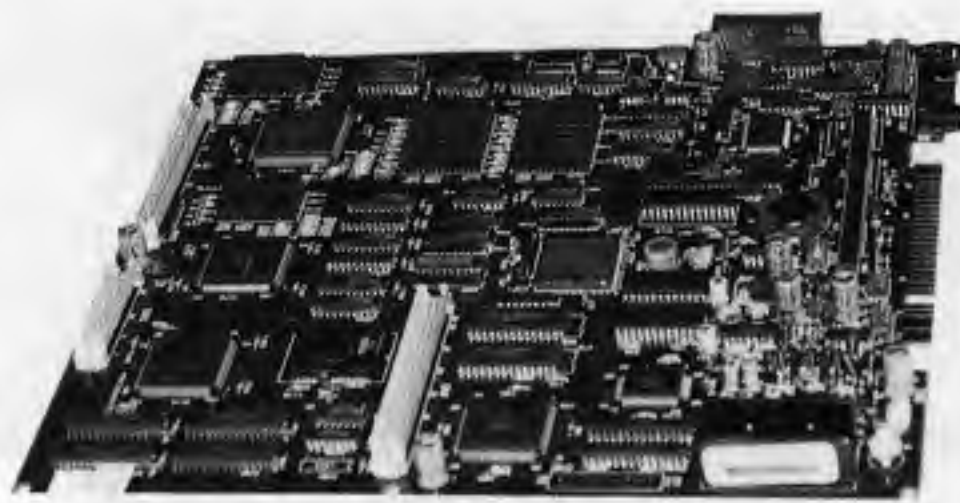


GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Waka-sugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

ゲームマシン

セガ社が業界初の「システム32」発売へ
高性能低価格で
第1作は体感型「ラッドモバイル」



セガ社「システム32」メイン基板

格のグレートアップ機種を開発、今回発表するもので、長年のノウハウとスケールメリットでコストダウンを図ることができた。デラックスのほか各種タイプを考案しており、少なくとも一万台は売りたい」とし、また「体感型では『ハンクオン』が世界で二万台の販売記録を持つが、コビーがキッソを含め二、三万台出回ったと思われ。しかしこのシステム32は、その簡単にコピーされない」と自信を持っている」と語った。

「コットン」(サクセス開発)。メダルゲーム機六人用競馬ゲームで三つのTVモニターが走るシーンを映し出す「ダービーデイズ」、「エキサイティング・ブラックジャック」のボーダー版「ロイヤルクラブ」、システム24の基板を使用したTVボーダーゲームで、カードの絵柄やペイアウト率など各種設定が画面上で変更できる「ティンカーベル」。

セガ社「システム32」の仕様は次のとおり。使用CPUは32ビットCPU(メイン、16ビット動作、NEC Vシリーズ)、8ビットCPU(サウンド専用、8ビット動作)。ROMは1メガビット、ROM(125メガビット)。25メガビット。全画面数八面。解像度320(H)×224(V)416(H)×224(V)。スクロール面四面(うち

二面は拡大・縮小可能。ビットマップ面16色/256色。スプライト30万ピクセル/画面、256色/32K色/スプライト、拡大・縮小可能、八千個画面、一万六千個同時発色(64カラー・パレット)。ステレオサウンド22音(FM12音、PCM10音)。最大色数一万六千色/三万二千色。このほか機能拡張端子

「通信、回転など、ウィンドー機能、半透明・ぼかし表現機能、フェードイン・フェードアウト機能」など。同システムの能力は、同社従来の16ビットシステムボイド(システム18)に比べ五倍以上、「アタリバーナー」に比べ二倍以上もアップしたものである。また全部の画面数八面を自由自在に組合わせることができるため、3D感覚の映像をよりリアルにスピーディーに表現可能となっている。

社の製品は市場に出回っているが、他の二社の製品はほとんど出ていないため、問題化していないと考られている。それにもかかわらずAV社が提訴したのは、小売店がAV社の製品を扱おうとしなかったことを以て、ライセンスの無いNES用ソフトに任天堂側が「暗黙の了承」を与えているため、AV社は説明している。もちろん任天堂側は、そういう「暗黙の了承」を否定している。

名(五十社)が集まり、同社からAM機器統括本部の小形武徳本部長、研究開発本部の鈴木久司本部長と佐藤秀樹副本部長が出席、広報企画室の榎野秀樹部長が司会となつて説明が行なわれた。まず「ラッドモバイル」のマーケティングについて小形本部長が「当社体感ゲーム機はこれで十三作目となるが、今なお従来機のリピートオーダーがある。しかし経済情勢の変化などでコスト高となり、従来価格ではとて

も売れない。そこで低価格のグレートアップ機種を開発、今回発表するもので、長年のノウハウとスケールメリットでコストダウンを図ることができた。デラックスのほか各種タイプを考案しており、少なくとも一万台は売りたい」とし、また「体感型では『ハンクオン』が世界で二万台の販売記録を持つが、コビーがキッソを含め二、三万台出回ったと思われ。しかしこのシステム32は、その簡単にコピーされない」と自信を持っている」と語った。

同システムの開発コンセプトについて鈴木本部長は「家庭用との完全な差別化をめざしたもので、約二年をかけて開発。容量はTTLだと畳二畳分、約十センチになる。一枚のメイン基板上にROM基板を乗せ、ROM基板により新ゲームを供給する。これはテーブルやシテイタイプにも使っていくという戦略だ。ソフトは年間七種類は出していく。また限定した業界他社にもこのシステムを公開し、普及を図りたい

「コットン」(サクセス開発)。メダルゲーム機六人用競馬ゲームで三つのTVモニターが走るシーンを映し出す「ダービーデイズ」、「エキサイティング・ブラックジャック」のボーダー版「ロイヤルクラブ」、システム24の基板を使用したTVボーダーゲームで、カードの絵柄やペイアウト率など各種設定が画面上で変更できる「ティンカーベル」。

セガ社「システム32」の仕様は次のとおり。使用CPUは32ビットCPU(メイン、16ビット動作、NEC Vシリーズ)、8ビットCPU(サウンド専用、8ビット動作)。ROMは1メガビット、ROM(125メガビット)。25メガビット。全画面数八面。解像度320(H)×224(V)416(H)×224(V)。スクロール面四面(うち

二面は拡大・縮小可能。ビットマップ面16色/256色。スプライト30万ピクセル/画面、256色/32K色/スプライト、拡大・縮小可能、八千個画面、一万六千個同時発色(64カラー・パレット)。ステレオサウンド22音(FM12音、PCM10音)。最大色数一万六千色/三万二千色。このほか機能拡張端子

「通信、回転など、ウィンドー機能、半透明・ぼかし表現機能、フェードイン・フェードアウト機能」など。同システムの能力は、同社従来の16ビットシステムボイド(システム18)に比べ五倍以上、「アタリバーナー」に比べ二倍以上もアップしたものである。また全部の画面数八面を自由自在に組合わせることができるため、3D感覚の映像をよりリアルにスピーディーに表現可能となっている。

社の製品は市場に出回っているが、他の二社の製品はほとんど出ていないため、問題化していないと考られている。それにもかかわらずAV社が提訴したのは、小売店がAV社の製品を扱おうとしなかったことを以て、ライセンスの無いNES用ソフトに任天堂側が「暗黙の了承」を与えているため、AV社は説明している。もちろん任天堂側は、そういう「暗黙の了承」を否定している。

会には報道関係者約八十



写真上は(左から)小形、鈴木両常務、佐藤氏。下は「ラッドモバイル」



米国のアメリカン・ビデオ・エンターテイメント社(AVE社)、本社カリフォルニア州サンノゼ、リチャード・フリック本部長は一月八日、米国内天宮(ニンテンドー・ソフト市場の八〇%を占める任天堂が、そのソフトのライセンスを受けるよう求められているのは、独占禁止法違反に当たるとい

米国の家庭用TVゲームソフト市場の八〇%を占める任天堂が、そのソフトのライセンスを受けるよう求められているのは、独占禁止法違反に当たるとい

AV社が提訴したのは、小売店がAV社の製品を扱おうとしなかったことを以て、ライセンスの無いNES用ソフトに任天堂側が「暗黙の了承」を与えているため、AV社は説明している。もちろん任天堂側は、そういう「暗黙の了承」を否定している。

AV社は九〇年八月に「パスル」など二作を発売、これまでNES用ソフトを六タイトル作っているが、その存在はほとんど知られていない。今回のAVE社の訴え荒川社長は、「だれも知らないようなメーカーなのに、相手をする気にもならない」と述べ、同社のスポークスマンは「根拠のない訴えだが受けて立つ」と語っている。

AOU エキスポート 12面以下

「AOUアミューズメント・エキスポ」はこれまで、AM機器の春の展示会として関連各業界の皆さまから大変好評を賜り、多くの来場者を得て、多岐にわたる交流の場として活用いただけてまいりました。



事業委員長・駒井 徳造

来場者との交流の場に

AOI事業委員長

駒井 徳造

この催しは、旧NAOによる八二年のエキスポから、今回で十回目を迎えるに至りましたが、この間、終始一貫してそのテーマを「明るい運営、愛される娯楽」に徹し、健全な娯楽としてのAM業界の地位向上と発展に努力してまいりました。また、質を重んじることにより、質を両面で充実し、昨年は幕張メッセに舞台

者のご協力のお陰と深く感謝申し上げます。

最近の日本経済は金利上昇と、さらにはイラクのクウェート侵攻、湾岸戦争に伴う原油価格の高騰などにより、債券・株式などの市場価格が不安定となり、景気の先行きに

り心にかけてきた結果、急速に増大しており、数

「AOUアミューズメント・エキスポ」はこれまで、AM機器の春の展示会として関連各業界の皆さまから大変好評を賜り、多くの来場者を得て、多岐にわたる交流の場として活用いただけてまいりました。

者のご協力のお陰と深く感謝申し上げます。

二月八日「遊戯機」
三月一日「ビデオゲーム」
三月三日「ビデオゲーム」
三月五日「ビデオゲーム」
三月七日「ビデオゲーム」
三月九日「ビデオゲーム」
三月十一日「ビデオゲーム」
三月十三日「ビデオゲーム」
三月十五日「ビデオゲーム」
三月十七日「ビデオゲーム」
三月十九日「ビデオゲーム」
三月二十一日「ビデオゲーム」
三月二十三日「ビデオゲーム」
三月二十五日「ビデオゲーム」
三月二十七日「ビデオゲーム」
三月二十九日「ビデオゲーム」
三月三十一日「ビデオゲーム」

「AOUアミューズメント・エキスポ」はこれまで、AM機器の春の展示会として関連各業界の皆さまから大変好評を賜り、多くの来場者を得て、多岐にわたる交流の場として活用いただけてまいりました。

「AOUアミューズメント・エキスポ」はこれまで、AM機器の春の展示会として関連各業界の皆さまから大変好評を賜り、多くの来場者を得て、多岐にわたる交流の場として活用いただけてまいりました。

「AOUアミューズメント・エキスポ」はこれまで、AM機器の春の展示会として関連各業界の皆さまから大変好評を賜り、多くの来場者を得て、多岐にわたる交流の場として活用いただけてまいりました。

「AOUアミューズメント・エキスポ」はこれまで、AM機器の春の展示会として関連各業界の皆さまから大変好評を賜り、多くの来場者を得て、多岐にわたる交流の場として活用いただけてまいりました。

「AOUアミューズメント・エキスポ」はこれまで、AM機器の春の展示会として関連各業界の皆さまから大変好評を賜り、多くの来場者を得て、多岐にわたる交流の場として活用いただけてまいりました。

「AOUアミューズメント・エキスポ」はこれまで、AM機器の春の展示会として関連各業界の皆さまから大変好評を賜り、多くの来場者を得て、多岐にわたる交流の場として活用いただけてまいりました。

「AOUアミューズメント・エキスポ」はこれまで、AM機器の春の展示会として関連各業界の皆さまから大変好評を賜り、多くの来場者を得て、多岐にわたる交流の場として活用いただけてまいりました。

「AOUアミューズメント・エキスポ」はこれまで、AM機器の春の展示会として関連各業界の皆さまから大変好評を賜り、多くの来場者を得て、多岐にわたる交流の場として活用いただけてまいりました。

「AOUアミューズメント・エキスポ」はこれまで、AM機器の春の展示会として関連各業界の皆さまから大変好評を賜り、多くの来場者を得て、多岐にわたる交流の場として活用いただけてまいりました。

セガ社関係の新年会

「AOUアミューズメント・エキスポ」はこれまで、AM機器の春の展示会として関連各業界の皆さまから大変好評を賜り、多くの来場者を得て、多岐にわたる交流の場として活用いただけてまいりました。

「AOUアミューズメント・エキスポ」はこれまで、AM機器の春の展示会として関連各業界の皆さまから大変好評を賜り、多くの来場者を得て、多岐にわたる交流の場として活用いただけてまいりました。

「AOUアミューズメント・エキスポ」はこれまで、AM機器の春の展示会として関連各業界の皆さまから大変好評を賜り、多くの来場者を得て、多岐にわたる交流の場として活用いただけてまいりました。

KONAMI

誰かがみんな待っていた、あの「ツインビー」がいつそ「キョート」になつて帰ってきた。

ベルパワーアップシステムや合体攻撃も、もちろん健在。

こいつは愉快な一大事だ。

途中参加OK

2P同時プレイ

コンティニュー可能

出たな!!

Twin Bee

KONAMI 1991

ピカデリーサーカス

ICONICALLY TROUSERS

正統派のルーレットゲームだ!!

●ロングヒットを続けるあのピカデリーサーカスが3タイプ新登場。みんながすぐに熱くなるルーレット・メダルゲームです。

モビルワールド
ファンタジーワールド
スペースワールド

一月二十五日「遊技機械のゲーム媒体取込機構、リールマシン」(株)神奈川、3-18384
一月三十日「マルチプレイヤービデオゲーム装置」(株)ナムコ(東京)、3-21288、2-158703
一月三十一日「賭博の対策と賭博産業の普及」野村直正(福岡)、3-23883、1-159282
二月七日「コイン形IC、三菱電機」(株)IC、3-29683、1-163537
「空」(株)空、3-18384
「1-152202」(株)空、3-18384
「59-8372」(株)空、3-18384

ウヤータ

こぶたのオオカミ退治!!

▶好評コナミ・ミニエンターテインメントシステム第3弾は、親しみやすい童話を題材にしました。簡単操作で親子一緒にお楽しみいただけます。

一月二十二日「回転板を用いた遊技機」、里見治(東京)、3-42350、55-48088
一月二十八日「ゲーム盤面検出装置」、松下(大阪)、3-29685、2-111584
二月八日「ビデオゲーム用セグメント機」、高砂電器産業(大阪)、3-30792、1-1166100
二月八日「遊戯機」(株)ナムコ(東京)、3-13193、1-72997
「ビデオゲーム用打撃用具」(株)タイト(東京)、3-13194、1-75403

2人同時PLAY
途中参加可能

AOU 1991 アミューズメント・エキスポ出展作品

ROBOCOP 2

史上最強のバイオレンス・ヒーロー、再び!!

近未来、犯罪の巣窟と化した大都会・デトロイト。凶悪な麻薬犯罪者集団、都市を襲う巨大企業、冷酷無比な怪物マシン...? はびこる「悪」を壊滅し、市民に平和を取り戻すために、「ロボコップ」の戦いが再び始まる!!

映画の興奮をそのままに、史上最強のバイオレンス・ヒーロー、再び!!



DECO データソフト株式会社

サービスセンター：〒960 千葉市 新 219-1 ☎(0472)41-5725
大阪営業部：〒550 大阪市西区京町堀2-14-22 ☎(06) 448-8601
福岡営業部：〒812 福岡市博多区博多駅前3-1-4 ☎(092) 474-0120
DATA EAST USA, INC. : 1850 Little Orchard Street San Jose, California 95125, U.S.A.
本社：〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 ☎(03)3392-4151

SPACE CREATOR TASKO

'91 NEW LINEUP



カンボール

バスケットスタジアム

スーパーグランプリ

サーカスホイール

バルーンファンタジー

タスコ株式会社

東京営業部 / 〒113 東京都文京区本駒込3-17-2 ☎03-3827-6741代
大阪営業部 / 〒532 大阪市淀川区木川西3-4-4 ☎06-303-7531代
福岡営業部 / 〒810 福岡市中央区清川1-7-12 ☎092-524-8006代



沖縄の仲順治会長

約3年休止していた 沖縄県協再発足 仲順会長ら新役員で

沖縄県アミューズメントマシン・オペレーター協会(大城盛仁会長)で約三年ほど活動が休止状態となっていたが、昨年春頃から活動再開に向けて動き始め、八月九日に理事会を開いて組織再編を検討、そして十二月十三日、那覇市内の沖縄都ホテルで平成二年度総会を開催、新会長に仲順治氏(沖縄県ベンド)

宮城県協臨時総会 6月、仙台開催めざし

宮城県アミューズメントマシン・オペレーター協会(事務局仙台市、佐久間正則会長、会員八社)は、十二月十四日、事務局(日本バイオオニア)で臨時総会を開き、同協会主催によるAM機新作

健全営業を確認 長野県協、通常総会

長野県アミューズメントマシン・オペレーター組合(事務局上伊那郡、竹村武理)は、十二月四日、戸倉上山田温泉の信州観光ホテルで平成二年度通常総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う予決算案などを審議した。

保安課長は中田氏 警察庁の人事異動

警察庁は一月十四日付で保安部長の異動を含む人事異動を発令した。これは十二月七日付の長官交代に伴う異動で、一月十日に内定、十一日の閣議了解を得て発令した。一月十八日付でも追加異動が行われた。

親睦と情報交換 四国地区協会

AM業界の業務内容

- ゲームコーナーの共同経営
- ゲームマシンの長期割賦販売
- ゲームソフトの共同開発

◆イ・アミューズメント・システム・株式会社
●東京03(3709)3711 ●大阪06(365)8879

オペレーターが使っている 卑わいな麻雀問題に AOU第4回理事会で予決算の見込承認

(社)全日本アミューズメント施設業者協会連合会(事務局東京、梅原靖三会長、AOU)は一月二十三日、東京・大手町のサンケイ会館で第四回理事会を開催、予決算案など検討した。理事等は、梅原靖三会長を含む二十名が出席した。

LD麻雀と 禁版を指定

LD麻雀と禁版を指定。その他の議題として、健全営業推進委員長が「卑わいな麻雀ゲーム機」について、自主規制もなく放置しておくこととAOUの存在意義をなく

健全営業を確認 長野県協、通常総会

長野県アミューズメントマシン・オペレーター組合(事務局上伊那郡、竹村武理)は、十二月四日、戸倉上山田温泉の信州観光ホテルで平成二年度通常総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う予決算案などを審議した。

保安課長は中田氏 警察庁の人事異動

警察庁は一月十四日付で保安部長の異動を含む人事異動を発令した。これは十二月七日付の長官交代に伴う異動で、一月十日に内定、十一日の閣議了解を得て発令した。一月十八日付でも追加異動が行われた。

親睦と情報交換 四国地区協会

AM業界の業務内容

- ゲームコーナーの共同経営
- ゲームマシンの長期割賦販売
- ゲームソフトの共同開発

◆イ・アミューズメント・システム・株式会社
●東京03(3709)3711 ●大阪06(365)8879

ネオジオ新作展

ハードキットとソフト中心に

タイトー/カワクスで
 長谷川桂祐社長と、同社各営業所、また大
 ワクス(本社大阪、川崎
 俊太郎社長)では、両社
 合同イベントショー
 を一月十七日の東京会場
 を始めとして大阪、名古屋、
 福岡の四会場で開催、
 SNK「NEO-GEO」
 のハードキットおよび新
 ソフトを展示した。

同ハードキットは国内
 では両社が総発売元とな
 り、十二月中旬から発売
 されたが、同ショー
 は「オペレーターへの再
 確認の意味、まだ見て
 いないオペレーターにP
 Rを行き届かせること、
 また良いソフトが揃っ
 てきたこと」から、ここ
 で販売を一層促進させるた
 め同ショーを開催したと
 している。

東京会場はタイトーの
 本社、名古屋二十五日
 公益法人であるAOU
 として初めて行なわれ
 AOUエキスポ91は、A
 OUIの規定によれば「ア
 ミューズメント施設営業
 者に対する適正な遊技設
 備の紹介」であり、くだ
 りて行えば「オペレータ
 ーに対する適正な遊技設
 備の紹介」という
 ことになるのだらう。

「アミューズメント施
 設」「適正な遊技設
 備」これらの具体的な
 意味付けは明らかにされ
 ているようで、明らかに
 されている、例えば定
 置型乗物機は、「アミュー
 ズメント施設」ではあ
 るが、はたして「遊技設
 備」に解するかと、新



写真上はカワクスでのネオジオ展、下はNTV「熱湯CM」の様子



写真上はカワクスでのネオジオ展、下はNTV「熱湯CM」の様子

論潮 AOUの事業

業推進委員会「不適正
 遊技設備」(たぶん「不適正」の
 意味付けは明らかにされ
 ているようで、明らかに
 されている、例えば定
 置型乗物機は、「アミュー
 ズメント施設」ではあ
 るが、はたして「遊技設
 備」に解するかと、新

「不適正遊技設備」と
 いう言葉は、風営法で定
 める「八号営業」を断
 つて、この業界の「健全
 性」問題と重大な関わり
 を持っている。普通
 に「八号営業」は、遊
 技博の撲滅をめざすも
 のでなければならない。

そのうえでAOUエキ
 スポは、間接的に遊
 技博の撲滅をめざす
 積極的な意図が、どこ
 かに含まれているなら
 ないことになる。単
 なるAM機器展を開催
 するのならば、警察
 関係の公益法人とし
 ては「不適切」な
 なるおそれがある。

「スーパージョッキー」
 の販売課が出演、同社
 マーシャルに、熱湯CM
 のキーボードゲーム機「コ
 ザモギヤングス」のPRを
 試みた。

同番組は毎週日曜日、
 「スーパージョッキー」
 の中のコーナー「熱湯
 マーシャル」に、熱湯CM
 のキーボードゲーム機「コ
 ザモギヤングス」のPRを
 試みた。

同番組は毎週日曜日、
 「スーパージョッキー」
 の中のコーナー「熱湯
 マーシャル」に、熱湯CM
 のキーボードゲーム機「コ
 ザモギヤングス」のPRを
 試みた。

JALECO

E.D.F. EARTH DEFENSE FORCE™

2人同時プレイ・途中参加・コンティニュー可能

攻撃あるのみ!!これが正統派シューティング!!

「アギーマ帝国」の地球壊滅計画を阻止せよ!
 敵を破壊し獲得したポイントで攻撃力がアップする経験値型のパワーアップを採用。
 美しいグラフィックの中、全編撃ちまわりの爽快感がプレイヤーを魅了する辛口正統派シューティングゲーム!

株式会社ジャレコ

(本社) 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03-3708-4811(大代表) 03-3708-4810(販売一部代表) (サービスセンター) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03-3420-2271(代表)
 (大阪) 〒584 大阪府吹田市豊水町3-18-33 ☎06-985-5100(代表)
 (福岡) 〒812 福岡市博多区東区3-11-18水巻第1ビル ☎092-482-8811(代表)

※改良の為、仕様・デザインを予告なく変更する事があります。当社の製品価格には、消費税は含まれておりません。

CiscoHeat™

ALL AMERICAN POLICE CAR RACE

サンフランシスコを舞台にしたアメリカン・ポリスカールレース!!

通信機能搭載(オプション)
 クラクションシステム装備 PONY TYPE

仕様 使用電源: AC100V(50/60Hz) 消費電力: 150W(ゲーム中)
 フラウン管: 28インチカラーモニター(自動判別)
 寸法: (H)1,350mm(カンパン取付時)・750mm×(D)800mm×(W)150mm 重量: 935kg

株式会社ジャレコ

(本社) 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03-3708-4811(大代表) 03-3708-4810(販売一部代表) (サービスセンター) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03-3420-2271(代表)
 (大阪) 〒584 大阪府吹田市豊水町3-18-33 ☎06-985-5100(代表)
 (福岡) 〒812 福岡市博多区東区3-11-18水巻第1ビル ☎092-482-8811(代表)

※改良の為、仕様・デザインを予告なく変更する事があります。当社の製品価格には、消費税は含まれておりません。

BANPRESTO



タイムリミットは3分間。
 必殺スペシウム光線で
 かいじゅうを倒せ!!

バンプレストの
 ビデオゲーム
 第1弾!

光の国からゲームセンターへ。来たぞわれらのウルトラマン!!
 待っていたスーパーヒーローついに登場。

ウルトラマン

パンチ、キック、ジャンプ/多彩な動きとリアルなグラフィックで、実写を完全再現!
 スペシウム光線を始め「八つ裂光輪」、「ウルトラバリア」など、技のバリエーションが豊富!



BANPRESTO 1991 MADE IN JAPAN

発売元 株式会社バンプレスト
 東京都台東区駒形1-4-14 〒111
 バンタイ第3ビル
 PHONE:03-3847-5161代

米国の家庭用市場を

16ビット セガ社は

任天堂は 8ビット

米国の家庭用TVゲーム市場の中心となってきたのは、言うまでもなく米国任天堂のNESである。これは八五年秋のテスト出荷以来、驚異的なヒットを続け、八九年末までに二千五万台を売り出し、九〇年中に七千二百五十万台を上乗せ、九〇年末までの累計を二千七百四十万台とした。九〇年中の当初予定は七

歴史的なヒット



セガ・オブ・アメリカ社の小間のようす。広々としており、サードパーティー各社のサブ小間も充実した。下は「ゲームギア」の紹介コーナー。人一杯



百五十万台だから、やや少なかつたが、ほぼ予定どおりとなった。九一年中では四百五十万台出荷し、累計三千九百五十万台に達する予定だ。これは米国の市場の三〇％に浸透することになる。NESソフトは任天堂とサードパーティー各社の製品だけで、八九年末

まで約一億個を出荷、九〇年中に六千万個追加し、九一年末までの累計を九千九百万個とした。九〇年中の当初予定は七千万個だったが、予定より少ない実績となった。九一年中は四千五百万個出荷し、累計二億五百万個に達する予定だ。これらNES本体とソ

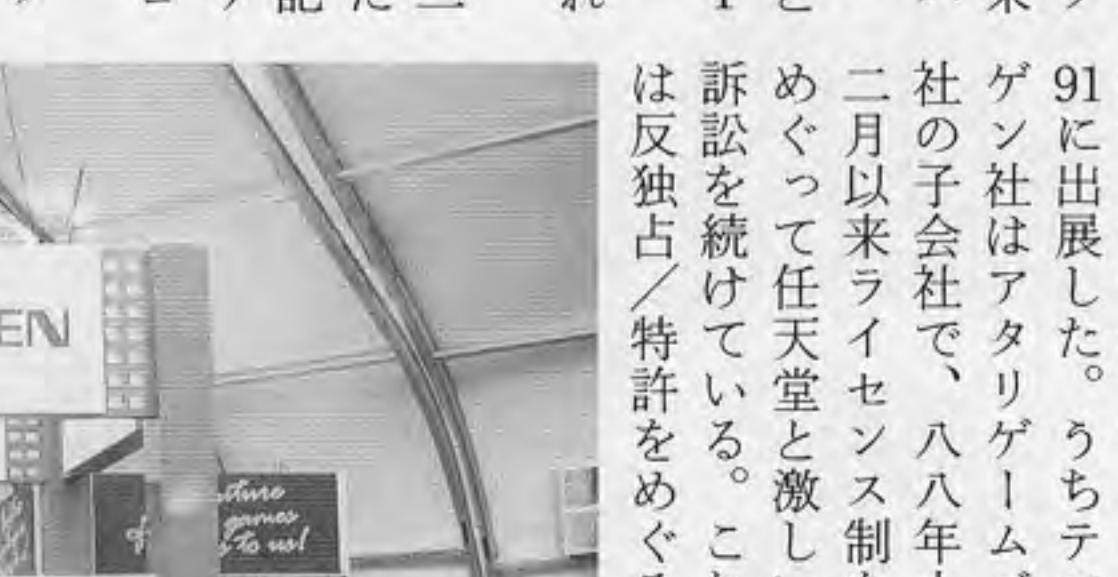
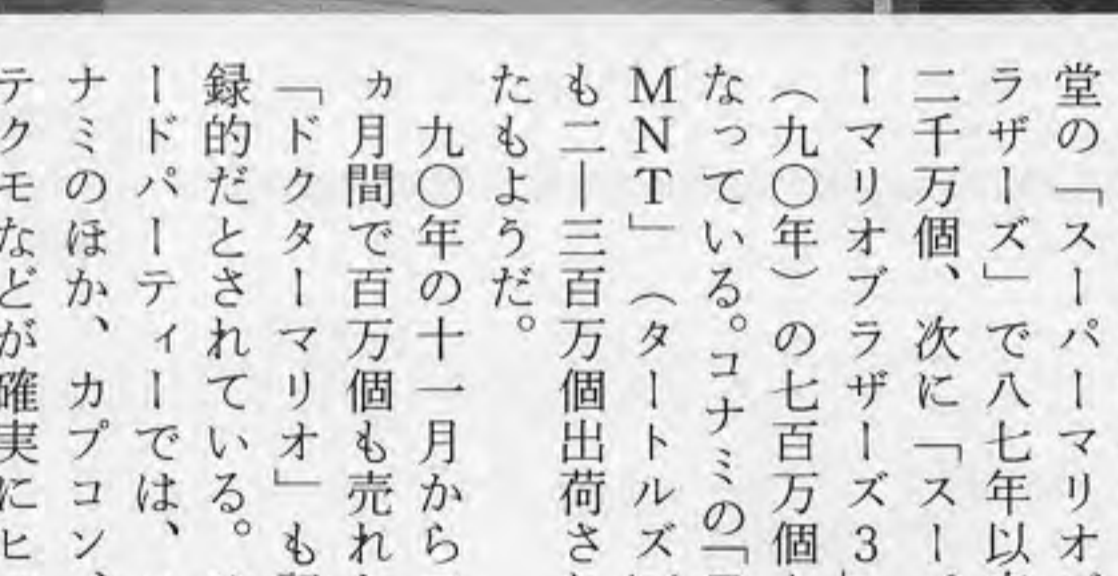
フトの出荷ペースを見る、八九年がピーク（本体内九百万台、ソフト五百万台）で、次第にペースを下げているのが明らかである。しかもソフトの在庫が一万個以上あることも伝えられており、必ずしも全部が使われていくことにならない。八九年まで続いたマス

「ミラクル」デモプレイのようすで、前回より倍はるかに大がかりな見せ場となった。上発売されている。最も多く出荷されたのは任天堂の「スーパーマリオブラザーズ」で、八七年以来二千九百万、次に「スーパーマリオブラザーズ3」（九〇年）の七百万個となっている。コナミの「TMNT」（タートルズ）も二、三百万個出荷された。

上発売されている。最も多く出荷されたのは任天堂の「スーパーマリオブラザーズ」で、八七年以来二千九百万、次に「スーパーマリオブラザーズ3」（九〇年）の七百万個となっている。コナミの「TMNT」（タートルズ）も二、三百万個出荷された。

上発売されている。最も多く出荷されたのは任天堂の「スーパーマリオブラザーズ」で、八七年以来二千九百万、次に「スーパーマリオブラザーズ3」（九〇年）の七百万個となっている。コナミの「TMNT」（タートルズ）も二、三百万個出荷された。

上発売されている。最も多く出荷されたのは任天堂の「スーパーマリオブラザーズ」で、八七年以来二千九百万、次に「スーパーマリオブラザーズ3」（九〇年）の七百万個となっている。コナミの「TMNT」（タートルズ）も二、三百万個出荷された。



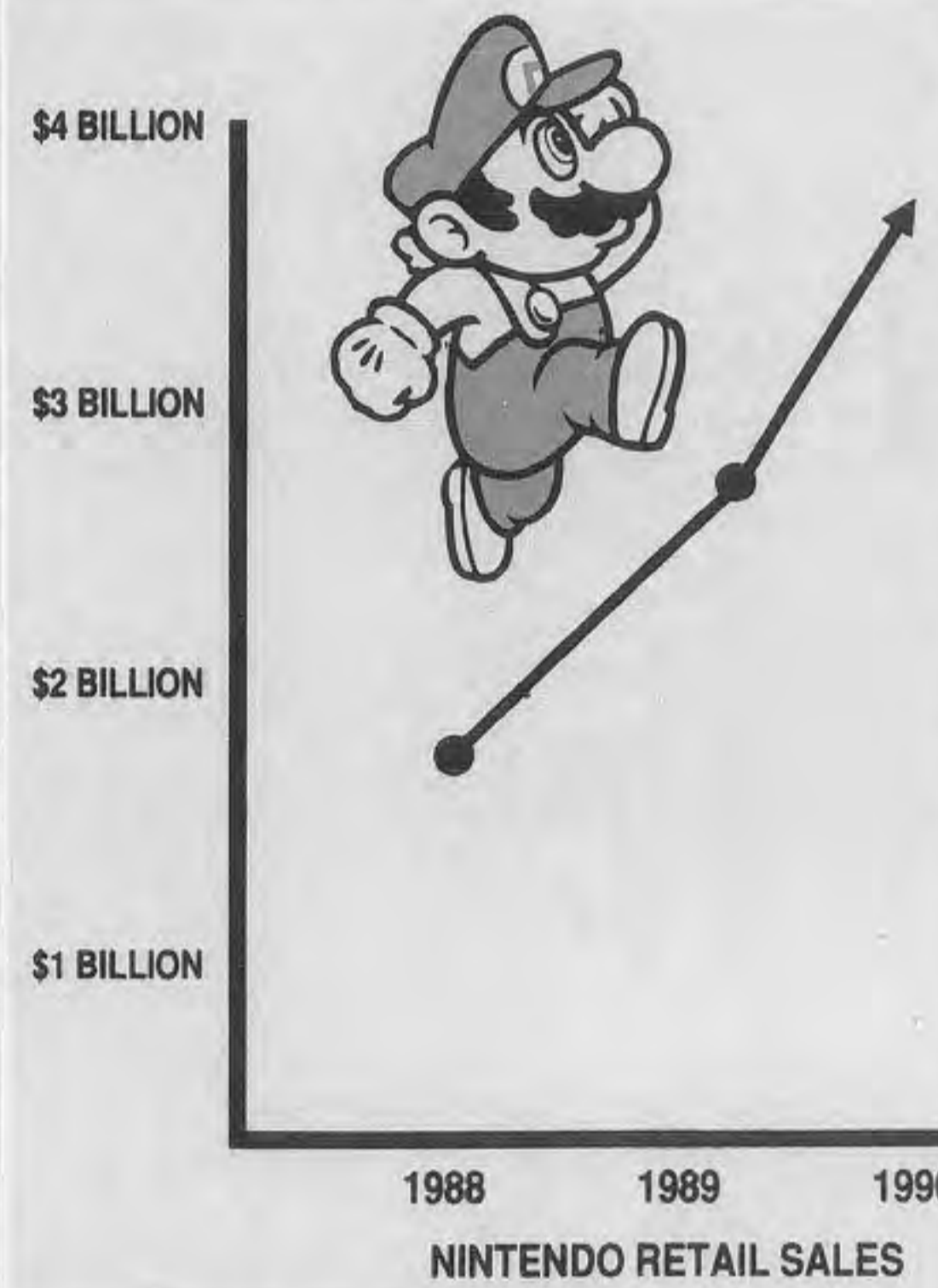
SNKホームエンタテインメント社はCESに初出展だが、マルチ16画面のスクリーンを使って、これまでにない新システムとNEO・GEOをアピールした

アタリゲームズの子会社、テンゲン社の小間ではNES、ジェネシス、TG16、パソコン用の各ソフトを紹介。業務用も出品して盛り上げた

反映する冬季CES91

機に強い期待 フルパワーに

「スーパーNES」9月発売 機は欧州でヒットのきざし



米国任天堂のニュースリリースから。NESの出荷ペースは下がっても、全体としての売上げ金額はいぜん大きく伸びていることを示している

最大の任天堂
これは今年の冬季コンシューマーエレクトロニクスショー（CES、一月十三日、ラスベガス）で示された特徴的な傾向である。CESは今年、急速に伸びると期待されている。しかし過剰在庫問題が深刻化しており、ソフトメーカーのマーケティングは、はいよいよ厳しくなっている。

展示小間の大きさからすると米国任天堂が最も大きく、以下はセガ社、NEC、SNK、アタリ、テンゲンの順になる。なお米国コナミ社はパソコン用ソフトなどがこの小間に独自出展した。従来独自出展していたタイトー・ソフウェア社は昨年暮れに解散して姿を消した。

「スーパーファミコン」のハードとソフト、周辺アクセサリ、キャッチャーグッズなどまとめ売りで、米任天堂は希望という方式で披露した。これは特別の小間を設け、数人ずつ中に入れ、係員がデモプレイする画面を見せるというものである。夏のCES（六月一四日、

米国の家庭用TVゲーム市場は、一部かげりが見られるが、いぜん歴史的な大ブームとして発展し続けており、今秋には米国市場でも「スーパーファミコン」が発売されることから16ビット機への移行が加速されると見られている。また欧州市場での8ビット機は、夏はシカゴで開催される一般消費者（コンシューマー）用電気製品の総合展示会で、完全なトレードオンリー（業者だけ）を対象にした催し。この

種々の展示会では世界最大の規模で、約七万人の入場者でこたえがえす。W（ウィンター）CES 91の展示会場は、ラスベガスのコンベンションセンターと周辺のホテルにわたっているが、コンベンションセンターが拡張工事に入ったため今回は分散した。このため、従来はコンベンションセンターの西館にあった家庭用TVゲーム関係は、パビリオンと呼ばれる仮設展示場へ移った。これは細長いドーム状の仮設会

場、A、B、Cと三列ある。仮設なのでトイレは外の移動トイレを利用するという具合で、かなり勝手が違う。パビリオンAがコンベンションセンター正面入口に最も近く、NECテクノロジージャパン（本社シカゴ郊外、大橋祐治社長）などが出展している。パビリオンBは米国任天堂（ニンテンドー・オブ・アメリカ社、本社シアトル郊外、荒川実社長）とそのサードパーティーで占められた。パビリオンCには、セガ・オブ・アメリカ社（本社サンフランシスコ郊外、トーマス・カリンスキー社長）、SNKホームエンタテインメント社（本社ロサンゼルス郊外、北沢道明社長）、アタリコープ（本社サンノゼ郊外、サム・トラミエル社長）、テンゲン社（本社サンノゼ郊外、中島英行社長）などが出展した。

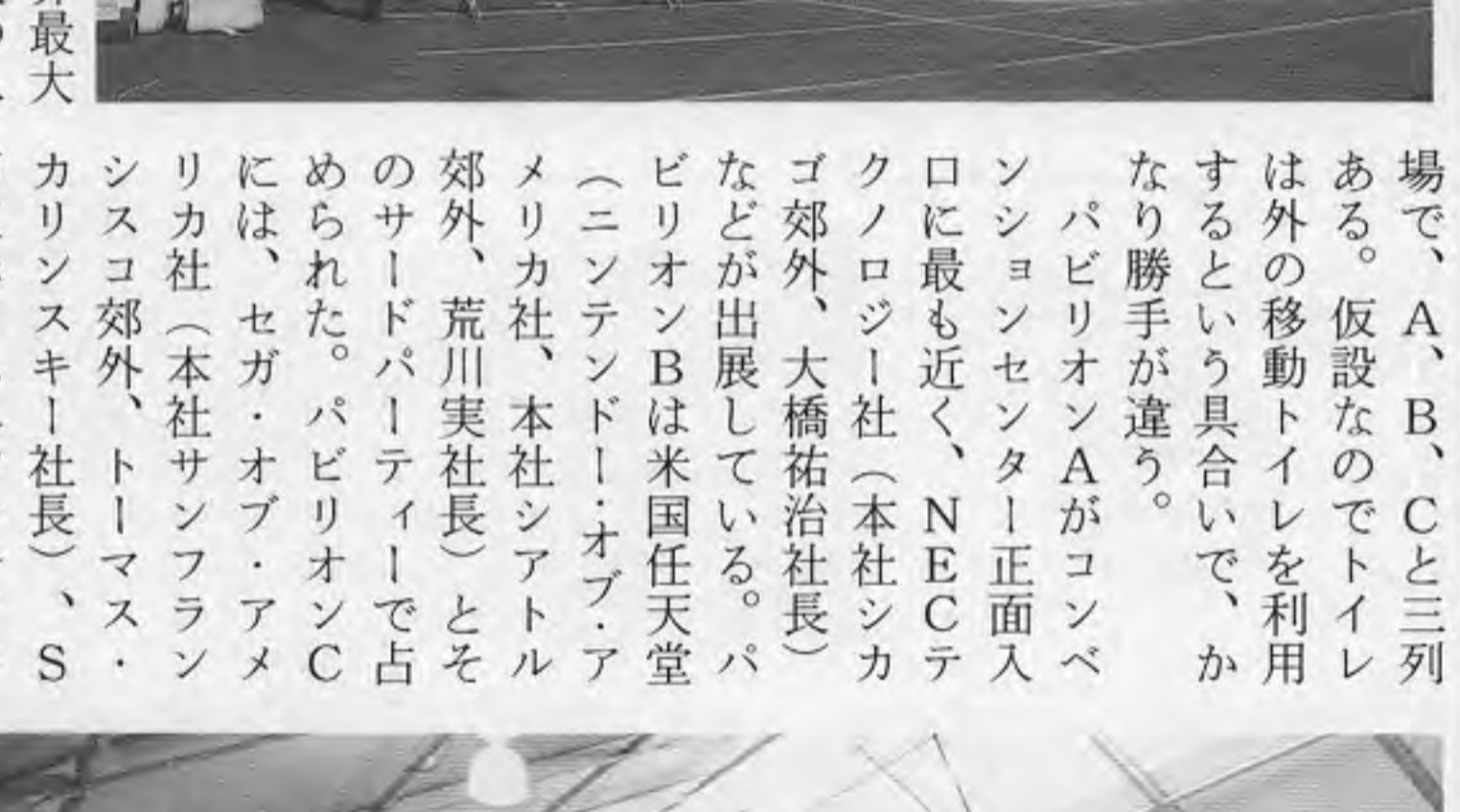
展示小間の大きさからすると米国任天堂が最も大きく、以下はセガ社、NEC、SNK、アタリ、テンゲンの順になる。なお米国コナミ社はパソコン用ソフトなどがこの小間に独自出展した。従来独自出展していたタイトー・ソフウェア社は昨年暮れに解散して姿を消した。

展示小間の大きさからすると米国任天堂が最も大きく、以下はセガ社、NEC、SNK、アタリ、テンゲンの順になる。なお米国コナミ社はパソコン用ソフトなどがこの小間に独自出展した。従来独自出展していたタイトー・ソフウェア社は昨年暮れに解散して姿を消した。

展示小間の大きさからすると米国任天堂が最も大きく、以下はセガ社、NEC、SNK、アタリ、テンゲンの順になる。なお米国コナミ社はパソコン用ソフトなどがこの小間に独自出展した。従来独自出展していたタイトー・ソフウェア社は昨年暮れに解散して姿を消した。

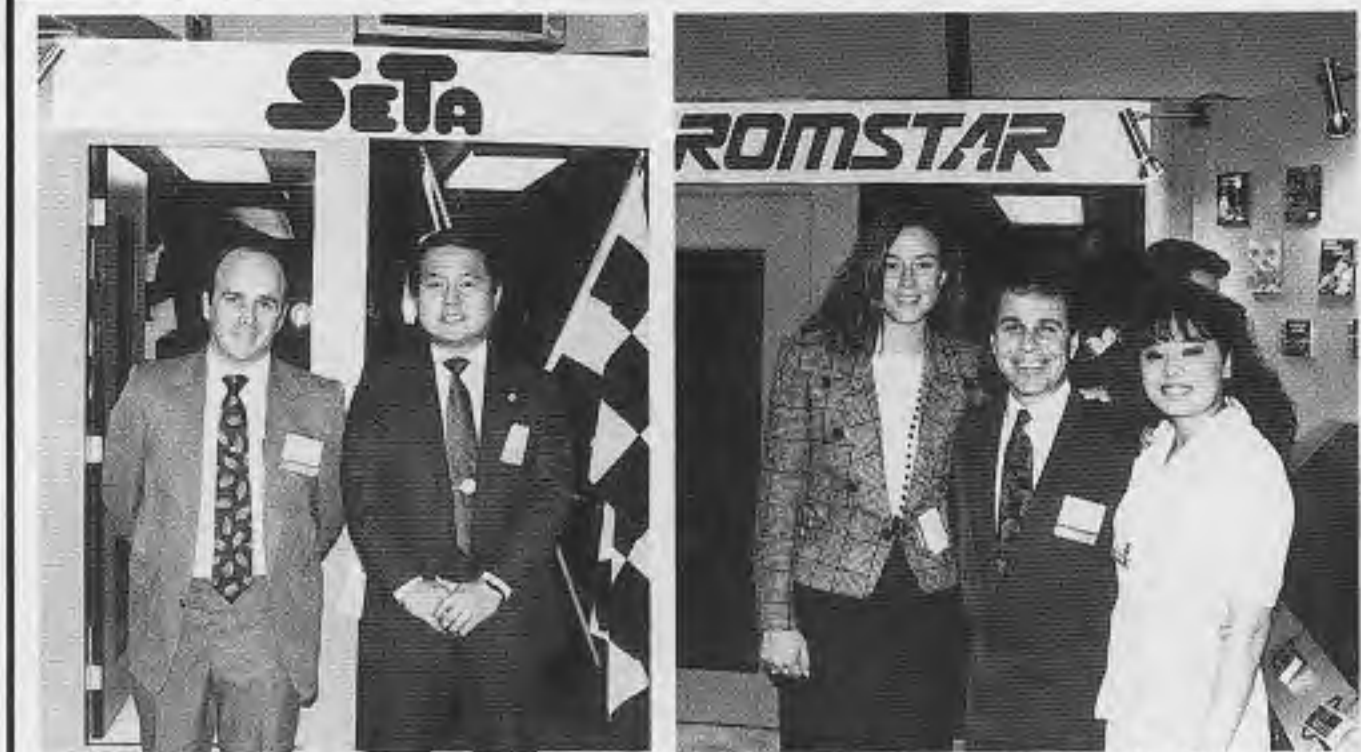


上の写真はWCES91のパビリオンBの内部のようすで、任天堂NES/GBのサードパーティーのサブ小間が並んでいる（右下は外側）。右は米国任天堂が1時間ごとに上演したステージショーのようす



アタリコープ社の小間は、パソコンソフト協会のSPA（右側）に隣接しているため、パソコンソフトが気になるが、「ニューリンクス」も大したものの

NECテクノロジージャパンはTG16と「ターボエクスプレス」を展開。とくにCD-ROMソフトの良さを強調したが、万事控えめだった



セタUSA社の(左から)チャック氏とトム・静間氏



米国ナムコの(左から)吉本氏、ジェビツ氏、浅田安彦部長、橋正裕常務



(左から)セガ社の榎井大三部専務、米国セガ社のカレンスキ一社長



(左から)サミー工業の里見社長、エイコムの上井社長、コナミの妻川社長



データイーストの(左から)大石氏、井川氏(SNKを退社)



(左から)アイレムの笹谷部長、米国テクモの仲田社長



(左から)ロムスター社の保本社長、アソンの永井氏、秋山社長



米国SNK(兼務用/左から)ヘルマン氏、スーザンさん、小倉さん、ジェイコブ社長

セガ社は8ビット機普及版の「マスターシステムII」も出品して...

「ジェネシス」 NESの対抗商品として、セガ社の16ビット機「ジェネシス」...

「ジェネシス」用ソフトについては九〇年中にセガ社と三十一社のサードパーティーから...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!
ラッド モビール NEO・GEOハードキット ジャンボタワー マドンナ
株式会社 カワクス



テンゲン社の小間(左から)エルダレン副社長、モデル、中島英行社長、テッド・ホフ副社長、アタリゲームズ社デニス・ウッド副社長

「ジェネシス」 NESの対抗商品として、セガ社の16ビット機「ジェネシス」...



(左から)コナミ工業の今井部長、ジャレコの三枝部長、ハイト氏、欧州ジャレコのレフトリー氏

「ジェネシス」 NESの対抗商品として、セガ社の16ビット機「ジェネシス」...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

「ジェネシス」の本体は百六十ドル(ソフトは別)...

実績のメカニズム
ドロップタイプセレクト(メカ式) AD-81P AD-85W
ドロップタイプセレクト(電子式) AE-882 AD-88E
720-A/B 730-A/B 757-P
Asahi 旭精工株式会社



アタリゲームズ社の小間で「ランバート」と(左から)マイク・ニューブ氏とデビッド・スミス氏



(左から)セガ社の堀川建治部長、小形武徳常務、DL社のデイス社長、欧州セガ社のレスリー社長



セガ社「ラッドモビル」を出品した英国ブレントレジャー社の小間で、デビッド・コロバイン氏

ATEI 91スナップ



(左から)タイター欧州の山岡聡氏、エレクトロコイン社のスタージェス社長、タイターの秋和保氏



エレクトロコイン社小間でSNKの「NEO・GEO」とSNK海外部(欧州担当)竹下和広氏



欧州コナミ社小間で(左から)グリーンウッド氏、スチーブ・ビラム氏、リチャード・ダン氏



JPL社小間で「スーパーパン」と(左から)ジョン・ブレナン氏、デビッド・バイバー氏



(左から)エレクトロコイン社のスタージェス社長、ジャレコ・ヨーロッパ社の渡辺正信氏



シンガポールから出展したグレンデール社(左から)トマス・タイ氏とラム・チュー・テーク氏

英国ATEI 91については本誌前号で既報のとおりだが、欧州通信員のマーチン・デイルから送って来た写真は左のとおり、海軍戦争の影響で(左)遅れて届いた。

リング。②「バイレ... (新製品) ③「ミニメリー」(新製品) ④「ロイヤルクラブ」(新製品) ⑤「電飾の豪華なレリ... (新製品) ⑥「ミニメリー」(新製品) ⑦「ロイヤルクラブ」(新製品) ⑧「電飾の豪華なレリ... (新製品) ⑨「ミニメリー」(新製品) ⑩「ロイヤルクラブ」(新製品) ⑪「電飾の豪華なレリ... (新製品) ⑫「ミニメリー」(新製品) ⑬「ロイヤルクラブ」(新製品) ⑭「電飾の豪華なレリ... (新製品) ⑮「ミニメリー」(新製品) ⑯「ロイヤルクラブ」(新製品) ⑰「電飾の豪華なレリ... (新製品) ⑱「ミニメリー」(新製品) ⑲「ロイヤルクラブ」(新製品) ⑳「電飾の豪華なレリ... (新製品) ㉑「ミニメリー」(新製品) ㉒「ロイヤルクラブ」(新製品) ㉓「電飾の豪華なレリ... (新製品) ㉔「ミニメリー」(新製品) ㉕「ロイヤルクラブ」(新製品) ㉖「電飾の豪華なレリ... (新製品) ㉗「ミニメリー」(新製品) ㉘「ロイヤルクラブ」(新製品) ㉙「電飾の豪華なレリ... (新製品) ㉚「ミニメリー」(新製品) ㉛「ロイヤルクラブ」(新製品) ㉜「電飾の豪華なレリ... (新製品) ㉝「ミニメリー」(新製品) ㉞「ロイヤルクラブ」(新製品) ㉟「電飾の豪華なレリ... (新製品) ㊱「ミニメリー」(新製品) ㊲「ロイヤルクラブ」(新製品) ㊳「電飾の豪華なレリ... (新製品) ㊴「ミニメリー」(新製品) ㊵「ロイヤルクラブ」(新製品) ㊶「電飾の豪華なレリ... (新製品) ㊷「ミニメリー」(新製品) ㊸「ロイヤルクラブ」(新製品) ㊹「電飾の豪華なレリ... (新製品) ㊺「ミニメリー」(新製品) ㊻「ロイヤルクラブ」(新製品) ㊼「電飾の豪華なレリ... (新製品) ㊽「ミニメリー」(新製品) ㊾「ロイヤルクラブ」(新製品) ㊿「電飾の豪華なレリ... (新製品)

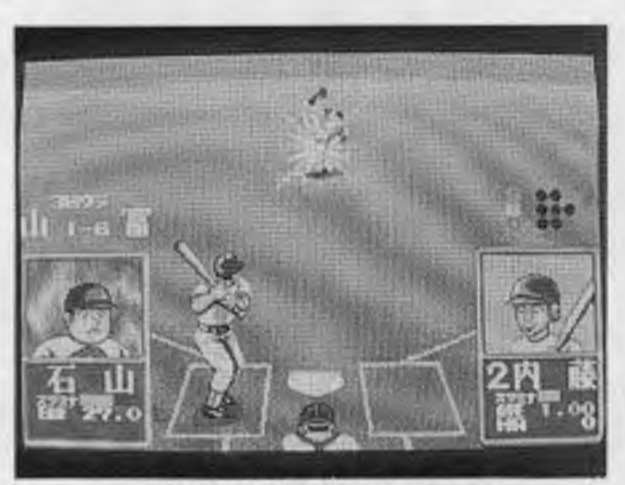


ゆゆうのクイズでGO/GO/GO/



ハットトリックヒーロー

新映像シミュレーター... (新製品) ①「遊アーツ」(新製品) ②「DIBOS」(新製品) ③「遊アーツ」(新製品) ④「遊アーツ」(新製品) ⑤「遊アーツ」(新製品) ⑥「遊アーツ」(新製品) ⑦「遊アーツ」(新製品) ⑧「遊アーツ」(新製品) ⑨「遊アーツ」(新製品) ⑩「遊アーツ」(新製品) ⑪「遊アーツ」(新製品) ⑫「遊アーツ」(新製品) ⑬「遊アーツ」(新製品) ⑭「遊アーツ」(新製品) ⑮「遊アーツ」(新製品) ⑯「遊アーツ」(新製品) ⑰「遊アーツ」(新製品) ⑱「遊アーツ」(新製品) ⑲「遊アーツ」(新製品) ⑳「遊アーツ」(新製品) ㉑「遊アーツ」(新製品) ㉒「遊アーツ」(新製品) ㉓「遊アーツ」(新製品) ㉔「遊アーツ」(新製品) ㉕「遊アーツ」(新製品) ㉖「遊アーツ」(新製品) ㉗「遊アーツ」(新製品) ㉘「遊アーツ」(新製品) ㉙「遊アーツ」(新製品) ㉚「遊アーツ」(新製品) ㉛「遊アーツ」(新製品) ㉜「遊アーツ」(新製品) ㉝「遊アーツ」(新製品) ㉞「遊アーツ」(新製品) ㉟「遊アーツ」(新製品) ㊱「遊アーツ」(新製品) ㊲「遊アーツ」(新製品) ㊳「遊アーツ」(新製品) ㊴「遊アーツ」(新製品) ㊵「遊アーツ」(新製品) ㊶「遊アーツ」(新製品) ㊷「遊アーツ」(新製品) ㊸「遊アーツ」(新製品) ㊹「遊アーツ」(新製品) ㊺「遊アーツ」(新製品) ㊻「遊アーツ」(新製品) ㊼「遊アーツ」(新製品) ㊽「遊アーツ」(新製品) ㊾「遊アーツ」(新製品) ㊿「遊アーツ」(新製品)

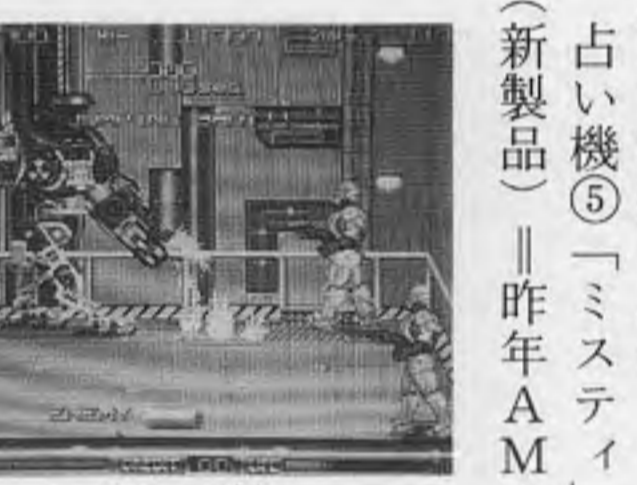


嗚呼! 栄光の甲子園

太陽自動機... (新製品) ①「遊アーツ」(新製品) ②「遊アーツ」(新製品) ③「遊アーツ」(新製品) ④「遊アーツ」(新製品) ⑤「遊アーツ」(新製品) ⑥「遊アーツ」(新製品) ⑦「遊アーツ」(新製品) ⑧「遊アーツ」(新製品) ⑨「遊アーツ」(新製品) ⑩「遊アーツ」(新製品) ⑪「遊アーツ」(新製品) ⑫「遊アーツ」(新製品) ⑬「遊アーツ」(新製品) ⑭「遊アーツ」(新製品) ⑮「遊アーツ」(新製品) ⑯「遊アーツ」(新製品) ⑰「遊アーツ」(新製品) ⑱「遊アーツ」(新製品) ⑲「遊アーツ」(新製品) ⑳「遊アーツ」(新製品) ㉑「遊アーツ」(新製品) ㉒「遊アーツ」(新製品) ㉓「遊アーツ」(新製品) ㉔「遊アーツ」(新製品) ㉕「遊アーツ」(新製品) ㉖「遊アーツ」(新製品) ㉗「遊アーツ」(新製品) ㉘「遊アーツ」(新製品) ㉙「遊アーツ」(新製品) ㉚「遊アーツ」(新製品) ㉛「遊アーツ」(新製品) ㉜「遊アーツ」(新製品) ㉝「遊アーツ」(新製品) ㉞「遊アーツ」(新製品) ㉟「遊アーツ」(新製品) ㊱「遊アーツ」(新製品) ㊲「遊アーツ」(新製品) ㊳「遊アーツ」(新製品) ㊴「遊アーツ」(新製品) ㊵「遊アーツ」(新製品) ㊶「遊アーツ」(新製品) ㊷「遊アーツ」(新製品) ㊸「遊アーツ」(新製品) ㊹「遊アーツ」(新製品) ㊺「遊アーツ」(新製品) ㊻「遊アーツ」(新製品) ㊼「遊アーツ」(新製品) ㊽「遊アーツ」(新製品) ㊾「遊アーツ」(新製品) ㊿「遊アーツ」(新製品)



チェックポイント



ロボコップ2

データイースト... (新製品) ①「遊アーツ」(新製品) ②「遊アーツ」(新製品) ③「遊アーツ」(新製品) ④「遊アーツ」(新製品) ⑤「遊アーツ」(新製品) ⑥「遊アーツ」(新製品) ⑦「遊アーツ」(新製品) ⑧「遊アーツ」(新製品) ⑨「遊アーツ」(新製品) ⑩「遊アーツ」(新製品) ⑪「遊アーツ」(新製品) ⑫「遊アーツ」(新製品) ⑬「遊アーツ」(新製品) ⑭「遊アーツ」(新製品) ⑮「遊アーツ」(新製品) ⑯「遊アーツ」(新製品) ⑰「遊アーツ」(新製品) ⑱「遊アーツ」(新製品) ⑲「遊アーツ」(新製品) ⑳「遊アーツ」(新製品) ㉑「遊アーツ」(新製品) ㉒「遊アーツ」(新製品) ㉓「遊アーツ」(新製品) ㉔「遊アーツ」(新製品) ㉕「遊アーツ」(新製品) ㉖「遊アーツ」(新製品) ㉗「遊アーツ」(新製品) ㉘「遊アーツ」(新製品) ㉙「遊アーツ」(新製品) ㉚「遊アーツ」(新製品) ㉛「遊アーツ」(新製品) ㉜「遊アーツ」(新製品) ㉝「遊アーツ」(新製品) ㉞「遊アーツ」(新製品) ㉟「遊アーツ」(新製品) ㊱「遊アーツ」(新製品) ㊲「遊アーツ」(新製品) ㊳「遊アーツ」(新製品) ㊴「遊アーツ」(新製品) ㊵「遊アーツ」(新製品) ㊶「遊アーツ」(新製品) ㊷「遊アーツ」(新製品) ㊸「遊アーツ」(新製品) ㊹「遊アーツ」(新製品) ㊺「遊アーツ」(新製品) ㊻「遊アーツ」(新製品) ㊼「遊アーツ」(新製品) ㊽「遊アーツ」(新製品) ㊾「遊アーツ」(新製品) ㊿「遊アーツ」(新製品)

20のポーズでアナタを誘う、アイドル達と麻雀勝負!! やればやるほどアツくなる、なが〜く愛せる麻雀です!!

サシの勝負が キモチイイ!!



FEEL SO GOOD!!

とてモ麻雀



開発元 SEIBU KAIHATSU, INC., 有限会社「セイブ開発」

総発売元 TECMO テクモ株式会社

Exciting BASEBALL advertisement featuring a large image of the game cabinet and promotional text: 'またまたビッグヒット機、新登場!! 並べて置きたい2製品です。' and '株式会社ユニバーサル'.

KING OF THE MONSTERS

[キング・オブ・ザ・モンスターズ]

ぶっ壊せ! ぶちのめせ!

怪物どものキングは俺だ!凶悪モンスター達がこどもあろうに
日本で激突、大迷惑なクラッシュ・バトルの雄叫びが響く。
都市はメチャメチャ。戦車もムチャクチャ!



実用新案出願中
「NEO・GEO」はSNKの登録商標です。
© 1991 SNK CORP.



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」



© 1991 SNK CORP.



2P協力・2P対戦プレイ。途中参加可能。
怪物級の興奮が地響きとともに今、襲来。

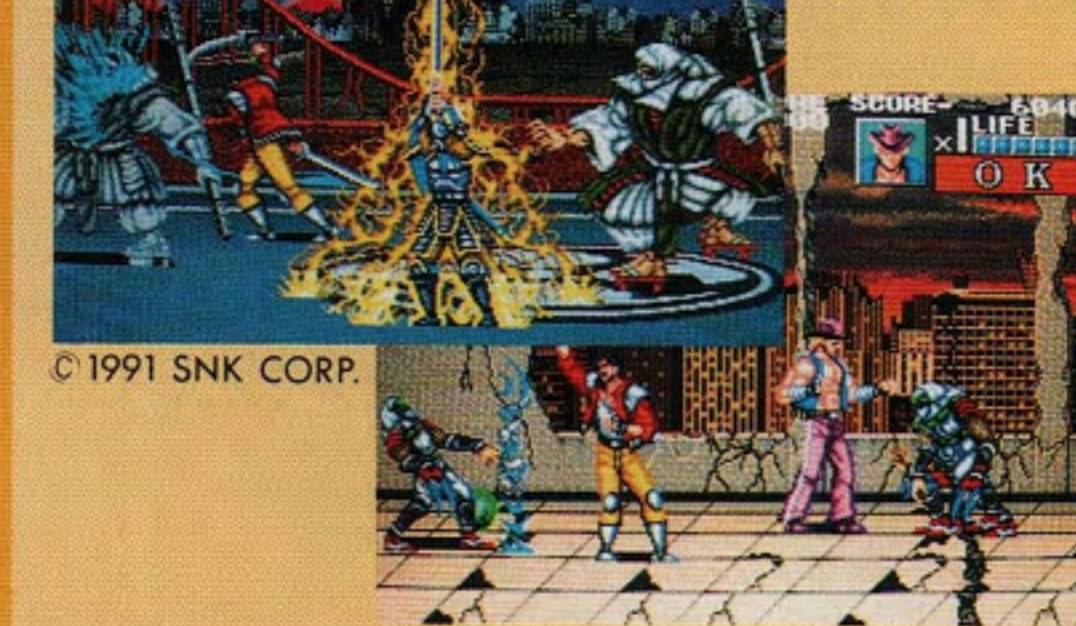
3次元立体サウンド機能
スフェロシンフォニー

キング・オブ・ザ・モンスターズ



ますます広がるドラマチック・ワールド。

廃墟の街を駆け抜ける
SUPER戦国絵巻。



© 1991 SNK CORP.



3次元立体サウンド機能
スフェロシンフォニー

JAMMA対応。1本用「ネオ・ジオ」ハードキット。

高稼働率、高収益で人気の「ネオ・ジオMVS (マルチビデオシステム)」に、ハードキット登場/MVS用ゲームカセット1本を搭載したゲーム基板はJAMMA規格に対応。

お手持ちの筐体が、低予算で簡単にネオ・ジオ仕様となります。

●専用コネクタ付属(各社筐体に合わせてご用意しております。)クレジットLED付き。●基板寸法:幅230×奥行380×高さ94(%) ●キット内容にゲームソフトは含まれておりません。

対応筐体/SNKキートン25・26、タイトーMM-5(25)、シレココンピューターM-1(18)・M-11(25)、セガ7Pシスター(26)他



SNK

株式会社 エス・エヌ・ケイ
SNK CORPORATION

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8
18-8 TOYOTSU-CHO,SUITA-SHI,OSAKA,564, JAPAN.PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150

TEL.06(338)7007 FAX.06(338)7150
TELEX:523 6785 SNKCOJ

営業本部 〒144 東京都大田区東蒲田2-2-12 リュンヌヴィラーージュビル
千葉営業所 〒281 千葉県千葉市千種町327-11

TEL.03(3733)1122 FAX.03(3733)1139
TEL.0472(58)7989 FAX.0472(58)8849

福岡営業所 〒812 福岡県福岡市博多区吉塚3-18-18
熊本営業所 〒862 熊本県熊本市錦ヶ丘13-10

TEL.092(623)2778~9 FAX.092(623)2776
TEL.096(368)1515~6 FAX.096(368)1517

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

今年AMOエキスポは、九月二十四日(金)から二十七日(月)まで、ラスベガスのコンベンションセンターで開催される。今年も、ショー委員会が活動を開始しており、二月にも出展案内が配付される予定だ。前回は、七十五小間使用していることから、七百小間以上のブースが用意されることになる。

AMO(Amusement & Music Operators Association)は、オペレーターズ・アソシエーション、事務局シカゴ、ジム・トルカーノ会長)は、全米AM機オペ



香港 **Bondeal Charts** 九龍

2/9 2/2 1/26 機種名(メーカー名) 週数

トップ10ビデオゲーム

1	1	エスケープキッズ (コナミ)	2
2	7	6 パッシングショット (セガ社)	87
3	3	8 コラムス (セガ社)	46
4	2	1 スーパーパン (ミツチエル)	13
5	9	9 スーパースペースインベーダー [マジスティック12] (タイトー)	8
6	—	— キャリアエアウィング [USネイビー] (カプコン)	15
7	8	3 ギャルズパニック (金子製作所)	16
8	5	4 ガンフロンティア (タイトー)	5
9	10	10 サンダー&ライティング (ビスコ)	8
10	6	— エドワードランディ (データイースト)	2

トップ5完成品ビデオ

1	3	3 ハードドライビング (アタリゲームズ)	95
2	2	2 ビッグラン (ジャレコ)	54
3	1	1 シスコヒート (ジャレコ)	6
4	4	4 フォートラックス (ナムコ)	10
5	5	5 スーパーハンガオン (セガ社)	181

©Bondeal Ltd., Hong Kong. The above chart is based on games operated in Flashback, the world largest video-only arcade.

「NAVE 91」は結局中止に

今年米国で新発足する予定だった展示会「NAVE 91」(四月十二〜十四日、ケンタッキー州ルイビル)は、開催中止となった。関係者によると、スケジュールを延期するかどうかも不明で、「中止」と考えたほうがよいらしい。

秋のエキスポ91

9月中旬、ラスベガスで

今年AMOエキスポは、九月二十四日(金)から二十七日(月)まで、ラスベガスのコンベンションセンターで開催される。今年も、ショー委員会が活動を開始しており、二月にも出展案内が配付される予定だ。前回は、七十五小間使用していることから、七百小間以上のブースが用意されることになる。

IAAPA 移転

2月22日付で米国首都近郊

遊園地関係業者の国際ス&アトラクションズ、A(インターナショナル・ドスパシオン・リチャード・アンダーソン)と、P(アンダーソン・オブ・インターナショナル・オブ・アンダーソン)の合併により、IAAPAは、二月二十二日付で事務局を移転することになった。

事務局はワシントンDCの郊外にあって、移転先はすぐ近く。詳しくは次のとおり。

IAAPA
1448 Duke Street,
Alexandria, VA
22314 U.S.A.
fax:(703)836-4801

海外でもヒット

「ギャルズパニック」が

「ギャルズパニック」は、金子製作所(本社東京、金子浩社長)のTVゲーム機「ギャルズパニック」が海外、それもヨーロッパでヒットしている。日本ではタイトーによって十一月下旬に基板キットが発売されたが、欧州へはそれより少し前から発売された。

米国市場では子会社のカネコUSA社(本社シ

ソニーランド

ソニーは了解と米紙報道

日本のソニー(株)が昨年買収した米国のコロムビア映画社の関連会社、コロムビア・エンタテインメント社が、新たにスタジオオットー型遊園地「ソニーランド」

米国キティランド協

AKRAが総会

全米で7万5千台を見込む

AMOエキスポ90に改善について討議した。同協会によると、米国内でオペレートされている機のアベレターの協会であるアメリカン・キティランド・アソシエーション(AKRA)の総会が、建設予定地や時期など具体的な計画について明らかにしていないが、オクスフォードの二エーカーのレモン農場が建設予定地として検討されているとのこと。ソニーランドでは、ソニーの技術に基づくキャラクター使用、遊園施設が中心になると予想されている。

米国キティランド協

AKRAが総会

全米で7万5千台を見込む

AMOエキスポ90に改善について討議した。同協会によると、米国内でオペレートされている機のアベレターの協会であるアメリカン・キティランド・アソシエーション(AKRA)の総会が、建設予定地や時期など具体的な計画について明らかにしていないが、オクスフォードの二エーカーのレモン農場が建設予定地として検討されているとのこと。ソニーランドでは、ソニーの技術に基づくキャラクター使用、遊園施設が中心になると予想されている。

米国キティランド協

AKRAが総会

全米で7万5千台を見込む

AMOエキスポ90に改善について討議した。同協会によると、米国内でオペレートされている機のアベレターの協会であるアメリカン・キティランド・アソシエーション(AKRA)の総会が、建設予定地や時期など具体的な計画について明らかにしていないが、オクスフォードの二エーカーのレモン農場が建設予定地として検討されているとのこと。ソニーランドでは、ソニーの技術に基づくキャラクター使用、遊園施設が中心になると予想されている。

米国キティランド協

AKRAが総会

全米で7万5千台を見込む

AMOエキスポ90に改善について討議した。同協会によると、米国内でオペレートされている機のアベレターの協会であるアメリカン・キティランド・アソシエーション(AKRA)の総会が、建設予定地や時期など具体的な計画について明らかにしていないが、オクスフォードの二エーカーのレモン農場が建設予定地として検討されているとのこと。ソニーランドでは、ソニーの技術に基づくキャラクター使用、遊園施設が中心になると予想されている。

米国キティランド協

AKRAが総会

全米で7万5千台を見込む

AMOエキスポ90に改善について討議した。同協会によると、米国内でオペレートされている機のアベレターの協会であるアメリカン・キティランド・アソシエーション(AKRA)の総会が、建設予定地や時期など具体的な計画について明らかにしていないが、オクスフォードの二エーカーのレモン農場が建設予定地として検討されているとのこと。ソニーランドでは、ソニーの技術に基づくキャラクター使用、遊園施設が中心になると予想されている。

米国キティランド協

AKRAが総会

全米で7万5千台を見込む

AMOエキスポ90に改善について討議した。同協会によると、米国内でオペレートされている機のアベレターの協会であるアメリカン・キティランド・アソシエーション(AKRA)の総会が、建設予定地や時期など具体的な計画について明らかにしていないが、オクスフォードの二エーカーのレモン農場が建設予定地として検討されているとのこと。ソニーランドでは、ソニーの技術に基づくキャラクター使用、遊園施設が中心になると予想されている。

米国キティランド協

AKRAが総会

全米で7万5千台を見込む

AMOエキスポ90に改善について討議した。同協会によると、米国内でオペレートされている機のアベレターの協会であるアメリカン・キティランド・アソシエーション(AKRA)の総会が、建設予定地や時期など具体的な計画について明らかにしていないが、オクスフォードの二エーカーのレモン農場が建設予定地として検討されているとのこと。ソニーランドでは、ソニーの技術に基づくキャラクター使用、遊園施設が中心になると予想されている。

米国キティランド協

AKRAが総会

全米で7万5千台を見込む

AMOエキスポ90に改善について討議した。同協会によると、米国内でオペレートされている機のアベレターの協会であるアメリカン・キティランド・アソシエーション(AKRA)の総会が、建設予定地や時期など具体的な計画について明らかにしていないが、オクスフォードの二エーカーのレモン農場が建設予定地として検討されているとのこと。ソニーランドでは、ソニーの技術に基づくキャラクター使用、遊園施設が中心になると予想されている。

米国キティランド協

AKRAが総会

全米で7万5千台を見込む

AMOエキスポ90に改善について討議した。同協会によると、米国内でオペレートされている機のアベレターの協会であるアメリカン・キティランド・アソシエーション(AKRA)の総会が、建設予定地や時期など具体的な計画について明らかにしていないが、オクスフォードの二エーカーのレモン農場が建設予定地として検討されているとのこと。ソニーランドでは、ソニーの技術に基づくキャラクター使用、遊園施設が中心になると予想されている。

米国キティランド協

AKRAが総会

全米で7万5千台を見込む

AMOエキスポ90に改善について討議した。同協会によると、米国内でオペレートされている機のアベレターの協会であるアメリカン・キティランド・アソシエーション(AKRA)の総会が、建設予定地や時期など具体的な計画について明らかにしていないが、オクスフォードの二エーカーのレモン農場が建設予定地として検討されているとのこと。ソニーランドでは、ソニーの技術に基づくキャラクター使用、遊園施設が中心になると予想されている。

米国キティランド協

AKRAが総会

全米で7万5千台を見込む

AMOエキスポ90に改善について討議した。同協会によると、米国内でオペレートされている機のアベレターの協会であるアメリカン・キティランド・アソシエーション(AKRA)の総会が、建設予定地や時期など具体的な計画について明らかにしていないが、オクスフォードの二エーカーのレモン農場が建設予定地として検討されているとのこと。ソニーランドでは、ソニーの技術に基づくキャラクター使用、遊園施設が中心になると予想されている。

米国キティランド協

AKRAが総会

全米で7万5千台を見込む

AMOエキスポ90に改善について討議した。同協会によると、米国内でオペレートされている機のアベレターの協会であるアメリカン・キティランド・アソシエーション(AKRA)の総会が、建設予定地や時期など具体的な計画について明らかにしていないが、オクスフォードの二エーカーのレモン農場が建設予定地として検討されているとのこと。ソニーランドでは、ソニーの技術に基づくキャラクター使用、遊園施設が中心になると予想されている。

米国キティランド協

AKRAが総会

全米で7万5千台を見込む

AMOエキスポ90に改善について討議した。同協会によると、米国内でオペレートされている機のアベレターの協会であるアメリカン・キティランド・アソシエーション(AKRA)の総会が、建設予定地や時期など具体的な計画について明らかにしていないが、オクスフォードの二エーカーのレモン農場が建設予定地として検討されているとのこと。ソニーランドでは、ソニーの技術に基づくキャラクター使用、遊園施設が中心になると予想されている。

米国キティランド協

AKRAが総会

全米で7万5千台を見込む

AMOエキスポ90に改善について討議した。同協会によると、米国内でオペレートされている機のアベレターの協会であるアメリカン・キティランド・アソシエーション(AKRA)の総会が、建設予定地や時期など具体的な計画について明らかにしていないが、オクスフォードの二エーカーのレモン農場が建設予定地として検討されているとのこと。ソニーランドでは、ソニーの技術に基づくキャラクター使用、遊園施設が中心になると予想されている。

CAPCOM

8人のキャラクターから選べ!!

また鮮烈な闘いがはじまる

CPシステム 第14弾

リュウ 日本

ケン アメリカ

本田 日本

春麗 中国

ブランカ ブラジル

ザンギエフ ロシア

ガイル アメリカ

ダルシム インド

おなじみの波動拳ほか隠し技がいっぱい

bowlingo

カプコン・ボウリング

大型アミューズメント施設の新たな魅力!!

- 設置所要面積が従来ボウリング場の約4割で済む省スペース
- 例) 12レーンの場合

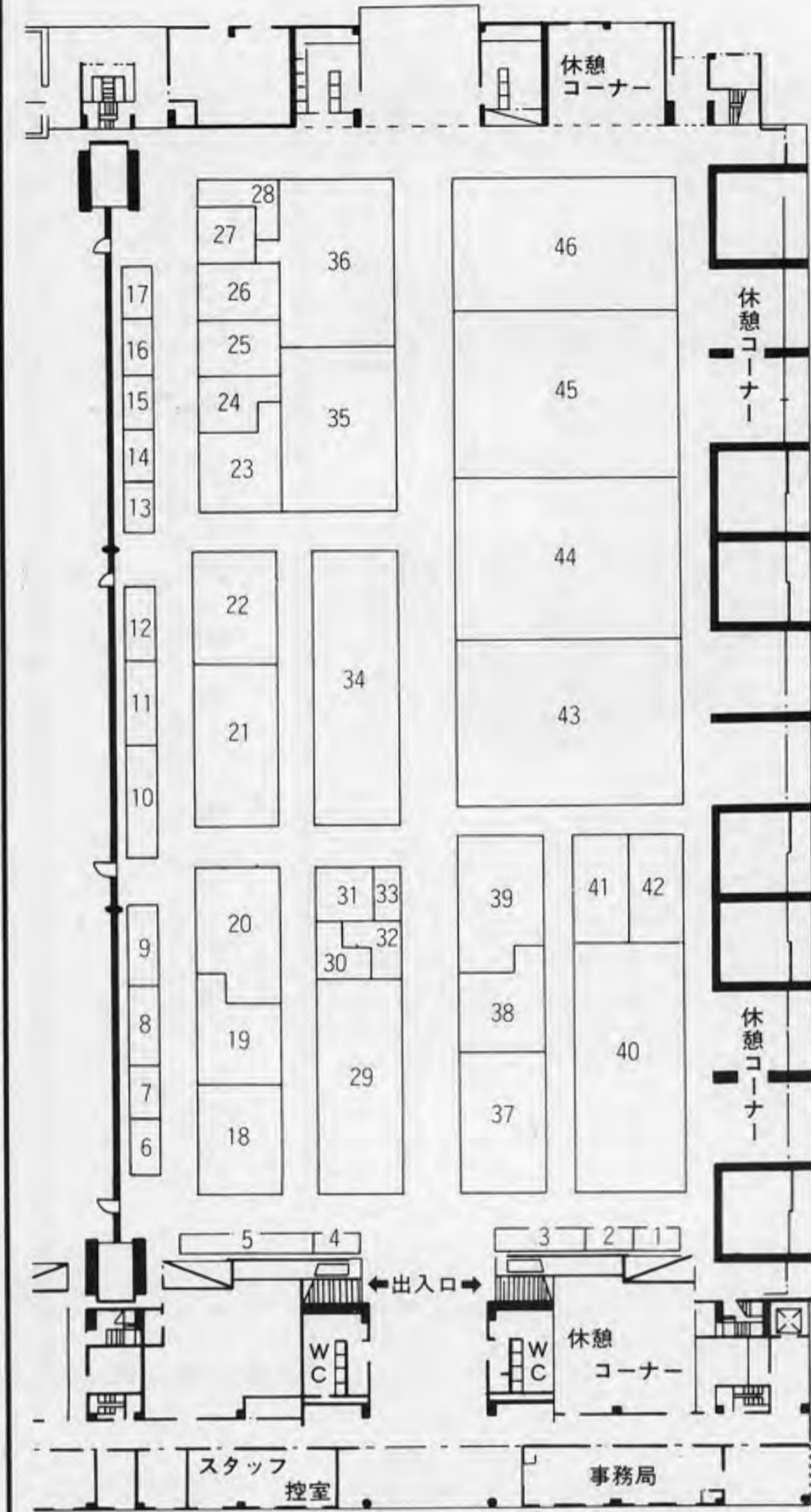
ボウリング	長さ	巾	261.44㎡
従来ボウリング場	31.2m×20.1m		627.12㎡
- コインオペレーション方式だから大巾な省力化がはかれる
- メンテナンスフリー
- ボールが小さく軽い(直径12cm・1.1kg)ので子供や老人も手軽に楽しめる
- 専用靴に履き換えなくて良い
- 本格ボウリングのおもしろさ、興奮はそのまま!
- アミューズメント施設全体のディスプレイ効果が大きく、集客の目玉となる

株式会社カプコン

本社/〒540 大阪市中央区大手通り1-4-12(カプコンビル) TEL(06) 946-6622 FAX(06) 946-2077
 東京支店/〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18(広尾オフィスビル) TEL(03)3440-4801 FAX(03)3440-0959
 松原支店/〒580 大阪府松原市上田B-15-12 TEL(0723)30-1902 FAX(0723)30-2016

AOUエキスポ91会場

2月26-27日 日本コンベンションセンター(幕張メッセ)



26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46

休憩コーナー

WC

事務局

スタップ

出入口

タス カーニバル用ゲームをメインに出品する。カーニバル用ゲーム①「ジャンピングゴブリン」(新製品)は、テコを応用した台の上に乗せたゴブリンを、ハンマーで叩いて前方へ飛ばし、その中に入るもので、七人中、②「くるくるハンティング」(新製品)は射的ぬいぐるみを入れたカプセル(上部に回転)が観覧車のように回転。このほか同社従来機も

タイガークラッシュ ゲーム機用の操作盤やボタン類を中心に、各種パーツを展示する。

ビデオシステム 各種の景品用ぬいぐるみを中心に、特殊自動車三種類出品する。

CONSULTING SERVICES

DEVELOPMENT-MANUFACTURING SALES-MARKETING

OVER 40 YEARS EXPERIENCE COIN-OP & CONSUMER

JOE ROBBINS
THE ROBBINS MANAGEMENT CO.

991 COVENTRY LANE
HIGHLAND PARK, IL 60035
U.S.A.

PHONES: 708-831-0701
407-498-8798

FAX: 407-498-8871

マルチP-ROM プログラマー(EP-ROM WRITER)

MODEL M4000-L

さらにさらに機能アップで登場 4Mbitに対応
超低価格、高信頼、高性能 ¥189,000

- EP-ROM 1Mbit (8, 16bitデータ) 2Mbit (8bitデータ) 4Mbit (8, 16bitデータ)
- シリコンチップ対応
- 見やすいLCD表示
- RS232Cインターフェースを標準装備
- 同時に10ヶ書き込み
- メモリ (最大4Mbit) チェック、自己診断
- 書き込み率表示 (00-100%)
- ICソケットは高信頼性の金メッキタイプ
- 各P-ROMの選択がワンタッチ (キー)
- M-01インターフェースを標準装備
- M-01を接続することにより種々の編集が可能
- 電源内蔵
- その他機能豊富

● M01 (オプション) ¥60,000
M4000-Lのデータ編集を目的に開発されたコントローラーです。40桁-2行のバックライトLCD、フラットキーボードにより構成されています。

● M4-1 (オプション) 1M専用 ¥77,000
16bitデータROM サポートカード

● M4-4 (オプション) 4M専用 ¥77,000
16bitデータROM サポートカード

● その他の機器
● M512L (2716-27512 迄10ヶ書) イレクター (ROM消去器)
● デバッガー-D27512 (データ編集現場でOK)

基本システムは8bitデータROMを4Mbitまでサポートします。16bitデータROMはM4-1, M4-4がサポートします。基本システムのRAMは1Mbitで、4Mbitまで実装できます。(コピーのみで使用される場合、RAMの追加実装は不要です)

製造・発売元
日本メモリー株式会社
〒462 名古屋市中区辻通1-10
TEL (052) 912-5727, 914-1727 FAX (052) 912-5626

ホープ 新設置型乗物機を発表。新設置型乗物機①「テレビ中継者」(新製品)はモニターとマイクにより車内の子どもの声と外にいるお母さんがTV中継ることができる。子どもが三人乗り。LED、メッシュ、メロディーなどを装備。②「1BOXパズル」(新製品)は「アドベントカレンダー」③「アドベントカレンダー」④「おさんぽダックちゃん」⑤「おさんぽダックちゃん」⑥「おさんぽダックちゃん」など大型施設をパネル展示する。

マスセット 幼児向け遊具類の有力である。低価格で取付け簡単。

メキシコ 装飾品をメインにグレードアップした景品(高級詰め合わせセット)「新製品」をメインに、多様な景品を紹介する。このほか「ガードシステムFB-510」(新製品)は、防犯灯を九十度回転するという特徴がある。また「ブラックハート」(新製品)は、握力測定器も出品する。

友栄 TVゲーム機の新作とともに、同社一連のクレイン機を紹介する。TVゲーム機①「ブラックハート」(新製品)は、横スクロールのサイドビュー画面によるシューティングゲーム。②「ミニクレイン」③「ラッキーアトラス」

アトラス パイオニアLED採用カラーオケシステム、ヤマハとの提携によるジョーパップ機器、新建材防音パネル工法採用カラーオケボックスのほか、ナムコ製ゲーム機なども出品。

セイミツ商事 ゲーム機用の操作盤やボタン類を中心に、各種パーツを展示する。

タイガークラッシュ ゲーム機用の操作盤やボタン類を中心に、各種パーツを展示する。



ナビス産業 プライズマシン用の各種景品セットの新作展示。ぬいぐるみ①「七匹の愉快な仲間達」②「アニマルボウ」③「アニマルボウ」④「アニマルボウ」⑤「アニマルボウ」⑥「アニマルボウ」⑦「アニマルボウ」⑧「アニマルボウ」⑨「アニマルボウ」⑩「アニマルボウ」⑪「アニマルボウ」⑫「アニマルボウ」⑬「アニマルボウ」⑭「アニマルボウ」⑮「アニマルボウ」⑯「アニマルボウ」⑰「アニマルボウ」⑱「アニマルボウ」⑲「アニマルボウ」⑳「アニマルボウ」㉑「アニマルボウ」㉒「アニマルボウ」㉓「アニマルボウ」㉔「アニマルボウ」㉕「アニマルボウ」㉖「アニマルボウ」㉗「アニマルボウ」㉘「アニマルボウ」㉙「アニマルボウ」㉚「アニマルボウ」㉛「アニマルボウ」㉜「アニマルボウ」㉝「アニマルボウ」㉞「アニマルボウ」㉟「アニマルボウ」㊱「アニマルボウ」㊲「アニマルボウ」㊳「アニマルボウ」㊴「アニマルボウ」㊵「アニマルボウ」㊶「アニマルボウ」㊷「アニマルボウ」㊸「アニマルボウ」㊹「アニマルボウ」㊺「アニマルボウ」

日本音楽機 ぬいぐるみロボット、自動演奏装置「なつかしバンド」(新製品)を発売。これは動物のぬいぐるみやドラムなどを演奏する。また「なつかしバンド」(新製品)を発売。これは動物のぬいぐるみやドラムなどを演奏する。

ビスコ 同社メダルゲーム機およびTVゲーム機のはか、他社製の新作も紹介。TVゲーム機①「ポル・フレンズ」(新製品)は、新TVゲーム機三機種とプライズマシンを出品。TVゲーム機①「ウェルトラマン」(新製品)は、壁に沿って井戸の底へ落ちて並べて消していくというパズルゲーム。四人まで同時プレイ可能。②「スライパー91」(新製品)は「スライパー」のシリアルバージョン。TVゲーム機①「ウェルトラマン」(新製品)は、壁に沿って井戸の底へ落ちて並べて消していくというパズルゲーム。四人まで同時プレイ可能。

ビデオシステム 新TVゲーム機三機種とプライズマシンを出品。TVゲーム機①「ウェルトラマン」(新製品)は、壁に沿って井戸の底へ落ちて並べて消していくというパズルゲーム。四人まで同時プレイ可能。

パンプレスト 同社TVゲーム機第一弾を披露。またキャラクター採用マシンも展示。TVゲーム機①「ウルトラマン」(新製品)は、ウルトラマンと怪獣による一対一の格闘アクションゲーム。パンチ、キック、ジャンプのほか、スペシウム光線などの光線技を使う。TVゲーム機②「マリアの冒険」(参考出品)は、同社「スケパ」シリーズ第六弾。任天堂「マリオ」キャラクター「マリオ」(参考出品)は、壁に沿って井戸の底へ落ちて並べて消していくというパズルゲーム。四人まで同時プレイ可能。

ウルトラマンバトル 同社TVゲーム機第一弾を披露。またキャラクター採用マシンも展示。TVゲーム機①「ウルトラマン」(新製品)は、ウルトラマンと怪獣による一対一の格闘アクションゲーム。パンチ、キック、ジャンプのほか、スペシウム光線などの光線技を使う。

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

ストリートファイター II
"C.Pシステム"第14弾!!
再び鮮烈な闘いが始まる

STREET FIGHTER II

覇沙夢
簡単ルールの中国パズル
同じ牌ではさんで取れ!

HA SA MU

ローリングサンダー 2
スケールアップし再登場
ナムコ"システムII"11弾

ROLLING THUNDER 2

ラッドモバイル
初の32ビットCPU搭載
リアルな米国横断レース

RAD MOBILE

株式会社 総商 本社 〒444 岡崎市井田西町17-4
TEL (0564) 24-2581代 FAX (0564) 22-0555代



話題のマシン

(第393号~第396号)

エスケープキッズ
4人の走者が定められたコースで競走するというTVゲーム機。2人用で同時プレイも。固定画面。基板販売のみでOP価格14万8千円。【コナミ】No.396

ブラッドブラザーズ
ガンマンとインディアンが強盗団を倒していくTVシューティングゲーム。2人同時プレイ可能。基板販売のみでOP価格15万8千円。【TAD/テコモ】No.396

みなさんのおかげさまで！大スゴロク大会
"NEO・GEO"ソフト。麻雀に勝つことにスゴロクのコマを進める。カセット定価3万2千円。【モノリス/SNK】No.396



SSB
TVモニター付きのパンチングマシン。グローブをはめて3回のパンチで暴漢を倒す。画面に暴漢の表情などが映し出される。定価90万円。【タイトー】No.395

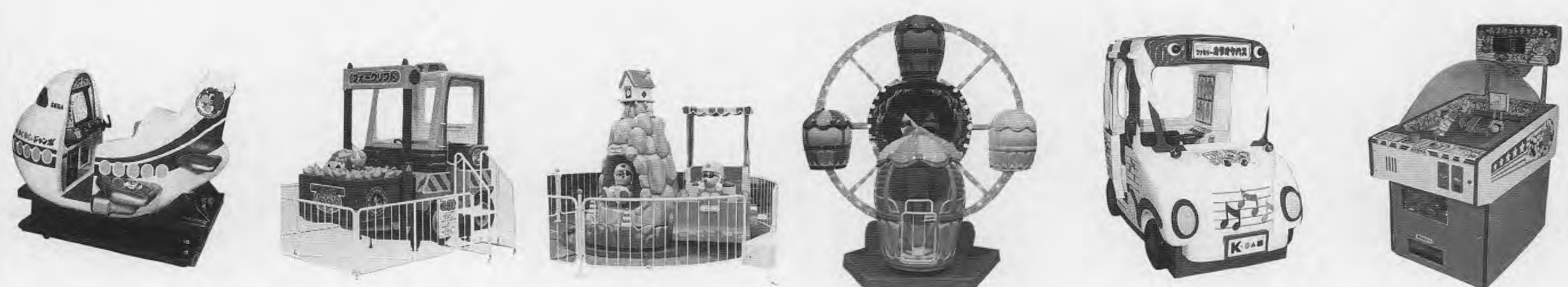
じゃんけんものがたり
プライズゲーム機。じゃんけんに勝って2匹の怪獣を倒すと姫が救出され、景品カプセルが払出される。定価39万8千円。【タイトー】No.394

ニュースウィートランド
同社「スウィートランド」をバージョンアップした4人用プライズマシン。クレーンとスライドテーブルの2段階で景品を取る。定価70万円。【ナムコ】No.393

クイズ殿様の野望
TVクイズゲーム機。武将ガクイズに正解しながら領土を広げ天下統一をめざす。正解率で展開が変わる。基板販売のみでOP価格13万円。【カプコン】No.396

スーパーパン
TV風船割りゲーム「ボンボンワールド」のグレードアップ版。新モードを加え選択制となった。基板販売のみでOP価格12万8千円。【ミツチエル】No.396

ガン・フロンティア
"F2システム"第9弾。地上や空中の敵を撃破していく空中戦ゲーム。風景の描写がリアル。基板定価18万8千円、サブ基板8万8千円。【タイトー】No.396



わくわくジャンボ
定置型乗物機。TVモニター付きでアニメ映像のジャンボ機の飛行を操作できる。映像は90秒間映し出される。1人乗りで定価9万5千円。【セガ社】No.396

あっきなフォークリフト
同社定置型「あっきな乗物シリーズ」第4弾。リフトが上下動し箱の中からキャラクターが顔を出す。3人乗りで定価12万3千円。【ナムコ】No.395

チビッコ建設*もくら組*
定置回転式乗物機。工事現場での作業をイメージ。乗客がブルドーザーのシャベルを上下動させることが可能。2人乗りで定価168万円。【ホープ】No.394

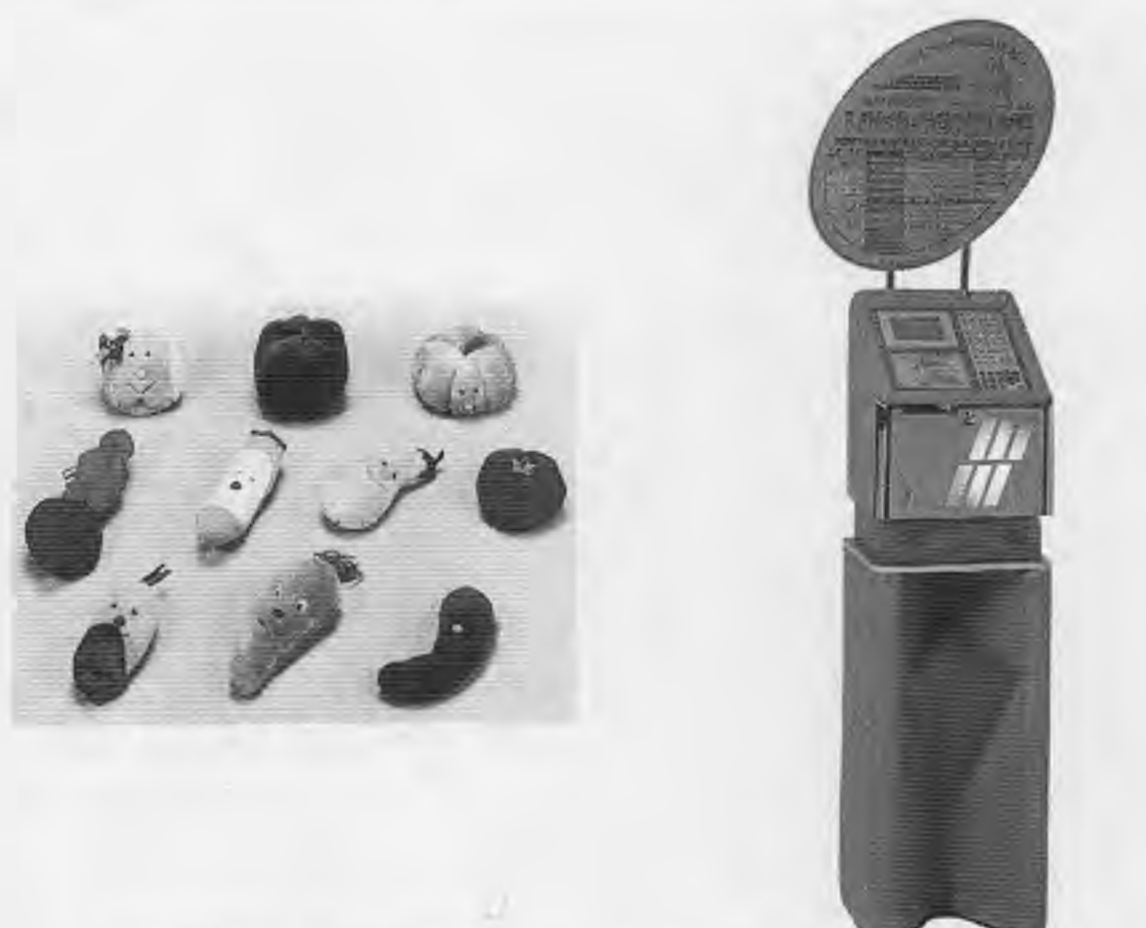
バルーンファンタジー
定置回転式乗物機。ミニ観音車タイプで気球のワゴンが垂直に回転。メロディー、音声、電飾付き。1回転30秒。2人乗りで定価398万円。【タスコ】No.394

ファミリーカラオケバス
定置型乗物機。乗物機では初のカラオケ（童謡4曲選択）を採用。マイク、歌詞プレート、リズム音、掛け声付き。3人乗りで定価66万円。【トーゴ】No.393

バスケットチャンス
バスケットボールをテーマとしたプライズゲーム機。選手人形を操作しボールを受け取ってシュート。音声付き。タイマー制。定価58万円。【テコモ】No.396

総目録索引

No.59	第369号 (89年12月1日) 掲載	第360号 (89年7月15日) ~ 第364号 (89年9月15日)
No.60	第372号 (90年1月15日) 掲載	第365号 (89年10月1日) ~ 第368号 (89年11月15日)
No.61	第375号 (90年3月1日) 掲載	第369号 (89年12月1日) ~ 第373号 (90年2月1日)
No.62	第380号 (90年5月15日) 掲載	第374号 (90年2月15日) ~ 第377号 (90年4月1日)
No.63	第384号 (90年7月15日) 掲載	第378号 (90年4月15日) ~ 第382号 (90年6月15日)
No.64	第390号 (90年10月15日) 掲載	第383号 (90年7月1日) ~ 第387号 (90年9月1日)
No.65	第395号 (91年1月1日) 掲載	第388号 (90年9月15日) ~ 第392号 (90年11月15日)



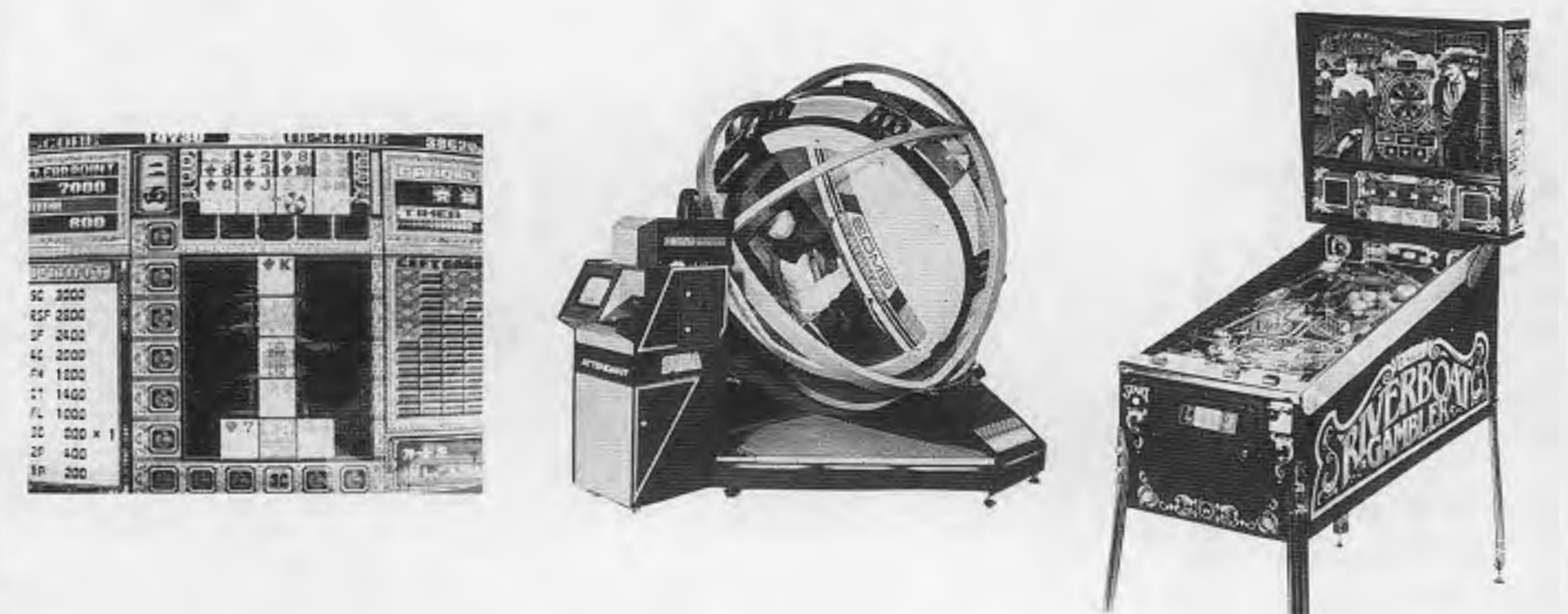
ベジタブルぬいぐるみ
プライズマシン用景品。目や口のあるトマトやカボチャなど10種類の野菜をぬいぐるみにしたもの。100個1セットで定価2万2千8百円。【ナムコ】No.395

ラブ・フォーチュン
同社「PTLシリーズ」第10弾の占い機。姓名を漢字（仮名を変換）で入力。姓名判断を基調として35項目を占う。OP価格27万3千円。【アイレム】No.394

総目録

No. 66

本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点で①明らかなコピー機や②とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③アーケードゲーム機（プライズマシンを含む）、④乗物機、⑤その他に分類、それぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにしました。



琉球
"システム16B"対応。落下カードでボーカーの役を作るTVゲーム機。基板定価12万2千5百円、ROMキット7万2千5百円。【サクセス/セガ社】No.393

R360
映像に応じて球形コックピットが全方向に回転するTV体感ゲーム機。「G-LOC」がベースの空中戦ゲーム。受注販売で定価千8百万円。【セガ社】No.393

リバーボート・キャンブラー
米国ウィリアムズ社製フリッパー。船上カジノゲーム。スロットマシンやルーレットなどのフィーチャーを盛り込んでいる。定価62万円。【タイトー】No.396



ギャルズパニック
タイトル「ヴォルフィード」の流れをくむ陣取りゲーム。全体の80%以上取ればクリア。基板販売のみで定価16万8千円。【金子製作所/タイトー】No.393

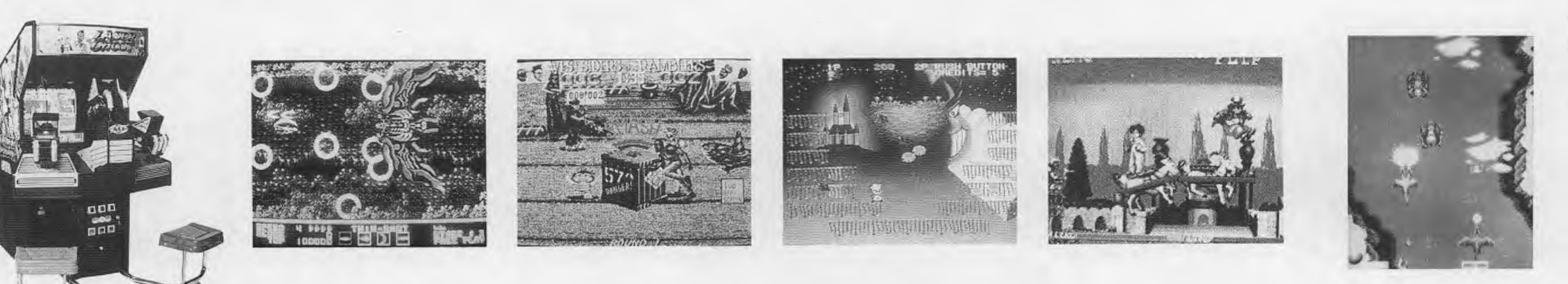
宇宙戦艦ゴモラ
TV宇宙戦争ゲーム機。ライフ制でライフの増減により自機の大きさが変化する。攻撃方法が多彩。基板販売のみで定価15万8千円。【UPL/タイトー】No.393

ビットファイター
米国アタリゲームズ社開発のTV格闘技ゲーム。画像取込みのリアル表現に特徴。3人まで同時プレイ。基板販売のみでOP価格20万8千円。【コナミ】No.393

リーグボウリング
同社「NEO・GEO」ソフト。ボウリングゲームで3種類のモードから選択。2人同時プレイも。通信機能付き。カセット定価3万円。【SNK】No.393

ダブルドラゴン 3
TV格闘アクションゲーム機。2人同時プレイの場合は2種の2人体技も使える。基板販売のみでOP価格15万8千円。【テクノシステム/テコモ】No.393

オーライル
"システム16B"対応。未来のタンク戦ゲーム。回転機能搭載。2Dと3Dシーン/展開。基板販売のみで定価12万2千5百円。【ウェストン/セガ社】No.393



レーザーゴースト
独特のキャビネットを採用した3人用TVガンゲーム機。妖怪を倒し女の子を救出。2Dと3Dシーンで構成。銃部分が振動。定価115万円。【セガ社】No.395

サンダーフォースAC
同社「メガドライブ」用ソフトの業務用版。奇怪な怪獣などを撃破する宇宙戦争ゲーム。基板販売のみで定価12万2千5百円。【テクノソフト/セガ社】No.395

パンクショット
NYのダウンタウンで格闘しながらバスケットボールをするTVゲーム。2人同時または対戦プレイも。基板販売のみでOP価格15万8千円。【コナミ】No.394

スーパーバーガータイム
同社「バーガータイム」のグレードアップ版。2人同時プレイも可能となり攻撃アイテム増加。基板販売のみでOP価格13万8千円。【データイスト】No.394

ニモ
"OPシステム"第13弾。不思議な冒険の旅をテーマとしたファンタジックなコミカルアクション。基板販売のみでOP価格19万8千円。【カプコン】No.394

ドラゴンセイバー
"システムII"第10弾。「ドラゴンズピリット」をグレードアップした空中戦ゲーム。ROMキット販売のみでOP価格7万8千円。【ナムコ】No.394



エア・バイク・コップ
エア・バイクで強盗団を追跡するTVゲーム機。イス付きアップライト型キャビネット。異様な姿の敵が出現する。定価72万5千円。【セガ社】No.396

ゴーストパイロット
"NEO・GEO"ソフト。空中戦ゲームで低空戦と上空戦を途中で選択。2人同時プレイも。画面は縦スクロール。カセット定価3万2千円。【SNK】No.396

スカイスマッシャー
戦艦機によるオーソドックスなTV空中戦ゲーム機。画面は縦スクロール。2人同時プレイも。基板販売のみで定価16万8千円。【日本システム/タイトー】No.395

スパイナルプレイカース
ボールを弾き飛ばし上部のプロットを壊していくTVゲーム機。怪獣、タコ、UFOなど多彩な敵が出現。基板販売のみでOP価格11万8千円。【ビスコ】No.395

サンダー&ライトニング
ボールを弾き飛ばし上部のプロットを壊していくTVゲーム機。怪獣、タコ、UFOなど多彩な敵が出現。基板販売のみでOP価格11万8千円。【ビスコ】No.395

シスコヒート(スティルタイプ)
同社同名機の座席が動かないコックピット型。パトカーガジェットヒートを展開。通信機能、クワシオン付き。OP価格89万円。【ジャレコ】No.395

西朝沙夢

HA SA MU TM



同じ牌ではさんで取る
簡単ルール中国パズル!

中国王朝があなたの深い叡知を求めている!



©1991 IREM CORP

これが 世界最大の銃撃戦!

2人同時プレイ可能の白熱戦闘アクションゲーム!!

GUNFORCE

ガンフォース

©1991 IREM CORP

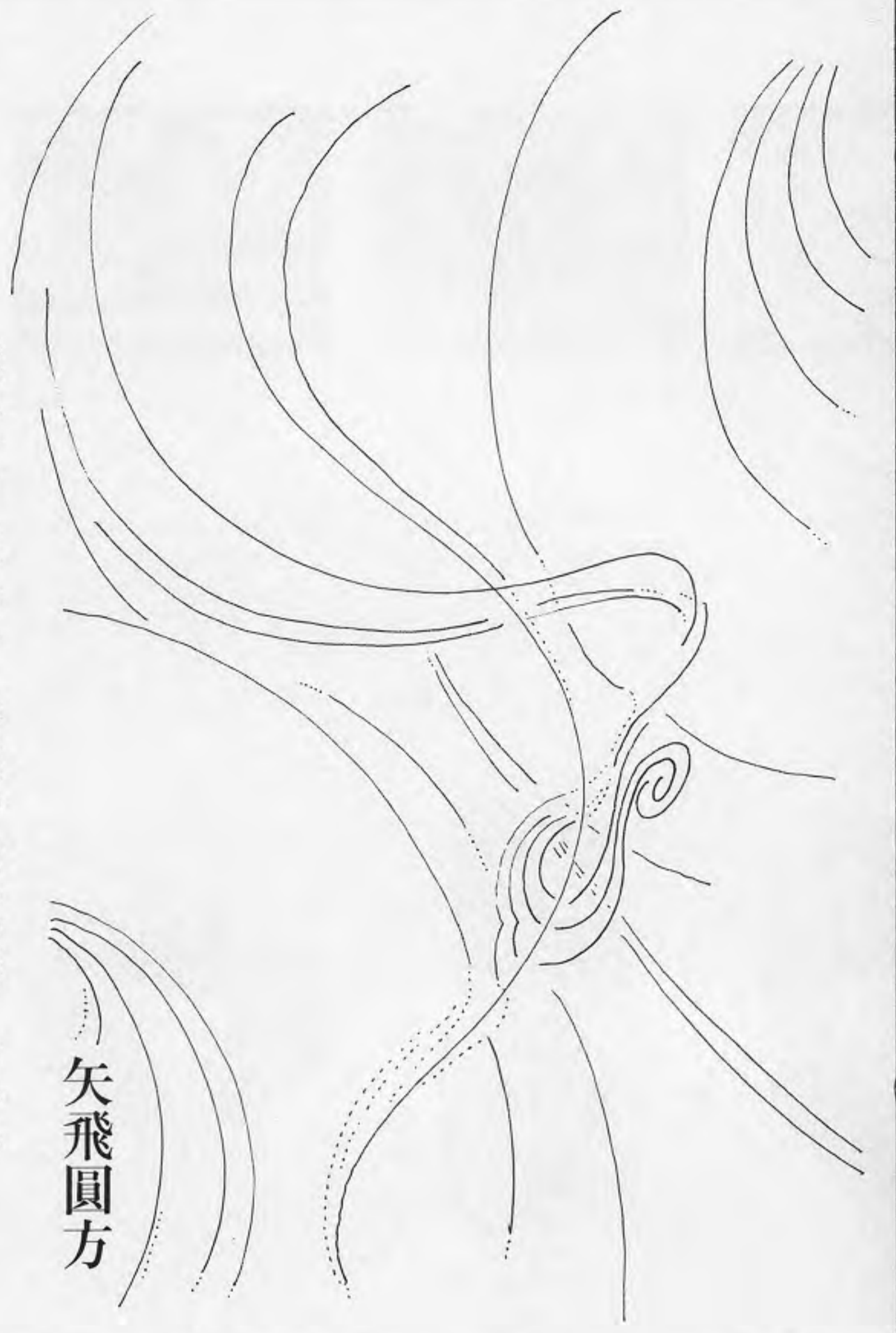
Innovations in Recreational Electronic Media

生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

IREM アイテム株式会社
IREM CORPORATION

本社 (〒550) 大阪市西区阿波座2-2-18 西本町川測・住生ビル13F ☎(06)535-1060(代表)
東京販売所 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル ☎(03)3442-3081(代表)
Nishihommachi-Kawabuchi Sumitomoseimei Bldg., 2-18 Awaza, 2-Chome, Nishi-ku, Osaka 550, JAPAN.
☎(06)535-4885 FAX:(06)535-1710 TELEX:J63074 IREM

まるちカメラあいず No.149



矢飛圓方

位置 へ6

陽がはしるようにしてその位置をかえ、須由の間で沈んでしまおう。

雲が明るい色を失い、紫色から青紫色、濃紺へと変化し、あっという間に濃紺が黒ずんでくる。通勤電車の周囲にも闇が漂ってくる。いやに周囲の貧しい街の灯りだけが目立ってくる。

春ともなれば夕方になってもまだ十分に明るい線路の横の空地に、ある時期に一気に菜の花が開花して、辺りの空まで黄色に染めているのではないかとおもわされたりするのだが。

菜の花の緑の梅や桃に緑色のものがちらちらして、じっと目をこらして見るとおもいがけず小さな鶯が訪れていることもあった。

しかし今はまだ冬である。大阪湾の上空の方へ

な音量で、人の子の泣声が湧きあがってきた。肝腎の子どもの姿が見えない。母親が叫んでいる。子供が電車とホームの間に落ちていく。山間の駅でホームが大きく湾曲しているせいで、電車とホームの間にできる隙間が大きく、よく小さな子どもがその隙間に落ちてしまっていた。

後をふりかえったら、時ならぬ子どももの泣き声と母親の叫声に驚いたのか、小さな猫は一目散に崖の上の方へと走りぬけていった。

家へ帰る。やれやれである。夕食までの間、お茶を淹れて夕刊を読む。最近、このお茶を淹れて夕刊を読んでいる間に友だちから連絡が入ると、それに応えるだけの体力、気力が失われて

以前は、勤めから帰ったところでも、友だちから連絡が入ればはいはいと出ていったものだが、映画にでも演劇にでも、展覧会にでも飲みにも、また山登りや、旅行の計画についての相談にでも、要するにどんなことでも身軽に気軽に、むしろ出て行くことがたのしみであった。

自分がよく山に登り、よく映画、演劇、展覧会、コンサートに出かけていた頃には、結婚すれば山に登らなくなる、年齢をとると映画を見にくくなる、音楽会にゆかなくなるなどというの俗論にすぎないと歯牙にもかけることがなかった。

しかし今はこの態度が大元で問題になるのは

一向に労働者の労働時間が実質的に短縮されないわが国のあらゆる職種ではあるが、情ないことである。

長部日出雄さんがあれだけの熱情をもって、書き急ぎをするほどの馬力での当分の仕事を片づけて、とりかかった映画について何も言えない訳はそういうところにある。

私はこのころずっと殆んど映画を見ていなかった。映画で飯をくついている知りあいがいて、二、三度誘われて試写室で見た映画がみな長すぎて、映画が怖くなってしまった。勿論誘ってくれた人は好意をもって、当時としては粒よりの映画を選んで、日時も当方の都合にあわせて、長い映画の間の休憩の時には、非常にチャーミングでコケテリッシュな若い女性やきわどい熱い紅茶とケーキをもってきてくれた試写室のことなども思い出す。

それにしても狂王ルードヴィッヒの旅芸人一座の映画にしても長大なもので尻が痛くなり、自分で画を見ることが出来なくなるとこれ以降映画に行くのを断念してしまっ

映画については、その映画が今の映画の中でどこにどこに位置しているのか全然把握できなくなってしまう。映画音痴なのだ。

『昔の映画をビデオで見れば』の武市好古さんが言っている。

「コノヤロ。僕たちはリアルタイムで見た。見られないかった映画の自慢もされたし、自慢もした

ところが昭和四十年代までは辛うじて自慢をすることも偶にはあった。だがそれ以降は自慢されることがない。プロ野球のファンと同じで、自分の好みのチームが負けてばかりだと、試合も見なくなる。したがって試合についての話もなくなる。そのうち球団のそれぞれの位置についても不明になっていく。

武市氏の本には一九四〇、五〇年代の映画が並んでいる。

「楽しいですね。こうしてみるとつい音楽師です。人生はエンターテインメントだ。楽しんで生きようよ、というテーマを繰り返して演説している。それがよかったのだというおもいもある。

ハッピーエンドを馬鹿にしたながらもハッピーエンドの映画が大部分で、シリアスな映画は例外でよかったのだ。いつからか大部分の映画がシリアスを志すようになり、生半かたような感がある。映画評論についてもある程度まではこれが妥当なものであるまいか。

映画についても長部さんについても分らないことが多い一時期があった。

映画のもつ集団作業についてゆくことが出来なくなってきたから小説を書くようになった、と言ってたはずの長部さんが、大変な苦勞を覚悟で映画を制作したしたのは何故か。やはり映画の魅力とは醜女のもつ深情のように業が深いものであったのだろうか。焼け棒杭に火を

ゲームマシンは郵便振替でお申し込み下さい

■年間購読料(送料、消費税込)は9,880円です
■特製「綴じ表紙」は別途2,000円
ご一緒にお申し込み下さい

①購読申込書には宛先もはつきりと

②購読料とともに郵便局で手続きを

③約1週間後、小社に通知が来ます

④お手元に新聞が毎号郵送されます

■海外(Air Mail)の購読料は一律米180ドルとなっています

BYU and SLE

歓迎指教!
WELCOME!
잘 부탁드립니다!
New & Used

KOE ENTERPRISE CO., LTD.

ENGLISH, CHINESE 中文 OK!
PLEASE CALL. The Best for you...

TAIPEI: 3rd/F, NO. 1-3 CHUNG SHIAO EAST RD., SEC.5 TAIPEI, TAIWAN, R.O.C.
TEL: 2-7618849, 7650902
FAX: 886-2-7651973

U.S.A: 7809 MELFORT WAY ELK GROVE CA 95758
TEL: 916-684-8289
FAX: 1-916-684-6839

TOKYO: BRILLIANCE 1003, 1-9-5, KAMIKEBUKURO, TOSHIMA-KU, TOKYO 170, JAPAN
TEL: 3-39403828 FAX: 81-3-39403826

MARCH 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
MODEL (MANUFACTURER)		
1	クイズ殿様の野望 (カプコン) Quiz Lord's Adventure* (Capcom)	8.95
2	ガンフロンティア (タイトー) Gun Frontier (Taito)	6.90
3	雷牙 (テクモ) Strato Fighter (Tecmo)	6.89
4	エドワードランディ (データイースト) Edward Randy (Data East)	6.88
5	リーグボウリング (SNKネオジオ) League Bowling (SNK)	6.80
6	ギャルズパニック (金子製作所/タイトー) Gals Panic (Kaneko)	6.70
7	パウンド・フォー・パウンド (アイレム) Pound For Pound (Irem)	6.59
8	パンクショット (コナミ) Punk Shot (Konami)	6.52
9	雷電 (セイブ/テクモ) Raiden (Seibu)	6.44
10	ファイナルファイト (カプコン) Final Fight (Capcom)	6.42
11	ブラッドブラザーズ (TAD/テクモ) Blood Brothers (TAD)	6.41
12	エスケープキッズ (コナミ) Escape Kids (Konami)	6.36
13	ジョイジョイキッド (SNKネオジオ) Puzzled [Joy Joy Kid] (SNK)	6.15
14	スカイスマッシャー (日本システム/タイトー) Sky Smasher (Nihon System/Taito)	6.06
15	コラムス (セガ社) Columns (Sega)	6.02
16	クイズH.Q. (タイトー) Quiz H.Q.* (Taito)	6.01
17	カプコンワールド (カプコン) Capcom World* (Capcom)	5.81
18	ドラゴンセイバー (ナムコ) Dragon Saber (Namco)	5.80
19	マジェスティック12 (タイトー) Majestic Twelve [Super Space Invaders] (Taito)	5.79
20	テトリス (セガ社) Tetris (Sega)	5.78
21	ワールドカップ '90 (テクモ) World Cup '90 (Tecmo)	5.77
22	コラムス II (セガ社) Columns II (Sega)	5.73
23	スーパーマスターズ (セガ社) Super Masters (Sega)	5.50
24	スーパーバーガータイム (データイースト) Super Burger Time (Data East)	5.43
25	スーパーパン (ミッチェル) Super Pang (Mitchell)	5.33

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
MODEL (MANUFACTURER)		
1	ファイナルラップ 2 (デラックス) (ナムコ) Final Lap 2 (Deluxe) (Namco)	8.57
2	ファイナルラップ 2 (スタンダード) (ナムコ) Final Lap 2 (Standard) (Namco)	7.92
3	スペースガン (タイトー) Space Gun (Taito)	7.47
4	ハード・ドライビング (アタリゲームズ/ナムコ) Hard Drivin' (Atari Games/Namco)	7.44
5	シスコヒート (ジャレコ) Cisco Heat (Jaleco)	7.00
6	GPライダー (ライドオン) (セガ社) GP Rider (Ride-On) (Sega)	6.58
7	G-LOC (デラックス) (セガ社) G-LOC (Deluxe) (Sega)	6.33
8	スーパーモナコGP (デラックス) (セガ社) Super Monaco GP (Deluxe) (Sega)	6.22
9	ビッグラン (ジャレコ) Big Run (Jaleco)	6.09
10	ビーストバスターズ (SNK) Beast Busters (SNK)	6.00
11	アウトラン (デラックス) (セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega)	5.83
12	レーザーゴースト (セガ社) Laser Ghost (Sega)	5.82
13	エアバイク・コップ (セガ社) Air Bike Cop (Sega)	5.67
14	ウィニングラン 鈴鹿GP (ナムコ) Winning Run-Suzuka GP (Namco)	5.62
15	S.C.I. (タイトー) S.C.I. (Taito)	5.36

■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	麻雀スーパー版 (ユウガ/フェイス) Mahjong X rating* (Yuga/Face)	6.22
2	麻雀ちゃんねるズームイン! (ジャレコ) Mahjong Channell Zoom-In* (Jaleco)	6.08
3	麻雀ねるとん牌鯨団 (中日本リース) Mahjong Crimson-Whales* (Dynax)	5.07
4	麻雀クラブ90's (日本物産) Mahjong Club 90's* (Nichibutsu)	5.06
5	麻雀禁じられた遊び (ホームデータ) Mahjong Forbidden Play* (Home Data)	5.00

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ドクターデュード (ミッドウェー) Dr. Dude (Midway)	7.67
2	シンプソンズ (データイースト) The Simpsons (Data East)	7.33
3	オペラ座の怪人 (データイースト) Phantom of The Opera (Data East)	7.00
4	ローラーゲームズ (ウィリアムズ) Rollergames (Williams)	6.00
5	リバーボート・ギャンブラー (ウィリアムズ) Riverboat Gambler (Williams)	5.50

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

好評発売中!!

熱血麻雀宣言!

AFTER 5™

ご要望の多かった女子チームを加え、あの「スーパーバレーボール」の第2弾がついに登場!

日本ニッポン チャチャチャ。

スーパーバレー'91

×4のおもしろさ。

ALEXEY PAJITNOV'S

WELLTRIS™

WELLTRIS™
TM AND © 1989 DOKA. WELLTRIS LICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE.
© 1990 BULLET-PROOF SOFTWARE ALL RIGHTS RESERVED.
SUBLICENSED TO VIDEO SYSTEM CO., LTD.
ORIGINAL CONCEPT AND DESIGN BY ALEXEY PAJITNOV

ウェルトリス

★あの、一世を風靡した「テトリス」の生みの親、アレクセイ・パジトノフ氏が、「テトリス」を3次元の世界へ!
★画面は、井戸を上からのぞいた感じで、4つの壁のどれか1つからブロックが落ちてきます。
★操作は簡単で、誰にでも遊べます。
★上下左右、好きな方向からブロックを落とせますので、色々なパターンが楽しめ、面白さ抜群です。

ビデオシステム株式会社 本社 東京都左区下鶴松ノ木町35-1
東京営業所 東京都港区芝5-11-2 橋本ビル2F

〒606 TEL 075-723-0358代 FAX 075-723-0368
〒108 TEL 03-3452-5677 FAX 03-3452-5520

Overseas Readers Column

Sega's "System 32" Board Brings Realistic Images

Sega Enterprises, Ltd., Tokyo, nearly completed "Rad Mobile" as the 1st shot of the system PC board "System 32" with a built-in 32-bit CPU, and unveiled the prototype and marketing schedule of "System 32" on January 24. Coin-op video "Rad Mobile" is a high performance and low-priced game, drawing hot attention of operators, so it is expected to make a hit.

Takenori Ogata, managing director sales of Sega, said: "we'll ship the coin-op video "Rad Mobile" which features a built-in 32-bit CPU for the first time in the world, late in February. Since Sega shipped "Hang-on", the 1st shot of simulation video, in 1985, it has developed 12 games to date, placing them continuously on the market. For some of them we have repeatedly received orders (e.g. "Out Run"). However, since the economic situation

is severe making our products very costly, it is difficult to maintain the same prices. Thus, we have challenged development of cheap but upgraded games. The result was the current "Rad Mobile" with a built-in 32-bit CPU.

"Among our simulation videos, the best-seller has been "Hang-on" and 20,000 units have so far been shipped to different parts of the world. If unauthorized copies did not appear, we might have been able to double their shipments. It is estimated that 20,000 ~ 30,000 unauthorized copies have been sold, including kits. We are confident, however, that we can prevent such unauthorized copies, as far as "System 32" is concerned," he said.

"The standard domestic price of "Rad Mobile" is 1,580,000 yen, a price set at a low level for this type of simulation video. We could achieve cost decreases thanks to our many years' knowhow and scale merits. In Japan, we'll ship the deluxe type and two other types. We intend to sell at least 10,000 units," he added. According to him, new softs will also be added continuously to conventional system boards with a 16-bit CPU, "System 16", "System 18" and "System 24", for effective utilization.

Sony Develops CD-ROM Unit For Nintendo

It was made clear that Sony Corp., Tokyo, and Nintendo Co., Ltd., Kyoto, are developing a CD drive unit for "Super Famicom", and it may be released within this year at shortest. It was scooped by Nikkei on February 5, and neither Sony nor Nintendo has "not disclosed, but it's true that both are negotiating in that direction," said Nikkei.

When the compact disc (CD) is used as a ROM, it is capable of 360 mega bits, so that it makes it possible to develop video games, differing from those developed when a masked ROM is used for home use with less than 4 mega bits, and for coin-op use with less than 60 me bits. As an actual example, CD-ROM software for NEC's "PC Engine" ("Turbo-Grafx 16" for the US market) is available.

Although Sony and Nintendo say that "we are still negotiating so that we can announce no concrete facts," but those concerned are already expecting much that a new-type media will appear in the near future.

Hisashi Suzuki, managing director engineering of Sega, "Although the prototype of "Rad Mobile" was unveiled at JAMMA Show '90 (October, Tokyo), it has been finalized as a far more advanced game now. Why have we developed "System 32"? Because it has been inevitable to achieve differentiation from home video games. When we developed Sega's 16-bit CPU home video system "Mega Drive" ("Genesis" for US market), we already set about its development based on the idea employed for "Mega Drive", and developed a 32-bit CPU coin-op video by spending about two years."

"The memory, whose capacity corresponds to about 100,000 gates, has been compressed and compactly accommodated. "System 32" combines the main board with ROM board, so simply by replacing the ROM board, it can accept any other game. This means that "System 32" can utilize a universal cabinet, without accepting simulation videos alone. For the time being, Sega will newly add 6 games for "System 32" use within 1991. In order to diffuse "System 32", we can also license other manufacturers," he explained.

Hideki Sato, director engineering of Sega, said: "Our "System 32" is over five times as high in performance as "System 16", and "Rad Mobile" is over two times as high in performance as "After Burner", and "Sytem 32" has been designed so that it can be utilized for at least three years", and he explained about the detailed specifications

for "System 32". The prototype of "Rad Mobile" was unveiled in Europe, i.e. at Forain-expo 90 (December) in France, ATEI91 in the U.K. and IMA91 in Germany (January), and on January 24, Sega unveiled it at a private show in Tokyo. The drive game contains 20 stages, featuring graded and semi-transparent

expressions which have become possible for the first time with "System 32". Wiping the front glass with a wiper - this expression has not been available with conventional drive games. Rain, fog, darkness - various types of natural phenomenon are expressed realistically. Thus, the system provides interesting presentation.

AOU Finds Faults With Mahjong Videos

At its directors meeting held in Tokyo on January 23, the AOU, the federation of local operators association, drafted an emergency countermeasure against "obscene mahjong video games". When a mahjong video player wins, a woman in the screen usually denudes herself. If it is exposed to public criticism, operators may incur income decreases. So, the AOU has decided to show its attitude towards such mahjong games. This, however, does not mean that they have decided to adopt a policy for removing such mahjong videos from locations in Japan.

be operated, was not shown. The AOU also made no comments on their expectation that mahjong videos other than those two will not be publicly criticized. On the other hand, those concerned (including some operators) are beginning to voice here and there that mahjong videos as a whole may adversely affect minors.

Quite significantly, mahjong videos occupy a certain space in standard Japanese locations, stably yielding an operation income, so that operators cannot part with them (even when they are obscene games). Why are mahjong videos equipped with such scenes? The mahjong game itself was developed more than 10 years ago, allowing players to enjoy mahjong against a computer, so that it has no room for development or evolution as a game. It is solely intended for players who can play only mahjong. However, manufacturers cannot earn money from such a plain game, they have added to it a feature that, as players win, a woman gradually denudes herself, and the feature has degraded year after year.

The countermeasure was proposed by Hisashi Mine, chairman of the healthy operation promotion committee. According to him, Nichibutsu's "LD Mahjong - Marine-blue Eyes" "brings a more vivid nude on the screen", and Face's "Mahjong X-rating" "is very likely to be using sexual expressions, although it employs animation." On these grounds, he has suggested that nationwide operators eschew from operating these two videos (at least except for adult-only locations). His proposal was accepted, and the AOU passed a resolution for the same reason.

However, the reason, why only those two mahjong videos should not

It may be said that the mahjong video case illustrates the present state of Japan's operation which is far from "being healthy".

ASAHI AMUSEMENT MACHINE MODERN PRODUCTS FOR FAMILY FANTASY. Includes image of a roller coaster and text: イギリスのミニ遊園地を日本で作りませんか? 機種もいろいろそろっています。当社では資料をとりそろえて、ご相談をお待ちしております。 MADE IN ENGLAND MODERN PRODUCTS (Lindsey) LTD. 販売・施工・サービス ASAHI ENGINEERING Co., Ltd. 朝日エンジニアリング株式会社 〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195

HI-ENTERTAINMENT GAME SERIES



32ビットCPU搭載「システム32」第一弾!! Rad Mobile ラッドモバイル ◆仕様(デラックスタイプ) 外形寸法(mm): 1300(W)×1800(D)×1650(H) 重量: 350kg 消費電力: AC100V 310W ¥95-3166 PAT. PEND.

ビッグスケールの興奮創造、大型ハイ・エンターテインメントマシン!!



AS-1 (8人乗りシミュレーター) PAT. PEND. 無制限回転のゲームシーンで、ローリングインパクトは360度! ◆仕様 外形寸法(mm): 本体 2500(W)×3000(D)×2400(H) 重量: 1100kg 消費電力: 三相200V 最大60A ¥95-4219 PAT. PEND.

楽しさ満載、フルラインナップ。

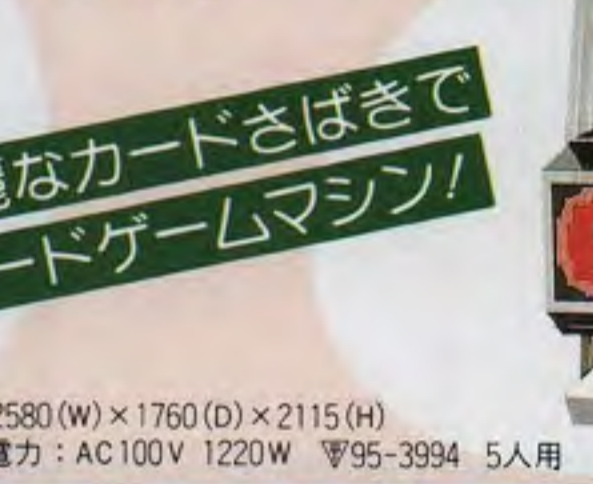
夢をドンドン現実に... SEGAのニューアミューズメントテクノロジー! 視覚だけではなく、体全体でアミューズメントシーンが楽しめる大型マシンから、仲間がワイワイ騒げる大型メダルゲームマシンや可愛いブライズいっぱいのアミューズメントマシン、そして斬新なアイデアを詰め込んだビデオゲーム、子供たちの夢を実現するキティライドマシンまで、明るく楽しい遊びの空間をトータルコンセプトで提案します。

メダルゲーム



ロイヤルクラブ ROYAL CLUB ◆仕様 外形寸法(mm): 2580(W)×1760(D)×2115(H) 重量: 580kg 消費電力: AC100V 1220W ¥95-3934 5人用

システム24 ティンカーベル



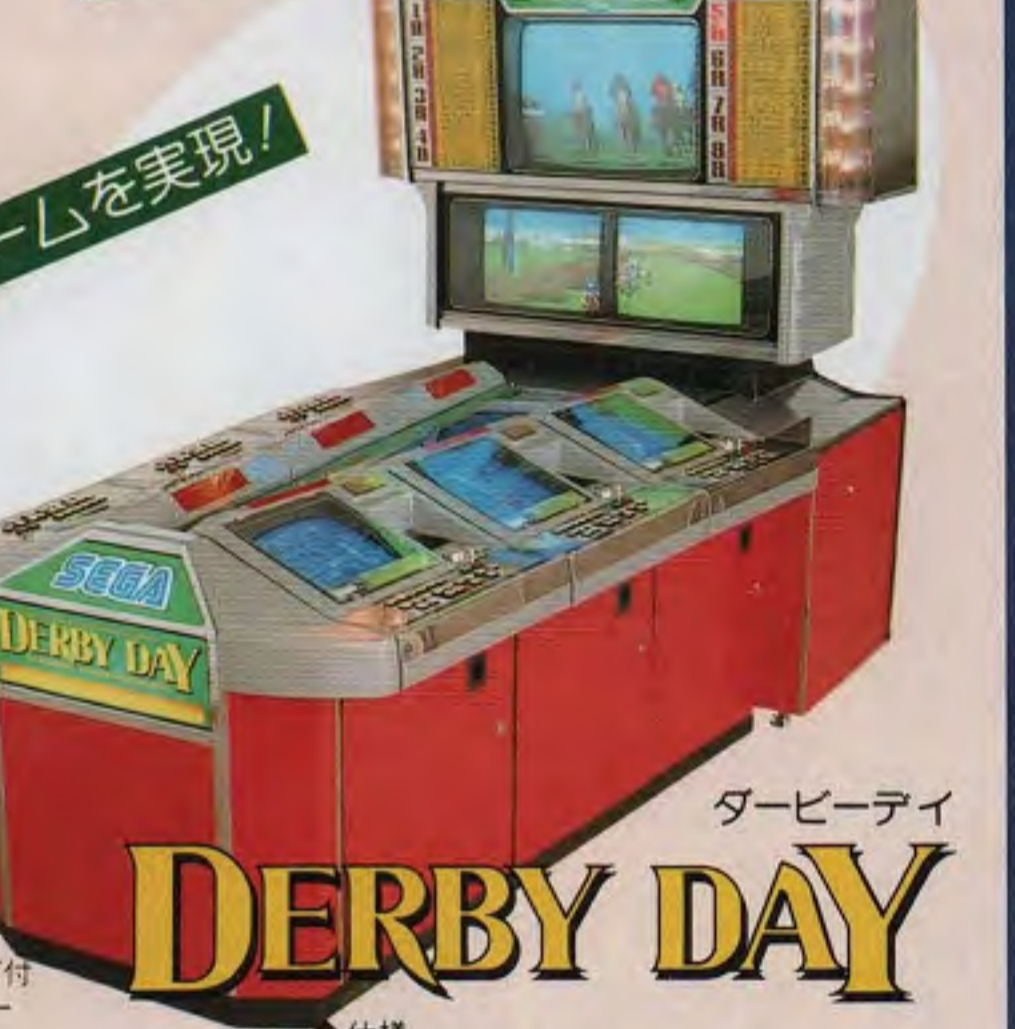
◆仕様 外形寸法(mm): 720(W)×710(D)×1800(H)専用スタンド付モニター: 18インチカラーモニター 重量: 125kg 消費電力: 115W ¥95-3930 PAT. PEND.

システム24 鮮明なポーカーゲームを実現!



◆仕様 外形寸法(mm): 1490(W)×2700(D)×2110(H) 重量: 約665kg 消費電力: AC100V 3kW 6人用

ダイナミックな走行シーンをワイド画面でパノラマ展開!



ダービーデイ DERBY DAY ◆仕様 外形寸法(mm): 1490(W)×2700(D)×2110(H) 重量: 約665kg 消費電力: AC100V 3kW 6人用

ビデオゲーム



システム24 第7問 コットン(発売予定) ワイズ宿題を忘れまして 同時感覚で最高に盛り上がる選択形式のクイズゲーム!

ブライズ&マシン



楽しくってスリリング、アクティブ・アミューズメントマシン!! ◆仕様 外形寸法(mm): 1800(W)×1800(D)×2035(H) 重量: 350kg 4人用 消費電力: AC100V 315W ¥91-3945 PAT. PEND.

キティライド



子どもも、大人も、冒険の世界へ出発だ!! ◆仕様 外形寸法(mm): 1340(W)×1760(D)×1370(H) 重量: 約150kg 消費電力: AC100V 250W ¥91-4157 D. PAT. PEND.

本社 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話 03(3743)7432(国内販売事業本部) 電話 03(3743)7438(海外販売事業本部) 電話 03(3743)7433(A.M.施設事業本部) 電話 03(3743)7533(総合レジャー開発本部) 札幌支店 札幌市豊平区豊平5条3-2-34 〒062 電話 011(84)0248(代表) 関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 〒561 電話 06(334)5333(代表) 博多支店 福岡県福岡市中央区白宮2-5-15 〒810 電話 092(522)4715(代表)



株式会社 セガ・エンタープライゼス

Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan faxphone (81) 6-314-3821 © 1991 Amusement Press, Inc.

遂に登場!!リアルタイム3-D F-1シミュレーションゲーム

DRIVER'S EYES

ドライバーズアイ

美証!!ドライバーズアイ



3面マルチ画面構成により、ドライバー視点からの視点を大迫力の画像でリアルに再現しています。また、ゲーム内容、操作性、筐体のデザインまでも、まさにF1感覚!これはレーシングゲームの最高峰です。



好評発売中

仕様
●寸法：横幅1,820×奥行2,390×高さ1,580(mm)
●重量：430kg 消費電力：410W 95-3442

システムII 第11弾!!

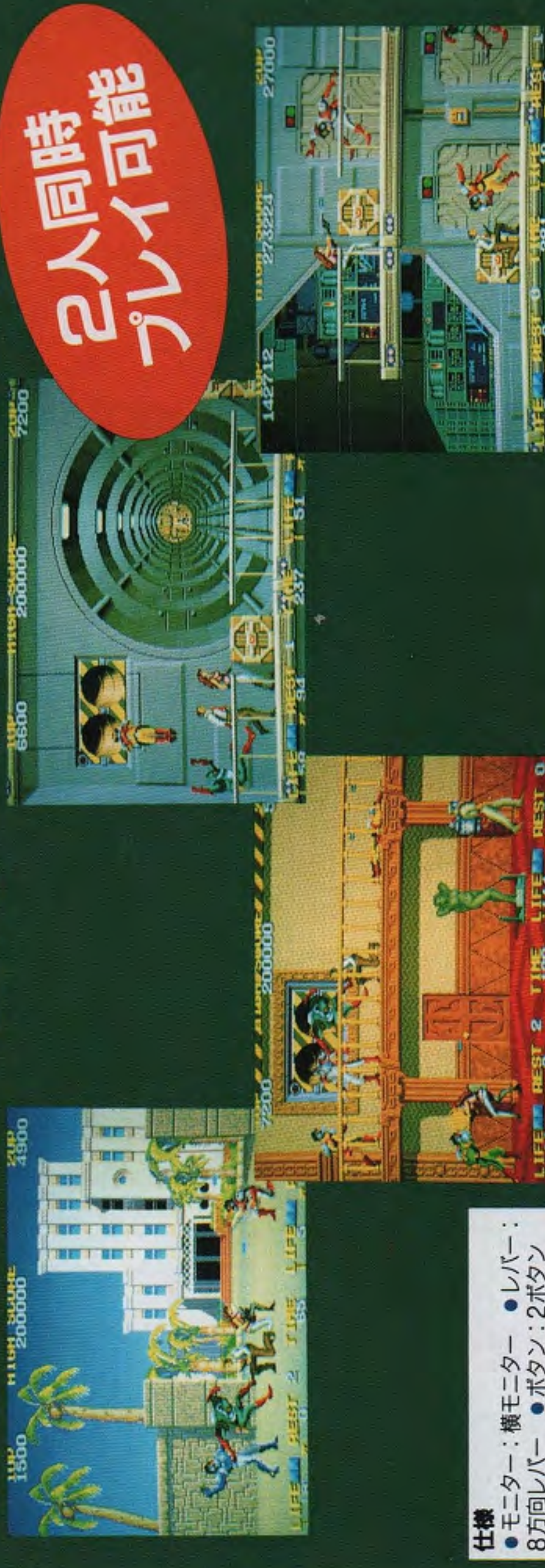
ROLLING THUNDER 2

ローリングサンダー2

近日発売予定

"ROLLING THUNDER" IS THE SECRET AGENT OF WCPO SUPER ACTION GAME
LELA ALBATROSS

あれから5年一すべてがスケールアップし、再び登場!!



2人同時プレイ可能

仕様
●モニター：横モニター
●レバー：8方向レバー
●ボタン：2ボタン

撃ちはじめたら止まらない!

近日発売予定

Steel Gunner

スティールガンナー



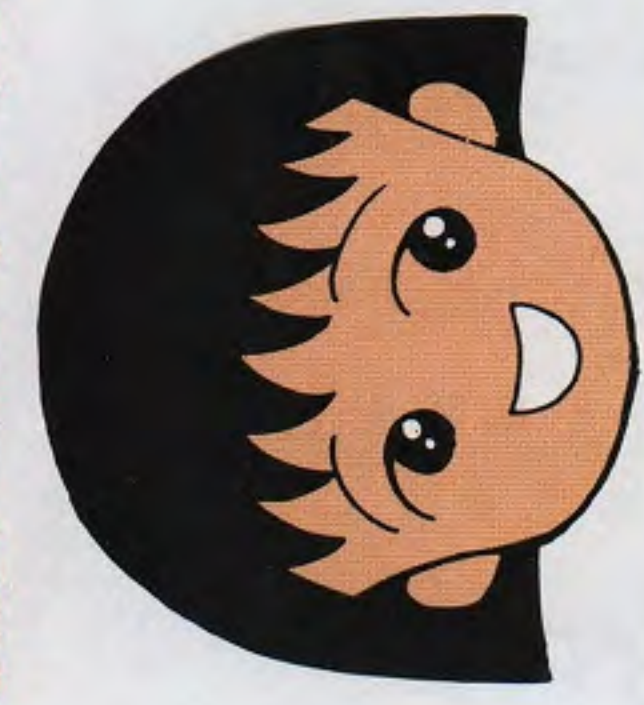
仕様
●寸法：横幅780×奥行1,100×高さ2,040(mm)
●重量：165kg ●消費電力：205W
●モニター：29インチ
ミサイルで一挙に破壊!

ちびまる子ちゃんシリーズ

ちびまる子ちゃん

えんそくバス

最強ヒロイン元気に登場!!



音声コメント
いーっばい
だヨ!

仕様
●寸法：横幅1,140×奥行1,550×高さ1,670(mm)
●重量：160kg ●消費電力：110W ●91-41205

好評発売中

定置式乗物



namco

「遊び」をのりこえる
株式会社ナムコ

本社：東京都港区文芸ビル1F TEL: 03(6762)11(代)
子会社：東京都大田区東山1-1-5 TEL: 03(6762)11(代)
販売部：東京都大田区東山1-1-5 TEL: 03(6762)11(代)
販売部：東京都大田区東山1-1-5 TEL: 03(6762)11(代)
© 1991 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED
※仕様は予告なく変更される場合がありますので、予めご了承下さい。