



SWM

軟體世界

Fantasy Style

2003 / 9月 173期

SOFT WORLD MAGAZINE

173期特價

攻 略圖書館

20 P

鉅細靡遺 超高功力詳盡攻略

仙劍奇俠傳三

如來神掌之宇宙爭雄
龍九州降妖除魔全記錄
魔獸爭霸3 寒冰霸權
 最完整地圖任務稱霸指南
聖女之詠2 後期攻略
征天風舞傳

安德烈斯 皇家放映室

漫畫連載

藍斯洛的傷痛

究極GAME館

東方傳說 ONLINE 國產 3D 線上驚豔登場
天堂2 超圖目大作完整解析
吞食天地 ONLINE 心屬性特技任務曝光
E! 新世代惡女專屬遊戲登場
魔戰戰將3 完全置身於戰場的悸動
棒球 ONLINE 線上棒球狂潮展開
倚天屠龍記 新武俠新金庸永續體驗
模擬市民2 遊戲續作呈現遺傳人生
終極動員令：將軍之零合時刻
 即時經典資料片再現
魔戒三部曲之王者再現
 魔幻風多媒體結合典範
三國演義 ONLINE / 武士傳奇：攻城浴血

附贈MegaDisc-石盤

Game Demo
 勁舞炫風碟
 瘋狂Online
 瘋狂賽車Online
 彩虹戰機
 Live For Speed

動畫預示碟
 英雄本色
 神甲英雄Online
 末日危機II
 數碼時空2

安德烈斯 遊戲相關光碟

吞食天地

光碟 + 100點

開卡點數

戲谷麻將館

30點儲值套卡



仙境傳說

完全實況追蹤
 仙境傳說
 RO 嘉年華會
 完全現場直擊

線上遊戲報導精選

吞食天地ONLINE

完全新手白皮書全攻略
 天下無雙：60名頂功能全解析
 A3精英賽：魔物技能完全解密
 軒轅劍網路版&世嘉真第五部-天之劍
 石器時代是系列完全美手冊
 新天上市五周年任務完全歷程詳解
 三國演義ONLINE影現國產劇特輯
 金鋼群俠傳ONLINE真九龍真神完全解密
 時空戰場果實工具合成輸入手冊
 極品ONLINE新手上路的全全解密
 封神ONLINE魔法防禦完全交響

獨立出版 專訊

全新開放式頭銜系統 個性化大改造
 天界、魔界、地獄、冥界、魔主領銜、魔子領銜、魔師領銜、小魔領銜、魔獸領銜、魔獸領銜

人物收集卡抽獎大變身 本期角色：女巫師

更多圖文 更高中獎率

安德烈斯 遊戲精彩周邊



Printed in Taiwan

全球華人電腦門市·便利超商·書局 均售 台灣 NT \$199 香港 HK \$48 馬來西亞 RM \$25 加拿大 CAD \$18 美國 US \$12

烏龜島區域、公會城堡熱情啟動，
全新頭飾、神兵武器現身冒險！

七種包裝 各種獨貴好康 **熱賣中**

傾城開卡包

傾城特價 **NT\$39元**

- 100點開卡點數〈僅供開新帳號使用〉
- 資料片一片 ● 手冊一本

全通路



仙境寫生包

陪伴特價 **NT\$299元**

- Ro經典精采插畫冊
- 150點儲值點數
- 虛擬寶物亡者三角巾、輔導者頭盔抽獎卡
- 智遊卡紅利積點〈限台灣地區使用〉
- 資料片一片 ● 手冊一本

全通路



我愛燕姿包

愛燕姿特價 **NT\$69元**

- 燕姿特典CD一片
- 獨家收錄 韓國新銳歌手演唱之RO英文主題曲
- 100點開卡點數〈僅供開新帳號使用〉
- 智遊卡紅利積點〈限台灣地區使用〉
- 資料片一片 ● 手冊一本

全通路



傾城之戰

仙境RO傳說

The War Of Emperium

ro.gameflier.com



天下太平包

太平特價NT\$199元

- 「熱力杯杯RO保溫瓶」
- 100點儲值點數
- 虛擬寶物「首領冠冕拍調卡」
- 智遊卡紅利積點〈限台灣地區使用〉
- 資料片一片 手冊一本



網購3C通路獨賣

真夏海灘包

涼爽特價NT\$199元

- 亞酷男巫師+綉皮女盜賊「海灘鞋」
- 100點儲值點數
- 智遊卡紅利積點〈限台灣地區使用〉
- 資料片一片 手冊一本



全家超商獨賣

印是要得包

印章特價NT\$199元

- 心心相印寵物印章 ●100點儲值點數
- 智遊卡紅利積點〈限台灣地區使用〉
- 資料片一片 手冊一本



萊爾富超商獨賣



一戰傾城包

好康特價NT\$99元

- 可愛仙境T恤
- 100點開卡點數〈僅供開新帳號使用〉
- 資料片一片 手冊一本



OK 超商獨賣

研發 GRAVITY

代理 遊戲新網科技股份有限公司

發行 智冠科技股份有限公司



攻城浴血

www.knight-online.com.tw

武士傳奇

KNIGHT ONLINE

衝鋒的號角已然響起
戰士們，奮勇向前吧
城堡只屬於強者
你，會是最終的勝利者嗎？



49 元新手包



399 元老手包



全省便利商店、3C賣場、
連鎖書局橫掃熱賣中！

MGAME
.com

NOAH SYSTEM

<http://www.knight-online.com.tw/>



全新攻城戰 8月隆重登場

新開放騎士團組織，讓軍團成員之間合作更為緊密

城堡搶奪戰，比末日戰場更刺激、更精彩

新增變身系統讓玩家化身為攻城武器，體驗前所未有的攻擊方式

數十個最新任務讓您挑戰自己的能耐



傳奇網路遊戲股份有限公司

公司地址：台北市敦化南路二段92號6樓

客服專線：(02) 7711-7722

Copyright © 2003 X-Legend All rights reserved

koei

thankal
25th
ANNIVERSARY

霸道至極



歷史模擬遊戲

三國志IX 威力加強版

新增功能為暢銷鉅作「三國志IX」，更添樂趣！

曆錄史話

安排了魏、蜀、吳各派之關平型關本，豐富的事件引發，讓故事內容多采多姿！

士兵拔擢系統

將在事件中所提拔到的有能兵士，招募、費用成為新武器，親自栽培自軍的將才吧！

勢力統合系統

當玩家強大時，周圍的鄰近弱小勢力將會聯合起來。扣人心弦的遊戲展開，讓你享受從頭到尾兼在其中的樂趣！



預定 8/29 發售

臺灣、日本、韓國 3地同時發行



- 適合高手的「高手模式」
- 大幅提升了電腦的AI思考能力
- 可以在進軍的路線上設置「中繼站」
- 採用能突顯地方色彩的「都市兵法」
- 年歲功能詳細記錄玩家的足跡
- 可以自由編輯武將、都市資料的「編輯機能」

Windows® 98/Me/2000/XP版 ● 850元

同時發售 威力加強版 + 三國志IX的合輯『三國志IX with 威力加強版』合輯 ● 2,350元



<http://gamecity.koei.com.tw>

臺灣光榮綜合資訊股份有限公司 台北市大安區復興南路一段323號11樓
TEL:02-2325-0111 e-mail:service@koei.com.tw

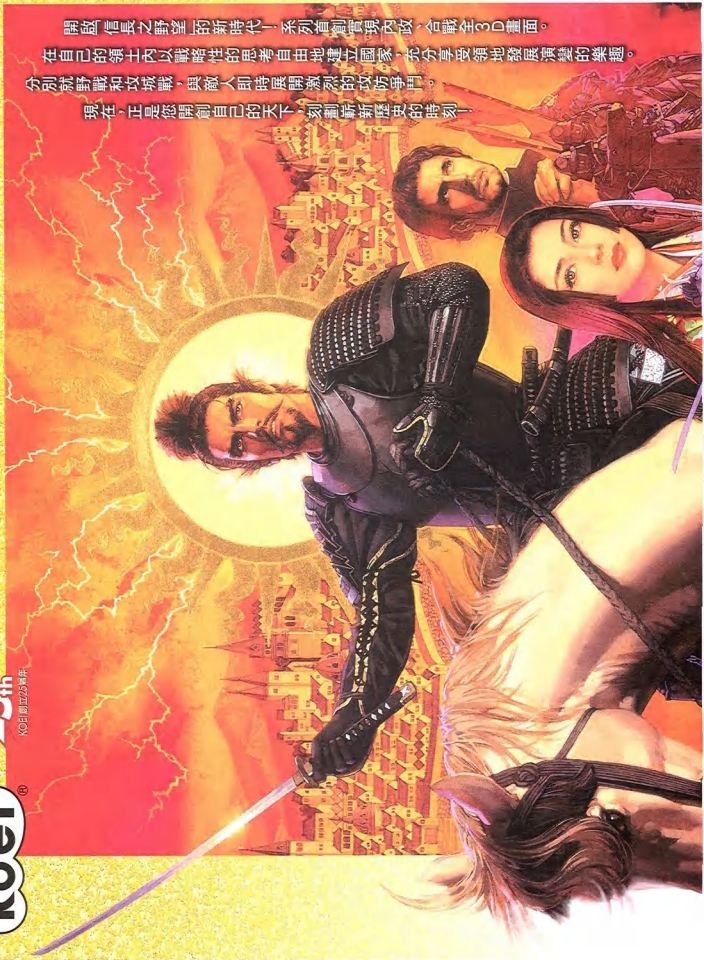
是創造之神？還是破壞之王？

開啟信長之野望的新時代！系列新創實現內政、合戰全3D畫面。

在自己的領土內以戰略性的思考自由地建立國家，充分享受領地發展演變的樂趣。

分別就野戰和攻城戰，與敵人即時展開激烈的攻防爭鬥。

現在，正是您開創自己的天下，刻劃新歷史的時刻！



thank!
25th

KOEI創立25周年

KOEI®

歷史策略遊戲

信長之野望

天下創世

Window 98/Me/2000/XP 版
光榮創立25週年紀念價格 ● 1,350元

預定 9月下旬 發售



信長之野望產品系列
20週年紀念

<http://gamecity.koei.com.tw>



臺灣光榮綜合資訊股份有限公司

台北市大安區復興南路二段323號11樓
TEL: (02) 2325-0111 e-mail: service@koei.com.tw

現實世界

網路遊戲世界

網路遊戲世界最吸引人的地方，

就是每個人都能夠扮演和現實不一樣的角⊂。



但是也有不盡完美的地方，那就是網路遊戲世界常出現所謂的「小白」。

就是白目的玩家

欺負等級較低的新玩家。

等級這麼低還敢跟我搶怪？！

明明就是你搶我的怪！！

你！！

什麼？！

你實在粉沒用耶！XXX，我的那隻龍也敢出門嚇人囉！

愛罵髒話。

氣死我了！！

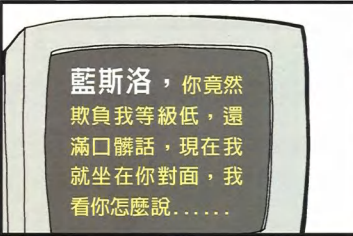
哇哈哈哈哈！！

在網路世界可以為所欲為！！真爽！！

爽啊！！

噢？






藍斯洛，你竟然
欺負我等級低，還
滿口髒話，現在我
就坐在你對面，我
看你怎麼說……



哼！

就坐在我對面又怎樣？我對弱者是絕對不會同情的！




你說誰是弱者！！

哇啊啊啊啊！！

索特王？！

我死定了！！



饒命啊！
大王！！

我是不會同情弱者的！！

去死吧！！
網路流氓！！

耐心、同理心，大家都不要當小白喔！



預言之塔

● 石盤上市大預言 ●

— P 282~283

漫遊者旅店

● 城上遊戲遊玩大公開 ●

— P 276~281

遊戲劇場

● 遊戲活動現場直視 ●

— P 36~39

攻略圖書館

● 玩遊戲的最佳導引 ●

— P 178~253

如來神掌之宇宙爭雄 P 178
仙劍奇俠傳三 P 190
聖女之歌2-撒雷母天使 P 210
魔獸爭霸3-寒冰霸權 P 226
征天風騷傳 P 244

仙人研究室

● 熱門遊戲現象大揭秘 ●

— P 168~169

秘技開發室

● 要作弊請看這裡 ●

— P 254~255

玩家救濟所

● 疑團開解中心 ●

— P 284~287

MegaDisc石盤遺跡

● 本月石盤操作重點 ●

— P 290~291

歐茲鐵匠鋪

● 確鑿資訊地圖 ●

— P 292~299

尼爾斯廣場

● 各種石盤新聞全記錄 ●

— P 40~50

究極Game館

● 最強傳新品！盡完整曝光 ●

— P 57~93

吞食天地ONLINE P 58
EI P 60
天堂二 P 62
東方傳說 P 66
三國演義ONLINE P 70
棒球ONLINE P 72



世界瞭望台-東方觀測站

● 日遊海洋遙遊現身 ●

— P 148~157 —

獨立別冊 線上期刊室

● 線上遊戲攻略速讀 ●

吞食天地ONLINE	P02
天下無雙	P18
極樂ONLINE	P20
軒轅劍網路版	P22
新天上碑	P26
三國演義ONLINE	P30
金瓶梅俠傳ONLINE	P34
封神ONLINE	P38
時空戰場	P40
石器時代	P42
A3	P46



安德烈斯王城

● 石壁歡迎遊客最佳參考 ●

— P 28~29 —

皇家藏寶庫

● 超值寶藏國民大放送 ●

— P 30~31 —

皇家畫室

● 藝術家的最佳實力展示 ●

— P 32~35 —

皇家放映室

● 安德烈斯王國遊戲漫畫 ●

— P 124~144 —



魔王的洞窟

● 惡魔控者本圖秀展 ●

— P 288~289 —



遊戲向上委員會

● 優劣利弊在此公開 ●

— P 263~275 —

如來神掌之宇宙爭雄	P264
旅客任務·重裝上陣	P266
紅樓續夢·京華風雲	P268
洛克人X6	P270
新大唐英雄傳	P272
核武浩劫2	P274



仙境同盟會

● RO 完全實況遊歷 ●

— P 158~167 —



遊戲工場

● 新遊戲預覽全收錄 ●

— P 99~119 —

緋蒼幻想曲	P100	奇幻仙境	P112
封神ONLINE聖獸迷宮	P102	新天上碑~華山論劍	P114
萬龍寶鈴2	P104	末日之戰	P116
大藥桿將	P106	慾望城市	P117
吸血鬼之傷	P108	灰塵	P118
魔喚精靈 III	P110	英雄本色	P119

倚天屠龍記	P 76
武士傳奇·攻城浴血	P 80
魔鬼戰將3	P 84
橫濱市民2	P 88
終極動員令·將軍之零合時刻	P 90
魔戒三部曲之王者再現	P 92

出版 PUBLISHER

發行人兼社長 王彼得 Chin-po Wang Publisher
 發行所 智冠科技股份有限公司
 電話 886-7-815098轉223-224
 投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
 電子郵件 editor@sm.com.tw
 全球資訊網 http://www.sm.com.tw

訂閱服務 Order & Service

訂閱查詢 (07) 815098轉263-267
 劃撥帳戶 智冠科技(股)公司
 劃撥帳號 41941885
 雜誌、軟體線上訂購
 遊戲快速購物網站
 http://www.gamepress.com.tw

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問 寶華法律事務所
 台北市仁愛路四段376號7F
 TEL: 886-2-27058086
 FAX: 886-2-27086628
 製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司
 台北縣新店市寶橋路229號
 TEL: 886-2-29150123
 FAX: 886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

智冠科技股份有限公司
 高雄/高雄市前鎮區806廣建路1-16號13樓
 TEL: (07) 8150988 FAX: (07) 8151992
 北區/台北市南港路二段99-10號
 TEL: (02) 27889188 FAX: (02) 27889296
 中區/台中市忠明路464巷5號1樓
 TEL: (04) 2020870 FAX: (04) 2060610

本雜誌 (GAME PRESS) is published by Soft World International Corp. All Rights Reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system or transmitted in any form, any language or by any means, without the prior permission of the copyright owner.
 ● 本刊所刊載之全部編輯內容均版權所有，非經本刊同意不得作任何形式之轉載或複製

PC POWER 本刊獲贈贈品 PC POWER Zine 雜誌之內容翻譯權

● 各商標及圖形所有權歸其註冊公司所有



安德烈斯 2003 本月必遊景點

各位國民好嘍！為了服務國民，小尼在此特別為大家介紹一下本月在安德烈斯裡，有哪些地方與那些東西是一定要去看一下的囉！這樣一來，國民們如果沒什麼時間慢慢觀光，就可以先直接到該處去玩玩，保證絕對會讓你目瞪口呆，不虛此行的囉！



線上期刊室

吞食天地ONLINE P02

隨著遊戲的OPENBATA，吞食天地ONLINE馬上就引起了許多玩家的討論，上線人數也直直往上攀升。為了服務廣大的吞食天地玩家，本刊特別製作了長達16P的新手上手攻略。從一開始如何進入遊戲，到各種玩法屬性的介紹，到新手的武器防具及任務介紹，在這裡應有盡有。想在吞食天地拔得頭籌的玩家們趕快來看看吧！



新天上碑 P26

新天上碑最新開放的5轉人物，相信是許多玩家夢寐以求的。完成5轉不僅能夠證明自己在天上碑的實力，而且如還沒學到凌空虛渡，只要5轉完成也就會自動學得了！難怪有不少玩家拼死拼活的朝5轉邁進。不過要完成5轉任務可不簡單，一關接著一關的挑戰接踵而來。在此特別收錄5轉任務全程記錄，希望對想要完成5轉的玩家有幫助囉！



攻略圖書館

如來神掌 P188

相信黃玉郎先生的漫畫到現在一定還是有許多國民非常喜愛吧！改編自黃玉郎漫畫的如來神掌，不僅在故事劇情上延續漫畫的精髓，在遊戲玩法上更是有許多創新的地方，想要一口氣順利的過關可不容易囉！在此特別收錄這篇如來神掌劇情攻略，對於想要過關或是想要體驗劇情的玩家們，都是非常值得一遊的地方囉！



仙劍奇俠傳三 P208

繼仙劍二推出後，這一次大宇沒讓我們等太久就推出仙劍三了！仙劍三的故事背景移到仙劍一的50年前，遊戲的劇情結構龐大，令人讚賞的愛情更勝於以往的作品。遊戲是採用3D畫面建構而成，畫面的效果及人物的造型決對讓玩家耳目一新！由於遊戲的劇情複雜，因此本篇攻略也長達20頁之多，絕對是最詳盡的。大家快來率先體驗仙劍三劇情吧！



仙境同盟會

RO嘉年華會全都報 P160



目前最受玩家喜愛的RO，不僅遊戲好玩可愛，最近更開發了許多可愛的周邊商品，並在北中南三區舉辦三場盛大的「RO嘉年華會」。現場還有超級代言人「孫燕姿」現身呢！可惜還是有許多喜愛的RO的玩家沒機會參加。為了彌補向隅玩家的遺憾，勇者阿雷斯特別全程陪地採訪報導，還列出了各式各樣的周邊商品。啊！真是讓人愛不釋手呢！



究極GAME館

東方傳說 P74

一向以自行研發為主的中華網龍，繼金剛群俠傳、三國演義ONLINE、吞食天地ONLINE後，又透露出開發新遊戲的訊息，那就是這套「東方傳說」了！東方傳說和之前遊戲最大的不同，就是它是一個全3D的網路遊戲。對國內研發商來說，3D可是一項不小的挑戰呢！這一次初期釋放的成品卻沒讓國內喜歡遊戲的玩家失望，華麗逼真的3D畫面，大家可千萬不要錯過囉！



魔鬼戰將3 P92

雖然網路遊戲視線在最受歡迎的產品，不過在單機遊戲上還是有許多令人驚豔的作品出現。魔鬼戰將繼一、二代之後，即將要推出三代了！這個講究易上手但是高難度的二戰戰術遊戲系列，在三代中，更是將聲光效果呈現到極致！栩栩如生的二戰戰場、華麗的視覺享受，再加上巧妙的遊戲佈置，絕對值得玩家來看看，先睹為快一下魔鬼戰將3的魅力！





輕度癡慾、安全冒險，
最迫不及待的偷偷出軌.....

從好奇與感覺開始，
裝可愛，讓小狗與老公乖乖聽話，
假清純，讓網友與情人服服貼貼，
坦白多少，尺度自己掌握，
快樂自主，愛恨選擇在我，
全力的敗家再存錢，吃完了這餐再減肥！
顛覆小犯錯、小挫折、小後悔；
放縱小滿足、小積極、小安慰！

武裝美麗，挑惹線上的慾望與罪惡，
漂亮使壞，掀起女生當家的遊戲革命！！

武裝美麗
漂亮使壞

安德烈斯王國

演出人員

遊戲仙人

Online Game的自動練功程式(一般稱為BOT)由來已久,從最早的網路創世紀就已經有所謂的EZ Micro,到日前更可以說是功能齊全,讓使用者更方便使用。雖然這類程式的存在是仁見智,不過遊戲界路上有人為了抵禦這類程式的使用者,甚至不惜仗木馬或其它手段來盜取使用者帳號,再予以惡意以為“懲戒”。值得注意的是,玩家使用外挂可說是違反與廠商間的契約,是廠商與玩家之間的問題,但雙入該玩家帳號與商的人,則可能濫用外掛,所以大家可別因要“糾正”別人的違規而造成自己的違法,那就得不償失了。

索卡單

精齊黑繞夾、鬼女鞋、剷腳板,我的法師開始衝等了,一直龜在蜈蚣區裡,從“火爐+2道4級火箭”到“火爐+9級聖靈”,癩得倒是變得心應手的,已經燒到base 60級、job 44級了,只不過燒久了總會膩”!!!,而且升等速度已經變慢,還在找尋其他適合衝等地方。

柯里克

暑假就快過了!請各位國民盡快利用這最後的時間盡情玩遊戲吧!暑假的聲量也有許多好遊戲推出!快去商店購買!

索特王

本年度國內的解經各遊戲或民率已經有趨緩現象。也就是說解經各遊戲的玩家們都已經成熟和狀態了!對於遊戲產業來說現在只有好的作品才會有說服力和市場機會,也請國民們要支持好的解經遊戲!

尼爾斯

頭昏目眩,小宅就在恍惚然的情況下完成這一期雜誌的@ @。不過這一個月雖然累,卻也玩了不少好遊戲,像是山嵐三、幻想三篇、三職立志傳二,都是在這個解經遊戲充斥市場的時代,在國內解經遊戲中發光發熱的好玩的新解經遊戲。錯過的話也是很可惜的勒!

歡茲

面聖聖聖聖聖聖發生了病毒肆虐的事件,只見王國內人人哀嚎連到我救聲不斷,也忙壞了老歌我這老骨頭。最近的病毒很厲害,你不需要去開棺家也可能中毒,各位國民們還是盡早防範吧!

G魔王

我的AC6的吹頭文字D的GCBV最近終於雷出雷火了”(對戰等級11級以上,就會在對戰時時,車子雷出以成,不過皮雷還是沒好到哪去”!!!,除了GCBV外,最近也開始練D,轉眼間也5幾萬分了,還贏了之前贏不了的文太,運氣真是不錯!!

藍斯洛

中秋節是小藍一直很期待的節日,而每到這個全家團圓的時刻,小藍總是特別的興奮,因為小藍每年的這個時候都會一手拿著烤肉,一手拿著沖天炮的跑去玩我!然而今年的中秋節又特別的不一樣了,想知道為什麼嗎?~因為今年的中秋節和小藍的生日竟然是同一天!哇~不小心透露了我的星座,什麼?~有生日禮物想要寄給小藍,千萬不要送、千萬不要送……的太便宜~哇~不要再丟磚頭來了@_@!

蕃薯公主

啊~最近人家在建構時感冒了啦!一直打噴嚏又頭痛又要趕雜誌,好不舒服啊!好不容易雜誌趕完了,結果感冒居然也好了,真是奇怪!不管怎樣,最近天氣多變化,大家要小心自己的身體囉!

阿雷斯

終於在最後一刻趕出了RO那年華會的報導,這三場下來流汗、走的路可能會讓我腿腳小小一點點吧!不過伴隨而來的酸痛也在這幾天折騰著我,尤其是大腿……我是真的太久沒運動了,整天吃雞腿、雞腿吃的生活,已經讓我我的身體機能退化到這種程度了嗎?幸好以前我還是個運動健將說……

沙雷納

在暑假這兩個月期間,出版了好多套單機版的遊戲,每一套都很好玩的樣子,接下來在遊戲向上委員會裡,會一一對這些遊戲做詳細的評論,敬請期待囉!





Ei 讓妳接掌線上慾望國度，

惡女

暴力美學即將革命登場！！

被男性所主宰的網路世界即將變天！

準備武裝打扮參加一場暴力饗宴，

不再隱藏、毋須壓抑、不必討好的線上革命造反！

發洩妳的能量，半獸人、蜘蛛巨蛇、嗜血巨人，

牛頭魔王... 通通跪地求饒，

放縱妳的個性，哪怕攻城血流成河、PK 天地不容、強到男人憤慨！

戰鬥火力、花樣裝備，放份自己想變就變，

傳訊聊天、功能完備，哈拉交友妳講我聽，

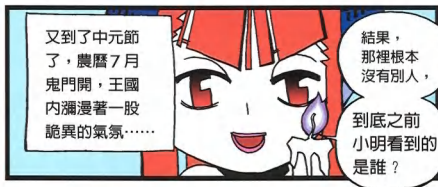
不看誰的眼色，妳就是創造一切的主角，

帶刺紅玫瑰，致命女人香，

這次的遊戲世界為妳量身訂造！



廣告神殿等待大家來參拜歐！



遊戲新幹線	封面裡	1
鈞象電子	封底裡	312
大字資訊	封底	146-147
音樂工作室		2
精業		3
台灣光榮		4-7
TGL	13、15、17	
中華網龍	18-21	
華義國際	22-25	
松尚電腦	26-27	
奧華	41	
狼人在線	43	
億泰利	45	
花道	47	
遊戲精靈	49	
宇峻資訊	51	
傳奇網路	52-53	
英特衛	54-56	
遊戲橘子	94-95、97	
YOHON	96	
龍愛資訊	98	
昱泉國際	120-121	
第三波資訊	122-123	
尼奧	145	
大字資訊	146-147	
智冠科技	170-172、257-259 、261、174-175 、262、300-306	
京群超媒體	173	
明日工作室	176	
伊思麗	256	
弘煜	268	
軟世叢書組	260	
遊戲龍	306-307	
唯晶科技	308-309	
光譜資訊	310-311	

廣告森林相時參加熱線

- 愛德琳女神 **曾玉琴** advertise@swm.com.tw
- 凱凱小天使 **穆雪芬** kelly@swm.com.tw
高雄專線 (07) 8151063
- 珍妮小天使 **陳宜臻** jany@swm.com.tw
台北專線 27889118-248

活動方式

- 1、以自拍方式顯現自己不為人知的暴力凶殘真面目。
- 2、發揮您最大的想像力，不論是一女、一男一女、一男多女、多女多男...，只要照片中有女生表現出凶殘的可愛暴力模樣（請自由發揮，男扮女裝也不反對），並有 E! 字樣出現即可。
- 3、即日起至活動截止前，將自拍的大頭貼、照片或自己列印的相片貼在明信片上，註明您的姓名、電話、住址、年齡及 E-mail 寄到「高雄市前鎮區 806 麗建路 1-16 號 13 樓 惡女暴力小組收」，小組將選出最爆笑、罵棟、慘無人道、絕美動人... 的作品 3 名及佳作 5 名。
- 4、活動時間：即日起至 92 年 10 月 5 日前。

惡女新主張 暴力美學大挑戰！

活動獎項

- 第一名：春天酒店一天住宿券、遊戲開卡包
第二名：知本老爺一天住宿券、遊戲開卡包
第三名：礁溪華閣一天住宿券、遊戲開卡包
佳作五名：六福村主題樂園門票兩張、遊戲開卡包
※主辦單位保留更換等值獎品權利



女生當家、放話有禮， 網路惡女宣言 大募集！

在網路遊戲中，有些「唐B」男生就是自以為厲害，有些「皮卡丘的弟弟」就是永遠搞不清楚狀況！即日起不要客氣、不再為男人受氣，在女生當家的時代裡，把你在線上遊戲中對男玩家最不滿的事、被騷擾的高聲無力、被欺負的一肚子不快，以及所有讓男玩家們不知道不可的事，用力痛快說出來！

活動方式

寫上您的惡女宣言，並註明您的姓名、電話、住址、年齡及 e-mail，寄回「高雄市前鎮區 806 麗建路 1-16 號 13 樓 惡女宣言小組收」即可。我們將在回函中抽出幸運玩家送出精美禮品，為這些「全天下男人都會犯的錯」道歉，以安無辜的平不平鳴！

活動期間

即日起至 92 年 10 月 5 日前

活動贈品

幸運彩妝組+遊戲開卡包 10 名



代言人 潘瑋柏 張韶涵

二〇〇三暑假

強烈引爆線上新視野

吞食天地

領香天地

冒險無限

ONLINE

三國以來 我最可愛!!!

超Q
可愛熱賣中



NT\$

49

雙人共享包

吞食天地遊戲光碟片一片+遊戲安裝說明手冊一本
開卡150點序號密碼兩組(僅限開新帳號使用)
“吃喝玩樂套券+吞食超值抽獎券”一張



NT\$

148

暢快包月包

吞食天地遊戲光碟片一片+遊戲安裝說明手冊一本
開卡一個月序號密碼一組(僅限開新帳號使用)
開卡150點序號密碼兩組(僅限開新帳號使用)
“吃喝玩樂套券+吞食超值抽獎券”一張
智遊網紅利積點<限台灣地區使用>



NT\$

99

全家歡樂包

全家便利商店限定獨賣

吞食天地遊戲光碟片一片
開卡150點序號密碼三組(僅限開新帳號使用)
新手遊戲指南筆記書一本
“吃喝玩樂套券+吞食超值抽獎券”一張
智遊網紅利積點<限台灣地區使用>



NT\$

350

超值點數包

吞食天地遊戲光碟片一片+遊戲安裝說明手冊一本
遊戲儲備點數400點
開卡150點序號密碼兩組(僅限開新帳號使用)
“吃喝玩樂套券+吞食超值抽獎券”一張
智遊網紅利積點<限台灣地區使用>



吞食天地好康 一 二 三



好康一

吞食天地萊爾富禮上加禮

巴豆妖先送再抽

自2003/7/29 起至2003/9/10止，
買萊爾富吞食天地Online系列任一包裝
即送「巴豆妖量尺」，
憑購買發票參加活動，就有機會獲得
限量獨家超Q的「巴豆妖娃娃」唷！



好康二

便利超商吞食總動員

N535(i-mode)手機、
吞食精美生活用品系列、
威瑞百萬數位相機、
盡在7-11、OK、大興好禮通通送！



好康三

吞食讓您吃好喝好、玩爽樂透

自2003/7/29 起至2003/10/31止，
吞食天地首批限量系列商品內附“
吃喝玩樂套券+吞食超值抽獎券”、
多國料理、數位教硬盤、戶外遊樂、
吃喝玩樂通通超優惠！

注意事項

遊戲設定資料及產品包裝內容一切以實際上市內容為主，
本廣告提供資料僅供參考！

冠智科技股份有限公司 | 中華網龍股份有限公司
www.chinesegamer.net



吞食天地Online系列商品
全省各大便利商店、遊戲與3C賣場均有發售

欲知遊戲、產品及活動詳情，請上網查詢

ts.chinesegamer.net

東方傳說

PTO.chinesegamer.net online

玩出你的精采世界!

中華網龍首款全3D鉅獻



封閉測試即將開始，請密切注意官網最新消息 www.chinesegamer.net

中華網龍股份有限公司
www.chinesegamer.net

智冠科技股份有限公司
www.sgf-world.com <http://www.sgf.com.tw>

中國武俠精髓究極展現

天下無雙

天下無雙

ELYSIUM ONLINE

【1.67 完整版】多聞天城

天下無雙

拼“究校” 賭“氣魄”

“好評來” “多聞天城啦”

【1.67版新增超殺氣內容】

超殺氣 79元全面熱賣中



新手免費5天註冊序號一組

天下無雙遊戲光碟2片

天下無雙遊戲說明書一本

四大職業八種男女角色全員到齊，絕對讓你更加與眾不同！
 四大職業新增多招武功絕學，招式變化更加獨特！
 多間天城隆重開城，最獨特的中國式精彩國戰即將展開！
 新增5個村莊以及40多個區域地圖，冒險區域更廣，練功地帶更多！
 新增多個魔王NPC以及上百種怪物，打怪、練功更加精彩刺激！



▲ 八個角色全到齊，終於不用再當人妖囉！



▲ 天羅山耶！這裡到底會發生什麼事呢？



▲ 玩家大集合，人氣百分百~

【天下無雙攻略包】

超值價 150元

9月1日稱霸登場



各職業武功招式完整介紹 各項任務精彩詳解
 怪物及魔王掉落寶物、洞窟與迷宮地圖首次大公開
 獨家收錄最新完整遊戲資料！



全省各大便利商店及3C賣場均有販售

wayi

讓娛樂隨手可得

華義國際數位娛樂股份有限公司
 Wayi International Digital Entertainment Co., Ltd.
 台北市 114 內湖區堤頂大道二段 407 巷 22 號 3 樓
 Tel. +02 5559 0070 Fax. +02 5559 0075
 客服信箱 service@wayi.com.tw
 密區專線 +02 5559 0080
 www.wayi.com.tw

台哥大用戶手機直撥800按1再按4後，直接輸入以下代碼就有最酷的遊戲音樂先幫你
 接聽來電囉!!! ★ 天下無雙 誦經樂 050133 ★ 天下無雙 桃花谷 050123

www.A3online.com.tw

君主時代系列產品包 **8/22** 撼動上市！



月卡包

適用對象：老手適用

內容：

- A3君主時代遊戲主程式光碟。
- A3遊戲說明書。
- 老手包月儲值序號一組。
- 當蒂雅最新造型精美明信片6張。

超值價

380元

新手月遊包

適用對象：新手適用

內容：

- A3君主時代遊戲主程式光碟。
- A3遊戲說明書。
- 新手包月序號一組。
(限新帳號包月使用)

新手價

150元

更新包

適用對象：老手新手皆適用

內容：

- A3君主時代遊戲主程式光碟。
- A3遊戲說明書。
- 免費7天序號一組。
(限新帳號使用)

更新價

50元



全省便利商店及各大3C賣場均有出售

台灣大用戶手機直撥800按4後，直接輸入以下代碼 就有你最喜歡的偶像先幫你按讚囉！
期待的畫面是你【張惠妹勇敢韓文原曲】050315

When I'm feelin' blue Instrumental 【張惠妹看見自己韓文原曲】050315



8/25全面更新

君主時代

9月開放騎士團・A3君主時代即將到來，敬請期待！

★獨一無二的線上魔物競技場，挑戰猛怪軍團會！

想不想體驗裏面的瘋狂樂趣？20萬隻兇猛狡猾的魔物任你挑戰，現在不需要遠赴澳門，在A3魔物競技場就可以享受瘋狂的樂趣囉！保證緊張刺激！

★7階頂級道具，全面提升英雄們的戰鬥力！

玩家期待已久的7階裝備終於開放囉！想讓你的角色裝備更強嗎？趕緊打寶換上最佳的7階裝備吧！

★互相支援系統，老手帶新手狂瀾經驗值！

支援系統是專為老手帶新手設計的，組隊的條件是2人等級必須相差10級以上，新手的經驗值獲得更快，是老手帶新手最功利的方便的好點設計！

★新地圖、新任務，勇者探險、登峰造極！

恐怖的雪馬雷2F和狼德4F地圖開放囉！加上百種新奇任務，對於等級高想突破自動級數的老玩家，更是要親身體驗登峰造極的遊戲刺激！

★Boss級怪物全面開放，結伴同行攜手挑戰！

超凶蠻的BOSS級怪物迪巴龍及三眼怪艾卡拉亞斯開放囉，牠們是A3最兇猛怪物的產種，伸出兇爪、攻擊力深不可測，如果不想挑戰牠們，建議三五好友結伴同行，並且做好萬全準備再出發挑戰！

★靈活運用的知識值系統，將遊戲靈活度帶向更高層的境界！

透過解任務獲得知識值，玩家可以利用「知識值系統」重新調整人物數值、屬別及紅人頭已等多項設定，使遊戲的靈活度更向上境界。

wayi

讓娛樂隨手可得

華義國際數位娛樂股份有限公司
Wayi International Digital Entertainment Co., Ltd.
台北市114內湖區堤頂大道二段407巷22號3樓
Tel. +02 5559 0070 Fax. +02 5559 0075
客服信箱 service@wayi.com.tw
客服專線 +02 5559 0080
www.wayi.com.tw



費時四年 全球千萬CS玩家共同期待

絕對武力 一觸即發 CS2 9月全球開戰

遊戲特色：

▲ 體驗全新單人遊戲任務，在世界各地打擊恐怖份子。新增電腦人系統，讓你單機與高AI的電腦人進行練習賽。

▲ 更多槍械與裝備，包含了大砍刀、M60機槍、火箭筒、汽油彈、鎮暴盾、催淚彈、防毒面具……等等全新的武器系統

▲ 新增10張多人連線地圖，並加入2種新的多人連線模式。結合單人遊戲任務，在全球五大洲共25張地圖上，完成200個以上的任務目標。



最佳年度遊戲 ★★★★★ 經典珍藏系列



松崗歡喜回饋價

傭兵戰場 II 中文超值黃金版 \$599

異形2主程式+資料片 \$599

霹靂嬌娃 2 \$499



絕對武力 一觸即發

conditions of readiness. Designed to drive the 5 different readiness states, or "conditions," when using a classic 191-style single action revolver.

Condition 0 - A round is in the chamber, hammer is cocked, and the safety is on.

Condition 1 - Also known as "cocked and locked," means a round is in the chamber, the hammer is cocked, and the manual "slide" safety on the side of the frame is locked.

Condition 2 - The hammer is down, chamber and the barrel is clear.

Condition 3 - The chamber is empty and hammer is down with a charged magazine in the gun.

Condition 4 - The chamber is empty, hammer is down and no magazine is in the gun.



CS2 今年9月全球同步震撼上市
全省網咖·各大遊戲賣場搶先開火



© 2004 Valve Corporation. All rights reserved. Valve, the Valve logo, Counter-Strike, the Counter-Strike logo and Counter-Strike: Condition Zero are trademarks and/or registered trademarks of Valve Corporation. Ritual and the Ritual logo are trademarks and/or registered trademarks of Ritual Entertainment. Sierra and the Sierra logo are registered trademarks or trademarks of Sierra Entertainment Inc. in the U.S. and/or other countries. Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games logo are trademarks of Vivendi Universal Games Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.
 *Based on SteamSpy.com server stats as of 5/20/04.

Distributed by
UNALIS 松崗科技股份有限公司
 地址：台北市民生東路二段149號6樓 網址：www.unalis.com.tw
 客服專線：(02)2566-8269轉194 傳真：(02)2506-6070
 訂貨專線：(02)2512-1455





軟體世界
安德烈斯王城



本期國民排行榜持續變動，本期新作方面除了好評如潮的聖女之歌續作—《撒雷姆天使》一下子就來到了第三名的位置之外，最引人矚目不外乎是堪稱在遊戲史上最受歡迎的RPG遊戲大作—仙劍奇俠傳第三代的問世。相信之前玩過這套國內經典RPG的玩家都對劇中的角色留有深刻印象，而雖然之前推出的《仙劍奇俠傳2》引來了褒貶不一的看法，大多數的玩家都覺得仙2依然無法超越完美1代所立之下的超高屏障，盡管如此，大宇工坊依然再接再勵的推出一仙劍奇俠傳3，並表示希望大家能在這款最新推出的仙3中找到遊玩仙1時的感動。而實際狀況如何呢？就只有請玩家親自去體驗仙3所帶來的神奇魔力了！



這一期除了可愛的《勇者泡泡龍4》及以三國故事為背景的《征天風雲傳—三國誌異》這兩款新作殺入十名內之外，本期直接衝進了第四名的就是接下來小藍要介紹的這款RPG的超級大作—《仙劍奇俠傳3》了！

相信許多玩家聽到這款經典遊戲再出續作，內心中依然充滿著熱血沸騰的情緒，想起當年小藍初次大玩仙劍奇俠傳時……哇～真是太感動了，心著違犯了萌姑大宇工坊怎麼可以做出這麼好玩的RPG呢！如果小藍之後再也玩不到這麼感人的遊戲的話～那該怎麼辦呢！而如今在隔了數年的今天，《仙3》終於以3D的畫面呈現在大家面前，而相信仙3的問世，《仙劍奇俠傳On-Line》的路也不遠了。終於可以讓喜歡仙劍的玩家們一圓萬人的仙劍夢了～

國民排行榜

● 統計日期：7月25日~8月15日
● 資料來源：軟體世界第172期人氣調查表

1




仙鏡傳說

- 遊戲新幹線
- 線上角色扮演

上回 1 票數 1637

2



幻想三國誌

- 宇峻科技
- 角色扮演

上回 4 票數 803

3




聖女之歌2-撒雷母天使

- 唯晶科技
- 角色扮演

新登場 票數 679

4



三國志9

- 台灣光榮
- 戰略

上回 2 票數 665

5 鬼武者 上回 5 票數 601
● 美商藝電 ● 動作冒險

6 仙劍奇俠傳3 新登場 票數 495
● 大宇資訊 ● 角色扮演

7 魔力寶貝 再入榜 票數 458
● 大宇資訊 ● 線上角色扮演

8 A3 上回 9 票數 426
● 華義國際 ● 線上角色扮演

9 軒轅劍肆 上回 6 票數 423
● 大宇資訊 ● 角色扮演

10 魔獸爭霸3 上回 8 票數 417
● 松崗電腦 ● 即時戰略

工坊銷售排行榜

● 統計日期：7月01日~7月31日
● 資料來源：協力商店

1



仙鏡傳說

- 遊戲新幹線
- 線上角色扮演

上回 1 票數 12580

3




幻想三國誌

- 宇峻科技
- 角色扮演

上回 3 票數 4211

4




仙劍奇俠傳3

- 大宇資訊
- 角色扮演

新登場 票數 4092

5



A3

- 華義國際
- 線上角色扮演

上回 4 票數 3956

2



金庸群俠傳Online

- 中華網龍
- 線上角色扮演

上回 2 票數 5279

6



勇者泡泡龍4

- 麗豐科技
- 益智

新登場 票數 3663

7



天堂

- 遊戲橘子
- 線上角色扮演

上回 5 票數 3419

8



聖女之歌2-撒雷母天使

- 唯晶科技
- 角色扮演

新登場 票數 3307

9 三國演義Online 上回 8 票數 2988
● 中華網龍 ● 線上角色扮演

10 征天風舞傳~三國誌異 新登場 票數 2674
● 凱耀科技 ● 角色扮演

11 封神Online 上回 9 票數 2618
● 鈺象科技 ● 線上角色扮演

12 三國霸業2 上回 6 票數 2596
● 綠蔭資訊 ● 角色扮演

13 魔力寶貝 上回 11 票數 2513
● 大宇資訊 ● 線上角色扮演

14 童話 上回 14 票數 2470
● 雷爵資訊 ● 線上角色扮演

15 神之領域 上回 17 票數 2037
● 數碼戲園 ● 線上角色扮演

16 傳奇 上回 20 票數 1899
● TGL ● 線上角色扮演

17 三國群英傳4 上回 12 票數 1853
● 奧汀科技 ● 戰略

18 紅樓續夢 上回 15 票數 1662
● 智冠科技 ● 養成

19 GOGO台北捷運 新登場 票數 1509
● 巴奧科技 ● 模擬

20 鬼武者 上回 10 票數 1438
● 美商藝電 ● 動作冒險

調查協力商店

北區：景佳資訊 長昇資訊 古今集成 書耕電腦 永源圖書 九升文化 台灣電子 科創 陸勝 中聯 佳美 板創
 中區：新世紀書局 點點石圖書 全亞通 遠貝圖書 盛大旺企業 雅趣書局 U2C資訊 大大書店 亞洲心資訊 益群資訊 大祥圖書 山民圖書 新人類 飛躍流行玩具城
 南區：點點石圖書 聯發3C圖書 光南圖書 日本橋 錦仁文化廣場 路特資訊

皇家藏寶庫

各式珍貴寶物等待國民來爭取



皇家藏寶庫

開倉濟民佈施天下的好所在

噫，RO 嘉年華活動讓老編再度見證到線上遊戲的威力……話說，高雄那場，由於連日的豔陽高照，事前，老編就向新幹線的朋友拍胸脯保證說絕對是大晴天，絕無下雨的可能……沒想到開場前的下午，就下大雨……還打很大的雷耶……，一直到開場的時間，還是雷雨交加……老編心想：應該取消了吧？後來，由於良心作祟，還是去查看囉～沒想到到了現場一看，哇咧～好多人啊！這……實在太驚人了！老編無言……

不過，買雜誌的好處就是——「躺在家裡看，好康送上門」，老編借鑑 R O 迷風雨無阻的毅力，所以，排隊就免了吧，有 S 幣最大！！在此公布本月的限時兌換

贈品………RO 仙境傳說相片收集冊二十本！這可是獨一無二 RO 仙境傳說相簿哦！手上有 50 S 幣的人請手腳要快，因為限時兌換 20 個，20 個換完後活動即結束。所以，請在雜誌出刊後，以 Email 至老編信箱的方式預定兌換，或傳真至 07-8151064 預約兌換，只要寫上「我要以 50S 兌換 RO 仙境傳說相片收集冊」並註明姓名地址即可，請馬上行動！S 幣妙用無窮，老編在此呼籲大家愛用 S 幣，多多收集 S 幣，謝謝！



老編印 發出日期印 S 幣的十位數字號 鋼印

安德烈斯王國 S 幣兌換 MENU

A1. 台碩 Aspeed Zeus 電腦

兌換額度

35000S

- Intel Pentium 4
- 256MB RAM
- 40GB HD



A2. PlayStation2

兌換額度

12000S



A3. 柯達 DX3700 數位相機

兌換額度

11000S



A4. Palm m125

兌換額度

8000S



A5. IBM 60GB 硬碟

兌換額度

4000S



G1 RO 仙境傳說相片收集冊 20名

兌換額度 50S



**注
意
事
項**

- 1 電腦或硬體部份會隨新產品的推出更換項目或降低兌換額度。
- 2 有限量的贈品(如20名),兌完為止,兌換前最好先Email給老編確認是否有存貨。老編信箱 Chief@swm.com.tw。
- 3 未發行的遊戲可預約兌換,但需等遊戲發行後才能寄出。
- 4 手中有S幣者,亦可Email老編建議兌換之贈品,如面紙一包等等。
- 5 若S幣序號與他人重複,暫時無效等待鑑定調查。

本日 安德烈斯國民大獎



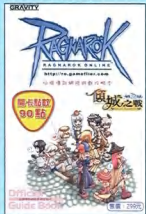
A. 獅子心 Lionheart: Legacy of the Crusader 15名

這是由英特衛工坊所熱情贊助的國民大獎哦~獅子心,是一款以中古歐洲為主題的史詩型角色扮演遊戲,它是由歐美遊戲產業裡最負盛名的角色扮演遊戲開發公司-「Black Isle Studio」所製作,BIS曾以《柏德之門系列》、《冰風之谷系列》、《異域鎮魂曲》等等鉅作稱霸RPG界,此次再度出擊,必定又是品質保證啦,還等什麼?快寄回函來抽獎吧!!



B. 仙境傳說傾城之戰攻略包 20名

恩,RO的攻略本送了好幾次了,不過,這次的傾城之戰攻略包可不太一樣哦,包裝內除了九十點的開卡點收外,厚達三百頁以上的攻略本,可是由韓國GRAVITY授權製作的中譯版哦,保證原汁原味,質感超優的啦~不信!?!把回函寄回來吧!



171期國民大獎

得獎名單公佈

A. 仙境傳說RO 保溫瓶 20名

基隆市	陳慈敏	雲林縣
張嘉文	桃園市	陳雅雯
台北縣	胡珊珊	台南縣
吳銘祥	連婉鈺	張美慧
吳奕堂	台中縣	高雄縣
蔡月瑟	陳冠冠	高雄縣
陳柏銘	陳婉雯	蔡秉翰
蘇泰和	彰化縣	屏東縣
邱俊雄	李東穎	朱育伶
桃園市	嘉義市	張婉儀
鄭兆伸		

B. 仙境傳說RO 波利便當盒 20名

台北縣	南投縣	李俊璋
陳文川	許恆齊	楊任靖
關志憲	雲林縣	曾禎鳴
賴宜鈺	陳亞翹	高雄縣
吳昆澤	台南市	曾志成
桃園縣	何威廷	吳宗興
吳彥伯	台南縣	澎湖縣
武思采	陳震哲	吳進樂
台中縣	王柏鈞	
陳湘瑾	高雄市	
趙梓寬	黃正偉	

C. 仙境傳說RO 造型馬克杯 10名

台北市	蔡炯偉
曾建豪	嘉義市
基隆市	楊金凱
曹玉薇	雲林縣
台北縣	陳熙仁
陳怡君	高雄市
新竹縣	吳美惠
林奕全	屏東市
台中縣	陳國隆
楊凱棠	
彰化縣	

D. 仙境傳說RO 月卡收集冊 20名

台北市	湯建鈺	陳智賢
杜佳螢	陳思汝	高雄市
林士峰	台中縣	陳燦仁
尹方怡	葉司鈞	陳鐘英
台北縣	劉育東	陳藝珊
賴杅政	顏伯論	高雄縣
李永慈	彰化縣	林家成
趙政銘	鄭凱華	
林慧貞	嘉義市	
連一達	嚴文操	
苗栗縣	台南縣	

獎品規格以實物為準 規格若有變動將另行告知 得獎者須自付贈品稅。

皇家畫室

王國畫家的作品展示場

聽說有人的法師
只會燒蜈蚣，而
去其他地方都容
易死……



皇家畫室

人文薈萃 · 創造潮流的藝術家重鎮

畫室公告

歡迎來到皇家畫室，在這裡是王國中所有功力高強的畫師發揮的天地。只要各位畫師提起筆，將你的作品（最好以明信片大小）寄到高雄郵政18-69號信箱，或是E-mail到leaflet@swm.com.tw（電腦檔最少要800*600，存成TIF檔或JPG檔）要記得清楚的寫上姓名、地址、電話等詳細的聯繫方式，只要能夠登上畫室展覽，不僅能獲得一定數目的金錢及經驗值，你更有機會奪得「畫家真」大賞，甚至成為自創流派的一代宗師呢！

ps. 本畫室投稿作品概不退還

S幣公告

有些讀者投稿時，並未附上真名，以至於我們這邊無法寄送，以下列出目前未寄發的清單，請這些畫師們趕快附上自己確實真名及地址，以「皇家畫室S幣索取」為標題，mail至spitz@unochina.com或郵寄明信片到高雄郵政18-69號信箱，否則將無法領到屬於自己的S幣。

- 159期：初雲，水藍色的橘子，修依，Alien
- 160期：Tian，柳生絮
- 161期：吃米的蟲，虹君，蟑螂，紫嵐
- 162期：楓，嵐
- 163期：Charlotte, David 鋒
- 164期：Derekm
- 165期：小曠
- 166期：嵐 167期：羽



◎花影
帥氣的小鶯^^

10P/100S



◎枝
想吃甜食時，是誰也擋不住的^^

10P/100S



◎噁哩呱啦
為何龍英會領昏昏啊？

10P/100S



◎榕榕
榕榕每次畫得都是大眼美女^^

10P/100S



◦KENZO

10P/100S

身處花叢中的小公主



◦正太助

15P/150S

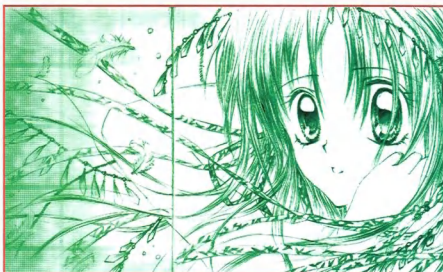
話說RO的男服事真的蠻可愛



◦雪芙兒

10P/100S

也許因為都是紅色的色調，所以不太有血腥感



◦百草芊芊

15P/150S

有少女漫畫的感覺^^



◦蘇鈺婷

10P/100S

雖說原創角色，不過有點像chobits^^|||



◦阿金

10P/100S

“渴”似乎……寫錯字了……汗



◦ M.S.W 10P/100S



◦ Gisella 10P/100S



◦ zator 10P/100S



◦ 軒藍 10P/100S



◦ 易音 10P/100S



◦ mikala 10P/100S



◦ 罪影 10P/100S



◦ sarah 10P/100S



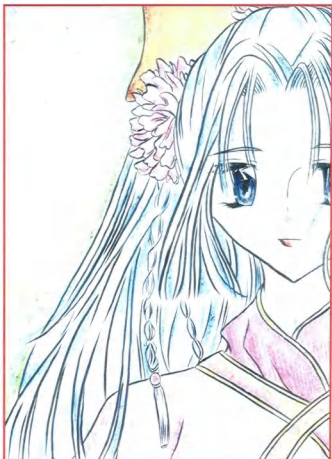
君のためなら何も惜しくはないよ。

Ji Xuan



◦ 小金魚 15P/150S

還寫日文當旁白??



◦ Tina 15P/150S

為何不畫出整個臉啊!?!.....汗



● JS 10P/100S



● 素馨 10P/100S



● 菲依雅 5P/50S



● 星祭 5P/50S



● Fairanko 5P/50S



● 司馬唯 5P/50S



● 銘群 5P/50S



● 幻城小幽 5P/50S



● 奈爾 5P/50S



● Armitage 5P/50S



● nikori 15P/150S
感謝支持了^^



● 律音 10P/100S
可愛的七巧寒璃

遊戲劇場



萬頭鑽動的會場，讓小喬感受到《天堂》的無窮魅力，現場三千人的吶喝聲，那魄力可不是蓋的喲！

天堂3Q慶生會

歡度《天堂》三週年
三千人齊聚一堂共歡騰

第一幕

國內家喻戶曉的遊戲《天堂》在七月份終於天堂邁入第四年，滿三歲的它也選在7月26日假台大綜合體育館來盛大舉辦三週年慶！除了現場玩家大放送之外，更有更多的虛擬實物拍賣，這些可都是遊戲中可遇不可求的神兵利器，更有些是全《天堂》未曾有人擁有過的唯一物品，也難怪玩家們會從幾天前就靠宿街頭排隊，為著就是能得到它。另外，排得早也有好處，因為前500名的玩家可以領到兩張保證中獎的虛擬實物刮刮卡，而其他的2500名玩家就各領一張刮刮卡，除了刮獎外，之後也會抽出上台來參加實果遊戲得虛擬實物或是機票、電腦等大獎。

這天一大早，直接搭上捷運抵達公館站，一出站就能看到排隊的人潮，這對於路不熟的我來說是件好事，因為只要順著人潮找到龍頭就能抵達我想要去的地方了。到達體育場外時，也正開始讓玩家依領取的號碼排順序進入會場，在大大的熱鬧天下，也真辛苦這些玩家們。



大太陽下的眾多玩家們，就想早點擠進開著空調的體育館內

今年的週年慶活動因為人數關係，特別選在可容納3000人的台大體育館舉行

第二幕

整個活動是從當天下午2點開始，不過從早上10點就開始讓玩家入場，而在這段等待的時間中，台上的開場主持人也盡量舉辦各式的問答或是活動，以送獎品的方式來讓已經入場的



漏夜排隊想進場的前500名玩家

玩家們不至於感到無聊。隨著時間慢慢經過，偌大的會場也擠滿了入場的玩家們，離開場時間也一分一秒的迫近。終於，當所有3000名的玩家通通進場之後，整個活動也提早開始，一開始便是播放著《天堂》從三年前至今所經歷過的大小事件活動，同樣陪伴著《天堂》走過這三年的我腦海也浮現出歷歷往事，從太陽跳到戰神、從光榮耀眼轉為平淡隱默……所有《天堂》的回憶在這段影片中又重新走了一遍。正當兀自回想之際，一陣激昂的音樂將我拉回現實，舞台上正出現《天堂》COSER的熱歌勁舞，動感的音樂加上撩人的舞蹈，正式為「3Q慶生會」揭開序幕！



台上主持人責力主持，後頭的大螢幕上也播放著歷來的《天堂》點滴

《天堂》3Q 慶生會

第三幕

在正式主持人一陣開場白之後，緊接而來的就是虛擬寶物的競標活動，這次的競標寶物是「+7 沙哈之弓」、「+6 伊娃之盾」及「+0 古老的劍」這三樣，起標價都是 5000 萬天幣，每次喊標 100 萬天幣。在現場玩家競標之下，三項競標寶物以「+7 沙哈之弓」一億元天堂幣、「+6 伊娃之盾」8500 萬元天堂幣及「+0 古老的劍」5500 萬元天幣標出，總合 2 億 4 千萬天幣，若以目前天幣對新台幣平均 1300:1 的比例來看，這場競標會的營業額為 18 萬 5 千元台幣，這金額也達成了遊戲橘子允諾達一定的競標金額即捐贈新台幣 100 萬元予「世界展望會」的目標。



「+6 伊娃之盾」的得標者

「+7 沙哈之弓」的得標者

第四幕

競標會過後，經過一下休息，接下來就是現場玩家最期待的「實果活動」！之前在未開場前就將刮刮卡上的抽獎聯丟入抽獎箱中，到現在終於要開花結果了，現場將抽出 50 位玩家上台玩實果。在去年舉辦的三週年慶中，實果活動造成滿場玩家的熱烈迴響，於是今年才又再度開辦，無不為了想得到今年的最大獎——「+10 愛祝福瑟基之劍」而引頸期盼。



得到東京來回機票的就是這位美女



COSER 舞者



「+6 伊娃之盾」的競標人數眾多

以 1 億天幣標到「+7 沙哈之弓」的龐姓玩家本身是經營網咖業，玩《天堂》已經 2 年，所在伺服器是天后海

拉。這次來競標他準備了 8 千萬天幣，這次為了這寶物拼了，短少的 2 千萬天幣，他會盡量在競標會結束後在遊戲橘子規定的時間內跟親友把錢湊齊，他認為這同時也捐錢給世界展望會，算是件有意義的事。而標到「+6 伊娃之盾」的梁姓大學生所在伺服器為百獸怪，本身是 50 級騎士，他看上這寶物的原因是製造該盾牌的原料甚難取得，且又是強化過兩個安定值的裝備，其稀有度估計「十年內」都不會有有人有相同的物品。同時自己在遊戲中也經營商人做買賣，一天可賺到 2 至 3 百萬天幣，因此花錢買是最佳途徑。至於「+0 古老的劍」與另兩件寶物比較起來，稀有度就不是這麼



的大，因此也僅以高於底標 500 萬的價錢標出，並未造成過多的搶標人潮。

捐贈 100 萬元予世界展望會

雖然大獎不是人人都能中，不過其他也有些獎品很不錯的，像是日本東京來回機票、多媒體電腦……以及同樣是很貴重的「+5 伊娃之盾」，不過最小獎的「重低音耳機」就有點令人失望，安慰性質頗多。不過負責實果遊戲的電腦在過程中當機不斷，選出現在同一位玩家身上兩次，第一次停在東京來回機票上、第二次停在多媒體電腦組上，卻也都因為是當機而重來，在經過兩次的重開機結果下，最後得到的是安慰獎的重低音耳機，這也算是會場的小插曲。最後大獎是由一位來自新竹的樞性玩家獲得，他特別表示說：「我是今天一大早就從新竹趕上來排隊的，雖然太陽很大、曬得很熱，但是總算沒有白費苦心了」，在這之後整場「3Q 慶生會」也在台下的玩家高興的大聲呼喊中熱鬧的結束。

戲谷·Yahoo 結連理 阿爸「夏威夷麻將賽」正式開打

第一幕

「戲谷麻將館」正式宣佈與台灣的龍頭入口網站 Yahoo! 奇摩結連理，這…這…是怎麼一回事呢？難道誰被誰合併嗎？並不是，而是「戲谷麻將館」在 Yahoo! 奇摩開設分館，透過兩方資源共享，增加戲谷麻將館的會員，提高 Yahoo! 奇摩的收益，創造雙贏！未來並且會陸續推出撲克館、撞球館



戲谷麻將館以後在 YAHOO 奇摩也能玩得到囉！



戲谷麻將的對戰畫面，相信大家都很熟悉吧！

等收費的 Casual Game，提供玩家不同的選擇。「戲谷麻將館」目前除了努力擴展一般通路，與異業結合外，也積極向「上」發展，下半年將把飛機當網咖，會將旗下遊戲進駐飛機裡，民衆搭乘飛機無聊時，隨時能與機上乘客對戰，玩個小品的麻將或撲克牌打發時間。

第二幕



田麗比基尼草裙舞真是夠辣！

剛剛新婚的戲谷麻將代言人—田麗小姐，穿著治豔性感的比基尼，與身材魁梧的舞者們大跳草裙舞，一路從會場外隨著輕快的

音樂聲扭腰擺臀的走進會場，在座的男士，不是口水流滿地就是一副下巴快脫臼的張嘴模樣！偷偷跟你們說，那天我就看到一個人在那裡猛擦口水，嘿嘿～你們絕對猜不出是誰，不過我想八卦給大家知道，就是平常都一本正經的遊戲仙人哩！想不到吧！結果還被我發現，哼哼～這時候傻笑擦口水已經來不及嘔！我是一定要告訴大家的拉！大家由此可見現場瀰漫一股口水的味道有多麼的濃烈了吧！好險田麗小姐後來只在台上扭，不然我看一定一堆人都會不由自主的撲上前去了！



麻將女神田麗在現場完全吸引住男性目光。

第三幕

為配合配合父親節，記者會當天戲谷也舉辦「阿爸「夏威夷麻將賽」，由網路預賽勝出的 8 隊父子（女）檔在現場盡孝心，和老爸合力撲八圈，並請來田麗陪老爸打真將，冠軍將可得到 88,888 元的私房錢及夏威夷五日遊，讓老爸有錢有閒，還能與老媽到夏威夷二度蜜月！現場決賽的 8 隊玩家，是由為期兩週的網路預賽中脫穎而出的，共有四隊父子檔及四隊父女檔。參賽者中，年紀最大是 60 歲的老爸、年紀最小是 12 歲的國小六年級女學生。而參與現場比賽的所有玩家，完成報到手續後也能獲得「戲谷麻將館」帳號免費遊戲半年，真是大手筆勒！結果由剛加入戲谷麻將館 2 個月的小六父女檔（霹靂手阿幸、牛牛妹妹）勝出！我下次也要參加拉！



普及前八強的麻將高手……男的帥、女的俏。

冠軍由九品的父女檔奪冠。



年紀最小的小六麻將玩家也來湊一萬元。

彩虹冒險 精彩上市

史上年紀最小代言人～麻吉弟弟現身

第一幕

年來在國內持續發燒的線上遊戲中，幾乎都是屬於MMORPG類型，但有一套不一樣的線上遊戲開了場活潑生動的記者會囉！那就是即時撮合制 (Match making) 線上遊戲「彩虹冒險」。遊戲進行方式是融合了全即時線上動作、射擊與格鬥玩法，角色職業方面也同時有八種之多，可根據不同關卡選擇不同的角色；而經驗值的累積則統一在玩家的帳號裡，因此如何運用不同的角色進行遊戲，感覺好像是在玩許多不同的遊戲一樣，感覺選擇與眾不同的哩！由於這款遊戲在韓國造成眾多玩家的熱烈迴響，這款遊戲已成為今年韓國的WCG 遊戲大賽的指定比賽項目之一，可見遊戲在韓國受歡迎的程度，不知道在台灣是不是也能引發這樣的風潮！



有空去彩虹玩喔！

麻吉弟弟唱唱跳跳吸引現場來賓的目光。



第三幕

《彩虹冒險》是今年WCG 電玩大賽比賽項目之一，現場宣布台灣區選手選拔會將於8/16、8/17、8/24將分別在高雄港都網咖城店、台中E-Box 逢甲店、台北武裝聯盟忠孝店舉行全省初賽，可愛的麻吉弟弟也會到場嗨玩一下！預計比賽結束將有64名種子選手晉級，可參加8/27-8/30於台北紐約紐約所舉行的WCG 2003世界電玩

大賽台灣區總決賽，最後將選出4名選手前進漢城。晉級的64名種子選手將可獲得由各贊助廠商所贊助的豐富禮品，包括Genius 無線網路無敵手、My cam 阿尼網路攝影機、Altec 耳機、日見小野太陽眼鏡等多樣獎品，總決賽也將抽出2名參賽者可獲得親自蒞臨韓國漢城參觀WCG決賽的機會，有興趣的朋友可以去看試看囉！



歡迎大家來彩虹冒險軌一下喔！

代言人在現場就玩起來噠！



第二幕

最近粉可愛亂亂歌的麻吉弟弟就是這款可愛遊戲的代言人，我個人超喜歡他的。麻吉弟弟一出場便先來段精彩的RAP，是關於這個遊戲多好玩捨麼的，不過他唱3分鐘就自動消音囉！大概是他可能不太適應這樣的場合，所以先走害羞路線，不過我還是支持他囉！接下來主持人機里瓜拉的問了一堆，不過可愛的麻吉弟弟卻一副有聽沒懂的樣子，結果乾脆直接展現他的英文能力用流利的英文侃侃而談，當然主持人也是給他做了萬全的準備，現場他們兩個就英翻中了起來，真是一場知性的記者會！儘管如此，麻吉弟弟周立銘用不太順的國語說《彩虹冒險》「很好玩」，而且在不太懂中文的情形下，約15分鐘左右遊戲就上手了，跟這款遊戲的訴求一致。他說平常除了學音樂就是打電玩，他覺得這款遊戲「easy to learn, hard to master」，想要變成高手，還是得要一番努力才行！果然是各盡責的小小代言人囉！麻吉弟弟還提醒大家如果看到machi-didi的遊戲帳號請記得要用英文跟他說聲Hi，因為我中文不是很好！



接受主持人訪問選者著嗶～真可愛。

尼爾斯廣場

遊戲石盤小道消息最佳探聽處



戰鬥！充滿動感的《焰影神兵》！

全新體驗章節式遊戲第二話八月上市

NEWS

「樂陞科技」首度代理日本電遊社的單機/Lan章節式遊戲-《焰影神兵》(Shadow Flame)，七月透過雜誌發放15萬份第一話免費光碟後，造成極大迴響（本雜誌的172期也有附贈），一般玩家對於章節式遊戲可以分開下載避免造成過多檔案負擔的優點相當讚賞，同時第二話的推出時間也讓玩家相當期待，「樂陞科技」表示，體驗過第一話的玩家可於八月中旬在各大遊戲網站下載第二話，下載一次只需100元，詳情請密切注意樂陞《焰影神兵》官方網站<http://www.xpec.com.tw/sf/>。



天后也上線？

張惠妹也玩Avatar哦！

Avatar（紙娃娃系統）這股網路風潮雖然源自韓國，但台灣的Avatar也毫不遜色。HiNet的「魅力島」（<http://club.hinet.net>）是國人自行研發的交友平台，會員在此可以化身為動態紙娃娃盡情交友聊天。這個創新的設計不光大受網友歡迎，更吸引到歌壇天后張惠妹，在魅力島建立了一個虛擬的家。

在魅力島上，有專為張惠妹設計的張惠妹紙娃娃、專屬房間、個人名片、簽名簿、札記簿及討論區……才推出短短一星期，張惠妹的房間就吸引了上萬個魅力島會員入內參觀及簽名留言支持張惠妹。

八月五日晚上八點半到九點，張惠妹會化身為動態紙娃娃，到魅力島的各場景中到處去逛逛，到時候大家見到張惠妹娃娃千萬別懷疑，那真的是她本尊喲！張惠妹更會親臨她的「家」跟網友聊天互動。只要是魅力島的會員都有機會跟她面對面接觸。由於房間的場地有限，大家可要早點來卡位，以免人太多進不去哦！



閃亮三姊妹繡球比舞招親

傳奇《奇城聖戰》造勢出奇招

閃亮三姊妹的「比舞招親」拋繡球活動，是智冠科技在2003台北電腦展上的開關好戲！《傳奇Online》的玩家，知道有機會和熱情可愛的小芸、小珍、小蝶共進情人節晚餐，紛紛搶著接三姊妹拋出的繡球。接著，閃亮三姊妹便再玩家的吶喊鼓勵下，和幸運玩家來了一段活力十足的熱舞，使現場氣氛high到最高點。最後，由跳得最好的鍾致祥、許嘉雄等三位舞林高手雀屏中選，有幸讓閃亮三姊妹溫柔的讓她們吃甜蜜蛋糕。

此次的比舞招親活動，一方面是遊戲新幹線為了回饋《傳奇Online》玩家而舉辦，一方面則是為了《傳奇Online》將於八月份推出的「奇城聖戰」新資料片暖身。全球同時上線人數最多的《傳奇Online》在上一波「金銀島」改版中新增了新寶、新怪、新地圖與新技能，而在「奇城聖戰」中，則將以「百變造型」為主題，新增能夠突顯玩家本色的服裝，讓玩家更能深刻感受到傳奇的重裝上陣。





www.crazy.com.tw

瘋狂賽車 ONLINE

今夏最好的消暑良伴

全家可一起上線競速飆車



六人連線 競速許可

世界第一款線上3D競速賽車

快找你的爸爸媽媽哥哥弟弟姐姐妹妹表哥表姐表弟，一同來飆車，在家吹冷氣，線上來去飆車。世界第一款3D競速線上賽車，誰說線上遊戲就要打打殺殺，這裡有最特別的選擇！



Copyright © Crazy.com.tw 2003 All Rights Reserved

微軟 X03 電玩展

帶給你前所未有的「震撼」

8/28(四)~8/31(日)微軟X03電玩展，將秀出前所未見高達數十款新遊戲，您可以現場體驗最精彩的超強遊戲主機 Xbox，還可以優先體驗還未上市的 Project Gotham Racing 2《世界街頭賽車2》、大快人心的 Grab the Ghoulies《鬼屋大冒險》以及眾所矚目的 Brute Force《霹靂戰隊》等。當然也不能錯過微軟的 PC 遊戲，包括人氣度最高的 Age of Mythology: The Titans《神話世紀：泰坦》、備受期待的 Halo《最後一戰》PC版以及Dungeon Siege:Legends of Aranna《末日危城：亞蘭納傳奇》等。現場還將首次展出令玩家高度期待的 Xbox Live。

8/28(四) PM 12:30 與農牛球星張家浩、鄭兆行也將在現場與你一同ㄟㄟ、車玩遊戲！當天排隊的前五十名幸運玩家將可與張家浩、鄭兆行合影簽名！想近距離地接近球星嗎？來這裡就對了！新奇的贈品、可口的零嘴、好玩的遊戲，加上頭頭的美女，如此精采有趣的電玩展，你千萬不可錯過！！

活動日期：8/28(四)~8/31(日) 11:30~22:00
地點：西門誠品 3AF 生活空間(台北市西門町峨嵋街52號，與西寧路交叉口處)詳情請上網查詢 www.msn.com.tw/xo3

劉文聰登場連洋人也要來唱聲！

「黑白劉文聰」挑戰「正港劉文聰」

在台北世貿「2003年台北電腦應用展會」，遊戲廠商「華義數位娛樂攤位將舉辦的「誰丟你劉文聰全省模仿大賽」，該次模仿賽吸引了大批的文聰迷參與，主辦單位表示，原本在7/26決定舉辦之初賽，由於參賽人數近200名，初賽場地又太小的緣故，決定將比賽改至世貿展覽館。

主辦單位華義數位娛樂表示，這次來參加比賽的人形形色色，在目前的報名名單中，有老有少、也有女生「哈」文聰的、最特別的是，還有來自國外的朋友，一位是加拿大籍的朱利安(白人)，一位是剛果籍的伊瑪(黑人)，這兩位一黑一白「劉文聰」，在報名時即唱聲聲震動柔楊的「正港劉文聰」，而這兩位挑戰朋友均來至國外，尤其是自稱剛果王子的伊瑪，對外放話模仿賽第一名一定是他會拿到。

除此之外，也有很多文聰迷是有備而來的，有一位年紀約20歲的文聰迷還唱聲「柔楊有什麼好，我還會用



其他名人來說你惹我生氣咧」。這次比賽，多數參賽者將全副行頭以表現出劉文聰的精采，讓展覽會場將出現多支的蕃仔火與汽油桶哦！

守到最後一刻

任天堂闖謠將撤出主機市場！

任天堂北美分公司負責市場的高層主管 George Harrison 表示任天堂並沒有打算放棄家用主機市場。他再次證實任天堂正在開發 GAMECUBE 的下一代主機，但拒絕透露這部主機的更多細節「工作現在還處於晶片的底層技術的開發階段，與此同時，我們現在最優先考慮的還是進一步提高 GAMECUBE 主機的市場佔有率。」

去年11月，任天堂跟隨微軟 Xbox 的促銷方法，玩家購買 GAMECUBE 主機可以得到附贈的免費遊戲，之後 GAMECUBE 主機的售價也從 179 美圓降到了 149 美圓。任天堂積極擴展他們的軟體陣容，即將推出的遊戲包括有 LucasArts 的星際大戰新作、SEGA 的賽車遊戲《F-Zero》、CAPCOM 的《惡靈古堡 4》等等大作。

今年3月份，為了爭取到更多的軟體發展商的支援，任天堂還宣佈將會調整了他們和遊戲開發商



的軟體授權金結構，據 Harrison 表示新的授權金結構使得他們的授權機制和價格的優惠程度將會和微軟、SONY 這兩家遊戲主機廠商的類似。

美國大學生都在玩遊戲嗎？

學生玩遊戲所佔人數比例分佈

據美國調查公司 Pew Internet & American Life Project 針對美國 27 所大學 1162 人所做的一份調查結果指出，這些大學生中有三分之二的人有在玩遊戲(TV Game、PC Game、Online Game)，而有 60% 的玩家會在沒有跟朋友出去玩時選擇玩遊戲。另外每 5 人中就有 1 人回答玩遊戲對於與朋友的人際關係友好度增加的確有所幫助。

除此之外，有三分之二的人表示玩遊戲並不會影響與朋友或家人的關係，而在固定玩的遊戲內容方面 Online Game 與 PC Game 的玩家女性約占 60% 男性約占 40%，至於玩遊戲是否會影響到自己的學業這一點，則有近半數回答會有所影響。此外有十分之一的



受測者表示藉由玩遊戲來逃避學習習性，並有三分之一的受測者表示會在上課中偷打遊戲。

非典型線上遊戲

www.spgame.com.tw

彩虹冒險™

-Survival Project-

新手冒險包 麻吉熱賣中



彩虹冒險新手冒險包
黑卡白卡大放送 放送大特價 **39元**

中文版遊戲光碟
冒險手冊一本
100點遊戲開卡序號(僅限開新帳號使用)
現在超值: 加送100張精靈自卡
還有機會抽中夢幻全屬性裝備卡片
(上述活動詳情請見官網公告)

全省各大便利商店及3C賣場均有出售



WCG2003彩虹冒險國手選拔賽

感謝以下廠商熱情贊助



日月光



Genius



RITE



AEREG

HambitSoft © 2002 Licensed by Hambitsoft Co., Ltd.

© 2002 Developed by I.O. Entertainment

© 2003 "WCG" is Registered Trade Mark of International Cyber Marketing Inc., All Rights Reserved.



ape networks 獵人在線 情情不絕的歌聲

台北總代理商: 網通娛樂有限公司 總經理: 陳志偉 電話: 02-2612-2017 傳真: 02-2612-2018 網路遊戲: www.spgame.com

PC ONLINE 中文

硬體雙雄攜手向錢看

ATI 將與英特爾聯手進軍遊戲世界！

遊戲產業利潤驚人，讓許多電腦大廠紛紛磨擦界想來遊戲界分杯羹，如微軟推出 Xbox 主機已經站穩腳步、英特爾 (Intel) 搶佔遊戲機處理器市場、IBM 與 SONY 的大舉合作、Nvidia 與 ATI 在遊戲顯示晶片的爭奪戰...等，讓遊戲市場競爭更加白熱化。而且單打獨鬥的時代已經過去，現在唯有合作才能生存，也讓整個遊戲、電腦產業的整合邁向「集團化」。

如 CPU 龍頭大廠英特爾 (Intel) 日前就與加拿大顯示卡大廠 ATI 公司合作，將簽署一份合作協定結合雙方力量共創商機，ATI 將把他們獨特的 3D 顯示技術整合到英特爾的 CPU 架構中，讓英特爾的產品在 3D 處理上更具威力。而第一階段是 ATI 將把他們針對任天堂 NGC 主機的特製矽晶晶片「Flipper」相關技術，整合到英特爾的 Pentium4 處理器上，讓 Pentium4 處理器能具備更強力的 3D 顯示效能。

至於未來雙方的合作，目前兩家公司都沒有公佈太多細節。不過因為美國遊戲界傳聞微軟目前正在規劃 Xbox 二代機的製作廠商，英特爾與 ATI 都是微軟急欲拉攏的對象，因此這次英特爾與 ATI 的結盟也不免讓外界猜測這是否是否針對 Xbox 二代機進行的熱身，不過兩家公司對此仍不願多表示意見。

韓流風不停

韓國《精靈》明星行銷宣傳活動 即將登場！

來自韓國消息—網路遊戲《精靈 (Priston Tale)》的開發商 TRIGLOWPICTURES 公司最近召開了記者會，正式開始明星行銷宣傳。TRIGLOWPICTURES 公司表示：「從 7 日開始播放的宋承憲、孫預真主演的 KBS 電視劇《夏天香味》已經讓《精靈》開始明星行銷，SAEI、SEVEN、李正玄、何志源及 DSP Entertainment 所屬的李順利、成柳理、CLICK-B 的金尚赫等受歡迎明星們今後將會透過《精靈》與玩家見面！」

應邀加盟《精靈》的各路明星，將在遊戲中與玩家們一起享受遊戲的樂趣。並且，在遊戲內按各明星 FANS 的不同，組成「明星派系」，這些明星派系將在網路遊戲中跟玩家組成的其他家族一樣強盛。

TRIGLOWPICTURES 公司還表示可以製造明星們和《精靈》玩家們「面對面」等各式各樣的活動。現階段歌手 SAEI 就計劃以《精靈》的遊戲音樂製作等直接或間接地與《精靈》玩家們見面。

TRIGLOWPICTURES 公司還表示：「此項計劃也將會在台灣、大陸及東南亞地區進行海外的明星行銷。」



找回紅白機的記憶

紅白機版 GBA 紀念任天堂 紅白機 FC 至今 20 周年！

1983 年，電子遊戲幾乎就快成為一種曾經而又將被人遺忘的時尚，但一家日本廠商的一款全新主機產品卻讓人們看到了遊戲行業的發展潛力，幾乎就要消失的電子遊戲市場獲得了新生，重現活力，直到今天...

沒錯！這家廠商就是任天堂，這部不朽的主機就是 FC (紅白機)！20 年前的 7/15 日，FC 主機的推出為遊戲產業帶來了突破性的革命，家用遊戲歷史以此揭開了全新的序幕。任天堂最先把這部遊戲機定位為「家庭電腦」(Family Computer)，故名之為 Famicom (簡稱)。

為了紀念這個偉大的時刻，任天堂特別在 20 周年到來之際推出特別版 GBASP 主機，以 FC 的紅白兩色為主題向偉大的 FC 主機致敬，這部主機限量 1000 套，將不會推出到市面上出售，日本玩家購買特定的 NGC、GBA 遊戲後參加相關的活動才有機會以贈品的方式獲得。



蘿拉的靈魂出走！

《古墓奇兵》系列遊戲製作人 Jeremy Heath-Smith 辭職！

Eidos 的開發主管，Core 的常務董事，同時還身為《古墓奇兵》系列遊戲製作人的 Jeremy Heath-Smith 最近正式宣佈辭掉 Eidos 和 Core 的職務，即時生效。

Heath-Smith 在 Core 的工作已有 7 年之久，見證並參加了《古墓奇兵》系列六款遊戲的開發過程。而據 CVG 的觀點，他的離職與最新一款《古墓奇兵：黯黑天使》(Tomb Raider: The Angel of Darkness) 遊戲應該有直接的關係。Core 希望這款遊戲能在《古墓奇兵》電影版續集《The Cradle of Life》上映前一個月推出，以取得最好的宣傳銷售效果（電影將在 7 月 25 日在美國播映），也許是因為製作倉促，

PS2 版的《古墓奇兵：黯黑天使》BUG 多，大部份遊戲評論家都只給予了一般的甚至很差的評分，普通玩家們對於這款遊戲的口碑也不盡理想。

Heath-Smith 的辭職對於 Eidos、Core 有什麼樣的影響現在還不得而知了。



新
天上碑



華山論劍
2.30版

熊蓋讚 A 網路遊戲

神奇遠距離武功、天地人三才防禦氣功、無敵防PK綠袍、華山飛行任務
攻城自殺爆裂符、全新畫面配樂...

令您耳目一新的精彩內容，九月份熱鬧登場



全家遊戲網 www.pfamily.com.tw 24小時客服專線：(02)2949-9859

© 2003 Copyright M-E TEL. Co., Ltd. All Rights reserved

<http://1003b.pfamily.com.tw>

駭客又來敲門！

Free-X 宣佈破解 XBOX 安全策略？！

根據消息指出一個名為 Free-X 的駭客集團稱，目前已經針對 Xbox 的所有安全對策在不改機的情況下完全解讀破解。對此美國微軟也已經做出提出控告的準備，希望藉由法律效力來遏止這些駭客的行為。

Free-X 還說，這項破解成功的方式已經由某個 ML 投稿給微軟，而 Free-X 到目前為止也正試著與微軟交涉，並要求微軟承認 Linux 啟動載入程式的公佈發表。透過這個 Linux 啟動載入程式，玩家不但可以將 Xbox 主機硬體進行改機，並利用家用主機的脆弱性進行遙控，甚至連開放碼的 OS 都可以拿來在 Xbox 上使用。

但據 Free-X 成員表示，微軟認為這項活動動長侵害著作權行為，因此已經拒絕這項交涉。同時在 Free-X 的聲明文中也表示，如果微軟能夠支援承認 Linux 的話，大概便可以藉此來防止盜版軟體的不正當使用。但可恥的是微軟並未對 Free-X 所關心、對 Xbox 平臺軟體發展者的智慧財產權保護的事情產生共鳴同感。

對此微軟宣傳負責人表示微軟對於 Xbox 遊戲的著作權侵害防止行為一向很關切，並表示對微軟來說如何保障微軟與合作夥伴所既有的智慧財產與著作權可說是最優先事項，因此對於促成侵害遊戲著作權的人或物等都不排除採取法律途徑解決。

Blizzard 再開殺戒

狂封使用外掛程式作弊帳號 11 萬名！



Blizzard 網站 Battle.net 發表聲明，再次向使用外掛的《暗黑破壞神 2》遊戲帳號開刀。據官方聲明表示，由於還有很多帳號繼續使用外掛在《暗黑破壞神 2 (Diablo II)》上玩，為了表明 Blizzard 與外掛程式戰鬥到底的決心，Blizzard 已經永久性封鎖了 11 萬 2 千個遊戲帳號及部分證實使用了外掛程式的 CD-EKY。

Blizzard 還表示他們已辨別出了使用 map patch 的一些帳號，使用 map patch 的玩家相對其他玩家處於不公平的優勢地位，而且作為第三方的程式，在 Battle.net 上使用 map patch 也違反了 Blizzard 為品說明裏的最終用戶許可協定。

Blizzard 最後表示他們會繼續嚴密作弊的情況，必要時還會繼續採取類似措施。如果要舉報某個用戶在遊戲裡作弊的話，可以透過 hacks@blizzard.com 這個信箱和 Blizzard 聯繫。而 Blizzard 將會仔細審核檢舉情報，不會因為一個舉報就會貿然採取封鎖行動。

PS 光環加身

投資者多支持久多良木健
出任下一任 SONY 社長！

SONY 現任社長出井伸之任職已有將近十年之久。剛出任這一職務的時候，出井伸之本來打算只做 4 年就會退休，但後來隨著 SONY PlayStation 系列遊戲機事業的成功和其他部門的營業額的下滑，出井伸之延遲了他的退休計劃，希望在看到 SONY 完成結構調整後再行引退。

而 SONY 目前的成功大致得歸功於公司的電子遊戲分公司 SONY 電子娛樂 (SCE) 和 SCE 社長久多良木健的努力。很自然地，這樣的成功使得很多股東對久多良木健成為出井伸之的繼任社長可能性都很有興趣，也普遍表示支持態度。

雖然被 SONY 前社長、前董事長大賀典雄看好推薦，但久多良木健據報導一直被公司的保守派認為不夠穩重。這也許會成為他出任 SONY 社長的最大障礙。事實上，雖然久多良木健已在今年春季被委任為 SONY 的副社長並要主管公司的實際服務，但他的焦點還是放在 PlayStation 品牌的推廣上，在被問到他最近的計劃時，他回應表示：「我的工作重點還是在電子遊戲上。」



賺翻天

Webzen 公司對外表示
半年營業利益 80 億韓幣！

Webzen 公司 5 日對外表示，上半年的賣出額達 275 億 4 千萬韓幣，比去年同期增加 174.9%。2003 年上半年營業利益 167 億 9 千萬韓幣，不變利益 196 億 3 千萬韓幣，分別增長了 148.4%，190.5% 但是營業利益相差 80 億韓幣，減少了 9%。賣出額由國內 225 億 7 千萬韓幣，海外輸出盈利 49 億 8 千萬韓幣構成，分別占 81.9% 和 18.1%。

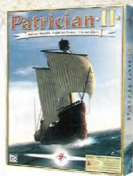
Webzen 公司的相關人員表示「MU 在韓國國內的同時線上人數與去年年末相比，增長了 2 萬 5 千名，達到了 6 萬多名這樣一個趨勢，下半年計畫進行大規模的推廣以及更新，使韓國國內的賣出額持續增長，通過中國市場的海外盈利也將增長。」

Webzen 公司代表金南洙表示：「上半年的實際成績比較良好，所以今年的營業目標向上調整為賣出額 582 億韓幣，營業利益 360 億韓幣。下半年計畫以挖掘新的網路遊戲以及 Web Board Game 為中心，將主力放到遊戲門戶企業上。」



貴·II·族 Patrician·II·

Quest For Power



國際中文版

雄霸中古世紀，創造富裕的不朽傳奇，，，

虎膽雄心 HEARTS OF IRON



國際中文版

一部撼動人心的戰史經典，一場又一場的攻防戰，，，



新品上市



通路商 光南 日本橋 順發 全省便利商店 均有販售

發行者 花道國際 服務電話：(07)554-2231

雅虎奇摩拍賣《光碟八百屋》別人沒有的我們通通有 將近五百種包括遊戲、搖桿、攻略本，挑戰全台最低價，標多少賣多少，歡迎上網競標

<http://tw.bid.yahoo.com/booth/playartkimo>

求才若渴

大陸遊戲產業月薪8千(人民幣)
也難聘遊戲人才~

調查顯示，大陸遊戲產業真正起步始於本世紀初，2001年全國遊戲企業僅79家，遊戲從業人員只有2969人，其中大部分是遊戲銷售人員，遊戲技術開發人員(含美工)僅有1169人。但隨著大陸網路遊戲用戶的急劇增加，人才資源匱缺的矛盾很快凸現出來：2002年底，大陸網路遊戲用戶已達807.4萬人，網路遊戲市場規模達到9.1億元人民幣，網路遊戲市場正處於快速發展階段，其中付費用戶達401.3萬人，佔了總數的約50%。該報告還預計，到2006年，網路遊戲用戶總數將達到4490萬，其中付費用戶2227萬，平均每個月用戶的每月花費將增長到31.2元，由此，大陸網路遊戲的市場規模將超過80億元。也就是說，從2001年到2006年，複合年增長率將達到92%。巨大的市場空間吸引著淘金者加入。

儘管網路遊戲呈現出良好的發展勢頭，但是大陸網路遊戲畢竟尚處於初期成長階段，產業鏈條尚不完善。誠如業界人士所說，到目前為止，整個網路遊戲業還是一個螞蟥王國。大陸企業卻幾乎是清一色的代理運營商，代理的又幾乎是清一色的韓戰遊戲。而單單靠舶來品吃飯，從長遠來看是無法在市場中顯現競爭優勢的。

守得雲開見月明！

《莎木3》開發中的傳言已經證實！？

《莎木》是Sega公司在Dreamcast推出的一款大作，受到了全世界玩家的一致肯定，其於全世界銷售量突破百萬。但是由於DC主機的無力，《莎木2》的銷售量不盡如人意，移植Xbox後遊戲也只售得約2萬套左右，面對這種高投入，低回報的產品，Sega熱情明顯不高，《莎木3》的開發一直沒有消息。

但最近《莎木》系列的Fans一直向Sega AM子公司請願能夠繼續開發《莎木3》，AM公司曾經打算以DVD影片的形式來講完莎木的故事，但這個提議還是給否決了。今天，AM公司傳來消息，他們正在開發《莎木》的第三部分，儘管沒有詳細的資料公佈，包括故事情節，遊戲平臺和發售日，但是已是一個天大的好消息。9月，遊戲的更多消息將會宣佈，各位Fans就靜心的等待吧。



PS3 功力再上層樓

Sony 採用最新技術提高
“PS3” 內存為 256M！？

雖然Sony一直以來都拒絕在官方正式場合討論其下一代遊戲主機「PS3」，但近來有些相關消息指出：主機性能方面，據透露新主機預期將會合併4個使用了最新技術「Yellowstone」的XDR-DRAM存取，使得「PS3」主機的內存存取將會達到256M(PS2為32M)，而使用了新技術後總頻寬可高達每秒25.6GB。據可靠消息指出，Sony已和Elpida、東芝、三星達成了協議，將會在2005年開始大規模生產PS3的部份零件，Sony與三個硬體合作商預期可以生產2千萬個XDR-DRAM存取晶片，到2006年時這個數字可望達到2千萬。

而據內部透露消息的人員表示，PS3預計將會使用Sony、東芝、IBM合作開發的最新處理器晶片技術「Cell」，Cell這個新的硬體零件則預計將會在今年底就開始測試。

雖然這些消息尚未得到Sony任何官方正式的公佈，但相信「PS3」將是玩家們最期待的次世代主機！



網路任天堂？

“任天堂”準備進軍網路遊戲領域！

GameSpy社長Jon Epstein於專訪中指出，由GameSpy預定提供給任天堂製作對應網路遊戲的開發工具中介軟體，擁有尋找對戰對手的Matchmaking功能，以及文字交談(Text Chat)功能、即時語音交談(Voice Chat)、即時傳訊(Instant Messaging)、安全性、排名系統(Ladder Systems)、線上存儲服務(Online Storage，也就是虛擬記憶卡)等功能，一旦玩家連上網路，便可以從軟體那邊連接到GameSpy主機伺服器。

此外玩家在連線時，只要具備寬頻網路即可，不再需要其他多餘的機器，而且鍵盤與網路麥克風只要任天堂有出貨可對應，而GameSpy只負責提供技術，至於遊戲月費的付費方式等內容則全由主機與遊戲廠商決定。

而在問到任天堂目前使用GameSpy的中介軟體所作的遊戲軟體有哪些時，Jon Epstein表示由於遊戲內容與代理發行商有一定關係，因此除非代理發行商公佈使用這款軟體製作的遊戲，不然現階段都不方便公佈。同時也表示預定今年底或明年初便會有使用GameSpy中介軟體的遊戲登場。

任天堂 Home Page

XG 622

即將上市

擋 無 法 珍 藏 玩 家

韓國RO原廠設計製作的RO JAVA 遊戲，首次在XG手機獨賣亮相。不但如此，XG手機從外型標誌，到功能介面、桌面、鈴聲，都為RO迷量身訂作。



● 全台限量3000支
● XG網路預購中



特色介紹

獨家JAVA遊戲 天上掉下來的禮物——看波利如何搶救傑勒比精品
Logo外殼 Logo外殼標誌 讓人一眼看出你是RO迷

操作介面

Ro可愛版人物造型
從裡到外無所不在

Ro桌布

內建超人氣RO桌布
也可上XG網站下載更多獨家畫面

Ro鈴聲

內建悅耳動聽的RO偶像鈴聲 心情暢快無比

手機規格

系統	GSM 900/1800全中文雙頻
尺寸	106(長) x 46.7(寬) x 22.2(高) mm (含電池)
重量	80g (含標準電池) ± 5g
GPRS	Class 8
鈴聲	40和弦，內建20首和弦鈴聲 + *首下載 + 1首自編
螢幕類別	內螢幕：65,000色彩色螢幕 外螢幕：FSTN Monochrome
電話簿	250組(手機)可一姓名三個號碼+ EMAIL (視SIM卡而定) (* 下載數量依檔案大小而異)

客服專線 02-77211324

傾城之戰

ro.gameflier.com

仙俠RO傳說

The War Of Imperium

指定預購網站

[Http://www.xg.com.tw](http://www.xg.com.tw)
[Http://ro.gameflier.com](http://ro.gameflier.com)



水母藍



海利紅

比首映更首映

金法尤物2 特映會～
廣邀全台各地金法尤物

打著「比首映更首映」的強大號召之下，吸引了200位線上遊戲玩家以實體變裝造型，參加由遊戲橘子與福斯電影公司日前舉辦的【金法尤物2】特映會，像是有200位各具特色的「瑞絲微絲朋」齊聚一堂，景象相當壯觀。

【金法尤物2】特映會是遊戲橘子首度與福斯電影公司合作舉辦的系列活動之一，包括網路虛擬變裝秀—「變裝SHOW、非常FUN」造型競賽活動、以及現場實體變裝秀—「金色狂歡派對」兩部份。想要參加「金色狂歡派對」觀賞【金法尤物2】電影的影迷，先必須通過遊戲橘子AVATAR替身娃娃虛擬造型的資格審。

由於這場別開生面的特映會比首映還早一天，因此活動期間有超過1600餘名的玩家影迷蜂擁而至，以各式各樣的創意造型，積極爭取入選，只為搶先一睹女主角風采。而一般普遍認為線上遊戲玩家以男性居多，然而透過這次替身娃娃造型競賽活動，遊戲橘子發現，這種虛擬紙娃娃的平台，讓許多年輕女性趨之若鶩，就這活動而言，甚至有高達90%以上都是女性玩家。



用手機玩遊戲？

英國 TTPCOM 推出
B'ngo GSM 遊戲手機！

7月16日在東京BIG SITE 展館舉辦的無線產品展示會「Wireless Japan 2003」上，英國的TTPCom公司推出了手機與遊戲機一體機「B'ngo (Bingo的意思)」。

B'ngo的尺寸比GBA和小一些，但是從外形設計上能感到強烈的遊戲機風格。左側是圓形的方向操縱鍵，右側是10個電話數位按鍵，數位按鍵上面是A、B兩個遊戲專用按鍵。手機的一側各有L、R鍵，從按鍵的排列來看，非常像是GBA。中間是橫向彩色液晶顯示幕，液晶顯示幕的大小和解析度均比GBA小一些。不過比起同樣的產品N-Gage使用的縱向液晶顯示幕來說，更適合遊戲用途。左側是內建揚聲器、右側內建話筒，但在表面上看不出來。手機的背面也帶有時下流行的數位相機。不過據透露以後也許會推出沒有數位相機的版本。B'ngo使用MMC卡作為儲存介面，而遊戲將可由下載的方式取得。



「通用卡」網站全新改版

《武士傳奇》

即日正式使用通用卡儲值！

日前已宣布加入通用卡付費機制的《武士傳奇》，在經過雙方測試無誤後，於今日共同宣布自7/23起，玩家可以正式透過通用卡來進行儲值。而雖然目前7-11的點卡陳列架上仍有「武士傳奇」的點數卡，但為了不讓玩家在購買時造成疑惑，預定8月中旬後將只剩通用卡，至於在這段期間，則是兩種點數卡均會同時在架上販售，玩家可以自行選擇。

通用卡的其他合作廠商們最近也是產品活動頻繁，由遊戲龍科技代理的《古惑仔On Line》在日前也已確定加入通用卡付費機制，由香港知名漫畫改編的《古惑仔On Line》，是以警察抓黑幫及股市大亨金錢遊戲為主軸的遊戲，漫畫中主要角色亦會於遊戲中登場，目前正積極進行封閉測試中。而魔力威數位科技的《競馬樂園》則是在進行改版動作，全新《競馬樂園II》將可與世界各國的賽馬、賽馬高手齊聚一堂，一較長短高下，預計近期就會公開招募測試。



惡鬥一在所難免

Sony 新掌上遊戲機將與GBA一較高下！

Sony旗下的電子遊戲部門Sony Computer Entertainment (SCE) 已詳細規畫了將推出的「PSP」手持平台技術細節，它將與任天堂主宰市場的Game Boy Advance掌上型遊戲機進行肉搏戰。

SCE社長久多良木健在與遊戲軟體廠商與零售商的一項會議中說：「我們將運用包括無線區域網路(LAN)在內的一些挑戰性技術。」更道出，PSP將使用最先進、最新的技術，其中包括2個功能強大的微處理器與一個先進的3D效果圖形引擎。據SCE稱，它的資料處理速度是PlayStation遊戲機的十倍；且PSP將採用最先進的安全技術，這將有助於保護遊戲開發商的版權。

Sony公司在5月份公佈的PSP遊戲機計畫使業界觀察家大為震驚，PSP將配置彩色顯示幕以及專門為它

開發的高容量光碟機，這使得任天堂及其GBA掌上型遊戲機平臺增加了一個極其可怕的競爭對手。



武俠RPG

幻想三國誌

- 各界佳評如潮 · 銷售再創佳績 -

現正推出

完全攻略本

超值附贈

『鳳凰誓』資料片



< 攻略本內容 >

- ◎ 獨家密技傳授，讓您享受秒殺的快感
- ◎ 實戰剋敵技巧、破關攻略讓你打遍天下無敵手
- ◎ UJ熱血學園終極剋魔絕招，歡迎武林英雄來踢館
- ◎ 多重結局詳盡解說，讓您與心儀的女主角有完美的結局

< 資料片新增內容 >

- ◎ 新增超強戰鬥招式
- ◎ 全新劇情，以姬霜角度詮釋三國
- ◎ 全新角色和可愛萌印獸陪你一同冒險

幻想三國誌遊戲、攻略本、資料片、小說

各大電腦門市、書店、便利商店熱烈銷售中



宇峻科技股份有限公司
UserJoy Technology Co., Ltd.

地址：台北縣中和市建八路26號17樓之B
服務電話：(02)26209999 轉分機1003-105
網址：www.uj.com.tw
E-mail：service@uj.com.tw



智冠科技股份有限公司
GIGAWATT
107 11789 1178 1174 1000048 107 11789

港澳地區總經銷



匯思代理有限公司
E.C. Distribution Limited
Tel: 24148901 Fax: 24127174 Email: ecd@ecd.com.hk

百寶盡出的尋夢少年！

楊別

平凡的漁夫，只為了與雙親相聚。但是造化弄人，這段旅途卻改變了他的一生！如此簡單夢想，卻付出了無法想像的代價！

麗子

哀溫柔婉約，內心堅強固執，細緻美麗的扶桑少女麗子，其實脾氣可不小哦，但面對楊別之後，卻願意為愛情性一切！

宛兒

個性莽撞，任性卻聰明，身患絕症，偷竊技術一流的宛兒！自小孤苦無依，遇到楊別之後，不自覺得依賴，並喜歡起楊別！

沈夢璇

貪吃貪睡常迷路，愛撒嬌哭鼻子的潘大小姐夢璇，標準不知民間疾苦的迷糊蛋，卻在天河的旅程後，找到自我！

長孫無忌

自翊風流，愛出風頭，做事衝動，總是以為自己更有資格做大哥，一旦得意起來就會不管季節的猛搖扇子！

楊別

麗子

研發製作



遊戲精靈股份有限公司 <http://www.game-genius.com.tw>

地址 台北市八德路一段74號三樓

電話 (02) 23223084 傳真 (02) 23954909

客服信箱 pcgame@game-genius.com.tw

客服電話 23222717

8月20日 浪漫登場

天河試玩版下載專區 <http://www.game-genius.com.tw/game/th/th-d1.htm>

趣味橫生的冒險之旅！

活潑、刁鑽、迷糊、任性！讓你盡情體驗！



宛兒

潘夢璇

長孫無忌

軟體世界八月號：

天河傳說可說是一款在劇情上，完全突破舊有RPG設計的創新作品，喜愛RPG的玩家千萬不能錯過！

電腦玩家八月號：

跳脫一昧武俠的遊戲風格，畫面出家，風味特出，特別著重在人性的探討上！

遊戲基地「遊戲與玩具設計研習社」
版主：Scolor (幻色)

人物的造型及3d動態的背景令人印象深刻！劇情的設計上很有深度！音樂情境很劇情配合得也很好，很容易就能讓玩家的情緒融入那個氣氛裡。值得推薦！

天河傳說

萬艦齊發 2

萬艦穿星 石破天驚

1999年度最佳遊戲續集

盛況空前、即時戰略史上最大規模 星際艦隊集團戰
星塵、隕石、流星群 炫麗星河戰場，引領全新戰術
全面強化的操作、視角、AI 輕鬆調度艦隊縱橫星海
6人連線開戰 體驗2大種族的恩怨、萬艦對決的震撼

HOMEWORLD 2



 總發行
英特衛多媒體
INTERWISE

PC
CD-ROM
SOFTWARE

 relic

 SIERRA

VIVENDI
UNIVERSAL
GAMES

© 2003 Sierra Entertainment, Inc. All rights reserved. Sierra, HomeWorld and the Sierra logo are registered trademarks or trademarks of Sierra Entertainment, Inc. in the U.S. and/or other countries.
Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games logo are trademarks of Vivendi Universal Games, Inc. Development by Relic Entertainment, Inc. Relic is a registered trademark of
Relic Entertainment, Inc. Rendered by Aliasware, Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation. Pentium is a registered trademark of Intel Corporation. GameSpy and the
"Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Any other trademark is the property of their respective owners.

劍 上古傳說

封魔錄外傳

九十九斬魔人
重現江湖

新角色：戰僧 及 神秘隱藏角色：英雄王
神阻殺神 魔阻屠魔



更加流暢華麗的連續攻擊·斬碎轟殺面前所有的妖魔鬼怪



極致華美的遼闊世界·挑戰更險惡的陷阱以及強大的邪惡力量

「本遊戲可單獨執行·無須搭配刀劍封魔錄主程式」

史上最偉大遊戲

LEGACY OF THE CRUSADER

獅子心

LEON HEART

英雄重生·拍檔之門角色扮演的正統傳承

歷史 由你手中的劍推動

你·獨一無二的唯一者
將改變自己...與世界的命運



- ◎與真實歷史的傳奇人物接觸、環環相扣，所有冒險完全自由...由你決定要完成任務或屠城！
- ◎使用異度叢生系列的SPECIAL系統設定，破除古板固定職業，包括30種技巧，40種特殊技能、15種人物特效，玩家可以培養隨心所欲打造自我風格的角色。
- ◎數十萬劇情對話遍佈在遼闊的世界裏，超過80個區域中的各角色都可以加入你的陣營共同冒險。
- ◎可選擇神族、獸人、魔人、人類四大種族，施展超過30種會隨角色成長而不斷進化的法術，挑戰50種各具特色的敵人。
- ◎無論新手老鳥都能輕易上手的直覺式遊戲介面，隨機道具產生系統，玩家可以尋獲數千種不同類型的武器和道具。
- ◎合作型多人角色系統，還可讓四個玩家共同在單人劇情模式中一同冒險。



LEGACY OF THE CRUSADER © 2001 Interplay Entertainment Corp. All rights reserved. REFLECTIVE QUALITY ENGINE © 2001 Interplay Entertainment, Inc. All rights reserved. Interplay, the Interplay logo, Black Isle Studios, the Black Isle Studios logo, Legends: Legacy of the Crusader and the Legends: Legacy of the Crusader logo are trademarks of Interplay Entertainment Corp. REFLECTIVE and REFLECTIVE logo are trademarks of Reflective Entertainment, Inc. The Vivendi Universal Games logo is a trademark of Vivendi Universal Games, Inc. Gamespy and the "Powered by Gamespy" design are trademarks of Gamespy, Inc. All rights reserved. Dobby and the double-D symbol are trademarks of Dobby Laboratories. All other trademarks and copyrights are the properties of their respective owners. Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation.

究極GAME館

展示王國強勢石盤的展覽館



吞食天地ONLINE	p58	三國演義ONLINE	p70	魔鬼戰將3	p84
EI	p60	棒球ONLINE	p72	模擬市民2	p88
天堂二	p62	倚天屠龍記	p76	終極動員令: 將軍之奪合時刻	p90
東方傳說	p66	武士傳奇: 攻城浴血	p80	魔戒三部曲之王者再現	p92

吞食天地 ONLINE

- 研究製造所：中華網龍
- 販賣流通所：中華網龍
- 遊戲類型：萬人線上RPG
- 科技需求：PII-400、128MB RAM



預定推出日

測試中

在吞食天地的五大特技中，心屬性的特技雖然沒有學習限制，但是心屬性特技與地、水、火、風這四項特技有著極大的不同點，那就是它必須以事件觸發的方式作為學習的媒介，接下來就讓我來告訴你，該到哪裡去拜師學藝才能學到「吞食天地 ONLINE」中與挖礦、合成、擺攤等息息相關的重要特技。



偵察術讓你洞察敵機

涿郡城裡的居民議論紛紛，聽說關雍來到了涿郡。關雍是荷許人也，竟能引起大家的興趣，想必一定有什麼過人之處，為了不錯失任何機緣，還是去找關雍聊聊吧！這位關雍果然不是閒雜人等，雖然暫居在甘姑娘茶舖隔壁的普通民房裡，但是並不減他的傲人氣質，想跟他聊天，還得通過他的考驗。於是我鼓起勇氣，挑戰關雍的三個問題，順利答完題目後，果然獲得關雍的賞識，不但教我「偵察術」，還推薦我去找樓桑村的一名老人，據說他是一名智者……。



關雍雖然住在破爛的地方，但他可是身懷絕技的高手嘍！

教偵察術的老師 關雍

所在位置 幽州、涿郡、涿郡大街、甘姑娘茶舖旁的房屋內

學習條件 無特定條件

需求事物 答對關雍的三個問題

事件流程

與關雍對話→答應回答問題→第一道題目的答案為「張寶」→第二道題目的答案為「太平要術」→第三道題目的答案為「蒼天已死、黃天當立」→習得偵察術。

探勘術幫你挖到更多、更好的礦石

頂老伯一個人在客棧裡走來走去，上前去問問頂老伯怎麼了，原來是頂老伯肚子餓了，只見大掌櫃的端出窩窩頭和飯糰，一陣香味撲鼻而來，餓了好幾天的頂老伯再也忍不住了，他要求我給他15金買窩窩頭和飯糰來填肚子，如果我不願意幫他這個忙，他就會教我探勘術。



嗯，頂老伯，這15金你就收下吧……。

再不給頂老頭15金，他不知道還要在這裡待多久。

教偵察術的老師 頂老頭

所在位置 幽州、涿郡、涿郡廣場旁客棧

學習條件 必須先學到偵察術

需求事物 15金

事件流程

前往涿郡廣場旁的客棧
一與客棧裡的頂老伯談話→頂老伯要求15金→答應給15金→金錢自動減少15金→學會探勘術





煉丹術化腐朽為神奇

還記得那天，我幫漆都賣布的王伯去勸他兒子不要從軍，但是卻動不動，沒辦法幫上王伯的忙，不過王伯沒有怪我，還送我一本茅山入門錄，據說是他們代代相傳的傳家之寶，臨走時告訴我，上徐無山去找徐無上人，說不定有什麼好機緣。徐無山位於涿郡的東北方，山上有著一間小木屋，進門後發現徐無山正在找一本茅山入門錄，就把我這本



給他頂著先吧，徐無山人高興得不得了，於是教了我「煉丹術」，徐無上人，真是謝謝你啦！

這裡就是徐無山。

教偵察術的老師 徐無山上人

所在位置 幽州、徐無山上
的小木屋

學習條件 必須先學到偵察術

需求事物 茅山入門錄

事件流程

前往徐無山→與徐無山人談話→答應給他茅山入門錄→學到煉丹術

備註 玩家若是因為缺錢而將茅山入門錄給賣掉了，可以去雜貨商人那裡買，但是要花一點錢囉～～



買賣術讓你自己開店當老闆

樓桑村是一個純樸的小村莊，旁邊還有一條小河，河邊站著一位李老頭，莫非這就是孫乾口中所說的「智者」老人？我還沒說話呢，李老頭開口便說他想要吃肉包，要我去幫他材料，莫非這是一個考驗？作肉包需要的材料有碎絞肉 2 個、芹菜餡 1 個，這些材料只要到涿郡廣場

場旁的新手練功區去打包子跟高麗菜就可以得到了。給老人作肉包的材料後，他便將家傳的買賣術教給我，有了買賣術後便可以在城鎮裡面擺路邊攤賣東西了，我的商人之路也從此展開。



教買賣術的老師 李老頭

所在位置 幽州、樓桑村、村內河邊

學習條件 必須先學到偵察術

需求事物 二個碎絞肉、一個芹菜餡

事件流程

前往樓桑村→找到站在河邊的李老頭→答應幫他找材料→給他 2 個碎絞肉和 1 個芹菜餡→學到買賣術

李老頭站在樓桑村的河邊發呆。



給新手玩家的小小建議

初期裝備免費取得

離開新手村後，玩家身上只會有白皮甲、輕便服以及鋤頭這三項裝備品。建議玩家在二級的情況下（不論是你不是攻擊力很強），可以先去登用宋仁（只要回答問題就好，根本不用打），然後將宋仁設出戰，讓他幫你去打惡首郵，打完惡首郵後張飛便會加入，再找關羽加入，帶他們兩個去找張世平可以得到短刀，再往桃園去見劉備就會得到護腕（注意：如果先帶他們去桃園拜祭，張飛和關羽就會離開你的隊伍，玩家就無法帶他們去找張世平拿短刀囉），玩家拿到這兩項裝備後，打起怪來就會輕鬆多了。

哪裡可以拿免費的鋤頭?

鋤頭是挖礦的必備工具，帶著武將幫你挖礦的話，就需要兩隻鋤頭。這時候問題就來了，在新手村的時候，打鐵舖的老闆只給了一隻鋤頭，那另一隻鋤頭哪裡來呢??去跟打鐵舖的武器商人買也要十金，所以囉，這裡要告訴玩家可以拿到免費鋤頭的方法。

1 **荀彧的家**：在荀彧的家裡右上方的角落，有一把鋤頭，玩家可以無限次地拿，但是如果到了荀彧家發現沒有鋤頭，那可能是已經被其他玩家拿走了，只要再過一段時間就會再出現。

2 **關羽的家**：關羽的家有一個寶箱，如果玩家先讓關羽加入後再去開寶箱，就可以拿到鋤頭，但是如果直接去開寶箱，則會拿到川槿。



E1

- 研究製造商：WEMADE、Actoz
- 取費流通所：遊戲新幹線、臺灣帝技龍如
- 遊戲類型：多人線上角色扮演
- 科技需求：Celeron 433、128MB



預定推出日

未定

第一款以獨立自主、個性出眾的7年級女性為主要目標對象的全新線上遊戲大作—E1，以細緻華麗的暴力美學讓線上遊戲市場為之眼睛一亮！誰說女生只能裝裝可愛、在網路上受盡臭男生的悶氣，這款融合東西魔幻元素、架構完整豐富的斬新遊戲，完全為女性玩家量身訂做的簡易介面操作、唯美武打戰鬥，營造出一個屬於新世代惡女們的冒險異想世界，讓喜愛線上遊戲的女性玩家們，找到一個另類繽紛的遊戲新天地！

〈由於網路遊戲不斷更新，詳細正確資料將以實際遊戲版本為準。〉



遊戲新世代惡女登場

E1既然以惡女暴力美學為訴求，那什麼是遊戲所定義的惡女呢？E1所謂的「惡女」，其實就是不為傳統女性框架所束縛，有自己的看法、突顯自我，不肯對外界既定價值與刻板印象乖乖就範的新世代女性們！也就是現在最有個性的7年級女生們！在遊戲中，一開始創建角色的畫面裡，女性角色們俐落、帥氣的造型就足以讓人眼睛一亮，相較之下，男性的「老頭」造型，就顯得遜色不少，尤其在韓國官方公佈的宣傳動畫中，眼看著男通

士利用召喚獸神力沒兩下就被神秘的魔物們所俘虜、飽受凌虐，而面對著勢待發、不斷湧而來的魔獸大軍，女孩們揚眉吐氣的時候終於到來了！



戰鬥女孩華麗武裝

在E1中擁有戰士、道士與法師三種職業讓玩家們選擇，她們各有各的特色、風格及專長，適合各式各樣的不同玩家。遊戲中除了各職業都擁有男生女生的基本造型之外，配合紙娃娃的變裝系統，換穿上多采多姿的盔甲、武器裝備，除了大大強化在E1世界中冒險闖蕩本錢之外，各式各樣獨特出眾的角色造型，也將讓你在遊戲中成為眾人目光的焦點！



輕鬆駕馭的史詩華麗大冒險

既然E1以有個性的新世代「惡女」為對象，在遊戲介面的設計與操控上，也就十分的簡單精緻，親和力十足的設計，讓即使初次接觸線上遊戲的女性玩家，也能非常容易的輕鬆上手、暢快的融入遊戲之中。遊戲以16bit精心繪製的廣大世界與場景，讓遊戲的初期階段就充分顯示出無出其右的壯闊史詩氣氛，配合上悠揚的3D立體

音效與音樂，更帶給玩家彷彿欣賞大製作冒險電影般的十足感官享受，將玩家帶進一齣動人的冒險情節與刺激的遊戲過程，重新體驗與發掘玩遊戲的樂趣！





超強震撼攻城戰 享受爭鬥樂趣

E1 在其他的遊戲功能方面也有相當豐富的设计，其中最為刺激的是利用投石車與弩車攻城掠地的超大型攻城戰，將讓玩家们完全體會爭鬥的樂趣！另外像是如同讀小說般精采的多樣遊戲任務、種類繁多采多姿的各類型怪物、便利玩家在廣大世界迅速移動的座騎系統，

以及與角色一起成長的武器升級系統等等，各種的遊戲設計，都將讓玩家的冒險世界十分的豐富與完備！除了上述的遊戲設計之外，E1 中還有許多新奇有趣的設計，想要知道的玩家一定要密切注意進一步消息囉！



獨特逼真武打招式 充分發揮「惡女」戰力

在強調女性暴力美學的E1中，每個人物獨特又逼真的武打招式動作多達20多種，戰鬥時只要按一下就可以輕鬆鎖定怪物，再加上立體的攻擊音效，與畫面裡即時運算出現的敵我雙方血量與魔法量損耗，讓玩家在輕鬆的操控中享受到十分激烈

戰鬥的氣氛！而多樣的職業技能系統，也不只讓E1華麗的戰鬥虛有其表，當玩家等級越高、擁有越多的技能，如何善用獨特的技能特性，並利用介面與簡單的操作，將角色戰鬥能力運用到百分之百，也是相當具有挑戰性的遊戲考驗！



三大職業 散發無盡魅力風情



率直的行動派女孩 戰士

個性率直、喜愛直來直往的女玩家，一定要選擇戰士角色，享受以強橫的攻擊力痛快打擊敵人的快感！初期時充分具備獨來獨往、痛快打擊小怪的能力，隨著修煉各種結合內力的刀舞招式，肉搏攻擊力可以狠狠的超越其他職業大幅提昇，是團隊中擔任肉盾與近身攻擊並兼制敵人的最可靠角色！



炫麗的焦點派女孩 法師

喜歡成為團隊之中目光焦點的女玩家，他放華麗魔法從事長距離、全方位攻擊的法師妳一定不能放過！早期法師極需戰友組隊陪伴、在旁呵護成長，而隨著等級提昇與技能修成，花樣多端、威力強大無比的魔法攻擊，也會成為隊伍中最重要的攻擊力量。除了可以利用法術避重就輕的消滅大量敵人外，利用術法催眠的怪物，也可以成為重要的戰鬥助力！



多藝的百變派女孩 道士

喜歡購物與多姿多采生活方式的女玩家，一定會喜歡善於利用各種奇術與物品於戰鬥負責補給的道士。不論是利用氣功養生的治癒術與復活術、或是利用符咒術法召喚神獸，抑或是製煉藥物施毒戰鬥，道士都可說是團隊中人見人愛、不可或缺的重要角色！不過戰鬥方式需要配合大量道具物品，所以是一個十分花錢的冒險職業……



天堂2 Lineage II

- 研究製造商：NCSoft
- 販賣流通商：未定
- 遊戲類型：網路角色扮演
- 科技需求：未定(高檔)



預定推出日

未定

於上個月初,《天堂2》終於在韓國展開了公開測試,也有不少人已經利用管道連上韓方伺服器去遊玩,能第一手體會這遊戲的快感真是棒!不過《天堂2》的硬體需求太高了、連線品質也要好,有點擔心在台灣正式引進後的普及度了……。不管那些,今天就讓我帶領大家來一窺《天堂2》的真面目吧!



大家看到遊戲資料檔一定覺得很奇怪,代理的遊戲公司不就是遊戲橘子嗎?為什麼會寫未定呢?且聽我慢慢道來。因為《天堂》是由遊戲橘子所代理,《天堂2》(暫定)也就理所當然的認為會由遊戲橘子繼續代理,但遊戲橘子也於日前正式公開宣布與NCSoft在台合資成立公司,屆時《天堂2》的代理很有可能會是由這新成立的公司負責,所以才會先使用「未定」兩字。還有就是遊戲的正式名稱也可能或許會有變化,這都是在合資公司成立後會有可能的變化。



選好角色出發囉!

遊戲背景

「一開始是一團渾沌,之後產生了白光女神殷海薩,和黑光男神格藍肯,他們合力打破渾沌,部分渾沌上昇為天空,部分下降為大地,在中間的則是水,而渾沌的靈魂變成動物和智慧生物,其中巨人是之中最有智慧、且最有力量的。之後他們生了5個子女,長女席琳掌管水,之後是長子帕格力歐管火,次女梅芙管大地,次子沙哈管風,最小的女兒伊娃,因為無元素可以管了,她就創作詩詞和音樂。」



這是《天堂2》的創世紀開頭,《天堂2》的故事背景為《天堂》的150年前,雖然是處於同一個世界,但是遊戲內容和《天堂》可是大不相同。美麗的3D畫面、全新的職業技能系統、廣大的世界版圖及更多的任務,如果單以遊戲內容來說,《天堂2》是比較能讓人享受到遊戲的樂趣。



種族的誕生

在《天堂2》的故事中，所有種族皆因這2位神祇而誕生。股海薩創造了4個種族，精靈聰明且專精於魔法；半獸人強壯又有耗不完的精力；矮人們有高超的技巧，並且精於計算；翼人愛好自由並能自由飛翔，常為巨人們帶回世界的新消息。格藍肯則是由於嫉妒，和4位掌管元素的女子借了污穢的靈魂，創造出失敗的種族，就是又弱又笨又狡猾又膽小的人類。龍的誕生，則是因為格藍肯引誘了自己的女兒席琳使得她懷孕，股海薩發現後非常憤怒，剝奪了她水神的地位並放逐她，格藍肯也怒詈她，使得席琳生產時受到詛咒、絕望和生氣的影響，實實一生下就討厭神，他們變成惡魔，其中最強者就是龍。



被封印在黑暗精靈洞下面的席琳女神，上方的光是女神的手



獸人神殿內部



可愛的小妖精



種族的特性

在進入遊戲選取角色時，必須先了解目前這五種種族的特性，再考慮想要玩的職業。人類的特性是平均；精靈比人類更為聰明和敏捷，速度就是他們最好的武器；黑暗精靈能使用多樣且攻擊力強大的魔法，缺點是體力不足；半獸人的戰鬥能力優於其他種族，半獸人法師魔力雖然很差，但卻能使用有別於精靈的獨特魔法；矮人則是擁有特別的能力，能夠製作物品，矮人沒有法師這個職業，因為這個種族的特性不喜歡使用魔法。

初始職業特性表

人類

戰士

平均就是人類的特性，因此人類的戰士能使用的武器防具種類繁多，並且擁有基本的技能和一般的攻擊力。

法師

能使用基本的攻擊魔法和治療魔法。

精靈

精靈戰士

雖然力量比不上人類，但是卻更優於智商和速度，迅速的攻擊技巧就是精靈戰士最大的武器。

精靈法師

雖然體力比不上人類法師，但是智力、魔力、魔防、魔攻和閃避能力，都比人類法師更加優異。

黑暗精靈

黑暗戰士

黑暗精靈的力量是介於人類和精靈之間，但是速度卻比精靈更快、攻擊力更強，但是致命傷是體力非常低。

黑暗法師

魔攻、魔防和魔力最多的黑暗法師，是法師系最強的種族，但是體力不足也是其最大的缺點。

獸人

獸人戰士

擁有最強大的力量、強壯的體魄，物理性的攻擊就是獸人的專長，獸人戰士是最適合肉搏戰的職業。

獸人法師

獸人法師並不專長於攻擊性魔法，靈敏性的輔助魔法才是他們的特長，比起其他的種族，獸人法師的輔助魔法更顯得有效果。

矮人

矮人戰士

矮人並沒有法師這個職業，因為矮人並不喜歡魔法，因此初期只有矮人戰士，後期可以朝戰鬥系或是製作物品的方向走。



一轉職業特性表

人類

戰士	騎士：可以使用大部分的武器和防具，也可使用一些法術，還有職業技能，攻擊力和防禦力很平均，血量則是比精靈騎士多。
	武士：擁有最多的血量，但幾乎不穿防具，其攻擊方式是大量範圍的攻擊，專精雙手武器。
	盜賊：可使用弓箭和短劍，可使用的防具不多，以輕便為主。
法師	術士：以抄寫法術為主，而經由抄寫過的法術才能使用，以輔助系為主。
	牧師：以回復系魔法為主。

精靈

精靈騎士	精靈騎士：以搜索系統的能力為主，以能量球取代回復系統，有回血量加倍的魔法，但施法時間長，所以在危險的地方使用此魔法是很危險的。
精靈戰士	精靈巡守：以辨認系統為主，使用弓和斥候短劍，以輕便裝備為主，有最快的移動速度和相當高的雨天作戰能力，甚至是閃躲能力。
精靈法師	精靈術士：以辨認系統為主，用魔法來偵察，目前也有極佳的詔咒魔法，其詔咒可讓對方暫時性的無法動彈，但是其攻擊魔法威力低。
	神使：可以使用目前最受歡迎的偵察魔法和回復魔法。

黑暗精靈

黑暗戰士	巴路斯騎士：以提高系統的技能為主，只比魔法師系的魔法攻擊力和防禦力差點，15級可學得能量球，32級可以再學其他3個魔法，在以後的更新中，能量球威力可能會被調低。
黑暗法師	刺客：可召喚怪物，但有上限，以後的更新中，會把怪物小攻擊力增加，擁有最高的迴避率，移動速度是最快的，可使用弓和短劍。
	黑暗術士：擁有傳送門的能力，也自己出去打怪，14級可以學魔法，有最高的智力 and 最高的魔法攻擊力，還可以學放毒，在戰爭的時候是很好用的能力，其他玩家中毒後會持續3分鐘。
	席琳神使：可以同時學回復系的和詔咒系的法術，不過詔咒系的法術目前不太能單獨出去打怪。

獸人

獸人戰士	獸人侵略者：肉搏型的角色，體力和防禦力都高人一等，是注重穿著重裝備的職業，有增加防禦的技能。
獸人法師	獸人修道士：靠格鬥技武器，擁有獨特的格鬥技能，攻擊速度和閃避機率比獸人侵略者更高，但是防禦力比獸人侵略者低。
	獸人巫師：獸人巫師的魔法並不通用單打獨鬥，主要的功能是團體的輔助性魔法，獸人巫師的輔助性魔法比其他種族更為實用，不過獸人巫師也擁有詔咒對手的的能力。

矮人

矮人戰士	工匠：只能使用簡單的攻擊技巧，主要的技能是製作物品。
	回收者：只能使用簡單的攻擊技巧，主要的能力是收集材料。

系統介面簡介

在一開始玩的時候並不難上手，遊戲進行時左鍵是「點選」與「攻擊」，對著怪物按住不放則會持續攻擊。右鍵是調整畫面，點一下會回到系統設定原始的遊戲角度跟距離，若按住不放時移動滑鼠則能「旋轉角度」（使用方向鍵左右轉動跟前後移動），滾輪是控制「畫面遠近」。



《天堂2》的介面跟熱鍵再使用上堪稱便利，在遊戲畫面的左上角會顯示人物名稱、血量、魔力及經驗值；右上角是顯示方向。右邊一直排的小框框是熱鍵，從F1~F10，並且有10頁可以選擇不同的排列方式，也就是說共有100個熱鍵欄位可供擺放。左下角的視窗則是訊息和聊天視窗，使用的方式和《天堂》一樣，都是在下方的訊息窗輸入所要傳達的訊息送出即可。依傳達對象的不同共有「公頻」、「聲頻」及「隊頻」三種，另外還多了個「交易」頻道，就不用再像《天堂》裡頭的公頻全成了拍賣頻道般混亂。

至於在畫面的右下角有四個小圖示，分別是顯示「人物狀態(Status)」(Alt+T)、「物品欄(Item)」(Alt+V/Tab)、「討論板(BBS)」(Alt+B)及「系統設定(System)」(Alt+X)。而在人物狀態欄中還有另外三個功能——「技能&魔法(SKI11&Magic)」(Alt+K)、「動作(Action)」(Alt+C)以及「任務(Quest)」(Alt+W)，可以觀看自己接的任務情況。

由於目前都是連到韓國的伺服器遊玩，所以在「系統設定」部分就顯得非常重要了，調整過後不僅可以讓遊戲更加順暢，對於令人眼花撩亂的韓文語系也可切換至稍微能懂的英文語系，在進行遊戲時就比較不會那麼讓人霧煞煞。這邊總共有四個選項，右上角的選項是設定遊戲畫面跟更換語系，點選進去之後換到第三頁的「遊戲設定」，換成英文語系會比較容易懂，之後回到第一頁「畫面設定」，從上到下依序是解析度、重新顯視率、伽瑪、紋理效果、影子、背景效果、背景顯視距離、人物顯視距離、畫面特效、圖象指標及最低畫質，其中比較有影響的是影子(Shadows)，把這個關掉對遊戲影響並不大，但是對於遊戲的進行卻是大有助益。還有最後一個最低畫質的選項，雖然關掉對於整個畫面的美感會降低許多，但是進入村子的時候關掉卻有助於一切動作的速度，當出村子時再開啓即可。至於背景顯視距離與人物顯視距離，則是依照個人的電腦配備選擇，當然配備好的話就能選到。



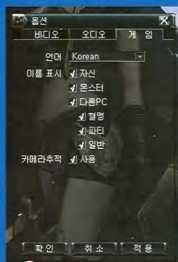
人物狀態介面

種族職業表

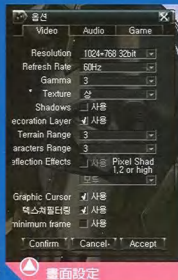
種族	初級職業 (LV1)	一轉職業 (LV20)	二轉職業 (LV40)
Human 人類	Fighter 戰士	Knight 騎士	Paladin 聖騎士
		Warrior 武士	Dark Avenger 黑暗復仇者
		Rogue 盜賊	Gladiaitor 格鬥士
		Wizard 術士	Warlord 將軍
Elf 精靈	Elven Fighter 精靈戰士	Elven Knight 精靈騎士	Treasure Hunter 尋寶獵人
		Elven Scout 精靈巡守	Sorcerer 魔法師
		Elven Wizard 精靈術士	Necromancer 巫師
		Cleric 牧師	Warlock 魔術士
Dark Elf 黑暗精靈	Dark Fighter 黑暗戰士	Elven Mage 精靈法師	Bishop 主教
		Oracle 神使	Prophet 預言者
		Palus Knight 巴路斯騎士	Temple Knight 聖殿騎士
		Assasin 刺客	Plains Walker 大地歌者
Orc 獸人	Dark Mage 黑暗法師	Dark Wizard 黑暗術士	Silver Ranger 銀色遊俠
		Shillien Oracle 席琳神使	Sword Singer 劍客詩人
		Orc Fighter 獸人戰士	Elemental Summoner 元素召喚師
		Orc Mage 獸人法師	Spell Singer 吟遊詩人
Dwarven 矮人	Dwarven Fighter 矮人戰士	Orc Raider 獸人侵略者	Elder 長老
		Orc Monk 獸人修道士	Shillien Knight 席琳騎士
		Orc Shaman 獸人巫師	Abyss Walker 深淵行者
		Artisan 工匠	Phantom Ranger 幻影遊俠
Scavenger 回收者	Blade Dancer 利刃舞者	Phantom Summoner 幻影召喚師	
			Spell Howler 咒術師
			Shillien Elder 席琳長老
			Tyrant 暴君
			Destroyer 破壞者
			Overlord 統治者
			Warcrayer 戰車手
			War Smith 戰爭鐵匠
			Bounty Hunter 賞金獵人



開啓系統設定視窗



遊戲設定



畫面設定

東方傳說 ONLINE

- 研究製造所：中華網龍、智冠科技
- 版賣流通所：智冠科技
- 遊戲類型：線上角色扮演
- 科技需求：未定



預定推出日

未定

3D的遊戲技術，不論是國內或是國外，近年來均有長足的進步，日後必然將成為遊戲界的大勢所趨。著眼於這一點，中華網龍經過了年餘的籌畫與緊鑼密鼓的研發，即將推出第一款全3D的線上遊戲—「東方傳說 ONLINE」，相信會為2003年深秋的微涼，點燃一把炫目的遊戲之火！！



眼睛一亮的精緻 3D 風格

放眼目前在國內的遊戲，不論是國產或代理的遊戲、2D 或 3D 的畫面，無不以創意畫風來爭取玩家的的目矚心定，務必達到「第一印象」的視覺刺激。而為了要在這麼多強大對手脫穎而出，「東方傳說 ONLINE」的畫面與風格，著實經歷了一段不小的陣痛期，不僅全面推翻既有的設計，從頭再來，更為了蒐集適當的資料，花費幾個月來尋找相關的專業叢書，只為了架構遊戲的獨特風格。



超細膩 3D 場景

一般 3D 遊戲的要求，細膩與精緻乃是必要的，但是「東方傳說 ONLINE」的細膩程度絕對是國產遊戲中的佼佼者！即使人物拉得再近，畫面場景也絕不失真，讓玩家能置身於如同夢幻仙境一樣精緻的虛擬世界！

超華麗建築風格

「東方傳說 ONLINE」世界一共分為八大公會城、其他村莊及許許多多的特殊場景，每一處場景的風格，均做到「華麗」、「獨特」、「精緻」的嚴苛要求，玩家隨時能在中國、中亞沙漠、印度、南洋、俄羅斯等等華麗的場景中穿梭！

超精采動作表現

動作部分也是 3D 遊戲的要求之一，「東方傳說 ONLINE」以擬真技術刻畫所有角色及 NPC 的動作模式，讓玩家在打怪時也能成為一種享受！而這，正是「東方傳說 ONLINE」的 40 人美術團隊共同努力出來的成果，希望能讓玩家滿意！



終極顛覆的恢弘東方世界

為了讓玩家有種耳目一新的感受，這次遊戲製作小組 13 STUDIO 決定突破以往的模式，改採完全自創的題材作為「東方傳說 ONLINE」的背景，在遊戲中，玩家除了能盡情遊歷於熟悉的中國武俠傳說中，也能親身體會日本浪人決戰時的氣魄，更有機會一睹印度文化的奇幻神秘、南洋風味的詭譎殘酷、甚至是中亞沙漠的浩劫無邊，真正做到「盡納東方」的恢弘境界。

故事大綱方面，「東方傳說 ONLINE」的世界總共可分為三大境界—天上界、人間界及地獄界：

天上界

天上界分為三十三天及天外天兩大領域，由帝釋天統帥，帝釋天除了掌管整個天上界之外，同時也負責維持整個世界的正常運作。在他統帥之下的神仙有八大主神、四大護法金剛、太白金星、工匠之神魯班、鑄劍之神歐冶子等掌管不同範疇的神仙。



變化萬千的八大技能系統

遊戲內容的第二個重點，就是技能的設定與規劃，而「東方傳說 ONLINE」針對這一點，發展出一套設定最彈性、變化超豐富的技能系統。前面曾說到屬於人間界的八大城市，其實就是八大技能系的代表城市，分別為



一劍士、武鬥家、刀客、弓箭手、舞者、術士、醫毒、書生，每一種技能都有其專屬的代表城市，我們稱之為公會城。

每個角色在誕生時就擁有 800 點之記憶點數，這些記憶點數可以用來在各大公會城中學習不同的技能；記憶點數會隨著人物升等時增加，同一角色最高可達 3000 點。得到更多記憶點數後，玩家可以安排之技能學習策略也將更多變化，只要記憶點數容量許可更可同時修習多種系列之技能。玩家可以致力於同一系列，亦能同時修習多種系列；所有學習技能組合變化的決定權都掌握在玩家手上。例如，學習劍士系技能後再搭配術士系，便可成為一個懂得施法的劍士，甚至還有能力使用「魔法劍」的絕技；學習舞者系，再搭配醫毒系，便可成為一個兼具「治療」、「下毒」及「鼓舞能力」的多重職業角色；相較於目前市面上絕大部分具有職業限制的線上遊戲來看，在玩法上可說是靈活許多。



此外，技能系統最大的特色就是「技能可隨時重新組合」這個概念，或許有玩家玩到後來覺得自己的技能不足以應付日後的挑戰，這時候便能隨時放棄以往學會的種種技能，取回分配前的點數，再拿去重新排列組合，讓玩家自行決定要朝向哪一個路線前進，如此超高的自由度，絕對是以「玩家導向」來做出發點！



地獄界

由力量十分強大的魔王所統治，當中居住著形形色色的魔物，由於魔性使然，地獄界中隨時隨地都上演著殘暴的地盤爭奪戰，加上各種魔物毫無節制的大量繁衍，原本魔族居住的黑黯冥界開始產生空間嚴重不足的情況，多數的魔物開始蠢蠢欲動。



東方曆三百四十五年，地獄界發生了一場名為「邪鬼之亂」的殘酷戰役，地獄界中長期維持的均勢發生改變，魔王在這次動亂之後，無法再控制少數力量強大的魔怪，大量的妖魔鬼怪開始逐漸脫離魔王的掌控並侵入人間界，為早已習慣和平生活的人間界帶來不可終日的恐懼。從這裡出發，屬於人間界的玩家將展開一段驚天動地的瘋狂之旅！

人間界

人間界也就是一般凡人居住的地方，以八大城市為中心向外擴展，是個美麗祥和、充滿希望及快樂的地方。這八座城市分別以天界的八大主神作為信仰的守護神，也傳承著八大主神所賜與的技能及聖物。自從地獄界的「邪鬼之亂」後，人間界開始面臨前所未有的挑戰跟浩劫。

八大技能



劍士

劍士著重攻擊力、靈巧以及速度的追求，無法直接使用魔法，但是可以靠提升各種技能的熟練度來達成自我目標。劍士系的劍氣與劍招的攻擊，往往產生極具威力的靈氣技能。而靈氣的攻擊能夠在關鍵的時刻，將傷害力反彈到敵人的身上。專攻劍士技能的玩家，循序漸進的成果，劍氣不但讓敵產生強大的保護網，在後期的學習之路上，劍氣如果在術法的搭配下，將會釋放出生撼動天地的殺傷力，對於洩滅整群的敵人可說不費吹灰之力。



醫毒

極具威脅的技能路線，透過術法施毒技能，可以對附近的敵人造成驚人的劇毒傷害，甚至讓所有邪靈生物所受的傷害提升百分比。此外，治療生命則是另一種醫毒系的專長，補充自我與隊伍的生命。在技能的學習建議上，除了明哲保身的本基本路線之外，也要不忘學習一些防身的雙擊技能。習慣單打獨鬥的玩家也可以在醫毒系裡加強自己的防禦能力與施毒能力，更能做到進可攻退可守的絕佳戰鬥地位。

赤手空拳是武鬥家的特色，擅長運用肢體招式及揮動棍棒更是強敵的最大資本，絕大多數的武鬥家技能，講求的是空手施展的威力。武鬥家系在武學的鍛鍊上造詣很深，不需武器的輔助，就能將近身的敵人震盪，因此想要當一個優秀的武鬥家，拳力重擊的技能必須是研習的重要一環，此技能不但可以對敵人造成毀滅性的傷害，更可以延緩敵人的攻擊時間與威力，砲轟的威力在四面受敵時將可發揮出頂級的傷害。

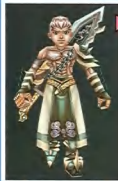


武鬥家

雖然缺乏各式的近身攻擊招式，術士卻精通多種元素的攻擊術法。隨著等級的增加，所能發揮的風、火、水、地、雷系的屬性技能也越來越多。這些法術能在迅雷不及掩耳的情況下，對群體敵人產生致命攻擊，到了術法造詣的頂峰，更會有著睨視吞噬敵人的可怕能力。此外，術士還能透過某些方法，將術法運用在各種物理攻擊技能上，造成驚人的攻擊力道，因此在多種屬性的催化效應之下，術法與物理的組合，將會是許多玩家所追求的目標。



術士



刀客

刀客是所有技能在初期時，攻擊力最為強大的一條路線，不須藉著任何輔助的法術與技能，就能在戰鬥中佔有攻擊上的絕對優勢。術法與刀法的結合，可以說是一個夢幻的技能，威力強大的刀法攻擊，可以擊退目標，再加上術法的絕佳輔助，譬如凍結與灼傷，更會造成額外摧毀性的效果。偏愛物理系攻擊的玩家，如果想要一廂快、狠、準的刺殺戰鬥，除了刀客系的學習之外，其他攻擊系技能的優點，也是需要納入學習的地方。



舞者

這算是遊戲中較特殊的技能路線，擁有大範圍的法術與特殊的攻擊能力，是戰鬥中擅長干擾、製造混亂來消滅敵人的高手。初期的遊戲中，舞者是以戰鬥技能為主，舞者不但需要較高的內力來提升自己之外，也不要忘了鑽研各項武學的重要性，加強物理攻擊系的技能，使舞者在精通各種樂器外，也能強化技能的攻擊威力，在術法與物理的相輔相成下，隊伍中的後援者，非舞者莫屬，除了能提高自我與隊伍的抗魔效果，可搭配精修的輔助型法術。

與生俱來的敏捷與速度，是弓箭手們的驕傲，上天更賦予他們擁有銳利之眼力與冷靜的判斷，使他們有著先發制人的優勢。他們能洞悉所有邪惡的生靈，並且在面對妖魔攻擊時，也能夠快速反擊，可說是隊伍中機動性最強的好手。弓箭手因擁有遠距強大的攻擊力，因此他們在戰鬥中的地位是不容小覷與忽視的。除了本身具有高超的射擊能力外，同時也擅長使用各式的投擲武器。不過相較於其他的物理攻擊，近身的肉搏戰對於弓箭手會有一定的劣勢。



弓箭手

博學多聞的書生系，是很講求武學傳承的，他們集合了古老的智慧與先人傳授的技巧，巧妙的運用自己廣學的知識，不但可以將自己的形態轉變成敵人的模樣，對此更鑽研出防禦力更強，殺傷力也更為驚人的刺殺技能。此外，鑑定物品這項技能更能讓書生系的玩家在物品的評估上擁有較多的優勢。而瓦解敵人的意志力，使其達到崩潰地步，也是書生系特有的設計，只要玩家學成書生絕學，無論本身具備何種技能，都能輕輕面對敵人絲毫不懼。



書生

驚奇連連的即時戰鬥系統

玩家遇敵戰鬥時，會針對該招式做出相應的砍殺動作，不僅刀劍攻擊與舞者、拳法家的攻擊截然不同、隨毒放法的動作與術士攻擊的動作更是似同而實異。目前線上角色扮演遊戲從未出現過的「擊飛」與「迴擊」，也都會在遊戲中出現！當玩家或NPC在遭受到相當程度的攻擊之後會向外彈飛，並出現動作遊戲中特有的暈眩狀態而暫時無法攻擊，此時敵人還會在一定的距離內自動進行迴擊，直到消滅為止。

► 超強 AI 功能

OLG 中最為人所詬病的「練功無聊症」，「東方傳說 ONLINE」也有許多令人激賞的對策。譬如 NPC 們不只會進行一刀、一招的單純攻擊，而是會不停變招，玩家永遠不知道下一次會被那個招式攻擊，使戰鬥充滿未知數，更有挑戰性。此外，多種行為模式創造出數不盡的特殊個性，NPC 會偷你的錢、會當小白撿你掉落的物品、會組隊行動、會保護同伴、會幫同伴治療，在在考驗著玩家隨機應變的能力。



突破傳統的物品系統

「東方傳說 ONLINE」的物品系統，也是玩家機制的一部份。其中的重點有「鑲嵌功能」、「個人化風格」等等：

► 物品系統的鑲嵌功能

除了物品的基本屬性之外，「東方傳說 ONLINE」為了提昇裝備性能，遊戲中大部分的物品都由打怪檢寶得來，來源十分單純化；特地開發所謂的「鑲嵌功能」，玩家可以將得到的稀有寶石，鑲嵌在自己的裝備上，以提高該裝備的屬性，以應付更高的練功需求。不過玩家在執行鑲嵌時，裝備都會因為這些物理破壞動作，而出現損壞的可能性，想在裝備上鑲嵌上越多寶石，就必須當著鑿洞越多、越有可能損壞的風險才行。



結語

「東方傳說 ONLINE」是中華網龍的年度鉅獻，由公司的秘密團隊—「I 3 STUDIO」(I3 就是 Interesting 好玩、Innovative 創新、Interactive 互動等三個 I 所組合的喔!)，歷經一年半時間與精打打造而成，相信這款遊戲除了將為國產線上遊戲的發展建立一個全新的里程碑之外，更可以為玩家帶來前所未有的遊戲樂趣！



► 物品系統的個人化風格

在東方傳說中，所有的物品裝備豈只千百種！除了種類的琳瑯滿目之外，最受玩家喜歡的紙娃娃系統也將可以為玩家帶來換裝的滿足感！再者，即使是相同的物品，所附加的效果也會有自己獨特的屬性，譬如同一件盔甲，也可能會有數種不同的防禦數值呢！



三國演義online 激戰長坂坡



預定推出
已推出

- 研究製造所：中華網龍、智冠科技
- 販售流通所：智冠科技
- 遊戲類型：線上角色扮演
- 科技需求：P-166 MMX、64MB RAM、連線裝置



三國演義Online激戰長坂坡，為了加強遊戲的可玩與互動性，在八月份的遊戲更新之中，將作一連串的利多大放送，根據目前所蒐集到的資料，即將在八月份作的更新中，有幾項是非常重要的，包括了：組隊練功，經驗值倍數成長、練功洞窟帶給玩家最純粹的練功快感、隱藏武將現身城池中，爭奪戰即將展開、製作國戰兵器一器同成，免扣行動力。不過這可不是期約稍遲囉，這是專屬全體三國玩家的好康，大家都可享受到這份福利囉！

全新的組隊練功設定

▶ 組隊人數

同樣一個隊伍以六人為限，但是玩家之間的等級差距可擴大至15級之內，只要最高等級與最低等級的玩家，相差在15級之內，均有分配到經驗值的資格。不過一旦超過15級的差距限制之後，該隊伍的最低等級玩家，將無法分配到組隊的經驗值，甚至自己打怪也不會有任何經驗值！

六人組隊練功去，練功效率感大變好評！



▶ 經驗值分享

組隊之後，經驗值的分配分成兩個部分，第一部份是隊員們在打怪的時候，將會發現每打一隻怪，經驗值的獲得將會與隊員人數成正比，也就是說，隊員每增加一人，打怪的經驗值將會有加成的回饋囉，最多在6人組隊時，練功的速度會快1.5倍左右！第二個部分，則是額外的BONUS，個人每打一隻怪，其他隊員都能獲得固定%數的經驗值分享，這可不是從自己身上分出去的，而是附加的BONUS！如此一來，整個隊伍練功的速度將更為提昇囉！



全新練功洞窟 玩家衝等大挑戰！

三國在八月份更新之後，將出現兩座全新的練功洞窟，這兩座洞窟的全新特性將可以讓所有玩家享受到最正統的練功感受囉！

▶ 禁止紅人&武將進入

首先，進入此一洞窟之後，會發現紅人都不見了！！原來新的練功洞窟中，完全拒絕紅人的進入，以殺人為樂的小白進不來囉！此外武將練功雖然已經逐漸成為三國練功的主流，但若是玩家一時登不到好武將，或是堅持一步一腳印的話，這裡也同時禁止武將進入，玩家在這裡，就能無後顧之憂地專心練功啦！



組隊時，隊友越多，個人單P的經驗值就會越高。

▶ NPC 特性



HP少，但攻擊力高，經驗值與其他同等級NPC相同。之前的NPC往往是等級越高，HP越多，但是攻擊力道總是普普。如果要以玩家的眼光來看，能夠享受新殺敵的快感的先決條件，就是節奏感要緊湊。計算一下，打一隻50級左右的怪，所需時間大約是10秒鐘（以同等級玩家來說），但是在這個新練功洞窟中，NPC大約只需5秒鐘就能解決，玩家比較懶的就是補品要吃多一些而已。

▶ 按等分層練功

新練功洞窟也有著三國練功器的傳統，就是按等級分門別類，劃分出不同的練功樓層。新練功洞窟一共有兩座，第一座洞窟有地下10層，適合21~50級的玩家可以練功，樓層劃分的方式為，1層約與適合3級左右差距的玩家在此練功，譬如說地下1樓適合21~23級玩家，地下2樓適合24~26級玩家，以此類推；而第二座洞窟有地下5層，適合二轉以上玩家51~65級的高等玩家可以練功專用，分層方式同樣并非有條。



武將現身!! 掀起終極爭奪戰~!

隨著武將登用已成為目前玩家最常用的練功方式，在這次更新之後，那就是通常隨亂城中的武將即將現身，讓符合條件的玩家直接去登用，這個時候，誰的手腳快，誰就能順利登到囉!



▶ 城主人才搜尋機制

遊戲時間每個月開始，城主可以針對自己所擁有的城池，執行一次武將搜尋(鑒地/人事/城池指令/武將搜尋)指令，若是搜尋成功，將會在「即時訊息視窗」公佈某隻武將將在城



▶ 隨機武將爭奪機制

遊戲時間每日的子時及午時，系統將會隨機公佈未被登用的某隻武將的所在城池，該武將被公佈後，將會現身於城池街道上，在符合一般登用武將條件的情況下，玩家可以直接點選該武將，進行登用的動作。也就是說一天有兩次機會可以爭奪武將，這時玩家可以要隨時注意系統發出的訊息囉!!



國戰相關功能! 兵器製作毋須行動力!

▶ 國戰兵器製作不扣行動力

以往每一位義勇軍成員在執行國戰兵器製作的流程時，從一開始的兵器開單，到後來前往兵工廠製作兵器，每一項都必須扣除行動力10點。為了讓大家能夠快速研發出更高等的兵器，更新之後的大利多之一，就是除了兵器開單要扣10點行動力之外，製作兵器的流程，完全不扣除行動力!



至於國戰部分的調整有兩個部分!

▶ 戰敗處置人性化

根據之前的設定，如果一支義勇軍擁有兩座以上城池，其中一個軍團在國戰中被攻下，此時原本守城的軍團，不僅要成為該城的在野勢力，還必須脫離原有的義勇軍，成為單獨存在的個體，而原先被徵調來的義勇軍成員，這回一股強兒全都變節，成為此一新義勇軍的成員了!更新之後，國戰戰敗處置的部分將改為：守城軍團戰敗後，將不改變守城軍團與原有勢力的關係，依然保有原有的勢力頻道相通、軍團關係排序、勢力旗幟名稱，最重要的是，不會另外獨立成為新的義勇軍!



※線上遊戲時有更更新，詳細功能請以實際遊戲內容為主。

棒球online



預定推出日
2003年
8月

- 研究製造所：東方演算
- 販賣流通所：未定
- 遊戲類型：線上運動角色的演
- 科技需求：未定

《棒球Online》封閉測試已經在七月底熱鬧的展開了，由於首批開放的名額不多，讓許多沒能參與第一波測試的玩家，只能從各討論區中，看到參與測試玩家的留言，來了解遊戲世界中的狀況：東方演算團隊正在進行各項調整，希望盡快可以開放更多的名額，讓玩家们進入遊戲中，一同參與測試。目前參與測試的玩家中，陣營的選擇上，或許是因為現實中象隊的影響，所以在遊戲中也是以選擇【大象】陣營的玩家為多數，看來這波大象的熱潮，已經從現實蔓延到虛擬世界中了，遊戲中玩家廝殺的非常激烈，與遊戲中同步更新戰績與各隊排名的官方網站，就可以看出玩家的實力都滿接近的。

遊戲中賽制介紹

既然這是款關於棒球的遊戲，遊戲中就一定會棒球比賽嘛，所以比賽的制度玩家们們可能不知道，這可是關係到玩家球隊的等級提昇呢！比賽制度分為兩種：「正式賽」及「友誼賽」。「正式賽」是指與自己相同等級的球隊所進行的比賽；正式賽的結果，球隊會有勝敗的記錄，而球員也會有攻守方面的成績記錄，以及根據比賽成績得到的各項經驗值。「友誼賽」是指與自己不同等級的球隊進行比賽

或是與NPC隊伍所進行的比賽；友誼賽的比賽結果，球隊會有勝負的記錄，但球員的攻守成績是不列入記錄的，而球員各項經驗值的獲得則會依據對戰球隊等級的高低而有不同。各球隊的每年「12月份為休假期」在這個期間不能進行正式賽。除了與NPC球隊的比賽外，玩家與玩家球隊之間進行的比賽，可以賭金、讓分或是物品的設定，來增加比賽的趣味性。



▲ 一起來打場棒球吧！

比賽的排名

比賽的排名分為兩類：「陣營排名」及「球隊排名」。「陣營排名」是指球隊所屬陣營的排名。排名是依據各陣營的累計積分，積分的計算是除了快樂組以外之球隊，若在正式賽中贏球，則其所屬的陣營會得到+1的積分；相反的，輸球的球隊，其所屬陣營的積分則會-1，依照積分高低為排名的順序。

「球隊排名」是以個別球隊根據該球隊一年來「正式賽」的勝率」加以比較，各球隊的比賽場次必須符合其等級的基本要求才可列入排名。



● 陣營排名榜

球隊等級說明



球隊的等級分為「業餘」及「職業」兩類，共七個等級；其中「業餘」有三個等級「快樂組」、「乙組」、「甲組」；而「職業」有四個等級包括「A」、「AA」、「AAA」、「大聯盟」。每個等級都有其個別的升級和降級條件，棒球協會在每個球隊每年度的最後一回合後，會根據該球隊一年來正式賽的表現，進行球隊等級的升級或是降級審核。



快樂組晉升乙組規則

球隊必須每年出賽至少30場正式賽，且勝場至少30場，勝率至少40%，完全符合以上條件的球隊才有資格升級到乙組。



乙組晉升甲組規則

乙組球隊的升級條件，必須每年出賽至少50場正式賽，且勝場至少40場，勝率至少50%，完全符合以上條件的球隊才有資格升級為甲組。

乙組球隊若符合以下兩種狀況之一時，會被降級到快樂組：

1. 球隊在一年中正式賽場次不足50場。
2. 球隊在一年中正式賽的勝率低於50%。

甲組晉升職業A級球隊規則

甲組球隊的升級條件，必須每年出賽至少70場正式賽，且勝場至少50場，勝率至少60%，完全符合以上條件者才有資格晉升為職業的A級球隊。

甲組球隊若符合以下兩種狀況之一時，即會被降級到乙組：

1. 球隊在一年中正式賽場次不足70場。
2. 球隊在一年中正式賽的勝率低於50%。

職業A級球隊晉升職業AA級球隊規則

A級球隊的升級條件，必須每年出賽至少100場正式賽，且勝場至少60場，勝率至少60%，完全符合以上條件者才有資格晉升為AA級球隊。A級球隊若符合以下兩種狀況之一時，即會被降級到業餘的甲組：

1. 球隊在一年中正式賽場次不足100場。
2. 球隊在一年中正式賽的勝率低於50%。

職業AA級球隊晉升職業AAA級球隊規則

AA級球隊的升級條件，必須每年至少出賽120場正式賽，且勝場至少70場，勝率至少60%，完全符合以上條件者才有資格晉升為AAA級球隊。

AA級球隊若符合以下兩種狀況之一時，即會被降為A級球隊：

1. 球隊在一年中正式賽場次不足120場。
2. 球隊在一年中正式賽的勝率低於50%。

職業AAA級球隊晉升職業大聯盟球隊規則

AAA級球隊的升級條件，必須每年出賽至少140場正式賽，且勝場至少60場，勝率至少70%，完全符合以上條件者才有資格晉升到最高等級的大聯盟球隊。

AAA級球隊若符合以下兩種狀況之一時，即會被降為AA級球隊：

1. 球隊在一年中正式賽場次不足140場。
2. 球隊在一年中正式賽的勝率低於50%。

職業大聯盟球隊規則

大聯盟球隊若符合以下兩種狀況之一時，即會被降為AA級球隊：

1. 球隊在一年中正式賽場次不足160場。
2. 球隊在一年中正式賽的勝率低於50%。



NPC挑戰賽

在遊戲中有許多NPC的球隊，有些是玩家可以自由挑戰，有些則必須完成任務才可取得挑戰資格：玩家可以經由與NPC球隊的比賽，來提昇球員的經驗值與賺錢錢，不過與NPC球隊所進行的

比賽，都算是「友誼賽」，比賽結果的球員成績並不會列入正式記錄，讓我們先來為各位玩家介紹幾個挑戰賽任務吧！

▶ 要跟外星人講話才會觸發「毛毛家族」任務



拯救「毛毛家族」任務

來自獵戶星座米花星球的外星人，為了進一步瞭解棒球這項在地球極為盛行的超人氣運動，他們抓了「毛毛家族」棒球隊的球員們，作為他們研究的球隊。玩家知道有熱愛棒球的同胞，被外星人綁架後，是否願意挺身而出，來解救他們呢？什麼！外星人竟然要求玩家與「毛毛家族」進行比賽，好讓它們蒐集到所需的研究資料，各位看倌，由你來做決定囉！玩家必須由五個城市中的其中一個外星人啟動任務，依序與五個城市的【毛毛家族】進行比賽，並且必須取得獲勝，才可以完成任務。

▶ 頭上冒出棒球符號代表正在進行比賽



台灣棒球聯盟挑戰賽



台灣棒球聯盟是由各地區愛好棒球的棒球隊伍人士所組成的跨區域聯盟，這個聯盟共有五支球隊，聯盟隊伍的等級大概在「乙組」的階段，他們經常和其它球隊進行友誼比賽，同時也提供各方棒球隊參加「台灣棒球聯盟挑戰賽」，簡稱為「台灣棒球挑

戰賽」。玩家若是對自己的球隊有足夠的信心，可以試著向這個聯盟來挑戰看看唄！想參與「台灣棒球挑戰賽」的玩家要注意喲，必須先完成拯救「毛毛家族」，才能有報名的資格。

▶ 要去各地找到台灣棒球聯盟的成員才能進行比賽

亂鬥盃比賽

亂鬥盃是由各個縣市裡面，對棒球運動有異常狂熱的人，召集同好組成隊伍所進行的比賽，因此，隊伍的實力不弱，而且比賽採單淘汰制，輸一場就淘汰，如果要再參加，必須重新報名取得參賽證，再到各地區去重新比賽。可別認為這樣的賽制很機車喲，因為已經說過是由一群「異常狂熱」的人所組成的，要成為狂熱份子心目中的NO.1，當然要有一定的水準囉，不過呢，這個挑戰賽的獎金和獎品，是很值得玩家去努力的喲！

▶ 被三振了！！



比賽的操作介面說明

打擊與跑壘戰術的運用

當你的球隊進行攻擊時，可選擇的戰術有兩個部分：一是整體的戰術；二是打者猜球的指令，先來說整體的戰術。整體的部分有以下幾種：犧牲短打、高飛犧牲打、盜壘、打帶跑、跑帶打、強迫取分、等等指令；打者猜球部分：猜直球、猜變化球、自動打擊、強派，這幾個選項可以選擇。相信這些戰術對大家來說都很熟悉，俗話說「沒吃過豬肉，也看過豬小弟走路！」以前都只是看豬走路而已，現在大家都有機會吃豬肉了，在遊戲中親身來使用這些指令，幫助球隊贏球。當一個教練，並不是依照自己的心情來下達戰術指令的嗎，你必須要了解自己球員的各項能力的數值，總不能當跑速很差的球員上壘時，拼了老命的要他盜壘吧！適當的時機下達正確的戰術，才是贏球的法則。

自動打擊與猜球指令的差別在於，當你對球員下達猜球指令時，若猜的是直球路路，不管對投手所投出的是好球還是壞球，打者都會揮棒；若是猜變化球路路或選擇自動打擊的話，電腦會參考球員的選球眼屬性數值高低，來判斷是否會揮棒。

在比賽中玩家所必須學習的就是，如何扮演一位稱職的教練，在適當的時機下達正確的戰術，以及投手的配球考驗。下達戰術的時機有兩個，一是球隊進行攻擊時所下達的打擊與跑壘戰術；二是球隊進行守備時的守備隊形和投手球路的選擇，讓我們解說給各位讀者明瞭。

防守隊形和投手配球

一個專業的教練，會依據場上的形勢來判斷要以何種守備隊形來防守，在遊戲中有下列幾個戰術指令供玩家下達：故意保送、吊球、正常守備、右移守備、左移守備、超前守備、雙殺守備等等，讓玩家可以根據任何狀況來變換不同的守備方式。至於投手方面，可以依照投手本身會的球路去下達指令，還可以決定球進壘的位置，例如要投手投出外角偏低的球，只要先選擇球路，再依照九宮格的位置選擇進壘點就可以了，如何？並不困難吧！



▶ 玩家可以運用畫面左邊的熱鍵來下達戰術

▶ 要投直球跟打者硬拼，還是投變化球吊打者呢？



訓練場項目說明

訓練場項目訓練是每個球員提昇能力的基本方法，在現實中亦是如此，所以要讓你的球員提昇各種能力時，到訓練場是最基本的辦法！讓我們先來看看球員的基本經驗值；其中包括「筋力」、「敏捷」、「野投」、「精神」、「投技」、「變化」六個項目，這些經驗值直接關係到球員各項能力的高低；若要提昇投手的控球能力，就必須針對會提昇投手「精神」和「投技」兩項經驗值的訓練項目去做訓練；另外若是要强化球員的巧打力，就要訓練球員的在「筋力」、「野投」和「精神」等的經驗值，當球員的經驗值足夠以後，玩家可以能力提昇的介面中，調整球員的攻守能力。

基本技能

每個球員一開始都會具備基礎的攻守能力：長打、安打、短打、選球眼、體力、臂力、跑速、防守能力等等，這些能力都可以透過上述訓練場的功能來提昇，除此之外，進行比賽也會獲得經驗值。

學習新的技能

除了基本的攻守能力之外，隨著球員本身的素質差異與比賽中表現，也會有獲得特殊能力的機會。不過呢，特殊能力也不是一定得從比賽中，才可以獲得，有些特殊能力的獲得可以從卡片交易所購買，差別在於從卡片交易所買來的特殊能力卡片，必須配合該項特殊能力所需的經驗值，才可以學成該特殊能力；而在比賽中獲得的特殊能力，則會直接附加在該球員上，不需耗費經驗值。

倚天屠龍記

● 研究製造所：藍冠科技 ● 販賣流通所：藍冠科技
 ● 遊戲類型：角色扮演 ● 科技需求：P3-600、128M



預定推出日

未定

在《倚天屠龍記》中，玩家們將扮演主角張無忌，再探武林世界的俠義至性。故事從張翠山一家返回中土後開始，由於年幼時即父母雙亡，世間險惡加上陰毒纏身，為他的成長過程平添不少磨難，但也因為這些機緣，讓他習得了精湛的醫術以及「九陽神功」、「乾坤大挪移」這兩大絕世武功，再加上他於光明頂上替明教力退六派群英，博得明教眾人擁戴而成為萬人尊崇的教主…這之中許多精采曲折的劇情，相信必定會緊緊抓住每個讀者的心，現在這些情節將在各位的電腦螢幕內重現，不同於小說、不同於電視劇，有著電玩獨特的遊戲風味。



倚天劇情簡介



▲ 武當山下城鎮

為了忠於原味，這次的《倚天屠龍記》保留了小說的劇情做為主線。擔心無法完成遊戲的玩家們倒是可以拿小說出來當攻略，一步一步的玩下去，但這樣可能這

樣就無法享受到其它的分支劇情。以下我們先來看看遊戲初始時幾段大概的故事流程：

玩家一開始時是年幼時的張無忌，被馬賊從父母身邊劫走綁架到一個武當山腳小鎮中；在這個場景連接著武當山山腰與武當山。山下城鎮裡，聽村人講述最近忽然有著許多外地人聚集在此，而這些人為的就是尋找張五俠也就是張翠山，各路武林人士

莫不想探聽出金毛獅王謝遜的下落以及能夠號令天下的屠龍刀；小無忌在逃離被囚的小屋後將會遇到形形色色的人，而這使得無忌更加感覺到事情的危急，並且一心想到武當山之中。但，路上潛伏的危機正一步一步的接近玩家。

在武當山腰上兩名山賊攔住張無忌的去路並出言恐嚇，究竟這兩名山賊將會對張無忌做出什麼樣的事呢？當前的武當山顯得越來越遙遠，眼前唯有從這兩個盜賊的手裡逃出去才有可能到武當山了。

紫雲殿原則是張三丰熱鬧的百歲祝壽大典，而今六大門派齊聚一堂，讓氣氛顯的異常沉重。所有的一切都將隨著張五俠夫婦生命的結束而煙消雲散嗎？不，張無忌往後的命運只有更為坎坷。



▲ 武當山山腰



▲ 清虛居



▲ 河岸草原選戰



在歷經父母雙亡後，張無忌被太師父張三丰所收養；而放眼武當山上大卻唯獨不見自己的雙親。看在張三丰眼裡，愛徒臨終所託讓他決定全力救活他們的遺孤，並讓他長大成人。隨著時間的經過張無忌身上的寒毒並沒有顯著的起色，因此張三丰心想，不如帶著張無忌上少林寺去求助，總也是個辦法，與其等著寒毒發作身亡，不如前往少林寺取少林寺九陽神功以救活張無忌。

來到漢水渡口南岸這裡充滿著春天的氣息，與美麗的景象，讓人流連於這美麗的春光之中。但這美麗的景緻中卻盤據著心懷不軌的賊人，伺機攻擊路過的行人，還好有武功高強的張三丰保護無忌。

經過一段跋涉來到了少林寺山腳下的城鎮，山底下的好不熱鬧，和武當山下比起來一點也不遜色，當然也處處可以看到少林寺的僧人出沒於其中。

來到少林寺山腰上的涼亭見到了兩位守山僧人，和他們說明來意後見到了三大神僧，但求助之事卻無法如願以償。張三丰失望之餘只好帶著無忌回武當山。

以上就是遊戲中忘於原著的必經橋段，無忌如何在這險惡的武林中生存，如何在強敵逼擊下逐步成長茁壯，終究成為一代武林宗師的故事，就由玩家自己來扮演了。



獨特的衝穴升級系統

這次《倚天屠龍記》的升級系統，具有十足中國武俠風味的特色，摒棄傳統RPG升級直接增加內設之攻擊力、防禦力與其能力的作法，而是採用所謂的衝穴升級系統，最大的特色即在玩家可以進行所謂的衝穴、周天運行、打通任督二脈的練功方式，這是前所未見的，在遊戲中玩家可以隨個人機緣際遇選取各種武學密笈，不同於其它角色扮演遊戲只要玩家取得武學密笈就可以馬上習得絕招的方式，在本遊戲中，你必須參透此絕招氣勁運行的穴脈走法，並將這些原本堵塞封閉的穴道運氣打通後，才能發出絕招。但這只是初步，如普通人學打幾天的太極拳只是表面拳腳功夫，真正的勁力發出還是得靠本身內力的修練而來，想要擁有深厚的內力，還得運用氣勁來進行周天搬運，每完成一小周天搬運，玩家的內力就更深一層，完成十二次小周天搬運就等於完成一次大周天搬運，內力更會突飛猛進地加緊，想要習得絕世武學且發出驚人威力，就得看玩家順氣通穴和周天搬運的功力了。

少林寺山下城鎮



合計20條經脈

本次遊戲中總共融入了人體12正經（手太陽小腸經、手陽明大腸經、手少陽三焦經、手太陰肺經、手厥陰心包經、手少陰心經、足太陽膀胱經、足陽明胃經、足少陽膽經、足太陽脾經、足厥陰肝經、足少陰腎經）以及奇經八脈（任脈、督脈、衝脈、帶脈、陽蹻脈、陰蹻脈、陽維脈、陰維脈）共二十條經脈涵蓋人體一百八十於處周身大穴。

舉例而言，若玩家於遊戲中獲得一本載有七傷拳拳譜的武林密笈，參透後可知要習得此一絕招重點氣勁運行穴道為五種、通谷、中極、神庭、少海等穴道，再參照人體經脈運行圖可以得知這幾個穴到分別分佈在帶脈、沖脈、任、督、手少陰心經等經脈上，玩家就必須想辦法利用升級時所得到的“氣”點數來衝開這些穴道，當這些穴道完全衝破時，即可習得七傷拳此一絕招。



此為遊戲中的衝穴介面圖



利用周天搬運來提昇內力



我們都知道，武功的威力在於個人內力修為的深淺，若內力深厚，即使是簡單的一拍手一彈指都可以發出勢如破竹的氣勁。在本遊戲中亦是如此，玩家在某次機緣的影響下打通任督二脈後，即可進行內力的周天搬運，囤積強大無匹的渾厚內力，任督二脈本來互不相通，但打通之後，氣勁可以由腳底的長強穴進入任脈的會陰穴，再由任脈的承漿穴進入督脈的銀突穴，繞行人體一周完成一次小周天搬運，如此就可以慢慢凝聚內息產生內力。當玩家利用氣勁點數運行12次小周天搬運成功圓滿，就等於完成一次大周天搬運，當大周天搬運完成時玩家可以發現內力的增加突飛猛進，武功威力的招式也更加強大。

當玩家使出絕招時可以發現，絕招除了強力的攻擊力外，由時候還會有附加的特殊效果，如燃燒、冰凍、破氣、虛弱、加速等屬性，可以對敵人附加火傷傷害、冰凍傷害、吸取或降低敵人所有內力、使敵人行動減緩攻擊威力降低，提升本身速度等等，在玩家臨敵時可以選擇不同的招式應敵，將可獲得更大的制敵效果。



衝穴過程的注意事項

在這邊玩家需要注意的是，每次升級只有10點的“氣”可以運用，一開始只有任脈的臍中穴有氣存在，意思即臍中穴是氣脈運行的起點，所以玩家最早可以衝開的穴道就是緊羅臍中穴的玉堂及中庭兩穴，再來就是緊羅玉堂及中庭的紫宮和鳩尾，以此類推。氣的運行及衝穴是順著經驗通路來走的，所以不能在前一個穴尚未被衝過前想跳去衝下一個穴，因此玩家在運用“氣”點數上的計算就顯得十分重要，若計算錯誤，可能會使得好不容易獲得的絕招無法習成或是要花別人一倍以上的時間，所以投資及規劃點數在本遊戲中是得花心思去處理的重要課題。



此為正在衝穴的過程圖



方便的任務選單

在動盪不安的武林裡，每天都有各種的事端與恩怨。以行俠仗義、助弱扶傾為己任的主角，面對著這些紛紛擾擾的事件，要如何以一己之力，來幫助那些飽受欺凌、生活困苦百姓呢？在遊戲裡，眾多的旁支任務等著玩家來完成，同時也豐富了整個遊戲的世界觀。讓玩家可以任主線劇情外，體會在那個爭戰頻繁，兵荒馬亂的年代，究竟是個甚麼樣的世界。

而遊戲製作小組也很貼心地為玩家設計了任務選單，玩家在接受任務後，只要開啓任務選單，就可以看到自己所接下的任務，以及目前正在進行中的有哪些任務，另外也可以查詢玩家已經完成的任務有哪些。讓玩家不必再費心去記憶，自己究竟還有那些任務還沒有完成，或者是已經完成了哪些任務。



任務選單中清楚記載任務執行與否





畫面中人物會隨裝備而變動

在人物裝備上，角色會依照情緒或狀態改變而有不同的變化。此外，人物在裝備上的變化也會呈現於畫面上，當玩家在介面內更換人物的手執物品後，畫面中人物的手執物品也會跟著替換，而不會有明明改拿刀，畫面上卻還是拿著劍的問題，

角色表情會隨情緒而變化



目隨使用武器的不同，人物的攻擊動作也會有不同配合到招式。



琳瑯滿目的武器防具

在遊戲中，武器分為劍、刀、棍、拳套等四類，每一種武器都有其各自的特色。例如劍類便有著各種不同的附加屬性，讓玩家在與敵人戰鬥時，可以產生各種額外的效果；刀類則是最容易發出致命攻擊的武器，只要運用得當，往往可以給予敵人必殺一擊；至於棍類，則是具有最為強大的殺傷力，只要被打中，敵人就算不

死也暈了半條命；而拳套則是可以大幅提升玩家的防禦能力，使得玩家在與敵人近身搏鬥時，可以有效地閃避敵人的攻擊，趁隙給予敵人重重的打擊。除了在遊戲中不可或缺的倚天劍、屠龍刀、聖火令之外，神秘的七把殘劍之中，又是誰隱藏著什麼秘密呢？這一切，都要玩家親身體會後，才能得到真正的答案吧！

宮室寶甲可以提供極高的防禦力

在防具方面，則包含了盔（頭）、鎧甲（身）、靴（足）、腰帶、飾品（項鍊及戒指類）等五大類。遊戲中的防具，除了提高玩家的防禦能力外，各個部位的防具也有著各自的特色。例如頭盔可以增加玩家的內力；鎧甲則可以提高玩家的

體力屬性，進而影響玩家的血量多寡；靴鞋則可以大幅提高玩家的敏捷屬性，讓玩家可以更輕易的在敵人的攻擊中輕鬆自

如的移動；腰帶則可以直接增加玩家的血量，使玩家再也不用擔心，會被敵人輕而易舉的解決。而飾品類的項鍊，則是具有提升避敵能力的效果，如果

想要毫髮無傷的避開敵人攻擊，那麼項鍊便是不可或缺的一環；至於戒指，具有提升玩家力量屬性的作用，使玩家的攻擊能力獲得大幅度的提升。

而在這數以百計的各種防具中，還有上古四聖獸所遺留下來的，具有聖獸特殊能力的夢幻防具，只要玩家可以蒐集到整套的防具，便可以得到四聖獸所加持在這些防具上的特殊能力。所以如果想在戰場上有好的表現，除了提升自己的武功及內力外，挑選搭配出適合自己的武器及防具，也是相當重要的一環。至於這些武器及防具有何神奇的功效，就等著玩家們自己在遊戲中發掘了。



傳說中的倚天劍，不知何時才能入手



武士傳奇：攻城浴血

● 研究製造商：Wizgate ● 販賣流通所：傳奇網路
● 遊戲類型：多人線上角色扮演 ● 科技需求：P-300、128MB



最新發行
2003年
8月

經過長久的等待，武士傳奇終於在暑假期間要開放攻城戰了！自從稍早的報導中曾經透露過《武士傳奇》將會開放新的攻城戰後，許多玩家們便殷殷期盼著這個攻城浴血之日能盡快到來；如此，傳奇網路官方終於公佈了新資料片－《攻城浴血》的正式到來，究竟資料片中會出現哪些讓人驚奇的特色呢？就讓我們一起來目睹精華吧！

圍城之戰！體驗多人團戰的刺激感



相信許多在線上遊戲中待久的玩家們都有個感慨，那就是每次上線之後就開始翻翻好友列表，看看是否有朋友在線上，之後就是開始無止盡的練功打寶，有的時候還會因為對練

功技巧太過熟悉，在重複了幾個經常操作的按鍵後，就被睡夢中悄悄地纏上囉……！
玩線上遊戲怎麼可以這麼無趣呢！所幸在《武士傳奇》中，玩家們可不是只有搶怪打怪物而已，圍戰和末日戰的設計讓您有機會體驗與真人玩家對抗的刺激，平常時候，如果您想試試自己苦心修煉的成果，那麼便可以與同個等級差不多的隊伍一起上戰場戰場，與敵對國家的玩家來一場論虛我詐的小隊游

擊戰，也幫自己賺取國家貢獻值；此外，如果您想打場有規模的戰爭，體驗真正的國家之戰時，那便是依照官方所公佈的時間（每週六晚間7點到11點）參與末日之戰，在兩國基地交接處，展開更有組織的國家基地攻防戰，尤其末日之戰的成敗還具有獎懲，其影響力不容忽視。



一起進來《武士傳奇》中享受團戰的樂趣

但是，當圍戰和末日之戰逐漸養大您嗜血的胃口，這股澎湃的狂戰慾望究竟有沒有出口宣洩呢？！隨著等級上限的不斷提高，玩家必定要有相匹配的戰爭場面來呼應才行；否則，練就了一身好武藝，卻只能拿來欺负更高等級的怪物實在太浪費天賦了……沒錯！這個能夠讓您大顯神威的新舞台就是攻城之戰！在此次新資料片《攻城浴血》中，將開放新的攻城戰讓玩家進行圍城攻防戰，並且還新增了人族、獸族共用的四種大型攻城武器和變身技能，陣容更強大的騎士團組織，城鎮營運系統，以及一座超大型的百萬城內地下城以供不同等級的玩家練功，當然，還有新增其他更多的有趣任務等。《攻城浴血》要帶給玩家的，將是更浩大的戰爭場面和更豐富的功能特色，您是不是已經開始覺得熱血燃燒了呢？那就趕快往下看有更詳盡的報導吧！

全新的攻城戰模式增加遊戲的樂趣

新增遺忘之都 - 德洛斯克



德洛斯克會議大廳

首先，玩家一定很想知道攻城戰是在哪個地點發生？攻的城又是哪座城呢？答案就是：遺忘之都-德洛斯克，也是此次資料片新開放的地區。德洛斯克是一個自由獨立的區域，在這裡並沒有國界、種族之分，任何人於一般時候(也就是非攻城戰時期)都可以在德洛斯克裡自由出入、買賣；但光只是如此德洛斯克與米娜摩德並無差異，事實上，德洛斯克並不像米娜摩德那樣是個和平的區域，因為在德洛斯克裡是允許玩家間互相PK的，而且不論國族，也就是說，只要您身處於德洛斯克裡，就可以跟任何一名玩家，或者是團體對團體進行PK競爭，不論是人類或獸人。

然而，德洛斯克雖然是個自由地區，但它並非毫無法治，任何發生在城裡的打鬥都要接受規則懲處，這項規則稱做KAOV系統，KAOV系統是一個內建系統，只在德洛斯克裡運作，一旦玩家在德洛斯克裡與人PK，就會受到KAOV系統接管；舉例來說，一般玩家在德洛斯克裡KAOV值皆為0，當玩家進行PK時，輸的一方就會淪為KAOV玩家(也就是KAOV值為負的狀態)，而KAOV狀態玩家如再繼續PK，便會開始損失經驗值，這時如果要把KAOV值修正為0(也就是不會繼續掉經驗值)，就必須再找另一個KAOV玩家PK，打贏對方後才可以慢慢將KAOV值修正回來。不過，在德洛斯克PK雖然可能掉經驗值，卻不會損失金錢。



所以說，隨隨便便在城邦裡打架鬧事也不是件好事唷！對德洛斯克有初步的認識之後，我們再來看看攻城戰部分吧～

德洛斯克城中將採用KAOV系統

騎士團的組成與規模



要進行攻城戰必定要有龐大的軍容，而騎士團便是因此需求而產生的軍事組織；騎士團除了可以組織更多的軍力聯盟外，它最主要的所扮演的角色即是德洛斯克的統治者，擁有控制城的權限，

而攻城戰的軍事單位便是以騎士團作為基準。說到這玩家是不是已經猜到了呢？沒錯，德洛斯克就是一座軍權治國的城邦！

一起組個軍容浩大的騎士團吧



騎士團的成立



想要成立騎士團可是要達到系統要求的條件

騎士團的階級比現行的軍團制度還高，軍團要達到騎士團等級必須靠提昇自己的國家貢獻值；騎士團的成立要經由任務，當軍團功勳值達到3等位階時，軍團長

可以到本村的騎士團書記官處接獲升級任務，當軍團長達到書記官的要求之後(依照官方透露，應該是1千萬金幣加一個指定物品)，騎士團便正式成立，此時所有團員們都會套上一件騎士團披風。從以下表格玩家便可以清楚瞭解軍團的等級是如何劃分：

◆軍團階級劃分表

軍團等級	軍團分數(功勳值)	騎士團成立與否
1等軍團	20,000以上	可成立騎士團
2等軍團	10,000以上	可成立騎士團
3等軍團	5,000以上	可成立騎士團
4等軍團	2,000以上	—
5等軍團	—	—

(附註) 軍團分數(功勳值)的計算方式為「所有團員的國家貢獻值總值 + 軍團總人數(上限為36)」





騎士團聯盟



攻城戰允許2個騎士團一起組成聯盟

攻城戰所要消耗的兵力物力相當浩大，因此，為了因應守城和攻城的需求，遊戲允許讓玩家組成騎士團聯盟，以達一定的戰爭規模。不過，遊戲同樣顧及到守城的騎士團擁有防守優勢，因此守方

聯盟陣勢會比攻方聯盟陣勢低，這點官方的規定為：

- 守方可以跟兩支騎士團/軍團組成聯盟
- 攻方可以跟兩支騎士團/軍團，再加上一支傭兵團聯盟

這項規定一方面可以確保兩方的總作戰資源不致於相差懸殊，另一方面，尚未達到騎士團位階的4、5等軍團還可以另外以傭兵團的身份參與攻城戰。此外，聯盟的組成是自由性的，玩家不必擔心若是兩支騎士團配合得不好，以後就只有吃敗仗的份，只要是在攻城戰發生之前，各個騎士團聯盟都可以做調度更動，而傭兵團也可以解散再雇用。

攻城戰實際情況



所謂的攻城戰，指的便是搶奪德洛洛城的統治權，而在德洛洛城攻城戰門全無國籍種族之分，完全是以騎士團為單位來作攻城的動作，因此，就算是同一國家的騎士團在攻城戰時也是互相廝殺的：誠如我們之前所提過的，德洛洛城是個自由、但也是殘酷的區域，之前和您一起在國戰或末日戰場共同作戰的同袍，到了德洛洛城，就有可能反目變成敵人的囉！同樣地，原本是敵對國家的軍團，也有可能在此攻城戰時聯袂出擊！此外，攻城戰爭的開啓分為兩種，一是別的騎士團下戰帖給城主騎士團，在雙方都同意的情况下，馬上可以宣戰。第二種方式是系統設定於某個時間開打，如果有大於1個以上的騎士團/聯盟想要攻城，就必須進行挑戰者選拔，先讓各挑戰者們在草原上互打，由最後勝利的騎士團/聯盟來進行攻城戰。所以原則

上來說，這次《攻城浴血》開放的攻城戰其實是軍團1對1的戰爭，可是基於城堡守方佔有優勢，因此攻方可以多招募一支傭兵軍團。至於攻城戰的勝利條件為：若攻方在戰爭限定時間內摧毀守方內城裡的防禦石，那麼攻方騎士團就算勝利，轉方騎士團會踢出城外，改由勝利的騎士團統治德洛洛城，此時城內的NPC都會全部重生；相反的，如果攻方未能在限定時間內破壞內城的防禦石，那麼德洛洛城便由原來的騎士團繼續統治。讓我們來看看以下的簡易流程，玩家就可以更瞭解攻城戰的運作：



護衛塔可以替守方防禦德洛洛城

◆ 挑戰者選拔戰（如果有必要的話）

時間 (請參考官網)	內容	備註
	挑戰者戰爭準備	挑戰者從米娜庫德進入德洛洛的安全地區
	挑戰者戰爭開始	安全地區城門開啓
	基地建造	沒有基地的騎士團強制退場
	選拔戰結束，決定攻城戰挑戰者	若無挑戰者，則不開啓攻城戰

◆ 攻城戰

時間 (請參考官網)	內容	備註
	攻城戰準備	城內整備(例如購買攻城武器)以應戰
	攻城戰開始	安全地區城門開啓
	攻城戰結束	戰爭時間內若內城防禦石被破壞，則德洛洛城主易，反之則否



攻城武器介紹



既然要打攻城戰，當然不能沒有大型攻城武器助陣，此次資料片總共加入了四種攻城武器，而玩家可以透過捲軸變身為攻城武器進行攻擊。攻城武器算消耗品，必須藉由購買取得，玩家可以在德洛斯城和城外的安全地區中見到販賣攻城武器的商人；此外，每種攻城武器不僅造型獨特，作用也大相逕庭，因此在一場攻城戰中，要事先購買多少攻城武器？戰場配置又該如何？這些課題都將影響戰爭的結果，要讓攻城武器發揮

- 最大效益，都要靠玩家的策劃能力和經驗累積唷！還有一點要注意的，攻城武器一旦在近距離之下遭受玩家攻擊（例如戰士職業），將會變得相當脆弱。

投擲器

- 以丟炸彈的方式向遠距離目標進行攻擊
- 可設定距離與數量
- 攻方與守方都可以使用投擲器
- 投擲器不會有100%的命中率，而是以隨機方式擊中目標
- 投擲器的炸彈有重量設計，因此必須考量到負責運送炸彈的玩家之負重力
- 投擲器可通過城門，但在某些特殊地形中會受到限制
- 投擲器無法破壞城門



雲梯車

- 玩家可以利用雲梯車登上城牆並超越城牆
- 當城的統治者欲製作城牆時，可以利用雲梯車搭築城牆



衝鋒車

- 用來破壞城門，是使城門遭受強烈破壞的最大武器



騎士團團長座車

- 攻城騎士團聯盟團長的座車
- 做在首領座車上的團長仍舊可以使用範圍性的攻擊與防禦魔法



遺忘之都 - 德洛斯城的防禦系統



看完了攻城武器的介紹，接下來再讓我們瞭解一下德洛斯城裡的防禦工事和營運狀況，看看守城這方有哪些防守優勢可運用，以及德洛斯城究竟擁有那些特殊功能和優勢，值得玩家們拋頭顱、灑熱血，如此不惜一切代價來奪取她。

城門

- 分成外城門、內城門兩種，可由守城騎士團員開啓
- 城門附近一切魔法攻擊皆無效
- 城門無法被投擲器破壞
- 被破壞的城門會自動修復，假使無法自動修復，可透過NPC幫忙修復
- 以控制桿開啓，控制桿只有守城的騎士團才可以控制（控制桿距離城門會有一段距離）



此為德洛斯城城門口

城牆

- 城牆無法被破壞
- 可利用雲梯車來攀爬、翻越城牆

防禦兵

- 守城NPC，會向攻城的玩家做出攻擊
- 防禦兵有兩種動作模式，一種是只在指定範圍內活動，一種是會追逐敵人
- 非戰爭時期城主可以雇用守城NPC來管理城鎮

防禦石

- 防禦石 1：城門的防護罩，可以調整城門的防禦力
- 防禦石 2：影響護衛塔的運作
- 防禦石 3：一旦遭受破壞，城內防禦兵的重生時間就會被中斷
- 防禦石 4：一旦遭受破壞，守城方玩家的防禦優勢便會消失（防禦力優勢最多只可設定至50%）
- 中央防禦石：位於內城之中，中央防禦石一旦被破壞就可判出勝負



中央防禦石一旦被破壞，勝負就分曉了

護衛塔

- 護衛塔會對進入射程內的敵軍做出攻擊，發射時間為自動
- 護衛塔跟防禦石搭配的話，可以使護衛塔升級

埋伏基地（碉堡）

- 提供守城方一個安全躲藏
- 投擲器與任何魔法都對埋伏基地無效
- 埋伏基地只受物理性攻擊

攻城武器

- 守城方在四種攻城武器裡只能使用投擲器

魔鬼戰將 3 Commandos : Destination Berlin

研究製造所：Pyro Studios 販售流通所：英寶格
遊戲類型：戰略遊戲 科技需求：CPU: 1.0G以上、128MB RAM



預定推出日

2003年

10月

在1998年，正當許多戰略遊戲當紅的時候，有一款超高難度卻控制簡易的戰略遊戲《魔鬼戰將》悄悄問世，因為遊戲當中的任務困難度非常之高，考驗許多喜好戰略遊戲玩家的作戰戰略，所以廣受玩家喜愛，之後的二代也以破百萬套的佳績登上前幾大戰略遊戲排名，就在今年10月，《魔鬼戰將》即將推出第三代—Commandos 3: Destination Berlin，這次的三代不論是在畫面和細緻度上都比前幾代

要高出許多，場景也意想不到的廣大，不再是像以前一代、二代的死板進行遊戲。



二戰德軍戰場完整呈現

《魔鬼戰將3》的故事設定在第二次世界大戰時期，玩家在遊戲當中常常會碰到和德軍正面交鋒的情形，當然，德軍的車輛、武器等，都可以讓玩家使用，不過要注意的是，德軍的武器或車輛不是每個大兵都可以使用的。身處於第二次世界大戰的戰場，除了戰爭之外，玩家們在某些關卡必須神出鬼沒地入侵某些大使館以竊取軍事情報，才有辦法知道德軍之後攻擊的目標，也可以讓故事繼續進行下去。在戰爭的地圖裡，當然不可能像一般街道一樣，原本平靜無奇的街道，有可能在下一瞬間就遭到毀滅性的攻擊而變成第二次世界大戰的戰場，如何運用殘破不堪的城鎮獲得勝利，就必須利用地形和僅有的武器而已，當然這也極度考驗玩家們的控制速度和戰術指導。



▶ 轉眼間，恬靜的小鎮已變成戰場

充分利用戰場上遺留下來的物資

《魔鬼戰將3》遊戲中除了作戰之外，還有一個困難的地方，就是每個士兵身上僅有的彈藥和補給並不多，玩家必須充分利用這些所剩無幾的彈藥和敵人作戰，除了殺死敵人之外，還要想辦法搶奪死掉敵軍或友軍身上的彈藥，雖然某些營區帳棚下有補給品，但是也非常之少，所以玩家絕對沒有辦法浪費

任何一顆子彈，當玩家在搶奪敵軍身上的槍械彈藥時，要特別注意槍械的種類，某些士兵無法使用步槍或者手榴彈等，而且士兵身上的物品備有限，雖然可以用交易給其他士兵，不過浪費了這一點時間可能就會被敵軍幹掉，除了士兵身上的武器，在地圖上也有不少車輛、機槍等可以操作，當然，車輛有專用的士兵來操縱，而機槍等武器只有少部分的士兵可以使用，雖然火力強大，移動速度卻非常緩慢。另外，在戰爭時，玩家一定要仔細看地圖上有無出現可以開啓的箱子或油桶等等，這些容器裡面通常都會裝有一些補給品，但是通常這些補給品都會被敵軍給佔據，如何用最少的彈藥來獲得較多的補給，完全都是看個人技術問題了。

調查箱子看有無補給物資可用 ◀





縮放自如的戰鬥場景

這一代的所有人物都用 3D 製作，畫面當然也精細許多，而以往調整解析度後就無法旋轉或縮放畫面的詬病，在這一代也完全消除，前幾代裡最讓玩家頭痛的就是畫面固定住，某些死角常常都看不到，莫名其妙就被殺死了，這一代不僅讓玩家可以自由旋轉、移動畫面、縮放畫面，當然也可以把畫面拉到遠處，觀看整個地形、敵軍移動情形等等，不過前提是要玩家的電腦非常夠力。

在場景上，以往室內的作戰和室外的作戰是分開的，而這一代的戰爭場景，不分室內室外，都會在同一個位置上進行，這又讓遊戲難度上升了許多，在室內的場景，所有的桌椅、裝潢



等，通通都是 3D 展現，玩家可以隨時調整畫面以便注意許多細節，不用像以前一

樣步步危艱，但是，玩家如果在室內通常沒辦法了解外面戰爭的狀況，除非你的角色受到攻擊，才會在畫面右上角顯示字母畫面，通常玩家視角調整出去時，已經



Game Over 了，所以室內外的切換同時進行作戰，玩家必須要有非常快速的判斷力，如果隨意放置你的士兵，在你切換畫面的同時，可能就被敵軍殺害了，不過切換畫面玩家不用擔心讀取的問題，在場景的讀取上，你看到畫面上的所有建築物、車輛、帳棚等等，都已經全部讀取好，所以在切換時將會非常流暢，而不會讓玩家浪費時間。

除了室內外的場景，在室外的戰爭場景比以前大上好幾倍，雖然玩家可以先看到遠方敵軍的情況，卻無法了解下一步敵軍將會做些什麼而死上好幾百次，敵軍擁有的士兵和玩家差不多，但是玩家的士兵大部分都會自己動作，最後死傷慘重，唯一能夠依靠的就只有玩家所控制的幾個士兵了。

玩家可以依自己喜好調整解析度



全新進化的 AI 系統

在《魔鬼戰將 3》當中，敵軍的 AI 有了更高層次，不像以前只會呆呆的讓玩家屠殺，除了士兵，在士兵裡會有階級較高的長官，當玩家在敵軍移動的隊伍當中殺害其中一人，其他的士兵或長官就會驚覺而改走其他路線或暫時退避並找尋玩家所在的地點，這樣一來，玩家的戰術就不能一成不變了，有時候敵軍會佔據地圖上的機槍，然後讓其他敵軍在附近巡邏，只要一兩個敵軍佔領據點沒多久，就會讓整個地區充滿敵軍部隊，敵軍除了會屠殺友軍的士兵之外，還會搶奪士兵身上的槍械彈藥，除此之外還會換上友軍的制服，讓玩家看不出來是敵是友，所以玩家要特別注意，不要錯殺自己人之外，還要小心被穿著友軍制服的敵軍殺害，這點在進行遊戲時是最難的，因為穿上友軍制服的敵軍並沒有比較特殊的標示，只有等玩家靠近發現了或是看到穿著友軍的人

在屠殺自己人，玩家只能靠士兵的視線來判斷，如果友軍對你的視線是紅色敵視狀態，表示這是敵軍，友軍則不會對你發動攻擊，不



▲ 敵軍更加刁鑽、難纏了

過如果玩家穿上敵軍的衣服，就算不是間諜這個角色，有些時候還是可以躲過敵軍的耳目。



save&load不會降低遊戲難度

雖然玩家可以用讀取進度來進行遊戲，但是遊戲的難度還是不會減低，因為很有可能在玩家讀取進度之後，敵軍的行進方向和之前不一樣，或者玩家事先知道敵軍路線而進行攻擊時，敵軍也會馬上更換作戰路線，除了逃跑之外，電腦也會集結更多的敵軍來和玩家作戰，以往可以靠著狙擊手躲在高處或死角來進行攻擊，三代卻沒有那麼簡單，常常躲在建築物或是電線桿的狙擊手，都會變成第一個被攻擊的目標，就算在遠距離，敵軍也會用狙擊手來瞄殺玩家的士兵，保證讓玩家氣得牙痛。

道具欄以格子來呈現可以攜帶多少道具



計劃你完美的戰術



其中一個死亡，馬上就會結束遊戲，所以每個玩家操縱的角色都相當重要。而這一代，分頭同時進行作戰就相當快速了，在玩家分頭移動某幾個士兵的同時，某些關卡的狀況面

前幾代的戰術在二代當中可能都無法適用，因為電腦AI的提昇，玩家的戰術也要提昇許多，不像以往就靠分頭進行任務還是可以慢慢來，在二代，時間就是一切，如何在有效時間內部署好你的兵力和作戰計劃就變得相當重要了，玩過前幾代的玩家都知道，《魔鬼戰將》和一般的戰略遊戲不一樣，每一關都會讓玩家操縱幾個主要角色，如果這些主要角色

區的是源源不絕的敵軍來襲，這時候玩家就要快速切換每個角色，像是部署地雷、狙擊手、機槍兵等等，只要時間上來不及，常常都會被敵軍先一步佔領據點，或是先敵方被配置好狙擊手，讓玩家一步都踏不出去。

在同一個地圖當中，玩家可能還面臨要改變戰術的時候，三代的作戰地形不像以前一樣死板，在相同的地圖當中，下一秒可能會被空中轟炸或是遭到戰車攻擊而改變附近的建築物和地形狀態，玩家除了可能會被炸死之外，還要馬上了解地形位置，以備馬上更換每個士兵的部署位置，不像前幾代一條會有冷場，每一個地圖或任務，玩家都有可能要玩個上百次才能過關，絕對不會像一般戰略遊戲一樣，空有戰略之名罷了。



▶ 交換物品時，可以直接拖曳交換

十月由英寶格代理發行

標榜著「超困難」的戰略遊戲，《魔鬼戰將3》就要在十月跟玩家見面了，而遊戲當中也支援了網路連線對戰功能，讓玩家可以和線上玩家交流戰術，線上作戰主要是讓玩家能夠更快速的下達指令來進行遊戲，因為和電腦AI比起來，線上玩家的反應一定會更快、更多變，如此一來樂趣也會更多，沒玩過《魔鬼戰將》，你還敢說玩過戰略遊戲嗎？



10月這畫面就可以出現在自己電腦前了

每一個關卡玩家僅能操控特定的士兵，但是這些士兵都有不一樣的專長技能，有能夠改頭換面的間諜、精通各種車輛的司機、或是能使用大部分武器的大兵等等，雖然室外的戰術非常困難，但是沒有殺戮的任務也一點都不簡單，某些任務，玩家必須達成的目標是偷取機密文件，這時候就要看玩家操縱間諜或小偷的技术了，如何在不被發現的情況下竊取機密文件，這種戰術比一般的戰術難上許多，光是要潛入房屋內就非常困難了。在此介紹一下大部分的士兵類型。

狙擊手

躲藏在安全地方精準幹掉敵人的狙擊手，在遊戲當中常常都會使用到，狙擊手只能使用狙擊槍和小手槍，但是射程最遠，也可以爬到電線桿或是屋頂、窗戶等地方射擊敵人，雖然最好用，卻也是最容易被殺害的士兵，如何使用狙擊手來殺害最多的敵人在戰場中是非常重要的。



狙擊手的暗殺能力是無庸置疑的

小偷

《魔鬼戰將》系列中首次出現的單位，小偷力氣並不大，但是卻可以偷取敵軍身上的物品，最重要的是，小偷可以爬牆登上高處，如果玩家發現在高處有敵軍狙擊手，可以讓小偷從後方的牆壁爬上去幹掉他，而且小偷也是唯一一個可以打開鎖住的門或保險箱的士兵。

駕駛員

顧名思義，可以操縱地圖上絕大部分的車輛，從汽車到坦克，駕駛員都可以使用，雖然駕駛員的近身戰傷害力並不大，但是只要讓他操縱坦克等車輛，馬上變成最強大的火力來源，如果戰場上沒有駕駛員，許多坦克或汽車都無法讓玩家操縱，即使讓士兵進入車輛之內，也無法動作這些車輛。



美國大兵(綠扁帽)

通常帶著綠色扁帽，可以使用許多種槍械，擅長偷襲敵人，也可以搬運許多重物和用手榴彈，而身上帶著一些看似沒有用的東西，像是香煙、小石頭等等，但是他卻可以使用這些物品來吸引敵軍的注意，而聲波發射器也只有他可以使用，藉著聲音吸引敵人之後，再從後面一刀解決，繼而搬運屍體藏起來。

間諜

最不會被發現的士兵之一，間諜在這一代當中功能增強許多，玩家可以利用間諜對敵軍注射藥物致死，再搶奪敵軍的衣服混入軍營當中，除此之外，玩家最好讓間諜偷取「階級」較高的士官衣服來偽裝，如此一來玩家就可以利用間諜來控制敵軍階級較低的士兵，這樣就可以把一些重要關口的敵軍調離現場，以方便讓玩家入侵。



間諜可以拿敵方衣服來偽裝

工兵

身上帶有地雷和許多炸彈的工兵，是戰場上唯一可以使用各種炸彈的士兵，工兵雖然不能使用許多槍械，但是他裝置的炸彈卻一次解決一大票的敵軍，玩家們如果了解敵軍的行進路線之後，在路線上放置炸彈，往往可以輕鬆殺死一堆敵軍，特別要注意的是，地雷或是炸彈也會讓友軍的敵人死亡。



工兵可以設置炸彈來炸傷大量敵人。

海軍陸戰隊

隸屬於水上部隊，是唯一可以開船和潛水的士兵，許多海邊或河邊的地圖都要靠他，海軍陸戰隊可以潛水到對方的對岸殺害敵軍哨兵，也可以使用魚叉等強力武器，不過玩家最好讓他待在水中就好，只要上了岸太遠，海軍陸戰隊就會變成最大的累贅。

模擬市民 2

The Sims 2

● 研究製成所：MAXIS

● 販賣流通所：美商藝電

● 遊戲類型：模擬

● 科技需求：未定



預定推出日

2004年

4月

《模擬市民》(The Sims) 讓 EA 在世紀交換之時得到了一個炙手可熱的產品，其魅力甚至吸引了很多從來不玩遊戲的人，讓他們甘願將青春耗費在建造房屋和塑造其模擬人物上，不論是那些以折磨其模擬人物為樂的邪惡玩家，或者是陶醉在籌組家庭和談戀愛生性純良的玩家，都成為《模擬市民》的忠實擁戴者。遊戲熱賣後，接著又推出一系列暢銷的資料片，包括度假、寵物、派對、約會和當明星等都成為遊戲的主題。隨著明年《模擬市民2》(The Sims 2) 的推出，EA 將繼續讓這套遊戲大放異彩。

● 讓玩家進行世代交替

據了解，第二代的《模擬市民》有更可愛的 3D 世界、新的圖形引擎和更栩栩如生、新的圖形引擎和更栩栩如生的模擬人物，也有全新的遊戲方式，以及新增的基因設計，也就是說，遊戲能讓模擬人物的 DNA 一代一代地傳下去。在不久的將來，玩家將受制於某位模擬人物的生命期。你的模擬人物將會變老，直到最後死去而消失，但可留下面貌酷似他們的孩子。這種設計讓玩家在遊戲中將更專注於角色的發展，將帶給玩家一個更

生動、更真實和更深刻的模擬市民遊戲經驗。



家庭 and 遺傳是《模擬市民2》的精神所在

● 將讓玩家訂製一個他

當你管理“生命重要時刻”(Life's Big Moment) 時，你的模擬人物將取得生命分數 (Life Score)，它可衡量你的遊戲玩的如何。你所做的每一項選擇，對你的模擬人物的生活都有相關和明顯的影響，而你的模擬人物也將對周圍的環境更敏感，也更具有反應，能夠在遊戲世界中形成複雜的關係，甚至比之前的系列遊戲更讓人印象深刻。《模擬市民》這套遊戲目前正在進行“世代交替”，包括模擬設計和特色等都在進行世代交替，因為如前所述，許多新的遊戲機能都根據“世代”(Generations) 的觀念來形成。

另外，你所創造的每一位模擬人物，都可以如你所願來量身訂製標準化但面貌特色的建造，每一特點都可以依你想要的來客製化。客製化的應用不僅限於你所創造的角色，也應用

於族譜中所有的角色。現在一個家庭最多可以有八個人，而且會有記號 (sign) 來告訴你可以邀多少人來參加你的家庭舞會。另外，蓋房子基本上和以往的系列遊戲是一樣的，遊戲將提供玩家一個區域，讓你選擇一塊地皮來蓋房子。然而，房子在新遊戲中變得比較複雜一些，因為玩家可以建兩層樓以上，也可以建造在山丘上，還可以蓋地基，而房子也可以是曲線的設計，而多層樓的房子還可以調整樓梯的角度。



孩子的長相將遺傳自父母長相



第二代《模擬市民》變得更擬人化，玩家可以看見模擬人物在當電交加的天候下，仍然悠然自得地在SPA池裡游泳；據了解目前設計師正考慮提供一



高超的社交手法可贏得女性的芳心

個公共場所，讓模擬人物可以在其房產所有權區內自由地移動。模擬人物不僅會隨著年齡的增長，而經歷嬰兒、孩童、成年、和老年等階段，更有趣的是，他們的

身體、心理和情緒也會隨著變化。

在最近由EA舉辦的記者會EA Camp中，EA展示了遊戲裡四位青少年模擬人物：Bernie、Marty、Jennifer、和Lisa，其中屬男性角色的Bernie和Marty是日常生活截然不同的人。舉止優雅且穿著光鮮的Marty可以進行許多社交活動，因為他比其他角色具備更多的社交手腕，另外，他的體型也相當健美；然而

另一方面，Bernie是一個有著水桶腰，且穿著骯髒襯衫和牛仔褲的年青人。在展示片中，當Marty和其他女士聊天時，Bernie正大放厥詞來的披薩。接著Marty採取行動向金髮的Jennifer搭訕，讓她意亂情迷，有意投懷送抱，然而Marty卻在這時將目標轉向正要進房間的Lisa，Marty的魅力如同對Jennifer一樣，對Lisa產生效果，但Jennifer在目睹Marty的舉動後，剎時對他心灰意冷。在《模擬市民2》中，模擬人物實際上對他遭遺棄發生的事十分敏感，他們會記得事件並做出反應。在展示片中，Bernie認為有機可趁，企圖引起Jennifer的注意，但殷勤的Marty能夠使用講情的社交手法來起女士注意，讓Bernie卻不得其門而入。

● 逐步取得社交的技巧



畫面中的這四位青年男女接著歡喜地跳進熱熱的水缸，Marty和Lisa目前也墜入情網，緊緊地相互擁抱，癡情地望著對方，接著情不自禁地擁吻。在《模擬市民2》的社交情境中，模擬人物只要越和對方互動更久，就會逐步地參與更多的社交活動。因此，在戀愛中的模擬人物大都會以邂逅和搭訕對方開始，而最終就會Marty和Lisa一樣跳入熱水缸中你儂我儂。影片中Bernie也試圖引起Jennifer的注意，但由於Bernie缺乏Marty所擁有的社交技巧，

並沒有贏得Jennifer的青睞。有鑒於此，Bernie能做的只有「潑水」的社交手腕，這項技巧只能讓他玩，但他卻粗魯地用它來將水潑向Jennifer的臉…。心情不悅的Jennifer和Bernie兩人接著直接回到屋內，這時Bernie玩起了健身器材。當Bernie練習完後，我們看到他的體重直線下降，這是歸功於身體的活動，反之，若缺乏活動，一樣會改變模擬人物的外貌，只要模擬人物練習的目的是要吸引對方的話，只要Bernie的外貌越好看，Jennifer就着他這位健壯瘦長的帥哥越順眼。

在遊戲中，模擬人物是有記憶的，不只是外貌會改變而已，它會進一步地改變模擬人物的行為，特別這些記憶是發生在其童年時期。假如模擬人物在孩童時曾在廚房內燙傷，痛苦的記憶會讓他對廚房避之唯恐不及。另外值得一提的是遊戲



戀情在池中熱吻時到達高峰

的臉部設計工具，它將藉由選擇眼睛的大小和顏色、髮型和顏色、鼻子的大小、寬度和長度，以及其它不同的細節，來讓你以極細微的特色來客製化你的模擬人物，因此，如果你喜歡的話，說不定也可以設計出湯姆克魯斯或麥克魯斯丹哦！更重要的是，無論你的模擬人物是黑、棕、白人或長的像來自火星上的人，當他們有小孩時，容貌會傳給下一代。



終極動員令：將軍

之零合時刻

● 研究製造所：EALA Studio ● 販售流通所：美商藝電
● 遊戲類型：3D即時戰略 ● 科技需求：Intel Pentium IV、256 MB RAM



預定推出日

2003年

9月

《終極動員令：將軍》(Command & Conquer: Generals)之最新任務片—《零合時刻》(Zero Hour, 暫譯)目前正在設於美國洛杉磯的EALA Studio緊鑼密鼓地設計中。據了解,在這套遊戲中包括了一個具有15個任務的戰役、25張新多人共玩地圖、以及一個叫做挑戰將軍(Generals Challenge)的全新單人遊戲模式。當然啦,遊戲裡還有新的單位、新的建築物以及對母片裡原本有的三大派系所進行的各種升級。



GENERALS 重演一場三方大戰

日前在EA Camp中,《零合時刻》所公開遊戲的部份內容。在Demo片中的過場動畫裡,GLA向美軍基地發射了一顆核彈,美國即刻進行反擊,攻擊GLA的火車站,沿途殲滅孤立無援的敵軍。接著畫面顯示德區的中國軍隊,包括一台裝滿彈藥的坦克。坦克接著和步兵攻擊一輛火車,火車接著跟進GLA核子飛彈基地,最後在B-2 隱形轟炸機的轟炸行動中,徹底摧毀該基地。接著影片又展示一場任務,畫

面裡GLA部隊在地中海受到美軍航
空母艦攻擊。在GLA部隊攻下包括
一座美軍分子砲(Particle
cannon)和一座發電廠在內的兩個
地區後,遊戲畫面進入高潮,因為
GLA使用分子砲將美軍航空母艦轟
成兩截,而停在甲板上的猛禽號戰
機群起火燃燒,但其中有一艘戰機
安然飛離甲板,數秒後斷成兩半的
航艦如鐵達尼號般地開始往下沉。
從這些展示片中可以感受到遊戲是
精彩可期。



GLA、美軍、中國再度開戰

GENERALS 全新的「挑戰將軍模式」

除了戰役之外,EALA也為資料片加入一個特別的單人遊戲模式—挑戰將軍模式。在這個模式中,玩家可以到世界各地去解決九位將軍和他們旗下具有特殊戰力的部隊。例如,玩家可以挑戰一位旗下的部隊是擅長核子攻擊的中繼將領。這位將領會在戰役早期甚至是經常以核子武器攻擊你,而他大部份的單位都經過轉射升級,能夠傷害鄰近的敵軍。另外已知還有一位GLA將領是專門使用毒氣攻擊,他可以為旗下的毒氣單位升級,使它們比一個正常的GLA毒氣單位具備更強的毒性,此外,該將領還可以為防禦性建築物配備能施放毒氣的槍砲。然而,具備特殊專長的將軍也有他們的弱點,例如,擅長空中火力攻擊的美軍將領會比統領地面

部隊的將領具備較少的單位和選擇性,但遊戲給他的補償是,他將擁有火力強大並且配備先進雷射防禦系統的的猛禽號戰機,能射下來襲的地對空飛彈和具備隱形能力的卡曼奇(Comanche)直升機。當玩家以此挑戰模式中打败敵對將軍後,玩家在線上或交戰(skirmish)模式中也可以使用這些將軍的先進軍隊。



轟炸機正進行的空中轟炸

GENERALS 「網際網路中心」現身中國

在任務片中將增加許多新的單位，例如：中國軍隊將取得巨型的螺旋槳直升機，作為中國的武裝飛行器。玩家也可以為該直升機增加各種性能的升級，如加裝心臟戰術器。另外，這架直升機還可以投擲燃燒彈，來造成巨大燃燒破壞力，而且效力會持續一會兒。最後，它還可以作為空中運輸單位，可以裝載許多士兵，也可以容納一輛大型坦克。此外，中國軍隊也將在遊戲中獲得一輛暫時稱為「妖精」(banshee) 的特殊車輛，它是

一輛具備全球定位系統阻礙器的車子，可以影響爬行時所造成的氣流，而取諸雷達。大多數向此車輛發射的飛彈都無法準確追蹤。中國在遊戲中的特殊建築物是網際網路中心。假如你在此中心內活動一陣子，你將可以揭開在所有指揮單位附近的地區，或者看見敵軍正企圖進攻的戰場。在網際網路中心內佈置一些駭客後，他們會在短時間內為你累積一筆金錢，這將比把他們佈署在戰場上有效率多了。



巨大的直升機可搬運士兵外，還可搬運戰車。

GLA 的戰鬥機車提供快速戰力

在 GLA 這方面，玩家將可以控制新的戰鬥機車。假如玩家挑選一位現役的步兵，並把駕駛換成他的話，這輛戰鬥機車的性能將跟著改變。若你把駕駛換成是恐怖分子，它馬上變成一輛極快速的自殺炸彈。除了速度快以外，這輛戰鬥機車亦有能力跳躍懸崖，讓你可以在地面上抄捷徑，甚至可以淨透敵境。GLA 的另一輛全新車輛是戰鬥巴士，它們雖然看起來老舊不堪，但它們可作為行動碉堡，步兵可以躲在後面向外射擊。在它受到一些時間後，巴士會失去它的輪子，並變成一座基地碉堡，保衛躲藏在裡面的士兵，使他們免於傷害。新的 GLA 建築

物是攻擊秘道 (sneak-attack tunnel)，玩家可以在鄰近基地的地下方造進攻擊秘道的入口，而且可以很迅速地把它出口建造在地面上你可以看到的任何一點，這將讓玩家輕鬆地把部隊派到敵人的後院！



GLA 的戰鬥機車是遊戲裡最機動性的交通工具。

利用攻擊秘道偷襲敵後。

GENERALS 「火炮陣地」增加美軍防衛能力



導彈發射升空！

美軍的新單位在任務片中也還不多。美軍也將增加微波坦克 (microwave tank)，它能夠解除敵人建築物武裝，讓它無用武之地。此外，美軍還將擁有新的火炮陣地，該陣地是一位固定式的防衛性建築物，配備一門大砲在上方，在四個角落各有一個掩體，可讓士兵躲在裡面進行攻擊。這些攻擊陣地讓玩家可以輕鬆加強防衛，其性能可依你使用的步兵性質不同而改變。美軍的

其它單位還包括具備以光束瞄準敵軍，讓周圍坦克和車輛有效攻擊的復仇者 (Avenger)。此車輛亦可提供防空、防衛和雷射反飛彈防衛系統；而地獄火無人飛機 (Hellfire Drone) 可用

來對抗坦克。值得一提的是，《戰爭時刻》也對母片作了一些修改，例如，遊戲裡移除了拘留中心 (Detention Center)，也沒有在提供步兵裝備的毒氣裝，另外也增加了所謂的「供應線」(supply lines) 技術選項，讓玩家可以增加金錢搜集的速度 10%。



魔戒三部曲之王者再現

- 研究製造商: Electronic Arts
- 販賣流通商: 樂高藝電
- 遊戲類型: 動作冒險
- 科技需求: 未定



預定推出日

2003年

11月

自從電影《魔戒首部曲之魔戒現身》於2001年聖誕節上檔以來，全球掀起一陣「魔戒」風潮，除了電影、原著小說的風行之外，這股熱潮也燒到了遊戲界，EA繼《魔戒三部曲之雙城奇謀》這款動作冒險遊戲之後，再度推出續作－《魔戒三部曲之王者再現》，遊戲中再度與電影緊密結合，採用電影中的造型以及原音配音，讓我們繼續看看有何遊戲特點：



改編自電影的魔戒遊戲

本文為玩家介紹的《魔戒三部曲之王者再現》是根據New Line Cinema取材自大文豪托爾金(J.R.R. Tolkien)經典幻想小說的電影設計而成。和電影不同的是，遊戲將把中土(Middle-Earth)世界的命運放在玩家手中，讓玩家體驗豐富的幻想世界與精彩絕倫的戰鬥場面。在這套三部曲電影最後一

集中，玩家必須把魔戒丟進末日火山口(Crack of Doom)來摧毀它，使中土世界能免受黑暗魔君索倫(Dark Lord Sauron)的蹂躪。雖然是「魔戒三部曲」的最後一個作品，但《王者再現》這套遊戲是EA第二套魔戒系列的動作冒險遊戲，它將讓玩家經歷各種的冒險旅程，控制魔戒三部曲裡的英雄人物。你必須和甘道夫(Gandalf)一樣捍衛著米納斯提里斯之牆(Walls of Minas Tirith)，聯同亞拉岡(Aragorn)、拉苟拉斯(Legolas)、或金靈(Gimli)一樣奮勇抗敵，也必須讓佛羅多(Frodo)和山姆(Sam)完成把魔戒安然送達凶險的末日之丘(Mount Doom)的任務。



白袍巫師甘道夫將再遭遇宿敵



玩家可以扮演精靈拉苟拉斯，以前射殺敵人。



4個遊戲平台同時發售

根據電影「王者再現」所能切出的奇幻環境，再透過豐富的互動式關卡設計，遊戲將讓玩家感受到深刻動作與冒險精神。遊戲裡將有全新的多人連線合作模式，將讓玩家在展開中土世界的冒險旅程前，組成自己的護戒使團(Fellowship)，扮演自己喜愛的英雄，對抗凶惡的半獸人和強獸人。值得一提的是，遊戲將提供八位角色讓玩家控制，包括甘道夫、亞拉岡、拉苟拉斯、金靈、山姆以及佛羅多，以及幾位目前尚未公開的新角色等。

據了解，《王者再現》將遵循大導演彼得傑克森(Peter Jackson)所擊響的電影情節，這點和去年發行的《魔戒三部曲之雙城奇謀》是不同的。《王者再現》除了推出PC版本外，還將發行GameCube、PlayStation 2和X-BOX等遊樂器版本。目前於《王者再現》中已透露的關卡包括Cirith Ungol、Minas Tirith Courtyard、和Paths of the Dead。如前所述，除了既有的角色外，遊戲中還有三位新角色等著玩家去發覺。

精彩的遊戲互動環境

新遊戲中共有十四道關卡，在Ciri的Ungol關卡中將讓哈比人的角色們如山姆，使用他的潛行能力。該能力能補其戰鬥技能之不足，而此關上的重心是盡在讓角色在有重兵防守的要塞裡滲透。在這個關卡中，山姆必須儘可能神不知鬼不覺地使用遊戲所提供的互動式環境，才能在半獸人環伺的險境中全身而退。為了達成此目標，玩家必須使用山姆所擁有的精靈披風 (elven cloak)，它將讓你在短時間內隱身，但當玩家的隱身時間結束時，你必須等待一段時間才能再使用它。雖然管理如何隱身對過關是否是非常重要的，但如何才能成功地與環境互動，也是一個決定因素，因為你直接面對敵人的時候，雖然徒手解決掉敵人是選擇之一，但你還是能夠使用諸如陷阱或垂手可得的火矛來幹掉敵人。另外，你也可以在遊戲中找到火盆，並利用它來攻擊敵人，也可以破壞建築物，或抬起長槍投擲向敵人。互動式環境的改良是《王者再現》與《雙城奇譚》最大的不同，也是遊戲最主要的賣點，它大大提高遊戲的可玩性。



▶ 玩家需要操縱山姆隱身穿越戰場

使用獨特的組合性攻擊

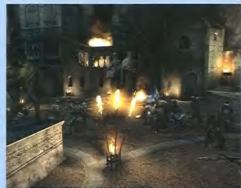
Minas Tirath Courtyard這個關卡要求玩家必須解救二百名即將被索倫黨羽殺害的少女。玩家需要提供掩護，讓這些少女井然有序地躲過半獸人和強獸人等的攻擊，以抵達出口。這個關卡也是玩家體驗遊戲先進的攻擊系統之最佳場所，因為玩家有機會在這兒使用獨特的組合性攻擊 (combo strike)，而在遊戲的越後面你將發現自己越來越倚賴此系統，因為周遭人、事、物會變得越來越混亂，例如，蜂湧而至的索倫軍團將會進行最後一搏。至於在Paths of the Dead關卡中則會出現新的不死敵人 (undead enemies)，以及一個相當詭譎的洞穴環境。這道關卡的特色是環境中充滿了濃霧，它將妨礙玩家前進，其作用和以往在魔戒系列遊戲裡於某些關卡中出現的水域是一樣的，而你也可以想像到，當你挑戰此關卡時，無可避免地將遭遇敵軍的突擊。和《雙城奇譚》相比較，《王者再現》的遊戲機制並沒有多大的改變，遊戲將提供玩家配合攻擊形式的控制鈕，而較不同的是遊戲裡有改良過的組合系統 (combo system)，另外遊戲還增加背景式 (context-sensitive) 互動按鈕，讓你能做包括佈置陷阱和放下吊橋等每一件事。



▶ 甘道夫抬手火矛攻擊敵人

將採用電影的原音配音

在畫面處理上，遊戲裡的圖形看起來十分銳利，而且也比前作有更佳的視覺效果，特別是在光影、顏色、和貼圖細節等部份。遊戲的角色模型和《雙城奇譚》相較，顯得更加細膩，包括可扮演的角色和敵人看起來都比前作更加活靈活現，而且服裝也非常華麗。另外，敵人的細微部份也做了改進，例如牠們的護甲在遊戲中可以被打成碎片。值得一提的是，《王者再現》將由魔戒系列電影裡的真實演員配音，增加遊戲的臨場感。除了配音外，遊戲裡的音效也經過一番精雕細琢，包括武器撞擊和敵人尖叫聲都相當真實，而且符合遊戲的實際情境。據了解，《王者再現》將在今年11月上市，而且會搶在電影上映前和玩家見面，讓玩家率先感受即將再度掀起的魔戒熱潮。

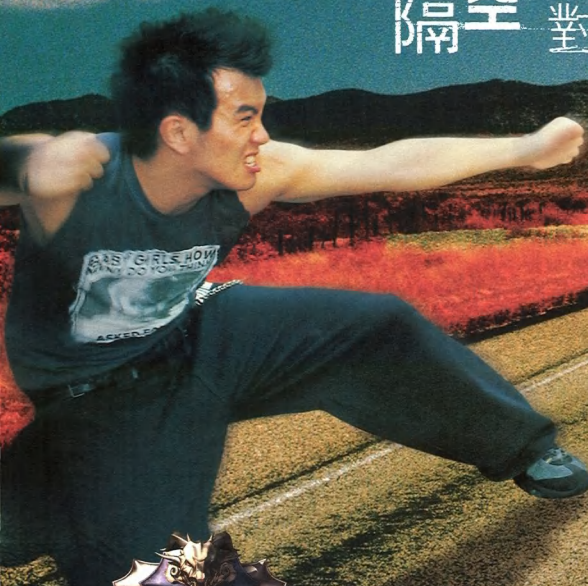


▶ 魔戒三部曲的戰場氣勢將更為龐大





隔空對戰



天堂百萬盟主爭霸賽，百萬神秘大獎非你莫屬！

2003年7月28日中午12：00起至活動網頁報名參加

【天堂·無界擂台】百萬盟主爭霸賽，就有機會將百萬神秘大獎A回家，只要報名就有機會得到天堂虛擬道具喔！



我的魔法發揮得更淋漓盡致！



【天堂·無界擂台】百萬盟主爭霸賽 <http://www.gamania.com>

天堂至尊呼之欲出，挑戰跨越伺服器的無界格鬥！

在班上考了第一名並不代表你就是全校第一，理工科系的班花轉到外語學院可能搖身變成超級恐龍，在屬於自己的伺服器呼風喚雨當然也不見得能夠稱霸整個天堂。因為距離所營造的美感、因為空間所談判的優越、因為界限區隔所造成的輸贏，都即將在今年暑假被全數澄清、還原真相。整個八月，【天堂·無界擂台】百萬盟主爭霸賽打破伺服器的界限，邀您挑戰無遠弗屆的高潮快感。因為跨越界限與天堂三百萬玩家噓聲，我的勝利顯得更加難能可貴，也更讓人信服。

NCsoft

NCsoft corporation. www.ncsoft.net
Copyright © NCsoft Corporation. 1988-2003 Licensed to Gamania Digital Entertainment. All Rights Reserved.

Have a good GAME!

情人傳戒把你倆在天堂遺失的愛戀通通找回來……

我們現在最不小心的時候，掉了最重要的人！

戴上情人傳戒，許你一生一世的天堂愛戀！

- 愛他 她，就是在他 她 需要你的時刻出現在他（她）身邊。
 - 愛他 她，就是送他 她 情人傳戒證明刻骨銘心的真摯愛戀。
 - 愛他 她，就是給他 她 隨CALL隨到不離不棄的誓言保證。
 - 愛他 她，就是許他 她 一個天涯海角永世相隨的真心承諾。
- 學會傳情，是愛的開始，現在買【天堂真愛傳情包】即可獲得天堂情人傳戒2只，輕鬆牽住你的他 她。



誓言久久價

NT.499

【真愛傳情包內含】

1. 天堂情人傳戒2只（使用期限：即日起至2003/12/31止）
2. 天堂·無界舞台+天堂亞丁王國2.01c版程式光碟
3. GASH情人儲值點數50點 2組
4. 天堂開卡免費體驗3天 2組
5. 天堂紅藍配對情人信紙+信封

天堂情人傳戒!!

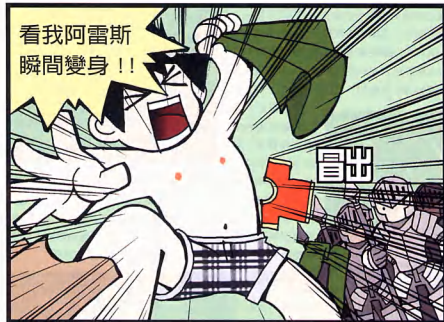
讓你免花百萬結婚戒指與千元紙類郵的費用!!不限次數,不限時段,讓你愛飛到哪就飛到哪!!



遊戲工坊

精采遊戲狀況完全報導

一日，
阿雷斯走在路上，突然發現身旁的路人一直變換著身上的穿著。



有很多網路遊戲都有一種稱為“紙娃娃系統”的設定，只要換裝不同的裝備就會在人物外型上即時變動。

緋蒼幻想曲 p100

吸血鬼之傷 p108

末日之戰 p116

封神ONLINE聖獸迷宮 p102

魔喚精靈III p110

慾望城市 p117

萬籟齊發2 p104

奇幻仙境 p112

灰鷹 p118

大秦悍將 p106

新天上碑~華山論劍 p114

英雄本色 p119

緋蒼幻想曲 Frane III



預定推出日 2003 10

* 研究製造所: Exe Creative

* 遊戲類型: 動作角色

* 販售流通所: 光譜資訊

* 科技需求: PII-300 / 64MB



伊蘇工作室團隊伊蘇之後自組工作室，研發了另一款動作RPG系列—Frane，除了承襲場景高度臨場感，可以輕鬆享受冒險樂趣的遊戲特色以外，Frane的遊戲背景一脈相傳，讓這段人界與天界間的冒險故事，一直在玩家心頭縈繞不去。國內光譜資訊在去年推出中文版的「Frane2聖界的奇蹟」後，受到許多玩家的喜愛並期待著Frane3的推出，隨著中文的工作的展開，預計「Frane3緋蒼幻想曲」可以在2003年第3季順利與玩家見面。以下我們就先來看看這款備受矚目的遊戲的內容吧！

力夜兒的魔法攻擊威力十足。

天界的青梅竹馬攜手共赴人界冒險

在一個安和樂利的世界，某一天突然從空中飄下許許多多的純白羽毛，本以為這是天神



可愛造型！
男主角的

對人界施予祝福的象徵，卻渾然不知這其實是世界變變的前兆……天使「艾絲庫德」原本在天界掌管著「惡患」的工作，不知為何，有一天突然犯了天界的禁忌，離開天界「維納斯」飛到了人界「克倫西亞」。為此，天界決定派兩名使者到人界去追捕她。一個是火龍族少年柯納，曾經是艾絲庫德天使所使役的龍，另一個則是跟柯納青梅竹馬一起長大的好朋友，冰龍族少女—力夜兒。兩人為了把落下凡間的天使帶回天界，展開了一場地上世界的旅行。而在那裡等待著他們的是……

▲遊戲中的主角是由龍化身的喔！

多樣化選擇的武器及魔法

在《緋蒼幻想曲》中，一改動作RPG只用主角一個人來擔當大局的慣例，遊戲中的戰鬥部分，會同時有兩位角色上場。玩家可以操縱著火龍族的柯納負責武器攻擊，同時操縱冰龍族的力夜兒則負責魔法攻擊。既然角色成為兩個，遊戲勝敗關鍵的HP就由柯納掌管，而力夜兒則擁有MP，所以只要柯納的HP還沒有歸零，就還有機會挽回頹勢。柯納精於武器，可以佩帶手套（短程距離）、劍（中程距離）、鎗球（長程距離）這三種攻擊武器。而擅長魔法的力夜兒，則可以搭配鎖定、單體、多體這三種攻擊魔法，或是可以回復柯納少量HP的治療性魔法。想要柯納跟力夜兒百戰百勝，就要看玩家如何搭配他們彼此的攻擊方式囉……



兒則擁有MP，所以只要柯納的HP還沒有歸零，就還有機會挽回頹勢。柯納精於武器，可以佩帶手套（短程距離）、劍（中程距離）、鎗球（長程距離）這三種攻擊武器。而擅長魔法的力夜兒，則可以搭配鎖定、單體、多體這三種攻擊魔法，或是可以回復柯納少量HP的治療性魔法。想要柯納跟力夜兒百戰百勝，就要看玩家如何搭配他們彼此的攻擊方式囉……



由兩位主角同時上場的戰鬥。

轉化屬性攻擊強化殺傷力

除了可以選擇攻擊方式外，攻擊屬性也要好好下一番功夫才能克服勝，不管是武器或是魔法攻擊，攻擊的屬性皆分為有火跟冰兩種屬性，而魔物則有火、冰、無三種屬性。玩家可以依照魔物頭上的血條顏色得知其屬性，其中較特殊的無屬性怪物，又可以分為魔法無效、物理無效、全部有效三種類型，對玩家來說比較難對付！但其他屬性鮮明的魔物，只要認清了他的屬性，依火剋冰、冰剋火的原則來更換攻擊屬性，就可以達到事半功倍的效果了。



▲每個人物的屬性都各有不同呢！



▲注意與別人的對話，才能順利開關。

扭轉乾坤的

終極必殺技

若是以上的攻擊缺數還不足以應付戰況時，遊戲中兩位主角還可以使用必殺技囉！當柯納累積了一定的戰鬥力，就可以施放身上攻擊屬性的終極必殺技，那橫掃千軍的殺敵技巧，5秒內場上的魔物可就清光溜溜了。

而力夜兒的必殺技可就不敢恭維了，不要以為力夜兒沒有HP，就可以不管她的死活，若是讓她被魔物打太多下，憤怒值全滿的話，一氣之下，她的必殺技不只能以清光場上所有的魔物，連柯納也會因為被波及而滿場飛撞，最後落地掛血！所以「戰鬥的時候，英雄救美也是必要的啦，好好照顧力夜兒，千萬不要讓我們的小美女生氣囉！」

使出威力無雙的必殺技重創敵人。

▼面對巨大的怪物要小心閃躲喔！



挑出適合的道具來進行合成吧！



▼在商店中可買到合成的原料。



..... 主角人物主角特色曝光

柯納

火龍族少年，原本是艾絲庫德天使的侍從，自從艾絲庫德天使犯下禁忌離開天界後，便受命於天妻帶回天使。擅長使用武器的他，不管是料理或是合成技術都比力夜兒略勝一籌，在冒險旅程中，將認識許多多個性鮮明的朋友或長者。



力夜兒

冰龍族少女，也是柯納的青梅竹馬，個性藍鑽任性，但心地卻溫柔善良。受天神之命隨柯納一起到人界帶回艾絲庫德天使，擅長使用魔法的她也是柯納戰場上最佳的夥伴，終身不變的興趣是減肥，因為料理技巧尚差無比，就連柯納都不敢領教，所以正在努力料理特訓中！



芙羅琳

柯納和力夜兒降臨人界時遇到的第一個人類好朋友，尤其對柯納特別有好感（一見鍾情？！）。自小因為雙親在意外中喪生，目前和叔叔一起生活幫忙家務維生，非常擅長料理的她，特別喜歡麵包跟蔬菜。



哈瑞

自從三年前被哥哥遺棄後，憤恨的心使他日後的性格沉默而且十分激烈。後來被連納爾斯收留，經過一番別具意義的改造後，目前在連納爾斯麾下工作，冷厲無情的他只對貓溫柔，初次和柯納及力夜兒相遇時還發生激烈的爭吵。



封神

Online 聖獸迷宮

預定推出日 10月

* 研究製造所：鈞象科技

* 販售流通所：鈞象科技

* 遊戲類型：多人線上遊戲

* 科技需求：P-233、64MB



繼遊戲封神台之後，封神ONLINE即將在10月份再度推出資料片：聖獸迷宮了！不同於市面上大多數國外的線上遊戲，受限於研發廠商而造成的更新速度緩慢，屬於國內自製遊戲的封神ONLINE，可說是不斷推陳出新，充分滿足玩家喜歡嚐鮮的樂趣囉！本次的資料片主要就是五大聖獸以及新神仙的推出，預知詳情請大家仔細看下去囉！



迷宮中的終極挑戰 五大聖獸出爐

聖獸原本皆鎮守著天際四方，現在帶著使命出現在迷宮中，可說是迷宮中最可怕的NPC了！不過只要玩家不去挑起他的戰鬥本能，他們絕對不會對玩家採取攻擊，也不會現出他莊嚴威猛的原形。

進入迷宮的玩家，可別以為眼前看到的可愛聖獸們是好惹的喔！當玩家主動觸發戰鬥後，可別被現出原形的聖獸們嚇到，他們強大的攻擊威力，可是會造成你嚴重大失血的喔！以下我們就來看看這五大聖獸的真面目吧！

遊戲工坊

封神ONLINE



青龍 鎮守東方

木屬性

對木系咒術與睡眠狀態具強大抵抗力

古稱蒼或蒼龍，在五行中是屬木的，也因青色是屬木的，故此有左青龍的稱號。

它生活在地球上已六千萬多年。其性格凶猛，壽命可達一、兩百年。體長可達兩米。背面覆有六列堅硬角質鱗板，這就是龍身上的鱗甲。背部多為暗褐色，即青色，故多稱青龍或蒼龍。



麒麟 言仁懷義

土屬性

對土系咒術與石化狀態具強大抵抗力

對普通百姓而言，麒麟是遠子神獸之王，然而傳說中麒麟是仁獸，牠的聲音符合音律，行符合矩，旋轉符合規，選擇好的地方然後行走，看見平坦之處然後居住，絕不踐踏任何活物，是非常善良且溫馴的聖獸，而且會使人們年內五穀豐收，所以也是吉祥的代表，像這樣有仁德的聖獸也來到了聖獸迷宮，使得原本僅存的祥和之氣霎時由人間消失！



白虎 鎮守西方

金屬性

對金系咒術與神仙封狀態具強大抵抗力

白虎又稱為饕餮，也認為是上古四大凶獸之一。

百獸之長它被列為四方神中的西方白虎星君，由於牠的威猛和傳說中能驅鬼物的能力，因此白虎也被認為是戰神、殺伐之神。具有避邪、禳災、祈豐及懲惡揚善、發財致富、善結良緣等多種神力。



鎮守南方 朱雀

火屬性

對火系咒術與混亂狀態具強大抵抗力

朱雀又可說是朱雀或玄鳥。朱雀是四靈之一，也和其他三種神獸一樣，它是出自星宿的，是南方七宿井、鬼、柳、星、張、翼、轸的總稱。朱為赤色，像火，南方屬火，故名朱雀。朱雀是能治天下亂的靈鳥，因此只有明君當朝、天下太平時才出現，不過因為封神關係，朱雀卻也到了人間界。



鎮守北方玄武

水屬性

對水系咒術與中毒狀態具強大抵抗力

「玄武」在各種靈物中是相當獨特的，除了他是由星宿中的斗、牛、女、虛、危、室、壁所變成的之外，也因為牠是一種由龜和蛇合成的一種靈物。龜代表著長壽，而蛇其實也是龍的一種，玄武除了正守北方天際之外，他也是能降服水火二災並賜與長生不老能力的神獸，所以非常的受人景仰。





15位新神大集合 主被動技能華麗出擊

在封神ONLINE的最新資料片聖獸迷宮中，終於開放最新的神仙了！新的神仙讓玩家可以學習更高深的技能，以對抗往後火力更強大的魔物。新開放的仙人中，劍客神仙新增的有黃天化、武吉、張奎、高蘭英等四位；藥師神仙新增的有慈航道人、玉鼎真人、石磯娘娘等三位；謀士神仙新增的有楊任、崇黑虎、李靖三位；仙道神仙新增的有金光聖母、雲中子、土行孫、普賢真人、赤精子等五位。這15為新

神仙不僅增加了許多的新技能，而且先前神仙所使用的技能皆為主動技能，而新開放的神仙，更加添了不須使用就有效果的被動技能！這可是空前的創舉，玩家只要持有該技能，不需要點選就會在戰鬥中自動產生，使得除了發動主動技能攻擊外，會有更強的附加效果同時展現！



神獸尋寶功能 與你的愛寵密切互動

除了上述的新功能以外，封神ONLINE：聖獸迷宮中，也開放了許多的新系統功能。現在介紹的這個新系統：神獸尋寶功能，可是讓玩家與他心愛的神獸可以有更密切的互動喔！神獸探索可以讓玩家利用神獸去幫忙尋找素材，同時還會新增了一類專門探索的神獸，此類神獸的專長即是探索，其所帶

回的素材量會大於一般座騎神獸所帶回的量。另外，探索神獸亦可帶回許多意想不到的物品，玩家一次最多可以放五隻神獸進行探索，並可以自由選擇要在大陸何地探索，諸如聖樺、水峽、八卦等。從今以後，玩家的神獸們所扮演的就不止是坐騎而已，更是最能夠幫助玩家尋寶撿寶的分身囉！

新增特殊武器裝備 攻防更加多變化

在武器及裝備方面，封神ONLINE：聖獸迷宮也新開放了許多先前玩家所沒看過的東西囉！總計武器類新增17種，防具類新增134種，除此之外還新增【金、木、水、火、土】五種屬性的鎧甲與頭盔！這些新開放的武器裝備，能力值可是比以前的武器裝備高出許多，當然在戰鬥中還是會有損毀的問題，不過整體比較起來當然是會比之

前的東西好多了！這下玩家將可以善用屬性裝備掌控五行元素的生剋，可抵抗相對應的咒術與狀態攻擊更有多元的變化了！不過在此要敬告一下滿心期待的玩家们，這些高等級的東西可不是容易打到的喔！大家努力去找吧！



萬艦齊發2

HOMEWORLD 2

預定推出日 2003

10

* 研究製造所: Vivendi Universal

* 遊戲類型: 即時戰略

* 販賣流通所: 英特衛

* 科技需求: PIII-833、256MB



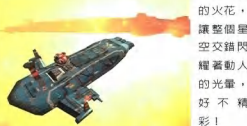
1999年, 對即時戰略迷來說, 是值得紀念的一年, 因為遊戲史上首套「真正全3D空間即時戰略」遊戲: 「萬艦齊發」(HomeWorld) 在這一年現身, 它影響了後來所有即時戰略遊戲的發展走向! 「萬艦齊發」將傳統即時戰略的2D空間作戰概念延伸到真正的全3D戰場, 以令人驚豔的畫面、突破性的星戰系統震撼了全球數百萬玩家!

極度炫目的艦隊大對決!

如果你曾經看過幾年前風靡一時的日本動畫「銀河英雄傳說」(原作: 田中芳樹), 並為其中的大規模艦隊作戰場面著迷, 那麼當你正式進入「萬艦齊發2」後, 一定會被遊戲所呈現的超魄力銀河戰場感動到痛哭流涕!

「萬艦齊發」1代最令人印象深刻的地方, 就是遊戲中超大規模的艦隊對決, 而「萬艦齊發2」採用全新強力3D引擎開發, 在搭配硬體加速功能之後, 遊戲中出現的數十種大小戰艦模型、艦體塗裝已經夠讓人雙眼發花了, 精緻外觀貼圖、受損時機內零件爆裂外露的各種傷

害效果更是令人呼吸加速。而當兩個大型艦隊集團進行對決時, 只見星海中海數百艘各式戰艦分別以方陣、圓陣、縱形陣、三角陣排開, 畫面中戰艦引擎拖曳出長長的日晷, 雷射巨炮射



炸開炫麗的火花, 讓整個星空交錯閃耀著動人的光暈, 好不精彩!



改良戰場景觀引爆新戰術

「萬艦齊發」1代開創了全3D星際戰場, 但美中不足的是銀河背景太過空曠, 不過這種遺憾在2代中將不再出現: 在「萬艦齊發2」的廣大星河中, 不僅增加了各式各樣如夢幻的星雲、星塵、銀河、大大小小各類星球, 更有環石群、星艦殘骸、星球碎石等東西, 讓整個星際戰場更為豐富多變! 更重要

的是, 以上這些改變不只引響了視覺上的感受, 更同時創造出新的策略及戰術運用, 也為劇情添加許多張力。好比玩家必須針對環石群等特殊地形作出不同的戰略運用, 而某些星雲會造成戰艦的偵測功能故障, 甚至全艦癱瘓, 類似的情況, 輕則損兵折艦, 重則會讓玩家原本必勝的戰術全盤皆亂!



編組近百種各式星艦

「萬艦齊發2」遊戲中共有三大種族，而雙方旗下的的船艦依功能則大致可分為最主要的生產基地：母艦（MotherShip），以及4種作戰主力：攻擊機（Strike Craft）、巡洋艦（Corvette）、驅逐艦（Frigate）和主力艦（Capital），而且種類各有十多種以上，面對如此龐大的戰艦群，如何決定生產的艦種、數量將會嚴重影響後來戰局的發展。不過要特別注意的一點是，設計小組特地精心調整了2代的戰艦平衡性，遊戲中再也沒有所謂的“最強艦種”這種東西，而是成為“一物別一物”的巧妙

關係。這其實就像現代海軍中，驅逐艦專克潛水艇，潛水艇能痛宰主力艦，而主力艦火力卻又輕鬆凌駕驅逐艦...是一樣的道理。



大幅度改良的操作介面及AI！

「萬艦齊發」在當年是第一套真正全3D立體空間的即時戰略遊戲，對許多已經習慣在2D平面上指揮調度軍隊的玩家來說，

必須要花上一段時間才能適應艦隊操作及攝影機視角，而這個缺點也在「萬艦齊發2」中被完全改善。而攝影機視角也變的更人性化，玩家可以很

快的切換到某一小地區檢察單一戰艦機體的受損狀況，然後再馬上切換回全觀視角，觀看整個戰場上敵我佈局的最新況。這種改進也是「萬艦齊發2」吸引其它即時戰略族群的大利多。

在遊戲中部隊AI的改良部份，最明顯之處就在於艦隊的“編組行動功能”；雖然一代中原本就有編組功能，但它的缺點就正像其它許多即時戰略遊戲一樣，因為不同單位的移動速度不同，所以會導致大團體最後分崩離析，速度快的一馬當先尋死，而速度慢的重裝部隊卻遠遠遺落後許多。在「萬艦齊發2」中，設計小組決定一次解決這個許多即時戰略遊戲都有的通病，遊戲中當玩家將不同種類的戰艦編成一個大艦隊之後，艦隊內的各單位會自行判斷艦隊中其它戰艦的速度及火力，然後決定自己在艦隊中的行動模式；例如原本速度快的戰機群就會乖乖跟隨速度慢的主力艦，並在四週作好護航的動作。諸如此類的貼心設計，讓玩家可以不用擔心部隊的移動細節，而專心在接戰時的攻擊指揮上！



6人連線大規模艦隊戰！

「萬艦齊發2」除了有風格全然不同的2大種族，各15大關的史詩劇情單人戰役外，更支援最多6位玩家連線對戰，讓玩家滿足對大規模艦隊戰的渴望。二代中有個秘密武器，那就是全新的“研發及生產系統”！生產系統部分，遊戲中資源收集及戰艦生產的過程比起一代有顯著的改良，玩家將不必花太多無謂的時間在煩瑣的固定動作上；而研發系

統部分，玩家可以自行決定影響深遠的升級路線，究竟是要開發新戰艦，還是強化目前已有的戰艦？到底該加強小戰機群的速度及破壞力，還是該專注在大型戰艦的子系統建造呢？以上這些問題都會應玩家喜好的不同而有不同的答案，更會影響到多人連線時的同盟戰力。



大秦悍將 Great Chin Warriors



預定推出日 2003

8

* 研究製造所：歡樂德派 * 販賣流通所：智冠科技 * 遊戲類型：第一人稱射擊 * 科技需求：Pentium III 500MHz、128MB RAM



西元 2159 年，連接異次元空間的「人工蟲洞發生器」研製成功，可是卻被擁有雄厚財力的大秦財團盜走，就在中央安全局全力出動軍閥的過程中，蟲洞發生器發生了事故，隨之而來的一連串驚變中打開了連結任意時間與空間的蟲洞，宇宙間神秘而可怕的族類複製者藉此降臨，特別行動小組們卻被捲入蟲洞內，墜入了二千多年前的秦朝。為了不改變歷史，他們只能協助秦始皇統一中國，可是卻在成功之後，所有的小組人員卻被秦始皇給殺害了……。為了拯救地球，你必須穿越時空，奪回複製地球的資料，就在歷史與未來交錯的情況下，又將有什麼艱鉅的任務等著你呢？！

4 種獨具特色的機甲

《大秦悍將》與一般傳統 FPS 是截然不同的，玩家所要操控的主角是未來戰爭中的機甲。系統共提供四種機甲，其中有笨拙厚實的大烏龜—玄焰機甲，也有飛簷走壁的蜘蛛—凌雲機甲……等。而在武器裝備方面，分為肩扛、臂掛、冷兵器……等，共二十多種，既有充滿夢幻色彩的幽靈反射槍，也有近乎古典風格的冷光劍。玩家将操控一個數米高的機甲戰士與敵人對戰，並且自由的選擇自己喜愛的裝備，並配備適宜的武器，底下將介紹這 4 種功能不同的機甲：



將機甲暫時冰凍起來

神武機甲

神武的最大優勢在於只有它才能裝備各種肩卸式武器。由於這些武器互間巨大的差異性，也便同時賦予了神武機甲各種不同的特性。如側重遠端支援的「導彈神武」：一擊必殺的「四聯裝神武」：偷襲暗殺專用的「狙擊神武」等，武器的組合遠遠多於其他機甲，相應的戰術選擇也更為豐富。



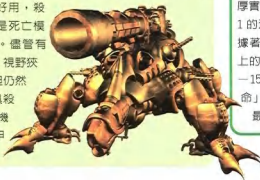
凌雲機甲

相對而言這是四款機甲中比較另類的一種，也可以說是「非主流」機甲，裝備薄弱，火力也略嫌不足。但遊戲中有許多場景卻只有它才能跳得上去，如一些屋頂、高臺、隱蔽的懸崖。在承擔一些特殊的任務時凌雲更能充分的發揮自身的潛力，如：「抓俘虜」、「救俘虜」、「騷擾」等任務。



玄焰機甲

血多、皮厚、火力猛！其專屬的大炮與 120 發火神炮都非常好用，殺傷範圍廣，是死亡模式中的首選。儘管有機動力不足、視野狹窄的弱點。但仍然是戰場上最具殺傷力、存活機率最高的機甲之一。



疾風機甲

儘管放棄了強大的火力與厚實的護甲，在高手之間 1 對 1 的決鬥中，疾風機甲還是佔據著較高的贏面。除了速度上的絕對優勢，其獨門暗器—15 顆「九天十地、追魂奪命」蜘蛛雷無疑是遊戲中最恐怖的利器之一。



即時中文真人配音

由於是國人自製的 FPS 遊戲，所以記得筆者剛進入遊戲時誤打亂撞地轟爆一具敵方機甲，突然有個隊友從身後冒出來對我說：「好槍法」，忽然嚇了我一跳！原來在遊戲中體貼的預設了供玩家通訊用的快捷鍵，全部配上中文真人語音，這樣在激戰中只要輕輕點幾下鍵盤，便可發出一個個真人配音的指令，如「衝鋒！」，「一起走別分開」，「我被擊中了需要支援！」……等等。如果你嫌系統預設的指令太過簡單，也可按一下 Y 鍵，再輸入中

文，就能利用即時通訊系統指揮戰友們衝鋒陷陣囉！遊戲中對一些常規事件的真人配音也令人耳目一新，如殺死敵人後有時會聽到對方的慘叫聲「二十年後老子又是一條好漢」，不由得大呼過癮！又如被捉住後有時會聽到敵人說：「你有權保持沉默……」當真讓人恨得咬牙切齒，哭笑不得。總之，這些配音的文字雖未必文雅，甚至有些挑釁的成份，但是卻能把氣氛烘托得恰到好處，有利的一方洋洋得意，失利的一方



鎖定！八成跑不掉了

忿忿不平，讓人在氣急敗壞之餘，迫切的想加入另一場激戰中！

機甲與駕駛員的「雙個體」新概念



機甲被毀了，趕快逃命吧！

在遊戲中，增加了「雙主角概念」與「抓俘虜、救俘虜」的模式。當玩家的機甲被擊毀後，駕駛員會自動彈出並有機會逃脫，撐過 20 秒後等待重生，並駕駛新的機甲繼續回到戰場中浴血奮戰。按照遊戲規則，殺死對方的駕駛員得 1 分，反之，玩家的機甲被擊破時並不失分，畢竟再昂貴的機甲也比不上培養一位資深駕駛員的費用。此外，在連線對戰中，無論是在戰場上四處追殺敵方駕駛員的血腥快

感，還是脫出機甲後東躲西藏惶惶不可終日的恐慌，都衝擊著玩家緊繃的神經！遊戲中的孤膽英雄將不再受歡迎，取而代之的更注重團隊作戰與玩家間的相互配合，沒有隊員的支援幾乎不可能在脫出機甲後全身而退。至於「抓、救俘虜」的戰鬥模式，拋棄機甲後，駕駛員的行動會比較慢，很容易被敵人用捕人器抓回去嚴刑拷打，不過被俘的時間約 30 秒，運氣好的話還可以被戰友救出囉！

體驗連線廝殺的快感

由於 FPS 遊戲的戰術是靈活多變的，只要玩家有準確的記憶力、敏銳的觀察力、快速的反應力，每位玩家都能成為一名合格的機甲戰士！《大漢悍將》不但提供單機版的任務關卡，同時還支

援區域網、Internet 等多種對戰模式，最多可供 16 位玩家同時線上廝殺。遊戲模式包含死亡競賽、抓俘虜、兩隊互殺、占山為王，如驍當目前創新的對戰模式，絕對能帶給玩家前所未有的驚喜刺激！



看我的厲害！

兩隊互殺 (Team Death Match)

兩隊互相攻擊。玩家的機甲被擊毀後，駕駛員被彈出，20 秒後重生。如果駕駛員同時被擊斃則玩家在 40 秒後在本隊基地重生。

占山為王 (King of the Hill)

在地圖中都規定一區域，本方機甲進入後開始累計時間，區域中無本方機甲，累計的時間遞減到零。玩家的機甲被擊毀後，駕駛員被彈出，20 秒鐘本隊基地重生。如果駕駛員同時被擊斃則 40 秒鐘後在基地重生。



死亡競賽 (Death Match)

玩家之間均可相互攻擊。玩家的機甲被擊毀後，駕駛員被彈出，如果堅持 20 秒未死，則可重生，重生後機甲隨機產生於某一位置。如果駕駛員被擊斃，則玩家需 4 秒後隨機重生在某一位置，這期間玩家的視角可自由移動。

抓俘虜 (POW)

雙方在基地內，均有一個平房用於關押對方的駕駛員。玩家的機甲被擊毀後，駕駛員被彈出，只能到本隊基地重生。如果駕駛員被擊斃 4 秒鐘後則直接在基地重生。玩家可使用捕人器將對方駕駛員捕獲，在 1 分鐘內將其送回自己的俘虜營，此駕駛員在俘虜營中被關 30 秒鐘，如果 30 秒鐘內無隊友營救，則對方戰隊抓人數加 1，此駕駛員重生。玩家也可用捕人器將本方自由的和在對方俘虜營中的駕駛員營救出來，送回本方基地重生。

吸血鬼之傷 Vampire Hurts

預定推出日 2003

8

* 研究製造所：EXE Create * 遊戲類型：動作角色扮演 * 販賣流通所：智冠科技 * 科技需求：PII-233、64MB



吸血鬼的傳說在歐洲是無人不知、無人不曉的，最有名的首推德古拉。在14~15世紀的歐洲，吸血鬼的傳說帶給歐洲人莫大的恐慌，就算在現今，也並無法證明吸血鬼的不存在……突然覺得好渴，好想喝血……

倒數計時的滅族危機

在某個神秘的異次元世界裡，有著截然不同的兩種族，一個是受到陽光照耀、屬於人類的光明世界，另一個是被黑暗所包圍、屬於嗜血的吸血鬼世界。由於吸血鬼需要人類的血液來維繫他們的性命，而人類也需要吸血鬼們的力量留居此地。不過看似應該和平共處的兩種族，卻因為彼此間的仇恨、否定，導致摩擦更加激烈！逐漸地，人類與吸血鬼的種族日漸劇滅，整個環境變得惡劣，沙漠化的情況越來越嚴重，兩種族也將面臨滅種的危機……



人類唯一的孩子「多馬」，不過卻因為命運的安排，讓他在抵達這個新城市之後遇上了最後的吸血鬼之女「絲蒂拉」，就在不知情的意外中混雜了彼此間的血液，這場意外造成三十天後，多馬將變成吸血鬼、絲蒂拉將變成人類的命運，他們能找到恢復成原來身體的方法嗎？



▲太過分了！非咬你一口不可



▲兩人第一次的相遇

魔法與連續技的完美組合

《吸血鬼之傷》加強了以往動作角色扮演遊戲的傳統攻擊方式，並在遊戲中增加了「連續技攻擊」系統，讓整個戰鬥變得更加豐富多彩，玩家只要能將時間掌握得當連續技下攻擊鍵，主角就會使出威力十足的連續技囉！絕對能一口氣解決惡狠狠的妖怪們。

除此之外，主角可以使用功用不同的火、水、風、光、暗五種法術，例如火魔法術可以追蹤、水魔法術為直線、風魔法術為身體四周、光魔法可回復及可保護自身的防禦，因此在法術的運用上可說是相當的多樣化。然後再利用怪物的屬性來使用相對應的法術作攻擊，並配合連擊時所造成的停頓時間去進行法術的聚氣攻擊，以達到物理與法術的雙重傷害！

當然在戰鬥的過程中會有一些可疑之處需要玩家去探索的，有可能還能得到一些稀有的金屬，只要在特定的時間內將這些東西拿到特定的地點，就可以換取到在一般店內所買不到的寶物囉！



掌握有限的活動時間

主角多馬由於受到吸血鬼血液的影響，在戶外活動的時間便有所限制，怕光的吸血鬼當然更不能在大白天裡到處活動，否則體力將會逐漸減少，只有黃昏18:00到凌晨5:00可自由活動。一旦時間超過，玩家將會聽到主角慘叫一聲，並強制帶回酒店休息囉！同樣女主角絲蒂拉具有半人類的血統，所以也有自己限定的活動時間，玩家也只能在黃昏18:00至0:00去找她，因此想要和她見面的話就必須在兩人共通的時間內活動。



▲頭目戰真是一陣混亂呀！



▲特地來探望絲蒂拉的阿爾泰伊爾

突出重圍，破解謎中謎！

遊戲中最主要的特色就是有著豐富多樣的機關陷阱，例如：鑽火地板、危險寶箱、模仿機械人、腦殼機關……等，只要不小心忽略了一個關鍵點，可能就會有卡關的情況發生囉！不過贴心的製作小組在這方面特別加入了一些小設計，就是在每一個有謎題的地方或者前一個房間，一定都會有一些簡單的提示看板，雖然提示的字句都相當簡潔，但是只要好好推敲，解決這些擺在眼前的障礙和難題絕對不是難事！

雖然整個遊戲的過程中都是男主角多馬單槍匹馬的去解決所有的問題，不過我們可愛的女主角絲蒂拉也不是省油的燈，她可以運用她特有的能力將一般的東西轉變成有用的道具，只要主角每通過一個迷宮或者經過一天後，回去找絲蒂拉報告時，將迷宮中找到的物品交給她，等過一段時間再回來找她拿取那些東西時，你就會知道絲蒂拉可是個變相的超級寶物轉換箱呢！

在遊戲裡光是解謎、戰鬥可是不夠的，玩家還必須負起哄好可愛的女生的義務呢！只要在特定的情況下，選擇一些適當的禮物送給絲蒂拉，不僅可以討她歡心，還會有令人驚喜的事件發生，千萬別冷落她囉！



▲奇妙的機關有什麼奧妙呢？

營造神秘刺激的黑暗風格

遊戲的原畫是由夢路霧子所執筆，由於夢路老師的畫風具有特別的陰暗風格，因此當玩家在進行遊戲時，更能感受到一股神秘詭異的氣氛！另外，遊戲畫面會隨著時間的進行而改變，白天就是明亮的感覺，四處都可以看到人類出來活動。而到了黃昏時，玩家就可以發現路上的人群行動變的慌張許多，而到了晚上，則是一堆幽靈鬼怪在活動，真實的表現出所有時刻的變化。而玩家所看的到的人物也會依照當時的狀況做出一些反應，例如當玩家觸動機關，聽到聲音後，角色臉上就會露出驚駭臉，並回報聽到聲音，如有疑惑則是冒出問號，感



覺起來就活潑了不少。另外在音樂部分，在村莊的閒適及在迷宮中緊張，氣氛可說是拿捏的恰到好处，再加上人物的語言配的相當不俗，把氣氛營造的相當成功！

人物介紹

卡菈

吸血鬼，28歲，與絲蒂拉情同姊妹，對人類保持著極度的警戒感

絲蒂拉

吸血鬼，15歲，吸血鬼中的豪傑，中斷了人類與吸血鬼的入魔化

多馬

人類，17歲，血液方剛，正直而熱情的，暗世界的吸血鬼血液

阿爾泰伊爾

吸血鬼，21歲，以吸血鬼的優良傳統為傲，與絲蒂拉之間有過約關係



魔喚精靈 III

VM Japan



預定推出日 2003

9

* 研究製造所: Falcom * 遊戲類型: 角色戰略 * 販賣流通所: 光譜資訊 * 科技需求: PIII-300、128MB



結合包括角色扮演、策略與連線對戰等多種遊戲類型的魔喚精靈III (VmJapan), 是日本知名遊戲公司Falcom的VM系列的第三代了! 此系列遊戲在日本擁有許多死忠Fans, 其優美的日式畫風及豐富多變的玩法, 幾乎讓玩家們個個愛不釋手! 為了能讓玩家們能更深入的體會遊戲的內涵, 第三代中文化的版本將會在九月份推出, 喜愛日系遊戲的國民們千萬不要錯過囉!

享受一段降妖除魔的刺激旅途

魔喚精靈III (VmJapan) 的遊戲規則簡單明快, 玩家在遊戲中扮演可召喚各種屬性精靈與施行各種魔法的「喚魔使」, 為了阻止在各地進行「星落」儀式, 試圖讓世界步入混沌狀態的邪惡喚魔使, 玩家們必須從古老國度「和國」的東方延海一帶出發, 展開一段凶惡斬妖除魔的旅程! 玩家所扮演的喚魔使將在各種地形與天候狀態下, 爭取時間召喚地、水、火、天四種屬性的精靈, 並挑

選適當的時機施展可為戰鬥加分的魔法招式, 設法佔領戰場上的致勝法寶——「魔晶石」, 能佔領越多的魔晶石, 喚魔使的魔力恢復速度便會越快, 而魔力則是召喚精靈與維持精靈在戰場上所消耗的必需品, 因此擁有越多的魔力則勝算越大。

在有如火燒般的環境中展開冒險。

遊戲中華麗變異的畫面



充分運用地水火天四大屬性

四大屬性相剋表

在戰場上, 屬性間的生剋關係往往是勝負的關鍵。玩家必須配合地、水、火、天四種屬性的相剋來擬定戰略, 其彼此之間的關係是地剋水、水剋火、火剋天、天剋地, 剛好形成一個循環, 四種屬性的精靈則分別是地殼精靈、水靈精靈、火靈精靈與天象精靈。雖然每一種屬性中的精靈皆有等級與能力高下之

分, 但是當高等級的火靈精靈遇上低等級的水靈精靈, 恐怕也只有先閃為妙了, 因此, 不一定高等級的精靈就絕對有利, 相反地, 還要小心等級低卻屬性相剋的精靈來個大反撲! 人小鬼大的它們, 一旦施展起封印、冷凍、施毒、自爆等特殊攻擊, 實力可是不容小覷呢!



面對巨大的對手, 可要小心一點囉!

招喚精靈出場的神秘幻燈器

非常遙遠的從前, 和國就存在著不受人類的異形生物。自古以來被通稱為「靈」、「精靈」或「式」。據說它們原本在這個世界上並沒有實體, 如果沒有藉由某些物體作為媒介, 是無法被發現其存在的。發現了這個特徵的遠古人們, 利用一種通稱為「幻燈器」、具有某種特殊神力的道具先將它們封印住之後, 再進行「召喚」。因此, 遊戲中玩家必須透過幻燈器取得, 才能進而召喚出各種屬性的精靈, 每一種精靈都必須透過其專屬的幻燈器才能召喚。以下我們就針對遊戲中的天象精靈及其專屬的幻燈器作詳細的介紹。



嘿囉, 被圍團包圍的敵方終於棄械投降啦!



天象精靈

蓮神

召喚術數	維持術數	攻擊	防禦
16	2	1	5
術攻擊	術防禦	敏捷	移動
12	12	13	4

出現在老舊蓮池、沼澤的精靈，有回復僵硬狀態的能力。喜歡舞蹈，有時會忽然出現在舊屋臺上，邊撥弄著音樂邊跳舞。由於小孩子的搖鈴聲音令人神清氣爽，聽到的時候身體的僵硬跟萬應靈藥之解說。

專屬幻燈器：星辰之鈴



一搖晃便會發出美妙聲音的小道具。據說有召喚怪物的效果。走路的時候，如果沒有拉好鈴繩、避免發出聲音的話，一回神時旁邊可能就會出現小精靈了。



天象精靈

別雷師

召喚術數	維持術數	攻擊	防禦
32	4	4	6
術攻擊	術防禦	敏捷	移動
5	9	10	6

長得像靈神的小孩子，一發起怒來，就會隨心所欲地打起雷來。古老的傳說裡有記載，它原本是寄寓於大自然中屬於雷的精靈，因為技術不精熟，被自己的雷聲嚇得從天上掉下來，沒想到剛好被喚魔使捉住。

專屬幻燈器：亂雲太鼓



模仿雷神所拿環狀太鼓所製成的播鼓。從大小來看，很難想像別雷師能夠用它引發伴隨著轟隆巨響的極地之雷。



天象精靈

夜月怪貓

召喚術數	維持術數	攻擊	防禦
48	6	13	14
術攻擊	術防禦	敏捷	移動
12	12	10	6

被稱為怪貓的精靈。貓在累積一定年紀後，有了靈力，就會變成能幻化成人的怪貓。怪貓的妖力是附在「掛標」上，必須在喚魔使召喚之後才能將夜月怪貓的肉體呈現出來。當牠可以釋放出來降低敵人能力的一種特殊靈氣。

專屬幻燈器：招緣



在商店裡常見的吉祥物。據說能招來生意的興隆與金銀財寶。不過一旦對它有所怠慢，它可是會生氣並奪取自家人體力的。



天象精靈

回島福船

召喚術數	維持術數	攻擊	防禦
48	6	3	9
術攻擊	術防禦	敏捷	移動
18	17	10	5

是一種寶船形狀的珍貴精靈。象徵有幸運發生的好兆頭，看到的人會有意識不到的好運。某位學者觀察這個精靈的生態，發現它可能是很多精靈的集合體，唯一確切的是在船上有許多小精靈搭乘。

專屬幻燈器：開運寶船



為了在正月一日夢見一個好夢，會放在枕邊的吉祥物。很久以前，有位大商店的老闆拜託喚魔使，把許多難得一見的精靈封印在福船裡，祈求一家的平安與生意興隆。



天象精靈

夜刀香具耶

召喚術數	維持術數	攻擊	防禦
64	8	13	12
術攻擊	術防禦	敏捷	移動
7	12	11	4

此精靈有著華麗典雅的裝扮與美麗女性之姿。從深翠竹中誕生，有的時候也會被誤認為是人類的小孩，而被當成人類扶養。因為生長的過程比人類快很多，周圍的人很快就發現它並不是人類，不過就這樣直接在人界世界裡被同化的也不在少數。

專屬幻燈器：蓬萊竹



傳說中位在土大陸與和國之間的靈山上所生長的竹子。一照到月光，就會急速生長然後枯萎，但是裡頭並沒有壞死，而是蘊藏著夜刀香具耶的母體。



天象精靈

天軍

召喚術數	維持術數	攻擊	防禦
80	10	14	13
術攻擊	術防禦	敏捷	移動
15	10	12	6

被敬稱為太古神明之末裔的精靈。和國自古流傳的神話中，天上眾神降臨和國、驅逐邪物的時候，做為先鋒的就是這位雄壯威武的神明族人。出現在戰場上給予勇氣的武者們祝福，自己也會衝入敵陣中鼓舞同伴們的士氣，被稱為戰之守護神。

專屬幻燈器：惡靈切



只有面對邪惡的力量才會將其任意砍殺的一把名刀。據說是降臨和國的神明，從坐鎮天上的大神那裡，得到這把為了平定世間的刀。



天象精靈

豪天照

召喚術數	維持術數	攻擊	防禦
112	14	18	13
術攻擊	術防禦	敏捷	移動
21	18	11	6

被稱為太陽化身的精靈。破壞力非常可怕，傳說曾經一擊就將整個城鎮毀滅，雖然覺得見它的模樣，但據說喚魔使所召喚出的並不是完全的實體，只不過是強大力量的一小部分而已。

專屬幻燈器：天帝鏡



據說是天上掌管宇宙的創造之神所拿的鏡子。在傳說中，這是一把可以映照世間所有事物與真象的鏡子，普通人是無法引出這股力量的，只有極少數的人才能藉由這把鏡子，將天上偉大神明的一部分力量顯現在這個世間。

奇幻仙境



預定推出日 未定

* 研究製造所: Falcom

* 販賣流通所: TGL

* 遊戲類型: 動作RPG

* 科技需求: Pentium II / 128MB RAM

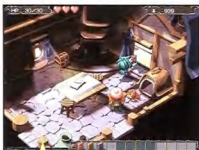


日本著名的 PC GAME 《Zwei!!》終於在最近完成中文化, 中文譯名為《奇幻仙境》由台灣 TGL 公司發行, 這一款讓衆多注意日本遊戲的玩家引頸期盼的遊戲, 最吸引人的特點是它可愛清新的畫面和解謎式的遊戲方式, 與一般打怪升級的遊戲方式有很大的不同, 再加上獨特惡搞式的爆笑對話, 應該可以讓玩家十分盡興!



漂浮島上的巨大寶藏

故事源起於擁有衆多戰爭遺跡的邊境大陸—漂浮島, 許多寶物獵人深信在這些遺跡中埋藏著巨大的寶藏, 所以漂浮島這個寧靜的村落中, 不時也可看見他們的身影。遊戲的男女主角是居住在島上的 14 歲青年, 某天放學後看見一位蒙面的神秘人走入神殿中, 在好奇心的驅使下, 他們也尾隨進入神殿, 卻在地上發現披蓋著的神殿管理員, 再往前走就看見正在奉獻殿內 6 座神像的蒙面人, 正準備制止他時, 卻發現他利用傳送法術離開, 並且一併帶走所有的神像, 而他也因此是事件唯一的目擊證人, 所以便展開追尋遺失神像行動……, 而究竟神秘的蒙面人為何要奪走神像呢? 或許玩家會在遊戲的最後將會得到答案!



可愛樸實的屋內擺設, 用色非常柔和。



超精緻的遊戲美術設定

皮皮羅



進入每個迷宮都先提醒玩家身在何處, 以免大宗量頭轉向。



說到 Falcom 公司, 相信許多讀者都對此公司的產品有相當程度的瞭解, 從最具代表性的伊蘇系列, 到英雄傳說系列等……無一不是大作。而本款遊戲也是出自於 Falcom 的名下, 當然的也就相當程度的繼承了優良的傳統。在人物的設計方面, 請到日本相當有人氣的畫家—「七瀬 葵」擔當。雖說七瀬 葵老師的畫風本偏向可愛, 但是在本作品中可發現到另一番風味的畫風呢! 而人物用色方面可說是相當的精緻柔和, 人物造型也相當的討喜。另外在遊戲場景的設計中, 可看得出是經過相當的用心設計的, 尤其是每一間屋子的造型、內部擺設, 甚至是 NPC 的外觀, 每一個都具有自己獨特的風格。

而在曲風的部分, 曲風走向偏向於民族地方風味的音樂, 可說是相當的動聽柔和, 沒事拿來播放也相當的棒。另外要額外提到的便是開頭動畫的部分, 從一開始的惡搞式的小開場, 到整個流暢性十足的開場動畫, 便吸引玩家全部的注意力, 而且由此動畫便可以大致瞭解到整個漂浮島的情況。

驚嘆然代表發現可探索的物品, 這口水井就是救起寶物的地點!

解謎打怪 可愛遊戲新方式



進入通道的關門是觸動小機關才能開啟。

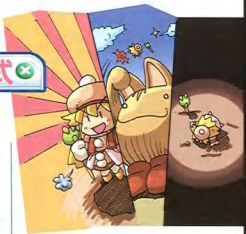
稍動動腦筋才能移開路上的阻礙關卡，而且迷宮中的分叉路口都有等級限定，不會讓等級不足的玩家誤闖高等怪物區而死亡，影響遊戲的心情。

在進入迷宮之前當然要先在村落中收集各種有用的資料，玩家可以自由選擇切換男主角或是女主角進行對話，由於村莊中的各種人物都有各自不同的個性，男主角遇到美麗的酒店老闆娘就會不自覺地結巴，讓女主

每個人物都會出現對話符號，村長躲在湖邊釣魚還是被主角們發現了。

遊戲最特別之處是它的升級方式，與一般打怪賺取經驗值有很大不同，採取的是吃東西升級方式，只要吃掉遊戲中可愛的食物，例如櫻桃、小蛋糕、棒棒糖，就能獲得食物所具有的經驗值，食物獲取來源有2種，一種是通過迷宮找尋食物藏匿點，一種是從怪物身上掉落金錢和食物，如果不喜歡打怪升級的玩家也可以帶著心愛的寵物，一起到迷宮中找尋食物藏匿的寶箱，不用經由打怪的程序也能升級囉！

每處迷宮都會藏著許多小機關，需要稍稍動動腦筋才能移開路上的阻礙關卡，而且迷宮中的分叉路口都有等級限定，不會讓等級不足的玩家誤闖高等怪物區而死亡，影響遊戲的心情。



角乾吃飛醋，切換成女主角收集情報時，可以與喜歡追求女孩子的男性村民談話，會意外獲得寶物囉！所有的NPC都可以交談，連房廬內的擺設也會提供說明，只要游標點選就會出現說明文字，在村莊四處走動還會發現暗藏的寶物，真可說非常人性化的設計。



打怪有絕招 連擊、合體、屬性相剋

本遊戲採用了格鬥遊戲常用的連擊技，也就是玩家的攻擊動作會產生連續性的效果，只要抓準時間進行攻擊，就可以對怪物產生持續性的攻擊，而非一個口令一個動作，例如當怪物被玩家擊昏之後，再次攻擊就可以令怪物產生浮空效果，在怪物尚未落下前接連攻擊，就可以令怪物持續往上漂浮，就像拍球玩耍一般，而魔物昏厥的模樣也非常可愛喔！

連擊技巧不只有趣，而且還能集氣，只要累積一定數量的連擊，就能自動產生大絕招，分為雙人合體、三人和體（所謂的三人就是加入寵物喔！），華麗的魔法特效讓遊戲畫面更加可愛，當玩家看著施展出的無敵絕招給予敵人的傷害值，相信一定會覺得更有趣吧！



集氣5連擊可以給怪物致命的一擊！

另外，每種魔物都有各自的屬性，只要知己知彼就能百戰百勝，不過，要是用了相反屬性攻擊，反倒還會幫牠加血，例如對付火屬性怪物，使用火屬性劍，就完全起不了任何作用，要用水屬性劍就能達到加倍的效果，迅速KO敵人！

看看我連擊的厲害！讓魔物翻在空中動彈不得。



新天上碑 華山論劍

3.30版

預定推出日 2003

9

* 研究製造所: HI-WIN

* 販賣流通所: 德泰利多媒體

* 遊戲類型: 網路角色扮演

* 科技需求: PII-350、64MB RAM



新天上碑的最新資料片「天上碑~華山論劍」，將於9月份隆重登場了！在新版本中增加了玩家引頸期盼的護身防禦武器：殺傷力超高的爆裂符、移動武功符；還有讓大家垂涎許久的遠距離武功……等。想知道華山論劍詳情的天上碑玩家們，趕快來看看以下的報導囉！

新增道具 爆裂符

以弱勝強的終極武器

基本介紹

鑒於新手於江湖謀生不易，尤其在攻城戰中常處於被秒殺的可憐局勢，這時新增的爆裂符就超級好用喔，嘿嘿，有了這項神兵利器，高手再也不敢隨意的欺負你，現在可是新手出頭天囉！

販賣 NPC	道士 (107.254)
售價	碑幣 5000 兩
使用限制	只能在攻城時間內的幫城地區使用



爆裂符可跟道士購買。

詳細說明

1. 至洛陽城食品店右上方尋找道士蹤跡 (107.254)，花費碑幣 5000 兩即可購得爆裂符一張，張數不限，視玩家攜帶量而定。要使用時，在自己的道具欄視窗上，將爆裂符用滑鼠快點兩下即可。
2. 使用爆裂符時，玩家頭上會出現「爆」字，讓其他玩家看見，若無遭敵人攻擊，將在 10 秒後自爆；若遭敵人攻擊，則馬上會爆炸。
3. 使用爆裂符的玩家，將在螢幕左上角看到爆炸的倒數計時 10 秒鐘。
4. 爆裂符 100% 會自爆成功，當玩家 10 秒內無攻擊任何敵人時，只有自己會自爆死亡。
5. 使用爆裂符的玩家無論等級、四圍高低，皆能使敵人無條件損失目前體力之血值 50%。
6. 玩家一旦自爆，可再次回到幫城使用爆裂符。

新增道具 武功符

滑行、飛行不是夢

基本介紹

你已經厭倦在地面爬行，想飛想到快抓狂嗎？現在移動武功符可幫你一擋宿願！只要花碑幣 1000 兩，你就可以享受滑行的滋味；或狠狠花個 5000 兩碑幣，在空中翱翔俯瞰世人，也不是夢囈！！

販賣 NPC	道士 (107.254)
售價	單上飛行：碑幣 1000 兩 凌空虛道符：碑幣 5000 兩
使用限制	10 分鐘後符咒失效



單上飛行咒，價格 1000 兩。

詳細說明

1. 至洛陽城食品店右上方尋找道士蹤跡 (107.254)，花費碑幣 1000 兩即可購得單上飛行咒一張，或碑幣 5000 兩購得凌空虛道符一張，張數不限，視玩家攜帶量而定。要使用時，在自己的道具欄視窗上，將符咒用滑鼠快點兩下即可。
2. 除可向道士購買符咒外，玩家亦可從一般怪物或各區域的頭領級怪物身上取得。
3. 移動武功符無法和其他符咒或武功同時使用，紅人亦無法使用。
4. 可與其他道具交換、丟棄、撿取、存放錫局。
5. 死亡或登出時，符咒即失效。



遊戲工坊

新天上碑

華山論劍

新增道具 綠袍

掛網最佳防禦防具

基本介紹

讓玩家千呼萬喚的護身防具~綠袍，終於現身囉！現在新手只要將綠袍往身上一披，不管身邊圍著再多的小白或紅人，也沒人能動你一根寒毛；老手想要安心掛怪練功，也不用再可憐悲慘的躲在陰暗角落，真的是想在腳掛，就在腳掛網囉！

販賣 NPC	白壽先生 (110,306)
售價	一個藥草或狐狸皮 10 張 + 10 個鹿角
使用限制	紅人無法穿上綠袍

詳細說明

1. 至洛陽城藥局尋找白壽先生 (110,306)，點選「綠袍」之對話，此時玩家身上必須攜帶一個藥草或 10 張狐狸皮與 10 個鹿角交換綠袍，一個人物只能裝備一件綠袍。要使用時，在自己的道具欄視窗上，將綠袍用滑鼠快點兩下即可。
2. 交換綠袍之藥草，限石清水、雪蔘果、何首烏、冰雪蓮、鶴靈草、朱果、三葉草、赤松烏芝、陰陽燄等九種藥草其中之一。
3. 使用綠袍時，玩家無法 D K 敵人，也不會被 PK。
4. 綠袍穿上即無法脫下，只有在斷線和重登時綠



綠袍必須用物品交換。



袍才能卸除，當玩家重登時綠袍將消失。

5. 若玩家取得綠袍但無使用時，斷線和重登時綠袍依然會存在。
6. 玩家無論等級、四圍高低，皆能使用綠袍。
7. 綠袍在攻城戰、正當防衛時間、比武地區（比武台、幫城中央地區、幫城內部）時失效。
8. 綠袍無法交換、丟棄、存放儲局。



新增武功 遠距離武功

殺人於無形

基本介紹

噹噹噹，遠距離武功，終於金光閃閃瑞氣千條的隆重登場囉～，所謂的遠距離武功，就是可以殺人於無形啦，因為只要玩家手輕輕一拍，就可將三步至五步遠的敵人打得滿地找牙，對方還不知道是哪來的神來之掌，這種好康武功，你一定要學會！！

任務 NPC	漁夫 (12,28)
地點	甘肅省莫高秘洞
使用限制	聲望達 181 以上才可解此任務



正邪遠距離武功列表

性格	正	邪
初級	流星天矢	飛柳細削
中級	雷霆一式	炎風屍靈功

附註：

1. 所需內功：初級 30、中級 60
2. 集氣消耗：初級 5、中級 7
3. 有效距離：初級 3 格、中級 5 格



詳細說明

1. 玩家聲望達 181 後，至甘肅省莫高秘洞附近尋找漁夫蹤跡 (12,28)，與之交談即可獲得遠距離武功。要使用時，只要將武功設定 (F2) 之後就會集氣，之後用滑鼠右鍵點選要攻擊的對象即可施展武功。
2. 遠距離武功可使用在打怪、PK (個人、幫戰、攻城戰)。
3. 無法自動攻擊，必須點選攻擊對象才能施展。
4. 當障礙物在施展者與攻擊對象中間時，無法使用 (江、山坡、幫城城牆例外)。
5. 當人物重疊再一起時，可以按下按鍵，選擇要攻擊的對象。

慾望城市

預定推出日 **已推出**

* 研究製造所：華義國際 * 遊戲類型：角色扮演 * 販賣流通所：華義國際 * 科技需求：PIII-500、128MB RAM

最新8大主題套裝

抢鲜曝光



在慾望城市裡的玩家最關心的話題莫過於這個月推出什麼新的服裝道具了，在這裡為大家蒐集最新最HOT的資訊囉！就是替大家介紹慾望城市最新推出的8大主題套裝：小蜜蜂裝、小精靈裝、蜘蛛人裝、阿爾卑斯少女裝、小天使裝、聖誕裝、阿拉伯公主裝、北韓少女裝，快去試看看囉！

種類：整件式連身套裝

小精靈裝

藍色透明蝴蝶翅膀，利用花朵和樹葉作為設計主題，穿上它彷彿就像花中仙子，有忍不住想飛的衝動ㄟ



種類：連身套裝

小天使裝

純白露背連身裙，再配上粉可愛小小翅膀，穿上可肯定讓大家注目的焦點ㄟ！按B鍵會大笑還有天使光環在頭上出現囉！



種類：整件式連身套裝

小蜜蜂裝

慾望城市經典套裝之一，也有兩對淡綠色的透明翅膀，毛絨絨的質料，全身圓滾滾的設計，穿起來可愛的不得了



種類：整件式連身套裝

蜘蛛人裝

是不是覺得電影和漫畫中的蜘蛛人超屌？慾望城市蜘蛛人換你做做看，想要打擊壞蛋，化身正義英雄，穿蜘蛛人套裝就對了！



種類：連身套裝+緞帶髮飾

阿爾卑斯少女裝

穿上阿爾卑斯套裝，瞬間化身為在草原花海奔馳的小天使，可愛到不行了ㄟ！按B鍵會大笑還有鬱金香花圈在身旁出現囉！



ㄉㄉㄉ！戴上聖誕小臼帽，穿上聖誕老人裝和聖誕鞋，整個聖誕節的氣氛都來了ㄟ！

聖誕裝

種類：連身套裝+帽子+聖誕鞋

北韓少女裝

種類：連身套裝+鞋子

哈韓一族不能錯過的另一套韓國傳統服飾現身囉！想變年輕嗎？穿上北韓少女裝就對囉！清純可人的少女路線，也很讚哩！按X鍵會舉起韓國國旗加油囉！



神秘阿拉伯風也吹到慾望城市囉！面紗+性感的小可愛+燈籠褲，真是炎炎夏日的清涼寶貝打扮ㄟ，穿上它你也可以在慾望城市跳肚皮舞，賣弄風騷囉！

阿拉伯公主裝

種類：小可愛+燈籠褲+面紗



末日之戰



預定推出日 2003 9

* 研究製造所: CDV Software Entertainment AG * 遊戲類型: 第一人稱動作射擊 * 販賣流通所: 優邦數位 * 科技需求: P11-400 / 64MB

地球存亡之戰 即將開打

遊戲的背景是2600年的未來，人類開始移民到其它星系，而Besalius星系的殖民地則是重要據點，這也成為外星種族覬覦的目標，而其中被稱為「Breed」的種族更是成為主要敵人。果然好景不長，到了2602年，殖民地遭受到Breed的攻擊！於是人類決定在2603年，從地球派遣了大批的菁英部隊前去支援，經過1年的航行到達了Besalius，而這場戰爭也長達20年，菁英艦隊在歷經過一次次艱難的戰役後，終於擊退了外星人，拯救了殖民地；但相對的也付出了慘烈的代價，不僅殖民地受到嚴重的破壞；菁英遠征艦隊也只剩一艘巡洋艦達爾文號(USC-Darwin)可做宇宙間長距離航行，成為唯一可以返回地球的戰艦。



2625年，載著200名疲憊的菁英戰士的達爾文號終於駛回了地球，正準備想要接受英雄式歡迎的時候，才發現迎接他們的，不是凱旋的號角，而是一個噩耗。整個地球已經被Breed佔領了！而且佔領地球的Breed與殖民地Breed有很明顯的不同，他們懂得使用戰術，以及熟悉各種作戰技巧，原來殖民地的戰役是外星人的調虎離山之計，趁人類主力軍遠離地球時一舉進佔地球。現在大部份的人類被關進集中營，要不就被抓去當奴隸；而地球的自然氣候也被改成適合外星人生存的環境，這樣地球的生態勢必遭到毀滅性的破壞。

現在這批在達爾文號上的菁英部隊，就是整個地球的希望，趁現在Breed未完成全面的防禦設施，一舉奪回地球，而這將是人類最後的機會，全人類的命運，就決定在這場「末日之戰」上，而你則是能否順利奪回地球的關鍵……



在去年的ECTS中，以黑馬姿態打敗了《虹彩六號》和《魔域幻境之武林大會2003》，取得了「最佳PC遊戲」的頭銜。不過由於遊戲從過去到現在，幾乎都是保密狀態，除了釋出的一些圖片，故事和動畫之外，幾乎沒有人什麼人玩到或看到該遊戲，現在這神秘的面紗就由我慢慢為各位掀開！

一場浩瀚星際的戰鬥

遊戲採用研發小組開發兩年的「水銀引擎」，這款引擎是採用層次(layer)累積的處理方式，除了一般的地形、建築物及畫面所有視覺特效之外，就連任務和甚至聲音等的控制，都在這一個引擎中用文件檔來控制。所以，遊戲有一個特色就是遊戲將不會因為切換場景而有任何的讀取！玩家將會發現整個世界是完全自由的，你可以從太空的母艦上搭乘登陸艇出發，然後再深入大氣層，看到機身和四周的火花，最後映入眼簾的則是地球畫面，在這中間完全無接縫的感覺，讓人誤以為這根本就是動畫！



豐富的武器載具



簡單的操作

《末日之戰》中所有看到的載具都是可以操作的，從太空作戰專用的母艦到地面作戰的吉普車等等，超過20種以上的載具可供玩家使用。同時玩家也不再需要另外學習其他的操作模式和操作搖桿。只需要使用原本操作前後左右的W、S、A、D來操作即可，方便玩家上手操作。

另外《末日之戰》也提供了20種以上的武器，每種武器都兼具了第二種攻擊模式，讓武器的變化性更大！同時，遊戲亦設計了職業角色，玩家將會發現雖然所有的武器都可以被撿起來利用，但是非專屬的職業來操作非其專屬的武器就會變的非常難以精準。職業化的分工，讓遊戲更重視團隊合作，而非單打獨鬥。



灰鷹 Greyhawk

The Temple of Elemental Evil

預定推出日 2003

9

*研究製造所: Troika

*販賣流通所: 英寶格

*遊戲類型: 角色扮演

*科技需求: PII-400、64MB



甫一見《灰鷹》，第一個念頭就是會拿來跟著名的《柏德之門》、《冰風之谷》等系列相比較，這一看起來以為是其作的新系列呢！不過在詳加了解之後，會發現這是一套不同於前述的遊戲，更豐富的內容、更完整的設定，將能让你更深一層體驗由D&D所創的神秘世界。

製作歷程

本遊戲的製作公司Troika，便是之前曾經製作過《活劫重生》(Arcanum)的公司，他們完成了新3D繪圖引擎的改版，並將新引擎使用在製作這套遊戲之上。當然，製作公司為了將冒險模組改編成合適的電腦遊戲，在許多方面皆做了最佳的改變。例如將一些原作中缺乏遊戲性的陷阱、惡整風味的魔法物品等等稍事修改，並替遊戲增添許多原作所缺乏的劇情張力等等。



滿佈奇詭風情的遊戲風格

本遊戲的整體美術風格很能夠與故事的背景相融合，呈現出一種近似詭異的美感，從精美的平面圖像到精緻的遊戲場景、擬真的3D人物，無一不顯示出製作小組的美術功力。而在遊戲的劇情方面，玩家必須在群敵

環伺的不利情況下自行求生。可以探索的地方，除了一開始的小村莊Homlet之外，還包括了周圍充滿盜匪、怪物的地域、廢棄的教堂，以及恐怖的地下城等等。玩家必須逐步抽絲剝繭、小心應對，才有可能發掘真相，以及長久以來被掩蓋的秘辛和邪惡的本質……

由於設計者加入了多重任務解法，以及多重起點及結局的機制，使得本遊戲的耐玩性得以大大地提升。再加上D&D3.5版的優秀本質，玩家更可反覆嘗試，創造出自己最滿意的冒險隊伍，進入遊戲世界中面臨不同的挑戰！

《灰鷹》世界的知名度，雖然並不比《被遺忘的國度》系列來得響亮，但絕對比後者歷史悠久。D&D系列的規則在最早之時，其背景也是奠基於《灰鷹》世界之上的。從



WOTC(D&D系列)的版權擁有者)官方的角度來看，打造另一個《被遺忘的國度》，或許是刺激市場、增加收入的一種方法。



遊戲特色

1. 忠實地以D&D3.5版規則來呈現Gary Gygax的經典冒險模組
2. 可創造一個5人冒險隊伍，並加上跟隨者以及魔寵等等
3. 許多的技能和職業能力，超過50種的專長及數以百計的魔法可供選擇
4. 超過一百種以上的不同怪物，其中包括了哥布林、山丘巨人，以及元素生物和惡魔等等
5. 數以百計的非玩家角色，各自有它們的專屬對話，且會根據玩家的行為而有不同的反應
6. 許多的潛在跟隨者，他們都負有自己的目的及任務
7. 事件任務有多重的解決方法，其中包含了必須藉由對話、技能才能避免戰鬥的選擇
8. 超過50個的旁支任務，讓玩家能夠在進行主線劇情之外，能更深入地去探索《灰鷹》世界
9. 根據玩家冒險隊伍的聲譽，擁有不同的起始地點與狀態，而遊戲的結局也會依據玩家的選擇而有所不同

英雄本色



預定推出日 2003

7

* 研究製造所：酷奇思數位園

* 販賣流通所：智冠科技

* 遊戲類型：角色扮演

* 科技需求：PII-350、64MB RAM



河童洞穴的出現

原驢天、易水寒兩人奉師父之命緝捕南宮烈，日夜兼程趕到了漁村，打聽南宮烈的消息，無意間從村民口中得知此地常有東西遭竊，本著仗義心腸、愛打抱不平的個性，此兩人當然當仁不讓，為村民挺身而出解決問題。來到村民所描述之地，兩人發現村民口中小偷竟是「河童」，兩人就一路跟蹤下去到洞穴中，果然洞穴中盡是從各地偷來的寶物（贓物），於是兩人就向前盤問河童為何偷取村民的東西，但一言不合就大打出手。刀劍無眼、拳腳無情，河童被原驢天兩人解決囉！



▲受村民所託調查



當玩家看到這次報導時，想必《英雄本色》遊戲已經上市，而同時其電視劇也在中視上映了，不知大家對結局有無興趣，到底原驢天與北堂馨兒能否有情人終成眷屬？到底顛覆武林的幕後黑手是誰呢？就讓小尼在這裡一一道之：



直搗黃龍、殺入賊窟

龍剛、阿飛相繼被迷魂大法所迷惑，龍秀及雲妃又被東瀛忍者抓走，原驢天好不容易原諒失敗多年的親生母親（雲妃）想好好孝順她，這時卻又遭到忍者的挾持，痛到與親人相離之苦，而且東瀛忍者已經控制各大門派，那麼染指中原就指日可待了！一到漁村發現昔日所見的村莊已經被忍者摧殘破壞，且群魔劍被擊，天下恐怕要大亂，事到如今，眾人只有直搗黃龍、殺入賊窟！原驢天一行人為了救雲妃、龍秀決定攻上侵入原！

上岸後就遭到忍者襲擊，進入賊窟經過一連串的關卡，最後準備迎戰忍者的頭頭一金面忍者。打敗金忍後，金忍現出真正面目，眾人一見到金忍的真面目大為一驚，眼前的金忍竟是一東方白石。原來東方玉、丹丹眼中的叔叔是叛黨賊，東方白石也親口承認

原家的滅門冤案也是他一手策劃借刀殺人，東方白石執迷不悟不接受家人勸言，最後只好兵刃相見。打敗東方白石後拿回辟魔劍，破了龍秀和雲妃身上的迷魂大法。終於把實誠求梁的傢夥收拾了，這樣也救了天下蒼生免於一場浩劫。最後原驢天一行人將何去何從就得玩家親自玩賞後就得知其結果。（PS：在先前向玩家们稍微透露最後結局，原驢天會帶著雲妃跟馨兒回到凡人谷生活囉！）



▲挑戰金面忍者



主角特技招式介紹

原驢天

御天劍陣：以氣御劍，幻化為數十道劍氣，形成難以閃躲的強力劍網。全體攻擊

怒髮狂魂：自創招式，結合劍宗、氣宗之學所悟出之招式，此招一出方圓三裏內皆能感受其威力。全體攻擊

北堂馨兒

神聖之光：初級回復術，能回復我方些許的體力。回復單體生命值

烏影之術：苗疆邪術，可讓人產生混亂的效用。輔助性法術，單體攻擊

東方玉

刀起魂落：四方門刀法：刀法狂猛如惡虎撲羊，展現出萬夫莫敵的氣勢。單體攻擊

驚天一擊：四方門最終刀法，其刀法足以毀天滅地。單體攻擊

白髮丹丹

毒河神人：丹丹召喚獸之一：此物生長在雲山頂峰，身上含有劇毒會使人麻痺。單體攻擊

血噬妖：丹丹召喚獸之一：身體為七彩半透明，外表討喜可愛，但其性情兇猛、好嗜人血。單體攻擊。

天劍記

Net



上網組成最強戰鬥團隊

4P 連線專用

ACT

動作 RPG

299 連線戰鬥包 立即開包上線組隊開打

599 無敵冒險包 超值免連線服務費版本限量發行中



超越單機遊戲
40倍的新境界

- 1.具備比PSO更武俠的視覺感受/媲美“暗黑破壞神”的遊戲內涵
- 2.隨時上網組合戰鬥團隊·肆意挑戰不同的過關樂趣
- 3.O版風格的連線動作RPG
- 4.跟MMC一樣的連線模式·玩家可以隨時隨地存取角色、過關進度、
- 5.死氣不盡的各類虛擬道具·寶物



製作發行
昱泉國際股份有限公司
台北市南港區園區街3-2號11樓之1 客服電話0800-234-688

總經理
天恩書報社有限公司
高雄市二民區建國二路51號之四 電話07-236-4387

找回記憶中溫暖的龍族

龍族

www.DRAGONRAJA.com.tw



新世界

雷掘



本文之所有說明暨所介紹之遊戲內容與程式，僅供參考。本公司保留隨時修改之權利。實際遊戲內容與程式，悉以實際上線版本為準。

戲谷

第三波
TWE

@Solnet
www.solnet.com.tw



新起點 新規則 新夥伴

侍服器


9月中開放

- 火燙上線7天內完全免費。
- 永久禁止角色移民，許你一塊乾淨的土地。
- 專有新手任務，助你升級一臂之力。
- 特武無上限，Grade10首次開放。




用盡最後的力量，阿雷斯終於砍斷了魔王一隻角，但是面對還有一半戰力的魔王，藍斯洛能抵抗的了嗎？

歡迎繼續觀賞喔。



我知道你的詛咒
的秘密，

但是一切都
太遲了...



可惡!!

果然跟你
有關!!

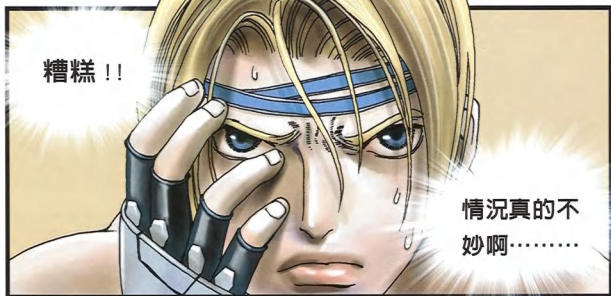


嗚啊!!



喂!
你沒事吧?!

怎麼可能
沒事……



糟糕!!

情況真的不妙啊……

剛才這神秘男子
是很厲害，不過
他現在得先想辦
法把自己的腸子
塞回去……



沙雷納暫時沒
有生命危險，
不過好像也差
不多快掛了……
……



那個刁蠻的小公主
也趴了。
(該不會在裝死吧?)



國王陛下……
唉……

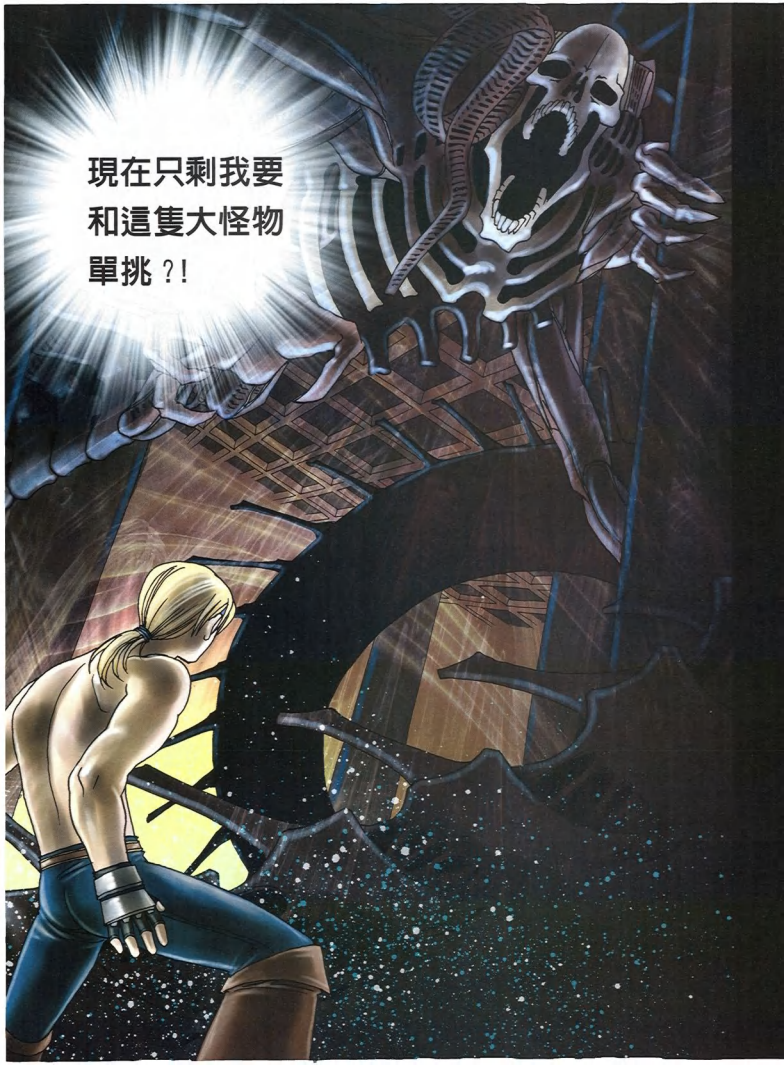


四賢者也變成
死賢者……



也就是說……

現在只剩我要
和這隻大怪物
單挑?!






呵呵～

害怕嗎？

想要擺脫
恐懼的話

恐懼讓你的
血液凝結

就對他臣
服吧！！



把神器交給
我？

你就能活命！！



不行！！

絕對
不行！！

可是……
可是……



我一定打不過這
傢伙的啊!!

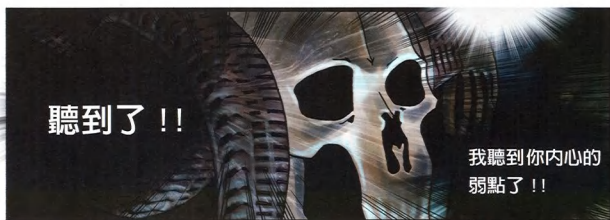
會被殺掉的
啊!!



我真的很害怕
啊!!

誰?!
誰來幫我?

老爸!!



聽到了!!

我聽到你內心的
弱點了!!



危險!!
藍斯洛!!

不要聽牠的
聲音!!



快逃走!!
保護神器!!

咦?!



藍斯洛，

爸爸回來了!!

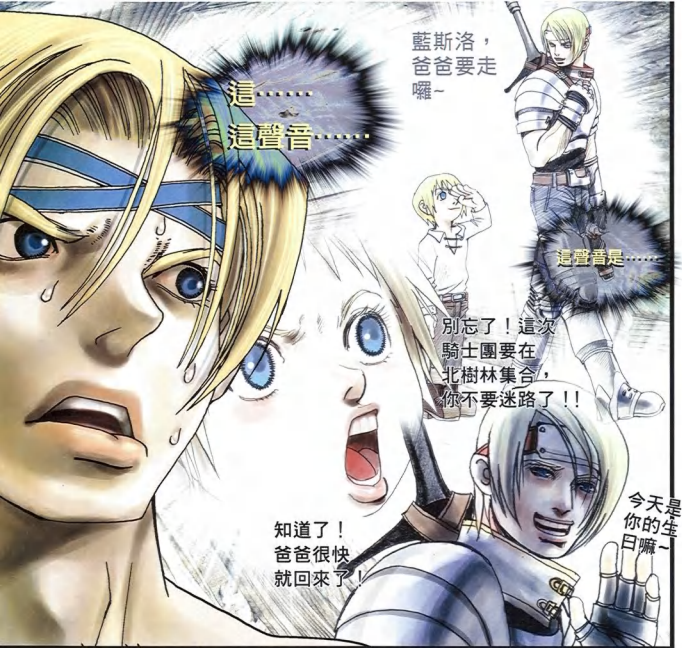




安德列斯王國

VOL.15 傷痛

comic by 月藏



藍斯洛!!

不要聽！那是幻覺!!

快醒醒!!

爸...

老爸...

我以為你已經死了……

藍斯洛
你聽我說，

快把神器
給我！！

我們得要
用那兩具神器
才能打敗魔王……

咦？

神器？

可是神器不在
我這裡……

你說謊！！

你說謊！

你總是說謊

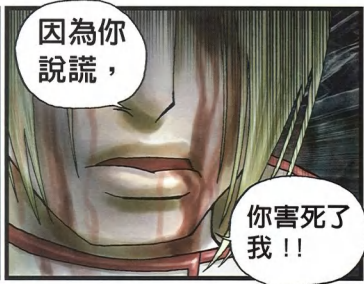
你騙我去北樹林
和騎士團集合，
你七歲生日那天
……

我…
我不是…

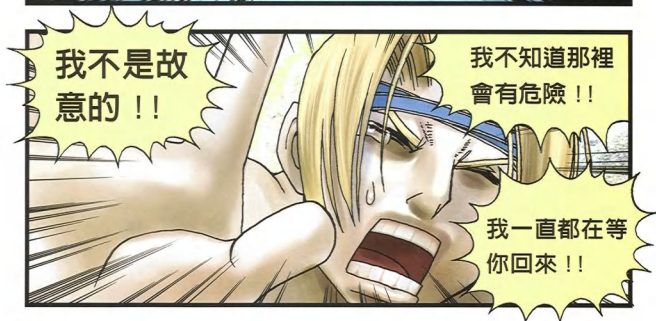
結果那裡根本沒
有騎士團，一個
也沒有！！

只有食人
巨人族！！





害怕嗎 ?!
恐懼令你全身血液凝結



那麼害怕的話，
就向恐懼臣服吧 !!




是你!!

看看你把我害成
什麼樣子?!


老爸?!

那些巨人
吃了我!!
一塊肉也不剩!!




神器!!

快把神器
給我!!

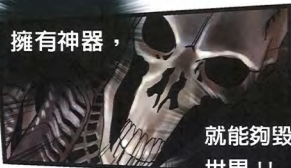


哇啊!!
住手!!

老爸!!



藍斯洛!!

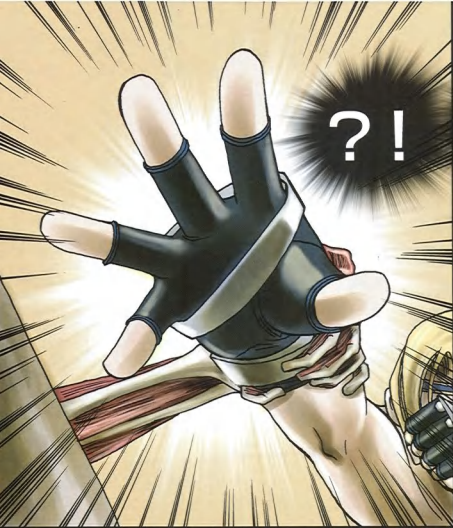


擁有神器，

就能夠毀滅
世界!!



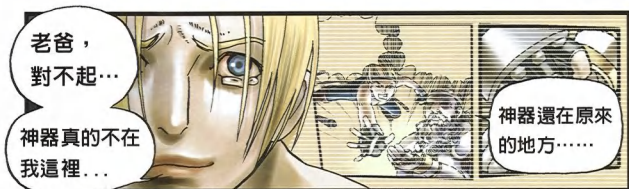
開



咦?!
沒有?!

神器不在他
手上?!

難道...



老爸，
對不起...

神器真的不在
我這裡...

神器還在原來
的地方.....




可惡!!
我被騙了!!



勇敢的年輕人，
謝謝你叫醒了我
.....

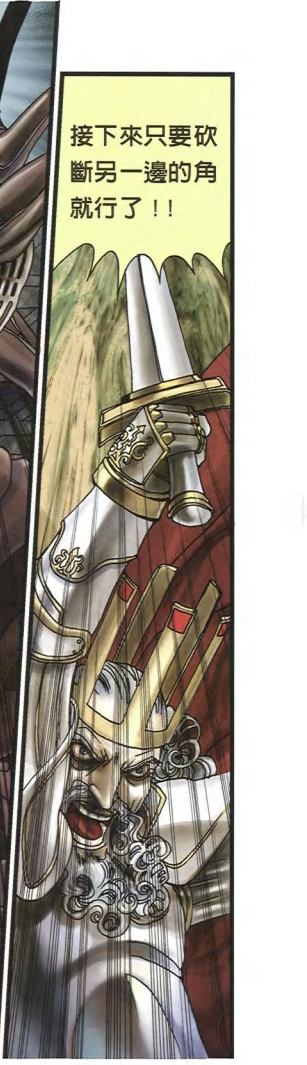


接下來...



把神器
交出來！！

脫！！



接下來只要砍
斷另一邊的角
就行了！！



咳啊！！

笨蛋！！



你以為我的
角那麼容易
砍斷嗎？！

給我
住手！！





少那麼
囂張!!


喝啊!!

咻!!

嘎啊啊啊啊

刹!!

緊握!!




終於到手了!!

歐西里斯和伊西斯啊!!

咦?!

只有一枚?!



在哪裡?

另外一枚
在哪裡?

掉到哪裡
去了?



撿起



什麼?!

你...



錚!!

你這怪物，
竟然欺負我
父王……

還有沙雷納和
其他人……

我絕對
不饒你！！

錚
！！

糟了！！蕾蕾公主生氣了？！下一期，蕾蕾V.S.魔王
歐西里斯V.S.伊西斯開戰囉！！

台灣首部 列車模擬遊戲

一次面對這個遊戲，可真是會搞得手忙腳亂，看來，想要當個捷運駕駛可不是那麼簡單。

由台北捷運公司和遊戲廠商尼奧科技聯手開發的《GO! GO! 台北捷運》已經趁著這個暑假檔期上市了，這款本土首次發表的模擬電車駕駛遊戲，上市之後果然在市場上造成極大的迴響，許多對駕駛捷運有興趣的玩家、鐵道迷們，紛紛口耳相傳，大家都希望藉由這款遊戲一探捷運駕駛的究竟！

模擬駕駛 捷運全新體驗



您是否曾經想過當一位捷運司機，駕駛著造價數億元的捷運列車暢行大台北嗎？或是您還沒有搭乘過台北捷運，一直想找個時間來體驗一趟捷運之旅？現在機會來囉！馬上要介紹給各位玩家的就是一款有趣的模擬捷運駕駛的遊戲——《GO! GO! 台北捷運》！



台北捷運 黃嘉華小姐

遊戲中所有周圍的景色都跟真實的一樣，就是像我們在正線駕駛的那種感覺。

為了營造真實的行車氣氛，製作小組以淡水線高架及平面路段為主，將周圍的建築與自然景物一一收錄，以台的方式完整呈現。

引人入勝的 擬真風景

這可說是連正牌的捷運駕駛都沒有過的經驗哦！

台北捷運的駕駛員在自家的電腦螢幕上來一趟虛擬的捷運之旅！更特別的是：遊戲中還安排了其他七種不同的觀看角度，讓還未曾搭過沿線風光，也有機會從駕駛員的角度觀看。



台北捷運人力部訓練中心 訓練師 駱新路

這個遊戲對於捷運駕駛的模擬做得相當好，以往只能在我們駕駛模擬器進行的模擬訓練，現在可以藉著普通的個人電腦，就能進行初步的模擬訓練了！

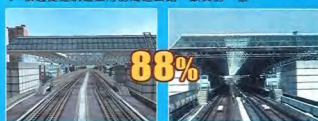
發行公司：台北捷運公司
經銷商：智冠科技
製作公司：尼奧科技
<http://www.nieo.com.tw>
建議售價：560元



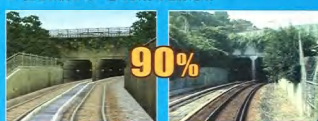
場景擬真度比較



1. 橫過捷運軌道上方的高速公路，跟真的一樣！



2. 捷運北投車站，也是很有特色的建築。



3. 關渡站至紅木林站之間的隧道。

超級比一比

產品名稱	GO!GO! 台北捷運	模擬列車	日本電車 GO!
1. 駕駛方式	容易上手，適合所有玩家	擬真複雜，適合高階玩家	容易上手，適合所有玩家
2. 廣播功能	玩家控制到站廣播	無	自動播放
3. 彩繪列車	一般圖片，容易製作	模型製作，困難度高	無
4. 重播功能	全程可重播	無	停車 5 秒重播
5. 地圖場景	台北	歐美、日本	日本
6. 語言介面	中文	英文	日文
7. 產品售價	😊	😊😊	😊😊😊😊

五行煉化波濤生

奇門機關謎中謎

軒轅劍
online
逍遙遊
齊天樂

◎蜀桑子遺跡 ◎神兵煉化術

- 10月全新開放 -

2003 GameStar 「玩家票選最佳自製線上遊戲」



大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.



◎軒轅劍網路版官方網站 www.xwonline.com.tw
◎JoyPark線上遊樂園 www.joypark.com.tw

【台灣地區】◎24小時客服專線：(02)8226-9555◎24小時客服傳真：(02)8226-3491◎客服電子郵件：service@softstar.com.tw

©2003 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC. ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.

久等了...一個讓百萬人等待已久的遊戲

元祖日式可愛風

全新遊戲操控佳

家族好友齊上線

精靈變身新體驗



萬人線上遊戲

クロスゲート★ 魔力寶貝★★ Ver 3.0

兩週年全台擴大慶祝



9月上旬 全台華納威秀10萬人公開測試
9月中旬 民生報魔力寶貝聯合生日快樂送
9月中旬 超值產品 一書上市
9月下旬 魔力寶貝2週年慶
號召全台的魔力寶貝菁英玩家、
魔寶的未來由你決定之「面對面座談會」。

詳細日期與辦法請密切注意官網公布訊息

SQUARE ENIX™

大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.



JOYPARK網址: www.joypark.com.tw
24小時客服專線: 02-8226-5655
24小時客服傳真: 02-8226-3491
客服電子郵件: service@softstar.com.tw

十六夜の花嫁



嗚嗚嗚，INO先生所描繪的女性肢體，正是讓本詩人墮落的最大原因……。跟以往一樣，別忘了多準備衛生紙喔……擦鼻血啦！

吟遊詩人 寇帝朱

Mink

●作業系統：J-Win98/Me/2000/XP
●價格：¥8800

●區別：18禁

●遊戲類型：SLG

●評價：★★★★★

<http://www.mink.co.jp/>

吸血鬼娶親也有NG？

在遠離人煙的土地上，住著與人類同樣有著獨自傳統的吸血一族（簡言之，就是俗稱的吸血鬼啦）。人們雖然對他們的力量感到深恐恐懼，但卻鮮少人知道，牠們也是透過成人儀式迎娶人類為親，而每當美麗的月圓之夜，就是牠們尋找生運伴侶、進行同族化儀式的時候。為了依循這個傳統，一位年輕的族人マキト（也就是玩家所扮演的角色）在執行儀式的時候，一不小心將人類女性托帕彩葉給變成了廢人。原本依照族內規定，一旦儀式失敗就終身不得再迎娶第二次，但眼見新一代逐漸凋零，所以族內長老首開特例，決定再給一次機會。為了找尋合適的新娘，主角在私人

秘書三枝御琴的輔助下再次回到人間之里，目標則是要趕在下次的月圓之前，完成「同族化」的儀式……



老舖大師的最新力作

《十六夜の花嫁》是作品推出速度穩定的老舖—Mink的最新力作，在題材上選用了相當少見的「吸血鬼招親」，同時也是選出準新娘候補的調教型SLG。如前所述，遊戲期間為下次月圓前的三十日間，在遊戲開始之初，玩家必須上街去發現可以「栽培」的女性，等到回到住所地址之後，當晚便能「正式」的去拜訪她。

在街上可以遇見的角色共有四位，再加上女秘書三枝御琴，所以登場的可攻略角色其實共五位之多，雖然可以同時

進行攻略，不過各位可別因此就覺得賺到了，因為在遊戲中要同時兼顧好四位以上的角色，其實就已經非常困難了。在調教過程中不論是玩家主動會話或是夜間闖幸，都會影響到親密度、耐久力、同化度、忌妒心、甚至中毒等多種的屬性指數變化，其中尤其困難的，就是要控制避免女性的「廢人化」，因為一旦變成廢人，該角色就直接出局，連挽回的機會都沒有囉！

另外，由於設定上主角身分的特性，玩家也不時須注意「吸血」衝動的積蓄與消解，所以適時掌握吸血的時機，也是遊戲時必要注意的一個重點。

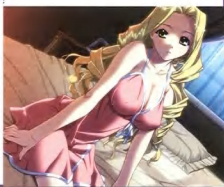


令人讚賞的革新系統

在系統介面的表現上，本詩人可以大膽直言的說，本作大概是自Mink創設以來表現最好的一部了。除了快速存取權等超便利的機能之外，本作還提供了史無前例的時光回溯機能，而且最多可以回溯到十天之前！或許大家藉此就能了解到，何以這部作品在流暢度上，總感覺差一點的機能所在了。此外，對於每位角色調教過程中的各項參數變化，也備有繪成點線圖表的自動生成機能，這又是創舉之二。

然而這些都還不算什麼，其中讓本詩人最感吃驚的，竟然是在可自由調整的解析度上。當然今天若是一部以3D技術為根基的奇作，那麼解析度能調得再高也沒啥好稀奇，因為這本來就是技術上的特性而已。然而《十六夜的花嫁》是一部純2D的作品，基本上原創的最佳解析度是設定在800x600，但此番Mink

公司掏空了心思，讓這部作品的解析度能從最低的640x480一路調上1400x1050！更難能可貴的是，無論畫面如何縮放都還能保有一定的品質，不會有鋸齒或是模糊的情況出現，這當然歸功於出色的插畫運算方式，當然這樣的運算還是得犧牲速度，萬一玩家如果配備等級不夠高時，就到設定選項裡調整一下「尺寸變更補正」這一項吧。



好遊戲，絕對不嫌多

精采多樣的圖形絕對是這部作品的最大賣點，而豐富的回顧機能則與其相輔相成。除了一般的事件回想之外，本作甚至能指定錄下玩家想要的特定橋段（如遇選擇段則自動中止），而在某一角色達成Happy End之後，玩家便能自由享用毫無屬性限制的FreePlay模式。至於成就這部作品的最大功臣，乃是由本詩人最為欣賞的原畫家之一、也是Mink公司的隸社之實INO(阿いの)先生。INO先生從C9801時期的《しゃぶり姫》一作發跡，一手創造了《べろべろCandy2》、《Realize Me》等名作，雖然產量不多，卻是支支經典。原先以程式設計出身、而後改走原畫的INO老師，適當真是業界奇蹟，這部《十六夜的花嫁》更堪稱其創作中的最高峰代表。

在配樂方面，本詩人更要好好的讚揚一番了。原因很簡單，就是Mink失傳已久的MIDI音源終於又重上檯面！雖然只支援GM規格的標準音源，但由音源器流出的旋律和幾百塊錢一張的音效卡表現絕對是不可同日而語的，這其中差異本詩人就不再多強調，只是對真正的玩家來說，這才是配樂的王道呀！當然語音部分也沒缺席，對於這樣的一部作品，你還有什麼好挑剔的？

最後附帶一提，在本作包裝內包含一張Image Song CD，雖是8cm的隨身卻使用12cm的透明封裝，印刷尤其精美漂亮，想收集珍藏的玩家可別錯過了。





3LDK



吟遊詩人 寇帝朱

單純的系統、明快的遊戲節奏，讓你不必拐彎抹角就能徹底地融入其中。噫～要抓老鼠也得要先有餌……本詩人也搞個公寓來分租算了……

DEEPBLUE

●作業系統：J-Win98/Me/2000/XP
●價格：¥ 88.00

●遊戲類型：AVG
●區別：18禁

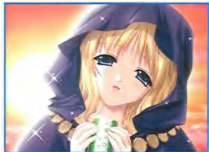
●評價：♪♪♪♪

<http://www.deepblue-soft.com/>

三間房裡能有多少種可能？

就讀於光葉學園的平凡中學生淺川雅人，與兩親和寄宿的青梅竹馬妹妹千壽住在同一個屋簷之下，過著既舒服又快樂的日子。但就在某一天，雅人的雙親突然決定要海外轉職，因此只留下雅人與千壽二人居住在家裡。雅人的雙親因為擔心只有他們兩人獨處會發生什麼問題（果然是有先見之明），因此請來千壽的姊姊妹尾蓬來家裡同住，當然此舉的用意則是為收監視之效。然而事情並未因此結束，幾天之後雅人在無意間救了當紅的偶像歌手宮下綾瀨，而同時千壽也撿回了倒在路邊的離家少女日菜。還不僅如此，就連出身孤兒院、被惡德不動產給騙去房子的不幸少女雪村都前

來借宿，讓這間小小的房子一下要擠近六個人共同居住。然而問題就在於，這間房子就只有三個房間，因此勢必得要二個人同住一間房……這對於五女一男來說，怎麼安排都不對吧？自此原本平靜的淺川家，究竟又會掀起怎樣的波濤呢？



回收才是大賣的靈藥？

《3LDK》是DEEPBLUE公司繼《Lost Passage》之後，再次延續純愛風格的最新力作，遊戲名稱的《3LDK》原來所指的是一般日本人在購屋或是租賃時計算房屋大小的單位代稱，而《3LDK》意味就是只有三個房間的小公寓囉，大家推軌一下，大概就能猜到遊戲名稱的含義了。

這部作品在延宕許久之後終於還是上市，然而在上市之後卻發生了另一段小小的插曲，那就是在本遊戲的事件圖形之中，竟然有一張忘記打上馬賽克（別跟我說你不知道這玩意是什麼），故導致這部作品要自主性的從市面上回收。不過根據以往的經驗，自律性回收本身固然是賠錢差事，但往往卻收到遊

戲大賣、甚至搶購的「反」效果，當然《3LDK》也不例外，才剛剛宣佈回收，立刻就可以在拍賣網站上看它喊出破萬的售價，不出一會DEEPBLUE也打出消息說這部作品已全部銷售一空，所以到底真是作業上的疏失、還是故意留了這一手，我想也只有他們自己清楚吧，個人則是比較偏向於陰謀論啦（笑）。



▲帶來Love Hotel中是要玩什麼遊戲？



▲大家跟我一起唱！

深度不足難以突顯主題

然而在這些勁爆的話題之後，就似乎看不到這部作品有何特殊之處了。在前作《Lost Passage》時，可以發現 DEEPBLUE 有著明顯要將其塑造成名作的強烈意圖，但一次經驗學一次乖，或許他們體認到這個目標其實不是這麼容易的達成，因此這回無論在宣傳、製作上都顯得保守了許多，至於作品本身的風格，也隱隱似乎在仿效著 F&C 的風格路線。

在形式上本作仍是維持著傳統到不能再傳統的分歧選擇型 AVG，遊戲期間

為時一個月，其中重複的不過多是上課下課的瑣事，事實上這部作品的格局也不大，加上劇情設定先天就不合理，也就更期待會有什麼意料之外的發展了。話雖如此，這部作品也並非一無可取，至少在細節的處理上還維持著前作以來的精緻風格，再加上難度設定不高，閒暇時拿來殺殺時間倒是挺合適。



愛恨取捨終難完美

說到《3DK》最強而有力的賣點，當然就是其出類拔萃的美術表現了。大家當還記得在《Lost Passage》時的超豪華原畫陣容，乃是由きみづか 葵與蓮見江蘭二位老師攜手同台聯演，曾引爆了當時不小的話題；而本作再次由きみづか 葵先生獨挑大樑，表現卻是一般的精采，先生在經歷《Campus》、《好きだよ！》與《Lost Passage》等作的淬鍊之後，畫風終於趨於穩定而成熟，大家且不妨用自己的雙眼來驗證。配樂上僅支援 PC 音源，曲風輕快卻又不失優雅，玩家不時可以聽到在左右聲道間流轉的旋律，當然語音的表現也是一般的優秀。

最後誠如本詩人所言，一個遊戲的好壞端看企劃，而企劃則是依附創意而走。各位可以回過頭看看近幾年來，有多少相似題的作品材出現過，而《3DK》是否能在這麼多遊戲中彰顯出自己的特色，老實講，確實是有些困難的。明明是苦心經營的作品，卻在記憶裡逐漸被淡忘，我想這無論是遊戲製作人或是玩家，都所不願或見的。



▲快過來～幫你掏耳朵囉！



▲好大的漢堡飽喔！開動囉！



▲怎麼人都躲在廚櫃裡？



SexyBeach 2

這部作品到底跟《生性格鬥：海灘排球》有多像？應該就只差在那顆小小的排球了吧。不過相較於DOAX裡的354件泳裝，這部《性感海灘2》就似乎有那麼點小巫見大巫了。

吟遊詩人 寇帝朱



ILLUSION

●作業系統：J-Win98/Me/2K/XP
●價格：¥8800 ●區別：18禁

●遊戲類型：AVG
●評價：☆☆☆☆

<http://www.illusion.jp/>

夢幻般的LoveLove Island Tour

與多數的同類遊戲一樣，主角是誰或許不太重要。話說某水電工（前面說過了，是誰都可以啊）在網路上下載免費的測試版遊戲试玩，那個遊戲的內容便是虛擬實境在南國的小島上幫女孩子塗抹防曬油（喂，這樣的影射也太明顯了吧）。然而在遊戲結束之後，畫面上突然出現了一組亂數的抽

獎號碼，水電工還在想這是不是騙人的把戲之際，赫然發現這組號碼竟然就是公佈的頭彩得主！就在幾天之後，水電工收到了南國樂園招待行程的優待券，正當考慮要不要前往的同時，突然收到該地正有六位如花似玉的美少女等著招呼他，這還有什麼好

多說的？於是乎，水電工的「Dreams Tours」就此成行……



關於《性感海灘》的前世與今生

沒錯！《SexyBeach 2》就是眾所期待的ILLUSION SOFT最新作（事實上，本企劃是交由子公司01beans來執行的），或許大家會覺得奇怪，從來就沒聽說過這部作品的一代，又向來的續作？是故以下，就先讓我們來了解《SexyBeach 2》廣生的歷史吧。

在2000年9月，Dreams曾為了《Interact Play》一作，推出了试玩軟體《Ecstasy Island》，此即為該遊戲系統的數前身。2001年7月，同理在續作《Interact Play VR》之前，推出了试玩版的《Ecstasy Resort》，同時遊戲品質獲得了壓倒性的提升。

2002年12月，搶在Dash food重製版《DBVR》推出前，釋出了名為《Sexy

Beach》的效能測試程式，順便讓玩家先行體驗VR系統的新新魅力，而此也為《Sexy Beach》一名的雛形由來。所以大家可以得知，其實所謂的《Sexy Beach》一代，其實只是一支測試軟體罷了，但由於其創下了超越50萬人次的輝煌下載紀錄，因此ILLUSION公司決定將其給獨立製品化（其實這只是說好聽話罷了，真正原因應該是找不到好的企劃吧）！





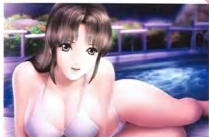
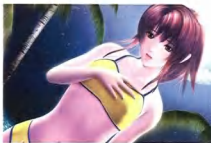
完全缺乏創意的抄襲作品

ILLUSION 做人的 3D 技術大家都清楚，這點不消再強調；但卻鮮少人發現，ILLUSION 模仿抄襲的功夫也是一把罩。從以往的經驗中，大家不難得知該公司野心勃勃地積極嘗試各類型的表現方式，從動作類、光線槍、知名的角色扮演大作、到不倫不類的格鬥(汗)、甚至最近的一部《Bio Like》，無處不難見到他們勇於嘗試的勇氣與模仿(或該直言稱爲?)的殫殫之跡。

或許聰明的你已猜到本詩人此言的用意何在，因為本文所要介紹的這部《SexyBeach 2》，無論在創意、玩法、甚至連劇情安排上，都擺明了是抄襲自 Tecmo 的知名大作--《生死格鬥：海灘排球》，甚至連稱它爲《生死格鬥：海灘排球》的成人版都不為過。但是問題來了，今天如果抄的是一部遊戲性很棒的作品也就算了(雖然 ILLUSION 也不一定能作得到啦)，偏偏 DOAX 原來的遊戲

性早已為人所詬病，因此 SB2 能有怎樣的表現自然是可想而知。

本作在玩法上完全與 DOAX 如出一轍，選擇角色後以天數為單位，事件過程與結局可以累積計算。與 DOAX 一樣，遊戲過程中包含塗防曬油、打西瓜、跳繩等事件完全是固定的，更扯的是就連收集泳裝、配件等目的都是一樣，不過或許在技術上還做不出排球運動這樣高難度的運算，所以自然也免除了賺錢的痛苦，在收集項目上也就顯得輕鬆的多。

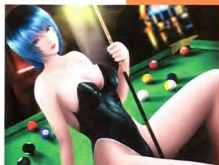


徹底滿足您在 DOAX 裡所得不到的...

在本作引以自譽的即時運算系統上，其實就與《BVR》以來的那一套都大同小異。無話留得特賞之處，不過這回在效能與畫質之間的掌控顯然更加純熟精進了。強烈建議大家只要系統夠力，務必要打開 4xFSAA 來進行遊戲，絕對會讓你有意義的視覺效果，另外這次則追加一個名為「觀察」的內建抓圖功能，玩家只要在即時運算畫面中(注意，只限即時運算)按下“z”鍵，就會將該畫面存至遊戲目錄底下的“album”子目錄裡，確實是相當方便實用的功能，而現在官網上也正在舉行《Sexy Shot》的攝影投稿比賽，獎品也還算過得去，有興趣的玩家不妨試試吧。

在這部作品裡登場的角色包括了《藍裝》裡的魔的千雨、《尾行2》裡的上杉麗緒系、《Interact Play VR》裡的桐生洋子、飯島里音、《Battle Raper》裡的如月舞與《DesBlood4》裡的芭艾露等六位代表性的角色，然而稍後發表預計在9月18日上市的角色追加資料片裡，則又新進了《DesBlood3》裡的辣妹二人組與《British Mine》裡的瑪琪等三位角色，這麼看來 ILLUSION 早暗藏了一手，也再度讓玩家驚嘆了該公司攝錄的本事。

最後再解釋一下，今天《SexyBeach 2》之所以會得到這個評分，並不是在技術或製作水準上有所缺陷，而是在原創性和遊戲性上的明顯不足。當然這樣的情況對該公司來說早已非一朝一夕，會甘心掏錢買下這部作品的玩家，著眼點也不會是在這個地方吧(笑)。





Maple Color



難得本詩人認定為真的值得一玩的少數經典，特別是劇情好、遊戲性也夠，就算現在沒空，也絕對要敗一片回來收藏。不過天下沒白吃的午餐，想要好康，先通過小遊戲再說吧！

時遊詩人 寇帝朱

● Studio Mebius

● 作業系統：J-Win98/Me/2000/XP
● 價格：¥8800 ● 區別：18禁

● 遊戲類型：AVG

● 評價：☆☆☆☆☆

<http://www.cross-net.co.jp/>

演劇社與問題學生的舞台對決？

向來以演劇社聞名的名門紅華學園，剛剛轉入二年B組的故事主角——佐久良次朗，在偶然間被捲入與演劇社衝突的暴力事件之中。演劇社在校園內向來有著強力發言權，因此儘管在久良自認理直氣壯，卻也只得啞巴吃黃蓮。更糟的是因為這樣故，讓二年B組的全班同學都要接受連坐處罰，代價則是全員無限期停學。此刻演劇社社長——愛香幸仁提出了一個解決問題的方法，那就是讓目前呈現分崩離析狀態的二年B組與演劇社來一次演劇大對決，只要二年B組能獲勝，那麼就保留全班復學的權利，而其餘一切也都既往不咎。在這樣

的情況下，無論是什麼不平等條約，佐久良也都得點頭答應，而眼前的當務之急，便是尋求二年B組同學的支持，並整合這股散沙。結果當然是可以預期，佐久良遭遇到全體不配合的態度，有人對他嗤之以鼻、更有人勸他放棄算了。當然劇情安排絕不可能就此沒戲可唱，於是咱們的苦命主角就此展開尋找同伴的冒險……而且要
在最不可能的情況下，演出一齣最成功的劇劇？



▲危險啊！



▲怪怪的動作……

高自由度的遊戲新規則

曾經製作過《薩姆》系列、《DespVoice》等作品的Crossnet公司，這回做出了一部相當了不得的作品，也就是本文所要介紹的《Maple Color》(楓紅的顏色)。雖然在題材上還是學奧青春劇，但若你認此以為這是一部與時下作品同的傳統形AVG，那可就大錯特錯了。《Maple Color》登場的主要角色共超過六十人，動用的配音員也多達二十人以上(其中還不乏像北都南這樣的知名聲優)，以這樣的手筆來看，確實稱之為大作也不為過。

在系統上，這部作品更大膽地採用斜45度視角的移動調查模式(官方稱之為「FIELD ADV. GAME」)，或許在想像中你會以為這樣的操作不僅繁瑣且耗時，但事實上在本遊戲中卻是出乎意料之外的輕鬆簡單，只要滑鼠在目的地輕輕一點，其餘則都是全自動。

遊戲時間以天為單位(約一個月間)，一天結束之後方能進行存檔，而在地圖上的時間完全是即時計算，所有的登場人物都有自己的作息行動，換句話說有些特定的事件就得在該時間帶裡才能遇到。玩家的目的是要在期限之內找齊大道具、小道具、主角角……等等所有相關演出人員(其中大小道具的人選是既定的，而女主角人選則可由玩家自行決定)，說服他們加入的方式更是千奇百種，關鍵的只需要將特定的物品交給他，而困難者甚至有跑給玩家看的……所以在玩法上，本作確實跳脫了傳統AVG的玩法，而更趨多采多姿。

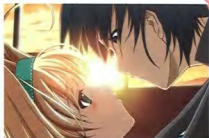


瘋狂卻不抓狂的小遊戲

當然地圖如此廣大，難免會有錯失某些時間地點的時候，這時本作就有一個很有趣的設計，那就是用攜帶電話傳簡訊的突發事件，玩家收到通知後可能必須要火速趕往事發現場，反之若置之不理，自然便錯失了該事件的觸發機會。此外，在地圖上尋人的過程中，企劃先生還非常精心安排了許多不同的小遊戲，所以並不會淪落到只是在地圖上一直找人重複對話，然後使之加入的無聊狀況。這些小遊戲確實是有些難度的，包含像是迷宮、棒球、抓兔子、打蓋姆……等考驗反應與記憶的種種狀

況，好在這些小遊戲是可重複挑戰的，不用擔心沒過同伴就沒了，若當真還是過不了，製作小組也很好心，失敗幾次後會自動將小遊戲難度降低。

在劇情演出方面，表現也確實可圈可點，從前期找同伴、到後期小道具被偷大道具被破壞，甚至於舞台的尋找等橋段的安排都很引人入勝。每位女主角演出的戲碼也都相當的精采，不過依照遊戲名字來看，紅葉應該才是女主角才對，但左看右看，似乎未來的戲份反而最多……是本詩人的錯覺嗎？



期待楓葉再紅時

談到美術的表現，絕對是《Meiole Color》最為出色的一環，不僅僅是人物角色的設定精采，就連地圖上的小人繪製也是一般的用心。本作原畫由出任過《DeepVoice》一作的TOMA先生再次出馬，無論在設定、技巧、分鐘、甚至過激程度上都是一等一的無可挑剔，但更令人吃驚的是，這部作品在導演、編劇方面，也都是由TOMA先生所一手包辦的！當真讓本詩人好生對他刮目相看。不過過款遊戲在畫面上看來感覺總是有些許的模糊，像是霧裡看花，這點倒是讓個人比較難適應。遊戲配樂為標準的PC/M音樂，活潑輕鬆的曲風相當討喜，再加上前述超豪華的聲優陣容演出，在兩方的氣氛烘托下更顯相得益彰。

目前《Meiole Color》已經預定要移植到PS2平台，而且還要動畫化，這些訊息都相當的令人驚喜，而官網上所發表的次回作《Angel Wish》也相當的受人期待，看來少明二年應該是Crossnet公司可以好好衝刺的大好時機。最後附帶一本本作的初回特典情懷，包裝內有一本硬皮裝訂的全彩畫集，裡頭收錄了出自三十位知名畫家（包含八寶備仁、田島亞……等等）為本作落筆的紀念性插畫，有收藏欲望的玩家絕對不容錯過。



▲校園裡頭的移動



▲一堆怪人都聚集在天文社中



▲「有什麼看，別惹我！」



▲流星漫步?!



▲拿著棒球揮太危險了吧！

Apocalypse



猶記得戲畫的《BALDR FORCE》在去年曾掀起一陣不小的動作射擊風潮，現在Tactics也起而仿效，看能不能分到點甜頭吃吃。不過話說回來還真其他喵的，這種難易度應該還要商榷一下吧？

吟遊詩人 寇帝朱

Tactics

●作業系統：J-Win98/Me/2K/XP
●價格：¥8800 ●區別：18禁

●遊戲類型：ACT-STG

●評價：♪♪♪♪

<http://www.tactics.ne.jp/>

用雙手打碎機械的支配

在沒有月亮與太陽的鋼鐵世界甦醒的古代戰士—亞修。他的右腕是可以隨著意志變形的神經機關槍「黃蛇」，左手則被改造成迴轉的刀刃「Wheel Blade」。將他從冷凍睡眠中解放的，是居住在這個被稱為「執政者」機械世界的少女莉雪。

因為習慣於機械的管理，人們早已喪失了自己的意志情感，因此莉雪也就成為這個世界中稀有的存在。她在偶然中閱讀了父親所留下來的日記，得知這個生活空間原來是地下七層的構造，而在最下層沉睡著一位名為亞修的男人，只要發揮他壓倒性的戰鬥力，就能夠摧毀「執政者」（唔，這聽起來不是很像

「駭客任務」？），在殘骸堆裡出現無實體的少女—櫻，告訴二人只要抵達最上層，就能明白這個世界存在的真實……而面對七人之神無情的炮火攻擊，二人如何能渡過這重重的難關？



鋼鐵槍彈能否起死回生？

談起Tactics這家公司，可能會讓你先聯想起《向樓》、《MOON》、《ONE》等知名作品。這類傳統型的AVG，原來也正是該公司所擅長的拿手好戲。然而今天所要介紹的這部《Apocalypse》，正是Tactics勇於突破，既有樂日的最新力作。看過上述如此硬派的劇情介紹，或許你會猜想這應該是一部戰略SLG，但本詩人在此要大聲的古訴你猜錯了。原來，《Apocalypse》是一部認真負責的動作射擊作品！談起美少女遊戲領域裡的動作射擊類遊戲，很容易讓人想到的第一品牌便是「戲畫」。而究竟Tactics到底有何真本事，讓它敢這麼明目張膽的挑戰戲畫？在基本系統上，本作乃是屬於八方

向掃輪的動作射擊，攻擊方式（武器類型）共可分成近距離攻擊、遠距離攻擊及特殊攻擊三種。其中最值得注意的當然就屬特殊攻擊，特殊攻擊可以發揮壓倒性的破壞力，但有使用次數上的限制，因此使用時機便顯得格外的重要。

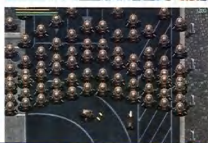
遊戲採用AVG與ACT輪流並進的模式，每大關尚需分成數個小段，在對話部份是用AVG MODE來進行，而後隨著劇情的進展，遊戲會強制切入ACT MODE在地圖上展開激戰；在每過一關之後，就可以得到新的武器與研發點數，要怎麼潛配武器來攻陷下一個關卡，也成了這部作品最大的樂趣所在。



有本事，你就躲吧……

在操作上，這部作品打從一開始設計就是專為搖桿用者所設計，所以只要有按上搖桿，便進入遊戲到選單操作都可完全搞定；當然若是沒有搖桿也是可以正常執行遊戲，只是還得多花點時間來記憶與適應按鍵的位置。然而在與戲畫作品相較之下，各位可以發現本作在程式的整體性或是細節上，比之後者都還有段不小的差距。舉例來說，《BALDR FORCE》在武器購入的介面設計得相當貼心，附帶的連武器的配備說明與使用效果都以動畫表現得一目了然；相對的《Apocalypse》裡的武器就只能看名稱用猜的，程式的技巧與功

力確實立時可判。更加令人不安的一點是，《Apocalypse》這部作品的難易度當真是相當的高，本詩人光是打到第二層就覺得相當吃力了，更別提後面的第六七八層，那種漫天彈幕亂舞的景觀，只怕比之《蒼穹紅蓮隊》、《斑鳩》等都要有過之無不及，而且選項中也沒有難易度可以調整，所以真的對射擊苦手的玩家呀……還是乾脆直接改圖來看吧……(慄)。



反正明天一定會更好

坦白說，Tactics公司在幾部大作成為過去世式之後，其後續作品一直都很難再有起色，即使是像《ONE 2》這樣掛著鎊金招牌的續作，表現卻也不過爾爾，這其中當然關係到原本的制作人馬早已離開自立門戶，而突顯出目前美術、編劇人員無法銜接上的問題。好在Tactics公司旗下的副品牌眾多，可以用作品數量來延長戰線，也算是辦法中的辦法囉。

擔任《Apocalypse》一作原畫的是久人久先生，坦白說表現只是平平，雖不致讓人看過去，卻也沒有讓人的驚艷。配樂仍然還是以PCM音源為主力，戰鬥時熱血沸騰的緊張感是有，但是聽起來就是讓人覺得不是很自在，且

樂曲之間的同調性也頗高。語言的部份則是乾脆省略，當然這樣的情形也不是只出現在這裡，難不成動作射擊類在語言部份就應該是簡單就好？我想這點，還是留給各位自己來定奪吧。

坦白說，《Apocalypse》的表現雖不完美，但初試啼聲就能有這般成績，實已超過本詩人所預期，也期待Tactics能再接再厲，在下一部新作《罪囚_The Sin》裡能有更出色的表現。



仙境同盟會

仙境同好的發言所

從現在起我們要創造安德烈斯的仙境奇蹟，讓我們成為王國內的最大黨，好不好？

阿雷斯！
阿雷斯！

當蒜！
當蒜！

RO！
RO！

仙境物價大調查

仙境的物價一直以來都是不斷波動的，由於第一分流與第二分流的人數較多，兩者物價較為接近下表所示，而第三分流由於人數較少，相對地物價也較為便宜，一般來說約為第一、二分流物價的80%~90%，越便宜的東西價格則越為接近。

卡片

帽子&頭盔類

名稱	價格
綠鬍鬚卡	→ 10萬~15萬！
長老樹精卡	→ 15萬~20萬！
馬賽杜克卡	→ 50萬~70萬！
獅鬚卡	→ 80萬~100萬！
基靈基卡	→ 50萬~100萬！
小惡魔卡	→ 100萬~180萬！
獸人英雄卡	→ 1.9億~2億！

武器類

名稱	價格
刺刺卡	→ 40萬~60萬！
藍布魯卡	→ 120萬~150萬！
沙漠之狼卡	→ 45萬~55萬！
海葵卡	→ 110萬~130萬！
木乃伊卡	→ 130萬~150萬！
巴恩特卡	→ 100萬~110萬！
藍髮波利卡	→ 230萬~260萬！
邪惡獸人卡	→ 50萬~70萬！
邪惡礦工卡	→ 130萬~160萬！
聖帝特利龍卡	→ 100萬~150萬！
米洛斯卡	→ 120萬~180萬！
赤鬚龍卡	→ 280萬~320萬！
邪惡士兵卡	→ 250萬~350萬！
巴恩特卡	→ 1億~1.4億！
死靈卡	→ 2億~2.5億！
反擊惡卡	→ 1.3億！
狄奧斯卡	→ 380萬！
卡洛卡	→ 700萬！

披肩類

名稱	價格
烏鴉卡	→ 8萬~12萬！
麥斯持卡	→ 8萬~12萬！
獸人鬍鬚卡	→ 25萬~30萬！
亮黑卡	→ 15萬~20萬！
佛蘭妮絲卡	→ 85萬~95萬！
蛇女伊絲卡	→ 90萬~100萬！
奈斯卡	→ 300萬~320萬！
南瓜先生卡	→ 80萬~100萬！
幽靈劍士卡	→ 90萬~115萬！
白鬚卡	→ 300萬~350萬！
小巴恩特卡	→ 260萬~380萬！

武器類

名稱	價格
白鬚卡	→ 20萬~30萬！
大鱗烏鴉卡	→ 8萬~15萬！
小野豬卡	→ 10萬~12萬！
舞蛇卡	→ 20萬~30萬！
吸血蝙蝠卡	→ 2萬~5萬！
黃金靈錘卡	→ 10萬~15萬！
魔錘卡	→ 50萬~65萬！
漂浮毒卡	→ 15萬~17萬！
水母卡	→ 15萬~25萬！
藍髮龍魔花卡	→ 85萬~100萬！
諾可伊卡	→ 15萬~20萬！
茲羅克卡	→ 15萬~25萬！
黃蛇卡	→ 30萬~45萬！
紅鬚龍卡	→ 20萬~30萬！
蝶靈卡	→ 20萬~25萬！
邪惡巨龍手卡	→ 45萬~55萬！

武器

錘

名稱	價格
昏迷之錘	→ 3萬~4萬5！
錘錘(3)	→ 25萬~35萬！
秘製長錘	→ 400萬！

盾類

名稱	價格
圓形盾卡	→ 5萬~10萬！
騎師卡	→ 12萬~17萬！
突突蛙卡	→ 40萬~50萬！
揮舞卡	→ 5萬~8萬！
大腳猴卡	→ 50萬~70萬！
獸人獸士卡	→ 30萬~40萬！
聖帝特利龍卡	→ 110萬~150萬！
黃金盾卡	→ 2.8億~3.3億！
卡利斯特卡	→ 230萬！
騎師卡	→ 600萬！

鎧類

名稱	價格
羅達蛙卡	→ 1萬~2萬！
大鱗烏鴉卡	→ 1萬~4萬！
沙漠30龍卡	→ 40萬~50萬！
野豬卡	→ 40萬~45萬！
綠鬚龍卡	→ 15萬~20萬！
馬卡	→ 200萬~300萬！
卡那多爾卡	→ 10萬~17萬！
真寶魚卡	→ 80萬~100萬！
泥人卡	→ 25萬~35萬！
艾吉歐維卡	→ 35萬~45萬！
幽暗官卡	→ 320萬~350萬！
土人卡	→ 320萬~370萬！
巫婆卡	→ 30萬~320萬！
天使波利卡	→ 500萬~600萬！
幽靈波利卡	→ 950萬~2億！
獸人鬍鬚卡	→ 800萬~1億！

拳刃

名稱	價格
拳刃(3)	→ 30萬~45萬！
卡那多爾(2)	→ 40萬~50萬！
秘刃 拳刃(1)	→ 50萬~60萬！
火靈拳刃	→ 580萬~650萬！
水晶拳刃	→ 850萬~900萬！
風靈拳刃	→ 380萬~400萬！
刺刺拳刃	→ 25萬~35萬！
藍鬚拳刃	→ 50萬~80萬！
刺刺拳刃	→ 125萬~175萬！

靴類

名稱	價格
馬勒亞龍卡	→ 200萬~250萬！
木乃伊犬卡	→ 170萬~200萬！
轉轉龍卡	→ 100萬~250萬！
黑狐卡	→ 120萬~160萬！
鬼火卡	→ 90萬~100萬！
丹夜龍卡	→ 1.2億~2億！
虎王卡	→ 1.3億！

配件類

名稱	價格
克瑞米卡	→ 7萬~10萬！
綠髮卡	→ 60萬~75萬！
傑洛米卡	→ 90萬~120萬！
藍髮卡	→ 15萬~25萬！
摩卡卡	→ 25萬~35萬！
鬼火卡	→ 65萬~80萬！
人魚卡	→ 10萬~15萬！
森靈卡	→ 5萬~8萬！
幽靈龍卡	→ 110萬~130萬！
邪惡海盜卡	→ 100萬~120萬！
惡卡	→ 1.75萬~230萬！
黑鬚卡	→ 18萬~320萬！
幽靈卡	→ 32萬~230萬！
大灰卡	→ 2.4萬~230萬！

仙境同盟會

仙境物價大調查

短劍

名稱	價格
長柄短劍 (3)	16萬~20萬↓
雙刃短劍 (3)	30萬~35萬↓
8吋短劍 (4)	120萬~150萬↓
魔劍 龍魂	480萬~520萬↓
砂短劍	500萬~800萬↓
妖短劍 泣神怨	600~700萬↓
標準短劍	1200萬

單手劍

名稱	價格
6吋單手劍	80萬~120萬↓
獸人刀	70萬~85萬↓
火靈之劍	500萬~700萬↓
狂龍之劍	600萬~800萬↓

雙手劍

名稱	價格
雙手巨劍 (2)	50萬~70萬↓
十字巨劍	10萬~20萬↓
8吋靈特劍 (3)	300萬~500萬↓
9吋靈特劍 (3)	500萬~600萬↓
村正巨刀 不死心	2800萬~2800萬↓

斧

名稱	價格
8吋斧	5萬~7萬↓
28吋斧	2萬~3萬↓
雙手斧	20萬~30萬↓
血斧	1600萬~2000萬↓
醫天使之斧	3500萬~4000萬↓

杖

名稱	價格
普通魔杖	25萬~35萬↓
巫杖 冥靈	12萬~18萬↓
巫杖 魂妖	130萬~155萬↓
骷髏魔杖	650萬~750萬↓

弓箭

名稱	價格
8吋十字弓	20萬~25萬↓
炊煙弩弓 (4)	25萬~41萬↓
亞白雷弓 (2)	100萬~140萬↓

書籍

名稱	價格
火靈之書	50萬~60萬↓
水靈之書	35萬~45萬↓
風靈之書	55萬~80萬↓
地靈之書	30萬~45萬↓
斷龍石碑	450萬~500萬↓

矛槍

名稱	價格
神龍長矛	15萬~25萬↓
德神伊長戟 (3)	350萬~450萬↓
死神之鏢	750萬↓
風靈之矛	2000萬~3000萬↓

配件

名稱	價格
防塵手套 (1)	150萬~160萬↓
燕雀頭鍊	4萬~8萬↓
鞋夾 (1)	110萬~120萬↓
新壁手套	70萬~80萬↓
敬禮別針 (1)	1500萬~2000萬↓
新力耳環 (2)	550萬~650萬↓
新力耳環 (2)	2800萬~3200萬↓
皮帶	50萬
神射手套	500~600萬↓
防禦戒指	3000萬
力量戒指 (1)	2000萬~2800萬↓
幸運耳鍊 (1)	280萬~350萬↓

頭飾

名稱	價格
黃金冠冕	690萬~730萬↓
首飾頭冠	230萬~390萬↓
領導者頭飾	1.38萬~1.6萬↓
新龍拉雷帽	350萬~450萬↓
羽毛帽	420萬~500萬↓
魔法帽	800萬~900萬↓
海盜船長帽	1500萬~1800萬↓
黃金帽	320萬~400萬↓
山羊頭飾	550萬~650萬↓
獅髮之冠	65萬~75萬↓
權魔帽	70萬~85萬↓
尖角髮飾	110萬~140萬↓
骨刺頭飾	250萬~370萬↓
眼罩	3.9萬~4.5萬↓
妖精頭飾	250萬~300萬↓
巫毒頭飾	200萬~220萬↓
大眼黑眼線	15萬~20萬↓
防毒面具	12萬~15萬↓
整人面具	120萬~155萬↓
藝術家頭飾	30萬~40萬↓
舞會面具	35萬~45萬↓
鋼鐵面具	80萬~90萬↓
燈罩	620萬~750萬↓
花籃	360萬~400萬↓
金屬口罩	65萬~75萬↓
眼鏡頭飾	600萬~700萬↓
妖頭飾	380萬
天使頭盔	750萬
法老王頭飾	700萬
蜜蜂帽	40萬
天線帽	600萬
愛心髮夾	350萬
條紋髮帶	120萬
彼岸之哀	350萬
波利帽	200萬
熊貓帽	460萬
狸貓帽	500萬
歌劇之捲髮圈	500萬
迷幻髮帶	650萬

* 物品繁多，物價最低或是
非熱門物品恕不列出。

防具

名稱	價格
長靴 (1)	35萬~50萬↓
戰士長靴 (1)	700萬~900萬↓
折騰鞋	30萬~35萬↓
玻璃鞋	135萬~190萬↓

披肩

名稱	價格
披肩 (1)	85萬~100萬↓
抗魔斗篷	12萬~18萬↓
斗篷 (1)	650萬~800萬↓
伯爵斗篷	30萬~80萬↓

鎖

名稱	價格
威刺鏈甲 (2)	5萬~7萬↓
心殺 血帶	35萬~50萬↓
鋼鐵鎖子甲	80萬~100萬↓
巫裝外套 (1)	220萬~280萬↓
禁身便衣 (1)	250萬~300萬↓
毛皮大衣	120萬~190萬↓

盾

名稱	價格
鐵盾 (1項)	15萬~18萬↓
鐵盾 (1項)	15萬~20萬↓
鐵盾 (1項)	25萬~35萬↓

頭飾

名稱	價格
蘋果頭飾	20萬~30萬↓
花冠	300萬~400萬↓
花籃頭	100萬~110萬↓
亡者三角巾	120萬~150萬↓
髮飾	300萬~400萬↓
粉紗髮圈	100萬~130萬↓
飛蝶帽	150萬~180萬↓
銀鑽頭飾	650萬~800萬↓
小日冠	330萬~420萬↓
竹筒髮飾	85萬~120萬↓
騎士帽	15萬~20萬↓
黃便帽	10萬~15萬↓
星星頭飾	50萬~70萬↓
海盜頭巾	200萬~250萬↓
貓耳髮飾	30萬~50萬↓
兔耳髮飾	300萬~350萬↓
天使髮飾	420萬~500萬↓
惡魔髮飾	1500萬~1800萬↓
學士帽	185萬~235萬↓
學生帽	150萬~220萬↓
紅線髮帶	130萬~150萬↓
圓帽	250萬~320萬↓
耳機	100萬~125萬↓
耳罩	120萬~145萬↓
回音帽	380萬~420萬↓
騎士帽	300萬~370萬↓
牛仔帽	450萬~500萬↓
時冠	900萬~1.2萬↓
聖誕 (歡呼)	1.4萬~1.8萬↓

* 物品產量未臻完善，補齊中。
以下價格均為一般流通價，實際
價錢是以遊戲中商店的價格為
主，價格會時時更新。此地的估
價路線保守，實際遊戲中的價格
會較為便宜。
本次參考網頁為 [Lok1-1](#)，參考
時間 8月12~14日



道具

道具

名稱	價格
卡爾之牙	30萬~40萬↓
龍鱗石	450~750↓
龍鱗石	1000~1500↓
鋼鐵	1.5萬~2萬↓
煤礦	4000~5800↓
黃金	60萬~80萬↓
學費金庫	25萬~30萬↓
星星的角	3萬~5萬↓
枯樹皮	5萬~5.5萬↓
神之金鑲晶石	1.5萬~2.5萬↓
神之金鑲	10萬~15萬↓
鑽石	1.5萬~3.8萬↓
銀	11萬~16萬↓
綠松帽子	35萬~45萬↓
綠松宝箱	300萬~350萬↓
西武收票冊	450萬

插卡 & 製作屬性

裝備

名稱	價格
治癒的髮夾 (黑精卡)	20萬~280萬↓
糖霜的髮夾 (雙精卡)	100萬~120萬↓
髮夾 店頭的 (犬妖卡)	280萬~330萬↓
一兩色急急卡插扣	450萬~550萬↓
三色色急急刀	850萬~1200萬↓
三色色急急十字弓	750萬~1100萬↓
三色色急急亞特	800萬~1000萬↓
屬性雙刃短劍	30萬~150萬↓
8屬性雙刃短劍	160萬~180萬↓
屬性大馬士革短劍	280萬~310萬↓
屬性鋼柄馬刀	150萬~180萬↓
8屬性重柄馬刀	1.6萬~1.8萬↓
屬性亞特特劍	1.35萬~160萬↓
8屬性亞特特劍	1.70萬~200萬↓
二級強悍屬性亞特特劍	290萬~350萬↓
屬性雙劍	1.30萬~150萬↓
屬性武士刀	20萬~30萬↓
二級強悍屬性武士刀	70萬~85萬↓
屬性日本刀	350萬~400萬↓
屬性水紋之劍	550萬~600萬↓
屬性十字巨劍	480萬~520萬↓
屬性雙刃長戟	250萬~300萬↓
屬性騎士長矛	350萬~450萬↓

* 插卡裝備以武器本身加上卡片價錢再打個
九折就約指市場價格，精煉過的道具加上原
料的價錢再打個折扣，考慮安定性的裝備價
錢則是並非異常。



RO 嘉年華 2003

《仙境傳說》在暑假的年度大事「RO嘉年華」歡喜成功！從七月底直到八月中的北、中、南三場嘉年華會場場場爆滿，湧進的人潮不斷，是近來少見的超大型活動，沒參加到的人是不是會覺得惋惜呢？沒關係，不能親臨現場，看看精采的活動過過乾癮也不錯，只是…我可不提供過邊產品的販售喔！

台北首場 歡雷動

時間：92年7月26日(六)下午4:00~晚上10:00

地點：台北縣立板橋體育場



▲台北場的拱門大入口

玩家期待已久的2003「RO嘉年華」首場終於在台北縣板橋體育場熱鬧展開囉！現場的RO迷們爭相湧進體育場前的廣場，前後共達五萬人次呢！盛況真是空前。在再進會場前的拱型門前時，映入眼簾吸引我目光的東西，不是旁邊的COSPLAY美眉喔，而是那台擺在廣場的RO車，這台福斯New Beetle 1.6 RO車也是今晚除了孫燕姿之外的一大焦點，不趁此機會多進幾眼怎行。看著它圓滾滾的身材配上可愛的外裝，怎不教人有股想駕駛的衝動，只可惜摸摸口袋，還是繼續往其他地方去吧，別留戀了……。

台北場的攤位擺設是呈U字型，從那邊開始逛也都是差不多。首先看見的就是過邊產品區，這也是嘉年華除了孫燕姿外，吸引人潮的最大賣點！看著滿坑滿谷的可愛過邊，真的很容易把荷包都掏空



▲RO頭領王的參賽玩家們

▼RO金龜車的身影



(忍耐忍耐…等高英雄再買就好，現在真會搬不動的Q_Q)，看見那些過邊彷彿在向我招手，要我帶它們回家，腦海中還不時傳出“喜歡嗎？把拔買給你”的影像，RO過邊的魔力真是可怕……。

行過了恐怖

(?)的過邊區，來到了吃喝玩樂區，這邊就像是一般夜市或是廟會中常看見的小吃玩意以及遊戲。照理說這麼香的味道應該能激起我的興趣，只是在這麼大的太陽下，吃的興致完全沒有了，飲料倒是一瓶接一瓶的買，活像個大水桶似的0_0。不過要買這些吃的喝的也有點麻煩，首先要先去場內的「團遊券櫃檯」購買團遊券才能在會場內吃喝、玩遊戲(部分)以及最重要的—買過邊產品，而團遊券上也有抽獎券，這可是晚會的重頭戲「虛擬實物抽獎」的重要憑證呢！

隨著時間慢慢過去、夜也來臨，重頭戲的RO晚會也即將登場！在主角孫燕姿還沒到場之前，台上的主持人也努力的在進行一些遊戲，像是吃西瓜比賽、是非問答賽、喝水比賽……等等，獎品則都是現場所販售的精品，這也總是吸引台下的玩家們爭相上台遊玩。而最主要的RO頭領比賽也在晚間舉行，票選方法是發給一張波利小貼紙給台下的100名現場玩家們，然後請這100名現場玩家上台將貼紙貼在心目中喜歡的參賽者身上，得到最多票數的即是冠軍。而獲得第一名票數的是位男刺客，除了一堆RO的過邊贈品之外，也幸運的抽到正確的RO機車鑰匙，把這台VINO 50機車騎回家。



▲也接受現場玩家預購的RO VINO機車



▲獲得RO頭領王的男刺客

仙境同盟會
仙境嘉年華全都報

台上的活動直到8點左右，高潮終於來臨，咱們RO的音樂精華--孫燕姿演唱RO的最新主題曲「夢想天空」上場囉！縱開台下驚呼聲不斷，尤其是燕迷們更是激情，巴不得能上台與孫燕姿合照。演唱後就是與台下玩家進行活動的團康時間，有機會可以得到孫燕姿的親筆簽名T-shirts一件呢！接下來的，就是全台獨一無二的RO車競標會！重要的是，這還是由孫燕姿擔任拍賣官的唷！價錢由30萬開始起標，最後由一位29歲的李姓玩家以72萬5千元購得，



▲孫燕姿的燕窩俱樂部



▲用手機拍出來的成果

真是羨煞旁人，台北場也在這之後結束，接下來準備迎接的就是下禮拜8月3日台中場和8月16日高雄場的活動，請再接再厲看下去吧！



▲孫燕姿上台與現場玩家互動

細細聽：我的數位像機電池到接近五點半左右的時候就沒電了(早上別地也有另一款知名線上遊戲的大型活動，身上又沒有充電器，真是錯過了好多COSPLAY的美眉們_Q_Q，只好用我那新添購的V200c手機內建的數位像機來拍，真是克難。

台中二場 滾紅塵

時間：92年8月3日(日)下午4:00~晚間10:00

地點：台中市光復國小

▶台中場的入口處



首先，我要為我的鞋子和褲子抱屈，什麼場地不好選，偏偏選在跟小的操場上舉辦，而操場上的跑道又都是紅土，這麼一趟下來，黑色休閒鞋不知在什麼時候已經變成了紅褐色的，褲管也早是紅了一片，這點有參與這場盛會的人是再清楚不過的吧！氣死人>_<!

8月3日的台中依然是個艷陽高照的“好”日子，有了台北場的經驗，什麼活動在什麼時間舉辦也都有一點兒譜，所以也有比較充裕的時間可以多逛逛仔細的去玩遊戲、吃東西。不過



▲此是台北場，台中場地寬闊許多

在現場好像感覺少了什麼……啊！RO車呢？！從入口到這邊舞台的路上都沒有見到RO金龜車的身影，是我沒看到還是真的不在現場呢_Q_Q。RO車的事情就不管它，還是先來仔細的看看有哪些通通，好計算一下到時候高雄場的時候要買哪些，免得到時

候要回家的時候沒有錢加油。小巴輪胎圈、公仔玩偶、大型波利抱枕……每個都好想帶回家，算算每一樣通通都買的話，可是得花新台幣7500元呢！這裡頭還不包括高價位的RO獎具組，加上去的話萬萬不是問題，後面再慢慢介紹吧！



▲四大鐵匠齊聚一堂

同台北場，從開始到晚會開始的期間台上的活動也是不斷，只是我都常常停COSPLAY群們聚集的地方，其中有兩個最令我印象深刻的裝扮。一是音樂精華孫燕姿的NPC扮相，頭上還戴了個「停止告示牌」的頭飾，雖說“她”是由男生扮裝的，但是一點也不會令人覺得噁心呢！還很賞心悅目囉A_A！而另一位是拉著手推車的男鐵匠，(謎之聲：「男鐵匠拉著手推車很正常阿，這有什麼特別的嗎？等等！手推車…該不會他真的拉手推車吧！」)。沒錯，他真的是把工地用的獨輪手推車給改裝成不頭質感的RO手推車，要是場地允許的話，他或許可能會把操場跑道當成賽車場地，把自己當成藤原拓海(頭文字D)般的表演甩尾絕技呢！

不過天空稍稍不作美，晚間悄悄地下了一點小雨，大會也在操場上搭起了臨時帳篷來讓現場玩家避雨，幸好只是點毛毛小



而，影響不大，這時RO頭飾王的比賽也即將開始，趕緊快溜到舞台旁先睹為快！在台中場的頭飾王比賽除了前述那兩人外，其餘的就蠻正常的（其中有個頭戴「RO大帽」的算是「非常」特別吧！不過呢…戴大便帽算正常還是不正常0_0?，我無法辨別……），像是亡者三角巾、兔耳、天夾這類的。最後的冠軍是由一位頭戴大巴帽的女鐵匠以多數票領先獲得，但是很可惜的，因為選錯了鑰匙而無法發動機車，真是可惜……。

之後台上經過一段時間的休息之後，晚會的重頭戲也終於登場！只不過～這時候的我並沒有在台上注意著活動，等到發覺時，已經抽出了RO手機的得主，再之後也因為開始飄起了毛毛雨，於是晚會也提早些結束。問我在幹嘛？因為在RO頭飾王

的比賽時看到位很可愛的戴花冠女鐵匠，當比賽一結束就馬上上台去找她拍照，後頭的COSPLAY花籃要是少了這麼可愛的女鐵匠，我會覺得对不起大家0_0。因為也想了了解一下她們COSPLAY圈的事情，所以就這麼聊了起來，誰知道一聊就聊到整個台上的活動結束0_0，唉～燕姿迷們不要打我>_<，我知道錯了m(>_<)m。



▲燕姿與台下玩家進行活動遊戲



▲獲得RO手機的幸運玩家

細細唸：回程的路上（自己開車）朋友們都說我在搭訕女孩子……，冤枉啊～我……我看起來是這樣的人嗎？就算被他們當成是在搭訕，那也是我有生以來的第一次阿……>_<



▲獲得RO頭飾王的女鐵匠，可惜沒選對車鑰匙

高雄末場天不捨

時間：92年8月16日（六）下午4:00～晚間10:00

地點：高雄勞工運動公園

▲高雄場的入口



在RO嘉年華的最後一場，老天也覺得有點捨不得活動來到最後一天了吧？！現場從活動時間開始沒多久就開始飄起了雨，還慢慢地越下越大，中途雖然有停過一陣子，但是在晚間卻還變成了大雷雨，真是苦了現場的玩家們……。幸好在孫燕姿到場之後終於停止了雨勢，看來老天也因為看見孫燕姿而大感開心吧！



▲露天商店的物品售價會比一般商店更便宜哩！

今天在高雄場除了要報導會場活動外，最主要的當然就是Shopping囉！可是看著陰雨霏霏的天空，一時購物興致大減，所以也只買了幾個小東西而已。剩下的任務，就是要把之前沒拍到的邊邊補拍齊，以及好好的報導

舞台上的活動。與前兩場不同的是，因為下雨的關係，所以活動都拖到了將近黃昏才陸續繼續開始。

一些例行的像是吃西瓜、是非問答等等小活動就跳過去，重頭戲之一的RO頭飾王也很快的舉行，其中有三場活動以來首次見到的天使頭盔等等的其他頭飾，而其中最特別的當屬「最小」的參賽者--羅兔，牠可是一隻真正的兔子被主人帶上台來參賽的呢！害得主持人也不知道該訪問主人還是那隻兔子，至

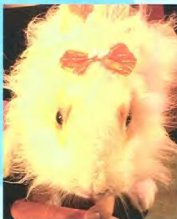


▲天公不作美，台下一片片的傘海

於此是戴著什麼頭飾？那當然是「寵物髮帶」囉！而在這比賽當中，一位神秘嘉賓上場了！他就是高雄市的大家長謝長廷先生，謝市長也以COSPLAY的裝扮帶著一把長劍上場，也順便揮舞幾下來

展現「劍藝」，並由謝市長來頒發頭飾比賽冠軍的獎品。最後投票結果出爐，是由頭戴天使頭盔的參賽者奪魁，除了開心的謝市長手中接過為數不少的獎品以及遊戲中的虛擬寶物——「天使頭盔」之外，更幸運的選中正確的機車鑰匙把RO VINO機車騎回家！三場中只有台中場的頭飾冠軍沒能把機車騎回家，真替他惋惜……。附帶一提的是，那隻可愛的小兔兔也不負眾望的得到了第三名呢！真是可喜可賀~y~。

在RO頭飾王比賽之後，台上也暫時休息一會，繼續一些小活動來等待著孫燕姿的到來。在這之間有個情侶擁吻大賽，也實讓我見識到了何謂「巴黎鐵塔翻過來翻過去」的高難度技巧，不過因為當時像機電池也已經沒電



▲最奇特的RO頭飾王參賽者

正在充電中，為了等等晚會拍照用，可惜了這畫面……。8點一到，精采的來了，那當然是我們的最佳女主角—孫~燕~姿~出場囉！著上一襲橙白橫條紋的無袖T-shirts上場，完全不同於前兩場的包頭巾造型，也辛苦了前一天還在台北開演唱會的孫燕姿大老師的趕赴高雄獻場。

當完成RO的最新主題曲——「夢想天空」之後，首先上場的團體活動就是「打大巴拿獎品」活動，規則很簡單，只要和孫燕姿擠拳擊了就可以從黏貼在巴風特身上被風的貼紙撕下一張下來得到上頭所填寫的獎品。這天或許孫燕姿的手氣極佳吧？



▲獲得名手機的幸運玩家

在第一波的十人中竟然九贏一輸！使得孫燕姿也不好意思起來，只好再請第二波的現場玩家上來擠拳，這才終於把獎品送得差不多。這之後還有個比瀾水速度的小比賽，這邊就沒什麼好敘述的了，在稍事休息一陣後，就開始RO手機的抽獎活動。



▲的頭飾王的冠軍得主，也幸運的從謝市長手中獲得RO VINO機車

送出了RO手機之後，還有個在北、中兩場中所沒有的活動——「RO慶生會」。據記去年的這當時，RO才剛上線，不知不覺中已經過了一年，心中百感交集，時間過得還真快……。發呆中沒聲響，生日蛋糕已無聲無息的送到台上來，並也邀請了8月16日當天生日的玩家們上台接受孫燕姿的祝福，生日禮物更是現場所有看得到的RO週邊各一份！這禮物真是太棒了（不知道包不包含那RO瘦具組0_0?）。在這



▲孫燕姿與當天生日的玩家們一同慶生！

之後，同樣也是個人揀寶的時刻，那就是虛擬寶物的抽獎！會中抽出兩名玩家各得一組稀有的虛擬寶物，第一組是「幽靈波利卡」、「鑽石卡」及「后冠」，另一組則是「大巴卡」、「皮里恩卡」及「王冠」，任何一組都是價值數億「RO幣」的寶物，羨煞了在场所有的玩家们。

最後，晚會也在繽紛的煙火中結束，RO第一次的嘉年華會也宣告落幕，明年會不會也舉辦如此的活動呢？真是令人期待。對了，玩家们離去時別忘了到入口處的服務台領取小禮品囉！下次再見了~“o”



▲獲得迷你版虛擬寶物「大巴卡」的幸運玩家

細細聽：真是天公不作美，悶熱的天氣又下起大雨，真是悶上加悶，原本就像個火球般很容易流汗的我就用去了兩包面紙，這邊是我盡量省吃使用下才剛剛用完的說，不然區區兩包面紙怎能滿足我的需求(▽▽)。

吃吃喝喝玩要去

吃飽喝足活力旺

在園遊會中，不可或缺的玩意一定就屬吃的和喝的！少了這兩樣怎能叫做園遊會呢？在RO嘉年華中的都是全省著名的小吃，不用跑遍全台，在RO嘉年華中讓你一次吃得到！有趣的是，部分小吃名字還以遊戲中的動物或是角色命名呢！平時要是在遊戲中常被取負的話，就趁這時候把他們通通吃下肚來報復吧！

戰地雙雄

- 木乃伊烤魷魚
- 魔鬼豬血糕
- 金桔檸檬

傾城之敵

- 魔鬼烤燒膏
- 巴風特煎餃

夢幻雙炒快樂丸

- 雙炒炒米粉
- 吉芳炒麵
- 波利羅雷貢丸湯
- 野豬白湯

開肉肉圓攤

- 哥布靈肉圓
- 士波利貢丸湯

烽火雙媽

- 腐臭臭豆腐
- 天使愛玉冰



仙境補血站

- 弓箭手綠茶/劍士紅茶
- 盜賊珍珠奶茶/魔法師珍珠奶茶
- 服事百香綠茶/巫師薄荷綠茶
- 獵人咖啡凍奶茶
- 祭司仙草奶茶
- 鐵匠桂圓紅露茶
- 騎士熱奶茶



RO快樂便當攤

- RO便當餐盒
- 波波利柳橙汁
- 天使波利蘋果汁
- 葡萄汁

口袋章魚燒

- CO.MOD章魚燒

熱情夢羅克

- 小士人熱狗
- 彈珠汽水飲料

寵物孵蛋機

- 媽媽QQ蛋
- 大馬鳥蛋冰
- 冰鎮后枝仔冰

雙關之戀

- 沙漠小狼的香腸
- 溜溜猴的炸米腸

輕鬆愉快小遊戲

除了吃的、喝的之外，園遊會中就屬這些趣味小遊戲能帶來歡愉的氣氛。RO嘉年華特別設計了十數種小遊戲讓現場玩家们們遊玩。值得注意的是，一半的遊戲只要使用儲值或未儲值的點數卡和月卡就能免費玩一次的遊戲(或是使用園遊券10元來遊玩)，只是這些獎品通常都比較小一點，像是蘑菇造型筆、波利手機吊飾等等，看現場而定。另外一半則是需要靠園遊券才能遊玩的遊戲，而這些獎品也比較大，像是RO安全帽、RO浴巾等等的這些獎品，現場玩家無一不玩得亦樂乎。

波利五沙包

● 關關條件：
園遊券10元

● 遊戲方式：你有1顆波利沙包，只要用沙包擊倒目標，就可以把獎品帶回家囉！

波利水中游

● 關關條件：
園遊券20元

● 遊戲方式：用撈魚紙網撈球(大顆彈力球)，只要撈中10顆即送獎品。

RO愛的大頭貼

● 關關條件：
園遊券100元

● 遊戲方式：就跟外邊的大頭貼機器一樣，只是背景換成了RO專屬的風景格，讓你秀出你自己的RO大頭貼！

鐵匠推推樂

● 關關條件：
儲值卡/月卡

● 遊戲方式：每人每次有3顆球，只要把球推進指定洞中，獎品就是你的寶貝！

快樂彈珠台

● 關關條件：
園遊券10元

● 遊戲方式：將5顆彈珠彈入貼有寵物標記指定球道，只要彈珠彈入指定球道，就可以把一份獎品帶回家囉！

乒乓彈樂樂

● 關關條件：
園遊券50元

● 遊戲方式：你有20顆球，想盡辦法把手上的球彈進玻璃瓶中，不論是直線還是斜線，只要三顆球連成一線，就把超可愛的RO安全帽帶回家吧！沒連成一線也別泄氣，只要有球進玻璃杯，還是會有獎品一份啦！

溜溜猴吊吊瓶

● 關關條件：
園遊券50元

● 遊戲方式：你有1隻釣竿，共有3次機會，只要漂瓶不落地並用釣竿把漂瓶夾起，就能把超可愛的波利浴巾帶回家！

RO套圈團

● 關關條件：
園遊券30元

● 遊戲方式：RO通通套圈遊戲(每次10個套圈)，分為3個等級，套中哪項RO通通禮品，就可以把那項可愛的RO通通帶回家囉！

騎士比比樂

● 關關條件：
儲值卡/月卡

● 遊戲方式：和關主玩撲克牌比大小，只要你抽中的牌比關主大，獎品就能帶回家囉！

獵人開關樂

● 關關條件：
儲值卡/月卡

● 遊戲方式：你有1支弓箭，只要射中任何一隻可愛的魔鬼、蘑菇，獎品就是你的寶貝！

巫師押押樂

● 關關條件：
儲值卡/月卡

● 遊戲方式：只要你將印有六大職業的骰子，擲出相同的職業，如兩個獵人、兩個騎士等，就把獎品帶回家吧！

祭司猜猜樂

● 關關條件：
儲值卡/月卡

● 遊戲方式：只要你從6枚相同的撲克牌中，選出2張相同的圖案，就能帶回可愛的RO通通禮品囉！

刺客扭扭樂

● 關關條件：
儲值卡/月卡

● 遊戲方式：兩人站在高起的輪台，隨間拉一條繩子比賽，先跌下台的失敗，輸的就可以得到可愛的獎品囉！

不固定定位活動

● 關關條件：
儲值卡/月卡

● 遊戲方式：與關主玩擊扁的活動，邊游者可得公仔機一對，為不定時不定點舉辦的活動。

COSPLAY

花籃



由於RO大受歡迎的關係，RO的COSER們也漸漸多了起來，加上頭飾可以任意的替換，COSER能做的變化也就有無窮盡的組合。在台中場之後的一個禮拜（8月9、10日），在台北台大綜合體育場也舉辦了「2003 COSPLAY世紀擂台賽」，場中也有許多RO的COSER呢！同人誌的RO作品也是非常多，曾在官網刊載而大受好評的「戰部露」也在此次展覽之列啦！現在就來看看這些使RO嘉年華會更有RO味的幕後功臣們。



後記

這三場嘉年華會下來，幸好都沒有什麼人來鬧場，之前在網路上的各大RO版討論得很激烈的抗議活動，到了嘉年華當天也突然沒了聲響。不過在台中場的外面某個高台上，還是可以發現用紙箱子寫著標語來抗議的玩家，後來辛苦的警察伯伯也前去將那標語給沒收了，之後還有沒有繼續抗議就不得而知了。而在台北場，也有個COSPLAY服事的玩家為了逼真的效果，

特別將遊戲中出現的「與何服聲斷線」視窗作成牌子帶到會場去，只是如此舉動卻被當成是來抗議的而被請出場。姑且不論這是否為抗議活動（我是覺得沒），有看見的零星小插曲就是這兩件，過程大致來說還算平和落幕。總括來說，這次的嘉年華活動舉辦得非常成功，希望明年、後年、後後年……久久遠遠之後，都還能有這麼棒的活動出現。

遊戲研究室

熱門遊戲現象大家瞧



這次又是樂陞相關的消息，因為《異界EX-Chaser》傳來捷報，所以其日本發行公司-Idea Factory

特地派出桑名副社長前來台灣訪問，而小尼藉此去探訪了來台的桑名副社長，請他分享雙方合作經驗



中日合作的《異界EX-Chaser》大放異彩 IF副社長桑名真吾來台之行訪談

日本「點子工廠Idea Factory」遊戲公司首度與台灣遊戲廠商「樂陞科技」展開跨國製作，在歷時18個月，在中日文化及堅強技術團隊激盪之下，Xbox的動作遊戲《異界EX-Chaser》創造出傲人的成績。亞洲五月份同步上市後，第一個月旋即登上日本電玩雜誌「FAMI通」Xbox產品銷售排行榜第一名，而台灣在聯強代理協助之下，銷售成果亦不俗。因此Idea Factory的副社長—桑名真吾特地來台拜訪「樂陞科技」，洽談下款遊戲的合作可能性，因此小尼在桑名來訪期間，特地去訪問了他，同時在現場的還有《異界EX-Chaser》的製作人—王彥凱，底下就是這段訪談：



小尼：《異界》當初推土後受到很多歐美、台灣以及日本這多玩家的好評與支持，當初是怎樣會有這樣的一個構想？為什麼選擇xbox為開發平台？



桑名 王：當初之所以會有《異界》這樣的構想，主要是希望能透過IF的人氣角色與樂陞的技術相配合，藉此將兩者特質發揮到極點，讓玩家體驗到結合樂陞技術與IF角色的全新遊戲體驗。而當初之所以會選擇Xbox作為遊戲平台，主要是因為當時樂陞認為Xbox平台最為適合，再加上當時適逢Xbox主機剛推出之時，因此才決定採取在Xbox上推出的策略，而現在看到《異界》銷售的成功，也證明當時的策略決定可說是成功的一項決定。



小尼：關於樂陞與Idea Factory的合作方面，在《異界》之後便很少有其他訊息傳出，不知現在是否有在進行怎樣的開發製作企畫？



王：當初《異界》推出後便已經受到日本玩家等的眾多矚目關注，也由於遊戲廠商有維持玩家繼續合作的期待的這個義務，因此目前的確是有在進行這樣合作遊戲開發的協談。同時也因為遊戲在推出後的確受到玩家好評鼓勵，因此繼續合作開發應可說是一件想當然的事情，而這也就是回應玩家期待的最好方法。



小尼：由於《異界》在推出後大受好評，因此之後是否會考慮繼續推出相關系列作品？



桑名：由於《異界》的成功，因此未來會有這樣的想法繼續推出後續產品的合作構思。同時以後如果可以，也會把握時機繼續合作事宜，因此目前玩家可以不必擔心之後的變化如何。



小尼：之前Idea Factory與樂陞的合作重點都放在Xbox（如《異界》）跟PC（如《潮湧王國》）等方向上，之後有可能會考慮其他平台的合作企畫嗎？



桑名：由於樂陞科技目前已經有跨平台技術，所以不管是各平台遊戲都已有能力進行開發的作業。因此目前不會拘束在任何一台主機平台上，而會選擇最有利、獲利最高的平台去作，同時也因為樂陞科技的技術受到肯定，因此之後樂陞在選擇平台的自由程度上都可以完全自己決定，而不必擔心技術方面無法支援的問題。





小尼：之前

路上曾經講過另一款樂陸與Idea Factory《聖魔英傑傳》(Neverland Saga)已經中止開發，不知道那消息的真假性如何？又如果消息不實，那不知道目前這款遊戲的開發狀況又是如何？



小尼：請副社長給台灣玩家們一些建議



桑名：希望台灣的玩家不只是玩遊戲而已，也能自己來投入遊戲製作行列，把台灣的遊戲推廣到國外去，讓整個環境產業也都能有比過去更好的發展結果，並有更多更好的遊戲被製作出來。



小尼：副社長這次來台後對台灣的感覺是？



桑名：之前其實副社長也曾經來到台灣許多次，覺得台灣實在是非常有活力的一個地方，而以台灣遊戲產業蓬勃的發展來看，之後持續發展下去相信是絕對沒有問題的吧。



小尼：Idea Factory對於台灣目前的電玩產業看法是？覺得台灣這樣的遊戲市場發展性如何？



桑名：覺得台灣的遊戲市場環境算是非常充滿活力，但在遊戲製作人才與開發遊戲能力方面來說，像樂陸等公司都具備有不錯的開發實力，而這也是為何IF會選擇樂陸作為在台灣的合作夥伴的主要原因。而之後希望台灣能培養更多遊戲製作人才，同時也希望台灣能開發出自己獨特的遊戲，並將之推廣到台灣市場或日本市場等，讓其他地方的玩家也能體驗台灣的遊戲開發水準與實力。



小尼：未來Idea Factory會與樂陸會怎樣加強彼此的合作關係？雙方又會進行怎樣的策略聯盟合作？



桑名、王：由於IF在日本除了遊戲之外，也有涉足其他領域的各項相關周邊商品的推出(像是《聖魔英傑傳》的卡通動畫等等.....)，而未來樂陸與IF除了繼續加強遊戲開發的合作之外，也有可能會以此做為其他商業上的入口開端，繼續拓展在其他遊戲周邊領域方面的開發，像是之後或許也有可能進行有關玩具與卡通之類的合作事宜，這些都還請玩家之後繼續支持。



小尼：之後樂陸科技也會製作PS2平台遊戲嗎？



王：如同之前所講的，由於目前樂陸科技已經有製作跨平台遊戲

的實力，因此之後也將會選擇最有利的主機平台來繼續推出新作遊戲。而不管是NGC、Xbox還是PS2主機都好，全部都會以最有利的主機平台為主要選擇。因此未來是否會製作PS2主機遊戲，這一點玩家倒是不必擔心。

桑名真吾 (Kuwana Shingo)

年齡：57年次

星座：巨蟹座

現任工作：

IF取締役副社長

最喜歡做的一件事：

電影欣賞



王彥凱 (Tony Wang)

年齡：60年次

星座：雙魚座

現任工作：

樂陸科技企劃副經理，也是樂陸科技開

國元老之一

最喜歡做的一件事：

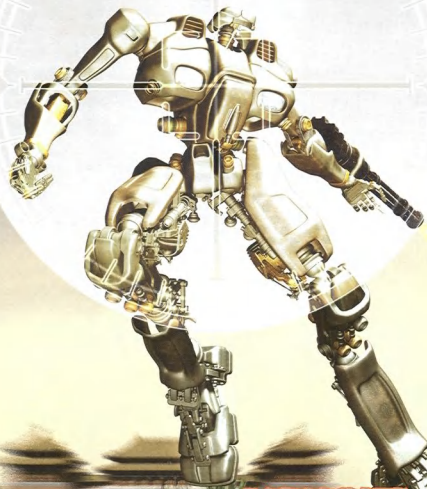
坐在漂亮的老婆和可愛的臘腸狗旁邊玩遊戲！



大秦悍將

Great Chin Warriors

歷史與未來的時空交錯，
勇闖千年使命的決戰之巔！



「連線對戰」火力全開，
體驗與「人」鬥智廝殺的快感！

槍彈齊飛，感受上古神斧與核子巨炮的強烈震撼！

公元 2159 年，「人工蟲洞發生器」研製成功，
但卻因人們的自私而釀成大禍，造成時空錯亂，
機甲英雄們被莫名的扔往二千多年前的秦國……



穿梭在過去與未來的殺戮戰場

中國名勝古蹟、異國風情景緻、科幻未來世界……數十種精心建構的 3D 場景，將帶你穿梭於太平洋海底、外太空……等令人血脈貫張的危險禁區！

超暴力究極機體美學

飛簷走壁的凌雲機甲、夢幻色彩的幽靈反射槍……豐富多樣的機甲、武器，任意搭配組合，開啟最猛烈刺激的武力之戰。

即時中文真人配音

至多 16 人同時連線對戰，在激戰中利用語音指揮隊友、混淆敵軍，體驗火力橫掃戰場的廝殺快感！

機甲與駕駛員—「雙個體」新概念

當機甲被摧毀，駕駛員脫出機殼後，不論是追擊者四處追殺敵方駕駛員的血腥快感，亦或是被摧毀者東躲西藏的惶恐時刻，絕對讓人心跳加速、神經緊繃！





你是眾人狙擊的目標嗎!!

連線對戰、火力全開，享受與人廝殺快感！
武裝超強裝備、發揮極限 動態視覺，成王敗寇就在那一瞬間！

唯有王者，才夠資格接受眾人另類崇拜！
唯有名將，才能傲視血腥戰場占領勝利！
您當自己才是天下第一嗎？現在，我們開放時空戰場來證明！！

活動時間 92年9月1日至 92年9月30日

活動方式

1. 玩家需以正式破光碟帳號登入，
線上對戰選擇分遠東、亞、季軍之台灣玩家
(台灣玩家請在帳號加上_D4 作為辨識) 我們將發放獎金以玩尊榮。
 2. 請玩家將正式函內手冊所附截圖寄下，註明姓名、遊戲帳號、電話、寄回：
高雄市前鎮區廣建路1-16號13樓 製作課 收。
- 我們將以此來確來選出冠、亞、季軍責任。

活動獎項

- 冠軍：獎金 1萬元
- 亞軍：獎金 5千元
- 季軍：獎金 3千元

Giga 網站
可下載搶先試玩版!

大秦悍將

Great Qin Warriors

重裝上陣

絕色魔力球



再造絕色風雲起 昇華魔力新世界

今夏最IN最HIGH的3D遊戲，
與你一同對抗炎炎夏日，清涼有勁。

www.e-man.com.tw

◎ 京群超媒體股份有限公司

台北縣中和市中段200號4樓401 TEL: 02-2629-8000 FAX: 02-2629-0000

全省各大書局、便利商店、電腦門市、遊戲專賣店及連鎖3C電腦賣場強力販售中

繪畫家/七瀬 葵

日本超人氣RPG遊戲中文化，華麗冒險！可愛無敵！



奇幻仙境

ZWEI KIMEN



漂浮島上 尋回幸福聖物的奇幻歷險!

兩人+一匹 解謎探險勇往直前

一座名為「阿爾傑斯」的漂浮島上，擁有許多珍貴遺跡，也使得來此處的冒險者絡繹不絕。有天，男女主角「波克魯」和「皮皮羅」在課堂結束後，無意間發現了一位外來的神秘蒙面客進入神殿，打傷守衛並盜走六座女神像！於是村長命令二人去將神像尋回。



但是當他們來到村莊外進行調查時，卻被各種惡意搗蛋的魔物阻撓，就在同時，他們恰巧遇見汪汪，於是他們決定要一起冒險，吃掉各種有營養的食物，好面對眼前將來面對的種種考驗，經過千辛萬苦各種關卡的訓練，他們終於能一起挑戰大魔王，一起解開神像失落的謎題……。



可愛甜寵雙主角

自由切換男女兩角，隨機應變、對話，魔法劍術合力出擊。

愛寵相隨闖天涯

可愛貓咪、小穹忠心相伴冒險，同心協力超強合體技。

日本插畫達人力作

日本人氣插畫家七瀬 葵精心繪製可愛風，打造遊戲夢幻王國。

解謎冒險創新體驗

輕鬆探索謎題、好吃食物升等，擺脫瘋狂練功沉重夢魘。



開發商
FALCOM

代理商
TCL 臺灣奇想數位科技股份有限公司
http://www.tcl-gem.com.tw

總經銷
智冠科技
www.gem.com.tw

三十萬玩家引領期盼之最暢銷PC遊戲第三彈

虛擬人生

VIRTUAL LIFE

VirtualLife

3



Copyright (c) 2003 Inventec Corporation. All Rights Reserved.

英業達集團
明日工作室
TOMOR.COM

- 清新的遊戲風格
- 有趣的卡片戰鬥
- 多種的職業體驗
- 豐富的命理測試

怪獸價：**349元**

攻略圖書館

提供最完整詳細的石盤攻略

話說《仙劍奇俠傳三》最受歡迎之處，在於男女主角之間的情感糾葛。

真羨慕，我也想像仙劍的男主角一樣左擁右抱～

噢？

仙劍男主角
親身體驗

太棒了！！
我要體驗！！

啊！！抱到了！！
是誰呢？雪兒
還是龍葵？！

哇啊啊啊！！
為什麼是你！！

這本來就是
「仙劍男主角」
親身體驗啊！

你這個男人
進來幹什麼？！
滾出去！！

如來神掌 劇情攻略 八式神掌為民除魔 p.178

魔獸爭霸三：寒冰霸權 稱霸指南 邪惡魔軍再度來襲 p.226

仙劍奇俠傳三 劇情攻略 神魔人鬼之間的愛恨情 p.190

征天風舞傳 攻略指南 天外之民的惡馴化為亂世洪流 p.244

聖女之歌2-獻當母天使 攻略續篇 聖女、天使與魔神之對戰 p.210



聖騎士 馬雅

如來神掌

劇情攻略

如來神掌



借與銀兩後可獲得八部神威藍圖。



在推車前拾獲三青印。



盛波要龍九州前往詢問天地人傑。



天威向龍九州討教。



第1章 ▶ 序

京城夜戰後，龍九州隱居於中原無情崖。雲塵子前往造訪，龍九州念及其義弟燕真在京城夜戰後便行蹤不明，決定下山重返塵世。步下無情崖後，前往萊亨鎮打聽燕真的下落。城裡的章州詢問龍九州是否願意借與一百兩銀子，將銀兩借給章州即可獲得「八部神威藍圖」。再前往常勝的住所，將八部神威藍圖給常勝看，他會要求龍九州替他找章州來，完成任務後即可獲得「靈室不滅藍圖」。

跟村姑閒聊後，龍九州決定拜訪村口的王興泰，此時王興泰正為了三青印遺失而心焦如焚，可前往萊亨鎮神武會分配門前的推車旁取得他遺失的三青印。交還三青印後向王興泰詢問擺渡門令牌一事，才知擺渡門令牌被其幼女攜往冷霜湖玩耍時不慎落入湖底。

龍九州前往冷霜湖，見一群惡童欺侮落單的孩童阿古，於是挺身上前勸阻。為了答謝龍九州出面解圍，阿古帶著他回家拿那塊掉落的擺渡門令牌。不過才入村子，便與那群惡童的父親呂霸打了起來，獲勝後終於取得令牌！取得擺渡門令牌前往東南方的擺渡門。門主盛波親手寫了一封書信，要龍九州前往敦煌石窟尋找天地人傑詢問燕真的下落。此時擺渡門眾接獲天關的天絕留言，要龍九州立即前往天關會面。

龍九州前往天關進入講空石河，此時正在練功的天關少主天威向龍九州討教武功，過招後天絕邀龍九州前往天絕河一會。天絕在兵解之前要龍九州代為傳正其子天威之心，並要天威發誓絕不找心如此水鏡兒。龍九州來到敦煌石窟拜見天地人傑，天地人傑要龍九州回答出何謂「天、地、人、傑」。龍九州回答完後，天地人傑並不收下他所帶來的盛波手書，而要求與龍九州切磋武藝。

事件結束辭別天地人傑後，龍九州與天威啟程前往天山。途經關外峽道時，見血債與數名教徒眾追殺一名喇嘛，擊敗血債後在身亡喇嘛身上尋獲一封達賴喇嘛轉交給龍九州的書信，立刻前往布達拉宮拜見達賴喇嘛。



雲塵子前往造訪龍九州。

選擇	影響
戰鬥	與天地人傑交手
交出手書	避免戰鬥

第2章 ▶ 佛門

由於天道明王轉世諸的法相碎裂，達賴認為天山的天族有難，要龍九州與天威即刻前往天山。當他們抵達哈爾勞山南麓時，遇見飲血和尚率眾追殺雲族的阿古與其妻貝娜。戰勝飲血和尚後，貝娜請龍九州先前往駐援受困的氏族地宮及其他各族。（以下五族可不分先後順序）

兩人火速前往地族，不過才到玄武地盤便撞見血鷹王在此肆虐。戰勝後龍九州允諾地族之主找回地族尊者夫婦之後，兩人繼續趕往其他各族馳援。兩人前往轉世天岩會見燕真，身為天族救主的燕真立即加入隊伍一同對抗血鷹。

進入神族神堡，一行人合力將走火入魔的八葉尊者制服。龍九州邀八葉尊者前往雲族的雲邸與其他各族尊者商討對付血鷹一事，然後繼續前往照會其他各族。



阿古的死亡令雲娜傷心絕望。

一行人抵達火族的火殿，得知伏虎尊者與血教的血影魔僧對戰受其換血指所傷，如欲拯救伏虎尊者性命，需選擇由龍九州出面前往元陽幫拜見幫主尹拂隆，詢問解藥佛王樹心的下落，或是由天威出面，回天關請空石洞取得萬載晴空，再不然就是直接找血影魔僧以武力取得魔血。

支線任務 ▶ 金背銀甲龍

開啟時間 由龍九州執行拯救伏虎尊者

關閉時間 伏虎尊者康復

開啟條件 龍九州在隊上

龍九州前往元陽幫拜見幫主尹拂隆，請問佛王樹心的下落，得到訊息後往東野出發；途經寧海坪遇見一名抓蛇老人古老頭，他告知龍九州金背銀甲龍出沒地在東南的樹林之中，沿著往東南的小徑來到紫龍密穴，經過龍關道一二層來到穴心，見到金背銀甲龍盤踞於此，上前將牠制服取得金龍尊與金龍背脊之後，出了紫龍密穴就可在寧海坪以隨機觸發戰鬥的方式打金蛇，直到獲得金蛇膽為止。帶回元陽幫之後，即可獲得解藥佛王樹心。玩家也可以與古老頭談話後，經由選擇前往排道遇見徐老伯之子徐貴，直接以6500兩的代價購得金蛇膽後，返回元陽幫也能完成任務。



小遊戲 神龍鎖關

遊戲規則：將所有方塊移動到紅框之中，直的方塊只能上下移動，橫的方塊只能左右移動，不連續的方塊不能單獨移動。

選擇	劇情支線
由龍九州出面	金背銀甲龍支線任務
由天威出面	萬載晴空支線任務

支線任務 ▶ 萬載晴空

開啟時間 由天威執行拯救伏虎尊者

關閉時間 伏虎尊者康復

開啟條件 天威在隊上

天威從火殿出發回天關的請空石洞，見萬載晴空正巧化育完成，取得萬載晴空回火殿拯救伏虎尊者。

支線任務 ▶ 魔僧毒血

開啟時間 由龍九州或天威執行拯救伏

虎尊者

關閉時間 伏虎尊者康復

開啟條件 龍九州或天威其中之一在隊上

龍九州(或天威)前往血教，途經一里道時巧遇血影魔僧，將他擊敗後即可獲得魔僧毒血。

(此任務不論是無或無接以上兩則任務皆可接)

成功拯救伏虎尊者並告知雪郎之會後，龍九州一行人來到龍族的龍城準備會見龍族之主。不過進入龍城後才知不定尊者閉關之時，負責替不定尊者上封印的長老慘死於血教徒之手，造成無人可替不定尊者解除封印。



八葉尊者緣功走火入魔。



從上方的洞口跳入可獲得佛心甲。



終於與燕真重聚。



血佛發展梵音魔咒。



大日如來將龍九州召往換藥世界。



以上五族事件全部完成後，龍九州前往哈爾努山南麓尋找雪族之主阿古遺孀貝娜。龍九州建議由天威與天、火、龍、神四族教主一同前往轉世天岩參悟各族絕技，或許可得制伏血佛之法，在此期間龍九州則專心於雪部閉關修煉神掌。天威與四族尊者於轉世天岩參悟數日卻始終無法成功，於是決定先回雪部與龍九州會面再商討對策。就在他們回到雪部的同時，地族族人匆忙來報，告知各尊者地族遭血教入侵一事，天威與四名尊者不希望龍九州閉關被打擾，但又怕龍大俠閉關時受到血族的騷擾，只好由天威與燕真前往相助，於是一行人即刻前往地宮馳援。

天威與燕真將血教徒殲滅救出地族之主後，從地族之主口中得知，地族尊者竟然就是誤會龍九州為殺父仇人的前雷！燕真與六族合作無望，決定協同天威與其他各族尊者直接殺上血池。一到血池果然見血佛已降生，立即擺出陣法準備對付血佛，不料血佛竟毫髮無傷。燕真與八葉尊者被血佛以梵音魔咒控制，天威與不定尊者上前再次挑戰血佛卻再次敗下陣來，天威趕緊回雪部找龍九州協助。



地族聖女前來馳援。



七佛歸天。



莉靈對龍九州談會極深。

龍九州立刻前往血池，貝娜也執意一同前往。當他們抵達半里道時，長年愛慕貝娜而不可得的血剛麻現身，並向龍九州討戰。與血剛麻對戰後，血影魔僧現身協助血剛麻，並以換血指將龍九州換上毒血。血剛麻要求貝娜答應他一件事就可替她救龍九州，貝娜見龍九州命在旦夕立即答應血剛麻要求，血剛麻當著生命危險除掉血影魔僧取得毒血拯救龍九州（若此時擁有魔傷毒血可不需答應），卻也因此身亡。

抵達血山後，龍九州獨自率挑血佛，戰後血佛以梵音魔咒控制不定尊者、伏虎尊者與八葉尊者對付龍九州。龍九州將三位尊者制服後，大日如來將龍九州召往極樂世界，此時連賴現身替龍九州擋住血佛攻勢，卻也因而喪生；天賦與貝娜趕將三位尊者救出，並一同前往追趕血佛。血佛為提前凝聚真身，派出三大血使擋住龍九州等人攻擊。將三人擊斃後，血佛已凝聚完成，並向龍九州挑戰！

血佛使出最後一掌攻擊龍九州，而貝娜為了拯救龍九州上前受其一掌而死。自貝娜體內脫出的觀音法像以慈悲之心困住血佛，此時地族聖女雅麗絲現身，並要他趕緊施展超渡大法。

抉擇	劇情分歧
行超渡大法	劇情分歧一
以戰滅殺血佛	劇情分歧二

劇情分歧一

龍九州選擇施行超渡大法後，六族尊者擺陣式渡化血佛，此時七佛歸一，如來降臨鎮眾普降回歸極樂。不過任務完畢後，雅麗絲也因為靈力耗盡而身亡。此時性格大變的莉靈出現向龍九州挑戰，戰後可獲得琉璃舍利子。莉靈與龍九州約戰於鄧蓋山捨身台。

劇情分歧二

龍九州選擇以戰滅殺血佛後，大日如來再度會見龍九州，並質疑他以戰止戰的作法。如來為了懲罰龍九州的決定，收回一式神掌，龍九州戰勝血佛後可得青島戰甲。此時莉靈出現向龍九州挑戰，兩人約戰於鄧蓋山捨身台。

第3章 ▶ 神魔怨

為了準備與莉靈的捨身台約戰，龍九州決定先隨天賦回天絕洞閉關。龍九州抵達天絕洞後，專心練功悟法。



支線任務 ▶ 紫猿獸

- 開啟時間** 打倒血佛後
- 關閉時間** 龍九州一旦進入天閣閉關便關閉
- 開啟條件** 龍九州在隊上，且先前曾在小天山遇見過喀絲加

龍九州前往神堡辭行時，允諾堡主下山後替他留意喀絲加的行蹤。就在他們行經關外狹道時，遇見喀絲加與萊亭鎮王剛在此鬥嘴。龍九州跟隨而去。進入迷霧林不久遇見喀絲加，此時林裡竟傳出王剛的慘叫聲，龍九州獨自前往找到王剛，尋著王剛所指的方向尋找，卻不見任何鬼影，兩人回喀絲加之處會合卻不見任何人影。突然間，一隻巨大的野獸忽然露出旋即消失，龍九州見此林詭異，趕緊四處尋找他們的下落。在迷霧林最深處終於遇見正在替喀絲加療傷的天賦與燕真。三人跟隨怪物逃遁的方向來到紫猿獸的巢穴紫藤巖，並合力將紫猿獸制服。成功將紫猿獸消滅後並獲得紫獸獠牙，發現其後一具骸骨手中握著一把名為「紫猿破」的寶劍，若順利收服紫猿獸，於聖賢事件發生之後再次前往萊亭鎮拜訪王夫人可獲得「三青印」。

支線任務 ▶ 怨怒靈魂之「失蹤奇案」

- 開啟時間** 打倒血佛後
- 關閉時間** 進入逍遙湖宮與逍遙大帝決戰時
- 開啟條件** 龍九州在隊上、另小天山之凌夫人事件需燕真在隊上

龍九州經過萊亭鎮時，與村口附近的柳婦對話，得知她正為其女淘兒失蹤一事心急如焚。到了西塊驛站遇見秦老與媳婦陸香靠時，秦老卻指稱龍九州拐走其孫韓元，在小天山遇見凌夫人，她更加確認龍九州拐走他的女兒兒兒，一直到松蘭村時，村民張浩一口咬定親眼見到龍九州帶走他的女兒兒兒，於是龍九州向張浩承諾一定會將此事查個水落石出。



各村莊都傳出小孩遭龍九州拐走的傳聞。



支線任務 ▶ 戰神轉生之“戰魂”

開啟時間 打倒血佛下天山後

關閉時間 若從無與戰師遭遇，則於龍九州下湖宮後關閉

開啟條件 三人都在

龍九州與戰師於戰神遺蹟，戰師希望龍九州三人能協助其轉生，轉生之物必須是“青魂絕”與“青魂絕魄”，說罷即離去。



小遊戲：神掌新境

小遊戲 神掌新境

遊戲規則：共有天佛引路、普渡衆生、立地成佛三個積債關卡，按下“開始”鍵後，中央黑幕即開始播放各招式順序，玩家必須在時間內排列出正確的順序才能成功。若想再看一次可按>鍵，若想由後往前播放則按<鍵。完成後按下“確認”鍵。此小遊戲若是成功通過，龍九州將可獲得一式如來神掌加一級與內功加兩級的獎勵。



依序打通經絡後才能修煉更高層武功。



紫猴獸現身。



龍族少年請求傳遞積債。



支線任務 ▶ 龍心

開啟時間 打倒血佛後

關閉時間 遊戲結束

開啟條件 無

龍九州一行人在九迴龍巖遇見一名龍族少年阿格達，因他忙於龍族重建工作，無法抽出時間前往天族會見心愛的瑪拉兒，請求龍九州一行人代為轉交給瑪拉兒一只龍心。龍九州將龍心交給站在轉世天岩前思戀情郎的瑪拉兒後，再回九迴龍巖將瑪拉兒的心意轉告阿格達，阿格達即以“龍形舞天藍圖”相贈。



支線任務 ▶ 鑄典遺篇

開啟時間 打倒血佛

關閉時間 龍九州準備下過通湖或隨散教之人離開

開啟條件 龍九州、天威與燕真都在隊上

龍九州前往萊亨鎮神武分舵得知鑄典遺篇出土一事，途經石林時特地前往石林一探。在石林山洞中赫然發現一巨大雪珠屍體，插有一把絕世好劍。來到附近的無我河時看到另一個屍體，接著來到位於無我河附近的破廟。此時飛泉與孟彥正在破廟前爭奪從石林獲得的鑄典遺篇，原來死於無我河畔的男子項樑也是慘遭兩人毒手。此時一名少女暗中將鑄典遺篇扒走，飛泉與孟彥追殺而去，龍九州一行人為保護少女安危亦立刻尾隨至小天山，但孟彥欲殺害此少女項靈而與龍九州展開戰鬥。獲勝後才得知在無我河被殺的男子項樑正是項靈之兄，為報答恩情，項靈將鑄典遺篇贈與龍九州。龍九州將鑄典遺篇攜往神武會見掌門人武瀾，武瀾為報復孟彥惡行感到羞恥堅持不願收下鑄典遺篇，於是龍九州留下此本鑄典遺篇。獲得“鑄典”可開啟“任務”介面內的「寶物蒐集冊」功能，觀看重要道具物品的詳細說明。



雪珠屍體

支援任務 ▶▶ 宵練劍

開啓時間 打倒血佛

關閉時間 龍九州準備下逍遙湖或隨拈教之人離開

開啓條件 在講典遺囑事件中獲得染毒的宵練劍

龍九州將染毒的宵練劍遞往元爾幫，詢問幫主尹拂隨如何去劍池上所沾染的毒瘴之毒；除去毒瘴需要一株萬年蔘精，將萬年蔘精交給尹拂隨便可獲得一把宵練劍。



支援任務 ▶▶ 暗雲

開啓時間 伏虎尊者康復後

關閉時間 出小天河後於逍遙湖群與北斗對話時

開啓條件 龍九州在隊上

龍九州前往擺渡門拜訪盛渡，遇上有人向擺渡門下戰帖，前往半里坪與印甲會司天甲、元爾幫尹拂隨、神武會武彌會合。此時忽有擺渡門衆來報稱總舵遭人闖入，大伙才知遭調虎離山之計。篝火連趕回擺渡門，擺渡實蓋已遭人搶走，天地人傑亦趕往擺渡門，從一名擺渡門衆口中得知那幫人約定前往寧海坪會合；來到寧海坪之後才知早已人去樓空，天地人傑要龍九州前往印甲堂查看是否有任何消息。司天甲告知龍九州，日前部份門衆在湘原一帶遭伏，於是龍九州再度前往湘原。在湘原巧遇天地人傑，告知近日江湖出現一專搶稀世珍寶的集團，搶得珍寶後再向原主動索謀取暴利。由於此集團的據點在樓閣，龍九州立即趕往樓閣，並成功將擺渡實蓋取回。



此事件根據主線進行程度獲得不同道具：

主線進行程度	獲得道具
於龍九州進入天閣閉關前完成	黃靈藥
於迎遠樓會合天威、燕真前完成	赤煉定
於大華原與十八魔道交戰前完成	銀蛟斬
出小天河後於逍遙湖群與北斗對話時	靛影殘

第4章 ▶▶ 梵天傳人〈上〉

聖府司太虛將龍九州安置於聖府之中。龍九州於昏迷之中，夢見天地初始時邪魔與梵天之戰，梵天心傳意念予九州，要他融通天道守生滅法則，不料被邪魔洞悉轉而攻擊龍九州，梵天為保護龍九州腹部遭邪魔一擊，隨後龍九州從夢中覺醒。由於梵天聖甲遭邪魔所奪，司太虛希望龍九州能協助聖府。此時邪魔忽然現身，龍九州協助擊退邪魔。



龍九州於夢中見到邪魔與梵天之戰。

龍九州前往石室拜見狂龍，狂龍化身為邪魔並將龍九州化為梵天，讓龍九州延續其夢境中梵天與邪魔之戰。交手後狂龍完成任務耗盡心力而亡化為元胎。此時聖府衛士來報，轉生界在凝聚元胎時發生問題，要北斗與龍九州趕緊前往。龍九州即時出現助元胎一臂之力，司太虛見元胎與龍九州有緣，於是請求龍九州代為照顧元胎。



夢中出現梵天室中。

天威與燕真在此期間於聖府中四處參觀，但沒過多久（註：此時會產生五分鐘無事件的自由空檔。五分鐘後，事件才會繼續在聖府轉生界開啓），兩人聽見騾動聲，趕緊回轉生界視察龍九州情況。回轉生界後卻見幽魅橫生，兩人與司太虛並肩擊退幽魅，不過天威、燕真與司太虛不敵身亡。龍九州見此慘狀竟分神，意外讓邪魔借元胎轉生成功。

龍九州再度醒來，才知在此之前的事情皆為夢境，此時司太虛三弟子幽蘭前來探視龍九州，並對龍九州產生情懷。龍九州隨幽蘭至大廳向司太虛致謝，並與天威與燕真離開聖府。龍九州經過聖府樹林時便感覺身上真元急速流失，為了不讓天威與燕真擔心，假意探訪好友而自行離隊，並與兩人相約於茶亭續相會（龍九州由脫離聖府開始，攻擊力將忽強忽弱地呈現不穩定狀態）。

龍九州為了躲雨匆忙前往破廟，卻不慎撞見梵天聖教別系的美觀夫人與兩名花奴，花奴護主而與龍九州對打，美觀夫人見龍九州全身功力散失，運功封住其經脈，目擊九州入內為之療傷。此時惡仙造訪，美觀夫人隔空傳話慮惡仙心，令惡仙感到有

異狀而欲強行闖入。此時無念禪王到臨制止，兩人相約至破廟外對戰，美觀夫人趁隙替龍九州暫時止住真元流失，並協助他脫險。

龍九州前往茶亭續迎遠樓與天威、燕真相會，準備前往聖府一探真元流失之的時時，一名名為石復的男子前來轉交一封書信，要龍九州前往少林寺替他恢復功力，遺交代龍九州千萬不可前往聖府。



幽蘭對產生情。



美觀夫人替龍九州暫時封住經脈防止真元流失。

支線任務、 愍仙

開啟時間 龍九州一行人於萊亨鎮迎遠樓會合後開啟

關閉時間 龍九州一行人與鷹揚、愛恨女神於石林遭遇後關閉

開啟條件 龍九州在隊上

龍九州在萊亨鎮巧遇愍仙在此殘殺對手，由於愍仙的手段相當殘忍，立即上前理論。不過愍仙從龍九州身上聞到美艷夫人的粉味，懷疑龍九州有所隱瞞。龍九州於是回答愍仙...

回答	結果
我與美艷夫人有一夜姻緣	與愍仙對戰，戰勝後獲得醫敵經
美艷夫人為在下療傷，所以留下水味	愍仙不信並轉身離去
誰是美艷夫人我不認識？	與愍仙對戰，此戰必輸



愍仙下手極為殘忍。

支線任務、 無念禪王

開啟時間 龍九州一行人於萊亨鎮迎遠樓會合後開啟

關閉時間 龍九州一行人與鷹揚、愛恨女神於石林遭遇後關閉

開啟條件 龍九州在隊上

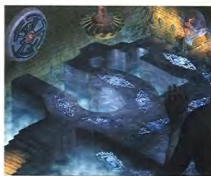
龍九州一行人行經天佛寺時巧遇無念禪王，雙方對於何謂禪理一事展開辯論。龍九州向無念禪王詢問其法後回答...

回答	結果
在下會記得禪王，告辭！	無
原來是教外八派之一的無念禪王，幸會幸會！	得知血山藏有寶劍一事
那就讓在下見識一下禪王的禪機如何高深	進入以下分枝

文爭 ▶ 繼續以下答案選擇：

回答	結果
禪機是有也是無	無
.....	獲得「腦敵經」

武鬥 ▶ 雙方展開戰鬥



支線任務、 莫醫人

開啟時間 龍九州一行人於萊亨鎮迎遠樓會合後開啟

關閉時間 龍九州一行人與鷹揚、愛恨女神於石林遭遇後關閉

開啟條件 龍九州在隊上

龍九州一行人行經無我河，於此處釣魚的莫醫人緊稱他們將命瀕絕，並以釣線勾住龍九州紙，莫醫人透過釣線，竟可將龍九州身上真元喪失與美艷夫人為其封穴之事探索絲毫不差。天威與燕真為阻止莫醫人傷害龍九州，於是上前與莫醫人展開戰鬥，若此戰輸給莫醫人則可獲得一本神敵經。



支線任務、 血河神君

開啟時間 龍九州一行人於萊亨鎮迎遠樓會合後開啟

關閉時間 無

開啟條件 龍九州在隊上

龍九州一行人行經滄原時，遭到血河神君的部眾包圍，情勢緊張之際，飛蟻客出現並與血河神君搶奪龍九州而起爭執。就在兩人唇槍舌戰互不相讓時，龍九州一行人趁隙逃出，還順手拾走血河神君掉落在地上的師敵經。



支線任務、 飛蟻客

開啟時間 在湘原遭遇血河神君事件後

關閉時間 龍九州一行人與鷹揚、愛恨女神於石林遭遇後關閉

開啟條件 龍九州在隊上

當龍九州來到逍遙湖畔時，先前出現與血河神君爭奪龍九州，欲將他變成自己活鼎爐的飛蟻客再度出現，並且對龍九州一行人展開攻勢，不過戰敗後卻一改其姿態，並謙恭地將一本肝敵經雙手奉上。



心如止水對於如來神掌相當動心。



一道劍芒射入弱水。



第6章 ▶ 梵天傳人 <下>

龍九州一行人行經石林時，見前方有對男女在此對話，原來這名男子正是在四處偷取卷軸的鷹揚：鷹揚身旁的女子即為教外別派之一之愛恨女神，鷹揚使出陰招欲謀害愛恨女神，龍九州等人見狀上前制止反遭鷹揚出手攻擊，龍九州與愛恨女神受其先天屬氣所傷。

鷹揚自認龍九州等人無法解開此招後揚長離去，豈料由於龍九州真元盡失之故，反而可將鷹揚施展的屬氣吸入，甚至反饋其屬氣將愛恨女神身受之屬氣逼出。愛恨女神以其「探心大法」來了解龍九州真元盡失的原因，發現龍九州體內竟藏了聖甲元體之心，所以龍九州才可將外來的功力轉化為真元。

一行人趕往逍遙湖準備偷走鷹揚所有武卷，由於龍九州擔心曾有救命之恩的美艷夫人遭鷹揚毒手，要求天威與燕真前往保護美艷夫人安危，由龍九州與愛恨女神獨自下逍遙湖。

路線

龍九州與愛恨女神靈山下逍遙湖來到逍遙外殿時，但武卷與其他物品皆消失一空，還多出了四道門。由於靈仙闖入障地，龍九州不得不闖入陣法解開四陣法之謎。

第5章 ▶ 心如止水 (此章為一個支線任務構成，並無主線任務)

支線任務 ▶ 千歲武帝三部曲之“排教之邀”

開啟時間 龍九州一行人於萊翠峰迎遠樓會合後，與石復接觸後開啟

關閉時間 龍九州三次放棄與排教徒前往排教，或於逍遙湖畔拒絕絕隨排教徒後關閉

開啟條件 獲得石復書信

獲得石復書信之後，龍九州共有三次機會遇上排教門徒前來帶領龍九州前往排教，分別是在少室山、水雲林及永定坪；若龍九州接受邀約，則進入下章劇情，並開啟千歲武帝三部曲支線劇情。天威出現的竟為他所痛恨的排教徒來，氣憤地準備出手相向，若龍九州阻止天威對排教徒出手，天威會離隊一陣子，到心如止水事件結束後才會再度歸隊，亦可由燕真中途尋回。

由於龍九州允諾獨自前往排教，燕真擔心其安危亦尾隨來到排教。在大廳上燕真與龍九州碰面，排教唐鳳原本不願讓燕真前往弱水三千，不過在燕真強力要求之下總算肯首肯。龍九州獨自下弱水後遇見排教奇人心如止水，心如止水對於如來神掌相當動心，由於龍九州的傷勢即使以少林寺易筋經也只能恢復兩成，於是執意以自己的方式治療龍九州，便他痛苦萬分。燕真下弱水見龍九州被心如止水魔髮所困，立刻上前向心如止水挑戰卻不敵。此時恐有劍芒射入弱水引起心如止水興趣，立即離開弱水尋找射出劍芒之人。

在岸邊一位名為玄姬的女子向心如止水要求，以劍器傳人的秘密換取龍九州之命。龍九州見此名女子素昧平生卻肯出手相救感到十分不解，不過玄姬僅表示要龍九州先前往少林寺找衍空大師求取易筋經來恢復兩成功力，並要龍九州在傷勢轉好後回排教，自然可知玄姬行踪。至少林寺會見衍空大師後，大師雖知龍九州為正道之士，但為遵守其守護易筋經之職，要求龍九州出手對戰，戰勝後獲得易筋經與地龍頂。



鷹揚使出陰招欲謀害愛恨女神。

遊戲說明

紅線為機關，有時可行有時不可行。
黑線永遠不可行。進、變、背、器、單、箭、參七處，各有一個按鈕。控制
A、B、C、D...等十六處機關。A、F、N、I、O、D六處預設為關(可行)，其他十處預設為關(不可行)。

遊戲規則

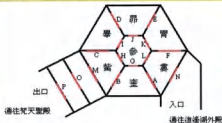
各按鈕控制的機關如下：
進：開BL，關I
變：開K，關NA
背：開P
器：開GJ，關O
單：開E，關F
箭：開HC，關D

遊戲解法

開啟順序為：進→變→背→單→箭→器(真不能開)

選擇	劇情分枝
龍九州與愛恨女神下湖底一探究究竟	路線一
天威與燕真前去協助美艷夫人	路線二

小遊戲 逍遙西殿

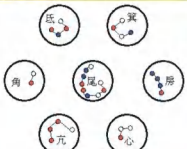


通往梵天聖廟

通往逍遙湖內殿



小遊戲 道通東殿



■ 陣法謎題

宇宙萬物，皆有其平衡，東宮的七個星座亦然，角宿兩宿相抗；箕宿亢宿相引；成宿心宿對等；尾宿能量一十有八，白、紅、藍三種星體，能量各有多少？

■ 謎題解釋

角的能量等於兩，火的能量等於心，箕的能量等於九，尾的能量等於18。試問白、紅、藍三種星體的能量各是多少。

■ 謎題解法

令白星的能量為X，紅星的能量為Y，藍星的能量為Z
 角等於兩，即： $x+y=3z$
 火等於心，即： $x+2y+z=2x+y$
 箕等於九，即： $x+3y=2x+y+z$
 尾等於18，即： $3x+3y+3z=18$
 解聯立方程式，得： $x=3$ ， $y=2$ ， $z=1$
 答案：白星的能量為3
 紅星的能量為2
 藍星的能量為1

小遊戲 道通南殿



■ 陣法謎題

張宿星下，柳宿無間，井宿相鄰，星豈無涉。星張相接而無一臨眇，七星耀天中雙宿無缺。

■ 謎題解釋

張宿在星宿之下，柳宿和室宿之間沒有星宿，井宿和鬼宿相鄰，每各星座都與兩各星座相鄰，翼宿和星宿不相鄰，畢宿張宿相鄰，兩者都不和軫宿相鄰，翌宿又稱翼宿。

■ 謎題解法

行走順序：7→6→5
 →4→3→8→6→5
 →4→3→2→1→7
 →6→8
 (進入後不要先踏1)



小遊戲 道通北殿

■ 陣法謎題

玄武首，天下平！道德昌，國運強？女權興，五穀豐，危不安，戰凶必至！道德興，天下平？玄武據，五穀收！國運隆，女權興，危不安，王道必開？

■ 謎題解法

斗→虛→一室→女→牛→危(引發戰鬥)
 壁→虛→斗→牛→室→女→危(開啓通關)
 解開四道陣法其中兩個且為東西向與南北向各一個之後，即可進入道通宮內殿。龍九州見一具棺木平臥於道通宮內殿中央，上前打開一看竟發現屍仙轉在棺木之中，龍九州感覺附近有高人出沒而四處尋探，因內殿脫後躺在棺木中的竟變成一名活生男子。此人原來就是幾千年以來修行最高的道通大帝！
 道通大帝點點龍九州前往道通宮北長廊，出現在眼前的則是令道通大帝企盼百年的道通廳之後，道通大帝告知龍九州前往道通宮南長廊就可明白。到了南長廊後才發現，長廊壁上的七大魂譜圖正是楚天寶與八大武卷中的七部，龍九州藉著楚天寶真典進行通察錄來打通七殿。

小遊戲 逆通七殿



■ 遊戲方式

共有心、肝、脾、肺、腎、腦、男陽等七個關卡，以電棒急急急的方式控制紅點通過關卡，切勿讓黃點處碰到管壁，並且在限制時間內完成。若之前擁有其它裡書，其關卡將改變且難度將降低。此遊戲是否通關與之後之劇情有所關聯；分數為三種：過關、嘗試但未過關、直接放棄。



美艷夫人施展女陰功為龍九州打通女陰殿。

■ 通關

然而當龍九州順利打通六殿後，第七殿竟無法成功。不久龍九州悠悠醒轉，前後現身處一片黑暗之中，原來靈仙誤以為龍九州已死，傷心地將他葬於道通湖畔。陰約中聽見鳳鳴聲對美艷夫人有所不利，連忙當元充拓破土而出，挺身阻止鳳鳴惡行。此時鳳鳴雖亦通七殿但仍舊不敵於龍九州。

美艷夫人見龍九州已打通七殿，深知他將是克期道通大帝的希望，於是決定協助他打通八殿成為梵天之後第一個通八殿之人。就在美艷夫人施展女陰功為龍九州打通無形的女陰殿時，兩人也結下情緣而結為夫婦。完成通關後，燕真雨大威也趕來半里坪與龍九州會面，然而就在此時龍九州忽聞一高手以呼魂大法向他召喚，於是四人即刻趕往枯木原。

■ 嘗試但未過關

嘗試失敗後，靈女神由聖殿前來相會，兩人冰釋誤會後，結伴前往萊芽羅迦遺樓與天威、燕真相會。天威先藉藉助美艷夫人一事，後告知九州前往聖府的情形，繼而為了阻止道通大帝殺害九州而出走，因此四人決定找尋幽蘭。

■ 直接放棄

放棄遊戲後，龍九州返回聖殿欲醒醒靈女神，但女神已離去。龍九州前往萊芽羅迦遺樓與天威、燕真相會，天威先訴美艷夫人被擄一事，後告知九州前往聖府的情形，繼而為了阻止道通大帝殺害九州而出走，因此四人決定找尋幽蘭。

■ 路線二

天威與燕真來到破廟後從後方圓中潛入，見到鳳揚前來找美艷夫人麻煩，此時無念禪王與怒仙前來協助美艷夫人，天威與燕真也即時現身協助美艷夫人，但美艷夫人仍被鳳揚所擄而去，怒仙欲救美艷夫人也喪命於鳳揚之手。天威與燕真雖尾隨而去卻失去其蹤跡，兩人只好偷偷潛入聖府之中，於無靈天涯遇見幽蘭。此時道通大帝忽現身於幽蘭身後，司太虛亦出現，並將錄藏於此的天威、燕真二人請出。司太虛與道通大帝以兩招為限過招。

第一招過招後，道通大帝告知司太虛關於道通廳後九極蛻變的秘密，司太虛自愧不如而放棄第二招，道通大帝也提早打回府準備登基血路。天威二人被驅出府外，在門外遇見並肩前來的龍九州與美艷夫人，此時龍九州忽聞一高手以呼魂大法向他召喚，於是四人即刻趕往枯木原。



逍遙大帝現身無盡天涯。

分歧路線結束

到了枯木原後，逍遙大帝已在此等候，雙方展開戰鬥後，龍九州小勝一籌並獲得天怒十方，再次追殺後，幽蘭忽然出現阻止兩人戰鬥，逍遙大帝為保護幽蘭承受龍九州一掌，並將幽蘭帶走，龍九州尾隨逍遙大帝救出幽蘭。

眾人來到大草原時，十八魔道現身衛主，戰勝魔道後幽蘭醒轉，並要求逍遙大帝停戰後悵然離去，逍遙大帝順從幽蘭之意全數撤離。由於美艷夫人要龍九州先尋回幽蘭，並約定於梵天日於聖府相會。



逍遙大帝為救幽蘭而甘願受龍九州一掌。



十八魔道現身衛主。



通窺失敗後另兩者於大草原情形

與女神結伴

眾人來到大草原時，十八魔道現身衛主，戰勝魔道後幽蘭醒轉，並阻止逍遙大帝繼續與龍九州對戰後悵然離去。逍遙大帝順從幽蘭之意全數撤離。由於美艷夫人要龍九州先尋回幽蘭，並約定於梵天日於聖府相會。

無女伴

眾人來到大草原時，十八魔道現身衛主，戰勝魔道後幽蘭醒轉，並阻止逍遙大帝繼續與龍九州對戰後悵然離去。逍遙大帝順從幽蘭之意全數撤離，於是龍九州接著尋回幽蘭。

第7章 生死玄機 (此章為兩個支線任務構成，並無主線任務)

支線任務 千歲武帝三部曲之「千歲武帝」

開啓時間 龍九州一行人結束與十八魔道在大草原的衝突後開啓

關閉時間 龍九州一行人完成與千歲武帝在戰神臺的第一次戰鬥後結束

開啓條件 龍九州在隊上並經歷「排教之邀」事件

龍九州一行人結束在大草原與十八魔道的衝突之後，途經樹木稀疏的三界林時遇見書操，並詢問是否得知玄姬下落。龍九州想起當初與玄姬的約定，於是動身前往排教。卻見排教哀鴻遍野，詢問教主蘆萬後得知兇手為尋找劍器傳人玄姬的「千歲武帝」的身子前來，心如止水與玄姬則已逃往戰神臺。

來到戰神臺後，天威一見到心如止水立刻向他單挑，若天威打敗心如止水可獲得四象靴。此時千歲武帝降臨，龍九州與千歲武帝對戰後，千歲武帝欲向天威痛下毒手，心如止水挺身替他受武帝一擊而身亡，天威心頭的怨恨也隨之煙消雲散。由於白晝將至，無法見光的千歲武帝立即遁去，化解眾人危機。

玄姬告知龍九州，三年前從雲塵子口中得知當今唯有龍九州一人有能力收服千年武帝。由於龍九州先受玄姬之助而允諾日後定會助玄姬一臂之力，雙方約定地殫時前往映月潭一會。



千年前的書操竟現身。



心如止水挺身替天威受武帝一擊而身亡。

支線任務 戰神轉生之「魂蹤」

開啓時間 千歲武帝戰神臺事件結束後或找到幽蘭之時啓

關閉時間 若從無與戰師遭遇，則早於龍九州下湖宮時便關閉

開啓條件 三人都在

戰神臺秘道此時可以開啓，三人進入戰神路前往戰神台後，竟驚見邪魔現身，將他擊敗後可獲的一把青魂絕與青魂絕魄。



於戰神台竟見邪魔現身。

第8章 ▶ 梵天日

順著西方前進，一行人進入迷霧最深處終於找到幽蘭。將幽蘭送回聖府之後，幽蘭說出聖府將九州真元偷走的秘密，並帶著龍九州從密道進入聖府廂房；在密道時幽蘭告知此日正為梵天日。到達廂房後，幽蘭總約感覺自己的身體似乎有些不太對勁，而聖府總管北斗也出現轉告幽蘭前往藏經殿會見司太虛。

隱身於一旁的龍九州也跟著其後來到藏經殿，司太虛與幽蘭對話不久，忽然舉劍欲擊殺平日最疼愛的幽蘭，不過在關鍵時刻卻



幽蘭為救龍九州而告知她聖府密道。

戰鬥結果	劇情分歧
戰勝	獲得御靈環；分歧一
戰敗	分歧二

劇情分歧一

龍九州戰勝司太虛之後，司太虛表示擊殺幽蘭一事是幽蘭的宿命，不過如今發現小天河入口之門，或許可破解幽蘭之宿命。龍九州與幽蘭進入小天河，見一艘在此守候數千年的鐵甲龍船。在船艙中發現兩具互擊身亡的骸骨，並獲得一只龍印。在轉動舵盤後順利啟動鐵甲龍船，途經古龜源東部時幽蘭通體發熱，龍九州至溪邊為幽蘭取水，不料身後的幽蘭竟露光大作，一陣光芒後幽蘭竟失去踪影。



劇情分歧二

由於龍九州戰敗，司太虛將龍九州趕出藏經殿，燕真與天賦與聖府衛士發生戰鬥後，慌張地前來找尋九州；從兩人口中得知教外八系已前來聖府，不過美艷夫人與愛恨女神因新仇舊恨而打得激烈，必須要龍九州出面排解。



龍九州一行人擊敗聖府衛士前往禁地後，連續將血河神君、飛鏢客、冥醫人與無念禪王擊敗，愛恨女神無法遏止的妒意，使她憤怒地欲與龍九州對戰，就在兩個女人拉扯之時，龍九州被女神擊中不慎觸及機關而掉落小天河之中。

龍九州獨自駕駛鐵甲龍船來到古龜源東邊時，遇見鷹揚欲加害幽蘭，立即上前制止。幽蘭告知龍九州，當時在他離去之後，鷹揚出現將司太虛殺害並將她擄往此處。龍九州與鷹揚對戰落敗後，鷹揚躍上通天古龜場長而去。因身後的幽蘭不舒服地昏厥倒地，龍九州不得不放棄追擊鷹揚。龍九州至溪邊取水給幽蘭時，身後的幽蘭竟露光大作，一陣光芒後幽蘭竟失去踪影。

第9章 ▶ 豔喪天河

龍九州四處尋找幽蘭下落，在古龜源西方竟發現幽蘭轉生而成的逍遙龍皇。此時身上攜帶的龍印吸引龍馬現身，豔后必須立刻騎上馬背否則將會立刻死亡。追逐數圈後，終於在天河道追上龍馬，龍九州與龍馬一番對決後終於順利將豔后扶上馬背，並獲得玄蓋遊龍甲。豔后要求龍九州騎著龍馬帶她完成最後的變裝。抵達九州曲流西岸時龍馬發出巨吼，由於小天河內佈滿龍馬畏懼的天河晶，必須利用露出河面的天河晶渡河。



龍九州騎著龍馬帶豔后完成最後的變裝。

小遊戲 龍馬渡河



遊戲規則：左上角會出現各種形狀方塊，在時限 30 秒之內玩家必須利用出現的方塊排出從右上角走到左下角的路。

渡河後，龍九州陪著豔后來到龍墓，豔后将全身精元全部灌輸給龍九州，完成使命後生命漸漸殆盡，龍九州也從豔后身上獲得紫魂 4000。

龍九州離開龍墓後，於九州曲流東岸遇見前來接應的天賦與燕真，三人一同出小天河準備迎戰逍遙大帝。不過當他們行經天河道時，卻發現美艷夫人昏厥於此，待清醒後才從美艷夫人口中得知，愛恨女神塵仙已死於逍遙大帝之手！

一行人尋路由北方山路出了小天河。小天河連接之地就是逍遙湖宮逍遙外殿，出小天河後，可在湖畔巧遇聖府總管北斗。龍九州允諾協助之後，雙方約定分頭找尋高手在相會於雙駝峰以阻斷逍遙血路。



豔后将全身精元全部灌輸給龍九州。

支援任務 戰帥轉生之「轉生」

開啟時間 找到幽蘭之後
關閉時間 若從無與戰帥的遭遇，則早於龍九州下湖宮時關閉
開啟條件 三人都在

戰帥出現於冷霜潭，龍九州將青魂絕與青魂絕鏡交給他將會得到 1000 點青魂與合體技提示，反之不給便發生戰鬥。

第10章 ▶ 絕世之戰 · 跨世之戀

(此章為兩個支線任務構成，並無主線任務)

支線任務 ▶ 千歲武帝之“決戰地陰時”

觸發時間 龍九州一行人由小天河回中原後開啓

關閉時間 龍九州地運雙龍橋大吊橋與魔道決戰時關閉

觸發條件 龍九州在隊上，並歷經“千歲武帝”事件

地陰時將屆，龍九州前往映月潭赴玄姬之約，玄姬要龍九州火速前往位於古不參天的七重天拜見華陀，不過當他們才踏入古不參天便遇上千歲武帝，雙方因而大打出手；戰後武帝擒住燕真，為保住燕真之命，玄姬甘願放棄她長生千年的日魄。

一行人通過陰森的古木迷宮後進入不夜城陵墓。擊敗開明獸後於一重天千歲殿上見到成為長生不死樹人的華陀，華陀為協助龍九州一臂之力，亦犧牲自己拔出千年樹根為他們開出一條道路直達七重天。順著樹根來到七重天前殿果然遭遇曹操，曹操喚出日魂武帝與月魄武帝三者一同上前攻擊，若此戰獲勝則可獲得日魄月魄。千歲武帝曹操約龍九州前往七重天養生殿再次決戰，語畢便消失蹤影。由於七重天除了曹操自己本身之外無人進去過，玄姬顯得有些擔心……

劇情分歧一

由右側出口準備回一重天再從長計議，經過七重天迷宮回六重天戰的殿時，在此地竟窺見山海經中出現的巨蟒巴蛇，將她擊敗後發現其身後有一具引光儀，發現只要將其他各層中的引光儀轉動角度就可將日光反射至七重天，有了日光便可使千年武帝無所遁形。眾人沿著不夜城逐層而上，依序擊敗夏侯惇、張遼、許褚、典韋後，順利將各層引光儀轉動角度至綠色燈亮起（若不轉移引光儀對武帝時將變強），重回七重天與武帝對戰，擊敗武帝後使他重入輪迴，並獲得一只日月珠。

選擇	影響
我們先冷靜想想其他辦法吧！	分歧一
等不了那麼久，強攻吧！	分歧二

劇情分歧二

龍九州選擇強攻後，沿著左方的長生殿迷宮前進，通過迷宮抵達長生殿後，就可遇見曹操。與曹操展開生死決鬥，擊敗武帝後使他重入輪迴，並獲得一只日月珠。

戰後一行人回映月潭，由於玄姬不願讓龍九州看見她的老態，於地上寫下「此情可待」四字後獨自轉身離去。



玄姬為保住燕真之命甘願放棄她長生千年的日魄。



成為樹人而長生不死的華陀。



玄姬不願讓龍九州看見她的老態獨自轉身離去。

支線任務 ▶ 怨怒龍魂之“真假龍九州”

觸發時間 打倒千歲武帝之後

關閉時間 進入逍遙湖宮與逍遙大帝決戰時關閉

觸發條件 龍九州在隊上，並歷經怨怒龍魂之“失蹤奇案”與千歲武帝之“決戰地陰時”事件

離開映月潭之後，一行人再度行經七重天附近時，竟聽到聽見有孩童的哭聲從七重天傳出，一行人決定重回七重天一探。才剛踏入一重天殿堂，就被反鎖在不夜城之中，經過七重天迷宮後竟然來到紫龍密穴，通過紫龍密穴後又出現戰神路，就這樣經過層層迷宮後總算來到長生殿之上。

在長生殿上赫然出現失蹤的那名孩童，聲音的主人總算現出蹤跡，不過令人大感驚訝的是，這名男子竟和龍九州一模一樣！原來他就是龍九州在練就神掌之時所分離出來的魔性怨怒龍魂。



孩童化為幽魅撲擊而來。

決戰兩次成功將怨怒龍魂再度吸收回體內後可取得風翼，除此之外，龍九州——將孩童送返其父母身旁之後，每個孩童的家人分別會給予金剛鏈、獸王冠、舍利子、白銀劍。



竟出現另一名一模一樣的龍九州。



必須與從怨怒龍魂對戰兩個回合。

第11章 ▶ 正邪驚天決

龍九州將生命漸漸流失的美艷夫人帶往元陽幫，請求尹拂陰協助治療，但美艷夫人傷勢過重，僅能勉強維持美艷夫人的生命。如龍九州出手相助，則會因而廢去一式神掌…

此決定會必須決定是否救美艷夫人或是廢去一式功夫



選擇	影響
暫時將美艷留在元陽幫 我現在就決定救她	尹拂陰代為照顧美艷夫人 進入以下抉擇：
不可，讓我自己來吧！	龍九州失去一式武功
天威，龍某與美艷今生欠你一次	天威失去一式武功
唉，美艷暫請幫主照料	尹拂陰代為照顧美艷夫人

相繼在世界各地尋訪天山三尊者、天地人傑（若之前的事件選擇交手，此時將信件交予天地人傑。）、龍步真人（若之前救美艷夫人時並非由天威所救，天威即會提起可至龍陽徑找尋龍步真人。）、不倒邪神（尋獲龍步後，龍步會提及可至樓閣找尋邪道高手不倒邪神助拳。）、愛恨女神（需走愛恨女神路線才會出現。）等高手協助。集結了不少武林高手後，前往雙駝峰南峰樹林與北斗相會。龍九州請北斗與聖府衛士於樹林把守，其他人則前往大吊橋與十八魔道決戰。



此時司太虛竟再度現身，加入龍九州對抗十八魔道。首戰由柳無良率領入魔敗類與入魔武士開打，接下來由橫無忌率眾攻擊，三戰由古獨目應戰，接下來依序為肖殘生、黃金俊、鳳戀蝶、妖后愛美、刑巨，最後對戰逍遙大帝。由於必須連戰十局以上，玩家在進南峰樹林前就必須先做儲存以防萬一。

戰後逍遙大帝與司太虛為了結逍遙教與梵天聖教長達千年的恩怨，不過此戰司太虛註定必敗。臨終前司太虛將梵天聖劍交給龍九州，使他正式成為梵天傳人，而逍遙大帝下戰帖約龍九州於逍遙湖宮一戰生死。

另外若之前有將荆靈感化，則可前往天山巔地，遇見荆靈後可將救美艷之事託付與荆靈。

龍九州一行人

支線任務 ▶ 藍圖商人

開啟時間	遊戲開始
關閉時間	遊戲結束
開啟條件	擁有龍形異天、八部神威、靈聖不滅、梵天聖器四張藍圖

獲得龍形異天、八部神威、靈聖不滅、梵天聖器四張藍圖後，可前往小天山找收買藍圖的商人阿提，每給他一張藍圖可獲得500兩，給定四張藍圖後另可獲得射日神前八支。



第12章 ▶ 佛心

一行人到了逍遙湖畔，龍九州決定獨自一人下湖與逍遙大帝決一死戰。兩人久戰多時，龍九州終於悟出“佛心”，使逍遙大帝與龍九州對掌時多運了半步而承認失敗。逍遙大帝決定再度閉關，警告若不悟出破解佛心絕不出關，龍九州雖暫時阻止逍遙大帝血染江湖，但也無法確定逍遙大帝何時才會破解佛心重出江湖…



支線任務 ▶ 轉世活佛

開啟時間	雙駝峰大吊橋與十八魔道決戰後
關閉時間	進入逍遙湖宮與逍遙大帝決戰時關閉
開啟條件	龍九州在隊上

龍九州前往布達拉宮拜會，由於龍九州認為達賴之死與他有關，自願前往尋找靈童（獲得香神瑤）。當龍九州來到萊子鎮常勝家隔壁，見到一名孩童踴躍說著：“朱古…”龍九州將達賴生前的物品“香神瑤”交給孩童看，此時雲倉喇嘛忽然出現，確認此孩童正是達賴轉世的靈童。不過就在他們剛走出房舍時，羅教喇嘛卻慌張地來報，稱丹根堪法在行經水雲林時遭襲，須要龍九州前往協助。

抵達水雲林時，他們並沒有見到丹根堪法，反而出現一大批血教餘黨。而後行經三界林時，卻見羅教喇嘛傷重倒臥於地，家人回布達拉宮想對策時，巴措喇嘛表示有人在驛站附近見到雲倉的踪影，於是一行人趕緊前往驛站一探究竟。

龍九州一到驛站附近，見到幾名血教徒往古城方向前去，立即尾隨至樓閣城壩並替丹根堪法解圍。從丹根堪法口中得知此事與血佛有關後，立刻趕往布達拉宮南方的藏林。進入藏林最深處時，果然見到血影魔僧使用換血大法將靈童的血讓血佛重生，龍九州再次將血佛與血影魔僧擊敗，將靈童救出帶回布達拉宮後可獲得法樂神。





草民騎士 老芋仔

仙劍奇俠傳三 劇情攻略

景天夜寐時，聞有開門聲，竟而誤將闖入的唐家堡千金唐雪見視為賊人；雪見乃是唐家堡現任掌門的孫女，景天所任事的永安當即是唐家的物業。為證實身份，雪見乃出示唐家密傳的毒疾整暗器，時當地震來襲，景天遂為毒器誤傷…景天識得雪見所摔破的茶壺乃海棠紅紫砂壺，遂以修復茶壺為條件，與雪見交換解藥；兩人相約天亮後於城西南的竹林碰面交換。雪見走後，景天立即將茶壺修復，並即上床安睡。

如來補筆

仙劍奇俠傳三

聖女之歌 2

魔獸爭霸 3

征天風舞傳



渝州

天亮後，景天取下架上的海棠紅紫砂壺並急欲出門赴約。景天父親景逸曾於永安當任過管事；現任管事趙文島對夥計一向苛刻，且其背後撐腰的唐門素以毒器聞名江湖。庭院中的發簪指趙管事又撤回一堆古董，正等著景天前去鑑識；廚房的祈大媽則規勸景天切莫成天想著蜀山什麼劍仙，還是踏實做事要緊…永安當生意奇佳，此刻大廳已然人聲鼎沸；丁時夢教授了景天一身鑑定寶貝的本事，但講及精深廣博，則自謙遠不如景天父親。正要跨出大廳時，門前夥計黃滿都提醒趙管事正在客房裡等著景天，暫時還出不了門囉！



★場景有很多物品可撿

POINT! 遊戲裡所有的城鎮場景(包含屋內)都分佈有不少的物品道具，鎮必會將場景逛個遍，才能夠省下頗為可觀的金錢。

進入大客房見著趙文島，當即先挨了頓排頭；景天原急著出門赴約，但即無奈被趙管事纏著要鑑識幾件古

董(鑑識古董有時限制，亦可借用三支大鏡仔細觀看)：

1. **獸面紋飾** 贗品外沿有殘破缺口，表面較細膩。
2. **玉雙龍首環** 真品邊緣鋒利；贗品邊緣厚而平。
3. **玉鐲出牙痕** 真品年代久遠，有細微裂紋，顏色較淡。
4. **青瓷香爐** 真品的鳥尾後部有細微叉叉，底部有裂痕；贗品有14個孔。
5. **白釉燭臺** 贗品底部顏色較亮；真品底部花紋顏色偏暗。

景天鑑識出沒一個是真品，趙管事乃氣呼呼要去找死蔣臉算帳…此時，另一頭的雪見正潛入唐家堡的百毒樓搜尋解藥，但聞裡聞傳來密談耳語…羅堂主欲煉五毒珠，中年男子與老者則為此辯解；忽覺隔牆有耳，且獲悉闖入者是自家姪女…情急的雪見則誤觸機關，由壁畫進入了密道…往前見著異獸花楸，雪見不明何以能與之溝通；花楸一頭在牆壁撞出大洞，並隨雪見鑽洞而出…

景天對黃滿都詳稱要替丁叔辦事，這才步出了永安當。渝州被大江切割為四塊，北部商舖林立，居住著買賣人家；山崖上藝人居多；往南越過渡口有片竹林；東南則較顯荒蕪，如今正建造棧樓。往南渡口有項吉撐船擺渡，但要是年輕人，可得自己撐竹筏往渝州西南了。

景天自行撐筏到得西南部，往竹林方向卻不見雪見身影；不知再經一晚會否毒發，遂決定往唐家堡找她。往前行過幾步，迎面撞見一名道士被老者追趕…道士假冒蜀山弟子遭老者識破，景天直指道士並無「降妖譜」便知是假…待二人走後，拾起道士遺落的木劍，忖量雪見或因懼怕妖怪故不敢前來，遂決定穿過壁山往唐家堡找她取解藥，順便看看妖怪是何模樣。

(得木劍)

POINT! 經歷過鑑識古董的劇情後，在主選單的“小遊戲”裡會出現選項，可藉以熟悉辨別真偽的訣竅。建議玩家成功的鑑識出結果，如此方能獲得五個古董的贗品，在後續遊戲中會隨劇情而換得真品的；若未取得贗品，自然會與真品失之交臂。



★這證明自己不是鴨子騷



★記得要去撿起木劍哦



靈山

迷宮解法

1. 入口附近的石像是機關，可使高懸的吊橋降下；要開啓機關請視機關上頭的提示，隊伍中須有相等的人數時，總重量才能夠壓下機關。

2. 遇有河流阻隔，或是有不同高差的地點，將人物靠近若出現箭頭，即表示可以滑試石錠跳躍。

3. 東部山洞頂端的水關上方有開關，可打開水關門而將山洞內的水排出；進入山洞穿出水關的右方有一寶箱。這類寶箱則有屬性，切換成相對應的隊員開啓會有較高的成功率，若是開啓失敗達三次，則寶箱會永久損壞。

4. 繞過山洞另一頭的出口即是唐家堡。

5. 進入迷宮可借助小地圖辨清方向，非因物件阻擋、觀察地形或撿拾物品而旋轉視點外，最好將方位固定朝向同一方向則更能掌握。



▲這樣看得夠清楚吧



1. 我沒有，我沒有！
2. 我是說這把劍...
3. 妳...妳該給我解藥了吧？

POINT! 遊戲中類似的選項多如牛毛，這關係著遊戲結局的走向；景天究竟能與哪位最佳女主角長相廝守，俱都由此對話的選項取決。選取後如若聽到一長聲的音效，則表示大幅增加好感度；較短促的音效則有較低的好感度；什麼都沒有，則應表示不來電。老手仔細打聽撞舞玩出個“完美結局”，特加註“機擘驚天”以饗各路玩家，更期待有出人驚表的“超完美結局”發生...

景天將話題轉到解藥，雪見當即給他服用，這才留意到橫臥的巨劍；景天為表自己能耐，立即將巨劍輕鬆背起，雪見遂邀他充當跟班闖蕩江湖...雪見面對修復的壺蓋，只神情黯然的引見花楸；她表示要往九龍坡，景天乃建議先往逍遙宮投宿(雪見加入)。隔日一早，兩人連袂向南前往九龍坡。



九龍坡

迷宮解法

1. 此間有多處木柵阻隔，唯有稍後上場的徐長卿得以破解。眼下可利用繩梯往上層，再以跳躍的方式輾轉繞至入口左近被木柵隔離之地，由此可往東部。

2. 穿經小木屋可回到下層，但若推開木屋中的箱子則可進入山洞；山洞內的機關唯有稍後上場的紫雲才能破解。

3. 步出小木屋再往東面，出口前可存檔；往前幾步即會遭遇霹靂堂門人。



▲比倉庫簡單多啦

POINT! 遊戲裡的迷宮盡有各式類型的機關，隊伍中必須有對應破解能力的隊員隨行，方能及時解開機關。往後還有暫時不得解的機關是很正常的，蓋因遊戲後期會有機會能隨心所欲的前往各地，並能逐一的完成未竟功業的。

POINT! 戰鬥巷領需有效掌握時間性的攻擊順序，若是敵我雙方的攻擊時機相近，索性就讓該角色做點別的事吧，否則很容易發生與敵人相互鏖身而過的鬧劇。但如巧妙的運用這點因素，很多時候反而能讓特定角色避開敵人的攻擊。戰鬥的操控最好以滑鼠為之，在面對魔王級的敵人時，除了自身的防衛以外，更別忽略使用能讓敵人降低速度、防禦下降、武力減低等等的物品道具，這比硬幹著實省輕鬆許多的。此外尚得留意人物所站的位置在陣法中位置是否與屬性相吻合哦！



唐家堡

門前遭毒井阻擋，並指雪見已因竊取門中機密而遭逐出唐門；景天無奈，復因天色已晚，故先返回永安堂。



渝州

景天一入大廳即遭趙雲爭一頓痛罵，正欲上門板打碎時，忽闖入一紅髮男子重樓...重樓意欲當劍，並只索一文錢；景天交付當票時，重樓暗處他竟淪落至此...景天不明所以，回到住房時，忖量此劍雖巨大，但卻感覺很輕，且似乎年代久遠...上床就寢後，劍身無來由動將起來；半夜外出解手時，巨劍竟自動跟出，景天驚嚇得跑出屋外，那劍卻如影隨形的一路跟隨...

一路跑至西南竹林前，景天只道有鬼，卻不意和雪見撞個滿懷...待景天恢復意識，不由自主自語；雪見則要他把話說清楚。(本文選2)



▲像這樣就可以發功了

POINT! 所有人物的法術招式並非全由升級所獲得，反倒是以低階法術招式的使用次數為依據；故所有角色在學得任何新的法術招式以後，務必著勤加使用，待累計到一定次數時，方能夠領悟到更高階的法術招式。

抵達盡頭時，迎面來了兩名霹靂堂的弟子，聞聽雪兒是唐門的人，當即將開來…獲勝後，霹靂堂又來了援手；但景天卻因未經此陣仗而告不支，雪兒孤掌難敵，二人乃被押往霹靂堂囚禁…



質化

二人遭囚禁於賭坊地牢，景天聞霹靂堂弟子所言，似乎要以雪兒交換雷門的什麼東西…雪兒表示家中唯有掌門爺爺疼她，但如今已病痛得神智不清，其餘門人皆恨之入骨，豈會在意她的生死？雪兒自有定見，遂要景天依計行事…一陣高呼引來獄卒，聞聽唐家堡不願以五毒珠進行交換，故急欲欺凌雪兒…魔劍與花楸適時為二人鬆綁，二人乃得以力拼三名獄卒…正欲走出牢門時，迎面又撞上四名獄卒阻攔…



◆雪兒顯然沒見過總統豬

擺脫獄卒後，景天又告昏倒；雪兒估量自行走脫容易，諒霹靂堂不致為難不見經傳的景天才是，遂將他拖往一處庫房暫避。適巧發現有一竹筏，乃先順流而下；來至城內一間倉庫，見景天並未受傷，關係沒用被嚇壞了…煙花檣催促，雪兒乃依依不捨的離開…(雪兒離隊)

景天醒後卻不見雪兒身影，心下不免著急…由倉庫二樓走出即是質化市集。女蘿丸子指漂亮的姐姐匆忙往

南去了…走出城門聽見雪兒立於樹下，她很自豪此招高明的江湖戰略；景天則不明何以近日老是昏厥；閒話過後，雪兒決定儘速離開。(雪兒加入)

二人剛邁開腳步，又遭兩名霹靂堂弟子攔路；打敗之後，竟厥厥化為怪物(勝後得炎宿)…霹靂堂弟子何以化身妖怪不得要領，雪兒則催促往南面大渡口而去…



◆就是躲在這裡的



◆神羅僕侶來解圍了

大渡口

進入後，雪兒提議就地歇息，景天依舊放下魔劍並為她取水而去；雪兒欲試魔劍份量，但卻是紋風不動，心中乃認定景天確有兩下子…景天返回時，雪兒萌生返家心思，但念及爺爺神智不清，且門人又爭奪掌門之位；而況自己又偷取解藥和花楸出門，無意間又聽到了門中機密，恐怕不會輕饒她的。(本文選)

1. 別擔心，我會保護妳的。
2. 不會吧？有那麼嚴重嗎？
3. 他們到底有什麼陰謀？

景天自認功夫差可以動練，要不就上蜀山尋仙求道去…雪兒因胸口有傷，趕路便再發作，乃席地運動療傷…景天百無聊賴自入睡…天色大亮，二人乃繼續趕路。

一線橋轉殺至立有“大渡口”石碑的江邊時，眼前前方即有船隻，但後頭又追來四名化為妖怪的霹靂堂弟子…戰勝後，雪兒不支倒地，但追兵又至，牽繩船上的徐長卿和紫雲施法擊退妖怪；二人乃被救上船去…

景天醒來並獲知得救經過，雪兒引介長卿和紫雲乃未婚夫妻，唯長卿謙稱是蜀山棄徒，並問道魔劍來處；景天翔實以告，長卿則感納悶不已，景天背劍在身時，他可以背負二人上船，但單獨舉劍則沉重無比…

紫雲表二人有事往見蓬萊掌門，只因與長卿的戀情不為蜀山掌門認可，長卿更因而被逐出師門，故欲請蓬萊掌門說情…長卿當即傳授蜀山心法予景天，因魔劍太耗人靈力，可助景天修習之需；除非仙人，否則恐將靈力耗盡喪魂而亡…

長卿正告景天關於魔劍的奧妙…三個時辰過後，景天在船艙找到雪兒，問道蜀山功夫修煉進度，並教起景天如何說話。(本文選)

1. 好！青山不改，綠水常流，唐女俠！咱們後會有期！
2. 我如果不用劍的話，哪理比得上你半點。
3. 什麼切縫切縫，妳要學拳，我教給妳！

雪兒指江湖規矩，凡武功、心法皆不可外傳，故教訓了一頓…船首甲板再見長卿，獲知他與紫雲係在一年前奉命看守鎖妖塔時才結識，他因身中妖魔劇毒，幸為紫雲捨身相救；但紫雲用毒神解毒時，適為掌門師父瞧見，而誤以為二人行苟且之事。蜀山掌門懷疑紫雲是妖，更欲將之鎖入塔中…



◆年紀輕輕懂得這麼多

船尾甲板找到紫雲，言道長卿是蜀山繼任掌門人選，依門規，若是成親則自絕入室弟子名份；而俗家弟子又不能當掌門，故掌門不允二人親事…紫雲道是彼此有誤會，故與蜀山掌門起了爭執：(本文選2)

1. 為什麼會有誤會？
2. 沒有挽回的餘地了嗎？
3. 真可惜…

紫雲因係苗人，又信奉女媧娘娘，在蜀山掌門眼裡便是異族…此番前往蓬萊請掌門商風子道長說情，但願蜀山掌門過段時日能收回成命…

船·海

返回船首，長卿指海面上有很多妖類活動，得準備應戰了；正好也讓他瞧瞧修煉的成果。(長卿、紫雲加入)



▲千萬別開去撞牆哦

謎題

1. 畫面切換到海面上，船隻有固定的生命值，以左右鍵控制船隻航行，以接獲寶箱和怪物遭遇戰。
2. 途中碰撞到岸邊和礁石，都會導致船隻失血。越過兩個場景即告成功；反之，船隻在抵終點前，生命值若歸零則告失敗，但可重新來過。
3. 切勿以向上鍵操控船隻，那會導致船隻失速而險象環生的。

鎮江

下船後，雪兒要單獨逛逛；長卿和紫雲則要分頭採買食物和飲水，景天只好單獨閒逛。

景天行至山坡上，發現長卿正與虎踞鎮局總鎮頭方秋雲交談。方總鎮頭指蜀地妖魔橫行是他兄弟親見，必然不假；長卿轉述蜀山鎮妖塔倒塌，故有許多妖類逃出；蜀山五長老結成法陣阻止妖魔外竄，其餘弟子則分頭下山捉拿妖魔。長卿雖已非蜀山弟子，但師門禮變，自當效力，遂交代景天儘速回船上。

雪兒在虎踞鎮局聞知總鎮頭將有入川之行，遂委請帶東西去唐門；方秋毫不願與唐門牽扯，且因無憂仙果難以長途運送，復因景天進入蜀山交情之故，特傳授煉製之法。(可選擇一人學習無憂仙果合成)

驚魂刀左側所在的屋子後方，發現人形花癡正遭齊亮留難，她無意間撞見齊亮趕屍的行當…(時間棒快按)景天遂讓齊亮向人形花癡道歉了事。



★找到此公才會下有文的

POINT! 往後進入任何城鎮後，所有隊員都會做此鳥獸散，景天可得逛逛整個城鎮以免遺漏隱匿性劇情。例如，各別角色在城鎮中都預伏有特殊事件待解，甚至關係到與該角色的好感互動；有些事件則是能藉以獲得特殊的物品道具的。

POINT! 往後類似的“時間棒”很多，“快按”與“不按”自然有不同的結果，甚或會影響到與該角色的好感互動的。

返回船上時，紫雲正與長卿談及鎮妖劍被盜才釀成鎮妖塔倒塌之事…長卿急欲由陸路趕回蜀山，委請景天與雪兒陪同紫雲走一趟蓬萊；重要

者，請將此消息傳達給商風子掌門，諒必不會坐視不理。(長卿離隊)

船·海

長卿走後，景天三人乃往蓬萊而行；船行期間再度遭遇海面戰。(情況與前相同，唯場景增加為四個)

蓬萊

船至碼頭邊上，左近有“四方四象櫃”可恢復精氣神(依輪盤旋轉後結果決定恢復量)。



★可以試試手氣如何

蓬萊迷宮

進入御劍堂大殿，驚見蜀山掌門清微道長正為難蓬萊掌門商風子；商風子見清微舉止有異，清微則緊迫叮人要他回話…景天三人趨近時，紫雲一眼識穿他並非真正的清微道長，否則何以不識得紫雲…假扮清微的邪劍仙發動突襲，但為隨後出現的重樓化解並倉皇離去…重樓對紫雲自祭靈能而瀕臨險境多有關切，紫雲表示自有分寸且無須他人置喙…

重樓離去後，商風子雖不明五長老於八十年前做過何事，唯蜀山鎮妖塔封印解開之因姑且不論，關鍵則是如何再次將之封印。儘管年代久遠，但鎮妖塔為五靈之力封印應可確信，因而尚得由五靈力尋求重新封印之因。紫雲有惡私事不必橫生枝節，但恐邪劍仙在蓬萊惡業不成，必往蜀山興禍；為免真礙清微道長混人耳目，決定先趕往蜀山揭穿陰謀。

臨別時，高風子致贈“水鏡”仙術書，另指殿外左側有秘道可直通海邊。步出殿外進入左側秘道，另一端出口即是蓬萊海邊，三人再度搭船直下唐家堡。

迷宮解法

1. 正中走道間的巨鼎推開後會掉入一處獨立的地下迷宮內，再由法陣可傳送回入口前。

2. 紫雲有能力破解左方走道入口的機關，踏入左邊的法陣可抵達上有“天”字樣的迷宮；地板下陷掉入地下迷宮後，可拾獲靈牙。之後，由法陣返回入口前；至於中間地帶那道灰白色石門，由此方向難以開啓。

3. 由入口右方殺入長廊盡頭，看到許多會塌陷的地板，可以跳躍方式選擇欲落腳之地。此處地板塌陷後會分別掉落敵處不同地下迷宮，其中面積最大的區域會中風毒。

4. 由風毒區域登階梯到上層，景天會發現一息尚存的土根，紫雲研判殺人者功力深不可測。

5. 進入風毒區可固定由一隊員領頭，生命值最低會剩下一，但不會死亡；遇有戰鬥再由隊員及時回復即可。

6. 在風毒區搖動滾輪機關可使木橋升起，過橋後有階梯可往上層；折道中有垂死的蓬萊弟子天璣，教請速往拯救掌門。由此再往前即是劍室。

7. 走過木橋尚有階梯可進入灰白石門的房間，由裡頭開關可打開石門以利通行。



▲比倉庫番簡單多啦



唐家堡

紫雲因急欲趕往蜀山，遂將景天二人送至此地；承諾待事情辦妥後，必和長卿再來造訪：(本文選1)

1. 妳…多保重。
2. 如果有用得到我的地方，一定要來找我！
3. 代我向徐大哥問好！

紫雲離去後(紫雲離隊)，雪兒可擔心得天天面對個大傻瓜了…景天倒很想上蜀山，因從小就夢想能拜入蜀山門下修習御劍飛行；可又擔心留下雪兒被唐門欺負…雪兒要景天稍後，待她偷偷見爺爺一面即回…景天枯候個把時辰未果，又見花楹突然間神情焦慮並飛入門內，景天乃決定入門探看。

行至雪兒房間外頭，進見形花楹遭良心不良的唐琴調戲，景天上前(時間棒快按)怒斥唐琴誓花楹解圍…

關入議事大廳時，雪兒已獲知爺爺仙逝消息；董姑表示尚未下葬，但因雪兒觸犯門規，故不允見上最後一面…唐芷芸更怒指雪兒並非唐家人，且偷盜五毒獸不告而別…花楹一聽則偷偷溜出門去…雪兒推測爺爺過世近二月卻至今未葬，莫非是要煉“三屍三蟲”…董姑並不否認；唐芷芸更進一步指雪兒勾結霧靈堂要奪唐門，並與不明男子私奔，這才氣死了爺爺…雪兒聞言怒氣沖沖的奔出…景天追至前門並詢問唐庚，這才獲知剛有人往蜀山跑去了。(雪兒離隊)



★怪叔叔殺害民族幼苗



渝州

景天經由璧山返回渝州西南竹林皆不見雪兒身影，但不知雪兒是否來到此地，不如溜回當舖瞧瞧…繞到永安當舖後門，景天付量帶走輕巧偷錢的古董並尋獲雪兒，就此闖蕩江湖，再也不回了…面對琳琅滿目的收藏，還真不知如何取捨。景天失手摔破瓷瓶而引來趙文昌和一千夥計，見他身背當品，認定是偷盜…景天正感百口莫辯，魔劍適時現身嚇退眾人，並示意景天趁機逃回…

景天披頭散髮奔抵陸廟借住一宿，累得不省人事時，竟由魔劍中竄出一少女龍葵，並直呼景天為哥哥；景天認定是魔劍中的仙女…龍葵突然變身，表示衣物皆遭火焚，景天乃決定找件衣服給她；龍葵指名要“廣袖流仙裙”，景天卻識得此乃年代久遠的高宮寶物，龍葵則問過何以會有難色：(本文選1)

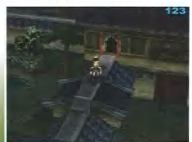
1. 那是寶物耶！
2. 那很值錢耶！
3. 我根本沒有！

變身龍葵改口“小子”，要求景天去當舖找衣服，多多益善；景天則表示只取一件…景天仍由後門溜進永安當舖，打算要往庫房找找。

成功取出衣服時，卻發現後門已上了鎖，但見一旁架有梯子，景天乃登梯摔落在門外…返回城隍廟給龍葵穿上後，龍葵當即為景天療傷；但指千年來兄妹一直相伴，故堅持不再分開…隔日，景天表示要尋找朋友，龍葵亦欣然



★看得這妮子是鬼哩



★爬到這裡已成功一半了

同行。(龍葵加入)

二人乘竹筏往西南竹林前，誰見雪兒與唐門弟子爭執，意在追索五毒獸：景天趨前，唐門弟子誤以為是伏兵，雙方立即打開(雪兒加入)…雪兒兩日未見景天因而動怒：景天則介紹龍葵認識…龍葵自稱姜國公主，景天則是她哥哥龍陽，誰今已無了身體…景天堅信龍葵乃劍中精靈，雪兒則是信疑參半：(本文選1)



★這是很自然的舉動事

變身龍葵施用御劍飛行途中，因見雪兒與景天狀似親暱，故而吃醋搗鬼而致二人摔落…

謎宮解法

- 1.自進入永安宮之後，限時180秒即開始倒數：若時限到而未取得衣服，則告失敗。庫房內有巡邏的夥計，被他們正眼碰上，或是被燭火照射到，同樣亦告失敗。
- 2.進入大會庫後至左方階梯上二樓，轉個身由窗口爬出，並沿庭院拱門頂壁進入另一頭的公會庫。進入小倉庫後，窗口下的寶箱內即有“普通服飾”。
- 3.或由景天房間旁邊的小倉庫進入，登上二樓再由窗口爬出，並沿牆頂進入另一邊的大倉庫，走下一樓便可發現一個寶箱，內有“宮廷服飾”。
- 4.取得哪一套服飾給龍葵，關係到龍葵的好感度。(本文選“普通服飾”)



德陽

在一破舊廟前見有女孩在牆上畫餅充飢，原來是個沒娘的孩子…景天思忖是否該為她買個餅呢？…回頭在攤販當中找到賣餅的石頭哥，花一文錢買得餅後，再送給女孩嘗鮮。女孩指稱客棧後方有口井可能進露靈堂，因寶壽曾帶她去過，但寶壽已被火燒死了…



★趕快買餅才玩得下去

慶華民居內的苑轎東指今年所種的花全死了，唯獨院子裡的海棠還開著：孫子苑勤似不懂爺爺心思，他擔心是花妖樹怪在作亂，且打算砍了…談話間，但見窗口有人在動海棠(時間棒快按)：景天疑心是雪兒，出外果見雪兒正與海棠說話，旋即釀出海棠精…她因擔心爺爺罹患絕症，往後小勤只恐乏人照料，遂吸取賞花人精氣渡給爺爺：只需給爺爺吃“天香續命露”即可助她。返回屋內(若身上有此藥)給爺爺服用後，出門再觸摸海棠，雪兒將會學得“綠波紅露斬”。

溪邊見到人形花楸與負傷的霹靂堂弟子楚江東，他請求花楸尋找傷藥…景天前替他療傷，並檢視字條內容，發現是金劍藥的配方而已。聞聽霹靂堂當老主行蹤不明，羅雲又擔些邪門歪道行當，且堂裡已變得人妖不分，他欲脫離不被允許，故遭到迫殺…字條既非重要之物，就送予景天(可選一人學習金劍藥合成)…面對花楸對死亡的疑問(時間棒快按)，景天也說不清死亡是真是假…

前往止步居客棧後方調查水井即可落入底層洞口，推開廣場上的石桌即進入霹靂堂。

九頂山

變回原樣的龍葵不明就裡，應已置身九頂山沒錯…雪兒指出往前即是霹靂堂總舵，三人乃連快順藤攀爬上。



★她說的都是真的哦

到得參層平臺遭遇到人面獸攻擊…隨後撿到的是罕見寶石，雪兒一見直讓著要：(本文選1)

- 1.好！就先放我這裡吧！
 - 2.…是我撿到的呢！
 - 3.不好吧？妳不要跟窮人搶飯吃！
- 龍葵指係“龍精石”，可使古董復新之物，提議可讓劍劍變新；若再以各種武器裝備加以淨化，威力即可轉化到魔劍。(魔劍養成介面開啓)

謎宮解法

- 1.九頂山山洞壹層：內有機關暫無法破解，繞至另一頭出口可往貳層。
- 2.九頂山山洞貳層：內有一開關可降下藤蔓到壹層，但得返回壹層才能藉以攀爬到參層。

霹靂堂

迷宮 解法

1. 霹靂堂西

部：內中紅色煙霧的機關唯雪兒得解，在東南和西北各有出口可往霹靂堂東部，但東南的出口才會有進展。

2. 霹靂堂東部：在東北盡頭處有一開關可洩掉水道中的水，步入水道向北返回西部，此時很容易找到位於水道的出口，由此可達霹靂堂地牢。



▲這也是一種機關哦

進入地牢驚見紫雲被囚禁在此，她在往蜀山途中遭霹靂堂主以「縛仙咒」拿獲；聞知邪劍仙以攝心邪術迷惑了長卿，此刻長卿已歸駭掌門同往蜀山，恐將迷惑更多弟子；而霹靂堂亦在外接應，預備一網打盡…景天聞言急欲往蜀山救難扶危。(紫雲加入)

往前另發現前任堂主雷轟天，據說現任堂主羅如烈是他義子，並體貼的讓他在這安心研究火器，對外則謊稱失蹤；致贈毒藥之後，急著要趕人…正欲離開地牢時，冷不防跳出個魔披風，此妖又勢相當強悍(勝後得「雷翼」)

紫雲意指魔披風是魔靈，亦即魔族的奴隸；被降伏的魔靈會成為勝者的奴隸，直到代為完成一事方能恢復自由…紫雲與龍葵打過照會，但也驚異她變幻無常，只動盪入輪迴…地牢另一邊出口可抵安寧村。



★看得出是一件披風嗎

安寧村

入村後，紫雲表示由後山進蜀山最近，但天色已晚，提議先找客棧投宿，明日早行。

黃記車馬店掌櫃推說客房已滿，忽有婦人萬玉枝入店詢問封老闖行跡；聞聽景天一行欲往蜀山，遂邀往萬家暫住一晚。萬家位於村東頭，在臥室中再見萬玉枝，她指後進院子有兩間空房可供宿；床上臥病的是她丈夫高詠，景天有感不便打擾，遂各自往客房休息。

景天獨自在小廳見到龍葵，聞聽她憶起以前愛國之事…得知父王病時，適逢國入侵，哥哥龍陽日夜勞心勞力，少與龍葵在一起…後因國都被圍，龍陽乃不顧祖訓而打開「魔劍手卷」，並召集方士鑄造魔劍…龍葵自認大家看她的眼光怪異，問道是否有錯。(本文選1)

1. 沒有啊！
 2. 大家看你是覺得妳好看！
 3. 大家看你是因為妳會突然改變樣子！
- 景天安慰她一番，儘管龍葵似乎有聽沒有懂…

客房中瞧見雪兒尚未入睡，她嫌環境鬧騰，如何安寢呢？(本文選3)

1. 她聲音小一點！
2. 湊合一晚上就好了！
3. 出門在外，不要太挑剔！



✦沒有危機就不好玩了詞

景天費了一番唇舌才使雪兒收拾成見，並即上床睡覺去。走出屋外見紫雲獨自沉思，問道何以尚不就寢？(本文選3)

1. 好嘛…你也早點休息吧！
 2. 妳不是也還沒睡嗎？
 3. 別擔心，徐大哥不會有事的！
- 紫雲擔心蜀山會有更大的危機…

突然間由主臥室傳來動靜，湊近窗口瞧見萬玉枝對著床上的丈夫施妖術…雪兒和龍葵聞聲趕至，四人乃及時出手制止…萬玉枝敗走後，紫雲見高詠並未，但身體已經土化；萬玉枝看似往東北而去，遂決定追去並弄清事情始末。

古藤林

迷宮 解法

1. 古藤林西北部：藉由巨大花朵的吞吐可達到傳送的功能，借助此法方能前往各處。

2. 古藤林東北部：此地分上下兩層，可藉由地洞、藤籃和倒臥的樹幹往返其間。唯下層有極多地面會中風毒。

3. 古藤林東南部：此間的機關需踏上下相對應的機關才能逐一降下，位於下層的出口可達風清台。

4. 古藤林西南部：利用攀爬藤籃即可往返不同的區域，當靠近樹根得留意，此即古藤精藏身之處。



古藤林西北部追上鳥傳的萬玉枝，原來是她施法為丈夫續命…丈夫身中奇毒，她乃勤加採藥醫治；無意間拾獲可以通地的珠子和捲軸，遂按圖修煉並借助“土靈珠”試圖為丈夫解毒，可珠子卻告不翼而飛…紫雲表示會尋求補償，因土靈珠可解水毒，只需以仙術激發靈力，應可徹底解毒。但見古藤林妖氣瀰漫，定是群妖棲息之所，故決定往裡探探。

古藤林東北部的巔頂會遇到精精，他居然會需索買路財…(誘後得“風源”)精精落敗後變回可愛的小猿猴，村子裡頻頻遭竊都是他的傑作，土靈珠也不例外；精精欺道已被藤老怪擒去，四人只好再往前走。

來至風清谷遇到古藤仙人，他執意不肯打開去路，唯有以武力見高下了…古藤仙人接著要猜家人的心思，承諾猜錯了才放行。他指景天最為寶貴乃是劍；紫雲則是一年輕人；龍葵反倒是景天；花楹如今想的並非真正所要的；卻唯獨雪兒的心思瞞看不透…願賭服輸，故爽快的打開出口機關，真正的古藤怪才在裡頭哩…



✦ 他罵的是草莓族嗎



✦ 情操比人可貴的牲畜

安寧村

一入村即瞧見人形花楹在掏弄著陶罐，景天懷疑是傳說中的半坡彩陶；二人隨即被吸入罐內。罐中間羅王座下專司鬼羅的過辛正尋找鬼羅(時間棒快按)，景天以離開陶罐並保存陶罐安好為條件，提醒鬼羅就在他腳下…過辛高興可回去覆命，遂與二人逃出罐外…旋即又自覺有愧贖守並再度躲入罐中，景天見狀遂不敢要此陶罐…

景天向販賣靈器的陶百全要個沒墨字的燭臺，



✦ 討東西還是得有技巧的

仔細瞧來果是真品，遂以三寸不爛之舌加上白釉燭臺換得真品。

返回萬家臥室找到萬玉枝，紫雲要三人暫避，由她運用靈珠為高詠驅毒。景天在大廳枯候良久，再入臥房見高詠已恢復如初；臨走前，紫雲徵得同意而帶走土靈珠和“土牆”捲軸，萬玉枝更致贈龍精石。這就該向村北前往蜀山了。

蜀山故道

迷宮解法

1. 蜀山故道壹層：此地的巨石可由龍葵除去；

在環山棧道途中會見到七座懸浮的平臺，除了第一座平臺無障礙外，其餘都有石門阻擋；踏上平臺上的機關可隨機除去另一座平臺的石門，但得花很多腳程來回逐一檢視；進入石門已除的平臺再踏上機關除去另一座石門；直到環山棧道頂端最後一道石門除去為止。

2. 蜀山故道貳層：此地的山壁需藉由藤曼和斜坡逐層往上，但途中為數頗多的伸縮石柱會將人擋落。除了黑色的石柱機關會撞落在山壁底層以外，其餘四個顏色的石柱則必須故意讓它撞…四個顏色的石柱會分別撞至四座浮台；待四座浮台上的開關皆啟動後，即會除去山頂最後一道石門。但須留意四個特殊顏色的石柱並非各只有一個而已，同樣顏色的石柱會撞至同一座浮台，應避免重複以舟車勞頓。由山頂出口可往蜀山派。



✦ 這樣的石門還很多呢



✦ 要被撞才到得了的



蜀山派

初入蜀山唯見冷清，紫雲感覺氣氛和往日不同，遂提議往無極閣看看。沿路連番與蜀山弟子交手…穿經劍樓或繞樓來至後山，無極閣外的守真和守忠認得紫雲，聞聽長劍已上山，並與掌門一起…紫雲說之以理，更以蓬萊為股鑿，催促入內謁見便知分曉。雲兒迫不及待先行闖入，餘者唯緊跟其後…

正閒聊作法的蜀山五長老：清微、蒼古、幽玄、淨明、和陽，獲知有人闖入無極閣，遂由清微掌門出外探看。紫雲將邪劍仙之事細說從頭，忽見長劍與邪劍仙突然入內…長劍此刻方知上當，邪劍仙見事敗乃發功變向長劍，幸逢眼明手快的紫雲抵擋…清微掌門急忙催促作法中的四長老出外佈結法陣迎敵，邪劍仙見勢不為乃逃去，清微即為家人施法療傷…



★看得出氣氛不太對嗎

景天明知長劍正與掌門談話，故知禮的先四處走動。無極閣層旁見到人形花檯把玩鈴鐺，雲兒攔前搶着要（時間棒快按）…景天明口揮花檯答應後，忽跑出鈴鐺真正主人然乎…雲兒聞聽然乎一番抱怨後，改變主意不要了…

來至低級弟子房間甲門外，聽到裡間傳出爭執聲，景天明以為是雲兒（時間棒快按），遂進屋勸解…屋內所見卻是變身龍葵，她正向蜀山弟子守一強索天心海棠盆栽，並逼問出煉製方法…（可選一人學習天心海棠合成）

返回無極閣，長劍和紫雲正向五長老細述事情始末，清微感謝紫雲的援助；景天明內拜見過五長老，並依言出示魔劑，和陽指出並非鎮妖劍；清微掌門則指係鎮妖塔頂之劍，自鎮

妖塔上部坍塌，不知此劍係因封印解除而失落，還是造成封印解開的主因…至於邪劍仙來由，掌門指五長老當年修習失傳已久的仙術時，不知如何將邪念排出，不想這邪念逕自修煉成仙並破塔而出…鎮妖塔封印遺解必與邪劍仙有關，當務之急便是尋找五靈珠將鎮妖塔再次封印…

清微掌門將此重任託付予長劍，紫雲則因負傷留在蜀山療養，並傳授景天明入門功夫，請他協助尋找靈珠。屬附休息幾天再擇日出發，五長老則繼續以五靈法陣鎮住鎮妖塔。（紫雲離隊、長劍加入）

景天在長劍住房旁邊的懸空砌石路找到長劍，向他請教武功並足練了兩個時辰…進入長劍房內，見到長劍正和紫雲話別，紫雲問道尋獲五靈珠就真能封印鎮壓鎮妖塔嗎？（本文選1）

1. 掌門這麼說的，一定不會錯！
2. 紫雲姐，妳是不是擔心五靈珠很難找？
3. 對哦！掌門也沒有說取得五靈珠後怎樣封印呢！

長劍指掌門亦無十足把握，卻是眼下唯一線索，只好盡人事了…長劍見景天對修仙及五靈之力仍是一知半解，盼附這兩日可就就近經極多參詳古籍。

景天逛了一陣再入無極閣，長劍指掌門判斷宜往南尋找靈珠；景天預備妥當，依約在山門會合，即往南邊的山門出發。



唐家堡

抵達唐家堡後門，雲兒指地上罇毒暗器酷似唐門的搜魂砂，懷疑唐門是否出事；長劍表明此番邪劍仙為亂，據說也有霹靂堂參與，故決定入堡一探。（雲兒、龍葵、長劍離隊）

演武堂外見到雲兒被唐漸攔阻，獲知掌門比武正在演武堂內舉行，比武規則不限，但凡唐家人且有意爭奪掌門者皆可入內挑戰。雲兒聽後乃邀景天入屋，並誑稱景天乃未婚夫婿…（雲兒加入）進入演武堂見長劍早已混入，此時唐泰等三人已連戰皆捷，雲兒表達堅決挑戰之意，唐泰乃示意先會他的親傳弟子，若能連勝三場，自當奉為掌門…雲兒乃與景天聯手上場應戰…

接連勝過三場之後，眼看再無人挑戰，雲兒乃順理成章取得掌門令牌…但持異議者眾，唐正芸更逼出雲兒爺爺的日記，揭露雲兒本是拾獲女嬰的真相；既非唐家人，自然就不能接任掌門之位…雲兒難以接受事實，故憤怒地跑出門去…長劍見唐門爭奪掌門不成，恐生事端，故請景天儘速找回雲兒…（雲兒離隊）



★這種恩情該以身相報的



★很有自信的少年郎哦



★萬人成了劇口強敵

景天尊至傭人房前，謁見唐益抓獲花檯要脅雲兒交出令牌…原來唐益早有奪奪掌門之心，雲兒無奈丟出令牌後，唐益卻突發暗器擊中撞前護身的景天…唐益之毒器唯有獨門解藥可解，他急欲前往演武堂一網打盡…雲兒心急如焚，遂以口吸取景天所中毒器，但因傷口太多而未見功效，迫於無奈乃興起往求唐益的念頭；花檯卻

在此時以五毒珠將景天身中之毒盡數解除…

景天終告甦醒，雪兒指出在百毒樓聽到勾結霹靂堂的人，正是七叔廣益。由於廣益已往演武堂施毒，故催促景天一同趕往阻止…景天隨後跟進演武堂，見唐泰已負傷，而唐益則正與唐震相持不下…長卿呼籲先救人要緊，雪兒則怒指在場都非“人”，反問景天是否不必理會；(本文選2)

1. 對！我們根本不必理會他們！
2. 還是救人要緊…
3. 最好看他們分出個結果來。

經長卿力勸，雪兒也苦無解藥…唐益再施毒龍霧欲同歸於盡，唐泰表示願以“散花天女”解藥交換，但唐益則寧死也要當掌門…經雪兒默許，花楹乃以五毒珠為眾人解毒；但五毒珠亦因使用過度，致失去解毒能力了；如今大家誠可謂一無所有了…

038 瞧瞧這些小家子氣的男人

掌門之爭暫告一段落，景天在雪兒箭館的房間裡找到雪兒，她正向箭館之靈告別，並允諾要替箭館報仇…景天表達相挺之意，遂與雪兒一同出外尋找長卿。(雪兒加入)

步入餐廳聽見龍葵正關切著丁時診，景天上前獲知丁叔求見五老爺(時間棒快按)，並指趙文昌看守自盜、中飽私囊，永安堂眼看就要垮了…由於趙文昌與五老爺沾親帶故，要趕走他可不容易…景天答應要帶錢重開新當舖…

到得後門碼頭邊上，熊兒停泊著紫雲的船隻，得知是長卿以傳音符通知蜀山同門前來接應的；據說和師長老帶來口信，指當州能拿獲靈珠下落，四人當即上船開赴當州。(龍葵、長卿加入)



臨風樓後方瞧見人形花楹正遭慧淨和尚勸酒，景天上前斥厲(時間棒快按)，和尚乃要試試神功是否靈驗(時間棒快按)，並要帶景天回去剷度…景天急忙將花楹帶離和尚…

進入吉祥宮棧投宿，掌櫃提聲夜晚切莫外出，因有雲公除妖，小心被波及…入夜後，長卿指掌櫃所言夜間出沒的妖怪，恐非空穴來風，有需要一探究實。景天步出走廊見龍葵尚未入睡，聽她說起美國滅亡已久，哥哥已然轉世，唯自己卻一無成果…據說美國滅亡時，楊國軍隊用鎗劍燒焚屍體，她乃趁機投入爐中；之後，即裝似做夢一般…景天安慰改日講教長卿，輪流的說不容易說清；唯龍葵卻忿忿在茲不能投胎轉世；(本文選3)

1. 放心，包在我身上！
2. 其實…不是因為這個啦！
3. 不用管別人怎麼想！

龍葵害怕再度回到剷裡，藉由接觸哥哥的身體，讓她有踏實一些之感；詎料此舉為雪兒撞見，並即氣急敗壞的跑開(雪兒離隊)…長卿聞聲而出，唯恐城裡夜晚鬧起妖怪，遂急欲尋回雪兒；走到客棧即遭妖怪襲擊…長卿直呼厲害，景天則擔心雪兒獨自遇上必定對付不了，尋找雪兒之情更顯急切…

沿路殺至魔王廟前，撞見花楹被蓋蓋纏上，長卿有感此小妖在此妖言惑眾，故欲除之而後快…長卿惋惜暫失蜀山弟子身份，苦無“降妖譜”將之關入鎖妖塔；蓋蓋則力勸花楹離開人類，否則會吃虧的…蓋蓋致贈龍精石予花楹，花楹則為她療傷…長卿糾正景天謂人妖不能兩立，但凡是妖就得除去…龍葵猜測花楹心思，指陳雪兒似無危險，長卿乃示意回客棧觀看。



等妳走開才能繼續啊

返回客棧的客房內，仍不見雪兒身影；景天雖見花楹一幅放心模樣，想必雪兒不致有難。長卿意謂該讓龍葵休息，故即返回另一客房。面對長卿的詰問，景天道是雪兒小心眼罷了；唯長卿則直指龍葵畢竟不是人，長期相伴終究有害。但雪兒若非喜歡景天，又何致賭氣外出罷呢？他要景天睡不著時好好想想吧！

景天換了鞋走出走廊，初思還是和龍葵說說話…步入客房見龍葵尚未就寢，但卻似收拾行囊準備離開…包袱中盡是景天所贈之物，因自覺氣跑雪兒，且又連長卿責怪…景天好生安慰一番後，各自安然就寢。

隔天一早，景天又開始尋找雪兒…臨風樓二樓包廂找到雪兒和雲露同處一室，她的氣仍未消散，景天只好默然走出…離開臨風樓時，雲露隨後追出，探問清楚景天與雪兒的關係後，更面斥半夜將雪兒趕出之惡行，還好遇上了他…景天這下子更顯迷糊了…



要帶身分證或健保卡嘛

逛至城外的古董攤前遇上龍葵，她因不慎遭指責摔壞老嫗龍金的玉雙龍首項(時間棒快按)；景天趕緊出面制止，並趁機以身上的精品換得破碎的真品。

返回客棧告知長卿，他本欲前去見雪兒，但變身龍葵則入房指雪兒已隨人家回去快活了…得知雲露乃當州刺史的儿子，長卿願陪景天走一遭刺史府…斥退變身龍葵後，長卿指她蓄積大量怨靈戾氣，時日一久恐怕會吃了另一個龍葵…

入夜後，來至刺史府大門前，景天當即翻牆而入(自動)…

到得雲露的住房前，變身龍葵湊近窗口觀看動靜，屋內的雪兒正欲與雲露成親，唯雲露須賴她報仇…雲露自承自幼即會發電，曾因靈力失控

而殺害新孀的妻子，此後靈力在夜間即不能掌控，故四處殺妖；唯多年來並未傷過一人…忽聞外間傳來群妖齊襲，刺史雲重野亦呼救而來，雲靈當即施放雷電擊妖，景天等人見義勇為殺出襄助…連戰三波之後，妖怪風聲方纔平息…(雲見加入)



▲妖怪“蓬草”比人還怕哦

雲靈聞聽長卿乃蜀山弟子，遂請設法使他不再發電；長卿測他體內必有仙家法寶所致，故以法力在他體內吸出雷靈珠…重樓突然現身，意指若雲靈靈珠，可隨他前去神界…重樓先行，但在地上留下可通往神界的法陣…

迷宮解法

1. 此地機關方式與永安當為龍英偷衣服相仿，唯難度稍高。巡迴的守衛視線變動頻仍，且因相隔距離不遠，使得通行的空間受到相當的擠壓。

2. 180秒時限倒數開始後，往前越過一座橋；再往前折向西越過一座橋；避開密集的两、三名守衛後，轉南再越過一座橋即告過關。亦即逆時針方向呈“U”型的行進路線即是。



▲再過一座橋就安全啦

神魔之井



重樓再度現身，並指神魔之井是連接兩界的唯一通道，交予神界令牌後，不願正面答覆龍英急欲獲得身體的詢問而離去…(雲見、長卿離隊)

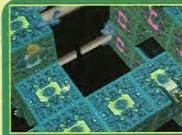
景天初時對神界感到心碎溫涼，並將龍英視為珍稀寶物；變身龍英適時施雷咒甦醒景天…打败妖怪後，景天猶惦记著虛幻的青玉觀音：(本文選2)

1. 是“易求無價寶，難得有情郎”吧？
2. 明明就是青玉觀音！
3. 我才…我沒有想呢！

景天與變身龍英離開一陣後，該當設法找回失散的同伴了。

迷宮解法

1. 神魔之井壹：入口前方有四方四象樞，往前進入神魔之井正。
2. 神魔之井正：此地分為上下兩層，在東半部啓動開關可打開升降的閘門；升至上層，有一開關可除去底層中間的分隔牆，回至底層可通往西半部。在上層可發現走道盡頭有一龍首雕像，站上去可使場景翻轉成神魔之井反。
3. 神魔之井反：可逛遍整個場景撿拾道具物品，回到東半部藉由龍首雕像即可再翻轉成神魔之井正，回到地面即可往西半部。西半部有法陣可往神魔之井戊。
4. 神魔之井戊：在此可遇上雲見。自此以後的神魔之井就像“魔術方塊”一樣的旋轉，但通行的途徑則有一定的規律，最好能謹記其間的互動關係。由升降浮板到下層後，往前再踏上機關會翻轉到神魔之井庚。
5. 神魔之井庚：往前再踏上機關再翻轉到神魔之井丁。
6. 神魔之井丁：中間有個地洞可跳往神魔之井乙；西面的機關則可翻轉至神魔之井辛。
7. 神魔之井乙：此地有二處機關和二道石門，北面機關翻轉到神魔之井己；乘浮板到上層的機關則可翻轉到神魔之井丁。由西面機關翻轉成神魔之井辛，原先的石門會變成通道；按下神魔之井辛的開關可使通道伸出並連接到對岸。循原路返回遇上雲見的神魔之井戊，即可越過通道到彼岸拿取寶箱。另一道石門的翻轉原理與此相同。
8. 神魔之井己：北面機關翻轉到神魔之井甲，此地可找到長卿。



▲很像魔術方塊的玩法吧

在神魔之井戊遇上雲見，她也陷入幻覺迷惑；龍英同樣以雷咒喚醒她，雲見反倒責怪景天對她說：(本文選3)

1. 剛剛你被幻覺迷惑了，還好吧？
2. 我沒有啊！
3. 別怕！那是假的！

景天告以詳情後，卻猛然發現身上的“漢龍紋青玉佩”被打碎了…(雲見加入)

再往神魔之井甲找到長卿，他也陷入幻覺之中，龍英重施故技才喚醒他(長卿加入)…重樓再度現身，景天四人隨即陷入苦戰…戰勝後，神魔之井甲出現法陣，由此可往神界。

如來神掌

仙劍奇俠傳 3

聖女之歌 2

魔獸爭霸 3

征天風舞傳



神界

神界天門前遭天兵擋道，必須出示神界令牌才得通過，且須逐次通關才行…此地乃神界的南天門，連接南天門七宿；北面則是聖物神樹所在，神樹乃六界萬物化生之源、萬靈之母。

西北高臺上找到雪見，她正用兵刃挖掘寶玉欲賠償給景天，可轉瞬刻裏又告復原…經過景天力解，雪見表示兩不相欠並跑開…

再往前的高臺上見龍葵正與如意仙童聊天，仙童極力介紹「天仙玉露」的妙處(可選一人學習天仙玉露合成)(時間棒快按)景天趨前表示要喝，但卻與仙童話不投機…

往北來至出口，跑出一名天兵直指景天不是已被貶入下界嗎…可又突然感覺景天是凡人，若有膽識去神樹看望夕瑤，他就當成沒看見…景天一頭霧水，但聞龍葵與長卿已到期，唯雪見不見人影，景天只好回陞四處尋找。

東南方入口前找到雪見，她突然感到害怕不想前去，心裡總覺得有大事要發生…景天好言一番，這才說動雪見。



名符其實的天兵神將



神樹

謎宮解法

1. 神樹參層：往南到底有巨大花朵可升至參層、伍層；東南有出口可達氣層。

此間的木樁可由長卿破解；巨石可由龍葵除去；霧障則由雪見清除。在升降花朵上保持不動可往上；在花朵上跳躍一則可往下。

2. 神樹貳層：東北有巨大花朵可升至肆層。

3. 神樹參層：參層並無去路可再往上，但有寶箱可開啓。

4. 神樹肆層：此地有個花朵開關會關閉西兩邊的花朵，當花朵呈盛開模樣才可穿行，由此繞至東北有出口可達伍層。

5. 神樹伍層：東北盡頭有出口往陸層。

6. 神樹陸層：夕瑤所在地。



最新式的環保升降機

抵達神樹陸層遇見夕瑤，她似乎認得景天，直指景天是鎮守神魔之井的神將，因常與魔界戰鬥，故經常尋求夕瑤療傷…景天身上的所有傷口，全係魔尊所留下；他與魔尊重權雖難分軒輊，卻極喜愛這樣的對手…由於神魔之井之人看守致魔尊來犯，神界乃派兵捉拿，景天因分神落敗，佩劍被打落凡間，並成為蜀山派的鎮妖劍，而景天也因而被貶下界為凡人…夕瑤交還當日拾獲的風靈珠，並催促儘速離開，否則以罪非之身若還拿獲，恐難逃永劫之死…

雪見但覺夕瑤長相與她酷似，經她追問，夕瑤乃指出雪見是她以果為心、以枝葉為體，再造且投入下界的女子…說話間，神界派來捉拿的神將天兵已到了(勝後得龍精石)…夕瑤見時間緊迫，立即施法將景天一行送返人界…



原來雪見才是木頭人哩



蜀山派

長卿急欲將風靈珠之事稟報掌門，雪見則直嚷著自己原來不是人；(本文選1)

1. 我瞭解你的心情…雪見…
2. 我覺得沒有什麼不同…
3. ……

變身龍葵反而惹惱雪見，若果真不想活，她可等著借用身體呢…長卿制止紛爭，催促速報掌門。

進入無極閣，清微已獲悉鎮妖劍來歷，並指目前仍在鎮妖塔中，隨即向眾人詳述鎮妖劍何以會在鎮妖塔內的緣故…長卿表達願入塔取劍，清微不允；紫雲願代長卿入塔，清微考慮非派中人較不致為妖孽所傷，遂同意由紫雲和景天入塔；至於長卿則另有重任…(長卿離隊、紫雲加入)

步出無極閣聽聞雪見叫喚，得知要入塔，雪見說什麼也要跟去；景天被迫同意，只得先行預備一番了。



辣得很可以不是嗎

高級弟子房間內見到龍葵，她很怕鎮妖塔，因隨著龍劍在塔內被關近千年之久…但聞聽雪見要去，她就算沒身體也要跟去的…再入無極閣找紫雲會合，眾人齊聚後，清微掌門乃施法送上鎮妖塔…



鎖妖塔

抵達塔頂時，龍葵渾身難受，因此地是魔劍原來所在，她也在此待了千年之久，故催促景天儘速離開；(本文選2)

1. 好！我們下去吧！
2. 都過去了，不要害怕…
3. 別怕，我會保護妳的！



景天表示魔劍威力不同以往，不會遭反噬的…雪見則高興的急往前衝…

在柒層遇見等候男人的冰晶女，她曾打開一處密門讓男人下去，且不信男人已死；交付一把鑰匙可打開上層角落的房間，由該地可直接往下一層。如果男人已死，得帶證據給她看才相信…

抵達壹層並往前拔取鎮妖劍時，天妖皇猛然現身阻撓，這一仗自然不輕鬆…天妖皇自願以頭顱讓景天向蜀山邀功，他指蜀山所用盡是陰謀詭計，並指景天不過是蜀山利用的工具而已…紫雲勸道爭執無益，她知道塔底有法陣是出口，天妖皇聞言方知千年前即是她協助赤炎離開鎖妖塔…紫雲也可幫天妖皇，但天妖皇怎麼也不會再相信人類了…天妖皇滅亡後，紫雲催促速往法陣離開，但叮囑出去後莫提此事(得鎮妖劍、龍晶石)…調查天妖皇屍身之地可取得骸骨、辟妖譜(降妖譜介面開啓)，經由紫雲所開啓的法陣可步出鎖妖塔。



◆有點耳熟的台詞是吧

POINT | 密得正是冰晶女所等候的男人所遺留，此時若循原路帶回柒層向冰晶女證明男人已死，可獲得伍龍文錄。只不過，這一去一回的路途頗令人生畏，可得詳加詳佔再行事。



蜀山派

從塔底法陣返回時，哪不見龍葵身影…紫雲解釋龍葵因係鬼魂，又因法陣刻有鎮妖符咒，龍葵或遭強勁的靈力傳至更遠鎖妖塔的地點了…還是先將鎮妖劍送去給掌門要緊。(龍葵離隊)

謎宮法

1. 玖層·東：南北屋簷各有開關可啓動相對應血池中的浮板；北面有開關可使剝離血池中的石墩升起。東面法陣可往捌層·東；西面法陣可往捌層·西。

2. 捌層·西：東南角落有石門，內有法陣可往陸層西南；西北角落石門內則有寶箱，內有鑰匙可打開東南石門。繼續登上階梯到上層，越過中間石墩到檯桌上的法陣可抵柒層。

3. 柒層：此間的石門可由景天破解，東北有開關可移動東北角落的浮板，由此法陣可往陸層的東北邊。在東北會遇見冰晶女，得到鑰匙可用以打開捌層的石門。

4. 陸層：由樑杆所隔成的步道中會有缺口，可用以跳躍變換步道。東南有二處法陣，上方往東南角落；下方往東北法陣。位於西北的法陣可往伍層。

5. 伍層：東北有開關可移動浮板到正南方，利用浮板移向中間有存檔處，再由東邊浮板到東南啓動開關，乘浮板回存檔處。改由西邊浮板到西南，按下西南的開關再回存檔處，此時北面已有浮板可移往東北，東北有法陣可往肆層。

6. 肆層：先由西邊浮板一路繞轉移動到盡頭，俯著逐一走回頭路並沿途按下開關升起平臺。倒退至起始點後，改由東邊浮板前行，但得沿路按下開關升起平臺，直到腳下的平臺升起時，總計必須升起六座平臺；接著上鐵鍊方可以越過六座平臺到西南的終點，該地有法陣可往參層。



▲的確有點麻煩的迷宮

7. 參層：順時針走一趟吧，出口的法陣就在入口的下方而已，但得繞很久才到得了的。

8. 貳層：入口法陣在西南角，由東北角開始逐一按下開關使橋面分段升起；總計按下四個開關後，即可由東北的法陣前往壹層。

9. 壹層：往前拔起鎮妖劍即可。

步下階梯瞧見負傷的守真，他指邪劍仙已帶領大批妖魔去無極閣，請速往協助掌門…往前幾步即遭遇到邪劍仙，他正為鎮妖劍而來…景天請雪見速將鎮妖劍帶往無極閣向長老求援，此地則交由他抵擋…雪見正欲離開時，邪劍仙眼尖並亦步亦趨的緊跟其後，清微掌門聞聲趕抵解圍，但邪劍仙卻已先一步奪得鎮妖劍，轉向猛擊清微掌門，並一劍刺向雪見的心窩…(雪見離隊)



◆都是衝刺惡搞的

景天徘徊在存放雪見屍體的冰棺左右，往事歷歷如昨…即便面對傷心欲絕的花楸，景天亦只是一動的自責；若是不將鎮妖劍交予雪見的話，雪見該不致慘死…

無極閣左方高臺上找到龍葵，她之前被傳回到蜀山故道；龍葵表示彷彿見到雪見的魂影，故想找出來讓景天高興一下：(本文選3)

1. 小葵…我…
2. 謝謝你！小葵！

如來神掌

仙劍奇俠傳 3

聖女之歌 2

魔獸爭霸 3

征天風雲傳

3. 你不要自責，這不是你的錯！

龍葵稱若能找到雪見靈魂，或有機會可以復活！因為她的身體完好如初，不像自己連灰都不剩…龍葵指紫雲正在大殿附近找景天。（龍葵加入）

回頭在長柳房間旁找到紫雲，她責怪景天幾日意志消沉，如何是好：

（本文選1）

1. 好！
2. 人已不在，做什麼都沒用了…
3. ……

紫雲鼓勵要打起精神，另指長柳正在無極閣等候景天。

無極閣外遇到花楹，彼此安慰要替雪見復仇…進入無極閣，長柳表示掌門仙逝，加上四位長老年事已高，他暫且走不開，故交託尋找靈珠重任，不能讓死去的人白白犧牲…紫雲將會同行，且長老已卜算出靈珠或與蠻州女媧廟有關，此行可經草海前往蠻州，可省去群山橫阻。預備妥當後，景天三人往無極閣北邊的道路即往草海。



草海



★有耐心就慢慢的過吧

迷宮 解法

1. 草海是一處面積廣大的迷宮，並分為上下兩層，

上層可利用藤蔓攀爬；下層則必須穿經草海蟲洞迂迴穿梭；草海蟲洞是連接草海各處出口的中樞。

2. 草海極北的出口可往星霖；前往蠻州的出口則位於草海的東南邊。



蠻州

賭坊旁邊瞧見龍葵正聆聽百齡講述賭術，並要求賭一局，龍葵每局必中，尚百齡遂欲教授賭…（時間棒快按）景天上前制止，但旋即表示可賭龍葵之意，龍葵乃因而留得“乾坤一擲”。

民居內見到紫雲正與夏侯談及擲擲之事，因蠻山有仙人魔法，可讓人經歷過去未來，若有他帶路就不怕…或是買下青木杖也行…（時間棒快按）景天趨前大方的買下了竹筒子…



★到處都有復活的偏方

酒館前方屋角看見人形花楹正瞧著不動的書架杜良真，他站著販售布料，但卻七、八年未能脫手。景天看似不凡，杜良真則開價五千元錢；景天出價五十文，杜良真乃返家請求娘親…

當杜良真再返回時，竟指娘親已變身為龍飛走了…

進入女媧廟再見紫雲，間聽她與老婆婆的對話，似極熟悉；紫雲極關切青兒現況，因為那是她的女兒…青兒雖已幾十歲，但一直由紫雲以靈力控制不讓長大，故形體仍以嬰兒一般…紫雲請老婆婆務必在她死後，讓青兒發身長大…景天上前拜候，老婆婆見他有非凡之相，但卻欲言又止…走出廟外往北即進入靈山。



靈山

迷宮 解法

1. 仙人洞臺

層：右下方有開關可使石槽轉向，再按下下方開關後，即可順時針方向往東南的出口到貳層。

2. 仙人洞貳層：逐次踏上四個機關以升起石槽，即可由東邊出口抵水幕廳。

3. 仙人洞參層：由水幕廳到此，東北的開關會使三座石槽轉向，西南角落的開關功能相同，可利用來拿取所有寶箱後，再由西北角落的出口步出。



★轉對了才好繼續上進

甫入水幕廳即遠眺見銀眉妖狐正鼓吹眾妖友陪鎖妖塔並剿滅蜀山，唯聽者遑遑。忽而感覺有人氣，出入口石門立即緊閉，景天躍出並自稱蜀山弟子，銀眉妖狐被擾親自動手，紫雲與龍葵亦現身助攻…銀眉妖狐落敗目不領紫雲的情，牠直指紫雲“不是人”，並即自殺身亡…眾妖見狀乃分作鳥獸散…（得龍精石）前往仙人洞參層即可找到出口。



古城鎮

往前步步階梯時，龍葵但見此地與姜國王都相仿，紫雲意指或已落入“御魂仙夢”而返回過去…只有當願望實現才能夠返回，但不知龍葵究竟有何願望…紫雲提議先打探實情是否如此；龍葵則表示要買東西給景天吃…

古鎮攤前遇上人形花楸，她表示自家珍品家多，故未決定買哪一樣…景天上前(時間棒快按)出示實物證實花楸所言，老闆興趣大增，景天遂以獸面紋飾購品換得真品和鑲嵌古鎮…

民居丁見紫雲尋獲夏思失蹤的父親，詰問他遺棄妻兒良心可安否？景天還前(時間棒快按)端出竹筒子在證，夏夢寒堅持不肯返回，但給予方子調配“玄天異果”可治療夏思母親的眼疾(可選一人學習玄天異果合成)…

果林中瞧見龍葵已買了許多東西，並送給景天古鎮貨幣和青銅短劍；(本文選3)

1. 不錯嘛！蠻鋒利的！我喜歡～
2. 唉！妳不會買東西…
3. 喜歡、喜歡…

龍葵有意留居此地，景天則答應待事情辦妥後，必當帶她來此…旋又急及答應雪見的事，一件也沒做好…



♀女鬼也會買東西呢

鎮長家看到紫雲正與鎮長翁和月談及“御魂仙境”，並請前去鎮中祭壇，待他施法讓眾人平安返回。景天尚得找回龍葵，故相約在祭壇等候。景天前往祭壇卻發現龍葵和紫雲早已到此，景天詢問鎮長是否一直想著回到過去的某個時間、地點，就能夠實現？鎮長不置可否，但強調返回時會失敗…當即施法要送三人返回現實…景天心思則圍繞著那日若不讓雪兒拿鑲妖劍，雪兒或許不會死…



蜀山派

景天發現果真被送回雪兒遭刺前的蜀山(紫雲、龍葵離隊)…雪兒活靈活現的催促他逃命要緊(雪兒加入)…這一回，景天志怎麼也不願將鑲妖劍交予雪兒。往前果又遇上邪劍仙，景天催雪兒速往無極閣求援，自己則高舉鑲妖劍抵擋邪劍仙…詎料命運還是再一次的玩弄了景天，奪得鑲妖劍的邪劍仙，同樣一劍刺向轉身而來的雪兒…

龍葵指方才見到雪兒的靈魂，既有靈魂，應該就能復活的…龍葵表示只常前往都都鬼城走一趟，並設法進入鬼界就有可能…(龍葵加入)



♣連續死亡也是一種宿命

POINT!

由此開始直到遊戲結束為止，隨時都可御劍飛行到任一城鎮逛逛，不同階段前往不同城鎮，都會發生不同劇情的。這絕不是唬人，甚至在隊伍中有無特定的人物時，都會影響到景天與該人物在不同場景裡的互動因果。老手仔細於截圖時間極其緊迫，故被迫忍痛犧牲多賺些錢寶的自誇，索性就不割愛看這偷這個份的樂無聊！哦？對錯！記得在渝州西南遊逛客棧後方在新建橋樑嗎？現在已經建好了，那兒新蓋了一間當舖，景天若有興趣還可投資當老闆呢，甚至還能擁有專屬的古董藥房藏…這跟結局應該沒有絕對關係的吧？！



蠻州

景天隨龍葵返回現實，並與紫雲碰頭。景天表示雪兒靈魂在鬼界，變身龍葵亦指此說絕非空穴來風，只要軀體尚完好就成…景天急趕回蜀山冰峰探看雪兒屍身，龍葵乃教授他御劍飛行之術，可藉以快速的往返各城鎮…(紫雲加入、魔劍的御劍飛行功能開啓)



♣真的沒有騙人的嘛



蜀山派

進入高級弟子房間內，瞧見紫雲和龍葵正認真守觀何以在此，守觀指太師父曾讚雪兒的遺體乃仙界寶物，特派來此看守；聞聽雪兒屍身上的傷痕都已癒合，真不愧是神界聖樹之體…景天聞言更下決定決心要往鬼城，但忽而想起花楸，故外出四處尋找。

走向蜀山前山的橋上，花楸即迅速飛來，景天要牠留在蜀山，等過些日子返回時，牠的主人就能復活了(得五毒珠)…花楸用心良苦的拿了張“我也去”的字條表明心跡，唯景天則道此行危險，不允花楸同行，花楸乃慘然地飛開…



豐都

施用御劍飛行來至此間，城門口遇有存心騙錢的算命先生成虛，景天沒來由被誑了二十文錢…龍葵跑來欲講教成虛，(時間棒快按)景天原欲阻止她上當，可龍葵卻機智的騙過小計替景天解了圍…

青陽閣內遇江信懇請葉法萬寬貸借銀，葉法善指斥江信女兒必是撞邪而非生病，故堅持不再賒銀，江信遂無奈的走出…民居乙中見到江信已返家，且紫雲亦診斷出江小姐係因吸精蟲作祟，故決定為江信千金除蟲…(時間棒快按)景天趨前表達關切，並自願守門口照應…(紫雲督得吸精蟲)施法途中跑出香潤陰魂，因誤會江信而下轟；誤解獲冰釋後，陰魂即遁去…

酒館內見人形花橋正與黃紀得學把戲，景天上前(時間棒快按)小露一手，唬得黃紀得殷切求救(得五百文錢)…

酒館前地上遺有“陰差”字樣的信物，拾起後跑出趙無延聲稱是他所遺失；趙無延是個陰差，聽說前陣子遺到個標緻的姑娘。景天請他帶往鬼界，但趙無延表示擁有離魂湯即可如願，惟要價五萬文錢；(本文選3)

1. 啊？！這麼多！(需付三萬文錢)
2. 我沒有那麼多錢…(需付二萬四千元錢)
3. 不要了！(需付二萬文錢)

景天討價還價後，終以最低價向他購得離魂湯。

進入往生客棧中，紫雲正向女掌櫃打探入界方法。景天上前表示已購得離魂湯，不料麻瘋卻指係騙局，那不過是普通涼茶而已，要找趙無延算帳恐得到鬼界才行了…據知子時城門會有通往鬼界的通道打開，紫雲決定待夜裡再動身。

找麻瘋要問客房休息過後，紫雲表示時辰已到，遂往城門口出發。到得鬼界入口(自動)，紫雲表示凡人下去，肉身會留在人間，故殿後先將景天肉身收載妥當再前往…忽而雲覺有人跟至，原來是花橋尾隨而來…花橋堅持不願留守，眾人也只得請她走了…



★這是個騙鬼的鬼陰差

開衣袖及時將雪見拉回來…雪見問道景天是否仍不相信她；(本文選2)

1. 我又說錯什麼了？憑妳的本事應該能逃走的！
2. 我…我又說錯什麼了？
3. 又攔住我！我哪有不相信妳？

雪見和景天說話間，龍葵一直默默的佇立一旁，她很高興終於能幫上哥哥的忙…花橋見到主人誓不自勝…龍葵剛聽聞有紫衣姑娘往塔各地獄方向跑去，斷定必是紫雲，遂往西北出口趕去…(雪見加入)



★如果一起跌會如何呢



熔岩地獄

迷宮解法

1. 壹層：入口不遠即可遇上紫雲。此間絕大區域會中火毒，利用浮板轉到東南角落有出口往貳層。
2. 貳層：入口處的法陣可抵西南區域，兩個法陣中間的階梯可往壹層另一處區域。二處法陣通往的地區都有階梯可往參層。
3. 參層：有二處階梯可往肆層。
4. 肆層：內有法陣可往火鬼殿。

在壹層入口前會見到紫雲，她因懷疑火鬼王得了火靈珠，故欲往裡一探。變身龍葵強須頂有水靈珠護體才能行動自如，所幸紫雲即有召喚水靈的能力…(紫雲加入)

抵達火鬼殿遭遇到火鬼王，聽他之言，顯然對傀儡鬼王甚為感冒，認定景天一行是闖羅派來的細作，故即展開攻擊…(勝後得火靈珠、龍精石)火鬼王走後留下法陣，可返鬼界外圍。



鬼界外圍

進得鬼界又告分散，景天先得找回同伴才行。

往前不遠見人形花橋關切著負傷的白龍，並要景天快給藥吃。景天探詢後，證實白龍正乃蠻州賣綉的畫兒杜良真的母親，她想求再見杜良真時，莫提見過她，因唯恐兒子更加傷心…(時間棒快按)景天答應之後，白龍即含笑氣絕…

奈何橋右見到變身龍葵正向鬼魂打探雪見下落，並繪有圖像讓鬼魂和女鬼前去探查…景天向變身龍葵致謝時，她反纏著景天不讓走開；隨後龍葵又變回原樣，而該鬼也乖巧回報雪見在鑾差房裡…(龍葵加入)

在奈何橋前方找到鑾差的房子，進入後即撞見趙無延，並聽閣樓上傳來聲響，景天乃上樓個究竟。在二樓房中果見雪見遭綁在床，緊急鬆綁後，但聞趙無延是為“保護”在生死簿查無其人的雪見才如此做，唯跡卻越描越黑…雪見因惑不為景天信任，故怒不可遏的跑了開去，誠然是“死”性不改…

景天追至奈何橋上，雪見正欲投入輪迴井—了一百了…龍葵隨後趕抵，甩



★善意的謊言效果頗佳

鬼界外圍

惡鬼陣非指東邊的黃泉路可以逃
出；李萬貫聲稱黃泉路的鬼只能用
以充當路標，裡頭的路徑是轉圈的，
一旦迷路，只需說個「鬼」話就可判斷
是否走過。景天一行遂往東進入黃泉
路。

黃泉路

迷宮 解法

1. 壹層：位於東邊南面的法陣往伍層；北面的法陣往貳層。門口的魔鬼說的話有一句是真但兩句是假。迷宮內的樓層出口皆是位於東邊，但得推動石救機關才能打開石門，唯只能選擇一邊開啓。

- 貳層：位於東邊南面的法陣往陸層；北面的法陣往參層。
- 參層：位於東邊南面的法陣往玖層；北面的法陣往肆層。
- 肆層：位於東邊南面的法陣往柒層；北面的法陣往捌層。西邊下方的法陣則是往伍層。
- 伍層：西邊南面的法陣往壹層；北面的法陣往陸層。
- 陸層：位於東邊南面的法陣往捌層；北面的法陣往伍層。
- 柒層：東北有夜巡防守，另有法陣可逃出。
- 捌層：此間的法陣只能返回來處，並無其他去路。
- 玖層：東北有法陣可逃出，由此途徑不會遭遇阻擋。



▲ 裡頭格局都差不多啦

抵達柒層東北邊會遭遇到夜巡攔阻…(勝後得龍精石)再往前即有法陣可逃出鬼界。

蜀山派

經由高級弟子房間地道前往存放雪兒屍體的冰峰房間時，
卻獨不見雪兒屍身…到無極閣詢問長劍，聞知昨日邪劍仙伴
攻鎖妖塔而盜走雪兒肉身，恐怕是想佔為己用…據蜀山
弟子打探，指邪劍仙藏身在西北的雪山中；長劍們囑此去切
勿正面衝突，只要讓雪兒回到身體即應速趕回…雪兒靈
魂出現，她已感滿足，唯不願再讓景天涉險…

雪嶺鎮

蜀劍飛行到此，進入風雪留宮大廳見到人形花楸正與徐意蘭談及吃食，景天上前勸解後，徐意蘭乃談起夫婦和女兒的事…

在獵戶家後方撞見紫雲正和毒菌交談，景天上前(時間棒快按)卻見不到毒菌…紫雲只講謊言道妖怪其實也在忍讓著人類的…酒館後方遇見被邪劍仙抓來的霧靈堂弟子賀剛毅，他指邪劍仙已帶著雪兒屍身跑進雪山去了…

來到民居戊巖外時，聽見屋內傳出花楸與人交談的聲音…進入屋內得知楊文便是躲著徐意蘭的丈夫，景天不免怒責他何以避不見面，楊文則自覺愧對妻子，花楸乃自故窩勇要帶他去…(時間棒快按)楊文聽過景天一番勸解後，迫不及待的趕回見妻子，花楸則隨後熱鬧去了…景天再入風雪留宮大廳告知徐意蘭，楊文和花楸恰於此時進屋，夫妻相認必有話說，景天欣慰總算做了件好事…往回走出(原入口)鎮外趕往冰風谷。



▲ 總算做了件好事啦

冰風谷

抵達後，雪兒原提議休息，但景天則已快要凍僵…龍葵指前方是下坡路，大可御劍滑雪的。雪兒一聽乃一改疲態而興致大發…

滑雪到盡頭，景天一時得意忘形而致雪崩，紫雲和雪兒不知掉落何方(雪兒、紫雲、龍葵離隊)，景天則被龍葵及時抓著，兩人乃掉落在一起…景天感到龍葵方纔明明有身體才抓住他的，可此刻卻又消失；忽而又驚覺龍葵既無身體，但卻又受傷流血。(本文選2)

1. 這證明你剛剛不是做夢!
2. 都是我的錯，害妳…
3. 對啊! 那這是怎麼回事呢?

景天鼓勵說道，龍葵想要有身體，這執志千年來功德圓滿便開始成真了…景天表示會設法讓龍葵擁有身體的；龍葵則感身體再度消失也無所謂，因哥哥已經獲救脫險…(龍葵加入)

POINT! 滑雪的小遊戲不須控制前進和方向，只需及時拍右鍵跳躍過障礙物或拿取懸空的寶物。途中若遭大雪球直撞，則需不停的拍左鍵以加快速度；一旦被撞得滴血不剩，小遊戲就告失敗，但不盡影響劇情的。只不過失敗後，沿途所取得的寶物皆會告吹!



▲ 都能買東西了不能抓人嗎

繞個彎可拾獲龍晶石，再往前即見到雪兒，她反想起景天在她遇難時不在她身邊：(本文選3)

1. 我這不是救妳來了嗎？
2. 我也差一點就沒命了呢！
3. 小葵受傷了…

雪兒攔住龍英出手相救景天，勸道龍英命中註定之事，勿多感傷；還是尋找紫萱要緊。(雪兒加入)

再往前不遠即可見到紫萱，她並未受傷，只是扭傷了腿：(本文選2)

1. 我這裡有藥。
2. 快用仙術療傷！
3. 我肯妳走吧…

紫萱表示已療過傷了，這就繼續往前走把！(紫萱加入)

謎 題 解 法

1. 上下層交叉路徑頗多，且有不少斜坡具有“溜滑梯”的效果，類似的坡道只能下，而不能上。行進途中會聽到雪崩的聲音，這些觸發地點都是固定的，故得先逛遍整個東部能夠到達的區域，以確保崩塌的雪堆能夠越過溝渠。

2. 由東部西北進入西部，再往西到盡頭會使東部一處溝渠多出一團雪堆。返回東部在西邊有個路段也會使西部的一處溝渠多出雪堆。

3. 進入西部繞至西北地帶會有雪崩使南邊多出一處雪堆，前進到西北出口即可達冰風谷入口處。由於冰風谷是伴着進來的，所以此處才是真正的入口。



▲就是要靠這樣的雪球耶

在冰風谷入口可見到邪劍仙正對雪兒肉身施法，景天正面引開邪劍仙注意力，並請雪兒繞至後方再迅速進入自己身體。龍英提點進入身體的方法，景天則儘量只須引開注意力，故擊持崖獨行動好脫身…隨即朝著邪劍仙丟擲石塊並跳出，雪兒則已繞至邪劍仙後方，並成功的進入了自己的身體…邪劍仙發現上當後，立即發動攻擊…(此役不能戰敗)

戰況吃緊時，重樓適時現身解圍，邪劍仙似對重樓畏懼三分故離去；重樓補開切紫萱的腿傷，當即為紫萱和龍英治療…重樓將景天喚至一旁，責怪他太不像以前的自己了；景天則反問何以遇難時都能獲得重樓及時的支援？重樓表示係因留下刻印和魔靈所致，唯魔靈早已遭景天殺害…當即傳授一招給景天，這是景天前世早就會有的，此書不過是喚起他記憶而已…(景天習得「精靈銀彈波」)

重樓離去後，雪兒自言他似乎很喜歡紫萱，但紫萱則強調不知重樓是敵是友；但若真有心加害，恐怕早已死絕了…正待走向出口時，冷不防又遇上霹靂堂主羅如烈…羅如烈初敗後，竟又變身為妖怪並展開更猛烈的攻擊…戰勝後，發現羅如烈更進一步變幻身形，花楸乃童男童前將他推入雲海中…如今只剩下水靈珠了，紫萱發現邪劍仙和羅如烈都未將鎮妖劍帶在身上，顯見必有陰謀，還是先回蜀山與長卿商量吧！



→最後一次了別怕怕

蜀山派

無極閣找到長卿，景天雖強調清微掌門和紫萱都主張先尋獲鎮妖劍制伏邪劍仙，但長卿卻改口要先尋找靈珠，否則鎮妖塔一旦崩塌，局面將一發不可收拾。長卿指出有人在安溪見過兩位水神，想必和水靈珠有關，似應先往安溪探查。

安溪

御劍飛行到此，在聽潮居客棧後方見到雪兒被任丹青纏上，景天上前(時間棒快按)制止，但聞聽任丹青是喚到前朝宮廷密傳香料“女兒香”，並非蓄意輕薄…景天醒悟或是身上的古董使然，遂以青瓷薰爐贈品和他交換真品和五千元錢。

小寧家後方見到紫萱立於故友墳前，景天見墳塋少說也有七、八十年歷史(時間棒不按)，心知紫萱必是緬懷故人，遂安慰她切莫傷心…民居內的吳響指以前的林太守有個侍妾叫雪兒，自林太守死後亦不知所終；方纔見一女子與雪兒酷似，敢情是眼花了…據說屋頂即是林太守之墓…



→如果一起跳會如何呢

溪邊找到龍葵，她因第一次看到海，故在此看得出神；並指海上似有一座小島。景天答應待事情平息後，再向紫萱借船隻到海上玩個痛快…雪兒和紫萱這時趕來，聞聽龍葵想要御劍飛行到海上逛逛，雪兒高興的吩咐務必要找她同行…既如此，那就一起御劍前往吧…



海底城

御劍飛行到此後，龍葵看似龍宮，雪見順勢指龍王太子正在選妃，提醒龍葵可得小心。龍葵詢問景天何以要她小心：
(本文選1)

1. 雪見是跟妳開玩笑呢。
2. 龍太子不是壞人，但是唐姐姐卻是壞人。
3. 是耶…他會吃妳的！
開個玩笑無傷大雅，紫雲提醒此間似隱藏危險，萬勿大意為要。
前進到伍層盡頭遇上水碧和溪風，水碧看景天似眼熟，指係神界之人，景天極力否認，水碧乃決定通過招使可知…勝後，水碧為釋衆疑，遂直指景天乃轉世凡人…據說他與重樓私鬥之時，水碧正是奉命捉拿他的神官之一，而溪風當時則是重樓的左右手，二人因漸生情愫，遂私自來到人間…

溪風查知此地水下火山即將爆發，沿海數千里勢將生靈塗炭，故只能暫以此城鎮壓火山，而後再慢慢以自身靈力化解火山地火之力；可他二人若停在此地不動，將很容易為神界察覺…致遭水靈珠之後，催促景天等人儘速離開…

說話間，帝江神獸已現身，二人決定以身殉難，挽救沿海生靈…另一頭，神界前來捉拿的巨靈神則要摧毀魔巖，景天一行乃誓死阻擋…接連打敗兩個巨靈神後(得龍精石)，紫雲指巨靈神未使全力，似有意鬆放；還是先由法陣返回安溪吧…



✦ 不住回走就不會有下文

謎之解法

1. 壹層：由中間下去即是貳層。
2. 貳層：由西兩沿著龍身到西北盡頭有寶箱。利用浮板往西北，繞至東北尚有一條龍身，同樣在盡頭也有寶箱。由龍尾下方的樓梯可到參層。
3. 參層：往東北的石門走到，到東南和西南各有一機關；由西或南走出的話，西北盡頭會有機關。將所有機關都啟動後，返回入口處再踏上機關可往肆層。
4. 肆層：逆時針繞往北邊中間地帶有入口往伍層；但西邊盡頭有寶箱。
5. 伍層：可移動的圓柱應視前頭所示方向選擇繼續前進的途徑，輾轉到盡頭會遇上水碧和溪風。



安溪

在北邊上鎖的屋子後方看見秦飛揚和柳蘭談及劍塚魔爐之火又燃起，並質疑九州散人莫非真成了仙？否則豈會多年未死…據說當年劍塚散劍大會盛況，九州散人將收藏的名劍盡數分贈給武林同道，若非遇有仙緣，哪會如此大方…雪見走近景天，遙指男的是無情劍；女的則是天龍幫主的側室，景天攪見他二人繼會，也不怕遭滅口…再細聽時，二人準備利用劍塚機關設套，將老頭子騙去，得功成後即可雙宿雙飛…

景天正欲走出村子時，三位女伴相擁而來，紫雲已聽雪見轉述劍塚之事，只覺事有蹊蹺…蜀山弟子守衛隨後趕抵，據說蜀山上下全都正在尋找景天等人，只因霹靂堂掌門變成半人半妖，並欲找到劍塚重鑄鎮妖劍以供邪劍使用…紫雲乃決定趕往劍塚阻止陰謀。



✦ 不住回走就不會有下文

謎之解法

1. 上層西部：被擺盪的巨劍碰到是會失血的，一路到盡頭可往上層東北部。
2. 上層東北部：往西南踏上機關使北部的巨柱開始上下擺動，抓準時機可安全通過。東邊有機關可使南邊的圓柱升起，通過圓柱後由東南往上層東南部。
3. 上層東南部：踏上機關使石槓升起以利通行，西北的機關可使中間小島兩邊的長劍伸出，跨過長劍再將木箱拖拉安當，即可順利繞行至西北出口往上層南部。
4. 上層南部：順時針繞至西邊即是出口，但若到中間地帶會發現牆上有字。龍葵會打開機關通往下層東部。西邊的出口可達上層西部部份封閉的區域。
5. 下層東部：推開入口的木箱即可通行，轉角的巨石可由龍葵除去，往西到下層西部。
6. 下層西部：東北邊出口往下層東南部的西北：途中階梯皆可達密室。
7. 下層東部：由西部進入此間的西北，前進到東北時，龍葵會指出鑄劍廳的所在。

在上層南部的中間地帶，龍葵發現牆上有九州散人以手指所刻成的文字，龍葵似有所悟，但旋即遭到妖怪突襲…繼續前行後，龍葵又指此間好生熟悉，

景天見壁畫似春秋時期所遺下，但龍葵則指係母后所刺繡的山川社稷圖，此間亦即是姜國的皇宮…聽龍葵細說緣故後，她請記得此間的機關，故由此往下層東部…

到得下層東部的東北時，龍葵指前方即是景天的鑄劍廳…往前見到邪劍仙正欲重鑄鎖妖劍，眾人皆遭他所施的姜國皇室密傳之“蝕筋蝕骨散”所傷，景天的魔劍重被他所奪，邪劍仙當即將魔劍與鎖妖劍融合重鑄成一把新劍，並將失去利用價值的兩把廢兵器擲向景天的胸膛…(失去魔劍)

紫雲治療景天無效，變身龍葵指雪見的神樹之實可起死回生，只要將心獻給景天，無論多重的傷都能痊癒，並催雪兒速跳入鑄劍爐將神樹之實逼出…恢復原樣的龍葵則有方法可使景天復活，將千年修為獻給哥哥，應可起死回生並足夠修復一把劍…景天一息猶存，雪兒趁他恢復意識時，表明兩柄劍都已遭毀壞，只能利用熔爐修復其中一把，問道景天要選擇哪一柄劍呢？(本文選1)

1. 鑄妖劍

2. 魔劍

景天叨念著長卿尚在蜀山等很鎮妖劍要對付邪劍仙呢…說完話又告昏厥…

龍葵話重心長的請雪兒善待哥哥，隨後跳起鎖妖劍，轉身跳入了鑄劍爐修復了鎖妖劍…景天甦醒後，聽聞紫雲宣告以龍葵獻出千年修為轉世而去的經過，急忙問道今日年月，即便行遍天下，他也要找到今日出世的嬰兒…紫雲勸道邪劍仙已由二劍煉製成一柄邪劍，此刻必然前往蜀山尋覓：現下唯一的希望所寄，就是這柄浴火重生的鎖妖劍了，萬莫辜負了龍葵的一片苦心…(魔劍養成介面關閉、龍葵離隊)

POINT! 選擇哪一把劍，關係著哪一位女主角會跳入鑄劍爐犧牲，但後續的影響若何，則有待玩家驗證。



新仙界

景天獨自御劍飛行到此，入口即見雪兒遭重樓以法陣禁錮在此…重樓因紫雲之死，顯然已陷入瘋狂，景天表示會力勸他面對現實…雪兒這時方道出當日要景天選擇一把劍的用意，即是讓景天選擇由誰留在他身邊…

迷宮解法

1. 壹層：辭別

雪兒後，繞至東北有出口往貳層。

2. 貳層：此間有上下二層，相互以攀爬跳臺方式連結，上層部份的雲塊會移動。由北邊的樓梯到上層盡頭再攀爬跳臺回到下層的另一處區域：利用另一條跳臺再往上層，即有出口往參層。

3. 參層：在此可找到重樓。

再見重樓時，他表明放人之前得先與他鬥上一場：景天則請無論輸贏，不要傷及雪兒，重樓反指雪兒待在他佈下的法陣裡，更能夠安全的避開二人所激發的靈力，隨即開始較量…重樓初敗後會變身再戰…(兩場戰鬥不間斷)

勝負已定，景天再度獲勝，但重樓並未使出全力，唯自認招式上始終不敵，遂邀往魔界再切磋…景天心有牽礙，重樓乃表示可起死回生，但條件是必須向魔界，天天比武較量…景天答應過雪兒要回去的，不可食言，但權力請求重樓幫忙…景天但覺重樓似有軟化，故在重樓離去前，送禮的向他道謝…

渝州新安當裡頭，景天坐鎮當起明泰，從事著屢屢的古董鑑定工作…雪兒高談堆柴的在大門迎送顧客…龍葵則一副相夫教子之相，襄助著景天鑑識古董真偽；變身的龍葵不時的現身插科打諢…當舖內人潮絡繹不絕，直至夜幕低垂方歇，雪兒一臉心滿意足的上板打烊…

(完)

蜀山派

經樓前找到長卿，他指鎖妖塔危急，催促速往增援。(長卿加入)

由無極閣前方踏入鎖妖塔前，窺見蜀山四長老正與邪劍仙對峙，邪劍仙以邪劍襲擊鎖妖塔，蒼古急喚長卿就位，好讓法陣和鎖妖塔產生感應以擊潰邪劍仙…詎料法陣根本不敵犀利的邪劍，四長老旋即已告力竭；唯邪劍仙亦是靈力大損，蒼古乃催促速將他一舉擊殺，不能容留他喘息時間。邪劍仙表示五靈法陣只損毀他的劍，真身可是毫髮未傷呢…景天四人當即展開攻勢…

初勝後，邪劍仙軟道無身體則靈力完全不能發揮，遂分靈注入四老長的軀體，轉而攻向景天等人…

再勝後，長卿急喚四長老快醒醒，但邪劍仙接著更將四長老全部收回，欲展現蜀山五長老合體的真正實力(三場戰鬥不間斷)…邪劍仙終告解決，但四長老也隨之涅盤圓寂…蒼古臨終前指定長卿就是蜀山下一任的掌門，重新封印鎖妖塔及復興蜀山派的重任，都將由長卿一肩擔起…紫雲繼而以五靈珠將鎖妖塔重行封印，並將自身修為化為內丹贈與長卿，只言道是女媧族的宿命(紫雲離隊)…

重樓此時現身欲毀鎖妖塔並消滅蜀山，景天趨前阻止並力陳紫雲的用心良苦。重樓直斥一派胡言，並即擴走雪兒，與他一決高下也是景天的宿命，若不想蜀山被毀，就前往新仙界找他吧！(雪兒離隊)

景天決定孤身前往新仙界，非但要跟重樓把話說清楚，也免他濼惡而損及蜀山，若是長卿執意陪同，只恐益增重樓的憤怒…長卿囑咐景天萬勿力拼，有任何事可返蜀山商量對策…(長卿離隊)



大魔頭終於解體前



學者 熾天使

聖女之歌2 撒雷母天使

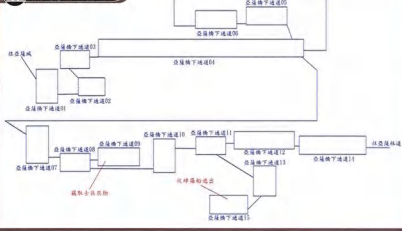
攻略續篇

潛入亞薩城

在上一期，我們的攻略進行到第六章結束。這一期我們將從艾姐和娜娜跳到水中開始說起。從羅麗的船上跳下來之後，艾姐抱著娜娜一路游到岸邊，上岸後才發覺此處還是亞薩城附近，一個叫做「亞薩橋下通道」的地方。這地方往可以通往亞薩林道，但是如果這時候你冒冒然從亞薩林道出去，會發覺亞契帶著士兵擋在其入口處，並且嚴加搜查來往的人士而不能通過，因為城內現在正在搜捕可疑份子。

此時只好從通道 11 處往左走，走上去之後到達 09 處，在這裡看見一堆認心的肌肉男在裡面洗澡。原來這裡有一處天然的溫泉，那些人正是亞薩城的士兵，這些士兵是從亞薩城的崗哨處偷偷摸摸溜出來到這邊洗澡的。當下艾姐就決定，將這些士兵放在旁邊的衣物偷走，然後順著剛剛那些士兵口中說的密道進入亞薩城的崗哨，進入亞薩城城中。

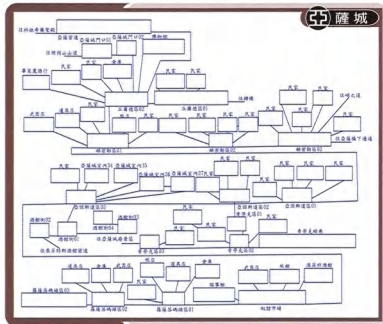
亞薩橋下通道



從這裡繼續往上走，可以達到一處崗哨，在這個崗哨之前艾姐會將剛剛的士兵衣服穿上，然後說自己是來換哨的士兵，裡面那個士兵一時之間搞不清楚，只好放他們入關。過了崗哨之後立刻落入亞薩城中，先到之前的那個奧菲特酒館去探聽一下消息。此時到達酒館，一看那些海盜和撒雷母人都已經不見了，只好去問一下吧台上的老闆；此時才知道了忍倫等人被抓走的消息，原來忍倫等人被捉去克羅修鐘樓！

知道了忍倫被抓走之後，艾姐想到了要趕快將娜娜帶回去給她老爸昆柏爾，於是便從酒館又到了娜娜的家，昆柏爾對於剛剛艾姐犧牲自己說要換娜娜的自由相當的感激，知道了艾姐想要潛入克羅修鐘樓之後，昆柏爾就說自己其實是負責馬夫的工作，所以艾姐可以打扮成他侄女的樣子，說昆柏爾身體不舒服，要代他的班，藉此混進鐘樓。昆柏爾將馬夫的服裝和通行證交給艾姐，但是娜娜堅持要跟著一起去，昆柏爾雖然不願意娜娜去冒險，也只好答應了，於是兩人一起前往克羅修鐘樓。

亞薩城



昆柏爾的絕技就是痛哭流涕，現在仍然繼續痛哭著...

救出眾同伴

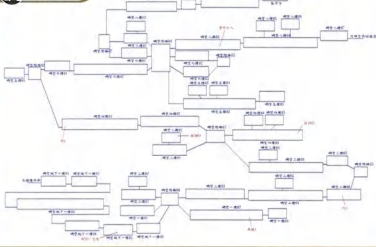
兩人一起到達了克羅修鐘樓下方，因為娜娜的在場，又姐很成功的混過了守備警衛，兩人跟著一個小隊長進入裡面。在這裡可以使用美人計向小隊長打聽忍倫的下落，你可以選擇三次要不要敲昏那個隊長，筆者選到第三次才敲昏。從小隊長的口中所得到的情報可以曉得，忍倫被帶往鐘樓旁邊的碉堡裡面。這個碉堡與鐘樓是相通的，如果想要從鐘樓大門進入，那是根本不可能的。一直往內走，在鐘樓外部的05處向左一直走到底，就有一個地方可以進入碉堡旁邊，兩人在此處遇見貝丁，貝丁說自己已經知道忍倫被囚禁的場所，並且貝丁會加入，一起去救忍倫。

進入碉堡內，這裡有些地方有機關，機關門必須要先按下按鈕解開。按照地圖走，一路穿過AB兩門，直上碉堡十樓去救忍倫。看守忍倫的人正是亞契，只見亞契還是張著他那張邪惡大嘴，在那邊說著一些可惡的下流話：當下將亞契和他的手下毒打一頓，亞契立刻跪地求饒，希望又姐不要殺死他。忍倫被救下來之後，衆人商議著要如何阻止魁恩西：忍倫說自己在被囚期間知道了魁恩西將在鐘樓有宴會，這時候可以前往偷襲魁恩西。



貝丁在碉堡的最遠處回到隊伍，雖然人小但是功勞大！

碉堡內部



俏貓女蕾咪



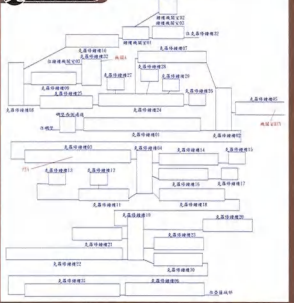
貓女郎蕾咪，以後她會有不少戲份啊！請多指教

想要前往鐘樓，必須要先通過碉堡的西側通道。衆人啓程之後，卻在路上的監獄門前發現了一個被囚禁的貓女。這個貓女的名字叫做蕾咪，不知為何故被捉來此處。將蕾咪放出來之後，蕾咪就說自己曾經去過鐘樓，所以鐘樓的道路他很清楚：當下大家就決定兵分兩路，一路由蕾咪、忍倫前往魁恩西宴會處，另一路由又姐、娜娜與貝丁藉路離開碉堡，在下方伺機接應忍倫等人，並且確保逃亡的路線，免得被魁恩西的手下逮個正著。

劇情先說到又姐的小隊，又姐等人一路下樓，在碉堡地下一樓處遇見了在此處守候的水刑罰手巴德。這傢伙就是此處水平的老大，他專門殺死這裡的犯人，是一個為虎作倀，十惡不赦的傢伙。花了一點心力將巴德打倒，之後就可以離開碉堡，此時要等忍倫小隊的連繫了。

忍倫和蕾咪從碉堡西側通道通往鐘樓，在鐘樓內部的第一個門解開一個密碼盤，然後往樓上一直上去。鐘樓內部的迷宮算是有些複雜，而且如果一開始就沒有拿到機關室的鑰匙，那麼等下上到機關室是根本進不去的！這串鑰匙就放在鐘樓內部05的地方。拿到機關室鑰匙之後，一直爬到鐘樓機關室處，從這裡可以到達魁恩西宴會廳的正上方，從樑柱上的洞裡面鑽出來。

克羅修鐘樓



水刑罰手巴德以為自己體格大，但是只是個超大肉腳！





從樑柱上面對魁恩西恐嚇一番吧！

忍倫從樑上出來之後，立刻正色警告魁恩西，多行不義必自斃！魁恩西卻裡裡想到在自己守衛最森嚴的克羅修鐘樓內，還是有這群該死的反動份子出現！忍倫在宴會大鬧之後果然引起騷動，但是忍倫卻沒有留下火來反，反而轉身往機關室上方出去：從鐘樓外面繞過去，然後往下逃亡。逃到一半的時候，卻從兇兇來攔路的煞星庫里西夫。這個庫里西夫是魁恩西的手下中最強的一個，而且他鬍子之間散發出殺氣，忍倫也只好拿起手中長劍，和他決一死戰！



打倒庫里西夫可以獲得神諭古
文石J

將庫里西夫打倒之後，兩人沿著逃亡路線一路逃出了鐘樓，從鐘樓旁邊的砲臺外準備離去。這時正好魁恩西到達馬車處，欲乘坐馬車離去，不料馬夫竟是艾姐，艾姐使用載著魁恩西的馬車經過砲臺下方，正好接住跳下來的忍倫等兩人！這時間正是配合的恰好處，因為劇本上是這樣寫的！



不需要排演，絕對不會失誤的
馬車救人好戲正開鑼！



亞薩城廢棄區·亞薩湖林

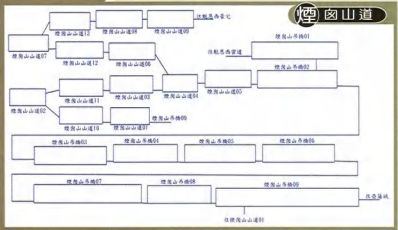
惡霸魁恩西

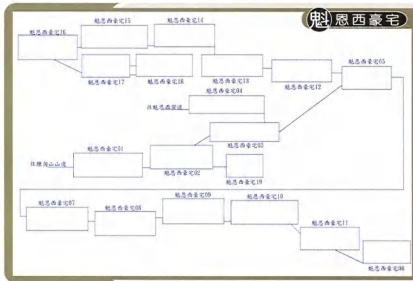


不理會魁恩西的狂叫，馬車來到了亞薩城外的廢棄區域。艾姐和忍倫正打算在該處將魁恩西就地正法，艾姐順便質問魁恩西麗美的下落。因為麗美是他最親愛的妹妹，她一定要打聽到他的消息才可以！只見魁恩西搔了一下他那個沒有一根毛的腦袋，想了一下，便說好像有聽說過這樣的一個女孩，但是問題是也不確定是被賣到哪裡去，若是這女孩真的被賣，他那邊應該會有紀錄才對。言下之意，就是要大家放他回去找帳冊，但是忍倫怎麼可能容許他自由離去？所以，變通的方法只有一個，就是大家帶著魁恩西回去。現在，必須出發到魁恩西的豪宅去找帳冊，才知道麗美被賣到哪去。先從廢棄區回到城內，然後前往煙囪山山道，魁恩西的家。

從煙囪山吊橋過去之後往山上一直走，越過很多彎彎曲曲的山道，可以到達魁恩西的豪宅。魁恩西的豪宅因為這時候大家都出去找人，所以可以輕易進入。進到裡面時候，才知道有多麼的金碧輝煌，這些都是用人的生命和血汗所換來的一切，他真是罪惡的源頭！眾人潛入魁恩西的豪宅中，魁恩西說要先前往左側的書房去找一下資料，但是卻沒有在此找到麗美的帳冊。

煙囪山山道





這時候只好再到右側的書房，走到該處之後，只見魁恩西拿著帳冊喃喃自語，奇怪，沒有羅美的名字啊！這時魁恩西突然想到，難道羅美是被賣給撒雷姆人用來作為獻祭用的嗎？因為賣給撒雷姆人的獻祭用奴隸根本就是不會生還的，所以也沒有必要登記...聽見這話，艾姐像是被重擊了一下，但是此時，庫里西夫人卻出現在門外，要捉拿眾人。

這時，魁恩西看似好意的帶大家前往地下密道要大家離開，但是在臨行之前卻灑了一把羅美的花粉在眾人身上，然後將機關拉下，將眾人關在其內。眾人不解其意圖，只道是魁恩西這混蛋一定有啥詭計...正想著的時候，發現這個洞窟裡面有很重的腥味，聞起來有點像是魚...這時貝丁才想到，這很可能是「魚化之法」的大魔咒！原來魁恩西利用自己家中地下的地道在實驗魚化之法，而且將一些不完全的實驗品都廢棄在此處，之前在蘇羅卡井道裡面的那些怪物，都是進化不完全的水獸！

了解了魁恩西的陰謀之後，便見到有一個怪物前來偷襲。將這些怪物打倒後，便開始穿越這個令人作嘔的地方。在路上會有許多的妖怪，一邊解決他們一邊往前行。這裡有兩個門，各有按鈕控制，將這些按鈕都開啓之後才能進入其內。最後在出去的大門前打倒另外一個前來襲擊的怪物之後，就可以解開密碼鎖，走出魁恩西地下洞窟。

從地下洞窟出來，回到吊橋處，就會在橋上碰見前來追擊的大軍。這時候要與兩隻裝甲兵對戰，實在是不大好打：將



慘了！庫里西夫這瘋神和他的狗腿士兵都到了！



原來魁恩西這老賊竟然在自己家底下幹這種好事！



魁恩西老鬼故弄什麼玄虛？羅美在哪！

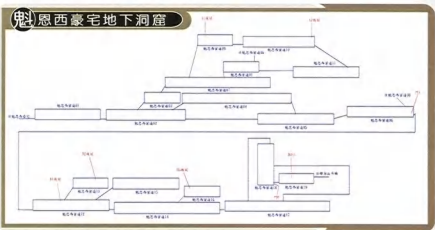
裝甲兵解決之後，才知道開裝甲兵的就是阿克。但是當眾人與裝甲兵對戰的時候，庫里西夫卻趁亂抓住了娜娜，要脅大家投降。

情急之下，艾姐又覺得自己的雙腿發燙，難道要變身為人魚了嗎？忍術一看形勢緊急，就急忙把艾姐、



好可憐的娜娜，這是第幾次被抓了？演出這部遊戲可不容易呢！

露咪、貝丁三人往橋下推，自己也跳了下去，庫里西夫等人沒有料到忍術會來這招，往橋下望時，只隱約看見一隻人魚...





美人魚艾姐

艾姐在空中變成了人魚，將落水的忍倫和蕾咪救上岸，貝丁自己是龍蝦，所以無所講。貝丁提醒艾姐，剛剛似乎有人看見了她的原形，要小心。和貝丁先去採集食物，卻碰上了也是來這裡抓人的阿克。阿克看見了艾姐，便叫自己的士兵去到另外的地方搜查，似乎有意要放他們一馬。回去之後忍倫醒來，只說自己在夢中見到美人魚，艾姐說他在發春夢。



好美的景色，如果沒有圖說還以為他們在吃野餐呢！

這時候可以看見之前被捉的萊兒，萊兒渾身是傷，但是那個叫作席列的將軍卻走過來，塞給他一顆珠子，他到底是不是萊兒的哥哥呢？此時大家想起一定要趕快前往娜娜的家，來提醒娜娜的爸爸離開這裡！從落下的地區亞薩湖林出來到亞薩城廢棄區，然後進入城內。一進入娜娜的家中，隊伍就分開成兩隊，忍倫和艾姐在樓下和昆柏爾說話，其他人上樓去。兩人在樓下說話的時候，亞契突然帶兵衝了進來，不由分說的將忍倫和艾姐帶走。

原來昆柏爾被以娜娜為要脅，要報告他們的行蹤，並且配合亞契抓人。只是抓了人之後，亞契仍然不肯還回娜娜，因為他是個壞蛋！貝丁等人一見情形不妙，便沒有下樓；等到兵都走了之後，貝丁才出來，他真怪昆柏爾不該這樣做，因為這樣想要救回娜娜的機會更加渺茫了！但是昆柏爾只是個沒有任何力量的老實人，他除了哭泣和求饒之外也沒有任何辦法！眾人正陷入一片膠著的時候，卻來了另外一位夥伴...是萊兒！萊兒已經逃離了被捉的地方，他告訴大家，忍倫和艾姐是被抓往碉堡的方向，並且立刻加入，總之現在還是必須前往碉堡去救艾姐他們！



士兵們他們也運了起來，真不簡單的忍倫與艾姐馬上被押住...

勇闖惡魔堡

這次和上次不一樣，上次進來是偷偷摸摸，這次進來是轟轟烈烈！從一開始的門口處就一路幹掉守衛兵，闖入碉堡。按照著上次進入的路線一路侵入碉堡中，在地下室的水平台處，救到了娜娜和忍倫。這時候萊兒也說出自己是被席列所放，這席列看來真的很有可能是萊兒的老哥...不管如何，還是必須再去救艾姐！艾姐被帶到亞薩城附近的卡達克爾古堡內，家人則必須從碉堡八樓進入鐘樓，然後從鐘樓一樓離開。當家人到達碉堡西側通道時，卻看見了昆柏爾，他和所羅兩人前來協助大家，當下交代了在鐘樓下方接應大家之後，兩人便先行離去。

再度進入鐘樓，此時必須往下走，但是下方的出口處有一個機關門，啓動機關的關鍵之前點悉西聚會廳的標上（也就是之前忍倫恐嚇點悉西的地方）。先往上走到鐘樓頂，打開機關之後再下來，從鐘樓外上了昆柏爾的馬車，很快的就來到卡達克爾古堡。進入古堡之前，阿克會上來跟忍倫挑戰，可以選擇和大家一起打他或者單挑阿克。如果你選擇單挑，建議你最好要有強一點的實力，不然可能會被扁死，如果你太認就一起打吧！打倒阿克之後，眾人便往內進發。



昆柏爾這老頭總算像人樣了，幫助夥伴才是王道！



這位就是阿克，雖然是個酷酷，但是戲份太少...



安多羅勒斯

這時艾姐被庫里西夫帶到水獸前面，原來他已經知道艾姐是人魚，打算殺掉艾姐，並且吃他的血肉，他要創造出神話中的王獸！眾人在外面碰上了亞契，打倒亞契之後往內走，庫里西夫會出現，在這裡跟庫里西夫決戰。打倒庫里西夫之後，後面的鬼惡西卻將沒有進化完全的水獸放了出來，水獸立刻將所有人都打死了，席列來到城堡下方，聽見所羅說大家已經進入其內，又好像看見了水獸的身影，急忙趕到上方，向大家說明情況。

原來水獸已經不受控制，現在只得封印他才可行，需要在這個古堡中拿到一把鑰匙，打開五處結界門，然後用能源球將結界封印。先在席列後方取得結界門鑰匙，然後到最上方樓梯處取得能源球，之後去各層封印結界。四個結界都封印完成時，到樓梯上萊兒會發現自己的雪日奇蹟掉了，這時候可以選擇去撿或者不去撿，去撿的話，要到結界一的地方去撿，並在那裡打倒一隻裝甲兵。



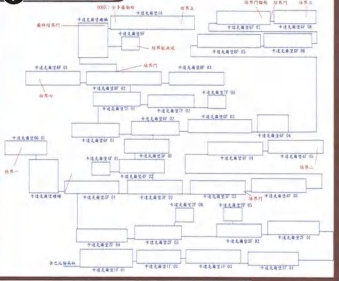
席列出現了！趕快來吧，不然你老妹們快玩完了...

從五號結界門出去之後，要與安多羅勒斯打一架，之後席列出現擋住安多羅勒斯，萊兒封印了封印五，在一片光中安多羅勒斯倒下，席列也不見了。留下一隻花球，萊兒終於知道他確實是他哥哥。

安多羅勒斯被飛空艇帶走，眾人坐上所羅的滑翔翼，卻載入了撒雷姆的奴隸船。眾人被當作奴隸收押，但是奴隸船卻開上了墓海，被幽靈船所撞。艾姐被幽靈帶入幽靈船中，眾人向撒雷姆人討回自己的武器裝備，前往幽靈船上去救艾姐。

在幽靈船上面有許多幽靈，大家進去的時候甚至有一些跑到了海賊船上，這時要操縱那個女海賊將他們打倒。進入最深處時會碰上幽靈大王，打倒之後又會在繼續出現，艾姐進入回憶，想到母親的笛聲，吹起眼前的笛子，竟然將海上的魔神沙烏達趕走了！幽靈離開之後，眾人就到了撒雷姆的總部。

卡達克爾古堡



雪日奇蹟是被這傢伙搶去，要先將其擊斃才可拿回。

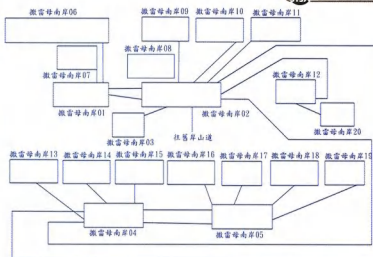


這就是我們撒雷姆戰士「看到鬼」的表情咧...

奴隸船·幽靈船



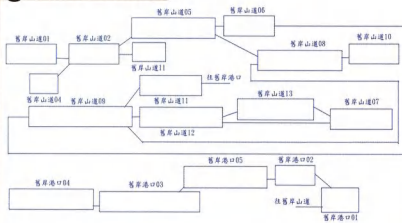
撒雷母南岸



將戰船以烈焰焚毀，這也算是對於偉大戰士的紀念！



舊岸山道・舊岸碼頭

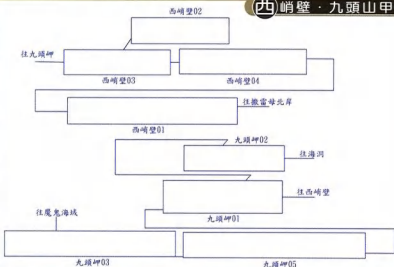


神秘巫元會

大法老巴卡斯帶巫元會的大家來進行校外教學...

在洞內發現之前萊兒在古堡內碰上和魁恩西在談事情的那個老者，原來此老者竟然是撒雷母的重要人士 - 大法老巴卡斯。當海賊王得知艾姐的西芙琪鍊會與洞中的水晶共鳴的時候，他便提議要帶大家進入神秘的海潮之殿深處。到了這裡，基輔爾告訴大家，每年他們都將一些人送上去祭祀，但是艾姐卻認為不應該犧牲生命，如果有什麼壓迫，就應該反抗，怎麼可以什麼都不做就這樣犧牲一堆人呢？當下有些爭辯，在爭辯時突然聽見大地震動，原來是北岸出事了，大家趕快趕回北岸。

西峭壁・九頭山甲



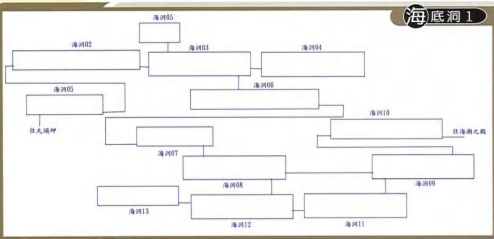


如來福音
聖女之歌2
魔獸爭霸3
征天風雲傳

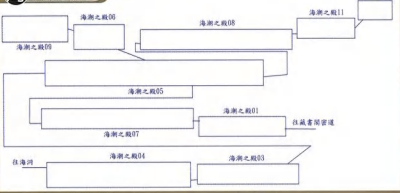
在北岸碼頭邊上出現一隻大水獸，這隻大水獸和大家打了起來。將這隻水獸打倒之後，牠會射出毒針，密尼亞一看見毒針射向基輔爾，就立刻衝上前去用身體擋住了毒針（奇怪，毒針還可以射得這麼慢...）大家很關心地將密尼亞送去治療，但是醫生說這種水獸的毒非常強烈，必須使用跟牠一樣毒的東西做藥引才可以毒攻毒。當下只有趕快去北荒之地取翼龍奔齊列斯的膽汁回來才行！眾人從撒雷母之廠到北岸，然後從碼頭坐船到南岸，老巴特安排了船給大家，大家前往北荒之地。

在北荒之地打倒翼龍奔齊列斯，取得了膽汁，也在牆壁上面發現了重要的訊息，這訊息是以凌多古語的文字寫成，只有萊兒可以看得懂。萊兒當下翻譯了一小段，但是都是寫成詩歌體，讓人無法了解。這些訊息之後也許有用，萊兒便將它暗記在心，現在先從原路回到撒雷母。

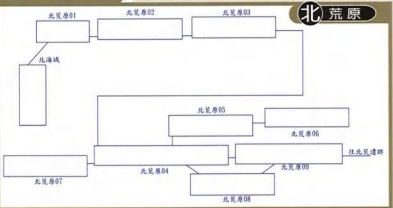
海底洞 1



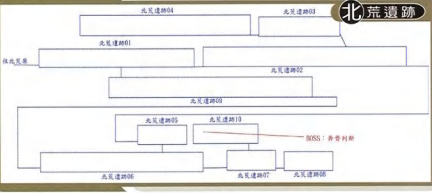
海潮神殿



北荒原



北荒遺跡



撒雷母天使

回到撒雷母之後，基輔爵大王好像根本是拿密尼亞當作自己的女兒，密尼亞正虛弱的休息著...之後，為了獎勵大家的功勞，大王正式冊封艾姐為「撒雷母天使」，在慶祝會上，卻看見亞薩城方派來的代表—亞契。亞契這傢伙真是陰魂不散，只見他向蕾咪說了些話，便離去了。艾姐換上了美麗的禮服，雖然布料很少但是卻很受人歡迎。不管如何，現在是大家歡樂的時間。艾姐想要和忍倫有自己的時間，於是便拉著忍倫去外面談話。正說著，忍倫便因為有東西沒拿而暫時離開；忍倫一走，一小男孩將一封信交給艾姐，信上說此地不宜久留。問那男孩，男孩說是一個戴著狐狸面具的男人給他的。

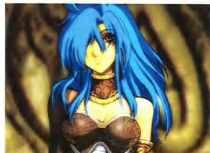
狐狸面具？難道是肆羅？肆羅也到了撒雷母來嗎？那男孩說肆羅就在殿後山道尾端等她。艾姐自己一個人前去，要忍倫在原處稍微等待一下。穿過撒雷母之傲的時候，卻被在二樓從窗外往下看的女娜、菜兒看見。女娜和菜兒尾隨艾姐前往殿後山道，艾姐自己一人穿過此處，卻沒有在這裡碰上該碰見的肆羅，卻看見了蕾咪！蕾咪的眼神一看就不對勁，像是被人操縱了一樣！

蕾咪以其極為快速的速度繞到艾姐的身後，掏出腰間的藥水罐子往艾姐的胸中塞，艾姐被強迫讓下藥水之後，立刻全身發熱，雙腳不由自主地現出了人魚原形！這時候尾隨而至的女娜和菜兒也看見了這一幕，菜兒急忙喊女娜去找忍倫前來救人！



趕快來救人！不然等下又要跑老遠去救艾姐了...

你需要操縱女娜前往巫元會前面的廊道上找忍倫，女娜到達的時候，忍倫正在和密尼亞說話。當大家得知艾姐被變成魚的時候，都嚇了一大跳。現在立刻趕過去殿後山道。正當大家要趕過來的時候，菜兒卻被從後面出來的涅德泛、亞契等人所捉住，正當危急時刻，忍倫等人衝到現場；原來剛剛蕾咪會做出這種奇怪的事，是因為那個惡棍亞契所幹的好事！亞契正要向大家耀武揚威，卻被從後面冒出來的肆羅一劍砍死。肆羅說蕾咪是他的寵物，怎可讓亞契在這裡放肆？又轉頭告訴大家，艾姐是被帶往巫元會。貝丁一聽見巫元會，就立刻潛入該處進行「運動」。



藍髮的密尼亞也是個俏妞，不消怎會出現在遊戲裡面？

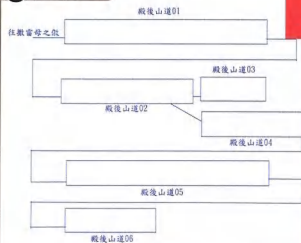


蕾咪「這陣子在黑化嗎？」

身為配角的蕾咪現在要開始發揮功用了！

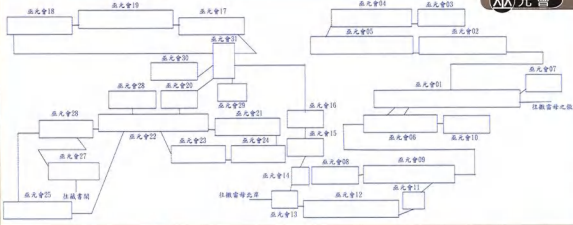
正在這個時候，艾姐自己從巫元會的藏書閣中醒來，發現自己又被說個精光... (看來編劇很喜歡安排艾姐被說精光..._-) 那個大法老又出現了，並交代手下要看管好艾姐。但是這時候貝丁出現了，貝丁把艾姐的衣物給他，並且交代他要好好保護自己，他要出去帶著大家進來救艾姐。艾姐走了出去，在藏書閣中找到了許多多有關魚化之法、安多羅勒斯和其相關的資料。將牆上的書都讀過一遍之後，艾姐發現後面的牆壁竟然可以打開！對著機關使用貝丁的萬能鑰匙之後，他便進入了藏書閣後密道之中。在密道的最深處，他發現了一個很大的雕像...

殿後山道



遊戲中的密道裡面通常會有雕像，而雕像通常都隱藏著過關關鍵。

巫元會



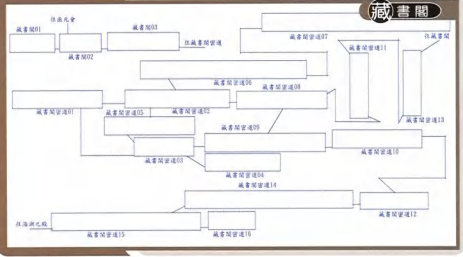
眾人來到巫元會的門口，密尼亞隊守衛說要進去尋找撒雷母天使；但是到裡面卻有大守衛出來，說是大法老說的，連密尼亞都不可以通過。這時候只有大打出手，密尼亞將守衛擊倒，衝入巫元會。巫元會有許多地方都需要掌握機關，其中有好幾處都是機關的部份。特別是在巫元會 08 處的一個四向機關，要按照順序由左下、左上、右上、右下四處才能開啓。穿過這些機關，經過巫元會來到藏書閣，貝丁看見了剛剛艾姐所打開的密道，想當然是已經跑到這裡面去了，眾人一路往下追，總算是看見了艾姐。

艾姐站在一處神像前面，這種像突然變身為守護者，眾人將守護者擊倒，原來後面還有一條道路！在從這路往下走進去，到了一個池子旁邊，往池子裡面一看，這水中竟然是那個鮮紅的生物，安多羅勒斯！這不就是之前那個在古堡中奪去席列生命的大怪物嗎？眾人正在懷疑，難道那天到古堡外面回收安多羅勒斯的...



血紅的安多羅勒斯，它看起來有點「二號機」的感覺...

藏書閣



瘋王子薩卡

不管如何，這地下室的安多羅勒斯不是假的，同時，眾人似乎又聽見了地下室的另外一邊傳來喘氣聲！到了另外一邊，看見一個人被綁在牆壁上，他的銀神和面貌都和海賊王很相像，幾乎就是一家人！他不斷的在呼喊着烏麗奴，希望烏麗奴可以回到他的身邊，又說基輔爾和大王的決定一定是錯誤的，他們都錯了！正當他嚎叫的時候，密尼亞走上前去，他看見密尼亞，就一直稱密尼亞為烏麗奴，他狂亂的心，也被艾姐用美好的歌聲來撫慰了...

正當那人又要嚎叫的時候，一陣美好的笛音出現了，這個笛音和艾姐母親的笛音非常相似，那被綁著的人也因此而比較平靜了下來。原來這個被綁著的人正是以前的撒雷母太子 - 薩卡。那個吹笛子的老婦人請密尼亞轉過身去，她則是將密尼亞身後的衣服撩開，看見密尼亞背後兩只類似折翼的刺青，沒錯！密尼亞就是烏麗奴的女兒，也就是這個名叫薩卡的薩漢的女兒！



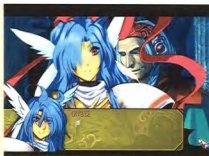
別誤會，這是瘋狂的王子大人，絕不是被虐狂...

如交神聖 聖女之歌 2 征天風舞傳

在眾人的解釋下，那老婦才知道現在外面的世界已經變了，基輔爾是海賊王，而十幾年前那個要毀滅撒雷母的沙烏達盧又將出現，這可怎麼辦才好？十九年前，太子薩卡與烏麗奴生下了密尼亞。因為與沙烏達盧之間的戰禍，他為了不讓烏麗奴前往獻祭，而使用自己的靈魂掀起海潮之劍，雖然這海潮之劍暫時擊退了沙烏達盧，但是卻造成薩卡的靈魂完全被囚禁在劍中，就這樣發了瘋，被關在地下。故事說到這裡，大法老巴卡斯也從後面走了出來，並且說明這海潮之劍只能暫時擊退沙烏達盧，卻不能一次一勞永逸，只有找一個與沙烏達盧力量相等的存在，將沙烏達盧完全擊毀，才能永保平安。

所以，他參考古書，所想出來的方法就是「魚化之法」的極致，水獸中的王者，魔獸安多羅勒斯！但是，以人類的手法想要讓安多羅勒斯進化完全，必須要加上一個很重要的關鍵角色，那就是「伏羲勒斯的人魚」！話說到這裡就很清楚了，原來就是大法老和魁恩西合作製造的安多羅勒斯，大法老也說這就是讓安多羅勒斯進化完成的關鍵，一定要讓艾姐獻給安多羅勒斯，而之後安多羅勒斯會和沙烏達盧作戰，拯救大家！這當然是不可能被接受的提議，眾人上去力戰大法老，但是卻被打敗...

既然大家都已經被擊敗，想要挽回也沒有辦法。眾人看見了基輔爾，基輔爾也迴避大家的目光，因為他心裡面想的只有一件事，那就是「要讓撒雷母全部平安！」不管犧牲了誰的生命，只要大家能平安就好！既然這樣，艾姐就被眾人抬著放上了祭祀的飛船，要開往那安多羅勒斯所在的地方。眼看著艾姐被逃走，忽倫不甘心的追上頭陣。這時候肆羅和眾人忽然出現，肆羅說可以用他的船去追那艘獻祭的船，也許可以追回艾姐也說不定。忽倫一看眾人都在，因為大家的感情高義，實在是讓他涕泗縱橫！當下立刻登船，向魔鬼海域進發！



阿婆你嚇嚇幫忙，要解也不解前面...



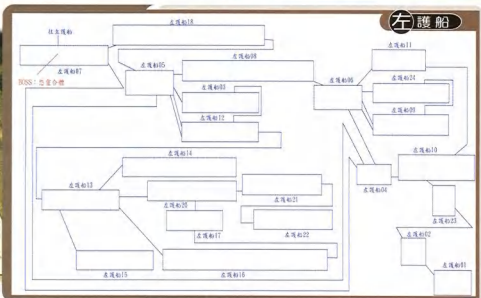
巴卡老頭又出現了，這次是來對大家做「如何使用安多羅勒斯」的專題演講。



大法老還真強！看來不買帳都不行！

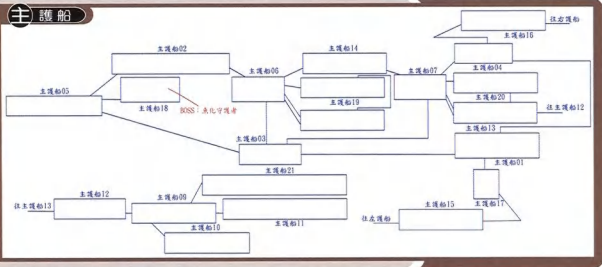
六翼大天使

魔鬼海域只是個過場場景，之後會面臨三艘極為巨大的飛船。在還沒有連結上去之前，萊兒突然領悟了之前在北荒原所看見的那首預言詩，其中的六翼天使，指的就是安多羅勒斯，而安多羅勒斯萬一真的進化完成，他不見得會幫助地上的人消滅沙烏達盧，反而很有可能和沙烏達盧進行進一步的合作，因為之前那個被消滅掉的風之獸，就是這樣被毀的！千萬不可以讓艾姐被融合了！萬一真的被融合掉，全世界都會滅亡！





主護船



狂囂的怨魂，這應該可以說明他的感情了吧？

肆羅的船很快的追上了左邊的護衛船，他並且以鐵鍊連結了護衛船上的邊緣。當下讓一起登船的昆柏爾和所羅來開船，肆羅加入我方的隊伍中，一起向前去。如果這時候需要買一點道具和武器陪陪的，可以和昆柏爾購買，如果想要進行回復，可以到船艙內找所羅，所羅擁有旅館的功能。眾人從鐵鍊橋處

上到左護船，左護船上面有許多怪物，對於這艘船，筆者建議你根本不要去亂逛，直接從一開始的地方沿著最外側的甲板走到船首，然後在船首幹掉一個強力怨靈，這怨靈被解決之後，就可以出發前往主護船。

到了主護船也一樣先到船首（其他地方都先不要去，浪費時間），在船首的高台上救下艾姐。這時的艾姐會被兩個魚化守護者所看管，將這兩個兇神擊倒之後，肆羅建議大家要趕快回到左護船，然後砍斷左護船和主護船之間的鐵鍊，之後他可以操縱左護船，逃離獻祭的場面。但是艾姐說這兩艘船上除了她之外還有許多被捉來一起獻祭的奴隸，她覺得一定要去救她們出來才可以。既然這樣，就在這主護船和右護船的船內尋找其他的奴隸吧！

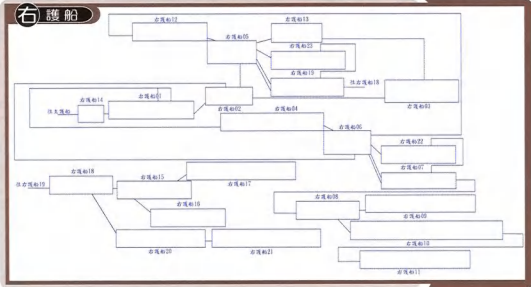
這主護船和右護船上共有十組奴隸，兩艘船一邊各有一組。遊戲的設定是只要你救出五組就可以過關，如果沒有救到，它會不讓你離開主護船。救出五組之後，肆羅會說人各有命，不是所有人的命運都可以由他們掌控的，就讓你回到左護船。但是如果將兩艘船都跑遍，救出十組人的話，之後還會有一些小禮物唷！

將奴隸救的差不多之後，回到左護船，先切斷連接右護船的三條鐵鍊，最後再到船頭切斷連接主船的鐵鍊。都切斷之後，肆羅就會作法呼出舵，讓所羅來開。但是所羅發現似乎有東西在船尾，去到那邊一看，竟然是沙烏達達的同伴！將其殲滅之後，



大家一條心，黃土變成金！GOGOGO！

右護船



海魔神降臨

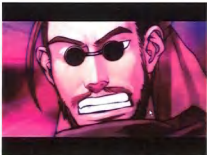
海賊大王基輔爾前往海潮之劍處，最後知道了艾姐一行人並沒有死；想起「不可以不戰而降」這句話，決定拼上全力作戰，要打倒沙烏達。這時候，肆羅交給艾姐一條項鍊，這條項鍊娜娜一看就是她媽媽的項鍊，是被貓形的蕾咪偷走的！肆羅則是表明這條項鍊其實不是別的，就是傳說中的那條「烏麗奴的項鍊」，肆羅並且進一步說明，這條烏麗奴項鍊和西弗項鍊一起使用，就可以擁有拔出海潮之劍的能力。

既然有了這樣強力的道具可以使用，眾人便打算從西峭壁處進入海洞。但是在海洞前卻有剛剛的大水獸阻撓，這時候只有將牠打倒一途了！打倒大水獸之後，禁忌之地就在眼前，眾人一起進入海洞內。這個海洞和之前來的那個海洞其實是一樣的！

打倒大水獸之後，眾人進入洞內，但是在洞內卻傳來震動，艾姐為救萊兒，與大家分開...這時密尼亞說出還有另外一條路的消息，大家一起前往該處，啟動扇風機關之後就進入洞穴之中。這時候萊兒卻像是失了魂一樣，要殺掉艾姐，幸虧大家即時趕到，肆羅知道那是一種催眠術，立刻將其解開。原來施術的人正是涅德泛，大家全上去給他好看！涅德泛的體力大約在五十萬上下，需要先用打倒他身旁的兩隻動物他才會死。



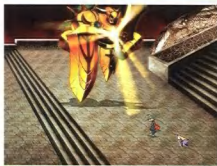
在這種性命攸關的時候救人...真是夠大慈大悲了！



所羅，要好好開這台飛空船阿~~

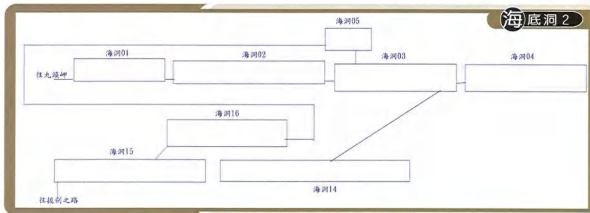


一大堆怨靈！獻祭的船上不是應該很神聖嘛...怎麼會這樣！



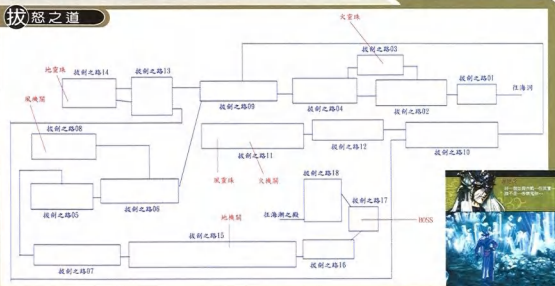
重裝甲的守護兵，也在大家的攻擊之下倒下了。

將巴卡斯擊敗之後，他會緩緩道出自己就是密尼亞的外公，也就是說，當年是他自己主張要獻祭，他的確大公無私的將自己的女兒獻上，但是如果那時候他可以犧牲自己，也許之後就不需要有人拔出海潮之劍，也就不會有之後的悲劇了。反正話說著，就是那個巴卡斯也不是壞人，他只是個有點搞不清楚狀況的好人就對了。既然大家都是好人，那就沒事了吧？！天上的那個大怪獸已經成型了！只見他張開他的六只腳膀，張開他的血盆大口，向這裡又斷又跑時！





拔怒之道



依弗勒斯又來了，真是陰魂不散耶！

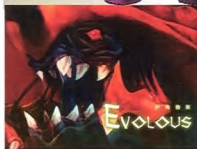


正當此時，巴卡斯身後那個看起來像是魔法的女人笑了起來，而且笑的很詭異。他將斗篷一脫，艾姐還滿以為會看見麗芙，那知道只是個長得很像但是不一樣的女人！他架起了魔法陣，後面那個被打敗的巴卡斯也送上魔法球，而艾姐正在逐漸被送到天上去！糟糕！他們就要合體了，這可怎麼辦？當此之時，

那個叫做肆羅的傢伙掏出一把壽紙，變成了式神，使出其最大的功力要救艾姐下來！果然，這些式神因為受了魔法力的緣故在天空不停的翻飛亂舞，向著艾姐越飛越近！他們的四周發出了一道道的藍光，底下的肆羅大喝一聲，之前他們所放的魔法力應聲而解，而艾姐也筆直地掉了下來！

這些式神接住了艾姐，大家也趕緊上前去查看，但是這時天空中已經魔神化的安多羅勒斯可不樂意了！因為艾姐是她完全化的觸媒，沒有艾姐他就只是個不完全的魔神而已！她集中了自己的魔力，從口中吐出一個超強烈的能源球，向艾姐襲來！這時只見忍倫一個箭步衝上前去，將艾姐抱在懷中，要代替她承受這超強烈的衝擊！但是忍倫似乎並沒有遭受到預想中的痛苦，因為他的背後竟然還站了一個萊兒！萊兒搶在忍倫之前，將這能源球的所有威力都吸收掉，自然也從口中吐出大量的鮮血，忍倫一看此情狀，急忙抱著

萊兒，艾姐和大家也都很驚訝於事情的發展，這怎麼會這樣！



安多羅勒斯的朋友-依弗勒斯出現了！大家趕快閃閃！



在巴卡斯大法老戲份結束前的華麗個人照！



安多羅勒斯果然變成六翼天使了，超可怕！

萊兒的犧牲

萊兒挺著最後的一口氣，說出自己確實是喜歡著忽倫，與其讓自己在那裡重複著失去愛人的痛苦，倒不如自己為著所愛的人犧牲生命，這樣還來得轟轟烈烈！說實在話，他最爱的哥哥席列也已經在古堡一役中死去，現在萊兒自己也死在安多羅勒斯的手上，這樣豈不也是完美的？

看見萊兒緩緩閉上了眼睛，悠悠的呼出了一口長氣，就這樣一縷香魂渺然而去...忽倫難以抑制自己心中的悲痛，艾姐也舉起手中的武器，在這個時候還有什麼話好說呢？只有將安多羅勒斯擊倒，才能夠挽回一切！這場戰鬥是這款遊戲的最後一場戰鬥了，所以千萬不要吝惜自己手邊的物品，能用就用，能打就打！安多羅勒斯的血量大約在一百五十萬左右（筆者猜的），屬於長期的消耗戰。和安多羅勒斯對戰要小心牠的大攻擊，不過所幸這些攻擊的時間都需要很長，建議可以用小攻擊配合防禦來躲避牠的大攻擊，這樣互相交錯之下可以避免安多羅勒斯一次給我方造成太嚴重的傷害。

要小心安多羅勒斯所發出的隕石，牠會呼叫外太空的隕石給大家致命的一擊，你只要看他連續超過五時間沒有攻擊，就表示他很可能在集這個招式，這時候只有防禦！防禦下來之後就可以繼續痛扁牠，要讓牠知道我們也不是好惹的嘍！

經過一段驚天地、泣鬼神的大戰之後，安多羅勒斯終於在大家的全力攻擊之下，漸漸地栽了下來。在場的人莫不歡欣跳躍，但是這個時候還有一個更大的敵人「沙烏達虛」！沙烏達虛只有海潮之劍的威力才可以對付，只有艾姐可以拔出海潮之劍！只見艾姐將西芙頂鍊、烏麗奴頂鍊緊緊地握著，她口中也喃喃地祈禱著，海潮之劍啊！幫助大家擊退沙烏達虛吧！

海潮之劍在艾姐的使勁一拔之下果然應聲而起，強烈的能量立刻籠罩了四周；那讓海水變紅的沙烏達虛一見到海潮之劍被拔起，只好乖乖的打道回府，不敢再來干涉這些事務。沙烏達虛回去之後，攆雷母總算是免掉一場浩劫，眾人站在夕陽下的海邊，看著海水和天空，想到自己剛剛才經歷了一場生離死別的故事，心中不免有許多嘆息。



少女的生命就像半空飄散的花一樣飛舞著...



安多羅勒斯的隕石攻擊！要小心防禦喔！



贏啦！全破了！喔耶！

潮之劍竟然被縮小，變成一顆靈珠，被肆羅收到懷裡...而站在肆羅旁邊的，正是那個和麗美長得十分相像的女子，而空氣中，正迴蕩著她那詭異無比的笑聲...呵呵呵呵...



夕陽西下，斷腸人，在天裡。

待續的結尾

不管如何，事件已經結束，那唯一看起來像是麗美的女子也並不是麗美，看來艾姐和忽倫的尋親之旅還要繼續。蓋咪說他的主人肆羅已經先行離去，並且要他告訴艾姐說他是他的女人，要她好好保守自己等他享用...衆人在此時告別了攆雷母的家人，海賊王也親自獻上感謝，未來將會有更長更遠的路要走！隨著結尾的歌聲，工作人員的字幕慢慢拉起，我們看見了萊兒的臉，她應該是死了吧？應該...（反正劇本要寫她復活的話，她就算是掉到者邊中



肆羅這傢伙竟然幹走海潮之劍！居心叵測雙等到聖女三才揭曉！

都會復活，若是劇本要她死，她就算被蚊子叮一下都會死...）未來的路還有很遠，甚至這塊大陸上那個叫做邁古斯的地方也都還沒有去過！

在最後的最後，又見到原本已經告別的肆羅。肆羅來到海潮之劍前面，從懷中掏出了一個東西，輕輕的向著海潮之劍餵了過去，而海



聖騎士 路易王

邪惡魔軍再度來襲！

魔獸爭霸三 稱霸指南

寒冰霸權

在《魔獸爭霸三》的新資料片—《魔獸爭霸三：寒冰霸權》中，每個種族除了新增一些單位、能力和魔法外，也都各自擁有一名新的英雄人物；而資料片的單人戰役幾乎是為這些新角色設計的，因此玩家不用擔心不熟悉新部隊的操作方式。此外跟以往一樣，資料片的戰役難度自然比主程式高出很多，許多關卡有時間上的限制，尤其後期的戰役玩家都得同時操作兩個以上的陣營，因此每個陣營的特性與兵種一定要十分熟悉，打起來才不會太辛苦。建議沒玩過主程式單人戰役的玩家先回頭複習一下，才不會到手忙腳亂，耽誤到過關的時間。

如來神掌

仙劍奇俠傳3

聖女之歌2

魔獸爭霸3

征天風舞傳



鐵衛軍團戰役

恐懼的浪潮



第一章：那迦的興起

主要任務一：惡魔的蹤跡

過關條件：— 跟隨伊力丹的路徑— 米夫必須存活

任務攻略：伊力丹已經沿著海岸逃走，你必須帶領隊伍把他抓回來。你的出發點是在A處，往北打破精靈



之門，再往左走清掉B

處那群被迷惑的熊人。

善用米夫的匕首狂風可以對周圍的熊群造成嚴重的傷害。繼續殺到C處會

遇到三名我方部隊並接獲支線任務。



▲適時使用各種符文可以有效治療我方的隊伍

支線任務二：搜尋並救援

過關條件：— 搜尋並救援

任務攻略：你必須找出骷髏精靈的所在並救出姊妹們。他們就被關在北邊G處的監牢裡，帶隊進去清光伊力丹的爪牙後救出所有的姊妹完成任務。最後帶部隊往右打破H處的惡魔之門完成主要任務一，並開啓主要任務二。

主要任務二：燃燒的船艦

過關條件：— 至少救出兩艘船— 米夫必須存活

任務攻略：在你攻破惡魔之門時伊力丹已經出海，而且命令那群那迦黨徒摧毀剩餘的六艘船艦。你必須在他們摧毀最後兩艘船艦前清光他們，因此動作一定要很快：— 進入H處後立刻選取所有的部隊，將游標移到港口最右邊處按A鍵再點游標，讓所有成員一路往右殺過去，並小心保護米夫。只要清光所有敵人並保留至少兩艘船艦就可以過關了。

支線任務一：震怒的野獸

過關條件：— 殺死車闖金

任務攻略：在C處北方箱子裡有法力符文可以補充法力，瀑布下又有一群莫勾可以練功。接著往右走到D處可以看到三隻車闖金，傾全力殺掉他們後可以拿到靈活之書，來到E處與一群自稱是那迦一族的魔物開戰，打敗他們後發現伊力丹已經毀掉所有的船隻，大家只好繼續往左前進，撥給法力符文後在F處有一個生命之泉可以補給。往上清掉一些敵人後救出兩名我方部隊並接獲支線任務。



▲趕到港口伊力丹已經摧毀所有的船隻

第二章：破碎的島嶼

主要任務一：找出伊力丹

過關條件：一 找出伊力丹

任務攻略：一行人乘船來到一群剛出現的不知名小島，一開始先在A處的基地多生產一些幽光，派一個幽光多建造一些月井來增加人口數，其餘則在左邊與北邊建造一排古代保護者，對付源源不斷由左方B處與上方C處攻來的敵人。



此時讓米夫帶部隊清光D處的海洋巨人，不過角落的能靈墜子與法力符文要用米夫的閃光魔法搬移到該處才能取得。同時在基地進行各項升級並生產幾隻飛行投擲器來巡防，尤其生命之樹一定要及早升級成時光之樹以便研發銀月飛刀；若有餘錢則在南方的地精船塢購買兩三艘護衛健壯處探探路，並多訓練幾隻女獵戶，但不要讓補給

需求過高。記得基地左邊與上方的防線一定要派古代保護者守好，若有損傷則隨時補充。接著讓米夫帶部隊清光E處的那道部隊，此處可以得到一把力量之鎚，你也可以在一旁的地精商人處買到不少好東西。回基地往右下沿路清光所有的敵人，在F處可以取得醫療捲軸。接著來到G處遇到

半獸人薩士德哈克蘇爾接獲支援任務。

◀ 角落的物品要用米夫的閃光魔法搬移到該處才能取得



支線任務一：鬼魂的安息

過關條件：一 毀掉三個墓穴

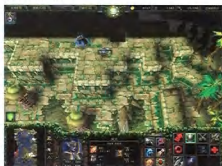
一 帶著骷髏古物回到德哈克蘇爾面前

任務攻略：德哈克蘇爾希望你幫他摧毀這些鬼魂出沒的墓穴並帶回半獸人的骷髏古物。你先到G處左方打敗三名海洋巨人可以得到廢棄結界，北邊則有另一個地精船塢。在此購買運輸船，載著部隊來到H處，這裡的三個墓穴會不斷生產不同部落的半獸人互相征伐，由於半獸人會不斷從墓穴再生，因此一定要把三個墓穴先打光，再來清除所有的半獸人。把他們全部清光後帶著第一個墓穴找到古代的骷髏，回到G處拿給德哈克蘇爾完成任務，他會給你一件智慧+6點的魔法之相當獎勵。

接著你可以到I處用護衛艦殺死海洋巨人，可以佔領該處的生命之泉，打沖J處的海龜並打爆所有的海龜蛋可以取得金錢。此外K處的九頭海蛇殺死後可以獲得體力的避邪符，L處有一個空金礦可以開採。M處的營地可以召喚傭兵，N處打發這些狂怒的喪屍圍追者後可以拿到攻擊之爪，再乘船北上到O處的伊索休哈圖書館打敗這些瑪艦拉喚潮者取得防護捲軸、小型回彈捲軸以及法力石，在左方與上方城牆上可以拿到兩個法力符文與三本永久增加智慧一點的智慧之書，但這些都要仰賴米夫的閃光能力來拿取。以上這些物品要打不全都無所謂，B處的敵人基地也不一定非得攻下不可，只要直接攻下C處的紫色基地，伊力丹就會躲進沙吉拉斯陵墓，並進入下一個主要任務。倘若米夫升級的話，可以將英雄能力加在閃光，因為下一個關會很常用到。



▲ 來到G處遇到半獸人薩士德哈克蘇爾接獲支援任務



▲ 伊索休哈圖書館的牆上有不少增加屬性的書籍

主要任務二：那迦守護者

過關條件：那迦守護者

一 殺死看守沙吉拉斯陵墓入口的那迦族

任務攻略：想要靠近沙吉拉斯陵墓，第一件事就是要破壞C處右上方的大門。之後只要派遣所有的部隊攻進去，清光P處所有守護的那迦密爾頓即可過關。



第三章：沙吉拉斯陵墓

主要任務一：找出伊力丹

過關條件：一找出伊力丹 米夫必須存活

任務攻略：我方的出發點在A處，首先往上打破惡魔之門，往右清光骷髏兵後復活B處的箱子可以找到護盾符文，可以讓我方全體阻擋一次法术，用來對付C處的暴風斧魔解兵特別好用。回到A處往右走到利用米夫的閃光能力傳動到上方拿取智慧之書，往下走殺死右下方的霸主後可以撿到智慧破風。再往左殺過去在E處必須打破兩道惡魔之門。接著到下方F處與深淵魔對決，左邊有生命符與小帽生命符文。回到A處從兩道打破的門中間往下走，繞過一個雕像後一路往右上階梯，來到處下方的石塊接獲第一個支線任務。



支線任務一：碎石

過關條件：一毀掉阻擋通路的碎石

任務攻略：你的一些族人已由其他入口進入陵墓，第一組人馬就被困在G處下方的石塊外，你只要打破石塊救會救出兩名猛爪醫依德。在G處可以發現左方的法力符文，可以將



米夫傳送進去拿取。沿着通道往左下走會看到第一個闇影之球碎片，將碎片拾起來開啓第二個支線任務。

◀ 毀掉阻擋通路的碎石可以救出夥伴

支線任務二：闇影之球

過關條件：一找出闇影之球的碎片

任務攻略：這些闇影之球的碎片是古單的遺物，總共有十塊，你必須到處搜尋找到所有的碎片，將球再度組合起來。回到G處帶著部隊壓下H處的開關可以開啓I處的門，從I處進入往下幹掉J處的吐黏怪（可以讓米夫傳送過去攻打）拿取守護之戒，再派米夫傳送到左邊平台拿取法力符文和第二個碎片。接著回I處往左走到K處靠著牆壁，可以看到下方城牆上的法力符文，派米夫使用閃光上去拿，殺進L處打破骷髏

守衛者拿取治療符文。從L處往上可以看到F處中央平台上的法力符文，讓米夫傳過去拿取，再往上走可以拿到第三個碎片。

接著回到G處繼續往上走到M處，可以看到左邊平台上的法力符文，傳送米夫過去，殺光左邊的暴風斧魔士拿取下方第四個碎片。回到M處繼續往北走引發劇情，接著殺到清光北邊的敵人拿取智慧之書。往右走打破九頭海蛇可以拿到靈活之書，在N處左邊破壞石塊又可救出一批自己人，N處南邊會有法力符文，兩旁的海龜打不都可以，不過N處右邊平台上的第五個碎片得先讓妮休使用尖兵放箭頭轟到N處東北邊的樹上，才能傳送米夫上去拿取。至於北邊的巨海龜打掉後可以拿到回復藥膏，由此處傳送到西南方則有法力符文，符文旁的箱子打破則有第六個碎片。

往右一路殺過去，途中O處放置貓頭鷹在大樹上，又可以發現北方隱藏的巨龜巢穴與法力符文，傳送米夫過去打破巨龜可以拿到第七個碎片，打爆一旁的龜蛋則可拿到石魔像。繼續往右殺到P處，讓米夫傳送到右邊對岸去踩下開關，可以開啓該處的橋樑讓部隊通過。往右下引發劇情並清光廣場上所有敵人後到Q處打破石塊，又可救出最後一群同伴並完成碎石任務。往北派米夫傳送過去打破九頭海蛇，往右走上平台並傳送到左邊對岸的法力符文處，打破這裡的木桶可以拿到第八個碎片。

接著回到Q處往南打破大門，一路殺進去，打破R處的巨門往北可以讓米夫傳送到法力符文旁，在由此處往北傳送到對岸的法力符文旁，可以拿到第九枚碎片。回Q處往東北打破箱子則可拿到狂野符文召喚出熊人座戰士，往南走傳送到南邊的法力符文旁再往右走可以拿到最後一塊碎片完成支線任務二，傳送米夫到S處打破箱子則可拿到石魔像與大幅生命符文。準備就緒後再次回到Q處正式往右進攻，打破破損的巨門找到伊力丹完成主線任務一。

主要任務二：沙吉拉斯陵墓

過關條件：一帶著米夫來到陵墓的入口

一米夫必須存活

任務攻略：伊力丹用沙吉拉斯之最強大的力量將陵墓弄塌，米夫不得已只好犧牲這些姊妹，利用自己的閃光能力逃出陵墓。由於時間只有短短的三分半鐘，你的動作一定要快，假如你的閃光現在已經第三級就容易多了。沿途會有相當多的敵人，千萬不要戀戰，也別忘了



◀ 伊力丹用沙吉拉斯之最強大的力量將陵墓弄塌

第四章：叛徒的憤怒

主要任務一：信差的運輸船

過關條件：一援救夜精靈運輸船

一信差必須存活—你的基地必須存活

任務攻略：好不容易回到基地，米夫立刻派出信差回去通知夥伴，但信差卻受到敵人的攻擊。你必須在保護信差逃出基地的同時，保護好自己的基地免於敵人流水般的進犯。一開始先努力建設基地A，由於這裡的金礦含量不多，所有的資源都要靠輸入。先在基地左方與左下方多建造幾個古代保護者來協防，保護者後方則可放置一些月井與幽光來回復防禦部隊的體力。敵人會不斷的派部隊從B、C兩處攻過來，防禦之餘也要努力採集資源並進行升級，盡快生產飛刀投擲器來協防，在防禦的空檔可以帶信差與米夫開始往左下進軍，先來到D處清光敵人並拿取傳送之杖，可以獲得支援任務。

支援任務一：那迦挖掘者

過關條件：一殺光那迦挖掘者

任務攻略：這些挖掘者必須派米夫來清除，先往左邊清光沿途的敵人，在E處可以找到兩名夥伴，轉往南方上階梯，一路殺光F處的遺跡挖掘者可以獲得一些金幣以及破魔法杖，清光G處的遺跡挖掘者則可獲得緩慢之球。殺到H處便可遇到運輸船和我方支援的部隊並完成主要任務一。

主要任務二：護航出海

過關條件：一帶領信差搭船逃到海上

一信差必須存活—你的基地必須存活

任務攻略：你接下來的任務是保護信差平安的到達I處，為了達到目的地，你要先用三隻鹿鶴對殺掉南邊的勾塔，然後立刻讓所有人搭乘運輸船來到處南方岸邊下船，往南上平台後再往右上兩層階梯殺光J處的敵人並取得金錢。接著殺光K處的挖掘者，以拿取法力石與金錢完成支援任務一，再用飛刀投擲器摧毀L處的潮汐守護神並清光M處的敵人拿取金錢。

讓米夫由M處傳送到下方平台可以開啓秘密地點並找到釀酒師瑪沙，烈啤酒，傳送到他旁邊可以獲得滑溜的靈活。往北一路清光敵人都可以取得



金錢，打破北邊的两道大門，分別由兩岸往北清光潮汐守護神和敵人部隊，最後讓信差獨自上船開到I處即可達成任務。

在結束任務之前，你也可以派米夫不斷利用傳送術衝進敵方B處基地，進入後盡量避免戰鬥，衝到H處可以發現秘密地點，幹掉守衛大門的敵人並打破大門可以拿到金錢，傳送到上下方各有靈活之書和智慧之披風，可以先派鹿鶴勘探路再來傳送，而O處有強化符號可以拿取。



▲讓信差獨自上船開到角落即可達成任務

第五章：局勢的平衡

主要任務一：米夫的困境

過關條件：一到達米夫的基地

一泰蘭德和梅爾福力安必須存活

任務攻略：這一關的我方基地沒有任何的金礦，敵人又會不斷的攻來，一定要盡快將泰蘭德與梅爾福力安帶到米夫A處的基地。先讓B處的兩人帶著召喚過來的樹人清光C處的海龜，打破木桶可以接到小型明哲藥劑。回頭往上殺過去，清光D處的敵人後拾取右邊房間裡的金錢和捲軸，但要特別小心裡面的不死族怨靈。有了這些錢就可以在A處基地多生產一些幽光與戰鬥神來防守。由於這段期間敵人會不斷從右邊攻向基地A，一定要派米夫在兩段傳送來協助基地的防守，而O處上方房裡的三本書必須將入口處的樹不轉換成樹人才能進去。繼續往上打到E處梅爾福力安表示援軍已經上路，要到你地圖上指定的



位置接應這些援軍。

支線任務一：夜精靈艦隊

過關條件：— 第一艘船抵達
— 第二艘船抵達
— 第三艘船抵達

任務攻略：帶著一行人攻下F處的巨齒可以取得靈活護腕。再往右下殺過去清光G、H兩處的敵人又有金錢可以拿取。清光I處的骷髏半獸人就可以獲得第一批援軍，J處的半獸人殺光後將右方的樹林化為樹人，可以直接接到A處與米夫會合完成任務，或者直接派遣大量的樹人攻下K處



▲這關加入的新夥伴—山巨人

的那迦基地也可，反正等一下遲早要來此處搶金礦，乾脆先打下來以免夜長夢多。

主要任務二：伊力丹的徒眾

過關條件：— 毀滅伊力丹的基地

任務攻略：打下K處的金礦後把A處的基地移過來，移過來後可以先派三位英雄帶兵到L、M兩處清光敵人帶回援軍。在K處的基地盡量升級，錢不夠就掉神N處的大海龜



▲圖書館裡的書籍可以讓米夫增加屬性

取得此處的金礦。最後集結所有兵力攻下O、P兩處的那迦基地過關，記得派米夫拿取Q處角落箱子裡的魔法圖護身符。



第六章：同盟的碎片

主要任務一：護送凱爾薩斯和他的車隊

過關條件：— 帶領車隊穿過河流
— 至少要有兩台車輛存活下來
— 奈蘭德、米夫和凱爾薩斯存活

任務攻略：在本關中防禦力與生命值強大的山巨人是過關的關鍵，由於你無法控制人類部隊，因此戰鬥時一定要派一名山巨人當先鋒，另一名在隊伍後面，並使用開弄能力吸引敵方前來攻擊，絕對不要讓敵人靠近車隊。由出發點A處一路往南前進，途中會陸續遇到許多不死族



的部隊，打到B處會有魔將守著，可以獲得支線任務。

支線任務一：取回補給

過關條件：— 取回埋藏的黃金

任務攻略：在B處清掉這裡的不死族據點，可以獲得守護之戒。左邊則可發現第一個埋藏地點，取得資源到右方的傭兵營地購買幾個半獸人，帶著部隊繼續往右前進。來到C處先讓山巨人進去吸引敵人砲火，再派奈蘭德衝進去放流星門，很快就可以把敵人基地清光，並取得第二個埋藏地點的物品與金錢，左上方的傭兵營地則可購買一些特殊兵種。

D處那群不死族裡也有一個魔將，走到E處的十字路口會讓你選擇哪一條路，選擇往右下殺光F處的敵人可以找到最後一個埋藏地點完成支線任務，旁邊的傭兵營地則可用來買一些巫師或長老。接著攻下G處的敵方大本營就可以把



▲奈蘭德犧牲自己擋住不死族大軍

▲派人走到紅圈處挖掘埋藏的寶物

部隊帶到H處的目的地。假如你選擇往上的話，仍然必須打下I處的敵方基地，不過清光J處的土匪則可以購買一些物品。只要最後把部隊帶到H處，擋住最後一波攻擊便可過關。

第七章：達拉朗的廢墟

主要任務一：毀滅的法術

過關條件：—在時限中毀滅召喚者

—使用法術或是魔法攻擊才能殺死召喚者

任務攻略：這一關你必須在時限內找到隱形的召喚者



並用魔法加以消滅，麻煩的是除了右上方的角落外，地圖上另外三個角落都滿佈敵人。你必須盡快爭取時間打到左上方的敵人基地消滅召喚者。遊戲開始不久凱爾薩斯王子就會請你幫忙救出的一位聖武士。

支線任務一：救援聖武士

過關條件：—救援聖武士

任務攻略：聖武士被關在地圖上B處，守衛的那道敵數量還不是很龐大，因此一開始除了做好基地A的左邊與左上的防禦外，就要派兩位英雄帶著山巨人前往B處進行救援。不要帶太多，只要靠英雄召喚的樹精及石化聖者大概就可以搞定大部分的敵人了。記得基地也不要多生產什麼士兵，盡量將補給需求限定在無的程度累積資源，盡快讓生命之樹升級到無限之樹，並建造雙頭龍塔來大量生產雙頭龍與山巨人。

讓英雄往右帶領召喚的大軍攻向C處拿取箱子裡的力之書與英勇的頭盔，D處也會有一本智慧之書，這些書都可以讓梅爾福力安吃，因為下一關只有他會與你一起奮戰。盡快救出聖武士後回到基地拿取地上的物品，並帶著剛剛生產的雙頭龍與山巨人往E處進發，先派一推樹精與石化聖者進去，往上殺，一路殺往E處的過程千萬不要讓進，好好控制部隊，滅掉一小段敵人後就休息調養一下，但還是要特別注意時間，把雙頭龍塔與知識神木的集結點設在米夫身上，並在後方不斷的補充兵力，在時間到達之前清光周圍所有的敵人建築，並轟掉召喚者周圍的潮汐守護神，最後派雙頭龍轟掉召喚者完成任務。過關前記得將米夫身上的好東西都轉交給梅爾福力安。



救出聖騎士會給我方帶來相當大的幫助

第八章：怒風兄弟

主要任務一：泰蘭德的救援

過關條件：—使用伊力丹的力量來摧毀紅色不死族基地

—使用梅爾福力安的武力來保護夜精靈基地

任務攻略：兄弟決定分工合作，A處的伊力丹負責帶領部隊摧毀C處紅色的不死族基地，B處的梅爾福力安則負責對付E處黃色的不死族。首先強化A、B兩基地的防禦設施，不要生產太多兵力，先進行夜精靈基地的升級，包括將生命之樹升級為時光之樹，升級各單位的能力，並大量生產山巨人與飛刀按壓器。等生產足夠的兵力，立刻派梅爾福力安帶兵攻下E處的不死族，配合援軍與樹精慢慢將這裡的不死族打下來，以解決一心腹大患。

之後再派原部隊陸續清掉F、G兩處的敵人拿取物品，然後讓幽光與莫勾勾隊在H、I兩處建造潮汐守護神與古代保護者，因為J、K、L處的綠色敵人會不斷運載部隊來襲，建造炮塔可以立刻摧毀放下來敵方部隊。接下來可以處理地圖右半邊了，多生產幾隻龍龜與那迦密爾頓，讓伊力丹帶著這群部隊



往南方走便可接獲支線任務。不用擔心D處的泰蘭德基地，紅色的不死族是無法攻下該基地的。

支線任務一：水壩食人妖

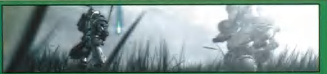
過關條件：—殺死食人妖和它們的酋長

任務攻略：獲得支線任務後讓部隊往清光M處的豺狼人獵取物品，再往左繞到下方陸續清掉N處周圍三個食人妖陣地便可打開堵住水壩的石頭。繼續往下可以清掉O處左右兩邊的古代羅斯科奇人（小心兩位酋長都會復活一次），除了可以佔領生命之泉外，還可拿到法力壓子和國王之冠。由此為根據地清光P處的綠色不死族，只要以龍龜為主並利用吞食能力吃掉所有的死靈法師，就能很快拆掉這個基地。拆掉後派莫勾勾此建立第二基地，然後往左清光Q處的薩拉克獵人，可以獲得療愈結界。這裡右上方的傭兵營地則可雇用魔法克。

接下來你可以在基地P佈署好一排潮汐守護神，然後派人把C處的敵人慢慢引出來，再派遣大軍壓境即可。這裡的敵人工空軍很多，尤其寒霧龍與石像鬼，一定要多生產龍龜或那迦塞倫來對付，其餘的陸地單位派龍龜吞食即可。假如願意的話，你也可以先繞到上方清光R、S兩處的綠色不死族基地，清光後沿著河道走可以撿到凍瘴腐之石，到雷爾歐處殺死尸屍像則可以獲得攻擊之爪。不過L處的敵方基地是無法攻擊的。反正清光C處的所有建築物就可以過關。

同盟戰役

血精靈的詛咒



第一章：誤解

主要任務一：修復監視站

過關條件：一找到並修復監視站

任務攻略：關卡一開始可憐的凱爾就被派去修復監視站，第一個監視站就在A處，往右走途中上方可以打破木桶接到野獸捲軸。在修復的同時也不要閒著，派凱爾



帶著牧師輕光下方的敵人賺取經驗值。修好監視站後會開啓一大半的地圖，帶著農民往下殺過去，途中會觸發支線任務。



▶ 這關的目的是要保護並修復監視站

支線任務一：隱藏庫房

過關條件：一找到隱藏庫房

任務攻略：隱藏庫房共有四個，第一個庫房在B處，要清光不少沿途的敵人才拿得到。一路殺到最下方可以派破魔師用魔法控制叛變巫師召喚過來的水元素。一路清光所有的敵人來到處，用凱爾的火砲直擊燒掉右邊的樹木可以取得第二堆，可以用來建造基地的補給品。再往左到D處伐斯女爵會送



◀ 在地圖各處走到光圈上就可以開啓隱藏庫房

船過來，記得先清光下方的山賊拿取鑰子之戒再上船，你也可以燒掉森林並殺死E處的魔像，就算死傷慘重也無所謂，你馬上可以利用復活符石讓大部分的部隊復活，並拿到攻擊之爪。

乘船來到F處建立我方基地，善用剛剛取到的微型物品，快速建造一隊防禦武力。敵人會不斷的從左邊攻來，派遣凱爾帶領另一隊進攻兵力清光G處周圍的敵人，附近的法力之泉與各種商店都可以善加利用，有多餘的木材與農民就去修復G處的監視塔。等部隊生產足夠後清光H處的不死族基地，派凱爾搭船來到I處打倒這裡的克拉克取得力量之錘。接著從J處登陸往左前進，一路殺光這裡的食人魔可以在K救到兩名我方部隊，再往左殺食人魔戰帥可以讓戰帥重生加入我方行列。這裡也可以拿到第三批補給品。

最後將所有的部隊送上L處，登陸後往左殺過去，到H處的最後一處監視站，再往左殺過去破壞木箱會有不少物品，用火燒掉



森林再派所有部隊清掉N處的守護魔像，拿取第四批補給品完成支線任務，再運農民過來修復M處的監視站完成主要任務過關。

▲ 打倒這裡的花崗岩魔像可以拿到攻擊之爪

第二章：一道黑暗的契約

主要任務一：破壞與毀滅

過關條件：一摧毀綠色不死族基地

任務攻略：克萊衣索斯將軍要你突擊不死族大軍，卻又



把你所有的主力部隊調到前線作戰，沒有任何兵力的你只好眼睜睜看著不死族一個個打下你的基地。你要盡快把握時間將A、B、C、D四個基地的

所有老弱殘兵送到C、F兩處避難，等過場劇情後伐斯女爵會帶部隊來援助，這時之前那些老弱殘兵都會出現在



你的基地G中並開發支線任務。

◀克萊衣索斯將軍竟然將所有的主力部隊都帶走

支線任務一：獲得金礦

過關條件：一防衛一座金礦並興建一座城鎮大堂

任務攻略：立刻帶著這些那週部隊攻下D處的不死族基地，G處則要留守一些對空的單位防守。清光D處後在此處的金礦旁打破箱子可以立刻用微型城堡來興建基地完成支線任務，馬上載所有的農民過來採礦採柴，現有部隊則一股作氣攻下C處，這時A、B、H處的敵人會不斷派部隊攻擊G處的基地，所以G處的防禦設施一定要建滿。可以善用新部隊龍鷹騎士來協防，龍鷹騎士的空中柙格可以有有效的綁住敵方的空軍部隊。



◀利用那週的援軍攻下敵人陣地

打到I處讓前陣燒掉周圍的森林可以挑戰十級的古代九頭海蛇，打敗他後他會幻化為小海蛇，清光海蛇可以取得再生之戒和法力石。G處的部隊也可以派他們清光J處的食人妖，這裡會有攻擊之爪和智慧之書。接下來你可以考慮直接攻下H處的綠色不死族基地，或者派部隊先清光A、B兩處的敵方基地。無論要找哪個基地開打，一定要生產大量的龍鷹騎士，至少需要兩隊。帶著龍鷹騎士攻進敵方基地時可以先用雲霧術封住對方的砲塔，若對方派出空軍則使用空中柙格將其綁住，攻擊時集中火力按著 Shift 鍵一個個點取敵人，後方則不斷補充龍鷹騎士，一旦兇頭不對就開溜回基地補血，來回幾次後就可以打爆敵方基地了，只要最後清光H基地所有的設施就可以過關。其他的加分地點各位可以自己找找看。

▲本關的龍鷹騎士是攻擊主力

第三章：達拉朗的地城

主要任務一：血精靈副官

過關條件：一救出血精靈副官

一凱爾和伐斯必須存活

任務攻略：跟伐斯女爵合作的凱爾果然被克萊衣索斯當作叛徒關進大牢，幸好伐斯女爵前來救援，但凱爾王子要求先救出他的四個副官。第一個副官就在出發點A處隔壁，打破下方欄杆可救出兩名破魔師。往左來到B處的蜘蛛巢穴消滅所有蜘蛛後，可獲得勇氣徽章並救出兩名夥伴，打破周圍的蜘蛛蛋也會有不少好物品。回到C處有兩名士兵會衝去拉警報，趁他們拉警報前將他們解決掉，或使用伐斯女爵的放逐能力來阻止他們。來到D處的圖書館接獲支線任務。



支線任務一：達拉朗的鬼魂

過關條件：一殺死法師鬼魂

任務攻略：法師鬼魂消失後可以拾獲力量之書，這時周圍會開始出現綠色的封印，讓部隊同時站在這兩個封印上就可開啓右邊的门並遭遇第一個大法师，打败它後可以拾獲寶石碎片。來到E處會有一群不死族和人類士兵在戰鬥，先讓他們自相殘殺完再去解決殘存的部隊。然後打掉下方的欄杆救出第二名副官和另一名弓箭手。先到左邊F處殺光不死族並打破大門，關在下方的蜘蛛其實是你的部下。回到E處同時站在副官監牢左右兩邊的紅色封印上，左邊的監牢關著一名等級三的法師，打败它又可得到寶石碎片。



▲在圖書館遇到四位亡靈

◀壓下正確的順序便可開啓上方的階梯關卡





從E處過橋往右走在G處有一個開關，將門打破並悄悄打開開關後，會出現等級相當高的實驗生物幫你解決掉守衛，在接洽法力捲軸時另兩隻實驗生物又會開始攻擊你，把他們全部清光並打破旁邊的箱子拿回復捲軸，站上兩個綠色印記便會出現靈活之書。往北走在H處又要小心警衛按響鈴，踩上南邊河流的兩個黃色印記（其中一個要跟會游泳的戈斯去探），則會出現智慧之書，繼續往北走清光I處的士兵並小心右邊的拉桿，踩上上下兩邊的紫色印記打開下方的鐵門並消滅第三個鬼魂法師又可得到寶石碎片，正右邊的水面則會有攻擊之爪，殺光J處右邊的士兵可以在木箱裡獲得速度之靴。由J處往南走打破門清光K處的士兵可以救出第三名副官，K處左邊的監牢又有兩名我方夥伴加入。

往南進入L的房間又是一團混亂，在L處左邊的房間按對地板上的開關後可以打開上方的鐵門，進去點取問號便可開啓秘密關卡。回到L處派一名士兵進入右邊的河窟可以來到北邊M處，踩上該處與下方的兩個紅色印記



◀由此處進去可以發現紅色印記

打開下方的鐵門，往左進去後打敗最後一名大法師完成支線任務。回到L處進入右邊的門清光擋住的敵人，在N處走道上方的蘑菇群後方藏著一個回復符文，你必須用火燒掉那群蘑菇才能拿取，符文下方又是一個藍色印記，派人站在上方，另一個符文就在O處，打開北邊的大門裡面有一隻等級11的神秘魔像，這個魔像真的很強，要有犧牲一些隊員的心理準備，打敗魔像後房間裡有十分珍貴的寶物，一定要記取拿取。

回到N處往上解決對方放出的魔石像，打到P處下方可以救出最後一個副官完成主要任務一，並開啓主要任務二。

主要任務二：獄卒

過關條件：一殺死獄卒卡山和他的部下
—凱爾和伐斯必須存活

任務攻略：從P處往上到Q處清光敵人救出被困的屬下，再往右殺光所有的守衛過關。

秘密關卡：穿越

主要任務一：保護傳送點

過關條件：一建造防禦塔來擋住克萊衣索斯的手下
—傳送點不可以被摧毀

任務攻略：這個關卡十分有趣，克萊衣索斯為了摧毀你的傳送點，會不斷的從A處派遣多達三十波的部隊，繞過彎曲的道路攻向你B處的傳送點，右上方的表格分別代表傳送點的生命值和敵人剩下的進攻波數，你一開始的部隊除了兩位英雄外還會有兩個工程師，立刻按「鍵切換兩位工程師在A處下方與C處的路邊轉角處按B再按C建造關石塔，然後在B處的城鎮大堂多生產一名工程師，派到B處上方向樓開始建造關石塔，兩位英雄讓凱爾守在A處下方，伐斯女爵一個守在B處上方，等待敵人的出現。這三位工程師絕對不能閒著，要不斷的在路邊建造關石塔，每建造兩座關石塔就按B、E鍵建造一座能源塔，每座塔都緊密排列，一直到把錢花完為止。



敵人一開始從A處出現，就立刻用該處的凱爾不斷施展火後看擊來傷害敵人，然後就交給沿途的砲塔來對付，到B處上方的瀟灑之鳥

再交給伐斯女爵的分叉閃電來收拾，三位工程師仍然不斷的建造。每一批敵人都會有一個英雄將領帶隊，殺死將領可以獲得金幣，讓英雄勇取這些金幣來建造更多的塔，一定要把錢全部花光。

敵人從第五波攻擊開始會派出空軍部隊，這時剛剛建造的能源塔就派上用場了。不久後你將可以興建同時能對空對地的火箭塔（按B、F興建）和可以減慢速度的冰塔（按B、C興建），一旦可以建造這些塔台要立刻開始建造，到最後那幾波時你將可以建造空之塔，有餘錢也可以讓死之塔來升級，讓沿途路旁的草地都建滿塔台，才有可能阻擋敵人潮水般的進攻。當然地圖上也有許多木箱裡面有寶物，有空的話不妨多派英雄過去拿取。假如你成功抵擋住最後一波的熊貓兵團，過關後將可在下一關獲得一個隱藏的英雄人物—熊貓兵釀酒師。



▲在每個轉角儘快建造大量的砲塔



▲過關後會出現熊貓武士的圖片

第四章：伊力丹的搜尋

主要任務一：籠中的惡龍

過關條件：— 靠你的英雄重新搶回伊力丹的牢籠
— 這個牢籠絕不能回到夜精靈基地

任務攻略：這個任務你只能靠兩位英雄來搶回伊力丹的牢籠（假如你在隱藏任務中成功的話，會多出熊貓兵釀酒師來協助你），不能操控任何其他部隊，那迦與夜精靈的基地分別在A、B兩處，兩邊都會派出部隊來爭奪C處的牢籠。首先你讓英雄們衝到C處，不要管沿途的敵人，直接衝到米夫旁邊用最強力的魔法幹掉米夫，立刻走到牢籠旁邊，牢籠就會往回走。利用英雄殺敵後，儘可能協助那迦族的攻擊。萬一英雄死掉也不用擔心，他們很快就會在A處復活，立刻把他們調來前線即可。奪回牢籠後會開啓第二個主要任務。



主要任務二：護送伊力丹

過關條件：— 帶著伊力丹的牢籠前往血精靈基地

任務攻略：夜精靈當然不會甘心就此作罷，立刻會出動大軍圍攻牢籠，要守住並不容易。不過牢籠一旦被搶過去那迦族就會開始增兵，同樣集結我方英雄幹掉米夫，再次把牢籠奪回來，如此一來一往，慢慢把牢籠帶回來



▲ 搶到牢籠後立刻要往回走



◀ 在D處可以招募到不少傭兵

第五章：通往地獄之門

主要任務一：空間門

過關條件：— 關閉每一扇空間門

- 帶著伊力丹前往每一扇空間門
- 伊力丹必須在每個空間門都存活三分鐘

任務攻略：凱爾歸還伊力丹後，一行人決定關閉空間門阻止惡魔來到世上。你必須在伊力丹破壞空間門的三分鐘內保護他。你可以控制的血精靈和那迦部隊位於A處，惡魔會從B處的空間門不斷的傳送過來，所以一開始你就必須大量生產部隊調來A處左邊，協同英雄擋住湧來的惡魔。三分鐘過後讓莫勾奴隸在基地上方與下方大量興建潮汐守護神來防禦基地，再伴隨一些魔法之塔即可。



接著同樣派莫勾奴工程師在B處建基地開始挖礦，但防守的兵力仍然不要太多，把所有的資源投入建造防守的塔台，防守線建完後在基地生產幾隻那迦密爾米頓來綁入侵的紅龍，並生產大量的龍龜準備進攻。往下探索後會開啓支線任務。

支線任務一：達尼村落

過關條件：— 毀掉橙色的墮落半獸人基地

任務攻略：基地裡讓伊力丹留守，另外兩位英雄帶著一群龍龜攻下C處的墮落野蠻人基地，D處的達尼村落就會開始協助我方出兵。接下來你可以考慮先把E、F兩處的敵方基地摧毀，右邊的基地E由於沒有什麼空軍，只要一大隊龍龜通常就可以輕易解決。F處的紅龍就比较麻煩了，可以不要動就不要動。攻下大部分的敵方基地後你已經掌控了所有的金礦，資源可以說源源不絕，只要派部隊陸續清光G、H、I三處守門的惡魔，然後在空間門周圍建滿潮汐守護神，讓伊力丹站上目標處，惡魔一出現馬上就會被潮汐守護神殺光，封印完三個門就可過關。至於地圖上還有許



多高等級的惡魔守著相當多的好物品，就得玩家自行找尋了。

◀ 達尼村落會協助你攻打敵人



役軍戰役

受詛咒的道路



第一章：阿薩斯王

主要任務一：殺光人類的難民

過關條件：一毀掉難民城鎮

一不能有20位以上的難民穿過這個峽谷逃生

任務攻略：這一關三位英雄分別盤踞在A、B、C三個出口，人類村民會不斷往這三個地方衝，你除了不能讓這些村民跑掉超過20個外，還要清光地圖上的9個城鎮。幸好遊戲中有取之不盡、用之不竭的資源，一開始就在三個陣營裡拼命生產相對應的兵種，將集結點設置在A、B、C出口前的狹路，從入口處到逃出口都要放置幾個食屍鬼以免村民逃脫。

每個陣營都要負責三個村莊，先從最簡單的沙凡那開始，除了幾個留守的士兵外，派沙凡那先陸續清光D處附近的敵人士兵，然後到古物之墓購買一些補給品，帶領一大隊女妖及食屍鬼陸續攻下E、F、G三處的人類城鎮。進攻時建築物能拆就盡量拆，敵人有時會傳送聖騎士馬革羅斯過來，一見到他立刻往回跑，他通常不會追太遠，不過要特別小心出口有沒有村民溜出去。在進攻城鎮的過程中將會開啓第二個任務。

主要任務二：殺死聖武士

過關條件：一毀掉三座祭壇

任務攻略：要徹底摧毀聖武士的威脅，就要清掉H處的人類基地，這當然沒有那麼容易，只好持續使用打帶跑戰術來襲擊人類的城鎮。等沙凡那成功後換成阿薩斯和克爾蘇沙德的部隊，陸續用同樣的方式清光I~N的人類城鎮，盡量拿取地圖上的物品，阿薩斯還能在O處跟地精商人購買不少好東西。陸續把九個城鎮幹掉後，讓三位武將陸續把所有的部隊帶到H處人類基地的三個入口，讓皮粗肉厚的阿薩斯部隊先衝進去，沙凡那第二，克爾蘇沙德的死靈法師則最後再進去召喚骷髏兵。記得死靈法師的遠視術一定要先打開。清光H處的基地便可過關。過關前記得讓阿薩斯多帶一些補給品，下一關會用得著。

▲聖騎士會從天而降協助各村落



死靈法師召喚著骷髏兵殺進人類基地地圖

第二章：從羅達隆的飛行

主要任務一：國王的出口

過關條件：一帶著阿薩斯前往魔都出口

一阿薩斯必須存活

任務攻略：誤入陷阱的阿薩斯解決掉食屍鬼後打破北邊大門來到A處，會出現兩個死靈法師來幫你，這兩個死靈法師很珍貴，好好的保護他們，讓他們在後方助攻即可。往上破門幹掉另一個死靈法師多召喚一些骷髏兵，趁著骷髏戰士還沒消失時一路往右殺過去，清光B處的敵人會有一堆物品可以撿拾。C處則會遇到另一個夥伴—肉傀儡，往北走殺掉D處的魔將可救出關在右邊的古墓奴妹。上方會有三個死靈法師和一些物品，記得要先解決掉死靈法師再來對付其他的部隊。

E處的魔影和右方的食屍鬼也會加入你的行列。打破處左上方的大門進去壓下石板，E處在下的機會銜接起來。進去後可以撿到靈魂薩拉斯之靴。來到F處可以接獲支線任務。



支線任務一：血河車奇襲

過關條件：一殺死武器庫警衛

一救出血河車

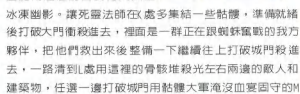
任務攻略：進入F處幹掉魔將與沿途的部隊，左邊又會有一個肉傀儡，打敗下方的門放出血河車完成任務，這兩輛珍貴的血河車也要好好保護，用血河車轟掉北邊的蜘蛛高塔。血河車裡會不斷再生骸骨讓死靈法師召喚，所以平時要把死靈法師的靈魂術關掉，否則魔法很快就耗光了。走出F往右攻入大門，利用血河車打爆G處的蜘蛛塔，踩上開關打開北邊的牆。往北殺到H處會遇到石像鬼，必須將它徹底摧毀否則會再生，牆角的節節必須用血河車轟掉後方的樹木才能拿取。往左走清光I處上方的敵人會有屍堆，下方的古物之墓可以買到不少好物品，左邊又可以加入一隻巨蛛，繞到鐵門



後方可以用召喚符文召喚出冰凍幽影來對付J處的石像鬼。
▼蜘蛛高塔必須用血河車來摧毀

▲武器庫守衛的是第一個魔將

一路往上走到K處的大門，先衝過去幹掉右邊的死靈法師，利用遺骸堆製造大量的骷髏殺光左邊的蜘蛛，並使用這裡的召喚符文叫出冰凍幽影。讓死靈法師在K處多集結一些骷髏，準備就緒後打破大門衝殺進去，裡面是一群正在跟蜘蛛奮戰的我方夥伴，把他們救出來後整備一下繼續往上打破城門殺進去，一路清到L處用這裡的骨骸堆殺光左右兩邊的敵人和建築物，再選一邊打破城門用骷髏大軍淹沒血宴固守的H



處，戰鬥時可以打破周圍的木桶拿取各式符文。打敗血宴後攻破北邊的城牆往上走過關。

◀血宴的攻擊力相當可怕



第三章：黑暗女王

主要任務一：伐里瑪瑟拉斯

過關條件：一毀滅紅色不死族基地

任務攻略：我方在A處的基地沒有死靈法師，也沒有任何皮肉肉厚的部隊，一定要善用破壞女巫的著魔能力，附身在強力的敵人身上來增加自己的戰力。因此一開始就要在兩座邪宮訓練大量女妖，放置在A處的上方與右方，並建造蜘蛛高塔來減緩敵人的動作，如此一來你就可以取得相當龐大的敵人部隊來加強防禦，抵抗B、C兩處不死族的攻擊。感化一定數量的隊伍後帶著女妖清光D處的敵人，在此開採第二座金礦加快資源採集速度。接著訓練一批女妖，一路走到E感化一堆食人魔過來開啓支線任務。



支線任務一：食人魔戰將

過關條件：一控制食人魔戰將摩格索爾

任務攻略：到了E處破壞掉下方的石堆，感化到食人魔的頭目摩格索爾後，你便可以在F、G兩處的傭兵營地購買食人魔部隊。派遣此部隊配合女妖攻下C處的不死族基地，徹底根除來自右方的威脅。這段期間B處的基地會不斷得部隊過來進犯，一定要讓沙凡那留守在基地，並升級沈寂術，一看到死靈法師就施展沈寂術，再感化過來的肉傀儡第一時間內幹掉或感化死靈法師，才不會釀成巨大的災害。

要進攻B處的不死族必須經過H處的城門，只要讓沙凡那帶著剛剛的食人魔部隊與幾個女妖，配合兩座黑耀石像就可以出發。先滅掉或感化沿途的人類黑刺來到H處，等攔住B處過來的一波攻擊後打破H



◀輕易的獲得了食人魔的效忠

上方的城門，派幾名皮粗肉厚的食人魔或肉傀儡掩護一兩名女妖衝進人類基地，直接衝向I處感化該處的黑刺，所有的黑刺就會歸順於你。帶著食人魔和黑刺的混合部隊先打下J處的龍並回復法力，然後一路攻上B處的敵方基地，同樣小心別讓對方的死靈法師有召喚骷髏兵的機會。清光基地後就可過關。



- ▲ 派食人魔大隊就可以輕易的摧毀敵方基地
- ▶ 死到臨頭的伐里瑪赫拉斯決定叛變兄弟

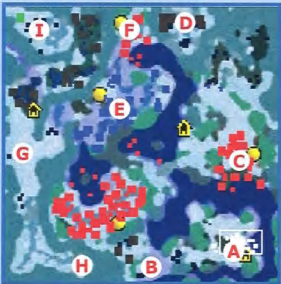


第四章：回到北方大地

主要任務一：登陸

過關條件：一 殺滅血精靈的島嶼指揮部

任務攻略：一開始就要帶領部隊從A處往左攻到B處，可以拿到守護之戒並訓練功。回到A處將所有部隊運上船，派射程最長的不死族戰艦射掉C處岸邊的地塔並合力打掉敵方的艦艇，登陸後慢慢推進佔領整個基地，開始展開建設。登陸後展開第二個任務，並接獲殺死巨龍的支線任務。



主要任務二：獄卒

支線任務一：龍的寶庫

過關條件：一 殺死守護者
一 殺死龍監巨龍

任務攻略：建立基地後在左方多建幾座蜘蛛塔並升級為魂塔，開始興建基地的設施，生產大量的巨蛛。基地的防禦設施完備後派死靈法師守住基地，兩位英雄帶著巨蛛往北慢慢攻下D處15級的巨龍，並將巨龍轉換為寒冰巨龍薩波瑟芬。回到基地派巨龍清光左方海上的敵方艦艇，然後讓阿薩斯帶著巨龍，再伴隨幾個死靈法師就可以登上E處掃光這裡的那道基地，順便清光F處的酒精營基地。接著帶部隊來到G處往下走，到H可以跟企鵝之拿到+4的守護之戒。從G處往上則會開始遇到守護者，一路打到I處便可過關。



- ▲ 利用巨蛛將巨龍抓下來才能順利解決
- ◀ 一隻巨龍抵得上千軍萬馬

▶ 本關可以看到企鵝跳舞



第五章：魔將的滅亡

主要任務一：隱匿攻擊

主要任務二：戴瑟羅克

過關條件：一 盡量毀掉沉睡中的敵方武力
一 毀掉戴瑟羅克的基地
一 毀掉克萊索斯的基地

任務攻略：這一關一開始有時間的限制，我們要在8分鐘內盡可能摧毀A、B、C、D四處的敵人的基地，能摧毀多少算多少。另一方面我方也要建設E處的我方基地來補給兵力，因此手腳一定要夠快。一開始立刻抓一個曠區的祭司在下方建造一排魂塔，多生產一些巨蛛，將集結點設到沙凡那身上，再研發死靈法師的三種功能。同時將沙凡那身邊的部隊分為兩隊，保護女妖感化下方左右兩邊的四個追擊砲班分成第一隊，其他人則分成第二隊。準備就緒後衝進A處的人類基地，讓第二隊對付裡面的士兵，第一隊用



Ctrl鍵陸續鎖定所有的重要建築物。在清理建築物的同時最好能切換回基地在下方興建一防防禦塔，等一下才不會死的太難看。

假如動作夠快的話，你應該還來得及到B處與克萊衣索斯見面。集中所有的兵力將他打死，然後讓追擊砲兵盡量清光基地，能清多少算多少。當時間剩下30秒左右，你就要用魔將身上的傳送捲軸將所有部隊傳回E處，立刻擺好陣式準備迎接敵人的進攻。兩名敵方主將都會帶一大堆兵衝過來，防禦塔建不夠的話一定會守得很辛苦。只要守住第一波攻擊，立刻讓兩位英雄帶著死靈法師大軍出發，一路清光下方的四個敵人基地過關。



▲在短短的八分內儘可能拆吧

▲基地防禦設施不足的話很容易被敵人打下來



▲進攻E處將會犧牲慘重



第六章：羅達隆的新力量

主要任務一：貝爾納札

過關條件：一摧毀貝爾納札的紫色基地
任務攻路：這一關是典型的攻城戰卡，我方各有一個不死族基地(A)和一個人類基地(B)。由於兩個基地的距離



相隔太遠，資源又無法互通，屆時控兵不免手忙腳亂，建議選一個比較擅長的陣營當進攻主力，另一個陣營若無法兼顧的話乾脆放棄，以免浪費時間。

支線任務一：鐵爐矮人

過關條件：找到迷失矮人
任務攻路：關卡開始不久後你會接到探子來報矮人走失的消息，必須派人騎部隊北上清光沿途的部落救出G處的矮人部隊，只要集結大概五六隻騎士，直接按A拉向G處並打壞石堆即可。除了完成支線任務外，還可以增添不少戰力。



▲派人騎部隊救出矮人火砲部隊

關卡的目標是攻下C處的紫色基地，你可以選擇先清光D、E、F處的基地，將人類與不死族聯合起來，集結大軍攻下C處。或者直接向C處進攻亦可。不過E處的通道十分狹窄，又有猛將坐鎮，假如要直接進攻的話，要有犧牲慘重的心理準備。最好的方式是從A先攻向D，確保有兩個礦區可以開採，再派大軍回A處從H處攻進去。

此外地圖上還會有許多小族群散佈者，清光他們都可以獲得不錯的物品，有空不妨帶兵去打打看。記得無論是哪一個陣營，基地裡面一定要擺滿防禦砲塔，包括對空與對地砲塔。記得初期人口數不要太多，盡量以不佔人口處的砲塔來防禦，才能以最快的速度累積資源。

第七章： 第一部/進入闇影網洞窟

主要任務一：古老王國

過關條件：一找出這個古代王國的入口

- 一殺死貝爾鐮
- 一將血腥的鑰匙帶到古老王國的門鎖前
- 一阿薩斯和厄勞拉克必須存活

任務攻略：一開始在A處矮人會放下平台，讓血河車轟掉對面的炸藥木桶，踩上右上的開關打開右邊的鐵門，進去後矮人竟然把機炸掉，引爆炸藥打發牆邊的敵人，順便可以炸開石塊。我方有人受傷的話，記得派阿薩斯



來治療。撿拾左上方的黃金後可以開啓支線任務。

◀用血河車引爆炸藥炸光矮人



◀打倒守關頭
巨貝爾鐮



第七章： 第二部/被遺忘的人們

主要任務一：古老王國

過關條件：一找到古老王國的出口

- 一阿薩斯和厄勞拉克必須存活

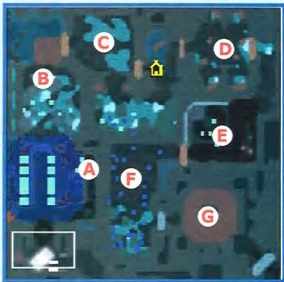
任務攻略：一開始上方的通道不能走，先到左邊打破厚石塊啓動開關關閉左邊的陷阱，再繞到A處幹掉蜘蛛人並啓動開關關閉右邊的陷阱。往下走撿拾金幣又會開啓支線任務。



主要任務二：尋找黃金埋藏室

過關條件：一找到五個黃金埋藏室

任務攻略：來到B處幹掉房間裡的蜘蛛，打掉右邊的石塊開啓開關，來到C處上方盡頭打掉上方的厚石堆，可以打開開關開門。在D處右邊搬動開關後打破門進去，踩上機關可以拿到有利項圈。打開上方的開關並破壞貯存室，取得冰霜之球後矮人會衝進來，把他們殺光往左出去，用血河車引爆炸藥室，繼續往左走會遇



支線任務一：找到黃金埋藏處

過關條件：一 找出五個黃金埋藏處

任務攻略：回到出發點往上走打開冰封之門，往上殺過去在B處可以救到一位夥伴並開啓支線任務。左邊則是第二枚金幣。

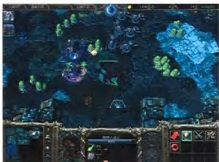
支線任務二：救出古墓巨蛛

過關條件：一 找尋並釋放古墓巨蛛

任務攻略：往上走到岸邊地板會沉下去，殺光螃蟹並取得守護之戒，C處的腰帶是個陷阱，取得後會出現一堆蠍子，打敗他們會有物品留下。打破右下角的門出去，在生命之泉上方的蛋群藏著第三個金幣。往下破門而入清光裡面的蜘蛛人救出三位夥伴，讓他們到生命之泉療傷。回到生命之泉打破右邊的鐵門，在D處裡面是蜘蛛的巢穴，先讓我方的小兵進去斷殺，然後派兩位英雄分別啓動上下方與右邊的開關將蜘蛛關住防止他們繼續湧入，打敗蜘蛛之后可以取得勇敢的徽章，打爆這裡的蛋可以獲得第四枚金幣。



▲ 拿取這裡的腰帶會觸發陷阱



▲ 打破蜘蛛蛋可以取得金幣

主要任務二：遺忘者

過關條件：一 殺死遺忘者

一 阿薩斯和厄努阿拉克必須存活

任務攻略：遺忘者的魔法攻擊相當可怕，而且會伸出觸手把你關住，一定要讓英雄到周圍使用各種符文來協助攻擊才有勝算。打敗遺忘者後便能過關。這一關結束前盡量讓阿薩斯裝備最高等的防具，否則下一關會很辛苦。



第七章：

第三部 / 昇到上層王國

主要任務一：逃出洞穴

過關條件：一 在洞穴崩塌之前逃出去
一 阿薩斯必須存活

任務攻略：來到上層後洞穴突然崩塌，與眾人失散的阿薩斯必須在10分鐘內逃出洞穴。往下箱子裡可以撿到強大醫療藥劑，一定要留著。下方是一個必須算準時機才能通過的機關，來到A處進入左手邊拿取金幣可以開啓支線任務。



支線任務一：找到黃金埋藏處

過關條件：一 找到三個黃金埋藏處

任務攻略：往右打開開關門會開啓，B處這一大片機關必須

等到火砲空檔檔站到中間的開關上，將所有地板開關啓動後火砲就會熄滅，在北邊扳動開關打開密室，殺掉水晶節肢怪可以拿到攻擊之爪+15以及第二枚金幣。

▲ 放下兩個物品才能降下平台



回B處往右走可以在生命之泉回復生命值。往上殺掉螃蟹，打開門往左走打爆左邊的殭屍罐能源，往上又要打爆一個，行走時小心避開C處施放的魔法，並吃光敵人留下的符文。多留一些魔法繞到C處與最後一個頭目對戰並打爆最後一個能源，會留下物品跟書籍。走上北邊的透明橋來到D處有兩個關卡，放兩個東西壓住開關可以降下平台拿得詭詐的頭巾，下來後再把東西拿回來即可。

來到C處是飛花時間的一個謎題，你必須在上下起伏的石塊上慢慢往右推進，石塊上到處都有一些寶物，最好不要花太多時間拿。有多餘法力的話不妨用魔法殺掉幾個石塊上的敵人免得他們阻擋你前進。通過石板陣後便會與厄努阿拉克會合。接著把部隊帶到下方往左走，沿途清光敵人繞到F處打破箱子拿取符文與最後一枚金幣，敵人也會留下一些寶箱，往右殺到G處清光所有的敵人，再往右便可到達出口。

►這裡可以事先用魔法解決其他平台上的敵人



一開始帶著我方部隊攻下E處的那個基地，派左邊的兩位祭司過來興建基地。請除了食屍鬼以外的所有部隊到C處攻下這個石碑，立刻派祭司建造閃電金鐘，然後兩邊都要多建一些蜘蛛塔來增加人口數。接下來將建築物分為兩個部分，E處的礦區什麼都建，C處則建造一些增兵用的建築如古墓、屠宰場、邪宮等等，E處的上下要建滿一旁蜘蛛塔，C處則在所有可以建造的空地都塞滿蜘蛛塔，在C處立刻生產一些死靈法師來協防，但記得人口數不要超過50，反正就是用砲塔來代替人口，盡量快速的累積資源。



▲一開始就攻下敵人的基地

等到基地可以升級的項目都升級到最高了，所有的建築物也都有了，存款至少在四五千以上，就可以開始籌組一隻進攻部隊。部隊主要由兩四隻寒霜翼龍，兩個黑曜石像（一個補血一個補魔法），兩輛血河車，以及四個死靈法師所組成，後面最好再拖幾個死靈法師備用。平時讓死靈法師的遺魂術開起來，但準備攻入敵方基地前就打開，讓所有召喚的骷髏兵淹進去。用這個隊形只要加上良好的控兵，基本上絕對可以掃光所有的敵人基地。你可以先從E處的那個基地開刀，清光所有淡藍色的敵人，回到基地休息一下後再往G處的血精靈基地出發。在進攻前記得讓兩位英雄配合砲塔守住基地。等清光了這兩個幫手，你就可以鬆一口氣了，因為以後你只需要防守一邊的敵人。

這時先回基地稍事補給並加強防禦，派祭司開挖所有的礦產，所有C處周圍可以建砲塔的地方都建滿砲塔，然後讓砲塔往ABD處擴張，伴隨我方這隻進攻部隊慢慢清光這三處基地的敵人，等建滿砲塔後再讓阿羅斯佔領石碑，佔領所有石碑後就過關了。當然假如你有把握的話，也可以直接打到H、I兩處的那個基地，徹底清除敵人的威脅。



▲在石碑旁邊建滿砲塔阻擋敵人



▲派巨龍大隊加死靈法師就可以橫掃千軍

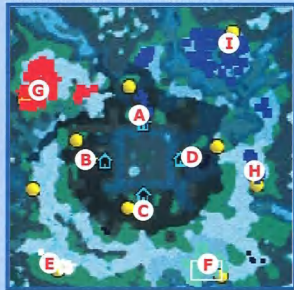
第八章：冰霜與火燄的交響曲

主要任務一：寒冰霸權

過關條件：一搶下四個石碑

一阻止伊力丹控制全部四個石碑

任務策略：這一關的金礦絕對不虞乏術，但敵人的基地多達五個，攻勢當然十分猛烈。我方的目標是A、B、C、D的四個石碑，你可以在石碑附近建基地採礦順便防禦。不過由於石碑附近的腹地十分狹小，我方可以興建的地方不多，因此還是要在外面選一處基地，將一些比較佔面積的建築物放置在該處，以免佔用防禦的空間。





天外之民的悲願化為亂世洪流

征天風舞傳 攻略指南



學者 天外風雲

攻略流程 001

古都洛陽陷入一片火海之中，御劍門的現任御主雪雲輪，站立在皇城頂上，俯瞰著這一切。隨後天外四部眾之一的水郭天闢出現在其身後，她正是引發這場大火禍首之一。兩人表明雙方正邪不兩立的立場之後，便觸發第一場事件戰鬥。

事件戰鬥 001

這一戰玩家可以操縱實力超強的雪雲輪，只要善用他的強力特技應該不難獲勝。



攻略流程 002

畫面一轉，來到洛陽的一口古井前。從劍隨的口中得知，所要對付的是名喚相柳氏的操水蛇妖，以現階段的雪傲天是勝不了相柳氏的，必須利用天臨陣將之轉送到太極塔煉化。從劍隨的手中接過幾張土靈符之後，便往洛陽地下水脈的深處走去，經過層層的機關之後，終於在地脈的深處找到了相柳氏。經過一番激戰之後，本以為已將相柳氏擊倒，但它卻利用水脈之力，使自己的傷勢快速復原！為了順利達成任務，雪傲天與相柳氏再次碰鬥了

起來，而劍隨也趁機發動天臨陣，將它轉送到太極塔煉化；但是人算不如天算，陰錯陽差之下，雪傲天竟被拋送至千里之外的大漠之中。

事件戰鬥 002

對相柳氏的戰鬥，只要小心它的毒霧攻擊，想要打贏並不是太困難，如果想快速解決它的話，就多用土靈符轟它吧！



攻略流程 003

當雪傲天醒來的時候發現自己身處一個巨大的鐵籠之中，而且被關住的還不只他一人，一旁還有一位身穿紅衣的妙齡少女；一問之下才知道她是在洛陽的大火中逃難的旅行賭者秋暮雨，不幸被捲入天臨陣中被一起傳送到這沙漠來，才會與雪傲

天一起被關在這個鐵籠之中。當兩人正在思考要如何離開這個鐵籠的時候，魔火獸突然出現並向他們攻來；雖然雪傲天身上有傷，但是要對付魔火獸依然游刃有餘。打敗魔火獸之後，兩人便结伴而行，往離此處最近的村子苾羅出發。路上秋暮雨還教了雪傲天一些調藥方面的知識，善用這項技能便能將無用的藥材變成療傷聖品。

事件戰鬥 003

魔火獸的攻擊力頗高速度也很快，加上火攻攻擊，一個不小心可能會被打敗；但是此刻我們是雪傲天與秋暮雨兩人聯手，讓雪傲天主攻，秋暮雨負責回復體力，應該可以輕鬆獲勝。

攻略流程 004

一進到苾羅村，發覺村人對二人並不是很友善，或許是因為他們是外人的關係吧！為了知道回中原的路要怎麼走，就先到村長家去拜訪一下，看是否能得到一些訊息。村長驚訝二人竟然能從魔火獸的嘴下逃生感到不可思議，並為先前對二人的失禮感到抱歉，並安排給他們一個房間休息，之後給了他們一些旅費 2000 兩；暮雨說不能收，但雪傲天還是收了下來，

她為此感到不悅，雪傲天說：既然拿了人家的錢，當然要幫人把為害村子的魔火獸給解決；不過歸根究底，還是因為相柳氏佔據了魔火獸的巢穴的關係，才使那些魔火獸四出傷人，所以雪傲天決定再回到古樓閣追跡，把相柳氏滅了。





攻略流程 005

二人一路向東走，過不多時便看到了凌澤村，因為時近黃昏，要再趕往下一個城鎮也不太可能，於是二人便尋問村民何處可供住宿，問遍了所有村民發現此處並無客棧，而雪傲天也發覺村人們的對話似

乎不太對勁，但秋暮雨卻不以為然；因為村內沒有客棧，於是兩人便露宿街頭，卻因為彼此的談話聲太大，被藥師刑真與文良兩人發覺，而暮雨更認出文良便是其父親的好友，於是刑真便招呼二人往自己的藥堂暫住。

夜裡秋暮雨與雪傲天在市集上談到彼此的過去，但在這時，不知那冒出來的活死人卻突然向兩人攻來！經過一番打鬥之後，兩人漸漸被逼得無路可走，這時不知從何處傳來了神秘的聲音，原來是七巧寒魂出聲指點他們：不過因為數量實在太多，於是決定先行退避另謀他法。七巧說這是天外之民所發出的瘴所造成的，只要找出天外之民應該就能解決，所以決定去觀月台取回七巧的魂寶石，利用魂寶石便能找出天外之民的正確位置。觀月台中的敵

人是小型機巧，其對術法的抗性相當高，必須利用雪傲天的刀技來攻擊才能造成有效的傷害，一路走到最頂樓就能看到魂寶石了。

事件戰鬥 005

活死人的行動速度不快，集中火力將它個個擊破，此外小心它的敵人特技，因為是三連擊的關係，有可能一次奪走不少我方角色的生命值，適時的回復生命值就沒什麼大問題了。



攻略流程 006

危及之刻，雪傲天與七巧及時趕回，打退這波活死人的攻勢後，七巧說魂寶石並無感應到天外之民的氣息，便決定把所有的活死人都打敗，這樣一來當天外之民加強障的同時，便能找出它的正確所在位置，在打倒五次活死人之後，會進入自動劇情，原來刑真就是天外之民！

打倒刑真之後，他說出了化為天外之民的原因：因為董卓入京需要更多的兵員，當徵兵的將領來到凌澤徵兵時，因為村人們不肯配合，一怒之下便殺光了所有人；當刑真出外採藥回來時，看到這地獄般的景象，便喚醒了潛藏在心中的天外之民的力量，利用這力量他又讓村民們活了過來，不過這畢竟都是幻影，所以刑真才決定請七巧來制止自己繼續利用這力量。解決此處的事件後，七巧說敦煌有她認

識的人，可以幫雪傲天他們回到中原，於是七巧便正式加入隊伍中，一行三人在穿過凌澤之後，往下一個目的地敦煌出發。

事件戰鬥 006

對刑真的戰鬥，因為我方有三人之故，打起來不會很困難，讓雪傲天跟七巧主攻，暮雨負責回復，打敗刑真只是時間上的問題。



暮雨這天真的小姑娘硬是要跟來，雪傲天被她說得無言以對，不得已只好讓她同行。一路上解開重重的機關之後，終於在最深處又見到了這頭大蛇！經過一番激戰，雖然讓它受了傷，但是跟上次一樣它利用水鏡的力量，讓自己的優勢復原；這時暮雨出人意料的一擊，封住了柏柳氏與水鏡的連結，這次終於可以將柏柳氏打倒了！打敗了柏柳之後，因為都是要回中原，於是兩人就結伴而行，開始了這趟改變彼此命運的旅程。

事件戰鬥 004

此處要與柏柳氏連續戰鬥二次，但是因為多了秋暮雨這個幫手，所以打起來應該很輕鬆，柏柳氏的攻擊方式並無太大的改變，只要注意它的毒霧攻擊跟水柱連擊就沒問題了。



攻略流程 007

到敦煌之後會自動觸發一段劇情，之後往市集上方的旅店走去，裡面有一個車馬販子，跟他談話後會觸發另一段自動劇情，得知盈月樓的老闆海大富正在找七巧寒瑣，似乎有事想請七巧幫忙。從旅店旁的樓梯一路向上走便可以走到盈月樓，一路面上三樓，可在三樓找到海大富，原來是海大富想請七巧寒瑣幫忙保護他的蕭瑟琴，因為鳴砂山的盜匪頭子“刀離”說要來搶奪蕭瑟琴，七巧答應幫海大富這個忙。

七巧提出了她的作戰方法，先在盈月樓裝設陷阱，利用“雷火粉”來削弱刀離的力量，雪傲天覺得這個方法不錯，便決定依七巧的辦法來對付刀離。雷火彈要用“雷火粉”加上“小型機巧”合成，小型機巧可從塞瑪手上獲得，雷火粉必需用“硫磺



石”加“火蜥鱗”合成，硫磺石可以在和蘭買到，火蜥鱗要對敦煌外面的火蜥鱗就會掉。

拿到五個雷火彈之後，再次回到盈月樓就會進入下一段劇情，這裡可以選擇要將雷火彈裝設在入口處或是頂樓入口，不同的選擇會影響到之後跟刀離對決時的難易度。選是的話，是將雷火彈裝設在一樓的入口處，之後跟刀離對決時刀離身旁會多二個障礙，選否的話，是將雷火彈裝設在頂樓的入口，選這個選項就只會跟刀離一人戰鬥。玩家可以衡量自己的實力，想挑戰高難度的話，就選是；如果對自己沒什麼信心的話就選否吧，難度比較低一點。

夜晚來臨，刀離果然來搶奪蕭瑟琴，不管玩家之前的選項是選那一個，都要在頂樓跟刀離戰鬥，影響的只有難易度而已。刀離一眼認出雪傲天手上的刀血刃，便爆發了瘋狂的狂怒，傲天攻來，兩人之間似乎有著很深的仇恨。打贏這場戰鬥之後，會觸發自動劇情，刀離會攜走秋暮雨，並跟雪傲天說二天後在鳴砂山等著與雪傲天再次對決，七巧寒瑣的九尾機巧也在這次的戰鬥中被刀離給打壞了。



事件戰鬥 007

在盈月樓與刀離的對決中，會因為之前選擇的不同而對戰的情形也會有所不同，有二種情況產生，一是會跟刀離還有兩個鳴砂堡家戰鬥，二是只有刀離一人。第一種情形建議先將刀離身旁的兩個部下解決最後再對付刀離，這樣會比較有勝算；至於第二種情形，我方有三個人，對方只有刀離孤身一人，要打敗刀離並不困難。

攻略流程 008

暮雨被刀離擄走之後被關在鳴砂山的地牢中，過不多時瑟音便出現將暮雨從牢中救出來。瑟音要暮雨一個人先回敦煌與雪傲天會合，她自己則留下來代替暮雨，一有機會便殺了刀離然後與暮雨會合。在暮雨回敦煌的路上所遇到的敵人都相當的強勁，暮雨一個人是應付不來的，利用調藥的技能調出“紫煙燭”然後利用紫煙燭來迴避戰鬥，就可以一路順利的回到敦煌了。

雪傲天與七巧在研究要如何救出秋暮雨的時候，這時暮雨突然出現在他們面



前，一問之下才知道原來是瑟音救了暮雨，本以為既然暮雨已經安然回來，雪傲天就不需要去鳴砂山與刀離對決了；但雪傲天認為這無關暮雨是否安全回來，他都必須要去找鳴砂山與刀離對決，除了遵守約定之外，還要弄清楚為什麼刀離會對他刀刃相向的原因。

過了一夜，當雪傲天要出發去赴刀離之約的時候，秋暮雨出現在雪傲天面前，她因為擔心瑟音的安危，希望雪傲天能帶她一起去，雪傲天答應了，於是兩個人一起向鳴砂山走去。到了鳴砂山的巔上頭見到了刀離與瑟音，雪傲天問起刀離的身份時，刀離說出了驚人的事實，原來他本是御技門之人跟劍隨是刀劍雙修的伙伴，也是劍隨的弟弟，因為雪傲天的關係，讓他失去了至親之人，所以才將怨氣發洩在雪傲天身上，兩人交手一番之後，雪傲天再次獲得勝利，此時的刀離要使出至極之招，被雪傲天與瑟音聯手制止，但因為反震力過大，雪傲天與瑟音雙雙被震飛到鳴砂山地脈之中。



事件戰鬥 008

這次與刀離的戰鬥因為只有雪傲天一人與刀離一對一，因此打起來有點吃力，記得刀傷藥要多帶一些，雪傲天的體力要保持在 300 以上，不然很可能被刀離的必殺技給一刀料理了。只要小心應戰，種中求勝應該是沒問題的。

攻略流程 009-1

雪傲天與慧音被震落到鳴砂山地獄之中，兩人一路在地獄中尋找出口，最後到達了馬式河道，就在他們兩人對馬式河道出現在這裡感到不可思議的時候，守護河道的應龍突然出現並向兩人攻了過來；打敗應龍之後，就能離開地獄回到敦煌了。之後張遠與岳布查出現說出龍詠之流與龍詠的一些相關訊息，一回到敦煌便會觸發一長串的自動劇情，在看完劇情之後就能搭馬車前往玉門關了。



事件戰鬥 009

應龍的攻擊方式很簡單，只有神龍擺尾跟怒龍嘯天兩招，神龍擺尾有一定的機率會使我方麻痺，記得要裝備提高抗麻痺的防具，或是多帶一些解麻痺的藥物；多利用慧音的特技降低應龍的攻擊力跟防禦力，這樣打起來會更輕鬆。

攻略流程 009-2

經過玉門關之後就能到達蘭州城了，在城中買裝備跟道具之後，就住在左下方的峨山前進吧！為了修復七巧的九尾機巧，一行人決定往峨山找鑄石子幫忙。走到半山腰終於找到鑄石子的居所臥風居，在臥風居的廚房找到了月如霜；月如霜說最近鑄石子跟她師父悟蘆子為了龍詠的事情忙得無暇分身，雪傲天一行人決定在臥風居等鑄石子回來，月如霜說她要準備午膳，秋暮雨一聽之下便決定幫忙如霜準備午膳。



一行人到了廚房，聽到如霜跟暮雨兩人正在討論石魚的料理方式，因為冷泉的水不夠，暮雨就叫雪傲天去打水，雪傲天打完水回來將水交給暮雨之後，回到臥風居的大廳等待鑄石子；這時御射門的御主弓舜與他的育前者前輩翎也來到了臥風居，他們是為了請鑄石子修復御射門的鎖門



神器—神弓無盡而來。雪傲天一見到弓舜就與他吵了起來，兩人之間似乎有著很大的嫌隙；正當兩人一觸即發的時候，鑄石子及及時現身阻止了他們的衝突。

攻略流程 010



隨後一行人一起坐下來用膳，用完午膳後，鑄石子就開始檢視七巧寒璃的九尾機巧；檢視完之後跟七巧說他沒有辦法修理，不過他建議七巧或許能找悟蘆子問問看，也許他知道修理的方法。之後是弓舜的神弓無盡，他可以修好神弓無盡，但是需要“金龍之弦”，金龍之弦據說在重卓焚洛陽的時候可能被重卓帶走了，只要他們能取回金龍之弦，鑄石子就能幫他把神弓無盡修復。

因為如霜擔心她的師父悟蘆子沒吃午膳，想送午膳去給他，這時暮雨便提議雪傲天等人一起去，七巧也可以去問問悟蘆子看看是否有方法可以修復九尾機巧，而他們一行人也可以保護如霜的安全，順便欣賞峨山的風景。出了臥風居一路繼續往上走會到達峨山寒洞，而悟蘆子就在寒洞的深

處，在最深處找到了悟蘆子，悟蘆子對七巧說他也無法修復她的九尾機巧，不過在天水鎮的御射門門主魔禪師或許能幫她修復她的九尾機巧。當悟蘆子正要用膳之時，忽然心血來潮從荷葉中看出了臥風居有事發生，於是一行人又火速趕回臥風居。



攻略流程 011

講石子跟弓羿及前華翎在臥風居商討要如何取得金蠶之弦時，弓羿感覺到又有人來到臥風居了，三人出外一看，竟然是張遼與呂布率大軍來討龍駒！張遼先遣後兵，但被弓羿阻止了，這時呂布見到弓羿的身手，決定與弓羿一決勝負；弓羿不是呂布的對手，敗下陣來。當危急之際，雪傲天及時趕到擋下了呂布致命的一擊；呂布見雪傲天身手不凡，於是提出了若他能將自己打敗便率大軍離去，反之則要乖乖交出龍駒，雪傲天見眼下情勢已是騎虎難下，不得已只好答應呂布的條件。

兩人激鬥了數回合之後雪傲天踏佔上風，豈知呂布竟發出無窮無盡的盛氣，眾

人見到這光景都被嚇呆了，當雪傲天心想自己將會死在呂布的手下時，想起了劍隨所說的一段話，之後雪傲天便使出了御技門的絕技：無刀無劍式一瀾。再次將呂布打敗之後，張遼想一瀾而上，強行搶奪龍駒，被前華翎擋了下來，呂布見到這情況便叫張遼住手，他會遵守約定率兵離去。

當呂布正要離去之時，悟童子忽然開口說龍駒在他身上，不過時候未到，就算現在給了呂布也毫無用處，悟童子提出用龍駒交換金蠶之弦的主意，並說龍華翎其實是王允的女兒一詔華，希望呂布能一起帶她回去，但是被呂布拒絕了；呂布說此事不急在一時，等她回到長安，他自然會帶龍駒去見王允，於是就率軍離開了。



事件戰鬥 010

在臥風居總會發生三次事件戰鬥，第一次是弓羿對呂布，已現階段之弓羿來說手上並無神弓無盡，想打贏呂布是不太可能的，而且這場戰鬥就算輸了也沒關係，所以還是別浪費寶物了。

第二次是雪傲天對呂布，這一戰一樣輸了也沒關係，如果打贏的話可以得到不少的經驗值，雪傲天要打贏呂布的機會比弓羿來得高，玩家可以把這次當成是熱身賽，為下一場戰鬥暖身。

第三次與呂布戰鬥，這次雪傲天多了一招新的必殺技一瀾，在上一場戰鬥結束前如果有將氣聚滿的話，一場場就能使用這招必殺技，此招威力強大，雪傲天要打贏呂布絕對不是問題。

攻略流程 012

悟童子在大廳與講石子對話，講石子對悟童子的作法不是很能諒解，但經過悟童子的解釋之後也就能接受了。弓羿受傷躺在地上，前華翎在一旁照顧他，弓羿對前華翎顯著悟童子的話說自己是王允之女感到不解；前華翎解釋這一切都是為了御射門的將來，現在她所做的犧牲都是值得的，弓羿也答應前華翎一定會努力振興御射門，不會讓前華翎的犧牲白費。

雪傲天與秋暮雨在臥風居的後院談到對呂布的一戰，暮雨沒想到傲天竟然強到能打贏呂布，傲天便對暮雨說出了原因，兩人的關係也因為經過這次的事件而變得更加的密不可分。

經過一夜的休息，前華翎與弓羿告別了悟童子與講石子要往長安而去，這時暮雨提出了一起前往長安的建議，因為雙方的最後目的地都是長安，一起旅行也好彼此有個照應，於是一行人便往下一個目的地天水出發。



到達天水之後一行人便開始找悟童子所說的相命館一順理，在水天鎮的右

攻略流程 013

上方可以找到相命館順理。當一行人進入相命館時，只有一個小孩在看店，向他問起魔禪師的去處時，他說魔禪師出外研究新術法了，短時間之內應該是不會回來了。當眾人感到失望之際，小孩又開口說道或許他可以幫得上忙，眾人半信半疑，於是那名孩童便一道出了眾人的身份來歷，於是雪傲天才相信他或許有能力修復壞壞的機巧。一問他的身份，才知道他原來就是魔禪師的徒弟，御術門的下任劍主—司馬懿。

在看過了九尾機巧之後，司馬懿說他可以幫忙修復九尾機巧，不過需要一些時間，他建議眾人先到天水四處逛逛，於是秋暮雨跟前華翎及慧香三人便去逛街買東西，而麥琉璃說她想在相命館看能不能幫上司馬懿的忙，最後就只剩



攻略流程 014

隔天為了取得九尾的魂魄，雪傲等人必須進入幽香界找到九尾取其魂魄回來，司馬懿說幽香界在天水鎮東北方的星宿觀裡，而幽香界是以御天門的天羅陣為基礎，發展出更高階層、更容易使用的術法——「幽香封魂陣」，那是單人

即能使用的簡易天羅陣術法，不需密子排列就可發出。可以利用強大的瞬間術力將敵人傳送至「幽香界」完全封印。

幽香界是由魔禪師利用二十八星宿之力排列而出的「非常空間」，共分為朱雀幽香、蒼龍幽香、玄武幽香以及白虎幽香等四個星宿界。而九尾妖狐，就被封印於「蒼龍幽香」之中。只要把蒼龍七宿石排在星宿盤上，便能進入蒼龍幽香界了。幽香界的魔物都相當的強力，於是司馬懿又給了雪傲天一行人「護魂珠」，可以讓強力的魔物不敢靠近，於是一行人便往星宿觀進發。

攻略流程 015

到了星宿觀之後，在星宿盤之前使用蒼龍七宿石就能進入蒼龍幽香界，一路走到最深處，就能遇到九尾妖狐。打敗它之後要取其魂魄時，七巧被九尾打飛，正當眾人束手無策之時，箭華翎忽然想到或許瓊瑰珠能封住九尾妖狐的魂魄，一試之下果然成功取得九尾之魂，不過因為瓊瑰珠卻也因此失去了保護他們不被強力魔物攻擊的能力，所以在離開蒼龍幽香界的時候，遇上的敵人雖然跟進來時大同小異，但能力卻不可同日而語，能避就避吧！

一路走回到進入幽香界的地方再次使用蒼龍七宿石，便能離開幽香界回到星宿觀，而寒瑤也在這時因此傷勢發作而倒下，於是一行人火燒趕回天水順理相命館。當暮雨替寒瑤診治時，發現了驚人的秘密，原來寒瑤自己本身便是第七個機巧，這個秘密寒瑤要求暮雨不要說出去。經過了一夜司馬懿正在修復九尾機巧，寒瑤也來到後院看看有什麼能幫忙的，司馬懿也藉此機會說出了寒瑤的身世，而原本狂莽的九尾之魂也在寒瑤的努力下，被收管於九尾機巧中。翌



晨，一行人打理完行囊準備往陳倉關出發，司馬懿對雪傲一行提出警訊，說陳倉最近似乎不太安寧，並再次將瓊瑰珠交給箭華翎要他們多加小心。

事件戰鬥 011

九尾的攻擊方式相當單純，只要小心它的全體攻擊，適時的回復體力，要打贏九尾機巧應該不會太困難。



攻略流程 016

到了陳倉關一行人被守關的士兵給擋了下來，守關的士兵說因為最近發生的紫霧事件已經讓很多人受傷了，於是守關的將軍陸鳳下令封關，避免讓從關外回來的商旅受到紫霧的襲擊，並說他們已經派人前往御技門

請求援助，只要事件一解決馬上開關讓他們進入，在此之前，希望他們先回天水等待消息。一聽到士兵們說已派人前往御技門求助，雪傲天一行人便表明身份，守關的士兵便為他們引見陸鳳。

陸鳳見到他們之後對他們的能力感到懷疑，出口盡是嘲諷之言，而暮雨更是一眼便認出他便是當年害得他家破人亡的兇手，雖然對陸鳳感到不滿，但是他們還是忍了下來，轉往漢風堂探聽消息；原來漢風堂便是文良在陳倉開設的藥堂，裡頭收容了不少被紫霧所傷的城民，從文良的口中得知這紫霧似乎與天外之民有關，文良讓雪傲天一行在自己家中住宿了一晚。翌晨，傲天一早醒來不見暮雨，便到關上找尋，果然在關上找到了暮雨，而暮雨也對傲天說出了陸鳳就是當年讓他家破人亡的兇手的事實。

雪傲天跟弓羿兩個人一組，在天水購買道具，為下次的戰鬥作好準備之後就回到相命館，夜裡司馬懿對寒瑤說他可以修復九尾機巧，但是還需要九尾的魂魄才行。

另一方面雪傲天見到箭華翎正在修習弓箭術，對箭華翎說他已經不恨弓羿了，華翎謝謝傲天的寬宏大量，對過去的事不再計較。



攻略流程 017

夜裡，紫霧再次出現，雪傲天一行往紫霧的中心走去，在一處妖異的地方發現了可能是天外之民的藏身地，這時不知從那出現的古漢軍骷髏向他們襲來，為首的是名喚皇甫汜的古漢將軍；在經過一番激烈的戰鬥之後，終於將皇甫汜打敗，但紫霧卻沒有消失，而皇甫汜又再次站了起來！正當危急之時，劍隨即時出現化解了危機，並對雪傲天說這紫霧應該是有更高明的天外之民在背後操縱，用魂晶石也無法找出正確的位置，只能用地毯式的搜索才能找到這紫霧的源頭。

一行人又一路往回走，終於在一條隱密的巷道中找到了天外之民，將它打倒之後，紫霧竟然還是存在著！正當眾人摸不著頭緒之時，文良突然出現在他們面前，原來文良才是這場紫霧的始作俑者，他因為看到太多的不平之事，感嘆自己的無能為力才會走上與刑具相同的路，雙方見彼此都無法接受對方的做法，於是只能刀刃相向用武力來解決。文良化身成上古兇獸饕餮向雪傲天攻來。



經過一番驚天動地的戰鬥之後，文良終於敗在雪傲天一行人的手下，而文良身旁的荖兒，這時也露出了她的真面目，她就是天外四部家當中傲邪天的侍從——魔燭！而傲邪天也出現在雪傲天的面前，雪傲天一見到這個殺了他哥哥的兇手，便不顧一切的衝了上去，在急怒攻心之下，雪傲天破綻百出，傲邪天當然不會錯過這個能一舉滅到御門精英的大好機會，極招應手而出；就在千鈞一髮之際，天空忽然下起大雨來，傲邪天見有人插手，此事便離開了。



事件戰鬥 012

與皇甫汜戰鬥時，建議先將它身旁的兩隻嘍囉先解決掉，不然它們的攻擊有一定機率會使我方產生防禦力下降的狀態，所以建議先將兩隻嘍囉打倒，之後再全力對付皇甫汜。

事件戰鬥 013

對天外之民—闇羅的這一戰，因為它只是個騙人的幌子，所以闇羅並不強，只要狂敲猛打，就可輕鬆獲勝。

事件戰鬥 014

由文良變身而成的饕餮雖只孤身一人，但是因為具有強力全體攻擊特技的關係，所以打起來會比較吃力，建議隊伍成員為雪傲天、秋暮雨、瑟音；一開始秋暮雨先用術法提高隊員的防禦力，用道具金甲丹也可以，然後瑟音使用鎖魂爪降低饕餮的攻擊力，這樣打起來會輕鬆很多。

事件戰鬥 015

初次跟傲邪天的對決，便見證到傲邪天驚人的威力，就算輸了也沒關係，玩家可以趁此機會了解傲邪天的攻擊方式，下次對決時便不會手忙腳亂了。

攻略流程 018

經過了傲邪天的事件之後，眾人收拾好沮喪的情緒便往長安進發，而寒瑤、弓羿及箭華翎等三人先趕往街亭關，而王允也在街亭關將箭華翎（貂蟬）先帶往長安，王允也應聲說當他們一行人到達長安時，他便會將金蠶之弦送到弓羿的手上。



攻略流程 019

穿過街亭關繼續往東走便會到達長安，一進入長安，寒瑤就會離開隊伍，雪傲天等人先回到在長安的御技門分門。一進到大廳便見到王允已在大廳中等候多時，他親自將金蠶之弦遞來給弓羿，而弓羿在接過金蠶之弦之後，便趕往廬山找鑄石子修復神弓無盡，劍隨也留暮雨與瑟音兩人在御技門暫住，並暗示傲天暮雨對他的心意。劍隨便要傲天陪暮雨四處走走，暮雨便提議到長安郊外的迴雁坡去散散心，暮雨也在迴雁坡與傲天約定，

將來不管兩人之間發生什麼事，都不要忘了這個地方。

回到長安，在醉仙樓前暮雨遇到了江大嘴，得知醉仙樓要舉辦料理大賽，傲天希望暮雨參加比賽，於是一行人回到御技門便開始準備料理大賽的事情，暮雨決定做一道赤壁料理，於是便請雪傲天到風庭竹林去取赤鯉肉。



攻略流程 020

雪傲天到了竹林見到守在入口的僧人，一問之下才知道最近許多人為了取赤狸肉，已經有不少人備在赤狸的爪下，妙如寺的住持便下令封鎖入口，避免有人繼續為了尋求赤狸肉而被赤狸所傷。雪傲天見無法說服住持讓他們進入竹林尋找赤狸，正在苦惱的時候，七巧與寒璃忽然出現在他們面前；在七巧聽完



雪傲天的問題之後，便對雪傲天說她有辦法帶他們進入竹林尋找赤狸肉，於是寒璃便利用機巧挖出一條通道讓雪傲天進入竹林，之後為了赴地邪天菊的約定便先行離去了。

雪傲天在林中經過一番搜索終於找到赤狸，經過一番手腳之後終於將赤狸制服，



正當要取它的肉的時候，它的子女忽然擋在雪傲天身前阻止他與瑟音；雪傲天見到這種情景不忍心下手將赤狸殺害，於是只好回去跟暮雨說明事情的經過。暮雨說既然做不成赤狸料理，那就改做另一道長安燻鱖，而做這道料理所欠缺的材料尚有：猴頭菇，干貝，栗子，竹筍等。

攻略流程 021



雪傲天在迴囉坡的半山腰處跟一位山農買到了猴頭菇，從曼陀花的身上得到了栗子，之後轉往風啞竹林跟竹林外的農夫買到了竹筍，最後在長安醉仙樓前找到了賣干貝的攤販。收集完材料之後，便趕緊回到御技門將這些東西交給暮雨。瑟音

對雪傲天說出暮雨的過去，並希望雪傲天能帶給暮雨幸福，之後劍劍也對雪傲天說他可以不必再為了過去的事情耿耿於懷，應該努力把握住眼前的幸福。雪傲天做出了決定，他到廚房對暮雨說出了他的真心話，而暮雨也說出她對雪傲天的情意，於是兩人便決定長相相守。

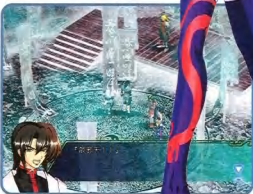
攻略流程 022

為了阻止鳩夜的野心，雪傲天一行人便聽從悟蒼子的安排往五丈原出發，而鳩夜當然也不會坐以待斃，它派出了佞邪天與魔燭負責阻擋雪傲天一行人，魔燭在五丈原佈下了紫霧妖陣阻止雪傲天一行人的前進，要破此陣必須找到施法者魔燭並將之打敗，雪傲天一行人慢慢往陣法的中心前進，在陣法的中心遇到了佞邪天與魔燭，正所謂仇人相見份外眼紅，雙方二話不說便打了起來，經過一番激烈的戰鬥之後，終於邪不勝正，雪傲天等人獲得了最後的勝利。



事件戰鬥 016

佞邪天與魔燭的這對主僕組合堪稱是整個遊戲當中最難的一場戰鬥，建議先集中攻擊魔燭，因為他們兩人都有全體攻擊技巧，先集中火力將魔燭打倒之後對戰鬥的進行會比較輕鬆。我方出戰人員的建議是雪傲天、瑟音及秋暮雨，以雪傲天主攻，瑟音先用鎖魂爪及破元爪降低魔燭及佞邪天的攻擊力及防禦力，秋暮雨則使用殺刃之咒及玄武金甲加強我方的攻擊力及防禦力，用道具金剛丹及金甲丹也能得到相同的效果，總之一戰要有長期作戰的心理準備。





攻略流程 023

在五丈原獲得勝利之後，雪雲輪等人
在劍技門舉行慶功宴，而雪傲天也趁這個
機會將暴雨介紹給父親認識。夜裡悟蒼子
與雪雲輪在庭院裡談起關於秋春雨的真正
身份，只能說是命運作弄人吧！隔天，雪
傲天一醒來見不到暴雨的人，劍隨說着雨
與雪雲輪一起到瀨雁坡去了，雪傲天便往
瀨雁坡而去，雪雲輪聞起了秋春雨的身
世，並說出秋春雨的真實身份就是天外四
部眾當中的水邪天一蘭！



雪雲輪正要對暴雨痛下
殺手之際，雪傲天及時攔下
致命的一刀，而父子也因此
反目成仇，想當然與雪傲天
不是雪雲輪的對手，沒兩三
下就被雪雲輪打倒在地上，
但雪傲天還是死命的擋在秋
春雨面前，要秋春雨趕快逃
走；但是看到雪傲天的傷口
愈來愈多，秋春雨終於捨棄
了自我，化身為天外之民一
水邪天一蘭，殺了雪雲輪救
了雪傲天。但是雪傲天並不
領情，並立誓要殺了水邪天，
為自己的父親雪雲輪報仇，
說完就昏了過去，這時慧音
趕到，水邪天要慧音帶雪傲
天回去療傷，說完便離開
了。



事件戰鬥 017

第一次也是最後一次的父子對決，在超強的雪雲輪面前，雪傲天不
輸也難，不過輸贏並不影響劇情的進行，當然要是玩家想挑戰也是可以。

攻略流程 024

地邪天施展術法將傑邪天和魔偶恢復人形，原來他們並沒有真正的被殺
死，這一切不過都是鳩夜之計劃之一。

六個月後，寒璃在相命館順理的后院接到了最後一塊龍駝之核的碎片，交給
司馬懿之後，司馬懿便說出了六個月前，御門慘敗在鳩夜手下的經過：當弓昇與
前華翎到達御天門之後，悟蒼子為了不讓神弓無盡只能發出一擊劃天之技就斷
弦，便帶弓昇到太極塔中，讓他在龍脈之流的浸沐下，學習如何控制力量的大
小，讓神弓無盡不會再斷弦；這時前華翎也露出了她的真面目，原來她也是鳩夜
的分身之一！因為事情發生得太突然，悟蒼子等人來不及反應就被鳩夜一舉成
擒了，而最後反攻的希望與責任就落在雪傲天的身上了。

馬氏導引陣外，刀難在此為雪傲天護關，過不多時雪傲天便出
關了，刀難為雪傲天說明現在的情況，並要雪傲天趕到天水與司馬
懿會合，為對付鳩夜共商大計。雪傲天與司馬懿會合之後，司馬懿
便將龍駝交給雪傲天，並要雪傲天發下毒誓，誓殺鳩夜。



攻略流程 025

夜裡雪傲天在屋頂練功，慧音出現在雪傲天的身後，對雪傲天說她是水邪天派來幫助他們的，雪傲天說如果慧音是真心想幫助御門的話，他沒理由拒絕；但是若然讓他知道慧音稍有異心，便刀刃相向毫不留情。隔天，司馬懿說出了他的計畫，他們可以利用征天幡，一路直達御天門，在他們出發之時，劍隨也會率御門門眾一起攻擊御天門，以分散鳩夜的注意力，讓雪傲天等人可以順利進入御天門，說完之後就搭上征天幡往御天門出發了。



是為了阻止鳩夜進入藏書閣所佈下的。從如霜的口中得知，鳩夜現在正在吸取龍獸之力，要力點阻止他的野心，於是雪傲天等人繼續往太極塔前進，終於在太極塔的頂端找到了正在吸取龍獸之力的鳩夜，於是最後的正邪大對決就此展開。

經過一番慘烈的戰鬥之後，雖然傷了鳩夜，但是因為龍獸之流的關係，鳩夜所受的傷並不如想像中來得嚴重，正當雪傲天無力再戰時，水邪天突然出現，一招將鳩夜給解決了，並對雪傲天說，他們兩人之間的恩恩怨怨，就在這雁姬作最後的斷吧！說完便帶慧音離開了。

攻略流程 026

進入御天門之後往御天門的藏書閣前進，一進入便又遇上呂布的攻擊，打敗他之後月如霜便出現在眾人面前，原來這是月如霜所佈下的

事件戰鬥 018

再次與呂布對決時，他身邊多了兩個護衛，這兩個護衛的實力也是不容小覷，先集中火力將兩名護衛打倒之後再專心對付呂布吧！

事件戰鬥 019

鳩夜不愧是最後的大魔王，不論是攻擊力、防禦力及速度都相當高，加上多樣化技巧，這一戰也是場硬仗，已經是最後的決戰了，不需多作保留，全力進攻吧！

攻略流程 027

一個月後，雪傲天孤身一人前往瀛雁坡，在那裡與水邪天作最後的恩恩怨結，打敗水邪天之後就能看到結局了，征天風舞傳的故事也到此告一段落。

事件戰鬥 020

整個遊戲的最後一場頭目戰，雪傲天與水邪天的最後對決。兩人之間的所有恩恩怨怨，都將在這一戰之後了結。水邪天的攻擊方式跟在洛陽初登場時相差無幾，不過雪傲天並沒有如雪雲鶴一般的攻擊力與生命力，所以要一方面注意雪傲天的體力，一面慢慢的削減水邪天的體力，加油吧！只要打敗水邪天，就能看到最後的結局了。



秘技開發室

讓玩家可以更輕鬆玩遊戲



中元普渡的時間又到了，畢比去幫我張羅那些祭祀的用品吧！

公告

歡迎大家來到攻略圖書館的別室-秘技開發室中，本開發室將會提供人民各式各樣的遊戲秘技，不過光靠我遊戲仙人獨力開發，一定無法應付人民龐大的要求，所以希望大家一起開發秘技，請將秘技開發稿寄到開發信箱spitz@unchina.com，本開發室將提供所有開發者應該得到的獎賞，每位開發者將得到15P跟100S的獎賞，如果經我遊戲仙人評定是好的、優秀的遊戲秘技，我視情況給開發者更多的獎賞，請大家踴躍投稿。

另列注意事項

- 1、凡秘技開發者，請不要把秘技開稿洩漏給其他不相干人等知道。
 - 2、關於秘技開發稿的內容，請開發者自行先確認內容是否正確。
 - 3、秘技開發稿內容請標示清楚如何啟動秘技。
 - 4、秘技開發者請清楚留下暱稱(筆名)、真實姓名、電話、住址、身份證字號。
- ◆ 如果沒有遵守以上幾點者，一律不予刊登使用。

學者 武士

◆ 20P ◆ 150S



聖女之歌2

普通魔法

01 治療術 M+S	08 束縛術 B+H+N	15 壓血術 F+S+U	22 電擊術 Th+L
02 凍氣術 G+H+H	09 火箭術 H+K	16 火炎術 D+K+U	23 力士術 S+T+E
03 護盾術 Y+S	10 落石術 B+G+K	17 遲緩術 Ng+N	24 脫離術 R+O+H
04 恢復術 G+N	11 暈眩術 K+S	18 電擊術 D+U+Th	25 透視術 A+S+W
05 催眠術 H+N	12 加速術 D+H	19 狂亂術 Ng+T+N	26 冰雹術 G+H+H+U
06 冰刺術 L+T	13 迅速術 D+G+H	20 光箭術 Ng+T+S+G	27 療炎術 G+H+K+U
07 地之劍 B+T	14 光療術 D+M+S	21 毒血術 Ng+G+H+N	28 地震術 G+H+B+U

29 封印術 A+N+M
30 復甦術 U+S+P+B
31 靈力結界 E+J+U+Z
32 法力吸取 A+U+H+S+F
33 雷電風暴 G+H+Th+U
34 淨化聖域 G+S+M+W

究極魔法

35 冰龍術 E+G+N+H+L	38 獄魔術 B+O+N+Th+K
36 聖劍術 M+D+R+Ng+S	39 火鳳凰 E+M+P+H+K
37 翼風術 H+G+N+N+Y+K	40 岩巨人 B+T+U+Th+U



▶ 學者 肉燥

◆ 15P ◆ 100S



三國霸業 2

在遊戲中按下 F9 鍵再輸入以下密技：

rambo	無敵	givememp	技力無限
light	地圖全開	timeoff	時間停止
mygold	加1000金	pleaseup	城池升級
myeopl	加人口數量	givememp	法力無限
myfood	加食物	feelsogood	武將升級



▶ 學者 fido

◆ 15P ◆ 100S



王國的興起 (Rise of Nations)

在遊戲中按下 enter 再輸入底下秘技

cheat safe	人類城堡變得有機槍保護
cheat sandbox	所有玩家變人類且地圖全開
cheat achieve	顯示成績
cheat finish	建築物完成
cheat bird	產生野鳥
cheat nuke	產生核子
cheat die [name]	立即殺死
cheat diff [0-5]	設定遊戲困難度
cheat defeat [name]	遊戲失敗
cheat victory [name]	遊戲勝利
cheat ranges [0 or 1]	顯示攻擊範圍
cheat pause [0 or 1]	遊戲暫停



cheat resource all+1000	所有資源加1000
cheat ai [on, off, or debug]	設定人工智能 (on.off.debug 三種設定)
cheat age [number][name]	顯示或改變年代
cheat military [number][name]	顯示或改變軍事等級
cheat civic [number][name]	顯示或改變城市等級
cheat commerce [number][name]	顯示或改變貿易等級
cheat science [number][name]	顯示或改變科學等級
cheat library [number][name]	顯示或改變圖書館等級
cheat reveal [on or off]	地圖全開

cheat add [number][type][who=RED][x,y]	在位置上蓋建築物
cheat tech[name][tech or all][on or of]	顯示或改變科技
cheat explore [normal, explored, all]	改變探索設定
cheat insert [number][type][who=RED][x,y]	在位置上蓋建築物
cheat damage [name or no entry][+ or -][number]	調整傷害值
cheat resource [name][goodtype or all][+ or -][number]	顯示或改變資源

[name]請輸入名字
[number]請輸入數字

即日起 推出超強力『仙境練功專車』服務 ^^

內容有集各家精華於一身的獨門攻略；有錢也買不到的各職業超快速練功秘笈；還有獨家提供的公會圖下載~

近期上架內容有二轉矜練功秘技、武器鍛造方法、果汁製作、魔劍製作...等。更多精彩内容，陸續更新中，全都只給 PHS 專屬會員聊~

PHS 服務登入路徑

MIMI 攝指情報

攝指情報網址: @sw/ro

(3)MIMI 主選單

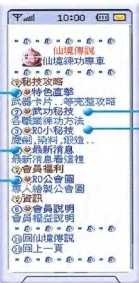
遊戲樂園

「仙境傳說」

特色直擊



拿什麼武器最帥氣？
穿什麼裝備裝可愛？
K 什麼怪獸才會吐怪物！



武功秘技 - 基本連招秘術

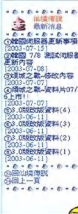


武功秘技 - 進階連招秘法



誰能指引你正確的方向，答案通通都在這裡！這裡有各種正確練功方法，建議各技能正確加點，讓你可不要再誤入歧途！

最新消息



提供各種最新力
RO 遊戲資訊，
讓你隨時掌握
RO 最新動態！

RO 工會圖

精心特製工會圖
下載，讓工會精
神更勇猛！！



RO 小密技



提供遊戲內鍛造、魔劍製造、命中迴避、染料製作、果汁製作、頭飾製作等製作相關的流程與物品，讓玩家做什麼就說什麼！



RO 來電鈴

● 孫燕姿代言廣告曲 - 夢想天空 ● 廣告發揚曲 - 守候永恒的愛 (浪漫版) ● 廣告發揚曲 - 守候永恒的愛 (飛行版)

● 超人氣下載曲 - 冒險拉地曲 ● 最受歡迎下載曲 - 37 號地圖 ● 人氣動態下載曲 - 新手村 ● 耳熟能詳下載曲 - 英雄



其他精彩內容

線上PK小游戏、遊戲心得的討論區、超越服务器的同盟、集體傳訊線上好友，一次通令天下！

ILLUSTRATOR 夢路霧子

宿命的初會

化為**血**的羈絆 纏繞在光明與黑暗之間.....

吸血鬼之傷

VAMPIRE HURTS

三國的烽火奇譚，中國的極致幻想！！
讓您在判那間完整透析征天風舞龐大內容！！

全新國語典藏版內容 經典典藏盒式精美全書 亞洲獨家販售首次全上市 獨家中心必喝!!!

《完全攻略 八月上市》



征天風舞傳

三國誌異

極致的中國幻想，動人的烽火傳奇。

不同於三國歷史的全新衝擊，等您體驗！
弘煜科技夏季鉅獻，
開啟了中國最大亂世的開端……

公元一八九十年
董卓的一把火

同步熱賣
平裝版、精裝版



- 《征天風舞傳》完全豪華版內容：
 - 贈送豪華劇情攻略全書
 - 贈送豪華設定集全書
 - 贈送豪華原聲音樂CD全書
 - 贈送豪華原畫設定集全書
 - 贈送豪華原聲音樂CD全書
 - 贈送豪華原畫設定集全書
 - 贈送豪華原聲音樂CD全書
 - 贈送豪華原畫設定集全書
- 《征天風舞傳》一般典藏版內容：
 - 贈送豪華劇情攻略全書
 - 贈送豪華設定集全書
 - 贈送豪華原聲音樂CD全書
 - 贈送豪華原畫設定集全書
 - 贈送豪華原聲音樂CD全書
 - 贈送豪華原畫設定集全書
 - 贈送豪華原聲音樂CD全書
 - 贈送豪華原畫設定集全書

俠義、柔情、神怪、幻想、傳奇
各大電腦門市、書店、全家便利商店熱烈銷售中



弘煜科技事業股份有限公司 www.hyc.com.tw 02-2618-0088



吸血鬼之傷

VAMPIRE HURTS

在異次元的世界裡，人類唯一的孩子「多馬」，
和最後的吸血鬼之女「絲蒂拉」，
在不知情的意外中混雜了彼此間的血液，多馬慢慢的變成吸血鬼，
而絲蒂拉也漸漸人類化……
究竟他們能否在倒數三十天的期限內解開這個可怕的夢魘！？



破解謎中謎

充滿玄機的關卡謎題，鑽木地板、
危險寶箱、模仿機器人、觸覺機關……
激發你的腦細胞活力，
賭上僅存的人類生涯！

神秘間之血

體內血液流著不安定的吸血鬼血液，
其黑暗華麗的魔法能量，
強勁驚人的連續技攻擊，
將在怪物襲擊時瞬間爆發！

命運的鎖鏈

在閻人與人類相互羈視、
與懼的矛盾世界裡，
多馬和絲蒂拉之間的微妙關係，
是否又意味著沒有她的協助
就將墜入永劫不復的宿命中心？

開啟光與闇間神秘未知的
倒數計時的滅族危機
解謎歷險

STERA

TOUMA

倒數計時的滅族危機

ILLUSTRATOR 夢路霧子

8月20日上市

最新 修正版

仙境傳說網路遊戲攻略本

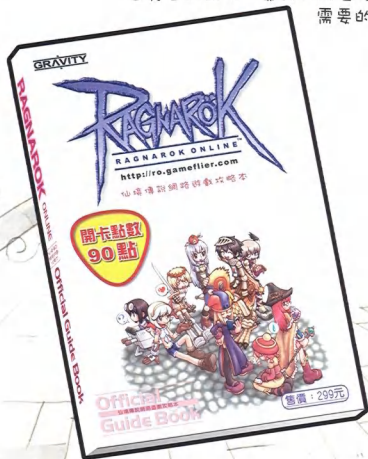
應付攻城戰和龜島最新練功

內容一新!!

內容介紹：

各種遊戲系統以及資料按照最新攻略內容而一新修正版！

- ◎透過最近的練功而大大改變的遊戲系統。
- ◎因攻城戰練功而新增加的攻城戰系統。
- ◎介紹最新增加的地區：克魔島及龜島。
- ◎所有怪物的技能屬性及其掉寶介紹的詳細目錄。
- ◎基本的武器和防具，並收錄新增加的裝備的詳細功能表。
- ◎完全的說明，關於利用各種材料而製作的武器和防具時，需要的材料和數量及工會的 NPC。



軟體世界 智冠科技股份有限公司
<http://www.soft-world.com> <http://www.igave.tw>

遊戲新幹線

GRAVITY

本書資料由韓國官方所提供，一切以實際遊戲內容為主
請洽全省 3C 賣場、連鎖書局及、全省各電腦門市選購、統一超商、全家便利超商、萊爾富、OK 便利
或遊戲快速購物網站 <http://www.gameexpress.com.tw> !

定價：299 元

吸血鬼之傷

VAMPIRE HURTS

ST&RA



吸血鬼
不要來

吸
血
鬼
活
動
中
心

我是來自遊戲裡的吸血鬼絲蒂拉，雖然大家都怕我，不過我可是個善良可愛的小女生，只是偶爾餓了就想喝一點人類的鮮血嘛～總之大家不要被傳說或者電影給誤導了，其實我並不是真的想致人於死地～>_< 今天再教大家的是，在家裡遇到吸血鬼該如何保住性命？下面有一個句子是錯誤的，請聰明的人類挑出來吧！

- 1 清晨睡醒，不幸在家中遇到吸血鬼，應即將窗簾拉開，讓陽光照射進來
- 2 口中念著聖經，並拿出吸血鬼最怕的十字架，暫時制住他
- 3 立即從冰箱拿出菜頭、西瓜抵禦吸血鬼
- 4 拿尖銳的木樁將吸血鬼從心臟處釘住，使他暫時麻痺

參加辦法 請將活動答案，以及個人基本資料(姓名、身分證字號、地址、電話)正確填寫，寄回高雄市806前鎮區廣建路1-16號13樓「吸血鬼不要來小組收」參加抽獎，得獎名額 10 名

活動贈品 百事達VIP免費相片禮卷一本(內有十張，價值台幣一千元)

截止日期 92年10月 3日止(一切以郵戳為準，並於92年10月 8日將得獎名單公佈於官方網站上 www.soft-world.com.tw)

秋之回憶

Memories Off

寂靜的深秋、紛飛的落葉、

拾起深藏在心底最動人的愛戀！

PC、PS平台大獲好評之戀愛模擬遊戲，中文PC版唯美登場！



深情上市中!!



日本知名插畫家「佐佐木睦美」

傾力精製的甜美畫風，生動的詮釋出每位女孩的獨特風格，將你悸動的心緒緩緩包圍！



豐富細膩的聲優陣容

人物喜怒哀樂的細緻配音、優美動人的樂和旋律，創造極致的聽覺新感受！



多重浪漫的劇情路線

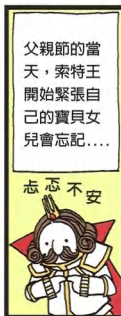
多重分歧選擇，不論結局是否完美，都將讓你體驗到難以忘懷的深秋之戀。





遊戲向上委員會

騎士團在此進行石盤的評鑑



遊戲向上委員會評議護照

委員會評議護照的內容分為劇情、操作、畫面、聲效、耐玩度、總分等六項，各項評議項目負責人會根據表現做出結論，依序為騎士團團長沙雷納、勇者阿雷斯、賢者尼爾斯、王國公主蕾蕾、索特王，整體評價則由遊戲仙人決定是否蓋上極品章，並由沙雷納和公主的表情來表示，要是該項目達到非常好的分數等級，該項目的負責人會出現以示慶賀，各位王國的子民要是看到「極品」出現，就是遊戲超棒囉！

如來神掌之宇宙爭雄 p264

駭客任務：重裝上陣 p266

紅樓續夢 京華風雲 p268

洛克人X6 p270

新大唐英雄傳 p272

核武浩劫2 p274



如來神掌 宇宙爭雄

近年來國內將武俠漫畫、小說或戲劇改編為遊戲蔚為熱潮，此款由香港漫畫大師黃玉郎先生代表作「如來神掌」改編而成的同名遊戲，更可算是本年度改編遊戲中的重量級作品。由於原著漫畫累積了將近二十餘年的廣大群漫迷，這款標榜由原著漫畫完整呈現的遊戲更顯得格外引人注目了。

漫畫大師黃玉郎先生的漫畫名著—如來神掌一直都是近年來兩岸三地國人創作漫畫中最常被改編成戲劇的一部漫畫鉅作，不過改編成遊戲卻是相當罕見的，這是因為原作的架構十分龐大，光是第一代由黃玉郎主筆的故事情節就相當複雜了，更不用說牠由原著發展出來的其他故事了。由於整個故事架構縱橫兩三代，想要原原本本呈現是相當困難的，所以本款遊戲並不像其他改編遊戲一樣從故事的起源開始，而是從中擷取一段情節來改編而成。雖然因為這樣的方式會使得在遊戲的故事情節上會面臨無頭無尾的遺憾，不過經過遊戲公司的精心改編之後已將這樣的缺點減到最低。不過以整體來看，由於是其中擷取一段故事情節的關係，少了一份起、承、轉、合的完整故事性，感覺上像是一段段小事件結合而成的情節，缺乏從一而終的完整故事架構來支撐，這是相當可惜的地方。



比較令人納悶的是，會選擇搭戲劇與漫畫順風車的改編遊戲，一般來說都會選擇與搭配的戲劇或漫畫相符合的情節橋段來製作，像前陣子的「絕代雙驕」與近日猛在螢幕上強打的「天下無雙」，此次如來神掌選擇改編的情節既非日前在電視上演出的故事主題，就連選擇的漫畫橋段在國內都無正式代理（註：如來神掌漫畫版雖曾在數年前由國內漫畫出版社正式代理發行，但由於原著過長，僅出版至龍九州少年時期，本次橋段取自後半段無正式代理的漫畫內容），即便玩家玩了遊戲想回頭看看漫畫版都難上加難，不免在氣勢上有種後繼無力的感覺。

此款遊戲是套用前作天龍八部的製作引擎，從整個設計理念上可看得出製作小組極力保留天龍八部的優點，並增加新特色的企圖心。不過較令人感到有些失望的是，雖然遊戲引擎套用作是無可厚非的，但是連武功招式、神尊輕重、武器防具的名稱甚至圖樣都與天龍八部如出一轍，反而大大地減少了整款遊戲的新鮮感，對於老玩家來說減少了不少吸引力，不免有舊酒新瓶的疑慮。

平心而論，在本次作品中增加了不少新的元素，像小遊戲的點子、技能樹的養成…等，都是前作中未見的驚喜之處，不過由於70%以上的物品都和前作一樣，甚至連神州六器的藍圖還沿用舊作，對於玩過天龍八部的玩家來說，收集到寶物的感動被打了折扣。除了這點小小的遺憾之外，本款遊戲比前作多了不少遊戲主線以外的小遊戲，小遊戲的內容包羅萬象，舉凡文字猜謎、電棒急急樂、銀力大考驗、數學方程式…等，將不同的要素帶入遊戲之中，是相當不錯的創意之一。試想：誰曾在遊戲中解過 XYZ 聯立方程式呢？

遊戲的使用介面與前作相去不遠，對於老玩家來說幾乎可以立即上手，對於玩家是相當貼心的。不過優點保持固然不錯，缺點卻也依舊存在。由於人物在行進時是拼成一整列移動的，有時當主角移動到角落換取寶物時，可能就被身後跟腳的夥伴擋住出路而無法動彈，這樣的情況有時候嚴重時還得重頭再玩一次，削減了不少遊戲的樂趣。





本作中也增加了不少百轉千迴的大小迷宮，以探險尋寶的角度來說的確增添了不少樂趣，但是某些劇情的安排必須強迫玩家再三來回於相同的幾個迷宮之中，來回的次數一多便反而顯得有些刻意拖長遊戲的感覺，對於玩家來說，相同的迷宮在重複走第三次以後很容易開始產生不耐煩的感覺。建議不妨花些功夫多設計幾張新的迷宮地圖，讓玩家不會陷入必須趕路走完迷宮，又躲不掉三步一小怪五步一大怪的重複動作之中。而本款遊戲的武功升級系統採用打怪後所獲得的日靈、青魄、金精、紫魂...等靈氣來分配升級，這樣的設計雖然在遊戲設計中並非創新，不過這種根據武功等級不同而調整各種靈氣需求數的升級方式，讓玩家在打怪練功時增加了不同的趣味感。

本遊戲與其他單機版遊戲最大的不同點，就是增加了即時通的玩家線上即時通訊功能，這是目前其他單機



版遊戲中少見的創舉，雖然單機遊戲的人氣度近年來已無法與線上遊戲相提並論，但本款遊戲抓住了線上玩家互相支援的精神，增添了線上即時通訊的功能，讓玩家在遇到問題時不須中斷遊戲上網詢問玩家後再接續遊戲，社群方面抓住了現在的遊戲玩家組成社群的概念。

本遊戲的配備需求相當高，一般玩家的電腦配備如果不夠高時，整個遊戲進行起來可能會令人吃不消，尤其是在大地圖行走時，如果不使用跑步熱鍵可能會猶如看慢動作一樣一格一格慢慢移動，有時候根據劇情需要必須在大地圖中來回奔波時，就更顯得相當吃力，這

點也是與上作相同未見改善的缺點之一。撇開這些小缺點不說，本款遊戲的背景美術功力承繼上作，展現了相當不錯的背景繪圖技巧，而人物的動作表現也比前作更加流暢，像是厲士偷襲愛恨女神一幕，龍九州飛身而出撞住憂恨女神的動作表現相當流暢，還有幾幕武打的動作表現都相當不錯，是非常值得稱許的優點之一。

雖然本款作品出現了一些小小的瑕疵使得略遜於前作天龍八部，不過仍舊看得出遊戲製作小組的用心與努力，歐產遊戲需要玩家的大力支持，單機版遊戲更是如此。希望製作小組能保持幾部作品中展現的優點，未來能製作出更具卓越的作品。



遊戲護照

GAME PASSPORT



• 如來神掌 宇宙爭雄 •

設計公司：智冠科技

發行公司：智冠科技

遊戲類型：角色扮演

P-550、750MB RAM、
5B-1.44x、1.2x CD-ROM、
6-Force 2 Pro

操作 操作方式簡單可立即上手。

耐玩度 小遊戲新意十足，惟相同迷宮使用頻率過高減低耐玩度。

劇情 無明顯起承轉合少張力，劇情雖偶有分談，但影響不大。

音效 音效相當華麗，有立體聲的效果。

畫面 背景插繪精緻，人物動作靈活，在大地圖移動不流暢。

新增的多項小遊戲種類豐富且饒富趣味，讓整款遊戲加分不少，不過物品道具與前作重複過多，減低新鮮感。





駭客任務：重裝上陣

挾著電影第二集上映的餘威，駭客任務：重裝上陣這套遊戲在美國上市不到一個月，銷售量已經突破兩百萬套。雖然在遊戲性方面頗有爭議，不過由於華卓斯基兄弟全程參與遊戲的製作，專為遊戲拍攝大量電影裡沒有的劇情橋段，讓包括路易王在內的許多駭客迷瞠之若鶩。為什麼遊戲的評價會這麼兩極化，或許在以下的評析中你可以得到解答。

「駭客任務：重裝上陣」絕對是有史以來跟電影結合最密切的電腦遊戲，你可以自行選擇扮演電影情節裡 Logos 號的艦長 Niobe 和助手 Ghost 兩個角色其中之一。從遊戲一開始的劇情就與電影息息相關，比如電影裡大家如何知道烏賊入侵錫安，遊戲的第一關就有清楚的交代，而 Key Maker 在被 Neo 救出之前也曾偷偷溜出來幫 Ghost 和 Niobe 一把，在中段的公路追逐遊戲上玩家必須操控 Niobe 去接應由卡車掉下來的 Morpheus，一直到最後一關遊戲裡呈現了 Niobe 帶著 Ghost 潛入核電廠爆破反應爐的精彩情節，這些都是電影裡付諸闕如的。

華卓斯基兄弟除了負責遊戲劇本的撰寫外，更帶領著拍攝電影的班班人馬，為遊戲補拍了接近一個小時的過場動畫。於是對從電影院蜂擁出來那些意猶未盡的駭客迷來說，蜂擁到賣場採買遊戲是一件再自然不過的事情，光是過場影片的部份就值回票價了。唯一的遺憾是原來電影中演家司的演員因為不幸過世而由另一個演員取代，而主角基諾里維也只有被救出卡車上的 Morpheus 與 Key Maker 時短暫的出現一下子，沒有任何與兩位主角互動的機會。這種「電影即遊戲、遊戲是電影」的結合雖然可以帶給影迷更多的樂趣，但缺點是假如你沒看

這電影，玩起來很容易一頭霧水。相對的，一些只看電影沒有玩過遊戲的影迷，也很可能因為錯過遊戲的某些橋段而無法領會劇情要表達的意境。



在畫面上使用的是 Shiny Entertainment 所開發 3D 遊戲引擎，這套引擎明顯的沒有針對 PC 做最佳化，不論你的硬體配備有多高，一旦進入某些場景跟太多敵人遭遇，就會產生明顯的延遲（據聞 PS2 版與 Xbox 版也有同樣的問題）。而且就算玩家把所有的特效開到最高，多邊型的數目仍然少得可憐，每一輛車的輪子都是四方型，比所有的遊樂器成本都還慘。不過好處是較低階的電腦也能執行得頗為順暢。假如你的硬體配備夠高級（顯示卡 GeForce 4200 以上，CPU 1GHz 以上），想享受較華麗的遊戲畫面，可以考慮到遊戲資料夾裡用文字編輯器打開 matrixconfig.ini 這個檔案，找到 max_lod 這個參數，將數值改為 20，並將檔案改為唯讀，再次進入遊戲後你才能真正看到較為像樣的遊戲畫面。此外雖然製作公司號稱支援能夠對應 EAX 環境音效的音效卡，但路易王並沒有看到任何打開 EAX

的選項，在遊戲中也沒有感覺到有任何的環境音效，這是比較美中不足的地方。



遊戲是以第三人稱的方式來進行，主角的動作除了拳打腳踢外，還可以撿拾槍械來對付敵人。有些關卡彈藥十分有限，因此會有很多用到近身肉搏的機會。玩家只要使用兩個滑鼠鍵配合方向鍵，就可以打出各種不同的華麗連槍技。若加上可以讓時間緩慢進行的“Focus”集中力鍵，放慢敵方的速度，並將己方的攻擊力與武器速度提高得到最高，幾乎所有電影裡的特殊技巧都使得出來，打起來特別有快感。遊戲可以让你切換成第一人稱來進行細部的瞄準，但切換成第一人稱後卻無法走動，在激烈的戰鬥過程除非你要使用狙擊槍，否則切換第一人稱的機會不多。這可以說是操作界面裡唯一的缺憾。而遊戲裡的 Bug 也不少，比如吊上管子進入射擊模式就無法下來，常常會無緣無故跳出遊戲或當機等等，截至目前為止，ATARI 已經釋出 1.52 版的更新檔，改善了包括



EAX 音效支援以及無法切換到其他應用程式等問題，總算還交代得過去。

Niobe 和 Ghos 兩個主角除了招式不盡相同外，所進行的關卡也有不少差異，完全相同的部份大概只有二分之一。如同在一個關卡中，兩者要爆破的地方就會有所不同。此外在一些開車的場景，Niobe 通常是當駕駛員，而 Ghos 則當槍手，而最大的彩蛋也出現在 Ghos 的槍手關卡。在這些關卡中您無法控制坐車的方向，而電腦操作的操控 AI 又出奇的低落，路上的車子竟然常常跳來跳去，這種關卡過關常常只能靠運氣。此外開車的關卡還算刺激，打扁紙的關卡就無聊到極點，噁頭的成份比較大。

除了關卡外，兩人在影片劇情方面也有一大半相同，差別只在彼此個人感情方面的探討。不過這已經值得



您花時間將兩名角色都玩過一遍。事實上用一個角色放關卡的話平均不會超過十個小時，耐玩度還算可以。在大部分的場景中主角只要靜待一會兒血量就會自動回升，讓遊戲裡出現的急救包幾乎無用武之地，只要玩家熟悉地形與操作方式，幾乎都可以順利的抵達儲存點。



另外值得一提的是遊戲中只要玩家進入 Hacking 模式，就可以學第一集中 Neo 駭出 Matrix 與穩定的反抗軍聯絡，由此開啓遊戲中的各項密技與隱藏關卡。整個 Hacking 的過程十分逼真，讓路易士頓變時光倒流，彷彿回到 DOS 的時代。這可以說是路易士所知最符合電影情境也是最用心設計的密技開啓方式了。值得嘉獎一番。

總而言之，對於沒有看過電影的玩家而言，本遊戲在衆多的缺失下，跟其他同類型的優秀作品比較起來的確有許多改進的空間。但對於喜愛這部電影的玩家來說，遊戲跟電影的充分融合交錯，絕對能對遊戲性帶來加乘的效果，讓你化身為電影中的角色，體會到浸淫在劇情裡那無以倫比的樂趣。

遊戲護照 GAME PASSPORT



· 驗客任務：重裝上陣 ·

設計公司：Shiny Entertainment

發行公司：美寶格

遊戲類型：動作

P-16、SB-Five 5.1
Force4 4200、256MB RAM
32X CD-ROM、60GB HD

操作 武器切換系統不是很順手，第一人稱模式也不實用。

耐玩度 兩個主角各有不同的精卡和劇情，頗為耐玩。

劇情 完美結合電影的串場影片，讓玩家更加融入情境。

特效 音效配樂與場景十分融合，更新成之後才支援 EAX 音效。

電用 3D 程式引擎沒有最佳化，某些場景延遲問題嚴重。

喜愛第二集電影的駭客迷不要懷疑，這絕對是一個要珍藏的作品。但跟同類型的遊戲比較起來，本遊戲的確有其不足之處。尤其對硬體配備不夠好的玩家來說，遊樂器版本或許是更好的選擇。





紅樓續夢~京華風雲

曹雪芹的「紅樓夢」一直是許多人讀後仍津津樂道的中國重要小說，之後所發展出來的評論，無論是過去的或現代的，更是不計其數，長達一百二十回的故事劇情中，最讓人樂此不疲討論的就是賈寶玉周旋於眾女主角間的感情，以及他與林黛玉之間神話般的凄美愛情，而劇情最終，寶玉出家的那一幕描述，光是想像就讓人感嘆和鼻酸。

符合原著浪漫風格 的亂世背景設定

這款別出心裁的經營養成遊戲《紅樓續夢》，就針對了在「紅樓夢」中無奈的結局而設計，穿越時空，將賈寶玉與九位重要的女主角一起帶到另一個時空中，讓玩家可以再度的讓轉世後的賈寶玉與前世所錯過的情緣，在另一個時空中重新開始。

劇情設定裡，男主角蘇玉衡即為賈寶玉所轉世，為個前世未完成之心願，而再度於另一個時空中與前世的相遇再續前緣，故事中帶進了「紅樓夢」裡與賈寶玉有夫妻之情的薛寶釵、與賈寶玉相愛卻始終不能在一起的林黛玉、精明幹練的王熙鳳、善體人意的襲人...等，共九位女主角，每一位都曾在「紅樓夢」裡佔有重要地位，並在遊戲中依舊保有前世的性格，讓男主角蘇玉衡在新的時空重新選擇，並自由運用行會各個女主角個性和背景的方式追求。新的人生、新的方向、新的機會，要如何栽培男主角蘇玉衡？如何讓他與哪一位女主角墜入情網？結局會如何？這就是這款遊戲的重心，也是讓玩家進行這款遊戲的動力。



唯美的畫面和 輕快的音樂

《紅樓續夢》裡，不只是劇情設計的唯美浪漫，連劇情中的人物造型設定也相當的美型，九位重要女主角在初次現身時，都會有專屬的唯美特寫鏡頭，的確讓遊戲進行中，感到賞心悅目。項目設定中還設定了圖片欣賞一項，自動幫玩家保留了遊戲進行中曾出現過的重要畫面，讓玩家可以回憶起遊戲時的片段，是個令人感到貼心的設計。

遊戲中的進行地點設定為當時最繁華的上海，滿清末年革命的情懷，加上國際性的大都市，隨有大時代的味道。在地圖中設定了30餘個地點讓玩家走動，玩家可以選擇到市集買賣、拜訪朋友、到圖書館讀書，或到公園、海邊散心等等，到不同的地點，有時會遇到突發的事件，有可能是危機或是好運，就看玩家怎樣選擇。

遊戲的背景音樂，會搭配著男主角蘇玉衡所進行的事項、到達的地點、發生的事件而有所更換，輕快的音樂讓人在遊戲進行中心情也跟著輕快起來。



互為牽制的參數設定

遊戲從1904年1月主角到上海求學開始，到1911年10月結束，以一個月作為一次循環，讓玩家自由安排主角一個月內的三種行程。培養主角的方式分為三種：上課、打工、休息。每一種行程對男主角的各項屬性都會有所增減。

在遊戲進行中，最令玩家頭痛的就是培養主角技能時的各項屬性值設定了，培養主角的屬性值會互為牽制，當培養某一項技能數值提升時，另一項相對的技能數值就會相對的跟著降低，例如：培養西學技能值提升，相對的國學技能值就會相對的減少；培養格鬥才能時，魅力值就會跟著下降。這項特別的設定的確增加了遊戲的部分難度和趣味性，在這種屬性互為牽制的設定下，主角幾乎很難





成為一位全才的人物，只會擁有某一方向的專才，或是各項數值都平均分配的人物，使得玩家不得不多花點時間計畫性的思考清楚，要如何在有限的時間內栽培主角成為擁有怎樣專才的人，不會白做工，並贏取會欣賞此專才的女孩芳心，而不是只一味的栽培而已。

結合經營及即時戰鬥的養成遊戲

玩家除了每月安排主角固定行程以外，在遊戲進行的中期，出身於商人家庭的主角會先接管家中的茶行，這時候就得要好好安排經營事項，有可能接管的商行從茶行、洋行、餐廳、劇院，甚至是學校都有，生意經營的好會帶給主角相當豐厚的利潤，有了充足的金錢，主角就可以購買各式物品增添屬性值，並購買各種禮物送給心儀的女孩，或是大方的邀請女孩上餐館或看歌劇，無往不利。

這項經營的設定也是遊戲中有趣的設計，而且也是遊戲進行中需好好思考的重要部份，精打細算的玩家在每一月安排行程時，也得順帶的關照所經營的各項事業的狀況。玩家必須觀察不同生意的不同景氣值，並留意每一個月增減的物價水準，計算成本與利潤，在限定的進貨次數內挑選對的貨物及進貨數量。另外聘請員工也是一件大事，各項不同的職位都必須挑選擁有適合屬性的員工，選對了員工後，還必須要管理員工，靠著調薪及打賞來提升員工的忠誠度，員工才會更賣命的做事且提升自身能力，不然的話，員工也是有可能捲款潛逃或突然間就跑路了呢！

多重結局令人期待

遊戲中的大部分事件都是要主角不斷積極的去引發才會有，玩家必須要很積極的鎖定思考要如何栽培男主角，並且熱切的接近最符合這項特質的女主角，培養感情，不然的話男主角就會平平淡淡的過完日子，慘淡的孤單一人或是跟前世一樣刺度出家，更悲慘的狀況是還有可能就在意外中喪生了。儘管可能會會有這樣的狀況發生，但是儘管中畢竟有九大女主角，男主角也是很有機會和這九大女主角擁有完美的結局的，是怎樣的結局，完完全全取決於玩家對於主角的栽培及對突發事件的反應度，所以在還沒揭曉結局的那一刻，都是令人感到期待的，總會揣測著自己辛苦栽培的男主角在這一世中究竟會變得怎樣了呢？

不錯的養成遊戲

《紅樓續夢》以「紅樓夢」作為背景設定的題材的確相當吸引玩家注意，而遊戲中唯美的風格，加上有趣的設定，使得這款養成遊戲進行的趣味度大型提升，跳脫一般養成遊戲有可能產生的單調性，的確是一款可以推薦的不錯遊戲。



遊戲護照 GAME PASSPORT



•紅樓續夢~京華風雲•

設計公司：智冠科技

發行公司：智冠科技

遊戲類型：經營養成

PC 2.00GHz - 384MB RAM -
Advance AC '97 - GeForce4
TL 4600 - 22X CD-ROM

操作 各項項目均標示的清楚，容易上手，無太大難度。

耐玩度 多重結局，有吸引玩家再次進行遊戲的誘因。

劇情 以紅樓夢的背景設定作為這一世的延續，劇情唯美且吸引人。

特效 背景音樂優美，且會依不同場景更換，音效也相當簡潔。

畫面 唯美的人物設定，場景設定尚可。

養成遊戲加上經營及即時戰鬥，算是相當有趣的設定，且畫面唯美、劇情動人總而言之，也是款可以推薦不錯的養成遊戲。





洛克人X6



一提到電玩遊戲的經典，想必五、六年級的玩家們，腦筋中一定浮現許多各類型的不朽之作吧，而喜愛橫向動作遊戲的玩家們，自是不會忘了陪伴其國中、小歲月的洛克人！從最早期的紅白機開始，在暑假的漫長日裡，洛克人必定是讓玩家們廢寢忘食的最佳代言人，而現在，洛克人回來了，並穿上了中文化的戰甲，想必...這個夏天又有得玩囉！

洛克人系列，從任天堂紅白機開始一直經過了超任、PS、到現在的PS2都不曾缺席過，即使是掌上型遊戲機也常看見其蹤影，它也在玩家的印象中佔有一席之地，雖然科技是不斷的向前邁進，各家遊戲廠商也都朝著3D化的方向製作更新穎華麗的遊戲，洛克人卻總是以一貫的2D橫向動作來擒獲玩家的心，但或許是為了順應時代的潮流吧，即將在PS2平台上發售的X7改採用全3D的手法來呈現給玩家們，這是一個前所未有的改變，同時也表示著洛克人的2D時代終要結束，或許X6便是其2D時代的最終作也說不一定，又加上此次將家用主機版的中文化，又讓此一經典大作增加了其收藏價值。

此作的遊戲流程跟前幾代相比差異不大，遊戲中依舊是分成8大關，玩家可以依照自己所喜歡的流程來攻略，遊戲也承接了洛克人系列一貫的高難度，玩家若貿然闖關可是會吃到不小的苦頭，這也就是洛克人系列中從第一代傳承至今的特色所在，玩家必須找出遊戲關卡中潛藏的規則，依序取得武器再以此一武器突破下一關卡的障礙，此一遊戲的方式對於老玩家而言應該是輕而易舉，但是對於初次接觸的玩家，可能會成為不小的障礙，更何況是小朋友們了，不過這也是洛克人的好玩的精華所在，相信玩家在找到最遠路線時，所得到的成就感絕對是其他遊戲所無法比擬的。

4-5 STAGE	RESCUE FILE	PREVIOUS WIKIS	TOTAL
01	RESCUED	RESCUED	054
02	RESCUED	RESCUED	001
03	RESCUED	RESCUED	001
04	RESCUED	RESCUED	001
05	RESCUED	RESCUED	001
06	RESCUED	RESCUED	001
07	RESCUED	RESCUED	001
08	RESCUED	RESCUED	001
09	RESCUED	RESCUED	001
10	RESCUED	RESCUED	001
11	RESCUED	RESCUED	001
12	RESCUED	RESCUED	001
13	RESCUED	RESCUED	001
14	RESCUED	RESCUED	001
15	RESCUED	RESCUED	001
16	RESCUED	RESCUED	001
17	RESCUED	RESCUED	001
18	RESCUED	RESCUED	001
19	RESCUED	RESCUED	001
20	RESCUED	RESCUED	001
MISSING			001
POPULOUS RESCUED			15
RESCUE FILE			



此作大體上依然承襲著一貫的高難度作風，其隱藏的道具也不在少數，想要全取得的玩家可要備點腦筋了，而說到此代遊戲相較於前代較不同的是，此代增加了所謂「人質」的設計，玩家在進行遊戲時在各個關卡中存入了許多的「受難機器人同胞」，玩家在進行關卡攻略的同時也要順便解救他們，在最後關卡結束的時候，在關卡中解救到的人質會提供許多零件給主角裝備，這對於遊戲的進行有相當大的幫助，而在遊戲中所登場的人質，總數居然高達128人之多，平均說來一個關卡裡就存在著16個人質等著玩家解救，而且最糟糕的是萬

一玩家一個不小心讓人質死亡的話，唯一的解救方法便是重讀存檔，這也讓遊戲原本就頗高的難度更上一層，玩家在遊戲時可要多花些心思注意了。

另外一項較前作不同的就是由於劇情的緣故，本作的主角X一開始就能使用原本屬於另一主角ZERO（傑洛）的光束劍，使得主角的攻擊模式變得更多樣化，玩家可以自己自由選擇喜歡的攻击方式，而遊戲中也可以由解救人質所取得的各種強化零件來裝備在X或是ZERO的身上，由於能夠裝備上的個數有一定的限制，要怎麼選擇最佳的裝備組合便靠玩家的智慧了，而此作最有趣的點，便是當玩家在過完一個關卡之後，整個洛克人世界的情勢也會因此而變動，即使是已攻略過的關卡，還是存在著一些隱藏的人質及路線，玩家必須要到他關取得武器或能力之後才有辦法到達，這也大幅地增加了遊戲的難度及耐玩度，遊戲中也不乏精妙刁鑽的部分，玩家不妨當作是鍛鍊自己的耐心，不然可能要逼電腦出氣了。

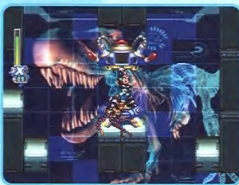




當我拿到了此一款遊戲時，由於本作是由家用主機所移植的作品，原本在大螢幕上所呈現的大畫面，換成了小小的電腦螢幕，感覺上不免小家子氣了點，但是電腦的所擁有的好處便是解析度的調較了，我想犧牲一點螢幕的 SIZE 來換取高畫質的表現也是不錯，但隨著遊戲開頭畫面的出現，我的心也跟著涼了下來...，不會吧！這就是電腦版的畫面嗎！當我翻過了說明書跟遊戲的設定選項之後，也只能接受這樣的事實，遊戲中只有 800X600 這樣的解析度，這樣的解析度放到了電視的大螢幕上並無不妥，但要是改放在電腦的小螢幕上，天阿！怎麼重要部位都一糊一糊的...，也許是我對於畫質太過於挑剔，但不免要抱怨一下，好歹也弄出個 1024X486 的解析度出來，從惡靈古堡到恐龍危機再到現在的洛克人，一般都是由電視移植到電腦，既是移植，在畫面的清

晰度上要多下點苦工才對，雖然對遊戲性的影響不大，但是能夠在玩的時候也能夠享受到美美的畫面，對玩家來說也是非常重要的呢！

在遊戲的操作方面，由於是一款動作遊戲，用鍵盤玩到激動處，不免會發生抽筋現象，玩遊戲若是玩到身體出了差錯那就代誌大條了，所以玩家們還是自備順手的搖桿來玩會比較方便些，但可能是遊戲中設定的緣故，我所使用的 PS2 搖桿，明明好端



端的四顆鈕，居然有一點起不了作用，加上按鈕位置的排列，讓我不時要讓自己的手呈現不自然的人體工學形狀來玩，相當吃力，不過這點玩家只要情懷合適的搖桿便可以解決了，而在遊戲的翻譯部分，算是相當的不錯，除了一些人名有點怪之外，其餘並無太多令人搞不懂的情況發生，想見國內的翻譯品質也有一定程度的成長。

大體說來，遊戲的整體性表現得並不差，遊戲中無論是流暢度或是故事的完整性都有一定的表現，音樂與音效也都算不錯，惟其難度偏高，若是要讓家中的小朋友玩可要三思，推薦給喜愛高難度動作遊戲的玩家，本作不愧是動作遊戲界的經典，炎炎夏日不知如何度過嗎？不如打開冷氣，享受這不可多得的強作，讓自己也成為洛克人的夥伴吧！



遊戲護照 GAME PASSPORT



洛克人 X6

設計公司: CAPCOM
發行公司: 美商藝電
遊戲類型: 動作
P4-2.4GHz / 256MB DDR
GeForce4 MX420 64MB DDR
IGX DVD-ROM

操作 遊戲使用鍵盤實屬不易，若有合適搖桿，遊戲性將提升不少。

創玩度 遊戲要素頗多，同一關卡，不同時間，兩種體驗。

劇情 無太冗長劇情，即使是小小玩家也能了解一二。

聲效 較不注重音樂、音效，無特別突出之感。

畫面 設計得相當有特色，但其低解析為之遺憾。

因為經典，故事著墨不多，主要表現在其遊戲本身的耐玩度及隱藏之要素，難度雖偏高，但依舊是少見的強作，不可錯過。





新大唐英雄傳

自古英雄誰無死，留取丹心照汗青。中國五千年歷史留下許多英雄軼事，而歷代子孫總是不斷的改寫、誇張神化後將其佳話流傳給後代。更因為中國歷史上小說軼事題材豐富，在國產遊戲自製團隊的心目中有更多的發想及靈感來源；這款『新大唐英雄傳』便是在這個基礎之下，將李世民當上皇帝前的生涯過程，轉變成為任務型態，提昇自己能力以及招兵買馬，再配合玩家角度的思考來決定李世民當上皇帝與否的最大因素。

劇情清楚 脈絡可循

李世民的乾娘明妃疑似遭受謀殺，李世民就是為了解開迷霧而開始他邁向未知的帝王之路。但是在這之前，玩家需要帶著李世民一路冒險，路見不平。

遊戲中設定了玩家依照劇情前進地圖，由於劇情依序開啟在地圖中的城市或小村莊，甚至荒郊野外，因此玩家勢必得依照安排前進，不怕有解開某一任務卻卡關的情形。但是美中不足的是，雖然在城市或小地方裡面會指示此通路尚未可通過，但在大地圖中，玩家無法前進的地方並無任何標示，比如說：「我還是先去……吧」等資訊。因此會發現讀取畫面後回到之前去過的地方，這著實讓麗莎有點小感冒。

雖然玩家在城市中會遇到一些小難題，也就是小任務，但是解開之後都會獲得一些謝禮；甚至不停的對話，也會有不同的事件出現。而有些事件可能會要了你的感覺，但是後續絕對還是會有關聯的事件出現，所以玩家一時間不用太 oxxx……

值得稱許的是，遊戲中人物對話十分清楚明確，甚至精簡扼要卻不會讓你感覺混沌，因為每個人的對話中都清楚的表達出這個人物的個性、任務、事情的景委，連麗莎都會不由自主想認真仔細的看每一句對話，深怕漏掉了什麼歷史重要的橋段。



美術風格類「對岸」 簡單明快

遊戲場景是目前流行的假3D跑圖，人物也是一樣。可以充分感受到濃厚的對岸美術風格，也就是中國美術山水畫、造型的古典；但是人物設定上表情活潑，用色鮮豔，是至少可以欣慰一點的地方。玩家使用滑鼠可以跑遍天下。滑鼠連點某處，會讓李世民快速跑到目的。若只是一般點擊道路的話，人物就會直接朝著目的走過去。

在畫面上，玩家可以看到敵人的位置，但是敵人也是會移動，有時候會在路中間橫越，有時則在道路邊徘徊；遇到這些敵人都不用緊張，玩家可以瞄準敵人的空隙快速逃離，不需展開無謂的戰鬥。但是否逼不得已，比如說在地下通道、狹小的山洞裡，



非得遇上歹徒的時候，但是身上的確實在太重了，或是覺得自己沒有勝算，那就留下買路財吧！花去身上金銀總共的一半，讓那些匪大爺們去吃香喝涼，他們奇摩子都會爽一點讓你安然過關，不過建議你先把身上的金錢都拿去買補給品或裝備後再做這種事，否則可能會嗚呼……

而麗莎絕對要推薦一下，那就是遊戲中的戰鬥畫面。戰鬥中，人物雖然都是假3D，但是在動作的繪製上十分用心，每種歹徒的死法都不一樣，甚至連倒下的方式都有所不同，也都合乎常理，這也是讓麗莎感覺廠商比較有用心企劃的地方。畢竟一款好遊戲，除了在音效、美術、劇情上要表現出色之外，在一些與玩家互動較頻繁的小地方上也要有特別一點，才不會讓玩家感覺到貧乏而不耐。



音效呆板無新意 有待加強

原本麗莎以為，在美術、劇情控制下，均算是中上之作的遊戲了，那麼背景音樂方面表現如何呢？就在將喇叭轉大聲之後，才真的會讓麗莎昏倒！因為音樂只是大約幾個音節不停的重複，甚至當進入戰鬥畫面時，發生了音樂被蒙住的感覺，一點也無法感受到戰鬥中那種緊張、刺激的氣氛，檢查系統也都完全沒有問題的狀況之下，麗莎再被第二次扁。離開戰鬥後也會發生音樂沒有恢復的狀態，一直到轉換地圖後才恢復正常，實在是有一種遊戲情緒被打斷的感覺。後來索性將音樂關掉，剩下音效來作為遊戲進行中需要一點的那種提醒。

音樂與音效可說是遊戲的精神中樞，若是少了它們在進行遊戲時候的陪襯，玩遊戲時候將很容易陷入失神、渾沌、甚至是打瞌睡的狀態，



因此一款遊戲，更甚是角色扮演遊戲這種需要花費冗長的時間或門智的遊戲，更需要音樂來讓玩家深入遊戲精神，所以在音效音樂表現上，「新大唐英雄傳」實在需要在加強哦！

角色扮演遊戲一直是自製遊戲廠

商首先製作的遊戲題材，而改編中國歷史故事

當然更是最能讓玩家熟悉又展示廠商新奇創意的方式。但是也由於角色扮演遊戲太多廠商製作，相比較之下，很容易顯現出各家廠商的功力、企劃能力。儘管各家均有其不同創意表現方式，但若是在遊戲三要素：企劃、音樂、美術的

表現中差強人意，那很可能就斷送了一款遊戲的生命了。



遊戲護照 GAME PASSPORT



新大唐英雄傳

設計公司：昌晉科技

發行公司：昌晉科技

遊戲類型：角色扮演

Intel Celeron 1.0GHz CPU
256MB RAM 8166x8 8166x8
GeForce2 32400 64MB

操作 跑步及走路的動作區別方式不太順暢

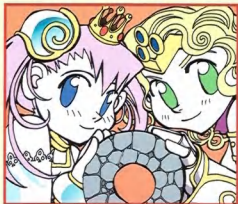
耐玩度 熟悉一些小地方的限制後，會較容易理解遊戲的玩法。

劇情 因應劇情中走向，極易讓人沉迷其中。

特效 不夠清楚，無新意。

畫面 中國美術風格，戰鬥部分較用心。

雖然美中不足的音效破壞遊戲情緒，但是在劇情合乎常理、井然有序，玩家不妨深入了解李世民的奮鬥過程吧！





核武浩劫2

渾然忘我的專心玩遊戲有個後遺症，那便是很容易不小心而與社會脈動脫節。當老芋仔猛然間發現市面興起所謂“遠離疲勞”、“健胃整腸”、“不再頭痛”等治療音樂 CD 時，心中那一份“離群索居”的孤獨感，不由悄悄爬上心頭。

不知是因老芋仔的神經系統異於常人，抑或是天生就少根筋所致，在被迫買下（因與老芋仔跟蹤已久的 DVD 影片搭售可省三百多元）並恭聽之後，但覺有偏頭痛加劇、便秘額外多加五天、身心疲勞到不能玩遊戲…等境界時，心裡不免對治療音樂肅然起敬了。在初步明瞭老芋仔超凡的中樞“神經”系統結構之後，看官們想必能理解到，何以老芋仔在午間有二次的「核武浩劫」之後，打從心底會興起一股無以名狀的興奮了。

「核武浩劫？」是一款類似「潛龍諜影」性質的續集遊戲，遊戲故事背景延續一代遊戲的骨幹：由派特·當蕭漢參議員所創辦的「全球戰略情報學院（IGI）」雖是一民間企業的部隊，但因集結受過高度訓練的特工，暗中壓制各式侵略行動、權力走私、政黨外遇，以及恐怖主義的擴散，極有效的防止有心人引爆全球問題，也通常能夠在全球性大規模的破壞發生之前成功扭轉局勢。玩家在遊戲中所扮演的特工，因執行任務而捲入一樁恐怖的政治陰謀，被迫不得不借助 IGI 機構的資源，從事抵擋有心破壞和平的陰謀人士再度蠢動的諜報任務，進而粉碎政治野心份子進行所願的妄想。



二代的「核武浩劫」遊戲較諸前作有了更多的改進與翻新，這包括了更為先進的人工智慧、全新的遊戲進度儲存功能，以及前作付之闕如而最為玩家們詬病的多人連線模式。就更加強勁、聰明的人工智慧而言，玩家們將會遭遇更多極度難纏的敵人，敵人的反應非但比前作益形“人性化”，且“花樣百出”的對付入侵者手法也富有更逼近現實的真實性，例如若是不慎驚動一名敵人，則有效範圍內的全數敵人就會呼朋引伴而出；且若是躲進房間暫避，則敵人的搜索動作也會因地制宜，情勢若是不利於敵方，則敵人會荷槍實彈的圍守房外守株待兔的。玩家在摸清敵方的“出牌模式”之後，自然也懂得尋思相對應

潛入方式才行，諸如製造假警報、破壞攝影機等等。如此優秀而又極人的 AI 系統，顯然更將遊戲的難度推上另一高峰；但相對而言，玩家在似此情境中的遊戲情趣，必然也是水漲船高的。

除開更具挑戰性的人工智慧以外，二代的「核武浩劫」也改進了一代遊戲最不易親近的儲存系統與輔助系統。全新設計的輔助系統是借助一台新穎的“地圖電腦”顯示，玩家可透過新裝備由 IGI 總部獲得更詳盡的戰術參考資訊；而遊戲主角也可藉此功能從總部接收到新進的戰術支援。此外，內建在新穎裝備裡的儲存功能，也可同時執行上傳或下載目前任務的狀態，以及詳細地點、位置圖表等。另如超越前作的團隊制多人連線方式，也是二代遊戲從善如流的改進，總數最多可提供 16 名玩家透過網際網路對戰（透過區域網路則可 32 人同樂），分處全球不同區域戰場，玩家们更可分別扮演 IGI 特工，和震出不錯的世界級恐怖份子一較長短。這是二代遊戲很值得玩家肯定的一項改善措施。





二代遊戲的精彩畫面在新版的地形引擎「推波助瀾」之餘，展現出更為賞心悅目的氣象。場景的設計比諸人物角色更形細緻的動作改良也毫不遜色，並且加入了地形互動的程式設定效果，而呈現出壁壘分明的殊異屬性。遊戲場景涵蓋了沙漠、溫帶與寒帶的季節更迭因素，並具備了更具變化性的地形特色、天候變化、日夜差別，以及光影明暗有秩的擬真效果。至於武器系統的設計，則又是一項足令老手仔揆目結舌的功德了。話說遊戲中所出現的各式武器效果，無一不是潛心參照真實武器的各種資料之所得，其中猶包括了各式武器的彈道、彈夾容量，以及更替彈夾的時間等，甚至如武器的特性與射程、射擊爆炸的特效等因素，亦皆極盡精心考究之能事。看看人家製作遊戲的用心程度，真怪乎會製作出如此繪畫人口的作品了。

由於恐怖份子與潛藏在世界各地

的政治野心家（稱為「家」委實抬舉太過）多如過江之鯽，故而二代遊戲的場景設定，也結實拉大了視野版圖。這一回的「核武浩劫」危及了地球上「佔地」頗廣的中國、利比亞，以及古老的蘇維埃等等大國；而玩家也將應任務要求，必須設法潛入各地的軍事機場、港口，與事涉機密的各地軍事秘密基地；甚至還有更多的機會親炙各個軍事強國，以及各高科技



拯救地球的

玩家們，這

款遊戲確實

提供了大展

身手的最佳

舞臺。

民間機構組織，秘密執行特殊的任務行動。在眾多型式殊異的任務裡，玩家將很容易隨著遊戲的步調，逐步領略這款成績與實力皆不弱的遊戲所傳達的高度娛樂價值。

當冷戰逐漸成為人類共同的回憶，而傳統西方爭奪霸權也次第走入歷史之際，仍然有太多不能忘情於戰爭的堅持者，正悄悄的逐步將戰爭的陰影推上現代的世界舞臺。當和平前所未有的首度在人類史上初露曙光時，相對的全球性衝突也更接近於爆發的階段。唯有少數如老手仔靈台清明者，方能夠領悟透過 IGI 機構才有力挽狂瀾的可能；凡有心抑制恐怖主義，或懷有雄心壯志亟欲

遊戲護照

GAME PASSPORT



核武浩劫 2

設計公司: Codemasters
 發行公司: 英寶格
 遊戲類型: 動作射擊
 PIV-168、ati280、32MB、60MHz
 SB、PCI128、GeForce4、16X、DVD-ROM

- 操作** 介面設計與性互動，人物動作雖繁瑣卻不致手忙腳亂。
- 耐玩度** 一流人工智慧，不同的動作會招致敵人不同的反應，想輸已玩不厭。
- 劇情** 遊戲故事頗具說服力，任務內容兼具前後呼應之功。
- 特效** 音樂頗具後冷戰時期的味道，音效表現亦屬水準之上。
- 畫面** 人物動作講究擬真、細膩；場景多變且能反應天候狀態。

先進的遊戲引擎使得流暢度表現極佳；超高的人工智慧提昇不少遊戲難度；逼真的場景有身歷其境之感；音效表現對遊戲有加分效果。不玩可惜！



漫遊者旅店

線上遊戲遊記大公開



住宿明細

「歡迎來到漫遊者旅店，本店提供典雅的住宿環境以及精緻的餐點，包你有賓至如歸的感覺。本店不收現金，也不接受刷卡，只接受提供一份你的小故事，歡迎多加利用」

只要是所有的網路遊戲或是連線對戰遊戲，像是仙境傳說、天堂、魔力寶貝、凱旋、天翼之鍊、A3、神之領域、奇蹟、深遠幻想、軒轅ONLINE、神州、魔獸爭霸三、暗黑破壞神2……等，都可以在此投稿。趕快來一展你的文章才華，將你在遊戲中不管是快樂的、有趣的，亦或是感傷的經歷、活動寫出來，刊出後將會得到經驗值和優渥的\$幣，來稿請寄至 editor@smm.com.tw 即可。

PS 有圖片的話更好，圖片盡量加註說明(免得不熟的遊戲不懂圖片意義~~)。文字檔中請註明如遊戲名稱、所在伺服器、ID、職業等基本資料，視遊戲的不同而略有改變。

仙境傳說 傾城之戰

改版新登場—攻城戰

LOK1-1 永恆的潮響 祭司
漫遊者/撇撇 30P/600S



來去攻城囉！

「傾城之戰」改版當天，一直苦守在電腦前面等待伺服器開放，在老哥的一通電話報訊之下，在線上人數未破四千時擠了上去，攻城之戰即刻開打。我的祭司和我哥的刺客抱著好玩的心態將目標定在斐揚城，二人戰戰兢兢的前去，因為是屬於沒有城主的状态，所以是由怪物那方來守城。而此次改版設定過城裡的傳點時無敵狀態維持了將近五~七秒鐘之久，所以就耍了一點小聰明，一路衝衝衝。但世事不能盡如人意，守城那方的怪物太強，我的小菜可抵擋不住黑暗之王以及深淵騎士的摧殘，仆回去斐揚再從頭走起。我們只有二個人，怎能抵擋得住那麼強大的攻勢 >_<，好在攻城的人很多，怪物就在其他工

會的強力攻勢下逐漸減少，我們二人也順利抵達城裡的中心——華麗金屬面前。

哇！比人還要高的華麗金屬，這麼近一看才知道它的雄偉，只見各方人馬圍在華麗金屬前不停的揮動手中的武器，我也沒閒著拿著手裡的拐杈猛向華麗金屬攻擊，這也不無小補吧……(心理的OS)。大家似乎不管身後其它怪物的攻擊，一心只想把眼前的華麗金屬敲碎，猛地畫面正上方出現一排紅字，周圍靜了下來，只有怪物攻擊我們的聲音響著，映入我眼簾裡的只有一位祭司和一位刺客及幾隻大熊，華麗金屬已消失無蹤。眼睛沒花吧！”救人囉”，老哥說了一句話，二人合力把怪打完，才能靜下心來接受這個令人興奮的瞬間囉！

耶~有家住了！



看看我可愛的工會圖~_y



冒險新旅程—練功房

第一次攻城，只要華麗金屬被打壞就無法繼續攻城了，剛好有位工會友上線了，所以我們三人又繼續向下一個還未被攻下來的城池進攻，只是都無功而返。我們三人就坐在管理人前面為這一



刻慶祝，但是任何人都可以進出城中，所以一直有路人甲、乙、丙向我們問安。因為老哥是會長，所以管理人都都不理我們，還為城主專門設了一間VIP包廂，每天都有秘密寶箱提供給會長開，只是老哥手氣不好，盡開一些普普通通沒有用的東西。在老哥忙著投資經濟和武力的時候，我好奇的開始逛了每一個房間，而在無意間發現練功房的時候已是星期三的凌晨了，裡面有狼王、虎王、狂暴月夜貓、狂暴土人、狂暴鬼火及狂暴邪骸長等怪，這次改版讓每種怪物都會使用不同的技能，所以打起來實在是非常的吃力。而此練功房僅限有城的人才可以下來，所以人非常的少，放眼望去怪遠比人多，經驗值又非常的厚(相對的血也很厚...><)，練成功來真是痛快啊！

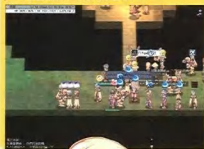
可愛的狂暴月夜貓耶！



最終的一刻，守“城”不易

快樂的時光總是短暫的，星期三的夜晚充滿了暴戾之氣，九點至十一點攻城即將開始，八點四十分大夥相約上了線，工會裡也才總共1祭、2刺、1騎、1獵，5個人站在華麗金屬前面面相對討論起來，相互猜說幾分鐘會被打下來，只要不是第一個被打下來的就好了。當華麗金屬出現在眼前時，攻城之戰宣告開始，只見敵方探頭探腦的進來看了一下又出去，在靠過來試探性的打了一

地上竟然可以放陷阱！

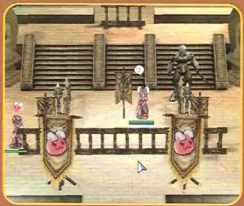


下，大家一擁而上把那騎士打到消失不見，此時畫面上方已有紅字陸續出現，大家終於放下了心中的大石頭，只要不是成群結隊的，大部份都清的很順利。當敵方說了一句“守城真的只有五個人啊”，人潮開始多了起來，身先士卒的就是我們的小獵獵。對方約有5個工會，一路就往華麗金屬衝，不管我們如何的攻擊，他們唯一的信念就是把華麗金屬敲碎就OK了。時間一點一滴的流逝，我們當然也順應民意的被傳回村了Q_Q，眼前不管是那個工會打下來的，大家準備準備就來去攻看別人的城池。一出村莊，這才發現盟頻與隊頻都壞掉了，還要怎麼攻城呢？想說去新城會不會好一點，但去看過之後的結果都一樣。等到盟頻恢復的時候，盟裡只剩下祭、刺、騎三人，又聽到情報說要等到攻城時間到才可以確定“城入誰家”，三人就向老地方進攻，來來回回問，城也被我們打下了二次，但總不抵真它工會動輒十多人的武力下，終於在十一點由新的工會接任了，真是可喜可賀啊！



總結

之後攻城時間總有異動，時間無法配合，加上新的BOT加入攻城戰之中，讓使用BOT的人可以在第一時間就飛到華麗金屬前讓人措手不及，因此而欠缺了它的公平性，讓人覺得有點意興闌珊、提不起勁來，可能只有在天時、地利、人和的狀態下，才會去攻城玩玩吧！



三國演義 ONLINE 激戰長坂坡

菜鳥二轉闖天下

水三 野島英樹 武士

漫遊者/野島英樹

30P/600S



哈哈哈哈哈！在三國中闖蕩了幾個月，終於輪到我二轉被恭喜了！看著全頻上的恭喜之聲不絕於耳，心中真有些感動。接下來就讓小弟我來分享一下我練功的經過吧！

第一階段：基本練功型態

老實說一路走來，三國的練功方式歷經了幾個階段的改變，基本的大方向雖然大眾，但是在有經驗的玩家都知道，這一路走來大家可真是五味雜陳，血淚斑斑啊！第一個階段是基本練功型態，這時候大家步調一致，按右再按左，和

▶ 老虎摸人！



NPC們展開一場又一場的生死決戰，從一開始的許昌城外田鼠大軍、譙城下方白豬兵團，我和幾個夥伴組隊練功，可說是全境走透透，大家都是拿血條去換經驗值。幸好當時因為血少，撿到的補品剛剛好夠吃，因此練等並沒有遇到太多問題，大家也能逐漸將目標轉移到北方的花豹、老虎及大熊。耐帶提一點，由於我當時是義士，因此練等時只能看著夥伴們炸怪炸超爽的，雖然我也能經由組隊的緣故分享到經驗值，但是總覺得有一點小羨慕。

昇到20級之後，我和夥伴們分道揚鑣，開始了獨自一人的單兵練功階段，啊？問我為何要分道揚鑣？喔，你們都知道嘛，年輕人總是有些意氣用事，一不合的吵起來也沒辦法，現在想起來真是有些後悔。20級以後的練功，我聽從前輩的建議進洞去打，這還是我第一次進洞打怪呢，不過就在濮陽河中，我遇到了史上最慘烈的攻擊！不用說大家都知道，那就是狐媚精啦。都怪我進洞前準備不足，一時之間手忙腳亂，竟然連續死了5次之多！足足掉了50%的經驗值，這時我痛定思痛，多和前輩請教每個洞的NPC屬性分析，多帶補、多帶武器。終於終於，讓我找到一個好練河窟，就是曹陽洞，那裡的怪不會隨便P人勒，雖然昇等速度不快，但是以我安全第一的理念來說，這是最佳選擇哩！

第二階段：武將練功型態

當我練到大概40級左右，三國練功進入了一個全新的階段，那就是武將練功型態，有查過的都知道，武將練功真是太神奇了！只要登到的人無不以極高的速度狂奔二轉，這都是因為登用到武將的人，如果武將等級越高，能幫玩家練打的NPC隻數也越多，經驗值還全部歸玩家所有，玩家需要做的，就是買一堆武將專用補品，隨時幫武將補HP和MP而已。不過相對來說，登用不到武將的

人可就慘了，因為對他們來說，這是一場1對2的不對稱競爭，這樣在起跑點上就輸了一截，40級時一隻NPC的經驗值有多低你們知道嗎？但是有武將的人就是有辦法一儆兩個地嘛！所以我也從善如流，開始多方與人交涉和探聽，希望能得到一些有關武將的資訊，聽說最重要的是地點囉，公頻上還看到有人在賣這個地點的位置呢！

終於在我42級的時候，登用到一隻50級的武將「夏侯恩」，地點我當然不能說啦，不過他真的是惠我良多！帶著他到桂洞去，雖然只有短短的五層樓，但是這夏侯恩果然不負我所託，殺NPC像是西瓜切菜一般，我的經驗值一小時內竟快速上升約5%左右，這時我才真正體會到人家說登用武將的快感在哪裡啊！不過武將補品的昂貴，還是要靠我的分身不斷練技能賺錢才行，不過現在這種型態，我已心滿意足了。

第三階段：亂數練功型態

就在我即將二轉之際，練功型態又有了新的演進，那就是NPC亂數分布。雖然一轉的河窟除了舊有的汝南、濮陽、曹陽、武虎、桂洞及譙洞之外，新開的平原洞和所有二轉洞產的NPC分布都成為亂數分布，二轉之前我選擇不太清楚是怎麼一回事，不過在49級左右，我曾經跑到平原洞去一探究竟，才理出一個頭緒。

原來所謂的亂數分布，指的就是怪不一定在同一個地方出現，之前我都是

在同一個地方等怪重生，再一一把牠們解決，不過在平原洞中就沒這麼容易了。首先怪不會重生在同一地點，我那時就是採取守株待兔的方式，結果等老半天都沒怪，一定要我整個洞走透透才有可能繼續練功。第二個就是怪出現的數量也不定，有時從到小貓兩三隻，有時竟碰過一大群，害我打得好辛苦，同時這時候武將也沒這麼多優勢可沾了，因為武將一次碰到一大群攻擊的話，我就要多給他補，但是他又沒辦法同時打好幾隻，這樣我就虧本啦。

不過我站在客觀的立場來說，這對沒武將的玩家可能會比較公平，有得必有失嘛，你要花大量金錢買武將補，還要承擔比較大的風險才能獲得較高經驗值。不然就是一個人慢慢練上去，亂數練功一次打好幾隻怪反而更有利囉！

▶ NPC亂數分布有利有弊之二：圖說慘烈！



▶ 高大的痛快——



● 第四階段：????型態 ●

最近看了關於三國的報導，聽說練功型態即將有新轉變，看起來好像蠻炫的，不過實際情況還是要等出來才知道。為了我的二轉之路，我當然要繼續擁護三國囉！51級武士，新衣服真的粉炫喔！希望大家都能來試試看！

▶ 打老虎2下0真爽



魔力寶貝 Ver2.0

龍之沙漏

仙人就職任務

天碑 保洛克 道士

冒險者/保洛克

50P/1500S



找人組隊成仙去

某天不小心在一個有關仙人的日本網站看到了仙人變身的圖片，覺得好帥喔！因為仙人變了好多寵物、魔王的造型，看的令我有點心動耶，本來要用分

▶ 仙人的畫像



身去就轟的，但是經過多天的考慮與矛盾，我決定要把我的士兵長拿來轉職仙人，想想……士兵長也該退休去成仙了吧！（笑）

從暑假開始一直等一直等阿，終於到7/24才要開放，那天一開機後馬上衝上去，根據線報要有藥劑師陪同，且藥劑師必須要有狩獵2，本來說好的藥劑師一個沒上，一個猛猛他就是不回，害我急得像熱鍋上的螞蟻Q_Q。

找了快1個小時多還是沒找到，一個人在天4東籬蕪落的走著，就在此時…身旁有一團人正好要去解仙人，且他們缺1個人，我當然就給他加進去了。我問他們有藥劑師並狩獵2嗎？他們說：我們是藥劑師跟礦工（礦工有狩獵2）耶！老……這樣可以嗎？不管了，反正我也找累了，碰碰運氣跟他們一起去吧！

▶ 破爛的畫像



仙人模樣大曝光

一群人出法蘭城來到伊爾村坐船來到庫魯克斯島的哥爾城，在哥城跟佩琪卡（124, 189）和亞萊（123, 188）對話可以得知城裡有出現怪物且亞萊想要請求仙人幫忙，並給我們“仙人的畫像”，要我們幫忙找仙人。這裡要注意

喔！拿到畫像後千萬別跟佩琪

卡說話，不然他會幫我們把畫像銷毀” <

由於只有我跟古利勿並沒有接任務，其他人解得比我們快，所以兜妮雅帶我們

離開任務後，就帶著礦工和藥劑師先提早跑去桃花源採藥去了，而我跟古利勿就到威爾迪酒店等待夏拉拉的出現，但是……怎麼都沒看見人影阿！原來夏拉拉要白天才會出現，但是現在才剛晚上，所以我們得等一小時後才會白天Q_Q

一小時後……終於夏拉拉出現了，我們將畫像拿給夏拉拉看，但是他似乎很不高興，且把畫像揉的破破爛爛的，天阿！這個人怎麼這樣，根據弗妮雅的消息，好像要到酒店旁的旅館（107, 48）內的右側牆壁（13, 7），這樣可以偷聽到“夏拉拉導士做壞事的情報”，再和亞萊（123, 188）說話換得“清楚的畫像”。

▶ 隱隱有耳” <



▶ 清楚的畫像



小心金光黨

拿到清楚的畫像後，就得去買“桃源鄉之桃種”，這樣才能進入桃花源。聽說是在冒險者旅館購入，我想很多人一定在哥城的冒險找很久吧！其實……是在法蘭城的冒險啦！所以我跟古利伽就登出來到法蘭的冒險……

把畫像給冒險野郎馬克看，他會想起這是桃花源的仙人，並給我們情報，

但是……這個人真的很好詐耶！情報都講一點點，且要繼續聽就得付100G，付了3次100G後，他就給了我“桃源鄉之桃種”，再來要聽有關桃花源的走法要付1000G。聽到要給1000G，我馬上就被取消了，但是……古利伽竟然付了100G，且情報也沒聽到，因為他按太快了Q_Q

▶ 桃源鄉之桃種



失憶的仙人

然後我跟古利伽就一起搭船到哥城，並出東門來到桃花源的瀑布（406, 341），要說是瀑布，還不如說是噴泉吧！進入後就來到了世外桃源。

看來仙人的家是在這裡的盡頭吧！可是

我怎麼走就一直回到原點，

我的天阿！這裡是迷宮嗎？趕緊問弗雅妮到底要怎麼走阿！她

回了我：迷宮走法……東南西北。聽……這個迷宮只有4條路，大概要依照東南西北的順序走吧！到了要走北的時候，終於看到弗雅妮他們了！而他們正在狩獵食材要作“想泉丸”。我繼續往北走來到仙人的家，當我敲門問有人在家嗎？門突然自己打開了，難道這就是仙人的力量？

跟仙人講話後，他好像失去記憶了，他說有一種藥可以幫他恢復記憶——“想泉丸”，做法只傳授給藥劑師。這種藥不就蠻牛姐姐正在做嗎？趕緊跟他要一個來給仙人。看來他好像有恢復一點點了，他說夏拉拉是他以前的徒弟，但是他卻用仙術到處騙錢，他說仙人施法必須要有心寫鏡，看來我們只要把心寫鏡拿來就能阻止他了吧！

▶ 桃花源的瀑布入口



脆弱的夏拉拉

來到夏拉拉的住所跟達婭說：心寫鏡……，他會訝異我們怎麼知道心寫鏡，並笨笨的跟我們說心寫鏡只有晚上夏拉拉睡覺的時候才會放到床边，看來我們只要再晚上的時候把他偷偷的拿來就可以了~

到了晚上成功偷得心寫鏡後，再去和仙人揭發夏拉拉所做的壞事。回到哥拉爾先與亞萊對話，亞萊知道這一切都是夏拉拉作的好事後，希望我們到兵寮（174, 170）和士兵長費奇（20, 11）說夏

拉拉的壞行為，而我們就取到討伐夏拉拉的資格了。在來就到旅館等待夏拉拉的出現就可以了，只是…要到白天耶！所以…繼續等待小時~<

白天到了，可惡的夏拉拉也出現了，跟他說話後會被傳送到旅館外，眼前是夏拉拉和他的手下，看來我們被包圍了。跟夏拉拉說話後，他問我們要不要投降，<<<~ 誰要向你投降阿！按下“否”後，戰鬥即開始……

夏拉拉導士：既然如此只好表明身分了！受死吧！

眼前是一個拿著有鐵鍊的羊頭的綠色牛鬼，好恐怖喔！隊友們全都被他那龐大的身軀嚇到了>>>

夏拉拉導士：挺厲害的嘛！不過別以為我是省油的燈啊！

他話一說完，我們5人寵一起前去合擊他，嚇~的一聲，他飛了……真是中看不中用，但是…戰鬥還沒結束，他…他又回來了！

夏拉拉導士：若是這個模樣，想必你就無法出手了吧！

這次出現的是一支巨大的火龍，只可惜…還沒出手就被我們合飛了Q_Q

夏拉拉導士：可惡！看我的最後手段！

ㄝ…這次出現的是一隻水藍鯊，由於前面的經驗，我們還是要讓他飛~

夏拉拉導士：嚕哇！我……不行了……

隨著他的最後一句話，戰鬥也結束了……

等等…地上的那個是什麼阿！原來是夏拉拉的A錢日記，把日記拿給亞萊看後，他會要我們把此日記交給士兵長費奇，拿給費奇後，可以得到“水晶硬核”。把水晶硬核拿給仙人後，仙人會問我們要不要參加試煉成為仙人，嘿嘿…這不就是我來的目的嗎？當然就給他答應囉~0~

▶ 心寫鏡



我變·我變·我變變變

仙人的試練就是要測試我們的眼力，猜出哪個才是真正的托托仙人……

第一關：會有兩隻大螞蟻，一個是“托托仙人”，另一個“託託仙人”，只要仔細看他的名字就可以分辨出來了。

第二關：會出現三個寶箱，有兩個都叫托托仙人，只有一個叫做托托仙人，用想的也知道哪個才是真的答案吧！

第三關：會出現四隻巨大地龍，但是我怎麼看都看不出來他們的名字有何不同耶！仔細一看，天阿！全部都一樣> <“當我猶豫要選哪一隻時，其他人也跟過來了，然後古利伽跑去選上面那隻，看來他是選錯了，因為他進入戰鬥了，弗妮雅去選左邊的龍，她也是選錯了，紫焰宣修也跑去選左邊那隻，他也進入戰鬥了，看來四隻龍有三隻都錯了，那不就只剩一隻了，我就選了最後一隻，我……我過關了。”

▶ 巨大的火龍



▶ 水藍龍_Q



完成試煉後，仙人會要我們去幫他購物，並給了一張“購物便條”，拿著便條來到亞萊的面前，他很羨慕我們可以到仙人那邊修煉，他希望我們幫他傳封信給仙人，要仙人收他為徒，而他会負責把東西幫我們買齊滴！看在你那麼誠心的份上，好吧！我就幫你送去吧！只是……仙人不答應我也沒辦法囉！

把信送給仙人後，仙人也因為好久沒收徒弟了，自被他的誠意感動，寫了一封回函要我們送去給亞萊，把信拿給亞萊後，亞萊很感謝我們，並會趕快去仙人那邊，這時只要回到仙人住所後，就可以就職仙人了，且跟亞萊說話可以習得“變身”技能，我就付了5000元轉職仙人和5000元學習變身。轉職仙人後，那陪伴我已久的士兵長身分也跟著消失了，現在的我，是仙人的徒弟~道童。

呼~漫长的任務終於結束了，這時已經忍不住想要來試試變身了，哈哈~變成帥氣的亞特拉斯巨神了，好好玩囉！古利伽也跟我借去變身一下，那麼有趣的畫面，當然要給他拍照一下囉！拍完照後，大家就 say good bye去睡覺了……

▶ 恐怖的綠牛鬼



▶ 夏拉拉錢日記



後記

轉職後，跑到東醫去變身到處亂逛，或許是很多人沒看過吧！大家都嚇到，寵物竟然會說話(笑)，但那時已經是半夜12點多了，所以我的變身也才練到2級。隔天進入魔力後，瘋狂練變身，終於……練到4級了，可以變身成飛行系，最好玩的是變成獅鬚獸逛街，好多人圍觀我囉！感覺自己像個明星一樣，到處被人追Q_Q。轉職後的第3天，由於我瘋狂變身下，稱號終於到了“刻於新月之路”，解完晉級任務後，我又回到仙人的家進行晉級，而我就從道童變成道士了~_~

回到法蘭後，又是一陣瘋狂練變身，15分鐘後變身終於6級了，ㄟㄟㄟ~真不知道我是不是天降第一個道士的說~很多名片上的朋友都被我的快速給嚇到了呢！我的最終目的就是要變身10級，變成BOSS人物進行戰鬥……

▶ 變身大合照

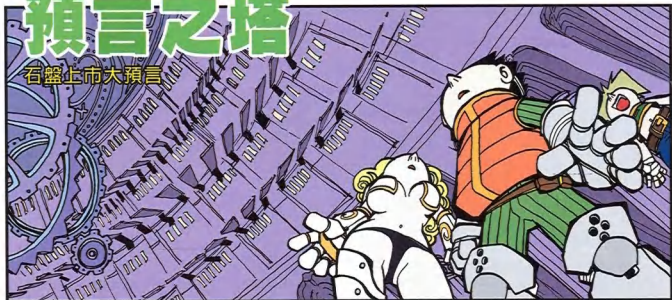


▶ 想泉丸



預言之塔

石盤上市大預言



預言之塔

即將上市石盤發行一覽表

角色扮演 《大預言》

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 7月

- 仙劍奇俠傳 3 未定 大宇
- 英雄本色平裝版 699元 酷奇思
- 英雄本色精裝版 799元 酷奇思
- 絕冬城之夜 - 雙影之心 790元 英寶格
- 絕冬城之夜 - 雙影之心 789元 英寶格
(限量典藏版) (主程式加資料片)
- 蒼龍少年 - 平裝版 680元 遊戲龍
- 蒼龍少年 - 精裝版 888元 遊戲龍
- 聖女之歌 2 撒雷母天使 未定 風雷時代
- 焰影神兵 未定 樂陞科技

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 8月

- 如來神掌 未定 智冠
- 天河傳說 未定 遊戲精靈

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 9月

- 灰鷹 (英文版) 1280元 英寶格
- 黯黑破壞神 1.10 New Pack 1688元 松崗
- 奇幻仙境 599元 TGL

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 10月

- 救世英雄 2 (暫定) 未定 英寶格
- 瀛神誌 中文版 未定 英特衛
- 排畫幻想曲 未定 光譜

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 11月

- 絕冬城之夜: 資料片 2 未定 英寶格
- 絕冬城之夜 (合輯) 未定 英寶格
- Heart of Stone 1080元 英寶格

即時戰略 《大預言》

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 7月

- 魔獸爭霸 3 寒冰霸權 1080元 松崗
(資料片中英文合版)

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 8月

- 突變殺陣 (中文版) 890元 英寶格

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 10月

- 世紀霸業 Empires: Dawn of the Modern World 未定 松崗

經營、模擬、養成 《大預言》

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 7月

- 奇蹟餐廳 850元 光譜
- 秋之回憶 未定 智冠
- 秋之回憶 2 未定 光譜

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 9月

- 冒險島物語 (中文版) 890元 英寶格

益智、音樂 《大預言》

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 7月

- 勇者泡泡龍 4 580元 龍愛

動作、冒險、運動、競速《大預言》

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 7月

- 衝出封鎖線 未定 英寶格
- 越野菁英賽 3 990元 英寶格
- CS 火力加強版(五合一) 1080元 松崗
- 綠巨人浩克中文版 1080元 松崗
- 虹彩六號 4: 1480元 松崗
驚之盾典藏版(含贈品)

- 古墓奇兵: 黑暗天使 1080元 英寶格
- 極速房車賽 890元 英寶格
- 異教徒 中文版 未定 英特衛
- 怒火激輪 2 未定 英特衛
- 萬神莫敵 未定 英特衛

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 8月

- 決勝之日 850元 松崗
- 毀天滅地 890元 英寶格
- 人民解放陣線 990元 英寶格
- 人魔 中文版 未定 英特衛
- 虹彩六號 3: 1280元 松崗
驚之盾中文版

- 核武浩劫 2 (中文版) 990元 英寶格
- 大藥悍將 599元 智冠

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 9月

- CS2 絕對武力之一觸即發 1190元 松崗
- 光明包圍戰 未定 英寶格
- 重返德軍總部之敵後行動 1080元 松崗
- 四海兄弟 (中文版) 890元 英寶格
- 大逃亡 990元 英寶格
- 吸血鬼之傷 599元 TGL
- 末日之戰 未定 優邦數位

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 10月

- 荒野決鬥(暫定) 未定 英寶格
- 辛巴達: 七海傳奇 未定 英寶格
- 俠盜 3 1080元 英寶格
- 沙漠風暴 2 - 前進伯格達 未定 英寶格
- 危機最前線 2 990元 英寶格

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 11月

- 魔鬼終結者 3 未定 英寶格
- 浴血戰場 2004 未定 英寶格
- 嗜血狂魔(暫定) 未定 英寶格

策略、戰略《大預言》

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 7月

- 三國立志傳 2 650元 光譜
- 俠盜羅賓漢 中文版 未定 英特衛

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 8月

- 侏羅紀公園之 恐龍樂園中文版 890元 松崗

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 9月

- 魔換精靈 III 未定 光譜

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 10月

- 魔鬼戰將 3 1080元 英寶格
- 創業王 未定 光譜
- 文明帝國 3: 資料片 未定 英寶格

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 11月

- 魔法風雲會(中文版) 未定 英寶格

多人線上遊戲《大預言》

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 7月

- 武魂 Muhon 未定 優邦數位
- 吞食天地 ONLINE 49元 中華網龍
- 凱旋: 黃金聖戰之役 未定 瑪亞線上科技
- 大蕃薯麻將 online 39元 鉅誠
- 戲谷麻將館- 田麗清涼包 88元 第三波
- 仙境傳說- 檳城之戰 39元 遊戲新幹線
- 神甲奇兵 Online 未定 昱泉
- 千年貳 11.0 版- 天魔劫 未定 永世泰
- 天下無雙 未定 華義國際
- 創世之光- 伊凡那 150元 樂陞科技

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 8月

- 棒球 online 未定 東方演算
- 風雲 online 未定 第三波
- 傳奇 online 奇城聖戰 39元 TGL
- 水果星球 Online 48元 數位星
- 武士傳奇: 攻城浴血 未定 傳奇網路

遊戲名稱 / 售價 / 公司 / 9月

- 新天上碑~華山論劍 未定 億泰利

玩家救濟所

向老編發牢騷的地方



玩家救濟所有問必答 歡迎來信！

經，既然很多人在問，老編藉此一角公開說了：老編有在玩RO，不過還敢得很，不但斯道很窮，但是虧也有虧的志氣，好歹也湊齊錢錢準備開公會了，現有學醫全業一職，在此徵求死士十一名呢，要沒關係，有志氣的就好，窮沒關係，有禮貌也可以，火星人不要，小白遠撒撒~有興趣加入老編公會的，附上簡介一則，寫信到老編的信箱來吧，老編在Lok1-1，欲轉台的也請在申請前做好準備，大家一起打錢去也~也許，未來還能有力攻喊也說不定……總之，寫信來吧！

老編的信箱是chief@swfn.com.tw，等你来信哦~



照過來~

老編開班授課如何拍照存證

To 老編：

你也玩RO了喇！可以帶我嗎？你是在哪個伺服器喇！不便公開也沒關係，只是要詢問一個小白癡的問題：怎麼在RO中正視照相？以及要在哪裡才看得所拍下的畫面？

Ps.麻煩你們了，謝謝 ◆月情妹妹 50S

老編和雜誌社的同仁大部份在Lok1-1，少數的人散居各伺服器，聽聽，需要被帶的國民有福了，老編正好有個體騎可以帶人，有需要的人寫信到老編的信箱約時間吧~

照相很簡單滴，只要按下鍵盤上的「Print Screen」鍵（九點數字鍵左邊那按的左上角那個按鍵），按一下就拍一張囉~拍好的照片，就放在RO的安裝目錄裡，如果你忘了安裝路徑，滑鼠右鍵點擊桌面上的RO執行圖示，再選取內容好好地瞧瞧吧~



誤把馮京當馬涼？ 話說趙雲的方天畫戟

雖然我買戰世有一年多的歷史了，可是這是我第一次寄回函，月藏大人Y……真不是我要抱怨，150元Y，小女子一個月的月薪也才200元，剛好夠買戰世，150元真是大失大人Y，but還是very 好看的嘍，加油Y……Y……好想玩聖二喔！幻三好好玩嘍，仙三也想玩玩看（仙三太讓我失望了），我想等你們的評論出來，再決定要不要買！

P.S趙雲有拿方天畫戟嗎？那應該是呂布的把！

◆德育 50S

看來德育妹妹還是兩樣都買了，老編感恩嘍~~
啥？！月薪……才兩百塊嗎？噫，剛好夠老編抽四包煙的錢……看了德育妹妹的回函，老編終於了解「要知識上煙，支支皆辛苦」道理了，經濟不景氣，老編還有煙可抽，都感謝像德育妹妹這樣的忠實國民喇，再度……感恩加首啊~~（按煙不好，大家別學！）

噫，上期回函那支，的確是方天畫戟，趙雲應該是用槍的沒錯，而且，常山趙子龍——白袍將軍也是……這……不知道是小聖還是月藏大人，那一位該重修歷史學分？老編衷心祈禱那位該重修人別再出錯獻醜，說實在的，老編已經不敢為那個人的歷史造謠「掛保證」了，取取，算了……煙……再來一根吧……感恩嘍~~



客倌，別急！ 小的這就上茶囉~

老編喇！你在P308中說中華網龍對奇貞大地很用心，也送了不少周邊商品，但是，為什麼沒有遊戲光碟，難不成要我們去買嗎？請老編幫大家喊一下，讓我們玩玩看看，拜託啦！

◆翔雲 50S

有親，這期就有送，拜託啦，別急呀！人家中華網龍，總要先上點沙拉，再把主菜端上來喇~一切按照預定的時間來「照辦」我們眾多的國民啦！這麼可愛用心的大廚，讓我們一起來感恩，拿到光碟後，拜託也玩玩吧~





邁向奸商之路！ 老編教戰守則其之一

宅……我覺得「仙境同遊會」的物價調查好像沒什麼用處（我是3-1的玩家），上面寫的物價在3-1裡大部分的價格都比較低，而且我非常在意「+8拳扯短劍（4）」，上面寫可以賣到120萬~150萬，但是我賣個20萬都沒人要，所以我希望物價調查也能統計第三分流的物價，還是因為主購裡沒人玩第三分流，所以才不把第三分流的物價也統計在裡面。

◆凱華 50S

鶻鷗鷓鴣老編，我最近在RO都上PK場，結果都被人打死了。害我500元500元500元一張一張都飛了。我錢都沒了，想看看2阿亞爾特別+6的看看賣不賣的出去，能不能教一些能快速讓R幣入袋的方法呢？請我+6的2阿亞爾特別大約能賣多少呢？（我32等）

◆大熊 50S

宅……其實還是有「參考」的價值啦~像老編上個月在[-1]賣「+9拳扯短劍（4）」，也是參考了阿雷斯做的物價調查表，想說……+8的120~150萬的話，老編+9的應該更高吧，但是老編做奸商被知道了還得了！？所以，老編就賺會130萬了，沒想到……十分鐘之內，老編就賺到了人生中第一個一百萬Zeny！感動啊~後來看到，很多人珍貴「+9拳扯短劍（4）」250萬，這也許是正常的情行吧，但是有沒有賣掉，老編就不知道的了，畢竟，在供需市場裏，要有成交才算行情啊，否則只是人為炒作而已。



你說老編我好像賣低了，怪不怪阿雷斯？其實一點也不，因為，阿雷斯的情行表至少提供了老編一個大致的標準，不然，以老編對行情了解的程度，說不定還得賣會20萬也是很高啊。說出來不怕大家笑，老編上個月在整理倉庫時，將未插卡的阿波直接賣進道具商店，呵呵，因為那時老編覺得只加防2的它是粉葉的葉葉，哈哈，更扯的是，老編的獵人身上還穿著無敵披，哈哈~阿Q一點，這種行為才叫聰明~

另外，物價取決於供需的平衡，武器等級一的拳扯短劍（4）並不難衝，但他也只有一種會賣掉（低等怪一蜂兵，很多高等級的人不會浪費時間去打的），加上目前流行所謂刺客的「雙刀極意」，它做為副劍的需求高時，當然身價也就水漲船高了，若是劍類流行練擊刃劍，或是改成對爆擊擊的修正對玩家有利，可想而知它也就跌價了，原則上，供過於求，價格下跌，需求大於供給，價格上揚，但是這個原則與各伺服器的人數，各服务器的比率都有關係，再細分下去，又可以按「各時段」的總人數與職業比率來分，總歸一句話，物價取決於供需，想要賺錢的話，只有掌握供需的原則，屯貨居奇，買低賣高吧！

老編認真比較過友刊的情行表，其實準確度不見的比「阿雷斯版」高，而阿雷斯版美妙的地方，在於他有提供漲跌趨勢（就是那個↑↓），正港奸商必備啦~

至於大熊，你阿爾亞爾特別雖然練到+6，但是好像不太懂錢哦，因為亞爾特別，三阿才是王道啦，少一個阿的商店賣價格差很多的！三阿的話沒練錢價格就上百萬了，因為……現在會練的高等級很難打耶~老編也看過很多人把少一個阿的武器當多一個的價格賣，這是魚目混珠騙人的生意啊！老編不建議你這麼做，乾脆，當個好人，把它送朋友吧！！



只愛德妹，不愛克姐， Tell me why?

編~其實我真正愛的是「克拉麗絲」><，But同學的「投票結果」是狄波羅太太 ><，算了順從民意嘛 =_= P.S. 很喜歡你們辦的「卡普拉姊妹選美大會」啦！

◆竹蓉 50S

哦，老編最愛的是「德爾玩妹妹」，沒辦法……老編抗拒不了大眼萌妹妹的誘惑。至於克拉麗絲，就老編的感覺不是不好，只是……有點像很傲嬌的大姐姐，……那種時時盯著你監督你的大姐姐……老編每次偷東西存倉庫，遇到克姐，那感覺好像一克姐：「喂，打那麼多資，你又用bot厚？」老編：「沒有！我絕對沒有用bot!!! 真的很心虛啊！」



淺談「政治正確」 的樣版之一

數世是我第一本買的遊戲雜誌，但我沒想到在接下來的一個月內，我連續買了十本遊戲雜誌（>< 我的懶癌……），在閱歷了那麼多遊戲雜誌，我覺得數世可以說是最好的遊戲雜誌……之一，所以希望你們能愈做愈好！！

P.S. 這期中了沙雷納鏡盒，我不想要了，請你們不要寄過來了！（啊~<< 有殺氣！！）

◆GOGO 50S

嗯嗯，看吧~這種「政治正確」的版面每期必刊出一兩則，有心的話何必抱著嫉妒心逼老編呢？回應~其實，我們數世的好，老編自己當然知道，可是由成員們自己來說，感覺完全不一樣！比起抱怨文，「歌頌文」老編愛聽多了，沒辦法，老編三十好幾還未成年，需要有人幫忙重建信心啊~~嗯嗯，在此公佈「歌頌文體」寫作方法讓大家參考，一、要強調自己是「第一次」，因為大部份的人無法抗拒第一次的誘惑。二、第一次以後，要說感覺這次最好，這樣聽的人受用無窮。三、要以希望以後能愈好做總結，人生有夢，希望相隨，若一次能好過一次，高潮迭起，才不枉活過一回。呵呵，以上三大原則，放諸各人事物皆準，不信！？請發揮創意思試。

驚！這就無法想像了，沙雷納鏡盒你居然甘犯眾沙雷納迷之怒不要了！？聽，沒關係，老編幫你化危機為轉機吧！既然不要，就開放送給廣大的沙雷納迷來爭吧，要爭的人，請在本期回函註明：我要爭沙雷納鏡盒！然後老編會選出一名幸運者，如何選，請參照上述之「歌頌文體」，謝謝~





經濟不景氣導致 月藏大人跨台演出!?

1 請問安德烈斯王國的漫畫單行本出了嗎?為什麼我都没看到啊?那在哪裡能買的到呢?

2 想請問連載的漫畫都是月藏自己想出來的嗎?如果是自己的創意的話,那實在很佩服他,因為國內畫的好,故事又有內容創意的,實在之少之又少.....

3 暑假還有一個月,下次出刊量殺也快結束了,非常期待月刊有更精彩的報導!!

◆乃綺 50S

怎麼安德烈斯王國的漫畫少了些?月藏大人該反省反省囉!那麼好看的漫畫,怎麼不畫多些。(過期的內容精采囉!)

月藏在enjoy RoxRo上畫得不錯啊!但是,那女王的腳本不是女神啊!還有那主角是小藍&阿爾弗雷德嗎?真得好像!

◆狗仔仔 50S

殊.....月藏大人什麼時候幫RO專刊畫漫畫啊?難不成又是因為經濟不景氣,需要多賺點稿費??

◆學彥 50S

唔,有關月藏大人漫畫與單行本的問題,老編就一次回答吧~

1. 單行本第一集已經出囉~全省7-11均有售,要買請快啦,因為.....以7-11的商品週轉率,老編實在沒有把握第二集發行時,第一集還會不會在架上,當然,未來若開版加購,想買的人就多付錢費了,所以,要買請早啊~

2. 唔,漫畫的劇情都是月藏大人構思的,連老編都沒有留筆的餘地,若不見老編不愛的無敵帥心斬斷面一直出現?而且.....老編以無法逆天的控場初登場就被魔王KO掉啊!!老編對劇情發展是一點法度都沒有,也是只有佩服的餘地阿~~

3. Enjoy RoxRo的連載漫畫的確是月藏大人刀刀製作的,學彥說的好,經濟不景氣,需要多賺點稿費,只是.....月藏大人真的是有辦法讓不景氣變得更有風氣阿阿阿~所有的稿費,都化為月藏大人身上的名牌了,月藏大人本人是玉樹臨風、風度翩翩、黃金打造的黃金男子嗎!話說,上回月藏大人拿著他的LV公事包,優雅的告訴老編說:「這個包包,就是用你的錢錢買的」。唔.....老編的無息貸款.....真是得合美欣賞啊.....至於, RoxRo的連載角色設定,老編的看法是其風格與安德烈斯大不相同,應該是安德烈斯之前印象太過鮮明所致,所以,若有雷同,純屬巧合哈~



再不刊? 我拿關刀劈你!

To 帥氣的老編:

1. 祝賀安德烈斯王國漫畫單行本上市!(期待單行本?)

2. 回函寫得那麼辛苦,卻未看到自己的心血被刊上,好心痛啊~

3. 學刊的壓力好重,只好拿獻世來給它紓解一下,沒辦法,它太好看了.....

◆清香 白蓮 50S

To 可惡的編輯老編

不想再認真寫回函了啦!上上期我寫的關心瀝血之作也不幫我刊登耶!我花了兩小時擬定內容,打草稿到完成,從正面寫到背面,零零總總也有數百個字,也不讓我刊登在留言版,那至少也幫我刊載魔王那專欄!不然寫了那麼多,卻不給我這位「元老級」讀者一點回應,我可是會很氣飯的耶!

◆關刀已在肩上的爆爆豬 50S

聽聽,安德烈斯國民們的可愛之處,就是雖是抱怨文都還寫的滿聲聲的,所以這回老編來函照刊了,聽聽,他絕對不是懼怕關刀的威力耶~其實,上次有人說不刊也要舉報,老編也沒刊出來~也有人說沒中獎會不爽的,老編順給送汽球補與火柴各一了,所以,藉此一角聲明,歡迎投怨文,只是有時礙於篇幅的關係,不是每封都能再這樣回應,在此說聲抱歉,也請大家別心虛,別再氣飯了~

聽聽,爆爆豬,寫信你寫給魔王大大,問問他怎麼不刊在他那兒,因為.....玩家家濟濟所是最後最稱的專欄之一(老編的特權之一),所以.....回函老編都是輪到最後一個看的,至於老編為什麼沒刊.....有時候不是寫的不好.....倒是.....問題太大,要打後多字.....老編懶阿.....



大驚!軟世贈品 不符國家玩具安全標準!?

To: 帥氣的老編~

備有兩件事情要跟您說:

1. SORRY~我之前都沒有寄回函給你~因為之前花了太多錢在印身上了,而沒有錢買軟世~Sorry~

2. 您這次的贈品(172期的)扇子都不夠安全~偶要拿起來扇時~結果害傷到臉了~真是有夠痛滴~T_T

◆雨 50S

1. 唔.....沒關係,少了你的香油錢,老編煙少抽幾根就是了.....對了,CO好嗎嗎?買了什麼比我們軟世還好嗎?推薦一下嘛~

2. 聽,看了所有的回函,不只有反應臉被刮到.....所以,老編會親自幫這次的開發者~遊戲仙人觀看,海話一下他老人家皮膚是否還光滑清潔滴.總之,老編發現贈品的安全問題不可忽視,我們會注意這一點,繼續堅持開發下去的,Sorry and thanks!



原來,搞了一個月還沒搞出個名詞!不過,說真的,老編覺得「面銀塵」不錯啊,你們不用給老編用吧,老編正在RO上開公會該用什麼名字個腦筋說.....給老編用的話,公會圖案也都不用了,就那條的三角海苔造型,好看又省事說,怎樣,給老編用吧!「唯一記得的魔」應該是拍魔王吧?寫成「唯一記得的魔」,有點比地無銀三百兩的味道,對不?



唯一記得, 讓人忘不了的人魔!?

M.S: 啊~救命啊~你們這群不負責任的傢伙~居然取了一些沒有創意的團名?什麼「帝國華集團」「沙沙團」「幻影旅團」「御敵團」全都跑出來啦?!你們這些吃裡扒外的傢伙~天哪~

柔兒、可兒、綾波零、F.B、GTO: 團長起笑了.....老編幫想個名吧。

柔兒、可兒、綾波零: 我們玩RO的曾經被當成「機器人」過,真是超討厭的,所以我們都改玩魔力囉!

Fee1ingBlue: 最近突然迷上決戰九重天囉.....雖然有點苦不過還是很好玩啦!

GTO: 那個皇家放塊提到「唯一記得的人」該不會是只藍斯洛吧?還是魔王?但是魔王好像不能算是人.....

PS老編繼續加油吧!

◆? ? 團 50S



詳論「伸很大」的必勝方式

萬能的老編大大阿，讓偶抽到聖女之歌吧！這個月的錢(8月)早在七月中就沒有了！偶期待了很久了說，結果它出的時候，居然沒錢了！說~氣死偶了！抽獎、打真運給的哪

◆張景修 50S

聽吧，老編再度苦口婆心說明一次！各位好國民啊，想抽中國民大獎，運氣才是王道啊！抽巴包、笑等等，都是走後門、玩搞錢啊！要知道老編不是中獎的人，可說，老編是一時心軟，愛給的可是另一款款項中抽自己中心的廣大成員啊！所謂中獎，就是人人有機會，各各沒把握~要不然老編愛給抽就抽，就不叫抽獎了，那叫發紅包，這可是過年才有的節目與禮數呢

@@一個月沒抽筆了...手會抖...我聽為了你們才抽筆的解~這是我第一本遊戲雜誌，可惜抽龜...>>我下期還會再挑戰力！那就祝各位編編大大。永遠青春可愛活潑蹦蹦大方英俊瀟灑聰明帥氣...也希望你抽中。我知道我白痴，別罵偶...

◆建寧 50S

當然，廣是老編也不是沒有「Yoube」的，如果你猜到老編有「Yoube」的，算你聰明，猜對的人也是說不能寫信來拜，回應要帥的有創意啊！如果你的創意動機到老編不得不在這版刊出來展示一下，「Yoube」的老編好意思不給你嗎？總之，請堅持「運氣才是王道」的理念，「伸很大」乃旁門左道，此乃老編堅持的信仰，謝謝~

拜託請讓我抽中聖女之歌吧！我抽那個的說~，想那天，我手上拿著聖女之歌!!正準備你錢時，竟見教世和安德烈斯王我，我就變成教世了~~回家之後，我發現我~沒錢了~~拜託讓我抽中吧。

◆貧窮的國二生 50S



網站沒消息! ? 冷氣團公審老編!

冷氣團~

JT: MS團! ? 你們好阿! 你們也是魔力的玩家阿@@交流一下吧!

Redsky: PKY...好興奮啊! !.....小弟! !幫大姊想個方法出來
Ato: 又! !阿...大姊...我想不出來...>> *

Redsky: 欠揍 = = 阿, 對了老編編...我們還沒收到老編您的萬用冊耶>>...

Lsay: 媽...網站>>...送你一個風暴+番仔火! 團團! !

◆冷氣團 50S

哈哈，不知道兩團相遇會弄出什麼氣象來? 老編贊成國民多多交流，但是先說在先，只能相親相愛，不准「真人PK」啊~萬用手帶毒煩請再等一下，因為，老編公布在雜誌上的只是「樣本」，不過已正式產產(其實只有二十本，完全手工製作)，至於網站.....哈哈，Lsay你就是不忘老編的痛癢啊! 老編重新說明一下進度，目前已確定好站名(英文的，先保密)，預計年底前上線.....

...目前老編已指派一有力人士接手，年底前線是他告訴老編的，想想，老編因為忙頭暈，把樣.....哦，不! 是「好」啊! 攤子丟給別人，他就要年底，老編也只有倉促跳票了.....怎麼對哦? 好，你們在魔力那個何股發? 說吧，老編劇角色上線讓你們PK談話吧，老編發給絕不遺手，啊....._T_T



安德烈斯心情留言板



老編大人

Q 可別以為我仍在「過癮狂」嘍! 雖然已經是七月~BU!!小女子可是「必須」非常「瘋狂」的上癮啊! 喂~我才高一升高二呢。

哇~我想玩偶的online game~偶的單機game(多到數不完)[算了~這是宿命吧?]

祈禱...!早日脫離苦海 2老編永遠帥! ! 3阿雷斯的漫畫要加油呢! !
PS 給小女子聖女之歌吧~我有買漫畫了~

◆怡文 50S

聽，記得老編當年高中是成績不好才留校補習輔導的，不知道現在的「編輯」是怎麼回事? 老編的記憶中，「編輯」=打瞌睡，硬硬跟皮給老師看很痛苦的~路.....老編一直到上了大學才有電腦可玩耶，那時候也沒網路，那有那麼多幸福，想玩的多到數不完!? 大學畢業遊戲還沒玩夠就到教世來工作了，目前稿子多到做不完，真了，這一切都是命啊~



老編:

Q 哇~雖然學測考完了~但變成每天閒閒沒事做...就問你幾個問題!

1.小朋友最喜歡什麼花?

2.老人最喜歡什麼花?

3.廁所有什麼花?

◆阿宏筆 50S

答案非常爛你慢慢想吧! 加油

這.....腦筋急轉彎哦! ? 聽吧，老編就回答看看吧:

1.有錢花。

2.一樣吧，還是有錢花。

3.讓通通通通起的水花?

老編也來一題吧! 「要是國父孫中山先生沒有去世，世界會變成怎麼樣?」
請回答，呵呵.....



Q 炎炎夏日(令人揮汗如雨) 漫長暑假~沒做事的人感到度日如年，忙碌的人覺得一個禮拜就~一下子就過去了，不知老編是屬於那一種哩! ! " _ "

這期贈送的光碟有4片呢! 玩得真盡興，教世好大方! 讀者常相伴，教世永長存。

◆炫光海豚 50S

老編屬於後者.....其實，教世的所有人都屬於後者吧，出雜誌趕稿的日子就是這樣，每個月和時間賽跑，感覺日子過得特快，轉眼間，一年又過中秋，真的好快樂! 說到光碟，目前歐茲正在研究超大容量的光碟片，等也研究出來，光碟就能多塞一些東西了，也請大家花點時間問一下問卷，因為我們很擔心超長片的換片問題，謝謝~



Q 老編我問你哩!
你的初吻是幾歲時?

◆家合 50S

哈哈，這.....我問你哩! 問這個做什麼啊? 其實老編比較晚熟，初吻哦? 好像20歲耶.....至於詳情，就不在此公布了，再說了，滿意了吧，再寫個來吧「第一次什麼時候」，先說好，老編拒絕回答，OK?



魔王的洞窟

魔王棲息的所在



賀……終於解決公道最速傳說的秋下文太了……

不過3分07秒也可以贏他，總覺得是電腦秀鬥了……



歡迎大家來到魔王的洞窟，不過我想我未必受到歡迎，在此為了讓魔王勢力更為壯大，在此徵召願意加入黑暗軍團的有志之士，凡是對遊戲本身品質、遊戲製作、遊戲發行有任何不滿，歡迎大家來這邊一吐苦水，好好的發洩一下，當然我魔王絕對不會虧待人的，只要有罵得過癮、罵得爽快，我這邊會有獎賞來嘉獎的，起碼賞個15P跟100S，當然罵到我心坎中時，我會賞得更多，哈，歡迎大家投稿到：spitz@uochina.com，讓我們大家一起開罵吧。

請大家依照下列格式開罵：

欠罵的對象：

(可以是遊戲本身、遊戲製作小組、遊戲發行商)

開罵者：

(請留下暱稱、筆名、當然也可以留下你的大名)

為何該罵的來龍去脈：

以上是將公開的訊息

以下是本魔王要錄檔的，所以不會公開資料：

真實姓名、電話、地址、身分證字號

魔王的洞窟

人民在此發洩對遊戲的不滿情緒



欠罵的對象：

遊戲新幹線

開罵者：暗黑戰士 武士

為何該罵的來龍去脈：

不知道為什麼，最近我去 RO 官網儲值點數的時候，卻遇到很像肚爛的碗糕，有個長長且紅紅字樣的視窗會跳出來，上面寫著「請玩家每開一次卡，且關閉所有網頁視窗等等」，就為了這個怪指令，害我光儲值就等了接近一小時半……靠……！！每次選好何種器後，要按老手儲值時，居然會跳回選擇何種器的介面……我也按照著指示去做，系統還是不領情……就這樣，跟系統搞了快兩個鐘頭的諾曼地大登“入”，這一仗打的慘烈，足足浪費掉那麼多時間……你們新幹線在搞屁啊，而且又那麼愛騙錢，說！！軟體世界的刮刮卡和 e-play 的那張長的像 29 元的 ro 卡，要騙中獎率高一點，要騙獎勵點沒關係，選那 29 元類似集集樂的東西，很會騙老百姓的錢嗎……我看你們的管理方法八成像政府那種意識型態的管理方法吧……意識型態只會讓這個社會更腐敗，小子，ro 至少要有像天堂的管理等級，也不要像 A3 類似只有外表而內在不足，最好何種器大革新，不要以為你們是有股票的遊戲公司就屬到自強招牌，不要忘了你們現在有個強悍的敵人叫 TW，小心一點，可能有很多人會被拉過去ㄝ……

魔王的管批：

新幹線的儲值官網聽說遇到多人登入的時候，就會掛點了……，八成武士就是遇到那樣的狀況，連自己的生財工具都不顧好，真是“點點點”，的確刮刮卡到中是很難的事，可是提供的獎品就這麼多，當然中獎率低，假如提供過多的話，又怕會影響到遊戲公平度嘛，抽不中別太生氣了啦，賞15P、100S。



欠罵的對象：

軟體世界

開罵者：暗黑戰士 Endless

為何該罵的來龍去脈：

1. 當 2003 年 6 月 7 日星期六，我到一間書店去買第 166 期（二月份的）？何現在已經六月份了而在馬來西亞才到二月份呢？難道馬來西亞的讀者是多餘的軟體世界的白老鼠嗎？
2. 還有第 166 期的光碟有病毒呢！我用金山毒霸 2003 查出裏面有五個同樣的病毒：1.D:\Blood\blood.exe。2.D:\Patch\aoompatch.exe。3.D:\Patch\tf-125.exe。4.D:\Share\young.exe。5.D:\Tools\Quicktime6.exe。這些都是一種叫 Trojan.FarseQQ.257732 的病毒，把我給嚇倒了？何會有病毒出現呢？請給我一個圓滿的答案！

魔王的管批：

軟體世界的海外發行狀況是：約晚台灣國內 15-30 天在國外發行（需寄遞時間），不過量少的，如果不是在正式的經銷處也許無法買到最新期的，至於非正式經銷處（也就是水貨商），這就不是我們能控制的，如想要確實買到雜誌，請與當地的經銷分公司聯絡，給我向歐亞與的傳單的結果是：歐亞在晶片前都有對右盤進行消毒，也深信不小心害國民們中毒，經最後確認該右盤是沒有任何電腦病毒在其中的，Endless 的狀況八成是防毒軟體誤判吧，賞15P、100S。



欠罵的對象：

TGL

開罵者：暗黑戰士 雲逸 為何該罵的來龍去脈：

說到 TGL 這家公司，就真的感慨萬千了，以前的他是一家很不錯的公司，代理不少的日本遊戲，在所有的公司裡面，除了信必優的山本和棧系列遊戲以外，

日本遊戲代理大部分都是 TGL 所代理的，如果沒有他就沒這些好遊戲了，真的滿感謝他之前所做的，但是他這家公司現在所做的就實在是讓人很生氣了，就先說單機遊戲部分好了，他自從代理了《傳奇》這款網路遊戲以後，感覺上就完全沒有管單機遊戲了，像《Zwei》這款遊戲自從他的命名活動結束後就沒消息了，雖然是有放出有要出的消息，但是每次都跳票，讓人不知道要不要相信這次他說要暑假要出的消息，真的讓人等得不耐煩了；再說另一款他也拖了很久的遊戲《Memories Off 1st》，也是一樣拖的沒消息，雖然智冠突然說 7/2 就要出了（超突然的，之前連點預告都沒有，我還是看討論版才知道的），但是我覺得他這家公司實在是沒誠意，我想他之所以要現在出是因為光譜在 6/29 先出了《Memories Off 2nd》，他可以連廣告、行銷、宣傳費都可以省下來了，直接靠 2 代的名氣來促銷吧，真的很難想像一款遊戲 1 代可以拖到比 2 代還慢出，明明代理權那麼早就拿到了，就一定要拖到這種情況下，再加上看看 1 代的产品介紹根本就是草草的敷衍玩家，就只有一面，跟光譜做的網頁就不能比呢，看起來他只想把 1 代隨便出一出而已。TGL 今年都把焦點放在《傳奇》，自從去年的《新神奇傳說三》後連一款單機遊戲都沒出，真的讓人寒心，想想之前公司是有多少單機玩家所支持的，才有現在的 TGL 的，但現在卻放棄單機遊戲，也放棄我們這些單機玩家。（聽說對岸發行這兩款遊戲已經發行一年了）

再來講他們代理的一點都不傳奇的《傳奇》，雖然他現在已經是遊戲新幹線代理的，但他之前代理的時候，把《傳奇》搞的滿爛的，雖然我沒有在玩網路遊戲的，但我朋友講，遊戲資料不穩定和無法正常地進入遊戲還有遊戲中嚴重的 LAG 都是這款遊戲的大缺點，還有



遊戲裡的技能書都十分短缺，使得新手與老玩家等級到了就都沒法拿到技能書來練... 等不少缺點就使得不少玩家出走，希望換遊戲新幹線代理之後能使這款遊戲更好。最近十幾天他的官網都連不進去，而討論區的客服人員又不在，感覺上 TGL 好像倒了一樣，希望 TGL 不要真的就這樣倒了，希望他可以趁《傳奇》脫手以後，能恢復跟以前的 TGL，代理一些好的遊戲，讓我們這些單機玩家支持。



魔王的唇批

據了解，為何 TGL 不繼續代理單機遊戲呢？就是經營面出了問題，雖然代理的遊戲都叫好，但都不叫座啊，出現虧損後由智冠入股接手，才開始經營《傳奇》這款遊戲，而《傳奇》就遊戲面來說，不能說「爛」遊戲吧~|||，它在大陸可是火紅的一款遊戲，相當於台灣《天堂》的地位，不過……台灣伺服器狀況，真的只能用不予置評來形容，都已經懶得再罵了……，之後 TGL 如何發展，只能靜觀其變了，賣 20P、150S。

石盤遺跡

MEGADISC 石盤的探索

歡迎大家來到
石盤遺跡。

想知道石盤中有哪些
新奇、有趣的遊戲？
靠近一點，讓歐茲我
show給大家看看。

解譯石盤小密訣

將MegaDisc石盤放入你的光碟機中，光碟機的
Autorun功能會帶你進入石盤的主畫面。

若無法自動進入石盤的主畫面，請點選執行指
令Autorun.exe，來進入主畫面。

發行公司：奧華科技

按鍵解說

殲滅Online

說明：請至 <http://www.crazy.com.tw/> 網站申請“加入會員”，
再用該帳號、密碼來啟動遊戲。



▶ 路徑：\Karma\setup.exe

W, S = 前進、後退
A, D = 左、右轉
Space = 跳躍
滑鼠左鍵 = 武器射擊
滑鼠右鍵 = 狙擊鏡
Shift = 立姿
Y = 跪姿
C = 臥姿
E = 使用
(安裝、解除、啟動)
R = 裝子彈
Esc = 選單

▶ 路徑：\Karma\setup.exe

▶ 類型：線上射擊

發行公司：奧華科技

瘋狂賽車Online

說明：請至 <http://www.crazy.com.tw/> 網站申請“加入會員”，
再用該帳號、密碼來啟動遊戲。



按鍵解說

↑, ↓ = 加、減速
←, → = 左、右轉
Space = 跳躍
Ctrl = 道具使用
C = 照後鏡

▶ 路徑：\Rf\rf.exe

▶ 類型：線上賽車

發行公司：亞太線上

彩虹冒險

說明：請至 <http://www.crazy.com.tw/> 網站申請“加入會員”，
再用該帳號、密碼來啟動遊戲。



▶ 路徑：\Sp\sp-setup.exe

按鍵解說

←, →, ↑, ↓ = 移動鍵
A = 跑步
S = 近距攻擊
D = 遠距射擊
Space = 防禦、後退
Q, W, E = 使用物品
R = 使用魔法
Esc = 離開

▶ 類型：動作射擊

發行公司：LFS Team

Live For Speed

滑鼠 = 方向控制
滑鼠左鍵 = 加速
滑鼠右鍵 = 減速



D, S = 排檔
Q = 手煞車
B = 喇叭
G = 閃光
V = 視角切換
W, E, R = 觀看
Space = 翻車再來
Esc = 選單

▶ 路徑：\Lfs\lfs_demo.exe

▶ 類型：線上賽車

輔助工具



媒體播放工具(支援 .dat .mov .mpg 檔案格式)：若你無法觀看遊戲展示，應是少裝了這類的播放工具，試試下述的軟體。

- mpsetup.exe ——Windows Media Players V9.0 中文版(繁體) for Win98~2000
 mpsetupXP.exe ——Windows Media Players V9.0 中文版(繁體) for WinXP
 QuickTime6.exe ——Quick Time V6.0.2
 DivX502BundLe.exe ——DivX V5.0.2 支援播放DivX格式의影片



DirectX Driver：Win95/98的遊戲大多須要它才能執行

dx90b.exe ——DirectX V9.0b 多國語言版

說明：解壓縮完成後，請至“c:\DirectX9.0b”資料夾中，點選“dxsetup.exe”進行安裝。



在進入冒險旅程之前，有些輔助工具的運用，是絕對必要的；這些工具文件，皆配載於 [Tools] 的資料夾裡，請視自己的裝備來使用....

Demo 動畫展示區



英雄本色

- 發行公司：酷奇思
- 類型：角色扮演
- 路徑：\Hero\hero.avi



神甲奇兵Online

- 發行公司：豐泉國際
- 類型：線上角色扮演
- 路徑：\M2\m2.mpg



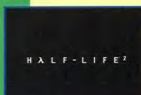
Gorky Zero: Beyond Honor

- 發行公司：Metroopolis Software
- 類型：動作
- 路徑：\Gorky\demo.avi



末日危城II

- 發行公司：微軟
- 類型：角色扮演
- 路徑：\Ds2\ds2.wmv



戰慄時空 2

- 發行公司：Sierra
- 類型：動作射擊
- 路徑：\H12\h12.exe



Conan: the Dark Axe

- 發行公司：TDK Mediactive
- 類型：動作
- 路徑：\Conan\tr2.wmv

可輸入欲解壓縮的路徑，建議儘可能使用預設的資料夾路徑



開始解壓縮
關閉

解壓縮動作完成，請利用“檔案總管”或“我的電腦”開啓該資料夾，點選可執行的檔案。

※請注意：若有相同的資料夾路徑，會有檔案覆蓋的情形。

發行公司：ARUSH Entertainment

類別：動作射擊

按鍵解說

Primal Prey



- W,S = 前進、後退
- A,D = 左、右轉
- 滑鼠左鍵 = 射擊
- 滑鼠右鍵 = 武器模式切換
- E = 換武器
- R = 裝彈藥
- Q = 收取恐龍
- Ctrl(左) = 蹲下
- M = 地圖
- Tab = 任務
- B = 望遠鏡(購買)
- N = 夜視(購買)
- Esc = 選單

路徑：\Prima\primal1.exe

Share 共享軟體

極樂Online桌布、營保程式 ——酷奇媒體提供
神甲奇兵Online桌布 ——豐泉國際提供

Patch 修正大師

- 越野菁英賽3更新檔V1.1
- 蜘蛛人電影版更新檔V1.3
- 虹彩六號3：驚之篇更新檔V1.30→1.31
- 終極動員令：將軍中、英文版更新檔V1.06



歐茲鐵匠舖

電腦硬體第一手資訊



重裝登場 Nero 6

作者/米蟲

相信各位讀者對於 Ahead 開發的燒錄軟體 Nero 應該都不陌生。從 1995 年起, Ahead 就致力於燒錄軟體的開發, 藉由該公司不斷的研究, Nero 在該領域中一直獨領風騷, 深受廣大使用者與燒錄機製造商的青睞。該公司在推出 Nero 5 之後, 軟體的開發好像停止般, 一直沒有新版本的消息, 只有不斷的針對新硬體推出小幅度修正的版本。讓人驚喜的在 7 月中, Ahead 釋出新版本的消息, 並決定在該月底正式發表全新的 Nero 6。新版本的發表將燒錄軟體帶入全新的境界, 整合資料、影片、音樂、備份、相片等不同類型的 CD、DVD 燒錄工具, 提供了多達 14 個獨立的工具。

整合介面 Nero StartSmart

由於 Nero 6 包括許多不同類型的工具, 為避免使用者混淆並有效率的安裝工具, Ahead 開發了 StartSmart 來連結不同的工具。Nero StartSmart 將 Nero 6 提供的功能分為資料、音樂、數位相片與影片、複製與備份、與附屬程式等類型, 每個類型都有許多相對應的功能, 而相對應的功能會依燒錄機類型 (支援 HD-Burn、DDCD、CD 燒錄機、DVD 燒錄機) 的不同而有不同的選項, 使用者只需點選所需要的功能, Nero StartSmart 就會自動開啓對應的工具, 有效的協助使用者操作功能複雜的 Nero 6。

Nero StartSmart 設定相當彈性, 使用者可以開啓專家模式來開啓 Nero 6 更多強大的功能。



Nero StartSmart 利用簡單的介面管理 Nero 6 眾多的工具, 藉由 StartSmart 的協助讓使用者可以更快的上手。



燒錄工具 Nero Burning ROM



圖形化的 Nero Express 介面適合初學者使用, 使用者不需要考慮複雜的設定, 就可以輕鬆的燒錄各種光碟。

Nero Burning ROM 與 Nero Express 相信大家都不陌生, 從 Nero 5.5 將 Nero Express 的加入, 就確定了兩者間不可分割的關係, 兩者採用相同的燒錄引擎唯一的差別在於介面的設計。Nero Burning ROM 適合進階使用者提供相當彈性的選項, 相反的 Nero Express 則是針對初學者提供圖形化的介面, 使用者只要依序完成各個步驟, 就可以輕易的完成燒錄工作。在經過 Nero 5 長時間的演進, 兩者在功能與介面上都已經相當的成熟與完整, 所以新版中只進行小幅度的修改, 加強介面的設計與軟體的整

多媒體燒錄 Nero Vision Express 2

因為數位相機與數位攝影機的風行，讓使用者能夠製作出不輸專業的影音光碟，成為燒錄軟體的首要任務。Nero Vision Express 就是 Nero 6 在該領域的祕密武器，提供簡單的介面與強大影音編輯功能，讓使用者可以相當容易的製作自己的 VCD、SVCD、DVD、miniDVD、與各種格式的影音相片光碟。在影片編輯方面，Nero Vision Express 提供不輸專業程式的功能，影像擷取功能支援 IEEE 1397 (DV)、USB (DC + WebCam)、電視卡等輸入源，使用者可以將影像製作為高品質的 DVD、SVCD 影音格式，或



Nero Vision Express 與 Nero Express 一樣使用圖形化的介面，使用者不需具備專業的技術就可以製作出色的影音光碟。

是較低品質的 VCD 影音格式。在製作電影的功能中，提供豐富的視覺特效、文字特效、與轉場特效，並提供時間表與腳本兩種編輯模式，使用者可以更簡單與更彈性的編輯影片，讓家庭影片有著電影級的专业效果，要注意的是 Nero Vision Express 需安裝 DirectX 9.0a 以上的版本才可以執行。

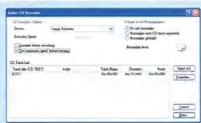


影像擷取功能支援各式輸入源，可將影片製作為數位檔案。提供預設 DVD、SVCD、VCD 等格式，使用者還可以利用自訂的選項，設定影像與音訊的編碼格式。

音樂光碟製作 Nero SoundTrax 與 Nero Wave Editor 2



Nero SoundTrax 是套多音軌的混音工具，使用者可以將多首歌曲混音並加入許多神奇的特效。



在完成混音後，SoundTrax 提供音樂 CD 製作介面，使用者可將歌曲燒錄為一般的音樂 CD。

音樂光碟的製作一直是 Nero 相當薄弱的一環，之前的版本僅支援 MP3 與 WMA 的音樂光碟燒錄功能，並沒有提供製作與編輯音效能。在新的版本中加入了 Nero SoundTrax 與 Nero Wave Editor 兩個工具。前者具備功能強大的多音軌混音功能，使用者可以製作出專業級的多音軌混音效果；後者則是功能不輸 Cool Edit 的波形編輯工具，使用者可以利用麥克風錄製自己的歌聲，或對各種格式的音效能進行編輯。兩者都具備不輸專業的功能，但卻簡化了使用的難度，讓使用者能夠輕易的製作自己的音樂 CD，更重要的是專業程式的音效能處理，例如去人聲、去雜訊、強化、延遲... 等特效一樣都沒少。

資料與影音光碟備份 Nero BackItUp 與 Nero Recode



資料備份工具 Nero BackItUp 可以針對特定檔案或資料夾進行備份，利用備份、還原、排程精靈輕鬆的完成所需工作。

其實在以前的版本中，Nero 就有提供備份硬盤的功能，讓使用者能夠備份資料。但該功能並不實用也鮮少有用者使用該功能，於是新版本中 Ahead 開發全新資料備份工具 Nero BackItUp。不同於硬盤備份需一次備份整個硬盤分割區，而是讓使用者可以彈性的選擇要備份的資料夾，具備篩選檔案與密碼設定的功能，增加備份的彈性與安全性。加上備份媒介不限於光碟，因而使用者可以將

與 Nero Express

體視覺效果。由於改變幅度不大，使用者相當輕易的就能上手。不可或缺的是，新版本中也針對新的影音格式進行支援，其中包括 MPEG 1/2 影像編碼、HE-AAC 音效能編碼、MP3 Pro 音效能編碼... 等，但這部分多以外掛 (Plug-in) 的型式附加於 Nero 6 中，且有使用次數上的限制，需要這些功能的使用者，需另外購買授權。



Nero Burning ROM 延續 Nero 5 只修改部分介面，使用者不必重新學習就可以輕易上手。



提供有 DVD 燒錄機的使用者，藉由移除不需要的內容，將大容量的 DVD 影片備份為一般 4.8GB 的 DVD。不支援有編碼保護的 DVD 影片。

備份檔儲存在任何儲存裝置。Nero Recode 則是一套 DVD 影片專屬的備份工具，但需注意該工具並不支援有保護 DVD 的備份。使用者可以利用 Nero Recode 將資料量大於一般 DVD (4.8GB) 的影片，例如 DVD-9 (9GB) 格式，將不需要的附加片段、程式、字幕去掉，讓影片可以在不降低品質的狀態下備份至一般 DVD 中。

影音播放工具 Nero ShowTime 與 Nero Media Player

Nero 6 除增加影音與音效檔案的編輯製作工具，也將影音與音效播放的工具也一起整合。Nero ShowTime 支援 VCD、SVCD、DVD 影片與 Vod (DVD 影音檔案)、AVI、MP4 等影音檔案的播放。而 Nero Media Player 則是支援音樂光碟與音效檔案的播放，支援的音效檔案格式相當齊全，其中包括最新的 HE-AAC、MP3 Pro、AIFF、RM。除提供播放功能，Nero Media Player 還具備音檔編碼功能，使用者可以將音檔進行格式的轉換或將音樂光碟備份為數位的音檔檔。



Nero Media Player 提供華麗的音響播放介面與簡單的遙控器介面，提供數位音檔與音樂 CD 播放功能，並支援數位音檔的製作功能。

虛擬光碟 Nero Image Drive

虛擬光碟的功能在燒錄軟體中是較為少見的，但大部分的光碟備份軟體，虛擬光碟可是必備的功能。使用者可以將備份的映像檔直接在虛擬光碟中執行，如此可以避免執行時對光碟造成的傷害，更可以縮短資料讀取的速度。在 Nero 6 中加入了 Nero Image Drive，讓 Nero 6 同樣具備虛擬光碟的功能，最高可同時模擬兩部 CD/DVD 光碟機。可惜的是只支援 Nero 自家的 .nrg 與 .iso 格式的映像檔。由於 Nero 一直定位在燒錄軟體的領域，並不講求保護光碟的備份功能，所以使用者想備份使用了防拷技術的遊戲光碟，且希望使用虛擬光碟執行，在這裡還是建議大家使用 Alchoh120% 或 Clone CD 等專業的光碟備份軟體，使用者依舊可以利用該功能來測試自己製作的各式光碟。

封包燒錄工具 InCD 4

InCD 一直是 Nero 系列用來使用可複寫式光碟不可或缺的工具，Nero 6 將最新版本 InCD 4 緊密的與各工具結合，不論是 Nero Burning ROM、Nero Express、Nero Vision Express、Nero Recode 中，都可以發現 InCD 的蹤跡。除此之外 InCD 也與作業系統相結合，使用者可以將 CD/DVD 燒錄機當作磁碟機般，直接利用拖拉的外型輕易的新增、刪除檔案。新版本完整的支援 CD-RW/DVD-RW/DVD+RW 等可複寫光碟格式，並且支援最新的 MRW 功能，對於沒有支援 MRW 的作業系統，使用者可以安裝 Nero Easy WriteReader 4，來讀取使用 MRW 格式的光碟。

新版本 Nero 6 將 InCD 的功能整合於多個工具中，更加強與燒錄軟體總體的整合，讓 CD/DVD 燒錄機也可以當作一般磁碟機來使用。

購買訊息

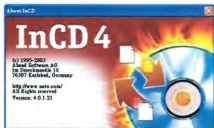
由於 Ahead 發表 Nero 6 的時間相當倉促，所以關於定價與升級的優惠相當混亂，在這裡以 8 月 1 日官方網站 (www.nero.com) 的定價為主，Nero 6 分為網路下載版本與零售盒裝版本，下載版可在官方網站直接下載 DEMO 版本 (約 50MB) 再由網站購買授權序號，完整版與升級版售價分別為美金 59.99 與 39.99。而零售盒裝版本包含完整的說明檔與使用手冊，並提供許多製作光碟的素材與範本 CD，總容量超過 300MB。由於只針對加拿大、美國、墨西哥等地區販售，所以只有英文版本。完整版售價美金 99.99，升級版售價 89.99 美元，另外關於 Nero 6 多媒體外掛的售價尚未公布，有興趣的讀者可以到官方網站上取得最新消息。

Nero 6 也為 Windows Media Player 9 提供音樂 CD 燒錄的外掛，提供使用者更便利與更強大的音樂 CD 燒錄工具。

零售盒裝版的光碟中包含完整版 Nero 6 外還提供豐富的製成素材與各式範本，總容量超過 300MB 比起網路下載版本內容豐富不少。



Nero Image Drive 可同時模擬兩部 CD/DVD 光碟機，使用者可以在燒錄光碟前用來測試自製的光碟。



附屬應用程式

在新版本中除增加了上述各種工具外，Nero 6 還提供許多小工具，圖形化的 CD/DVD 測試工具 Nero CD-DVD Speed，光碟機速度控制工具 Nero DriveSpeed，與系統資訊偵測工具 Nero Info Tool，都可以在新版本中發現。另外支援 Windows Media Player 9 的 WMA 音樂 CD 燒錄外掛，在新版本中也一併整合。

Nero Info Tool 提供使用者十分詳細的燒錄相關資訊，當使用者燒錄發生問題時不妨先利用這個小工具來尋找問題。



光碟機市場震撼彈 技嘉 GO-1600A、GO-R5232A

作者/米蟲

提到技嘉，相信各位讀者一定會想到主機板與顯示卡。憑藉著雄厚的研發能力與開發經驗，技嘉的產品在品質與效能上，一直深受消費者喜愛，進而成為主機板與顯示卡的一線大廠，但技嘉並不因此自滿。這幾年來技嘉以成為最大資訊產品品牌為目標，朝向產品多樣化的方向努力，經過多年的整合與準備，近期大動作的推出涵蓋桌上型、筆記型電腦系統、顯示器、網路設備、電腦周邊等領域的相關產品，其

測試平臺

主機板	技嘉 7ZX
CPU	AMD Duron 800MHz
RAM	創見 PC-133 256Mx1 128Mx1
硬碟	Seagate 6.4GB 5400轉
顯示卡	Nvidia RIVA TNT2 M64 32MB
作業系統	Windows XP SP1
IDE 驅動程式	VIA Hyperion 4 in 1 v4.480MA 開發
測試軟體	Nero CD-DVD Speed 2.02 Alcohol 120% v1.4.6.711



支援面板播放功能，還具備緊急退片孔。背面採用 IDE 介面，具備類比與數位音源輸出介面。



中在光碟機的部分，技嘉更是野心勃勃，一口氣推出包括 CD-ROM、DVD-ROM、CD-R\RW 的產品，這次搶先為讀者帶來當中的 CD-R\RW GO-R5232A 與 DVD-ROM GO-D1600A 兩款產品。

多媒體新時代 -GO-D1600A

光碟機經過多年來的發展，相關技術都已相當成熟。而 CD 光碟機的讀寫速度已經達到發展的極限，於是近來廠商逐漸的將重點放在 DVD 光碟機的開發。剛進入光碟機界中的技嘉當然是不會放過，在第一波三款產品中就包括了這款 16 倍速的 DVD-ROM。GO-D1600A 採用 ATAPI\IDE 介面支援 DVD-R、DVD-RW、DVD+RW、CD-R\RW 等光碟片的讀取，由於光碟機市場相當競爭，各家廠商通常藉由價格的競爭來爭取消費者青睞，但技嘉卻提供消費者更佳的选择，讓使用者能夠同時兼具價格與效能，在這款 GO-1600A 採用許多創新的設計，縮短機身的設計讓光碟機只有 17 公分長，安裝時更佳便利。在逐漸風行的 mini PC 上，更可以在有限的空間中，保留更多的空間以增加散熱的效能。安裝時同時支援水平與垂直安裝，適合各種型式的機殼。除此之外，支援智慧型轉速切換的功能，可以依照讀取光碟片類型的不同，自動的調整適當讀取速度，增加了讀取的穩定性與效能，更重要的是在操作的控制上，技嘉下了不少苦心，在高速讀取時大幅度的降低馬達產生的尖銳噪音。

短機身的設計比起一般光碟機短 2 公分，除安裝更佳便利外，對於散熱更是有幫助，與逐漸風行的 mini PC 也更佳搭配。



利用 Info Tool 可得知 GO-D1600A 支援所有格式的 CD、DVD 讀取。

讀取效能測試

這次利用 Nero CD-DVD Speed 來對 GO-D1600A 進行資料光碟 (Data CD)、音樂光碟 (Audio CD)、DVD 光碟的讀取測試。在讀取資料光碟與音樂光碟時，GO-D1600A 採用 CAV 的技術，起始速度約 22x，結尾速度可以接近 50x，平均速度也有 37x，表現相當出色。另外在讀取的穩定性、搜尋時間、CPU 使用率的成績，GO-D1600A 也都有相當不錯的表現。在 DVD 讀取的測試，由於測試軟體對於測試光碟的要求十分嚴苛，以致於筆者手邊的 DVD 影片無法完成測試，所以最後只有使用 3.23GB 的 DVD 光碟進行測試。在 DVD 的讀取，GO-D1600A 採用 CLV 的讀取技術，起始速度約 6x，由於 DVD 容量較小無法達到 16x 的極速，但在 3.23GB 時，速度就可以達到 14.47x，表現與前項一樣的出色，同樣的在穩定性與效能上的表現，GO-D1600A 一樣拿到相當不錯的成績。

極速燒錄 - GO-R5232A

技嘉這款GO-R5232A是一款具備52x讀取、52x燒錄、32x複寫能力的強悍機種，同樣採用ATAPI\IDE介面短機身設計，同樣具備智慧型轉速切換功能，讓使用者不論讀取何種光碟、不論光碟品質的好壞，都能獲得最佳的讀取穩定性。在噪音的控制上，本款產品同樣有著相當不錯的表現，能提供使用者更佳的工作環境。在讀寫速度上，GO-R5232A具備極速的52x，雖然有廠商推出52x以上讀取速度的機種，但是在穩定性與效能的考量下，相信52x會是不錯的選擇。在複寫速度方面，本款產品提供領先業界的32x複寫能力，加上支援功能與實用性兼具的新複寫格式MRW (Mount Rainier)，使用者可以將燒錄機當作是一般磁碟機來使用，便利性十足。在防止燒錄失敗方面，GO-R5232A採用人工智慧燒錄技術 (Intelligent Burning Technology)，可自動偵測空白片品質並自動調整燒錄速度，以提供最佳的燒錄穩定性與正確性，當然在防止 Buffer Under Run 的機制，GO-R5232A也不會缺少，如此完整的防護機制將燒壞片的機率降至最低。



具備面板播放功能與緊急退片孔，整體設計簡潔大方。採用IDE介面一線支援數位與類比音源輸出。



GO-R5232A
內建 2MB 快
取記憶體，
支援的燒錄
格式與讀取
格式有都相
當完整。

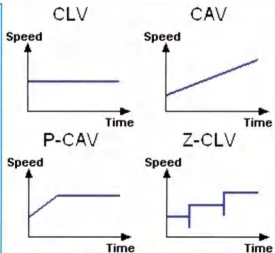


技嘉隨機附贈 Nero Express 5.5，當中還包含 Nero Media Player 與 InCD，另外 EasyWrite Reader 則是提供使用者在不支援 MRW 格式的作業系統中支援 MRW 功能。

透過 Nero 可以發現所謂的人工智慧燒錄技術，就是利用 Lite-On 產品相同的 SMART-BURN 技術，細心的讀者應該可以發現技嘉的光碟機系列產品與 Lite-On 的產品存在不少關連性。

全方位效能考驗

這次分別針對 GO-R5232R 進行讀取、燒錄與遊戲備份的測試。本款產品在讀取時是採用 CAV 的技術，讀取測試分別是讀取資料與音樂光碟，起始速度約在 23x，結尾速度可達 52x，平均速度接近 40x。在穩定性的表現也相當出色，但在搜尋時間與 CPU 使用率上較為偏高。在燒錄的測試方面，讀者可以發現數據與讀取一樣出色，起始速度 23.02x，結尾速度 52.19x，平均速度 39.49x。燒錄一片滿滿 800MB 的光碟，只需要 2 分 31 秒左右的時間，讓使用者完全擺脫燒錄等待的時間。在複寫燒錄的方面，由於市面上支援 32x 的可複寫片相當難買到，畢竟 32x 的複寫機種還不多所以筆者只能以 24x 的複寫片進行測試，利用 24x 進行燒錄，平均速度 23.93x，燒錄 800MB 需 3 分 44 秒，但這個部分僅供參考。最後讀者最為關心的遊戲備份能力，本次選擇微軟的神話世紀中文成來進行測試，利用 Alcohol 120% 進行備份資料，讀取與燒錄都是用 GO-R5232A 來進行。神話世紀為兩片光碟裝，第一片光碟使用國外遊戲廠商常用的 SafeDisc 防拷技術，經過實際測試，利用 GO-R5232A 製作的備份光碟可以完整的備份，至於國內遊戲廠商常使用的 StartForce 防拷技術，由於沒有能夠保證完整備份的備份軟體，雖然網路上有各式各樣的方法，但複雜度頗高，暫不進行測試。但偷偷的透露給各位讀者，要利用 GO-R5232A 來備份 StartForce 可能性相當的高。在這裡還是希望各位讀者能夠多支持正版，如果使用者備份遊戲是擔心正版光碟磨損，相信這不為過，但希望讀者千萬不要任意散佈，畢竟一個遊戲的開發所需投入的人力、物力，可是相當高的，如果沒有玩家們的支持，恐怕大家以後就沒有好遊戲可玩了。(好像離題太遠！但這可是筆者衷心的期盼。)



各種燒錄技術的速度與時間關係圖。

類型	燒錄技術
CD-R	52x、48x (CAV)
	40x、32x、24x (P-CAV)
	16x、12x、8x、4x (CLV)
CD-RW	32x、24x (P-CAV)
	16x、12x、10x、8x、4x、2x (CLV)

GO-R5232A 支援燒錄技術對照表



矽統科技推出 Athlon XP 400MHz FSB

— 整合型晶片 — ※矽統科技 ●電話：(02) 8913-1168 ●網址：www.sts.com.tw

核心邏輯晶片組領導廠商矽統科技 (SIS) 今日宣佈推出可搭配 Athlon XP 400MHz FSB 平台的最新整合型邏輯晶片—SIS741。SIS741 是支援 400MHz 前端匯流排規格的整合型晶片產品，具備先進 DDR400 記憶體規格，同時內建高效能繪圖引擎，可為電腦玩家帶來完美的影音享受。

SIS741 支援最新 Athlon XP 400MHz 前端匯流排時脈，同時提供 DDR400、333、and 266 多樣記憶體規格，提供系統高速穩定的運算功能；SIS741 採用之繪圖核心 Rea1256E 在 DDR400 模式下，透過矽

統科技 Ultra-AGP II 技術，視訊資料流、通量 (VGA Throughput) 可提昇至 3.2GB/s，大輻領先現有 AGP 8X 介面 2.1GB/s 的標準數值。而超強的引擎時脈 (ECLK) 與高達 1600 × 1200 的解析度，不僅支援 UXGA TFT-LCD 螢幕輸出，更完美呈現 3D 遊戲的犀利特效與純粹畫質。

SIS741 搭配全新南橋晶片相 SiS964，整合 Serial ATA 高速傳輸介面，支援兩個獨立的 Serial ATA150 連接埠，提供儲存裝置每秒高達 150MB 的資料傳輸速率，內建 8 個 USB 2.0 連接埠，完善解決周邊設備的連接需求；SiS964 同時擁有 5.1 聲道音效、V.90 數據傳輸及乙太網路等多項周邊設計，亦

支援多重 RAID 磁碟陣列模式，包括 RAID0、RAID1 與 JBOD，提升操作環境的穩定與運算能力。



技嘉科技推出 顯示卡 + 熱門遊戲 超值組合

※技嘉科技 ●電話：(02) 8912-4888 ●網址：www.gigabyte.com.tw

技嘉科技發表獨家推出超值顯示卡組合，除了顯示卡外，隨卡附送三款最熱門的遊戲軟體完整版。分別為：「古墓奇兵之暗夜天使」、「彩虹六號 3：驚之盾」及「意志之石」(暫譯，Will Rock)。而搭配三款遊戲軟體的顯示卡是以 ATI Radeon 9800 Pro、9600 Pro、9600、9600SE、9200 以及 9200SE 繪圖晶片為主的顯示卡系列。

「古墓奇兵」已在全世界發行超過 2 千 8 百萬套。隨著最新的 3D 繪圖引擎技術，電腦玩家将

可隨著蘿拉進入最新的「古墓奇兵之暗夜天使」的冒險世界。全世界銷售超過 7 百萬套「彩虹六號：驚之盾」，承襲「彩虹六號」系列的第三代作品，呈現一真的高傳真模擬作戰環境，帶領電腦玩家體驗特種小組與恐怖份子對抗的真實作戰實況。「意志之石」(暫譯，Will Rock) 是一套第一人稱的射擊遊戲，有著真實立體的爆破聲音效的「意志之石」

亦會是電腦玩家的最愛。而且它是第一款應用 Microsoft

DirectX9.0 的遊戲，使用了 ATI 的多項技術開發，並且為使用 Radeon 系列顯卡進行了特優化。

技嘉科技提供的三套遊戲軟體皆支援 Microsoft DirectX9.0。硬體支援 Microsoft DirectX 9.0 的技嘉顯示卡有 GV-R98P256D、GV-R98P128D、GV-R96P256DH、GV-R96P128DH、GV-R96P128D、GV-R96128D 等六款；以及軟體支援 Microsoft DirectX9.0 的技嘉顯示卡有 GV-R92128VH、GV-R92128DH、GV-R9264DH、GC-R92S128T 和 GV-R92S64T。玩家们將可體驗到技嘉顯卡優異的 3D 繪圖技術，透過 Microsoft DirectX 9.0 展現出高解析度畫質，真實光影效果，同時在不降低 frame rate 的情況下，顯示出如同電影特技一樣的逼真動畫。





→ 國產第一台 複合式燒錄機

——搶先曝光

※技嘉科技

●電話：(02) 8912-4888

●網址：www.gigabyte.com.tw

技嘉科技率先推出最強悍之 DVD Dual 複合式燒錄機-G0-W0404A，配備了超強的八合一功能，支援現今最先進的 DVD Dual 雙模式格式，具備如此高水準的光儲存設備，再一次驗證技嘉科技跨足全系列高水準之產品線的決心。

光碟片在市面上不外乎的種類就是 DVD-R、DVD-RW、DVD-ROM、DVD+R、DVD+RW、CD-R、CD-RW、CD-ROM，在以上這些多的格式 G0-W0404A 通通有支援，不需要再煩惱您的光碟機可以相容於那些格式的

光碟片，因光碟片的性質不同可作不同倍速的讀寫功能，尤其是 DVD+/-R 與 DVD+/-RW 可分別支援到 4 倍與 2 倍的寫入，而在 CD-R / CD-RW 的表現上亦有 40 倍與 24 倍寫入的能力。另外在讀取一般 CD 資料的表現上，採用 CAV 的方式，最高速率可達 40 倍速，讀取 DVD 採用 CAV 的方式可達 6 倍速，對於傳輸資料與播放影片而言，已綽綽有餘。

在 Windows XP 的作業系統底下，可直接把所要燒錄備份的檔案直接在檔案總管下，從來源地方拖曳到

DVD Dual 燒錄機的槽位，即可進行燒錄的工作，搭配訊速最新的 Power DVD 影音播放軟體與專業的 Nero 燒錄軟體，不但有視覺、聽覺上的享受，更可燒錄您所需要的備份資料，如喜愛的多媒體影音、重要的文件檔案、MP3 轉成 CD 的功能等，發揮更強大的效能。



→ 微星科技 新推出 Intel 848P

——晶片組主機板 848P Neo

※微星科技

●電話：(02) 3234-5599

●網址：www.msi.com.tw

全新架構的 848P Neo 主機板，支援 Intel 最新的 Pentium 4 FSB 800MHz 處理器，並使用了 AGP8X 規格，擁有 2GB/sec. 的資料傳輸速度，可大幅增加影像處理能力，讓 3D 畫面更為流暢精緻。搭配 2 組 DDR 記憶體插槽，最多可支援 3.2GB DDR400/333/266 新世代記憶體。透過主機板上所支援的 5.1 Channel 音效，玩家可以搭配六顆環繞音場的揚聲器，可展現家庭劇院般的音場效果。消費者亦可選購 10/100 Ethernet LAN 功能，節省安裝網路連線的成本與免除硬體相容性的困擾。



848P Neo 主機板採用 Intel 最新的 848P 及 ICH5 晶片組，支援 FSB 800MHz 以及突破性高速執行緒 (Hyper-Threading) 技術，可在個別處理器上建立多個執行緒，大幅提升傳輸率、降低回應時間，以提供整體效能。DDR400 提供了 3.2GB/sec. 的頻寬，也比 DDR333 增加了近 20% 的頻寬。此外，還設計了 Serial ATA 技術，玩家安裝 Serial ATA 碟後，資料可以 150MB/Sec. 的速度傳輸，較原來的 ATA133 更為快速。因此，在整體架構的更新下，系統內資料傳輸效率將有顯著提昇，對系統效能表現有很大的幫助。

848P Neo 主機板，內建了微星科技獨創的 CoreCell 核細胞晶片，賦予 P C 低壓

音 / 長壽命 / 超省電 / 高效能的決勝武器，可自動偵測電腦系統內最佳環境參數。同時，亦整合了微星科技人性化監控套件 - CoreCenter，整合了 PC Alert 與 Fuzzy Logic 功能，玩家們可以即時調整 CPU 內部時脈速度，將 CPU 速度最佳化，還可調整 AGP 的 Ratio 與 Vcore，以增加顯示卡運作的速度，以達系統之最佳效能化。亦可即時監控主機板上處理器、風扇與電壓的穩定性，預防零組件因不當的溫度與電壓而損毀，確保系統的穩定執行。另外，值得一提的是 848P Neo 主機板還擁有一項魔法 - 「動態超頻技術」(D.O.T.: Dynamic Overclocking Technology)，當系統滿載時提供額外的效能，讓超頻變得又快又容易。使用者可以自行設定最大值，僅自動超頻 CPU 的外頻，同時亦可避免長時間超頻的風險。

→ 行動鈦郎正當紅 自動充電更威風



※ 人因科技 • 電話：(02) 2226-2366 • 網址：ergotech.com.tw

市場上廣受歡迎的人因—行動鈦郎 四合一多功能隨身精靈，最近一口氣推出三款新品：ET-U4128 與 ET-U5128，外型各具特色，除了保留了行動硬碟、MP3 隨身聽、數位錄音筆、語言學習機等功能之外，ET-U5128 更於機身內加入了超強電力方形充電電池，透過 USB 埠即可充電使用，電力補充超方便，而且還隨機附贈座充與備用電池，讓您的電力源源不絕。

行動鈦郎 四合一多功能隨身精靈均內建有高達 128MB 快閃記憶體，採用最新 USB 隨插即用 (PnP)

高速傳輸介面技術，無須安裝驅動程式，隨手插上電腦端之 USB 埠，即可傳輸檔案或備份；當成數位錄音筆使用時，可錄音長達 8 小時，而且檔案格式為 .WAV 檔，不必轉檔，直接就可以在 PC 或其它播放設備上播放；MP3 檔案存取功能則不需透過軟體即可直接上傳或下載，並同時支援 WMA 格式音樂播放，可同時顯示中、英文曲目，搭配 J A Z Z、CLASSIC、ROCK、POP、NORMAL 等五種 EQ Mode 音效輸出模式，無論是錄音檔案或音樂播放，均可利用超強的 A/B Repeat 重複播放設定調整功能，充當語言學習機使用。

行動鈦郎先進的背光 LCD 液晶功能顯示幕，讓您可以任意調整 LCD 背光顯示時間，讓您的操作環境更舒適。先進低耗電模組設計，MP3/WMA 音樂播放時，電池可使用長達 6 小時以上！另隨貨附贈立體聲雙道造型耳機及吊帶，隨身配戴展現數位世代個人風格，是 E 世代資訊人不可或缺的家中之寶。



→ 青雲 KX18D Pro II 主機板



※ 青雲科技 • 電話：(02) 8227-3277 • 網址：www.albatron.com.tw

青雲科技於近期發表一款功能超強的 K7 平台主機板——KX18D Pro II，採用最頂級的 nVIDIA nForce2 Ultra 400 (北橋) 及 MCP-T (南橋) 晶片組，可支援 AMD 最新推出的 FSB 400MHz Athlon XP 處理器，並提供雙通道 DDR400 記憶體傳輸模式及最

為玩家呈現最先進的系統架構，徹底發揮 AMD K7 平台的極致效能。

由於內建 nVIDIA 最新研發的 nForce2 Ultra 400/MCP-T 晶片組，除了可支援 AMD 最新 0.13 微米製程的 AMD FSB400 處理器外，並支援業界最先進的 128-bit 雙通道 DDR400 記憶體傳輸模式，最大頻寬可達每秒 6.4GB，同時支援最新 AGP 8X 傳輸模式，提供每秒 2.1GB 的資料傳輸；搭配 nVIDIA 獨特的 StreamThru 架構提供南北橋之間的超傳輸模式 (HyperTransport)，能呈現最精確、快速的即時資料傳輸存取效能，滿足新一代高品質影音播放及 3D 遊戲平台對大量資料傳輸的高效能要求。

KX18D Pro II 主機板更整合 APU

(Audio Processing Unit) 音效處理單元，擁有 nVIDIA 獨特的 SoundStorm 劇院品質 3D 音效，提供最專業的杜比 (Dolby) 5.1 聲道立體環繞音效，玩家只需搭配六顆環繞音場的喇叭，即可輕鬆享受家庭劇院般的多媒體影音效果。在其他規格方面，KX18D Pro II 主機板內建之 MCP-T 南橋晶片亦提供 10/100Mbps 乙太網路功能，讓玩家在網上網無負擔。同時擁有 2 個 IEEE1394 (FireWire) 及 6 個 USB2.0 介面，能讓系統快速連接高效能的電腦週邊裝置。此外，還有 5 組 PCI 及兩組 ATA133 插槽，並配備最新的 Serial ATA 介面，可支援 150MB/sec. 高速資料傳輸，為頂級電腦儲存裝置提供最佳支援。



【新】



香港文化傳媒集團
有限公司正式授權

【新】



亞博克電腦

【新】



智冠科技股份有限公司



沒打垮龍虎門，
就別說自己是老大！

亞洲黑道剋星 最激烈的動作角色扮演全武行演出！！

黃玉郎 打遍天下無敵手鉅作

暢銷漫畫經典重現！

黃玉郎原著改編

龍虎門

不朽再現，俗俾無可取代的熱血感動

香港漫畫天王黃玉郎先生無可取代的漫畫鉅著改編，收錄龍虎門力戰白蓮教、靈劍教等最精彩的百回劇情，龍虎三皇、四凶派、青龍...等群英再現，豐富的劇情，任君重燃你的熱血回憶！

從香港到日本，極罕亞洲異國協力

由香港到日本東京的編劇歐陽雄、唐人街、金剛寺及韓國白蓮教總壇、日堂、月堂、邪拳道場，原著經典場景，戰役完全重現，東方無敵、火雲邪神、陳傲雲等令你咬牙切齒的黑道萬靈等你屠戮！

武練秘技自由發揮 絕招組合妙用無窮

如風快的易筋經、反震力強的金鐘罩、變化萬千的降龍、天猿、陸世神龍，組合修練龍虎英皇的奧門絕招，自由分配升級點數強化角色屬性，靈活運用、巧妙發揮招式的獨特戰鬥威力！

快使用雙截棍 呼嘯傳奇

任你選擇雙石黑龍的十字追魂棍、霸王小虎的雙龍十八棍，即時戰術，精采動作重現金鐘罩、九層神功....等龍虎群英成名絕招，打擊犯罪快感淋漓！



好評熱賣中！

如來救世

神掌伏魔

如來神掌

宇宙爭雄



香港文化傳訊集團有限公司正式授權



智冠科技股份有限公司



智冠科技股份有限公司

均有發售

3 C 圖書 金石堂書店 誠三井聯誼會連鎖超市 樂發 量販 加福海運 三興百貨 3M 3M 3M



3M 3M 3M

3M 3M 3M

漫畫大師

黃玉郎原著

武俠漫畫新紀元的最高經典代表作改編

重振單機雄風的武林絕學，

給你探索不盡的遊戲新視界！！

神掌百變

絕學境界自由變換

技能樹發展人物武學招式，任意點選設定修練角色獨門絕招，不同的招式、等級多種組合，自由體驗如來神掌變幻無千的不同威力與樣貌！

廣闊世界

豐富劇情快歷練

收錄原著三百多回的龐大劇情架構，在幅員廣大的精緻大地图上探索豐富任務、支線，橫跨千年的神掌世界恩怨情仇、宿命爭鬥一次解決！

宇宙爭雄

奇幻對決華麗呈現

招式威力特效隨等級華麗強化，近身肉搏威力萬鈞，遠程攻擊氣勢奔放，對應搭配夥伴招式，合力爆發出驚天泣地的超魄力合體神技！

挑戰線上遊戲

探索不盡樂趣多元

連線與好友切磋討論的江湖傳書二代強化登場，陣型謎題，智慧過關大門法！練功遊戲，手腦並用大考驗！怪物週期更等給你更靈活的練功選擇，隨機寶箱每次開啓的不同驚喜……，超越線上遊戲的豐富設計，打實練功探索不盡！



千歲武帝 雷震

逆施皇后 西皇

威震神龍 龍皇

百年魔道第一人 酒過大帝



單機遊戲、組隊玩法，合力共闖單機武林史上最神秘的任務挑戰！

打破單機遊戲的一人世界， 組隊奪獎大作戰！



這一次在如來神掌的「江湖傳書」遊戲線上ICQ，除了讓你閱讀武林的同時，可以即時的與在線好友分享、交換攻略秘招之外，還要讓你與好友及組隊合力解開武林中一個不為人知的驚天秘密！只要玩家在遊戲中獲得某樣「關鍵道具」，就可以和其他獲得相同道具的武林高手們，利用遊戲中「江湖傳書」的組隊功能，一起開啟一項武林中隱藏千年的大秘密！

聯誼科技股份有限公司
香港文化博德集團有限公司正式授權

在遊戲中務必多注意豐富的支線任務，尤其是在碧蒼山捨身台裡一則關於「天山血族」的傳言，只要密切留意所有的遊戲線索，你就有機會成為打破單機遊戲一人世界、開啟這項武林千年機密的第一人，並與組隊好友們一起獲得豐富的遊戲獎金！！

活動方式：①、只要您與隊友合力突破遊戲隱藏關卡後，將自己在遊戲江湖傳書中所使用的暱稱、真實姓名、聯絡電話及江湖傳書登錄密碼序號，與其他三名的隊友聽稱，寫在明信片背面，寄回「台北市南港區南港路二段99-10號如來神掌小組收」，搶先第一名的四名玩家就可得到獎金2萬元！前10名的小組也可以得到4000元囉！②、得獎名單與詳細的領獎方式說明，請密切注意如來神掌官網 <http://www.gamedreamer.com.tw/rula/index.htm>

活動獎項：
天下第一獎1組 2萬元
(4人每人可分5000元)
武林高手獎10組 4000元
(每人分得1000元)

活動期限：
至92年9月6日為止

紅樓

情未終 夢正濃 寸寸相思與君同

續

紅夢



今年最挑逗 戀愛幻想的遊戲

名插畫家 總身全力繪製
再造遊戲美感新巔峰

| 愛戀—接續紅樓未完的情緣 | 養成—滿足理想情人的塑造 | 經營—叱吒十里洋場的風雲 | 格鬥—戰鬥保衛飄搖的中國 |





全省各大便利商店均售



遊戲龍科技股份有限公司 GameDargon Technology Co., LTD.

http://www.uozone.com.tw 地址：台北縣新店市民權路 98 號 10 樓 TEL: (02)2218-1132 (代表號) FAX: (02)2219-3132

零售發行 遊戲龍科技—遊戲王的小龍

史上，國產 3D RPG 之重大突破

2003 年 八月底 隆重上市

- 華麗壯闊的場景
- 國人自行研發 3D 技術
- 15 段精彩 CG 劇情
- 187 段電影情節般的即時劇情
- 80 多首動人音樂
- 數十萬字劇本精心刻畫
- 獨創的戰術系統 (AFS 系統、NSS 系統)
- 半回合制之精彩戰鬥
- 軟體世界八月號獨家附贈官方體驗版 V0.1 版
- 賀！蒼龍少年已於五月獲得美國微軟直接授權開發 Xbox TV 平台
- 賀！蒼龍少年登上巴哈姆特 PC 角色扮演類期待排行榜第二名
- 賀！蒼龍少年登上電遊人數位娛樂誌五、六、八月號期待排行榜第三名



■ 首批限量版 加贈

- 小藍龍布偶一隻
- 珍藏小海報一套 (六枚入)
- 小藍龍公仔一隻
- 蒼龍音樂原聲帶 音樂光碟 CD



■ 首批平裝版 加贈

- 小藍龍公仔一隻
- 蒼龍音樂原聲帶 音樂光碟 CD



基本配備

CPU P3-500
RAM (記憶體) 128MB
顯示卡 TNT2 16MB同等級3D加速卡 (相容DirectX8.1)
硬碟空間 2GB

建議配備

CPU P3-800
RAM (記憶體) 256MB
顯示卡 Geforce2同等級3D加速卡 (相容DirectX8.1)

售價

平裝版 NT680
限量版 NT888



台灣史上最絢麗的電玩遊戲!!

唯晶官網: www.winking.com.tw

Fun2u

www.fun2u.com.tw

趕快到獨家手帳下載區!!

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

◆ 零售店代售處 ◆ 02-2610-0266

聖女之歌2
全彩極密攻略誌

官方指定256頁一舉收錄!!

聖女之歌2
公式設定集

128頁遊戲中翻動畫劇析!



僅限全國2000套典藏限量版

典藏限量版 - 諸神的黃昏 -
WINKING ENTERTAINMENT
唯晶科技股份有限公司
地址: 台北市中華路二段299號11樓之1
客服中心: 0800-600-980

www.windthunder.com
聖女之歌2 - 撒雷母天使 -

感恩緊急追加販賣!!

風雷史上最絢麗的詮釋
怎會那麼好玩呢?
智冠科技



70小時遊戲時間豪快入侵!!

巴哈姆特影音館 動畫瀏覽人數 **No.1**



攻

略

誌

聖女之歌

HEROINE ANTHEM

-THE ANGEL OF SAREM-

攻略 聖女之歌 HEROINE ANTHEM
The Angel of Sarem
最新好評遊戲中!! WINNING
www.winking.com.tw

三國 2

立志傳

THREE KINGDOMS STORY

自創你的三國英雄故事

在兵荒馬亂、弱肉強食的三國時代中，玩家將引領一群胸懷大志、滿腔熱血的少年英雄勇闖天涯，不僅是招募志同道合的夥伴，努力培養人物的屬性與技能，還得完成各種千奇百怪的勳章任務，擴張勢力版圖一統亂世！在操作中，玩家除了可以指揮劉備陣營外，也能扮演曹操和孫權陣營來進行遊戲！當流亡劉備以爲繁榮的聚地，親五霸六將擒拿劉禪的憾事，以及祖韓赤壁之戰狼狽交迫的挑戰：孫權英雄救美、上山採藥、渡海探險、尋找玉璽……

感傷什麼？

得呀！上場出的轟動吧……

哈哈！感傷誰人場出的淚水呀……

等等精彩橋段都會在遊戲中等你挑戰，當然，劉備陣營也將以全新的故事呈現



當劉備陣營的領地被毀，不但信攻不下這座城池……

五大便利商店
同步熱賣中



* 專科水寨的奇襲！

* 爭奪核心的圍剿！

* 絕人便宜的魯莽！





▲ 皇族又造反了！這回若能逃離虎口就算是老天保佑囉！



▲ 買東西得懂得把握時機，有些寶物可不是有錢就能買到的！



▲ 多樣的關卡及任務設計，讓遊戲更具變化性！



▲ 軍打我門雖不如人，不過插風點火可就是諸葛亮的真本事了！

少年劉關張的成長故事



* 誠實性非的張飛！

* 光榮軍威的劉備！

* 勇猛可畏的關雲長！



T-TIME
www.ttime.com.tw

光譜資訊股份有限公司
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.
台北市南港路二段222號3樓 TEL: 886-2-5555-0000 FAX: 886-2-5555-0001



ほう しん 封神

網路遊戲
online

激戰封神台

全民運動！技能書轉轉樂！

92年8月22日起利用信用卡轉帳包月消費，
百樣獎項等著你，好運連環送喔！



我要如何瘋狂奪寶~

- 1.快進入官方網站，利用“信用卡刷卡包月”消費，即可獲得遊戲密碼，包的越多玩得越爽快！
- 2.只要單次信用卡消費330即可獲得3組遊戲密碼，消費660可獲得7組遊戲密碼，當選擇消費990就可一次獲得12組遊戲密碼。
- 3.獲得的遊戲密碼將儲存記錄在官網的會員資料中，提供玩家查詢。

我要如何玩轉轉樂~

- 1.進入遊戲中尋找NPC【遊樂仙人】，選擇“奪寶轉轉樂”輸入密碼。
- 2.一組密碼可參加一次“奪寶轉轉樂”通通有獎。
- 3.輸入密碼後轉盤會開始轉動，轉盤最後停留的獎項即是玩家所獲得的獎項喔。
- 4.每次進入遊戲的獎項會有不同，參加越多獲得大獎的機會也越大。



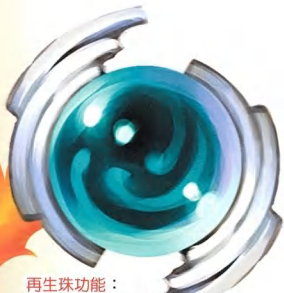
詢查網官上請項獎細詳



NPC【遊樂仙人】



再生珠 大放送



再生珠功能：
升級的自定點數全數歸零，
讓玩家重新去累加分配於各種值。

玩家只要在活動期間，購買友情萬歲包，在包裝內有附贈的
四組開卡點數卡，只要使用附贈四組開卡點數的帳號，
其中1組有包月儲值，馬上送全新虛擬寶物再生珠。
(僅友情萬歲包包月卡儲值的帳號可獲得)。

活動期間：92/08/15 12:00至92/09/30 11:00止



友情萬歲包

399元



全家便利商店，萊爾富便利商店。

OK便利商店及3C賣場均有售。



本產品內容：
包月卡乙張+150點開卡點數卡4張+激戰封神台遊戲光碟+使用手冊乙本
+彩色遊戲地圖乙張再^加上虛擬寶物：尋人寶珠

<http://god.igs.com.tw>

IGS 鈞象電子股份有限公司
INTERNATIONAL GAMES SYSTEM (G.M.B.)
www.igs.com.tw ©IGS 2003 ALL RIGHTS RESERVED

智冠科技 台灣總代理



仙劍奇俠傳三

千萬人的感動

—

平凡·淑芬·高慶忠 繪

仙劍奇俠傳三佳評如潮，口碑不斷

勇奪國內RPG遊戲銷售第一名!



- 「扶搖」劇情多線索、多分支、多結局，可自由選擇愛侶！
- 「輪迴」廣闊世界觀！
- 「陣戰」陣型與半即時戰鬥，體驗全新陣戰模式！
- 「鑄劍」與「殺價」系統，增添遊戲樂趣
- 「精緻畫面與音樂」讓您徜徉在仙劍的世界中！