



# Le combat de Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles débarque sur Nintendo Switch aujourd'hui

Devenez la lame qui pourfend les démons où que vous soyez

SEGA a la joie d'annoncer la sortie de *Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles* sur Nintendo Switch aujourd'hui ! Le jeu est désormais disponible à la vente sur Nintendo Switch, PlayStation 5, PlayStation 4 et Xbox Series X|S. Découvrez la bande-annonce de lancement sur Nintendo Switch ici : <https://youtu.be/Jmnk7ucg1bw>

Les acquéreurs de *Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles* sur Nintendo Switch débloqueront les tout nouveaux **uniformes d'été de l'Académie Kimetsu**, les **tenues de patient du Domaine des Papillons** (uniquement disponibles dans la version Deluxe numérique et le lot extension principale sur les autres plateformes), ainsi que **16 000 points Kimetsu** !

## À propos de Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles

Suivez l'histoire de Kamado Tanjirô de la série au film : dans ses aventures pour rejoindre l'Armée des pourfendeurs de démons durant *Demon Slayer: Kimetsu no Yaiba La volonté ardente de Tanjirô Kamado*, jusque dans *Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- Le film : le train de l'infini* aux côtés de Rengoku Kyôjurô, le pilier de la flamme ! En plus des 18 personnages originaux, la version Nintendo Switch comprend également les 6 démons jouables ajoutés lors de mises à jour sur les autres plateformes : Rui, Akaza, Yahaba, Susamaru, Yushirô et Tamayo, ainsi qu'Enmu.

Attendez-vous à découvrir :

- **Des batailles d'arène jubilatoires** – Maîtrisez les techniques les plus spectaculaires d'un large choix de personnages issus de la série et de son spin-off officiel, y compris Tanjirô et Nezuko, pour terrasser vos adversaires dans des duels en ligne\* et en local.
- **Une histoire bouleversante** – Guidez la lame de Kamado Tanjirô pour l'aider à devenir un pourfendeur de démons et à rendre son humanité à sa sœur Nezuko.

- **Des combats de boss trépidants** – La tension est à son comble lors des combats qui mettront Tanjirô à l'épreuve contre de puissants démons.
- **Les voix originales de l'anime** – Les équipes de doublage japonais et anglais au complet ont répondu présent pour vous replonger dans l'ambiance de la série.

*\*Selon la console de votre choix, un abonnement payant à Nintendo Switch Online, PlayStation®Plus ou Xbox Live Gold est nécessaire pour jouer en mode Versus en ligne.*

*\*Le dernier correctif est nécessaire pour accéder au jeu en ligne.*

*Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles* est maintenant disponible sur Nintendo Switch, PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X|S et Xbox One. Pour plus d'informations sur le jeu, rendez-vous sur notre site Web officiel : <https://demonlayer-hinokami.sega.com>, et suivez-nous sur [Twitter](#), [Facebook](#) et [Instagram](#).

**Direkter Link zum SEGA-Presseserver: [www.sega-press.com](http://www.sega-press.com)**

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: [www.sega-europe.com](http://www.sega-europe.com)

#### **About Koch Media**

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing, marketing and distribution activities extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner.

The Koch Media Group runs a multi-label strategy, with fully owned publishing units, such as Deep Silver, Prime Matter, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt; publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally - as a global publishing partner - Koch Media has formed long-term multinational publishing collaborations with numerous game publishers including; Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, Focus Multimedia, Giants Software, Koei Tecmo, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, THQ Nordic, Tripwire, Warner Bros and many others.

With its parent company in Höfen / Austria - and the HQ in Munich / Germany - Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns 10 game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France), Digixart (Montpellier / France), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam / the Netherlands). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films; a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns leading video game merchandise

companies Gaya Entertainment (Munich / Germany) and DPI Merchandising (Denver, Roseburg / USA) and a Quality Assurance Facility in Olomouc / Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.