

# 軟體世界



PC CHAMP

全球資訊網 <http://www.swm.com.tw/>

特別報導番外篇

## 大富翁IV 歡樂 搶鮮報導

非常問答



風雲之天下會 原版遊戲  
32倍速光碟機  
32 MB 記憶體  
.....等獎品

暑假特別附贈

撞球冠軍  
原版遊戲CD



多了一片價格不變

深入報導

台灣職棒 大聯盟

製作特寫

神通鬼大 — 靈異剖析

特別活動

非常精彩-魔幻天下 & 網戰俄羅斯

訂雜誌就送你

晶兵總動員  
— 電影票!



## 風雲之天下會

攻城略地

快速通關攻略集

34 太空戰士VII  
特別攻略第二號

美少女夢工場-夢幻妖精  
完全攻略



本月新GAME介紹

- 實戰台灣麻將
- 旭日東昇 2
- 之風起雲湧
- 絕地風雲 2
- 魔法門之英雄無敵 III
- 純愛手札
- 幻界霸業
- 皇朝霸業
- 創世紀 9

31 款

秘技!!

- 守護者之劍- 完全秘技手冊
- 太空戰士VII- 無限額度金卡
- 太空戰士VII- 鬥技場隱藏舞台
- 魔喚精靈- 召喚隱藏精靈主

113 August 1998



4 712063 000052

全球華人電腦門市 · 便利超商 · 書局均售 台灣NT \$ 199 香港HK \$ 65 馬來西亞RM \$ 25 加拿大CAD \$ 18 美國US \$ 12

# Magic 3D II

超炫！超Hi！超3D！



帶您進入前所未有的境界



賦澤的 Magic 3D<sup>II</sup> 採用 3Dfx Interactive™ 的革命性新晶片 "Voodoo2"，此為當代最快的 3D 遊戲加速卡，是專為嚮往超高效率的 3D 圖環境的電腦遊戲玩家所量身定做的，其效能三倍於現今的一般巫毒卡，讓您體會前所未有的超速境界：

## 規格：

- ◆ 12MB 高效率單週期的 EDO DRAM，提供最高效能的解析 (另提供 8MB 版本)
- ◆ 更精確的 Z 軸儲存
- ◆ 提供 16 位元，填充率高達每秒 9000 萬
- ◆ 合成貼圖、變形等複 3D 的效果
- ◆ 每秒高達 500 億的運算及每秒三百萬個的三角運算及其他更快的 3D 運算處理
- ◆ 加贈 Incoming, G-Police 等仿聲版 Voodoo 遊戲軟體。(國內買不到的哦！)

賦澤企業股份有限公司  
TEL:(02)2559-9250 FAX:(02)2559-0349  
產品服務專線:080-059250  
http://www.skywell.com.tw  
http://www.magic-3d.com  
電子信箱: magic3d@skywell.com.tw  
國內總代理: 旭敦有限公司  
TEL:(02)2577-8851 FAX:(02)2578-8514  
經銷商: 第三波文化事業股份有限公司  
TEL:(02)2641-9689 郵政劃撥: 07067677

經銷商: 台北地區  
勁 勁 TEL:(02)2567-1737  
瑞 鼎 TEL:(02)2242-3455  
科 士 德 TEL:(02)2396-0358  
宇 誠 TEL:(02)2383-1317  
川 電 TEL:(02)2392-7588  
捷 凌 TEL:(02)2299-5994  
慧 盛 TEL:(02)2392-5470  
銳 兆 TEL:(02)2357-5309

捷 宇 TEL:(02)2394-6116  
中 擎 天 TEL:(02)2764-8483  
華 彩 數 體 TEL:(02)2311-8765  
利 洋 TEL:(02)2371-1907  
慧 選 TEL:(02)2321-8462  
得 寶 TEL:(02)2738-6110  
虹 雷 TEL:(02)2392-1515  
雷 爾 特 TEL:(02)2357-7792  
慶 訊 TEL:(02)2927-4119

經銷商:  
桃園地區 汎 真 TEL:(03)331-7771  
新竹地區 華 亞 TEL:(03)572-8884  
          鉅 通 TEL:(03)595-4086  
台中地區 傑 鼎 TEL:(04)322-7430  
高雄地區 傑 恩 特 TEL:(07)201-0821  
花蓮地區 佑 昇 TEL:(038)571-401

# 超速！立體！動感！

# Magic 3D

8MB ON BOARD

## 讓您立即身歷其境 享受前所未有的3D境界！



★ 獨家推出全新 3Dfx Voodoo Graphics 榮獲十餘項國際大獎，被譽為最佳3D立體

5D 圖形電玩加速晶片！

- ★ 採用3Dfx Voodoo Graphics 立體 圖晶片。
- ★ 內含即時性著色貼圖處理器，進而快速精準表現出超水準的3D圖像。
- ★ 支援WIN 95 DirectDraw, Direct 3D, Game Control interface, Game Control plug & play.
- ★ Magic 3D 電玩加速卡使你享受順暢精細、逼真動魄的3D遊戲，如同置身在大型電玩。
- ★ Magic 3D 讓你在休閒娛樂時，將你的電腦變成比SEGA、任天堂還要好玩。

慧澤企業股份有限公司  
TEL: (02)2559-9250 FAX: (02)2559-0349  
產品服務專線: 080-059250  
<http://www.magic3d.com.tw>  
電子信箱: magic3d@skywell.com.tw  
國內總代理: 旭致有限公司  
TEL: (02)2577-8851 FAX: (02)2578-8514  
經銷商: 第三波文化事業股份有限公司  
TEL: (02)2641-9689 郵政劃撥: 07067677

經銷商: 台北地區  
勁 勁 TEL: (02)2567-1737  
瑞興鼎 TEL: (02)2242-3455  
科士德 TEL: (02)2396-0358  
宇 誠 TEL: (02)2383-1317  
川 電 TEL: (02)2392-7588  
凌 凌 TEL: (02)2299-5994  
慧 盛 TEL: (02)2392-5470  
鈺 兆 TEL: (02)2357-5309

捷 宇 TEL: (02)2394-6116  
中 華 天 TEL: (02)2764-8483  
華 彰 軟 體 TEL: (02)2311-8765  
利 洋 TEL: (02)2371-1907  
慧 遠 TEL: (02)2321-8462  
得 寶 TEL: (02)2738-6110  
虹 富 TEL: (02)2392-1515  
富 聯 特 TEL: (02)2357-7792  
龍 訊 TEL: (02)2927-4119

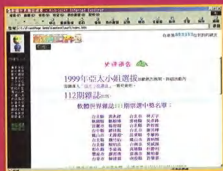
經銷商: 汎 真 TEL: (03)331-7771  
桃園地區 華 亞 TEL: (03)572-8884  
新竹地區 鉅 鼎 TEL: (03)595-4086  
台中地區 傑 鼎 TEL: (04)322-7430  
高雄地區 傑 聯 特 TEL: (07)201-0821  
花蓮地區 佑 昇 TEL: (038)571-401



- 1989年4月創刊
- 每月20日發刊
- 零售/劃撥/信用卡訂閱均可
- 本期封面提供：宇俊科技
- ★ 112期封面與本刊風景非電腦圖片皆由尖端出版社提供



- 1995年元月領先發行
- 勁爆試玩·精彩DEMO……
- 1995年7月起每期隨書附贈



- 1995年10月正式上線
- 每月20日資料更新
- 全新功能加入中
- 全球資訊站：<http://www.swm.com.tw/>

# 軟體世界

## 第 113 期

### 辣片追緝令

皇朝霸業	57
幻界霸者	58
真命天子	60
純愛手札	62
水滸傳	64
決戰中國象棋 2	66
賭神2000	68
實戰台灣麻將	70
明星之夢	72
闇黑帝降臨	74
鐵甲英豪	75
大宗師	76
鐵達尼號	77
鹿鼎記 2~神龍教	78
魔域傳說~永恆之書	79
洪荒時代	80



### NEW GAMES STATION

血海狂濤	99
鋼彈司令	100
異軍突起	102
天空之城	104
創世紀九	106
異塵餘生 2	108
警察故事之迅雷先鋒	110
絕地風暴 2之風起雲湧	112
亞特蘭提斯	114
殭龍風暴	115
幽浮：太空闖戰者	116
旭日東昇 2	117
大地英豪	118
魔法門之英雄無敵 III	119
戰爭遊戲	120



### 攻城略地

太空戰士七完全報導(下)	208
魔法門六完全攻略(中)	242
洛克人X4心得提示	262
美少女夢工場~夢幻妖精	269



## ゲーム FOCUS

キミにSteady.....	139
ここは樂園莊 3.....	142
リエゾン.....	144
戀のフローティングメイン.....	146
DESIRE 完全版.....	148



## 174 特別報導

- 1998美國E3電子娛樂展精彩遊戲搜秘
- 大富翁IV 試玩版~搶先報導



## 186 深入報導

- 那魯灣職棒大聯盟
- 神通鬼大



## 340 軟硬共和國

功能超強, 價錢超低的新世代影像卡  
- Revolution



## 其他專欄

非常問答.....	4
編輯手札.....	33
非常爬行榜.....	34
新片觀測站.....	36
遊戲便利屋.....	150
秘技偵蒐營.....	284
MegaDisc小棧 (光碟遊戲使用說明).....	288
軟糖報報.....	330
Q來A去.....	342

## 封面大賞

154

古文明  
霸王傳



## 唯GAME論

首頁.....	309
七年戰爭.....	310
太空戰士VII.....	312
守護者之劍.....	314
魔域幻境.....	316
戰國美少女 斬斷雲空!!.....	318
三國志VI.....	320
洛克人X4.....	322
東京番外地.....	324
劉備傳.....	326
天鈺計畫.....	328



# 目錄

- 中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
- 行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號。
- 中華民國78年4月創刊, 每月20日出版。
- ◎ 遊戲商標及圖形所有權歸註冊公司所有。
- ◎ 本刊所登全部著作包括程式及圖片, 非經本社同意, 任何人不得轉載, 凡投稿、邀稿之文章除另行約定外, 本社有隨時刊登、刪改及編輯等權利。

# 非常問答

## 有問必答大贈獎!!

◆收件截止日期：9月5日

### 抽獎參加辦法

請拿出夾在雜誌中的非常駭客選票卡，在非常問答一欄中，填上你想要參加抽獎的獎項（ABCDEF任選一項，覆選視同廢票），然後在方格中勾選答案（見範例），答對者即可參加抽獎，中獎名單將在下期雜誌本單元中公佈。

抽獎獎項：A

問題答案：

1.  2.  3.  4.



### 風雲之天下會

馬榮成漫畫名作風雲改編，智冠科技暑假隆重推出的中文自製RPG，遊戲玩家扮演風雲中的步驚雲角色，歷經師徒恩怨與情愛的磨難，手握絕世好劍斬開一片江湖，畫面相當華麗，是暑假你不能錯過的鉅作。

- 智冠科技
- 599元

50名

### 本月問答

請問在這個風雲遊戲畫面中，步驚雲所使用的招式是？

- (1)排山倒海
- (2)劍八
- (3)翻雲覆雨
- (4)狂風暴雨



### B. 32倍速光碟機

1名

●2500元



### D. 太空戰士VII精美海報



100名

- 美商藝電
- 非賣品

太空戰士VII絕贊特別珍藏！九名主角在大尺寸的海報中同時登場，其中克勞德以浮雕效果處理，質感極高的FF迷寶藏。

### C. 32MB SDRAM

●1500元

4名

贊助廠商



智冠科技股份有限公司



美商藝電股份有限公司

5

## 太空戰士VII特製T恤



太空戰士VII另一絕贊特別珍藏！白色的T恤正面印著克勞德與RED X III的雄姿，背面則是SQUARESOFT的MARK，自認是太空戰士迷的玩家，非有一件不可！

- 美商藝電
- 非賣品

20名

6

## 智冠科技帥氣背包



智冠科技限量製作週邊精品之一，肩帶與手提式的兩用彩色布質背包，一樣繡有智冠娃娃與SoftWorld字樣，數量十分有限，欲參加抽獎請儘快從速！

- 智冠科技
- 非賣品

10名

5

## 智冠科技 棒球帽



智冠科技限量製作之週邊精品，全黑色的酷帥棒球帽，正面除了繡上智冠娃娃外，還有金線縫製而成的SoftWorld字樣，市面上買不到哦！

- 智冠科技
- 非賣品

10名

## 恭喜中獎!!

上期問題：請問在太空戰七代中，一共有幾種召喚獸？  
正確答案：3。（16種）

上期非常問答中獎名單已順利抽出，但礙於版面有限，詳細中獎人名單與地址，請參考本雜誌網頁網址如下：<http://www.swm.com.tw>

### A. 賦澤Magic 3D巫毒卡 10名

鍾國禎	台南縣、王派齡	桃園縣、戴慶慧	高雄市、
彭 崧	新竹縣、游象峰	台北縣、陳美秀	高雄市、
陳怡君	高雄市、謝書軒	桃園縣、鄭素雲	屏東市、
吳啓明	台北縣		

### B. 風雲之天下會 20名

陳源滄	彰化市、顏敏榮	台北市、張晉源	台北縣、
梁幼達	台北縣、李承穎	桃園市、黃偉昇	台北市、
林均育	高雄市、饒季遠	桃園縣、郭燕今	桃園縣、
高書翰	台北市、林建文	桃園縣、詹宗憲	台北縣、
楊武憲	桃園市、江合益	苗栗縣、陳建全	高雄市、
曾翺恆	苗栗縣、鄭宋欽	屏東市、李振明	高雄市、
郭懿緯	高雄縣、曾淑貞	台南縣	

### D. 太空戰士七精美海報 100名

王景維等...100名

### A. 劉備傳 10名

蔡偉民	高雄縣、黃鐘民	台北市、
陳南宏	台北市、陳致榮	高雄縣、
陳博凱	南投縣、林勁峰	台北縣、
莊富源	台中縣、王士偉	高雄市、
邱瑪莉	台南縣、陳文明	台南市

### E. 太空戰士七特製T恤 20名

林科佑	彰化市、陳銘仁	台南縣、
牟君航	基隆市、陳偉政	宜蘭縣、
葉雲印	台北市、胡瑞庭	台中市、
王信凱	台南市、邱啓霖	台北縣、
王建強	台南市、楊松霖	台北縣、
李宗憲	屏東縣、黃志忠	屏東市、
傅宗威	台北市、胡恒嘉	台北市、
黃欽麟	基隆市、吳敏煌	台南市、
謝青輝	台北市、劉志龍	彰化縣、
陳宇帆	苗栗縣、郭沛儒	台南市

### F. 星海爭霸完全教戰攻略集 10名

蔡昀昇	高雄市、潘可得	基隆市、
黃國柱	彰化市、溫志中	高雄縣、
陳明祈	台中縣、劉榮聖	台北市、
陳仲豪	台中市、徐偉峰	高雄市、
江邦興	台中市、謝中山	高雄市

# 廣告索引

賦澤企業.....封面裡、1	啓亨.....封底
梵太郎.....封底裡、365-368	
英特衛.....7-9	
智冠科技.....10-11、39-55	
.....302-304、349-351	
軟體世界雜誌社.....12-13	
.....拉頁	
.....305	
第三波.....14-32	
捷友資訊.....44	
展業資訊.....56	
富峰群.....81-90	
弘煜科技.....91	
台灣微軟.....92-93	
歡樂影視.....94-98	
華義國際.....121-130	
松崗電腦.....131-133	
怡碩科技.....134-135	
世紀縱橫.....136-138	
協和國際.....157-161	
福旭國際.....162-163	
.....298-301	
.....354-355	
美商藝電.....164-165	
博弘國際.....166-169	
光譜資訊.....170-173	
旭力亞.....194-197	
大宇資訊.....198-206	
精訊資訊.....207	
日商帝技.....292-297	
宇峻科技.....307	
漢堂國際.....308	
鑫盛資訊.....352-353	
歡樂盒.....356-363	
奧汀科技.....364	



發行人兼社長	王俊博	Chin-Po Wang, Publisher
<b>編輯部</b>	<b>EDITORIAL</b>	
總編輯	李俊賢	Herbert Lee, Editor-in-Chief
總編助理	李麗珍	Lillian Lee, Secretary
主編	Dragon Lee	Managing Editor
文字編輯	Serena Fan	Editor
文字編輯	Jessica Lee	Editor
助理編輯	鄭宗孟	ALICES DAN, Assistant Editor
程式總監	歐宗廷	Richard Oo, Technical Editor
網頁編輯	石志清	Roger Shi, Web Editor
美術主編	May Ling Kwan	Art Director
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh, Art Editor
美術編輯	岳淑英	Clare Lu, Art Editor
駐美編輯	莊振宇	Allan Chuang, Feature Editor
打字排版	伍美蓉	Irene Wu, Assistant Art Editor

<b>廣告部</b>	<b>ADVERTISING</b>	
廣告主任	曾玉慧	Cathy Tseng, Advertising Supervisor
廣告企劃	陳曉英	Peggy Chan, Advertising Specialist
廣告專職	886-7-8151063	

<b>特約編輯群</b>	<b>CONTRIBUTING EDITORS</b>	
特約編輯	許德全、吳建輝、葛文怡	
特約作家	廖明璋、劉國毅、徐國振、俞伯勳、林家弘、張世松、李基、李夢志、王淑文、駱婷婷、黃百翎、卜冠經、林連吉、葉文明、廖奇達、朱學弘、宋明義、徐建成、陳澤成、盧紀君、盧紀君、朱學弘、潘冠彰、彭白雲、賀清龍、劉錫基、黃俊銘、林旭中、賴福基、余家耀、劉建台、陳志明、劉建良、朱紹之	

<b>出版</b>	<b>PUBLICATION</b>	
發行所	智冠科技股份有限公司	
電話	886-7-8150988轉23、224	傳真 886-7-8151064
地址	高雄市806前鎮區廣運路1-16號13F	
投稿信箱	高雄郵政18-69號信箱	
電子郵件信箱	editor@swm.com.tw	
全球資訊網	http://www.swm.com.tw	

<b>訂閱服務</b>	<b>Order &amp; Service</b>	
訂戶服務	886-7-8150988轉263	
劃撥帳戶	智冠科技(股)公司	劃撥帳號: 41941685
訂閱價目	(一年期新訂戶)請多加利用本刊所提供之劃撥單	
	國內NT\$1980(掛號完ONT\$200) (以下金額包含一年期雜誌費用及各地郵遞空郵費,請以匯款或信用卡付款)	
	亞洲NT\$5100(含大陸、港、澳、大洋洲)	
	美洲NT\$5400	歐洲NT\$700

<b>支援廠商</b>	<b>INFO &amp; PRINTING</b>	
法律顧問	寰贏法律事務所	台北市仁愛路四段376號7F
	TEL: 886-2-27058086	FAX: 886-2-27085628
製版印刷	中華彩色印刷股份有限公司	台北縣新店市廣橋路229號
	TEL: 886-2-29150123	FAX: 886-2-29189049

<b>國內行銷業務</b>	<b>DOMESTIC CIRCULATION</b>	
長欣文化事業有限公司	台北市建國北路二段151巷18號	
TEL: 886-2-25035334	FAX: 886-2-25044222	
台灣南區	Southern Taiwan	高雄市前鎮區廣運路1-16號13F
TEL: 886-7-8150988轉250、251	FAX: 886-7-8151015	
台灣中區	Central Taiwan	台中市忠明路464巷5號1F
TEL: 886-4-2020870	FAX: 886-4-2060610	
台灣北區	Northern Taiwan	台北市南港路二段99-10號1F
TEL: 886-2-27889188	FAX: 886-2-27889295	

<b>海外行銷業務</b>	<b>FOREIGN AGENCIES</b>	
香港	Hong Kong	香港九龍深水埗海運街163號銀海大廈1F B.C室
TEL: 852-7292781	FAX: 852-7280999	
星馬	Malaysia	8A, Jalan Rengas, Southern Park, 41200 Klang, Selangor Darul Ehsan, West Malaysia.
TEL: 60-3-333-0730	FAX: 60-3-333-0731	
澳洲	10/18-20 Greatweastan highway	Farrametta Auburn, N.S.W.
TEL: (02) 98915520	FAX: (02) 98915530	
美國	U.S.A.	9080 Teistar Ave, Ste 304 El Monte CA 91731 U.S.A
TEL: (626)2882177	FAX: (626)2888453	
加拿大	CANADA	215-1398 Cambie Rd. Richmond B.C.V5V 2K3 CANADA
TEL: (604)232-1223	FAX: (604)232-1222	
E-mail: Jeffhp@tangentcomp.bc.ca		
業務專線: (604)7379918		

is published by Soft World International Corp. © All Rights Reserved.  
 No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted in any form, any language or by any means, without the prior permission of the copyright owner.  
 ●本刊所刊載之全部編輯內容為版權所有, 非經本刊同意不得作任何形式之轉載或複製。  
 ●本刊獨家PC CHAMP雜誌之內容翻譯權。  
 ●各商標及圖形所有權歸其註冊公司所有。



# 最棒的暑假作業

## HEART OF DARKNESS™

### 黑暗之心

動畫與遊戲最完美的結合，耗時五年之發燒大作



作業3：優等生智力測驗，層層關卡、處處危機，步步逼近你內心最恐懼的夢魘。

Coming soon!!!



## 陰陽幻境

作業1：強烈的美術風格及配樂帶你進入幽冥地域的即時冒險之旅。

敬請垂矚



火爆登場

作業2：美式鄉村火爆口味的Doomlike遊戲，最燦笑的暑假作業。

## ULTIMATE STRATEGY

A FIFTEEN YEARS

作業4：八種經典策略遊戲：

- ★ 文明帝國
- ★ 鐵路大亨豪華版
- ★ 幽浮
- ★ 魔法門之英雄無敵
- ★ 新世紀爭霸戰豪華版
- ★ 鐵血聯盟之死亡遊戲
- ★ 機甲總動員
- ★ 暗黑殖民地



## 策略總動員



# 縱橫太空

全員待命，正式迎擊！你，準備好了嗎？

## FREE SPACE

THE GREAT WAR

720度無重力太戰  
空前巨大的敵艦，但這只是冰山一角

"你"在這裡！

驚人的爆炸畫面，以及先進的戰鬥介面。

支援高達16人的連線作戰



你可以同時指揮12架敵機進行激烈的戰鬥

超過40種的驚人船艦，更多華麗的聲光特效

內建任務編輯器，隨心創造你喜歡的任務

有三種各具特色的種族供你選擇



全新试玩版，搶鮮下載- [www.interplay.com](http://www.interplay.com)  
支援硬體：2.0GHz、D3D、MMX、AGP、A3D音效卡

### Interwise

英特衛多媒體聯合網

台北縣三重市重慶路196-9號1650F之16 (遠城對面)  
TELEPHONE: 886(2)25994768 FAX: 886(2)25997707  
<http://www.interwise.com.tw> e-mail: [service@interwise.com.tw](mailto:service@interwise.com.tw)

Parallax Software



Interplay  
BY GAMERS FOR GAMERS



# 異軍突起

Interplay  
BY GAMERS, FOR GAMERS.™

年度最佳即時戰略遊戲

## 逼真到讓你聞到硝煙味！

逃到水裏也沒有用潛水艇  
正虎視眈眈地發射你哩

武器威力依環境而變  
站的越高就射的越遠

十數種掩護、領場、碉堡、炮火單位可供選擇  
沒有飛機了？沒關係，標工廠繼續生產

無限次數的多目標偷襲路線設定  
繞到敵人的後方救他個片甲不留

逼真的爆炸火球煙霧  
要當心看不清裝載量

超過五十倍率的檢視介面  
連怎麼死的都能一清二楚

快速操作的介面設計，參數管理  
集中拖、摺指之間摧毀千軍萬馬

奇異的外星物種可不是裝飾品  
小心被它抓來生吞活剝當點心

Inerwise 英特衛多媒體聯合國

搶先下載 先玩為快！

GO TO: [www.interplay.com](http://www.interplay.com)

[www.computergaming.com/info/ink](http://www.computergaming.com/info/ink)

羅拔·尼爾 (Robb Nels) Interplay  
提供 MAX2 策略對戰主機  
為你上場觀察，還不趕快行動？

# MAX2

MECHANIZED ASSAULT & EXPLORATION

台北縣三芝鄉新新路五段609巷16號9F之16(湖城園區)  
TELEPHONE: 886-2-29996768 FACSIMILE: 886/2-29997707  
<http://www.interwise.com.tw> e-mail: [service@interwise.com.tw](mailto:service@interwise.com.tw)

香港漫畫天王馬榮成首次豪氣進軍電腦遊戲之作

金鱗豈是池中物，一遇風雲便化龍。

九霄龍吟驚天變，風雲際會淺水游。

一句批命，改變數人命運。

# 風雲

之天下會

# 狂

仇恨的力量有多深？  
步驚雲眼眉翻轉長，  
以生命扭轉天意嗎？



萊爾富



●改編自香港暢銷

天王馬榮成之風雲

至海上殺雄霸為止。

●玩者將扮演步驚雲，

手執「絕世好劍」

斬盡江湖不平之事。

●漫畫中的名角，

如步驚雲的師兄弟

秦霜、聶風；武林神話 無名；英雄劍傳人 劍晨、天下會首腦 雄霸；

及古怪隱秘的殺手 天池十二煞等皆將出現。

●可看見漫畫中的各大場景，如天下會、拜劍山莊、凌雲窟、岷江樂山大佛等地。



●人物造型將隨劇情發展而有不同的

變化。完全的角色扮演類型，玩者還

可以帶領加入隊伍的男女進行任務。

●戰鬥畫面氣勢逼人，各人皆有成名武功，如步驚雲的排雲掌、聶風的風神腿、雄

霸的三分神指，莫名劍法及劍廿一等。施展招式時人物衣袂飄飄、刀光劍影翻飛，

更有耳目一新的視覺效果。

●玩者將有機會得見傳奇般的

神兵利器，如絕世好劍、英雄

劍、雪飲刀、無雙劍、火麟劍

等。

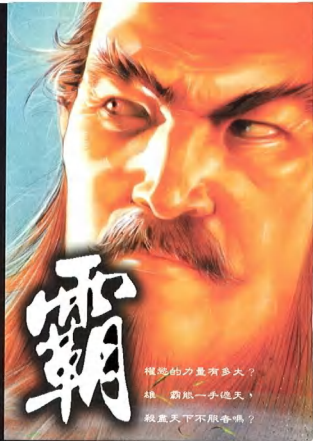


ENIGMAS

縱橫娛樂工作室 製作研發



聯騰文化 智冠科技股份有限公司 後製代理

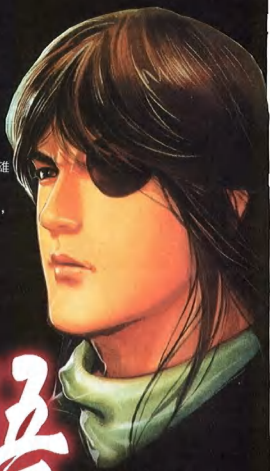


# 霸

權力的力量有多大？

雄霸 霸服一手遮天，

殺盡天下不服者嗎？



# 悟

仁慈的力量有多廣？

聶風 化展為祥，

用血肉之軀護道嗎？

震鬼神的人物！大逆轉的劇情！驚天地的戰鬥！  
道盡江湖事江湖人身不由己的武俠RPG！

# 非常

## 立即獎：

訂閱軟體世界雜誌一年份  
1980元(續訂1800元)，前  
五十名訂戶即可免費獲贈本  
月熱門軟體「魔幻天下」與  
「網戰俄羅斯」各一套。  
免抽獎，馬上訂，馬上送。



電腦遊戲排行榜



# 駭客

本月熱門軟體

# 第一季季抽獎中獎名單揭曉

## 非常駭客獎 (1名)

◎比雅久機車

張章逸 台北縣

## 非常熱門獎 (5名)

◎普麗光電數位相機

陳瑞祥 台中市、簡偉哲 基隆市、

張智翔 台北市、莊友欽 高雄市、

許嘉宏 台中縣

## 非常酷辣獎 (10名)

◎啓亨魔虎克3D加速卡

胡閔閔 台南市、吳東榮 彰化縣、李玲真 台北縣、蘇阿雲 台北市、

方仁東 桃園縣、呂基正 高雄市、曾美鳳 台北縣、游妮妮 台北市、

李溢晟 彰化縣、許永裕 台北市

## 非常酷辣獎 (10名)

◎阪京揚聲器

謝聰維 台中市、李智雄 台北縣、王崇權 台北市、陳冠良 宜蘭縣、

楊奇儒 彰化市、江登霖 新竹市、陳映群 高雄市、張裕昇 台中縣、

謝景富 彰化縣、黃志中 台東市、林宏榮 台中市、謝金昇 苗栗市、

張金榮 雲林縣、葉信江 高雄市、萬輝寶 新竹市、藍嘉翎 花蓮市、

葉樸泰 台南市、謝淑卿 高雄縣、游鶴德 桃園市、陳素月 彰化縣



東森遊戲駭客族節目  
現場抽獎錄影實況

讀者只要使用雜誌內或聯合報週三「資訊版」上的選票單，填妥各項資料貼在明信片上，寄至：高雄郵政18-69號信箱「軟體世界雜誌」收，即可參加抽獎。

**月抽獎：**每月抽出50名，贈送當月熱門遊戲軟體各一套。

(本月熱門遊戲：光譜資訊提供全省熱賣之「魔幻天下」、「網戰俄羅斯」遊戲大碟)

所有參加讀者還可參加「非常駭客」季抽獎，獎品有：

**非常駭客獎 1名**

Y 世代最炫的鐵騎  
比雅久350機車



**非常熱門獎 1名**

最新的PENTIUM電腦  
致福GVC科學巨匠電腦



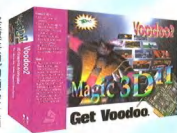
**非常贊助獎 1名**

電腦用說的也會通  
穩達「超級耳朵」輸入法



**非常酷辣獎 10名**

終極表現的顯像大師  
天澤巫毒II加速卡



**非常熱門獎 50名**

當月熱門電腦遊戲

**非常特別獎 2名**



為感謝讀者熱烈支持，第二季特別增加「非常特別獎」兩名，贈送致福GVC 56K 超速數據機一部。

所有得獎名單刊登於每月軟體世界雜誌中及每週日下午5:00~6:30東視綜合台「遊戲駭客族」節目中公佈相關訊息。

英普達資訊網(網址: [www.is.net.tw](http://www.is.net.tw))也有中獎名單及活動報詳細介紹。

# 第三波

# 四大遊戲

動作王

## 洛克人X4



六月  
下旬上市

人氣第一之偶像動  
作遊戲

策略王

## 三國志VI



七月  
下旬上市

每個有電腦的人都  
該有一套

即時RPG王

## 大法師



七月  
下旬上市

你不會相信，這是  
國人自製最棒的中  
文即時RPG遊戲

### 第三波資訊股份有限公司

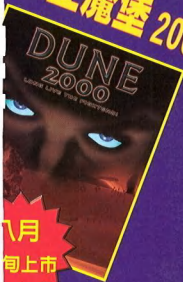
台北市信義區五段18號B1 TEL: (02)87803636 FAX: (02)87805656 台中分公司 台中市大雅東街100號F-21 TEL: (04)3108989 FAX: (04)3103858  
高雄分公司 高雄市中正二路18號10F TEL: (07)2254868 FAX: (07)2254893 <http://www.acertw.com.tw>



# 天王讓你暑假玩到樂翻天

即時戰略王

沙丘魔堡 2000



八月  
旬上市

超越紅色警戒之超  
強即時戰略遊戲

## 好康大禮送給你！

活動期間,凡購買四大遊戲天王產  
品,你就有機會得到以下大獎:

- 明基GSM行動電話共8支
- 獨家珍藏紀念帽共600頂
- 獨家珍藏T恤共1500件
- 錢櫃雜誌半年份60名
- 新遊戲時代雜誌半年份20名
- 洛克人卡通錄影帶整套13集10名
- KOEI 20週年紀念滑鼠墊1000份
- 上網帳號卡共70名
- CAPCOM禮物50名,---等豐富又  
精彩之大獎

詳情請見各遊戲包裝盒內說明



●本廣告所提及之產品名及商標之所有權皆屬該公司所有

贊助廠商: 明基電腦, CAPCOM, KOEI, VIRGIN, 博羽, 木棉花, 精碟科技, SEED NET, 新遊戲時代, 吉立通電訊, 錢櫃雜誌

CAPCOM®



愛麗絲



雙人組



網路駭客魔



疾風破壞魔



# ROCKMAN X4

# 洛克人X4

四大遊戲天王之動作王

四大遊戲天王之動作王

四大遊戲天王之動作王

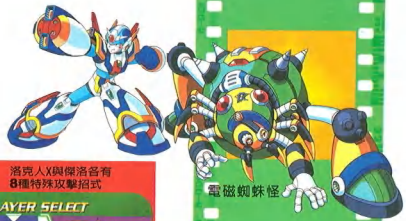
四大遊戲天王之動作王

四大遊戲天王之動作王

四大



超巨大關卡頭目對戰，緊張又刺激



電磁蜘蛛怪



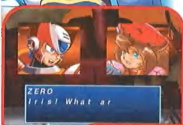
洛克人X與傑洛各有8種特殊攻擊招式

## 洛克人X4 WINDOWS95版 轟動演出，不玩不可

- 遊戲中可自由選擇洛克人X或ZERO傑洛打擊犯罪，一套遊戲，兩種玩法
- 兩位遊戲主角各自有8種不同武器或特殊攻擊方式，雙雄爭鋒，誰是最強？
- 兩位遊戲主角各自有不同的遊戲路線與故事發展，不僅好玩，娛樂更是加倍。
- 遊戲中多達十幾位可惡又可怕的大頭目等您來挑戰，保證毫無冷場。
- 陸軍上校的妹妹愛莉絲會為了保護哥哥而挑戰洛克人嗎，緊張刺激的過程，等大家來揭曉謎題。



旋風飛天魔



- 最後大頭目-死神西剋瑪為什麼要背叛正義，破壞世界和平呢？

**6**月下旬熱鬧登場



死神西剋瑪

## 洛克人X4 帶來好消息

各位洛克人迷，即日起只要購買洛克人X4 PC 版遊戲，並將回函卡寄回，你就有機會得到洛克人總部送給你們的明基大哥大手機，洛克人卡通錄影帶，上網帳號...等豐富獎項，詳情請見遊戲內附抽獎說明。洛克人愛大家，永遠與各位朋友同在。

洛克人X與ZERO傑洛  
謝謝大家支持



陸軍上將



代理發行 生產製造  
**第三波資訊股份有限公司**  
總公司：台北市復興南路五段18號B1  
Tel: (02) 8740 3030 Fax: (02) 8780 5596  
台中分公司：台中市大墩街160號7F-21  
Tel: (04) 251 0089 Fax: (04) 251 0088  
高雄分公司：高雄市中區三區18號1F  
Tel: (07) 2254888 Fax: (07) 2254893  
<http://www.acerftp.com.tw>

● 本廣告係委託本公司代為設計及印刷之所有權利均歸本公司所有

智音電腦

動作王

四大遊戲天王之動作王

四大遊戲天王之動作王

四大遊戲天王之動作王

四大遊戲天王之動作王

四大遊戲天王之動作王

# 暑假超強鉅作

## 滾滾長江東逝水，浪花淘盡英雄淚……

英雄豪傑站起來吧，是你們逐鹿沙場，征戰天下的豪情年代了  
87年暑假三國志VI中文版，正式揭竿起義，進軍全國PC遊戲戰場



插畫作者：中村 亮



奉天承運，皇帝詔曰

即日起凡任何平民百姓，英雄豪傑購買三國志VI中文版遊戲，只要將回函卡寄回，你就有機會得到皇帝御賜之明基大哥大手機，200頂三國志VI休閒帽，500件三國志VI原插畫T恤……等豐富獎項，詳情請見遊戲內附抽獎說明…

欽此 **第三波印**

### 第三波

總公司/台北市國權路五段18號B1 Tel: (02) 87803636 Fax: (02) 87805656  
長中分公司/台北市大都會廣場100號7F之1 Tel: (04) 3106889 Fax: (04) 3103838  
高雄分公司/高雄市中區三二路18號10F Tel: (07) 2254888 Fax: (07) 2254993  
<http://www.acerwp.com.tw>

### KOEI

明基電腦  
Acer Peripherals, Inc.

四大遊戲天王之 策略王 四大遊戲天王之 策略王 四大遊戲天王之 策略王 四大遊戲天王之 策略王 四大遊戲天王之 策略王 四大遊戲

# 三國志 VI

## 中文版

20th Anniversary  
20週年紀念特別作品



\* 針對不同的目的,會有不同的單挑方針,如活捉或強攻就有極大的差異,而不同的絕招還須考慮如何搭配發招順序,如何以弱攻強的奧妙就在這裡



\* 絕招出現前,會喊出招式名與驚人動畫,保證令玩家如身在戰場般刺激



\* 武將的相片、能力類型、與夢想抱負值均可自由調整,且直接或間接影響各項基本數值



\* 各種計謀或者要求單挑等指令部份之攻擊方針的訂定也須在此先設定好



\* 遊戲中不時穿插精彩故事小動畫,對於遊戲走向往往影響很大



\* 依每名武將經歷的戰鬥成長或事件,自動編撰出玩家專屬的英傑回憶錄,虛設武將也可真正站上舞台,親身寫下有你參與甚至改寫的三國歷史

入手中原  
建議售價  
NT\$ 1800元

© 本產品所提及之歷史內容均與實際歷史有所出入

現在買大法師  
就有機會中大獎



明  
華行動電話、紀念T  
恤及紀念帽 (07年8  
月20日~9月30日止)  
詳細辦法請詳閱包裝  
內之說明



# JUGGERNAUT 大法師



四大遊戲天王 之 即時RPG王

四大遊戲天王 之 即時RPG王

四大遊戲天王 之 即時RPG王

四大遊戲天王 之 即時RPG王

# 黑暗深處的破壞神力 即將甦醒！

## 支援英雄網

世界已完全陷入混亂，一股未知的邪惡力量橫掃整個大陸，並侵入你的生活。

恐懼已瀰漫了整個世界，你必須在籠罩著黑暗魔力的國度裡，找出那邪惡力量的主腦；小鎮裡的人物，是你的訊息來源。這裡正充斥著緊張氣氛，也許答案就在那被人遺忘的過去……

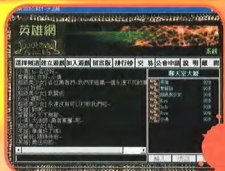
邪惡之神引誘無知的獵物進入祂的野蠻世界，而你是一位勇敢的戰士……

當你深入這個毀壞的世界中，豐富的武器，護具和附加魔力的寶物以及加強熟練的技巧和能力是你必須經歷的一切。

你也許要帶你的朋友們一起同行冒險，以確保你不是孤單的一個人……



擁有三十位主角人物、超過多種的武器裝備，玩到目不暇給。



首創全國第一家中文即時 RPG 網路伺服器



親切的中文介面，玩遊戲也能更輕鬆

- 支援 8~16 人 LAN 或 INTERNET 同時連線對戰功能
- 多種主角造型，人性化的設計，可依自己喜好變換
- 採用高速 T1 專線連接全國遊戲網，享受超速順暢快感
- 數十種面目猙獰的怪物，只要你夠神勇，歡迎你來挑戰
- 神氣的魔法特效、質感十足的武器外型，將會讓你愛不釋手。
- 數個不同的場景、村莊、雪地、競技場，給你各具特色的異國風味。
- 多樣化的戰鬥場景，不再限於地下城探索，讓你盡興的馳騁沙場。



全省 7-11 均售

第三波資訊股份有限公司

總公司/台北市漢城路五段1號811 Tel: (02) 87905336 Fax: (02) 87905666  
台中分公司/台中路大百業中心100號7F之1 Tel: (04) 3109899 Fax: (04) 31026338  
高雄分公司/華盛路中二一五18號10F Tel: (07) 2254886 Fax: (07) 2254893  
<http://www.acertwp.com.tw>

● 本廣告所提及之商標或註冊商標均屬權利人所有



博羽 資訊股份有限公司

著作權所有 \* 侵權必究

四大遊戲天王 之 即時RPG王

四大遊戲天王 之 即時RPG王

四大遊戲天王 之 即時RPG王

四大遊戲天王 之 即時RPG王

# 紅色警戒

Westwood™ 金牌製作小組  
STUDIOS

1998年暑假另一即時戰略遊戲大作

全世界最暢銷的科幻小說

著名作家-法蘭克赫伯 沙丘魔堡(Dune)小說

## DUNE 2000

讓您陷入公元2000年的未來戰爭  
筆下亞崔迪(Atreides)、哈肯尼(Harkonnen)、奧多斯(Ordos)

3大宿仇家族

共同交織成近千年壯烈、激鬥、有血有淚的沙丘香料爭霸史.....

沙丘戰士,風雲再起,挑戰您的智謀

即日起凡任何沙丘戰士購買沙丘魔堡2000遊戲,只要將專用回函卡寄回,您就有機會得到沙丘王國皇帝御賜之明基大哥大手機、TimeNet 60小時免費上網時數、TimeNet 30小時免費上網時數、新遊戲時代雜誌半年份、沙丘魔堡2000紀念帽、沙丘魔堡2000紀念T恤.....等豐富獎項,詳情請見遊戲內附抽獎說明....





# 沙丘魔堡

## 2000



- ★ 全新SVGA畫面，最高可支援至16Bit Hi-Color並提供先進的顏色動態光影、半透明的煙霧和薄霧特效。
- ★ 全新的真人演出的精彩全螢幕過場動畫，保證讓您大呼過癮。
- ★ 所有的任務已經由Westwood金牌製作小組更新及精緻化。
- ★ 遊戲中新增特別音效及背景音樂。
- ★ 遊戲支援LAN、Internet 多人連線共玩系統。



全省 OK 便利店



萊爾富



均售

Westwood  
STUDIOS



代理發行、生產製造

第三波資訊股份有限公司

總公司/台北市信義區五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656  
台中分公司/台中市大曾東街100號7F21 Tel:(04)3109989 Fax:(04)3103038  
高雄分公司/高雄市中正二路18號10F Tel:(07)2254886 Fax:(07)2254883  
<http://www.acertwp.com.tw>

● 本廣告所提及之產品名及商標之所有權歸原該公司所有

明碁電腦  
Acer Peripherals, Inc.

產品內附 5 小時  
免費上網帳號及  
5 分鐘國際電話  
二合一卡  
[數量有限, 送完為止]



戰路王 四大遊戲天王之即時戰略王 四大遊戲天王之即時戰略王 四大遊戲天王之即時戰略王 四大遊戲天王之即時戰略王 四大遊戲天王之即時戰略王



採用了OMNI-SYNC音形同步技術，展現逼真的效果，甚至連最細微的說話口形，也轉至遊戲中的人物上。



亞特蘭提斯全景，左側的休火山，遠方的浮橋(供飛行船起飛及降落)，及大型雄偉的宮殿，表現出亞特蘭提斯寧靜的一面。



各式各樣怪異有趣的謎題，它們不是在考驗您的反應，而是在發揮您自己的想像力。



運用高超的圖形技術，絕對能說服您相信自己是處在一個真實的亞特蘭提斯世界中。



注意對方所說的每句話，再揣摩話中的含意，如此便可猜出他想要聽到什麼樣的回答。

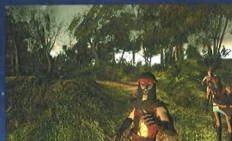


拜OMNI 3D專利技術與豐富的圖片之賜，您可以鉅細靡遺地探索遊戲中的每級地點。

# 亞特蘭提斯

—失落的傳說— 中文版

一個千載難逢的冒險機會，  
一個不能失敗的宿命之戰！



在叢林與山丘之間，隱藏有許多秘密等著塞特去發現。

遊戲共四片光碟，帶給您視覺音效上的震撼

另附一片國外專業錄音室錄製試聽光碟

(含亞特蘭提斯、失落的伊甸園等多首World Music/New Age之音樂)



©1997 Cryo Interactive Entertainment.  
All right reserved.

SHOOTING STAR

Sound Tracks © 1997 Shooting Star.

international marketing company  
imc

試聽光碟由IMC音樂國際行銷公司提供

# 組勤特報 諜報組

## Ubik

千萬不要低估敵人的能力，否則後果您將自行負責；  
無法手腦並用的幹員，最後只有死路一條！

您將擁有最優秀的幹員供您調度，Phy幹員精通城市的作戰技巧，而Psy幹員則善長靈力方面的領域，在不違背客戶意願、聯邦法律的規定下，完成各項不可能的任務。

善用48種不同的神密的靈力及各具特性及用途的60種高科技武器。  
多達110個3D人物，都是捕捉真實幹員的動作塑造而成，亦各具獨特的個性。  
傑出的人工智慧，幹員會如同真實情況般採取反應，並由每次的任務獲得經驗。  
巧妙地掌控攝影鏡頭，適當的指導自己的幹員，然後再透過影像即時傳達命令。



### 21世紀手表新基準

### 米射表

- 衛星校時
- 天氣預報
- 股市收盤
- 匯率市場
- 語音信箱
- 訊息傳送
- 緊急呼叫
- Email通知



請注意！您將有機會得到超人一等的 98年米射錶及法國空運來臺 諜報特勤組專屬帽子、T恤。

凡購買「諜報特勤組」遊戲，將盒內所附之抽獎券貼於明信片上，於87年8月31日前（以郵戳為憑），寄回「台北市信義路五段18號B1 第三波 諜報特勤組收」，即可參加抽獎。

中獎名單將於87年10月1日公佈於第三波網站  
(<http://acertwp.com.tw>)  
及新遊戲時代雜誌87年10月號，獎品於87年10月1日前寄出。

- 獎品內容：
- ▲米射表（編號：重金屬PW221）由天賞資訊獨家贊助15名。
  - ▲諜報特勤組專屬帽子10名。
  - ▲諜報特勤組專屬T恤50名。

米射表由天賞資訊股份有限公司獨家贊助

MessageNation



米射共和國

服務專線：080-008-028  
網址：<http://www.skywin.com.tw>

著作權所有★侵權必究

代理發行 互惠集團  
第三波資訊股份有限公司

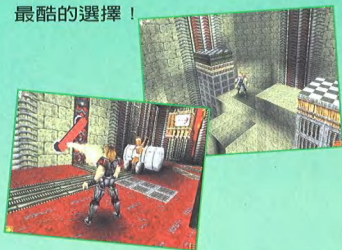
台北市景美區石碇路11號11樓 TEL: (02) 261-8080 FAX: (02) 261-8088  
台北市大直東路10號7樓 TEL: (02) 261-8089 FAX: (02) 261-8088  
高雄市中區三昌1樓 TEL: (07) 221-8888 FAX: (07) 221-8888  
<http://www.acertwp.com.tw>  
●本頁廣告及之圖文係受版權之所有權者所屬

# 地城奇兵

## Deathtrap Dungeon

最熱門的3D動作遊戲，女主角紅蓮花將帶您進入光明與黑暗勇者的世界中！

1998年古墓奇兵姐妹代表作，擁有3DFx加速晶片玩家最酷的選擇！



代理發行·生產製造

**第三波資訊股份有限公司**

台北市信義路五段18號B1 TEL:(02)87803636 FAX:(02)87805656

台中市大屯東街100號7F之1 TEL:(04)3108989FAX:(04)3103838

高雄市中正二區18號10F TEL:(07)2254888 FAX:(07)2254885

<http://www.acertwp.com.tw>

●本廣告所提及之產品名及商標之所有權皆屬該公司所有



# COMMANDOS

## BEHIND ENEMY LINE

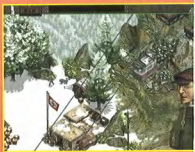
# 魔鬼戰將

### COMMANDOS

開創暑假熱門遊戲新領域

兩大遊戲娛樂公司共同攜手

全新型態第二次世界大戰即時戰略遊戲，您可指揮單一班兵或全班兵力作戰並達成上級交付的任務，您將經歷遊戲中艱難的地形地物及難纏的敵人。加油吧！勇士們！





開創暑假熱門遊戲新領域  
兩大遊戲娛樂公司共同攜手

PS電視遊樂器完全移植最激烈的3D橫向捲軸格鬥動作遊戲，四種角色隨您挑選並可使用不同的絕招打敗敵人，遊戲支援3DFx加速晶片及搖桿操作讓您一次酷到底，玩到過癮為止。



# 殲龍風暴

Dominion

Eidos 今年最酷的3D即時戰略遊戲，遊戲最高解析度達1280x1024並可同時八人Network連線對抗，超過五十個任務保證讓您玩的大呼過癮！



EIDOS INTERACTIVE

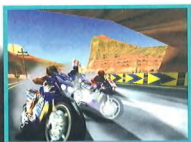


引擎怒吼 放膽狂飆

今夏最炫的機車競速賽

# 驚爆風火輪

十條挑戰賽道,六種驚人景觀,壓榨你的3D加速卡到最高極限  
八種性能各異的車種,只要你夠快,另外還有令人驚喜的秘密車種供你選擇  
特殊的幻影騎士設計,你知道那是誰嗎?那就是前一次賽程的你,以前的你跟現在的你同台競賽,夠酷!  
全程重播功能,可以自各個角度觀賞你的車上英姿,完整呈現讓人冷汗直流的驚險賽程  
具備網路對戰功能,透過IPX或TCP/IP,可以進行八人對戰  
附有原廠編輯器,讓你可以自行編輯自己的摩托車及賽道



第三波資訊股份有限公司

台北市信義路五段18號B1 TEL: (02)8780636 FAX: (02)8780556

台中市大智東路100號1F之1 TEL: (04)3108989 FAX: (04)3103838

高雄市中山二路198號1F TEL: (07)2254886 FAX: (07)2254893

<http://www.acertwp.com.tw>

● 本廣告所提及之產品名稱及商標之所有權歸該公司所有

Ubi Soft

Criterion  
Studios



# 雷霆狂飆

# pod

## 黃金版

感受秒速300英里的狂飆  
您畢生所遭遇過**最快**的比賽！

就在你的電腦桌前，一場攸關生死的競賽，即將展開！

這個星球正處於毀滅前的最後階段，死亡病毒幾乎摧毀了所有的生命體。不過，有個地方暫且可以讓您不受這些致命病毒的侵襲，包括您在內的八名競爭者，都想要搶先到達這個地方：這些人，絕對不會手下留情...

為了保全您的性命，踩緊你的油門，  
以最危險的速度...經歷最刺激的賽車時光！



- ★最多可以讓8人同時透過網路 (Internet或是區域網路) 進行遊戲，4人透過數據機進行遊戲，即使在同一部電腦上，也可使用分割畫面模式進行遊戲。
- ★內含一套可以讓您透過Internet連上POD討論中心的程式。在此中心裡，您可以和來自世界各地超過三百萬名的POD之友進行網上比賽，並獲得探索網路世界的機會！
- ★本版本支援3D加速卡 為一針對3D加速卡 (3Dfx、PowerVR、Direct3D...) 做過最佳化的版本。
- ★極為流暢的畫面-每秒鐘60格畫面。在3D即時環境中，感受每秒鐘300英里的狂飆感。
- ★出色的人工智慧-電腦會自動調整以跟上您的程度。



極易上手的出色遊戲 並有16部可由您隨意修改的異星跑車。



充滿了跳躍、陷阱、捷徑、迴旋和斜坡的32條跑道。

Ubi Soft

第三波資訊股份有限公司

總公司：台北市南港區新莊路16號01 Tel: (02)87803038 Fax: (02)87805656

台中分公司：台中市大甲路111號7F之1 Tel: (04)21109988 Fax: (04)21103868

高雄分公司：高雄市中區中正路111號7F之1 Tel: (07)2254888 Fax: (07)2254888

http://www.acerbtp.com.tw

© 1999 Ubi Soft Entertainment Inc. All rights reserved. Ubi Soft is a registered trademark of Ubi Soft Entertainment Inc.

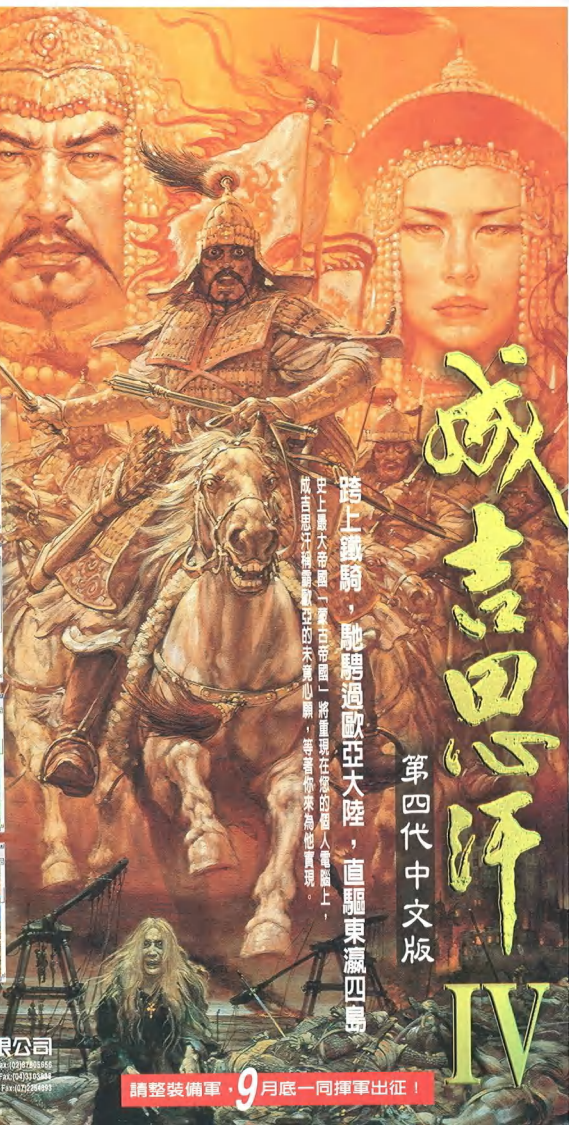
KOEI®



第三波資訊股份有限公司

總公司/台北忠孝東路四段101號11樓 Tel: (02) 25020836 Fax: (02) 25020858  
 台中分公司/台中中區大正路166號7F-23 Tel: (04) 22108989 Fax: (04) 22103384  
 高雄分公司/高雄前鎮新生二路110號4F Tel: (07) 2761400 Fax: (07) 2768493  
 http://www.tbetw.com.tw

© 2005 Koei Inc. All rights reserved. Koei Inc. is a registered trademark of Koei Inc.



# 成吉思汗

第四代中文版

# IV

踏上鐵騎，馳騁過歐亞大陸，直驅東瀛四島，  
 史上最大帝國「蒙古帝國」將重現在你的個人電腦上，  
 做吉思汗稱霸歐亞的未竟心願，等著你來為他實現。

請整裝備軍，9月底一同揮軍出征！



# 大戰略

# V

## 野戰四方

中文版地圖集

本遊戲必須搭配「大戰略V中文版」主程式使用

駐日美軍與中共解放軍爆發衝突，  
臺灣被迫捲入戰局！

這是野戰四方三號地圖的情節，  
它將完全顛覆你原有的大戰略世界，  
更詭譎的戰局，更大膽的假設，

10個精心設計的戰場地圖，  
讓你為自己的權力與野心，浴血奮鬥！！

### 部隊長超強編輯功能



- ◆可以進行「大戰略V」中登場部隊長4個項目的資料設定，搭配人物的長相資料，自行編成新的部隊長檔案資料。
- ◆可編輯部隊長的名字、階級、職業、技能，重新編輯出現在「大戰略V」中的檔案資料。
- ◆可編輯的部隊長人數為：己方120名、敵方78名，可以自此名單挑選出部隊長來編輯。
- ◆搭配自己寫好的部隊長容貌（BMP檔），您自創的部隊長資料檔案便完成了！



#### MAP 3 精靈之門

一個久攻不下的要塞都市，一個來去如風，謎一般的集團...  
一個驚天動地的世界大戰之戰，無論選擇哪一個陣營，  
這將是絕對面臨殘酷的地理問題。



#### MAP 3 多瑙河土權爭奪戰

一支來自波蘭的軍隊，一步一步地而  
漸與心戰進逼，誰先攻下多瑙河，誰就贏得了  
勝利。請隨時觀察你的部隊，以確保你的  
進攻路線。



#### MAP 8 英倫隧道登陸戰

包括美國、蘇俄國、德國在內的歐  
洲聯軍之戰，  
請利用歐洲隧道完成登陸作戰吧！



#### MAP 9 紐約市街道戰

在紐約市市街市內戰，五大強國決戰  
美國軍團時，  
機關槍陣在多字句節，注意敵軍特會  
利用機關槍進行攻擊。



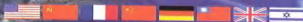
除了上述五個地圖，還有北極海爭奪戰、白江九州第一戰、日本東北內戰...共十個引人入勝的全新戰場

SystemSoft

第三波資訊股份有限公司

總公司/台北市南港區五福18號B1 Tel:(02)87803654 Fax:(02)87805656  
台中分公司/台中中港大商業街100號7F-21 Tel:(04)3109889 Fax:(04)3103838  
高雄分公司/高雄市中正二路18號10F Tel:(07)2254886 Fax:(07)2254893  
<http://www.acertwtp.com.tw>

● 電腦商標及產品商標為商標之所有權歸系統公司所有





- 依任務需求，最多能指揮12部戰鬥鋼彈，對付敵打的敵軍部隊。
- 利用任務所獲得的點數，購買或裝修、升級自己的作戰單位。



- 任務轉換之際，鋼彈及武器系統的狀況仍保持不變，駕駛員經驗也因此得到升級。
- 18個不同的鋼彈可供選擇，並可依任務需求裝備它們的武器及感應系統。
- 30個深入且多變化的任務。
- 回收戰場上的敵軍殘骸，取得有用的武器或零件。



- 支援Windows 95/98及多人連線功能 (Null-Modem, Modem, LAN, Internet)。



RAFFLETON UNIVERSITY

# MECH-COMMANDER 鋼彈司令



MICROPROSE

FASA CORPORATION

FASA INTERACTIVE

©1998 FASA Interactive, Inc. All rights reserved. Battlefield: MechCommander, Battlefield and Mech are registered trademarks and Battlefield is a trademark of FASA Corporation. Last order System, the FASA Interactive logo design is a trademark of FASA Interactive, Inc. All other trademarks are the property of their respective holders.

# X·COM INTERCEPTOR

## 幽浮：太空攔截者



它們又回來了...那些可惡的外星人這回打算摧毀整個地球，您必須保持冷靜，給與敵人送上致命的一擊。

如幽浮系列遊戲一樣，需研擬完善的作戰計畫，視情況需要補充裝備、招募飛行員及研發新的科技。但這一回，您得要親自駕駛X-COM太空戰機，在第一人稱視角的3-D太空中與外星人接觸，展開殊死戰。

在經過您的努力而獲得勝利，迫使外星人撤回。然而，他們會再來犯嗎？為了保險起見，找尋並徹底摧毀他們的老巢吧！



支援3D/VR或3D相似之加速卡，2-8人網路連線及力回饋 (Force Feedback) 搖桿。

©1998 MicroProse, Inc. All rights reserved. X·COM and MICROPROSE are registered trademarks of MicroProse, Inc. or its affiliated companies. All other trademarks are the property of their respective holders.

第三波資訊股份有限公司

總公司：台北市信義區松山南路135號  
電話：(02) 2720-8888  
分公司：台北市中山區民生東路二段151號  
電話：(02) 2511-8888

MICROPROSE

## 請師父不要教獨門武功……

月前友刊社論提及獨家問題，真是於我心有戚戚焉，老編回想當年當主編的時代，可能是腦筋開竅太晚，「獨家」這兩字從未在老編無數有限的記憶體中浮現過。曾幾何時，再入江湖，已是腥風血雨的「獨家」時代，看的到的是，東一個獨家，西一個「毒」家，大家都身懷獨門武功，意在爭取第一的寶座，東邪西毒，大家爭強鬥勝，到底誰能保持老頑童那樣的赤子之心呢？

答案是不太能，一入此江湖，除非有中神通那種氣定神閒的功力，不然很難有不聞雞起舞的，當然筆者不是暗示內力不純的人，才需要練獨門武功，因為這牽涉到師父徒弟的理論，假設現在有一個師父與三個徒弟，師父告訴A弟子說，我教你的是獨門武功，B和C弟子絕對沒學過。A弟子聽了以後很高興，有一天校場比武，聚集了大批的觀眾，大家把身施展開來，可能會發生以下的狀況：

(1)A弟子學的真的是獨門武功，而且打的B和C弟子東倒西歪，雖然A弟子揚揚得意，但B和C弟子輸的太難看，B和C弟子一氣之下改投其他名師。

(2)A弟子使出獨門武功，但還是被B和C弟子打敗，原來所謂的獨門武功也不過爾爾，A弟子怨師父修為不足，師父怪A弟子資質太差。

(3)A弟子使出獨門武功，沒想到B弟子也使出同樣的獨門武功，事發之後，A與B懷疑師父的誠信問題，不受寵的C弟子則另投名師。

(4)ABC三名弟子皆使出同樣的獨門武功，師父兇點大家傻眼，所謂的獨門武功，在觀眾的眼裏變的平凡無奇，有如花拳繡腿要賣一般。

綜合以上，可得到一個結論，只要有獨門字眼出現的場合，三名弟子中最多只有一個會滿意，但大部份的情形下是弄得大家都不愉快，因此，聰明的師父，若希望宏揚幫派絕學，似乎不該教弟子所謂的獨門武功，否則弄到最後可能只剩個獨家弟子，困守武林一隅，成為難成氣候的小幫派了。

老編所掌的SWM分舵，已創舵近十年，聚集了五萬信眾，而身為GAME林的大弟子，到底愛不愛學師父們給的獨家功夫？答案是否定的，SWM分舵希望有的是公道的師父，一視同仁雨露均沾，同一套功夫，師父帶進門，修行看個人，功夫練的好不好，比的是先天的資質與後天的努力，而非獨門功夫的有無與多寡。

當然老編不否認獨家功夫的出現，與師徒關係是否密切，投不投緣有很大的關係，但本分舵五萬名信眾，萬一遇上了不投緣的師父，被視為次級弟子，若是師父一直不改偏頗的看法，難道非得弄得本分舵走上拒絕參拜或另投名師一途？各位師父光顧大幫派任重道遠，在交出獨門秘笈前，且請再三慎思之。

李俊賢

chief@swm.com.tw





統計日期：7月20日~8月10日  
資料來源：軟體世界第112期選票

# 非常銷售

1		<b>三國志 VI</b> 新登場 ● 第三波 ● 策略	844
2		<b>太空戰士 VII</b> 新登場 ● 美商藝電 ● 角色扮演	771
3		<b>戰國美少女</b> 新登場 ● 帝技爺如 ● 角色扮演	769
4	劉備傳	新登場 ● 智冠科技 ● 角色扮演	575
5	守護者之劍	新登場 ● 帝技爺如 ● 角色扮演	554
6	星海爭霸	上回 2 ● 松崗電腦 ● 即時戰略	543
7	夢幻西餐廳	上回 3 ● 華義國際 ● 策略	474
8	勇者泡泡龍 II	新登場 ● 龍愛科技 ● 動作	450
9	世紀帝國	上回 6 ● 展碁 ● 策略	446
10	超時空英雄傳說 2 ~ 北方密使	上回 1 ● 宇峻科技 ● 戰略 RPG	415

## 參與的經銷商

<b>北區</b> 新宏榮 TEL: (02)2389-4936 弘城資訊 TEL: (02)2969-2896 筑群資訊 TEL: (02)2937-7515 創世紀唱片 TEL: (02)2954-8384 基得山圖書 TEL: (02)2686-3646 三井電腦圖書 TEL: (03)3333-3000 三書電腦圖書 TEL: (035)225-792 東興電腦 TEL: (037)337-865 聯達資訊 TEL: (04)223-4101 易泰電腦 TEL: (04)836-7494 遠大電腦 TEL: (04)222-0050 有樂 GAME 館 TEL: (04)329-5076 僑品電腦 TEL: (06)241-0200 北興電腦 TEL: (06)365-2025 晶球電腦 TEL: (07)316-4949 巨宇電腦 TEL: (07)642-6559 光統書局屏東店 TEL: (08)722-7108	加元資訊 TEL: (02)2882-5275 世國資訊 TEL: (02)2932-7046 介安電腦 TEL: (02)2990-0337 非勝資訊 TEL: (02)2880-1549 北宇書局 TEL: (02)2722-3261 亞細亞電腦 TEL: (03)422-1662 正格資訊 TEL: (04)776-0799 群欣電腦 TEL: (04)727-7115 益裕圖書城 TEL: (04)528-5196 諾貝爾書城 TEL: (04)201-6622 巨目電腦 TEL: (05)633-9189 愛因斯坦世界 TEL: (05)228-8228 綠仁文化廣場 TEL: (06)239-3330 宏遠電腦 TEL: (07)237-7391 鴻裕資訊 TEL: (07)222-0260 宏華軟體台南店 TEL: (06)228-0395	上和資訊 TEL: (02)2944-9821 仲美資訊 TEL: (02)2915-0038 大成圖書 TEL: (02)2813-2568 廣結資訊 TEL: (02)2895-7348 九升文化事業 TEL: (03)335-2735 創世紀電腦超市 TEL: (03)335-4950 詠銘電腦 TEL: (04)623-5268 101 電腦 TEL: (04)520-8961 聯發 3C 書展 TEL: (04)226-9696 冠龍科技 TEL: (04)223-1662 三民書局原店 TEL: (04)524-4752 龍富資訊 TEL: (06)224-1795 明樑國際科技 TEL: (05)222-2505 林記電腦 TEL: (07)223-1417 傑登電腦 TEL: (07)226-8862 日本橋遊戲台南店 TEL: (06)226-3129
--	---	---

### 回函 中選名單

- |     |         |         |         |      |
|-----|---------|---------|---------|------|
| 葉文萍 | 苗栗縣、莊峻嘉 | 嘉義市、謝琦彬 | 台北市、陳彥成 | 彰化市、 |
| 吳明宗 | 桃園市、陳建銘 | 台南縣、林冠宏 | 台北市、李偉銘 | 高雄市、 |
| 鄭學謙 | 台北市、陳瑞麟 | 台北縣、劉希麟 | 桃園縣、湯斯元 | 宜蘭縣、 |
| 鍾承泰 | 桃園縣、廖禹傑 | 台北市、黃啟陽 | 澎湖縣、呂恆緯 | 宜蘭縣、 |
| 陳振裕 | 新竹縣、邱德勝 | 台南縣、江受華 | 高雄縣、陳以凡 | 苗栗縣  |
- (◎以上讀者可得到遊戲軟體一套, 獎品已於8月20號以掛號寄出。)

# 非常駭客

1		<b>星海爭霸</b>	2313
		上回 1 ● 松崗電腦 ● 即時戰略	
2		<b>太空戰士 VII</b>	1468
		新登場 ● 美商藝電 ● 角色扮演	
3		<b>三國志 VI</b>	831
		新登場 ● 第三波 ● 策略	
4		<b>魔法門 VI ~ 奉天承運</b>	上回 3 771 ● 歐樂影視 ● 角色扮演
5		<b>世紀帝國</b>	上回 2 595 ● 展基 ● 策略
6		<b>美少女夢工場 ~ 夢幻妖精</b>	新登場 534 ● 精訊資訊 ● 養成
7		<b>超時空英雄傳說 2 ~ 北方密使</b>	上回 4 340 ● 宇峻科技 ● 戰略 RPG
8		<b>仙劍奇俠傳</b>	上回 7 319 ● 大宇資訊 ● 角色扮演
9		<b>阿貓阿狗</b>	上回 8 212 ● 大宇資訊 ● 角色扮演
10		<b>洛克人 X4</b>	新登場 180 ● 第三波 ● 動作

田淑貞	台北市、蘇碧珠	豐原市、謝為翔	苗栗縣、盧永偉	苗栗縣、黃彥璋	台北縣、
黃秀惠	台北市、侯祥博	高雄市、林弘倫	宜蘭縣、呂佳勳	屏東市、李建興	彰化市、
鄭學隆	台北市、卓志宏	台北縣、翁瑞迪	台中市、周瓊霞	桃園市、陳家慶	台北縣、
張婉瑜	高雄市、陳宗志	屏東市、王仁義	板橋市、黃紹凱	彰化縣、鄭振邦	雲林縣、
黃阡華	桃園市、吳啓豪	台南縣、張智明	台北縣、郭東偉	屏東縣、邱婉婷	高雄市、
傅敬晏	台北市、李家豪	台北市、劉芝安	新竹市、方明達	基隆市、陳東榮	台北縣、
張淇南	台南市、林江俊	台北市、楊翔婷	台北縣、黃教榮	宜蘭縣、盧登基	高雄縣、
劉宏崇	台北市、陳伯昌	彰化縣、梁耀承	台北縣、黃昭倫	台北縣、邱鈺雯	台南市、
王農肇	高雄市、曾宏煥	高雄縣、許振晟	高雄市、謝 昕	高雄縣、曾素敏	高雄市、
周文埈	基隆市、莊智強	高雄市、黃怡豪	台南縣、劉耀仁	雲林縣、陳健雄	台中市、

非常駭客  
中獎名單

(◎以上讀者為8月中獎名單，皆可獲得遊戲軟體~風雲一套。)



# 新片觀測站

198 - AUGU

- 遊戲名稱若以紅色字體顯示，代表該遊戲首次出現於本表；若以紫色顯示，則代表發行日期與上月不同。
- 下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表旁之發行公司資料表）。
- 日期標示，上旬為每月1~10日，中旬為11~20日，下旬為每月21日~月底。
- 遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型為準。

## 角色扮演 (RPG)

7月30日	深入地心	WIN95	740元	帝技爺如
8月	大法師	WIN95	890元	博羽資訊
8月	俠客新傳	WIN95	未定	福旭國際
8月	毀天滅地	WIN95	未定	福旭國際
8月10日	創世紀外傳-西風狂詩曲	WIN95	880元	旭力亞
8月上旬	科隆戰記-受咒之地	WIN95	未定	當峰群
8月下旬	第三地球	WIN95	未定	當峰群
8月下旬	神龍教	WIN95	800元	歡樂盒
9月	大宗師	WIN95	未定	福旭國際
9月	賭神2000	WIN95	未定	歐樂影視
9月5日	靈劍傳奇	WIN95	700元	華義國際
9月15日	8龍神傳說	WIN95	720元	旭力亞
9月上旬	闇黑帝降臨	WIN95	未定	當峰群
9月中旬	魔域傳說	WIN95	未定	歡樂盒
9月底	永遠的伊蘇	WIN95	未定	協和國際
10月	大地英豪	WIN95	未定	福旭國際
10月15日	極地之光	WIN95	未定	旭力亞
10月上旬	地獄獄章	WIN95	未定	當峰群
10月下旬	柏德之門	WIN95	未定	英特衛
11月	大航海外傳	WIN95	未定	第三波
11月	三界論2	WIN95	未定	第三波
11月	君臨天下	WIN95	未定	福旭國際
11月	異塵餘生2	WIN95	未定	美商藝電
12月上旬	LAZENCA	WIN95	未定	梵大師
未定	幻想紀元	WIN95	未定	奧汀科技

## 冒險 (AVG)

8月中旬	HITOMI 瞳	WIN95	760元	歡樂盒
8月中旬	Riven 迷霧之島2	WIN95/MAC	1080元	憶弘國際
9月	亞特蘭提斯中文版	WIN95	1080元	第三波
9月下旬	教育實習	WIN95	未定	歡樂盒
9月底	Heart of Darkness	WIN95	未定	英特衛
10月	太空邦妮	WIN95	未定	歐樂影視
10月	安魂曲-天使之怒	WIN95	未定	歐樂影視
10月中旬	宮能教習	WIN95	未定	歡樂盒
10月底	Grim Fandango 神通鬼大	WIN95	未定	松崗電腦
12月	古墓奇兵3	WIN95	未定	第三波

## 教育 (CAI)

10月19日	哈囉！莫札特	WIN95	720元	捷友資訊
--------	--------	-------	------	------

## 射擊 (STG)

9月初	縱橫太空	WIN95	1080元	英特衛
12月	Star Trek: Vulcan Fury	WIN95	未定	英特衛

## 益智 (FZL)

8月上旬	魔幻天下	WIN95	780元	光譜資訊
8月中	大富翁四	WIN95	750元	大宇資訊
8月中旬	網戰俄羅斯	WIN95	360元	光譜資訊
8月底	決戰中國象棋2	WIN95/DOS	660元	智冠科技
9月	寶戰台灣麻將	WIN95	未定	光譜資訊
9月27日	三國麻將風雲	WIN95	680元	捷友資訊
10月	鐵達尼號	WIN95	未定	福旭國際
10月中旬	象棋佈局	WIN95	未定	晟業資訊
12月	妖怪村冒險樂園	WIN95	未定	世紀縱橫



### 策略 (SLG)

8月10日	戀愛物語之魔法學園	WIN95	900元	華義國際
8月中旬	銀河英雄傳說V	WIN95	780元	大宇資訊
8月中旬	鴨片戰爭	WIN95	800元	歡樂盒
9月2日	大運動會	WIN95	740元	帝技爺如
9月20日	快刀亂麻	WIN95	740元	帝技爺如
9月28日	瘋狂醫院III	WIN95	未定	精訊資訊
9月初	策略總動員	DOS/WIN95	1380元	英特衛
9月上旬	異軍突起2(MAX2)	WIN95	1080元	英特衛
9月中	皇朝霸業	WIN95	未定	梵大師
9月下旬	明星之夢	WIN95	未定	常峰群
10月	俏皮小情人	WIN95	未定	第三波
10月	A.I.(Alien Intelligence)	DOS/WIN95	未定	英特衛
10月	幽浮4-太空翻載者	WIN95	未定	第三波
10月	浪漫創世神話	WIN95	740元	帝技爺如
10月10日	純愛手札	WIN95	900元	華義國際
10月底	Sentimental Graffiti	WIN95	未定	協和國際
10月初旬	洪荒時代	WIN95	800元	歡樂盒
10月上旬	經營大都市	WIN95	未定	梵大師
11月	文明帝國2 網路版	WIN95	未定	第三波
12月	曹操傳	WIN95	未定	第三波
12月23日	藍調情人	WIN95	680元	捷友資訊

### 戰略 (WAR)

8月	沙丘魔堡 2000	WIN95	1080元	第三波
8月	勇士們	WIN95	980元	第三波
8月	殲龍風暴	WIN95	990元	第三波
8月	三國風雲之風雲變色 WIN 95 版資料片	WIN95	未定	世紀縱橫
8月中旬	幻界霸者	WIN95	750元	大宇資訊
8月中旬	StarCraft 精華戰役集 - Iusurrection	WIN95	820元	松崗電腦
9月	Warlord III - Darklord Rising	WIN95	未定	憶弘國際
9月	天空之城	WIN95	未定	歡樂影視
9月	成吉思汗	WIN95	未定	第三波
9月10日	大地英豪	WIN95	980元	華義國際
9月中旬	逐鹿中原	WIN95	880元	梵大師
10月	鋼彈司令	WIN95	未定	第三波
10月	大戰略V 地圖集	WIN95	未定	第三波
10月	StarCraft 資料片 - Brood War 怒火燎原	WIN95	未定	松崗電腦
10月	公元 2140 - 火線任務 (資料片)	WIN95/DOS	未定	常峰群
10月5日	101 諾曼第空降師	WIN95	980元	華義國際
10月10日	真命天子	WIN95	900元	華義國際
10月中旬	The legend of the dragon land	WIN95	未定	梵大師
12月	終極動員令 2 之地動天驚	WIN95	1800元	第三波
未定	大航海戰記	WIN95	未定	協和國際

### 動作 (ACT)

7月	玩具奇兵	WIN95	890元	京鋒寶業
8月	地城奇兵	WIN95	990元	第三波
8月	雷霆狂瀾 POD 黃金版	WIN95	未定	第三波
8月10日	雷神之鎧II	WIN95	1180元	憶弘國際
9月	宇宙裝甲兵	WIN95	未定	協和國際
9月	Need For Speed 3 極速快感 3	WIN95/3D FX	1080元	美商藝電
9月	原罪	WIN95	未定	憶弘國際
9月底	警察故事之迅雷先鋒	WIN95	1250元	松崗電腦
9月底	火爆獵人	DOS/WIN95	未定	英特衛
10月	鐵鷹 F16	WIN95	990元	第三波
10月15日	東方傳記	WIN95	790元	安峻科技
11月	S.C.A.R.S	WIN95	1080元	第三波
12月	彌賽亞	WIN95	未定	英特衛
12月	古墓奇兵 3	WIN95	未定	第三波
未定	特種部隊	WIN95	未定	協和國際

### 運動 (SPG)

8月底	台灣職棒大聯盟	WIN95	870元	大宇資訊
8月底	Tiger Wood 99 老虎伍茲	WIN95	1080元	美商藝電
10月	中華職棒 98VR	WIN95	未定	世紀縱橫

### 模擬 (SIM)

8月	卡曼契 Gold	WIN95	1080 元	松崗電腦
8月	FALCOM.O	WIN95	未定	第三波
8月25日	if-18 超級大黃蜂	WIN95	1080 元	憶弘國際
8月底	LongBow Anthology	WIN95/3D FX	未定	美商藝電
9月	Israeli Air Force 以色列空軍	WIN95/3D FX	未定	美商藝電
9月	蒙甲先鋒	WIN95	990 元	第三波
10月	阿帕契中隊	WIN95	890 元	第三波

### 策略角色扮演 (RSLG)

7月下旬	幻世錄	WIN95	740 元	奧汀科技
8月20日	古文明霸王傳	WIN95	780 元	宇峻科技
9月底	水滸傳	WIN95/DOS	未定	智冠科技
10月	魔界聖戰—風色幻想	WIN95	780 元	弘煜科技
11月上旬	Harmonian	WIN95	未定	梵天師

### 發行公司資料表：

大宇資訊	TEL:(02)2356-0955	FAX:(02)2356-0969	Web:http://www.softstar.com.tw/
美商藝電	TEL:(02)2747-6588	FAX:(02)2747-6312	Web:http://www.ea.com.tw/
憶弘國際	TEL:(02)2218-9808	FAX:(02)2218-9801	Web:http://www.mmi.com.tw/
第三波資訊	TEL:(02)8780-3636	FAX:(02)8780-5656	Web:http://www.acertwp.com.tw/
美商新美	TEL:(02)2706-0660	FAX:(02)2754-8803	Web:http://www.ussummif.com.tw/
松崗電腦	TEL:(02)2704-2762	FAX:(02)2704-4454	Web:http://www.unalis.com.tw/
智冠科技	TEL:080-741009	FAX:(07)815-1992	Web:http://www.soft-world.com.tw/
光譜資訊	TEL:(02)2395-7200	FAX:(02)2395-7201	Web:http://www.ttime.com.tw/
歡樂盒	TEL:(02)2231-6454	FAX:(02)2231-6424	E-mail:gamebox@tpts5.seed.net.tw
富峰群資訊	TEL:(02)2232-0033	FAX:(02)2231-2679	E-mail:fullxorp@tpts1.seed.net.tw
英特衛多媒體	TEL:(02)2999-6768	FAX:(02)2999-2195	E-mail:www.interwise.com.tw
彩虹高科技	TEL:(02)2705-3598	FAX:(02)2706-0078	E-mail:rainsoft@ms7.hinet.net
鼎昌實業	TEL:(02)2662-5266	FAX:(02)2662-5263	Web:http://www.worldwise.com.tw/
精訊資訊	TEL:(02)2999-6883	FAX:(02)2999-7061	Web:http://www.kingformation.com.tw
弘煜科技	TEL:(04)201-8369	FAX:(04)202-2557	Web:http://www.fy.com.tw
梵天師電腦動畫	TEL:(02)2756-5833	FAX:(02)2756-5862	Web:http://www.cdsoft.net/
華義國際	TEL:(02)8789-0099	FAX:(02)8789-1196	Web:http://www.hwaei.com.tw/
歐樂影視	TEL:(02)2351-3291	FAX:(02)2351-3447	Web:http://www.all-luck.com/
旭光資訊	TEL:(02)2914-2497	FAX:(02)2914-2505	Web:http://www.sungraph.com/
捷友資訊	TEL:(02)2648-5858	FAX:(02)2652-1798	Web:http://www.apexsoft.com.tw/
力藝資訊	TEL:(02)2771-2968	FAX:(02)2778-3633	Web:http://www.playtime.com.tw/
富爾特科技	TEL:(02)2910-3300	FAX:(02)2915-5223	Web:http://www.fullerton.com.tw/
正先實業	TEL:(02)2506-0271	FAX:(02)2504-2319	Web:http://www.front.com.tw/
宇峻科技	TEL:(02)2505-3858	FAX:(02)2550-7426	Web:http://www.uj.com.tw/
日高帝技爺姐	TEL:(02)2747-2278	FAX:(02)2760-1548	Web:http://www.tgl.com.tw
飛拓國際	TEL:(02)2293-9072	FAX:(02)2293-9073	
福旭國際	TEL:(02)8773-5409	FAX:(02)8773-5408	
安駿科技	TEL:(02)2965-1782	FAX:(02)2966-9625	
鑫盛資訊	TEL:(02)2307-3470	FAX:(02)2307-3564	
立體派影像科技	TEL:(02)8780-2266	FAX:(02)8780-3370	
奧汀科技	TEL:(02)3233-4810	FAX:(02)3233-4865	
晨業資訊	TEL:(02)2543-2222	FAX:(02)2522-3819	
博羽資訊	TEL:(02)2996-1975	FAX:(02)2996-1913	
協和國際	TEL:(02)2341-2345	FAX:(02)2341-6769	
美商新美	TEL:(02)2706-0660	FAX:(02)2754-8803	



祛熱解悶  
暑假特別

D  
計  
劃  
流水行雲

本招式特色：

動快要夠快！

筆走龍蛇、行雲流水！

一支風雲之絕世好劍造型筆在手，

筆底生花，獨步舞臺！

風雲

之天下會

智慧開運的風雲之絕世好劍造型筆。

隨可隨隨送款內盒中找到市面絕無  
只售於特價購買一套「風雲」遊戲，  
「風雲」上市之訊息！

本招式心法：

眼觀四方、耳聽八方。



謎像視覺工作室



軌體世界 智冠科技股份有限公司

桃花塢裡桃花庵  
 桃花仙人種桃樹  
 酒醒只在花前坐  
 半醉半醒日復日  
 但願老死花酒間

桃花庵下桃花仙  
 又摘桃花換酒錢  
 酒醉還來花下眠  
 花開花落年復年  
 不願鞠躬車馬前



# 江南才子 唐伯虎

文武兼修的真才子  
 且看你如何點醒俏秋香  
 一款「情生意動」的RPG遊戲

### 遊戲特色

- 唯美的劇情豐富的動畫 猶如發自己身
  - 不同於一般的養成遊戲 文武兼修 德智兼備
  - 不拘泥於單獨路線 皆由玩家自由發揮
  - 場景人物 招式眾多 令人目不暇給
- 以情感達為目標 發乎於個人 至真至情至性



祛熱解悶  
暑假特別

D  
計  
劃

雲蹤魅影

你看到的攻敗是完整的嗎？

武功練不成？  
敵人打不過？

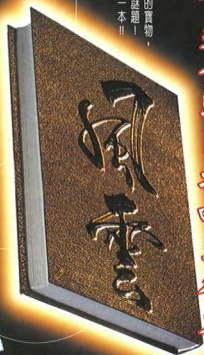


迷宮走不過？  
寶物拿不到？

最完整的風雲就在

風雲之天下會完全過關攻略單行本

最完整的劇情！  
最詳細的地圖！  
你不知道的好用的道具，  
你最頭痛的問題都題！  
有問題，就讀這一本！！



風雲

之天下會

風雲

完全過關攻略單行本九月上架！！請密切注意！！



謎像視覺工作室



軟體世界 智冠科技股份有限公司



職棒運動只用看的不過癮，

您需要的是親身參與，

K掉強打者的興奮，

體驗150公里快速直球進壘的震撼

# 3 中華職棒

SOFT WORLD

享受小白球飛越全壘打牆的喜悅，

抱得總冠軍的榮耀……

中華職棒3帶您進入棒球的新天堂樂園！

中華職棒  
SOFT WORLD

祛熱解悶  
暑假特別

D  
計  
劃

雲  
萊  
仙  
境

智冠完全遊戲通  
萬元猜猜大考驗

本招式特色：

眼光要犀利！

虛無縹渺，疑真似幻！

鎖定所有智冠遊戲，

以得到新台幣一萬元

為練功目標！

本招式心法：

你自認為玩遍天下無敵手，

耳聽目明震四方嗎？

智冠科技為了讓你有個荷包滿滿、

快樂充實的暑假，

擬下十個題目一萬元的擂台，

等著你來站台賜館！

看圖猜遊戲名，

只要答對十題，一萬元就是你的！

快從記憶庫中搜羅那些遺失的遊戲畫面片段，

難度指數高達99.9%的萬元考題

將放在暑假超級連環三張片：

劉備傳、風雲、決戰中國象棋之遊戲內盒中，

只要答對十題，將回四十哥回，不必抽獎，

就可以得到風雲七武器系列全形大條貼紙，

還有十名幸運兒可以得到

智冠科技送出的「一萬元」的大紅包哦！

三大張片！



完全立體的棋中絕品

萬元身價！

決戰中國象棋之



可歌可泣的歷史大劇

等你來拿！



人氣超旺的漫畫強作

風雲

之天下會



三國風雲起  
麻將論英雄



# 三國麻將風雲

支援 INTERNET 與區域網路連線對戰



研究開發 生產製造  
捷友資訊科技股份有限公司  
北市南港區重陽路260號  
TEL: (02) 2651-2818  
FAX: (02) 2651-6043  
<http://www.apexsoft.com.tw>



通路經銷  
京緣實業股份有限公司  
北縣三重市仁化街8號1樓  
TEL: (02) 2974-8287  
FAX: (02) 2974-8253  
<http://www.wenkiang.com.tw>

祛熱解悶  
暑假特別

本招式特色：

無處可逃！

風無相、雲無常，

一遇「任我行」CALL機便無所遁形，

無論驚雲、再風走到天涯海角，

都別想逃……

# 風雲之天下會

之天下會

天地無限 任我遨遊

買風雲就送任我行CALL機

D  
計  
劃

# 雲翔千里

還包含全島傳呼三個月+TTN免費上網50個小時

就可以得到數字傳呼任我行CALL機乙個

買『風雲之天下會』遊戲預繳600元

本招式心法：



★詳情請見遊戲內包裝



謎像視覺工作室



軟體世界 智冠科技股份有限公司



1997年  
 最佳國產角色扮演遊戲暨年度風雲遊戲

本遊戲榮獲新遊戲時代雜誌1997年度新時代獎最佳國產角色扮演遊戲暨年度風雲遊戲

您知道素還真如何大玩假死復活的把戲，一人三化身？  
 您知道魔界眾煞如何顛倒黑白是非？  
 騙盡世人耳目？凄楚的愛情故事？  
 衛道的俠義劇情和緊張的遊戲步調？  
 這就是台灣本土第一套由布袋戲偶為主角的電腦遊戲，  
 年度人氣最旺的角色扮演遊戲——「霹靂幽靈箭」！



- ★來自大霹靂公司資深編劇及資深布袋戲大師精心配搭。
- ★完全在霹靂特效電腦特效製作片體所計。
- ★全部戲偶由霹靂提供，包括：素還真、素續緣、素还真、素还真、素还真等。
- ★採3D、2D畫面，遊戲十個不同場景及極精彩亮麗的畫面。
- ★有上百種元氣及不同種類的屬性可供人物修煉，如何安排屬性，將影響人物成長。
- ★華麗奪目的戰鬥招式和靈活的戰鬥特效。

# 霹靂幽靈箭

翰體世界 智冠科技股份有限公司



祛熱解悶  
暑假特別

D  
計  
劃  
變  
雲  
無  
定

滿懷仇恨、戰鬥力超強的  
不哭死神步驚雲將如何顛覆江湖男女?

本招式特色:

先睹為快!

迷宮攝人心魄!

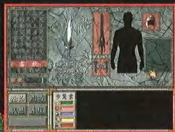
如上空中樓閣、感人心靈!

先看再玩,更能得心應手。

本招式心

地世好劍池

世代隔別的劍池也掛滿了把地世好劍。  
查遍天下好漢前來賞劍奉劍。  
最後的挑戰者將是?



清何以堪不復歸  
相愛卻不能結合  
步驚雲感同身受

他在不安船過此一打劫,不若他給念之念。

決定為情殺盡所有阻礙者

好漢誰隱露馬脚  
賊徒在步驚雲眼中就是死人。  
步驚雲這擊手不冷不防果  
到了是賊秦前的急馬破。

# 風雷

之天下會



謎像視覺工作室



軌體世界 智冠科技股份有限公司

最愛哭的劉皇叔，

一把眼淚一把鼻涕的

把錦繡江山哭到手，

他玩弄的是什麼政治手腕呢？

他運用的是什麼戰略手法呢？

你要如法泡製？

還是……？



- 特有衝鋒陣、魚星陣、鶴翼陣、雁行陣、軍線陣、一字陣、虎尾陣、箭鋒陣、雲蛇陣、水復陣、水龍陣、圓形陣、八卦陣等十三種陣型，至於軍糧則有步軍、騎軍、弓軍、呂騎軍、攻城軍、糧草軍、文書軍、水師軍等八種，每一種軍糧的等級都有差，如步軍又有輕步軍、重步軍、貓甲步軍，軍糧上再加一項必須按路軍有相當的戰費（用經驗值），所佔領的城中有相對的城產（如美食）、該城的科技值到達某一數值。
- 除了升級系統與武將昇格之外，首次在同類型遊戲中導入城池城產與火官門陣。
- 玩家所面臨各君主與各城戰力是瞬息萬變的，與統帥主的各項屬性、轄下的武將能力有極大的關係，甚至在行軍攻打某城時，城池還會出現反攻攻擊，美事的積士，如忠烈、降降仙等都會出現在遊戲中，如美事過失較重要無力。
- 所有相關道具，如山賊、學帳、羌笛，也是玩家的重要資源。



# 劉備傳

六月底確定上市！  
首批遊戲內的智慧獨家，別家沒有的

★風雲七武眾書卡

★劉備傳魔幻陣法卡

★32開隨身帶夢幻筆記本

偷偷告訴您，搶買首批遊戲的您，還有可能獲得一萬元的暑假大禮包哦！

自由度最高的遊戲劇情與玩法。

三國歷史的結局就在您掌握中！

您將帶領國土最小、

兵力最弱的劉備稱霸三國！



白馬——劉備的座駕，也是他最珍貴的寶物。劉備再苦再累，絕不讓這匹白馬，已成為他的驕傲。



村中——劉備，在桃園結義的兄弟們有村，家鄉下，一一遍佈的村莊，也是他最珍貴的驕傲。



船中——劉備的座駕，也是他最珍貴的寶物。劉備再苦再累，絕不讓這匹白馬，已成為他的驕傲。

中國史上最痛快淋漓的一次

造反行動!

他們都是一群熱血青年

他們都有一段辛酸往事

令人又愛又怕又無法抗拒的

俠盜生涯!

# 水滸傳

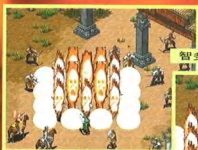


軟體世界 智冠科技股份有限公司

Dream Maker 工作室



超優質的場景畫面



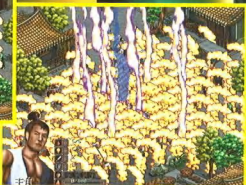
智多星吳用使出百鬼夜哭之二次攻擊絕招



旗艦級的大型戰鬥



吸引人的對話劇情



主角的超範圍大型攻擊招式·敵人無法擋!

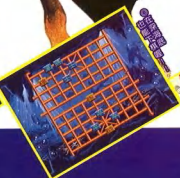
他們即將創造不朽傳奇

場面最浩大，打得最過癮的戰略大作!!

# 決戰中國象棋

古老智慧與  
高科技的  
結合的  
每個家庭  
必備的  
休閒娛樂  
大碟！

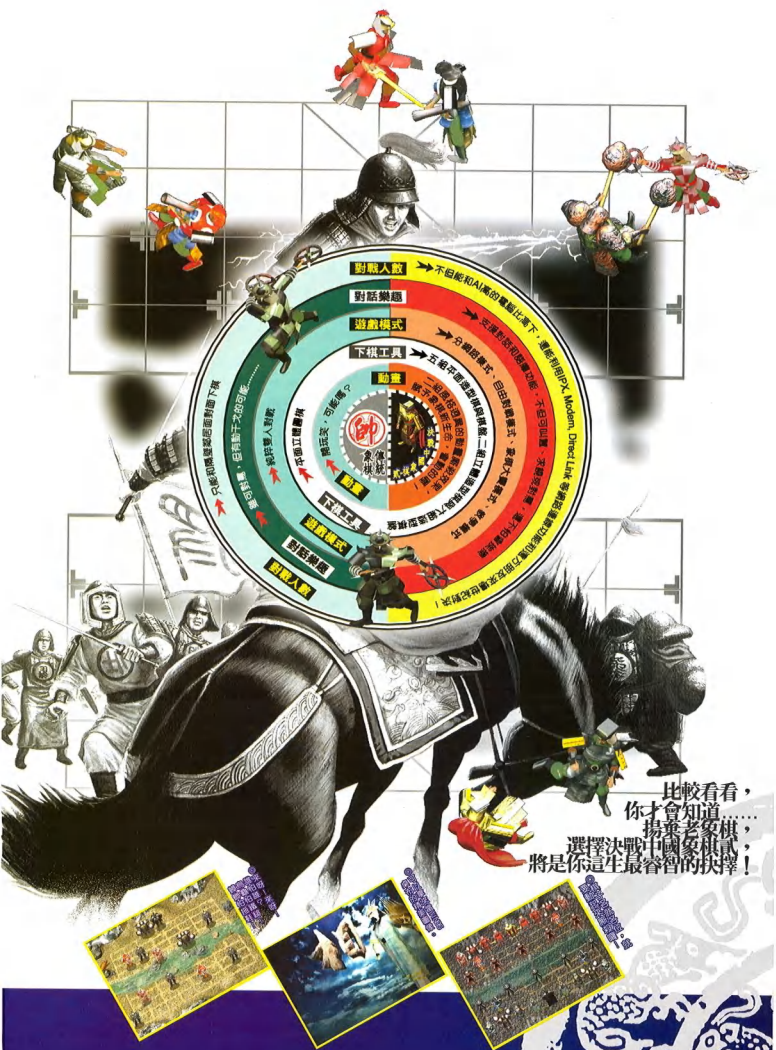
閉起眼睛想一下，  
與朋友鬥力的象棋對決，  
在橫九縱十的棋盤上，  
以楚河漢界為分水嶺，  
兵馬無窮的進退守戰令人暢快淋漓！  
更令人激賞的是  
這才是現代人下的現代象棋！



軟體世界  
SOFT WORLD  
1992-1999  
總發行

太極  
工作室  
精心製作

太極工作室研發製作，智冠科技股份有限公司出版發行



**對戰人數**

→ 不但能和AI下的電腦比高下，還能利用X-Moon、Direct Link 等通訊功能以網路方式與遠方朋友來場絕頂對決！

**對話樂趣**

→ 充滿地話的遊戲世界，不但可以聊天，還能與好友、遊戲大專家、高手們對局。

**遊戲模式**

→ 分組對戰、自由對戰、遊戲大專家、高手們對局。

**下棋工具**

→ 五級不同等級的棋盤、二口棋盤、遊戲大專家、高手們對局。

**動畫**

→ 上級棋盤的動畫、棋盤的動畫、棋盤的動畫、棋盤的動畫。

只能和電腦對面下棋  
 只能和真人對戰  
 只有動字文的對戰  
 只有立體的棋盤  
 只有動畫的棋盤

比較看看，  
 你才會知道.....  
 揚棄老象棋，  
 選擇決戰中國象棋式，  
 將是你這生最睿智的抉擇！





# 絕地大反攻-- 破解殘局送大獎!!

中國象棋的精妙之處莫過於雙方經過一場激烈的大戰後盤面只餘兩三棋子互鬥機智，等著看誰先露破綻，因此，懂得殘局破解，自然也就穩操勝券，在“決戰中國象棋貳”的教學模式，設計了完整的殘局剖析，只要你購買了本套軟體，將內附的殘局問題回函卡寫上破解之法後寄回，就有機會得到中國古典造型象棋一組(共15名)

及日本小學館漫畫大賞超級作品“月下棋士”第一冊(30名)!



【“月下棋士”第一冊】x30

【中國古典造型象棋】x15

首批均隨盒附贈令人愛不釋手的精美彩印象棋一副，讓你不但可和電腦下棋，和朋友聚會時也能享受對弈樂趣，



【精美彩印象棋】x首批

還有完全日本將棋霹靂大補帖一套，更有機會可以抽中萬元大紅包喔!



【萬元大紅包】

【完全日本將棋霹靂大補帖】



千、年、弈、錄、的、棋、藝、精、華、與、動、畫、科、技、的、極、致、表、現

# 決戰中國象棋







軌體世界 智冠科技股份有限公司 代理發行



天生梟雄 曹操

江東之虎 孫權

人氣天王 劉備

三國風雲  
之  
風雲變色  
WIN 95  
資料片

真實的戰場  
鮮活的人物  
將戰爭之藝術與樂趣  
盡情表現的三國即時戰略遊戲



誰才是最後的王者？  
天候考驗、地形障礙及種種的限制，  
衆豪傑能在你的領導下  
打破三國僵局，一統天下嗎？

- 值得挑戰的人工智慧。
- 更人性化的操作介面。
- 加入 50 場戰役資料。

遊戲內建地圖編輯器。

21 世紀縱橫  
股份有限公司



本遊戲資料片需搭配  
三國風雲主程式進行

路邊攤排局文化虛擬實境，讓您樂在棋中！

棋侶

# 象棋路邊攤

連將殺

四千錯綜複雜連將殺排局，待您逛攤破局！  
歷史著名江湖排局竹香齋，破局解密講解！



空前

擁有象棋九段人工智慧

絕後

破解所有的連將殺殘局

歡迎自設排局·考驗電腦棋力！

晟業資訊股份有限公司

台北市長安東路二段52號3樓 電話：(02)2543-2222  
http://www.airgo.com.tw/ (04)382-6959  
FAX: (02)2522-3819 (07)341-3116



軟體世界

智冠科技股份有限公司

台灣地區總經理  
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0388

FOR WIN95

以上商標分別為該所屬公司所有

# 續片追緝令



北京～是中國的歷史古都，也是北方的軍事重鎮，北京成為都城的历史是從金朝開始，西元1153年金皇帝完顏亮正式在此建都，稱為金中都。接下來的歷朝元、明、清代，無不以北京為首都建國，而「皇朝霸業」這個遊戲，即是以北京的歷史變遷為主體架構，讓玩家在限定的時間內創建出當朝京城的風貌及特色建築。



## 萬丈高樓平地起，都城初建感艱辛

「皇朝霸業」在遊戲的歷史以及地理背景上參照了中國歷代的史料，所以，自古以來北京的建設障礙條件也將成為玩家的一大挑戰。如：北京自古即是一缺水的城鎮，且自成為歷代國都以來，均靠外埠運送糧食來滿足民生必須…等多項的建都條件，都將成為玩家在遊戲進行時的考慮重點。玩家在遊戲中所扮演的角色，即為各代所負責建設之職的官員，受天子詔命負責建設北京。一開始，玩家是從一個小型的城鎮建起，之後您能依手上所持有的金錢、糧食、人口、水資源逐漸地擴張您的土架構建築物。當略具規模後，就管理部份，主要的治理官員分為吏、戶、禮、兵、刑、工六大尚書部，以下各司其職，掌管城內的各項內務。玩家並要注意各部的廉潔操守，這將影響到他們對北京的治理表

現。另外，遊戲中出現的各項特殊建築物亦會影響玩家建設城都的發展，像園子監、翰林院、古觀象台，不但可以藉由該機構吸引學者，增加技術水準的進步，而如孔廟，還能吸引民間學者前來。擇大志、發展長才、商號的建立可吸引商人，刺激買賣交易、影響稅收多寡…等。最特別的是，遊戲中並增加了風水堪輿之說，風水是中國人獨特的「玄學」，至今演變成多種占算方法，就宅邸而言，簡單就有陽宅、陰宅之分，位置的坐方與四週地形的互動關係亦影響玩家的遊戲進行，符合古代建築群講求佈局藝術的風格。



該遊戲在北京的歷史著實下了一番考據功夫，玩家在遊戲過程中可以知道些有關北京歷史的珍奇軼事，如現在北京城中的死水湖積水潭，在古代竟是北京漕運的重要港口和碼頭，從積水潭坐船可直達杭州…等等。「皇朝霸業」主要有兩種遊戲進行模式，即歷史模式與任務模式，歷史即以朝代的展時性為發展，歷經各朝，讓玩家達成每朝所需任務；而任務模式則是能讓玩家選擇單一的朝代進行建設大業。



# 皇朝霸業

遊戲類型 / 模擬

設計公司 / B. Studio

發行公司 / 梵太師

使用平台 / WIN95

發行時間 / 九月

硬體需求 /

- 機種：P-133以上
- 記憶體：32MB
- 音效：WIN95相容卡
- 模式：SV
- 操作：M



# 幻界霸者

孕育萬物的大地，在人類貪婪的肆虐下，一次末世紀的核子屠殺，將人類帶向自取滅亡的道路。大難不死的殘存者努力恢復往昔，總算大地之母仍不放棄無知的人類，重新

產生地球所需的「元氣」，使生態界重新運作，人類才又開始繁殖、生存。但歷史總是重複循環，學不會教訓的人類終又墮入強凌弱、眾暴寡的輪迴中。擁有強大能力的少數菁英，爲了擴充自己的權力，又再次引發了第二

次核子屠殺，使得屍橫遍野、慘不忍睹。在這一次猛烈的征戰過後，大地上僅存著五支部族，分別爲聖徒族、吸血族、獸人族、機械族，以及惡魔族。這五支部族其來有自，其帶頭首領各有各的想



各具特色的犀利兵種

## 相同的連線對戰、不同的超值感受

即時戰略是目前最新的戰略遊戲型態，因此支援IPX網路連線功能是絕對必需的。在這款遊戲中提供了多人連線功能，配合遊戲內容之五個種族，最多可五人同時對戰，過癮刺激！另外，玩家進入遊戲後，還可選擇故事模式或合戰模式。故事模式可依五個種族不同的故事背景，來達成各項任務，以稱霸世界。每個種族各有九個關卡，共

四十五關，另附贈一個特別關「The Highland Warrior」。合戰模式可自行選擇其餘四個種

族爲對手，進行征討。需注意的是，這五個種族特色不一，各有各的



長處及弱點，完全不平衡戰力，讓網路連線對戰時更公平。只要了解自身所佔的優勢，並抓住對手的弱點，善用自身長處，嘿，「幻界霸者」的名號還不就是你的嗎？

### 五種不同的種族，設計精緻



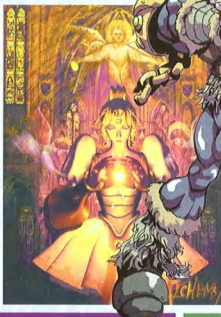
- 遊戲類型 / 即時戰略  
 設計公司 / WARP POWER  
 發行公司 / 大宇資訊  
 使用平台 / DOS / WIN95  
 發行時間 / 八月  
 硬體需求 /  
 ● 機種：486DX-66以上  
 ● 記憶體：8MB  
 ● 音效：WIN95相容卡  
 ● 模式：SV  
 ● 操作：M



## 更聰明的遊戲指令

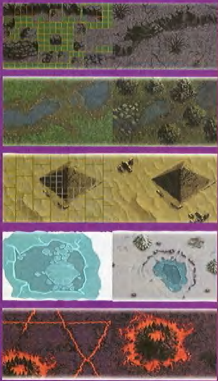
大軍出征，如何設定完善的作戰計劃？千軍萬馬，如何才能有效的指揮作戰？「幻界霸者」提供一個有效而方便的指令～「指定移動路線」。即在普通的移動模式下，兵員會自動循最短的路線前往目的地；但在特殊情況下（如需避開敵人時），玩者可指定兵員的移動路線。當按下「Shift」鍵不放時，玩者可以滑鼠左鍵在戰場上點選多個「轉折點」，被選取的兵員即會按次序逐一前往每個「轉折點」，玩者以此方法即可設定各種

..... 弧狀或來回的移動路線，使你的攻擊部隊能更聰明，有助於玩家統領佈陣。



## 多變的場景

在遊戲中有許多不同的地形場景，分別是雪地寒帶、山區高地、熱帶叢林、沙漠荒野及活火山帶。當你踏入這些詭異多變的地形時，千萬要處處提防、時時小心，因為在這個不可知的幻界中藏有比毒蛇猛獸更可怕的「異獸」！他們是核戰幅射下的突變，人類種下惡因導致的惡果。如果不想冤枉損失寶貴兵力的話，適時的避開是最好的選擇。



..... 五種特殊地形，其中藏有不同的可怕「異獸」

## 白晝黑夜竟是最後的關鍵

在戰略遊戲中，玩家常只顧著生產大量的武器軍隊、以多取勝，卻忽略了實際自然界中人為不可控制的影響。在玩「幻界霸者」的時候，可別忘了利用自然界的力量，說不定可能以少制多，減少無謂的犧牲喔！本款遊戲中，白天、黑夜等因素會影響各種部隊的可見視野，產生不同的效果，讓玩者能有彈性的發展您的戰略天份，得到

最大的滿足！

也許市面上的一些戰略遊戲你已玩膩了，又或許你還不知道什麼是「即時戰略」，這些都無所謂。重要的是，「幻界霸者」正是一款你所需要的遊戲。純愛、宿命、自然、輪迴，無論何處，你都能感受到他那雄壯、霸氣、氣勢，排山倒海地向你襲來……



# 遊戲模式介紹

玉與劉雍分霸兩方，據地為王。以李玉所領軍的黑旗寨及劉雍所率領的晉軍為首。另外，其他各軍人馬如高國、天神教、漢軍亦虎視眈眈

完全不一樣的戰略地圖，可讓玩家挑戰高超的戰術技巧，在一場戰役中就力決勝負！遊戲中還可藉由數據機和區域網路連線對戰，在戰役模式及連線作戰模式上分別具有五個不同的國家可供選擇，玩家可以選擇以一對多的電腦對戰或是與朋友們進行網路廝殺。



地將予以截殺。在劇情模式中，主人翁將要歷經12關大戰，才能成為眾望所歸的真命天子。戰役模式則和劇情模式不同，



# 神兵悍將之真命天子

「神兵悍將之真命天子」是一款中國式即時策略並加入戰略要素的遊戲，遊戲進行方式共有三種模式，即為：劇情模式、戰役模式以及連線模式。劇情模式的開場腳本與漫畫相同，話說番帝荒唐無道，導致天怒民怨，因傳說生龍縣將出現劉、李兩個姓氏的真命天子，所以導致番帝活捉生龍縣內所有劉、李姓氏，意圖趕盡殺絕，也因此兩名具有天子之像的英雄終於現世，李

## 真實戰場系統



▲二軍對峙，大戰一觸即發！  
▶隨著村莊人口的成長，可建築的建築物種類也會增多

遊戲中最特別的就是「真實戰場系統」。遊戲一開始便會按照您選擇的國別給您數名不同的武將，及一個以竹籬笆圍成的小村落作為您

爭奪天下的基地，在真命天子遊戲中的超大地圖上會有數個這樣的小村落，與其他即時遊戲



最大不同的地方，是遊戲中村中人口數是採自動成長，而非只要單純的建造民房或是花錢造人就會增加人口數。而

組織軍隊、徵收稅金多寡，及城市各項建設都必須靠人口數的增加才可做到，所以糧食充足與否、居住空間的多寡、徵收的稅率、人民的忠誠度，都會影響人民的消長，只要能安居樂業，人口將會大幅成長，反之便會造成戰亂連連，飢荒、瘟疫、導致民不聊生。所以玩家必須調整工作人口及軍事人口來平衡所有的開支、糧耗及稅率，並同時收集所需的各項資源，建設村落的各項設施及民房，來增加村中人口數。

遊戲類型 / 即時策略
設計公司 / 弘道研發小組
發行公司 / 華義國際
使用平台 / WIN95
發行時間 / 九月
硬體需求 /
● 機種 / P-75以上
● 記憶體 / 16MB
● 音效 / WIN95相容卡
● 模式 / SV
● 操作 / M



## 遊戲圖像及兵種概述

「神兵悍將之真命天子」在遊戲意涵上可說是全新、卻又富有原創意的遊戲。在劇情模式方面，玩家可以選擇扮演李玉或劉雍來進行遊戲流程。因「真命天子」漫畫尚未結束，十二關劇情關卡中，除原先漫畫內已出現的劇情外，經由發行公司華義國際的「51區製作小組」與賴老師的切磋研究下，劇情將會有出人意表的驚人發展，至於劇情將如何走呢，在這裏只好先賣個關子，等遊戲上市再告訴大家囉。

遊戲中完全以電視遊樂器強大的3D美術為

效法對象，遊戲中的人物全以3D模組架設，再以2D美術雕琢而成。在開場、結局均有漂亮的3D動畫，過關畫面也是以3D圖像展示。另外，五國中的各式建築物、兵種及登場的武將均各

不論是開場結局、過關畫面，都可觀看製作精細的3D動畫



有千秋。在兵種方面，五國所擁有的兵種屬性 & 用途皆不同，且都具有不同的屬性，為求能



讓玩家瞭解，即使是小兵，也有各個不同的特徵。遊戲中的每一兵種都有其用途，在任何攻擊時也都可發揮其效用。以遊戲中五國為例，他們均有基礎兵種，並細分近程、遠程、強攻型、騎兵與魔法者。



## 強大的人工智慧與程式能力



在遊戲中有許多項精密的參數來引導城市的發展，其中最重要的數值便是「真命值」，遊戲中的「真命值」是採每關所累積的，如果您不在每一關想辦法累積您的真命值，那越到遊戲後面，將會影響到城市的發展及部隊的士氣，破關後也會依真命

值來決定您是哪一種君主。

隨著村莊人口數的增加，村莊便會

變成由木頭牆圍成的中型城市及以堅固石牆建築而成的大型城市，不但建築腹地變大了，可建設的建築物種類也增多了，由於軍事人口會

吃掉城市人民的人口

數，而且軍事人口是不繳納稅金且不從事生產的，但不組織部隊又無法抵抗敵國的來襲等等，充滿了經營城市的挑戰性。

場，建造農田就會有農夫自動幫您耕作並囤積糧食，且運補馬車將自動來回於產地與倉庫之間，將一切生產物資集中於城內的倉庫之中，一旦建築物受攻擊而著

火時，更會有救火隊主動出來滅火及維修隊

來修復，表現出其強大的人工智慧與程式能力。

另外「真命天子」亦有特殊的自動生產系統，您只需建造木材場就會有村民自動出來伐木，並將木頭搬回木柴





# 轟動日本的純愛手札終於要搬上電腦螢幕

▼多少「純愛」迷心中的夢中情人～  
藤崎詩織 製



製作公司  
何拿米 (KONAMI)  
將純愛手札歸類為「模擬遊戲」，這與歐美所慣稱的模擬遊戲有很大的不同。

## ▲純愛手札的魅力終於燃燒至中文WIN95平台上了

PC-Engine光碟版遊戲之後，它是PC-Engine歷來遊戲軟體總銷售量的第二名。1995年10月，純愛手札的Sony Play Station電視遊樂器版上市，立即便成為PS遊戲銷售排行榜冠軍，也正式開創了「戀愛模擬遊戲」的黃金時代。

玩者扮演著一個角色，遊戲模擬出這個角色週遭的所有人、事、物，玩者的責任就是為這個角色經營好人際關係。換句話說，遊戲模擬的就是這個角色的人生。

# 純愛手札

純愛手札 (Tokimeki Memorial) 俗稱 Tokimeki 或 Tokimemo，也有人將之譯名為「心跳的回憶」，它可以說是日本「戀愛遊戲」的始祖。早在 NEC 的 PC-Engine 電視遊樂器推出前數年，在日本的 NEC 9801 個人電腦上就已經出現它的芳蹤。不過讓純愛手札真正揚名立萬的，應屬 1994 年移植為

## 您能找到傳說中大樹下的浪漫愛情嗎？



麗的傳奇故事：「在畢業的那一天，如果女孩在傳說的大樹下向她所心儀的男孩子傾吐愛慕之情，他們就會終身為幸福快樂所祝福。」  
就在你對這個傳

你們已經多年未曾連絡，而她的名字是藤崎詩織。遊戲的主要目的，就是在三年的高中生涯中贏得她的芳心，讓她在畢業的那一天，再次實現光輝高中最甜美的愛情傳奇……

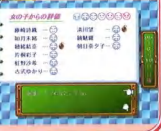
### ▲選記得10年前與詩織比身高的痕跡嗎？

純愛手札所描述的是一個以高中生涯為背景的爱情故事，玩者所扮演的主角甫得到位於瀨戶內海旁的「光輝高中」的入學許可，即將開始他那嶄新的三年學生生活。在這一所浪漫的學校中，有著一個美



奇故事半信半疑的同時，突然發現在自己的班上，有一位從小和你青梅竹馬長大的女孩。

要知道女孩子的所有事，問問主角的好友～好雄就對啦！



遊戲類型 / 策略模擬  
設計公司 / 日本KONAMI  
發行公司 / 華義國際  
使用平台 / WIN95  
發行時間 / 10月中旬

硬體需求 /  
●機種：P-90以上  
●記憶體：16MB  
●音效：WIN95相容卡  
●模式：SV  
●操作：K/M





## 人物與場景的營造效果

玩家在遊戲中，並不是只能選擇藤崎詩織。在遊戲中，總共有12位相貌、性格、興趣與習慣不同的女同學，玩家可以依照自己的個性，去追求你真正心儀的女孩子，就像在真實世界中的情況一樣。當然了，玩者有可能會被拒絕、吃閉門羹，但是有志者事竟成，只要拿出真心和誠意，總有一天一定能打動她的芳心。

純愛手札提供了許多遊戲場景供玩者發

揮，有些場景與感情生活有關，有些則無關。你可以和所追求的對象在許多場景中碰面、聊天、約會，互傾心事。遊戲中的光輝高中模擬得十分真實，校園內有教室、校舍、運動場、游泳池、以及各種現代化學校所必須具備的各種軟硬體設備。除了感情生活之外，玩者必須不時留意自己的課業，你也可以參加各種不同的社團，結交更多的朋友。在學校舉辦各項競賽的期間，你也可以自

由地報名。這是否讓你回憶起真實的高中或學生生涯呢？

玩者必須留意女孩子的個性，以如月未緒為例，她喜歡的男孩子

是絕頂聰明的那一型，而且她是個醋罐子。倘若玩者的課業表現不佳，或是生性花心大蘿蔔，就會被如月未緒厭惡。

## 介面、音樂與專業配音

純愛手札的介面完全是以選單來構成的，由於遊戲本身在電視遊戲器上也推出了許多版本，因此在操作上更是力求精簡，俾使玩者以一隻滑鼠或一個掌上型搖桿便能進行遊戲。

日本公司所製作的遊戲相當注重音樂與音效的表現，本遊戲所有的配樂都是在專業的錄

音室中錄製完成，而且邀集了許多日本當地知名的樂團捉刀。遊戲中的每一個角色都由專人配音，在製作的過程中，配音人員並不只是捧著台辭念稿，而是會配合遊戲中人物表情的變化而進行抑揚頓挫。玩者在進行遊戲的同時，便能真切地感受到人物的情緒與語氣的變化。



▼和女孩的約會也是增進彼此情感的好方法



▲光輝高中裡的場景模擬得十分真實

▶▶事件豐富多變，您能實現光輝高中的浪漫傳說嗎？



## 虛擬偶像的起源

在高度發展的現代化社會中，「虛擬偶像」雖然為許多專家、學者所抨擊，但都無法阻擋此一科技現象的快速發展。所謂的虛擬偶像，就是一個完全不存在的人物，但是卻受到大眾的崇拜。電影明星與其所扮演的角色不能算是虛擬偶像，因為他們都是由人所扮演的。

在近幾年，最大的一波「虛擬偶像」熱潮就是起源自純愛手札。隨著遊戲的大賣，遊戲中的許多美少女也幻化成偶像，受到迷哥迷姐的崇拜。1995年，藤崎詩織的第一張個人專輯問世，片桐彩子、虹野沙希等遊戲中最受歡迎的一些角色也有相關產品上市。時至今日，純

愛手札的週邊產品總營業額幾乎和遊戲本身的營收不相上下，製作公

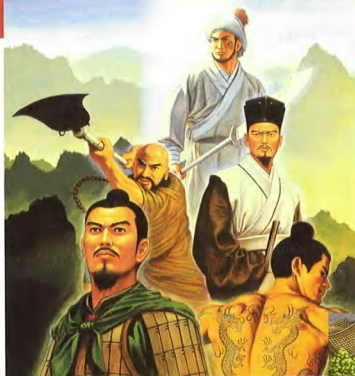
司KONAMI也樂翻天。如果伊達信子（日本最著名的虛擬偶像之一）看到了藤崎詩織，也應該會叫一聲「前輩」吧！



▲藤崎詩織的個人專輯



▲與遊戲有關的週邊產品也大賣



流暢的3D人物動作表現。在以戰略為主、角色扮演為輔，並以水滸傳人物的綠林傳奇串成劇情的

會直接推薦它在戰鬥時的招式效果、豐富的組合式絕招變化及



遊戲中，您不但可以親自體會跟好漢奔上梁山前的內心掙扎，還能夠操控這些傳奇人物大展拳腳、痛宰惡官。

如果有人問，《水滸傳》到底有什麼值得一玩的地方？我



# 水滸傳

## 壯闊的大畫面場景及戰鬥畫面



庭園野店，都有美術人員的細心考究與查證，您所見到的一招一式、一拳一腳，也

器及裝束表現在畫面上，有穿袈裟的魯智深使禪杖、短打裝束的楊志使刀及林沖手中靈動如蛇的棍棒等，當然還有拳腳的單一及連續攻擊，而敵人方面則有騎馬使長鎗、使雙刀及使判官筆的...所有的努力就是希望能讓玩者心目中的水滸英雄在遊戲中活過來！

戰鬥場景都是以全螢幕畫面四十五度斜角640×480顯示模式表現，野外的野豬林、蓼兒洼、梁山泊，室內的史家莊、柴家莊等都是規模頗大的場景，不但在戰時可以向左右捲動幾個畫面，讓玩者有更大的戰術運用空間，而且不同的地形，還在招式開展時設計有地形掩護的功能。您所看到的一草一木、山林平原、

都有專業動畫師為每個水滸人物設計安排，用5、6種繁複的動作、並依書中各人之特色武



### 遊戲類型／戰略

設計公司／智冠科技

發行公司／智冠科技

使用平台／DOS/WIN95

發行時間／八月下旬

### 硬體需求／

- 機種：P-90以上
- 記憶體：16MB
- 音效：WIN95相容卡
- 模式：SV
- 操作：M



## 水滸英雄在遊戲中活靈活現



劇情是由禁軍教頭王進得罪高太尉，攜母逃離東京，路上遇追兵開始，主角自此登場，扮演救星的角色，主角



雄，但卻穿梭於劇情中，引領所有成事的好漢邁向梁山，玩者不但可以領會在江湖中以拳頭打天下的過程，可為主角取一個響亮的封號和姓名，揚名於黑白兩道，還有機會做梁山上的重要頭目！主要的劇情幾乎是照原書走的，但有部份是為半路殺出的主角做了修改，共有

插進水滸傳眾好漢的聚義過程，雖不屬水滸英

十四段，另外還有十六段分支任務等待玩者解決，遊戲的進行方式是以有過關



條件的回合制戰鬥為主，並以過場對話來連續劇情。玩者將可遇見史家莊頑劣不羈的少年「九紋龍」史進、少華山

匪眾、強娶民女的「小霸王」周通、僧不僧俗不俗的「花和尚」魯智深，還將轉戰東京，與東京八十萬禁軍總教頭林沖一起痛扁調戲林娘子之花花太歲高衙內、大鬧白虎節堂。

## 無與倫比的戰鬥快感

整個遊戲是以滑鼠及數個圖形指令操控，人物動作除了一般攻擊、防禦、使用物品、裝備，還有最特殊的氣功攻擊。除了戰鬥場面



將是各類遊戲最浩大的，敵我人物上場也算是最浩浩蕩蕩的，我方最多有18人同時在場上出現，而敵方的上場限

制則在100人之內，可見遊戲的豐富與挑戰性。針對不同的過關條件，玩者可以選擇己方隊伍中擁有不同的技巧、絕招的角色上場，由於某些戰役會限制必須參加及不能參加的人員，所以就算您將某一角色練得很強，面對有時候要全數盡滅敵人、單



挑某一敵人或逃離戰場的條件要求



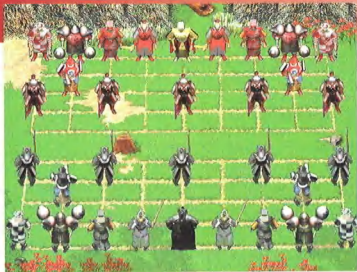
時，也會苦惱英雄無用武之地。

除了以上所述之近身武器攻擊，還有遠程及範圍不等的氣功攻擊，同一招有三個等級，戰鬥後昇級不但會發出不同的威力還會加大範圍或有加成的破壞力，例如可以波及更多敵軍的扇形、周圍及直

線形的攻擊，有時候，還可以發出拳腳相加、火焰劍氣齊飛的必殺大攻擊呢！每一個角色除了隨等級提升即可習得的固有技外，還有隱藏技的設定，不過這些隱藏技則必需在遊戲當中找到高人傳授才能習得。

如果您想在遊戲中找到無與倫比的戰鬥快感，《水滸傳》一定可以！





多年前，在電腦科技還未臻成熟的時候，Interplay就出了一套以動畫取勝的象棋遊戲～決戰中國象棋，其逗趣可愛的對戰動畫，讓所有玩家為之瘋狂，更創下了象棋遊戲的銷售巔峰。然而象棋畢竟是中國千年以來的古老文化傳統，卻由外國人來製作，不免讓人覺得遺憾。製作小組就是秉持著這樣一股不服輸的精神，要以中國人的智慧將中國的國粹發揚光大，因此製作了這款兼具棋力與生動3D動畫結合的象棋遊戲～決戰中國象棋貳！

# 決戰中國象棋

貳

## 有生命的象棋，會動的喔～

遊戲一開始就是一段精彩的3D動畫，相信不少玩家應該都已經看過，每顆棋子都是一名身經百戰且身懷絕技的沙場老將，個個伺機而動，就看你如何指揮調度。遊戲中提供了二組

將可以看到武功高強的劍「士」揮劍斬殺深入九宮禁地的骷髏「兵」，護衛在將帥之側的士武功高強，殺得敵



▼在海底世界下盤棋的感覺不錯吧！



▲「天羅地網」造型的靜態棋盤模式

人遍甲不留；炮以火球術轟敵人；文質彬彬的象則以深不可測的法術讓敵人命喪黃泉！另一組動畫則是現代楚漢相爭版，紅軍與藍軍各據一方，在宮殿中、山谷森林展開一場場龍虎鬥爭。車手拿烽火輪，以不同的招式

將可以看到武功高強的劍「士」揮劍斬殺深入九宮禁地的骷髏「兵」，護衛在將帥之側的士武功高強，殺得敵

### 遊戲賽程表

～俯衝殺、回身斬等轟擊敵人；士配備絕世的黃金劍殺人；象則以兩柄大鎚鎮守在將的兩方，轟擊劈殺所有闖入者等等。除了動態模式外，還有六組不同的靜態模式，沒有華麗的動畫，但卻也有各種不同的特色，像是以大理石頭所精心雕刻成的棋盤～「石破天驚」；「天羅地網」則以樹林為背景，而棋盤卻是以蜘蛛網形成，棋子是蠶蟲造型；在海底世界下棋的造型等等多種模式讓您自由選擇。



各角色的攻擊動畫

- 遊戲類型 / 益智  
 設計公司 / 太極工作室  
 發行公司 / 智冠科技  
 使用平台 / DOS/WIN95  
 發行時間 / 八月  
 硬體需求 /  
 ● 機種：486以上  
 ● 記憶體：8MB以上  
 ● 音效：與聲霸卡相容之各式音效卡  
 ● 模式：SV  
 ● 操作：M



## 網路遨遊廝殺象棋

您是否覺得自己是一個孤單的象棋迷呢？在忙與盲的社會中，想要找個能和你一樣有閒情逸緻、好好對弈一盤的人似乎少之又少。其實愛好像棋的大有人在，只是他可能是在遙遠的地方而無法與你下盤好棋。但在科技日新月異的今天，這些小問題都將迎刃而解。「決

戰中國象棋譜」支援了目前最發燒的網路連線功能，玩家可利用IPX、Modem、Direct Link等連線方式來下棋，還能在遊戲進行中與對手交談。遊戲提供了「英數」、「倉頡」和「注音」三種輸入方式，玩家可以盡情的利用自己所熟悉的輸入法來與對方交談，挑釁、狗腿、臭



動態棋盤模式，演出另一場現代楚漢相爭！！

屁、自誇、求饒等都隨你！如果你覺得自己的打字速度太慢，別怕，遊戲還附有「語庫」功能，讓玩家利用一般的文書處理自行建立屬於



自己的語庫，讓您能邊下棋還能邊聊別人的是非呢！

## 多種遊戲模式任君挑選

除了上述的網路模式外，還有自由對戰模式、象棋大戰模式及教學模式等。在單人玩的象棋大賽模式中，提供了多位不同棋力與個性的對手，而每個人物角色的屬性還可分為智力、攻擊力、防禦力和反應速度，您可照對手的個性及能力而制定作戰方針，只要全部打敗對手就能成為象棋世界冠軍。如果玩家们只想輕鬆的好好下盤棋，

別的差異性，達到獨樂樂的最高趣味。另外在教學模式方面，有象棋基本規則介紹、從棋盤概說、棋子的介紹、擺法、走法、吃法、子力大小、棋步讀法等等，以最深入淺出的文字與圖片的搭配說明，讓所有的玩家都能很快地就融入象棋的世界。此外

析、名家的對局資料庫，將能大大滿足你對棋藝知識的渴求。



請，並精心專研各種下棋策略，儼然一派象棋專家。現在要給讀者一個大大的驚喜，智冠為了讓全國民眾享受象棋的樂趣，在首批的附贈中國象棋貳中，附贈了許多贈品，包括十五組中國古典造型象棋及三十本月下棋士第一冊漫畫的抽獎，更令人興奮的是在每一套遊戲中都附贈一副特別精心設計的彩印象棋，方便玩家隨身攜帶，四處與朋友挑戰象棋。這麼棒的遊戲，再搭配如此帥的贈品，如果還裹足不前，就是大不智囉！

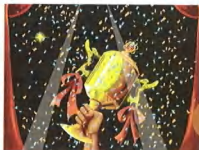
象棋發展至今已是全民主要的休閒活動之一，只要是中國人，不管你的棋力高低，在閒暇時或多或少總是下過一兩盤象棋吧？！有的人下象棋純粹打發時間，有的人享受下象棋所帶來的喜悅，更甚者為它癡狂為它顛，想盡辦法收集各式各樣的象棋與棋盤、各種名家棋譜、古今中外知名的殘局棋



遊戲中附贈的桌布，圖為設計特別的馬與士桌布

便可以選擇自由對戰模式，依自己的棋力自由調整電腦的棋力與屬性，如此將更能符合個

如果你棋藝的箇中好手，那麼遊戲中收錄的開局招式介紹與分析、殘局棋譜的介紹與分



辛苦鬥智對弈後，終於獲得勝利！！

# 賭神2000



# 賭神2000

賭神2000內容包括了『至尊之戰』及『網際爭霸』兩套遊戲，而玩家一定會想：為什麼不乾脆分成兩套上市呢？這樣不是可以多撈一點…呢…可以適合不同玩家的需要？近來有很多網站成立了網路遊戲區，大都是以博奕遊戲為主，據博亞科

技遊戲總監吳雲中說明：『基於去年發行賭神～至尊之戰的基礎，我們著手研發網際爭霸，並加上至尊之戰的特點，相信可以製作出更好的網路博奕遊戲。最後，為了造福消費者、使遊戲更具價值，於是決定將至尊之戰整個併入，作成完整的賭神2000。』

雖然加上一個已經發行過的遊戲，但製作小組可不是單單把它壓進光碟片裡，充充MB數就算了事。針

對去年發行後獲得的評析與檢討，『至尊之戰』在程式及美術上可是經過了一番大幅的更新！首先是全面改版，一來是為了網路連線的需要，再者是去年至尊之戰上市後，由於DOS遊戲最頭痛的硬體相容問題，令許多愛好者忍痛放棄，因此，新遊戲將完全在Win95平台上執行。



▲咦？好像有『英雄救美』的機會囉！

◀每個遊戲都有這樣詳盡的線上說明耶！

## 美術方面的精益求精



◀精緻的3D人物，讓劇情顯得更為生動了

DOS時的『至尊之戰』，經由65536色的高彩色螢幕呈現，畫面品質精美。如今，製作小組將原先的人物肖像重新繪製，再加上生動的表情，使得各人物性格更為鮮明。當大尺寸的人物出現在畫面上時，真是有魄力！RPG進行時的劇情插畫亦是全部重畫，不僅增加了近20張的數量，更大量運用3D製作造型，人物Model的精緻，可以從最新公佈的畫面中窺得一二。上期介紹『網際爭霸』

時，所提到可以『生』出上萬張臉譜的『人像創造系統』，最近也有了重大的改變～除了使美術風格更為寫實而傳神之外，也將新的3D人物製作技術運用在『網際爭霸』上，把原先已

做好的平面人像系統完全推翻，如此一來，雖然組合出來的臉譜數量沒有原來的多，不過也有數以千計的變化。製作小組很有信心的表示：「即使這樣的改變有點麻煩，但我們相信所呈現的視覺效果會是值得的。」

▼怎麼樣？很有魄力的畫面吧！



▲在網際爭霸上可以創造出美美的人像哦！

遊戲類型／益智角色扮演

設計公司／博亞科技

發行公司／歡樂影視

使用平台／WIN95

發行時間／九月下旬

硬體需求／

- 機種：P-75以上
- 記憶體：16MB
- 音效：WIN95相容卡
- 模式：SV
- 操作：M

# 具有養成風格的博奕RPG

除了這麼多外在的優良表現，賭神2000就包含的內容而言，更是包羅萬象。有接龍、撿紅點、羅宋、大老二、梭哈、黑傑克、跟班、擲雙骰、天九、喜巴拉、押寶、大滿貫、輪盤、五條龍、麻將、推筒子…等，一般人要隨便說個十種都不容易，而在賭神2000中，遊戲一開就是洋洋十六種，手筆之大，令人咋舌！不過，內容雖多，可是玩家不會玩有什麼用？別擔心，遊戲除了附贈詳盡的『賭技指引』手冊之外，在遊戲中，還設計了完整的『線上教學系統』，只要在上桌時，按鍵盤的F1即有該

承人』，但一開始，你也不過是身懷兩千塊、沒什麼本事的窮小子，在母親過世之後才開始闖蕩賭場。四個城市裡林立了十六個賭場，是你磨賭技的試鍊場，隨著等級的提昇，不僅可以進入較大的賭場，與你交手的賭客也越來越強～閒雲野鶴般的「方外三奇」、系出拉斯維加斯的『三皇』、掌管賭技修鍊的『四大天王』、賭魔、賭邪、賭煞、賭尊…等眾多的高手陸續出現，或敵或友、殊難預料。故事發展到最後的大對決，更別出心裁的設計了多重結局，而且是根據你的個性決定的哦！

▼「胡蘆」出完再去「順子」，一槍打死你們！



▲嚇我啊！我不信我念力把你的A給搓過來？！

種賭戲的圖文教學，一套賭神2000玩下來，保管讓您『博學多聞』！

雖然賭神2000擁有休閒、錦標賽和網路連線等多樣的玩法，但最令人欲罷不能、不到破台勢不休，還是RPG模式的『賭神之旅』。在裡面，您化身為『賭神繼

整個RPG模式的過程具有養成遊戲的特色，人物的屬性分為敏捷、智能、透視、預知及念力等五大能力，各自適用於不同的賭博項目；而各個賭博項目，亦可以增進不同的能力，例如玩『押寶』只能使用預知、透視及智

## 辣片追緝令



能三種能力，而所得經驗值則會增進預知力及透視力。到遊戲中後期，特異功能具備了一定的程度時，搓一張牌就可以有數十萬以上的進帳，再加上各種作弊

賭具、法寶的交互使用，玩起來真像電影一般過癮哩！

「四大天王」之東千王



▲雖然賭技很高，但看起來城府很深，不太像是好人。

▶不備賭技一流，更是個大學的教授。

「方外三奇」的老大～賭痴



◀念力超強，是個已達賭聖級的大高手。

「三皇」之首～賭皇

「賭神之塔」負責人～賭尊



▲看看「錦標賽」的記錄，就知道他的厲害了！

## 在網上做個真正的「賭神」

賭神2000的專屬網站為「賭神網」，每個初上網的玩家其實也像RPG裡的主角一樣，沒人認識、也沒什麼資金（不過可以有十萬的虛擬賭本），隨著戰績與金錢的增加，經過了比賽升級的機會，從中脫穎而出的高手便可以獲得許多的殊榮～包括代表等級的稱號（如賭將、賭王）、特殊背景、專用紙牌等特權，更可以在開桌時，擁

有自訂較高賭注的權利，專與「有身分、有地位」的人切磋，讓一般賭徒級的『小丫丫』在旁邊流口水，想想看，一個『賭神』級的高手，開一桌上千萬賭注的梭哈，那種格局與風範，怎不令人神往？相信屆時，一定可以開創一番網路遊戲的新熱潮，讓我們拭目以俟！

喂！喂！別衝動，有話好說





**喜**愛打麻將的電腦玩家們注意囉！光譜資訊即將於九月份推出一款可以連線麻將遊戲「實戰台灣麻將」！這一款遊戲由光譜公司製作，其內容共包含了六種遊戲模式，內容真可說是包羅萬象，不僅具備高水準的打牌人工智慧，更可以跟您一般長短，同時也支援網路連線對戰，讓您可以上網與全世界各地的牌友切磋牌技。如果您對於市面上琳琅滿目的麻將遊戲，有不知從何選購的困擾，那就請仔細看看本文的介紹，以作為您選購的參考。

# 實戰台灣麻將

## 強悍的人工智慧挑戰您的牌技

光譜資訊在高段人工智慧的努力，一向是有目共睹的，《實戰台灣麻將》中，果然仍有水準以上的表現，您不用擔心跟電腦打牌時，會找不到夠份量的高手和您較量，人性化的電腦對手，足以媲美老手級的麻



將高手。如果您還沒有練成一身高超的牌技，想要贏得這個遊戲各種模式的最後勝利，可不是件容易的事。話雖如此，但是您也不必擔心因為這個遊戲的難度太高，玩起來挫折感太重。遊戲中登場的人物總計多達24名，他們的牌力強弱及打牌風格各有不同，如果高手打不贏，找些「肉腳」來修理修理，總該沒有問題吧！



遊戲類型 / 博奕
設計公司 / 光譜資訊
發行公司 / 光譜資訊
使用平台 / WIN95
發行時間 / 九月中旬
硬體需求 /
● 記憶體：486以上
● 記憶體：8MB
● 音效：WIN95相容卡
● 模式：SV
● 操作：M

## 六種遊戲模式一次滿足所有玩家

在『實戰台灣麻將』中，應有盡有的各種模式將讓您玩得直呼过瘾，可謂全方位麻將遊戲，讓喜愛麻將的玩家們個個玩得得心應手！本遊戲共包括有休閒模式、世界大賽、冒險故

事、段位檢定、牌局檢討以及十分熱門的網路對戰模式。

在『休閒模式』中，玩家可以依據自己的能力，選擇進入適合的麻將館試試身手，如果您是接觸麻將不深的

玩家，可以先到『菜鳥麻將館』練練自己的牌技，輸贏是不多，但卻是一個學習麻將的好地方。若是您自認為牌技已經練到爐火純青、出神入化的地步，可以到老千麻將館，和裡頭





## 獨創段位檢定 測試玩家等級

對於剛開始接觸麻將的玩家朋友，本遊戲特別設計了「牌局研討」模式，您可以儲存任一牌局，在本模式中反覆重玩，以便研究最佳的出牌手順，並且熟悉各種吃、碰、槓、胡的技巧與時機。經由此法練習後，牌技必然大為精

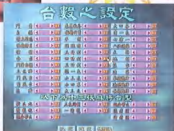
進，以後無論是對付電腦，或甚至在麻將桌上，都將更能得心應手。

此外，《實戰台灣麻將》中特別增加了一項與眾不同的「段位檢定模式」，在此模式中，您可以測試自己的牌技屬於何種等級？您必須在十局比賽裡，即是全

位等級。請您徹底展現實力，向自己的最高紀錄挑戰！

▶ 遊戲中可自由設定人物資料

▶ 台數的設定相當完整並且有彈性



力，能胡多大的牌就盡量胡，儘量爭取最高的分數。十局牌打完後，將比較您的積分以及牌局的內容，為您評定段

## 豐富驚險的麻將 冒險修業之旅

《實戰台灣麻將》中，還包含了一個特別的冒險模式，玩家將扮演遊戲中的主角，藉由劇情的鋪陳，來進行一場場不同的牌局。故事描寫主角的父親因為積欠一大筆賭債，被壞人綁架。對方僅給主角一個月的時間去

甜甜的戀愛情節之外，亦有曲折離奇的劇情發展。友情、親情、愛情以及離奇古怪的神秘事件，交織出多樣化的劇情，讓玩家在打牌的过程中，也能經歷一場與眾不同的冒險故事。

▶ 比賽前要先觀察對手，知己知彼、百戰百勝哦！

學習麻將，如能擊敗幕後的黑手，便能將父親救回，否則其父將遭壞人所害。玩家因此必須尋訪名師、磨練牌技。劇情中除了有



## 網路連線對戰 讓您名留青榜

網路對戰已經成了當前遊戲的一種趨勢，《實戰台灣麻將》也在光譜遊戲網站中，建立了網路麻將的SERVER。玩家可以三不五時的上網站找尋對手，享受一場與真人麻將對戰的刺激與快感。由於遊戲本身具備打牌的人工智慧，所以不必擔心三缺一或是臨時離線的狀況，隨時可由電腦替補玩家繼續牌局。在網站中，隨時會記錄玩家的成績，亦有排行榜讓玩家名留INTERNET呢！

中的人物多達24位，男女老少皆有，全部以3D技術製作模型，在冒險模式中出現的場景也全數用3D建造。整個遊戲不僅精緻華麗，在打牌過程中每個人物都有生動活潑的表情及動作，以及爆笑十足的真人語音對話，更增添了打牌的樂趣。

《實戰台灣麻將》採用標準台灣十六張規則，並以WIN95為作業平台，介面設計簡明易懂，即使初學電腦的玩家，亦能輕鬆上手。

《實戰台灣麻將》

深藏不露的大內高手決一死戰。

而在《世界大賽》的模式中，您則必須一步步地，從資格賽、地區賽開始，參加各式不同的比賽，等到您過關斬將晉級到

▶ 全國大賽，取得勝利後，便可以參加一年一度的世界大



▶ 如果您能打败來自四面八方的高手，那時您就可以笑傲雀壇，獲得世界麻將王的冠軍寶座。

▶ 休閒模式中可依自己的能力選擇適合的麻將能打牌  
▶ 與各方高手挑戰，享受對戰的刺激與快感  
▶ 參加世界大賽，奪取所有獎杯後，才能成為世界麻將王！





『明星之夢』？想必各位玩家對於這遊戲不會感到太陌生吧？這款由高峰群資訊代理發行的美少女戀愛養成遊戲，曾分別於去年年中、年底及今年年初在PC、PS、SS平台上發行過，原名為『PHOTO GENIC』，怎麼樣？想起來了嗎？現在玩家們再也不用因為日文字不認識你而感到苦惱了，即將完全中文化的這款遊戲，有著數不清的漂漂圖圖、可愛的美眉模特兒…。

# 明星之夢

## 新感覺戀愛養成遊戲

在遊戲中，玩家所扮演的男主角是一位風景攝影師，但是為了參加一年後由雜誌社主辦的人物攝影大賽，不得不開始對自己展開特訓、提昇人物攝影的技術、及開始在各個地方尋找合適的模特兒，以便能拍出傑出的作品參加攝影比賽。遊戲中還加入了戀愛要素，玩家與模特兒之間，並不僅僅只是攝影師與模特兒的關係而已，當親密度提昇之後，存在於兩人

間的感情便會開始萌芽，進而發展出一段甜美的戀情……。

遊戲以一週為單位，玩家須先排定一週的行事表及休假日。行事表有風景、人物的攝影訓練、打工、體力訓練、在教會幫忙等，依行事表的進行方式，玩家的能力值會有所變動；而在星期天及自行排定的休假日時，便可前往各個地點尋找合適的模特兒。雖然尋找模特兒是一件大事，但是



如果沒有工作的話，購買底片的資金打哪兒來呢？所以囉，玩家可邊打工、邊訓練及尋找模特兒。遊戲中的場景眾多，至於在哪兒會遇到哪位模特兒，玩家可得多費心啦！



在找到合適的模特兒後，隨著見面及談話次數的增加，玩家與該女子間的親密度便會上昇，進而達到該女子允許玩家攝影的條件，當達到此條件之後，便能與該女子約下一次攝

## 發生事件繁多、遊戲性豐富

影的時間，並一起參與各種活動、拍出許許多多出色的照片。

遊戲中有100多種以上的事件等著玩家來發掘，從與女孩相遇依季節不同變化出來的事件、與女孩談話選擇不同談話內容而

發生的事件，如聽聽女孩的煩惱、給她意見…等等，變化性非常高。



遊戲類型 / 模擬養成

設計公司 / SUNSOFT

發行公司 / 高峰群

使用平台 / WIN95

發行時間 / 九月下旬

硬體需求 /

● 機種：486以上

● 記憶體：16MB

● 音效：CD音源

● 模式：SV

● 操作：K/M



## 全程語音及真實的音效



語音與音效一直以來，均擔任著遊戲靈魂的角色，在『明星之夢』

中，除了在精心繪製的片頭動畫上，搭配了一首由日本知名聲優主唱的主題曲外，遊戲中登場的各角色，均錄製了全程語音，但是啦，男主角是你嘛，當然就沒有語音囉！

除了全程語音，音效方面更是了得，不管玩家出現在哪裡、正在做什麼事，音效的表現

使得遊戲更符合真實的情境，如有大哥大的聲響、相機拍攝的



聲音、鬧區的吵雜聲、汽車急馳而過的聲音、鳥叫蟲鳴聲、打雷下雨



聲、溪水潺潺而流的聲音、煙火的爆裂聲...等，高達近六十種的音效，使得遊戲增色不少。

## 唯美的畫面編織 你倆的愛情故事

遊戲中的登場人物眾多，玩家可向其他登場角色調查與女孩相關的情報、不過除了有會幫助玩家的角色外，也有妨礙玩家談戀愛及參加攝影比賽的登場角色喔！而玩家除了可以幫主要登場的女主角拍照外，其餘登場的女性也有可能成為你的模特兒！

在許許多多您辛苦拍攝出來的美麗相片中，您覺得哪一張是最完美無缺的呢？帶著『她』去參加比賽吧！也許另一段人生的旅程就要展開...！



## 美少女非常檔案



### 櫻井 愛美 (MANAMI)

特別情報

學校：都立豐神樂第四高校一年級

身高：151cm

三圍：B80 W56 H84

血型：O型

全身上下總是奔放著青春活力的愛美，不管是什麼東西，只要是『可愛』的，她都喜歡，尤其是緞帶。從一開始便對玩家所扮演的男主角親切有加，但是可別讓她天真爛漫的純真外表給玩弄了喔！



### 織原 いずみ (IZUMI)

特別情報

學校：私立兼續學園女子部二年級

身高：159cm

三圍：B84 W59 H86

血型：A型

非常內向的她，看起來就是一付靦腆的模樣，通常不會將自己的情緒反應出來，最喜歡看書，尤其是詩集。若想將她的相片拍好，適當地讓她放鬆心情及緩和情緒是不可或缺的喔！



### 北條綾乃 (AYANO)

特別情報

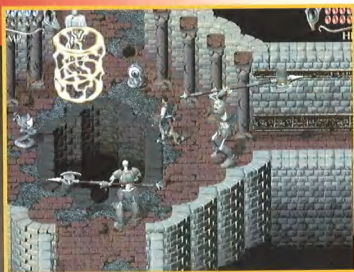
學校：豐神樂區立第一中學三年級

身高：155cm

三圍：B79 W58 H85

血型：B型

學校優等生的綾乃，最喜歡畫畫，對藝術已到達吹毛求疵的地步，如果玩家不能將她的相片拍好，她可是會生氣的喔！



## 辣片追緝令



### 遊戲玩法類似暗黑破壞神

在戰鬥時，敵人的AI也是不容忽視的，所以要花些時間來研究這些魔獸的特性，才能給予致命一擊，譬如遇到使用長矛的敵人，那最好以肉搏戰的方式應戰才不會白白浪費珍貴的生命力…

的)、牆壁突然射出一堆箭(長短都有)、地縫下冒出尖矛、土牆中竄出像土壤的怪物、奇



#### ▲大膽的用色令人耳目一新

怪的爆彈(跟泥土的顏色很相似，故很難察覺)等各式各樣的陷阱或需要動動腦的過關方式。

建構這個世界的圖形皆是用3D設計製做的，所以畫面不僅只是精緻漂亮而已，連在村落中徘徊的人物的所有肢體動作都非常大方流暢(例如戀愛中的男女、不務正業青小的粗俗抖擻等)，對話視窗的2D人像繪製也是非常的細緻美麗，所以可以感受到製作小組的用心，當然囉！在音樂方面的表現，闇黑帝降臨也不是馬虎了事的，不過這無法用說的或看的，只能讓玩家自己去品嚐囉！

# 闇黑帝降臨

**闇** 黑帝降臨的主要劇情架構是圍繞在王權爭奪的10年戰爭時，闇黑君主再度向人間界挑釁的故事，其遊戲方式非常接近暗黑破壞神的玩法，人物的移



#### ▲遊戲的玩法近似於「暗黑破壞神」

動方式也分為八個方向(包括跑、跳、防禦、衝刺…等)，有很多裝備道具可供更換，也有不少超魄力的魔法可施展，而且如果能夠完全消除某些章節的劇情，就能得到禁忌的魔法囉！

#### ▼來瞧瞧有啥「好康A」可買！



等。而玩家在這個冒險世界中，有時會遇到一些城樓或者地牢等，這些區域的探險會為玩家帶來緊張、驚嚇等的樂趣，因為製作小組精心設計了很多特異的關卡刺激玩家的情緒反應，例如空中突然掉下的大石頭(有些是規律性



#### 遊戲中的大地圖



#### Q版的人物造型

遊戲類型/動作角色扮演

設計公司/HICOM

發行公司/富峰群資訊

使用平台/WIN95

發行時間/九月上旬

硬體需求/

- 機種：P-75以上
- 記憶體：16MB
- 音效：WIN95相容卡
- 模式：SV
- 操作：K/M



## 辣片追緝令



始，所有老百姓稱他為鋼鐵王，雖然他用武力統一國家，但卻受到國人的歡迎。當時掌握共和國政權的是米蘭家族的黨魁，在杜亞皮隆的執政之下，他們等待著

機會，結果，在杜亞皮隆皇帝死了之後，由米蘭家族的伯爵瑪蒂雷斯重新掌握了政權，大陸被米蘭家族接收，而阿畢諾家族也慢慢地被遺忘了，直到20年後……

# 鐵甲英豪

『鐵甲英豪』是描述可拉羅斯大陸的英雄～鋼鐵王的故事，長久以來，一直被兩個帝國和一個共和國分裂統治的可拉羅斯大陸，終於被阿畢諾家族的杜亞皮隆皇帝統一，這是一個光明時代的開

▼以圖示表示玩家可以前往的地點



▲遊戲中的大地圖，用色鮮明大膽、一目瞭然

## 接受委託的遊戲方式

在RPG裡，展開故事的方式是對話和事件。而鐵甲英豪故事進行的方式則是須在一定的名氣之下，以對話和委託為中心展開，主角要到處旅行，以對話來收集情報，透過委託來提昇自己的名氣，進而完成特定的事件，如果進行當中沒有新的對話內容、沒有發生事件的話，則表示還沒有達到一定的名氣。這個時候，一方面到村中的合作社接受委託提高名氣，另一方面要經營前往城堡、酒店賺取對話內容是否有變化，而且，每逢有新人物或新對話內容出現時，玩家需要熟記才能對遊戲的進行有所幫助。委託有偵察、運送、外送等幾種，按照難度，則可以

得到的資金和名氣數值不一，因為委託的數量和種類相當多的關係，所以應以不須花費長時間、容易解決的委託為主較好。

『鐵甲英豪』擁有華麗清楚的畫面和動人有趣的情節，遊戲的角色和項目數量眾多，而且個個都很有特色，為了提高遊戲性，單位的形狀很特別，每個單位都設定有自己的顏色而益於區分，而且

互相牽制，使遊戲更加生動逼真。隨著不同的玩家進行遊戲，劇情發展也有所不同，還有不斷出現的多樣委託、電影情節般的英雄史跡、文藝愛情小說般的唯美情節穿插其中，相信一定能滿足各種玩家的需求，誠摯地推薦給喜歡劇情發展、角色扮演以及戰略模擬遊戲的玩家，尤其日漸增加的眾多女性玩家，更是不可錯過囉！

遊戲類型／戰略角色扮演
設計公司／FAMILY
發行公司／EZSOFT
使用平台／WIN95
發行時間／十月
硬體需求／
●機種：P-75以上
●記憶體：16MB
●音效：WIN95相容卡
●模式：SV
●操作：M



▼戰鬥時的畫面效果

▲來瞧瞧物品欄裡有啥東東





學藝有成下山回鄉的少年，在他回至久別的家鄉時，竟發現全族均被殺害，而且竟然與江湖上可怕的血河軍有關…。大宗師除了擁有精彩的故事劇情外，在美術部份製作小組也下了不少的苦心。遊戲地圖多達140餘張，所有畫面均強烈呈現出中國古典

風味，精緻而細膩、風格別具特色，場景變化也極為豐富，如雪地、雨地、沼澤地…等；同時地圖上的特殊NPC多達一百多個，一改以往的單調場景，動感十足。一百多種全螢幕的法術，迫力滿點，一定可以滿足玩家們的要求。

『大宗師』的遊戲故事設定在明朝時代，玩家将扮演一位

# 大宗師

## 特殊的人物正邪度數值分析設計



▲人物造型也有可愛有趣的一面

遊戲中還加入人物正邪度數值分析，隨著多線式劇情的發展，正邪度值將隨著玩家的不同選擇而變化且會影響遊戲進行的路線，而學到的武功也會不同；武功種類共有正派招式、邪派招式、神術、邪術四類，至於這些武功有什麼不同之處，就暫時保密啦！遊戲中的武器、防具均採升級方式，如將已鍛冶出的武器、玉石到武器舖中，搭配金、水、土、火、木、邪金、邪水、邪土、邪火、邪木十種類型的原料，便可熔冶出一把攻擊力更強的武器，但若熔冶失敗的話，也有可能會

『賠了夫人又折兵』，另外，在遊戲中也加入了武器熟練度數值分析，也就是將人物所使用

♥戰鬥畫面可數人同時出擊，魄力十足

次戰鬥攻擊的指令還細分為攻擊、招式、妖式、法術、邪術、必殺技、超必殺技、合擊、召喚、道具、休息、防禦、逃跑等多達十一種的選擇呢！據了解，這套遊戲已製作約二年，目前已進入開發末期，近期將可和各位玩家見面，敬請期待。



武器的熟練度與攻擊力相結合，徹底顛覆玩家認為有錢即可買到一切東西的觀念。

遊戲中的戰鬥採取橫向捲軸的方式，且一改單調的一對一戰鬥，多人同時出招，戰鬥效果場面具



▲遊戲中精彩的劇情感人肺腑  
▼畫面強烈表現出中國古典風味

遊戲類型/角色扮演

設計公司/紅燄星工作室

發行公司/織旭國際

使用平台/WIN95

發行時間/九月

硬體需求/

- 機種：P-75以上
- 記憶體：16MB
- 音效：WIN95相容卡
- 模式：SV
- 操作：M



## 辣片追緝令



### 您能獲得「永不沉沒鐵達尼」的最高榮譽嗎？

沈沒鐵達尼」的最高榮譽給該客輪公司。這四

為基金，且須在25年內達成神秘之旅的五項任務，而資本額最高者便可獲得『永不沉沒鐵達尼』最高榮譽！



遊戲中以每五年更換一次大任務、在大任務期間如先達成小任務則會獲得一筆為數不小的援助金，第五年結算大任務時還會有排行榜獎金等；遊戲中遇到的事件多達上百種，例如

「鐵達尼號」PC版，將呈現給玩家另一番歡樂的風貌



▼結算時間到囉，誰是最後贏家呢？

▲這麼可愛逗趣的畫面，定能令您捧腹大笑！



家世界級的客輪公

司，為了競爭這項榮譽，紛紛派出最佳船員陣容，向這最艱難的任務挑戰！您有把握能挑戰成功嗎？！

遇到扒手、強盜；總公司危機、出現怪獸、遇到颶風、地震、都市暴榮等，來阻礙您的旅程。除了以上的危機外，遊戲中還設計了六十多種各類型的卡片，絕對讓你防不勝防。除了僅僅在金錢上取得成功，是無法了解遊戲的內涵的。在遊戲中還特別安排了發生在鐵達尼號上的愛情故事，玩家必須留意遊戲中所提示的訊息，努力尋找一顆當年遺失的鑽石『海洋之心』，才能看到一段隱藏的精彩片尾動畫喔！

大富翁類型的遊戲一直都擁有廣大的玩家群，而遊戲玩法不外乎打敗所有競爭對手，因此玩家們當然會聯想到在地圖上蓋一些建築物來佔地盤，但這款遊戲的玩法就沒有那麼單純了，除了可四人同時進行遊戲外，在與電腦對戰時還可設定對敵對手的AI強度，遊戲目的以10000萬元



鐵達尼號於1914年沈沒的悲劇已成為歷史，但是為了紀念豪華客輪『鐵達尼號』沈沒86年，世界客輪協會舉辦了一項『神秘之旅』競賽，邀請全世界四大客輪公司來參加，誰能在神秘之旅中獲得客人最高的評價，世界客輪協會將頒發『永不



哇塞！這麼…多金幣…樂歪了！！



最佳地產王誕生！

# 鐵達尼號之神秘之旅

遊戲類型／益智

設計公司／可惡的貓工作室

發行公司／福旭國際

使用平台／WIN95

發行時間／十月

硬體需求／

●機種：P-75以上

●記憶體：16MB

●音效：WIN95相容卡

●模式：SV

●操作：M



## 辣片追緝令



# 國內電影改版遊戲～ 『神龍教』又將登場！

所攜，小寶為求脫身出示天地會青木堂堂主牌表明身份，並拜神尼為師，實則是為了親近神尼之徒阿珂。

吳應熊趁亂逃離有間客棧回到雲南，與馮錫範攻佔神龍教，龍兒不察因而身受重傷且中

龍兒成為一對戀人。小寶偕龍兒來到棲鳳樓與建寧公主等人會合，馮錫範背叛吳三桂襲擊棲鳳樓，陳近南力戰不敵被擒…。

除了主角群外，『神龍教』裡還加入了許多特殊角色，但要小心這些配角們反而會搶走韋小寶出風頭的機會喔！



計飲下奇淫合歡散，幸得小寶相救，小寶意外獲得龍兒八成功力，並與

# 鹿鼎記之神龍教

**神**龍教聖女～龍兒重返神龍教，繼承教主之位，並奉命保護平西王吳三桂之子吳應熊，前往京城晉見康熙，卻在麗春院與韋小寶發生衝突。古靈精怪的韋小寶奉康熙之命前往雲南探訪平西王吳三桂謀反的證據，康熙借賜婚之名，令韋小寶護送建寧公主下嫁世子吳應熊，不料送嫁隊伍卻在途中遭獨臂神尼襲擊，神尼意欲刺殺康熙，幸得龍兒護駕，但小寶與吳應熊卻被神尼

## 豐富的故事劇情與人物設定



- 二代中的人物造型以精緻生動的畫風為訴求
- 界面的設計方式簡便，玩家很容易便能上手



將不在只是單純的電影改版RPG。

人物設定與一代的Q版造型完全不同，以精緻生動的畫風為訴求，讓角色人物一出場就知道是那位人物，而且

戰鬥畫面改為90度角，與遊戲地圖上不同，原認為會比45度角水準相差許多，沒想到感覺反而更好了，立體化的戰鬥背景加上華麗的招式，真是一大享受，相信玩家在玩過『鹿鼎記2～神龍教』後，對國內自製的角色扮演遊戲將不會再有遺憾！



遊戲類型／角色扮演

設計公司／歡樂盒

發行公司／歡樂盒

使用平台／WIN95

發行時間／八月中旬

硬體需求／

●機種：486DX4-100以上

●記憶體：8MB

●音效：CD音源

●模式：SV

●操作：K/M



## 辣片追緝令



遊戲中存在有許多謎團，須待玩家一一解開



延續FALCOM公司的傳統，魔域傳說～永恆之書這款遊戲在日本第一次推出時，便造成很大的震撼，遊戲的故事內容是由主角帶領一群伙伴在神祕世界裡的夢幻之旅，其間會發現到許多疑團，有待玩家一一化解。

遊戲中可由玩家自行創造不同的角色，不

會過於單調，讓玩家擁有多種角色扮演的樂趣。除此之外，其本身亦有4個種族可供玩家來選，分別具有不同的能力與狀態，各有各的優缺點，如何取捨就要視各人的喜好來決定了。

在職業方面更有多達60種的職業，更增加遊戲的多樣化。在魔法與藥物方面可視各人的需求自行調配，遊戲中的魔

法是星星的力量相互影響產生的結果，在七種星力排列組合下可調配的魔法種類多達120種。魔法的習得不再是隨等級成長而自然學得，也不是到公會去瞭解本身可得之魔法種類。遊戲中要使用魔法必須要具有魔法物品，魔法物品之取得除了在冒險中可得到外，主要是靠自己將物品拿到魔法師處附上星力，再藉由長老的鑑定而引出魔力。

魔法的使用不再只侷限於法師、牧師系，只要角色的魔法攻擊力大於0即可使用魔法，而120種不同的魔法也沒有使用的限制，換言之，即使是剛修練成具有魔法攻擊能力的角色也可以使用最高深的魔法。



在魔法方面，可使用的魔法種類高達120種

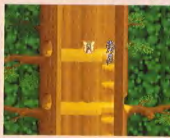


## 生與死的世代傳承

遊戲中加入了時間觀念，角色隨著年歲的增長，除了人物的圖像會邁入中年甚至老年外，角色的基本值也會隨之增長或減少，一段時間沒有檢查數值後，也許會發現力拔山河的戰士已變成手無縛雞之力的老人囉。此外，各角色的年齡到了蒙主寵

召時，亦可製造一個新角色繼承死亡角色的能力，經過能力的代代相傳，不久後便會有魔法

戰鬥力超強的魔法戰士誕生了。



豐富的場景千變萬化，令人目不暇給

# 魔域傳說 永恆之書

遊戲類型 / 動作角色扮演

設計公司 / 日本FALCOM

發行公司 / 歡樂盒

使用平台 / WIN95

發行時間 / 十月

硬體需求 /

- 機種：486以上
- 記憶體：12MB
- 音效：CD音源
- 模式：SV
- 操作：K/M



## 辣片追緝令



# 一場野蠻的生存遊戲 又將再度引爆！

上，都能讓玩家有如置身在原始時代一般。開場的3D動畫氣勢驚人；而畫面中的人物、場景等設計細緻，至於遊



冰河時期結束之後，山林跟平原發生了極大的變化，居住在貝加爾湖邊的人們，因為這種變化，因而全體向北遷移，有的部族是向南方移動。有一天，出現了一個叫艾力卡的陌生人，他告訴貝加爾湖的居民，如果向北行，過了大海就會到達一個叫做伊甸園的樂園……某天，艾力卡留下二張地圖之後又消失了，那便是前往伊甸園的地圖。現在，玩家不妨帶著您的部族開始朝伊甸園出發吧！



這款遊戲不論在操作界面或是遊戲畫面

戲內容，更會令人忍不住想嘗試看看這款遊戲的不凡之處。

中文化的界面環境、可愛風趣的造型、多樣化的道具使得遊戲更為親切。多變性的戰鬥技巧、即時戰鬥的方式、兵種之間的屬性牽制，而敵人的AI更是不容輕視，是最近類似遊戲中所少見的。



玩膩了一般劇情模式的玩家們，可以試試這款遊戲的多人連線模式，連線的方式有IPX、TCP/IP、

Modem、Serial Port等，您若是喜歡即時戰略遊戲的玩家，或是玩膩了傳統SLG枯燥乏味練功模式的人，那絕對不能輕易放過它。

# 洪荒時代

遊戲類型 / 即時戰略

設計公司 / LG SOFT

發行公司 / 歡樂盒

使用平台 / WIN95

發行時間 / 八月

硬體需求 /

- 機種：P-90以上
- 記憶體：16MB
- 音效：WIN95相容卡
- 模式：SV
- 操作：K/M



上市預定上市預定  
 八  
 月  
 下  
 旬  
 上市預定上市預定

Cain  
 in the 3rd Earth

# 第三地球



500光年距離外的第三地球發出求援訊號！  
 調查艦隊向第三地球前去支援，  
 但就在快抵達時，  
 卻意外的遭受星球衛星武器攻擊…  
 三艘主力艦中只剩一艘迫降在第三地球上，  
 整個艦隊被完全的殲滅，  
 而你，卻幸運的因冬眠裝置的提早解除，  
 而成為唯一的生還者！

球中文市場聯合總代理  
 富峰群資訊 宏廣多媒體

客戶服務中心 研展開發  
 台北縣永和市中原路343號7F-3  
 Tel: (02) 2432-0039 Fax: (02) 2431-2076

MAKKOYA  
 MANGA ENTERTAINMENT CO., LTD.

軟體世界  
 智冠科技股份有限公司  
 台北市龍華路  
 (02) 2768-9188 (04) 292-0870 (07) 815-9968

預定上市  
 九月  
 中旬  
 預定上市

闇黑帝降臨  
**CORUM II**  
 DARK LORD II  
 GREEN FOREST



全.火.力.開.發.中

八月底  
 顛.覆.上.市



BARREN



史上最華麗鉅著

豔



BLUE FORST



全球中文市場聯合總代理

宏廣多媒體

富峰群資訊

客戶服務中心

台北縣永和市中和路343號7F-3  
 Tel:(02)2232-0033/Fax:(02)2231-2679

# 今世紀末最強A.RPG

暗夜中瞬間的閃光，述說著新的戰爭即將開始。



研展開發



有7-ELEVEN真好



軟體世界

◎ 聯亞村股份有限公司  
地址：高雄 經 銷  
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0088

# 公元

## 2140

### 火線任務1

上市預定上市預定上市  
九月  
中旬  
上市預定上市預定上市

全新登場的70個戰略任務(並新增網路對戰部份)!

UCS與ED雙方全新研發的致命武器將全數投入戰場!

每盒產品中都附贈原英文版母片,您可以馬上就進入戰場!

內附公元2140英文完整版  
超值大放送!!!

# WARTECH

## 2140

### MISSION PACK 1

研發製造

TopWare

全球中文市場聯合總代理

富峰群資訊

宏廣多媒體

客戶服務中心

台北縣永福路中環路343號7F-3  
Tel:(02)2232-8635/Pax:(02)2231-2676

軟體世界  
智冠科技股份有限公司  
台灣地區總經銷  
(02)2768-9168 (04)2052-0670 (07)615-0

# 明星之夢



上市預定  
九月下旬  
上市預定



櫻井愛美

不管是什麼東西，只要是可愛的她都喜歡。特別喜歡緞帶(髮帶)。

學校：都立豐神樂第四高校  
(一年級)  
身高：151cm  
三圍：B80 W56 H84  
血型：O型血型



北條綾乃

喜歡畫畫。

學校：私立兼讓學園(女子校二年級)

身高：159cm  
三圍：B84 W59 H86  
血型：A型



織原

喜歡看書。尤其喜歡詩集。

學校：豐神樂區立第一中學校(三年級)

身高：155cm  
三圍：B79 W58 H85  
血型：B型

# 惡靈，將傾巢而出！



## 地獄徽章

Symbol of F.A.T.M.A  
Another story of Ancient Dragon  
Prologue

### 中文版

全球中文市場聯合總代理



客戶服務中心

台北南港區南港中環路343號F.F.3  
Tel: (02)2232-6633/Fax: (02)2251-2679

研展開發





好評中  
熱

百竹百3D Render的遊戲場景處理。

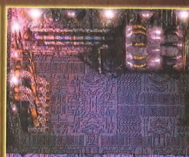
傾數碼不啻哩門的精品畫作。

古古哈百動聽的CD音樂伴您盡心賞可與未知的旅程。

官胸武器, 斬草, 草草皆有精緻的360度旋轉效果。

遊戲中只有1, 而散以3D的場景精緻畫作!

# 獅王傳說



全球中文市場聯合總代理

富峰群資訊 宏廣多媒體

客戶服務中心

台北縣永和市中興路342號7F-3  
Tel: (02) 2222-0223 / Fax: (02) 2231-2878

研展開發

SSANGYONG

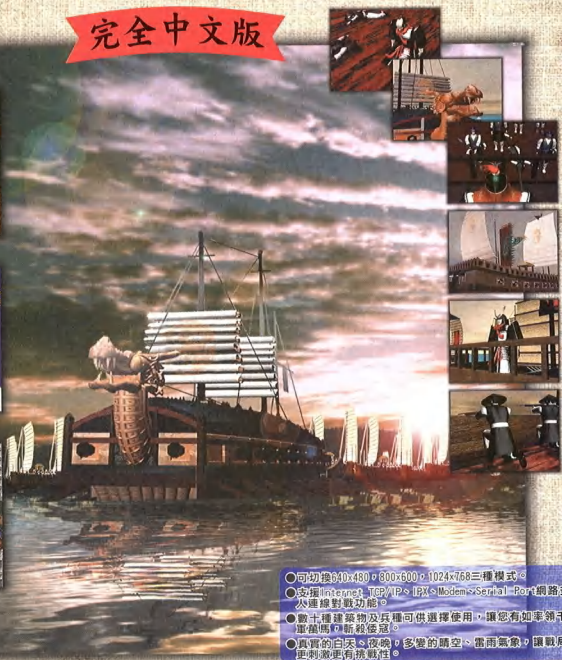


軟體世界

聯冠科技股份有限公司  
台灣地區總經理  
(02) 2788-9188 (04) 202-0870 (07) 615-0988

完全中文版

好評  
中  
熱  
讀



- 可切換640x480、800x600、1024x768三種模式。
- 支援Internet、TCP/IP、IPX、Modem、Serial Port網路連線對戰功能。
- 數十種建築物及兵種可供選擇使用，讓您有如率領千軍萬馬，攻城拔寇。
- 真實的白天、夜晚，多變的晴空、雷雨氣象，讓戰鬥更刺激更有挑戰性。

# 七年戰爭

第一套以中、日、韓三國的歷史為故事背景的即時戰略遊戲

全球中文市場聯合總代理

富峰群資訊

宏廣多媒體

客戶服務中心

台北縣永和市中興路343號7F-3  
Tel: (02) 2392-0939 / Fax: (02) 2331-2679

研展開發



軟體世界  
 智冠科技股份有限公司  
 台灣地區總經理  
 (02) 786-9188 (04) 202-0870 (07) 815-000

**雙CD版**  
內附科隆戰記  
精裝原版小說

# 科隆戰記

聖 咒 之 地

**好評  
熱賣中**

大的神秘世界供您遨遊四方

性化的操作介面、精緻的人物造型及華麗的場景。

支悅耳動聽的CD音樂。

種的武器裝備皆有不同超炫必殺技。

種類型的武器可供選擇、數種類型的魔法可供使用。



球 中 文 市 場 聯 合 總 代 理  
**富峰群資訊** **宏廣多媒體**

**客戶服務中心** 研展開發  
台北縣永和市中原路343號7F-3  
Tel: (02) 2232-0931 / Fax: (02) 2231-2879



**軟體世界**  
聯冠科技股份有限公司  
台灣地區總經理  
(02) 2788-9188 (04) 2002-0870 (07) 815-0968

九月六日(星期天)起

全新一季的

# 電玩大觀園

將帶給您不同於以往的最佳娛樂

全新的嫵麗美少女主持人

全新的火熱勁爆單元

最多的全球獨家辛辣遊戲資訊

只有在新一季的電玩大觀園中

## 你才看得到!!!

每個星期天的 pm 5:30

於衛視中文台

## 千萬別忘了打開電視機哦!

## 新人選秀會

史上最瘋狂的贈獎活動即將展開!!

請您特別注意自9月6日起,連續四週的電玩大觀園!!!

即: 9月6日 pm5:30, 衛視中文台  
9月13日 pm5:30, 衛視中文台  
9月20日 pm5:30, 衛視中文台  
9月27日 pm5:30, 衛視中文台

連續四周的電玩大觀園節目中,記下每一集節目中主持人所提示的"神秘咒語",將這四集的"神秘咒語"連同新一季的美少女主持人名字寫在明信片背後,並註明您的連絡方式,將明信片寄到:

台北縣234永和市中和路343號7F-3  
富峰群資訊股份有限公司 節目部收

我們準備了總值超過50萬的最NEW!! 最HOT的PC-Game要免費送你哦!不必抽獎,先寄先送,送完為止!!!(原則上每人限寄一張!)

得獎人須負擔稅金與運費。

## 瘋狂大贈獎

少年~!!! 你一展長才的機會來啦!!!

新一代的節目製作單位為了找一名能與我們新一季的美少女主持人搭配主持電玩大觀園的少年新秀主持人,特地將這個機會開放給我們"忠實"的觀眾朋友!若你擁有以下條件:

1. 你是PC-Game與TV-Game的瘋狂玩家!!!
2. 你對主持節目有高度興趣!!!
3. 你覺得自己的外表還算長得順眼!!!
4. 高度的自信心!!!

若你的條件符合上述要求,那就不必猶豫啦!快準備以下資料:

1. 個人照片數張,
2. 寫下你對新一季的女主持人的觀感!
3. 你的基本資料與自傳!

於9月20日以前寄到:

台北縣234永和市中和路343號7F-3  
富峰群資訊股份有限公司 節目部收

我們期待你的加入哦!!!

# 恰哥與肥佬

【上市熱賣中】



哎呀呀……  
我的頭……



再作怪就把你  
關起來！



嗷——  
臭死你！



來呀、來呀……  
打不到！



轟隆隆！  
召喚獸來啦！



哇嗚！自然湧  
出的礦泉水囉！



恰哥與肥佬  
的玩家們

## 集合！

你玩到第30關了沒？

在《恰哥與肥佬》遊戲中，當你過了第30關就會得到編輯關卡的功能。趕快把你自己編輯的關卡資料（只要一關，C:\FUN\_YOURS\CHAG\DAT\SOL0061.DAT）存在1.44MB磁片中，將磁片連同購買證明聯寄到本公司，我們就免費送你市價680元的光碟遊戲一套，免抽獎，寄就送，行動要快！

【本公司對資料有絕對使用權】

**哇咧！還倒賺780元！**



魔導聖戰  
**風色幻想**  
WIND FANTASY

- 內附魔導聖戰——風色幻想 DEMO
- 贈送 恰哥與肥佬 漂亮桌布10張
- 內附軟體折價卷（詳見遊戲說明書）

遊戲特色：  
類似《超級運動員》加上精彩聲光效果後的豪華版遊戲，玩家可以利用魔法變出箱子或是將箱子變不見。藉此在多變的迷宮中，設法躲避敵人的追擊，達到通往下個關卡的論點。這是一個需要敏捷動作的遊戲，讓玩家在娛樂之餘，也能增進思考能力，頭好壯壯囉！



WINDOWS 95  
建議售價  
**580元**



生產製造：  
**弘煜科技事業有限公司** 台中市日進街110號 6F-12 Tel: (04)201-8369  
FUN YOURS TECHNOLOGY CO., LTD. <http://www.fy.com.tw> Fax: (04)202-2557

台灣地區總經銷：  
**軟體世界**  
軟體科技股份有限公司  
台北市信義區信義路四段508號2樓  
TEL: (02) 2720-2888 FAX: (02) 2720-0888

Microsoft  
台灣微軟股份有限公司

Where do you want to go today?\*

# —Game還比

# Microsoft 遊戲軟體

Game海無涯！除了你熟知的 Age of Empires，Microsoft®  
立刻擁有！你就能盡情



## Microsoft Golf

身歷其境的高爾夫擊球快感

享受真實打高爾夫球的臨場感，鳥叫蟲鳴揮桿擊球的聲音逼真無比，每次揮桿打擊還可以讓你根據風向及路線做不同的設定，宛若參與公開賽現場。



## Microsoft CART Precision Racing

5顆星最高評價、年度最佳印第賽車模擬遊戲

這是由CART專屬的專業賽車手所設計與測試的賽車遊戲，提供了逼真的賽車車型，並且透過GPS精確的資料，呈現賽車場上真實的模擬狀況，100%策略方程式賽車的快感！



## Microsoft Age of Empires

年度最佳遊戲軟體、5顆星最高評價的即時戰略遊戲

一套真正稱得上是「賣翻了」的電腦遊戲銷售超級天王，全球銷量早已破百萬套，佳評如潮，幾乎已成爲即時戰略遊戲的代名詞！沒玩過這套Game，你的生活鐵定是黑白的！



# —Game高

## 帶你闖盪歡樂新境界

還有更多極高評價的猛Game待你征服！

享受無窮刺激的歡樂時空！



### Microsoft Outwars

挑戰外星怪蟲的三度空間動作猛Game

這是超越傳統的動作遊戲，藉由噴射背包的功能，你可跳脫地面戰鬥的模式，並可利用數十種不同武器，向殲滅外星怪蟲的任務挑戰。



### Microsoft Monster Truck Madness 2

生人迴避的瘋狂大腳賽車

對大腳賽車來說，沒有泥濘、沒有衝撞，一切免談！你將有機會操控20種流行的大腳卡車，10種難以捉摸的道路環境，及可供多人競賽的一流場地，讓你縱情享受狂奔快感！

每套原價 1,990 元

歡樂價 1,190 元

促銷期間自民國87年7月31日~87年9月30日止

# 賭神 2000

賭神重現、狂掃風雲  
賭壇稱霸、捨我其誰

## 至尊之戰

- 全新改版，完全 WIN95 / WIN98 平台。
- 多線式發展，多重結局的 RPG 劇情架構。
- 出場人物、插畫皆以寫實、大魄力的美術風格呈現。
- 完全 3D 建構精緻場景，帶給您最擬真的遊戲世界。

## 網際爭霸

- 最佳網路套餐遊戲
- 訂作自己的臉譜
- 兩人即可連線
- 完整網路支援

九套線上遊戲，麻將、接龍、大老二、押寶、梭哈、黑傑克、撿紅點、輪盤、羅宋



歐樂影視 代理發行



博亞科技 設計製作

Neto 熱情贊助  
網路遊戲·遊戲品質 www.neto.net

全方位新型態的 RPG 遊戲，即將於九月震撼登場





# ARMY MEN™



帶領你的6名塑膠戰士  
 手持一步槍、機關槍、手榴彈、火箭筒、迫擊炮、火焰發射器……  
 駕駛一坦克車、吉普車、軍用卡車、半履帶軍車……  
 配合一空中火力、傘兵部隊、空中偵察……  
 馳騁一山區、沙漠、沼澤等不同地形、地貌  
 執行一超過30種混合動作任務  
 支援一4人連線，協同作戰

玩具兵的真實戰場

## 玩具奇兵

### REAL COMBAT. PLASTIC MEN.

Army Men is a trademark of The 3DO Company. ©1998 The 3DO Company. All rights reserved.



歐樂影視國際股份有限公司

<http://www.all-luck.com>



京銖實業股份有限公司

三軍市重新路三段仁化街8號1F  
TEL: (02) 29748287 FAX: (02) 29748253

3DO™  
We're here to play.



來自外空的突變異形,準備受死吧!



# 太空邦妮



**SPACE  
BUNNIES  
MUST DIE!**



歐樂影視國際股份有限公司

TEL: (02)2351-3291 <http://www.all-luck.com>

地址: 台北市永康街23巷23-1號



Panasonic

# CONQUEST OF THE SKIES STRATOSPHERE™



#### 全新遊戲形態

打造飛行堡壘，運用戰鬥策略，建立天空帝國，6000呎高空決勝負

#### 快轉功能驗證

攻擊、防禦、能源、移動、特殊輔助... 60種強化配件彈指間完成更改與修補

#### 特效特效重現

多重光影、運動效果、爆炸、煙霧、飄忽火光、噴浪水波，真實的山川地貌，高規格式加配卡，100% 3D畫面呈現

#### 多人連線遊戲

支援modem、network、Internet 4人連線，8場連線戰役，10個連線戰場

6000呎高空決勝負

# 天空之城



歐樂影視國際股份有限公司

TEL: (02) 2351-3291 <http://www.all-luck.com>

地址：台北市永康街23巷23-1號

Panasonic



# Might and Magic<sup>®</sup> VI

The Mandate of Heaven

## 魔法門VI

—奉天承運—

完全中文版

### 石破天驚·不可思議

- 特別訂製立體浮雕包裝盒，絕對值得珍藏
- 加量不加價，超值5合1  
(再附俠客羅麥斯、飆神、失子之城、鐵人47，總價4560元)
- 再送破關攻略全集，精美探險地圖，徹底享受史上最強的RPG。



歐樂影視國際股份有限公司

TEL: (02) 2351-3291 <http://www.all-luck.com>

地址：台北市永康街73巷23-1號

NEW WORLD COMPUTING

© 1998 The 3DO Company. All rights reserved. New World Computing, the New World Computing logo, and Might and Magic are registered trademarks and/or trademarks of New World Computing. The 3DO Company is a registered trademark of New World Computing. New World Computing is a division of The 3DO Company.



# INSURRECTION 血海狂濤

國外發行 / BLIZZARD  
國內發行 / 松崗  
遊戲類型 / 即時戰略

使用平台 / WIN95  
發行時間 / 八月

硬體  
需求

- Pentium 90
- 16MB RAM
- Direct X5.0 相容顯示卡
- MOUSE

## 唯一由Blizzard授權認可製作的精華戰役集！

在異形和神民這兩個種族間的最終戰爭裡，人類是關鍵的一顆棋子。如果異形能夠成功的吸收人類的心靈力量，那麼他們就有機會徹底的擊垮神民，為兩個種族命定的衝突劃下一個句點。但是三方都沒有想到過：萬一有一名人類心靈力量大到可以保有自主意識，甚至奪取了腦蟲的控制權，進而準備向主宰挑戰。這將會如何的改變這場戰爭？人類是否真的將踏入一個革命性的進化階段？「血海狂濤」將告訴您所有的答案……

「血海狂濤」是Blizzard特別授權「Aztech New Media」所設計的精華戰役集。讓眾位玩家在「怒火燎原」(Brood War) 推出之前有暖身的機會，不會因缺乏挑戰而生疏。本戰

役集的故事內容都經過Blizzard百分之百的授權認可，玩家可以享受到更多變的戰役劇情。三個種族都有各自全新的劇情會戰模式，共有30個全新設計的任務。您將要面對野心勃勃、意圖藉異形之力遠

更加刁鑽的  
任務目標的  
精心設計的大  
型地圖



成稱霸目的鬼子成員——卡本特。

「血海狂濤」有全新的語音任務簡報，若加上多人對戰地圖，共



有132個關卡來等待玩者挑戰。這些關卡的難度都十分的高，各種突發的劇情及任務，絕對會讓已經擊敗電腦幾百次的眾玩家们大呼過癮，也唯有身為星海爭霸菁英玩家的您—才有資格挑戰！遊戲中還增加了大量的英雄人物，有戰機駕駛員、巨人駕駛員，

甚至還有一名英雄是神民的破壞能！這些英雄彼此之間

遊戲中英雄人物的任務不斷發生

有的是戰友，有的是父女，有的是情人—複雜的人際關係更加強了劇情的張力。想要見識一下聯邦邊境星球的風情，在絕境中挑戰不可能的任務嗎？「星海爭霸」邀你再度掀起「血海狂濤」……



# MECH COMMANDER

## 鋼彈司令

國外發行 / Microprose 使用平台 / WIN95  
 國內發行 / 第三波 發行時間 / 十月  
 遊戲類型 / 戰略

**硬體需求**

- PENTIUM 133
- 16MB RAM
- WIN相容音效卡
- SVGA
- MOUSE

### 尖端機器人的即時戰略遊戲

「人形機器人」的想像由來已久，在H. G. 威爾斯等科幻小說名家的作品中，便可見到它們的蹤影。而依薩克·艾西摩夫在《機器人三部曲》小說中發表了著名的「機器人三定律」後，人們對此種「必然的科技」更是充滿了憧憬與嚮往。不過，真正讓機器人成為家喻戶曉的名詞的功臣，可能要歸功於好萊塢的電影以及日本的動畫畫與模型產品。

1984年，一位年輕的紙上遊戲迷興起了一個念頭：自己創造一個全新的紙上遊戲，14年後的1998年，《暴戰機甲兵》(BattleTech) 已成為世界知名的紙上戰略遊戲，吸引了數以百萬計的玩家。自小就喜愛日本機器人模型玩具的喬丹·魏斯曼 (Jordan Weisman) 在達成了這個不可思議的成就之後表示，他作夢也想不到《暴戰機甲兵》會如此的受到歡迎。



▼各種武器之攻擊距離互有長短

▲各種新式武器往來攻擊



▼戰鬥時的爆炸場景相當嚇人

▲任務介紹，清楚標示出敵我所在地

1986年，暴戰機甲兵往紙上角色扮演遊戲的領域發展，機甲爭霸戰 (Mech Warrior) 隨之出現。兩年之後，第一套電腦版的暴戰機甲兵問世。第三波即將於今年9月推出之《鋼彈司令》(Mech Commander) 是

FASA (魏斯曼所成立的公司) 將暴戰機甲兵的個人電腦版權由Activision



▲你來我往，毫無冷場

轉移給Microprose公司後的第一套產品，更是暴戰機甲兵在電腦上的第一套即時戰略遊戲。

《暴戰機甲兵》的產品除遊戲外，還有一系列小說，而《鋼彈司令》便是改編該系列最新的一小

# 純粹戰略本位



**攻擊型機器人**

這是一套以戰爭為主的遊戲，其中並沒有繁複的策略經營的內容。對於戰略遊戲迷來說，他們可以更專注於士兵（機器人）在戰場上的行動與作戰，並且規畫各種戰略與戰術。遊戲是由

許多任務與關卡組成，在每個任務中，玩者最多可以率領12台機器人在戰場上作戰。雖然看起來規模與一般的即時戰略遊戲相差許多，但事實上這是一個相當有深度的戰略遊戲，尤其是每一台機器人都各有其性能與武器。玩者必須善用每架機器人的特性，配合地面與周



遭環境的狀況，做出最佳的運用。

遊戲中有十分細膩的聲光效果，像機器人在樹林中潛行時若不小心撥動到樹木，樹木會搖晃、發出聲音，玩者若衝得太猛，還會推倒樹木，使

樹林後的敵人馬上察覺並展開攻擊。這種深入到「單兵作戰」層面的即時戰略遊戲，在市場上並不多見。在每次出任務之前，玩者可以根據任務簡報來調度機器人，您可以購買或汰換機器人，也可以為每架機器人配備適合此任務的武器。



◀ 機器人可加強各種武器配備

# 由紙上角色扮演改編的電腦遊戲

說。《暴戰機甲兵》最初的故事是想像人類社會到了未來時產生數次嚴重的戰爭，整個世界分



**建築物被炸破之場面驚悚該人**

裂成無數個勢力集團，所有集團都在進行武力競賽，就和現在的世界一樣。而當時最主要的武力，就是巨大的人形機器人。更有甚者，宇宙間還出現了一些四處掠奪的「氏族」(Clans)。從此，戰亂就不曾有任何一分鐘的停歇。

《鋼彈司令》的故事是描述「黑豹氏」(Smoke Jaguar Clan) 突然間奇襲地球的殖民地。玩者在遊戲中不再是一具巨大機器人的駕駛兵，而是人類最精銳戰鬥部隊「First Davion Guards」的「祖魯連隊」指揮官。在FASA公司耗費鉅資拍攝的開場影片中，我們可以很明確地看到First Davion Guards正降落該殖民星球，進行攻擊任務。

# 一鼠走天下

即時戰略遊戲首重方便的介面，這一點設計公司已經考慮到了，遊戲中大部份的動作和指令都可以用一隻滑鼠來完成。如果需要配合到鍵盤，也僅以一個按鍵加滑鼠動作便可搞定。

FASA在開發《鋼彈司令》時耗費最鉅的是在人工智慧的編寫之上，他們在遊戲中創造了一種半直譯式的語言「Advanced Brain Language」，其語法有點類似C和Java。倘若人工智慧的部份有做修正，毋需重新編譯整個遊戲的程式碼，這對於任務的編輯與調整上有很大的幫助。

在1998年，美國預計會出現60款左右的即時戰略遊戲，不過以《鋼彈司令》的表現來看，它很有可能成為最為人津津樂道的一個。



▼ 遊戲界面有相當多的功能標示

▲ 戰略地圖有相當清楚而且實用的標記



# MAX 2

## 異軍突起

國外發行 / Interplay  
國內發行 / 英特衛  
遊戲類型 / 戰略

使用平台 / WIN95  
發行時間 / 未定

硬體  
需求

● PENTIUM 100  
● 支援DirectX顯示卡  
● M、J  
● 16MB RAM

戰場與作戰中

### 銀河系中一場腥風血雨的 種族殲滅戰爆發了

長久以來，銀河系中的三大種族 Sheevat (一種有機外星生物族群)、Tarog以及 Soratal (這兩種是由似人類的機甲軍組成)。Sheevat是一種外星的異種生物，他們的所有成員、建築物件、基地、武器、軍隊、空中武力都是以有機的形式組

成，並且進行大量的繁殖複製，成為銀河系中迅速壯大的一支恐怖族群，擅長生化作戰、有類似生物的吞噬及痊癒能力。而Tarog以及Soratal是相同的似人類機甲軍，他們之間有共同的條約限制，並且常在彼此競爭、而常常有大規模衝突發生，但是

Sheevat卻是他們共同的敵人。

這是一場適者生存的種族生存戰，當族群逐漸壯大的時候，為了爭奪更多的資源、開發更多的礦藏、資源，勢必與其他的種族進行競爭。在這場族群的生存戰中，最重要的目的是



神秘  
外星  
種族

### 其他星球的外星 生物Enok

奪取更多的礦藏，如此才能開發更多的能源，並且製造更強大的軍隊、武力，壯大保衛自己的族群。



## 由陸海空三軍進行真正的立體作戰

在遊戲中，你可以選擇進行單一任務模式、戰役模式、或是自

↓ 異形軍的偵察機，建議先以空中武力擊毀



↑ 機甲軍的強力地面砲火，轟轟烈烈！

行編輯戰場、甚至扮演異形，有些戰役中甚至還可以擁獲異形的部分軍種組成混合軍，另外遊戲中還提供了融岩、雪地、冰河、荒漠、海洋等十餘種地形，供家玩選擇。各個獨特的地形

分別代表了該行星的獨特氣候以及大氣環境，必須依此作為編組軍隊的依據。遊戲中還提供了戰場編輯的模式，選擇戰役進行的環境地形，以及數種生物種族可供你選擇扮演。每一種的生物都有其特長、智力、以及活動特色。在遊戲中，玩家可以進行真正的立體作戰，由陸海空三軍進行編組作戰。



# 種類眾多的攻擊武器

遊戲中最大的特色便是無論是異形軍或是機甲軍都擁有種類眾多的攻擊武器、作戰、防禦、偵察、補給、支援單位、甚至還有地雷、應有盡有，玩家可以好好研究了。此外還有各

種工廠、兵工廠、採礦場、能源站、防禦砲



← 異形軍的防空砲火，用地面炮火摧毀吧！  
↑ 異形軍的採礦工廠，十足的異星造型。  
→ 龐大的軍事儲存設備，這是轟炸的重點目標。

塔、修護站、飛行器製造廠、海上基地、船塢各種攻擊艦艇、潛艇。而異形軍都是以有機生物的方式出現，因此你會見到各種樣式奇異的生物，由於異形軍是以生物的方式繁衍，數量眾多而且繁

殖迅速，必須多加注意。而攻擊的方式也和機甲軍有很大同，要特別小心他們的毒氣攻擊，因為那是一種持久性的武器。當你到達某一星球之後，還要必須小心地球上特有的生物種破壞你的設備、甚至對你的軍隊造成威脅。



# 真實有如臨場般的聲音表現

遊戲的介面設計得十分順手，異形軍的介面更是另類不得了！遊戲還提供了3D的調整桿設定，可以調整遊戲的3D視角，設定放大的倍數、以及地圖、軍隊的參數顯示。這些設計全都集中於一個面板之上，讓玩家在烽火連天之際，可以很從容的瞭解每一支部隊的狀況。更重要的是這個遊戲前所未有的提供了回合式的作戰模式，這樣玩家就可以很從容的思考戰術而不會顧此失彼了。另外值得推薦的是遊戲的音效，如果您的英文程度還可以的話，遊戲

的即時語音可是幫了你的大忙。經由語音的幫助你可以及時得知哪一處的兵工廠又造好了新的戰鬥單位，哪裡部隊遭受攻擊，何處需要新的電力、原料、是否有偵測到新的敵軍等等最新的情報，在在提高了遊戲進行的流程，而不會使玩家迷失在過於混亂、一片混戰的戰場中。另外遊戲的戰鬥、爆炸、攻擊音效，戰鬥員的對話都讓遊戲的進行更加緊張、增加遊戲的臨場感。聲音也是因地形位置的轉變而有遠近、方

位的不同，還有外星生物的吼叫聲，讓你體驗異星的奇異情境。

這是一個作戰和開



為模式、作戰方式、武器。覺得其他的及時戰略還不夠味嗎？那麼你絕對應該試試一異軍突起，絕對會讓你耳目一新，奮戰到天明！



↑ 異形軍的作戰介面，處在永不靜止的戰場地形中  
← 另一種異形軍的作戰介面，精彩的爆炸畫面！  
↓ 異形軍作戰介面，果然不同凡響

發探險兼備的及時戰略遊戲，貼心的遊戲介面，種類眾多的武器、地上建築、還有讓人印象深刻的異星物種和你競爭，獨特的行





國外發行/Ripcord  
國內發行/歡樂  
遊戲類型/即時戰略

使用平台/WIN95  
發行時間/九月

硬體需求

- PENTIUM 133
- 32MB RAM
- WIN相容卡
- SVGA、3DFX
- MOUSE

幾百年來，Valley 王國一直由它優異的空中要塞組成的艦隊保護著。每座飛行要塞的指揮官一直由國王的親衛隊擔任，他們平常就負責防止非法入侵、亡命者以及叛軍，保護王國的子民的重責大任。

在這些由精英份子組成的親衛隊中，最優秀的人物首推王國的英雄—Andrey Corliss。歷年來他幫助了國王統一了其他九個鄰國。兩年前，Corliss將軍連同大部分的艦隊，在一次

探測任務中失蹤了。搜救的工作持續了一年後終告放棄，Corliss將軍也被認定死亡。而王國開始招募新兵，整頓國內，試圖恢復先前的空中霸權。

這些新進人員其中之一是Soren Raeder，他是Baron Raeder司令官的長子，剛從訓練中心結業一年，完完全全是個新人，在完成最後一次的演習後即將正式上戰場。就在這時，Andrey Corliss回到了王國。可是，他的歸來並不像一般人想像的，

在英雄式的歡迎下展開，而是發生在血腥中。他選擇了攻擊王國，摧毀了王國的首都，並且奪走了數千條人命。

這已經不再是傳聞了。Corliss的反抗軍擁有的艦隊，不論在性能與數量上，都足以和王國一較高下。沒人知道為什麼他麾下有这么多的部隊願意聽他差遣。在這場戰亂中，由於王國司令Raeder的努

力，在反抗軍的侵入口一鏡湖—建立新的據點，這個地方原本只是個夏季的渡假勝地，最多也只是王國的漁業重鎮。但現在，為了使鏡湖對抗下一次反抗軍的入侵，建造一座牢不可破的要塞對這裡是絕對必要的...



## 3D畫面+即時戰略

不知玩家們有沒有發現，近年來所設計的遊戲漸漸有一個趨勢，就是3D遊戲的風行。從3D射擊、3D冒險、3D動作、3D運動、3D角色扮演，就連幾個名作的系列也不能例外。我們幾乎可以說「遊戲世界已

經被3D攻陷了」。就連即時戰略，也出現3D畫



面的版本，連支援3D加速卡的遊戲也已經出現了。這次要介紹的便是一款3D即時戰略遊戲—「STRATOSPHERE」（中譯：「天空之城」）。

- ↑ 3D即時戰略的畫面
- ← 特殊的環境，發展出特殊的工具
- 各式配件裝置各有特色



# 在6000英呎的上空戰鬥

這個遊戲充份地發揮了目前發展迅速的電腦硬體效果，不論在戰鬥、內容或畫面均有驚人的新突破。「天空之城」這款遊戲的特色就如同開發公司所說：「在6000英呎的高空決戰」。每艘戰艦都是體積龐大的堡壘，可以說是標準的「飛行要塞」，戰鬥中就是以這種堡壘為單位進行的。但引人注目的是，遊戲若要順利進行下去，就必須內外兼顧。怎麼說呢？除了要注意和敵人的每座飛行要塞的攻防、以及和同伴的飛行要塞的互動支援外，如何為自己量身訂造具有特色的堡壘，乃至於如

何因應每關不同的任務，開發強化這座飛行要塞的能力，也是「天空之城」的重要戰略。



兩座要塞的激烈對戰



## 構思訂做自己的要塞

進入了遊戲畫面後，在決定了堡壘的雛型，你可以開始依據擁有的礦物資源，來決定所要佈置的裝置。一座飛行要塞，一定需要基本的推進器、能源供應器和武器等。決定配件的種類和數量後，利用你的滑鼠來佈置配件的位置，就可以出發了。只是你考慮到了沒，選擇的推進器性能夠不夠

好？太差的話需要增加幾顆推進器才不會被追著打？太重的配備會不會增加推進器的負擔？下一關的任務是要加強速度還是火力好？完成的要塞外觀會不會不夠美觀？

在60種的強化配件中，大致可分為攻擊、防禦、能源、移動和特殊輔助五大類，從中挑出你認為理想的配件來

做強化。舉個例子，隨著武器類的強化配件的發展，也會出現決定性武器，只要一擊就可以將飛行堡壘打得見動，甚至於一砲將對方轟掉

一角；至於防禦配件方面，從各等級的修補配件、反制飛彈、裝甲、防禦力場、隱形配件等等，一應俱全。當然強

開始時先決定飛行要塞的大小  
也可以造出外型特殊的要塞



力的配件不論在造價或能源消耗上都極為嚇人，視任務需要，配合任務前的提示，強化必要的配件吧！

## 加速卡威力全開

在遊戲畫面方面，「天空之城」也有很多地方同樣令人相當欣賞。畫面除了在貼圖方面使用了更多樣的顏色與材質之外，在光線處理方面也讓人眼睛覺得一亮，並且加強了貼圖的透明感。諸如多重光影、深具流動感的浮雲、爆炸的煙霧效果、自然飄忽的火光、水波等效果，都做到了極為華麗的效果。此外，這個遊戲一共支援了3Dfx, Voodoo Rush, PowerVR, Matrox, Ytique, Matrox, Millenium II, DiamondViper V3300, Rendition

V1000/V2x00, ATI Rage Pro等多種加速卡，相信可以滿足絕大多數擁有3D加速卡的玩家。但即使玩家是沒有3D加速卡，也可以品嚐這個遊戲所帶來的震撼。

除此之外它還支援數據機、區域網路和網際網路來進行多人連線，遊戲中提供了10個多人連線的戰場，最多可以讓四個人透過網路在戰場上廝殺。



遊戲中的影子及四周的光線，都極為真實



# ULTIMA IX: ASCENSION

## 創世紀IX

國外發行 / EA  
國內發行 / 美商藝電  
遊戲類型 / RPG

使用平台 / WIN95  
發行時間 / 1998年冬季

硬體  
需求

● 機種：未定 ● 記憶體：未定  
● WIN相容音效卡  
● 模式：未定 ● MOUSE

### 聖者與GUARDIAN的終章



聖者

也是Origin System的老板Richard Garriott在十九歲時創造了Akalabeth，這套遊戲後來被認為是創世紀的雛型，三年後，也

創世紀系列遊戲的開山鼻祖、同時

就是一九八二年，創世紀一誕生了。以今

天的眼光來看，創世紀是一個相當愚蠢的遊戲，但在當時足稱有史以來最具「革命性」的電腦角色扮演遊戲。十六年後的今天，創世紀系列將邁入第九代，隨著軟硬體技術的躍進，創世紀九 (ULTIMA IX:ASCENSION, 暫譯) 將以全優異的光源、動畫及3D地形畫面呈現在玩家的面前。

從創世紀系列來

看，對於喜愛Garriott作品的玩家來說，不難看出他的遊戲不乏道德性，因為自從創世紀四以來，遊戲情節便集中在一位英雄人物：聖者 (Avatar) 的身上，他以美德為世界奮戰，企求革除卑劣的事物。第九代將是聖者與GUARDIAN衝突的最後一章，它將回答玩家對兩者關係所產生的全部疑惑。

### 聖者與GUARDIAN大決鬥

創世紀九主要是敘述聖者在創世紀八中至Pagan旅行後回到Britannia的事情，他發現Britannia地方陷於一片混亂，神秘的能源柱 (columns of energy) 正焚燒與破壞大地，而GUARDIAN是必須為此一事件負責的人，並且將會再度在世界製造浩劫。依初步的估評，創

世紀九的遊戲時數幾乎達一百小時，當然，完成遊戲的時間還得依玩家的本事決定。

遊戲的主要任務是摧毀GUARDIAN，此外，還有很多旁枝任務待玩家挑戰。另外，設計師還特地創造了一個新系統，讓玩家除了扮演聖者外，還可以控制其它三個角色，分別是



Shamino、Lord British以及Raven。玩家所扮演的每一位角色都會讓你以不同的方式處理情況；以扮



演Shamino而言，玩家在很多的情況下需要做出跑、跳、游泳等動作。

注意城堡上的雲層變化！

# 三大魔法系統

設計師在創世紀九中加入了三大魔法系統：首先是聖者的乙太法術 (Ether Magic, 名稱是暫時取材自前作裡的乙太的泰坦神)；其次是煉金術 (Alchemy)；第三則是與祭典 (Ritual) 有關的法術。據說，遊戲中很多任務若少了祭典根本無法解決，而祭典是必須經過學習，有時在儀式中還必須同時呈上特定的物品，才能發揮作用。

設計師必須想盡辦法要讓遊戲中的法術獨特有趣，而不是給玩家一大堆的法術，但作用或者是效果都是相同的。



## 從背後偷襲成功機率較大 城堡的一景

(例如在前幾套遊戲中的癱瘓、控制、睡眠、以及蜘蛛網，其作用效果都一樣)。因此，在創世紀九中，玩家將有攻擊、防衛、肉搏攻擊 (melee offense)、武器攻擊等形式的法術，另外，設計師還暗示有一些法術是玩家從來沒



見過的。在武器方面，玩家的每一項武器如弓箭、木棍、劍、雙刀、撞擊性武器等都會有自已的攻擊順序 (series of attacks)。剛開始時，玩家有基本的攻擊招數，但在獲得一些經

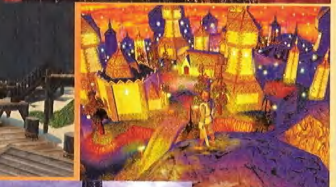
驗後，玩家會一步一步另外獲得擋開、揮舞、戳、或遠距攻擊的能力。所以，玩家在戰鬥中便必須評估怪物對那一類傷害有特殊的抵禦力，才可事半功倍。例如骷髏對刺擊毫無痛癢 (雖然各種武器多少都有點殺傷力)，因為刀刀刺到牠的胸膛中會撲了個空，但如果玩家是使用「當頭棒喝」的招式，那麼牠必然全身粉碎。

## 優異的畫面表現

從目前得到的資料來看，有一件可以確定的事是：遊戲中的世界環境是絕對的多采多姿，畫面在傍晚時會柔和地變暗，也有雨天、起霧、變亮的效果，光源與音效都有不錯的表現，此外，不同地區有不同的畫面表現，例如在Moonglow的傍晚有光影搖曳的燈籠；在Asylum地區 (海盜的賊窟) 裡，每一項設計都取材自古老的海盜船，每一件東西都十分美觀。至於行動方面，至目前為止設計人員已對陸上及海上設計了許多行進的方式，玩家可以走路、游泳、傳送、或者坐船 (小艇、小船與長程海船)；另外，設計人員還打算加入騎馬的行進方式，但據說目前遇到一些設計瓶頸，例如如何騎馬走進地下城？騎進室內時又當如何？牠可以爬樓梯上樓嗎？可以跳嗎？這些問題可能過一陣子才能揭曉。



龍出擊



金碧輝煌的世界  
有打雷的  
光影效果





# Fallout 2

IN A POST NUCLEAR WASTELAND PLAYING GAME

## 異塵餘生 2

國外發行 / Interplay  
國內發行 / 英特衛  
遊戲類型 / 角色扮演

使用平台 / Windows 95  
發行時間 / 1998年10月

硬體需求

- Pentium 90
- 16MB RAM
- WIN95相容音效卡
- 模式：未定
- MOUSE

### 最出色的RPG

去年上市的異塵餘生2被多數遊戲網站、雜誌選為年度最佳遊戲，有的雜誌甚至認為該遊戲不單單是年度最好的RPG遊戲，它甚至稱得上是各類遊戲中的佼佼者，它讓電腦遊戲再度回歸至16色時代的嚴謹形式（solid foundation）。遊戲評論家說它內容充實、四平八穩，而且有趣，因此獲獎賞之無愧，儘管遊戲架構

是取材自荒野遊俠（Wasteland），仍讓人們廢寢忘食。今年秋季，Interplay將推出續集：異塵餘生2，由於本遊戲上市時間距離前作不到一年，但設計師仍在遊戲中加入許多玩家想要玩的，拿掉玩家们討厭的東西。玩家在異塵餘生2中將接受不同的挑戰，例如取回原庇護所的動力防護罩與艾登花園建築套作（C.E.C.K. find the



艾登花園建築套件的說明畫面

Arroyo的一景

Garden of Eden Construction Kit) 等。

在遊戲一開始時，玩家會發現身處於Arroyo村莊之中，在這兒有一些選擇性的次任務讓你進行，你可以從中賺取經驗值及羯磨（karma），以及冒險所必備的治療藥粉。玩家找到C.E.C.K可能位置的唯

一線索是：在Klamath鎮上先找到某位商人，該鎮是一個不大不小的鎮，其面積與第一集的Junktown相當，可惜的是，知道C.E.C.K是什麼東西的人不多……，玩家必須要克服這項挑戰。



### 給我車子其餘免談

據了解，在遊戲中食屍鬼（Ghouls）與機械狗（robo-dogs）是潛在性的組織成員；而玩家要在浩劫後的廢墟徒步冒險，可不是輕鬆的事，因此，設計師特地加入一種代步法：假如玩家完成某任務，便可獲得一輛車子！這輛車子不僅讓玩家可以選擇進入隨機冒險，更重要的是，在許多任務裡若少了這輛車，根本無法達成。另外，敵人的AI在續集中



角色選項畫面  
吊橋前有守衛等著你

作了很大的改進。假如玩家不在敵人的射程範圍內，他才不會費力去接近你，但假若玩家在

## 學習技能迎敵

據了解，多數的玩家對異塵餘生共同的抱怨是遊戲故事太短，但續集中已彌補了這個缺點，遊戲的長度多了將近一半以上。增加的部份不僅是可冒險的地區而已，還多了很多讓玩家可以砍殺的敵人；另外，設計師還加入一百多種讓玩家在冒險時可以拾取的金銀財寶。此外，玩家還可以學習到一些新技能，例如玩家

可以從巫師那兒學到一種叫做火龍擊 (flaming dragon punch) 的戰技，它可以讓玩家發揮強大的攻擊力；當然

啦，冒險區域與遊戲長度的增加不僅只代表增加新技能增加而已，更令玩家興奮的是，遊戲還增加了更多的NPC (新NPC擁有更多的思考能

力、更具個人特質、更能彌補你的技能、防護力也能升級)、更多有可能變成你旗下組織的成員、更多令人驚嘆的武器等等。



選頂畫面  
同小異  
遊戲的畫面與前作大



## 決策永遠左右情勢

在角色的戰鬥方面，玩家可以設定是否讓角色衝入戰局、受重傷時立刻逃之夭夭、或在垂死前逃命、或者一遇到麻煩馬上離開現場。如此一來，玩家可以避免旗下的角色在猝不及防的情況下，被打得落花流水；或者不明究裡地受到攻擊。有一點要注意的，不同的成員組合對於上述的能力會有一些差別，因為他們

的性格迫將使他們做出不同的反應。

在異塵餘生中有一項遊戲特色讓玩家津津樂道：玩家可以不同的技能來解決問題。這項特色讓玩家可以發展出心中想要的角色，例如塑造出一位外交辭令家，在各種情況下以言語為你打出一條血路。在續集中，除保留技能這項特色外，如果玩家所做的選擇招來不好的



室內的一景

的動畫則多了很多，例如燒得越來越旺的火與潺潺的流水。另一方面，設計師正努



戶外的一景

結果，那麼，剩下的遊戲過程都會受到影響。例如，原子能電廠是食屍鬼賴以維生的，但它的廢水正毒害下游的村莊，這時，玩家您是要把電廠關閉呢？或者讓食屍鬼生存，讓村莊遭殃？最後要補充的是，續集的圖形與前作極為相像，但顏色流轉

力營造更能令玩家難以忘懷的璀璨效果，特別是爆炸時的特效，因為爆炸的表現在第一代中有點薄弱。



他的攻擊圈中，他將會不吝耗費行動點數k你。另外，有夥伴搭配攻擊的

準備進入室內冒險  
第二代的畫面較有綠意



神秘的地域

壞蛋這回更聰明，他會趁同伴攻擊你時，躲到一旁補給火力。對於敵人AI的增進，玩家可不用太擔心，因為你的成員也相對地變得更精明，每一個成員有一個特定的性格，該性格會指引他如何反應。



# 警察故事 之迅雷先鋒 POLICE QUEST-SWAT2

國外發行/SIERRA

使用平台/WIN95

國內發行/松崗

發行時間/九月

遊戲類型/即時策略/動作

硬體需求

- PENTIUM 90
- 16MB RAM
- MOUSE
- Dirext X5.0 相容音效卡
- Dirext X5.0 相容顯示卡

又是一個萬里晴空  
的早晨，毒辣的  
烈日無情地摧殘著熙來  
攘往的通勤人潮，但是  
愉悅的種子卻彷彿有著



▲電視台現場轉播  
犯罪現場，和咱們的  
三台有拚喔！

共同默契似在每個人的  
心底滋長，與酷熱難耐  
的高溫形成一種極度不  
協調的氣氛。今天剛好  
是月底發餉日，碰巧又  
是週末，所有人都在盤  
算著領到薪水之後要到  
哪裡去輕鬆一下。  
10:15，一陣刺耳的警鈴  
聲劃破了寧靜，位在洛  
杉磯近郊的一家地方銀  
行遭搶匪闖入，一名機  
警的員行偷偷地按下無  
聲警鈴。10:30，你帶領  
著特殊武器暨戰術小組

(SWAT)，抵達重軍警力  
包圍下的現場。在聽取  
完現場人員的簡報之後  
，你已經知道目前可能  
有三名劫匪，擁有自動  
及半自動武器，並挾持  
了包括銀行經理等四

▼警方聞訊立刻趕到



名的人質，企圖與警方  
展開頑強的抵抗。面對  
這群狡猾的智慧型罪犯  
，你要採取什麼行動呢  
？所有人都在等待你的  
命令...



▲平常的訓練也  
要注意

## 自實際SWAT案例改編的任務

這就是SIERRA公司  
金字招牌遊戲《警察故  
事》系列第六集：《迅  
雷先鋒》中的一幕。可



▶警方以優勢火  
力圍堵歹徒，看  
來勝利在望啦！

別以為這次只要拿著手  
形游標到處按按就能化  
解危機，這次《迅雷先  
鋒》一改過去冒險式的  
遊戲架構，而採用即時  
動作策略的方式來進行  
遊戲，一切講求真槍實  
▶乖乖投降，你們  
已經被包圍啦！



彈與即時反應。

這個類似《鐵血聯  
盟》(Jagged Alliance)  
即時版的遊戲，與時下  
即時戰略遊戲最大的不  
同點，在於策略將是一  
切致勝的關鍵。就拿方  
才的銀行搶案來說，搶  
匪只有大約三人，不論  
在武力及人數上，你都  
佔有絕對的優勢，但如  
果你的行動將危及人質  
的安全，那麼你還是等  
於輸了，因此，如何在  
考量以人質安全為優先

的前提之下成功地制服  
歹徒，將是主導任務成  
敗的最大關鍵。你可以  
與歹徒心戰喊話，假意  
答應他們的要求，再伺  
機將他們制服；也可以  
命令狙擊手爬上制高點  
，發現歹徒蹤跡就格殺  
勿論；甚至直接攻擊  
...等等，你可以因地制  
宜，以順利完成任務。  
本遊戲一共有三十個任  
務，玩者可以選擇扮演  
特殊武器暨戰鬥小組  
(SWAT)或是歹徒，而且  
各有100位隊員或恐怖分  
子可供選擇。



## 團隊合作是 SWAT 致勝關鍵！

由於SWAT是一個團隊，個人英雄式的衝鋒陷陣，只會讓隊員陷入更危險的處境，所幸遊戲提供了一個「掩護」的指令，當指令的對象是隊員或是人質時，接受掩護指令的隊員會向任何危及隊員及人質的歹徒射擊；如果對象是歹徒時，隊員則會向企圖輕舉妄動的歹徒開火。這個指令可以讓你完全了解到團隊合作的重要性，譬如在逐一搜索建築物中的每個房間

時，一位隊員負責開門，另一位則隨時注意門後的情況；在逮捕犯人時也是一樣，一位隊員必須隨時用槍指著嫌疑犯，讓另一位隊員趨前將嫌犯戴上手銬，以防止嫌犯突然從腳踝邊抽出另一把預藏的手槍……等等，就跟你在看電視影集或電影中看到的程序一樣真實。就連當你在解救人質時，也必須先表明身份，否則慌張的人質會誤以為你是匪徒，而歇斯底里地亂叫，反而會讓歹徒有機可趁。

▶ 洛城街頭巷戰，路人快閃喔！



▶ 密切的空中武力支援，是完成任務的關鍵



## 你夠格當個小隊長嗎？



▲ 狙擊手就位！



▲ 攻擊前的準備，大意不得！

除此之外，營運也是一項重要的課題，除了既有的經費之外，完成任務也有不同程度的獎賞，這些經費會被拿來提供下次出任務時每位隊員的酬勞，以及購買各種精良的武器裝備，例如M16步槍、MP5、瓦斯槍、霰彈

槍、柯特.45手槍、催淚瓦斯……等等。在任務的現場雖然也能找到一些武器及物品，但是你知道的，這些東西都只能被拿來當成證物，用點大腦吧！



▲ 佈陣完成，準備攻擊！



▲ 寧靜的社區公園，竟暗藏殺機？



▲ 把機密文件交出來，否則…

▲ 危機四伏！反正只是遊戲嘛！

時間緊迫，快快快！



## 任務編輯器讓著名案件真實重現！

不確定性也是本遊戲最迷人的優點之一，每次你重新進行一個任務時，歹徒的反應、性情也會完全不同，就連藏身的地方、人質的狀態都會完全不同，甚至你所收集到的情報也可能是錯誤的（這個夠真實了吧！），必須靠你臨場的反應，才能成功地完成任務。這個遊戲

▼ 局長…目前狀況為何？



還提供了個內建的場景編輯器，你可以創造出無數不可能的任務，並透過網路與朋友來一場正義與邪惡的對決，或是通力合作，維護正義（呢…也可打家劫舍啦，



▲ 不聽話！？

SWAT

SWAT

SWAT



國外發行/Melbourne House

國內發行/美商藝電

遊戲類型/即時戰略

使用平台/WIN95

發行時間/七月

硬體需求

●PENTIUM 90 ●16MB RAM

●WIN相容音效卡

●SVGA ●K、M

## 這次你的敵人不止一個

一百年前，核子戰爭爆發，只有兩群人類存活下來；一群人類躲藏於地下，以避免輻射危害並形成生存者軍；另一群人類則繼續留在地面上，因為輻射而產生突變，並馴服

一些畸形的野獸並自稱進化者軍。在2140年時，他們為了地面的主權而彼此爭鬥不休。現在已經是2179年，這兩個團體又爲了爭奪地面的主權而彼此殘殺，只是這才發現有第三者也

正採取行動！



## 多樣的軍種

新生存者軍：第一次地面戰爭後，他們在地底下躲藏了40

▶請注意左下角的霧化地圖



▼海陸空三棲大作戰

▲炸燬橋樑斷絕敵人退路

結束的時候了，他們將以“真正人類”的名義奪回地面的控制權，並且測試他們新武器的威力。

新進化者軍：他們已經在輻射的環境中生活超過40年了，仍然相信第一次戰爭是天譴所造成的，是憤怒的天神爲了懲罰人類破壞大自然的結果。阻止生存者的野心以免引來更大的災難是他們的責任，他們也回歸到更自然的生活方式，不再使用祖先使用的車輛。自然或沒有任何東西，當然除了槍之外…

序列九機器人：這些農用機器人是新加入

戰爭的軍隊，而他們的目的是復仇。在大戰之前共有九種機器人被發明來做一些低賤的事情，序列一至四爲城市機器人，在大戰中完全被消滅了；序列九爲農用機器人，他們雖然從大戰中倖存下來，但是他們的線路燒壞了，他們故意（也有些精神失常）消滅了序列五至八的機器人，並且密謀向摧毀他們生活環境的人類報復。2140年時，他們只在遠處觀察生存者與進化者的戰爭；他們花了四十年來發展他們的軍力，他們對結果相當滿意，並正展開其復仇計劃！

# 全中文版本



◀ 依科技等級  
興建特殊功能  
的建築物  
▼ 地圖及深度  
面板

風起雲湧為美商藝電公司所推出之絕地風暴二代中文即時戰爭遊戲，對於喜歡玩即時戰爭遊戲卻又

深為英文程度所苦的玩家是一項最佳之選擇。不只是訊息中文化，這次特別聽取了玩家的意見，於中文錄音部分特別請到了國內遊戲界專業錄音公司—獅子吼工作室進行錄音，相信會讓您耳目一新。

在單人遊戲模式中，你可以選擇扮演其

中一方去完成你的使命，每一方均有18個任務，如果你不滿意現成的任務，你也可以利用任務編輯器自己定做一個屬於自己的任務，你也可以編輯自己的部隊型式，以創造自己的特殊軍隊。在遊戲中依你的科技等級，而有不同的部隊、車輛、建築物可以購買或興



## 遊戲中精彩的過關動畫



建，因此如何盡快提升自己的科技等級，將是

非常重要的一件事；而且如果一個部隊參加過許多戰鬥而能存活下來，將會具有特殊能力，例如：可以自己療傷、攻擊較精確等，因此如何增加部隊的經驗值將對戰鬥很有幫助。主要使用滑鼠進行遊戲，也有快速鍵可以使用，遊戲操作十分方便，你可以控制部隊的移動路線、編組部隊集團、設定地圖書籤、顯示縮小地圖等，對於遊戲的進行方常有用作。此遊戲也支援TCP/IP、IPX網路多人對戰模式及MODEM對戰模式。



及樂趣，將是喜歡即時戰爭遊戲玩家的最佳選擇。目前大部分的國外即時戰爭遊戲都沒有中文化，絕大部分只有中文手冊，因此對於大多數的國內消費者均十分不便，常常必須用猜的去玩遊戲，或是抱著字典猛查單字，但是即時戰爭遊戲可說是分秒必爭，可能等你了解意義時，你已經被電腦消滅了，此時心中必定十分不服氣。所以遊戲中文化將是最佳的解決方

## 任務提示畫面



法，但是各家廠商未必願意花錢去作中文化的工作，以致國內玩家花同樣的錢卻只能有二等的享受，這是十分不公平的，因此唯有大家支持好的中文化遊戲，使廠商願意花錢作中文化的工作，大家才有更多好的中文化遊戲可以選擇！

風起雲湧承襲了絕地風暴一代的特色，新增了任務編輯器功能，加上改良的人工智慧，全新的51個任務及全中文化的顯示及語音，將帶給玩家一個新的挑戰

# ATLANTIS

## 亞特蘭提斯

### 失落的傳說



國外發行 / CRYO  
國內發行 / 第三波  
遊戲類型 / 冒險

使用平台 / WIN95  
發行時間 / 9月

硬體  
需求

● PENTIUM 133 ● 16MB RAM  
● WIN相容音效卡  
● SVGA ● MOUSE

## 又一個解謎遊戲

亞特蘭提斯基本上就和迷霧之島、第十一小時、旅人計劃的玩法相當接近，屬於一個角色扮演的解謎遊戲，玩家必須在亞特蘭提斯大陸上四處走走收集資料，解開一道又一

道的謎題。

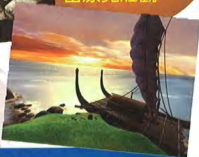
遊戲單位設定了超過五十名的NPC供玩家尋找線索，他們各有各的特色，玩家可在不同的NPC身上獲得有關於亞特蘭提斯的歷史、生活、傳說、文化...等等資



料，各位玩家必須小心的去傾聽每一名NPC的言論以免漏失任何重要的消息。

◀ 遊戲場景光影效果不凡

▼ 遊戲場景相當漂亮壯觀



## 完全中文化保證看得懂

失落的傳說中謎題多以邏輯性謎題與物件謎題為主要的謎題方式，而且這些謎題也分為單獨的謎題與多重性的謎題，大大的增加了遊戲的難度。但是請各位玩家放心的一點是，整套遊戲都已中文化了，語言不通絕對不是各位的藉口，這對冒險遊戲有興趣但是又怕看英文的玩家可算是一個大大的福音了。

除此以外CRYO公司更把一種叫OMNI 3D及OMNI SYNC的全新技術應用在失落的傳說當中，這種技術可以算是為這類遊戲帶來全新的感受。這項設計最大的優點是在於使玩家可以很容易的看清楚周圍的環境加強了代入感，而且利用滑鼠也很容易探索整個區域的任何一角落。同樣在NPC與玩家的對話時表情也

更加的人性化，不會像從前般只讓嘴巴開合，而是會配合不同說話的正確口形再加上臉部表情的變化。相信這使得整個遊戲的真實性大大的提高，玩家將會深深

的投入遊戲當中。相信不管在畫面、音效、控制及內容上的概念都改善了不少，而且又是全中文化的高解析度字型，再加上四大片光碟，可算是便宜又大碗，這麼多的優點下各位又怎麼能錯過呢！就讓我們一起去解開亞特蘭提斯之謎吧！



全中文字幕，  
人物說話時嘴  
部還有動作





# DOMINION: STORM OVER GIFT 3

## 極龍風暴

國外發行 / VIRGIN  
國內發行 / 第三波  
遊戲類型 / 策略

使用平台 / WIN95  
發行時間 / 9月

硬體需求

- PENTIUM 133
- 16MB RAM
- WIN相容音效卡
- SVGA
- MOUSE



## 極龍再現 風暴又起

### ◀ 浮動式選單功能

《極龍風暴》(Dominion: Storm Over Gift 3)原本是由7th Level公司所製作，並且設定為《極龍》(G-Name)這套遊戲的續集。Ion Storm公司在1997年9月將《極龍風暴》的版權買下來，並且暫時更名為《Dominion Storm》，在遊戲即將完成之時，便正式易名為目前的名字。

玩者的目標是以區區一個登陸艦的軍力與少數補給品，在行星的地表上建立第一個小據點，以此發掘更多的資源，然後建立更強大的軍力。最終的目的，自然是使自己的種族成為吉夫特第三行星的唯一

統治者。本遊戲支援四種解析度

(640×480、800×600、1024×768與1280×1024)，在每個解析度下，都可達到每秒30個畫面的播放速度—這也是眼睛最能適應的速度。倘若顯示卡支援高彩模式，在畫面上也可

看到高彩的效果，像是爆炸的火光等等。

玩家可以駕駛6種兵員與44種軍事車輛（每個種族都有4種兵員與10種車輛），任務數量則多達60個，可說是同類型遊戲中最多者。兵員與車輛的造型設定與《極龍》

車、運兵車、傳送車、甚至還有專門負責干擾敵人雷達地圖的車輛。



黃土地地上所留下的痕跡相當明顯



▲ 地形高低也會影響行動快慢  
▶ 圖中的岩漿還會滾動喔！

很類似，許多部隊具有獨特的功能，而不是是攻擊和防禦的作用而已。像是佈雷

《極龍風暴》最重要的特色是先進的人工智慧，運用遊戲中獨特的人工智慧模組化語言，電腦可在每場戰鬥開始前根據所得到的資料加以分析，然後改變人工智慧模組，使得電腦在每場戰鬥中所運用的戰術均不盡相同。Ion Storm公司還表示，他們會不定期在該公司的網頁上提供任務檔，供玩者免費下載之。



# XCOM: Interceptor

## 幽浮 太空攔截者

國外發行 / Microprose  
國內發行 / 第三波  
遊戲類型 / 動作策略

使用平台 / WIN95  
發行時間 / 10月

硬體需求

- PENTIUM 133
- WIN相容音效卡
- SVGA
- 16MB RAM
- K-M

## 歡迎來到「邊疆」星域

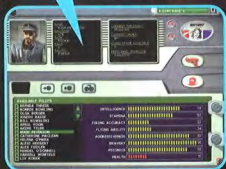
在《幽浮—太空攔截者》(XCOM: Interceptor)中,您同樣率領著一個菁英作戰部隊,不過這一次您可不是在陸地上和外星人做殊死戰了。您將駕駛著人類尖端科技所製造出來的太空戰鬥機,在先進的座艙中操作著武器,打擊外星人的船艦和部隊。和《幽浮》的前三代相同的是,除了作戰之外,玩者還必須隨時監控人類部隊的財政收入,以免經費不足而製造不出新的武器,到時就只有等著被痛宰了。

在太空的激戰中,玩者必須派遣船艦儘量搜集敵方的殘骸,帶回

母船或基地上進行研究,然後開發出與外星人同級或更為先進的武器系統。此乃「以子之矛,攻子之盾」的道理。

玩者在遊戲中可駕駛三種最先進的太空攔截戰鬥機,其中包含二十餘種殺傷力超強的武器,像是雷射砲與高爆

### 飛行員的各項資料



### 過場空戰相當講究

性的飛彈等等。在一開始,人類科技落後外



星人許多,財源很有限。您必須利用現有的資源鞏固初期的基地,然後逐漸蠶食資源,並且在局部作戰上取得勝利。如此您才有可能獲得更多的收入、做更多的研究、製造更先進的武器...依此類推。當您擁有足夠的實力時,便可反客為主,開始向外星人主動宣戰。您的最終目的,就是將外星人趕出「邊疆」。

《幽浮—太空攔截者》的太空戰鬥是完全即時的,因此本遊戲也可說是模擬、動作、策略三大遊戲類型的綜

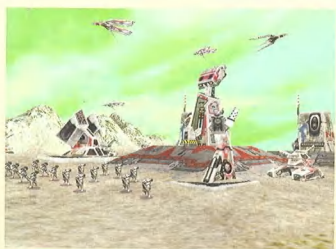
合。在駕駛艙中,您會感覺到自己在操縱一台

### 模擬空戰的操控介面



先進的戰鬥機;在作戰中,它讓您享受到《銀河飛將》式的刺激;在基地的經營上,則有《模擬城市》的思考方式。

本遊戲最大的一個突破,就是加上了網路連線對戰的功能,遊戲中提供了「死亡對決」(Deathmatch)這個非常受歡迎的遊戲模式。玩者只要進入了死亡對決的戰場,便需要戰到最後一兵一卒。電腦會為玩者計分,最多可有8位玩者透過各種連線方式進行對戰。



# UPRISING 2 旭日東昇 2

國外發行 / 3D0  
國內發行 / 未定  
遊戲類型 / 動作戰略

使用平台 / WIN95  
發行時間 / 1998年冬季

硬體需求

- 機種：未定 ● 記憶體：未定
- WIN相容音效卡
- 模式：未定 ● 操作：未定

## 動作與戰略的加值遊戲

甫獲國外電腦遊戲雜誌推舉為最佳動作遊戲的旭日東昇，才在國內上市不久，3D0已迫不及待地要在冬季推出旭日東昇2和玩家們見面。據了解，旭日東昇2(Uprising 2，暫譯)的風格仍沿續前作：將動作與即時戰略結合，讓玩家在第一人稱的觀

點下，依即時戰略建造基地、生產資源、製造單位、然後轟死敵人，可說是讓玩慣紅色警戒及毀滅戰士類型遊戲的玩家，享受二合一的加值樂趣。與第一代不同的是，在旭日東昇中，玩家駕駛「幻影號」坦克在地圖上四處搜尋目標，再呼叫部隊增援；

新聯盟  
的轟炸機



幻影號

由於坦克的操作鍵複雜，使得遊戲過關的技巧是反應多於思考，對新手而言，堪稱一大考驗。

## 改良遊戲操作

因此，旭日東昇2的設計則針對此點進行改良，讓它較適合新手第一次玩，為的是讓初次接觸旭日東昇2的玩家能儘快進入狀況；另外，部份的玩家嫌旭日東昇的操作解說不足，對陷入苦戰的玩家無疑是雪上加霜，因此，設計師在新遊戲中特別加入了更多的教學示範，

協助玩家能立即上手。旭日東昇中的壞蛋「帝權」(Imperium)在新遊戲中已經不見，叛軍領導人建立新聯盟(New Alliance)，結合各大派系，試圖決定人類的未來。而玩家的重責大任便是粉碎新聯盟的陰謀，維繫人類的前途。在增加新功能上，設計師還翻新遊戲的3D



多人共玩的功能與遊戲做更佳的整合，使旭日東昇2未來的成績能更勝前作。

畫面表現優異

引擎，讓它的功能更強大，讓美工人員能提高圖形的解析度，並搭配能使畫面更流暢的3D加速卡使用，另外還將





# FIELDS OF FIRE WAR ALONE THE MOHAWK 大地英豪

國外發行/EMPIRE  
國內發行/華義國際  
遊戲類型/即時戰略

使用平台/WIN95  
發行時間/九月

硬體  
需求

- PENTIUM 90
- 16MB RAM
- WIN相容音效卡
- SVGA
- MOUSE

## 英法為爭奪殖民地利益所掀起的戰爭

自1689年開始，英法兩國為爭奪殖民地而爆發了一連串的戰爭，其中1757年至1763年的「法蘭西與印第安人之戰」(The French and Indian War)又稱為「七年戰爭」，可說是最具決定性的一場戰爭。



「七年戰爭」是最具決定性的一場戰爭

這一場持續多年的戰爭曾被美國著名的文學作家古柏(James Fenimore Cooper)當作《大地英豪》(The Last of the Mohicans)這部小說的主題，然後又被多次拍成同名的電影(包括1992年出丹尼爾戴路易斯主演的那齣)。

不過在電腦上，《Fields of Fire: War Alone the Mohawk》還是頭一個以此題材來製作的遊戲。

《大地英豪》是一款相當獨特的即時戰爭/動作遊戲，玩家可以選擇扮演英軍或是法軍陣營的一位人物。遊戲的目的，就是將敵軍的勢力永遠驅逐出莫霍克河流域。一開始您必須先由四十餘個人物中選擇一個，每



個人物都有不同的專長、屬性、與技能。

與一般的戰略遊戲不同的是，遊戲中的人物是會成長的。他們在遊戲中有機會可以購買或取得新的裝備，或是

掠奪敵人或隱藏地點的裝備。此外，人物也會在冒險或作戰的過程中學習到新的技能，或是增加自己的屬性。而即



時戰略遊戲中特有的資源管理功能也會出現在《大地英豪》中，而且本遊戲的資源要來得逼真得多，玩家可以就地獵食生態環境中的一些生物。

無論玩家是扮演法軍或是英軍的陣營，都有17個任務(總計34個任務)。但是在每一個任務中，敵人的行動模式都未



▲ 琳瑯滿目的店舖  
◀ 可就地獵食生物

必相同，因此玩家可在每一次的遊戲獲得完全迥異的遊戲感受。本遊戲支援數據機、區域網路與網際網路三種連線對戰方式，讓玩家除了向電腦挑戰外，還能與同好廝殺一場。

總計共有34個任務





# HEROS OF MIGHT & MAGIC III

# 魔法門 英雄無敵



國外發行 / 300  
國內發行 / 未定  
遊戲類型 / RPG

使用平台 / WIN95  
發行時間 / 1998年冬季

硬體需求

- Pentium 90
- 16MB RAM
- WIN相容音效卡
- 模式：未定
- MOUSE



## 率領英雄捍衛王權

您是否還記得您在魔法門之英雄無敵二中，率領包括武士、巫師、幻術師、以及野蠻人等六類英雄，進行征服世界的奮鬥歷程。這集多項大獎於一身的系列遊戲最新續集：魔

法門英雄無敵III (Herros of Might & Magic 3, 暫譯) 終於公布最新的製作消息!! 據目前得到的資訊指出，這套以回合制為主的戰略遊戲是發生在魔法門之英雄無敵II故事結束的

五年後，由於負責設計的New World Computing對相關資訊不願透露太多，我們只知道玩家在第三集中將會為恢復女王的權力而戰鬥，而遊戲會趕在今年冬季上市。



## 八類英雄

設計公司為讓遊戲的可玩性更高，在遊戲引擎這方面下了很大的功夫，並作了很多的改良，遊戲的整體效果勢必優於第二集很多。在前作中，不同的城堡可以產生不同的生物，這回，電腦和人類玩家在受過攻擊後，都會被迫重建城堡；另外，New World Computing特別強調遊戲

中的英雄探險，將是新遊戲的一大特色，該公司特地加入八種類型共二十四位的英雄，其中有邪惡的英雄，也有初次加入本遊戲的英雄，使魔法門之英雄無敵III角色扮演的味道相當濃；至於多人共玩方面，負責出版的3DO公司正計劃設立網際網路接待室 (internet lobby) 與會議室，允許玩家在



英雄無敵II中畫面的感覺較似卡通，第三集的畫面則變得有點陰沈收斂；在顏色方面，前作是以256色呈現，本遊

- ▲ 遊戲畫面比第二代更華麗
- ▶ 戰鬥畫面更柔和鮮明

進行連線共玩時，有些參與者可以檢查所屬的王國狀態，有些參與者可以繼續進行遊戲。

除上述的改變之外，遊戲的視覺效果也有了變化。在魔法門英



戲中則提升至16 bit，解析度也擴大至800x600，畫面的細緻，自然不可同日而語。



# WAR GAMES 戰爭遊戲

國外發行 / MGM Interactive

國內發行 / 美商藝電

遊戲類型 / 即時戰略

使用平台 / WIN95

發行時間 / 七月

硬體  
需求

● PENTIUM 90

● WIN相容音效

● SVGA - 3D FX

● 16MB RAM

● K、M、J

## 讓我們進行一場戰爭遊戲吧? Shall we play a game?

〈戰爭遊戲〉是一款最新的即時戰略遊戲，它的遊戲背景是在戰術程式反應器電腦 (WOPR) 幾乎引發第三次世界大戰的二十年後，戰術程式反應器已經更加成長且智慧更高了，它判斷核子戰爭已經不可能有效使用，因此必須使用傳統武器來進行戰鬥。在遊戲中你可以扮演北美防衛司

司令部 (NORAD) 或是戰術程式反應器 (WOPR) 其中一方，當你選擇北美防衛司令部時，你的目標就是保護人類免於戰術程式反應器扭曲邏輯與暴虐慾望的荼毒；若你選擇戰術程式反應器時，你的目標就是指揮先進的科技武力去達成解救人類的崇高目標，每一方均有十五場愈來愈複雜及困難的戰役。



▼驚人的爆炸效果

▲遊戲具備放大的功能

每一個任務開始時，將會有簡報告訴你目前情況、任務目標及任務必須完成的原因；也會說明在這項任務中指派給你指揮的部隊。遊戲中所有相關的訊息均可清楚的顯示在螢幕上，玩家可以很輕鬆地掌握遊戲狀況；螢幕上並有一個縮小地圖，將非常有助於指揮及調度；也可以製作地圖書籤，如此即可很快的跳到地圖的某一區域；遊戲中也有目前最先進的技術—「隱形」，你可以好好體驗一下隱形武器的威力如何！遊戲中最重要的一點，就是善用你的駭客或間諜，因

為唯有它們才能執行開發任務，可以開發的項目有：金錢、科技、裝甲、速度、火力、智慧、竊取金錢、狂暴戰士及電磁干擾，這些能力對於任務的執行將有決定性的影響，可以好好保護並善用你的駭客或間諜吧！

此款遊戲也有多人遊戲模式可選擇，可以透過 IPX 區域網路、TCP/IP 相容區域網路或 Internet 連接，最多可三個人同時進行遊戲；或者使用直接連接的串列電纜線或數據機連接，與朋友面對面進行遊戲；〈戰爭遊戲〉也支援 3D 硬體加速。



愈複雜及困難的戰役。

線上說明畫面

# 大地英豪

FIELDS OF FIRE

## 融合RPG及時策略的歷史遊戲

在1970年的美洲大陸爭戰中,可以隨著您的主角成長並學習各種新的技能,在整個即時的戰鬥中照顧您的基地,您的資源及您的朋友並取得財富及權力。

- ◆ 超過40個角色,融合RPG要素的新型及時戰略遊戲。
- ◆ 每個角色都有其獨特的語音、技能及生命值
- ◆ 遊戲中的角色會隨著遊戲的進行,不斷的增進其生命值或學習新的技能
- ◆ 可以購買或覓尋各種不同種類的武器及裝備,包括炸藥、毛瑟槍、喇叭槍、捕捉器、戰斧等...
- ◆ 創新的資源管理系統,玩家需要捕捉野生動物,如:蛇、狼、老鷹、熊等...來增加自己的財富。
- ◆ 支援Win98及多人連線功能,完整的個別指導功能,讓玩家可以馬上輕鬆上手。





新的遊戲畫面，各項參數一目瞭然。



新增女孩好感排行榜，戀愛不再盲目！



全新的行事曆畫面，操作簡單明瞭。

FUJITSU

ALL RIGHTS RESERVED. COPYRIGHT © FUJITSU LIMITED

戀愛物語

# 魔法學園

## 又一次美麗的約會...

### 魔法學園 8月10日浪漫登場... 讓您的暑假充滿愛的故事!!

- ★縮短了遊戲時間，故事內容更充實了。你可以試著跟更多的女孩談戀愛。
- ★除了原有項目外，更增加了校慶、情侶魔法選美、交換日記等500多個新項目，而且特殊事件也會隨著季節而更改喔！
- ★你所交往的女孩，會出現參數畫面供你參考，你可以嘗試各種戀愛的策略。而且還可以替她做心理測驗。
- ★80張以上新增圖檔，張張精彩美麗。
- ★特別追加了每位主角的代表歌曲，更增添談戀愛的氣氛。
- ★只要參考課表即可確認這週和下週的行事曆。
- ★內附純愛手札紀念書籤！



七夕情人節  
最佳獻禮!!

現在只要買「戀愛物語之魔法學園」PC-GAME，或是在真行堂索物紀念誌叫購，即可獲贈海報一張！

數量1500張！！

（限日本）

至下列賣場購買「戀愛物語之魔法學園」軟體即贈「戀愛物語之魔法學園」原版海報一張 送完為止喔！

HESS 何嘉仁電腦廣場

ARORA 亞羅多媒體

多美多媒體

多美多媒體

多美多媒體

多美多媒體

多美多媒體

多美多媒體

多美多媒體

三井資訊 集思資訊有限公司 新橋光碟廣場 瑞豐電子電腦世界 后展資訊有限公司 碩裕資訊有限公司 捷騰電腦軟體設計公司  
熱銷石庫書有限公司 雄駝電腦圖書廣場 龍軒書局有限公司 非電腦遊戲電腦軟體專賣店 碩貝圖書城(廣訊書店) 天碟館



**華義遊戲網**

<http://www.waei.com.tw>

- 台灣最大的日本遊戲代理商-----華義國際！休閒軟體，最佳品牌。
- 報導遊戲新資訊，讓您隨時掌握遊戲動態，了解時下流行的遊戲訊息，搶先獲取遊戲資料！
- 網際網路上華義遊戲網！提供多樣化的遊戲資訊，讓您掌握第一手資料！
- 華義遊戲網，觸角廣，網際網路資源連結至國內外各大遊戲網站，您可以更多元化的選擇！

forever with you

# 純愛手札

## 您想要擁有一份純純的愛嗎？

超人氣的戀愛遊戲，  
全日本銷售超過 1,500,000 套！  
所有有電腦的玩家，都該擁有一套。

故事是從主角進入高校開始...  
在很偶然的機緣下，  
主角與青梅竹馬的崎崎詩織，進入了同一班級；  
同時知道了傳說之樹的故事，  
傳說只要在畢業那天，  
男孩在那棵樹下接受女孩的告白，  
兩人將可以得到永恆的幸福...

全中文版  
日本原音演出



# FRONT LINE FIGHTERS

F-16 APACHE LONGBOW HIND

## 前線總動員

已發售  
內附中文  
說明書

F-16 戰機, HIND 雌鹿  
阿帕契直升機

# 空中對決!!

「前線總動員」共有三款遊戲可供您大展身手，其中F-16 FALCON除了原先的遊戲軟體外，還加入了資料片的部份，另外包括了APACHE LONGBOW，以及HIND。這些在空戰史上頗具盛名的直昇機與戰鬥機，將在您掌握之下，在雲端盡情遨遊、並展開嚴密的攻防任務。而且支援3D加速卡，畫面更精彩！此外更增加多人連線模式，最多可以6個人哦！



**華義國際**  
WAEI 休閒軟體·最佳品牌

北區：台北市光復南路496號7樓之5  
中區：台中縣烏日鄉烏日村大崗路65號  
南區：高雄市左營路自由二路30號

TEL: 02-8789-0099  
TEL: 04-338-0287  
TEL: 07-348-7320

FAX: 02-8789-1196  
FAX: 04-338-0285  
FAX: 07-349-7518



**尖端科技**  
這真個極強硬，  
請買尖端科技軟體。

華義遊戲網：<http://www.waei.com.tw>



# Castrol HONDA SUPERBIKE WORLD CHAMPIONS

## 本田嘉實多車隊

時速300公里側掛過彎您體驗過嗎？  
 本田嘉實多車隊，  
 挑戰您的極速快感！

- ★具策略性，玩家可以調整輪胎、齒輪鬆緊、齒輪轉速，因應全世界賽場車況。
- ★完全依照美國本田車隊提供97年世界巡迴錦標賽所有的數據。
- ★經過特殊設計的訓練模式，讓新手帶萊烏遜過賽場，比賽沒問題！
- ★可在同一台電腦上進行雙打及電腦連線對戰。



### 本田嘉實多車隊連線決賽!!

凡購買「本田嘉實多車隊」遊戲(憑遊戲盒報名)，參加本田嘉實多車隊錦標賽初賽複後，再參加決賽您就能得到「CHICA' CHA 50

決賽：8月23日於台北市1. STATION 資訊廣場舉辦本田嘉實多車隊決賽，決賽第一名者，當天即送三陽機車一部。

- 主辦單位：華義國際遊戲公司  
 台灣嘉實多公司  
 3YMA CHICA' CHA 50  
 台北資訊廣場

總經銷：台灣國際資訊有限公司  
 華義國際遊戲網



CHICA' CHA 50

### 3DFX VOODOO卡抽獎大贈送!!

凡購買「本田嘉實多車隊」，西包裝內有封套之本田嘉實多的字樣下，貼在回函卡上，並寄回台北市信義區光復南路49號7樓之5號華義國際，就可參加抽獎。每月抽出2名得獎者，並連續抽獎三個月，得獎者即可獲得3DFX Voodoo1 或 Voodoo2，得獎名單將會公佈於華義遊戲網，機會難得！

活動期間：97年9月1日至97年11月30日止

產品經銷：華義國際遊戲網





# 真

# 命



# 天

# 牢

完美呈現古中國戰場的即時策略遊戲



©1998 東立出版社 / 報有

## WANTED

### 五十一區工作小組展臂歡迎 對遊戲狂熱的千里馬！

- ◆誠徵 3D CG 人員一名，須熟 3DSMAX，請自攜動態靜態作品。
- ◆2D 專業遊戲美術一名，熟 DP & photoshop 操作者佳。
- ◆徵程式 熟 C++ 具有遊戲經驗者尤佳
- ◆有意者請電洽華義國際 研發部李先生 TEL: (02) 8788-2648

# 真實的戰場系統



▲真命天子為重現真實戰場史詩般的戰役，地圖的遼闊也是同類型遊戲史上僅見，最大地圖約由320張800×600拼成，戰役模式更可達1230張800×600，如部隊以正常速度由地圖邊界走到另一邊界，需17分鐘，統一圈則1小時都不夠。

## 獨一無二的武將領兵系統



在真命天子真實的戰場系統下，軍隊不但須要將領帶領，而各將領不同的領導能力，將會真正改變所屬兵力的參數，決不是裝飾品，且所能帶領的兵力多寡也和目前該將領的等級有關。

**李玉**



身高：四尺九寸半  
體重：一百零八斤  
兵器：青龍矛  
傳說中的真命天子，紫微星轉世，具有群眾魅力，領袖風範。

**洞亮**



身高：五尺一寸半  
體重：一百一十八斤  
兵器：仙羽扇  
太乙真人徒弟，天機星轉世，輔佐李玉。

**劉雍**



身高：五尺兩寸半  
體重：一百三十斤  
兵器：誦仙劍  
傳說中的真命天子，白虎星轉世，天身神力，武藝超群。

**元昊**



身高：五尺兩寸  
體重：一百二十四斤  
兵器：太極扇  
太乙真人徒弟，廣真星轉世，輔佐劉雍。

## 獨一無二的駐紮陣地系統

在真命天子的戰場中，千里跋涉的部隊可在任一有利地勢處駐紮，建立駐紮陣地，用於醫療整補，制作攻城器具，或防守要沖。



**陣地帥營**



駐紮陣地的指揮中心，因配有醫療人員，兼具野戰醫院的功能。

**陣地運補車**



搭載建立駐紮陣地所需資材與人員。

**箭塔**



用於防禦陣地的固定設施。

**雲梯車**



用於攻城，由於過於巨大，及行動緩慢，一般在只在駐紮陣地製造。

**攻城車**



用於摧毀大型城池的厚重城門，一般在只在駐紮陣地製造。

### 即時策略+即時戰略=真實戰爭

強力试玩版下載 [WWW.WAEI.COM.TW](http://WWW.WAEI.COM.TW)

**徵** 海外代理商  
TEL: 02-8788-2565 黃經理



**華義國際**  
WAEI  
休閒軟體·最佳品牌

北區：台北市光復南路495號7樓之5  
中區：台中縣烏日鄉烏日村大向路66號  
南區：高雄市左營區自由二路305號

TEL: (02) 8789-0099  
TEL: (04) 338-0287  
TEL: (07) 348-7320

FAX: (02) 8789-3196  
FAX: (04) 338-0265  
FAX: (07) 349-7518

華義遊戲網：<http://www.waei.com.tw>



# 靈劍傳奇

一場英雄俠客與多情精靈  
所構出的唯美愛情故事  
大魄力魔法+各式絕妙武功  
再掀武俠新生命  
靈劍傳奇  
您絕對不能錯過的RPG遊戲



- 幽默的對話
- 華麗的招式
- 華麗的場景
- 3D戰鬥動畫
- 曲折的情節
- 48度戰鬥視角
- 最濃的愛情

姓名	等級	生命	經驗
虎女帽	10	1800	1800
鐵護甲	999/999	999/999	212/212
烈焰刀	240/240	258/258	4974
銀鞋	兩		



星海爭霸

精華戰役集 血海狂濤

Aztech  
NEW MEDIA

# INSURRECTION™

Campaigns for

# STAR CRAFT™

被聯邦遺忘的銀河邊陲，  
另一股勢力正在壯大...

唯一由 **Blizzard Entertainment**  
授權認可製作的精華戰役集！

和「星海爭霸」主程式環環  
相扣的全新劇情

由30個劇力萬鈞的精華任務  
交織成三段曲折的遠星戰役

132張精心繪製的多人地  
圖，讓你殺到天翻地覆

「血海狂濤」需「星海爭霸」  
原版光碟方可執行

StarCraft is a trademark and Warcraft and Blizzard Entertainment are trademarks or registered trademarks of Davidson & Associates, Inc. in the U.S. and/or other countries. © 1998 Blizzard Entertainment. All rights reserved. Insurrection is a trademark of Aztech New Media Corp.

UNALIS 松崗電腦圖書資料股份有限公司

TEL: 台北 (02) 2704-2762

台中 (04) 325-7900

高雄 (07) 336-9837

代理發行

# STAR CRAFT

## EXPANSION SET

### BROOD WARS

# 星海爭霸 資料片

# 怒火燎原

我還活著...

三族鼎立的星海戰火....繼續蔓延!

- 三段全新的戰役故事主軸，二十四個新任務讓你再被戰袍，為吾族血脈而戰
- 更精彩的過場動畫、更震撼的背景音樂
- 再加一百張精心設計的多人對戰地圖
- 各族新增兵種、新地形！更多的戰術變化

本資料片需《星海爭霸》  
原版光碟主程式方可執行



StarCraft and Brood Wars are trademarks and Blizzard Entertainment is a trademark or a registered trademark of Davidson & Associates, Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. © 1998 Blizzard Entertainment.



WWW.BLIZZARD.COM

由Blizzard所推出正宗  
星海爭霸資料片—Brood War  
近期上市，敬請期待！

REQUIRES  
FULL VERSION OF  
STAR CRAFT TO PLAY

# 警察故事之迅雷先鋒

# POLICE QUEST™ SWAT<sup>2</sup>



史上最真的警察任務策略模擬遊戲！

五個暴徒

四支手槍

三名人員

二枚定時炸彈

你...只有一分鐘！

「毫無公式可循...嫌犯的犯罪模式每次都不相同！」  
The Tactics, 四年前是 SWAT 小組成員對手的  
人工智慧取決於他們的性格、地形環境、當然...還看你的舉一動！

「和我在現實生活中經歷的並無二致！」  
Rick Mass, 十六年前是 SWAT 小組成員

遊戲任務由真實 SWAT 案例改編



註：SWAT 為 "Special Weapons And Tactics" (特種武器暨戰術小組) 之簡稱



SIERRA  
FX

© 1998 Sierra On-Line, Inc. ® and / or TM designate trademarks of, or licensed to Sierra On-line, Inc. All rights reserved.

UNLIS 松崗電腦圖書資料股份有限公司

TEL: 台北 (02) 2704-2762

台中 (04) 325-7900

高雄 (07) 336-8837

代理發行

一個被遺忘的世界 悄然瀰漫着邪惡勢力

失落已久的傳說 再度被啓開

衆所期待的救星 誕生



# Khan Myth of the wind

# 極地之光



總經銷：  
旭力亞有限公司  
TEL: (02) 2726-3136  
FAX: (02) 2726-2486

All other trademarks are the property of their respective companies.  
Copyright © 1998 Com & Magic Entertainment Inc. All rights reserved  
Distributed by EZSOFT Technologies Co., Ltd





揮舞著巨劍的榮光

在紛亂世紀裡 創造銀色的歷史

即將改寫戰略RPG歷史的

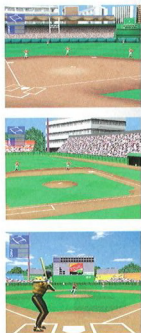
*The Silver  
Mercenary*

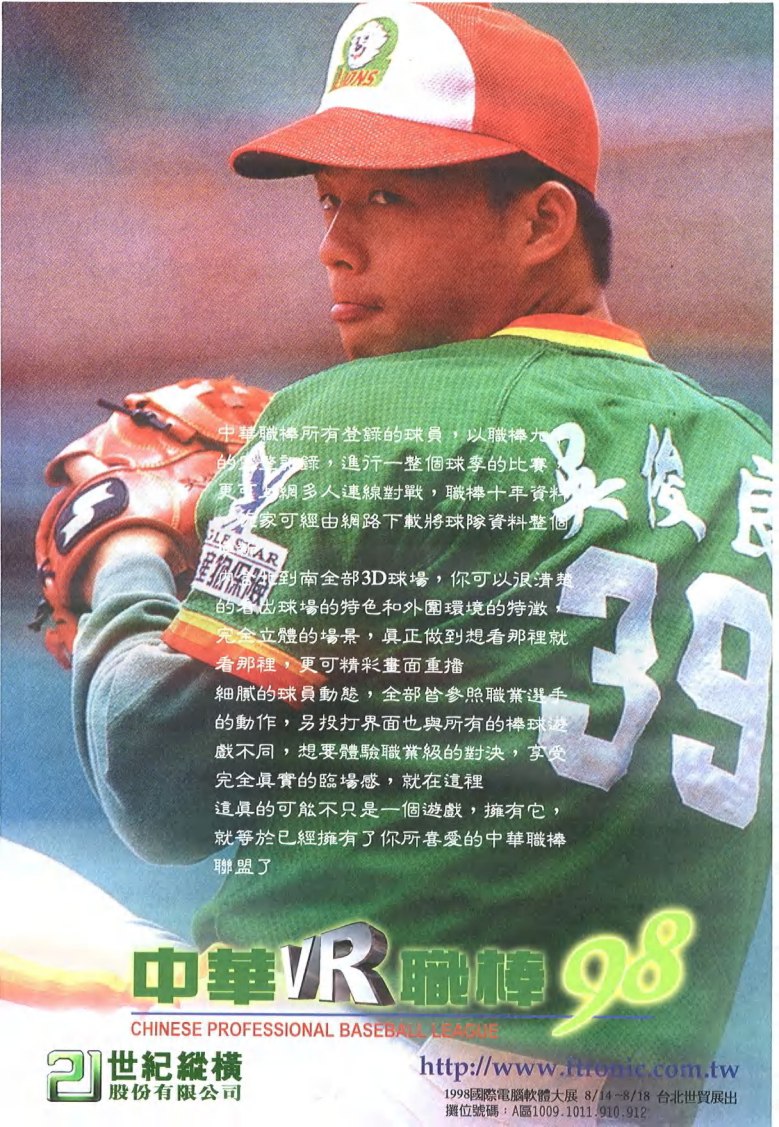
鐵甲英豪

All other trademarks are the property of their respective companies.  
Copyright©1998 Family Production Inc.All rights reserved  
Distributed by EZSOFT Technologies Co.,Ltd

EZ  
SOFT

這可能不只是一個遊戲而已





中華職棒所有登錄的球員，以職棒九  
的完整記錄，進行一整個球季的比賽，  
更可上網多人連線對戰，職棒十年資料  
專家可經由網路下載將球隊資料整個

帶到南全部3D球場，你可以很清楚的  
看出球場的特色和外圍環境的特徵，  
完全立體的場景，真正做到想看那裡就  
看那裡，更可精彩畫面重播  
細膩的球員動態，全部皆參照職業選手的  
動作，另投打界面也與所有的棒球遊戲  
不同，想要體驗職業級的對決，享受  
完全真實的臨場感，就在這裡  
這真的可能不只是一個遊戲，擁有它，  
就等於已經擁有了你所喜愛的中華職棒  
聯盟了

# 中華VR職棒98

CHINESE PROFESSIONAL BASEBALL LEAGUE

21世紀縱橫  
股份有限公司

<http://www.ftonic.com.tw>

1998國際電腦軟體大展 8/14~8/18 台北世貿展出  
攤位號碼：A區1009、1011、910、912

三國風雲

之

# 風雲變色

WIN 95 版資料片

史上最大的戰爭藝術

更強的AI  
 更親和的介面  
 多達50場戰役資料  
 內建地圖編輯器

真實的天候，詭變的地形，與充滿特色的人物  
 匯集於三國時空之下，您—統禦大軍，揮舞著旌旗  
 一次次次的戰略對抗，一場場的絕地攻防戰，緣致屍橫遍野，血流成河  
 而您—自比條件如曹操何？比孔朗，劉備又如何？  
 您是瀉血過後唯一的王者，君臨天下，還是戰死沙場，淪為盜寇



您的決策不再是您個人的

跟著您的豪傑們正等著您精彩的表現!!

1998國際電腦軟體大展  
 時間：8月14日~8月18日  
 地點：台北世貿  
 攤位號碼：A廳1009.1011.910.912



世紀縱橫 台北縣汐止鎮新台五路一段100號20F B5, B6 TEL: (02)26962020 FAX: (02)26961010  
 股份有限公司 網址: www.forwardtronic.com e-mail: ftc2@ms9.hinet.net



Copyright ©1998 D.O. Corp.

● SLG (18禁)

JWIN95

● D.O.

● 9800 (限額)  
● 8800 (一般)



▲ 脫在這兒偷看出現  
撿率是亂數哦…每次  
都不一樣的人哦…

## D.O.再度推出的究極戀愛遊戲



片配音演出的CD，共三張光碟，相對的也貴了一些。可惜筆者訂單下得太晚，早過了預約期限，因此只買到了一般



版。乖乖，一般版的包裝就已如此精美，那限量版怎生了得？心中如斯想著，定神一

看，不會吧～這年頭還有人在用軟式磁碟片？難不成是老夫買錯版本？也不對，瞧那兩張CD總不會錯吧。磁片保護？什麼年頭了，不會這麼低級吧？…恕筆者在此先賣個關子，從頭聽來自會有所分解。

不管是從早期的『星之砂物語』，或是前不久的『虜』，D.O.這家老字號卻終能在這瞬息萬變的遊戲市場裡立有一席之地，並且成立了ZYX這家子公司。長久以來，D.O.的遊戲風格就一直維持著如同『妖獸戰記』般的冰冷強硬風格，然而，要走得更寬廣，只有堅持是不夠的，因此D.O.也試圖在作品裡加入一些柔軟的調性，在這種市場導向的情況下，『キミにSteady』正是D.O.大刀闊斧改走純愛路線的第一部戀愛模擬作品，也因此分外地引人矚目。



向來以硬派遊戲風格著稱的D.O.公司，數個月前突然發佈了幾張俏皮的雜誌系列稿，版面上歪歪斜斜地貼滿了時下正流行的Print Club貼紙，煞是可愛，令眾玩家有丈二金剛摸不著頭腦的困惑，目光卻不由自主地為它所吸引。很意外地，發售日期並沒有延宕許久，而D.O.也很爽快地出貨了。筆者看好這必然是部大作，也不遲疑地向日方訂購了一套。遊戲包裝分為一般與限量兩種，限量版還多加了一



軟體世界雜誌…… 139

キミに Steady

ゲーム FOCUS

## 小遊戲讓快樂翻天



『キミにSteady』無論是在遊戲類型與玩法上，都像極了紅透半邊天的『同級生』系列（就是在街上亂晃把馬子的那種），至於是誰受到了誰的影響，相信大家應該都很清楚。依筆者的習慣，當然不免又會將兩者拿來評比一番。

『キミにSteady』（以下簡稱KS）登場的女性角色多達八位，因此整個遊戲的格局並不算小。男女關係藉由既定的事件與不斷的約會來提升好感度，而面對各種性格差異的女孩，送給她們不同的禮物也會產生微妙的變化。只要在約會當日的中午之前到達都不算失約，但把握這約會的片刻卻是致勝的不二法門。您可以趁這時趕緊買些見面禮、或是四處看看有無錯過的事件等等。另外，若真有急事，約會是



▲完了！被設計了！

以取消的，與『同級生』相比，這是比較合理的作法。相對於八位不同典型的女性角色，遊戲裡也包含了各自對應的小品遊戲，包括有賽跑、二人三腳、打方塊、魔法寶石、格鬥等共計九種。這些小遊戲的操作方法相當的簡單，也非常的好玩，更重要的是，若玩贏了則有額外的CG可觀看與大幅提升好感度。



## 便利的提示設計

遊戲中有一神社的設計，玩家可以到這裡許願，希望提升與誰的友好親密度，若選了其一，那麼當晚便會成為她『迴旋夢裡的男人』，隔日還會



紅著臉跑來告訴你她夢見了你。這點跟『下級生』裡的地藏王有些神似，但此地只可一天求神一次，須得留

意。故事的舞台以學園生活為主，當然登場的女性也都是同一學校的學生。劇情中還安排了課外旅行、校慶、運動會等活動，對於部份的角色有著關鍵性的影響。與『同級生』相同，在本遊戲裡也存在著特定角色必須完成特定事件的問題。但在『同級生』裏，玩者可能會漫無目的的四處亂逛，KS中則提供了相當便利的設計，在地圖畫面上，該時間會有事件發生的地點，會以粉紅心形標誌提示玩者，如此一來便不用假沒頭蒼蠅般地四處碰壁了。

另外一項特色是學業成



▲當有事件發生的地點，會以粉紅標誌提示

績的導入，當然唸不唸書悉聽尊便，只是可能會影響到某些角色的攻略，如靜音老師等。別會錯意，是要您成績不可太好！此外，如『同級生』一般，也有衝突角色無法同時攻略的情形，但這卻也並非絕對。是否聽得您霧煞煞，先別急，這點後面還會有所提及。



# 這樣豐富的遊戲性，您怎能錯過？

D.O. 原畫向來的兩大台柱，一是頗負盛名的廣崎悠悠先生，另一位則是擔任本遊戲原畫的稻葉よしき先生，其作品尚有『超LoveLoveじゅん』等，雖不似『同級生』的竹井正樹先生那般一出手便驚為天人，但其筆下的人物倒也可愛討喜，感覺上整體風格還算蠻完整的。KS裡的圖量相當的

多，多到嚇你一跳。但要看完這些圖可不是那麼容易的喔～因為本遊戲的難易度實在是相當的高，在沒有攻略的狀況下實在是很難徹底地玩完它。讀者在雜誌上看到的這些圖是筆者硬著頭皮、搗得滿頭包、花了一週光陰才抓得的血汗圖，各位可要供起來用力欣賞。音樂大致上還是維持著D.O. 貫有



的水準，節奏活潑明快，頗能襯托突顯遊戲的風格。

## 對遊戲的負責態度令人讚賞

接下來補述前面提及那兩張內附磁片的問題。閱過補足說明書之後，方纔知原來那兩張叫作『系統最佳化』的安裝磁片，筆者按圖索驥一步步來，但怎麼試就是沒有實行遊戲的選項出現，而單獨實行光碟上的安裝程式一樣可以安裝，但問題依然無法解決。忙亂了老大半天，索性不照說明書而以磁片直接安裝，哈～一次OK，所有問題迎刃而解，所以筆者認為其所謂的『最佳化程式』云云，其實只是掩人耳目的說法，說穿了只是事後（壓完母片）的補救修正程式罷了。所以筆者很擔心那些買了三百元CoCo版的朋友們，沒有附此修正程式（據聞放在光碟裡，玩者自己要動些手腳拷到磁片上），也沒有說明書導引，恐怕在此要多花上些時間精力了。

這當然是D.O.的粗心帶給大家的不便，不過好戲還沒結束，日前D.O.又

很爽快地發佈了程式臭虫的修正更新程式（按：這次用啥名目？系統加速程式？）。這個更新程式已發佈收錄在各大雜誌媒體光碟片上，其修正內容包括有：一、語音音質的提升改進。二、加快文字訊息的顯示速度，並可以跳過省略。三、難易度的調整，整體的難度大幅的降低。四、全體的女性角色可以同時攻略！這是最為重要的一點，也是前面筆者所說並非絕對的原因。對於這次的更正動作，D.O.也表示用戶可以將原版光碟、磁片一併寄回更換（當然，攝攝版的不行）。這當然是由D.O.趕著如期出貨、企圖未盡周詳所引致，但在此D.O.卻也表現了最負責任的一面，應予正面的肯定。什麼？您問我有沒寄回更換？我想想…看算了，若回不來那多不划算啊！

整體而言，這雖然是D.O.修正路線的第一次嘗試，但其表現已相當令人喝采。良好的遊

戲性、豐富的劇情與圖形，若是難度能再低一點、企圖再紮實一點、還有…少一點的臭虫，相信能更臻完美。其實筆者只是愛之深、責之切，事實上『キミにSteady』的水準已高出一般充斥坊間的同類型遊戲甚多。若您也喜歡D.O.獨有的遊戲風格、同級生的遊戲模式與不怕挫折勇於挑戰的話，歡迎您來到這個年輕、活力與充滿愛情的美麗新世界！



遊戲各種結局



遊戲小語

日文原字時間：キミにSteadyに、助詞無難、Steadyに穩定的、肯定的（異性對象）、廣大完玩遊戲也別忘了各學單字。

キミにSteady ゲームFOCUS



● 小 籃

## ここは PARADISE HOTEL 樂園莊3

● AVG (18禁)  
● JWIN95 ● FOSTER  
● ¥8800



▲ 圭吾的舊情人美砂從海外歸來



▲ 在一番濃情蜜意後，美砂下廚房做羹湯

## 樂園莊系列的完結篇

由FOSTER製作發行的『ここは樂園莊』，到了第三集，終於要畫下句點了（嗯…到了第三集，可能是錢也撈夠了…）。在'96年的98平台上曾發行1、2集的樂園莊（以下均簡稱為樂園莊），以畫風精美著稱（就當時來說），不過在內容上，的確是馬虎了一些，這又何妨？反正充斥市面上的

▼ 現任情人珠美質問主角美砂的事



18禁遊戲，有幾套是真正叫好

又叫座的？但是話說回來，在玩過樂園莊3之後，FOSTER的確是沒啥長進，雖然以強悍的美術功力見長，但其遊戲內容在幾年之後，仍是沒有進步…。

## 歡迎來到「樂」園莊！

承續前二代的遊戲內容，什麼？不知道前二代的內容？玩家您一定不能算是軟世的忠實讀者，因98版的1、2代都報導過囉！既然如此，就再大致提一下1、2代的內容好了…。

由於玩家扮演的男主角（主角為什麼一定是男的？沒有是女孩的嗎？）～圭吾，某

天受叔父之託接下了一棟公寓的管理權，在他拜訪過每一個房客之後，原來這間公寓裡住的房客竟然都是女的，所以說囉，名為『樂園莊』真是名符其實，所以稱主角豈福不淺倒也不為過，而結局則是女主角根本美砂出國留學去了…

至於二代，雖然遊戲結構並無多大變化，但登場人物與場景都變多了，雖然女主角美砂毅然決然出國留學，但是花心大蘿蔔圭吾並未就此



▲ 熱烈的一吻

放棄樂園莊的快樂生活，竟然與二代的女主角麻生珠美成了戀人關係！（僅管美砂毫無音訊，但圭吾就不能專情一些嗎？）

到了3代，好戲終於上場了，不專情的結果麻煩就來了，從海外歸來的美砂，某天心血來潮捎了封信給主角，並說明一個月後將從海外回國，可想而知，這下子樂園莊裡想必將是一場雞飛狗跳，如果你

▼ 女孩子還是別兇巴巴的比較可愛



▲ 兩人一起到兒童樂園遊玩時留下的回憶



# 依舊是美型度滿分的畫面



▲在主角選擇珠美後，美砂哭著來道別

在遊戲畫面上，人物風格承襲FOSTER一貫的畫風，令人一看便知其出品的遊戲。遊戲進行方式和一般的文字冒險遊戲並無不同，只要一直接按滑鼠，不久便可觀看到結局畫

面，當遊戲進行至一個段落後，遊戲也會自動詢問要不要存檔。在結局之後，尚有CG鑑賞模式，不過和以往FOSTER出版遊戲的鑑賞模式不同，以往的鑑賞模式，若尚未玩出的圖，在圖片框裡會空著，但

是此次的鑑賞模式並無圖片框，而是只有已玩出的CG才會顯示出來，玩家可往前、及往後翻頁觀賞，但如此一來，尚有多少圖片沒有玩出來，便無法得知了。



▲最愛是妳……



▲其他登場人物

## 在音樂及音效上的表現

在音樂方面，可能所有的18禁遊戲都是如此吧？也許遊戲重點並不在此，所以只要製作得還不太差就好，所以還是馬馬虎虎啦；至於音效方面，除了男主角沒有語音外，所有登場的人物均配有語音，雖然

全程語音對現今的遊戲來說，並不是什麼難事也沒什麼好炫耀的，但是配上語音之後的遊戲，的確是較有價值的，您說是嗎？所以當玩家們在夜闌人靜時玩這款樂園莊，還是不太囂張的好，因為隔牆有『耳』，它的音效是很『驚』人的，小心被抓到喔！



▲與珠美的快樂結局

### 遊戲小語

初次體驗住在樂園莊裡的玩家，你的機會來了，而且是最後一次呢，不要輕易放棄居住在樂園莊裡的喜劇！



▲與美砂的結局，二人即將迎接新生命的來臨

◀不要臉，竟敢搞我的男朋友！





● AVG (18禁)  
 JWIN95 ● BELL-DA  
 ● ¥6800

● 柘原弘



▲滿腹心事的純

## 超級感人的故事情節

主角草薙大作，是個懷抱著遠大夢想的學生。為了成為一個偉大的畫家，因此遠從關西來到東京的多湖美術大學就讀，主修油畫。但卻因為主任教授的



一句『你沒有這方面的才能』，而使得他的信心與自尊受到了莫大的打擊。也因為這個緣故，現在還過著學生生活的大作，

其實也只是渾渾噩噩的混日子罷了。直到那日偶然在寶石店裡遇見了女店員響純，大作的的生活開始有了全面的轉變…。立刻陷入熱戀的兩人，卻因響純的內心深處有著不可觸及的傷痛與過往，致使彼此的情感無法有更進一步發展。所以遊戲的目的，是要內向的主角試著去解開響純的心結，突破重重障礙，追尋屬於自我的真愛。這也是遊戲名為『Liaison』(密切關係)的來由。

## 遊戲的玩法介紹

遊戲以五月到十一月為時間背景，登場的女性除了清純美艷的純之外，尚有大膽開放的同事美奈子、嬌羞靦腆的鄰家女孩詩織等共計三位。途中隨著劇情的展開與玩者所作的選擇，女主角亦有可能中途換人，當然也就引導出各種不同的結局發展。隨著劇情的展開，遊戲中對於季節的變換也有著各種不同的事件描述與人物演出，多彩的服裝秀更是令玩者目不暇給。說到演出，最特別的就是主角的台詞裡都帶有些許的關西腔，讓人覺得十

分的真實而有趣。

一般的文字冒險遊戲，想當然爾都是以主角為第一人稱觀點(Desire～背德的螺旋則是另一個異數)，而本遊戲卻有另一番獨到的詮釋表現手法。原來在『Liaison』裡採用的是男主角一人稱、女主角一人稱的交互敘述方式。這樣做有何好處呢？如此一來，則對於各登場人物心理狀態、行為模式等可以有更完整的交待與更深一層的描寫。這也算是既有的遊戲模式之中，走出的一點小小



◀ 乖乖不哭  
 …哥哥疼妳  
 ▼ 啊～一醉  
 解千愁啊…

新意吧。另外，在完成遊戲之後，等待著玩者的尚有豐富的回顧模式與幾個好玩的益智小遊戲，包括有記憶拼圖、打地鼠等等，讓玩者還不致於太快就冷落了它。

# 知名 畫師擔綱原畫

從最近市面上的幾部遊戲作品來看，我們可以發現遊戲製作者將會越來越注重原畫的品質與擔任者的知名度，這也是時勢與市場之所趨，無可避免。在這方面，BELL-DA公司一直做得很好，儘可能不停地更換知名原畫師，以期帶給玩者嶄新、求變的多樣遊戲風貌。而此次擔綱『liaison』原畫部份重責大任的，則是菊地政治

先生。菊地先生畫風成熟而穩健，人物骨架正確、造型也甚美，因其



我也要...



▲啊～熱死人了



ゲームの説明

画面がゲーム開始です。画面をクリックしてください。

女の子を知くと減点だよ!! 野郎を叩いて指をこぼす!!

高得点をだすと女の子に褒めてもらえるかも?

與賦予遊戲的生命靈魂，若說『liaison』是BELL-DA創社以來最爲成功的一部作品也不爲過。另外，全彩的美術表現也是居功厥偉，再配上全程語音，與搭載了字幕功能，



▲笑顏逐開的純  
◀ 附屬的小遊戲

活脫就像是一部絕美的愛情文藝電影。不同的是，這部電影卻可以有四種不同的結局喔。若是玩不出所有路線也別擔心，BELL-DA向來都很大方，遊戲中所有的圖形都是以BMP檔的形式大剌剌地存放在光碟上，若是真的玩不出所以然來，不如就偷個懶匯一下吧！

啊～不行了... 你可別亂來啊

# 難得的AVG傑作

以一個小品遊戲的規模與格局而言，筆者覺得『liaison』是部相當難得的AVG傑作。絕美的圖像呈現、良好的遊戲性，而且，它有個低廉的售價與相當精美的原裝外包裝。面對這樣的一部作品，您還能苛求些什麼？還是快快把握住稍縱即逝的



▲與美奈子的結局

青春，向心愛的她說：我只要遊戲，不要妳了... (嘆)。

## 遊戲小語

既有超邪惡的種族感，又有超強烈的正義感... 還有超強烈的正義感... 還有超強烈的正義感... 還有超強烈的正義感...





● AVG (18禁)

JWIN95

● ACTIVE

● ¥7800

● 村家弘



▲學園偶像綾香，能吃到她的便當是很幸福的哦！

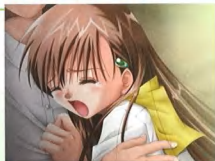
## 與兒時玩伴重逢

戀愛的故事總是在高校的



▲另一個學園偶像愛美，妳在街上掀自己裙子作啥？

最後一個暑假開始，這似乎是許多戀愛遊戲最鍾愛的開始。在離開數年後，主角再度跟著家人搬回過去會居住的城市，而這次的鄰居恰巧是青梅竹馬的女生白石愛美，兩人雖分別已久，但愛美卻一眼就認出了主角，反倒是主角幾乎完全不認得她…。到了轉學的學校，又再度與另一個青梅竹馬的女孩，同時也是愛美好友的溝口



▲OH! BABY! 有我在這不用怕！

綾香同班，在經過數年的分離，這三個一同長大的好友再度相聚，究竟在這高中生活最後的八個月當中，會激盪出什麼樣的愛情故事呢？

## 冒險融合模擬要素

老牌子的18禁遊戲本舖ACTIVE又有新遊戲推出了！這



▲個性直爽的陽子可是運動好手哦

次他們號稱融合了AVG的故事性與SLG的多樣性，製作出新型態的戀愛遊戲，究竟與其他遊戲有什麼不同呢？首先，遊戲基本上是以AVG型態進行，玩家要從選單中選擇行動；週一至週五玩家不必作任何事情，只有在每個週六是玩家唯一可以自由行動的時候，玩家有三次機會可以到學校各處與女孩交談或邀她約會，若邀請成功，第

二天就可馬上約會，若是失敗，則必須去打工還債。玩家若是與某位女孩建立深厚的感情，便可在約會後與她作更進親密的接觸。

說到ACTIVE就一定會想起過去曾為ACTIVE畫過多款暢銷遊戲的原畫家聖少女老師，此次聖少女老師並未參與，而由另一位畫家風上句擔綱演出，喜歡聖少女老師的死忠派可能要失望了。不過，風上句的造型簡樸可愛，雖不像聖少女般華麗成熟，卻也十分俏皮，是屬於比較可愛型的畫風。

# 令人激賞的配音演出



此遊戲的人物配音做得相當用心，不僅女孩角色，就連男性角色，以及男主角也配上全程語音，能做得這麼用心的公司應該不多吧！不過最值得



▲在喫茶店打工的天川弘美，咦？你不是短髮嗎？

▶哦！臉紅的樣子真可愛！

高興的應該是遊戲的男主角吧！在百分之90以上的18禁遊戲中，男主角幾乎注定不會有機會出聲的（笑）。如果你真的很不喜歡在充滿美少女的遊戲中聽到男性的聲音，遊戲也有提供只讓女性角色或男主角以外角色出聲的選項，算是設想地相當周到。話說回來，真正值得注意的還是在聲優的演技上，由片尾的字幕



看來，這些聲優大多是訓練班的新手，但是在演技上可是一點都不含糊，仔細聽聽看他們說

什麼，畢竟這可是這遊戲最值得推薦的部分哦！相較於突出的配音，音樂部分就不是那麼突出了，毫不動聽的旋律與不甚優美的音色，還真的只能拿來當背景音樂而已……



▲外表美艷、個性卻是大雜把的兩宮老師，像不像EVA中的某人？

# 不甚耐玩的遊戲性

在遊戲附錄的攻略提示中提到，玩家必須同時組合攻略兩個角色才可以出現特殊事件，分別為綾香與愛美、陽子與杏子姊妹、兩宮老師與嘉德姊妹等三種組合，但是由於這些事件的發生條件相當隱密，要完全攻略所有事件圖片相當困難。提昇女孩的好感度相當簡單，只要不斷在每週固定與

她約會，就可以大幅提昇好感度；由於女孩間不會吃醋，玩家可以一次攻略兩個角色。約會地點基本上與好感度無關，所以到哪約會都無妨，但某些決定性的事件會在特定地點發生，所以還是輪流選擇約會地點較好。大致上在發生過接吻的事件後，就可說是已經達成可H的條件了，玩家只要不同時與另一個女孩發生H事件的話，鐵定能迎接美好的結局。

遊戲在事件的設計上稍嫌不足，有許多可以發揮的機會如暑假與耶誕節等節目，卻沒有任何事件發生，只是一直約會，加上約會的過程也輕輕

帶過，故整個玩起來感覺十分單調，像是在記流水帳般，攻略過兩三個角色後就令人感到十分厭煩了。雖然此遊戲號稱為融合冒險與模擬的新型態戀愛遊戲，但是從遊戲的流程、玩法來看，簡直跟elf的名作「下級生」如出一轍，但是在劇情及事件安排上卻又沒有下級生的深度與感動，不過若是以小遊戲的角度來看的話，還算是可以玩的遊戲吧！



▲與綾香的美滿結局

▶攝影社的社長怎麼可以怕暗房？



## 遊戲小語

「小巧可愛的畫面與簡單的遊戲性，喜歡簡單易懂故事的玩家應該會喜歡吧！」



完全版



●AVG (18禁)  
 JWIN95 ●C's wear  
 ●¥7800

●村家弘



▲請溫柔一點…



▲別開槍！我是無辜的！



這次是真正的十八禁！

▼女主角真琴



▲穿這種的可以嗎？

自從C's wear的「EVE」在SEGA SATURN大賣之後，又將這移植的作品再度移植回個人電腦，雖然獲得許多好評，但仍有許多玩家不滿他們在原本可以有限級作品的WIN95上原封不動地移植遊戲器的普通級版本。這次「DESIRE」在C's wear打了半年多「十八禁宣言」的廣告下，總算是上市了，算是多少彌補了玩家們先前對EVE不滿的情緒。



多線式劇情仍健在

「EVE」能以文字冒險遊戲在SS上展露頭角，完全得歸功於其扎實的劇本與其獨創的雙邊同時進行的多線故事。什麼？不曉得？好吧，這裡就再次位沒玩過EVE的玩家說明一下吧！基本上，故事是只有單一的路線與結局，但藉由立場與



▲哦！現在才發現妳身材這麼棒！



▲這泳裝未免太刺激了吧！

▲凱爾實是個討厭的傢伙



▲妳們兩個女人在做什麼？

觀點不同的兩位主角的角度來進行故事，並在故事中彼此互動來促使劇情發展，玩家可以更詳盡的了解故事的全貌，可說是十分獨特的表現手法；而這個獨特的玩法也就此延續到「DESIRE」來，但有一

樣以兩個不同角度來看故事。在EVE中必須兩個主角交換著玩，否則故事無法繼續發展；但DESIRE則沒有這項限制，玩家可以先玩完一個主角，再接著玩另一個，但基本上仍是一樣以兩個不同角度來看故事。

## 音樂表現略差

音樂在這遊戲當中似乎是毫不起眼的一顆小螺絲，由於使用語音的關係，音樂必須以MIDI撥放，聽起來質感就差多了，加上旋律十分呆板，結果變成過耳即忘。還好語音配得相當不錯，尤其女主角真琴的配音只能以聲嘶力竭來形容，實在十分敬業；不過，大部分遊戲時間都在拼命按訊息，有多少語音是真正聽到的？看來避免訊息過多還真是C's wear該注意的課題。



▲助人為快樂之本嘛！如果真要答謝的話那就…

## 與EVE差別不大



▲一個人對著鏡子搔首弄姿幹麼？

雖然DESIRE與EVE是不同的兩個遊戲，但由於系統、風格都完全相同，難免讓人不得不把他們二者拿來比較。整體的故事來說，DESIRE的故事長度比EVE短多了，大概只有EVE的三分之一，但也因此玩起來會較為輕鬆，EVE的故事之長筆者很想用老太婆的纏腳布來形容它；但DESIRE也好不到哪裡，遊戲訊息多得讓你按不完，若是真的一句句看完還不懂得得玩到哪一年，II GAME最

常用一大堆訊息灌水的技倆，在此可以見到最佳示範；遊樂器版本還有R鍵按住快轉的功能，而PC版最該具備的Ctrl快轉功能卻沒做，使得筆者再度陷入食指抽插的地獄。

流暢的動畫也算是這兩個作品的一大噱頭，但過於誇張的演出表現，只讓人看了覺得很好笑，而具有介紹故事起源的片頭動畫更讓人看了一頭霧水。畫面的配色似乎比EVE暗了一點，晚上的場景往往讓人看不清楚到底是哪裡，人物造型仍有一定的水準，不過由於畫面侷限在較小的視窗裡面，細微度較差，如果事件畫面能放大到全螢幕大小就更好了。

▼別害羞嘛！



事在這個角色的鋪陳上本就有點失敗，故玩起來還是有點混亂。不過，補充的H場面還算相當濃烈，喜歡重口味的玩家應該會喜歡吧！

## 略嫌失敗的劇情

DESIRE登場的女性角色相當多，在角色性格的刻劃上還算鮮明，但由於劇情太短，便顯得不夠入味；且這次故事主線不似EVE般分配得很平均，故事重點都集中在主角身上，女主角的戲份反而不是那麼重



▲這張照片是與蒂娜共處六年的唯一證據



要，且老是看她被特務凱爾欺負更讓人不快。在筆者看來，DESIRE最主要的缺點，在於他仍犯了與EVE相同的毛病，就是敘事不夠明快，雖然劇情看似曲折離奇，但由於訊息太多反而模糊了玩家對劇情的焦點；前因後果的敘述也不夠清楚，只讓人看到某些人不知為何被殺，有種不知所云的感覺。

95版多增加了一段以教授瑪爾提娜為主角的路線，從故事後盤切入，雖然目的也許在補足故事上的漏洞，但由於主線故

▲母親的留言

◀瑪爾提娜也是很有女人味的哦！

## 遊戲小語

雖然劇情不如「EVE」好，但補充的H場面讓它有了很清楚的遊戲定位，喜歡C's wear風格的玩家不可錯過。



# 遊 戲 便 利 屋

## 美少女夢工場~夢幻妖精

**歷** 經一十六載的苦心教養，既勞心又勢力的全國奶爸、奶媽們，在你們成功的養育前二代的兩位女兒後，不是覺得日子苦悶難熬，想再弄個女兒來養養呢？這一次女兒不再是由上天的守護神所恩賜，而是由您所料想不到的『妖精女王』來主宰。怎麼樣？很有意思吧！和前二代最大的不同，『夢幻妖精』增加了『父親的職業』這個選項，也就是玩家可以決定自己是流浪客、街頭藝人、商人、旅行僧侶、沒落貴族或是退休騎士。這些職業關係到教養費的多寡，也就是遊戲的難易度，相信只要是養過女兒的玩家都知道，『錢』絕對是女兒能不能成人器的重要關鍵。除了教養費不同，不同職業的父親還會擁有不同個性的女兒，這也是『夢幻妖精』的特色，依狀態數值的不同，女兒會有叛逆、可愛、驕傲、貧窮等不同的個性變化，這些個性在學習及打工上都有著不同的影響，使得遊戲更加變化多端，也更加生活化，而這些不同的個性也會現在各種事件上。另外，這次在WIN版中無論是您帶女兒去度假的畫面，或是結局的畫面，只要您新增破遊一次，都會紀錄在新增的功能選項『相簿』中，您隨時可以打開來欣賞、回憶喔！

### 精 訊

- 記憶體：32MB
- 音 效：WIN相容卡
- 顯 示：SVGA
- 類 型：養成
- 售 價：850元



## 工業巨人

### Industry Giant

**讓** 您手握千萬資金，建立龐大事業帝國的機會來了！遊戲中您必須瞄準最豐富的自然資源地，設立詳密而完整的陸海空運輸網路，建造工廠生產產品，然後發揮策略手腕，將產品成功地行銷出去，為自己贏得象徵榮譽的工業巨人稱號。玩家可以任選1980年到2060年間的任一個十年開始，歷經過去、現在和未來的工業發展，利用各種手段將對手趕出市場，為自己賺進龐大的利



益，喜愛策略遊戲的玩家們，別錯過了喔！

### 憶 弘

- 記憶體：16MB
- 音 效：WIN相容卡
- 顯 示：SVGA
- 類 型：即時策略
- 售 價：1080元

## 守護者之劍

**RPG** 迷們有福了，以神奇傳說與古大陸物語系列轟動台灣遊戲界的TGL，即將要推出年度RPG大作—守護者之劍。一進入遊戲，各位玩家就會看到令人感動



的遊戲畫面，數百個螢幕的畫面，配合頂級繪圖軟體所製作出來的圖形，在這裡，絕對找不到相同的兩棵樹，從室內到室外、從森林到草原，還有日夜的變化，白天晚上的風景各有特色。遊戲中的即時戰鬥系統，每種招式和魔法都有速度快慢的分別，用心搭配各種屬性的魔法和招式組合，可以得到最好的效果喔！

### 帝 技 龍 如

- 記憶體：16MB
- 音 效：援DirectX
- 顯 示：援DirectX
- 類 型：角色扮演
- 售 價：780元

## 未來世紀芭芭拉

**故** 事中的女主角『芭芭拉』是一位全身上下充滿性感魅力、且貴為全世界魅惑指數的超級模特兒，因為在一次不幸的事件中和極惡組織GOSPEL發生了衝突、所以一直遭受到該組織的脅迫。而身為主角的玩家將會在一

座俗稱為Dead City的近現代都市中和這位超級大美女『芭芭拉』相識，並被任命保護其一切安全。所以說囉！玩家也要具備過人的體力及不凡的技巧，才能將周遭的麻煩一次搞定！至於任務成功與否、就要看玩家如何去進行了！要提醒各位玩家的是，這是一款限制級的遊戲，十八歲以下的朋友不可以玩喔！

### 歡 樂 盒

- 記憶體：16MB
- 音 效：WIN相容卡
- 顯 示：SVGA
- 類 型：動作RPG
- 售 價：800元





## 幻世錄

**本**遊戲是一款角色扮演型的戰略遊戲，主角的隊伍要透過冒險和戰鬥成長，在各處收集情報通過難關。遊戲進行時，玩家的隊伍可以在地圖上自由移動，



地圖上會顯示出路線以及關卡點，要通過關卡必須完成過關的條件。魔法及光影處理是本遊戲的一大特色，遊戲中光影的處理類似於次世代遊樂器或是3D加速卡的特殊效果，例如戰場背景是採用3D事先RENDER好的方式製作，畫面使用640×480 HIGH COLOR模式，表現出場景細緻的設計，配合這些效果再加上多變而華麗的魔法設計，構成了氣魄十足的魔法畫面。

**奧汀**

- 記憶體：16MB
- 音效：WIN相容卡
- 顯示：SVGA
- 類型：戰略RPG
- 售價：740元

## 七年戰爭

**在**七年戰爭中，分為兩個陣營（明朝及日本），你可以選擇劇情模式或挑選地圖直接跟電腦或親朋好友連線對戰，不管選擇哪一方陣營，每方的關卡都是根據歷史發生的事件改編而成



的，所以不能只是悶著頭苦幹，有時候必須動動腦分析戰情視破敵軍的漏洞加以打擊才能獲得最後的勝利。當你覺得電腦已不足以成為對手時，還可以跟朋友連線對戰，遊戲裡提供四種對戰方式〈Internet、TCP/IP、IPX、Modem、Serial Port〉網路支援多人連線對戰功能，所以玩家不用煩惱找不到適合自己的連線方式進行對戰。

**富峰群**

- 記憶體：16MB
- 高效：WIN相容卡
- 顯示：SVGA
- 類型：即時戰略
- 版本：光碟版
- 售價：740元

## 本田嘉實多車隊

Castrol HONDA SUPERBIKE WORLD CHAMPIONS

**挾**冠軍車的口碑，這次由英國Interactive Entertainment公司所出品的本田嘉實多賽車，就是以這隻目前世界GP大賽中的超強隊伍為背景資料設定，模擬出97年GP大賽的實



戰狀況，讓喜歡機車遊戲的玩家享受一次次風馳電掣的快感。所有場景模擬都是真實情況，像世界循環賽的場地，如英國、德國、美國、印尼、日本...等都將出現在這遊戲裏。不但如此，遊戲還包含了訓練模式、比賽模式和、雙人、連線對戰的模式。和一般賽車遊戲一樣，在訓練模式中也有難易度的設計，讓玩家可以循序漸進，挑戰每個關卡。

**華義國際**

- 記憶體：32MB
- 音效：WIN相容卡
- 顯示：SVGA
- 類型：運動
- 售價：980元

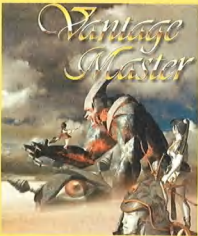
## 魔喚精靈

Vantage Master

**世**界萬物都是由天、地、水、火所構成，不過有些東西卻是由單一的要素所組成的，這些純粹之物被稱為「精靈」。精靈有天、地、水、火四種屬性，他們沒有自己的意志，完全受控於召喚他們的人，也就是「精靈主」。原本供召喚之用的道具極難取得，並且需要集中精神，所以只有少數的精靈主能夠召喚精靈，但是因為某些偶然創造出來的道具，及複製的技術發達，使得召喚的技術也因而發達，精靈從此充斥了世界。玩家必須扮演精靈主的角色與其他精靈主對抗，不僅要充分利用精靈的屬性，還得巧妙運用魔法及戰略攻佔地盤，在世界各地尋找可召喚沈睡中精靈的道具，一步一步地深入Vantage Master的魔力世界。遊戲共有一般、進階、自由戰鬥三種模式設定；玩家可依自己的需求，接受不同的挑戰。在一般模式中，玩家無法自己選擇精靈主，反而要先通過類似心理測驗的問答，由電腦設定最符合個性的精靈主；在有限的道具下、限定的場景中，展開召喚精靈的心智之戰。隨著闖關的次數增加，精靈主的等級會隨之升高，召喚精靈的道具也會增加，如此將可加強往後過關的實力。

**協和國際**

- 記憶體：16MB
- 音效：WIN95相容卡
- 顯示：SVGA
- 類型：戰略RPG
- 售價：1080元



# 遊戲便利屋

## 風雲之天下會

**玩**家將扮演漫畫中這個以復仇為生命目標的鐵漢～步驚雲，和原作一樣，體驗他從小時候孤苦無依的悲慘生活及長大後經歷的各種苦難。他為愛背叛師兄、失手打死一生至愛孔慈，並忍受神獸天劍斷帶給他的身心恐懼與折磨；與楚楚姑娘之間有情有義卻要忍痛分離；而和磊風兩人從互相敵視到惺惺相惜，乃至於必須攜手殺死被權利蒙心的師父～雄霸，這些考驗人性而衝擊性極強的橋段和場景都將在遊戲中出現。雖然步驚雲一向獨來獨往，但是隨著劇情的需要，還是會有人加入他的冒險行列，如一開始與無名和劍晨的相遇；和冷胸共闖江湖；之後又和秦霜、磊風、獨孤鳴、釋武尊共同對付雄霸；與楚楚連袂前往拜劍山莊等；最多能有五名人物共同加入隊伍，與步驚雲並肩作戰。由於漫畫劇情與對白龐大，整個劇情雖然在海上殺雄霸那段落幕，但仍有動畫給玩者一個完整的交代。遊戲以640×480高解析度畫面將漫畫中的鏡頭拉到電腦上，分鏡流暢的片頭動畫帶給玩者極神秘震撼的感覺，而不管是遊戲地圖或是戰鬥畫面，都是以45度角斜向3D立體方式來表現，如巍峨壯觀的天下會、謎樣的凌雲窟、氣派的拜劍山莊等都如漫畫一般呈現在大家眼前。

### 智冠科技

- 記憶體：16MB
- 音效：WIN相容卡
- 顯示：擇DirectX
- 類型：SVGA
- 售價：599元



## 火爆鄉巴佬2

**這**次在火爆鄉巴佬2中，上一代中出現過的敵人將又會再次出現在這次的版本，而在這次的遊戲中也會出現許多新的敵人，並且造成更多爆笑、誇張的動作或情節。至於武器方面，在這次的版本中總共有十種各式各樣的武器可供選擇，從手槍到雷射，可算是應有盡有。至於遊戲的音效方面是由相當知名的Mojjo Nixon製作，在玩家進行遊戲時，主角不時會發出叫罵聲，



充分反應出本遊戲的特色。另外值得一提的是，遊戲中有附加一個安全鎖，假如您覺得遊戲太血腥暴力，它也可以幫您過濾掉這些不雅物及血腥暴力的畫面喔！

### 英特衛

- 記憶體：16MB
- 音效：WIN相容卡
- 顯示：SVGA
- 類型：動作射擊
- 售價：1080元

## 恰哥與肥佬

**遊**戲主要的目的十分簡單，就是用盡一切的手段去取得畫面上的『時空之鑰』，來開啓『時空之門』以便過關。你可以在敵大密不通風的包圍下用盡一切的動作，左閃、右躲、前滾、後



翻、攻擊等等來脫出重圍，搶得『時空之鑰』之後前往下一關，你也可以善用畫面上看到的所有寶物來通過重重難關。另外，這套遊戲除了可兩人同時合作進行遊戲外，還可以『連線對戰』呢！玩家們可以藉著網際網路、數據機、或直接電纜線和區域網路來和各地的玩者進行連線對戰。總之，單打、雙打，『恰哥與肥佬』都會給你不一樣的熱鬧感覺囉！

### 弘煜

- 記憶體：16MB
- 音效：WIN相容卡
- 顯示：SVGA
- 類型：益智動作
- 版本：光碟版
- 售價：580元

## 絕地風暴二之風起雲湧

### KKND II Crossfire

**風**起雲湧為美商藝電公司所推出之絕地風暴二代中文即時戰爭遊戲，對於喜歡玩即時戰爭遊戲卻又深為英文程度所苦的玩家是一項最佳之選擇。在遊戲的單人遊戲模式中，玩家可以選擇扮演其中一方去完成使命，每一

方均有18個任務，玩者也可以利用任務編輯器定做一個屬於自己的任務及部隊。遊戲的操作方式十分方便，你可以控制部隊的移動路線、編組部隊集團、設定地圖書籤、顯示縮小地圖等，對於遊戲的進行方常有利用。此遊戲也支援TCP/IP、IPX網路多人對戰模式及MODEM對戰模式。



### 美商藝電

- 記憶體：16MB
- 音效：WIN相容卡
- 顯示：SVGA
- 類型：即時戰略
- 售價：1080元

## 深入地心

**歡**迎來到TGI極致的地底探險世界！在幅員廣大的冒險領域中，玩家們可以率領著多樣化、完全自由的隊員組合，體驗各式各樣豐富的精彩劇情...。另



外，整個戲的操作界面也是精心設計的成果，只要一隻滑鼠就可帶隊走遍天下；配合AI自動戰鬥系統，在面對四面八方湧來的怪物時也不會手忙腳亂；還有可以讓自動地圖的簡易移動系統，讓玩家在廣大的迷宮裏也不會迷失方向，加上魔石系統等種種的嶄新設計之下，相信「深入地心」絕對能帶給您前所未有的全新冒險感受！

**帝技爺如**

- 記憶體：16MB
- 音 效：援DirectX
- 顯 示：SVGA
- 類 型：動作RPG
- 售 價：760元

## 陰陽幻境

Of Light And Darkness

**陰**陽幻境是一個嶄新形態的即時冒險遊戲，遊戲中身為勇者的玩家夾在天堂與地獄的世界裡必須與時間競賽，你得趕在地獄使者到來之前將所有的罪惡象徵摧毀掉，否則你將看到像螞蟻



般的十億人口一瞬間消失。遊戲中一共有三個主要情節以及27個小關卡組合而成，玩家的主要的目標是「降靈」，基本上要救贖一位幽靈，必須要先找出封印並且解開該封印才可以達成任務。遊戲中的地圖可以幫助你熟悉每個地方，玩家必須要完成一個情節才能繼續往下一個情節進行，在最後將地獄使者幹掉之後，你就可以凱旋而歸了。

**英特衛**

- 記憶體：16MB
- 音 效：WIN95相容卡
- 顯 示：SVGA
- 類 型：冒險
- 售 價：1200元

## 黑暗帝國之異軍爭霸

**即**時戰略遊戲玩家最喜愛的「黑暗帝國」才剛於今年一、二月間發行，不到數個月的時間，發行公司Activision就推出了這套遊戲的官方版任務資料片。玩家在資料片中以自由防衛軍的新盟友或帝國新式強力部隊



的身分進入一個充滿危機的銀河星系，投入另一場為爭奪足以改變歷史的新科技而奮鬥的聖戰。這套資料片除了原本雙方陣營頗具創意的單位設計之外，還加入了新部隊十種以上的單位，18個全新的緊張任務，並且為了新的劇情也新增了動畫影片以及六首CD音質的背景音樂，屆時玩家可以再次享受到全新的樂趣。

**憶弘**

- 記憶體：16MB
- 音 效：援DirectX
- 顯 示：援DirectX
- 類 型：即時戰略
- 售 價：590元

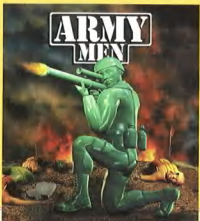
## 玩具奇兵

ArmyMen

**看**過「玩具總動員」這部電影嗎？記得那可愛又勇敢的綠色的塑膠小兵嗎？這些小兵曾經陪伴著我們渡過童年的時光，不過現在透過電腦科技的輔助，玩家現在也可以化身塑膠兵一班長沙奇，任務是阻止泰坦軍的野心，並且確保在各種惡劣的條件之下，都能順利的完成上級所交付的使命。在遊戲中玩家並不是扮演指揮官的角色，而是要扮演一個基層連隊的士官。遊戲中有三十種任務與三種地形（山區、沙漠和沼澤），但並不是所有任務只要玩家一人清理戰場就可以解決，有不少任務都是強制玩家必須與其他單位協同作戰，或是去營救同僚官兵等。當然在戰場中也可以要求支援部隊，你可以讓他們去當砲灰，也可以適當指揮他們，經由他們的幫助來達成任務。還有，在玩具奇兵中各式各樣的武器自然是少不了的，從最基本的單人的第二生命一步槍，火焰放射器、手榴彈、地雷、火箭筒等武器，就連各式交通工具也是極為搶眼，立體感十足的吉普車、綠得發亮的坦克，在在顯示開發公司在美工上所花的心血。遊戲中的地形及條件也是千變萬化，玩家必須運用自己的智慧，妥善利用各種地形地物的優勢才能順利完成任務。

**京 鍊**

- 記憶體：16MB
- 音 效：援DirectX
- 顯 示：援DirectX
- 類 型：動作射擊
- 售 價：980元



# 封面大賞

百年之前，在克拉罕大陸上有三個魔王在西方世界肆虐，驅使魔軍襲捲奧爾本公國，劫掠人類的家園。傳說中當年的老奧爾本王率領勇士攻

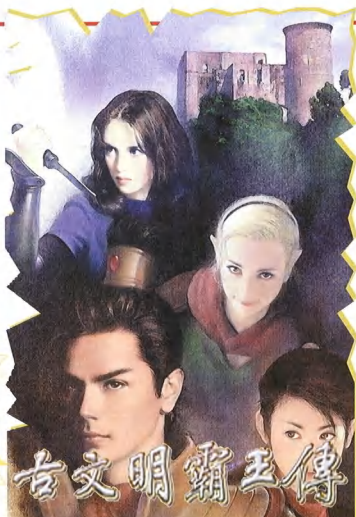
雄偉壯闊的克拉罕大陸  
遊戲中的主角  
與校尉驃  
魔王布雷克



擊魔王的巢穴，取走魔王魔力的來源，並將魔王們封印在他的巢穴裡。這一段故事史稱「三魔人之亂」，直到

百年之後……

百年以來，奧爾本古老的傳說無人肯信，只當是茶餘飯後閒磕牙的好題材，就連駐守封印之地的少許雜兵也是這般認為：那不過是個笑話罷了！所以，當主角之一的魔王布雷克復活時，驚訝的不止



## 古文明霸王傳

是可憐的當地駐兵，失憶的布雷克一樣感到吃驚！「原來我是魔王！那接下來我該做什麼呢？」魔王布雷克的冒險之旅於是展開……

在大陸另一個的東方國度～宮國，正義感強烈的校尉驃正與三兩心腹連夜趕路，躲避護國大將軍的派人截殺，飛誓要把宮國準備西侵的消息儘速通知奧爾本國，希望能消弭這場東西雙雄間的戰事。另外，尚書大人現在可安全？優秀又令人擔心的弟子森此時在何處？皇上還會被蒙蔽多久？驃擔負著許許多多的責任與榮譽，開始了他的逃亡之旅……

## 光鮮亮麗的全新畫面

這個遊戲最強勢的地方便是它的畫面了，乾淨舒服。人物對話時的大頭美美的，對話中還會巧笑倩兮，令人神



遊戲的畫面令人神迷目眩

迷而不能自拔。施展法術效果時混色的光暈效果恰到好處，綠葉紅花地把法術效果襯托的更

加明顯。讓看到這個遊戲的人都為之動心！世界裡的怪物栩栩如生，宛如身在幻界；聖騎士金甲白袍往來飛馳，飛躍昂然直衝天際遊遊的英姿，教人恨不得立即進入遊戲中收養小怪物來培育，期盼牠早日升級轉職，練出自己的一條飛龍傲笑長空！

更別提這只是「古文明霸王傳」中的些許花樣，東方兩大國度的雙線劇情、數十個村莊城市百餘個戰場、形形色色的各地人物……這都是需要許許多多的美術人才辛辛苦苦努力才能呈现在玩家面前的。一個奇幻之冒險國度！



戰略角色扮演遊戲多半有個缺點，就是部隊藏在物件（例如一棵樹）

的後方時，不容易分辨清楚正確的位置。而現在，不論敵我的部隊，只要處在物件的後方時，以那名人物為中心，四周的物件色澤就會暈開，可以很清楚地看出附近的地位。

在大規模戰時，雙方的大軍彼此大牙交錯，搞不清楚一隊人是敵是我怎麼辦？這時候可以打開敵我識別的功能，我方隊員腳底的影子一律會轉為藍色，而敵人的影子都變成紅色，很清楚地顯地區分敵我雙方，在使用不分敵我的攻擊魔法時最為明顯有用！

如果覺得遊戲過難或是簡單，在進行遊戲前就可以選擇難度，選擇自己喜歡的遊戲節奏。大勢逆走時可以選擇自動作戰講電腦替你分憂解勞，清除戰場上的殘敵；或是利用便利的熱鍵加快操作的進度，以簡便地掌控整個遊戲。

『古文明霸王傳』裡的特殊技分為技擊、魔法

與魔義三種，在遊戲裡的每個職業都會學到一些別人學不到的特



騎士團主將：在志願國騎士團團長，被派得到這個戰場上的諸位注意好！

有技巧，舉例來說：小偷的偷偷能偷走被害者的護甲，甚至奪取敵人行動

的能力或士氣。魔法師則善於操控黑魔法，在戰場上使出魔法火球爆擊討厭的敵人。同樣地，騎士懂得運用槍術、弓箭手們有弩術心法，怪物們使用獸術戰鬥，各有千秋、互爭短長。

## 東西雙線兩種轉職系統

轉職系統在遊戲中仍是重要的一環，基本上屬於不可逆轉式的設定。東方的村民在升到十級時可以轉職為劍客、武士、二忍、道士或弓箭手，如果他選擇了劍客這個職業，當他升到劍客十五級時可以選擇轉職為劍俠，或是等到十八級時可以選擇劍俠、千戶或連弓手其中之一來轉職，這就是多轉職系統的等級限制。

東西方兩大系統的轉職原理一致，但長處則不盡相同。西方的轉職系統變化較多，在轉職時類似扇狀的選擇。舉例來說：神偷最多有盜賊、幻術師或勇者三種職業來選擇轉職，如果選了幻術師，接下來的轉職路線便是魔法師或靈術師，如果決定選擇勇者這個職業，那飛俠與重騎兵將會是接下來的兩種選擇。我們可以看出西方式的轉職系統特色是職業眾多，但是不容易轉職到性質差別較大的職業上。

東方的轉職路線較像個圓，每個職業在經過修業後都可以轉職到另一類的職業領域。例如武士很

法術與戰鬥效果驚人



輕易地就能轉職為千戶，想轉職為劍俠與上忍就要多練個幾級，想轉到道士系與弓手系就更辛苦了。然而東方系統好處是有努力就有收穫，幾度修練後可以轉到不同的領域裡，藉以習得各家之特點截長補短。東方系統強調每種職業只要耐心修業都能達到最高的境界，不受起初開始點之限制。

## 戰場上更換武器與造型

戰鬥開始，兩軍逐漸接近，這時正是弓箭手發威的好機會，一陣陣雨通常都會把敵軍的陣型打亂，然後換上短兵器開始肉搏，徹底把敵軍打垮。上面的這一段文字敘述在畫面上的效果是隊員們拉弓放箭，箭弩在飛行一段距離後擊中敵人，其聲叫呼的樣子，接著是隊員們用槍短劍等短兵器劈砍刺在倒地的敵兵身上，並在陣亡後逐漸淡化而消失，真是精彩極了！這表示隊員們在戰場上出招的樣子是隨著當時的裝備來決定的，而且隨時可以改變裝備！中招後被擊的樣子則是新添的橫打效果，呼天喊地挺可憐地……

偶爾在村莊中發現的競技場，潛地裡委託的任務時可能會大吃一驚，這兩個地方都可以讓隊伍賺取到金錢或是得到額外的經驗值，是二線隊員趕上一軍的好地方。在競技場裡，您可以挑戰四個不同的等級作為競技的對手一決生死，事前仍可以先看到敵人的種類、數量與我方出場人數的限制。戰利品通常是金錢，偶爾還能得到一些買不到的物品。接任務的條件就比較寬鬆，主要以掃蕩怪獸、打擊盜賊為主，除



封面大賞

# 封面大賞

除了村民付出的貢獻外，打敗某些富有的敵人後還可以得到不錯的贖價。如果是魔王布雷克的騎兵，所獲的任務多半是追殺、拖軍一類，也蠻有趣的。

魔王布雷克  
在「古文明霸王傳」中，他雖然只是一個魔王式的反派角色，但卻是遊戲中



## 雙線多重結局



「古文明霸王傳」是一款雙主線分支式多結局的戰略角色扮演遊戲，兩條主線故事息息相關，但幾乎不重覆，結局也隨著主角的決定而截然不同。

西方線的魔王布雷克復活的首要之務是找回失去的部份記憶重組他的魔王軍，任何妖魔鬼怪靈獸或是人類只要不怕死都可以投向魔王的黑暗勢力，在這條充滿血腥、掠奪與征服的路上他會遭遇到嗜錢如命的精靈梅莉莉、被封印已久的吸血女魔



黛瑞莎、視人體改造為家常便飯的魔法師莫琳，加上佛佛不死的監獄囚犯……這批無法無天的



邪魔外道要一同去摧毀現有體制，創立屬於魔人們的新世界！

東方線的英雄驃騏是傳統中的正面人物、黑白分明、處事果決、有著固執的完美世界觀，這類人的命運也通常是孤臣孽子式的。驃不能同意大將軍的決定，選擇了與數百名心腹逃亡的決定，開始過著被追殺的日子。在旅程中環繞著他的有漸入魔道的殺手弟子高野森、岩魔山首席妖后罪露、藍天騎士團的團長海克莉絲、同年武舉榜眼的飛將軍楊拓一等。驃執著的意念驅使他與邪惡的勢力相抗衡，由東克拉罕一路到西克拉罕。「有我在就不容許邪惡勢力的存在！」這是驃典型的說法。

## 眾多的合技、情侶技、瀕死技



在克拉罕的世界裡，各種武技發展起來，兩個高手以學會相同的絕招，就可以發出威力強大的聯手攻擊，稱之為「合技」，比一般的魔法或是技擊要強上了許多，而這種組合在戰士、法師、騎兵、忍者、野獸用的招式上都可以找到。更高一階的是「情侶合技」，只有互懷情意的男女才有機會使出，兩條線的男主角還有機會使出好幾種情侶技，花心極了！

另一種比較特殊的絕招是「瀕死技」，只有在血量低於三分之一時才能使出，是一種絕地大

反攻的武技，不是你死就是我活，敵我都有可能一舉兩得。這是遊戲的特色。

對於這些合技、情侶技、瀕死技，你覺得「古文明霸王傳」超越時空呼喚著您嗎？



# 宇宙裝甲兵

一場機器人的究極大戰即將展開.....

還記得機器人大戰嗎？  
想試試駕駛機器人的那種魄力嗎？  
趕快加入宇宙裝甲兵的行列吧！

完全中文化



SDS

Star Divers



- 有七種機型可供選擇
- 挑戰不同等級的關卡
- 提供武器高達20種以上
- 支援多人網路連線
- 10個重要使命等待完成

- ★ 支援Microsoft SideWinder Force Feedback力回饋搖桿，感受衝擊的樂趣
- ★ 支援PCI音效卡，呈現具臨場感的背景音樂
- ★ 支援D3D硬體加速功能，使動作充滿真實感
- ★ 支援Intel MMX 科技，創造出精密細緻的立體多邊形效果



協和多媒體  
協和國際多媒體股份有限公司  
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.  
台北市忠孝東路 丁郵局對面 TEL: 02-66-92341-2345



YS ETERNAL  
Ancient Ys Vanished Omen

# 永遠

**史上名作！超越時空重新登陸！**

當雙月臨空，「伊蘇」國度誕生，兩位伊蘇女神，開始授予人們「黑珍珠」的神聖之力，人們得到了大地、力量、光明、時間、智慧與心，然而光與闇也同時降臨…

伊蘇國因魔王達姆的力量，而消失在光明的彼岸，數百年之後，米內亞的少年亞特魯·克里斯汀在賢者莎拉的指導之下，肩負起解開伊蘇之謎的神聖使命。

還記得嗎？那種「優雅」的感覺，隨風搖曳的花草樹木、灑落大草原上的流雲之影、閃耀著粼粼波光的清澈水面、打開門扉時透進來的燦爛陽光…，一切一切都將穿越時空再度喚起你的記憶…

## 特色：

- ★ 超卓不凡的操作系統
- ★ 平滑順暢的移動方式
- ★ 傳說中的音樂終於登場
- ★ 每秒60格的動畫播放能力

**全新Windows 95版九月底經典上市！**



# 的伊蘇

## 十年限定特典包裝 紀念伊蘇黃金十年

除了主程式遊戲光碟一片，另外還附贈紀念合輯一套共三片光碟，包含音樂CD經典特集、MIDI音樂合輯及歷年大作的遊戲畫面、手稿等資料，及精裝版手冊一本，絕對值得收藏。



FALCOM  
KINON FALCOM CORPORATION

協和多媒體  
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA



協和國際多媒體股份有限公司  
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.

中國廣東省佛山市南海區桂城街道桂平路1號

TEL: 86-757-86352222 FAX: 86-757-86352222

召喚心中的精靈 發揮潛藏的魔力

# 魔喚精靈

## Vantage Master

魔喚精靈 中日對戰大賽 即將展開

猜猜誰是總冠軍？

北、中、南區冠軍即將於台北展開爭奪台灣區總冠軍的寶座，獲勝者將代表台灣與來自日本的 VM 總冠軍一戰高下，請在明信片上寫上

**誰是總冠軍得主(台灣or日本)？**

並註明您的姓名、年齡、電話、地址，於  
87年9月10日前寄至汐止鎮新台五路一段88號14F

協和國際多媒體股份有限公司行銷部收。我們將在總冠軍賽結果產生後於現場抽出猜對的50位幸運者，每一位將可獲得協和國際多媒體原版遊戲一套(價值1,080元)。

FaiWii  
MULTIMEDIA

  
協和國際多媒體  
King Multimedia

  
multimedia  
協和國際多媒體股份有限公司  
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.  
台北/汐止/中華路 2388號19樓 TEL: (886-2)2541-2345

COMING SOON ...



SPEC OPS:™

Ranger Assault

特 · 種 · 部 · 隊



協和國際多媒體股份有限公司  
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.



可達多貓 Ttn Information

福旭國際股份有限公司

電話：(02) 8779-5406 傳真：(02) 8779-5908

聯體科技  
智冠科技股份有限公司

台北 106 復興南路二段 101 號 10 樓  
電話：(02) 232-0870 (02) 811-1988

# 一位俠客的故事

蒼天所立命運所驅  
赤血之男颯起  
編繪一幅浩天憾地的傳說

# 俠客新傳

熾烈性超武俠  
RPG

1998 暑假  
WIN95 版正式發售

江山如此多嬌，引得英雄競折腰  
金戈鐵馬氣壯山河  
且看我君臨天下.....

98年大清歷史武俠 RPG  
MING5 版即將上演!!!

# 君臨天下

歷史上最神祕、最爭議性的大清皇帝 雍正  
統治江湖、奪得九五之尊的傳奇冒險故事

大清祖先努爾哈齊曾經在東征西伐之中收集到八顆龍珠，當把它們聚在一起的時候，將產生一異命神龍，可以助人完成任何願望。

果然大清帝國很快的統一了中國，並以它的強大而聞名於世。

由於年代久遠，這八顆龍珠的傳說漸漸被人淡忘.....

然而就在康熙末年，這八顆龍珠流落到江湖中，一場腥風血雨的

浩劫即將發生，災難又開始降臨到善良的人民身上.....

四皇子允禩密謀險訪武林，結交武林豪傑，最後歷經萬難才將八顆龍珠收齊，

遊戲中並穿插了允禩和各皇之間的明爭暗鬥，兄弟相殘的真實故事.....



福旭國際股份有限公司

可對金龍工作室

電話：(02) 8778-8400 傳真：(02) 8778-8408

# 異形地球 ALIEN EARTH

第一個最酷的冒險及角色扮演  
國際中文遊戲



全 中 文 版

**SEAM**  
SOFTWARE PTY. LTD.

美商藝電

郵政劃撥帳號: 19008788  
客服專線: (02) 27476504

本產品上的各商標均屬原商標所有，翻印必究。



超人氣美工讓您愛不釋手



全中文操作介面讓您容易上手



英文語音中文對白



中文攻略地圖

# 精銳盡出 遊戲總動員

一生中能有幾個第二次，錯過這一次再也沒有了！  
強片中的強片，現在只要台幣299元！



只要收集 5 張閃標，  
就送 1 片遊戲總動員！

#### 遊戲辦法

只要集滿 5 張遊戲總動員之閃標，便可向任何一經銷 電腦遊戲之商店，當場兌換 1 片遊戲總動員。  
備註：公司/相鄰店家提供之價格收購，給予店家任意選一片遊戲總動員，不享有折價金。



美商藝電  
ELECTRONIC ARTS  
總公司電話：(02) 2791 8604  
總公司傳真：(02) 2791 8322  
本公司上的各項標牌均屬 授權標牌， 嚴禁仿效！

# 終極戰區

號外!  
買1送1  
買【終極戰區】  
盒內免費附贈  
3D戰鬥光碟遊戲



英國PC Gamer雜誌5月最佳遊戲

PC GAMER

93%

- Full 3D Graphics
- Fast Action
- Multiplayer
- Real-time Strategy
- Full 3D Graphics
- Fast Action
- Multiplayer
- Real-time Strategy

冷戰時期的美蘇太空競賽中  
月球如何成為兵家必爭之地?

● No AI 結合完美的3D引擎與聲光特效

● LAN 革命性的動作射擊加即時戰略遊戲!

● 導航點攝影機:  
在戰場迅速移動時  
觀察戰況或發動攻擊



中文包裝版即將上市  
買一送一超值特惠  
限量供應!!

● 命令通訊系統:  
在飛行坦克座艙內就可  
以透過浮動選單控制您的  
軍艦,管理資源。

● 鐵礦/駕駛員計數器:  
兩者都是您的寶貴,殲  
軍鐵礦讓工廠建造單位,  
或者建造軍艦補充  
駕駛人員。



● 清道夫飛艇:  
擊出他的清道夫飛艇掃  
掉所有的雜草。由礦車  
地或戰場被推倒的單位  
身上取得。

● 武器系統:  
在戰場上即時運用採得  
的資源補充您的武器。

實際遊戲圖片

● 3-D 雷達:  
透過3-D雷達顯示基地  
位置、單位位置、戰場  
地形及敵軍位置。

● 大灰熊坦克:  
在戰場上即時指揮大灰  
熊坦克-美軍的主力戰  
車。

www.mmi.com.tw  
www.activision.com

ACTIVISION

● 代理/發行人/總經銷商

MEMIA MASTER  
Media Master  
Multimedia Products

● 代理/發行人/總經銷商  
多媒體產品

● 代理/發行人/總經銷商  
憶弘國際  
Tel: (02) 2218-9808 Fax: (02) 2218-9801



Activision is a trademark of Activision, Inc. © 1998 Activision, Inc. Battleground is a trademark of Atari/JTS Corporation © 1980, 1998 Atari/JTS Corporation. All rights reserved. Licensed by Activision. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.





# RIVEN™

THE SEQUEL TO MYST®

## 迷霧之島 II

中文版搶鮮上市

附完整中文攻略

- 前所未見的精美中文顯示遊戲畫面
- 附贈完整中文攻略，內含100幅以上遊戲過程畫面（光碟購買指南協助提供）
- 驚喜特惠價供應，已購買英文版者，另有升級特惠案實施中
- 電腦遊戲族必玩的遊戲經典

[www.riven.com](http://www.riven.com)  
[www.mmi.com.tw](http://www.mmi.com.tw)



台灣地區獨家代理發行、生產製造  
懋弘國際股份有限公司  
TEL: 02-22189808 FAX: 02-22189801

# 雷神之鎚 II

全新中文包裝  
驚艷上市



## 卓越的人工智慧

敵人的智商更高了，  
他們會閃過你們的攻擊，  
策略的躲起來攻擊你，  
你死無葬身之地。

## 生動、真實的圖形及音效

遠處戰鬥的爆炸和火箭的聲音會  
從你耳邊呼嘯而過，如果配備圖  
形相稱的3D圖形加速卡，你還能  
體驗更順暢的16位元圖形和及時  
的燈光效果。



## 國外遊戲網站專業推薦

Gamehut.com \*\*\*\*\*  
"This is definitely a must buy for any Quake  
player"  
「這絕對是Quake迷必買的遊戲。」

Quake2是個超一流水準的遊戲，  
——電腦玩家評價「五支搖桿」。

它絕對是本年度的最佳選擇。  
——新遊戲時代評價「新遊戲時代獎94分」。

## 支援邪惡的多人連線玩法

透過區域網路及網際路，  
32位玩家、好友或敵人可  
以一起打一場生死血戰。



ACTIVISION



www.activision.com  
www.mmi.com.tw

MEDIA  
MASTER  
MediaMaster Products

家利亞\*多媒體  
產品銷售聯盟

台灣總經銷商  
憶弘國際

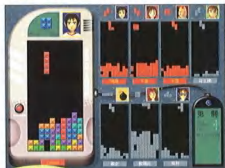
TEL: (02) 226-9656 FAX: (02) 226-9657



# 網戰

# 俄羅斯

## 俄羅斯方塊進入 時代



自由組隊

由單挑至四對四或是以少欺多、以寡敵眾，均可自由設定。

攻守切換

選擇協防友軍，或是合擊強敵，是力量與策略的雙重挑戰。

## 團隊合作

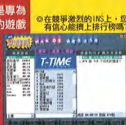
容納 8 人的寬廣戰場，巧妙設計的攻守規則選擇協防友軍，或是合擊強敵，是力量與策略的雙重挑戰您將再度沈淪於她令人無法自拔的獨特魅力中



### INS (Internet 俄羅斯網站)

## 網上爭勝負 分數論英雄

INS (Internet Netris Server) 是專為「網戰俄羅斯」架設的遊戲 Server，讓各路高手可以經由 Internet 在此共聚一堂，進行傳統的一對一單挑，或是四對四的團隊大對決，每場勝負都將影響個人的分數，能進入 TOP 20 排行榜才是真正的強者。



◎在競爭激烈的 INS 上，您有信心能擠上排行榜嗎？



遊 戲 特 色

- ◎精心設計的 32 道關卡，等待您前仆後繼的挑戰。
- ◎傳統模式及寶物模式，滿足您慣性與思維的需求。
- ◎不同個性強弱的 AI 人物，將是您的伙伴或宿敵。
- ◎自選對手的練習模式，期盼您匠心獨具的關卡 DIY。
- ◎區域網路對戰模式，支援您與同好一決勝負。
- ◎自由選擇的操控設定，造就您矯健靈活的身手。
- ◎精緻的畫面與音效，提供您視覺與聽覺的享受。



◎先別過關模式訓練一下您的身手吧！



◎可以和朋友合作對抗電腦對手的區域網路對戰



T-TIME  
TECHNICAL



光譜資訊股份有限公司  
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.

台北市南港區新莊路 13 號 3F TEL: (02) 2395 7200 FAX: (02) 2395 7201




 熱烈  
 上市中


# 史上第1支網路連線的大富翁!!

在銀河的另一端，居住在“平行世界”中的四個種族，為了爭奪最後的願望，終於點燃了戰火!!

而你，必須帶領你的族人擴展領土，經營建設，招兵買馬，攻城掠地，用過路費養肥自己的錢包，培育屬將好增強戰力，善用道具害得對手慘兮兮，然後一舉打垮對手，迎接偉大的勝利!!!

簡單的大富翁規則，深遠的戰略觀，以3D繪繪出的美麗場景，數十種性格分明的角色造型，五十多種千奇百怪的神奇道具，超過一百件的無厘頭特殊事件，魔打天下將是撫慰您寂寞芳心的最佳夥伴!

最適合所有俊男美女，讓男怨女，呼朋引伴作伙同樂，保證讓您絞盡腦汁，捧腹大笑，所有煩惱隨到病除!!



- ### 遊戲特色
- ◎ 大富翁遊戲方式上手容易毫不費力
  - ◎ 數十位培育角色越戰越勇越挫越強
  - ◎ 賺錢花招五花八門讓你痛快淋漓一夕致富
  - ◎ 四門種族四種玩法一魚四吃更加耐玩
  - ◎ 網路連線多人同樂勾心鬥角爽快加倍
  - ◎ 全角色3D構成有血有肉極可亂真
  - ◎ 戰鬥動畫一氣呵成怕你連線成性無法自拔

## BEING THE KING OF THE WORLD



T-TIME  
TECH&ART



光譜資訊股份有限公司

T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.

台北市南港區二龍路1段3號 TEL: (02) 2386-1206 FAX: (02) 2386-3001



# 實戰

# 台灣麻將

THE CONTEST OF TAIWAN MAHJONG



光譜資訊股份有限公司  
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.  
地址: 台北市中山路二段111號 TEL: (02) 2396-1989 FAX: (02) 2396-1217

For Windows 95/98 支援網路連線對戰



# 最新超人氣麻將 標準台灣十六張



麻將的高手，我們給您最強悍的人工智慧，嚴酷挑戰您的牌技  
麻將的新手，我們帶您循序漸進，逐步培養超強的麻將實力

## 您在尋找一套最適合您的麻將遊戲嗎？



### 【實戰台灣麻將】

特別依據您的需求而設計，其中包含了六種遊戲方式，包括：休閒模式、世界大賽、冒險模式、段位檢定、牌局研討以及網路連線。

無論您是要打發休閒時光，或是想要琢磨牌技，甚至希望享受一段有劇情的麻將冒險之旅，本遊戲的多種模式絕對能夠滿足您的期望！



### 【實戰台灣麻將】

採用標準的台灣十六張麻將規則，並且可以因應個人習慣的不同，彈性地修正規則與台數的算法，甚至可以加入十三張台型呢！

本遊戲專為 Windows 95/98 設計，完全不必煩惱安裝與設定的問題。加上簡明易懂的介面設計，完整的線上求助說明，即使是初學電腦的玩者，都可以立刻上手，盡情享受打牌的樂趣！

果您在尋找一套最適合您的麻將遊戲，請選擇光譜年度益智大作

## 實戰台灣麻將

### 戲 特 色

超強的電腦人工智慧，個性鮮明的人性化對手，遠超敵手、絕對過癮！  
完整而彈性的規則設定，多種模式任意選擇，安裝便利、簡單上手！  
全3D製作場景與人物，精緻生動的高解析圖形，賞心悅目！  
支援網路連線對戰，看您是否能與名醫 INTERNET？  
與眾不同的冒險故事，讓您進行一段精彩刺激的麻將修業之旅！  
豐富的段位檢定模式，考驗麻將高手的真正實力！  
登場人物多達24名，活潑的動作表情和真人語音對話，  
牌局過程熱鬧有趣！

## 即將於九月上市，敬請期待！



T-TIME  
TECHNART



光譜資訊股份有限公司  
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.

82020 台北市三民路二段118號 TEL: (02)2390-7200 FAX: (02)2390-7201

# 1998美國E3電子娛樂展

## Electronic Entertainment Expo

### 精彩遊戲搜秘

記者：莊振宇

Reporter：Allen Cheng-Yu Chuang

整理：莊瀚宇

Compile：Ali Han-Yu Chuang

### 前言

在E3中最搶眼的攤位，當然就是那些有名的遊戲出版公司啦！但是在會場中，其實也有一些其它較小的遊戲設計公司，擁有足以設計優良遊戲的能力；在這一期特別報導中，筆者將會為玩家們介紹這些設計小組所設計出來的遊戲。雖然玩家們可能沒有聽過這些遊戲設計公司，但是他們所設計的遊戲，無論是在效果上或是遊戲內容上，可都不輸給大型的遊戲設計公司喔！



● 遊戲名稱：N20：Nitrous Oxide

● 設計公司：Gremlin Interactive

### ● 遊戲簡介：

對於追求華麗畫面以及高速刺激的玩家而言，N20：Nitrous Oxide就是一個選擇。在這一遊戲中，玩家將可以駕駛著不同的飛行機器，在3D構成的奇幻世界裡進行射擊。

在每一個關卡中，除了敵人的種類及關卡的背景截然不同之外，遊戲本身的進行方式也很特別：電腦在遊戲中會以亂數產生不同的敵人，當玩家擊中一個敵人後，行進速度就會增加；反之，如果敵人擊中玩家的話，其速度就會減低。玩家在遊戲中的目的，就是要將速度不斷增



加，直到可以進行超空間跳躍為止。

遊戲進行的腳步相當快，再加上背景音樂配上了令人神經緊繃



的 Techno 音樂，絕對可以滿足追求快樂的玩家。



● **遊戲名稱：** Resident Evil 2

● **設計公司：** Capcom Entertainment

● **遊戲簡介：**

玩家所扮演的角色是一位剛從警校畢業的菜鳥警察。當主角來到錫貓城 (Raccoon City) 時，發現這個城市有點不對勁：整個城市的人都因為某種原因而變成殭屍了！

就如同Resident Evil一代一般，玩家必須要運用主角身上僅有的武器殺出重圍，並且沿路調查人們變成殭屍的真正原因。這是一套由Sony PlayStation遊樂器所移植的3D動作遊戲，在PC版本上，遊戲的音效及



圖片將會比起PlayStation版要改進許多。玩家必須要具備3D加速卡才能夠執行本遊



戲。

● **遊戲名稱：** Outcast

● **設計公司：** I-Motion

● **遊戲簡介：**

Outcast是個擁有華麗畫面的3D即時冒險遊戲。玩家在遊戲中扮演的，是一名為Cutter Slade的角色，為了拯救宇宙的未來而奮戰。在Outcast這一套遊戲中，每個在遊戲中出現過的人物都擁有自己的目的及行動方式，故遊戲的進行方式隨時都會改變。

遊戲的畫面相當細緻，因為遊戲引擎能夠繪



製大氣及各種天氣狀態，所以能創造出更加真實的遊戲背景。當然，遊戲中也有著許多



不同的武器可供主角使用。

● **遊戲名稱：** Urban Assault

● **設計公司：** Terratools

● **遊戲簡介：**

這是個第一人視角的動作遊戲及即時戰略遊戲的合體。在第一人視角中，玩家將可以操控多達三十幾種不同的武器，在畫面上進行射擊；在遊戲進行的同時，玩家也可以切入第三人視角的畫面，操作己方的每一個單位，並隨時切入任何一個單位加以控制。

在本遊戲中如要得勝，玩家必須要兼具超人



的反應力及鍵盤操作的靈活度，而且要有相當的戰略頭腦，方能夠百戰百勝。本遊戲



支援多人連線。



● **遊戲名稱：** RedJack : Revenge of the Brethern

● **設計公司：** THQ

● **遊戲簡介：**

本遊戲帶領玩家們來到一個海盜仍是海上霸主的時代。在藉著3Dfx加速卡而構成的3D環境內，玩家將可以親身體驗成為一個海盜的感覺。

這是一個冒險遊戲，玩家可以造訪不同的國度，也能夠享受到與人鬥劍的滋味。最重要的是，遊戲中將會有許多的謎題以及奇怪的任務，等著玩家一一



地去解開。本遊戲的3D畫面相當華麗，也因此，玩家必須要有3D加速卡才能夠執行本遊戲。

● **遊戲名稱：** Dawn of War

● **設計公司：** Illusion Machines

● **遊戲簡介：**

這一套即將由Virgin所推出Dawn of War，是一套以史前時代為背景的即時戰鬥遊戲。在史前時代裡，玩家們的敵人有恐龍、動物、惡劣的天候及其他部落的人等各種不同類型的對手。

在遊戲中玩家可以從Cro-Magnons, Neanderthals, 以及Saurians這三個部落中選出一個進行遊戲。每一個部落的目標都是一樣的，就是征服其他的部落。就史前



時代的地形及武器而言，相信本遊戲能提供



玩家一個全新的感覺。

● **遊戲名稱：** WarGames:Defcon 1

● **設計公司：** Interactive Studios

● **遊戲簡介：**

這是一個由MGM旗下一部名為“WarGames”的電影所改編的遊戲。故事的背景是設在二十年之後，負責管理武器系統的中央電腦突然叛變，發現了將全人類毀滅的方法，而你得盡力去阻止它才行。

玩家在本遊戲中將經過三十幾個不同的任務，在即時戰鬥及3D視角模式下與電腦對戰。本遊戲支援3D加速卡以及多人連線功能，在正常的戰鬥模式下，玩家將可



以自由改變遊戲的視角及畫面的放大縮小。





● **遊戲名稱：** World Cup 98

● **設計公司：** EA Sports

● **遊戲簡介：**

這是一套EA從國際足總取得了98年法國世界盃足球賽使用權後，所設計的電腦遊戲。本遊戲的設計小組是著名的FIFA足球遊戲的設計小組。運用了多年的足球遊戲設計經驗，World Cup 98使用了加強的FIFA引擎，將全世界32支足球隊及98年世界盃的十座足球場，都以前所未有的細膩度呈現出來。



都與真實的世界盃相差可不遠。據表示，World Cup 98裡面將會有另有八支秘密隊伍，並且擁有自創隊伍的功能，讓玩家們可以用不同的方法來進行世界足球賽。

除了在操作上相當容易外，整套遊戲的設計

● **遊戲名稱：** Shadowman

● **設計公司：** Iguana Studio

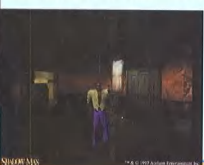
● **遊戲簡介：**

這是一個由著名漫畫改編的遊戲。內容講到一個得到巫毒法力的戰士，擁有能夠穿梭於活人以及死人世界的的能力。玩家在遊戲中的目的，就是要阻止死亡世界的使者來到活人的世界。

Shadowman擁有相當奇特的視角，許多前所未見的武器，以及數十關迥異景色的關卡。遊戲中不但有射擊的成份，而且也會有不少



的解謎成份；當然，多人連線的功能也是本遊戲的一大賣



● **遊戲名稱：** Motorcross Madness

● **設計公司：** Rainbow Studios

● **遊戲簡介：**

Motorcross Madness可以讓玩家使用摩托車，在極惡劣的地形下進行各種驚險的特技動作。遊戲中提供了多達二十幾種戶外及室內的場地，讓玩家能夠穿梭於不同的地形中表演特技。

遊戲中玩家將可以分開控制摩托車以及車上的駕駛，這樣一來可以讓玩家進行更多種花式的特技。當然，遊戲中也有賽車的模式讓



玩家進行。本遊戲將會隨附一個地形編輯器，可以讓玩家設計自己喜歡的地形。本遊戲也



支援多人連線。

● 遊戲名稱： House of the Dead

● 設計公司： Sega PC

● 遊戲簡介：

大型電玩極受歡迎的射擊遊戲，終於將在PC上面推出。玩家扮演的是個警探，在接到Sophie從一研究中心打來的求救電話之後，前往該處調查。

在遊戲中，玩家將會深入一個看似廢棄的古宅，在裡面有著許多的僵屍以及怪獸。House of the Dead與一般的射擊遊戲不同的是，在遊戲裡面的敵人都必須要打上數槍才會斃命，不像其它的遊戲只要



一槍敵人就死了。電腦版的House of the Dead

支援網路連線，可以讓兩個人一起進入“死亡之屋”裡面，救出所有身陷裡面的人質，並且打敗所有的大魔王。

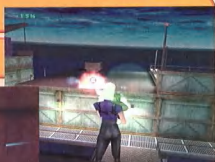
● 遊戲名稱： Vigilance

● 設計公司： PostLinear

● 遊戲簡介：

Vigilance是一個以3D為介面的動作冒險遊戲。遊戲主要是敘述一群負責打擊國際恐怖份子的精英，為了尋找幕後主謀而戰。

在遊戲中玩家將可以從許多不同的人員中自行挑出適合的人員，並且進行三十幾關的任務；在每一個任務中，都會有著不同的目的，玩家必須要重用每一



個人的專長，並且有計畫地執行，方能夠達成目標。

在遊戲中隨時會得到許多不同的武器，玩家可以使用它們或賣掉，以換取資金購買其它更好的武器。

● 遊戲名稱： Spearhead

● 設計公司： Interactive Magic

● 遊戲簡介：

Spearhead讓玩家能夠親身體驗駕駛美國最新銳的M1A2坦克。這是個第一人視角的即時戰略遊戲，在遊戲中玩家不但要控制坦克深入敵陣，還可以控制一些其它單位，幫助戰局的進行。

Spearhead裡面的3D模組都相當細緻，在地形的繪圖及爆炸等特效上也都相當細膩；因此，整個遊戲能夠給予玩家相當的真實感。本遊戲能夠支援高達八人同時連線，也能夠經由網路進行遊戲。多人連線遊



戲提供了海、陸、空三軍的各種單位，可以滿

足武器迷的需求。



● 遊戲名稱：Wetrix

● 設計公司：Ocean

● 遊戲簡介：



這是一個3D的益智遊戲。遊戲的背景是一個呈45度視角的菱形地面。在遊戲中，天空隨時會掉下不同的物件，有些物件會將接觸到的地形提高，另一些則會降低地面的高度；另外，天空上面隨時也會掉下水滴，這些水滴一接觸到地面，就會開始依照地面的高度向下流動。玩家的目的是要讓這一些水聚在菱形地面中，而不能流出邊緣；當水一流出邊緣時，就會聚集在畫面右上角

的水管裡面，只要水管一滿，遊戲就結束了。

當然，天空上面還會掉下許多其它不同的物件，各有不同的功能：炸彈可以在地上炸一個大洞，讓更多的水聚集、火球可以將會蒸發水...等等物品，增加遊戲的趣味性。本遊戲也支援多人連線對打功能。

● 遊戲名稱：Fireteam

● 設計公司：Multitude

● 遊戲簡介：



這是一個網路遊戲。本遊戲可以讓四個人組成一支援隊伍，在一個45度視角的環境裡與其他的隊伍進行對戰。由於遊戲隊伍中每一個人員都是由一位玩家所控制，因此隊員與隊員之中的協調相當重要。

整個遊戲玩起來，就好像是在模擬突擊部隊的行動一般。這一個遊戲也有旁觀模式，讓玩

在遊戲之中，戰略是一個相當重要的成份，

家進入網路上面任何一個遊戲中觀摩學習別人的戰略及動作。

● 遊戲名稱：Beneath

● 設計公司：Presto Studios

● 遊戲簡介：



這是一個第三人視角的冒險及動作遊戲。玩家扮演的主角將會來到一個大型的地下洞穴，尋找一隊失蹤的考古研究員，其中一個是主角的父親。

在遊戲中，主角一開始唯一的器具，就是其父親在現場所遺留下來的考古道具。玩家將會來到三個不同的世界，包括冰凍洞穴、火山岩洞、以及一個神秘的

地下古城。玩家必須要運用主角靈活的身手躲開12個關卡中可能會遇到的危險及困難。當然，除了動作的成份之外，遊戲中也會有許多的謎題等著玩家解開。

● 遊戲名稱： Fighting Squadron : The Screamin' Demons Over Europe

● 設計公司： Parsoft Interactive

● 遊戲簡介：

本遊戲使用了最高的細緻度，將二次世界大戰中的空戰完美地呈現了出來。在本遊戲中玩家將會有機會進行三個二次世界大戰中有名的戰役，包括英國、德國、以及北非三個戰場。

玩家在遊戲中將可以選擇十架二次世界大戰中的戰機，當然，遊戲中也會有一些秘密戰機隱藏在遊戲之中。遊戲中具有精準的物理計算系統，將可以帶來最高



● 運動模組。本遊戲  
● 支援3D加速卡以及  
● 多人連線的功能。

的真實度；當玩家被機槍擊中，或是當敵機墜毀時，每一種情況都有相當細膩的3D



● 遊戲名稱： Heavy Gear II

● 設計公司： Activision Studios

● 遊戲簡介：

著名的裝甲機器人遊戲Heavy Gear的續集。玩家這次扮演的角色，將是一個攻擊小隊的隊長，為了進攻鄰近星球而戰。在這一代中，玩家不但可以在機甲上面裝設許多新型的武器，在任務進行的同時，玩家也可以指揮其他的隊員進行任務；也就是說，除了動作的成份之外，Heavy Gear II也有著相當的策略成份。



● 行多人連線使用。  
● 本遊戲預計將會需  
● 要3D加速卡。

Heavy Gear II的3D引擎經過重新設計，讓遊戲中能夠讓更多的單位同時出現在畫面之中。二代也提供了許多新的背景以及複雜的地形，讓玩家進



● 遊戲名稱： Heretic II

● 設計公司： Raven Software

● 遊戲簡介：

本遊戲是一個使用Quake II引擎的第三人視角動作遊戲。第一代的主角在回到了自己的家鄉後，發現所有的人都受到了一種巫咒的影響，於是踏上了找尋解開咒語的旅程，前往一個未知的國度。

在遊戲中，玩家將會體驗到各種不同的惡劣環境，唯有跑、跳及爬等，才能夠通過這一些關卡。當然，在遊戲中主角將會有使



● 經驗的增加，使  
● 用法術的能力也  
● 會增加。

用法術的能力，包括攻擊能力及治療能力。在遊戲的旅程中，主角將可以得到更多的法術，並且隨著



● 遊戲名稱： Interstate '82

● 設計公司： Activision Studios

● 遊戲簡介：

在 Interstate '82 之前一代中，玩家以駕駛著一部搭配有強大火力的武器之車子，在公路上面大開殺戒；在新的一代之中，玩家們還能夠來到許多大城市之中大肆破壞。

玩家將可以享受到在商場裡面高速駕駛的感受，也能夠體驗到在繁忙的街上瘋狂掃射的感覺。在 Interstate '82 之中，玩家將能夠來到賭城拉斯維加斯中，也能夠前往軍事重地



49區。除了3D加速卡帶給了遊戲更流暢的畫面之外，多人連



線的功能也增加了遊戲的耐玩度。

● 遊戲名稱： Legend of the Five Rings

● 設計公司： Engineering Animation Inc.

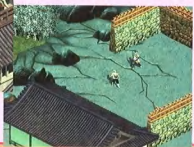
● 遊戲簡介：

本遊戲是根據 Wizards of the Coast (設計魔法風雲會的公司) 旗下一套紙牌遊戲所設計出來的動作角色扮演遊戲。玩家扮演的角色是一個負著收回聖物之責任的武士，當所有聖物的碎片組合起來之後，主角便可以得到打敗所有邪惡勢力的力量。

在遊戲中，玩家將會學到許多高深的日本式武道及忍術，隨著經驗的增加，主角的力量就更



加強大。遊戲中的人物動作全部都是使用動態的影像截取技術所設計，因此在對打的時候，人物的動



作皆相當地真實。

● 遊戲名稱： Third World

● 設計公司： Redline Games

● 遊戲簡介：

這是一個時代設定在孩子戰爭之後的遊戲。玩家將可以操作各種的機器人、變種人、外星人及生化人，在這一箇即時戰略的環境中與敵人爭鬥。在遊戲進行的過程中，玩家將會得到各種的新科技以及新能力，增加己方的實力，在下一個任務中才能夠順利地打敗敵人。

遊戲使用了 Redline 的活動 3D 視角引擎，加



上遊戲中所有的單位都是 3D 多邊型構成，因此玩家可以隨時在遊戲進行中改

變視角。Third World 支援八人連線對戰。



1998 美國 E3 電子娛樂展精彩遊戲搜秘

3

# 大富翁四搶鮮測試

在三代大賣了十四萬套之後，《大富翁》這個經典之作又更上一層樓準備出第四代，但是這麼好的銷售量也讓研發小組～狂徒創作群有不少困擾：想要做出更好的遊戲來回饋給玩家，可是在既有的格局中求新求變，又不能喪失大富翁遊戲原有的娛樂性，可真是折煞了研發人員的腦筋啊！所以在這款遊戲上市之前，皮蛋妹事先做了番詳盡的搶鮮測試，讓玩家能在本雜誌上先睹大富翁四的風采。

●皮蛋妹

## 癡癡的等待…

皮蛋妹可以說是玩大富翁長大的唷！第一套接觸的電腦遊戲就是大富翁一，所以一聽說大富翁四的測試版出爐，小女子就不分日夜地守候在狂徒的工作室門口，等待新的測試版本，接著就沒眠沒日地開始測試大富翁四。因為遊戲的程式部份還未到最後的完工階段，所以隨時都會有新的測試版，爲了早一步玩到遊戲，皮蛋妹只好長期駐守在大宇囉！



鐵牛車、跑得快，上面坐個阿土伯

說到這大富翁四可真不是蓋的，場景是全3D所製作而成的；誠如狂徒之前所發佈的新聞稿，遊戲畫面可以360度轉換視角，在縮小的地圖視窗當中有一個按鈕，可以提供八方向360度的視角，讓玩家可以更輕易地掌握所有的狀況，也可以調整自己喜歡的視角來進行遊戲，可說是相當便利的設計，隨時可以抓得住自己。

全以3D模組製作的場景及人物



哎呀呀！財神爺來啦！

## 準備玩遊戲囉！

遊戲場景共有中國、台灣、日本、美國四個地方可選擇，當然啦！每個地方的風格、特色，在遊戲中都很完整地呈現。令人稱許的是，在不同的國家中，玩家加蓋的房子也會有所不同，像在美國蓋的和在日本蓋的建築就會有相當大的差異；而當您蓋的建築物到達最高等級的時候，遊戲中還會放煙火來幫您慶祝唷！



除了加入可旋轉調整的視角，玩家在進行遊戲時也可自由地拖曳游標，在地圖上四處蹣跚張望，瞧瞧阿土伯在哪兒？金貝貝又爬往何處了？更重要的是，看看離銀行還有多遠呢！這個設計最大的好處是：可以先打探自己想要的地



# 特別報導

方約有多少步路可到，才不會騎著車錯過了，以便掌控各種交通工具抵達所要到達的目的地。

在三代當中的貼心設計四代也有保存，隨便點選地圖上的建築物，都可以清楚顯示出建築物所有人、地價等資料，方便玩家佔領別人土地時用。

音樂也維持大富翁一貫的風格，承襲前作輕鬆的曲調，讓玩家能在愉悅的氣氛下進行遊戲，讓人感覺很舒服，也很符合玩大富翁的情境。音效的部份更是大富翁四代的一絕嘛！據該遊戲之研發組長姚仙透露，為了讓遊戲有更生動活潑的氣氛，這次在音效的部份可是卯足了全力，特別聘請專業配音員來為遊戲配音，做到了真正的全程語音，使得遊戲整體感覺更為豐富。

## 風騷人物、齊聚一堂

大富翁四的人物保留了前系列的：阿土伯、孫小美、小丹尼、錢夫人、約翰喬、沙隆巴斯等當紅的角色之外，另外也添加了新的角色，數目仍維持在12個以供玩家挑選。這12個傢伙嘛！每個人當有其獨特的性格，除了在遊戲中以說話、動作等方式來表達之外，每個人也都有詳細而完整的屬性資料哦！咱們就先睹為快，看看四代中加入了哪些新的夥伴：

### 忍太郎 Jintaro

星座：魔羯座	生日：12月23日
血型：O型	年齡：18歲
身高：175公分	體重：65公斤
職業：忍者	興趣：土遁
寵物：老鷹	最喜歡：冬天
最討厭：蚊子	偶像：服部半藏



### 莎拉公主 Princess Sarah

星座：水瓶座	生日：1月27日
血型：A型	年齡：22歲
身高：165公分	體重：50公斤
職業：王室親善大使	興趣：照鏡子
寵物：獵豹	最喜歡：玫瑰花
最討厭：不高尚的事物	偶像：自己



### 宮本寶藏 Miyamoto

星座：天蠍座	生日：10月28日
血型：B型	年齡：14歲
身高：150公分	體重：68公斤
職業：臨時演員	興趣：說相聲
寵物：猴子、雉雞	最喜歡：納豆
最討厭：天婦羅	偶像：阪東玉三郎



### 嗚咪 Wu Mhi

星座：射手座	生日：11月30日
血型：B型	年齡：11歲
身高：140公分	體重：32公斤
職業：無	興趣：打獵
寵物：野狼	最喜歡：滿月
最討厭：仙人掌	偶像：泰葛莉莉



### 金貝貝 Baby King

星座：白羊座	生日：3月21日
血型：O型	年齡：1歲
身高：75公分	體重：12.5公斤
職業：無	興趣：睡覺
寵物：小豬	最喜歡：吸奶嘴
最討厭：包尿布	偶像：米老鼠



## 繪製3D蓋甘苦～

每個角色都是用3D精心繪製的，其可愛討喜的造型，只有一句話可以形容—Q得沒話說！「嗚咪」是皮蛋妹的最愛，因為她有相當特殊的風格，而藉著人物設定者妙筆生花的巧手，將「嗚咪」的造型刻劃得恰到好處，總感覺「嗚咪」是個活靈活現的角色，正跳躍在電腦螢幕上。

除了在人物的刻劃上的用心之外，人物在地圖上行走的畫面（包含了各種交通工具、各種動作及方向）聽說就超過了十萬張耶！真是個可怕的數字，雖然玩起遊戲來只感覺是一個普通走動的畫面，不過因為是3D的關係，所以在繪圖上得要八個方向都注意到，因此就有這麼大量的圖檔出來啦！製作3D不比以前製作平面2D的遊戲輕鬆，得要花費更多的人力、精力和時間哦！

除了上述的人物之外，這次的NPC可比以往增色不少，除了各路神明陣陣出巡外，連四大惡人也來胡攪瞎攪！這次的神明增加了土地公還有死神，土地公是做啥的？是出來搶人家土地的！人家只要有土地公附身，所經之地都納入您的羽翼之下啦！而這鍋死神呢！更是碰不得的傢伙，平時祂是不會出現的，但是若有個人閉門的話，嘿！嘿！就有得瞧囉！倒閉的苦主可以詛咒仍在進行遊戲的對手，死神接到詛咒，就會附身在那人身上13天，哇！這13天衰尾的日子可真不是人過的，等於把所有的壞神一起附身，所以皮蛋妹奉勸玩家平日無事莫結怨啊！不然電腦版的基督山恩仇記可就在您身上上演囉！

大富翁  
特別報導

大富翁四

「搶鮮」測試

大富翁

4

### 『土地公』



走到哪、侵佔到哪，還不必繳過路費。土地公附身時，所到之地均能占為己有。七天期滿後即會自動離開。

### 『死神』



當有人中途投降認輸時，魔法屋的女巫便會詢問他是否要召喚死神報復他人。死神附身時，不僅不能收取租金，行進間祂還會顯靈，讓您買地流標、投資失敗，踩到別人的地時租金加倍，為期十三天，真是悽慘！十三天期滿後即會自動消失。

四大惡人也是這回兒新的設計，偷、搶、拐、騙無所不包，真是出來教壞小孩大小漢的，不過皮蛋妹每回到醫院或監獄時，總是會放一兩個惡人出來，替他胡作非為竊取不義之財（哇！這本性全顯露出來了）。

## 特殊人物

### 『小偷』



四大惡人之一，若被釋放出獄，便在路上行竊，他會偷取來往路人的點券給他保釋的人。

### 『強盜』

四大惡人之一，若被釋放出獄，便在路上行搶，他會搶奪來往路人的——張卡片給替他保釋的人。



### 『流氓』



四大惡人之一，若被釋放出獄，就會依土地的地價收保護費，並將保護費交給替他保釋的人。

### 『間諜』

四大惡人之一，若被釋放出獄，走到土地便竊取該地上一次收取的租金，走到公司企業就會盜領所有的累積紅利。



### 『乞丐』



在遊戲中途倒閉的角色，會在原地停留乞討，若您遇上他，就施捨他一仟元吧！

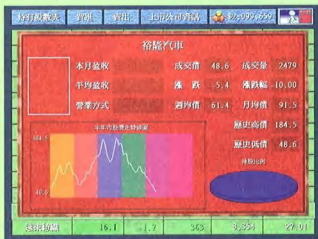
### 『惡犬』

當您走路碰到惡犬，就會被牠咬傷你，那可得住院三天啊！若您以車輛行進，惡犬則會被您撞跑！



## 炒股票、做富翁

如果是大富翁系列忠實的玩家，一定覺得三代的股票沒啥樂趣，反而注重經營權的爭奪，不像二代可以大炒特炒；不過在四代有了改進，股市不會無止盡地一路狂漲，也不會平靜得毫無波瀾，算是在二代與三代中取得了一個平衡點；還有這次也不用苦於走不到股市而無法操作股票了，現在只要您高興，每天都可以自由地買賣股票囉！像小女子我這種一日不可無股市的投機客，在四代中真可說是如魚得水啊！



### ▲各家股票的營運狀況

在三代中可以向銀行借款再放入戶頭賺利息的好康豆醬，在四代中可就沒啦！借錢是不計利息的，不過如果您準準地踏上銀行大門口的話，還可

# 特別報導

財報日期	7/27	7/28	7/29	7/30	7/31
每股收	44.8	47.3	49.2	51.0	52.8
EPS	44.8	47.3	49.2	51.0	52.8
EPS	44.8	47.3	49.2	51.0	52.8
EPS	44.8	47.3	49.2	51.0	52.8
EPS	44.8	47.3	49.2	51.0	52.8
EPS	44.8	47.3	49.2	51.0	52.8
EPS	44.8	47.3	49.2	51.0	52.8
EPS	44.8	47.3	49.2	51.0	52.8
EPS	44.8	47.3	49.2	51.0	52.8
EPS	44.8	47.3	49.2	51.0	52.8

與真實股市相彷彿的股票行情

以向銀行貸款，最高的額度是一百萬，不過這些錢可是限定在3個月內就要還的唷！如果時候到了沒有現金可以還，對不起，那就只有倒閉啦！所以如何適當的貸款，又能讓現金夠週轉，就得看玩家的智慧了。

遊戲規則在四代而言，有了更大的彈性空間，玩家可以自訂勝利條件，所以無論時間長短，來場大富翁之戰，都可隨心所欲地讓玩家控制。

## 關於傳說中的網路版~

說到這個敏感的問題，就不得不數落落狂徒了！早在半年前說會出網路連線版，可是現在又基於現實考量，為了遊戲能順利推出而捨棄網路版，真是讓人難過啊！所以皮蛋妹在測遊戲的時候總覺得少了點兒什麼，後來想想啊！原來就是缺少狡詐奸險的對手嘛！雖然可以單機多人同樂，但是您的一舉一動也都清清楚楚地呈現在對手眼前；有了網路連線，才能更了解原來人類有多麼奸詐。

關於這方面的問題，姚仙說：他們也是很想將網路連線功能完整地收錄在遊戲中，不過有些技術方面的問題需要時間來克服，而遊戲也延了相當長的一段時間，所以在整體的考量下，還是先推出單機版本，但是網路功能會隨後再更新，讓玩家可以有『升級』的機會，也就是說網路還是會做，不過會比遊戲晚一點出來啦！

有機會能成為第一家試玩大富翁四的雜誌媒體，皮蛋妹感到非常榮幸，雖然遊戲還有些小小的



▲宮本寶藏勇往直前吧！

暇疵，不過我想在正式推出之前，姚仙應該會將這些問題都一掃而空吧！

買幾張卡來整整別人吧！



## 結論

項目	數值	項目	數值
現金	109,394	股票	1,599,199
存款	9,865,392	點數	759
貸款	1,000,000	保險期	0天
總資產	9,974,786	企業	x 3

▲噁！活像個小富婆...

能夠推出到四代的遊戲長青樹，放眼當今國內的遊戲界，也只有大富翁系列。小女子覺得每推出一代新的大富翁，也都是狂徒對自己的挑戰，在既有的格

局中要如何推陳出新，又不至於有新瓶舊酒的話柄，這更是他們要克服的問題。

當看信兒們看到這篇測試報導的時候，相信遊戲也即將上市了；請玩家可以尊重智慧財產權，也體恤遊戲設計者的辛勞來購買原版軟體，不要再讓非法的補帖、盜版商有機可尋；唯有玩家支持國產的遊戲公司，才能提升製作的水準，進而研發出更好的遊戲，這也才是玩家的福，不是嗎？

各種千奇百怪的突發事件



遊戲中可增加趣味的小遊戲

大富翁

大富翁四

「搶鮮」測試

大富翁

4



# 深入報導

## 台灣職棒大聯盟

### 苦力小編

### 第一手報導

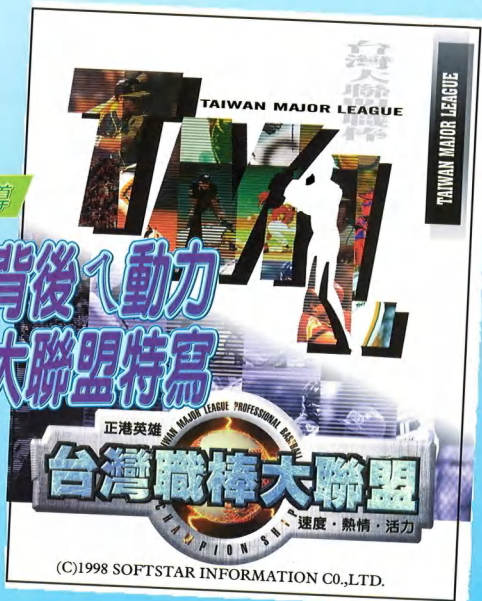
# 正港英雄背後動力 台灣職棒大聯盟特寫



▲看我這個全壘打的架式不錯吧！

以強力棒球、正港英雄為號召，以健康、休閒、娛樂、創新為訴求的台灣職棒大聯盟即將上市了，相信玩家們一定早有所聞了吧！苦力小編在發片的前夕深入虎穴採訪了理想果子（MIDEAL）的製作小組，為玩家們做一次最詳盡的報導。台灣職棒大聯盟已經堂堂邁入了第二年，雖然只有四個球隊，但每一個成軍的球員們無不盡情地在球場上揮灑青春汗水、投入熱情生命，演出一場令人讚嘆的球賽，現在這些活生生的人物即將搬上電腦，讓玩家在炎炎夏日與他們共同奮鬥，為自己的球隊締造佳績。

台灣大聯盟是老字號大宇的第一套運動類型遊戲，它承襲大宇製作遊戲一貫的用心精神，讓遊戲不但呈現高製作水準，也是一個趣味性極高的遊戲！苦力小編在理想果子工作室中看著他們一一介紹這款遊戲的優點，欣賞著遊戲場景中精彩炫麗的畫面，整個球賽的是在3D虛擬實境的球場當中進行，連音效和球場的製作也都是採實地收音與測量的方式來完成，讓遊戲更添了幾許的臨場感，為了



(C)1998 SOFTSTAR INFORMATION CO.,LTD.

讓遊戲有更多元化的趣味性，在遊戲的玩法上理想果子也費了不少苦心，咱們就先從遊戲的玩法來瞧瞧吧！

## 四種精彩刺激的玩法

### 表演賽

顧名思義，這個模式是以單場遊戲分勝負的方式來進行的，玩法可由單人和電腦對抗，或是兩個玩家單機或連線對戰，除了大聯盟當中的四支球隊之外，另外還可以選擇新增加的四支虛擬球隊上場對決，讓玩家在球場上享受充分的自主權喲！



## 聯盟賽

嘿！嘿！嘿！這可就是最精彩的囉！也是苦力小編的最愛，遊戲的進行是以爭取台灣大聯盟的總冠軍為目標，分為全年球季、上半年球季和下半年球季三種不同的賽程，再安排玩家進行賽程場次。比賽之後玩家在球場中的表現與成績都會有記錄排名，資料內容包含了個人的成績表、比賽結果表等等，球隊的狀況也會依照比賽的結果而有所改變，在經由自己一場場的努力，看著邁向冠軍的路越來越接近，哇！這種感覺很棒不是嘛！



▲開賽前調整守備位置畫面。

所以這回咱們的報導也特別針對這部份做介紹，你想知道令人驚豔不已的3D棒球遊戲是如何製作的嗎？一個擬真的VR世界是如何建立的呢？在台灣職棒大聯盟中是以 Polygonal、Rendering等先進3D技術來建構球場及球員，看不懂？沒關係！就讓苦力小編帶領您一同來探訪3D虛擬世界的製作過程吧！



## 3D RealTime Reander球場

台灣職棒大聯盟當中所有知名的球場，像是台北、新莊、新竹、台中、嘉義、台南等數個球場，全都是以前3D RealTime Reander來架構的真實場景，而且所有的球場都有理想果子組員的腳印唷！他們的組長一票說：派人做實地調查才能掌握各球場的特徵、大小等資料，如此一來做出來的效果會和原場地完全相同，這樣才能讓玩家感受到是真正的在球場上打球，苦力小編看了他們在球場場景的處理可說是盡善盡美，整個畫面採用高解析的模式，加上其他像是透空的效果等等，以卓越的技術來達到品質的完美，遊戲本身也能支援3Dfx巫毒加速卡，另外有支援DirectX 5.0以上的版本。

除了支援時下流行的3D加速卡之外，本遊戲也支援網路對戰，讓網路遊戲不再只是星海爭霸等即時戰略遊戲的天下（雖然大宇的員工們目前正沈醉在星海的世界當中），好東西要與好朋友分享，有沒有哪個久未連絡的老友呢？打個電話給他一同來朋友誼賽吧！台灣職棒大聯盟除了可以利用Modem通過Internet建立連線外，也支援多種網路協定，如IPX、或是以RS232線連接等等。還有喔！您可別以為棒球遊戲一定是男生的天下啊！苦力小編就有一個相交十多年的手帕交，看起棒球、玩起棒球來她可是中輟不讓鬚眉的哩！所以說不定哪天您在網路上踢到的鐵板，就是某位俠女呢！透過數據機或網路卡，您可以在線上尋找夠格的對手，如此又讓遊戲增加另一番風味的挑戰。

## 錦標賽

這個遊戲模式可以讓四名玩家一起對戰，對戰模式需選四隊或八隊，不足的人數由電腦來控制，賽程是採用單場淘汰制，勝隊繼續和另一組勝隊比賽，玩家可以邀約三五好友一起玩，看誰才是最後的冠軍。



## 全壘打大賽

想當全壘打王嗎？哈！那您就不能錯過這個項目囉！在這裡是以全壘打的表現來決定勝負的唷！玩家可以一個人先偷偷練習，等到技巧純熟了、窺門拿捏著了，再找幾個不識相的傢伙來單挑，讓他們瞧瞧您全壘打的厲害！女孩子們也有機會可以做女全壘打王啦！再較勁之前要先設定打多少球（設定球數由5到20球），與用那個球隊的那位球員等等，再看誰打的全壘打數比較多或打的距離比較遠來判斷誰贏誰輸。

## 3D棒球遊戲的秘密

聽著苦力小編介紹完了遊戲的玩法，接著再來看遊戲中著墨甚多的3D部份吧！這可是台灣職棒大聯盟這套遊戲強力的號召唷！咱們怎麼可以錯過呢！3D的處理在理想果子的成員們絞盡腦汁後，不論在程式、美術等方面的表現都具有一定的水準，

## 3D球場模型的建立

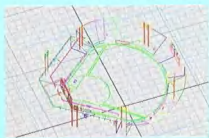
一個3D遊戲首重的就是畫面的真實，所以首先要做的就是實地的訪察，只有對實體深入地了解，才能做出身臨其境般的3D環境。因此，大聯盟的十個球場全是理想果子小組的3D美術指導實地去探訪紀錄而製作的，所以可說是原來球場的翻版，想

# 深入報導 台灣職棒大聯盟

要作好3D的場景，詳實的資料是不可或缺的唷！

3D的模型基本上是以點、線、面三元素建構而成的，三個點以線相連而構成面，多個面組成整個物體。所以每個面是以受光的程度不同而反射出不同的亮度來表示立體的感覺。是不是有聽不懂呢？還是聽得霧煞煞？沒關係，先對3D的世界有些基本的概念之後，咱們再來說明3D球場的架構過程。

首先，3D美術人員先替3D球場模型建立好骨架，這是以點和線構成整個基本架構，所有的球場細部建物：像是球場上的聚光燈、觀眾席上出入口的階梯、也都是一個個由美術人員一筆一畫地建構而成。這也是為什麼台灣大聯盟看起來令人感到真實的原因。



▲未貼圖前的球場，您能看出這是啥米碗糕嗎？

會有關合報、7-11便利商店等等的廣告喔！），球場上的紅土和綠地等等，也是由許多張多邊形貼圖而成的。

▼貼圖完成的球場。



▲球場半成品，貼圖中的球場。

球場雖然看起來好像大同小異，但是實際上往往都有小部份的不同。比方說某些小球場沒有照明設備，不能進行晚上的比賽；某些球場的左右外野大小也不盡相同……等等。因此3D美工人員依據實際球場的特徵，來繪製擬真的球場模型。所以在台北市立棒球場的比賽，就不會看到羅東棒球場的特別



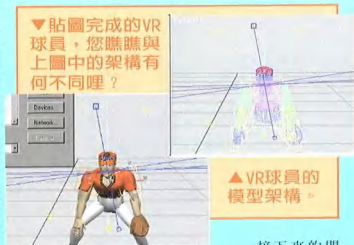
▲在錦標賽模式中可選擇球場，你能看出是那一座球場嗎？

徵，這樣是不是更有真實感，更有台灣大聯盟所標榜的奮戰不懈動力呢？

## 3D人物的圖形建立

大聯盟既然是擬真的3D棒球遊戲，自然在球場上的主角—球員，也是不可被忽略的，為了搭配3D的球場，所有的球員也都是以3D的技術製作，球場是不會動的，但是球員的動作在企鵝時就不能像球場一樣只要求美觀真實即可，所以球員舉手投足的動作可就得設計得十分細緻；不僅如此，靈活度也是很大的考量，像是撲壘、跑壘、飛身撲球等動作，雖然都是一個小小的動作，但是要如何才能作出既漂亮、真實而且又動作敏捷的3D球員，讓整體看起來非常流暢，哇！這可有得苦惱囉！組長一樂說：爲了要完全表示出球員的真實動作，所以建製3D球員的圖形的方式和球場不同，球員的製作是以身體關節來分段，而各部份的製作是以點和線構成基本的雛形架構，然後再貼上圖形，依序完成各部份的物件，才將各個部份組成一整個人體，於是一個栩栩如生、虎嘯生風的球員就此產生啦！

▼貼圖完成的VR球員，您瞧瞧與上圖中的架構有何不同哩？



▲VR球員的模型架構。

接下來的問題就是要如何使球員動作了。首先，使球員動作的基本原理就像是電影的播放一般，分成許多個3D模型快速的連續顯示，這樣就可以讓人的眼睛產生一種連續動作的錯覺。在步驟上美術人員先以真實球員的動作軌跡做分鏡，再針對每一個分鏡調整3D球員模型做出一個個移動軌跡的模型，再將數個模型快速顯示，看起來就像真實的動作一般，而您在大聯盟中所看到一個個生龍活虎的球員，就是這樣產生的。球迷們除了觀賞精彩的球賽外，是否注意到某些球員有時會若有若無的顯現出一些小動作，令球迷不約而同的發出會心一笑。可能投手有一點緊



▲全壘打連續動作圖。

張，開始頻頻出汗；可能壘上有跑者，開始伺機而動；可能游擊手錯過了接殺的機會，氣憤得猛跺腳……這些個小動作在大聯盟中都會原原本本的呈現出來。



投打畫面時，球員擊球的連續動作。

## 創新動態視角、毋須望球興嘆

在棒球賽中的所有視角是探動態式的，您所看的視角並不是只是固定在單一角度。但是在以往一般的棒球遊戲中，打擊者把球打擊出去後，球飛得又高又遠，守備一方往往無法立刻站定接殺（全壘打除外），苦力小編以前玩紅白機的棒球遊戲就常常因為接不到球而被表弟痛宰。會造成這種現象原因無它，是在於球的落下點守備方無法得知，而在大聯盟當中為了改善這個缺點，加入了一項新的要素—動態視角，有了動態視角的加入更能充分反映出棒球賽的動感和活力。那什麼是動態視角呢？就是在打擊者將球擊出時，在打擊者身後的視角立刻就追著球移動，並且在球的落下點顯示標記，守備方可以立即站到定點等著把球接殺，因為玩家的視角是跟著球走，所以您可以快速掌握球的位置，也能讓您感受到球賽中的快速節奏，因此往後再也沒有“望球興嘆”的惱恨事了，玩家可以更輕鬆的馳騁在VR球場上盡情廝殺。

一個遊戲能夠吸引玩家的主因，除了豐富的內容及流暢的速度外，就屬美工及畫面的細緻度了。要顯現出畫面的細緻，當然是以高解析度最能表現出畫面的美感。大聯盟以640×480的高解析模式，展現出大聯盟的特色—連

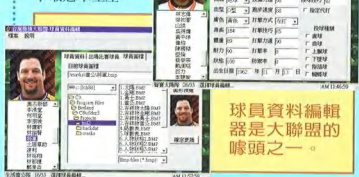
▲精彩的內野飛身接球畫面。

度、熱情、活力。精美的選單、嚼飯的小動畫、球場周遭的景色等等，個個都是栩栩如生，令人身歷其境哩！

## 擬真語音播放、帶動現場氣氛

看過現場球賽的球迷，可能也知道在實況轉播的同時，有一些『專業』的體育播報員正在口沫橫飛的為比賽做解說（雖然都報的不怎麼樣說）。不過有他們的播報也的確為轉播增添了不少的效果，在比賽當中時還會插入一些球賽的知識，相信看過轉播的玩家一定有印象吧！當然啦！玩遊戲也一樣，少了些聲色就沒啥意思了嘛！所以大聯盟也想要讓所有的玩家都對比賽內容印象深刻，無法忘卻，因此大聯盟有極真實的語音播報，要讓玩家徹頭徹尾地溶入球賽的緊張氣氛中。

可能有的玩家會對現有的球隊不甚滿意，想自組一支超級夢幻球隊，狠狠的三振強打，或是揮棒打出金臂王的球成為全壘打，甘無可能？當然可以，大聯盟讓玩家美夢成真。遊戲中有一個球員資料編輯器，玩家當可盡情設定出強打強投，以內定的虛擬球隊做為自己的代號，來和其他球隊共同爭取冠軍王座。



球員資料編輯器是大聯盟的噱頭之一。

看完了苦力小編深入的報導，相信您對大宇資訊針對運動類遊戲的第一次嘗試～台灣職棒大聯盟有更深刻的了解，而負責製作的理想果子（MIDEAL小組）更是不斷地創新，期望能給予玩家一種全新的、不同的遊戲感受。從以上3D的製作解說及不同於一般棒球遊戲的特色來看，大聯盟受玩家的肯定、支持是絕對可以預期的。就讓我們拭目以待大聯盟即將掀起的陣陣棒球旋風吧！



▲虛擬球隊吉祥物，您的球隊特色是那個呢？



# 深入報導

## 神通鬼大

文·洪力行

# GRIM FANDANGO™

# 神通鬼大

## 鬼月到了!!

農曆七月，也就是這個月二十二日開始，就是中國人所講的鬼月了，傳說中在這個月裡「好兄弟」會回到人世間遊蕩，而民衆的生活上也因而有著各式各樣的禁忌。在墨西哥民俗中，也有這麼一個與死者有關的節日，墨西哥人稱之為「亡者之日」(Día de los Muertos，日期為每年的十一月一、二日)。亡者在這兩天會回到世間和家人團聚，一同慶祝。有趣的是，墨西哥人對死亡的觀念與中國人有很大的不同。他們並不害怕死亡，而對死亡抱持著戲謔的態度。也因此，「亡者之日」成為墨西哥人每年十月中至十一月初的嘉年華會。他們還認為，人們死了以後必須在「亡者國度(Land of the Dead)」旅行四年，才能真正到達安息之處(Land of Eternal Rest)。而在「亡者國度」中的居民過的日子與活人也沒什麼不同，他們一樣會吃飯、睡覺、戀愛、結婚、生子...只不過他們都是骷髏罷了。



夠拉風吧！讓人想起《極速天龍》中的重型機車。



## 從墨西哥傳說中得到靈感

為什麼要在遊戲雜誌裡和讀者談論墨西哥風俗呢？因為LucasArts的遊戲設計師Tim Schafer（前作包括《瘋狂時代(Day of the Tentacle)》與《極速天龍(Full Throttle)》)正是在這個墨西哥傳說中得到遊戲創作的靈感，而設計出了這個本年度最令人期待的冒險遊戲大作：《神通鬼大(Grim Fandango)》。在全新的3D舞台上，這些墨西哥傳說中的骷髏角色將在Tim Schafer的編導下，演出一幕幕的精彩好戲。



▲設計師Tim Schafer



▲曼尼與他最好的朋友Glottis



最佳男主角，換「鬼」做做看！



## 故事背景

在遊戲中，玩者扮演曼尼·卡拉維拉 (Manny Calavera)，「亡者國度」裏的一位旅行社業務員。曼尼的工作是將剛死的人吸引到「亡者國度」之中，並提供他們一份四年的旅行套餐，經過這段

四年旅程，亡者才能到達永恆安息之國度。亡者生前所過的生活是善是惡，則會影響他死後這段旅程的品質（例如交通工具的舒適性）。而曼尼由於職業特殊，如果想要結束他的辛苦的工作旅程，則需要達到一定的業績。然而，曼尼的工作並不順遂，總是沒有品質夠好的客戶。於是他挺而走險，偷取對手業務員的客戶資料。而當他要為這位好不容易得到的一等客戶麥西迪絲·柯洛瑪 (Mercedes Colomar) 安排旅程時，卻發現她的頭等旅程已經被調包成為三等旅程。麥姬 (Meche，麥西迪絲的小名) 也因而無辜地踏上一段危險的未知旅途……

這樣的事件使得上司對曼尼大為不滿。而專門在地下從事調包勾當的惡棍勒曼斯 (Hector



▲遊戲中也有電影中常見的「美女」穿襪的鏡頭。

LeMans) 也覺得曼尼太接近事實真相，揚言要除掉他。在這種情況下，曼尼只好從「亡者國度」的主要城市 E1 Marrow 出走，並雇了一位司機葛羅蒂斯 (Glottis，之後成



▲致命吸引力的美女麥姬。好劇本總不能缺少一段感情戲吧！



▲遊戲後期曼尼再回到 E1 Marrow 城，該城已經變了一個風貌。

為曼尼的密友)，出發尋找麥姬，希望能收拾這個爛攤子。然而，在什麼都和世間一樣的「亡者國度」之中，當然也少不了腐敗、欺騙與謊言。就這樣，曼尼踏上了了一段四年的旅程（也是遊戲的四幕），也捲入了一個

他無法想像的龐大陰謀之中。

## 幽默的「黑色」冒險遊戲

眼尖的讀者也許已經看出，《神通鬼大》的故事內容與人物關係簡直就像是電影情節。沒錯，設計者 Tim Schafer 也強調了遊戲的另一個靈感來源正是四、五〇年代於美國盛極一時的電影類型：黑色電影 (film noir)。不單遊戲關於腐敗、欺騙的主題近似於黑色電影的普遍性主題，遊戲中的主角特質也符合黑色電影的主角類型。

遊戲主人翁曼尼事業遭受挫折，灰色的人生正面臨轉捩點。女主角麥姬則是有致命吸引力的女性

(femme fatale) 的典型。葛羅蒂斯是主角的好夥伴，而勒曼斯則是個標準的大壞蛋 (villain) 角色。最重要的是，遊戲場景的灰暗色調，燈光



▲為了阻止 LeMans 的陰謀，曼尼必須加入地下革命組織。

與陰影的強烈對比，以及場景視角的轉換，更是師法自黑色電影獨特的燈光效果與運鏡。在遊戲中，不時會看到《Double Indemnity》、《失子之城 (City of the Lost Children)》、《唐人街 (Chinatown)》、《北非諜影 (Casablanca)》或是《沈睡 (The Big Sleep)》等老電影的蛛絲馬跡。不過，幽默還是 LucasArts 冒險遊戲的一貫特色，遊戲應該不會和大部份的黑色電影一般有著悲劇性的結局，在遊戲過程中玩者還是會不時為 LucasArts 式的幽默捧腹（看到試玩版中那些饒趣的骷髏鴿子了嗎？）。



▲遊戲中的動物也都長成一副骷髏樣。



▲要如何處理這部奇怪的機器？



▼遊戲過程中也會到海底歷險一番。

# 深入報導 神通鬼大

## 以3D人物、76-bit color呈現遊戲畫面

為了完全呈現出遊戲的特殊色調與氣氛，《神通鬼大》是LucasArts第一個以16-bit color處理畫面的冒險遊戲（連《猴島的詛咒》也只不過用了256色）。此外，遊戲場景與人物造型方面也有重大的突破，綜合了全新的3D人物設計與精美的2D背景，這在血統優良的LucasArts冒險遊戲中還是首見。



3D即時繪製的人物與事先處理的精美場景，成

就了遊戲的獨特電影風格



# 古墓奇兵 瑪利歐式的遊戲介面

由於遊戲採用全新的3D圖形，以往LucasArts冒險遊戲習慣使用的SCUMM (The Script Creation Utility for Maniac Mansion) 遊戲引擎也到了該有改變的時候。玩者在畫面上不會再看到滑鼠游標（甚至用不到滑鼠），而是以鍵盤或搖桿來控制曼尼。如玩者有支援八個按鈕的Gamepad，那連鍵盤都用不到了。如果說傳統2D冒險介面玩者是在「引導」主角行動，那麼在新的3D介面中，玩者則直接「控制」主角的行動。

玩者有兩種控制曼尼的選擇，以相對於主角 (character-relative) 或相對畫面鏡頭 (camera-relative) 的方式來控制曼尼的行動。簡單地說，就是古墓奇兵式與超級瑪利歐兄弟式（不過《神通鬼大》當然不會變成動作冒險遊戲），仍然是貨真價實的冒險遊戲。有些玩者可能會感嘆連冒險遊戲都被3D潮流攻陷了，但是換個角度想，3D只是電腦遊戲的另一種表現型態，一個優秀的3D冒險遊戲，不正可以扭轉大家對3D畫面等於動作遊戲的刻板印象？

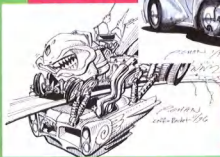


▲當畫面中有值得注意的人物時，曼尼就會轉頭過去。

## 突破LucasArts傳統風格

除了墨西哥「亡者之日」的傳統造型之外，《耶誕夜驚魂 (The Nightmare before Christmas)》這部電影也是人物造型的靈感來源。使用多邊形構成的人物除了與LucasArts傳統以2D繪製的人物風格相當不同之外，更重要的是可以大量地改變遊戲視角，而不需為每個畫面重新繪製人物動畫。因此，設計者可以更自由地運用各種鏡頭，讓遊戲進行畫面更接近電影風格，並且與過場動畫 (cut-scenes) 巧妙地融合在一起。在本期雜誌所附的試玩版中，讀者可以親自體驗此一變化所帶來的絕佳視覺效果。試玩版尚未支援3D加速卡，但在正式版中將會加入此項功能。

▶ 雪地卡車 (手繪稿)



◀ 「coffin rocket」的手繪稿，看起來是一部很酷的車

從手繪稿中  
已可看出  
《神通鬼大》



師法自黑色電影的光影效果

玩者應該不用太擔心硬體速度跟不上的問題。



## 曼尼就是介面



### ▲豪華遊輪The SS Lambada

現一氣呵成，儘量不受到其他不屬於遊戲畫面的成份（例如滑鼠游標、動作指令等等）的干擾。而物品欄（Inventory）也換了一個型態，曼尼會從上衣中把物品一樣一樣地拿出來供玩者檢視，玩者會看到這些物品的特寫鏡頭，而非在螢幕上出現一個百寶箱供玩者選取物品。

▶當畫面中有值得注意的人物，曼尼就會轉頭過去。

此外，玩者不再需要在遊戲場景中用滑鼠尋找 hot spot，當畫面中有值得注意的人物，曼尼便會轉過頭將目光投射過去，此時玩者便可以用按鍵下達對話、檢視或使用等冒險遊戲常用的指令，整個遊戲介面已簡化至最小程度，讓遊戲畫面的呈



## 格局寬廣的遊戲內容



介面的改變自然會影響到遊戲謎題的設計，至少，組合物品式的謎題應該會減少。在試玩版中的幾個簡單謎題可能還無法完全呈現3D畫面與全新介面對謎題的影響。但可以保證的是，在《神通鬼大》的四幕遊戲中，絕對會有難易度不一的各種謎題來挑

戰玩者的解謎神經。至於重視遊戲長度的玩者也可以放心，《神通鬼大》有著超過七千句的對白（《極速天龍》只有二千三百句）。延續LucasArts的優良傳統，所有角色的對話都由專業配音人員或演員配上語音（而且是帶有拉丁腔的英文），並加上英文字幕。而超過五十個遊戲角色（《猴島的詛咒》僅有約四十位人物）與九十個場景（包含了「亡者國度」的主要城市E1 Marrow，「北非諜影」式的爵士樂酒吧，與一座位於積雪之下的古馬雅神殿等等），更是架構出一個足以讓玩者花上一段時間探索的龐大遊戲世界。此外，遊戲內容涵蓋了四年的時間。隨著時間的變化，人物也會成長、轉變，彼此之間的互動關係也可能有所不同，這些豐富的內容都有待玩者在遊戲中自行發掘。



### ▶Manny的幕後配音員 Tony Plana



### ◀Meche的幕後配音員 Maria Canals

## 冒險遊戲與互動式電影一次成功的結合

從《極速天龍》開始，我們可以看出Tim Schafer嘗試以製作電影的方式來製作冒險遊戲。



這次的《神通鬼大》，他更將此一觀點進一步發揮，利用目前最熱門的3D繪圖技術，並承襲了黑色電影的風格，讓整個遊戲的進行以類似電影的方式呈現，而重新定義了冒險遊戲與「互動式電影」的表現可能。（誰說互動式電影一定是「按一下滑鼠，看一段影片」呢？）而與眾不同的劇



新題材，更是他作品的一貫特色。此外，《神通鬼大》還保有LucasArts冒險遊戲的優良傳統：豐富的劇情、雋永的對白、精彩的動畫。結合了這麼多的特色，我們幾乎可以說《神通鬼大》將會成為電腦遊戲設計的經典之作。這還不夠吸引你到「亡者國度」進行一趟冒險之旅嗎？



神通鬼大

深入報導



創世紀外傳  
西風狂詩曲

經銷發行



總經銷：旭力亞資訊有限公司

台北總公司 ● 台北市信義路4段12巷21號1樓

● TEL:(02)2726-3136 ● FAX:(02)2726-2486

我們的網址：<http://coco168.com.tw>

台中分公司 ● 台中市北屯路26號8樓之9

● TEL:(04)235-3040 ● FAX:(04)237-7617

高雄分公司 ● 高雄市大昌二路67號3樓

● TEL:(07)384-6404 ● FAX:(07)385-2898

研展開發





配備需求：●作業系統Windows 95中文版 ▲Pentium 75以上 ◆記憶體16MB以上  
 ■顯示模式640 X 480, 16bit color以上 ★音效Sound Blaster相容 ▼4倍速光碟以上

敬請密切期待!



3CD-ROM

THE LEGEND OF EIGHT DRAGON GOD'S

# 龍神傳說



經銷發行



總經銷：旭力亞資訊有限公司

台北總公司 ● 台北市信義路4段12巷21號1樓

● TEL: (02) 2726-3136 ● FAX: (02) 2726-2486

我們的網址：<http://coco168.com.tw>

台中分公司 ● 台中市北屯路26號8樓之9

● TEL: (04) 235-3040 ● FAX: (04) 237-7817

高雄分公司 ● 高雄市大昌二路67號3樓

● TEL: (07) 384-6404 ● FAX: (07) 385-2898

研展開發



M-SW

從黑暗覺醒的破壞邪靈，

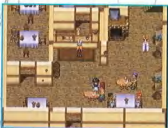
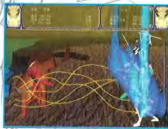
已伸展闇黑勢力……

戰鬥吧！

八龍神的戰士們，

世界的安危，

靠你們拯救了……



暢銷漫畫改編

大量動畫及特效

讓你體驗不同的感受……

很久以前，各種生物及種族都在稱為共存界的世界中，和睦的生活在一起。但是，想破壞共存界和平的魔導師，運用復活魔龍的方式，讓許多王國因而滅亡，共存界也籠罩在恐懼與黑暗中。直到最強大的魔劍士卡德慕斯出現，以一步之差封印了魔龍及力量，共存界才回復往日的和平，故事便發生在之後的十八年……



敬請密切期待!

2 CD-ROM

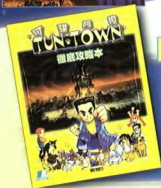
配備需求：●作業系統Windows95中文版▲Pentium120以上◆記憶體16MB以上  
■顯示模式640×480,16bit color以上★音效Sound Blaster相容▼4倍速光碟以上

# 趕快去買喔!



## 新時代寵物派RPG

# 阿貓阿狗 TUN-TOWN



### 阿貓阿狗徹底攻略本

- 🐾 遊戲完全過關指南
- 🐾 各式絕招大公開
- 🐾 隱藏任務及打工支線大解析
- 🐾 主要樂譜大公開及所有樂曲解說
- 🐾 DOMO小組訪談紀錄
- 🐾 毫無阻礙的地圖指引
- 🐾 角色及物品屬性分析
- 🐾 木桶鎮全貌大解剖
- 🐾 幕後手繪資料大公開
- 🐾 前5000本附贈限量大海報

大宇資訊股份有限公司  
台北忠孝東路二段100號  
服務專線：(02) 2356-0955  
<http://www.softstar.com.tw>

DOMO

ESD G1001678

遊戲類型 角色扮演  
系統需求 486/2-666/1/16MB RAM  
操作界面 鍵盤及滑鼠  
建議需求 200MS空間  
發行版本 雙光碟  
建議售價 NT\$840元



# 阿貓阿狗

# 戰鬥牌

發售中

# 超勁玩法解說!!



## 各式遊戲周邊產品

- 陳淑芬『仙劍奇俠傳』豪華滑鼠墊四種
- 『阿貓阿狗』超可愛滑鼠墊
- 『阿貓阿狗』樂樂、真夢對筆
- 『大富翁4』最新對筆
- 其他週邊產品陸續推出

我們將陸續推出各項十周年紀念產品以及慶祝活動，請密切注意各大電腦雜誌的報導或直接到大宇全球資訊網 [www.softstar.com.tw](http://www.softstar.com.tw) 查詢



# 軒轅劍

黃金紀念版



何然



成雋



江如紅



舒子迪

經典

合璧

天籟

典藏



全球第一套中國風味武俠RPG、國內遊戲史上不朽之經典名作「軒轅劍」系列，堂堂典藏版黃金CD化！



一舉收錄「軒轅劍」、「軒轅劍貳」、「軒轅劍外傳 楓之舞」三鉅作，一氣呵成，重溫經典之美！



收錄十餘首重新編曲之軒轅劍系列配樂CD音軌，氣勢磅礴，風格獨特，絕對物超所值！



內附典雅軒轅劍書籤八張及海報一張，精美桌布集一套，保證前所未見，彌足珍貴。

大宇資訊股份有限公司  
 台灣台北市南港區二街106號  
 TEL: 02-2755-2547  
 FAX: 02-2756-0163  
 SOFTSTAR 服務專線: (02) 2356-9955  
 http://www.softstar.com.tw



■作業需求 WIN PC 386以上或其它100%相容機型  
 原CD-ROM 碟數卡或100%相容卡 硬碟  
 64M記憶體 (載入DOS需佔約70M記憶空間)  
 DOS 5.0或以上版本, Windows 95/98/NT格式皆可  
 20M 之硬碟空間

黃金光碟版  
 限量發行

已上市!  
 請洽各經銷商



# 大富翁

## A



(C)1998 SOFTSTAR All rights reserved.



生動活潑的人物動態  
淋漓盡致的聲光效果  
所有人物  
建築及各風景名勝皆以擬真的3D模型建構  
宛如五彩繽紛的玩具世界  
策略性十足的卡片道具  
自由彈性設計的遊戲規則  
讓遊戲性更為豐富多變化  
鮮活的人物  
豐富的事件  
人生百態喜怒哀樂盡在遊戲中



讓我們攜手共創全世界的經濟奇蹟！



遊戲類型 益智  
系統需求 Pentium 100以上 / 32MB RAM  
操作界面 鍵盤及滑鼠  
媒體需求 CDROM音響  
發行版本 雙光碟版  
建議售價 NT\$790元



大宇資訊股份有限公司

台北忠孝東路二段99號8樓  
TEL: (02) 2356-2969 FAX: (02) 2356-0955  
服務專線: (02) 2356-0955  
<http://www.softstar.com.tw>



全世界化為戰場，是為生存而戰，為勝利而戰。

# 王者世界

## ALCHEMIST



尊貴的王者宣佈最後的交鋒：

在即將崩裂枯死的母星上

戰場化為遊樂園的恐怖屋

咒殺師遭下激鬥的殘影

俯視成群出現的核動力殺人機器

炎龍在晴空中燃燒飛舞

獵殺沉睡四千年的吸血鬼

孤獨劍士背負神聖巨刃

王者



(遊戲特色)

五個各具特色的不同種族，十餘名英雄角色，交織出五段不同的故事。

數十種不同特色的兵種，各種不同的地形，

讓玩家有五種不同的操作方式及多樣化的攻略方法。

遊戲支援IPX網路連線功能，最大可五人同時對戰，

提供玩家多人連線對戰的樂趣。

製作



光速飛行新媒體有限公司  
WARP POWER  
INTERACTIVE ENTERTAINMENT LTD.

發行



大宇資訊股份有限公司  
台北市忠孝東路二段88號8F  
TEL: (02) 2356-3567 FAX: (02) 2356-09  
http://www.softstar.com.tw

©1998 SOFTSTAR

©1998 WARP POWER

# 「銀英傳」新系列登場

宇宙曆 796 年。  
廣大遼闊的銀河，  
儼然成為針鋒相對的銀河帝國與  
自由行星同盟之間無止盡征伐的戰場。  
帝國軍年輕的軍事天才～萊因哈特，  
以及同盟軍「不敗的魔術師」～楊威利。  
在這兩派正義的激烈衝突之下，  
銀河已被名為野心的熊熊火欲燃遍。  
以廣闊的銀河為舞臺，眾多個性迥異的  
登場人物於此進行戲劇化的鬥爭。  
而完全 POLYGON 製作的艦艦與 3D 動畫，  
正是要試著將這些慘烈而悲壯的銀河戰役  
忠實地予以重現。  
籠罩著銀河的將會是悲傷的黑暗，  
抑或希望的光輝？  
眾所期盼的全新「銀河英雄傳說 V」  
即將開創另一個新的世紀……



# 銀河英雄傳說 V

## Windows95 中文版 改版中

- 精心製作 CG 動畫，展現艦隊戰鬥之臨場感
- 體貼玩家而設計，簡單便利的視窗操作系統
- 新增艦隊之陣形、態勢選擇，戰鬥更具變化性
- 全 POLYGON 製作的艦艇單位，名將旗艦歷歷在目
- 總計 60 個以上的單元劇情，波瀾壯闊的時代劇即將開幕
- 獨創之 360 度全方位移動、戰鬥系統，艦隊運作一覽無遺



(此為 Win95 日文版畫面，僅供參考)

**最低配備需求**

作業系統：視窗 OS 中文版專用。  
CPU：Pentium 90MHz (建議使用 133MHz 以上)  
顯示格式：800 x 600 像素以上，  
256 色以上  
記憶容量：16MB 以上  
(建議使用 24MB 以上)  
硬碟空間：30MB 以上空間  
光碟需求：2 面連光碟機  
(建議使用 4 倍速以上)  
操作設備：鍵盤、滑鼠 建議售價：780元

**銀河英雄傳說 IV**

銀河英雄傳說 IV  
Windows95 中文版  
A026 2CD-ROM  
建議售價：720元

**熱烈發售中**

# 職棒二年、熱情洋溢

TAIWAN MAJOR LEAGUE PROFESSIONAL BASEBALL



正港英雄 台灣職棒大聯盟登陸遊戲界！在台灣職棒大聯盟的世界裡，  
扮演最帥氣的球場英雄，留下您英勇的戰績！！

- 完全依照台灣十座球場的實景製作3D立體RealTime-Render球場。
- 全場實況語音播報、觀眾加油、吶喊聲、讓您身歷其境。
- 球員的體力、技能會依照比賽狀況而改變。
- 支援3Dfx加速卡。
- 採用16Mcolor 全彩模式。
- Internet、Modem、IPX連線對戰。



※開發中畫面



※開發中畫面



※開發中畫面



※開發中畫面

正港英雄

TAIWAN MAJOR LEAGUE PROFESSIONAL BASEBALL

# Let's play ball

TAIWAN MAJOR LEAGUE PROFESSIONAL BASEBALL

正港英雄



## 台灣職棒大聯盟

速度·熱情·活力

Who is the best one ?

### 誰是最佳選手 ?

1998 賽季正式登場



遊戲類型 運動遊戲  
系統需求 PENTIUM133MHz / 32MB RAM  
操作介面 鍵盤及滑鼠  
總體積需求 60MB硬盤空間  
發行版本 光碟版  
建議售價 未定



大宇資訊股份有限公司  
台北市忠孝東路二段88號8F  
TEL: (02) 2356-3567 FAX: (02) 2356-0969  
http://www.softstar.com.tw  
服務專線: (02) 2356-0955

即偵即解，反毒全自動

Windows95/Windows98 & Internet  
專用的反毒軟體

病毒剋星

STOP! Virus 98

98

©1998 PARAGON MICRO INTERNATIONAL CO., LTD

研發：



聖典科技股份有限公司  
PARAGON MICRO INTERNATIONAL CO., LTD  
高雄市前鎮區中山二路91號8F之8  
TEL: (07) 339-4370 FAX: (07) 339-3551

總經銷：



大宇資訊股份有限公司  
台北市忠孝東路二段88號8F  
TEL: (02) 2356-3567  
FAX: (02) 2356-0969  
服務專線: (02) 2356-0955  
http://www.softstar.com.tw

病毒止步!!

- 十年專業解毒技術，病毒STOP!
- ◎獨創專利「危險指令分析引擎」，Macro巨集病毒一掃而空。
- ◎獨創未知變種病毒分析器，可未卜先知檢測新病毒。
- ◎最新 J&A Scanner，可清除JAVA Applet & ActiveX 上網路搞怪程式。
- ◎獨門 BAT批次檔分析系統，可偵測除去病毒威脅。

- 操作簡易全自動  
即偵即解全自動設計，發現病毒自動顯示，解毒自動化。

- 百毒不侵  
網路來檔有毒時，擷取之磁片光碟有毒時，解壓檔檔有毒時，即時監控，即時解毒，百毒不侵。

- 最迅速的網路服務設計  
內含Internet全天候上網服務設計，全自動病毒碼永久免費更新及隨時解毒模組程式更新，病毒專家電子報、電子郵件(E-Mail)諮詢服務；在家不出門，功能永恆新。

- 一試就靈，服務溫馨  
獨家提供 080-00-1490 (一試就靈) 免費服務專線，服務最溫馨。

- 唯一提供即時救援功能  
提供即時救援程式，可自行救援，起死回生。

- 唯一有滿意保證的產品  
保證一年內若我們無法幫助您解決病毒，可依退費辦法退費。

Stop Virus 98



哎呀!!  
這麼受歡迎,  
真不好意思!!

不過我  
還是希望嫁給  
心愛的  
他♥



嫁給我吧! 嗚!

# PRINCESS MAKER™

FAERY TALES COME TRUE

美少女夢工場  
夢幻妖精

大好評熱售中!!

超魅力的640x480高解析畫面。  
追加新的事件、人物、「收養祭」、  
「櫻花祭」、「新年團圓會」等,樂  
趣無窮。

大贈送

內附精心製作的結  
局收場卡,透過錄  
訂124頁,亦可剪  
裁成為卡片夾收藏,  
保證讓您愛不釋  
手,經典之作,  
市面上絕無僅有,  
是最具價值與品味的

收藏品,  
卓越的你  
切不可  
錯過!!



精訊資訊有限公司

台北巔三街中興大樓五層505室(02)237-8  
181 (02)2590-0333 FAX: (02)2590-7061  
<http://www.kinginformation.com.tw>



便利商店 均售

© 1998 KING INFORMATION Co., Ltd.  
under license from NINELIVES Inc.  
Illustration Takami Akai



# 太空戰士七完整攻略

下

作者 / 克勞德



## 礦坑內部

如果隊伍之前學到了Matra Magic這個技能，在這裡作戰應該能得心應手；此處的敵人出現的數量很多，以Matra Magic攻擊的話，多半能夠一擊全滅，因此可以輕鬆賺到不少的經驗值，同時對於極限技的學習也有很大的幫助。本區裡面有如下的物品：

靈氣藥 (Ether)、帳篷 (Tent)、Long Range Materia、Mind Source、Elixir、Hi-Potion

其中最重要的就是 Long Range Materia，這個秘石能夠讓佩戴上的武器擁有遠距離攻擊的能力，在許多狀況下十分好用，千萬不要錯過了。（它位在一個懸崖

上，您必須攀爬藤蔓才能夠抵達）。

等到了洞穴的盡頭之後，竟然意外地遭遇到了神羅的特務部隊，看來他們也在追蹤賽飛洛的蹤影。不知道除了為前總裁復仇之外（看他的兒子好像沒什麼意願的樣子），還有什麼其他的原因。運氣頗為不錯的



是，神羅特務部隊的新進成員不小心透露出了賽飛洛目前的行蹤，是出現在裘諾港 (Juno Harbor)，大夥終於知道了下一個目的地在哪裡。



## 兀鷹堡：

出了洞穴之後，您將會先看到一個孤立在山頂的小小堡壘。這個地方就是兀鷹堡（Fort

### ●物品店 (Item Shop)

名稱	售價
Potion	50
Phoenix Down	300
Hyper	100
Tranqualizer	100
Tent	500

Condor)，堡內的人為了保護正在孵蛋的大兀鷹，不惜花費一切來和意圖奪回魔光爐的神羅部隊作戰（在遊戲的後期您將必須於此進行一個小小的戰略遊戲）。不過，您目前還不需要在這裡做什麼工作。您可以答應那男人願意協助作戰，之後就可以在這裡的商店任意採購和休息。四處逛一逛再出去吧！本地的商品有：

### ●秘石店 (Materia Shop)

名稱	售價
炎系秘石 (Fire)	600
冰系秘石 (Ice)	600
雷系秘石 (Lightning)	600
恢復系秘石 (Restore)	750



## 森林深處

當您走出兀鷹堡的時候，您會看到許多的樹林。在這個樹林裡您可以花點時間召募到一個名叫亞妃（Yuffie）的女忍者。在任何的森林裡面都可能會隨機遺遺到她，所以您可以自由地選擇要早點召募，或者是等到稍後再說。早點召募來的夥伴可以早點鍛鍊她的極限技，晚一點召募的話，則可以讓她的等級比較高，不需要花太多的時間練功；但由於您必須要和她打一架，還是早點召募她比較好。底下就是召募亞妃的過程：

您只要不停的在森林裡面繞，就可以隨機地遇到亞妃。她出現的方式和一般敵人一樣，不過那時她的名字會叫做Mystery Ninja。當您打败她之後，會進入一個畫面，之中有一個遊戲的儲存點。請注意，在此時千萬不要輕舉妄動，進入任何其他視窗。一切照著下面的步驟來，否則亞妃會偷走您的錢，並且逃之夭夭。檢視躺在地上的亞妃，她將會跳起來再度和您挑戰。對話如下：

在介紹裘諾（Juno）港之前，筆者有個部份必須要補充。那就是蒂法第四級的極限技——最終天堂，它取得的方法是由蒂法擔任領隊時，在蒂法家中的鋼琴彈奏如下的曲調。

Do-Re-Mi-Ti-La

Do-Re-Mi-So-Fa-Do-Re-Do

另外一點筆者漏提的是，克勞德在KaIn續回憶過去的時候，也必須要蒂法家彈奏這架鋼琴才行。在兩段記憶前後呼應的狀況下，才會讓蒂法從樂譜中取出最終天堂的招式。由於這個部份似乎每

亞妃：You Spikey-headed Jerk！ One more time, let's go one more time！

回答：Not Interested.

亞妃：You pretty scare of me, huh?!

回答：petrified.

她會作勢離開，但是轉回頭來對您大喊：

亞妃：I really gonna leave! REALLY!

回答：Wait a second!

亞妃：You want me to go with you?

回答：That's right.

亞妃：All right! I'll go with you!

回答：Let's Hurry on.

選錯任何的對話都有可能導致她離開，所以請千萬小心，不要亂來。亞妃的武器都是長距離攻擊的，所以在許多戰鬥中蠻好用的，您可以好好的利用她。

最後，克勞德一行人終於抵達了裘諾港，這裡同時也是神羅公司建造的堅不可摧的要塞。但是，克勞德第一眼的印象卻是此處殘破不堪，完全沒有任何港口所應該有的繁榮景象。這裡到底發生了什麼事了呢？

次狀況都不一樣，若是讀者們在蒂法擔任領隊的時候無法彈奏鋼琴，也許等到克勞德恢復正常之後去彈奏，便可以獲得正確的結果。

另外，HYPER這樣東西除了能治療Sadness（悲傷）的負面情緒之外，它還可以讓服用的人處於Fury的狀態下，筆者不確定這有沒有什麼負面的影響（也許攻擊準確度下降？），但是卻可以很快地累積極限技的計量表，這對於要練極限技的人來說，算是十分有用的。



## 裘諾港

話說克勞德一行人抵達了裘諾港之後，卻發現此處一片殘破，看起來並不外表一樣的光鮮，而當地的居民都對於神羅公司在此建造基地之後造成的破壞大加抱怨。

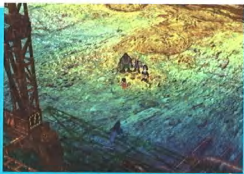
克勞德想要進入裘諾港基地的內部，卻遭到基地大門衛兵的阻擋。為今之計，只得先去海灘上看看，也許有辦法能夠混進對方的基地。在此之前，請先確定隊伍中至少要有兩名能夠使用長程武器的人，不然也至少要有使用法術多次攻擊的能力；因為等下的頭目是一個會飛的妖怪，一般的攻擊方式打不到它。

當克勞德前往沙灘之時，碰到了一個小女孩



Priceilla，這個小女孩擁有和動物溝通的能力。不過她誤認克勞德等人是神羅的走狗，因此擺出很壞的臉色。在克勞德來不及澄清之前，一隻巨大的妖怪突然出現！

這隻妖怪長得很像許多種怪物的合體，會施展許多水系的攻擊，而且還會飛，短程的武器打不到牠，最要命的是，牠會施展一種水泡術，這種法術會將某個隊員關在水泡裡面，和外界完全隔絕，不只讓隊員失去行動的能力；還會讓隊員窒息，不停地損血。這種水泡和Reno在Midgar城裡面施展的那個金字塔有點類似，只不過這次的東西只有法術可以打破。當有隊員受困的時候，立刻施展法術打破禁錮，不然最後三個人都受困的話，就結束遊戲了。



### ▲奇特的飛行變異生物讓克勞德十分棘手

打敗這個怪傢伙之後，可以獲得Power Wrist，這可以增加佩戴者十點的力量，以目前來講還相當不錯。

好不容易打敗了敵人，危機卻又一波一波地襲來，小女孩因為剛剛的攻擊而休克了！克勞德必須要利用口對口人工呼吸來拯救她，有些害羞的克勞德雖然百般不情願，但在人命優先的前提下，只好下海了。（這又是遊戲中的一個小遊戲，祕訣是克勞德必須第一次就將肺部吸滿空氣，這樣才能夠有效地救活這個小女孩。）



在救活小女孩之後，似乎城鎮裡面的人都變得比較友善一些。靠近入口的老婆婆會主動招待您免費住宿。由於剛剛的一場惡戰，好好睡一覺其實是必要的。等到醒過來之後，站在樓梯上的Pricella會交給克勞德一個召喚Shiva的祕石，這是冰系的法術，要好好利用。

隨即發砲港響起了熱烈的軍樂聲，原來是神羅新任的總裁到達此地巡視。但是也因而讓此地的戒備變得分外嚴密。這時Pricella帶大夥到海灘去，提供了一個辦法：她送給克勞德一個口哨，可以召喚海豚來將克勞德頂上高壓電塔。只要抓準在塔底下陰影處的位置，召喚來海豚就可以讓克勞德飛上高壓電塔，其他人則先暫時留在村子裡面等待。

克勞德一躍而上鐵塔之後，趁機混進發諾軍港之中。剛好走在走廊上遇到了此地的駐守軍官，克勞德被硬拉去更衣室換上神羅的制服，同時也接受有關歡迎儀式的一些惡補。在準備完畢之後，克勞德跑向外面的大街（請記得在此處的遊戲進度儲存點儲存遊戲進度）。帶隊的軍官也在該處等候，只是其他人似乎都已經出發了。此時克勞德必須要先趕上隊伍的步伐，混進隊伍裡面，然後在對方肩槍的時候抓準時機跟著按下OK的按鈕，配合隊伍的行動。導演會依照克勞德的表現賞賜不同的物品。（不過，筆者每次也都是拿到參加獎—手榴彈）

而在歡迎儀式完畢之後，新任總裁和他的部下之間似乎有些認知上的隔閡，那個大鬍子在總裁走後就拿可憐的小兵開刀，在克勞德稍稍練習了待會的歡迎儀式之後，接下來是暫時解散的時間，克勞德可以把握時間到處亂逛。



# 攻城略地 Solution

## ★太空戰士七★

裏諾港相當大，除了各式各樣的商店、酒吧之外，還有許多好東西可以撿；而且還有一個算是比較高級的初學者之館，裡面有一些關於魔石等等的資訊，可以花點時間好好地詢問看看。此處有1比35的士兵模型（1/35 Soldier）、Mind Source、Lucky Source、Power Source、Guard Source、Enemy Skill Materia、Speed Source；只不過這些東西散佈在很多地方，其中以那個進階的初學者之館最多，四處找找必有收穫。

在逛街時四處打聽了一下，從一個水手的口中打聽到了裏諾港海底還有一個魔光爐和軍事基地，不過目前下不去。等待克勞德趕到港口之後，歡迎新總裁的儀式隨即就開始了。（這個小遊戲更是難上加難，指揮官給的命令是隨機的，而且你一看到

信號就必須立刻做出反應，沒有任何的緩衝時間，再加上口令又複雜得亂七八糟，所以表現很好的機會並不高。不過，好歹都還會得到新總裁賞賜的禮物。禮物的種類依舊是跟克勞德的表現有關，表現越好禮物當然越好。）

當新總裁離開的那一瞬間，克勞德必須趕快混進船隻上，相信機靈的隊友們應該也會把握機會混上船吧！



## 船 艙



克勞德一開始是躲在船的貨艙中，和躲在裡面的幾個夥伴交談過後，就繼續往甲板前進。

這時候您可以拿到的東西有Ether、All Materia，甲板上也有一個水手

在偷竊東西。他會提供價值250元的Invisible Alpha，這可以讓克勞德等人恢復所有的數值，效果類似休息。

當克勞德和甲板上其他偽裝的同伴談話之後，發現貝瑞特不見了——這實在有點讓人擔心，萬一這個衝動的傢伙做出什麼事情來怎麼辦？於是克勞德下去貨艙和愛莉絲談話之後，再回到甲板上來，這時發現通往貨艙前段的路已經通了。

克勞德連忙衝到船的前段去，貝瑞特果然在該處偷聽新總裁和部屬的談話；巴雷特正準備要動手時，船上卻突然傳來警報聲，似乎是賽飛洛又出現

了。只靠神羅大概猜不出什麼名堂來，看來還是得自己動手才行。

貨艙中原本關閉的門現在打開了，克勞德可以跑到另外一個房間去。在這個房間裡面可以撿到亞妃的武器Wind Slash。沿路上的敵人中，穿著神羅士兵制服的是Marine—陸戰隊。這些傢伙身上擁有比目前防具都要強的Shin-Ra Beta Defence，可以花一點時間多偷一些，以備迎擊接下來的敵人。

當克勞德走到貨艙盡頭時，原本站著的警衛突然倒了下來—賽飛洛又再度現身了！接下來得要和由Jenova細胞所復活的頭目對戰。這個怪物比較害怕火系的攻擊，有任何強力的火系攻擊都可以儘量拿來打擊對手；不過其他的攻擊也還算有效，好好地打一場吧！在獲勝之後，地上會留下一個Ifrit Materia，這是召喚火之魔人的魔石。在解決了賽飛洛暫時的威脅之後，船隻隨後抵達

Costa De Sol。





## Costa Do Sol

這是個熱帶天堂，有不少人專程來此地渡假：附近則有不少會石化敵人的怪物，請記得小心提防。這座港灣中有許多商店，克勞德不妨去看看。

另外，此處也有一座原先神羅總裁所擁有的別墅，假設您非常非常非常有錢，您可以把這棟房子買下來：即使買不起，裡面的一些東西也可以讓您撿拾。整個Costa de Sol可以撿拾到Motor Drive（帶法的武器）、Fire Ring、Power Source。

當您四處跑跑之後，卻剛好在沙灘上遇到了寶

沒想到寶條竟然  
頗受女性歡迎



條，沒想到他竟然為諸多泳裝美女所包圍，真是讓人羨慕。從他的口中只得到一點有用的消息——前往Mt. Core1。（註：假設您之前先去旅館睡覺，這時寶條就已經離開了。不過您仍然可以從海灘上的遊客口中問到相同的消息。）



## Mt. Core1

Mt. Core1上可以稱為山的地形其實並不多，大多數是由許多軌道所構成的通路。這些軌道中又都



有一些老舊失修的破洞，克勞德跑著跑著可能會掉下去；不過別擔心，掉下去的地方還可以撿到不少好東西。每個破洞裡都有兩樣東西，當您掉下去的時候，請一直按住某個方向鍵，然後連

打OK鍵，就可以抓住某一邊的軌道，在安全地往上爬。不過不管怎麼樣努力，您也只能拿到其中一個，碰碰運氣吧！



# 攻城略地 Solution

## ★太空戰士七★

這裡的東西（包括軌道上的寶箱裡）有 Wizard Staff、Star Pendant、W Machine Gun、Turbo Ether、Transform Materia、Phoenix Down X 10（你得狠下心來從小鳥窩裡奪走才行）。後面的這幾個則是留在一個荒廢的礦工小屋裡——Power Source、Mind Source、帳篷（Tent）。

走到軌道的盡頭之後，發現橋樑沒有放下來，於是得從另外一個軌道走到小屋，把橋放下來。您在路上會有機會看到一個閃閃發光的鳥巢，裡面的東西已經列在上面，要不要破壞小鳥的生活而去偷取這些東西是你的選擇。據說這會影響到女性角色對你的好感度，如果帶著亞妃一起去偷這些東西，會提高她對你的好感；假



設你帶著蒂法或是愛莉斯，而選擇不偷這些東西的話，會讓他們對您的好感度增加。

此外，在走過這個區域之後，在這附近會常常遇到一種長得圓圓的，越被攻擊會越長越大的炸彈怪物，要小心！當它身體膨脹到最大時，會用自爆的方式來攻擊你，殺傷力可以達到五六百點，不可掉以輕心。



## Core 1 村

靜聚落，後來卻由於不明的原因被神羅部隊給摧毀了，因此生活水準一落千丈。貝瑞特也是這座村子裡的人，但似乎很受到村子裡的歧視，對他口出惡言。本村中有幾家爛爛的商店，可以補充一下補給品，但是不要妄想會有太多的好東西。

一直往螢幕的左方走，搭上通往金碟遊樂場之前（很奇怪吧。最破落的小鎮搭配上最豪華的遊樂場），貝瑞特會說出當時發生的慘劇。原來貝瑞特當初力主讓神羅在此建造魔光爐，沒想到後來魔光爐發生事故，神羅以救平叛軍的名義摧毀了整座小鎮，貝瑞特也因此深深自責……



接下來您就抵達了一個山中的破落小鎮——North Core 1。這座小鎮本來是座以採礦維生的寧



▲陷入火海之中的Core 1村





## 金碟遊樂場

接著大夥就來到了世界上最有名的金碟遊樂場。在此處有一個很特別的規矩，那就是所有的消費都是用BP來計算的，而BP只能用進行遊戲的方式來換取；不過也有另一個方式，那就是在纜車站旁邊小屋邊不定期會出現一個人，可以用錢跟他購買BP，每次最多可以用一萬元購買一百BP。由於這個人出現的機率很低，所以目前還不太可能遇到；等你購買了金碟的終身入場卷之後，您就可以在門口來來回回地跑，直到遇到他為止。

由於這個時候，身上的錢可能還不夠多，所以只要購買一次入場卷一三千元即可。這座遊樂園裡面什麼都有，不過目前有許多電動可能還沒有開啓，因此暫時還沒太多好玩的東西。您在Wonder



## 遇到貓妖



Square會遇到一個長得胖胖的貓妖 (Cat Sith)，他自稱是占卜的能手，自告奮勇幫大家占卜，隨後又自說自話地加入了大夥的隊伍，真是拿他沒辦法。

接著在Speed Square遇到金碟的老闆Dio，他會提供一些消息。看來賽飛洛也來過這裡，他還對於黑色魔石很有興趣，這點值得調查一下。此處還有鬼店 (Ghost Hotel) 可以休息，也可以在此地的商店購買東西。

當您自覺一切已經處理妥當之後，前往Battle Square，此地原本是競技場的所在地，目前卻暫時關閉；更要命的是，克勞德竟然在此目睹神羅士兵被人用槍殺害，之前負氣跑掉的貝瑞特恐怕有重大的嫌疑。金碟老闆Dio不問青紅皂白的，就把大家全部抓起來，丟到底下的流沙監獄去了，貝瑞特也被一起關了進來。



## 流沙監獄

這座監獄四周都被流沙包圍，號稱沒有人可以逃得出去；但是貓妖說曾經聽說有人離開這裡，但



是他也不知道怎麼辦到的。此處有很多的小偷強盜，請記得先在儲存進度點先儲存進度，因為有不少的小偷會在戰鬥中偷取東西，然後迅速逃跑。如果能夠在他逃跑前殺死他，那物品就可以失而復得；若不小心失手了，那麼就只能看著好東西被人偷走，所以動作請務必爽快！



# 攻頂路地 Solution

## ★太空戰士七★

接著來到了螢幕右下方的房屋裡面，貝瑞特突然跳了出來，對著大夥開槍，讓大家嚇了一跳，幸好他只是要打死那些想要偷襲的犯人而已。貝瑞特接著娓娓道來，說出了這次殺人事件背後真正的兇手。原來他當初和一位名叫Dyne的男子是好友，但是Dyne反對興建魔法爐。當神羅攻擊這座村莊的時候，兩個人正好出遠門，當他們回來的時候，剛好趕上神羅部隊猛烈火力的攻擊，兩人的手因此而受了重傷。Dyne落入深谷中，貝瑞特後來將自己的手臂改造成武器，而醫生跟他說有一個外貌十分類似Dyne的人也來做了同樣的手術。看來這次下殺手的是Dyne。

在組成隊伍之後，先去畫面的左下方看看，雖然聽說可以藉著在陸行鳥比賽當中獲勝而離開這裡，但是獄長卻百般阻撓；不得已之下，大夥只能夠繼續探索這座流沙監獄。當克勞德來到了監獄的上半部時，發現又有一些犯人被殺，於是大夥走出大門，往右邊繼續前進（註：原先在PS版本中，當您從大門旁的另外一個開口往外走的時候，您會迷失在沙漠中，最後會有一輛陸行鳥拉的車來救你一沙漠中有相當強悍的敵人，可以多練功—但是在PC版裡面似乎因為不合常理，刪掉了這個部份，所以不管克勞德從什麼地方離開，最後還是會來到Dyne所在的地方）。

走過幾個畫面之後，克勞德就會來到一個廢鐵遍地的地方，此處就是Dyne盤據的地方。貝瑞特會要求跟Dyne單挑。基本上這場戰鬥並沒有太大的挑

戰性，只要您不要太大意，應該都可以輕鬆地打敗Dyne。在Dyne被打敗之後，貝瑞特才坦白地告訴他，他救出了Dyne的小女兒，並且把她視若己出的撫養著—也就是那個惹人憐愛的小女孩Marlene；但Dyne卻不願意雙手血腥的見到自己的女兒，於是選擇自盡結束了生命，他臨死前將妻子的項鍊交給了貝瑞特作為信物。

當克勞德一行回到典獄長的小屋去時，這次典獄長看到了Dyne的項鍊，雖然不敢怠慢，但他還是表示隊伍必須要贏得陸行鳥比賽才行。不過，有一名叫Ester的女經理自告奮勇當克勞德的經理人，帶他到金礦上去比賽。

這場比賽很簡單，克勞德只需要將陸行鳥的速度調到比其他的陸行鳥快，一路跑到有太空星系景觀的那個地方，立刻開始加速就可以了，應該會贏的很輕鬆才對。不過，在這之前請記得要撿取選手休息室底下的那顆Rammuh Materia，這顆是雷系的召喚獸，在對付機器人的時候相當好用。

當克勞德贏得陸行鳥大賽的時候，Ester會交給他一封信，告訴他Dio為此深感歡意，因此送給



必須贏得陸行鳥競賽才能逃出生天

他們一輛吉普車（Buggy）作為道歉之禮。他也告訴眾人一個寶貴的消息，賽飛洛似乎是前往南方一座叫做Gongaga的小鎮。大夥連忙坐上吉普車，飛快地趕往這座小鎮。



## Gongaga鎮

Gongaga這座小鎮本來是座位於森林之中的安詳聚落，自從某次神羅的魔法爐大爆炸之後，摧毀了半數以上居民的生活。當踏入這裡的時候，意外地遇到了神羅的部隊在此鬼鬼祟祟的行動。神羅的特殊工作部隊很快地把隊伍攔了下來，這次必須要面對的是Reno和Rude！這兩個人非常喜歡用火焰形式的攻擊，所以請先準備好。當你打敗他們之後，可以獲得Fairy Tale（這個是愛莉斯的武器，而且可以裝上八顆魔石，以愛莉斯為魔法者的角度來

看，非常好用）和X-Potion。

當克勞德溜到顏妃魔法爐旁邊的時候，聽到神羅公司的管理階層似乎提到了什麼有關巨大魔石（Huge Materia）的事情。當他們走後，克勞德在此撿拾到Titan Materia、Deathblow Materia。

若是走另外一條路進村莊後，在村中也還有X-Potion、White M-Phone（貓妖專用的武器）。本村莊中有相當多的東西可以買，但是在武器的部份幾乎都是可以在之前從敵人身上偷到的，所以並沒有多大的意義，但是有一家專賣各種各樣Accessory的店，這家店倒是值得好好採購一番。

如果您的隊伍中有愛莉斯，您會在這裡聽到一些額外的故事。村莊中有一對老夫婦的兒子Zack幾年前出去打拼，據說當上了神羅菁英部隊的成員，

但是已經有好久沒有消息了。愛莉斯表示這個傢伙是她以前的男朋友(1)，但是她已經好久沒跟他連絡了，所以沒有進一步的消息。



隨後大夥再乘車往西北邊的區域前進(吉普車可以跨越過河流中淺藍色的部份，可以好好的利用這個特點)，來到了一個地形險峻的峽谷中，沒想到車子剛好在一個小村莊的外面壞掉了！大夥無奈之下只得走進村莊之中求援。



## Cosmo Canyon

這個村莊叫做Cosmo Canyon，原來是雷德十三的故鄉，他在這裡的名字叫做那奇(Nanaki)，真是可愛。這座小村雖然看起來非常的落後，但是所販賣的東西非常棒，武器和護具或是魔石都很值得買。不過之前您必須先和那一團火焰旁邊的人談話，告訴他你不是來此地學習的，他會答應你幫你

修好那輛吉普車。



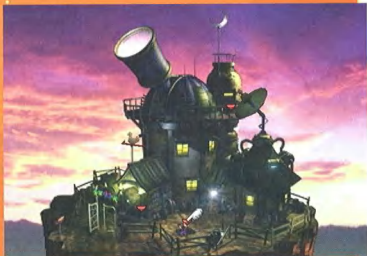
# 攻城略地 Solution

## ★太空戰士七★

這老爺爺會先和雷德十三打個招呼，接著克勞德必須找齊一起進入投影室內的同伴；然後老爺爺會藉著這個模擬機來告訴各位，所謂的生命之源和星球運轉的背後原因，而神羅的魔光爐是真正的在破壞星球的生命。在觀看完這驚人的景象之後，大夥都各有感觸，回到了那個永遠不熄滅的火焰旁。

每個人都各自宣洩了自己冒險至今的感想，而雷德十三竟然指責自己的父親是個懦夫，沒有盡到保護這谷的責任；但老爺爺隨即出現，似乎覺得赤紅十三的想法並不正確。他要求克勞德組成一個隊

伍，和他一起前往某個地方；而隊伍中必須要有克勞德和雷德十三，也就是說只能再加入一個人。



▲老爺爺的天文台



當克勞德跟著老爺爺來到半山腰那個被封印的門之後，老爺爺竟然輕易地將門打開了！門裡面是一個充滿了邪氣的地方，根據老爺爺的說法，這裡似乎是一場戰爭所造成的結果，也就是G1的洞穴。這個洞穴裡面大多數都是不死生物，克勞德最好小心應付；另外，多半也可以從敵人手上學到Death Sentence這項技能。

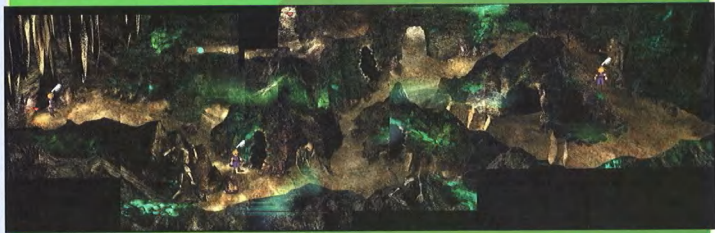
這個洞穴裡面有Added Effect Materia（這種魔石可以將結合的魔法魔石效果轉變在攻擊上）、Gravity Materia（這種魔石多半是以傷害對手HP的百分比為手段，因此面對的敵人越強就越賺，但是有許多敵人不受這種法術的影響，而且這種法術無法給予致命一擊）、Black M-phone、Ether、Fairy Ring、X-Potion、Turbo Ether。

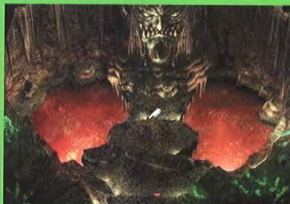
在洞穴的第一部份裡，那邊的每一的小洞穴中都會有一塊石頭，打開之後就會遇到一群敵人，但是其中有一塊可以打開通往下一個區域的門，所以請務必每個都去試試看，反正也可以賺取經驗值。

當克勞德來到洞穴的第二個部份之後，這裡的道路有點複雜，許多地方必須要多繞一點路才能夠抵達，甚至必須到達下一個畫面之後才能夠回來。有許多東西是頗值得一拿的，而畫面的正中央有一灘看起來像油的東西，一踏上去就會失去控制的撞上對面的陷阱，讓每個人的生命點數都只剩一點。請記得馬上治療，第二次踏過這個陷阱的時候就不會再受到傷害了。

洞穴的第三個畫面是五個不同的小洞穴通往畫面上的其他地方。在這個畫面裡，蜘蛛網表示上面有一隻大蜘蛛在盤據。一碰到這個蜘蛛網就會和大蜘蛛作戰，筆者建議各位把這個畫面全部都走過，和每個大蜘蛛打一架，多練練功也不錯。

當克勞德走到畫面的盡頭時，那顆大頭就會突





復活，攻擊所有的人。在這之前，請先裝配好所有能夠抵抗火焰攻擊的道具。因為對手中有會附身的火焰怪物。這個復活的大傢伙就是G1族的首領，他的攻擊



非常多樣化，而且身前的那些小火焰又會附身到對手的身體裡，時常在對手體內發動火焰的攻擊，非常難纏。那些小火焰會不斷的重生，你可以不用浪費太多時間在他們身上。

G1族首領的生命力十分強大，用一般攻擊非常耗時間，不過其實他有一個弱點：由於他是不死生物，所以一些恢復生命點數的藥物和道具反而對他會造成很大的傷害。盡量使用一些補血的道具來攻擊他，會非常有用的。

在打敗了G1族首領的陰魂之後，雷德十三才知道原來自己一直誤會了父親：他的父親並不是懦夫，而是在奮勇迎戰的過程中中了對方的毒箭，被緩緩地石化。但是他仍然奮戰到最後一刻，這種魄力和勇氣將敵人打得潰不成軍，但從此他也只能化成岩石，在懸崖上守護著。

雷德十三在懺悔之後，老爺爺鼓勵他和克勞德一起努力試著拯救這個世界，雖然他認為人類的努力並無法達成什麼效果，但是不試試看就放棄太可惜了。於是大夥從此處重新出發，繼續踏上尋找賽飛洛的旅程（當然，吉普車也修好了）。



## Nibelhem村

在繼續往北走了一段時間之後，來到了克勞德的故鄉Nibelhem村。此地倚靠著險峻的Mt. Nibel，是蒂法和克勞德擁有共同記憶的地方。但是...為何此地似乎從來沒有遭到過賽飛洛的毒手，當地人也絲毫不記得有這件事；甚至他們連克勞德都不記得！眾人感到迷惑了，為什麼會這樣呢？不

### 陰森的神羅豪宅



過，追尋賽飛洛的腳步還是比較重要的一件事情。大夥決定先探詢一下，當年賽飛洛發狂的地方是否有隱藏什麼樣的祕密。此地可以撿到（沒進神羅豪宅之前），兩個Luck、Source、Turbo Ether、Platinum Fist、Elixir（有些東西是和黑衣人講話之後他們給的）。

這裡到處都是神祕的黑衣人，似乎失去了自己的意識，但是都提到一個重新集合的計畫。由於克勞德回憶中記得賽飛洛似乎是在這裡的神羅豪宅（Shin-Ra Mansion）發狂的，因此前往一探究竟是個合理的選擇—因為這裡的確隱藏了許多非常重要的祕密！

神羅豪宅裡面的敵人都十分強悍，尤其是一種南瓜頭的敵人，他們會吐出Funny Breath，效果同於Confu，會讓你的隊友隨意攻擊，這個法術是等級越高傷害力越大的，千萬大意不得！如果在這裡運氣好的話，還會遇到一種看起來像天平的對手；如果運氣再好一點，他們會施展???這個招數，擁有Enemy Skill Materia的角色可以學起來。

# 攻城略地 Solution

## ★太空戰士七★

這裡有非常多的好東西，包括了：Silver M-phone、Enemy Launcher、Magic Source、Twin Viper；當你走進大門之後，往左下方的房間搜查一番，您就會發現一個寫有提示的小紙條（大概是實錄留下來的）。上面寫著：

1. Look for the lid of the box with the most oxygen.

2. Behind the Ivory's short of tea and ray.

3. The creek in the floor near the chair on the second floor.

Then to the left five steps, up nine steps, left two steps, and up six steps.

4. (Missing)

經過一番搜尋之後，克勞德猜出來打開金庫的密碼和順序是：右36、左10、右59、右97。即使知道了這個密碼，要正確地輸入也不是簡單的事情，因為得在限制的時間內輸入正確的數字，每輸入一個數字之後就必須按下OK鍵；最重要的是，不能夠轉過頭！只要多轉了一個數字，這次就算是白費工夫了。

當你打開了金庫之後，就必須面對把守金庫的怪物。這個怪物並不太麻煩，它分成左右兩邊，每

一邊擅長的是不一樣的攻擊：一邊是魔法，一邊則是普通的攻擊。如果您能夠照著指示打開金庫，打敗看守的頭目，則可以獲得Odin Materia、Cosmo Memory，以及一把打開地下室的鑰匙。

接下來先走到樓上右下方的房間，打開記憶中的那扇秘門，並且往地下室走去。在克勞德抵達記憶中的那座書房之前，會在走廊看見上方有一扇看起來很普通的木門；如果您打敗了樓上的頭目，在這裡就可以打開這扇門。

門裡面是許久以前神羅特殊工作部隊的成員—文森（Vincent）。和他多談幾次話之後，您就可以輸入他的姓名，但是隨後他就會對克勞德不理不睬。先別管他，直接前往圖書館。

當克勞德到達圖書館的時候，賽飛洛果然在那邊。但賽飛洛卻反問克勞德有關重新集合（Reunion）的計畫；看到克勞德一無所知之後，賽飛洛狂妄著離開，臨走前用一顆Destroy的魔石打中克勞德的肚子，並且擋下狠話，邀請大家前往Mt. Nibel山一探究竟。

當大家想要走出地下室的時候，文森又突然出現，擋在眾人的面前，表示也要加入隊伍，找尋他想要知道的真相，大家當然讓他加入囉！



金庫中的魔物



## Mt. Corel

接下來克勞德就從Nibelthem村往山上前去。這座山上的敵人更為難纏，請記得多帶一些醫療用的藥品，因為要走很遠的距離才會遇到可以儲存進度的地方。在這座山上的道路有時並不是很明顯，要想拿到每一樣東西必須得多繞繞才行，有些時候道路是隱藏在山背後的。另外，這裡也有Dragon這種強大的生物，只要你夠膽，可以從他的身上偷到Gold Armlet這種強大的護具。在這裡可以拿到Rune Blade、Plus Barrette、Elemental Materia、Sniper CR（這是文森的武器）、Elixir。

當您來到了魔光爐旁邊的建築裡面之

後，先往下走，把梯子全部放下來之後，再回到頂端那邊的五個管子那邊，每根管子可以通往不同的樓層，其中的兩個通往兩樣寶物，分別是蒂法的武器Power Soul和一個All Materia。





當你把這邊的寶物都拿完之後，再去碰那隻擋住路的怪物。記住，如果您還想要多練功，您可以從其他的路離開這裡，但是無法抵達Rocket Town，而且要繞很遠很遠才能夠回來。保證可以好好的練功。

那隻擋路的怪物叫做Materia Keeper，會使用

各式各樣的法術攻擊，火焰和重力系的法術都對其無效，不要浪費精力。最重要的是，請務必佩戴上Enemy Skill這個魔石，因為他會對大家施展Trine這個招數，由於是對所有敵人施展，因此只要有佩戴Enemy Skill魔石的人一定學得到；雖然他用起來攻擊力似乎不高，但是日後這個在你手上用起來就非常強大，可能會到一兩千點以上。



### ▲強大的Materia Keeper，打敗它就可前往火箭村

當你打敗這個頭目之後，會得到一個好東西：Counter Attack Materia（這個魔石隨著等級的提升，能夠讓您在受到攻擊的時候立刻反擊，會大幅提高戰鬥中攻擊的次數。如果能夠跟Cover Materia搭配起來使用，應該可以在戰鬥中發揮攻擊同時累積絕招計量表的功效）。



從Materia Keeper阻擋住的那扇門往外走，越過山之後就可以看見一座怪異的村子 - Rocket Town。這座村子雖然看起來十分樸實，村中卻有著一個不相稱的巨大火箭；經過一番打聽之後，才知

道原來這裡的村民都是當年終止的神羅太空探索計畫之工程師，而這裡的老大似乎是一個被大家稱作船長的人物，最好去找他問問看。



在這村中可以找到如下的物件 - Power Source、Yoshiyuki（這個是和那個雜貨店前的老頭子談話獲得的，他會邀請你一起跟他看火箭，看完之後就會送你這個克勞德的武器作為報答）、Drill Arm（貝瑞特的武器，在極長的房子裡）。這裡的武器也頗值得一買，有鑑於等下的冒險中武器相當重要，請先採購一番。



# 攻略地 Solution

## ★太空戰士七★

當克勞德進入船長的房子裡，觀看他那般可愛的小野馬號(Tiny Bronco)飛機，心中正打算向船長商借這架飛機的時候，船長的助理Sheila出現了；她好心地告知大家應該去火箭那邊找船長問問看，也許他願意借給克勞德一行人。很不幸的，當克勞德老大還跑去火箭裡面請教的時候，這位被稱作席德(Cid)的男子給大家吃了老大一頓閉門羹，眾人只好洩氣地回到船長的家裡。這個傢伙不知道怎麼搞的，對Sheila非常兇。

剛好神羅的新總裁也到了這個地方(不知道要幹什麼)，席德認為他們搞不好是要恢復太空計畫而來，因此很高興地衝出門外，而Sheila則在門內娓娓道來太空計畫終止的故事—原來暴躁的席德是為了要救Sheila，才一手扼殺了自己的太空之夢，脾氣這麼壞也是難怪啦！

不過更糟的還在後面，原來神羅總裁來這邊只是為了要商借席德的小飛機，而且他還派出大胖豬Palmer前來偷取。克勞德等人只好見義勇為的阻止

對方的卑鄙行徑。這個大胖豬其實沒有什麼挑戰性，如果你動作夠快，根本來不及要什麼花招就會被打敗；但是筆者建議你好好看看這個傢伙耍寶的樣子，甚至您可以施展Haste術在他身上，看看他逗趣的動作，反正應該打得贏。

打敗他之後可以獲得一件Edicoat，這可以裝備很多的魔石，是個很棒的防具；最要命的是，即使你打敗了他，小飛機還是已經啟動了，大夥手忙腳亂的跟著爬上飛機，路上接起了倒楣的席德老大，卻又被神羅的小兵用槍射壞了飛機的尾翼，勉強迫降在近海的地方。

席德雖然遭此橫禍，卻也豁達地表示願意加入隊伍對抗神羅；同時大家也獲得了一個可以在淺海行動(也就是藍色的部份)，在沙灘停泊的小飛機，這又大提提高了眾人行動的自由度。

當克勞德等人直接由小野馬號登岸之後，立刻會遇到神羅的部隊出現，此時亞妃跳出來帶走了每個人身上所有的魔石，並且逃之夭夭；而且神羅的部隊也和克勞德打了起來。由於接下來漫長的旅程都只能靠手上的武器，所以請多多小心。

克勞德一路往北走了一段相當長的距離之後，終於看到了一個樸實的小村落(其實是個觀光勝地)，這座村落是以山上的大佛像著名，亞妃似乎就是這個地方土生土長的狡猾傢伙。



## Wutai

在進入Wutai之後，發現這裡的商家似乎都不願意賣東西給克勞德，不知道是不是因為亞妃耍了什麼花樣；更奇怪的是，竟然還在這裡的龜道樂酒店裡面遇到了神羅特殊工作部隊的成員，還好他們只是來這邊渡假，雙方沒有打起來。

在漫無頭緒的搜尋之後，大夥只得找到村長Gordo的家裡去打聽一下消息。沒想到村長也是愛理不理的，纏著他多問了幾次話之後，亞妃突然出現—這兩個傢伙竟然是父女，但是再也問不出什麼名堂來了。

不過，在一陣搜索之後，還是從村長的屋子裡面找到了兩個秘門，分別找到了Magic Shuriken(亞妃的武器)和Hairpin(雷德十三的武器)。但亞妃似乎就這樣消失了，真氣！

克勞德接下來只得徹底搜索這裡的

每一個地方(現在可以去Wutai的山上，那裡有一個洞穴，裡面有席德使用的一個相當強的武器—Dragoon Lance，上面可以裝配八顆魔石，殺傷力也很大，千萬不要錯過)，意外的是，竟然聽到雜貨店外面的小女孩表示裡面常常有奇怪的聲音。克勞德衝進去搜索了一下之後，找到了一個MP Absorb Materia，沒想到亞妃卻又馬上跑了出來，從克勞德的手中奪走了這個魔石。







詭計多端的亞妃  
就躲在這裡

接下來就是要命的捉迷藏時間啦！克勞德先前往村子入口右邊的屋子，裡面有一對祖孫在談話，他們口中似乎提到「剛剛跑進來的怪傢伙」，在他們的屋子裡面一陣搜索之後，從一個屏風還是簾子的東西後面抓出了亞妃，但是又被她跑了！

接下來仔細看看整個Wutai，你會發現龜道樂前面有一個會搖來搖去的鏢！走過去之後，克勞德會自動安排隊友封住退路，在克勞德打了幾拳之後，亞妃又跳了出來，但是這次就沒有路可以逃了吧！亞妃只能嘆泣著帶著大夥去找魔石。雖然她囁嚅八股的說了一大串，克勞德也聽話地拉下了拉桿（筆者試過按另外一個按鈕，不過照樣還是中計），但是另外兩名隊友卻又被關在陷阱之中，亞妃則趁著混亂時又逃脫了。



現在克勞德應該前往Wutai村有一個賣塔的地方，那裡原先有一座涼亭，上面有一面鏢，現在可以試著打響那面鏢。涼亭底下的門會打開，底下就是亞妃的密室。當克勞德一進入之後，卻發現科尼歐（Corneo）又殺了出來，把亞妃給擄走了，而且連神羅特殊工作部隊的唯一女子也被擄走了。衆人和神羅特殊部隊勉強達成協議，一起搜救這兩名可愛的女子。

雖然克勞德先一步找到了這兩位女子，但科尼歐又叫出了他的手下RAPPS來攻擊衆人。由於沒有魔法攻擊，所以只能使用普通武器和極限技來攻擊。有鑑於文森斯的極限技很強，可以先讓他累積足夠的絕招量表，然後在作戰的時候再變身，應該會很有用；只不過要小心RAPPS的一種Aero 3的攻擊，這種攻擊會用彩條將敵人包圍，然後造成一千多點的傷害，請隨時記得使用各種補血的道具。打

敗了RAPPS之後（可以獲得Peace Ring），科尼歐本來還想要花招，沒想到神羅的特殊部隊卻捷足先登，搶先把他給做掉了。亞妃為了感謝大家，把魔石通通歸還（只不過順序全部都錯掉了），同時還加上了一個Life Absorb Materia。

現在您可以回到主大陸上，也可以先在這邊辦完最後一件事。這裡的高塔是亞妃練功的地方，只要亞妃能夠打敗塔中的五名超級高手，就可以獲得最強的極限技和Leviathan Materia。

在面對這幾個對手的時候，只有幾個要注意的事項；由於只需要面對單一的敵人，所以可以把All Materia拆下來，留空位給其他的魔石。不過也請注意，不要佩戴太多魔石，免得把生命點數降得太低；大約要有兩千多點以上的生命點數就夠了。對付各個頭目大略的做法就是在身上佩戴Barrier、Time、Restore魔石，先施展Haste加快速度，然後施展Barrier的保護法術，最後再施展Regen。這樣的組合除了最後一關Gordo之外，幾乎可以打敗每一個頭目。

要對付亞妃那個會變身很多次的可怕老爸，只有趕快搶時間施展如上的法術，而且記得以第一時間利用物品欄中可以施展Bio 3的物品來讓Gordo中毒，因為Bio 3所能造成的傷害大約等於每回合亞妃的攻擊，所以絕對值得，越早施展越好；如果沒有成功地讓Gordo中毒（身上變成閃爍的綠色），再接再厲，不然實在是毫無勝機。當你都做到以上的幾點之後，就靠運氣吧！

（劇情32.jpg）

假設亞妃僥倖打敗老爸，將可以獲得她的最強極限技—森羅萬象，以及一個唯一水屬性的召喚攻擊，Leviathan Materia。

在亞妃成功之後，可以好好地到Wutai附近的海岸線逛逛，有一種大烏龜的身上可以偷到Adatam Bracelet，也是一種防護力蠻強的護具，不可錯過。接著搭乘小飛機回到主大陸上。

招了色鬼又在雲花



守護Wutai的最強守護聖



## Gongaga鎮

接下來您可以從Gongaga村東邊的一座孤單的屋子裡找到一個武器商人，從他那邊得知打開古代人神殿的Keystone被金碟的老闆Dio給買走了。趕快前往金碟找這個愛亂收藏一些奇怪東西的人打聽一下消息。這個武器商人也擁有愛莉斯的第四級權限技，您可以用Mythril來跟他交換。



## 金碟遊樂場

當您抵達金碟之後（您可以駕駛小野馬從大陸中間的河流橫越大陸，不需要浪費太多時間），這次應該有錢購買終身入場卷了，免得以後麻煩。直接前往競技場旁邊的展覽館看看，發現Keystone竟然就在展覽館裡面！正當納悶的時候，Dio跑了進來，要求克勞德在他面前展露一下武功，他才願意把Keystone交出。



Dio要求克勞德參加競技場的格鬥

接下來就跑去競技場啦！其實不需要每場戰爭都打贏，只要打了幾場之後出來，Dio就會把Keystone交給你；而且，隨著你的表現不同，也會獲得不同的獎勵。

在你準備離開的時候，卻發現纜車剛好壞掉了。金碟的工作人員出來跟大家道歉，貓妖正好跑出來做人情。他說由於他以前在這邊做過一段時間，所以可以安排大家免費住在飯店裡。

到了半夜，會有一個伙伴進來找克勞德，一般而言，應該會是愛莉斯，但是也有可能是蒂法、亞妃、甚至貝瑞特。接下來的一個晚上，兩人會渡過一個浪漫的夜晚。最有趣的部份就是話劇演出的部份，不管您怎麼玩，他們都有一套有趣的配合方法，所以不妨多儲存進度多試幾次。接下來（假設是愛莉斯），愛莉斯會在遊園車上對克勞德傾訴她的愛意，兩人並且承諾，將在未來一切都和平之後，再度回到這裡來好好的玩一場。



金碟遊覽車  
景上所有的美

終於傾吐心中  
愛意的愛莉斯  
和克勞德



兩人快樂地玩完之後，卻剛好撞見貓妖偷走了Keystone，雖然一路追到了競技場，卻還是來不及攔截神羅公司奪走Keystone。原來貓妖就是神羅的間諜，但是他答應眾人照樣會帶領大家前往古代人的神殿，只不過會比神羅公司晚一步而已。兩人無奈之下只得答應。

第二天早上一醒來（克勞德可以去冰箱裡拿樣道具，別錯過囉！），一伙人就邁上了前往古代人神殿的道路。駕著小野馬飛機前往位於大陸南邊的那座小島—上面有茂密的森林，正中央則是一座類似金字塔；剛好可以沿著大陸走淺海往南邊走到達那座小島。

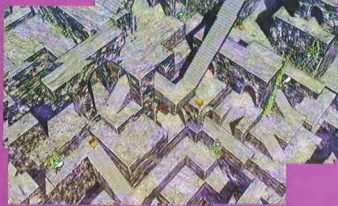


雙面謀現身



## 古代人的神殿

當您一踏入那座神殿，卻發現神羅特殊工作部隊的頭子奄奄一息地倒在地上。他將Keystone交給克勞德之後，把它放在祭壇上，就讓克勞德慢慢地沉入地面，進入了神殿的內部。



### 神殿中的神秘祭壇



這座神殿看起來非常複雜，其實有許多地方都是沒有辦法走的，您只要到處碰碰看，記得看到梯子就爬，應該可以順利找到全部的寶物。這裡的寶物有Trident、Mind Source、Silver Rifle、Turbo Ether、Rocket Punch、Luck Plus Materia、Morph Materia。

在這邊有一個目的，要追到這裡的一個紫色的怪物，也就是愛莉斯所說的古代人守衛。當追到它的時候，它會賣東西給你、恢復您的生命點數和魔力點數，以及儲存遊戲。

離開這個地方之後，卻又進入了第二個佈滿陷阱的房間。這個房間裡面有許多滾動的大石頭，只要抓準時間躲到石頭的空檔底下，慢慢的往前推進就可以了。當成功地走到房間頂端之後，整個陷阱就會解除；但是還沒完，愛莉斯又感應到了一些事情，因此眾人一起回到中央的那個池子裡去看看，

發現了神羅特殊工作部隊和賽飛洛之間的衝突，看來應該是不久之前發生的事情才對。

接下來的房間是一個時鐘狀的斷崖，上面有十二個通道，每個通道通往如下的地方：

- I：敵人
- II：此路不通
- III：敵人
- IV：Princess Guard，這是愛莉斯最強的武器
- V：Ribbon（這是最棒的東西，可以避免任何的異常狀態變化）
- VI：通往迷宮
- VII：Trumpet Shell
- VIII：MegaTixir
- IX：此路不通
- X：回到滾石陷阱
- XI：此路不通
- XII：出口



▲看到奇異景象的池水

萬一被打下了坑底，則可以撿到一個克勞德的兵器—Nail Bat。

接下來的一個房間則是讓每個人都大傷腦筋的房間，這裡的古代人守衛會跑進一個洞穴，從另外一個洞穴跑出來。照著地圖上的標號來照著跑就可以了，左邊是這個門的編號，右邊則是這個門通往門的編號，只要你抓到這個傢伙，門就可以打開了。逮到它之後，儲存進度，之後就可以進入下一個房間。

這個房間就是剛剛在滾石房間所看到的地方。賽飛洛就在這裡神祕地出現，說出了他要和這個世界的生命之源合而為一的計畫。等到賽飛洛離開之後，一隻紅龍就出現了，這隻紅龍十分的難纏，要小心應對，千萬不要用火焰攻擊它，反而會替它補血的！擊敗它之後可以獲得將許多元素攻擊傷害力減半的Dragon Armlet。地上還有超強的召喚魔石Bahamut Materia，趕快撿起來將它裝備起來。



出現了  
意圖毀滅世  
界的賽飛洛

力量強大  
的紅龍



雖然大伙千辛萬苦地看到了黑魔石，但是卻發現原來整座神殿就是黑魔石所製成的。要拿到黑魔石一定得有人犧牲才行。貓妖自告奮勇的犧牲，大夥連忙跑到時鐘房間的入口去接它，也就是XII的地方。等到貓妖一進來，出口的那扇門卻突然變成活的怪物攻擊眾人！

這個怪物的攻擊力非常強，請記得施展保護性的法術，減低大家所受到的傷害，因為它的傷害力絕對勝過之前的敵人。戰勝之後可以獲得Gigas Armlet。

在貓妖的犧牲之後，好不容易拿到了黑魔石，克勞德卻被賽飛洛神祕地控制，不由自主地交出了黑魔石。在克勞德的夢中，愛莉斯告訴他，她目前正在古代人的都市努力，試圖要讓一切都導正過來……

最後，當克勞德悠悠醒轉的時候，發現身在Gongaga村裡面。經過了一番掙扎之後，克勞德最後還是下定決心前往尋找愛莉斯。（隊伍這時應該乘坐小野馬號沿著河流穿越大陸，到大陸的左邊，再繼續往北方走，抵達北方的大陸）



## Bone Village

在那裡有一座人們以挖掘、考古為職業的地方——Bone Village。這裡的挖掘人員運用最專業的方法來決定物品所埋藏的地方。根據傳說，要進入古代人的都市，必須要拿到一個Lunar Harp，所以必須靠這裡的挖掘人員來挖掘；您可以雇用幾名礦工，藉著爆炸所產生的震動來判斷寶物所埋藏的地點，他們視線所交集的地方就是寶物埋藏的所在。埋藏Lunar Harp的地方在懸崖左邊的地方，在那邊挖掘就可以獲得這個寶物。



## 古代人的都市

克勞德很快地抵達了古代人的都市，但是卻沒有看到愛莉斯的蹤影。在四下搜索之後，獲得了Guard Source、Enemy Skill Materia、Elixir、Magic Source、Aurora Armlet、Comet Materia。

克勞德在有儲存點的那座房間儲存了進度之後，沉沉睡去。

到了半夜，克勞德突然醒來，往中間的那座貝殼屋前去，這時突然發現有一條通往地底的路。



## Sleeping Forest

當您獲得了Lunar Harp之後，就可以往Sleeping Forest前進了。在森林裡面您可以撿到Kjata Materia（這個召喚魔石在森林中，紅色一閃一閃地很顯眼，應該可以看得見）、Water Ring。



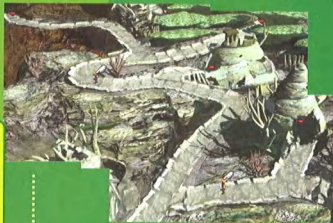
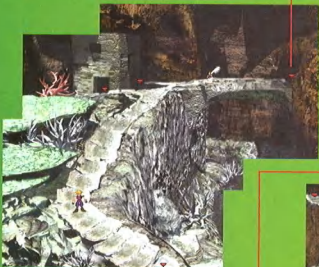
通往古代  
都市的  
貝殼屋

為了這世界  
而祈禱的愛  
莉斯





▲心碎的一瞬間



另一個 Jenova 的分身

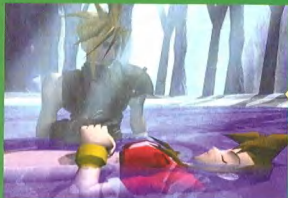
在進入了那裡之後，克勞德發現愛莉斯在虔誠地祈禱。可是不知道怎麼搞的，克勞德卻不由自主地舉刀欲往愛莉斯身上砍下去。正當在千鈞一髮之際，克勞德驚醒了過來，但賽飛洛卻趁機一刀殺死了愛莉斯，愛莉斯頭上所戴著的白色魔石也跌進水中。賽飛洛逃得無影無蹤，之前卻留下一個 Jenova 生物來攻擊眾人。

由於這個傢伙的攻擊全部都是水系的，所以您可以佩戴上 Water Ring 來防禦他的攻擊。擊敗他之後可以獲得 Wizard Bracelet。

雖然愛莉斯

已經過世了，但是大夥決定繼承她的遺志，並且為她復仇。在離開的時候，克勞德可以看見賽飛洛的身影所前往的方向，眾人決定繼續追蹤。在接下來的區域可以撿到 Viper Halberd、Bolt Armlet、Hypnocrown、Megaelixir、MP Materia、Power Source。

好不容易離開洞穴之後，必須沿著懸崖的裂縫往上爬，並且照著螢幕上的指示來選擇要往哪個方向繼續前進。



埋葬被奪去的愛人，誓言復仇

# 攻城略地 Solution

★太空戰士七★



## Icicle Inn



前往大  
雪原的  
滑  
板之旅

TIME 00:00:00

SPEED 0 Km/h



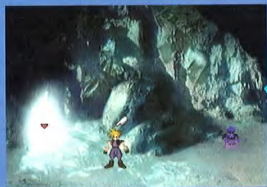
當您爬出這座懸崖之後，就可以看到一片冰天雪地的景象，到達下一個區域，這裡就是Icicle Inn，也是通往冰河區域的唯一入口，可以在此好好的休息，採購一番。在這裡可以撿到Hero Drink、Vaccine、Turbo Ether、X-Potion。

愛莉斯的母親之前似乎在這邊居住過一段時間，可以打聽一下有關她的消息。在村莊中也可以從一名據說已經失蹤許多年的冒險家的屋內取走其地圖，同時去探訪一下另外一位因為玩滑雪板而不小心摔傷的小朋友。

當你準備離開的時候，神羅特殊部隊的那名新手會突然出現，試圖阻擋克勞德離開。在被她打昏之後（筆者每次都躲不開），會在愛莉斯母親的房間裡面醒過來。不過還是有辦法離開這裡，這時那位小弟弟會願意把他的滑雪板讓給你。靠著這個滑雪板，就可以快速的前往冰河地區囉！（接下來又是遊戲中的一個小遊戲，沒什麼缺點，好好玩一下就對了！）



## 大冰河



可獲得Alexander之  
喚魔石的  
雪女居住處

當克勞德滑完這一長串的道路之後，就來到了大冰河的地方。這裡的地形十分複雜，請參照從旅館那邊拿到的地圖。每個地圖之間雖然相連結，但還是會走一長串的路，不要被這個樣子搞昏頭了。

在這個地方除了一些無關緊要的東西之外，有幾件事情可以做。不過如果在此處待太久，很有可能會冷昏過去，所以不要太強求。這裡有一座溫泉，在觸摸過溫泉之後，再從大雪原前往雪女所住

的地方（大雪原上常常會出現大風雪，讓您的方向感完全錯亂，可以一直按OK鍵來安插紅色的旗子，並且用連成一條線的旗子來繼續自己前進的方向）。

和雪女談話時，由於碰過溫泉，她會直接和你打起來。打敗雪女之後就可以獲得Alexander Materia，這是以聖之屬性攻擊敵人的召喚魔石，儘量不要錯過了。

當你昏倒之後（或者你可以從大雪原前往），

會出現在那位冒險家的小屋中。他會敘述一些故事，大意是在冰天雪地中保持體溫的重要。最好在他的屋子裡休息一下，儲存進度，接著就可以挑戰攀爬Gaia's Cliff這個艱鉅的任務了。





# Gaia's Cliff

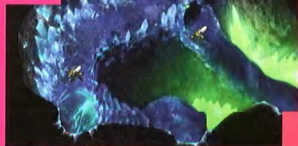


攀爬懸崖的時候，會在每一段距離之後看到一個小的平台。在上面好好地按鈕，活動克勞德的身體，避免凍僵。儘量讓身體

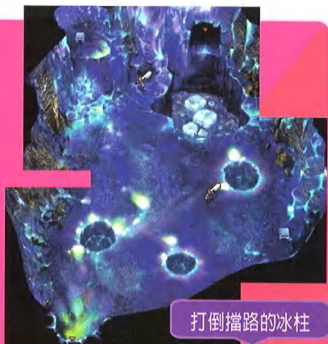
達到三十八度的溫度之後再去爬峭壁。

當看到一個洞穴的入口之後，就可以好好地歇息一下（當然，怪物還是少不了的）。一走進洞穴

之後，會發現面前的路很快就被擋住了；這時得往上爬，把一個大冰塊推下來，打破原先擋路的障礙物，之後就可以繼續往前進。



再度爬過一連串峭壁之後，您又來到第二個洞窟。出口雖然近在眼前，卻再度無法前進，這時您必須往右邊走，一直爬到一個有四個冰柱的懸崖上，和每一個冰柱都進行一場戰鬥，把它們都打斷之後，就可以讓底下的路通了；這時可以直接跳到下面的房間去。



## 打倒擋路的冰柱

當您要離開這個區域的時候，會遇到一個頭目阻攔你。這個頭目是由冰和火兩種截然不同的怪物所結合而成的。因此隊員們最好分別佩戴抵抗不同攻擊的道具；也請記得不要用火焰或是冰系的法術攻擊，這反而會替它們補血。擊敗它們之後，只要再爬一道懸崖，就來到了目的地。



## 隕石坑 | 傷星球的



把守通往隕石坑的最後怪獸，同時具炎系和冰系的威力



# 隕石坑

這是古代太陽石落到地面上所導致的隕石坑，在此處，克勞德看到了許多黑衣人不由自主地往前走，更有許多人就直接倒在地上消失了。在這邊可以撿到許多有用的東西-H1-potion、Ether、

Kaiser Knuckle、Neo Bahamut Materia、MP Turbo Materia、Poison Ring。

隨後克勞德看到賽飛洛正無情地屠殺這些奇怪的黑衣人。等到賽飛洛消失之後，Jenova的另一個分身又再度出現了！這個怪物擅長以火焰攻擊，小心抵抗就好。

沿路上衆人還遇到了不少保護隕石坑的強風，小心算準時間跳過去就好，否則會徒勞無功地退回來，而且還會遭到攻擊。



在前往隕石坑的深處之前，克勞德把黑魔石交給雷德十三保管，沒想到賽飛洛不但控制了克勞德，連雷德十三都被愚弄了；最後大夥只得眼睜睜地看著克勞德身不由己的把黑魔石交給沈睡中的賽飛洛。

護星獸醒！



即將墜落的隕石和全副武裝的賽諾

一時之間天地變色，傳說中星球保護自身的超級大怪獸也跟著甦醒了過來，開始在全世界展開可怕的破壞，彷彿要將一切回歸於零。

蒂法七天之後在神羅的賽諾港醒來，正好遇到神羅在努力地抵抗這些怪獸的破壞，同時也試圖要突破目前出現在隕石坑周圍，阻止一切人員進入的能量場。更要命的是，賽飛洛召喚來的隕石也正掛在血紅的天空中，不久後就要落到地面。但是神羅總裁為了激勵士氣，決定先找幾個人下手處死刑，以便宣洩民衆的怨氣，剛好挑上了可憐的蒂法…

不論貝瑞特怎麼樣的掙扎，都無法改變他們挑選蒂法進入毒氣室的命令。蒂法一進入毒氣室，大怪獸就突然出現攻擊；偽裝的貓妖也在這個時候釋放了貝瑞特，但是兩人卻無法進入毒氣室。

一跑出記者招待會的場地，門卻又被鎖了起來。貓妖無奈之下，只得告訴貝瑞特拼命地往機場方向跑，在路上剛好遇到了假裝成記者的亞妃，三個

人沒命的往機場跑去…

蒂法這個時候被關在毒氣室，除了閉氣之外，也許還有逃出去的機會。因為守衛剛剛走出去的時候不小心把鑰匙弄掉了。蒂法必須利用頭、腳和手來撿起地上的鑰匙，打開全身的束縛。先用蒂法的腳兩次，把鑰匙撿起來，接著讓她坐直；再來同時利用腳和頭來把鑰匙放進嘴巴，接著再用她嘴裡銜著的鑰匙打開左手的手錶。最後用左手拿著鑰匙，打開右手的手錶。接著關閉椅子左邊的那個拉桿，就可以關閉毒氣的開關了。但是蒂法沒辦法從這裡把門打開。

蒂法被困在毒氣室中



的星魔  
對球光  
決守巨  
！護炮  
獸和



怪獸突襲賽諾港的結果雖然被打敗了，但是也剛好把這裡的監獄給破壞了。蒂法把握機會從監獄的裂縫跑出來，眼前只能夠往大砲的炮口跑，卻又被神羅的女經理給抓住了。蒂法一氣之下和對方不停地攔巴掌，最後終於打贏了（這裡只要按鈕按得夠快就好），但是卻發現自己陷入了無路可逃的窘境；此時飛空艇突然出現，蒂法跳下炮口，剛好抓住了繩子，爬上了飛空艇。

在駕駛艙裡面跟大夥交談之後（亞妃不在這裡，她通常都躺在地板上暈機），才知道原來在席德的感召之下，飛空艇的成員演出叛變記，奪下了這艘船，讓席德用來拯救自己的同伴，同時希望能夠拯救世界。

蒂法為了要找到克勞德，暫時接受眾人的提議，擔任隊長職務。在一番打聽之後，得知克勞德被捲進生命之源之後，有可能出現在生命之源的另一個噴發處，也就是Hi dee 1村。







## Mideel 村



這個村莊的位置就在古代人神殿附近的另外一個小島上。(在前往之前，蒂法最好先去自己家，彈鋼琴以便拿到最強的大絕招) Mideel 是一個很奇特的地方，許多的老人都在這邊養老，但是所賣的武器和道具卻是最強的，最好將所有人的武器換掉，因為這裡賣的武器大多是可以用錢買到最強的東西了。

當蒂法跑去摸村子中的一隻小狗時，突然聽到有人談起一個陌生人被衝上岸的事情——這個人果然是克勞德！只不過因為他因魔光的嚴重中毒，在這邊的診所裡面靜養；更糟糕的是，克勞德竟然完全失去了意識，根本沒辦法和外界溝通。蒂法傷心之下決定留下來照顧克勞德，大夥只好尊重蒂法的感受，靜悄悄地離開。



失去意識的克勞德

在飛空艇上，貓妖告訴大家，目前神羅打算利用巨大魔石來製作最強的武器攻擊隕石，大夥必須要從他們的手中奪回巨大魔石才行。吊兒郎當的席德莫名其妙地被選上隊長，必須帶著大夥前往 North Core1、Fort Condor 奪取神羅尚未到手的魔石！



## North Core1

當隊伍趕到貝瑞特的故鄉時，立即前往村外的那座魔光爐，正好看見一輛火車急速地運送巨大魔石離開；幸好席德會駕駛任何的機械製品，連忙開

時間緊迫的  
石爭奪戰  
的巨大魔



出另一輛火車來試圖追上去。(請注意：接下來的這個部份有時間限制，請速戰速決，不要浪費任何時間；因為在十分鐘內必須追上火車，打敗火車上的敵人，然後還要阻止火車，這不簡單喔！)

一開始必須快速地按動兩個按鈕，以便趕上那台火車；等到兩台火車平行之後，三人就可以一起跳過去。每個敵人都用最強的方式攻擊(用召喚獸光看動畫就會浪費時間，儘量不要)，以便爭取時間。一路打到駕駛座之後，可以自由地調整火車的操縱桿(筆者每次似乎都亂調一氣，最後還是可以停下來。這個部份好像跟剩餘時間有關)，以便讓火車在 Core1 村之外停下來。

如果成功地阻止了火車，請到 Core1 村裡面和大家談話，會免費的獲得一顆 Ultima 的攻擊法術魔石及一個巨大魔石，在和某人談話之後也可以獲得貝瑞特最強的大絕招—Catastrophe。



## Fort Condor

接下來就必須趕去 Fort Condor 了！這裡是遊戲中另外一個戰略遊戲的地點，不過速度和時間都會浪費很多，筆者建議各位有空再慢慢玩。不妨什

麼兵種都不購買，直接讓人家攻進頂上的小屋，和對方的頭目對打就可以了，這樣反而比較快。

在獲得勝利之後，Fort Condor 頂上的瓦爾卻也跟著死去了，但是其生出來的小鷹卻在上一輩的灰燼中誕生了。可以拿取所遺留的 Phoenix Materia，這是個炎系的召喚獸，同時還有復活的能力。



## 眾人守護的兀鷹堡壘

## 俯衝而來的星球守護獸

在奪取了兩顆巨大魔石之後，席德建議大家回到Mideel村去看看，希望克勞德已經康復了；不過克勞德不但沒有康復，從星球中所誕生的大怪獸這個時候又來襲。

三人經過一番苦戰之後，對它造成了足夠的傷害，讓它飛往其他地方，但是生命之泉此時又突然湧出，蒂法和克勞德都不小心掉入生命之泉中……



## 通往海底魔光爐之路

## 五年前的真相



在那一片朦朧幻境中，蒂法努力的幫助克勞德試圖想起過去的真相。原來克勞德真的是蒂法的兒時玩伴，只不過賽飛洛操縱他人的記憶，讓克勞德的信心崩潰而已。當年賽飛洛就是被隱姓埋名的克勞德一劍砍死。

克勞德之所以會受到賽飛洛的控制，是因為他的身上也有 Jenova 的細胞。但是現在一切都明白了。他是真正的人，不是其他人製造出來的幻影！克勞德尋回了自我，準備討伐賽飛洛！

詭妖會跟大家報告，神羅公司把巨大魔石從裘諾的海底魔光爐取出，準備運送到別的地方去。克勞德這時帶著夥伴前往裘諾，貫通了大門的守衛之後，衝進裘諾港。克勞德會發現裘諾的大砲竟然不見了！

當克勞德跑到大街上之後，就可以看到神羅的士兵急忙要趕到海底魔光爐去，跟著他們就可以抵達海底魔光爐。



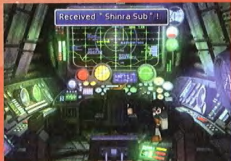
## 海底魔光爐

在打鬥一番之後（如果要登上潛水艇，記得先把下列東西拿齊再走：Battle Trumpet、Scimitar、Leviathan Scales），終於來到潛水艇前。這時就會遇到一個最難纏的敵人—Carry Armor。

這個敵人之所以難纏，是因為他的兩隻手都可以抓住你的隊友，一被抓起來，該人就無法戰鬥，而且也會受到戰友的攻擊波及。要釋放隊友只有兩個辦法，一是打斷那隻手，二是把隊友給宰了，重新讓他復活。所以戰鬥的時候請全力攻擊他的其中一隻手，免得您有兩位同伴同時被抓，剩下的一人如果陣亡，就必須從頭再來了。等到打斷一隻手之後，再把攻擊力集中在另外一隻手上；兩隻手打斷之後，就沒什麼可怕的了。

雖然打敗了這個頭目，但是神羅的潛水艇已經開走了。克勞德飛快地奪取另外一艘潛水艇，隨後趕了上去。

這也是遊戲中的另外一個小遊戲，玩者只需要不停地追在紅色潛艇後方，鎖定之後就發射魚雷攻擊；萬一追丟了，就打開警納來找尋敵蹤。當敵艦被擊沉之後，克勞



## 以科技對抗隕石的最後希望

## 奪得潛水艦

德會收到神羅的無線電通訊，告知有另外一顆巨大魔石已經被運上飛機。紅色潛艇裡面的魔石就暫時先丟著，趕快回去看看到底怎麼一回事。

到了藝術機場之後，看見一架運輸機緩緩地起飛，大夥判斷可能是飛往Rocket Town。於是立刻跨上飛空艇，趕往Rocket Town。

原來神羅準備利用巨大魔石的力量來



打擊隕石，希望能夠造成足夠的傷害，免得世界被毀滅。但是克勞德可不能容許這樣的浪費行為。於是大夥殺進火箭（路上會打敗Rude，請記得從他身上偷取一個防護力極高的護



具）。席德一時神志不清，竟然堅持要把火箭發射出去。克勞德鬥不過他，只好在火箭逃生艙發射之前趕忙從保險庫裡輸入密碼，把魔石取出。密碼是OK、SWITCH、CANCEL、CANCEL。

成功地取出魔石之後，大家趕忙跨入逃生艙；不過路上卻遇到了八號氣槽爆炸，原來Sheila當年的堅持是正確的。在又被Sheila救了一命之後，席德日後應該會改變自己的態度吧？

很遺憾的，雖然火箭命中了隕石，但是黑魔法的力量卻讓隕石沒有受到多大的傷害（筆者一直懷疑是因為克勞德偷走魔石的關係）。接下來眾人應該要去辦幾件事，首先是利用潛水艇撿回墜毀在海岸線附近的巨大魔石，然後前往海底魔光爐西邊的地方，（路上看到綠色的怪物要躲開，因為目前還打不過）會看到一個墜毀的飛機。



## 飛機殘骸

進入內部後會和許多可怕的敵人作戰，但是可以拿到很多最強的武器。這裡面的東西有：Heaven's Cloud、Escort

Guard、Conformer（亞妃最強的武器）、Double Cut、Materia（一回合攻擊兩到四次！）、Megalixir X 2、Spirit Lance、Outsider、Highwind（席德的最強極限技）、Hades 魔石。

然後您必須前往金碟附近海岸線那條跨越西方大陸的河，河底下有條海溝，可以通往一個閉關的湖。在湖那邊浮上水面，帶著文森上岸，就可以知道他以前和寶條之間的糾葛！（來過之後，在第三片光碟的時候再過來，就可以取得文森的最強極限



技Chaos和Death Penalty—最強的武器，殺死的敵人越多，威力越強）。

然後前往Cosmo Canyon尋找老爺爺，請他幫忙將巨大魔石保管起來。如果身上帶著兩顆召喚龍的魔石，就可以將它們合體，變成Bahamut Zero。威力更強（其他的魔石也可以進行同樣的過程，只要您將某一個系列的魔石全部收集完全，然後練到MASTER等級，觸摸巨大魔石之後就可以讓它們合成一體，擁有所有的力量）然後一行人帶著老爺爺前往古代人的城市，試圖找出拯救世界的希望。（必須要從Bone Village前往）。

老爺爺解釋了古代人都市的一些細節，並且告訴克勞德，目前有一個鑰匙藏在光照不到的地方，需要那個鑰匙才能夠獲得古代人的知識—這很明顯的是在水底！

克勞德立刻駕駛潛水艇前往北方大陸底下，尋找一個水底隧道。沿著這個隧道一路進去，就可以找到一個神祕的物體，這就是古代人的鑰匙！克勞德帶著鑰匙回去，讓老爺爺可以解放古代人的知識。老爺爺從其中知道了原來愛莉斯已經解放了聖的力量，但是受到賽飛洛的阻撓，無法發動這個力量而已。很明顯的，眾人必須要打败賽飛洛，整個星球才有希望。



## 魔光都市

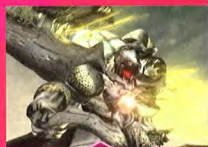
同時，貓妖又報告了一個不好的消息，神羅把裝諾巨炮搬到魔光都市（Midgar）去了，似乎要用來攻擊大怪獸和賽飛洛。大夥立刻開著飛空艇停在魔光都市北邊的海岸線上，等待Diamond WEAPON來攻擊。這次同樣的也是只需要造成大量的傷害就足以趕走大怪獸；當怪獸一逃走，魔光都市的巨炮也跟著發射，射穿了大怪獸，大怪獸的反擊也讓神羅的總裁慘死。不過之前的攻擊也打穿了隕石坑的防護罩，大夥急忙駕著飛空艇前往。

剛到隕石坑，卻接到貓妖通知，寶條已經瘋狂地搶走魔光巨炮的主控權，準備再度轟擊隕石坑，

而魔光都市會因此毀滅！

大夥急忙再度駕著飛空艇回到魔光都市—這次是用降落傘進入。大夥進入下水道中，希望能夠受到比較輕微的抵抗。（註：您還可以從Bone Village中以挖掘Normal Treasure的辦法，從懸崖上挖到一個Key to Sector 5，這讓您可以從Wall Market中那個有一挺機槍的雜貨店裡面買到蒂法最強的武器。）

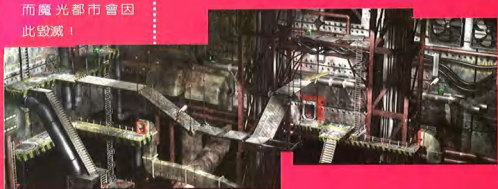
另外，記得帶貝瑞特來下水道，因為可以拿到他最強的武器Missing Score（如果沒有他就拿不到）。筆



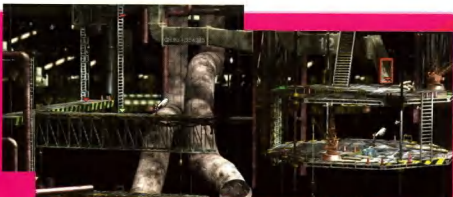
魔光巨炮正中星球守護獸



魔光巨炮再度發射！



者先將這裡所有可以拿的到的物品列出來，但是您不見得要拿到每一樣—Elixir、Megalixir、Aegis Armlet、Max Ray、Starlight Phone、Elixir：隧道裡面則有：Power Source、Mind Source、Magic Source、W-Item Materia、Guard Source。



在此處您可以選擇要不要和神羅的特殊工作部隊作戰，打不打都可以；如果要打的話，記得從每個人身上都走他們所擁有的物品。

接下來在您眼前的是岔路，往右邊走是殘破的神羅塔，但是裡面有不錯的東西：Master Fist、HP Shout（這是貓妖最強的武器，生命力越高，攻擊力越強）、Glow Lance。往左邊走則可以到達那座大砲，路上有Elixir、Mystile、Missing Score

（貝瑞特最強的武器）。不過之前您會先和Proud Cloud打上一仗，這個傢伙沒什麼挑戰性，您只要記得先將他的盔甲破壞就可以了。

到了巨炮控制室，發現實條正在準備發射第二發的巨炮，因為賽飛洛就是他的兒子，他希望能够將能源送給他。克勞德當然不能同意，身體內注射有Jenova細胞的實條在多次變身後，依舊被眾人給打敗了。

## 提升能力

接下來大家就可以前往最後的隕石坑了，不過之前還要做些準備工作。這時克勞德可以用飛空艇四處追擊Ultimate WEAPON，不停地用飛空艇撞擊他，一直追到他無路可逃之後牠就會反擊；交手幾次之後，就可以徹底的擊敗牠，同時可以獲得克勞德最強的武器。

接著再趕去火箭村，和那個有著火箭習慣的老公公談話數次，他就會交給你常備最強的武器，在火箭村的其他屋子裡面搜索一下，會找到一個Fourth Bracelet，是個不錯的護具。

現在再靠著水壩前往那個內陸湖中的洞窟，可以在祭壇上拿到文森最強的武器和大絕招。

帶著雷德十三前往Cosmo Canyon，和氣若遊絲的老爺爺講話，就會獲得雷德十三最強的武器，四處詳細搜索一下，您會在一個房間裡找到Full Cure這個寶石。

最後再前往金碟遊樂場，去競技場中換取32000點的BP，藉以獲得克勞德最強的極限技。筆者通常是派出席德作戰（他的武器超強，可以做出



翡翠巨獸



紅寶石巨獸

六七千點以上的攻擊），身上配帶有Ribbon、Double Cut、Counter Attack等寶石，看情況不對就逃跑（賺到的BP還有）。萬一最後遇到的敵人是那艘鬼船，最好趕快逃跑，因為他三回合之內就會施展出必殺技，讓您之前的努力全都白費。

換到極限技之後，接下來可以嘗試著培養陸行鳥，您可以從北方大陸一個被山所包圍的小屋中（那裡住著陸行鳥仙人），從他的口中問到培養各種陸行鳥的方法。要培養出終極的金色陸行鳥，只需要兩種堅果—Carob、Zeio，用來在交配的時候餵他們吃。

從仙人口中問到養育方法之後，趕快去陸行鳥牧場找助手記下筆記，然後可以多帶陸行鳥去比賽，跟他們比較好的Green。有許多的最強的寶物都只能靠陸行鳥來取得，您可以斟酌看看。

如果您真的覺得自己很強的話，不妨打打看水底的Emerald WEAPON，或者是躲在金碟沙漠裡（用飛空艇去撞）的Ruby WEAPON，您就知道實力相差之懸殊了。

## Full Cure秘石



## 隕石坑



各位一旦進入了北方的隕石坑，就再也沒有出來的機會，所以請先把事情都處理完。一開始進入隕石坑，可以拿到以下的物品 Save Crystal（這可以讓您找到適當的地點製造一個儲存點，越後來用越好，筆者都是到隕石坑的最底部才用）、Guard Source × 3、Mind Source × 2、Elixir、HP Absorb Materia、Power Source × 2、Hero Drink、Magic Source、MegaElixir。

在經過了一段旅程之後，大夥會來到一個要分道揚鑣的地方。走其他路的人會把該處的寶物最後一併交給克勞德（不過會遺漏一些，最好還是親自全部走一趟比較好）。但是千萬不要讓亞妮單獨一個人走一條路，她會把東西給污走。

右邊的路有：Mystic、Elixir、Speed Source、Tetra Elemental、MegaElixir × 2、Luck Source。

左邊的路還會分岔，總共有如下的物品：Turbo Ether × 2、Speed Source、Mega-AT 寶石、X-Potion、Vaccine、Remedy、Counter Materia、Elixir、Remedy、Magic Source、Vaccine、Shield Materia、Imperial Guard、Hero Medicine、W-Magic Materia。如果沒有全部拿到，不妨回頭再看看。



## 珍惜最後的時光



## 最後決戰

最後終於要進行最後一戰了！剩下的三個敵人其實都只能全力以赴攻擊，若稍有保留，則就無法勝利。第一個敵人要小心它的倒數，之後它就會用終極魔法來攻擊，打敗它之後可以看到巨大化的賽飛洛，隨著您有沒有使用圓桌武士，或者是隊伍的等級，您在這裡攻擊的方式（分成三隊、兩隊）、對手的生命點數都會改變。這個頭目只有一個要點，每打壞一個部份，就轉換到另一個隊伍，集中對著Cone的部份打就是了。在面對賽飛洛的第三個變形時，要小心它的Shadow Flare（畫面變黑白），這通常足以打死你的隊友。打敗這三個魔頭之後，就準備看動畫啦！結局還是自己看比較有趣。

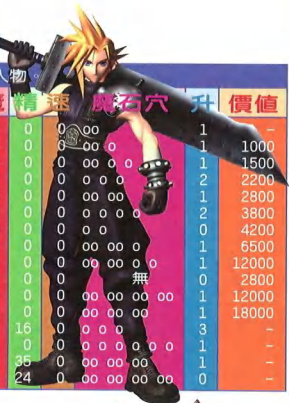
## 武器

由於各人物的特性，因此所使用的武器都是各具特色，因此在獲得強力的武器時，請注意目前的隊伍中是否可能使用該項武器，免得空歡喜一場。以下名稱的意義如下：

攻  
命  
投  
防  
回  
魔  
防  
魔  
回  
力  
體  
魔  
精  
速  
運  
升

武器可增加的攻击力 (Attack)  
武器本身的命中率 (Attack Hit)  
武器可否投擲攻擊 (Throw)  
裝備可提供的防禦力 (Defend)  
裝備可提供的回避率 (Defense %)  
魔法防禦力 (Magic Defense)  
魔法回避率 (Magic Defense %)  
力量 (Strength)  
體力 (Vitality)  
魔力 (Magic)  
精神 (Spirit)  
反應 (Dexterity)  
運氣 (Luck)  
裝備之魔石升級的速率

# 克勞德 Cloud Strife



★擅用刀劍之類的武器，屬於較正統派的攻擊型人物。

名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	魔石穴	升	價值
大劍	Buster Sword	18	96	0	0	2	0	0	00	1	-
魔銀刀	Mythril Saber	23	98	0	0	4	0	0	00	1	1000
厚刀刀	Hardedge	32	98	0	0	6	0	0	00	1	1500
吸魔劍	Force Stealer	36	100	0	0	7	0	0	00	2	2200
雙刀刀	Butterfly Edge	39	100	0	0	8	0	0	00	1	2800
古刀	Rune Blade	40	108	0	0	9	0	0	00	2	3800
陸奧守吉行	Yoshiyuki	56	100	0	0	9	0	0	00	0	4200
村雨刀	Murasame	51	100	0	0	12	0	0	00	1	6500
巨劍	Organics	62	103	0	0	15	0	0	00	1	12000
刺釘刀	Nail Bat	70	100	0	0	0	0	0	無	0	2800
威力劍	Enhance Sword	43	107	0	0	16	0	0	00	1	12000
水晶劍	Crystal Sword	76	105	0	0	19	0	0	00	1	18000
啓示錄	Apocalypse	88	110	0	0	43	16	0	00	3	-
天之叢雲	Heaven's Cloud	93	100	0	0	31	0	0	00	1	-
末日之劍	Ragnarok	97	105	0	0	43	35	0	00	1	-
究極魔劍	Ultima Weapon	100	110	0	0	51	24	0	00	0	-

# 愛莉斯 Aerith Gainsborough

★以棍棒或法杖等長柄武器為主，屬於法師一類的人物。

名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	魔石穴	升	價值
守護棍	Guard Rod	12	99	0	1	2	4	0	0	1	140
魔銀棍	Mythril Rod	16	100	0	0	3	0	0	00	1	370
打擊杖	Striking Staff	32	100	0	0	7	0	0	00	1	1300
全金屬杖	Full Metal Staff	22	100	0	0	4	0	0	00	1	1800
巫師杖	Wizard Staff	28	100	0	0	6	0	0	00	2	1800
金箍棒	Umbrella	58	118	0	20	10	0	0	無	0	3800
妖精杖	Fairy Tale	37	103	0	0	8	0	0	00	1	2500
三凌棍	Prism Staff	40	105	0	0	10	0	0	00	1	2600
賢者之杖	Wiser Staff	33	100	0	0	7	0	0	00	1	3200
黎明之棍	Aurora Rod	51	110	0	0	14	0	0	00	1	5800
公主之守護	Princess Gaurd	52	111	0	12	22	20	0	00	1	7500

# 雷德十三 Red-XIII

★應該是以其尖銳的爪牙為主，不知為何髮飾反成了其最主要的武器。

名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	魔石穴	升	價值
魔銀髮夾	Mythril Clip	24	100	X	0	6	0	0	00	1	800
魔法梳	Magic Comb	37	100	X	0	4	0	0	00	2	2000
美形別針	Diamant Pin	33	102	X	0	8	0	0	00	1	1300
銀髮飾	Silver Barrette	40	110	X	0	10	0	0	00	1	2500
天使之梳	Seraph Comb	38	110	X	0	14	0	0	00	1	-
白金髮飾	Platinum Barrette	39	104	X	0	12	0	0	00	2	3500
金髮飾	Gold Barrette	50	104	X	0	13	0	0	00	1	6000
髮簪	Hairpin	57	120	X	0	15	0	0	無	0	6800
合金剪	Adamant Clip	60	106	X	0	15	0	0	00	1	1100
神聖髮夾	Centclip	58	108	X	0	22	0	0	00	1	14000
水晶梳	Crystal Comb	76	108	X	0	20	0	0	00	1	17000
妖精髮夾	Spriggan Clip	87	107	X	0	55	0	0	00	1	-
巨獸角	Behemoth Horn	91	75	X	35	26	18	0	00	1	-
極限之月	Limited Moon	93	114	X	0	31	0	0	00	0	-

★攻陷路地

太空戰士七完整攻略(下).....

# 蒂法 Tifa Lockhart

★標準的武鬥型人物，能增強肉搏能力的拳套類裝備是她的最愛。

名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	魔石穴	升	價值
皮手套	Leather Glove	13	99	X	0	0	0	0	0	1	120
金屬指環	Metal Knuckle	18	102	X	0	1	0	0	0	1	320
魔銀爪	Mythril Claw	24	106	X	0	3	0	0	0	1	750
機動拳套	Motor Drive	27	106	X	0	6	0	0	0	2	1800
巨型手套	Grand Glove	31	110	X	0	6	0	0	0	1	1200
虎牙	Tiger Fang	38	110	X	0	8	0	0	0	1	2500
白金拳套	Platinum Fist	30	108	X	0	7	0	0	0	2	2700
力之魂	Powersoul	28	106	X	0	7	0	0	0	2	4200
鑽石指環	Diamond Knuckle	51	112	X	0	10	0	0	0	1	5800
工作手套	Work Glove	68	114	X	0	0	0	0	無	0	2200
龍爪	Dragon Claw	62	114	X	0	13	0	0	0	1	10000
皇帝指環	Kaiser Knuckle	44	110	X	0	13	0	0	0	1	15000
水晶拳套	Crystal Grab	75	115	X	0	16	0	0	0	1	16000
神之手	God's Hand	86	255	X	0	34	0	0	0	1	-
大師拳套	Master Fist	38	108	X	0	0	0	0	0	1	-
賞金之心	Premium Heart	99	112	X	0	32	0	0	0	0	-



# 席德 Cid Highwind

★將以往的龍騎士及歷代皆有的傳奇人物結合而成，所以使用以槍矛為主的武器。

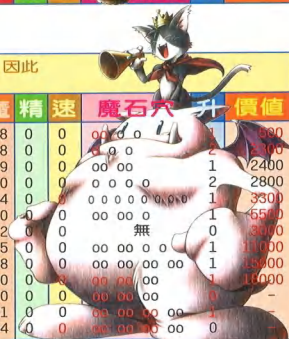
名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	魔石穴	升	價值
刺矛	Spear	44	97	。	0	8	0	0	0	1	1200
長槍	Slash Lance	58	102	。	0	10	0	0	0	1	6500
龍騎槍	Dragon Lance	66	100	。	0	7	0	0	0	1	6200
三叉戟	Trident	60	105	。	0	12	0	0	0	1	7500
突擊槍	Mop	68	118	。	0	3	0	0	無	0	3200
蛇戟	Viper Halberd	58	102	。	0	13	0	0	0	2	7000
長柄斧	Mast Axe	64	99	。	0	15	0	0	0	1	13000
標槍	Javelin	62	104	。	0	12	0	0	0	2	7500
遊擊槍	Partisan	78	100	。	0	17	0	0	0	1	19000
青龍偃月刀	Scimitar	86	102	。	0	20	0	0	0	3	-
方天畫戟	Flayer	100	100	。	0	20	0	0	0	1	15000
傳說之槍	Spirit Lance	92	112	。	0	43	20	0	0	1	-
如意槍	Grow Lance	78	102	。	0	31	0	0	0	1	16000
愛神之福音	Venus Gospel	97	103	。	0	42	0	0	0	0	-



# 貓妖 Cait Sith

★由於主要是靠其座下的胖莫古里 (Mog) 戰鬥，因此良好的命令用喇叭是控制其行動的主要憑藉。

名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	魔石穴	升	價值
黃喇叭	Yellow Megaphone	36	100	。	0	8	0	0	0	1	580
白喇叭	White Megaphone	35	102	。	0	8	0	0	0	1	300
綠喇叭	Green Megaphone	41	100	。	0	9	0	0	0	1	2400
黑喇叭	Black Megaphone	31	104	。	0	10	0	0	0	2	2800
銀喇叭	Silver Megaphone	28	106	。	0	14	0	0	0	1	3300
藍喇叭	Blue Megaphone	48	100	。	0	10	0	0	0	1	6500
法螺貝	Trumpet Shell	68	118	。	0	2	0	0	無	0	3000
紅喇叭	Red Megaphone	60	100	。	0	15	0	0	0	1	11000
金喇叭	Gold Megaphone	58	103	。	0	28	0	0	0	1	13000
水晶喇叭	Crystal Megaphone	74	100	。	0	20	0	0	0	1	16000
戰鬥號角	Battle Trumpet	95	95	。	0	0	0	0	0	0	-
星光喇叭	Starlight Phone	88	102	。	30	31	0	0	0	1	-
體力之呼	HP Shout	95	110	。	0	44	0	0	0	0	-





# 貝瑞特 Barret Wallace

★光看其手臂上裝的格林機關槍便能瞭解其戰鬥的強大威力。以高科技製作的槍砲類武器為主，但偶爾也有較特殊的近戰用武器。

名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	石	穴	升	價值
格林機關槍	Gatling Gun	14	97	X	0	0	0	0	0	0	1	-
突擊槍	Assault Gun	17	98	。	0	1	0	0	0	0	1	350
原子剪	Atomic Scissors	32	99	。	0	4	0	0	0	0	1	1400
加農砲	Cannon Ball	23	98	。	0	2	0	0	0	0	1	950
雙管機關砲	W Machine Gun	30	100	。	0	3	0	0	0	0	2	2000
強力火神砲	Hard Vulcan	39	100	。	0	8	0	0	0	0	1	2700
追蹤火箭砲	Enemy Launcher	35	100	。	0	7	0	0	0	0	1	3300
鑽孔臂	Drill Arm	37	97	。	0	0	0	0	0	0	2	3300
鏈鋸	Chainsaw	52	100	。	0	10	0	0	0	0	1	6300
火箭拳	Rocket Punch	62	110	。	0	0	0	0	0	無	0	3200
微型雷射	MicroLaser	63	101	。	0	13	0	0	0	0	1	12000
實體火箭砲	Solid Bazooka	61	100	。	0	15	0	0	0	0	1	16000
A-M 加農砲	A-M Cannon	77	103	。	0	16	0	0	0	0	1	18000
高速機關砲	Maximum Ray	97	98	。	0	30	0	0	0	0	1	-
威力砲	Pile Bunker	90	80	。	0	0	0	0	0	0	0	-
魔石聚能砲	Missing Score	98	108	。	0	49	0	0	0	0	0	-

# 雲妮 Yuffie Kisaragi

★就如同一般所認識的忍者般，使用以飛鏢（手裡劍）為主的武器。

名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	石	穴	升	價值
十字鏢	4-Point Shuriken	23	100	。	0	6	0	0	0	0	1	600
迴旋鏢	Boomerang	30	101	。	0	7	0	0	0	0	1	1400
風斬	Wind Slash	30	103	。	0	9	0	0	0	0	2	2000
風車	Pinwheel	37	104	。	0	7	0	0	0	0	2	2600
雙蛇鏢	Twin Viper	36	108	。	0	8	0	0	0	0	2	3200
圓月輪	Razor Ring	49	105	。	0	12	0	0	0	0	1	6000
風魔鏢	Magic Shuriken	64	113	。	0	0	0	10	0	0	1	6000
鷹眼	Hawkeye	61	107	。	0	14	0	0	0	0	1	12000
超級球	Superball	68	120	。	0	10	0	0	0	無	0	3000
手裡劍	Spiral Shuriken	68	110	。	0	18	0	0	0	0	1	14000
水晶十字	Crystal Cross	74	110	。	0	18	0	0	0	0	1	18000
旭日	Rising Sun	68	108	。	0	16	0	0	0	0	2	-
折鶴	Oritsuru	90	116	。	0	38	0	0	0	0	1	-
不俱戴天	Conformer	96	112	。	0	42	0	0	0	0	0	-

# 文森 Vincent Valentine

★像是個流浪的槍手，自然以各種較小型的槍支為主要武器。

名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	石	穴	升	價值
銀槍	Quicksilver	38	110	。	0	10	0	0	0	0	1	1000
和平手槍	Peacemaker	38	118	。	0	8	0	0	0	0	2	3500
CR狙擊槍	Sniper CR	42	255	。	0	7	0	0	0	0	1	3300
散彈槍	Shotgun	48	112	。	0	12	0	0	0	0	1	3100
短管步槍	Shortbarrel	51	118	。	0	14	0	0	0	0	1	6400
銀玉鐵砲	Silver Rifle	62	120	。	0	0	0	0	0	無	0	3000
大型手槍	Buntline	48	124	。	0	18	0	0	0	0	2	6800
強力步槍	Lariat	64	120	。	0	16	0	0	0	0	1	12000
R長管步槍	Long Barrel R	66	255	。	0	14	0	0	0	0	1	13000
威力步槍	Winchester	73	120	。	0	18	0	0	0	0	1	18000
ST超級散彈槍	Supershot ST	97	120	。	0	52	0	0	0	0	0	-
毀滅者步槍	Outsider	80	120	。	0	48	0	0	0	0	0	-
死亡懲罰	Death Penalty	99	115	。	0	34	0	0	0	0	0	-

★ 艾莉絲路地

太空戰士七完整攻略(下).....

# 攻頂略地 Solution

★太空戰士七★

## 一般防具

名稱	原名	防	回	魔防	魔回	力	魔	速	運	魔石穴	升	價值
青銅手鐲	Bronze Bangle	8	0	0	0	0	0	0	0	無	0	100
鐵手鐲	Iron Bangle	10	0	2	0	0	0	0	0	0	1	160
巨人手鐲	Titan Bangle	14	2	2	0	0	0	0	0	0 0	1	280
魔銀護符	Mythril Armlet	18	3	8	0	0	0	0	0	00	1	350
魔法杖	Four slot	12	0	10	0	0	0	0	0	0 0 0 0 0	1	1300
神羅防具	Shinra Beta	30	0	0	0	0	0	0	0	00 0 0	1	950
碳鋼手鐲	Carbon Bangle	27	3	14	0	0	0	0	0	00 0	1	800
白金手鐲	Platinum Bangle	20	0	12	0	0	0	0	0	0 0	2	1800
銀之護符	Silver Armlet	34	4	22	0	0	0	0	0	00 0 0	1	1300
金之護符	Gold Armlet	46	4	28	0	0	0	0	0	00 00	1	2000
戰鬥外衣	Edincoat	50	0	33	0	0	5	0	0	0 0 0 0 0 0 0	1	8000
合金手鐲	Adaman Bangle	93	0	23	0	0	0	0	0	00	1	600
巨人護符	Gigas Armlet	59	0	0	0	30	0	0	0	00 00 0	0	800
鑽石手鐲	Diamond Bangle	57	6	37	0	0	0	0	0	00 00 0	1	3200
古文手鐲	Rune Bangle	43	5	24	0	0	0	0	0	0 0 0 0	2	3700
巫師臂環	Wizard Bracelet	6	3	85	3	0	20	0	0	00 00 00 00	1	12000
水晶手鐲	Crystal Bangle	70	8	45	1	0	0	0	0	00 00 00	1	4800
力量臂環	Force Bracelet	74	3	100	3	0	20	0	0	00 00 0	1	-
帝國守護	Imperial Gaurd	82	0	74	0	0	0	0	0	00 00 00	1	-
戰士手環	Warrior Bangle	96	0	21	0	20	0	0	0	00 00	0	1000
神羅防具改	Shinra Alpha	77	0	34	0	0	0	0	0	00 00 00	1	1500
精準手表	Precious Watch	0	0	0	0	0	0	0	0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 1	-	-
陸行鳥臂環	Choco Braclet	35	0	38	0	0	0	30	20	0 0 0 0	1	-
庇護護身符	Aegis Armlet	55	15	86	50	0	0	0	0	00 00	1	-
神秘手環	Mystile	65	50	72	60	0	0	0	0	0 0 0 0 0 0	1	-

## 特殊屬性防具

名稱	原名	防	回	魔防	魔回	力	魔	速	運	魔石穴	升	價值
龍之護符	Dragon Armlet	58	3	47	2	0	0	0	0	00 00 00	1	3800
(火系、冰系、雷系屬性等攻擊威力減半)												
火之護符	Fire Armlet	72	8	52	3	0	0	0	0	00 00	1	4800
(火系屬性攻擊將會吸收並回復體力)												
雷之護符	Bolt Armlet	74	8	55	3	0	0	0	0	00 00	1	4800
(雷系屬性攻擊將會吸收並回復體力)												
黎明護符	Aurora Armlet	76	8	54	3	0	0	0	0	00 00	1	4800
(冰系屬性攻擊將會吸收並回復體力)												
神奇手鐲	Ziedrich	100	15	98	18	20	20	0	0	無	0	-
(所有屬性之攻擊威力減半)												
護衛手環	Escort Gaurd	62	5	55	0	0	0	0	0	00 00 00	1	-
(男性專用，雷系、地系、水系、毒系等屬性攻擊無效化)												
女神帶	Minerva Band	60	8	57	0	0	0	0	0	00 00 00	1	-
(女性專用，火系、冰系、重力、神聖等屬性攻擊無效化)												

## 防具

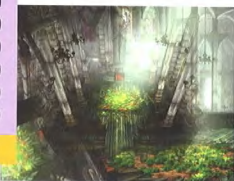


由於遊戲中的人物大都有自己的穿著打扮，因此此處的防具主要是以手環、戒指等輔助性佩飾為主，但其防護力並不遜於一般遊戲中常見到的防具。

# 一般物品

名稱	原名	作用	價格
回復藥	Potion	回復HP100	50
強力回復藥	Hi-Potion	回復HP500	300
超級回復藥	X-Potion	HP完全回復	-
魔法藥	Ether	回復MP100	1500
強力魔法藥	Turbo Ether	MP完全回復	-
聖靈藥	Elixir	HP、MP完全回復	-
超級聖靈藥	Megalixir	所有隊員HP、MP完全回復	-
不死鳥之尾	Phoenix Down	戰鬥不能的狀態回復	300
解毒劑	Antidote	中毒的狀態回復	80
軟化劑	Soft	石化的狀態回復	150
處女之吻	Maiden's Kiss	青蛙的狀態回復	150
豐饒之角	Cornucopia	縮小的狀態回復	150
回聲幕	Echo Screen	靜默的狀態回復	100
眼藥水	Eye Drops	失明的狀態回復	50
萬能藥	Remedy	各種異常的狀態回復	1000
興奮劑	Hyper	悲哀的狀態回復	100
鎮靜劑	Tranquilizer	興奮的狀態回復	100
帳篷	Tent	特定地點才能使用	500

可回復所有隊員HP、MP



## 元素 (ELEMENTS)

★在裝備了不同的武器、護具、以及配件後，人物有時候可以獲得特別的元素力量，這些元素的力量可以用在攻擊以及防禦上。當人物獲得這些元素的力量後，元素的名稱將會以白色的字樣顯示。以下是遊戲中九種不同的元素力量及攻擊時的效果：

炎 (Fire) :	火炎般的效果，對於野獸以及冰系的敵人有效。
冰 (Ice) :	冰結般的效果，對於冷系較低抵抗力以及炎系的敵人最有效。
雷 (Lightning) :	雷電般的效果，對於機械系的敵人最有效。
土 (Earth) :	利用大地的力量，對空中的敵人沒有作用。
毒 (Poison) :	毒害您的對手，對已經中毒的敵人沒有效果。
重 (Gravity) :	使用重力來攻擊敵人。
水 (Water) :	呼叫水的力量，對炎系的敵人最有效。
風 (Wind) :	呼喚風的力量，對於空中的敵人最有效。
聖 (Holy) :	呼叫星球的神聖力量，對所有來自黑暗的生物最有效。

★當您攻擊敵人時，若是擁有的元素屬性恰好是它的弱點時，那麼可以造成雙倍的傷害；另一方面，若是敵人所具有這種元素的抵抗力，那麼你只能給它一半的傷害。在最糟的情況下，還會使得攻擊完全無效甚至回復其體力。

減半 (Half reduction) :	當敵人以此種元素力量攻擊的時候，只會受到一半的傷害。
無效 (Void) :	當敵人使用此種元素的力量攻擊時，將會無法發生任何效果。
吸收 (Absorb) :	當敵人以此種元素的力量攻擊時，所造成的傷害將會變成能源被人物吸收，恢復人物的HP。

作者/ALEX

# 魔法門VI

## 完全攻略〈中〉



### 《Silver Cove》

Silver Cove位於Enroth國土的東北方，附近海域有巨大的食人海蛇出沒，是個相當危險的地帶，現今很少船隻敢再前往北方的Castle Alamos，因為大多數的船東們都很畏懼西方海域那些怪異的生物。Warlord Fortress就在此地的西北方，據說只有最強悍的戰士，才能獲得認可加入他們的團體。他們佔據要塞之後，即不斷地騷擾往返於Silver Cove和Free Haven之間的旅行商隊並強索通行費，本地領主Loretta Fleise對於這種行徑亦極感厭煩。

這個城鎮數百年來即是Enroth少數幾個漁業發達的貿易港市之一，由於附近的土地肥沃、豐饒，極適合耕作種植，如今也呈現出自給自足，一片欣欣向榮的氣象。只可惜地處Enroth的邊陲地帶，難免有「天高皇帝遠」之憾。

在Silver Cove和Free Haven之間的道路旁，原本有塊巨大的Monolith岩石；在古老的年代裡，它曾是某種敬神活動的精神象徵。很久以前，被一群Druids的集團鑿成一間屋子，曾經也居住過不少的人。如今Druids似乎正進行某種類型的魔法試驗，他們開始與外界隔絕往來，並且不再允許外人接近或造訪Monolith巨岩。

據說在鎮的東邊有位居民懸賞勇士，希望能幫忙將那群舉止怪異的Druids踢出鎮去，以還Monolith的原來面貌。民房中找到Eleanor Vanderbilt，他先數落Cedric Bruthers和他所率

領的Celestial Order竊據古老而神聖的Monolith，如今更以他們那一套邪惡的宗教儀式，褻瀆這處聖地。是該插手的時候了，他請隊伍協助毀掉他們行邪惡祭祀的祭壇，事成之後當答報重酬。

〈任務33：毀掉 Silver Cove西邊的Monolith祭壇，並回報給居住在Silver Cove的Eleanor Vanderbilt。〉

本地領主Loretta Fleise不諱言自己是個看重錢財的人，而且永遠也不嫌多。不過她倒有個計劃，想要統一九處運輸馬槽的收費標準，希望一律以每英里至少收費48 golds為基準，避免同業間因削價競爭而損及利益與稅收。只因她分身乏術，所以需要「專業」代理人去執行這項業務。若能幫她辦妥這件事，High Council那隻代表同意權的手，也才學得起來...

★〈任務34：統一、固定分處各地的九處馬槽之運輸費，並回報給Silver Cove的領主Loretta Fleise。〉

看不出這位嗜錢如命的女領主，她居然是Enroth最高的德魯依教徒，並有權晉升「德魯依教徒」為「大德魯依教



士」、「德魯依教士長」。若要晉升為「大德魯依教士」，必須履行一項「Ceremony of the Sun」儀式，即在每年的春分、秋分，或夏至、冬至時，前往Circle of Stone中心點的祭壇祈禱。屆時，她將會透過不可思議的魔法現身，並引導完成儀式

和晉升。

★〈任務35：於春分、秋分，或夏至、冬至時，造訪位於Silver Cove北方的Circle of Stones的太陽祭壇。〉

## 《Shadow Guild》

- A：入口 B：Mace、golids C：麻袋、木桶  
D：麻袋、內有Letter to the Prince of Thieves  
E：木桶 F：有陷阱的地板 G：麻袋 H：密道

此地位居Free Haven進入Frozen Highlands要衝，進入後，在D的麻袋中可搜出一封Shadow Guild寫給Prince of Thieves的信函，信中催促他儘速躲進Free Haven Sewer，以避開Anthony Stone的追緝。這封信函顯然來不及送出，雖然Prince of Thieves已經伏法，但他與Shadow Guild似乎牽扯甚深，索性給他來



個斬草除根吧！

當第一次跨過F的走道之後，這一小段地面會立時坍塌，其長度不夠跳回走道去，只能由H的密道繞至F的下方，再以「跳躍術」跳回到走道上才行。人去樓空的感覺真不錯…

## 《The Monolith》

- A：入口  
B：Scrap of Paper捲軸  
C：門前石頭可以開門  
D：紅色的樹可打開東邊密室、內有5,000 golids  
E：石頭可以開門  
F：樹可以開門  
G：池中的Druid Statue可以開門  
H：Helm、柱子下邊詛咒  
I：柱子下邊詛咒  
J：柱子可以開門  
K：柱子可以開門  
L：Evil Altar、箱子×2、內有Letter from Cedric Druthers、後方水池可以開門  
M：門旁小花可打開密道



回Silver Cove見Eleanor Vanderbilt可得3,000 golids獎

Scrap of Paper捲軸提到，注意此間的樹和石頭、天空和地上，不但樹上長有golids，連樹和石頭都可以開門哩！真是挺邪惡的魔法。L的邪惡祭壇正是此行要破壞的目標，而Letter from Cedric Druthers則是證據，攜



賞，對於Cedric和他一班離經叛教者將不再褻瀆聖地，咸感欣慰。

（任務33結束）

# 攻城略地 Solution

## ★魔法門VI★

- A: 入口  
 B: 假門、會在C和D之間傳送  
 C: 真正的門、需由內向外開啓  
 D: 木桶、麻袋  
 E: 箱子×4、內有二只空箱  
 F: 密室、箱子×6  
 G: 箱子×4、內有三只空箱  
 H: 雙重鎖的密室、內有木桶、麻袋和Axe  
 I: 箱子×2、內有Storage Key

# 《Warlord's Fortress》



## 交通航運表 (A) 航運:

城鎮	船名	抵達地點與航次、航程		
New Sorpigal	Odyssey	Mist 週二、四、六 3天	無	無
Castle Ironfist	Zephyr	New Sorpigal 週二、四、六 2天	Mist 週一、三、五 2天	Bootleg Bay 週二、五 3天
Castle Ironfist	Queen Catherine	New Sorpigal火山 週日 2天	Dragonsand火山 週日 14天	Hermit's Isle 每天 21天
Mist	Adventure	Castle Ironfist 週一、三、五 2天	Silver Cove 週一、四 3天	Bootleg Bay 週二、四、六 2天
Silver Cove	Cerulean Skies	Mist 週一、四、六 3天	Free Haven 週二、五 3天	Silver Cove North Isle 週三 1天
Free Haven	Windrunner	Mist 週一、四 4天	Silver Cove 週二、五 3天	Castle Ironfist 週二、四、六 5天
Silver Cove North Isle	Barracuda	Eel Infested Water South Isle 週四 2天	無	無
Eel Infested Water South Isle	Cirus	Eel Infested Water North Isle 週六 1天	無	無
Eel Infested Water North Isle	Tigershark	Silver Cove 週一 2天	無	無
Bootleg Bay East	Tsunami	Bootleg Bay West 週一、三 1天	無	無
Bootleg Bay West	Valkyrie	Castle Ironfist 週二、四 4天	無	無

J: 密室、箱中有Discharge Papers捲軸

K: 櫃子

L: 箱子×2、內有一空箱

M: 密室、箱子

N: 箱子

O: 兩只空箱

P: 箱子×2

Q: 密道、連接入口處

R: Axe

S: go!ds

T: 櫃子×3、內有Storage Key

U: 密室、箱子

入口盡頭B的那扇門是個假象，會將隊伍傳送進入C和D之間的迷宮裡，裡頭也有幾扇同樣的門，



但只有C和D才是真正往裡或往外的通路。B右方的大廳中有不少敵人，免不得一場苦戰。B是一間配有雙重鎖的密室，只有兩把Storage Key都取得之後，才能打開。

密道Q是一條捷徑，盡頭有開關可打開通道，直達入口前。真是氣死人大一堆，這兒的空箱子還真不少…比較重要的是Discharge Papers，將它帶回到Free Haven的Castle Temple見Osric Temple，雖然他早就不寄望隊伍能夠活著回來，但因隊伍的英勇表現鐵證如山，他不得不改口稱道，區區四人簡直敵得過Kerigmunds的整支部隊，不由當場晉升「騎士」為「第一武士」。

(任務26結束)

## 《Silver Helm Stronghold》

A: 入口

B: 木桶、麻袋、內有Spell Scroll

C: 木桶

D: Ghost of John Silver、密道

E: 箱子、內有Elegant Letter

F: 箱子×2

G: 木桶

H: 箱子



### (B) 陸運:

城鎮	馬槽名稱	抵達地點與班次、行程		
New Sorpigal	Coach Company	Castle Ironfist 週一、三、五 2天	無	無
Castle Ironfist	Royal Lines	New Sorpigal 週一、三、五 2天	Free Haven 週二、六 4天	Arena 週日 3天
Free Haven	Free Haven Travel East	Blackshire 週一、四 3天	Kriegspire 週二、五 3天	White Cap 每天 21天
Free Haven	Free Haven Travel West	Silver Cove 週一、四 4天	Castle Ironfist 週二、五 4天	Darkmoor 週三、六 2天
Darkmoor	Darkmoor Travel	Free Haven 週一、五 5天	無	無
Silver Cove	Abdul's Discount Travel	Free Haven 週一、五 4天	無	無
White Cap	White Cap Transport Co.	Free Haven 週一、四 3天	無	無
Kriegspire	King's Highway	Free Haven 週三、六 4天	無	無
Blackshire	Blackshire Coach and Buggy	Free Haven 週二、五 4天	無	無

# 攻頂略地 Solution

## ★魔法門 VI★

這是Silver Helm的根據地，位於Silver Cove的西北方，裡頭全是該組織的菁英份子，一場惡戰是無法避免了。

殺進D的走道時，在東面牆上可遇見John Silver的英靈，他就是攝政王讚譽有加的英雄，只可惜罹難已久。如果之前已從Silver Helm



Outpost救出他的女兒Melody Silver，那麼他會很感激，同時指出南面的密道有不少好東西，需要的话儘管拿，反正他也用不著了...



# 《Circle of Stones》

此地是位於Silver Cove北方的小島上，而不是前往Warlord's Fortress途中的那一堆石頭。島上果真有一座石頭砌成的祭壇，不過，時間上必須符合才行。

春分-三月二十日

秋分-九月二十三

夏至-六月二十一日

冬至-十二月二十一日

不論是在哪一年，這四天裡的任何一天來到此祭壇祈禱，就能如願的透過精神感應魔法與Loretta Fleise交流。經由她的指引，在此神聖的一刻，「德魯依教徒」已順利晉升為「大德魯依教士」。(任務35結束)

Loretta Fleise離開之後，跟著趕至王宮找她，她透露若想再晉升為「德魯依教士長」則必須再造訪月之祭壇。月之祭壇位於Temple of the Moon之內，現今已受制於Cedric Druthers魔下的

邪惡異教徒眾，想要順利



完成儀式，恐怕得付出點代價了。

同樣的，造訪月之祭壇也必須在特定的時間裡才行，除非是在任何滿月的午夜時分，否則將會徒勞無功。屆時，她同樣會以魔法協助完成儀式。

★〈任務36：於任一滿月時的午夜，造訪位於Temple of the Moon之內的月之祭壇。〉

# 《Temple of the Moon》

A：入口

B：Altar of Endurance、Spell Scroll

C：Altar of Life、Spell Scroll

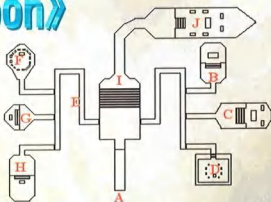
D：Altar of Might、Spell Scroll、Spear、Cobra Egg

E：走道上有Plate Armor

F：Altar of Luck、Spell Scroll、Leather Armor

G：Altar of Speed、Spell Scroll、Helm

H：Altar of Accuracy、Spell Scroll、Leather Armor、Wand





## ● 魔法公會明細：

城 鎮	公會名稱	教授魔法與級數	教授技能
Mist Free Haven	Initiate Guild of Fire Adept Guild of Fire	Fire, Spells 1-7 Fire, Spells 1-11	Learning, Fire Learning, Fire
Mist Free Haven	Initiate Guild of Air Adept Guild of Air	Air, Spells 1-7 Air, Spells 1-11	Learning, Air Learning, Air
Mist Free Haven	Initiate Guild of Water Adept Guild of Water	Water, Spells 1-7 Water, Spells 1-11	Learning, Water Learning, Water
Silver Cove Free Haven	Initiate Guild of Earth Adept Guild of Earth	Earth, Spells 1-7 Earth, Spells 1-11	Learning, Earth Learning, Earth
Castle Ironfist Free Haven	Initiate Guild of Spirit Adept Guild of Spirit	Spirit, Spells 1-7 Spirit, Spells 1-11	Meditation, Spirit Meditation, Spirit
Castle Ironfist Free Haven	Initiate Guild of Mind Adept Guild of Mind	Mind, Spells 1-7 Mind, Spells 1-11	Meditation, Mind Meditation, Mind
Castle Ironfist Free Haven	Initiate Guild of Body Adept Guild of Body	Body, Spells 1-7 Body, Spells 1-11	Meditation, Body Meditation, Body
Silver Cove Blackshire	Initiate Guild of Light Adept Guild of Light	Light, Spells 1-6 Light, Spells 1-10	Light Light
White Cap Blackshire	Initiate Guild of Dark Adept Guild of Dark	Dark, Spells 1-6 Dark, Spells 1-10	Dark Dark
New Sorpigal Blackshire	Initiate Guild of Elements Adept Guild of Elements	Fire, Air, Water, Earth, Spells 1-4 Fire, Air, Water, Earth, Spells 1-8	Fire, Water, Earth, Air Fire, Water, Earth, Air
New Sorpigal Silver Cove	Initiate Guild of Self Adept Guild of Self	Spirit, Mind, Body, Spells 1-4 Spirit, Mind, Body, Spells 1-8	Spirit, Mind, Body Spirit, Mind, Body

I：密門、需解開密碼才能開啓

J：Altar of the Moon、Regal Crown、Leather Armor

Temple of the Moon位於Free Haven的西北方，亦即Village of Rockham的旁邊。一進入後即遭到猛烈的攻擊，這兒的怪物會一下子吸光隊員的魔法力，須得慎防。另有Medusa會施石化術，若是隊員不能解除石化，鐵定會很累。



解除大廳危機之後，I的門上有一段文字提示，大意是：「Life優於一切、Accuracy在Might之前、Endurance在Speed之前、最後是Luck」。依此順序推演，可理出一先後次序：「Life、Accuracy、Might、Endurance、Speed、Luck」。以此順序先後造訪

位於C、H、D、B、G、F六間房內的屬性祭壇，之後I的大門就會洞開。



月之祭壇就在J房內，不過先得解決一大堆的怪物才行。每個月十五日即滿月之時，必須於十五日之前在此等候，待時間一過十五日的晚上十二點鐘，才能符合「滿月午夜」的條件。

月之祭壇上有Crystals，在適當的時間觸摸它才有效果。當Loretta Fleise以心靈感應魔法術出現時，也就是隊伍中「大德魯依教士」晉升為「德魯依教士長」之時。（任務36結束）

# 攻頂策略地 Solution

## ★魔法門 VI★

在Enroth的國土上，以下城鎮中設有馬槽，必須伺機逐一佈達Loretta Fleise的統一運費之議才行：

- New Sorpial
- Castle Ironfist
- Free Haven
- White Cap



# 《Fix the prices of all stables》

- Silver Cove
- Blackshire
- Darkmoor
- Kriegspire Village

Loretta Fleise搞錯了？怎麼只有八家馬槽呢…錯啦！Free Haven設有兩家，總數是九家沒錯。

逐一取得「共識」（誰敢反對？）之後，就可以回到Silver Cove交差了。沒想到由她這隻「鐵母雞」手中居然還能獲得5,000 golds重金酬謝，她還承諾在High Council將為隊伍投下同意權。

（任務34結束）

# 《Blackshire》

由 Temple of the Moon往西可進入Blackshire的北半部，橫隔一座山脈的南半部，顯然已進入沙漠地帶了。在北半部沿著山腳走近Blackshire南邊的Lair of the Wolf附近，可以瞧見一群狼人護著一只箱子。打發這群狼人之後，在箱中找到攝政王交託尋找的Lord Kilburn's Shield。

由此往西可進入昔日號稱快樂山谷的草原地，可惜如今這個地名反成爲一稽笑柄。蓋因土地日漸貧瘠之外，還充斥著極爲可怕巨大怪獸，那的確是個極度危險之地。

這個城鎮在Enroth的西北方領域，算得上是較爲繁榮的，不過，聽聞鎮民惶恐終日，只因全鎮俱已遭受可怕的詛咒，於滿月時會變身爲半人半獸的狼人。有位叫Maria Trepan的鎮民即請求伸出援手，幫鎮民們回復正常的生活。據說，大部分的鎮民並不相信遭受詛咒之說，雖然鎮民們本性並不邪惡，但唯恐變身爲WereWolves時，不知會做下何等可怕的事。他們無法求助於本地的鎮主Acton Spindler，因爲鎮主沒能意識到事情的嚴重性，所以只好求助於外人了。

〈任務37：毀掉位於Lair of the Wolf的Werewolf's Altar，並回報給Blackshire的Maria Trepan。〉

另有位叫Joanne Cravitz的婦人懇求說，她

的丈夫Emmanuel夥同幾位朋友，於數星期之前，前往Star Island去挖掘財寶，不料就此不見蹤影。想她一個婦道人家，哪有膽子深入素聞有蛇妖出沒之地？若能幫她尋回丈夫，她的感激之情是不難想見的。

〈任務38：從Blackshire附近的Temple of the Snake解救出Emmanuel，並帶回給他的妻子。〉

鎮的東邊小丘上有戶大戶人家，主人Twillen與



致勃勃提到他軀心瀝血的一項發明，據說他可以使時間倒轉而讓自己返老還童；只不過需借助一項繁雜的魔法儀式，困難在於他必須將幾個各式各樣的魔法小雕像，分別安置在適當的臺架之上，但因目前年紀老邁且分身乏術，實在需要有人代勞。如果願意幫他，即使魔法儀式最終仍告失敗，他也會回報隊伍的努力。

依Twillen所示，走出門外從屋旁的箱子裡取出五個小雕像，就幫老人家跑一…趟吧！

〈任務39：分別將雕像安置在Sweet Water、Kriegspire、Dragonsand、Mire of the Damned和Bootleg Bay五處臺架上，並回報給Blackshire的Twillen。〉

## ● 技能訓練中心明細 :

城鎮	訓練中心名稱	訓練技能項目
New Sorpigal	Blades' End	Sword, Axe, Spear, Staff, Leather
Mist	Duelists' Edge	Mace, Bow, Chain, Shield, Body Building
Silver Cove	Berserkers' Fury	Chain, Bow, Shield, Plate, Repair Item
Free Haven	Duelists' Edge	Mace, Bow, Chain, Shield, Body Building
White Cap	Blades' End	Sword, Axe, Spear, Staff, Repair Item
Castle Ironfist	Berserkers' Fury	Chain, Bow, Shield, Plate, Repair Item
New Sorpigal	Buccaneers' Lair	Dagger, Merchant, Identify, Perception, Disarm Trap
Mist	Buccaneers' Lair	Leather, Diplomacy, Identify, Perception, Disarm Trap
White Cap	Protection Services	Dagger, Merchant, Identify, Perception, Disarm Trap
Silver Cove	Protection Services	Leather, Diplomacy, Identify, Perception, Disarm Trap
Free Haven	Smugglers' Guild	Dagger, Merchant, Identify, Perception, Disarm Trap
Blackshire	Smugglers' Guild	Leather, Diplomacy, Identify, Perception, Disarm Trap

## ● 魔法、技能升級之城鎮明細 :

魔法、技能項目	升為專家級			升為大師級			
	地點 A	地點 B	所需條件與費用	地點	所需條件與費用		
Fire	New Sorpigal	Free Haven	4 SKP 1,000 gp	Mist	大法師	12 SKP	4,000 gp
Air	New Sorpigal	Free Haven	4 SKP 1,000 gp	Mist			4,000 gp
Water	New Sorpigal	Free Haven	4 SKP 1,000 gp	Mist		12 SKP	4,000 gp
Earth	New Sorpigal	Free Haven	4 SKP 1,000 gp	Silver Cove	高級祭司	12 SKP	4,000 gp
Spirit	New Sorpigal	Free Haven	4 SKP 1,000 gp	Castle Ironfist			0 gp
Mind	New Sorpigal	Free Haven	4 SKP 1,000 gp	Silver Cove		12 SKP	4,000 gp
Body	New Sorpigal	Free Haven	4 SKP 1,000 gp	Silver Cove		12 SKP	4,000 gp
Light	Silver Cove	Kriegspire	4 SKP 2,000 gp	Eel Infested Water	聲望崇榮		0 gp
Dark	White Cap	Blackshire	4 SKP 2,000 gp	Paradise Valley	聲名狼籍		0 gp
Staff	New Sorpigal	Mist	4 SKP 2,000 gp	Silver Cove		8 SKP	5,000 gp
Sword	Castle Ironfist	Free Haven	4 SKP 2,000 gp	Blackshire	騎士	8 SKP	0 gp
Axe	Castle Ironfist	Darkmoor	4 SKP 2,000 gp	Darkmoor	殺死Snergle		0 gp
Bow	White Cap	Castle Ironfist	4 SKP 2,000 gp	Kriegspire	戰鬥法師	8 SKP	0 gp
Spear	Mist	Silver Cove	4 SKP 2,000 gp	Darkmoor	騎士	8 SKP	0 gp
Dagger	Castle Ironfist	Free Haven	4 SKP 2,000 gp	White Cap	Speed 40+	8 SKP	5,000 gp
Mace	Darkmoor	White Cap	4 SKP 2,000 gp	Blackshire	Might 40+	8 SKP	5,000 gp
Blaster	New Sorpigal	Eel Infested Water	4 SKP 2,000 gp	Paradise Valley	需裝備Blaster	8 SKP	5,000 gp
Shield	Free Haven	Castle Ironfist	4 SKP 2,000 gp	Blackshire		10 SKP	5,000 gp
Leather	Mist	Castle Ironfist	4 SKP 1,000 gp	White Cap		10 SKP	3,000 gp
Chain	Bootleg Bay	Castle Ironfist	4 SKP 1,000 gp	Darkmoor	十字軍	10 SKP	0 gp
Plate	Castle Ironfist	Free Haven	4 SKP 1,000 gp	Castle Temper	英雄		0 gp
Identify Item	New Sorpigal	Castle Ironfist	4 SKP 500 gp	Free Haven	Intellect 30+	7 SKP	2,500 gp
Repair Item	Mist	Silver Cove	4 SKP 500 gp	White Cap	Accuracy 30+	7 SKP	2,500 gp
Merchant	Free Haven	Darkmoor	4 SKP 2,000 gp	Silver Cove	Personality 30+	7 SKP	4,000 gp
Perception	New Sorpigal	Bootleg Bay	4 SKP 500 gp	Darkmoor	Luck 30+	7 SKP	2,500 gp
Disarm Trap	Castle Ironfist	Free Haven	4 SKP 500 gp	White Cap	Accuracy 30+	7 SKP	2,500 gp
Body Building	New Sorpigal	Castle Ironfist	4 SKP 500 gp	Free Haven	Endurance 30+	7 SKP	2,500 gp
Meditation	New Sorpigal	Silver Cove	4 SKP 500 gp	Mist	Personality 30+	7 SKP	2,500 gp
Learning	New Sorpigal	Castle Ironfist	4 SKP 2,000 gp	Silver Cove	Intellect 30+	7 SKP	5,000 gp
Diplomacy	Castle Ironfist	Free Haven	4 SKP 500 gp	White Cap	Fame 200+	7 SKP	2,500 gp

# 攻頂略地 Solution

## ★魔法門 VI ★

- |  |                        |
|--|------------------------|
| 01: 入口   | 03: Ghost of Balthasar |
| 02: Gauntlets                                      | 04: Pearl of Purity    |
| 05: Wolf Altar                                     | 06: 密門                 |
| 07: 箱子×3   | 08: Belt               |
| 09: Dagger   | 10: Large Shield       |
| 11: Club   | 12: 密道                 |
| 13: 箱子×2   | 14: 木桶×16              |
| 15: 密道   |                        |
| 16: 有開關可打開 17: Spell Scroll、<br>Longbow、Wand、golDs |                        |
| 17: 麻袋、golDs                                       | 18: 密室、箱子×3            |
| 19: 密道   | 20: 箱子                 |
| 21: 箱子   | 22: 密道                 |
| 23: 木桶   | 24: 木桶                 |
| 25: 怪物首領身上有 Pearl of Putrescence                   |                        |

這個地方的特點就是寬廣，行走其間還是挺累的。首先，在03的盡頭會碰上Ghost of Balthasar。當Lord Spindler依靠一夥Werewolves擊穿山裡隧道而侵入之時，他有幸恭逢其盛，在他奮力搏鬥，試圖以一己之力阻絕Werewolves由隧道撤退的同時，卻反遭逼入絕境，最後終於逃不了殺身之禍。

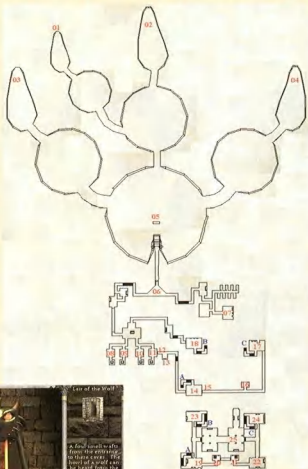
儘管身陷困境，他仍然設法將 Pearl of Purity 藏在這些洞穴裡頭。據說這類 Pearl 不但能免除 Werewolves 所施的詛咒，同時還能毀掉他們的祭壇，只要將 Pearl 與祭壇一接觸即可奏效，如此一來，將能釋放那些遭受折磨的人們。Pearl 就藏在對面的洞穴裡，他希望能幫他將之帶往 Castle Ironfist 給攝政王，因為 Wilbur Humphrey 是掌管武士的最高領主，這 Pearl 理該歸他保管。

聽說 Werewolves 的首領擁有一顆 Pearl of Putrescence，它的作用與 Pearl of Purity 正好相反，那是導致 Blackshire 的鎮民遭受詛咒的源頭。雖然他生前不能手刃首領，但即使在死後，只要得知 Werewolves 的首領已遭伏法，他的靈魂也能得到安息的。

〈任務40：找出藏在 Lair of the Wolf 裡頭 Pearl of Putrescence，並交給同在洞穴裡的 Ghost of Balthasar。〉

將 Pearl of Purity 拿到 05 的祭壇即可解除詛

# 《Lair of the Wolf》



咒，同時 06 的密門也會打開。進入之後，東邊是往下的通道，西邊則是往上的階梯。A、B 和 C 三處階梯皆可爬

上 Werewolves 首領所在的樓層，而 A 和 C 還能經由 19 和 22 的密道相通。不過，這個樓層的 Werewolves 為數不少，殺將起來可得費一番功夫。一旦殺死 25 裡頭的首領，即可由牠屍身上搜出 Pearl of Putrescence。

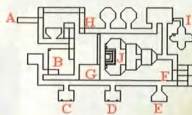
將 Pearl of Putrescence 帶回到 03 給 Ghost of Balthasar，他感謝隊伍為 Enroth 的子民做了最好的貢獻。望著一縷幽魂帶著邪惡的東西離去，Enroth 的人民確實又少了一項威脅。（任務40結束）

回到 Blackshire 告訴 Maria Trepan 這個好消息，在得知本地領主 Spindler 原來早就是 Werewolves 的一員，不禁感到莫名的悲哀。所幸陰霾如今已一掃而空，為了表達重獲新生的謝意，Maria 乃致贈 4,000 golDs。（任務37結束）



# 《Temple of the Snake》

- A：入口
- B：箱子
- C：箱子×2
- D：箱子×2
- E：Cloth Hat
- F：魔法傳送點
- G：Gold Dragon、開關  
可打開往北的密道
- H：升降台
- I：密室、箱子×2
- J：Emmanuel Cravitz



算他老兄  
站著不動  
盡捱打，  
那得打多  
久啊？只

不過，Mr. Q身上有個道具真有點意思，叫做「Horn of Ros」，帶在身上以後，任何怪物的生命值都會輔以數據顯示，看起來清楚多了。條件是先得讓他躺下…

進入後可遇上幾名「人類」，這大概是與Emmanuel同來挖寶的夥伴吧？小心別傷到他們了。要是他們自己不長眼，跑進暴風圈裡，那也是沒辦法的事…誰教他們看起來似乎與蛇妖們相處甚歡哩…

轉入C、D、E三處洞穴前的走道時可得小心，這兒有魔法來回穿梭，被擊中了可不好受。而且，在G的下方還躲著一隻Gold Dragon，驚動了牠，是得「玩」很久的。F的階梯下方是一處魔法傳送點，由此進不了J，而且當被傳送上走道時，通常會遭受走道裡的魔法連擊。

如果不想迎戰，可以快速往G跳下，西北角的開關可打開一條往北的密道，另一端的H是個升降台，由此可回到入口前。殺進I時別忽略了東邊還有一間密室，裡頭有一位先生叫「Q」。阿Q先生有點點頭，他的生命值遠數千之譜，雖然不具有必殺技，但要料理他可非易事。這麼說吧！就

密室內的兩只箱子也不含糊，有Mystic Wand of Death、…of Shrinking、…of Implosion、…of Distortion、…of Shrapmetal，還有好幾本魔法書。

只要殺得了J裡的蛇妖們，即可由牢籠裡救出Emmanuel，將他帶回到Blackshire找他的妻子Joanne Cravitz，得到500 golds…

（任務38結束）



# 《Place Statuettes》

要將這五尊小雕像安置妥當，先得知道臺架各散置於何處才行：

- Dragon - Bootleg Bay  
(Temple of the Sun上方的小島)
- Eagle - Mire of the Damned  
(Darkmoor南方臨海處)
- Tiger - Sweet Water  
(Sweet Water遺址上方)
- Bear - Kriegspire  
(Caves of the Dragon Riders上方)

Wolf -  
Dragonsand  
(西南方的村子裡)

待五尊小雕像都安置妥當之後，回到Blackshire找Twillen，很慶幸魔法儀式進行得極為順利，他老人家也如願恢復青春年少。回頭自行在屋外的箱子裡，取得他精心準備的幾項贈品。（任務39結束）



# 《Kriegspire Village》

聽村民說，Castle Kriegspire 曾經是製造

奴隸的魔法實驗中心，但如今已經失控，裡頭已充斥著當初被魔法所創造的猖狂怪物。這些人身牛頭怪物已有少部份逃出城堡，並徘徊於火山附近。

# 攻城略地 Solution

## ★魔法門 VI★

Necromancers Guild在十年前崛起於 Archibald 短暫的統治期間，成員們很清楚不見容於當時的民情，所以行事向來低調，且保有相當的神秘性。但自從國王 Roland 登位以後，宣告該公會為非法團體，並下令逮捕公會領導人，此後這個團

體也就此銷聲匿跡。

Emil Lime 曾是該魔法團體的一員，並曾目睹那些被創造出來的生物失控的經過，在他倉皇而逃時，不慎遺失一個貴重的傳家寶，他幾次試圖重返城堡尋回失物，但卻難以抵擋怪物的攻擊。據說 Jeweled Egg 如今尚遺留在城堡裡，他提供鉅額賞金，希望有人能幫他找回傳家寶。

〈任務 41：到 Castle Kriegspire 找回 Jeweled Egg，並帶回 Kriegspire Village 給 Emil Lime。〉

聽說在 Castle Kriegspire 東邊的 Superior Temple of Baa 並不對外開放，若是想進入一睹究竟，非得先加入他們的團體不可。而在 Castle

Kriegspire 北方的一座 Demon Lair，那正是 Osric Temple 領主所要摧毀的惡魔基地。

## 升級訓練場明細：

城 鎮	訓 練 場 名 稱	升 級 極 限
New Sorpigal	New Sorpigal Training Grounds	15
Castle Ironfist	Royal Gymnasium	200
Bootleg Bay	Training-by-the-sea	20
Free Haven	Free Haven Academy	60
Mist	Island Testing Center	30
Silver Cove	Abdul's Discount Training Center	40
Blackshire	Wolf's Den	100
Kriegspire	Lone Tree Training	80
White Cap	Riverside Academy	50
Paradise Valley	The Sparring Ground	無限



## 《Devil Outpost》



小小的一個洞穴，少說也躲了幾十隻怪物，一進入時就被打得滿頭包…要

清理這個洞穴並不很難，如果不想窮耗，拿起入口前的「Devil Plans」捲軸就轉身離開吧！



將捲軸帶回到 Free Haven 的 Castle Temple 給 Lord Osric Temple，這份情報對他來說，可是幫了一個大忙，當場答應要在 High Council 全力支持並行使同意權。（任務 21 結束）

## 《Lord Kilburn's Shield》

這時候必須回一趟 Castle Ironfist，將 Lord Kilburn's Shield 帶回給攝政 Wilbur Humphrey，既然 Lord Kilburn 和他一干隨從俱已求仁得仁，他只有留下護盾以感念之。對於隊伍的這一份情意，他也信守承諾，將在 High Council 全力支持以表謝忱。（任務 09 結束）

Wilbur Humphrey 當即下達手諭給在 High Council 的代表 Slicker Silvertongue，囑咐他屆時務必代為行使同意權。當他看到 H Lair of the Wolf 所



攜回的 Pearl of Purity，心裡也明白 Balthasar 已然遇害的事實。既是他的遺願，就收起 Pearl of Purity 收藏吧！

# 《High Council》



時機已然成熟，這兒的六位代表也將展開投票表決，既然成員不多，那就用不著打架，舉手表決就行了…顯然諸位代表早已各接獲來自領主的授權，紛紛舉手表決贊成票…哦？堂堂攝政王的代表，竟公然違抗攝政王的命令？這還得了！

與Slicker Silvetongue實在談不下去，這等叛逆行止，最好還是由攝政王親自定奪才是…連夜趕回Castle Ironfist向攝政報告事情始末，他初時極表震驚，但繼而又覺得感同身受…是囉！想他Slicker從未違抗過攝政的指令，而攝政向來也知之甚深，如今這種幾近叛國的舉動，恐怕事出有因。Wilbur甚至替他百般設想，會不會是由於Slicker 最近在調查、研究那個可怕的新興宗教—Temple of Baa，以致心智受到影響、受其迷惑？

Wilbur拿出一件該教派的斗篷，說是無意間由Slicker的房間裡所發現，也許可以由這件斗篷而找出治癒Slicker的方法。這件事情就委由隊伍去追查，不過，他希望能由Castle Kriegspire東邊的該教派本部開始著手。

★〈任務 42：到Castle Kriegspire東邊的Superior Temple of Baa尋找治癒Slicker Silvetongue心智的方法，並回報給Wilbur Humphrey好消息。〉

## ●升級訓練場明細

城鎮	神殿名稱	無法治療項目
New Sorpigal	New Sorpigal Temple	Eradication
Castle Ironfist	King's Temple	Eradication
Silver Cove	Silver Cove Temple	Eradication
Mist	Mist Island Temple	Eradication
White Cap	White Cap Temple	Eradication
Free Haven	Temple Stone	無
Blackshire	Blackshire Temple	Eradication
Eel Infested Water	Abdul's Discount House of Worship	Eradication
Bootleg Bay Darkmoor Kriegspire	House of Healing	Eradication
Bootleg Bay Castle Ironfist Blackshire Paradise Valley Mire of the Damned Free Haven	Temple of Baa (會影響名譽)	Eradication Dead Stone

# 《Superior Temple of Baa》

- A：入口      B：箱子      C：木桶、麻袋  
 D：密室、內有木桶、麻袋、goI ds  
 E：櫃子、書架上有魔法書、桌上有上鎖的箱子  
 F：木桶      G：箱子×2、怪物身上有High Cleric's Key  
 H：地洞、內有密道      I：密道出口      J：密道  
 K：木桶      L：密道      M：Baa Head 1~4  
 N：Gauntlets      O：goI ds      P：goI ds  
 Q：goI ds、怪物身上有High Sorcerer's Key  
 R：密道出口      S：密道出口      T：Almighty Head of Baa

要進入這個Baa的本部，首先必須要有Wilbur Humphrey所給的Cloak of Baa才行。同時，要打開裡頭所有的門、密道、箱子等等，均需由擁有「Perception」技能，且至少具有四點（專家級）以上的隊員為



# 攻頂策略地 Solution

## ★魔法門VI★



High Cleric's Key  
和High Sorcerer's  
Key都拿到以後才能  
打開。箱中有

「Letter from Zenofex」，而收信人則是  
Slicker Silvetongue…這可是鐵證如山，果真這  
麻早已跟Baa互通有無、來往密切了。

地洞Q裡頭有一條很長的密道，出口I的牆壁  
只能由內向外推開，沒事的話還是別進去，因為密  
道裡佈滿了魔法陷阱。R和S之間這一大片地帶裡，

之，否則行不  
得也。

E的廳中  
長桌上有一只  
上了鎖的箱子，必須等



全是Temple of  
Baa的信徒與追隨  
者，保守估計，  
總有上千人吧…  
正面交鋒絕非上  
策。最穩當的方  
法是，分別由J和  
L兩條密道通往R



和S的兩處高臺，由背後伏擊廳臺上的敵人之後，  
佔住廳台再由上往下攻擊。這場戰役時間會耗很  
久，所以必須保住後路以便伺機撤退休息。

M的房內計有四面鑲有Baa Head的牆壁，由  
Baa Head one~four逐一觸摸之後，再到位於T的  
Almighty Head of Baa之前，每位隊員再逐一觸  
摸，即可分別獲得五萬的經驗值。不過，必須是在  
「屍橫遍野」之後…

將Letter from Zenofex攜回Castle  
Ironfist呈給Wilbur，他這下子再也無法替叛徒  
尋求任何藉口了…（任務42結束）

氣急敗壞的攝政，吩咐立即帶著這封信件前  
往High Council揭穿叛徒的真面目，免得貽害社  
稷。

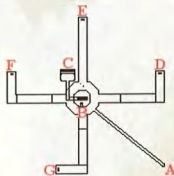
★〈任務43：將這封詳載Slicker  
Silvetongue叛國事實的信函，帶往位於  
Free Haven的High Council揭穿叛國者的  
罪行。〉

## 《Oracle of Enroth》

再到Free Haven的High Council時，Slicker  
Silvetongue自認事跡敗露，丟下狠話之後，拂袖  
而去…這可好了，既然在座的其他五位代表，一致  
無異議通過，那麼，穿過High Council屋內的入  
口即可見到The Oracle。（任務43結束）

A：入口  
B：開啓密道的儀器  
C：The Oracle  
D：基座、安置Memory Crystal  
E：基座、安置Memory Crystal  
F：基座、安置Memory Crystal  
G：基座、安置Memory Crystal  
The Oracle目前尚無法喚  
醒，必須先找齊四個Memory  
Crystal並安置在四個基座之後，  
才能催化The Oracle。

在此另可得到一個線索，即  
四個Memory Crystal目前所在的地點：  
◎Memory Crystal Alpha—Hermit's Isle  
◎Memory Crystal Beta—Kriegspire  
◎Memory Crystal Delta—Darkmoor



◎Memory Crystal Epsilon—Alamos

接著，必須分赴這四處地點去找尋Memory  
Crystal了。

★〈任務44：到Supreme Temple of Baa  
找回Memory Crystal Alpha，並安置在  
High Council之內，The Oracle的祭壇基  
座上。〉

★〈任務45：到Castle  
Kriegspire找回Memory  
Crystal Beta，並安置在  
High Council之內，The  
Oracle的祭壇基座上。〉

★〈任務46：到Castle  
Darkmoor找回Memory  
Crystal Delta，並安置在  
High Council之內，The  
Oracle的祭壇基座上。〉

★〈任務47：到Castle Alamos找回  
Memory Crystal Epsilon，並安置在High  
Council之內，The Oracle的祭壇基  
座上。〉



## ● 酒店、客棧分佈明細

所在地點	酒店、客棧名稱	住宿費用	購買食物極限、費用	
New Sorpigal	A Lonely Knight	3 gp	6 天	2 gp
Castel Ironfist	The King's Crown	40 gp	20 天	79 gp
Castel Ironfist	The Will o' Wisp	10 gp	10 天	9 gp
Bootleg Bay	The Goblin's Tooth	10 gp	10 天	9 gp
Bootleg Bay	The Broken Cutlass	19 gp	14 天	27 gp
Mist	The Imp Slapper	6 gp	12 天	7 gp
Free Haven	Rockham's Pride	40 gp	20 天	79 gp
Free Haven	The Echoing Whisper	17 gp	20 天	33 gp
Free Haven	Viktor's Hall	38 gp	30 天	115 gp
Silver Cove	Anchors Away	17 gp	20 天	33 gp
Silver Cove	The Grove	6 gp	12 天	7 gp
Darkmoor	The Haunt	19 gp	14 天	27 gp
Mire of the Damned	The Rusted Shield	10 gp	10 天	9 gp
Castle Stone	Rime and Reason	19 gp	14 天	27 gp
White Cap	The Frosty Tankard	90 gp	30 天	269 gp
Blackshire	The Oasis	360 gp	60 天	2,159 gp
Blackshire	The Howling Moon	90 gp	30 天	269 gp
Paradise Valley	The Last Chance	160 gp	40 天	639 gp

## 《Eel Infested Waters》

這個外海群島位於Enroth國土的極東北，只能由Circle of Stones上方小島嶼的碼頭乘船才能到得了，而且只有星期四才有航班。

聽小島上的居民提到，由於島嶼附近聚集了很多怪異的生物，使得居民幾乎忘了Castle Alamos曾經是高超的煉金術士心目中的聖地。居民

言之鑿鑿指出，一定有什麼力量強大的東西，一直支撐著Castle Alamos……



## 《Castle Alamos》

- |                         |                               |
|-------------------------|-------------------------------|
| 01: 入口                  | 10: Cloak、HelM                |
| 02: Wand                | 11: 箱子                        |
| 03: Spell Scroll、goI ds | 12: Club、goI ds               |
| 04: Bow、goI ds          | 13: 兩道上鎖的門、需同時用Teleporter Key |
| 05: Mace、goI ds         | 14: 箱子                        |
| 06: 木桶、Ring、goI ds      | 15: 木桶                        |
| 07: 上層是懸空的走道、底層有蝕刻的樹(1) | 16: 蝕刻的樹(2)                   |
| 08: Plate Armor         | 17: 底層的入口                     |
| 09: 木桶、goI ds           | 18: 傳送牆、回到19                  |



- 19: 由18傳送到此  
 20: 傳送牆、到21  
 21: 由20傳送到此  
 22: 重疊的入口

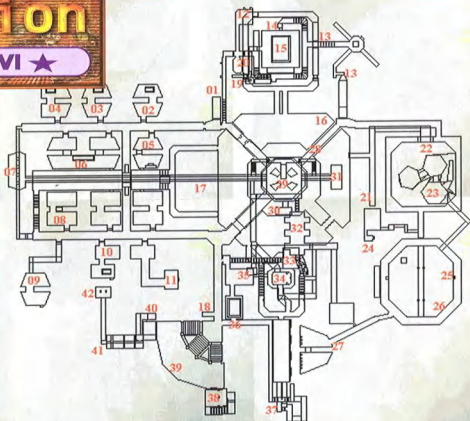
# 攻城略地 Solution

## ★魔法門VI★

- 23: Dagger、Ring、gold's
- 24: 箱子、內有 Teleporter Key
- 25: 箱子、內有Treasure Room Key
- 26: 蝕刻的樹 (3)
- 27: 需用Treasure Room Key、內有箱子×8
- 28: 由此可到達30
- 29: 地洞、可跳入底層
- 30: Ring、Dagger、gold's
- 31: Leather
- 32: 兩旁有麻袋
- 33: 箱子
- 34: 蝕刻的樹 (4)、東

邊開關可開37

35: Boots



## ●魔法書與魔法捲軸明細：

魔法名稱	魔法書		魔法捲軸		魔法名稱	魔法書		魔法捲軸	
	價格	鑑定級數	價格	鑑定級數		價格	鑑定級數	價格	鑑定級數
Torch Light	100	1	100	1	Awaken	100	1	100	1
Flame Arrow	200	1	200	1	Cold Beam	200	1	200	1
Protection from Fire	300	2	300	2	Protection from Cold	300	2	300	2
Fire Bolt	400	2	400	2	Poison Spray	400	2	400	2
Haste	500	3	500	3	Water Walk	500	3	500	3
Fireball	750	3	750	3	Ice Bolt	750	3	750	3
Ring of Fire	1,000	4	1,000	4	Enchant Item	1,000	4	1,000	4
Fire Blast	1,500	4	1,500	4	Acid Burst	1,500	4	1,500	4
Meteor Shower	2,000	5	2,000	5	Town Portal	2,000	5	2,000	5
Inferno	3,000	5	3,000	5	Ice Blast	3,000	5	3,000	5
Incinerate	5,000	5	5,000	5	Lloyd's Beacon	5,000	5	5,000	5
Wizard Eye	100	1	100	1	Stun	100	1	100	1
Static Charge	200	1	200	1	Magic Arrow	200	1	200	1
Protection from Electricity	300	2	300	2	Protection from Magic	300	2	300	2
Sparks	400	2	400	2	Deadly Swarm	400	2	400	2
Feather Fall	500	3	500	3	Stone Skin	500	3	500	3
Shield	750	3	750	3	Blades	750	3	750	3
Lightning Bolt	1,000	4	1,000	4	Stone to Flesh	1,000	4	1,000	4
Jump	1,500	4	1,500	4	Rock Blast	1,500	4	1,500	4
Implosion	2,000	5	2,000	5	Turn to Stone	2,000	5	2,000	5
Fly	3,000	5	3,000	5	Death Blossom	3,000	5	3,000	5
Starburst	5,000	5	5,000	5	Mass Distortion	5,000	5	5,000	5

- 36：打不開的門
- 37：由34控制的門
- 38：底層有Plate Armor、Dagger樓上有Letter to Ghar'ik捲軸
- 39：蝕刻的樹（5）
- 40：升降台
- 41：禁區、需通行密碼
- 42：Memory Crystal Beta

光是看地圖就知道，此地夠忙上幾天Enroth的時間了。首先，先往西邊的十多個小房間熱熱身，來到07時，會是在上層的走道上，可以由此往下跳，先閱讀底層樹身上所刻的文字，那是解開41



通行密碼的線索之一。

兩道編號13的門，目前尚無法進入，待取得24箱內的Teleporter Key之後，才

能一起打開。往下一直繞至16時，這兒還有一株蝕刻的樹。由此往逆時針方向從32底下向北進入29的底層，再向西穿過17底層的甬道，即可一路直達07下方的樹木之前。

由29向南來到34，這兒還有一株刻有提示的樹，同時東邊的牆上有一開關，可以打開37的入口；進入37轉過幾層階梯之後可達36，這扇門不管由內外都無法打開，只能從西北方另一個方向的門進入。先由18的傳送牆到北邊19的一小間密室，轉個彎再由20的傳送牆抵達21，進入22之後可得看清情勢，這兒的垂直空間計有三層，第二層可以由23進入25，回頭往上瞧，在右上方有條通道可以接往13。由28的方向可進入29的上層，如果緊貼著牆不往下掉，即可進入30。

25箱內的Treasure Room Key可打開密室27，裡頭有超出行囊所能負荷的道具可拿。26還有一棵樹，別漏掉了。現在該往終極地前進了，39那棵樹等「風聲」稍歇之後再去讀吧，這兒的怪物可不好收拾。從40搭上升降台之後，小心走過柱子上方往41挪近，這兒是禁區，該得好好解一解五棵樹上的密碼線索了。

魔法名稱	魔法書		魔法捲軸		魔法名稱	魔法書		魔法捲	
	價格	鑑定級數	價格	鑑定級數		價格	鑑定級數	價格	鑑定級數
Meditation	100	1	10	1	Create Food	1,000	1	100	1
Remove Fear	200	1	20	1	Golden Touch	1,500	1	150	1
Mind Blast	300	2	30	2	Dispel Magic	2,000	2	200	2
Precision	400	2	40	2	Slow	2,500	2	250	2
Cure Paralysis	500	3	50	3	Destroy Undead	3,000	3	300	3
Charm	750	3	75	3	Day of the Gods	3,500	3	350	3
Mass Fear	1,000	4	100	4	Prismatic Light	4,000	4	400	4
Feeblemind	1,500	4	150	4	Hour of Power	5,000	4	500	4
Cure Insanity	2,000	5	200	5	Paralyze	6,000	5	600	5
Psychic Shock	3,000	5	300	5	Sun Ray	7,500	5	750	5
Telekinesis	5,000	5	500	5	Divine Intervention	10,000	5	1,000	5
Cure Weakness	100	1	10	1	Spirit Arrow	100	1	10	1
First Aid	200	1	20	1	Bless	200	1	20	1
Protection from Poison	300	2	30	2	Healing Touch	300	2	20	2
Harm	400	2	40	2	Lucky Day	400	2	30	2
Cure Wounds	500	3	50	3	Remove Curse	500	3	50	3
Cure Poison	750	3	75	3	Guardian Angel	750	3	75	3
Speed	1,000	4	100	4	Heroism	1,000	4	100	4
Cure Disease	1,500	4	150	4	Turn Undead	1,500	4	150	4
Power	2,000	5	200	5	Raise Dead	2,000	5	200	5
Flying Fist	3,000	5	300	5	Shared Life	3,000	5	300	5
Power Cure	5,000	5	500	5	Resurrection	5,000	5	500	5
Reanimate	1,000	1	100	1	Day of Protection	3,500	3	350	3
Toxic Cloud	1,500	1	150	1	Finger of Death	4,000	4	400	4
Mass Curse	2,000	2	200	2	Moon Ray	5,000	4	500	4
Shrapmetal	2,500	2	250	2	Dragon Breath	6,000	5	600	5
Shrinking Ray	3,000	3	300	3	Armageddon	7,500	5	750	5

# 攻頂地窖 Solution

## ★魔法門 VI★

這個密碼計有五個英文字母，究竟是哪幾個字母，可得從線索中找出答案了：

第三個字碼-A (提示不是說，二十六個字母的第一個嗎?)

第二個字碼-B (第二個字碼是「第三個字碼」的下一個...)

第五個字碼-D (「第二個字碼」的兩倍，B是第2， $2 \times 2 = 4$ ，即第四個字母)

第四個字碼-R (倒數八個... $26 - 8 = 18$ ，即從頭算起第十八個字母)

第一個字碼-J (「第四個字碼」的一半再加... $18$ 的一半是9， $9 + 1 = 10$ ，即第十個字母) 因此輸入「JBARD」密碼即可順利取得位於42的Memory Crystal Beta。(與The Oracle所示有誤差，依祂的指示，此地應是Memory Crystal Epsilon。)取得Memory Crystal Beta之後，可以由13的傳送點回到Free Haven。



# 《Agar's Laboratory》

- A: 入口
- B: 北面有開關可打開廳中地板
- C: 南面有開關可打開廳中地板
- D: 升降台
- E: 南面有開關可打開廳中地板
- F: 升降台
- G: 空箱
- H: 箱子、內有Page from Agar's Journal 捲軸
- I: 出口



帶，可聽見雪地上明顯的一座建築物，不妨進入廳



從Frozen Highlands西北方進入Kriegspire地

廳有把戲。裡頭有不少小



房間，房內的開關泰半都可升起地面下的密室，箇中自然少不了躲藏的怪物。

當B和C的開關都按下之後，位於D的外牆即可降下，露出一升降台可抵達底層，F的情形也是如此。G有一只空箱，當打開時，西邊密室裡的怪物就會現身，而北邊的牆上也會射出冰球，需小心移位。

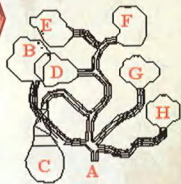
盡頭時躲著不少怪物，室內的熱鍋子碰不得，那會致命的。箱子裡取出一紙捲軸，那是Agar的記事簿，內中提到Memory Crystal Epsilon遺失在Kriegspire地，這條線索算是此行的收場吧！

# 《Caves of the Dragon Riders》

- A: 入口
- B: 箱子×2
- C: 木桶
- D: 木桶、箱子×2
- E: 箱子×2、gold
- F: 箱子×3、內有Diary Page 捲軸

G: 木桶、箱子×2  
H: 箱子×2

這個洞穴位於Agar's Laboratory西南方的山腳下，顧名思義，裡頭自然住著不少Dragon，要想全數剿滅，是需要點本事的。洞內的通道極為彎



曲，且高低起伏，進退間得留意安全顧慮。

在F的箱子裡所找到的Diary Page，內中提到需要鑰匙前往Dragon Tower，這應該是調整六座Dragon Tower的線索。該任務既已完成，那就當作練功強身吧！



## 《Castle Kriegspire》

- A：入口
- B：箱子
- C：麻袋
- D：Spell Scroll
- E：需由內開啓的門
- F：左右牆內都有箱子
- G：箱子、內有Jeweled Egg
- H：底層的入口
- I：Magic Horseshoe × 5
- J：箱子
- K：上層的入口
- L：開關、可打開V
- M：底層的出口
- N：傳送點、回到B
- O：密道
- P：箱子
- Q：北邊區域的入口
- R：Curator of Kriegspire
- S：隨身軀內的橋
- T：地上全是道具
- U：橋底下的空間
- V：柵門、由L控制
- W：牢籠裡有Roland's Journal
- X：Memory Crystal Epsilon



一進入後，即可感受一股陰森恐怖的氣氛，這裡面所有失控的「人工怪物」都不好對付，尤其是強悍的牛頭人身變種生物。離入口動線不遠的G，箱子裡即可找到村民委託尋找的Jeweled Egg。

由H開始到M，是一大片空曠的「競技場」，其實這兒可以不用冒險去闖，因為一旦跨入，一大群怪物會立即蜂擁而出，而且，略呈圓形的四處區域都各有硬仗。如果執意要闖一闖，那麼，進入M之後，樓梯間的N有傳送點可回到入口前，而密道O則能穿過L的下方，回到環狀的走道上。這一路只在P有個箱子而已。

若是由H的外圍走道繞經I、J門前而爬上階梯到K，那麼，緊貼著牆沿由東邊進入L，這兒有個開

關可以打開V的關門。要是不想發生混戰，回頭還是得循原路回到K的階梯，千萬別直接往地

下跳，那種後果與由底層的H進入是一樣的。

往北進入Q之後，迎面在R可見到牆上的Curator of Kriegspire，每位隊員若是花上10,000 golds的代價，將可在此

恢復所有的健康。一路到達S前方，少不了又有一場硬仗。S本是一座橋，不過目前被四面牆緊緊包圍著，只有在靠近之後，外牆才會降下。當然啦！裡頭也藏著怪物哩。

收拾T地上的所有道具、物品之後，要是掉入橋下U，在橋的正下方有一條密道，由此可以回到E，而E也只能由此方向打開。

往南進入V不遠可看見一扇門，門內有一難纏的人身牛頭怪…轉入W的話，可以在牢籠裡搜出Roland's Journal，裡頭寫著別相信Sulman…在這方形的走道西南方有兩個洞口，直接往下跳入X，西北方角落

裡即是Memory Crystal Epsilon。瞧見地上有塊方形的傳送點嗎？站上去即可回到走道上，W右方底下有扇門可快速回到入口前。（與The Oracle所示有誤差，依他的指示，此地應是Memory Crystal Village。）

將Jeweled Egg攜回Kriegspire Village給Emil Lime，得5,000 golds。（任務41結束）



# 攻城略地 Solution

★魔法門 VI★

## 《Darkmoor》

此村位於Mire of the Damned的西北方，東北方則除了馬戲團遺址，和一座Snergle的洞穴之外，尚有一間酒店。這個小村如今已因人煙罕至而日漸頹敗，整個區域充滿了Skeleton和Ghost，這些怪物個人的地方，在於牠們都具有影響人類心智的能力，遇上了還真是煩呢！

聽得酒保說道，有位叫Avinril Smythers的矮人族，原本在族中享有崇高的地位，但自從Snergle當上首領之後，他竟然被踢出族外。儘管矮人族咸認Snergle並非理想的領導人，但是沒有人敢勇於挑戰他的威勢。滿腔忿恨不平的他，目前正尋求報復且急需幫助。聽聞他經常在此間的酒店、客棧出現，可能的話就幫幫他吧！

很奇怪吧？這個村子既然已少有旅人過往，但何以能存在至今？而且看起來居民還不少…在一處二樓的屋子裡，有位Terry Ros提到一本關於巫師公會的書，據說是在Succession War期間，被一位公會成員帶進了Castle Darkmoor，如果能進去幫他毀了Book of Liches，他將給予重酬。

〈任務48：到Castle Darkmoor找到並摧毀Book of Liches，再回報給Darkmoor的Terry Ros。〉



村子的客棧裡找到Avinril Smythers，正如村民所說，Avinril 請求能幫他殺了 Snergle，並取回 Snergle's Axe，他將給予重酬。

〈任務49：到Snergle's Caverns殺了首領Snergle，並帶回Snergle's Axe給Darkmoor的Avinril Smythers。〉

## ●武器總覽：

武器名稱	價格	技能屬性	攻擊力	鑑定、修復級數
Longsword	50	Sword	3d3	1
Warrior Sword	200	Sword	3d3+3	3
Crusader Sword	350	Sword	3d3+6	5
Champion Sword	500	Sword	3d3+9	7
Lionheart Sword	650	Sword	3d3+12	9
Two-Handed Sword	400	Sword	4d5	1
Great Sword	500	Sword	4d5+2	6
Heroic Sword	800	Sword	4d5+8	8
Broadsword	100	Sword	3d4	1
Steel Broadsword	300	Sword	3d4+4	4
Mighty Broadsword	600	Sword	3d4+10	6
Cutlass	40	Sword	2d4	1
Pirate Cutlass	290	Sword	2d4+5	3
Master Cutlass	590	Sword	2d4+11	5
Dagger	8	Dagger	2d2	1
Blood Dagger	100	Dagger	2d2+2	2
Sgadow Dagger	150	Dagger	2d2+3	3
Mage Dagger	250	Dagger	2d2+5	4
Jeweled Dagger	300	Dagger	2d2+6	5
Long Dagger	15	Dagger	2d3	1
Piercing Dagger	200	Dagger	2d3+4	3
Divine Dagger	350	Dagger	2d3+7	5
Hand Axe	30	Axe	4d2	1
Battle Axe	100	Axe	4d2+2	2
War Axe	250	Axe	4d2+5	4
Dwarven Axe	400	Axe	4d2+8	5
Supreme Axe	550	Axe	4d2+11	6
Poleax	300	Axe	3d7	1
Heavy Poleax	450	Axe	3d7+3	5
Grand Poleax	750	Axe	3d7+9	8
Spear	15	Spear	1d9	1
Stout Spear	50	Spear	1d9+1	2
Serpent Spear	250	Spear	1d9+5	3



# 《Snergle's Iron Mines》

- A: 入口 B: 正廳 C: 書房、內有13本魔法書  
 D: Belt E: Mace、箱子、內有Cell Key  
 F: 麻袋內有食物  
 G: 食物、Spell Scroll、gold's  
 H: 櫃子、麻袋、木桶 I: 箱子  
 J: 箱子K: 箱子 L: 密道  
 M: 箱子×4、內有Order from Snergle捲軸  
 N: 需用Cell Key、內有木桶、gold's  
 O: 需用Cell Key、內有一位Ghim Hammond、Spell Scroll



武器名稱	價格	技能屬性	攻擊力	鑑定、修復級數
Savage Spear	450	Spear	1d9+9	4 6
Sacred Spear	550	Spear	1d9+13	4 6
Halberd	250	Spear	3d6	1 4 8
Massive Halberd	450	Spear	3d6+4	1 4 8
Elite Halberd	750	Spear	3d6+10	1 4 8
Trident	100	Spear	2d6	1 4 6
Ornate Trident	400	Spear	2d6+6	1 4 6
Titanic Trident	700	Spear	2d6+12	1 4 6
Longbow	100	Bow	5d2	1 4 7 9
Elven Bow	200	Bow	5d2+2	1 4 7 9
Precision Bow	300	Bow	5d2+4	1 4 7 9
Magic Bow	400	Bow	5d2+6	1 4 7 9
Stellar Bow	500	Bow	5d2+8	1 4 7 9
Crossbow	50	Bow	4d2	1 4 8
Accurate Crossbow	200	Bow	4d2+3	1 4 8
True Crossbow	400	Bow	4d2+7	1 4 8
Mace	50	Mace	2d4	1 2 3 4 6
Wicked Mace	150	Mace	2d4+2	1 2 3 4 6
Thunder Mace	300	Mace	2d4+5	1 2 3 4 6
Wonder Mace	450	Mace	2d4+8	1 2 3 4 6
Death Mace	600	Mace	2d4+11	1 2 3 4 6
Hammer	120	Mace	2d5	1 3 5
Dark Hammer	300	Mace	2d5+3	1 3 5
Holy Hammer	600	Mace	2d5+9	1 3 5
Club	1	Club	1d3	0 2 3
Spiked Club	40	Club	1d3+3	0 2 3
Killer Club	100	Club	1d3+5	0 2 3
Staff	40	Staff	2d4	1 4 6
Emerald Staff	200	Staff	2d4+3	1 4 6
Power Staff	400	Staff	2d4+7	1 4 6
Blaster	0	Blaster	3d5+8	20 20
Blaster Rifle	0	Blaster	4d5+12	20 20

P: 需用Cell Key、內有gold's  
 Q: 櫃子

位於Castle Ironfist的西北方，由於Snergle's Caverns洞窟之中需用到一把Snergle's Key，所以必須先到此洞穴一趟。進入後先左轉經由B右方的階梯爬到樓上，C是一間書房，裡頭的書架上計可搜出13本魔法書，不過書房的門必須在精、氣、神十足的情況下才打得開，這是讀書準備聯考的必備要件…往上殺進E，從箱子裡取得一把Cell Key。

這把Cell Key是用來打開N、O、P三間房間，其中的O房裡有位Ghim Hammond，他是被捉來禁錮在此的。據說，Snergle在另一個大本營中設有一扇用特殊材質所建造成的門，當

危險發生時，他會立即躲進裡面避禍，然後再由一夥手下來應付外來的麻煩。如果沒有鑰匙，說什麼也殺不到他的。巧得很，他身上就有一把Snergle's Key，為了感謝釋放了他，於是將鑰匙送給隊伍。

Q房裡有個櫃子打不開？試試由側面開開看…





作者/JEFFRY

洛克人X4可以說是Capcom公司帶給所有喜歡動作遊戲玩家的最佳暑期獻禮。在這款遊戲裡，除了將原本次世代主機版的遊戲特色，原封不動地移植過來之外，還獨創了雙主角遊戲制，並且還將遊戲的難度做了適當的調整。以往大囂X系列不易破關的情況，應該不會再度出現，只要玩家參考筆者撰寫的這篇流程攻略，並且完全掌握各大頭目的弱點，相信很快地就可以在短時間之內突破難關。



## 火力配件篇

洛克人X與Zero兩者最大的差別，在於洛克人X可以隨著遊戲的進行，取得四種不同可以提升火力的強大配件。筆者在此簡單地說明一下相關的用途與取得之處。

### 足部配件—叢林Area 1

最容易輕易取得的配件，不過一般玩家在玩的時候，很可能會不小心遺漏掉。在叢林Area 1一開始沒多久，要準備往下走去，足部配件就放在最底下的右側山洞裡頭。



有了足部配件之後，就可以在空中停留較長的時間，還可以直接在空中進行衝刺的動作。

### 頭部配件—電腦空間Area 1-3

最不易取得的配件，因為玩家必須要在電腦空間Area 1-3內，以最快的速度通過這個區域，並且取得S級評價才可以獲得。

雖然取得過程很艱辛，不過只要裝備了它之後，就可以不用擔心特殊武器的能量會有用完的一天；不過採用集氣攻擊的話，仍然會消耗掉武器能量。

### 手部配件—空軍部隊基地Area 2

手部配件的取得稍微有點難度，因為玩家必須要利用閃光波擊，來跳躍至佈滿尖刺的危險區域當中，然後再跳躍一次至尖刺上方的安全地帶，如此才能夠到達放置手部配件的所在。

手部配件一共有兩種，洛克人X一次只能夠選擇一種來加以安裝，分別是存積集氣攻擊與電漿集氣攻擊；想要更換另外一種手部配件的話，只要再前往手部配件所在地即可。





## 身體配件—火山地帶 Area 2

放置這個配件所在的地方其實蠻好找的，但如果玩家還沒有取得手部配件之存積集氣攻擊的話，就沒有辦法打破牆壁以順利取得。玩家只要搭配

雙重斬殺與存積集氣攻擊，就能夠輕輕鬆鬆地獲得身體配件。

有了身體配件之後，洛克人X將可以藉著敵人攻擊所造成的損傷與回復體力的道具，將自己的能量儲存到滿，並且還可以進行突擊光速飛行。

## 道具篇

至於在道具方面，一共有四種不同的道具，取得之後將會更有利於遊戲的進行。筆者在此簡單地說明一下相關的用途與取得之處。

### 生命能量庫—電腦空間 Area 1-2 海洋地帶 Area 2

有了這兩個寶貴的生命能量庫之後，洛克人X就可以儲存敵人落下的生命能量寶物，並且在緊急的時候加以使用，尤其是對付頭目的時候，更是事半功倍之利器。

電腦空間Area 1-2的生命能量庫，必須要以S級評價通過該區域方能取得；至於海洋地帶Area 2的部份，只要玩家在該區域最後面一個上升平台的地方，以衝刺跳躍的方式跳至最上方平台，就可以輕輕鬆鬆地取得。



### 武器能量庫—冰雪地帶 Area 2

與生命能量庫一樣的道理，武器能量庫則是用

來儲存敵人落下的武器能量寶物，在洛克人X尚未取得頭部配件之前，是克敵致勝絕對不可或缺的寶物。

由於武器能量庫很明顯地被冰凍在冰雪地帶Area 2當中，玩家根本不用花太多時間尋找，只是此處敵人攻擊不斷，要稍微留意一下。

### EX道具—冰雪地帶 Area 1



取得EX道具之後，洛克人X的人數就可以從原本的3人增加為5人，讓玩家在進行遊戲的時候更加方便不少。

EX道具位於冰雪地帶Area 1後半段，在通過後會慢慢融化的坡道中途，也就是最右側的右上角位置那邊。洛克人X必須要使用閃光波擊與踢壁的方式取得，Zero則是必須要運用二段式跳躍。

### 提升生命力—八個區域皆有

由於提升生命力寶物可以讓洛克人X的體力增加一些，所以假如全部都可以取得的話，就算覺得自己笨手笨腳的玩家，有時候還可以用硬碰硬的方式幸運過關呢！至於取得提升生命力寶物的方法，將會在各個區域的解說裡頭詳述。

## 推薦攻略流程

其實洛克人X4的彈性是很大的，玩家可以針對每個頭目的弱點所在，先行取得專門用來剋制頭目的武器；不過就算不先取得這些打倒頭目後遺留下來的武器，只使用最普通的集氣攻擊與光速劍斬，一樣是可以愉快地過關斬將。

### 洛克人X4部份

叢林→冰雪地帶→生化研究所→電腦空間→陸軍上校對決→空軍部隊基地→海洋地帶→軍隊列車→火山地帶→太空發射場→究極武器

### Zero部份

叢林→生化研究所→冰雪地帶→海洋地帶→軍隊列車→火山地帶→電腦空間→空軍部隊基地→太空發射場→究極武器

有一個特別需要留意的一點，那就是在前往太空發射場之前，千萬記得要先把八個區域裡頭尚未取得的配件與寶物一一取得，否則就再也沒有機會可以回頭。另外，假如玩家使用洛克人X來進行遊戲的話，在打倒任何四個區域的頭目之後，洛克人X將會與陸軍上校進行單挑。



# 攻城略地 Solution

★洛克人×4★



## 各大關卡解說

### 天空礁湖

Sky Lagoon

物品—無

頭目—依雷奇

Area 1 —不用理會在一旁不斷發出攻擊的依雷奇，只要盡快地走到長廊通道盡頭，並且將大門給轟破就行了。



Area 2 —小心不要被掉落的巨石給壓倒了，另外在與頭目對決之前，會掉落至一處兩旁牆壁會不斷合起的陷阱當中；雖然這裡有UP與生命能量，不過還是不要過於冒險取得比較安全。

Boss —別看他體型龐大，其實根本只是大肉腳一個，玩家可以輕輕鬆鬆地躲過大部份攻擊，並且利用集氣攻擊或光速劍斬加以解決即可。

### 叢林

Jungle

物品—足部配件 (Area 1) / 提升生命力 (Area 2)

頭目—電磁蜘蛛怪

Area 1 —小心不要漏拿了足部配件；另外在跳過圓木的時候要算準時間，有些圓木最好以衝刺跳躍的方式通過比較保險。



Area 2 —注意要一擊摧毀電子蜂窩，以及不斷生出蜘蛛的蜘蛛網。在第一個樹幹區域的右上角，使用飛昇火



苗加以破壞，便可取得提升生命力寶物。

### Boss

電磁蜘蛛怪的攻擊模式有兩種：第一種是發射電磁蜘蛛網，由於它具有追蹤能力，所以玩家只要在它靠近的時候以跳躍躲開即可，並且趁著這個時候給予頭目攻擊。



在頭目體力下降至一定程度時，就會展開第二種攻擊，這時它會在四周張開大型蜘蛛網，並且還生出許多小蜘蛛，最後再補上一個電磁蜘蛛網。只要玩家能夠在小蜘蛛尚未爬出時擊斃即可，並且記得在頭目剛剛放出大型蜘蛛網時，順便給予牠一記攻擊。

### 虛擬空間

Cyber Space

物品—提升生命力 (Area 1) / 生命能量庫 (Area 2) / 頭部配件 (Area 3)

頭目—網路駭客摩

Area 1 —在這個區域當中，玩家必須要一定時間內迅速通過，獲得S級評價時，將會依照關卡的不同而獲得不同的寶物；獲得A級評價時將不會獲得任何物品，但是可以繼續前往下一個關卡；獲得B級評價時就必須從頭再來。



Area 2 —這裡其實很容易通過，只要玩家不斷地向右前進，並且踩下可以讓舞台上顛倒的黃色開關就可以了。

Boss —網路駭客摩的攻擊模式有兩種：第一種時頭目先會消失無蹤，然後在主角所在的位置出現，並且接著用擴展羽毛來攻擊，這個時候玩家只要適當地衝刺跳躍就可以躲過。第二種攻擊的

比較傷腦筋的敵人就是黃色球體，它不但會抓住主角一段時間，而且也會遭受到體力下降的命運，所以建議玩家使用靈魂分身或空回斬來加以對付。

時候就相當棘手，因為頭目將會發射鎖定追蹤飛彈，所以強烈建議在取得了炮制頭目武器之後再來對付。



## 空軍部隊基地 Air Force

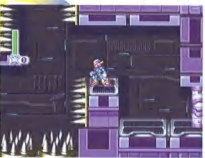
物品—提升生命力 (Area 1) / 手部配件 (Area 2)

頭目—旋風飛天怪

Area 1 一記得不要忘記利用萊特裝甲，因為它不但擁有強大的火力，主角也不會受傷，而且還具有離子集氣攻擊的能力。在大型戰艦摧毀掉著腳處之前，眼尖的玩家應該都會看到上面放著提升生命力寶物，所以一定要利用衝刺跳躍來順利取得。



Area 2 一這裡要特別注意的一點，就是千萬不要碰到尖刺，否則主角會馬上喪命。雖然有點挑戰性，不過玩家記得要前往取得位於平台上方的手部配件。



Middle Boss 一只有在中頭目眼睛張開的時候，才可以對牠進行有效攻擊，所以玩家可以趁著這個空檔，將源源不絕的敵人給一一打倒。對付中頭目最有用的攻擊，就是使用電漿集氣攻擊或空閘斬。

Boss 一旋風飛天怪的攻擊模式高達四種之多！第一種攻擊的時候，頭目會從空中撲擊而下，並且將主角抓到空中後再丟下來；第二種攻擊時，頭目會發射長程雷射，只要巧妙進入雷射之間即可安然閃躲。



第三種攻擊的時候，頭目會投擲出彈跳旋風，所以要想辦法抓住其軌跡來躲避；最後一種攻擊則會產生巨大的旋風，這時候只要以衝刺的方式離開

旋風範圍之外即可。

## 火山地帶 Volcano

物品—提升生命力 (Area 2) / 身體配件 (Area 2)

頭目—武鬥騎兵怪

Area 1 一這個區域裡頭到處都是火球與熔岩，前者可以巧妙地跳躍躲過，或是使用冰霜塔擊來加以阻擋，後者則只有躲避一途。



Area 2 一一開始最大的難題，就是會不斷上下穿梭的熔岩，而且有時還會慢慢地將立足平台給融化，所以後半段利用衝刺跳躍將會安然地通過，在通過這個部分的考驗之後，在通往上方的左上角位置就是提升生命力寶物的存在，一般玩家很容易就忽略掉此處。在放置萊特裝甲的右上角區域，就是身體配件的所在。

Boss 一武鬥騎兵怪的攻擊模式居然高達六種之多！包括了跳躍、跳踢、波動拳、昇龍拳、噴火與火山彈六種，不過這些攻擊模式其實都很容易破解掉，多多跳躍與利用兩旁牆壁來閃躲，是掌握勝利先機的不二法門。



假如玩家能夠一路騎著萊特裝甲直入頭目區域，那麼對於打倒頭目將會有非常大的幫助。

## 海軍基地 Marine Base

物品—提升生命力 (Area 1) / 生命能量庫 (Area 2)

頭目—噴射大海怪

Area 1 一這是一個強制捲軸舞台，所以如何精準洞穴來加以躲避與跳過，將是玩家最大的挑戰所在。在第三個需要跳躍



# 攻城略地 Solution

通過的地方，其下段部份放置有提升生命力寶物，取得要訣在於先不要使用跳躍通過，如此就會恰好下降至下段部份，然後再使用一般跳躍來避免被夾死。

## Area 2

一樣是個強制捲軸舞台，除了適時跳躍之外，更要避免被夾死的情況發生。比較要注意的一點是，不要錯過了置於舞台後半段上方的生命能量庫。



## Boss

噴射大海怪的攻擊模式有兩種：第一種攻擊時，頭目將會生出小型海怪並且不停地轉動，之後頭目就會衝入海中進行衝撞攻擊，如果玩家將小型海怪都擊倒的話，畫面兩側為安全地帶。



第二種攻擊頭目便會慢慢沉入海中，然後再利用水流進行吸入攻擊，並且再補上一記衝撞攻擊，畫面兩側同樣為安全地帶。

## 生化實驗室 Bio Laboratory

### 物品 - 提升生命力 (Area 2)

### 頭目 - 分身機甲怪

Area 1 在螺旋樓梯關卡的部份，由於敵人會不斷出現，所以最好的方法就是儘快以衝刺跳躍到樓梯盡端。



Middle Boss 因為中頭目會不斷地破壞主角目前所站立的平台，所以建議玩家最好從兩端邊緣的部份開始進行攻擊，等到進行到另外一端的時，再跳至上方的兩個平台來立足。擊倒的方式其實出乎意料地簡單，只要趁著中頭目在破壞平台的時候，給予幾記強力的攻擊即可。

Area 2 通過螺旋樓梯關卡之後，將會碰

到敵人將走廊部份通道不斷擊破的情況，所以玩家必須要抓準時機，在毀壞的部份尚未掉落之前快速通過，否則就會遭到夾死的命運。

在這個關卡的一開始，玩家將會清楚看到提升生命力寶物所在，取得的方式就是跳上毀壞走廊的頂端，然後再巧妙地跳躍至天花板一旁的立足點之上。通過這邊之後，玩家就要準備開始不斷往上爬，適時地擊倒兩旁不斷再生的敵人，然後趁機通過。之後玩家會碰到兩旁巨大的尖刺進行雙方夾擊，玩家只要移動至中間的安全地帶即可通過。



## Boss

分身機甲怪的攻擊模式一共有三種。如同頭目的名稱一樣，進行第一種攻擊時，將會出現很多個分身，然後再以分身來進行攻擊；第二種攻擊的時候，本體與分身將會交互移動，半身的就是分身，並且會在牆壁之間不停彈跳。



最後一種攻擊可以說是第二種攻擊的高等級版本，頭目來到地上的時候，將會施放出毒氣瓦斯。如果玩家不好好利用特殊武器的話，將很難加以打倒。

## 軍隊列車 Military Train

### 物品 - 提升生命力 (Area 2)

### 頭目 - 疾風破壞魔

## Area 1

這裡的敵人雖然並不多，不過卻常常需要運用到衝刺跳躍的技巧，尤其是在敵人將火車之間聯結給破壞掉的時候。另外也要特別注意砲台的攻擊，最好的擊倒方式就是一擊集氣。



## Middle Boss

中頭目會不斷地伸出三隻長矛來攻擊主角。使用洛克人X的時候，只要使用集氣攻擊就可以輕鬆地打倒；使用Zero的時候就比較辛苦一點，需要採用近身戰的方式來進行攻擊，因此操作技巧就顯得更為重要。

## Area 2

別忘了要利用萊特裝甲來擊倒敵人，特別是砲台的部份，這裡的某個車廂內藏有提



升生命力寶物，必須要萊特裝甲來加以擊破才能取得。

### ◀ Boss

疾風破壞魔的攻擊模式一共有四種：第一種與第二種都是進行跳躍動作，只是大小不同而已，因此玩家只要巧妙地加以躲避即可；第三種攻擊時會出現雙重斬殺，玩家可以利用衝刺來躲避。最後一種攻擊頭目會來回在畫面裡頭衝撞，只要巧妙地遠離頭目即可。

### ▶ 冰雪地帶

Snow Base

物品—提升生命力 (Area 1) / EX道具 (Area 1) / 武器能量庫 (Area 2)

### 頭目—冰霜風雪怪

### ◀ Area 1

在這個區域的前半段，將會遇到冰雪形成的平台，如果玩家沒有在一定時間內通過，那麼就得重頭來過。在一開始沒有多久，便可在一個上方封閉的平台上面擺著提升生命力的寶物，唯有利用飛昇火礮或龍炎刀方可破壞與取得。

### ◀ Middle Boss

中頭目會不斷地運用上方掉落的冰柱與身體衝撞的方式來進行攻擊，只要玩家能夠發揮衝刺閃躲的技巧，就能夠順利地加以擊倒。

◀ Area 2 只要玩家不破壞冰塊，那麼敵人就不會大量出現，可以說這個區域的最大特色。不過有時候不加以破壞是無法順利前進的，而且在中段的地方，更是別漏掉武器能量庫。

### ◀ Boss

冰霜風雪怪的攻擊模式一共有三種：第一種攻擊的時候，牠會慢慢地朝著主角走近，然後再突然採用衝刺攻擊，只要利用兩旁牆壁來進行彈跳閃躲即可；第二種攻擊則是會讓上方冰柱掉落下來，第三種攻擊則是會將碎冰灑往牆壁，

畫面的邊緣是安全地帶所在。



### ▶ 太空發射場

Space Port

物品—無

### 頭目—陸軍上校

◀ Area 1 一陸軍上校的攻擊模式一共有三種，在洛克人X首回與陸軍上校進行單挑的時候，將只會出現前兩種攻擊模式，第三種攻擊模式則是不一樣的。

首先針對這個舞台的情況來加以說明。第一種攻擊的時候，頭目會發出上下交錯的衝擊波，如果能夠站在畫面邊緣抓住時機採用跳躍閃躲的話，那將可以順利地加以躲過；第二種攻擊就有些傷腦筋，頭目將會在瞬間消失，然後再出現在主角所在的位置，所以玩家必須要在頭目出現的一瞬間，採用反方向衝刺跳躍的方式來躲過。第三種攻擊則是會發出一連串的電流攻擊，玩家這個時候只能用跳躍的方式來一一躲過。

洛克人X與陸軍上校第一次單挑的第三種攻擊模式，則是會以殘影的方式往畫面邊緣移動，所以玩家要抓準時機施展冰霜塔擊；雖然很難掌握，卻是較容易對付頭目的方式。

### ▶ 究極武器

Final Weapon

物品—無

### 頭目—替身者 (洛克人X) / 愛莉絲 (Zero) / 陸軍上校 / 八個區域頭目 / 西格瑪

◀ Boss之替身 一替身者會朝著畫面中央進行突擊，並且衝向畫面的邊緣。如果使用雙重旋風的話，將會比較容易對付一些，不過要小心從替身者身上產生的小型敵人。

★ 攻陷地 洛克人X4 完全攻略

# 攻陷策略地 Solution

★洛克人×4★

○ **Boss之愛莉絲** —— 在擊中愛莉絲之後，便會產生小型敵人，並且還會同時放出橫向與縱向巨大雷射來進行攻擊。玩家可以跳到牆壁上面以便躲開攻擊，使用龍炎刀的話將會較容易應付。

○ **Boss之陸軍上將** —— 陸軍上將的攻擊模式有兩種。進行第一種攻擊的時候，將會發射火箭拳出來，玩家可以放心跳到火箭拳上面，不過得留意頭目一起發射出來的子彈。第二種攻擊的時候，將會直接朝著主角進行身體衝撞，這時玩家可以跳到牆壁上，對著其頭部進行攻擊動作。

○ **Boss之西格瑪** —— 西格瑪首先會以死神的面貌出現，在消失蹤影之後便會再度出現，並且採用投擲電漿球的方式來進行攻擊；每攻擊兩次之後，頭目接著就會以鐮刀橫掃的方式進行攻擊，只要躲到左上角或是右上角便可以躲過。

在打倒死神之後，西格瑪便會出現真正的面貌。頭目的攻擊模式有三種，第一種攻擊時



會從空中丟下鐮刀，第二種攻擊時會將鐮刀刺向牆壁，第三種攻擊時就會將鐮刀刺向地板，接著同時投擲四個迴力鏢進行攻擊。

打倒西格瑪後，玩家可以別以為就此能夠放下心中大石，因為西格瑪將會與究極武器融合。這個時候，頭目會出現兩個本體與三個頭部。本體之一會使用機槍來進行攻擊，本體之二則會引起龍捲風；出現的三個頭部必須要擊倒，否則將會攻擊一段時間之後方才消失。

建議的攻擊順序，則為本體之一，三個頭部之一，本體之二，三個頭部之一如此循環下去。



## 頭目 / 特殊武器 / 相剋武器對照表

舞台名稱	頭目名稱	X特殊武器 / 相剋武器	Zero特殊武器 / 相剋武器
叢林	電磁蜘蛛怪	閃光波擊 / 雙重新殺	雷神震 / 龍炎刀, 疾風牙
電腦空間	網路駭客魔	瞄準雷射 / 靈魂分身	落鳳破 / 龍炎刀
空軍部隊基地	旋風飛天怪	雙重旋風 / 瞄準雷射	天空霸 / 落鳳破
火山地帶	武鬥騎兵怪	飛昇火燄 / 雙重旋風	龍炎刀 / 雷神擊
海洋地帶	噴射大海怪	噴射飛彈 / 冰霜塔擊	飛燕腳 / 冰烈斬
生化研究所	分身機甲怪	靈魂分身 / 閃光波擊	空圓舞, 空圓斬 / 雷神擊
軍人車隊	疾風破壞魔	雙重新殺 / 噴射飛彈	疾風牙 / 雷神擊
冰雪地帶	冰霜風雪怪	冰霜塔擊 / 飛昇火燄	冰烈斬 / 龍炎刀
太空發射場	陸軍上校	----- / 冰霜塔	----- / 冰烈斬
究極武器	替身者	----- / 雙重旋風	----- / 龍炎刀
	愛莉絲	----- / 雙重新殺	----- / 空圓斬
	陸軍上將	----- / 雙重新殺	----- / 落鳳破
	西格瑪	----- / 閃光波擊	----- / 落鳳破





# 美少女夢工場 夢幻妖精 育兒奮鬥指南

★小妖精



## 妖精的誕生～ 來自朝露中的光芒

清晨，當太陽乍現笑臉、大地展露光芒，清晨的微風緩緩地吹落花草上的露珠，將它與湖水溶為一體；一瓣瓣輕柔柔的花瓣，在微風吹拂下，慢慢地飛舞起來，幻化成傳說中的妖精…。

這天，妖精女王為了慶祝每一個小妖精的生日，特別賦予每個小妖精一個願望，而當所有妖精均達成了她們的願望，滿足地離去後，剩下了最後一個天真可愛的小妖精，而她最想實現的願望，便是變成人間的公主…。妖精變成人類？這種不可思議的願望是不



↑ 妖精女王為了慶祝妖精們的生日，特別賦予每個小妖精一個願望



可能會實現的…。儘管妖精女王拒絕了她的願望，但是，又有什麼事情能夠阻止妖精的夢想呢？

縱然有太多的不可思議，但夢幻國度裡又有什麼不可能的事呢？小妖精雖然如願地變成了人類，

↓ 決意成為人類的公主的妖精

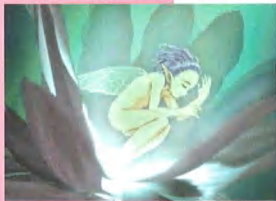


我想變成人類

# 攻城略地 Solution

## ★ 梦幻妖精 ★

但是她能不能再次如願地成爲人類的公主呢？  
故事便從這裡拉开序幕，當您的管家～烏滋帶來一位討人喜歡



的十歲小女孩，並成爲您的女兒後，您的生活裡便無端地起了漣漪，不管身為商人的你，每天

妖精的夢想是誰也抵擋不了  
的，當她再次睜開眼睛後，就是一個人類了…

爲日進斗金而忙碌，亦或您是生活困頓、但卻樂天知足的流浪者…，女兒和你的新生活就要開始，請好好地對待她…，畢竟這是偉大的妖精女王託付給您的重責大任呢。

您將養育您的女兒至十八歲長大成人爲止，您該訂定什麼樣的養育方針，才能讓她如願地成爲人類的公主呢？在您開始爲她的未來傷透腦筋時，不妨先參考看看以下的資料，或許您肩頭上的擔子會輕一些也不一定呢！



旅行藝人啊！我要賜給你一個小女孩，她是一個由朝露而生的純潔少女。

妖精女王將扶養小女孩的重責大任託付給您

定她的生日，嗯！生日應該要選個好記的日子，這樣才不會忘記送禮物給她…，但是，生日與女兒每月的能力值變化是有些微關係的喔，所以您可以好好參考以下的資料後，再決定女兒的生日。



## 決定女兒的生日

先替女兒取一個聽起來很舒服的名字，再來決

## 星座與女兒每月能力值的影響

### 日期 星座 能力值變化

12/22~1/19	魔羯座	智力、自尊心、氣質、感受上昇、體力、鬥志、道德、體貼、魅力、武勇上昇幅度較大
1/20~2/18	水瓶座	體力、道德、武勇上昇，智力、鬥志、自尊心、氣質、體貼、感受、魅力上昇幅度較大
2/19~3/20	雙魚座	體力、鬥志、武勇上昇，智力、自尊心、道德、氣質、體貼、感受、魅力上昇幅度較大
3/21~4/19	白羊座	智力、道德、氣質、體貼上昇，體力、鬥志、自尊心、感受、魅力、武勇上昇幅度較大
4/20~5/20	金牛座	智力、鬥志、武勇上昇，體力、自尊心、道德、氣質、體貼、感受、魅力上昇幅度較大
5/21~6/21	雙子座	體力、鬥志、道德、體貼、武勇上昇，智力、自尊心、氣質、感受、魅力上昇幅度較大
6/22~7/22	巨蟹座	道德、武勇上昇，體力、智力、鬥志、自尊心、氣質、體貼、感受、魅力上昇幅度較大
7/23~8/22	獅子座	智力、道德、體貼、感受上昇，體力、鬥志、自尊心、氣質、魅力、武勇上昇幅度較大
8/23~9/22	處女座	體力、鬥志、武勇上昇，智力、自尊心、道德、氣質、體貼、感受、魅力上昇幅度較大
9/23~10/23	天秤座	智力、體貼、武勇上昇，體力、鬥志、自尊心、道德、氣質、感受、魅力上昇幅度較大
10/24~11/22	天蠍座	道德、體貼上昇，體力、智力、鬥志、自尊心、氣質、感受、魅力、武勇上昇幅度較大
11/23~12/21	射手座	道德、氣質、體貼上昇，體力、智力、鬥志、自尊心、感受、魅力、武勇上昇幅度較大





## 女兒的血型

決定完女兒的生日後，再來決定她的血型，女兒的血型和日後每個月的能力值是稍有影響的，譬如血型A型的女兒總是多愁善感，所以每個月總是會有一些莫名其妙煩惱，因此壓力特別容易上昇……等等啦。

### 血型與女兒每月能力值的影響

血型	能力值變化
A 型	道德、體貼上昇，壓力上昇較多
B 型	鬥志、感受上昇，壓力下降
O 型	鬥志、自尊心上昇
AB型	鬥志、道德、感受上昇，壓力上昇較多



## 父親的職業

父親您的職業是什麼啊？家庭的溫暖與否是決定日後女兒性格的重要關鍵，如果您總是如流浪者般三餐不繼，又如何能教育出身心健康的女兒呢？



商人家裡的擺設真是華麗



父親共有6種職業可選擇

## 父親職業與女兒初期能力值變化表

父親職業	商人	旅行僧侶	引退騎士	旅行藝人	沒落貴族	流浪者
最初擁有金錢數	3000G	800G	1500G	500G	500G	5000G
年收入	100~1500G (亂數)	300~800G (亂數)	700G (固定)	10~800G (亂數)	500G (固定)	0G (固定)
借款限額	*200G	200G	500G	50G	1500G	50G
身心狀態	目中無人	平常	平常	變壞	目中無人	變壞
體力	70	70	70	180	70	150
智力	120	145	70	35	50	50
鬥志	50	140	130	50	50	50
自尊心	120	50	80	30	175	120
道德	50	185	160	25	60	50
氣質	50	75	140	45	150	30
體貼	25	140	30	50	30	30
感受	50	30	35	190	120	50
魅力	50	35	50	195	150	80
武勇	20	25	150	50	30	90
信賴	25	35	40	30	35	30
壓力	0	0	0	0	0	0

註：商人是不可借款的，所以上方的200G是代表最大容許赤字額

★攻頂路地

美少女夢工場~夢幻妖精完全攻略……

# 攻略地圖 Solution

## ★ 夢幻妖精 ★



### 打工



在遊戲之初，您的女兒只有幾種工作可以勝任，漸漸的、隨著體力的增加、能

#### 酒店公關 王宮打工

力值的變化，便會有更多的工作可以選擇，由於尚有三種隱藏職業～保鏢、酒店公關及王宮打工，在特殊的情



#### 保鏢 在酒場 被吃豆腐 女兒打

形下才會出現，因此替女兒

選擇適合的工作，也是您的責任囉！

女兒的身心狀態也會影響打工的成功與否，要是平時表現良好，雇主們也會很高興地給予獎賞，但是打工時會遇到各種事件，有時也會有不好的事情會發生。



### 請注意女兒的狀態變化!!

有時候，因為某種工作或學習，使得女兒的某種能力產生太過極端的變化，於是女兒的狀態便會產生變化，這些狀態有時會妨礙女兒的成長，請各位盡責的爸爸們多多注意！



#### 害羞

這樣的女兒大概沒有人不喜歡的吧？不僅開朗懂事有禮貌、對於父親的教誨，也一定會確實遵守。



#### 貧乏症

當女兒的自尊心很低時，父親又不會好好的管理金錢，將錢給用完了或是借款額度已快用盡的時候，這種狀態便特別容易發生，女兒滿腦子都是錢，連休息時也會想盡辦法賺錢貼補家用，您說這樣的情況下，做父親的是不是有些失眠呢？但是只要將存款回復到500以上，女兒便會恢復成正常的狀態。



#### 高貴

您的女兒年紀小小的就魅力十足、滿面春風，走到哪裡都是人們目光的焦點，工作時老板還會加薪、也不斷地收到情書...，這是因為女兒魅力值高於道德值兩倍以上、或是高於自尊心的關係，只要提昇她的道德值或是自尊心，狀態便會恢復，不過這種情形倒是沒什麼害處，放任不管也是可以啦！



#### 變壞

最不可愛的小孩之一，因為變成壞小孩，所以在某些工作場合是不會被雇用的，嫌她滿臉反抗的樣子，連說說她都會覺得父親嘔吐哩。在道德、氣質兩個能力值加起來，數值仍很低，而體力、武勇的數值偏高這種極端的情況下，就會產生這種狀態。對應的方法是將女兒的道德值提昇至350以上或是超越體力與武勇的合計值。



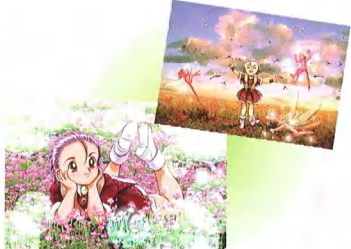
#### 生病

您想讓您的女兒過勞死嗎？這樣草菅人命是不行的喇，當壓力值超越體力值和鬥志時便會生病，生病時的一切活動停擺，可讓女兒在家中休息調養或是讓她入院快速地恢復，在家中靜養不用花錢，但是會亂七八糟的減少一大堆能力值，建議各位父親讓女兒入院，花些錢（一天10G）就可使女兒早日康復。



# 目中無人

您的女兒真是跋扈的很，不知道在驕傲些什麼。不僅同學不喜歡她，就連小孩子都覺得她很討厭。這是因為自尊心與氣質的合計值超越體貼與道德合計值2倍以上的緣故，在這種狀況下，做事總是漫不經心、放任不管，必須儘快幫她矯正過來。只要體貼與道德合計值超越自尊心與氣質合計值便會恢復正常。



## 女兒「打工」能力變化一覽表

(表中↑符號表示上昇、↓符號表示下降、▲符號表示大幅上昇)

職業名稱	農場	市場	女傭	家庭教師	礦山	木工	工探	姆酒	場	幫忙做家事								
工作條件	體力≥100	鬥志≥80	氣質≥80	智力≥300	體力≥200	鬥志≥150	體力≥50	體力≥100	無									
成功條件	鬥志≥40	鬥志≥50	體貼≥60	魅力≥70	鬥志≥100	體力≥60	鬥志≥20	鬥志≥80	體力≥30									
身心狀態	平貧滿目變 常乏面中壞 症春無 風人	平貧滿目變 常乏面中壞 症春無 風人	平貧滿目變 常乏面中壞 症春無 風人	平貧滿目變 常乏面中壞 症春無 風人	平貧滿目變 常乏面中壞 症春無 風人	平貧滿目變 常乏面中壞 症春無 風人	平貧滿目變 常乏面中壞 症春無 風人	平貧滿目變 常乏面中壞 症春無 風人	平貧滿目變 常乏面中壞 症春無 風人	平貧滿目變 常乏面中壞 症春無 風人								
日薪(G)	14 14 14 14	不	12 12 12 12	不	12 12 12 12	16 16 16 16	不	20 20	不	20 20	18 18 18 18	18 18 18 18	12 12 12 12	不	15 15 15 15	20 20 15 15	1 1 1 1	1 1 1 1
體力	↑↑↑↑																	
鬥志		被		被			被							被				
自尊	↓↓↓↓		↓↓↓↓	↓↓↓↓	↓↓↓↓	↑												
道德	↑↑↑↑		↓↓↓↓	↓↓↓↓	↓↓↓↓	↑												
氣質	↓↓↓↓		↑↑↑↑	↑↑↑↑	↑↑↑↑	↑												
體貼		雇		雇			雇							雇				
感受	↓↓↓↓																	
魅力			↑↑↑↑	↑↑↑↑	↑↑↑↑													
武勇						↑↑					↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑
壓力	▲▲▲▲	用	↑↑↑↑	↑↑↑↑	用	▲▲▲▲	▲▲▲▲	▲▲▲▲	▲▲▲▲	▲▲▲▲	▲▲▲▲	▲▲▲▲	▲▲▲▲	▲▲▲▲	▲▲▲▲	▲▲▲▲	▲▲▲▲	▲▲▲▲

(註：另外三種隱藏職業的出現，王宮打工須在街上遇見王宮的人(王子)、或是在實行家庭教師時雇主推薦至王宮工作才會出現，至王宮打工時，女兒在正常狀態下，成功日數的薪水是每日4G，能力值的變化為自尊心、氣質、魅力、壓力上昇，體貼下降；而另外兩種職業分別為酒店保鏢及酒店公關，既然都與酒店有關，所以當然是女兒得先在酒場工作，表現良好才會出現。當保鏢時最重要的能力值便是體力與武勇，女兒有時候會遇到喝醉酒鬧事的客人，將其打敗會增加某些能力值，輸了之後也會減少一些能力值。當保鏢時成功日數的每日薪水為23G，女兒的能力值變化為武勇上昇、壓力大量上昇，道德和體貼下降；酒店公關最重要的能力值為體貼與魅力，成功日數的每日薪水為25G，女兒能力值的變化為自尊心與魅力上昇，壓力大量上昇，道德下降。)



- ▲ 喝醉酒鬧事的客人
- ▲ 擊退鬧事的客人，老板會有獎賞喔！



## 上課學習

為了使女兒成爲一個有教養的人，送她去學習

一些技能是必須的，在各種課程中，共有學校、繪畫教室、武術道場、教會、音樂教室、學習禮儀、舞蹈教室、斷食道場、料理教室可供上課學習，當學習至一段時間，學校便會舉行考試或測驗，來測

# 攻頂略地 Solution

## ★ 夢幻妖精 ★

舞蹈教室  
料理教室



學校  
武術道場



斷食道場  
音樂教室  
學習禮儀



因此而交到好朋友，若彼此成為好朋友，在那日時，彼此還會互贈禮物呢！

繪畫教室  
教會

試女兒的能力，不管考得如何，都會影響到女兒能力的變化；但是若考試成績達到100分時，有些學校會提供獎學金來獎勵女兒，獎學金分為資金援助500G與學費減免兩種，若女兒往後還須長期在這個學校裡學習，選擇學費減免似乎較為有利。

## 在學校發生的兩種事件

情書事件 (女兒的魅力增加，男孩送情書給女兒)

行動	女兒能力值的變化
女兒閱讀了但不與男孩交往	自尊、信賴上昇
女兒閱讀了但與男孩交往	魅力上昇
不閱讀	自尊 魅力下降



學習中，除了在教會與斷食道場學習不會被同學當成挑戰對手外，在其他的學習課程中，有時會被當成挑戰對手，不管在考試中分數贏了或輸了，都會影響到女兒的能力值，但也有可能會

女兒被當成挑戰的對手  
兩人由對手變成好朋友了



自尊心高、鬥志低便容易被壞小孩威脅

女兒與送情書的男孩出外約會

被壞小孩威脅事件 (壞小孩與女兒爭奪出外，這會使女兒的鬥志，我們到她的日記上)

行動	女兒能力值的變化
擊退壞小孩	自尊、氣質上昇
被壞小孩擊敗	養育費、自尊、道德下降
養育費多時	自尊、道德、鬥志下降
養育費少時	自尊、道德、鬥志下降

# 女兒「上課」能力變化一覽表

(表中↑符號表示上升、↓符號表示下降、▲符號表示大幅上升)

科目名稱	學	校	武術道場	舞蹈教室	料理教室	音樂教室	繪畫教室	學習禮儀	斷食道場	教	會
學費(6)	10		13	13	10	15	15	15	5		3
身心狀態	平常 貧乏 滿面 春風	滿面 中環 無人	變 平 常 貧乏 滿面 春風	變 平 常 貧乏 滿面 春風	變 平 常 貧乏 滿面 春風	變 平 常 貧乏 滿面 春風	變 平 常 貧乏 滿面 春風	變 平 常 貧乏 滿面 春風	變 平 常 貧乏 滿面 春風	變 平 常 貧乏 滿面 春風	變 平 常 貧乏 滿面 春風
體力			↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↓	↓	↓
智力	▲▲▲	▲									↑↑↑
鬥志					↑						↑↑↑
自轉心	↑↑↑	↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	
道德	↑↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↓						▲▲▲
氣質						↑↑	↑↑	↑↑			↑↑
質貼		↓			▲▲▲	▲▲	▲▲	▲▲			↑↑
感受					↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↓
魅力	↑↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↓
武勇			▲▲	↑	▲						
體重					↑						
壓力	↑↑	↑↑	▲▲	▲▲	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	▲▲	▲▲

## 休息活動

您的女兒在打工或學習後，因為壓力值累積的關係，女兒會覺得累，您若不適時地讓女兒休息，她是會累出病來的，而

春季旅遊



夏季旅遊

且...偶爾帶女兒出去度假旅行，也是增進父女情感的方式喔。附帶一提，平時多多和女兒談心溝通，

### 度假與女兒能力值變化表

季節	能力值變化	消費金錢
春	體力、感受上升，壓力下降	30G
夏	魅力大幅上升，壓力下降	35G
秋	感受大幅上升，壓力下降	25G
冬	鬥志、感受上升，壓力下降	20G



秋季旅遊



冬季旅遊

不僅可減低她的壓力，甚至還能增加女兒的能力值呢！不過做父親的，該溫柔時就要溫柔，該嚴厲時還是需要嚴厲一些的。

有時，女兒會對父親做出一些

求，如：想要口琴、花束、自由行動、上某種課程...等，如果父親不回應她，有時她也會感到失望，但有時卻能增加某些能力值喔。

### 自由行動與女兒能力值變化表

採取方式(亂數決定)	能力值變化	消費金錢
逛街買東西	感受上升，鬥志、道德、壓力下降	5G
逛街吃東西	鬥志、體重上升，壓力下降	3G
與壞朋友出去玩	自尊心上昇，鬥志、壓力下降	10G
窩在家裡	鬥志、感受、壓力下降	0G
散步	體力上升，壓力下降	0G

## ★攻滅暗地

美少女夢工場~夢幻妖精完全攻略.....

# 攻頂攻略地 Solution

## ★ 夢幻妖精 ★



### 女兒的生日、父親的生日

市場裡，有許許多多的東西在販賣著，在女兒重要的生日裡，如果您因為家庭狀況的關係買不起



禮物送給女兒，也請各位父親們送個不花錢的微笑給女兒吧，否則女兒會以為您已經不愛她了呢！

每年的父親

女兒的生日，至少該表示個心意。生日裡，女兒會煞有其事地準備與父親職業有關的東西送給您，雖然花的還是您的錢，但是總是女兒的一番心意嘛，至少比因家庭關係太差、女兒變壞甚至不想送禮物給您還幸福的多吧！

## 市場可購買物品一覽表

物品名稱	價格	效果
布娃娃	110G	體貼+15、信賴+2
詩集	160G	智力+10、感受+15、信賴+1
花束	200G	魅力+12、信賴+1
豐盛的料理	120G	體力+12、信賴+1、壓力-80、體重+0.5
涼快的服裝	120G	魅力+15、信賴+2、夏天穿著體力+20、冬天穿著體力-30
溫暖的服裝	200G	魅力+15、信賴+2、夏天穿著體力-30、冬天穿著體力+20
輕便的服裝	150G	信賴+2、穿著後魅力+15、鬥志+10
豪華的洋裝	500G	信賴+2、穿著後魅力+25、氣質+10
漂亮的服裝	300G	穿著後魅力+20、氣質+10
微笑	0G	無效果（女兒生日時送則道德+5、鬥志+15、信賴+1）



### 旅行商人的來訪



在每年的2、5、8、11月裡，只要家裡還算富裕，就會不定期有來自中國的旅行商人來拜訪，他販賣的商

物品增加能力值的旅行商人販賣的，增加各人能力的旅行商人販賣的，增加各人能力的旅行商人販賣的...



若父親的職業是流浪者，有時還會有意外之財呢！

品上至不倫衣物、下至武神之劍，有用的沒用的通通都有，某些東西對能力值的增加相當有幫助，但是所費不貲，各位父親大人們還是老老實實地丟些錢來買吧，要不然讓女兒拚命賺錢也可以

...。另外，在出外旅行度假時，旅行商人有時也會來拜訪推銷，這時販賣的東西又不一樣了...



## 旅行商人來訪可購買物品一覽表

物品名稱	價格	效果
闇黑之服	1500G	穿著後自尊+25、氣質+80、體貼-90、感受+15、魅力+60
南國之服	700G	穿著後自尊-45、道德-25、氣值-15、感受-10、魅力+55
兔女郎裝	450G	穿著後體貼-15、魅力+40
妖精之蜜	300G	體力+50
智慧果	350G	智力+50
光榮之果	200G	自尊+50
秩序種子	200G	道德+50
高貴之泉	450G	氣質+50
溫柔的梳子	300G	體貼+50
藝術的糖水	400G	感受+50
魅惑的香水	600G	魅力+50
武神之劍	550G	武勇+50



## 度假時旅行商人來訪可購買物品一覽表

物品名稱	價格	效果
皮衣	2000G	穿著後道德-50、感受+80、魅力+80、武勇+50 (只有變壞時才可穿)
小貓服	3000G	穿著後智力-100、自尊-50、體貼+20、魅力+150

### 王國祭典

獲得  
3000G的獎金



### 櫻花祭

每年四月舉行的櫻花祭，目的便是要選出王國的第一美女，因此女兒的魅力值是獲勝的關鍵，不妨多多讓女兒到舞蹈教室及學校學習，優勝者可贏得獎金3000G。

### 收穫祭

在每年十月舉行的收穫祭，是對秋季的收穫表達感恩之意所舉行的祭典，而這時要選出的是全王國中，最健康優良的年輕人，因此體力是評選的重點，不妨讓女兒多到武術道場、舞蹈教室、農場等地提昇體力值，優勝者可贏得獎金3000G。



# 攻城略地 Solution

★ 夢幻妖精 ★

## 新年園遊會



每年一月時由王室主辦的禮儀競賽活動，獲勝的關鍵在於氣質，可讓女兒實行打工的女傭及到禮儀教室上課，以提高女

兒的氣質，優勝者可贏得獎金3000G。

### 藝人系

#### 街頭藝人



體力、魅力300以上，感受200以上、氣質400未滿、感受大於道德、自尊

#### 吟遊詩人



體力、感受300以上，養育費1000以下，感受值須大於道德、自尊、體貼

#### 演員



自尊、感受300以上，魅力500以上，音樂教室與舞蹈教室實行達40次以上

#### 歌星



感受200以上、魅力500以上，音樂教室實行30次以上，魅力須大於自尊、自尊須大於道德

#### 舞蹈家



體力、感受300以上，舞蹈教室實施35次以上

### 就職系

#### 礦山就職



體力100以上、礦山打工次數最多、且實行25次以上

## 女兒的長成



八年的時光一晃眼便過去了，該是驗收女兒長成狀況的時候了，您的女兒長成什麼樣子了呢？女兒並沒有固定的養成模式，希望筆者提供給您的資料還算有用…。但是要跟讀者們說抱歉的是，由於時間太趕，筆者只玩出59個結局，還有一個隱藏的神秘結局，嗚…因為不知道是什麼，所以玩不出來～…請讀者們多多包涵，大部份的結局達成條件，玩家們可參考出版公司（精訊資訊）於遊戲中附贈的結局卡片，有些神秘結局筆者只知道影響能力值的相關條件，並不知道確切數值，所以各位讀者大人們還請多多費心了。



## 結局達成條件一覽表



### 市場就職

就職系



體力100以上、市場打工次數最多、且實行25次以上

### 保姆

就職系



體力100以上、褓母打工次數最多、且實行25次以上

### 木工

就職系



體力100以上、木工打工次數最多、且實行25次以上

### 農場就職

就職系



體力100以上、農場打工次數最多、且實行25次以上

### 保鏢

就職系



體力100以上、保鏢打工次數最多、且實行15次以上

### 王宮侍幼

就職系



體力100以上、王宮打工次數最多、且實行15次以上

### 酒店就職

就職系



體力100以上、酒店打工次數最多、且實行25次以上

### 家庭教師

就職系



體力100以上、家庭教師打工次數最多、且實行25次以上

### 酒店公關

就職系



體力與結局達成條件有關，魅力值須高，道德須低，且酒店公關打工次數最多

### 女僕

就職系



體力100以上、女僕打工次數最多、且實行25次以上

### 特殊系

### 神秘的結局

特殊系



達成條件????

### 妖精的女王

特殊系



曾發生「妖精女王訪問事件」，氣質與體貼值要高，信賴值則要低

## 天使

特殊系



條件一：曾發生「妖精女王訪問事件」，氣質、道德700以上、信賴50以下

條件二：氣質900以上、道德999、信賴60以下

## 普通的妖精

特殊系



當所有結局條件都不符合時或是曾發生「妖精女王訪問事件」且信賴50以下

## 政治家系

### 宰相

政治家系



王宮打工實行一次以上，智力700以上、體力、鬥志、自尊、道德、氣質500以上

### 地方領主

政治家系



體力200以上，鬥志、自尊300以上，養育費3500G以上

## 暗黑系

### 小惡魔

暗黑系



穿著「闇黑之服」出外旅遊，遇到使魔，女兒在結局時幾乎什麼事都做不成，且魅力值在平均值以下、道德與信賴都很低，便會變成小惡魔，若能遇到使魔好幾次，結局也是一樣的

## 結婚系

### 王妃

結婚系



自尊、道德800以上，氣質、魅力500以上、體貼700以上，王宮打工實行1次以上，酒店公關及保鏢實行0次

### 女王

政治家系



氣質999，智力、鬥志、自尊、道德、魅力500以上，酒店公關及保鏢實行0次，王宮打工實行一次以上



## 魔界的公主

暗黑系



穿著「闇黑之服」出外旅遊，遇到使魔，若魅力值高、道德與信賴度低，便可被使魔迎接至魔界，成為魔界的公主

## 國王的寵妃

結婚系



氣質、體貼300以上、魅力800以上，道德300以下，且自尊價值大於道德

## 富翁的壽星

結婚系



道德、體貼、魅力500以上

## 富翁的遺孀

結婚系



魅力值500以上、道德300以下

## 盜賊

暗黑系



智力、自尊、氣質、體貼300以上、道德80以下、武勇300以上

## 暗黑街的老大

暗黑系



擁有些許的智力、體力、鬥志、自尊、武勇值要高，並曾於「酒場」打過數次工，道德與信賴要低

## 武人系

## 將軍

武人系



智力、鬥志、自尊、道德、氣質500以上，體力700以上、武勇700以上

## 官僚系

## 法官

官僚系



智力、自尊500以上，道德700以上，道德須大於魅力及感受

## 宗教家系

## 修女

宗教家系



道德300以上，智力、氣質、體貼200以上，教會實行15次以上

## 騎士

武人系



體力、道德500以上，自尊、氣質300以上，武勇500以上

## 公務員

官僚系



道德200以上

## 教祖

宗教家系



智力、鬥志、自尊500以上，道德800以上、體貼500以上、氣質300以上，教會實行1次以上

## 英雄

武人系



武勇999，體力、鬥志、道德700以上，自尊、氣質500以上

## 執政官

官僚系



智力、自尊、道德、鬥志500以上，道德須大於魅力及感受

## 大司教

宗教家系



道德700以上，智力、氣質300以上，體貼、感受、魅力、武勇700以上，酒店公關、保鏢實行0次，教會實行25次以上

## 騎士

武人系



體力、武勇300以上，道德100以上，武術道場實行15次以上

## 學者系

### 教師

學者系



智力300以上、道德200以上、學校實行15次以上

### 礦山的經營者

學者系



礦山實行50次以上、礦山打工次數多於農場、養育費3500以上

### 鍛冶師

學者系



體力、感受300以上、鬥志200以上、自尊、氣質、魅力400以下、礦山與木工須實施100次以上、由於此結局條件非常容易與其他結局重覆，要見到相當困難



### 博士

學者系



智力900以上、智力須大於體貼、感受、武勇

### 建築家

學者系



智力、感受400以上、體力、鬥志、道德、武勇100以上

### 哲學家

學者系



智力500以上、自尊、感受300以上、智力須大於體貼、武勇

### 鍊金術師

學者系



智力、感受500以上、道德200未滿、智力須大於體貼、武勇

## 公主系

### 王國的公主

公主系



條件一：氣質、魅力999、養育費1000G以上、體力、智力、鬥志、自尊、道德、體貼、感受500以上武勇需小於體貼

條件二：見到王子至少4次、魅力800以上、體貼、道德300以上

### 南國的公主

公主系



十六歲的夏天穿著「南國之服」出外旅遊，遇見南國王子，若體力、氣質、魅力值夠高，便會發生求婚事件，而地底國王子、兔王子同時求婚時，則南國王子優先

### 貓國的公主

公主系



自由行動時在街上遇見小貓咪，並搶回家裡養，在家中穿上「小貓服」，會發生許多事件，如小貓咪失蹤等，並發生求婚事件

## 兔子國的公主

公主系



十六歲的春天穿著「兔女郎裝」外出旅遊，遇見兔王子，若氣質、感受、魅力值夠高，便會發生求婚事件，而南國王子、地底國王子同時求婚時，則南國王子優先

## 地底國的公主

公主系



十六歲時，氣質500、魅力700以上，礦山打工10次以上，發生落磐事件，遇到鼯鼠王子二次，並發生求婚事件，若南國王子與兔王子同時求婚，則南國王子與兔王子優先

## 藝術家系

### 作家

藝術家系



體力、智力、鬥志、自尊200以上，感受300以上，自尊須大於道德、體貼

### 音樂家

藝術家系



感受300以上、音樂教室實行35次以上

### 畫家

藝術家系



感受300以上、繪畫教室實行35次以上

### 料理研究家

藝術家系



感受300以上、料理教室實行35次以上

## 實業家系

### 農場的經營者

實業家系



農場實行50次以上、農場打工次數多於礦工、養育費3500以上

### 金融家

實業家系



智力、道德300以上，體貼、感受、魅力、武勇700以下，養育費3500以上

### 錢莊的經營者

實業家系



道德、氣質300以下，養育費2000以上



**國** 有國法、營有營規，入偵蒐營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

- 投檔多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。
- 抄襲友刊投技者，不需判決，立地槍斃。
- 重複抄襲本刊登過投技者，求處裸身空投鱷魚池100次。
- 投檔無法使用投技者，求處阿魯巴極刑一半。
- 投技啟動狀態說明不清者，求處禁閉一個月。
- 投檔者無姓名、電話、地址者，求處敦親睦鄰、勞動服務一週。

一經本營審查，無觸犯營規，獲準錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：



## 戰鬥營長

軍餉 900 元  
另贈雜誌一期



## 愛情少尉

軍餉 700 元  
另贈雜誌一期



## 魔鬼班長

軍餉 500 元  
另贈雜誌一期



## 超級上將

軍餉 1200 元  
另贈雜誌一期



## 茶鳥天兵

軍餉 350 元  
另贈雜誌一期



## 無限額度金卡

## 太空戰士 VII

I. 在黃金蘇沙遊樂場裏 (GOLD SAUCES) 有個過山車的遊戲遊戲途中，玩者會看見一艘黃色飛船只要射中它的乘客艙，便可得到一萬分玩完後可換取神秘禮物。

II. 在陸行鳥比賽中，玩者只要把 S 級既陸行鳥繼續贏下去過了不久，那位接待員便會給你很多禮物。

III. 在骨頭村 (BONE VILLAGE) 掘月亮豎琴時玩者一開始不要請工人，立即選 Done 之後主角指在那裏，那些工人便會掘那裏，這樣便可以令你快而準地掘得月亮豎琴，而月亮豎琴的位置大約在上層白煙附近這招同時適用於掘其他寶物。

IV. 在第一個城鎮 (MANCHARIA) 時，走到地圖右上角頂端的一棟房子，當你走到時鐘的前面站立後，按下 X 鍵，你將會得到一張信用卡。用這張卡直到你沒錢此時再照上面的方法要一次卡，這次他就會給你一張不限金額的信用卡了，從此就不用為錢煩心了。



## ● 捲毛



## 守護者之劍

### 1. 開啓與關閉Debug Mode：

開啓方式→同時壓住鍵盤的Shift+Insert。取消方式→同時壓住鍵盤的Shift+Delete。

### 2. 地圖瞬間傳送：

開啓Debug Mode後，按下鍵盤右邊的數字鍵[1]鍵，然後螢幕左上角會出現一些字，記下最大的那一個數字，這個就是目前的舞台編號。此時若按下鍵盤的[m]鍵，然後會出現一個視窗，要你輸入舞台編號，輸入一組以前記下的舞台編號，按下確定，此時就會傳送到該舞台編號所代表的地圖。再按下鍵盤右邊的數字鍵[1]鍵，可消去螢幕左上角的字。



\* TGL風雷小組

### 3. 無限升級法：

開啓Debug Mode後，按一下方向鍵的[上]鍵，畫面會表示主角提升等級了，此時不斷按下滑鼠左鍵，直到訊息消失為止。如果要再升級，重複上述的動作即可。

### 4. 無限補HP/MP法：

戰鬥中也可以使用。開啓Debug Mode後，按一下方向鍵的[右]鍵即可。

### 5. 窺視敵人資料：

開啓Debug Mode後，按下鍵盤右邊的數字鍵[2]鍵。重複一次此動作就會關閉此功能。

### 6. 不遇敵人：

開啓Debug Mode後，按下鍵盤右邊的數字鍵[8]鍵。重複一次此動作就會關閉此功能。

### 7. 無限增錢法：

開啓Debug Mode後，按下鍵盤右邊的數字鍵[7]鍵。按一下會加十元，一直按住[7]鍵幾秒可加幾百元。

### 8. 強制戰鬥勝利：

開啓Debug Mode後，在戰鬥中按下鍵盤中央的數字鍵[6]鍵即可。

### 9. 幫雪麗換泳裝：

打敗長毛怪後，先不要去苦兒之家，先去阿爾巴之家。跟鸚鵡說話，若金錢大於2000則換成第一式的泳裝，若金錢大於2500則換成第二式的泳裝，若金錢大於3000則換成第三式的泳裝。

### 10. 松鼠帶路找錢：

在梅羅鎮開始處，調查路碑，此時會出現松鼠，接著走到下一條街，不斷跟著松鼠。直到松鼠停在某處，調查附近的牆壁即可獲得一些金錢。

### 11. 抓圖大法：

開啓Debug Mode後，按[F7]，會存到遊戲目錄裡的screen.pcx。

### 12. 極速執行速度：

# 完全秘技手冊

開啓Debug Mode後，按住[F1]，會變成快動作執行，若按住[F2]，則模擬滑鼠左鍵壓下的過程。同時按住[F1][F2]會變成極速執行遊戲，人可以快速前進。對白可以快速顯示等。

PS：戰鬥中也適用，會變成速戰速決。

## 13. 暫停程式運作：

開啓Debug Mode後，按[Ctrl]+[p]，欲恢復請按[Ctrl]+[r]。

PS：可用在戰鬥中喘息一下。

## 14. 強制脫離遊戲：

不建議使用，可能會造成系統混亂。開啓Debug Mode後，按[F12]。

## 15. 怪物擂台賽：

任意選擇六種角色或怪物進行對戰

方法：將bto目錄裡的任六個bto檔，拷貝成1.bto、2.bto、3.bto、4.bto、5.bto、6.bto。開啓Debug Mode後，按鍵盤中央的數字鍵[7]鍵，將可以控制畫面左方的三名角色與右方的三名角色戰鬥。



# 召喚隱藏精靈主

## 魔喚精靈

「魔喚精靈」遊戲裡，玩家除了可以操縱18位精靈主，還有額外9位隱藏的精靈主在裡面！

只要遵照以下步驟，就可以叫出隱藏的精靈主：

(1)進入「自由戰鬥模式」。

(2)任選一地圖以打開「精靈主視窗」

(3)在「精靈主視窗」中，選擇「道具」。利用道具排出“V”、“M”這二個英文字母即可。

看起來雖然簡單，但要是沒親眼見過破解圖，可是得試了再試才找得出哩！

是的，眼尖的玩家一定會發現，這些隱藏精靈主全都來自於Falcom歷代遊戲的人物，像是「伊蘇國」的冒險者亞特魯、女神菲娜與蕾亞…等想不到吧！Falcom家族的成員竟然在「魔喚精靈」裡齊聚一堂了。如果已經從「一般模式」進階到「自由戰鬥模式」的玩家們不妨使用這招秘技，體驗一下時空轉移的創意新玩法。



### ●捲毛



獎金王：阿雷斯

代表作：Brandish

是個沈默寡言的劍士，但手中可能擁有會增強能力的寶物所以魔力相當高，常常是不肖份子覬覦的對象。



朝聖者：萊莉歐&克里斯

代表作：英雄傳說～白魔女

一對到處朝聖的少男少女。女孩好像強一點，對男孩總是呼來喚去的走路時是用疊羅漢的方式，所以移動力很低。



# 召喚隱藏精靈主



**破曉女巫：古雷爾**

代表作：Brandish VT

很乖巧的艾爾孚族少女。正在修行魔法，魔力算高，聽說她有特異功能，最好別去惹她比較好。



**挑戰者：梅爾**

代表作：美少女劍士

魔力不高，但攻擊力很強，在艾爾孚族裡算是少見的，喜歡到處挑戰擂台賺取獎金，不過好像沒賺到多少。



**怪獸：嘎**

代表作：美少女劍士

有翅膀、牙齒和尾巴，嘴裡還會吐火。聽起來似乎是一條龍，但是體型圓圓的，看起來一點也不可怕，魔力也不高。



**女神：雷亞&菲那**

代表作：伊蘇國

古代都市中被祭祀的對象，魔力非常高，紅衣者是雷亞，白衣者是菲那。



**魔術師：桑拉**

代表作：Brandish

可能在追蹤敵人時，不小心進了這個世界。魔力蠻高的，但是防禦力差了些。



**冒險家：亞特魯**

代表作：伊蘇國

從小就四處冒險，劍術很高明，聽說他以前還曾經到空中之城去探險過。



**珍獸：啾啾**

代表作：魔喚精靈

關於牠的棲息地沒有人知道，富貴人家大多喜歡將牠當作寵物。



## 太空戰士VII

**要** 進入隱藏舞台，首先要滿足以下條件：①持有究極之劍，②持有W召喚秘石，③有克勞德最後必殺技—超究武神霸斬。

隱藏舞台BP一樣，但敵人很強，8連勝後，得到絲帶or人生的打賭or簽名色紙or狄奧賽戰日記。



●李國豪

- 隱**▶ 第一關：海蟲
- 藏**▶ 第二關：古獸
- 戰**▶ 第三關：正體不明 3
- 鬥**▶ 第四關：海龍
- 敵**▶ 第五關：紅狼

- 人**▶ 第六關：巨獸
- 細**▶ 第七關：巨大三不像
- 目**▶ 第八關：超金屬人

# 鬥技場隱藏舞台

# MegaDisc小棧

—光碟遊戲指引—

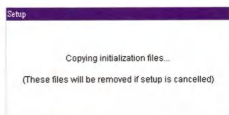


此張MegaDisc遊戲光碟，收錄了國內外近期的強檔遊戲。您可以透過專屬的操作介面，把遊戲軟體安裝到您的電腦中；當然在此之前，MegaDisc的操作介面也是要安裝到您的電腦裡，如此才能正常地執行，請仔細看哦！

## MegaDisc 安裝說明

### 步驟〔1〕

首先，利用檔案總管打開此張光碟的檔案列表。在光碟的根目錄下有個Setup.exe安裝檔案，用滑鼠點選該檔案來進行安裝。



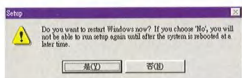
### 步驟〔2〕



A. 若安裝的過程中並無出現此訊息，請跳至步驟(3)。

B. 訊息內容：按下“確定”一因為你電腦中的某些檔案是舊的，無法繼續安裝，請進行更新；更新後您需重新開機，才能繼續安裝。按下“取消”一不更新且離開。

請按下“確定”進行更新，接著會出現下個訊息



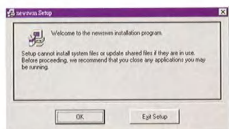
訊息內容：

“是(Y)”一重新開機

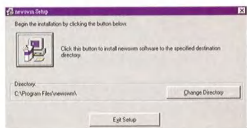
“否(N)”若無重新開機，將無法繼續安裝。

請按下“是(Y)”重新開機，開機後再次執行“setup.exe”重新安裝。

### 步驟〔3〕



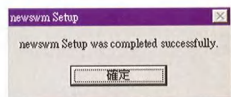
按下“OK”進行安裝，接著出現下個訊息。



“安裝圖示”一按下此圖示鈕進行安裝。

“Change Directory”一更改您所想要安裝的路徑。

### 步驟〔4〕



安裝完成後，您就可以點選光碟根目錄下的“newswm.exe”檔案來執行，操作介面的使用說明詳述在後。

### ※注意事項：

“開始”→“設定”→“控制台”→“顯示器”→“設定”建議將“桌面區域”調成“640×480”。

本光碟為方便讀者操作，所有的遊戲试玩、DEMO、PATCH皆可利用滑鼠在圖形介面上載入欲安裝的硬碟，完全不須煩煩玩家自行動手安裝，且在記憶體容量許可的情況下，還可在圖形介面中直接執行。請注意，本期的MegaDisc只適用於Windows 95的作業環境下執行，請在Windows 95下執行啟動指令。

## MegaDisc 使用說明

●將MegaDisc放入您的光碟機中，開啓此張光碟的檔案列表。

●點選執行指令newsww.exe，進入光碟操作介面的主畫面，若無法正常運作，請參考附註說明。

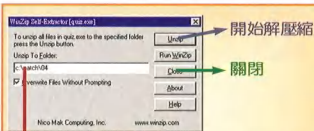
●在主畫面時，以滑鼠左鍵單擊功能圖示，即可進入對應的區域。



●進入试玩、展示區後，以滑鼠左鍵單擊下圖所列之反應區，即可進入安裝、執行等相關功能。安裝時，儘可能不要更動預設的安裝路徑；如欲更改安裝路徑，請於安裝的視窗中鍵入完整路徑，如C:\GAME1。

●遊戲试玩、展示的安裝說明，可參考光碟主畫面下的Report公告欄一項。

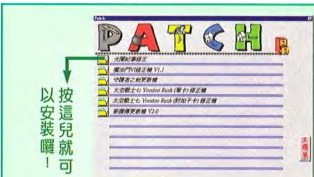
●试玩版或展示安裝完畢後，請依自身配備更改設定，以方便遊戲或展示順利進行。



可輸入欲解壓縮的路徑，建議儘可能使用預設的路徑。

●解壓縮動作完成，請自行利用“檔案總管”切換至該目錄，尋找可執行的檔案。

※請注意若有相同的路徑會有檔案覆蓋的情形。



●在資源分享、武林祕笈、精雕細鑿中，以滑鼠左鍵單擊細目前方之小圖示，即可將軟體載入硬碟。

### ●附註說明：

(1)光碟介面須透過安裝的方式，才能正常地執行，請參考MegaDisc 安裝說明。

(2)光碟的\Tools子目錄下有一些必要的軟體，把它們裝入Windows 95中試試。

(3)根目錄下的files.txt置放本期所有軟體、檔案的路徑，若無法藉由光碟介面操作，可參考此檔案的說明，手動安裝遊戲。

(4)本光碟內所有之试玩版、展示及PATCH，皆為SHAREWARE或由設計發行公司合法授權且其版權均屬作者或出版公司所有，使用者請勿擅意修改程式內容。

(5)本刊僅負為讀者蒐集MegaDisc光碟內容之責，茲因收錄之軟體數量眾多，內容繁雜，本刊勢必無法全面支援或代為排除各項個別軟體之安裝、相容…等各種可能問題，籲請讀者詳閱各軟體之使用說明（README檔）；不便之處，敬請見諒。

(6)執行MegaDisc所需的硬體要求為：586-100以上，16MB RAM…當然還要有一台光碟機。

# 遊 戲 操 控 鍵

大略列出各遊戲的重要操控鍵，方便您在遊戲上的操作，詳細的操控鍵請自行參考各遊戲的說明檔或操控設定檔。



恰哥與肥佬  
 \Fysw\fysw.exe

運行方式  
 解壓縮後，執行 "solo.exe"  
 安裝後執行

**F1** = 按鍵說明

**Esc** = 選單

**P** = 暫停



異軍突起  
 \Max2demo\max2demo.exe

運行方式  
 安裝後執行



Gex: Enter the Gecko  
 \Gex2demo\setup.exe

運行方式  
 安裝後執行

**I** **L** **-** **-** = 行動

**L** = 吐舌

**K** = 甩尾

**Esc** = 主選單

**J** (+ **J**) = 跳躍、連續跳躍

**M** = 蹲下

**Space** = 鏡頭拉近

## 遊 戲 安 裝 路 徑

為方便讀者安裝遊戲，以下將光碟內所有试玩及安裝之路徑列於下表，讀者可直接進入欲安裝或執行之遊戲目錄，執行程式。

### 试玩區

恰哥與肥佬	WIN95	\Fysw\fysw.exe
神通鬼大	WIN95	\Grimdemo\grim.exe
異軍突起	WIN95	\Max2demo\max2demo.exe

### 3DFX卡專用

Gex: Enter the Gecko	WIN95	\Gex2demo\setup.exe
----------------------	-------	---------------------

### 展示區

美少女夢工場：夢幻妖精	WIN95	\Pm3demo\demo.exe
魔域傳說：永恆之章	WIN95	\Sordemo\sordemo.exe
守護者之劍	WIN95	\Gsdemo\gsdemo.exe



神通鬼大  
 \Grimdemo\grim.exe

運行方式  
 安裝後執行

**F1** = 按鍵說明

**I** **L** = 前進、後退

**-** **-** = 左、右轉

**Enter** = 交談、動作

**E** = 使用物品

**P** = 收入物品

**I** = 取出物品

**Pause** = 暫停

**Alt** + **X** = 離開

## 神通鬼大 试玩版攻略

謎 題：如何爬上屋頂？

解決方法：曼尼在多米諾 (Domino) 的辦公室中取得一個珊瑚座，將之繫在窗台邊的繩子的另一端之上。如此一來可做出一個繩鉤，曼尼便可以將繩子鉤到梯子上。

謎 題：如何取得鴿蛋？

解決方法：曼尼到街上的嘉年華會，向綁氣球小丑要到一些氣球，並且在旁邊的麵包攤子取得一些麵包。然後他爬上屋頂，將氣球放在屋頂上的通風口之中，然後將麵包磨成屑放在氣球之上。鴿子飛過來吃麵包屑，最後會啄破氣球，而驚慌飛走。然後曼尼便可以走過去撿起鴿蛋，把鴿蛋帶回LSA指揮所，交給薩爾瓦多。



# 附贈光碟遊戲使用說明

## 撞球冠軍Pool Champion

你想成為撞球冠軍嗎？

這個遊戲可以讓你實現夢想。

切球、作球、一竿進洞，隨心所欲的打。

還可以獨自先練一練再下場，數學三角幾何、物理入射角、出射角不會沒有關係，撞一下球馬上學會所有的體會。各種視野的瞄準、3D撞球的感受，不同凡響的臨場感，等著你來試試！

可單人對打、二人對打或與電腦對打，並有Demo功能，可選擇8球、10球、15球三種玩法，亦可進入吧檯找人比賽，還可以下賭注哦！

## 系統需求：

多媒體電腦Win95作業系統

## 安裝說明：



- (1) 開機進入Windows 95。
- (2) 將Pool Champion光碟片置入光碟機中，自動進入安裝畫面，按下左下角的Install開始安裝；若無法自動進入，請利用“檔案總管”執行光碟中的setup.exe 檔案即可進入安裝畫面。

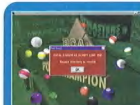
- (3) 有三項安裝選項可供選擇  
最佳安裝 (Optimal 44MB)  
標準安裝 (Typical 26.2MB)  
及最小安裝 (Minimal 1.09MB)



- (4) 可自行設定安裝的路徑。



- (5) 按下OK，完成安裝。



### ※注意※

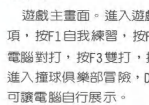
若出現此項錯誤訊息，請把光碟[Sys]資料夾中的三個檔案，分別是 Wavemix.dll Wavemix.ini

Wavm1x16.dll拷貝至Windows 95資料夾下的[System]資料夾中，再重新安裝此遊戲即可。

## 開始遊戲：



安裝完成後，將光碟片重新置入光碟機中，稍待出現此畫面，按下Run即可進入遊戲畫面，Uninstall移除安裝的遊戲，Cancel取消；亦可以從“開始”→“程式集”→“Pool Champion”→“Pool Champion”進入遊戲畫面。



選擇撞球種類、球臺位圖及輸入玩家的名字。



開始遊戲。

擊球方法：先瞄準。

※瞄準方法：以滑鼠調整

方向，白線表母球行進路徑，黑線表擊球後轉行的路徑，瞄準完後按下滑鼠左鍵。完成瞄準，可按下滑鼠右鍵回復上一動作。



出現擊球設定畫面(畫面中的右上方)。

可調整擊球點如圖球上之“+”，以滑鼠點球面任一地方即可改變“+”位置。

可點選四種擊球的方式。

可調整擊球的力道，Low (輕)、Med (中)、High (重)。

可設定球杆拉推杆的強度。於球杆處按下滑鼠左鍵，開始拉杆；在球杆拉到底前或到底後，再按下滑鼠左鍵，即開便推杆；於推杆過程中，按下滑鼠左鍵，即完成拉推杆強度的設定。若欲重新設定，請在拉推杆強度設定完成前按下滑鼠右鍵即可。

本遊戲為鄉根園股份有限公司所提供，合法授權於購買本雜誌的消費者使用，不得非法進行轉售、拷貝。有任何問題，歡迎來電詢問。



鄉根園股份有限公司

Te1: (02)2567-1100-1164

Email: davidteng@sms.com.tw

# 守護者之劍

1998TGL台灣風雷小組RPG人氣新作發售!

網路佳評如潮一致推薦

動人的情節,氣勢磅礴的配樂,新型TAARB

即時戰術系統3萬張動畫構成的即時戰鬥

動作環境:

CPU:Pentium100\必要記憶體:20MB\硬碟空間:230MB\CD-ROM:8倍速

## 新感受RPG

歡迎經銷商來函索取遊戲展示片!

### 探險



遊戲初期就會加入隊伍的小珍是個怪  
怪美少女讓男主角修特實在傷透腦筋



### 友情

感人的劇情 數十萬字的對白  
百餘位演出角色 數百種武  
器道具 超大尺寸戰鬥角色  
眩目的超必殺技佔據您的視野!

前所未見的視覺式操作界面  
真實、整裝, 只要用滑鼠在  
視窗中拖拉即可完成



### 壯闊

全新感受RPG登場 超華麗RPG陣容  
640x480 256色全動態場景畫面  
唯美生動,二百餘段過場任您賞識遊玩

### 登場!

小珍

年齡 16歲  
身高 165 CM  
三圍 35、22、34  
星座 雙子座  
擅長武器:拳擊手套  
自創了一套「騎轟拳」



魄力滿點的戰鬥特效震撼你的每一吋神經!



### 戰鬥

新型即時戰鬥系統,視覺式操作  
界面,百種以上魔法特效,超過三萬張  
戰鬥特效炸裂你的每一吋神經!

遊戲配樂是由97遊戲金像獎最佳音樂獎得主  
林坤信繼仙劍奇俠傳後又一瀟氣瀟灑,浪漫動  
精彩組作60餘首CD音樂值得您經典珍藏。

會美大陸中部 遊戲就是從這裡開始的



繼神奇傳說系列深受好評後台北分公司首支獨立自製作品

◀ TGL台北分公司所成立的  
研發部門-台灣風雷小組  
WIND THUNDER

風雷  
WIND THUNDER

精裝完全攻略即將上市

◀ 沉睡中的女神伊格麗亞與大地之牙



雪麗  
年齡 16歲  
身高 160CM  
三圍 33、22、33  
星座：天蠍座  
擅長武器：迴力鏢

◀ 從小生活在苦兒之家的少女，是這次故事中的女主角，個性開朗機靈，富有正義感。

# 守護者之劍

## GUARDIAN'S SWORD

### alpha era

歐美大陸流傳著一段古老凄美神話，當世界即將毀滅之時，女神伊格麗亞決心犧牲自己拯救世界。她將自己幻化成守護者之劍，以這把神劍擊倒邪神伊比魯斯，將祂封印在大地深處。然而伊格麗亞神的魂魄也化成無數個光羽，散落人間。

絕讚好評發售中!

希望小賣價格NT780元

WINDOWS95專用 CD-ROM 兩片入

企劃 製作

總經理

全省門市通販

TGL  
TECHNICAL GROUP LABORATORY

動腦世界  
DISCERNING  
THE BEST OF THE BEST

7-ELEVEN



採用最新即時戰鬥設計！

尋找更強悍的隊友！！

全新感覺  
地下城探險RPG

在地下城中，構築屬於冒險者的家！

在黑暗的深淵裡，  
我們與你一同浴血奮戰

- 作業環境：Windows 95中文版
- CPU：Pentium100MHz以上(建議使用133MHz以上)
- 記憶體：16MB以上(建議使用32MB以上)
- 顯示模式：640×480高解析，256色
- 對應音源：支援DirectSound、CD-DA、MIDI(GS規格)音源
- CD-ROM：2倍速以上(建議使用4倍速以上)
- 其他：支援GamePad

# 深入地心

## EMBRACE





- 作業系統：Windows95®中文版
- CPU：Pentium 100MHz以上
- 記憶體：16MB以上(推薦使用32MB以上)
- 顯示卡：640 x 480 (High Color)
- 音源：MIDI-GS規格
- CD-ROM：2倍速以上(建議使用4倍速以上)

將江戶時代的惡霸一刀兩斷  
痛快淋漓、充滿娛樂效果的時代劇『快刀亂麻』現在堂堂推出。

目標是培養各位門下弟子，取得御前比賽的優勝！  
勸善懲惡。完全收錄以時代劇為腳本的劇情。

# 快刀亂麻

©1997/1998 Imagineer Co., Ltd.  
©1997/1998 ALLPOWERFUL

CD-ROM For Windows 95

培育未來的理想女王

TGL™  
TECHNICAL GROUP LABORATORY

Le ROMAN de La REINE á GERTRUDS

# 浪漫創世神話

無盡轉生的浪漫傳說，豐富的戀愛／對戰氣氛  
無比熱鬧歡樂的美少女育成遊戲

「浪漫創世神話」是以一個幻想中的國度，凱爾得露思為舞台，所架構出來的浪漫女王育成遊戲。讓您從十二位未來女王的候選美少女中選擇一人，由您擔任她成長學習過程的管家兼全方位導師，引導她充實的渡過青春年華的每一天。

這些已成為女王候選人的美少女們，基本上都會聽從管家您的指示，努力學習語言學、哲學，或是進行魔法、格鬥技的修練，培養動靜皆宜的資質。不過豈料年華少女心本難捉摸，有時可能心情不好對您發個小脾氣，或是不聽從您的指示、踴躍偷溜出去玩……身為天下超級無敵管家的您，可不能就放任她不管哦！好好運用您過人的耐心、愛心，讓她們能逐漸培養出成為傳說中浪漫女王的自覺。

當然在風情萬種的美少女群裏面，有機靈話的乖萌女、也有令人大傷腦筋的小壞皮……希望您能體察少女們的微妙心境，讓她們能在您的關愛下，順利成長為理想中繼承王國浪漫傳說的閃耀之星！

## 日本動畫界一流黃金陣容·精彩演出！

劇本、監督：天野裕充／角色設定、原畫：中澤一登／音樂：ALELIER SEALER／美術：織部文江

## 絕妙生動的配音，讓少女青澀情懷活靈活現！

王族：亞斯朵爾、飯塚亞弓／海賊：芭兒、新山志保／貴族：可洛娃、桑島法子／天使：黛安娜、南央美／魔法使：芳妮妮、尾村實子／舞娘：馬格納特、長澤美樹／女戰士：米諾亞、大谷育江／村女：娜琪、中川亞紀子／妖精族：蕾芙、千葉千惠巳／鍊金師：莎紫、小櫻悅子／僧侶：絲蘭、夏樹里緒／龍女：瑟兒、麻生加保里／女神：凱爾得露思、前田千亞紀

● 作業系統：Windows 95中文版 / CPU：Pentium 100MHz 以上 / 主記憶體：16 MB以上 / 光碟機：4倍速以上 / 硬碟需求容量：150 MB以上 / 影像顯示卡：能顯示800×600解析度、16bit色以上的顯示卡 / 音效卡：對應Windows 95的音效卡

© K. NAKAZAMA/H. AMANO

© KING RECORDS/1998

KING RECORDS

日商帝技館股份有限公司  
台北市光復南路1號10樓

台北分公司  
Tel: (02) 2747-2278 Fax: (02) 2760-1548  
http://www.tgl.com.tw

軌體世界  
新加坡科技股份有限公司  
台灣總經銷  
02-2768-6188 (41) 22-0819 (07) 65-9486

# 大英雄

親身經歷世情險惡的一頁江湖滄桑  
臨場體會海誓山盟的一份誠摯戀情





多新式的花式交鋒，令你感受全新的遊戲。



遊戲中加入人物正邪度動向分析，透過多種式的劇情而變化，它將改變你的結局和你所學到的知識。



傾向獎勵的戰鬥方式，一改以往單調的一對一戰鬥，採取敵人同時出擊的方式。

遊戲中有劍派、拳術、神術、魔法、正邪度的不同而令玩家學習到不同的招式，給你全方位的選擇。



32種不同類型道具，須以五行相生相克的合成方式產生，徹底考驗你的智慧。



場面絕大的召喚法術，仙人、鬼怪、惡魔……等 60 多種巨獸任你選擇。

森林日誌的設計，不再為何去何便從頭困焉。



戰鬥指令有攻擊、招式、神術、召喚、防禦、道具、超能力等多種十一種的選擇。

武器裝備調升強，熱線選擇其原種加強攻擊力方式。



福旭國際股份有限公司  
電話：(02) 8779-5400 傳真：(02) 8779-5406

# 即將隆重登場

# 電腦遊戲史上 新新人類的最LOVE 1998 暑假歡樂開航

來自當年生還者的呼聲 .....  
你相信 傑克 and 露絲：已永沈海底了嗎？

以完成任務為目的的另類大富翁即使破產也能繼續遊戲  
留意遊戲中點滴的細節尋找值失的海洋之心與當年令人驚嘆這類的愛情故事  
擺脫傳統大富翁的玩法可供玩家自由選擇的行徑商業  
地圖上三種不同顏色的圖格決定獲利或者虧損  
縱橫六大洲多達 124 處的城市產業（擁有不同的獲利率）任您自由購買  
長城、自由女神像、金字塔、36 種舉世聞名的建築物動畫，絕對夠 O，絕對夠香  
50 種卡片攔阻您，別幸了把自己的快樂建立在別人的痛苦之上  
讓黑虫般的大、小魔神，不整得你遍體鱗不罷休  
超過 120 組的事件動畫，喜怒哀樂盡在不言中  
快跟相繼來自天上人間的 8 位異者供你選擇  
高 AI 的電腦玩家功能，是玩家真正的好幫手



THE SECRET TITAN 鐵達尼

TV TTN

年度結算

知來佛	1億	8600萬
孫悟空		9200萬
東精靈		-3200萬
獎金三張	-3	3850萬

結算

財富王

...財王!

年度結算

大下財王

鐵達尼號 全新異類大富翁

# 神秘之旅

收件者: 阿毛  
副本抄送:  
密件副本:  
主旨: Re: 快去玩紅樓夢!

.....原始郵件.....

寄件者: 大頭 <dato@ksts.seed.net.tw>  
收件者: 阿毛 <am@ksts.seed.net.tw>  
日期: 1998年5月1日 PM 22:10

親愛的阿毛:  
我看到「紅樓夢之十二金釵」在五月號的「電腦玩家」雜誌  
全國電腦遊戲排行榜上排行第一名呢!  
好像不錯哦!最愛看美美妹妹圖的你買了沒?

★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

>輕癡的大頭:  
>我怎麼會沒買,現在你才發現好玩,太晚了吧?  
>我阿毛買遊戲可是從不龜毛哦!

# 紅樓夢

## 之十二金釵



寶玉的多情。  
黛玉玉的痴情。  
眾姊妹的深情。  
紅樓的結局是悲。  
是喜?  
愛情的遊戲誰給?  
推薦?  
類在古今著名的脫俗靈敏之作!  
周遊眾美間的寶玉玉華你來當!



軟體世界  
智冠科技股份有限公司  
金影狼工作室

- ◎ 全新豪華中文遊戲, 精緻畫面角色性格豐富, 劇情動人, 絕對給你不一樣的享受。
- ◎ 絕對的遊戲自由, 獨家可自由選擇劇情發展。
- ◎ 絕對的遊戲人物, 絕對的遊戲畫面, 絕對的遊戲效果。
- ◎ 絕對的遊戲事件, 絕對的遊戲事件, 絕對的遊戲事件。
- ◎ 絕對的遊戲事件, 絕對的遊戲事件, 絕對的遊戲事件。
- ◎ 絕對的遊戲事件, 絕對的遊戲事件, 絕對的遊戲事件。



你認為自己的能力比阿烏強嗎？

你認為你建的城市好的連酷斯拉都想來插一腳嗎？

我們為你準備的這座城市，雖然永遠不可能有酷斯拉出現，

但是卻有很多令您頭疼的問題等待解決，包括都市建設、

警政、財政、教育、環保、交通等市政難題，還有火災、淹水、車禍等災難！

本遊戲曾登上**震旦資訊廣場**、**大地頻道**「電玩快打」節目PC排行榜第五名。

長賣人氣和耐打耐玩度與酷斯拉有的比哦！

●資料來源：大地頻道

# 酷斯拉也想來插一腳 的新態度城市模擬遊戲！

**遊戲特色：**

- ★遊戲同時支援640x480、800x600、1024x768三種解析度(256色)，CD音源的音樂音效，畫面亦支持3D立體圖軟體製作。
- ★提供色彩的立體建築物種類，除了做噴壺、自來水廠、瓦斯處理廠、電站、處理垃圾場的廠區，除了地下鐵與土管，還有瓦斯管與電話線。
- ★史前期間的提供了地上巴士公路、地上巴士地鐵路、高架與地下捷運等6種不同的建設，玩家可以自行決定路徑，調整間城市通行無阻。
- ★功能性建築有消防隊、警察局、醫院、學校等，還可以監控控制間各建設中不同單位的預算！

- ★除了可以選擇忙忙，還可以選擇河堤、止瀉、池底高低起伏可由玩家決定。
- ★除了教育、警力、消防、交通等，還有註冊人民的區間、健康的可從程度及人民健康程度。
- ★擔任**城市首領**的市長，此項在每百年(遊戲時間)接受一次民衆的選舉，除了平常對市政的表現會決定民衆支持度之外，還可以透過不同的手段加緊經濟、教育、警政等各項建設。
- ★遊戲從發展城市的情況至商業、購物、加建、新城市、新城市、一區到首都、政府博物館、中正紀念堂、圓山飯店等本土風味十足的功能在建設也隨此展現出現。



# 模 擬 首 都





# 軟體世界雜誌暑假訂閱回饋專案

## 劉備傳專案

● 訂閱軟體世界雜誌一年份  
+ 劉備傳

原價：2388元 + 720元 = 3108元



專案價格：

**2260元!!**

(掛號寄書另加200元)



**注意!!**

★ 參加本專案前50名讀者，贈送  
風雲之絕世好劍造型筆一支



前 **50** 名

### 參加訂閱專案辦法

使用信用卡附費參加回饋專案的讀者，請填好雜誌內頁的信用卡專用訂閱單，寄回本社即可參加本專案。使用郵政劃撥參加本專案的讀者，請在劃撥單仔細填好個人資料，並在通訊欄註明你要參加的專案名稱，即可加入本回饋專案，請參見填寫範例。

郵政劃撥儲蓄存款通知單		郵政劃撥儲蓄存款通知單		通訊欄 我將參加太空戰士VII 專案 <b>或</b> 我將參加劉備傳專案
收帳號	41941885	收帳號	41941885	
戶名	智冠科技(股)公司	戶名	智冠科技(股)公司	
寄台幣	貳仟柒佰元整	寄台幣	貳仟柒佰元整	
經辦員帳號	王仁明	經辦員帳號	王仁明	
寄款人	8888-□□	寄款人	8888-□□	
	高雄市瑞建路1-19號		高雄市瑞建路1-19號	
	(XX) XXXXXXX		(XX) XXXXXXX	
寄款人代號		寄款人代號		

贊助廠商：

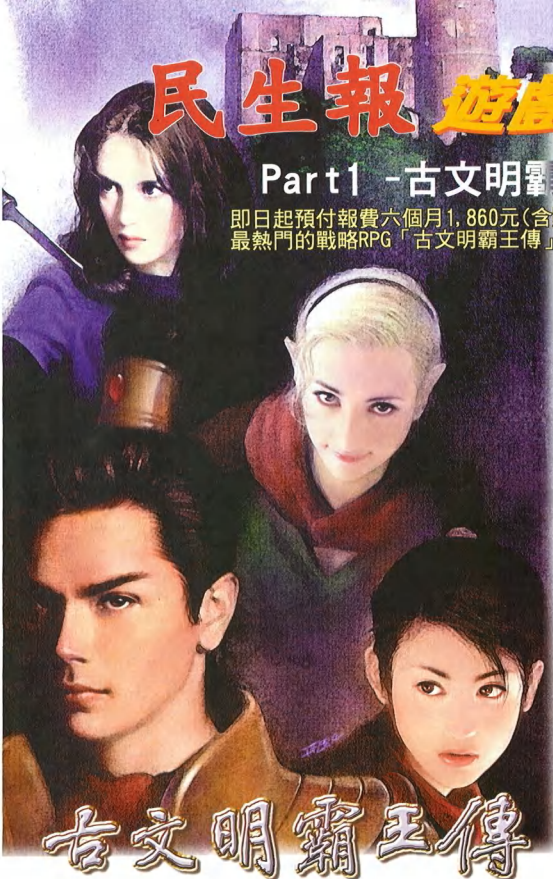


智冠科技股份有限公司

# 民生報 遊戲一夏

## Part 1 - 古文明霸王傳

即日起預付報費六個月1,860元(含贈品郵資)就送你八月最熱門的戰略RPG「古文明霸王傳」遊戲軟體一套!



# 古文明霸王傳



### 遊戲一夏專案(Part 1-古文明霸王傳)訂報表

信用卡號 \_\_\_\_\_ 發卡銀行 \_\_\_\_\_ 有效期限 \_\_\_\_\_  
信用卡別 聯合信用卡 VISA MASTER JCB  
預付六個月民生報1860元,即送古文明霸王傳遊戲軟體一套。  
訂報期限 年 月 日至 年 月 日止  
送報地址

送報資料 新訂戶 民友續訂(卡號)  
舊訂戶,送報單位名稱、電話  
持卡人簽名 \_\_\_\_\_ (須與信用卡簽名一致)

※放大詳填後傳真(02)27560945  
※訂報確認專線:(02)27631373  
※劃撥訂報,帳號:05906118,戶名:民生報。  
(註明贈品名稱)  
※贈品約25天左右寄達

主辦單位:  宇峻科技, 民生報

協辦單位:  力碩資訊,  智冠科技



新型態戰略RPG遊戲

# 古文明霸王傳

## LORDS OF ANCIENT KINGDOM

包含有東、西方二大主線，一套遊戲的價錢可以有兩套遊戲的內容。

你可以扮演正義或邪惡的一方。

東西方轉職路線截然不同，場景也有極大的差異。

有十幾段的過場，還有多種不同的結局與動畫。

使用3D Prerender場景和人物，畫面寫實維美無比。

村莊城鎮中有競技場和接任務的設計。

人物對話時有喜怒哀樂不同的表情變化。

104種的魔法、劍術、槍術、斧術、忍術...等招式，保證效果震撼。

包含東西方不同風格的音樂首首動聽。



服務電話：(02)2550-3858 分機 3  
 我們的網址：www.uj.com.tw  
 台北市長安西路56號8樓  
 E-mail:service@uj.com.tw

服務電話：(02)2550-3858 分機 3  
 我們的網址：www.uj.com.tw  
 E-mail:service@uj.com.tw

軟體世界  
 智冠科技股份有限公司  
 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100



# 重回炎龍戰史



## FLAME DRAGON

炎龍騎士團 〈邪神之封印〉與炎龍騎士團 〈黃金城之謎〉  
將改為光碟版紀念珍藏合輯  
想完整收藏炎龍系列的炎龍迷切勿錯過

應眾多炎迷強烈要求，同步推出炎龍系列攻略設定集  
內容包括炎龍三個遊戲的完整詳細攻略  
並收錄炎龍外傳網路連載之精采小說

**全部限量發售・絕對超值典藏**

近日發行



DYNASTY

漢堂國際資訊股份有限公司

高雄市中正路211號13樓之2 TEL: (07) 272-2606 FAX: (07) 291-2970  
E-MAIL: dynasty@tpts1.seed.net.tw http://www.dynasty.com.tw

# 唯 論 點 說 明

## 遊戲類別名詞解釋

- **角色扮演 (Role Playing Game, RPG)**  
有完整故事劇情，且可在遊戲中獲得經驗或物品，以提升本身能力，更易完成遊戲。
- **冒險遊戲 (Adventure Game, AVG)**  
著重於解謎部分，故事及其解謎過程為遊戲重點。
- **模擬遊戲 (Simulation Game, SIM)**  
主要以模擬現實生活中事物為主，講求其真實度。
- **策略遊戲 (Strategy Game, SLG)**  
以某整體性事務規劃為考量，注重玩家對於策略運用及疑難排除。
- **動作遊戲 (Action Game, ACT)**  
玩家扮演遊戲中的主角，以即時性的操作控制該角色，完成遊戲過程。
- **運動遊戲 (Sports Game)**  
模擬某項運動之過程。
- **益智遊戲 (Puzzle Game)**  
以較簡單的事務方式控制，注重邏輯思考的遊戲。
- **棋盤遊戲**  
以模擬紙上遊戲為大宗，特徵為電腦模擬其它對手與玩家共樂。

## 遊戲評分項目

劇情、操作、畫面、音樂、耐玩度、娛樂性、連線功能、整體評價等七項，其中劇情、連線功能兩項依遊戲性質不同而決定是否加以評分，評分標準共分A、B、C三級，A為經典級、B為標準級、C為關機級，每一級又分上、中、下三種程度，以A為例：

- A-：遊戲整體表現都具有一定的水準
- A：遊戲不但整體表現良好，並且別具特色
- A+：毫無疑問，經典之作
- A++：作家已失去理智……

PS：整體評價並不代表七項個別評分的平均值

# 論點說明

## 113期 唯GAME論評分一覽表

### 國內自製

守護者之劍 .....	A
劉備傳 .....	A-

### 國外代理

七年戰爭 .....	B
太空戰士 VII .....	A
魔域幻境 .....	A
戰國美少女 斬斷雲空!! .....	A-
三國志 VI .....	B+
洛克人X4 .....	A
東京番外地 .....	B-
天鈺計畫 .....	B+

## 本月熱門遊戲

### 守護者之劍



### 太空戰士 VII



- |   |              |
|---|--------------|
| ★國外發行：HQ TEAM                           | ★支援音效：WIN相容卡 |
| ★國內代理：富峰群                               | ★顯示模式：SVGA   |
| ★遊戲類型：即時戰略                              | ★操作界面：M      |
| ★使用平台：WIN95                             | ★密碼保護：無      |
| ★適用機型：PENTIUM以上                         | ★遊戲售價：740元   |
| ★記憶體：16MB                               |              |
| ★測試配備：P-133、64MB RAM、S3、24X CD-ROM、SB16 |              |

完全中文版



自「魔獸爭霸」以來不論是「世紀帝國」或「星海爭霸」皆是以西方文明為背景，大概沒有人想到，明朝和日本的朝鮮戰爭，也可以搬上即時戰略遊戲的舞台。雖然那時候可能沒有空軍，以致把空軍加入看起來有些突兀，但把歷史結合遊戲的心倒是值得嘉許。筆者最痛恨的朝代當屬宋朝，而明朝排名第二，除了太監下南洋欺侮土人之外，好像對外戰爭大都不利，遊戲倒提供了國人打敗日本的机会。

## 宣架構

設計者將資源及金礦簡化成稻米，及馬鈴薯好像太草率



了些，沒有像「魔獸爭霸」那樣考慮糧食、木材、油及黃金。只要有糧食就可換錢來支付軍餉、製造武器、建築、增兵、以至修理，這大概比較符合東方色彩吧！不過也因為收割作物可以換錢，農作物收割完了，還可等下雨後再長出來再次收割，這比金礦挖完就沒錢可賺，有彈性多了。建築物可以用佔領的倒是不錯的想

法，以往只能破壞的目標如今可以迅速轉為我用，真的是較合理的設計。當然這牽涉到明朝及日本科技的不同，兵種能力也不僅僅只有一樣，以致於像明朝的砲車及海軍攻擊力較強，而日本是空軍攻擊力強，但無砲車只有裝甲車可快速運兵。佔領對方建築物可以彌補己方戰力之不足，並可生產較佳之部隊，這不僅是可行而且是一場戰役獲勝的重要因素。

## 貳 特色

遊戲除了空軍以外都儘可能按照歷史來設計，像運糧的牛車、日本的鳥槍、明朝的大砲（機動力應該更差）、龜甲船等，雖然為了平衡而加入空軍，但也是以熱氣球為主（明朝），日本的空軍則已到了一次世界大戰的水準（不過地面對空能力也相對提升，所以空軍倒不見得多強，除非數目龐大）。人員受傷可靠休息及僧侶的恢復法術，而武器則需花錢修理，如此一來部隊要身經百戰比較容易，只要玩家每次戰後花錢修理即可再次投入戰局，因此戰後的整備正是下次







戰鬥的致勝重要因素。明朝的砲車射程遠破壞力大，除了空軍以外實在很難摧毀，集結大批砲車後只要注意防空就差不多了。而日本的裝甲車一次可載運4個部隊，可快速突入敵陣放下人員，在進攻時可搭載佔領兵快速佔領敵人砲塔、重要建築雖然明朝及日本各有各的優點，但能用佔領而取得欠缺的兵種則是加速勝利的到來。

## 參戰招



雙方各有十場戰鬥，不見得是要完全消滅敵人，因為有些劇情在有限兵力下根本不可能完全消滅敵人。再加上敵人源源不絕的援軍那才可怕，因此了解每場戰役的勝利條件，儘速尋求達到任務的要求，才能免除一再的

任務失敗。像是明朝要取得日軍糧草那一關，玩家只有少數的兵力，而敵人援軍不斷，如何快速找到敵人右下方的機場以取得糧草十分重要，時間越久越容易被敵人全滅（玩家可以體會到什麼叫人海戰役）。而日軍有一場要先到會合點，集合三部牛車再收集馬鈴薯，換5000元後結束，可以說是與時間賽跑，因為敵人會從



空中運來砲車來攻擊牛車，只要牛車掛了任務就算牛敗了。向上走要通過中央四座瞭望台似乎不可能，筆者難以建立砲塔方式達成目的，但時間卻拖太久以致牛車被殺。只有向西走以快速到達牛車的地方才是正解，但須注意途中的一大版地雷區。

## 肆美中不足

手冊的編寫和遊戲畫面上有些小瑕疵，像是任務說要建立五座燈塔，事實上是五座烽火台，而一些只種名稱不一致，像手冊說攻擊機，遊戲中是戰鬥機，似乎沒有好好檢視一下。國



外有許多大廠十分重視手冊，甚至讓玩家為了手冊的緣故而開始尊重著作權而拒用盜版遊戲。

## 伍結語

以不平衡的兵種建構的「七年戰爭」的確值得人去體會其中的戰術巧妙不同，善用佔領兵可以快速改變敵我情勢，只是這方面明朝只能用載三個部隊的運輸機，速度慢且對弓箭防禦力差，沿海建築雖可用運輸船來替代，但本身速度仍是太慢，能夠搶到日本的重武器廠是致勝重要原因。不同的國家有不同的兵種及攻擊戰術，大概是這個遊戲最迷人之處，玩完明朝再玩日本保證讓您有極大不同的感覺。



小心擴張，大多數的敵人散兵游勇你不惹他，他不犯你，因此不要一次招惹太多人。明朝可利用砲車配合戰鬥機或是以瞭望台群來防制敵人空襲，再逐一向前推進，由於建物拆掉錢會歸還，因此適合造一排瞭望台後再向前造另一排，等完成新防線後即可拆掉後方的瞭望台。日本玩家多利用佔領兵加裝甲車突襲，但動作要快，像有場戰役中間有四座砲塔八座瞭望台，先用步兵吸引敵人砲火，然後以四部滿載佔領兵的裝甲車前去佔領，以砲塔為主，順利的話可取得大部份建築而歸為我用。保護農作物生產區及牛車也是重要的工作，必要時先摧毀敵人牛車及農民，司令部則可防止敵人再增加金錢收入，那麼時間就是站在我們這邊了。



- 劇情：B+
- 操作：B+
- 畫面：B-
- 聲效：B
- 耐玩度：B
- 娛樂性：B

綜合評比：B

本文作者／劉建台



★國外發行：SQUARE	★支援音效：WIN相容卡
★國內代理：藝電	★顯示模式：
★遊戲類型：角色扮演	DirectX 5.1相容SVGA卡
★使用平台：WIN95、DirectX 5.1	★操作界面：K、GP
★適用機型：P-133 (有30卡)、P-166 (沒有30卡)	★密碼保護：無
★記憶體：32MB	★遊戲售價：1380元
★測試配備：P2-233、64MB RAM、ESS1668、12X CD-ROM	

# FINAL FANTASY VII

# 太空戰士 VII



在遊樂器市場上一向叱吒風雲的史克威爾 (Square) 公司在眾人的期待之下終於踏上了個人電腦的市場。「太空戰士七」(Final Fantasy VII)



就是他們的第一個的改版作品。至於表現如何，就看看下面的解析吧！

「太空戰士七」的故事是以一種被稱為魔光能源 (Mako Energy) 的一種新能源作主軸；這種能源就是星球的生命能源。而憑藉著魔光能源起家的神羅企業 (Shin-Ra) 則是成為了全世界的霸權，靠著魔光能源所帶來的金錢和權力進行各種違背自然的行為。主角克勞德曾經是神羅的軍隊成員，在遊戲的一開始加

入了Avanlanche組織爆破魔光爐的行動。故事就此展開……



遊戲中的魔法系統和戰鬥系統都與傳統PC上的角色扮演遊戲不相同，而且都和遊戲本身的特性搭配的非常好。首先，遊戲中的魔法並不是學習來的，而是利用撿拾或購買來的魔石 (Mysteria) 佩戴在武器上來使用的。這些魔石都是所謂魔光能源的結晶，藉著佩戴這些魔石，玩者所扮演的角色將可以呼喚出對應的自然界能源來，除了風、火、地、雷的能源之外，玩者還可以召喚出各種各樣的召喚獸；不管是魔法還是喚出召喚獸，太七的視覺表現都非常的驚人，各種各樣的魔法能源、召喚術在天



空中飛舞，可說是具體的呈現了玩者心目中對於這些RPG中必備的要素，甚至還猶有過之。遊戲本身也可以藉著限制這些

魔石的出現地點來調整遊戲的平衡度。



另外，遊戲所使用的戰鬥系統也是一種介於即時和回合制之間的妥協。每個角色的行動時機是以一個計量表的累積來計算，這個計量表累積的速度隨著隊員的狀況而有所不同；而當其他的敵人、角色在行動的時候，這個計量表也在不停的累積。在PC上還是一個非常少見的設計。



遊戲中還有另外兩個華麗的特色：一個是每個角色都有的極限技 (Limit Break)，這是一種每個角色所獨有的特殊招數；在遭到敵人不斷攻擊之後所累積的憤怒度上升之後，就可以使出各式各樣極盡華麗之能事的招式，這些攻擊不但看起來美麗，其效果也是十分驚人的。再

來就是遊戲中每一個階段都有圖形超大、造型奇異的大頭目，這些頭目還擁有許多特殊的攻擊和動畫；史克威爾在美工和動畫的方面可說是絲毫不吝嗇的大手筆作風。



撇開視覺效果不談，遊戲的進行方式除了幾個段落之外，大部分的遊戲過程都是循序漸進的。玩者不需要擔心太早遇到超強的頭目，或者是檢到影響遊戲平衡度的超強武器。即使年紀不大，經驗不多的玩者也不會一頭霧水、漫無目的的到處亂闖；因為設計者早就非常體貼的把玩者的行動藉著地圖、交通工具等等的限制來規劃在某一個範圍中，絕對不會發生出軌的問題。這款遊戲可以說適合所有年齡層的玩家，對於國內受到日本強勢動漫文化影響的次世代人類來講，絲毫不会有文化上的隔閡。

最後則是筆者感到十分遺憾的一點。這次史克威爾的改版似乎太過匆促，對於PC的玩者也沒有太多的尊重，感覺只是擷取太七的最後利用價值而已。首先，以一個RPG來說，要在按鍵

的轉換上修改，配合PC的玩者應該是很簡單的。但是太七把這些按鍵內建在數字鍵上一實際使用過的玩者就會知道使用內建的操縱方式要奔跑有多困難；如果玩者不購買遊戲器形式的操縱器，遊戲進行起來就很困難。另外，當初曾經有傳說PC版上的所有程式碼要全部改寫，針對PC做出最佳化。但在實際發行的作品上看不出真正的改進，連畫面都依舊只有640×480的解析度（這在電腦遊戲界來說實在是低的可憐）。更要命的是，連動畫都要配合不同解析度來重新計算都沒有做到。遊戲中大多數動畫仍然是320×200的電視解析度，弄到電腦上一看，比PS版的效果還要差很多，玩者可能會很失望。最後，太七在硬體上的相容問題非常多，包括顯示卡、3D加速卡的相容度都讓許多玩家大費周章。



在相容度上至少不能夠太差，這應該是改版遊戲最基本的要求，史克威爾卻都沒有達到，真是可惜。總的來說，雖然太七有一些缺點，但卻是值得一玩的好遊戲。

下面列出的是一些克服太七相容度問題的方法：Voodoo Rush的驅動程式公佈在<http://www.3dfx.com> on。

安裝不成功，獲得錯誤訊息的意義如下

error-113：您必須檢查 Control Panels 底下的 System 之下的 Performance。在 file System 這個部份必須要是 32bit 才行。

error-115：消除你 Windows 系統底下的 TMP 檔案夾。

error-117：光碟損壞，請將它向專回經銷商處兌換。

播放動畫錄影就會變得空無一物，並且當機。畫面上雜訊，第一次戰鬥之後就當機：這都代表您的驅動程式有問題，改用隨遊戲附上的驅動程式即可。目前 Cyrix 舊的 96X8 CPU 不能執行「太七」。

如果在 Midea 1 和 Ultimate Weapon 作戰的時候遊戲會當機，那麼請將螢幕保護程式關閉。玩者在遊戲過程中聽不到音樂。這是由於 Quick-time 3.0 和 Windows 98 的問題。除非想將整個硬碟格式化，否則找不到其他的方法來解決這個問題。

●劇情：A-

●操作：B-

●畫面：A+

●聲效：B+

●耐玩度：A

●娛樂性：A

綜合評比：A

本文作者／克勞德



★國外發行：TGL	★支援音效：16bit音效卡
★國內代理：帝技爺如	★顯示模式：SV
★遊戲類型：RPG	★操作界面：M、K
★使用平台：WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：P-100以上	★遊戲售價：780元
★記憶體：20MB	
★測試配備：PII-266、128MB DRAM、32x CD-ROM、Voodoo 2、AWE 64	



「魯美大陸」流傳著一則神話，天神凡庫爾蒂創造了天地萬物，並將掌管人間的重責大任，交付給女兒伊格麗亞。在她的細心呵護之下，世間萬物維持著繁榮的景象。然而，這一切悉心經營的美好成果，卻在破壞之神伊比魯斯的嫉妒心作祟之下，開始遭到毀滅性的災害。伊格麗亞決心用一己之命來拯救這個世界，於是召喚出風、火、水和大地四隻神獸，守護著魯美大陸，並將自己幻化成「守護者之劍」，由人間的勇士底亞斯以此神劍擊倒伊比魯斯，並將祂封印于大地深處。

伊格麗亞的魂魄化成無數個光珠，散落在人世間保護著

祂的子民。傳言每到9999個月歲日時，伊比魯斯的力量將會復甦，屆時封印將會解除，世界會再次遭受黑暗的魔力所籠罩…主



角修特，由於家鄉遭受恐怖的蟲害，隻身逃到了梅羅鎮，他將在此展開一段充滿愛恨情愁的冒險，最終必須借助「守護者之劍」保住魯美大陸的子民，並設法尋求可以讓羅雅的妻子復活的魔法。

素以精緻遊戲畫面著稱的日本遊戲，在這款「守護者之劍」的遊戲作品中，更讓玩家見識了爐火純精的美術造詣。鼎鼎大名的TGL，這一回的確將遊戲的畫面推向了藝術的境界，色彩豐富、色度勻稱、擬真度極高，使得每一個場景都成了值得收藏的畫作。光是遊戲畫面所呈現的光暈效果，就令草民激賞不已。



認真追究起來，這款遊戲的場景不是挺大，而是因應劇情需求，必須在幾個地點重複往返，這種情況若發生在別的遊戲裡，或許早已惹得草民破口大罵，但在這款遊戲中，由於藝術化的畫面之助，反倒不覺得煩。遊戲場景的呈現，也是一大特色，以橫向捲軸方式所建構的遊戲世界，在同類型遊戲中，是較為少見的表現手法。細細長長的人物造型也是



一絕，乍看之下，別具漫畫風味。

戰鬥系統在這款遊戲裡，無疑是毀譽參半的一項設計。號稱即時性的戰鬥，其實是以量表控制敵我雙方的出手時機，戰鬥中隨時可設定我方下一回的動作，這樣的手法，照說理當是極為緊張刺激才是，很不幸的，由於數據的設定不盡合理，使得預期中的效果大打折扣。我方隊伍



在升級幾次之後，除非是遇上了頭目級的怪物，否則，幾乎是無堅不摧的我方隊伍，實在沒有玩者插手的餘地。面對這樣的「自動化」戰鬥方式，遊戲樂趣不折損大半才怪哩。戰鬥系統未保有一定的難度，無疑是這款遊戲的最大致命傷，這樣的缺憾，不可謂不大。

儘管如此，唯遊戲的戰鬥動畫與特效，確是不容抹煞的精彩。超大型的怪物造型極為驚心動魄，上百種魔法特效，也極盡聲光之能事。加上超炫的必殺技效果，這個部份的成績表現，確實極為可觀。此外，超大量的過場動畫，更加增強遊戲在聲光效

果上的非凡表現，的確值得玩家激賞。



遊戲在劇情的編排上，顯得很日本式。雖然是直線式的劇情，但不時穿插的大量「攪和」性的過關解謎，卻使遊戲顯得極為熱鬧。這些攪和的部份，包括有：玩者必須回答與遊戲相關的問題；從一大堆快速行進的熊寶寶行伍中，清點減少的數量；在動物賽跑時小賭一下，贏了則金錢加倍，輸了則減半；幫助會打架的貓狗，順利的通過獨木橋；與小孩子玩人數遞減的遊戲；設法撲滅相鄰的火盆等等…林林總總的小難題，無疑豐富了遊戲的內容與可玩性。難能可貴的是，這些小謎題都很巧妙的適時出現，不僅未見贅瑣，且絲毫不覺突兀。

相較於聲光特效，遊戲在武器裝備和道具的設計上，就顯得極為寒酸了。區區的十多項，在採買與選擇上，似乎也無須玩者多傷神。反正「全自動」的戰鬥方式，在這方面的需求，並不是



很迫切。「瞎拼族」在這款遊戲中，慾望恐怕很難獲得紓解。倒是遊戲的操作介面，設計得極為簡單明瞭，玩者能以最少的動作，獲得最佳的目的和效果。

不過遊戲中有幾項較引人注意的問題：在對話訊息中佔有極大比例的對話內容，其中的文字有時會跑出訊息欄外，這其中不知有否致命的過關重要訊息？據製作公司表示，這跟玩家電腦上WIN 95的字型設定有關，只要調回一般正常字型即可；另外為何明明標榜「國人自製」，何以旅館裡的「內將」要說日語？這點據製作公司的說法，則是因為製作小組中有人熱愛日本卡通，因此在對話中故意在此處加入日



本話，原本只是要博君一粲罷了，沒想到因為製作水準與日製遊戲不相上下，引起了這些誤會。希望到時進行日文

改廠時，能夠將對話跑出欄外的缺點修正，待遠征日本市場時能造福日本玩家，至於一小段日語，就當作是順便做點遊戲外交嘛！

由於遊戲場景是以橫向捲軸的方式呈現，加上島美大陸的都市計畫極具成效，於是乎，筆直的橫向街道上，存有不止垂直交叉的巷弄，那通常是通往另一條街道的要衝，玩家可別疏忽了。最好在每一處場景，都能以滑鼠游標仔細搜尋，只要出現三角形的游標，即表示有路可通。

同理，在迷宮裡頭也必須以同樣的方式搜尋，遇有游標轉換成問號時，即表示游標所在的位置，須有動作才會下文。比較棘手的古梅羅城迷宮，謹記「中西東」要訣，不少機關（包含開關、火把、火柱）是必須以此順序才能順利開啓的。

這款遊戲沒有太難的解謎問題，只要耐著性子仔細觀看對話內容，下一步該如何，率皆能於文字中獲得訊息。若是方向感不太靈光，迷宮的部份最好自繪簡圖，如此才不致多走冤枉路。

●劇情：A

●操作：A

●畫面：A+

●音效：A

●耐玩度：A

●娛樂性：A

綜合評比：A

本文作者/ALEX



★國外發行：GT	★支援音效：WIN相容卡
★國內代理：美商新美	★顯示模式：SVGA
★遊戲類型：動作射擊	★操作界面：K、M
★使用平台：WIN95/98/NT	★密碼保護：無
★適用機型：P-166	★遊戲售價：11.00元
★ 記憶體：16MB	
★測試配備：P-200 MMX、64MB RAM、AW16 GOLD、12X SCSI CD-ROM、S3 VIRGE/DX	



雖然您是如此地喜歡飛行，不！應該說是爲了遨翔天空的飄浮感覺而徹底瘋狂，可惜現在的身份卻是一名微不足道，甚至是被常人所萬分不屑的人犯。身在這艘號稱全銀河系最爲堅固不摧的獄艦—旋風號之上，您不曉得該是因此而興奮或是悔恨不已，百種思緒與情緒交織在這個空氣爲之凝結的牢房裡頭。

就在您不曉得要將自己的心情停留在那個階梯上的時候，突然猛烈的撞擊使得您跌落到冰酷無比的地板上面，並且跟著船身猛烈的震動而大跳探戈。薄薄的電擊牢門之外完全屬於自由的天地，現在處於、

那個天地的人們正忙著到處奔走，您無法得知旋風號究竟遭遇到何種的災難，更正確的說，您巴不得趁著混亂之際逃出生房。

您的願望終於實現了！可是換來的代價卻是全身幾乎移位的骨頭，以及處於昏迷狀態不知有多長一段時間的痛楚。您走出不再向您羅武揚威的電漿門，眼前的景象自然是一片殘瓦崩牆，但是，自由換來的代價會是什麼？旋風號之外將是充滿愉悅的天堂？您很清楚，您將面對一生中最大的挑戰。

對於喜歡Doom-Like類型遊戲的玩家們來說，一定早在兩



三年以前就聽過關於魔域幻境這款遊戲的開發情報，在這段期間，不但雷神之鎚出盡風頭，程式技術與電腦硬體更是大幅進步，相對地使得遊戲爲了求好切切，終於在歷經冗長的開發時間之後，將魔域幻境裡頭的驚人影像正式呈現在玩家的眼前。

既使雷神之鎚2發售於前，但是筆者個人反倒認爲，這款遊戲在程式技術部分的突出表現絕對是有過之而無不及。在搭配Voodoo加速卡且威力全開的情況之下，魔域幻境帶給玩家一種從未體驗過的真實震撼，無論是從遊戲整個場景的設計，各式各樣的視覺處理效果，甚至是其他同類遊戲較爲忽略的音樂搭配，都有著接近滿分的超級水準表現。



魔域幻境相當強調整個場景的空間感，特別是從船艙踏至陌生星球表面的那一剎那，

就有如科幻電影當中到達新星球探險一般，帶給玩家一種無比的感動。看看天空的流動，山壁之上的瀑布流瀉，甚至是頭頂之上遊翔的飛鳥，簡直就跟真的身處在異星沒有什麼兩樣。



在遊戲場景本身的設計方面，魔域幻境雖然並沒有自動繪圖的功能，但是透過傑出的美術企劃，再加上刻意強調不同區域的獨特風貌，玩家絕對不至於會無緣無故地迷失其中。魔域幻境的特色當然不止是這樣而已，這款遊戲最大的賣點所在，就是特別強調光影的處理效果，尤其是在各種燈光的照射之下，場景本身的色調也會跟著有所不同，就好像真實的光線效果一般。更令人驚訝的一點是，魔域幻境運用的鏡射效果技巧，亦是同類遊戲當中的王者之王。

說到遊戲的音樂處理部分，魔域幻境的表現同樣是非常地突出，隨著各種場景的變換，音樂也跟著帶給玩家完全不一樣的氣氛與效果，您可以清楚地感受到那股敵人來襲且緊迫盯人的緊張，也可以像是遊遊在風景美

麗的外星球的一般浩瀚迴盪的感動。在音效的處理上面，魔域幻境的種種效果更是時時不斷地震憾與挑戰玩家的耳朵，彷彿不讓玩家大喊投降與過癮是絕不甘心一般。

在遊戲的操作方面，魔域幻境與一般傳統同類遊戲最為不同的地方，就在於遊戲有著準心移動的設計。就因為多了這一層的設計，所以玩家等於要變成操控兩組方向鍵，一組是用來移動人物之用，另外一組就是專司瞄準的設計，再加上時時得要面對來自四面八方與高低不同的敵人，因此玩家可以好好利用滑鼠來掌控整個戰狀。這種鍵盤與滑鼠分離的操作方式，初玩的時候可能將會有點礙手礙腳，但只要懂得了其中的訣竅之後，將會發現穿梭在遊戲場景裡頭有如如魚得水的快活。



至於一般Doom-Like遊戲最為缺乏的劇情部分，魔域幻境的表現倒是相當出色。雖然嚴格來說，仍然可能還是沒有什麼連串的故事存在，但是製作小組想要透過留在遊戲裡頭的各種訊息，以便讓玩家逐漸地建構起屬於這個遊戲世界的世界觀。另外一方面，魔域幻境較為講求解謎的要素，很多時候玩家必須要想方設法解決目前無法前進的困境，而不是單純地打打殺殺就可以解決掉一切的問題。

魔域幻境這款遊戲最大的缺點，就是敵人的種類與數目實在太少，場景部分偏重單人遊玩的情況，因此玩起連線對戰實在

不過癮，也是許多玩家最常抱怨的一件事情。雖然如此，這並不代表魔域幻境就不是一款好作品，因為對大多數玩家來說，仍然是以單人遊玩的頻率最多，而且您還可以體會到所有燈光頓時熄滅，頭目趁黑偷襲而來所造成的心跳加快的衝擊力。

在這款遊戲裡頭，不是所有人都對您極不友善，有時候您可以看到遠方正在親切跟您招手的異星人，您可千萬不要不分青紅皂白地就舉槍傷害他囉！他將會帶您前往藏有許多寶藏的地方，所以這是特別要值得留意的一點。

另外，魔域幻境的遊戲讀取速度稍微有點慢，因此要稍微耐心等待一下。還有一項很重要的一點，由於遊戲本身附贈的關卡編輯程式仍為測試版，所以您可以不用安裝它，像筆者本身安裝了之後就碰到了根本無法執行的窘境。



- 劇情：A-
- 操作：A+
- 畫面：A+
- 音效：A+
- 耐玩度：A+
- 娛樂性：A+
- 連線功能：A-

綜合評比：A+

本文作者/JEFFRY



★ 國外發行：TGL	★ 記憶體：16MB
★ 國內代理：軟體世界	★ 支援音效：聲霸卡、CD-DA、PCM 音源
★ 遊戲類型：RPG	★ 顯示模式：640×480 (256色) 對應DIR-X
★ 發行版本：光碟	★ 操作界面：滑鼠
★ 使用平台：WINDOWS 95以上	★ 密碼保護：無
★ 適用機型：PENTIUM 100 以上	★ 遊戲售價：760元
★ 測試配備：P-100、32MB DRAM、8X CD-ROM、S3、SOUND BLASTER PRO	



相信許多接觸過角色扮演遊戲的玩家們，對於日本的忍者應該懷有很深的好奇感吧！不僅如此，這樣時常在小說、電視劇、電影中出現的角色，他們一生神祕的經歷也如同神龍見首不見尾般地，令人捉摸不透。記得任天堂時代JALECO公司還出品過一款

「忍者茶茶丸」，至今仍教人回味無窮，此後在各世代遊樂器機種上雖然也出現過為數不多的作品，但是總是缺乏較具張力的劇情，不過現在TGL也推出了以忍者為主題的RPG，舞臺則是以女忍者的角度切入的日本戰國時代，這就是將為各位解析的「戰國美少女～斬斷雲空」。

首先不論就題材與主要人物的設定來看，遊戲都具有相



當的新鮮感，結合美少女畫風的青少年主流也頗為引人，尤其難得的是SD動畫劇情大量貫穿全場，使人更容易投入劇情發展的演化，喜怒哀樂的情感也更深植玩家心中。由於背景採用的是日本戰國時代，對於不甚了解日本歷史地理的玩家而言，遊戲雖設定了許多類似「歷史教室」的中間過場解說畫面，使玩家能夠更容易瞭解本身所處的時空位置，但即使如此，對於國內的玩家而言，可能還是稍嫌吃力，特別是花費在尋找重要城鎮的時間上。所幸遊戲難度尚屬中等程度，應該不至於太難過關。

就劇情的漸進角度來看，全部40話左右的章節可說內容豐富不已，不過就任務次數而言，並非採取一話一任務的做法，而是以一個任務包含數話的方式進行。任務的設定也很有意思，例如一開始忍者頭目命令兩位主角潛入忍者宅邸竊取其忍術法帖，玩家不僅能夠由這個行動了解建築內部的簡單機關構造，並且尚能夠向一位忍者老人學習合體必殺技，因此劇情進展與創意表現可說接合得很緊密。

當然企劃方向並不僅著重劇情而已，遊戲中還安排了一些小遊戲，例如玩法跟「倉庫工人」雷同的打工事件，以及神祕小屋裡的雜學問答，這些都是附帶額外酬勞或獎金的裡關，提供玩者另一個短期就能獲取大量金錢的途徑。不過難



學問答中包含了日本歷史與TGL發展史，屆時大概有許多人會卡在在這地方過不去吧。而且玩家需要進入神祕小屋，還得女扮男裝才能夠獲得守門人許可進入屋內，另外還有村姑或藝伎的裝扮，都是應事件發展而必須進行的改裝需要。



由於有了這些知性精悍的特色存在，使得遊戲內容也相對豐富起來。更重要的是劇情對多位忍者角色的出場、邂逅、結局等過程的鋪敘，都能夠給予重點式的著墨，使其凸顯角色受外在因素影響時的心路歷程。例如主角天心瞭解身世的過程中，還摻雜了其他角色對天心敵友態度的極大轉變，以及亦正亦邪的角色登場對所有角色帶來的正反面影響，對於一直線陳述的RPG而言，可說發揮了難能可貴的精彩演出。尤其當玩家發現最後要面對的敵人居然是意料之外的角色時，心中的訝異恐怕不亞於與其對戰時的驚慌恐懼。

既然整個遊戲強調劇情演進，對於角色設計與旁白配音也都下了很深的功夫。不論是對話

時的角色表情變化，或是SD小角色的演出，都能夠配合劇情展現精湛的演技，時而令人莞爾捧腹、時而令人為之神傷，喜怒哀樂的表達相當明顯，能夠讓人立即融入整個舞臺世界中。尤其配音部份揚抑頓挫強弱分明的練達效果，也對多位角色的個性做了最佳的詮釋，令人不得不對國內的配音市場興起一絲寄望之情。至於遊戲的配樂也在中上的水準，保持著TGL向來的特殊風格與色彩，樂曲既保存了日本古典風味，也帶有濃厚的現代樂風。



最後提及的是遊戲的戰鬥系統，它採用目前RPG遊戲中相當突出的設定，不過玩家能否適應也會導致本身對遊戲難度的看法。「戰國美少女之斬斷雲空」的戰鬥進入模式，與許多日式RPG一樣，都是採用觸發式也就是俗稱「踩地雷」的做法，雖然有些玩家不喜歡這樣的設計，不過大至《太空戰士VII》、小至國內許多成名大作，幾乎都是採取同樣的路線。唯一不同的地方應該是每

場戰鬥之間，能夠行走的時間距離，如果玩家每走幾步就進入戰鬥模式，可能就會認定這是一種強迫練功的惱人設計，又如果敵人難度設計得不合理，都會使得這種踩地雷的方式極度受人詬病。

嚴格說來，在採取即時戰鬥的模式下，似乎頗為浪費時間，若不是因為敵人的難度設定不高，通常只需直接按下左鍵攻擊即可，否則遊戲因此降低魅力的可能性就會大增。當然製作群也知道這樣的缺點，所以可以讓玩家切換即時戰鬥的開關，然而只要累積幾次實戰經驗之後，玩家就會發覺關起即時作戰的做法不見得比原先的同步戰鬥來得容易，至於這方面的適應性就見仁見智了。不過個人總以為這樣一個嶄新的設計，應該可以重新改良，缺此臨門一腳豈不可惜！

總之就整體設計均衡度來說，這個以劇情取勝的遊戲，還是值得玩家一遊的，光是親身感受日本戰國錯綜複雜的時代背景，就是一種前所未有的享受與經歷了。



首先玩家可以在剛開始的伊賀之里兩三步的地方遊走，一面使用兵糧丸補血一面戰鬥，等到段數（等級）提昇至二三級後，再大膽向外冒險，途中如果見到路標，最好勤做筆記瞭解方位。

遇到眾多敵人時，應該優先攻擊對方敏捷度最高、或是殺傷力最高的角色。如果進入設置機關的房宅迷宮，可以留意掛軸、罐子之類代表事件點的觸發開關。另外假使遭遇頭目級的敵人，不要大量使用合體技或忍術，因為有時因為劇情的安排，玩家會在沒有辦法休息恢復體力的狀態下，接連遭遇兩三個頭目，這點請務必留意，特別是到遊戲末段更加頻繁。所幸還有其他角色加入，玩家可視情況輪流替換作戰用的隊員。



● 劇情：A

● 程式：A-

● 操作：B+

● 畫面：A-

● 聲效：A-

● 耐玩度：A-

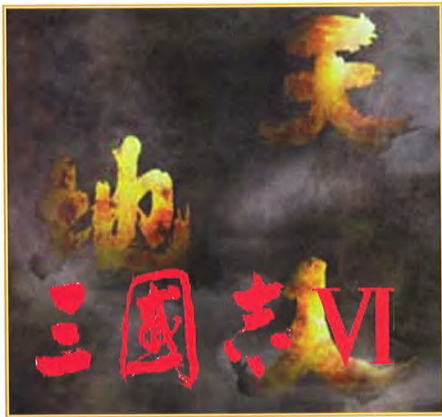
● 娛樂性：A

綜合評比：A-

本文作者／玉雕塵



★國外發行：KOEI	★支援音效：WIN相容卡
★國內代理：第三波	★顯示模式：SVGA
★遊戲類型：策略	★操作界面：M
★使用平台：WIN95/NT4.0	★密碼保護：無
★適用機型：P-75	★遊戲售價：1800元
★記憶體：16MB	
★測試配備：P-120、32MB REM、SOUND BLASTER、S3、12 CD-ROM	



「三國志VI」又和大家見面了，不過不同的是，這次用國語也能通哦！對於這個未演先轟動、且被發行商列為暑假四大強大片之一的遊戲，想必你一定很想了解它到底有何特色，以及它和前幾代不同的改變之處，接下來，就讓我們好好看看吧！

基本上，這回的遊戲精神可以用「天、地、人」來形容。所謂的天，就是天時，而三國的代天人物為曹操；而地則是地利，符合的霸主當然是雄踞江東三代的孫權，至於人和，可想而知必為三國時最得人心的劉玄德。到底這三者中何者為最有用、何者最持久、又何者最難得，這

一連串的問題，構築了整個「三國志VI」的故事核心，也激盪了所有玩家的心。

除了有新的故事重心外，「三國志VI」在設定及操控上也做了相當程度的改變，使玩家即使徜徉在舊故事裏，亦能有新的體驗，下面就分別針對較具特色的幾點提出來介紹。

### 即時戰略的作戰功能



這次「三國志VI」的作戰方式，融入了現今最流行的即時戰略的成份。當戰鬥一開始時，你可以對部隊下達各種不同的戰鬥命令，之後他們將會根據你的指令，自動攻擊某部隊直到其完全消滅為止，或者一直找對方單挑。當對方應戰方止等等。對於上述的軍令，部隊們都會持續遵守直到一個月過去，除非你中途改變了作戰方針。

### 招式華麗的單挑模式



單挑一直以來就是三國志系列中的一大特色，以往那種風火雷電、刀光劍影的高手相交場面，在這一代中更是發揮的淋漓盡致。舉凡大喝、暗器、虛報、側面攻擊，等等一切於戰場上常見的技巧，都會在「三國志VI」裏出現。這也就是說，整個單挑的過程，將更具挑戰性、真實性、與刺激性。

### 統一個標不再以是勝一天下

除了以統一中國為目標的七個預設的長劇本外，在遊戲



中，你還可以自行設定以某條件為特定目標的短劇本（像智取敵將性命、統治特定領地、建立帝都…等），就好比一些可以自己設計關卡的遊戲。所以，「三國志VI」的變化度與耐玩性都將因此而大幅增加。

## 派系之爭由來已久

也許你常常會在報紙上看到，什麼某某幫派火拼、或者是某系人馬股動、爭奪權奪利、互相鬥毆之類啦。其實這種例子早在古代就一而再再而三了。這次在「三國志VI」中就有一個設定，是專用來模擬這種人性的。如果你把重心放在內政、外交或軍事上，而不管底下武將們的感受，就會導致武將們結黨營私、各行其政，甚而出奔、謀反，如果要避免上述的情形發生，就要常利用軍事會議，乘武將們初初不滿時招開，以調解將領間的鬥爭與誤解。

## 創歷史人物變態帶版

在三國志系列的遊戲裏，有一項非常好玩的設計，就是可以自己創立新的武將，透過這個

獨特的功能，玩家就恍如置身於三國時代般的有參與感。但如果僅僅是這樣，其實並不算什麼新鮮事，因為早在前幾代中，這個功



能就已經存在了。更好玩的是，這次除了可創造新的人物外，你還可以為他們設定血源關係，只要是存在於遊戲裏的人，你都可以替他們生兒育女（例如：多幫可憐的劉備生幾個兒子、幫厲者的孔明多留幾個聰明種…等，十分有趣）。

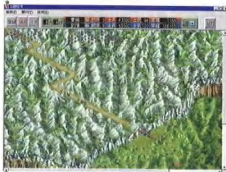
## 挾天子以令諸侯

記得以往的三國志遊戲裏，漢獻帝總是扮演著類似跑龍套的小角色，但在本遊戲中，你可就不能再輕忽他的存在了。因為你所有的官位，全得靠他金口賜與，而你的官位愈大，你手下的官位愈大，作戰時才能帶領愈多的兵馬。所以簡單的來說，皇帝和你的關係有長久之關係，故在「三國志VI」中，挾天子以令諸侯就不再是一句名言而已。

請注意上述比較有意思的特

點後，接下來我們就來看看本遊戲一般表現來處理和之處。首先，在圖形方面，整體感覺不若預期，不但非七十年代進步，反而有開倒車之嫌，遊戲主畫面沒有以往的波瀾壯闊，戰鬥畫面亦略感小家子氣，而戰鬥部隊更是微妙到必須用放大鏡來看，頗讓人失望；再者，每次戰役又回到以往最多只能打三十天的設定，這其實是不太合理的，因為在古代，一場仗打下來，三、五個月也是常有的事，如果硬將時間設定在一個月內，只會令人感到是為了用來拖延玩家破關的時間而已；此外，敵人的AI實在不怎麼高，所用的戰術十分制式，只要玩一陣子，相信就可以捉到竅門；而本遊戲還有一個很大的Bug，就是使者來訪的動畫無法取消，即使你將視窗不看，但還是每次都會重演到死。

綜合上述而言，本遊戲對於一些三國迷來說，可能只是很普通很普通的作品，不過，對於剛接觸、或很少玩這類遊戲的玩家而言，則還是相當值得一試的。



在遊戲之初，如果周圍有空白地，就多多攻佔，如果將領數或兵數不足，則攻佔完再將人馬調回有與強鄰相接的領地；一些周圍的強國，可在未與之相鄰時，就派外交使團前往遊說；在一開始時，最重要的就是到處挖探人材，不論是鄉野人材、或是其他陣營的將領（忠诚度90以下較易成功），能挖就挖，派魅力高的武將去懇請較會有好結果。



- 劇情：A
- 操作：A
- 畫面：B
- 聲效：B+
- 耐玩度：A
- 娛樂性：B+

綜合評比：B+

本文作者/TMC



★ 國外發行：CAPCOM	★ 支援音效：WIN相容音效卡
★ 國內代理：第三波	★ 顯示模式：SVGA
★ 遊戲類型：動作	★ 操作界面：K、GP
★ 使用平台：WIN95	★ 密碼保護：無
★ 適用機型：P-100	★ 遊戲售價：1080元
★ 記憶體：16MB	
★ 測試配備：P-200 MMX、64MB RAM、AW16 GOLD、12X SCSI CD-ROM、S3 VIRGE/DX	



後，這層的隔閡似乎就此消失無蹤。雖然洛克人X系列只能算是洛克人系列的一個分支，不過由於這個系列的遊戲設定不同於原始系列，而且還新增許多創意在裡頭，很快地就達到與原來的洛克人系列相互抗衡的極高歡迎程度。

在遊戲器版本發售將近一年之後，Capcom公司總算是將洛克人X最新的作品移植到了個人電腦上面。洛克人X4的移植情況可以說是與前作非常不一樣，因為洛克人X3原本乃是超任上面的作品，先是被移植到了次世代主機上面，後來才在個人電腦上面出現，所以雖然遊戲本身的設計相當不錯，但是在整個畫面的表現上面不免稍微有些過時。

但是洛克人X4就完全不一樣了，這是一款專門為了次世代主機所設計的遊戲，所以無論是在畫面表現或是聲音的處理上面，都帶給玩家一種截然不同的嶄新感受。嚴格來說，個人電腦版本的洛克人X4是依照PS版本移植而來，其判斷關鍵所在乃是在於部分場景的捲軸與效果處理上面，不過整體而言，其遊戲原有的氣氛並沒有因此而破壞掉。



西元21××年的時候，是一個守護人類思考的仲裁軍與人類共存的世界，而且整個社會異發地欣欣向榮。之所以會有這樣的成果，世界三大組織可以說是功不可沒。一個是爲了處理電子頭腦叛離的仲裁軍之非正規戰警，一個則是爲了能夠迅速應付大規模災害所設置的仲裁軍之軍隊，俗稱爲

改造軍團。

但有一天，持有強大軍事武力的改造軍團，因爲其領袖兼最高司令官—陸軍上將的帶領之下，一齊發動了非法武裝叛變，並且佔領了世界各地。在這樣的狀況之下，非正規戰警司令部不得不將改造軍團視爲敵對團體，並且對騎下最優秀的兩名戰將—洛克人X與Zero下達了出擊命令。

對於只擁有個人電腦的玩家們來說，以往聽到Capcom公司的洛克人系列可能會感到十分陌生，但是自從該公司將洛克人X3移植到了個人電腦上面之



不管站在客觀或是主觀的角度來看，洛克人X4真的達到了幾乎百分之百的移植程度，這一點可以從遊戲的畫面表現上面看出端倪。這款遊戲大量採用了多層背景捲軸的效果，在整個場景的處理上面更是相當重視景深的效果，再加上畫面配色本身大膽且用色鮮豔，場景並且帶給玩家龐大且壯觀的感受，再再使得玩家是玩得直呼過癮不已。



這樣的特色不僅是表現在場景上面，就連敵大角色的演出都是十分精彩，打從毫不起眼的各式小嘍囉開始，一直到擔任相關重要角色的中頭目與大頭目，其動態表現實在是令人為之眼睛一亮。再加上其攻擊模式的變化多端，除非真的是功力超人一等的頂尖動作玩家，或是之前早就玩過次世代遊樂器版本的玩家，否則想要駕馭短短幾個小時之內被關並非易事。

洛克人X4還有一個突破以往這個系列的设计，那就是採用了雙主角遊戲制。在這款遊戲裡頭，除了原來的洛克人X之外，



在前作擔任救援角色且相當受歡迎的Zero，这回Capcom公司把他提升到了主角的地位。在整個遊戲的過程當中，洛克人X與Zero進的最大不同點，不但在於兩人安排的故事情節略有差異，就連攻擊威力上面都刻意區隔開來。既使Zero可以採用連續攻擊的技巧，不過他並沒有辦法獲得跟洛克人X一樣的古式配件，而且Zero較為擅長所謂的近身作戰。這種種設定上的差異，使得玩家可以根據本身的需要來進行遊戲，也能夠獲得完全不一樣的遊戲樂趣。

在遊戲音樂的處理方面，洛克人X4採用了CD-DA的方式來播放，所以既使沒有直接採用CD音軌也有些可惜，且玩家亦不能單獨當作音樂CD來聆聽，不過其編曲的表現卻是相當傑出。最為筆



者佩服的一點，在於洛克人X4的這些音樂，與場景的搭配做了最為完美的配合，透過這些旋律樂曲的演出，使得玩家有一種身在其中的錯覺產生。

至於在遊戲的難度方面，洛克人X4亦將整個作品的難度調降了不少，因為前作的難度實在是有些難得令玩家喘不過氣來。玩過前作的玩家將會發現到，一些與頭目的作戰不再像以前一樣需要相當高超的操作技巧，只要抓住頭目攻擊模式的空檔與弱點所在，就算不取得這些頭目的剋制武器，一樣可能輕鬆地將牠們給一一擊倒。



對於喜歡動作遊戲的玩家們來說，洛克人X4無非是今年暑假的最佳選擇，因為遊戲有著最棒的聲光效果，獨具巧思的關卡設計與充滿驚喜的頭目攻擊。假如您一向對於動作遊戲有種說不出來的排斥感，那麼趕快試試這一款洛克人X4，說不定從此之後您就會愛上這樣的遊戲類型。



獲取重要的寶物與配件，然後故意輸掉與頭目的對戰。這樣子一來，不但能夠一口氣以最快的速度搜集到重要物品，還能夠以比較輕鬆的心情來一一對付難纏的頭目。

玩家比較要注意的一點是，如果使用洛克人X來進行遊戲，當玩家打倒任何四個區域頭目的時候，就必須強迫要跟陸軍上校進行單挑。所以筆者在此給玩家一個建議，玩家們不妨考慮參考一下

那就是先盡量到各個區域與頭目的對戰。這樣子一來，不但能夠一口氣以最快的速度搜集到重要物品，還能夠以比較輕鬆的心情來一一對付難纏的頭目。



- 劇情：B
- 操作：A
- 畫面：A+
- 聲效：A
- 耐玩度：A
- 娛樂性：A+

**綜合評比：A**

本文作者 / JEFFRY

# 唯GAME論

- ★國外發行：SEGA
- ★國內代理：鼎昌
- ★遊戲類型：格鬥
- ★使用平台：WIN95
- ★適用機型：P-133
- ★記憶體：32MB
- ★測試配備：P-200 MMX、99MB RAM、AW32 8MB RAM、24X CD-ROM、ATI 3D×PRESSION+、3Dfx
- ★支援音效：WIN相容卡
- ★顯示模式：SVGA
- ★操作界面：K、GP
- ★密碼保護：無
- ★遊戲售價：980元



昭和時代結束時，由於環境快速變遷使得年輕人感到不安、苦悶、忿怒，因而引發了“第一次東京抗爭”。此時靈魂族的片腦出現並且平定了東京的此次危機。時間又步入了平成年間，在安穩穩定的日子中靈魂族的片腦突然遇刺身亡，安定的日子又開始崩潰，時代又進入了“第二次東京抗爭”。同時在這個時候一位自

稱雷德拉姆RED RUM的神秘客四處去挑起各分裂團體的紛爭，八位勇敢的年輕人為了解開神秘人的身份統一東京的霸權並了解像謎一般的事件，決定接受神秘人的挑戰，遊戲也由此展開了……

不知道各位玩家是不是有一種感覺，覺得廢話連篇呢？筆者何嘗不是如此同感呢！不過總得為它編寫一些序幕來交待一下嘛！而它就是今天的主角〈東京番外地〉。

假如各位玩家家裡有SS主機的話可能已接觸過這套作品

了，因為它已是去年暑假在SS主機上推出的遊戲。當各位把〈東京番外地〉安裝好以後，遊戲開始便會有一段卡通的動畫介紹各個登場的主角，可算是蠻精緻的，但是解析度似乎太低了。不知道是否因為原先在



電視播放而現在是在電腦上播放所以便會有此現象。不過進入遊戲後就轉回SVGA的解析度了。〈東京番外地〉並不是一個支援巫毒3Dfx卡的遊戲，雖然它具備有SVGA的程式，但是以今天的畫面水準來說似乎顯得有點不足，同時倒是使得筆者感到有些許失望了。既然不支援巫毒3Dfx卡自然是沒有3Dfx卡的玩家的福了，不過各位玩家也不用的太擔心遊戲的流暢度，因為筆者使用家裡的古董級P-133電腦來運作，過程還可以用尚算平順來形容。

〈東京番外地〉在人物及畫



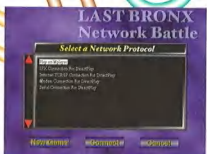


面算是充滿了大都會的色彩，而且每位人物的造型及特色都不太一樣，筆者特別鍾愛使用草波莉莎，因為它是八位當中較為性感的「員嘛！」《東京番外地》既然是一套動作格鬥遊戲，動作及招式自然是十分重要的。各位玩家如果細心的話，就會發現每個人物所使用的武器及招數都加入了許多角色的特色，如果再加上各種必殺技所呈現的畫面絕對會使得各位玩家玩得大呼過癮。



除了畫面之外，格鬥遊戲更重要的是操作介面，《東京番外地》提供了鍵盤及GAME PAD兩種供玩家選擇，就筆者個人的感覺而言GAME PAD的效果較為理想，但是各位玩家要注意用人體的肌肉GAME PAD才有足夠的位鍵，但假如各位是採用鍵盤作為控制介面的話依然是有水準以上的效果，但是必須要注意按鍵的位置，因為鍵盤的左方是屬於

Player 1而右方則屬於Player 2，假如要在鍵盤上玩雙打可真是一件異常痛苦的事情，因為實在太擁擠了。但假如各位在玩單人模式時不小心按到Player 2的按鍵時遊戲將會自動終止而Player 2就會出場了。又不是玩



大型機台，幹嘛要設計成這種方式??同樣地不知道是否有玩家能利用鍵盤使出「超級昇龍拳」呢！有的話麻煩用「醫醬」告訴筆者。

另外《東京番外地》的玩法除了單人及雙人模式外，在單人模式中也分為①大型機台模式；②生存模式；③組織模式；④電腦模式；⑤練習模式等五種玩法。而在雙人模式中則只有兩種玩法，①二個玩家對戰；②三個玩家組織戰。雖然遊戲沒有支援新潮的巫毒3D卡但是它卻有



支援網路對戰，當然它最多只能容許二人同時對戰，而對戰的方式共有四種：1.IPX 2.TCP/IP 3.Modem 4.Serial，可算是應有盡有了。

至於在音樂及音效方面《東京番外地》應該算是水準之作，相信玩過格鬥遊戲的玩家都十分清楚格鬥遊戲一般就是背景音樂再加上一些打鬥中的音效，而過關時再加上一些語音，這就是格鬥遊戲音方面的規格，而它也都合乎了。

《東京番外地》基本上算是一個完全移植的遊戲，如果各位玩家之前在SS主機上已接觸過的話，對於這種同類的遊戲各位玩



家大可以省下那些寶貴的「維他命」去等待更好的產品了。Sega所生產的遊戲是有一定的水準的，如果各位未玩過的話這套產品也許值得各位去考慮，不過筆者還是忠告各位玩家在玩GAME時要注意一下身體，多多保重，因為筆者聽說國外有人玩GAME玩到「掛」了，原因是太累了，所以各位玩家請多多保重，下回見。

《東京番外地》暫時並沒有任何秘技，所以各位玩家只有依靠真材實料了，不過如果各位是首次接觸這類遊戲的話筆者建議各位先把選項的難度設定在EASY容易的選項，這樣相信可使各位比較容易得到信心。多去使用練習模式，因為《東京番外地》的練習模式與其它的遊戲不大一樣，它們告訴各位每一個招式該如何去使出，並且會顯示出啟動的順序，只要各位多加練習一定可以很學會的。

- 劇情：B-
- 操作：B-
- 畫面：B+
- 聲效：B
- 耐玩度：B
- 娛樂性：B
- 連線功能：B

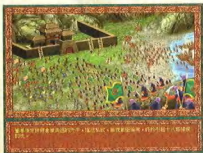
綜合評比：B-  
本文作者／朱紹祖



★設計公司：太極工作室	★ 記憶體：16MB
★發行公司：智冠科技	★支援音效：S/MT32/GM/GUS
★遊戲類型：角色扮演	★顯示模式：SV
★發行版本：光碟X2	★操作界面：K
★使用平台：DOS/WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：P-100以上	★遊戲售價：720元
★測試配備：PII-266、128MB DRAM、32x CD-ROM、Voodoo 2、AWE 64	



自從有電腦遊戲以來，「三國演義」的故事就成為取之不盡的遊戲題材，不論是策略或戰略遊戲，三國時代的故事情節，永遠是本土遊戲最佳的戰爭背景。「劉備傳」也是基於同樣的架構而製作成的，號稱角色扮演遊戲的「劉備傳」，它其實含有更濃厚的策略遊戲成份，雖然RPG的要素大都俱備，但玩將起來，總有一點走味的驚世感覺。



既然是演義故事，自與正史有所誤差，而遊戲雖以劉備為主角，但不同的玩法，玩家更可玩出與「歷史」截然不同的結果。劉備要如何在群雄並起、紛亂的戰國中崛起，進而一統天下呢？這個過程，在遊戲中粗分了六個時期，分別是：黃巾之亂、董卓之亂、亂世英雄、官渡之戰、赤壁之戰和三國鼎立等。各個時期分別有特定的背景設定，劉備所擁

有的資源也不盡相同，如何攻城掠地、收編各路英傑，其中的況味也有天壤之別。

遊戲的場景係以45度角的方式所連接，規模並不算小，各座城池並不致因時期不同而搬了家，因此，地圖在遊戲裡真是發揮作用到了極點。進行遊戲時，多逛逛大地圖還是有收穫的，因為途中不乏能人異士，偶而教個陣法、幫忙醫治傷兵，或收編邊民使帶兵量達致頂點，這都是天上掉下來的…啊…福氣啦！由於各時期所出現的位置並不相同，也就成了一项不確定性的變數。



文首所提及的策略成份，在這款遊戲中佔有很重的比例。從經營城池、擴展版圖，壯大實力、結盟招降等等，在在都需要劉先生好好的運籌帷幄一番。好不容易攻佔下來的城池，若不用心經營或派兵駐守，往往前腳一離開，後頭又被攻駐進來。資源較為豐富的城池，自然得由智力較高的將帥來經營，否則有損內政政績。邊疆戰況吃緊，如何下令運送兵將支援，也是一項耐力考驗，因為運送途中難保不遭截殺。而兵強馬壯的最大危機



則是糧草不足，這也會導致兵員叛離，實力消退。這些因素對戰力都會產生直接的影響，所以還是得好好的「策略」一番才好。



遊戲畫面顯得很賞心悅目，解析度也不錯，畫工極為精細，眼明的玩家很容易能看出，風格非常的「太極」風。操作介面對於遊戲的進行幫助很大，簡單俐落，功能一應俱全，顯係出自「老鳥」之手筆。草民對於這個部份的表現，頗表示推崇。此外，物品道具、人物肖像的繪製等等，也有水準以上的表現。對於演義故事裡的英雄人物，如今具象化之後，猶能保有印象中的神韻，不啻是藉由遊戲與古人神交一般，這種感覺滿不錯的。

遊戲期間，草民一直無法接受「劉備是主公」的事實。當草民大力襄助劉皇叔打下半壁江山之後，努力經營城池的結果卻是，主公必須花錢向城中居民購買糧草、裝備；療傷止痛、借宿民房還得皇叔花銀子？這樣的主公當得可真蹩腳。於是乎，到了遊戲後期，氣得「草將軍」我，索性讓內政敗壞、外交委頓、兵

乏糧缺、兵力遇缺不補、遭襲則丟城棄械，讓那些曾向皇叔索價的老百姓，個個落得一如喪家之犬，死無葬身之地……雖然只是遊戲，但草民很堅持不可悖離常理。試想，生於亂世而望治心切的老百姓，歡迎主公猶恐不及，豈有處處索價之理？



針對這個部份，草民有一狂想，如果是屬於劉備轄下的城池，應視城池經營的程度、劉備軍的實力等等，決定城中糧草的多寡，和募名前來的兵士數量以供皇叔徵用。至於結盟的城池，則維持目前的設計方式，需以金錢購買糧草或補充兵力（遊戲中結盟的城池是進不去的），這樣的手法，會不會更符合情理呢？為什麼一走近結盟的城池就不是攻打不可？再者，既已結盟，則借兵調將、互通有無也是兵法之常，何以設計成老死不相往來？別忘了，在演義故事中，甚至還有位仁兄殺了自己的老婆，做了架給逃難的劉先生果腹呢！

若要認真「追究」，這款遊戲屬於角色扮演的部份，大概



就剩下戰鬥一項了。戰鬥系統在這款遊戲裡有著不同凡響的表現，魄力十足的法術效果，加上多變的陣法，可謂氣象萬千。其中的生命值設定更是別出新裁，它是以各個參戰的將軍所帶的兵士數量為基準的，戰役中若受傷過久未及營救，隨著士兵的傷亡，各個將軍的「生命值」也就跟著直線下降，末了，只有補充兵員一途始可恢復。

近來的遊戲作品有個趨勢，在遊戲類型的界定上，似乎不再那麼涇渭分明，這一方面也許是求新求變的結果所致，另一方面，玩家也可見識多樣化的遊戲作品，此乃皆大歡喜的現象爾。考考玩家一個歷史問題，你知道關雲長的妹妹叫什麼閨名嗎？……關雎妹啦!!（用唱的）



拜遊戲中「自動執行」的選項之賜，玩家大將可將有關內政、購買武器裝備等等瑣事，全都交給程式自動執行，只要條件吻合，程式就會自動解隊互換購新的武器裝備。不過，條件當然包含金錢必須是足夠的。

對於經營城池乙事，應該多多應用「運兵」的功能，不論調備身處哪個城池，俱能以此方式進行不同城池間的調兵遣將、軍隊移防等。在進行這些工作時，別忽略了存、取檔案的重要性，因為強敵環伺，隨時都有遭受突襲的可能。如果不想在這個時候白白丟失任一座城池，在不幸的意外發生後，取出檔再重新來過一次，這是最為便利的投機方式。

在收編邊民之前，可以儘可能將「老弱殘兵」一起帶出城外，因為在收編的過程中，任何一名將軍的帶兵量都會達到頂點，可別白白浪費了。

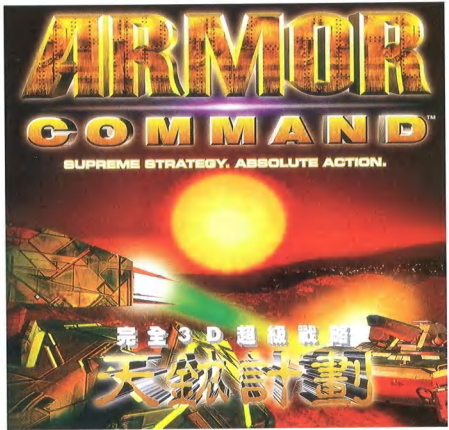
- 劇情：A-
- 操作：A
- 畫面：A
- 聲效：A-
- 耐玩度：A
- 娛樂性：A-

綜合評比：A-

本文作者/ALEX



★國外發行：Panasonic	★支援音效：WIN相容卡
★國內代理：歐樂	★顯示模式：SVGA、3D、FX
★遊戲類型：戰略動作	★操作界面：M
★使用平台：WIN95+DirectX 5.0	★密碼保護：無
★適用機型：P-90	★遊戲售價：990元
★記憶體：16MB	
★測試配備：P-200 MMX、96MB RAM、AW32 8MB RAM、24X CD-ROM、ATI 3D×PRESSION+、3DFX	



今年的暑假似乎特別的炎熱，相信各位玩家一定感受得到，同時的是遊戲市場的競爭在暑假中也是如此的熱烈。相信今年各位玩家在遊戲選購方面一定多了不少的選擇，就如太空戰士VII、洛克人4、魔域幻境…等等，各式各樣不同類型的遊戲。

時下所流行的即時戰略遊戲一般都是採用由上方俯視的方式來進行遊戲，而這種方式存在已久，而各位玩家是否會對長久使用這種方式來進行遊戲感到厭倦呢！事實上即時戰略遊戲也可以以3D的方式表現的，〈天鈺計劃ARMOR COMMAND〉就是這麼樣的一套即時戰略遊

戲，3D當然不是指遊戲中的地形，而是指遊戲的進行畫面。



遊戲進行時各位玩家是以坐在駕駛船中所看到的3D視野來運作遊戲，說穿了就是像玩模擬類飛行遊戲般的進行遊戲。各位可以在玩即時戰略之同時體驗一下真實的臨場感。當然這需要各位玩家附上一定程度的硬體配備。



而背景故事基本上是講述在西原2099年，殘酷的佛雷斯外星人侵略地球而地球聯邦軍也奮起反抗，兩方的軍隊的主力艦隊在一個未開發的行星群展開交戰，但是由於這個星群有干擾性的磁性風暴和其它不知名的危機，因此雙方的大型艦隊都無法降落及駛近星群，在這種情形之下雙方都各自投入生產一種登陸器，目的在採集星群中所蘊藏的礦物資源作為戰艦的能源及生產戰隊武力用。不過遠在地球聯邦軍抵達之前佛雷斯人早已抵達，雙方的戰爭也因此一觸即發。

遊戲開始時各位玩家可以選擇扮演地球聯邦軍或佛雷斯軍，而兩方面的軍隊均有四十種以上各式各樣不同的單位，在雙方不同的陣營下所加起來的任務就多達四十八種，可算是花樣百出十分豐富。〈天鈺計劃〉是由曾經參與X戰機及鈦戰機的設計者共同研究與開



發，所以遊戲中各位不乏隱約可見一些似曾相識的影像。

其中最大的特色筆者依然認為是一個雙陣營的3D即時戰略。既然是即時戰略遊戲各位也免不了做一些即時戰略遊戲必需的工作，這就是採礦及建築基地了，雖然這些工作是有點煩，但是遊戲中也把設計得十分貼心，各位努力所得來的設施除了降落台外，通通可以搬家，所以假如各位的資源用完後可以來一次大搬家，不必每次重複一些無聊的行為。另外各位玩家可能會發現一個特點，就是各種單位可迎合不同的需要，發展出特有的武器配備去配合不同的環境需求。這可算是《天鈺計劃》在製造科技中的另一種特色。



在多人連線的功能上《天鈺計劃》也算是應有盡有，提供方式包含了：IPX，TCP/IP，數據機，串列埠等等，而且她可容許四個人同時作連線對戰。

由於《天鈺計劃》是屬於一套3D即時策略遊戲，在3D畫面方面自然是一點都不會馬虎，各位可從遊戲的多元化畫面看出，

它的顯示解析度除了可達SVGA外，各位還可以把它設定到Hi-COLOR的色彩，在視覺效果方面大幅度提升。不過玩家大概要準備一張不錯的3D顯示卡及巫毒3Dfx，不然這種較佳的



視覺效果可能無法呈現。但各位玩家可以放心《天鈺計劃》中支援絕大部份的3D卡，不管您所用的是那一張3D卡，只要不是太冷門的大概都有支援。

另外遊戲在進行時畫面也能自行轉換平面視角及3D視角，當然各位也可透過手動的方式來調整不同的視角點。相信絕對沒有各位玩家看不見不清楚的方位。遊戲也有提供衛星地圖的功能，各區的情形可以一覽無遺。

雖然《天鈺計劃》的玩法與一般的即時戰略遊戲有點不

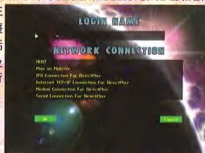


同，但是製作單位也非常貼心的為各位準備了教學關卡，它將會一步一步的指引各位玩家進行遊戲，可以說是十分貼心。不過指引的方式是以英文為主，各位玩家可能要費點心思。操作方面《天鈺計劃》可能需要各位玩家花一點時間去學習，因為它除了要使用滑鼠外，鍵盤也是不能缺少的操控系統，為免在大戰中手忙腳亂，筆者還是建議各位好好去研讀一下使用手冊，裡面有十分清楚及詳盡的說明。



在“音”方面它可算是該有的都有了，雖然不算是十分出色的製作，但算是水準之作。綜合來說《天鈺計劃》算是一套蠻有水準而且點子又蠻新的遊戲，相信各位愛好這類遊戲的玩家一定不會錯過這樣的一個遊戲吧！

筆者在此稿時尚未見到有關《天鈺計劃》的秘技，因此各位也許只能負真價實的來進行遊戲了。筆者認為各位玩家除了把使用鍵盤的方式及按鍵裝配外，在遊戲的功能設定上也是該注意的。因為《天鈺計劃》可以設定遊戲的運作速度，如果各位調太快的話可能會就控制不了，因為太快來不及反應。相信只要各位熟識了如何進行遊戲要破關絕不是一件難事。



- 劇情：B+
- 操作：B+
- 畫面：A
- 聲效：B
- 耐玩度：B+
- 娛樂性：B+
- 連線功能：B+

綜合評比：B+  
本文作者／朱紹祖



- ◎ 登記/兩版雜誌字第177號
- ◎ 帳號/41941885
- ◎ 本刊所登全部著作包括程式及圖片，非經本社同意，任何人不得轉載，凡投稿、邀稿之文章除另行約定外，本社有隨時刊登、轉載、刪改及編輯等權利。
- ◎ 遊戲商標及圖形所有權歸註冊公司所有。



# 晶兵總動員

(Small Soldiers)

9月12日轟動上映



▼高竿兵團  
V.S. 魔鬼大兵



總動員」結合真人演出和最先進的電腦動畫，故事描述醜陋卻勇敢的『高竿兵團』和好戰的『魔鬼大兵』展開大戰，不過戰場不是在遙遠的外太空，而是在美國的住宅區，這些小小士兵還只是最先進的玩偶測試原型而已。

國際性全球科技集團總裁蓋爾馬斯剛收購了大地玩具公司，他叫旗下兩名最頂尖的設計師艾溫威費和賴瑞班森設計最先的動作玩偶，而重點則放在動作上面。

威費和班森兩人運

用公司所有的資源，創造了『魔鬼大兵』這群好戰的玩具只有一個任務：那就是找出它們的敵人然後消滅對方；還有『高竿兵團』這種愛好和平的外星怪物只有一個使命：那就是失敗。很不幸，俄亥俄州的溫斯洛小鎮成爲這兩個玩具兵團的戰場，而該公司的目的則不只限於電腦軟體和電子玩具，而是爲了測試最先進的軍事科技。

玩具晶兵將顛覆整個世界？



我們常聽人說，「這只是個玩具……」。要是有一天玩具擁有軍事智慧和能力，然後把它們的角色當真怎麼辦？『晶兵

這些史上最先進的玩偶，將一一躍上電影螢幕



## 卡通結合真人演出

安麥妮森

(小小偵探)·傑莫爾(征服情海)·費爾哈特曼(周六巨星秀)·大衛克洛克斯·凱文丹恩(冒牌總統)·安麥妮森(迫切的危機)·狄克米勒(二次內戰)以及溫蒂蕭(驚異大奇航)等。

本片導演是喬丹提(小精靈)，製片是邁可

『晶兵總動員』的主要演員有克絲汀鄧斯特(野蠻遊戲·夜訪吸血鬼)·葛洛瑞史密斯

芬拿(小精靈)和柯林威爾森(勇者無懼)，副製片則是保羅狄森(星際毀滅者)。

『晶兵總動員』網羅了好萊塢最頂尖的工作人員，並找來曾以(侏羅紀公園)榮獲多項奧斯卡獎的史丹溫斯頓特效工作室協助拍攝，電腦動畫則交給以(侏羅紀公園·MIB星際戰警)等片贏得多項奧斯

卡獎的ILM特效公司製作，由史蒂芬芬費威(龍捲風)和大衛安德魯(星際毀滅者)負責監督。其他的拍攝人員則有攝影指導傑米安德森(浪漫殺手)·美術指導威廉山戴(空軍一號·石頭樂樂園)·剪接師馬歇哈維(蟻人)·曾獲奧斯卡獎的配樂大師傑利葛史密斯(空軍一號·鐵面特警隊)。

## 電腦特效與電腦動畫

特效大師史丹溫斯頓和他的工作小組設計了影史上最先進的機械玩偶，總共有13個機械玩偶(7個『高竿兵團』·6個『魔鬼大兵』)，每一個玩偶都分別有一個無線電搖控模型、一個電線控制模型、一個鋼線控制模型和一個專門表演特技的模型。『晶兵總動員』共有14名玩偶操控師，

經常同時用手操作無線電搖控器，指揮『魔鬼大兵』和『高竿兵團』的複雜動作。

當這些小小小兵在行走、跑步、跳躍或進行其他複雜動作時，就必須使用電腦動畫處理，知名的ILM公司負責製作這些驚人的電腦動畫，ILM的視覺特效總監史蒂芬芬費威曾為『鬼馬小精靈』·『龍捲

風』·『魔鬼終結者2』等片製作電腦動畫，他每

### ▼影片中真人實景與電腦動畫相互結合



天都在片場協助導演進行拍攝，這些片段將由20到25名電腦動畫師進



行修飾。

而『晶兵總動員』於一九九七年十一月三日在環球影城第二十七號攝影棚開拍，並將於一九九八年9月12日上映。

## 主要演員陣容簡介



◀克絲汀鄧斯特在片中飾演男主角葛洛瑞的女友

▼兩人均被捲入玩具兵大戰



克絲汀鄧斯特飾演的漂亮的高一生克莉絲芬波，她在無意間被捲入玩具大戰；鄧斯特曾在『夜訪吸血鬼』一片中和湯姆克魯斯以及布萊德彼特合作，並獲得金球

獎提名，隨後她便和羅賓威廉斯主演賣座的『野蠻遊戲』，最近則演出『桃色風雲—搖擺狗』一片，她的作品還有『小婦人』等片。

葛洛瑞史密斯飾演

頑皮的小孩艾倫艾伯納西，他在父親的玩具店打工，結果也被捲入玩具兵團的大戰。史密斯曾在『小小偵探』中演出，最近也曾和李察德瑞福演出『我們一家都是野蠻人』一片。

傑莫爾飾演的創造出和他一樣野心勃勃的『魔鬼大兵』玩具兵團的設計師賴頓班森。莫爾在叫好叫座的『征服情海』一片中精彩的演出獲得好評，他最近和『六人行』女主角珍妮佛安妮絲頓主演的『純屬虛構』也有很好的票房成績，他並和克里斯多

福肯等人主演『自殺王』(直譯)。

費爾哈特曼飾演世上最討厭的鄰居費爾芬波，哈特曼是著名的『周六巨星秀』一員，他曾和阿諾演出『一路響叮噠』一片。

大衛克洛克斯飾演書呆子設計師艾溫威費，他設計的『高竿兵團』和『魔鬼大兵』展開一場殊死大戰。克洛克斯目前正在演出HBO大受歡迎的影集『秀場先生』，他曾演出的影片則有『MIB星際戰警』、『王牌特派員』和『愛情印應』。

凱文丹恩飾演史都華艾伯納西，他是小鎮的玩具店老闆。丹恩曾經演出『純屬虛構』、『連鎖反應』、『冒險總統』、『白宮風暴』、『機飛總動員』、『魔鬼剋星』等片。

狄克米勒飾演運送

新玩具的卡車司機喬奇。他曾經演出超過一部的影片，包括『小精靈』、『陰陽魔界』、『驚異大奇航』、『危險第三情』、『1941』等片。

溫蒂蕭飾演費爾芬波的妻子瑪莉蓮。她曾

演出『驚異大奇航』、『地獄來的芳鄰』、『小鬼初戀2』等片。

傑莫爾飾  
演創造野心勃  
勃之「魔鬼大兵」  
玩具兵團設計師  
賴瑞班森一角



## 晶片總動員遊戲現正如火如荼製作中



由史帝芬史匹柏之夢工廠出品、環球影城發行之影片『晶片總動員』，也

◀ 晶片總動員將以戰略遊戲呈現  
在玩家面前

將以戰略遊戲型態出現在玩家面前，遊戲製作正如火如荼進行中……

看完以上介紹，各位讀者們是否覺得意猶未盡呢？好消息來囉，您將可兩人同行免費觀賞於9月12日上映之『晶

片總動員』電影。現在只要訂閱軟體世界雜誌一年份，便可獲得由美商環球影片台灣分公司所提供之『晶片總動員』電影票兩張，請把握機會，因為只有馬上訂閱雜誌的前300位讀者才能獲得呢！



編輯

在『恰哥與肥佬』遊戲中，當您過了第30關就會得到編輯關卡的功能。現在，只要將您自己編制的關卡資料（只要一關，C:\FUN YOURS\CHAGO\DAT\SOL0061.DAT）存在1.44MB磁片中，將磁片連同該產品的購買證明聯寄到弘煜科技事業有限公司，就可免費獲得一套市價680元的光碟遊戲。不必抽獎或比賽，寄就送。詳細相關資訊也可以到弘煜科技的網站上查詢。

「恰哥與肥佬」，送您光碟遊戲！



弘煜科技事業有限公司  
http://www.fy.com.tw  
TEL: (04) 201-8369  
台中市日進街110號6樓之12

## 七年戰爭試玩大賽 即將開打

在 您欣賞TVBS黃金檔最紅的八點檔電視節目「新射擊英雄傳」之時，千萬不要放過廣告的部份哦！因為富峰群資訊的「七年戰爭」精采廣告將在「新射擊英雄傳」的廣告片段中成為強打的遊戲廣告！

這是開創遊戲界第一個在電視八點檔中，首次播放遊戲廣告的里程碑，除了表示富峰群資訊對「七年戰爭」的肯定度，也是要讓該遊戲拓展至更多遊戲玩家的領域。

「七年戰爭」是一款即時戰略遊戲，它有精彩細緻的動畫場面，逼真寫實的音樂，讓戰局更加刺激更有挑戰性，其驚心動魄的劇情更是吸引玩家們流連忘返的主要原因。當玩家覺得電腦已不足以成為對手時，玩家可以選擇不同的連線對戰方式來挑戰玩家的智商。隨著「七年戰爭」遊戲在賣場逐漸熱賣的情形下，富峰群資訊更以搶搶滾的活動來回饋玩家，足以見得「七年戰爭」的魅力與魄力。

由富峰群資訊所主辦的「七年戰爭遊戲試玩大賽」也將在8月中旬於台北T.T. STATION瘋狂開打，除了當日比賽的優勝者可獲得豐富的獎品，當日參賽的玩家和觀眾皆有機會獲得富峰群資訊最新產品「何隆戰記」遊戲軟體之套及熱門遊戲雜誌，敬請有興趣的玩家們密切注意，詳細賽程和相關資料可洽台北T.T. STATION或富峰群資訊。



富峰群資訊：(02) 2232-0033

# 風雲漫畫大獎賽 比賽成績揭曉

軟糖記者特派員／小乖敬

風雲這套漫畫可說是馬榮成最具代表性的作品，不知有多少漫畫迷拜倒在他那細膩如絲、衝擊性強烈的劇情當中。這次智冠和馬先生簽下合約製作這套風雲的遊戲，更讓許多遊戲的擁護者興奮了好久，期待看到改成遊戲後的步驚雲和聶風是啥樣子，更希望能扮演劇中這名鐵漢柔情的步驚雲。在玩家能玩到遊戲之前呢，智冠特別舉辦一個風雲漫畫大獎賽的活動，希望各位玩家能畫出心目中的風雲人物。這個活動果然受到廣大玩家的熱烈迴響，

許多讀者紛紛執起畫筆，捕捉風雲人物的各式神采。不過據筆者看到所有的參賽作品，聶風和步驚雲還是人氣最旺的兩大角色，幾乎所有作品都是以聶風或是

步驚雲來著墨，其中聶風更是深受玩家喜愛，也許是聶風那一頭飄亂的長髮比較容易發揮吧！好了，不說廢話，趕快來欣賞一下得獎的作品吧！對了，未

得獎的人也別氣餒，大家都盡力畫到最好，所以也都有安慰獎喔。加油！即將閃閃發光的漫畫之星！

優選共三名，各得天下畫集一本、風雲遊戲軟體一套及風雲之絕世好劍造型筆一支



優選一 台北縣 張宏誌



優選一 台北縣 張晏菊

優選三 宜蘭縣 謝國揚



佳作共八名，各得智冠公司的遊戲產品一套及風雲之絕世好劍造型筆一支



高雄市 潘柏揚



高雄市 林子仁



高雄市 林靜



台北市 楊文年

(雖然只是用鋼筆描邊色鉛筆圍色，不過仍有抓住步驚雲和聶風的特色，很有個人風格，相當的Cute。)



台中縣 廖宏琳



台北市 虞鎮邦



屏東縣 陳峰琪



南投縣 林以茗

東森電視台遊戲駭客族 帶你前進日本電玩展!

由東森電視台遊戲駭客族節目所舉辦的前進東京電玩展之旅，將利用10月8日~10月12日一共五天四夜的時間帶觀眾到日本去參觀最盛大的東京電玩秋季展，有興趣的觀眾請電(02)-2570-8686洽詢。

河洛工作室誠徵人才

企劃助理：

熱愛遊戲、文筆佳、願嘗試編劇、詠武俠小說者尤佳。

2D漫畫美術人員：

需能自行設計人物造型及動作，熱愛遊戲者。

3D美術人員：

需3D、需能自行設計人物造型及動作，熱愛遊戲者。

河洛工作室曾製作過「中華職棒系列」、「金剛群俠傳」...等遊戲，希望有志從事電腦遊戲製作的你加入我們的行列，有意者請回信至：dracro@hotmail.com。

# 浩劫餘生Forsaken'98夏季公開賽開打

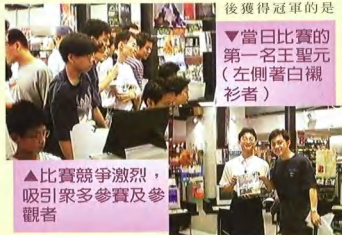
～華彩軟體屋台中亞太店開打，現場贈送多種精美獎品～

由憶弘國際及東森電視遊戲駁客族主辦、軟體世界及新遊戲時代協辦的「浩劫餘生Forsaken'98夏季公開賽」，第一場比賽已於七月十八日在華彩軟

後選出表現最佳的四名選手，參加最後的決賽。

經過各場激烈的預賽，決賽終於在下午四點開始，比賽過程中各位參賽者互有領先，最後獲得冠軍的是

▼當日比賽的第一名王聖元（左側著白襯衫者）



▲比賽競爭激烈，吸引眾多參賽及參觀者

體屋台中亞太店開戰，吸引了大台中地區的眾多玩家參與，最後由台中縣的參賽者～王聖元先生奪得分區冠軍。浩劫餘生是玩家非常熟悉的電腦遊戲，在比賽前即已吸引眾多人潮在現場試玩，更有許多人早已報名準備參賽；比賽採淘汰制，每場比賽有四位參賽者，祇取一名參加複賽，再經過複賽

王聖元先生、第二名是鮑志峰先生、第三名則是吳明松先生，分別獲得由耕字公司、淇譽公司、羅技電子及瑞麗科技提供的各項獎品；同時，第一名王聖元及第三名鮑志峰還獲得總決賽參加資格，可以參加八月下旬於東森電視遊戲駁客族轉播的總冠軍賽，爭奪由憶弘國際提供的一萬元現金獎及贊

助單位提供的各式精美獎品。

這項公開巡迴賽在北、中、南各個電腦賣場舉辦，參加者可在各個參與舉辦比賽的電腦賣場取得報名表格，事前向櫃台報名或比賽當日報名，亦可至憶弘國際網站<http://www.mmi.com.tw>取得報名表；因參賽名額有限，請儘速行動。後續比賽的賽程安排請參照下面的賽程表。

除參賽者有資格參與爭奪現金獎，到比賽現場的參觀者也可獲得超酷的Forsaken紋身貼紙、軟體世界雜誌、新遊戲時代雜誌。而且，憶弘國際目前正安排神秘的Forsaken女郎簽名

會及合照活動，最新的消息將在東森電視台遊戲駁客族節目、憶弘國際網站<http://www.mmi.com.tw>及各電腦賣場中公佈。

這項活動的主辦單位是憶弘國際、東森電視遊戲駁客族；協辦單位有軟體世界雜誌、新遊戲時代雜誌、華彩軟體、太平洋 T-Zone、Nova資訊廣場；贊助單位包括耕字公司、羅技電子、淇譽公司、瑞麗科技、鉅網科技。獎品包括耕字大龍3D Voodoo加速卡、淇譽J-S多媒體喇叭、羅技黑翼搖桿、瑞麗科技A3D PCI音效卡、羅技滑鼠等好獎；而且，還有許多好獎會在後續的比賽中送出。



比賽贈送豐富的獎品，由耕字公司、羅技電子、淇譽公司、及瑞麗科技提供的各項獎品

日期	地點	地址
7/25	華彩軟體台中NOVA店	台中市英才路508號81
7/26	冠龍NASA館	台中市崇德路一段631號2樓
8/1	太平洋T-Zone高雄店	高雄市林森一路165號
8/2	日本橋遊戲便利屋	高雄市建國二路169號
8/2	台北世貿中心台北電腦應用展ACER MALL攤位	台北市貿中心展覽館
8/8	華彩軟體台北光華店	台北市八德路一段58號
8/9	MEGA City資訊專業賣場	台北市開封街37號
8/9	高雄Nova資訊廣場	高雄市中二路4號
8/15	華彩軟體台北站前店	台北市館前路18號
8/15	大高雄世貿展場電腦科技區	高雄市凱旋四路600號
總冠軍賽	東森電視台遊戲駁客族節目	



## 暢銷遊戲「魔喚精靈」全國比賽即將開打



由日本Falcom公司製作的策略角色扮演遊戲「魔喚精靈」(Vantage Master)，自7月13日上市以來，不到一個月的時間銷售已經破萬，同時網絡上也吸引了許多玩家熱烈討論。為了滿足玩家們的熱戰心情，負責代理該遊戲的協和國際多媒體公司將於8月中旬舉辦全國對戰大賽，除了有機車、大哥大等豐富的獎品，協和亦將邀請日本VM總冠軍來台，和國內總冠軍一戰高下。

「魔喚精靈」全國對戰大賽從8月15日開始連續舉行三週，每週六、日分別於全省北中南各舉辦兩天初賽，挑選出六位分區冠軍，這些分區冠軍可晉級參加總決賽，決選出的總冠軍，更將成為台灣區代表，與獲邀來台的日本總冠軍爭奪中日VM王。至於比賽的遊戲場景部份，初賽場景會從天、地、水、火四片珍藏版遊戲當中挑選出來，決賽時則以正式版遊戲場景為主。有意參加比賽但只擁有天、地、水、火珍藏版遊戲其中一片的玩家，如想收藏完整四片好好練功的話，現在只要在87年8月31日以前填妥魔喚精靈盒內所附的「協和多媒體之友」註冊回函卡，在空白處註明欲索取天、地、水、火哪三片光碟，附上工本費100元，寄至台北縣汐止鎮新台五路一段88號14F協和多媒體行銷部收，就可以擁有

天、地、水、火全套珍藏版光碟！

由於「魔喚精靈」是一部描寫精靈之間對決的幻想戰略遊戲，充滿了動人的刺激與挑戰。網絡上的玩家普遍

表示，雖然和電腦對戰非常刺激，但玩家和玩家對戰卻更過癮！一般預料這場全國對戰大賽活動將吸引許多玩家參與，有興趣接受挑戰的

玩家歡迎趕快報名參加。

## 「魔喚精靈」全國對戰大賽：

時	間	地	點
87.8.15~87.8.16	13:30~17:30	台北T.T. Station	
87.8.22~87.8.23	13:30~17:30	台中NOVA廣場	
87.8.29~87.8.30	13:30~17:30	高雄NOVA廣場	

## 比賽獎項內容：

全國總冠軍	1名	光陽Go Ing50機車1台
分區冠軍	6名	西門子行動電話S6型1支(不含門號、市價13500元、適用GSM1800系統)、「魔喚精靈」天地水火珍藏版遊戲1套、「次世代」遊戲情報雜誌6期

參加獎

政經變動雜誌CD唱片、「次世代」遊戲情報雜誌1本、「新遊戲時代」雜誌1本

參加辦法

想參加比賽的朋友可以利用E-mail、來信或傳真報名，註明姓名、年齡、連絡電話、地址及欲參加比賽的場次即可。報名截止時間至每場次舉辦前7日為止，每場次參賽人數限定64人，參賽者將由主辦單位以電話通知。

E-mail: support@kimg.com.tw 傳真: (02)2392-1416

地址: 台北市忠孝東路二段88號19樓 協和國際多媒體 (02) 2341-2345

## 永遠的伊蘇，尋找「伊蘇通」！

日本Falcom名作『伊蘇』，歷經十年戰國風雲，不知陪伴了多少遊戲玩家、漫畫讀者度過了成長歲月。雋永，已不足以形容她的價值！如今，『永遠的伊蘇』PC Win95版全新推出，再度掀起玩家们期待的興奮之情。亞特魯·克里斯汀重出江湖，要尋找喜歡『伊蘇』的各路英雄好漢，現在就請你趕快動筆，加入日不落伊蘇國！

## 尋找「伊蘇通」徵文比賽

◆題目：我最喜歡的伊蘇

◆辦法：請寫下你對歷代「伊蘇」最喜歡或最懷念的心得感想，包含遊戲本身、音樂、故事人物或

相關收藏都可以，提供照片更佳，字數600~1000字，優選上名可獲得『永遠的伊蘇』Win95版遊戲等豐富大獎，還有機會與名人共度下午茶約會暢談伊蘇呢！

另外，『永遠的伊蘇』Win95版9月經典上市，您千萬不錯過！

請將稿件傳真或寄回「協和國際多媒體」即可

傳真: (02) 2392-1416

e-mail: support@kimg.com.tw

地址: 台北市忠孝東路二段88號

19樓 亞特魯收

洽詢專線: (02) 2341-2345

截止日期: 87年8月31日止



以發行改版日本98遊戲聞名於業界的華義國際公司，自82年公司草創開始，至今已有五年的光陰，目前，由於業績持續成長，產品線與經營規模也擴大許多，公司原址辦公室已不勝負荷，因此於7月16日舉辦高週酒會，酒會當日，有來自四面八方的媒體記者與業界人士，眾人雲集一堂為華義邁向經營新紀元同歡道賀。

更令玩家振奮的消息是，在當日下午，華義國際在凱悅大飯店三樓鴻雁廳，與知名的日本軟體公司科樂美(Konami)，舉行合作簽約記者會，宣佈將由華義公司代理發行科樂美極受歡迎的戀愛遊戲～純愛手札(Tokimeki Memorial) PC版，在東視遊戲駁客族主持人SD太郎的引導、匯集媒體記者與業界人士的眼光之下，華義國際總經理黃博弘先生與科樂美亞洲市場專任王子傑先生共同簽署了這一紙令人矚目的合約。

會中，華義國際總經理黃博弘先生表示，與科樂美簽約代理發行

# 科樂美與華義國際的聯手告白

純愛手札，是華義公司經營邁向新紀元的里程碑，未來華義不但要繼續與科樂美持續引進純愛手札系列遊戲軟體，另外也著手開闢歐美遊戲的國內市場，在年底前會持續引進許多著名的歐美遊戲軟體，而在自製遊戲方面，目前與東立漫畫出版社合作的遊戲「真命天子」也進入完工的階段。

科樂美公司亞洲市場專任王子傑先生則表示，此次純愛手札代理商的選擇，科樂美是經過審慎的市場調查與評估，因為看好華義國際在同類型的遊戲市場已經經營許久，已累積了許多經驗與流通點，故選擇華義國際公司為純愛手札PC版的代理商。科樂美在計劃積極開發東南亞市場的同時，除了以純愛手札與華義國際合作做為試金石外，科樂美著名的RPG～幻想水滸傳與古文明孤島，則選擇智冠科技為代理商。

王子傑先生更進一步說明科樂美的市場經營策略～全平台戰略，針對市場上PS、SS、N64、PC等各型遊戲平台，科樂美不並侷限於開發單一平台的遊戲，而是以開發多種遊戲投入各平台，再視各平台在市場佔有率的消長，來調整投入各平台的比

## ～純愛手札合作簽約記者會報導

重，藉以維持收益的穩定，目前PS在遊樂器市場的佔有率高達60%以上，因此未來科樂美的開發重心將以PS為主。

本次記者會在熱烈的氣氛中結束，目前除了可以肯定純愛手札PC版將於11月由華義國際

在國內發行上市外，值得一提的是，純愛手札的相關遊戲週邊精品也將由捷比漫畫屋全面引進國內，屆時，純愛手札迷們可以輕鬆的在國內買到藤崎詩織手錶、人形玩偶、電話卡等等。



記者會代表人物，左起為華義國際黃博弘先生，科樂美王子傑先生，東森電視吳中立先生。

## 天心將「接下」電玩大觀園的「棒子」！

相傳在九月之後，衛視中文台的電玩大觀園將會有大改觀！隨著新的一季的來臨，電玩大觀園的節目將在九月份的時候，以一種全新的面貌來面對廣大的電玩玩家。

爲了要使得「電玩大觀園」的精采程度增加，電玩大觀園的主持人將由當紅影歌星天心來主持。相信天心的健康形象和她活潑的個性會在炎炎夏日中吸引不少電玩迷的眼光，而衛視中文台也針對這個新的主持人設計了全新的節目形態，勢必要把「電玩大觀園」推到更高層的境界。

隨著新一季的到來，「電玩大觀園」的節目內容也會全面更新，並會開發更多更新的節目內容。這樣的節目內容將會是其他的電玩遊戲節目所沒有的，但是又和電玩玩家息息相關。在天心的主持下，整個節目將會把電子娛樂業和影視娛樂業做一個完全的整合，而天心的經紀人表示：「爲了要使天心能在電玩大觀園這個原本就很廣大的電玩市場中，能夠得到大眾的肯定，我們也正在努力的幫天心『補習』，讓天心能夠在最快的時間內了解整個遊戲界的情況。」



# 霹靂布袋戲熱今夏燃燒電腦族群

## 霹靂滾石聯手發行霹靂英雄榜電腦光碟

若說近幾年的娛樂藝文界很本土，一點也不為過；一是「手乾啦」警徽雲霄紅透大街小巷，而更令人津津樂道的不外是叱吒新人類「爽快啦」的霹靂布袋戲旋風。霹靂布袋戲由虎尾百年歷史的布袋戲世家黃家親手打造，短短幾年間從家喻戶曉的電視明星搖身一變成爲媒體藝文界新寵兒；而霹靂熱似乎延燒到今年更加高亢，繼而宣佈將於八月底首度踏上國家戲劇院表演，門票即狂掃一空後，霹靂又再次與滾石合作，將在八月份首度結合滾石多媒體第二代螢幕保護程式的改版計劃，推出『掌中乾坤—霹靂英雄榜』電腦光碟。看來今年電腦玩家的暑假又將是霹靂的天下，真是有夠霹靂啦！

說起布袋戲，對於老一輩的人或是X世代相信都不陌生；只不過從史艷文、六合等傳統掌中戲的簡單精緻，轉變成素還真、葉小釵等金光布袋戲的華麗燦爛。而近幾年霹靂布袋戲不但被包裝成台灣文化的「新顯學」，更成爲新新人類最炫最酷的新偶像；不但大學生愛看、政治人物愛引用、選戰中的布袋戲熱，都可說是來自霹靂的靈感。霹靂布袋戲更結合各種主流媒體文化形式，跨出電視的藩籬，推出漫畫、武小說、與魔岩唱片聯合發行「霹靂英雄大團圓」CD、與 People雜誌票選「古今時人大派對」、進駐皇冠劇場、誠品書店等重要文化地標。而今年似乎霹靂熱更到達了巔峰，除了耗費上億元的「霹靂雷聲」電影正如火如荼的拍攝中、素還真葉小釵連袂主持娛樂新聞外，今年八月霹靂布袋戲將首度踏進國家戲劇院作空前絕後的現場演出；同時間並與滾石再度攜手合作發行霹靂布袋戲電腦光碟，將霹靂熱推到另一個高潮。

霹靂布袋戲進軍電腦族群也不是新鮮事；去年智冠發行的

「霹靂幽靈劍」PC GAME即創下數萬套的佳績。而魔岩唱片去年發行的「霹靂英雄大團圓」突破二十萬套的佳績則是促成這次再度合作的主因。事實上在多次的調查中，霹靂的觀眾群中一直有爲數不少的高中、大學甚至研究生；而這些高知識水平的電腦霹靂癡瘋狂地爲素還真、葉小釵架設網站討論區，籌組社團、同人會，甚至自己掏腰包製作戲服表演。根據非正式的統計，海內外有關霹靂布袋戲的網站即多達數百個，其中每個角色幾乎都有自己的後援會，而這些後援會在北中南甚至北美都有分區，每個月都還會定期聚會；癡迷的程度頗令人稱奇。

也因此在這次「霹靂英雄榜」電腦光碟中，除了希望給霹靂迷最完整的光碟蒐藏外，滾石與霹靂特別攜手合作，配合第二代滾石螢幕保護程式的功能大翻新，製作了許多在別的地方看不到的內容；包括製作群特別南下虎尾拍攝，再加以剪接製作，類似「鐵達尼號」的電影式轉景螢幕保護程式；卡通造型的霹靂DeskTop桌面小玩偶、極完整的霹靂布袋戲歷史資料整理、霹靂布袋戲主題曲及MTV全收錄、霹靂電子信紙相簿萬曆曆、甚至線上聊天室等，內容十分豐富。此外滾石的工作小組還爲了顛覆過去的螢幕保護程式刻板印象，爲亂世狂刀等霹靂主角設計了「螢幕破壞程式」，視爲這次發片的最高機密；霹靂迷可得好好猜猜囉！

～想了解更多嗎？請與我們聯絡～

歡迎上網交朋友，滾石每日報網址：<http://www.rock.com.tw>



## 智冠科技語音信箱暨傳真回覆系統正式啓用

為帶給玩家们更方便迅速的服務，智冠科技語音信箱暨傳真回覆系統已正式啓用，您有以下三種方式可進入智冠語音信箱暨傳真回覆系統。

- (1)(07)815-0988 轉244、265
- (2)(07)815-4188
- (3)080-741009

若您有遊戲上的任何問題，請多多利用此回覆系統，謝謝！



## 『風雲』發表記者會採訪



記者/李永治

者會，套這套為這熱的滾滾的遊遊戲個作。說電腦遊

相信大部份的玩家都聽過『風雲』吧！著名的香港武俠漫畫，是出於香港漫畫大師馬榮成之手，在經過了數年的連載之後，分別被拍成電影及電腦遊戲，而且不約而同地，全在今年八月初登台亮相。為了強力宣傳電腦遊戲『風雲』，製作該遊戲的智冠科技分別在台北及高雄兩地舉行記

『風雲』的全名是『風雲之天下會』，它的主要劇情是主角步驚雲在天下會期間所發生的恩怨情仇，其中的火燒凌雲窟、風雲對決而誤傷孔慈、取絕世好劍、風雲聯手對抗雄霸等劇情，都是相當精彩生動的，而改編至電腦遊戲之後，這些劇情也都被完整地移植，相信對於喜愛看『風雲』漫畫的玩

家而言，應該是一大福音。

據智冠科技的總經理王俊博先生表示，為了製作『風雲』這款遊戲大作，智冠科技花了兩年時間，在動用了約二十人左右的人力之下，耗資了一千五百萬元製作經費才得以完成。除了以著名漫畫改編、與電影幾乎同時上市之外，『風雲』還有一大特點，便是將中國武俠格鬥的精髓，以淋漓道真的3D動畫完整地詮釋出來；在巨大動畫量的表現之下，每個人物的動作招式，就彷彿是以卡通動畫的手法顯現而出。從記者會現場的實地示範之下，在場每個人都可以很清楚地看到，人物的一舉一動，甚至連衣擺的飄動、煙霧的散佈都表現得栩栩如生，可說是將美術與程式的功力活生

生地展現了出來。

在現場一同接受訪問的，還有『風雲』遊戲的製作小組『謎像視覺』的幾位重要成員。對於2D美術的負責人陳佈雨而言，除了要講其求畫面質感之外，要如何將馬榮成大師的原稿表現在螢幕上，也是一大挑戰；而3D美術的負責人朱重憲則說，在耗時五位3D美術人員一年多的努力之下，希望在3D的動作表現上能達到玩家所能滿意的程度。至於程式設計師張秉權則認為，如果玩家們能多給他們一些較正面的鼓勵，就是對他們製作小組最好的回饋。

會後各媒體的記者們仍不忍離去，紛紛探尋有關『風雲』的各項內容。聽說在台北電腦展上還有人排隊搶購『風雲』，看來暑假中這可是不容忽視的大作。

## SONY推出超薄筆記型電腦



筆記型電腦最近幾年在技術上進步非凡，尤其是在重量、尺寸及省電量方面一直突破、更新。今年在美國紐約的個人電腦展（PC Expo）裡，許多廠商都展出最新的筆記型電腦，但是最受矚目的還是SONY即將推出的Vaio筆記型電腦。

SONY的Vaio電腦在厚度上，關起來時不到一吋厚，但是卻裝配有233的中央處理器、光碟機、2GB的硬碟、以及一個1024×768的高解像度Active Matrix螢幕。也就是說，Vaio不但在功能上比其它的筆記型電腦要強，在重量以及尺寸上卻是其它筆記型電腦的一半。據SONY表示，Vaio的電池能持續使用六個小時，比起同類型的筆記型電腦要多上三倍之多，SONY Vaio將會在今年秋天正式推出。



## 『電玩閣樓』節目開播

電腦科技的蓬勃發展，將電玩世界的領域無限延伸，現今電玩的發展豈是一個炫字了得！電玩類型的不斷推陳出新，眩目3D畫面的質感，電玩盛會的炒熱，都再再說明了電玩在現今娛樂生活中的重要地位。為因應廣大電玩迷求新的需求，各個電玩節目的出現更是成為玩家們選擇最佳遊戲的指南！

『電玩閣樓』希望能帶給您的是…一個專為玩家打造的節目！『電玩閣樓』定於8月23日

在BSTV開播，每週六凌晨12點~12點30分播出，以分眾的概念作為區隔，即針對十八歲以上主要收視觀眾族群，主要單元有：深度介紹最新的PC GAME；以深度介紹精選強片，不是強片不介紹！為玩家們在眾多新片中，挑選強片做一全面性的介紹。最新流行寫真VCD介紹；以及H GAME新片及最新資訊介紹。最新最詳盡的電玩資訊，最High最無限的節目內容！『電玩閣樓』期望帶給電玩迷們一個不同的視野！

# 功能超強、價錢超低的新世代影像卡

## Revolution IV

作者：莊振宇



最近筆者很榮幸地有機會前往美國著名的A11 Game Network總部，並且主持他們專門介紹硬體的電視節目AGN Hardware。在每次的節目中，許多的電腦周邊製造商都會派員來到節



A11 Games Network的Scott Rubin以及Number 9的公關經理Phil Parker在A11 Games Network的辦公室內高舉著展示一片強大的顯示卡

目中，介紹他們最新的產品：

在這其中，筆者印象最為深刻的就是一片由Number 9公司所設計的Revolution IV影像卡。在Number 9的公關主任Phil Parker的展示之中，不但顯現了Revolution IV強大的功能，該卡的價錢更是教人不敢相信。

## Ticket To Ride IV晶片組

Number 9公司在電腦界中，一向以推出128位元影像卡出名；這一組名為Ticket To Ride IV的晶片組，便是Number 9公司以128位元架構所設計的第四代影像顯示晶片組。第四代晶片組在速度上是其前身的三倍。

Ticket To Ride IV裡面包含了一個專門處理色彩的晶片及一顆畫面處理晶片，讓這一個晶片組可以在高達1024×768的解像度及32位元的高色差模式下，仍舊能夠有相當驚人的速度。Revolution IV是第一片使用Ticket To Ride IV晶片組的顯示卡。



## 支援微軟4D視窗使用者介面 (GDI-2K)

Revolution IV支援微軟所設計的4D視窗使用者介面 (GDI-2K)，這是個微軟在最近舉行的Windows Hardware Developers Conference中，所發表的一套全新作業系統使用者介面。在這種介面下，使用者可以在視窗本身就同時看到2D物件及3D物件，而不需像現在一樣得切入全螢幕模式，才能夠使用硬體3D加速的功能。還有視窗裡的物件，如選單、程式視窗、訊息視窗等等，都將會變成半透明的形式，讓使用者可以看到這一些物件後面的其它物件。



當然，在GDI-2K裡面所有的物件都擁有3D物件的性質，也就是說使用者將可以轉動整個桌布，或者是將一個視窗丟到後方。



## 每秒2GB的資料處理量以及完全AGP2X支援

Revolution IV是專門設計給Pentium II等級中央處理器的顯示卡。它可以將影像處理資料全部在卡上獨立處理，完全不用中央處理器的資源，讓電腦本身可以有更多資源來處理其它的事件。

Revolution IV支援AGP2X，讓圖形資料以高達每秒533MB的速度傳送至卡上的16MB記憶體，並且以超過每秒2GB的資料量計算圖形資料。





## 高速的記憶體傳輸率

Revolution IV 運用了一種名為『可設定記憶體延遲控制』的技術，來管理卡上的記憶體。雖然 Revolution IV 使用的是速度較慢的 DRAM，但是由於此種記憶體管理術能夠在每個記憶體周期依照資料的結構來改變所需的時間，因此比起一般顯示卡使用 SDRAM 但使用固定週期管理技術的卡要快上 25%。



## 128位元的DAC提高最高解像度

Revolution IV 最高的顯示能力為 1920×1200 (也就是一般所說的 HDTV 標準)、65K 色差、83Hz 或是 1600×1200、24 位元色差、92Hz。卡上的晶片組擁有在一個周期處理 8 個 16 位元像素的能力，並且經由數個 128 位元的匯流排，將數位訊號傳至一對色彩稽查表上；這一對色彩稽查表能夠同時的多功處理訊號，並且以 250MHz 的速度轉換成類比訊號。



即時放大縮小也是 Revolution IV 的一項功能，使用者可以隨時放大畫面上的任何一塊區域。



## 業界首見的256位元記憶體介面

Revolution IV 所使用的 Ticket To Rider 晶片組擁有 256 位元的記憶體介面，可以讓晶片組管理高達 32MB 的記憶體。大量的記憶體在處理 3D 的速度



上相當有幫助；越多的記憶體代表著可以讓越多的材質資料能夠直接存在卡上，無須經過材質存取的過程。



## 超強的3D功能



秒四億三千萬個浮點運算)。

在 3D 圖點的處理上，Revolution IV 可以支援至 32 位元的色差；32 位元的 Z 座標緩衝處理器擁有高達處理 1670 萬個 Z 座標的能力，大大減低了材質斷裂以及發生 3D 錯誤的機會。卡上還擁有 8KB 的材質快取記憶，加上 4X Buffering，讓 Revolution IV 在 3D 的處理速度上，遙遙領先同類型的產品。



## 廣泛的3D支援

在展示之中，Revolution IV 用來執行某些 3D 遊戲的效果都很驚人！像 Unreal、Quake、Incoming 等遊戲，都表現出相當好的速度；當切入 32 位元色差的模式時，更能夠將遊戲的光影效果表現得淋漓盡致。



當然，除了遊戲之外，Revolution IV 當然也支援如 Microsoft Direct 3D 6.0、OpenGL 等等的 3D 介面。不過 Revolution IV 將不會支援 AutoDesk 的 HETDI 3D 介面，原因是因為 AutoDesk 宣佈將要放棄他們的 HETDI 介面，而支援 Microsoft 的 Direct 3D。



## 驚人的超低價格

如上述一般，Revolution IV 是一片專業級的 2D/3D 顯示卡。無論玩家是用它來玩 3D 電腦遊戲或者是使用在專業的繪圖上，都能夠提供相當好的效果。

Revolution IV 首先將會推出 16MB 記憶體的版本，售價約為 \$169 美金；現在在市面上，那裡可以找得到 16MB 的顯示卡只要 \$169 美金？因此，對於尚未添購新一代顯示卡的使用者，Number 9 的 Revolution IV 是一個不錯的選擇。據 Phil Parker 表示，Number 9 將會在不久後再推出另一款擁有 32MB 記憶體的顯示卡，並且將會以低於 \$300 美金的價格出售。

- 對於雜誌之內容、編排、裝訂和寄送，有任何疑問，歡迎來信指教。
- 詢問軟體問題，請描述發生故障原因，並附上詳細之AUTOEXEC.BAT與CONFIG.SYS檔或其他利於判別問題發生之文件和檔案。
- 來信詢問有關遊戲攻略或祕技者，恕不回答！
- 請勿詢問有關軟硬體價位的Question，咱們這兒可不是電腦大賣場…
- E-mail信箱：[editor@swm.com.tw](mailto:editor@swm.com.tw)

## 大開山門歡迎信眾千里傳音唵佛三聲！！

● 華 譯

### Q

致編輯部：請問貴刊一些讀者投稿的專欄：秘技偵蒐營、遊戲私房話和Q來A去，能不能透過電郵投稿？因為我看版的說明只提到Q來A去一

### A

關。這些專欄都歡迎讀者以Email的方式投稿，因為若您以Email把稿件寄來，我們可愛的美編助理小蓉子可以節省不

少打字時間，累苦力編輯看稿也不會因為字跡潦草而傷眼，總之，歡迎讀者們用Email投稿到下面的信箱：秘技偵蒐營、Q來A去：[editor@swm.com.tw](mailto:editor@swm.com.tw)、遊戲私房話：[serena@swm.com.tw](mailto:serena@swm.com.tw)

## 淘淘裝的告白 - 本誌特約作家分「瓶」秘辛大公開！

● 高 溫 節  
● 北 極 熊

### Q

各位敬世工作人員大家好，小弟有幾件事想請教：

(1)本期(112期)中有三張印花，剪下後可以優惠價購得雜誌、遊戲等，如果以後還有類似的印花等，可以另外印在一張紙上再夾在雜誌裡嗎？因為就這樣把雜誌剪一個洞看了實在很心疼。

(2)雜誌中像唯GAME論、攻略地之類文章，是完全由讀者投稿嗎？還是會有固定的作家在寫的？不然有些遊戲出了一段時間後，一直沒有攻略出來呢？(像X檔案的遊戲出了一段時間了，卻還沒在貴刊中看到任何介紹或報導，只有廣告…)

(3)專門介紹日本遊戲的FOCUS專欄中，為何九成都是H或帶有H成份的遊戲呢？是日本人的

偏好or編輯大人的偏好還是真的日本遊戲幾乎都是H的？

(4)一般進階型的掃瞄器都會有去網紋的功能，但是我只買的起普通的掃瞄器，有什麼辦法或軟體能做到去網紋的效果呢？

### A

(1)有關印花的部份，因算是臨時塞入的新聞稿，等看到新聞稿內容時，不但頁數已無法調整，亦無法做其他的調度，這次不得已讓雜誌穿洞洞裝，還害你心疼，真是抱歉！

(2)你提到的這些專欄的文章，幾乎百分之百是特約作家撰寫的，目前我們雜誌的特約作家人多口雜，大家都要糊口飯吃，難免有分贓不…哦！不！是分章不均，是文章的字句，此章非彼賊，在此向各特約老爺們慎重澄清更正，以正讀者視聽。

(3)目前國內廠商代理H GAME有愈來愈少的趨勢，但H GAME在日本本土都仍有很高的市場佔有率，因此，在日本可以找到像Elogin、電擊姬等專業的H GAME雜誌。而非H GAME的強勢遊戲，因國內就不乏代理商了，你可以在其他專欄找到相關報導，而H GAME就只能擠在FOCUS專欄了。這樣的情形，絕對不是編輯大人的嗜好啦，你再這麼說，我們負責該專欄美麗大方高雅文靜的靜芳妹妹可是會生氣哦，她是絕對沒有這方面的嗜好的啦！

(4)去網紋的功能除了硬體上改進外，也可以使用濾鏡來處理，如PhotoShop就可以讓您套用各種不同的濾鏡效果來改善網紋的問題，但是您得多練習幾次才可以達到比較好的效果。



# 金田——事件簿又一章·網路詐財事件!?

●天澤

Q

請問一下，貴公司的BBS站的IP or Domain name請告訴我好吗？不然的話，要打長途電話才可以囉……（我住高雄）……貴死了……謝謝……

A

嗯……乍看您這封信，還以為郵差先生寄信遲到了好幾年，在幾年前，軟體世界

雜誌的BBS站是掛在智冠科技BBS站的一個版上，但幾年後人事變遷，現在BBS站已經不復存在了，倒是我們雜誌和智冠都有了自已的網頁，有興趣你可以到下面的網址看看：

軟體世界雜誌：

[www.swm.com.tw](http://www.swm.com.tw)

智冠科技：

[www.soft-world.com.tw](http://www.soft-world.com.tw)

另外，你住高雄，我們雜誌社也是在高雄，你打長途電話……???, 在目前我們沒有BBS站的情況下，你是……????, 如果要連上我們的網頁，相信一般的ISP都有提供當地的撥接電話，你的情況，以老編遠不如金田一一的頭腦實在想不出來是怎麼回事，希望暫時這樣答覆可以讓你滿意，有問題歡迎再來信。

# 武林至尊，寶刀屠龍，軟世不出，誰與爭瘋?

●Starks

Q

為什麼軟體世界雜誌都延期出刊？不是說每月20號出刊嗎～可是我都在27、28號才買的到……這一點我很氣憤……你們公司在高雄……我住高雄……如果你們公司在台北那我還可以接受～可是你們公司在高雄啊～??希望可以改進可以每月20號出刊～～ok???

A

嗯……，這……，唔……，這……這兩期雜誌狀況頗傳，上一次是內附的配件不足而延遲，這一次則是美編的硬碟晃點掛掛，我們也瞭解讀者在27日左右才買到雜誌的心情，但編輯部同仁在出刊之前等待黎明的心情也不好受，當我們確定太陽會晚點出來時，心中

是百味雜陳啊！還好美編用的電腦將全面更新，這個月應該不會犯同樣的失誤了。雜誌社是在高雄，但印刷廠都在台北，雜誌在台北印好後，還得由北往南運下來，因此時間會比北部晚些，這是不得已的情況，在此向高雄的在地讀者說聲抱歉！

# 人不分男女老幼，地不分東南西北，歡迎大家來《么》!

●Goodboy

Q

主編大人你好：我是一為NEW人，我剛才買你們的雜誌不久……現在有一些小小的問題要問！不知可否？我問題是：

(1)如此雜誌有提供投稿，不知到這稿最好在幾號寄出比較好？

(2)如果要投稿得話，不知可否用電子郵件寄過去？

(3)有關稿費的寄送，大約在幾號寄出……？

(4)如果要用信封寄稿件的話，那裡面要不要放回信郵票？

請主編大人回答小弟子這個問題！

A

(1)雜誌的截稿日為25日，如果你在25日之前投稿到雜誌社來，在下個月20日出刊的雜誌便有可能看到你的大作哦！

(2)如前所述，歡迎用Email投稿，但一定要在信中註明您的姓名、地址、電話等基本資料。

(3)在每月20日雜誌出刊以後，開始計算稿費，大約會在下月的10日以前寄出。

(4)不用放回郵信封，因為讀者的投稿量很多，所以在很久以前就不接受退稿了，倒是請您在投稿之前，記得把您嘔心瀝血的大作作個備份再寄來。

PS：本編輯部同仁看過你的來信後，決定若你的來稿一經錄取，另外附贈國語辭典一本，請加油！

# 無風不起浪，無雲怎成雨， 風雲出現江湖又生波折

● 寇 哥

**Q** 編輯部的大大們好，可否請問一下風雲這套遊戲，在期待很久以後，好不容易終於出了，我當然馬上去買，可是在安裝以後，進入遊戲，竟當在有Enigmas字樣的開頭動畫，到現在還不能解決，可否請你們

幫幫忙看是怎麼回事，感激不盡！

**A** 目前的確有部份使用S3晶片VGA卡的玩家會遇到這樣的問題，你可以試著進入WIN95控制台中選擇顯示器，打開後選擇設定值，再選擇變更顯示

器類型，選其中的配接卡類型，選擇變更後，選擇windows 95附的 trio 32/64 V+ 1997/7 PC1，看看是否能解決問題。目前風雲已推出兩版Patch檔，你可以在下面的智冠網址找到它：<http://www.soft-world.com.tw/dl-1.html>

# 太七不能玩？且看EIDOS打通你任督二脈！

● Allan

**Q** 我是軟體世界雜誌忠實的讀者，因為最近電腦出了點問題，所以想請教您：我在7/18時買了軟體「太空戰士七」，回家安裝後（完全安裝），一切都沒問題（測試音樂音效也正常），直到進入遊戲，當戰鬥結束後，螢幕全黑，當機了！重新開機，第二次我用了Yamaha S-YXG70軟體合成器來模擬MIDI音源（測試音樂音效還是正常），進入遊戲後，聲音斷斷續續的，過沒多久又當機了！實

在很失望，而在下的英文程度不好，又看不懂README，希望您能幫我解決問題，我的電腦配備：

大眾品牌電腦 (LEO)  
PII-233大眾主機板  
32MB RAM 2.1GB HD  
顯示卡S3 Trio64V2 (DX/GX)  
3D加速卡MAGIC 3D  
3D DRIVERS (VOODOO)  
音效卡ES1868 (我都當聲霸卡來使用)

**A** FF7的程式寫的實在有點...最近大家都遇到了一些問題...。您

的問題可能也是由於驅動程式所造成，請試試更新DirectX及顯示卡驅動程式吧！

順便一提的是，FF7和River128搭配不良的問題已解決了，請玩家們至EIDOS的FTP站一試：[ftp://ftp.eidosinteractive.com/pub/pc/FF7/](http://ftp.eidosinteractive.com/pub/pc/FF7/)找FF7最新的修正程式來用吧！其他有關FF7的相關問題，可以在美商藝電公司的網頁找到解答，網址是：<http://www.ea.com.tw/qa01.asp>

# 小弟不像大哥 - 軟世雜誌與軟世網頁的血緣解析

● 張怡齡  
Tava

**Q** 軟體世界辛苦的工作人員，你們好！非常感謝你們的努力，呈现出如此精彩的雜誌內容。但我有個小小的問題，那就是為什麼網頁上出現的雜誌，和市面上的不一樣？因為我現在急需112期雜誌上的資料，希望你們能繼續加油！

另外，在110期雜誌的Q來A去中，貴雜誌有講過英群公司的

光碟機會有些許挑片的情形，請問就您所知還有哪些廠牌的光碟機會有挑片的情形呢？請告訴我，謝謝！

**A** 雜誌的網頁更新日是每月20日，網頁上的資料是雜誌內容的部份精華，因此，與雜誌的內容“相似”但不“相同”。前兩期因為網頁編輯是以兼任的方式在台北遙控更新網

頁，因此在聯繫上較為不易，影響了資料更新速度，目前，該網頁編輯已專任長駐雜誌社，相信更新的速度一定會加快許多。

至於光碟機挑片的情況，牽涉到光碟機的性能評比，相關的資訊請參考PCMagazine等專業硬體雜誌，大約每過幾個月就會有一次大評比，法蘭克認為，它們的測試應該會比較有公信力。

現在訂閱



最.是.時.候.

電腦遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY  
**軟體世界** PC CHAMP

全球資訊網 <http://www.swm.com.tw/>

廣告回信  
臺灣南區郵政管理局  
登記第 094 號  
免貼郵票

8 0 6 □ □

高雄郵政 18-69 號信箱

軟體世界雜誌社 收

寄件人：

姓名：

住址：



# 軟體世界雜誌 信用卡專用訂閱單

## ★ 暑假訂閱回饋專案

- |                          |                               |          |                          |             |
|--------------------------|-------------------------------|----------|--------------------------|-------------|
| <input type="checkbox"/> | 太空戰士七專案：雜誌一年份12期 + 太空戰士7      | 特價：2700元 | <input type="checkbox"/> | 掛號費NT\$200元 |
| <input type="checkbox"/> | 劉備傳專案：雜誌一年份12期 + 劉備傳          | 特價：2260元 | <input type="checkbox"/> | 掛號費NT\$200元 |
| <input type="checkbox"/> | 品兵總動員專案：雜誌一年份12期 + 品兵總動員電影票兩張 | 特價：2000元 | <input type="checkbox"/> | 掛號費NT\$200元 |

## 👉 國內讀者訂閱

- |                          |                       |                          |              |
|--------------------------|-----------------------|--------------------------|--------------|
| <input type="checkbox"/> | 新訂戶，一年12期，特價NT\$1980元 | <input type="checkbox"/> | 掛號費：NT\$200元 |
| <input type="checkbox"/> | 續訂戶，一年12期，特價NT\$1800元 | <input type="checkbox"/> | 掛號費：NT\$200元 |
| <input type="checkbox"/> | 新訂戶，二年24期，特價NT\$3800元 | <input type="checkbox"/> | 掛號費：NT\$400元 |
| <input type="checkbox"/> | 續訂戶，二年24期，特價NT\$3350元 | <input type="checkbox"/> | 掛號費：NT\$400元 |

## 👉 海外讀者訂閱 (限訂一年)

- 亞太地區讀者
- |                          |                           |
|--------------------------|---------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT\$5100元 |
| <input type="checkbox"/> | 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT\$4800元 |

### ● 美加地區讀者

- |                          |                           |
|--------------------------|---------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT\$5400元 |
| <input type="checkbox"/> | 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT\$5100元 |

### ● 歐洲地區讀者

- |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT\$5700 |
| <input type="checkbox"/> | 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT\$5400 |
- 訂閱期數：自軟體世界雜誌第\_\_\_\_\_期起，共計一年份二年份 (海外讀者限訂一年)
- 我選擇用信用卡付款：聯合發帳卡 VISA MASTER Card JBC

信用卡號：

信用卡有效期限：

年\_\_\_\_月\_\_\_\_日，訂購金額：\_\_\_\_\_元整

訂閱日期：1998年\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_日

(須與信用卡上簽名一致)

信用卡持卡人簽名：

(此行由本公司填寫)

授權碼：

訂閱人姓名：\_\_\_\_\_ (請以正楷書寫)

編號：

聯絡電話：(01)\_\_\_\_\_ (H)\_\_\_\_\_

收書地址：

## 軟體世界雜誌

☎ 訂戶服務專線：

07-8150988轉263

☎ 24小時訂閱專線：

傳真：07-8151992

## 訂閱須知

- ① 填寫後請沿虛線剪下直接傳真或對摺訂上，免貼郵票寄回。
- ② 如須開立三聯式發票，請另註明統一編號、發票地址、發票抬頭。



郵政調撥儲金存款通知單	
收 款 帳 號	4 1 9 4 1 8 8 5
收 款 戶 名	智冠科技(股)公司
新台幣	
(請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、玖、拾、零等大寫並註數末加一數字)	
經辦局收款戳	
姓名	□□□□-□□
通訊處	
電話	
寄款人	
寄款人代號	

郵政調撥儲金存款通知單	
收 款 帳 號	4 1 9 4 1 8 8 5
收 款 戶 名	智冠科技(股)公司
新台幣	
(請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、玖、拾、零等大寫並註數末加一數字)	
經辦局收款戳	
姓名	□□□□-□□
通訊處	
電話	
寄款人	
寄款人代號	

郵政調撥儲金存款收據	
收款帳號	
存款金額	
電腦紀錄	
經辦局收款戳	

寄款人收執聯

郵政調撥儲金存款通知單

收  
款  
帳  
號  
4 1 9 4 1 8 8 5  
收  
款  
戶  
名  
智冠科技(股)公司

新台幣

(請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、玖、拾、零等大寫並註數末加一數字)

經辦局收款戳

姓名

□□□□-□□

通訊處

電話

寄款人

寄款人代號

□□□□□

廣告回信

臺灣高雄郵政管理局收

第994號

(免貼郵票)

寄件人：  
地址：

軟體世界雜誌社  
收

高雄郵政 18-69 號信箱

8 0 6 □ □

現在訂閱



最  
是  
時  
候  
...

## 遊戲郵購價目表

產品名稱	版本	售價
燃燒的野球4	光碟版	720
燃燒的野球3 (二合一)	光碟版	630
燃燒的野球5	光碟版	720
魔法門系列之史達無敵 (中文版)	光碟版	594
黎明之帖 (中文版)	光碟版	594

◎以上售價皆含郵資

## 雜誌訂閱價目表

原價	新訂戶	續訂戶	掛號費
一年12期 NT\$2388	NT\$1980	NT\$1800	\$200
二年24期 NT\$4776	NT\$3800	NT\$3350	\$200
亞洲 (含大陸、港、澳、大洋洲)	新訂戶 NT\$5100	續訂戶 NT\$4800	
美洲	NT\$5400	NT\$5100	
歐洲	NT\$5700	NT\$5400	

◎訂閱雜誌服務專線：886-7-8150988-263

## 讀者個人資料

1. 性別：男 女 年齡：高中(職) 專科 大學 研究所 (含以上)
2. 職業：國小 國中 高中 教職 工程師 資訊 傳播 服務 製造 自由
3. 是否訂閱本雜誌的訂戶：是 否
4. 訂閱本雜誌的雜誌(可複選)：便利商店 書店 電腦公司 資訊廣場
5. 訂閱本雜誌的郵寄地址：郵局 百貨公司 漫畫店
6. 訂閱本雜誌的原因：長期購買 朋友 牌 店家推薦 好奇 其他
7. 每月購買雜誌的費用：1000元(含以下) 3000元 5000元 7000元
8. 職業(含以上)
9. 您購買雜誌的頻率：1在以下 2~3年 3~5年 5~7年 7~9年 10年
10. 您購買雜誌的類型(可複選)：角色扮演 動作 冒險 策略 養成
11. 您購買雜誌的渠道：郵寄 網購 傳單 運動 博奕 教育
12. 您此次購買的雜誌為第  期

## YES! 本人欲訂閱雜誌世界雜誌

- 訂閱人：新訂戶 續訂(訂戶編號NO. \_\_\_\_\_)
- 年齡： 學歷： 職業：
- 聯絡電話：
- 寄書地址：
- 訂閱期數：一年一月一期到一年一月一期，共一期
- 訂購其他產品：過期雜誌 遊戲軟體
- 名稱(期數)  數量  金額

★以上資料請詳細填寫

★姓名、地址請以正楷書寫，縣市切勿縮寫

★102期前(含)之各期雜誌皆無存書，請勿郵購

## 對本雜誌的意見調查

你最喜歡本雜誌的那個專欄？

理由：

你最不喜歡本雜誌的那個專欄？

理由：

對雜誌內容的意見：

理由：

是否上過本雜誌的網站 (http://www.smm.com.tw)？

您對本雜誌網站的意見？

武俠小說大師金庸談情說愛名著

楊過、小龍女之激戀俠情RPG

從劇情中解讀江湖的艱惡，

由遊戲裏體會愛情的真諦，

不論神鵰迷或是

遊戲人都不能忘記的世紀戀情！

與楊過、小龍女一起

闖江湖、嘆人生、恨分離！

# 神鵰俠侶

金庸

- ◆ 故事描述楊過由少年長大成人的歷程。
- ◆ 以滑鼠游標即可輕鬆控制人物及裝備物品。
- ◆ 環環相扣的謎題，還有趣味的人物小動畫。
- ◆ 靈動可人的人物造型及纏綿繾綣的背景配樂。
- ◆ 有桃花島、活死人墓、重陽宮、絕情谷等重要場景。



軟體世界  
智冠科技股份有限公司

傾心，玉像神仙姐姐，  
甘受磕首千遍之苦。  
碰上，冷若冰霜的木婉清，  
遭受苦茶也甘之如飴。  
大理國的王子啊！  
智冠科技將讓你再度現身，  
光明磊落江湖行！

段譽啊！段譽！  
真性情如你，  
為愛癡狂為愛顛，  
習武是沉重的負擔，  
逃家江湖遊多逍遙。  
巧遇，靈動如貂的鍾靈，  
忍受七日斷腸散之毒！

金庸大師原著全力精彩改編，  
段譽邀您一同快樂瀟灑江湖遊！

# 天龍八部

之六脈神劍

完全支援WIN95平台！





今日熱門軟體讓您  
享受3D影像的樂趣



Pentium® II 處理器  
將逼真畫面震撼呈現

© 1998 Intel Corporation. BunnyPeople™ character trademark and copyright 1997 Intel Corporation. All rights reserved.



Intel® Pentium® II處理器的  
先進科技，為時下眾多影像豐富的  
軟體，提供色彩豐富的動畫及逼真的  
3D影像，無論在畫質或音質上，均將  
給您身歷其境的絕佳享受。事實上，Pentium II  
處理器已內置了您需要的各種功能，讓您在執行



教育、遊戲、通訊、商業等各方面應用軟體  
時，即使再嚴格的要求，都能輕鬆應付。Intel  
Pentium II 處理器，讓您的軟體加足馬力，展  
翅騰空！想體驗3D影像的

驚人魅力，歡迎上網查詢

► [www.intel.com/tw/PentiumII](http://www.intel.com/tw/PentiumII)

intel®  
The Computer Inside™



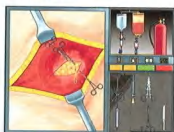
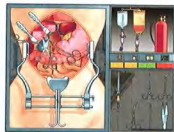
鑫盛資訊年度大作，即將引爆，敬請密切注意發售日期！  
結束了各種大考、小考之後，  
趕快來玩超級醫生，輕鬆一下吧！

# 超級醫生 3

## SUPER DOCTOR III

鑫盛資訊有限公司

電話：(02)2307-3470  
傳真：(02)2307-3564



- ◎ 擴展真實的醫院場景與醫療過程，讓您體會身為醫生的權威、緊張與辛酸。
- ◎ 高解析度精緻畫面，穿插大量動畫，讓您耳目一新。
- ◎ 完全支援WIN95作業系統，讓您輕鬆上手！
- ◎ 全彩說明書，每一個開刀步驟都有附圖及詳細文字說明！值得收藏！
- ◎ 各種合您順脈、趣笑的醫療結果，讓您從頭到尾保持好心情。
- ◎ 數十名美少女病患供您診治，各種檢查、醫療、手術，任您選用。
- ◎ 除門診、手術之外，新加入複診、住院模式，挑戰性更高，更耐玩。



**最專業、最爆笑、最感人的全中文文化醫事模擬遊戲！**

**想成爲一位名醫嗎？這是您的最佳機會，請勿錯過！**

**創新RPG劇情模式，故事豐富、感人，百玩不厭！**



神與魔的恩怨 情與慾的交織  
 刀光劍影的對峙 天昏地暗的廝殺  
 血雨腥風——毀天滅地!!!

RPG中的戰鬥至尊

# 毀天滅地

古老的傳說  
 上古戰神封印了大魔王後  
 將其武功招式與兵器諸留在  
 戰神碑和神兵志上頭!!!  
 兵荒馬亂的時代，魔神又將再次甦醒  
 荒淫的皇帝只過着醉生夢死的生活任憑國業危殆  
 人民一切的希望，就只能期待在你的身上



## 引爆 1998 暑假 角色扮演戰鬥遊戲



福旭國際股份有限公司

電話：(02) 8779-5400 傳真：(02) 8779-5408



軟體世界  
 智冠科技股份有限公司

台北：(02) 2760-1188 台中：(04) 250-9090 高雄：(07) 311-1668



上古魔神重回魔界，唯有四大神器方能斬妖除魔，無主的人界，您將扮演唯一的……救世主。

首創以緊張的故事情節，牽引出一段曲折浪漫的愛情RPG  
且看主角如何從天真無邪的男孩，蛻變為沉穩冷靜的男人。  
心愛的寵物為主犧牲性命，您將如何挽救此一劫數……



全新引爆

即時戰鬥RPG

Theta 西塔工作室  
TTA Information

福旭國際股份有限公司

北區 電話：(02) 8773-5400 傳真：(02) 8773-5408

香豔火辣精彩的成人遊戲

國內成人遊戲歷史上  
第一套讓您目不轉睛的  
轟動全日本3D動作冒險年度大作!!!



全程採用驚人的最新CG技術！緊迫逼人的香豔劇情帶給您芭芭拉史上最震撼的迫力。

Barbara

中文版  
WINDOWS 95

全程語音



內含人體官能上最壓倒性的精彩內容  
沒有任何3D-CG能夠超越它!

# 未來世紀芭芭拉

# 成熟的遊戲系統！會讓您目不轉睛的超刺激 型事件發展+調教用武器!?

現在一部環繞於都市 (Dead City) 的精彩鉅作  
將史無前例的呈現於您的面前!!



故事背景

故事中的女主角"芭芭拉"是一位全身上下充滿性感魅力、且實為全世界魅惑象徵的超級模特兒。因為在一次不幸的事件中和極惡組織 GOSPEL 發生了衝突、所以一直遭受到該組織的脅迫。

為主角的玩家將會在一座俗稱為 Dead City 的近現代都市中和這位超級大美女"芭芭拉"相識、並被任命保護其所有一切之安全。當成然、玩家也必需要具備過人的體力及不凡的技巧、才能將周遭的所有美女一手? (可能要很多手...) 掌握! 成功與否、就要看玩家如何的去進行了!



驚艷! 熱情!  
強力音場!!



今夏鉅獻!



## 遊戲介紹

香豔、火辣的精彩3D動畫  
相信第一次看到這部遊戲的玩家  
一定會感受到非常不同的震撼!

不論在人物的設定  
或故事的流程上

這部"未來世紀芭芭拉"  
都與國內的其他異色遊戲大大的不相同。

最值得一看

也最精彩的地方...  
就是遊戲中的調教畫面

玩家可借由各式各樣的平台+道具+武器??  
來滿足這些令人無法抗拒的香豔美女。

壓倒性的劇情內容!  
官能性的感官刺激!  
毫無保留的3D世界!

國內史上第一套3D立體動感鉅作。



歡樂盒  
GAME BOX

歡樂盒有限公司 GAME BOX CO., LTD  
台北市永樂街中興段 11F, 10345-10346-10347-10348  
105, 104, 114, 115, 116, 117, 118, 119, TAIPEI, TAIWAN  
TEL: (02) 2221-4145 FAX: (02) 2221-8785

夢想 歡樂 感動 盡在 歡樂盒

程式設計 熟WINDOWS系統 C/C++

從 遊戲製作夥伴, 對遊戲製作充滿熱誠,  
擅畫素描圖, 美術相關科舉者佳。

豪華2CD裝

FOR WINDOWS 95 CD-ROM  
全程語音

武俠RPG

適用WIN98

故事大綱  
 繼續銷售熱烈的鹿鼎記後，  
 於是對遊戲中的韋小寶幽默風趣  
 及遊戲人間的態度還有意猶未盡？  
 龍兒重返神龍教之後，  
 繼任教主之後，並奉命保護平西王吳三桂之子吳應雄，  
 前往京城，晉見康熙，康熙賜婚，  
 令韋小寶護送建寧公主下嫁途中遭獨臂神尼襲擊，  
 幸得龍兒援救，但韋小寶及應雄卻被神尼所擄，  
 小寶以示天地會香主身份，並拜神尼為師，實則為了接近阿柯。  
 吳應雄為阿柯所救，與其師洪熙範攻佔神龍教，  
 龍兒因此受重傷，幸得小寶相救，小寶意外的龍兒的八成功力，  
 並與龍兒成為一對戀人……



鹿鼎記 2

歡樂盒角色扮演遊戲系列之一

鹿鼎記-2 神龍教  
 耗時2年，歡樂盒歷史鉅作  
 第一套適用於WIN98古裝武俠RPG

# 神龍教

全遊戲高解析度  
並採45度遊戲場景

可愛Q版移動人物  
絕倫精美戰鬥畫面

以幽默的對白進行遊戲  
讓您一玩再玩愛不釋手

說不完的超強賣點  
仍需您親自來品嚐



歡樂盒  
 歡樂盒有限公司 GAME BOX CO., LTD.  
 台北市中和市中華路  
 345-1號1樓  
 YUNG HO, TAIPEI, TAIWAN  
 TEL: (02)2231-6445 FAX: (02)2231-6425

ROYAL TRAMP 2 COMPUTER PROGRAM © GAME BOX COMPANY LTD. ALL RIGHTS RESEVED USED UNDER AUTHORIZATION  
 ROYAL TRAMP 2 IS A TRADEMARK OF WIN'S MOVIE PRODUCTION AND I/E CO. THE GAME BOX LOGO IS TRADEMARK OF GAME BOX COMPANY LTD.





# HI. TO. MI 瞳

- HI.TO.MI (瞳) 與您相遇夢幻中
- 日文全程中文語音
- 全中文化對白
- 讓您猶如身臨其境
- 清涼消暑勝品

FOR WINDOWS 95  
中文版

## 遊戲介紹

精細的遊戲畫面，便利的操作介面令人感動用安裝，直接光碟執行，連記錄只用 1KB 而已喔！

中文化的介面環境，光鮮亮麗的畫面，完全自由化的遊戲劇情，幽默逗趣的對白，讓您愛不釋手。

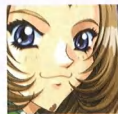
全程語音的遊戲環境讓您無法輕易擺脫它迷人的誘惑，今夏的消暑小品，玩家快來試試吧！！

## 故事背景

主角本鄉一樹向身為女同學的水森瀨做愛的表白，在慘遭滑鐵盧之餘，飆車離去，竟出意外。在醫院醒來後，但也因此意外具備了不可思議的力量。

然而身為玩家的你該如何利用這種不尋常的力量呢？是選擇真愛？還是甘於墮落於欲望中？這些還是要靠你手上的『盾』去決定一切，然而遇到你心儀的對象之後，又必須同時面臨童年時女友時，該如何收拾？或是在周旋於成熟的美女及熱情開放的美少女之中，到底要選擇誰？這都不是重點，除了享受之外，還要注意不能變成……

當然，這和其他同類型的遊戲一樣，有著多線式的劇情。在遊戲當中爺爺本鄉和彥扮演者和卡茲之翼的蒙頓婆婆相同職責，還有美女編輯日登美，病妹凱薩琳及青梅竹馬的弓香詠如讓擁有特異功能的主角得到他們的愛呢？



近期推出

GAME BOX CO.,LTD  
17F,NO345-1,CHUNG HO RD.  
YUNG HO,TAIPEI,TAIWAN  
TEL: (02)2231-0445  
TEL: (02)2231-0425

歡樂盒有限公司  
台北縣永和市中和路  
345-1號17樓  
TEL: (02)2231-0445  
FAX: (02)2231-0425

歡樂盒  
GAME BOX



夢想 歡笑 感動 盡在 歡樂盒

© FIX/GAME BOX CO.,LTD

# 魔域傳說

~永恆之章~

# SORCERIAN

## Forever

中文版  
WINDOWS 95

### 劍與魔法的世界!!

### 角色自由度超高

4種種族，性別，年齡及60種職業之選擇創造出不同的角色，具有生死的時間觀念，加上世代傳承之系統，可創造最強之角色，等級提升僅提高能力最大值，能力成長要靠修行，可創造魔法超強又攻擊超猛的魔法戰士。

### 超強RPG大作!!

### 新型態之魔法系統

藉由7種星力之不同排列組合可創出高達120種魔法，魔法之使用不再侷限法師系，只要有魔法物品即可使用，魔法物品不需取得，玩家可無等級限制的製作各種魔法，5種藥草自行調製高達31種魔法藥劑，使魔法之使用更為炫麗。

### 時間觀念的世代傳承

各角色壽命長短各不同，如何在有限時間內創造最強之隊伍是最大的考驗，但是角色死亡後可將能力繼承給下一代，今生的目標來世再繼續。



### 120種華麗的魔法

這部遊戲的設計可由玩家自行創造不同的角色，不會過於單調，讓玩家擁有多種角色扮演的樂趣，除此之外，其本身亦有4個種族可供玩家來選，這4種分別是Fencer, Wizard, Dwarf, Elf，分別具有不同的能力與狀態，各有各的優點和弱點，要如何取捨就要視各人的喜好而決定了。

在職業方面更有高達60種的職業，更增加遊戲的多樣化。另外還有加入了時間和生死的概念，可將經驗和魔法等的值數轉移到下一代。

在魔法與藥物方面可視各人的需求自行去調配，可自行調配120種魔法。藥物也由5種基本的藥物去調制到31種，可說是一種充滿變化的遊戲。



歡樂盒有限公司 GAME BOX CO., LTD  
台北南港中和市中和路 17F, NO.345-1, CHUNG HO RD.  
345-1號17樓 YUNG HO, TAIPEI, TAIWAN  
TEL: (02)2231-8445 FAX: (02)2231-8425

歡樂 夢想 感動 盡在 歡樂盒

Falcom®  
WINNEN FALCOM INCORPORATION  
製作發行: GAME BOX CO., LTD

由日本盛名已久的Byston Well 故事  
精心制作而成的超世紀大作



バイストン・ウェル 戦記

# 卡茲之翼

GARZEY'S WING

© 鳥飼博幸 GARZEY'S WING 製作委員會 / VIC TOKAI  
© Humming Bird Soft / Game Box CO., LTD

暑期消除炎熱的最佳選擇

3D模擬RPG

- 嚴謹的人物角色設計
- 豐富的劇情變化
- 可隨玩家擁有多樣化的結局
- 創新的3D立體戰鬥畫面
- OVA動畫和主題歌曲的相互搭配



日本Falcom公司

98最後RPG大作  
終於在IBM PC登場了!



# 撼天神塔



深受好評的CASINO(賭場) 輕鬆上手的RPG  
也大幅提升威力

輪盤, Hammer slime, Blade (Brade), 競技場等等的種類很豐富, 在CASINO小賺一點, 就可以獲得特殊的ITEM

與 NPC 對話可以改變故事  
多角色劇情系統再進化! 依照選擇的角色改變劇情或地圖, 隱藏的參數加強了善惡之選擇, 而有完全不同的故事劇情, 結局高達九個。

許多預先設好的謎題與各種陷阱, 可透過訊息傳達得到提示, 即使是新手也可放心的玩

FOR WIN95  
中文版

Falcom  
製作發行: GAME BOX CO., LTD



歡樂盒  
GAME BOX

歡樂盒有限公司 GAME BOX CO., LTD  
台北縣永和市中興路 127 號 4F 45-1 樓 YUNG HO-TAIPEI/TAIWAN  
TEL: (02)2231-0445 TEL: (02)2231-0445  
FAX: (02)2231-0445 TEL: (02)2231-0445

夢想 變身 感動 盡在 歡樂盒



# 幻世錄

~ The Legend of Fancy Realm ~



- 操作簡單、容易上手的RSLG類型遊戲
- 遊戲使用640×480×65536色畫面模式
- 漂亮的光影效果構成的華麗畫面場景
- 效果驚人的場面加上壯大的魔法效果
- 有趣的連殺及必殺技玩法設計
- 可自由分配屬性成長的升級系統
- 多變的關卡設計，多分支的事件及劇情

設計製造

**ODIN**

奧汀科技股份有限公司

台北市永和區保福路51號12樓3樓

TEL: (02) 2233-4810

http://www.odinsoft.com.tw



**軟體世界**

智冠科技股份有限公司

台灣 台北市 南港區 新莊路

(02) 2788-0188 (04) 202-0570 (07) 815-0988

**FOR  
NT4.0**

**FOR  
WIN95**



國際發行網  
CD S-OFT

CDSOFT  
International  
Group

日本・東京  
P.A. TEC

韓國・漢城  
MARROVA

中國・北京  
實太師

香港・澳門  
實太師

臺灣・高雄  
實太師

美國・華盛頓  
AUTOSOFT

台灣總代理  
實太師國際  
全區各大書局

HiLife

樂器

OK

福華

紅星

台灣總代理  
實太師國際  
股份有限公司

地址：台北市民生東路一段169號15F

電話：886-2-2755-0882

傳真：886-2-2755-0883

TEL: 886-2-2755-0883

TEL: 886-2-2755-0883

TEL: 886-2-2755-0883

TEL: 886-2-2755-0883

TEL: 886-2-2755-0883

TEL: 886-2-2755-0883

TEL: 886-2-2755-0883

TEL: 886-2-2755-0883

TEL: 886-2-2755-0883

TEL: 886-2-2755-0883

TEL: 886-2-2755-0883

TEL: 886-2-2755-0883

# 營大都會 經市

## 遊戲史上最富頭腦的大富翁



**強迫購買系統：第一級“強手”；第二級“龍式購買”；第三級“虎式購買”；第四級“霸王式購買”**

**六大角色：特性不同，能力不同，玩法不同，有股主；地產主；總統**

**需要經營：不是靠運氣，需善於經營管理**

**生死難料：不是強者獨贏，探險階式實力成長**

**全新規則：兩套契約卡，強權，交換和交易；建築和升級；道具和技能**

**過關升級：故事性強，關卡多，多種選擇，難度；規則；角色選擇，地圖等**

**各種超絕超眩的遊戲卡  
讓你一眨眼間就大翻身**



國際發行網  
CD S-FT

CD SOFT  
International  
Group

日本・東京  
P.A. TEC  
韓國・漢城  
NAKROYA

中國・北京  
寰宇網  
香港・澳門  
寰宇網

臺灣・基隆  
寰宇網  
泰國・曼谷  
AUTOSOFT

台灣通路：  
全省電腦門市  
全省各大書局

全家便利商店

Hi-Life

OK 便利店

福客多

地址：台北市民生東路5段169號15F-14  
TEL: 8861212755668833  
TEL: 8861212755668833  
TEL: 8861212755668833

製作：  
TOP GUT

網址：  
www.cdsoft.com.tw

楚漢爭霸之際，轉信大將軍，叱吒風雲，統帥百萬大軍，誓師……

# 逐鹿中原

絕大絕對「即時戰略遊戲」，同時支援網路、Modem、Cable 直接連線以及內置電腦電視、特效、戰場地圖達 512x512 格，為《鹿耳門前》最大地圖的 16 倍，更有鐵騎團可快速衝鋒。



護城河旁攻防戰

壯大的攻城戰役

隨處可見的火攻戰及陷阱

大兵團駐紮的營區分佈圖





壯觀的戰鬥場景！可以讀的出來有多少兵種嗎？



進攻陣式

海陸對陣

軍力狀況

屯兵駐守的軍營

攻城陣式

海上交鋒



# 皇



●遊戲畫工精緻真實，依史學考據，連建築物的屋頂均有依當時律令來做民間及官方的區分。



●各項特殊建築物影響玩家建設城都的發展。官吏各司其職，助您完成建設大業！



●玩家需要研究風水再決定建築的位置。以史學與玄學的觀點上來重新塑造城市新風貌。



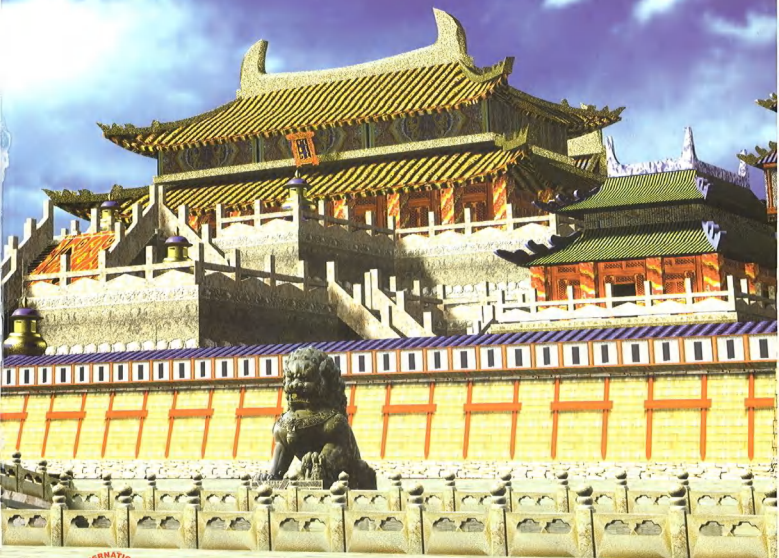
●歷史及地理背景上參照了中國歷代史學資料。歷史上的建設障礙條件也將成為玩家的一大挑戰！



# 朝 霸 業

中國風的模擬城市

玩家掌管建設大權，創建出中國歷代名都



炫太師國際股份有限公司  
CDSOFT Interational Group

地址：台北市民生東路5段169號15F之4

全球網站：<http://www.cdsoft.net>

消費者服務專線：080038049

TEL：866227565833 FAX：866227565802

# 硬的比軟的好

啟亨秘密情人 DVD 電影卡是標準的硬體解壓縮，播放 DVD 電影絕對比軟體解壓縮來的效果逼真，並且通過杜比、CSS、Microvision 三項認證，是真正合格的 MPEG-2 解壓縮卡，硬的真的比較的好。

#### 啟亨秘密情人 DVD 電影卡

- 可播放 MPEG-2 及 MPEG-1 規格的影片
- 具 Overlay 功能，可在 Windows 下任意縮放大小
- 可使用 SPDIF 接頭迴聲搭配 AC-3 解碼初次輸出，可擴充為 6 組喇叭 (Five Point One)
- 提供杜比環繞音場，宛如置身電影院
- 具有螢幕線上功能表，可於播放中隨意調整，不必切回 Windows 桌面
- 通過 CSS、杜比、Microvision 認證
- 提供 AV、S 端子影像輸出至電視，電腦及電視可同時播放

**TRIPLEX**  
TRIPLEX CORPORATION

啟亨股份有限公司  
台北市羅斯福路二段35巷13號  
啟亨有限公司 香港分公司  
香港九龍彌敦道街南豐商業中心910室 TEL: 852-27570102  
經銷商諮詢專線: 886-2-23952229 · 啄木鳥客服專線: 886-2-23212562  
E-mail: info@triplex.com.tw · http://www.triplex.com.tw  
更新 Driver 專址: driver.triplex.com.tw · 企劃行銷: 啟亨廣告



啟亨秘密情人 DVD 電影卡  
建議售價: 3,800 元 (未稅)

D I Y 第一品牌