

no. 449  
1993年 5/15

アミューズメント通信

MAY 15, 1993

# ゲームマシン

## GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Waka-sugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 株式会社 アミューズメント通信社 〒530大阪市北区堂山町18-2(若杉ビル) ☎06(314)0309 FAX06(314)3821 定価400円 年間購読料9,880円(送料共、消費税込)













**セガ社機構改革**  
**家庭用開発拡充**  
 業務用国内販売に村瀬氏

（株）セガ・エンタープライゼス（本社東京、中山の機構改革について、同日付）

大阪など取り締まりを徹底している所は別にして、東京をはじめ各地で遊技機賭博は常態化している。これは、遊技機賭博を未然に防止するとの目的で「八号営業」を風俗営業に加えた八四年の風俗法改正が、まったく意味がなかったことを示している。東京などでは取り締まり件数が減少しているため、取締りを免れている。違法営業が増加していることになり、改めて遊技機賭博を防ぐための法策が、そもそも新風俗法の法制化を担当した警察保安部に求められることになるだろう。

**違法営業対策**

例えばA.O.U.の健全な推進委員会が、一月の会合で「賭博営業者の及ぼす悪影響や通報制度の強化等が行われたが、見交換が行われていた。まず、一般のアミューズメント施設営業者の健全化

**論潮**

例えはA.O.U.の健全な推進委員会が、一月の会合で「賭博営業者の及ぼす悪影響や通報制度の強化等が行われたが、見交換が行われていた。まず、一般のアミューズメント施設営業者の健全化

**ゲーム音楽CD**  
**ナムコとコナミ**

ビクターとキングから発売

ナムコの業務用TVゲームの音楽を収録したCD「ナムコゲームサウンド」が三月二十四日、同「ナムコビデオゲームグラフィック」が四月二十四日、いずれもビクターエンタテインメントから、またコナミのSFC用「ポップンソング」の音楽CDが四月二十四日、キングレコードからそれぞれ発売となった。

**ゲーム音楽CD**  
**ナムコとコナミ**

ビクターとキングから発売

ナムコの業務用TVゲームの音楽を収録したCD「ナムコゲームサウンド」が三月二十四日、同「ナムコビデオゲームグラフィック」が四月二十四日、いずれもビクターエンタテインメントから、またコナミのSFC用「ポップンソング」の音楽CDが四月二十四日、キングレコードからそれぞれ発売となった。

**親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!**

<p><b>アウトランナーズ</b>          アウトランがパワーUP          30ステージ、10ゴール!!</p>  <p>OUT RUNNERS</p>	<p><b>エア コンバット</b>          敵機を早く発見し撃墜!!          空中戦シミュレーション</p>  <p>AIR COMBAT</p>	<p><b>スーパーチェイス</b>          迫力のカーアクション!!          28インチワイドモニター</p>  <p>SUPER CHASE</p>	<p><b>ネオ 50</b>          ネオジオ新キャビネット          50インチプロジェクター</p>  <p>NEO 50</p>
--	---	--	--

**YUBIS 株式会社 ユビス**

本社 千577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代  
 東京営業所 千110 東京都台東区東上野1丁目24の4 ☎03(3837)3884代  
 福岡営業所 千810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

**ゲーム音楽CD**  
**ナムコとコナミ**

ビクターとキングから発売

ナムコの業務用TVゲームの音楽を収録したCD「ナムコゲームサウンド」が三月二十四日、同「ナムコビデオゲームグラフィック」が四月二十四日、いずれもビクターエンタテインメントから、またコナミのSFC用「ポップンソング」の音楽CDが四月二十四日、キングレコードからそれぞれ発売となった。

**親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!**

<p><b>アウトランナーズ</b>          アウトランがパワーUP          30ステージ、10ゴール!!</p>  <p>OUT RUNNERS</p>	<p><b>エア コンバット</b>          敵機を早く発見し撃墜!!          空中戦シミュレーション</p>  <p>AIR COMBAT</p>	<p><b>スーパーチェイス</b>          迫力のカーアクション!!          28インチワイドモニター</p>  <p>SUPER CHASE</p>	<p><b>ネオ 50</b>          ネオジオ新キャビネット          50インチプロジェクター</p>  <p>NEO 50</p>
--	---	--	--

**YUBIS 株式会社 ユビス**

本社 千577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代  
 東京営業所 千110 東京都台東区東上野1丁目24の4 ☎03(3837)3884代  
 福岡営業所 千810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

**CAPCOM**

この戦いは、もう誰にも止められない!!

愛する妻子をギャングの手により惨殺されたフランク・キャッスル。絶望の淵から蘇った彼は、決して消えることのない悲しみと怒りを胸に、非情なる復讐者"処刑人"となった。

炸裂する手榴弾。闇を切り裂くマズルフラッシュ。摩天楼のジャングル・ニューヨークを舞台に、いま、凄絶な報復戦が始まる。

**★パニッシャー**  
 本名フランク・キャッスル。もとアメリカ海兵隊大尉。マフィア抗争の巻き添えで家族を失った彼は、軍人として身につけた殺人技術のすべてを駆使して犯罪組織に戦いを挑む。

**★ニック・フューリー**  
 百戦錬磨のベテラン軍人。現在は国際諜報機関「シールド」の司令官。実戦で鍛えた技と経験を頼りに、冷静かつ冷酷に国際犯罪組織撲滅の任務にあたる。

**★キングピン**  
 悪徳なギャングのボス。あらゆる犯罪を企てる。その野望は、ニューヨークを舞台に、いま、凄絶な報復戦が始まる。

**★ガードロイド**  
 ガードロイド

**★スカーイ**  
 スカーイ

**★ボンブレイカー**  
 ボンブレイカー

**★ブッシュワッカー**  
 ブッシュワッカー

**THE PUNISHER**

TM

© 1993 MARVEL ENTERTAINMENT GROUP, INC. ALL RIGHTS RESERVED.  
 © CAPCOM 1993. ALL RIGHTS RESERVED.  
 THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM THE MARVEL ENTERTAINMENT GROUP, INC.

**ROCKMAN**

ロックマン

「ますます充実  
 カプコンめいぐるみ  
 ラインナップ!!」

**STREET FIGHTER II**  
 ストリートファイターII

© CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

**株式会社 カプコン**

東京 / 〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号 (新宿住友ビル43階) TEL.(03) 3340-0730 FAX.(03) 3340-0701  
 アミューズメント事業部 大阪 / 〒540-0 大阪市中央区釣鐘町2丁目2番8号 TEL.(06) 946-3091(代) FAX.(06) 946-3101





地下1階にて、巨大な人面の柱(上)やキツネ(下)などを配置



同フロアは内装にも特徴がある。店内空間のテーマ「遊カド」を採用

「カオス」、地下を「フエスティバル」と位置づけ、テーマに沿った装飾がなされている。一階には水が流れる「宇宙神殿」、ユーモラスな風神雷神のオブジェ、空中を転がる「パイテクポールマシン」などがあり、一面ブルーの天井とともに宇宙形成前のカオスを象徴した雰囲気を出している。地下は巨大な人面の柱、怪鳥、天狗、木槽で泳ぐ未来生物などのオブジェがあり、天井には青と黄の布が張られ不思議な華やかさがある。

情報センター「SIC」は渋谷の各種ショップ、公共施設、交通案内などのほか個人情報、案内ポスターも設けられ、それら情報を載せた特製の渋谷



地下フロアの入口にも不思議なオブジェがある

は、大画面のTVゲーム機、スポンジゲーム機、プレイズマシンなど大型ゲーム機を約七十台設置している。地下1階はミディ型TVゲーム機約八十台、メダルゲーム機約七十台のうち多人数用十五台、計約二百台を設置。プレイズマシンなどアーケードゲーム機には、同社プレイズカードシステム「遊カド」を採用しているが、硬貨投入とメダルの併用になっている。カ

「混沌と祭り」をテーマに同フロアは内装にも特徴がある。店内空間のテーマ「遊カド」を採用し、メダルの併用になっている。カ

マップ「しぶまぐん」を同フロアに設置し、これを今後のロケ展開に生かすとしている。

# “公共的な公園” 「渋谷タイトー」

ロケの多目的利用による

一階は五百円と千円の二種類で、いずれも二割のプレミアム付き。同社によると「2ウェイなのでカードのメリッとはほとんどないが、サービスとして採用している」とのこと。カードは六ヶ月間の有効期限が設けられている。現在、同社の全国五百カ所の直営店中、約三十カ所にカードシステムを導入している。プレイ料金は「ヴァーティカル」千円を最高に「ワンダーシップ」が七、百円(二人の場合千円)、占いが百一三百円、一部他感TVゲーム機が二百円、その他アーケードゲーム機は百円。メダルは十枚三百円が基本貸出し価格になっている。TVゲーム機、プレイズマシン、メダルゲーム機のそれぞれの売上げ比率はほぼ同じ割合とのこと。同フロアは年間二十億円の売上げを目標としており、目標額に近いペースで現在推移している。

また店内四カ所の「パイテクポール」などがあり、二十代のヤング層が中心で、とくに女性が多いそうだ。営業時間は十時から二十四時まで、年中無休。同社では「都市型AMスペース」の実験店として、客へのサービス、運営の面から新しい試みを探り入れ、イベントなどを協賛放送局と共



1階フロアにて、上は8人乗り映像シミュレーター「ワンダーシップ」と前で説明する女性インストラクター、下は同機や「D3-BOS」など



同フロアに設置されている「パイテクポール」など

ラザ」内に大型AMスペース

# “空間”をめざし 「渋谷タイトー」

地域密着型でタイトー運営



同フロアは内装にも特徴がある。店内空間のテーマ「遊カド」を採用



1階フロアにて、上は8人乗り映像シミュレーター「ワンダーシップ」と前で説明する女性インストラクター、下は同機や「D3-BOS」など

「パイテクポール」などがあり、二十代のヤング層が中心で、とくに女性が多いそうだ。営業時間は十時から二十四時まで、年中無休。同社では「都市型AMスペース」の実験店として、客へのサービス、運営の面から新しい試みを探り入れ、イベントなどを協賛放送局と共

「渋谷タイトー」(本社東京、一ツ井)は、渋谷駅前前に長谷川桂祐社長は、東京・渋谷に新しい試みを採り入れた大型ロケーション「渋谷タイトー」の一階と地下二階に開設されたもので、総投資額は四十億円。渋谷東映ブ

「ヴァーティカル」は宇宙空間でのドライブゲームを楽しむもので、ハンドルに合わせたキーボードが前後左右へ十度傾斜する。通信機能により二台で同時レースを展開することも可能。二十九インチモニター搭載。メインCPUは32ビット。駆動は電動式。身長百センチ以下は利用できない。運転中にドアが開いたり、外部から他の客が一定距離以内に近づくと緊急停止する安全機構を採用。所要時間は約三分間。利用料金は千円(一人しか運転できないので二人でも同料金)。なお同社では同機の販売は考えておらず、他店との差別化を目的に同フロアとして開発したとのこと。

映像シミュレーターは、このほか、シューティングの「ワンダーシップ」(株エスシー製)、「D3-BOS」(株エスシー製)、「IDYA」など、いずれも一階に設置されている。タイトーを中心に体感型ある



「宇宙神殿」をイメージしたオブジェ。左上にDJボックスがある

ラザは、旧渋谷東映の跡地に建設された地上十一階、地下二階のビルで、映画館やファミリーレストランなどが入っている。同フロアは、公共性の高い公園空間をコンセプトにしており、店内にはタウン情報を提供する「渋谷インフォメーションセンター(SIC)」(東送(WOWOW)の協賛)によるDJボックスやビデオ放映モニターなどを設置している。AMスペースの多目的利用を行なう地域密着型をめざしている。



同フロアに設置されている「パイテクポール」など

さらに同フロア専用開発された新映像シミュレーター「ヴァーティカル」を設置していることが最大の特徴となっている。

## 実績のメカニズム

ドロップタイプセレクト (メカ式)

AD-81P

AD-85W 2WAYセレクト ¥100/¥500

専用チャンネルプラケット

ドロップタイプセレクト (電子式)

720-A/B ¥100・¥50

730-A/B (各種メダル・US25+ ¥10)

オールプラスチック製 757-P

専用チャンネルプラケット

AE-882 世界初3.5インチサイズ 2WAYセレクト

メンテナンスが容易 ワンタッチで清掃

旭精工株式会社

信頼と技術のふれあい

旭精工株式会社

本社・本社営業部 〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-3401-6181

詳細はカタログをご請求下さい。

## 価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

キャプテンフラッグ



CAPTAIN FLAG

アウトランナーズ



OUT RUNNERS

ロッキー&ブルウィンクル



ROCKY & BULLWINKLE

イーグレット 29



EGRET 29

愉快な海賊と旗上げ勝負 海賊の宝物も払い出す

超パワーUPアウトラン スーパーカーやアメ車も

ビギナーからマニアまで 誰もが楽しめる演出満載

臨場感あるキャビネット 2人でもゆとりのプレイ

株式会社 総商

本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581(代) FAX (0564) 22-0555









上の写真はキョクイチの河村康彦社長（右）と土屋弘部長（セガ社から出向）、左の写真は4フロアのゲーム場とAM部門がある同社の外観

AM業界は他の業界が伸び悩む中で、発展の途をたどっているだけに、他業界からとくにオペレーション分野に新規参入してくる傾向が強くな

AM業界は他の業界が伸び悩む中で、発展の途をたどっているだけに、他業界からとくにオペレーション分野に新規参入してくる傾向が強くな



左は独特の装飾がある「AGスクエア」栄店の1階入り口のようす



右の写真はいずれもキョクイチのロケ中最高の売上げがある「栄店」にて、下はスロットなどのパネルを壁面に装飾として利用したメタルゲームフロアのようす



右の写真はいずれもキョクイチのロケ中最高の売上げがある「栄店」にて、下はスロットなどのパネルを壁面に装飾として利用したメタルゲームフロアのようす

ロケ展開の考え方は「ロケ展開の考え方は「ロケ展開の考え方は」

このようにして同社は、このほかニット、毛皮、AM部門が主力と、不動産の各部門もそれぞれ

このようにして同社は、このほかニット、毛皮、AM部門が主力と、不動産の各部門もそれぞれ

このようにして同社は、このほかニット、毛皮、AM部門が主力と、不動産の各部門もそれぞれ

このようにして同社は、このほかニット、毛皮、AM部門が主力と、不動産の各部門もそれぞれ

このようにして同社は、このほかニット、毛皮、AM部門が主力と、不動産の各部門もそれぞれ

このようにして同社は、このほかニット、毛皮、AM部門が主力と、不動産の各部門もそれぞれ

AM業界は他の業界が伸び悩む中で、発展の途をたどっているだけに、他業界からとくにオペレーション分野に新規参入してくる傾向が強くな

AM業界は他の業界が伸び悩む中で、発展の途をたどっているだけに、他業界からとくにオペレーション分野に新規参入してくる傾向が強くな

AM業界は他の業界が伸び悩む中で、発展の途をたどっているだけに、他業界からとくにオペレーション分野に新規参入してくる傾向が強くな

AM業界は他の業界が伸び悩む中で、発展の途をたどっているだけに、他業界からとくにオペレーション分野に新規参入してくる傾向が強くな

AM業界は他の業界が伸び悩む中で、発展の途をたどっているだけに、他業界からとくにオペレーション分野に新規参入してくる傾向が強くな

AM業界は他の業界が伸び悩む中で、発展の途をたどっているだけに、他業界からとくにオペレーション分野に新規参入してくる傾向が強くな

AM業界は他の業界が伸び悩む中で、発展の途をたどっているだけに、他業界からとくにオペレーション分野に新規参入してくる傾向が強くな

AM業界は他の業界が伸び悩む中で、発展の途をたどっているだけに、他業界からとくにオペレーション分野に新規参入してくる傾向が強くな

# キョクイチ・河村社長のゲーム場展開と運営方針

AM業界に参入して成功した

セガ社、サミー工業との提携でノウハウ蓄積

## 繁華街中心に8号店拡大

ゲーム場に風営法は不要



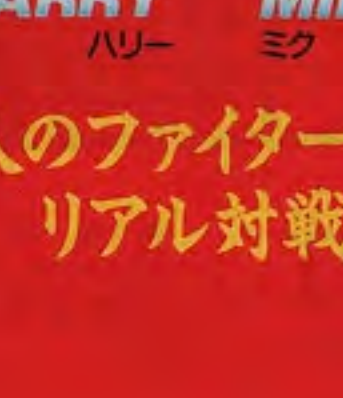
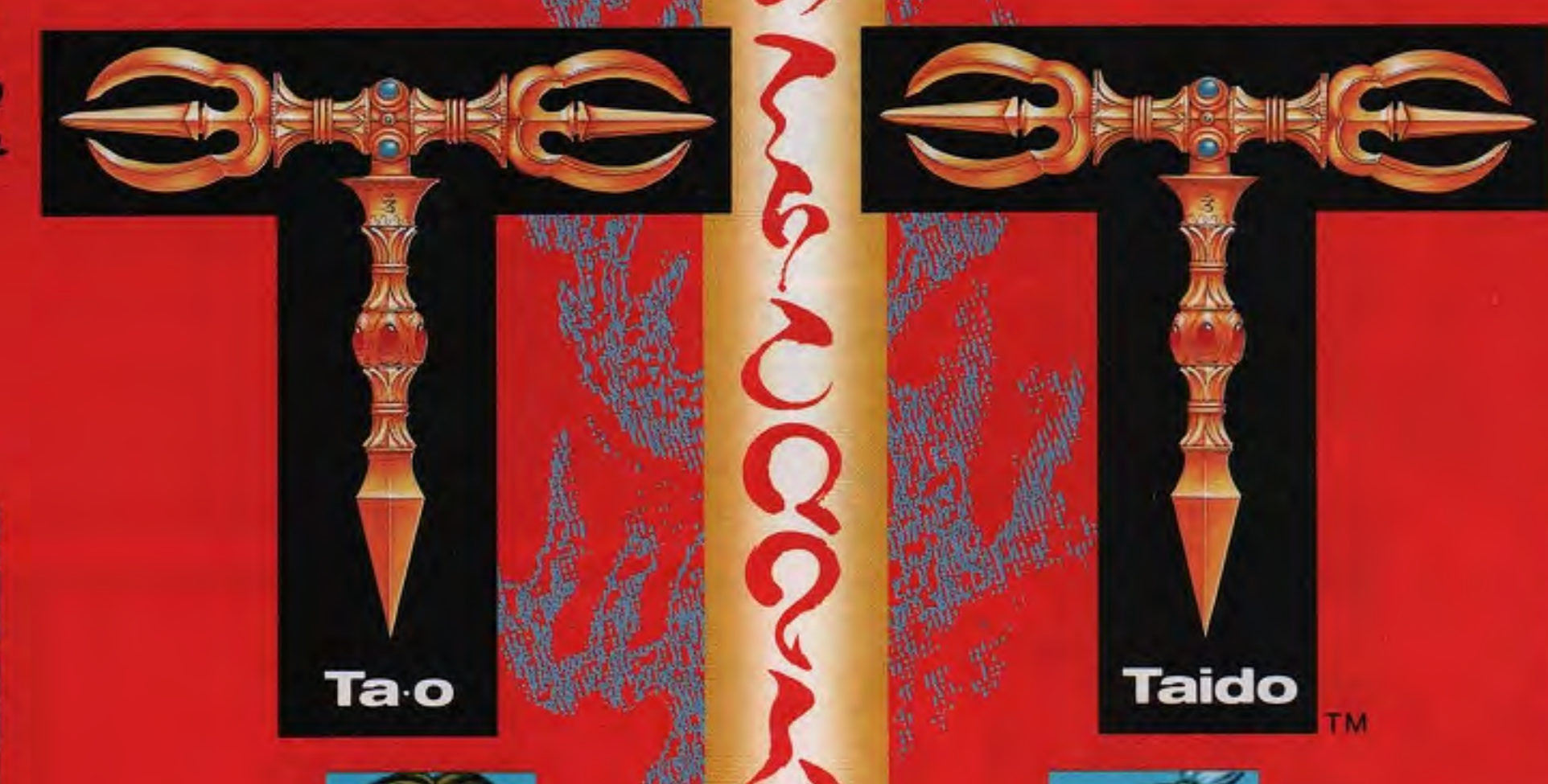
「AGスクエア・クレハ店」(富山市)のゆったりとしたレイアウトのようす(上)、下は同店に設置されているミズシマ工業製の最新パットゴルフ施設



SYSTEM VIDEO SYSTEM

# 激闘がここに始まる。タオ体道

ネットを介した対戦可能。レバーのみで対戦可能な新感覚操作



8人のファイターによるリアル対戦!

- 8人の中から1人選択して格闘開始。
- ボタンを押したままレバーのみで攻撃可能。
- 赤い体カゲージが無くなるとゲームオーバー。
- 1コインで体カゲージアップ(ハンディキャップ)。
- コンピュータ対戦時に途中乱入可能!

## あらゆるジャンルを網羅した面白クイズの決定版!!

「トキメキこころ」創ります。Introducing our new "Telltale Heart."



中日本リース株式会社 NAKKNIHON WREATH CO., LTD.  
 〒463 名古屋守山区八反6番10号 N-LビルF 6-10, HATTAN, MORIYAMA-KU, NAGOYA, JAPAN.  
 Telephone: 052(791)4111 Fax: 052(791)4168



# KNUCKLE BASH

## ナックルバッシュ

近日登場!!

俺の拳が燃えてるぜ!!

2人同時プレイ可能、途中参加OK!  
難しい操作は一切ご無用。スピーディーな画面展開はまさにアクションです。  
これが東亜アクション



TOAPLAN Co.,Ltd.

株式会社 東亜プラン

〒167 東京都杉並区清水1-8-4 東亜ビル

TEL: 03-5397-0511 FAX: 03-5397-4755

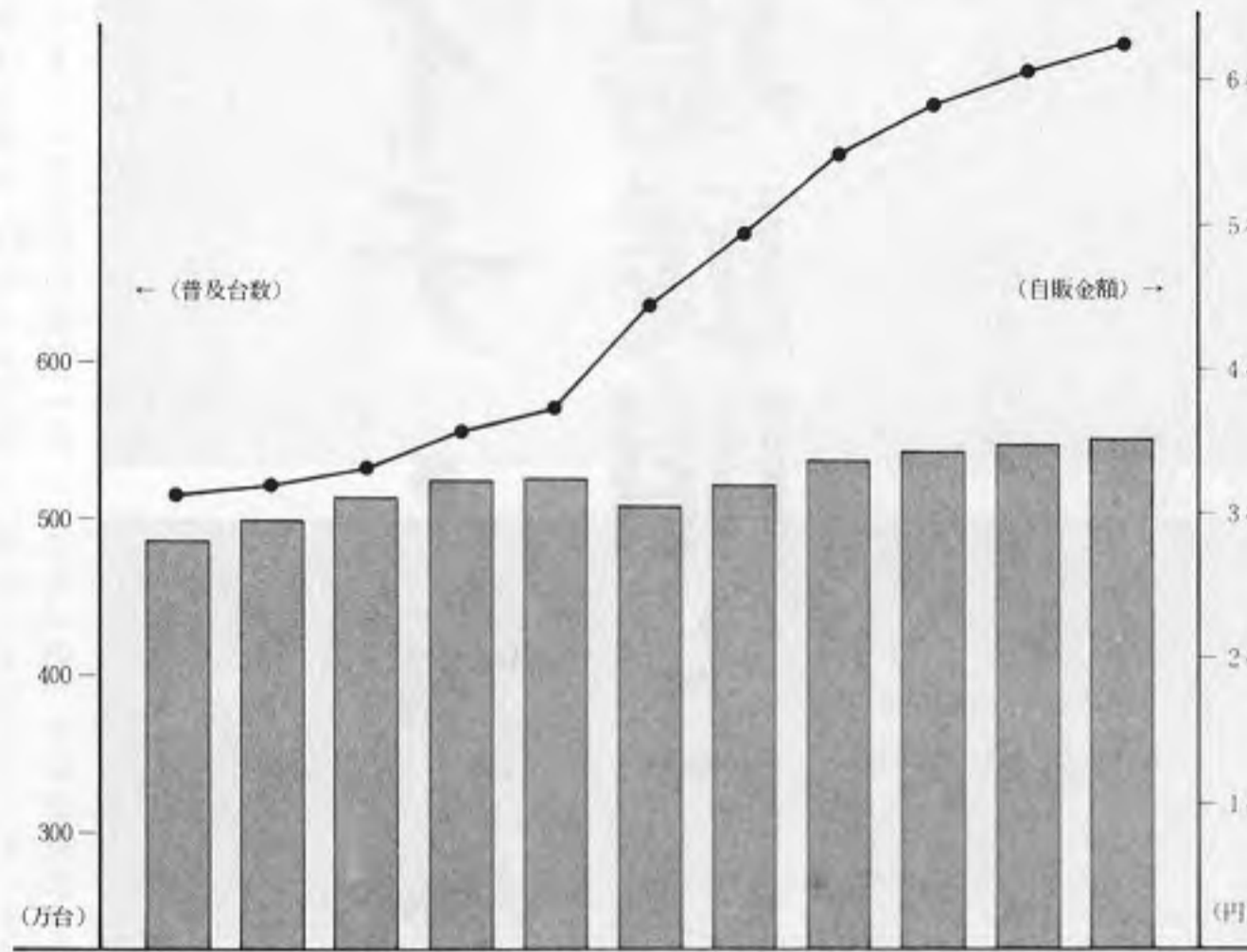
© TOAPLAN CO.,Ltd. 1993

# 自販機22人に1台

世界最高の普及率を維持、546万台に

年別普及台数と年間自販金額の推移

年	普及台数(万台)	前年比(%)	自販金額(億円)	前年比(%)
57	4,861,140	100.0	3,137,520,600	100.0
58	4,987,770	102.6	3,234,015,210	103.1
59	5,139,010	103.0	3,360,106,120	103.9
60	5,215,800	101.5	3,578,530,560	106.5
61	5,242,880	100.5	3,753,893,350	104.9
62	5,101,340	97.3	4,436,285,790	118.2
63	5,238,890	102.7	4,959,894,666	111.8
元	5,375,590	102.6	5,475,532,235	110.4
2	5,416,370	100.8	5,823,506,991	106.4
3	5,449,760	100.6	6,020,651,045	103.4
4	5,466,110	100.3	6,240,528,321	103.7

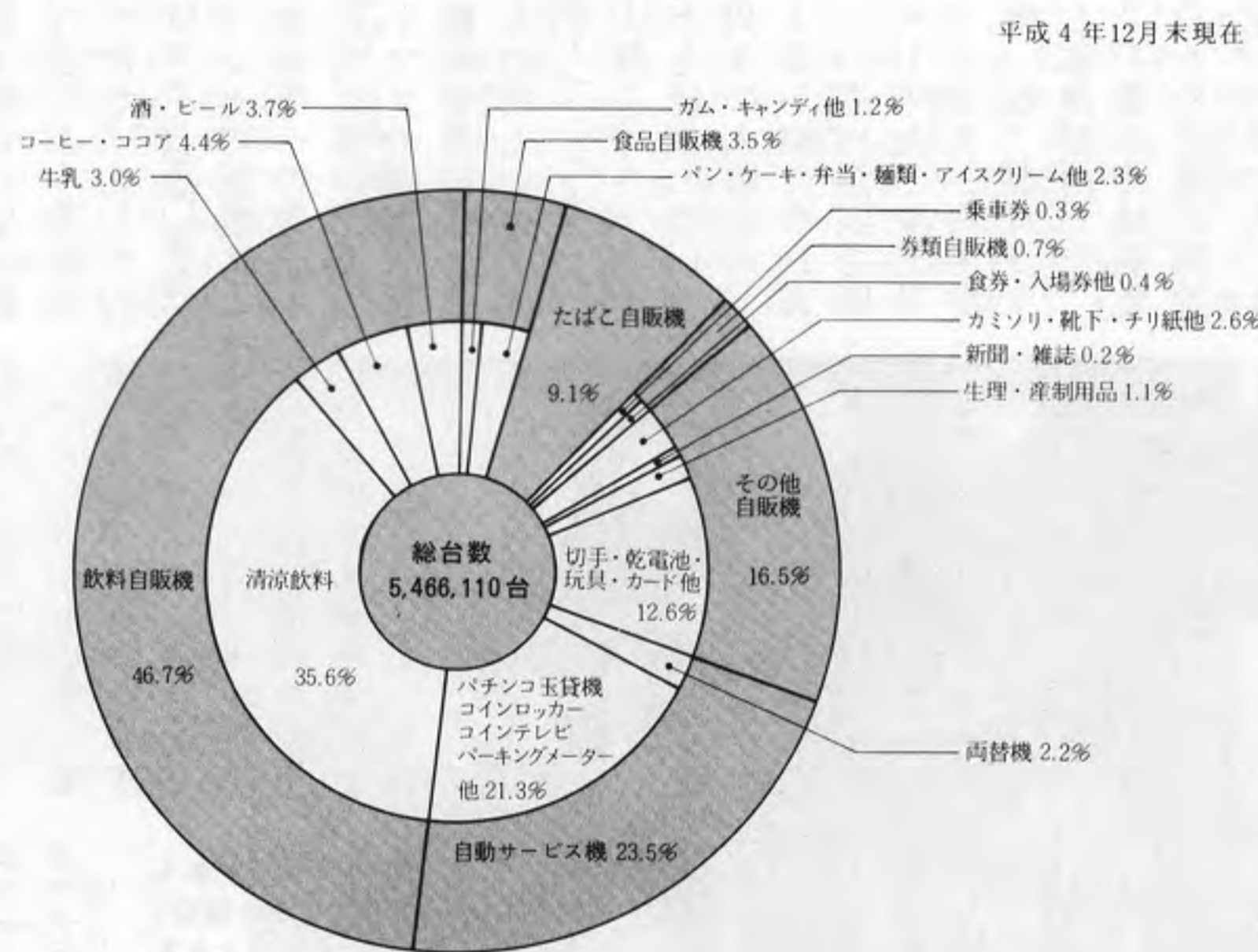


「国民二十二人に一台」という世界最高の普及率を誇る日本の自動販売機(自販機)について、日本自動販売機工業会(東京都港区西新橋二の三七の六、自三三三一一七四四三、自三三三三一一七四四三、自三三三三一一七四四三)版「自販機普及率及年間自販金額」をまとめ、発表した。

調べによると、九二年十二月末現在の自販機および自動サービス機(両替機、パチンコ玉・メダル貸機、コインロッカーなど)の普及台数は五百四十六万六千台で、前年比〇・三%(約一万六千三百台)の低い伸びにとどまった。同工業会では、「屋外ロケーションが飽和に近づき、景気後退が加わったことから伸び悩んでいるが、既存機との置き換え需要で増加している」と見ている。

しかしこの普及台数を人口対比で見ると割合は「国民二十二人に一台」で、いぜん世界で最も高い普及率を維持していることには変化はない。

機種別普及状況



自販機工業会調べ

「前ページからの続き」  
となつて、そしてゲームをしなくても子どもからお年寄りまで、だれもが気軽に入れるような店づくりをめざしている。また自由に使える無料コインロッカーを設置し、店内で動きやすくするよう配慮している。

従業員は八十人中三十人がAM部門に属する。各店では客とのコミュニケーションを大切にしているが、現在、多数のアルバイトも含め従業員教育を本格的に系統立てて行なうことを検討している。

「AGスクエア」3号店の「徳島店」の外観

「メダルゲーム機に風管法はまったく必要ない」と思う。賭博は刑法により取り締まればよい。問題は、賭博が横行するならば、それを明確に規制するのにはどうするか。また非行問題がよくなる者があるわけでは、とくにゲーム場を法律で縛るという必要性は全然ない。

「私は今のゲーム場に風管法はまったく必要ない」と思う。賭博は刑法により取り締まればよい。問題は、賭博が横行するならば、それを明確に規制するのにはどうするか。また非行問題がよくなる者があるわけでは、とくにゲーム場を法律で縛るという必要性は全然ない。

「ロケが今後生き残っていくには、やはり独自の特色ある店づくりが必要になる。また生き残っていく形としては、①大掛かりな機械を導入している店、②都市部に気軽に楽しめる店、③SCなど複合施設と共存している店」の三つぐらいに分かれるのではないかと考えている。当社ではそのうち②の方向に進んでいく。



「ロケが今後生き残っていくには、やはり独自の特色ある店づくりが必要になる。また生き残っていく形としては、①大掛かりな機械を導入している店、②都市部に気軽に楽しめる店、③SCなど複合施設と共存している店」の三つぐらいに分かれるのではないかと考えている。当社ではそのうち②の方向に進んでいく。

現在、愛知県内でもう一店オープンさせる予定がある。大阪や京都へも今後進出するが、当面は本社が迅速にサポートできる中部地区を中心に、激化する競争に対応していく。また「クレア店」で好評のパットゴルフを、セガ社と共同で販売する計画もある。

上の写真は「札幌店」、左は「二ハル機」などもある「沼津店」



NEW

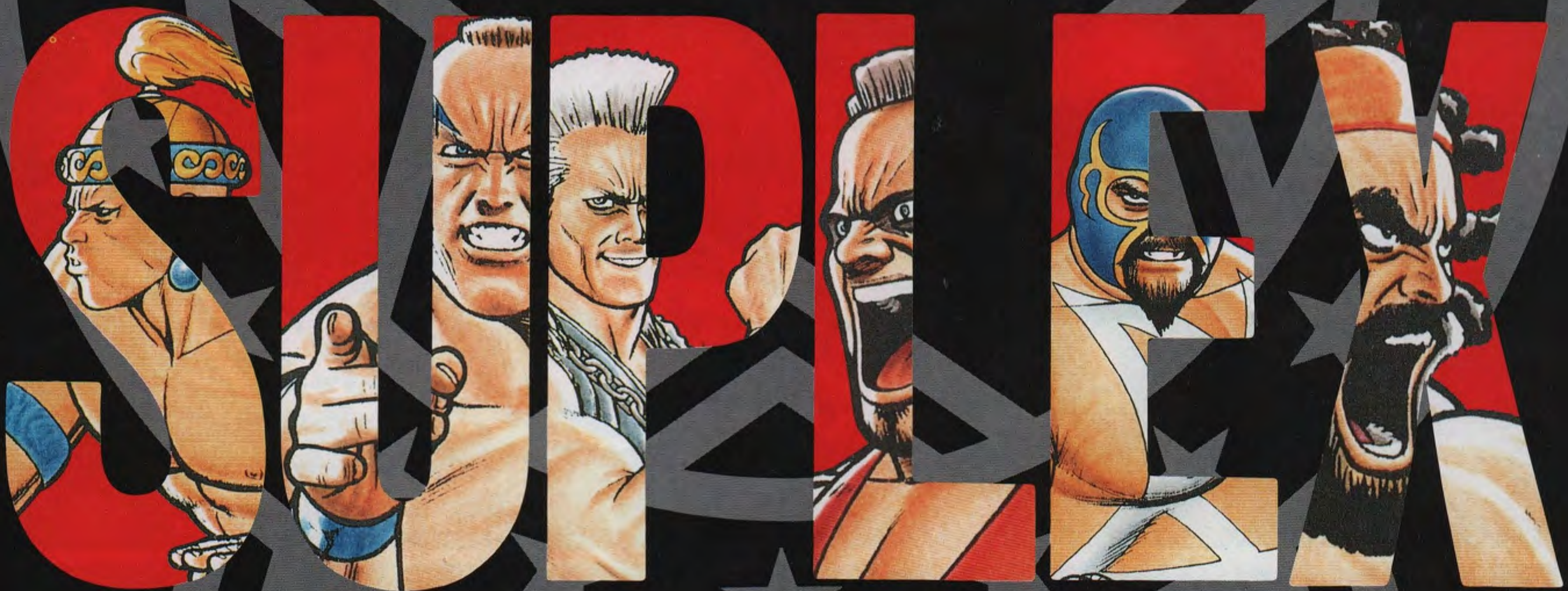
2P対戦・  
タッグマッチ  
OK!

THE 100MEGA SHOCK!  
第3弾



# 3カウントで地獄に墮ちる!

10 Warriors of the ring. Who is world wrestling champion?



必殺技、凶器攻撃、派手な演出...ワールドチャンピオンめざす10大レスラーが、プロレスの醍醐味を100メガショックパワーで再現。超リアルプロレス「ファイヤー・スープレックス」、大好評活躍中!

## FIRE SUPLEX

ファイヤー・スープレックス  
© 1993 SNK CORP.

ザ・100メガショック!! 高インカムのネオジオがさらに楽しく大容量に。100メガを超えても上限58,000円までの超低価格でご提供します。一段と充実する新ネオジオワールドにご期待下さい。

本社	〒564 大阪府吹田市豊津町18-12	TEL. 06(338)7007	FAX. 06(338)9506
東京支店	〒160 東京都新宿区新宿5-15-5(新宿三光町ビル8F)	TEL. 03(3351)8222	FAX. 03(3351)8120
仙台支店	〒983 宮城県仙台市宮城野区森野町4-2-25	TEL. 022(284)0191	FAX. 022(284)0193
名古屋支店	〒480-11 愛知県豊田市長久手町大字長湫字徳佐畑50-1	TEL. 0561(63)3046	FAX. 0561(63)3048
福岡支店	〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19	TEL. 092(413)6156	FAX. 092(413)8740
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.		PHONE: 06(338)7007 FAX: 06(338)7175	

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社 エス・エヌ・ケイ  
SNK CORPORATION

# みんなが欲しがってる人気者、続々登場!

The Future Is Now  
SNK

スーパーマリオカート  
大人気のCMキャラが遂に登場!

5月発売予定  
かわいいレーサー達が勢揃い!

100個 30,000円  
あのスーパーマリオ一家が、カードレースで大活躍!  
●サイズ:高さ13~17.5cm

5月発売予定  
100個 27,000円  
巷で話題沸騰のヒヨコちゃん。  
CMに合わせ、3タイプ勢揃い!  
●サイズ:高さ18cm  
この商品は、日清食品株式の許諾商品です。  
製造販売元 株式会社 エス・エヌ・ケイ

株式会社 エス・エヌ・ケイ  
製造販売元 日清食品株式会社

# 大好評、最新アミューズメントマシンの数々。

まぜまぜして、  
幸運をキャッチ!

NEO CARNIVAL SPECIAL

めいぐるみをかきまぜる「ラッキーまぜまぜボタン」搭載のネオカーニバルスペシャル。景品獲得のチャンスを増やして、高インカムを実現、パツグンの集客力を発揮します。

ネオカーニバルスペシャル 2人用  
●外形寸法(mm):幅1,650×奥行883×高さ1,880  
●重量:257kg ●消費電力:AC100V 180W

ネオカーニバルスペシャルミニ 1人用  
●外形寸法(mm):幅900×奥行883×高さ1,880  
●重量:151kg ●消費電力:AC100V 110W

衝撃の50インチ大画面が、収益をアップ!

NEO 50

ネオ50  
●標準設置寸法(mm):幅1,192×奥行2,900×高さ1,750  
●消費電力:AC100V 330W

他にも、33型大画面MVSや29型大画面MVSなど充実のラインナップが、高収益を実現します。



# 海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



ジョー・ロビンズ氏

## 米国セガ社人事 ロビンズ氏会長

業務用長期計画に参画

米国セガ社(セガ・エンタープライゼスUSA社、本社カリフォルニア州レッドウッドシティ、トム・ベッチー社長)は三月、ジョセフ(ジョー)・ロビンズ氏を新しく設けた会長として迎えたことを明らかにした。セガ社の米国子会社であるセガ・アメリカ社(セガ・エンタープライゼスUSA社)の社長として迎えたこと。ベッチー社長は、これまでどおりセガ社中山村長の指揮下にある。ジョー・ロビンズ氏は、大戦に従軍した後、業界入りした。四十六年にディ

### 初の絶叫マシン導入も

ユーロデイズ二二年目  
初年度1100万人の見込み下回る実績に

フランスのユーロデイズ二(EDL)を運営しているユーロデイズ二社(本社マルヌ・ラ・ポレ、フィリップ・ブルゴレ、フィリップ・ブルゴレ社長)は四月十二日、ユーロデイズ二二周年を祝うとともに、当初見込んでいた初年度入園者一千万人を達成できなかったことを認め



園内ホテル宿泊料も値下げを実施する。EDL社の決算期は九月なので、EDLオリブの四月とずれるが、九月九月期は既報のおお三千万ドルの赤字となった。さらに九月期(三ヶ月)では、売上高一億七千八百八十万ドルに、九千二百八十万ドルの赤字となった。同社は九月四月のオープン以降は赤字に転じると予想していたが、これは間違っていた。今では九月九月期の赤字は一億八千五百ドルに拡大すると見られている。赤字に転じているのは、三年後の九六年ごろから知れない。こうした厳しい状況の中、EDL社は三月、今年一年間にループコースターなどを新設すると発表している。ループコースターはスイスのインターナショナル社製で、文字通り宙返

りする例の絶叫マシンである。米国(ロサンゼルス郊外とオランダ)と日本(東京)にあるデイズ二ランドでは、この形式のアトラクションも入らないのが特徴とされているが、フランスのEDLで初めて実現することになる。このループコースターは「レンブル・ド・ペリル」(危険な塔)と名付けられ、五月にもアドベンチャーランド・ゾーンでオープンする。

### 最大のWMS社

製品関係は8社16ゲーム

ユーロデイズ二に於いて、右下の写真はその表彰の場面。左側はWMS社、右側はユーロデイズ二社。WMS社は、ユーロデイズ二社に、家庭用分野も経験している。米国セガ社では、長期計画など、経営企画面でアドバイスをすることになっている。

社長、ケネス・フェデス副社長、AAMAのビル・リケット会長。下側はディストリビューター賞(左から)アトラスD社(シカゴ)のジェリー・マカス社長、エド・ベレグリーニ副社長、AAMAのビル・リケット会長。二日目の(十二日)の夜、ラスベガスヒルトンで、年間優秀メーカーに対する表彰があった。AAMAからはアラクニッド社、米国SNK社、ウィリアムズ/ミッドウェイ社、ダイナモ社、データインターナショナル社、ナムコ・アメリカ社、VRゲーム機はACME E93以後も、いくつかが新製品開発が明らかになりつつあり、急速に活発化している。うちビジョン

### VRゲーム機分野 VOR社も参入

VR専門の展示会も開催

ズ・オプ・リアリティ社(本社カリフォルニア州サウス・サンフランシスコ、ダン・ライズ社長)は、展示会に出展しながら、軍需産業で有名なカイザー・エレクトロニクス社と提携し、VRゲーム機の開発を進めていることを明らかにした。

また同時に、ニューヨークで「VRシステム展」(三月十七日)が開かれ、パソコン応用のVRシステムなどとともに、業務用VRゲーム機「サイバトロ」が出品され、話題をさらった。米国A社紙は伝えている。詳細は分からないが、この分野は目が離せない雰囲気になっている。

International Trade Show	
IALTEX (Thorpe Park, UK)	May 11-13
IFPA (Milwaukee, U.S.A.)	May 21-23
Summer CES'93 (Chicago, U.S.A.)	Jun. 3-6
Expo Diversions (Jalisco, Mexico)	Jun. 14-19
Mexico Park Show (Guadalajara, Mexico)	Jun. 15-20
SALEX (San Paulo, Brazil)	Jul. 22-24
Latin America Expo (Mexico City, Mexico)	Jul. 28-29
JAMMA Show (Chiba, Japan)	Aug. 26-28
Pinball Expo'93 (Chicago, U.S.A.)	Sep. 9-12
Amusexpo (Paris, France)	Sep. 23-25
EELEX (St. Petersburg, Russia)	Sep. 28-30
Queensland AMOA (Brisbane, Australia)	Sep.29-Oct.2
Fun Expo (Nashville, U.S.A.)	Sep.30-Oct.2
LIW (Birmingham, UK)	Oct. 5-7
FER'93 (Barcelona, Spain)	Oct. 6-8
AMOA Expo'93 (Anaheim, CA, U.S.A.)	Oct. 21-23
ENADA'93 (Rome, Italy)	Oct. 21-24
AL Preview (London, UK)	Oct. 27-28
IAAPA'93 (Los Angeles, U.S.A.)	Nov. 17-20
Forainexpo (Paris, France)	Dec. 7-10

写真AAMAによる年間優秀メーカー、DBの各賞表彰の様子

写真はAAMAによる年間優秀メーカー、DBの各賞表彰の様子

# KONAMI

コナミの対戦格闘、ついに出現。  
レスポンスの高い鮮やかな操作感。  
相手の武器の奪取・使用も可能。

2P対戦  
乱入可能!!

# 王者が最後にやってくる。

CHAMP.



# MARTIAL CHAMPION

マーシャルチャンピオン

© 1993 KONAMI All rights reserved.

ヨナミゲームのオールスターが大集合!!

## ワイワイジョッキー

SC・店頭用小型メダルマシン

スタートダッシュ/逆転/お店を盛り上げます。



- 本体寸法: W500×D640×H1,370mm
- 本体重量: 81.5kg
- モニター: 14インチモニター
- 使用電源: AC100V± (50/60Hz)
- 消費電力: 80W
- 使用硬貨: 100円硬貨
- 使用メダル: 25セントゲームメダル

メダルゲーム機の設置要領につきましては「メダルゲーム機設置要領」もってご利用下さい。

コナミの「景品が実用的ならなおいね」シリーズ第2弾



使えるし、遊べるし、カワイイ。

1. ゴルフクラブのヘッドカバーとして使えます。
2. ハンド/バットとして遊べます。
3. そのまま飾っても、もちろんカワイイ。

## コナミ株式会社

本社 千105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787  
大阪支店 千530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL. 06-456-4567  
札幌営業所 千060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011-232-3778

福岡営業所 千810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092-715-2367  
東京サピセンター 千101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03-3264-5678  
大阪サピセンター 千561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL. 06-334-0335



ヨーロッパAM通信

免許税導入から AM機市場好転

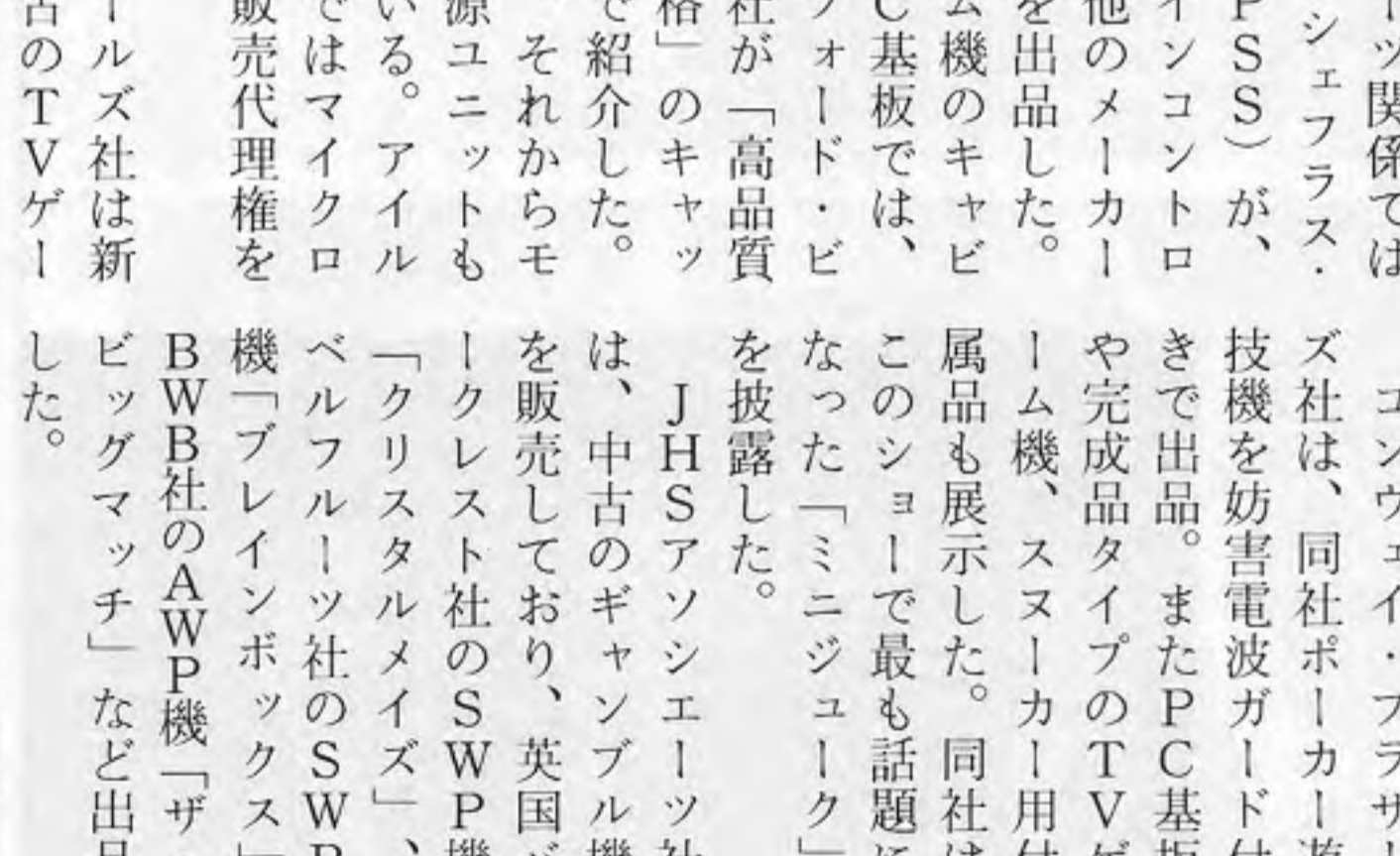
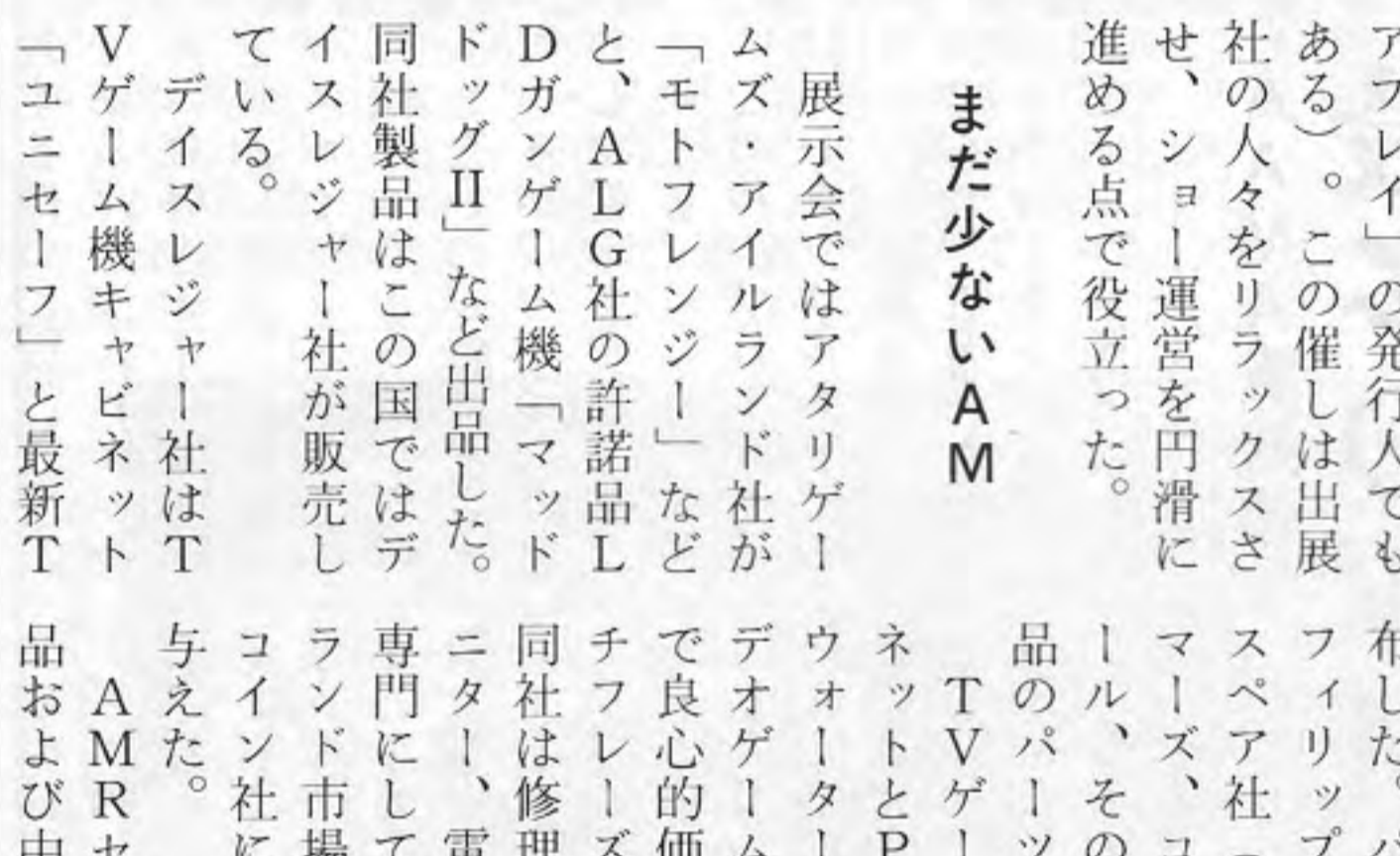
アイルランドの展示会活発に

たこと、また一層プロ意識を持って業績向上に努めたこと、を見落すべきでないだろう。一方、ギャンブル遊技についてはなお問題化し

セミナーも成功

二日(十日)に同じホテルのメイブルームでセミナーが開かれ、英国ユーロスロット誌のクリスチーン・パターソン編集長が「ECにおけるギャンブル遊技」

【本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、マーチン・デイズ】アイルランドの「アムューズメント」(三月九日)は空前的な活況を呈した。これはダブリンのグリーンアイルホテルで九日正午から開会される前にも、また十日午後七時に閉会した後も商談が活発に行なわれたことでも裏付けられる。



ホテルのメイブルームでセミナーが開かれ、英国ユーロスロット誌のクリスチーン・パターソン編集長が「ECにおけるギャンブル遊技」

二日(十日)に同じホテルのメイブルームでセミナーが開かれ、英国ユーロスロット誌のクリスチーン・パターソン編集長が「ECにおけるギャンブル遊技」

二日(十日)に同じホテルのメイブルームでセミナーが開かれ、英国ユーロスロット誌のクリスチーン・パターソン編集長が「ECにおけるギャンブル遊技」

二日(十日)に同じホテルのメイブルームでセミナーが開かれ、英国ユーロスロット誌のクリスチーン・パターソン編集長が「ECにおけるギャンブル遊技」

二日(十日)に同じホテルのメイブルームでセミナーが開かれ、英国ユーロスロット誌のクリスチーン・パターソン編集長が「ECにおけるギャンブル遊技」

二日(十日)に同じホテルのメイブルームでセミナーが開かれ、英国ユーロスロット誌のクリスチーン・パターソン編集長が「ECにおけるギャンブル遊技」

右側の写真はアタリゲームズ社の小間(左から)ベロニカ・ハルビンさん、パット・ブロー

社的小間(左から)ルシア・レットさん、クリフ・ウィルソン氏

問題のポーカー

アイルランド賞

SSV専用ソフト、続々登場!!

サミー工業株、株セタ・株ビスコ共同開発による32ビットゲームシステム!! このシステムSSVは、オペレーター・ディスプレイ・マイク・カード共に有利になる画期的なシステムです。

自然色が表現できる。ハードウェアによる制限をほとんど受けなくて済む。

新32ビットゲームシステム SSV

- CPU:32ビット V60(16MHz) ●オブジェクト数:2,047個 (8x16-64x128ドット) ●スクリーン:0-8枚 ●解像度:320x240or512x400 ●全体の色数:16,777,216色 ●1画面の色数:32,768色 ●サウンド:PCM32音 ●拡張機能:あり(例)3D倒し込みなど

待望のシリーズ第4弾 SSVによりグラフィックがさらにパワーアップ! リアル麻雀 RIV

4人対戦型、パズルアクションゲーム マジックハンドでハートを奪え! パステル アイランド

ドラマティック・アドベンチャー・クイズ フル画面アニメーションで迫る、迫りかクイズバトル! KEITH & LUCY

サムイ工業株式会社 アミューズメント事業本部 SAMMY INDUSTRIES CO., LTD. AMUSEMENT GAME DEPT. OFFICE:2-23-2, HIGASHIHEBUKURO, TOSHIMA-KU TOKYO 170 JAPAN

サムイ SAMMY









ハイパーアクションスクーターDX  
ドイツのステラ社製アーケードゲーム機。プレイフィールドをカラフルに照らし出すライトを上部に設置。定価100万円。【タイトー】No.445

ブギーメン  
米国がムコ社製アーケードゲーム機。不気味に動くゾンビマスクの口にボール(ボタンで発射)を入れていくもの。タイマー制。定価72万円。【セガ社】No.445

UFOスクランブル  
硬質作動式カーゴバル。自動セットされる皿にボールを投げた動るもの。皿を割ると音響が鳴り電音が点滅する。OP価格298万円。【テクモ】No.444

# 話題のマシン

(第444号~第447号)



ネオカーニバルスペシャルミニ  
「ネオカーニバルスペシャル」の1人用。ぬいぐるみのかきまげは1ゲームに1回使える。また一定時間ごとのデモ作動も可能。定価66万円。【S.N.K.】No.446

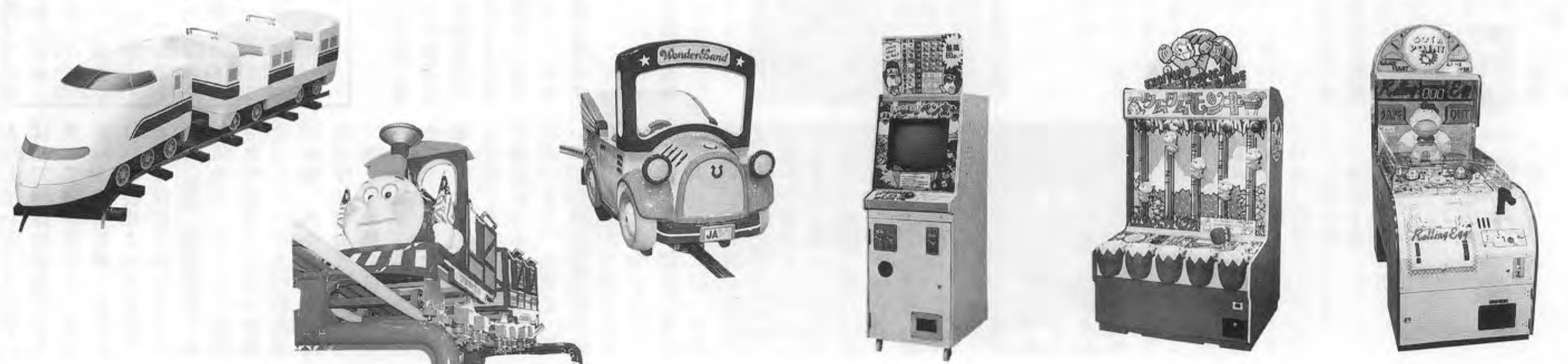
ネオカーニバルスペシャル  
2人用クレーン機。同社「ネオカーニバル」に景品のぬいぐるみをかきまげという新機能を搭載したスペシャルバージョン。定価110万円。【S.N.K.】No.446

てれびでんわドラえもん  
同社「てれびでんわ」シリーズをモデルチェンジし、受話器を2つつけて2人同時に楽しめるようにした。OP価格36万8千円。【バンプレスト】No.445

ゴーストシューター  
2人対戦アーケードゲーム機。エアークレーン方式で浮いているゴーストたちを、エアガンで相手ゴールへ送り込むもの。OP価格95万円。【こまや】No.445

スーパーパーフェクトボウリング  
ミニボウリングゲーム機。同社従来機を一新した。上部に設けた20インチTVモニターにスコアやアニメを映し出す。OP価格560万円。【トーゴ】No.445

コスモポリスアタック  
同社「コスモキヤングス」キャラクター使用アーケードゲーム機。操縦桿を操作し回転ドラム上の敵を体当たりで倒していく。価格45万円。【ナムコ】No.445



スーパーひかり  
新幹線をモデルにしたレール走行式乗物機。ゲージ幅は350ミリ。横揺れ機構搭載。車両OP価格91万円。レール付きで145万6千円。【朝日エンジニア】No.444

アップダウントレイン  
同社同名機の新モデル。500ミリゲージのV型レール式。2人乗り機同車OP価格229万4千5百円。4人乗り客車209万3千円。【朝日エンジニア】No.444

ワンダーランド  
センターレール方式の走行式乗物機。乗物はクラシックカータイプ。メロディーと音響付き。15メートルレールとのセットで定価157万円。【ホープ】No.444

いもほりベンバ  
同社「ミニエンターテイメントシステム」のTV画面で野菜の葉を引抜き、イモが判別が出てくればメダルが払い出される。定価32万円。【コナミ】No.444

タムタムモンキー  
ハンマーを使うモグラ叩きタイプのアーケードゲーム機。太鼓を叩き、上部の実を取るとして木に登るサルを落とす。OP価格88万円。【タカラAM】No.447

ローリングエッグ  
アーケードゲーム機。次々と転がり出てくるボールを、レバーで盤面を傾けながらセーフボールに落とすというゲーム。OP価格90万円。【トーゴ】No.447



ダイナライフ  
TVゲーム機キャビネットでアップライト型。黄色と黒の配色。メンテナンスはすべて前面で可能。2P、4P対応の汎用型。価格46万円。【ナムコ】No.445

ボニーマーク IV  
TVゲーム機キャビネット。真つ白ボディで新素材採用により滑らかな曲面仕上げのデザインになっている。価格未定。【ジャレコ】No.444

クリスタルフォーチュン  
リアルに動く女性占い師の口ポットを配した占い機。6ジャンルの古い結果(2兆5千億通り)をプリントアウトする。定価は160万円。【ヒューマン】No.447

リカちゃんのおい電話  
TV占い機。古い結果はTV画面に表示され受話器から音声で流れる。「リカちゃん」のカードが払い出される。定価48万円。【タカラAM/太極自動】No.444

わんわんポリス  
定番型乗物機。音声の指示で犬のおまわりさんの人形がどちらを向くかを当てるというゲーム付き。2人乗りで定価54万円。【ホープ】No.446

ここにこフレンド  
大きなぬいぐるみキャラクターがガコを押すというデザインのバッテリーカー。ボタンでバック走行もできる。2人乗りで定価120万円。【トーゴ】No.445

# 総目録

No. 78

本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点で②明らかなコピー機や③とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③アーケードゲーム機(プライズマシンを含む)、④メダルゲーム機、⑤乗物機、⑥その他に分類しそれぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにしました。



V・V (ヴィ・ファイブ)  
縦スクロール画面のTVシューティングゲーム。特殊装備を6種から自由に選択できるのが特徴。基板販売のみで定価21万円。【東亜プラン/タイトー】No.444

キューボールウィザード  
米国アリア社製フリッパー。ピリヤードをテーマとし、6つのステージ制で狙うターゲットがその都度表示される。定価68万円。【タイトー】No.447

ドクターF-1  
米国ミッドウェー社製フリッパー。英国の同名テレビ番組をもとにしたもの。「タイムエクスパンダー」など独特の機構採用。定価68万円。【タイトー】No.447



スーパーチェイス  
コックピット型TVカーチェイスゲーム機で28インチワイドビジョン使用。「チェイスHQ」の流れをくむ犯人追跡ゲーム。定価188万円。【タイトー】No.445

ウルトラ闘魂伝説  
「ウルトラマン」のキャラクター3種類(選択)がさまざまな怪獣と戦う格闘アクションゲーム。基板販売のみでOP価格188千円。【バンプレスト】No.445

ダークエイジ  
同社「システム32」第7弾。拡大縮小機能を生かした3D形式による奥行きのある格闘ゲーム。基板販売のみで定価22万2千5百円。【セガ社】No.445

クライス・チャンネルクエスト  
TVクイズゲームだが、絵クイズ、うそ探し、タイミングゲームなどバラエティーに富む内容に特徴がある。基板定価14万8千円。【中日本リース】No.444

サイバハリアー  
縦スクロール画面のTVシューティングゲーム。戦艦口ボットの迎撃戦で、8方向発射や強力チャージ攻撃も。基板OP価格15万8千円。【ジャレコ】No.444

ミスティック・ウォリアーズ  
TV忍者アクションゲームで4人まで同時プレイ可能。敵との距離に感じ攻撃方法自動切替え場面は変化に富む。基板OP価格15万8千円。【コナミ】No.444



タイトルファイト  
アップライト型TVボクシングゲーム機。TVモニター2台搭載で2人同時対戦プレイも可能。レバー2本で実戦的パンチ駆使。定価123万円。【セガ社】No.446

プレミアサッカー  
TVサッカーゲーム。画面の視点を4段階から選択できるのが特徴。フリーキック、PK戦などもある。基板販売のみでOP価格15万8千円。【コナミ】No.446

クライス人生劇場  
同社「F2システム」第22弾。TVクイズゲームで、クイズに答えながら人生スコアを進める。サブ基板販売のみで定価8万8千円。【タイトー】No.446

ファイターズ・ヒストリー  
1試合3本勝負のTV格闘ゲーム。9人の闘士から選択。同じ闘士の2人同時対戦プレイも可能。基板販売のみでOP価格17万8千円。【データイースト】No.446

ナツルハズ  
バトルロイヤル形式の格闘ゲーム。4人まで同時対戦プレイ可能。個性が異なる6人の闘士から選択。基板販売のみでOP価格14万8千円。【ナムコ】No.445

グランプリスター II  
同社「グランプリスター」のグレートアップ版。8人まで同時プレイ可能となり加速ボタンも。OP価格145万円、ROMキット18万8千円。【ジャレコ】No.445



ハットトリックヒーロー 93  
TVサッカーゲーム。実写取り込み画像で、選手の動きに多彩な演出を加味。4人まで同時プレイ可能。基板販売のみで定価23万5千円。【タイトー】No.447

麻雀 (とりで)  
麻雀牌を使ったTVパズルゲーム。牌を1つずつ取っていくも、アリアにして消していくというもの。基板販売のみでOP価格13万8千円。【メトロ/エイブル】No.447

ファイヤー・スープレックス  
「ネオジオMVS」ソフトで「100メガジョック」シリーズ第3弾。プロレスゲームで2人用は対戦プレイ可能。基板販売のみで定価5万8千円。【S.N.K.】No.447

戦国伝承 2  
「ネオジオMVS」ソフト。「戦国伝承」の続編。日本刀での戦いを基本に騎馬戦も展開。忍者、天狗、悪犬に変身も。カセット定価4万8千円。【S.N.K.】No.447

スーパーワールドコート  
4人まで同時プレイ可能なTVテニスゲーム。シングルスダブル、対戦カトーナメントなど選択。基板販売のみでOP価格14万8千円。【ナムコ】No.447

ラッキー8ワイルド  
ドライブゲームとガンゲームを組合わせたコックピット型TVゲーム機。1P側がハンドルと銃を、2P側が銃のみを操作。定価165万円。【ナムコ】No.447







MAY 15

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
MODEL (MANUFACTURER)		
1	2 ファイターズヒストリー (データイースト) Fighter's History (Data East).....	7.82
2	1 ストII ダッシュ・ターボ (カプコン) SF II・CE Turbo (Capcom).....	7.65
3	5 ぷよぷよ (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo (Compile/Sega).....	7.09
4	4 クイズ人生劇場 (タイトー) Quiz Life Theatre* (Taito).....	7.01
5	7 餓狼伝説 2 (SNKネオジオ) Fatal Fury 2 (SNK).....	7.00
6	ハットトリックヒーロー '93 (タイトー) Hat Trick Hero '93 (Taito).....	6.88
7	6 クイズ学園ノススメ (コナミ) Quiz Gakumon No Susume* (Konami).....	6.80
8	3 プレミアサッカー (コナミ) Premier Soccer (Konami).....	6.75
9	8 クイズ・チャンネルクエスチョン (中日本リース) Quiz Channel Question* (Nakanihon).....	6.50
10	9 天地を喰らう II (カプコン) Warriors of Fate (Capcom).....	6.35
11	18 スーパーワールドコート (ナムコ) Super World Court (Namco).....	6.21
12	10 ファイアー・スプレックス (SNKネオジオ) 3 Count Bout (SNK).....	6.18
13	14 牌砦 (メトロ/エイブル) Fortress of Tile (Metro/Able).....	6.16
14	11 クイズコロロジ (テクモ) Quiz Kokorogy* (Tecmo).....	6.00
15	13 ストリートファイターIIダッシュ (カプコン) Street Fighter II: Champion Edition (Capcom).....	5.94
16	12 上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun Electronics).....	5.77
17	16 VV (ヴィファイブ) (東亜プラン/タイトー) Grind Stormer (Toaplan).....	5.73
18	33 爆裂クイズ・魔Q大冒険 (ナムコ) Quiz Makyu's Adventure* (Namco).....	5.71
19	15 龍虎の拳 (SNKネオジオ) Art of Fighting (SNK).....	5.64
20	22 クイズF1ワンツーフイニッシュ (アイレム) Quiz F1 Race* (Irem).....	5.63
21	17 スーパー上海 (ホットビー/タイトー) Super Shanghai (Hot-B/Taito).....	5.58
22	21 ストリートファイター II (カプコン) Street Fighter II (Capcom).....	5.57
23	23 スーパーワールドスタジアム '92激闘版 (ナムコ) Super World Stadium '92 Heavy Fighting (Namco).....	5.46
24	24 グリッドシーカー (タイトー) Grid Seeker (Taito).....	5.37
25	19 ダークエッジ (セガ社) Dark Edge (Sega).....	5.31

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
MODEL (MANUFACTURER)		
1	1 リーサルエンフォーサーズ (コナミ) Lethal Enforcers (Konami).....	8.63
2	1 タイトルファイト (セガ社) Title Fight (Sega).....	8.33
3	1 ラッキー&ワイルド (ナムコ) Lucky & Wild (Namco).....	8.20
4	2 バーチャレーシング (ツイン) (セガ社) Virtua Racing (Twin) (Sega).....	7.86
5	4 バーチャレーシング (デラックス) (セガ社) Virtua Racing (Deluxe) (Sega).....	7.41
6	5 コカコーラ・スズカ8アワーズ (デラックス) (ナムコ) Coca Cola Suzuka 8 Hours (DX) (Namco).....	7.27
7	9 ファイナルラップ 3 (デラックス) (ナムコ) Final Lap 3 (Deluxe) (Namco).....	7.17
8	6 ワイルドパイロット (ジャレコ) Wild Pilot (Jaleco).....	7.14
9	8 天地を喰らう II (カプコン) Warriors of Fate (Capcom).....	7.00
10	3 スーパーチェイス (タイトー) Super Chase (Taito).....	6.80
11	10 コカコーラ・スズカ8アワーズ (スタンダード) (ナムコ) Coca Cola Suzuka 8 Hours (SD) (Namco).....	6.50
12	12 ファイナルラップ 3 (スタンダード) (ナムコ) Final Lap 3 (Standard) (Namco).....	6.42
13	15 パワーホイールズ (タイトー) Double Axle [Power Wheels] (Taito).....	6.33
14	11 レールチェイス (セガ社) Rail Chase (Sega).....	6.17
15	13 F1エキゾーストノート (セガ社) F1 Exhaust Note (Sega).....	5.73

## ■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	3 麻雀革命II・プリンセスリーグ (ジャレコ) Mahjong Revolution II* (Jaleco).....	5.63
2	2 所さんのまーじゃん (セガ社) Tokorosan's Mahjong* (Sega).....	5.13
3	1 まーじゃん競馬王 (日本物産) Mahjong King of Horse Racing* (Nichibutsu).....	4.84
4	5 アイドル麻雀ファイナルロマンス (ビデオシステム) Mahjong Final Romance* (Video System).....	4.83
5	4 グッとE雀 (セイブ/テクモ) Mahjong More Lucky* (Seibu/Tecmo).....	4.80

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	1 ドクターフー (ミッドウェー) Dr. Who (Midway).....	7.20
2	1 フィッシュテールズ (ウィリアムズ) Fish Tales (Williams).....	6.40
3	3 リーサルウェポン 3 (データイースト) Lethal Weapon 3 (Data East).....	5.56
4	8 アダムスファミリー (ミッドウェー) Addams Family (Midway).....	5.50
5	4 ゲットウェイ (ウィリアムズ) Getaway (Williams).....	5.29

\* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計。その平均値を示したものを、数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)



# ジャレコからロケーションを変える新商品 いよいよ登場!

ロケーションを変える新素材キャビネット

今注目度No.1のモニター付旗上げゲーム

新 PONY CABINET SERIES

## PONY mark IV

## と CAPTAIN FLAG

キャプテンフラッグ

【カリブの愉快的な海賊たち】



- ◆新素材採用により、板金ではできないアール曲線を見事に実現。ロケーションを変える斬新なデザインになりました。
- ◆新素材採用により、ハイコストパフォーマンスを実現。
- ◆高解像度フラットスクウェア29インチモニター搭載。
- ◆あらゆるロケーションにフィットする未来型新キャビネットの登場です。

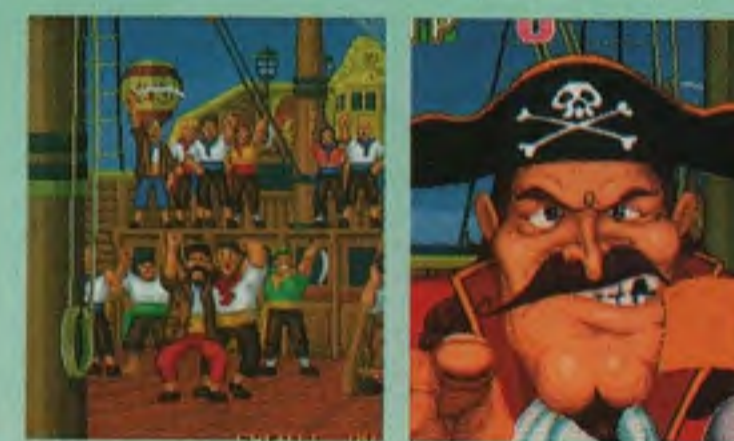


外形寸法: H1,380×D870×W730  
消費電力: 約170W 重量: 約90kg

海賊船で愉快的な  
海賊たちと旗上げ勝負!

モニター付旗上げゲーム! 登場する6人の海賊たちはいずれも愉快で楽しい者ばかり。モニターでのコミカルなアクションは、旗上げを面白おかしく演出します。船長に勝てば宝物のチャンス! くじ引き感覚で宝箱を選び、見事当たりが出れば海賊の宝物(カプセル)が払い出される面白ゲームです。

外形寸法: H1,960×D1,000×W760  
消費電力: 約180W



## FI GRAND PRIX STAR

## WILD PILOT



8人通信バトルで過激な  
パワーアップ!!

大空に! 超低空に!  
命知らずのドッグファイト!!

### 株式会社 ジャレコ

(本 社) 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03-3708-4811(大代表) 03-3708-4810(販売一部代表)  
(大 阪) 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06-385-5100(代表)  
(福 岡) 〒812 福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第1ビル ☎092(482)6811(代表)  
(サービスセンター) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03-3420-2271(代表)



# オール2ヶーションの期待にこたえるニューマシン!



## あのアウトランが 超パワーアップで 新登場!!



# OutRunners

8タイプ車で、30ステージ・10ゴールをめざして  
世界中を大爆走!!

- ミッションやパワーが違う8タイプの車の中から1台を選び、全世界30ステージ10ゴールをめざします。
- 車のタイプにあわせてコースを選び、戦略性に富んだプレイで、ヒキナーからマニアまで楽しめます。
- システムマルチ32の美しく、スピードと迫力のあるグラフィックと、ダイナミックなサウンド。
- BGMが選べるカーステレオ風の液晶パネルやイクニッションキーによるスタートで、ファッション性を充実。
- カップルやグループでレースも楽しめる2人1台のPOPな筐体。数台での通信ゲームで、さらなるハイラインカムを実現します。



## めくるめくクイズストーリー

システム24 クイズとゲームでエキサイト!! 多人数で楽しめるニュージャンルゲーム!

二人と二匹を待ち受ける珍問、奇問の数々。さあ、クイズの国から脱出だ!

クイズ以外の要素をプラス、多彩な楽しみ方でひきつけます。

四人同時参加のシステムで、高リピート、高インカムの期待大!

期間限定で盛り上がる、多人数同時参加のクイズゲーム。

更にボーナスゲームで盛り上がること請け合ひ!

株式会社セガ・エンタープライゼス

## クマの玉入れゲーム!

大きくて、かわいい

BUDDY BEAR

1,140(W) x 1,850(D) x 2,420(H)mm  
171kg AC100V15W 最大電流1.7A  
\*マーク取り付け時 970 x 1,850 x 1,850

バディーベア BUDDY BEAR

Amusement Press, Inc.

## Overseas Readers Column

# US Supreme Court Rejects Nintendo Appeal

Nintendo of America, Inc., was refused an appeal hearing in its copyright battle with Lewis Galoob Toys Inc. over a Galoob product called Game Genie. On March 22, the US Supreme Court ordered that Nintendo's petition for a writ of certiorari be denied.

If Galoob's Game Genie is inserted into the Nintendo Entertainment System (NES) together with a game cartridge, the game rules can be changed. Nintendo therefore originally sued Galoob in June 1990 on the grounds that this leads to unauthorized derivative works.

The US District Court (Northern District of California) accepted Nintendo's application and in July 1990 issued a preliminary injunction preventing Galoob from marketing Game Genie for NES use. In July 1991, however, the district court passed a decision that the injunction be lifted. The basis for the decision was as follows: even if a consumer temporarily makes and enjoys derivative works, this does not constitute a copyright violation from the point of view of the fair use doctrine.

Nintendo asserted that it violates the copyright citing the case of Mid-

way Mfg. Co. vs Artic Int'l., Inc. (1983) in which derivative works of the coin-op video game "Galaxian" were judged to constitute a copyright violation, but the district court judge found that, different from cases in which coin-op video boards are altered, the act in question does not constitute copyright violation, since an ordinary game can be resumed only if Game Genie is removed.

Nintendo appealed this decision, but the US Appeals Court for Ninth Circuit passed a decision to reject it. Then, Nintendo brought its final appeal, but the US Supreme Court rejected it, confirming the lifting of the preliminary injunction.

Meanwhile, concerning the compensation for damages incurred by

Galoob during the period from July 1990 to July 1991 when Galoob was subject to the preliminary injunction, the Federal District Court in July 1992 ordered Nintendo to pay \$15 million to Galoob. Previously, Nintendo had put up this amount as bond, but, dissatisfied with the decision, it brought an intermediate appeal, and the amount of compensation still remains to be fixed.

Galoob released Game Genie for the NES in fall 1991 and also developed Game Genie for the Super NES and Game Boy uses. In the meantime, it obtained a license from Sega of America and released Game Genie for the Genesis use. According to Galoob, in 1992 Game Genie sales increased to \$65 million from \$29 million in 1991.

Although the lawsuit naturally involves the NES security chip problem, both parties did not regard it in any way as a point of contention. In this regard, it was a unique case. Incidentally, Game Genie has not yet been released in Japan. It is hard to predict what would be the outcome of a similar lawsuit in Japan.

terms of attractions. Therefore, Oriental Land is examining the feasibility of constructing a second theme park "Disney Sea" which has been recommended by The Walt Disney Co.

# Brand New Video Games At ACME '93

At the ACME '93 (March 11-13, Las Vegas), many new video games were unveiled, but most of them had already been exhibited at the AOU Expo held a couple of weeks earlier. They included Midway's "NBA JAM" which had been shown at the AOU Expo by Taito. Nevertheless, the ACME '93 was a splendid show.

Video games unveiled for the first time at the ACME '93 were American Laser Games' LD gun game "Crime Patrol", VR8's VR game "Virtual Combat" in addition to those from Japan-based manufacturers including Technos' "Shadow Force", Kaneko's "Galspanic II", Jaleco's "Peek-A-Boo", Konami's "Martial Champion" and "C.O.W. Boys", and Athena's "Daioh" which was presented by Sammy.

In the flipper pinball category, Midway's "Twilight Zone", Williams' "Dracula" and Premier's "Street Fighter II" were unveiled.

Fabtek's conversion of the Super NES software "Star Fox" for coin-op use with the permission of Nintendo drew much attention. The company also previewed Seibu's forthcoming new video "Raiden II". Capcom also gave an advance preview of "Slam Masters".

Many redemption games were also unveiled which are not available in Japan. In Japan redemption machines, with the single exception of crane games, are not permitted.

# Tokyo Disneyland Holds 10th Anniversary Party

On April 15, Tokyo Disneyland, which is operated by Oriental Land Co., Ltd., Chiba Pref., held a commemorative event of the 10th anniversary of its founding. The number of visitors for fiscal 1992 (from April 1 to March 31, 1992) totaled 15,815,000, down 2% from the preceding year. Therefore, the upper limit is seen as being about 16 million people. As a result, Oriental Land appears to feel it time to launch a second theme park project.

Tokyo Disneyland was constructed after the licence was obtained from The Walt Disney Co., U.S., and celebrated its grand opening on April 15, 1983. The number of visitors in fiscal 1983 (from April 15, 1983, to March 31, 1984) was 9,933,000. Since then, the number has steadily increased, reaching 16,139,000 in fiscal 1991.

The continuous addition of new attractions has made the location increasingly attractive. "Alice's Tea Party" and the original attraction "Cinderella Mystery Tour" in 1986; "Captain EO" and "Big Thunder Mountain" in 1987; "Show Base 2000" in 1988; "Star Tours" in 1989; "Splash Mountain" in 1992. All these combine to give a wide range of attractions.

Now, on the occasion of the 10th anniversary, Tokyo Disneyland unveiled a new attraction called "Visionarium" within the "Tomorrowland" section. This attraction takes visitors on a time journey from prehistoric times to the future on mankind's first time machine. This machine is called "Le Visionarium" from Euro Disney. It utilizes "Circle-Vision 360" amusing audio-

animatronics and robot-characters such as mammoths, Mozart and Jules Verne.

On April 15, "Disney Gallery", which presents the overall concept of Disney theme park, also opened. In July, "Swiss Family Treehouse" will open in the "Adventureland" section. Additionally, from April 15, a stage show entitled "Its Magical" will start a one-year run giving Tokyo Disneyland an extra dimension.

However, it is clear that Tokyo Disneyland is reaching the limit in

# Togo Opens "Ali Baba City Kobe"

On March 25, Togo Japan Inc., Tokyo, opened a mini theme park, "Ali Baba City Kobe", in Seishin New Town, Kobe. The subway station "Seishin South" also opened on March 20, and the theme park whose entrance is right in front of the new station will be operated for a limited period (5 years).

On March 26, Togo Japan reopened its own amusement park "Asakusa Hanayashiki", Tokyo after renovations. It had been in operation continuously for 42 years but since 1986 it has undergone extensive renovation three times making it into a highly modern amusement park.

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
18-2, Doyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
faxphone (81) 6-314-3821

© 1993 Amusement Press, Inc.

# 親から子へ 夢と安心をトータルで考える 朝日の遊園列車



C58-56 (600mmゲージ)



弁慶号 (600mmゲージ)

- 全てが手作り……だから安心  
機関車も連結客車も本物感あふれる豪華な造り。また、いざという時に様々なシステムで対応し、安心してお乗りいただけます。
- 現場に合ったシステム作り  
遊園列車からロケーション作り・メンテナンスまでトータルで考えます。

ASAHI AMUSEMENT MACHINE  
ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.  
朝日エンジニアリング株式会社  
大阪営業本部  
〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2  
TEL. 0724(94)0783 FAX. 0724(94)2195



キャッチ・ザ・ハート



モニター独立型、超ワイド画面のマシン誕生。  
ゲームを超えたゲームを楽しむ1台です。

# TEATRO 50

(テアトロ50)

大画面が魅力の50インチモニター。  
プロジェクターとコントロールパネルが分離した本格的タイプです。  
テアトロ50筐体、この1台をお店のセールスポイントに。



SPEC.

寸法(W×D×H)/1160×2430  
-3700(調節可)×1900(mm)  
モニター/50インチ 重量/230kg  
消費電力/325W 最大消費電流/3.5A 型式認可番号/95-4690

チャレンジ精神をおおる  
大画面、そしてメカニカル・デザイン。

# EGRET 29

(イーグレット29)

29インチモニターで迫力たっぷり。  
コントロールパネルも広く、メンテナンスも全て前面でこなせる親切設計。お客様のニーズに応えたイーグレット29筐体なら人気独占です。



SPEC.

寸法(W×D×H)/700×950×1600(mm)  
モニター/29インチ 重量/125kg  
消費電力/110W 最大消費電流/1.2A  
型式認可番号/95-4265

## WHITE WATER

ホワイトウォーター

渦巻く濁流、  
恐怖の滝、  
スリル100%の  
ピンボール  
ゲーム出現。

ウィリアムズ製  
最新ピンボール登場!!  
"WHITE WATER" is a trademark  
of Williams Electronics Games,  
Inc. ©1993 Williams  
Electronics Games, Inc.  
All rights reserved.



## 3台の最新マシンを駆って、極限のカーチェイス!

舞台はアメリカ。全5ラウンドで、28インチワイドモニターが臨場感を盛り上げる。さあ、ニトロスイッチで犯人車にとどめをさせろ!



●筐体仕様/サイズ  
W800mm×D1810mm  
×H1575mm 重量/230kg  
消費電力・AC  
100V 定格・230W  
(最大消費電流5A)

## 乗ったら最後の空間かつびマシン。出現。

世界初の「インタラクティブ・シミュレーションゲーム」登場。



LDソフトの「ケープスビーター」は、4つの武器が選択できCG画像とマシンが連動。ビデオソフトの「ギャラクティックストーム」は、ハンドル操作に合わせて映像とマシンが大迫力の動き/後続のソフトにも、乞うご期待!

たまらない  
この魅力。新しい  
仲間も勢揃い!!  
※製品に限り、持数商品は、OP価格 ¥350以下です。

## Casino Venus

カジノベナス (8人用)

ベナスの微笑は誰に輝く。  
待望の本格的ルーレットゲーム登場。ルーレットならではの華やかな楽しみを満喫できる新機構とドラマチックな緊張感を演出。その優雅さは、まさにカジノです。



メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置運営基準」を守ってご使用下さい。

## ワールドドック2 (100個入り)



サイズ17~18cm

## オリジナル野生動物2 (100個入り)



サイズ8.5×7×6cm

## お〜い電馬 (100個入り) サイズ18~19cm



©NHKソフトウェア

## ハンドパペット2 (100個入り)



サイズ17~20.5cm

## シンプソンファミリー (100個入り)



THE SIMPSONS  
TM & © 1991 Twentieth  
Century Fox Film Corporation  
All Rights Reserved  
サイズ18~21cm

これがウワサのおもしろグッズ!!  
楽しみがいっぱい!!

© TAITO CORP. 1993.

株式会社 **タイトー**  
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3  
TEL. 03-3222-4808