

# WIZ

ו ז י ק ר

080027  
9.90 ש"ח (כולל מע"מ)  
באילת 8.40 ש"ח  
חדש במגרש-

המשחק STRIKE COMMANDER-  
ותיק ומדליק-ספיידרמן  
נבוך במבוך-  
הזוכים בסצנה הראשונה

הירחון למשחקים מחשב משהקי שולחן סגה נינטנדו מבוכים ודרקונים ועוד

27  
נליון





# מאיוקס

כמתן שחקן בן-צור



© 1987



# תוכן העניינים

## אהלן וויזים,

התחיל לכם החופש הגדול, הא? אל תתנו לאף אחד לתקן אתכם - זו לא החופשה הגדולה ולא שום דבר אחר - זה החופש הגדול! החופש לעשות הכל ובעיקר לקרוא וויז חדש בלי שאף מישהו או משהו יפריע.

למשחקי המכביה הקודמת היתה סיסמת פרסום חמודה שאמרה "חכו לי ביולי" ואם חיכיתם גם לגיליון הזה - היה שווה לחכות. מה על שולחננו (או מה בעיתוננו) הפעם?

שוב חוזר המדור "וויזים כותבים" בו מתפרסמות שתי רשימות מצוינות על משחקי תפקידים, שוב חוזרת החקירה המצולמת על עמוד כפול צבעוני - היום זו חקירה של "חולית 1", שוב חוזר נבוך במבוך עם שלב שלישי להרפתקה אבל גם עם שמות הזוכים בפתרון הסצנה הראשונה, שוב חוזר אלינו סהרון גיבור הקומיקס הכחול של העמודים האחרונים עם תסבוכת מצוירת חדשה ושוב ושוב ושוב...

בגיליון זה בדקה נבחרת וויז המפורסמת (שמסתבר שהיא הנבחרת הטובה ביותר בישראל - אם נשווה אותה לנבחרות הכדורסל והכדורגל) משחק חדש "כוח המחץ" או בשמו הלו עזי "STRIKE COMMANDER" - אחד המשחקים הטובים, המשוכללים והחדשניים ביותר בשוק - אם לא הטוב, המשוכלל והחדשני ביותר.

וויז 27 מצ'פר גם את אוהבי הקומיקס עם כתבת פרופיל על ספיידרמן - האיש, פועלו וקווים לדמותו, בתוספת חדשות קומיקס טריות טריות חמות חמות (כיאה לסמפרטורה בחוץ).

קריאה מהנה, חופש נעים ושיזוף בריא,

ניר צוק

### הודעה

תשובות לשאלות קוראים ומנויים ו/או רישום מנויים בין השעות 14.00-16.00 בלבד. טל: 03-5794711

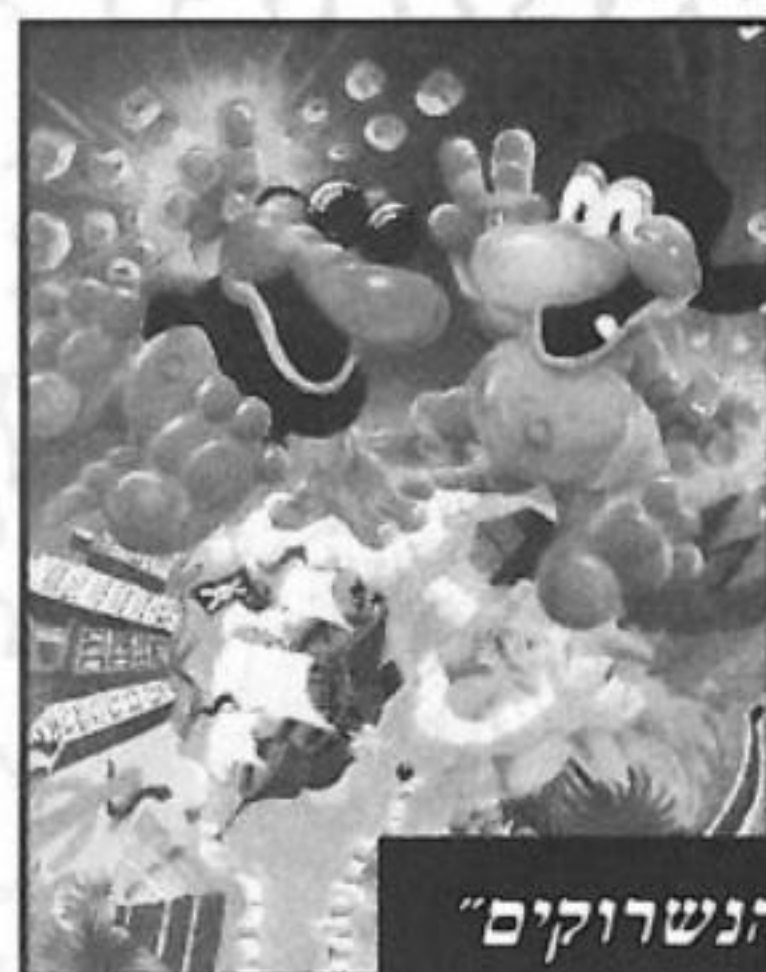
### גיליון 27: יולי 1993

- 2 • קומיקס מיקס
- 4 • חדשות מעבר לאוקינוס
- PC: חדש המשחקים
- 7 • שברחוב ההפתעות
- PC: חקירה מצולמת - חולית 1
- 8 • PC: קדמוניס 2
- 11 • PC: כוח המחץ - המשחק הטוב ביותר בעולם
- 12 • PC: טיפים
- 14 • PC: מה חדש? משחקי PC
- 16 • קומיקס: ספיידרמן
- 18 • PC: תנין, הוא יותר ארוך או יותר ירוק?
- 21 • סגה מגה דרייב: אינדיאנה ג'ונס ומסע הצלב האחרון
- 23 • סגה, נינטנדו, גיים בוי: טיפים
- 27 • סופר נינטנדו: STAR FOX - שועל הכוכבים
- 28 • שאלות ותשובות עם ד"ר WIZ
- 30 • סגה מסטר סיסטם: ספיידרמן - איש העכביש
- 33 • וויזים כותבים
- 34 • משחקי תפקידים: נבוך במבוך - הזוכים המלוחים
- 37 • משחקי תפקידים: נבוך במבוך (וגם מבולבל) - המשך
- 38 • משחקי תפקידים: שיחות עם מורגן
- 40 • ההרפתקה הזוכה - חלק II
- 42 • קומיקס: מדע בדיוני
- 44 • לוח
- 46



STAR FOX

של סופר נינטנדו - שועלים זקנים לעולם אינם מתים.



"הנשרוקים"

שני תנינים, ידוקים ותאומים, רודפים אחרי בחירת ליבם התנינית דרך 60 מסכים טובעניים ותובעניים

עשרת ה-WIZ-ים הבאים כבר עשו מנוי וכך השתתפו בהגרלה החודשית וזכו במשחק PC מתנת Bug Games - המשחק יישלח לבתיהם:

פרמזן יותם מכפר מישר, זילבר יוני מכרמיאל, שפירד ברוך מחולון, קרשטיין יולב מירושלים, לינדנבאום אופיר מחיפה, מרקוביץ חגי מרמת גן, בלור יוסף מבאר שבע, פיטילון איציק מקרית ים, ליטנר זיגמונד מרחובות ויפהר שחף מהרצליה.

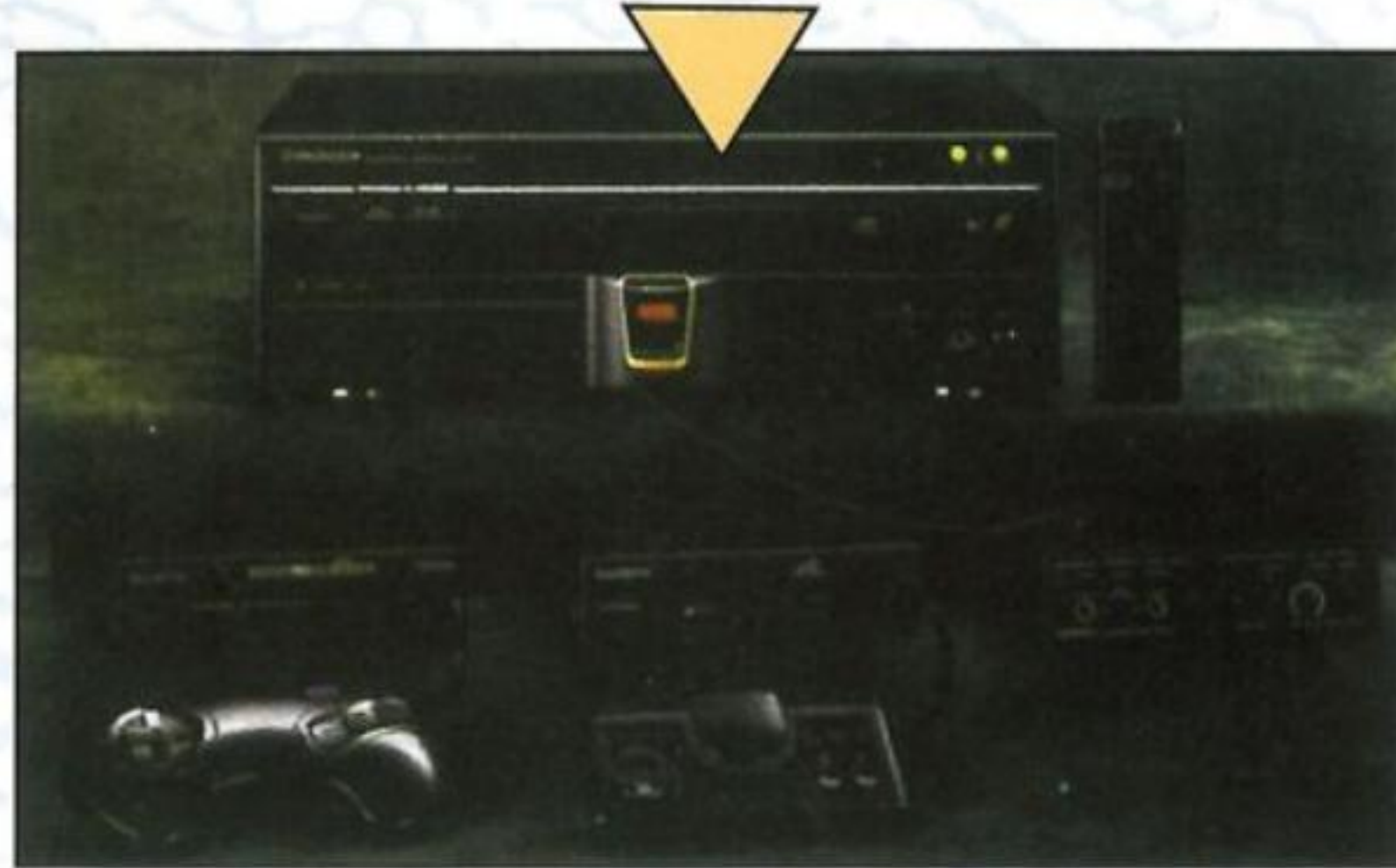
מנהל: דוד רביב \* עורך: ניר צוק \* ניהול הפקה ומודעות: לילי צראף \* עורכת לשונית: זוהרה זולברג \* משתתפים קבועים: ד"ר WIZ, ניר צוק, שחף בן-צור, מורגן לה פי, ערן בן-סער, דוד אידלס, רוני טל, תומר חנוכה \* עיצוב גרפי: סולו קמינר, ארגון חן \* סדר וגרפיקה ממוחשבת: אריקה שפיגל, מיקסס טכנולוגיות \* לוחות: קולורגרף \* דפוס: סופרינט בע"מ \* מר"ל: WIZ, ירחון \* מערכת ומנהלה: כנרת 13, בני ברק \* מען למכתבים ולחומר מערכת: ת.ד. 1409 בני ברק מיקוד: 51114 \* טל: 03-5794711 \* פקס: 03-5708174

מחירי המוצרים המתפרסמים בעיתון עשויים להשתנות, המערכת אינה אחראית לתוכן המודעות



מאת: ד"ר וויז

# Laser Active



להקריב דברים רבים כגון מספר מועט של צבעים, תמונת מסך קטנה, ומעט תמונות לשנייה כדי לחסוך מקום וליצור משחק שניתן לשחק זמן רב.

לדיסק הלייזר יש את היתרון של שימוש בוידאו אנלוגי (סרט וידאו של ממש) במקום תמונות דגומות. התוצאה היא של סרט וידאו "חי" באיכות גבוהה עם דמויות מסך בגודל מלא, צבעים יפים ותנועה/אנימציה חלקה. פיוניר צופה מבחר רחב של משחקים פעילים, סרטים, מוסיקה, תוכנות לומדה, תוכנות הוצאה לאור ותוכנות הדרכה לשימוש בתוכנות אחרות.

שיתוף הפעולה בין שלוש החברות נוצר כדי לנסות ולייצר את משחק הטלוויזיה/וידאו הביתי המושלם.

המכשיר צפוי להימכר בארה"ב החל מהחודש הבא במחיר שאינו ידוע עדיין. ביפן הוא כבר החל להימכר במחיר של כ-650 \$ ותוספות בשווי 430 \$ נוספים... נודע שלפחות מחיר התוספות יהיה נמוך יותר בארה"ב.

רצוי מאוד להמתין ולראות איך תתקבל המערכת בארה"ב, מפני שהיו רבים טובים ונפלאים שניסו ונכשלו גם בארה"ב.

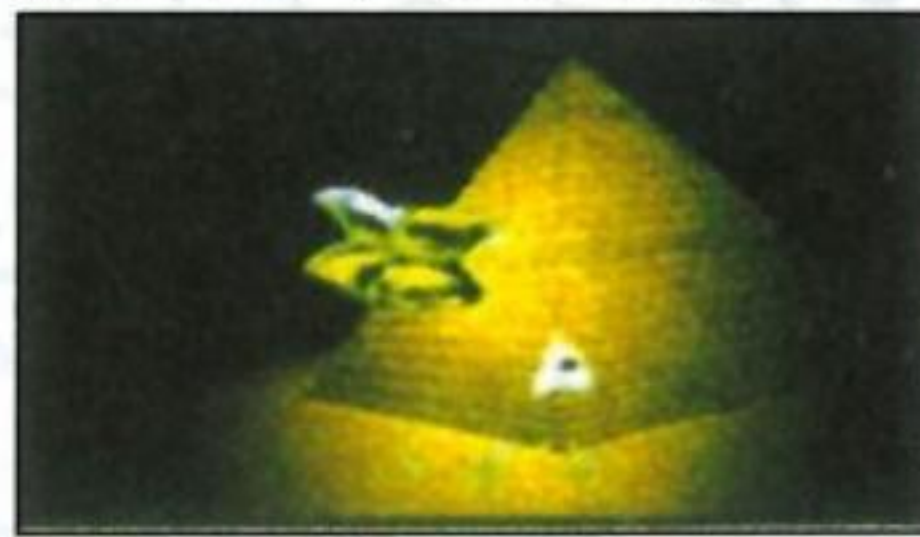


ותקליטורי LD (לייזר דיסק) חדשים של 12 אינטש.

במכשיר תהיה מובנית גם אפשרות ה-LaserKaraoke (הקרנת סרט וידאו של שיר בצירוף כיתובים של מלות השיר. המשתמש שר לתוך מיקרופון כאשר מלות השיר מתחלפות לפי קצב השיר), שיהיה תואם לכל תקליטורי הלייזר קראוקה הנמצאים כיום.

אמנם הלייזר דיסק קיים כבר 14 שנה, ומשחקי דיסק לייזר החלו להופיע באולמי מכונות המשחק בשנות ה-80 המוקדמות, אך בפעם הראשונה מגיעה טכנולוגיה כזו לשוק משחקי הטלוויזיה הביתי.

היתרון שבמשחקי לייזר דיסק על



משחקי תקליטור CD רגיל הוא בצורה שבה ניתן לטפל בדמויות הוידאו. כל המשחקים הקיימים על תקליטורים חייבים בשלב ראשון להיות דגומים (Digitize). המתכנתים מעבירים למשחק תמונות בודדות לשנייה כיוון שתקליטור רגיל יכול להכיל עד 600M של מידע בלבד (...), ואין זה מספיק לסרט וידאו, המכיל עשרות תמונות בשנייה שאם היו מנסים להפיק מהן משחק, גודלן יכול היה להגיע לאלפים רבים של מגה. יש

לפני כמה חודשים עשתה חברת Pioneer (כן, זו של מערכות הסטריאו) היסטוריה כאשר הכריזה על מערכת משחק טלוויזיה חדשה, הראשונה בעולם המבוססת על דיסק לייזר אינטרקטיבי.

ה-Laser Active הינה מערכת מולטימדיה אשר פותחה יחד עם החברות סגה ו-NEC. המערכת נשענת על שילוב של דיסק לייזר ואפשרות להוסיף שלוש ערכות שליטה. ערכות השליטה נותנות למערכת את האפשרות להשתמש בתוכנות קיימות ובתוכנות מיוחדות הנקראות דיסק אינטראקטיבי, אשר מפותחות עבורה במיוחד כדי לנצל את מלוא יכולתה.

באחד מירחוני WIZ הקודמים סיפרנו לכם על MEGA-LD של חברת סגה המאפשר לשחק עם מחסניות משחק קיימות של סגה ג'נסיס (מגה-דרייב), תקליטורי סגה, CD+Gs ותקליטורים חדשים בגודל 12 אינטש שפותחו במיוחד עבור הסגה LD.

דיסק הלייזר שפותח על-ידי NEC, יאפשר לשחק עם מחסניות הטורבו גרפיקס (משחק הטלוויזיה של NEC), תקליטורי CD-ROM ו-Super CD-ROM, CD+Gs





# מודם

## פקס נישא



זהו מודם/פקס כיס הקטן בעולם, המיוצר על-ידי חברת טקדטה. הוא עצמאי לגמרי, נזון משלוש סוללות (אין צורך בחיבור לחשמל), יש לו תיקון שגיאות בתקן MNP4 (מה שאומר שהמידע מגיע אליו ועובר ממנו, "נקי" וללא שגיאות) ו-20 זכרונות למספרי טלפון. על-ידי חיבורו למחשב ושימוש במעבד תמלילים רגיל, ניתן לשלוח ולקבל פקסים דרכו.

# Free Flight

ג'ויסטיק חדש ובלתי רגיל בצורתו של חברת Logic 3. הג'ויסטיק תוכנן על-ידי שני טייסים עם "ראש" למדמי טיסה ממוחשבים. הג'ויסטיק הזה מוחזק ביד ואין לו בסיס תחתון! הוא מופעל על-ידי פטנט של מתגים אופטיים המאפשרים תחושה קרובה עד כמה שאפשר למציאות של הטסת מטוס אמיתי. מחירו בחו"ל כ-160 ש"ח.



# Lapwing

## כונן תקליטים אופטי

כונן אופטי הוא הדבר הקרוב ביותר שניתן לתאר לתקליטור CD-ROM (המאפשר קריאה בלבד) וניתן גם לכתוב עליו. אמנם הוא אינו משתמש בתקליטור אמיתי כדי לאחסן את המידע אלא מעין תקליטון רגיל, אך הוא כותב וקורא את הנתונים בשיטה אופטית במקום בשיטה פיזית כמו כונן תקליטונים רגיל. הכונן מפרמט תקליטונים מיוחדים לו עד 21M, וניתן להשתמש בו אפילו בתקליטונים 3.5" רגילים (כמובן לא 21M). מחירו בחו"ל כ-2,500 ש"ח.



# Foot Man

מתאם, יכולה לאחסן 32 תמונות בזיכרון הפנימי שלה, ויכולה להעביר אל המחשב תמונות שחור לבן ישירות דרך המימשק הסורי (RS-232).

כדי להשתמש בתמונות יש צורך במחשב 386 ומעלה עם 2M זיכרון לפחות. מחירה בחו"ל הינו כ-2,500 ש"ח.



חברת לוג'יטק יצאה עם אביזר מעניין ל-PC: מצלמת וידאו דיגיטלית בעלת רזולוציה גבוהה. המצלמה מתחברת למחשב PC ומעבירה אליו תמונות. את התמונות ניתן לטעון לתוכנה גרפית ולעבד אותן. המצלמה שאינה זקוקה לפילם, כבל או כרטיס



מבצע  
מנויים



הירחון למשחקי מחשב, טלויזיה, תפקידים ועוד



כל הטיפים - כל התשובות - כל המשחקים - כל התימונים  
- כל החדשות - כל הכיף - כל הזמן.  
מנויי WIZ מקבלים את הירחון לביתם, בדואר, ונהנים  
משורה של יתרונות וזכויות.  
עשה מנוי ל - WIZ ותיהנה גם אתה מהזכויות הבאות:  
★ מנוי שנתי - 14 גליונות במחיר של -140 ש"ח.  
★ מנוי לשנתיים - 28 גליונות במחיר של -240 ש"ח.  
★ כל מנוי מקבל 2 מתנות:

- או 1.** משחק P.C. וספר-התני"ך של משחקי ה-P.C. הכולל 2 תקליטונים  
**או 2.** משחק P.C. ומצחייה-מאורר.  
★ בכל חודש יוגרלו בין כל המנויים 10 משחקי מחשב, מתנת באג גיימס  
★ הנחות גדולות ברכישת גליונות קודמים!  
★ חדש! כרטיס חבר!

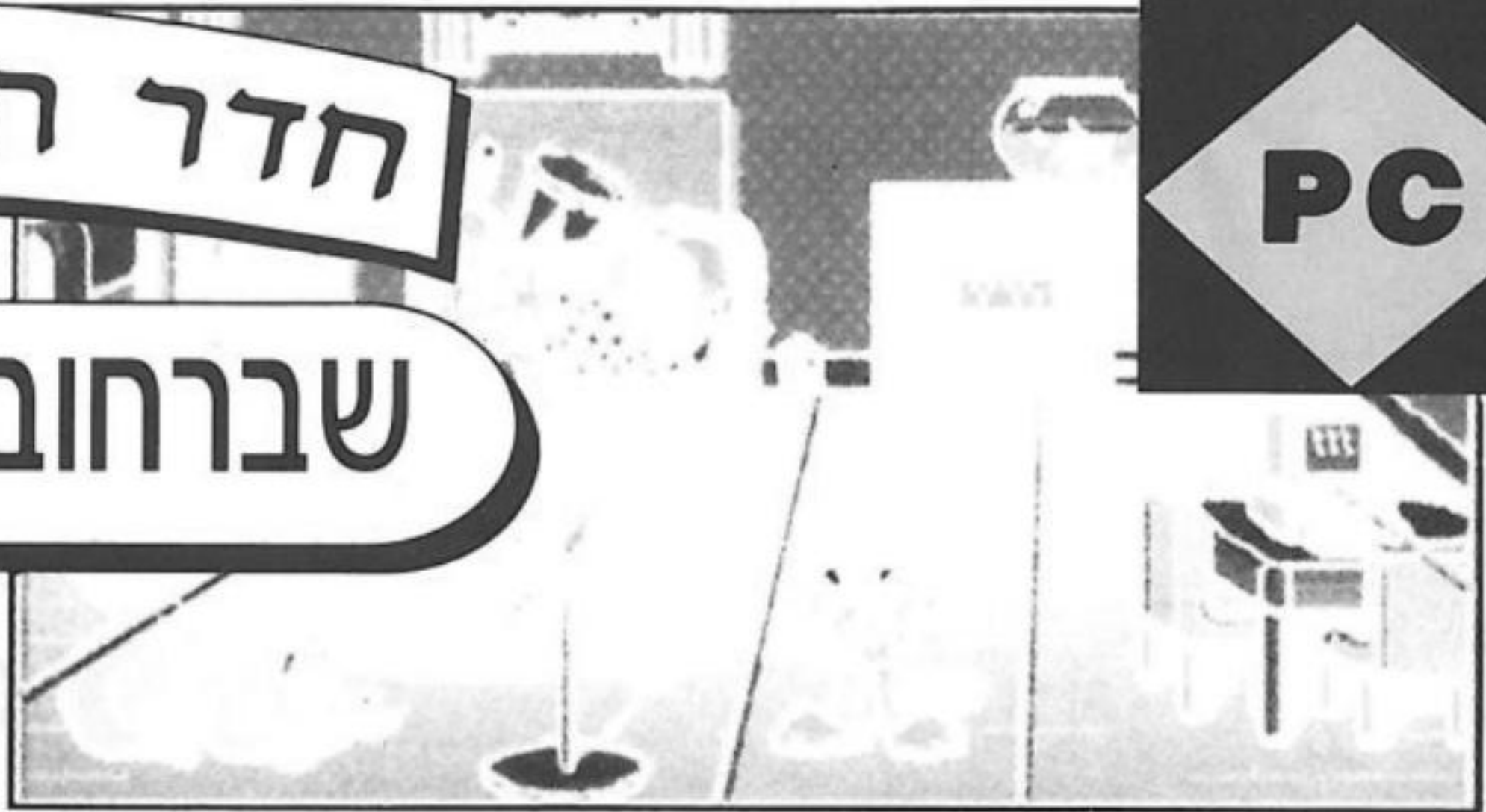
אז למה אתה מחכה? חתום עוד היום על מנוי ל WIZ, ואל תסתכן בהחמצה אפילו של גיליון אחד!

עיר _____	מספר ת.ז. _____	לכבוד WIZ מחלקת המנויים
סלפון _____	בתוקף עד _____	ת.ד. 1409 בני-ברק
מבקש/ת להיות מנוי מגיליון WIZ מס' _____	מספר כרטיס _____	ברצוני לחתום על מנוי לוויז
<input type="checkbox"/> מצורפת המחאה על סך -140 ש"ח	חתימת בעל הכרטיס _____	14 או 28 גליונות (הקף בעיגול)
במזומן עבור 14 גליונות.	● החיוב ב-4 תשלומים חודשיים של 35	שילחו לי מתנה - סמן X
<input type="checkbox"/> מצורפת המחאה על סך 240 ש"ח	ש"ח עבור 14 גליונות, סה"כ -140 ש"ח	<input type="checkbox"/> משחק מחשב + ספר ותקליטונים
במזומן עבור 28 גליונות.	● החיוב ב-4 תשלומים חודשיים של 60	<input type="checkbox"/> משחק מחשב + מאורר - מצחייה
<input type="checkbox"/> הוראת חיוב בכרטיס אשראי: (הקף	ש"ח עבור 28 גליונות, סה"כ - 240 ש"ח.	<input type="checkbox"/> אני מנוי חדש/ה <input type="checkbox"/> אני מחדש/ת
בעיגול) ויזה / ישראלכרט / דיינרס		שם פרטי ומשפחה _____
שם בעל הכרטיס _____		תאריך לידה _____
		רחוב _____ מספר _____



# חדר המשחקים

## שברחוב ההפתעות



### מאת: שחף בן-צור

כתבה זו מיועדת גם להורים וגם לילדים בין הגילאים 6 עד 10, אשר מחפשים דרך ליהנות מפעילות משותפת מול המחשב וגם להשיג כמה מטרות אפשריות בבת אחת: פיתוח הדמיון, הכרת דברים שונים (כגון מחשב, שעון, מספרים), שליטה במוזיקה וצלילים ועוד.

אז לפני שממשיכים - רוצו ילדים להביא את ההורים (ואם אתם הורים רוצו להביא את הילדים - זה יעניין גם אותם). מדובר בשתי לומדות (כלומר, תוכנות לימודיות), חדשות המתקשרות אחת לשנייה (אותן דמויות) הנקראות "חדר המשחקים" ו-"רחוב ההפתעות" (אפשר לקרוא ללומדה גם "עץ ההפתעות"). על קופסאות הלומדות מצוין כי שתי הלומדות קיבלו פרסי חינוך בארה"ב על מצוינות ומקוריות דבר, המוסיף לציפיה הגבוהה מהתוכנות.

התוכנה הראשונה "חדר המשחקים" מיועדת לגיל הרך. היא מכילה מספר קטן יותר של פעילויות אך הן מעניינות: השעון - כאן לומדים להכיר את השעון, כאשר בכל שעה יוצאת הקוקיה ומוצב ציור המגדיר את הפעילות המתאימה לאותה שעה (גם במשך השעות הקטנות מאוד של הלילה).

המחשב - בפעילות זו לומדים הילדים את מיקומן של האותיות על מקלדת המחשב ואף לומדים להקיש מלים שלמות אשר מתבטאות בציורים על מסך המחשב. כמוכן שאפשר לקבוע את רמת העזרה הניתנת על ידי המחשב ולא לתת לילד לנחש את כל המקלדת עד שיגיע לאות הנכונה.

ספר א-ב-ג - כאן מוזמן הילד "להדביק" על ציור של עיר או ממלכה אגדתית ציורים שונים אשר מופיעים לאחר הקשת אחת מאותיות האלף בית. אפשר גם להדפיס את הציור לאחר הסיום ולהתחיל הכל מחדש.

משחק המספרים - במשחק זה הילד

צריך לנחש את מספר העצמים המופיעים על המסך או לקבוע את המספר בעצמו. משחק המבוך - ישנם שלושה משחקי מבוך ברמות שונות, כאשר על הילד להוביל את העכבר לקצה המבוך. בדרך הוא יכול לדרוך על משבצות שיקפיצו אותו קדימה או אחורה לסדרוגין.

משחק הבלבול - במשחק זה נתונות מספר דמויות המחולקות לשלוש (ראש, גוף ורגליים) והילד יכול לבלבל ביניהן ככל

ציונים	
גרפיקה: ★★★★★	צליל: ★★★★★ (מדבר בעברית)
כף: ★★★★★	כללי: ★★★★★
בקיצור: שווה את המחיר - מפתח את הדמיון ואת הידע הבסיס של הילד.	

העולה על דמיונו הפרוע. התוכנה השנייה נקראת "רחוב ההפתעות" או "עץ ההפתעות". גם כאן הדמות המובילה היא עכבר אולם מקום ההתרחשות הוא בית עץ.

בלומדה זו מגוון הפעילויות המוצעות לילד הוא גדול יותר והן מתרכזות בפיתוח דמיון הילד והכרת עולם המוזיקה:

סולמות מוזיקליים - כאן יוכל הילד לנגן על אורגן קטן ולשלוט על פונקציות שונות כגון: סוג הכלי, מהירות הנגינה וכד'. הילד יוכל לבחור את השיר מתוך שירון מוזיקלי כאשר הוא יכול ללמוד את הגרסה הקצרה או הארוכה ולקרוא מידע בהקשר לשיר. אפשר להדפיס את השיר על מדפסת לשימושים שונים ואפשר גם להלחין שיר חדש.

מבוך מוזיקלי - כאן על הילד להתקדם במבוך על-ידי פתרון רמזים מוסיקליים שיקבל כגון: זיהוי כלי

הנגינה או תווים מסויימים - על הילד לנחש את השיר שהוא עובר דרכו וכך יגיע לפתרון. משחק הראלי - כאן יכול גם ההורה להשתתף במשחק. מטרת המשחק הוא לאסוף כסף או אסימונים על מסלול מידוך. הילד יכול לשחק נגד המחשב ואז המטרה היא זהה או נגד הורים או ילדים אחרים ואז קיימת אפשרות לקבוע מטרות משחק שונות.

תיאטרון - בתיאטרון יכול הילד ליצור תסריט משלו ולבצע אותו על ידי שליטה בדמות, בפעולה שתבצע ותיזמון אותה פעולה על-ידי הרכבת משפט תחבירי. אם המשפט אינו נכון מבחינה תחבירית יעזור המחשב לילד לתקן אותו.

אלבום החיות - כאן יוצר הילד אלבום חיות קטן על-ידי מיקום חיות שונות בתמונה. בסוף יש אפשרות להדפיס את האלבום ולהתחיל הכל מחדש. יש גם משחק ששמו "נחש את החיה שלי" כאשר בעזרת רמזים שונים על הילד לגלות את החיה המסתתרת מאחורי השיח.

ציונים	
גרפיקה: ★★★★★	צליל: ★★★★★ (מדבר בעברית)
כף: ★★★★★	כללי: ★★★★★
בקיצור: כדאי לקנות - מפתח את הדמיון ואת החוש המוסיקלי של הילד עם הרבה הנאה.	

מיותר לציין כי כל הלומדות המוזכרות דוברות ובעלות טקסטים בעברית. למידה מהנה!





# חקירה מצולמת



מאת: דוד אידלס



חולית 1 המבוסס על הסרט DUNE, הינו משחק אסטרטגיה השואף להדמות לסרט. המשחק אינו משחק מפות "יבש" ויש בו התייחסות לדמויות המובילות בסרט.

אתה משחק את תפקיד הנסיך, שעליו מוטלת המשימה - ליצר תבלין שבעזרתו ניתן לשלוט בגלקסיה וכמו כן - להתגבר על האוייבים בעזרת התושבים המקומיים שיהיה עליך לגייס.

שלא כמו במשחק חולית 2, אתה משחק תפקיד מסוים ויש לך התייחסות לכל דמות שאתה פוגש ומפעיל במהלך המשחק, ולא רק משחק מלחמה.



חולית, כוכב החול והתבלין מלאנג'. השולט בכוכב ישלוט בגלקסיה.



חדר הלבשה. ללא החליפות לא תשרוד במדברי!



די לעשות פרצופים! כן, אתה הוא הנסיך.



נשקייה (מחסן הנשק). זהו הנשק שבעזרתו תלחם באוייבך.



זוהי טירת בית אטרדיס.



רומנטיקה. שקיעה על רקע ביצורי האוייב.



תמונה משפחתית: אבא, אמא ושלושת היועצים.





# 1

# חולית



כדאי לך לבקר בכפרי הסוחרים, הם מקור טוב לנשק וציוד.



לצערנו, גם הזמר סטינג הצטרף לשורות האוייבים. טוב, לפחות הוא לא הביא את כל POLICE איתו.



המערות האפורות הן מערות עימן אתה מסוגל לדבר באופן טלפאטי. התחום מתרחב ככל שתמשיך במשחק.



זוהי אהובת הנסיך, די דומה לשחקנית הצרפתייה איזבלה אדג'ני...



חדר התקשורת, דרכו משוחחים עם שליט הגלקסיה ושולחים לו משלוחי תבלינים.



כדוק היטב את מפת הריכוז של התבלין ונצל אותה כדי להגיע לתפוקה מירבית.



מי אמר שאין רומנטיקה במשחקים?



התולעת הענקית. יש המספרים שהיא מקור התבלין, אך היא יכולה לשמש כלי תחבורה מצויין. (סליחה... את מגיעה אולי לתחנה מרכזית?...)



מסך התוצאות. כאשר כל השטח יתמלא אדום בלבד - ניצחת! (שום קשר להפועל תל-אביב)



אם תהיה מספיק טוב, יגלו לך המקומיים את סודם הכמוס. יש להם מאגרי מים ענקיים כדי להפריח את השממה. רגע, אולי גם בנגב יש דבר כזה?



שמע לעצות המקומיים.



# המופלאים - משחקי המחשב הנבחרים לאגנט בחודש יולי

הרפתקאות, אימה, מתח, מלחמה, ספורט, חידות ובידור אינסופי  
כל משחקי המחשב החדשים והטובים ביותר מהר אצלך בבית.

## שימו לב !!!

קטלוג התוכנה הישראלי  
החדש הופיע!  
לכל המזמינים בחודש יולי  
ישלח חינם - מיידית.  
בנוסף...  
**מתנה לכל קונה (1-28)**  
בחר משחק אחד מתנה  
מבין אחד-עשר המופלאים

## 5 משחקים חדשים פרצו לעולם

1. זרע האופל - זוכה בפרס משחק  
ההרפתקאה הטוב ביותר, בתחרות  
הבינלאומית (קאן, תרגום וקול  
בעברית (18 תפקידים שונים).  
תמונות עוצבו ע"י מעצב התמונה  
בסרט 'הנטע השמימי', משחק  
מדהים שעוד רבות נשמע עליו. תובה  
אצל כל אחד. 124 ש"י
2. F-15 III - סימולטור הטיסה הטוב  
ביותר שיצא אי פעם. מוכנת לחימה  
מדהימה. הרבה יותר אקשן, הרבה  
יותר צבע, הרבה יותר גרפיקה אך גם  
הרבה יותר קשה להצליח, אויבך  
מנוחמים מאוד הפעם.  
135 ש"י
3. כדורגל ליוורפול-כל השחקנים  
המפורסמים ביותר של ליוורפול עם  
רוני רוזנטל, הרכב קבוצה ועלה על  
המגרש, נסה לפצח קבוצת אלופות  
משחק זה פותח עידן חדש של  
משחקי כדורגל/טורנירים בקרוב  
לבתורות 99 ש"י.
4. שבטי הנמלולים או נמלולים 2 -  
המשחק ששיגע כבר חצי מדינה, אין  
עוד מה להוסיף, עשרות שעות עניין  
למשפחה כולה. זכר בכל הפרטים

5. מוכה ירח - מותר לגילאי 6 ומעלה  
פיקחים ובעלי חוש הומור בלבד.  
אתה הוא רלף הכלב המבריק  
והפיקח המנסה להוליך את מוכה  
הירח דרך אינסוף מכשולים - האם  
אתה מסוגל לחזק ולחשוב יחד!  
99 ש"י.

## 22 המשחקים המומלצים ביותר

6. פרה היסטוריה - הם מטורפים,  
מצחקים עד דמעות, נחמדים. הם  
אבות אבותך. עליך לכוון אותם  
במעלה היסטורית המין האנושי,  
להמציא את הגלגל, להשתמש בכלי  
משק, להשרד בין טורפים. 80 מסכים  
גדושים הומור ואהבה. שים לב גורל  
המין האנושי בידיך.  
העונות העולמית קבעה: 'משחק  
השנה', המשחק הטוב ביותר  
בשנות ה-90. 99 ש"י
7. אולטימה 7 - אחד המשחקים  
המרהיבים ביותר שיצאו מעולם  
PC, הכנס לממלכת בריטניה וגלה  
עולמות פנטסטיים שבו מככבים  
אבירים ומכשפים. מדהים. 119 ש"י.
8. אינקה - סודם של האינקה הותב  
בחלל הזמן, אתה האחרון! עליך  
מוטלת האחריות מיועד בעיקר  
לבעלי כשר המנהיגות שביניכם.  
יציאות מצוייה מדהימה! 149 ש"י.
9. אינדאנה ג'נס - בנה את 'מכות  
האבדוק', משחק הרפתקאות בסגנון  
הסרט הקולנוע המפורסם 119 ש"י.
10. איש הקרח - משבר נפט בעולם.  
טוריסטים קיצונים חוטפים את  
השגריר האמריקאי רק אדם אחד

11. בסירתו של ד"ר מוח - המדען  
המפורסם ביותר בעולם מחפש  
מועמד לעוזר במעבדתו. מי שיבחר  
יסייע לו להציל את העולם,  
וללהמציא עוד ועוד. מי שחושב  
שהוא מתאים שיגיש מועמדות!!  
מדהים! 99 ש"י.
12. בעולם אחר-פרופי לפיסיקה שאוהב  
לחיות טוב, נקלע עם הפרוארי  
האדומה לעולם אחר. נבחר סאחד  
המשחקים היפים שיצאו לאחרונה  
באירופה. 99 ש"י
13. בריאת העולם-אחד המשחקים  
המובילים מאז שנה בארה"ב, בנה  
את כדהיא תוך התחשבות בבעיות  
אקולוגיות שיצורים תושבי כדהיא.  
99 ש"י
14. גובלינים 2 - עכשיו חטף לים את  
הנסיך הצעיר, השדון מנזכון לרופט  
לליצן. רמז: הפעל 2 דמויות  
ברזמנית מעולה. 89 ש"י
15. גלאקטיקה - 30 שנות אדם התקעו  
בפיתוח הרפתקאות ומלחמה הא  
לשחקן רכב מכבי רב עוצמה. קול  
וגרפיקה מדהימים. 119 ש"י
16. הסיקה אתה בזקופת ימי הביניים,  
עליך לתכנן ולבנות טירה משלך תוך  
ניהול מאבקים קשים נגד חילי  
המלך. נבחר ע"י המגינים בחל  
כמשחק המותק של השנה. מחיר  
מימי הביניים - 69 ש"י.
17. המכונה המופלאה - משחק  
הפאזלים והחשיבה שמתחיל למשחק  
השנה ב-1993 עליך להרכיב כשר  
יציאתי ולהמציא בלי סוף. 89 ש"י.
18. חקירה משטרית 3 - מתח! מתח!  
אתה שוטר המחפש רוצח מסוכן  
בארה"ב, נבחר לאחד ממשחקי  
השנה בארה"ב. משמש כסימולטור  
בית משטרה. 99 ש"י.
19. טיטוס השועל - הצטרף לטיטוס  
בהרפתקאותיו המטורפות משחק  
פעולה משעשע לכל המשפחה 89 ש"י.
20. מבצע 'חמוקן' - מטוס 'על' חמוש  
בפצצות גרעין, נחטף ע"י טוריסטים  
הנאיימים על שלום העולם, אתה  
הוא אחד מבכירי הסוכנים החשאים  
של ה-CIA 99 ש"י
21. מלחמת הכוכבים XWINGS  
הגיבורים חוזרים, R2D2 הרובוט  
עכשיו אצלך בבית, לאלה מכם  
שאישו מכיר את R2D2, מומלץ לעזוב  
את כדהיא. 129 ש"י. 22. במסע בחלל 4 -  
SPACE QUEST - המשך  
הרפתקאותיו של רוג'ר וילקו  
ומסעותיו בחלל, נסע בזמן להציל  
את עתיד הכוכב שלו. מרתק. 99 ש"י.
22. מסע בין כוכבים משחק שנצטר עפי  
הסדרה STAR-TREK, הצטרף  
לצוות בהגנה על כוכבי הלכת 99 ש"י.
23. קינג קווסט 4 - זהו המשחק הנמכר  
ביותר בעולם.
24. סיפור הרפתקאות מופלא של המלך  
ארתור, עליך לנסות ולהציל את  
משפח המלוכה מעורלם המר. 89 ש"י.
25. קינג קווסט 5 - המשך קודמות  
משפח המלך והאם, משחק עתי  
פרסים בינלאומיים, שייך לנבחרת  
הנמכרים ביותר בעולם. 119 ש"י.
26. צבי הנינג'ה - משחק מרתק בו צבי  
הנינג'ה חיבים להילחם בחילי של  
שרדו ולשחרר את אפריל אתיל,  
שייד לנבחרת הנמכרים ביותר  
בעולם.  
79 ש"י.
27. פלקון 3.0 - סימולטור הטיסה  
המתקדם לטוב ביותר ע"י כל עיתוני  
המטוסים. גרפיקה ואפקטים  
מדהימים, מפות אזורי תקיפה וכן  
סביבת מלחמת המפרץ 119 ש"י.
28. מפגש הרזבוסיים - משחק פעולה  
מדהים לכל סוגי המחשבים (כולל  
XT ומסך 29.79 ש"י

**אחד עשר המשחקים המופלאים - למסכי VGA, במחיר מזולזל של 15 ש"ח לדיסקט. (מתוך קטלוג התוכנה של אנשים ומחשבים - להזמנות 03-295145, 5288448)**

**הזמן עכשיו לפני סיום המבצע!**  
דרוש את המתנה המגיעה לך !!!  
• המחיר בשקלים כולל מע"מ.  
• יש להוסיף 7 ש"י דמי טיפול ומשלוח.  
מחלקת התוכנה של אנשים ומחשבים,  
פינסקר 64, ת"א, ת.ד. 11616 מיקוד: 61116.

**טל' להזמנות:**  
03-295145, 03-5288448  
פנה לגיא או רפי.

1. גולף תלת מימדי (308)	3. סוכן חשא/AGENT (411)
2. מטווחים, יריורי (365)	4. COSMO (2 דיסקטים) הייצור הירקק שנעזב ע"י הרוי על הירח (543-544)
	5. WOLFENSTIEN (3 דיסקטים) הטיירה הגרמנית - מומלץ! (508-510)
	6. טירת הרוחות (2 דיסקטים) - (493-494)
	7. שחמט תלת מימדי (153)
	8. שש-בש (157)
	9. מונופול 1 & 2 (144-145)
	10. תחרות דיג (187)
	11. חוברת צביעה לילדים (465)





# קדמוניס

# 2



מאת: שחף בן-צור

סכנה! סכנה! סכנה! איש מערות רעב העונה לשם "שושו" מתרוצץ חופשי בשטח! הוא מחפש מזון באופן נואש! הוא מצויד באלה ובגרזן מסתובב קטלני! הוא עומד להכות בכל אויביו! היכוננו למרדף אחר הבונוסים ולחקירת מקומות מעוררי חלחלה! הגיעו למקרר הבשר של האוגר הנוראי ואז... אכלו... אכלו... אכלו... עד שתפוצצו! הכל התחיל כאשר לפני הרבה זמן קם אדם קדמון (עד כדי כך הרבה זמן) בשם שושו בבוקר וגילה כי קערת המזון שלו נעלמה, או ליתר דיוק - נגנבה! שושו בטוח שזוהי הגורילה שסחבה לו את האוכל ויצא לג'ונגל לחפש אותה. הג'ונגל באותם זמנים היה בנוי מעשר רמות כאשר בכל רמה עשרות בונוסים ומאות אויבים המחכים לשושו הרעב.

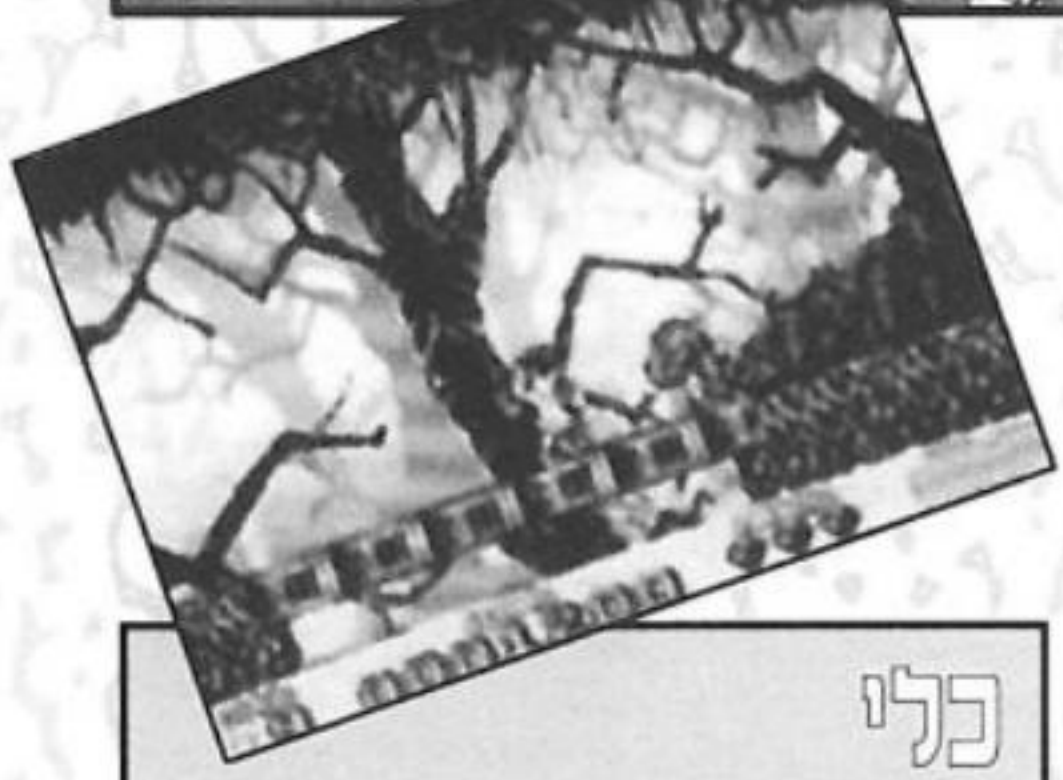
מטרת המשחק פשוטה ביותר - למצוא במהירות האפשרית את ארוחת הצהריים שלך לפני שאוייבך יעשו ממך ארוחת צהריים טובה.

הניקוד הוא במספרים ואילו חיך עשויים מלבבות שונים, כאשר כל נגיעה שייגע בך אויב - תגרום לך לאבד חלק מהלב (אך עם "תתנקם" בו, זאת אומרת, תיכנס בו, תכסח אותו, תהרוג אותו, תאלץ אותו להחזיר את נשמתו לבורא בכוח - אתה עשוי לקבל את אותו חלק חזרה). כמו כל המשחקים בסגנון הזה (מעברים משלבים לשלבים כאשר בדרך אוספים כלי נשק, אוכל, בונוסים ומחסלים אויבים רבים ככל האפשר), גם משחק זה מלווה בצליל נחמד וגרפיקה ברמה הממוצעת לימים אלה, וסביר

להניח כי לאחר שתסיים את המשחק תשוב אליו רק לעיתים רחוקות, אך תמיד תיזכר בו כמשחק משעשע למדי ותחייך כשתיזכר בשושו או בכינויו המדעי "האדם הקדמון הרעב ביותר". בתאבון!

## טיפים ומידע שימושי

- תוכל לקפוץ גבוה יותר אם תדלג על ראשי אוייבך. תוכל להגיע לפלטפורמות גבוהות ולתפוס בונוסים מרוחקים.
- בכל פעם שתחסל אויב תקבל מספר מסוים של נקודות. תוכל להכפיל מספר זה בקפיצה חוזרת ונשנית על האוייב לפני הריגתו.
- כדי לקפוץ רחוק יותר: א. התחל בריצה מטורפת, ב. קפוץ למעלה תוך כדי תנועה ימינה או שמאלה, ג. הפסק ללחוץ למעלה בזמן הנפילה.
- על תהסס להרביץ לכל מה שנקרה בדרכך (רק במשחק לא במציאות!) בעזרת האלה. אתה עשוי למצוא זהב, ואם לא זהב - הרבה מזון ובונוסים נוספים. ייתכן ואפילו תגלה מחילה מיסתורית...
- בזמן השימוש בדאון אינך יכול להשתמש בכלי הנשק.
- עם תצלול עם דאון פעם אחת על אוייבך תקבל 1000 נקודות, פעמיים 5000 נקודות ובפעם השלישית 10000.
- את הדאון תאבד כשתשלים את הרמה או כאשר יגע בך אויב.



## כלי

## הנשק לרשות שושו

אלה - זהו כלי הנשק הבסיסי של שושו. היא מהירה וחזקה למדי.  
 פטיש ענק - זהו כלי נשק חזק אבל אינו מכה באותה עוצמה כמו האלה.  
 גרזן - כלי נשק שניתן להטיל למרחקים אך אינו חזק במיוחד.  
 גרזן גדול מסתובב - זהו כלי הנשק החזק ביותר שיכול לעמוד לרשותך, אבל הוא גם האיטי מכולם.  
 דאון - הדאון הינו מכשיר אשר נוסף לכלי הנשק ואיתו אתה יכול לרחף מפלטפורמה אחת לשנייה.

## ציונים:

- גרפיקה: ●●●●
  - צליל: ●●●
  - כיף: ●●●
  - ציון כללי: ●●●● וחצי חיפושית
- קיצור: אפשר לקנות (אם אתם רעבים במיוחד למשחק מהסוג הזה...)





# כוח המחץ

מאת: נבחרת וויז

סביר להניח שאנשי התוכנה שכתבו והפיקו את כוח המחץ (באנגלית: COMMANDER STRIKE) עברו קשיים

ומכשולים רבים עד שהגיעו לרמה כזו של גרפיקה וצליל - אפשר אפילו להגיד שהם ממש סבלו.

גם נבחרת וויז סבלה.

כאשר קיבלו אנשי הנבחרת את המשחק (שהוא מעין המשך-לא-המשך למשחקי WING COMMANDER לדורותיהם) הם עברו מסלול מכשולים מייגע עד שהגיעו למשחק עצמו: ההתקנה עצמה אורכת בין 30 ל-40 דקות (!!!) והדרישות המינימליות הן כמפורט:

מחשב בעל זיכרון מינימלי של 4 מגהבייט 37 מגהבייט מקום פנוי על הדיסק הקשיח כונן בעל צפיפות גבוהה

אך כדי ליהנות מהמשחק ממש עדיף שיהיה לרשותך גם כרטיס קול משובח כגון סאונד בלאסטר או רולנד ומחשב 486 בעל מהירות שעון של 33 מגהרץ. כך מצאו עצמם חברי נבחרת וויז עומדים מזיעים מול מחשב



## המשחק הטוב ביותר בעולם

חדיש ביותר ומעלים את מערכת ההפעלה מדיסקט פשוט ללא כל תוכניות אחרות כגון אנטי וירוס או ניהול זיכרון. אבל יש תמורה. כבר אמר החכם מכל (ואם אנחנו לא טועים הוא אחד מחברי הנבחרת שלנו) כי "עם הנאה רבה בא סבל גורא" ואכן כך היה - המשחק עצמו הוא נ-ה-ד-ר-!!!

המשחק עצמו, כאמור, הוא המשך לסדרת המשחקים של WING COMMANDER וכמו המשחקים הקודמים המשחק הוא בסגנון של לחימה וטיסת סימולטור.

המשחק מתחיל בשנת 2011, ואתה (או את) מתמנה כמפקד טייסת מטוסי הקרב המפורסמת ביותר על פני כדור הארץ באותה שנה - טייסת ה-WILD CATS.

בכדור הארץ - השלטון הישן התמוטט, הגוש הקומוניסטי נעלם כבר לגמרי, ארה"ב התמוטטה כמעט לחלוטין ולמעשה אין חוק וסדר, כולם נלחמים בכולם ולהיפך. אחד הכוחות הבולטים בשטח הן טייסות מטוסי הקרב אשר משכירות את עצמן לכל דורש, החל מארצות דמוקרטיות וכלה בדיקטטורים מרושעים. אם תבצע את המשימה, מחכה לך עושר אשר יעלה מעל לכל חלומותיך הפרועים (הפרסים של הלוטו והטוטו יחד מהווים כעשירית מהסכום... אולי!).

אתה כמובן אדם הגון, ישר, נבון הנראה כמו טייס של חיל האוויר הישראלי. לאחרונה הוטלה עליך משימת הפיקוד על הטייסת הנודעת "WILD CATS" לאחר שמפקדה הנודע ג'יימס סטרן תלה את מעיל הטייסים בארון (זהו אותו מפקד מהמשחקים הקודמים).

(נא לשים לב למשהו מעניין וחכם: כוח המחץ נטול כל השקפה פוליטית. הוא אינו לוקח את האמריקנים כבחורים הטובים ואת הקומוניסטים כרעים. אולם למרות זאת אין לך ספק מי הטוב ומי...המ... הפחות טוב!).

לפני שתתחיל לטוס עליך לעיין (בקפידה) בחוברת המצורפת למשחק. החוברת בנויה כבטאון על כלי טיס בשנת 2011 אך מכיל פרטים רבים כגון מידע טכני, קיצור תולדות הטייסת ושאר דברים כלליים שיעזרו לך בהבנת המשחק ואף בהפעלתו.

המתכנתים לקחו בחשבון כי לא כל מפקד מתחיל הוא טייס מיומן והמשימות הראשונות הן קלות יחסית לטיסות האחרות. לדוגמה: כשאתה מלווה שיירת מטוסים וחברייך נלחמים באוייבים, אתה נשאר מוגן בין המטוסים, בזמן שאתה מנסה לאתר היכן הכפתור שפותח את תא הפצצות. עליך להתמצא במטוסך במהירות אחרת תמצא את עצמך נתון לביקורת מצד חברייך לטייסת - ואין דבר משפיל יותר מזה.

המשחק מורכב מקטעי וידאו וגרפיקה מפורטים להפליא - שלא לדבר על הצליל המעולה. עבודה של שנתיים ימים הושקעה במשחק ומכיוון שהיו לו מתחרים רציניים כגון "פאלקון 3.0" וה-"איקס ווינג" ניסו המתכנתים לעלות לרמה גבוהה מאוד - ניסו והצליחו. אולם ייתכן כי פה גם נתקלו בבעיה: הדרישות הגבוהות מהמערכת הביתית המפורסמת בתחילת מאמר זה לא מותקנות אצל כל אחד, ולכן וודאו כי ברשותכם האמצעים הדרושים להפעלת המשחק (יש אפשרות להפעיל את המשחק ללא צליל או גרפיקה אך גם כך הדרישות גבוהות ולשחק ללא קול ואנימציה אין טעם כלל).

כוח המחץ הוא ללא ספק המשחק הטוב ביותר שנמצא כיום בשוק, וביום שנוכל לרכוש מחשב המבוסס על מעבד פנטיום 586 - יחכה לנו המשחק ונוכל לחייך בהנאה מלאה ולהגיד "עכשיו אפשר להריץ את המשחק בצורה הטובה ביותר".

**ציונים**

גרפיקה: ★★★★★

קול: ★★★★★ (אך ורק SoundBlaster)

כיף: ★★★★★

כללי: ★★★★★

בקיצור: המשחק השווה כל מחיר וכדאי מאוד - אך לשים לב טוב אם המערכת הדרושה נמצאת בהשג ידך!

**רקע על הכנת המשחק**

מה עושה את "כוח המחץ" למשחק כל כך טוב? התשובה לכך נעוצה במשחקים שקדמו לו מסדרת WING COMMANDER. האחראי על כל הסדרה הוא אדם בשם קריס רוברטס אשר שם לו למטרה להוציא תחת ידיו את המשחקים המתקדמים ביותר בעולם. כאשר יצא המשחק הראשון של WING COMMANDER, היו בשוק המחשבים האישיים רק מחשבים עם מעבדי אינטל 286 ו-386 רק יצא לשוק, אולם רוברטס רצה תמיד (ועדיין דוגל בשיטה זו) להישאר צעד אחד קדימה ולייעד את המשחקים שלו לדרגה אחת גבוהה יותר מהמקובלת. רוברטס אמר פעם בראיון כי אם צריך להחליף בשביל WING COMMANDER את המחשב - אז זה דבר שנראה לו מובן מאליו. כאשר יצא ה-486 החלו לעבוד על המשחק "כוח המחץ" שמנצל למעשה כל דבר אפשרי במחשב, והמחשב הטוב ביותר עליו ירוץ משחק זה הוא מחשב בעל מעבד 586 (פנטיום בשמו המקורי). עד שזה יקרה (במשך השנתיים הקרובות) יחשוב רוברטס על משחק טוב יותר... ולפי הקצב בו נמכרו המשחקים עד היום - ימשיכו אנשים לבכות שהמחשב החדיש ביותר שיש כיום בשוק הוא קצת, איך לומר - איטי מדי.



# העתיד יעונן חלקית או ההיסטוריה של העולם

## עפ"י כוח המחץ

על בעלי העסקים. שמועות מספרות כי במספר מקרים אף היה שימוש בכוח לא נחוץ כדי להשיג כסף נוסף. הדבר מעורר תרעומת בקרב מדינות ארה"ב והפגנות על ידי מספר קבוצות. חבר העמים מאבד את כוחו עקב פשיטות רגל וסיכסוכים פוליטיים פנימיים ויפן, בעלת המשאבים, משקיעה בארצות אלה. בסוף אותה שנה 28% מרוסיה ושאר ארצות חבר העמים הם רכושה של יפן.

2003 - עוד 14 ארצות פורשות, ללא הכרה של ארה"ב, מהאיחוד ומכריוזות על עצמאות. בסטוקהולם נפגשים ראשי המדינות ומחליטים על שיתוף פעולה כלכלי עד לשנה 2005. מס ההכנסה האמריקאי מנסה לגבות כספים מעסקים גם במדינות שפרשו ומשתמש בכוח צבאי לשם כך.

2005 - במטרה להציל את עצמה מפשיטת רגל מעניק נשיא ארה"ב לראש מס



פוגעת רעידת אדמה חזקה ביותר בכל החוף המערבי (סאן פרנסיסקו, קליפורניה וכו'). מדווח על מאות אלפי הרוגים וממשלת ארה"ב מסרבת לשלוח סיוע לחופה המערבי דרך האוויר עקב התיקצוב בדלק. קליפורניה מאיימת על פרישה מארצות הברית והממשלה שולחת חיילים למקום למניעת יחסי ציבור רעים. בסאן פרנסיסקו פורצות מהומות ובקליפורניה מתארגנת מחתרת נגד הממשל.

2001 - כדי לרצות את קליפורניה מטילה ממשלת ארה"ב מיסים חדשים על כל הארצות חוץ ממנה ופוטרת אותה ממיסים למשך מאה השנים הקרובות. חלק מהמדינות, ובראשן טקסס, פורשות מהאיחוד. אלסקה פורשת גם היא וסוגרת את צינור הנפט של ארה"ב, ומכריזה עליו כעל אוצר לאומי. ארה"ב שוקלת פעולה צבאית אך קנדה חותמת על הסכם שיתוף פעולה עם אלסקה ומבטיחה להגן עליה במקרה של התקפה, אם תהיה. ההתקפה לא מאחרת לבוא ומתחוללת מלחמה לא-גרעינית על אלסקה במעורבות של ארה"ב, קנדה, אלסקה והאוי"מ - התוצאה: כל שדות הנפט של אלסקה הוצתו והנפט נשרף כמעט כליל.



2002 - לאחר הרס אלסקה החליטה ארה"ב להציב שכירי חרב כדי לשמור על פארק יוסמיטי בעל אוצרות הטבע הרבים. זוהי הפעם הראשונה, באופן רשמי, בה מופעלים על אדמה אמריקאית שכירי חרב מטעם ממשלת ארה"ב. ב-1 למאי באותה שנה מגייס מס ההכנסה האמריקאי 200,000 עובדים נוספים ופושט במבצע חסר תקדים

1992 - לאחר נפילת החומות ופיזור ברית המועצות, מתחילות מהומות צבאיות בין ארצות במזרח אירופה לאחר שהמצב הכלכלי מתדרדר וכל הבטחות נשיא חבר העמים החדש על שגשוג כלכלי ופרסטרואיקה מתנפצות על חופי המציאות.

1994 - עירק מודיעה כי ברשותה נשק גרעיני, והאוי"מ בעזרת ארה"ב שולח כוחות לערב הסעודית על מנת להפציץ מטרות אלה. אולם עקב תקלה פוגעות כ-20 פצצות "חכמות" במטרות אזרחיות וגורמות להרג המוני. העולם הערבי נרעש ומפסיק את אספקת הנפט למדינות המערב ובארצות אלה מוכרות מלחמת קודש נגד העולם המערבי (אנשים בעלי אזרחות מערבית נשחטים בחוצות העיר). החיפושים אחר נפט באלסקה כפתרון חלופי, גורמים נזק סביבתי רב ואלסקה תובעת מארה"ב פיצויים.

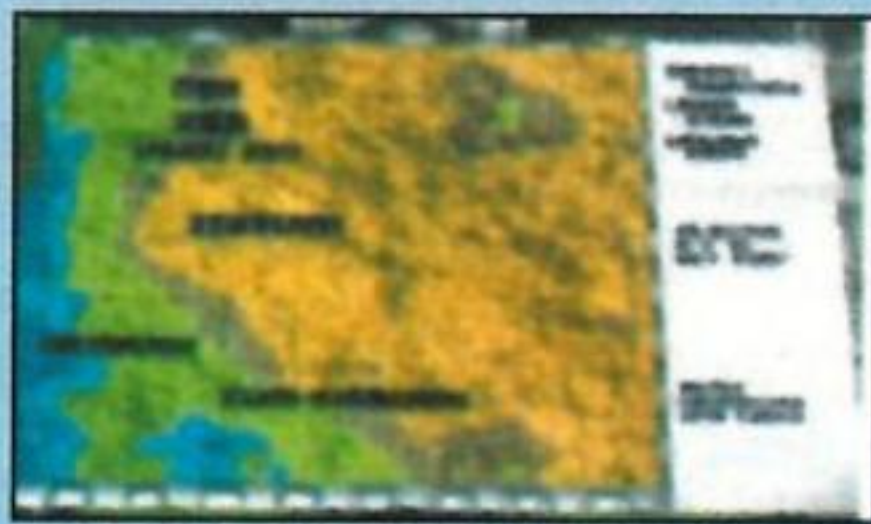


התביעה נדחית על-ידי ממשלת ארה"ב. 1995 - גם ארצות אירופה המערבית מושפעות מחבר העמים ותחושת העצמאות שלו. בייחוד סקוטלנד וויילס (מחוזות בבריטניה) רוצות עצמאות ואף מפרצות את בניין הפרלמנט בלונדון כאשר נבחר העם נמצאים בפנים (אין ניצולים).

1997 - השלווה חוזרת למזרח התיכון אולם הגוש המערבי נלחם בגוש המזרחי על כלכלה וכוח צבאי. למרות כל המחאות ממשיכה ארה"ב לקדוח נפט באלסקה והנזק הנגרם לסביבה גדל פי 700% מהשנה הקודמת.

1998 - ארה"ב, בריטניה וגרמניה שולחות כוח צבאי להשליט סדר בחבר העמים לטובת הממשלה הקיימת (נגד המורדים).

2000 - כוחות המערב מובסים, חוזרים הביתה ומשאירים את ממשלת חבר העמים להתמודד לבד נגד המורדים. כלכלת ארה"ב מתמוטטת, כאשר ב-16 לאפריל צונחת הבורסה עקב בהלה לנפט (דבר שלא קרה מאז השפל הכלכלי הגדול בשנת 1930), דבר המכניס את ממשלת ארה"ב לחובות ענקיים אשר אין באפשרותה לכסות. באותה שנה



ההכנסה האמריקאי מרחב פעולה מעל למה שנקבע בחוקת ארה"ב. מס ההכנסה פושט על העיר ניו יורק בעזרת שכירי חרב אולם תושבי העיר מתנגדים ושוכרים אנשים שיעמדו נגד מסהכנסה. איסטנבול בתורכיה הופכת להיות המרכז לשכירי חרב תמורת 10% מההכנסות וצצות עשרות אלפי חברות של שכירי חרב. בסיום אותה שנה נחשב ענף שכירי החרב לענף היצוא מספר אחת של תורכיה. ניקרגואה, הונדורס ואל-סלוודור מתאחדות ומכריזות על בלוק מדינות במרכז אמריקה ופותחות במלחמה נגד קוסטה ריקה וגואטמלה.

2008 - כלכלת איטליה מתמוטטת והוותיקן פורש את חסותו על ארץ זו, אולם אנשים רבים ממירים את דתם ואמונתם והאפיפיור, החושש לכת הקתולית שוכר מטיפים אשר יופיעו בטלוויזיה. הוא הופך על-ידי כך את הכת הקתולית לכת מסחרית אשר מתפרסמת בעיתונות ובטלוויזיה כמוצר לכל דבר.

2011 - העולם מתקדם לאט לאט לחורבן... וכאן אתם מצטרפים לבלאגן הכללי.











## Lost in Time



(Coktel Vision)

הרפתקה גרפית המערבת סרט מלא של דמויות דגומות (כולל צילומי פנים) עם מימשק הרפתקה רגיל. נראה מהמם ומבטיח להיות ענק. ייתכן שבגלל גודל התוכנה היא תחולק לשני חלקים.

## Pirates! Gold



(Microprose)

הגיע הזמן לחיות חיי פיראט בים הקריבי. הרפתקה גרפית לצגני VGA-1 SVGA! מרשימה מאוד!

## The Lost Vikings



(Interplay)

היה זה עוד יום בחייו של יורד הים הנורדי, כאשר שלושה ויקינגים נתקעו לתוך מערבולת של ספינת חלל עם פולשים. רק אתה תוכל לעזור להם למצוא את דרכם לביתם. במשחק שלבים רבים, מוסיקה נפלאה וגרפיקה של 256 צבעים VGA.

## Cyber Racer



(Cyberdreams)

משחק פעולה תלת-מימדית וקרבות בעלילת מירוץ עתידית. נראה מצוין, ומראה כלי רכב מיוחדים, תמונות שחקנים וקול דגומים בתוך קרבות בין שני עולמות, המתחרים במירוץ בתוך קניון ענק ופרקטלי (צורה דמיונית בעלת חוקים מתמטיים).

## 5 Billion and 1



Chess Maniac  
(Microprose)

במקום דמויות שח ישנות ומשעממות, מיקרופרוס מציעה לך אפשרות לשחק עם רקדניות בטן, קוסמים ועוד, על גבי לוח שח

תלת-מימדי מסתובב. כמו ב-Battlechess, כלי המשחק מופיעים בקטעים הומוריסטיים עם אנימציה חיה מלאה. זה כמעט הופך את משחק השחמט למעניין, לא?

## War in the Gulf



(Empire)

משחק מלחמת המפרץ, האחרון בסדרת Team Yankee / Pacific Islands לוקח אותך מעט קדימה, לשנת 1995 ולא לתקופת סאדם חוסיין 1991, והופך אותך אחראי על ארבע קבוצות של מכוונות לחימה העומדות בפני פלישת כוחות עירקיים לכווית. כדי להשיג ניצחון כללי, נדרשים יותר מ-15 קרבות נפרדים של טנקים על שטח של כ-600 ק"מ רבועים עם בארות נפט ומדבר.

## Flashback



(Delphine/US Gold)

מהוצרים של "עולם אחד". הרפתקה מורכבת עם גרפיקה פוליגונית מיוחדת הבנויה בסגנון של סרט קולנועי. קונרד הארט מתעורר על גבי כוכב אחר, ומגלה שאיבד את זכרונו. הוא אינו יודע אפילו מי הוא עצמו. קונרד חייב לעצור את היצורים מלהרוס את כדור הארץ.





**Fist**

(Supervision)

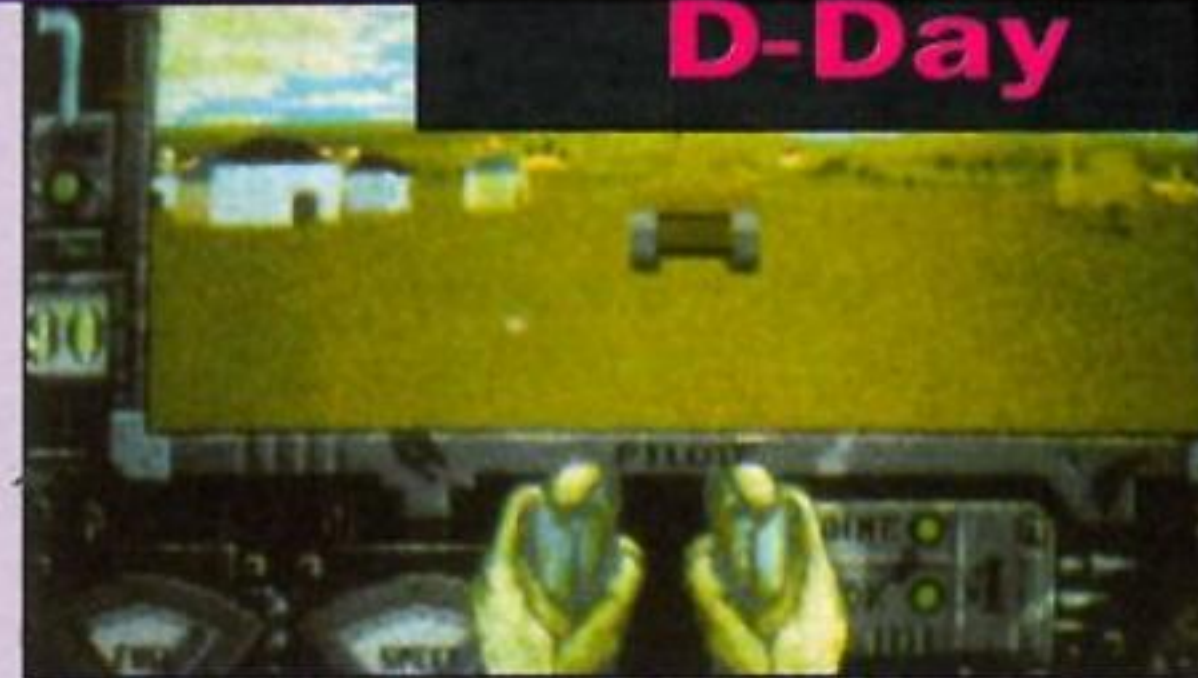
משחק תפקידים/פנטסיה מולטימדיה מיוחד במינו. המשחק יהיה מבוסס על הרפתקת "קולות".

**Return of the Phantom**



(Microprose)

פאריס של המאה ה-19. עליך להיזהר ממלכודות ומחידות בטרם הפאנטום עצמו יציל את חברתך.



**D-Day**

(US Gold)

משחק אסטרטגיה משולב עם סימולציה לאוהבי משחקי מלחמה.

**Black Sect**



(Lankhor)

הרפתקה גרפית המוצאת אותך חוקר שמועות מוזרות אודות הכפר "הובדייל" שבו שורר סוד נורא סביב קדושת ספר והסבא שלך.



(דיסני)

משחק מבית התוכנה של דיסני, המתואר כמתאים לכל הגילאים. המשחק מבוסס על הסרט הידוע ומכיל חמש תת-רמות המקושרות ביניהן על ידי העלילה.

**היפה והחיה**

**Eye of the Beholder III**



(SSI)

הגרסה הסופית של גרסת משחק ה-AD & D הקלאסי. הפעם נכתב על-ידי

קבוצת מתכנתים אחרת. חובבי המשחקים הקודמים בסדרה יוכלו עדיין לייבא לתוך המשחק את הדמויות האהובות עליהם (אם הם שורדים). גרפיקה מעולה בסגנון סרט קולנוע.

**מונופול**



(Supervision)

גרסה חדשה של המשחק הידוע. המשחק תואם לחלוטין לחוקי המשחק המקוריים, נראה מעולה והשחקן יכול לראות על המסך את הרכוש השייך לו.



# מה זה

לכוכב בין לילה, הפך להיות סמלה המסחרי של מרוול והרפתקאותיו תורגמו ומתורגמות לשפות רבות. אך מה מפריד אותו מכל הגיבורים שהתפרסמו עד אותה תקופה ומה גם לפופולריות הרבה שלו?

ספיידרמן/פיטר פארקר סבל מבעיות רבות הן בחייו הפרטיים והן בחייו כספיידרמן. בתור תלמיד תיכון הוא נחשב ל"יורם" והיה לעיתים קרובות נופל קורבן להתעללויות ומתיחות שטותיות מצד חבריו לכיתה – הוא לא יכול היה להשתמש בכוחו הרב נגדם מבעיות מוסר ומחשש שיתגלה סודו. גם כספיידרמן לא רווה פארקר נחת משום שעורך העיתון הגדול ביותר בעיר (השופר היומי), נטפל אליו וניסה להחדיר לתודעת הציבור בעיר ניו יורק כי ספיידרמן הוא פגע רע (למרות שהציל את בנו מהתרסקות מטוס ניסוי).

פיטר מוצא עבודה בתור צלם חדשות באותו עיתון ונאלץ לשמוע את אותו עורך מקלל ומגדף את ספיידרמן ללא הרף ומכריז כי יעניק פרס גבוה לכל מי שיתפוס את ספיידרמן. מיותר לציין כי פיטר משיג את התמונות המעניינות ביותר של ספיידרמן בזמן קרבות (מצלמה אוטומטית) והדבר מכניס לו כסף לתשלום שכר הדירה (לפחות זה!).

בגלל שדודו נפטר, לא יכול היה פיטר להמשיך ללמוד במכללה ונאלץ להפסיק את לימודיו. הוא נאלץ להתמודד גם עם האכזבה של דודתו, שקיוותה (כמו כל דודה) שיהיה איש מפורסם (והיא לא התכוונה מפורסם לשמצה כמו ספיידרמן – זה בטוח).

וכך למעשה, בעוד סופרמן, באטמן ושאר הגיבורים של אותה תקופה נלחמו ביצורים מהחלל, משום שלא היו להם בעיות בביתם והם כמוהו היו נקיים מבעיות אישיות – נמשך קהל הקוראים הצעיר והזדהה עם דמות הקרובה לליבו, דמות הסובלת מבעיות הנובעות מהמציאות בה היא חיה והדומה מאוד לנו ולמציאות שלנו.

חלפו שנים ועל ספיידרמן עברו הרבה הרפתקאות, אך דבר אחד נשאר לאורך כל הזמן. לפיטר פארקר, באשר הוא, היו כל כך הרבה בעיות שרק הגרעון התקציבי של ארצות הברית משתווה להם:

עד שהשיג לעצמו חברה (גון סטייסי), היא נהרסה על-ידי יריבו הגדול ביותר – השדון הירוק שהיה למעשה אביו של חברו לכיתה (נורמן אוסבורן אביו של הארי אוסבורן).



## מאת: שחף בן-צור

לפני כשלושים שנה עולם הקומיקס היה פשוט ומובן למדי. חברת די.סי. קומיקס שלטה בשוק ללא עוררין, כאשר אצלה ורק אצלה, מתפרסמים גיבורי-העל היחידים של אותה תקופה: סופרמן, באטמן, אשת חיל, הברק וכל החברה הטובים (והרעים כמוהו כגון: הג'וקר, לקס לוטור הפינגווין וחבורתם).

בשנת 1961 הופיעה חברה חדשה אשר טרפה לדי.סי את כל הקלפים ונישלה אותה, למעשה, מכתר המלכות (חברת די.סי. לא הצליחה עד היום לחזור למעמדה הקודם) – מרוול קומיקס!

מרוול היא חברה שהיתה קיימת משנות השלושים תחת שמות שונים, אך החליפה שמות כמו גרביים ביום קיץ (אטלס קומיקס וטיימלי קומיקס היו העיקריים מבין כולם). כל זה פסק כשעורך צעיר בשם סטן לי וצייר מוכשר בשם דיטקו פרסמו חוברת בשם ארבעת המופלאים. אותה חוברת עסקה גם היא בקרב הטוב נגד הרשע וכללה סופר גיבורים וסופר רשעים (או ארכי-נבלים בשפה יפה). אך בניגוד לשאר החברות של אותה תקופה (שכולן היו של די.סי. כאמור), הגיבורים היו ילידי כדור הארץ אשר קיבלו את כוחם כתוצאה מתאונה (החללית בה שוגרו לכוכבים נקלעה לקרניים קוסמיות רבות עוצמה והשפיעו על מבנה המלקולות של כל אחד מהם).

החוברת בה הופיעו הארבעה נחטפה מהמדפים ונתנה את האות לתחילתו של עידן חדש שנמשך עד היום – עידן המרוול.

למרות ההמולה הגדולה סביב אותם גיבורים פורסמה חוברת מספר 15 של סדרה אחרת "מעשיות מופלאות". חוברת זו (שהיתה גם האחרונה בסדרה מאוד-לא-מצליחה זו), כללה סיפור על נער תיכון צעיר, "יורם" מושלם, אשר במקום ללכת לבלות עם החברה הלך לצפות בניסוי רדיואקטיבי. עכביש אשר נקלע לאותו ניסוי ספג לגופו קרינה רדיואקטיבית כה רבה עד אשר מת כמעט במקום... כ מ ע ט!

רגע לפני מותו עקץ העכביש את אותו נער והכניס לדמו תכונות עכביש. אך מכיוון שהאדם גדול פי אלפי מונים מעכביש קטן, אותם כוחות גדלו באותה מידה וכך גילה הנער כי הוא יכול לטפס על קיר חלק לגמרי ללא שום ציוד לטיפוס הרים – לאותו נער קראו פיטר פארקר.

מה עושים רוב האנשים שיש בתוכם כוח כה רב? מנסים להרוויח כסף בהופעות כמוהו! וכך עשה גם פארקר אולם בצאתו מאחד המופעים ראה פורץ רץ לעברו ושטר קורא "עצרו את הגנב!".

פארקר לא רצה להטריח את עצמו ולעצור את הפורץ (שהצליח לחמוק), אולם כאשר חזר הביתה גילה כי אותו פורץ רצח את דודו (פארקר הינו יתום) אשר איתו חי כל חייו. פארקר הצליח לעצור את הפורץ ונשבע כי יקדיש את כל זמנו ומרצו למלחמה בפשע. אז יצא ללחום בכל הרשעים כאשר לגופו התחפשת אשר יצר לצורך ההופעות (אותן הפסיק) כששמו המסחרי – ספיידרמן! מסחרי זו לא מלה... ספיידרמן הפך



# אנושי ומטפס על

# הקיר?

# ספיידרמן

התחלק על כל השכל לאחר שמצא את יומנו של אביו אשר מגלה כיצד להפוך לשדון הירוק ואת זהותו של ספיידרמן/פיטר פארקר. הארי הופך בעצמו לשדון הירוק ורודף את פיטר פארקר/ספיידרמן עד שהוא מת בזרועותיו של ספיידרמן וברגע האחרון לוחש לו כי פיטר פארקר היה למעשה חברו הטוב ביותר. כמו שאתם רואים בעיות לא חסרות ולפעמים הן מוצאות אותך ואת פיטר יותר מהר ממה שחשבתם.

יחד עם זאת, הפופולריות של ספיידרמן גואה מחדש ולמרות גילו "המופלג" הוא נחשב לאחד מתוך עשרת חוברות הקומיקס הסדירות הנמכרות ביותר כיום. מדברים על סרט באורך מלא, יש משחקים לכל מערכת משחק טלוויזיה ומחשב אפשרי: ג'נסיס, סופר גינטנדו, ג'יימס בוי וכד'.

אז פעם הבאה, כאשר אתם מסתובבים בין גורדי שחקים בניו יורק, תביטו למעלה. אולי תראו מישהו מטפס על קיר חלק, אז תטרידו אותו - יש לו מספיק בעיות על הראש.

**מועדון הקומיקס ומדע בדיוני**  
ברצוננו להקים מועדון קומיקס ומדע בדיוני אשר יעמוד בקשר הדוק עם חברות בחו"ל הקשורות לנושאים אלה.  
כל מי שמעוניין יכול לפנות לכתובת הבאה לקבלת שאלון ופרטים נוספים:  
שחף בן-צור - מועדון הקומיקס ומדע בדיוני  
עולי הגרדום 97  
כפר-יונה

הוא הסתבך בקשרים רומנטיים עם שתי נשים בבת אחת - הראשונה, פלישה הארדי, שהיתה גם פורצת בעלת כוחות-על שנקראה "החתול השחור" והשנייה מארי ג'יין (שאותה נשא לבסוף לאישה) שהיתה באותה כיתה איתו ועם גוון סטייסי (מסתבר כי היא ידעה כי פיטר פארקר הוא ספיידרמן למעשה מאז ימיו הראשונים).

מארי ג'יין החלה קריירת דוגמנות מצליחה ומטורף החל להטריד אותה. אותו מטורף היה במקרה גם בעל הבית שלהם ולאחר שלא נענתה לחיזוריו הוא העיף אותם מדירתם המפוארת והם היו צריכים לחזור לגור עם דודתו אשר לא נתנה להם רגע פרטיות.

כאשר היה ספיידרמן יחד עם כל גיבורי-העל והארקי נבלים של חברת מרוול על כוכב נידח במיני סידרה - "מלחמות סודיות", הוא קיבל חליפה חדשה (שחורה) אשר צייתה ושינתה את צורתה לכל ביגוד עליו חשב פיטר פארקר ולבסוף הסתבר כי היתה יצור חי אשר ניסתה להשתלט על מוחו של פארקר. כאשר נפטר ממנה לבסוף, התאחדה אותה חליפה/יצור עם עיתונאי שהקריירה שלו התרסקה בגלל ספיידרמן ויחד רדפו את זוחל הקירות תחת השם "וונום" (רעל - בתרגום חופשי).

ואם חשבתם שזהו סופן של כל הבעיות - אתם טועים! לכבוד חגיגות השלושים שנה נחתו על מיודענו בעיות מכל הכיוונים - נפרט אותן כאן כאשר רובן עדיין לא נפתרו: תחילה הופיע זוג אנשים אשר טענו כי הם הוריו של פיטר פארקר, אשר נחשבו למתים - אך למעשה נלקחו כשבויים בידי הרוסים, ורק לאחר שהסתיימה המלחמה הקרה וברית המועצות נהרסה ואפשר להם לחזור הביתה. פיטר פארקר אינו יכול להאמין להם עד אשר יבדוק את כל העדויות, אך למרבה הצער האמת נמצאת אצל אחד מהנבלים הגדולים ביותר של חברת מרוול "הגולגולת האדומה" - ולך תנסה להוציא ממנו תשובות!

היחסים עם אשתו החלו להתדרדר בצורה מחרידה - היא החלה לעשן, תפקידה בסדרת טלוויזיה מצליחה חוסל וקריירת הדוגמנות שלה מתה לחלוטין בזמן שבעלה מעופף בין גגות ניו-יורק וכאשר לזירה חוזרת אהובתו משכבר הימים - "החתול השחור".

חברו הטוב ביותר מימי התיכון - הארי אוסבורן (שאביו נורמן אוסבורן היה, כאמור, ה"שדון הירוק" רוצחה של חברתו הראשונה,

## חדשות ומידע קומיקס

### סופרמן חוזר - עדכון

זה שסופרמן חוזר כבר פרסמנו אבל הדרך שבה הוא חוזר מזרה ביותר. אביו החורג של סופרמן נלחם על חייו. הוא פוגש בדרך לעולם הבא את סופרמן ומשכנע אותו לחזור לעולם החיים, אולם במקום שיחזור סופרמן אחד חוזרים ארבעה (!!!) הטוענים כי הם סופרמן האמיתי: סופרמן מספר 1 הינו איש חזק עטוף בפלדה (לא לחינם כינויו של סופרמן המקורי הינו "איש הפלדה" ונראה כי הוא אדם שנולד על כדור הארץ).

סופר מספר 2 הינו נער (שכנראה שוכפל מתאיו האמיתיים של סופרמן המקורי לאחר שמת ויש לו גם גישה פרועה (כמו לכל ילד).

סופרמן מספר 3 הוא יצור מהחלל החיצון אשר שם לו למטרה להשמיד את כל הרוע על כדור הארץ אחת ולתמיד משום שנמאס לו להיות עדין - ולהשמיד זו המלה הנכונה.

סופר מספר 4 הוא חצי רובוט חצי אנושי, והדעות לגביו חצויות אם הוא טוב או רע. הדבר היפה ביותר בכל העניין הוא התלבושות שעיצבו לכל אחת מהדמויות החדשות, שהן למעשה גרסה נוספת לתלבושת המסורתית (גלימה אדומה ותחתונים צהובים - חה! חה!!)

המשך יבוא!









# תנין, הוא יותר ארוך או יותר ירוק?

מאת: ניר צוק

מה עובר לכם בראש כשאתם קוראים את המלה נשרוקים? משרוקיות? נשים ירוקות? דברים אחרים? בכל מקרה זו סיבה מצוינת להתעכב קצת על מלאכת המתרגם הישראלי.

בסרטים הסיפור הזה ידוע מזמן - כל סרט, עם איזה שם שלא יהיה, הופך בישראל למשהו גורלי או משהו קטלני, בלי יותר מידי קשר לשמו המקורי או לתוכנו וסיגנונו. חכו חכו, בסופו של התהליך המגוחך הזה עוד יקראו לסרט אהבה רומנטית עם קצת מין בשם "יצרים גורליים" או אפילו "הוירוס הקטלני"...

מסתבר שגם בשוק המשחקים המתורגמים קיימת בעיה דומה. כאן אמנם לא מנסים לצוד את עינו של הקונה בעזרת מלה מוכרת או צירוף שורה בעבר אך לחלק מהמשחקים יש שמות קשים לתרגום, שמות שדורשים יצירתיות רבה.

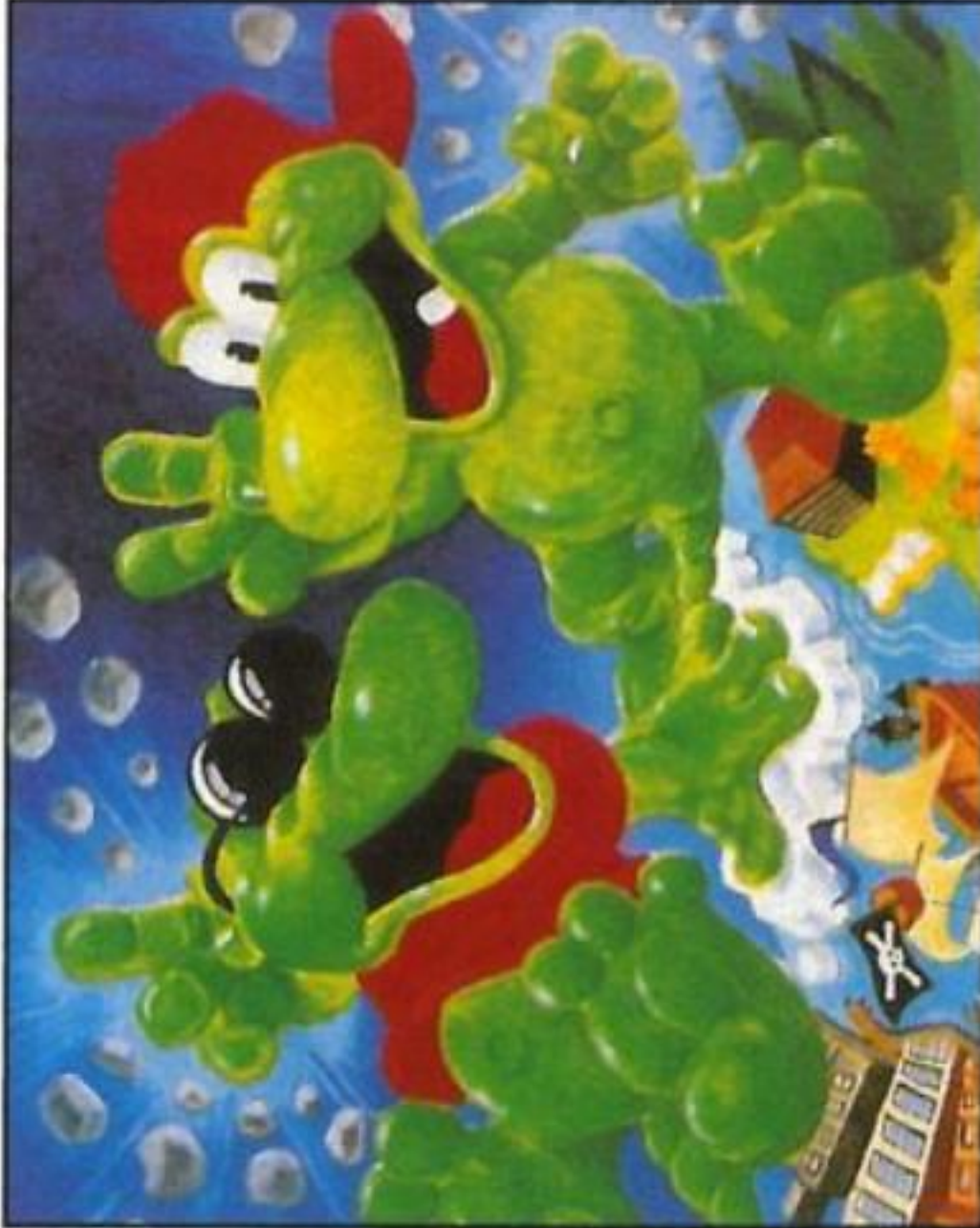
כזהו המקרה שלפנינו. שמו המקורי של המשחק הוא COOL CROC TWINS, ועכשיו נראה אתכם חכמים: איך מתרגמים שם כזה לעברית? צמד הקרוקודילים הגזעיים??? התנינים התאומים המגניבים??? לא, ממש לא. לאף אחד לא יתחשק לשחק במשחק עם שם אומלל כזה. ישבו המפיצים הישראליים בחדר סגור, חשבו בלי הפסקה, הקפה זרם כמים, הפיצה זרמה כקטשופ, סיגריה רדפה סיגריה, שיערות נתלשו בזו אחר זו... עד שנמצא הפתרון - נ-ש-ר-ו-ק-י-ם! גם שם קליט ונחמד, גם ברנשים וגם ירוקים.

גיבורי המשחק הם שניים: PUNK CROC ואחיו התאום FUNK CROC. שניהם תאומים זהים, תניניים וירוקים, לגבי היופי - זה כבר עניין של טעם. שניהם חיים בנשרוקיה - ארץ הנשרוקים ודי טוב להם בחיים. חוץ מבעיה אחת קטנה: דיזי, דיזי קרוקט אהבתם נמלטה מנשרוקיה כי לא הצליחה לבחור מי מבין השניים יזכה בה. עקב תקלה מצערת זו לא נותרה ברירה בידי שני התאומים ולאורך כל המשחק הם רצים ונלחמים כדי להגיע לסוף המיוחל ולדיזי המיוחלת עוד יותר.

זוהי כמובן עוד הוכחה לעובדה הידועה כי נשים - ולא כסף - הן אלו שמסובבות את העולם והדגמה נוספת לתלאות שמוכן לעבור כל זכר - אפילו אם הוא תנין - כדי לזכות באחת מבנות המין היפה אך החמקמק.

המשחק הוא בעצם מסלול מכשולים ארוך בו עוברים התאומים 60 מסכים תוך שהם נלחמים זה בזה, מנסים להכשיל זה את זה ומותקפים על ידי יצורים ופגעי טבע שונים ומשונים.

מה שהופך את המשחק ל-COOL עוד יותר היא העובדה כי הוא אחד המשחקים



הבודדים המאפשרים השתתפות שני שחקנים. במסך הפתיחה השחקן יכול לבחור בין משחק לשחקן אחד או לשני שחקנים, והאם לשלוט במשחק באמצעות הג'ויסטיק או באמצעות המקלדת. השליטה במשחק באמצעות ג'ויסטיק נותנת תחושה טובה יותר - אבל שחקנים רבים התרגלו להשתמש במקלדת ומעדיפים אותה. אפשר לבחור באחת משתי אפשרויות לשימוש בג'ויסטיק: באפשרות הקלאסית (CLASSIC), התנועה באמצעות הג'ויסטיק היא למעלה - למטה - ימינה - שמאלה כאשר כפתור "הירי" מקפיץ את הדמות. האפשרות השנייה היא האפשרות המיוחדת

(SPECIAL) - שהיא גם ברירת המחדל, שתיבחר אם לא ציינת את הברירה הקלאסית. באפשרות המיוחדת ינוע הנשרוק שלך במעגל: עם כיוון השעון כאשר תטה את הג'ויסטיק ימינה, ונגד כיוון השעון כאשר תטה אותו שמאלה. השליטה בתנועות בצורה זו נראית קשה יותר בתחילה - אך כאשר מתרגלים אליה היא מוכיחה את עצמה כטובה יותר ומאפשרת לבצע תעלולים מוצלחים בשליטה מלאה.

את התשובות הטובות ביותר לגבי המשחק אפשר לקבל מפי הנשרוקים עצמם ולכן העתקתי לכאן את הדיאלוג הבא:

- פאנק: יהווי!
- פ'אנק: אנחנו...
- פאנק: ה נ ש ר ו ק י ם
- פאנק: אתם תסובבו אותי דרך 60 מסכים מסחררים כדי שאוכל לצאת מכאן עם דיזי. נכון?
- פ'אנק: או אותי, נכון, זה יהיה גזעי לא פחות.
- פאנק: רק לחצו על כפתור הירי כדי להקפיץ אותנו והדליקו את כל האורות האלה כדי לעלות במהירות בדרגות המשחק.
- פ'אנק: הו-הו, הם יאהבו את זה, אחי.
- פאנק: בדרך היזהרו מהמנוולים הקטנים המכבים לכם את האורות שהדלקתם. אל תגעו בהם הם קטלניים.
- פ'אנק: ועוד איך. אבל אם תפגעו בהם כשהם באוויר או תקפצו מעליהם הם יעלמו.
- פאנק: בספלאש.
- פ'אנק: ועוד תקבלו בנזוסים כמו...
- פאנק: אל תספר להם, אל תספר להם. תן להם לגלות את זה בעצמם!
- פ'אנק: מה שאתה אומר, אחי. מה שאתה אומר. לספר להם על המחסומים המיוחדים וכל זה?
- פאנק: לא הם יגלו לבד. בדיוק כמו השליטה המיוחדת בג'ויסטיק. ואם הם לא אוהבים את זה - זב"שם.
- פ'אנק: אבל אז הם יכולים לשחק בשליטה הקלאסית ולקפץ למעלה.
- פאנק: טוב, אם הם אינם יכולים לעמוד בקצב. קשה שם בחוץ. תזכרו...
- פ'אנק: לא להתעצבן!
- פאנק: ותמשיכו לנשרק!



# טוֹם & ג'ֵרִי

## הנאהבים והנעימים

ושלב יש "איזורי בונוס" ועליך לפקוח עין ולשים לב לכל התוספות והחפצים הנמצאים סביבך. חלק מ"איזורי הבונוס" הם משטחים נסתרים וחלקם הם חדרים סודיים שלמים. המשחק משתמש בשיטת קודים סודיים אך יש לך גישה אליהם לאחר שהשלמת חלק מסוים של המשחק.



**מאת: דוד אידלס וניר צוק**

זבנג! בום! טראח! טום וג'רי - היריבים הותיקים שוב מתקוטטים זה עם זה הפעם במשחק מסמר שיער של גיים בוי. הסיפור הוא כזה. האחייך הקטן של ג'רי, טאפי, מגיע לביקור - אבל אבוי הוא מאחר בכמה שעות, וג'רי שאר בשרו נאלץ לצאת ממחילתו ולהיכנס אל השטח המסוכן בחיפוש אחר קרוב המשפחה האבוד. התוכל לכוון את מר אוזניים גדולות דרך עשרה שלבים של פעילות אינטנסיבית וגם לשמור אותו מצפורני טום החתול?

### מתנות משמים

במסעותיו יכול ג'רי למלא את כיסו במתנות ושאריות מגוונות. כמה מהן יוסיפו לו נקודות ואחרות יועילו בדרכים שונות:

#### גבינה:

חתיכות הגבינה מוסיפות נקודות רבות. תפוס כפי יכולתך!

#### שעונים:

כל שעון מוסיף שלושים שניות לספירה.

#### גולות:

כל כדור גדול שתיקח ייתן לך 6 גולות לזריקה בשעת הצורך.

#### לבבות:

כל לב מוסיף פסילה אחת.

#### כוכבים:

אם נפגעת - הכוכבים יחזירו את החיך לפניך.

#### כוסות גזוז:

בכל שלב יש 4 כוסות גזוז. כאשר תמצא את כולן תזכה

כשהוא מנסה לתפוס אחד מזוללי הגבינה הנמצאים בתחום שיפוטו. טום ינקוט בכל תכסיס אפשרי: הוא יתחבא מאחורי חפצים כמו כיסאות וספות, הוא ימתין בתוך פחי זבל ועוד, כדי לזנק בצורה הטובה ביותר על שני העכברים. הדבר היחידי שיאפשר זיהוי שלו הוא ניצנוצי האוזניים שיופיעו מתוך או מאחורי החפצים בהם מצא החתול מסתור.

היה עיריני פן יטרוף אותך החתול! אה, שכחנו - אתה יכול להילחם בו גם בעזרת גולות - כמה פגיעות על אפו של טום והוא יברח עד לפעם הבאה.

### נסיבות מקלות

בארבעת העולמות שבמשחק נמצאים כמה עזרים קטנים: ג'רי מסוגל לטפס על בניינים באמצעות מרזבים, לקפוץ לתוך מכונות צעצוע כדי לעבור מעל נעצים המפוזרים על הרצפה, "לתפוס טרמפ" על סילוני מים כדי לטפס למעלה ולדלג על כיסאות ומדפים כדי לעלות. ג'רי יזדקק לכל אלו כדי להתחמק מדגים מורעלים, צמחים אוכלי עכברים, חיילים מכאניים ומפלצות נוספות המפוזרות בכל שלבי המשחק.

### רגעים סודיים

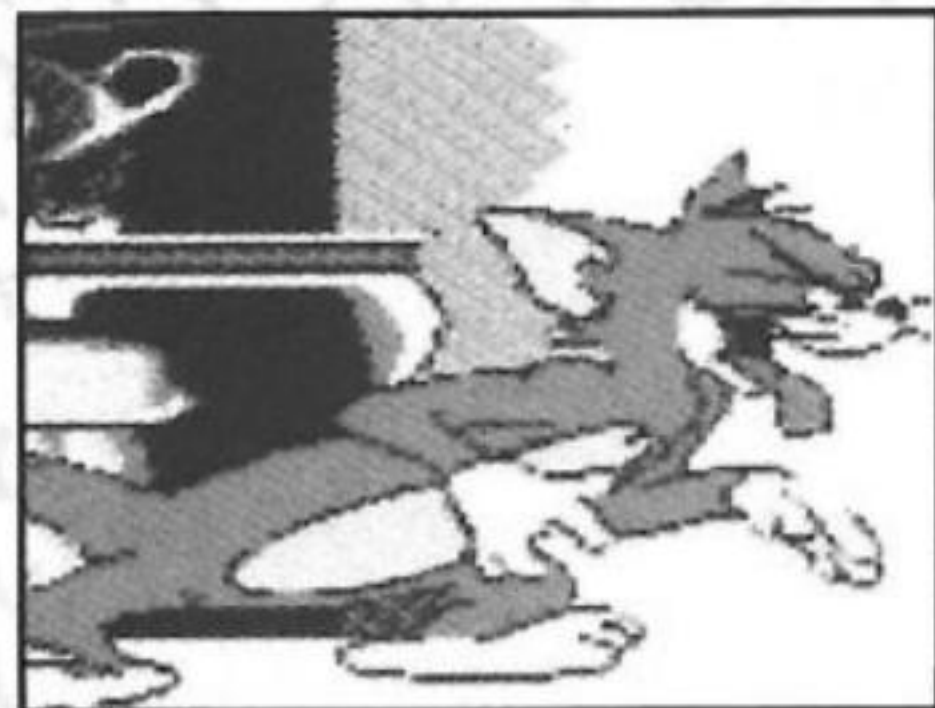
במשחק יש, כאמור, עשרה שלבים המחולקים לארבעה עולמות. מטרתך היא להגיע ליציאה בכל אחד מהם. בכל שלב

### עכבר הפלא

לג'רי יש יכולות רבות אשר יהפכו אותו ל"דינמו-עכבר" שיכול להתחרות אפילו בספידי גונזאלס! סופר העכבר הזה מסוגל לקפוץ ולהגיע למשטחים גבוהים, לרוץ במהירות שיא ולהתחמק מחפצים נופלים ולקפוץ רחוק יותר מקרל לואיס (בעזרת "תרמיל סילון" הקשור לגבו). הוא יצטרך להשתמש בכל היכולות הללו כדי להתחמק מצפורני החתול ה"חמוד" הנמצא בכל מקום.

### חתול או לא?

כפי שכולכם זוכרים בודאי מן הסרטונים המצוירים, טום הוא חתול חסר רחמים ושום דבר לא שפל מדי עבורו





# אני, נד, יאנה ג'וריס



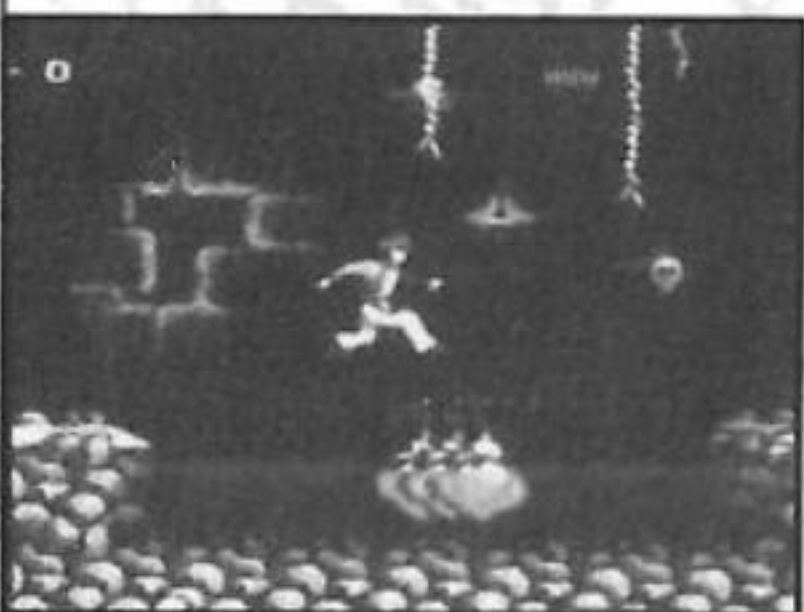
## ומסע הצלב האחרון

המסע האחרון בהיסטוריה

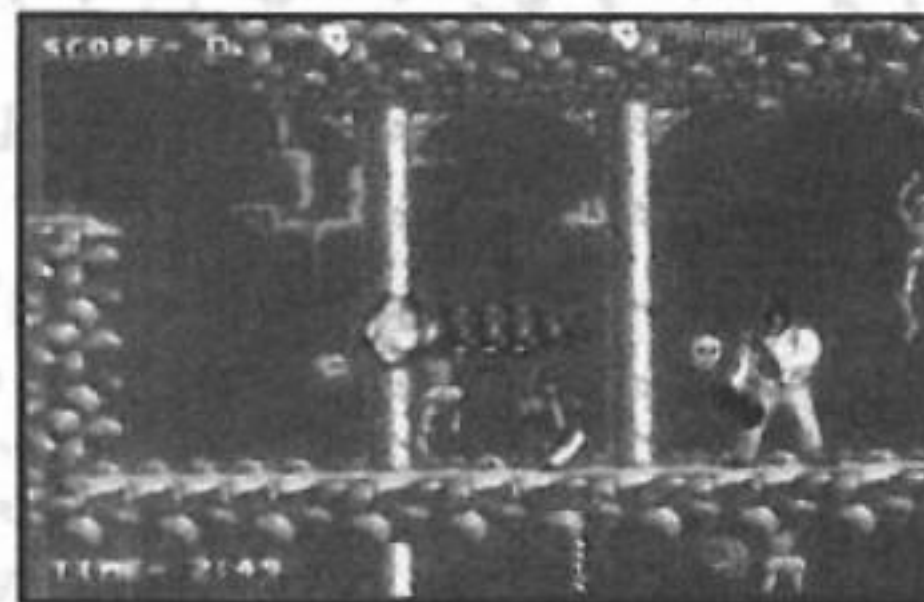


5 רמות, כאשר בגרסת הגיים-גיר ישנן 6 רמות. הגרפיקה המשופרת וגילגולי המסך החלקים, באים כנראה כדי לפצות על כך. הרמות עצמן גם ארוכות יותר מהגרסאות האחרות. דבר אחד בטוח, יש במשחק, כמו שאמרתי, מוסיקה רבה ואפקטים מיוחדים כך שמחסנית המשחק תהיה מלאה באיכות.

בגרסת סגה מסטר-סיסטם נמכרו יותר מרבע מיליון עותקים בכל העולם, כך שיש לצפות שגם בגרסת המגה-דרייב, מכירת המשחק תרקיע שחקים.



גם הגרפיקה מעולה ומשלבת גילגול מסך חלק ופרטים מדויקים ברקע. קטעים מוסיקליים יש בשפע וקולות המשחק מוסיפים לאווירה של אינדי. גרסת המגה-דרייב חייבת להיות מדהימה מבחינה ויזואלית (מעצם היותה גרסת מגה-דרייב) - ברגע שתתחיל במשחק, תמצא הפתעות שונות, מלכודות ומתנות מוסתרות המחכות לך בדרך. נשמע טוב, הא?



מסתבר שמסע הצלב האחרון הוא המסע הארוך ביותר בהיסטוריה. אחרי יותר משנתיים, לאחר שטרטו של אינדי יצא למסכים, המסע עדיין נמשך, אך הפעם בצורת משחק של חברת US Gold בגרסת משחק הפעולה המקורי למגה-דרייב. מי יודע, אולי אותו מסע יקבל גם גילגול של משחק-לוח, משחק-קלפים או השד יודע מה - וכך הוא לא יגמר לעולם.

גרסת ה-16 ביט מגיעה על כרטיס גדול של 8 ביט, אבל באופן מוזר הוא מכיל רק



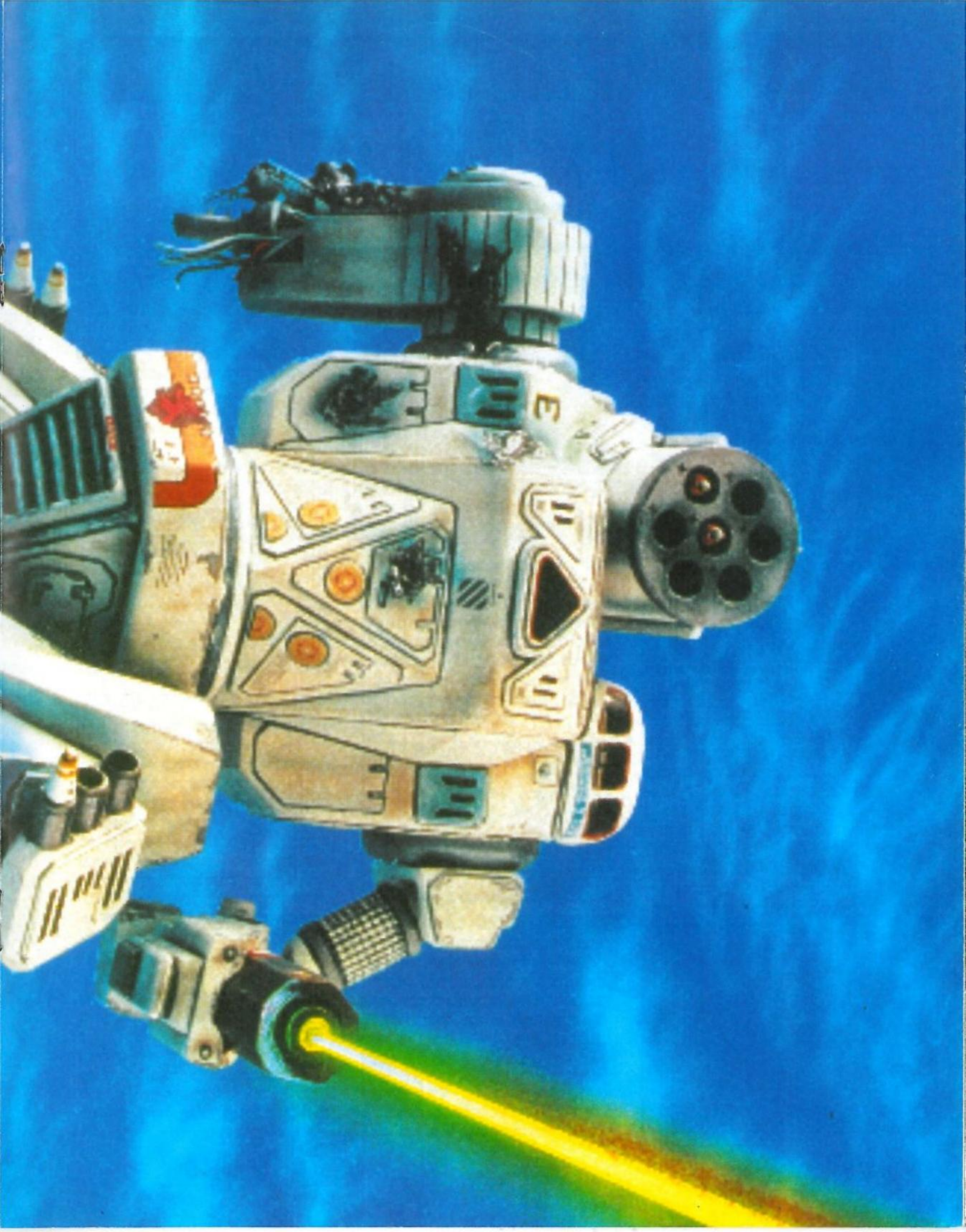
מאת: דוד אידלס

אחרי הצלחה מסחררת של המשחק במערכת סגה מסטר סיסטם (למעלה מ-200,000 עותקים ברחבי העולם), חברת US Gold הוציאה את הגרסה למגה-דרייב. המשחק מבוסס על רב-המכר הקולנועי והמאורעות מתרחשים בו על-פי הסרט. בתחילת המשחק "אינדי" מקבל ידיעה מפחידה על כך שאביו נעלם במסעו אחר הגביע הקדוש. כל מה שנותר לאינדי לעשות כדי למצוא את האב הקדוש והגביע הנעלם (או להיפך) הוא לעקוב אחרי יומנו של אביו אשר נשלח אליו מאיטליה. כסף קטן.

קח את המעיל, תפוס את הכובע, השאר את הדאגות מאחוריך והצטרף לאינדי במרוץ נגד הזמן כשהוא נכנס להרפתקה המסוכנת ביותר עד כה!

בגרסת המגה-דרייב יש 5 שלבים המלאים בפעילות, כל רמה היא נהדרת ומלאה באין ספור טריקים. אינדי עצמו יכול לבצע פעולות מגוונות - הוא יכול להצליף עם השוט, לחזול, להרביץ, לקפוץ לטפס ומה לא...







# WIZ







# חגיגת המבצעים נמשכת

## והפעם...

כל המשלוח בואו הופך למדריך השולט של קול, מוסיקה, גאונות ואנימציה

**מבצע מס' 3 :** כונן CD ROM  
 390ms/540MB CD ROM PANASONIC  
 כולל כרטיס בקר  
~~1800 ש"ח~~ 1499 ש"ח

**מבצע מס' 4 :** VIDEO BLUSTER  
 כרטיס וידאו ל-PC  
~~1930 ש"ח~~ 1730 ש"ח

**מבצע מס' 5 :** מולטימדיה בסיסית כוללת:  
 SOUND BLUSTER 2 DELUXE  
 כונן CD ROM + כרטיס בקר  
 + שני תקליטורים CD  
~~2285 ש"ח~~ 1985 ש"ח

**מבצע מס' 6 :** מולטימדיה למתחיל כוללת:  
 SOUND BLUSTER PRO  
 + כונן 390ms/540MB CD ROM  
 + תקליטור CD  
~~2460 ש"ח~~ 2060 ש"ח

**מבצע מס' 7 :** מולטימדיה ביתית כוללת:  
 ערכת מולטימדיה למתחיל + 7 תקליטורי CD:  
 LOOM +  
 THE ANIMALS +  
 SHERLOCK HOLMES +  
 JUST GRANDMA & ME +  
 THE MONKEY ISLAND +  
 SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE +  
 WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SANDIEGO +  
 TOOLWORKS MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIA +  
~~3860 ש"ח~~ 2499 ש"ח

**מבצע מס' 1 :** SOUND BLASTER 2 DELUXE  
 כרטיס הקול הנפוץ ביותר בעולם  
 + חוברת בעברית  
~~486 ש"ח~~ 449 ש"ח

**מבצע מס' 2 :** SOUND BLUSTER PRO 2.0 DELUXE  
 כרטיס הקול הסטריאופוני - הנפוץ ביותר בעולם, כולל:  
 + 22 ערוצי קול סטריאופוניים להשמעת עד 22 כלים בו-זמנית (סינטיסייזר).  
 + אפשרות חיבור ל MIDI להקלטה ועריכה של מנגינות ע"י אורגן.  
 + הכנה מלאה ל CD-ROM, ללא צורך בכרטיס בקר נוסף.  
 + תוכנת מולטי מדיה מקצועית, ליצירת מצגות אינטראקטיביות בסביבת חלונות.  
 + בונוס מיוחד - תקליטון CD המכיל:  
 אנציקלופדיה מולטימדיה מלאה, הכולל טקסטים, תמונות, קטעי וידאו, אנימציות, מפות וקטעי קול.  
~~860 ש"ח~~ 789 ש"ח

**מבצע מס' 1 ומבצע מס' 2 כוללים:**  
 + תוכנות ל DOS: תוכנות עזר לקול, דיבור ע"י המחשב, האורגן החכם, התוכי המדבר, תוכנות מצגות.  
 + תוכנות ל WINDOWS: סטודיו הקול, תוכנת OLE לקול, היומן המדבר, תשבצון, תיבת נגינה, תוכנה לדיבור והקראת טקסט.  
 + 2 משחקים מטריפים: מירוץ המכוניות "אינדי 500".  
 נמלולים-המשחק שכבש את העולם בסערה.  
 + מגבר עד 4W, המאפשר חיבור ישיר לרמקולים.

**כל התוכנות, עזרים וספרות מחשבים במחירים הטובים ביותר**

**בנוסף ליוצר לזוכי המבצע: לאקואיס, איקרוסון ואוניו אינקו**

הזמן עכשיו! \*מלאי מוגבל. \*המחיר בשקלים כולל מע"מ. \*יש להוסיף דמי טיפול ומשלוח 7 ש"ח.  
 מחלקת התוכנה של אנשים ומחשבים, פינסקר 64 ת"א, ת.ד. 11616, מיקוד 61116.  
 טל': 03-295145, 03-5288448. פקס: 03-29514. (פנה לגיא/רפי)



★ את אנשי הזבוב כדאי להרוג מהר, אחרת הם ירדפו אחרך.  
וקפץ לביקור ב-

## איזור הפנטזיה

- ★ אם לא תיקח את המטבעות כשאתה הורג את היצורים לא תוכל לעבור שלב.
- ★ כנפיים גדולות יכולות לבלבל ולהקשות על המשחק, אבל בבוסים הן יכולות לעזור.
- ★ בבוס השני צריך לפגוע לו בחלקים הירוקים, והכי חשוב - לא לעמוד בדרכו.
- ★ בבוס השלישי צריך לפגוע באברי הפנים (מומלץ להתחיל בגבות).

## ספרי כישוף

רון קדרון מהרצליה "נטפל" לספרי הכישוף וזה מה שהעלה בחכתו (המכושפת)

### כישוף 1

- ★ תן לגלנדרגור את הגרון שלו.
- ★ תן לקבצן העיוור מטבע והוא יעזור לך.
- ★ האישה הזקנה תעזור לך להיפטר מז'אן.
- ★ כשאתה יוצא להציל את בת ראש הכפר, פנה פעמיים שמאלה.

### כישוף 2

- ★ היזהר מאדומי העיניים. אל תנסה להילחם בהם בחרבך.
- ★ שורת הקסם הראשונה נמצאת אצל הכהן במקדש של סלנג.
- ★ לורטג המלומד יודע את השורה השנייה.
- ★ הרוג את הרוח בבית הקברות ותקבל את השורה השלישית.
- ★ אם תציל את הקבצן העיוור, הוא יגלה לך חלק מהשורה הרביעית. את המלה החסרה תוכל להשיג מהאל קורגה.
- ★ כשאתה לוקח מטבעות מהמזרקה והפסל מתקיף אותך, פגע בברך השמאלית שלו.

אביטל רשף מנהלל בדק/ה את

### כישוף 10

- ★ בשביל לגמור תצטרך לאסוף אבני חן.
- ★ כשהשופט שואל אותך אם יש לך אבן לשם, הכוונה היא לאבן ספיר (שגיאיה בתרגום).
- ★ חלץ את הפגיון מהתולעים.

## צבי הנינג'ה 2

- ★ על ביבופ ורוק סטדי כדאי להרביץ בקפיצות ולאחר 3 קפיצות להרביץ ברציפות.
- ★ כל טיל שמחסלים מעלה נקודות.
- ★ בקרח כדאי להיות תמיד למעלה כדי לא להיפגע מהמכונית או מהאבנים.
- ★ בחניה המכונית האפורה והכחולה נוסעת.

## SEGA

עידן דקל ממושב טל שחר הוא

### ילד הפלא

- ★ אם תלחצו על 1 פעמיים, על 2 פעמיים ותחזיקו אותם ביחד כשרואים את השלב, אז תוכלו להעביר שלבים בעזרת הכוונים.
- ★ יש בובות נסתרות שמסתרות באבנים. בשביל למצוא אותן צריך לירות באבן. אם היריה חוזרת - אין בובה. אם היא לא חוזרת - לכו על האבן והבובה תופיע.
- ★ אם אוספים את כל הבובות, אפשר להגיע לשלב 10 מסתורי וקסום.
- ★ אם אוספים את האותיות של SEGA, מקבלים עוד פסילה.

רגע, מה ילד כזה עושה במקום כמו

## GANGSTER TOWN

- ★ כשהכובע של האיש שלכם עף, תירו לו בכובע ותקבלו CONTINUE. אפשר לעשות זאת רק פעם אחת במשך המשחק.

איל ורמן מרחובות "חרש" את

### שינובי 2

- ★ הקוד לשלב האחרון הוא BF26A.
- ★ PINK יכול ללכת על התקרה.
- ★ BLUE יכול להתלות על עיגולים קטנים, אם יורים עליהם.
- ★ YELLOW יכול ללכת על המים.
- ★ GREEN יכול לעשות סלטה.
- ★ היריות של GREEN הן היריות הטובות והמהירות ביותר.

## Nintendo

זוהר פינקל מרחובות התלבש על סידרת סופר מריו: נתחיל:

### סופר מריו 1

- ★ כדי להמשיך בשלב שהפסקת בו, לחץ על A ו-START.
  - ★ קפוץ בסוף תת-עולם על הדגל, כשספרת האחדות של הזמן היא 6, ויהיו 6 זיקוקים.
- נמשיך:

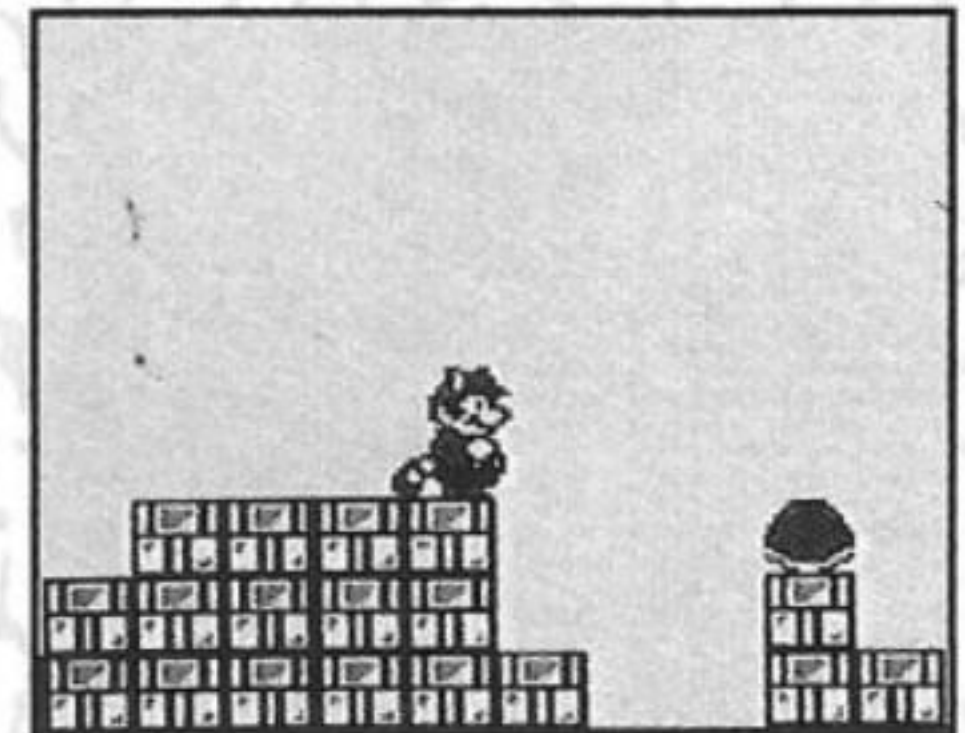
### SUPER MARIO 2

- ★ ניתן לדלג על שלבים בעזרת A+B.
  - ★ בשלבים 2 ו-3 כמעט בכל מקום באוויר נמצא משהו טוב.
  - ★ בכל שלב ביוב ניתן לעלות למעלה ולברוח מהסכנות.
  - ★ ישנם ביובים שמהם עולים פרחים שבהם אפשר להיכנס.
- ונסיים:

### סופר מריו 3

- ★ גמור את תת עולם 1, 3, 5 או 6 כשמספר המטבעות הוא כפולה של 11, ספרת העשרות בתוצאה היא כמו הספרה במספר המטבעות, והזמן הוא מספר זוגי. הצב ייהפך לספינת כסף שבסופה, מעל האיזור של בין שני החלונות, פטריית פסילה.
- ★ בחלק הימני עליון של עולם 2, שבור עם הפטיש את הסלע והמשך לעבר בית פטריה והצב שבו תקבל חליל.

עדי פירגנג מבת ים שולח לנו טיפים ל:





מאת: רוני טל ודוד אידלס



המשחק שועל הכוכבים. שועל הכוכבים מציב אותך בתוך תא הטייס של חללית קרב מהירה בתפקיד רב-טייס מק'קלאוד השועל. כל מאמציך נדרשים כדי להציל את כוכב קורנריה מידיו של אנדרוס הקיסר, אשר מנסה להשתלט על מערכת הכוכבים של Lylat. בצוות שלך משתתפים עוד חברים מצוינים. הצוות כולל את פפי הארנב, סליפי הצפרדע ולומברדי הנשר. (נינטנדו לעולם אינה מפספסת הזדמנויות להוסיף דמויות מסרטי אנימציה למשחקים המתקדמים ביותר שלה, כדי שימצאו חן בעיני כל הגילאים, וזה אף פעם לא בא על חשבון פעילויות עוצרות נשימה.) במשחק יש 3 "דרכים" או רמות קושי,

ההתפתחות האחרונה שכולם ציפו לה, היא הכרזתו של שבב חדש - SFX - המוסיף את כוח ה-RISC (מעבד בעל פקודות מופחתות) למערכת הסופר נינטנדו. השוני העיקרי הוא במהירות חישובים גדולה לצורך הגדלה והקטנה, תזוזה, השחרה, מיפוי רקע וגרפיקה פוליגונית (משולשת) מהירה. ה-SFX עוזר לייצר הדמיות מהירות



## שועל הכוכבים

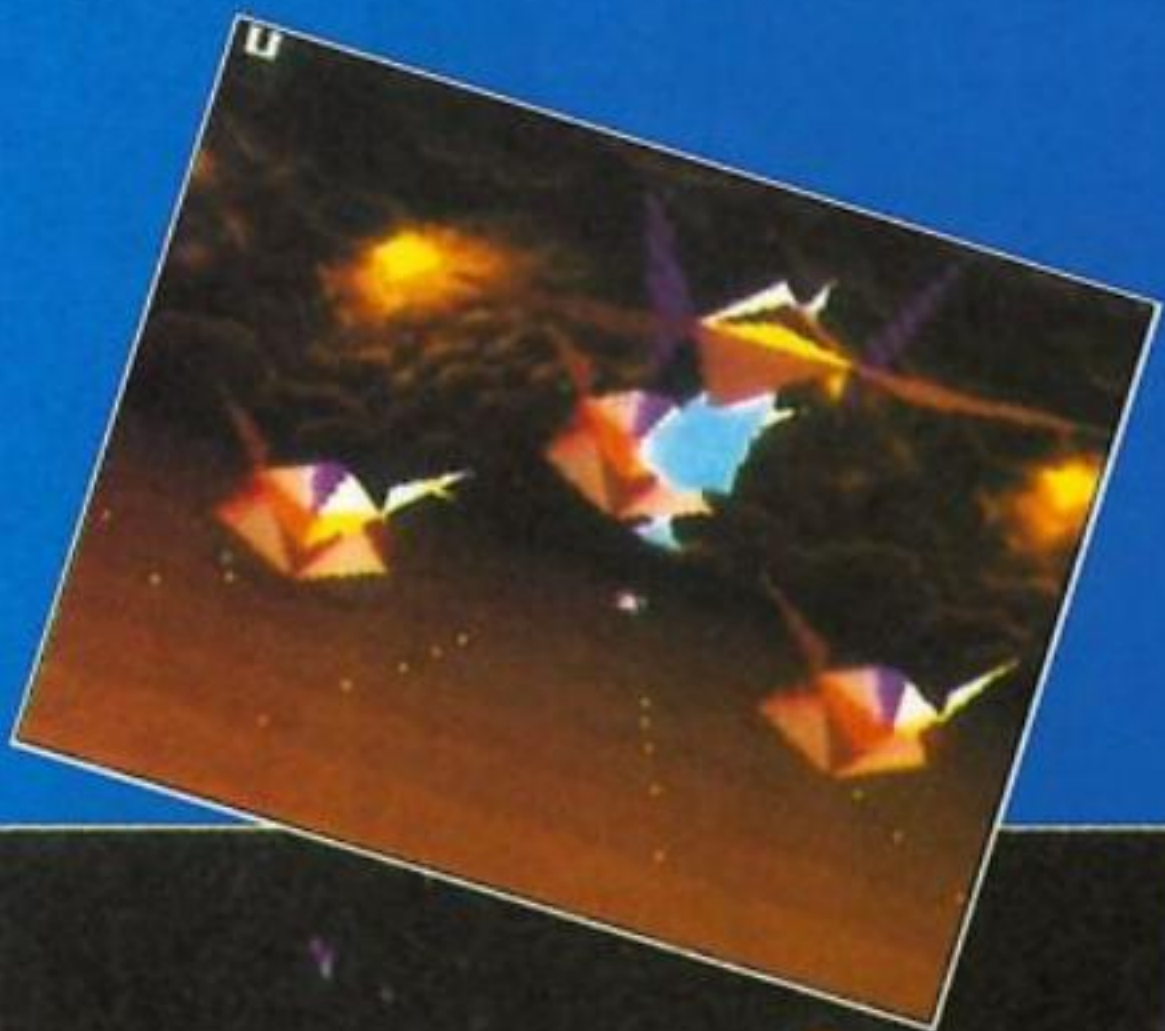
לכוכב האוייב ששמו וונגן, וידיך יהיו מלאות עבודה אפילו ברמה הראשונה שהיא הקלה מביניהן. בנוסף לתותח הלייזר, תוכל לאסוף בדרך גם פצצות (עד 5 מהן) אשר יחדירו אותך דרך שורות האוייב והבוסים הקשים. שאר התמונות שניתן להשיג יכולות לתת לך מגינים, תותח כפול ותיקון כנף. תוכל גם למצוא טבעות של אספקה שיעלו את רמת כוח הספיגה שלך חזרה למקסימום. היתרון של SFX מורגש מיד לאחר מסך הפתיחה - בכל זאת מוזר ששועל הכוכבים משתמש רק ב-85% מתמונת המסך. תלת-המימדיות היא די חלקה, ותוספת הקרב עושה אותה מרגשת יותר. בכמה שלבים, אתה רואה את חלליתך כשאתה נמצא מאחוריה, בשלבים אחרים אתה נמצא בתוך תא הטייס עם מבט דרך החלון, ובכל

ומציאותיות יותר על-ידי כך שהוא מוריד תהליכים רבים מהמעבד הראשי של הסופר נינטנדו.

המשחק הראשון בסופר נינטנדו המשתמש ב-SFX הוא Star Fox, משחק הדמייה של קרבות עתידיים המזכירים למעשה קרבות בחלל החיצון של "מלחמת הכוכבים". שועל הכוכבים מזכיר משחק מחשב מאמצע שנות השמונים בשם: Star Glider, משחק יריות תלת-מימדי שבזמנו הקדים את כל המשחקים. לא פלא ששמות המפתחים של המשחק ההוא מופיעים כעוזרים בפיתוח







לא ברור מספיק (בהשוואה למשחקים אחרים) אם יפגעו בך או לא. היריה יכולה לפנות אליך או גרוע יותר, להיות מחוץ למסך ובשנייה האחרונה לפגוע בך. זה די מעצבן ומשפיע על יכולתך להשרד וגם עושה את המשחק לקשה יותר. אמנם לא קל לירות בדיוקנות, אפילו אם יש לך כוונת על המסך, אך גם ליריבים יהיה קשה לפגוע בך אם תהיה בתזוזה מתמדת.

תחת קליפתו (או תחת שפמו ואוזניו המחודדות), שועל הכוכבים הינו משחק עצום, אשר לפעמים מעצבן ומבלבל - אך

זאת ישנם גם מצבים בהם ניתן לבחור בין שתי אפשרויות המבט. קיימים מצבים הפועלים ללא עזרת השחקן, ולמרות שלא ניתן לדלג אליהם, הם מציגים את היכולת הקולנועית של שבב ה-SFX על הצד הטוב ביותר שלה. שאר האפקטים הויזואלים, כמו אנדורף - הבוס האחרון והרקע הריאליסטי מלא הצבעים, ידהימו אותך בצירוף מוסיקה וקולות סטריאופוניים מעולים אשר יוסיפו על החוויה.

מנקודת המבט של "המשחקיות", נינטנדו הציבה מסגרת אשר במרבית החלקים, תוכל ללמוד ולהשתלב בה באופן מידי. אבל, כמה בעיות מטרידות דורשות ממך לקבל החלטות: האם לקחת טבעת אספקה או לפוצץ את האוייב במקום? האם

# STAR FOX



בדרך-כלל מלהיב ומרגש עם המצבים המסחררים הבנויים בתוכו. מעניין מהם המשחקים האחרים שנינטנדו מכינים לשבב ה-SFX. המשחק Star Fox משמש כהצגה עצומה לשבב ה-SFX. בואו ונקווה שכל שאר המשחקים העתידיים יעמדו באותה רמה.

ללכת אחרי תמונת הפצה ולסכן עצמך בפגיעה מירי האוייב או לדלג עליה לטובת כך שתפוצץ את יריבך מן השמיים? לפעמים עליך גם להסתובב כדי להוריד את האוייב היושב על זנבו של שותף לקבוצתך. זהו מעשה חשוב, מפני שאחרי שתטפל באיום על שותפך, הוא יהיה בסביבה כדי לעזור לך בקרבות. לטובת השחקן עומדות שלוש רמות קושי. הן בעצם שלושה מסלולים שונים, להבדיל מרמות זהות עם תוספת של כוחות האוייב הקיימות במשחקים האחרים (בנינטנדו מציינים שישנם עוד שני מסלולים סודיים שרק שחקנים מנוסים יוכלו למצוא אותם).

**ה ע ר כ ה**

● ● ● ● ●	קולות ומוסיקה:
+ ● ● ● ●	גרפיקה:
● ● ● ● ●	משחקיות:
+ ● ● ● ●	כללי:

רק טענה אחת ברצוני להעלות: אינך יודע אף פעם עד כמה אתה מסתכן. מנקודת מבטך, אתה רואה יריה הבאה לקראתך, אך





# הפינה של ד"ר WIZ

לבין התוכנה, כלומר: ייתכן שאותה תוכנה מורכבת תקרא לנתונים מזיכרון המחשב אך ה"דאבל ספייס" שיישב שם ימנע את יציאתם. למרות בעייתיות זו חשוב לציין כי התוכנה נוסתה ולאחר מכן אומצה על-ידי חברת מיקרוסופט - יצרנית DOS 6 וחברת התוכנה הגדולה בעולם.

**צחי כהן מראשון לציון רוצה מאוד לדעת מה מקבל כל WIZ העושה מנוי בפעם שנייה.**

מנוי WIZ העושה מנוי בפעם שנייה מקבל את אותה מתנה שמקבל מנוי שמבין שחיו אינם חיים בלי WIZ ועושה מנוי בפעם הראשונה. המתנה היא כזכור משחק מחשב. אין משחק קבוע אחד והם משתנים מדי פעם בפעם (ועכשיו למשל מקבלים עושי המנוי משחק שנקרא "מפתחות למארמון" - משחק תפקידים ממוחשב ונחמד!)

**יוסף מנצור מירושלים מביט ומביט ולא מצליח להחליט: האם גיים גיר הוא 8 Bit או 16 Bit?**

8 Bit יוסף! הגיים גיר הוא 8 Bit ואם תרצה ללמוד עליו עוד פרטים אתה מוזמן לחזור לוויז 18 לעמוד 5 ולכתבה עליו. רק מגה דרייב ו-SNES הם 16 Bit (גם NEO GEO הוא 16 Bit אך בגלל נדירותו ממעטים להתייחס אליו).

**לברר: היכן ניתן למצוא משחקים ל-CD-ROM של חברת SIERRA?**

את משחקי ה-CD-ROM של חברת SIERRA אפשר להשיג בכל חנויות המחשבים ומשחקי המחשבים ברחבי הארץ. החנויות נוטות שלא להחזיק את המשחקים אצלם בגלל מחירם הגבוה (כ-200 ש"ח למשחק) ובגלל הביקוש המועט להם. אני משוכנע לעומת זאת שאם תפנה למוכר המחשבים החביב עליך הוא לא יסרב להזמין עבורך את התקליטור שתבחר מחברת I.S.B, נציגת SIERRA בישראל.

**אילן ספיר מנתניה מבקש פרטים על תוכנת דחיסת הנתונים בדיסק הקשיח (דאבל ספייס) ושואל: האם יש בה סכנה? אם יש, כיצד ניתן למנוע אותה.**

תוכנת דחיסת הנתונים (דאבל ספייס) היא חלק ממערכת ההפעלה DOS 6. היא מתחברת לזיכרון המחשב ותוך כדי ביצוע הפעולות השונות היא דוחסת ומצמצמת את המקום שתופסים הנתונים בזיכרון. כשהמשתמש מבקש לקרוא את הנתונים - התוכנה פותחת שוב את הנתונים לדחיסותם הרגילה ואין בעיה לשוב ולהשתמש בהם. הבעיה היא שאין אפשרות לערוב במאה אחוז לבטיחותה של התוכנה. יכול להיווצר מצב היפותטי בו בתוכנת מורכבות תהיה "התנגשות" בזיכרון בין ה"דאבל ספייס"

**שרון מן מקריית ים שולח 2 שאלות:**  
1. איפה ניתן להשיג את ההרחבות של קרב-טכ? 2. כמה עולה המתקן שמאפשר משחק בגיים בוי עם סוללות נטענות, האם יש מתקן כזה לגיים גיר והאם אפשר לחבר סוללות נטענות גם בלעדיו?

בוא נענה על השאלות אחת אחת, שרון. את ההרחבות של קרב-טכ ניתן להשיג בחנויות באג ברחבי הארץ כשההרחבה הראשונה והבסיסית שאני מציע היא "לוחם-מק" - משחק התפקידים של קרב-טכ. מעבר לזה, כאן המקום לגלות כי בקרוב יצא משחק לוח נוסף מהסדרה ושמו "אוויר-טכ" המבוסס על סיפור קרב טכ אבל מתרחש באוויר.

לגבי סיפור הסוללות הנטענות לגיים-בוי וגיים-גיר. אכן יש מתקן המאפשר משחק בגיים-בוי וגיים גיר באמצעות סוללות נטענות ומחירו לצרכן כ-200 ש"ח. אפשר, אבל מאוד לא מומלץ לחבר את הסוללות הנטענות ללא המתקן. מבחינה טכנית אפשר לחבר את הסוללות בחוטים ואת הקצה השני לחבר לשקע המטען במכשיר המשחק, אך קיימת סכנה אמיתית כי חיבור לא נכון ישרוף את מכשיר המשחק ומאות השקלים שהשקעת במכשיר ירדו לטמיון או בעצם ישרפו...

אוהד מישר מרמת השרון מנסה



שנה בפסקל. הוא מתכוון לקנות VIDEO BLASTER. האם הוא יוכל לשלב את הסרטים והתמונות בתוכניות שלו? לאסף יש גם UNIT המאפשר הצגת תוכן קובץ PCX. האם ה-VB תומך בקבצי PCX? ו-FLI? ואם כן, כיצד ניתן לשלבן בתוכניות פסקל? ושאלה אחרונה באמת: מדוע PCX WINDOWS אינו כמו PCX רגיל?

אסף, בעזרת ה-VB VIDEO BLASTER תוכל לשלב תמונות סטילס ופריימים מסרטים בתוכניות שלך - אך לא תוכל לשלב סרטים שלמים. תוכנת ה-VB יודעת ליצור קובצי תמונות בפורמטים שונים, וגם אם אין לך את הפורמט הנכון אפשר להשיג בקלות תוכנת המרה. ה-VB תומך בקבצי PCX אך לא תומך בקבצי FLI.

PCX WINDOWS אינו כמו PCX רגיל מפני שחברת מיקרוסופט, יצרנית ה"חלונות" עשתה שיפורים מסוימים ב-PCX. גם במקרה זה ניתן להמיר בין ה-PCX השונים באמצעות תוכנות המרה.

### הערה חשובה!

הד"ר פנה אלי בבקשה: אנא אל תשלחו אל הדוקטור שאלות בנוגע למחירים של משחקים ובנוגע למקומות בהם ניתן להשיג אותם מפני שדברים אלו גמישים וד"ר וויז אינו רוצה לתת תשובות שיתבררו כלא מעודכנות.  
תודה - ניר

ימצא או בעיות דומות. מבחינת ביצועים טכניים שני המכשירים דומים מאוד - גם בצליל וגם בגרפיקה.

קורא אלמוני וחושש שלא לנו שאלה. הוא רוצה מאוד לעשות מנוי לוויז אבל הוא חושש שהעיתון לא יגיע אליו מפני שלחברו שעשה מנוי גנבו את הירחון מתיבת הדואר. מה אפשר לעשות?

תרשה לי להרגיע אותך מר אלמוני. תמיד אפשר לשלוח את הגליונות למקום העבודה של אמא או אבא שם הדואר מוגן יותר מפני גניבות. אם אתה אכן חושש שיגנבו לך את הירחון מתא הדואר בבית - בבואך לעשות מנוי בקש שישלחו את הירחון לכתובת של אחד מהוריך במקום עבודתם! מעבר לזה אני שמח לגלות כי וויז פופולארי לא רק בקרב חובבי משחקי המחשב והתפקידים אלא גם בקרב חובבי הגניבה מתיבות הדואר.

ספי קראוס ממבשרת ציון מבולבל: כשהוא עשה מנוי נאמר לו כי 12 גליונות WIZ ישלחו לביתו אך לאחרונה הוא ראה מודעה המבטיחה משלוח 14 גליונות באותו מחיר. כמה גליונות אם כן יקבל ספי?

12 גליונות ספי. מס' הגליונות שנאמר לך שתקבל ביום בו התחלת להיות מנוי הוא מס' הגליונות שישלח לביתך. מבצע משלוח 14 הגליונות הוא אכן מבצע שמתחיל לפתע ומסתיים לפתע. מי שעשה מנוי לפניו או אחריו לא יהנה ממנו. צר לי!

אסף קרשטיין מרחובות מתכנת כבר

עידו המר חושב כנראה על התרחבות. יש לו מחשב IBM עם SOUND BLASTER והוא רוצה להחליף את כרטיס הקול לטוב יותר. מהן האפשרויות העומדות בפניו?

לדעתי חבל בינתיים להחליף את ה-SB עידו. כרטיסי הקול הטובים יותר כמו ה-SB PRO וה-SOUND GALAXY אינם תומכים במשחקים ואפילו אם קיים כבר משחק הנתמך על-ידי כרטיסי הקול המתקדמים הדבר דורש שינויים במחשב - דבר שחבל להסתבך איתו. כל המשחקים פועלים כיום עם ה-SB הרגיל ומה שטוב לכל חברות המשחקים אני מקווה שיהיה טוב גם לך. כדאי לך להחליף את כרטיס הקול למתקדם יותר רק אם אתה עוסק או מתכוון לעסוק במוזיקה באופן רציני ומקצועי. אם לא - השאר את ה-SB הרגיל, אם כן מי אני שאמנע ממוצארט או יוני רכטר צעיר את התפתחותו המוזיקאלית? כתבה על כרטיסי הקול הופיעה בגיליון מס' 14 של WIZ.

עידו המר שואל גם מה כדאי יותר לקנות מגה דרייב או SNES?

כדאיות הקנייה היא החלטה שלך, עידו. אני אנסה לעזור לך ולספק לך קצת נתונים על שני המכשירים. מכשיר המגה דרייב לא מיובא באופן סדיר לארץ כך שמבחר האביזרים והציוד הנלווה אליו לא ידוע. כמו כן, במכשירים שאינם מיובאים באופן סדיר קיימת תופעה של קלטות שלא פועלות או שפועלות באופן חלקי. ה-SNES לעומתו מיובא לארץ באופן סדיר וכך גם האביזרים הנלווים וקלטות המשחק שלו - כאן אין סיכון של משחק שלא יפעל, ציוד עוד שלא





עיתון מעריב בשיתוף וויז - הירחון למשחקי מחשב, טלוויזיה ותפקידים - מציגים:

# מעריב סקופ

ראובני פרידן



אתה עיתונאי של מעריב היוצא למסע נועז אחר סיפור בלעדי. בדרכך מכשולים אין ספור: מקורות חסויים, פוליטיקאים מושחתים, עיתונאים מתחרים, עורך אכזרי, משכתב חסר רחמים והאויב הגדול מכולם: הדד ליין. אם הכתבה לא תהיה מוכנה תוך 24 שעות תאבד את סקופ חייך ואולי אפילו את משרתך.... מה היית עושה? גם אנחנו לא יודעים, אבל גאון המחשבים שימציא את המשחק הזה יזכה ב 4200 ש"ח.

## משחק מחשב חדש שאתה תמציא

### מעריב

### WIZ

### BUG GAMES

נא לפנות לוויז טל: 5794711  
או ת.ד. 1409 בני ברק

#### תקנון התחרות:

- המשחק מיועד למחשבי P.C. עם מסך V.G.A.
  - את התכנה יש לשלוח על גבי תקליטון יחיד.
  - יש לצרף דף הוראות ותאור המשחק.
  - המשחק יתמך בכרטיס קול sound blaster.
  - זכויות היוצרים שייכות למעריב.
- אז מה, עוד לא התחלת לעבוד ?

\* הפרס ימסר באמצעות תלושי שי, לרכישת מוצרים ברשת חנויות באג - הרשת הגדולה בישראל לספרות, תכנה, מחשבים ומולטימדיה.

#### פרס ראשון 4200 ש"ח

**פרס שני 2000 ש"ח (ל-3 זוכים),\***  
במעריב רוצים לתאר את דרכו של עיתון באמצעות "מעריב סקופ" - משחק מחשב תחרותי ונושא פרסים שאתה תמציא. אם אתה יכול להמציא משחק מתוחכם, ברמה גראפית גבוהה, שישגע את המדינה - זאת ההזדמנות שלך. בשלב הראשון שלח קטע אנימציה, קול ורעיון כללי בלבד. אם תעפיל לשלב השני תוכל לקבל מידע מפורט על דרך פעולת העיתון ממעריב ועזרה בתכנות מ"באג".



מאת: דוד אידלס

גיבור המשחק הוא איש העכביש, אחת הדמויות המפורסמות ביותר בסרטי האנימציה ובספרי קומיקס. עליו (ועלינו) להציל את העיר מהיצורים המוזרים שפלשו אליה.

כל העצות הבאות פועלות רק במצב של "סיוט" (Nightmare), כך שכל "הבכיינים" יכולים לשכוח מהן.

מחסן: קפוץ ובעט בכל המנורות כדי לכבותן. האוייב לא יוכל לראות אותך, אך זה אינו פועל נגד גופתו של ד"ר אוקטופוס המונעת על-ידי מזלגות.



# ספיודרמן

התחתונים והמשך להתקדם עד הסוף. מעט לפני הקיר, ישנם כמה חלונות קטנים. אם תבעט באחד מהם, האור יכבה. לך עד הקצה השמאלי של המסך ולמעלה - עד התקרה ואז פנה ימינה כדי לכבות את החשמל. המשך להתקדם ימינה, מבלי להרוג אף אחד. אז יופיע לפניך אלקטרו. כאשר תגבר עליו, תמצא עצמך בקומת המרתף שבה עליך לחפש את המפתח. עלה מצד ימין, ופנה לשמאל. השמד את החלונות העליונים כדי לכבות את החשמל ולחסוך לעצמך ריצות מאוחר יותר. אסוף את המפתח ופול ישר לצד השמאלי התחתון. אסוף את הגיים-גיר.



# איש

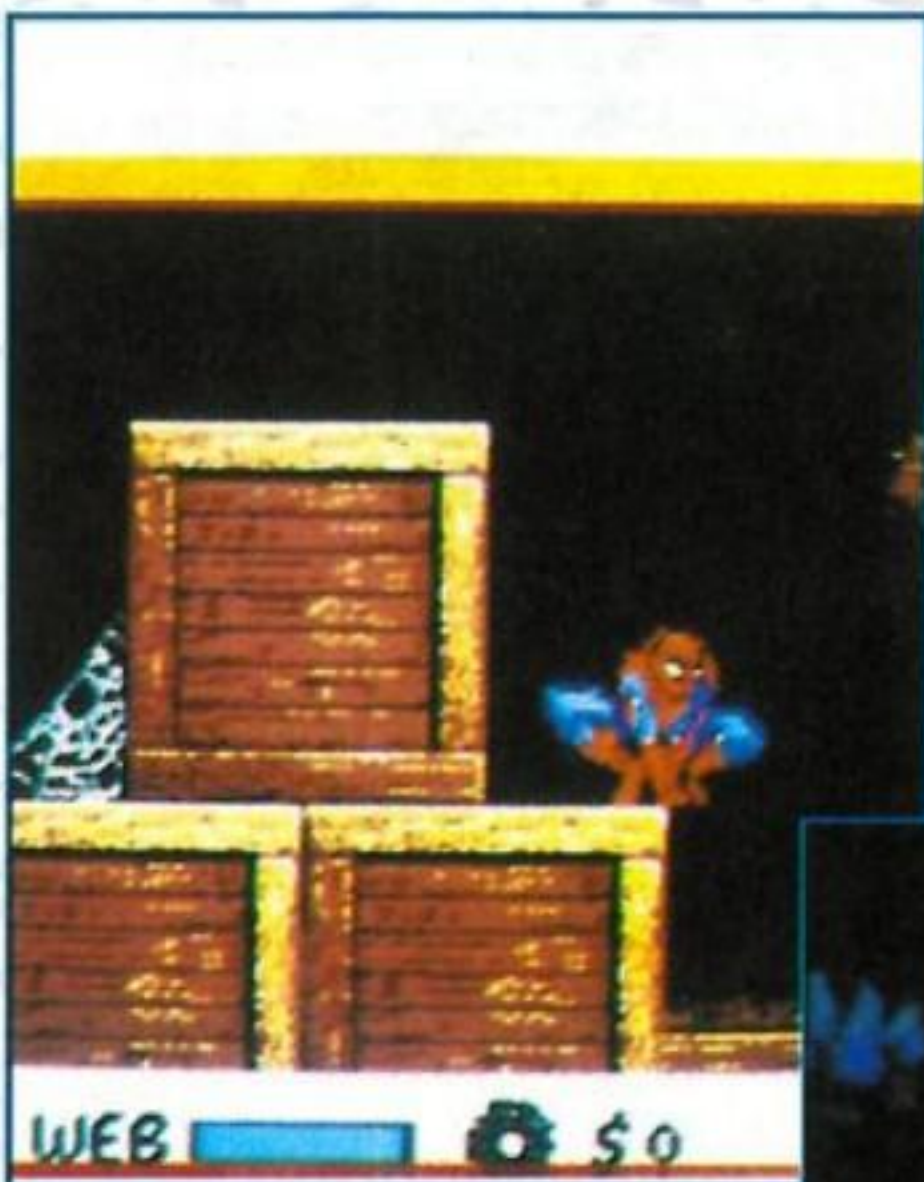
ביוב: ברגע שניצחת את הלטאה, לך לצד ימין הרחוק של המסך והפל עצמך דרך החור שתראה. קח מפתח וכוון עצמך לימין ולמטה. משוך עצמך למטה וקפוץ תחת הליכלוך... קפוץ מהר קדימה כדי להתמודד עם ונום.

תחנת הכוח: כבה את שני המפסקים

לחץ על כפתור מספר 2 בדירתך כדי להעביר את עצמך למשחק "פק-מן"... אם תפסל ברמה הראשונה של המשחק, תתחיל את השלב של הפארק עם כוח מלא. איזה יופי! פארק: אין כאן הרבה מה לעשות, פשוט בעט בפנסי הרחוב ובמטילי האש כאשר הם מופיעים.



# העכביש







# כותבים

# WIZ - ים

## אישים מרכזיים

חלק זה דומה במקצת למיפוי. כאן השה"מ ממש צריך לדמיין לעצמו אילו אנשים יש באיזור הזה. כמו כן, השה"מ בודק באילו מן האישים עלולות הדמויות להתקל. את האישים האלה השה"מ יוצר (דב"שים). השה"מ מכין לכל אחד דף דמות וגם רושם תוכן אישיות קצר מאחור. בדוגמה של עלי ו-40 השודדים, אישים אלו יכולים להיות עלי, כמה בחורים מן הפאב, אנשים משכונות העוני, כמה מוכרים או חנוונים, מנהיג השודדים (שאר ה-39 יסתפקו בדף דמות פשוט) ואפילו בתו של עלי (ע"ע נסיכות ובנות עשירים).

## קסם - עיקר ההרפתקה

בהרפתקה, קסם יכול לבוא בשתי צורות: לחשים וחפצים קסומים (במקרה של דמויות אשף גם חאזמים). הקסם יכול להיכנס כמעט בכל קטע בהרפתקה: הוא יכול להיות המטרה שיש להשיגה, הוא יכול להיות הפרס, הוא יכול להיות רמז או מכשול בדרך למטרה ובמקרים נדירים הוא יכול להיות אישיות. בסיפור של עלי ישנה בעיה: אבן הציר של מערת השודדים היא בהחלט קסומה, אך אין לחש המכסה בשלימות את פעולתה. במקרים אלו יש להניח כי החפץ הומצא. שה"מ צריך לרשום פרטים על החפץ או לחש ואת עלות המחקר, את הזמן ועד פרטים כגון יכולות מיוחדות ועוד...

## מפלצות - עבודה מלוכלכת

זו עבודה קלה אך מלוכלכת. שה"מ בוחר לו את המפלצות שהוא רוצה להניח באיזור ומתחשב בעובדות חיים: מומיה לא תחיה באיזור פתוח ללא מערה או מחבוא. לכן הוא ממקם את המפלצות בהתאם לצרכיהן עם כיפוף קל של צרכיו. באיזור שלא ממופה בקפידה (וזאת אומרת שהדמויות לא יכנסו אליו) אין צורך להציב מפלצות. תרומה

המקור היה משאב, כדאי להשאיר את השם כפי שהוא, כי אם הוא משך אותך - השה"מ ה"אדיש" ואת כל שאר צופיו/קוראיו - הוא בודאי ימשוך את שחקניך.

## המטרה - היעד הסופי

בכל הרפתקה יש מטרה. עליך לפתח את המטרה מן הרעיון הבסיסי. לדוגמה: שה"מ קרא את הספר עלי בבא ו-40 השודדים. הוא השאיר את השם כפי שהוא. הרעיון הבסיסי: עלי שוכר את החבורה לחסל את השודדים. המטרה מותאמת לדרגת הדמויות: אם החבורה בדרגה 5, היא לא תיאלץ להילחם ב-40 שודדים בדרגה 10. לעומת זאת, חבורה בדרגה ממוצעת של 13, תוכל לבצע זאת. עליך לזכור כי צריכה להיות מידת מה של אתגר בהרפתקה. קדימה לעבודה!

## השלמת פרטים:

### מיפוי

נמשיך עם דוגמת עלי בבא ו-40 השודדים. הסיפור מתרחש בבגדד. כדי להכין מפות מתאימות, עליך לדמיין לעצמך את בגדד. המפה המרכזית שעליה יעבוד השה"מ תהיה בקנה מידה בינוני, כגון: 10-10-10 להקס/משבצת (במקרה זה אפשר להשתמש באחד משניהם) ותמפה את איזור ההרפתקה ואת סביבותיו. לאחר מכן יש להחליט על כמה מקומות מרכזיים שבהם ישנה אפשרות שהשחקנים יבקרו. אלו יוכלו להיות פאב מקומי, ארמונו של עלי (את כולו), חלקים משכונת העוני וכמובן מערת השודדים. חלקים מרכזיים אלו ימופו על קנה מידה קטן יותר כמו 3-3-3 או 1-1-1 למשבצת. לא תמיד יבקרו השחקנים בכל המקומות שמופו אך לכל מקום שילכו, מקום זה יהיה ממופה. אם ירצה השה"מ להמשיך בהרפתקאות נוספות בעולם זה, יוכל להכין מפה של כל העולם עם קנה מידה של 30-30-30 להקס.

עמית משה החליט לכתוב לנו טיפים מעניינים ליצירת הרפתקאות.

70% מאיתנו, השה"מים, סובלים מבעיה חמורה של שחקנים משועממים... כן. ההרפתקאות נמרחות והשה"מ מתחיל לאלתר, אך לא באופן מוצלח ביותר... ובכן, גם לזה ישנו פיתרון. הסיבה העיקרית להשתעממות היא חוסר פירוט בניירותיו של השה"מ וזה קורה לכל אחד. לכן יש צורך בפירוט קפדני בהרפתקה ורצף שוטף לחלוטין.

אם הפגם הוא לא בשה"מ - אז הוא בהרפתקה. הנה כמה עיצות להרפתקאות שיכתבו להבא:

## נו?! אז איך מתחילים?

ובכן, כדי להתחיל צריך רעיון בסיסי. רעיון כזה יכול לצוץ במיטה כשנחים או ממקורות שאני קורא להם "משאבים". משאב יכול להיות תוכנית טלוויזיה, ספר טוב או אפילו הצגה או שיר. אם הרעיון לקוח ממשאב, כדאי "להעביר" אותו לשפת מ"ד. לאחר מכן, צריך לפתח את הרעיון: להוסיף אישים מרכזיים (כאלה שלא משנה מה תעשה... עוד תפגוש אותם), מקומות חשובים וחלק חשוב ביותר - חפצים מעניינים שכדאי לשים לב אליהם. השה"מ צריך למצוא מקור שגם אם אחד השחקנים נתקל בו, הנאתו מן ההרפתקה לא תיפגם.

## שם - הרושם הראשון.

השם. השחקנים מתלהבים מאוד מן השם ולוקחים אותו כחלק ניכר מן ההרפתקה. השם צריך להיות מושך והדרך הטובה ביותר לעשות זאת היא להשתמש בשייכות ובסמכות (מצטער על השיעור בדקדוק). גם גדולי השה"מים משתמשים בשמות אלו למשל, שמות שייכות כגון: "קללתו של זנטון", "טירת אמבר" ו-"מקדש המוות". גם לסוגי שמות אחרים היתה הצלחה רבה. אם



גדולה לרצף השוטף תהיה, שברשימותיו של הש"מ יהיה כתוב באיזו חוברת ומה מספר העמוד אליו צריך לגשת כדי למצוא את תיאור המפלצת, ותרומה גדולה עוד יותר היא שהגלגולים הנדרשים יבוצעו לפני ההרפתקה.

### האוצר - משוש חיי השחקנים

כאן מתחיל הכיף. בדרך כלל המטרה היא אוצר כלשהו. הדמויות מקבלות שכר על עמלן. כאן יש שתי אפשרויות. הראשונה והנפוצה יותר: הדמויות יוצאות באופן עצמאי להרפתקה והמימון הוא שלהם. השנייה, שהיא קצת יותר נדירה: מישהו שוכר את הדמויות והן מבצעות את המשימה תמורת תשלום. במקרי שכירות, יכול להיווצר מצב שבו הדמויות נשכרות כדי למצוא אוצר. רשעים ולפעמים נייטראלים יעדיפו לברוח עם האוצר. סביר להניח שהם יתפסו על-ידי כוחות המקום וייתלו. הרבה מאוד פעמים דמויות יצאו באופן עצמאי להרפתקה והאוצר יחולק בין חברי החבורה. האוצר עצמו חייב להיות מותאם לדרגת הדמויות. למשל: דמות בדרגה 2 מקבלת חרב +1: עוצמתי מדי, או דמות בדרגה 20 מקבלת את אותה החרב: מ-ג-1-ח-7. לעיתים יהיה האוצר לא רגיל, כגון: צבא שניתן במתנה ממלך ששכר את הדמויות, חפץ קסום אדיר ואפילו את ידה של נסיכה (והירות עם הרעיון הזה! אני צופה תגרות ידיים).

### סוף דבר

זהו. עד כאן. כל מה שהובא כאן הוא רק עצות ושאלות מנסיוני במשחק. לא נאמר כאן דבר אשר אסור על שחקן לדעת. מקווה שעזרת. בי!!!

### טל מזן מכפר סבא כותב לנו על

### REAL ROLE PLAYING -

### מציאות לעומת דמיון

### שחקנים יקרים!

לפניכם כתבה שמתמקדת בפרטי פרטים במשחקי תפקידים אמיתיים. מהו עברו של המשחק? מהם עקרונותיו? מהם חוקיו הבסיסיים? על שאלות אלו ואחרות אנסה לענות ולהסביר בכתבה זו.

### קצת רקע:

כידוע, יש בארצנו כ-30,000 נערים ונערות, ואולי יותר, אשר משחקים את המשחק הזה. מה כל-כך מושך ב? האם רק יוצאים החוצה, לאוויר הפתוח, ומחסלים זה את זה? יש החושבים שכן, רובם - לא. משחק ה-R.R.P. נוצר בארצות הברית. מי יצר אותו? אף אחד אינו יודע. יכול להיות שסתם ילד קטן או אולי מבוגר, אך מה שכן יודעים הוא שהמשחק "עבר מדור" לדור והגיע עד

אלינו, לישראל.

REAL ROLE PLAYING, זהו פירוש ראשי התיבות של המשחק, וכשמו כן הוא. לקחו את משחקי הפנטזיה ומשחקי התפקידים למיניהם והעבירו אותם לאוויר העולם. בעבר, משחק זה, ששחק בארה"ב, הוצא מחוץ לחוק, כי ה"שחקנים" (או איך שהם קראו לעצמם) לא שיחקו כראוי והפכו את משחקי התפקידים האמיתיים, שאמורים להיות משחקים חינוכיים (כן, כן, חינוכיים), לקרב כנופיות. אצלנו, למזלנו כמעט כולם משחקים כראוי וללא תקלות הגורמות לאי-נוחות.

אז מה עושים עם אלו שמרמים או הולכים כאסח, מה איתם? אם זה פעם אחת, נותנים עוד צ'אנס - אחר-כך משעים או מעיפים לצמיתות.

ישנו חוק, חוק בסיסי, אשר הוא כל מהות המשחק. אם שחקן מסוים לא מבצע אותו כראוי, חבל, אבל באמת חבל, על זמנו (ואולי גם על זמניהם של חבריו). חוק ה-ROLE-PLAYING - משחק התפקידים. כל אחד אמור וחייב להשתמש בחוק זה, אם לא - זה נחשב כאילו הוא מרמה. מה זאת אומרת? אם, לדוגמה, מישהו הורג אותך, ואומר לך שהוא עורף לך תראש, אזי אל תתחיל לילל כמו תינוק, אלא שחק משחק תפקידים (אולי מלים אחרונות?), או אם עושים עליך קסם הפיכה לצפרדע עליך להתנהג כמו צפרדע. הבנו את הרעיון הבסיסי?

### ביטויים חופשיים בשפת R.R.P.

להלן כמה ביטויים ופירושיהם בשפת ה-R.R.P. קראו ולימדו אותם והם יעזרו לכם "להתמקם" בעניין ה-R.R.P.:

שחקן - השחקן הוא לא כמו במשחקי תפקידים בשולחן. השחקן שמשחק את הדמות, כאן הוא הדמות עצמה. מה שהוא עושה - הדמות עושה, איך שהוא מתנהג - הדמות מתנהגת.

N.P.C - דמות בלא שחקן (NONE PLAYER CHARACTER), נחשב ככל אחד המצוי במשחק אך הוא לא שייך לחבורה אשר אמורה לבצע משימה כלשהי. N.P.C יכול להיות מפלצת, נודד, קוסם רשע או כל דבר אחר שעוזר להכשיל את השחקנים וההיפך.

אוצרות - אוצרות ב-R.R.P נראים ממש כמו אוצר (כסף זה כסף אמיתי ומגילות, שיקויים ועוד דברים הם ריאליסטיים). אוצר יכול להיות כל דבר שמועיל (או אולי מזיק) לחבורה אשר מוצאת אותו. האוצרות השכיחים ביותר הם: כסף, שיקויים, מגילות וקסמים. כמו כן, יש גם אוצרות מהסוג ה"גדול" כמו: חרבות, גרזנים, מדי שריון ועוד.

תחפושות - כל שחקן יודע שתחפושת

היא מרכיב חיוני ביותר למשחק. לא פורים אלא משחקי תפקידים. כדי להיכנס לאווירת ימי הביניים (לא חייב) מתחפשים לדמויות אהובות כמו לוחמים, אורקים (כן, צובעים את הפרצוף בירוק), ערפדים ועוד דמויות ו-N.P.C-ים.

כלי נשק - כל מה ששחקן נלחם איתו או מגן על עצמו נקרא ח"ן (חלקי נשק): חרבות, מגינים, מדי שריון, קסמים, לחשים וכו'. רבים שואלים איך לבנות כלי נשק. הנה לפניכם הוראות כיצד לבנות כלי נשק נפוץ:

### הוראות לבניית חרב:

קנו בחנות לכלי בניין את החומרים הבאים:

P.V.C

מבודד (גום-אוויר)

איזולירבנד (לפי הצבע האהוב)

אופן ההכנה:

חיתכו את ה-P.V.C לאורך הרצוי. חיתכו את המבודד כ-3/4 מהאורך שחתכתם את ה-P.V.C, כך שישאר חלק חשוף של ה-P.V.C (ציור 1).

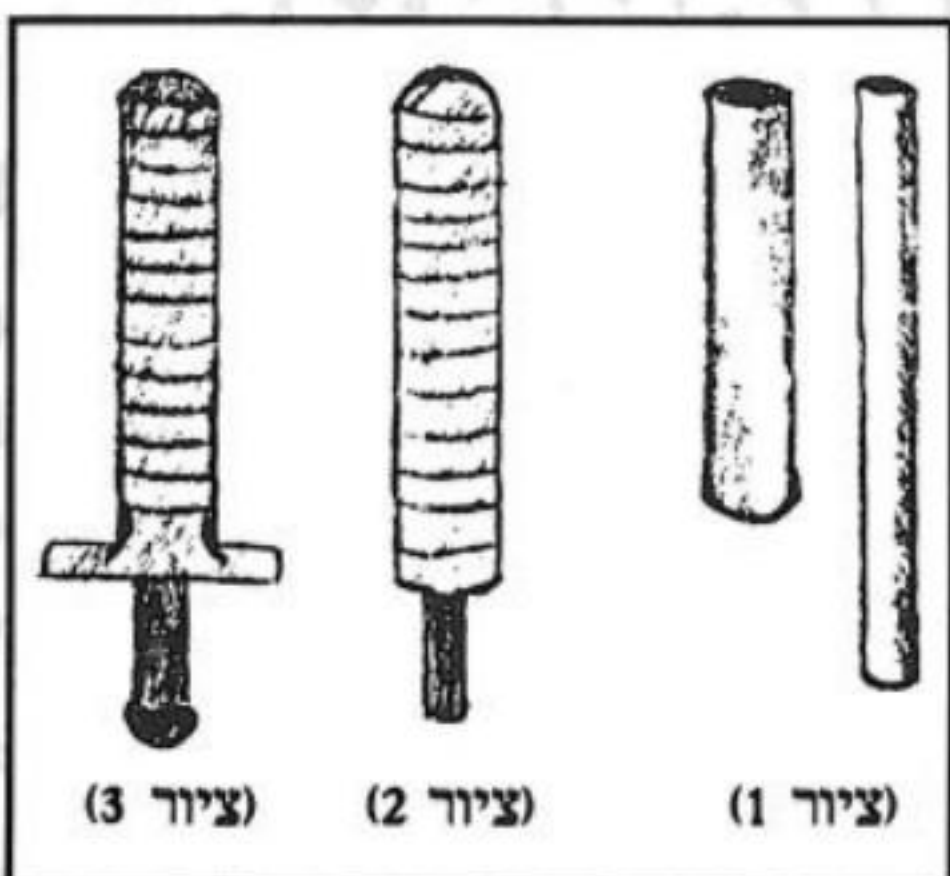
השחילו את המבודד על ה-P.V.C והתחילו ללפף עם האיזולירבנד מלמעלה (ציור 2).

כאשר הגעתם לחלק הריק, חיתכו משארית ה-P.V.C (זאת שבצד) ידיות לחרב, לפפו וחזקו עד הסוף (ציור 3) והרי לכם חרב.

### עזרה - מה להביא לכל משחק?

אם אתם הולכים למשחק R.R.P - רצוי מאוד שתביאו איתכם את הדברים הבאים: תיק עם אוכל ושתייה (לפחות לשלוש שעות).

כלי נשק מרופדים (אם לא מרופד - אי אפשר להשתמש). גרות וגפרורים.



חשוב! העיקר שיהיה נוח! לא לעשות רושם ולבוא עם הר של כלי נשק או מזון, אחרת אתם תאכלו אותה.

לעוד פרטים, אפשר לצלצל 24 שעות ביממה, לטלפון: 052-959730.



# נפוחים

## ודרך קונים





# הזוכים ומלוחי



מאת: ערן בן-סער, ליאור ברנע, אבי סגן ושאר חבר השופטים

לפני שניגש לזוכים יש לנו מספר בקשות: אם אתם יכולים, הדפיסו את ההרפתקות שלכם במחשב או מכוונת כתיבה כדי להקל קצת על חיינו. כמו כן, שילחו לנו גם את גילאיכם וכמובן תמיד תמיד, כתובת מלאה ומספר טלפון.

קודם כל - רשימת הצל"שים. היינו רוצים לציין לשבח שתי חבורות שהגיעו בתיקו למקום השני בסצנה הראשונה: חבורתו של עוזי לוי מרחובות על משחק תפקידים מעולה של המפלצות וסאדיסטיות מתקדמת (הלוחם שבר ציפורן). ואת חבורתו של נוני סגל מראשון לציון על

משחק דמויות, כניסה לרוח הדמות ושיתוף פעולה מעולה בין הדמויות. שתי החבורות מקבלות את פרס ה"פלוס" שיצוין היטב בפינקסו של פלורין (עמוד 132 פסקה ב').

והזוכים של הסצנה הראשונה הם חבורה של חמישה שחקנים ממושב דקל הרחק בנגב: צח, גלעד, ליאור, אבי וניצן, אתם הזוכים המלוחים!

כבר מהתחלה התחילו החבר'ה לעשות בעיות, הם פשוט לא רצו להצטרף לשירת המסחר. אז הם הלכו קצת לאיבוד ביער עד שמצאו עצמם חזרה בעיר והשתכנעו ללכת עם השירה (כושר אילתור מצד השה"ם, ורואים שהוא נותן לשחקנים לעשות ככל העולה על רוחם).

מיד בהמשך הם מגיעים לדלת הראשונה, בפחד אמיתי הם נוגעים בדלת עם מקל, מנסים לשבור אותה ולפרוץ אותה. כשכל הנסיונות נכשלים הם פותחים אותה (היא לא הייתה נעולה) וממשיכים הלאה.

אצל השלד, הגמד חולה הזהב רץ לקחת את הכתר והמאזניים ומוצא

עצמו בבור מים עם נחשים ארסיים סביבו. כשאחד הלוחמים מנסה לעזור לו, נופל גם הוא לתוך המים. החבורה יוצאת בקשיים מרובים אבל משאירה את הכתר מתחת למים, אנו מריחים בעיות בסצנה מספר-2!!!

החבורה הורגת בקלות את האורקים בחדר מספר 2 ומוצאת אצלם שיקוי שאמור להיות שיקוי-דיפוי. שמח לבב שותה הלוחם הפצוע את השיקוי, ופציעותיו מחמירות (אילתור אדיר מצד השה"ם, אהבנו - מורגן ובאר).

בחדר מספר 3 נתקל הגמד בשדה הכוח. הלוחם לוחץ באקראיות על היהלומים בתמונה: צהוב (אש), לבן (קיר), סגול (ורד), שחור (גחלים), שקוף (מים). כאן החליט השה"ם לשכתב את המשפט מהספר (אותו עדיין לא ראתה החבורה) ולהחליף אתאיזכורי הצבעים באלו שהלוחם לחץ.

במקום "כמה נחמד ללגום יין מול האשכשהגחלים בוערות, כמעט כמו לשבת על חופו של אגם תחת שמי קיץ בהירים" המשפטהפך ל- "כמה נחמד ללגום אש (צהוב) מול הקיר (לבן) כשהורד (סגול) בוער, כמעט כמו לשבת על גחלים (שחור) בוערות תחת אגם(שקוף). התוצאה המדהימה היא:

ללוחם גדלקת אש בגרון, הוא טס ונתקע בקיר ממולו, ורד מופיע ונשרף מעליו, הרצפה מתחתיו הופכת לגחלים בוערות וזרם של מים מופיע באוויר ונשפך עליו. הוא לא הרגיש טוב לאחר מכן יש לציין כי רעיון אדיר זה, ששפך את מורגן, באר, גרימריידר ולמעשה כל שאר צוות השופטים על הרצפה בעיוותים מוזרים משהו, זיכה את החבורה במקום הראשון מעבר לכל ספק אפשרי. לבסוף מגלה החבורה את הכתוב בספר ומפענחת את הצופן.

בחדר מספר 4, לאחר שהדמויות עוברות כמה פעמים בדלתות לא נכונות והן חוזרות אל אותו חדר, מחליטים החבר'ה להשאיר סימן על הרצפה ולבדוק אם הם חוזרים לאותו מקום. הם אכן חזרו לאותו מקום. החבורה לא פתרה את החידה אלא פעלה בשיטת נסה וטעה, עד שמצאה את הדלת הנכונה.

אצל הגובלינים החבורה הבינה מיד כי עליה להמר ולהפסיד למנהיג, אבל משום מה, הם התקיפו את כולם וניצחו באבדות קלות. אחד הלוחמים נהרג ונקבר במקום. מורגן שלחה מיד את גרימריידר להביא את הגופה (משהו בקשר למלחיה חדשה ??)

אז כל הכבוד חברה, לאלו שלא זכו המשיכו לנסות. נשמח לפרסם גם את שמכם ברשימת הזוכים הבאה.

בהצלחה בהמשך, מאחלים לכם כל חבר השופטים (מלבד סנטלארד שלקח חופשה באילת).

גלעד מנוס מושב דקל חבל שלום  
ד.נ. נגב 85600 טל: 057-982279





# ע ב ו ר



מאת: ערן בן-סער, ליאור ברנע, אבי סבג

בפעם שלישית זו אנו פוגשים אותכם ואת דמויותיכם בעמק הענקים האיום. אנו מקווים שתסבלו קשות, בייחוד כשתמשיכו ותעברו דרך המדבריות הצחיחים של שבטי לטאות-אדם צמאות דם אל מקום מחבואו של דיקטור רב העוצמה. לאחר מפגש זה נראה מיהו הנבוכ האמיתי ...

### מפגש 1

לאחר שתכנס החבורה לשער הקסום היא תמצא את עצמה בקרחת יער קטנה. מבט מהיר סביב יגלה לחבורה שהיא נמצאת בקצהו של עמק קטן המוקף הרים (שכנראה אפשר לעבור אותם רק בעזרת מטוס סילון, דרקון או קפיצה מוצלחת מאוד!!!), מבט איטי יותר יגלה לחבורה שחלק מן הצמחים שסובבים אותם מתחילים להתקרב אליהם, הצמחים יצעקו "יופי הנה אוכל" וינסו לתפוס את הדמויות. דמות שתנסה לתקוף את הצמחים בעזרת כלי נשק שאינו חד, קשתות או קסמים יגלו לתדהמתם שהם אינם משפיעים על הצמחים והדרך היחידה להרוג את הצמחים היא להשתמש בכלי נשק חד (כגון חרבות) או לשרוף את הצמחים. עליכם השה"מים

לקבוע כיצד מתקפים את הצמחים. אם יתפסו הצמחים את הדמויות הן יגיעו למפגש 2א'. במקרה וניצחו (או שרפו) הדמויות את הצמחים הן יגיעו למפגש 2ב'.

### מפגש 2א'

הצמחים יחזיקו בדמויות עד שלאחר זמן מה יצאו מבין הצמחים מספר ענקים שגובהם

הוא כשלושה מטרים. בשלב זה יתחילו הצמחים להראות סימני פחד, יעזבו את הדמויות ויחלו לסגת לאחור תוך שהם ממלמלים "הנה הלכה ארוחת הערב". אם יתיידדו הדמויות עם הענקים יובילו אותם הענקים אל המקדש שלהם ואל מפגש 3. אם יחליטו הדמויות לתקוף יוכנעו תוך זמן קצר מאד, כיוון שכל מכה מוצלחת של אחד הענקים תעלף את הקורבן המסכן, והם יקחו את הדמויות בתור שביות אל המקדש שלהם ואל הפתעה... מפגש 3.



### מפגש 2ב'

לאחר שיביסו הדמויות את הצמחים יפתח שביל יחיד בג'ונגל שיוביל את הדמויות אל מעמקי היער. בתוך היער יוכלו הדמויות להנות משירת הציפורים, ולאחר שימאס להן, הן יגיעו

אל הנהר (ואנחנו כותבים 'הנהר' מכיוון שהוא הנהר!!!). רחבו של הנהר מתקרב ל-100 מטר ומהירות המים ל-100 קמ"ש, בתוך הנהר שורצים להם דגי פיראנה רעבים ביותר. נראה את הדמויות עוברות את זה, כתבו לנו. לאחר שיעברו הדמויות את הנהר הן יפגשו ענקים שיתנהגו בדיוק מפליא כמו הענקים במפגש 2א'.

### מפגש 3

מקדש הענקים הינו טירה עתיקה

והרוסה במרכז העמק, בין אם הענקים שבו את השחקנים והביאו אותם לכאן ובין אם התיידדו הדמויות עם הענקים. ענק לבוש גלימות (כנראה הכהן) יצווה על שאר הענקים לזרוק את הדמויות אל בור ענק המצוי במרכז המקדש. השחקנים יפלו כ-10 מטר עד שינחתו על "רצפה" גלגל 6ק1 כל שחקן שגלגל-1 נפל על הראש ואיבד הכרה למשך 1ק3 סיבובים, כל שחקן שגלגל-2-3 נפל על הפנים למטה וקיבל מכה באף, מדמם למשך 1ק3 סיבובים (הורד 1ק3 נק"פ בכל תור בשל הדימום), שחקנים שגלגלו-4-6 נפלו ולא נפגעו. "הרצפה" אליה הגיעו השחקנים היא למעשה רשת סורגי ברזל ענקית, הבור ממשיך עוד כ-50 מטר למטה ובתחתיתו בוערת אש. הכהן למעלה מתפלל לאליו, בכל פעם שהוא משלים תפילה (2 תורות) הוא מושך ידית ליד הבור והרשת צונחת 5 מטר. לאחר 20 מטר יתחיל להיות

חם מאד, כל שחקן מגלגל 6ק1, מי שמגלגל 6 מאבד הכרה לתור אחד. לאחר עוד 10 מטר הרשת מתחילה להתחמם ולכוות את השחקנים (כוויות קלות 4ק1 נק"פ) גלגול של

# וגם



# כמבור



יצטרפולעזרת אנשי המחנה ויעזרו להם להילחם בלטאות. תן לכל דמות להילחם בשתי לטאות בערך (לא ביחד) ואז יתחילו הלטאות לברוח. ראש המחנה, בחור שמנמן בשם בלריון, המציג עצמו גם כמרפא המחנה, יודה מאוד לדמויות על עזרתן ויצייע לרפא אותן מכל פציעותיהן חיים. לאחר מכן יראו אותו הדמויות מודה לבחור גדול, שני מטר בערך, שרירי כמו ארנולד, בעל שיער ושפם שחורים ארוכים ופרועים ולרגליו חתול מדבר מפחידלמדי (כנראה הדם של אנשי הלטאות על ציפורניו, שיניו ורוב שאר פרוותו תורמים למראה).

## מפגש 7

בלריון קורא לדמויות להצטרף אליו ולאיש הגדול, לפתע פורצת מבין ההמון המקיף את החבורה אישה זקנה לבושה בלויים תופסת את ראש החבורה בידו ואומרת לו: "בעת צרה, בשעת הדחק, רוץ סחור סחור, צווח וצעק." היא תדחוף לידו תמונה קטנה של ציפורים שחורות (שימו לב, לא עורבים, ציפורים שחורות!). הדמויות ממשיכות לעבר בלריון אבל הם כנראה יגיעו אליו רק במפגש 8, בנבוכ הבא...



## מפגש 5

הדמויות יעברו לתוך המדבר ויפתעו מהחום הרב השורר בו (כ-42 מעלות), הם יפגשו לאחר מספר שעות עם קבוצה של לטאות-אדם צמאות דם, הלטאות יתקפו את השחקנים משלושה אנפים, שתי לטאות יתקפו את השחקנים מקדימה, ועוד שתי לטאות יתקפו את השחקנים מכל צד, שימו לב שהלטאות שמגיעות מהצד יורדות מדיונות מדבר ונמצאות על קרקע גבוהה יותר מהשחקנים, בחלק מהשיטות יש לכך חשיבות. הלטאות הן בצבע חום-ירקרק וכל אחת מהן מחזיקה חרב דו-ידנית (בנוס קל לכל חרב). מרחוק, בזמן שהן מתקרבות לדמויות הן ירקו עליהן ארס, הארס שלהן גורם נזק כמו חומצה בעוצמה בינונית, כל שחקן שנפגע מגלגל 6ק1, גלגול של 1 פירושו שהארס פגע בעיני השחקן והוא מתעורר שני תורות. ללטאות, אגב, שיריון טבעי בעוצמה של שיריון שרשראות.

## מפגש 6

לאחר עוד כמה שעות יראו השחקנים מרחוק נווה מדבר קטן מוקף דקלים. גלגל 6ק1 לכל שחקן, מי שמגלגל-6 זוכה לראות אשליה של שלוש נערות מרקדות על העצים וישאר נפעם למשך שני תורות.

כשיתקרבו הדמויות לנווה יבחינו במחנה קטן סביב נווה המדבר, הם גם ישמעו קולות מלחמה עולים מכיוון המחנה. המחנה מותקף על ידי מספר רב של לטאות-אדם הזרות ללטאות האדם שכבר עשו הכרה עם הדמויות (או עם החרבות שלהם) ועוד לטאה אחת המטילה לחשיכה ברקע (עד לעוצמה בינונית, 4 של AD&D הדמויות

5 או 6 יגרום לאובדן הכרה לשני תורות. לאחר עוד 10 מטר הרשת חמה מאד (כוויות קשות 8ק1 נק"פ) וגלגול של 4-6 יגרום לאובדן הכרה למשך 3 תורות. לאחר עוד 10 מטר השחקנים במצב צבירה שישליק.

אתם יכולים לאלתר דרכים רבות לברוח, אבל המומלצת שלנו פשוטה למדי, לאחר שהרשת ירדה 25 מטר יבחינו השחקנים כי אחד הקירות שקוע קצת ודמות אחת יכולה לעמוד בשקע שבקיר. לדמות יתברר כי השקע הינו דלת מסתובבת חד-פעמית (כלומר אפשר לסובב אותה רק מהצד של הדמות, ולאחר שסובבה אותה לא יוכלו שאר השחקנים להשתמש בה). מאחורי הדלת ישנו גרם מדרגות המוביל מעלה אל דלת הנפתחת מול פרצופו של הכהן המופתע. על הדמות להביס את הכהן בקרב אחד-על-אחד (בזמן הקרב לא יוכל הכהן להוריד את הרשת) כדי לעצור אותו, ואז לסובב את הידית לכיוון השני ולעלות את השחקנים והרשת.

## מפגש 4

אם יצאו השחקנים מהמקדש ויסתובבו בעמק יגלו כי הוא חסום מכל צדדיו, כתבו לנו מה עשו הדמויות ומה נעשה לדמויות בטיול הנחמד שלהם (חיך אכזרי ברקע). אבל בכל מקרה שער הקסם השני נמצא במקדש עצמו, בקומה השנייה. כשהדמויות יעלו במדרגות הלוליניות הם יגיעו לחדר חשוך. לאחר כמה שניות שורת לפידים בקיר שלימין השחקנים תודלק... על ידי נשיפה של דרקון כחול. הדרקון בו מדובר יושב מול הדמויות מאחורי שער הקסם השני, הוא יחייך אל הדמויות חיך רחב וידבר: "ברוכים הבאים לשער הקסם השני שלנו. לקח לכם זמן, אבל לא נורא, מורגן משלמת לי לפי דקות. מאחורי השער הזה ישנו מדבר רחב, היוהרו יש שם שבטי לטאות-אדם עצבניים מאוד. מורגן, תפתחי." שער הקסם יפתח ומאחוריו יראו הדמויות נוף מדברי. לפני שיעברו עוד יספיקו לשמוע את הדרקון ממלמל: "ועכשיו לדיסק-מן שערן הבטיח לי..."

# מבולבל







# עכשיו הבהירה!



דחף, ואיך קובעים את הדירוגים שלו?  
"ערפד צריך לשתות דם לפחות פעם אחת ביום, אין כמות מסוימת. בקשר לאורך חייו ערפדים לא חיים, הם רק מתקיימים כאל-מתים ואת זה הם עושים לנצח. או יותר נכון, עד שיחסלו אותם. אם הפך שחקן לאיש-זאב, כאשר הוא בצורת אדם יש לו את הדירוגים הרגילים של הדמות שלו, בצורת איש-זאב יש לו את הדירוגים שנתונים באוגדן המפלצות, בצורה זו הוא גם עלול לתקוף את חבריו מתוך דחף בלבד."

מורגן היא 10 של בחורה, וקשה להשתעמם כשהיא בסביבה, אני אמשך לבקר אותה אבל בפעם הבאה שהיא מציעה לי טיול, אני בורח מהארץ.

החתול שלה, אלביס, יצא לקראתנו. מורגן אספה אותו לזרועותיה ונכנסנו פנימה. שנינו חטפנו את ההלם של חיינו, על הספה ישב סנטלאד אג'יקסור וקרא עיתון.

"סנטלארד מה אתה עושה כאן?" שאלתי. "חשבתי לקפוץ לביקור, לא הייתם אז שמעתי קצת מוזיקה, מה קרה לכם?"

הגלימות של מורגן היו קרועות ומוכתמות דם, גם אני לא נראיתי מי יודע מה. "עזוב," אמרה לו מורגן, "סיפור ארוך."

לפני שהלכתי הצלחתי להוציא ממנה תשובה לעוד מכתב אחד. אביטל רשף מנהלל שאל אותה מה כמות הדם שצריך ערפד ליום אחד ומה אורך חייו אם אדם הפך לאיש-זאב האם יטרוף את חבריו מתוך

שער קסם התממש מאחורי מרלין, ממנו צעדה החוצה דמות מאיימת. קוסם לבוש גלימות בצבע הלהבה, שיערו לבן, עיניו עיני חתול, לידיו טפרי אריה ובפיו שיני ערפד. אלריאון ג'אניקס, רב-מג, קוסם המעגל הפנימי, אביה של אלריאנה קיסרית המדבר וחצי האלה, הקוסם שכפה ליצנים לשרותו, שהרג שדים במישורי הקיום שלהם שהביס את האלים ושינה את גורלו. הקוסם החזק ביותר שאני יצרתי אי פעם.

שעות מאוחר יותר עלינו מורגן ואני במעלית אל הדירה שלה, הכל היה שקט ושנינו רצינו רק לישון. דלת הדירה שלה נפתחה בפנינו. לרגע, רק לרגע, היה נדמה לי שאני שומע שירה ומוזיקה מבפנים. ואז



# ה ל מ ה (ש) ל ק נ ט ו ר

המשך מגיליון וויז 26 מאת ישי ורד

## מבוך הקוסם

- (א) המבוך חשוך מאוד. בחושך מסתתרים 4 כלבי שאול, שיתקפו מיד. היוזמה היא של המפלצות - אלא אם לדמויות מקור או חזק.
- (ב) על הקיר חץ ירוק המורה צפונה.
- (ג) את המעבר חוסם אפריטי.
- (ד) בחדר שולחן ערוך ונרות דולקים. בסיר מנת בשר ענקית, ובקנקן יין ישן. אם ישבו ויטעמו מהבשר, הוא יתחיל לדבר!
- האוכל הוא שריף זוטון בשם בילי שקולל על-ידי הקוסם והם יצילו אותו אם ישפכו עליו את היין. במקרה כזה הוא יבוא איתם. בילי: זוטון 8, נק"פ 53, דרג"ש 2 - כח 12 חכ 6 תב 7 זר 17 כש 14 כר 13 לבילי שריון 2 וחרב קצרה 2. נט נטרלי.
- (ו) צמודה לקיר תיבת מתכת גדולה, עליה כתוב בצהוב: "מוקה קולה - הכנס אבן חן וקבל משקהו".
- אם תוכנס למכונה אבן חן בשווי של 100 פ"ז ומעלה אמנם לא יקרה כלום, אבל בעיטה הגונה לאחר מכן תגרום לנפילת שקוי חיים. במכונה עוד שני שקויים שיצאו בלי בעיות. אם ינסו לחבל במכונה, היא

תיעלם.

- (ח) לאחר שהדמויות נכנסות, הדלת נסגרת מאחוריהן! לפתע נדלק אור והקיר המזרחי מדבר אליהם: "אם תרצו או לא, אשאל אתכם חידה. כדאי לכם לפתור נכונה". החידה: "בשתי שורות חיילים ניצבים, שבויים תופסים ומרששים למאורה הם גוררים, אל תוך חדר העינויים". (שיניים: מרסקות בדרך לקיבה)
- אם פתרו הדמויות (2 ניחושים) תיפתח דלת הסתרים. אחרת תיפתח הדלת בה נכנסו. (אחרי שיעברו היא תיעלם).
- (ט) 2 קומנדו שווארי אורבים בצללים.
- (י) גולם ברונזה אימתני נמצא בחדר, ויתקוף את כל מי שיתקרב אליו.
- (יא) הדלת המזרחית ממולכדת (פיצוץ אש; 6ק6 נזק לכל הנמצאים בחדר).
- (יב) חדר זה הוא קוינו (יש!!!). בחדר 2 מכונות, לתוצאות כל אחת גלגל 6ק3.
- מכונה א': מכניסים 5 פ"ז. אם יצא בגלגול 3 פעמים אותו מספר - יוצאים 100 פ"ז. אם יצא בגלגול פעמיים אותו מספר - יוצאים 10 פ"ז.
- מכונה ב': מכניסים חפץ קסם. אם יצא סכום הקוביות מעל 13 מקבלים חפץ קסם אחר.

אם הסכום מעל 16 מקבלים 2 חפצי קסם (באקראי).

יד) הד"שים הגיעו אל השלב הסוף; הם עומדים פנים מול פנים אל לאמאן! לאמאן, ערפד בכל אחד מצדדיו, מניף את ידו - והדמויות מרגישות שקיר בלתי נראה, עוסף אותם ואינו מאפשר להם לזוז. ולאמאן מדבר עתה: "אדבר בקיצור. הצלחתם להגיע עד כאן. 1214 שנים חיכיתי להזדמנות הזו!!! בעזרת הכוחות האדירים אשר עוררתי, אשלוט בעולם כולו. חשבתני להתחיל בלנסאר, אך אצטרך לחסל אתכם תחילה. "What a pity". הדמויות מרגישות שהן משוחררות עתה; זה הזמן לחבר את חלקי הלמה! התפוצצות אדירה נשמעת והלמה מתפוררת לרסיסים, וכך הקמיע שעל אצבעו של לאמאן. "קללה על ראשכם!" - זועק לאמאן - והקרב מתחיל!

2 ערפדים: דרג"ש 2, קב"פ 9, נק"פ 72 כ"א, הת 1 נגיעה או מיוחד, נזק 1-10-1 נקוז אנרגיה כפולה או מיוחד, ניצל ל-9, מר 12 (ילחמו למוות אם לא יגורשו), נט רשע.

לאמאן: קוסם 14, דרג"ש 3 (צמיד-זריזות), נק"פ 40, פגיון. נזק: 1-4 מר 12 אם נצחו הגיבורים, הרי שכל שנותר הוא לחזור הביתה בשלום... אגב, הם יתקבלו בכבוד מלכים ותוענק להם סירה בשווי 400000 פז!!!

## נספח א' - מפלצות חדשות

האלטאן הוא סוג של אל-מת. האלטאן נראה כאדם, ההולך ובוכה יומם ולילה; כל אלטאן היה בימי חייו יצור צדיק, אשר ביצע חטא אחד גדול. אלטאנים יתקפו כל יצור רשע שיראו, וילחמו בו עד מוות. אלטאנים אינם מסוגלים לגרום כל נזק ליצורים שאינם רשעים. אלטאן מגורש כערפד.

להם יכולת שמיעה טובה. שווארים רגילים הם לוחמים נאמנים, חזקים ואכזריים. "שווארי קומנדו" הם לוחמים שאומנו לפעולות מיוחדות. הם חמושים ברובה טוטו מיוחד; חיציו גורמים אמנם רק נקודת נזק אחת, אך הם משוחים ברעל קטלני (גלגול הצלה או מוות!)

### אלטאן

1:	דרג"ש
*10:	קב"פ
40(13):	תנועה
1: מכה	התקפות
2-12-ניקוז אנרגיה	נזק
1:	מספר מופיע
1:	סוג אוצר
לוחם: 10	ניצל כמו
12:	מוראל
צדק	נטייה
1600:	ערך נק"ג

### שווארי

קומנדו	רגיל	
5	7:	דרג"ש
7	3:	קב"פ
40(13)	30(10):	תנועה
1 פגיון או טוטו (ראה למטה)	1: חרב קצרה או קשת קצרה	התקפות
1-4 או מיוחד	1-6:	נזק
1-3	2-8(10-40):	מספר מופיע
אין	P(C):	סוג אוצר
לוחם: 7	לוחם: 3:	ניצל כמו
11	8:	מוראל
רשע	רשע:	נטייה
450	35:	ערך נק"ג

שווארים הם יצורים נמוכים, קרחים ומשופמים. לשווארים אוזניים גדולות, המקנות





## טבלאות התקלות - מפלצות משוטטות

טבלה מס' 2 - התקלויות כלליות			
מספר עמוד	מספר מופיע	מפלצת	גלגול ק20
55	1-2	ענק גבעות	1
55	1-2	ענק אבן	2
33מ	1-3	חיית אדם	3
37מ	1-8	נחש*	4
30מ	2-5	גארגוויל	5
47	1	גולם*	6
56	1-4	קוקאטריס	7
52	1-4	מומיה	8
38מ	1-2	עכביש טרנטלה	9
57	1-4	רדגוסה	13-10
27מ	2-8	דביבון	14-15
57	1-4	רפא	16
51	1-6	כלב הבהוב	17
46	2-16	בן אדם	18
35מ	1	חבורת דב"ש	19
49	1-2	היפוגריף	20

טבלה מס' 1 - התקלויות ביערות (מ=מתחיל)			
מספר עמוד	מספר מופיע	מפלצת	גלגול ק20
49	1-2	חזיר שטני	2-1
35מ	1	חבורת דב"ש	3
50	1-9	טרול	4
50	1-4	טריאנט	5-7
37מ	2-5	נחש*	8
38מ	1-4	עכביש*	9
49	1-2	חד קרן	10
33מ	3-8	חיית אדם	11-12
**	1-6	שווארי	13
56	2-16	קנטאור	14
52	1 נחיל	נחיל חרקים	15
56	1-6	פית יער	16
54	2-7	עקרב ענק	17
57	1-8	קרפדה ענקית	18
27מ	2-12	דביבון	19
56	1-4	קוקאטריס	20

\* - בחר בסוג אחד ושנה מס' מופיעים בהתאם לרמת המפלצת  
\*\* - בסוף הרפתקה זו

טבלה מס' 4 - מבוך הדרקון			
מספר עמוד	מספר מופיע	מפלצת	גלגול ק8
56	1-2	ציקלופ	1
57	1-4	רפא	2
**	1	אלטאן	3
58	1-4	תולעת סגולה	4
56	1-4	קאדיליה	5
52	2-8	כלב שאול	6
45	1	אפריטי(זוטר)	7
47	1-8	גולם*	8

במבוך הקוסם, גלגל 1 ק6. תוצאת 1-3: שווארי\* (מופיעים 8-2). תוצאת 4-6: גלגל לפי טבלה 4.

טבלה מס' 3 - העיר האסורה קכסון			
מספר עמוד	מספר מופיע	מפלצת	גלגול ק20
מ	2-8	זומבי	1-3
מ	2-8	טורף גופות	2-6
מ	2-8	שלד	7-10
מ	1-4	נקזן	11-12
57	1-2	רפא	13-14
52	1-2	מומיה	15-16
57	1-2	רוח	17-18
54	1	ערפד	19
**	1	אלטאן	20



מאת:  
חנוכה  
עזרה נפשי  
פוקס.

1

# האגדה







בנו אותו אל המכונות, בחורים, הדוקטור מחכה...



הוא חוזר לתרדמה...

ועכשיו, נתחיל בניתוח...



מיד אטפל בזה.



דוקטור! הוא מתעורר!



הצלקת הזאת לכל אורך המצח שלי... מדוע הם נתחו אותי? ומה הם עשו לי לעאזזל?

המשק בלציון הנח



אה... הראש שלי... היכן אני נמצא? אני זוכר במעורפל בית-חולים... הם הצריקו לי מטהו... שממו אותי...



ל מ כ י ר ה

- ★ למכירה סגה MASTER SYSTEM + אקדח והמשחקים - וונדר בוי 2 וסירת האשליות. ירון 09-559195.
- ★ למכירה נינטנדו + מתאם + משחקים מובחרים לנינטנדו ותואמיו. שוש 02-866788.
- ★ למכירה מערכת סגה + 2 ג'ויסטיקים + 3 משחקים ב-400 ש"ח. דוביק 09-446282.
- ★ למכירה המשחקים שרלוק הולמס, חקירה משטרית 3 ואי הקופים 2 באריות המקוריות ובמחירים זולים. גיא 03-806175.
- ★ למכירה קומודור 64 במצב מצויין + מסך צבעוני + כונן + ג'ויסטיק חדש + הרבה משחקים ועוד תוספות למחשב, במחיר מציאה. עמרי 03-9648174.
- ★ למכירה מגאסון + 4 קלטות במחיר מפתיע. שי 04-224325, אחר הצהריים.
- ★ למכירה סגה מגה דרייב + 2 משחקים + 2 ג'ויסטיקים, במחיר סביר. גיא 03-806175.
- ★ למכירה משחק מחשב פאלקון 3 באריזה המקורית במחיר 90 ש"ח, וכן משחק ל-GAMEBOY - BATTLEBULL תמורת 100 ש"ח. רועי 03-5748067, לא בשבת.
- ★ למכירה מחשב תואם IBM 286 + עכבר + דיסק קשיח 42MB + מסך SVGA + תוכנות על הדיסק הקשיח (נורסון, דוס 5.0 ועוד). רביב 03-5353013.
- ★ למכירה משחקים חדישים מחו"ל בקופסאות מקוריות, במחירים זולים מאוד! כגון אמזונס, מסע בחלל 5 ועוד. ליאור 02-865916, לא בשבת.
- ★ למכירה נינטנדו בשיטה צרפתית + משחק צבי הנינג'ה ב-300 ש"ח (לא שומש אפילו שבוע!). כמו כן, למכירה מגאסון + 4 קלטות (דיק טרייסי, בת הים הקטנה, CABAL, FIRE FORCE) ב-500 ש"ח. רן 03-5401243.
- ★ למכירה מחשב IBM PS/1 + דיסק קשיח + VGA + אחריות ב-1800 ש"ח. גיורא 03-866008.
- ★ למכירה מערכת סגה + משקפיים + הגה חדש + 2 ג'ויסטיקים + 9 משחקים (3 למשקפיים), במצב מצויין ומחיר מציאה - 900 ש"ח. דני 02-518845, בשעות 19:00-22:00, לא בשבת.

- ★ MASTER SYSTEM + 2 שלטים + המשחק אלכס קיד 1 בזיכרון + משחקים מובחרים (סוניק ועוד) + אקדח. דניאל 09-500793.
- ★ למכירה/החלפה המשחק שח סיני באריזה ובמצב מצויין. למשחק הרבה רמות והוא בעל גרפיקה יפה. שווה מאוד! רינת 08-557495, בשעות אחר הצהריים.
- ★ למכירה ספר הרמזים למשחק MONKEY ISLAND 2 (באנגלית). ישי 02-718265.
- ★ מעוניין למכור ולהחליף משחקים ל-IBM במחירים זולים של 10-30 ש"ח. גבי 03-868316.
- ★ למכירה המשחק SUPER MARIO WORLD לסופר נינטנדו. מקורי ובמחיר זול. גיא 03-806175.



- ★ למכירה מערכת סגה + 2 ג'ויסטיקים + משחק מעניין + הוראות הפעלה וחיבור במחיר מציאה! כמו כן, למכירה מחשב XT טורבו + מקלדת + מסך CGA + 2 כוננים 640K במחיר מפתיע! יאיר 03-9306967.
- ★ למכירה כרטיס קול SOUND COMMANDER באריזה מקורית, תואם AD-LIB 11-1 COVOX ערוצי 8 BIT DAC, FM, PLAYBACK DIGITIZED VOICE תוכנות מקוריות ל-WINDOWS ו-DOS, תוכנות SHAREWARE ו-PUBLIC DOMAIN לטיפול ולהשמעה בכרטיס הקול. שגיא 03-9362646, לא בימי חמישי ושבט.
- ★ למכירה מחשב XT, מסך CGA, 2 כוננים 640K ומקלדת 101 מקשים. וכן למכירה מערכת סגה + 10 משחקים (כולל סוניק). עמית 03-6312414.

- ★ מעוניין למכור את המשחק הנפלא בעקבות אקסקליבר, באריזה מקורית כחדש + תלוש 5 ש"ח הנחה למשחקי BUG, כל זאת ב-60 ש"ח. עמי 057-413638.
- ★ למכירה מחשב PC 1512 AMSTRAD, תואם IBM בעל 2 כוננים, עם מקלדת 512K בעלת 84 מקשים, וכן מדפסת CITIZEN 120-D (כולל חוברת הדרכה באנגלית למחשב ולמדפסת). עמית 03-493630.
- ★ למכירה מערכת סגה MASTER SYSTEM במצב מצויין, בת שנתיים, יד ראשונה + 8 משחקים + אקדח אור + 2 ג'ויסטיקים. איל 03-6482877, בין השעות 13:45 ל-22:00.
- ★ למכירה 2 משחקים חדשים מחו"ל: PRINCE OF PERSIA 2 ופרקליטי L.A באריזה המקורית. טל 09-455261.
- ★ למכירה המשחק גלאקטיקה באריזה מקורית + 6 דיסקטים + הוראות בעברית, ב-80 ש"ח. יואב 04-221786.
- ★ למכירה משחק משימה בחלל של חברת באג רק ב-56 ש"ח (כמעט לא משומש). רועי 09-916295.
- ★ למכירה סגה MASTER SYSTEM במצב מצויין + אפשרות לרכישת מגוון רחב של משחקים, 220 ש"ח. צחי 03-5745683.
- ★ למכירה קלטת מגאסון סופר קונטרה עם 4 נשקים, ב-65 ש"ח. אילן 03-9319075.
- ★ למכירה משחקים למגאסון במחירים זולים: האבקות בזירה, מאפי העכבר ו-4 משחקים בקלטת אחת! כל הקודם זוכה! עירא 08-467660.
- ★ למכירה גיים בוי + קלטת לפי בחירה, במצב מצויין. 350 ש"ח. משה 04-533414.
- ★ למכירה סגה



- ★ ECO QUEST 1. יאיר 501577-08.
- ★ מעוניין להתחבר ל-BBS של אמיגה. עמית 494030-09.
- ★ נוסטלגיה! מחפש נואשות כונן דיסקטים למחשב ספקטרום 48/128. גיל 9641846-03.
- ★ אנו מעוניינים להחליף משחקים למחשב מכל הסוגים - קוסטים, הרפתקאות, סימולטורים וכל השאר. דוד ועמישב 344730-09.
- ★ מעוניין להתכתב עם כל מי ששרוף על NINTENDO, IBM, SEGA, משחקי וידאו, משחקי תפקידים (AD&D בעיקר) ועל WIZ. עידו המר, גרינברג 11, אזורי חן תל אביב, 69379.

### מועדונים

- ★ מעוניין להקים חבורת SHADOWRUN באיזור רמת גן. על השחקנים להיות בעלי ידע באנגלית. אופיר 6775708-03.
- ★ נפתח מועדון סגה ארצי ומגניב. אז כל מי שיש לו מכשיר סגה שיתקשר מיד אלי. מובטח המון כיף. אלעד 9658128-03.
- ★ לקבוצת AD&D ממרכז תל אביב דרושים שחקנים רציניים בלבד, בגילאי 13 ומעלה, וגם שה"מ באותו גיל. אדם 5624070-03.
- ★ מעוניין להתכתב עם כל חובבי D&D וספרי פנטזיה. אביטל רשף, ת.ד. 369 נהלל, 10600. טלפון 515090-06.
- ★ לראשון יובטח פרס!!
- ★ שחקן AD&D מנוסה מעוניין להצטרף לחבורה בסביבות רחובות/יבנה. עדיף שחקנים מנוסים. יונתן 438449-08.

- ★ שיתקשר. מוכן לעזור בכל משחק PC, גם פעולה וגם קוסט. שרון 714291-04.
- ★ הצילו! אני תקוע במשחק רובין הוד וכן ברצון לעוצמה 3. בתמורה אעזור בקינג קוסט 6 ובספייס קוסט 4 ו-5. איציק 800105-03.
- ★ הצילו אותי משלב 5 ברוג'ר רביט! בתמורה אעזור במשחקים אחרים. זיו 950587-057.
- ★ הצילו! שקוע עמוק בבוץ במשחק מבצע חמקן. מה עושים אחרי שחותמים על המכתב? דן 5520554-03.
- ★ הצילו! מי יודע איך עוברים את מסך 4 בנער הסקטבורד? דניאל 448361-03.
- ★ הצילו! נתקעתי ב-MANIAC MANSION. איך נכנסים לחדר הצינורות ואיך לוקחים את המפתח שעל המנורה? איתי 710227-04.
- ★ WIZים חביבים, כל המציל נפש אחת כאילו מציל עולם ומלואו! אנא, מי שפתר את ULTIMA 7 או RING WORLD או LES MELANYZ שיתקשר. עידו 9246015-03.
- ★ הצילו! מה עושים עם לוח הבקרה שבתוך מפעל הרפש במשחק ווילי ביימיש? אילן או יובל 9319075-03.
- ★ הצילו! נתקעתי במשחק ECOQUEST. איפה נמצא המצוף שמוצאים בעזרתו את הפחים עם הרעל? מתן 261083-08.

- ★ מעוניין למכור קלטות לגיים בוי: ספיידרמן, מגה ועוד. נדב 346934-03.
- ★ מעוניין למכור את משחק המחשב בארט נגד יצורי החלל 1. משחק יפה במחיר מוזל ובאריזה מקורית. עומר 460470-08.
- ★ למכירה סגה ג'נסיס (מגה דרייב) + אחריות עד לתאריך 26.8.93, ב-350 ש"ח. רובי 626945-09.
- ★ למכירה צג חדש מונוכרום וכרטיס מסך למחשב PC. כמו כן, מחשב נייד קטן CASIO PB-770 עם 8K וניתן להרחבה עד 32K. אלעד 9625252-03.
- ★ למכירה מערכת סגה + 2 ג'ויסטיקים - אקדח אור + משחקים, ב-300 ש"ח. אורי 424881-057.
- ★ למכירה גיים גיר באריזה + טרנספורמטור + מתאם לקלטות סגה + סוניק 1 + 3 משחקי סגה המתאימים למכשיר, הכל ב-700 ש"ח. צחי 5221865-03.
- ★ מעוניין לקנות מסך VGA/SVGA. יואב 954664-09.
- ★ מעוניין לקנות כרטיס EGA במחיר סביר (100 ש"ח בערך). אייל 996476-03.
- ★ מעוניין לקנות מערכת סגה ג'נסיס או סגה מגה דרייב + 3-5 משחקים + ג'ויסטיק במחיר עד 400 ש"ח. אביב 503240-09.
- ★ מעוניין לקנות סופר נינטנדו במצב טוב ב-370 ש"ח. רועי 416559-04.

### הצילו

- ★ הצילו! צריך עזרה דחופה במשחקים עולם אחר וחולית 2. רוני 988263-06, אחרי 17:00.
- ★ הצילו! נתקעתי במשחק אינדיאנה ג'ונס ומסע הצלב האחרון. בהתחלה, איך מגיעים לונציה? וכן כל מי שיודע כיצד עושים את הקסמים במשחק STREET FIGHT 2 ל-PC. שיתקשר בבקשה. ליאור 920770-04.
- ★ נתקעתי במשחק קינג קוסט 4, בתוך הפה של הליתן. כיצד מגיעים לגרוגרת בשביל לדגדג אותו? בתמורה אעזור במשחק ספייס קוסט 3. סמי 402625-08.
- ★ הצילו! אם יש איזה WIZ גאון שיודע מה עושים ב-MANIAC MANSION אחרי שלוקחים מים מהבריכה

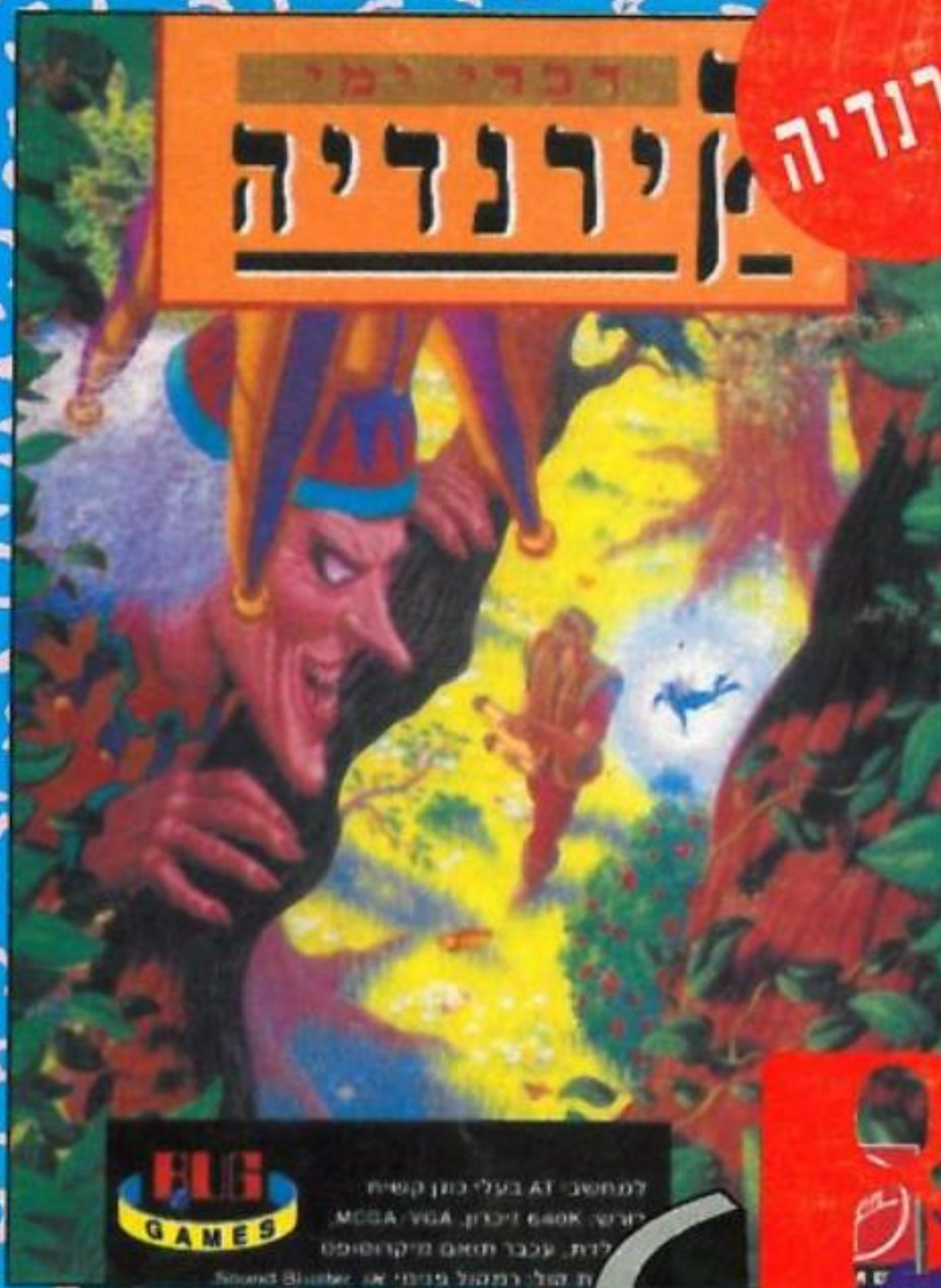


### מעוניינים

- ★ מעוניין להחליף משחק אינקה מקורי בקופסה במשחק מקורי אחר. איתמר 6314211-03.
- ★ מעוניין לעזור בקוסט של SIERRA:







דבריי ימי  
**קירנדיה**

**קירנדיה**

**BUG GAMES**  
למשחקי AT בעלי כונן קשיח  
דרייב: 486K, זיכרון: VGA / MCGA  
לדור: עכבר, תואם מיקרוסופט  
ת. טל: 03-5794711 או Sound Blaster



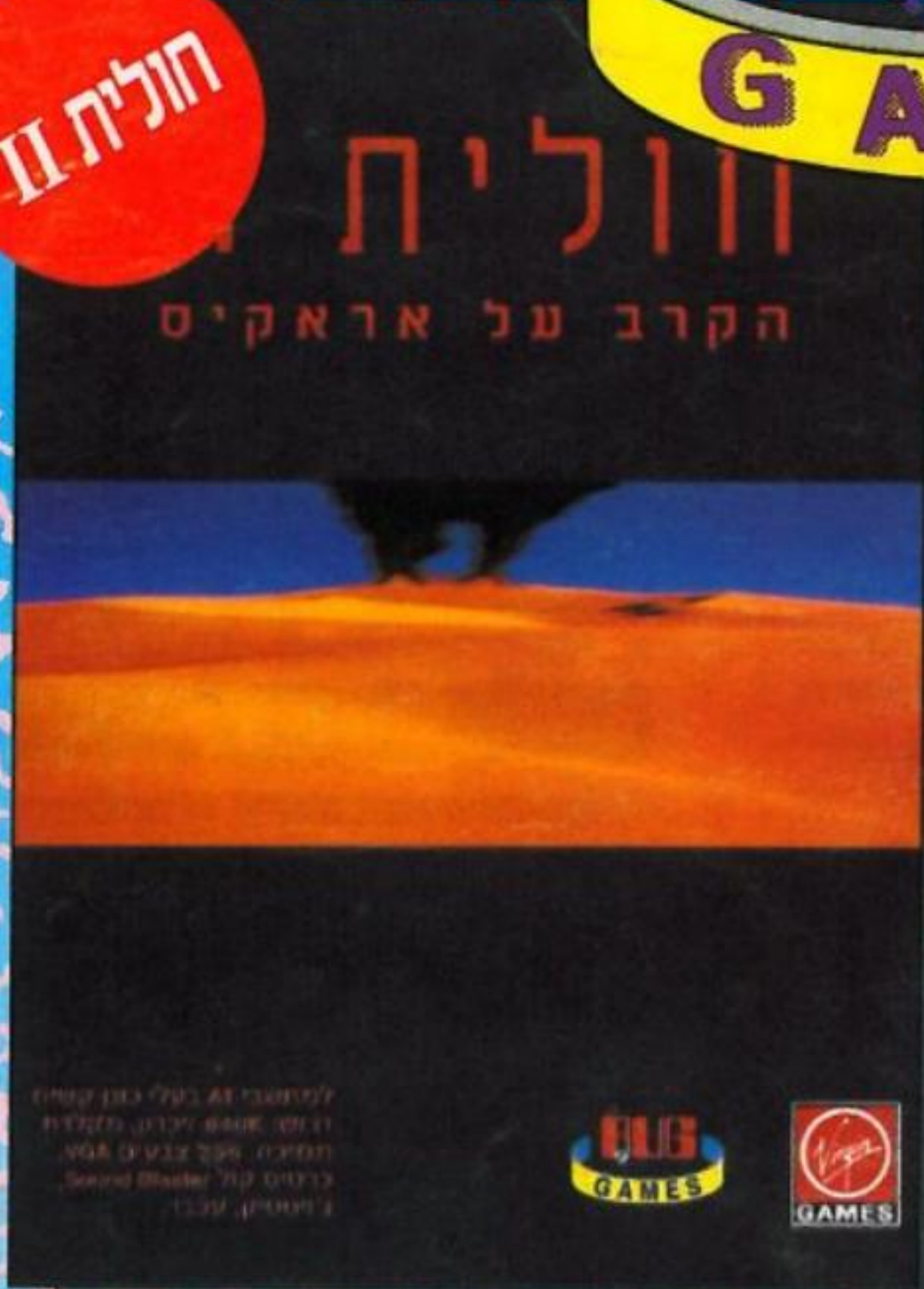
**DRAGON'S LAIR III:  
THE CURSE OF MORDRED**  
מאורת הדרקון III: קללת מורדריאד

**BUG GAMES**

**מאורת הדרקון  
III**



**חולית II**



**חולית II**  
הקרב על אראקיס

למשחקי AT בעלי כונן קשיח  
דרייב: 486K, זיכרון: VGA / MCGA  
לדור: עכבר, תואם מיקרוסופט  
ת. טל: 03-5794711 או Sound Blaster

**BUG GAMES**  
**Virgin GAMES**



**נשרוקים**

**נשרוקים**

למשחקי PC  
צד: VGA, EGA  
486K זיכרון  
תואם מיקרוסופט  
ת. טל: 03-5794711

**BUG GAMES**  
**MASTERS**

**מרכז מידע למשחקים**  
תשובות לשאלות בנושאי:  
באג גיימס, סגה, וינטרדו  
ומשחקי מחשב  
בימים א'-ה'  
בין השעות 09:00-18:00  
טל' 03-5794711

**BUG GAMES**  
**= יותר**  
**5 ש"ח מתנה**

קודם זה מסתא יותר במחירי של המבצע ביקשת הורדת באג  
1 ש"ח ברכישת משחקי מחשב של ובמחירי המשחקים, הולקסטרופיקה  
הצעצועים המובחרות ולדו **BUG GAMES**

**שיווק והפצה: באג מחשבים בע"מ, כנרת 13 בני ברק טל' 03-5794711**