

Media Alert  
10-6-2022

# SOUL HACKERS 2

## Fysieke versie Soul Hackers 2 vanaf vandaag te pre-orderen

Zie hoe Ringo door Aion tot leven wordt gewekt in de nieuwe The Calling-trailer

ATLUS, de makers van de hooggeprezen game-series *Shin Megami Tensei™*, *Catherine™* en *Persona™*, hebben hun nieuwste RPG: *Soul Hackers™ 2* beschikbaar gesteld voor pre-orders. *Soul Hackers 2* verschijnt op 26 augustus 2022 voor de next-gen-platformen PlayStation®5 en Xbox Series X|S, naast PlayStation®4 en Xbox One. De game is geproduceerd en geregisseerd door Eiji Ishida en Mitsuru Hirata, met muziek van MONACA, character-designs van Shirow Miwa en productie van Shinjiro Takata.

Bekijk de nieuwste [The Calling-trailer](#) op het Atlus West-kanaal:

### Over *Soul Hackers 2*

Tussen de pracht en praal van neonlichten zorgt technologische vooruitgang ervoor dat mensen worden opgeslokt door commercieel gemak. In de schaduwen van deze ontwikkeling woedt een oorlog tussen de Yatagarasu en de Phantom Society, Devil Summoners die de buitenaardse krachten van demonen benutten.

In de geheime zee van menselijke gegevens is een digitaal zwermbrein geëvolueerd tot bewustzijn: Aion. Door de mensheid van een afstand te observeren heeft Aion berekend dat een ramp zal plaatsvinden waaraan de wereld ten onder zal gaan. Hij creëert twee agenten om deze ramp te bestrijden: Ringo en Figue.

Samenwerkend moeten deze agenten van Aion een vlindereffect onderzoeken, en voorkomen dat dit zal leiden tot het einde van de wereld.

### Kenmerken:

- Onderzoek het mogelijke einde van de wereld als Ringo, een agent van Aion die de mensheid moet redden van een apocalyps.
- Duik in een bovennatuurlijke RPG met stijlvolle summoners en duistere gevaren, onder de neonlichten van een cyberpunk Japan.
- Verzamel demonen en laat ze fuseren om nieuwe, sterkere demonische bondgenoten te creëren. Gebruik hun dodelijke vaardigheden voor adembenemende aanvallen op je vijanden.
- Verbeter de band met je teamgenoten en duik dieper in hun zielen, beleef hun laatste avonturen opnieuw en ontdek wat er waar is van hun verhalen - en die van jou.

Ga voor meer informatie naar: [soulhackers2.atlus.com](http://soulhackers2.atlus.com)

## **About ATLUS**

Atlus U.S.A., Inc. has become known across the industry as a mark of high-quality, deeply immersive, uniquely Japanese video game experiences. With award-winning titles that reach across a variety of genres and platforms, including the Shin Megami Tensei® and Persona® series of role-playing games, the ground-breaking action-adventure/puzzle game Catherine™, and the much-celebrated RPG Demon's Souls™, Atlus is committed to offering the highest standard in interactive entertainment experiences. [www.atlus.com](http://www.atlus.com)

## **About Koch Media**

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing, marketing and distribution activities extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner.

The Koch Media Group runs a multi-label strategy, with fully owned publishing units, such as Deep Silver, Prime Matter, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt; publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally - as a global publishing partner - Koch Media has formed long-term multinational publishing collaborations with numerous game publishers including; Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, Focus Multimedia, Giants Software, Koei Tecmo, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, THQ Nordic, Tripwire, Warner Bros and many others.

With its parent company in Höfen / Austria - and the HQ in Munich / Germany - Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns 10 game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France), Digixart (Montpellier / France), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam / the Netherlands). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films; a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns leading video game merchandise companies Gaya Entertainment (Munich / Germany) and DPI Merchandising (Denver, Roseburg / USA) and a Quality Assurance Facility in Olomouc / Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.