

MONTHLY VIDEO GAME MAGAZINE

月刊

GAMEST

September 1991 No. 62

平成3年9月1日発行(毎月1回1日発行)
第6巻第9号通巻第62号
昭和62年5月6日第3種郵便物認可



9

500
yen

夏休み!!
やたら
やりまくり
スウストII

V.Sコンピューター編
140万への道
ダブル・K.O.……それはロマン

対戦プレイ編

禁断の悪魔技—使うも使わないもあなたしだい
激突 対戦リプレイ ゲームストV.Sカプコン
開発者インタビュー
ストII川柳

ガシガシ!クーラー全開!!
ミンミン大攻略
ヴィマナ

ストライクファイター
ニンジャキッズ
スーパーバレー'91
ウイングラン'91
コットン

ニューゲームチャンプ

クライムファイタース2

クロスブレイズ

デスマスクゴン

クロスソード サンタクライ
ターボフォース ルースターフィン
チャリオット/リースターミッション

アクロバット/ミツショーン

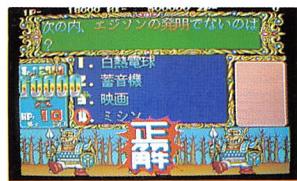
ケンブリッヂ/マッドドッグマッキー

出るぞ!ストII 増刊号
ストII全国大会 たくさん応募ありがとうございます
クライムファイタース2

クイズのジャンルは、6種類。生物・化学、スポーツ・レジャー、芸能・音楽、歴史・文学、ノンセクションに、アニメ・ゲーム。激しいほどの難問あり、笑っちゃうぜの珍問あり、次々と襲ってくるクイズども。知性の限りを絞りだし、愛しのプリンセスを、さあ、助け出せ！ ●6ワールド構成 ●2人プレイ（途中参加可能/早押し対戦しながら、協力して敵を倒そう）●エンディングはグッと楽しみなRPG仕立て ●プリンセスの悩ましいコンティニューメッセージあり ●フィールドでは思わずアイテムも手に入る！ ●各ワールドの最後はそれぞれ敵ボスによるピクチャークイズ。



—姫と勇者の物語—



キレイすぎて、

問題続出！

頭を悩ます問題は、目にも楽しく、
美しく。キレイな画面で6ジャンル。
救い出したい姫君は、思わずウフフ。
目にも楽しく、悩ましく。

脳がたっぷり汗をかく、
難問奇問が山積みだけど、

インテリ勇者の名にかけて、
俺は行きます。行つてきまーす♪



まぶしいほほえみが、今ファイトに変わる
クライムファイターズ2

CRIME FIGHTERSTM 2

© KONAMI 1991

4人同時
プレイ筐体で
燃えるのだつ!

2年前、個性バシャバシャ
あふれる敵キャラクターたち
とムヒヨヒヨな半乳看板で巷
をにぎわせたあの「クライム
ファイターズ」がパワーアップ
して帰って來た!
▼俺たちの名はコブラズ
正統派のギャングさ!

ここ「テッドエンドシティ」は、
圧倒的な力を持った暴力集団
『テッドエンドギャング』に
よって支配されていた。だが
彼らのボス「ファウスト」は
さらなるテリトリーの拡大を
目論んでいたが、彼の野望の
前に立ちかかる者たちが現
れた。『コブラズ』。少数ギャ
ング中、最強と噂される彼ら
は「ファウスト」の送り込ん
だ刺客を次々に倒していく。
手を焼いた「ファウスト」は
「コブラズ」のメンバーであ
る「ホーク」と「ケイト」
を誘拐し、「コブラズ」抹殺を
企てた。そして今、怒りに燃
える「コブラズ」と「デット
エンドギャング」の最終抗争
が幕を開けた。



チーンーーーの筐体
528,000円也!!

でもってコレが4人同時プレイ筐体のイラスト。
ホンモノは少しデザインがちがいます。



▼1人より4人がいい
2人より4人がいい
ヨンがあります。
4Pバージョンなんですが、
なんとコナミからついに4P
同時プレイ用筐体が発売され
るのです。

これでガントレット筐体が
ないお店でもパーティプレイ
に燃えることができますね。

ちなみに、4Pバージョン
はそれぞれのプレイヤー位置
でコインを入れてキャラクタ
ーを選択します。2Pバージ
ョンではコイン投入後にキヤ
ラクターを選択できます。

また、A・Bボタンを同時
に押すことにより、スペシャ
ルアタックができます。
もちろん前作同様、レバー
とボタンの組み合わせで様々
な技が出来るようになっています
のでイロイロ試してみてく
ださい。

(古葉美二)



やはり出ました、犬! そして背景のル○ベン

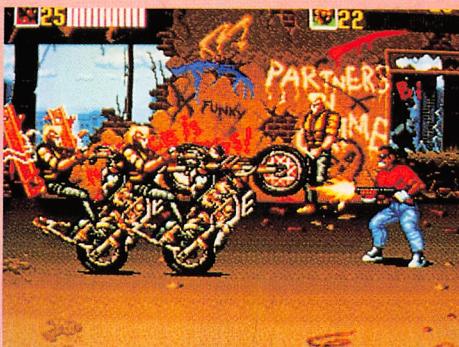
ズバーン



うおつ、この黒い男カッコイイね。店内はもうグチャグチャ。

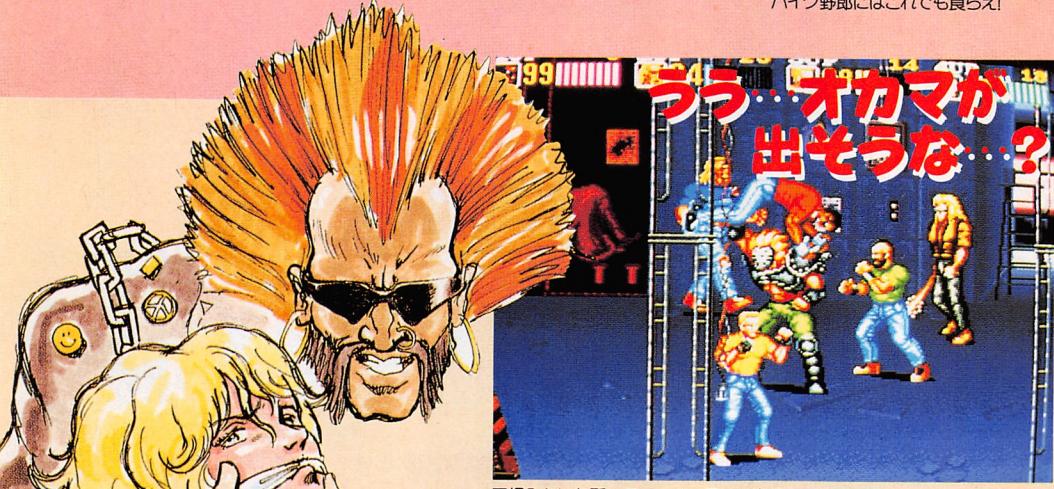


まん中のあんちゃんもイカス! 満員電車にや乗るなよ?



/バイク野郎にはこれでも食え!

BUM



工場みたいな所。ニューハーフとか出てこないだろうなあ…トキトキ。
彼女が、さらわれたケイト。むひ
よ——つ! 燃える!

むひょう!!



肉を取ってライフ回復だ! でも変なヤツが邪魔っ
ス——!



日系人ジョー大杉もこのとおり。

アーノルドの必殺技！

ならば私はつむじ風の“目”となろう……

クロスブレイズ

このグラフィックの美しさ、美術（背景）のセンスは驚嘆の一言に尽きる。敵をなぎ倒す楽しさを味わえる良質（しかし熱い）ゲームだ。

©1991 IREM CORP.

スムーズかつ
なめらか

大型のキャラが実になめらかに動き、大迫力を生み出している。特にテカイキャラばかりでなく小さいキャラもよく動き、細かい芸を見せてくるのだが、その中でも一番芸当の多い主人公たち。彼らの名は、小柄ですばやく、上下に攻撃範囲の広い「電光の剣」の使い手ロイと、図

かりでなく小さいキャラもよく動き、細かい芸を見せてくるのだが、その中でも一番芸当の多い主人公たち。彼らの名は、小柄ですばやく、上下に攻撃範囲の広い「電光の剣」の使い手ロイと、図

ちらかを選んでプレイ。どちらもできるので、どちらを取りかは話し合いで決めてくれ。

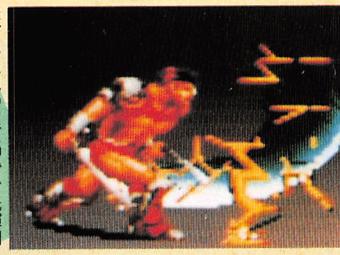
さて、ロイもアーノルドも敵の攻撃をくらうと画面下の体力ゲージが減少していく。これがゼロになると「ミス」。ストックが底をつくとゲームオーバーとなる。また、設定されているタイムがゼロになると「ごぼ」と体力が減る

操作方法は、8方向レバーに△ボタン。Aボタンが攻撃ボタン。Bボタンがジャンプ。レバーは当然マイクキャラの移動を使うのが、ロイとアーノルドではかなりスピードで、Bボタンがジャンプ。

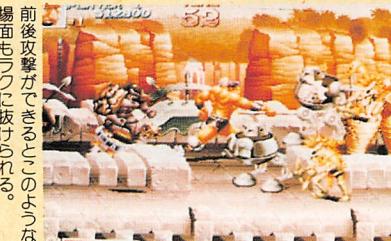
（本當は終わらない）
操作方法は、8方向レバーに△ボタン。Aボタンが攻撃ボタン。Bボタンがジャンプ。レバーは当然マイクキャラの移動を使うのが、ロイとアーノルドではかなりスピードで、Bボタンがジャンプ。



群がる醜鬼のただ中で、光輝閃電光の剣。その使い手ロイだ。



体がテカく見かけどおりの二本足だが、やたらと射程距離が長く、ダイナミックなオーバーアクションで多くの敵を一度に蹴散らす。“魔石の槍”使いアーノルド。



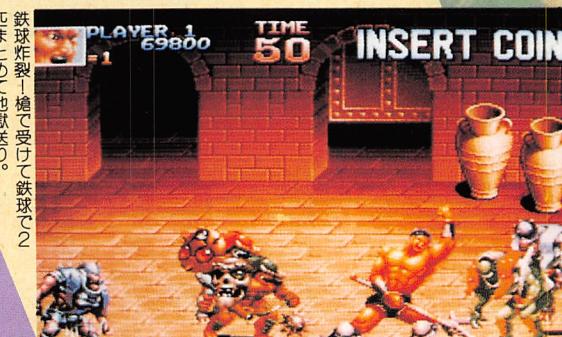
ここで、こちらにも要注意だ。ステージ数は全7面。各面の最後には見てのとおりの大ボスたちが、獲物を欲して待ち構えている。けつこう手強いのでアイテムと必殺技に頼つてみるか。

うまく左右にふれば前後を抜まされた時にカッコよく敵をやつつけられる上、群がるザコを蹴散らしながら怒濤の快進撃で突き進む際、絶対必要なテクニックだ。

このような地形では落下に注意。ゲージが半分前後減少する。



剣（槍）を振り終えた後、レバーを1回倒すだけでも〇回。倒すと“連続攻撃”ができる。



鐵球炸裂！槍で受けて鐵球で2匹まとめて地獄送り。

やり方は、敵の攻撃に合わせて△ボタンを押す（つまり武器と武器をクロスさせる、ぶつけあわせるようにする）と“防御”となり、ここで初めて“もう片方の武器”が使用可能となる。ロイは左手の小剣、アーノルドなら同じく左手に持つ鉄球だ。そうしたら、プレイヤーが防御姿勢のうちに攻撃ボタンを押せばいいだけ。

最初はタイミングが難しいかもしれないけど、通常攻撃よりも強力なので（アーノルドは特に）、ゲームを始めたらすぐに練習を始めよう。

まわりをすっかり包まれてしまつた時などにも、レバーを左右にふり回しながらボタンをたたいているだけだけつこう切り抜けられる（“これ”ともあるぞ。左手が疲れるのが難点か？）

さて、次が問題の受けたてから攻撃。ゲーム名にまでなっているだけあって、習得しているだけあって、習得しないとクリアは絶対不可能だ。

STORY

進行する闘の軍団に、人間たちはなすすべもない。



〈少女エミリア〉 魔王封印の呪文を伝承する唯一の人物だ。しかし、彼女が魔軍に捕えられた今、人々は脅え立ち上ろうとはしなかった。

…彼女に想いをよせる少年(ロイ)。エミリアの兄(アーノルド)。2人は彼女を奪回すべくダストストーム岩へ侵入する。

彼らの魔軍との戦いは今、始まった。



受けたらすぐにもう1度ボタンを押す。敵が武器を振り上げたらボタンを押し……。



当然ロイよりアーノルドの方が射程が長い。こいつは1面ボスだが、これだけで……。

敵が攻撃しようと構えたらボタンを押す。かなり早めのほうがやりやすいと思うぞ。以上2つの技がロイとアーノルドの必殺技(?)だが、他にもジャンプとの組み合わせで4種類の攻撃ができる。

ジャンプ中にAボタンでジャンプ攻撃。攻撃力はかなりあるので対ボス戦で多用する。ジャンプ中にレバー下+Aボタンで上突き攻撃。使う場面などあるのだろうか? ジャンプ中にレバー下+Aボタンで特殊攻撃。破壊力はあるが無理してやる必要はないと思う(ジャンプ攻撃と受



空中戦だつてある。落ちたりしないから安心して戦えるのがいいね。虫さんだあれ!



このことは、リーチの短い、
ジャングル中にレバー下+Aボタ
ンで上突き攻撃。使う場
面などあるのだろうか?

け攻撃があるから)。
受けた後ジャンプ+Aボタ
ンで、もう片方の武器による
空中攻撃。これも無理してや
ることないと思うけど、アーノ
ルドが空中で鉄球ぶり回す
様はカッコいいぞ。

と、これで攻撃パターン、
操作方法はすべて説明したけ
ど、連続攻撃と受け攻撃は絶
対覚えておこう。連続攻撃が
ノーマルな攻撃であると位置
づけたほうがいい。炎やレ
ーザー以外はすべて受けられる
のもお忘れなく。

アイテムはすべて道端に落

ちてる壺を壊すと出現する。
○生命の水……体力回復
○黄金像……+50000点
○王冠……+30000点
○水晶……+10000点

このゲーム、現段階では残
タイムが非常にシビアなので
(最後の忍道みたい)、連続攻
撃でどんどん進んで行ったほ
うがいいのかもしれない。と
りあえず自分の目で見て驚い
てもらうしかない、こりや

リーチの長いアーノルドた
ちが、ロイはこの炎に苦戦必至。

みんなアーノルド使おう
(かる)



STREET FIGHTER II

CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED.

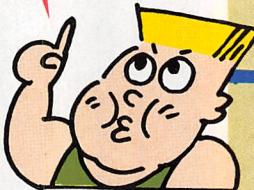


最新トレンドパターン パート II

石井ぜんじ



役立つパターンからお笑いパターンまで満載



昇龍拳に反応してヨガフレームを出そうとするところに昇龍拳。

昇龍拳対 ダルシムパターン

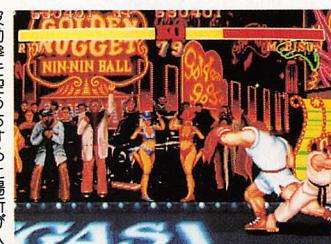
ダルシムに星かヒヨコを出したらすかさす小の昇龍拳。



サマーハートを空振りして落ちて見るところをまた昇龍拳。



昇龍拳が10000京で2発入り、星が出たらジャブ昇龍拳。



波動拳を空うちすると場所が入れ替わる。ここを投げる。

昇龍拳対 バインソング

私は、右→左下→下→右とこの字を描くようにしてい

たまに波動拳や昇龍拳は出る。

うので昇龍拳を出しにくい人は挑戦してみよう。

二字方式は出やすいと思

う。2字式は出やすいと思

うので昇龍拳を出しにくい人

は挑戦してみよう。

たまに波動拳や昇龍拳は出る。

うので昇龍拳を出しにくい人

は挑戦してみよう。

波動拳で押しまくれ。



リュウ・ケン編 対リュウ・ケン バトル

リュウ・ケンのスキをつけ！ 対リュウ・ケンのパターン大集合！

リュウ・ケンはとても強い敵だが、意外なところに弱点があった。新しくわかった対ケンのパターンを紹介しよう。

リュウ・ケンバトル： 波動拳を空うちする

てころばす。そうしたら立て小パンチを2つ発連打。その後すぐ投げる。うまくい

つ方法がある。まず、しゃがんで中パンチなどでガイルにフレームを出そうとしてきて、昇龍拳が当たってしまうのだ。

2発当てたら着地と同時に昇龍拳を連発し倒す。1回目の昇龍拳のあとダルシムはヨガフレームを出そうとしてきて、昇龍拳が当たってしまうのだ。

2回転足払いを出させる。そしたら足払いに昇龍拳を当てる。するとサマーノルトを必ずうつてくるから空振りして落ちてくるところを昇龍拳。昇龍拳が当たるとほどんど星がるので、そこをジャブ昇龍拳（対戦断の技参照）。星が再び出たら昇龍拳で終わるだ。

めざせ昇龍拳 マスター！

リュウ・ケン編 トレンド

昇龍拳対 ガイルパターン

ガイルには昇龍拳だけで勝つ方法がある。まず、しゃがんで中パンチなどでガイルにフレームを出そうとしてきて、昇龍拳が当たってしまうのだ。

2発当てたら着地と同時に昇龍拳を連発し倒す。1回目の昇龍拳のあとダルシムはヨガフレームを出そうとしてきて、昇龍拳が当たってしまうのだ。

2回転足払いを出させる。そしたら足払いに昇龍拳を当てる。するとサマーノルトを必ずうつてくるから空振りして落ちてくるところを昇龍拳。昇龍拳が当たるとほどんど星がるので、そこをジャブ昇龍拳（対戦断の技参考）。星が再び出たら昇龍拳で終わるだ。

ガイルには昇龍拳だけで勝つ方法がある。まず、しゃがんで中パンチなどでガイルにフレームを出そうとしてきて、昇龍拳が当たってしまうのだ。

2発当てたら着地と同時に昇龍拳を連発し倒す。1回目の昇龍拳のあとダルシムはヨガフレームを出そうとしてきて、昇龍拳が当たってしまうのだ。

2回転足払いを出させる。そしたら足払いに昇龍拳を当てる。するとサマーノルトを必ずうつてくるから空振りして落ちてくるところを昇龍拳。昇龍拳が当たるとほどんど星がるので、そこをジャブ昇龍拳（対戦断の技参考）。星が再び出たら昇龍拳で終わるだ。

ガイルには昇龍拳だけで勝つ方法がある。まず、しゃがんで中パンチなどでガイルにフレームを出そうとしてきて、昇龍拳が当たってしまうのだ。

2発当てたら着地と同時に昇龍拳を連発し倒す。1回目の昇龍拳のあとダルシムはヨガフレームを出そうとしてきて、昇龍拳が当たってしまうのだ。

いま、最強・最速の敵を迎撃つ地獄のエア・バトル!

TURBO ターボフォース FORCE

3人同時
プレイも
できる!

たなか
聞え、君は孤獨じゃない。

闘神 BLAZERS

とうしんブレイザーズ

TM

●おわび●
7月号で予告しました
「メタルラビット」は、
発売が延期されました。
謹んでおわび致します。



ビデオシステム株式会社

本社 〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 TEL 075-723-0358代 FAX 075-723-0368
東京営業所 〒108 東京都港区芝5-11-2橋本ビル2F TEL 03-3452-5677 FAX 03-3452-5520



CONTENTS〈目次〉

MONTHLY VIDEO GAME MAGAZINE

GAMEST

No.62
September
1991

9

夏休み! たっぷりストII やりまくり

6 最新トレンドパターン・パート2

VS コンピュータ編

- 21 「溜め」はいつでもできる
- 22 140万への道
- 24 ダブル・K.O.——それはロマン

対戦プレイ編

- 25 対戦基礎講座
- 28 禁断の悪魔技——使うも使わないもあなたしだい
- 33 激突 対戦リプレイ ゲーメストVSカプコン
- 33 開発者インタビュー
- 36 ストII川柳

クーラー全開!! ガシガシ! ミンミン大攻略

- 10 めざせノーミス ヴィマナ
- 14 青空を切り裂け! ストライクファイター
- 17 スタコラサッサ ニンジャキッズ
- 38 これで君も鮎原こずえ スーパーバレー'91
- 40 楽勝で3分を切る方法 ウイニングラン'91
- 61 1コインクリアはもう目の前 コットン

ニューゲームチャンプ

- 2 爆裂都市で大暴れ! クライムファイターズ2
- 4 このグラフィック! この世界! クロスブレイズ
- 70 NEO・GEOニューラインアップ クロスソード/あしたのジョー/クイズ大捜査線
- 121 たたき潰して気分爽快! デスブレイド
- 122 ワンダー3 チャリオット/ルースターズ
- 124 1ボタンで撃ちまくれ! ターボフォース
- 125 宇宙花火! 大爆発!! サンダードラゴン
- 126 この練りこみ! タダモノじゃない アクロバットミッショント
- 127 ゴーリーゴースト/マッドドッグマッキー

C・C店長としおっぴー。
何かと悪いウワサが後を絶たない2人ですが(ウソ)、ついに、ゲーマントになりすまして、あらぬことを…見えるでしょうが、実は違います。この雄姿は、④屋でのSNKフェアのときに撮ったもの。盛りだくさんの企画で大成功のうちに終了したSNKフェアですが、この2人はいまだにマントを着たまま夜の街を徘徊しているという。



好評連載

- 43 矩形波俱楽部誌上ライブ
- 47 ぜんじのゲームキャッチアップ
- 64 コンティニューブリバリ
- 80 私はうまくなりたい
- 127 スーパーリアルマージャンタイムス

- 31 出るぞ!ストII 増刊号
- 32 ストII全国大会 たくさん応募ありがとうございます
- 57 お待たせ!大続報ゼクセクス
- 79 ゲーム企画大募集 締め切り延長だよ!
- 97 クレーン名人登場!鳴呼!理不尽!
- 98 豊作ビデオ おらが一番!
- 100 うーむ、余は満足じゃ 仙台MAMOショー
- 107 第4回ゲーム懸賞論文 大募集
- 49 沈没野郎 ゲーメストアイランド
- 111 めざせ ハイスコア
- 42 続・続・驚異現像
- 45 レゲーの魂
- 75 なんですか
- 77 パズル
- 78 We Love VGM
- 83 音声合成
- 84 DOHJINコーナー
- 87 プレゼント
- 92 DISC BOX
- 94 ゲームランダムインフォメーション
- 105 ④屋瓦版
- 120 かんぱったぜコーナー

広告掲載ページご案内

ゲームスト9月号

- | | |
|----------------------|-------------|
| ●アップル | 110 |
| ●アミューズメントパーク | 107 |
| ●アルファ電子 | 72 |
| ●イエロウバッグ | 85 |
| ●宇宙堂 | 82 |
| ●エス・エヌ・ケイ | 68/69 |
| ●カブコン | 128/表3 |
| ●クエスト | 94 |
| ●KJC | 86 |
| ●ゲームコーナーミッキー | 108/109 |
| ●ゲームファンタジー | 93 |
| ●ゲーム平安 | 95 |
| ●幻夢幻夢 | 106 |
| ●コインジャーナル | 16 |
| ●コナミ | 表4 |
| ●サンカンパニー | 73 |
| ●シグマ | 89 |
| ●シグマ電子 | 76 |
| ●視力回復促進協会 | 46 |
| ●創造空間COMBO | 90/91 |
| ●ソフトショップマリオ | 13 |
| ●ソフトランド秀和 | 44 |
| ●タイトー | 表2/1 |
| ●玉屋 | 74 |
| ●テクナート | 88 |
| ●読者サービス部 | 102/103/104 |
| ●トライ | 19 |
| ●ハッピー商会 | 48 |
| ●パワードサービス | 81 |
| ●ビデオシステム | 8 |
| ●富貴商会 | 96 |
| ●ボニーキャニオン・サイトロン・レーベル | 66/67 |
| ●ロータスプレス | 20 |
| ●ワールドエンターブライズ | 92 |

めざせノーミス!

最近のゲームは、どちらかと
いうと一般客にあわせた難易度のゲームが多くなってきて
いる。

シユーティングゲームがう
まい人には多少不満はあるだ
ろうが、シユーティングが好
きなんだだけ腕に自信がない
人にとっては、いいよね。ゲ
ームしてて先に進めるという
のは、やはり楽しい。
そんな気持方にさせてくれ
るのが、このヴィマナ。
それなりにうまい人なら、

このゲームは、一周で終わらず、ループで、何周もできる。

1000万点を
狙うとする

●スタートして少し進むと両側からラグビーボール型の敵が計2台出る。このとき、まだショットは2段階目なので連射で対応する。

A black and white photograph showing several large, ornate, spherical objects, possibly celestial bodies or decorative items, arranged in a dark space. The objects have intricate patterns and some appear to be emitting light or energy.

シエーフィンケを
楽しもう

初心者でも2面にいける！

とのよこに難しくなるから、
いうと、想像しているとおも
敵が硬くなる、敵の弾が増
る。

1面から5面までは
イントになるところを押さえて、
6面に関しては、マップ付きで説明します。

最終の熱
どりつけ
最後の最
展開が楽

ヴィマナを
楽しもう

ENSKRIT COIN

A screenshot from the game showing a large, detailed insect enemy with multiple legs and wings. The score '31010' is displayed at the top left, and 'HIGH SCORE 3000000' and 'EXTRA COIN' are at the top right. A small player character is visible at the bottom left.

A black and white illustration of a large, stylized bat-like creature with a wide, toothy grin, surrounded by smaller bats and flowers.

たらすぐ止むことを頭に、下
方で、左右に大きくよけ、レ
ーザーを撃つてきたら端にい
けば大丈夫。

A decorative circular emblem featuring a central sun-like symbol with rays, surrounded by four stylized bat-like figures arranged in a circle.

10000万点を狙っていく。
このゲームは、それほど難
しくないので、1000万点
プレイヤーが続出すると思う。

●クレーターからの敵だけに集中し、弾切れをしないように連射し、正面に入ろう。

- 水上へ出たといひでは、画面側から船が出る。左、右と覚えておくといい。
- 間隔をあけて硬いのがくるが、最後に△台並んでくるの

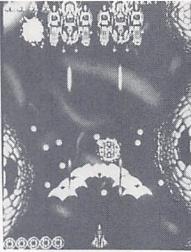
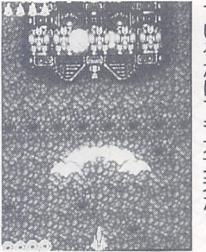
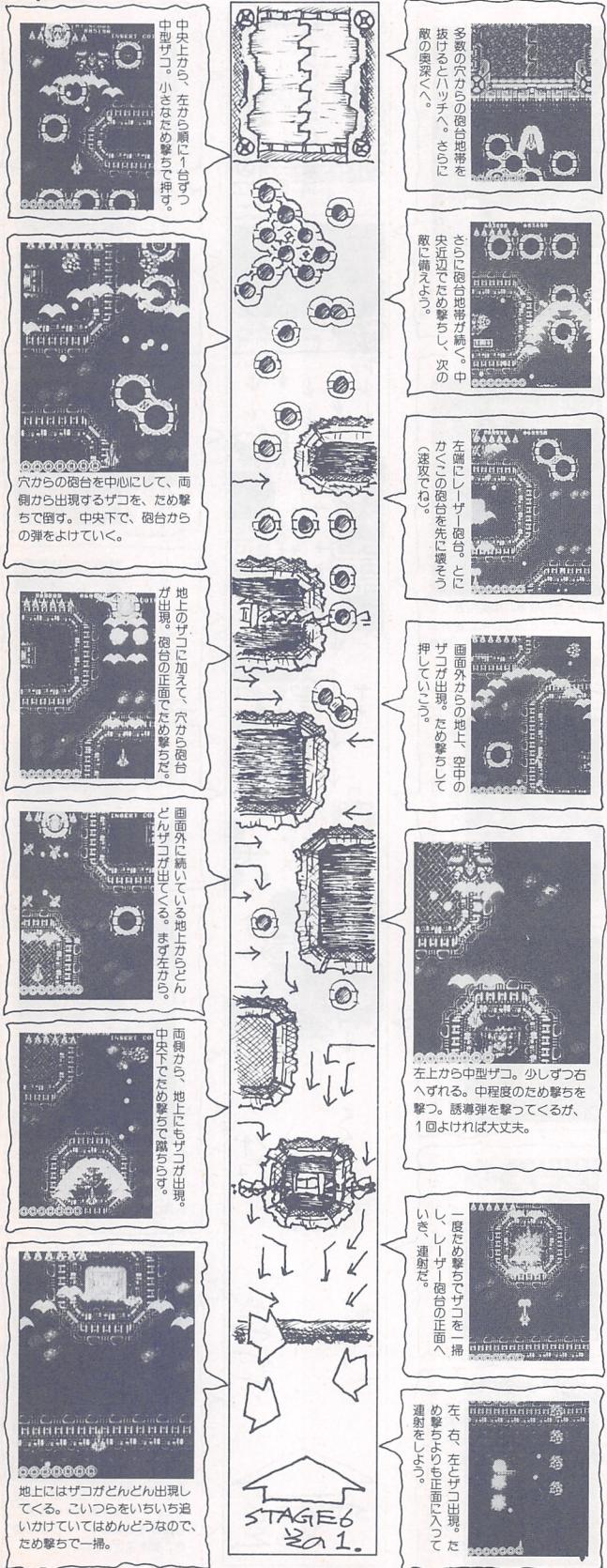
STAGE 2

●この面の最初から硬いのが
続出。とにかく連射し、ザコ

- 水上へ出たといひでは、画面側から船が出る。左、右と覚えておくといい。
- 間隔をあけて硬いのがくるが、最後に△台並んでくるの

●溶岩の谷では、青色の硬い敵が続出。中央下にいて、弾を撃たせてから正面にいき、連射しよう。

STAGE6 攻略!



● 地中から出現し、レーザーを撃つてくるやつは、なんと中央下で小さなため撃ちをしているだけでも大丈夫だ。

● 左右から出てくるやつは、な敵(スローな弾をバラまくやつ)は、連射して比較的多く出る左侧中心に撃つていてと樂。

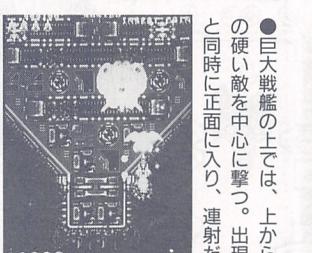
STAGE4



● ボスは、連射のみ。早めに両側の砲台を壊すこと。中央からの弾は、一番端までいく

● 浮遊機雷は、ため撃ちせず、連射していく、変な方向からめ撃ち返しを出さないようすること。

● 通せんぼしていく敵は、本体が出てきたところで一発たたきでたま撃ち。次の敵に備えよう。



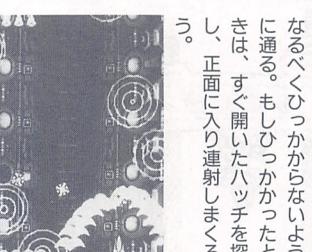
● 白大戦艦の上では、上からの硬い敵を中心に撃つ。出現同時に正面に入り、連射すると同時に正面に入り、連射しまくる。

● メインエンジンらしき敵は、完全に見えてからでないと当たり判定がないので、それまで正面まで最難関がこじ。ボンバーが7個以上あるときは、一発使ったほうがいいだろ。よけ方は、ため撃ちしながら、中央にいるといい真横からのやつに特に注意。



● ザコハッチのレーダーには、なるべくひつからないように通る。もしひつかかっては、すぐ開いたハッチを探し、正面に入り連射しまくる。

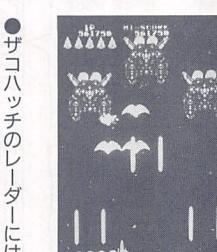
● ザコハッチの正面には、進む。3方向に撃つてくる弾



● 3つ並んだザコのハッチ。2ついつべんに撃つようにして、残りの1つは無視する。ザコがきても、ショットの横幅で撃つことができるからだ。

● なめくじ型の敵は、初めは重なって連射。すぐ離れて、残った後部を連射で壊そう。

● ポス。楽に壊すのなら、片側だけ相手に、片側のシャッターと、中央の急所にも当たるよう撃つ。片側から撃つてくる弾は、撃たれた端に逃げるようにしてれば、



● と、角度がつくので、間を抜けられるようになるので、このとき、切り返しをしよう。

● 出てきたらとりあえず真正面に入り、連射。そうすれば、最初の弾には当たらない。

● 連射するといい。

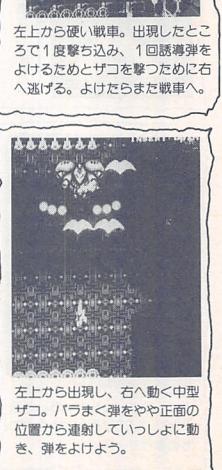
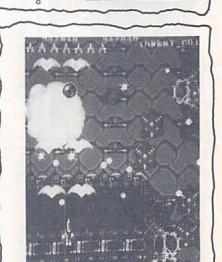
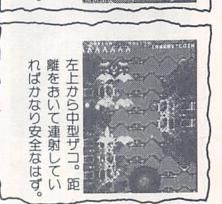
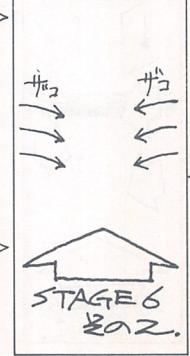
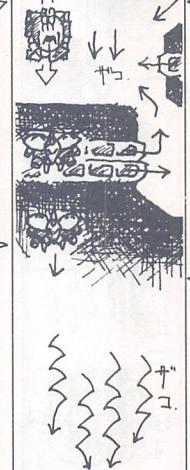
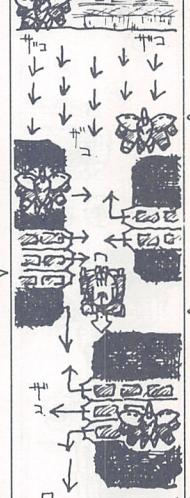
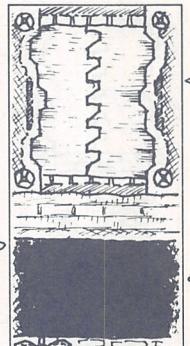
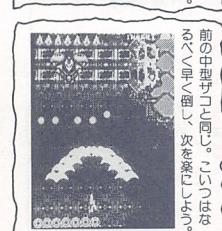
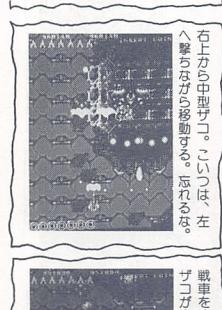
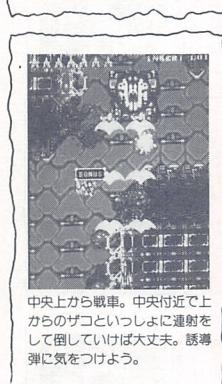
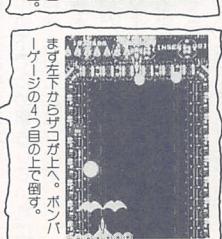
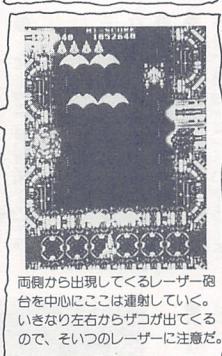
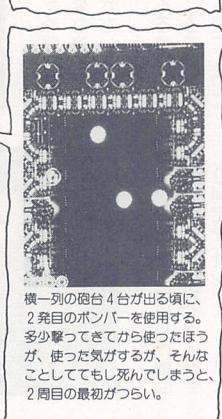
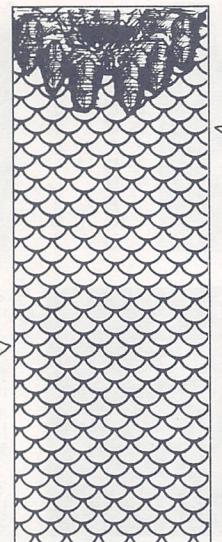
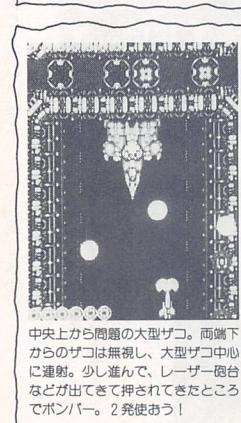
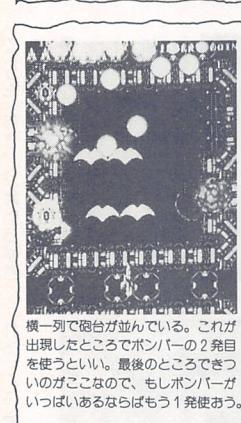
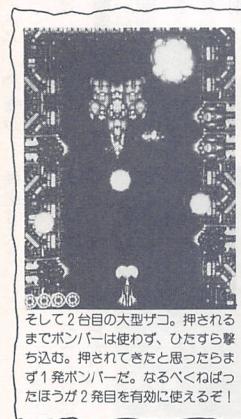
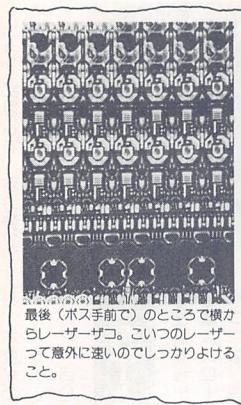
● 出てきたらとりあえず真正面に入り、連射。そうすれば、

● ボスは、撃たずに逃げる。うが100倍安全。最強のショットでは、撃ち返しが多くなってしまうからだ。一度試し撃ちしてみるとよい(笑)。

● でためおき、見えたたら撃ち、あとは連射をしよう。

● これまで、間に入る。あとは連射だ。

● に注意しよう。



クーラー全開!! ガシガシミシミシ大攻略



ます敵の硬さが上がる。これは、先の周にいけばいくほど硬くなるようだ。

2発撃つてくるのもいる。ゲームの展開としては、ため撃ちよりも、連射を多用す

ることになる。

とにかく速攻で倒し、有利に進めることがポイントだ。

し、最強状態にできれば、もう負ける要素なじって感じ。だって、ため撃ちでほとんど画面内をカバーできるもんね。

2周目に入ると



最後に石板ができる。
「END」

しかしこのゲームはループゲームなので、2周目が始まるのであった。

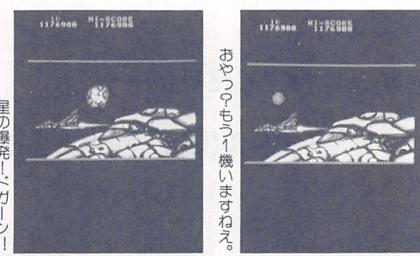
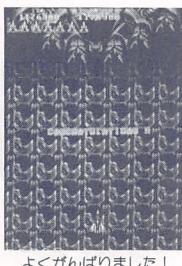


そして次の周へ。がんばるかのあ！

多くの犠牲を払い
その弱いは
彼らの勝利で
幕を閉じた。
しかし
地獄界に傷つけられた
母星を元の姿に戻すほどの力は
彼らにも
残ってはいなかった。
彼らは第2の歴史を
新天地に求め
母星をあとにした。
そして
永遠にも宿された時が流れ
弱いのため
荒れ果てた地にも
再び生命が
誕生するのである。
かつて栄えた文明も
それを踏襲した彼らも
今となっては
この想だけが
知っている伝説である。

「一周、ご苦労さまでした」
止まっていた絵が、フェードアウトしていくと、このゲームのストーリーと結末を見ることができる。

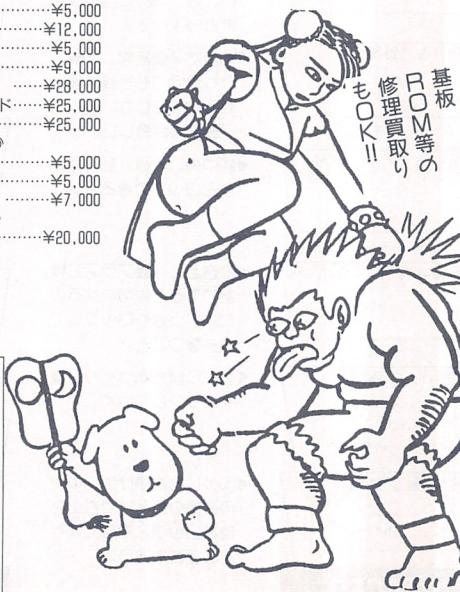
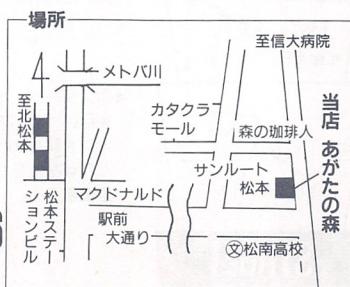
最終ボスの6本の触手を壊すと、画面が止まり、文字が表示される。



リフトショップ★マリオからマニアの諸君へ

◎ナムコ◎	ラッシュ&クラッシュ	¥12,000
システムI ボード	1943	¥8,000
システムII ボード	1942	¥6,000
アサルト(P付)(ROM)	F-1ドリーム	¥10,000
バーニングオース(ROM)	サイドアームス	¥9,000
ファイスクスター(ROM)	テクノスマジャパン◎	¥18,000
未来忍者(ROM)	エキサイティングアワー	¥5,000
オーダイン(ROM)	熱血硬派くにおくん	¥7,000
ローリングサンダーII(ROM)	バトルレンジVOL.5	¥5,000
ドラゴンスピリット(ROM)	ダブルドラゴン	¥10,000
スプラッターバス(ROM)	西遊降魔錄	¥8,000
プラストオコ(ROM)	スパルターバレーボール	¥28,000
ロンバーズ(ROM)	セイントドラゴン(天聖龍)	¥35,000
フレイサー(ROM)	テラクレスタ	¥5,000
ワールドコート(ROM)	アナ	¥7,000
デンジャラスード(ROM)	スヌーピー	¥5,000
メルヘンメイズ(ROM)	ハスラー	¥5,000
爆突機銃艇(ROM)	フラッグアタック	¥16,000
ドラゴンバスター	魔魁伝説	¥8,000
スカイキッド	ASO	¥12,000
源平討魔伝	銀河任侠伝	¥15,000
リル(ROM)	エアウルフ	¥16,000
デイグダグ	麻雀P III	¥35,000
◎カブコン◎		
ストリートファイターII	グラディウス I	¥25,000
ファイナルファイト	グラディウス II	¥45,000
戦場の狼	グラディウスIII	¥40,000
魔界村	ハロディウスだ!	¥70,000
アレスの翼	ツインビー	¥20,000

コントラ	¥15,000
サラマンダ	¥28,000
ライフォース	¥32,000
グリーンベレー	¥8,000
◎セガ◎	
テトリス	¥39,000
レッスルウォー	¥29,000
モンスターランド	¥10,000
ロボレス	¥8,000
ワンダーボーイ	¥6,000
◎アリーム◎	
X-マルチプライ	¥32,000
イメージファイト	¥28,000
〃(ROM)	¥8,000
ジッピーレース	¥5,000
迷宮島	¥6,000
妖伝	¥5,000
◎タイトー◎	
スラップファイト	¥12,000



長野県松本市あがた1-2-16
TEL 0263(36)5536

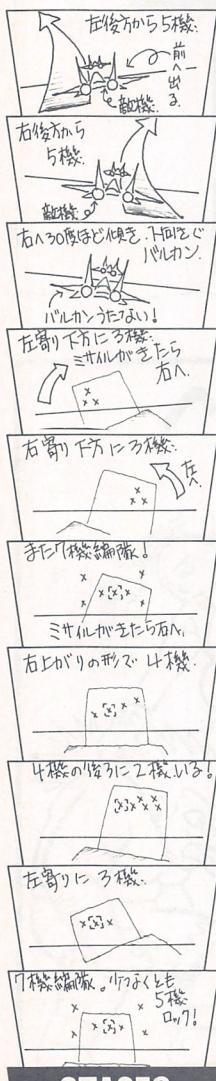
ストライクファイター

スロットルを使わず、

逃げずに撃てるだけ撃とう。

先制攻撃で有利に進むのだ。

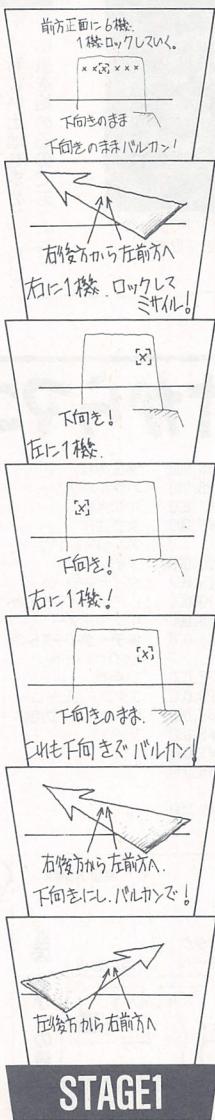
ずるずる



- ◀⑩すぐやや左で下を向き⑨と同じことをする。速攻で落とさないとの敵で弾切れするぞ。
 - ◀⑨目前に出た敵をバルカンで落としたらすぐ上を向き、残りの4機をロツクオンしよう。
 - ◀⑧/バルカンを撃たない敵機が後ろにつく。無視。やや右向きで下を向き、出現を待とう。
 - ◀⑦左に3機。これもミサイルを撃つてくる。早めにロツクし、次の出現を思い出すこと。
 - ◀⑥右に3機。ミサイルを撃つくることを忘れないこと。早めにロツクしてからよける。
 - ◀⑤また8機編隊。8機のうち最低でも1機は落とせるようにしないとね。8機全部は難しい。
 - ◀④中央に4機。動かすに全部ロツクできる。

 - ◀③右上に4機プラス2機。あわてると弾切れするので、しつかりロツクしてから撃つこと。
 - ◀②左に傾きゆっくり3機をロツクしていく。

 - ◀①少し右に傾けて、中央の3機のあとすぐ右の2機をロツク。そしてすぐ左の2機を追う。



- ◀⑦横一列に6機。弾切れないようにロック、発射、ロップ、発射を素早くやること。これも動かすことができる。
 - ◀⑥右後方から5機である。これはバルカンで撃つ。ほとんどのラッキー・パターンのノリだね。
 - ◀⑤そしてまた右に敵機。これもそのままロップができる。
 - ◀④左に敵機。これもそのままロップできる。
 - ◀③真っすぐそのまま下に向いてても右ギリギリでロックできる。ロックしたらミサイル発射。
 - ◀②レバーはそのままにしていると、右後方から5機。これも撃てる。
 - ◀①スタートしたら、機首を狙いつぱい下げ、バルカンを撃ち続ける。するとまず左後方から5機。全部撃てる。

めつたに急旋回はしないの
で、気にせずっかりよける
ことができる。
基本的にG—LOCのエキシ
スパートと同じだが、多少、
おそいようだ。
攻略上、動きの面で重要な
ことがある。それは、レバー

を上に入れると自機は下を向き、地上に向かつて飛ぶことになるが、少したつと、地平線よりやや高いところに向かって強制的に飛ぶようにもどされる。こうなったとき、もう一度下にいくことをすると一度上に向かないで下へいくないということを覚えておくこと。そうしないと、地上レスレで飛んでる敵機を撃つとき、あわてていると下を向けなくなっちゃうのだ。

照準だが、とりあえずレンジ内で敵機が入ればカーソルが追い、ロックしてくれるが、

ミサイルの よけ方

今回はアステージまでやるが、とりあえず撃てるだけ撃つというパターンだ。
じいまで落とせるかな。

やはり自分で敵機を追った
うが、もつと早くロックで
る。

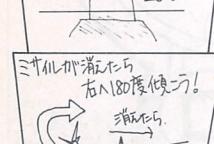
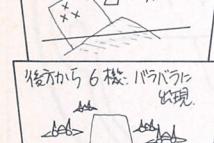
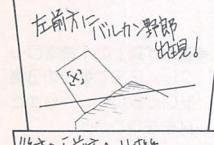
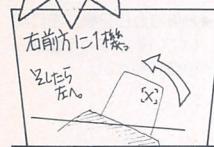
でも左右に分かれている
隊をロックするときは、片
をレンジ内ギリギリに入れ
もう一方の敵機をロックし
いき、次にロックしやすく
る、追わないという方法も

基本的に動いていれば当然
ないことが多いが、ミサイルが飛んでくる方向へ飛んでいくときは、早めでなければいけないし、反対に逃げるべきは、反対側に敵機がいるねばいいが、いたら…。
次に出現する敵機の方向を考えて逃げ方を考えないとね

STAGE2



クーラー全開!! ガンガンミンミン大攻略



⑪右前方に1機。早めにロックオンする。ミサイルがきたら、左へまわりつつ逃げること。

⑫すぐ後方からバラバラに4機。ここはゆっくりと1機ずつロツクしよう。

⑬八の字型に左右に3機ずつ。やや中央寄りから左に向いていけば、左の3機と、右の1機をロツクオンすることができる。

⑭左を向いていると思う。すると前からのパルカン野郎をロツクオンすることができます。

⑮後方から4機。なるべく右側にいる敵機から落とし、左側にすれていき、次の展開へ。

⑯やや左を向き、左側の3機のみロツクする。ミサイルがくるので、右まわりで逃げよう。

⑰一瞬だけ正面を向き、中央の3機をロツクしたら、左へまわる。

⑱左右に2機ずつ。左の2機だけロツクしたら、ミサイルをよけるために右へまわろう。

⑲また後方から3機。素早くロツクして撃ち、かたづけたら、次の敵機のために左を向く。

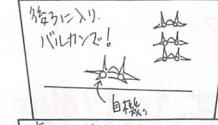
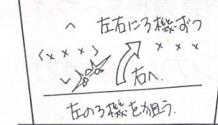
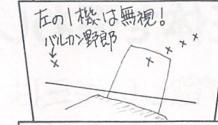
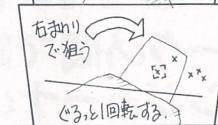
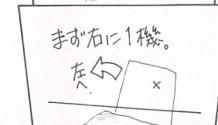
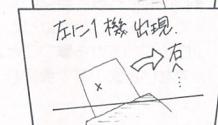
⑳真左を向き、3機をロツクしていく。ミサイルを撃つたら、右へ大きまわろう。

㉑後方からバラバラに6機。効率よくロツクできるように、後ろにまわるようにしよう。

㉒ミサイルを撃たれる前に真左を向き、ミサイルが画面から消えたら真右を向き、ミサイルをかわす。画面が戻ればOK。



STAGE5



⑩最後のところで、右寄りに3機、すぐあとにやや下で左に3機。全部ロツクする。ミサイル注意。

⑪工場と工場の間にいる砲台が見えたら、90度自機を傾けバルカンをよける。早く傾いたほうが安全。

⑫①応/バルカンでも下は撃てるが、パーフェクトとはいかないで、ミサイルを連射していく。

⑬②発目のミサイルをよけるため、左へ少しきたらすぐ右からの1機をロツクオンだ。

⑭左地上付近に1機。これをロツクしたら、前の敵のミサイルをよけるため、大きく右へ旋回する。

⑮右に1機。すぐロツクして左下へ向かう。

⑯後方から4機。素早く後ろに入り、落とす。

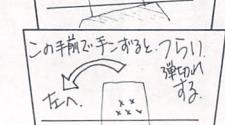
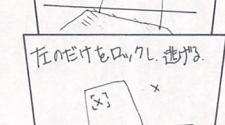
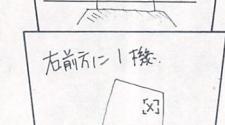
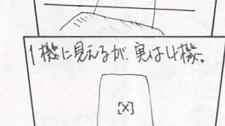
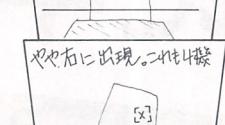
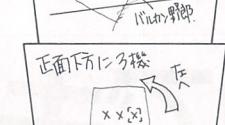
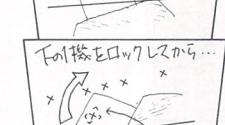
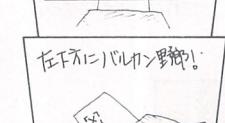
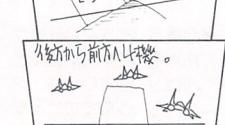
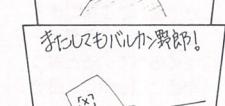
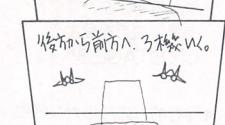
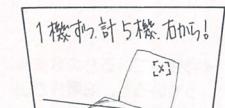
⑰すぐ右を向き、1機ずつでる敵を少しづつ右へまわりながらロツクしていく。全部ロツクいたらそのまま右まわりする。

⑱左から1機、右に4機。左は無視し、右の4機をロツクしにいく。撃たれたら少し左へ。

⑲左右に3機ずつ。左の3機をロツクオンし、ミサイルを撃つたら右へまわり逃げよう。

⑳やや右後方から縦に3機並んで抜かれる。すぐ後ろに入り、バルカンで撃ち落とそう。

㉑中央にもどり、左後方から整列してでてくる敵を撃つ。真っすぐ前に向いて撃つように。



㉒右前方から順々に敵。5機でてくる。順にロツクするが、ずっと右まわりで逃げよう。

㉓そして後方から3機。あまり遠くへいってしまわないうちに、ロツクオングするように。

㉔すぐまたバルカン野郎。左を向き、ロツクオンをすぐするようにする。バルカンの弾に注意。

㉕後方から4機、追い抜いていく。1機ずつ後ろからロツク、またはバルカンで落とす。

㉖すぐ左向きにし、左前方からのバルカン野郎をロツク。バルカンのダメージをくらうな。

㉗ミサイルをかわしたらすぐ左の2機をロツク。

㉘上空に5機と、地上付近に1機。左を向いているはずなので、中央の3機と地上付近の1機はすぐロツクできる。あと左の1機をロツクする。少し右に動けばよけられる。

㉙中央に3機。1機ずつロツク。ロツクしたら、左へまわりつつ逃げる。

㉚少し右寄りにまた4機。これも1度に4発撃ち、ミサイルがきたら右に逃げ、次の準備。

㉛中央に1点だが4機の編隊。1度に4発ミサイルを撃ち、ミサイルがきたら右へ逃げる。

㉜右へいったところへ前方から1機。これをロツクオンして撃つ。そして左へ逃げる。

㉝左右に1機ずつ。左だけロツクする。ロツクしたら右へ逃げ、ミサイルをかわそう。

㉞前の敵で弾切れしているかもしれない気をつける。素早くロツクオンして撃とう。

STAGE6

STAGE4

STAGE3

クーラー全開!! ガンガンミンミン大攻略

STAGE8へ

後方に飛来! STAGE8へ…



右前方に1機出現。



後方から前方に敵機。

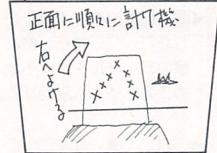
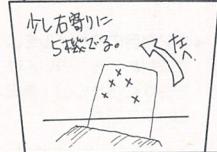
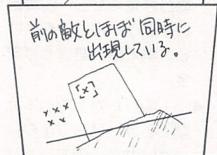
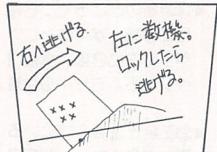


敵の出現を1枚1枚に表現してみました。どうだったでしょうか。だいたいこんな感じで頭の中で次の出現を覚えてプレイしているので、イメージしながらくと覚えやすいと思う。次回は後半のステージ分をやります。

⑪残っている⑪の敵を撃ついると、追尾機が出現。最初は左、すぐ右へ向き、前方を見よう。そしてSTAGE8へ…。

⑫右前方にパルカン野郎が出現。ここまでできていると、けつこうダメージをくらっていると思う。早めにロックし、倒そう。

⑬後ろから次々に敵機が前へ飛んでいく。どんどんロップしていくが、次のパルカン野郎のことを忘れないようにする。



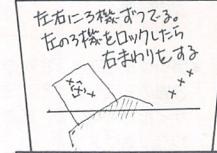
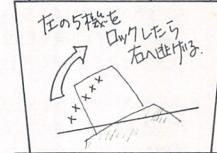
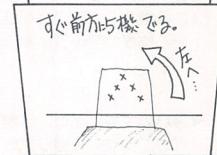
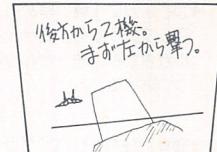
⑭⑮のミサイルをよけたら目前にいるので、とにかくどんどんロックオンしていく。ミサイルがくるので、右へまわろう。

⑯⑰といつしょに撃っていると思う。スピーカーからの音を聞き、ロックする。

⑱⑲の攻撃をしている中で出現てくる。こいつのミサイルはすごくつらい。少しずつ右へ引きつけたあと、ミサイルがくると思つたら思いきり右へまわる。このとき、右後に追尾機がつく。

⑳右にすぐ3機。速攻でロックしていく。ミサイルがくるが、これは少しよけるだけいい。左へ。

㉑正面に6機。順々にでてくるので、しっかりとロックしてから撃つこと。でないと次の敵で弾切れしやすくなる。



㉒後方から2機。左に向いているとすぐ1機はロップしやすい。

㉓すぐ正面に5機。これも素早くロックする。ミサイルがきたら左右どちらに避けよう。

㉔⑤機を素早くロック。あまり深追いせず、ミサイルがきたら右へ大きくよける。

㉕まず真上の1機をロップし、正面で残りの3機をロップ。そしたらまだ真左を向こう。

㉖①前のを左によけた勢いでそのまま真左を向き、左側の3機をロップ。ミサイルをよけるために図のようにすると安全。

STAGE7

これでキミもAM業界人だ!

ゲームフリークの間で噂される幻の雑誌
—“コインジャーナル”。今、我々の前に遂にその正体を現わした。

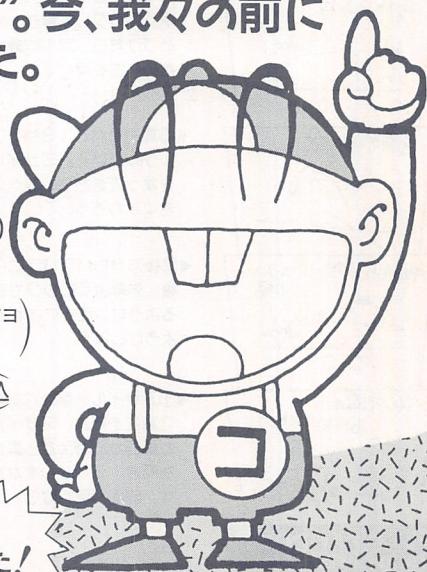


◎基板・筐体が欲しいキミは
(「中古機情報」でお買得機をみつけよう)

◎新製品やインカラ情報が知りたいキミは

(「ニューマシンインフォメーション」「ロケーション別業況」を読もう。)

☆欲しい人は、1冊1240円(税込)
現金書留で出してね!



株式会社 コインジャーナル

〒530 大阪市北区東天満2丁目4番2号マークビル TEL 06(354)9891代・FAX 06(354)9898

ここに41円
切手をはっ
てください

1 0 1 - 0 0

東京都千代田区内神田1-15-15
柴田ビル

株式会社 新声社

ゲーメスト編集部 行
(9月号)

(ふりがな) お名前	年齢 () 歳 性別 (男・女)
ご住所 〒□□□-□□	電話 ()
①小学 () 年 ②中学 () 年 ③高校 () 年 ④大学 () 年 ⑤社会人 ⑥その他 ()	
希望する賞品の番号	

ここに41円
切手をはっ
てください

1 0 1 - 0 0

東京都千代田区内神田1-15-15
柴田ビル

株式会社 新声社

もういくつ寝るとゲーメスト大賞係 行
(9月号)

(ふりがな) お名前	年齢 () 歳 性別 (男・女)
ご住所 〒□□□-□□	電話 ()
①小学 () 年 ②中学 () 年 ③高校 () 年 ④大学 () 年 ⑤社会人 ⑥その他 ()	



もういくつ寝るとゲーメスト大賞

何と気が早い！とはおっしゃいますな。もうすでに9月号、そろそろ、なのです。そしてゲーメスト大賞も5回目という一つの節目ともいえるときになっています。そこで、ゲーメスト大賞を「世界のゲーメスト大賞」とすべく、みなさんにお聞きしたいと思います。下記の質問に自由にお答えください。

ゲーメスト大賞をご存知ない方のために

ゲーメスト大賞は、前年の10月(AMショーが起点)からその年の9月までに発売されたビデオゲームの中から読者のみなさんの人気投票で選ばれます。大賞のほかに部門賞として、特別賞・ベストシユーティング・ベストアクション・ベストVGM・ベストグラフィック・ベストキャラクター・ベスト演出・ベストアルバム・編集部特別・好きなメーカーの各賞があります。くわしくは、毎年の2月号を見てくださいと思います。

①賞の選び方は今そのままの人気投票でいいですか。

②賞はもっと増やさなくていいですか。

③賞の発表のしかたは今までいいですか。

④そのほかにどんなことでもご意見があれば、どうぞ。

◆87ページのゲーメスト9月号プレゼントの応募用紙です。アンケートに答えていただいた方の中から抽選でご希望の賞品をさしあげます。表側に希望する賞品の番号を忘れずにご記入ください。

Ⓐ：ゲーメストは、どこでお買いになりましたか？

- ①書店 ②ゲームセンター ③その他

Ⓑ：1番よかったコーナーは？

Ⓒ：おもしろくなかったところは？

Ⓓ：今月号の攻略法で役に立ったゲームは？

Ⓔ：あなたが今、1番燃えているゲームは？

Ⓕ：攻略してほしいゲームは？

Ⓖ：あなたのご意見ご自由に！(P.N.
アイランドへの投稿もどーぞ。)

)

キ
リ
ト
リ
線
キ
リ
ト
リ
線



必殺技“無影斬”で悪を討つ！

ザ

アンドジャヤ

キッズ

THE NINJA KIDS

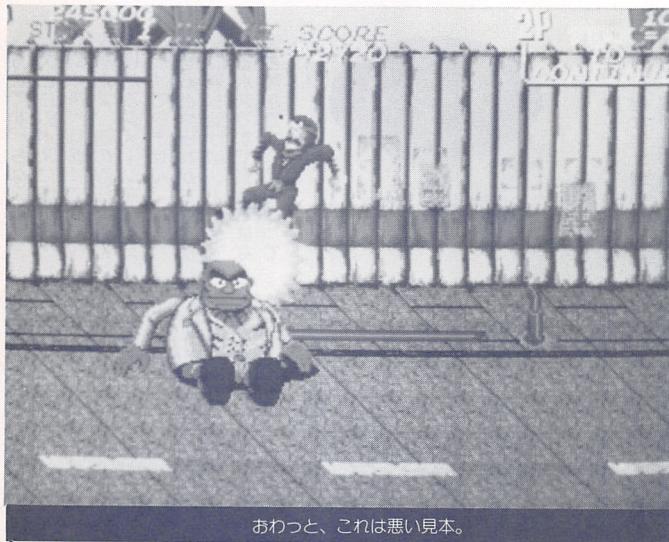
無影斬とジャンプ攻撃のコンビネーションさえ
修得すれば、金面クリアはしたも同然!!

文:カル 協力:J.を

スター 地点にいる女性は、近づいて剣をすれば助けの手ができます。助ければ、何かしらアイテムを出してくれるので、以後、人が捕らえられる事がないように。そばにあるバイクやドア、缶も破壊すれば何かアイテムが出ますが、爆発するので、発射したらすぐに離れてください。そこにはいるとダメージ受けてしまいます。うまく使えばこの爆発を使って敵を倒すこともできますが、余裕

ステージ・3

カストロを倒せ!



おわつと、これは悪い見本。

佐助が空中アタック!



先月号の記事はいかがだつたでしょうか。今回は最終回までいってみようと思います。使用キャラは先月に引き続き、基本的に半藏（青忍）とします。広範囲にわたる攻撃そして無影斬（スライド斬り）と同じ方向にレバーを2回入れる）が絶対的に強力だからで初心者にもススメられるキャラだからです。したがって、どうしても他のキャラが好きな人や、やりなれた人は別キャラでもいっこうに構いません。

さきなくとも重なつて剣をぶる
ばアイテムを出す背景(10画面)
前半の茂みなど)などはすべ
て、敵キヤラ(ボス倉木)も壊
してしまってこないのです。
この場合、アイテムは出現し
ないので損をする事になります。
E面前前半の茂みの場合
は、ゾンビが一度でも通過し
た場所からはアイテムが出な
くなります。
これを防ぐ方法は?
破壊される前に自らの手で
破壊する。まあ当然のことじ
ょう。もたもたして敵キヤ
ラの数が増えたりアブな
いです。

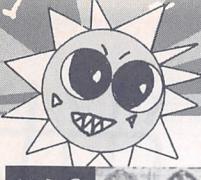
灯が見えて来たら中بوスの着場です。車に乗って現れるので、上のほうを進めてください。

一を押しつぶすぞ」と迎つてきます。ですが、無影斬の前にはザコも同然。そうでなくても、「発当て」はジャンプで逃げ…のヒット＆アウェイで楽に倒せます。こいつでダメージを受けてしまう人は、無理な攻撃のしすぎと考えてください。

周りにある障害物から出るアイテムに期待するのもいいでしょう。が、くれぐれもバイクの爆風に当たらないこと。ジャイアンを倒すとよつやく工事現場の敷地内へ。

ここから右へ進んでいき、右斜め下へスクロールするまではザコがあとからあとから大量に出現するだけなので、無影斬や大火炎パンチの逃げを繰り返して行ってください。

土管は普通に壊せますが、
土のう(砂袋)は無理に壊そうと
しないほうが賢明でしようと
これを意地になって壊そつと
して、集まつて来たサコにや
られてしまうのでは私と大
差ありません(何だそりやア)
ちなみに、垂直大ジャンプ
攻撃を着地寸前に出すと(タ
イミング絶妙)壊せます。

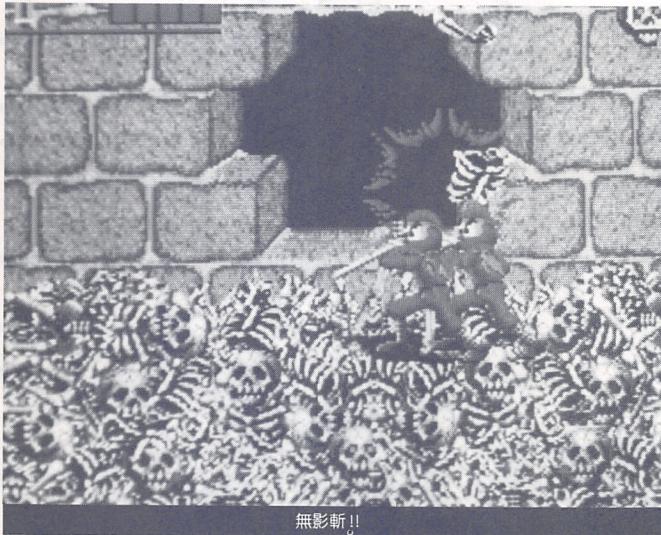


クーラー全開!! ガンガンミシミシ大攻略

キツズを待ち構える10人の司祭と、一面中ボス「モグラ」祭と、一面中ボス「モグラ」のゾンビバージョン、3面中ボス「ジャイアン」のゾンビバージョンがいます。日本本でもある燐台と奥にある祭壇のハイブオルガンを巻き添えにしながら、必殺の無影斬を連発します。

おまけに、周囲をナイフサソリが大量に跳ね回っているのがうつとうしい。無影斬で返す討ちにしてください。ここでのダメージは禁物。

門を抜けるとそこは墓場。己発当てないと倒せないソソニビがうしやうじやと徘徊しています。ここばかりは、無影斬ではなく通常の攻撃で進むだほうが楽だと思います。ひとつひとつ繋がる木々が邪魔で面倒なので、不意をつかれてダメージを受けないように要注意。それと、前に書きほらしたが、墓石や茂みはゾンビが通過した後はアイテムを出さないので覚えておいてください。



何と、骸骨で満たされた刹密の部屋。いかにも何かありげと思いきや、やっぱり出来ましたら面ボス「ズケルトン」。 悪魔の力で動く魔物で、床に散らばる骸骨のうち、赤く眼が光ったところに出現し、キックとアッパー・カットで攻撃してくる。おまけに下半身だけでも攻撃してくる上、回転体も現れるのでしつこいつらもつ。こういう奴には(うでなくして)無影斬あるの

一気に興へ行かなければ、同祭は 4×4 にわけて戦つ。とができるので樂でしょ。それには、同祭は正面から剣をふつていいるだけで倒せるので、まずやられることはなないと思います。モグロとジャイアンは斜めにも攻撃していくようになつたので、軸を切るし斬りは通じません。それでともあ、ジャンプ攻撃と無敵範囲の斬の食食でしょ。ソルジャーを抜けるし、ソルジャー…。

…。電撃や光球は凹面ボスのイフローの火球といつしょで、大ジャンプで消すことができる。ボスのすぐ後ろに倒れるようにして剣をふりまくってみる。…とこんなもんでしようか。でも、やっぱり無影斬と大ジャンプと忍法も使はたして君はこの悪魔を倒せはかな!?

み。「体前後やつづけると、いきなり床がくすれ落ち……」の間ジャンプボタンを連打しているといふことがあるかも知れない。出た一こいつが悪の根源だ。

聞こえるか！ゲームの叫びが… キミの部屋に喝！

システム I	ナムコ	中華大仙	¥5,000
システムII		ダイナマイトリーグ	¥13,000
ギャラガ8(ロム)		ヘビーユニット	¥7,000
ピストル大名(ロム)		マスター0ウェポン	¥26,000
プラストオフ(ロム)		バズニック	¥7,000
スプラッターハウス(ロム)		ファイティングホーク	¥14,000
バックマニア(ロム)		バラメテス	¥12,000
爆突機銃艇(ロム)	コナミ	グラティウスII	¥45,000
ファイネストアワー(ロム)		〃 III	¥38,000
バーニングフォース(ロム)		A-JAX	¥33,000
球界最中記(ロム)		コントラ	¥14,000
ローリングサンダーII(ロム)		グリーンベレー	¥7,000
クラックス		少林寺との道	¥3,000
スカイキッドII		サラマンダ	¥28,000
ギャラブス		マンハッタン24分署	¥5,000
MVP	セガ	リングの王者	¥14,000
忍		サンダークロス	¥38,000
エイリアンシンドローム		アイレム	
戦王記		イメージファイト	¥28,000
ダンプ松本		×マルチプレイ	¥28,000
イースワット		最後の忍道	¥35,000
フラッシュポイント		スバルタensex	¥7,000
アッパー		ジッピーレース	¥3,000
レッスルウォーター		怪傑ヤンチャ丸	¥4,000
モンスタークエア		カブコン	
コラムII		ストリートファイターII	¥228,000
テディボイブルース	タイトー	ファイナルファイト	¥115,000
インセクターX		USネイビー	¥115,000
SRDミッション		天地を喰らう	¥95,000
キックスタート		ドカベン	¥7,000
草野球		トップシーケレット	¥13,000
奇々怪界		戦場の狼	¥6,000
究極タイガ		ソンソノン	¥4,000
功里金団		1942	¥5,000
スーパーライダー		1943改	¥14,000
		エグゼドエグゼス	¥10,000
		SNK	

SNK

アテナ	¥7,000
ゴールドメダリスト	¥5,000
ストリートスマート	¥35,000
バトルフィールド	¥3,000
ザ・スーパースバイ	¥10,000
ベースボール・プロ	¥8,000
テクノスジャパン	
コンバットライズ	¥25,000
ダブルドラゴンⅠ	¥12,000
〃 II	¥22,000
西遊魔羅	¥9,000
トッジボール	¥6,000
データイースト	
ダークシール	¥35,000
ロコッポ	¥23,000
ワンダーブラネット	¥7,000
ビッグブロレス	¥2,000
フレイウェッド	¥13,000
カルノフ	¥14,000
サイコニクスオスカー	¥9,000

.....

D-DAY	··· ¥6,000
カンガルー	··· ¥4,000
カイロスの館	··· ¥5,000
ホーリー・ヨセフ	··· ¥1,500

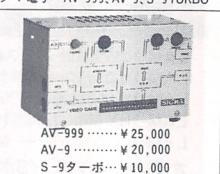
• • • • •

麻雀
局..... ¥7,000

ライフフォース ¥25,000
サラマンダ ¥20,000

コンストラクター

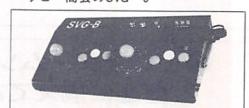
シグマ電子 AV-800 AV-S S STURB



KIC'S=91



ハッピー商金のSVG



当社からコントロールBOXをお買い上げいただいた方には、基板の割引をいたします。

株式会社 トライ

戸市新松戸南1丁目365
荒川グリーンビル205

TEL 0473-48-3880
FAX 0473-48-3885

休日
日曜・祝日
営業時間
12時～20時まで

(8/11~8/18まで
夏期休業致します)

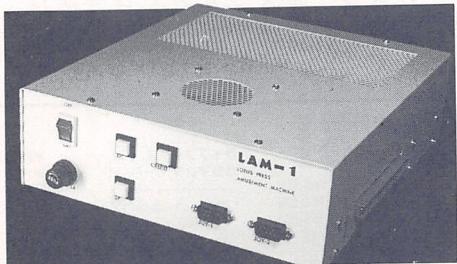
戦士たちへ

満足できない君に

家でゲームセンターの興奮と迫力を感じたい君に、LAM-1を贈ろう。本格RGB出力の映像は手ごたえ十分、小さなサイズに秘めた高性能でスペースもとらずに君の部屋に本物の熱気を甦らせる。

より高みをめざす、そんな君をLAM-1は待っている。

**LOTUS PRESS
 AMUSEMENT
 MACHINE**

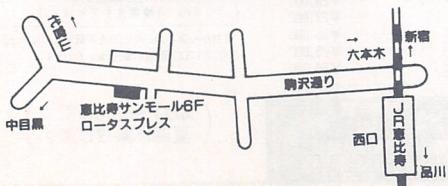


LAM-1は安全設計…アース線を備えた安全設計
 LAM-1はコンパクト…本体サイズ220×70×250mm
 LAM-1はクリアな画像…RGBアナログ21ピン対応で驚くほどキレイ
 LAM-1は低価格…19,800円(RGBコード付属)
 LAM-1のコントローラー…MSX用コントローラーがそのまま使える
 オプション…1フレイ3ボタンコントローラー
 価格7,500円

TEL(03)3760-6630
 〒150 東京都渋谷区恵比寿南
 3-5-8 恵比寿サンモール6F

※資料請求は62円切手2枚同封のうえ、
 GM係まで。

●ビデオゲームソフト
 豊富に揃えております。

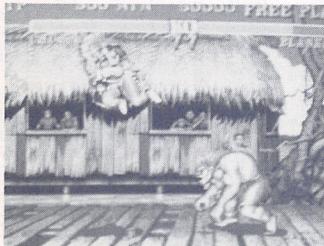


今月のおすすめ品【8月1日→8月31日】

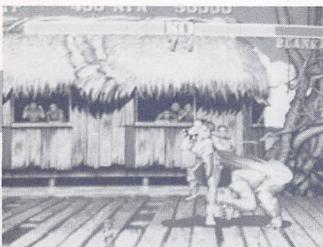
ギガンデス………15,000円 スーパーリアル麻雀PⅢ………30,000円
 球界道中記ロムキット………9,000円 麻雀遊技………5,000円

先行入力の

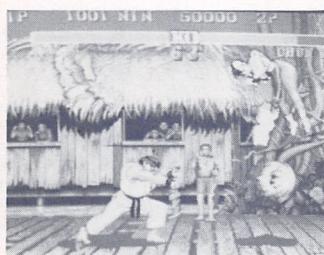
まず春麗を例にとってみよう。百裂キックを使うとき、



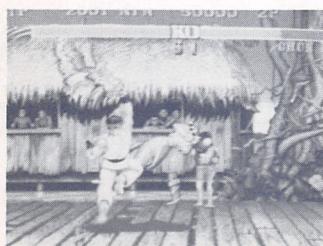
着地まで連打して続ける上
すべり百裂が出る。



た意味がまるでなし。
る前に無防備になる。



は強引な)。



…と、波動拳のボーリスが解けたらすぐに昇龍拳を出せる。

白の時間を 利用しよう

**空白の時間を
利用しよう**

春麗や本田を使っていると
き、面の始まる前からボタン
を連打したり、レバーを引い
ておけば百裂やスピニングバ
ード、スーパー頭突きを入タ
ード直後にに出せるることはもう
一度。ではジャンプキックし
て自分がどうするのが考えてほ
しい。百裂キックは「キック
ボタンを連打する」ことによ
つて出すことができる。例え
ば、百裂の間合いでつかつ
か歩いて行ってボタン連打で
は、返り討ちに遭うのが関の
山である。ここで先ほどの「空
白の時間」というものが出て
くる。ではジャンプキックし

でから百裂はどうか。これも、ただ着地してからボタン連打していくは、さっきと同じ結果に終わる。ジャンプキックを始めた瞬間からボタンを連打してみよう。すると、春麗が着地した瞬間に百裂が出るはず。理由は簡単。ジャンプキックしている間も操作を避けなければならない。コンピューター戦でスタートしたら、バックジャンプし、すぐ先ほどの頭キックからの百裂をしてすぐバックジャンプしてまた弱キックで飛び込んで…の繰り返しというパターンだけで、かなりの敵を勝ち抜ける。この戦法で最も有效なのが、対ブランカ戦。

さて、春麗を例にどうして殴り明してみたが、連続技は連打や溜めの必要な技ばかりではない。

んなときは昇龍拳がベストなわけだが、この波動拳・昇龍拳は、特別に昇龍拳のレバー入力が素早い人にしか撃てないと思い込んでいる人が多いようだ。

これも原理はいつしょ。要するに、波動拳のポーズから動けるようになったときにパ

技を単発でばかり仕掛けしていくは、
まだまだ眞の格闘家とはいえない。
連続技をきわめて最強のストリー
トファイターをめざせー！

君はまだ知らない（と思う）

アートセラピー

- “溜め”利用で連続攻撃
 - 140万への道
 - ダブルK.O.—それは口マン

對戰集

- 基礎講座
 - 禁断の悪魔技
 - 実戦リプレイ・
ゲームスト VS カプコン

○ インタビュー

○スト II 575

ストリートファイターII

©カプコン

ストリートファイターII

リュウ・ケンに限る

140万への道

～めざせオールパーフェクト～

だまされたと思って、やってくれ! オールバとれるパターン集

C.LAN

始まる前から右方にレバーを入れておき、②回ジャンプ。②回目のジャンプ中に跳び蹴りを当て（カードされることもある）、着地したらすぐに小キックで跳び込む。そして着地の瞬間右へ投げる。あとはしゃがみ小バントからの投げではめる。

竜巻を蹴り落としたときはしゃがみ小バントからすぐに投げはめにもつていけばいい。

小跳び蹴りをアップ一や昇龍拳で返されたり、投げはめのときに足払いされることがあるので、そのときはドロー

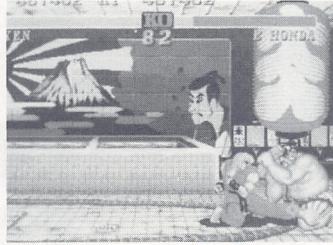
近づいていきなり投げる。そうしたら近づいて（投げたから敵の方向にレバーは入れつけなし）、しゃがみ小キックを一発入れてまた投げる。あとはしゃがみ小キックからの投げはめ。一つ注意するのは、小キックは密着して出しては

トレンドパターンの項を参考照。



本田

また最初近づいて投げるのは実は危険なので（タイム優先のためあえて行つ）、一本とられてしまつたら中キックで跳はせて小キックで蹴り落し、近づいて小足払いから技をげる。



密着しないこと。

また最初近づいて投げるの
は実は危険なので（タイム優

また最初近づいて投げるの
は実は危険なので（タイム優
先のためあえて行う、一本と
られてしまつたら中キックで
跳ばせて小キックで蹴り落と
し、近づいて小足払いから投
げる。

最初右へ進む。春麗が下がつたらついでいき、向かってきたらガードして耐える。跳び込んできたらぐぐって画面の端に近いほうに投げげる。

これをやめるとアランカは跳び越す。

A screenshot from Street Fighter II showing a scene between Ken and Blanka. Ken is standing on the left, wearing his signature gi and holding a sword. Blanka is on the right, wearing his traditional Mexican-style clothing. The background shows a tropical setting with palm trees and a hut. A sign above the hut reads "FREE PAY". The screen has a "KO" counter at the top.

確実にパーソナリティをどう
したいならば波動拳がいい。ブ
ランカが歩いてきたところによ
り波動拳を当てる。遠すぎるとい
う返りの瞬間を右に投げる。以

端に追いつけたらしゃがみ
小パンチからの投げはめ。
まれにこいつも小パンチが
入ると投げ返すことがある
(本当に超まれ)。

ンチボタンを押せば、すぐ昇龍拳が出せるという状態に持っていければいいわけだ。やり方の「ゴツ」としては、「ぱりうけん！」といつかけ声の「ぱりう」と言い終わったときに昇龍拳のレバー入力を始める。すると、動けるようになった瞬間に昇龍拳を出せる（先行入力）。

(P)ミセヨ(いやないとき) 起き上がるときに昇龍拳のレバ一操作を始めて立ち上がりざまに昇龍拳というのもできなくはないが、必ず相手が間近にいないと意味がないし、その後の逆襲が怖いし、昇龍拳のタイミングが難しいので使

あとは、対戦で、昇龍拳をギリギリ投げられない位置で出す。相手は「昇龍拳＝落ちてくるところを投げる」と思い込んでるので、ノコノコと歩いて来たところをさりげなく昇龍拳（一回目の昇龍拳の落と下中に次の昇龍拳のレバー操作を開始）。

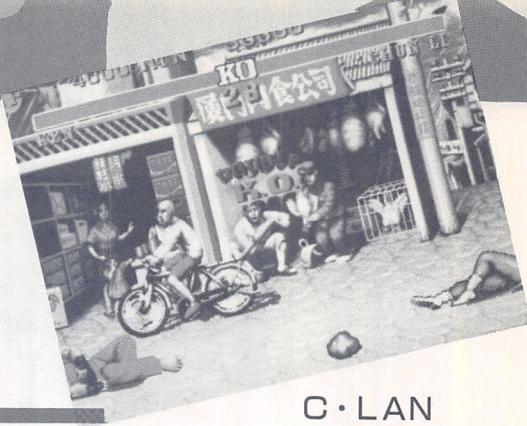
いるときは、しゃがみ足踏む(弱)を当てるか、ガードさせるかして、その間にレバーを回してスクリューパイルドライバー。これで跳ばずにスクリューパイルが出せる。

どんな状態でも操作を受け付ける」と書いたが、例えば、空中でダメージを受けたときでも大丈夫。ブランカで空中で蹴り負けたときにすぐレバーワークを引いて着地後ローリングアタックというのも可能。
とにかく、原理が分かっ

てもらなれば、あとほ皆さんの発想次第。

相打ち それはロマン

これで君もトップクラスの仲間入り



C・LAN

まず相打ちのメリットは何を列記してみる。

- 点数がかかる
- ま、まあ当たり前か。スコアのために相打ちするわけだから。

●バーフェクトが取りやすい

一本取つたとして、次の試合でダメージを受けてしまつたとする。ここで相打ちが成功すれば、まだ一本落とせるから。

余裕があるね。こういつつ何を端に狙つて、その隙を狙つて、それを利

用すると弱くなるのでバーフェクトが取りやすくなるわけだ。また、ボーナスステージのタルもやわらかくなる(ひムなどが後半に出てくると少々厄介。しかし、これを利

用すると弱くなるのでバーフェクトが取りやすくなるわけだ。また、ボーナスステージのタルもやわらかくなる(ひムなどが後半に出てくると少々厄介。しかし、これを利

用すると弱くなるのでバーフェクトが取りやすくなるわけだ。また、ボーナスステージのタルもやわらかくなる(ひムなどが後半に出てくると少々厄介。しかし、これを利

用すると弱くなるのでバーフ

用すると弱くなるのでバーフ

用すると弱くなるのでバーフ

用すると弱くなるのでバーフ

用すると弱くなるのでバーフ

用すると弱くなるのでバーフ

用ると弱くなるのでバーフ

これは「ランカ」のローリング、ダルシムのドリルアタックなどにもいえることで、全般的に初めのほうに出でた場合、敵の攻撃力が弱くなっている。(でも減るときやぐつと減る)

スライディングに大足払い。F・ラウンドまで持ち込むとランクが下がる(らしい)。ランカがガードの状態になってしまい、くらってしまった。中足払いはギリギリ届かないくらいで出し、跳んでも立つてでもできる。やりや

り、カボエラキック(転ぶ蹴り)がきたらそのまま跳び越えて反対側へ。あと、飛び込んできても何も出さないときがある。これ

は春麗が跳ぶ間合いで判断する。左右に小さく動いてから跳んできた場合は蹴りを出さない確率が高い。

ひどいときは小パンチをくらって死んでしまったりする。

近寄られたらガードしよう。あと、飛び込んできても何も出さないときがある。これ

は春麗が跳ぶ間合いで判断する。左右に小さく動いてから跳んできた場合は蹴りを出さない確率が高い。

ドロー狙い。ヨガファイヤーなどでもうまく合わせよう。相打ちするならドリル頭突きにしてくるやつ。ドローの状態でこちらの頭突きがきたらガードして、画面の端からきたときのみ(着地後ヨガフレームが接当てるつもり)。でもタイミング激ムズ。大パンチは、両者か両端の場合、サイコの先端が画面中央を過ぎたあたりで。中足払いと比べると確かに楽だが、勝つてしまうときがあるので、どちらを選ぶかはあなた次第。

いかがでしたでしょうか。オールパトって、相打ちを5回もやれば(注: オイ)、あなたも全国トーナメントで優勝されていますぐにチャレンジ!

「なぜ教えた」というマニアの方々や、「マニアックでつまらない」という一般ゲームの方々の反論待っています。

レツ投函!

スライディングに大足払い。あと、中足払いを跳ばせて立ちア

ガード、を繰り返せばドローンはあれど狙うは難し。

バーログ

スライディングに大足払い。画面端で、ジャッカルで跳び出でるが、これが確実にできるが(画面端で、ダッシュストレートの場

VS

リュウ

◆

VS

ケン

◆

VS

春麗

◆

VS

サガット

◆

VS

ベガ

◆

VS

ダルシム

◆

VS

ガイ

◆

VS

ガイル

◆

VS

ヨガ

◆

VS

ランカ

◆

VS

アッパー

◆

VS

バンチ

◆

VS

中キック

◆

VS

アッパー

◆

VS

バンチ

◆

VS

アッパー

◆

VS



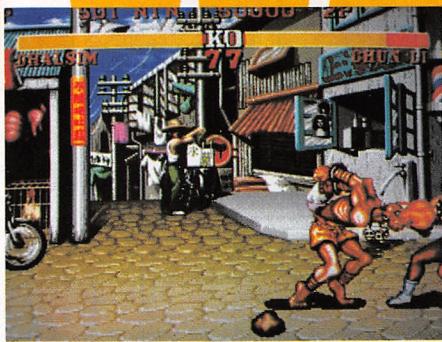
一度つかまえたら逃がさない！ ヨガ投げ（ダルシム編）

ダルシムは、相手を近づけてしまうとスピードは遅いし、打たれ弱い。しかし、逆に相手をはめてしまふ悪魔技があるのだ。

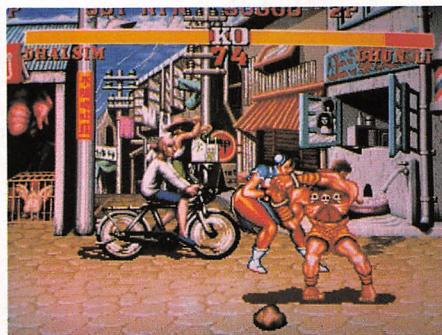
それは、ヨガ投げと呼ばれている。完璧にこっちが行えば絶対に抜けられない禁断の技だ。やり方を説明しよう。



WIIH



立ち上がるときにヨガファイサー。ちょうど当たるように遅すぎず、早すぎず。



間合いは相手のキャラクターによって変える。
対春麗の場合は少し離れて投げる。

対戦プレイ 禁断の悪魔技

使うも使わないも …あなた次第

このコーナーでは、対戦プレイのときの強力な技をピックアップしてみた。中には脱出不可能に近い恐るべき技も入っている。禁じ手にするもよし、何でもありありルールでやるもよし。ともかく、各キャラに対戦用のとても強力な技があることを知っておこう。



ダイヤモンドの拳！ジャブ昇龍拳、 アッパー昇龍拳（リュウ・ケン編）



相手がビヨビヨになつた場合、通常は投げでダメージを与える。しかし、リュウ・ケンには昇龍拳を利用し、投げよりも大きなダメージを与える方法がある。（ジャブ（ひじうち）昇龍拳、アッパー昇龍拳がそれだ。）

ジャブ昇龍拳は、レバーを二コートラルにして大パンチ（立ったままのアッパー）を押した直後に昇龍拳。これ

もアッパーのあとになるべく早く昇龍拳を出すのがポイントだ。アッパーを当てたのを確認してからでは遅い。とにかく素早くレバー入力を行うこと。

アッパー昇龍拳は、リュウ・ケン、春麗、本田、サン、ギエフに対しても合計2発しか当たらないので、ジャブ昇龍拳よりはビヨビヨになりにくいか、与えるダメージはほとんど変わらない。

難しいところだ。

ジャブ・アッパー昇龍拳のどちらも、ライフゲージのは半分のダメージを一気に与えることができる。ただし、技を決めたあとに足払いや投げになってしまってはダメだ。



この時点ですでに昇龍拳のコマンドが入力されている。ジャブ昇龍拳は1度に3発当たる。



まずアッパーを当てる。このときもうレバーは昇龍拳の動きをしている。



アッパーを当たらすかさず昇龍拳。昇龍拳は小で当てるのが手がたい。

夏休み たっぷりストII やりまくり

春麗は足が速いので投げはめがやすい。対戦プレイでも春麗は1、2を争つはめキヤうといえるだろう。

しかし対戦プレイでは投げ返しがあるので、倒れている相手にあまり近づくのは危険だ。小技をあてて投げるバターンも対戦独特のものになつてくる。

リュウ・ケンに有効なのが
上りやかかと落としをすると、
.....



キックと投げで押しまくれ！ 小キック投げ（春麗編）

ジャンプ小キックで跳びこみガードさせて投げてしまう小キック投げだ。投げたらその位置からジャンプして小キックで跳びこむとちょうどいい。

ただしこの方法は完璧ではない。たまに投げ返されてしまふ。そこで、小キックで跳びこんだあと、即座に垂直ジャンプする。そしてすぐ蹴り

に特に有効だ。

相手は投げに来ているのぐらつてしまふ。投げと垂直ジャンプをうまく使い分けて攻めるのだ。

小キック投げ以外に、中パンチの連打でどんどん押していくのも強力なはめだ。投げ返されないように間合いを取りつつ中パンチで押していく、スキをついて投げる。ガイル

小キックで跳んで、投げ。



投げ返されるよつたたら跳り上げ



ひざ蹴りで跳びこむのが一番やりやすい。投げ返されることあり。



小キックからのスクリューは、小キックが当たれば投げ成される恐れなくかかる。



垂直小キックからもスクリューはかけられる。

サンギエフは対戦で最も弱いキャラといわれている。しかし、ちまたにあまりサンギエフを使いがいないだけに、ザ

ンギエフの異常にうまい対戦プレイヤーは危険だ。対戦サンギエフマスターが

好んで使う必殺技がスクリュー

ーバイドライバーだ。スクリューバイドライバーは、ものすごく投げの間合いが広いので怖い。しかも3回くら

いと終わってしまう。その広い間合いを生かして生まれたのがスクリューバイドライバーはめだ。バリエーションはいくつかある。

まず、相手を足払いか投げあと起き上がるところをひざ蹴り（小の跳び蹴り）で突つこみそのままスクリューをかける方法がある。ひざ蹴り



絶大な破壊力！スクリュー・バイル ドライバーはめ（サンギエフ編）

そうしたら、相手が起き上がる瞬間にヨガファイヤー。中かのボタンで出すといい。ヨガファイヤーを相手がガードしなければ燃えてしまうから、起き上がるところと同じように繰り返すのだ。

ドしたらすかさず投げ。ガードしなければ燃えてしまうから、起き上がるところと同じように繰り返すのだ。

コツは、ヨガファイヤーを出すタイミングと間合い。相手がちょうど立ち上がるとき、ヨガファイヤーが出ていないといけない。また、相手のキャラごとに間合いが微妙に違うので、極めるにはかなりの修練が必要だ。

ヨガ投げは、ヨガファイヤーをくらうと必ず倒れてしまう。うという特徴を生かしたダルシムのみ許される必殺技だ。

禁じ手にするかしないかは、君たちの考え方で決めてほしい。

を当たら、その瞬間からぐるぐるレバーを回し、中のパンチボタンを連打するのだ。また、起き上がる瞬間に小の足払いを当て、その間にレバーを回す方法、垂直ジャンプの小キックを当ててレバーをぐるぐる回す方法がある。

ひざ蹴りでとびこんだ場合は投げ返される危険性があり、小の足払いはタイミングよく出さないと逃げられてしまう。レバーの回し方も手に覚えこませないといけない。しかし決まればとても気持ちのいい技だ。

スクリューのかけ方はほかにもある。転んで倒れている間にぐるぐるレバーを回しボタンを連打していると、近づいてきた相手を起き上がりざまに吸いこめる。また、相手が跳び蹴りをしてきたらいつたんガードし、ガードした瞬間からレバーぐるぐるボタン連打でかけることもできる。

サンギエフは対戦では庄倒的に不利なので、スクリューはめくらい許してくれてもいいだろう。禁じ手にするにはかわいそつというものだ。



夏休み たっぷりストⅡ やりまくり



ROUND 1

第5試合

カブコン…ガイル
VS
C・LAN…ダルシム

ROUND 2

サマーソルトの空振り
から、ドラゴンスープレ
ックスが2回入ったガイ
ルの勝ち。

ROUND 2

攻めガイルの前にはゼ
ンジのザンギエフもどう
することもできない。結
局ガイルのストレート勝
ち。

第4試合

カブコン…ガイル
VS
石井せんじ…サンギエフ

足くせの悪いリュウに

手こするが、ガイルの足
くせの悪さが一枚上。波
動拳とソニックブームの
相打ちから足払いがガイ
ルの勝ち。

ROUND 3

今度はガイルが攻める
一方。波動拳を3発ガ一
度しただけで勝ち。

ROUND 2

つあとヨガファイヤーを

出すダルシムだが、それを
跳びいで反撃するガイル。
86秒でダルシムはヒヨヒヨ
だ。



ROUND 2

84秒、ソニックブームを立
てガードするダルシムに、
中足払いを入れるガイル。



ROUND 3

不用意に跳びげりを狙うガイ
ルに、中キックを入れる
ダルシム。



ROUND 3

28秒、ダルシムが中キック
を出し、それに反応してサ
マーソルトを出すガイルだ
が空振り。



ROUND 3

それを見てガイルが斜めジ
ヤンプからの跳びげりを出
し、同時にサマーソルトを出
す。



第6試合

YOU・A…リュウ
VS
カブコン…ガイル



ROUND 1

41秒、ドリリキックで突っこむダ
ルシムにサマーソルトを当てるガイ
ル。これは、相討打になるがサ
マーソルトのダメージは大きい。

ROUND 3

お互いに攻め合うがガードが堅
い。しかし、攻めるとなればガイ
ルが有利。で、結局ガイルが勝った。



ROUND 3

ガイルの着地を狙つてヨガ
ファイヤーを出そうとする
ダルシムだが失敗。敗
れてびる手にガイルのサマ
ーソルトがヒット。



ROUND 3

マーソルトを出すガイルだ
が空振り。



ROUND 3

それを見てガイルが斜めジ
ヤンプからの跳びげりを出
し、同時にサマーソルトを出
す。



ROUND 2

投げたあと再び斜めジヤン
プから小キックで突っこむ
リュウだが、再びサマーソ
ルトが炸裂しガイルが勝つ
た。



スタート直後、ガイルが遅いソニ
ックブームを出し、それを上ジャ
ンプでよけるリュウ。



ROUND 1

59秒、ガイルの遅いソニ
ックブームから投げようとす
るガイロードに投げ返される。



ROUND 2

その後のスキにガイルの中足払い
がヒットする。ガイルの
常套手段だ。



ROUND 2

77秒、リュウがガイルを足
払いで転ばしたあと斜めジ
ヤンプからの小キックを出
すが、ガイルが起き上がる
と同時にサマーソルトを出
し切り返す。

ROUND 2

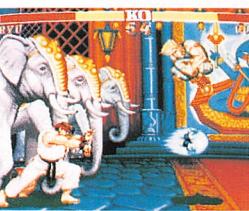
以後は波動拳・ソニッ
クブームでじわじわ体力
が減っていく、お互い体
力がほとんどない状態。
そして…。



残の12秒、近い間合いで波
動拳を出すリュウ。これを
見てガイルがサマーソルト
を出す。波動拳を出した手
にサマーソルトが当たらガ
イルが勝つ。



クブームでじわじわ体力
が減っていく、お互い体
力がほとんどない状態。
そして…。



夏休み

たっぷりストⅡ やりまくり



27秒、ブランカの大足払いを反応したガイルがサマー・ソルトを出すが空振り。ブランカは落ちてくるところ



中の足払いを2回当てて直後にローイングアタックを出すブランカだが、ガイルのジャブによりかわされる。

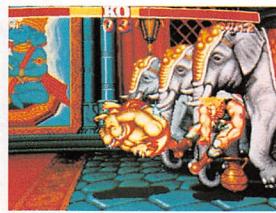


77秒、ガイルが中跳びがありを当てるが、ブランカが中足払いを反撃する(ブランカのほうが強い)。



スタート直後、ガイルが遅

ROUND 2
攻めガイルは強い。守りにまわると弱いブランカ。2本目はガイルの勝ち。



直後の着地を大足払いと同時にガイルがサマーソルト。今度はサマーソルトがヒットした。



を持ち上げパンチで落とす。

いソーッフアームを出しブランカがそれを飛びこえる。

ガイルはそれを見てくぐり投げを狙う。



残りの体力と時間が少ないガイルは一発逆転を狙うしかない。しかし、跳んだところにブランカのローイングアタックがヒットした。

大足払いを2回当てて直後にローイングアタックを出すブランカだが、ガイルのジャブによりかわされる。



以後は体力の削り合い、残り10秒で体力はお互い半分。



しかし、ガイルの投げは失敗。逆にブランカのかみつきが決まる。

ガイルのソーッフアームを狙う。しかし、ブランカの大パンチが先に当たる。



64秒、リュウの小キックのフェイントにひつかりブランカが跳び込む



直後リュウは投げを狙うが空振り。ブランカは中足払いを2発当てて勝利をもぎ取る。

第7試合

やまかわ悠理…ブランカ
VS
カブコン…ガイル



スタート直後、ガイルが遅



29秒、間合いをつめてリュウが斜めジャンプから大跳びり、ブランカはローイングアタックを出しきつくとも



96秒、遠い間合いの小キックにまたもひつかり跳ぶブランカ。



69秒、近い間合いにジャンプするリュウにブランカはローイングアタックを出すがタイミングが早すぎ位置が入れ替わるだけ。

昇龍拳を出したあとはスキだらけ。そこにのびーるパンチがヒットする。

C・LAN
ガイル・サンギエフ担当
あんなにヤルとは思いませんでしたね。大阪と東京では、対戦技の発展形態が違うのが解り、おもしろいし、参考になる。実り多い対戦でした。



こうしてゲームストチームが5勝3敗で勝ち、AOJシヨーの雪辱をたたした(そのあととの2回戦では2勝3敗で負けたけど)。

リュウがバックジャンプしたのを見てローイングアタックを発射。はるか遠方でヒットして決着がついた。

最終結果

YOU・A
リュウ・ケン担当
やまかわ悠理
ブランカ・本田担当

負けっすよ。完敗。何もいうことはありません。ストーのコンパンヌでヨガファイヤーが出来なかつたとかクチはございません。

非常に熱い対戦だった。カブコンの社員の方々に紹介できないのが残念。別冊でスペースがもられた最後に、ゲームストリーミングアーティストのコメンツを記しておこう。

勝ててよかつたというのが本音。次に戦ったときも負けるかもしれない。日々精進あるのみですね(ブランカにこれは似合わない!)。





ストリートII増刊号

9/19発売予定!!

こんなにすごいゲームがあったか? なアアアアアい!!
今年、いや格闘ゲーム史上最大の超人気作ストリートファイターII
の面白さ、魅力のすべてを味わい尽くす豪華増刊制作が着々と進行中だ!!
赤ん坊からお年寄りまですべての人のための
完全攻略はもちろん、カプコンの全面的強力を
得ての必勝戦略、超マニアうんちく話
など、ストIIが何から何までわかる
この一冊!!

スバ! 負ける氣はしません。

AB判
128ページ(予定)
予価1000円

(付録にポスターが付くぞ!)



たくさんの応募
ありがとう!!

ストIIチャンピオンシップ!!



はされちゃった人
ゲームサバイ!!

力のおかげもありまして、何とか600人を超える人に参加していただけるようになりました。今もって、選手カードが届いてない人は、残念ながら、また次の機会にということで、ゴメンなさいです。

もう一つ。見学者の方をどうするかということになりますが、8月1~4日の連日13:00より⑦屋で、先着各10名様(4日は20名!)に見学者カードをさしあげます。

というわけで、当日、選手カードをお持ちでない方、見学者カードをお持ちでない方は、会場への入場はできないよ~ん。

試合内容は、ゲーメスト10月号(8月30日発売)で完全再現するので、お見逃しなく!

夏休み

たっぷりストリートファイターII やりまくり

ストリートファイターII

開発者インタビュー!!

人気の秘密は？ あの必殺技の裏には何が？

出席者

カブコン/KIHAJI NIN びいき SHIN

ゲーメスト/石井せんじ YOUNA うじやり やまかわ悠理 栗原桃郎

せんじ：ストリートファイターIIを作ろうとされたきっかけは何か？

K！：格闘技のジャンルで1つゲームをつくろうと始めたのです。

せんじ：ストリートファイターIIを作ったのがストリートファイターIIではなく、ファイナルファイトでした。これを初めストリートファイター'89という名前で出したところ、プレイヤーのみなさんからこれはストリートファイターじゃないという意見が出まして。

結局、ストリートファイター'89はファイナルファイトになつて、ストリートファイターの続編は別に作らうことになりました。

プレイヤーゲーム
生んだゲーム



左から、石井、YOUNA、うじやり、やまかわ、栗原のゲーメスト・スタッフ

SH!：でも彼（NIN）は具體的に絶対やつてほしいというところはどうでもいい、まかせるというところがはつきりしているのでやりやすかつたです。

ソフト上苦労したのは背景がラインスクロールして3D感を出しているところです。ちゃんとできるかどうか怖かったのでまづさきにやりました。

うじやり：気づきにくいけれど、よく見ると立体感があり感心します。

せんじ：大ヒット中のストリートファイターIIですが、これだけヒットすると思いましたか？

NIN：自分ではここまでヒットすると思いませんでした。ボタンも6個で、操作は複雑ですよね。そのために、一般の人気がとつきました。自分も敵も、体力が少なくなると一発逆転性が強くなるようになっていますよ。それがう

山河：ソフトと企画との伝達はうまくいきましたか？

NIN：自分の思っていることを紙に書くだけでも難しいのに、それをさらに伝えるのですから行き違いもあります。

SH!：でも彼（NIN）は具體的に絶対やつてほしいというところはどうでもいい、まかせるというところがはつきりしているのでやりやすかつたです。

ソフト上苦労したのは背景がラインスクロールして3D感を出しているところです。ちゃんとできるかどうか怖かったのでまづさきにやりました。

うじやり：気づきにくいけれど、よく見ると立体感があり感心します。

K！：アメリカがすごいですよ。台の周りにむらがついている人の数では、日本の比じゃないです。1人プレイは絶対しないで、ひたすら対戦をやり続けていますね。

せんじ：ストリートファイターIIは海外でも大人気と聞きましたが。

K！：アメリカがすごいですよ。相手をボコボコにしても絶対怒りません。日本ではそうはいかないですが。

せんじ：NINさんはアメリカで対戦しましたか。

ここは大阪、カブコンビル内、この人たちはカブコンの開発の方たちなのだ。



海外では
対戦が熱い！

アメリカは筐体がアップライトタイプなので、うまい人が入るとイスを持つきたりしてくれるんです。一日のうち何時から何時までは大会だと決まっていて、参加費を払って集まってやっています。

栗原：本物のストリートファイターもアメリカが本場ですかね。日本ではそういう大会だと決まっていて、参加費を払って集まってやっています。

K！：アメリカ人は、乱入して相手をボコボコにしても絶対怒りません。日本ではそういう大会だと決まっていて、参加費を払って集まってやっています。



ニックネーム: SHIN
性別: MALE
担当: ソフト
好きなもの: たこやき、さけ茶漬け
嫌いなもの: エビ、カニ、納豆
生年: 昭和42年
出身地: 大阪(片田舎)
身長: 177cm
体重: 72kg
血液型: A型
星座: 牡羊座
趣味: 楽しいこと全般、何か作ること、音楽

今一番したいこと: どっかにゆっくり出かけたい

ニックネーム: KIHACHI
性別: MALE
担当: プロデュース
好きなもの: シミュレーションゲーム、♀、酒
嫌いなもの: ♂、タバコ
生年: 昭和36年
出身地: 愛媛
身長: 170cm
体重: 63kg
血液型: O型
星座: 双子座
趣味: けがをオーラで治すこと(今まで失敗している)
今一番したいこと: 入院

ワンポイント自己紹介
昔から割とゲームが好きで、ゲームセンターにちょいちょい行っていた。コンピューターに出会った時、「こんなにおもしろいものが、この世にあったのか!」と感動し、コンピューターにのめり込む。情報処理の方向に進みかけるが、テレビゲームもコンピューターだと悟り、カブコンに入社。そしてコンピューターは遊ぶためにあるという考え方のもとにおもしろく、楽しいソフトを作ろうと努力している。



NIN: 何べんもやりましたよとにかく異常に強いんですよ。ガードするくらいなら攻めてくるといった感じで、意表をついた攻撃をします。かなり負けまくりました。ザンギエフにもやられましたね。

KI: アメリカから帰ってきたら一人だけ対戦がPOWER UPしました。みんなで大リーグでもまれたなどといつていしたものですね。せんじ: むこうの人は対戦でどんなキヤラクターで戦うのですか?

NIN: 外国人は基本的に複雑な操作はできないんです。昇龍拳などはまず無理ですね。そこで、百裂張り手の本田とかを好んで使います。こちがリュウ・ケンで入っていくと、初めはリュウなんて弱い

ものと思つてどんどん攻めてくるんです。そこで昇龍拳を出すとすごく驚いてましたよ。どうやるんだ、やり方教えるよと聞いてくるんですね。昇龍拳を連発するとびくっとして近寄つてこななります。そういう状況になつたら勝ちですね(笑)。顔が覚えられてくると、「こいつまた来た。入つてくるんじゃない」ということを冗談で言つたりして面白いかったです。

栗原: 台湾では3つボタンのスリートファイタ-IIがあるって聞いたのですが本当ですか?

○○: 出ましたね。ストリートファイタ-Iは特殊コンボであります。NIN: ザンギエフなので、ぜんじ: 製作の途中でボツになりましたか。

SHI: 春麗も強かったです。YOU・A: そんな技があったら、ザンギエフももつと強かつたでしょうね。

NIN: 一時期はザンギエフが最強だったんですよ。今は最強伝説になつてしまつてます。

SHI: 春麗も強かったです。

NIN: ザンギエフは防衛力が弱くなりすぎましたね。本当にゲームされてきればいいという感じで。それで3つボタン。それがあまりに強すぎたんです。

SHI: 強いという設定だったのですが、それがあまりに強すぎたんです。

NIN: ザンギエフなので、強くなりすぎてしまつたからです。

SHI: ファイナルファイトのロキシー、ポイズンの攻撃みたいなのですね。

NIN: 結局、春麗があまりくなつたのですか?

SHI: うじやり: なるほど。なんですね。

NIN: もともとスピードが速いうえに、背中蹴りでさらにかく乱されてしまますから。うまく調整したか

せで技が出るようになつているらしいです。同時に押すとかでですね。でもそれだと3つボタンいつも押すなど出ない技も出できますが。

また、香港でも人気があるようです。ファイナルファイトよりも天地を喰らうやストリートファイターのI、IIがいいようです。カンフーの本場だからでしょう。

SHI: 春麗も強かったです。

NIN: 背中蹴りという技がありましたね。近寄り技の一種で、レバーを入れつつ中ボタンか何かを押すとできました。普通のジャンプと違つてクリップと小さく相手の背中に回り、背中から蹴るんです。

鋼鉄の肉体、ザンギエフ伝説

せで技が出るようになつているらしいです。同時に押すとかでですね。でもそれだと3つボタンいつも押すなど出ない技も出できますが。

また、香港でも人気があるようです。ファイナルファイトよりも天地を喰らうやストリートファイターのI、IIがいいようです。カンフーの本場だからでしょう。

SHI: 春麗も強かったです。

NIN: 背中蹴りという技の一種で、レバーを入れつつ中ボタンか何かを押すとできました。普通のジャンプと違つてクリップと小さく相手の背中に回り、背中から蹴るんです。

SHI: ファイナルファイトのロキシー、ポイズンの攻撃みたいなのですね。

NIN: 結局、春麗があまりになつたのですか?

SHI: うじやり: なるほど。なんですね。

NIN: もともとスピードが速いうえに、背中蹴りでさらにかく乱されてしまますから。うまく調整したか

ワンポイント自己紹介
田舎育ちのため、ほとんどゲームというものを見たことがなく、ゲームセンターは不良のたまり場だと思っていた。ところが都会に出てみると、ゲームセンターがたくさんある上に、明るい雰囲気なので、「おっとろしや、たまげたちや」(恐ろしくびっくりしたの意)。カブコン創生時から勤務し、数々の作品を手がけ、現在はご隠居の身となる。
「3度の飯より仕事が嫌い」を口号に、日夜できとーに努力している。

NIN: ザンギエフなので、強くなりすぎてしまつたからです。

SHI: ファイナルファイトのロキシー、ポイズンの攻撃みたいなのですね。

NIN: 結局、春麗があまりになつたのですか?

SHI: うじやり: なるほど。なんですね。

NIN: もともとスピードが速いうえに、背中蹴りでさらにかく乱されてしまますから。うまく調整したか



ニックネーム : NIN
性別 : MALE
担当 : 企画
好きなもの : おいしいもの、業務用ゲーム基板
嫌いなもの : 玉ねぎ、毛虫、グログロしたもの、とらえどころのないもの
生年月日 : 昭和42年
出身地 : 東京(埼玉県寄り)
身長 : 170cm
体重 : 61kg
血液型 : O型
星座 : 乙女座
趣味 : 面白いことなら何でも、業務用基板の收集
今一番したいこと : のんびりと世界中を旅してみたい

ワンポイント自己紹介

ガキのころからゲーム性に興味を持ち、デパートの屋上などによく出かける。インベーダーブームに火がつくと、狂った様にゲームセンターに入り浸るのだが、学校で禁止された為素直にやめる。が、しかし、1年もすると禁断症状が出来始め再び入り漫り、そこから、ほぼ毎日ゲームを欠かさずにプレイする（しないのは山奥に修学旅行に行った時ぐらい）。

下積み時代の経験を生かし、「親切設計のゲーム作り」をスローガンに数々の作品を手がける。

「ゲーム性とは何なのか?」この問い合わせに答える事をライフワークとし、ゲーム業界のみならず、日常生活に潜むゲーム性を日夜研究している。



ニックネーム	: びい♪
性別	: FEMALE
担当	: Music&Sound
好きなもの	: 絵と音楽と苺とメロンとお寿司とゲームとショッピングとお喋りと……ああ書いてたらキリがない
嫌いなもの	: 殺虫剤を必要とさせられるムシたち
生年月日	: 昭和42年
出身地	: 大阪府
身長	: 最近計っていないのでわからない
体重	: 最近計りたくないでのわからない
血液型	: A型(しかし人には信じてもらえない……)
星座	: 天秤座
趣味	: 長電話
今一番したいこと	: ストリートフットサルIIをクリアすること、おもいっきり遊ぶこと

ワンポイント自己紹介

幼い頃からピアノを習い、持ち前の思い込みで「私の進む道は音楽しかないわ」なんて考えてましたところがゲームといえばトランプか人生ゲームと思っていた私に異変が起きました。初めてファミコンに触れた時「どわーっなんだこのおもしろさはっ」そして次の日、私はゲームのやりすぎで腕が上がらくなり（肩こりのせい）ピアノどころではなくなっていました。

「え……そんなゲームセンターなんて野蛮なとこ……」とか言ってた私が今ではミナミ（大阪の繁華街）でハテな服の腕をまくって「ゲーセンいくでーっ」と言っている次第であります。（でもお嬢様であることには変わりありません）

まだ、ダルシムも非常に強かつたですね。今はダルシムの攻撃力は少し弱めですが、以前は攻撃力が普通でパンチが速かつたんですね。伸びるパンチ・キックがリュウ・ケンのパンチ・キック並みに速かつたので、よけられたものじやありませんでした。

また、手足の先に当たり判定がなかったこともありましたね。

うじやり：みんな強いままにしておいたらどうでしたか？

NIN：どのキャラもみんな強いと、ハマリ技やこれさえしておけば勝てちゃうということになってしまします。これでは面白しないので変えていきました。

栗原 くなりま
いるのび
曲として
は1曲さ
のですが
くなるし
れいこ

—IIのどの曲を作られたの
ほんと1人で作りました
景に合うように、それぞれ
イメージどおりに作ってい
た。
体力がなくなると曲が速
ますが、テンポを速くして
ですか?
あれはですね、全部違う
を作つてあるんです。初め
つづついいと言つていてた
か、「途中で曲のテンポが速
といふね」といつたら、「そ
う!」と言われて。結局

な評判で、マにもつづりますね。ひい：つん
本らしくなは車に乗り、ユージヨンで、なんですがど。

ですか！　びい：実際には使っていないですが、男の裏声で「スピニングバードキック」という声も吹きこんでみました。でもいろいろな人に聞いてやめましたけど（笑）。

A black and white photograph showing a group of six people seated around a large, rectangular conference table in a modern office environment. The individuals are dressed in professional attire, including several men in dark suits and ties. They appear to be engaged in a formal meeting or presentation. The room features large windows in the background, and there are several potted plants and a clock on the wall, contributing to a professional atmosphere.

せんじー・SさんはストリートファイターハードIIのどの曲を作られたのですか。

YOU・A：なんとなく耳に残
て、それをもとに「こんな曲もある
んですね」くらいの気持ちで作
つて持つていいたらOKが出てしま
いまして。少しやりすぎかな、
と思っているんですね。

うわかりませんね。
英語の声は発音がしつかりしていないといけないので、外国人の方にやつてもらいました。そういうば、本田の「ドスコイ！」は外国人の声ですね。

ゲームを作ってしま
タツフのパワーを、
はつくづくと感じわ

CD売れ行き
No.1
ストリーサウンド

ま
だ。
も評判ですけど、どんな人たちが
吹きこんでいるんですか。

びい：社内で募って、ざるざる
30人くらい吹きました。ごち
やごちやに入れてその中から選ぶ
だので、どれが誰の音が今ではま

だ。僕たちも対戦したが、はつきりいつてとっても強かつた。新入社員のマニアと戦って、ボコボコにしてメシをおさらせるのがはやつてゐるそうだ。



Запрещается смотреть

夕立が恋しい今日このごろ、
皆様いかがお過ごしでしょうか。
本日は「夏休みだよー全
員字あまり風流スペシャル」
と題しまして、ストリート川柳の
妙作の数々をご紹介とあいな
りました。どちらもしばし暑
さを忘れ、ごゆっくり。

(1)ちくしょう

つはものどもが
ゆめのあと

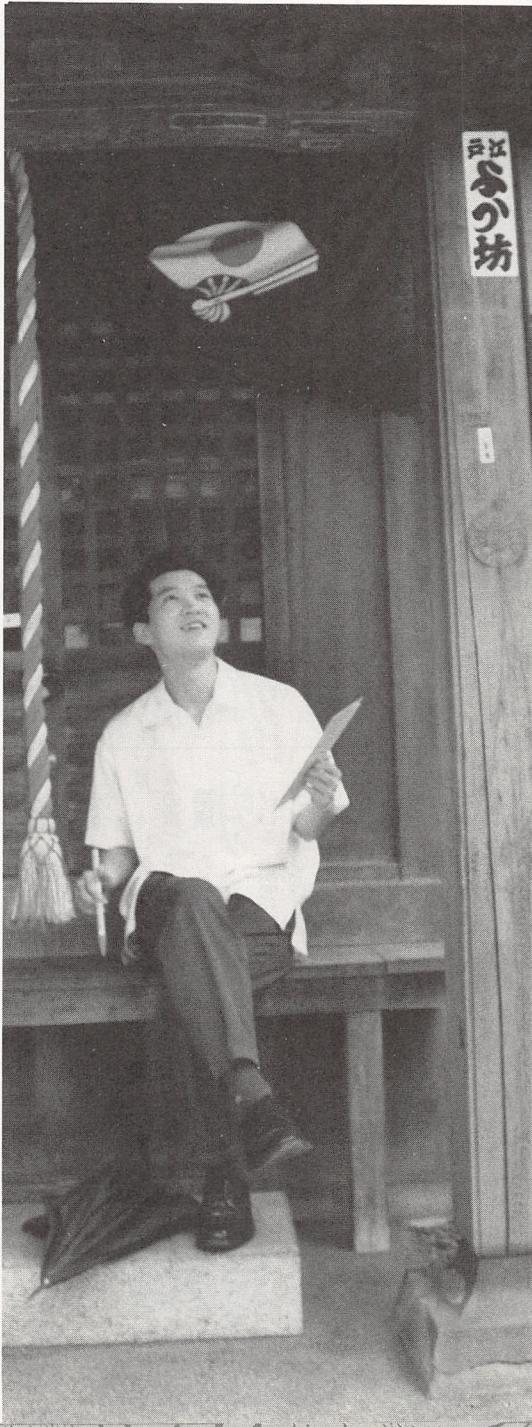
バグだったのね 赤い波動拳
新潟県 ガバチヨのしもへ君
禅寺:これはよくわかる。
田翁:なんだか川柳と思え
ないリズムですねえ。
「ちくしょうめ」とするとな
んばかマシなのでは?

(2)超非道 ガイルの立つ
埼玉県 ZAN君
宇都利:サマーソルトは風
流に夏塩跡とすべきでしょ。
桃栗:なるほど。
宇:ザンギには負けたら服

ゲームのおきて
宮城県 たかみらあ君
ゆうえい:おめえってやつ
あ:。
宇:ザンギには負けたら服
を着てほしいねえ。
(3)ヨガファイヤー

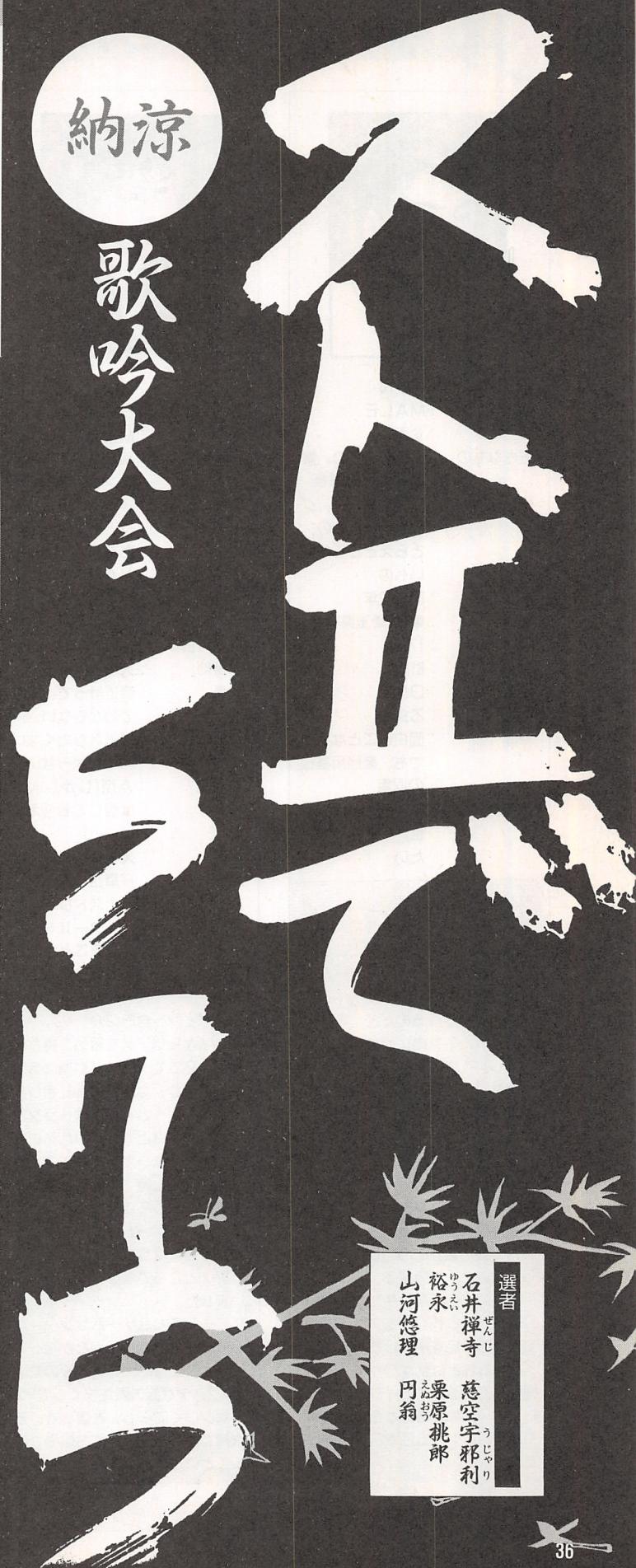
くらつたあいつは 誰なんだ
東京都 仁伴千司君
宇:スリムになる本田ね。
円:FF以来の伝統ですね。
(4)ヨガファイヤー
うつたつもりがヨガフレーム

広島県 MOLEST君



納涼

歌吟大会



選者
石井禪寺
裕永
山河慾理
栗原桃郎
慈空宇邪利
円翁

レシーブできればこっちのもんだい!
コンピューター相手での攻略だ!

スーパー・バレー'91

©ビデオシステム

前半は、サンダーサーブと分裂サーブで優勢に試合をすすめて、
後半は、相手を誘導して、楽にスパイクを決めよう。



A → Z

まず 基本テクを学ぼう

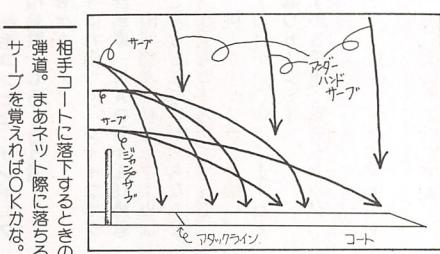
操作系はレバー一本、ボタン一つというシンプルさ。
前作は2ボタンだったので、技の数は減ったのかなあと思ったけど、それはなかつたよ。

レバーを使いこなせ!

レバーは、ゲームスタートの選択、サーブ時はサーブの種類のセレクト、サーブ後はボールを相手コートのどこに落とすかの決定をする。

うだ。

レバの位置	名前	弾道	特色・その他
中立	フローターサーブ	サーブ	オーバードライブやドライブサーブを使わない。
下	ドライブサーブ	オーバードライブサーブ	ターンサーブを合わせて使う。
上	アンチ・サーブ	アントラブルサーブ	サーブミスしない。混めばやがええ。
右	ミックスサーブ	ミックスサーブ	右にいく。
左	ドロップサーブ	ドロップサーブ	左にいく。



たせる命令をし、下に入れている、クイックスパイカーに打たせる命令をする。

トスのときは、上に入れていたり、高いトスをし、下に入れていると低いトスをし、ネットと反対側に入れる、バツクアタックの命令になる。

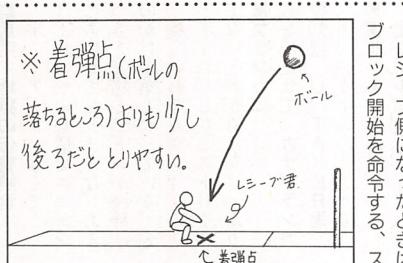
ボタンをマスターしろ!
さてボタンだが、まずゲーム進行セレクトの決定をする。

ゲームに入ると、まずは、サーブだ。初めにサーブトスで押し、タイミングを合わせてサーブを打つ。このとき、ボールが赤くなつたときがベストタイミングになる。

レシーブ側になつたときは、プロット開始を命令する。

レシーブするときに、サーブタイミングになつたときは、ボーラーが赤くなつたときがベストタイミングになる。

レシーブ側になつたときは、



レシーブするときの図。この位置だ。

レシーブするときに、ボールが左側に落ちるときの位置だ。

レシーブする前に命じる。

パイク時は自動でジャンプす

るが、レシーブが乱れたときは、ジャンプするときにジャンプの命令をする。

パイクをする前に命じる。

クイック攻撃をするときは、クイックスパイカーをスタートさせるために押す。これは

トスをする前に命じる。

クイック攻撃をするときは、クイックスパイカーをスタートさせるために押す。これは

トスをする前に命じる。

優勝だ!
5勝すれば

いればだいたい勝てる。また、点数稼ぎのために、サンダー・サーブと、分裂サーブで時間短縮も可能だ。

ちなみに、2チーム目ぐら

までなら2分以上残せるし、

1チーム目なら2分30秒も可

能だ。

必殺技があるのだ

前作にも超天井サーブとかあったが、今回のゲームでもある。

サンダーサーブと、分裂サ

ーブだ。

楽勝で3分を切る方法！

ウイーングラン

'91

スリップを使えば楽に3分は切れるが、もし敵車が出てこなかつたとき、どうする。そんなときでも安心して走れる攻略は必要だ。

(安定した走りが必要だ)

確実に3分を切ろうとするとき、やはりしっかりとインをもっていないと自信をもって走ることができない。一周目を一分2秒、2周目以降を58秒で走ればできるが、むしろラインよりもマシンに慣れるほうが大事。

思っている以上にハンドルを切らないとインに入れないからだ。

今回の攻略では、ヘアピンで壁ターンも入っているので、タイム的には2分57秒前半を狙えるものになっている。しかしスリップを使わないといけないけどね。

●インをキープだ！

第一コーナーは、このコースで一番バンクのあるコーナー。問題は入り口。早くハンドルを切り始めるとインに突っ込んでしまうので、コーナーに入ったと同時にハンドルを切ったほうが安全。

コーナーに入ると、タイミングよくハンドルを切り込み、インをキープ。コーナーの出口でミドルイン抜けで序へ。

●直線的に走れ！

すごく緩いコーナー。ハンドルを小刻みに切りながらイン側の壁にへばりつこう。次の直線が見えたらハンドルをミユートラルへ。登り坂なので、真っすぐ走るようにする。

ハンドルをニュートラルにもどし、加速させよう。

目印は高いインをつく。すくなくとも1回。

まっすぐインへ入っていく。

上り坂では、あまりハンドルを切らないように。クリキンケポイントをゲレ手前にして、後半を乗に曲がらう。真っすぐ走ろう。

●スピードを殺すな！

こここのコーナーは、いかにスピードを殺さず抜けるかがポイント。次に長い登り坂が待っているからだ。入るときよりも抜けるときに注意。滑らかに。抜けたときに、300km/h弱ならOKだ。すぐ真っすぐ走ろう。

●思いつきりインへ！

複合コーナー。ラインを見てもらえればわかるが、1つ目よりも2つ目のカーブでインに入る。1つ目でインをつくと、2つ目でアウトにふくれるからだ。ハンドルの切り方だが、一定ではなく、1つ目を抜けたら一気にインへ。壁にぶつかるぐらい、インをつこう。

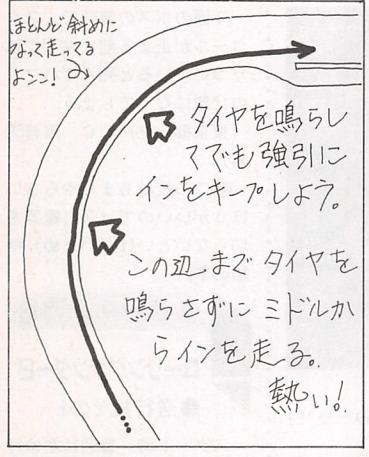
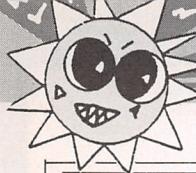
★1分57秒前半を狙え！！

	初級者！	中級者45	上級者じゆよ。
1周目	1分01秒500	1分01秒350	1分01秒200
2..	58秒250	58秒150	58秒100
3..	58秒250	58秒150	58秒000
タイム	2分58秒000	2分57秒650	2分57秒300

するする

上記のタイムは、安定して走ったとき。58秒000を切るには、3台以上のスリップストリームに入らなければダメ。(スリップストリームに入らなければ、58秒350くらいは出せないので、がんばってみや！)

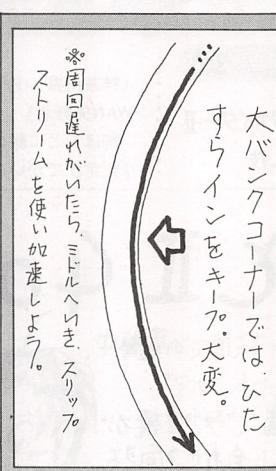
クーラー全開!! ガンガンミンミン大攻略



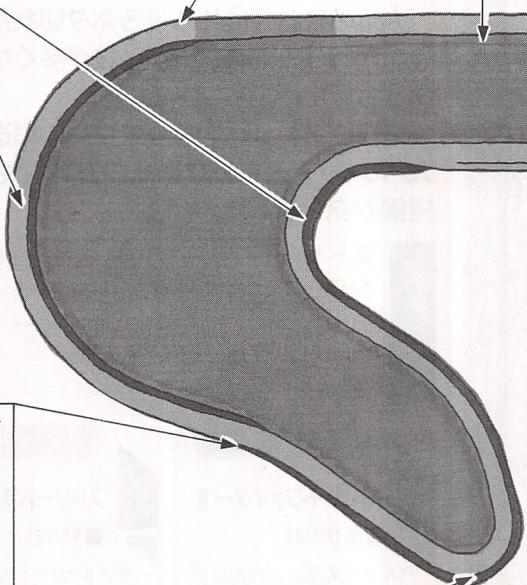
●最終コーナーだ!
タイヤを鳴らしながら強引にインをキープする。コーナーに入るとき、少しアウト気味から入ると、コーナーの後半でインをキープしやすいぞ。インをキープしているときの感覚だが、なんか車が横になりながら走ってんじゃないの? という感じ。これで一周完了。

●ここまで308km/hをキープすること。
ここまで308km/hをキープすること。
超微調整をしながら片輪が縁石にのせるインをキープする。

●回転数を合わせろ!
スタート時、1万回転にしてから。スタートしたら少しづつ踏み込み、80km/hを超えたらいで速へ。あとはレッドゾーンに入ったらシフトアップ。第一カーブに入ったところは50速にしておきるはずだ。ベタ踏みでスタートすると、車3台分は出遅れる。



●ひたすらインだ!
最も慣れを必要とするコーナー。うまくインギリギリを走る「ツ」にして少しインにハンドルを切り、車がインに行きだしたら、ハンドルを戻し、車が戻り始めたままでインへとコントロールすると走りやすいぞ。



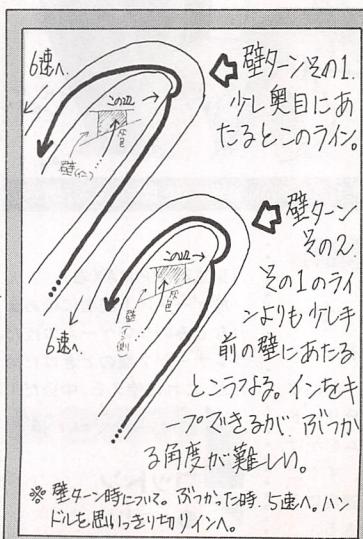
●インからインへ
前のバンクから、緩い右コーナーへは登り坂になってしまい、スピードが落ちるので、ハンドルを切り過ぎると直線的に走り、インからインへラインを変えよう。登り坂で先が見えにくいので、右に寄るタイミングを間違わないようにすること。

ややミドルへ
ラインを変える。
坂を登りきるころ
にインへ入る。
しばらくハンドル
を切らばないように
走ること。

●壁ターンで抜けちゃまう!
インの壁にぶつけ曲がっていく。一回しかぶつからないので、1作目と比べるとめちゃ簡単。まずアウトからぶつかる。そしてぶつかるところは、一番奥に見えた灰色のところの手前寄り。ぶつかったたら全部切り込み、4速へ(5速でもいい)。すぐ5速にせどし、インの壁にはりつけるようにコントロールする。緩いコーナーを抜けたところで、6速へ。ハンドルの切り込みが浅いとアウトに出るぞ。

●アウト=イン=アウトだ!
6速だが、きれいに抜けるためにはアウト=イン=アウトがない。6速を抜けたら、すぐハンドルをニュートラルにして加速すること。

ケレでも直
づき走る。
すぐハンドル
をニュートラルに
もじりか速エセム。
ケレ早目にイ
ンに入ろう。
ややアウト
からインへ入る。



ドライバーズアイを始めてから、91をやり始めたんだけど、スピードが50km/hにも違って、ほとんど別のゲームって感じ。ドライバーズアイは、始めて3日たってもまだ3分34秒台なのに、91は2日目で2分57秒台がでてしまった。これでムービング筐体だから上達が早かったって話もあるけ

ど、やはりドライブゲームは体感しながらプレイしないから面白くないと実感した。とにかく1つプレイでやると、敵車がまちまちなのでいつでも2分57秒台ができると思う。限らないが、今回の攻略で、スリップが使えれば楽に出せ

続・続・驚異現象



人気のストIIはそろそろネタ切れが近い。そのかわり、他のゲームの技が多くなりつつある今日このごろである。

また、ストIIのスタッフノール早送り技は大パンチローティングキックの1つだけでも可能の指摘がありました。

今月のメニュー	ストリートファイターII	338、339、340
	クラッチヒッター	341
	コットン	342
	ローリングサンダー2	343、344
	チャイナタウン	345

ひくらめーしょん/338

ストリートファイターII

●爪折り技

バルログの爪は、バルログに8回何らかの攻撃をしたあと（ガードされても可、投げは不可）、8分の1の確率で折れる。爪を折ると1万点入り攻撃力が落ちる。

（全国多数の皆様+α）

■爪が折れるという内容のはがきが多かったので、ここでフォローを入れておきました（先月号の攻略にもあるけれど）。爪が折れると回転アタックに当たりやすくなるのである。

初級の上ってところだ。

ひくらめーしょん/339

ストリートファイターII

●粘り技

ダブルKOやドローゲームなどでラウンドが進むと、ラウンド10(FINAL ROUND)になり、勝たないとゲームオーバーになってしまう（コンピューターも対戦も）。また、一度も負けないでラウンド10まで行くとチョキマークが1つつく。

（栃木県・鈴木隆英君、東京都・P.M.F.C.軍曹夫君）

■ダブルKOを続けても永くにならないのはこのため。また、ラウンド9まで進むとコンピューターのランクが下がるらしい。初級。



いま、こういうわけです。技でもなんでもないけど。

(神奈川県・P.M.F.C.軍曹夫君)

■ほんとに顔のほうが当たり判定がでかいのか？ 初級。



ひくらめーしょん/341

クラッチヒッター

●確実アウト技

守備のときランナーがいる場合、ランナーが十分リードをとったあとにタイムをかけ、すぐにキャンセルし、すぐにけん制球を投げると確実にランナーをアウトにできる。

3面のボスの直前で、スクロールが止まる前に左下にはりついていると死んでハマリの状態になってしまう。

（東京都・P.M.F.C.軍曹夫君）

■この技はあまりやらないほうがいいのでは？（電源を切らないといけないため）中級の下。

ひくらめーしょん/343

ローリングサンダー2

●逆行技その1

スタート時、普通は左に行けないが、レバーをはじきながら進むと一番左まで進むことができる。

（東京都・P.M.F.C.軍曹夫君）

■ま、普通は左へ行かないと思うけど。初級。

ひくらめーしょん/344

ローリングサンダー2

●逆行技その2

面の途中で死んだとき、復活位置よりも左には行けなくなっているが、強引に左向きにジャンプしつづけるとどんどん壁（？）にめり込み、ついには姿が見えなくなる。それでもまだ続けると、なぜか穴に落ちる（死ぬ）。

（東京都・P.M.F.C.軍曹夫君）

■先ほどとは別人なので念のため。しかし、意味がない割にはおもしろい。中級の下。

ひくらめーしょん/345

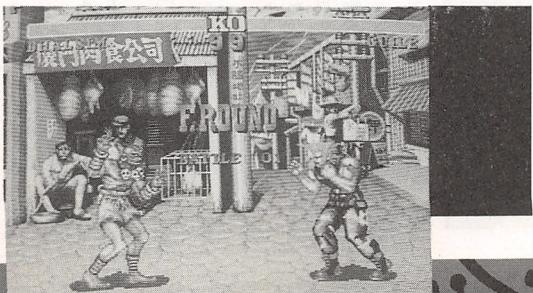
チャイナタウン

●ポンプゲーム楽勝技

ポンプゲームが始またらいきなり右へ行って亀の向きを変える。そのまま右へ行き敵の横に行ってボタンを連射していると自分と相手がケンカ力を始め、そのスキに亀が風船を割ってくれる。

（愛媛県・P.M.F.C.軍曹夫君）

■これなら速攻でケンカができる。それにしても、ケンカができるとは知らなかった。初級の上だ。



矩形波俱楽部誌上ライブ（第5回）
古川もとあき

古川もとおや



初ライブ!! それは恐怖の体験

私が森本です。

涙と感動の初ライブ

ハイ。えーと今回初登場の森本ゆきえです。今まで対談でお話してましたが、今回は1人で頑張りたいと思いま

ンの人たちに応援していただき、ステージのあともたくさんの人とお話しして、何だか急に元気がわいてきました。それからは、ようやくライブが楽しくなってきて、8月のツ

私が、MCを（といつて）とんど司会のお姉さん（かわれてただけのようだ）かくらうのがけつこう印象に残ります。でも、次回から

アレの時は、もう恩恵のあまり涙うるさいやつたり……
そうだ！そのことを書こう。
ツアーハーはまず大阪からでし
に。東京へ出立つてから、

願いしますね 船橋さん

和有利と矢知形江里美が、キーボーディストとしてライブに出演したのは、「90年3月、高島屋のイベントでした。それまでにバンド活動をしたことがなかなかいた私は、そのライブが生まれて初めてのステージ。口から心臓が出てそうになりました。緊張と寒さでガタガタ震えるし、もう死んでしまうかと思いました。でも、ファンが何とか手を振ってくれて、本当にうれしかったです。」

がとても仕事が忙しくて変な
「ム音楽のほうネ」大変なん
だけど、次のライブに向けて
がんばつてます。今年もまた
名古屋・大阪・東京のツアーワーク
を行います。10月の予定など
でみなさんぜひ来てください。
ね。

それとコナミ矩形波俱楽部
からですが、「出たな!ツイン

「…」と食して、
するんだって」と言いながら
船橋さんがなくなつてもまだ
だやつてる古川さん。「うー
ん、スーパーFAミコンもい
いけど(チラッと向こうでや
つてるパロディウスだ!)を見
ながら) 68000もすごい
な! 」ずっとACやつてるか
らそう思うのかもしれない
けど…」って言つてる。

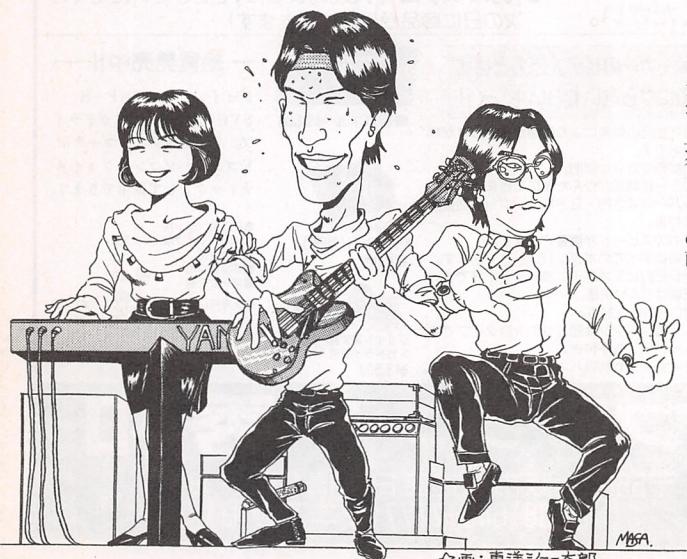
「あーっ!!」と大声をはり上げてます。そしてその横から「あーあ、もう見てられないよ、ちよつと貸して。こう

いんじやない？私は今、シャイニング&ザ・ダークネスをやつてます。RPGは大の苦手なんだけど、わけもわからずダンジョンをぐるぐる回つてます。船橋さんはスーパー

さて、書くことも尽きてきたので、メンバーのゲームをしてみるとかを紹介してみようかな。普段ライブでしか見てないから想像つかない

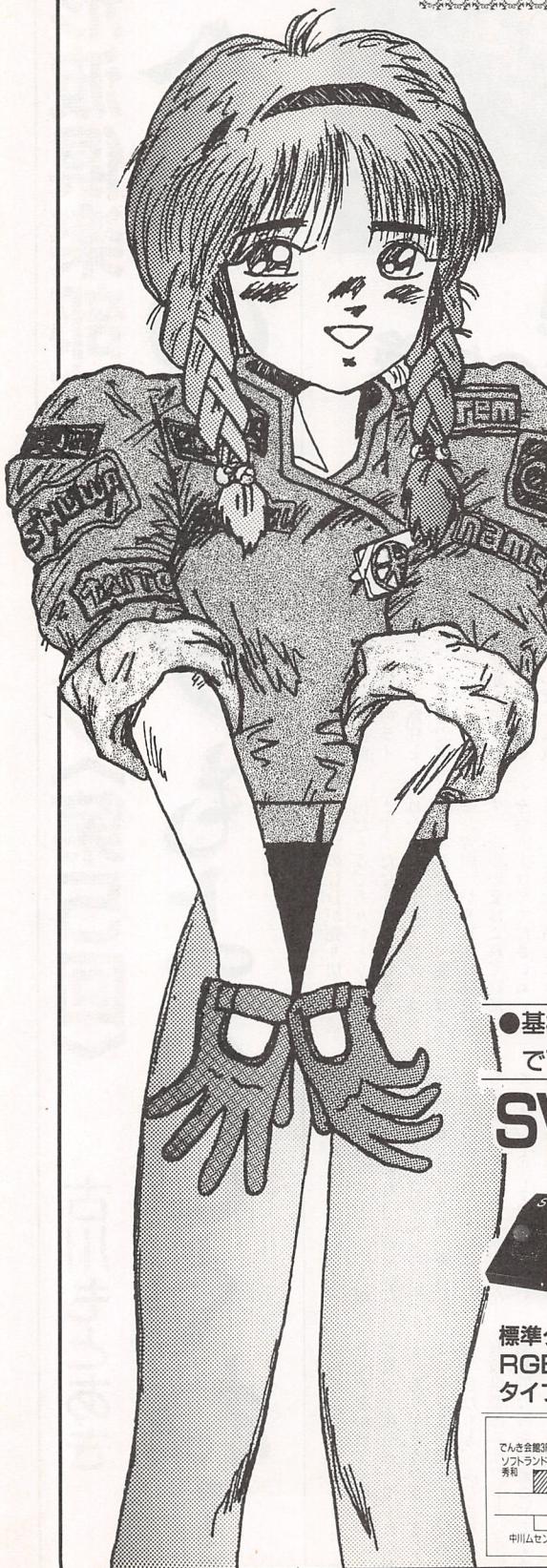
ゲームをするとい
部の情報交換の場としてどん
どん利用してください。

ビーチのCDが売り切れ店舗に出だそうでありがとうございります。ただ今量産中です。それから、スープアーフアミニコン版、ゴエモンのテーマ曲「コエモソング音頭」が8月5日発売されます。今年の夏はこれで盆踊りを盛り上げてくださいね。それと、このたび新たにコナミナンバーワンが設立されました。



☆画：東洋ショ-太郎。

夏休み大特価



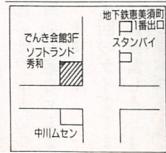
[KONAMI]	
A-JAX	¥ 39000
エイリアンズ	¥ 60000
エスケープキッズ	¥ 89000
クライムファイター(2P)	¥ 78000
クレイジーコップ	¥ 20000
グラディウスII	¥ 48000
グラディウスIII	¥ 45000
コントラ	¥ 10000
ゴルフinkingリツ	¥ 115000
サプライズアタック	¥ 35000
サラマンダ	¥ 30000
サンダークロス	¥ 45000
スーパーコントラ	¥ 40000
T.M.N.T.	¥ 97000
トライゴン	¥ 65000
パロディウスだ!	¥ 83000
ピットファイター	¥ 79000
ライフフォース	¥ 30000
出たな!!ツインビー	¥ 90000
[NAMCO]	
KLAX	¥ 5000
オーディン(SYS-2)	¥ 130000
スプラッターハウス(SYS-1)	¥ 80000
デンジャラスシード(SYS-1)	¥ 50000
ドラゴンセイバー(SYS-2)	¥ 130000
バーニングフォース(SYS-2)	¥ 110000
フェリオス(SYS-2)	¥ 120000
マーベルランド(SYS-2)	¥ 120000
メルヘンマイズ(SYS-1)	¥ 50000
ローリングサンダー2(SYS-2)	¥ 130000
ロンバーズ(SYS-1)	¥ 50000
源平討魔伝	¥ 30000
[CAPCOM]	
U.S.ネイビー(CP SYS)	¥ 140000
アタックス	¥ 50000
ウイロー(CP SYS)	¥ 120000
エリア88(CP SYS)	¥ 100000
クイズカブコンワールド	¥ 15000
サイドアームズ	¥ 15000
ストライダー飛竜(CP SYS)	¥ 140000
ストリートファイターII(CP SYS)	¥ 238000
セクションZ	¥ 8000
チキチキボーイ(CP SYS)	¥ 130000
ファイナルファイト(CP SYS)	¥ 140000
[TECMO]	
マジックソード(CP SYS)	¥ 135000
大魔界村(CP SYS)	¥ 110000
[TAITO]	
火劇	¥ 18000
ガンフロンティア(F2 SYS)	¥ 110000
キャッスルオブドラゴン	¥ 20000
スクランブルフォーメーション	¥ 18000
スノーブラザーズ	¥ 45000
タツジン	¥ 50000
ダブルドラゴン2	¥ 34000
熱血高校ドッジボール部	¥ 8000
ヘビーユニット	¥ 10000
ヘルファイマー	¥ 15000
ラスタンサー2	¥ 20000
レインボーアイランド	¥ 33000
[SEGA]	
DJ BOY	¥ 45000
M.V.P.	¥ 45000
エイリアンストーム(SYS18)	¥ 50000
オーライル(SYS16)	¥ 40000
コラムスII	¥ 40000
ゴルデン アックス(SYS16)	¥ 49000
[IREM]	
エアデュエル	¥ 60000
Xマルチチャーブ	¥ 37000
イメージファイト	¥ 37000
大工の源さん	¥ 50000
R-TYPE	¥ 23000
R-TYPE2	¥ 35000
剣豪	¥ 77000
[DATAEAST]	
スーパーバーガータイム	¥ 38000
スタジアムヒーロー	¥ 6000
ダークシール	¥ 50000
トリオアバンチ	¥ 20000
バルダーダッシュ	¥ 30000
ファイティングファンタジー	¥ 35000
ロボコップ	¥ 35000
[SNK]	
ギャングウォーズ	¥ 40000
ゲバラ	¥ 28000
スカイソルジャー	¥ 30000
ストリートスマート	¥ 40000
原始島	¥ 28000
脱獄	¥ 20000
[ROMKIT]	
オーディン	¥ 25000
マーベルランド	¥ 23000
バーニングフォース	¥ 10000
ファイнстアワー	¥ 18000
ドラゴンセイバー	¥ 30000
特ローリングサンダー2	¥ 30000
ワールドスタジアム'89-'90	¥ 5000
フラストオフ	¥ 10000
デンジャラスシード	¥ 10000
ドラゴンスピリット	¥ 10000
ブレイザー	¥ 10000
ワールドコート	¥ 3000
球界道中記	¥ 15000
その他 各種あり。	

●基板の価格は変動していますのでTELにて確認してください。

SVG-8



標準タイプ ¥34,800
RGB専用
タイプ ¥29,800



他社メーカーのビデオ出力とは比べものにならないくらいキレイ!!

- 当社独自の開発により画面がキメこまかなか色彩です。
- 新機種はさらに鮮明。
- カラー微調整がかんたんにできます。
- レバーは4方向・8方向ワンタッチ切替機能付き。
- 連射のスピードが調整できます。
- 連射はすべてのボタン(6個)でできます。
- テレビのビデオ端子に接続するだけです。
- 配線はSAM規格。
- RGB21ピン対応。
- トリガーボタンは30ミリの大型タイプです。
- ヘッドホン端子付き。
- マージャンや特殊パネルにも対応できます。



●商品のご注文は現金書留をご利用ください。
●代引システム(午後3時までにTELしていただくと次の日に商品が手元に届きます)

— 絶賛発売中!! —

ジョイスистемPMF-8、
SVG-8を使ってメガドライブ、PCエンジン、マークIII、Fコン、パソコンのジョイスティックとして使用できます。

■PCエンジン用	
■メガドライブ用	¥3,500
■Fコン用	
■パソコン用	¥2,500
■マークIII用	
■別売RGBケーブル 15ピン	¥3,500
■別売RGBケーブル 21ピン	

ソフトランド秀和

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9
Tel(06)649-7177(マニア専用)

このゲームを語る!!

元祖ボスラッシュ!! 「B」ウイング

ゲームストリーディング者のみんなは覚えてるだろ? 今から約7年前デコから出た「B-WING」というシミュレーションゲームを。このゲームの操作は8方向レバーと2つのボタンで、1つのボタンはシ

置のウイングをはずすというものがだ。このゲームの裏ワザとして、ウイング装着時にレバーを少しずつ下にやりながら素早く下降ボタン(ウイングはずし)を連打すると、得点がたしか20000~10万点入るというものがあった。

これを自機がいくら死んでもウイングが出るところでやると2~3機増える。そしてわざと自爆してまたやる(注)これって、永久バターンだぞ。

友達と2Pでやってよく競ったものだ。これで45面クリア時に120機は残っていたと思う。

このゲームは単に撃ち進むのではなく、各面のボスの特徴、弱点、ザコキャラの出現

レゲーゲーセンMAP

ロレゴゲームの ほうが人気!

「ザ・ベストゲーム」はもう読んだかな?
読めばますますレゲーの知識が深まるぞ。
今月は編集のS氏の陰謀で1ページ。

次号こそきっと…。 やまかわ悠理

ヨット、もう1つのボタンは

自機の下降またはウイング装

置のウイングをはずすという

ものがだ。このゲームの裏

ワザとして、ウイング装着時

にレバーを少しずつ下にやり

ながら素早く下降ボタン(ウ

イングはずし)を連打すると、

得点がたしか20000~10万

点入るというものがあつた。

これを自機がいくら死んでもウイングが出るところでやると2~3機増える。そしてわざと自爆してまたやる(注)これって、永久バターンだぞ。

友達と2Pでやってよく競

ったものだ。これで45面クリア時に120機は残っていたと思う。

このゲームは単に撃ち進むのではなく、各面のボスの特

徴、弱点、ザコキャラの出現

ア与时に2~3機増える。そしてわざと自爆してまたやる(注)これって、永久バターンだぞ。

友達と2Pでやってよく競

ったものだ。これで45面クリア時に120機は残っていたと思う。

このゲームは単に撃ち進むのではなく、各面のボスの特

徴、弱点、ザコキャラの出現

ア与时に2~3機増える。そしてわざと自爆してまたやる(注)これって、永久バターンだぞ。

友達と2Pでやってよく競

ったものだ。これで45面クリア時に120機は残っていたと思う。



(埼玉県・麻生美味君)

●後ろのイカは金星人か?それともコロスケローラーの自機か?ゲームコロスケローラーは道路に色を塗っていくというものです。



もういちど! あいとい!

THE TOWER OF DRUGA

このコナーが出来た時、絶対

送りこ見ついたのだ。この之後、

9月号で御迷惑なことの大角

が、おもんとおもんとおもん

おもんとおもんとおもん

(群馬県・Exceed-S-T君)
●今でも人気の高いこのゲーム。群馬近辺の方よろしく(しかし、このはがき1年前のだ)。

(神奈川県・びつびーさん)
●知らない人が多いだろうなあ。
ちなみに、1984年の作品。

(中略)

大会、それとなんといっててもOLDゲーム。稀少価値の宝庫です。プレイヤーや店員さんが、自宅から基板屋から買ったりしてます。プレイヤーの要望が強いと十中八九入り

トナメントでやっています。

●戦略性の高さ、業界初のボスラッシュ。最終面をノーミスで越えられればすごい。

一連の作品としてサビガ(B-WINGの前)ダーウィン4078・SRDなどあります。

●「これがもじりなげんなどあるまい…サインをつうといきなりあへあへ」とねーちゃんの声が出てちょーびっしょメシ食いつぱいでぐわやめう。しないでね

(神奈川県・おくていMEG君)

●これまた知らない人が多いだろう。トップビューのアクションゲームだ。

アップライド版 トイグジーザス

91年3月号の埼玉県

アップライド版

●消印が2月6日なのでもうないかな? アップライド版

とテーブル版は微妙に違うの

だ。

●ほかにも、平安京工

イリアンやムーンクレ

スターもあった(2階の

ゲームコーナー)。

(埼玉県・中馬祥人君)



●このゲーム探してください

●このゲームをはずす

●このゲームが入る予定がある

●これがもじりなげんなどあるまい…サインをつうといきなりあへあへ」とねーちゃんの声が出てちょーびっしょメシ食いつぱいでぐわやめう。しないでね

(熊本県・崇狼牙君)

●このゲームが入る予定がある

近視・遠視・弱視・乱視・斜位・不同視・老視
の方……トレーニングで回復OK!

視力アップ



全国的大反響

トレーニングは1日7分

左記の写真の様にのぞくだけで軽量・小型でIC回路内蔵により、スイッチワンタッチの全自动だから非常に簡単。(近視だからとあきらめてはいけません。メガネ、コンタクトをご使用の方は是非一度お試し下さい。)

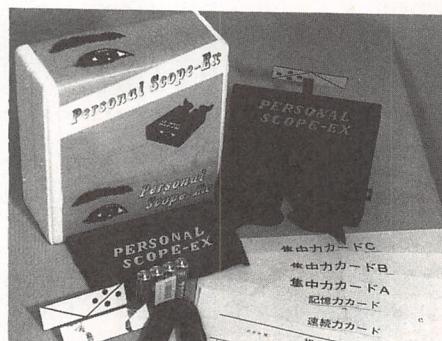
◎今回、本誌読者に特別頒布!

定価70,000円を特別価格49,800円で。クレジット月々2,800円より。(消費税込み)※商品をお急ぎの方は電話か現金書留にてお申し込み下さい。もし商品が気にいらない場合は商品到着後7日以内にご返送下さい。送料は本人負担となります。

■パーソナルスコープとは……。

東大名誉教授、故石原忍先生の著「小眼科学」に毛様体筋の緊張を緩和させ調整すると云う近視矯正理論と研究陣により開発されました。「パーソナルスコープEX」は適度に毛様体筋を運動させ、緊張をやわらげ、活発化させ、科学的に視力を回復させる。そして本器はスライドバーにより、眼の総合トレーニングが行えます。

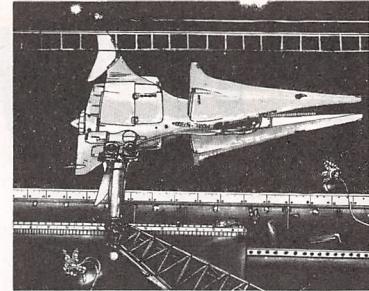
特長 遠方凝視、近方凝視、遠近凝視、両眼融像等の訓練が出来、近視、遠視、弱視、乱視、斜位、不同視、老視等に効果があり、そして大脳刺激をもたらし、集中力、記憶力、速読力を高めることが出来る画期的な訓練器で、副作用もまったくありません。(実用新案特許申請中。)



〈定格・仕様〉
電圧 6V・遠率-6X・倍率+6X・IC・サイズ、タテヨコ172・高さ50・重量315g・材質ABS樹脂

お申し込み、資料請求は電話かハガキで下記まで。

発売元 視力回復促進協会 〒550 大阪市西区江之子島
1-6-2-46(GA係)
☎(06)448-8481 (代)



誰もがのめりこんだ グラディウスシリーズ

その1

たいへん長らくお待たせしました。今月から連続してコナミの伝説のシユーティング、グラディウスシリーズをとりあげていきたいと思います。

今までキャラッチャップなどであげてきたゲームは、自分なりにかなりやりこんだゲームが多かったのですが、グラディウスシリーズには自信ありません。グラディウスⅢ以外ひたすらやるにはやったのですが、納得できるほどうまくなつたゲームはないのです。自分にとっては、グラディウスシリーズの思い出は挫折の思い出に等しいのです。

衝撃的なサウンド

グラディウスに初めて出会ったのは大学2年の春のことでした。

グラディウスをひと目見たとき、今までのゲームとまったく異質な何かを感じました。ゲームのいろいろな部分の一つがすべて違つていました。

一番インパクトがあったのはグラディウスの音です。各ステージの音楽だけでなく、コインを入れた時の音から機の爆発音、ゲーム終了のフレーズなどすべての音が耳に

こびります。グラディウスを名作にしているのは「音」の要素が大きく影響しているのは、いまでもないことでしょ。

当時はまだFM音源を使つていなかつたのですが、ロジGとしては最高峰のゲームミュージックだと思います。FM音源ではかえつて出づのが難しい独特の音色がゲームセンターに響きわたつてしましました。これだけ響く音は、テープルゲームで匹敵するほり

4ステージ、最終ステージでしょ。特に逆さ火山の4ステージは一番のほまり場所だけに、いやおうなく盛り上がります。

しかし、私が一番好きなのは立ち上げた時のロード中の音楽です。パロット調の莊厳なサウンドは格調高く、グラディウスにふさわしいテーマです。

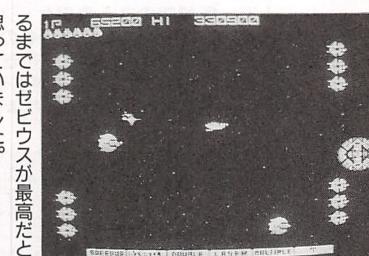
当時はゲームセンターに開店と同時に黙って夜遅くまでゲームをやり続ける毎日でした。そこで、ゲームセンターに入るときまっさきにグラディウスの台に進み、電源を入れ

たばかりのグラディウスから流れてくるパロック調のサウンドに耳を傾けていました。なんといつても、この名曲は1回じてしか聴けないのですか。

グラディウスの曲は名曲ばかりですが、ロード中の音に

さえこれだけすばらしい曲が

グラディウスが名作である一つの証ではないでしょうか。



開発スタッフの自白

てきははしだったと思います。次のシリーズのサラマンダではバイオ趣味がもっと進み、ゲームが出てくるんだになりました。

かつて、ビデオシステムの社長にお話を伺ったとき、グラディウスが昔すごく好きで、夜通しやつたといつておられました。そのとき、グラディウスの曲があまりにもすばいため、樂符において研究したそうです。グラディウスといったら、やはりそのサウンドのパワーを今でもつくづく感じさせられます。

私がセビウスが最高だと思っていました。ゼビウス以降、いろいろなシユーティングが出ました。私の想像力を満足させてくれるものはありませんでした。そこに出たのがグラディウスです。グラディウスを見て、ついにセビウスを超えるゲー

ムが出来たと感じました。宇宙の神秘を感じさせる星の流れるグラフィック。今思えばデータの節約にほかならないのですが、このパックの暗さが他のキャラクターをひきたてているのです。パックが変に描きこまれていると神秘的な感じが出ないばかりか、キャラクターの魅力が失われてしまつたかもしれません。

そして、ステージごとに変わらアツと驚かせる展開。それまでのゲームはステージごとの違いはそれほどながつたまつたかもしれません。

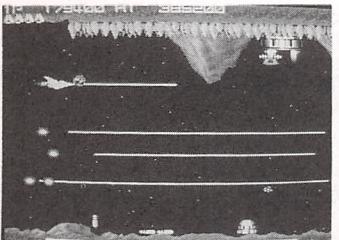
その後、各ステージに初めて進んだときのインパクトは、鳥肌がたつほどのものでした。特にびっくりしたのはロステージの触手、ロステージのアーマーバーです。それまでは金属的な敵しか出てこなかつたので、いきなり暗いサウンドと共にウニョウニョした奴らが出てきたときはもう背筋がゾクゾクしてきました。バイ

オ的なキャラクターがゲームに取り入れられるようになつ

今や各ステージごとに雰囲気を変えるのはあたりまえのようですが、当時はありますから神話へ」というのはグラIIIのキャッチコピーですが、グラディウスの「コピーはゲームは遂に伝説になつた」とあります。発売前に作られたと思われるチラシにこのキャッチコピーが書かれているのですから、開発スタッフは大ヒットし、伝説となつたのです。

来月は、グラディウスのゲーム性について深く掘り下げてみたいと思います。

グラディウスはそれまでのゲームよりもはつきりきわだつた、ゲームの世界を作り出しています。私は小さい頃から読書が趣味の暗い少年でしたから、ゲームに世界観があるかを、まずチェックしてしまいます。グラディウスが



新登場

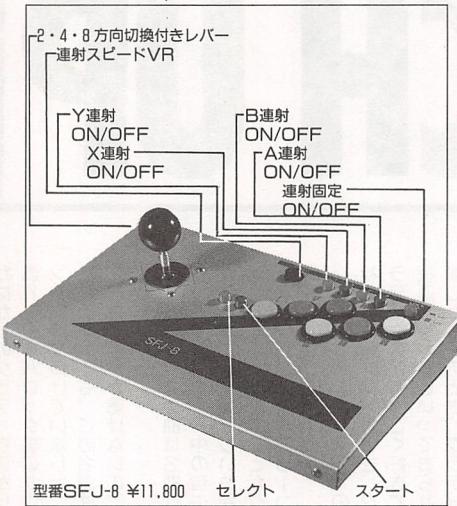
こ・こ・だ・け・の・話 スーパーFコン用 ジョイスティック

<CAPCOM>	
ストリートファイターII	¥238,000
ファイナルファイト	¥185,000
戦場の狼II	¥130,000
U.S.ネイビー	¥130,000
マジックソード	¥120,000
アーティの大冒険	¥20,000
無類拳	¥10,000
戦場の狼	¥7,000
カブコンワールド	¥18,000
ソソソソ	¥5,000
<IREM>	
トンマ	¥40,000
エアデュエル	¥60,000
剣豪	¥70,000
スバルタンX	¥10,000
大工の酒さん	¥45,000
<KONAMI>	
グラディウスIII	¥45,000
出たな!!ツインビー	¥95,000
パロディウスだ!	¥98,000
グラディウスII	¥50,000
T.M.N.T.	¥90,000
源平討魔伝	¥22,000
ファイナライザー	¥6,000
マンハッタン24分署	¥10,000

パンクショット	¥30,000
トライゴン	¥60,000
(TAITO)	
カダッシュ	¥30,000
地獄めぐり	¥30,000
バブルボブル	¥23,000
達人	¥20,000
ダイナマイトリーグ	¥30,000
中華大仙	¥9,500
ヘビーユニット	¥13,000
究極タイガード	¥90,000
リターンオブインベーダー	¥5,000
热血高校ドッジボール部	¥7,000
エキサイトイングアワー	¥7,000
飛翔駿	¥13,000
(NAMCO)	
マーベルランド	¥120,000
バーニングフォース	¥117,000
エアバスター	¥65,000
システムI	¥50,000
システムII	¥110,000
(ロムキット)	
(SYS-2)	
バーニングフォース	¥10,000
マーベルランド	¥24,000
ギャラス	¥18,000

ドラゴンセイバー	¥130,000
ローリングサンダー2	¥40,000
(SEGA)	
D.J.ボーイ	¥45,000
エイリアンストーム(SYS1B)	¥55,000
テトリスト(SYS1B)	¥45,000
ブロックシード(SYS1B)	¥50,000
黙王記(SYS1B)	¥40,000
(DATA EAST)	
ロボコップ	¥30,000
ドラゴン忍者	¥30,000
カルノフ	¥9,500
SRD	¥11,000
ワンダーブラネット	¥9,000
シユートアクト	¥6,000
スタジアムヒーロー	¥8,000
(SNK)	
スカイソルジャー	¥23,000
ネクストスペース	¥25,000
タンク	¥8,000
脱獄	¥35,000
ストリートスマート	¥40,000
ゴールドメダリスト	¥10,000
怒号層園	¥13,000
(その他)	
子連れ狼	¥13,000

その他、在庫多数
不要基板高価買取り



絶賛発売中!!

ジョイシステムPMF-8, SVG-8を使ってメガドライブ、PCエンジン、マークIII、Fコン、パソコンのジョイスティックとして使用できます。

- | | |
|----------|----------|
| ■PCエンジン用 | } ¥3,500 |
| ■メガドライブ用 | |
| ■Fコン用 | |
| ■パソコン用 | } ¥2,500 |
| ■マークIII用 | |



写真はRPS-8内蔵タイプです。

標準タイプ
SVG-8 ¥34,800

RGB専用タイプ
SVG-8 ¥29,800

ステレオキット
RPS-8(別売)¥8,000

- 当社独自の開発により画面がキメこまかに色彩です。
- 新機種はさらに鮮明。
- カラー微調整がかかるんにできます。
- レバーは4方向・8方向ワンタッチ切替機能付き。
- 連射のスピードが調整できます。
- 連射はすべてのボタン(6個)でできます。
- テレビのビデオ端子に接続するだけです。
- 配線はSAM規格。
- RGB21ピン対応。
- トリガーボタンは30ミリの大型タイプです。
- ヘッドホン端子付き。
- マージャンや特殊パネルにも対応できます。

SF用ジョイスティックSFJ-8の特徴

- ☆樹脂と違ひ重量感のある金属ケースですので素晴らしい安定感があります。
- ☆使用しているパーツは業務用のものでバツグンの耐久性と操作性を示します。
- ☆A・B・X・Yの連射ON/OFF付き。
- ☆トリガーソーを押さなくても連射する連射固定SW付き。
- ☆連続的に連射スピードを変えられます。

**SFJ-8
取扱店**

関東地区
アップル
☎054-263-2406

関西地区
ソフトランド秀和
☎06-649-7177

ハッピー商会

〒662兵庫県西宮市獅子ケ口町13-2
TEL 0798(71)2910 FAX 0798(71)7107
上記の電話にかられないときはマニア専用なんでも相談室
030または040(71)84103まで!

資料希望の方は、62円切手3枚同封して下さい。どんどん送ってね。

■お申込方法

- 商品のご注文は、住所・氏名・電話番号・年齢・希望の商品名をハッキリ書いてハガキでお申し込み下さい。
- お急ぎの方は電話でお申し込み下さい。
- 代金は商品と引き換えで、お支払い下さい。
- 商品は到着後、1週間以内なら返品自由。なおその場合は、配送料はお客様負担です。
- 3ヵ月間保証書付きです。
- アフターサービスは完全ですので安心してください。

今月の いっぽつ!!

東北シヨーに何を見た 仙台MAMOシヨー急行レポート

MAMO: シヨーは東北で初めて開かれるアミューズメントショーです。私が会場に着いたときはまだ開場前だったのにもかかわらず、もうすでに20～30人くらいの入場者が待っていました。

会場になる場所はドーム型をした建物で、完成してまだ間もない感じ。

会場に入ったら一番に行つてみたいところ——それは私の好きなメイカーナムコです。開場！走るようにして入場しました。耳なれたゲーム音楽が私を呼んでいます！

白の入场券券を受け取って入

☆6月21日MAMOショーキ
見に仙台に行ってきました。
私のところは山形市で仙台ま
では仙山線で1時間ほど。前
夜は興奮してあまりよく眠れ
ませんでした。前日まで降っ
ていた雨もやみ、期待に胸を
ふくらませて出かけました。

見たことのないゲームが展示されています。
真ん中の通路を通ってナムコをさがしました。見当たりません。タイトーにつき当りました。レーシングビートが4台も出ているぞ。
大きなモニターを出展している所やカラオケボックスを並べている所もあります。エス・エヌ・ケイも出ています。アイレムもありました。テクモもあります。
でも、ナムコはありませんでした。そしてセガもありませんでした。なぜなんだろう?

つたとたん、カブコンがありまし
た。大きな筐体が目につけ
ました。ニューゲームのワ
ンダーランドがある。オーツ、コ
ナミにも大型筐体があるぞ！
クライムファイタ-IIじやな
いか。ニューゲームのシンプ
ソンズもある。

たい。セガもきっとすごいのを出してくれるんじやないかと考えてました。
がつかりました。
それでも気を取りなおし、会場を一周してゲーメスト編集部の
ゲーメスト誌上でも、(分)屋のコーナーにきました。
仙台に行くよ!と告知して
つたので、CDやビデオ、シャツなどを手に入れたい
楽しみにしていたんです。
よつとしたら、21日発売の
イトーのスンタタのCDも
えるかも知れない。
それなのにです。ゲーム
トのブースにはゲーメスト

「が出版していないなんてには想像もできないことで、た。

アツブして行くために、そ
して地方の活性化のために。
最後にゲーメストに。また
来年も来てください。
(山形県 佐藤秀夫君)
★まずごめんなさい。実は山
ほどのグッズ類を(ア)屋号に積
み込んで、いろいろな特典を
つけたり福袋をつくりたり、
喜んでもらえるように頭をひ
ねつたんですがネ。会場に着
いて品物を並べ始めたとたん
ストップがかかって、実は出
張したメンバーは梅雨の季節
にふさわしく涙雨の洪水だつ
たのだと。それから各
地でのAMショーに期待。

私は、あまりにも期待していくつも問題を解決してまいりました。けれども、来年もぜひこの地で開催してほしいです。1つずつ問題を解決していくください。この業界がさらにステップアップしていきたいと思います。

セガ、タイトー、ナムコの3大メーカーのうち2社が出展してなかつたのです。ナム

なんでもそうだと思いますが、最初から完璧というものはないでしよう。東北でこのよう

↑(沖縄県)
でも、でもです。今回は東北で開かれた第1回のアミューズメントショーカーなのです。

長 〒901-
.....
しかったCDも手に入らなかつた。がつかりしながら帰りました。

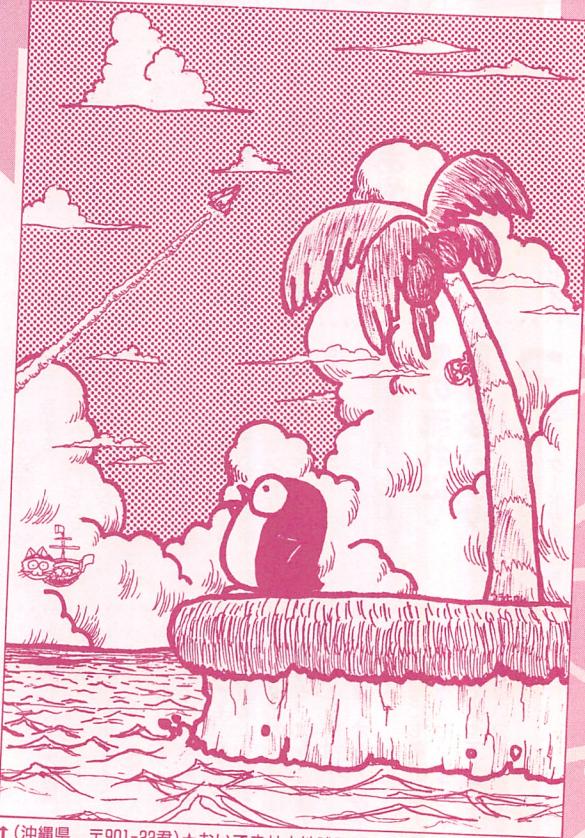
ナムコが出てなかつた。ヤガも出てなかつた。そしてほ
しょう

いませ大

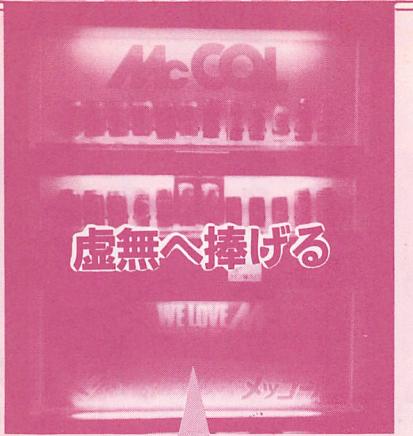
地球国、空です」と繰り返すばかりです。理由も分からず、何かすつきりしません。お詫びだといつづ

やCDは販売してないのか聞いてみました。その人は「ごめんなさい。今日はだめな空の下街。

ハックナンバーしか置いていません。ゲームストのTシャツを着ている人にTシャツ



↑(沖縄県 〒901-22君)★おいでませ大地球国 空の下街



つっこみ三昧

私はゲーセンで変なおやじにさらわれた。
(岐阜県 H・Pinku ♡さん)

←あのー、「さわられた」、んでしょ?
(男にこんなこと言わせないでよ!!)

←クイズ三国志で孫堅軍を選ぶと、

周瑜の・クイズで GoGo!!
と叫びたい自分の本能との戦いになる。

(埼玉県 西村信彦君)

←「ケン様の~クイズで昇龍拳!!」(解答者も同時に)とかいってる人なら知ってるが…。

ぼくは英語の時間、マネージャーをマナ
ガーと読んでしまい、以来マナ夫と呼ば
れている。しくしくしく…むなしい。

(東京都 ちびまる子愛好家君)

←かわいそうなマナ夫君…。

7月号攻略記事「春麗自由自在・これで
春麗は君の思うがままだ」…責任者出
てこい!! (岩手県 松平おさみ君)
←お口に合いませんでしたか?

春麗は香港代表だから、厳密にはイギリ
ス所属である。したがって、97年に中国
に返還されるまでは「Hong Kong」あるいは「U.K.」と書かれるべきではないか。

(大阪府 今小路由梨香命君)

←おう、なんかいきなり知的だからコメント
に詰まってしまった。



→(岩手県 魔剣売り君) ★光の国からぼくらのために…

←(山形県 笑面龍君) ★2人の長い、ながい夜。

ツクナンバー18号を買つてしまつたこと…。
そして! ラスト10面ボスの安地に入つて自機のそばを弾がビュンビュン飛び交う中、ブルーショットの連打でボスを倒した瞬間!
とうとう終わったのです。
虎かビル人の大群が出る工場で、昔のゲームだなかつたけど、昔のゲームだからしゃらないか。
レインボーアイランド、Mr.ヘリ、大魔界村、飛竜、ゼロ、ワイン、スラップファイト、スノーブラ、アウトゾーン、雷電…このゲームをやつてるあいだにもいろんなゲームに燃えましたが、最後にはいつも究極タイガーに戻ってきましめた。そして今、私のゲーム人生の第2章がはじまります。
さあ! オレの新たな戦いのゴングを鳴らすのはどのゲー
ムだ? カマンベイビィ!!
P.S. 皆さん、イエローをあまりいじめないようにしましよう。

りじめたのだが…6面以降の力

★光の国からぼくらのために…
→(岩手県 魔剣売り君) ★光の国からぼくらのために…
←(山形県 笑面龍君) ★2人の長い、ながい夜。

夕には思わずトホホ。でもやる(ひー)。
☆6月19日、ゲーメストの増刊号、ザ・ベストゲームがついてきました。これは凄いであります。はつきりいってこれで1980円は安いです。特にフルリストが凄い。1600機種以上も掲載されている中で、自分がやつったことあるゲームが340、やつたことはないが見えたことならあるゲームが240もあることに驚いた(もう少し多いと思う)。改めて自分が年をとったというこ

とを思い知らされた。リストの中で、記憶にある自分がプレイした一番古いゲームは多分「フライングフォートレス(刀)」(でも実際にプレイしたのは3~4年後)で、固定画面、右から左へ爆撃機(B-17?)が次から次へと出現し、空中物を撃つた地上(というより地中?)

達と冬はスキー場へ行き、休

思い出をありがとう ザ・ベストゲーム

タさには思わずトホホ。でもやる(ひー)。
上運動はできるので、よく「急降下爆撃」と言つたりして遊びました(ひょっとして別のゲームかなあ)。

他に心に残っているゲームは「トマホーク777」(デコ)と「スペースファイアーバード」(任天堂)。トマホーク777は初めてプレイした時、(当時は下手だったが)、いかに1面クリアして友人を驚かせたことを記憶しています。

4年間過ごした仲間は、今年就職活動で忙しい日々を過ごしています。

この小学校高学年から大学

まで別に「ゲームに人生を賭けた」わけではないけれど、何か機会がある度にゲームで遊んだ。とにかく少しでもゲームに触れたことのある人に

セントーあらし

の基地を爆撃するゲームで、(P.N. さとうけん)「侍」とか「シェリフ」とか、ガヤガヤ騒ぎながら遊んでいました。そしてどこか泊まりに行つたりした時、借りて読んだ漫画が「ゲーム

の内容で1980円は安い。

なんかジジくさい回想記になつてしましました。とにかく買って絶対損はないです。

この本

が(なにせインボーナもん)涙モノです。(藤内真)

★そういうつもらえると、木

ントにうれしいです。でも本

当たよね。ゲームをやつたこ

とがある人ならそれで、見

いつしまう本なのですよ。

今度のストII増刊にも期待し

てくれ。



↑(宮城県 今ごろこんな絵君)
★な懐かしいぜ、4年前のカプコンのゲーム。

英語の宿題していく、「ふと目をとめる」と…、
「arcade」の「アーケード」、「game」の「ゲーム」など
「ゲームセンター」の「その客はarcadian」。

あつたらとっても ヨワイ もの!!

- 10位 リュウ&ケンの「竜巻波動拳」
9位 ガイルの
「スピニングバードサマーソルトキック」
8位 春麗の「サイファー一百裂キック」
7位 ダルシムの「ダブルラリアート」
6位 「船のスタンドを使う」ブランカ
5位 「君が泣くまで殴るのをやめないッ！」
…M.バイソン
4位 E・本田の「ハイレグ」
3位 ザンギエフの「レオタード」
2位 その2人のデュエット
1位 それを見て欲情するサガット

実話：近所のストIIは音声が狂っていて、常に誰かの声がわめいている

「波動けヒュ～スピニンソニッショガタイガど
おすこい」「アヘキヤハハうおっインディアラ
ウンドたつまきりゆー～けんっ!!」

(愛知県 C太M研B君)

★⑦屋の某店員曰が持つてゐる「人体模形プラモ改造・骨まで解体可能1/6春麗人形」にはかなうまい…。

私はの受験生時代の夢、それはR-130に乗ることだった。しかし地元千葉県でその姿を見ることもなく、池袋へ行く用事も暇もないうち年に1年が過ぎた。山形県の大学に入学し、方言にも耳が慣れはじめたころ友達5人ほどで行つたゲーリングで壁のはり紙に気づいた。「R-130ついに山形に入荷!」それからもう夢中でちやりんこをこぎ、入荷したといふゲーセンへ急いだ。8kmの道のりもなんのその。感激の涙を目に浮かべつつ、3回(一500円)も乗り、その30

ああ学生ゲーマー
昼飯全部ゲーム代

分後、ゲロを吐いた。
（山形県 デメリットーSH
——君）
★青春の甘酸っぱい記憶やね
(やめんかー)。

燃えよ 青春つ！



小 学生だったころよく出入りしていたゲーセンに、やは
り凄腕のゲーマーが1人いた。勝っておごらず、負けて騒がず、い
つも涼しくネームを入れて静かに立ち去るあの背中を見て、あんな
ゲーマーになれたら、と考えていった。数年経ち、ゲームも量はこな
したが…勝ってははしゃぎ、負けは未練がましく騒ぐ自分が情け
ない。

(茨城県 ヨガ夫だスルメ君)

—「君
テインメン
ますコーケン
ね。
ちに目をつけ
て、コワイに一
氣づいた。さ
く対処する?
ストマンをク
ンシカのある
る。
で、反射神經
を見せる。

と うどう憧れの達人を
に人れました！
寝てもさすがに私の心は人
でいっぱい。まるで新婚夫婦
活のようです、うふふ♪
でもハニー達人は毎日「
ティニユー」を何回もして
くす新妻の私に冷たいんで

ゲーマーの妻たち のヒソカな悩み

うとう憧れの達人を手に入れました！

**ゲーマーの妻たち
のヒソカな悩み**

よお。1コインでは3面よい
先にいかせてくれないんです
このままでは成田離婚なんて
ことにもなりかねません。ま
うしたら幸福な結婚生活を送
れるでしょうか?
埼玉県 主婦のひろこさん

★どうしたらつよいわれで
もねえ?:ダンナの名前が達也
人だとかゆー才じやないで
しようね(3面とは、いつた

い……。)
トIIが出てからとゆ
もの、うちのダンナは
中国娘に骨抜きのメロメロ。
おかげさまでストIIやりまく
りの小遣い使いまくりで、我が家
の家計は大迷惑ー!ノ。ノ。ヨ。
トヨハシのヒー^{(三)超}
★罪だのう、カブコーン…。
ちゃん)



↑(三重県 Dr. DDT君)
★超犯罪都市うみだシティ、ここには法も秩序もない…!!



扉の軋む音が、その若者の
訪れを告げた。客たちが1人
また1人と振り向く。
薄汚れた拳法着や煤けた革
袋も、彼を浮浪者と思わせる
ことはできなかつた。

前奏曲

(From U.S.A.)

人々は、彼の顔の一点を見つめていた。こんな目をした者がまだいたのか。人々は無言のうちにそう悟り、そしてどこかで見たことがあるとも感じていた。

彼はそんな視線を気にした
風もなく、カウンターの隅に
座つた。
「あんたみたいな人でもこんな
な場所に来るんだねえ」
中年のバーテンがさも不思
議そうに言った。若者は軽く
苦笑しただけであつた。
小さな酒場だつた。20ばかり
しかない椅子はほぼ埋まつ
ていた。軍人の姿が見えるの
もこの酒場の特徴であつた。
それは突然のことだつた。
グラスを叩き割る音に続ぎ
罵声と殴り合ふ音とがあたり
を埋めた。軍服を着た男たち
が喧嘩あつてゐた。止めに入
った女性が張り倒された。や
めてくれという声はバーテン

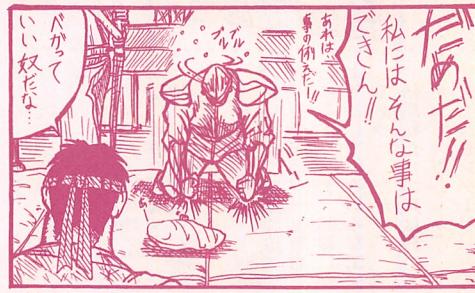
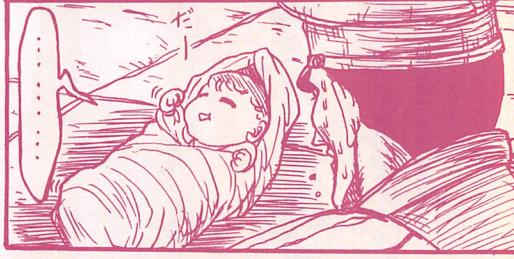
“誰か止める奴はないのがいいだろ。人々がそう思った時、騒ぎがピタリと静まった。まるで突然音がなくなったように。入り口に立ったダーラクリーの軍服が夕陽に揺らめく。誰かが「ふやいた。」「ガイル少佐」それは平原を駆ける狂暴な馬の名を変え、ただ一人で二十数名の血を大地に吸わせた男の名であつた。その鬼神のごとき才能と実力は彼を超戦士と呼ばせ、いつしかそれは恐怖の代名詞として兵士たちの口の端にのぼつた。

しかし人々は知っていた。彼が生還した時、その腕に

「本分を忘れた者に、軍人としての資格はない」
言つた者は、蒼白な顔にて
脂汗をにじませて、喉が
上下するのが見えた。女
性を張り倒した男であつた。
「最後に聞いておこう」。
の本分とはなんだ
渴いた声が答えた。
「…民間人を」とをこの
本分と。
彼は返した。
さほどの若者がい
ない。に、人々はしばらく
気づかなかった。
那の匂いのする薄暗い路地
だった。あたりに人影はない
「出てきたまえ」

君よ 踊れ
カレーを手で食う度胸があるな
関節はずして
世界へ向かって飛べよダルシム
ヨガの賢者ダルシム ダルシム
(熊本県) ベルセソク王狼君(当)
空に浮く ダルシ
（一画の曲）

翔へ!! ダルシム
(機動戦士ガンダムのふしへ)
燃え上がり燃え上がり
君よ 悟れ 燃え上がり
まだ笑いを見せる余裕があるなら
インドの秘術う~
うてよ うてよ うてよ
ヨーガの奥義をぶつけるダルシム
インド戦士ダルシム ダルシム!



↑(東京都 川名景清さん) ★外見で損してるんです!

今月の2曲

翔へ!! タルシム

燃え上がる
君よ 悟れ
まだ笑いを見せる余裕があるなら
インドの秘術う～
うてよ うてよ うてよ
ヨーガの奥義をぶつけろダルシム
インド戦士ダルシム ダルシム！
空に浮く 空に浮く
空に浮く 空に浮く
君よ 踊れ
カレーを手で食う度胸があるなら
関節はずして
ぶてよ ぶてよ ぶてよ
世界へ向かって飛べよダルシム
ヨガの賢者ダルシム ダルシム!!
(熊本県 ベルセゾク王狼君) (当)
コットンで歌おう!!
(一面の曲)



ターハウスのボスターを希望する人) 原木市日計上22-12 木村真
●マーベルランド、スプラッシュ 60を5千円(◎)で。(Ⓐ)(Ⓑ)41
ターハウスなら2万円で売ります。送料そちら、W葉書じ。(〒031 青森県八戸市大字河内
ターハウスで1万円(Ⓐ)、16
ターハウスで7千5百円(Ⓑ)、16
ターハウスで40を7千5百円(Ⓑ)、16

●ゲームスト32^{57号}を無
で。その代わり、僕とグラ
イウス・グラビで対決してく
ださい。送料そちらもち。…
葉書で。
(〒145 東京都大田区南千
3-1-7 11間地方 赤堀和義
●コナミ&東亜シユーティ
グが好きな私です。下手でさ
が男女、年齢、地域などは問
題ない。

な女の子を探しています。
まずは手紙をください。
（〒980 青森県仙台市青葉
川内瀬橋通12-1-59 佐野祥介
●どなたかナムコな僕と遊
でください。できたらあな
のゲームで遊ばせてください
(〒21 神奈川県川崎市中
区上平間293 目崎裕介)

●(元27) 千葉県市川市宮千佐
5-1-4-14 石井拓人

●リブルラブルの豆本を5千円で。その他のナムコの豆本も適価で販います。

(〒114 東京都北区田端2-1-17市仙莊 斎藤真史)

●ナムコグッズ買います。ドーラーガの塔のボードゲーム、
(美品希望) やNGのバックナンバーなど、W葉書で。
(〒144 東京都大田区西蒲田浦

●ゲーメスト165号（38、59号）
58除く）を5千～6千円で。
多少汚れあり。送料そちら。

Dロム未開封美品を3万円
アフター保証付きで単品不^一
W葉書で。
（丁番）北海道札幌市東区北
27条東2-1-15 德永維摩

いません。一緒にゲームや
たり文通したりしましよう
（〒243 神奈川県厚木市木温
1929-12アツギユニシ
浅間山寮 森上和秀）
●一緒にゲーセンに行つて
れるアクションゲームが好

5-4-14 石井拓人

記の上
（〒463
愛知県名古屋市守山
区金屋2-140 伊藤貴弘

（〒143 東京都大田区南馬込
3-39-123 小林 匠）
● P.C.エンジンコアグラス
高くて貰ってくれる人にはC
ポツップなどをあげます。

ヤルスアイランドをあなたの
希望価格で、バラ可、美品
希望。送料当方。W糞書で。
(〒780 高知県高知市百石町
2-1-5-14 久保尚文)

上、W葉書で。
（〒921 石川県金沢市西泉1-138-5 和田 崇）
●出たな！ツインビー、S.E.I.I.F.F.などのボスターを2千～3千円で買います。送料こちら。種類と希望価格を書いてW葉書で。

販賣部

ご商談の場



★このコーナーでは、読者の皆さん同士の交流をお手伝いします。文通希望、譲ってほしいもの、売りたいもの等々どうぞ。編集部にハガキでお便りください。

なお、当事者の金銭に関するトラブルにつきましては、編集部では責任を負いかねますので、ご了承ください。当人との連絡は往復ハガキか返信用切手・封筒入りの手紙を使用すること。これは最低限のマナーです。

は某者の方のご利用はご遠慮ください
あて先・編集部内「ご商談の場」まで
人物名は「藤原櫻司」さん
ます。右下のイラストの
人物名は「藤原櫻司」さん
です。切手同封はいいそう
です。
また、「交換・その他」の
田中さんは市販されている
ビデオの交換のことです。
関係者の方々には大変、
迷惑をおかけしました！

基板あります

コーナーの 取りやめについて

コーナーの取りやめについて

実は、「ケガがあるのであります。」
きっかけは昨年の暮れで、
たが、愛知県地方で19歳の
年がゲームセンターから不
審板を手に入れて、それ
売りさばき逮捕されたとい
新聞記事です。

「の副会長さんからも」連絡がありました。問題になったのは、この次難品である基板をゲーメストへ譲る上のご商談「コーナーを利用させてさばいていたという少女の自供です。果たして、多量の基板をさばけるだけの力(効果)を「さばける」が持っているかしないに疑問で、実際は他のルートでさばかれていたのでは、という可能性も考えられますともあれ、このことを契機として、あまり高額な商品を取り扱いは控えてみよう、ま

誌上でも専門の業者の方が責任をもって広告し、販売しているのだから、そちらで自分が好きな基板を見つけていただくのがベターではないか、という結論になったわけです。

ご商談の場は読者の皆さんとの間で掘り出し物などを売買していくいただく公共の場であるとゲーメストは考えて います。マナーをわきまえた正しい売買を心がけましょう！



ゲーメストアイランドでは、皆さんのお手紙＆イラストをじゃんじゃんぱりぱり大募集しております。採用者の中から技あり！の方に特製テレカ（当）をお送りします。締め切りは毎月およそ10日前後。

商談の場も同様。

〒101 東京都千代田区内神田1-15-15
新声社 ゲーメストアイランド

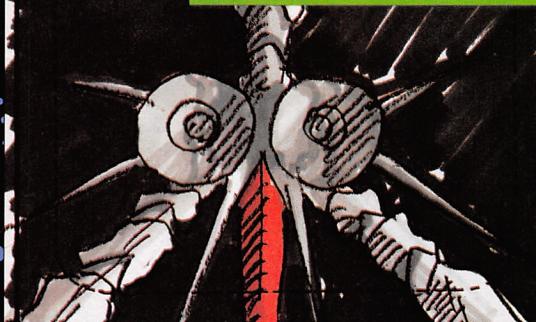
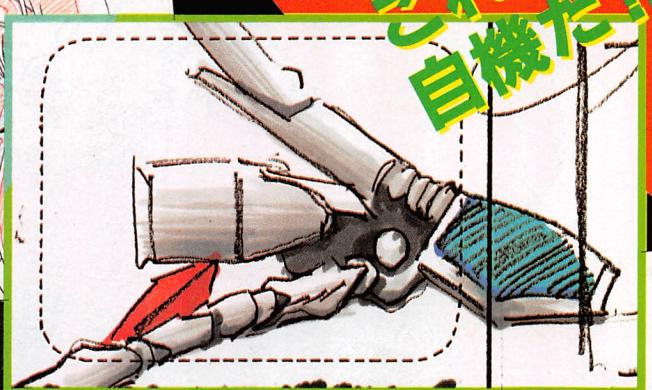
買います

ゲーメスト No.1 ~ 21, 25 ~ 30号まで
送別記5号もちらほらでも可
希望価格をかいり (ライスクとお算用)
W 著書で。〒423 香川県三豊市中村町南
永井薫海 210

続報!!

ゼクセクス

ついに^{秘密}設定資料入手!自機やキャラクターの設定を初公開



終戦争と呼ばれる)によって、前回までのあらすじ
発生した死の霧に包まれた大
宇宙空間研究所で開発中の垂
空間通信システム「C.T.P.」
にある日、不思議な出来事が起った。所長のテレ
クマンと開発に直接携わってい
たレスターが解説に成功し、
そこに見たものはなんと異星
人からの緊急通信だった。
それと時を同じくして「C.Y.
BERO-11-YORO(オメガ)」
でも大異変が起きていた。都
市の中心部に当たる平和記念
公園、ここはこの星がまだい
つかの国に分かれていたこ
ろ、第三次世界大戦(以後最

ACT 2
りばじめた。
B.E.R.O.-11-YORO(オメガ)
いち早く駆けつけたのは遺
跡研究の権威、藤井龍夫(26歳)
(恋募集中)とその飲み仲間
ノロジーの超ル・キーでもあ
るワッティ・ディ(24歳)
己人だったX-RAY-Oシ
ロスコープの前で藤井は「な

りはじめた。
B.E.R.O.-11-YORO(オメガ)
もだちでありバイオメカテク
ニカルの超ル・キーでもあ
るワッティ・ディ(24歳)
己人だったX-RAY-Oシ
ロスコープの前で藤井は「な

うそうとした瞬間、「おいおい、
第一級軍事機密って、お前まさ
かこれハックしたんじゃない
の?」「N.O.!途中まではフリ
ー・エリアの中になりました、
そしてシーケレットのところ
だけパスワードをマイブログ
ラムを探してもらいました。
だからハックしたのじゃない
!!!」「はいはいわかったよ

「よし、じゃあもう一度度
べイビー!!」強烈なだけ
に、いつながらキザな返事
がここである。
その平和記念公園の地盤が、
そして人類は救われた。その
緊急通信だった。
謎の隕石が落とした場所こそ
がここである。
その平和記念公園の地盤が、
三角すいの形で突如盛り上がり
はじめた。
いち早く駆けつけたのは遺
跡研究の権威、藤井龍夫(26歳)
もだちでありバイオメカテク
ニカルの超ル・キーでもあ
るワッティ・ディ(24歳)
己人だったX-RAY-Oシ
ロスコープの前で藤井は「な

りはじめた。
B.E.R.O.-11-YORO(オメガ)
もだちでありバイオメカテク
ニカルの超ル・キーでもあ
るワッティ・ディ(24歳)
己人だったX-RAY-Oシ
ロスコープの前で藤井は「な



TEAM 067STUDIO
Art direction by
Ken·Heine

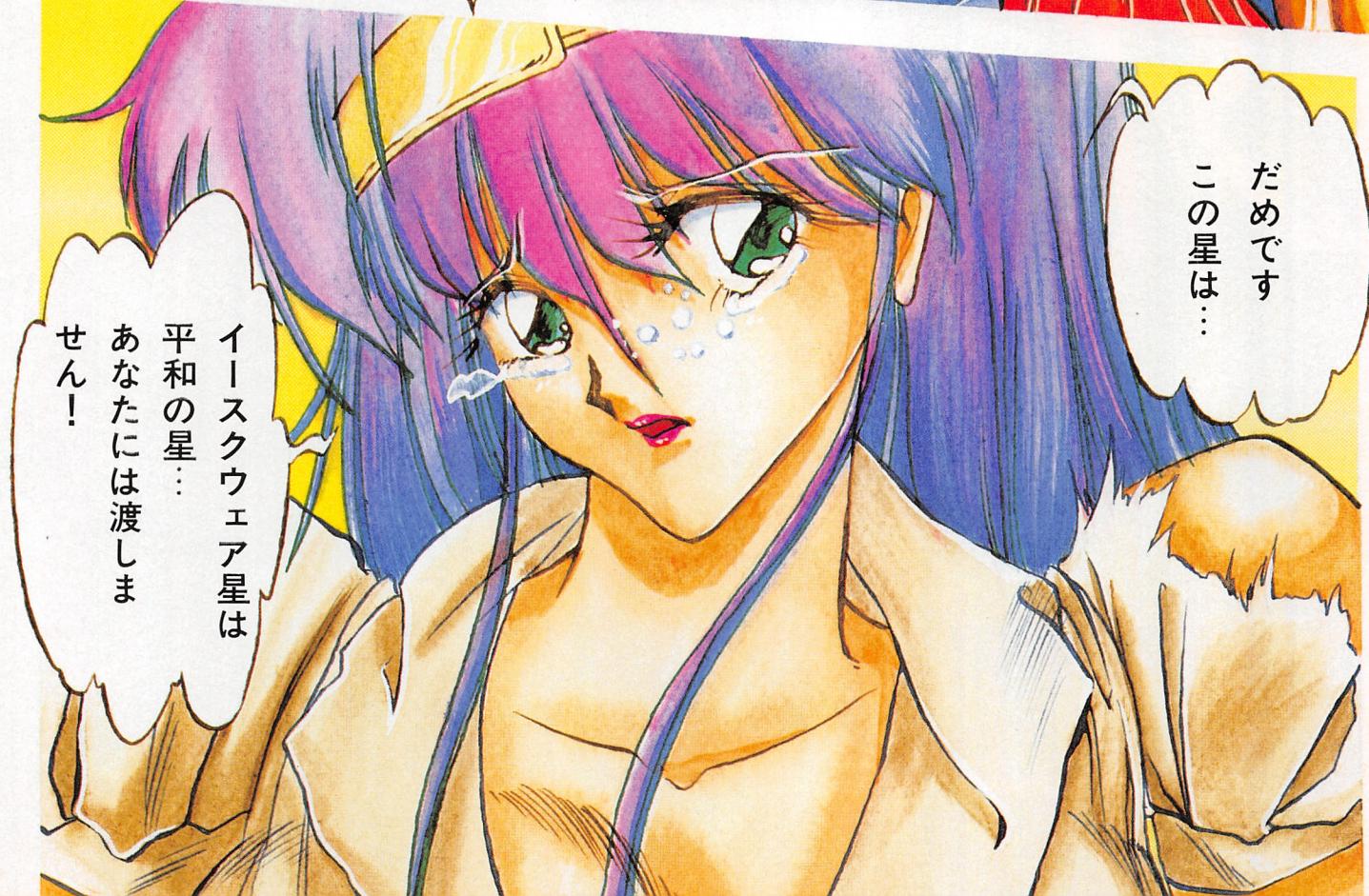
私にさからう
とは愚かな！

わたせ
その星を
結界を解いて

©コナミTM

ダメです
この星は…

イースクウェア星は
平和の星…
あなたには渡しま
せん！



KONAMI'S(XEXEX)



TO BE CONTINUED...

ドン! ドン! ドン! と セガ・ニューゲーム三題

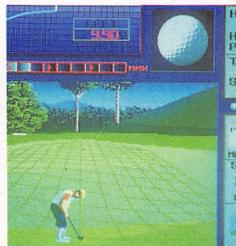


操作方法

セガのシステム24の第9弾は、ゴルフゲームのダイナミックカントリークラブ。ゴルフコースの傾斜や起伏を、三角形の計測数値でコンピューター処理するポリゴン手法で再現。打ち下ろし、打ち上げ、つま先上がり、つま先下がりなど、実際のゴルフコース並みの状況設定を実現している。

また一步本物に近づいた

**システム24第9弾!!
ダイナミックカントリークラブ**
©セガ
飛ばしの快感! カップインの実感!
爽快ゴルフの決定版!!



細かいところも
リアルに再現

特殊クラブで調節して、ヒットポイントが移動しているところを、ここだーと思ったところでクラブを離して打ちます。



シンプル操作でド派手なアクション!!

D.D.クルー

ノンストップ!
マルチバトルで熱くなれ!

D.D. CREW

シンプル操作で
誰でもファイト!

操作方法
□方向レバーで任意の方向へ移動する。また、横方向へ一度続けて入れるとブレイヤーはダッシュする。Aボタンで格闘技攻撃、Bボタンでジャンプ、A+Bで各自の大技を出す。ステイクの向きとボタンの組み合わせで技が変

は、リアルでなめらかな動作を再現。しかも、キャラクターそれぞれに多彩な攻撃アクションがある。

爆弾テロを仕掛ける悪の組織とボスを倒すという、シンプルなストーリー。このゲームのウリとして、多人数による格闘シーンがノンストップで続くというのがある。このため、ゲームの世界にすぐに感情移入できる。

シンプル操作で
誰でもファイト!

スのイメージもスタート前に確認可能。抜群の走行感覚で、スリリングなレースを再現している。今回のラップドライバーは、筐体がシートに腰付きのデュアルキャビネットだ。2セットリンクして、最高4人まで同時プレイが可能だ。このデュアルキャビネットタイプは、すでに同タイプキャビネットを使用した、スーパー・モナコGPツインがあるので、あれ

ついに登場、システム32第2弾!!

RAD RALLY

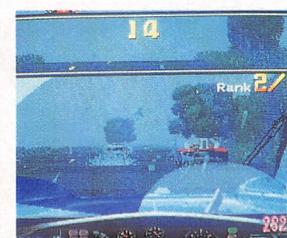
credits



にラップモビルが入ったと考えてもらえばいい。(F1RS-N-O)



化するぞ。ダッシュ中にA+Bボタンで必殺技が炸裂!! 4人同時にプレイで熱い!!





1コインクリアはもう目の前

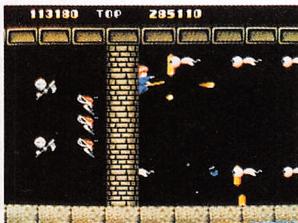
はじめに

先日号にひきつづき、今日は5面、6面の攻略に入らうと思います。

本文に入る前に、なぜコットンは敵の弾数が少ないのに、クリアしにくいかゲームなのか考えてみましょう。

それはズバリ、知らないければ抜かれないようなワナ的な敵の出方が数多くあるからなのです（かといって、それはサギではない）。

5、6面が難しいというのは、このようないわ的な敵の出方が多い、ということです。まあ、前書きはこれぐらいにして、まず5面の攻略にいってみましょう。



① こんな感じで妖精をはる。



スタートして、しばらく玉のザコが編隊を組んで来ま



③ 妖精で撃ちこみ上へ行く。

スクリールが下までいくと、1面で出てきた緑色の一つ目の敵が2匹出現します。これを1面と同様に妖精を撃ちこんで一つ壊します。妖精はそのままもう一つのほうへ重なって壊してくれます。これから横スクロールになり、青オニなどが出てきます。

コットン

©SEGA/SUCCESS

難関5、6面を妖精ショットで押しまくれ！

攻略 えび

す。ザコを撃つていると、後ろから死神が来ます。あらかじめ妖精を後ろに流しておきましょう。

すぐに下への縦スクロールに移ります。ここは、上から死神、下からは小人がオノを撃ってきます。ここは、妖精を縦に並べて、死神は妖精にまかせ、小人はボムとショットで壊します。



② 1回目の下スクロール用フォーメーション。

ださい。

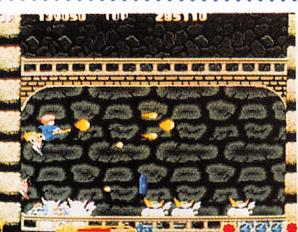
対処は、写真を参考にしてく



⑦ 死神2匹を忘れずに壊す。



そこから下りると地蔵と力メがいます。地蔵は、撃たず



⑥ なるべく早く壊す。



④ 2回目の下スクロール用フォーメーション。



⑩ 妖精ショットでカメを壊しているところ。



⑨ とりあえず安地。



⑧ まずカメを壊しておく。

に無視して、カメに妖精ショットを撃ちこんで壊します。

カメを壊すと、画面左上から死神がくるので、忘れずに。

まずカメを妖精ショットで壊しておきます。

やり組み始めます。地形の陰にカメがいるので、妖精ショットを使って壊します。ここでもまた、緑色の一つ目の敵が1匹出できます。ここも、

弱点は目なので、ショットが少しかかるぐらいの感じで撃ちこみましょう。ありがちなのは、カニがつっこんできたりときに死ぬことです。自信のない人は、右ハジに行くと安心になる、ということを知つてれば楽勝です。

中ボスが終わると、地形が



⑪ 速攻で一つ目を壊し…。

高速スクロールでは、常に自機の動きを止めないことがコツです。

さて、高速スクロールです。後ろから死神がパンパン出でます。死神は妖精にまかせて、地上物はボムで撃ちます。高速スクロールでは、常に自分で前に出ます。すると、ウエーブを撃つてくる玉のラッシュとなります。ここは、無理して撃ちに行かないほうがいいでしょう。一部の玉だけを撃つようにします。



⑯ ドラゴンを倒す。



⑰ 妖精を撃ちこんで…。



⑲ 妖精をうまく使え!



⑳ 下のドラゴンを倒す。

炎が熱いぜ!!

6面

スタートしてすぐの炎地帯は、いきなり前半の山場となります。ここは、写真のように抜けてしまいましょう。炎地帯を抜けると少し斜めにスクリールします。



㉑ この位置で炎をしのいで…。

するとすぐに、2度目の炎地帯となります。まず画面中央で一つ目が出



㉒ もう1度使う。



㉓ 1回妖精ショットを使う。



㉔ 一つ目を撃つ。これは自機が後ろすぎ。

た瞬間に妖精ショットを撃ちます。かなり早く移動していないと、炎やレーザーのえじきとなってしまうので、忘れないようにしましょう。



㉕ 後ろの青オニに注意して雲を撃つ。



㉖ このフォーメーション。



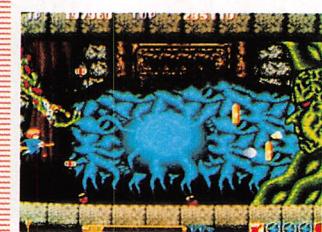
㉗ 妖精ショットでドラゴンX2を倒す。



㉘ ここにはりついで撃ちこむ。

2度目の炎地帯を越えると、雲が大量に出てきます。ここは写真の位置で妖精ショットを2回使って壊します。

雲を越えるとヤリを撃つ小人と前方から飛んでくるザコと、そして、ドラゴンのラッシャとなります。妖精は縦にショットでなるべく早く壊します。ドラゴンが出たら、妖精の少し上にいるようにします。ドラゴンが飛んでくると、自機は、真左にくるヤリの少しうまく壊します。



㉙ 上の手をよけ…。



㉚ 下の手をよける。なるべく小さくよける。



㉛ 妖精ショットを撃てば、少し楽。

そして中ボスのところにいる地蔵は、逃がしてしまいます。

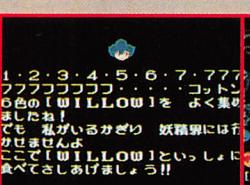
中ボス

写真のようになれば楽勝。

おいしいデモ画面



あなたの勇気ある戦いで、この妖精界のみならず、あなたが住んでいる世界にも。



遂にラストボス!!



…う～んとねエ…あづきはさくらのあとに食べて…。



ごめんなさい、ドラゴンさん! あなたには別に恨みはないんだけど…。

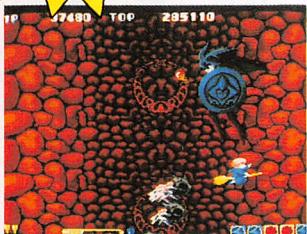


ガルルルルル~!! 小さくてもいいから食べるって~!! ダメ、ダメ、ダメ~!!



コットンの行く手には、まだ数々の強敵が待っている!! 負けるなコットン!!

クーラー全開!! ガンガンミンミン大攻略



⑩ 弾を速攻で壊して…。

実は弱いぜ!! ラストボス

何も知らないとまず死んでしまう火山地帯ですが、火山弾に対しての安全地帯があります。あとは、壁にはりついでいるザコを妖精をうまく重ねて壊し、ドラゴンにボムを当てて倒すようにします。

中ボスを倒すと、ドラゴンが2匹と、一つ目となるので、妖精ショットを使って一緒に壊しましょう。そして火山地帯に入ります。

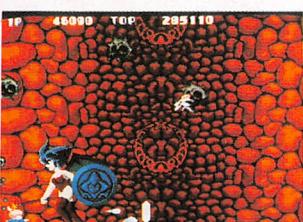
▼火山地帯
自機は常に下のほうにいて、ショットと妖精ショットを撃ち続けます。ショットは、ライオン用。妖精ショットは、



⑪ この位置にはりつく。



⑫ 一つ目もしっかりと壊しておく。



⑬ 左下へ移動。安地です。

最後に



⑭ ボスのロッドには当たらない。

このボスは、3つの弾を出してきます。この弾は出現すると、グングン加速しながら左回りに飛んできます。この弾は、破壊可能です。

まず最初に出てきた3つの弾に妖精ショットを撃ちこみ、壊します。そしてすぐに左下へ行きます。するとどうしよう。ボスはその場から



⑮ 妖精ショットをフルに使う。



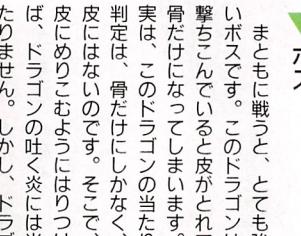
⑯ 一つ目も忘れずに倒すこと。

対壁の向こう側にいる小人用の撃つヤリは、上の壁にはりついていると、当たりません。知つていれば、随分なります。

ボス



⑰ はりつけー!



⑱ 一つ目も忘れずに倒すこと。

ボスの手前でのライオンの大群は、ショットとボムを撃ちこんでいると皮がとれて骨だけになってしまいます。実は、このドラゴンの当たり判定は、骨だけにしかなく、皮はないのです。そこで、皮にめりこむようにはりつけば、ドラゴンの吐く炎には当たりません。しかし、ドラゴン

ぼくが編集部に入つての初仕事となつたコットン攻略。どうだったでしょうか? まだ甘いところも多かつた

動きかなくなり、弾にも当たりません。そうです、いわゆる安地なんです。

このボスは、3つの弾を出してきます。この弾は出現すると、グングン加速しながら左回りに飛んできます。この弾は、破壊可能です。

まず最初に出てきた3つの弾に妖精ショットを撃ちこみ、壊します。そしてすぐに左下へ行きます。するとどうしよう。ボスはその場から



⑲ な、なんだコイツは!!

6面の途中から写真のようなところへ行けるときがあります。このやり方は……。

おまけ



⑳ ヤリの嵐。



㉑ 妖精とビッグクリスタルが2個ずつも!!



㉒ 撃ちこめー!



㉓ ここまでめりこんでも平気。

ボスの手前でのライオンの大群は、ショットとボムを撃ちこんでいると皮がとれて骨だけになってしまいます。実は、雲と青オニの大群だとあります。この2色の「WILLOW」をこの次の元のすべての色を作りなさい。



旅立つていきましたとさ。

—— 完 ——

そしてコットンはまた、新たな旅へと…。

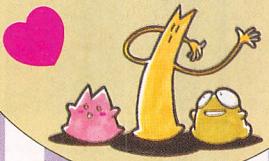
ピカ~!!

…石になつて!!

ピッグな WILLOW なんてウソについて、ホントにゴメンナサイ!

WILLOWよ、今、この手をはなれ、自らの色にもどりなさい。

紗子と あーるきつずの



だ・か・ら・毎日家やゲー
センにこもってゲームばつか
やってちやダメだつ。いい若
いモンが!さあ、太陽の下へ
飛び出そー海だ——!!山だ
——!!

しかし、またもやしかし
……夏休み前に彼女……とはい
わないまでも、一緒に遊ぶる
女の子のお友達ができなかつ
た君は、現場調達……つまり
ナンバするつきやないつー。
なんか違う雑誌のようにな
つてきたな（笑）。まあ、そ
の手口についてはその「違つ
雑誌」を参考にしていただく
としましよう。ホツ○○ツグ
○レスとかボ○イとか○レイ
○一イとか…。
あたしはナンバでひつかか
つたことはないし、ひつかか
るうとも思わんで別に獎勵
してるわけではないけど、リ
ゾー地に行つてゐる女の子た

はしい。好感度が違うよ。この「お茶しませんか」のアルバーバージョンで「彼女イ、ヘリウム吸わない?」がある。これは3年くらいまえ『ダックボイス』な

いいキヤ
モノ
ス』とか
かねがは

ラクタ
（「ボナ
」、「バブ
」好ましい

一の協
ンザブ
ルボブ
いが、『

力型2
ラザー
ル」と
テトロ
ムチ

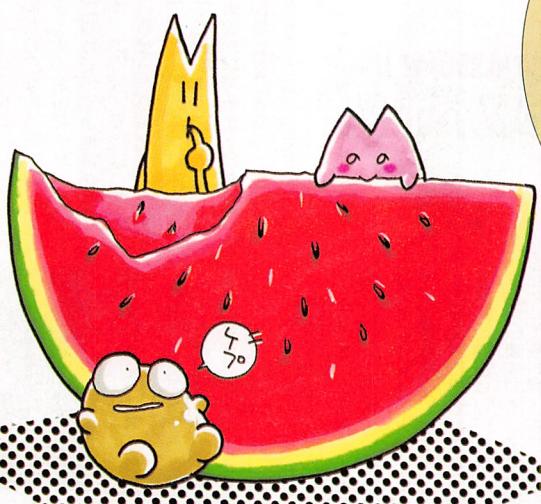
知しつもん 験

今年の水着は
ヨシタケミツ

「んはん。」
ヒョウ柄ご

ケーブル-WILDな
ゲームで
こみるま

待意ゲ
路する
こちよ
やよし。



An illustration of a woman with short brown hair, wearing a black one-piece swimsuit with orange accents on the shoulders and waist. She is standing next to a large, pink ribbon banner that reads "四段アラベスクびんなうふ" (Four-tier arabesque bikini). The banner has a decorative scalloped edge and is attached to a white background with a dotted pattern at the bottom.

る声の変わらぬガスがはやった
ときに使われたもの。はやり
モノをナンバの小道具に使う
姿勢がいいでしょ？
「お茶しませんか」ダウンバ
ージョンは、「大阪から出てき
たばかりで、地理がよくわから
らないんです。今日も山手線
を三周もしちゃって…。この
へんのことくわしく教えてても
らえませんか？ああ、ほひ、
その喫茶店でお茶でも飲み
ながら…」「だつー（な・長い）
あたしはかつてこんな流暢な
標準語を話す関西人と会つた
ことはない。
すべにわかるつうをつくづ
はやめさせう。これは教訓一
じーじう ゲーセン！

かね』スモい選こい誘うかり入りでチカだとのでさつたの水ウシば、どねりどん

君もこの中ではな
い女であります
ヤーで、
といつて
口近く
く慣ら
込もう
として
ぶゲー
キヤラ
ノノナ
とが「
が好み

ハなんとかぎりやん開けていいよ。ホームでホーリーさきたいよ。ナオミたれれば、アーヴィングだ。入りつつ多いのは、ロードランナーだ。それわらったたまに奥へ入るみの、ラフラガ、イカ、いたないとされば、アーヴィング

ス「系のバ
さおひ
かし、
アコを
をかけ
女の操
盾と互
りや。」
いとい
てあは
く「が
♡」と
それと
と一緒に
い」と
一統
ウム「
験する
ームの
もよる
つぱり

「コロム、バズルが、れつ、いつまでも叩き出さないでいい」と、大人が

「スケームもつぶれの調子で話すことだけではない。キャラクターになりきつておもしろいことになる。」。そんなふうに存分に、自分なりの発想を表現することの大成功。セイントラムの擬似ダンスは、自分なりの「ぶり」をもつてみてはいかがでしょうか。

し。よるゲ体ア　　| 君。いかせしその彼てスし　』

A stylized graphic design featuring large, bold, yellow letters with black outlines. The letters are arranged in a dynamic, overlapping composition. Below this, the words 'BUR!' and 'BAR!' are written in large, thick black letters. Small pink speech marks are placed around the letters, particularly above 'BUR!' and below 'BAR!'. The background consists of vertical stripes in shades of purple and white.

そのうち、彼女も自分の得意ジャンルをみつけて一人でプレイするようになり、気がつきや無敵ゲーマーになつてるかもしない…。

「グラ田、一コインで2周目イッちやつたあ♡」

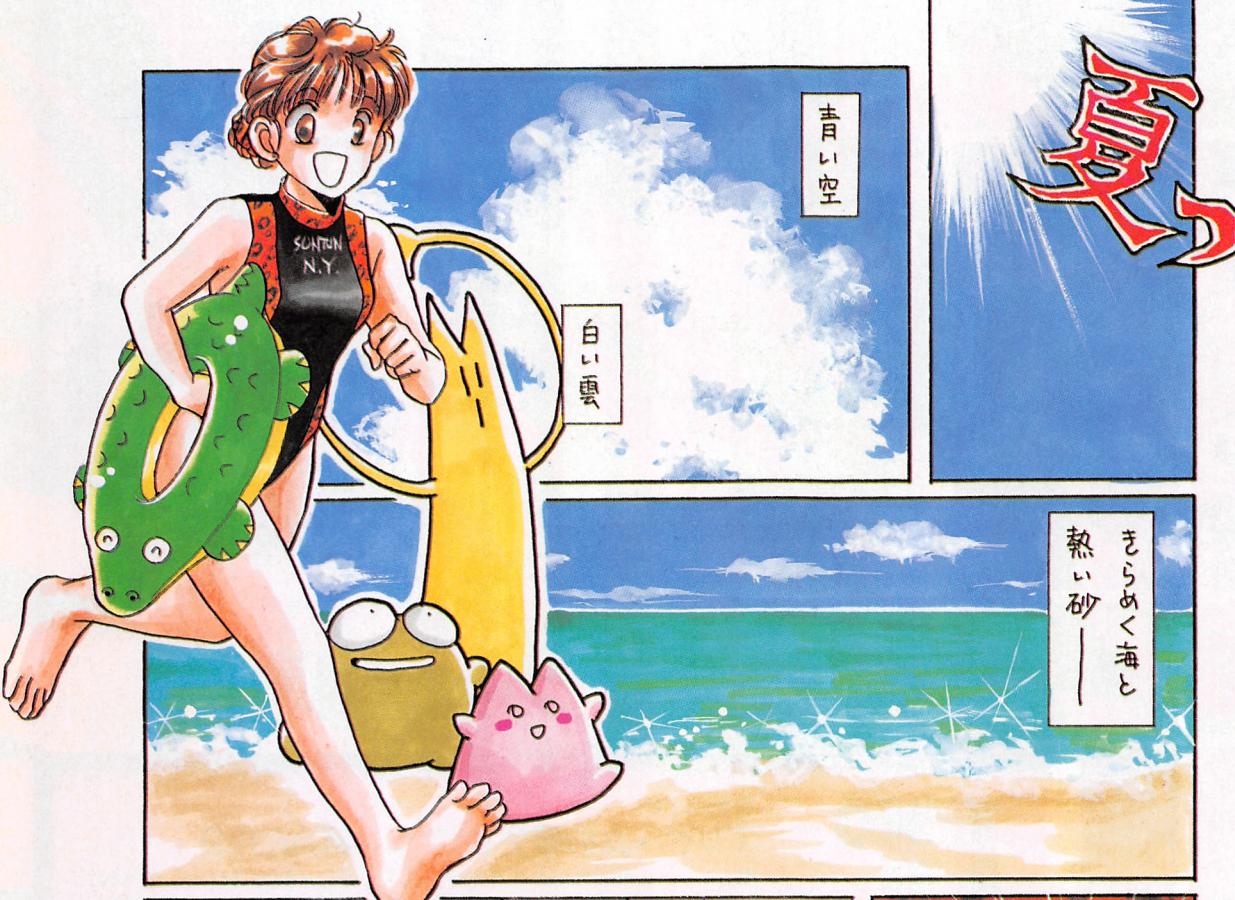
——なんね…。
それは“口臭”と“わざが”！
これって本人に罪の意識がないのにまわりに絶大な迷惑かけるヤンだから…、お友達以

上のつきあいを期待するなら何がなんでも治しなさい！
先日乗った、帰宅ラッシュの電車の中。あたしの両脇に立った男の人の人が口臭、一人がワッキーだった。混んでるからその場を移動することもできず顔をそむけても

右は口臭、左はワッキー。
かたないからつむいで口で息してたんだけど臭素が入つてくんの。で、口を通つて鼻に抜けるから…もつ、生き地獄！
どちらも自分じゃ気づかないうんらしいので、親兄弟か

氣のおけない友達に聞いてみるのがよい。若いうちなり体质改善も簡単だろーし…。
君たちにかかる一がんばれー！
夏はじまりた恋は秋終わる。冬を越した恋は本當の強さを持つ
あたしの友達が吐いた大名

言ひすが…(ト)赤面。
季節もので終わるか、本物にするか、なるか。すべては君たちにかかる一がんばれー！



愛



データイースト サウンドチームデビュー

GAMADELIC



THUNDER ZONE DATA EAST GAMADELIC

サンダーゾーン/データイースト ゲーマデリック

空牙やダークシールでのアレンジで人気のデータイースト・サウンドチームが
人気アクションゲーム「サンダーゾーン」を引き連れて
『GAMADELIC』としてついにバンドデビュー！
オリジナルバージョン完全収録、アレンジバージョン収録！

特典：GAMADELICバンドロゴステッカー、解説書、楽譜付。
(収録曲)

ARRANGE VERSION
OPERATIONS THUNDER ZONE
ORIGINAL VERSION

ショータイム お楽しみは、これからだ！～オペレーションサンダーゾーン～

俺にまかせろ／～さとこんなもんよ／ 熱き友情～アイ・アム・ナンバーワン

真夜中のダンサー～こいつは、やっぱせ〜／ 撃って、撃つて、撃ちまくれ！～テンジャランスな午後／

前進あるのみ！～地獄で、泣きな／ そして男達は、魚になつた……～ショータイム お楽しみは終わりだ！ VOICE COLLECTION

品番：PCCB-00068

価格：¥1,500(税込)



N SALE

TVゲームの歴史第6弾!! カプコン・ヒストリービデオPART 2。



VIDEO
8.21
ON SALE

30分 Hi-Fiモノラル VHSのみ
品番：PCVP-10611
価格：¥3,800(税込)

VIDEO STREET FIGHTER II 60分カラーHi-Fi(ステレオ)
VHS: PCVP-10589 価格：¥5,800(税込)
人気絶頂の「ストリートファイターII」。Mr.まさじ君によるパーフェクトプレイで攻略もばっちり!! 好評発売中。

CD STREET FIGHTER II CD(2枚組): PCCB-00056
価格：¥3,500(税込)
— G.S.M. CAPCOM 4 / ALFH LYRA 再々々出荷中!! 売れちゃってごめんなさい。

完全保存版 TVゲームの歴史(カプコン編)Vol.2

歴史シリーズ、カプコン編 Vol.1に続きVol.2登場!! 今回は、前作Vol.1の1984～1985年のゲームタイトルからひき続き、1986～1987年のタイトルを収録しました。名作「1942」の続編「1943」や、今話題の「ストリートファイターII」の元作「ストリートファイター」など、まだ記憶に新しい作品を収録。

(収録タイトル)
アレスの翼 開いの挽歌 1943 ブラックトラコン 必殺無頼拳 サイトアームズ ラッシュ&クラッシュ 虎への道 トップシーカレット ストリートファイター

アカツキレコード (名古屋) 052(981)6618
太陽サウンドオン (名古屋) 052(016)1221
アピーロード (名古屋) 052(241)8286
中川レコード (一宮) 0586(72)2754
井野屋 (岡崎) 0564(21)0700
ヤマト樂器精文館 (豊橋) 0532(55)8811
イケヤ本店 (浜松) 053(45)9151
新星堂 大垣 (大垣) 0584(75)0193
各務原名古屋堂 (各務原) 0566(83)4505
山善109店 (金沢) 0762(20)5010
新星堂 金沢 (金沢) 0762(20)1291
白揚本店 (四日市) 0593(51)0711
新星堂 富山 (富山市) 0764(45)1551
フクロヤ本店 (富山) 0764(25)3513

ワルツ堂 日本橋C店 (大阪・難波) 06(321)7851
阪急イングス (大阪・北) 06(359)4082
ディスクピア 梅田店 (大阪・北) 06(361)1181
ミコ心斎橋本店 (大阪・中央) 06(271)3891
アシネ.吹田店 (吹田) 06(317)1114
文声堂 駅前店 (豊中) 06(854)6926
エコーショップ南海 (鶴内長野) 0721(54)1787
ワルツ堂くわはは店 (牧方) 0720(56)5337
山吹市駅前 (堺) 0722(38)6880
JEUGIA 四条店 (京都) 075(221)2541
三幸商会 京都高島屋 (京都) 075(255)1945
ビーバーコーナー (四条京橋) 075(255)0734
ディスクピア 大阪店 (天王寺) 0775(21)3631
星雲社 西宮北口店 (西宮) 0798(61)3232
星雲社 三宮本店 (神戸) 078(391)8171
新星堂 加古川店 (加古川) 0794(37)8154
清ヨコハマパーカン店 (加古川) 0794(23)0310
ディスクピア 兵庫 (尼崎) 0742(27)1111

音楽文化堂 市駅店 (和歌山) 0734(31)0549
タマル本店 (高松) 0878(61)2400
AVネオ 小豆島沖ノ島 (徳島) 0886(25)0337
細川レコード (高知) 0888(21)5888
明星書店本店 (松山) 0899(41)4141

森西村本店 (宇崎) 0985(21)4141
久米楽器 (佐賀) 0952(23)2150
帝都無線 (熊本) 096(359)4105
株十字屋 (鹿児島) 0992(25)3131

●中国地区

ダイナ本店6F (広島) 082(247)5111
帝都無線 広島 (広島) 082(225)3222
栗山楽器本店 (岡山) 0862(25)2588
大森楽器本店 (岡山) 0862(22)5467
スズキ楽器 (徳山) 0834(32)0036
OK無線 (山口) 0839(22)3455
アッタリズム (山口) 0853(23)6617

●九州地区

ヨシタ楽器本店 (福岡市) 092(662)0001
ベスト電器本店 (福岡市) 092(781)7131

SCITRAN

PONY CANYON

サイトロン・テレホン・インフォメーション 東京03-3236-4000

G.S.M.
1500
SERIES

SUPER PRICE

STRIKE FIGHTER

SEGA S.S.T.

ストライクファイター/セガ S.S.T.

前作「アフターバーナー」に続く、S.S.T.のGSM1500の第2弾／最新体感ゲーム「ストライクファイター」の

オリジナル完全収録に加え、

S.S.T.によるアレンジバージョンも2曲収録。

特典：CDケースサイズ・カラーステッカー、解説書、楽譜付。

〈収録曲〉

ARRANGE VERSION

BORN OUT HYPER CITY

ORIGINAL VERSION

OPENING/FUNKY BOMB/SHUFFLE CANNON/

BORN OUT K-CITY/LUNAR GROUND/

HYPER HOPPER/ENDING

WHAT'S YOUR NAME?/ONE MORE TIME

品番：PCCB-00067

価格：¥1,500(税込)



S.S.T.



8.21 0

FANTASTIC NIGHT DREAMS

COTTON

SEGA・SUCCESS

コットン/セガ・サクセス

可愛いキャラが画面せましと飛び回る、人気コミカルシューティングゲーム「コットン」が
1500シリーズに登場。

オリジナルバージョン完全収録に加え、あの可愛いらしいボイスも収録！

特典：CDケースサイズ・ステッカー、解説書、楽譜付。

〈収録曲〉

OPENING～VISUAL 1～VISUAL 2 STAGE1～BOSS1

STAGE2～BOSS2 STAGE3～BOSS3～CONTINUE STAGE4～BOSS4

STAGE5～BOSS5 STAGE6～BOSS6～LAST BOSS

ENDING～RANKING～GAME OVER/S.E. & VOICE COLLECTION

品番：PCCB-00069

価格：¥1,500(税込)



サイトロン協力店

●北海道地区

玉光堂 四丁目店 (札幌) 011(231)5501
玉光堂 オーロラ店 (札幌) 011(231)8865
キツヤ (札幌) 011(271)5571
ディスクポート小路 (旭川) 0166(22)5706
R・Sウェスト (苫小牧) 0144(34)9743
山野樂器 ポーニー店 (函館) 0138(26)1211

●東北地区

ヤンレイ (仙台) 022(267)4379
フジ楽器 (仙台) 022(222)2656
三洋屋 (郡山) 0249(22)7797
ゼンオン (秋田) 0188(32)3008
柏谷樂器 ヨカ商店 (秋田) 0188(33)0452
成田本店 (青森) 0177(23)2431
佐々木電気中三店 (盛岡) 0196(54)6776
音楽堂ラビア店 (八戸) 0178(47)1677
ざらんど (福島) 0245(22)9178

●関東地区

山野樂器 銀座本店 (東京・銀座) 03(3562)5051
山野樂器 東急東横店 (東京・渋谷) 03(3477)4574
山野樂器 新宿店 (東京・新宿) 03(3348)5340
帝都無線 紀伊國屋店 (東京・新宿) 03(3354)17048
新星堂 NS新宿店 (東京・新宿) 03(3344)2051
ヨバカラ店 吉祥寺ヨバカラ (東京・吉祥寺) 03(3346)1010
高田馬場ヨウ楽器 (東京・高田馬場) 03(3209)1515
すみや 玉川高尾店 (東京・二子玉川) 03(3709)5449
ヤマギワ 本店6F (東京・秋葉原) 03(3253)2111
新星堂 府中ヨークタウン店 (府中) 0423(68)6111
石丸電気 本店4F (東京・秋葉原) 03(3255)1500
シマフ音楽館 (横浜) 045(311)1745
ヤマギワ 関内店 (横浜) 045(261)2111
石丸電気 3号店 (東京・秋葉原) 03(3257)1300
ヨコハマ音楽館 (横浜) 045(312)6350
石丸電気 6号店 (東京・秋葉原) 03(3255)1500
ハヤマ電気AV館 (横浜) 045(881)8233
東武百貨店五番街 (東京・池袋) 03(3985)6824
新星社(芝) (東京・神田) 03(3293)9321
コタニ蒲東急店 (東京・蒲東) 03(3733)5576
ミュージックラヂオ井楽器 (東京・蒲田) 03(3733)1055
新星堂 大森店 (東京・大森) 03(3764)3255
新星堂 八王子店 (八王子) 0426(22)8825
山野樂器 八王子2号店 (八王子) 0426(26)1399
ムラウチ電気 (八王子) 0426(42)6211
新星堂 吉祥寺ヨンロンドン店 (武蔵野) 0422(22)1088
アーヴィング 吉祥寺店 (武蔵野) 0422(22)5059
山野樂器 サンロード店 (武蔵野) 0422(21)3610
新星堂 昭島店 (昭島) 0423(46)4866
新星堂 府中ヨークタウン店 (府中) 0423(68)6111
新星堂 立川ケイホー店 (立川) 0425(27)6900
シマフ音楽館 (横浜) 045(311)1745
ヤマギワ 関内店 (横浜) 045(261)2111
石丸電気 AV館 (横浜) 045(881)8233
ハヤマ電気 AV館 (横浜) 045(884)8282
ヤマギワ電気 (横須賀) 0468(22)3322
新星堂 武藏小杉店 (川崎) 044(71)0227

新星堂 川崎店 (川崎) 044(211)2225

帝都無線 川崎店 (川崎) 044(222)7356

新星堂 中央林間店 (大和) 0462(76)0075

タハラ (川根大野) 0427(42)0024

タハラ (市原) 0427(22)2413

タハラ本店 (厚木) 0462(22)2725

帝都無線平塚店 (平塚) 0463(22)2832

すみや 沼津店 (沼津) 055(963)6130

すみや 新静岡センター (静岡) 054(253)7373

すみや 本店 (静岡) 054(251)1234

ラオックス (千葉) 0472(22)0048

新星堂 カルチュア (柏) 0471(64)8760

中村屋 スカイフラワ (柏) 0471(63)9102

新星堂 津田沼店 (江田沼) 0474(72)1640

ヤンレイ (船橋) 0474(24)4481

トモーMC G5ばー (船橋) 0474(31)0112

ヤンレイ 埼玉川口 (川口) 0473(26)5505

NNナカジマ (伊勢崎) 0270(25)7291

ヤマギワ (大宮) 0486(41)7325

ラオックス (浦和) 0488(24)5311

新星堂 ロビンソン (春日部) 0487(54)9980

新星堂 志木店 (志木) 0484(74)0153

山野樂器 (東松山) 0493(23)1561

新星堂 熊谷店 (熊谷) 0485(25)4508

三界堂 (前橋) 0272(31)3333

新星堂 カルチュ (宇都宮) 0286(33)2334

ギンセイ 古町店 (新潟) 025(225)0667

ギンセイ 古町店 (新潟) 025(241)6064

ディスク・ポート (上尾) 0268(24)7111

ライオンズ 松木駅前店 (松木) 0263(36)6770

ナカガワヨーカ堂 (松木) 0263(36)3263

●中部地区

ヤマギワメルサ (名古屋) 052(583)2022

シモリ 伊勢丹 (名古屋) 052(562)0150

濃尾商会 (名古屋) 052(683)7890

ネオ・ジオ。

さらにゲーセンと同じ大容量ソフトも
新価格で全17タイトル好評発売中!
この夏、キミのハートを熱くする、



グンと安く、身近になったゾ!
業務用ゲーム機と同じ高性能ハードは
まさに“ゲーセンそのままプロ仕様”。

いよいよ、

◆ ネオ・ジオ本体セット **新 標準価格 48,800円** ◆

いますぐ楽しい「ネオ・ジオ」ソフトラインナップ

発売ゲームタイトル	(旧) 価 格	新 標準価格
ナム-1975	(46メガ)	28,000円 13,800円
ベースボールスターズプロフェッショナル	(50メガ)	28,000円 18,000円
トッププレイヤーズゴルフ	(62メガ)	32,000円 21,000円
麻雀狂列伝	(42メガ)	28,000円 15,800円
マジシャンロード	(46メガ)	28,000円 15,800円
ライディングヒーロー	(46メガ)	32,000円 21,000円
ニンジャコンバット	(46メガ)	28,000円 18,000円
ザ・スーパースパイ	(55メガ)	32,000円 19,000円
サイバーリップ	(50メガ)	28,000円 18,000円
ジョイジョイキッド	(22メガ)	28,000円 13,800円
リーグボウリング	(26メガ)	30,000円 16,800円
みなさんのおかげさまで	(54メガ)	新発売 21,000円
ラギ	(50メガ)	新発売 19,800円
ゴーストパイロット	(55メガ)	新発売 19,800円
戦国伝承	(55メガ)	新発売 19,800円
キング・オブ・ザ・モンスター	(55メガ)	新発売 19,800円
ASO II - ラストガーディアン	(47メガ)	新発売 18,800円

本広告の表示価格には消費税は含まれておりません。また、メモリーカードはオプション販売ですので、別途お買い求め下さい。

全国玩具店、デパートにて好評発売中!



“メモリーカード”を手に入れろ **3000名様** ネオ・ジオ新価格記念プレゼント実施中

家庭で、ゲーセンでいつでも続きを読む“メモリーカード”をネオ・ジオ本体セットお買い上げの方、先着3000名様にプレゼント! / 同梱のアンケートハガキにご記入の上ご投函ください。詳しくは、ネオ・ジオなんでも相談室まで。※発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

☎ ネオ・ジオなんでも相談室 • 06(338)8188 通販フリーダイヤル • 0120(06)8058

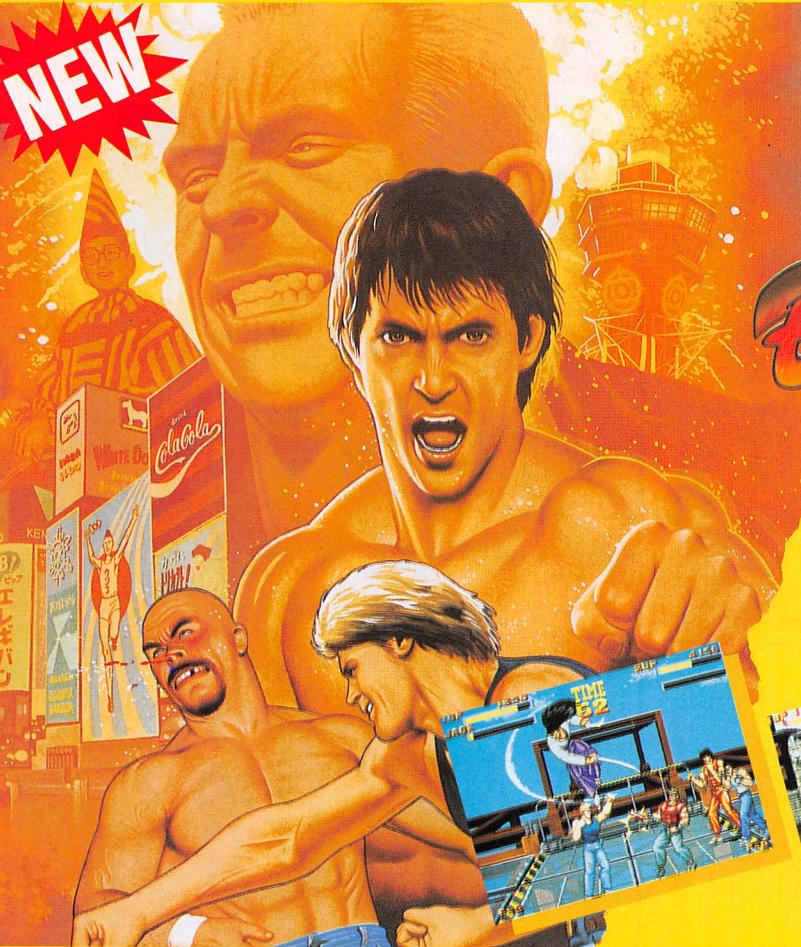
株式会社エヌ・エヌ・ケイ ● 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豐津町18-8号 ● 営業本部 〒144 東京都大田区東蒲田2-2-12 ● 実用新案出願中「NEO-GEO」、「MVS」はSNKの登録商標です。©1991 SNK CORP.



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

The Future Is Now
SNK

"ゾクゾク"やせるゲームが続々!



リアルな街で炸裂する
スーパーアクション!

Burning

8月10日発売!

標準価格 19,800円

©1991 SNK CORP.

FIGHT

54メガ

ネオ・ジオ第18弾 バーニングファイト



難事件にクイズで挑め!

NEW



34メガ



よみがえる名勝負の数々!

NEW



50メガ

9月上旬発売

あしたのジョーTM
伝説^{LEGEND}

©1991 WAVE/©ちばてつや 原作:高森朝雄



あしたのジョー伝 LEGEND 説

e WAVE
（原作：高木知也／原画：高木知也）

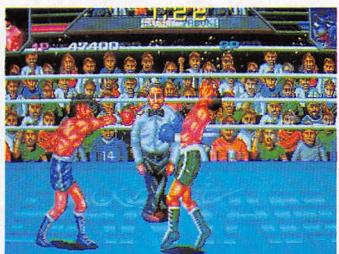


1面、マンモス西とのストリートファイト。



美しいオープニングアモ。

誰もが知ってる「あしたのジョー」が「伝説」となってゲームの世界に戻ってきた。



ブローテストで稻垣正平と闘うジヨー。

あしたのジョーというからにはボクシングのゲームなのだが、ただリンクの上で殴り合うだけでジョーの世界は語れない。全10ステージ中、ステージはストリートファイト

トなのだ。相手は原作どおり、マンモス西。クリアするとステージ2はリングの上の闘いだ。このように奇数ステージはストリートファイト、偶数面はボクシングの試合との構成からなっている。

肝心のアクションのほうだが、従来の格闘とは異なり、スピードパンチ・パワーパンチの使い分け、また、タイミングをかり、カウンターパンチおよび相討打も行うこと

になるとゲームオーバーだ。また、タイムが3分になつても終わってしまう。

実際の操作としては、レバーアップされた方向とAボタン（攻撃ボタン、速い）、A+Bボタン（パワー大、遅い）、Bボタン（ガード、スウェイ、ダッシュ）で行つようになる。

どうしたんだあ

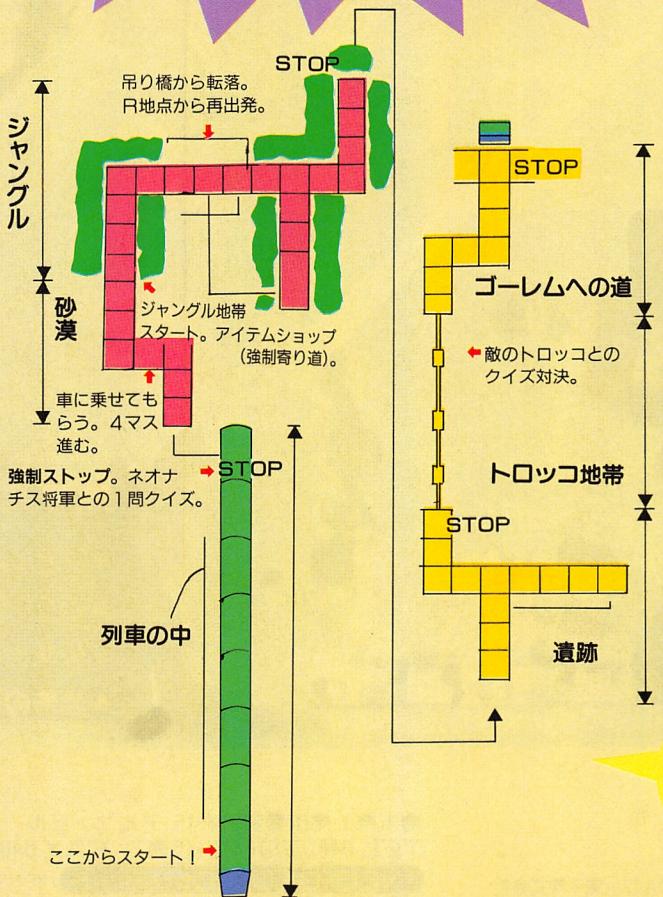
おお！ いったいこの人たちは？ 実はこれは先日、SNK東京営業所で行われた雑誌対抗ネオ・ジオ大会で、激戦を勝ちぬいた方々なのです。上のおふたりは、キングオブザモンスターで、下の人は、リーグボウリングで勝った人。ネオ・ジオは、ますます熱いぞ。



ものども、頭が高い。



クイズ大捜査線



「クイズ大捜査線」
すごろく
モードマップ

今回で紹介も3回目となるクイズ大捜査線。いろいろな三國志のような堅めのものしかかがつて楽しくプレイできると思うので、ハードなアクションや、同じクイズでも三國志のような堅めのものはバツツといふ人にぜひともおススメしたいゲームだ。で、今回はなんとすごろく

モードのマップを掲載！ これを見て何秒で答えるべきマス進んでどこに止まるか、なんのを今から考えておくのもいいかもね。

あとは自分で
確かめてね！



主人公の行く手をはばむ巨大な敵続々登場。



スピードに次々と変わるリアルな背景。



火花を散らし敵を斬る3D画面の白熱戦闘。

数字だけの戦闘はもう終わった!

- リアルバトルRPG登場! 火花散る大剣劇!
- 迫りくる強敵に、魔法で反撃逆襲チャンス!
- 想像世界のRPG戦闘をリアルに再現!
- 恐怖の帝王、魔界の使者、ナウシズを倒せ!

開発元

ALPHA アルファ電子株式会社

埼玉県上尾市愛宕3-2-15 アルファビル
TEL.048(775)2412(代表) FAX.048(775)2198
「NEO-GEO」ROMカセット 「NEO-GEO」はSNKの登録商標です。



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

マニアのみなさん電話くださいね!

ナムコROMキット	スマルタンX	10,000円	トライゴン	60,000円	エキサイティングアワー	8,000円	プラットプラザーズ	70,000円
オーダイン	大工の源さん	40,000円	ファイナライザー	7,000円	大旋風	23,000円	ラビオレブス	20,000円
ローリングサンダー2(新)	バウトボーワンド(口付)	50,000円	マーカム	3,000円	あしたのジョー	13,000円	ピットファイター	65,000円
球界道中記	ビジランテ	18,000円	コンバットスクール	3,000円	カダッシュ	33,000円	マーブルマドネス(シプリートマン)	80,000円
スラッターハウス	ロードランナー	6,000円	出たなIIツインビー	90,000円	バブルボブル	23,000円	ポンピングワールド	20,000円
デンジャラスード	イメージファイト	28,000円	パロディウスI	75,000円	テクノスジャパンPCB		ゴモラ	33,000円
ドラゴンスピリット	Xマルチブライ	35,000円	クオース	18,000円	コンバットライブス	43,000円	麻雀POB	
バーニングフォース	ドラゴンブリード	35,000円	エイリアンズ	80,000円	西遊魔錄	13,000円	アイドル麻雀	10,000円
倉庫番DX	トムン	35,000円	サフライズアタック	18,000円	ダブルドラゴン	18,000円	テラフィン麻雀	5,000円
バックマニア	刺豪	50,000円	ローラーゲームス	28,000円	II	30,000円	花のもも組	5,000円
ピストル大名の冒険	SINK PCB		セガPCB	II	III	45,000円	麻雀学園	8,000円
マーべルランド	アナ	8,000円	アッポー	10,000円	くにお君	8,000円	リ I	8,000円
未来忍者	怒号魔圖	13,000円	エイリアンストーム	55,000円	テクモPCB		レディハンター	10,000円
メルヘンメイズ	カブコンPOB		テトリス	40,000円	アルゴスの戦士	18,000円	麻雀刺客	15,000円
ワールドコート	F-1ドリーム	13,000円	バンクバニック	8,000円	ガントライマー	20,000円	夏物語	18,000円
ワールドスタジアム	トップシーケレット	20,000円	ファンタジーゾーン	23,000円	シルクワーム	18,000円	ねるどん牌鶴団	20,000円
リ'89	バルカラス	15,000円	ブロクシード	50,000円	ピンボールアクション	10,000円	ファンクラブ	23,000円
リ'90	ワンダーナ3(新)	198,000円	コラムスII	43,000円	スター・フォース	15,000円	黙折	25,000円
ドラゴンセイバー	1942	10,000円	サンダーフォースAC	30,000円	雷牙	59,000円	草の舞	13,000円
ダートフォックス	1943	10,000円	フラッシュポイント	30,000円	データイーストPCB		キャンバスハンティング	15,000円
フェリオス	アレスの翼	13,000円	ペイレルト	35,000円	カルノフ	25,000円	トリプレウォーズ	10,000円
ファイニストアワー	カブコンワールド	18,000円	モンスタークレア	45,000円	サイトボケット	8,000円	大予想	20,000円
ボールポジションII	ガансモーク	12,000円	アフターパーナーII	100,000円	ダークシール	40,000円	七次元の妖精	18,000円
セガROMキット	サイトアームズ	11,000円	ゴールデンアックス	55,000円	ワンダープラネット	7,000円	ねらすツッスター	13,000円
クラックダウン	セクションZ	13,000円	コットン	70,000円	ロボコップ	23,000円	麻雀遊戯	15,000円
フラッシュポイント	戦場の狼	8,000円	サクソン	25,000円	チャエルノブ	25,000円	レモンエンジン	12,000円
ペイルート	ソンソソン	9,000円	システム16日(各種)	20,000円	ヒーバレル	40,000円	スーパーリアルPOBIII	23,000円
ボナンザラサース	大魔界村	100,000円	タイトーPCB		パーティートライ	30,000円		
モンスタークレア	エリア88	100,000円	黄金の城		ナムコPCB			
レッスルウォーター	虎への道	20,000円	インセクターズ	18,000円	システム「みか	33,000円		
その他ROMキット	ハナテナの大冒険	18,000円	ファイティングホーク	15,000円	システムII(新)	110,000円		
ルナク	ブラックトラゴン	14,000円	究極タイガー	22,000円	ギャラカラ	-8,000円		
ガンフロンティア	魔界村	15,000円	ダライアスII	90,000円	ギャラクス	12,000円		
R-TYPE	U.S.ネイビー	125,000円	スクランブルフォーメーション	13,000円	ディクタダグ	-7,000円		
イメージファイト	ラストデュエル	20,000円	スラップファイト	13,000円	ドラゴンバスター	15,000円		
Xマルチブライ	ファイナルファイト	120,000円	タイガーヘリ	13,000円	ドルマーラの塔	30,000円		
トムン	ストリートファイタ-II(新)	238,000円	連人	48,000円	ローリングサンダーI	33,000円		
Mr.ヘリの大冒険	マジックソード	115,000円	ダライアス(EXT)	35,000円	その他押CB			
天聖龍	ラッシュユックラッシュ	18,000円	侍日本一	13,000円	エアバスター	50,000円		
クイズH.Q.	コナミPCB		トップランディング	50,000円	オメガファイター	20,000円		
ドンドコドン	リングの王者	28,000円	ロ.トッペル探検隊	8,000円	ギガンティス	18,000円		
プラスアルファ	パンクショット	38,000円	ハニックロード	8,000円	上海	10,000円		
ミズバク大冒険	A-JAX	33,000円	ニューシャーラントストリー	30,000円	名人戦	23,000円		
MJ-12	グラディウスII	50,000円	飛翔蚊	13,000円	スーパー・バーレーボール	25,000円		
ロッドランド	グラディウスIII	43,000円	リベンジオブDoh	13,000円	スーパー・フォーミュラ	48,000円		
アイレムPCB	ハスラー	4,000円	ワードナの森	8,000円	スノーブラザーズ	30,000円		
R-TYPE	コントラ	18,000円	アルカノイド	3,000円	脱獄	20,000円		
R-TYPEII	サラマンダ	28,000円	ンドコドン	70,000円	テラクレスタ	7,000円		
MJ-12	テラ	20,000円	レインボーアーランド	23,000円	忍者君II	13,000円		
ロッドランド	グラディウスIV	55,000円	シティボンバー	20,000円	ハットリス	10,000円		
エアデュエル	ジッピーレース	7,000円	タイムバイロット84-	13,000円	ザインドスリーナ	10,000円		

5,000円均一 PCB
草野球・ドッジボール・奇々怪界・ピット&ミン・ファイナライザー・怒・バトルフィールド・エクセリオン

その他多数PCBがあります。
TELください。下取りもいたします。当社で取り扱っているPCBは全てオリジナルです。来社の際は必ず電話で在庫確認の上御来社下さい。

『正社員募集!』

要普免(3年以上)誠意のある方
通勤可能な方で電気&電子知識のある方優遇いたします。(10:00~7:00) 日・祝休み・委細面談

T-13, City18筐体の利点

- ※トップメーカー「SEGA」の純正品です。
- ※すべてスチール製のシルバーメタリック仕上げ。
- ※縦→横モニター変更OK、しかもフレームごとですのでとても簡単です。
- ※業務用ですのでこれ以上の品はありません。
- ※パーツやパネルもすべて揃っておりますので当社ならご安心。
- ※もちろん親切・丁寧マニュアル付き。

☆T=13 : W:870 D:650 H:600 約60kg

新品モニター 90,000円

中古モニター 50,000円

☆City18 : W・580 D・720 H・1000 約60kg

○当社に展示品がございますので
ぜひお立ち寄りしてTOUCH&PLAY!

●業務用麻雀パネル(ハーネス付き)

新品10,000円です。

●連射PCBついに完成!!どんなパネルでも取付OK。超小型ですのでネジ止め不用。「UKI-1」2,500円

高解像モニターも、
筐体に組み込みます



KIC'S 91

- A/ASタイプ(ビデオ/ビデオ・S端子対応) 35,000円
- Bタイプ(RGB15, 21ピン対応) 29,000円
- C/CSタイプ(上記両方対応) 38,000円

※S端子ケーブルは別売1,000円です。

COMBO AV

- Vタイプ（ビデオ端子、RF対応） 34,000円
- Rタイプ（RGB15、21ピン対応） 29,000円
- VRタイプ（上記両方対応） 36,000円
製作取扱説明ビデオ付
尚、自作キットは各5,000円引きになります。

SUN CO., LTD.

〒215 神奈川県川崎市麻生区東百合丘2-20-11
TEL044(954)9459 FAX044(966)8287

ホビーマシンからアーケードゲームに 夢を広げよう。★★★

TMゲームクラブ

夏休みPCBセールを実施します。

期間7月28日～8月30日までオールドゲームから珍しいゲームまで大放出！
どうぞご来店ください。

☆玉屋夏季休暇のお知らせ☆

8月14日～8月18日まで夏休み休暇をとらせていただきます。8月19日から平常どおりの営業となります。皆様のご利用をお待ちしています。

基板で遊ぶための最低条件は、まず下記の写真のコントロールボックスが必要になります。それぞれ違った特長を持っていますので自分に合った商品を選びましょう。次は基板ですがコントロールボックスと基板の間に付けるケーブル(ハーネス)が必要です(このハーネスは基板とコントロールボックスに合わせて当社でお作りしています)。ゲーム基板自体はむき出しですがグラスファイバーという素材でできていますので素人の方でも使い方を間違えなければ半永久的に維持も可能です。



☆基板在庫2000枚以上。

☆基板は全て激安価格にて販売しています。更にTMゲームクラブ会員に入会すれば会員特別割引で販売中。

☆これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。

☆ショールームでゆっくりゲームを楽しめます。

TMゲームクラブでは全商品激安価格にて販売中

R-TYPE II	￥38,000	原始島	￥28,000	テトリス	￥45,000	雷牙	￥88,000
アナ	￥10,000	サプライズアタック	￥25,000	出たな!! ツインビー	￥88,000	妖怪道中記	￥50,000
E.D.F.	￥58,000	ドラゴンスピリット	￥48,000	ブラックアタック	￥15,000	ラフレシア	￥18,000
イメージファイト	￥35,000	トンマ	￥35,000	ファンタジーゾーン	￥35,000	ローリングサンダーII	￥118,000
オーダイン	￥95,000	ドラゴンセイバー	￥128,000	ブラストオフ	￥55,000	ワードナの森	￥12,000
ガントレット(電源付)	￥58,000	ドンドコドン	￥98,000	Mr.ヘリの大冒険	￥35,000	ワールドスタジアム'90	￥48,000

KIC'91 Ⓐビデオ端子 ￥35,000 ⒷRPG・21P、15P ￥29,000 ⒸⒶ+B両方 ￥38,000	SVG-8 標準タイプ21P、15P、ビデオ RGB15P、21P専用 ￥34,800 ￥29,800	AV-999(ステレオ) AV-9(モノラル) ④S9-TURBOは別売です。 ￥25,000 ￥20,000	S-9ターボ メガドライブコード ￥10,000 PCエンジン用コード ￥3,000 パソコン用コード ￥2,000 Fコン用コード ￥1,500 ￥2,000
TAMAYA GAME CLUB 会員募集中！	入会の方には、もれなく、テレカ、ポスター等、プレゼント。 どこよりもお得なクーポン券により会員のみ特別割引。 価格リストを毎月一回送付いたします。 イベント、その他、いろいろ企画しています。 詳しい資料・販売リスト希望の方はお問い合わせ 2枚同封。住所・氏名(フリガナ)・電話番号を 明記の上、御請求下さい。玉屋「GM係」まで。	麻雀バネルTMゲーム KIC用麻雀バネル ハーネス付 画面反転機能付 ￥8,000	TMRGBエキスパンダTMゲーム TMエキスパンダ ￥14,500 MSXアダプター ￥2,500
ショールーム新装オープン展示販売中	TMエキスパンダ・15Pしかない15kHz対応モニターに21Pを増設。 21P入力端子には、同期分離回路内蔵。15Pでは、同期のとれなかった基板等が鮮明に映ります。15P・21P自動切換 ※MSXのみ別売MSXアダプター￥2,500が必要になります。 振込先 松沢信用金庫代田橋支店 (普)0196301 TMゲームクラブ	ショールームでは、多数のゲームを無料でPLAYできますので、どうぞご自由にご来店してください。 基板の予約も受付しています。 基板の価格は常に変動していますので、電話で確認の上注文してください。 ※表示価格に消費税は含まれておりません。	システムⅡ用ヘッドフォンボックス ￥3,500
至新宿 京王線 至明大前 代田橋 甲州街道 酒店 不動産 玉屋 カメラ店 新宿より2つ目の駅。駅より徒歩3分です	基板販買のトータル・アドバイザー	〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03(3323)5524(販売部) FAX.03(3323)5533	
営業時間 AM10:00～PM7:00(平日) AM10:00～PM5:00(日、祝)	TMゲームクラブ 株式会社 玉屋		

山、川、嵐、桜吹雪とくれば、

なんですか

愛されて1年。どうもありがとうフェア開催中



C.LAN

最近、調子に
のつてるんです

ほんと夜道でほくそ笑んで

いるバカ二太郎です。

今日は「極寒のシベリア・
針葉樹林」と題して、あなたの
街のおいしい定食屋を特集し
ます。

それでは最初のお店は…。

すよ。そのとき一瞬だけ正面
を向くわけね。よく見てみ
ましよう…ほら、ね。立つて
いてもできます。

いうのはうそ。実はゲーム
ストに電話するだけでOK。
住所、氏名、電話番号を言つ
てくれたなら、すぐに希望の号
から送ります。よろしく。

例によつて
グラ III



③ま、これだけつす。

A・あれはですね、しゃがんだ状態のキャラをもう1人のキャラが飛び込ませばいいんで

Q・7月号のP6、P7にあ

るストIIのキャラクターの前

向きボーズはどうやつたらで

きのか教えてください。

(愛知県 前田 勇君)

Q・7月号のP6、P7にあ

るストIIのキャラクターの前

向きボーズはどうやつたらで

きのか教えてください。

(愛知県 前田 勇君)

A・あれはですね、しゃがんだ状態のキャラをもう1人のキャラが飛び込ませばいいんで

Q・7月号のP6、P7にあ

るストIIのキャラクターの前

向きボーズはどうやつたらで

きのか教えてください。

(愛知県 前田 勇君)

Q・ゲーメストの定期購読の
方法をおしえてください。
(北海道 B.S. 221-B君)

A・簡単です。最寄りの本屋
へ行って、「新声社月刊ゲ
ームストを毎月
取り寄せてください!!」

余談ですが、ブランカやガ
イルが敵として出てきたとき、
ためずにシャララ(ローリン
グ)やサマーソルトを出すと
きがあるでしょう。もしかして、
あれもその一種で、自分より
確率が高いというか、任意に
勝手に出るということなんで
しょうかね。

Q・ストライダーフライ電車は、な
ぜどこのゲーセンにもないん
でしょう。うわさでは回収さ
れたということですが…。理
由を教えてください。(新潟県
CPシステムは基本的にニユ
ーゲームが出るとカブコンに
ませんよ。現に君の質問がこ

Q・ストライダーフライ電車は、な
ぜどこのゲーセンにもないん
でしょう。うわさでは回収さ
れたということですが…。理
由を教えてください。(新潟県
CPシステムは基本的にニユ
ーゲームが出るとカブコンに
ませんよ。現に君の質問がこ

Q・ギャルズ・アイランドの
再発売はどんなに希望が多く
ても絶対にしないのですか。
アンケート用紙などで希望の
声を聞いてみています。

(東京都) 本当は敬語表現が
好きぢやない浪人生君

Q・ギャルズ・アイランドの
再発売はどんなに希望が多く
ても絶対にしないのですか。
アンケート用紙などで希望の
声を聞いてみています。

(東京都) 本当は敬語表現が
好きぢやない浪人生君

Q・グラIIIの無敵技を教えて
ください。
(全国約20~530名の皆様)

Q・グラIIIの無敵技を教えて
ください。
(全国約20~530名の皆様)

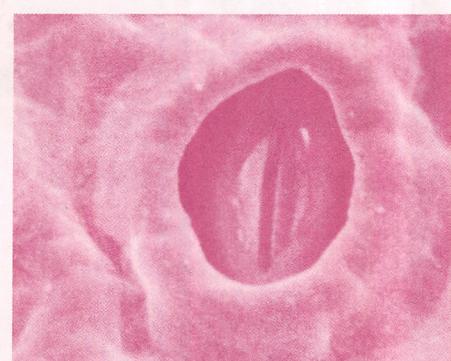
君の言つてること
とはよくわかる

急告!!
(7/30~8/30)

なぜか最近
(音から) グラ

II関係の質問が多いので、グ
ラIIに限り、パックナンバー
のコピーサービスを行います。
希望者は、500円分(送料と
コピー代のみです)の切手を
同封して「なんですか、グラ
II攻略たむむせ」係まで。開
発者インタビューや雑居先生
のグラツウタイムズもあり。

ところでの、今月号の「なん
ですか」終焉の時代の幕開
けです。続きは来月ということ
で、西瓜を冷やして待つて、
ください。風鈴も忘れずに。
ちなみにストライダーフライ
タIIは今までのCPとは少
し違ふよう、ストIIをニモ
やU・S・ネイビーにしても
らうことはできても、逆はで
きないようです。

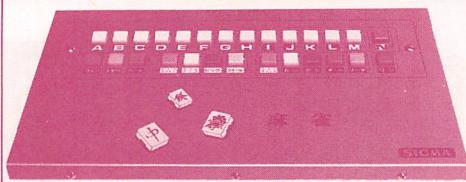


?なんですかワンダーランド?

さて、いったい上の写真は何なのか?わかつ
た人は「なんですかワンダーランド係」に送
つてくれれ!正解者には@グッズを……。

ビデオゲーム・コントロールボックスの決定版 AV-2001

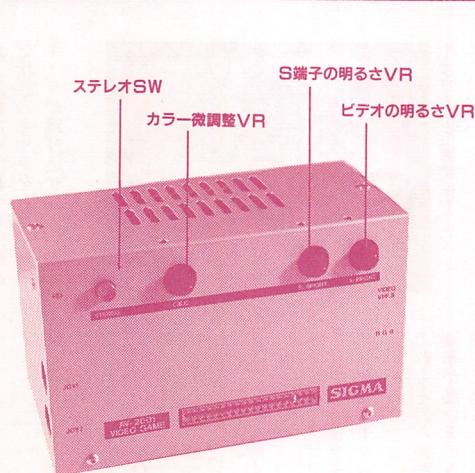
音は→ステレオ基板に対応ですのでこれ以上の音は望めません!!
 色は→クッキリと鮮やかなRGBと同じくらいの色彩のS端子対応!!
 基板→Σ-2200を使用すればストリートファイターIIにも対応!!



大型マージャン用パネル
AV-9, AV-999, ARV-7に差し込むだけでOK(接続コード付)
型番MST-7 ￥9,800(350×200mm)

質問、相談、要望、トラブル等
なんでもお気軽に電話下さい。

●シグマ用ハーネスを作ってくれる会社名●
ハッピー商会 0798(71)2910／宇宙堂 052(916)1407
株玉屋 03(3328)5524／パワードサービス 092(572)4110
ゲームプラザ・ファンタジー 0284(62)6926
ソフトショップマリオ 0263(36)5536
トライ 0473(48)3880／クエスト 0276(63)4766
ロータスプレス 03(3760)6630／テクナー 06(643)7641



型番AV-2001 ￥25,000 付属品: テレビ接続用ビデオコード&スティック接続コード1本

別売コード
RGB21コード ￥3,500
S端子コード ￥2,500
VHFコード ￥2,000

* AV-2001をテレビのオーディオとビデオ端子に接続するだけですから簡単です。

* 別売のΣ-2200と接続しますので連射OK。

* 音はテレビのスピーカーから出ますので違和感がありません。

* 超小型(縦125×横200×奥95ミリ)

* ソケットの配線はSAM規格

究極のPRO-STICK!! Σ-2200 TURBO

ビデオゲーム・メガドライブ・PCエンジン・マークIII・パソコン・Fコン対応

新製品 型番Σ-2200TIB

- *ストリートファイターIIにも対応
- *トリガーSW6個すべて連射ON/OFF付
- *別売コードはS-9用のコードと同じです
- *7月好評発売中

Σ-2200TURBOの特徴

- *すべて業務用のパーツを使用していますので、操作性・耐久性ともバツグンです。
- *連射スピードを連続的に変えることができます。
- *金属ケースならではの重量感と安定感があります。
- *別売のコードを差し換えるだけでメガドライブ・PCエンジン・マークIII・パソコン・ビデオゲームとほとんどのコンピューターに使用できます。

NEW メガドライブ用 ￥4,000
RGB21ピンコード



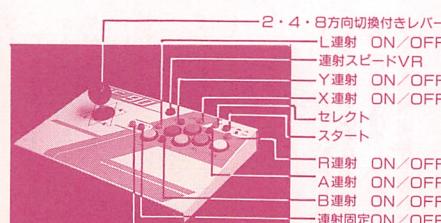
**S-9用
Σ-2200用** 別売コード
*メガドライブ用コード(型番コードMD)···￥3,000
*PCエンジン用コード(型番コードPC)···￥2,000
*マスターシステム
&マークIII用コード(型番コードMM)···￥2,000
*パソコン用コード(型番コードPP)···￥1,500
*Fコン用コード(型番コードFF)···￥2,000

お申込方法

- *商品のご注文は住所、氏名、電話番号、ご希望の商品名、型番をはっきり書いてハガキでお申ください。
- *送料は全国一律600円。
- *お急ぎの方は電話でお申ください。
- *代金は商品と引き換えにお支払いください。
- *お電話のない方は商品金額を現金書留でお送りください。
- *商品到着後1週間以内なら返品自由、なおその場合配送料はお客様負担。
- *アフターサービスは完全ですから安心してご使用できます(3ヵ月間保証書付)。

スーパーFコン用PRO-STICK

型番SF-90 TURBO



￥12,800

〒673-05
兵庫県三木市志染町広野5丁目293
シグマ電子
TEL. 07948(4)0476

Color Scheme パズル

問題図

出題 TOADIE君(兵庫県)

監修 APAPA

パズルアイデア投稿常連から、
もはや採用常連になりつつある、
TOADIE君のパズル。ちょっと
と改造しての採用だ。

解き方

今回は、問題図をカラフルに塗ってもらう問題だ。色鉛筆が色べんと、問題図のコピーを用意するのを勧めるぞ。

用意する色は7色。次の条件に従つて、図を塗り分けてくれ。

①色は全部で7種類。

②一つのアルファベットの入ったブロックを、一色で塗りつぶす。

③隣り合ったブロックと、同じ色になつてはいけない。

④同色のブロック内にあるアルファベットを並べると、ゲーム名群にあるゲーム名のどれかになる。

さて、そこで解説は、問題図の中心にある「E」を使ったゲーム名群の中から5名を選んで、海内無限の「豪華な粗品」をTOADIE君には記念品を送ります。

解答がでたら、官製葉書に書き込んで、住所、氏名、年齢、性別を記入のうえ、ゲームストア編集部に送り合ったまま、「STEP」へ注意せよになつたんだねー(円・A・ハイオンライン、ルナ・ゲートの彼方、創元)。

それについて、葉書に解答だけ

STEP STEP パズルは

難易度アンケートは、VH36%・

H11%・N21%・E29%・VE36%

%と、きれいにVEに向かって多

くなっている。うーん、もうちょっと

とランクを上げるべきだったか。

ところで、ひっかけは、一応あ

つたんだけど、結果的には「ス

トーパー」になつたんだ

ねー(円・A・ハイオンライン、ル

ナ・ゲートの彼方、創元)。

じゃなくつて、感想やメッセージを書いてくれるのは嬉しいぞ、愛

知のMRー君。それから自足丸直

人君、名前のコトはごめん。

西尾勝敏君(北海道)

山下容男君(静岡県)

細井敬治君(滋賀県)

まりゅう君(大阪府)

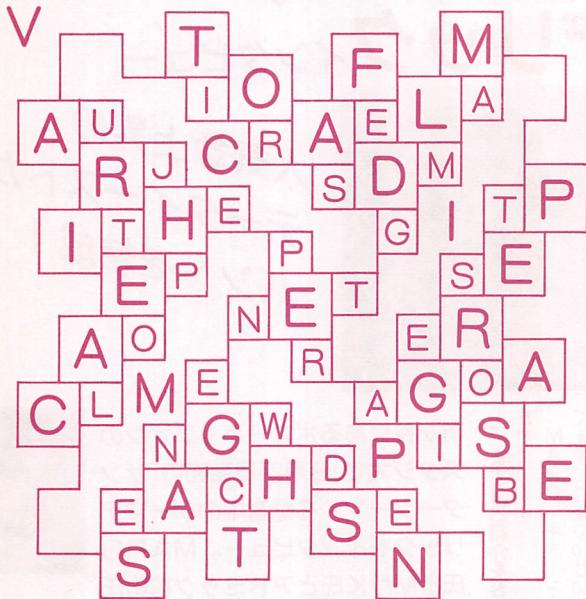
ゼロちゃん君(島根県)

以上の5名。おめでとー。

(APAPA)

7月号当選者発表

当選者



ゲーム名群

CISCO HEAT
DRAGON SABER
MAJESTIC TWELVE
NEMO
PALAMEDES
PIT FIGHTER
SUPER PANG

ここで、このパズルを楽しむための、ポイントアドバイス。まず、7つの色は、見分けやすいものにする。そして、ゲーム名ごとの色を決め、一つしかない文字から塗つてしまい、次に塗つたブロックに接するブロックを条件にそつてチェックしていく。

とまあ、こんな感じで詰めていくのがいいでしょう。

STEP君には記念品を送ります。
難易度アンケートも継続実施中。
上からベリーハード、ハード、ノーマル、イージー、ベリーアイージーの5段階だ。

STEP君には記念品を送ります。

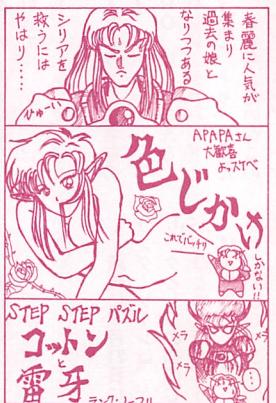
難易度アンケートも継続実施中。

上からベリーハード、ハード、ノーマル、イージー、ベリーアイージーの5段階だ。

今月の残念賞



PN 王生狼君(大阪府) はーい、今回は「今月のワルキユーレ」が狙い目でした。



PN カきのね君(愛知県) 誰がスケベじゃない。僕は、んなことせいなんて言つとらんぞう。



PN まそむらううきさん(神奈川県) 音符とばしてくる娘やね。お、女性三人連続掲載は珍しい。



PN まいついたQちゃんさん(群馬県) 飛んでる本田がいい。これからもパズル解いてねー。



PN 夏木良さん(福岡県) 久し振り、なんて言わないので、毎月チャレンジしてほしい。

こばびーの

We Love VEGA

41

メンバー構成(担当楽器): ●MARO(Gt.) ●TOM佐藤(Gt.) ●Mr.K(K.B.)
●セーラ(K.B.) ●アトミック花田(E.B.) ●ングジャ三浦(Dr.)



8月21日発売 THUNDER ZONE

PCCB-00068

92ページの DISC BOX に
バッヂと解説がのってるよ!

CD:D25B1002
CT:22P60057 '89.6.21発売
ゲームサウンド デコ
GAME SOUND DECO

—G.S.M. DATA EAST 1—
ファイティングファンタジー/ロボコップ/コブラコマンド/トルビードアレイ/スタジアムヒーロー/アクション/タイムマシーン

PCCB-00039 '90.8.21発売
クルードバスター・ミッドナイトレジスタンス
ダンス/データイースト
CRUDE BUSTER・MIDNIGHT RESISTANCE/
DATA EAST

クルードバスター/ミッドナイトレジスタンス

PCCB-00048 '90.12.15発売
ダークシール/データイースト
DARK SEAL/DATA EAST

ザ・ソード・オブ・テライト(アレンジバージョン)/オーバーカム・ユア・テスパイアーズ(アレンジバージョン)/
ダークシール

PCCB-00061 '91.4.21発売
エドワード・ランディ・スーパーバーガータイム/データイースト
EDWARD・RANDY・SUPER BURGER TIME/
DATA EAST

エドワード・ランディ/エドワード・ランディ・アレンジバージョン/スーパーバーガータイム/スーパーバーガータイム・アレンジバージョン

PCCB-00021 '90.2.21発売
ヘラクレスの栄光II~タイタンの滅亡~/
データイースト
ヘラクレスの栄光II~タイタンの滅亡~/DATA EAST

(アレンジバージョン)勇気ある者たちへ/誇り高き王家の誇り/にぎわう街の中/荒野に吹く風/タイタンの下僕たち/辺境の人々/地の底へ/聖なる龍/魔物の侍/大海を超えて/ハロスの笛/ベガサスの翼/神々のアリア/タイタンの怒り/全ては神话の中に

PCCB-00027 '90.5.21発売

空牙/データイースト
VAPOR TRAIL/DATA EAST

ペーパー・トレイル(アレンジバージョン)/空牙/KU-U-GA(ボイスリミックスバージョン)

ビデオ

ゲーム

ミュージック



人気急上昇の
データイーストが
バンドを結成!



ギター・MARO氏
●代表作 空牙・クルードバスター



キーボード・Mr.K氏
●代表作 ダークシール・フルードバスター



ベース・アトミック花田氏
●代表作 JOE&MAC
FOヘラクレスの栄光

市ヶ谷にあるボニー・キャニオンの
スタジオで、8月21日発売の「サン
ダーネーム」を録音中のゲーマデ
リックをインタビュー。MARO 氏とMr. K 氏とアトミック花田氏
がバッヂリ答えてくれた。

中学生のころ、仲間内でバ
ンドやろうぜってことになつ
て、ジャンケンで負けたべ
スになつてしまつたんです。
それ以來ずっとベースをやつ
っています。

ゲーム業界No.1のランパーを
目指して笑い、コンサートに
挑みたいと思います。
アトミック花田 ベースを
担当します。名前は読んで
字のごとくプロレス技です。
やはり基本は原爆めだらう
ということです。

ゲーム業界No.1のランパーを
目指して笑い、コンサートに
挑みたいと思います。
アトミック花田 ベースを
担当します。名前は読んで
字のごとくプロレス技です。
やはり基本は原爆めだらう
ということです。

ゲーム業界No.1のランパーを
目指して笑い、コンサートに
挑みたいと思います。
アトミック花田 ベースを
担当します。名前は読んで
字のごとくプロレス技です。
やはり基本は原爆めだらう
ということです。

—まず自己紹介をお願いし
ます。

MARO ギターを担当し
ています。11歳の10月10日に親
子運動会のパン食い競走に出
たりまして、その後ギター
を買ひに行つたんです。

—パン食い競走ですか。
MARO そうですね(笑)。
(あんまり意味はないようです)
キーボードなんですが、ラッ
プも一緒にやるということで、
ミスターK えー、担当は
アトミック花田 自分はけ
つこうワガママで、自分の参
加しているものはみんな好き
で、参加しないものはみんな
嫌いなんです(笑)。好きな
音楽とかミュージシャンは自分
じゃなくて、どうしていいか
分かりません。

—ゲーマデリックの名前の
由来は?

MARO はじめみんなし
てデコバンド、デコバンドと
呼んでまして、そりや安直だ
ということで考えたのがこの
名前です。ゲーム+デリック
の名前です。

—ゲーマデリックの名前の
由来は?

MARO アレンジが一曲
リックとしての初のCDです
が、ひとつ宣伝をどうぞ。
—僕はゲーム+マリックだ
と思つてました(笑)。バンド
パワーとかいつたりして。
—7月30、31日にライブデ
ビューカーされるわけですが、そ
の心境いかに?

—最後に8月21日に発売の
サンダーネームは、ゲーマデ
リックとしての初のCDです
が、ひとつ宣伝をどうぞ。
MARO アレンジが一曲
入つてまして、これが空牙の
時の数倍はパワーアップして
ますんで、ぜひ聴いてみてく
ださい。

—いかがでしたか?おいどん
も大好きなデコサンド、こ
れからもますます勢いを増し
ていきそうです。とりあえず
はゲームミュージックフェス
ティバル'91は行かなきやね。

MARO 初日のしようば
ながらイキナリわれわれの出
番なんて、緊張して……ないで
す(爆笑)。もうやることは決
まってますからね。あとほど
う魅せるがです。

パンク系のノリでヴォーカ
ルがあつたりと、ちょっと違
うバンドを魅せたいです。
ライブでは超期待してく
ださい。

ゲーメストとカブコンからの大いなる挑戦

ゲーム企画大募集!!

もうちよつとだけ
待ってくれ!!

の声にこたえて、締め切り延期だ!!

なぜ7月31日が締め切りなのか?夏休みを利用させないつもりか?いわれてみればその
とおり!というわけで、締め切りは8月31日消印有効といたします。パチパチパチ…。

●企画の内容については5、6月号を見てください。

募集要項だ!とくと見ろ!!

【締切】

平成3年8月31日消印有効

【発表】

平成3年10月30日発売12月号
のゲーメスト誌上

【実施要項】

優秀作品を厳正な審査により
選出し、表彰いたします。

●応募の際はA4サイズのレ
ポート用紙またはデザイン用
紙を使用のこと。必ず封書で
お願いします。イラスト同封
の際は、折れないように特に
ご注意ください。

応募用紙には住所、氏名、年
齢、性別、職業を明記してく
ださい。

【賞品】

●最優秀賞

AMOAエキスポ'92(米国

コインオペレーション業界
の秋のイベント)にご招待。
引率者はカブコン太郎、同
行者はゲーメスト編集長。

●優秀賞

2名

カブコン・オリジナル基板
を1枚贈呈。

●3席

10名

カブコン・オリジナルジャ
ンパーおよびゲーメスト・
スタッフジャンパーを1組
にしてプレゼント。

●参加賞

200名

カブコンテレカ「ストライ
ダー飛竜」か「ファイナル
ファイト」のうち1枚を200
名の皆さんに。
(参加者の中から抽選)

【あて先】

〒101 東京都千代田区内神田
1-15-15 柴田ビル
株式会社新声社 ゲーム企画
大募集係

【ご注意】

●応募作品は返却しません。
●応募作品のうち受賞作につ
いての著作権は主催者(株
式会社新声社および株式会
社カブコン)が所有するも
のとします。

【最後のご忠告】

最優秀賞まちがいなし!と
自信のある方は、来年の10
月末のスケジュールはあけ
ておこう!

主催 株式会社新声社
株式会社カブコン

ゲーム上達講座

パターンとは？

パターン「pattern」
②型。③図案。模様。柄。
と、まあこんな感じ。ここで注目したいのが①・③ともに形が決まっているものということだ。模型は、出来上がりてしまえば形は不変のものだし、型や図案なども何かに影響されて変化するものではない。つまりパターンとは変化しない、決まった形を持つものなのである。

ではゲームのパターンとはどういうものか考えてみよう。ゲームで使われるパターンには、大まかに分けて二つの種類がある。一つは敵にに関するこのパターン。もう一つ

に気がつく。これが敵の出現パターン。そして、ボスなどが特定のアクションをしたあとに決まった攻撃をしてくると、予測できことがある。これが攻撃のパターン。

前者の出現パターンのほうは、シユートティングゲームのザコの例をあげればわかりやすいと思う。例えばバロディウスだ！では面の最初で必ず前衛が出てくる。これは敵の出現パターンの極端な例だね。

そして、後者の敵の攻撃パターンだが、いくつかの種類の攻撃方法を持つているボス

ドラゴンセイバーはどこで何のパワーアップを取るかが非常に重要なゲームだ。ここで何を取り、次にはこのアイテムを取つて武器チエンジしようなど。これは自機のパワーアップのバターン化。さらに、どのように画面上を移動するか、という動きのバターン化もある。

自分に関するバターンは、敵のバターンをふんだん上で作られることが多い。敵がこうなら自分はこうして抜ければいいんだ、というように、敵に対しての自分のバターンを考えなくてはいけないのだ。

パターン、パターンとしつこいくらいにいっているけれどこのパターンというものはどうして重要なのだろうか？

パターンを考えないでゲームをプレイすることはいつもいきあたりばつたりということだ。次はどんな敵が出てくるか、どんな攻撃があるかまったくわからないのにゲームをクリアできる大天才なんて世の中数えるほどしか

かかったほうが先に進めるのはあたりまえ。試験だつて前もつて出る問題がわかつていたほうが有利だもんね。

それに、バターンを知つていたほうが安心してゲームをプレイできる。知らないづくしでは次になにがくるかビクビクしてしまう。安心してプレイするためにもバターンは大切だね。

敵のハターンは何かの影響で変化することはない。晴れてからザコが多いとか、ギヤラリーがたくさんいるから攻撃が激しいとかいうことはありえない。ランクによつての差などはあるけど、それさえもこのランクではこうで一段階アップするどころか、決まっている。

(2)型。(3)图案。模様。柄。と、まあこんな感じ。ここで注目したいのが(1)・(3)ともに形が決まっているものということだ。模型は、出来上がりてしまえば形は不变のものだし、型や図案なども何かに影響されて変化するものではない。つまりパターンとは変化しない、決まった形を持つものなのである。

ではゲームのパターンとは、どういうものか考えてみよう。

ゲームで使われるパターンには、大まかに分けて二つの種類がある。一つは敵に関するこのことのパターン。もう一つ

これが攻撃のパターン。よし、前後の出現パターンのほうは、シユーティングゲームのザコの例をあげればわかりやすいと思う。

例えばパロディウスだけでは面の最初で必ず前衛が出てくる。これは敵の出現パターンの極端な例だね。

そして、後者の敵の攻撃パターンだが、いくつつかの種類敵の攻撃方法を持つているボスを

ドラゴンセイバーはどこで
のパワー・アップを取るかが、
常に重要なゲームだ。ここ
何を取り、次にはこのアイ
ムを取つて武器チエンジ
う、など。これは自機のパワ
アップのバターン化。さら
どのように画面上を移動
るか、という動きのバタ
化もある。

自分に関するバターンは、
のバターンをふまえた上で
られることが多い。敵がこ
なら自分はこうして抜けれ
いいんだ、というように、
に対しての自分のバターン
考えなくてはいけないのだ。

パターン、パターンとしつこいくらいにいつているけど、このパターンというものはどうして重要なのだろうか？

パターンを考えないでゲームをプレイするということはいつももいきあたりばつたりとすることだ。次はどんな敵が出てくるか、どんな攻撃があるかまったくわからないのにゲームをクリアできる大天才なんて世の中数えるほどしか

かつたほうが先に進めるあたりまえ。試験たつて言って出る問題がわかつてほうが有利だもんね。それに、バターンを知いたほうが安心してゲームプレイでくる。知らないでしでは次になにがくるかビクしてしまう。安心してレイするためにもバターン大切だね。

敵のバターンは何か
前もいた
うつて
ムを
つく
ピク
くてブ
ンは
で変化することはないと
てるからサコが多いと
ヤラリーがたくさんい
攻撃が激しいとかいう
ありえない。ランクに
の差などはあるけど、
えもこのランクではこ
段階アップするところ
と決まっている。
敵のバターンという
とから決まっている初
だ。何かのゲームを初
レイして一面で終わつ
ら、クリアできるよう
た今日まで敵は変わ
た不变なものだからこ
る

。晴れの影響
か、ギ
るから
ことは
よつて
それさ
うで一
なる、
のはも
のなの
めてブ
た日か
になつ
ない。
そ一度

(2)型。(3)图案。模様。柄。と、まあこんな感じ。ここで注目したいのが(1)・(3)ともに形が決まっているものということだ。模型は、出来上がりてしまえば形は不变のものだし、型や図案なども何かに影響されて変化するものではない。つまりパターンとは変化しない、決まった形を持つものなのである。

ではゲームのパターンとは、どういうものか考えてみよう。

ゲームで使われるパターンには、大まかに分けて二つの種類がある。一つは敵に関するこのことのパターン。もう一つ

これが攻撃のパターン。よし、前後の出現パターンのほうは、シユーティングゲームのザコの例をあげればわかりやすいと思う。

例えばパロディウスだけでは面の最初で必ず前衛が出てくる。これは敵の出現パターンの極端な例だね。

そして、後者の敵の攻撃パターンだが、いくつつかの種類敵の攻撃方法を持つているボスを

ドラゴンセイバーはどこで
のパワー・アップを取るかが、
常に重要なゲームだ。ここ
何を取り、次にはこのアイ
ムを取つて武器チエンジ
う、など。これは自機のパワ
アップのバターン化。さら
どのように画面上を移動
るか、という動きのバタ
化もある。

自分に関するバターンは、
のバターンをふまえた上で
られることが多い。敵がこ
なら自分はこうして抜けれ
いいんだ、というように、
に対しての自分のバターン
考えなくてはいけないのだ。

パターン、パターンとしつこいくらいにいつているけど、このパターンというものはどうして重要なのだろうか？

パターンを考えないでゲームをプレイするということはいつももいきあたりばつたりとすることだ。次はどんな敵が出てくるか、どんな攻撃があるかまったくわからないのにゲームをクリアできる大天才なんて世の中数えるほどしか

かつたほうが先に進めるあたりまえ。試験たつて言って出る問題がわかつてほうが有利だもんね。それに、バターンを知いたほうが安心してゲームプレイでくる。知らないでしでは次になにがくるかビクしてしまう。安心してレイするためにもバターン大切だね。

敵のバターンは何か
前もいた
うつて
ムを
つく
ピク
くてブ
ンは
で変化することはないと
てるからサコが多いと
ヤラリーがたくさんい
攻撃が激しいとかいう
ありえない。ランクに
の差などはあるけど、
えもこのランクではこ
段階アップするところ
と決まっている。
敵のバターンという
とから決まっている初
だ。何かのゲームを初
レイして一面で終わつ
ら、クリアできるよう
た今日まで敵は変わ
た不变なものだからこ
る

。晴れの影響
か、ギ
るから
ことは
よつて
それさ
うで一
なる、
のはも
のなの
めてブ
た日か
になつ
ない。
そ一度

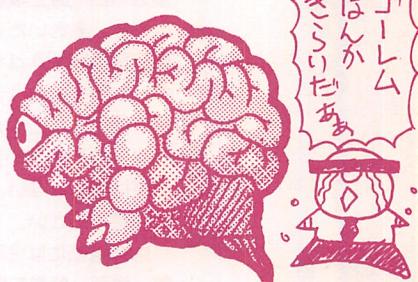
私はうまく なりたい!!

第4回パターンについて

ゲームをやっていると、しきりに「パターン」という言葉を耳にする。また、自分でもよく使う。このパターンというものについて今月は書いてみた。みんなはどれくらいパターンについて知ってるかな?とりあえずは読んでみてね。

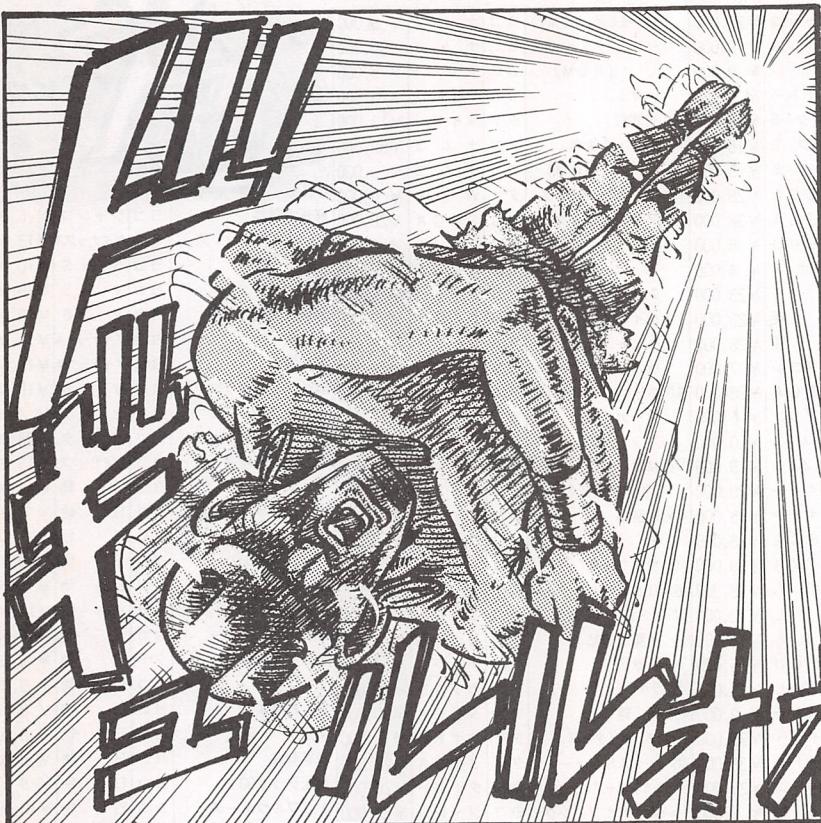
ゲームテクニック向上委員会 遠藤ちやら子

究極のパターンゲームといえば
沙羅曼蛇ですね。



1～3周目よりは4周目以降の方がパターンにはまりやすいとは…

THE LECTURE OF GAME TECHNIQUE



覚えれば永久に役に立つのだ。
お天気やギャラリーの数で攻撃が変わったりしたらバターではない。
プレイヤーの考え方や状態に關係なく一定である敵のバターンに対する対応では、プレイヤーの思考や状態に身であるといえる。

対して非常に変化しやすいのが自分側のバターン。たとえば敵が同じであつてもプレイヤーの腕前、性格などによつて千差万別のパターンができる。

例えば、連射が速い人と遅い人とは、同じ敵に対してでもバターンが違つてくるだろう。さらに、一度完成されてしまつたバターンでも、より簡単に自分側のバターンを作成するものだ。

不变な敵のバターンとくらべて自分のバターンは常に変化し、個々さまざまある敵のバターンは一定なので覚えるだけいい。しかし自分のバターンは自分に一番合うものを作り出さなくてはいけない。弾避けのうまい人のパターンを弾避けが苦手な人がまねしてもうまくできるわけがない。それよりも、どうしたらあまり弾をよけなくてすむか考えて自分なりのパターンを作成したほうがいい。

自分に関するパターンとは、長々とパターンについて書いてきたけど、パターンとはどういうものかわかったかな。来月は例をあげて具体的なパターンの作成法について考えてみよう。また来月(ワンパチーンだな)。

具体的なパターン作成は?

21世紀のゲーマーたちへ いちおしメッセージはこれだ!!

(アイレム)		奇々怪界	¥ 8,000	マーベルランド	¥ 120,000
戸タイプII	…	スラップファイト	¥ 13,000	「その他」	
イメージファイト	…	飛翔般	¥ 15,000	スーパー・バーレーボール	¥ 30,000
X-マルチプライ	…	V.Sスマッシュ	¥ 8,000	ハットリス	¥ 15,000
(SNK)		レイメイズ	¥ 20,000	子連れ狼	¥ 10,000
脱獄	…	サンダーフォックス	¥ 65,000	宇宙戦艦ゴモラ	¥ 28,000
サイドアーム	…	大旋風	¥ 24,000	ムスタング	¥ 30,000
ネオジオ用ソフト有	…	上海	…	スノーブラザーズ	¥ 28,000
(カブコン)		SRD	¥ 8,000	ゼロウイング	¥ 35,000
アレスの翼	…	カルノフ	¥ 18,000	「ロムキット」	
エグゼドエグゼス	…	ダーウィン4078	¥ 10,000	ドラゴンスピリット	¥ 10,000
殿様の野望(戸付)	…	ダーキール	¥ 38,000	メルヘンメイズ	¥ 12,000
ファイナルファイト	…	バーディトライ	¥ 20,000	球界道中記	¥ 16,000
マジックソード	…	ミッドナイトレジスタンス	¥ 20,000	マーベルランド	¥ 18,000
(コナミ)		「テクノスジャパン」		バーニングフォース	¥ 8,000
クオース	…	西遊降魔錄	¥ 12,000	「麻雀」	
グラディウスII	…	コンバットライブス	¥ 38,000	サマー・ボーナスセール!!	
グラディウス	…	サインドスリーナー	¥ 8,000	アイドル麻雀放送局	¥ 12,000
グレイシーコップ	…	ブロックアウト	¥ 8,000	(流派をプレゼント!!)	
パンクショット	…	「テクモ」		キャンバスハンティング	¥ 15,000
ハロディウスI	…	アルゴスの戦士	¥ 15,000	(制覇をプレゼント!!)	
(セガ)		スターフォース	¥ 10,000	麻雀夏物語	¥ 18,000
M.V.P.	…	ソロモンの鍵	¥ 15,000	(家元をプレゼント!!)	
コラムス	…	ティードオフ	¥ 12,000	麻雀フライデー	¥ 10,000
コラムスII	…	ワールドカップ'90	¥ 62,000	(ハスティルギャルをプレゼント!!)	
サンダーフォースAC	…	ラブリーカード	¥ 3,000	お雀子館+お雀子館II	¥ 5,000でお得!!
フリッキー	…	「ナムコ」		※他にも在庫1,000枚あります	
モンスター・ランド	…	エアスター	¥ 45,000		
(タイトー)		ギャラガ	¥ 10,000		
黄金の城	…	ドラゴンバスター	¥ 12,000		

★コントロールボックス★

パワードサービスでは下記のコントロールボックスを取り扱っております。
※詳しいリストご希望の方は6月切手2枚同封で当社へ。
※ボックス+基板購入された方

注目!! ナント!!

ハーネス+送料サービス!

KIC'S-91



(A) タイプ…ビデオ S.対応 ¥35,000税別
(B) タイプ…RGB15/21対応 ¥29,000税別
(C) タイプ…A・B両方対応 ¥38,000税別

COMBO AV



今、もれなく「キューティ鈴木の取扱説明ビデオ」がついてくる
(V) タイプ…ビデオ・RF対応 ¥34,000税別
(R) タイプ…RGB15/21対応 ¥29,000税別
(VR) タイプ…V・R 両方対応 ¥36,000税別

みんなのアイドル
パワードサービス

パワード
サービス
POWERED SERVICE

〒816 福岡市博多区諸岡4-29-23

TEL 092-572-4110

FAX 092-581-5296

*振込先銀行：福岡シティ銀行井尻支店(普)No296341

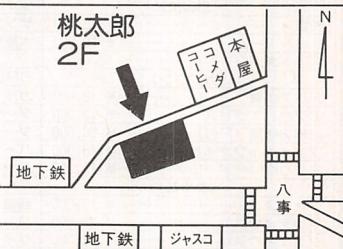
スタンプカード来襲！ボディへのスタンピング攻撃 もうやめてえー！セール



Ⓐ R-TYPE 2	ヨコ アイレム	¥35,000	実力プロ野球	ヨコ ジャレコ	¥28,000	爆突機銃艇(ROM)	ヨコ ナムコ	¥9,000
アトミックロボキッド	ヨコ U P L	¥13,000	四川省	ヨコ アイレム	¥9,000	バーニングフォース	ヨコ ナムコ	¥90,000
あしたのジョー	ヨコ タイマー	¥12,000	上海	ヨコ サン	¥9,000	〃(ROM)	ヨコ ナムコ	¥9,000
アームド・F	タテ 日 物	¥9,000	シーファイアーゴセイドン	ヨコ タイマー	¥6,000	ハサム	ヨコ アイレム	¥28,000
R-TYPE	ヨコ アイレム	¥20,000	シルクワーム	ヨコ テクモ	¥9,000	⑦ 飛翔駒	タテ タイマー	¥13,000
⑤ イメージファイト	タテ アイレム	¥33,000	ジェミニウイング	タテ クモ	¥16,000	ビストル大名	ヨコ ナムコ	¥50,000
1942	タテ カブコン	¥7,000	少林寺ロード	タテ コナミ	¥5,000	〃(ROM)	ヨコ ナムコ	¥9,000
1943	タテ カブコン	¥12,000	忍 B-TYPE	ヨコ S E G A	¥28,000	⑥ ファイアートラップ	タテ W P	¥6,000
イーアルカンフー	ヨコ コナミ	¥7,000	シャドーダンサー	ヨコ S E G A	¥38,000	フラッシュポイント	ヨコ S E G A	¥28,000
イメージファイト(ROM)	タテ アイレム	¥9,000	⑦ スタジアムヒーロー	ヨコ D E C O	¥8,000	ロックアウト	ヨコ テクノス	¥9,000
イースワット	ヨコ S E G A	¥28,000	スーパーバスケットボール	タテ コナミ	¥4,000	ブロックシード(ROM)	ヨコ S E G A	¥8,000
⑦ 宇宙戦艦ゴモラ	ヨコ U P L	¥28,000	スーパーバーレーボール	ヨコ V S	¥23,000	ファイナルブロ-(ROM)	ヨコ ダイマー	¥9,000
⑧ エキサイトッカーマン	タテ アルファ	¥4,000	スノーブラザーズ	ヨコ 東亜	¥25,000	⑧ ベイルート	ヨコ S E G A	¥28,000
MVP	ヨコ S E G A	¥33,000	⑦ ゼロウイング	ヨコ 東亜	¥28,000	ベビーユニット	ヨコ タイマー	¥12,000
Xマルチプライ	ヨコ アイレム	¥33,000	戦場の狼	タテ カブコン	¥7,000	ヘルファイアー	ヨコ 東亜	¥18,000
S R D	タテ D E C O	¥9,000	⑦ ソニックブーム	タテ S E G A	¥28,000	⑨ ボンビングワールド	ヨコ ミッチェル	¥25,000
エアーデュアル	タテ アイレム	¥35,000	ソソソソ	ヨコ カブコン	¥6,000	マーカム	ヨコ サン	¥6,000
MJ-12(ROM)	タテ タイマー	¥9,000	倉庫番DX	ヨコ ナムコ	¥50,000	マッドギア	タテ カブコン	¥15,000
⑨ オーライル	ヨコ S E G A	¥28,000	〃(ROM)	ヨコ ナムコ	¥9,000	⑩ M.R.ヘリの大冒険	ヨコ アイレム	¥33,000
オメガファイター	タテ U P L	¥12,000	⑦ 大施風	タテ タイマー	¥20,000	ミズガ大冒険(ROM)	ヨコ タイマー	¥9,000
黄金の城	ヨコ タイマー	¥9,500	ダイナマイトリーグ	ヨコ タイマー	¥15,000	⑪ 迷宮島	ヨコ アイレム	¥7,000
影の伝説	ヨコ タイマー	¥9,000	タフターフ	ヨコ S E G A	¥28,000	メガブラスト(ROM)	ヨコ タイマー	¥9,000
カブコンベースボール	ヨコ カブコン	¥15,000	ダブルドラゴン2	ヨコ テクノス	¥28,000	⑫ やんちゃん	ヨコ アイレム	¥7,000
ガンディーラー	タテ テクモ	¥15,000	大工の源さん	ヨコ アイレム	¥38,000	⑬ U.S.ムスタング	ヨコ U P L	¥23,000
火 激	タテ タイマー	¥10,000	X X ミッショソ	タテ U P L	¥10,000	⑭ 4-Dウォリアーズ	ヨコ S E G A	¥8,000
空手道	タテ D E C O	¥5,000	脱 獄	ヨコ S N K	¥18,000	妖魔忍法帖	タテ 日物	¥8,000
カダッシュ	ヨコ タイマー	¥33,000	ダークシール	ヨコ D E C O	¥35,000	妖魔伝	タテ アイレム	¥7,000
⑩ キッドのホレホレ大作戦	タテ 日 物	¥10,000	タスクフォースハリアー	タテ U P L	¥25,000	⑮ ラッシュ&クラッシュ	タテ カブコン	¥9,000
キック＆ラン	ヨコ タイマー	¥9,000	タイガーヘリ	タテ タイマー	¥9,000	⑯ 球	ヨコ S E G A	¥30,000
奇々怪界	タテ タイマー	¥7,000	達 人	タテ タイマー	¥35,000	リングファイターズ	タテ タイマー	¥6,000
ギガンドス	ヨコ タイマー	¥18,000	⑦ ツインイーグル	タテ タイマー	¥30,000	⑰ レッスルウォー	タテ S E G A	¥28,000
球界道中記(ROM)	ヨコ ナムコ	¥9,000	⑦ D.J.ボーイ	ヨコ カネコ	¥25,000	レインボーアイランド	ヨコ タイマー	¥20,000
キャメルトライ(ROM)	ヨコ タイマー	¥9,000	テラクレスタ	タテ 日物	¥8,000	⑮ ロードオブキング	ヨコ ジャレコ	¥28,000
⑦ 草野球	ヨコ アルファ	¥5,000	テリス	ヨコ S E G A	¥45,000	ロードファイター	タテ コナミ	¥6,000
クオース	ヨコ コナミ	¥13,000	テラフォース	ヨコ 日物	¥12,000	ロッドランド	ヨコ ジャレコ	¥30,000
クラックス	ヨコ アタリ	¥7,000	デンジャラスシード	タテ ナムコ	¥50,000	ロンバーズ	タテ ナムコ	¥50,000
クイズ捕物帖(ROM)	ヨコ タイマー	¥8,000	⑦ トップローラー	?	¥5,000	ローリングサンダー2	ヨコ ナムコ	¥95,000
クイズHQ(ROM)	ヨコ タイマー	¥8,000	トライアウト	タテ D E C O	¥5,000	⑩ ワードナーの森	ヨコ タイマー	¥9,000
⑨ 原始島	ヨコ S N K	¥23,000	TONMA	ヨコ アイレム	¥33,000	ワースタ90	ヨコ ナムコ	¥50,000
⑦ ゴールドメダリスト	ヨコ S N K	¥9,000	ドラゴンブリード	ヨコ アイレム	¥33,000	ワースタ90(ROM)	ヨコ ナムコ	¥9,000
航空騎兵物語	タテ S N K	¥12,000	ドッジボール部	ヨコ テクノス	¥7,000	88→89(ROM)	ヨコ ナムコ	¥3,000
コブラコマンド	ヨコ D E C O	¥13,000	ドカベン	ヨコ カブコン	¥8,000	ワールドコト(ROM)	ヨコ ナムコ	¥8,000
コラムス・2	ヨコ S E G A	¥30,000	どんどんどん(ROM)	ヨコ タイマー	¥9,000	★ 麻雀 ★	ヨコ アルバ	¥3,000
コンバットライブス	ヨコ テクノス	¥30,000	⑦ ニヤンニヤンパニック	ヨコ コナミ	¥17,000	リアル麻雀	ヨコ H D	¥6,000
⑧ ザ・ハスラー	タテ コナミ	¥6,000	忍者龍剣伝	ヨコ テクモ	¥33,000	麻雀鹿鳴館	ヨコ H D	¥6,000
サイドポケット	ヨコ D E C O	¥6,000	忍者君・2	ヨコ U P L	¥9,000	麻雀ビタミンC	ヨコ H D	¥6,000
侍・日本一	タテ タイマー	¥7,000	⑦ ネクストスペース	タテ S N K	¥12,000	麻雀個人教授	ヨコ H D	¥6,000
ザ・高校野球	ヨコ アルファ	¥5,000	バルバラーカーの伝説	タテ S N K	¥6,000	麻雀クリニック	ヨコ H D	¥8,000
西遊降魔錄	ヨコ テクノス	¥13,000	バルバラーカー	タテ エイブル	¥5,000	お雀子館	ヨコ V S	¥3,000
ザビガ	タテ E E C O	¥9,000	P・ビリヤード	ヨコ S E G A	¥7,000	お雀子クラブ	ヨコ V S	¥3,000
ザインドスリーナー	ヨコ テクノス	¥9,000	バルガス	タテ カブコン	¥6,000	まゆみ危機一髪	ヨコ サンリツ	¥3,000
サイドアーム	ヨコ カブコン	¥9,000	バイブドリーム	ヨコ V S	¥20,000	麻雀学園	ヨコ ユウガ	¥8,000
⑩ ジャングラー	タテ コナミ	¥3,000	バルトリック	タテ ジャレコ	¥10,000	麻雀学園2	ヨコ フェイス	¥9,000
シュートアウト	ヨコ D E C O	¥6,000	バドルマニア	タテ S N K	¥9,000	麻雀遊戯	ヨコ ビスコ	¥10,000
ジャイロダイン	タテ タイマー	¥9,000	ハットリス	ヨコ V S	¥8,000	麻雀フライデー	ヨコ ダイナックス	¥10,000

NEOGEO (業務用ソフト) 9,000円
スーパースパイ、ライディングヒーロー^新
麻雀狂列伝、リーグボーリング
麻雀バネル^新 ￥7,000
中間ハーネス 1本 ￥2,000

名古屋は八事の交差点ゲーセン桃太郎
OPENしました。ALL20円~50円 EASY設定



★インストラクションカード・配線図・ディップスイッチ表についています。販取りもやっています!!★

ケイアイシー製
(KIC'S 91)



マイクロシステムプランニング製
(COMBO AV)



遊びを見つめるマニアの恋人
株式会社 (創業24年)
宇宙堂
〒462 名古屋市北区下飯田4丁目-6-2
☎ 052(916)1407

★TEL受付時間★

平日 AM 9:00~PM 11:00

祭日 PM 1:00~PM 11:00

日曜定休

店頭販売は前日にTEL予約が必要。

最新の在庫はリスト請求で分かります。

(62円切手×2を封筒で送って下さい)

私の知っている楽しいゲーセン

◎名古屋は昭和区曙通りのゴジラ屋

◎春日井は出川のゲームセンターリサ

ナムコのパンフレットから今回はドラゴンセイバーをピックアップ

原稿裏話
実は今回の原稿は「ストリートファイターII」の勝ちメッセージにしようと思ったが、英語がないので…音声合成は分かること思つけど…。(水島屋T.J.)

今回はちょっととタイミングがずれてしまったけど、「ドラゴンセイバー」のエンディングメッセージを中心に記事を構成してみた。最後にはナムコから読者に向けてのメッセージも載せたので、心して読もう! カオスの正体が意外な正体だったには驚いたけど、1コインクリアをするのは難しいゲームだったね。かくいう私も1ヶ月以上かかったのだった。

音声合成調査室

水島屋T.J.

Shooting Romances "Dragon Saber" — The Sequel to "Dragon Spirit" —
(ロマンシング・シーティング ドラゴンセイバー — ドラゴンスピリットの後物語 —)

An interactive play of 2 players is available.
(2人協力プレイ可能!)

An immortal legend of dragons, coming back to your heart.
(ハートに蘇る、不滅のドラゴン神話)

— ENDING MESSAGE —

Huey, Siria, how kind of you to come!
(ヒュエイとシリヤよ、よく来てくれましたね)

I have just been controlled by this evil spirit till now.
(私は今まで、悪しき魂に操られていたのです)

ナムコからプレイヤーへのメッセージ

「これは別世界の物語だが、我々の世界への暗示でもある。人が持つエゴは、確実に今この世界をむしばんでいるのだ。取り返しがつかないことにならないように、私たちは自然を尊敬し、人を思いやる心を持ち続けなければならない。この星の未来のために…」

音声合成決定版

そして、待望のエンディングメッセージも大公開!



Human kept violation this planet simply led by their egoism in the past. As a result of that, the evil spirit was born.

(かつて人はその利己主義のおもむくま、この星を侵し続けました。その結果、悪しき魂が生まれたのです)

I cofined that evil spirit in this body of mine...
(私はその悪しき魂をこの身に封じ込めたのですが…)

Your spirit of pureness defeated the power of the darkness in this world.

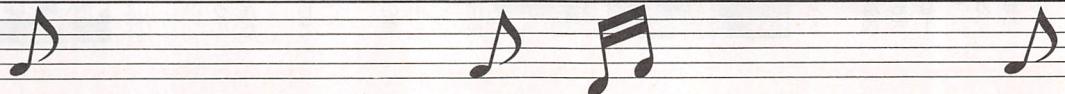
(しかし貴方たちの清らかな魂が、この世界の暗黒の力を打ち破ってくれました)

Now, I can entrust you with everything of this planet.

(これで私は、この星のすべてを貴方たちに託せます)

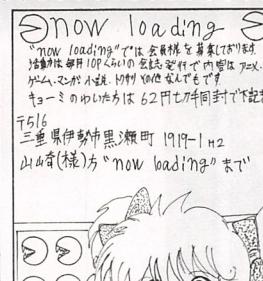
May this not be the future of our planet...

(この星の未来でないことを祈って…)



渡辺重利 先月、号のロードINコナーで間違いました。ごめんなさい。でも間違ったのは間違いました。またPANIX STAGE 4のあて先は「〒142品川区二葉2-14-19 真渡方」です。

掲載されたサークルおよび個人に手紙を出して、1ヶ月以上も返事がない場合、郵便事故などが考えられますので、再度手紙を出すことをお勧めします。また、ミュージックテープなどの販売広告の葉書については、著作権の関係上、掲載できない場合がありますので、ご注意ください。

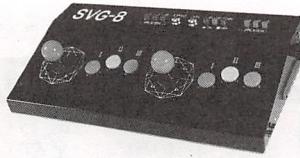


FOR AMUSEMENT MACHINE PRODUCED BY YELLOW-BAG



価格	RGB仕様 ¥18500 ビデオ出力付き ¥25000
本体サイズ	W250×H60×D200
コントローラー	ネオジオコントローラーが使用可能(別売 ¥5800)
付属品	MSX用コントローラーはアダプターにて使用可 RGB仕様(21ピンか15ピンケーブル付き) ビデオ仕様(ビデオケーブル付き)
オプション	MSX用ケーブル ¥1000 RFケーブル ¥2000 中間ハーネス ¥3000

SVG-8



標準タイプ ¥34800
RGBタイプ ¥29800

NEO-GEOシステム



? 円

ご注文方法 電話で在庫と価格を確認の上現金書留でお申し込み下さい。中古基板在庫有ります。価格・有無は電話で、詳しいリストは62円切手3枚同封のうえ下記まで請求してください。

当店ではあなたに代わって基板をお探しします。
詳しくはTelにて下記まで。

075-343-4860
FAX.075-344-0515

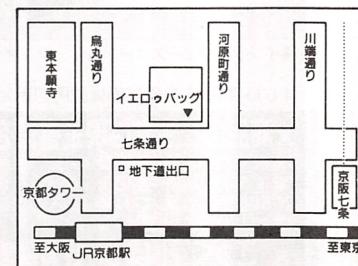
営業時間 AM11:00~PM10:00

年中無休 消費税は要りません
代引きサービスもあります。

YellowBag

スーパー・ファミコン・FC・PC・メガドライブ他新品中古も扱っております。

〒600 京都市下京区七条河原町北西角 コスモSt河原町1F

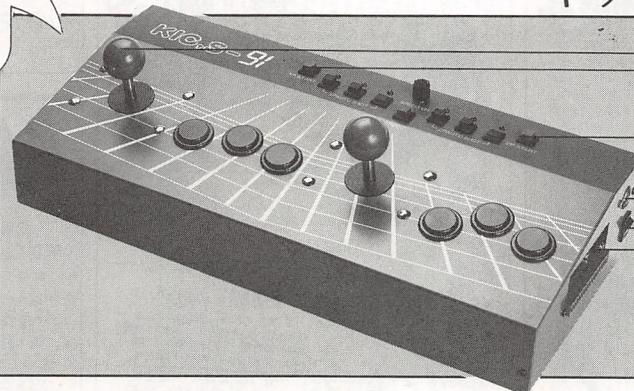




※写真画面はS端子出力によるものです。

チャンス!!

今、コントロールBOX、KIC'S-91（A、B、C各タイプ）と、麻雀パネル（ハーネス付￥7,000）を同時に購入すると、下記麻雀PCBのいづれか1枚を無料プレゼント中
①リアル麻雀、②麻雀専科、③麻雀狂時代、④ザ・麻雀
但し、先着80set限り、お早めに……
(サービス基板は希望の品が品切れの際は当社指定となりますので、ご了承下さい。)



- 2、4、8方向切換付、ジョイスティック
- コイン、1P・2Pスタートボタン
- 各連射のON/OFF切換ボタン
- 連射スピード、VR及び確認LED
- RGB or 音声出力DIN8
- 電源セルフチェックLED
- ヘッドフォンor 音声出力端子
- ステレオ/モノラル切換スイッチ
- BOX内スピーカーON/OFFスイッチ
- 音量メインVR・RGB、レベル調整VR

より高画質な映像が楽しめる、S端子標準装備。

5大特長

- 1 電源出力ラインには全てヒューズを入れ基板等の故障を未然に防ぎます。
- 2 電源セルフチェックLEDにて、出力チェックが一目で判ります。
- 3 音声はRGB、ヘッドフォン端子、RFモジュレーター(オプション)より、ステレオモノラル(切換SW付)で出力され、全てテレビのスピーカーより出ます。(接続コード付)

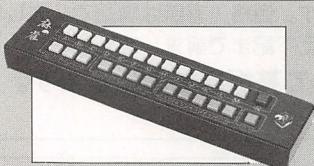
- 4 連射ON/OFF、LEDで連射スピードが一目で判ります。
- 5 新開発、S端子対応フルカラービデオコンバーターで、より鮮明な画面でゲームが楽しめます。又、画像調整、電源の+5V調整等、全て外部より出来ます。

(保証期間): お買い上げ日より6ヶ月間

KIC'S PCBレンタルクラブ会員募集!!

片っ端からゲームをしたい人や、ビデオに録画したい人。高価で手の届かなかったPCBが入会後手軽にあなたのお手元へ…!!

※詳しい案内書は62円切手2枚同封の上、下記へお申し込み下さい。



**別売オリジナル
麻雀パネル**
(ハーネス付)
91に接続すれば、麻雀ゲームも思いのまま!!

各種インターフェースコードあり *ファミコン、PCエンジン、メガドライブ等

コントロールBOX KIC'S-91をお持ちの方には、全てのレンタルPCBに91専用ハーネスを無料で貸し出し致します!!

KIC'S-91はA・B・Cの3タイプより選べます。

タイプA

¥35,000

ビデオ対応(VHF、オプション)
付属品: ステレオコード、RGB^{1/4}Pコード、調整棒
※ビデオ入力端子の有る家庭用テレビ使用

オプション

タイプB

¥29,000

(RGB専用)
付属品: ステレオコード、RGB^{1/4}Pコード、ビデオコード、調整棒
※21P及び、15kHzモードの有る15Pディスプレイ

タイプC

¥38,000

(タイプA、B両方対応)
付属品: ステレオコード、RGB^{1/4}Pコード、ビデオコード、調整棒
※家庭用テレビ、RGBテレビ

a KIC'S縦・横変換コネクター … ¥2,000

縦画面のゲームも、TVを横のままプレー出来ちゃう優れ者!!

b タイプA・CのVHF対応 … … … ¥2,000

家庭用テレビ1ch/2ch使用、接続コード付

(注) S端子出力にはV、H、F対応での使用は出来ません。

※詳しい資料、在庫価格表は62円切手×2枚を同封のうえ下記BM係までお申し込み下さい。 ●営業時間 午前10時～午後7時(日・祭日は昼12時～午後6時)

★商品のご注文は現金書留をご利用下さい。

注文の際は在庫確認の上、住所・氏名・電話番号・希望する商品を明記し、商品の合計金額+送料(一律￥500)を添えてお申し込み下さい。お申し込み5日以内にお届け致します。

★『きつぐす俱楽部』会員募集中!!

会員には会員カード(スタンプ式)や3ヶ月に一度のサービス情報等、楽しい企画がいっぱい! 入会希望の方はハガキでお申し込み下さい。

コントロールBOX KIC'S-91

▶▶▶取扱販売店◀◀◀

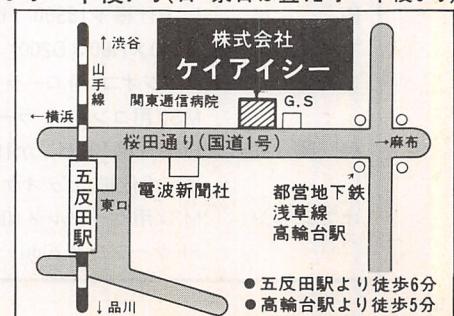
中部地区 宇 宙 ☎ 052-916-1407

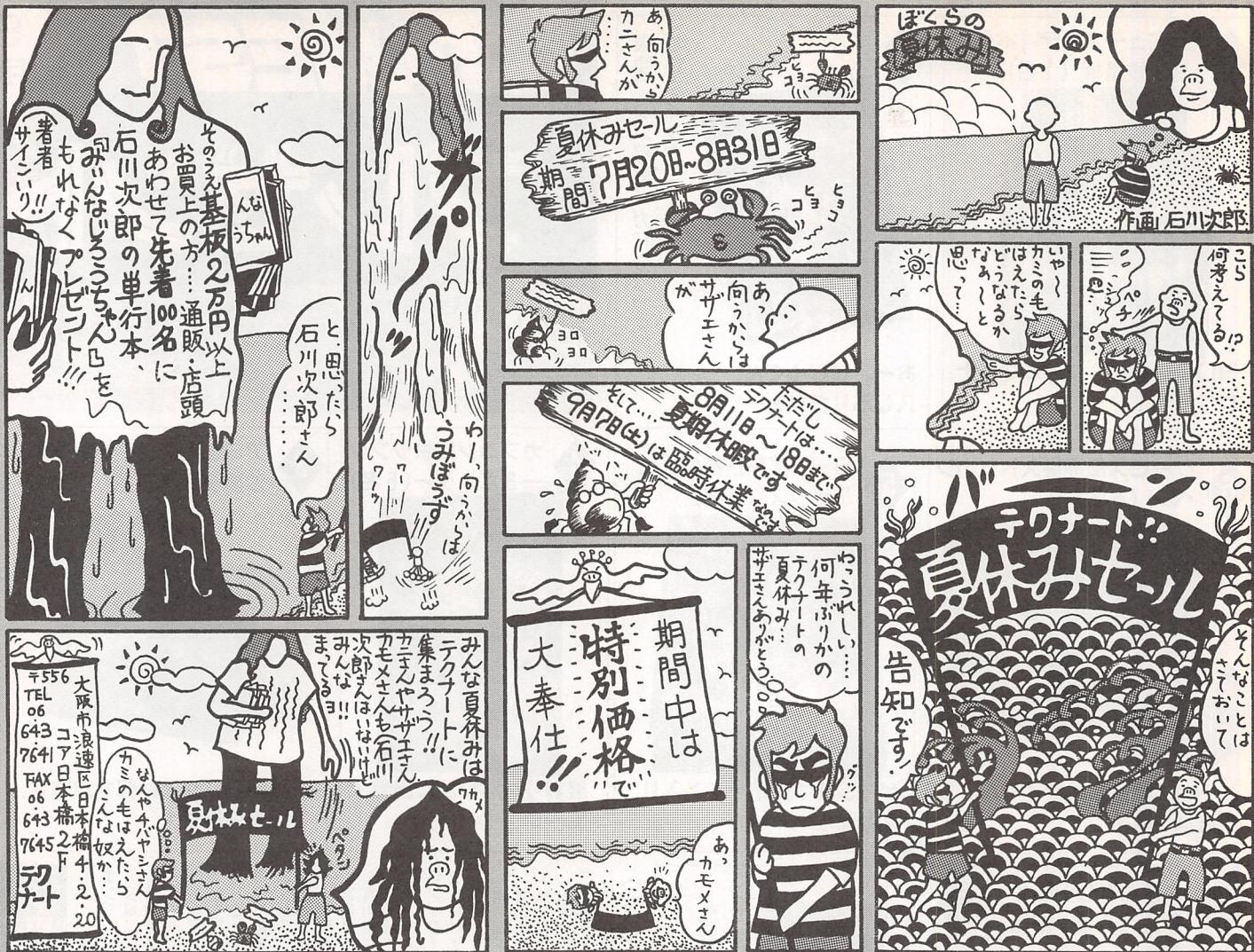
関西地区 テクナート ☎ 06-643-7641

九州地区 パワードサービス ☎ 092-572-4110

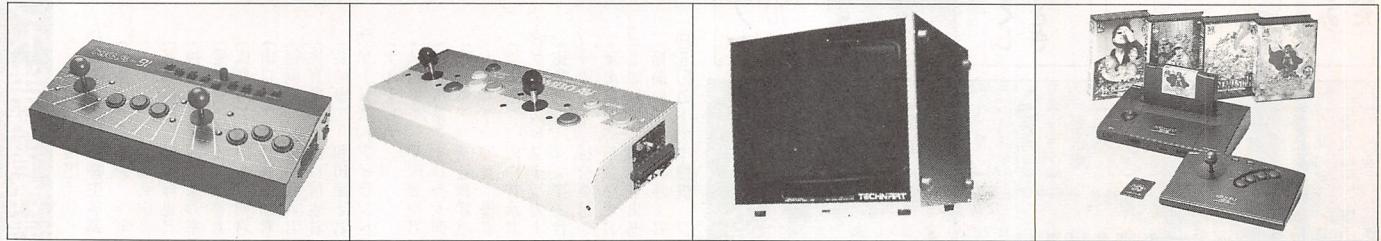
KIC 株式会社ケイアイシー ☎ 03-3280-3351・FAX.03-3447-9134

〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F





ゲームに縛り!!



コントロールBOX KIC'S-91

連射切り替えスイッチ、速度調整ボリュームはBOX上部にあります。

ヘッドフォン端子付き、ビデオコンバーターの調整もBOX外部よりできます。RGBコードに左右の音声ラインを入れてあります。Aタイプ：家庭用テレビのビデオ入力に接続するだけでプレイできます。¥35,000 Bタイプ：RGB入力のあるモニター(200ライン15KHz)が使えます。¥29,000 Cタイプ：A+Bの機能で¥38,000

COMBO AV

2スピーカーによるサウンド&ステレオ。高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能なオートトリガー。高性能ビデオコンバーター搭載。保守調整は、すべて外部より可能。Vタイプ(ビデオ端子、RF対応) ¥34,000 Rタイプ(RGB15・21ピン対応) ¥29,000 VRタイプ(上記両方の対応) ¥36,000

18インチ高画質モニター

画像調整は前面からできます。画面反転もスイッチひとつでOKのスグレモノ。RGBモニタ一搭載。タテ画面・ヨコ画面兼用15KHz/24KHz切り替え可能。高画質対応。パソコン対応。¥80,000

NEO-GEOシステム

高品位なグラフィック・サウンドは、まさにAVエンターテインメントの先鋒。最大330メガピットもの大容量ROMアクセス。拡大・縮小も自由に行えます。メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。本体(コントローラ付)¥48,800 ゲームカセット¥13,800から ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL.06-643-7641

営業時間
AM10:00~PM8:00
日曜祝日休
※類似品にご注意ください。

中古基板も常時2,000
枚在庫／くわしい資
料ご希望の方は、62円
切手一枚同封のうえテ
クナートGM係まで！



通信販売ご希望の方は
安心な代金引換えシス
テムもあります！

アミパラ sigma 通信

遊びごころで、
ソフト＆ハード

岡田麻里菜



アミューズメント編

今月のメダルゲーム スロットマシン MEDAL GAME

近代ゲームマシンの幕を上げたのは、チャールス・フェイというごく普通のアメリカ人だった。機械好きの彼は、ある日、安酒場でひとつのアイデアが閃き、ほんの数日で一台のマシンを完成させた。その名は「リバティ・ベル(自由の鐘)」。これこそ、スロットマシンの輝かしい第一号機だ。その後、アメリカ国内はもとより世界各地でこの鐘の音は響き、キング・オブ・メダルゲームの座を不動のものにしている。GF全店では現在、約70種類のスロットマシンが活躍中だ。絵ガラスを見るだけでもかなり楽しめる。当たり枚数の最高は、スーパー・エイト・ウェイズなら、驚きの10万枚。さあ、運を天にまかせて、レバーを引こう。

ゲームファンタジアの
ゲームベスト10

GAME BEST 10

(アーケード機対象)

6月

- | | |
|----------------|---------|
| 1.UFOキャッチャー | (セガ) |
| 2.ファイナルラップ2 | (ナムコ) |
| 3.パラダイスアレイ | (タイトー) |
| 4.レーシングビート | (タイトー) |
| 5.ステールガンナー | (ナムコ) |
| 6.ストリートファイター2 | (カプコン) |
| 7.ラッドモビール | (セガ) |
| 8.クイズ三国志 | (カプコン)初 |
| 9.ゆうゆのクイズでGOGO | (タイトー) |
| 10.クラッチヒッター | (セガ) 初 |

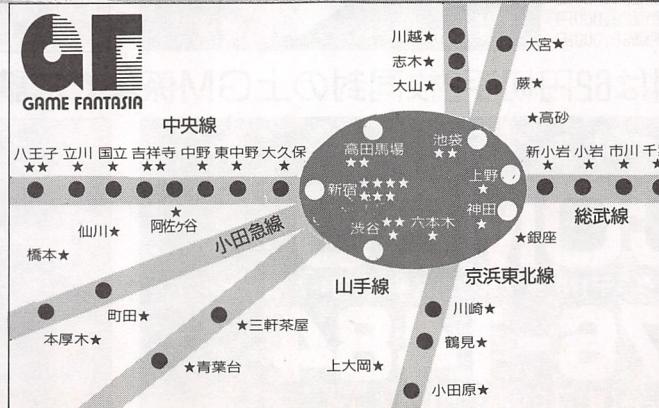


あちらこちで、たのしい騒動。

ゲームファンタジア

◆GFミラ◆GFミラボカリ◆GF新宿◆GFイスミ◆GFシオン◆GF新宿中央口◆GF渋谷◆GF十戒◆GFチャーリーズ◆GF池袋◆GFサンシャイン◆GF高田馬場◆GFワセダ◆GF大山◆GF三軒茶屋◆GF六本木◆GFボニー◆GF神田◆GFバルク◆GF新小岩◆GF小川◆GF高砂◆GF大久保◆GF東中野◆GF中野◆GF阿佐ヶ谷◆GF吉祥寺◆GFサンロード◆GF国立◆GF立川◆GFV王子◆GFバットマン◆GF町田◆GF仙川◆GF川崎◆GF鶴見◆GF上大岡◆GF青葉台◆GF橋本◆GF厚木◆GF小田原◆GF蕨◆GF大宮◆GF

志木◆GF川越◆GF市川◆GF千葉●姉妹店:ゲーム&ゲームラベル
アミパラ通信は、ゲームファンタジアで
毎日無料配布しております



ゲーメスト版

坂本和恵

パラダイス編

ゲームベスト10やニューマシン紹介などで人気の「アミューズメント・パラダイス」(ラジオ日本1422KHz・毎週日曜日深夜24:02~25:00)が、7月放送分からめでたく60分番組に拡大。今までのアミパラ要素に加え、音楽やスポーツ、その他ありとあらゆる遊び情報を盛り込み超ウレシイ60分版アミパラ。もう日曜日の夜は寝れない!!

お楽しみ情報

- その① アミバラ・ファンは京都、福井、福島にもいる!? 深夜は電波が遠くまで飛ぶのでラジオ日本は関東のみと諦めず1422KHzアミバラキャッチにトライしよう!

その② ニューマシン紹介コーナーでは、ゲームファンのために各メーカーさんからのプレゼント有り。これは見逃せないよ!

その③ パーソナリティーのまりなは毎週水曜日、かずえは毎週木曜日GF渋谷で16時よりロジしてます。

★アニパラ遊び情報

TELサービス、スタート
03-3486-4251

まだダレも知らない最新のゲーム&遊び情報、郷田さん、麻里菜ちゃん、和恵ちゃんの声でお届けするTELサービスがスタートしました。内容も毎月に2回更新。遊びたい時に、デートの前に、退屈しのぎに、どんどん利用してください。

株式会社シグマ

〒150 東京都渋谷区渋谷1-17-1
TEL 03-3486-2851(代)

いまだかつてない
こんな空間が
欲しかった

♡マニアのみんなもそうじゃない人もゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!! ♡
OldゲームからBrand-newまで

アーケードゲーム専門店の決定版

基板在庫豊富・懇切丁寧。とにかく基板が安い 特価基板いろいろたくさんあって迷っちゃう。でも大丈夫 親切価格でぶっ飛び!

めずらしい基板だってあるんだから友達に自慢しちゃおうね。きっといい物見つかる自信のお店。

→コレで決まりっ!!

見て確かめて買ってね。ホンモノ指向のキミならわかるよね!

いらっしゃいませ!!

8/31迄サマーバーゲン中です!!
中古基板1000円より 在庫3000枚

キューティ鈴木の
「いつしょにしようよCOMBO AV」
C JWP WAKO.
製作取扱説明ビデオ付

ゲームライクな
スペシャルバージョン出現

すべてが標準装備 (本体保証) 1年

COMBO AVの機能 (サイズ W:470 D:200 H:155mm)
◆2×4×8方向、切換えジョイスティック(ループレバーも取付け可)
◆2スピーカー(10cmフルレンジ×2)によるサラウンド&ステレオ、TVヘッドフォン・ラジカセ等接続OK
◆高出力電源(5V 8A)で安定した画像、余裕あるパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付
◆各トリガーボタン、単独スピード切換え可能オートトリガー
◆高性能ビデオコンバータ搭載(キヨーワインターナショナル製 ニュータイプ)
◆本体メインコネクターは、キヨーワ式
◆保守調整は、全て外部より可能
◆縦・横画面のコントロール制御の切換え(コロンブスの卵参照)
◆1×2Pトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、4トリガーのゲームにも対応します。

満足のいく性能で安心価格

“コンボAV”

●Vタイプ(ビデオ端子、RF対応)定価34,000円
●Rタイプ(RGB15-21ピン対応)定価29,000円
●VRタイプ(上記両方の対応)定価36,000円

いちばん新しいコントロールBOX
"COMBO AV"



企画・開発
株キヨーワインターナショナル

詳しい資料は62円切手2枚同封の上GM係までご請求下さい。

熱いハートをバックアップする

創造空間COMBO

MSP株マイクロシステム プランニング 〒170 東京都豊島区駒込6-34-7 清水ビル2F

☎03-3576-1484

営業時間PM1:00~PM7:00 毎週水曜定休(日・祭日は営業致します。)

創造空間COMBO

業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

COMBO
スペシャル企画!!

皆さん探しているP.C.B. ロムキット等を格安にて、
大放出。毎月、厳正な抽選にてお分けします。

第五弾(8月末日〆切)

8/31迄サマーバーゲン中です!!

※当スペシャル企画に関してのお電話のお問い合わせは、
お断りします。詳しくは資料請求して下さい。又は店頭で!!

※第六弾、第七弾……を御期待下さい。

●8/12~8/16の間、夏季休業させていただきます。

コンボ第二号店、近日オープン予定!!

P.C.B.の修理、コントロールBOX
の修理等、遠慮なく御相談下さい。
他社でお買い求めのものもOK!!

アフター
サービスは抜群

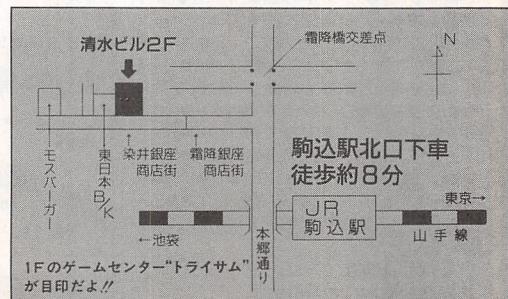
高画質なS端子対応

■スーパーファミと同じ高性能出力I.C.を使用して
います。ビデオ録画OK!!

■他機種と比べて下さい。違いがわかります。

★コロンブスの卵

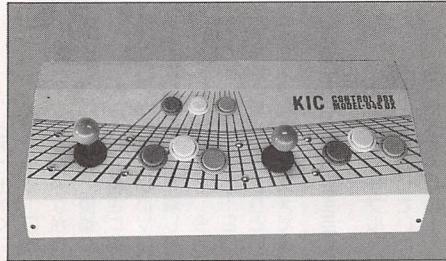
COMBO AVの特殊機能の中に、ピップリ/最高/平然/ガツカリ/するものがある。な~んと、縦画面のゲームをTVを縦にすることなく(TVの故障の原因となりますよ!)ゲームができるのだ! ゲーム画面の縦、横の変更は基盤のハードにより難ないので、画面をそのまま映してキャラクターの動きとジョイスティックを合わせると云う、簡単なもの/タテスクロールのゲームがヨコスクロールになるけど、とてもゲームが易しいし、一種独特の楽しみがあるよ! ……これまでゲーム基盤のタテヨコ画面の選択は必要なくなったね!(清れ)尚、これは、実用新案申請済のアイデアだよ!



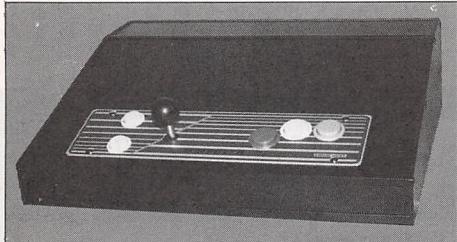
皆さんに親しまれて10年。 株キヨーワインターナショナルは、 着実に歩んでいます。



1991年
COMBO AV
発売。



1988年
KIC-045DX
発売。



1986年
コントロールBOX
発売。



1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告…。

COMBO AVは創造空間COMBO本店
以外にも下記にてお求めになれます。

●COMBO AV 取扱販売店●

関東地区

コンボ

☎03-3576-1484

サンカンパニー

☎044-954-9459

中部地区

宇宙堂

☎052-916-1407

関西地区

テクナート

☎06-643-7641

九州地区

パワードサービス

☎092-572-4110

熱いハートを
バックアップ
新企画が続々…

(株)キヨーワ インターナショナルのスタッフ一同が精魂込めて製作した自信作!!

必読!1人1冊!!

フリースペース付なので、自分史
やオリジナル年表になりますよ!!

限定版

Vol.1(1972~88年)

=THE HISTORY OF VIDEO GAMES=

- アーケードゲームの全リスト、メーカー別、発売年月、索引等の一覧表です。
- これ一冊であなたもビデオゲーム博士。

変型A5判 全50頁

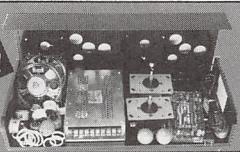
価格¥800 (税・送料込)

*お申し込みは下記へ。(62円切手×13枚同封の上)

ゲームマシンの仕組みが楽しみながらよくわかる。

COMBO AV 自作キット

発売記念
セール中!!



キューティ鈴木の
「いつしょにしようよCOMBO AV」
CJWP WAKO
製作取扱説明ビデオ付

- ケースは穴空け加工済、各パーツをセットしてマニュアルを見ながらハンダ付、ボルト締めをするキットです。
- 製作時間は約1時間、使用工具はハンダゴテ、ペンチ、ニッパー、テスター等でトランジスタラジオ等の電子部品キットを製作した経験のある人におすすめします。
- JAMMA規格の中間ハーネス自作キットも付いています。
- ハードに強くなろう。組立てフルキットにチャレンジ!! (図解入りマニュアル、製作ビデオ付)

☆組立てフルキットは各タイプ共、完成品価格の5000円引きです。

*御注文は下記へ書留又は代引でお願いします。

案内資料は無料で送ります。電話、ハガキでお申し込み下さい。

コンボ第二号店、 近日オープン予定!!

※8/12~8/16の間、夏季休業させていただきます。

★住所が新しくなりました★

創造空間COMBOチェーン本部

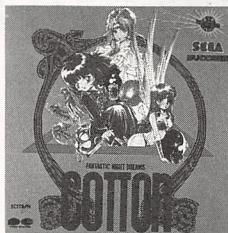
(株)キヨーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号

(東京都品川区西品川2-6-3)

TEL.03-5496-1046(代) FAX.03-5496-1047

COTTON SEGA/SUCCESS



1991年8月21日発売 ポニーキ
ヤニオン/サイトロングレーベル
G.S.M.1500シリーズ
CD : PCCB-00069 ¥1500(税込)

1.OPENING~VISUAL ①~VISUAL ② 2.STAGE 1~BOSS 1
3.STAGE 2~BOSS 2 4.STAGE 3~BOSS 3~CONTINUE
5.SATGE 4~BOSS 4 6.STAGE 5~BOSS 5 7.STAGE 6~BOSS
6~LAST BOSS 8.ENDING~RANKING~GAME OVER 9.S.E. &
VOICE COLLECTION

いっくぼーん♪と元気よくコツ
トンの登場です。
最初聴いたときあまりにバッヂ
り合ってるのでうれしくなってし
ました。
最近の厚みのある音に慣れた人
たちはちょっと貧弱に聽こえるか
もしれないけど、それ以上に雰囲
気があるよね。キラキラした音
色がいかにも、かわいらしさ魔法
使いのコットンがほうきにまたが
り夜空を飛ぶ!って感じで、これ
はつ!!とか思つちゃったもん。
ただ、一曲がちょっとしが入っ
てなくて残念。もっと長く聴いて
みたい曲ばかりなんだもの。

765 MEGA-MIX NAMCO



1991年7月21日発売 アボロン
CD : APCG-4014 ¥2000(税込)
CT : APTG-4014 ¥2000(税込)

I.GINPEI TOMADEN (Explosion Power
Mix) 2. WONDER MOMO (Magical
Scratch Mix) 3.XEVIOUS (Tekno Mix) 4.NAMCOIN THE '80S (You're the
One for Me) a.GALAGA (ギャラガ) b.PAC-MAN (パックマン) c.NEW
RALLY-X (ニュー・ラリーX) d.DIGDUG (ディグダグ) e.MAPPY (マッピ
ー) f.GAPLUS (ギャプラス) g.YOKAIDOUCHUKI (TaroSukeMix) h.XEVIOUS
(BeatMix) (収録時間/ APPROX.29min)



暑いですねえ。こんなに暑
いと外出たくなくなるよね
え。クーラーのきいた部屋で
麦茶を飲みながらVGMを聴
く、なんて優雅なんですよ。
みんなも暑さに負けそうにな
つたら、いいVGMを聴いて
パワーを充填しようね。
さてさて、今日は新譜もた
くさんでローソン BOXも
夏まつさかりという感じ。ど
れもおススメだよ。

マニアの
きみに☆

業務用基板格安にて大放出!!

ただ今、ゲーメスト掲載記念セール実施中!!

〈NAMCO〉

ドルアーガの塔
バラデューワーク
トイポップ
フォゾン
グローブ
リフルラブル
ボスコニア
ワンダーモモ
スカイキッドDX
イシターの復活
ローリングサンダー
☆システムIロムキット☆
ワールドスタジアム'89
ワールドスタジアム'90
ピストル大名の冒險
ペラボーマン(ボタン付)
☆システムIIロムキット☆
アサルトプラス(P付)

ドラゴンセイバー
ローリングサンダーII
〈KONAMI〉

グラディウスII
サプライズアタック
パンクショット
ローラーゲームズ
パロディウスだ!
ビットファイター
サンダーフロス
ファンタジーゾーン
☆オーライル
MVP
〈SEGA〉
〈CAPCOM〉

ルナーク

MJ-12
究極タイガー
達人
あしたのジョー
ヘビーユニット
サンダーフォックス
アルカノイド
アルカノイドII
大魔界村
ウイロー
U.S.ネイビー
二七
〈その他〉
R-TYPE
ドラゴンブリード
霸沙夢
ダブルドラゴンII

宇宙戦艦ゴモラ
スノーブラザース

パイプドリーム
ダークシール
E.D.F.
スカイスマッシャー
〈麻雀〉
クラブ '90
宇宙より愛をこめて
アイドル麻雀
麻雀ファンクラブ
麻雀大予言
ねるどん牌鯨団
ダイヤルQ²
セカンドラブ
個人教授
レモンエンジェル
麻雀遊技
麻雀シスターズ

その他、中古基板多数あります。基板の価格は
変動いたしますので、ご注文の時にはTELにて
在庫を確認の上、お申し込みください。

銀行振込先: 東和銀行大宮北支店 263 163
株ワールドエンタープライズ



株式会社ワールドエンタープライズ

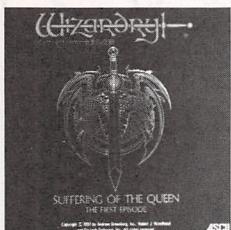
「ゲーメスト係
担当・石井まで」

TEL. 048(642)3178
FAX 048(642)6439

〒330 埼玉県大宮市土手町3-202-1 営業時間: 10時~17時

休日: 土、日、祝日

WIZARDRY EPISODE I ~SUFFERING OF THE QUEEN~



1991年7月21日発売 アボロン
CD : APCG-4009 ¥2600(税込)
CT : APTG-4009 ¥2300(税込)

- 1. WIZARDRY ~SUFFERING OF THE QUEEN OPENING THEME
- 2. FUGA OF THE CASTLE
- 3. TRAINING GROUND ~ADVENTURER'S
- 4. GILGAMESH'S TAVERN
- 5. BOLTAC'S TRADING POST
- 6. DUNGEON
- 7. TEMPLE OF CANT
- 8. HONOR AND DEATH
- 9. DUNGEON
- 10. COMBAT
- 11. WIZARDRY
- 12. SUFFERING OF THE QUEEN

データーハード、サンダーゾーンの登場で、
ハードだなあ。ギターの音がす
ごいいています。男の世界のイメージ
が漂ってる。
こういう曲を聴いているとあた
りまえなのだけれど、ゲームと合
てるよなあ、と感心してしま
ます。やり込んだゲームの曲を聴
くと画面が浮かんてくるのは、ま
さに映画のサントラを聴いて場面
を思い出すのと同じですね。

DECOの曲は映画のサントラ
に近いな、と思ってしまうのです。

STRIKE FIGHTER SEGA S.S.T.



1991年7月21日発売 ポニーキ
ヤニオン/サイトロンレーベル
G.S.M.I500シリーズ
CD : PCCB-00067 ¥1500(税込)

- 1. ARRANGE VERSION
- 2. BORN OUT
- 3. HYPER CITY
- 4. ORIGINAL VERSION
- 5. OPENING
- 6. SHUFFLE CANNON
- 7. K-CITY
- 8. LUNAR GROUND
- 9. HYPER HOPPER
- 10. ENDING
- 11. WHAT'S YOUR NAME?
- 12. ONE MORE TIME

ストライクファイターはシリ
ズ(なのかな)第3段です。
全体的にアップテンポのハード
な感じです。地面が頭上に来てし
まうような激しいエアバトルソ
ングのイメージね。
でもエアバトルって激しいけど
重くないのよね。真っ青な空を音
速で飛行しながら戦いですもの。
私はトップガンを思い出したなあ。
見事にエアバトルのすべてを表
現してる曲ばかりだよ。

THUNDER ZONE DATA EAST GAMADELIC



1991年8月21日発売 ポニーキ
ヤニオン/サイトロンレーベル
G.S.M.I500シリーズ
PCCB-00068 ¥1500(税込)

- 1. ARRANGE VERSION
- 2. OPERATIONS THUNDER
- 3. ZONE (ORIGINAL VERSION)
- 4. 熟き友情へアイ・アム・ナンバーワン
- 5. 真夜中のダンサーへこいつは、やばいぜ!!
- 6. 撃って、撃って、撃ちまくれ!
- 7. 前進あるのみ~地獄で泣きな
- 8. そして男達は、魚になったショータイム
- 9. お楽しみは、これからだ!~
- 10. VOICE COLLECTION

データーハード、サンダーゾーンの登場で、
ハードだなあ。ギターの音がす
ごいいています。男の世界のイメージ
が漂ってる。
こういう曲を聴いてるとあた
りまえなのだけれど、ゲームと合
てるよなあ、と感心してしま
ます。やり込んだゲームの曲を聴
くと画面が浮かんてくるのは、ま
さに映画のサントラを聴いて場面
を思い出すのと同じですね。

中古基板販売※一例※

●ハットリス	¥10,000	●コンバットライブス	¥28,000
●ワンターブラネット	¥10,000	●コントラ	¥26,000
●ファイティングゴルフ	¥10,000	●グラディウスII	¥40,000
●SRD	¥10,000	●グラディウスIII	¥45,000
●クラックス	¥10,000	●テリス	¥45,000
●スティンガー	¥10,000	●ワールドスマッシュ'90	¥58,000
●ザ・ハスター	¥10,000	●ビストル大作の冒険	¥58,000
●サイドポケット	¥10,000	●サンダーフォックス	¥58,000
●モモコ100%	¥10,000	●電忍者	¥58,000
●雲界導士	¥10,000	●パロディウス!	¥70,000
●レスルスルワー	¥28,000	●バーニングフォース	¥88,000
●ダブルドラゴン3	¥28,000	●U.S.ネイビー	¥105,000
●コラムスII	¥28,000	その他各種	

夏休み5,000円均一セール☆☆

P.ビリヤード 热血高校ドッジボール部 テレフォン麻雀 フラワー麻雀 Gメン'89 マグマスクス
エキサイトイングサッカー ハイパークリシック'84 妖魔伝 セピウス ミステリアスストーン
魔魅伝説 華弥生 高校野球 ロードランナー4 キングオブボクサー

「NEO・GEO」ゲームソフト

※新品、中古、各種取り扱い中!!



買います

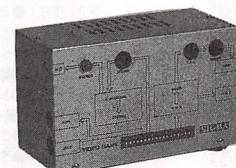
もし、君の基板でも
うあきちゃったのや、
ずっと使っていない
のがあったら当店で、
買取・下取・交換し
ます。



S-9TURBO ¥10,000
(シグマ電子社製)
ファミコン、PC、その他使用可

君の部屋に 光のメッセージ!!

パステルボード(サインマーク6色付き)
定価¥48,500→売価¥12,800
(伝言板・その他)
(用途いろいろ)
店内のディスプレイに最適
(H510mm×W610mm)



AV-9(モノラル用) →¥20,000
AV-99(ステレオ用) →¥25,000
(シグマ電子社製)

詳しくはTELにてお問い合わせ下さい。



GAME
ファンタジー

〒326 栃木県足利市大前町841

☎0284-62-6926

FAX0284-62-7407

ランダムインフォメーション

それから、ナムコさん、アイレムさんごめんなさい。同じくゲーム業界就職最前線のコーナーで、ナムコさんの資本金が間違っており、正しくは「69億円400万円」です。アイレムさんは本年度の入社競争率が「16万」となっておりましたが、正しくは「16倍」で

コナミ 03-3237-8678 千代田区神田神保町3-25			本年度の採用実績 (人)
有	昨年度の中途採用 実績 (人)	男女別	
-	入社試験の内容	男	女
61	21	計	82
	学歴別	大	専
65	13	高	0
80億9550万円	資本金(円)	部門別	
-	主な事業内容	営業	開発
-	1日の平均就業 時間(時間)	管理	-
(施設)寮・社宅・リゾート施設、 本社内トレーニングジムサウ ナ付バスルーム他(制度)厚生 年金基金、適格年金制度、社員 持株制度、自己啓発援助制度他	主な福利厚生 施設/制度	約10倍	本年度の初任給 (円)
男 女 計 - - 752	社員数 (人)	大卒 18万7000 専門学校卒 16万6000 高卒 14万9000	本年度の初任給 (円)
男 女 平均 27.5 24.0 26.8	社員の平均年齢 (歳)	男女別 男 女 計 - - 約80	来年度の採用予定数 (人)
9	総売上の内アーケード 部門のシェア(%)	学歴別 大 専 高 - - -	
感性豊かで創造力のあ る人	人物選びの ポイント	部門別 営業 開発 管理 - - -	
-	備考	- - -	

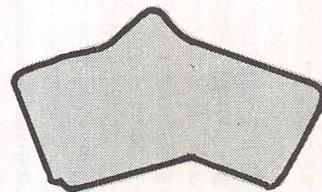
コナミさん ごめんなさい

8月号のゲーム業界就職情報最前線のコーナーで
間違いがありました。太線部分が正しい内容です。
皆様、本当にごめんなさい。

- コース別得票率
イギリス……………16%
オーストラリア……………21%
ハンガリー……………26%
ドイツ……………37%

- 当選者でえりー
△レーンジングカートF-10
○(東京都)佐藤宰君
◇小型テレビ(大阪府)下出
慶太郎君 奈良県 横谷耕
一君)

ただ今全力開発中! もうチ
ヨットでプレイできるぞ!!



イギリスコース。超高速サーキット。
1周=4780m。

ファイナルラップ③(仮称)はイギリスコース!!

8月号もきたんだっせ!!

中古基板全国通信販売

ただ今「NEO・GEO」ソフト高価にて下取り中!

(アイレム PCB)

●快傑ヤンチャ丸	¥3,000	●アルカノイド	¥3,000
●四川省	¥12,000	●ヴィズ	¥6,000
●迷宮島	¥13,000	●リターンオブインベーダー	¥12,000
●R-TYPE	¥25,000	●ワードナの森	¥14,000
●剣豪	¥65,000	●奇々怪々	¥10,000
●トンマ	¥35,000	●リベンジオブロッヂ(P付)	¥15,000
●イメージファイト	¥38,000	●究極タイガー	¥23,000
●最後の忍道	¥38,000	●飛翔姫	¥15,000
●ドラゴンブリード	¥35,000	●あしたのジョー	¥26,000
●エアデュエル	¥40,000	●リングファイター	¥15,000
(カプコン PCB)		●火激	¥13,000
●無頼拳	¥15,000	●地獄めぐり	¥20,000
●虎への道	¥18,000	●レインボーアイランド	¥25,000
●1943	¥15,000	●テクノス ジャパン PCB	
●1943(改)	¥18,000	●コンバットライズ	¥30,000
●ドカベン	¥10,000	●ダブルドラゴン	¥15,000
●大魔界村	¥100,000	●ダブルドラゴンⅡ	¥32,000
●ヴィロー	¥10,000	●ダブルドラゴンⅢ	¥35,000
●天地を喰らう	¥115,000	●熱血硬派くにお君	¥5,000
●ファイナルファイト	¥140,000	●熱血高校ドッジボール部	¥8,000
(その他 PCB)		●西遊降魔錄	¥15,000
●シルクワーム	¥15,000	●脱獄	¥18,000
●スーパーフォーミュラ	¥45,000	●脱獄	¥18,000
●スノーブラザーズ	¥30,000	●ASO	¥14,000
●ロボコップ	¥35,000	●怒号層闇	¥15,000
●バイオドリーム	¥15,000	●NEO-GEOソフト業務用E家庭用	

●中古基板情報希望の方は、62円切手3枚同封して、下記までご請求下さい。麻雀基板・その他詳しく述べ電話でお問い合わせ下さい。

不用の基板が有りましたらお知らせ下さい。
当店では買取・下取・交換中です。

ゲーム基板販売
クエスト
〒370-05 群馬県邑楽郡大泉町古氷215の2

☆ご注文は在庫を確認の上、現金書

留でお申し込みください。

★お申し込みの際は必ず電話番号を明記してください。

★当社でコントロールBBOXを買うとハーネス無料サービス中です。



AV-9⇒¥20,000 AV-999⇒¥25,000
(シグマ電子社製)

ケイ アイ シー 製

〈KICS 91〉



Ⓐ ビデオ端子………¥35,000
Ⓑ RGB21ピン対応………¥29,000
Ⓒ Ⓐ、Ⓑ両方対応………¥38,000

TEL/FAX
0276(63)-4766

夏はゲーセンでゲーム焼け!! 情報熱射病のキミに贈る

ゲーム

この夏、カプコンと一心同体! 1991年CAPCOM夏のイベントのお知らせ!!

- 7月20日金～8月20日火 スーパーファミコン用ソフト ファイナルファイト ハイスコアチャレンジ大会 —全国小売店店頭約500軒にて開催—
 7月25日火～7月30日火 ゲーム大会(仮称)一京都・大丸百貨店にて開催—
 7月30日火～7月31日水 ゲームミュージックフェスティバル'91 7月31日水アルフ ライラ出演! 一中野サンプラザホールにて開催(有料)—
 共演: 矩形波具楽部・S.S.T.BAND
 8月1日木 ゲーム大会(仮称)一池袋・東武百貨店にて開催—
 8月6日火 ゲームストリートファイターⅡチャンピオンシップ大会 一池袋サンシャインシティ文化会館4Fにて開催—
 8月6日火～8月7日水 ゲームザウルス'91 一吹上ホール(中小企業振興会館) 名古屋にて開催—

毎年、忘れたころ(?)にやってくる「ゲームストリート杯争奪」イベント。今年はセガのニューウォーキャッチャード大会であるのだ!! 夏の終わりにぬいぐるみをぶら下げて歩く姿のなんとイキなことよー! 家に着いたら、おじさん、おばあさんにぬいぐるみをあげよう。喜ばれるぞ~~。

こんにちは、バテ子っす。別冊から天下りつてゆうのかな? とにかく本誌にも進出ってことで、今月もいつてみよ!!

今月のお題は、ちょっと芸術的にフィギュアを作つてみよう、といつことで、ガイル少佐を作つてみました。全高25センチくらいで、全関節可動、完全変形で目が光るよ!! (うそです) 材料はファンです。特別な道具は使ってません。

えへへ、いやあカラーページならば塗りの手順とゼントにしたりできるのにねえ。いやあ残念ねー、ホント。家に帰つて春麗がこままで特集したりてきて、それを型取りして読者様フレンズにしたりできるのにねえ。いやあ残念ねー、ホント。机の上で自分を見つめこくれたりすると、うふ

あれっ、カイルって日本妻だつたんですね!!

塩じるかの3Dキャラクターボックスマン

毎年、忘れたころ(?)にやってくる「ゲームストリート杯争奪」イベント。今年はセガのニューウォーキャッチャード大会であるのだ!! 夏の終わりにぬいぐるみをぶら下げて歩く姿のなんとイキなことよー! 家に着いたら、おじさん、おばあさんにぬいぐるみをあげよう。喜ばれるぞ~~。

ゲームストリート杯争奪

8月27日火セガ本社にて。

応募方法(1人一枚まで)

ハガキに住所・氏名・電話番号はもちろん、UFO

キャラッチャーについてと

かく面白いことを書いて送ってくれい(面白い順に30人が当選!!)。宛先はゲームストリート編集部「私はUFOを信じます」係まで。

8月7日必着でたのむ!



遊びにおいて! 格安販売!

●“通”の選んだ150台
が君を待っている。



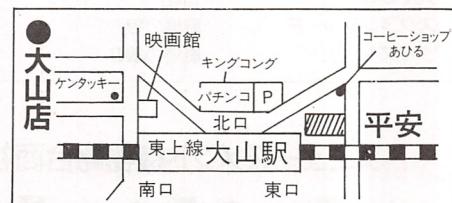
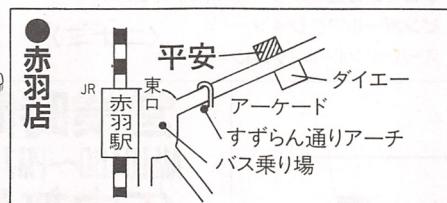
テーブルTVゲーム機

●ゲーム基板 5,000円より
(タイトルジャケット配線図付き)

●アップライト新型 60,000円、旧型 30,000円
●18インチテーブルゲーム機 35,000円
完動品整備済み(基板なし)



※詳しい資料・プライスリストは62円切手2枚同封の上ゲーム平安赤羽店にご請求ください。
ご住所とお名前を忘れずに書いてください。



ゲーム平安 赤羽店 大山店

〒115 東京都北区赤羽2-9-2

☎03[3903]1871

FAX03[3902]2649

〒173 東京都板橋区大山東町18-9

☎03[3962]4745

●電話は夜8時までにしてくださいね。

CD・LD・ビデオもたくさん扱ってるよ!!

ひきつづき
サービス中!!

最新基板はTELにて
ご確認ください。
また、価格・在庫も
TELでお願いします。

京滋地区に ゲームマニア待望の 基板専門店出現!!

ポスター
プレゼントも
あるよ!



〈SEGA〉	キャメルトライ カダッシュ アルカノイド チャンピオンレスラー 影の伝説 ギャルズパニック ドンドコドン USクラシック ヘルファイナー グレートソードマン 究極タイガー 〈ナムコ〉 ワールドスタジアム90 クエスター モトス 球界道中記 ビストル大名の冒險 メトロクロス クラックス ギャラガ88 ダートフォックス スカイキッド ゼビウス ランパート 〈カブコン〉 マジックソード 1941 1943 1942 戦場の狼 戦場の狼II	アタックス U.S.NAVY スーパーパン 魔界村 ファイナルファイト クイズカブコンワールド ハテナ?の大冒險 ドカベン ストリートファイター 〈アイレム〉 ドラゴンブリード R-TYPE 剣豪 Xマルチブライ 妖獣伝 迷宮島 大工の源さん スペランカー ロードランナーIII トンマ ビジランテ 〈テクモ〉 ガンディーラー ワールドカップ90 ストライクガンナー 雷電 雷牙 ブラッドブラザーズ ソロモンの鍵 ピンボールアクション スーパーピンボールアクション	アルゴスの戦士 〈ジャレコ〉 ロッドランド プラスアルファ 天聖龍 ファンタズム E.D.F 〈テクノスジャパン〉 コンバットライブス ダブルドラゴン ダブルドラゴンII ダブルドラゴンIII 熱血便派くにおくん 熱血高校ドッジボール部 エキサイティングアワー ムスタング オメガファイター 忍者くん バンダイク 宇宙戦艦ゴモラ 〈ビデオシステム〉 ラビオレブス レジオン スーパーバレーボール パイプドリーム ハットリス 〈コナミ〉 ゲーム開発スタッフ 募集中!	パロディウスだ! ピットファイター サプライズアタック パンクショット エスケープキッズ クオース キューブリック ハスラー 魂斗羅 トライゴン 出たな!!ツインビー ツインビー 沙羅曼蛇 グラディウス 熱血高校ドッジボール部 ファイナライザー ミスターゴエモン コンバットスクール スーパーコントラ 少林寺への道 ムスタング オメガファイター 忍者くん バンダイク 宇宙戦艦ゴモラ ラビオレブス レジオン スーパーバレーボール パイプドリーム ハットリス 空牙 スーパーバーガータイム クルードバスター スタジアムヒーロー^{24分署} 撃墜王 コブラコマンド アクトフェンサー トップシークレット エドワードランディ ロボコップ ロボコップ2	イエローキャブ ジョーアンドマック チャイナタウン 〈SNK〉 アテナ 怒号層圏 怒 ゲバラ 原始島 航空騎兵物語 バトルフィールド 〈その他〉 サンダー＆ライトニング スノーブラザーズ アウトゾーン ぶたさん ゼロウイング 〈麻雀〉 レモンエンジェル キャンバスハンティング セカンドラブ 麻雀遊戯 麻雀革命 お雀子クラブ 麻雀放浪記 大靈界 7次元の妖精たち 空牙 スーパーバーガータイム クルードバスター スタジアムヒーロー^{24分署} 撃墜王 コブラコマンド アクトフェンサー トップシークレット エドワードランディ ロボコップ 各社ロム・サポート 18インチテーブルおよび ラバータイプの筐体もあ ります。
MJ-12 あしたのジョー 奇々怪界 功里金団 黄金の城 スクランブル F クイズH.Q.					

アミューズメント機器総合商社

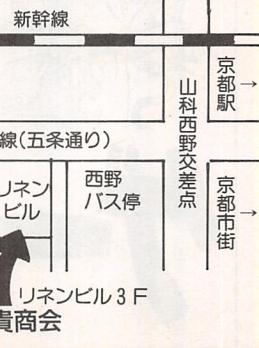
富貴商会

〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル 3F
TEL(代)075-595-1136・FAX075-595-1139

*振込先：京都信用金庫山科支店普通№462446 富貴商会 高橋靖和

営業時間
AM10:00～PM7:00
年中無休

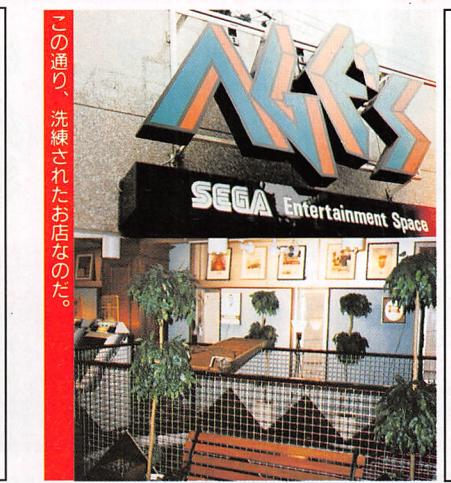
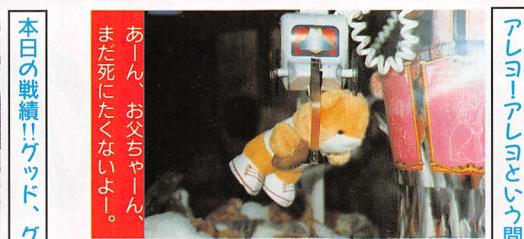
ゲーム開発スタッフ
募集中!



ゲーメスト精銳の名人軍団が突然、
ドリームキャッチャーをプレイしに
自由が丘に出没した（理由は知らない
のが）。これを機会に正しいエレメカ
プレイについて考えを深めるのも有
意義といえるのではないか。

祝 ゲーメスト杯争奪 NEW UFOキャッチャーカンペーン記念 ドリームキャッチャーハウス

協力 AGE'S自由が丘店
©セガ



AGE'Sってオシャレだな

軍団到着 !!

華麗なるプレイを一覽あれー

ニューUFOキャッチャー

予告!

これがニューUFOキ
ャッチャーとそのキ
ラクター、ソニック・
ザ・ヘッジホッグだ!!



今年もやってきたぞ!!
ゲーメスト杯争奪

NEW UFOキャッチャーカンペーンだ!
8月27日火 正午
くわしくはゲームランダムイン
フォメーション(P.95)を見てね!!

ゲームビデオだ!!

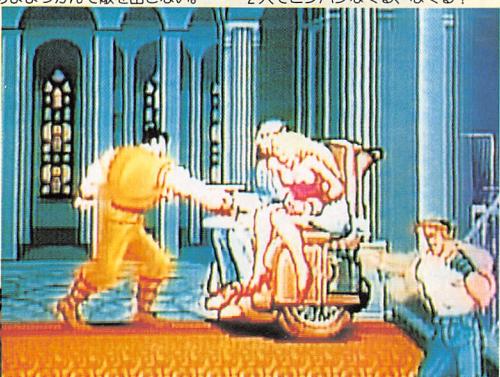
点になる特選の4本



このままつかんで敵を出さない。



2人でピシバシなぐる、なぐる！



鉄パイプでボコッタか、あらり！



始まるやいなや、これか？



パーフェクト!!あ、ちがつた。

——話によるとあえて敵をガンガン出して戦っているという…。GOT…そうです。ダイナミックなフレイが必要かな、と思って（笑）。それと、ボディーブレスからのバックドロップを発したりして、画面から目が離せないよう努めました（笑）。

——ハガードノーミスというのはやっぱり難しいですか。

GOT…自分でも見てもスゴイと思いませんね（笑）。これはとりあえず買っておかないと。

——これはどういう構成になっているんですか。
まさしくなんと全キャラクターでベガまで闘っているという素晴らしい構成です。

——ほとんどパーフェクトのプレイですね。
まさしく…そうです。敵にスキを与えませんでした。まあ、負けてるのもあえて入れました。ダブルKOもバツチりです！昇龍拳をあまり出していないというウワサもありますが、まあ、投げが1000点ですから、稼ぎですから（笑）。

——苦労した点などは…。
まさしく…やっぱりサンギエフですか（笑）。でもやってるうちにスクリューをきめるのがとても快感になってきて最後は愛を感じました。

●画面をうめつくす 敵たち

1月12日発売
60分
7800円



発売：新声社



プレイヤー：GOT
大泉アチャオ組所属。ストII対戦にのめり込む毎日。でもやっぱりファイナルかな…。

●全キャラクターを 網羅!!

7月21日
60分
5800円



発売：ポニーキャニオン



プレイヤー：Mr. まさし君
数々の記録をもつハイスクアラー。今まで最も燃えたゲームはソンソソだという。

ファイナルファイト

魅せるパレードの奥義を獲得!!

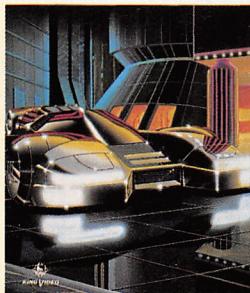
ストリートファイターII

これこそ天才の仕事！

これが話題の

激燃え！目が

NIGHT
STRIKER



発売：キングレコード



8月21日発売
80分
7000円

プレイヤー：TYRANT
-ひむ
全日本ナイス党党首。現在
ストIIに完全燃焼中!! ゲーム
歴はドンキーコングから。

クィーンの伝説



発売：キングレコード

8月21日発売
40分
4000円

プレイヤー：からっさき
ゲームストア編集部員。マーブルマッドネスをこよなく
愛している。今回はバイオ
氏と2人でプレイした。

● ナイス党の力が 結集!!

——ディレクターのバイオ氏によると、非常に芸術的な作品になつたということですが、ひむ…そんなんですか（笑）。

——収録のほうはどうな感じだつたんですか。

ひむ…ナイス党の4人がかりでタイトー中央研究所に行って、3日間かかりました。Sゾーン、ロゾーンに時間がかかるっちゃって…中

研の人は、ただ遊んでる奴だろうと思われてたみたいですね（笑）。

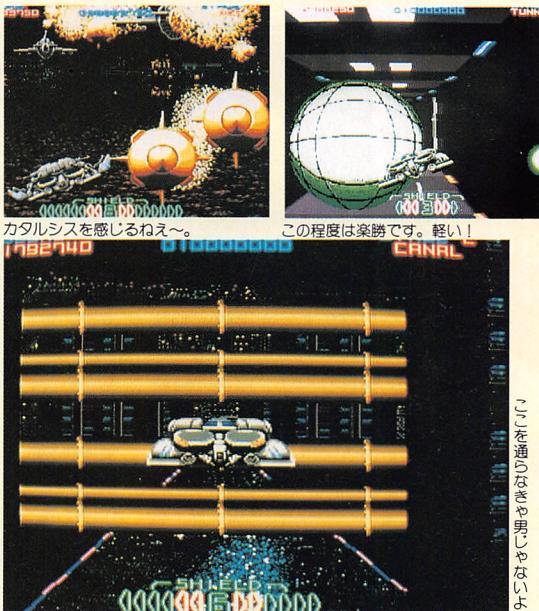
——内容的には、バシフィストだけじゃなく撃ちまくりのほうも…。

ひむ…そうですね。自分で連射装置を持っていました（笑）。ただ、

弾を撃つたことってあまりなかつたから、新鮮な経験でした（笑）。

——収録のほうはどんな感じだつたんですか。

ひむ…ナイス党の4人がかりでタイトー中央研究所に行って、3日間かかりました。Sゾーン、ロゾーンに時間がかかるっちゃって…中



孤高の怪物が復活した！

ナイトストライカー

PLAYERSに直撃!!

● 3分割画面で すべてが見える！

——3分割画面というのは圧倒的なものがありますね。

からっさき：縦画面のゲームですからね。やっぱりスペースは有効に利用しないと。結果的にはこ

とも良かつたと思います。

——収録はスムーズに進んだん

からっさき：やっぱり何度もプレーしたんですけど、結局、最初のプレイを使いました。どうしてな

でしようか。

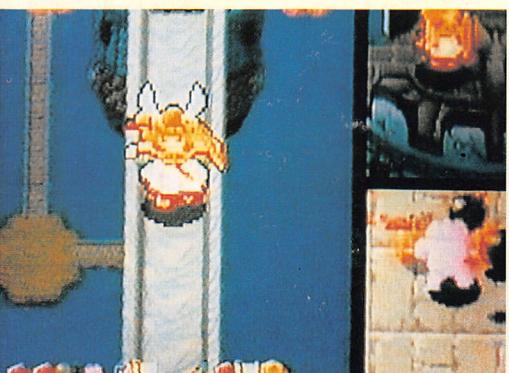
——収録はスムーズに進んだん

からっさき：やっぱり何度もプレー

いたんですけど、結局、最初の

プレイを使いました。どうしてな

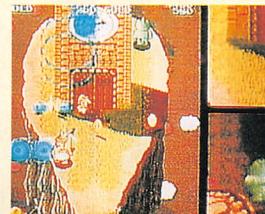
んでしょうが（笑）。
(ここ)でディレクターのバイオ氏
登場)



ビックリのまま、すべり台をおちる。



ピックになって夜の森を爆走だ!!



さあサンドラ、後にまわって！

数々の工夫がなされた秀作!!

フルキューンの伝説

ウ～ム、余は満足じゃ!!

MAMO アミューズメントフェア'91

極樂じゃべい

アンケート結果には登場していないが、編集部では圧倒的に好評だったクロスプレイ(アイレム)。



マッドドッグマックリーをプレイする人見さん(カブコン)。せんじ「ホレボレしちゃうなあ、その手さばき」。人見「ウマいのはこれだけじゃないんだから…フツ」。



こんにちわ。
私たちってかわいいんですよ。



何だ?これはエジプトカウガーム名はBIG KARNAKだ。

これでいいのだ!

6月21、22日に行われた仙台のビッグイベント、MAMOアミューズメントフェア'91。会場の仙台サンプラザはピカピカの巨大なドーム。「ウォー、早く見せろ〜〜」と突進てくる群衆をちぎっては投げ、ちぎっては投げ、しているうちに嵐のように過ぎ去った2日間だった。

「ビデオゲームが少ない」「ナムコ、セガが出てない」「②屋がグッズを売っていない」「会場側のマナーが悪い」などなど不満の声も耳にはしたが、ま、ええんでないかい!

会場は
何やらスゴイ



「何だかひつそりしているような気がするんですけど」「気のせいだよ、君」

出発前夜



柴田ビルの前で②屋号に怪しげな物を搬入する人々。「早くしろよ!見つかるとヤバイぞ。」

カラオケ
ギャラだ



おい、もう泣かないでくれよ。
このままなら娘は…。
そう、やはりストリーナだ。



まさか、ここまでとは…、カブコン強し!!

ショーアップで気に入ったゲーム

得票数

①ストリートファイターII(カブコン)	77
②チャリオット(カブコン)	28
③クイズ三国志(カブコン)	22
マッドドッグマックリー(カブコン)	22
⑤ザ・シンプソンズ(コナミ)	16
⑥ワンダー3(カブコン)	15
⑦ASOII(SNK)	9
バーニングファイト(SNK)	9
⑨UFOキャッチャー(セガ)	8
ロックンモール(トーゴ)	8
次点クラائمファイターズ2(コナミ)	6
サンダードラゴン(テクモ)	6

*有効投票数……236

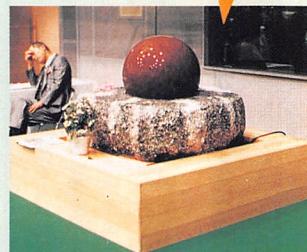
*チャリオットはワンダー3にも含まれています。

1台しか出ていなかったストIIがやはり大人気。新製品ではワンダー3が3つのゲームどれも面白かった。また、コナミのシンプソンズが衝撃的だった(見れば納得!)。-ぜんじ



戦うぜんじ

な～んか、このレバーがさあ、
斜めに入っちゃってさあ～。



「このボール型筐体いくらですか?」
「さ～あ、よくわかりませんねえ。」

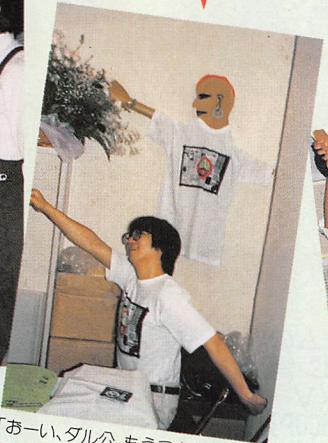
地元の熱心なファンSATさん
とご対面のぜんじとじーぶー。



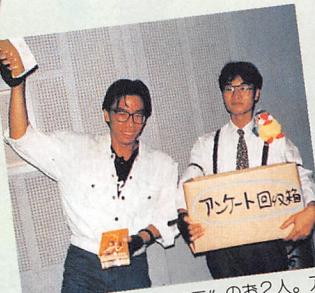
ゲ屋ブースで
なごめ!



ビデオを見つめる真剣な目。心の中に熱い闘志を燃やして、「俺はやるんだ、負けないぞ。」その心意気が明日のスーパーゲーマーに…。



「おーい、タル公、もうつかれたよー。
ヨガ「あぬし、まだまだ甘いのう。
ヨガの道はきびしいのじゃ」



『热血ボランティア宣言』の2人。
「シケト回収を手伝ってくれてありがとう」と
う(でもなんかラリってるみたいだな)。



はまきた原人さんから愛情あふれるお花が…ああ、涙が止まらないよー。

お姉さん
こっち向いてよ!!



背中にただようゲーマー魂が君には見えるか!
「ガツツが大切」と加藤さん。

ウワサの
ポーカーフェイス
野郎



何が起ころうが、俺の知ったこっちゃないね。俺
ぐらになれば何でも見えてくるよ、とするず。

私たちこんなことしてるけど、
ホントは頭がいいのよ!!かわ
いいだけじゃないんだから。



ニースターに出没だ!!

名称が決まつての記念すべき第一回目の出張先は、甲府の「ニースター」となった。

ゲームセンターのみなさま

お願いします!!

担当萩原まで

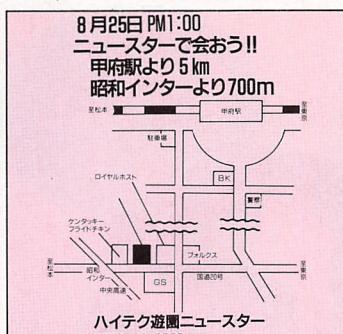
④屋宅配便はゲームセンターのみなさまから連絡が入りしだい、ただちに発車するシステムになっております。お気軽に連絡ください。

☎03-(3229)9301

8月号で投票してもらった走るゲ屋の愛称がついに決定。

その名は…

ゲ屋宅配便だ!!



④屋宅配便お出かけマップ



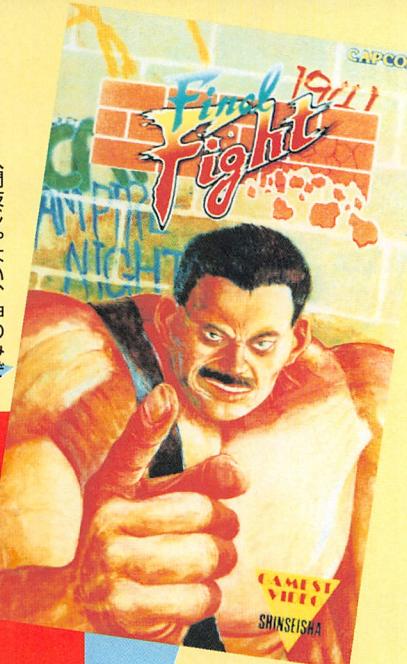
ゲーメスト読者サービス部&ゲ屋

ヘイ!! ブラザー、俺はもう見たぜ!!

人間技じゃない、神のみぞ知るプレイだ! というウワサの飛びかっている、このファイナルファイトビデオ、君はもう見てくれたかな。この上なく気分のいい50分間を約束するから、買ってよ、天才君。見こよ、秀才君。

■ファイナルファイト
(GV-1) ●

●50分／7800円
ビデオ化記念特典テレカ付き
※一般のレコード店では販売しませんので、お買い求めは
サービス部かゲ屋で!!

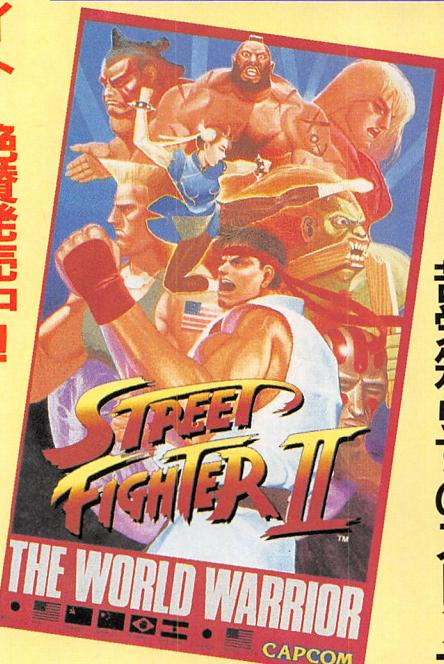


ゲーメスト ファイナルファイト 絶賛発売中!!

■TVゲームの歴史
<カプコン編>
VOL.2(V-56) ●
●30分／3800円



トリップしそう…。



■ストリートファイターII(V-53) ●
●60分／5800円

何くわぬ顔で究極プレイ!

苦勞知らずのストIIマスター

ひとりだけの楽しみ

たつAM0:00。まだ眠くはないが、心はまだ戦いを求めるのももうあきた。ふと、をやると、緑色のインジケでいる。俺はお気に入りの

甘い夢、きびしい戦い、そして何よりも愛を感じさせてくれたゲーム、ワルキューレの伝説。どんなときもフレイヤーの心にはワルキューレがいてくれた。

3分割画面を駆使した究極の編集により、豊かな表情がそのまま楽しめる。絶対、ひとり占めにしたい世界だ。

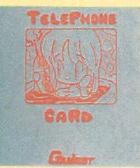
■ワルキューレの伝説 (V-55)
●40分／4000円 予約受付中

伝説はここから始まった
ワルキューレの伝説
ビデオ発売!!

8月21日を待て!!

あまりにも熱いゲーム、果てしなく奥の深いゲーム、そして、ストリートファイターIIが、ビデオになっていたことを君は知っていたか? 真夏の夜、クラークをガンガンさかれてストリートファイターを観賞、これまで以上の楽しみは存在するのだろうか。完全無欠の攻略ビデオ、ストリートなくしてこの夏はこせまい!!

■ストリートファイターII(V-53) ●
●60分／5800円



オリジナルグッズ

■オリジナルテレホンカード (G-1)
●1000円 送料2冊まで250円
3冊以上360円

■富士弘のワルキュー
レターセット (F-1)
●600円 送料2冊まで250円
3冊以上360円

■ゲーメストNEW
オリジナルTシャツ (W-5)
●1着2000円 送料サービス

■ゲーメスト
オリジナルトレーナー (W-1)
●1着3900円 送料600円

■ゲーメスト
スタッフジャンバー (G-2)
●5000円 送料サービス

■オリジナルバッジセット (B-2)
●500円 送料4セットまで250円
5セット以上360円



■バロディウスだ!
モアイ戦艦 (P-4)



■バロディウスだ!
燃ゆる帝都編 (P-1)



■バロディウスだ!
ファイナルファイト (P-1)

下敷き

●下敷きの価格は
すべて250円
送料1枚120円、
2枚以上250円

祝ストII全国大会開催記念大放出セール

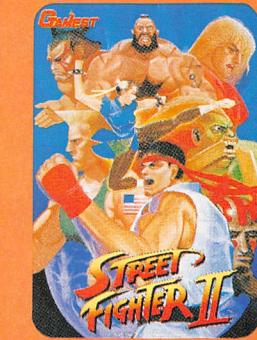
ストIIグッズ 大人気

上面裏



■ストIIレポートパッド (C-5)
●300円 送料1冊250円 2冊以上360円

底面



■ストII下敷き (C-6)
●250円 送料1枚120円
2枚以上250円

◆◆◆の3点をまとめてお買
いもとめの場合、セットでご
注文ください(下記参照)。ス
トIIノートがついてきます。

■ストIIカンパン (C-7)
●600円 送料1個250円
2個以上360円



THE WORLD WARRIOR

送料のお知らせ

たくさんの商品を買った時にはその中から
一番高い物の送料分を送ってね。

(例) テレホンカード……サービス

下敷き2枚………250円

バイナー2冊………730円

上記を一括注文の時、送料は730円です。

●春麗テレカ (C-8)
●1000円 送料サービス



■ストIIステイショナリーセット (SC-1) (レポートパッド・下敷き・カンパン)

●1100円 送料1セット360円 2セット以上500円

テレカ



☆テレホンカードの価格はすべて
1000円 (F-2を除く)
送料サービス

人ごみをかきわけ、
僕らは夜の街に消えた

最後の怪物 “ナイトストライカー” ビデオ発売!!

●ナイトストライカー (V-154)
●80分 / 7000円
予約受付中



8月21日発売
予約受付中!!

真夏の夜の

ゲーセンも閉ま
い。身体は疲れて
めている。小説を
ビデオデッキに目
一ターが俺を呼ん
カセットを……。

幻、といわれたオールバ
シストへの道。僕はゴーリ
クついに見ることができなか
った。しかし、あの日のこと
は忘れない。僕の身体は夜の
街を駆け抜けるためにあつた
のだ。もう一度、闇につづま
れて、夢をかなえたい。
全日本ナイス党による考え
ぬかれたブレイブ君をまた静
かな街へ向かわせる。



- ご入金の内訳・ご用件ならびにご注文品は右の通信欄にご記入の上最寄りの郵便局へお金を添えてお払い込み下さい。
 - この振替用紙でご送金になれば払い込み手数料は当社で負担いたしますから払い込みの費用はかかりません。ご利用下さい。

※商品番号と共に必ず商品名をご記入下さい。
※送料については通信販売欄をご参照下さい。

通 信 欄			
商品番号	商 品 名	数	商品番号
			商 品 名
			数
			合計金額 円
ビデオご注文の場合、「 β 」ご希望の方のみ明示して下さい。			

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。（郵政省）

通常払込料金
加入者負担

払込通知票

口座番号	※ 東京 5 98420	金額	億 千 百 十 万 千 百 十 円
加入者名	株式会社 新声社 読者サービス部		
払込人住所氏名	<p>* (郵便番号) [お忘れなく] (おなまえ) [フリガナを必ずおつけください。] (おところ) [フリガナ] (お電話) [- - -]</p>		
	料金	払込み	特殊
	備考	受付局日附印	

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。 (郵政省)

通常払込料金
加入者負担

払込票

口座番号	※ 東京 5 98420	金額	億 千 百 十 万 千 百 十 円
加入者名	株式会社 新声社 読者サービス部		
払込人住所氏名			
	備考	受付局日附印	

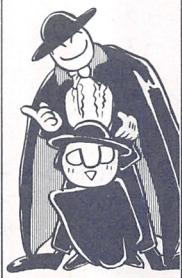
記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。
切り取らないで郵便局にお出し下さい。

ゲ屋

かわらばん
瓦版

第7号

編集人:古葉美一
ゲ屋瓦版
1991年(平成3年)
8月1日木



8月のイベント

夏休み特別企画

8月いっぽい
ミッキーゲーム券プレゼント!!

1回目の優勝者は、千葉に
お住まいの会員No.1324の
梶田昌裕君。2回目は、東京
都にお住まいの肱岡純司君で
さん、ゲームコーナーミッ

キのゲーム券を差し上げま

す。遠いほど高額券がもらえ

ます。

くださいね。

10日土～18日日

タイトーフェア開催

…ナムコ・SNKなどたり、
この夏休み(8月1～8月)に、
次はやはりタイトーですね。
夏休みの中だるみだつてタイ
トフェアでグット引き締ま
る。この期間、タイトー関係
の商品をお買い上げの方には、

20日火～25日日

ダイスクライカ」「ブルキューレの伝説

…ナイスとフル伝のビデオ
発売を記念して、両ゲームの
原画の展示とビデオの上映を行
います。さらに、24日土は

20日火～25日日

クイズ大会を開催

…ナイス、フル伝のビデオ

ナイス、25日日はフル伝の
ビデオプレイヤーがゲームの
解説をしてくれるよー

…ナイスとフル伝のビデオ
発売を記念して、両ゲームの
原画の展示とビデオの上映を行
います。さらに、24日土は

20日火～25日日

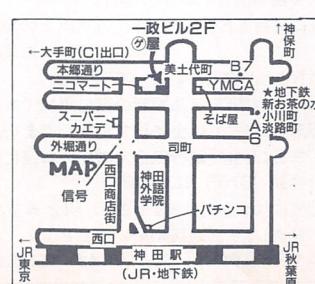
…ナイスとフル伝のビデオ
発売を記念して、両ゲームの
原画の展示とビデオの上映を行
います。さらに、24日土は

03-3293-9325

★通販のお問い合わせは03-3293-9321
読者サービス部へ

営業時間
12:00～19:00
月曜定休

〒101 東京都千代田区内神田1-15-12
一政ビル2F



ファイナルファイト
60分VHS
(7800円)

いつもよろしく!

1-テインの
寅さん
居間に来店!!



今月の新作情報

- 8月21日 CD フルクライカ (10000円)
- 1500シリーズ (10000円)
- サンターラーン
- コジトノ
- ストライクファイター

- 8月21日 ビデオ フルキューレの伝説 (4000円)
- ナイトストライカ (7000円)

天下一ゲーマーの店



Super Gamer's Market MARU-GE-YA

大阪名物「基板まつり」開催中!!

安い! 安いでっせー!!

げむげむは商品先送り、
代金後払いです。
在庫は日々変動します。
お電話で確認して下さい。

アレスの翼	6,000
アルカノイド	5,000
いっき	5,000
ウイツツ	5,000
エグゼドエグゼス	5,000
カペール(P付)	25,000
空手道	4,000
キューブリック	10,000
強行突破	5,000
クラックス	8,000
クオース	10,000
サイコニックオスカー	10,000
サイドアーム	5,000
サイドポケット	5,000

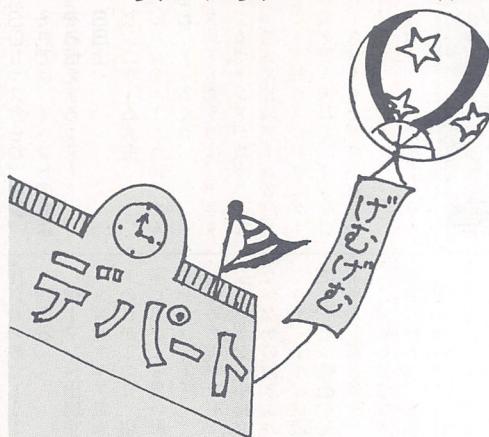
<3,500円シリーズ>

エキサイティングアワー
エキサイティングサッカー
草野球
小林寺への道
戦場の狼
チャンピオンベースボール
ティードオフ
10ヤードファイト

お買いあげ金額10%分のクーポン券(金券)を差し上げます。

次回の購入時に割引券として利用できます。

※ただし、お買いあげ金額3万円以上の方に限らせていただきます。



青春スキャンダル	8,000
スペランカII	5,000
スラップファイト	7,000
黄金の城	8,000
XXミッション	7,000
タイガーヘリ	6,000
チエルノブ	10,000
テレクレスタ	5,000

トップシークレット	10,000
ドカベン	10,000
ダブルドラゴン	15,000
時の戦士	5,000
トリオザパンチ	20,000
ピストル大名の冒険	40,000
ロックアウト	5,000
ブラックアタック	8,000
ヘビーユニット	9,000
ファイティングホーク	18,000
メインスタジアム	20,000
U.S.クラシック(P付)	15,000
妖魔忍法帖	8,000
妖獣伝	5,000
ラッシュアンドクラッシュ	10,000
リングの王者	30,000
靈界導士	4,000
ロボレス2001	5,000
ワールドウォーズ	5,000
ワードナーの森	5,000
ワールドカップ	4,000

この他に4,000円、3,000円、2,000円の
基板もあります。パーツもあります。
おハガキで価格表、会員証を請求して
下さい。返信用切手は不要です。

アメリカ版メガドライブ「GENESIS(ジェネシス)」
大好評販売中! ご注文をお待ちしています。
ただし、会員の方に限ります。
ハガキでご請求下さい。会員証と在庫表をお
送りします。

海外版ゲーム機・ソフトの情報をお教えします。
ご希望の方はおハガキでご請求下さい。



プレゼント

マンガを使ったやさしい技術マニュアルを無料で差し上げます。

①ハーネス編②サウンド編③ナムコシステムI・IIのサービススイッチ

④特殊パネル(数量に限りがあります。先着順にお送りします)

ご希望の方は①~④のいずれかの番号と住所・氏名・年齢・電話番号を
書いてハガキでお申し込み下さい。



★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい。)

合計金額 10万円 以下の場合。

先に商品をお送りします。(1万円以上の場合は、送料は幻夢幻夢が負担します。)

(1万円以下の場合は、お客様負担になります。)

次の支払い方法から選んで下さい。

①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。

②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。

③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。

合計金額 10万円 以上の場合

①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を
発送します。(送料幻夢幻夢負担)

②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。

VISA・JCB・DSPのみ 詳しくは、お電話で

銀行振込先

東洋信用金庫 森ノ宮支店

普通 095883

ゲムゲム

幻夢幻夢 (げむげむ)

株式会社 ケイアンドユウ

フリーダイヤル(料金無料)

0120-107855

TEL 06(783)7855

〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

アミューズメントパーク通信

アルカノイド	¥8,000
コラムス	¥48,000
サイドアーム	¥20,000
テトリス	¥48,000
ダンガー	¥12,000
ハスラー	¥8,000
スーパークイックス	¥7,000
究極タイガー	¥30,000
サラマンダ	¥30,000
F1ドリーム	¥20,000
MVP	¥50,000
シルクワーム	¥20,000
R-TYPE	¥25,000
U.S.ネイバー	¥135,000
ボナンザブラザース	¥40,000
スカイソルジャー	¥35,000
ポンピングワールド	¥40,000
航空騎兵物語	¥35,000
ソニックブーム	¥35,000
ギャラガ	¥9,000
上海2	¥30,000
パロディウスだ！	?
ファイナルファイト	?
出たな!!ツインビー！	?
クラックス	¥10,000
タツジン	¥50,000
ダブルドラゴン3	¥50,000
グラディウスIII	¥55,000
ワールドカップ	¥30,000
クオース	¥20,000
コンバットライブス	¥38,000
各種マザーボード	¥20,000~
マージャン各種	¥3,000~
花札各種	¥3,000~
その他多数	レンタルシステムもあります。
18歳未満のかたへの販売は保護者の同意が必要です。	
速報ご希望の方は住所、氏名、年齢、電話番号を明記の上ハガキにてお申込下さい。	

アミューズメントパーク所沢SC

〒359 埼玉県所沢市上安松1番地
(PM12:30~PM7:30 平日のみ)

TEL 0429-45-6627 ……営業時間外テレホンサービス
FAX 0429-45-7085 ……24時間受付、業者の方歓迎
店主の方、業務用ゲーム機械リースいたします。

第4回懸賞論文

テーマはこれだ!!

「僕たちの遊び場があぶない!?」



アイランドのこだわり派にのつているYATO君の「そこまでやるか(品ページ)」はもう読んできたかな。YATO君もいつているようにな現在のゲームセンターはアダルトっぽくトレーニング店に変わってきているように感じるが、君たちはどう思っているんだろうか。あるメーカーの直営店は、年間のリニューアル(改装)店の目標が全国で80店舗といわれおり、そのほとんどがわるくカップルで来てもらえない店になるそなんだ。

今まで君たちが行っていたお店も入っているかも知れない。また、違う問題なのかも知れないが、大分の駅前にたつた「軒しかなかつたゲーセン」が、昨年、なくなってしまったという。いい売り上げをしていましたと聞いていたのだが。また、「ゲームセンター」という呼び名をやめて、新しい名前を考えみようと提案される経営者の意見も出てき

ゲームストアとしてはこんな状況を、ユーザーであり、プレイヤーである君たちの目から見て、どう感じるのか、どう思うのか、そして自分だったらこうしたい…という意見を誌上でたたかわせてみたいと思うのだが、どうだろうか

自分たちの遊び場に対する意見をきっちりと出してみよ

応募先 東京都千代田区内
神田1-15-15 柴田ビル
株新声社内「ゲームストア」ゲーム懸賞論文係
橋(3代子)
〒103-0 大阪市北区兎我野
町9-23 聚楽ビル503
株コインジャーナル内「コインジャーナル」ゲーム懸賞論文係
(担当/佐藤匡)

応募規定
内、未発表のものに限る。住所、氏名、年齢、電話番号、職業を明記してください。
年齢、職業、性別不問、フレイバー・オペレーター・店員・メーカー・社員・業界関係者の参加も歓迎します。

● 「ゲームストア」、「コインジャーナル」どちらへの応募でも構いません。

● 最優秀賞 5万円(1名)
1席 3万円(2名)
2席 2万円(2名)
3席 1万円(2名)
佳作 1賞品(数名)
※ 参加賞もあります。

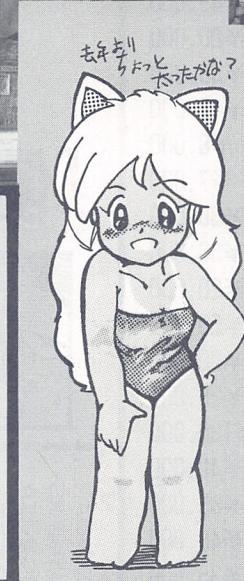
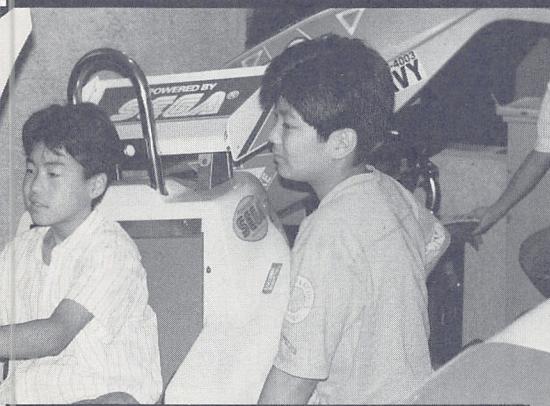
● 締め切り / 9月30日(当社)
消印有効
当選作品発表 / ゲームストア
コインジャーナル 11月末発行

● 排除条件
マイア
ナギラリ

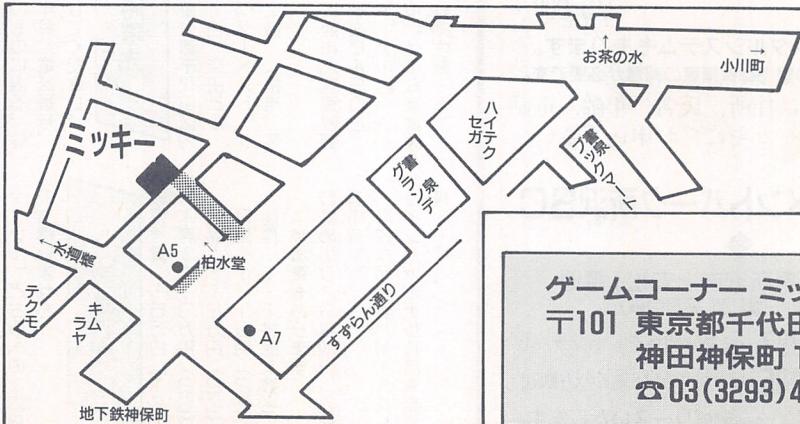
★の「コーナーに写りたい人8月22日PM4時にミッキーへ集合。いるかが行くので声をかけてね。

ミッキー

かしのゲームもあつたりするのだ。



地下鉄神保町駅A5出口より出て左折、
お菓子の柏水堂横を左折して直進すれば。



ゲームコーナー ミッキー
〒101 東京都千代田区
神田神保町1-16
☎ 03(3293)4852

今月のキャラコン入選者

今月は予想通り応募が多くて何人当選させるか頭を痛くしていたら、ミッキー社長の「あけちゃえば」の一言で今回特別に、ほぼ全員テレカプレゼントが決定したんだ！（本当に今回は特別だよ）そこで、この機会に夏休み特別企画として「ワンピントキヤラコニアドバイス」をやるよ。左ページの8人の応募作と以下の応募番号が対応しているので参考にしてね。

● 今日は載らなかつた人も次号に載せるので待っててね。

■ インクが薄い（製図用ペン）を使ってね！――@⑥
線をていねいに――@③⑥
● うまい人は背景やコスチュームに工夫を――①④⑦⑨
――以上だね。それから全員に言えることだけど自分の描きやすい紙をハガキ大にカットして製図用（インク、ペン）で純黒に書き上げてくれれば当選率が高いぞ。では続きは次回！

アルバイト急募!!

■時間AM10:00～PM11:00

(早番・遅番アリ)

■時給800円以上

■年齢18～25歳

■交通費支給

■ユニフォーム支給

(ジャンパー)

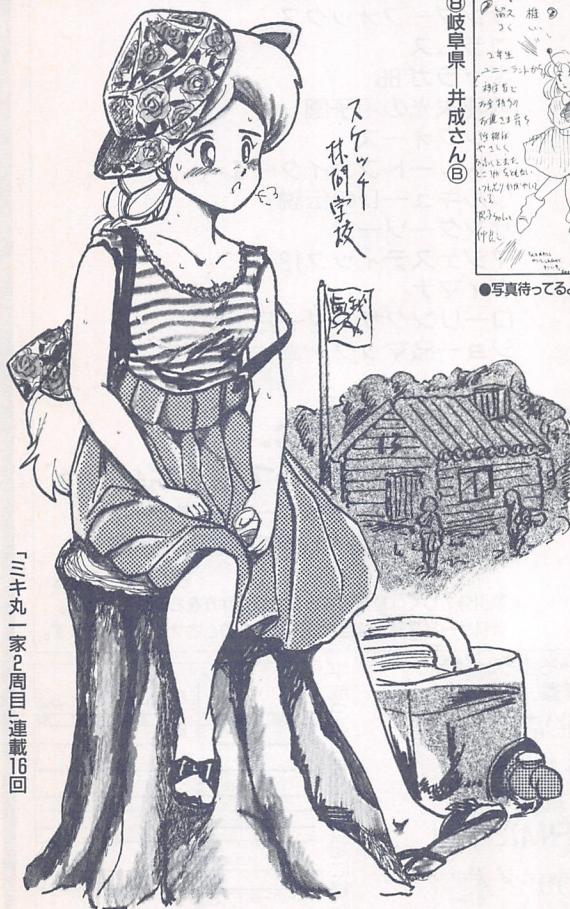
■仕事内容はホール係

軽作業、相談に応じます。



ゲームコーナー 全台50円!!

★新作にトライ!なつ



「ミキ丸一家2周目」連載16回

②岐阜県 井成さん(日)



●写真待ってるよ。

今月の課題

思いつきり変な体育祭の競技をおねがい。イラストを入れてわかりやすく描いてくれれば、そのまま載せるので黒スミで描いてね。うーん当確率が高そうだなあ(努力!)。

タマのミキ丸—キャラクターコンテスト

楽しいミキ丸一家に君の作ったキャラクターを登場させてみないか? 毎号課題が違うのでよく読んで応募してね。

要領 住所、氏名、年齢をかいて右頁のミッキー住所へ送ること。内容は以下の通り。

- ①キャラクターの姿(できれば全身)
- ②名前と性格、ミキ丸との関係
- ③ミッキーへのご意見、ご感想、ご要望(ミッキーを知らない人はゲームの感想)

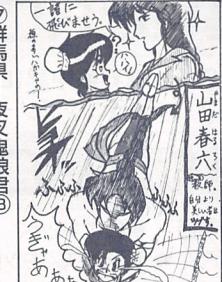
発表 面白いキャラクターは本編に登場させます。また、応募してくれた人の中から数名に下記グッズいずれかプレゼント。希望(ⒶかⒷ)を書いてね。

締切 每月20日、今月は8月20日
Ⓐはミキ丸キーホルダー
Ⓑはゲームテレカ

テレカは毎月内容が変わるよ。

●全体的にいねいにね。

⑦群馬県 夜叉鬼狼君(日)



●前回より上品だぞ。

④石川県 ビビアン山下君(日)



●背景も入れてみて。

⑤熊本県 しま田★イ助君(日)



●右の人と気が合ってる。

①大阪府 WAT'S君(日)



●小物にも凝ってみて。

②北九州 惠之介君(日)



●左の人と気が合ってる。

⑥東京都 赤城久留美さん(日)



●全体的にいねいにね。

③東京都 アムルの弟君(日)



●今度は意外なキャラを…。

アフターサービス、詳しい説明も一切致しません。
ただ安いだけです。これが当社の方針です。

中古安売王 アップル

定休日

日曜・祝日

とにかくTELしちゃ

「在庫・値段は常に変動していますので、
TELにてご確認ください」

電話受付
AM9時～PM12時
PM1時～PM6時

麻雀基板 ￥5,000～

- ♥トリプルウォーズ
- ♥大靈界
- ♥華の舞
- ♥麻雀宣言

- ♥麻雀学園1, 2
- ♥スター宅急便
- ♥バニラシンドローム
- ♥AV麻雀

(在庫2,000枚)

￥5,000の基板とROM

19種類70枚在庫 例 ●サイドアーム ●ジッピーレース
●アルファックスZ ●フラッシュポイント(ロム)

￥7,000の基板とROM

14種類25枚在庫 例 ●1942 ●球界道中記(ロム)
●SRD ●ドラゴンブリード(ロム)

￥10,000の基板とROM

例 ●対戦空手道 ●ロボキット
●ギガンデス ●アレックスキッド(ロム)

￥50,000の基板とROM

あなたのお電話お待ちしてます



◀SVG-8 ￥34,800
(RGB) ￥29,800

ゲーセン用麻雀パネル
中古 ￥7,000
新品 ￥10,000
18インチ筐体中古パネル
￥30,000(送料込み)

￥51,000以上の基板とROM

- スーパーバレー'91
- ガンフロンティア
- トライゴン
- ハットトリックヒーロー
- メジャータイトル
- ファイナルファイト
- 忍者キッズ
- 出たな!!ツインビー
- ドラゴンセイバー
- 雷電
- マジックソード
- クラッチヒッター
- ネオジオPCB
- ルナーク
- スーパーマン
- サンダーフォックス
- コラムス
- ギャラガ'88
- 鳴呼栄光の甲子園
- ガンフォース
- ストリートファイターⅡ
- ワルキューレの伝説
- サンダーゾーン
- マジェスティック12
- ヴィマナ
- ローリングサンダー2
- ジョー&マック

etc.

割引券をもらつて得しちゃおう

(※基板1枚無料サービスでもOKです)

30,000円以上お買い上げで1,000円の割引券1枚

差し上げます。

※割引券もしくは基板どちらかお好きな方をお選びください。
無料サービス基板は当方の指定のものとさせていただきます。

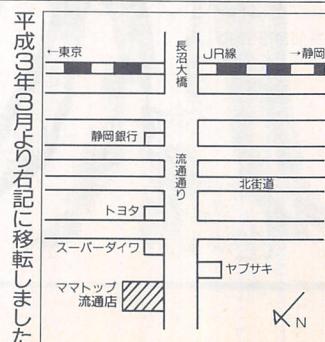
〒420 静岡市東千代田1-7-8 (有)ママトップ内
TEL.054-263-2406(代)
FAX.054-263-4486

通信販売をご利用ください。

資料御希望の方は62円切手2枚同封の上アップルGM係まで送ってください。

※現金送金は、〒420 静岡市東千代田1-7-8 (有)ママトップGM係宛
※銀行振込は、清水銀行大岩支店普通No.7007427(有)ママトップ宛

ゲームコーナーもよろしくね
体感・メダル・麻雀…すごい!
静岡流通通り店
静岡駅南店・清水店
営業時間は全店共通
AM9時～PM12時
ゲームコーナーは
年中無休



ハイテクセガ桐生&太田合同集計 ☆=5

群馬県桐生市末広町5-19 ☎(0277)22-9484

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ガンフォース	2,759,700	バグかせぎのlrem	【コイン】ALL 残機4回
2 ストライフайターII (サンギエフ)	1,320,900	元祖下剋上猿	ALL Px2!
3 ストライフайターII (ユウ)	1,306,800	FW-BEL-S.S	ALL Px2!
4 ストライフайターII (グリム)	J, 124,700	香港美リキュール	Px16 全つめX
5 ストライフайターII (津羅)	1,403,300	EX-S-T ²	ALL Px22 DKx6
6 ストライフайターII (本店)	1,062,700	地獄の伝書場	オーバー、ジャパンニーズ ALL
7 ストライフайターII (ゲン)	1,196,700	NAL-3.	ALL 5x2 3x3のがし
8 クイズ三国志(剣備)	1,969,100	地獄の伝書場+おとぎ話回設定	88.4%
9 ストライフайターII (ユウ)	1,195,000	NAL-8.	WAQ-仙人元気。 ALL
10 ラッドモビル	残43秒	ふー太郎。	55秒スタート ワープ無しALL

ハイテクセガ高崎

群馬県太田市東本町18-13 ☎(0276)22-1136

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストライフайターII (ゲン)	1,231,600	FW-S·S	ALL
2 ストライフайターII (春羅)	1,370,100	魔がした REP-(略)	ALL オールバー フェードX
3 ストライフайターII (グリム)	1,358,500	元祖下剋上猿	ALL パーフェクト DKx2
4 ストライフайターII (ユウ)	1,229,200	FW-S·S	ALL
5 ストライフайターII (サンギエフ)	1,398,300	パルコサック実は... OAP-OAC	オールバー・フェクト DKx2
6 ストライフайターII (グリム)	1,170,600	REP-RO-BATE-REM	ALL P-17 (オル)
7 ガンフォース	2,518,600	NOP-OAC	ALLタコミス
8 テキバキ	427,120	パキスタンSAL	Level102
9 クイズ三国志	2,398,800	おいちゃん	ALL 90%
10 ヴィマナ	7,964,750	メンテが悪すぎ	554%

ハイテクセガ高崎

群馬県宇都宮市二荒町9-4渋田ビル ☎(0286)34-0611

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストライフайターII (E.本店)	1,304,200	ひまわり菓店	ノーマル ALL
2 ストライフайターII (ユウ)	1,182,100	ハイエイ	ノーマル ALL
3 ストライフайターII (ケン)	1,107,100	昇龍業マスターMRO	ノーマル ALL
4 ストライフайターII (グリム)	853,900	額の黄昏錦金街会	SPT
5 ストライフайターII (グリム)	829,400	額の黄昏錦金街会	SPT
6 ストライフайターII (タレシム)	935,300	全般的に... 老練者がすぐない!	ノーマル ALL
7 ガンフォース	3,368,800	ノーベルより出張	めいりやん ALL
8 サンダーソーン	6,405	イエー!児チャン	ノーマル ALL
9 クイズ三国志	981,900	すこにカストドが出てるん?!	ノーマル ALL
10 ゆうゆのクイズでGOIGO!	355,840	あとはガルビとサンギニアと並んでた!	ノーマル ALL

ハイテクセガ新庄

栃木県今市市今市1111 ☎(0288)21-1429

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストライフайターII (春羅)	I, 396,900	ORAP(の) 宇都宮からのお問合せ者	ALL PBx21 DX16 "ツメX"
2 ストライフайターII (ガル)	I, 398,000	STEAL-CYR-YMC	ALL PBx22 DX5 "ツメX"
3 ストライフайターII (ケン)	I, 360,000	やっぱモヤシダメ夫 STEAL-MYS	ALL PBx22 DX2 遊なし
4 ストライフайターII (タラ)	I, 422,200	ささがき亭 STEAL-CYR-MER	ALL PBx22 DX1
5 ストライフайターII (E.本店)	I, 323,500	今市の大統領 STEAL-CYR-MER	ALL PBx21 DX3
6 ストライフайターII (サンギエフ)	I, 234,700	期待の新大陸 STEAL-BIVS	ALL PBx18 DX9
7 ストライフайターII (ユウ)	I, 288,400	期待の新大陸 STEAL-BIVS	ALL PBx20 DX2 遊なし
8 ストライフайターII (グリム)	I, 186,800	やっぱダメ夫 STEAL-BIVS	ALL PBx19 DX1 遊なし
9 出たな!! ツインピー	3,267,000	STEAL-CYR-MER	運なし
10 ヴィマナ	10,000,000+α	STEAL-CYR-MER	7-5 (68%)

ハイテクセガ筑波学園店

茨城県つくば市天久保1-5-3 ☎(0298)51-7581

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストライフайターII (ケン)	I, 315,900	イカ.S	ノーマル ALL
2 ストライフайターII (春羅)	I, 388,500	DSR-TTG-S.S	ノーマル ALLオールバーフェクト
3 ストライフайターII (サンギエフ)	I, 204,200	イカ.S	ノーマル ALL
4 ストライフайターII (ガル)	I, 127,500	イカ.S	ノーマル ALL
5 ストライフайターII (グリム)	I, 234,200	イカ.S	ノーマル ALL
6 クイズ三国志	6,420,600	イカ.S	ノーマル ALL 剣備使用
7 ウルトラマン	350,640	みどりのおやち	ノーマル ALL
8 サンダーソーン	7,055	イカ.S	ノーマル ALL イケル使用
9 ガンフォース	2,410,100	イカ.S	ノーマル ALL
10 ラッドモビル	残42 L.D.S	ラッドモビル	ノーマル ALL ワープなし

ハイテクセガ高崎

福島県会津若松市中町3-53 ☎(0242)28-2227

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストライフайターII (ケン)	I, 112,000	はしくん	【コイン】オール
2 ストライフайターII (E.本店)	I, 098,900	わたぶだよーん	【コイン】オール
3 ストライフайターII (ユウ)	I, 099,600	わたぶだよーん	【コイン】オール
4 ストライフайターII (グリム)	I, 252,500	へへへへへ わたぶ君	【コイン】オール
5 ストライフайターII (春羅)	I, 325,000	はしくん	【コイン】オール
6 ストライフайターII (ゲン)	I, 018,800	はしくん	【コイン】オール
7 ストライフайターII (サンギエフ)	825,400	はしくん	【コイン】オール
8 ストライフайターII (ガル)	I, 028,100	まちやる	【コイン】オール
9 出たな!! ツインピー	I, 364,650	ズルタン	最終面
10 スーパーハーレー'91	I 42,510	おくさん & ヒロ& しんきつあん	【コイン】オール

ハイテクセガ高崎

秋田県本庄市出戸町岩岸下103ファミリーパート内 ☎(0184)24-5278

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 出たな!! ツインピー (IP)	2,538,100	土だ!知彦	SI-2
2 雷牙(I.P)	2,174,420	「S」GALAXY-いけだ!!	2周ALL
3 ASO II (IP)	2,968,900	CBX	2周ALL 残3
4 ボナンザブラザーズ (IP)	620,900	DDT	ALL
5 ストライフайターII (グリム)	I, 190,900	ヨガヨガロックでGOGO!!	ALL アバカラップ
6 ストライフайターII (ゲン)	I, 389,200	特旗局長は...	【コイン】ALL 全部バーフェクト
7 ストライフайターII (ガル)	I, 374,100	ダークナイト キュニユ	【コイン】ALL
8 ストライフайターII (ケン)	I, 373,000	ダークナイト キュニユ	【コイン】ALL 全部バーフェクト
9 ガンフォース (IP)	2,274,100	NOR(A)KEY'S	【コイン】ALL
10 ヴィマナ	4,823,470	かたい!! (⑥)	338%

ハイテクセガ高崎

山形県米沢市中央1-14-12セントラルビル1F ☎(0238)21-1864

群馬県高崎市中紹屋町10 ☎(0273)26-1972

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 サンダーソーン (付け)	全面クリア	ハイテクセガ高崎 常連24名の挑戦	ノーマル設定 ALL (IP)
2 ファンタズム (通なし)	10,153,100	ESSAY-GRF-ELM	ノーマル設定 ALL BAD END
3 クラッシュヒッター (ペニーラモード)	AV880	上北山界!!世界まで!!	ノーマル設定 ALL 2回コルドド-9-0
4 ストライフайターII (春羅)	I, 491,700	ESSAY-CSD-NEU (ほとんど会合浦木)	ノーマル設定オール 【コイン】8ゾイ
5 ストライフайターII (春羅)	I, 495,600	ESSAY-AGF-M森脇 (やくざ)	ノーマル設定オール 【コイン】8ゾイ
6 ストライフайターII (ゲン)	I, 468,800	ESSAY-CSD-JET (6月お誕生日)	ノーマル設定PX21
7 ストライフайターII (E.本店)	I, 328,300	ESSAY-SOL (6月お誕生日)	ノーマル設定オール ドロク
8 フレーバー (IP)	2,504,500	ESSAY-AGF-M森脇 (25周年3面)	ノーマル設定 【コイン】新店
9 ライオンオブファイア (IP)	9,730,550	ESSAY-筋命明 (100周年000000)	ノーマル設定 ALL ハードX5
10 ダイナミックC.C	I5HOLE	ESSAY-SOL	ノーマル設定 【コイン】

ハイテクセガ高崎

山形県山形市飯田2-5-14 ☎(0236)41-6693

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストライフайターII (ケン)	I, 304,600	CLT	連付、未実行 【コイン】ALL
2 ストライフайターII (タラ)	I, 323,100	弟	連付 【コイン】ALL
3 ストライフайターII (E.本店)	I, 302,600	昇龍業	連付、未実行 【コイン】ALL
4 ストライフайターII (春羅)	I, 385,000	昇龍業に負けチャイナ ABN規	連付、未実行 【コイン】ALL
5 ウルトラマン	240,040	もんくがあがるやつ面だいぶ	3-5 ARE29.3%
6 サンダーソーン (イギール)	7,052	R0	えの(⑤) 鶴岡店 30面
7 スティーラーガンナー	575,320	DOD	IPOB.1% D.S 新店
8 ローリングサンダー2	824,110	エンド-0 間員No3	Iコイン ALL
9 コットン	I, 883,870	ギドンガガ	2コイン IROUND
10 雷牙	2,120,980	MASTER MAKISAN	ノーマス ALL 游x6

ハイテクセガ高崎

山形県山形市飯田2-5-14 ☎(0236)41-6693

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストライフайターII (ケン)	I, 310,800	えの(①) 鶴岡店	【コイン】ALL バーフェクト2
2 ストライフайターII (タラ)	I, 102,700	KGC-盛岡支部長	【コイン】ALL
3 ストライフайターII (E.本店)	I, 107,400	OZA+	【コイン】ALL ザーフェクト2
4 ストライフайターII (ゲン)	902,600	OZA+	【コイン】ALL クリヤ記念コア
5 ヴィマナ	4,046,160	えの(①) 鶴岡店	3-5
6 スーパーハン	2,873,580		30面
7 ストライフайターII (春羅)	I, 234,200	暴炎の正服者	【コイン】ALL
8 ストライフайターII (ゲン)	I, 165,100	D.S	【コイン】ALL
9 スーパーハン (IP)	I, 118,320	クッシー	新店 【コイン】ALL
10 ギャルズバニック	436,400	クッシー	新店 【コイン】ALL

ハイテクセガ高崎

山形県山形市飯田2-5-14 ☎(0236)41-6693

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストライフайターII (ケン)	I, 309,000	雲仙・普賢岳の噴火のため営業	時間が午前10時~午後9時となつています。 来店の際はT-TEIで確認を。 一応営業はいたしております。
2 ストライフайターII (春羅)	I, 388,500	YOSHIOKA (YOSHIO)	テレカ第3弾は発売されています。 通販もやってます。 詳しくは82円切手同封で手紙を送ってください。
3 ストライフайターII (ゲン)	I, 204,200	YOSHIOKA (YOSHIO)	えすゞ台になりました。 少しでも混雑緩和になれば幸いでです。
4 ストライフайターII (タラ)	I, 127,500	YOSHIOKA (YOSHIO)	8月12日、西銀にてストII対戦を行います。
5 ストライフайターII (ゲン)	I, 234,200	YOSHIOKA (YOSHIO)	トーナメントを行います。
6 クイズ三国志	6,420,600	YOSHIOKA (YOSHIO)	○ハイテクセガ青森を新町(青森)
7 ウルトラマン	350,640	YOSHIOKA (YOSHIO)	担当→今まで短くしてね。
8 サンダーソーン	7,055	YOSHIOKA (YOSHIO)	8月2日~8月7日ねぶた期間中遊びに来てね!! グラII、ギャラII
9 ガンフォース	2,410,100	YOSHIOKA (YOSHIO)	復活しました。
10 ラッドモビル	残42 L.D.S	YOSHIOKA (YOSHIO)	8月2日~8月7日ねぶた期間中遊びに来てね!! グラII、ギャラII

ハイテクセガ高崎

山形県山形市飯田2-5-14 ☎(0236)41-6693

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストライフайターII (ケン)	I, 315,900	イカ.S	ノーマル ALL
2 ストライフайターII (春羅)	I, 388,500	DSR-TTG-S.S	ノーマル ALLオールバーフェクト
3 ストライフайターII (ゲン)	I, 204,200	イカ.S	ノーマル ALL
4 ストライフайターII (タラ)	I, 127,500	イカ.S	ノーマル ALL
5 ストライフайターII (ゲン)	I, 234,200	イカ.S	ノーマル ALL
6 クイズ三国志	6,420,600	イカ.S	ノーマル ALL 劇使使用
7 ウルトラマン	350,640	みどりのおやち	ノーマル ALL
8 サンダーソーン	7,055	イカ.S	ノーマル ALL イケル使用
9 ガンフォース	2,410,100	イカ.S	ノーマル ALL
10 ラッドモビル	残42 L.D.S	ラッドモビル	ノーマル ALL ワープなし

ハイテクセガ高崎

山形県山形市飯田2-5-14 ☎(0236)41-6693

書店(貼合)印

部数 冊

ゲーメスト

- | | |
|-------|-------|
| No.39 | No.53 |
| No.40 | No.54 |
| No.41 | No.55 |
| No.42 | No.56 |
| No.44 | No.57 |
| No.46 | No.58 |
| No.47 | No.59 |
| No.48 | No.60 |
| No.49 | No.61 |
| No.50 | |
| No.51 | |
| No.52 | |
- お求めの号に○印を
- ①現在までのバックナンバー
- No.39('89 12月号) No.57('91 5月号)
 - No.40('90 1月号) No.58('91 6月号)
 - No.41('90 2月号) No.59('91 7月号)
 - No.42('90 3月号) ザ・ベストゲーム
 - No.44('90 5月号) No.61('91 8月号)
 - No.46('90 6月号)
 - No.47('90 7月号)
 - No.48('90 8月号)
 - No.49('90 9月号)
 - No.50('90 10月号)
 - No.51('90 11月号)
 - No.52('90 12月号)
 - No.53('91 1月号)
 - No.54('91 2月号)
 - No.55('91 3月号)
 - No.56('91 4月号)

お名前	
お電話	

新声社
雑誌03659

ゲーメスト バックナンバーをお求めの方に――

●ゲーメスト発売日締め切りのスコアで翌日消印有効●

君こそゲーメスト ハイスコア申請用紙

ゲーム名

スコア

PTS.

月 日 達成

面 数

備考
(タイム・残機)

難易度

機数設定

名前

ゲームセンター

住所

電話

スコア
ネーム

感想・
その他

店長

印

(上記以外のNo.は品切れです)

②ご注文の時は……

この用紙を持って書店にご注文下さい。注文書としてご利用で

きます。

新声社

☎03-3293-9321

以上のスコアを記録したこと証します。

ここに41円
切手をはっ
てください

101-00

東京都千代田区内神田1-15-15
柴田ビル

株式会社 新声社

君こそ **GAMEST** 行

キリトリ線――

(ふりがな) お名前	年齢 () 歳
	性別 (男・女)

ご住所 〒□□□-□□□ 電話 ()

- ①小学 () 年 ②中学 () 年
 ③高校 () 年 ④大学 () 年
 ⑤社会人 ⑥その他 ()

No.39 ('89 12月号)
特集:AMショー



No.40 ('90 1月号)
特集:クース



No.41 ('90 2月号)
特集:ゲームスト大賞



No.42 ('90 3月号)
特集:グラディウスIII



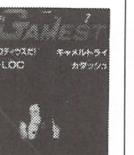
No.44 ('90 5月号)
特集:AOUショ



No.46 ('90 6月号)
特集:コナミ特集



No.47 ('90 7月号)
特集:パロディüsだ!



No.48 ('90 8月号)
特集:就職最新情報



No.49 ('90 9月号)
特集:東亜プラン



No.50 ('90 10月号)
特集:大感謝セール



No.51 ('90 11月号)
特集:マジックソード



No.52 ('90 12月号)
特集:AMショー



No.53 ('91 1月号)
特集:もしものゲーム



No.54 ('91 2月号)
特集:ゲームスト大賞



No.55 ('91 3月号)
特集:ドラゴンセイバ



No.56 ('91 4月号)
特集:SNK新時代



No.57 ('91 5月号)
特集:AOUショー



No.58 ('91 6月号)
特集:ストリートファイターII



No.59 ('91 7月号)
特集:ストリートファイターII



No.60 ('91 7月号増刊)
ザ・ベストゲーム



No.61 ('91 8月号)
特集:ストリートファイターII



君こそゲーメスト!

ヴィマナ	10,000,000+α	全国35店、個人申請 4名の皆様	
ガンフォース	●付き	3,651,400	袋に新たなパイプ作成 EXL-PC-ZIN キャップスル&YOU ² (東京)
	●なし	3,647,400	HST-@SPT 荏原ゲームコーナー (東京)
クイズ三国志	9,999,999+α	全国 9 店の皆様	
バーニングファイト	271,900 (4面)	SGC-西田-JEM INI(SRFC)	スーパーアカントボ (福岡)
アタックス	10,000 (ALLクリア)	Hozaky-Y・F	ゲームプラザヴィクトリア (北海道)
		UYK@級	ビッグキャロット京都 (京都)
		みやさん	モンキーハウス本館 (福岡)
クラッチヒッター(ペナントモード)	AV.880	上がり血界Ⅱ限界まで!!! ESSAY-ラーケン	ハイテクセガ高崎 (群馬)
ブラックハート	●付き	3,053,000(3-5)	通称:町田の中川剛! ECYR-さとー君 ² キャップスル&YOU ² (東京)
	●なし	2,447,900(3-3)	NAA タウンスポットブレイブ(大阪)
ガルフストーム	10,000,000+α	全国 6 店、個人申請 2 名の皆様	
クイズDEデート	*331,100	MJN	アミューズ&レストメイヨー(兵庫)
ウルトラマン	1,690,090	THE SHREDDER II	個人申請ゲームハウス (佐賀)
スーパー刃物 ²	男子	153,110	タイトイン002スタジアム (大阪)
コットン	1周目 ●付き	1,614,480	伊勢佐木ナムコ必ず紅茶 ECYR@CBY キャップスル&YOU ² (東京)
	1周目 ●なし	1,522,360	IML-井口よ波動拳を出せ ² キャノン最前線 (愛知)
	2周目 ●付き	3,540,080	COT羅-VER-INAPH ² 個人申請ジョイフルランド ピノーズ下井草 (東京)
	2周目 ●なし	3,475,250	IML-UUU ² キャノン最前線 (愛知)
ゴルフィンググレイツ	-24	ESP//	モンキーハウス本館 (福岡)
ランパート	中級	105,456	飼主はすぐくえっちー パタ-KEN ハイテクセガ青森新町アム (青森)
	昇進	92,068	B.J 個人申請ゲームスペース墨水 (兵庫)
ハットトリックヒーロー	70	CYCLONE-CST ²	タイトイン002スタジアム (大阪)
チャイナタウン成金物語	257,300	EGC-元MKZ	荏原ゲームコーナー (東京)
ストリートファイタ-II	リュウ (●付き)	1,503,500	IGAを引退させる会長 Mr.まさし君 ハイテクノーベル神保町 &J/Lタロー (東京)
	ケン (●付き)	1,509,900	お気に入りは給食ヨーグルト Mr.まさし君
	E・本田	1,459,700	またもや激甘(ゴメン) I ESSAY@JUN ² ブレイブランド スカイシスター (埼玉)
	春麗	1,494,700	土佐のICE ゲームプラザ (熊本)
	ブランカ	1,505,900	WKO友の会しもべ3 MRK-Xenom ² プレイシティNASA 杉本町 (大阪)
	サンギエフ (●付き)	1,530,100	荏原の裏切り者・猫ひんぐ ² ESSC-VAP キャップスル&YOU ² (東京)
	ガイル (●付き)	1,619,200	EGC-@Pow 莳原ゲームコーナー (東京)
	ダルシム	1,512,800	知ったかメチャムカ! ² ©星白金BO.Z ² 個人申請 ピンポンパン (和歌山)
	E・本田 (●付き)	1,533,600	あいかわらず師匠は偉大!! HAIテクノーベル神保町8 J/Lタロー (東京)
	春麗 (●付き)	1,527,500	旭町14房達成者!! TNK-EXPO ² ゲームセンターUFO (東京)
	ブランカ (●付き)	1,546,100	隕の怪獣 ² KSD-GACHAPIN ハナ代ブレイブランド カーニバル (千葉)
ロボコップ2	3機 (●付き)	8,387,100	0秒クリアでトイレにGO! ² 8千代ブレイブランド カーニバル (千葉)

ゲームプラザ・ザ・ゴリラ ☆=15

東京都豊島区東池袋3-1-4サンシャインシティ文化会館B1 ☎(03)3983-0618

	GAME	H1-SCORE	NAME	備考
1	STG	3,714,800	オタッキー小山	IP ALL
2	ヴィマナ	5,199,580	右手死亡 SIM	4周目3面
3	クイズ三国志	9,999,999+ α	絶対無駄クイズオーランボン小小的(?)	オール99.1% 効削
4	スーパーバレーワールド	121,920	下枝正佳	ALL 女子
5	サンダーボーン	6,907	D-TSU	IコインALL スヌーキー使用
6	ストリートファイターII (春麗)	1,367,100	SSN-19	
7	ドラッグバーズアド (スーパーMT)	3' 32"118	NSX	
8	ハットトリックヒーロー	38	寺西勇	最終面(ドイツ)
9	ドンブル	153,020	ちんちんかもカモ	5面
10	ヨコハマゴム	461,000	名前を忘れました	

ハイテクセガ東松山

埼玉県東松山市箭弓町1-6-16 ☎(0493)24-3355

GAME	H1 - SCORE	NAME	備考
1 ガンフォース	3,593,800	イカカラ!!-GRF-SER	ALL ノーマル 残X2
2 クイズ三国志	954,900	GKS-RMS	ALL ノーマル 劉備ALL
3 (ストリートファイターII (春麗))	1,362,900	超虐辛!! GKS-またろう	ALL ノーマル PX21 DX30X3
4 (ストリートファイターII (リュウ))	1,215,700	かしゃいでございまー	ALL ノーマル
5 (ストリートファイターII (アリソン))	1,326,000	超激甘!! かしゃ	ALL ノーマル
6 (ストリートファイターII (ダッシュ))	1,071,900	GKS-じゅりんてん	ALL ノーマル
7 (ストリートファイターII (ザギエフ))	928,700	超甘辛!! GKS-またろう	ALL ノーマル
8 (ストリートファイターII (アンラッカ))	1,217,500	K.C	ALL ノーマル
9 (ストリートファイターII (ガイル))	1,025,400	おろかす!!! かしゃ	ALL ノーマル
10 (ダイヤモンドトーナメント)	1,596,100	GKS-ADT	ノーマル ALL

JOYCOM'S ☆=5

茨城県日立市千石町1-6-14ACC中外レジャックビル ☎(0294)34-3260

	GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1	ヴィミナ	10,000,000 +α	D.S.鈴 DEUS-YAS	682%連無日立 650%土浦店
2	ストリートファイターII (ユニ)	1,290,800	TOP	ALL PX19 平店
3	ストリートファイターII (ガール)	1,257,700	⑧KAZUだよ	ALL 土浦店
4	ストリートファイターII (春香)	1,377,400	DSR-TTG-SS	ALL バーフェクト
5	ストリートファイターII (ラブシカ)	1,364,400	LI	ALL PX21 土浦店(⑧)
6	バーニングファイト (ビリー)	112,350	BAN-D	3面 平店
7	S.C.I	12,802,860	FIA	ALL 土浦店
8	出たな!!ツインビー	2,784,800	REAH-HUD	2-3 平店
9	ナイトストライカー (Pゾーン)	90,033,210	一昔前なら全国TOP のNAC会長	ALL 多賀店 P.Bx6
10	ドラゴンセイバー	2,133,940	REAH	ALL 平店 残×9

八千代プレイランドカーニバル ☆=7

千葉県八千代市八千代台東1-6-17 ☎(0474)85-2235

	GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII （ブラック）	1,546,100	羅の怪童 ^{アカ} 番号 KODA-GACHIN	コインALL WXK16
2	ストリートファイターII （ガイナ）	1,511,700	筋顎頭脳 ^{アカ} 番号 KIN-EN-KO	コインALL WX-20WX1
3	ストリートファイターII （-本田） （春香）	1,477,100	わがおのれの恩人 ^{アカ} 番号 WAGA-ONE NO ENIN	コインALL WX-1
4	ストリートファイターII （春香）	1,434,400	透月 ^{アカ} 全開 TSUKUYOME-FUN	コインALL WX-20WX17
5	ヴィマナ ^黒	10,000,000+α	*抜群アバーナ ^{アカ} 番号 GACHAPIN & MO	コイン+マール 8-3-8-2
6	ファインアスター ^黒	6,896,280	G. M. C. M. ^{アカ} 番号 WFGWFCDの駆け踏み	コイン+マール ノーマルラック
7	ガンフォース ^黒	2,959,100	GNPジン ^{アカ} 番号 あと30%で100万	GMC-WARIS ノーマルラック
8	クイズ三国志 ^{（孫権）}	2,313,300	GPNジン ^{アカ} 番号 あと10万で100万	入記念スコアネームです。
9	ステイルガンナー	602,610	トント ^{MAI}	コイン+ALL
10	ロボコップ2 ^黒	8,387,100	09クリッキー ^{アカ} 番号 GO. ぶくま(8)	コイン+ALL ノーマルラック

ゲームインDAIEI ☆=

千葉県市川市南八幡4-1-7 ☎(0473)76-9764

	GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1	ヴィマナ	10,000,000+α	MIRAGE-MAX⑤	7周目-5面 ノーマル
2	タイズ三国志	8,576,600	MIRAGE-B・K⑤	ALL-93% ノーマル(呂布)
3	テキバキ	975,380	T.K	LEBELI 49 ノーマル
4	ゴルフィンググレイツ	-15	NAO	ALL-ノーマル 特技2 最大3球
5	ガンフォース	2,930,900	MIRAGE-B・K⑤	ALL-残り ノーマル
6	ウルトラマン	1,290,570	若ブーの焼肉をこわった男	ALL-ノーマル
7	ストリートファイターII (スマッシュ)	1,404,500	T.K	ALL-ノーマル PX22-DX3
8	ストリートファイターII (ブラック)	1,397,500	GOR-金沢から来た人⑧	ALL-ノーマル PX22
9	ストリートファイターII (ケン)	1,370,400	ALT-⑫	ALL-ノーマル PX22
10	ストリートファイターII (赤木)	1,369,700	MIRAGE-MAX⑤	ALL-ノーマル PX22

プレイランドスカイシアター ☆=32

埼玉県深谷市西島町2-20-25 ☎(0485)73-8667

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 ストリートファイターII (ガイル)	1,502,600	ままだばねるやーん! ESSAY-C.P-F.F.	ノーマル ALL DXDOK11 ジャンク
2 ストリートファイターII (E.ボン)	1,459,700	またやうじやう!(ゾメイ) ESSAY-JUNJUN	ノーマル ALL DXDOK12 ジャンク
3 ストリートファイターII (春麗)	1,432,400	やうかみくさ(3万落ち) RAPOR(アブ)	ノーマル ALL DXDOK11 ジャンク
4 ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,383,300	ハイビーブル 猫部 RPG(波音と大穴)	ノーマル ALL DXDOK12 ジャンク
5 ストリートファイターII (他のキャラ)	1030点以上で上位集計 自分の名前で会員登録	大出 何っぽう!アリ S-OUT おじさん	全機種 「△」が付いている
6 クイズ三国志	9,999,999+α	超珍ちゃん ESAY-EPIT	△(△)付で5% いい加減に!!
7 ガンフォース	3,322,600	真鶴出でかん人 ESAY-EPIT	ノーマル ALL DXDOK11 ジャンク
8 アッタクス	9,840(23位)!! 5,980(14位)!!	もう一度、どうぞ!! ESAY-EPIT	ノーマル ALL DXDOK12 ジャンク
9 WGP2(U.S.A)	3'08"16	基板に見い無いあ(ま) F.P.は店舗では会員	ノーマル ALL BL-37?2
10 フラッシュポイント	Pre-100	F.P.は店舗では会員	イージー設定

ポニー・ワールド・ザ・コング

埼玉県所沢市緑町1-3 ☎(048)25-1551

	GAME	HIGH SCORE	NAME	BEST
1	ストリートファイターII	1,250,800	M.M	ノーマル 春麗
2	ストリートファイターII	1,024,100	長崎	ノーマル E・本田
3	ストリートファイターII	1,073,400	神成	ノーマル リュウ
4	ストリートファイターII	1,421,800	さとちゃん24	ノーマル ダルシム
5	ニンジャキックス	1,124,350	COLT	ノーマル
6	けうかのけいズDEGO!GO!	617,000	T&F KOT	ノーマル クリア トコイン
7	キンキオブザモンスターZ	340,900	尾崎豊	ノーマル IPのみ達成なし
8	ルナク	73,200	岡部	ノーマル
9				
10				

ニュースター ☆=1

山梨県甲府市中央2-20-16 ☎(0552)32-7570

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII (リュウ)	1,243,600	DDT-SY	IコインALL
2 ストリートファイターII (春麗)	1,110,700	VAL	IコインALL
3 ストリートファイターII (E.本田)	1,097,200	B.A.K	IコインALL
4 ストリートファイターII (ブランク)	1,073,900	KEN	IコインALL
5 ストリートファイターII (ザンギエフ)	896,700	DDT-SY	IコインALL
6 ウルトラマン	505,140	矢崎 剣	
7 出たな!ソينビー	2,092,700	ENC	2-2 (運なし ノーマル)
8 雷牙	2,335,200	DDT-SY	(IコインALL 残機12)
9 バロディウスだ!	1,308,400	ANP	2-3 ソインビー
10 クイズ殿様の野望	4,541,600	ANP	90.2% (IコインALL)

西銀座ゲームプラザ ☆=3

山梨県甲府市中央1-12-43 ☎(0552)32-5656

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 グィマナ	10,160,920	ANP	66.3% 6月30日ヤッター1000万 達成ナシ
2 クイズ三国志	685,700	ANP	81.8%
3 パーニングファイト	137,350	○MEP TEI	面サザ デュー使用
4 雷牙	2,093,980	もののぐさ太郎	ALL残9%
5 レーシングビート	4'04"88	ANP	USA Newバージョン
6 スーパーバレーボーイ'91	127,820	○MEO TEI	ALL女子
7 ストリートファイターII	1,294,900	ブランカを愛する会会長	ANP ブランカ
8 ストリートファイターII	1,294,400	RYU	春麗
9 ストリートファイターII	1,102,400	RYU	リュウ
10 ストリートファイターII	983,900	Mr.K	ケン II人目

ゲームタウンファンタジー ☆=3

長野県茅野市ちの丁田2732-1 ☎(0266)72-5339

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII (リュウ)	1,200,000	MAS	IコインALLノーマル 金無し
2 ストリートファイターII (ガイル)	712,600	ワタルM.F.	ハード 金無し
3 ストリートファイターII (春麗)	982,752	SEXUSOUD	IコインALL無し
4 ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,025,700	MAS	IコインALL 強引シード ハード
5 サンダーボーン	永々!!	せっかくがんばったのに今 なんでもりゃいいせのB.B	悪戻ちゃんに かけるぜ!!
6 パーニングファイト	124,750	A	ビリー 使用 このゲーム人気ない
7 スーパーバーガータイム	335,700	人間模倣怒	3-4
8 球	312,680	EBO	Iコイン6面
9 マスター オブ ウエポン (商店でのスコア、ウエポン)	3,165,240	くつぐくす くつぐくす	モード選択 ミス ひびき
10 ファイナルファイト	当店からどうう道 さた!	当店からどうう道 さた!	あとがまは、ギャラガ すこぎますよ店長 復活するのか?!

プレシティキャロット松本店 ☆=4

長野県松本市中央1-3-7セントラルビルB1 ☎(0263)35-6744

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 クイズ三国志	8,493,300	FGD-かんそつできな いよかん	ノーマル ALL 93.6%
2 ヴィマナ(IP運無)	5,669,430	Tiny'はちみつみつ BIE	ノーマル 4周目 不気味な塗装版
3 ファンタズム	1,494,300	KWR	ノーマル ALL
4 ガンフォース	2,230,900	TINY*柿 楽'ズ EBO	ノーマル ALL レザーハンドを握る
5 スーパーバレーボーイ'91	132,910	工学部情報工って、 とてつも〇〇〇	ノーマル ALL 女子チーム
6 ドラゴンセイバー	2,125,510	EYES	ノーマル ALL 弱め
7 ストリートファイターII (リュウ)(ケン)	1,335,600	Y.Y	サヘル/回ミス
8 ストリートファイターII (E.本田)(春麗)	1,379,000	KWR	ALL
9 ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,009,400	Tiny-GOOD NESS'青の書	ミス W×3 DX2
10 ストリートファイターII (ガイル)	1,355,200	KWR	更新されず ついで…

がらんがらん

長野県駒ヶ岳赤須東6-3 ☎(0265)83-1463

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ナイトストライカー	50,441,770	I Saak Lufy	ZONE S ALLクリア
2 ナイトストライカー	46,512,230	I Saak Lufy	ZONE R ALLクリア
3 ナイトストライカー	41,751,780	GRIFIN	ZONE Q ALLクリア
4 ストリートファイターII	1,304,600	GRIFIN	ガイル少佐
5 ストリートファイターII	1,175,800	I Saak Lufy	RYU
6 ストリートファイターII	1,115,500	GRIFIN	ダルシム
7 ストリートファイターII	1,014,200	JOKER	春麗
8 マジックソード	12,612,154	第1級闘天 Isak Lufy	ALLクリア
9 ファイナルファイト	5,800,600	R-O	ALLクリア
10 ロストワールド	7,776,700	I Saak Lufy	ALLバルカン

中央プラザ大泉店 ☆=3

東京都練馬区東大泉1-35-6 永楽ビル2F ☎(03)3978-5434

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 スーパービンボール アクション	8,333,710	脳細胞長 じゅる	
2 ガンフォース	2,134,200	H	IコインALL
3 ストライクガunner	3,534,600	SBG	IコインALL
4 ストリートファイターII	1,208,500	サンギーマスター お供です。	ケン IコインALL
5 ストリートファイターII	977,600	舞蝶純一 ホウ	ガイル IコインALL
6 ストリートファイターII	1,117,400	T-TAR大泉出張所	春麗 IコインALL
7 コットン	1,502,990	YSR-50	
8 刺豪	2,998,200	そんなにいいか?サドル が!	ALL
9 ブラックドラゴン	2,541,850	VHSは、いつも1000円 再設記念	VSは、いつも1000円 再設記念
10 ラッドモビル	21秒	なべやかんの父	

ゲームセンターUFO ☆=76

東京都町田市旭町1-7-5 ☎(0427)29-5603

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII (リュウ)	1,506,800	稻妻呼ぶ男!! URX-B1	3万!ケ落とし ノーマル
2 ストリートファイターII (ケン)	1,489,600	明日に向かって地獄裏 FGK-乱斗	3万!ケ落とし ノーマル
3 ストリートファイターII (春麗)	1,527,500	旭町田店達成!! TNK-EXP-XD	ALL(ソリ×2 FD×2)X2 ノーマル
4 ストリートファイターII (春麗)	1,220,900	風と共に旅館物語 町田店の裏長戻山荘	3x11 5x5 BX2-DX2 ノーマル
5 スーパーボクシング (P-リバウンド)	(笑)10,000,000+α	僕らの人生に来て! (P-リバウンド)	I-C-4 ノーマル機設定
6 サンダー・ゾーン (IP)	7,222	かわいすぎる車集!!	I-CALL
7 グローブナー (P)	344,900	URX-SKG-G(?)Y	URXの毛皮使用 ノーマル
8 ガンフローティア	958,240	AMP-暴走先駆者!! FGK-BIG-N(?)	I-CALL ノーマル機設定
9 ドルアーガの塔 (ザンギエフ)	1,238,380	FGK-BIG-N(?) (?)	I-CALL ノーマル機設定
10 ヴィマナ (IP)	10,000,000+α	かわいすぎる車集!! (P-リバウンド)	URX-SKG-G(?) ノーマル機設定

ゲームセンターUFO ☆=32

神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎(0463)78-0610

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ヴィマナ (P)	10,000,000+α	G-M-C-MIE N.ARCA-ZAT(?)	MST-N_ARC-C MIT 4名
2 ガンフォース (IP)	2,103,700	普段は飼かれる男!!	ALL 残X1 ノーマル設定
3 ストリートファイターII (リュウ)	1,346,100	兎鳴草軍団筆頭M.I.	ALL PX21 ノーマル
4 ストリートファイターII (ケン)	1,261,500	ライスのビデオ買うち みんな大好きだ!!	ALL PX20 ノーマル
5 ストリートファイターII (エドモントン)	1,480,900	う、やる気ない!!	ALL PX22 ノーマル
6 ストリートファイターII	1,543,100	出ではよ!MST!!	ALL PX22 ノーマル
7 ストリートファイターII (春麗)	1,430,100	夏・麻雀大会開催予定 N.ARCA-MIE	ALL PX22 ノーマル
8 ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,418,400	八百屋久五郎 挑め ノーマル	ALL PX22 ノーマル
9 ハーモニーブラザーズ (約4時間30分達成)	10,000,000+α	1千万円のカーブがあった BAG-T-TEA?	11295660 142939 金消しなし ランダムVer
10 テリオス (IP)	LINE56	ライアン746で達成	

タイトー小田原周辺 ☆=55

神奈川県小田原市栄町2-13-19 ☎(0465)29-5455

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ヴィマナ	10,000,000	両手両足に×××?談?	ノーマル 7-5 SBK-運無
2 ヴィマナ (運無)	8,230,820	VIMANA運なし 豊富に希望	ノーマル 6-4 WTT
3 ストリートファイターII (春麗)	1,289,800	伝説の戦士!スーパー猿	I-COM ALL ノーマル
4 ストリートファイターII (春麗)	1,118,800	横浜のガーネン!には マーチン!モード	I-COM ALL 忠実度
5 ストリートファイターII (春麗)	1,062,200	かれはなぜかひかるかの 魔の魔女!!	PX15 WTT
6 ストリートファイターII (春麗)	1,340,900	ゼバシオはそれまでの男	I-COM ALL 忠実度
7 ストリートファイターII (E.本田)	1,035,400	FOX大賞!! 今年は何	I-COM ALL WTT
8 ストリートファイターII (春麗)	1,257,300	肉内戻す! 横浜で	I-COM ALL PX18 WTT
9 ストリートファイターII (春麗)	1,088,900	発電室!!	I-COM ALL PX15 忠実度
10 サンダーフォースAC (ノーマル)	2,383,560	理不尽をなくす! I-COM ALL PUL	カセギが忠実度

ファンタジアキャロットタマプラーザ店 ☆=2

神奈川県横浜市緑区美しが丘1-5-9 ☎(045)903-4056

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 クイズ三国志	9,999,999+α	桂馬(放浪人)	ノーマル ALL 23194.1%
2 ヴィマナ	10,000,000+α	桂馬 DES-ILM NOVIE-M_K	ノーマル 連射付 I-COM GED
3 雷牙	2,317,630	CMA-GED	イージー ALL 残機10 ノーマル 連射付
4 ガンフォース	3,043,600	桂馬	ノーマル ALL ノーマル 連射付
5 スーパーブラザーズ	2,148,060	4G63 横浜-広島 7時間13分	ノーマル ALL ノーマル 連射付
6 パロディウス!	2,135,700	SIT-PARAL M.K	ノーマル 2-6 ノーマル 連射付
7 ストリートファイターII (春麗)	1,389,300	齊武士	ノーマル ALL ノーマル ALL
8 ストリートファイターII (春麗)	1,357,000	JAG-IGA	ノーマル ALL ノーマル ALL
9 ストリートファイターII (春麗)	1,328,200	スクリプト-HOT	ノーマル ALL ノーマル ALL
10 ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,154,200	DES-ILM	ノーマル ALL

池袋プレイランドラスベガス ☆=5

東京都豊島区西池袋1-22-4 ☎(03)3992-1817

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII (リュウ)	1,331,800	MASAKI	ALL(運なし DABO_K
2 ストリートファイターII (春麗)	1,344,300	波動けんたろうTAK	ALL(運なし 運なし)
3 ストリートファイターII (E.本田)	1,327,400	大泉アチャコ-GOT	ALL(運なし 運なし)
4 ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,190,800	十條地区ザン研会長	ALL(運なし 運なし)
5 チャーナタウン (ザンギエフ)	336,000	よし	ALL レベル54
6 ガンフォース	3,501,000	HSA-AHOTEN	IコインALL
7 ヴィマナ	10,000,000+α	ComPati	運あり 2名達成
8 ランパート	34,588	KE	昇進 3面
9 コント (運あり)	3,533,930	疲れた…NYS-(?)	2周クリア ノーマル22万×7
10 クイズ三国志	8,560,200	ERA	ALL リュウビ→ リュウゼン

ハイテクノベル神保町&J/Lタロー ☆=115

東京都千代田区神田町2-14-4 ☎(03)3262-2823

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII (リュウ)	1,503,500	IGA	IGAを引き連れる会員 ALL(運なし 運なし)
2 ストリートファイターII (春麗)	1,509,900	Mr.運なし者	ALL(運なし 運なし)
3 ストリートファイターII (E.本田)	1,533,600	お氣に入りは始業ヨ	ALL(運なし 運なし)
4 ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,392,600	高い歩みで進む	ALL(運なし 運なし)
5 レーシングビート	3' 19"18	FGK-MAR	5周ALL NEWVer
6 レーシングビート (U.S.A.)	3' 57"84	南上り直す日時を	5周ALL NEWVer
7 レーシングビート (JAPAN)	4' 11"00	電話しき。TYR-ひむ	5周ALL NEWVer
8 レーシングビート<br			

君こそゲームスト！

その2

レーシング ピート (ニューバージョン)	FRANCE	3'19"87	FGK-MARY	ハイテクノーベル神保町 &J/Lタワー(東京)
	U.S.A.	3'57"84	南出上京する日時を 電話しき。TYR-ひむ	
	JAPAN	4'11"00	町田外人部隊?	
	U.K.	3'46"38	辻坂上京する日時を 電話しき。TYR-ひむ	
ゆうゆのクイズ でGO!GO!	●付き	698,000	僕の本名ASP II EXL-SSC-ネズミ死	キャスル&YOU ² (東京)
	●なし	676,000	IML-PET	キャノン最前線 (愛知)
キングオブザモンスター		967,720	EGG-キャラ おもらしSTR ²	荏原ゲームコーナー ² (東京)
スティールガンナー		860,520	テロリスト撲滅協会会長! ² NSG-KOU ²	ヤングプラザジャンボ ² (大阪)
ラッドモビール		50秒→65秒残し	"あと2~3秒で限界!" ²	ビッグキャロット京都 (京都)
ドライバーズ アイ	ノービス	3'19"986	あーべ監禁スペシャル MOV-ぱくす ²	チャレンジャー閣大前 ² (大阪)
	スーパー	3'31"536	Ola-MAISUN	タウンスポットブレイラ ンド ² (大阪)
WGP2	U.S.A.	3'08"16	署中お見舞い 申しあげます	ブレイランド スカイシーター(埼玉)
出たな!! ツインビー	●なし	4,353,850	ベジータ ²	個人申請ハイテクセガ神 戸 ² (兵庫)
ルナーカ		151,600	守銭奴	カジノカーニバル (東京)
バンダイク	●付き	2,564,020	完全復活!!不死鳥II ² Mr.やすし君 ² Y ² SK ²	キャスル&YOU ² (東京)
雷牙	イージー ² ●付き	2,638,200	闘魔-MATSU ²	個人申請シグマ・レジャ ンツ ² (愛知)
エドワードランディー		2,664,008	WZH	ビッグキャロット京都 (京都)
二毛	●なし	3,264,100	PIA-RJJみそII	個人申請ゲームセンター 土橋(愛媛)
マジステイック トウェルフ	●なし	1,272,760	超東力派宣章だー! EXCEL-KUMA	キャスル&YOU ² (東京)
パイドリーム	Aコース	4,096,730	UYK ²	ビッグキャロット京都 (京都)
	Bコース	3,764,160		
	Cコース	5,135,190		
バルーンブラザーズ	10,000,000+α	1000万のケタがあった RAG-T-TEM	UYK ²	ゲームセンターコバIII (神奈川)
パロディウスだ!	ピックバイバ ●なし	2,655,100	殺してやるよ CVM雷電XAV	個人申請 平塚ゲームブ ラザ ² (神奈川)
ラフレーザー		2,504,500	ESSAY-AGF-M森脇 バドルを回せは俺も回る	ハイテクセガ高崎 (群馬)
空牙	ヴァルキュリア ●なし	4,410,300	びびる立原	チャレンジパンパン (愛媛)
ブロックアウト	点数	336,360	引火クイズだ!ツガ夫	ビッグキャロット京都 (京都)
ファイナル ファイト	コーディ ² ●付き	4,776,260	鍛金友の会SUR-やまけん 懸賞対象品ご注意!	個人申請ジョイフルランド ヒノース下井津 ² (東京)
スーパー フォーミュラ U.S.A.GP	レバー	2'03"513	史農学科212	ビッグキャロット京都 (京都)
ラインオブファイター		9,730,550	ESSAY-@新命明	ハイテクセガ高崎 (群馬)
バイオレンスファイト		14,789,150	(その2)の下から4番目... KKKかあ?	プレシティNASA 杉本町(大阪)
ビッグラン		8'12"9	RGB-STC	個人申請機本コンピュータ ランド ² (神奈川)
上海II		2,424	夏だ!あゆみに会おう HCM-鎌倉的な男	個人申請ゲームブラザ本郷 (愛知)
アサルトプラス	イージー	1,263,550	PAJ ²	ビッグキャロット京都 (京都)
ハイバースポーツスペシャル		419,460	生きとったんか- PLY	川島玩具店 (兵庫)
前回の訂正	ストリートファイターII 一本争 ² なし	1,408,100	PIA-Y.Y	チャレンジパンパン (愛媛)
6月号の訂正	ゼロウイング ●付き	10,000,000+α	5年計画に終止符! 超燃える男HYT	チャレンジパンパン (愛媛)

扇が丘レジャーセンター ☆=12

石川県石川郡野々市町高橋町86-2 ☎(0762)48-3765

GAME	H1-SCORE	NAME	備考
1 ガンフォース	3,191,400	すさまG-Rカモネ(②)	ALL BEST
2 ヴィマナ	10,000,000	すさまG-Rカモネ(②)	7-4
3 ランパート(中級)	79,371	B.J	ALL
4 ランパート(昇進)	74,947	B.J	ALL
5 アタックス	5,990	D-K	
6 ストライクファイター	91,310,120	JMJ	HIT 371 13面
7 ストライクファイターII (オリジナル)	1,366,500	ペガサス~~~~~!!	ALL
8 ストライクファイターII (ホビット)	1,239,000	ドスコイのめよ!!Q.	ALL
9 ストライクファイターII (アン)	1,354,200	さすがG-T タルヌアス落とし	ALL
10 ストライクファイターII (ランクA)	1,374,500	さすがG-T サガソトヨコミ(⑤)	ALL

ウィルトークTAITO金沢 ☆=14

石川県金沢市片町1-4-11 ☎(0762)62-9351

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ガンフォース	592,270	ヨシコ△	
2	クイズ三国志	1,287,200	BUY	85.5%
3	ブラックハート	105,900	土佐大・大阪	ノーマル
4	E.D.F	1,120,700	ZOH!	R-4 イージー
5	ストリートファイター II (ザ・ギガフ)	831,600	ロシア同好会 ボンボニヤ	ALL 全て ノーマル 連なし
6	ストリートファイター II (・本田)	725,900	HOG	R-II
7	ストリートファイター II (ガール)	1,057,500	すさまG・奈良太郎(○)	ALL
8	忍者くん	292,950	タカ△	ノーマル
9	エクセリオン	291,100	ラララ	ノーマル
10	ハードドライブン	152,136	ブーン	

ハイテクセガ万代店＆駅前店 ☆=7

新潟県新潟市万代1-1-25ヴェルドミール万代1F ☎(025)241-6930

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ストリートファイターII (春麗)	1,373,200	TOM	ALL×22 DKO×3
2 ストリートファイターII (グリーム)	1,309,700	AMP-SOH雷電	ALL_P×20たる ミス四→X4
3 ストリートファイターII (サンガエギ)	687,700	KAM君	ALL_P×
4 STG	3,168,900	LUNA	とりあえず SCORE!! 面数?
5 ガンフォース	959,501	あさけみしる	6面
6 ストリートファイターII (駄菓子店・本舗)	1,090,400	AHO	
7 コトバン (駄菓子店)	1,948,700	YOTAKka	2周目2-6
8 サンダーボーン (駄菓子店)	5,712	発見された!!	
9 奇々怪界 (駄菓子店)	415,600	PAPA	R-12
10 フェイオス	774,290	YNGWIE	HARD

プレイシティキャロット長岡店

新潟県長岡市大手通1-4-9グラントマンショングループ大手1F ☎(0258)36-7161

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ストリートファイターII	1,212,200	LUNA	ALL 春麗使用
2 ストリートファイターII		他 7キャラ募集中	対戦モード一時停止中であります
3 クイズ三国志	1,085,400	ENS	ALL 劍豪使用 86.8%
4 クイズ三国志		申請者なし	曹操使用
5 クイズ三国志		申請者なし (さいなむら?)	孫策使用 コソシッハレ!
6 クイズ三国志	5,254,900	JOB-あつし	ALL 呂布使用 90.1%
7 出たな!!ツインビー	2,036,500	まどろみ (選ばれません)	2-2
8 クイズ殿様の野望	6,636,600	松(か)秀 人呼んで XXX(名前) (詠歌)	ALL 三好使用 激甘!
9 クイズ殿様の野望	6,022,700	はつきり言つてまく であります。	ALL 長宗我部 信長
10 クイズ殿様の野望	5,468,350	ケイ屋(ふみ)(仮名) ケイ屋(ふみ)(仮名)もします(名前)	ALL 信長使用

オレンジハットとなみ店

富山県砺波市新又147-1 ☎(0763)33-1863

	GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイター II	888,200	りほちゃん	ザギエフ使用 ALL
2	ストリートファイター II	1,309,800	やまへん~やめやわ!	春麗 P1=ALL ボク=2 ALL
3	ストリートファイター II	1,326,700	HCM-鍾食的な男さん	ケン P=21(ALL ボク=3 インド)
4	アルゴスの戦士	5,118,980	超人的な男さん	ALL300円/復活! 市場価格設定
5	ヴィマナ	17,530,280	レーザーになったなあちゃん	(運) 110.5%
6	ストリートファイター II		5大会 優勝 中道裕次 RK戦 優勝 毛利一	黒崎格斗会 (中学生重賞)
7	アクトフェンサー	9,999,990	さんぽ娘 しらで下さ いよ~さく~さうきつ	4~5月 カンセイ 市場価格
8	ウィロー	297,950	寝たる! 花んじいさま すよ~! 医学を	最終終盤BOSS えぐく! 医学
9	ファンタズム	1,149,800	が建つ! やめやわ!	最終終盤BOSS 時代時代!!
10	ストリートファイター	624,400	命を使える用資!!	サガット デュアル版

ゲームインセガ高岡

富山県高岡市末広町元畠50-1 ☎(0766)24-5883

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII	1,309,100	DAL	ダルシム使用 オーラVOKO!ALL
2	ストリートファイターII	1,036,200	K・T	リュウ使用 ALL
3	ストリートファイターII	938,100	あーくいんのあーへん	ブルカ使用 ALL
4	ストリートファイターII	936,600	ぶぢさわ	春麗 ALL
5	ストリートファイターII	895,500	KEN	ケン使用 ALL
6	ストリートファイターII	815,300	だあくいんのあーへん	ザンギエフ使用 ALL
7	ストリートファイターII	665,900	だあくいんのあーへん	エドモント本田使用 ALL
8	コットン	1,769,320	わん!	2-6 4人設定 ノールール
9	スカイソルジャー	1,502,970	EIRTAN	ベトナム-2面
10	餃!餃!餃!	756,650	Y.F	ROUND-5のBOSSまで

HI-TECHSEGA金沢店 ☆=24

石川県金沢市片町1-3-9 ☎(0762)21-9115

	GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII (ユニット使用(選択無))	1,317,200	FGK-VIRGO	ノーマルALL PX20
2	ストリートファイターII (パンチ使用(選択無))	1,362,000	片山もん太・ラブラン マンゴー	ノーマルALL PX20
3	ストリートファイターII (パンチ使用(選択有))	1,416,000	すさまG-ARIES④	ノーマルALL オールバ
4	ストリートファイターII (ガイリ使用(選択有))	1,499,800	IKD-GON恵林△	ノーマルALL オールバ、DX13
5	ストリートファイターII (ケン使用(選択有))	1,353,700	すさまG-ARIES⑤	ノーマルALL オールバ
6	ストリートファイターII (春香使用(選択無))	1,426,600	すさまG-ARIES⑥	ノーマルALL オールバ、DX6
7	クイズ三国志 (劉備使用)	1,073,600	本田由ただクリアした だけ駄	ノーマルALL 81.3%
8	バイオハザード (ガイリ(選択有))	4,709,730	FGK-VIRGO	ALL ノーマル
9	ランサバート (中級です)	81,025	B.J	ノーマルでALL
10	ガンジョース (選択ではないです)	3,282,300	すさまG-カモネ⑦	ALLです ノーマルです

チャレンジャー関大前店 ☆=28

大阪府吹田市千里山東1-14-2 ☎(06)389-8072

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ドライブアーズアイ(ピービス)	3' 19"986	あべー大陸禁スッシャ	完全ノーマル設定 ALLノーマル
2 ヴィマナ	10,000,000+α	HYAKU-京城④	周目にて達成 ノーマル
3 (連)アーティラリーガン	2' 59"583	グレート幻・ぶつ壊す	ノーマル設定 BL8+883
4 (AT) ウィニングラン91(MT)	2' 57"716	NIS君元気? MOV-ばす	ノーマル設定 ALLノーマル
5 ストリートファイターII(ダルシム)	1,228,700	NAE!ムテキ号 58kg	ALL愛人3人ノーマル設定
6 ストリートファイターII	1,073,600	NAE!ムテキ号 59kg	ALL号は? ノーマル設定
7 ストリートファイターII(ザギエフ)	1,078,100	ST10	ALLノーマル設定
8 テキハキ	473,040	阿莊 単吉	Lv120 (30万は見えた)
9 (奪)ラン	1,354,700	本家 BOK	ALLノーマル設定
10 ストリートファイターII(ケン)	1,120,200	SIM	ALLノーマル設定

タウンスポットプレイランド ☆=14

大阪府茨木市中津町4-3 ☎(0726)36-5900

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ガンフォース	3,010,000	ING-S.N.(C)	ICALL あと60万?
2 クラッシャッター	0,444	MAY(八木まさか好き)	勝利タイガースを 好きだから使う)
3 (連なし)ストリートファイターII	1,343,500 Y.K.	勝利(なんて見渡)	Wx5
4 ストリートファイターII	1,357,800 ETS-EBI S.O.	季	ダルシム
5 ストリートファイターII	1,317,100 T.S.	春	ダルシム
6 ストリートファイターII	1,308,400 FTS-EBI S.O.	夏	ダルシム
7 テキハキ	941,080 NAA	冬	ダルシム
8 ドライバーズアイ	3' 31"536 Dia Maisun	スパーা MT	カベターンなし
9 ヴィマナ(連なし)	10,000,000+α	連なしは超づらい。	K.65% 残り14%
10 ブラックハート(連なし)	2,447,900 NAA	Ie3-3	

タイトーイン002スタジアム ☆=2

大阪府豊中市玉井町1-1-36 ☎(06)844-0586

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII(ブランカ連付)	1,529,200	WKO友の会しま~3 MRK-Xenon(魔)	ALLPX22 ドロX-13
2 ストリートファイターII(E.本田連付)	1,484,300	CYCLONE-HURRICANE	ALLPX22 つめX1
3 ストリートファイターII(ザギエフ連付)	1,380,100	ゼンザイン-MIG	ALLPX22
4 ストリートファイターII(ケン連付)	1,301,300	ゼンザイン-MIG	ALLPX20 つめX1
5 大地を壊ら(連付)	5,750,900	CYCLONE-KIW	ALLSPX禁使用 金×4
6 グラディウスIII(ダーティ連付)	1,394,230	HYAKU-ミぞ会長	UGF 2-10%ボス無難なん かるか?
7 クイズ三国志	3,057,200	GPT-S-ばははら	ALL構録使用 91.8%
8 ドラゴセイバー(連付)	2,177,890	HYAKU-京城④	ALLLPX9 ダルシム×4
9 ハットトリックヒーロー	TOTAL70	CYCLONE-CST②	ALL
10 スーパーバーバー'91(男子チーム)	153,110	CYCLONE-HURRICANE	ALL

アミューズ&レストメイヨー ☆=46

兵庫県姫路市駅前町222番地駅前第一ビル ☎(0792)22-7210

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 クイズ三国志(呂布使用)	9,999,999+α	LCN	ALL94.8% ノーマル設定
2 ヴィマナ	10,000,000+α	PaPipo創刊記念-SVR-WIZ(えび)	7-3'達成
3 スーパーバーピンボール	10,000,000+α	MJN	ボーラー使用 ノーマル設定
4 テキハキ	776,860	LCN(4日で)	LV.134 工場出荷設定
5 ファンタズム	全面クリア	LCN.MOL	水×8差 ノーマル設定
6 ストリートファイターII(ユウ)	1,279,900	STR-UTM	ALL①11-6-2
7 ストリートファイターII(ザイル)	1,410,100	Shuffle-典子	ALL 14-6-2
8 ストリートファイターII(ザギエフ)	1,215,300	ALFA	ALL①0-5-2
9 アクション	1千万点+α	SVR-WIZ(えび)	583%で達成! しかも!!さばっと!
10 バロディウス!(たこ)	1,683,600	SUR-T.N.(ぼは)	愛読書書き込み 2-3連

明石ラポス2Fゲームコーナー&ピノキオ ☆=20

兵庫県明石市本町1-1-32 ☎(078)912-5616

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ヴィマナ	10,000,000+α	アラカン美術がえええ SVR-WIZ(えび)	全機種ノーマル 金無し
2 クイズ三国志	カンスト失敗	これで六!個ソレ	6/20.荷。違い 裏方法は不公平!
3 スティールガンナー(クリア)	517,700	アラカン美術がえええ SVR-WIZ(えび)	AL66.4% ストリート対戦訓中!
4 スティールガンナー(ガルシア)	558,530	チアズミの恐怖! SVR-WIZ(えび)	AL70.0% 魔界も対戦訓中!
5 ワルトラン	1,143,550	マーティズハイヤタ 実	モード
6 出たな!ツインビー	3,300,950	明神の切り札(成長表)	2-5
7 ストリートファイターII(ザギエフ)	1,054,000	ストリーグラボガーボー PVの人の	ALL.ボーラー PV×
8 ストリートファイターII(奪)	1,373,900	リュウ超級特訓中!!	ALLPX22 ツメ×
9 ストリートファイターII(ブルガ)	1,406,100	ナディアよアサシナ W.I.W.	愛用書書き込み 魔界がええん
10 ゴルフィングレイツ	-7	運ちゃん! 健くに。開かせてやるMG	ホールアクト ミラクルモード

天野スポーツのゲームコーナー ☆=6

愛知県西尾市高砂町41 ☎(0563)56-2670

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII(ダルシム)	1,055,600	杉浦ビーター淳介	ICoin ALL ノーマル
2 ストリートファイターII(ガル)	1,199,200	六道りん~!100点あつ	ICoin ALL ノーマル
3 ストリートファイターII(エ.本田)	1,041,200	田中さんじゃ~あいま	ICoin 1人 ノーマル
4 ストリートファイターII(ザギエフ)	1,082,400	せんかくや~!一矢	ICoin ALL ノーマル
5 ストリートファイターII(リュウ)	1,094,200	EXP-SWB(?)サガソ	ICoin ALL ノーマル
6 バンクショット	112	DANNひりげんご SUPER	ICoin ALL ノーマル
7 USキーピー	2,248,470	Hawkins	ICoin ALL F18ホーネット
8 ガンフォース	605,910	水野大樹*だあ~	ICoin 4面
9 出たな!ツインビー	1,840,250	出たなシシー	ICoin
10 バロディウス!	1,001,400	pussy-MR!	ICoin 2-2 (発射中) ツインビー

ビッグキャロット京都 ☆=5

京都市上京区河原町今出川下横井町47-14ジョシティ・プランタンB1F ☎(075)211-4429

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 クイズ三国志	9,999,999+α	大明神(すりへみ)	ICoin ALL 93.1% 剣直立 全面クリア
2 アタックス	10,000	UYK	人目ヨコニー
3 ラッドモービル	残65秒	*あと2~3秒で限界*	無敵技ワープ無し ALL SPX20秒設定
4 エドワードランディー	2,664,008	WZH	ALL
5 バイブドーム	4,096,730	UYK	レベル1スタート ALL
6 バイブドーム	3,764,160	UYK	レベル1スタート ALL
7 バイブドーム(Cコース)	5,135,190	UYK	レベル1スタート ALL
8 ブロックアウト(点数部門)	336,360	引火クイズだ!ズガ夫	29面~29面 (コイズミ204)
9 スーパーファミリーユ (レー/USA-GP)	2' 03"513	史農科学212	P+P=1位 フローリー ベガ
10 アサルトプラス	1,263,550	PAJ	ALL 繁忙技術 R1クリア16750

ダイエーレジャーランドハ木店 ☆=2

奈良県橿原市新賀町大字西垣内251番地 ☎(07442)3-1212

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII	996,100	GEN	ブランカ ALL
2 ストリートファイターII	1,270,200	NABE	リップ ALL
3 ストリートファイターII	861,200	大阪から来た男	サンギエフ ALL
4 ストリートファイターII	1,077,000	大阪から来た男	ダルシム ALL
5 ストリートファイターII	1,110,200	大阪から来た男	E-本田 ALL
6 ストリートファイターII	1,092,200	草地隆	ガル ALL
7 ガンフロンティア	161,960	イージー	連なし3面
8 ヴィマナ	1,586,800	NABE	ノーマル 連なし136%
9 メジャータイトル	-17	E2 B13 P3 00	
10 琉球	225,860	SKELET	

プレイシティNASA杉本町店 ☆=17

大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5 ☎(06)694-4909

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII	1,505,900	WKO友の会しま~3 MRK-Xenon(魔)	運なし ALL P+P
2 ストリートファイターII	1,447,900	Y.N.	本田 ALL(P) ダルシムALL(P)
3 ストリートファイターII	1,402,600	HERO'S KKK	ケン ALL(P) リュウ
4 ストリートファイターII	1,466,200	DEVICE-SSS 因	春麗 ALL(P) ガイル ALL(P)
5 ストリートファイターII	1,420,800	DEVICE-SEI	64%運なし
6 バーニングファイト	1000万+α	DEVICE-SEI	4面 ピリー 運なし
7 クイズ三国志	2,416,700	クイズ大名XNM	運なし
8 ウイニングラン'91	2' 57"916	M.T	3面設定ノーマル 運なし
9 ファンタズム	6,828,200	DEVICE-SEI	2面 ピリー 運なし
10 バイオレンスマ	14,789,150	(その2)の下から4番 自クッカ?	オールバーフェクト ト

ヤングプラザジャンボ ☆=26

大阪府寝屋川市八坂町16-20 ☎(0720)27-6102

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ガンフォース	3,420,200	クンマー処理 党員	ノーマル Iコインオール
2 出たな!ツインビー	3,562,100	K-N(?)	2-5 ノーマル
3 E.D.F.	1,409,400	WHO	5面
4 ヴィマナ	10,000,000+@	右腕改造手術済み!! NSG-A-BOY(?)	ノーマル Iコイン
5 スティールガンナー	860,520	テロリスト捕獲金会長!! NSG-KOU(?)	ノーマル ALL
6 ストリートファイターII	1,324,700	ESW-IKA	ブランカ P=20
7 ストリートファイターII	1,394,500	OEC-M·I	春麗 P=22
8 ストリートファイターII	1,348,500	DIO	本田 P=20 ガイル P=21
9 ストリートファイターII	1,322,400	DEVICE-UZR	リュウ P=21 サンギエフ P=22
10 コットン(連有り)	2,983,420	てって炎殺	ノーマル 2周オール
10 コットン(連無し)	2,797,520	NSG-A-BOY(?)	ノーマル 2周オール

ゲームインカナザワ ☆=7

石川県金沢市安江町3-4 ☎(0762)31-3526

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII	1,427,100	IKA-妥協してしまった	ALL オールバ ルX10 爪X1
2 ストリートファイターII	1,367,600	IKD-ヨガフレーム	ALL PX21 爪X1
3 (スケ)ス	1,361,600	愛好会	ALL オールバ ルX2
4 ストリートファイターII	1,351,900	IKD-なぜオールバガ?	ALL オールバ ルX2
5 クイズ三国志	2,722,600	運ちゅう&GE+&	ALL オールバ ルX2
6 ガンフォース	2,317,900	KRT-KOS	ALL ノーマル 運X3
7 ラッドモービル	残りタイム 14秒	TACKNPPOP	ALL 1位 ノーマル
8 マジックソード	13,146,328	KRT-ペガシドンより がく魔王RIK	ALL ノーマル リードマン
9 バウンドフォーバウンド	473,717,000	人間五十年男ルビン	ALL スキー ハンドマンチャ
10 イメージファイト	1,345,800	B.J.-タコミ大量	2周ALL ノーマル

ゲームセンター大野プレーランド ☆=6

福井県大野市陽明町1-1401 ☎(0779)65-1146

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII	845,500	サイレントビュウの映画よ~ぜ。華日	③X① 5X3
2 ストリートファイターII	1,287,300	K-Y和	③X② 5X5
3 ストリートファイターII	1,144,300	コエコエ松	③X⑨ 5X5
4 ストリートファイターII	1,060,300	K-Y和	③X⑪ 5X5
5 (スケ)ス	883,800	M·M·M	③X⑤ 5X4
6 ストリートファイターII	1,138,400	谷口尚司郎	③X⑩ 5X3
7 ストリートファイターII	894,300	バーフェット	記録更新 ALL
8 (スケ)ス	686,300	谷口尚司郎	記録更新 ALL
9 コットン	686,300	谷口尚司郎	6面ボス
10 穴ウェ通信	2,604,000	E-ドリルナーカ	みんなりュウヨウケン

イエローハット ☆=97

愛知県名古屋市中村区則武1-11-9 ☎(052)452-5602

ヒットゲーム BEST10

プレイヤー人気中心

前回順位	順位	ゲーム名	得点	メーカー名	
1	1	ストリートファイターII	961	カブコン	
—	2	クイズ三国志	395	カブコン	
15	3	クラッヂヒッター	352	セガ	
2	4	スーパーバレー'91	301	V-システム	
3	5	ファイナルファイト	273	カブコン	
—	6	ヴィマナ	238	東亜ブラン/テクモ	
12	7	ファイナルラップ2	202	ナムコ	
7	8	ゴルフィンググレイツ	194	コナミ	
5	9	出たな!!ツインビー	160	コナミ	
10	10	雷電	146	セイブ開発/テクモ	
11位	ガンフォース 105	ハットトリックヒーロー 99	13位 ファンタズム 90	14位 コットン 88	15位 バーニングファイト 87

インカム中心

前回順位	順位	ゲーム名	得点	メーカー名	
1	1	ストリートファイターII	938	カブコン	
15	2	クラッヂヒッター	423	セガ	
—	3	クイズ三国志	385	カブコン	
2	4	スーパーバレー'91	326	▽-システム	
4	5	ファイナルラップ2	257	ナムコ	
3	6	ファイナルファイト	243	カブコン	
11	7	雷電	214	セイブ開発/テクモ	
9	8	ゴルフィンググレイツ	170	コナミ	
7	9	ハットトリックヒーロー	156	タイトー	
12	10	ラッドモビル	120	セガ	
11位	スーパーモナコGP 114	11位 ガンフォース 114	13位 バーニングファイト 112	14位 ヴィーマ 105	15位 GPライダー 104



断然人気第一位のストリートファイターII。先月よりさらに点数を伸ばしましたが、さすがに上積みはわずかです。人気はピークに達し、今後はゆるやかな下降線を描いていくのないでしょうか。中・高校生の多いゲームセンターでは、さすがにみんなうまくなってきてプレイ時間が長くなってきました。今までヒットしたトリス、ファイナルファイトに比べ難度はやさしげだと思うのでしかたのないところか。

それでも、都会の一般客の

歌舞伎宣傳
ワンドーム

だに人つきは衰えていないの
で、急激なインカムの落ちこ
みはないでしょう。

今月の2位、3位はクイズ
三国志とセガのクラッチヒット
ターが上がつてきました。ク
イズ三国志は、殿様の野望に
続く力バコンのクイズもので
統編といっていいぐらいです。
手堅くファン層をとらえたと
いったところでしょう。

ーム以外のジャンルのゲームにパワーがなさぎます。いい内容のゲームならヒットするというのはいつの時代でも変わらないと思います。

出でています。今度はサッカーゲームを作つてもらいたいと思うのは我だけでしょうか。全体を通してみると、インカム中心では2位のクラッチヒッターをはじめ、野球、バレーボール、ゴルフ、サッカーリーとベストテンにスポーツゲームが4機種入っています。現在はまさに、スポーツ・クイズ全盛といっていいでしょう。

ストII またまた断トツ

ストII人気はピークか

多いところでは、まだ1～3試合目くらいまで終わってしまっても見かけます。いま

川島玩具店 ☆=18

兵庫県高砂市高砂町鍛冶屋町1411 ☎(0794)42-0094

GAME	H1-SCORE	NAME	備考
1 ストードファイターII (春麗)	1,256,400	G+WAX-WIN	ALL PX20
2 ストードファイターII (リュウ)	1,205,400	GIW	ALL PX17
3 ストードファイターII (ゲン)	1,163,400	G+WAX-TAR	ALL PX17
4 ストードファイターII (ラムカ)	1,142,200	KRO	ALL PX18
5 ストードファイターII (E.本田)	1,154,900	G+WAX-WIN	ALL PX16
6 ブラッドブレイザーズ	全面クリア	GTRII、TAN,WIN	ALL 3名達成!
7 ニモ⑩	2,306,500	G+WAX 会長-TAN (EL)	ALL 残0
8 出たな!!ツインビー⑩	1,925,500	KRO	2-1
9 TATSUJIN⑩	1,106,090	合六	エアリ72 全種/ノーマル設定
10 ハバースポーブスペシャル (達矢)	419,460	生きとったんかー	ALL

ジャスコ川西店プレイランド ☆=4

兵庫県川西市小花1-6-16 ☎(0727)59-7464

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	クイズ三国志	7,567,100	ト部兼好	ALL 94.5% 劉備(達なし)
2	ガンフォース	619,200	信長	R-4
3	バーニングファイト	212,800	信長	R-4
4	ウルトラマン	691,770	イカ八郎	R-11
5	ストリートファイターII (ガイル)	1,334,800	信長	ALL
6	ストリートファイターII (ザ・ギエリー)	1,290,300	NAS	ALL
7	ストリートファイターII (エドモン・本木)	1,286,100	逆流の女	ALL
8	ストリートファイターII (ラブシカ)	1,276,100	信長	ALL
9	ストリートファイターII (ユウウ)	1,257,600	逆流の女	ALL
10	ガンフロンティア	1,013,450	よけま(りボンバー!!)	ALL 残4 (達)

イーストランドファミリーガーデン ☆=8

岡山県津山市川崎147イーストランド別館 ☎(0868)26-2527

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII (ヒュウガ)	1,241,500	T社(日本)はよく置いてます でもSANSIさん	コイン×11 体格がぼけている
2	ストリートファイターII (ケン)	1,265,800	珍しくない? さくまかえ ひらがなSANSI	コイン×11 おでこでれのん
3	ストリートファイターII (ザ・ギガフ)	1,055,900	新型RX-7買った中古 T社(日本)SANSI	コイン×11 ペガサスX2
4	ストリートファイターII (春麗)	1,124,200	山崎からなら毎日来れる んちう? MUL	コイン×11 むちゅーよんな
5	サイバーパンク (基盤壁)	8,973,300	KISAMA☆	コイン×11 ノーダメージX4
6	マイストライカーア (迷走ト-ソ-ン)	80,331,470	サン・ルーク・パンチャ MC-SAN	コイン×5 怪盗X5 MC-SAN ALI-SAN
7	ウイニングラン'91	2'58"339	今ドリオザン! が熱 いもんもH.Z	MT3LPやっぱり入れ た
8	バンクショット	122点	ASSEMBLE-AT.N	コイン×11
9	ヘビーウェイチャンプ	9,832	おれのクレーゼーはべい かってて食う太郎(主)	ATL×6 食う太郎全 部食べかう!
10	ファイネストアワー	1周クリアもできん…	第1回土曜日選手権 SFII@東京大会~♪	ちゃーちゃーちゃー

インスピアイア遊

岡山県岡山市新保107 ☎(0862)34-2649

	GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1	グラディウスIII	2-10	SUR-Y. M 廃車パワ ー使用	B-F・ノーマル(連 2時間)
2	ヴィミナ	5,000,000+ α	SUR-Y. M 咲をせめ る男	ノーマル連なし 体力切れ
3	ストリートファイター II	1,000,000+ α	S-T. M 不良少年	春麗ノーマル コインALL
4	ストリートファイター II	1,198,400	MVX-R	ケン ALL ノーマル
5	ワルキューレの伝説	900,000+ α	SUR-Y. M 穴うめ仕 事人	ノーマルALL もちろん穴うめ
6	ファンタズム	3,262,000	S-T.M.	コインALL のび大太郎 使用
7	ストリートファイター I	申請なし	波動革命	ラクハード アップアッタ筐体
8	グラディウス III	5面	TM. 最強装備部品S レーザー/リデュース	コントローリング S+ブンズン
9	グラディウス III	2-10	SUR-G (G=III)	B-F・ノーマル (連店舗)で2- 3回ねらえ奴から脛 くわづけ
10	ウイニンググラン'91	申請なし	5周設置 土屋圭一 来店(ウ)	くわづけ

ゲームハウスカントリーボーイ ☆=6

広島県広島市安佐南区長楽寺1-1-37 ☎(082)872-1605

	GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1	ヴィマナ	10,101,010	SHC-せっくん ちくわ ～に!!	732%ノーマル 連無
2	スーパーべーべー'91 (男子)	120,630	YAM	ALLノーマル
3	スーパーべーべー'910 (女子)	113,520	・・Z	ALLノーマル
4	ガンフォース	2,153,700	AIA	ALL IP ノーマル
5	サンダーソーン	6,623	AIA	ALL IP ノーマル
6	ストリートファイターII (ガール)	1,315,600	AIA	ALLノーマル PBx12
7	ストリートファイターII (エドン・本田)	1,296,400	AIA	ALLノーマル 連無
8	ストリートファイターII (ブルー)	1,280,300	AIA	ALLノーマル 連無
9	ストリートファイターII (ブラン)	1,225,900	AIA	ALLノーマル 連無
10	クイズ殿様の野望	8,655,200	SHC-せっくん ちくわ ～に!!	ALL93.8% 三好ノーマル

ゲームインプラザオリエンピアン ☆=17

福岡県北九州市小倉区京町2-6-7 ☎(093)521-2040

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII (春麗)	1,405,900	L1	IC ALL オール①
2 ストリートファイターII (リュウ)	1,399,100	HALFLING	IC ALL ①X15"X1
3 ストリートファイターII (ガイア)	1,317,700	BIG	IC ALL Px20
4 ストリートファイターII (E.本田)	1,338,800	KAI CHAN	IC ALL ①X20"なし
5 クイズ三国志	855,700	忍者魔巣太阿<忍>	IC 79.8%
6 ファンタズム	4,461,900	Ran	IC ALL
7 スーパーバレ'-91	132,830	忍者魔巣太阿<忍>	IC 男子 ALL
8 サンダーゾーン	7,051	Ran	IC ALL
9 ガンフォース	2,187,300	GMC-MARIKO	IC ALL
10 コットン	2,830,200	G.M.C.DURAN	IC連なし ALL

スーパー・アカントンボ ☆=14

福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-10 ☎(092)682-0555

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ヴィマナ	9,545,030	Y.SUZUKI	660%
2 ヴィマナ	7,012,930	東京だましいぶか虫君	469%
3 ストリートファイターII	1,341,500	AQUA BEET HAN	タミス×2 タミのかす 女
4 ストリートファイターII	1,290,700	SGC-JEMINI	女 PX21 ①コイン ALL
5 ストリートファイターII	1,223,900	AYU	①コイン ALL
6 ガンフォース	2,209,700	FEY-TAS! 結局終わ てしまった!!	①コイン ALL
7 ガンフォース	2,142,900	カガフオース3239 500 ASA	①コイン ALL
8 サンダーゾーン	5,919	FEY-TAS! 6000は出 てしまい!!	クリア3人目 (スヌーク)使用
9 バーニングファイト	271,900	SGC-西田-JEMINI (SRFC)	①コイン 4面デュエ
10 ギャラズバニック	1,394,900	SGC-⑩-JEMINI	①コイン ALL

PLAY-HOUSEアスカ ☆=2

佐賀県伊万里市浜町五番街 ☎(0955)23-2895

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ガンフォース	607,701	Mr-AKI-I	S-4
2 ニンジャキッズ (半纏)	2,089,780	Mr-FBI	S-5
3 ランバート	32,155	Mr-YR	
4 ストリートファイターII (リュウ)	1,198,300	OGA-OWA	ALL
5 ウイニングラン'91 (6MT)	2'59"199	IPA-MN	ALL
6 リーグボールリング (ラッシュ)	2,500	IPA-MN	
7 ローリングサンダー2	607,310	Mr-FBI	S-8
8 クイズ殿様の野望	5,363,200	Mr-E・田中丸	ALL95.5%
9 ASO-II	2,223,400	OGA-OWA	A-11
10 ガンフロント	437,100	OGA-OWA	S-5

サミニハウス ☆=1

長崎県島原市白土町1033-6 ☎(0957)62-4547

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII (ケン)	1,081,600	僕の人生第一歩!!	①マール③無 1クレ ALL
2 ストリートファイターII (リュウ)	972,800	金チャラリア!!	①マール③無 1クレ ALL
3 ストリートファイターII (ブランク)	927,000	あがめがこれしかない	①マール③無 1クレ ALL
4 ストリートファイターII (ダムル)	844,500	火山爆発!!まる男。	①マール③無 1クレ ALL
5 ストリートファイターII (ザギエフ)	760,900	ボタンつでダブルリ	①マール③無 1クレ ALL
6 ストリートファイターII (E.本田)	923,200	レバーを貼てスーパー	①マール③無 1クレ ALL
7 ストリートファイターII (ガイル)	829,300	まだサニは大丈夫。	①マール③無 1クレ ALL
8 ストリートファイターII (春麗)	1,221,500	みんな夏休み!!僕は大	①マール③無 1クレ ALL
9 ヴィマナ	10,000,000+	人気店!!長崎に帰	①マール③無 1クレ ALL
10 スーパーバレ'-91	125,420	桑原氏、英店ありど	①マール ALL 女子使用。Vic くございました。

ゲームキャロット住吉

長崎県長崎市千歳町11-6 ☎(0958)47-3352

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII	658,200	中島 稔	社会人 ケン使用オール
2 ハットトリックヒーロー	11点	佐藤 謙	6面 高1年
3 雷電	170,660	橋 雄二	中3年生 2面
4 ストリートファイターII	726,700	吉田 司	西高1年生
5 サンダークロス	161,120	中村 彰平	中3年生 3面
6 スーパーバレ'-91	37,700	清水 邦夫	中3年生 3年
7 ストリートファイターII	792,800	井口 祐治	中2年生 11通
8 スーパーバレ'-91	57,890	道津 孝之	高1年生 5面
9 サンダークロス	1,327,040	森田 祥彦	高1年生 7面
10 ハットトリックヒーロー	14点	川崎 浩介	高1年 6面

ブレイシティキャロット藤塚店 ☆=2

香川県高松市藤塚町1-13-7 ☎(0878)97-2071

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ゴルフングレイツ	-12	JKS	①コインリニア
2 スтиールガンナー	544,310	明貴駿平	①コイン ALL ミスショット12
3 ストリートファイターII	1,267,000	げった!!	①ゴルフニア グリーン PK2
4 ストリートファイターII	1,291,100	RUN	ALL②ラブPK X19 タルヌベス
5 ストリートファイターII	1,298,700	明貴さんとの駆けぐん	①ゴルフニア ガイルX20
6 ストリートファイターII	1,319,200	まさし	①ゴルフニア リラックス20ルミス
7 ストリートファイターII	1,346,300	あずま師匠 5万ミス 回だけ PK21	①ゴルフニア 春麗
8 ストリートファイターII	1,338,500	あずま師匠 オールバ ースト	①ゴルフニア ケン
9 ストリートファイターII	1,226,700	げった!!	3X1.5X.8X1ALL ザギエフ
10 ストリートファイターII	1,312,600	VGC-S.O!	3X1.5X.8X2+20 ALL E木田ちゃん

ウィルトークタイトー大街店 ☆=16

愛媛県松山市大街道1-6-4 ☎(0899)33-6806

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII (グラシム)	1,001,700	SUR-PENJ	ALL大甘 あと40万
2 ストリートファイターII	1,160,400	PIA-Y-Y	ALL 大甘 (8.6.0)
3 ストリートファイターII (ブランク)	996,500	PIA-CNT!	ALL (10.3.0)
4 ストリートファイターII (ガイア少佐)	961,200	PIA-VAL	ALL
5 ストリートファイターII (木田)	1,142,200	PIA-Y-Y	ALL大甘 (8.6.0)
6 ストリートファイターII (ケン)	1,040,600	T.O	ALL By-ベンギン村
7 ストリートファイターII (ザギエフ)	851,100	PIA-VAL	ALL教甘 今治行き 完走
8 ブランク・ビート (FRANCE)	3' 27"05	SUR-LEE & BAC	2' 10回プレイ
9 レーシング・ビート (U.K.)	4' 02"02	SUR-LEE	2回事故死
10 ハットトリックヒーロー	TOTAL34	TOM	ALL ふっ余裕だせ!

チャレンジバンバン ☆=16

愛媛県松山市道後又4-29 ☎(0899)24-5583

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ヴィマナ	10,000,000+α	くまー、Y.Y	7-2 速成(運 なし)
2 ストリートファイターII (ケン)	1,339,700	K.I	ALL
3 ストリートファイターII (ブランク)	1,358,400	PIA-Y.Y	ALL
4 (春麗)	1,321,400	PIA-JAN	ALL
5 ストリートファイターII (リュウ)	1,263,600	K.I	ALL
6 ガンフォース	3,285,800	しけ点ぶう	ALL
7 ゴルフングレイツ	-8 (-5,-3)	CBR	ALL
8 ゆうゆのクイズでGO!GO!	352,940	りくいな	ALL
9 クイズ三国志	誰かカンストして		もう違い?
10 空牙 (ヴァルキリア)	4,410,300	びびる立原	ALL運なし

モンキーhaus本館 ☆=99

福岡県福岡市中央区六本松2-6-7 ☎(092)731-0053

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 クイズ三国志	9,999,999+α	みやさん	ALL②ゆうび →りゅうせん
2 アタックス	10,000	みやさん	ALL
3 ヴィマナ	10,000,000+α	知恵な子塔 他の名の皆様	ALL
4 ゴルフングレイツ	-24	ESP//	ALL(-15,-9) ペテラス使用
5 テキバキ	1,316,800	ESP//	レベル 170
6 ストリートファイターII (リュウ)	1,474,200	H.K	ALL ブランカのがし
7 ストリートファイターII (チキン)	1,521,400	SPR	ALLバーフェクト
8 ストリートファイターII (ザギエフ)	1,492,200	G.M.C.-やちよ	ALL バーフェクト
9 ハットトリックII (木田)	1,461,000	G.M.C.-やちよ	ALL バーフェクト
10 ストリートファイターII (ガイル)	1,505,000	G.M.C.-HSA	ALL タルのカレ

サブカルチュア ☆=17

福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6黒崎ビル

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ヴィマナ	10,000,000+α	SUR-文 & TSU & JDA-RGLの3名	連射つき 3人共 7周目に達成
2 ストリートファイターII	1,387,400	イオンサブライ マスク 8号(ICH)	ガイル ALL
3 ストリートファイターII	1,343,800	SUR-マスクI号 (MSK)	ダルシムALL
4 ストリートファイターII	1,329,400	イオンサブライ マスク 8号(ICH)	ケン リュウ ALL
5 ストリートファイターII	1,314,000	Mr.X	リュウ ALL
6 ストリートファイターII	1,211,000	STU LUKE RANKO	ザンギエフ ALL
7 出たなし!ツインビー	3,206,550	K.K	2-4
8 コットン	2,529,760	JDA-RGL	23イン 2周 ALL連射つき
9 スティールガンナー	623,400	Mr.X	ALL ガルシア
10 クイズ三国志	6,313,100	A.S	ALL 劉備使用 正解率94.5%

ビデオゾーン50+ラピタランド ☆=11

鳥取県米子市駒町2-52 ☎(0859)22-9748

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ラッドモビル	17秒残	N.T	ラピタランド ALL
2 ウルトラマン	305,640	AZK	ラピタランド ノーマル
3 サンダーゾーン	3,004	H.I	ラピタランド ノーマル
4 ストリートファイターII	1,104,100	TAK	ラピタランド ノーマル
5 ストリートファイターII	1,075,400	KOH	ラピタランド 春麗
6 ヴィマナ	1,583,900	MC	エリーア125 ノーマル
7 テキバキ	261,580	MC	レベル96
8 ランバート	19,877	山崎茂	ノーマル 4面
9 ストリートファイターII	1,309,300	TAK	ノーマル バーフェクト20
10 ストリートファイターII	1,328,300	APA	ノーマル バーフェクト19

ジョイランドタイトーイン ☆=8

島根県松江市西津田町5-1-9 ☎(0852)26-6236

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII	1,106,300	ABE	リュウ使用 バーフェ
2 ストリートファイターII	1,112,300	ABE	ケン使用 ①コイン ALL
3 ストリートファイターII	1,210,000	VTR YU㊁	春麗使用 ①コイン ALL
4 ストリートファイターII	933,500	ABE	ガイル使用 ①コイン ALL
5 ストリートファイターII	1,152,800	名無じ君	ブランカ使用 ①コイン ALL
6 ストリートファイターII	808,400	ABE	ザギエフ使用 ①コイン ALL
7 ストリートファイターII	871,800	VUL-YUY㊁	エドモント使用 ①コイン ALL
8 ヴィマナ (IP)	3,515,130	MAR	①コイン-253%
9 ヴィマナ (2P)	12,806,010	VTR & MAR	①コイン-658% P+2B
10 レーシングビート (JAPAN)	4' 11"18	日本北京原人 亜久里 別名ノット一重久里	日本北京原人 亜久里 別名ノット一重久里

ゲームシティDADA ☆=3

島根県出雲市天神町70-12 ☎(0851)21-8477

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII	1,036,		

てあたりしだいゲームリスト

6月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー名	操作	ジャンル	発売日	メーカーからのPR
ガンフォース	アイレム	8-2	アクション	6月	2人同時プレイ可能な近未来戦争ゲームだ!
クイズ三国志 -知略の霸者-	カブコン	0-4	クイズ	6月6日	個性的な能力の4君主の1人を選び、知力を駆使して中国統一を狙え!
ストライクファイター	セガ		体感シーティング	6月	
ダイナミックC.C.	セガ		スポーツ	6月	スーパーマスターズ以来のシステム24ゴルフだ。
ヴィマナ	東亜プラン/テクモ	8-2	シューティング	6月14日	もう説明の必要はないでしょう。全面クリアを目指してください。
洗脳ゲーム TEKI・PAKI	東亜プラン/テクモ	4-1	パズル	6月27日	東亜プランが作るパズルゲームも爽快になる!
麻雀いかがですか	ミッセル	KB	麻雀	6月7日	

7月以降発売予定ゲーム

ゲーム名	メーカー名	操作	ジャンル	発売日	メーカーからのPR
クロスブレイズ	アイレム	8-2	アクション	7月7日	中世が舞台の2人同時プレイアクション。アイレムパワーを見よ!
クイズ大捜査線	エス・エヌ・ケイ	4-4	クイズ	7月2日	ハイスピード・インテイジョンス・ムービー公開!
あしたのジョー伝説	ウェイヴ/ エス・エヌ・ケイ	8-2	スポーツ	7月上旬	リングの上で死闘を尽くすジョーのあしたはどうちだ?
クロスソード	アルファ電子/ エス・エヌ・ケイ	4-2	3Dアクション	7月	剣技と魔法の奥義をつくり、ペルカンの地を魔人ナウシカからとり戻せ!
2020スーパーベースボール	エス・エヌ・ケイ	8-4	スポーツ	8月	パワードスームに身をつみ、体力の限りを尽くす電脳野球決定版!
ベルリンの壁	カネコ	4-3	アクション	7月	穴を掘って敵を捕まえ、たたき落として倒せ!
ルースターズ	カブコン	8-2	アクション	7月10日	CPシステム第15弾! バラエティ豊かな3つのゲームが1つの基板に入ったワンダーダー3!
チャリオット		8-2	シューティング		
ドンブル		8-1	パズル		
マッドドッグマッキー	カブコン		ガンシーティング	7月中旬	プレイヤーの判断で物語が二転三転。銃を片手に荒くれ者を倒せ!
クライムファイターズ2	コナミ	8-2	アクション	7月12日	コナミの新4人同時プレイシリーズ第1弾。続々登場の予定!
ラッドラリー	セガ		ドライブ	7月	ラッドモビルの通信機能つきレースバージョン。
D.D.クルー	セガ	8-2	アクション	7月	4タイプのファイターから1人を選び敵をなぎ倒して進め!
レールチェイス	セガ		体感シーティング	未定	
トーナメントチャ ンプ	タイトー		スポーツ		グリーンもまぶしい鮮烈映像。
麻雀天開眼	ダイナックス	KB	麻雀	7月	千年に1度の天開眼の日、特別役満大決戦が始まる。
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES	データイースト		ピンボール	7月上旬	ご存じT.M.N.T.のピンボール版。デコボン第12弾!
グッとE雀	セイブ開発/テクモ	KB	麻雀	未定	とってもE雀の続編登場だ。
クイズ学園バラディス	テクモ	0-4	クイズ	7月上旬	7つの学園を頭脳で制覇。サイコロを振る度に何かが当たる!
デスマレイド	データイースト/テクモ	8-2	アクション	7月中旬	FIGHTING FANTASYのバージョンアップ版! 多彩な技で戦い抜け!
WWFレスルフェスト	テクノジャパン/テクモ	8-2	スポーツ	未定	調整中だよ〜ん。もうちょっと待ってね。
サンダードラゴン	NMK/テクモ	8-2	シューティング		4種の8段パワーアップショットを使いこなせ! 超本格継続シューだ!
ゴーリーゴースト	ナムコ		ガンシーティング	7月下旬	ジオラマから現れるゴーストたちを撃ちまくれ!
ターボフォース	V-システム	8-1	シューティング	未定	車型戦闘機を操る縦スクロールシーティング。爽快感抜群!
闘火BLAZERS	V-システム	8-2	アクション	未定	4人同時プレイのアクション。必殺技は必見!
メタルラビット	V-システム	8-2	シューティング	未定	縦スクロールシーティング。2ステージごとのデモが必見!
アクロバットミッション	UPL	8-2	シューティング	7月	久びさの縦スクロールシーティング。UPLらしさ爆発!

ジャスコ大分店ナムコランド

大分県大分市中央町1-2-7 ☎(0975)37-1308

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
ドラゴンセイバー (IP)	1,927,710	安部 彰	ALL/8回×6
ドラゴンセイバー (2P)	1,535,690	JRC+CAC	ALL/1P×3 PIGガンバレ!! 8回×4 2P×2
スティールガンナー	6,158,540	Mr.X	ALL/クリア 残3
ASO II (IP)	2,634,300	REM	全2周クリア 残3
サンダーボーイ (IP)	6,829	Final	ALL/アリア 永々がわからない
ストリートファイター II	1,192,100	LORD.SYU	ALL/ガイル少佐
ストリートファイター II	1,250,500	Mr.X	ALL/リュウ
ストリートファイター II	1,230,700	CAC	今年は家庭用ゲームが熱い ALL/CHUN LI
ローリングサンダー2	792,340	八木 政幸	ALL/残なし
ガンフォース	2,138,100	BUI(本物)	ALL

ゲームプラザ ☆=137

熊本県熊本市九品寺5-15-7 ☎(096)371-9050

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
ストリートファイター II	1,522,500	金子少佐	ガイルALL
ストリートファイター II	1,494,700	土佐のICE	春麗ALL 爪×3やっとた
ストリートファイター II	1,402,900	DIO	ケンALL Px22 爪×1
ストリートファイター II	1,431,400	Y☆MAC	春麗ALL Px21
ヴィマナ	10,000,000+α	DIO YSD P.0/03名様	全日本選抜 吉岡-中野(V) -8
ゴルフイングレイツ	-13	全日本選抜 吉岡-中野(V)	ハーフ- -8
クイズ三国志	9,999,999+α	竹	クレALL 呂布使用
ランパート	88,734	ACA-KMT	クレALL 昇進
パロディウス!	2周目5面	竹	ソウビーマン マジカル
ファイナルファイト	4,057,120	Y☆MAC	ALL/ガル使用

神宮前キャロットハウス ☆=5

宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル ☎(095)29-3967

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
ストリートファイター II (E-本由)	1,242,200	MGF-ZIN	コインALL
ストリートファイター II (リュウ)	1,155,600	YYA	コインALL
ストリートファイター II (春麗)	1,127,900	バーバリアン中野	コインALL
ストリートファイター II (ガイ)	1,089,400	NAKARIN	コインALL
ガンフォース (IP)	2,216,500	謎のアーティラリースG来るな!	コインALL
クラッヒッパー	A-V500	MGF-KOBのEP82	5-0
クイズ三国志	2,114,900	MGF-KOBとあやしい仲間たち!	コイン ALL 孫策使用50.2%
バーニングファイト (デューン)	218,500	MGF-KOB	コイン4面 ノーマル設定
サンダーフォースAC	2,326,970	2万円レギュラー ポーナスKAD	コインALL
ファンタズム	1,052,400	UTO 常	クリア

HI-TECHSEGA延岡&宮崎店 ☆=3

宮崎県延岡市幸町3-110島津ビル ☎(0982)32-6521

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
ストリートファイター II (グリルシ)	1,051,300	NAO	クリア P:15
ストリートファイター II (ブラン)	1,034,800	ARIEL	クリア P:12
US USビギー ^(F-14)	2,143,330	URD	クリア
E.D.F.	1,455,300	URD	5面中ボス
スーパーパン (ツアーモード)	2,423,350	CAN	2-27
ストリートファイター II (春麗)	1,342,700	櫻川	クリア P:21
ストリートファイター II (E-本由)	1,251,700	K-O	クリア P?
ストリートファイター II (リュウ)	1,220,700	福田	クリア P?
ストリートファイター II (ガイ)	1,221,300	MAK-02	クリア P:19
ファンタズム	1,052,400	UTO 常	クリア

ゲームピアチャンス国分店 ☆=6

鹿児島県国分市中央3-12-37 ☎(0995)47-3457

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
ストリートファイター II (春麗)	1,366,200	CAL II 研究会会長 若過ぎ蒼麻	ALL/ノーマル オールバーフェクト
ストリートファイター II (ガイ)	1,337,000	ELLE 研究会会長 ちょん長	ALL/ノーマル
ストリートファイター II (ダーラ)	1,332,100	FW-ヨガファイア NAT	ALL/ノーマル オールバーフェクト
ストリートファイター II (E-本由)	1,269,900	CYBER YAS DAMIAN*	ALL/ノーマル Px1-35
ストリートファイター II (ガイ)	1,218,500	GOE	ALL/ノーマル MISS3
ストリートファイター II (ザギキフ)	1,012,700	GOE	ALL/ノーマル
ストリートファイター II (リュウ)	1,218,500	GOE	ALL/ノーマル
コットン	2,325,200	I'm21エモン 谷村有美君3	全周クリア ノーマル設定(無)
ラッドモビル	残37秒	山梨照美	ALL/ノーマル ワープ無し
出たなしツインビー	2,759,350	GOE	2-3 ノーマル奇跡!!

ゲーメスト 次号は8月30日発売!!

10月号スト II 全国大会速報!!

S.D.ガンダム、急浮上サンダークロス II ワンダー3、シンプソンズ、遅れてゴメン「きれいに刷ってね」一挙7ページ

それはストリートファイタ

お金を使うのは
だれか

最近、ゲームメーカーで大手とされているセガ・ナムコ・タイトーから新製品があり出でています。これは一年くらい前からの傾向です。

セガはラッドモビル、クラッヂヒッターというドライブ・スポーツものには安定した力を示しています。しかし、ドライブ・スポーツ・クイズのものに限ってあって、ショーティング・キャラクター・アクションゲームはほとんど出していません。

これが、ナムコ、タイトーになるともっと顕著です。それが端的に現れたのが、仙台で行われたMAMOのショーでした。

このショーやにはナムコ・セガは出展せず、タイトーは出展したものの自社の新製品は一つも出でていませんでした。

少し知識のあるゲームファンなら、なぜセガ・ナムコのブースがなかつたか不思議に思つたことでしょう。事実、私もそのような声を会場で聞きました。

AOUシヨーもそうですが、

一般入場を認めるショーやは高校生から20代前半のプレイヤーでうまります。業界の方はうつとうしく思われるかもしれません。結局は彼らが払つたお金が業界を支えているのです。

論

最終ユーリーに もつと気配りを

I-IIの大ヒットを考えても明らかでしょう。ストIIはどう見ても背広を着たサラリーマン中のゲームではあります。

しかし、最終ユーリーであるブレイヤーが集まるショーに出展しないということは、最終ユーリーを軽んじている現れではないでしょうか。私はそのように感じました。

世代交代は
進んでいるぞ

ゲームにくわしいブレイヤーは、プレイ時間が多少長くても結局一番お金を使つてくれるお客様です。事実、私が今までゲームを使つたお金は普通の人に負けないぐらいです。そんなお得意様に対してもこれほど気配らない業界もそうではないでしょう。このことは私がゲームライターとしてずつと感じてきたことであります。その体质はまったく変わつていいと思います。

今後、家庭用でゲームを好きになり、ゲームにくわしくなつたブレイヤーたちがどんどん増えてくるでしょう。今でも増えてきています。今後はいつそう、「ブレイヤー」とゲームを大事にするメーカーと、そうでないメーカーとの差が出てきてしまうのではないかと想っています。

（ぜんじ）

●みんなストIIやってる中、私は別のゲームにはまってる。

ストIIがでた頃、やることがなかったのでしかたなくやってたけど、自分向きのゲームがでたのでストIIはやめた。やっぱりキャラクターゲームは合わないみたい。ドライブ、大型のものはうがうが早いから面白いや。さて、気合入れっそ！（するする）

●今月の常識一言。普通の郵便で現金を送つてはいけません。現金書留か郵便為替、小為替を利用しましょう。

先月書き忘れたけど、迎夢達人さん、記念品をどぞ。

クロスワードのパズル投稿も歓迎するぞ。掲載は出来次第、伝言板葉書がオーバーフロー。縦横両方の葉書を送つてくるのは賢い。掲載確率は上がりります。（APAPA）

●今度、セガで出るレールチエイスはトロッコの体感ゲームだそう。その筐体画を描いているイラストレーターの塩谷氏はメガドライブのバーミリオンとかジュエルマスターともかく描いているんだけど秋には個展をひらくということだよ。日程決まったら告知するね。（みんく・いるか）



●一日千秋の思いで待ち望んだストII開発者との対戦会。結果はほぼ引き分けに終わつたが、実に内容の濃いものだった。それにしても、カブコーンほどゲーム好きで上手な開発者の多いメーカーはない。これだけプレイヤーに近いからこそ、プレイヤーのニーズに応えたゲームが作れるのだろう。（Y.O.U.A.）



●みんなストIIやってる中、私は別のゲームにはまってる。

ストIIがでた頃、やることがなかったのでしかたなくやってたけど、自分向きのゲームがでたのでストIIはやめた。やっぱりキャラクターゲームは合わないみたい。ドライブ、大型のものはうがうが早いから面白いや。さて、気合入れっそ！（するする）



●今月の常識一言。普通の郵便で現金を送つてはいけません。現金書留か郵便為替、小為替を利用しましょう。

先月書き忘れたけど、迎夢達人さん、記念品をどぞ。

クロスワードのパズル投稿も歓迎するぞ。掲載は出来次第、伝言板葉書がオーバーフロー。縦横両方の葉書を送つてくるのは賢い。掲載確率は上がりります。（APAPA）



●テレ朝のCNNディブレイクで1日が始まる。川瀬真由美アナと小西克也氏の絶妙なやりとりが好きなのだ。その後、TBSのビッグモーニングで畠山美子、香川恵美子アナを見て、次のモーニングアゲで不慣れな渡辺真理アナを見る。最近はこんな毎日です。（美人アナ研究家じーぶー）



●カブコンチームとの対戦は異常なほどに熱かった。試面では表現しにくいのが残念。

ストII対戦では相変わらずメインにブランカ、続いて本田。ブランカのライバルはダルシム。ガイルは眼中なし!! 本田のライバルはやはりガイル。挑戦者を求む!!

（隠し玉は春麗・悠理）



●ストII大会まであと1週間と迫ったところでは私も惚れでやつたりする。私は大道芸に真のストIIを見た！ってことで、空中投げの奥義を極めんと日々努力します。

①：アーケードゲームは資料公開が読者としてはうれしいのでは？（：また「資料に基づいて」かあ～！…私は負けない）（水島屋下、J.）



●ストリートファイターII増刊用の攻略原稿で大わらわの状態。締め切りが超近い。そうそう、SFIIといえば、リュウ・ケンの背負い投げは投げるとときに襟を持つ側の手が返っている。黒帯にしては甘いな、フッ…。話かわってこの前教習所卒業。この号でてるころは免許取得！かな？ P.S. 北出さん雷牙2周できてよかったです。（N.O）



表紙の裏をとれ

今月の表紙はクライムアイターです。ストIIの全国大会と増刊の仕事が待ちかまえていた。ストII全国大会はゲーム本格的に動き出しました。車のベント、社内的にはまあまあ、評判がよかったです。ですが、いかがでしょうか。車みたかなぎなものに自分の絵が描かれていて、その多くは恥ずかしいのですが、機会があればまたやりたいと思います。（藤原ひさし）

●ゲームストリート9月号

平成3年9月1日発行 第6巻9号通巻62号

編集人 高橋己代子

発行人 加藤博

発行元 株式会社新声社

〒101 東京都千代田区内神田1-15-15

柴田ビル

電話 03(3293)9321

編集部 03(3293)9324

印刷 凸版印刷

©1991 新声社 雑誌03659-9

本誌からの無断転載を禁じます。

◆編集 石井ゼンジ 山河悠理 GOD鈴木 C.C

栗原桃郎 ジーべー N.O するする T.J

APAPA YOUNA 遠藤ちやら 塩原利康

C-LAN HIR 古葉美一 植村伴北 藤原ひさし

川瀬みきお みんく・いるか かる 渡辺裕美子

内山利栄 西原雅子 野本英之 佐藤孔達

荻原祐四郎

◆協力スタッフ FINE POCKET エジマ企画 (有)ミルコンズ

頑張つたぜヨーカー

NEW GAME CHAMPION

DEATH BRADE

DEATH BRADE

力だけがすべてだ!!

遠藤ちやら子 ©DATA EAST CORP.



キャラクターは8人。おねえちゃんが美しいわ。

T TO OVER TO PEER

闘争本能をくすぐる格闘ゲームがまた一つ登場しました。その名もデスブレイド。みんなおなじみだったファイ



アクションバッフルーマン…もとい、ミノタウロスは体の割に素早い。相手が倒れたまゝ重なってボタンを押そう。

今、闘技場は熱い
鼓動でつつまれる。
優勝すれば前大会優勝者と闘うことができ、見事制すれば一回を手に入れること、つまり國王となることができるのだ。

ターザはさまざまなアクションバッフルーマン…もとい、ミノタウロスは体の割に素早い。相手が倒れたまゝ重なってボタンを押そう。



へへん、勝つたぜい!

一对一の勝負だ

闘争本能をくすぐる格闘ゲームがまた一つ登場しました。

優勝すれば前大会優勝者と闘うことができる。自分の肉体を駆使し、大会に

ここでは4年に一度、闘技大会が行われていた。この大会ではより白熱した闘いを行うために、武器の使用を禁じ、体の大きさまでも制限されて

いた。

STORY

ある世界での出来事…。対戦では場所も選べるのだ。仕掛けのある面で戦うと熱いよ。

ティーンファンタジーの続編です。今回は8人のキャラクターの中からマイキャラを選択できます。どのキャラクターを使おうか迷っちゃうね。

ティーンファンタジーの続編です。

操作は8方向レバー+2ボ

タンです。ボタンは小技ボタ

ンと大技ボタンで、レバーの

方向とボタンによりキャラク

タが動きます。

操作は8方向レバー+2ボ

タンです。ボタンは小技ボタ

ンと大技ボタンで、レバーの

方向とボタンによりキャラク

タが動きます。



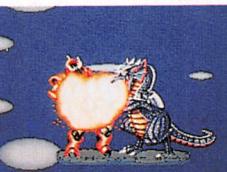
ボタンも登場。敵として出てくる割と苦戦させられる。



おねえちゃんは素早い動きが自慢。

まずは技を覚えよう

トボク。トボク。トボク。



選べるキャラを倒したあとはさらに強敵が登場するよ。これはヒドラの必殺技だ。

タッグマッチもあるぞ

くコンピューターと戦うのもまた楽しいものです。さらに

気の合う友達とのタッグマッチプレイもいとをかし。これ

はもう、プレイするしか!!

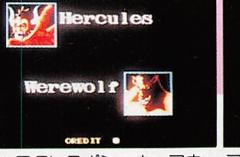
百戦錬磨の闘士たち



ビーストフレア、ドラゴン
ジョセフ。



ミノタウロスシャンカル、
ゴーレムボドカ。



ヘラクレスポン、ウェアウルフボギー。



ファイターマイケル、アマゾネスシンディー。

幻想的なグラフィックが
あなたを美麗空間へ引き込む…

チャリオット ©カブコン

CHARIOT ～天空への旅～

攻撃の激しいところでは、あまり動かない
ほうがかえって楽。
1面は誰でもクリアできるぐらいいの
難度でGU！

KAL



チャリオット～天空への旅
の攻略です。今月はスペー
スの都合上1面だけです。次
号に期待してください。

▼▼ボイントは、
△△
しゅうじゆく
Aボタンによるノーマルシ
ョット、Bボタ
ンでテイルショットを発射し
ます。

△ボタンによるノーマルシ
ョットはセミオートになつて
いるので、ゆっくりボタンを
押すだけでOK。2種類ある
武器のうち、ワイドショット
(赤)、ジェノスを使っている
時は多少早めに(バシバシパ
シッ!)と押したほうがいい
でしょう。緑の強力ショット、
スラッシュヤーは遅くて平気。
自機の操作は8方向レバー、

キャラオット～天空への旅
のときは、一点にパワー
を集中する波動砲(フラッシ
ュ・フルアード)、スラッシュヤー
(緑)を使用しているときは、
かなり広範囲に拡散する(ダ
イアルウェイブ)とそれぞれ
のノーマルショットの短所を
補う形になっています。

また、テイルショットはテ
イルエナジー(しつぽの赤い
玉)が3つ、たまらなければ
発射できず、しつぽそのもの
は最高7個(最初3個)までつ
けることができます。といふ
ことは、しつぽが6個あれば
テイルショットは2連発でき
る、ということですね。

テイルシールドは、エナジ
ーがあればいつでも使用可能
ですが、一発弾を防いだり、
一匹敵を破壊したりすれば工
ナジーを“消費してしまい
ます。したがって、敵弾の雨
の中をよけ回っていたら、い
つの間にかエナジーがなくな
って、テイルショットを使
えない!というような状況も
生まれてくるわけです。

この辺は、弾やザコを防ぐ
のに使うか、テイルショット
を撃つて先手必勝で行くか、
かけ引きが難しいところです。
おとと便利(“いやが、動か
せない”と2面がきつい)です。
前进するといつぽは後ろへ
まっすぐのび、この状態で後
退すると上下にふり回しながら
移動できます。ちよいとう
しつぽがつてすぐに止まれ
ばしつぽを真上(真下)への
まします。2面中盤では重宝
しますよ。

無理にショットで戦おうこせず、
素直にテイルショットを。

こいつら隕石(?)にしてる敵はつい
て打ち落せる。



1面は誰でもクリアできるぐらいいの
難度でGU！



その後の雲地帯に出現する

3兄弟の三男登場。意外と強い
ぞ。無理しても落ち置いて戦
え！

引きつけなくてもいい。弾が飛んできたら上(写真ではね)へ行くだけ。

それから、背景には触れて
もミスになりません。忘れが
ちですが、入り組んだところ
では重要なことです。他のアイテムとしては、
2段階にUPする投下型爆弾。
1発だけ耐えるガードバーソ。
フルパワードP。エクステン
ドバー(小は一個分、大は
5個分)。50→70→90個集め
ると1JP)。コイン(得点ア
イテム)があります。

写真にそつて説明していく
ましよう。

1面はまだ火力が弱いので、赤
を一段階パワーUPさせたほ
うがいいでしょう。

途中現れるカツコイ奴は
ライバル兄弟の三男。出現
時、中央で止まるのでテイル
ショットを撃ち込みます。あ
くまでも、この動きは続けます。子雲の
雲は、片方だけ倒してしま
うと残ったほうが分裂して襲つ
てくるので注意。

ボス“アイオロス”ですが
自分は最初ボスの上か下に位
置し、口から連なるホーミ
ング弾を出してきたら、反対
側へ(上なら下へ)大きく動き
ます。子雲が出現してからも
この動きは続けます。子雲の
弾を上か下へどれだけ引きつ
けられるかが勝負の分かれ目。
ポイントは、画面中央付近で
止まらないこと。当然、弾
とテイルショットは撃ち続け
ることです。

あつ、ページが一
待て次号!!



この大雲は、2つが重なった所にテイルショットを撃ち込む。

NEW GAME CHAMP



早く進むスライディング。ザコがないところでは使える。

②ふら下がり
レバー上+ジャンプ。この状態でも下と左右に攻撃ができる。レバーボタンでぶら下がりから上段へ登ることができる。

③飛び降り
レバーダウン+ジャンプ。素早くできるようにしておこう。

これら操作を作をスムーズにやること。

▼特殊な操作

①スライディング
マイキャラはレバード+ジャンプでスライディングをする。スライディングはスピードが速いのでボスの攻撃などを逃げるときに使う。スライディング中は攻撃できないのでザコの多いところで使うと危険。

まずはほんの小手調べ、快調にとばしてレッツゴー!!

リースターズ

©カブコン

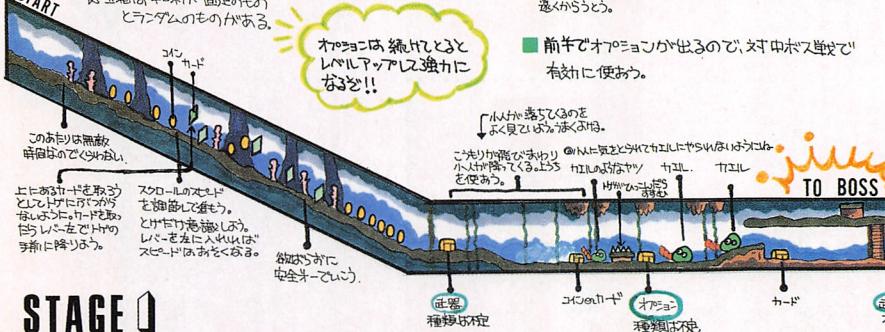
アイテムを上手に使って進もう。
操作に慣れる感じいろいろやってみたほうがいいぞ!!

遠藤ちゃんら子

START



START



STAGE 1

1面ボス
がベスト。
ができない。残さず消しておこう。木の実を運搬しつつ本体にも攻撃をお見舞いするの必要だ。

攻撃はときどき出す払い弾のみ。しかしマイキャラのあとをしつこく追いかけてくるのでうまく誘導することが必要だ。上段と下段を登り降りしながらボスとある程度の距離を保とう。ボスの真下にいると地面に穴を掘つてこっちに向かう。

来月は一挙後半まで!
今回はアイテムと一面攻略のみだけど、来月はどうんと一挙に後半までやるのでお楽

1面前半

1面のマップをのせたので参考にしてほしい。中ボスまでは慎重に進めば問題はない。

くせに異常に強い。

こいつは丸い大きな弾を出

す攻撃と、体を震わせて赤い木の実を落とす攻撃とをくり返す。

大きな弾は連発してくるのよけにくい。このときは無理して攻撃せずにとにかく專念しよう。

ジャンプとしゃがみで上手に弾を見切らないとく

らってしまつ。

木の実は1発撃ち込めば壊

せる。敵が木の実モードにな



アカビー



火炎攻撃を空中の水平方向へ発射する。空中を飛ぶ敵に対し威力がある。

コリーン



冷気攻撃をする。冷気は地面に沿って走っていく。地面をはう敵に対して有効。

シゴン



ホーミング弾攻撃をする。オールマイティーに使える。

バウンド	ノーマルショットがレーザーとなって飛んでいく。レーザーは命中した地点からさらに反射をくり返す。
ハイパー	前方2方向に弾を発射。そのうち1方はノーマルショットと同方向に、もう1方は下方に向かって弧を描くように落下する。
テイル	マイキャラの前後に弾を出す。前方ショットはノーマルショットと同方向に、後方ショットは飛距離はやや短いがゆるやかに落下する。

地獄のエア・バトル!

ターボフォース

©ビデオシステム

先に進むことを考えるなら
弾をケチる。これしかない!

▼ステージ別にひとこと。

する。
でかいボス×2は中心から
少し左から右にずらした所（安
地）で撃ち込めば大丈夫。

ボスの手前の四角い奴はで
きるだけ壊しておこう。ボス
は誘導氷をよけつつ、撃ち込
むのみ。

むのみ。

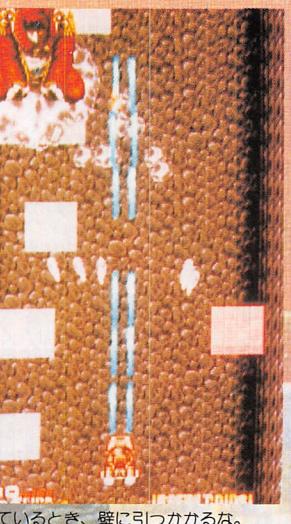
○STAGE1
ボスの手前で□を使おう。

○STAGE2

2匹の中型ボスの所では□

の先の砲台は一番上が安全。
斜めスクロールの所は丸い岩

水をよけているとき、壁に引っかかるな。



7月に発売された「ターボフォース」ですが、今回は全体を通しての簡単な攻略をしたいと思います。

▼攻略のポイントは?

①とにかく弾をケチれ!

自機のショットパワーはF-E-L-E-V-E-L-Eとして画面下に表示されています。その初期値は4で、Pを取ることによって最高9までパワーアップするのですが、ショットをある程度撃つてると、そのL-E-V-E-L-Eが一ずつ下がっていくのです。ただ単純に時間でL-E-V-E-L-Eが下がるわけではありません。ヨツトを撃ち続けるといつもシテはあります。敵が画面上にいない時は、いたすらに自機のショットパワーを下げているだけなのです。ムダな弾はできるだけ撃たないようにします。

特に□アイテムがあまり出ない場所では(当たり前)。②□はすぐには取らないよう

もう一つのアイテムであ

る□はかなり長時間、画面上をウロウロしていて、なかなか画面外に消えないのです(取らないでいると最後には消える)。だから□を出したらすぐにには取らないで、堅い敵が出てくる場所やキツイ場所が来てから□を取るようになります。ただし、□を取るとショットパワーが最も強くなることがあるので、これは神様に頼んで避けてもらうしかないです。

自機のショットパワーが強いとき、□はだいたいボンバーしか無敵になります。くれぐれも持ち越した□を下に落ちていくので取り逃がさないようにします。

また、□はかなり速いスピードで下に落ちていくので取

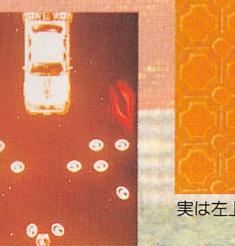
り逃がさないようにします。

種類のうちの一方)を撃てばいいでしょう。

とにかく撃ち込むのみ。



○STAGE5
戦艦みたいなボスの所まで□を持っていこう。そうしないとかなりキツい。



○STAGE7
宇宙面。隕石はあまり撃たないほうがいい。

ボスは日本車。忍、神風、
セントー、セントー、セントー

これが最終ボス。日本と表示が変わる。神風の時は一番下まで突っ込んでくる。車の真下で撃ち込もう。



○STAGE6
初めの巨人×2が強い。そ

の先の砲台は一番上が安全。斜めスクロールの所は丸い岩



□ガボンバーにならないと苦しい。

○STAGE1
とにかく弾をケチパンチに注意。中型ボスは壊さないで上のほうで逃げていたまうがいい。その先は中心を早めに壊すように努力

○STAGE1
とにかく弾をケチパンチに注意。中型ボスは壊さないで上のほうで逃げていたまうがいい。その先は中心を早めに壊すように努力



○STAGE7
とにかくノーミスだ!
ショットボタン一つという单纯操作。3人同時プレイもできるというので、君もゲー

う。(じーぶー)

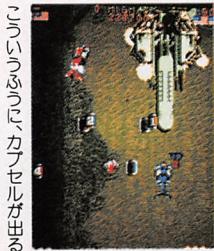
NEW GAME CHAMP

THUNDER DRAGON

宇宙花火!!大爆発

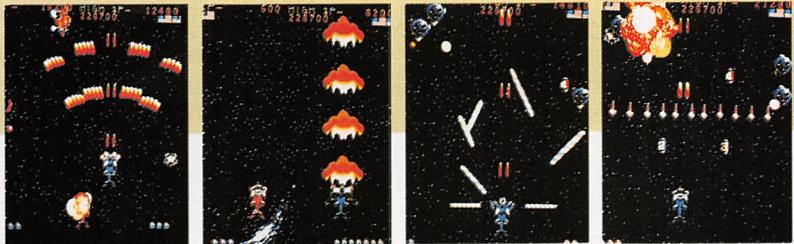
サンダードラゴン

©テクモ/NMK

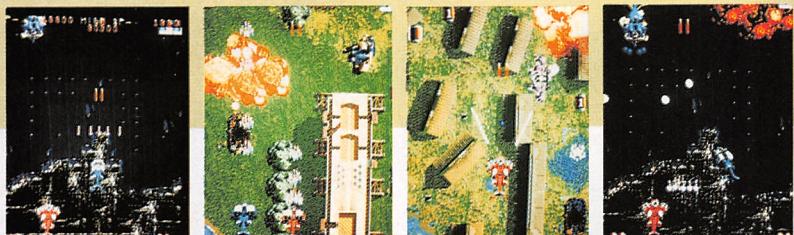


この星を5個とればボンバーが
とれる。

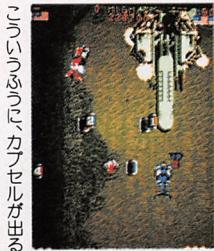
弱いところ



弱いところ

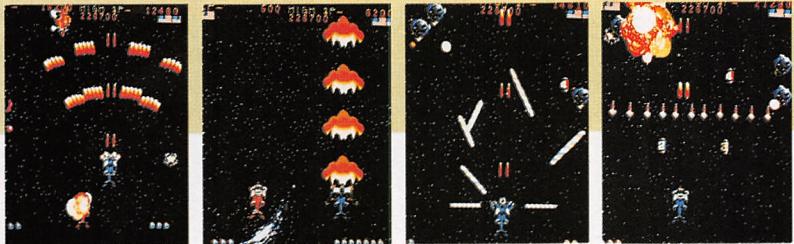


うーん、この見事なハテハテ。

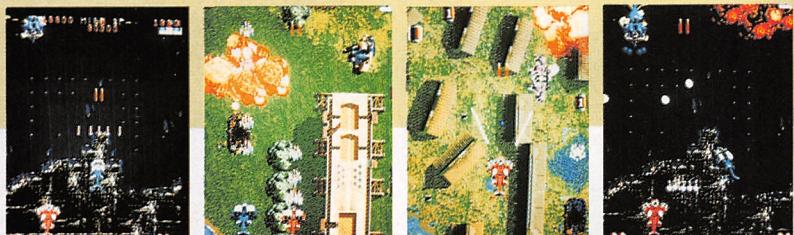


この星を5個とればボンバーが
とれる。

弱いところ



弱いところ



STORY

22世紀後半、地球の汚染により宇宙移民に総力を傾けねばならなくなつた人類は、すべての自動戦闘兵器を平和条約によって凍結した。

が、自分たち以外の知的生物の存在を許さないマッドサイエンティスト集団“サイバーメフィスト”は地球連合軍の退役コンピューター指揮戦艦をハッキングし、すべての自動戦闘兵器を手中に收めるに成功した。

狂ったように襲いくる自動空中戦艦!!迫りくる人類最後の日!!シカゴ郊外の軍事博物館に眠る最後の有人戦闘ヘリと呼ばれたGH-168サンダードラゴンが、100年ぶ

りに名もなき若い2人の主人をコクピットに迎え入れたのは、まさにそのときであった。

●ショット3…リフレクト
イエンティスト集団“サイバーメフィスト”は地球連合軍の退役コンピューター指揮戦艦をハッキングし、すべての自動戦闘兵器を手中に收めるに成功した。

●ショット4…ミサイル
核融合ナバーム弾。発射速度は遅いが、最強になるとも

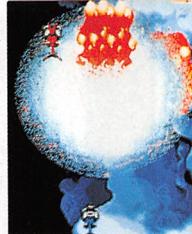
●支援火器十
アライテム

反射ガスレーザー、特殊な反射角で発射されるため、死角は最も小さい。威力もそこそこある。

●ショット1…バルカン
このアイテムにはナンバーワンが振られており、その番号によつて、効果が違う。

●ショット2…ワード
広域散弾機砲。最強になると前方への死角はほぼ無くなる。

●ショット3…パルカン
振動粒子砲。死角は大きいが最強になると、ほとんどの敵を一撃で葬ることができる。



これがボンバー。
このボスも「」だ。

このボスも「」だ。

サンダードラゴン

©テクモ/NMK

一ムビーム。画面上方の星マークを5個取ることによって補充アイテムが出現する。

●スーパーパワー
取るとその時点での装備が最高までパワーアップし、SOL-BOMBも最大(8発)までストックされる。

●自機マーク…1UP
前述のショット1～4のこと。ショット1、2に変わるものと、ショット3、4に変わるものがある。

●パワーアップカブセル
5個とると「」BOMBアイテムが登場する。

久し振りのテクモの縦スクロールシーケーティングだ。今までの攻撃システムと同じなので、インストカードを見なくてすぐゲームができる。7月発売予定。(N・O)

●撃つて撃つて
ロールシーケーティングだ。今までの攻撃システムと同じなので、インストカードを見なくてすぐゲームができる。7月発売予定。(N・O)

ACROBAT MISSION

オメガファイター以来の
縦スクロールシューティング

ACROBAT MISSION

©UPL
敵に触れてもOK! とにかくバリバリ撃ちまくれ!
ハテなグラフィックは爽快そのもの!!

術的限界を超えることから、
“ACROBAT MISSION”と呼ばれた。

ヨットがこの2D形態のときにボタンを押し続けると、特殊攻撃—SHINE SPARKができる。

ボンバーは自機にボンバー

アイテムが装備されているときには、ボンバーで敵を倒した場合、その敵の点数が2倍されて計算される。

バナーだけで倒したほうが楽なものもいる。

ちなみに、バナーで敵を倒した場合、その敵の点数が

いが、使いつなせば非常に強い武器となるだろう。ボ

ス敵の中には、ショットより

ちょっとと氣の早い話だが、

このゲームのエンディングは

最近のゲームにありがちなも

のとは明らかに趣が異なる。

メッセージがないのだ。スト

ーリーに即した演出となつて

いるが、プレイヤーにアピー

ルする何かがある。興味深い

人は自分の目で確かめてほし

い。人によって感じ方が違う

はずだ。

(YOH・A)
爽快なだけじゃない!
練りつくされた
シューティング

一見するとバリバリ撃ち込

んで敵を倒しまくる、爽快感

だけのゲームと見られかね

ないが、実はパワーアップや連

射の力押しより、サコ敵の処

理やボスの弾の受け方など、

戦略的要素の強いシューティ

ングだ。敵に体当たりしても

死がないという最大の特徴を

生かしたゲーム作りがされて

いる。どんなに強そうなボス

にも、どんなにいやらしいザ

シヨット、SHINE SPARKを

の抜け道を探し出し、あとは

ボスなどに特に有効

に大きなダメージを与える。

SHINE SPARKはSHINE

E SPARKが強力力という

ことだ。ボスなどに特に有効

といえる。そのかわり通常攻

撃が弱く、耐久力のある敵が

多く出現する場所ではどうし

ても押されがちになる。

HARICANE: らせん

状に渦を巻きながら、前方に

飛んでいくショットを発射す

る。ショットが自機をとり巻

くように飛んでいくため、周

辺の敵をまとめて攻撃できる。

SHINE SPARKは

前方に巨大なエネルギー弾を

発射し、触れた敵にダメージ

を与える。

HARICANE: ショットが自機周辺を大きくカバー

てきて、連射もきくため、ザ

コ敵が多く出現する接近戦に

強い。ボス敵以外はこれで進

むのがよさそうだ。

バナーを使いこなせ!

自機が移動すると、レバー

を入れた方向と逆方向にバー

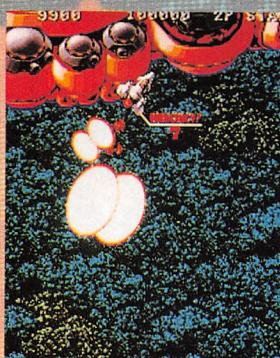
ナ→が噴射される。このバー

ナ→は単なる演出ではなく、

大きな攻撃力を持った一種の

武器なのだ。バナー→敵を

狙って倒すのはなかなか難し



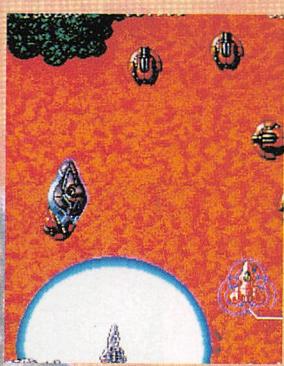
1面ボス、巨大戦艦に被弾し、特攻していく自機。



アイテムを出す敵。初期状態ではまだショットが貧弱だ。



WAVEの最強状態だ。2面は横から



HARRICANEのSHINE SPARK。ボンバー並みにハデだ。

宇宙戦艦ゴモラ、ブラックホールで勢いに乗るUP→しが、久久に縦スクロールシユーティングを発売した。アクロバットミッション」と名づけられたこのゲームは、なんと敵に体当たりしても大丈夫といふ変わりダネ。さっそく紹介してみよう。

人類が移住して半世紀が過ぎたある日、謎の飛行物体が火星に接近、攻撃を開始した。この“敵”に対抗すべく高機動戦闘機チームが編成され、迎撃作戦が開始された。その作戦はパイロットの技

ショットは2D形態

ショットはスタート時は前方1方向のみだが、アイテムを取ることによりWAVE、HARRICANEの2D形態でそれぞれ最高4段階までパワーアップする。また、シ

SHINE SPARKはSHINE SPARKが強力力といふことだ。ボスなどに特に有効に大きなダメージを与える。SHINE SPARKはSHINE SPARKが強力力といふことだ。ボスなどに特に有効に大きなダメージを与える。

HARRICANE: らせん状に渦を巻きながら、前方に飛んでいくショットを発射する。ショットが自機をとり巻くように飛んでいくため、周辺の敵をまとめて攻撃できる。

SHINE SPARKはSHINE SPARKで攻撃。

3面のヘビ状の敵をWAVEのSHINE SPARKで攻撃。

3面ボスは重層構造。デカ

いだけに圧迫感がある。

4面ボスは重層構造。デカ

いだけに圧迫感がある。



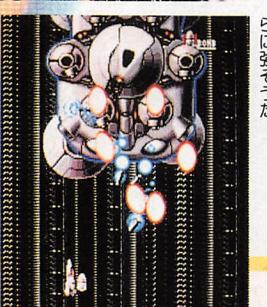
最強のHARRICANE。4



面はジグザグの高速スローラー。



4面ボス。圧巻! 見る方



4面ボス。圧巻! 見る方

すーぱーりあるまーじやんたいむす SRM TIMES

M…愛菜 Y…悠 K…香織

M・Y・K こんにちわあ！

Y またまた、あたしたち“PⅣ しすたーず”的登場です！…といでのも…。

K 6・7月号と連続で宣伝をうつてきた私たちのデビューCDの発売が…なんと…。

M 延期!!

M・Y・K あはははは~~~~~。

M え～ん、笑うしかないです。

Y も～、どういうことなのよお、ゲームのみならずCDまで…！

M 夏のイベントもなくなっちゃったらしい…。

K このまま私たち、闇から闇へと葬り去られるのかしら？

Y げげっ！怖いこと言わないでよ。

M ふえ～ん…、やです。

K やあね、冗談よ♡ CDは11月24日に発売が決定してるし、ゲームのほうも着々と進行中だし…。

Y 今度こそほんとーだろーなあ？

K …疑り深くなってるわね…。

M でも、でも！ほんとーにそうだったら？

K なーに？

M えーと、だからあ…ヤクザさんに連れていかれてヤク賓けにされて、ホンコンに売り飛ばされて、アヘンクツのショーカンで働くかされるの…。

K

Y どこでこんなこと覚えてくるんだ～！

M え？だってDATAMの人… もご☆

K えー、そいつうわけで、CDの発売が延期となりました。11月24日まで待ってくださいね♡

Y どーも、しつれーしましたー。

M おね～ちゃ～ん…ぐるぢい…。



NEW GAME CHAMP GOLLY! GHOST!

ゴーリーゴースト

©1991 NAMCO

2人の競争プレイは超熱いぞ！



これがウワサのオバケ屋敷だ。



オバケにからかわれるな！常に冷静に！

ガンさあ銃を抜きな俺に引金を引かせてくれよ

レーザーディスク・ガンファイト
Mad Dog McCree
マット・ドッグ・マックリー

©AMERICAN LASER GAMES 1990
DISTRIBUTED BY CAPCOM CO.,LTD.

これっすよ！西部っすよ！こうでなくつちや。

ショーやゲーストの記事で既におなじみの、ナムコのガンシユーテイング「ゴーリーゴースト」を紹介します。

線銃は連射が可能ですが（4秒間）。制限時間内に規定得点をあげるとシーンクリアとなり、次のシーンへ進めます（全4シーン）。

高得点をあげるには、ときどき出現するボーナスキャラをねらうのがポイントです。それから、シーンのラストにはボスキャラが出現します。

ボスはある程度ダメージを与えると分裂します。それを全部減させてもシーンクリアになります。残りタイムが得点に加算されます。1秒1点だけ。

あのね、2人同時プレイだ



ボスは分裂してからが勝負なのだ。

俺は荒野の流れ星

舞台は西部。卑劣なマット・ドッグ・マックリー一味、市長との娘が誘拐されてしまつた。保安官さえも監禁され、いや町をわが者顔でし歩く1人がヘタツビーでも次のシーンに進めるんす。ねえでしょ？それに1人で幽霊屋敷へのりこむのもコワイしね。

酒場で、銀行で、岩場で、廃鉱で。突然轟く銃声、たちこめる硝煙。一丁の銃を相棒に、市長と娘、そして町を無



これっすよ！西部っすよ！こうでなくつちや。

竿体についている銃で敵を撃つて倒しましょう。

スクリーンの登場です。

超久しぶりにレーザーディ

…冗談です。基本弾数は6

発。弾切れたら銃口を下に向ければ弾丸を充填できます。

…当たり善良な市民を撃ち殺しちゃったりするとライフを一つ失います。

…ライフは3つ。敵に撃たれたら善く生き残ります。

…でも英語だとセリフの意味がわからなければ、最初は日本語でいましょう。

…それでも英語だとセリフの意味がわからなければ、がんばってマット・ドッグ・タンネン…もといマックリー一味を倒してください。（古葉）



敵だ！撃たなきや殺られるぞ！

ただ撃つだけが能じゃない。ヤツラを1度に倒す方法は…？

127

3つのパワフルゲームが1つの基板にスッポリ入った!



アクション、シューティング、パズルゲームとバラエティ豊かな3つのゲームが一つの基板に入った「ワンダー 3」。それがCPシステム機能を充分に生かした奥深いパワフルなゲームです。欲ばりゲーム「ワンダー 3」、CPシステム第15弾!

CPシステム
第15弾

アクション

ROOSTERS™

ニチャリオットを探して
© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED

ファンタジックな世界にテンポ良く展開するユニークなキャラクターのアクションゲーム。



シューティング

CHARIOT™

チャリオット
～天空への旅～
© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED

伝説の翼「チャリオット」を駆って変化に富んだ7つのステージをかけめぐるプレーヤー。独得の「テイル・ショット」を使いこなせ!



パズル

ドンゴンパズル™

© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED

「わかりやすく」しかも「奥の深い」パズルゲーム。ゲーム初心者も、ゲームの達人もそれぞれにタップリ楽しめます。2人同時プレイ、途中参加

コンティ
ニュー可。



CAPCOM

更に続く果てしなき闘い

STREET FIGHTER II

TM C CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED

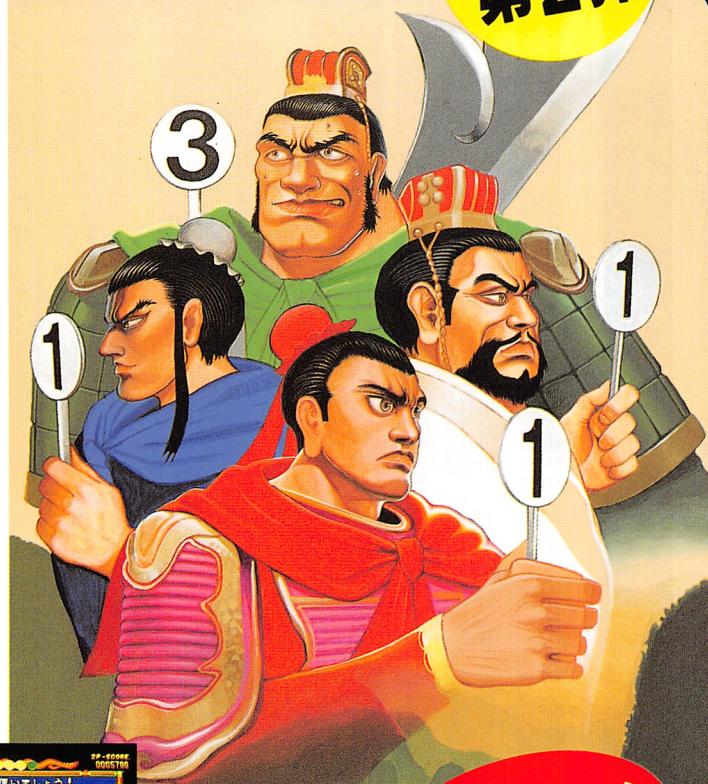


国盗り
クイズゲーム
第2弾

更におもしろさパワーアップ



劉備、曹操、孫權、呂布の4武将の中から選び
中原の霸者となれ！



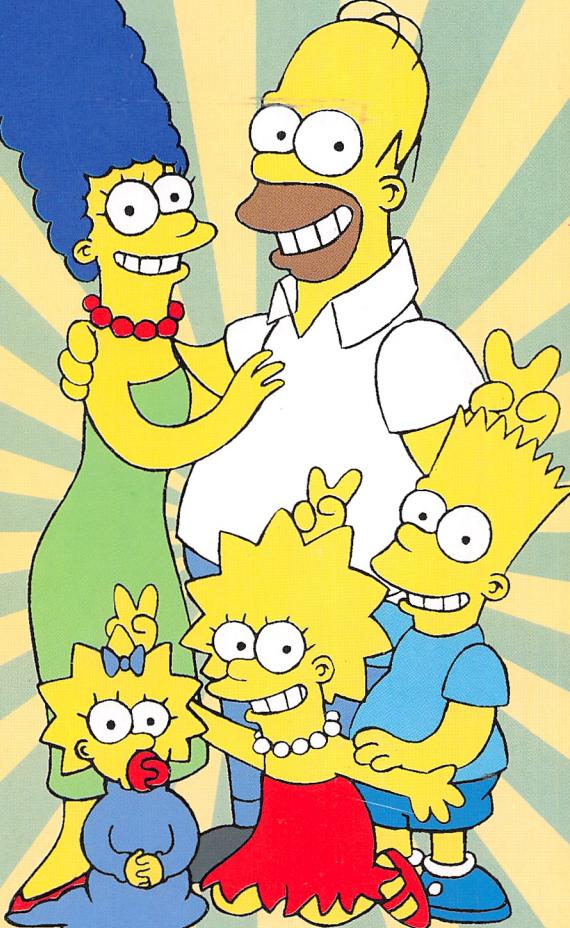
シミュレーション
・クイズゲーム



THE VIDEO GAME

SIMPSONS

シンな家族って
アリ!?



全米をア然とさせた、噂の
ファミリーがやって来る。
笑いあり、涙あり、怒りあり
のアリアリアトミックアク
ション、それが「ザ・シンプ
ソンズ」なのだ!

- キャラクターセレクト機能
- コンティニュー機能あり
- PCB(2P専用)もあります
(画面写真は全て2P版のものです。)
- 「クライムファイターズ2」の筐体にも
ご使用いただけます

THE SIMPSONS™ & © 1991 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Licensed to KONAMI Co., Ltd.
KONAMI™ is a trademark of KONAMI Co., Ltd. © KONAMI 1991. All rights reserved.
Bongo is a Life in Hell® Character. © and TM 1991 Matt Groening. All rights reserved.
Binky is a Life in Hell® Character. © and TM 1991 Matt Groening. All rights reserved.

MATT GROENING