

MEGA FUN

DER TOTALE NEOSPIELSPASS

nur DM

5,80

Battle Arena Tohshinden

Super Turrican 2

Super Mario World 2

und viele mehr...



ZIEHT EUCH WARM AN

NHL '96

**Das beste Eishockey-
spiel aller Zeiten**

SQUARES GENIALE ZEITREISE

Chrono Trigger

Rollenspielspaß pur

SCHNELLER ALS RIDGE RACER

WipEout

**Die PlayStation auf
Hochtouren**

DAS HAUT EUCH UM!

KILLER INSTINCT

Der Spielhallenhit jetzt für SNES





RE SPECT

900 TIMES MORE POWERFUL THAN 16 BIT.
HIGH END - ENTERTAINMENT BY SEGA.

Super Mario RPG kommt Seite 6

SPECIAL ACTION ADV.



Action Adventures '95

Toni no Arima (SN)
Schon gewagt, aber regelmäßig werden RPG-schlechte Spieler auch überaus tolle Spieler mit hochkarätigen Abenteuererlebnissen versorgt. Diese Fluchtberichte stellen euch noch einmal die wichtigsten Produkte der Games vor und gibt euch einen kleinen Überblick über bemerkenswerte Abenteuererlebnisse, inklusive einer fantastischen Übersetzung!

Die Legende der Drachensöhne (SN)
Die Legende der Drachensöhne ist ein Action-Adventure, das sich in einer fantastischen Welt abspielt. Die Spieler übernehmen die Rolle von vier Drachensöhnen, die auf einer Reise sind, um die Welt zu retten. Das Spiel ist bekannt für seine wunderschönen Landschaften und seine herausfordernden Kämpfe.

Die Legende der Drachensöhne (SN)
Die Legende der Drachensöhne ist ein Action-Adventure, das sich in einer fantastischen Welt abspielt. Die Spieler übernehmen die Rolle von vier Drachensöhnen, die auf einer Reise sind, um die Welt zu retten. Das Spiel ist bekannt für seine wunderschönen Landschaften und seine herausfordernden Kämpfe.

Die Legende der Drachensöhne (SN)
Die Legende der Drachensöhne ist ein Action-Adventure, das sich in einer fantastischen Welt abspielt. Die Spieler übernehmen die Rolle von vier Drachensöhnen, die auf einer Reise sind, um die Welt zu retten. Das Spiel ist bekannt für seine wunderschönen Landschaften und seine herausfordernden Kämpfe.

Die Legende der Drachensöhne (SN)
Die Legende der Drachensöhne ist ein Action-Adventure, das sich in einer fantastischen Welt abspielt. Die Spieler übernehmen die Rolle von vier Drachensöhnen, die auf einer Reise sind, um die Welt zu retten. Das Spiel ist bekannt für seine wunderschönen Landschaften und seine herausfordernden Kämpfe.

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Der Videospiegelmarkt im Umbruch

Mit der Oktober-Ausgabe ergab sich ungewollt ein ganz besonderes Ereignis: Erstmals haben wir mehr Spiele für die Next Generation-Konsolen (Saturn, PlayStation) getestet als für die beiden renommierten 16 Bitter. Dies sollte Mega Drive- und Super Nintendo-User jedoch keinesfalls beunruhigen; nachwievor haben sämtliche Softwarekonzerne eine Menge hochkarätiger 16-Bit Titel, wie beispielsweise Segas Render-Project Vektorman oder Nintendos Grafikwunder Donkey Kong Country 2, in der Pipeline. Dennoch ist eines nicht zu übersehen: Der gesamte Videospiegelmarkt ist durch die leistungstarken Konsolen nach langer Zeit wieder mächtig in Bewegung gekommen. Sämtliche Dritthersteller arbeiten fieberhaft an 32-Bit Silberlingen, obwohl weder beim Saturn noch bei der PlayStation derzeit eine große Hardwareverbreitung vorliegt. Der weltweit gute Absatz an Saturn-Konsolen beweist jedoch, daß ein Umbruch im Videospielektor funktioniert, mehr noch, daß er sogar bitter nötig war, denn immer mehr Konsolen-Jünger konnten sich angesichts der veralteten 16-Bit Technik dem Charme leistungstarker PCs nicht mehr entziehen, so daß statt Mario und Sonic bei vielen Pentium und Bill Gates die neuen geflügelten Wörter wurden. Daher dürfte es uns auch nicht überraschen, daß der Wandel zu den 32-Bit-Konsolen schneller von statten geht als von vielen erwartet. Mit einer gut sortierten 16 Bit Software-Bibliothek, zwei taufischen CD-ROM-Konsolen, sowie Nintendos Wunderkonsole in Aussicht ist der Konsolenmarkt so spannend geworden wie selten zuvor - und das ist gut so! Wir bleiben am Ball!



Super Mario World 2

Der zweite Teil hat viele tolle neue Level, die euch zum Spaß bringen werden. In diesem Teil sind die Level noch vielfältiger und abwechslungsreicher als im ersten Teil. Es gibt viele neue Power-ups und Fähigkeiten, die euch helfen werden, die Level zu meistern. Die Grafik ist ebenfalls noch besser geworden, was das Spiel noch interessanter macht.

Super Mario World

Das Spiel ist ein Action-Adventure, das sich in einer fantastischen Welt abspielt. Die Spieler übernehmen die Rolle von Mario, der auf einer Reise ist, um die Welt zu retten. Das Spiel ist bekannt für seine wunderschönen Landschaften und seine herausfordernden Kämpfe.

Auch die letzten Schlupflöcher sind unserer Spürnase Gerd nicht verborgen geblieben

Tips & Tricks #506

SPECIAL CONCEPT



INDY 500

W... hat mit Indy 500 erneut ein heißes Eisen im Feuer. Das Spiel ist ein Action-Adventure, das sich in einer fantastischen Welt abspielt. Die Spieler übernehmen die Rolle von Indy, der auf einer Reise ist, um die Welt zu retten. Das Spiel ist bekannt für seine wunderschönen Landschaften und seine herausfordernden Kämpfe.

Sega hat mit Indy 500 erneut ein heißes Eisen im Feuer.



Euer Mega Fun Team



Das Original im neuen Gewand

Virtua Fighter Remix

Realistischer mit Textures

Noch mehr Spielspaß?

Seite 68



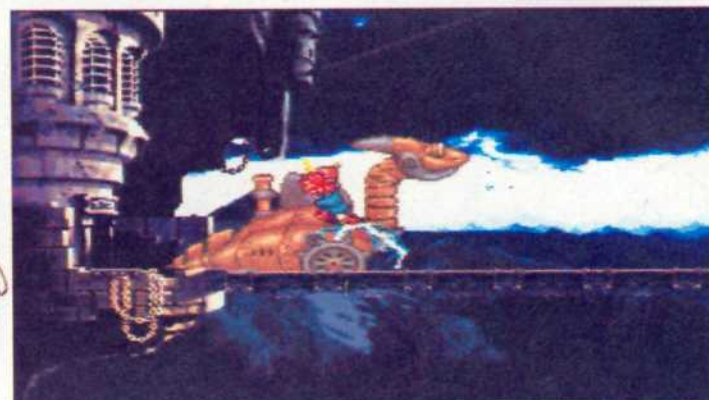
Squares geniale Zeitreise

Chrono Trigger

Rollenspielspaß pur

Reicht eine ungewöhnliche Story und deutlich bessere Grafik aus, um das geniale Final Fantasy III vom Thron zu stürzen?

Seite 28



Zieht Euch warm an

NHL '96

Das beste Eishockeyspiel aller Zeiten?

Lest dazu den Härtetest.

Seite 32



Rubriken

Anzeigenauftrag	54
Börse	53
Countdown	60
Editorial	3
Game Over	82
Impressum	82
Inserentenverzeichnis	55
Mega Mail	52
Referenzen	24
Scene	14

Super Nintendo

Software News

Dirt Trax FX	11
Venom/Spiderman	11

Spieletests

Chrono Trigger	28
Foreman For Real	25
Killer Instinct	26
Marko's Magic Football	28
Mega Man X2	30

Helpline

Players Guide

Super Turrigan 2	500
Super Mario World 2	506

Codes + Freezers

Zero the Kamikaze Squirrel	497
----------------------------------	-----

Game Boy

Spieletests

Pinball Deluxe	28
Foreman For Real	30

Saturn

Software News

Formula 1 Live Information	12
Golden Axe - The Duel	12
King of Boxing	12
Toh Shin Den S	12
Virtua Hang On	12

Previews

Wing Arms	15
-----------------	----

Spieletests

Pebble Beach Golf	66
-------------------------	----

Shinobi X	64
Street Fighter - The Movie	72
Virtua Fighter - Remix	68

Helpline

Codes + Freezers

Bug!	497
Clockwork Knight	512

Mega Drive

Previews

Marsupilami	19
-------------------	----

Spieletests

Batman Forever	61
NHL '96	32
Micro Machines	63
Surgical Strike-CD	64

Helpline

Players Guides

Comix Zone	498
------------------	-----

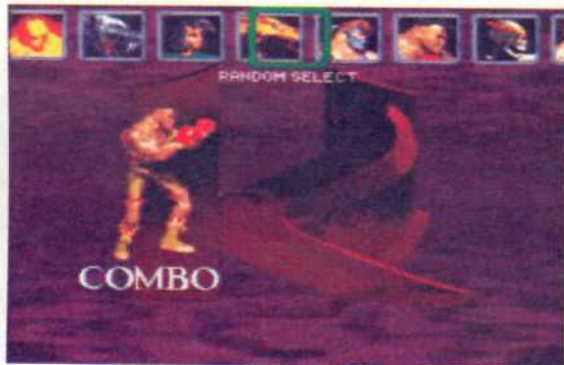
Codes + Freezers

Earthworm Jim Special E.CD	497
Road Rash	511
X-Men2: The Clone Wars	511



Das haut Euch um
Killer Instinct

Der Spielhallenhit jetzt auf SN
Traumhafte Combos und Render-Grafik.
Seite 26



Schneller als
Ridge Racer?

WipEout

Die PlayStation auf
Hochtouren

Sony Interactive
Entertainment (vormals
Psygnosis) läßt
Videospieleherzen mit
WipEout höher schlagen.

Seite 70

Capcom läßt die Fäuste tanzen

**Street Fighter:
The Movie**

Von der Leinwand auf die Konsole

Beat'em Up mit Digi-Sprites und interaktiver
Handlung. Kann das gutgehen?

Seite 72



Game Gear

Spieletests

- F 164
- Wizard Pinball65

PlayStation

Software News

- Battle Arena Tohshinden 2 10
- Shellshock10
- WWF Wrestlemania - The Arcade Game 10

Previews

- Assault Rigs20
- Disc World20
- Zeitgeist22
- Zero Divide22

Spieletest

- Air Combat76
- Cybersled67
- Novastorm74
- Street Fighter - The Movie72
- WipEout70

3D Lemmings75

Helpline

Players Guide

Battle Arena Tohshinden 504

Codes + Freezes

- Air Combat 512
- Battle Arena Tohshinden497
- Ridge Racer 512

3DO

Helpline

Codes + Freezers

Slam 'n Jam '95 511

Jaguar

Spieletests

- Flashback78
- White Men Can't Jump78

Specials

- Action-Adventure '95 6
- Coin-Op Indy 500 16





Action Adventures '95

Furai no Shiren (SN)

Auf der Spitze der Table Mountains liegt das rätselhafte "Reich der Sonne". Schon viele sind aufgebrochen, um die Wunder dieses Landes mit eigenen Augen zu sehen, jedoch keiner von ihnen ist je wieder zurückgekehrt. Schließlich macht sich der Vagabund Shiren auf die Reise, um dieses Geheimnis zu lüften. Der Weg führt den Spieler durch Dörfer, dunkle Wälder, verschachtelte Dungeons, tiefe Schluchten und auf die Gipfel gewaltiger Berge. Um sich gegen die 50 verschiedenen Monstertypen wehren zu können, kann Shiren nach und nach ein eindrucksvolles Arsenal an Waffen, Rüstungen, magischen Gefäßen, Schriftrollen und Zauberstäben anhäufen. Eine Besonderheit des Spiels liegt darin, daß auch die feindlichen Charaktere in den Kämpfen Experience Points sammeln und in Fallen hineintappen können.

Japan-Release Herbst'95



Schleppend, aber regelmäßig werden RPG-süchtige Spieler auch hierzulande immer mehr mit hochkarätigen Abenteuerspielen versorgt. Diese Marktübersicht stellt Euch noch einmal die wichtigsten Produkte des Genres vor und gibt Euch einen kleinen Überblick über kommende Action Adventure-Hits, inklusive einer faustdicken Überraschung!

The Legend of Thor (SAT)

Übernimmt die Rolle von Prinz Leon, der in der Welt der Geister verschiedene Abenteuer zu bestehen hat. Diesmal stehen ihm dabei nicht nur vier, sondern gleich sechs übersinnliche Wesen helfend zu Seite. Der Schwerpunkt des Spiels liegt eher auf dem Actionpart, durch neue Angriffstechniken und Waffen sollen die Kampfszenen aber einen gewaltigen Up-Grade erfahren. Für die musikalische Untermalung konnte erneut Yuzo Koshiro gewonnen werden.

Japan-Release k.A.



Beyond the Beyond (PSX)

Held des Spiels ist der Schwertkämpfer Finn, der zusammen mit dem Babydrachen Steiner in einer mittelalterlichen Phantasiwelt viele gefährvolle Abenteuer zu bestehen hat. In der gewohnten Draufsicht steuert Ihr den Helden durch bunte Oberwelten und düstere Dungeons. Völlig neuartig wurden dagegen die Grafiken in Kampfszenen gestaltet. In 3D-Polygon Darstellung, verfeinert mit Texturen und Gouraud Shading, prügelt man auf die Monsterscharen ein.

Japan Release-Herbst'95

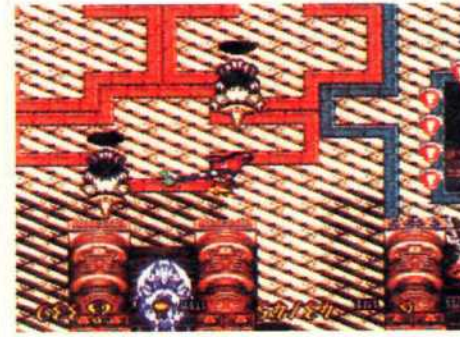


Tenchisozo (SN)

In diesem Adventure schlüpft Ihr in die Rolle des tapferen Ark, der vor der nicht ganz einfachen Aufgabe steht, die fünf im Meer versunkenen Kontinente wieder aus den Fluten auftauchen zu lassen, wodurch das Entstehen einer Zivilisation auf der Erde ermöglicht werden soll. Um dieses Ziel zu erreichen muß er zu Lande, zu Wasser und in der Luft verschiedene Orte bereisen, dort unterschiedliche Aufgaben lösen und zahlreichen Feinden mit Schwert und Magie zu Leibe rücken.

Sobald die ersten Siedlungen auf der Erde entstehen, kann Ark deren Entwicklung beeinflussen, indem er beispielsweise an Wahlen teilnimmt. Der Held verfügt über die drei Aktionsmöglichkeiten: Rennen, Springen und Zustoßen, die sich auch miteinander kombinieren lassen.

Japan-Release Okt. '95



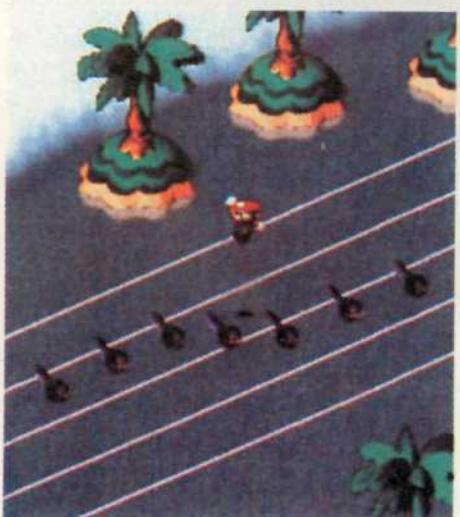
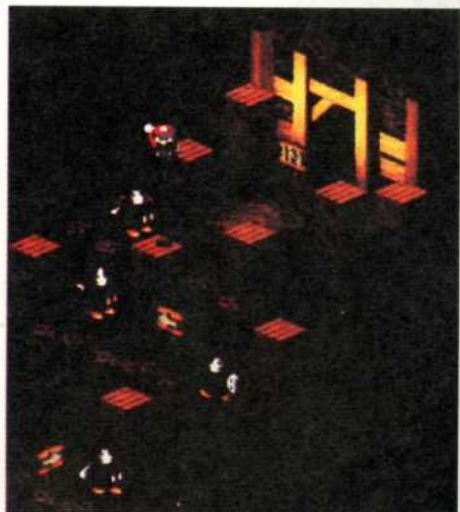


Kaum ist Miyamotos letzter Hit in den Regalen der Softwarehändler gelandet, gibt es schon die ersten Meldungen zu seiner neuesten Mario-Unternehmung. Diesmal wird der bärtige Klempner nicht auf Jump'n Run-Pfaden wandeln, sondern in die Welt der Action Adventures abtauchen. Nachdem die Idee zu diesem Projekt bei Nintendo geboren war, stellte sich zuerst einmal die Frage nach einem geeigneten Partner mit entsprechendem Rollenspiel- und Adventure Know-how. Denn eines war von Anfang an klar: Wenn sich Nintendos Maskottchen und Markenzeichen an ein neues Genre wagen würde, dann sollte es einschlagen wie eine Bombe. Was lag also näher, als ein Joint-Venture mit dem Abenteuerspezialisten schlechthin einzugehen, nämlich Squaresoft. Und so verwundert es auch nicht, wenn sich unter den "Super Mario RPG"-Mitarbeitern die Crème der Adventurezunft wiederfindet. Grafische Leckerbissen wird Kaiba Hideo ("Final Fantasy") auf den Bildschirm zaubern, die Original Musik stammt aus der Feder von Shimomura Yoko ("Front Mission"). Im Spiel werdet Ihr von schräg oben auf den "gerender-



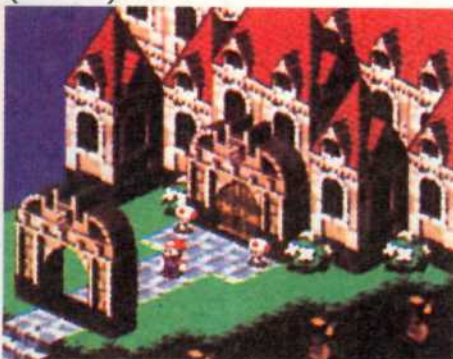
SUPER MARIO RPG

ten" Helden blicken, der sich relativ frei und unkompliziert in acht Richtungen durch die detaillierte und abwechslungsreiche Spielwelt steuern läßt. Er wird verschiedene Aufgaben zu lösen haben und sich mit einer stattlichen Zahl neuer Feinde, aber auch "alten Bekannten", auseinandersetzen müssen, um letztlich in gewohnter Weise die entführte Prinzessin Toadstool zu retten. Ganz Rollen-



Durch Mini Games wird das Spiel aufgelockert. Ob sie für den weiteren Verlauf der Handlung von Bedeutung sind, ist noch unbekannt

spiel-like gewinnt Mario durch Kämpfe an Erfahrung und kann in kniffligen Situationen verschiedene nützliche Items einsetzen. Zusätzlicher Spielspaß soll durch diverse "Mini Games" im Spiel erzielt werden. Beschleunigten Datenfluß und höhere Speicherkapazität gewährleistet der neue SA-1 Chip. Wie gewohnt hält man sich bei Nintendo mit Äußerungen zum Inhalt sehr zurück, so daß viele Details noch im Ungewissen liegen. Unklar ist unter anderem noch, auf welche Weise die Kämpfe im Spiel realisiert werden. Daß dieses Adventure jedoch in den nächsten Wochen für eine Menge Gesprächsstoff sorgen wird, das ist schon jetzt ziemlich klar. (Guido)



In den Kisten, die hier und da verstreut sind, verbergen sich hilfreiche Gegenstände



Damit Mario den Helden spielen darf, muß Toadstool sich wieder 'mal entführen lassen



Auch im Adventure Game wird Mario auf Sprungeinlagen nicht verzichten müssen

Wer mag sich hinter diesen Mauern wohl verbergen?



Action Adventures '95



Illusion of Time (SN)

Story: Alle 800 Jahre vernichtet der Schweif des schwarzen Kometen jegliches Leben auf der Erde. Nur der junge Will ist in der Lage die Welt ein für allemal vom todbringenden Kometen zu befreien.

Gameplay: Geradliniger Spiel-



verlauf durch vorgebene Pfade auf der Oberwelt. Der restliche Spielverlauf ist gespickt mit Mainstream-Elementen und ellenlangen Dialogen.

Technik: Da kann man nur sagen "In jeglicher Hinsicht glatter Duchschnitt"

Fazit: Routiniertes Action Adventure mit viel Story jedoch ohne größere Überraschungsmomente. Die spielerischen Möglichkeiten halten sich zudem in Grenzen. **Fun: 71%**

The Story of Thor (MD)

Story: Blondschoopf Prinz Ali entdeckt bei einer Schatzsuche ein magisches Amulett und löst damit eine Kettenreaktion aus, denn ein mächtiger Fiesling, der im Besitz des Pendants ist, möchte ihm mit allen Mitteln das Amulett aus den Händen reißen.

Gameplay: Steets of Rage meets Action Adventure. Euer Akteur verfügt über ein ungewöhnlich reichhaltiges Schlagrepertoire sowie über vier hilfreiche Geister, deren individuelle Fähigkeiten zur Lösung vieler Probleme beitragen.

Technik: Abwechslungsreiche sowie farbenprächtige "Von oben"-Grafik. Stimmungsvolle Musik von Yuzo Koshiro, etwas krächzende Soundeffekte.

Fazit: Von allen Action



Adventures ist TSOT durch die vielfältigen Prügeleinlagen sicherlich der aktionslastigste Vertreter seines Genres. Der Unterhaltungswert ist äußerst kurzweilig, wobei das Spiel allerdings nicht sonderlich umfangreich ist. **Fun: 84%**

Soleil (MD)

Story: Zum 14. Geburtstag erhält Eure Spielfigur das Schwert seines Vaters. Mit der Hieb-Waffe ausgestattet, begibt sich der knabenhafte Held in die große weite Welt, um dem Geheimnis der zahlreichen bösen Kreaturen auf die Spur zu kommen.

Gameplay: Segas Antwort auf Zelda: In der versetzten Vogelperspektive werden die üblichen Action Adventure-Aufgaben bewältigt. Fähigkeiten, wie beispielsweise Rennen erhaltet Ihr durch zahlreiche Tiere, deren Wirkungen auch miteinander kombiniert werden können.

Technik: Knuddel-Grafik total-in zuckersüßen Bonbonfarben. Auch die zarte Musikuntermalung ist absolut familienfreundlich.



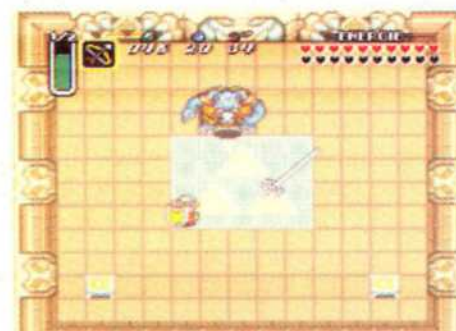
Fazit: Nicht ganz so clever wie der Zelda-Kollege aber dennoch ein absolutes Top-Adventure. Der Spielablauf bietet viele Überraschungen und Gags, wie zum Beispiel eine kleine Super Mario Kart-Einlage, wobei der Schwerpunkt insgesamt auf Geschicklichkeit gelegt wurde. **Fun: 87%**

Zelda-A Link to the Past (SN)

Story: Im Land der Legenden Hyrule wurde von einem Ganoven namens Ganon das mächtige Triforce-Symbol nach lange Zeit wieder entdeckt. Mittels seiner zahlreichen Helfershelfer wird anschließend das komplette Land unterjocht. Ein Bauernsohn namens Link schickt sich an zu helfen.

Gameplay: Spieldesign a la Miyamoto: Viele erlernbare Fähigkeiten, Waffen sowie Power Ups zeichnen dieses Modul aus. Das Dungeon-Design bietet zudem die meisten Rätsel und versteckten Räume im Action Adventure-Bereich

Technik: Die schlichte sowie kindergerechte Bitmap-Grafik wirkt heutzutage nicht mehr ganz zeitgemäß. Die bekannte Zelda-Melodie besitzt Kultstatus.



Fazit: Miyamotos 16-Bit Zelda bieten ein bis ins letzte Detail ausgeklügeltes Gameplay, das viel Spielraum für neugierige Spürnasen bietet. Durch die streckenweise etwas albernen Dialoge und dem Fehlen von Zwischensequenzen geht die Atmosphäre allerdings etwas flöten. **Fun: 90%**

Landstalker (MD)

Story: Der Waldelf Niels hört durch die Nymphe Flora etwas über den sagenumwobenen Schatz des König Nolo, der sich in einem unterirdischen Palast auf der Insel Merkantor befinden soll. Eine umfangreiche Schatzsuche beginnt!

Gameplay: Die Aktionen beschränken sich lediglich auf Springen und einem satten Schwertschlag. Viele Spielsituationen, wie zum Beispiel diverse Puzzle-Einlagen entstehen durch die vorbildliche 3D-Grafik

Technik: Nach wie vor die derzeit beste isometrische Grafik; logisch aufgebaut und sehr abwechslungsreich. Mitreißende Melodien, wenige eher unauffällige Soundeffekte

Fazit: Bei unserem Referenz-Oldie kommt man immer noch



ins Schwärmen. Atmosphäre-Wunder durch das dreidimensionale Environment, die vielen liebevollen Texten und das geniale Dungeon-Design. Aber Achtung: Hoher Geschicklichkeitsanspruch und zudem äußerst umfangreich (20-25 Stunden Spielzeit). **Fun: 91%**

Story: Die König Arthur-Sage mal etwas anders: Als unerfahrener Jüngling entdeckt Ihr in einem Stein versenkt das magische Mana-Schwert und zieht es kurzerhand heraus. Dadurch gerät jedoch die Balance zwischen Gut und Böse aus den Fugen, wobei die dunkle Macht zunächst die Oberhand gewinnt.

Gameplay: Typisches Action Adventure a la Zelda jedoch

Secret of Mana (SN)

durch Multitap mit zwei weiteren wagemutigen Freunden gleichzeitig spielbar. Weitere Kennzeichen: großes Waffen- sowie Magie-Arsenal, eigenwillig gestaltetes Inventory-Menü.

Technik: Detaillierte Comic-Grafik im japanischen Anime-



Stil. Oberwelt im Mode-7 Gewand. Die stimmungsvolle Sounduntermalung befindet sich auf besten Square-Niveau.

Fazit: Einfallsreiches Abenteuerspiel, wobei Monster vertrimmen zum Tagesgeschehen gehört. Beim Solo-Spiel verhalten sich die beiden Computer-Kollegen leider nicht sonderlich geschickt. Ansonsten absolut empfehlenswert, schon wegen des enormen Umfangs.

Fun: 88%

Young Merlin (SN)

Story: Beim Versuch eine blonde Maid zu retten, gerät der tolpatschige Zauberlehrling Merlin in einen reißenden Fluß. Als er in einem fremden Land wieder erwacht, stellt er bald fest, daß der böse Shadow King hier sein Unwesen treibt. Ein verzweifelte Kampf beginnt...

Gameplay: Eigenwilliges Abenteuerspiel, das nahezu ohne Dialoge auskommt und deshalb auch für die Jüngsten leicht verständlich ist. Viele Rätsel gehören zur Marke "Bringe Item A zu Punkt B". Überschaubare Handlungsmöglichkeiten.

Technik: Der Grafik-Stil, inklusive dem Hauptdarsteller, erinnert entfernt an Asterix. Die Szenarios sind recht abwechslungsreich. Sanfte Hintergrundmusik beruhigt die Nerven.



Fazit: Westwoods erstes Konsolen-Abenteuer überzeugt durch sein wunderschönes Spieldesign und dem wohltuend moderaten Schwierigkeitsgrad. Leider mangelt es dem Modul aber an Atmosphäre und Umfang. **Fun: 85%**

Equinox (SN)

Story: Es herrschte Frieden im Land Galadonia nachdem der Zauberer Shadax den finsternen Magier Melkior besiegt hat. Doch die böse Hexe Sonia bringt wieder Unruhe ins Land, indem sie den guten Zauberer verschleppt. Als sein Sohn namens Glendaal wißt Ihr was zu tun ist.

Gameplay: Der Solstice-Nachfolger ähnelt spielerisch in einigen Punkten unser Referenz Landstalker. Durch die pseudo dreidimensionale Perspektive konzentriert sich das Gameplay vornehmlich auf Geschicklichkeitstest, die ein räumliches Denken verlangen.

Technik: Die isometrische Grafik bietet vergleichsweise wenig Details. Die Comic-Sprites zeichnen sich durch klare



Konturen aus. Nette Hintergrundmelodien.

Fazit: Viel Action, vergleichsweise wenig Adventure. Die meiste Zeit des Spiels kommt es auf Joypad-Akrobatik an. Kommunikationssequenzen sind eher Mangelware. Recht umfangreich. **Fun: 79%**

Addams Family Values (SN/MD)

Story: Banale Kidnapping-Story: Der jüngste Familiensproß namens Pubert wurde vom ehemaligen Kindermädchen Jelinsky entführt. In der Rolle des Onkel Festers sollt Ihr den Familiensegen wieder hergestellt.

Gameplay: Ein Action Adventure in geradezu puristischer Form. Klar vorgegebener Weg, obligatorische Power Ups, zweckmäßige Dialoge.

Technik: Keine spektakuläre, aber eine handwerklich saubere Grafik in der versetzten Vogel-Perspektive. Düstere sowie stimmungsvolle Musik-Tracks.

Fazit: Schnörkelloses Abenteuer ohne jegliche Innovation oder größere Abwechslung. Die Spielbarkeit ist jedoch tadel-



los. Achtung! Hoher Schwierigkeitsgrad, wenig Abspeicherungsmöglichkeiten. Erhältlich für Mega Drive und Super Nintendo. **Fun: 75%**

Shadow Run (SN)

Story: Futuristische Endzeit-Stimmung statt Fantasy: Im Jahre 2050 beherrschen gigantische Multikonzerne den Staat. Im einem Gewühl aus Realität und virtuellen Computerwelten versucht der Cop Jack sein Gedächtnis wieder zu erlangen.

Gameplay: Menülastiges Adventure mit vielen Schießereien, die Ihr mittels eines Fadenkreuzes bewältigt. Die Designer legten ferner großen Wert auf einen Plot mit Tiefgang und vielen Rätseln.

Technik: Zweckmäßige isometrische Grafik mit zahlreichen Mini-Sprites. Der Grafikstil wurde wie der Battletech-Sound auf düster getrimmt.

Fazit: Dieses Modul ist auf-



grund der Komplexität und seinen hammerharten Rätseln eher für Fortgeschrittene geeignet. Aufgrund der einmaligen Thematik und dichten Atmosphäre auf jeden Fall empfehlenswert. **Fun: 85%**



Battle Arena Tohshinden 2

Beat'em Up/1-2 Spieler/K.A.

Mit dem zweiten Teil der Tohshinden-Reihe geht Takara völlig neue Wege im Videospiele-Business. Der Nachfolger des in Japan sehr erfolgreichen Heimkonsolen-Beat'em Ups wird zunächst als Arcade-Version in die Spielhallen kommen und erst später für die PlayStation erscheinen. Obwohl sich die Arbeiten noch im Anfangsstadium befinden, zeichnen sich schon einige interessante Veränderungen, vor allem im grafischen Bereich, ab. Im Mittelpunkt steht dabei die räumliche Dimension des Spiels. Die Grafiken werden im zweiten

Teil mehr Tiefe erhalten und die Spielcharaktere werden in den Fights die dritte Dimension noch besser nutzen können. Durch eine künstliche Lichtquelle hervorgerufene Licht- und Schatteneffekte sollen den plastischen Eindruck verstärken und sich möglicherweise sogar direkt auf das Kampfgeschehen auswirken, beispielsweise indem der Gegner geblendet wird. Unter die acht "alten" Charaktere wird sich im zweiten Teil auch Gaia mischen, jedoch diesmal ohne die gewaltige Rüstung und außerdem ein ganzes Stück schwächer als in



Die Texturen werden merklich verfeinert, ansonsten wird sich am Aussehen der Charaktere wenig verändern

Teil eins. Welche neuen Charaktere auftreten werden, ist im Moment ebenso unklar wie

die Funktion einer zusätzlichen Energieleiste am unteren Bildschirmrand.



Im zweiten Teil wird die "Battle Arena" noch räumlicher wirken



Die Funktion der zusätzlichen Energieleisten bleibt fürs erste ein Geheimnis



WWF Wrestlemania - The Arcade Game

Beat'em Up/1-2 Spieler/November

Acclaim schickt die beinharten WWF-Recken erneut in den Ring. Der grafische Aufwand, der diesmal betrieben wurde ist beträchtlich. Insgesamt acht bekannte Wrestler-Größen begaben sich in Acclains Blue Screen-Studio, um dort über mehrere Tage lang Bewegung für Bewegung digitalisiert zu werden. Als Ergebnis resultiert eine authentische Digi-Graifk mit den original Moves der Catcher. Neben den Standard-techniken verfügt jeder Wrestler über insgesamt 15 Special Moves, sowie vier geheime Mayhem Moves. Letztere sind

absolute Fun-Techniken, bei den Doinks Arm sich beispielsweise in einen Hammer verwandelt. Das Kämpferfeld besteht aus: The Undertaker, Bam Bam Bigelow, Lex Luger, Bret Hitman Hart, Shawn Michaels, Razor Ramon, Yokozuna sowie Doink.



Doctor Röntgen und seine Spätfolgen: Doinks Moves sind einfach elektrisierend. Neben solchen Spaß-Moves dürft Ihr natürlich auch mit dem Original-Schlagrepertoire auf den Gegner einhämmern

Razor Ramon öffnet seine reichhaltige Trickkiste. Achtet übrigens auf die famose Digi-Zuschauerkulisse im Hintergrund



Shellshock

Shoot'em Up/1 Spieler/K.A.

Mit Shellshock geht ein weiterer 3D-Shooter à la Battle Tech ins Rennen. Verantwortlich für diese futuristische Panzer-Hatz ist das englische Softwarehaus Core Design, bestens bekannt durch zahlreiche Mega CD II-Knaller, wie beispielsweise Soulstar. Die Hintergrundstory ist für die kriegerische Thematik geradezu exzentrisch: Auf einer künstlichen Insel namens Jackson Island in der Nähe von New York hausen ein paar coole Homeboys, deren größtes Vergnügen es ist, mittels ihrer Panzer-Division und Hip Hop-Musik in den Ohren die Welt von allem Übel zu befreien. Neben einer flüssigen Texture-Grafik soll das Game



einen hervorragenden Hip Hop-Soundtrack besitzen, der auch als EP im Handel erhältlich sein soll. Für die heimische Version wird sogar in Deutsch gerapped.



Dirt Trax FX

Rennspiel/1-8 Spieler/November

Mit Sculptured Softwares neuestem Produkt kaufte Acclaim Ihr erstes Modul mit FX2-Technik ein. Wie schon bei anderen Titeln ermöglicht dieser zusätzliche Prozessor eine flüssige Polygon-Grafik, die diesmal in Zusammenhang mit einem wilden Motorcross-Rennen genutzt wurde. In Sachen Ausstattung kann sich die-

ses 3D-Zweiradspiel schon jetzt sehen lassen: acht verschiedene Rennfahrertypen sowie 22 halsbrecherische mit zahlreichen Sprungschancen versehene Kurse sorgen für eine gepflegte Abwechslung. Dank der flotten Polygongrafik sind zudem stufenlose Perspektivenwechsel möglich. Das hört sich vielversprechend an.



Die Gestaltung des Acht-Spieler-Modus ist noch ein Geheimnis



Grafisch gesehen gibt der Maximum Carnage-Nachzügler einiges her. Die Hintergründe wurden beispielsweise auf Silicon Graphics-Maschinen gerendert und die Größe der Sprites ist äußerst stattlich



Venom/Spiderman: Separation Anxiety

Beat'em Up/1-2 Spieler/Oktober

Der offizielle Nachfolger zu Maximum Carnage steht kurz vor seiner Vollendung. Wieder einmal sind die ungleichen Verbündeten Venom und Spiderman in prügellastiger Mission unterwegs, um das Schicksal der Erde zum Guten zu wenden. Die Life Foundation ist nämlich im Begriff für fünf gemeingefährliche außerirdische Symbionten Gastkörper zu finden. Das Gameplay stellt eine weitere Nachwehe des Final Fight-Booms da, wobei man selbstverständlich auch zu zweit gleichzeitig durch die einzelnen Levels joggen darf.

In grafischer Hinsicht bietet dieses 24 MBit-Modul diesmal gerenderte SGI-Grafiken. Netter Gag am Rande: Je nach Spielverlauf bekommt Ihr verschiedene Endsequenzen zu Gesicht.



Das Schlagrepertoire wurde um einige Moves erweitert

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND



SUPER NINTENDO:

- S.N. POWER STATION189.-
- ACTION REPLAY PRO 399.-
- ASTERIX & OBELIX (DT. TEXTE)129.-
- BATMAN FOREVER119.-
- CASTLEVANIA - VAMP. KISS (SEPT.)129.-
- DEMOLITION MAN119.-
- DIRT RACER129.-
- DONKEY KONG COUNTRY129.-
- F-1 CHAMPIONSHIP79.-
- INTERN. SUPERSTAR SOCCER119.-
- JUNGLE STRIKE109.-
- JUDGE DREDD79.-
- JUSTICE LEAGUE59.-
- LOST VIKINGS 2 (SEPT.)109.-
- MARIO BASLER FEVER PITCH SOCCER119.-
- PRIMAL RAGE129.-
- STARGATE79.-
- SUPER MARIO ALLSTARS64.-
- SUPER MARIO KART64.-
- SUPER TURRICAN 2119.-
- TETRIS 2 OKT.114.-
- THEME PARK119.-
- TOTAL FOOTBALL129.-
- TRUE LIES79.-
- TURBO TOONS89.-
- YOSHI'S ISLAND - S. MARIO W. 2 (OKT.)114.-

MEGA DRIVE 32X:

- MEGA DRIVE 32 X359.-
- KNUCKLES CHAOTIX109.-
- METAL HEAD129.-
- MOTHERBASE119.-
- NBA JAM TOURN. EDIT.49.-
- STAR WARS ARC59.-
- STELLAR ASSAULT119.-
- VR-RACING DELUXE79.-
- WWF RAW49.-



Shinobi X SAT 69,-

MEGA DRIVE:

- MEGA DRIVE SIX PACK289.-
- 6-BUTTON CONTROLLER39.-
- ACTION REPLAY PRO 289.-
- ADV. OF BATMAN & ROBIN109.-
- ALIEN SOLDIER99.-
- BATMAN FOREVER119.-
- COMIX ZONE (SEPT.)109.-
- DAFFY DUCK IN HOLLYW.49.-
- DEMOLITION MAN109.-
- DYNAMITE HEADDY49.-
- EXO SQUAD (SEPT.)109.-
- F-1 CHAMPIONSHIP (DOMARK)99.-
- FLINTSTONES - THE MOVIE104.-
- NHL HOCKEY 9699.-
- JUDGE DREDD79.-
- JUSTICE LEAGUE69.-
- KÖNIG DER LÖWEN69.-
- LIGHT CRUSADER109.-
- MARIO BASLER F. P. SOCCER109.-
- PETE SAMPRAS'9699.-
- PRIMAL RAGE119.-
- RISTAR69.-
- ROAD RUNNER - DESERT DEMOLITION49.-
- SONIC COMPILATION (3 SPIELE)109.-
- SPIROU109.-
- STARGATE89.-
- STORY OF THOR119.-
- STREET RACER89.-
- THEME PARK109.-
- TOTAL FOOTBALL119.-
- VECTOR MAN (OKT.)109.-
- WWF RAW59.-

THEO KRANZ GAMES unterstützt die
1. WÜRZBURGER TAUSCH & KAUFBORSE 4.11.95 von 9-11 UHR im
WÜRZBURGER KOLPINGHAUS
ANMELDEN: 09 31 / 57 11 22



MEGA CD:

- MEGA CD mit 4 SPIELEN499.-
- BC RACER49.-
- BATMAN RETURNS29.-
- DUNGEON MASTER II99.-
- EARTH WORM JIM SPEC. EDIT.44.-
- ECCO THE DOLPHIN 269.-
- FATAL FURY SPECIAL84.-
- FIFA SOCCER59.-
- SAMURAI SHOWDOWN89.-
- SHINING FORCE CD109.-
- SPIDERMAN VS KINGSPIN49.-
- THEME PARK109.-

3-DO:

- 3-DO GRUNDGERÄT MIT FIFA SOCCER649.-
- THEME PARK109.-
- WING COMMANDER III99.-

SEGA SATURN:

- SEGA SATURN MIT 2 SPIELEN FÜR SAGEN-
HAFFE 879.-
- SEGA SATURN GRUNDGERÄT729.-
(dt. Version; 1 Jahr Garantie; incl. Scartkabel,
Controlpad, Batterie)
- MEMORY CARD99.-
- JOYPAD (SEGA)44.-
- LENKRAD119.-
- VIRTUA STICK89.-
- ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER59.-
- BUG (SEPT.)109.-
- CLOCKWORK KNIGHT99.-
- DAYTONA USA129.-
- DIGITAL PINBALL99.-
- MYST (OKT.)99.-
- NBA JAM TOURN.99.-

ANGEBOTE DES MONATS:

MEGA DRIVE:

- NHL HOCKEY '9559.-
- NBA LIVE '9559.-
- FIFA SOCCER '95 (MD)59.-
- JOHN MADDEN 9549.-

SUPER NINTENDO:

- SUPER MARIO ALL STARS64.-
- SUPER MARIO KART64.-

- PANZER DRAGON109.-
- PEBBLE BEACH GOLF129.-
- SHINOBI X (OKT.)99.-
- STREETFIGHTER THE MOVIE99.-
- VIRTUA FIGHTER REMIX (OKT.)69.-
- INT. VICTORY GOAL129.-

PLAYSTATION:

- ersch. Septem.!!
- SONY PLAYSTATION589.-
- SONY PLAYSTATION MIT SPIEL659.-
- MOUSE59.-
- CONTROLLER59.-
- MEMORY CARD49.-
- DESTRUCTION DERBY (6.OKT.)99.-
- JUMPING FLASH89.-
- KILEAK THE BLOOD99.-
- LEMMINGS 3D99.-
- NBA JAM TOURN.99.-
- PANZER GENERAL89.-
- RIDGE RACER94.-
- STREET.F.II THE MOVIE99.-
- TOSHINDEN89.-
- WIPE OUT99.-



Täglich Neuheiten

Juliuspromenade 11 u. 68 97070 Würzburg
Telefon 0931/ 57 16 01 oder 57 16 06

Besuchen Sie auch unser Ladengeschäft in
94032 Passau
Bahnhofstr. 28 / Donaupassage

FORDERN SIE UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN GEGEN FRANKFURTEN (DM 3,-) UND ADRESSIERTEN RÜCKUMSCHLAG AN. VERSAND PER NW DM 6,- zzgl. NN. BEI VORK (NUR EUROSCHICKS) DM 4,-. VERSAND UND LADEN, PREISRÜCKUMER, ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN; UPS DM 10,-; Porto Ausland DM 18,-.



Der Stadtkurs in Monaco spiegelt die Detailverliebtheit der Grafiker wieder. Alle Einzelheiten wurden absolut wirklichkeitsgetreu umgesetzt

Gut ein Jahr nach "Heavenly Symphony" begibt sich Sega mit einer, wie es scheint, hochkarätigen Simulation erneut in die Welt des Formel 1 Sports, diesmal jedoch auf dem Saturn. Der Spieler geht als Fahrer für eines von sechs Spitzen-Teams an den Start. Ebensoviele Strecken befinden sich auf dem CD-ROM, darunter die drei Originalkurse Hockenheim, Monaco und Suzuka sowie drei weitere Phantasiestrecken. Während des Ren-

nens darf man sich aus den üblichen drei Perspektiven die jeweils geeignete aussuchen. Die große Neuerung ist diesmal nicht im grafischen, sondern



Formula 1 Live Information

Rennspiel/k.A./Oktober (Japan)

soundtechnischen Bereich zu finden. Ähnlich wie bei neueren Ballspiel-Simulationen wird auch bei Formula 1 Live Information ein Sprecher das Rennen mit "Live-Berichten" begleiten. Dabei soll es sich aber nicht um irgendwelche zusammenhanglosen Satzketten, sondern situationsgerechte Kommentare handeln. In diesen werden aktuelle Szenen aus dem Rennen wiedergegeben, die auch in einem kleinen Fenster am rechten oberen Bildschirmrand verfolgt werden können.



In dem kleinen Bildschirm oben rechts wird man über den Stand des Rennens auf dem Laufenden gehalten

SAT
SATURN

Golden Axe - The Duell

Beat'em Up/1-2 Spieler/September (Japan)

Der erfolgreiche Final Fight-Pendant war auf dem Mega Drive ein Serienhit. Auf dem Saturn geht es hingegen mal wieder Streetfighter-lastig zu. Zehn barbarische Sprites prügeln sich hier vor opulent gezeichneten Hintergründen mit Hieb- und Stichwaffen, Fäusten sowie mystischen Zaubersprüchen. Konkurrenz für Samurai Shodown?



Segas FF II-Pendant bietet eine bestechende Optik

SAT
SATURN

Virtua Hang On

Rennspiel/k.A./November

Auf dem Saturn präsentiert sich der Rennspielklassiker im eindrucksvollen Polygongewand. Im Grand Prix Race oder Time Trial Modus heizt man über eine von sechs verschiedenen Strecken. Von den drei unterschiedlichen Blickwinkeln verschafft die Fahrerperspektive am meisten Laune. Bei der Wahl des Bikes gilt es auf die Qualität von Motor, Bremsen und anderen Einzel-



teilen zu achten, als dadurch die Fahreigenschaften bestimmt werden.

SAT
SATURN

King of Boxing

Sport/1-2 Spieler/Oktober (Japan)

Victor Entertainment konvertierte unter einem anderen Namen das PC-Spiel 4D-Boxing. Glücklicherweise erhielt das Spiel ein komplettes Facelifting. Geboxt wird gegen insgesamt 30 Kontrahenten, wobei auch eigene Nasenbrecher kreierte werden können. Außerdem sorgen verschiedene Perspektiven für einen optimalen Überblick.



Die Boxer-Figuren sehen noch etwas klobig aus

SAT
SATURN

Toh Shin Den S

Beat'em Up/1-2 Spieler/Januar (USA)

Takara, SNKs Spielerverwerter Nr. 1, arbeitet mit Hochdruck an der Toh Shin Den-Version für den Saturn, die sich unter anderem durch einen Extra-Charakter von der PSX-Version unterscheiden wird. Zu den jeweiligen Kämpfern sollen Kurzfilme für eine dichtere Atmosphäre sorgen.



Saturn 2 in Entwicklung

Der Videospielebereich ist spannend und schnelllebig. Bester Beweis dafür: Gerade einmal drei Monate nach dem deutschen Release des Saturns, dringen schon die ersten Gerüchte um das offizielle Nachfolge-Modell durch. Die technische Grundlage wird von der in Florida angesiedelten Firma Lockheed Martin Corporation geliefert, die bereits seit September 1994 am Chipset für den Saturn 2 tüftelt. Diese US-Firma ist in Fachkreisen nicht unbekannt, schließlich gilt sie als weltgrößter Entwickler für Militärtechnologien und arbeitet zudem seit Jahren erfolgreich mit der NASA zusammen. Ihre Qualitäten in Sachen 3D-Grafik können Spielhallengänger übrigens schon seit längerem bewundern, denn Segas Model 1 und 2 Boards arbeiten mit der bewährten Lockheed Martin-Technologie (auch das sagenumwobene Model 3 Board wird von ihnen entwickelt). Diese Arcadeplatinen sind der technische Ausgangspunkt für die neue High Tech-Konsole. Mittels eines R3D/100 Chipsets soll das Nachfolge-Modell insbesondere im 3D-Bereich stark verbessert werden. Die frühzeitige Entwicklung einer Nachfolge-Konsole ist übrigens nichts Ungewöhnliches im Videospielemarkt, sondern eine gängige Praktik, um den Anschluß zur Spitzentechnologie nicht zu verlieren.

Hollywood im High Tech-Fieber

Internet, Multimedia und Virtual Reality sind die geflügelten Worte unserer Zeit, die viele Personen mit fantastischen



Sandra Bullock in "Das Netz"

Möglichkeiten, einige jedoch auch mit trostloser Passivität verbinden. Nun nimmt sich auch Hollywood verstärkt diesem Thema an. Gleich zwei "Techno-Thriller" laufen diesen Herbst in unsere Kinos an.

Vernetzt - Johnny Mnemonic
Im 21. Jahrhundert ist der Cyberspace allgegenwärtig. Das komplette Datennetz wurde unter wenigen Megakonzernen aufgeteilt, die wiederum einen erbarmungslosen Kampf gegen die Untergrund-Hacker namens Lo Tekts führen. Zwischen den Fronten arbeiten spezielle Datenkurier, die mittels eines Gehirn-Implantates Top Secret-Daten schmuggeln. Einer von ihnen ist Johnny Mnemonic, dargestellt durch Speed-Star und Frauenliebling Keanu Reeves. Für einen "Lauf" nach Asien wurden ihm besonders viele Datenmengen eingespeist, so daß ein Teil seines Gedächtnisses gelöscht werden mußte. Der Job entpuppt sich schon bald als doppelt gefährlich, da die Infos binnen 48 Stunden wieder abgerufen werden müssen (sonst verabschiedet sich der Kopf durch eine Überhitzung) und auch die Yakuza-Mafia von der Sache Wind



Keanu Reeves in "Johnny Mnemonic"

bekommen hat. In den Nebenrollen könnt Ihr den Blondschopf Dolph Lundgren, sowie den US-Hardcorerapper Ice-T bewundern. Kinostart: 12 Oktober.

Das Netz

Shooting-Star und Ex-Nürnbergerin Sandra Bullock ist Angela Bennett, eine hochbezahlte Computerspezialistin, die in einer komplett computerüberwachten Gesellschaft die Aufgabe hat, hinterhältige Viren auszukurieren. Beim "Surfen" im Internet dringt sie eines Tages in eine geheime Akte ein, dessen brisanter Inhalt ihr gesamtes Leben auf den Kopf stellt. Ein psychopathischer Hacker namens Jack Devlin (Jeremy Northam) löscht nämlich fortan systematisch ihre Identität aus den Computerdateien und drängt sie damit immer mehr aus dem sozialen Umfeld raus. Es entbrennt schließlich ein verzweifelter Kampf gegen ihren Peiniger, der ihr scheinbar völlig überlegen ist. Kinostart: 28. September

Final Fantasy auf dem Ultra 64?

Auf der diesjährigen Siggraph-Computermesse in Los Angeles präsentierte Square Soft einige atemberaubende Animationen, die sehr stark an die Final Fantasy Reihe erinnerten. Auf die Frage, ob es sich dabei um erste Demo-Szenen für ein Ultra 64 Adventure handele, folgte jedoch umgehend ein vehementes Dementi seitens des Softwarehauses, es handele sich hierbei nur um Grafikstudien, ohne den geringsten Bezug zu einem geplanten Spiel für Nintendos 64-Bit Konsole. Wer's glaubt...



Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Virtua Fighter 2 (Saturn)
2. Super Mario RPG (SN)
3. Tekken 2 (PSX)

Schon Gehört

+++ Panzer Dragoon ist in England ein Riesenhit. Bereits eine Woche nach dem Release schaffte der Silberling den Sprung an die Spitze der CD-Verkaufscharts. Der Saturn-Marktanteil am gesamten CD-ROM Geschäft liegt übrigens bereits jetzt bei 26,9 %!

+++ Play to Win: Um das Spiel Vektorman in den USA zu promoten, werden 100 spezielle Cartridges ausgeliefert, die nach dem Durchspielen eine geheime Telefonnummer preisgeben. Der erste Anrufer erhält zur Belohnung 25.000 \$. Wir bitten hierzulande um Nachahmung!

+++ Am 14. September soll in Japan Super Picross, das Pendant zum Game Boy Spiel für das Super Famicom veröffentlicht werden.

+++ Der Virtual Boy fand in Japan nur eine mäßige Akzeptanz. Statt eines reißenden Absatzes mußten manche Läden sogar den Preis senken, damit der Game Boy-Nachfolger über den Ladentisch geht. Weiteres Indiz: Das bestverkaufte VB-Spiel erreichte gerade einmal Platz 17 der Verkaufscharts. Für Nintendo-Verhältnisse ein Flop.

+++ US-Spielzeuggigant Hasbro steigt ins Videospielebusiness ein. Neben einigen Saturn und PlayStation-Produkten (z.B. Monopoly) haben sie einen "Hyper Score" entwickelt, das Highscores per Modem in eine Internet-Tabelle einspeist (erhältlich für MD und SN).

+++ Interplay erhält die Exklusivrechte vom Filmkonzern CIC (Waterworld).

+++ Computer-Emanzipation: Unter dem Namen "Her Interactive" produziert American Laser Games (Mad Dog Mc Gree) Edutainment CD-ROM Titel speziell für das weibliche Geschlecht.

WING ARMS

Erscheint Januar/ Saturn/ Sega/ 1 Spieler
Prächtige 3D-Action-Flugsimulationen gehörten auf den 16 Bit-Konsolen nicht gerade zum Standardprogramm, doch dank der geballten 3D-Power des Saturn kann die Konsolenwelt nun in die ehemaligen PC-Hochburgen einbrechen!

Wie im CD-Zeitalter mittlerweile üblich, wartet auch Wing Arms mit einem eindrucksvoll gerenderten Intro

auf, das dank militaristischem Szenario direkt einem Kriegsfilm zu Pearl Harbour entspringen sein könnte. Entsprechend



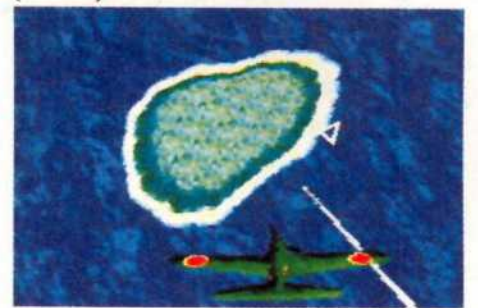
Das eindrucksvolle Intro sorgt für die passende Pearl Harbour-Atmosphäre



Ab und zu muß man hoch über den Wolken Jagd auf gegnerische Geschwader

eingestimmt hat man anschließend die Wahl zwischen acht verschiedenen Flugzeugen, die mit unterschiedlichen Cockpits und Motorisierungen ausgestattet sind. Damit darf man dann in Top Gun-Manner abheben und den Kampf mit gegnerischen Flugzeuggeschwadern, Kriegsschiffen und Inselstationen aufnehmen. Die Grafiken der Vorabversionen überzeugen mit flüssiger Darstellung, detaillierten Textures und abwechslungsreichen Szenarios. Ähnlich wie in Daytona USA hat man die Wahl zwischen verschiedenen Per-

spektiven, wobei die Außenansichten teilweise mehr Übersicht bieten. Wenn die Designer nun noch an spannende Missionen und spektakuläre Bewaffnung denken, steht dem Gold Game-Award nichts im Wege. (Hans)



Action Total: Natürlich darf man auch im Sturzflug eine Insel erobern

SEGA Int'l. Corp. Mexico SEGA NEO GEO CD
WORLD OF GAMES SONY®
 Computerpiele Videospiele
 Turnstr.6 75173 Pforzheim Tel. 07231 21404
 PlayStation
 GAME BOY® MEGA DRIVE JAGUAR MS-DOS CD ROM
 SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM 3DO Panasonic GAME GEAR
 SEGA SATURN Laufen Neuheiten!

GAMES
 GUNTER ZILCH -GAMES
 Versand & Ladengeschäft
 97421 Schweinfurt Tel.09721/21623 Bauerngasse 101

Sony Playstation dt.	599.--	
Sega Saturn Grundgerät	739.--	
Sega Saturn incl. 1 Control Pad, Scartkabel, Daytona USA, Virtua Fighter u. Victory Goal	1099.--	Händleranfragen erwünscht
Panzer Dragoon dt.	108.--	
Pebble Beach Golf dt.	95.--	
Streetfighter - Movie jp.	108.--	
Manga Videos:		
Bubblegum Crisis Ep. 1&2 (dt. Untertitel)	49,95	Lieferbedingungen
Angel Cop 1-4	je 19,95	Versand 9.-- + NN
Plastic Little (dt. Untertitel)	39,95	ab 300.-- frei

Wir führen alle Neuheiten für SNES, MD, 32X, Playstation, Saturn, 3DO

Software Versand Buß

PC, CD-ROM, Amiga, SNES, Sega Mega Drive

Postfach 1217 · 61209 Echzell
 Tel. 0 60 35 / 1 88 63
 Fax 0 60 35 / 1 88 68

Super Nintendo

Mario Basler

Deutsche Anleitung	nur	99,90
Batman Forever	DA	109,90
Demolition Man	DA	109,90
NBA Jam T. Edition	DA	98,90
Tetris & Dr. Mario	DA	82,90
Theme Park	DA	109,90
WWF Raw	DA	67,90

Sega Mega Drive

Batman Forever

Deutsche Anleitung	nur	99,90
Aladdin	DA	98,90
Slam Master	DA	79,90
König der Löwen	DA	99,90
P. Sampras Tennis '96	DA	109,90
Wolverine	DA	89,90

Versandkosten: NN zzgl. 9,50
 Vorkasse 7,60

Sie erreichen uns persönlich
 Mo. u. Fr. von 17.00-21.00 Uhr



MEGA GAME POINT

01277 DRESDEN BODENBACHER STR.30

Neo Geo

Neo Geo 2.Hand RGB Spiel	389,95
Samurai Shodown 2	239,95
Fatal Fury Special	149,95
King of Fighters 94	299,95
Samurai Shodown	149,95
Super Sidekicks	149,95
Football Frenzy	149,95
Art of Fighting	99,95
Art of Fighting 2	229,95
Aero Fighters 2	199,95
Standig Raritäten im Angebot !!!!	

Sega Saturn

Grundgerät Pal mit Spiel	849,95
Virt.Fighter pal	99,95
Daytona USA pal	119,95
Virtual Hydlide jp	129,95
Clockwork Knight pal	109,95
Astal jp	119,95
Shinobi jp	129,95
Gran Chaser jp	129,95
Victory Goal pal	109,95
Virtua Fighter Remix jp	119,95
Myst us	119,95
Pebble Beach Golf jp	99,95
Robotica us	119,95
Streetfighter Movie jp	129,95
Virtua Racing	139,95
Panzer Dragoon pal	119,95
Fantastic Pinball jp	129,95
Fighting Legends jp	139,95
Bug us	99,95
NBA TE pal	119,95
Digital Pinball	109,95
Joypad	49,95
Universal Adapter	79,95
Virtua Stick	99,95
Umbau USA / Japan	79,95
RGB Kabel	34,95
Arcade Lenkrad	129,95

Super NES 3DO

Neo Geo CD

Sony PSX

Tel. 0351/2526611



Auf dem Oval werden extreme Geschwindigkeiten erreicht...



Wenn nicht gerade Namco mit einer neuen Simulation für Furore sorgt, hat mit Sicherheit Sega wieder ein heißes Eisen im Feuer. "Indy 500" heißt der neueste Arcade-Kracher aus Segas AM-1 Abteilung, bei dem bis zu 8 Spieler gleichzeitig dem Geschwindigkeitsrausch verfallen dürfen. Um die Höchstgeschwindigkeiten von knapp 400 Km/h, die bei einem Rennen der Indy-Serie erreicht werden können, auch angemessen wiederzugeben, wird das Daytona USA- und Sega Rally Championship-erprobte "Model 2"-Board eingesetzt. Neuartig ist die eindrucksvolle Darstellung im augenfreundlichen Breitwandformat 16:9. Dadurch entsteht, im Vergleich



...biswellen etwas zu extrem



INDY 500™

Mit dem neuen Arcade-Automaten wagt sich Sega an die heißeste Kiste im Motor-Rennsport, die Indy-Serie

zu den bisherigen 50 Inch-Monitoren, ein wesentlich intensiveres Fahrgefühl. In grafischer Hinsicht wird gewohnte Sega Qualität geboten. Durch Details

wie qualmende Reifen beim Bremsen, oder das "Hüpfen" des Fahrzeugs, wenn man einen Gegner anrempelt, wirkt das Spiel noch einen Tick realisti-

scher. Drei Strecken stehen zur Wahl, die sich im Schwierigkeitsgrad unterscheiden. Wer sich auf dem original High-Speed Oval von Indianapolis, dem "Indy 500", ausgetobt hat, darf durch die Häuserschluchten des "Bay Side Street"-Kurses rasen, oder sich an den extremen Steigungen und Gefällen des "Highland Raceway" versuchen. Für den nötigen Überblick während des Rennens sorgen vier verschiedene Perspektiven. (Guido)



Eine Fahrt ins Grüne oder eine Jagd über den Stadt-Highway, für Abwechslung ist gesorgt



Die Fahrerperspektive vermittelt "Indy-feeling" pur



Virtua Fighter

Erscheint Oktober/ Mega Drive 32X
Sega/1-2 Spieler

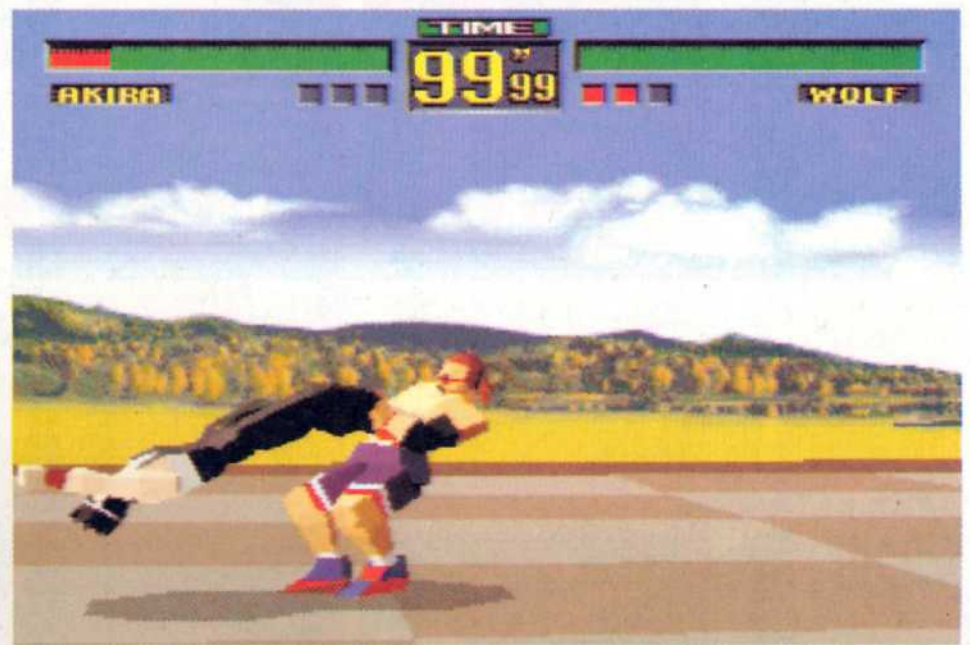
Die zarteste Versuchung seit es Polygonspiele gibt - auch 32X Besitzer werden ihr kaum widerstehen können

Wenn auf einem Prügelspiel AM2 draufsteht, dann ist mit Sicherheit Virtua Fighter drin. Die 32X-Version des Spielhallenhits macht da keine Ausnahme. Wie zu erwarten, wirken die Figuren, infolge geringerer Polygonzahl, etwas klobiger als auf dem Saturn und der Sound klingt nicht ganz so "voll", ansonsten steht die 32X-Fassung ihrem Saturn-Vorbild aber kaum nach. Im Arcade- und Rankingmode wird man weiterhin von acht Computergegnern und der Blechfrau Dural auf's Kreuz gelegt, im Versus-Mode übernimmt das dann ein menschl-

cher Mitspieler. Anzahl und Aussehen der acht Charaktere haben sich ebenso wenig geändert wie deren Schlag- und Trittechniken. Auch die Special Moves und Siegerposen nach einem erfolgreichen Kampf wurden unverändert beibehalten. Kage versucht immer noch seinen Kopf in die Eingeweide des Gegners zu rammen, wenn dieser am Boden liegt und Wolf kann es einfach nicht lassen, seinen Mitsstreiter durch den Ring zu schleudern. Die Bewegungen laufen mit 30 Frames pro Sekunde genauso



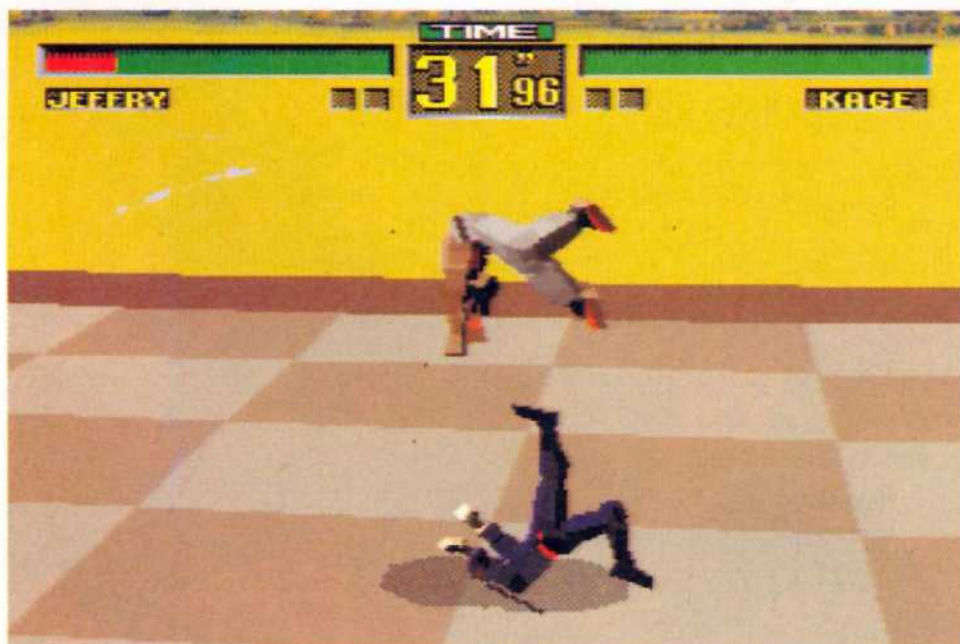
In der Replay werden die letzten Sekunden des Kampfes noch einmal in Großaufnahme gezeigt



Warum dreht sich immer alles nur um Wolf?!

schnell und ebenso flüssig ab wie auf dem Saturn. Den Programmierern ist es sogar gelungen noch einige zusätz-

liche, auf dem CD-ROM nicht enthaltene Features in die Cartridge "hineinzupressen". Speziell für die 32X-Version wurde ein Turniermodus entwickelt, bei dem bis zu acht Personen um den virtuellen Meistertitel streiten dürfen. In diesem Modus kann man sogar für jede Spielfigur die Farbe der Kleidung aussuchen. Neu ist auch die Möglichkeit im Optionsmenü die Kameraperspektive selbst zu bestimmen. Fünf verschiedene Ansichten stehen zur Wahl. (Guido)



Die Bewegungen laufen auch auf dem 32X sehr flüssig ab

Nur in der 32X-Version: Der Turniermodus



Die Qual der Wahl: Welches Kostüm steht Lau wohl am besten?



Acht geh'n rein, aber nur einer kommt heraus

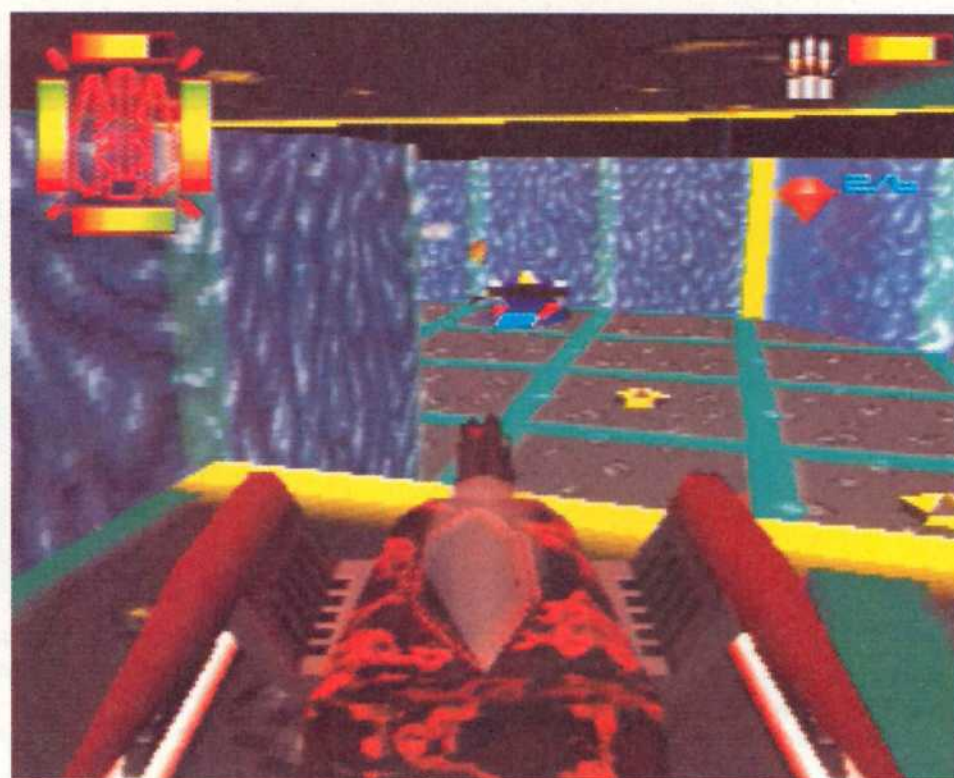
Assault Rigs

Erscheint Oktober/PlayStation/
Psygnosis/1-2 Spieler

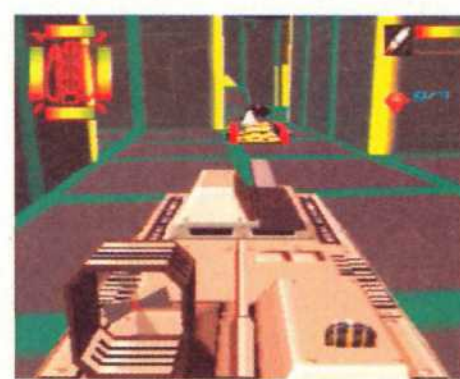
Virtuelle Panzerschlachten mit einem Hauch Tron-Ambiente gefällig? Psygnosis lädt zu außergewöhnlichen Zweikämpfen im Cyberspace ein

Stärker denn je drängen Computer-Netzwerke ins heutige Kommunikations-Zeitalter. Konventionelle Spiele scheinen immer mehr in Vergessenheit zu geraten, denn der heutige Schauplatz spielerischer Auseinandersetzungen hat in virtuelle Welten Einzug gehalten. Spieler aus aller Herren Länder finden sich zu einer World Net Championship zusammen. Aus drei virtuellen Panzern, die sich in Bewaffnung, Fahreigenschaften und

Panzerung voneinander unterscheiden, kann gewählt werden. In 50 surrealen Welten die aufgrund ihrer Lichtraster entfernt an den fantastischen Computerfilm Tron erinnern, werden die Cyberschlachten geführt. Herumliegende, teils von stationären Verteidigungseinrichtungen beschützte Extras, wie bspw. zielsuchende Raketen, Rauchbomben und ein zeitlich begrenzter Schutzschirm, sorgen für den nötigen taktischen Flair. Über Sieg und Niederlage



entscheidet das Einsammeln bzw. der Besitz sämtlicher auf der Plattform befindlicher Diamanten. (Uwe)



Verschiedener Perspektiven sorgen für den nötigen Überblick

In der linken oberen Ecke wird der Schutzschirm Eures Panzers angezeigt

Discworld

Erscheint Oktober/
PlayStation/Psygnosis/1 Spieler

Mal etwas völlig neues: Ein Buch als direkte Vorlage für ein Videospiel

Terry Pratchett, derzeit Englands erfolgreichster Fantasy-Humorist, lieferte die Romanvorlage für dieses Adventure-Spiel, in dem Ihr in die Rolle des sympathischen, aber mittelbegabten Zauberers Rincewind schlüpft. Der ehemalige PC-Erfolg gehört zur fast schon ausgestorbenen Sorte des klassischen Abenteuerspiels. In bester Point & Klick-Manier - auch mit Maus spielbar - steuert Ihr den Zauberlehrling durch die zahlreichen Szenarios. Die Benutzerführung wurde



Im Mini-Inventory des Zauberlehrlings könnt Ihr lediglich zwei Items ablegen

vorbildlich gestaltet, denn nur die handlungsgebundenen Fenster werden angezeigt und lästige Befehlsätze entfallen, da es ausschließlich gesprochene Dialoge gibt. Apropos "Dialoge"



Den Primat in der Bücherei solltet Ihr am besten nicht als Affen bezeichnen, sonst gibt's Dresche!

ge", der Silberling wird in einer voll-synchronisierten Version erhältlich sein, wobei die "deutsche" Tom Hanks-Stimme Arne Elsholz dem Zauberer die

Stimme verleihen wird. Bleibt zu hoffen, daß der typisch englische Humor unter der Synchronisation nicht allzu sehr leidet. (Ulf)



In der Kneipe kursieren mal wieder die neuesten Gerüchte



Eine lauffreudige Truhe gehört zu Euren ständigen Wegbegleitern



Bei längeren Dialogen stehen Euch mindestens fünf verschiedene Anredearten zur Wahl



Inur solange Vorrat reicht!

VIRTUA FIGHTER & VIRTUA STICK DT 169.90



DESTRUCTION DERBY DT 99.90



KING OF FIGHTERS '95 NEO GEO CD 139.90

PLAYSTATION

Grundgerät dt	569.00
Joypad (Sony) dt	59.90
Joyboard (Hori) jp	189.90
Joyboard (ASCII) jp	199.90
Joypad (NeGcon) jp	139.90
Memory Card dt	49.90
Maus	59.90
Air Combat dt	89.90
Cybersled dt	89.90
Destruction Derby dt	99.90
Diskworld dt	89.90
DNA Imperative dt	89.90
Goalstorm dt	89.90
Gundam jp	59.90
Jumping Flash dt	89.90
Lemmings 3D dt	89.90
Novastorm dt	89.90
Rapid Reload dt	89.90
Rayman dt	89.90
Ridge Racer dt	99.90
Street Racer dt	89.90
Toh Shin Den dt	89.90
Warhawk dt	89.90
Wipe Out dt	99.90

SATURN

Grundgerät dt 50Hz	**
Joypad dt	44.90
Joyboard dt	89.90
Lenkrad dt	129.90
Maus dt	74.90
6-Spieler Adapter dt	129.90
MPEG-Modul dt	**
Photo-CD System dt	**
Action Replay Pro	99.90
Adapter für Import CD's	89.90
Umbau dt/us/jp	99.90
Bug! dt	119.90
Clockwork Knight dt	109.90
Daytona USA dt	139.90
Mystery Mansion dt	139.90
Panzer Dragoon dt	119.90
Parodius - DeLuxe dt	89.90
Pebble Beach Golf dt	109.90
Rayman dt	89.90
Street Racer dt	89.90
Victory Goal dt	139.90
Virtua Fighter dt	139.90

**i.V. Preise standen bei Drucklegung noch nicht fest.

3DO

Goldstar 3DO dt 50Hz	749.00
FZ-10 us NTSC 60Hz	899.00
FZ-10 us RGB 60Hz	999.00
FZ-10 dt PAL 50Hz	749.00
Flying Nightmare us	129.90
Killing Time us	129.90
Panzer General us	99.90
Space Hulk us	129.90
Wing Commander III dt	119.90

MEGA DRIVE

Batman Forever dt	119.90
Comix Zone	109.90
Primal Rage dt	119.90
Theme Park dt	109.90
RGB-Kabel	39.90
Umbau 50/60Hz	39.90

32X

32X-Adapter dt	*299.00
Primal Rage dt	119.90
Virtua Fighter dt	119.90

weitere Angebote am Lager.
(*solange Vorrat reicht)

ARJAY-FINANZIERUNG

Effektiver Jahreszins: 13.9% Laufzeit 12 oder 24 Monate. Es können Grundgeräte und/oder Software für alle Systeme finanziert werden. Mindestbestellwert: DM 500.-
Fordern Sie noch heute Ihre Finanzierungsunterlagen an - Unverbindlich!

ARJAY GET YOUR GAMES 0221-121067



Yoshi's Island SUPER NES DT 109.90



CHRONO TRIGGER SUPER NES US 149.00



SECRET OF EVERMORE SUPER NES DT 119.90

NEO GEO CD

NEO GEO CD 50Hz	
inkl. Antennenkabel, zwei	
Joypads, Netzteil	459.00
NEO GEO CD 60Hz	
inkl. RGB-Scart-Kabel, zwei	
Joypads, Netzteil	459.00
Joypad	69.90
Joyboard	119.90
RGB-Scart-Kabel	39.90
Umbau 50/60Hz	69.90
Umbau us/jp	69.90
Umbau 50/60 & us/jp	99.90
Aerofighters III	139.00
Art of Fighting II	119.00
Crossed Swords II	139.00
Double Dragon	139.90
Fatal Fury III	139.00
Kabuki Klash	139.00
King of Fighters '94	129.00
King of Fighters '95	139.00
Mr. Do	139.00
Panic Bomberman	139.00
Pulstar	139.00
Samurai Shodown II	139.00
Savage Reign	139.00
Super Sidekicks III	139.00
Viewpoint	129.00
World Heroes Perfect	139.00

SUPER NES

Asterix & Obelix dt	119.90
Batman Forever dt	119.90
Chrono Trigger us	149.90
DK Country II (Nov.)	139.90
Earthbound us	129.90
Final Fantasy III us	149.90
Illusion of Time dt	109.90
Killer Instinct PAL	139.90
Primal Rage dt	129.90
Secret of Evermore dt	129.90
Secret of Mana II us	149.90
Secret of the Stars us	119.90
Tetris II dt	119.90
Theme Park dt	129.90
Weapon Lord PAL	139.90
Powerstation	189.00
Powerstation inkl. Joypad & 50/60Hz-Schaltung	289.00
Umbau 50/60Hz inkl. Umbaugarantie	99.90
Umbausatz 50/60Hz	69.90
RGB-Kabel dt/us/jp	39.90
Action Replay Pro III dt	99.90
Adapter (jp/us Spiele)	39.90

VIRTUA BOY

Grundgerät us	399.00
Virtua Boy-Spiele am Lager.	

UNSER LADENLOKAL

JUMP RUN®

Ebertplatz 2 - 50668 Köln
(Hansaring - Ecke - Eigelstein)
Ladenpreise können abweichen

Versandadresse

ARJAY GAMES

Ebertplatz 2 - 50668 Köln
Fon: 0221-12 10 67 / 68 / 69
Fax: 0221-12 56 76

Wir versenden alle Spiele in der Sicherheitsbox per NN zzgl. DM 9.90 Versandkosten. Ab einem Bestellwert von DM 300.- senden wir versandkostenfrei. Bestellungen bis 17:00 werden noch am selben Tag bearbeitet. Annahmeverweigerern der von uns gelieferten Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten mit DM 20.- Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Händleranfragen erwünscht.

ZERO DIVIDE

Der finale Boss mit seinem obskuren Federkleid erinnert ein bißchen an einen Paradiesvogel



Im Options-Menü stehen Euch vier verschiedene Perspektiven zur Auswahl - hier: die Player-Sichtweise

Erscheint K.A./PlayStation/Zoom/1-2 Spieler
...nach Battle Arena Tohshinden und Tekken erscheint bereits das dritte 3D-Beat'em Up für die PlayStation

In der anschließenden Siegerpose könnt Ihr die Spuren des Kampfes deutlich sehen; Io hat beispielsweise beide Arme einbüßen müssen



Virtua Fighter und kein Ende. Wieder einmal stehen sich zwei Streithähne gegenüber, um sich in einem dreidimensionalen Environment gegenseitig auf die Glocke zu hauen. Im Unterschied zu gängigen Prügelspielen treten hier allerdings keine Menschen aus Fleisch und Blut, sondern acht stramme Blechkameraden an. Ansonsten erinnert vieles an Segas Original: Zwei Tasten sorgen für die Schlag- beziehungsweise Tritt-Kombinationen (inklusive Special Moves), während ein weiterer Knopf sich um die

Deckungsarbeit kümmert. Absolut neu ist jedoch die Möglichkeit, die metallischen Gliedmaßen durch deftige Attacken allmählich zu zerstören, so daß der Kontrahent nach einem Kampf mitunter wie ein wandernder Schrottplatz aussieht. Die Treffer sind dabei nicht nur optisch sichtbar, sie werden auch durch eine spezielle Damage-Anzeige dargestellt. In Sachen Technik bietet Zero Divide große, flüssig animierte Sprites, die durch Gouraud Shading-Effekte recht geschmeidig aussehen. (Ulf) Muster von Primal Games



Witzig: Drängt Ihr den Gegner von der Spielfläche, hält er sich mit einem Arm verzweifelt an der Plattform fest

Zeitgeist™

Erscheint K.A./PlayStation/Taito/1 Spieler
Ziemlich merkwürdiger Titel für ein Welt-raum 3D-Shooter

In den Tiefen des Welt- raums seid Ihr mal wieder die letzte Hoffnung für Euren Planeten. Als wagemutiger Pilot einer Weltraumschüssel namens Coleoptere rückt Ihr aus, um einer feindlichen Armada gehörig einzuheißeln. O.K., der Story gebührt sicherlich nicht der Innovations-Oscar, wobei Feinheiten der "Ich-bin-die-letzte-Hoffnung-der-Galaxy"-Geschichte dank japanischen Booklets noch verborgen bleiben. Das Gameplay wirft

hingegen keine Fragen auf: Mit dem Starfighter fliegt Ihr durch diverse Weltraum-Szenarien,

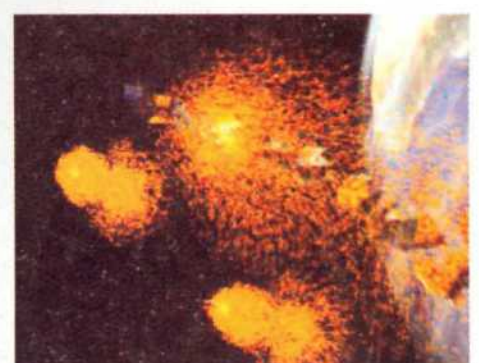
ballert mittels eines Zielkreuzes die feindlichen Objekte ab und weicht gleichzeitig deren Geschossen aus. Das Ganze hört sich nüchtern an, gestaltet sich durch die aufwendige Grafik jedoch recht munter. Die Optik beeindruckt nämlich durch eine flüssig heranzoomende Texture-Grafik, sowie wuchtigen Explosionen. Bemerkenswert ist zudem die harte Gangart, bedingt durch eine leider etwas träge Steuerung. (Ulf) Muster von Primal Games



In der Cockpit-Perspektive kriegt man von der Grafik nicht sonderlich viel mit



Zu Beginn jeder Mission fliegt man durch ein kleines Asteroidenfeld



Das Computer-Grafik-Intro ist nicht nur für Star Wars-Fans absolut sehenswert!



Der zweite Endgegner verfügt über ein vielseitiges Waffenarsenal



Ab durch die Mitte: Ein hohler Asteroid entpuppt sich als gefährlicher Tunnel

Wertung, so läuft's...

An dieser Stelle wollen wir vor allem Neulesern eine kleine Bedienungsanleitung an die Hand geben

Meinungskasten:
Hier gibt einer der Tester - jedes Spiel wird von mindestens zwei erfahrenen Redakteuren unter die Lupe genommen - seine persönlichen Eindrücke wieder.

Wertungskasten:
Er beinhaltet die Gesamtnoten beider Tester und wichtige Informationen über das Spiel.
Bei der **Grafik-Wertung** kommt es im wesentlichen auf die Farbenpracht, die Animation, sowie das Scrolling und den Abwechslungsreichtum der Grafik an.
Beim **Sound/FX** werden Komposition, Soundeffekte und vor allen Dingen das Übereinstimmen mit dem Spielgeschehen beurteilt.
Ausschlaggebend für den Kauf ist jedoch die **Fun-Wertung**, in der zwar noch einmal die Grafik und Soundwertung miteinfließen, aber keinen großen Einfluß mehr haben. Vielmehr sind Spielspaß, Dauermotivation, Schwierigkeitsgrad, Umfang, sowie Genre-abhängig Mehrspieleroptionen entscheidend.

Kauf-Empfehlung:

Eine Gold Game-Auszeichnung bekommen nur Spiele, die mindestens 85 % Fun bekommen haben.



Leser-Steckbrief:

Name: Christian Hübner
Wohnort: Würzburg
Geboren: 22.06.1984
Hobbies: Fahrradfahren, Schwimmen, Skatboard, Inline-Skating
Lieblingsspiele: Tekken, NHL '96, Batman Forever

Jeden Monat laden wir einen Leser in die Redaktion ein. Schickt einfach ein aktuelles Paßbild an unsere Adresse, Stichwort "Ich will".

TEST MEGA CD II

Shining Force CD

Auf diesem Silberling wurden gleich drei eigenständige Abenteuer gebannt

MEGA CD II
Strategie / 1 Spieler

Ob ihr zuerst mit der Guardia Shining Force nach Cyperus reist, um die Prinzessin Aeria zu retten, oder ob ihr lieber gleich mit der Cyperus-Truppe gegen König Ivo kämpft, nachdem Ivo die Welt in zwei Hälften gespalten hat, steht für euch. In beiden Fällen ist die Cyperus-Truppe ein sehr interessantes Spiel. Auf der anderen Seite wird sich der kampflose Verzicht auf Ivo nicht lohnen.

Das Spiel ist ein CD-ROM, das auf dem Mega-CD II-Laufwerk für den Mega-Play-Station 2-Spieler läuft. Es ist ein sehr interessantes Spiel, das auf dem Mega-CD II-Laufwerk für den Mega-Play-Station 2-Spieler läuft. Es ist ein sehr interessantes Spiel, das auf dem Mega-CD II-Laufwerk für den Mega-Play-Station 2-Spieler läuft.

Geschmacksache

	Virtua Fighter Remix SAT	Micro Machines '96 MD	Mega Man X2 SN	Shinobi X SAT	Street Fighter: The Movie SAT / PSX	NHL '96 MD
Leser	sehr gut ●●●●●	gut ●●●●	mittel ●●●	gut ●●●●	sehr gut ●●●●●	super ●●●●●●
	sehr gut ●●●●●	gut ●●●●	mittel ●●●	gut ●●●●	sehr gut ●●●●●	super ●●●●●●
	super ●●●●●	- ■	- ■	gut ●●●●	mittel ●●●	super ●●●●●●
	super ●●●●●	sehr gut ●●●●●	gut ●●●●	mittel ●●●	mittel ●●●	super ●●●●●●
	super ●●●●●	gut ●●●●	- ■	- ■	mittel ●●●	super ●●●●●●

DIE BESTEN VIDEOSPIELE

Squaresoft Rollenspiel 91%

Final Fantasy III

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Nintendo Shoot'em Up 91%

Starwing

Super Nintendo (Sonderheft 01/94 S. 66)

Flüssige 3D-Polygongrafik, Donnersound, exzellent spielbar; SFX-Starwing setzt Maßstäbe.

Nintendo Jump'n Run 93%

Super Mario World 2 - Yoshi Island

Super Nintendo (Mega Fun 9/95 S. 40)

Miyamotos neuester Geniestreich bietet Level-design in Perfektion mit unzähligen Secrets. Durch Yoshi als Akteur ergeben sich zudem unzählige spielerische Möglichkeiten. Der eigenständige Grafikstil, Special Effects durch den FX2-Chip und Musik mit der typischen Nintendo-Süße sorgen für den technischen Rahmen.

Acclaim/Iguana Fun Sports 89%

NBA Jam T.E.

Super Nintendo (Mega Fun 03/95 S. 36)

Mega Drive (Mega Fun 03/95 S. 36)

Feinschliff bei spielerischen Details; neue Spieler, Hot Spots und Power Ups bringen noch mehr Abwechslung ins Geschehen; Fun Sports in Perfektion.

Psygnosis/DMA Design Denkspiel 91%

Lemmings 2

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Level-design und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Ubi Soft Tennis 88%

Jimmy Connors Tennis

Super Nintendo

Kompetente Tennis-Simulation mit vielen Einstellungsmöglichkeiten, sehr variables Spielen möglich.

Sega/Climax Action-Adventure 91%

Landstalker

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 14)

Isometrische 3D-Grafik, eine unvergleichliche Atmosphäre und schwierige Geschicklichkeitstests: Sega stürzt Link vom Thron.



Electronic Arts Eishockey 93%

NHL '96

Mega Drive (Mega Fun 10/95 S. 32)

Viele sinnvolle Optionen, die gewohnt fantastische Steuerung, gepaart mit einer völlig überarbeiteten Grafik sowie realistischer Digi-Zuschauerkulisse. EAs Simulation bietet Eishockey in Perfektion!

Electronic Arts Basketball 88%

NBA Live '95

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 48)

Mega Drive (Mega Fun 11/94 S. 99)

Sensationelles Update mit überragender Spielbarkeit, vorbildlichem Liga-Modus, EA-eigener isometrischer Perspektive und Langzeitmotivation.

Capcom Beat'em Up 91%

Super Street Fighter II Turbo

3DO (Mega Fun 03/95 S. 92)

Eine pixelgetreue Coin-op Umsetzung mit perfekter Spielbarkeit, Shadow Combos, neuen Animationen und Schlägen, sowie Akuma Long; die beste Heimumsetzung.

Electronic Arts Golf 90%

PGA Tour Golf III

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)

Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.

Electronic Arts Football 87%

Madden NFL '94

Super Nintendo (Mega Fun 02/94 S. 38)

Madden NFL '95

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 128)

Die beiden EA-Titel teilen sich brüderlich den Referenztitel; bessere Grafik sowie Sound auf dem SNES, minimal ausgereifteres Gameplay auf dem MD.

Nintendo Rennspiel 93%

Super Mario Kart

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 32)

Selbst nach härtesten Marathon-Fahrten zeigt Nintendos Rennstall keine Verschleißerscheinungen. Die äußerst exakte Steuerung vermittelt in Verbindung mit der Mode 7-Grafik ein sahnemäßiges Fahr-Feeling.

Electronic Arts Fußball 93%

FIFA Int. Soccer

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 10)

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 10)

Detailverliebt, spielerisch extrem ausgereift, stets übersichtlich, ausgetüftelte Steuerung, technisch voll auf der Höhe, EA demonstriert Fußball realistisch bis zum gehtnichtmehr, mit ebenbürtigen 16 Bit-Versionen.

Nintendo Jump'n Shoot 92%

Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 Seite 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Level-design, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.

Electronic Arts/Bullfrog Strategie 88%

Theme Park

Mega Drive (Mega Fun 06/95 S. 68)

Die Vorzeige-Simulation besticht durch hohen Benutzerkomfort, gigantisches Motivationspotential und einer Spielkultur, die ihresgleichen sucht.



Foreman For Real

Auf dem SNES bringt Roger Foreman seine beeindruckenden 255 Pfund voll zur Geltung

SUPER NINTENDO

Sportspiel / 1-2 Spieler

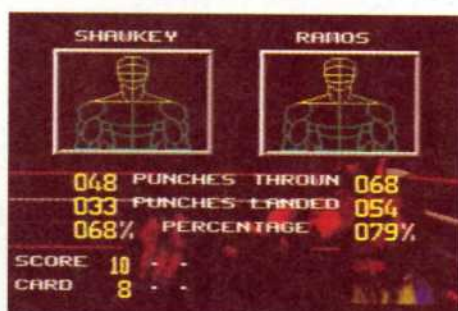
Nach seinem erneuten Gewinn des Weltmeistertitels war es nur eine Frage der Zeit, wann man diesem Ausnahme-Boxer ein "Denkmal" in Modul-Form setzen würde. Die Menüs der SNES-Version gleichen denen der Game Boy Fassung fast auf's Haar. Drei

Spielmodi stehen bei Foreman For Real zur Wahl: Im Exhibition Mode dürft Ihr einen Schaukampf gegen den Computer oder einen menschlichen Mitspieler austragen. Wählt Ihr den Career Mode, geht es um harte Dollars und eine Top-Platzierung in der Rangliste. Im Tournament Mode können maximal 16 Spieler ihre Fähigkeiten unter Beweis stellen. Zahlreiche Voreinstellungen



Die Boxer wirken unheimlich realistisch

Anhand dieser Übersicht könnt Ihr Euch über den Zustand der Boxer informieren



TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: MD/GB
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 20 GEGNER
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 139,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM



Guido: Eigentlich habe ich eine Abneigung gegen Boxsimulationen, da sie meist nur sehr wenig taktischen Spielraum lassen und die Motivation deshalb ziemlich schnell in den tiefsten Keller sinkt. Mit Foreman For Real konnte ich diese Aversion, zumindest teilweise, überwinden. Die Computergegner verhalten sich einigermaßen intelligent und man hat das Gefühl, daß sich ihre unterschiedli-

chen Eigenschaften und Kampfstile im Ring tatsächlich auswirken. Die Grafiken der Boxer konnten mich voll überzeugen. Im Ring sind die Fighter eine wahre Augenweide. Bei den Hintergründen hätte dagegen etwas mehr Sorgfalt nicht geschadet. Die Gier nach der fetten Kohle und einem besseren Ranglistenplatz im Karrieremodus, macht schon nicht schlecht Laune. Wenn man sich aber mit einigen Freunden im Turniermodus um den Championtitel streitet, dann geht erst so richtig die Post ab.

zum Spiel können im Optionsmenü festgelegt werden. Nachdem man sich für einen der 20 Boxer entschieden hat geht es dann in den Ring. Durch kombiniertes Drücken von Steuerkreuz und Feuerknöpfen könnt Ihr Euren Gegner mit zahlreichen Schlagvariationen, angefangen vom einfachen Haken bis hin zum Tyson-Uppercut, von den Brettern fegen.

Telefon: 05 21/6 42 34

M.C. Game

Telefon: 05 21/6 42 34

SNES:

Adams Family Values (dt. Texte)	79,95	DV
Air Cavalry	99,95	US
Battleclash (Super Scope)	109,95	US
Bazooka Blitzkrieg (Super Scope)	109,95	US
Blackhawk	59,95	PV
Blazing Skies	59,95	PV
Brainlord	99,95	US
Breath of Fire	129,95	US
Cacoma Knight in Bizyland	59,95	US
Captain Commando	119,95	DV
Castlevania - Vampires Kiss	129,95	PV
Chrono Trigger	139,95	US
Dragon View	119,95	US
Dungeon Master	69,95	US
Earthbound	139,95	US
Eye of the Beholder	69,95	US
FIFA Soccer	69,95	DV
Final Fantasy II	129,95	US
Final Fantasy III	149,95	US
Flinstones - the Movie	129,95	DV
Front Mission	179,95	JP
Hagane	109,95	PV
Hyper V-Ball (Volleyball)	59,95	PV
Illusion of Time	109,95	DV
Indiana Jones	69,95	DV
Judge Dredd	129,95	DV
Jungle Strike	99,95	DV
Justice League	129,95	DV
Killer Instinct	139,95	US
King Arthur	129,95	US
Legend of Zelda	89,95	DV
Luta	59,95	US
Mario Basler Fever Pitch Soccer	109,95	DV
Mechwarrior	49,95	PV
Metal Marines	49,95	PV
Metal Warriors	109,95	US
Mystical Ninja (dt. Texte)	49,95	DV
NBA Jam T.E.	109,95	DV
NBA Live 95	119,95	DV
NFL Quarterback Club	79,95	DV

NHL 95	59,95	DV
Ogre Battle	139,95	US
Pilotwings	49,95	DV
Power Rangers the Movies	129,95	US
Primal Rage	119,95	DV
Return of the Jedi	79,95	DV
Robotrek	89,95	US
Romance of the 3 Kingdoms	139,95	US
Sea Quest DSV	129,95	DV
Secret of the Stars	119,95	US
Shadowrun (dt. Texte)	119,95	DV
Soccer Kid	49,95	DV
Soccer Shootout	119,95	DV
Sports Illustrated Footb.&Baseb.	119,95	US
Stargate	89,95	DV
Stunt Race FX	69,95	DV
Super Bomberman 2	69,95	DV
Superman	79,95	DV
Super Pang	49,95	DV
Super Punch Out	99,95	DV
Super Star Soccer	119,95	DV
Super Turrican 2	109,95	DV
SWAT Cats	109,95	US
Syndicate	59,95	PV
Tecmo Super Baseball	119,95	US
Tetris & Dr. Mario	79,95	DV
Tetris 2	119,95	US
Theme Park	119,95	DV
Unirally	109,95	DV
Vortex	49,95	DV
Wild Guns	119,95	DV
Yogi Bear	49,95	DV

MEGA DRIVE:

Alien Soldier	99,95	DV
Batman & Robin	109,95	DV
Combat Cars	49,95	DV
Die Schlümpfe	109,95	DV
Dinosaurs for Hire	49,95	US
Dragon's Revenge	49,95	DV
F1 '95	79,95	DV

FIFA Soccer	59,95	PV
Flink	49,95	DV
Flinstones	49,95	DV
Judge Dredd	109,95	DV
Kawasaki Super Bikes	89,95	DV
Light Crusader (engl. Texte-o.Ad.)	139,95	JV
Madden 95	49,95	DV
Mario Basler Fever Pitch Soccer	109,95	DV
Mega Man - Wily Wars	119,95	DV
Mega Turrican	49,95	DV
Micro Machines 2	109,95	DV
Mickey Mania	69,95	DV
NBA Action 95	109,95	DV
NBA Jam T.E.	79,95	DV
NBA Live 95	79,95	DV
NFL Quarterback Club	69,95	DV
NHL 95	59,95	DV
Pete Sampras Tennis 96	109,95	DV
Phantasy Star TV	159,95	US
Pirates Gold	119,95	US
Shadowrun	119,95	US
Skeleton Krew	109,95	DV
Spirou	109,95	DV
Stargate	79,95	DV
Story of Thor	129,95	DV
Street Racer	109,95	DV
Striker	79,95	DV
Syndicate	109,95	DV
Theme Park	109,95	DV
The Punisher	109,95	DV
Top Gear 2	119,95	US
Toughmen's Contest	49,95	DV
True Lies	79,95	DV
Wayne Gretzky Hockey	119,95	DV
X-Men 2	119,95	DV

ATARI JAGUAR:

Alien vs Predator	109,95
Double Dragon V	99,95
Flashback	119,95
Hover Strike	109,95

Iron Soldier	109,95
Pinball Fantasies	119,95
Rayman	129,95
Syndicate	119,95
Super Burn Out	109,95
Thempest 2000	119,95
Theme Park	119,95
White Men Can't Jump	119,95
Zool 2	109,95

SEGA SATURN:

Astal	99,95	JP
Bug!	89,95	US
Clockwork Knight 2	119,95	JP
Fantastic Pinball	129,95	JP
Last Gladiators	149,95	JP
Pretty Fighters	49,95	JP
Race Drivin'	139,95	JP
Shining Wisdom	139,95	JP
Shin Shinobi Den	109,95	JP
Slam Dunk	139,95	JP
Street Fighter Movie	129,95	JP
Sui Ken Bo	129,95	JP
Virtua Fighter Remix	109,95	JP
Virtual Volleyball	139,95	JP

SONY PLAYSTATION:

Ace Combat	159,95
Aquanauts Holiday	139,95
Arc the Lad	159,95
Dragon Ball Z	149,95
Ground Stroke	159,95
Night Striker	139,95
Philosoma	149,95
Street Fighter Movie	149,95
Winning Eleven	149,95
Zeitgeist	149,95
Zero Divide	149,95

Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele

M.C. Game

Ihr PC- und Videospiele-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/ 6 42 34 Fax: 05 21/ 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) • Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.

Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen



Killer Instinct

Der ehemalige Ultra 64-Appetizer endet zur Freude aller Super Nintendo-Besitzer als 16-Bit "Abfallprodukt"

SUPER NINTENDO

Beat'em Up / 1-2 Spieler



Im Practise Modus könnt Ihr ohne Zeitdruck und Gegenwehr die aufwendigen Combos einstudieren

Killer Instinct ist in vielerlei Hinsicht ein besonderes Spiel; nicht nur, daß die aggressive Thematik überhaupt nicht zu Nintendos familienfreundliche Firmenpolitik paßt - was auch den deutschen Release verhinderte - auch das Modulgehäuse der US-Version ist erstmals völlig schwarz (sieht ziemlich cool aus). Ebenso finster mutet auch das gesamte Spielszenario an: In einer düsteren Endzeitwelt gehört der Militärkonzern Ultratech zu den mächtigsten Firmen der Welt. Um ihre Waffensysteme zu

erproben, ließ sich der Vorstand etwas makaberes einfallen: Jährlich übertragen die größten TV-Sender den sogenannten Killing Instinct-Tournament, bei dem ein erlesenes Feld von Einzelkämpfer um den Turniersieg ringt. Der Finalist erhält schließlich die zweifelhafte Ehre, gegen Ultratechs Wunderwaffe namens Eyedol antreten zu dürfen. Während dem Sieger - den es bislang noch nie gab - eine fürstliche Belohnung versprochen wird, muß der Verlierer mit seinem Leben büßen. Dementsprechend wüst

präsentiert sich auch das gesamte Kämpferfeld: Unter den insgesamt zehn Aspiranten (plus einem Endgegner) tummeln sich solch schillernde Gestalten, wie beispielsweise der postmoderne Cyber-Ninja Jago, der Predator-Verschnitt Fulgore oder das amorphe Alien Glacius. Alle Charaktere wurden, wie von Rare nicht anders gewohnt, auf Silicon

Graphics Maschinen gerendert und farbenfroh in Szene gesetzt. Das Gameplay stellt natürlich in erster Linie eine weitere Spätfolge der SFII-Manie da. Wie bei Capcoms Wundergame dreschen zwei Kämpfhähne so lange aufeinander ein, bis eine Lebensenergieleiste auf Null absinkt. Geprügelt wird mittels der vollen SN-Tastenpalette: Während drei Knöpfe sich um die Schlagtechniken kümmern, sorgen die restlichen Tasten für akrobatische Kicks, jeweils unterteilt in unterschiedliche Härtegrade. Das Salz in der prügellastigen Suppe sind jedoch nach wie vor die spektakulären Special Moves. In diesem Punkt ließen sich die Mannen von Rare eine Menge einfallen: Neben den einfachen Single-Special Moves könnt Ihr durch besonders aufwendige Joypad-Kombinationen ellenlange Schlag-Combos regelrecht zelebrieren. Dem Prügelexperten steht hier eine Fülle an Möglichkeiten zur Verfügung. So gibt es zum Beispiel sogenannte Opener-Techniken, mit denen man eine Combo-Serie am wirkungsvollsten beginnt. Damit die Schlagserie nicht abbricht, sollte anschließend ein "Transitional Move" als Verbindungsstück folgen, um das



Timur: Wer die Automatenversion kennt, wird sich sicherlich zunächst verwundert die Augen reiben: für SN-Verhältnisse

tolle Grafiken und knackige Sounds. Rare ist es zweifelsohne gelungen, das Spielhallenfeeling ins Wohnzimmer zu bringen, Respekt! Was Killer Instinct gegenüber anderen Spielen dieses Genres auszeichnet, ist die fast unerschöpfliche Fülle an Special Moves, über die jeder Kämpfer verfügt. Zwar werden in der Anleitung schon viele erklärt, aber Ihr werdet schon recht bald merken, daß das noch längst nicht alle sind. Zugegeben, am Anfang bedarf es viel Übung, um die Kombinationen einigermaßen zu beherrschen, aber eine gewisse Routine stellt sich verhältnismäßig schnell ein. Es lohnt sich auf jeden Fall ständig herumzuexperimentieren, um neue, aberwitzige Angriffskombinationen zu entdecken. Wer sich einigermaßen mit Prügelspielen anfreunden kann, sollte sich Killer Instinct unbedingt notieren - es gehört sicherlich zum Besten, was es zur Zeit auf dem SN-Markt gibt!



Das Skelett Spinal verformt sich während eines Combos kurzzeitig in den Gegner

ganze schließlich mit einem verherrenden End Special abzuschließen. Auch an die Reverse Attacks wurde gedacht; gelingt Euch so ein Combo Breaker, ist der Widersacher für kurze Zeit hilflos, so daß er mit speziellen Shadow Moves eiskalt ausgekontert werden kann. Verfügt Euer Gegner nur noch über wenig Lebensenergie, bzw. fängt an zu taumeln, ist der Zeitpunkt gekommen, den Gegner zu finishen, wahlweise mit einem Fatality oder einem Ultra Combo, bei dem der arme Kontrahent bis zu 36 (!) Treffer in Folge einstecken muß, ehe er entgültig leblos zu Boden geht. Ein komplette Combo-Übersicht erhaltet Ihr übrigens bei Zapp Games (Rochusstr.11, 55116 Mainz, 06131-230492).



Neu: Bei Killer Instinct wird nicht rundenweise gefightet, sondern die Lebensenergie einmalig wieder aufgeladen



Der Alien Glacius kann sich verflüssigen und so einige überraschende Attacken landen

Auch die Hintergrundgrafiken wurden auf SG-Maschinen entwickelt



Die CG-Zwischenbilder sind vom Feinsten



Beim Spiegelkampf gibt es farbliche Variationen zu bewundern

Das | x | der Super Combos



Um den Aggressor möglichst schmerzvoll auf die Bretter zu schicken, solltet Ihr ein Combo zunächst mit einem In-Fight Special Move beginnen. Anschließend folgt ein normaler Schlag nach belieben, wobei Ihr danach sofort den nächsten Special Move ausführen müßt. Klappt alles, sind bis zu neun Treffer in Folge möglich.



Ulf: "Jump-In Auto Doubles", "Ultra 27 Hit Combos", "Air Juggles", Killer Instinct ist pure Joypad-Akrobatik! Schon nach kurzer Spielpraxis und einem einmaligen Blick ins Booklet wird deutlich, wieviel Möglichkeiten in diesem Spiel stecken. Für Prügel-Experten dürfte diese schier unüberschaubare Combo-Vielfalt sicherlich eine Herausforderung sein, ich persönlich halte diese Special Move-Orgie jedoch für übertrieben, da sie etwas abschreckend wirkt ("Das schaffe ich doch nie"). Trotzdem: Den Gegner nach stun-

denlangem Training mit einer 20 Hit Combo regelrecht in der Luft zu zerfetzen, hat schon seinen eigenwilligen Charme. Das Gameplay lebt zudem von der unglaublichen Dynamik und Schnelligkeit, wobei taktische Elemente allerdings ein Tick zu kurz kommen. Die technische Seite ist jedoch über jegliche Kritik erhaben. Die Sprites sind zwar nicht so groß wie in der Spielhalle, wirken jedoch durch das Renderverfahren sehr plastisch. Der Sound überzeugt zudem durch klare Voice Samples und düsteren Synthieklangen. Fazit: Eine exzellente Arcadeprügelei mit Edeltechnik und sehr hohen Geschicklichkeitsanspruch.



TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: RARE/NINTENDO
DATENTRÄGER: 32 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: IMPORT
UMSETZUNGEN GEPLANT: ULTRA 64 (KI II)
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 11
BESONDERHEITEN: MUSIK CD
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: ZAPP GAMES



Super Nintendo
Jump'n Run/ 1 Spieler

Marko's Magic Football

Etwa ein Jahr nach der Mega Drive-Version erscheint Domarks Maskottchen auch auf dem SNES. Spielerisch ist alles beim Alten geblieben, d.h. Ihr steuert immer noch Euren Helden, der mit einem Fußball bewaffnet durch die



Levels joggt, um einem bösen Wissenschaftler namens Colonel Braun das Handwerk zu legen, da dieser jedes Lebewesen in eine schleimige Kreatur verwandeln möchte. Bei der Konvertierung hat sich Domark nicht besonders viel Mühe gegeben; Grafik und Sound wurde gegenüber der Mega Drive-Version nur leicht verbessert. Die Steuerung dagegen ist nicht besonders gelungen und darf - vorsichtig ausgedrückt - als gewöhnungsbedürftig bezeichnet werden. Fazit: Ein nettes Jump'n Kick, an dem der Zahn der Zeit aber nicht spurlos vorüberging. (Timur)

FUN
72%

Game Boy
Flipper/ 1 Spieler

Pinball Deluxe

Alle Leute, die bereits Gametek's Pinball Dreams ihr eigen nennen, werden beim ersten Anblick wohl etwas verduzt aus der Wäsche schauen, denn drei der insgesamt sieben Level wurden dreier Weise 1:1 übernommen! Pfu, schämt Euch!! Technisch läßt sich allerdings nicht viel an dem Spiel



aussetzen: die Kugeln gehorchen brav allen physikalischen Gesetzen, wie beim großen Bruder in der Spielhalle, so daß ein gezielter Schuß nach Boni nicht dem Zufall überlassen werden muß. Auch besteht die Gefahr zu Tiltten, weswegen eine "sanfte Spielweise" wohl eher angebracht ist. Zusammenfassend kann man sagen: Jemand, der bereits Pinball Dreams zuhause rumfliegen hat, sollte die Finger von Gametek's neuen Flipper lassen, alle anderen können getrost 'mal Probespielen. (Timur)

FUN
68%

Chrono Trigger



RPG-Fans dürfen sich freuen: Chrono Trigger ist eine Mischung aus Secret of Mana und Final Fantasy III

SUPER NINTENDO

Rollenspiel / 1 Spieler

Ende August war es soweit! Die Chrono Trigger US-Version deckte den Bedarf der ausgehungerten amerikanischen RPG-Freaks. Auch das neueste Werk von Squaresoft bietet wieder einmal eine sehr umfangreiche Story. Ihr schlüpft in die Rolle von Crono, einem typischen Teenager, der mit seinen Freunden Marle, Lucca, Frog, Robo und Ayla zahlreiche Abenteuer in der Gegenwart, Vergangenheit und Zukunft (!) bestehen muß. Diesmal sind es zwar nur sechs Charaktere, die Ihr im Laufe des Abenteuers kennenlernen, die Palette ist dafür umso abwechslungsreicher und reicht vom Roboter bis hin zum Frosch, wobei jeder Held natürlich seine individuellen Qualitäten hat. Zum Gameplay: Die Spiel-Perspektive wurde fast anstandslos aus Secret of Mana übernommen. Die Kämpfe laufen, je nach Einstellung, in Echtzeit, beziehungsweise in "Halb"-Echtzeit ab. Es ist wäh-

rend eines Fights möglich, über ein Menü, welches stark an Final Fantasy erinnert, seine Aktionen abzurufen. Da wäre zum Beispiel die Möglichkeit, den Gegner normal anzugreifen, oder auf spezielle Techniken zurückzugreifen, welche man im Laufe des Spiel erlernt. Eine Neuerung ist dabei, daß zwei oder drei Charaktere im Team-Work den Gegner angreifen können, wodurch eine wesentlich höhere Durchschlagskraft erzielt wird. Später erlernt jeder der Charaktere auch noch allerlei magischen Hokuspokus, und zwar an einem Ort der sich "Ende der Zeit" nennt.



Die Grafik bietet geradezu verschwenderisch viele Details sowie brillante Farbübergänge

Zaubersprüche können auch miteinander kombiniert werden, um eine besonders starke Magie zu erhalten

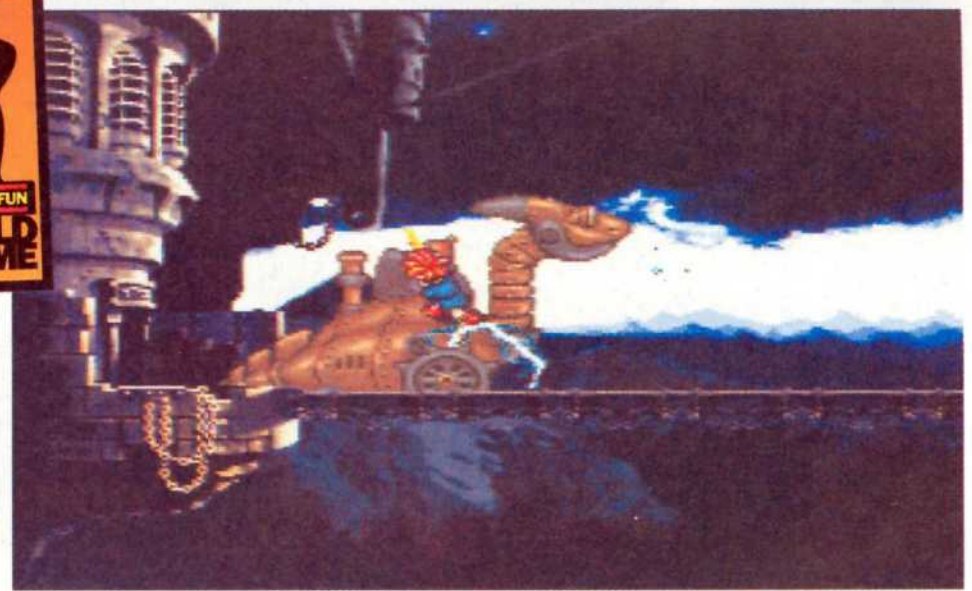


Timur: Mit Chrono Trigger ist Squaresoft nach Final Fantasy III ein weiterer RPG-Meilenstein gelungen. Die Grafik wurde

noch einmal merklich verbessert, wobei vor allem Wert auf das Charakter-Design gelegt wurde. So gibt es deutlich mehr Animationsphasen zu bewundern, wodurch Crono & Co quicklebendig wirken. Die Musik ist qualitativ hochwertig, abwechslungsreich und geht sofort ins Ohr. Das Prunkstück ist jedoch die durchdachte Story. Die Möglichkeit, à la "Zurück in die Zukunft", in die Vergangenheit zu reisen, um die Zukunft zu verändern, entpuppt sich nach kurzer Zeit als äußerst fesselnd und trickreich, zumal es dem Plot an Überraschungsmomenten nicht mangelt. Die Benutzerführung ist aufgrund von Squares reichhaltigen RPG-Erfahrungen vorbildlich, da es dem leidgeplagten Rollenspieler viele lästige Kleinarbeiten abnimmt. Neben FF II die sicherlich stärkste RPG-Granate im Software-sortiment.



Neu: Gekämpft wird in der natürlichen Landschaft, d.h. es wird keine extra Kampfsequenz eingeblendet



Dieser Robo-Drachen gehört noch zu den leichteren Widersachern



Ein Riesenfrosch fungiert als Special Move der durchschlagenden Art

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: SQUARESOFT
DATENTRÄGER: 32 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNG GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BATTERIE
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: MEGA STAR/GALAXY



O.I.T.

Laden und Versand in Stuttgart
 Silberburgstraße 171
 70178 Stuttgart (S-Feuersee)

OLD FASHION TIME

Saturn

ASTAL US	109.90
BUG DT	89.90
CLOCKWORK KNIGHT 2	119.90
DAYTONA USA DT	109.90
DIGITAL PINBALL DT	109.90
GOLDEN AXE JAP	39.90
MYST DT	109.90
PANZER DRAGON DT	119.90
PARODIUS JAP	109.90
ROBOTICA DT	109.90
SHINING WISDOM JAP	139.90
SHINOBI JAP	99.90
STREET FIGHTER MOVIE	129.90
SUIKO ENBO FIGHTING	129.90
TV ANIME SLAM DUNK	129.90
VIRTUA FIGHTER DT	109.90
VIRTUA FIGHTER REMIX JAP	109.90
VIRTUA VOLLEYBALL JAP	139.90
WING ARMS JAP	139.90
PHANTASTIC PINBALL JAP	129.90
VICTORY GOAL DT	109.90
JOYPAD	49.90
VIRTUA STICK	99.90
LENKRAD	119.90
RGB-KABEL	29.90
CONVERTER FÜR IMPORTSPIELE	69.90
6-BUTTON-PAD	49.90

PlayStation

PLAYSTATION DT AB 30. SEPTEMBER	569.90
ACE COMBAT	149.90
ARC THE LAD	149.90
DRAGON BALL Z	149.90
GUNNERS HEAVEN	149.90
GUNDAM	99.90
GROUND STROKE (TENNIS)	99.90

FALCATA (STRATEGIESPIELE)	109.90
JUMPING FLASH	89.90
KILEAK THE BLOOD	99.90
METAL JACKET	149.90
NOVASTORM	89.90
PHILOSOMA	149.90
RIDGE RACER	99.90
TEKKEN	149.90
TOH SHIN DEN	89.90
RAIDEN PROJECT	149.90
RAYMAN	139.90
STARBLADE ALPHA	149.90
STREET FIGHTER MOVIE	149.90
ZERO DEVIDE	149.90
MEMORY CARD	49.00
WINNING ELEVEN	149.90
ZEITGEIST	149.90
V-TENNIS	149.90
WIPE OUT	94.90
JOYPAD	54.00
NAMCO JOYPAD	139.90
JOYBOARD	179.90

3DO

PANASONIC FZ-10 PAL + 2 SPIELE	679.90
FLIGHTSTICK PRO	149.90
DUAL ADAPTER FÜR 2 SNES-PADS	49.90
CAPTAIN QUASAR	99.90
CRASH 'N' BURN	89.90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	89.90
FLYING NIGHTMARES	89.90
SLAM 'N' JAM	99.90
GEX	89.90
KILLING IN TIME	99.90
WING COMMANDER 3	84.90
FLASHBACK	89.90
NEED FOR SPEED	89.90

PANZER GENERAL	89.90
ROAD RASH	89.90
SPACE HULK	94.90
SYNDICATE	69.90
TRIP D. (TETRIS)	89.90
THEME PARK (KOMPL. DT)	99.90

Jaguar

JAGUAR CD-ROM	299.90
FIGHT FOR LIVE	119.90
POWER DRIVE	119.90
THEME PARK	129.90
SENSIBLE SOCCER	109.90
SUPER BURN OUT	119.90
ULTRA VORTEX	129.90
RAYMAN	119.90

Super Nintendo

ACTION REPLAY PRO MARK 3	89.90
BATMAN FOREVER	129.90
FEVER PITCH SOCCER	99.90
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DT	99.90
JUNGLE STRIKE DT	99.90
MEGA MAN X 2 DT	129.90
SUPER TURRICAN 2 DT	99.90
FRONT MISSION JAP LIMITIERT	149.90
KILLER INSTINCT	139.90
PRIMAL RAGE DT	109.90
INDIANA JONES DT	49.90
JUSTICE LEAGUE	89.90
ASTERIX & OBELIX DT	129.90
THEME PARK	109.90
UNIRALLY DT	89.90
WEAPON LORD US	129.90
YOSHI ISLAND DT	109.90

Sonderangebote

Legend Of The Mystical Ninja (SN)dt	49.90
FIFA Soccer dt (SN)	59.90
Super Street Fighter (SN/PAL)	89.90
Rock 'n' Roll Racing dt (SN)	59.90
Street Racer (SN)	49.90
Syndicate (SN/MD)	49.90
Tecmo Super Baseball us	74.90

Zeitschriften

EGM us	17.00
EGM 2 us	17.00
Super Famicom Fan jap	25.00
Saturn Fan jap	25.00
PSX Fan jap	25.00
3DO Fan jap	25.00
Edge	17.00
Game Fan	17.00

Versand

Mo - Fr: 10.00 - 18.30

Sa: 10.00 - 14.00

Ladenpreise können variieren

Händler sind willkommen!!!

Fax: 0711 - 613807

Lieferbedingungen: Porto 8.- DM, Bestellungen ab 300.- DM portofrei. Spiele werden am selben Tag im Sicherheitskarton verschickt. Wir akzeptieren alle Kreditkarten. Telefonische Bestellung mit Kreditkarte möglich.
 *** Täglich Neuheiten *** Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Annahmeverweigerer der von uns gelieferten Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20.- DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen.

Tel: 0711 - 616485 oder 613758

SNES Rollenspiele

ROBOTREK	89.90
BRAINLORD	89.90
BREATH OF FIRE US	129.90
BREATH OF FIRE HINTBOOK	49.90
LORD OF DARKNESS	89.90
DRAGON VIEW	89.90
EARTHBOUND	129.90
FINAL FANTASY II US	129.90
FINAL FANTASY III US	139.90
FINAL FANTASY III HINTBOOK	49.90
OGRE BATTLE US	129.90
SECRET OF THE STARS	129.90
KING ARTHUR	129.90
ROMANCE IV US	129.90
7TH SAGA 2	129.90
SECRET OF EVERMORE US	139.90
CRONO TRIGGER US	139.90
ILLUSION OF TIME DT	109.90

LIGHT CRUSADER MIT DT.TEXTEN	114.90
MICRO MACHINES 2: TURBO TOUR.	79.90
NBA LIVE '95	57.90
NHL '95	57.90
NHL ALL STARS	119.90
NFL MADDEN '95	57.90
PHANTASY STAR IV US	144.90
PETE SAMPRAS '96	99.90
PSYCHO PINBALL	79.90
PRIMAL RAGE DT	109.90
SAMURAI SHODOWN	99.90
SHADOWRUN	89.90
SHINING FORCE 2	119.90
SKELETON KREW	79.90
STORY OF THOR	119.90
STREET RACER DT	89.90
SUPER STREET FIGHTER 2	99.90
THEME PARK	94.90
WAYNE GRETZKY HOCKEY	99.90
WEAPON LORD US	129.90

SAMURAI SHODOWN DT	89.90
SCHLÜMPFE DT	89.90
SNATCHER DT	89.90
SHINING FORCE DT	89.90
ROAD RASH	89.90
THEME PARK	89.90
DUNGEON MASTER 2 DT	69.90

32X

32X GRUNDGERÄT DT	289.90
CHAOTIX DT	99.90
GOLF MAGAZINE: 36 GREAT HOLES	79.90
METAL HEAD	109.90
MOTOCROSS CHAMPIONSHIP	79.90
VIRTUA RACING DELUXE	89.90
NBA JAM DT	79.90
STELLAR ASSAULT	99.90
WWF RAW	79.90
MOTHERBASE	89.90

Mega Drive

ACTION REPLAY PRO MARK 3	79.90
SECHS-BUTTON-PAD	29.90
BATTLE TECH	89.90
BATMAN FOREVER DT	109.90
COMIX ZONE DT	109.90
DUNE 2	57.90
FIFA SOCCER '95	57.90
FEVER PITCH SOCCER	89.90
J.-LEAGUE SOCCER 2	79.90

Mega CD

GRUNDGERÄT DT + ETERNAL CH. LIM.	329.90
CDX PRO	69.90
EARTHWORM JIM DT	89.90
ECCO 2 DT	89.90
ETERNAL CHAMPIONS US	89.90
FATAL FURY SPECIAL DT	89.90
LUNAR THE SILVER STAR US	109.90
LUNAR ETERNAL BLUE	109.90

Neo Geo

SUPER SIDEKICKS 3	119.90
SAVAGE REIGN	119.90
PANIC BOMBERMAN	119.90
GALAXY FIGHT	119.90
KING OF FIGHTERS '95	129.90
MR. DO	129.90
FATAL FURY 3	119.90
WORLD HEROES PERFECT	119.90
PULSTAR	119.90

Mega Man X²

Capcoms Fließbandheld geht nun auch auf dem Super Nintendo in Serie

SUPER NINTENDO

Jump'n Shoot / 1 Spieler

Von der Quantität her dürfte die kleine Blechbüchse der wohl erfolgreichste Videospiele-Charakter überhaupt sein, schließlich bringt kein anderer Sprite derart viele Sequels auf die Modul-Waage wie Capcoms Mega Man. Da fällt es den Designern scheinbar auch allmählich schwer eine ein-

fallsreiche Story zu kreieren, denn statt einem neuen Plot, heißt es im Booklet schlichter-greifend, daß eine erneute Invasion von Mavericks den Welt-raum bedrohe. Mittels einer aufgepeperten Zweier-Version des Mega Man Stahlkostüms begeben Ihr Euch wieder in diverse Jump'n Shoot-Szenarios. Das Gameplay dürfte bekannt sein: Mittels der integrierten Waffe sowie seiner Hüpf- und Kletterkünste ballert



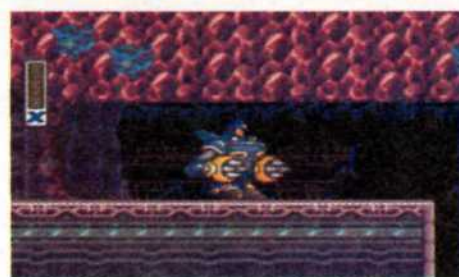
Ulf: Capcom bleibt stur. Anstatt Mega Man ein neues Gesicht zu verleihen, blieben die Designer dem todsicheren Spielprinzip treu. Nach

wie vor überzeugt der Mega Man durch ein gut konzipiertes Leveldesign, das trotz gehobener Härte niemals unfair ist. Die Motivation bezieht das Modul vornehmlich durch den dezenten Action Adventure-Einschlag. Schritt für Schritt wird

Euer Held durch diverse Power Ups nämlich immer wehrhafter bzw. agiler und kann so erst beim erneuten Durchforsten eines Levels alle versteckten Items entdecken. Trotzdem: Nach der x-ten Mega Man-Auflage treten gewisse Abnutzungerscheinungen auf, zumal die zweite SN-Version wirklich nichts Neues bietet. Fazit: Unverbesserliche Mega Man-Fans kommen mal wieder voll auf ihre Kosten. Übrigens: Capcom, wie wäre es endlich einmal mit einem neuen Musikus? Das ewige Digi-Schlagzeuggetrommel nervt!



Auf dem Schrottplatz habt Ihr es mit mehreren Zwischengegnern zu tun



Ihr Euch in jeder Stage jeweils bis zum Endgegner vor. Besiegt Ihr ihn, erhaltet Ihr zur Belohnung eine weitere Mega Man-Rüstung inklusive eines neuen Waffensystems. Wie bei den beiden Vorgängern hat Dr. Light zudem hilfreiche Armor-Capseln versteckt, durch die der Blechkamerad einige neue Fähigkeiten, wie beispielsweise ein praktisches Air Dash (Supersprung) hinzugewinnt.

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: CAPCOM
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 12+
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 129,- DM
MUSTER VON: LAGUNA



Foreman For Real

Großer Name kleine Wirkung. Auf dem Game Boy macht Roger Foreman keinen großen Eindruck

GAME BOY

Sportspiel / 1 Spieler

Die Boxsimulation von Acclaim, bei der George Foreman Pate stand, bietet zwei Spielarten. Im Exhibitionmode liefert man sich jeweils mit einem von 20 Computergegnern, die sich jeweils in fünf Eigenschaften unterscheiden, einen Schaukampf. Im Tourna-



Jeder Boxer wird durch fünf Eigenschaften charakterisiert

mentmode muß man sich in den zweidimensionalen Ring begibt, werden im Optionsmenü noch Rundenzahl und -dauer, Schwierigkeitsgrad, Musik und Soundgeräusche eingestellt. Nach dem Gongschlag darf man seinen Gegner mit sechs unterschiedlichen Schlagvariationen, die sich sowohl links- als auch rechtshändig ausführen lassen, "verwöhnen". Schafft man es nicht, den gegnerischen Fäusten durch Deckung und sich Ducken auszuweichen, bleibt noch die Möglichkeit zum "Klammern". Wird der Kampf nicht durch K.O. beendet, entscheidet die Punktzahl über Sieg und Niederlage. Eine kleine



Den Bewegungen mangelt es an Geschmeidigkeit. Der Champ ist eben doch schon etwas in die Jahre gekommen



Guido: Unterschiedliche Eigenschaften der Computergegner, nicht schlecht! Schön wäre es, wenn man davon auch etwas zu sehen

bekäme. Irgendwie prügeln die Gegner alle mit derselben Taktik, nämlich überhaupt keiner. Sechs verschiedene Schlagvariationen, toll! Ob man mit dieser Anzahl von Schlägen auch einen Treffer landet, hängt aber mehr vom Zufall als vom Können ab. Grafisch präsent

man anzutreten. Bevor man sich in den zweidimensionalen Ring begibt, werden im Optionsmenü noch Rundenzahl und -dauer, Schwierigkeitsgrad, Musik und Soundgeräusche eingestellt. Nach dem Gongschlag darf man seinen Gegner mit sechs unterschiedlichen Schlagvariationen, die sich sowohl links- als auch rechtshändig ausführen lassen, "verwöhnen". Schafft man es nicht, den gegnerischen Fäusten durch Deckung und sich Ducken auszuweichen, bleibt noch die Möglichkeit zum "Klammern". Wird der Kampf nicht durch K.O. beendet, entscheidet die Punktzahl über Sieg und Niederlage. Eine kleine

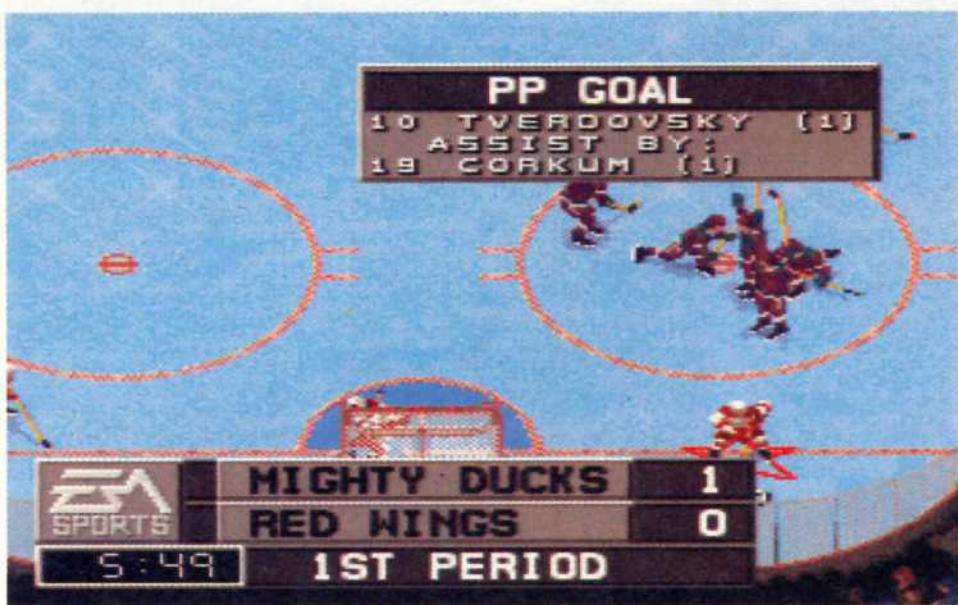
tiert sich das Spiel wenig abwechslungsreich. Im Ring wurde nur George eine extra Grafik spendiert, ansonsten stehen sich immer die beiden selben Gestalten gegenüber. Nach welchen Kriterien die Ringrichter ihre Punkte vergeben, ist mir auch schleierhaft. Gleichgültig ob man einen Haken nach dem anderen kassiert, oder fleißig austeilt - das Ergebnis ändert sich kaum. Allein durch den Turniermodus kommt etwas Spannung und Motivation auf. Ich habe meine Game Boy-Boxhandschuhe bereits wieder an den Nagel gehängt.

Übersicht gibt Auskunft über die im Ring erbrachte Leistung.

TEST GAME BOY

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: MODUL
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: ACCLAIM





Tore erzielt man am effektivsten durch schnelle One Time-Kombinationen

NHL'96

Die Electronic Arts Sportserie geht in die mittlerweile fünfte Saison



MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-2 Spieler

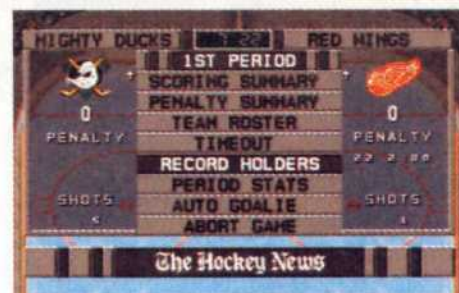
Seit dem die Puck-Künstler 1991 das erste Mal über das Eis tanzten, begannen die findigen Programmierer von High Score Productions in jährlichen Etappen damit, das exzellente Gameplay immer mehr zu verfeinern, so daß man sich nach der mittlerweile fünften Auflage berechtigterweise die Frage stellt: Was geht noch? In Sachen Gameplay, soviel sei vorweg genommen, halten sich die Veränderungen in Grenzen. Bei der Steuerung ließen sich die EA-Mannen immerhin ein paar zusätzliche Schmankerl

einfallen. Während den Tasten B und C die gewohnte Bedeutung zukommt (Passen und Schlagen), sind durch Knopf A einige besondere Aktionen, wie beispielsweise ein Befreiungsschlag, ein angedeuteter Schlageschuß sowie ein cooles Ablegen auf einen heranstürmenden Mitspieler möglich. Neu hinzugekommen ist der "One Timer Pass", bei dem der angespielte Eishockey-Crack den Puck sofort weiterleitet. Fast schon wie ein Gag mutet des weiteren der sogenannte "Spin-O-Rama" Move an (START + R-Taste). Aktiviert Ihr diese Aktion, dreht sich der Spieler wie wild um seine eigene Achse und kann sich so mit ein bißchen Glück durch die gegnerische Abwehr

Ulf: Nach der meines Erachtens nicht so überzeugenden 95er Auflage war ich auf dieses Update natürlich doppelt gespannt. Bereits nach den ersten Drehungen auf dem Eis war jedoch klar: Hier flimmert die neue Eishockey-Referenz auf dem Screen. EA hat endlich wieder die optimale Mischung aus Spielgeschwindigkeit und Spielspaß gefunden. Trotz hoher Rasanz behält man stets die Übersicht, so daß bereits nach kurzer Spielpraxis geniale Kombinationen inklusive den furiosen One

Timers möglich sind. Der Computergegner spielt zudem auf der höchsten Schwierigkeitsstufe recht clever, da die Räume klug abgedeckt werden. Die wahre Stärken des Moduls liegen jedoch in der stark verbesserten Technik. Die komplette Grafik überzeugt durch detailliert gezeichnete Sprites, die darüberhinaus eine Idee eleganter animiert über das Eis flitzen. Der Sound bietet außerdem eine qualitativ hochwertige sowie abwechslungsreiche Digi-Zuschauerkulisse. Summa summarum ein spielerischer Hochgenuß on the Rocks!

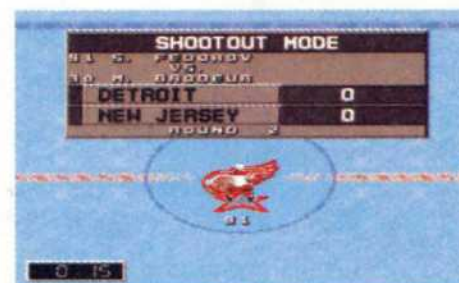
durchwühlen. Beim 96er Update haben zudem Raufbolde nach langer Zeit wieder ihren Auftritt, wobei die Zweikampf-Einlagen komplett überarbeitet wurden (siehe Extrakasten). Die restlichen Neuheiten lassen sich wie folgt zusammenfassen: Aktuelle Eishockey-Spieler und neueste Statistiken, überarbeiteter Managerteil mit Spielertransfers, individuelle Strafzeiten, einstellbarer Schwierigkeitsgrad, sowie eine stark verbesserte Grafik und neue Soundeffekte.



Das Pausenmenü während des Spiels ist opulenter denn je!



Bei einem besonders groben Vergehen vergibt der Schiri diesmal auch eine doppelte Zeitstrafe



Im Shootout-Modus könnt Ihr ausgiebig das Penaltyschießen üben

Mini Street Fighter II



Mit der 96er-Auflage flogen endlich mal wieder die Fäuste, wobei Ihr Euch jeweils entscheiden dürft, ob Ihr die beiden Handschuhe wegwerfen wollt und damit den Fight beginnt, oder ob Ihr es lieber bei einer kleinen Rangeliebeläßt. Manchmal kommt es jedoch zu einer konfuse Massenschlägerei, wo Ihr keinen Einfluß mehr drauf habt. Das neue Schlagrepertoire kann sich übrigens sehen lassen: normaler Schlag, Uppercut, Klammern sowie Blocken

Neues Outfit



Der US-Kommentator John Shradar tanzte nur einen Sommer lang: Das neue NHL-Outfit überzeugt durch sein schlichtes, aber edles Design



Die neu gestaltete Grafik gibt dem Eishockeyspiel ein zeitgemäßes Gewand



Endlich: Selbst kleine Details, wie beispielsweise der eingeblendete Schiri wurden grafisch überarbeitet

TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
 DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: 22. SEPTEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: SN, SAT, PSX, 3DO
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: BATTERIE
 CA. PREIS: 119,- DM
 MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS



THE REAL GAME BEGINS



Kämpfe mit
BATMAN und ROBIN



Über 125 spektakuläre
Moves, Waffen und Attacken



Perfekt digitalisierte
Charaktere und Hintergründe



Über 80
unglaubliche Levels!

BATMAN FOREVER™ THE VIDEO GAME

SUPER NES™ MEGA DRIVE™ GAME BOY™ GAME GEAR™
später auch für PC CD-ROM (DOS und Windows '95), Playstation und Saturn

*BATMAN and all related elements are the property of DC Comics TM & © 1995. All rights reserved. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © 1995 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Nintendo, Super Nintendo Entertainment System, Game Boy and the Official Seals are registered trademarks of Nintendo of America, Inc. © 1991 Nintendo of America, Inc. Sega, Mega Drive and Game Gear are trademarks of Sega Enterprises, Ltd. All Rights Reserved.



Acclaim®
Entertainment GmbH

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

DIE **COMPUTEC** VERLAG POWERTIPS 10/95



PLAYERS GUIDE

Super Nintendo

Super Turrican 2

Erster Teil Seite 500-503



Super Mario World 2

Erster Teil Seite 506-510



Mega Drive

Comix Zone

Letzter Teil Seite 498-499



PlayStation

Battle Arena Tohshinden

Seite 504-505



CODES

+

FREEZERS

Super Nintendo

Zero the Kamikaze Squirrel 497

Mega Drive

Earthworm Jim Special E. CD 497

Road Rash 3 511

X-Men 2: The Clone Wars 511

Saturn

Bug! 497

Clockwork Knight 512

PlayStation

Air Combat 512

Battle Arena Tohshinden 497

Ridge Racer 512

3DO

Slam 'n' Jam '95 511

JETZT SAMMELN!

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine Mega Fun-Tips bestellen:

___ St. HELP-Sammelordner "Mega Fun" je DM ___

Gesamt DM ___

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM ___

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM ___

bar (Geld liegt bei)

per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name

Straße

PLZ Wohnort

Datum/Unterschrift

- für Deine Power-Tips aus der MEGA FUN
- für die wichtigsten 192 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-

VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS!!!





Zero the Kamikaze Squirrel

Unendlich Shurikens und Leben/Unverwundbar



Folgende Tastenkombinationen helfen Euch durch dieses Spiel.

Unendlich viele Shurikens: Drücke: runter, A, B



Unendlich viele Leben:

Drücke: B, A, B, B, Y

Unverwundbarkeit: Drücke: B, hoch, B, B, A



Earthworm Jim Special E.

Passwörter

Mit diesen Passwörtern könnt Ihr Jim durch alle Levels jagen:

1. Astroids one:Roter Ball, Atom, Waffe, Kuh, Kuh
2. What the Heck:Atom, Wasserhahn, Waffe, Kuh, Roter Ball
3. Big Bruty:Atom, Roter Ball, Atom, Kuh, Wasserhahn
4. Astroids Two:Wasserhahn, TV, Atom, Kuh, Hydrant
5. Down the Tubes: ..Hydrant, Atom, Kuh, Hydrant, Jim
6. Astroids Tree:Atom, Atom, Kuh, Atom, Kuh
7. Bungee:Roter Ball, Hydrant, Wasserhahn, Waffe, Kuh
8. Astroids Four:Kuh, Jim, TV, TV, Roter Ball
9. Lab:Kuh, Kuh, Wasserhahn, Kuh, Wasserhahn
10. Astroids Five:Hydrant, Hydrant, Roter Ball, Atom, Roter Ball
11. Peter Puppy:Wasserhahn, Hydrant, Atom, Roter Ball, Atom
12. Astroids Six:Kuh, Jim, Kuh, Hydrant, Wasserhahn
13. Intestines:Waffe, Roter Ball, Hydrant, Kuh, TV
14. Astroids Seven: ..Waffe, Roter Ball, Wasserhahn, Waffe, TV
15. Buttville:Roter Ball, Kuh, Atom, Atom, Kuh



Während sich auf dem Titelbildschirm die verschiedenen Spielmodi (1P Game, VS Human,...) von links und rechts zur Bildmitte hin bewegen, drückt man auf Control-Pad 1 die Tastenkombination **unten, rechts-unten, rechts, Viereck**. Daraufhin färben sich die Buchstaben rot.

Anschließend wartet man bis eine Demo-Szene beginnt und betätigt dann die Starttaste. Während sich nun erneut die Spielmodi von links und rechts ins Bild schieben, sollte auf Pad 2 die Kombination **rechts, unten, rechts-unten, Viereck gedrückt** werden und schon färben sich die Buchstaben hellblau.

Um nun Gaia zu kontrollieren, wählt man im Charakterbildschirm Eiji an, während man das Steuerkreuz nach **oben gedrückt hält**. Möchte man Sho steuern, hält man das Steuerkreuz **nach unten gedrückt** und wählt Kayin aus.

TIP DES MONATS

Gewinnt DM 1.000

Auch diesen Monat habt Ihr uns jede Menge Tips und Tricks geschickt, was uns sehr gefreut hat. Macht weiter so! Aus den vielen Einsendungen konnten wir jedoch keinen geeigneten Kandidaten für den Warengutschein in Höhe von 500 DM ausfindig machen. Umso stärker dürfte es Euch jetzt an Eure Konsolen ziehen, denn Waren im Wert von 1000 DM warten bei Theo Kranz Versand auf den tüchtigen Einsender; an dieser Stelle noch mal ein Dankeschön für die freundliche Unterstützung. Vergeßt bitte nicht Eure Adresse und Telefon-Nummer anzugeben. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Schickt Eure Tips und Tricks an folgende Adresse:

Redaktion Mega Fun
Helpline
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg



Bug!

Level-Skip

Seid Ihr bei diesem schweren Spiel schon am verzweifeln? Dann kommt dieser Level-Cheat genau richtig. Geht im Titelmü auf Option und führt folgende Tastenkombination aus: **B, A, B, Y, runter, rechts, A, Links-Oben, runter**. Bug meldet sich nach erfolgreicher Eingabe mit einem kurzen "Yip" zu Wort. Startet ganz normal das Spiel und springt mittels gedrückter **Links-Oben-Taste** und Joypad **hoch/runter** durch die Levels.



Battle Arena Tohshinden

Spielt Gaia und Sho



Einem spannenden Fight zwischen den beiden Obermotzen sollte nun nichts mehr im Weg stehen.

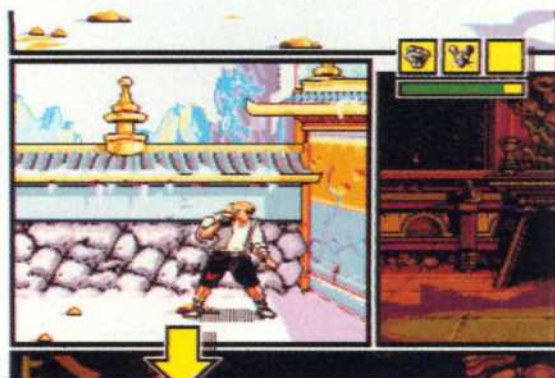




Comix Zone



Wie versprochen durchqueren wir für Euch im zweiten Teil der Komplettlösung die restlichen "Seiten" des Comic-Strips. PS: Durch den Action Replay Code FFBF040004 erhaltet Ihr unendlich Lebensenergie



1.-2. Nachtrag: Im ersten Teil haben wir Euch einen wichtigen Raum unterschlagen. Auf der dritten Seite, kurz vor der Kampfarena, könnt Ihr im scheinbar leeren Raum die brüchige Wand durchschlagen und gelangt so zu einem Bonusraum mit drei Items.

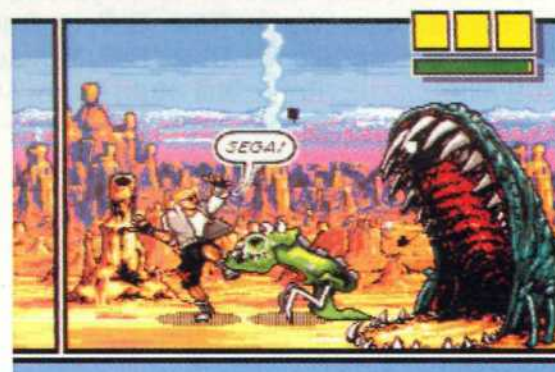
3. Eine Maus entdeckt in diesem unscheinbaren Raum ein Fragezeichen, ob Ihr es aufnehmen wollt, bleibt Euch überlassen.



4. Nehmt anschließend den linken Ausgang. Hier ist Eile geboten, da die Seite allmählich abbrennt. Tretet daher möglichst schnell die Lucken mit Fußfedern durch.

5. Laßt Styx die Drecksarbeit machen: Mittels seiner Feuerbälle räumt er die drei störenden Sandsäcke flugs aus dem Weg.

6. Ein Raum später habt Ihr es mit insgesamt drei Mongorias zu tun. Befördert sie auf keinem Fall durch die morsche Mauer, da sie Euch sonst zu zweit beziehungsweise zu dritt attackieren.



7. Der spitze Pflock läßt sich nur durch den Schalter kurzzeitig hochheben. Diese Arbeit sollte am besten die Ratte übernehmen, so daß Ihr die kurze Gelegenheit nutzen könnt, um an der Barrikade vorbeizukommen.

8. Zunächst verschießt der zweite Boss tödliche Feuerbälle, denen Ihr durch gut getimte Sprünge ausweichen könnt (immer in der Mitte bleiben). Anschließend kommt er nach vorne und beschießt Euch mit seinen langen Fingernägeln, die in den Wänden steckenbleiben. Springt einfach rüber und verpaßt ihm einen Jumping Sidekick. Versucht dabei, ihn gegen die Wand zu schupsen, so daß er durch seine eigenen Nägel gepfählt wird.

9. Zu Beginn der dritten Episode müßt Ihr dieses gefräßige Riesen-Maul mit diversen Monstern - zur Not auch mit der Ratte - füttern. Ansonsten helfen auch gezielte Uppercuts.



10. Die störenden Minen sollten durch Dynamite weggesprengt werden.

11. Die explosive Tonne muß bis nach unten geschoben werden, um eine gefährliche Barrikade zu beseitigen. Wenn Ihr den Schalter umlegt, erhaltet Ihr übrigens zwei hilfreiche Items.

12. Das Pelagus-Monster wird mit der Handgranate außer Gefecht gesetzt. Danach könnt Ihr den gegenüberliegenden Schalter mittels eines gezielten Messerwurfs umlegen; eine rettende Plattform erscheint dann aus der Lavaglut.



Comix Zone



13. Mittels einer Vorwärtsrolle weicht Ihr den gefährlichen Spitzen der Stalaktiten beziehungsweise Stalagmiten geschickt aus.



14. Das hangelnde Monster bekämpft Ihr am besten vom Vorsprung aus. Achtung - der kleine Schalter wird durch eine Mine "bewacht"



15. Zu Beginn der sechsten Seite locken zwei Fragezeichen-Symbole. Wenn Ihr sie aufnehmen wollt, solltet Ihr allerdings darauf achten, daß das gesamte Gebiet vermint ist.



16. Überraschung: Nachdem Ihr die Tür durchgetreten habt, erscheint ein ganzes Rudel von Monstern.



17. Am Magnetkran klebt eine mächtige Bombe, die durch den Schalter herabgelassen wird. Achtet darauf, daß sie am linken Bildschirmrand detoniert, damit die Tür weggesprengt wird und Ihr keine Schaden erleidet.



18. Um den Ausgang freizulegen, müßt Ihr die Bombe durch den Magnetkran hochnehmen. Die Steuerung erfolgt durch das Umlegen des Schalters.



19. Um die Raketen aus den Weg zu räumen, müßt Ihr die Ketten durch Fußtritte zerstören.



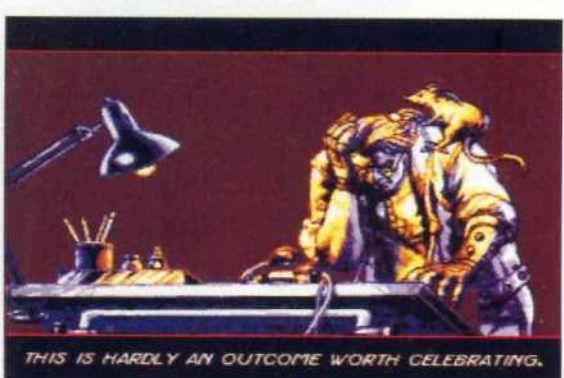
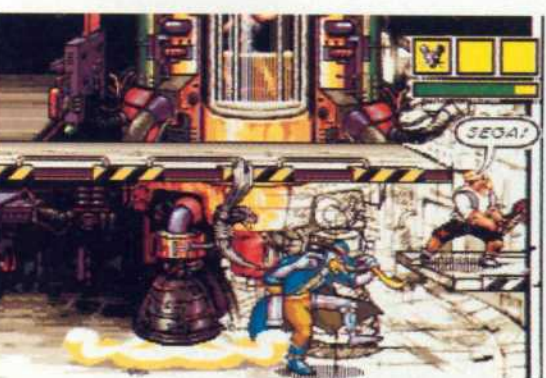
20. Versucht den Roboter in die Stahlpresse zu werfen, so daß beide Metallgegenstände ihren Geist aufgeben.



21. In der Kiste vor der Stahltür befindet sich ein Fragezeichen-Symbol.



22.-23. Showdown: Nachdem der Oberbösewicht Alissa als Geisel nimmt, kommt es zum finalen Endkampf. Lockt Mortus zunächst nach unten (steht am besten direkt unter ihm). Sobald er sich fallen läßt, springt Ihr rasch zum Schalter hin und aktiviert möglichst schnell die Düse, so daß er ein Stück seiner Lebensenergie einbüßt. Wiederholt das Spiel mehrere Male und schon bald dürfte Mortus endgültig Geschichte sein.



24. The End ?!





Super Turrican 2



Wahre Turrican-Zocker wollen es genau wissen. Auf den nächsten Seiten und Ausgaben werden wir Euch die interessantesten Level-Karten mitsamt den versteckten Items und kleineren Hilfen mit auf dem Söldner-Weg geben

Level 1.1



Tip

Mit dem Buggy können die Gegner plattgemacht werden



Endgegner 1.1

Der erste Endgegner läßt sich am einfachsten mit der Rebound-Waffe erledigen

Level 1.2



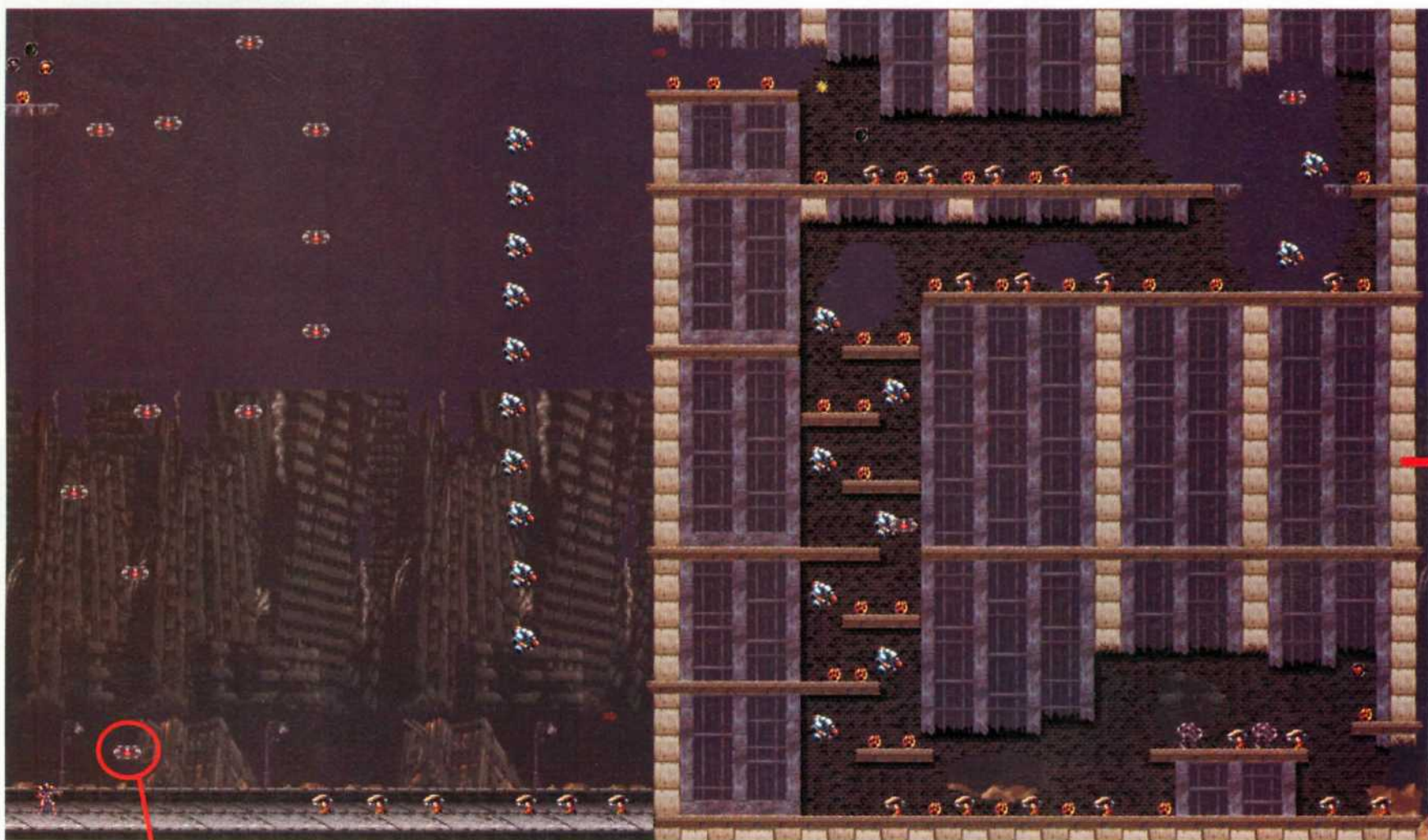
Tip

Auch im Abschnitt 1.2 könnt Ihr die Rebound-Waffe dank Ihrer guten Abpralleigenschaft optimal nutzen



Endgegner 1.2

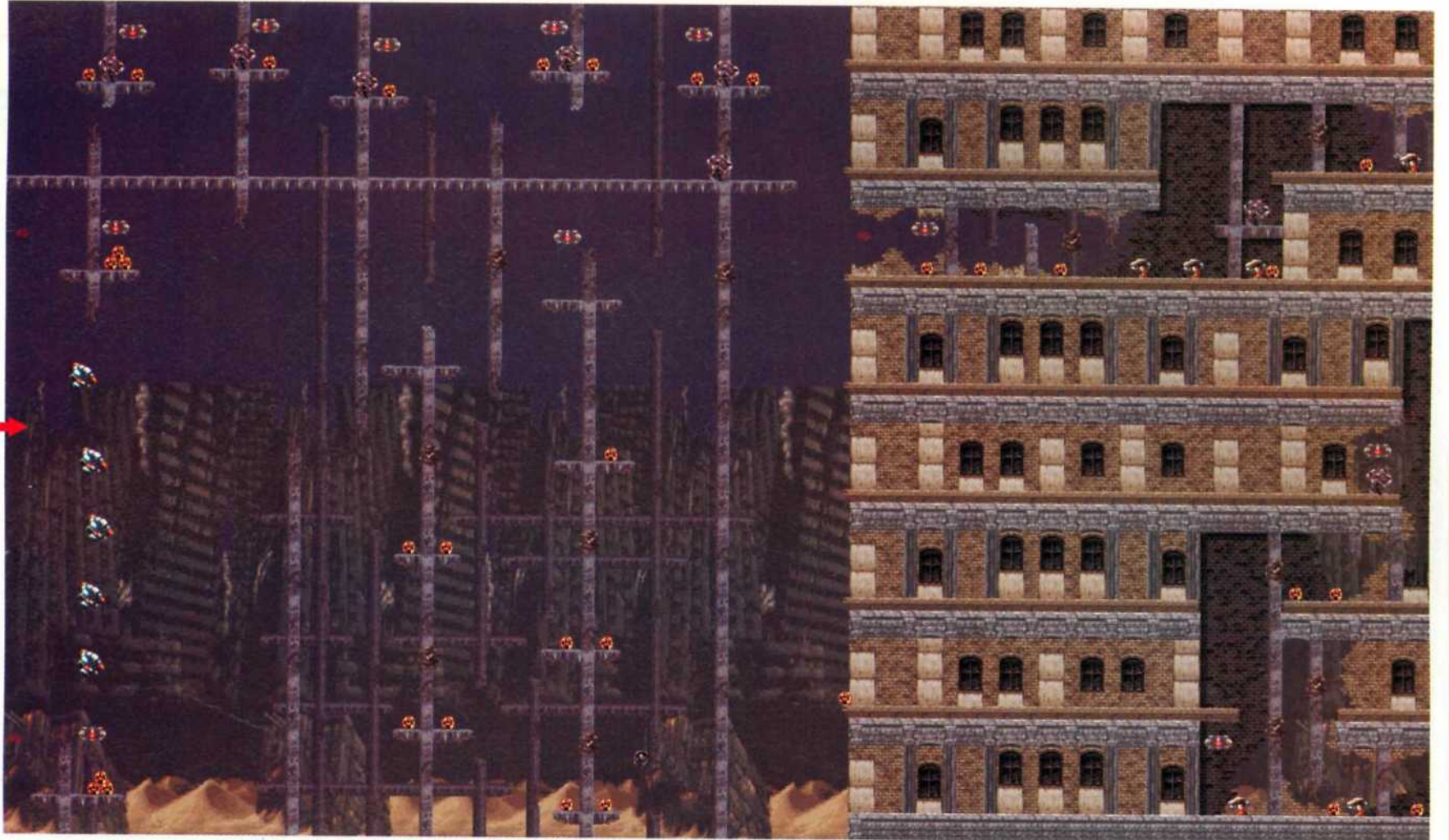
Stellt Euch genau unter den vierarmigen Greifer und feuert auf ihn ein. Erst wenn er die beiden untere Arme verloren hat, müßt ausweichen, springen und schießen



Hängt Euch mittels Seil an den Container und springt auf ihn. Nun könnt Ihr mittels dem nach oben gehaltenen Freezer (L-Taste) einen weiteren Container sichtbar machen. Mit den anderen unsichtbaren Containern verfährt ihr genauso

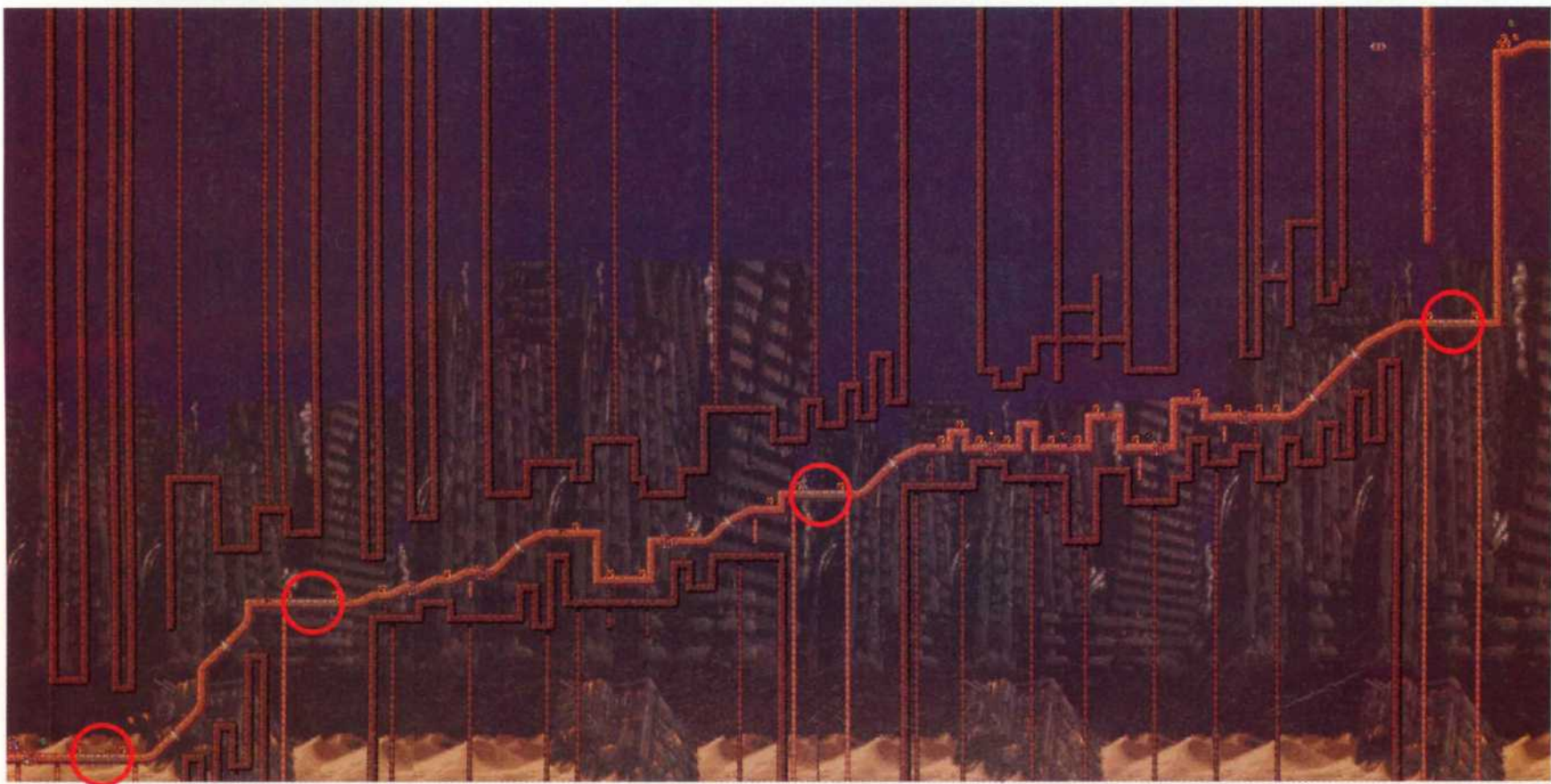


Super Turrican 2



Super Turrican 2

Level 1.3



Achtet auf die gelben Markierungen, denn hier fällt der Boden ein. Versucht so schnell wie möglich nach rechts oben zu kommen. Drückt abwechselnd schnell hintereinander die Taste für das Seil und Sprung abwechselnd; nun könnt Ihr steile Hänge schneller bewältigen

Level 1.4



Springt zur nächsten Schlange, sobald Euer unsicherer Untersatz an Höhe verliert. Keine Panik, es klappt



Hier hat sich der Streuschuß, bzw. die Rebound-Waffe als sehr hilfreich herausgestellt. Ihr müßt hier im richtigen Moment springen um nicht aus dem Monster-Rachen zu fliegen

Level 2.1



Hüpft auf die Angreifer und feuert was das Zeug hält, um den Generator zu vernichten. Erst dann geht es nach links weiter

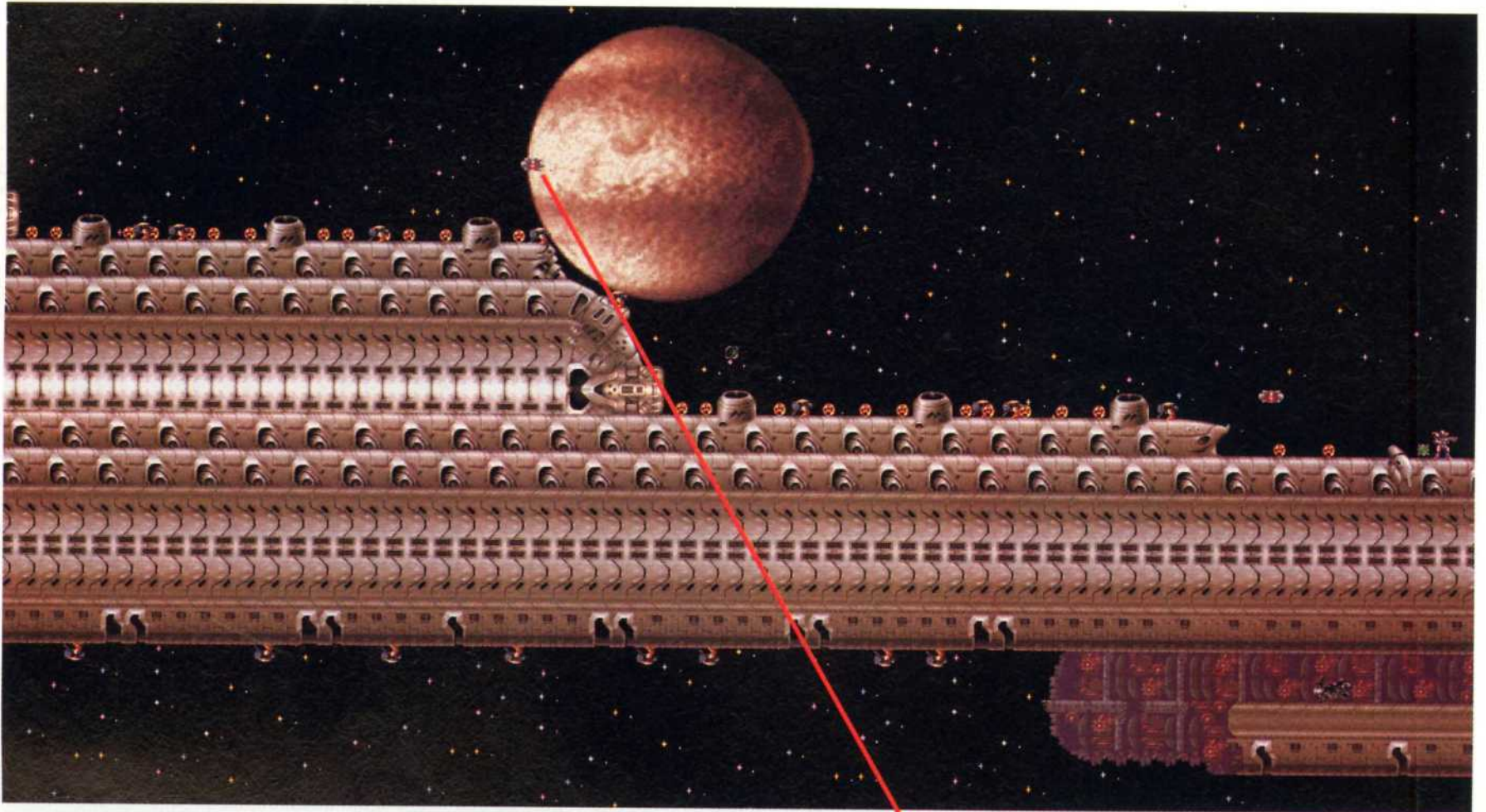


Hängt Euch zwischen die Turbinen, drückt nach unten um starr zu sein und gebt den Geistern Zunder

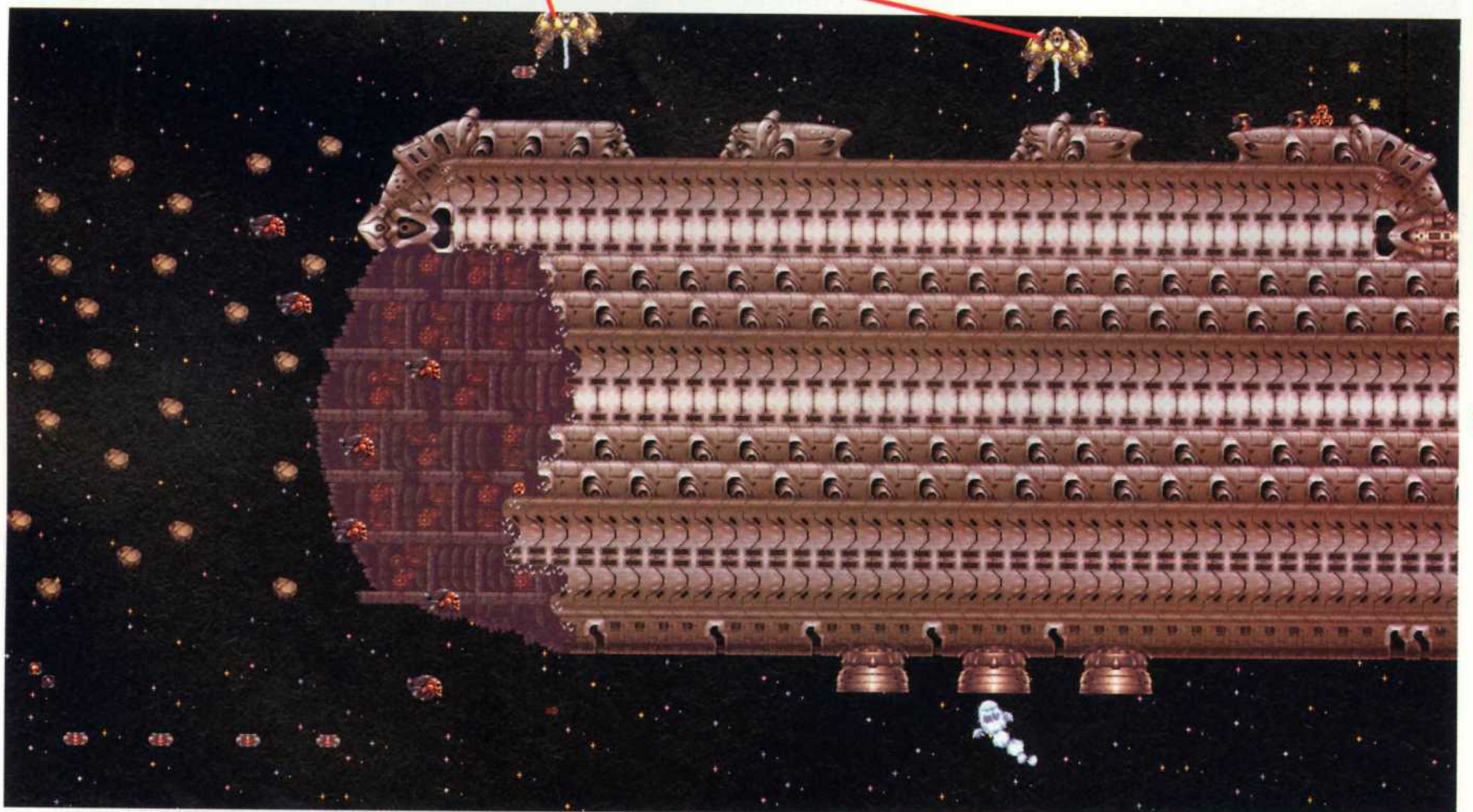


Super Turrican 2

Level 2.1



Die **Zwischengegner** sind am einfachsten mit dem Rebound-Schuß und Missiles zu besiegen. Die Waffen holt Ihr Euch beim gezeigten versteckten **Container**





Battle Arena Tohshinden



Alle Fans dieser rasanten Prügelorgie können mit den Moves, die uns Arne Schmidt aus Fulda zukommen ließ, ihre Fingerfertigkeit unter Beweis stellen

Legende

- O = Oben
 - U = Unten
 - T = Auf den Gegner zu
 - B = Vom Gegner weg
 - TU = Schräg-unten auf den Gegner zu
 - BU = Schräg-unten vom Gegner weg
 - TO = Schräg-oben auf den Gegner zu
 - BO = Schräg-oben vom Gegner weg
 - V = Viereck (schwacher, schneller Punch)
 - D = Dreieck (starker, langsamer Punch)
 - X = X (schwacher, schneller Kick)
 - K = Kreis (starker, langsamer Kick)
 - D/V = Dreieck oder Viereck
 - D+K = Dreieck und Kreis gleichzeitig drücken
- Secret Moves lassen sich zu jeder Zeit anwenden. Im Gegensatz dazu können Desperation Moves erst dann eingesetzt werden, wenn sich die eigene Energieleiste im roten Bereich befindet und blinkt.



Eiji:

- Normal Moves: U,TU,T,D/V
T,U,TU,D/V
(In der Luft) U,BU,B,D/V
TU, X/K
- Secret Move: O,U,O,U,T,B,T,B,D+K
- Desperation Move: T,TU,U,BU,B,BU,U,TU,T,D

Kayin:

- Normal Moves: U,TU,T,D/V
T,U,TU,D/V
(In der Luft) U,BU,B,X/K
U,BU,B,X/K
- Secret Move: T,TU,U,B,BU,B,T,B,X+K
- Desperation Move: T,TU,U,BU,B,BU,U,TU,T,D



Rungo:

- Normal Moves: U,TU,T,D/V
T,TU,U,BU,B,D/V
U,TU,T,B,D/V
T,U,TU,X/K
- Secret Move: TO,O,BO,B,BU,T,B,U,D+K
- Desperation Move: B,BU,U,TU,T,TU,U,BU,B,D

Fo:

- Normal Moves: T,TU,U,BU,B,D/V
(In der Luft) T,TU,U,BU,B,D/V
T,D/V
U,BU,B,X/K
B,U,TU,D/V
T,TO,O,BO,B,V+K
T,TU,U,TU,T,B,U,D+X
- Secret Move: X,V,D,K,B,T,B,T,D+K
- Desperation Moves: T,B,BU,U,TU,T,B,D



Sofia:

- Normal Moves: U,BU,B,V/D
T,TU,U,BU,B,V/D
U,TU,T,V/D
T,TU,U,TU,T,B,U,D+X
- Secret Move: TU,U,BU,U,TU,B,T,U,D+K
- Desperation Move: T,B,T,B,D



Battle Arena Tohshinden



Ellis:

Normal Moves:

(In der Luft)
(In der Luft)

Secret Move:
Desperation Move:

T,U,TU,V/D
U,BU,B,X/K
U,BU,B,V/D
U,BU,B,X/K
T,TO,O,BO,B,V+K
TU,U,BU,U,TU,B,T,U,D+K
T,B,T,B,D

Mondo:

Normal Moves:

(In der Luft)

Secret Move:

Desperation Move:

B,BU,U,TU,T,X/K
U,TU,T,X/K
T,U,TU,V/D
U,BU,B,V/D
U,TU,T,V/D
T,TO,O,BO,B,T,TU,U,D+K
U,TU,T,U,TU,T,B,D



Duke:

Normal Moves:

(In der Luft)

Secret Move:
Desperation Move:

U,TU,T,V/D
T,BU,U,TU,X/K
U,TU,T,X/K
B,T,TU,U,X/K
TU,U,BU,U,TU,U,B,T,V+K
BU,U,TU,T,B,D

Sho:

Normal Moves:

(In der Luft)
(In der Luft)

Secret Move:

Desperation Move:

U,TU,T,V/D
T,U,TU,V/D
B,U,BU,V/D
U,BU,B,X/K
U,O,X/K
TU,X/K
U,BU,B,X/K
U,T,TO,O,BO,B,U,D+X
T,TU,U,BU,B,BU,U,TU,T,D



Gaia:

Normal Moves:

Secret Move:
Desperation Move:

U,TU,T,V/D
T,U,TU,V/D
U,BU,B,X/K
TU,U,BU,U,TU,B,T,U,D+K
T,TU,U,BU,B,T,V/D





Super Mario World 2



Der zweite Teil hat mindestens genauso viele knifflige Stellen zu bieten wie sein Vorgänger. Bei so einem umfangreichen Leveldesign, sowie den vielen versteckten Räumen war eine Komplettlösung mit den wichtigsten Stellen unumgänglich und wird dem ein oder anderen hoffentlich eine gute Hilfe auf dem langen und spannenden Weg durch SMW 2 sein



1. In dieser Röhre im ersten Abschnitt findet Ihr ein paar Geldstücke und ein Leben. Den Raum verläßt Ihr, indem Ihr den Felsen nach rechts schiebt.



2. Am Ende des zweiten Abschnitts habt ihr 17 Münzen und vier Blumen eingesammelt. Mit dem Hubschrauber sollte man das Gebiet sorgfältig absuchen, bevor man sich wieder in Yoshi verwandelt.



3. In der rechten Ecke taucht ein Freileben auf. Die letzten Extras und ein Freileben findet man im letzten Abschnitt.



4. Gleich am Anfang hinter der fleischfressenden Pflanze befindet sich ein Freileben. Der Schlüssel für diese Tür hängt rechts oben in diesem Gebiet.



5. Unter den Pflöcken sind einige Münzen versteckt. In diesem Fall findet Mario einen Gegenstand der zwischen den beiden rechten Pfosten den Weg nach unten in eine Schatzkammer öffnet.



6. Mit der Wippe erreicht Ihr eine Blume. Am rechten Ende des Abschnitts findet Ihr in einer Vase den Schlüssel für die verschlossene Tür. In der Röhre neben der Tür findet Ihr noch ein paar Münzen. Falls dieser Gegner stört, kann er mit einem Schuß verjagt werden.



7. Räumt die vier Pflanzen aus dem Weg und eine Blume wird erscheinen.



8. Der erste Endgegner verträgt 6 Treffer.



9. Greift Euch einfach alles, was sich in dem Bild befindet.



10. Mit dem mittleren Ei muß ein Gegner angeschossen werden, der daraufhin eines der begehrten Goldstücke fallen läßt. Rechts von diesem Raum erscheint auch noch ein Freileben.



11. Wollt Ihr einen unterirdischen Raum finden, in dem es reichlich Münzen gibt, müßt Ihr das Fragezeichen anschießen.



12. Manche Sachen sind nur mit einem gezielten Schuß zu erreichen.



Super Mario World 2



13. Zwischen all den Eiern und der Blume wird sich ein Schlüssel finden. Das blinkende Ei wird einem Gegner ein Goldstück entlocken, wenn damit darauf geschossen wird.



14. Die Wolken sollte man lieber nicht berühren.



15. Im zweiten Abschnitt schießt Ihr an der Spitze des Baumsstammes stehend nach oben. Mit dem herunterfallenden Pfeil springt Mario in die Wolken.



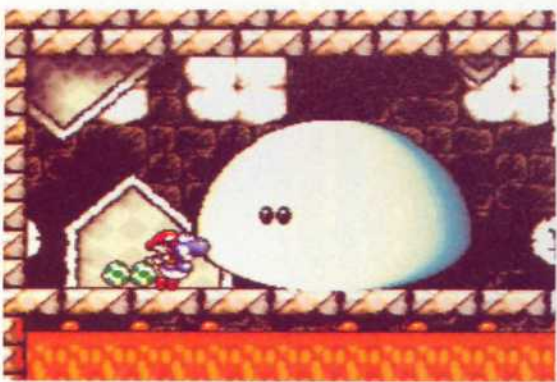
16. Oben angelangt stellt Ihr Euch rechts auf den Felsen, der daraufhin ins Rollen kommt und ein Fragezeichen zum Vorschein bringt.



17. Im zweiten Abschnitt findet Ihr ein Podest, das Euch in die beiden oberen Räume fährt.



18. Nachdem Ihr einmal um den Raum herumgelaufen seid und beide Schalter umgelegt habt, kommt Ihr auch schon an den sich in der Vase befindenden Schlüssel.



19. Nur die kleinen Helfer dieses Monsters können Euch etwas antun. Nach sieben Treffern ist die Show hier auch vorbei.



20. Ist alles zu 100 % geschafft, erscheint ein Geheimlevel in dem Ihr mit Hilfe eines Hundes glühende Lava überquert.



21. Ab jetzt könnt Ihr auch beliebig oft in der Bonusrunde Extras sammeln.



22. Nachdem in der ersten Röhre alles eingesammelt wurde, führt Euch dieser Koter in der zweiten zum nächsten Schlüssel.



23. Zwischen den zwei herabfallenden Steinen befinden sich noch vier Goldstücke.



24. Bevor die Felsen hier abstürzen, sollte schnellstens die Blume eingesammelt werden.



Super Mario World 2



25. Überall, wo solche Pfeile auftauchen, werdet Ihr dazu aufgefordert in die entsprechende Richtung zu schießen.



26. Mit dem Unverwundbarkeits-Stern können solche Stacheln problemlos überquert werden.



27. Solche Bereiche sucht Ihr am besten systematisch ab, damit keine wichtigen Sachen verloren gehen.



28. Die letzte Blume erwischt Ihr mit einem gezielten Schuß.



29. Zusätzlich zu all' den tollen Sachen die hier zu finden sind, öffnet ein Ausrufezeichen den Eingang in einen Raum der sich in der linken unteren Ecke befindet.



30. Der Schlüssel wird mit dem Buddler erreicht.



31. Wenn in dem Raum die beiden Geister abgeschossen werden bekommt Ihr eine Blume.



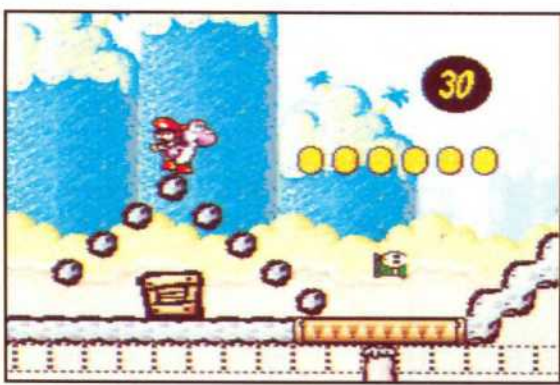
32. Der bröckelige Stein wird abgeschossen, um an die sich links im Bild befindliche Tür zu kommen, hinter der sich noch eine Blume befindet.



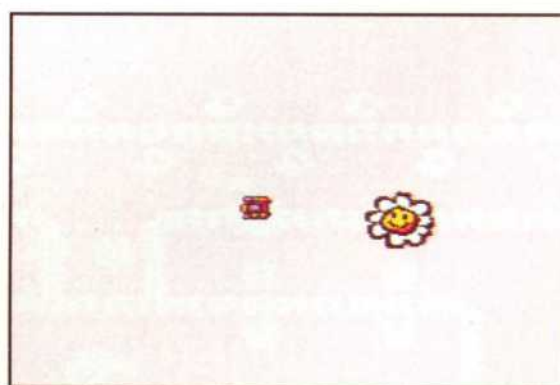
33. Werden die blauen Geister ein paarmal angeschossen, explodieren sie und hinterlassen wichtige Extras.



34. Dreht dem Geist den Rücken zu und laßt einen Schuß nach vorne los. Nur so hat man eine Chance, ihn nach nur vier Treffern zu erledigen.



35. Schiebt die Kiste erst auf den festen Untergrund, bevor sie zertrümmert wird. Darin versteckt findet Ihr einen Schlüssel.



36. Die Bahnfahrt hinter verschlossenen Türen hat einiges zu bieten.



Super Mario World 2



37. Am Anfang des zweiten Abschnitts schießt Ihr auf den kleinen Stein. Ein Samenkorn wird herunterfallen, so daß Ihr an diese Stelle kommen könnt. Den Pflock solltet Ihr allerdings nicht ganz so weit runterschlagen, damit Ihr danach den weiter oben gelegenen Eingang zum nächsten Raum erreichen könnt.



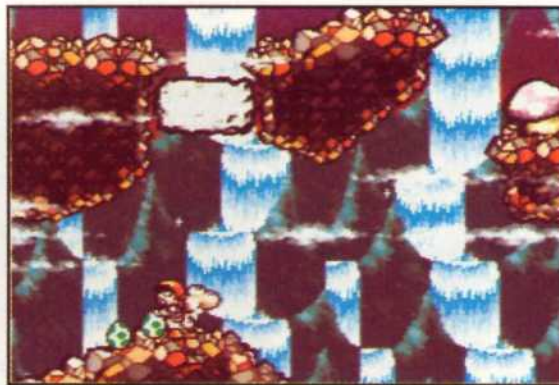
38. Das obige Fragezeichen ist der Schlüssel zu einem unterirdischen Raum. Vorher solltet Ihr alle fliegenden Goldstücke einsammeln, da sie sonst für immer verschwinden.



39. Am Ende des Levels findet man noch ein 1 UP.



40. Im zweiten Abschnitt schießt Ihr an der Stelle nach oben, worauf ein Stein erscheint, welcher Euch in die gleiche Richtung springen läßt.



41. Habt Ihr die Bonusrunde gespielt und einiges an Extras eingesammelt, beschießt Ihr den Felsen über Eurem Kopf. Das nun erschienene Fragezeichen hinterläßt wieder einmal eine Tür.



42. Betretet den Raum und schießt alle anwesenden Gegner ab. Mehrere Taler regnen jetzt vom Himmel und eine Blume wird sichtbar.



43. Im rechten oberen Eck ist noch ein Freileben zu finden. Nun wieder an den Anfang des Abschnitts zurück und nochmals mit dem Trampolin nach oben. Diesmal bewegen wir uns, oben angekommen, nach rechts zum nächsten Bild.



44. Kurz vor Levelende ist hinter der letzten Blume ein weiteres Freileben versteckt.



45. Mit dem Kerl sofort nach oben springen, die beiden Pfosten nach unten klopfen und das darüberliegende Fragezeichen anschießen, um eine Brücke erscheinen zu lassen. Über der Brücke seht Ihr jetzt ein paar fliegende Goldstücke, die auf dem schnellsten Weg eingesammelt werden müssen, bevor sie aus dem Bild verschwinden.



46. Hier ist Eile geboten, um auch die weiter oben liegenden Goldstücke zu erreichen.



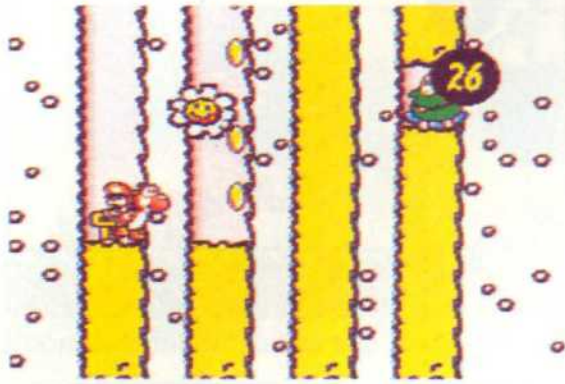
47. Die höheren Pflöcke, wie alle anderen auch, müssen in diesem Level heruntergehauen werden.



48. Der links oben gelegene Platz wird über das anfangs herumliegende Trampolin und dann, indem man auf die Wolken springt, erreicht.



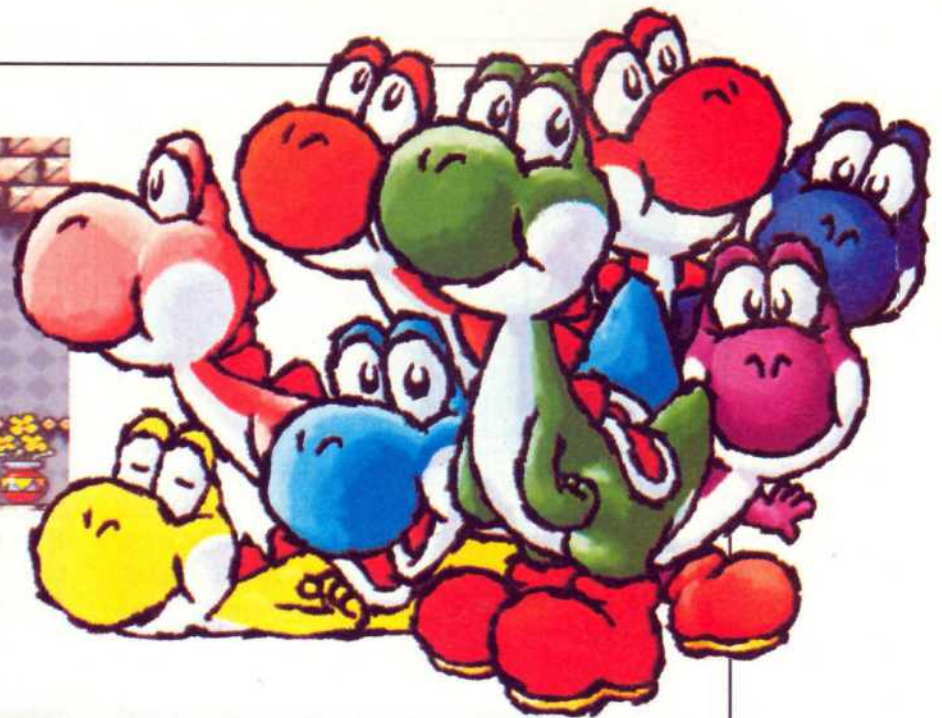
Super Mario World 2



49. Wo sich jetzt die Blume befindet, seht Ihr ja selbst.



50. Vor dem Endgegner wird einiges zum Aufbau angeboten.

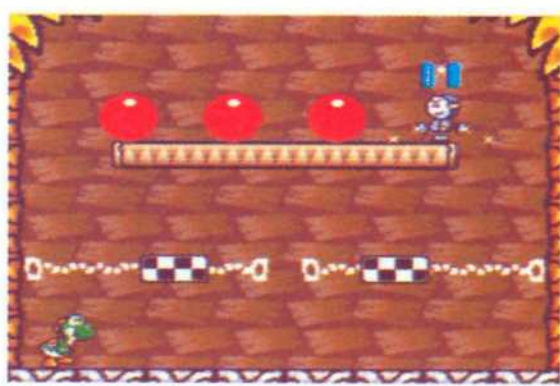


51.-53. Der Geist in der Vase muß einfach nur vom Podest geschubst werden, um den Level erfolgreich zu beenden.

Die Bonusrunden



54. Yoshi muß mehr Münzen als sein Gegner einsammeln, um ein Extra zu bekommen.



55. Wer als Erster den richtigen Ballon zum Platzen bringt, hat gewonnen.



56. Am Ende einer jeden Runde habt Ihr die Chance, Extras zu bekommen.



57. Am Einarmigen Banditen können bis zu sieben Freileben gewonnen werden.



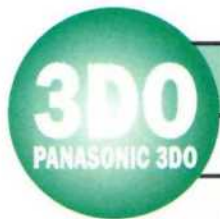
58. Innerhalb eines Zeitlimits muß die vorgegebene Tastenkombination gedrückt werden.



59. Euer Gegner wird hier mit Melonenkernen beschossen, bis er umfällt. Als Belohnung bekommt Ihr wie immer ein Extra.

Fortsetzung folgt...





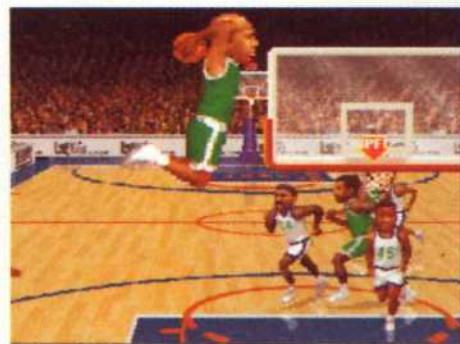
Slam 'n' Jam '95

Große Köpfe, kleine Spieler und vieles mehr

Originalteam mit richtigen Statistiken: Wie auch bei anderen Spielen, ist es auch hier aus lizenzrechtlichen Gründen nicht möglich, Euer Team mit den richtigen NBA-Statistiken auszuwählen. Aber ein kleiner Trick macht es möglich. Bei dem Team Selection Menü wählt Ihr einfach das Team rechts von dem, welches Ihr eigentlich wollt. Als Beispiel: Eure Teamauswahl ist Team A, Team B und Team C und Ihr wollt die Original NBA-Statistiken von Team B, also nehmt Team C und Ihr habt die Statistiken von Team B. Es ist zwar ein bißchen verwirrend, aber es funktioniert. **Kleine Spieler-Modus:** Zuerst wählt Euer Team aus. Jetzt beginnt Van Earl Wright über beide Teams zu sprechen, während die Teamstatistiken gezeigt werden. Nun drückt zweimal die Starttaste. Der Bildschirm wird schwarz. Jetzt müßt Ihr, während der Bildschirm schwarz ist, solange auf die rechte Taste hämmern, bis der Ball in die Luft geworfen wird. Während der Ball in der Luft ist, geht Ihr wieder in den Pausenmodus und gleich wieder heraus. Eure Spieler und die des gegnerischen Teams sollten jetzt alle geschrumpft sein.

Trefferwahrscheinlichkeit: Um bei jedem Korbwurf die prozentuale Trefferquote zu sehen, macht folgendes: Geht vor wie bei dem Kleine-Spieler-Modus, jedoch nur die linke Taste gedrückt halten.

Großer-Kopf-Modus: Verfährt wie oben, diesmal haltet die rechte Taste, während die linke Taste ständig angetippt wird. Als Resultat erhaltet Ihr Spieler mit Wasserköpfe.



COURT REPORT (RANK IN LEAGUE)

SHOOTING - INSIDE	24th	
SHOOTING - OUTSIDE	14th	
REB	23rd	
BLK HANDLING	20th	
OFFENSE	19th	
	OVERALL	22ND

TARTERS

	Hgt	Shots	Spd	Stl	Def
32 ANTHONY GLENY	6'6"	72-67	66	63	63
54 ALAN DOMAS	6'9"	67-49	66	63	65
45 BILL HALDORIAN	6'8"	72-49	63	52	69
21 ADAM GEORGE	6'4"	61-80	66	72	62
24 GENEVIE COLVERT	6'8"	73-67	61	56	69

CONTINUE QUIT GAME

HOME - DENVER



Kleine Spieler- und Trefferquotenmodus: Nach dem schwarzen Bildschirm drückt ständig die rechte und linke Taste. Geht in den Pause-Modus. Wenn Ihr diesen wieder verläßt, haltet die L-Taste gedrückt.

Super Dunk-Modus: Wird der Bildschirm schwarz, haltet die A und B Taste und geht in den Pause-Modus. Beim Fortsetzen des Spieles haltet wieder die beiden Tasten. Es gibt keine Anzeige für das Funktionieren dieses Cheats. Die Spieler sollten jetzt Dunks von der Dreipunktlinie machen können.

Super Speed-Modus: Macht das gleiche wie beim Super Dunk Cheat, nur mit den Tasten A, B und C. Auch hier gibt es keine Bestätigung.



X-Men 2: The Clone Wars

Levelauswahl, Charakterauswahl, Unverwundbar

Mit diesen Tricks spielt Ihr X-Men 2 garantiert durch. Nach dem Start des Spieles drückt Ihr Start, um das Spiel zu unterbrechen. Drückt jetzt **links+C gleichzeitig, hoch, hoch, links, runter, runter, rechts+C gleichzeitig**. Hat alles geklappt werdet Ihr eine Musik hören und in der nächsten Runde landen. In dieser unterbrecht Ihr das Spiel wieder und drückt **rechts+C**, um in die weiteren Levels zu gelangen. Wenn Ihr nun **links+C** drückt könnt Ihr andere Charaktere auswählen. Das gilt nicht für Magneto, den müßt Ihr Euch erkämpfen. Für die Unverwundbarkeit unterbrecht das Spiel. Drückt **hoch+B gleichzeitig, hoch, rechts, runter, hoch, rechts, runter, runter, hoch und B**. Gleich werdet Ihr eine Musik hören. Nun startet das Game und stoppt es sofort wieder. Drückt **hoch+B gleichzeitig**, und Ihr seid unverwundbar.



Road Rash 3

Passwörter

Unser Leser Martin Sälzle aus Illertissen schickte uns folgende Passwörter:

Super Bikes

Corsair Boon 100hp M221 1LH1
Kamakazi 750N 120hp EQ01 1NHH

Rat Bikes

Corsair 4000 45hp AK01 12HK
Kamakazi 250 60hp MK00 15H2

Sport Bikes

DMG 1000 120hp AG01 1IHO

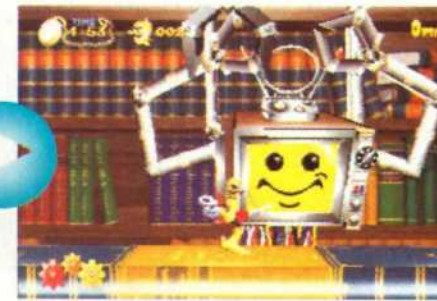
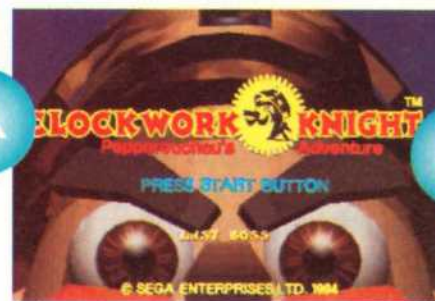




Clockwork Knight

Stage Select, Final Stage

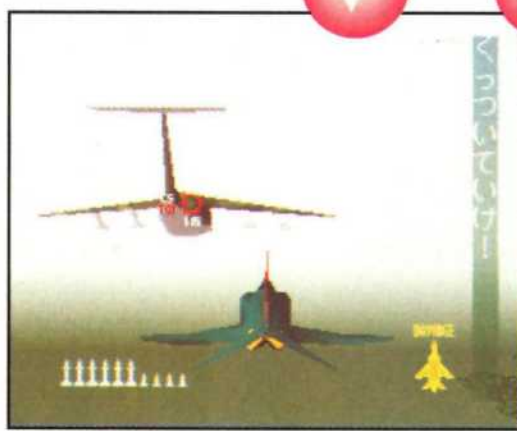
Für alljene, die selbst mit diesem leichten Jump'n Run zu kämpfen haben, sorgen wir mit dem Stage Select-Cheat für Abhilfe. Drückt im Titelbild folgende Tastenkombination: **links, hoch, rechts, runter, runter, rechts, rechts, hoch, R-Button**. Nun erscheint unter "Press Start Button" der anwählbare Level. Wollt Ihr gleich zur Final Stage übergehen, drückt Ihr im direkten Anschluß an den vorangegangenen Cheat: **links, rechts, rechts, hoch, rechts, rechts, hoch, runter, rechts, rechts, hoch, R-Button**.



Air Combat

999.999.900 Credit, verstecktes Mini-Game, etc.

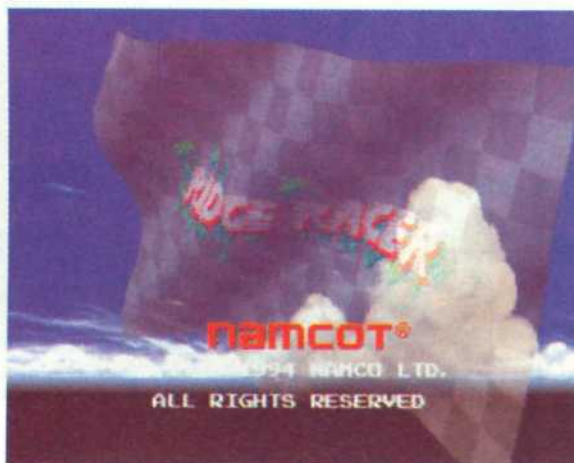
Um Euch den Ladevorgang etwas interessanter zu gestalten, haben die Mannen von Namco ein verstecktes "Spiel im Spiel" eingebaut. Startet das Game z.B. im Ein-Spieler-Modus und haltet nach der Story (Kann übrigens mit gedrückter Dreieck- und Start-Taste übergangen werden) die **R1- und die Kreis-Taste gedrückt**. Ihr müßt, sobald sich die CD-Scheiben über den Bildschirm bewegen, **hoch, links, unten, rechts drücken**, um in den "Genuß" des Bonus-Games zu gelangen. Wenn Ihr hingegen Euer Credit-Konto auf 999.999.900 aufstocken wollt, führt Ihr ebenfalls auf dem CD-Scheiben-Screen sehr schnell hintereinander folgendes aus: **runter, Kreis, 3 x Dreieck, Kreis, Dreieck, Kreis, Dreieck, sowie 2 x Dreieck und Kreis gleichzeitig**. Die nun sichtbaren Credits können aber erst nach Beendigung der bevorstehenden Mission für neue Flugzeuge ausgegeben werden. Übrigens wird die erfolgreiche Eingabe des Cheat größtenteils mit der Darstellung einer Dig Dug-Figur bestätigt. Wer die Farbe der eigenen Flugzeuge verändern will, drückt im Screen mit den CD-Scheiben: **oben, unten, links, rechts, oben, unten, links, rechts, R1-Taste**.



Ridge Racer

Bewegbare Ridge Racer-Flagge

Für Flaggen-Fetischisten haben wir endlich das richtige Spielzeug gefunden. Im Titelbild hält man die **L1- und R1-Taste gedrückt**, und kann nun bspw. mit der **Start-Taste** die Flagge durchsichtig machen, oder sie mit dem **Steuerkreuz** und den **vier Aktionstasten** entsprechend drehen und rotieren lassen.



Was heißt hier merk- würdige Testmethoden?

COMPUTEC
W E R L D

© Foto: Michael Schraut



Zockerregel 12: Nagt der Zocker am Spiel, spielt er nachher nicht mehr viel.

SEGA MAGAZIN - jeden Monat bis zu
hundert aktuelle Spiele auf allen
SEGA-Systemen! + + + Interessante
Specials & News zu kommenden
Top-Hits + + + Ausführliche Tests

Wieder mit 32 Seiten
Tips&Tricks zum Heraus-
nehmen und Sammeln.



Das ultimative
SEGA Magazin
für nur
DM 5,80

Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

Am Anfang war das Feuer...

Sega-History

Welche Systeme gibt es von Sega und in welcher Reihenfolge kamen sie auf den Markt?

Ole Ammon Staack, Gettorf

Bitte schön:

1983 SG-100

1986 Master System

1989 Mega Drive

1991 Game Gear

1992 Mega CD

1994 32X/Saturn

Gemischtes Doppel

"Linke" Geschichte

Liebe Mega Fun-Crew! Das einzige, was ich Euch sagen will ist, daß Ihr - nach langer Studie der bekanntesten Videospieldmagazine - mein Favorit seit. Gute News und gelungene Tests heben Euer Heft über die Konkurrenz rüber, wenn auch sehr knapp. Und da wäre noch diese verflixte Frage, die nur Ihr mir beantworten könnt: Braucht man, wenn man mit dem PlayStation Link-Cable zocken will, nur noch eine weitere PSX-Konsole, oder muß mein Freund auch noch dasselbe Spiel besitzen?

Christian Schmid, Langnau

Beim PSX Link-Cable verhält es sich wie beim gleichnamigen Game Boy-Kabel, d.h. Ihr benötigt zwei Playstations, zwei mal dasselbe Spiel, sowie selbstverständlich noch zusätzlich zwei Fernseher, um beispielsweise bei WipEout den Zwei-Spieler-Modus genießen zu dürfen. Die beiden Konsolen werden, sobald sie mit einem Link-Cable verbunden sind, automatisch gleichgeschaltet, d.h. die eine PSX "wartet", bis auch die andere Playstation bei diesem Rennspiel die Strecke eingeladen hat.

Special in Mega Fun 8/95 S. 24

Unfairer Konsolenvergleich?

Liebes Werbeteam! Der Konsolenvergleich im Heft 8/95 sollte wohl ein schlechter Scherz sein oder war dieser Beitrag wirklich ernst gemeint? Falls ja, hätte ich einiges daran zu bemängeln:

1. Bei den Next Generation-Konsolen (Saturn, PSX, Ultra 64) wurden nur positive Argumente gebracht und keine negativen wie beim 3DO, Neo Geo und Jaguar
2. Die Genre-Angaben waren fehlerhaft, bzw. die Anzahl der Spiele stimmten nicht! Beim Neo Geo kenne ich die Anzahl ganz genau!
3. Welches Spiel lohnenswert ist und welches nicht, könnt Ihr nicht festlegen, da jeder einen anderen Geschmack hat. Ihr hättet lediglich "Von uns für gut befunden" oder so etwas Ähnliches schreiben dürfen!
4. Die Preisangaben stimmen

nicht mit den von den Versandhändlern überein. Neue Saturn-Titel kosten 139-149 DM, neue PSX-Titel sogar 129-179 DM. Das Neo Geo CD kostet ohne Spiel 459 DM. Falls die Spiele in Deutschland billiger sind, solltet Ihr das vermerken.

Andreas Pohler, Sullingen

Da hat sich scheinbar ein leidenschaftlicher Neo Geo-Freak etwas in Rage geschrieben und vor lauter Wut und Zynismus einige Dinge außer acht gelassen; doch der Reihenfolge nach: 1. Während wir uns beim U 64 eigentlich gar kein Urteil erlaubt haben, konnten wir beim Saturn und der PSX derzeit keinen Schwachpunkt finden, zumal sie sich erst seit kurzem auf dem Markt befinden und die bislang beste Technik im Konsolenbereich bieten. Ein negativer Punkt wäre sicherlich der relativ hohe Preis, doch im Vergleich zum 3DO und Neo Geo CD hat der Saturn und die PSX das eindeutig bessere Preis/Leistungsverhältnis.

Außerdem: Statt uns bloß zu kritisieren, hätte es uns vielmehr interessiert, was Du an den drei genannten Konsolen denn schlecht findest!

2. Du mußt bei der Software-Übersicht berücksichtigen, daß sie bereits einige Wochen vor dem Erscheinen der Mega Fun Ausgabe 8/95 fertiggestellt wurde, so daß eventuelle Abweichungen möglich sind. Du kannst gewiß sein, daß wir die Übersicht nach bestem Gewissen gemacht haben. Ansonsten bemängele ich, genauso wie bei Frage 1, daß Du lediglich meckerst, anstatt konstruktiv zu argumentieren. Wenn Du die genaue Anzahl der Neo Geo-Spiele kennst, warum nennst Du sie dann nicht?

3. Damit sprichst Du ein leidiges Thema an. Aufgrund unserer langjährigen Videospield-Erfahrungen und der Tatsache, daß sich mehrere Redakteure ein Spiel anschauen, maßen wir uns schon ein gewisses Urteilsvermögen an. Selbstredend läßt sich über Geschmack bekanntlich nicht streiten, es gibt unserer Meinung nach dennoch einige Kriterien, die ein Videospield empfehlenswert machen. Bestes Beispiel: Unserere Referenz Super Mario Kart, daß sich nicht ohne Grund seit 27 (!) Monaten in den Leserhits-Charts tummelt. Im übrigen kann ich persönlich keinen Unterschied zwischen "lohnenswert" und Deinem Vorschlag "Von uns für gut befunden" feststellen.

4. Lieber Andreas, wir sind ein deutsches Magazin und beziehen uns deshalb logischerweise nur auf offizielle deutsche Preise und nicht auf Preise irgendwelcher Versandhändler. Bei uns läuft es sogar umgekehrt, d.h. sobald es sich um ein Im-



Zum Leserbrief von Peter Trappendreher: Zumindest in Japan wird ein Fußball-Manager namens J. League Pro Soccer für den Saturn erscheinen

95port-Spiel handelt, machen wir keine Preisangabe. Im übrigen gibt es so etwas wie eine unverbindliche Preisempfehlung, bzw. Preisschwankungen, die wir wohl kaum berücksichtigen können.

Nach 7 Tagen...

Saturn ausgereizt?!

Hallo Mega Fun! Ich besitze seit 7 Tagen einen Saturn, nun behauptet ein Freund von mir, daß das Gerät durch Panzer Dragoon bereits ausgereizt sei. Es fällt mir natürlich leicht "bereits" zu sagen, da ich das Spiel noch nie in natura gesehen habe, und ich möchte Panzer Dragoon deshalb auch in keinster Weise kritisieren, da die Fotos bereits hervorragend aussehen, dennoch kann ich mir nicht vorstellen, daß der Saturn mit diesem Spiel schon all sein Können demonstriert hat. Das SNES brauchte doch auch einige Zeit bis Spiele, wie bspw. Donkey Kong Country möglich waren. Euer treuester Fan (spürt Ihr es auch? Richtig! Schleim tropft von den Wänden! Seltsam...)

Clemens Rüsner, Jennerschorf

In einem Interview mit einem Programmierer von Panzer Dragoon wurde behauptet, daß man circa 70% der Saturn-Hardware ausgereizt hätte, wobei einige Customs-Chips noch völlig unangetastet blieben. Der Programmierer geht jedoch von seinem derzeitigen Know How aus, d.h. zukünftige, noch unbekannt programmiertechnische Feinheiten kann er logischerweise nicht in seiner Prozentrechnung berücksichtigen. Gerade beim Saturn ist es zudem schwer, durch die spezielle Pipeline-Architektur irgendwelche Prognosen über seine technischen Möglichkeiten zu machen. Das Super Nintendo ist übrigens ein Musterbeispiel für Fehlspekulationen. Vielleicht erinnern sich noch einige Leser an die anfängliche Endlos-Diskussion, ob man auf dem SNES durch seine niedrige Taktfrequenz überhaupt irgendwelche Sprite-lastigen Shoot'em Up

Games jemals ohne Ruckeln zu Gesicht bekommt? Wie heißt es bei den Amerikanern doch immer so schön: Time will tell.

Saturn-Simulation

Fußball-Manager

Hey Mega Fun! Es gibt auf fast allen Konsolen irgendwelche Spiele, in denen man die Funktion eines Managers übernehmen kann. Daher verstehe ich nicht, warum es noch kein Fußball-, American Football-, oder Eishockeyspiel mit einem Managerteil gibt, in dem man z.B. Spieler kaufen oder sein Stadium ausbauen kann. Ich besitze einen Saturn, besteht für mich die Hoffnung, daß solche Spiele 1996 für den Saturn erscheinen, oder muß ich, um in den Genuß solcher Spiele zu kommen, auf einen PC umsteigen?

Peter Trappendreher

Deine Kritik ist sicherlich berechtigt, wenngleich die aktuelle EA Sportserie (und auch ein paar andere Sportmodule) allesamt zumindest einen angedeuteten Managerteil besitzen. Was die Zukunft betrifft, kann ich Dir die frohe Nachricht verkünden, daß Sega Japan derzeit an eine Fußball-Simulation namens J-League Pro Soccer für den Saturn werkelt. Bei diesem Polygon Soccer-Game mußt Du neben den sportlichen auch den kompletten wirtschaftlichen Bereich managen (Bodenpreise, Clubhaus bauen, etc.). Laut Herstellerangaben soll der Managerteil äußerst komplex werden und daher dürfte dieses Fußballspiel Dein Traum-Silberling sein. Einziger Wermutstropfen: Hinter dem deutschen Release (nicht vor 1996) steht noch ein großes Fragezeichen.

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik

Schreibt uns!

Schickt Eure Briefe an folgende Adresse:
Redaktion Mega Fun
Mega Mail
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg

MEGA DRIVE

Verkaufe, kaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe auch ganze Sammlungen. Tel.: 089/1403732

Vorsicht, bin verrückt! Verkaufe Multi Mega incl. Soulstar, NBA Jam, Road Avenger, Ecco CD + zwei 6-Button-Pads für nur 444,-DM. Tel: 0911/397438. P.S.: Weil ich ein netter Mensch bin, gibt's einen nagelneue Sonic & Knuckles-Jeansjacke kostenlos dazu!

Verkaufe MCD 2 mit 9 Spielen: Sonic CD, Thunderhawk, Tomcat Alley u.v.m.. VB 450 DM. Außerdem: 32 X mit drei Spielen: Motor-Grandprix, Starwars, Virtua Racing Deluxe, VB 400 DM. Tel: 04131/ 81290 (Arne)

Verkaufe Top-Titel, z.B. NBA Jam TE, Dune 2, FIFA '95, Soleil, Micro Machines 2, Mega Turrican und Mega Drive 2 mit zwei Joypads, für nur komplett VB 600 DM. Tel: 04131/58198

Verkaufe MD + Mega G. + zwei 6-Button-Joy. 80 DM. FIFA '95, Probot., SSF 2 us. je 55 DM, Samur. Shod. o. Anl. 50 DM, NBA Jam 40 DM, Shining i. t. D., NHLPA '93 je 30 DM, Sw. of Vermillion je 25 DM, Eur. Club Soccer, Two Cr. Dudes, Mega Key Adaptor je 20 DM. Zusammen nur 400 DM. Alles VB, auch einzeln. tel: 07403/7639 (Lukas)

Verkaufe MD mit 2 Pads, Arcade Fighting Stick, 6 Button Pad und 24 Spielen, darunter: FIFA '95, NBA 95, Landstalker, Aladdin, Roadrash, Sonic 1+2, Chuck Rock u. Kid Chameleon, VB 900 DM, Tel: 069/776390

Verkaufe MD 2, 1 Pad 120 DM. Spiele: Stargate US 65 DM, Cool Spot, Jurassic Park, Flashback US, Aladdin je 40 DM, Pitfall 60 DM, Urban S. 65 DM, Sonic 4 90 DM, Alien Soldier 95 DM, Red Zone 70 DM, Suche Contra Hard Corps us/jp, Tel: 09261/93104, ab 18 Uhr

Verkaufe MD mit vier Pads, 4-Spieler-Adaptor und 14 Games (NHL '95, Dune 2, Probotector, SSF 2, V.R., FIFA, Bomberman) für nur 800 DM. Tel: 0281/43100

Verkaufe: SSF 2 für MD für 60 DM, James Pond 2 für GG 40 DM. Beides nagelneu, originalverpackt, mit Anleitung! Tel: 0731/722518 (Benjamin)

Verkaufe: MD 1 mit 1 Joypad 70 DM, 6 Button-Joy. 19 DM, Arcade Power Stick 2 49 DM (alle drei Artikel ohne Original-Verpackung).

Außerdem: MD 2 m. 1 Joypad 79 DM, Winter Olympics 19 DM, Pete Sampras Tennis 45 DM (alle drei Artikel mit Original-Verpackung), zahle 50 % vom Porto per NN. Tel: 02721/3002

Verkaufe MD mit folgenden Spielen: Road Rash, NHL '93, EA Hockey, John Madden 90/93, Sonic Spinball, V. Soccer WM 90, S. Hang on, Col. für 650 DM, auch einzeln möglich. Peter Stankovic, Tiroler Straße 31, 87629 Füssen

Verkaufe: MCD 2 + CD X + 3 MCD-Spiele (Sonic CD, Time Gal, Lunar) + 2 MD Spiele (Lemmings, Turtles) für 300 DM, Tel: 030/652033

Verkaufe MD/MCD/MD 32 X, CD-Spiele: Thunderhawk, Battlecorps, Ground Zero Texas, Rebell Assault, Sonic, INXS-Make...

Batman Returns, Road Avenger. 32 X: 2 Joypads, alles in sehr gutem Zustand. Komplett für 1000 DM VB, Tel: 05622/70515

Verkaufe für MD: Zool, James Pond je 40 DM, Brutal Paws of Fury 60 DM, Lemmings 30 DM, Cool Spot 50 DM, Joystick für MS&MD (reg. Dauerf. Slowmotion, Sixbutton), Tel: 08272/1212 (von 17-20 Uhr) nach Matthias fragen!

Kaufe/tausche Sp. f. MD + CD, SNES, 3 Do, suche Neuheiten, auch Samml., suche Saturn + Sony PSX mit Spielen. Löse PC-Engine-Sammlung auf. Tel:04774/1789 (Rainer)

Verkaufe MD m. 5 Spielen (Sonic 1-3, World of Illusion, Tiny Toon), 2 Joypads und Verläng.kabel, alles in Originalverpackung, alles neuwertig. Festpreis 350 DM, Tel: 02554/8023

Verkaufe 32X mit Spiel + MD mit 5 Topspielen (Landstalker, SSF 2, etc.) + Programmipad + Joyboard für nur 449 DM, nur komplett. Tel: 08362/7145 (Martin)

Tausche MD/MCD Spiele: Habe Story of Thor, Mega Turrican, Rock'n Roll Racing, MCD: Rebel Assault, Tomcat Alley, WWF Rage in the Cage, Thunderhawk, F1 Beyond the Limits..., Suche 32 X mit V. Racing Deluxe, Biete SNES/MD und MCD Spiele zum Tausch. Suche für MD: Landstalker, S.Street Fighter 2, MCD: Racers, Snatcher. Tel: 02237/8905

Tausche MD und MCD-Spiele. Habe: Story of Thor, Rock'n Roll Racing, Mega Turrican, F1-Beyond the Limit CD, Tomcat Alley CD, Thunderhawk CD, Rebel Assault CD, WWF Rage in the Cage CD, Suche Landstalker,

BC Racers CD, Mega Probotector. Tausche auch GB-Spiele. Tel: 02237/8905 (Andreas oder Michael)

Verkaufe MD mit Bomberman, S. Shodown, NHL 94, Syndicate, Theme Park, Mega Games, Menacer, Sega und EA Multiplayer und 5 Joypads für 500 DM; verk. auch 32 X mit NBA Jam TE 200 DM, verk. beides 600 DM. Tel: 03672/32269

Verkaufe MD + MCD + 32X mit Zubehör und mehreren Spielen für 1500 DM, Tel: 06221/77060

Verkaufe für MD: SSF 2, Sonic & Knuckles, NBA Live 95, Bubba'n Stix, Rise of the Robots, Jurassic Park; für MCD 2: Tomcat Alley, div. Zubehör; Thomas Lehnermaier, Simonsöder Allee 41, 84307 Eggenfelden, Tel & Fax: 08721/2681

Verkaufe MD 2, MCD 2, 32 X, mit insgesamt 31 Topspielen (z.B. Virtua Racing Deluxe, NBA Live 95, Mega Bomberman,...) Alles zusammen + massig Zubehör für 600 DM. NP 2200 DM. Tel: 030/4018584 (Fabian)

MEGA DRIVE u. Wrestling-Club sucht ehrliche Mitglieder, eigene Zeitschrift, auf Wunsch, Mega Drive u. Wrestlin Club-Zeitschrift, Software u. Video-Cassetten, Wrestling u. Kampfsport, Tips, Tricks u. diverse Spiele. Ruft an und schreibt an Mario Schubert, Frankfurter Str.7, 59425 Unna, Tel: 02303/65070

Verkaufe ca. 45 Games, z.B. Dune 2, Landstalker, Shadowrun, Battletech, Warsong, Wonderboy, Urban Strike, Gauntlet IV, Shinobi 3, Shining Force, Alien 3, Might and Magic, Phantasy Star 2 u. 3, usw. Preis von



täglich Neuheiten!!!

kostenlose Preisliste unter: 036840/30941

Inselsbergstraße 25 / 98599 Brotterode

Game Boy ab 29,95
Mega Drive ab 49,95
SNES ab 49,95

Telefon Mo. - Fr. 16 bis 19 Uhr
036840/30941 Sa. 11 bis 13 Uhr

08456/5743

Sega Saturn jp, RGB-Scart, 220 V voll kompatibel incl. Spiel 809,-
Saturn Games
Streetfighter the Movie, Clockwork Knight 2 (alle jp), Virtua Racing us 109,-
Virtua Fighter Remix 85,- Panzer Dagoon, Magic Knight Rayearth, Layer Section jp 119,-
Astal jp 77,- Shinobi jp, Daytona USA us 97,- Twin Bee Pack, Wing Arms jp 127,-
Sony Playstation us incl. Spiel (ACHTUNG SPIELE SUPERGÜNSTIG!!!!) 679,-
Playstation Games
Ace Combat, Rayman, Zeitgeist, Zero Divide, Darkstalkers, Rayman, Groundstroke Tennis 147,-
Tekken, Arc the Lad, Powerful Baseball 129,- Gunners Heaven, Jumping Flash 125,-
Streetfighter the Movie, Metal Jacket, Philosoma, Destruction'n Derby 137,-
Super NES Games
Super Bomberman 3 jp 159,- Final Fantasy 5 135,- Human Grand Prix 3, Lady Stalker jp 99,-
Killer Instinct us 149,- Donkey Kong 2 dt 137,- Super Mario World 2 dt 119,-
Achtung Preisstand 31.8.95 !! Wir können immer alle neuesten Importspiele für SNES Saturn und Playstation liefern zu absoluten Tiefpreisen !! Vorbestellerrabatt !!
Martin Englmeier Videospiele 14.00-19.00 Uhr Fax: 08456/2298

ES KOMMT : ULTRA 64 JP AB 24.11.95

HOTLINE
02305/42533
PRIMAL GAMES



Sony PS-X

	ip	dt
Grundgerät	699,00	579,00
Street Fighter Movie	139,90	99,90
Philosoma	149,90	
Rayman	i. V.	
Dragon Ball Z	129,90	
Gundam	119,90	
Tekken	139,90	Okt.
Metal Jacked	i. V.	
Ace Combat	149,90	
Boxers Road	i. V.	
Gunner's Heaven	129,90	79,90
Jumping Flash	129,90	89,90
TOH SHIN DEN	129,90	99,90
Twinbee	89,90	
Starblade Alpha	99,90	
Zero Divide	149,90	
Zeitgeist	149,90	
Ridge Racer		99,90
Wipe Out		99,90
Lemmings 3D		89,90
Warhawk		Okt.
Discworld		Okt.
Destruction Derby		Okt.

Zubehör call!

Virtual Boy

Grundgerät + Spiel 399,90

S-NES Call!

Sega-Saturn

	ip	dt
Grundgerät		719,00
Grundgerät + 2 Spiele	859,90	
Virtua Racing (US)	119,90	
Street Fighter Movie	109,90	109,90
Slam Dunk	119,90	
Bug (US)	79,90	
New Shinobi	119,90	
Clockwork Knight II	89,90	
Astal	89,90	
Gran Chaser	99,90	
Daytona USA	99,90	119,90
Deadlus	99,90	
Panzer Dagoon	109,90	109,90
Victory Goal	89,90	89,90
Clockwork Knight	69,90	
NBA Jam T.		109,90
Blazing Tornado	119,90	
Outlaw o. t. I. Dynasty	129,90	
JVC Boxing	129,90	
Wing Arms	129,90	
Pebbels Beach Golf		99,90
Universaladapter	69,90	

Zubehör call!

Neo Geo CD

Street Hoop 99,90
Fatal Fury 3 119,90

Demnächst Ladenlokal-Eröffnung!!!

S-Nes Killer Instinkt + Arcade CD 139,90

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten Versand per Nachnahme, Porto und Verpackung 9,- DM

10-70 DM Tel: 09363/8311, öfters probieren

Verkaufe 20 MD-Module für 25-55 DM, z.B. Soleil 55 DM, SF 2 SCE 50 DM, Mega Turrican 40 DM, Corporation 40 DM, Turtles Fighters 50 DM, Suche Battlecorps, FIFA Soccer CD, Tel: 06336/1792 (Stefan)

Verkaufe ca. 30 Games, z.B. Hook, Cool Spot, Mechwarrior, Sky Blazer, WWF Raw, Mario Kart, Alien 3, Bomberman 1, Secret of Mana, Fatal Fury Sp., Super Aleste, Final Fantasy 2, Shadowrun, Equinox, The Legend of Mystical Ninja, usw von 30-70 DM, Tel: 09363/ 8311, öfters probieren

Tausch und Kaufbörse in Würzburg, Kolpinghaus am 4.11.95 von 9.00 bis 18.00 Uhr. Platzgebühr 15,- DM je Meter. Eintritt 4,- DM. Anbieten kann jeder!! Anmelden unter 0931/571601 oder 09381/3630

PLAYSTATION

Achtung! Verkaufe Playstation + Toh Shi Den! Kostet zusammen nur 800 Fr. oder 900,- DM! Lasse aber auch mit mir verhandeln. Probiere und rufe mich an: 054/612672, Manfred verlangen, komme aus der Schweiz

Kaufe, verkaufe und tausche Games für Sony Playstation!! Jederzeit!! Titel erfragen!! Verkaufe außerdem Neo Geo RGB, 2 Joysticks, 3 Topspiele! Spottbillig!! Verkaufe außerdem meine Playstation gegen Höchstgebot!!! Mit Ace Combat! Space Griffon! Ridge Racer, RGB-umgebaut, Joypad verlängert! 1a-Zustand!! 07131/484680 Mo-Fr ab 18Uhr oder am Wochenende!

Verkaufe Playstation/Neo Geo (CD)/Game Boy Spiele und Geräte!! PS-X: Winning Eleven 109DM, Parodius Deluxe 69DM, Tekken 105DM, Gunners Heaven 99DM, Street Fighter The Movie 109DM, Toh Shin Den 99DM, Dragon Ball Z 109DM, Ridge Racer 99DM, Memory Card 39DM u.v.m.!! Alles Top und Topzustand!!! Neo Geo RGB + 2 Boards + Nam 1975, Samurai Shodown, Art of Fighting nur 399DM. Neo Geo CD RGB + 2 Pads, Windjammers, The King of Fighters 94, Samurai Shodown 2, Nam 1975, Super Sidekicks 3 für nur 669DM. Game Boy: NBA Jam 29DM, Mega Man 2 19DM!, andere Titel erfragen! Verkaufe noch Zeitschriften (Mega Fun, M****c, usw. !!) Tel. 0781/51110 Andreas

Tausch und Kaufbörse in Würzburg, Kolpinghaus am 4.11.95 von 9.00 bis 18.00 Uhr. Platzgebühr 15,- DM je Meter. Eintritt 4,- DM. Anbieten kann jeder!! Anmelden unter 0931/571601 oder 09381/3630

SATURN

Schweiz: Verkaufe Saturn (jp./PAL), Netzadapter, RGB-Kabel. Alles betriebsbereit! Zudem 1 Joypad, 1 Spiel (Virtua Fighter). Erst 3 Monate gebraucht! 100% Zustand! FP: sFr 400,- DM. Alex Sutter, Bichwilerstr. 2, CH-9242 Oberuzwilk, Tel. 073/513378

Tausche, verkaufe Spiele für Saturn, Playstation und 3DO (Keine Prügelspiele). Verkaufe 3DO Pal + GEX, Wing Commander 3, Slam Jam 95, Fifi und Need for Speed für 999,- DM. Tel. 05261/16061 Mo-Fr 15-18 Uhr

Sega Saturn dt. mit 2 Pads und 3 Spielen (Daytona USA, Virtua Fighter, Victory Goal) zu verkaufen. Preis: VB. Tel. 06446/2973 Do+Fr 15-18 Uhr

Suche Saturn + Sony PSX mit Spielen. Suche auch Neuheiten + komplette Sammlungen für SNES, NES, GB, MD, MCD, 32X, 3DO, JAG, Amiga CD. Tel 0641-791740 Monika

Tausch und Kaufbörse in Würzburg, Kolpinghaus am 4.11.95 von 9.00 bis 18.00 Uhr. Platzgebühr 15,- DM je Meter. Eintritt 4,- DM. Anbieten kann jeder!! Anmelden unter 0931/571601 oder 09381/3630Mega Drive

SUPER NINTENDO

Verkaufe SNES mit 20 Spielen und sehr viel Zubehör, z.B. Pitfall, Metroid, Indiana Jones, Donkey Kong Country, WWF Raw, Earthworm Jim, Batman & Robin, World Cup Striker, Action Replay, Infrarot Joypads usw.) Preis VB 2000,- DM. Tel. 02395/646 ab 16 Uhr

Tausche, Verkaufe, Kaufe jederzeit neuere und ältere SNES-Games. Suche z.B. irgendein Fußballspiel, Final Fantasy II u. III, Turrican II, Front Mission, Actraiser II usw. Tel. 037343/7120 Ronny. Habe auch MD, über 40 Spiele zum Tausch auch gegen andere Systeme. Macht mir Angebote!!!

Suche: Für SNES Prügel-Spiel, tausche dagegen diverse andere Beat'em Ups. Welche? Wählt 033204/35198 Mo-Fr 15 bis 21 Uhr Roy

Verkaufe: Pitfall 50,- DM, Desert Fighter 50,- DM, True Lies 60,- DM, Claymates 40,- DM, Art of Fighting 65,- DM, Tiny Toon 40,- DM, Another World jp. 40,- DM, ruft schnell an!!! Tel. 0351/2549007 nach Alex fragen

Verkaufe: SNES mit 8 Spielen wie z.B. NBA Jam, Street Fighter 2 Turbo, NBA Live 95 usw. dazu noch einen 4-Player Adap. mit 2 Joypads und 2 Joysticks für nur 500,- DM (NP 1500,- DM) Tel. 08642/5147

Verkaufe SNES mit Scartkabel 2 verbesserten Infrarotpads, 1 Top Fighter Joystick (Spielhallenqualität), Stunt Race FX, SF II Turbo, Zombies, Tiny Toons, über 200 Seiten Tips & Tricks aus verschiedenen Zeitschriften (unsortiert) für VB 450,- DM. Tel. 0431/31524 Janis ab 20 Uhr

Verkaufe für SNES Bomberman 2 60,- DM, NHL 94 50,- DM, Madden 94 50,- DM, Shaq Fu 50,- DM, Desert Fighter 50,- DM, John Madden 1 Cub 35,- DM. Game Boy + Netzteil 80,- DM, Donkey Kong 40,- DM, King of the Ring 20,- DM, Mickey Dangerous Chase 20,- DM, Duck Tales 1 und Solomon's Club je 20,- DM, außerdem 2 Game Boy Berater VHB. Ab 19 Uhr 04361/80463

Verkaufe SNES (3 Pads), 6-Spieler-Adapter, Game Converter, NBA Jam TE, NBA Live, Kick Off 3, World Cup USA, Mario World, komplett für 450,- DM. Eventuell auch einzeln, Tel. 040/872077

Verkaufe SNES Spiele: Mickey Mania 60,- DM, Empire Strikes Back 60,- DM, Axelay 50,- DM, Demon Crest 70,- DM, Mega Man x2 80,- DM, Hagane 100,- DM, R-Type 3 und Blackhawk je 50,- DM, Liste gegen 2,- DM Rückporto. Tel. 09261/93104 ab 18 Uhr

Verkaufe: DKC Video m. Tips & Tricks, Tazmania f. je 20,- DM, Asterix 60,- DM. Suche: Tom & Jerry, Pac Man 2, Die Schöne u. d. Biest, Feivel der Mauswanderer, Streetracer, Demon's Crest auch Tausch ist möglich. Suche auch Saturn Spiele günstig. Tel. 08032/1746 ab 16 Uhr Stephan

Kaufe, Verkaufe, Tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Verkaufe Road Runner, Flashback, Tiny Toons, Magical Quest, Bussy, Aladdin und Super Mario All Stars für je 40,- DM, SF II und Super Mario World für je 30,- DM und WWF Wrestlemania für 20,- DM! Alles PAL und 100% OK, mit Verpackung und Anleitung! Tel. 06021/60135

Verkaufe, Tausche z.B. Plok 40,- DM, Stunt Race FX 50,- DM, Earth Worm Jim 60,- DM, Super Metroid 50,- DM, Lemmings 2

50,- DM, Street Combat 30,- DM, FF3 60,- DM, MMX 2 60,- DM, Bomberman 3 10,- DM, Suche FF2, Illusion of Time, Chrono Trigger 3 Plus zahle bis 120,- DM. Tel. 06257/83930 Mike

Verkaufe SNES und MD-Spiel sowie SWK für SNES. Tel. 0881/5993 Andreas

Verkaufe für SNES: Starwing 30,- DM, SF II 30,- DM und Rise of the Robots 50,- DM. Norman Kaufmann, Birkenweg 10, 38471 Eischott, Tel. 05367/627 oder alle Spiele für 100,- DM

Verkaufe SNES 50/60 Hz mit 13 Games (Int. Super Star Soccer, Secrets of Mana, WWF3, Megaman X), 3 Pads, SNES Koffer, Scart Kabel. Tel. 0351/2510645 nach Enrico fragen. Alles neuwertig!!! P.S. habe auch Donkey Kong und andere Top Games!! Also schnell anrufen. Preis 450,- DM auch einzeln!!

Verkaufe mein SNES inkl. 50/60 Hz, Scart Kabel, Joypad und 14 Spielen für 800,- DM. Verkaufe die Spiele auch einzeln. Tel. 06744/1415

Secret of Mana (SNES) und 2 Jahrgänge Mega Fun (ab 6/93) für only 80,- DM. Tel. 07131/481351 Matthias

Verkaufe SNES mit 7 Spielen + ARP I + II (NBA TE, WWF Raw, Mickey Mania, Vortex, Fatal Fury, Mystic Quest, SF II Turbo), Tel. 05223/10145, Preis VB 600,- DM

Verkaufe: 7th Saga, Knights of the Round, Pagemaster, Might and Magic 3, Shadowrun, Eye of the Beholder, Ogre Battle, Mega-Lo-Mania. Suche Videofilm "Herr der Ringe" Tel. 09943/3993

Verkaufe für SNES: Magical Quest 40,- DM, Flintstones 40,- DM, R-Type 3 60,- DM, S. Bomberman 40,- DM (alles dt.), Madden 95 60,- DM, Aerobiz Supersonic 65,- DM (alles US).

Für MD Toe Jam 2 50,- DM, verkaufe DSA: 10 Boxen, 16 Hefte. Suche dringend 3CD-Box Final Fantasy III u. Secret o. Mana, Tel. 08282/61439

Verkaufe für SNES den Super Game Boy + Final Fantasy Legend III + Marios Picross + Tetris nur zusammen 130,- DM. MD + Advanced Military Commander + RGB Kabel + 6 Button Pad nur zusammen 300,- DM (NP 500,- DM). Suche Soundtrack zu Final Fantasy III., Secret of Mana u. Final Fantasy II., Tel. 08282/61439

Meine Adresse:

An Redaktion Mega Fun
Stichwort Börse
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg

Meine derzeitigen drei
Lieblingstitel:
(bitte auch das System angeben)

- 1. _____
- 2. _____
- 3. _____

Rubrik für Kleinanzeige (bitte ankreuzen)

- Mega Drive
- Super Nintendo
- 3DO
- Neo Geo
- Jaguar
- Master System/Game Gear
- Nintendo NES
- Game Boy
- Verschiedenes

Anzeigentext (bitte in Druckbuchstaben)
(pro Kleinanzeige bitte 5,- DM in bar beilegen)

Meckerkasten

Wie findest Du folgende Rubriken?
Wertung von 1 (Super) bis 6 (schlecht).

Software News	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Scene	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Previews	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Spieletests	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Helpline	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Mega Mail	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Special Action Adv. '95	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Anime	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Titelseite	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Editorial	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Inside	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Insert Coin "Indy 500"	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Gesamtnote	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>

SUCHE . . .

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Es soll ja Leute geben, die nach „Mega Fun“ suchen müssen. Das muß nicht sein. Wenn Ihr der Meinung seid, daß es auch an Euerem Kiosk „Mega Fun“ geben soll, füllt einfach untenstehenden Coupon aus, klebt ihn

auf eine Postkarte und sendet ihn an: GONG Vertrieb, z.Hd. Herrn Bollendorf, Postfach, 90327 Nürnberg. Als Dankeschön verlosen wir unter allen Einsendern 10 x je ein SEGA-PIN Set!

Meiner Meinung nach sollte es „Mega Fun“ auch bei meinem Zeitschriftenhändler geben:

Name der Verkaufsstelle

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Ort

Die Verkaufsstelle ist ein/e:

Zeitschriftenladen Supermarkt

Sollte ich ein SEGA-Pin-Set gewinnen, schicken Sie es bitte an:

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Ort

Tankstelle Sonstiges

Inserentenverzeichnis

A.B. Games	31
Acclaim	33
aRJay Games	21
Buß	15
Centregold	65, 66
Computec Verlag	51, 57, 80, 81, 55
CPS	75
Cybersoft	17
Dino Verlag	79
DSF	59
Dynatex	61
Engelmann	53
Freak Shop	19
Game Store	77
GZ Games	15
High Score Games	77
M.C. Games	25
Mega Game Store	15
Metropolis	13
OIT	29
Primal Games	53
Sega	U2, U4
Theo Kranz Versand	11
Time Warner Interactive	U3
Video World	53
Wolf Soft	55
World Of Games	15

Call me
(02622)
83517

MAK

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM
Sparset (+Stick & Spiel) 799,99 DM
Sonderangebote solange Vorrat reicht
Top Games Lieferbar wie z.B.:
Truxton 2, Asterix, Sunset Riders, Trog,
Hit the Ice, Knights of the Round, SF 2 ...

Sony PSX

Sony PSX Grundgerät dt. 599,99 DM
Sony PSX Umbau 99,99 DM
Joypad Verlängerung 39,99 DM
RGB Kabel 99,99 DM
Spiele ab 99,99 DM

SEGA

Saturn dt inc. Umbau+Spiel 899,99 DM
Saturn Umbau jp/usa/dt/50/60 99,99 DM
3 Stck. SMD Spiele ab 79,99 DM
Joypadverlängerung 29,99 DM
SMD 1,2 Umbau 50/60Hz 75,75 DM
(bei 60Hz 20% schneller!)
und ja/dt. mit Schalter

NEO GEO

Neo Geo inc. Schal. 50/60Hz 699,99 DM
und "SCHWEIß" Modus+Spiel
Joypadverlängerung 2m 49,99 DM
Umbau 50/60 Hz 75,75 DM
Umbau Samurai mit Schweiß 149,99 DM
auch Toploader CD !!!

PC-ENGINE

Spiele ab 4,99 DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
Japan Umbau T. Duo/Grafx/ 99,99 DM
Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM
RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM

An- und Verkauf von Gebrauchtwaren

Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583



HARDWARE
& SOFTWARE
& SERVICE
HARDWARE-TUNING
REPAIR-SHOP

WOLFSOFT Scart-Umschalter

Sind Sie das lästige umstöpseln leid? Dann haben wir die Lösung für Sie!! Der RGB-taugliche Umschalter für Videospiele mit Anschluß für die Stereoanlage.
3-fach Umschalter 139,99 DM
4-fach Umschalter 159,99 DM
7-fach Umschalter 249,99 DM
Audiokabel 5m 7,99 DM

Anschlußkabel

Sony PSX RGB Kabel 99,99 DM
Sega Saturn RGB Kabel + Hifi 49,99 DM
SNES RGB Kabel + Hifi 39,99 DM
Neo Geo RGB Stereo +Booster! 59,99 DM
Mega Drive 1,2 RGB Stereo 45,99 DM
Hifi Adapter für RGB Kabel 29,99 DM
Probleme mit dem Anschluß der Konsole an ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!
Adapterkabel für fast alle Commodore-Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

SUPER NES

Spiele !!!!! ab 39,99DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
Umbau SNES dt/us/jp 50/60Hz mit Schalter & Modulportvergrößerung (bei 60Hz 20% schneller!) 99,99 DM

JAGUAR

Jaguar inc. Spiel RGB Kabel 399,99 DM
RGB Kabel inc. Hifianschluß 49,99 DM
Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM
Spiele ab 99,99 DM
3DO RGB Umbau 349,99 DM
Amiga CD 32 RGB Umbau 119,99 DM

Hard- & Software für alle Systeme Lieferbar

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

Verkaufe SNES + Zubehör + Joystick + Spiel (Super Mario World) für 190,- DM, Tel. 02241/338128 Jeff

Verkaufe D.K. Country 70,- DM, Super Metroid, Dragon, Street Racer, Mickey Mania je 60,- DM, Pitfall, Mystical Ninja, Lemmings 2, Sparkster, Desert Fighter je 50,- DM, Act Raiser 40,- DM Tel. 09122/5265

Verkaufe: Shadowrun, Super Ghouls'n Ghosts, 7th Saga, Final Fantasy 2, Knights of the Round, Lord of the Rings, Pagemaster, Eye of the Beholder, Might and Magic 3, Wizardry V, Young Merlin. Suche für GB: Final Fantasy, Legend 2, und den Videofilm "Herr der Ringe", Tel. 09943/3993

Verkaufe SNES-Spiele: Ghoul Patrol 30,- DM, Ardy Light Foot 50,- DM, Pocky + Rocky 1+2 35,- und 60,- DM, alles PAL. Brainlord US 70,- DM, oder alles zusammen für 230,- DM. Kaufe GB Final Fantasy 1-3. Tel. 030/6740766

Suche Games (auch Sammlungen und Konsolen) für SNES, NES, GB, MCD, 32X, 3DO usw. suche auch Saturn und Sony Playstation mit Spielen. Tel. 0641/71250 Kirsten

Verkaufe SNES + 2 Pads + 7 Spiele (Int. S. Soccer, WWF Raw, NBA Jam TE, Stunt Race FX, Street Racer usw.) 100% OK, mit Verpackung. NP 1280,- DM für 700,- DM. Bitte meldet Euch unter Tel. 02562/26897 Sven

Verkaufe SNES mit 9 Spielen: Donkey Kong Country, Alien 3, SSF II, Mario Allstars, Super Ghouls and Ghosts, F-Zero, Bob, Secret of Mana, Aladdin. Alles neuwertig, PAL und komplett für 600,- DM. Tel. 04921/61713

Verkaufe SNES mit 10 Spielen und Joypad z.B. Mario World, NBA Jam, SSF II Turbo, Flashback, Bomberman, SSF II, Probotector, Indiana Jones, Out of this World für VB 550,- DM. Tel. 0621/711654 ab 20 Uhr Damian

Hallo Freunde! Hier gibt's SNES Spiele zum Tausch oder Kauf: Ardy Light Food, Cool Spot, Jurassic Park 2, Illusion of Gaia, Harley, Doomsday Warriors, S. Morph, Claymates, Blues Brothers, Plok, Eak the Cat, Mickey Maus, Dracula, Gods, Paws of Fury, Kick Off, Red October, Vortex, Dropzone, X-Kaliber ... Suche Game Boy Spiele, suche alle Rollenspiele, Tel. 0941/947508

Verkaufe SNES mit 2 Joypads, Boxing Legends of the Ring, Mario is Missing, Zelda, NBA Jam TE, Fifa, König der Löwen, Wing Commander Secret Mission, Action Replay Pro, Mr. Nutz, Super Mario World, Alien 3, Mario Paint, verkaufe auch einzeln, Tel. 06154/51260 ab 14 Uhr

Verkaufe/Tausche SNES Spiele: Bart's Nightmare (dt.), Mario is Missing (dt.), F-Zero (dt.), John Madden 93, Donkey Kong Country (dt.) gegen andere Spiele oder Spiele mit SNES + 2 Pads gegen Neo Geo mit Joystick + Spiele + Memory Card, also ruft mich an, Tel. 04721/33329 Ciao!!

Verkaufe für SNES: Equinox, Super Ghouls'n Ghosts, S. Mario World, Striker, Jimmy Connors Tennis, Soulblazer, Evolution, Starwing und World League Basketball für 30-50 DM. Tausche auch gegen Jaguar-Spiele, suche ständig Jaguar-Spiele (auch ältere) Tel: 0041/31/8593274, bitte mit tags oder abends anrufen (Frank)

Verkaufe SNES-Spiele: Royal Rumble 70,- DM, W.C. Striker 50,- DM, Axelay 50,- DM, Zelda 60,- DM, Parodius 60,- DM, Jimmy Connors 70,- DM, World Class Soccer 50,- DM, F-Zero 40,- DM, 2 Infrarot-Pads + Dauerfeuer + Zeitlupe 70,- DM. Bernhard Krenninger, Kapellenweg 17, A-5222 Munderfing, Tel. Ö 07744/8217

Verkaufe ca. 30 Games z.B. Hook, Cool Spot, Mechwarrior, Sky Blazer, WWF Raw, Mario Kart, Alien 3, Bomberman, Secret of Mana, Fatal Fury Special, Super Aleste, Final Fantasy II, Shadowrun, Equinox, The Legend of Mystical Ninja usw. von 30,- bis 70,- DM. Tel. 09363/8311 öfters probieren

Verkaufe: SNES 2 Pads, Zombies, Sunset Riders, Castlevania IV., Mech Warrior, Super Game Boy mit 2 Spielen (Schlumpfe, Tazmania Devil 2) alles für 350,- DM, Tel. 05202/15378

Verkaufe/Tausche 23 Spiele z.B. Super Hockey, Rumenigge, Mario Paint, Megaman, Shaq Fu, Actraiser, Castlevania, Alien, Pac Attack, Axelay, Pushover, Zombies, Starwing, Bomberman I, Rise of the Robots, Breath of Fire, Starwars II, Final Fantasy II. Suche z.B. F. Fantasy III, Top Gear III, ab 17 Uhr Tel. 02501/58613

Tausche Earth Worm Jim gegen NBA Live 95, Puzzle Boule, Unirally oder Weapon Lord alles dt. Tel. 04954/4931 Ralf. Tausche auch Battletoads in Battlemaniacs und Royal Rumble gegen Super Bomberman 2 o. 3 mit Adapter und 2-3 Joypads

Verkaufe SNES 50/60 Hz + 19 Spiele (z.T. ganz neue) + 2 Joypads (1 x Ascii) + Top Fighter Joystick + Scartkabel für 1250,- DM (NP 2800,- DM) Tel. 06933/58497 Max

Kaufe/Tausche Spiele für MD+MCD, SNES, 3DO, suche Neuheiten auch Samm2, suche Saturn + Sony PSX mit Spielen, löse PC-Engine Sammlung auf. Tel. 04774-1789 Rainer

Verkaufe SNES (dt.), 2 Pads, Universal Adapter und ca. 22 Spiele für ca. 800Fr. Spiele: SSF II, WWF 2+3, Stunt Race und viele weitere Toptitel. Alles auch einzeln! Pro Spiel zwischen 20 und 70 Franken. Kein Tausch möglich!!! Tel. 0041-01/2728655

Günstig zu verkaufen: 32X + Virtua Racing Deluxe, Jaguar Grundgerät + Tempest 2000 & Cybermorph, SNES Spiele: Lemmings, Final Fight 2(jap.) + Adapter, Axelay, Desert Strike, Castlevania IV, Striker, Turtles in Time, MD Spiele: Dune II, Virtua Racing. Tel. 06181/740867

Verkaufe NES + 14 Spiele + 3 Joypads = 450,- DM, für SNES 8 Spiele + 1 Joystick Score Master = 400,- DM alles VB. Tel. 04364/8215

Tausch und Kaufbörse in Würzburg, Kolpinghaus am 4.11.95 von 9.00 bis 18.00 Uhr. Platzgebühr 15,- DM je Meter. Eintritt 4,- DM. Anbieten kann jeder!! Anmelden unter 0931/571601 oder 09381/3630

VERSCHIEDENES

Verkaufe, Kaufe Spiele und Hardware für PC-Engine (RGB) mit 5 Spielen 200,- DM. Tel. 02374/10661 ab 17 Uhr

Achtung! Verkaufe Sega Mega Drive II mit 4 Spielen und 1 Pad für nur 299,- DM. Super NES mit 1 Pad und 2 neuen Spielen (Star Wars III. und Super Metroid) für 299,-

BITTE BEACHTEN !

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Des weiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkeaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet.

Folgende indizierte/beschlagnahmte Spiele, auch Fantasie-Bezeichnungen wie Moral Kombott, dürfen nicht mehr beworben werden:

Black Belt	Sega Power Base
Cannon Fodder	SN, MD
Doom	Jaguar, 32X
Lethal Enforces	MD, SN
Lethal Enforces II	Mega CD, SN
Mad Dog McCree	CD-i
Mercs	MD
Mortal Kombat	MD, SN, MD, MCD, MS, GG
Mortal Kombat II	alle Systeme
Rambo III	MD
Shadow Dancer	MD
Super Double Dragon	SN
The Chaos Engine	MD
Total Carnage	SN
Wolfenstein 3D	Jaguar, SN
Zero Tolerance	MD

DM. Verkaufe noch Commodore C-64 mit Disketten- und Kassettenlaufwerk, Joystick und über 50 Spielen (Maniac Mansion, Zak Mac Kracken usw.) für nur 199 DM. Tel. 07322/23790 fragt nach Jens

Verkaufe SNES + Joypad 99,- DM, SF 2 Turbo 35,- DM, Lemmings 2 55,- DM, Mario Kart 39,- DM, Tiny Toons 29,- DM, F-Zero 29,- DM, Super Tennis 29,- DM, S. Gameboy + Pinball 59,- DM. Tel. 08772/6595 Victor

Next Generation Club. Der Club für alle Atari, Playstation, Saturn und Ultra 64 - Freaks. Infos und Anmeldeformular gegen 1,- DM Rückporto. Mischa Hildebrand, Emil Nolde-Str. 13, 59192 Bergkamen, Tel. + Fax: 02307/61532 ab 18 Uhr

Nebenverdienst! Bequem von Zuhause! Ganz legal! Info gegen frankierten Rückumschlag bei: F. Thaler, Hofkoppeln 30, 21271 Hanstedt. Verkaufe auch MD-Spiele gegen Höchstgebot

Suche dringend: NES + 2 Pads und mind. 15 Spielen wie z.B. Dschungelbuch, Zelda, Schlumpfe, Alien 3, Probotector 1,2 und 3, Mega Man 3 und 5, Punch Out, Metroid, North & South, Kirby, Mario 3 usw. Biete MD/SNES/MCD/GB Spiele wie: Story of Thor, Fifa Soccer, Sonic 2, Mega Turricon, F1 Race, WWF Rage Cage, Rebel Assault, F-Zero, WWF Raw. Tel. 02237/8905 Andreas

Verkaufe und Tausche Spiele für MD, MCD, SNES, 3DO, Saturn, Jaguar, Game Gear, Game Boy, Playstation, PC-Engine, 32X. Verkaufe Turbo GrafX mit 4 Spielen für 150,- DM. Suche günstig Saturn oder Playstation. Verkaufe MD und MCD mit 1 Spiel für nur 300,- DM. Tel. 0511/414899 Thomas

Verkaufe/tausch für Saturn: Deandalus, C. Knight, Gotha und 32X mit VRD+Spiel und div. MD+MCD Spiele. Suche: Phantasy Star 2+4, Lost Gladiators, jap. Rollen- und Strate-

giespiele für MD, MCD, SNES, SAT (z.B. 3x3 Eyes - MCD, Blue Seed - SAT, Final Fantasy 2 - SNES uva.) tausche auch alles gegen 3DO mit 2 Spielen oder Turbo Duo mit 5 Spielen oder PSX mit 1 Spiel! Ruft an! Sebi Tel. 08638/82933

Verkaufe PSX Spiele Starblade, Gunners Heaven, Kileak, Tho Shin Den je 80,- DM alles neuwertig, Tel. 06182/64616

Suche dringend Panzer Dragoon dt. für Saturn und verkaufe Urban Strike (70,- DM) und Asterix and the Great Rescue (50,- DM) für Mega Drive. Tel. 0731/65156 Frank

Verkaufe ca. 50 Videospielezeitschriften (Mega Fun, Total komplett, Video Games, usw.) zur Hälfte des NP. Verkaufe auch günstig Spiele für gängige Konsolen. Karte an Kurowski Frank, Ilschnerstr. 11, 01662 Meißen

Suche Multi-Mega/MD+MCD+SNES-Spiele (Rollenspiel und andere, auch US) Kauf oder Tausch / Biete: Lemmings 2, Streetracer, RRRacing, Sonic Spinball, Red Zone, King Arthur, Puggsy, Secret of Mana, Royal Rumble und viele andere. Alle Deutsch, biete Joystick und viele verschiedene Zeitschriften. Tel. 05325/3357 nach Thorsten fragen: rufe zurück

Verkaufe Multi Mega neu für VB 650,- DM. Game Gear VB 100,- DM, diverse GG Spiele. Spiele SNES: Aladdin, Mario All Stars, Mystical Ninja und ARP II. je 50,- DM. Spiele MD: alle Sonic, Soleil, Shinobi 3, Sonic CD, Ecco CD je 45,- DM. Tel. 0203/786311

Kaufe und tausche Spiel für MD, MCD, 32X, Master, SNES, NES + GB. Suche auch Spiele für Saturn. Dieter Tegler, Paul-Hindemith-Str. 10, 37574 Einbeck, Tel. 05561/3094

Verkaufe MD II + 6 Button Pad + Probotector + Castlevania + Urban Strike und MD

SUPERPRÄMIEN!

Jetzt einen neuen Abonnenten für Mega Fun werben!

Flexibler CD-Ständer

Die gewünschte CD auf einen Griff.
Für 35 Einzel-CDs. Die Clips sind
einzel verdrehbar. Maße: Höhe ca.
55 cm. Einfache Montage.



Prämie 1

Kamera - Maginon 601

Kleinbildkamera 35 mm mit
eingebautem Blitzgerät.
Objektiv 1 : 5,6. Fixfocus.
Manueller Filmtransport und
Filmrückspulung. Ca. 8
Sekunden Blitzfolgezeit.



Prämie 2

Matchesack „Outdoor“

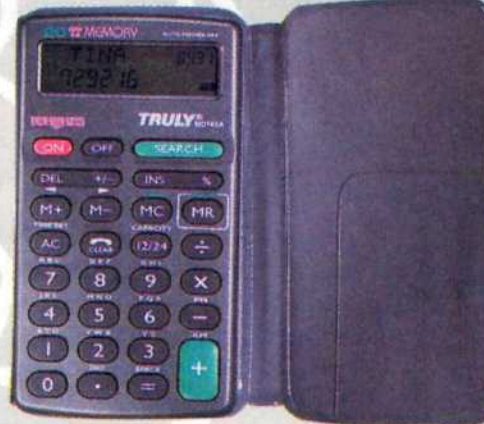
Aus Nylon. Mit 2 gepolsterten und
größenverstellbaren Schulter-
gurten. 1 Reißverschluß-vorfach mit
Klettverschluß und 1 Hauptfach
verschließbar durch einen
Kordelzug. Maße: Länge ca. 50 cm,
Durchmesser ca. 29 cm.



Prämie 3

Datenbank

Ihre Daten sind immer griffbereit.
Mit gummierter Tastatur, Telefon-
nummernspeicher mit Paßwort-
sicherung und Speicherkapazitäts-
anzeige, alphabetischer Zuord-
nung der Daten, Rechner mit 4 Grund-
rechenarten, Prozentautomatik und
Vollspeicher, Uhr und Datums-
anzeige. Lieferung inkl. Batterie
und Kunststoffhülle.



Prämie 4

Aktentasche

Der Klassiker im topaktuellen Design.
Mit Tragegriff und Umhängeriemen, 2
großen Innenfächern, 1 großen und 1
kleinen Reißverschlußfach sowie 2
aufgesetzten Vortaschen und Überschlaf
mit Metallapplikation. Kunstleder. Maße:
ca. 38 x 29 x 10 cm.



Prämie 5

Prämie 6



T&T Sammelordner

für die Power-Tips aus der
MEGA FUN. Kein hektisches
Suchen mehr - immer
griffbereit.

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adresse!

Bitte schicken Sie das **MEGA FUN-Abo** an:
(für DM 62,-/Jahr; Ausland 86,-/Jahr)
Adresse des neuen Abonnenten:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum 1. Unterschrift des neuen Abonnenten

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb
einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung
der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft,
genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:
**COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice,
Postfach, 90327 Nürnberg.**

Datum 2. Unterschrift des neuen Abonnenten

Der Abonnent erhält MF frei Haus - die Versandkosten übernimmt
der Verlag. **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon
bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhält er zurück.**

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- Gegen Rechnung
 Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. _____

BLZ _____

Neuer Abonnent war in den letzten 3 Monaten nicht Abonnent
von MF. Bitte schicken Sie angekreuzte Prämie (**nur eine
möglich!**)

- | | |
|---|---------|
| <input type="checkbox"/> CD-Ständer | 318 533 |
| <input type="checkbox"/> Kamera - Maginon 601 | 294 061 |
| <input type="checkbox"/> Matchesack | 330 286 |
| <input type="checkbox"/> Datenbank | 312 035 |
| <input type="checkbox"/> Aktentasche | 286 104 |
| <input type="checkbox"/> T&T Sammelordner | 995 |

so schnell wie möglich (nach Bezahlung des neuen Abonnements)
an: **Adresse des Prämienempfängers:**

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte beachten: Aus rechtlichen Gründen dürfen neuer Abonnent
und Prämienempfänger nicht ein und dieselbe Person sein!
Dieses Aboangebot gilt nur im Inland!

MF 4005

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden.
Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:
COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.

COMPUTEC
VERLAG

32x + Virtua Racing Deluxe für 500,- DM. Alles neu und sehr gut erhalten. Schreibt an Sascha Hüfner, Jahnstr. 20, 63303 Dreieich. Oder ruft an Tel. 06103/61597

Suche Spiele für PSX, Saturn, 3DO, Jaguar + CD, Turbo Duo. Verkaufe noch einige Mega Drive Module & CD's, SNES Module, PC-Engine Cards und verkaufe und tausche Platinen für MAK. Suche noch günstig Game Boy Spiele. Tel. 07724/7747 (Martin & Moni) ab 18 Uhr

Verkaufe Amiga + Zubehör 1MB, Erweiterung, Bücher, Disketten Box + 52 Spiele, Mal- und Musikprogramm, 2 Joysticks, Maus, Mauspad, Staubabdeckung, 4 leere Disketten für zusammen neu 2033,- DM - PR 800,- DM, 100% erhalten. Tel. 0228/644121

Verkaufe 32X mit Virtua Racing 300,- DM, Fifa Soccer 45,- DM, Young Merlin 45,- DM, Starwing 25,- DM, Mystical Ninja 45,- DM, Sparkster 50,- DM, Goof Troop 35,- DM (Alle SNES), Story of Thor (Neu für MD) 63,- DM. Alle Produkte in sehr gutem Zustand. Tel. 05723/75968 nicht vor 14 Uhr, nach Nico fragen

Verkaufe Amiga 500+, komplett mit Philipps Farbmonitor, Maus, Infrarot-Joystick, 2 Disk-Boxen, Leerdisk, Handbücher, div. Amiga Joker. Nur zusammen für 480,- DM. Tel. 030/6740766

Verkaufe u. tausche Konsolen und Spiele von MD, SNES und 3DO. Habe auch Atari 2600! Verkaufe auch PC-Spiele (Originale!!) z.B. Stont Island, Cart Driver, Homeg der Clown, Privateer CD+Disk! Ruft schnell an: Tel. 02772/54826 Steven

Verkaufe oder tausche 3DO, Fifa Soccer, Rebel Assault, Super Wing, Need for Speed, Return Fire, Starblade, Way of the Warrior, The Horde, Playstation, Kileak the Blood, Ace Combat, Tekken. Tel. 02266/7951

Verkaufe SNES, MD, MCD und 32X Spiele. Suche und tausche 3DO und Saturn Spiele. Ruft an unter 06438/8539 oder schreibt an: Marc Slusarz, Portugieserstr. 12, 55278 Mommenheim

Computerclub sucht neue Mitglieder, monatliche Clubzeitung, Spiele & Module Verleih, Spiele & Tips & Tricks -Service usw. Infos gegen 2,- DM Rückporto bei: Marcus Gerresheim, Donaust. 9, 46395 Bocholt

Verkaufe über 50 SNES, MD und MCD Games. Supergünstig z.B. DKC 30,- DM, SSF II 30,- DM, Soleil 40,- DM, MCD II Konsole 50,- DM usw. 5 Seitige Liste gegen 3,- DM Rückporto anfordern bei: Benjamin Ziesnitz, Hohe Lieth 7, 27607 Langen

Verkaufe SNES (50/60 Hz-Schalter, Modulschakterweiterung) + 3 Pads + 7 Spiele + ARP2 + Jaguar + 5 Spiele + Neo Geo ohne Spiel + 2 Boards zusammen für VB 1600,- DM NP ca. 3600,- DM. Tel. 0212/44065

Private Spiele- und Konsolenversteigerung (MD und SN bei Fremdanbietern eventuell auch andere Systeme) per Telefon (Normalarif). Spiele ab 20,- DM. Interesse? Liste und Informationen gegen frankierten Rückumschlag anfordern. Ihr könnt auch Eure Spiele loswerden.

Schickt eine Liste mit Preisvorstellung an: Wolfgang Buchholz, Gutenbergstr. 11, 99423 Weimar, Tel. 03643/65391 (Termin 17.09.95 ab 12 Uhr) P.S. Ihr könnt die Spiel auch zu Normalpreis kaufen!

Verkaufe Sony Playstation (RGB) + Spiel Ridge Racer + Memory Card + Action Replay für nur 799,- DM, biete div. 3DO Spiele, auch jap. Exoten zw. 50,- und 70,- DM. Tel. 0621/553900 evt. Anrufbeantworter!

Verkaufe SNES und MD mit allen Umbauten inklusive Double Pro Fighter X und Infrarot Pads, mit viel Zubehör für 1000,- DM. Tel. 02686/1073 o. 1573

Verkaufe für Neo Geo Samurai Shodown 2 (290,- DM) oder Tausch gegen MAK-Platinen. Verkaufe für PSX Toh Shin Den und Tekken (je. 90,- DM). Tel. 09146/440 Frank

NES-Spiele (20,- bis 50,- DM), nur Verkauf!! 28 Spiele z.B. Zelda I., Turtles I., Digger, Dreammaster, Mad, Frog, Star Tropic's, V-Ball, Probotector I+II, Monster in my Pocket, Nord + Süd, RC Pro Am, Puznic, Kickle Cubickle, Boulder Dash, Snake Rattle + Roll, Gauntlet II, Flintstones, Cobra Triangle, ab 17 Uhr Tel. 02501/58613

Kaufe und verkaufe PC-Engine/T-Duo/Sony PS, Soft- und Hardware. Suche Parodius (PS) und Devil Crush (PC-Engine) Tel. 0212/208689 Wolfgang

Suche günstige Spiele für 3DO, SNES, PS, und Saturn zu kaufen oder zu tauschen gegen meine MD Spiele (50 Stück) z.B. Pitfall, NHL 95, Sonic Knuckles, True Lies, NBA Jam usw. alle komplett und wie neu, oder verkaufe meine MD Spiele je 30,- bis 65,- DM. Also schreibt schnell an Claudia Fischer, Eosanderstr. 2, 10587 Berlin. P.S. Verkaufe auch SNES Spiele (MD + SNES Liste anfordern)

Kaufe, Verkaufe, Tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Tausche SNES + 3 Joypads (1 Progr., 1 Dauerf. und 1 norm.) und 9 Spiele, z.B. NBA Jam TE, WWF Raw, Fifa Soccer usw.) und ein MD + 2 Joypads (1 norm. und 1 Dauerf.) mit 2 Spielen, Etern. Ch. u. Streets o. R. 2 gegen 1 Neo Geo CD (Pal) 2 Pads und 1-2 Spiele (z.B. Samur. S. 2 o. King of f. '94 o. andere Games, o. Verkaufe das SNES m. Sp. f. 550,- DM u. d. MD m. den Sp. für 150,- bis 200,- DM. Tel. 0345/2021060 Roman

Verkaufe MD mit 14 Spielen (SF II, NBA JAM, Landstalker, Probotector usw.) und Zubehör (4 Spiele Adapter) für 350,- DM, Tel. 08652/5483

Verkaufe MAK mit defekten Sound, 2 Platinen für 250,- DM. Und MD mit etwa 8 Spielen für 650,- DM. Und Game Gear mit 2 Spielen für 250,- DM, Tel. 06303/6147

Tausch und Kaufbörse in Würzburg, Kolpinghaus am 4.11.95 von 9.00 bis 18.00 Uhr. Platzgebühr 15,- DM je Meter. Eintritt 4,- DM. Anbieten kann jeder!! Anmelden unter 0931/571601 oder 09381/3630

3DO

Suche Games für 3DO, Saturn, Sony PSX, SNES, etc. Neuheiten bevorzugt. Suche auch Modulsammlungen + Konsolen für fast alle Systeme. Tel. 0641/71250 Kirsten

Verkaufe 3DO mit 6 Top Spielen (Fifa Soccer, Theme Park, Slam'n Jam, Road Rash, Starblade, Wing Commander 3) alles neu-

wertig, NP 1550,- DM jetzt für VB 890,- DM. Tel. 0821/713681 Tobias

Verkaufe 3DO FZ-1 für DM 650,- und Sony Playstation für DM 850,-. Beide Konsolen neuwertig. Suche TurboDuo und PSX Spiele. Tel. 08031/45953 Chris

Verkaufe für 3DO: Road Rash, Need For Speed, Theme Park, Nova Storm, Burning Soldier je 50,- DM. Gex, Samurai Showdown, Fifa Soccer je 70,- DM u.a., für Saturn: Clockwork Knight 70,- DM, Shin Shinobi Den 80,- DM u.a., 0911/318341

Verkaufe 3DO FZ-1 + 1 Joypad + 6 Spiele + Spannungswandler + weiteres Zubehör für nur 599,- DM. Biete 3DO Spiele auch einzeln für 49,- DM an. Tel. 0621/553900 (eventuell Anrufbeantworter)

Tausche und Verkaufe Spiele für Saturn, 3DO, Playstation (Keine Prügelspiele). Verkaufe 3DO Pal + Wing Commander 3, Gex, Slam Jam 95, Fifa, Need for Speed für 999,- DM. Tel. 05261/16061 Mo-Fr 15- 18 Uhr

3DO Goldstar, 2 Joypads, 8 Top Spiele günstig zu verkaufen. Tel. 04963/4236 ab 19 Uhr Ralf

Verkaufe Supreme Warrior 60,- DM, Sewer Shark 60,- DM, Strahl (Zeichentrickepos) 80,- DM. Tausche auch gegen Fifa Soccer oder Alone In The Dark und Out Of This World. Tel. 08823/94110

Verkaufe, Tausche Immercenary, Operation Jumpgate, J.M. Football, Sherlock Holmes, Rebel Assault, Demolition Man, u.a. Suche z.B. Syndicate, Hell, Flying Nightmare, Lemmings, u.a. suche auch PSX- Spiele. Tel. 09973/1213 Georg

Suche Soft- + Hardware, sowie Cheats etc. für 3DO. Außerdem suche/tausche ich Laserdisc aus aller Welt. Bitte alles zu diesen Themen anbieten. Tel. + Fax 02131/548964 Call Andy

Tausch und Kaufbörse in Würzburg, Kolpinghaus am 4.11.95 von 9.00 bis 18.00 Uhr. Platzgebühr 15,- DM je Meter. Eintritt 4,- DM. Anbieten kann jeder!! Anmelden unter 0931/571601 oder 09381/3630

GG / MS

Verkaufe: Sega Game Gear mit TV-Tuner, Battery-Pack, Netzgerät und 12 Spielen, z.B. NBA Jam, Streets of Rage 1+2, Sonic für VB 650,- DM, Tel. 07251/63205, Mathias verlangen

Verkaufe: Sega Game Gear, 8 Monate alt mit TV-Tuner und 12 Topspielen für 600,- DM. Anfragen an Kevin Franz, Tel. 0671/73429

Stop! Suche Game Gear + 5 Spiele (Road Rash, Ristar, Ecco I., Sonic Spinball, PGA Tour Golf oder andere). Biete Sonic 1+2 und SSF II. Suche auch MD+MCD Spiele. Suche auch Jaguar mit Spielen, Ruft an unter 02237/8905. Michael verlangen, spricht bitte auch auf den Anrufbeantworter!

JAGUAR

Int. Lynx-Jaguar Club mit Clubzeitschrift, Tauschbasar, Moduleinkaufsmöglichkeit, Cheats zu den Modulen. Neu: Lynx T-Tris, Info bei: Ernst Fürthaller, Bischofstr. 11, A-4020 Linz, Austria, Telefon + Fax (0043) 0732/778930

Verkaufe Jaguar (PAL) + 8 Spiele (AVP, Iron Soldier, Tempest u.a.) für 550,- DM oder tausche gegen 3DO (PAL). SNES + 11 Spiele + Zubehör für 400,- DM, Game Gear + 6 Spiele 110,- DM. Tel. 06704/739

Tausche MD II + MCD II + 4 Joypads + 13 Spiele (SSF II., Sonic 1+2, T-2 Arcade, Sparkster 1, Mega Turrigan, Landstalker, WWF CD, Thunderhawk CD, Battlecorps CD, Rebel Assault CD) gegen Jaguar + 2 Joypads und mindestens 8 Spielen (AVP, Cybermorph, Tempest 2000). Alles 100% OK. Tel. 02237/8905 Andreas + Michael. Bis bald!!

Verkaufe Jaguar mit 3 Spielen und Zubehör für 345,- DM. Tausche MD+CD Spiele und PC Spiele. Tel. 07744/5187

Verkaufe Jaguar mit 3 Spielen, kaum gebraucht für VB 300 DM. Tel.: 09 31 / 1 29 41 ab 19.00

Verkaufe Jaguar mit RGB-Kabel, Netzteil, 2 Joypads und 7 Spielen für 700,- DM (AVP, Iron Soldier, Kasumi Ninja, Theme Park, Syndicate, Tempest 2000). Verkaufe außerdem SNES mit SFX-Converter, Netzteil, AV-Kabel, 2 Joypads und 3 Spielen für 160,- DM. Tel. 02661/2599 oder 20557

Verkaufe Jaguar (PAL) mit RGB-Kabel, 2 Pads, 8 Spielen (Kasumi Ninja, Alien vs. Predator, Bubsy, Raiden, Dragon, Cybermorph u.a.) für VB 800,- DM. Tel. 0203/491905

Verkaufe Jaguar mit 3 Spielen und Zubehör für 345,- DM. Tausche MD+CD Spiele und PC Spiele. Tel. 07744/5187

Verkaufe Jaguar mit 3 Spielen, kaum gebraucht für VB 300 DM. Tel.: 09 31 / 1 29 41 ab 19.00

NEO GEO

Neo Geo (PAL), 2 Joyboards, Memory Card und 5 Spiele (Samurai Shodown II, Viewpoint, Art Of Fighting II., Tophunter, Fatal Fury II.) Festpreis 1400,- DM. Tel. 02331/330118

Verkaufe SNES Spiele (35,- DM - 60,- DM), Starwing, Mario Allstars, Flashback, Super SF II. (US), DKC, Lemmings 2, Earthworm Jim (US) alle original verpackt und mit Anleitung. Verkaufe auch Neo Geo (VB) und Spiele: Viewpoint, Windjammers, A.O.F.2., Fatal Fury Special, u.m. + 2 Joysticks. Tel. 0221/8701799 Sascha ab 19 Uhr.

Suche günstige Neo Geo Module: King of Fighters 94, Samurai Shodown 2, Savage Reign, Fatal Fury 3, Agressors of Dark Combat, Double Dragon, Super Sidekicks 2+3, Windjammers. Biete auch Neo Geo, Super NES und Sega Saturn Spiele zum Tausch. Tel. 0221/641587

Verkaufe Neo Geo CD für Liebhaber (Limitierter jap. Frontlader No. 217), mit RGB Kabel, Joypads + 4 Games (Nam 1975, Samurai Spirits, King of Fighters 94, Viewpoint) Neuwertig + original verpackt, VB 1800,- DM. Nur komplett abzugeben. Tel. 02131/858207

N.E.S.

Verkaufe: NES mit 10 Spielen, außerdem 6 Game Boy Spiele und einen Super Game Boy! Ruft an unter 0221/706861 Mo-Fr von 18-20 Uhr und Sa+So von 10-18 Uhr.

Mo.-Fr. 17:00 im *DSF*.
MITTENDRIN
statt nur dabei.



ACTION 5. Beach Clash + Blade Warriors
+ American Gladiators + Super Cross + Chart
Breakers. **Super-Action** hoch fünf **Immer ab**
fünf. Immer im Deutschen SportFernsehen.

DSF

1



2



3



Leserhits Mega Drive

1. Sonic 3

(-) 1. Monat Jump'n Run Sega

2. The Story of Thor

(1) 6. Monat Action-Adventure Sega

3. Snatcher

(4) 5. Monat Adventure Konami

4. Pitfall

(-) 1. Monat Jump'n Run Activision

5. NHL '95

(-) 1. Monat Sportspiel Electronic Arts

6. FIFA Soccer '95

(10) 9. Monat Sportspiel Electronic Arts

7. Samurai Shodown

(-) 1. Monat Beat'em Up Takara

8. Landstalker

(-) 1. Monat Action-Adventure Sega/Climax

9. NBA Live '95

(6) 2. Monat Sportspiel Electronic Arts

10. Super Street Fighter 2

(9) 2. Monat Beat'em Up Capcom

Leserhits Super Nintendo

1. Final Fantasy 3

(3) 8. Monat Rollenspiel Squaresoft

2. Donkey Kong Country

(1) 10. Monat Jump'n Run Nintendo/Rareware

3. NBA Jam T.E.

(4) 5. Monat Sportspiel Acclaim/Iguana

4. Super Mario Kart

(5) 29. Monat Rennspiel Nintendo

5. Int. Superstar Soccer

(2) 6. Monat Sportspiel Konami

6. WWF Raw

(9) 2. Monat Sportspiel Acclaim

7. Illusion of Time

(-) 1. Monat Action-Adventure Nintendo/Enix

8. Theme Park

(10) 2. Monat Strategiespiel Bullfrog

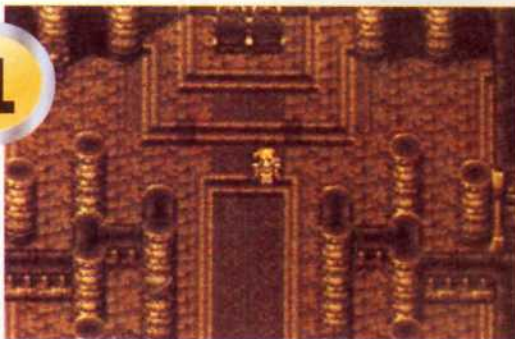
9. Breath of Fire

(-) 1. Monat Rollenspiel Capcom

10. Soulblazer

(-) 1. Monat Action-Adventure Enix

1



2



3



Leserhits Alle Systeme

1. Daytona USA

(2) 4. Monat Rennspiel Sega

2. Tekken

(-) 1. Monat Beat'em Up Namco

3. Wing Commander 3

(-) 1. Monat Shoot'em Up Electronic Arts

4. Final Fantasy 3

(6) 4. Monat Rollenspiel Squaresoft

5. Virtua Fighter

(-) 1. Monat Beat'em Up Sega

6. Sonic 3

(-) 1. Monat Jump'n Run Sega

7. Donkey Kong Country

(1) 9. Monat Jump'n Run Nintendo/Rareware

8. NBA Jam T.E.

(3) 4. Monat Sportspiel Acclaim/Iguana

9. Alien vs. Predator

(-) 1. Monat Shoot'em Up Rebellion

10. Super Mario Kart

(-) 1. Monat Rennspiel Nintendo

Leserhits PlayStation

1. Tekken

(-) 1. Monat Beat'em Up Namco

2. Ridge Racer

(-) 1. Monat Rennspiel Namco

3. Toh Shin Den

(-) 1. Monat Beat'em Up Takara

4. Raiden Project

(-) 1. Monat Shoot'em Up

5. Destruction Derby

(-) 1. Monat Rennspiel Sony Interactive Europe

Leserhits Saturn

1. Daytona USA

(-) 1. Monat Rennspiel Sega

2. Virtua Fighter

(-) 1. Monat Beat'em Up Sega

3. Panzer Dragoon

(-) 1. Monat Shoot'em Up Sega

4. Bug!

(-) 1. Monat Jump'n Run Sega

5. Clockwork Knight

(-) 1. Monat Jump'n Run Sega

Leserhits Jaguar

1. Alien vs. Predator

(1) 18. Monat Shoot'em Up Rebellion

2. Tempest 2000

(4) 17. Monat Shoot'em Up Llamasoft

3. Rayman

(-) 1. Monat Jump'n Run Ubi Soft

4. Super Burnout

(-) 1. Monat Rennspiel Atari/Shen

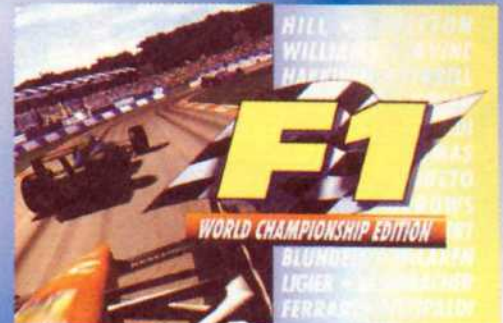
5. Cybermorph

(5) 2. Monat Shoot'em Up ATD/Atari



Mitmachen und gewinnen!

Schickt uns einfach eine Liste Eurer derzeitigen drei Lieblingstitel zu. Einen Vordruck dazu findet Ihr im Börsenteil; und denkt bitte daran, auch Eure Systeme anzugeben, da viele Spiele für mehrere Formate erscheinen. Diesmal verlosen wir in Zusammenarbeit mit Playcom 3 Mega Drive- sowie 3 Super Nintendo-Spiele. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.



Verkaufshits

Playcom
Software Vertriebs GmbH

- | | |
|--------|--------------------|
| SNES | - Super Turrican 2 |
| MD | - Spirou |
| JAGUAR | - Super Burnout |
| 3DO | - Wing Comander 3 |



Micro Machines Turbo Tournament '96

...der Klassiker geht in die dritte Runde und legt noch einmal kräftig zu!

MEGA DRIVE

Rennspiel / 1-8 Spieler

Nachdem das englische Programmiererteam Codemasters Ende letzten Jahres den durchaus gefälligen Nachfolger zum legendären Rennspiel Micro Machines auf den Markt gebracht hat, überrascht es uns erneut mit einer Reihe von Neuheiten. Doch eins nach dem andern... Am Anfang gilt es, sich zwischen unterschiedlichen Rennmodi zu entscheiden. Man hat hier die Auswahl zwischen Zeit-, Ligen- oder Challengefahrten, jeweils im Normal- oder Pro-Status. Ein beson-

derer Leckerbissen ist natürlich der Partymodus, in dem, wie schon im zweiten Teil, bis zu 16 Spieler gegeneinander antreten können. Hat man nun eine der zahlreichen Möglichkeiten ausgewählt, geht die wilde Hatz auch schon los! Ihr steuert in altbekannter Manier aus der Vogelperspektive Eure unterschiedlichen Vehikel über die insgesamt 54 Strecken, wobei es gilt, krachenden Poststempeln, kreischenden Bohrern oder gelben Quitschentchen auszuweichen und sich auf dem Grill die Räder nicht zu verbrennen. Doch wer gedacht hat, es gehe hier so locker zu, wie bei den Vorgängern, ohne



Uwe: Sehr ordentlich, was die Jungs von Codemasters da abliefern! Micro Machines '96 hat alles, was ein witziges Rennspiel so bieten sollte, und gerade die kleinen Verbesserungen gegenüber den beiden Vorgängern, wie die Kursübersicht am Anfang, wissen zu überzeugen. Zweckmäßige Grafiken und knackige Sounds beleidigen auch nach längerem Spielen nicht Euer Auge und Ohr. Prunkstück ist nach wie vor der überspäßige Zweispielermodus, in dem es echt zur Sache geht. Hier

wird jede Freundschaft auf eine echte Probe gestellt, wenn es darum gilt, bei der wilden Hatz über Toaster und Grill den Mit(Gegen)spieler hinter sich zu lassen. Ein weiterer Pluspunkt bei Micro Machines ist der geniale Construction-Kit, der wirklich keine Wünsche offen läßt. Es macht einen Heidenspaß, immer wieder neue Kurse zusammenzubauen und auszuprobieren; ein dickes Lob noch einmal dafür! Alles in allem kann ich Micro Machines wirklich nur weiterempfehlen; auch Leute, die schon einen der beiden Vorgänger besitzen, sollten 'mal probespielden, es lohnt sich!!

etwas Training, der irrt. Im Vergleich dazu ist der Schwierigkeitsgrad durchaus gediegen, auch wenn diesmal eine Übersicht über den Kurs am Anfang eine durchaus brauchbare Hilfe ist, die bei Micro Machines 1 und 2 leider fehlte. Nichtsdesto-

trotz sollte man die ersten Level einigermaßen unbeschadet überstehen. Wer es schafft, dreimal in Folge als Erster über die Ziellinie zu fahren, hat die Möglichkeit in einer Bonusrunde ein Extraleben zu erhalten. Auch kann man sich die



Die Szenarien sind wieder sehr ausgefallen. Die wilde Jagd geht durch Bädewannen, führt Euch über den Frühstückstisch, durch Sandkästen und vieles mehr



Von Super Mario Kart abgeschaut: Der "Schatten" markiert die bisher schnellste Runde, die es im TT- Single Race zu schlagen gilt

Alte Bekannte

Man trifft auch wieder auf zahlreiche alte Bekannte, z.B. Spider aus Teil zwei...

...und Spider '96 im dezent verbesserten Outfit

Rundendreherei etwas vereinfachen, indem man seine Gegner mit gebührendem Abstand nach der ersten Runde hinter sich gelassen hat, so daß man zum vorzeitigen Sieger erklärt wird. Natürlich darf hier die schon aus Micro Machines 2 bekannte Hupe nicht fehlen, auch wenn sie die Gegner genausowenig dazu bringt, einen vorbeizulassen. Im Ligamodus hingegen gilt es, sich in drei Divisionen gegen seine Konkurrenten durchzusetzen und sich schließlich die Krone des besten Fahrers aufzusetzen. Spannend geht es auch im Head-to-Head-Modus zu, wo Ihr entweder gegen Computergegner beziehungsweise menschliche Mitspieler antreten könnt, während Ihr im Time-Trial eine möglichst schnelle Zeit über wahlweise eine oder drei Runden aufstellen müßt. Die Krone setzen die Jungs von Codemasters jedoch mit ihrem neuartigen Construction-Kit auf. Hier kann man, angefangen vom Streckenverlauf und Fahrzeug über Bodenhaftung sowie sogar Witterungsverhältnisse, wirklich jede Kleinigkeit einstellen und seiner Kreativität freien Lauf lassen. Neben den Neuheiten wie unterschiedliche Schwierigkeitsgrade gehört gerade dieser Construction-Kit zu den auffälligsten Innovationen des 96er Upgrades.



Ulf: Ich drehe schon seit Stunden gemütlich meine Runden... Unerklärlicherweise hatte ich schon immer ein Faible für Draufsicht-Rennspiele, wobei die meisten modularen Versuche leider gründlich in die Hose gingen. Bei Micro Machines '96 komme ich hingegen wieder einmal voll auf meine Kosten. Die Spielbarkeit ist einfach vorbildlich, die Optionsvielfalt gigantisch, und die Technik gewohntermaßen unspektakulär, aber zweckdienlich, wobei die Soundeffekte durch satte Motorengeräusche gehörig aufgebohrt wurden. Mit der dritten Auflage hat Codemasters das Spielprinzip jedoch allmählich ausgereizt. Bis auf den Construction-Kit werden erfahrene Spielzeug-Rennpiloten kaum großartige Erneuerungen entdecken können. Im übrigen wurde das Spieltempo in einigen Runden, insbesondere beim hektischen Hovercraft-Treiben, übertrieben hoch angesetzt. Ansonsten: Rennspaß pur, insbesondere ab zwei Personen aufwärts.

Unerklärlicherweise hatte ich schon immer ein Faible für Draufsicht-Rennspiele, wobei die meisten modularen Versuche leider gründlich in die Hose gingen. Bei Micro Machines '96 komme ich hingegen wieder einmal voll auf meine Kosten. Die Spielbarkeit ist einfach vorbildlich, die Optionsvielfalt gigantisch, und die Technik gewohntermaßen unspektakulär, aber zweckdienlich, wobei die Soundeffekte durch satte Motorengeräusche gehörig aufgebohrt wurden. Mit der dritten Auflage hat Codemasters das Spielprinzip jedoch allmählich ausgereizt. Bis auf den Construction-Kit werden erfahrene Spielzeug-Rennpiloten kaum großartige Erneuerungen entdecken können. Im übrigen wurde das Spieltempo in einigen Runden, insbesondere beim hektischen Hovercraft-Treiben, übertrieben hoch angesetzt. Ansonsten: Rennspaß pur, insbesondere ab zwei Personen aufwärts.

Der geniale Construction-Kit:



nicht nur die die Streckenführung, sondern...



...auch die Witterungsbedingungen ...



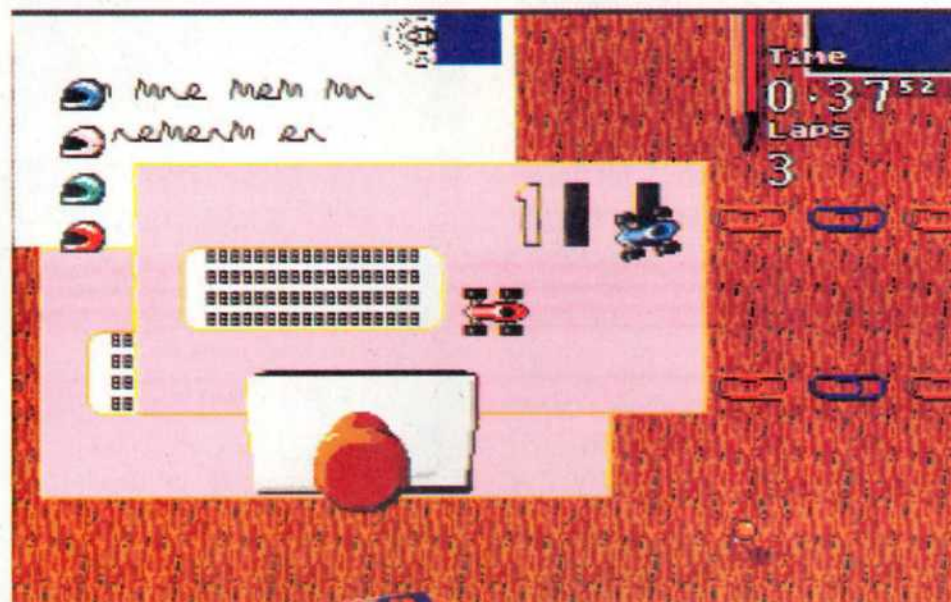
...oder die Fahrzeuge lassen sich auswählen!



Am Anfang gibts neuerdings eine grobe Kursübersicht



Zum Zwei-Spieler-Modus gibt es nur folgendes zu sagen: Fun pur!



Da fällt der Hammer! Die Kurse sind wieder mit allerlei skurrilen Gefahren gespickt



Neues Outfit



Die Grafik des Vorgängers wurde leicht verbessert. Hier ein Kursabschnitt aus Micro Machines 2 (oben) und einer aus der neuen '96-er Version (unten)



TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: CODEMASTERS
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 50+
BESONDERHEITEN: J-CART, BATTERIE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: CODEMASTERS

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
67% GRAFIK					
69% SOUND/FX					
83% FUN					

Mega CD
Actionspiel/ 1 Spieler

Surgical Strike

In dieser gnadenlosen Ballerorgie erhaltet Ihr die Aufgabe, die Welt von einem miesen Schurken namens Kabul zu säubern. Eine schlagkräftige Truppe aus vier tapferen Recken steht Euch dabei zur Seite, während sich Eure Kampfmöglichkeiten auf Rakete oder Gewehr beschränken. Mittels eines Fadenkreuzes dirigiert Ihr Euch



durch die insgesamt drei Szenarien, wobei Ihr stets bemüht seid, alles, was Euch vor die Knarre kommt, gnadenlos abzuballern. Echt interaktiv, wow! Die digitalisierten Filmsequenzen sehen wie gewohnt grob pixelig aus, was das altbackene und superhektische Spielprinzip nur noch unterstreicht. Ohne den Programmierern auf die Füße treten zu wollen, kann ich jedem nur raten, von diesem Spiel die Finger zu lassen. Selbst hartgesottene Action-Freaks dürften beim Anblick vom monotonen und demotivierenden Surgical Strike entsetzt die Flucht ergreifen. (Timur)

FUN
38%

Game Gear
Rennspiel/1-2 Spieler

F1 World Championship Edition

Zum zweiten Mal versucht Domark Game Gear Besitzer mit einem F1 Spiel zu beglücken. Bevor man sich hinter das Steuer setzt, fällt erstmal die Ent-



scheidung für eines von sechs Rennteams. Nachdem eine von drei Spielvarianten und der Schwierigkeitsgrad gewählt sind, geht es an den Start. Im Arcade Modus ist es notwendig unter den acht besten Fahrern zu landen, um die nächste Runde zu erreichen. Ein Trainingslauf bietet Gelegenheit alle acht Strecken besser kennenzulernen und im Championshipmodus geht es um den Weltmeistertitel. Was soll ich nur sagen? Formel 1-gerne, dann aber bitte realistisch! Wenn sich eine Haarnadelkurve ohne Schwierigkeiten mit 130 Sachen nehmen läßt, Spitzenfahrer wie "Schumi" und Hill sich ständig um die letzten Plätze streiten und meine Freundin (Amateurspielerin!) selbst im höchsten Schwierigkeitsgrad problemlos auf den ersten Platz fährt, dann hat das mit Realismus nicht mehr viel zu tun. Die Krönung des Ganzen ist eine völlig nutzlose Pit Stop Option. Vielleicht klappt's ja beim dritten Versuch? (Guido)

FUN
43%

Shinobi X

Der kultige Vertreter des Jump'n Shoot-Genres Shinobi alias Joe Higashi erstrahlt nun auch im 32-Bit Gewand

SATURN

Jump'n Shoot / 1 Spieler

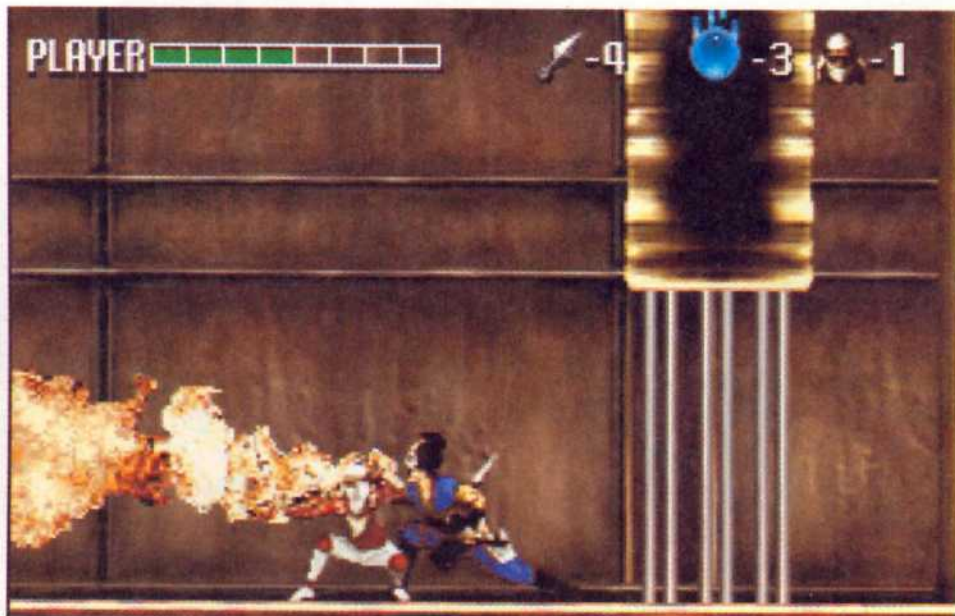
Der Background für Shinobis neuesten Einsatz bildet mal wieder die klassische Dreiecksgeschichte: Der Gute (Joe Higashi) rettet sein Herzblatt (Aya) aus den Klauen eines Schurken (Kazuma). Jedes weitere Wort zur Story wäre schon zuviel; schließlich wird die komplette Tragödie anhand, teilweise minutenlanger Videosequenzen anschaulich erklärt. Die Designer hielten natürlich am hüpf- und Shuriken-lastigen Spielprinzip weiterhin fest. Wie auf dem Mega Drive schleicht Ihr mit Joe diesmal im neuen Outfit und komplett digitalisiert - durch insgesamt neun lange Levels, vollgespickt mit allerhand fernöstlichen Gemeinheiten. Sein wichtigster "Freund" ist nach wie vor sein blinkendes Samurai-Schwert, mit dem er die äußerst unkommunikativen Widersacher durch diverse Schlagtechniken feinsäuberlich filetieren kann. Geübte Spieler können die elegante Hieb- und Stichwaffe auch dazu benutzen, herbeifliegende Wurfsterne mit einem gut getimten Schlag wieder zum Besitzer zurückzubefördern. Shurikens habt Ihr natürlich auch wieder im Gepäck, allerdings

streng limitiert. Zur Verteidigung steht Euch ferner ein magisches Schwert zur Verfügung, bei dem selbst kräftige Burschen schnell kleinbei geben, eine einmalige Ninja-Magie mit der Wirkung einer Smart-Bombe sowie der Shinobi-Schatten, durch den Ihr noch mehr Treffer einstecken könnt.



Der dritte Boss versprüht grüne Galle

Wenn Ihr mit dem magischen Schwert zulant, erscheint ein großer Samurai-Krieger im Hintergrund



Diesen Brocken solltet Ihr nur mit Sprungattacken außer Gefecht setzen



Ulf: Shinobi X = Shinobi 2000? Leider Fehlanzeige. Mit dem frühen Saturn Release hat sich Sega leider keinen Gefallen

getan. Statt ein furioses Actionspiel zu zelebrieren, wird der Spieler nur mit einer eher durchschnittlichen Jump'n Shoot-Kost abgespeist, da die sonstige Prise Genialität schlichtweg fehlt. Breitgetretene Mainstream-Elemente umsäumen stattdessen das gesamte Leveldesign, wobei einige Passagen sogar vom Mega Drive-Shinobi übernommen wurden. Besonders ärgerlich ist zudem die sträfliche Vernachlässigung der technischen Komponente. Zwar steigert sich die Grafik bis hin zu einem photo-realistischen Hintergrundlayout, insgesamt wird die Saturn-Hardware jedoch nur sehr verhalten eingesetzt (insbesondere die kümmerlichen Endgegner sind alles andere als spektakulär). Musik? Nun ja, es gibt sie. Shinobi X ist sicherlich kein schlechtes Game, leider aber eine klare Mogelpackung, da das Spiel gerade einmal 32X-Niveau besitzt.

Im zweiten Level müßt Ihr Euch mittels brüchiger Äste bis zum Gipfel vorkämpfen

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 9
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: DYNATEX

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
57% GRAFIK				
56% SOUND/FX				
68% FUN				

Wizard Pinball

...so eine Art Dragons Fury im Pocketformat

GAME GEAR

Flipper / 1 Spieler

Der diabolische Wizard ist der Herr des Flipperspiels, den Ihr mittels gezielter Schübe von seinem finsternen Thron stürzen müßt. Soweit zur Mini-Einleitung zu diesem Pinball-Game. Freunde des original Arcade-Groschengrabs werden sicherlich keine Schwierigkeiten mit der Handhabung haben, wobei es sich allerdings nicht

um eine reine Simulation, sondern um einen abgedrehten Videospiegel-Flipper a la Dragons Fury handelt. Der große Flipper Tisch umfaßt drei Bildschirm-längen und wird durch insgesamt sechs Flipperfinger bewacht. Auf dieser Spielfläche tummeln sich die gängigen Flipper-Zutaten in Form von Bumpen, Targets, Roll Over-Felder..usw. Gelingt es Euch, sämtliche Buchstaben eines Wortes zum Leuchten zu bringen, macht Ihr Bekanntschaft mit



Ulf: Angesichts dieser müden Flippererei dürfte die Pharma-Industrie einen mangelnden Absatz an Schlaftabletten befürchten. Trotz

einiger unübersehbarer Dragons Fury-Anleihen kommt aufgrund ausgeprägtem Innovationsmangel nur wenig Flipperlaune auf. Domark serviert dazu passend einen tristen technischen Rahmen. Die Grafik stellt eine klare Igno-

ranz gegenüber der Game Gear-Farbpalette da, während sich die Soundkulisse nur durch diverse Pieps-Geräusche zaghafte bemerkbar macht. Angesichts der nicht immer nachvollziehbaren Ballphysik hätte Newton zudem seine Gravitations-Theorie noch einmal überdenken müssen, zumal die Kugel immer wieder gerne am oberen Teil des Flipperfingers kleben bleibt (besonders bei den Bonustischen). Fazit: Ein glatter Mittelmaß-Flipper mit konsequenter Spartechnik.



Wenn die Pfeile blinken, gelangt Ihr durch einen gezielten Schuß in einen Bonustisch

TEST GAME GEAR

HERSTELLER: DOMARK
DATENTRÄGER: 4 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 1 + 4 BONUSTISCHE
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM

schlecht mittel gut sehr gut super

53% GRAFIK

44% SOUND/FX

52% FUN



Voll daneben!

Das wär mir auf
meiner Konsole
nicht passiert.



Mario Basler, Torschützenkönig Bundesligasaison 1994/95.

Pebble Beach Golf Links

Bei der ersten Golfsimulation auf dem Saturn habt Ihr Gelegenheit Euch mit "Golfschwerewicht" Craig Stadler zu messen

SATURN

Sport / 1-4 Spieler

Ein kurzes Digi-Intro stimmt auf die erste Saturn-Golfsimulation ein. Wie der Titel bereits sagt, wird auf den 18 Löchern des Pebble Beach Kurses gespielt, die bis ins Detail dem Original nachempfunden wurden. Sechs verschiedene Spielvarianten stehen zur Auswahl. Es gibt zwei Turniermodi an denen bis zu drei menschliche Mitspieler teilnehmen können, bis zu vier Spieler treten im Stroke Play oder Skins Match gegeneinander an und beim Match Play kann man zu zweit seine Fähigkeiten unter



In der "Ball View" werden die Texturen auf dem Kurs ausgeblendet

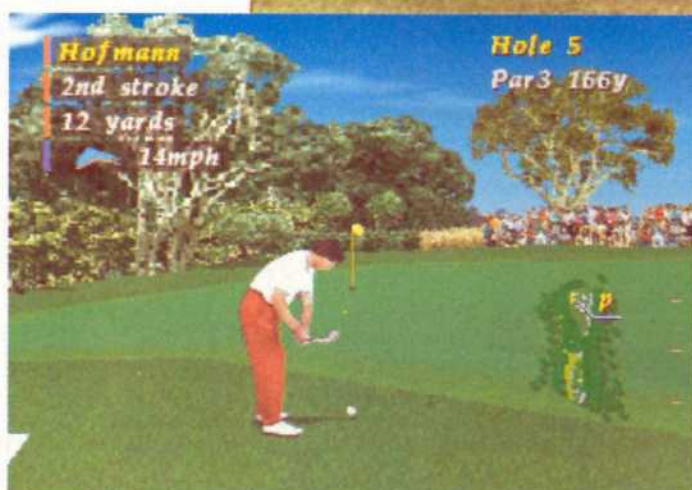
machen will, tut dies im Practice Modus. Im Optionsmenü werden Zusatzgrafiken zu- und abgeschaltet, außerdem Einstellungen an Schwierigkeitsgrad und Sound vorgenommen. Wer möchte, kann sich vor jedem Abschlag eine 3D-Animation und ein Video zur jeweiligen Bahn ansehen sowie einigen



Liegt der Ball eingegraben im Bunker, empfiehlt sich in jedem Falle ein Schlag mit dem Sand Wedge

Beweis stellen. Ist kein menschlicher Mitspieler zur Hand, wird dessen Part von Computergegnern, unter diesen auch Craig Stadler, übernommen. Wer sich zunächst mit den Tücken der einzelnen Löcher vertraut

Tips von Altmeister Craig Stadler lauschen. Die Steuerung ist relativ unproblematisch. Zunächst stellt man Schlagrichtung und Fußstellung ein und wählt das geeignete "Holz" bzw. "Eisen" aus. Anhand einer kreis-



Kurze Chips erfordern beim Schlagen äußerst genaues Timing

förmigen Energieleiste wird die Schlagstärke bestimmt und mit Hook und Slice auf die Flugbahn des Balles Einfluß genommen. Während die digitalisierte Spielfigur zum Abschlag ansetzt, läßt sich der Ball durch entsprechendes Drücken des Steuerkreuzes mit Top Spin oder Back Spin versehen. 10 Schläge können abgespeichert und im Replaymodus später noch einmal angeschaut werden.

INDIVIDUAL RECORDS	
Hofmann	
Handicap	-
Longest Drive	298y
Nearest to Pin	6f
Longest Putt	27f
Longest Chip	10y
Fairway Drive	66.7%
Par or Better	61.5%
Green in Reg.	57.1%

Angefangen von "Individual Records" bis hin zu "Miracle Shots" gibt es ausreichend Zahlenmaterial für alle Statistik-Freunde



Über die Energieleiste wird die Schlagstärke bestimmt

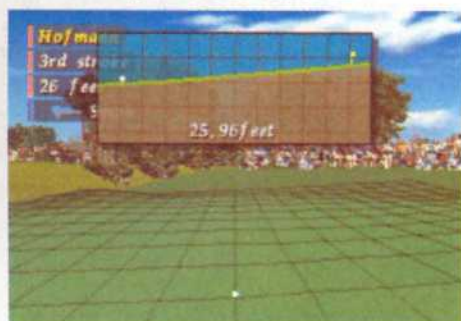


Guido: Ich muß Craig Stadler recht geben, wenn er sagt "there is no place like Pebbles Beach". Dieser Kurs stellt für jeden "Heimgolfer" eine echte Herausforderung dar. Dennoch, 18 Löcher bleiben nun 'mal nur 18 Löcher, auch wenn sie noch so interessant sind. Die Grafik ist zwar hübsch, für Saturnverhältnisse aber nicht gerade umwerfend. Zuschauer und Bäume werden ziemlich "pixelig" wenn man ihnen etwas nahe kommt. An der Steuerung gibt es

kaum etwas auszusetzen. Allerdings hätte ich mir eine zusätzliche "Chip-Option" gewünscht, da kurze Schläge dem Spieler unglaubliches Timing abverlangen. Sehr gut gefällt mir die Tatsache, daß sich eine ungünstige Ball-Lage beim folgenden Abschlag spürbar auf die Weite auswirkt. Der Sound beschränkt sich auf das Nötigste - etwas dudelige Hintergrundmusik, Schlaggeräusche, Applaus und ab und zu ein Kommentar zum Spiel von Craig Stadler. Mit Pebble Beach ist Sega zwar nicht die ultimative Golfsimulation geglückt, zufriedenstellend ist das Ergebnis aber allemal.



Kleine Videosequenzen während des Spiels lassen die richtige Golf-Atmosphäre aufkommen



Zwei Raster geben über die genaue Lage des Balls auf dem Grün Auskunft



TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: SEPTEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 18 LÖCHER
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: SEGA



Cyber Sled

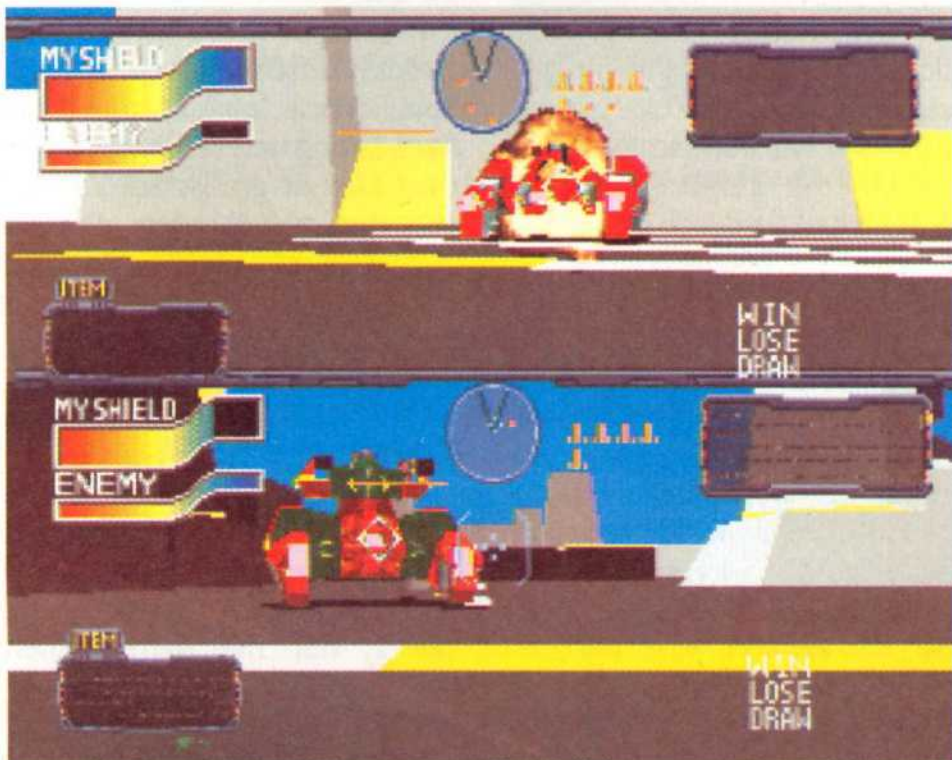
Spielen wie anno dazumal: Namco greift das uralte Battle Zone-Thema auf

PLAYSTATION

Shoot'em Up/1-2 Spieler

Einige junggebliebene Spielhallen-Veteranen von Euch dürften sich sicherlich noch an Ataris Battle Zone-Automaten

mit der schmucklosen Vektorgrafik erinnern. Mit einem futuristischen Panzer und zwei Sticks konnte man sein Gefährt damals durch eine karge Landschaft dirigieren und mit gezielten Schüssen abstrakte Polygon-Objekte vernichten. In die-



Im Zwei-Spieler-Modus bekommt Ihr nur eine "nackte" Polygon-Arena zu Gesicht



Ulf: Diese Arcade-Konvertierung hätte Namco uns lieber ersparen sollen. Mag sein, daß die minimalistische Ballerei als Münzgrab noch seinen Reiz hatte, in den eigenen vier Wänden ist der Spielspaß jedoch so kurzlebig wie ein Schneeball in der Hölle. Im Solo-Game nehmt Ihr einfach das Gefährt mit der besten Panzerung, drängt den Gegner in die

Ecke und ballert was das Zeug hält, bis die Energieleiste ihren Geist aufgibt - Ihr merkt schon: Von Spielkultur keine Spur. Nur im Zwei-Spieler-Modus kommt eine dezente Motivation auf, wobei der, für PlayStation-Verhältnisse bescheidene Rahmen den Spielspaß deutlich trübt. Nervig ist zudem das ewige Ruckeln, wenn Euer Panzer eine Barrikade berührt, da die Spielfläche so klein ist, daß solche Karambolagen sehr häufig passieren.

selbe Kerbe schlägt auch Namcos Aradeautomat. In dieser doch so brutalen Welt finden Gladiatorenkämpfe der besonderen Art statt, wo sich in einer speziellen Arena zwei hochgezüchtete Panzer gegenüber stehen. Frei nach dem Motto "Es kann nur einen geben" machen sich die beiden Mutanten-Piloten daran, den Kontrahenten mittels limitierter Raketen- und Laserschüsse schrottreif zu



Sechs Panzer mit unterschiedlichen Attributen stehen zur Auswahl

schießen. Für eine Prise Taktik sorgen diverse Pick Ups, wie beispielsweise Energieauffüller, diverse Schutzschilde, sowie neue Waffensysteme.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: NAMCO
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: 6. OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 6
BESONDERHEITEN: SPLIT-SCREEN
CA. PREIS: 99,95 DM
MUSTER VON: DYNATEX

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
57% GRAFIK				
55% SOUND/FX				
51% FUN				

Voll getroffen!

Nicht nur Mario Basler ist begeistert:



Mario Basler präsentiert:
Feverpitch soccer

87%

MEGA FUN 8/95 „Fever Pitch Soccer offenbart reichlich Spielkultur und vor allem Fun, Fun und nochmals Fun. Steh ich doch normalerweise auf ernsthafte Simulationen, haben mich vor allem die witzigen Special Moves restlos begeistert. Fever Pitch Soccer spielt problemlos um den 16-Bit-Meistertitel.“ **GOLDGAME: 87%, SNES.**



„2“

80%

MANIAC 8/95 „Nicht denken, sondern kicken: Rasantes 'Plug & Play' Fußball mit viel Action und dezenten Gags. Wer ein ansprechendes und technisch einwandfreies Action-Soccer sucht, das die Kumpels nach drei Sekunden kapiert haben, liegt hier richtig.“ **Spielspaß 80%, Mega Drive.**

Jetzt erhältlich!

TOTAL 8/95 „Flotter als jedes andere Fußballspiel; schnell erlernbare Steuerung und viel, viel Action überzeugen. Ähnlich wie bei 'NBA Jam T.E.' stehen Spaß sowie reine Action im Vordergrund des Geschehens.“ **TOTAL!-Check: Fazit „2“.**

Komplett in Deutsch!



MARIO BASLER

JETZT GEHT'S LOS!



Virtua Fighter Remix

Die Mannen von AM2 unterzogen das Original der bahnbrechenden 3D-Prügelei noch einmal einer ausgiebigen Schönheitsoperation und übertrafen dabei sogar die Arcademaschine

SATURN

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Die Arcademaschine sorgte im Jahre 1993, insbesondere in Japan für Furore und bescherte Sega damit einen ihrer bisher größten Spielhallen-Erfolge. Durch die unerwartete Popularität des Beat'em Up-Titels hatte Sega endlich einen Software-Trumpf im Ärmel, um ihre neue Konsole trotz des vergleichsweise hohen Preises an den Mann zu bringen. Dies war der ausschlaggebende Punkt dafür, daß AM2 unter Hochdruck an der Saturn-Version werkelte, um den Silberling rechtzeitig bis zum Release der

Next Generation-Konsole fertigzustellen. Das Ergebnis überzeugte in spielerischer Hinsicht die Fachpresse und Verbraucher gleichermaßen, wobei, insbesondere nach dem erscheinen von Toh Shin Den und Tekken, ein Manko deutlich wurde: Die Technik kann durch die klobigen Polygon-Gebilde und unübersehbaren Grafikfehler im Replay-Modus nicht mehr mit vergleichbaren Titeln mithalten. Diese Schmach ließen Yu Suzuki und seine AM2-Truppe natürlich nicht lange auf sich sitzen und so wurde das Spiel in einer Sonderschicht einer kompletten Überarbeitung unterzogen. Das Ergebnis mit dem Unterti-



Ulf: Mit der Remix-Version hat AM2 eindrucksvoll bewiesen, daß der Saturn sehr wohl zur einer Technik auf höchstem Niveau imstande ist. Die ehemalige gesichtslose und klobige Polygon-Truppe sieht nach der Überarbeitung durch die Textures ungleich detaillierter und realistischer aus. Selbst Feinheiten, wie beispielsweise Gesichtszüge kann man nun

problemlos erkennen. Auch wenn sich spielerisch gegenüber der Urfassung nahezu nichts verändert hat, verspricht die neue Virtua Fighter-Auflage durch die neue Hochglanz-Technik noch mehr Prügellaune und kommt dabei dem Konkurrenten Tekken bedrohlich nahe (siehe Extrakasten). Aufgrund der beigelegten "Goodies" und dem unverschämte günstigen Preis dürften zudem viele Besitzer des Original-Virtua Fighters ohne Reue zum Wiederholungstäter werden.

tel "The Remix" unterscheidet sich in grafischer Hinsicht gravierend von der Ur-Fassung. Zunächst wurden sämtliche 3D-Fighter mit Textures überzogen, so daß sie durch die spezifische Oberflächenstruktur ungleich realistischer wirken. Durch dieses Verfahren konnte auch das Problem der Ecken und Kanten aus dem Weg geräumt werden, denn sämtliche Gliedmaßen der insgesamt neun Recken wurden "abgerundet" und wirken deshalb wesentlich geschmeidiger als in der Ur-Version. Erst auf den

zweiten Blick erkennt man zudem, daß auch sämtliche Spielflächen einem optischen Face-Lifting unterzogen worden sind. Um die grafischen Verbesserungen abzurunden, wurden auch die ursprünglich nackten Polygon-Visagen im Players Select-Screen durch Zeichnungen im Anime-Stil ersetzt. Spielerisch ist hingegen (fast) alles beim alten geblieben. Nach wie vor handelt es sich, mal abgesehen von der dreidimensionalen Perspektive, um ein klassisches Zweikampfspiel à la Street Fighter 2, nur mit dem kleinen



Beim finalen Bonusgegner Dural halten sich die grafischen Veränderungen noch in Grenzen

Virtua Fighter Remix



Die optischen Auswirkungen der Frischzellenkur:

Virtua Fighter



Unterschied, daß man durch einen Ring Out (den Gegner von der Spielfläche drängen) bereits vorzeitig zum Sieger erklärt wird. Neu hinzugekommen ist lediglich der Ranking Mode, indem Ihr Euch mit einem Leben möglichst gut behaupten müßt, um anschließend in einer Art Urkunde nach einem bestimmten Punkteverfahren eingestuft zu werden. Um den Silberling auch für die Besitzer der Urfassung noch einmal schmackhaft zu machen, wurde der CD ein zusätzliches Grafik Demo mit gerenderten Virtua Fighters und eine Special Move-Übersicht beigelegt sowie der Preis auf faire 69,- DM angesetzt.



Das Sudden Death wird auf einer Mini-Spielfläche ausgetragen



Zurücklehnen und genießen: Der andere Blickwinkel im Replay-Modus



Selbst die Gesichter wurden mit feinen Textures überzogen

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA/AM2
 DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
 ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 9
 BESONDERHEITEN: GRAFIK-DEMO-CD, BOOKLET MIT MOVES
 CA. PREIS: 69,- DM
 MUSTER VON: DYNATEX

schlecht mittel gut sehr gut super

85% GRAFIK

74% SOUND/FX

90% FUN



WipEout

Anschnallen für Sony Psygnosis futuristisches High Speed-Rennspiel der Extraklasse!

PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Wir befinden uns in einer Zeit, wo Schuhmacher schon lange in Rente gegangen ist und Formel 1-Rennen bereits seit geraumer Zeit der Vergangenheit angehören. Waghalsige Piloten liefern sich mittlerweile in der neugegründeten Formel 3600 Anti-Gravitationsliga ulti-

play dennoch viele Parallelen zur unserer Dauer-Referenz Super Mario Kart. So erinnert die Steuerung stark an die Knuddel-Raserei. Neben der Brems- und Beschleunigungstaste - auch ein Turbo-Start ist möglich - könnt Ihr Euch, wie bei Super Mario Kart durch die L- und R-Knöpfe besonders stark in die Kurven legen und so mit ein bißchen Übung auch Haarnadelkurven



Eingesammelte Power Up-Symbole werden am oberen Bildschirmrand angezeigt

mativ Gefechte. Wie der Name schon andeutet, düsen die futuristischen Boliden nicht mehr auf vier Rädern, sondern auf einem Lufkissen durch die einzelnen Strecken, wodurch natürlich besonders hohe Geschwindigkeiten und mörderische Kurven-Turns möglich sind. Obwohl die Thematik wohl kaum unterschiedlicher sein könnte, gibt es beim Game-



Die Perspektiven



In der Außenansicht kriegt Ihr zwar mehr von der wunderbaren Grafik mit, das Fahrgefühl leidet jedoch merklich darunter



Die Cockpit-Perspektive bietet das deutlich realistischere Fahrgefühl und bereitet dank guter Übersicht auch Anfängern keine größeren Schwierigkeiten



Mittels der schmucken Bandenwerbung macht Psygnosis gleichzeitig auf einige neue Spiele aufmerksam

ohne eine Karambolage meistern. Mit einer weiteren Taste aktiviert Ihr ferner eine von insgesamt neun Extrawaffen, wie beispielsweise Lenkraketen, Turbo-Booster oder den klassischen Schutzschild. Diese Features erhaltet Ihr, indem Ihr einfach über Extra-Felder düst, die sich auf den meisten Strecken befinden. Auf den einzelnen Kursen wurden zudem Beschleunigungsfelder in den Boden integriert, wodurch Eure Boliden innerhalb kürzester Zeit ihre Höchstgeschwindigkeit erreichen. High Speed-Pilo-

ten sollten daher versuchen, möglichst alle Beschleunigungsfelder zu überfahren, damit eine neue Bestzeit winkt. Euer fahrerisches Know How könnt Ihr in insgesamt drei Spielmodi unter Beweis stellen. Neben der Trainings-Option, gilt es im Time Trail neue Topzeiten einzufahren oder im Meisterschaft-Modus gegen die Computer-Konkurrenz um die Wette rasen. Letzere Option umfaßt zwei Kurse á sechs Strecken plus jeweils einem Bonuskurs, wobei Ihr Euch zunächst in der Anfängerklasse (Venom Class)

Bei einer derben Strecken-Kollision dreht sich das Gefährt sogar um seine eigene Achse



Ulf: Das Fahrgefühl von Wipeout ist, insbesondere in der Cockpit-Perspektive, schlichtweg umwerfend. So bekommt man

regelrecht leichte Schwindelgefühle, wenn man nach einer Sprungschance durch die Lüfte segelt. Zwar bietet das Gameplay nicht so ausgeprägte taktische Möglichkeiten wie bei Super Mario Kart oder derbes Driften a la Daytona USA, mit zunehmender Übung erzielt Ihr jedoch immer bessere Rundenzeiten und lernt dabei den High Speed-Charme schnell schätzen. Die Raserei bietet zudem eine farbenprächtige Grafik mit unzähligen Details am Straßenrand, wobei der Grafikaufbau, ähnlich wie bei Daytona, allerdings noch nicht ganz perfekt ist. Perfekt ist allerdings meines Erachtens die Soundkulisse, denn zahlreiche Rave Acts, wie bspw. The Orbital heizen Euch durch treibende Techno/Trance-Tracks stilgerecht ein. Ein Mini-Manko hat das Spiel jedoch: Der etwas lieblose 2-Spieler Modus, da hier der menschliche Kontrahent nicht extra gekennzeichnet wird.

durch vordere Plazierungen durchsetzen müßt, um in der finalen Rapiere Class gegen die Creme de la Creme fahren zu dürfen. Die richtige Wahl des Piloten bzw. Gefährts ist übrigens auch vorentscheidend über Sieg oder Niederlage, denn vor jedem Rennen stehen Euch in jeder Klasse jeweils vier Fahrzeuge mit unterschiedlichen Attributen bezüglich der Höchstgeschwindigkeit, Beschleunigung und Kurvenverhalten zur Auswahl. Zum Abschluß sei noch angemerkt, daß man bei WipEout via Link-

Kabel sogar gegeneinander fahren kann, insofern man einen Partner findet, der ebenfalls eine Playstation plus Silberling besitzt.



In jeder Renn-Klasse stehen Euch vier Boliden mit jeweils zwei Piloten zur Auswahl



Mittels der Beschleunigungsfelder erreicht Euer Gefährt in Windeseile seine Höchstgeschwindigkeit



Bei den spektakulären Sprüngen erlebt Ihr Achterbahn-Gefühle



Uwe: Surprise, Surprise, was die Psygnosis-Crew mit WipEout entwickelt hat, treibt grafikverwöhnten Spielern Tränen in die Augen. Texturen wohin das Auge reicht, Geschwindigkeiten, die sogar Ridge Racer übertreffen. Berausende Techno-Klänge, die genau meinen Geschmack treffen, was will man mehr? Sicher wurde das eine (Raumgleiter) oder andere (Extras) Spielelement bei Klassikern wie F-Zero und Super Mario Kart ausgeborgt, doch haben die Designer es gut verstanden, diese auch sinnvoll auszubauen. Die Steuerung ist über jeden Zweifel

erhaben; schon nach kurzer Einspielzeit lassen sich die Gleiter präzise steuern. Die zahlreichen Raumschiffe, die zum richtigen Zeitpunkt eingesetzten Extrawaffen, die mit Fahrgeschick erreichbaren Extras und last but not least die abwechslungsreichen Strecken zeugen von der langen Lebensdauer einer Duracel-Batterie, sie hält und hält... Darüberhinaus wird dieses Phänomen durch den Zwei-Spieler-Modus der Marke "Keine Regeln, keine Gnade", verstärkt. Dies ist zwar nur mit dem "linken" zweier PlayStations respektive Fernseher möglich, dafür könnt Ihr das Spiel jedoch in voller Bildschirmgröße genießen. Für mich ist WipEout momentan eines der besten PSX-Spiele. Get it.

Interview mit den WipEout-Machern



Zuerst einmal vielen Dank für dieses ehrfurchtseinfössende Spiel

Mega Fun: Wie lange hat die Ausarbeitung des Projekts gedauert und wieviele Leute waren daran beteiligt?

VD: Das WipEout-Team, das intern unter dem Codenamen VooDoo läuft, besteht aus 10 Personen - darunter allein sechs Grafiker. Am Spiel haben wir etwas über 12 Monate gearbeitet. Das Original-Konzept zu WipEout stammt übrigens von Nick Burcombe und Jim Bowers.

Mega Fun: Was war das größte Problem für Euch, während der Programmierungsphase des Spiels?

VD: Es gab nicht unbedingt ein einziges "großes" Problem. Die Arbeit am Spiel war vielmehr über die gesamte Dauer eine echte Herausforderung, da wir komplett neue In-House-Tools für die Konvertierung programmieren mußten, um auf Silicon-Graphics-Rechnern gerenderte Softimage-Modelle in Echtzeit auf der PlayStation benutzen zu können.

Mega Fun: Mit wievielen Frames pro Sekunde läuft das Spiel?

VD: Die NTSC-Version läuft mit 30 Bildern, die PAL mit 25 Bildern pro Sekunde. Aber die PAL-Version ist auf den europäischen Standard angepaßt - der Geschwindigkeitsverlust ist kaum erkennbar, außerdem sind die häßlichen schwarzen Balken oben und unten, die man von anderen PAL-Versionen kennt, nur minimal zu sehen.

Mega Fun: Glaubt Ihr, daß Ihr das volle Potential der Hardware ausgenutzt habt, und wenn nicht, wieviel Prozent davon?

VD: Im derzeitigen Erfahrungsstand über die Möglichkeiten der Hardware haben wir das optimale

herausgeholt. Aber beim Programmierungsprozeß haben wir eine Menge dazugelernt, was wir aus Zeitgründen nicht mehr in WipEout einbringen konnten. Uns ist klar, daß man immer ein bißchen mehr aus der Maschine herausholen kann - aber wartet erst einmal auf die Fortsetzung.

Mega Fun: Welche Spiele habt Ihr in der Vergangenheit gemacht?

VD: Das Team wurde speziell für WipEout zusammengestellt. Verschiedene Mitglieder haben bereits an Microcosm, Scavenger 4 (Novastorm) und an anderen bekannten Psygnosis-Titeln mitgearbeitet.

Mega Fun: Könntet Ihr uns etwas über Eure zukünftigen Pläne verraten?

VD: Einige Teammitglieder werden demnächst mit einer Fortsetzung von WipEout beginnen, andere werkeln schon jetzt an diversen "Top Secret"-Projekten, von denen auch eines bereits auf einer WipEout-Werbebande angekündigt wird. Mal sehen, ob Ihr herausfindet, welches ...

Mega Fun: Gibt es irgendwelche Geheimnisse, wie zum Beispiel geheime Strecken, Autos oder Specials in WipEout?

VD: Ja, einige. Aber es wären keine Geheimnisse mehr, wenn wir sie Euch erzählen, oder? Wir möchten lieber, daß die Spielefans sie selbst herausfinden, indem sie ihre Geschicklichkeit einsetzen und dadurch vom Spiel für ihre Ausdauer und erlernten Fähigkeiten belohnt werden. Aber eine kleine Insider-Information können wir hier schon verraten: Wenn Ihr die Rapiere Class schafft, erhaltet Ihr Zugang zu dem schnellsten aller Kurse ...

Danke, daß Ihr Zeit für uns hattet und viel Glück!



Die Strecken-Grafik bietet einige liebevolle Details, wie bspw. diese beiden Buddha-Statuen

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: PSYGNOSIS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: SEPTEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 14 STRECKEN
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER, LINK KABEL
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: PSYGNOSIS





Street Fighter- The Movie

**Die Street Fighter-Welle schlägt eine neue Woge: Nach unzähligen Updates wird nun erwartungsgemäß die gleichnamige Filmli-
zenz ausgeschlachtet**

SAT / PSX

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Trotz eines illustren Staraufgebotes mit Jean-Claude Van Damme als Colonel Guile in der Hauptrolle, floppte Hollywoods filmereische Version der Edel-Balgerei an fast allen internationalen Kinokassen. Dies hielt den Lizenz-Einkäufer Nummer 1 Acclaim jedoch nicht davon ab, das passende Videospiel für die Next Generation-Konsolen auf den Markt zu werfen. Erwartungsgemäß experimentierte Capcom auch bei dieser Version seiner Vorzeigeprügelei nicht großartig herum. Im Prinzip handelt es sich bei beiden Silberlingen um eine Super Street Fighter II Turbo-Version im Digi-Gewand,

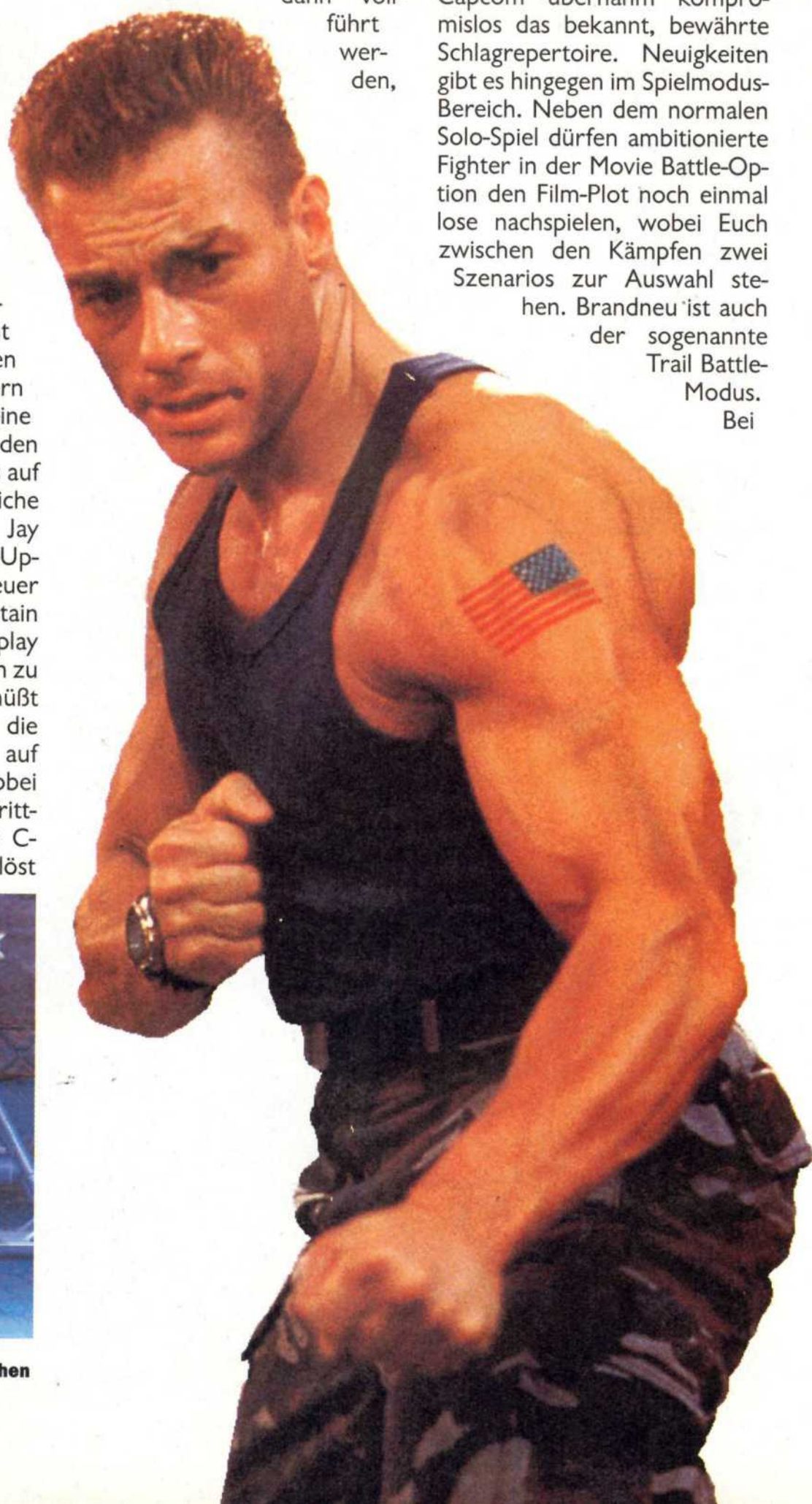
spricht, jeder Fighter wird durch den im Blue Screen-Verfahren digitalisierten Original-Schauspieler dargestellt (Wer wollte nicht schon immer einmal einen Kylie Minogue-Sprite steuern dürfen?). Insgesamt geht eine 14-köpfige Mannschaft an den Start. Zur Auswahl steht bis auf Dahlsim die ursprüngliche Street Fighter-Crew, Dee Jay und Cammy aus dem Super-Upgrade sowie ein brandneuer Charakter namens Captain Sawada. Vom reinen Gameplay her gibt es keine Neuigkeiten zu vermelden. Nach wie vor müßt Ihr im zähen Zweikampf die gegnerische Energieleiste auf Null runterprügeln, wobei sämtliche Schlag- und Tritts-Techniken durch die A bis C- bzw. X bis Z-Tasten ausgelöst



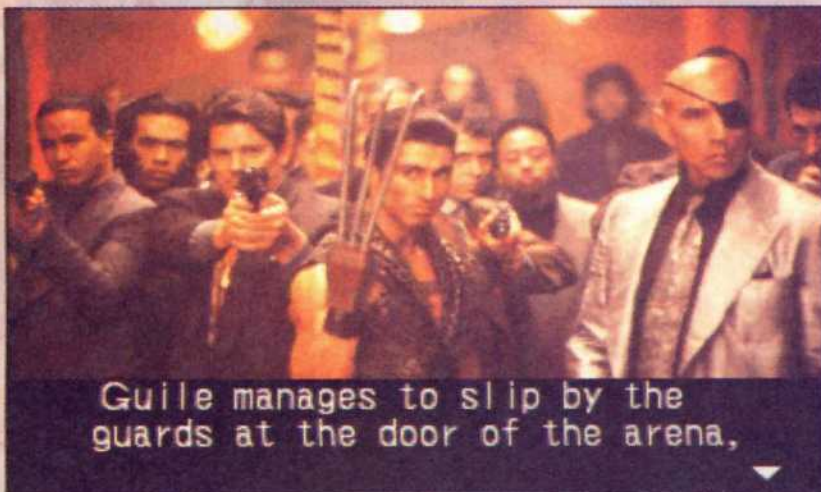
Captain Sawada heißt der neuen Mann im Feld. Durch seinen ungewöhnlichen Harakiri-Move verspritzt er um sich herum tödliches Blut

werden. Relativ neu sind hingegen die sogenannten Super Combos, die bei erfolgreicher Anwendung dem Gegnern empfindlich viel Lebensenergie abziehen. Dieser Superschlag kann allerdings nur dann vollführt werden,

wenn sich eine extra Energieleiste durch ausgeteilte Schläge bis zum Anschlag gefüllt hat. Apropos "Schläge", Freaks, die glauben, daß sie hier neue Special Moves zu Gesicht bekommen werden enttäuscht sein, denn Capcom übernahm kompromislos das bekannt, bewährte Schlagrepertoire. Neuigkeiten gibt es hingegen im Spielmodus-Bereich. Neben dem normalen Solo-Spiel dürfen ambitionierte Fighter in der Movie Battle-Option den Film-Plot noch einmal lose nachspielen, wobei Euch zwischen den Kämpfen zwei Szenarios zur Auswahl stehen. Brandneu ist auch der sogenannte Trail Battle-Modus. Bei



Movie Battle



Im Movie Battle-Modus habt Ihr insgesamt 50 Minuten Zeit, um mit dem Guile-Charakter den Dauerschurken Mr. Bison im finalen Kampf endgültig auf die Bretter zu schicken. Nach jedem erfolgreich bestrittenen Zweikampf kommt es zu einer Gabelung, wobei Euch jeweils zwei Szenarios zur Auswahl stehen.



Ulf: Ich werde das Gefühl nicht los, daß vor lauter Lizenz mal wieder kein Geld für eine vernünftige Entwicklungsarbeit übrig blieb.

Anders kann ich mir nicht erklären, warum die Grafik so derart schlampig ausfiel. Die großen Sprites leiden unter akuter Farbarmut und die kümmerliche Sparanimation verleiht dem ehrwürdigen Titel einen unangenehmen Billigtouch. In Sachen Gameplay ist schon eher ein Lichtblick am Horizont zu erkennen, wobei diese

Version rein spielerisch gesehen nichts anderes ist als Super Street Fighter II Turbo im Digi-Look, mit dem weiteren Unterschied, daß die Kollisionsabfrage und Spielgeschwindigkeit unter dem Arcade-Niveau liegt. Während sich beide Versionen von Aufbau und Spielbarkeit her nichts geben, sollten Playstation-Jünger jedoch bedenken, daß das original Sony-Pad durch den Tastenaufbau und das Richtungskreuz für dieses Prügelspiel denkbar ungeeignet ist (Special Moves gehen nur schwer von der Hand) und daher den Spielspaß deutlich lähmt.



Finished Ihr den Gegner mit einem Super Combo, erstrahlt der Hintergrund in hellen Farben

einem fixierten Schwierigkeitsgrad müßt Ihr Euch mit lediglich einem Leben möglichst erfolgreich gegen das gesamte Kämpferfeld durchsetzen, wobei Eure Leistungen anschließend in verschiedenen Kategorien, wie beispielsweise der Trefferquote, nach Punkten bewertet werden. Der Clou dabei: Anschließend wird jeder Spieler in eine Rangliste eingestuft, wobei Euch die besten Ergebnisse dank des Backup-Booster für immer erhalten bleiben.



Sämtliche Special Moves, wie bspw. der legendäre Dragon Punch wurden anstandslos übernommen



Insgesamt 14 Aspiranten auf den Street Fighter-Thron stehen zur Auswahl

Saturn Vs. PlayStation



TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ACCLAIM/CAPCOM
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 14
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: DYNATEX



TEST SATURN

HERSTELLER: ACCLAIM/CAPCOM
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 14
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM



Novastorm

Im Jahre 2129 steht die Zivilisation vor ihrer bisher größten Herausforderung

PLAYSTATION

Shoot'em Up / 1 Spieler

In diesem Jahr steht nämlich die gesamte Föderation vor dem Zusammenbruch, da ihr hochentwickelter Militärcomputer SCARAB X urplötzlich ein Eigenleben entwickelt hat und fortan die gesamte Militärmacht gegen die Menschheit einsetzt. Die letzten Hoffnungen beruhen nun auf dem neuentwickelten Jagdraumschiff Scavenger 4, das durch seine enorme Bewaffnung als einziges Raumschiff in der

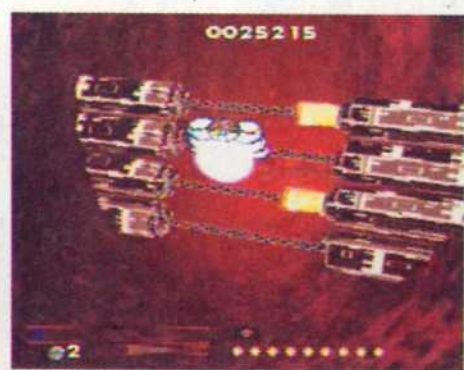


Ein Full Screen JPEG-Intro stimmt Euch stilgerecht auf das Spiel ein

Lage ist, in das Zentrum des SCARAB X-Computers einzudringen und es zu zerstören. Spielerisch entpuppt sich diese Endzeitvision als waschechtes Shoot'em Up-Game. Mit Eurer



Euren einmaligen Superschuss solltet Ihr Euch jeweils für den Levelhüter aufbewahren



Selbst beim extremen Zoom sehen die gerenderten Hintergrundobjekte nicht übermäßig pixelig aus



Ulf: Diese simple Ballerei ist sicherlich keine Werbung für die Spielkultur von 32 Bit-Spielen. Einfach nur in einem vorberechneten Level auf scheinbar planlos auftauchende Feindformationen zu ballern, ist auf Dauer etwas ermüdend. Selbst der beeindruckende technische Rahmen kann den Mangel an Abwechslung nicht kaschieren. Zwar gehören die SGI gerenderten

Hintergrundlandschaften und zahlreiche FMV-Sequenzen zur Kategorie "Wunderprächtigt", zusammen mit dem dünnen Gameplay mutet der Silberling jedoch eher wie ein "Wie-beeindrücke-ich-meine-Freunde"-Demo an. Ein weiteres Manko ist der mißlungene Schwierigkeitsgrad: Während man sich auf EASY in circa 40 Minuten problemlos durchballert, ist das Spiel bei normal gewählten Schwierigkeitsgrad ein absoluter Frustrmacher.

Weltraumschüssel fliegt Ihr durch insgesamt fünf, mehrfach unterteilte Welten und ballert währenddessen unermüdlich die auftauchenden Feindformationen ab, um durch die hinterlassenen Power Ups noch mehr Feuerkraft zu erhalten. Neben

der Standardwumme verfügt Ihr zusätzlich über einen einmaligen Superschuss sowie eine begrenzte Anzahl an Smart-Bomben.



In der beeindruckenden Feuerlandschaft fliegt Ihr durch eine schmale Schlucht, dessen Wände sofortigen Energieverlust bedeuten

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: PSYGNOSIS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: SEPTEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 20+
BESONDERHEITEN: 2 CDS
CA. PREIS: 99,95 DM
MUSTER VON: PSYGNOSIS



NINTENDO, SEGA & MEHR
MEGA FUN
DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Wir suchen:

FREIE REDAKTEURE

(aus dem Raum Würzburg)

Sie verfügen über ausreichend Erfahrung im Umgang mit **Videospielen** und können Spiele verschiedener Genres in technischer und spielerischer Hinsicht in das Marktangebot einordnen. Sie sind in der Lage, Adventures, Strategicals oder Actionspiele zu lösen und in **flottem Schreibstil** zu beschreiben.

In **freier Auftragsarbeit** halten Sie engen Kontakt mit der **Redaktion** in Würzburg. Ihre Arbeiten werden in

MEGA FUN veröffentlicht und entsprechend finanziell honoriert. Falls Sie Interesse haben, schicken Sie bitte zusammen mit den **üblichen Bewerbungsunterlagen** eine mehrseitige **Rezension** eines Videospieles an folgende Adresse:

MEGA FUN
 z.Hd. Herrn Uwe Kraft
 Pleicher Schulgasse 2
 97070 Würzburg

3D Lemmings

Psygnosis spendiert den vorwitzigen Sympathieträgern eine zusätzliche Dimension

PLAYSTATION

Denkspiel / 1 Spieler

Zumindest die ersten beiden Folgen des berühmten Denk- und Geschicklichkeitsspiels rund um die blaue wanderten Selbstmörder mit ihrer punkig-grünen Haarpracht wurden auch für diverse Konsolentitel umgesetzt. Das Spielprinzip ist ebenso simpel wie süchtigmachend: Unter Zeitdruck muß ein Trupp Lemmings durch einen mit Hindernissen gespickten Parcours gelotst werden, indem man einzelne Exemplare umprogrammiert (z. B. Löcher buddeln, Treppen bauen, Wände hoch-

klettern). Die neueste Variante dieser ungemein beliebten Serie spielt sich in einer texturegemappten 3D-Welt ab, in der man sich auf Knopfdruck frei bewegen kann. Die Kamera-Perspektive kann mit diversen Icons so justiert werden, daß man rechtzeitig an Ort und Stelle ist, bevor eines dieser nicht gerade mit Intelligenz gesegneten Kerlchen in einem Schokoladen-Teich absäuft oder in den Tod purzelt. Zu diesem Zweck darf gezoomt, gedreht und geschwenkt werden, was das Zeug hält - und dank der clever programmierten 3D-Engine geht das alles ohne jegliches merkliches Ruckeln vonstatten. Neben einem Practice-



Uwe: Das gute alte Lemmings seit neuestem in 3D - alles schön und gut, aber läßt sich das Ganze auch einigermaßen präzise steuern? Auf diese Frage ein uneingeschränktes "Jein": Während der ersten Stunden möchte man gelegentlich vor Wut das Joypad in die nächste Ecke pfeffern, weil es eben einiges an Übung erfordert, um so exakt wie nötig durch die Gegend zu zoomen. Dazu noch der Zeitdruck und der gewohnt knackige

Schwierigkeitsgrad - und schon entladen sich die ersten Frustrationswölkchen. Hat man sich aber erstmal mit dem neuen Feeling abgefunden oder gar angefreundet, ist man auch schon vom berühmten Lemmings-Sucht-Bazillus infiziert. Technisch ist das neue Outfit dieser hinterhältigen kleinen Burschen sowieso ein Gedicht. Und weil die Auswahl an guten Denkspielen für die PlayStation bis jetzt noch nicht sooo riesig ist, lohnt sich die Anschaffung für Fans herausfordernder Knobelkost gleich doppelt.

Modus für erste Gehversuche in Sachen 3D Lemmings existieren fünf Schwierigkeitsstufen à jeweils 20 Missionen, also insgesamt 100 abwechslungsreiche und nicht zu einfache Levels. Die Palette an Locations reicht von kleinen Schlößchen über Schlaraffenländer bis hin zu überdimensionierten Sahnnetorten. Je nach Thematik gibt es -

zusätzlich zu den piepsigen Stimmchen der Lemmings - die passenden Soundtracks zu hören.



Indiana Jones läßt grüßen: Psygnosis schickt die Lemmings in die Wüste



Auf hoher See: Können Lemmings seekrank werden?



Dirigiert die grünen Dumpfbacken durch den Alien-Level

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: PSYGNOSIS
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: SEPTEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: PC-CD
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 100 MISSIONEN
BESONDERHEITEN: TRAININGS-EINHEITEN, PASSWÖRTER
CA. PREIS: 99,95
MUSTER VON: PSYGNOSIS



NEU! 0221/968 70 90

mo. - fr. 14⁰⁰ - 19⁰⁰ Uhr Telefonverkauf - sonst Anrufbeantworter • Versand per Postnachnahme innerhalb Deutschlands • Versandkosten 9.95 zzgl. 3,- Zehlscheinentgelt • Preisliste und Geschäftsbedingungen liegen jeder Lieferung bei • Alle Angebote solange der Vorrat reicht • Alle Spiele sind PAL-Versionen und funktionieren in deutschen Geräten ohne Adapter •

SPAR WA(R)S!

CPS FRANK HEIDAK • BÜRGERSTR. 8-10 • 50667 KÖLN • FAX 0221/968 70 92
BITTE BEACHTEN SIE UNSERE NEUEN RUFNUMMERN !!!

SONDERANGEBOTE FÜR SUPER NINTENDO (SN) UND MEGADRIVE (MD)

- jeder Titel nur 29.⁹⁵**
- Grand Slam Tennis MD
 - Sonic The Hedgehog 1 MD
 - jeder Titel nur 39.⁹⁵**
 - Another World MD
 - Baltz MD
 - Bram Stoker's Dracula MD
 - Bubsy 2 MD
 - Buck Rogers MD
 - Captain America MD
 - Champions World Class S. MD
 - Davis Cup W. T. Tennis MD
 - Eternal Champions MD
 - James Bond 007 - Duel .. MD
 - Justice League MD
 - Klax MD
 - Lotus Turbo Challenge MD
 - Ottifants MD
 - Paws of Fury MD
 - Powermonger MD
 - Prince of Persia MD
 - Sonic Spinball MD
 - Sylvester & Tweety MD
 - Toughman Boxing Cont. .. MD
 - Winter Olympics MD
 - Wolverine (16 MB) MD
 - Yogi Bear MD
 - Ardy Lightfoot SN
 - Battletoads - Double Dr. ... SN
 - Blazing Skies SN
 - Brainies SN
 - Claymates SN
 - Cybernator SN
 - Eek the Cat SN
 - Equinox SN
 - Flashback SN
 - Incredible Hulk SN

- King Arthur's World SN
- Magic Sword SN
- Mechwarrior SN
- PAC Attack SN
- Paperboy 2 SN
- Pierre Le Cheff SN
- Pilotwings SN
- Plok SN
- Ren & Stimpy Show SN
- Shaq Fu SN
- Sink or Swim SN
- Spectre SN
- Street Fighter 2 SN
- Super Morph SN
- Super Off Road SN
- Super Putty SN
- Super Tennis SN
- Time Slip SN
- Wing Commander SN
- Yoshie's Cookie SN
- jeder Titel nur 49.⁹⁵**
- Shaq Fu (24 MB) MD
- Clayfighter 2 (24 MB) SN

- Dino Dini Soccer SN
- Dr. Franken SN
- Full Throttle SN
- Ghoul Patrol SN
- Humans 1 SN
- Legend of Mystical Ninja .. SN
- Legend of Zelda SN
- Mega Man X SN
- Metal Marines SN
- Pinball Dreams SN
- Pop'n Twinbee 2 SN
- Rise of the Robots SN
- Sensible Soccer SN
- Sparkster SN
- Street Racer SN
- Syndicate SN
- Vortex (FX) SN
- WWF Raw SN
- Warlock SN
- Yogi Bear SN

- Super Metroid + Sp.berat. SN
- Super Pang SN
- Super Punchout SN
- jeder Titel nur 69.⁹⁵**
- NHL Hockey 95 SN
- Super Conflict SN
- jeder Titel nur 79.⁹⁵**
- Theme Park MD
- Kid Clown in Crazy Chase SN
- NBA JAM Tournament SN
- Super Pinball SN
- jeder Titel nur 89.⁹⁵**
- Wayne Gretz. NHL All St. MD
- jeder Titel nur 99.⁹⁵**
- Illusion of Time mit Berat. SN

SEGA SATURN Startset (dt.) . 999.95
 (Gerät+1 Pad+Scartk.+Virtua Fig.+Victory Goal+Daytona)

SONY PLAYSTATION (dt.) 599.95
 (Gerät + 1 Controlpad + RGB-Kabel)

Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an!

Air Combat

Flieger, grüß' mir die Sonne! Mit Ace Combat ist nun die erste actionbetonte Flugsimulation für Sonys PlayStation auf dem Markt!

PLAYSTATION

Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Mit Ace Combat präsentieren die Jungs von Namco nun die PlayStation-Version des gleichnamigen Automatenspiels als erste actionbetonte Flugsimulation für Sonys 32-Bit Konsole. Alles beginnt mit einem kurzen Intro in Form eines kleinen Filmchen, in dem Ihr die Hintergründe Eures Einsatzes erfahrt. Wieder einmal seid Ihr Mitglied eines unerschrockenen Haufens verwegener Jet-Piloten, die als einzige in der Lage sind, die Welt von einem Rudel

gesetzloser Terroristen zu befreien. Nehmt Ihr diese Herausforderung an, geht's zu einem ausführlichem Briefing, in dem Ihr alles über Eure Mission, taktische Ziele und eventuelle Gegner erfahrt, die alle als animierte Grafiken dargestellt werden. Als nächstes gilt es, sich zwischen unterschiedlichen Maschinen zu entscheiden. Von denen stehen anfangs zwei, im Easy-Modus sogar drei zur Auswahl, alle mit unterschiedlichen Stärken und Schwächen, die in einer kleinen Übersichtgraphik zu sehen sind. Hat man sich eine Maschine ausgewählt, fängt man mit der einfachsten der insgesamt 15 Missionen an, die



Sandrie: Der erste Eindruck ist wirklich atemberaubend. Auch wenn man schon einige grafische Schmankerl von anderen Spielen auf der PlayStation gewohnt ist, beeindruckt das Intro ungemein. Wie die Maschine Richtung Sonne durchstartet ist echt klasse. Während man sich seinen Einsatzplan im Briefing anschaut und die einzelnen Flugzeuge sieht, steigt in einem echte Vorfreude auf. Was den tapferen Recken da noch so alles erwartet? Nach einigen Runden in der Luft legt sich leider die Spannung etwas und eine gewisse

Routine schleicht sich ein: in der Übersicht schaut Ihr nach, wohin Ihr fliegen müßt, gebt Gas, laßt die Ziele von Eurer Automatik erfassen, legt sie in Schutt und Asche und weiter geht's. Der Schwerpunkt liegt hier bedauerlicherweise sehr stark auf Action. Wichtige Features wie zum Beispiel ein eigener Missions-Constructor fehlen hier unverständlicherweise. Das ist heute schon PC-Standard, liebe Leute bei Namco! Ein weiterer Kritikpunkt ist der Zwei-Spieler-Modus: hier verliert man nur allzu leicht die Übersicht und den Spaß in all dem Chaos der Berge. Auch gibt es hier leider keine anderen Szenarien zur Auswahl. Schade.

einen in heiße Dogfights über dem Ozean bis hin zu Gefechten über der Skyline einer miternächtlichen Großstadt führen. Habt Ihr eine Aufgabe erfolgreich zu Ende gebracht, erwartet Euch eine Schlußstatistik, in dem Ihr seht, wieviele

Abschüsse bzw. Treffer Ihr im Laufe des Auftrags eingefangen habt. Alles wird gegeneinander aufgerechnet und Ihr erhaltet einen gewissen Geldbetrag, den Ihr in neue Flugzeuge oder bei bestimmten Missionen in Flügelmännen investieren könnt. In einem besonderen Zwei-Spieler-Modus habt Ihr außerdem die Möglichkeit, mit Jets Eurer Wahl gegeneinander anzutreten und Euch Duelle über den Wolken zu liefern.



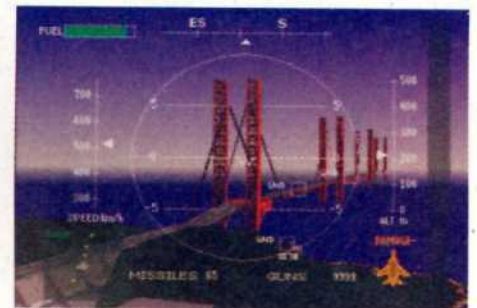
Bei der Auswahl seines Flügelmannes gilt es, Sold mit Erfahrung und Flugzeugtyp abzuwägen. Nicht immer sind die Jungs Ihren Preis wert!



In der ersten Mission gilt es u.a. Transporter abzuschießen



Hier seht Ihr eines der Flugzeuge, die am Anfang zur Verfügung stehen



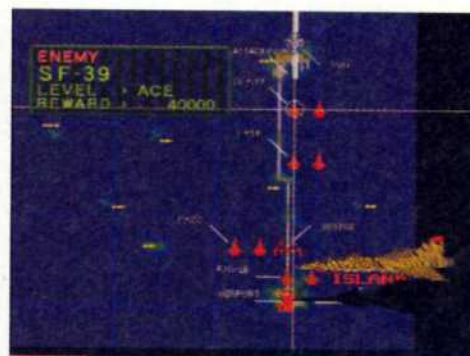
Einige der taktischen Ziele zu Lande und zur Luft: eine Flak auf der imposanten Brücke ...



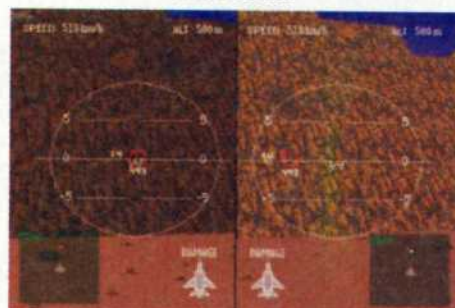
und ein AWAC-Aufklärer



Zerstört die Radaranlage in Mission 7



Hier erfahrt Ihr alles, was Ihr wissen müßt: Ziel Eures Auftrages, Gegner und Route



Im Zwei-Spieler-Modus liefert Ihr Euch in einer Bergkulissee spannende Luftgefechte

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: NAMCO
DATENTRÄGER: PLAYSTATION
ERSCHEINUNGSTERMIN: 6. OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 15
BESONDERHEITEN: MEMORY-CARD/NEGCON
CA. PREIS: 99,95 DM
MUSTER VON: DYNATEX



HIGH SCORE GAMES

089 / 96 24 24 96



**Shinobi X
SAT DV 99,-**



**Super Mario World 2
SNES DV + Comic 119,-**

Inhaber: High Score Games GmbH Preisrüttler/Änderungen vorbehalten

SUPER NINTENDO

Action Replay 3	dv	99,-
Asterix + Oberlix	dv	119,-
Batman Forever	dv	119,-
BC Kid	dv	79,-
Bombberman 3	dv	129,-
Breath of Fire 2	us	129,-
Castlevania 2	dv	139,-
Chrono Trigger	us	149,-
Demolition Man	dv	119,-
Demons Crest	dv	99,-
Fifa Soccer	dv	69,-
Killer Instinct	dv	139,-
Lost Vikings 2	dv	105,-
Megaman 7	dv	129,-
NBA Jam T.E.	dv	79,-
Power Rangers 2	dv	129,-
Prehistoric Man	us	129,-
Primal Rage	dv	139,-
Revolution X	us	139,-
Secret of the Stars	us	119,-
Shadowrun	dv	129,-
Speedy Gonzales	dv	139,-
Star Trek-Deep Space Nine	dv	129,-
Stargate	dv	79,-
Theme Park	dv	129,-
Turrican 2	dv	119,-
Weapon Lord	us	Sept.

3DO

11th Hour	dv	Sept.
Casper	us	119,-
Creature Shock	dv	109,-
Dragon Lore	dv	99,-
Flying Nightmare	us	119,-
Gex	us	79,-
Killing Time	us	Sept.
NHL 96	dv	Sept.

3DO

Panzer General	dv	99,-
PGA Golf 96	dv	Sept.
Space Hulk	us	Sept.
Syndicate	dv	99,-
Wing Commander 3	dv	109,-

MEGA DRIVE/CD/32X

Alien Soldier	dv	69,-
Batman + Robin	dv	99,-
Comix Zone	dv	109,-
F-1 Championship	dv	99,-
Fahrenheit cd	dv	115,-
Fatal Fury Special cd	dv	85,-
Landstalker	dv	99,-
Lunar 2 cd	us	Sept.
Mega Drive + Story of Thor	dv	259,-
Mega Drive Grundgerät	dv	169,-
Mega Man W.W.	dv	89,-
Motherbase 32X	dv	119,-
Mr. Nutz 2	dv	109,-
Primal Rage	dv	119,-
Psycho Pinball	dv	99,-
Samurai Shodown cd	dv	85,-
Shining Force 2	dv	99,-
Slammaster	dv	105,-
Soleil	dv	99,-
Sonic Compilation	dv	119,-
Story of Thor	dv	99,-
The Punisher	dv	109,-
Wayne Gretzky	dv	79,-
Light Crusader	dv	129,-
Sonic 3	dv	49,-
John Madden 95	dv	49,-
NHL 96	dv	109,-
Earth Worm Jim CD	dv	99,-
Theme Park CD	dv	109,-
Batman Forever	dv	119,-

MEGA DRIVE/CD/32X

Weapon Lord	dv	119,-
Demolition Man	dv	119,-

SATURN

6-Spiele Adapter	dv	69,-
Antennenkabel	dv	55,-
Astal	us	119,-
Bug	dv	109,-
Controllpad	dv	39,-
Cyber Speedway	dv	99,-
Cyberia	dv	99,-
Daytona	dv	129,-
Digital Pinball	dv	105,-
Greatest Nine	jp	149,-
Lenkrad	dv	129,-
Memory Card	dv	99,-
MPEG-Karte	dv	339,-
Myst	dv	99,-
NBA Jam T.E.	dv	95,-
Panzer Tragon	dv	109,-
Pebble Beach Golf	dv	99,-
Ray Earth	jp	149,-
Rayman	jp	Sept.
Robotica	dv	99,-
Saturn mit 3 Spielen	dv	999,-
Sega Saturn	dv	739,-
Shining Wisdom	jp	149,-
Shinobi X	dv	99,-
Street Fighter the Movie	dv	95,-
Universaladapter(alle Formate)	dv	89,-
Victory Goal	dv	99,-
Virtua Fighter	dv	119,-
Virtua Fighter Remix	dv	79,-
Virtua Racing	dv	99,-
Virtua Stick	dv	79,-
Virtual Hydline	dv	99,-
World Advanced Strategie	jp	Sept.

PLAYSTATION

A-Train 4	us	Sept.
Air Combat	us	129,-
Controller	dv	55,-
Cyberia	dv	99,-
Dark Stalkers	us	129,-
Destruction Derby	dv	105,-
Dialogkabel	dv	Sept.
Discworld	dv	Sept.
Extreme Sports	dv	109,-
Formation Soccer	dv	Sept.
Gundam	jp	79,-
Gunners Heaven	jp	79,-
Joypad 6-Button	dv	79,-
Joybad Verlängerung	dv	35,-
Jumping Flash	jp	95,-
Killeak the Blood	dv	95,-
Lemmings 3D	dv	95,-
Magic Beast Warrior	jp	79,-
Memory Card	dv	49,-
NBA Jam T.E.	dv	95,-
Novastorm	dv	95,-
Panzer General	dv	99,-
Play Station	dv	599,-
Play Station & Ridge Racer	dv	689,-
Rapid Reload	dv	95,-
Rayman	jp	Sept.
Revolution X	dv	89,-
Ridge Racer	dv	105,-
Sreet Fighter the Movie	dv	95,-
Tekken	dv	115,-
Ton Shin Den	dv	95,-
Total Eclipse	us	119,-
Warhawk	dv	109,-
WipEout	dv	105,-
Zeitgeist	jp	139,-
Zero Divide	jp	149,-

Versandkosten DM 10,- + NN

Express + DM 9,-
Schnellservice: Lieferbare Spiele werden am Tag der Bestellung versendet.

DV = Deutsche Version;
EV = Europäische Version;
JP = Japanische Version;
US = Amerikanische Version

Ladengeschäfte:

- München** Herzogstr. 2
(Münchner Freiheit)
Tel.: 089 / 344 388
- Oldenburg** Kurwickstr. 2
(Fußgängerzone)
Tel.: 0441 / 1 22 33
- Augsburg** Fuggerstr.4-6
(Königsplatz) 0821 / 31 31 34
- (Ladenpreise können variieren)
Fax: 089 / 961 41 00
Händler willkommen
(Gewerbenachweis erforderlich)

Ladenlokal

45131

Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225



Ladenlokal

40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	599,-	Rayman dt.	vorb.
Pad	59,90	Krazy Ivan dt	vorb.
Padverlängerung	24,90	R. Roll Racing 2 dt	99,90
Action Replay	79,90	Road Rash dt.	vorb.
Memorycard	49,90	Sim City 2000 dt.	vorb.
Mouse	59,90	Street F. Movie dt.	99,90
Link-Kabel	vorb.	Street F. Alpha dt.	vorb.
Scart-Kabel	vorb.	Shell Shock dt.	vorb.
Air Combat dt	89,90	Lemmings 3D dt.	89,90
Alien Trilogy dt	vorb.	Tohshinden dt.	89,90
A-Train dt.	vorb.	Tekken dt.	vorb.
Cybersled dt.	89,90	Wipeout dt.	99,90
Destruction Derby dt.	99,90	NHL 96 dt.	vorb.
Discworld dt.	89,90	Jumping Flash dt.	89,90
Gunnersheaven dt.	89,90	Parodius Del. dt.	vorb.
Killeak the Blood dt.	89,90	Konami Soccer dt.	vorb.
Novastorm dt.	89,90	NBA Jam dt.	vorb.
Ridge Racer dt.	99,90	Warhawk dt.	89,90

SATURN

Saturn dt.	auf Lager
Adapter für US / JP	79,90
Action Replay	89,90
Pad	39,90
Lenkrad	129,90
Bug dt.	109,90
Clockw. Knight dt.	89,90
Street F. Movie dt.	99,90
Panzerdragoon dt.	109,90
Pebble Beach Golf	99,90
Myst dt.	99,90
Mystery Mansion	129,90
Virtual Hylide dt.	99,90
Virtual Racing dt.	vorb.
Shinobi dt.	vorb.
Astal dt.	109,90
NHL 96 dt.	vorb.
FIFA 96 dt.	vorb.

3DO

Goldstar 3DO dt.	749,-
11th Hour	119,90
Creature Shock	119,90
Cyberia	vorb.
Dragonlore	vorb.
Descent	vorb.
FIFA Soccer	99,90
Flying Nightmare	109,90
Gex	99,90
Killing Time	119,90
NHL 96	vorb.
PGA 96	vorb.
Panzergeneral	109,90
Syndicate	99,90
Spacehulk	109,90
Slam 'n Jam	119,90
W. Commander 3	109,90
Absolute Zero	109,90
Bladeforce	109,90
6 Button Pad	69,90

SUPER NINTENDO

Action Replay 3 dt.	89,90	Adapter US-Spiele	39,90
Asterix u. Obelix dt.	129,90	Battletech us.	vorb.
Batman Forever dt.	119,90	Bombberman 3 dt.	vorb.
Breath of Fire us.	139,90	Comanche us.	vorb.
Breath of Fire 2 us.	vorb.	Megaman 7 us.	139,90
7th Saga us.	vorb.	Marioworld 2 dt.	vorb.
Chrono Trigger us.	149,90	NBA Jam t.e. dt.	79,90
Crazy Chase dt.	99,90	Ogre Battle us.	129,90
Donkey Kong 2 dt.	vorb.	Soulblazer dt.	109,90
Demolition Man dt.	119,90	Shadowrun dt.	109,90
Earthbound us.	139,90	Supers. Soc. 2 dt.	vorb.
Final Fantasy 2 us.	149,90	Secret of Everm. dt.	vorb.
Final Fantasy 3 us.	149,90	Turrican 2 Pal	109,90
Feverpitch Soccer dt.	109,90	Theme Park dt.	109,90
Hagane dt.	109,90	Uni Ralley dt.	109,90
Illusion of Time dt.	109,90	Weapon Lord us.	vorb.
Jungle Strike dt.	99,90	Pimalrage dt.	vorb.
Killer Instinct Pal / us.	149,90	Cool Spot 2 us.	vorb.
King Arthur us.	129,90	6 Spieler Adapter	59,90
Lufia 2 us.	vorb.	Padverlängerung	14,90

Täglich dt. Neuheiten für Sony und Saturn. Natürlich auch jp. und us. Games !!!

Unser Tip für Schnäppchenjäger !!!

Fordern Sie gegen 2,- DM in Briefmarken unsere Schnäppchen- und Gebrauchtspieliste mit vielen günstigen Angeboten für Super NES und MD an. Hier finden Sie viele Spiele schon ab 19,90 DM.

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 12.-DM.

Ladenpreise können abweichen.

Händleranfragen erwünscht (Fax 0201 / 777225)

0201 / 777235

Natürlich führen wir auch weiterhin Spiele für:

- SEGA MEGA DRIVE
- SEGA CD u. 32X
- NEO GEO CD
- JAGUAR u. CD
- PC CD-ROM

Flashback

Über zwei Jahre nach dem Erscheinen der Mega Drive-Version kommt Flashback auch für die Raubkatze auf den Markt

JAGUAR

Action-Adventure / 1 Spieler

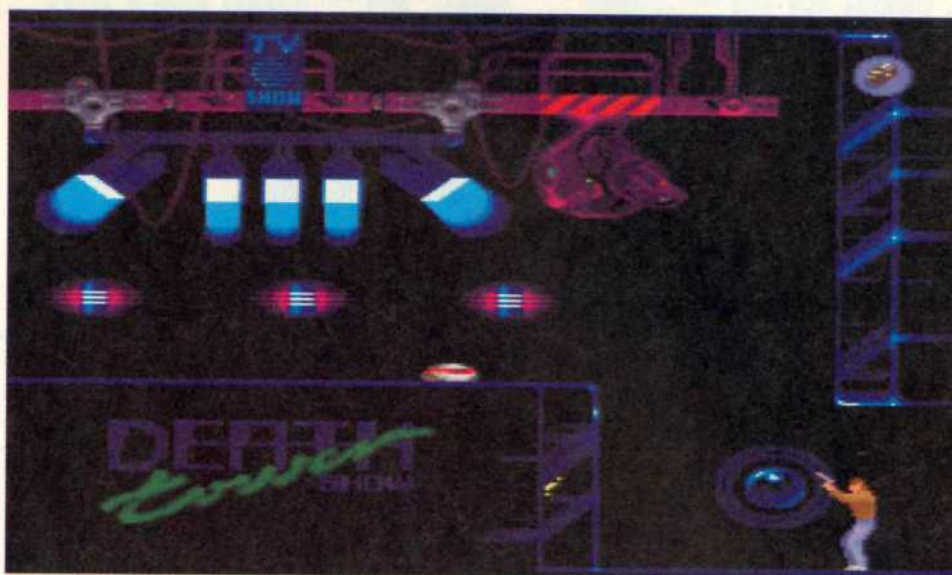
Bei Flashback besteht Eure Aufgabe darin, mit Eurem Helden namens Conrad Hart zahlreiche Abenteuer zu bestehen. Als Ihr durch einen Zufall entdeckt, daß der Präsidentschaftsanwärter ein Alien ist, werdet Ihr kurzerhand gefangen genommen und Euer

Gedächtnis komplett ausgelöscht. Anschließend erwacht Ihr auf dem Kolonialplaneten Titan, auf dem Ihr Euch fortan durchschlagen müßt und erst nach und nach mehr Informationen bekommt. Um Eure Überlebenschancen zu verbessern stehen Euch neben der Pistole noch weitere Extras, wie z.B. ein Schutzschild hilfreich zur Seite. Die Aktionen der Spielfigur werden mittels drei



Timur: Als ich zum ersten Mal die Jaguar-Version gesehen habe, war ich total enttäuscht; wieder mal eine 16-Bit Konvertierung, die dem an sich leistungsfähigeren Jaguar nicht gerecht wird. Doch was soll's, die Story des Spiels ist nach wie vor fesselnd und die Steuerung überzeugt durch seine vielfältigen Möglichkeiten. Es ist allerdings bei der Jaguar-Version

nicht ratsam, die Zwischensequenzen im Spiel plötzlich abubrechen, da es zum Absturz des Spiels kommen kann (böser Bug!). Fazit: Flashback ist immer noch ein umfangreiches Action-Adventure und kann allen Jaguar-Besitzern ans Herz gelegt werden, die an ihre 64-Bit Konsole keine hohen Ansprüche an Grafik und Sound stellen. Wer jedoch Flashback schon auf anderen Konsolen gespielt hat, für den lohnt sich der Kauf des Oldies auf keinen Fall.



Unser Held Conrad gewinnt gerade einen Freiflug zur Erde!

Knöpfen gehandhabt, wobei auch präzise Joypadrichtungen von Nöten sind, um beispielsweise eine Vorwärtsrolle zu vollführen. Grafik und Sound sind mit der über zwei Jahre alten Mega Drive-Version identisch. Passwörter und unendlich viele Continues erleichtern dem Spieler das Überleben.

In Level 3 geht es nach Killing Time-Manier um Leben und Tod

TEST JAGUAR

HERSTELLER: TIERTEX LTD./US GOLD
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 7
BESONDERHEITEN: BATTERIE
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: MEGASTAR



White Men Can't Jump

Trimark Interactive präsentiert hier eines der interessantesten Street-Basketballspiele

JAGUAR

Sportspiel / 1-4 Spieler

Bei WCMJ kämpfen 15 Teams mit jeweils zwei Spielern um die Teilnahme an den Slam City-Wettkampf. Die Steuerung der Spielfiguren wurde sehr einfach gehalten, so daß selbst blutige Anfänger recht schnell rein-

kommen. Neben Passen, Werfen und Springen besitzt jede der 30 Spielfiguren eigene spezielle Super Dunks. Die Grafik des ausgewählten 3D-Courts (vier stehen zur Auswahl) orientiert sich am ballbesitzenden Spieler. Wie im Fernsehen könnt Ihr dadurch Ranggeleien, Fouls und Super Dunks in bester Street-Basketball Manier hautnah erleben. Dabei muß aber



Timur: WMCJ ist ein aufwendiges Street-Basketballspiel, welches den Jaguar technisch gut ausreizt. Für Einzelspieler wird das Spiel jedoch schnell langweilig, da Ihr gegen die ständig foulenden Computergegner kaum Land seht. Nur mit mehreren menschlichen Mitspielern macht WMCJ auf Dauer Spaß. Zugegeben das Spiel wirkt zunächst sehr konfus, dies liegt an der ungewöhnlichen 3D-Perspekti-

ve. Vor allem unterm Korb kommt es schon mal vor, daß Ihr nicht erkennen könnt, wer gerade den Ball hat, da die vordere Spielfigur die anderen im hinteren Bereich des Spielfeldes verdeckt, was viele Fehlpassse zur Folge hat. Die Musik hält sich bescheiden im Hintergrund während man die Sprachausgabe jedoch als gelungen bezeichnet werden kann. Fazit: Für Streetbasketball-Freunde kann man dieses Spiel empfehlen, vor allem weil Ataris 4-Spieler Adapter namens "Team Tap" als Bonus beiliegt.

angemerkt werden, daß auf 60 Hz-Geräten das Spiel deutlich flüssiger ist als auf den europäischen Raubkatzen. Dem Spiel liegt Ataris Vier-Spieler-Adapter namens

"Team Tap" als Bundle gratis bei, dadurch wird es möglich mit bis zu vier Mitspielern gleichzeitig auf Korb-Jagd zu gehen.



Yeah! - ein gelungener Dunk!

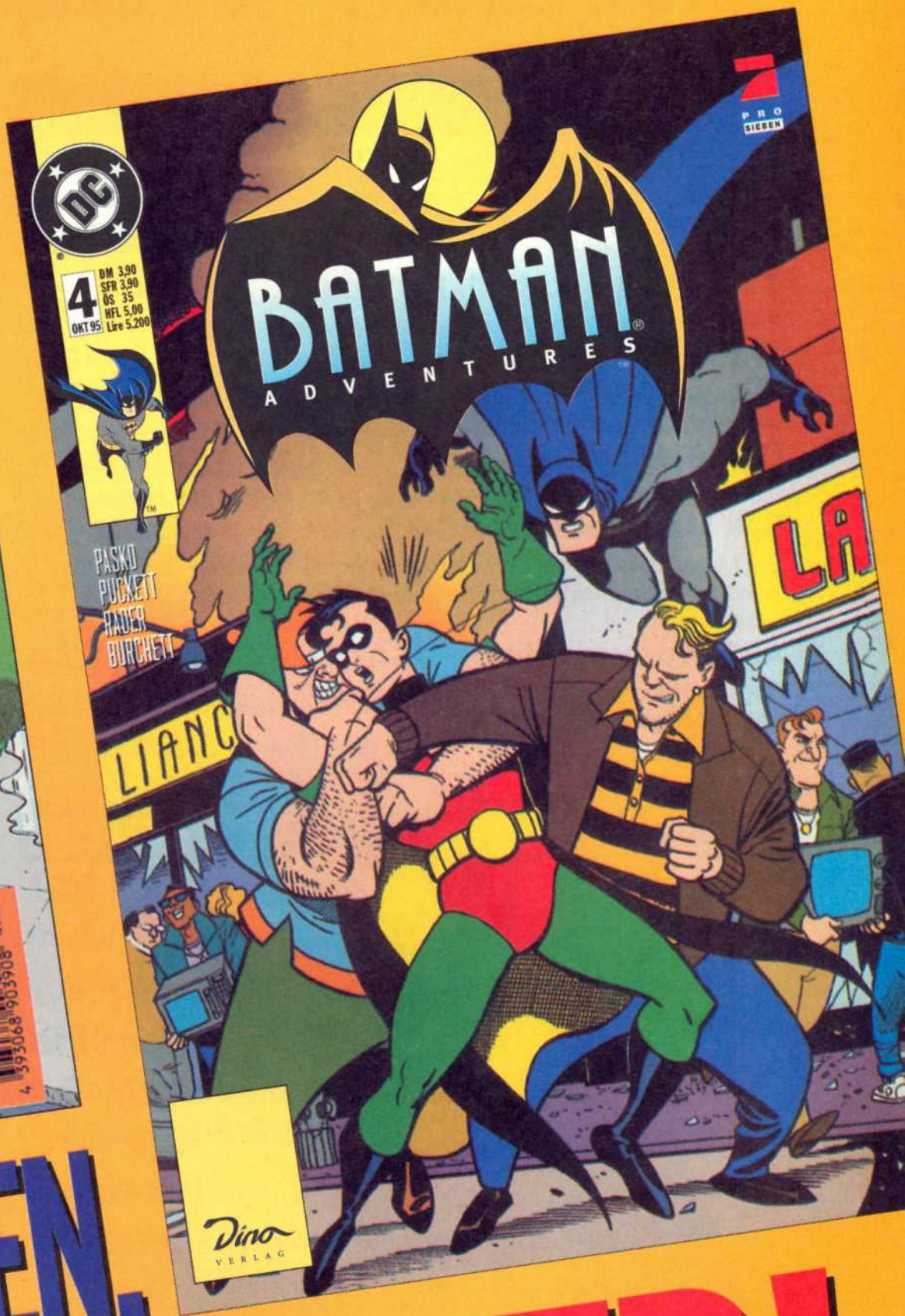


Die Kredithale leihen uns Geld

TEST JAGUAR

HERSTELLER: TRIMARK INTERACTIVE/ATARI
DATENTRÄGER: 32 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 15 TEAMS
BESONDERHEITEN: VIER-SPIELER-ADAPTER, BATTERIE
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: MEGASTAR





LASS KRACHEN, BOY-WONDER!

Die coolen Comics aus dem *Dino* Jeden Monat neu im Handel
VERLAG

Wir räumen

PC

Eye of the Beholder, PC 3,5" DM 9,-

Gerüchten zufolge soll sich eine gefährliche Verschwörung in der Kanalisation von Waterdeep verstecken. Ob das stimmt? Und wenn ja, wie werden Sie damit fertig?

TV-Sports Football, PC Dual DM 3,-

Erstaunliche Grafik und Animation, starke Arcadeaction garantiert.

Traders, PC 3,5" DM 9,-

Ein Strategiespiel der Extraklasse. Bis zu vier Spieler kämpfen um die wirtschaftliche Vorherrschaft auf einem fremden Planeten.

Game of Life, PC 3,5" DM 3,-

Die komplexen Abläufe des Lebens verstehen, in über 100 Levels.

Zak MacKracken, PC 3,5" DM 9,-

Zak MacKracken ist ein rasender Reporter, der verrückte Geschichten erfindet. Als er eines Tages eine wahre Mitteilung machen will, glaubt ihm keiner.

A320 Airbus Edition USA, PC 3,5" DM 9,-

Flugsimulation; über 240 Flughäfen innerhalb des Gebietes der West- und Nordküste der USA.

Silverball, PC 3,5" DM 9,-

Fünf verschiedene und höchst originelle Flipper-Tische bieten aufregende Silverball-Action in Ihrem eigenen Flipper-Salon.

Überraschungspaket PC DM 15,-

AMIGA

FUN-Koffer, Amiga DM 15,-

Inhalt: Rock'n'Roll, Maniac Mansion, Circus Attraction

HIT-Koffer, Amiga DM 20,-

Inhalt: Indiana Jones 3, Eye of the Beholder, Grand Monster Slam

Microcosm, Amiga CD 32 DM 9,-

Das schnelle Action-Weltraumspiel für die Amiga-Konsole.

Die 10 besten Amiga Spiele DM 9,-

aus „AMIGO!“ und „AMIGA FUN“

Überraschungspaket Amiga DM 15,-

SEGA

Marble Madness, Mega Drive DM 9,-

Die Umsetzung des Spielhallen-Schlagers. Eine Kugel soll von Ihnen durch eine 3D-Landschaft gesteuert werden. Aufgepaßt! Nur für starke Nerven!

Hier sind Sie richtig, wollen Sie ein echtes Preis-Schnäppchen machen.

Aus verschiedenen Verkaufsaktionen haben wir noch geringe Bestände, die bis Ende des Jahres weg müssen!!

In den Überraschungspaketen finden Sie besondere Spiele, die in so geringer Stückzahl bei uns auf Lager sind, daß sich ein Einzelangebot nicht mehr lohnt.

Hierunter befinden sich oft richtige Knüller - also schlagen Sie zu!



Unser Lager!

COMPUTEC
VERLAG

B.O.B., Mega Drive DM 9,-

Der coolste Roboter der ganzen Galaxis muß seine stählerne Haut retten. Mehr als 45 Level und über 40 gemeine Gegner warten auf Sie.

Corporation, Mega Drive DM 9,-

Ist das erste 3-D-Rollenspiel in 360 Grad für das MD. Überwinden Sie die futuristischen Verteidigungsanlagen der mächtigen Corporation.

Dschungelbuch, Game Gear DM 9,-

Mogli kämpft sich durch die bekannten Filmschauplätze. Tolle Grafiken, Geniale Animation.

Castlevania, Mega Drive DM 9,-

Ein Alptraum in 6 Leveln, der einem das Blut in den Adern gefrieren läßt.

Überraschungspaket SEGA DM 15,-

C64

Logical, C64 DM 9,-

Knüller für alle Tüftel-Fans

Kangarudy 1, C64 DM 3,-

Hüpfen Sie mit Ihrem Kangaroo um die ganze Welt!

Die 50 besten Spiele, C64 - 1. Teil DM 3,-

50 der besten Spiele aus „GAME ON“, „MAGIC DISK 64“ und „GOLDEN DISK 64“.

Die 50 besten Spiele, C64 - 2. Teil DM 3,-

50 weitere der besten Spiele aus „GAME ON“, „MAGIC DISK 64“ und „GOLDEN DISK 64“.

Leaderboard Golf, C64 DM 3,-

Wirklichkeitsgetreues Golfspiel mit 3 Schwierigkeitsstufen auf einer 18 -Loch-Spielbahn.

Skate Crazy, C64 DM 3,-

Skateabenteuer mit Freddy dem Skatemeister.

Überraschungspaket C64 DM 9,-

ATARI

Turtles, ST DM 3,-

Helfen Sie - als Turtle -, die schöne April O'Neil aus den Händen des Bösewichtes „Shredder“ zu befreien.

Atari 4er Pack DM 5,-

Inhalt: Turtles, Killing Cloud, The Hunt for the Red October, Brat

SONSTIGES

Planet der Affen, Video DM 9,-

Menschen werden von der herrschenden Affen-Zivilisation wie Tiere gejagt, enden im Versuchslabor der Gorillas; eine verkehrte, fantastische Welt.

Aliens, Video DM 9,-

Das Raumschiff „Nostromo“ muß auf einem fremden Planeten landen - ein fremdartiges Wesen hat sich an Bord geschlichen - eine tödliche Gefahr.

Ultimate Doom Techno CD-ROM DM 3,-

Der ultimative Soundtrack mit packenden Beats und satten 100 Levels.

SN Programpad Joystick DM 29,-

Transparentes Gehäuse, 30 programmierbare, spezielle Bewegungssequenzen, programmierbares LCD-Kontrollfeld. Für SNES.

SG Propad Joystick statt 34,95 DM 19,-

Durchsichtiges Gehäuse, halbautomatisches Dauerfeuer mit drei Geschwindigkeitstufen, zwei Geschwindigkeiten bei Slow Motion, zusätzliche Feuertasten. Für Mega Drive.

SN Programmable Joystick statt 99,95 DM 29,-

30 programmierbare Bewegungssequenzen, eingebaute Batterie für ständigen Erhalt der Speichersequenz, drehbare Feuerknopfkonsole (Links-Rechtshänder), stabiles Tischgerät.

SG Propad 2 statt 39,95 DM 19,-

Digitale Dauerfeueereinstellung, LED-Anzeigefeld, 6 „Fighting“-Knöpfe, Synchronfeuer, Zeitlupe und extra langes Kabel. Für Mega Drive.

Topfighter Joystick statt 149,95 DM 49,-

Hochwertige Verarbeitung für härtesten Einsatz. Stabiles Metallgehäuse mit Qualitätsmikroschaltern, 6 Feuerknöpfe, 3 Aktionstasten, programmierbare Aktionsabläufe. Slow Motion mit variabler Geschwindigkeit. Für SNES.

PT T-Shirt DM 5,-

Game Gear Carry All DM 9,-

Game Gear Soft Case DM 9,-

Sonic Pin Set DM 5,-

ZUBEHÖR

10er Diskettenbox 3,5" m. 10 Leerdisketten DM 3,-

10er Diskettenbox 5,25" m. Schlüssel und 10 Leerdisketten DM 9,-

10er Diskettenbox 5,25" m. 10 Leerdisketten DM 3,-

Disklocher DM 3,-

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht! Druckfehler vorbehalten. Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und abschicken an COMPUTEC Verlag, Leserservice, Isarstr. 32-34, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich folgende(n) Artikel:

Stck.	Spiel/Artikel	Preis

Gewünschte Zahlungsweise (bitte ankreuzen): **GESAMTSUMME**

per BANKEINZUG, d.h. nur der genaue Rechnungsbetrag zzgl. DM 5,- Versandkosten wird abgebucht von:

Konto.-Nr. BLZ

Datum Unterschrift

per NACHNAHME, d.h. ich zahle das Geld bei Warenübergabe zzgl. DM 5,- Versandkosten plus DM 10,50 Nachnahmegebühr. (Gilt nur im Inland!)

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

NBA Jam T.E. (PSX)

Alles deutet darauf hin, daß die PlayStation-Version von Acclains fulminantem Basketballspiel ab der nächsten Ausgabe das Referenz-Zepter schwingen wird. In punkto Grafik soll die PSX-Konvertierung sogar noch das Arcade-Original übertrumpfen.



Tekken

In der nächsten Ausgabe präsentieren wir Euch in der Helpline sämtliche Special Moves der genialen Next Generation-Prügelei, damit Ihr die Gegner noch kunstvoller auf die Bretter schicken könnt.

Clockwork Knight 2

High Tech-Jump'n Run: Nach dem etwas enttäuschend kurz geratenen ersten Abenteuer des Spielzeugritters, dreht Tongara im gleichnamigen Sequel erst richtig auf. Tonnenweise Special FX sollen Mario das Fürchten lehren. Ob es reicht, erfahrt Ihr in der nächsten Ausgabe.



Mega Fun 11/95 erscheint am
18. Okt. 1995

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlages:

Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg
Telefon 09 11 / 53 25-0

Anschrift der Redaktion:

Redaktion Mega Fun
Pleicherschulgasse 2
9 70 70 Würzburg
Telefon 09 31 / 1 55 18
Telefax 09 31 / 1 55 19

Geschäftsführer:
Adolf Silbermann

Chefredakteur:
Christian Geltenpoth

Stellvertretender Chefredakteur:
Uwe Kraft

Redaktionsleiter:
Christoph Holowaty

Stellvertretender Redaktionsleiter:
Christian Müller

Textkorrektur:
Sandrie Souleimann

Redaktion:
Uwe Kraft
Ulf Schneider

Hotline - Mega Fun:

Mittwoch 18 - 20 Uhr, Tel. 09 31 / 15 51 8

Freie Mitarbeiter:

Guido Hofmann, Timur Özelsel, Sandrie Souleimann, Gerd Sebök, Thomas Althammer

Layout:

Jochen Amberger
Uwe Kraft
Ulrike Lehmann

Gestaltung des Tips & Tricks-Teiles:
Mega Fun

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
Stefanie Geltenpoth

Vertrieb:
Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter:
Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47
47 058 Duisburg
Telefon 02 03 / 3 05 11 50
Telefax 02 03 / 3 05 11 34

Anzeigenleitung:

mediatec Medienagentur GmbH
Thorsten Szameitat
Isarstraße 34
90 451 Nürnberg
Telefon 09 11 / 9 68 32 19
Auto 01 71 / 6 21 31 46
Telefax 09 11 / 9 42 60

Anzeigendisposition:

Tanja Kaiser
Isarstraße 32-34
90 451 Nürnberg
Telefon 09 11 / 9 68 32 32
Telefax 09 11 / 6 42 63 34

Verantwortlich für den Anzeigenteil:
Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

Druck:
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel: Nintendo Of America

Abonnement:

Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 52,-. Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:

Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

ISSN 0946-6282

Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: Acclaim, Binärdesign, CIC Interact., Dynatex, Electronic Arts, Galaxy, Konami, Klaus Lönhoff, Theo Kranz Versand, Laguna, Nova, Primal Games, Sony Interact. Europe, Sega, Ubi Soft, Zapp Games und last but not least bei Steffi Kaufmich



SCHLAG MICH,
TRET MICH,
KRATZ MICH!

ABER LASS MICH NICHT IM
REGAL STEHEN

PRIMAL
RAGE™

MEGA DRIVE, GAME GEAR, SUPER NINTENDO, GAME BOY, JAGUAR CD, SEGA SATURN,
32X, 3DO, SONY PLAYSTATION, AMIGA, PC CD-ROM, MAC CD-ROM.

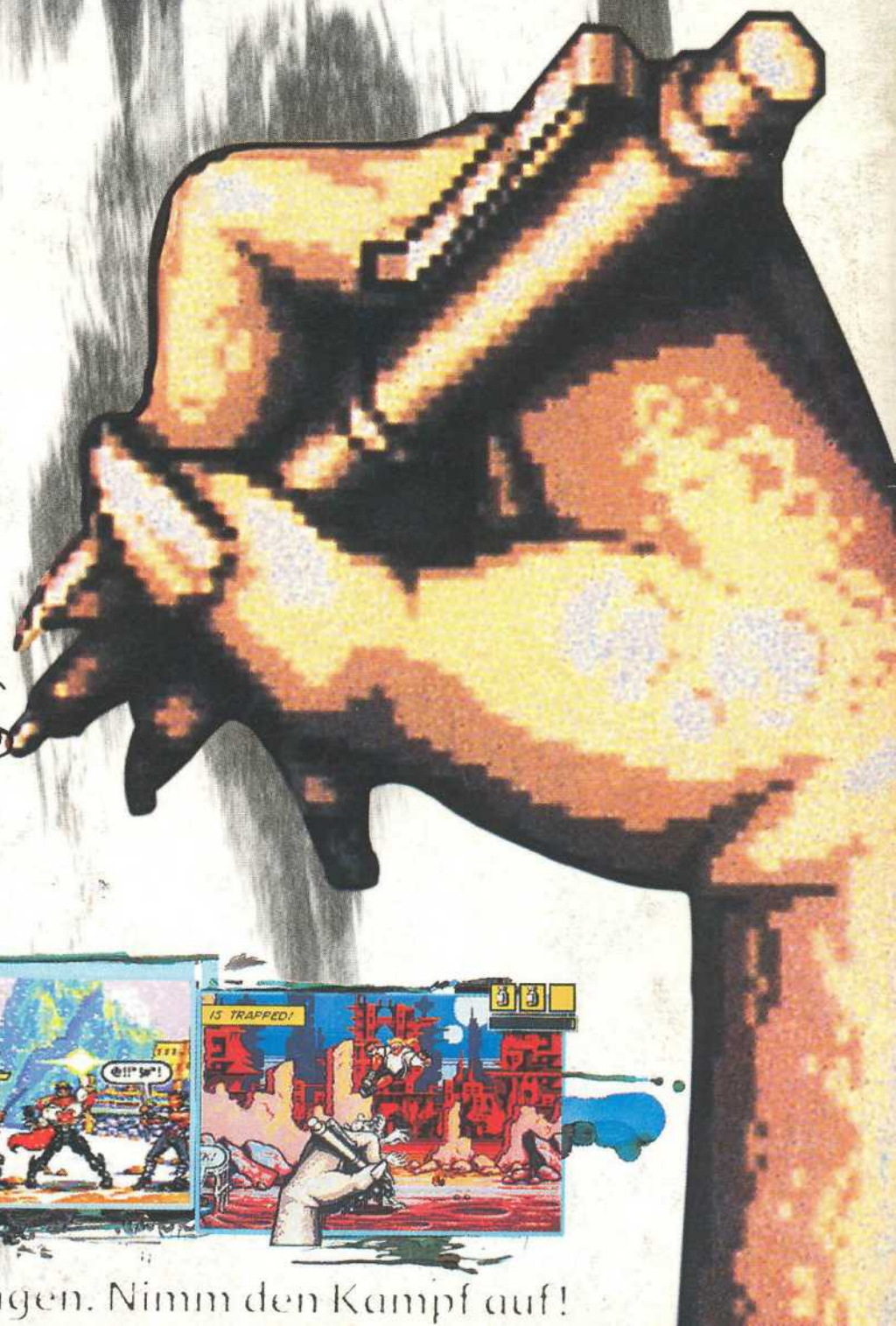
PRIMAL RAGE™ AND © 1995 TIME WARNER INTERACTIVE INC. ALL RIGHTS RESERVED.



TIME WARNER
INTERACTIVE

the **SEGA**
GAME IS NEVER
Over.

Die Feder ist
mächtiger als
das Schwert.
Bye Bye
Koser
Mortus



MEGA DRIVE

Der üble Mortus hat Dich in einem Comic gefangen. Nimm den Kampf auf!