

MAGAZINE FOR GAME FREAKS

PCエンジン SPECIAL

CD-ROM SYSTEM

最新開発特報

ファイティングストリート 天外魔境

PCエンジン
特別救助隊

魔神英雄伝ワタル
プロテニスワールドコート

ガイアの紋章
ミニゲーム入門講座
魔境伝説完全攻略

最新ゲームスペシャル

pc
Engine
VOL. 3 350 YEN

コロコロコミック
特別増刊号



藤谷美紀
ファンタジーゾーン

別冊付録
LET'S PLAY PRINCESS CAFE

ス・激
ペ・シ
烈・シ
ヤ・ル
技

ドラゴンスピリット

ダンジョンエクスプローラー スペースハリアー

LIFE FIRE

Enjoy
Hudson

JOY TAP 3

ジョイタップ スリー



ピーシーエンジンが3人まで楽しめる、
その名も“ジョイタップ3”が登場だ。
ピーシーPCエンジンの本体に接続するだけで、
最大3台までのジョイントコントローラー・パッド、
またはジョイントコントローラー・ターボパッドが使え、
友達と腕を競えるワケだ。となると、これはもう必需品だネ。

PC
Engine

ジョイタップ3

最大3人まで楽しめますよ！
あの遊び人生やパワーリーグもあづばれ／グードボールが

楽しさ3人分、バイ、どうぞ！

本 社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店 〒542 大阪市南区鶴野仲之町57番地大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営 業 所 札幌・東北・名古屋・福岡



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®



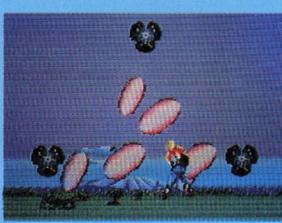
©1988 HUDSON SOFT
ハドソン
11月中旬発売予定
希望小売価格4,900円

奇想天外なストーリーに、ギャグが満載。話題のアドベンチャーゲームの登場だ!! アニメ処理された画面が楽しめるぞ。



©日本コンピュータシステム
日本コンピュータシステム
好評発売中
希望小売価格5,500円

これが、高速思考ルーチンを搭載した、PCエンジン初のファンタジーシュミレーションゲームだ。さあ戦略を立てて戦え!!



©SEGA 1986
PCエンジン初の
4Mカード
NECアベニュー
12月9日発売予定
希望小売価格6,700円

ゲームセンターで超人気を呼んだシューティングゲームが遂に登場。迫りくる敵たちを打ち倒し、ドラゴンランドを救うのだ。

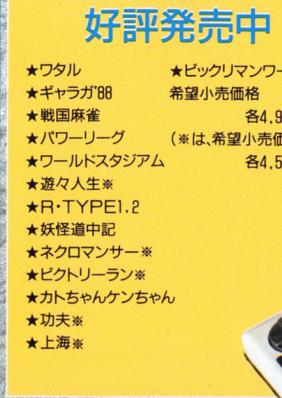


©NAMCO
ナムコ
発売日未定

これがロマンシングシューティングゲームだ。闇の魔王ザウエルからアリーシャ王女を救うために、さあ飛び立つ!



©NAMCO
ナムコ
好評発売中
希望小売価格4,900円



ビーシーエンジン
PC Engine
標準価格24,800円

話題のソフト群が続々と登場して、戦いが、夢が、感動がさらにパワフルになった。
超リアルなビジュアル、スーパーイエキサイティングなサウンドが、君の五感を直撃するぞ!
ゲームセンターの興奮をそのままに、いまPCエンジンが熱い!!

ぶつちぎりだぜ！この感動！！

あつまれ！
ゲットボール

©1988 HUDSON SOFT
ハドソン
12月発売予定
希望小売価格4,900円

PCエンジンでゲットボールの醍醐味が味わえるぞ！ 5人のメンバーをうまく選んで、ベテランのおじいちゃんに勝負だ！

まきよでんせつ
魔境伝説

©1988 VICTOR MUSICAL
INDUSTRIES, INC.
ピクターミュージック
好評発売中
希望小売価格5,200円

PCエンジンならではの横スクロールタイプの痛快アクションゲームの登場だ!! 襲ってくる敵キャラから少女を救い出せ。

エイアングランジ

©1988 naxat soft
ナグサット
好評発売中
希望小売価格6,200円

空極のピンボールゲームの登場だ。闇に潜むサソリどもをおびきだし、さあ攻撃だ！ キミはもう宇宙一のクラッシャーマンだ！

ファンタジーゾーン
FANTASY ZONE

©SEGA 1986
NECアベニュー
10月14日発売予定
希望小売価格4,900円
アーケードで大人気のショーティングゲームがPCエンジンに登場。かわいいキャラクターと、バステル調のカラーで再現。

続々登場

★ワードナの森 12月発売予定
★ダンジョンエクスプローラー 発売日未定
◆タイトル・発売日等は変更される場合があります。

おもしろさをさらに

パワフルに！周辺機器もドーンと充実。

■ビデオ端子、ステレオ端子出力の
AVブースター

ビデオやステレオに出力できるAVブースター。512色の美しいグラフィックをビデオで楽しんだり、6種類のパワフルなサウンド標準価格3,500円 トをステレオで本格的に楽しめます。

■連射ができる
ショットコントローラー

これさえあれば連射がだれでも簡単にできます。難しくて、なかなかクリアできない「アーリータイプ」などのショーティングゲーム標準価格2,680円 には欠かせません。

■コントローラーがひとつになる
拡張アダプター

最大5人で同時にプレイができる便利なアクセサリーです。5人でできる「遊々人生」などでやりたい「パワーリング」などのゲーム標準価格2,480円 に絶対必要です。

DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

PC
Engine



とくべつぞうかんごう
コロコロコミック特別増刊号

PCエンジン SPECIAL

VOL.3

ねん がつ たちはづはいごう
1988年10月1日発売号

表紙イラスト／岩名涼
表紙デザイン／村田友男

CONTENTS

さいしん
最新ゲームスペシャル★パート①

NEW GAME SPECIAL

超話題のシューティングゲーム

ドラゴンスピリット 16

これが、うわさの3D最新ゲーム

スペースハリアー 22

5人プレーが楽しめる！サービス満点のアクションゲーム

ダンジョンエクスプローラー 26

シャレだけで、謎は解けない！

定吉七番秀で吉の黄金 30



ま

きょう

でん

せつ

かん

せん

こう

りやく

魔境伝説 完全攻略

ZONE別攻略マップ

・溶岩池は落ちると、アウト！ボスもてごわいぞ！
・4-Bさえクリアすれば、あとはラク！

ほか 全6ZONE [39]



天外魔境(B·G·S大研究)

あっぱれ ゲートボール誌上大会

53

56

ニンジン俱楽部・読者様のページ

BIG PRESENT プレゼント

愛読者アンケート [76] 応募はがき [77]

69

79



みんなで抜けよう『おてがみ通信』

ドラゴンスピリット・ファイティングストリート

グリーティングカード [51]

CD-ROMシステム 最新開発特報

CD-ROMソフト ファイティングストリート

6

12



ガイアの紋章完全撃破

61

PCエンジン特別救助隊



1 プロテニスワールドコート 冒険伝書

81

2 魔神英雄伝ワタル

90

ころばぬ先のSRT ■ 特別救助隊番外編

96



プリンセス カフェ
PRINCESS CAFE 藤谷 美紀

99

遊楽専業団

104

第1回PCエンジン実験室

108

最新ゲームスペシャル

114

ビジネス YAKSA神武伝承 ビックリマン大事界 ネクタリス ダライアス めぞん一刻

発売日スケジュール 最新ゲームの熱いワサ HOTLINE

124



VOL.3
特別付録

激烈技SPECIAL

ヘビー級からおもしろ技まで、全46種を一挙に公開！

CD-ROMシス



▲あこがれのCD-ROMにCDソフトを入れる。キミが
体験できるのも、もうすぐだぜ！

きたいどまんてん

期待度満点の スーパーマシン！CD-ROMの 最新情報がコレだっ!!

先月号で紹介したCD-ROM情報に引き続き、さらに新しい情報がわかつたので、さっそくキミたちに教えてしまおう。

まず、第2号でRF出力がないって書いたけど、ちゃんとありました。だから、TVにビデオ端子がない人でも、ちゃんとCD-ROMをつないで遊べるから安心してね。（くわしい接続方法は、10ページに書いてあるよ）また、ソフトのラインナップも、先月号で紹介した3本からもう1本増えて4本になった。新しく増えたのは、今まで「アイドルもの」としか出ていなかつたソフト。もちろん、これからも、もっとソフトが出てくる予定だ。

それから、読者からの質問が多かったのが、「システムカード（立ち上げ用ROMカード）」のこと。これは、CD-ROMシステムを買うとちゃんと一緒に付いているんだ。PCエンジンをもっているキミなら、このCDシステムとCDソフトを買ってくればいいんだよ。

年ね 内な 発は 売ば 予よ 定て

価格／未定

発売は、ちょっと遅れそう。でも、年内には発売になりそうだ。価格は、6万円前後といったところか…。

発売が待ちどおしいCD-ROM。その最新情報をいち早くキャッチした本誌編集部では、独自の取材を敢行！ CDソフト4本とともに、さらにくわしいことが判明したぞ！

▼これが、
CD-ROM
を立ち上げた
画面だ。



■ACアダプタ入力
■ステレオラインアウト出力
（CDプレイヤー専用）

CDプレイヤーの裏には、CDプレイヤーを単体で動かすときのために、ACアダプタ入力とステレオラインアウト出力（ステレオミニジャックタイプ）がついている。
普段は、使わない端子。



■ステレオヘッドホン出力

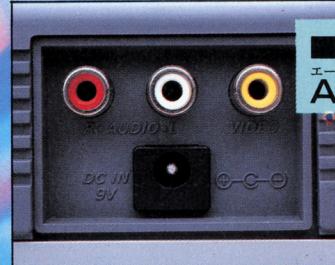
CDプレイヤーの側面にはヘッドホンジャックがついている。これもステレオミニジャックタイプなので、ウォークマンなどに使っているヘッドホンが、そのまま差し込むよ。これで夜中でも安心だ！

テム最新開発特報!



■インターフェースユニット

ここにPCエンジンとCD-ROMプレイヤーを接続する。セーブ用のバックアップRAMも入っている。中央の取っ手は、PCエンジンやCDプレイヤーをはずすためのレバー。



■ビデオ、オーディオ出力 ACアダプター入力

ビデオ入力のあるテレビや、ラジカセ、ステレオなどにつなぐときは、ここに接続。また、下にあるのはACアダプター入力。ここには、必ず付属の専用ACアダプターをつけよう。



■スライドスイッチ

このスライドスイッチは、CDシステム全体の電源と、PCエンジンやCD-ROMプレイヤーのロックレバーを兼ねている。これをロックしておくとセットしたもののがはずれないのだ。



■システムカード

CDをコントロールするためのプログラムが入っている。このカードを差しておくと、音楽用のCDもいろいろなトリックプレイができるようになるよ。

**ALL ABOUT
CD-ROM**

CD-ROMはこうやって

発売まで、もう少しのCD-ROMシステム。ここでは、ミニが手に入れたときにとまどわないように、セッティング方法を大公開。実際のセッティングは、誰にでもすぐできるカンタンなもの。たったこれだけの操作で、CDゲームがプレイできるんだぜっ！

1 CD-ROMプレイヤーをセットする



▲まず、インターフェイスユニットの左側にCD-ROMプレイヤーを差し込む。奥までキッチリ差し込もう！



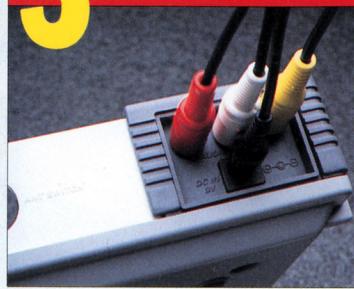
▶CD-ROMシステムのセッティングは、こんなにカンタン！

2 ピーシーPCエンジンをセット



▲こんどは、右側にPCエンジンを差し込むのだ。

3 コードをつなぐ



▲それぞれのコードを接続。ビデオ入力のない人は、RFコードをつなぐ。

5 システムカードを入れる



▲PCエンジンにシステムカードをセット。これは普通のHuカードと同じだね。

6 ピーシーPCエンジンの電源を入れる



▲コードの接続をもう一度確認したら、PCエンジンの電源を入れてみよう。

CD-ROMプレイヤー単体で使うとき

CD-ROMプレイヤーは、インターフェイスユニットにつながなくても、この単体だけでも使える。

あ、モチロンこれはゲームじゃなく、音楽を聞くときの話しね。

単体で使うときは、後ろにACアダプタをつなぎ、ヘッドホンで聞くか、ラインアウト出力からステレオなどにつなぐことになるよ。



セッとする

4

電源を入れ、
CDを入れる



▲スライドスイッチを右に押してメイン電源を入れ、CDを入れる。PCエンジンの電源はまだ入れないよ。

7

やった!
画面が出たゾ!



▲やった！ちゃんと画面がでたぞ。さあ、
後は思う存分CDゲームで遊んでくれ！

つ力収
じいバ納
いていも
うのうよう

CD-ROMシステムには、こんなカバーもついているんだ。PCエンジンとCD-ROMプレイヤーをセットしたままつけられるから、しまっておくとかんかに便利だね。



PC Engine IFU-30
CD-ROM SYSTEM

しんさく CD-ROM 新作ソフト紹介

げんざい 現在のラインナップは下の4本。
これからもガンガン登場する予定だぜつつ!!

ハドソン／価格未定
ファイティング
ストリートング



年内発売予定

ハドソン／価格未定
天外魔境



発売日未定

ハドソン／価格未定
お小川のり範子



発売日未定

ハドソン／価格未定
ビッククリマン
大じ事かい
界



タコイカ天女
19一天

発売日未定

ここで紹介した以外にも、CDソフトが次々に出てくる予定だ。本誌でも、新しい情報がわかり次第載せていくから、楽しみに待ってくれっ！

ゲーセンそのまま！
大迫力のアクション!!

アーケードで大人気の超迫力アクションゲームだ。5か国各2人ずつの敵を、必殺のケンカアクションで叩きのめせ！もちろん、移植版はオリジナルそのまんま。CDサウンドのBGMでプレイすると、異常なほど燃えるぜつつ！

CD-ROMを活かし
た大容量RPG!!

期待度満点の天外魔境。残念ながら発売は来年になりそう。でもそのぶん最高のものを作ってるからね。おっと、ここで重大発表！なんと、この天外魔境の音楽は、アカデミー賞作曲家・坂本龍一さんが担当することになったのだ！

キミは、範子ちゃんと
デートできるかな？

アイドルもののCDソフトは、おがわのりこ 小川範子ちゃんに決定！ゲーム内容は、キミが拾った定期を範子ちゃんに届けて、2人でデートするっていうアドベンチャータイプ。もちろん、範子ちゃん本人がキミに話しかけてくるんだぞ！

CD-ROMは、こんな
ふうにも使えるのだ！

ビックリマンの世界が、そのまま入った大事典。全ビックリマンキャラが、みんなアニメーションして、しかもしゃべってしまう。また、天界界などの世界も超グラフィックで再現されているんだ。キャラを調べるときにも重宝するぜ！

ALL ABOUT
CD-ROM

CD-ROM Q&A

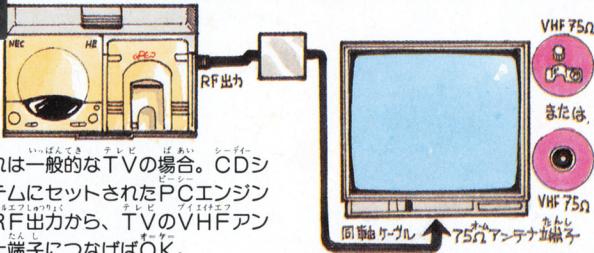
まだ、CD-ROMのことがよくわからない！ そんなキミは、ここを読めばバッチャリわかつっちゃうぜっ！

Q

シーディー ロム
CD-ROMシステムの
つなぎ方を教えて下さい。

き
基

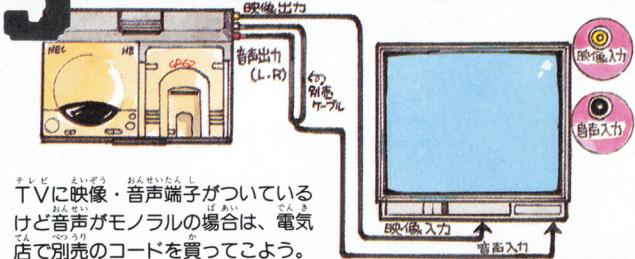
1 RF入力テレビの場合



これは一般的なTVの場合。CDシステムにセットされたPCエンジンのRF出力から、TVのVHFアンテナ端子につなげばOK。

ほん
本

2 ビデオ(映像)入力、音声入力(ステレオ)のあるTV



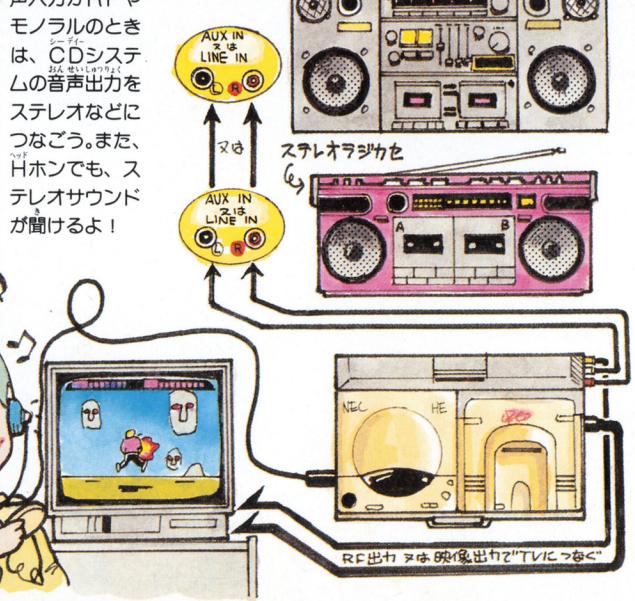
TVに映像・音声端子がついているけど音声がモノラルの場合は、電気店で別売のコードを買ってこよう。

へん
編

3 ビデオ(映像)入力、音声入力(モノラル)のTV

おう
応

1 TVはモノラルだけどステレオで音声を楽しみたい



よ
用

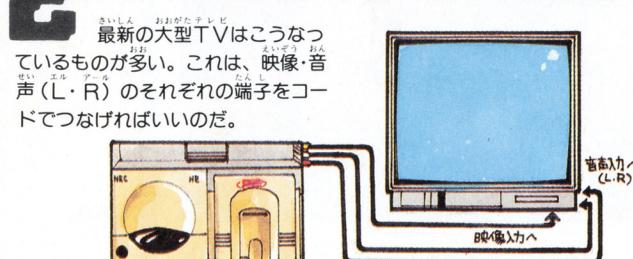
2 ゲームの音や音楽用CDを録音する

A

シーディー ロム
CD-ROMシステムのつなぎ方は、キミの家のTVのタイプでちょっと違うぞ。下に、基本的なTVのタイプ別のつなぎ方を説明しておいたので、よくおぼえておいてほしい。

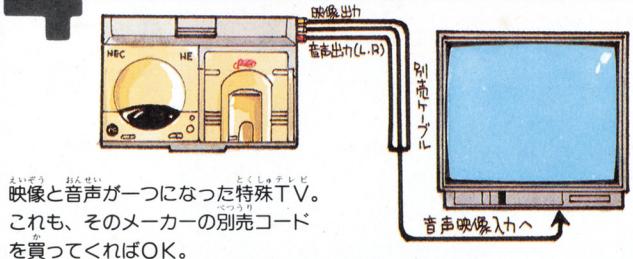
2

ビデオ(映像)入力、音声入力(ステレオ)のあるTV



4

ビデオ(映像)音声入力のTV(Sonyプロフィールなど)

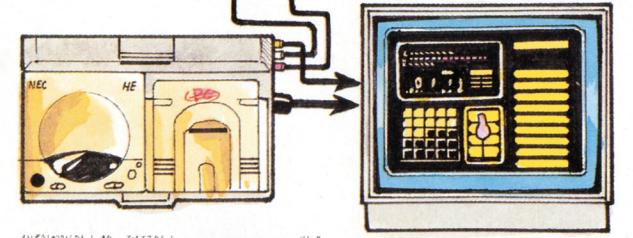


映像と音声が一つになった特殊TV。これも、そのメーカーの別売コードを買ってくればOK。

2

ゲームの音や音楽用CDを録音する

これも、前のと同じように、ステレオやラジカセの外部入力(LINE-INやAUX-IN)につないで、そのまま録音すればいいのだ。くわしいやりかたは、ステレオやラジカセの取扱い説明書をよく読んでみよう！



映像出力端子又はRF端子は、つないだほうが便利。



バックアップRAMのデータは、どのくらいもちますか？



電源を切ったまま放っておいた場合は2週間ぐらい持つ。もちろん、2週に1度ぐらいインターフェイスユニットを使っていれば、永久的にデータは残っていると考えいいよ。

このインターフェイスユニットに入っているバックアップRAMは、スーパーキャッシュアダプタつていうコンテンサー（電気を貯めておく部品）でバックアップされる仕組み。（中に電池が入っているんじゃないんだよ）このコンテンサーに貯めた電気を使ってバックアップしてるから、2週に1度ぐらい使って、足りなくなったら電気を補給してやらなきゃならないわけなんだ。



CDシステムで使う「システムカード」っていうのは、何なんですか？



CD-ROMのソフトの中には、たくさんキャラやマップなどの情報が入っているよね。ゲームをする場合には、これらの中から、そのときに適切なものを取り出す必要がある。このシステムカードは、PCエンジン本体とCD-ROMディスクとのやりとり手順を伝えたり、ディスクの内容を画面に表示させたりするための交通整理の役割りをもつていて。また、音楽CDを聞くときに便利なソフトも内蔵されてるよ。



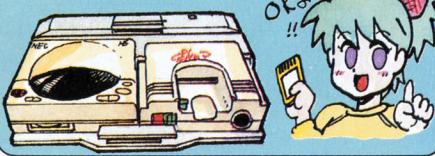
PCエンジン本体をCDシステムにセットしたままH.U.カードのゲームで遊べますか？



CD-ROMシステムをセッティングするときの注意点ってなにがあるの？



うん、もちろん大丈夫！ CD-ROMを使わないときは、セットしたままH.U.カードのゲームで遊べるから、いちいち取り外したりしなくていいんだ。インターフェイスユニットの音声出力端子をステレオなどにつないでおくとH.U.カードのゲームも、ステレオのBGMで楽しむことができるよ。（RF出力端子だけを使ってる場合は、BGMはモノラルだ）



CDソフトには、ピットっていう、目に見えないくらい小さなテコボコがたくさん書き込んである。そして、これの大小はあるなしで、ゲームの内容や音声を記録してあるんだ。CD-ROMは、ここにものすごく細い、ミクロン単位のレーザービームを当て内容を読み取っている超精密な機械。だから、振動の多い場所や高温になるところ、湿気の多い場所なんかには置かないようにしよう！



CD-ROMのソフトを、普通のCDプレイヤーにかけて、ゲームミュージックだけ聞ける？



うーん、これは基本的にはNOだねえ。CD-ROMのディスクは、音楽のものと違って、かなり自由に情報が入れられるんだ。（音楽CDは、ある決まりにそつてデータが入っているんだよ）ゲームを作る場合は、よりゲーム性を高めるため、普通のCDプレイヤーとの互換性を犠牲にしたディスクが作られることがある。これは、各ソフトハウスが、どんなふうにディスクを作るかにもよるんだけどね。

あ、そうキャラやマップの情報が記録してある部分は、普通のCDプレイヤーでは再生ができないよ！



**CD-ROMに関する
疑問大募集！**

★どうかな？ 大いにCD-ROMのことがわかってきたんじゃないかな？ でも、なんといっても、今まで馴染みのない最新メカ。まだまだ謎の部分もいっぱいあるでしょ！

そこで、CD-ROMシステムでキミが疑問に思ってることがあったら、ガンガン質問のハガキを送ってね。このコーナーで、ドンドン回答していっちゃうからね。待ってるよ！



〒101-01 東京都千代田区一ツ橋
2-3-1 小学館
月刊PCエンジン・CD-ROM係

CD-ROMソフト開発現場独占取材！

イメージスキャナーを使って効率よく開発中！

本誌特別機動取材班は、CDソフト「天外魔境」の開発現場を独占取材してきた！

ここでは、大量のCDソフトの中に、効率よく背景のグラフィックを入力するため、イメージスキャナーというマシンが使われていたぞ。

これは、紙に描いた絵を、フルカラーでコンピュータの中に取り入れてしまうマシンなんだ。（もちろん、絵だけじゃなく写真なんかもOK）普通の絵が、取材班の見ている目の前で、あっという間にコンピュータ画面に取り込まれた。あんまり便利なんで、取材班も1台欲しくなってしまったぐらいのメカなのだ！



▲紙に描いた原画を、イメージスキャナーに入れれる。



▲取り込んだ背景に重ねておいたキャラを重ねてみた。
▲コンピュータをちょいと操作してやると…。

**ALL ABOUT
CD-ROM**

CD-ROM ソフト 第1弾

Fighting



ファイティング ストリート

ハドソンより年内発売予定 価格未定

多彩なテクニックが光る!
スーパーけんかアクション!!

CD-ROM第1弾の『ファイティングストリート』は、ストリートファイト——つまり街中のケンカを題材にしたアクションゲーム。主人公のリュウは、ケンカ空手の達人。キミはリュウを繰って各国のケンカファイター達と白熱の闘いを繰り広げることになる。

リアルなキャラクターたちの動きと、多彩なテクニックが魅力的。今までのケンカアクションを、あらゆる意味で乗りこえるゲームといえるぞ!

オリジナルは、超容量のアクション大作だ!!



この『ファイティングストリート』は、アーケードからの移植モノ。

オリジナルは、去年ゲームセンターを熱狂させた、カプコンの『ストリート・ファイター』。プレイヤーはもちろん、

敵キャラクター達の動きが実にリアルで、格闘好きのゲームフリークスに、絶大な人気を誇ったゲームだ。

で、このゲームがCD-ROMソフトに移植された理由はというと——

まず、80メガビット以上のグラフィックデータを忠実に再現するため(従来のHu-CardタイプのROMは2メガだから、グラフィックだけで、はるかに容量をオーバーしてしまう)。

ふたつ目は、生のCDサウンドで、迫力あるBGMとプレイヤーのかけ声などを再生。より、ゲームの雰囲気を盛り上げるのが狙いだ。

移植の完成度は、ほぼ100パーセント(さすがに、きょう体までは移植不可能だけどネ)。アーケード経験者には、必ずや満足してもらえる出来になっている。

一日も早く、プレイできるように、今はひたすら待つのみだ!!



▲ゲーセン版の1シーン。この精こううなグラフィックが、ほぼ完璧に移植されているのだ。

◀ゲームセンターのさよう体。パンチとキックの際、思いっきりブン殴る必要があったぞ。

どうじはつぱいむ
CD-ROMシステムとの同時発売に向けて、ソフトの開発も急ピッチで進行中。
こんかいだいだん今回は、CD第1弾の『ファイティング
かんせいばんがめんストリート』完成版の画面を、大々的に
こうかいだいだいてき公開しよう!!

主人公の多種多彩な技に注目っ!!



主人公のリュウの技は、空手をベースにしたもの。基本はパンチとキック。それぞれに3段階の強さがあり、ジャンプやしゃがみ込みなどのアクションと組み合わせると、30種以上の技を繰り出すことができる。この技の繰り出しが、実にリアルで、すばらしいのだ。

マイキャラの操作基本

キックパンチ

NEC PC-9801

方向キーで移動
①ボタンで攻撃
②ボタンを押す時間によって、攻撃の強弱を決定するようになっている。

基本操作法は、方向キーで移動、①ボタンで攻撃というものの。この時、①ボタンを押す時間によって、攻撃の強弱を決定するようになっている。

なお、方向キーによる移動方向は、下の図の通り。敵と逆側の方向キーを押すと、主人公は、自動的に防御体勢に入るぞ。

これがリュウの3大必殺技だ!

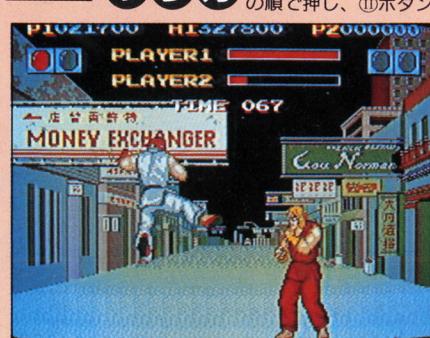
1 波動拳



気合をため、エネルギーのかたまりとなつ光のタマを発射する。

技を出す瞬間にちょっとスキが生じるため、接近戦には不向き。また、この技をはね返す敵もいる。

2 竜巻旋風脚



空中を華麗に舞いながら、まわし蹴りを繰り出す技。

見た目は、非常にハデだが、スキが多いという弱点もある。

3 昇竜拳

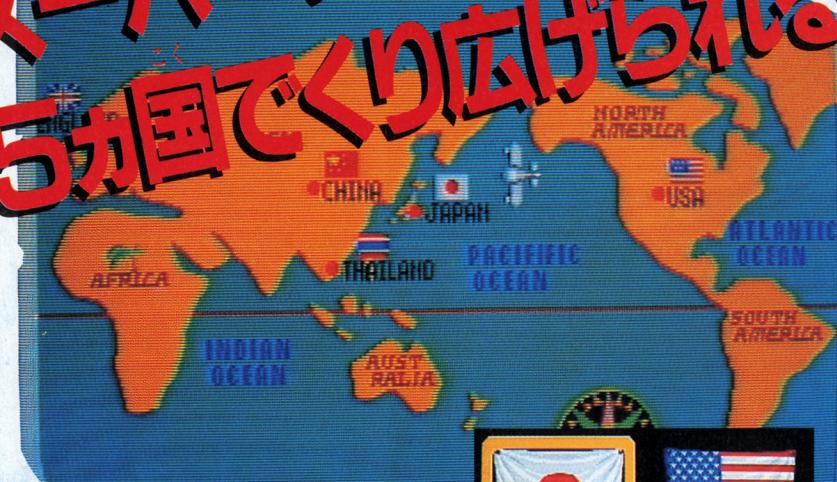


地をはう姿勢から、ジャンプしつつ、アッパー・カットとヒザ蹴りを連続で繰り出す。

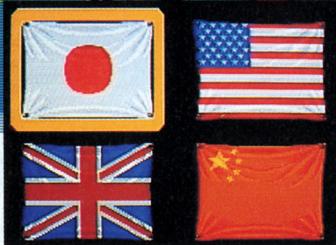
スキがなく、最強の技だが、パッドの操作はかなりむずかしいぞ。

ALL ABOUT CD-ROM

スーパーファイトは 5ヶ国でくり広げられる!!



まず、どの国で闘うか？ エリアセレクトの画面。タイは最終目的となっているため、最初に選べるのは、日本・アメリカ・中国・イギリスのどれか。



このゲームには、1人プレイとVSプレイの2つのモードがあり、1人プレイは、勝ち抜き方式。順調に勝ち進んで行けば、5カ国、計10人の強豪が登場。それぞれ、個性あふれる格闘テクニックを披露してくれる（敵の名前や特徴は、ページの下欄で紹介してあるからね）。

で、肝心の勝負の方法はというと、3本勝負で、先に2本取った方の勝ち。プレイヤーのライフは、ダメージ制になっている（技の種類によって、決まった場合のダメージは、当然ちがってくるぞ）。

戦闘画面の広さは、横2面分があるので、かなり自由に動き回ることができ、闘いの方の幅も広いようだ。

ライフはダメージ制



▶ ライフは、画面の中央、やや上部に表示される。

日本



まずは、お寺の前で決闘。ここで勝ち抜けば、富士山をバックに忍者の子孫と闘うことになるのだ。

RETSU (烈)

ジャンプキック得意とする敵。まずは、ジャンプキックの間合を見ることが、最重要。パンチが効果的だ。



GEKI (激)

こいつは忍者の子孫。ひきょうにも、手裏剣という飛び道具を使う。右腕には始めた鉄のツメは超強力。



アメリカ



JOE (ジョー)

ローリングソバットの連続攻撃をしかけてくる。波動拳で闘うのがベストだが、ダメな場合は、接近戦を挑み、足払いなどを連発しよう。



MIKE (マイク)

こいつは、元ボクサー。パンチに威力があり、接近戦には、めったやたらに強い。が、キック力とジャンプ力は、ほぼ0だ。



中国



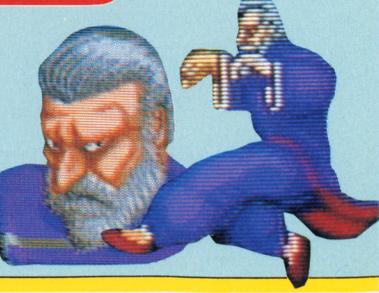
LEE (李)

カンフーの使い手。技も多彩で、動きも速い。派手な技はないが、なかなかに倒しにくいやつだ。



GEN (元)

ちょっと変わった拳法を使う、つかみどころのないヤツ。ドンドン間合いをつめてくる性質がある。



サービス画面も充実!!

完全移植というだけあって、戦闘シーン以外の、いわゆるサービスステージもオリジナルそっくり。

たとえばボーナス面。瓦の試し割り、板の試し割りの2パターンのボーナス面が、オリジナル同様、しっかり収められている。

それ以外の、敵を倒した時に出るメッセージ画面、タイトル画面なども、気合い十分!といった感じの移植ぶり。

これに生のCDサウンドがついたとなると、鬼に金棒!といえるんじゃないかな。



イギリス

イギリスには、野蛮なタイプと高貴なタイプ、両極端の敵が登場する。背景の古城がなかなかいい雰囲気だ。

BIRDIE(バーティー)

得意技はヘツドバット。破壊力が大きいので、絶対にくわないよう、注意してほしい。

しゃがんでパンチが有効。



EAGLE(イーグル)

2本の鉄の棒を持ち、スピナタックをしかけてくる。

いかにもイギリス紳士といつた感じの、ダンディなヤローだ。



タイ

最終チェックポイント。ここでは、ムエタイの選手2人が登場。どちらも、ケタはずれの強さだぞ!

ADON(アدون)

空中で回転し、連続攻撃をしかけてくる。実にイヤラしい敵。

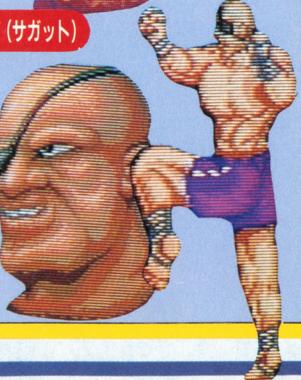
こいつには、ひたすら必殺拳をくり出すしかないだろう。



SAGATT(サガット)

こいつは波動拳は効かない。そればかりか、逆に波動拳を撃ってくる。まさに、最強、最期の敵だ。

昇龍拳で立ち向かうしかない!



今回、PCエンジンSp.取材班は、札幌のハドソン開発室へと飛び、CD-ROMが動くのをしっかりと見てきた。で、その感想はどうと――

「やっぱり、CDサウンドはすごい!」のこと。

今までのTVゲームのサウンドに慣れている耳にとっては、ちょっと異和感があるほど、サウンドがグングン迫ってくるのだ(ゲームというより、映画をTVで観ている感覚に近いかもしない)。取材段階では、サウンドは調整中だったが、かなりスルドイ仕上がりになりそうだ。

ALL ABOUT CD-ROM

NEW GAME SP

超話題の『ドラスピ』『スペハリ』など、続々、最新ソフトが登場！ PCゲームの



超話題のシューティング
『ドラスピ』最新特報だ

ドラゴンスピリット

ナムコ 12月発売予定 5500円

もっと『ドラゴンスピリット』について知りたい。早くPCエンジンでプレイしたい！ というみんなからのお便りがたくさん届いているのだ！ ソフト発売まで、まだ2か月ちょっとあるけど、みんなの『ドラスピ熱』はグングンと上がるばかり。そこで、今回は特別に6ページも特集しちゃいます！

力強いシューティングゲームだぜ！

PCエンジンすごいゲームがあるらしい。それってナムコのシューティングだろ。ドラゴンが主人公なんだぜ……。いろいろわざがとびかっていても、どんなゲームなのか知らない人のために紹介しよう。

基本的にはパワーアップ型シューティングゲーム。アイテムを取ってパワーアップしていくんだ。エリアは8つに分かれてい、それぞれ最

後にボスが待ち構えているわけだ。

ドラゴンのはき出すファイアの攻撃はもちろん、火山が噴火したり、洞窟の壁が動いたり、ダイナミックでハデなゲーム展開が人気の秘密かも。シューティング・マニア以外の人にも絶対のおスメゲーム！



武器は2種類のファイアー

主人公のブルードラゴンが使える武器は2種類ある。地上にいる敵を撃破する、対地用ファイアーと空中から飛んでくる敵を撃破する、対空用ファイアーだ。デュアルヘッドになればこの2つを同時に発射できるけど、シングルのうちは、うまく使い分けよう。

空中用ファイアーは、8倍までパワーアップできるぞ！



STORY

神々の時代、太陽神アーリアとブルードラゴンは、悪の限りをつくしていた闇の魔王ザウエルを氷河地帯の奥深く封じ込めた。ところが、ザウエルは復活のいけにえとして、ミッドガルド王国の王女アリーシャを選び、魔物たちを使って連れさったのだ。アーリアは国境守備隊長アムルの前に現れ、アリーシャ救出をこの勇士に託したのである。ブルードラゴンに姿を変えたアムルは、ザウエルを目指して翔び立った。この地に再び平和は訪れるのだろうか？

FINAL

ペ シ ャ ル

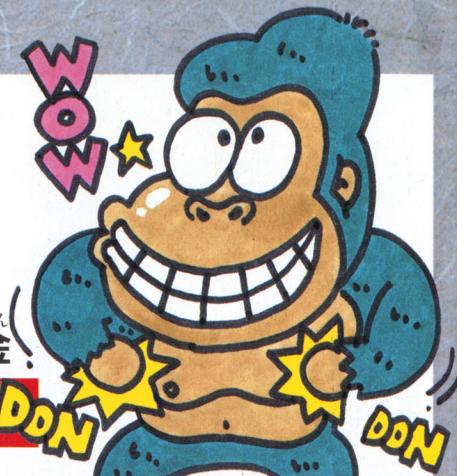
パート
PART

1

- ドラゴンスピリット
- スペースハリアー
- ダンジョンエクスプローラー

さだきちせ び ひでよし おうごん
■定吉七番秀吉の黄金

グラフィックとサウンドを心ゆくまで楽しんでくれ!



ブルードラゴンをパワーアップ!

ブルードラゴンがパワーアップする方法は、2つある。ひとつは、地上にある卵を破いて、赤や青のパワーアップアイテムを取ること。もうひとつは、点滅する敵を撃破して、アイテムを取る方法だ。

卵から出てくるアイテムは、決まっているが、点滅する敵からはどんなアイテムが出てくるかわからないぞ。

画面の右下にあるのは、ライフと

アイマーのゲージ。3個ライフゲージがなくなると1ミスだ。赤いアイテムを取ることにファイアーゲージが1個ずつ増える。3つ集めると、対空用ファイアーが4倍の威力になるんだ。ダメージを受けると、1ランクずつパワーダウンしてしまう。



赤い卵

赤い卵を破壊すると、対空用ファイアーがパワーアップする、赤いアイテムが出現！ 3個そろえるごとに2倍強力になるんだ。

ファイアーがパワーアップ



卵

で
パ
ワ
ー
ア
ッ
プ
！

青い卵

青い卵からは、青いアイテムが出現！ これを取ると、ドラゴンの首が1本増える。最大3本まで増えて、体もちょっと大きくなる。

ドラゴンの首が増える！



ノーマル

▲それでは、テュアルドラゴンを例にとって、対空用ファイアーのパワーアップを見てみましょう。これは、ごく普通。そう、ノーマルな対空用ファイアーを発射しているドラゴンです。



4倍



8倍

▲赤いアイテムを3個そろえると、ほら、こんなファイアーヘッドで3方向からファイアーワークスを発射できるんだ。

▲さらに3個、赤いアイテムを集めば、ゴオ～～ツ！と強力ファイアーワークスを発射できるんだ。

シングル
トリプル
デュアル



▲最初は首が1本しかないんだけどね。



▲トリプルヘッドで3方向からファイアーワークスを一発射！ 強力だけど当たりやすい！

▲首がデュアルになると、対地用と対空用ファイアーワークスが同時に発射できる。

てんめつ 点滅する敵で
てき アイテムを取ろう！



ピカピカッと点滅している敵は、何かのアイテムを持ってるぞ！ すばやく撃て！

卵から取れるアイテム以外にも、便利なアイテムがたくさん。このパワーアップアイテムは、点滅する敵を撃破して手に入れよう。ファイアーアイテムがワイドになったり、地震を起こして地上の敵をすべて撃破したり、強力なものばかりだぞ。もちろん、赤や青のアイテムも出現する。イヤ～～な“ドクロ”を含めた11アイテムを大公開だ！



敵キャラたち
出現する主な

闇の魔王ザウエルが操る魔物たちは、空中から、そして地上からもブルードラゴンに向かって攻撃してくる。奥のエリアに進むほど敵は強力になる。各エリアの最後には、手ごわいボスが待ち構えているぞ！ ユニークな魔物は、このほかにもたくさん出現する！



▲巨大なイモムシ？ 丸くなったりして弾を発射する。

パワーアップ



ファイアーブレス

ノーマル時の8倍の威力を持つ対空用ファイアを発射できる。ダメージを受けるまで使える、必殺ファイアだ！ ボスと対戦するとき、これがあれば、クリアもラクラク。



スモール

これを取ると、ブルードラゴンがスルスルッと小さくなり、敵や弾をよけやすくなる。ダメージを受けたり、青いアイテムを取ったりすると、効力がされてしまう。



ワイド

対空用ファイアがグーンとワイドになって、広い範囲で発射できるようになる。編隊を組んで出現する敵に効果的だ。これもダメージを受けると効力がされてしまう。



ホーミング

アイテムを取ってから、一定時間だけ誘導弾を発射できる。ただしダメージを受けると効力がされてしまう。画面いっぱいに弾が発射されるので、すごい迫力だ。



▲火山エリアで出現する。編隊を組むやつもいる。

きれいな羽を広げ、その羽

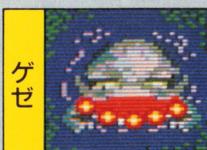
を武器に攻撃をしかける。



▲火山エリアで出現する。編隊を組むやつもいる。



▲左右に移動しながら、強力なファイア攻撃をする。



▲大きな穴からひょっこり姿を現し、複数の弾を同時に発射。



▲早めに退治しないと、いつまでもしつこく弾を撃つ。

アイテム完全大公開!!



パワーウイング

羽の形をしたこのアイテムは、ドラゴンが点滅して、一定時間だけ無敵になれるアイテム。でも、氷河エリアや洞窟エリアなどで、左右の壁に当たったすると、1ミス。



地震

今までのゲームには、なかった特殊アイテムが、この地震。写真のように、ズゴゴゴゴ…と画面が一定時間揺れて、地上にいる敵を全滅してくれるという便利なもの。



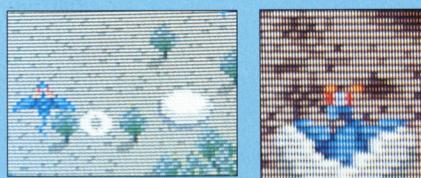
ドクロはパワーダウン

このドクロを取ると、持っているパワー効果がなくなってしまう。その上、ドラゴンのヘッドとファイアーガランクダウントするのだ。ヒド~~~イ！ まちがってもこのアイテムだけは取りたくないぜ！



エクステンド

このハートを取ると、画面の左下に卵が表示されるんだ。さらにもうひとつ取ると、卵のカラガ割れて、3つ目でドラゴンが1匹誕生。つまり、3つで1UPというわけ。



ドラゴンの残り数が0になったら、ダメージを受けないように、このアイテムを手に入れたいね。

ドラゴン誕生!



スピードアップ

1つ取るとたびに1段ずつスピードアップする。最高3段階までドラゴンの動きが速くなる。



ダイア

得点アイテムで、これを取りれば千点のボーナス得点だ。



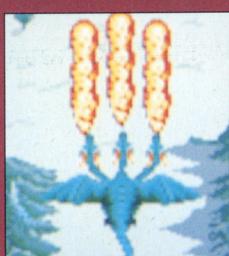
ゴールド

これも得点アイテム。ダイアより得点が多く、いっさに1万点増えるぞ。

ドラゴンの色が変化する

ファイアープレス、ワイド、ホーミングなどのアイテムを取ると、青いドラゴンの色が、グリーンやオレンジのドラゴンに変わってしまうのだ。効力がされると、また青い色にもどるけどね。

スマールのときも、ホーミングを取ればオレンジ色のドラゴンに変わったりするぞ。



テスガーデアン

▲ホネだらけの体を分離させて襲ってくる。体の中心部以外はダメージを受けない。エリア4で出現するボス。



グビラ

これが“ドラスピ” 8つの秘境だ!!

ザウエルの待つ魔宮を含めて、8つのエリアで構成されている。
どの秘境もかなり細かいところまでしかけがあるぞ。それそれに
違ったBGMもゲームのムードを盛上げてくれるんだ。

エリア1 カルスト

かんどう 感動のスタートだ!

はじめに冒険するのがこのエリア、カルスト（石灰岩大地）だ。地上は石灰岩におおわれ、ところどころに森や川がある。

エリア1・2ともマップの一部を特別に公開するぞ！

▲炎をはき出しながら近づいてくる。左右に動かす首が、こいつの弱点だ！

△ちよつと見えた目には、どかな雲曲がりの木まで攻撃しちゃう。恐ろしくなると、木まで攻撃しちゃう。

▲撃つと、体が8方向に飛び散る敵もいる。この破片に当たつてもダメージを受けるぞ！

△引き返したと思ったらまた戻つて攻撃してくるやつかないなしさだ。早めにパワーをつけとこう。

エリア2 火山

灼熱の火山地帯。どこを見わたしても火山だらけ。おまけに溶岩は流れ、火の鳥が襲ってくる。

噴火する火山は撃破することはできないぞ。すき間をくぐりぬけ、撃ちまくるしかない。

▲火山エリアの大ボスは、もちろん巨大火の鳥。まわりを火の玉が回転している。

▲最後まで炎は溶岩であふれ飛び、地上が溶岩である。

▶火山が噴火したときに上上がる火の鳥が舞いれる敵キャラだ。

▶左から右から、ボワッと飛んでくる。火の玉がうつかりしてると、火ダルマになるぞ！

**エリア3 みつりん
密林**

深く緑が茂るジャングルだ。暗くてなかなかシビいグラフィックだ…などと見とれてはいけないぜ！ 巨大な昆虫や弾を発射してくる妖虫が待ち受けている。

地面をぬうように追いかけてくる敵。触ると危険！

**エリア4 さばく
砂漠**

砂漠という、何もなさそーな気がするよね。ところが、空からはどこからともなく群れをなして翼竜が攻撃してくるし、地上からはサソリが弾を撃ってくる。サラサラと砂をかきわけて現れるのは、砂漠につきもののアリジゴク。後半になると、墓地から何体ものユーレイが襲ってくるんだゾ～ツ！

砂からヒヨツコリ現れるアリジゴクに注意！

**エリア5 どうくつ
洞窟**

ギザギザの壁が左右に動いている。この壁に少しでも触ると1ミス。ジリジリと迫ってくる壁につぶされないように、くぐりぬけるんだ。こんなとき、スマーリルのアイテムで小さくなっていると便利だね。おかしな敵もたくさん出現する。

**エリア6 ひょうが
氷河**

地上からの攻撃がかなりきびしいエリアだぞ。

カチンコチンの氷の大地。左右のとがった氷に触れずに進まなければいけないんだ。ドラゴンの行く手を氷壁がはばんでいる。高くそびえる氷壁は、下からファイヤーで破壊して、通り道を作っていくのだ。

**エリア7 まきゅう
魔宮 PART1**

闇の魔王ザウエルが住むといふ、魔宮エリアに突入。ここでは点滅する敵もたくさん出現するので、アイテムを取り放題だ。でも、パワーダウンのアイテム、ドクロも出て追いかけてくるのでけつこうたいへん。次はよいよ最終エリアだ！

やまとしてくる。クリエの巣など、敵がじ

**エリア8 まきゅう
魔宮 PART2**

ついに、この最終エリアで魔王ザウエルとの戦いが始まること！ この敵の攻撃といったら、ちょっと口ではいい表せないほど。次から次へとブルードラゴンめがけて襲ってくる。

ザウエルの正体とは？ 魔物たちに連れられた王女アリーシャはいったいどこに…。次号でも『ドラゴンスピリット』を特集するぞ！



スペースハリアー

エスイーシー
NECアベニュー 12月9日発売 6700円

来たきた！ スペハリのニューバージョン
が届きましたよ、ダンナ！ というわけで、
今回は、STAGE10までを紹介するぜ！

ウワサのスペハリ最新情報はコレだつ！

「ふふふ…。ス★ペ★ハ★リっつ！」
新しく手に入ったニューバージョンでプレイしてみたけど、コイツってばなかなかのデキ。先月紹介したSTAGE 4 以降も、グングン敵が迫ってきて、ほんとサイコ！

さらに、前回はまだ入ってなかつたサウンドも、このバージョンではバッチャリ聞けちゃう！（つつっても、キミたちには聞こえないよね）もちろんサウンドもGOOD！

このゲームをプレイするときは、AVブースターなんかでステレオにつないで聞いて欲しいなあ。

ずっと遊んでみて思うんだけど、これ、PCエンジンユーザー必携の1本だね。

発売まで約2か月だけど、アーケードでさんざんお金をつぎ込んだ人も、さわったことない人もぜひプレイしてみて★★★

さあ、バリバリ撃ちまくってくれ！



見て！ ての動き！

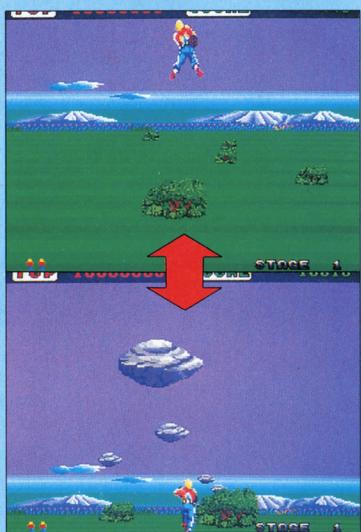
ほとんど
アーケード
そっくりの
スクロール!!

うおおおっつ！ 動
くじやん！ この動きは
誌面で伝えるよりも実際
にプレイしてもらったほ
うがいいんだけど……、
あ一まどろっこしいっ！

こんな写真で分かって
もらえるかなあ？

とにかく、アーケードで燃えまくったキミにも、大満足のそっくりスクロール！ どのくらい似てるかつてえと、双子のリリーズぐらいそっくりさんなのだ！もちろん、上下に動けばちゃんと背景も変わるし、左右に動いたときも、ハリアーの傾きがバッチャリ変わる。ここまでやってくれちゃうと、やっぱ、きょう体が欲しいよねえ！

タテの動き

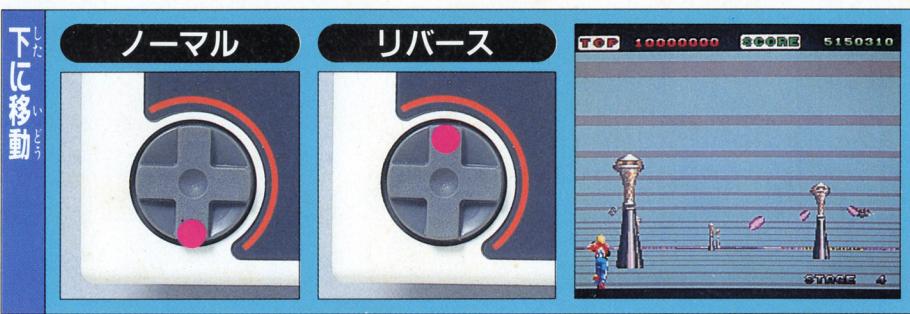


ヨコの動き



リバースモードもついてる!!

このゲームには、パッドの上下を逆転させる「リバース」っていうモードがついてるんだ。これは、パッドの方向キーをアーケード版と同じように対応させるもの。今度発売される「ターボボスティック」なんかをつないで、このモードでプレイすれば、よりゲーセンの雰囲気に近くなるぜ！



STAGE1～4 ファンポイントアドバイス

前号でも、ちょっと紹介したSTAGE 1～4。このへんは、それほど難しくないで、ちろっとポイントを教えるね！

STAGE 1 MOOT ムート	STAGE 2 GEEZA ギーザ	STAGE 3 AMAR アマー	STAGE 4 CEICIEL セイシェル
BOSS スケイラ 	BOSS バーバリアン 	BOSS ゴダーニ 	BOSS ドム
途中で出てくるトモスは、落ち置いて1匹ずつ倒そう。コイツは、開いたときしかやっつけられないぞ！ ボスのスケイラは、連射してればOKだけど、こっち向いてるときは、敵の吐く火が見えなくなるから、なるべく撃たないほうがいいかも！	中盤で登場するアイダがちょっとイヤかな？あと、連続のインカ柱にさえ気をつければ楽勝！柱は破壊できないのでよけるしかないぞ！ ボスのバーバリアンの回りにも、アイダがぐるぐるしてる。画面中央で連射してればスグだよん！	初心者は、まつたけ林のどこでカナリーが出てきてやられちゃうことが多いぞ。ここは、連射しながら、まつたけをよけることに専念したほうがいいみたい。ゴダーニは、火のスピードがちょっと早いので、ぐるぐる回るようにして撃て。	結構スピードが速い。後半に較べたら、まだまだゆっくりだけねとにかく、ドームタワーにぶつからないようにするのが一番大事。あと、ピンズビーンは上下上下とよければいいよ。最後に出てくるドムの総攻撃は、まわりながら連射！

STAGE 5~10は迫力シーンが連続するぜ!

STAGE 5 SONUS STAGE

障害物をなぎ倒し
高得点をかせごう!

STAGE 5は、ちょっと一休みのボーナス面。ここでは、ハリアーがユーライアに乗って、障害物をガンガンなぎ倒して行くんだ。敵の攻撃がないから、安心して得点稼ぎに専念できるね！

ところで、ユーライアってネコみたいな顔してるけど、コイツもちゃんとドラゴンなんだ。（このゲーム中、唯一ハリアーの味方）うーん、でも、この顔って、ヒマラヤンとかのネコに似てると思わない？

ユーライアに飛びラコラコ！

ちつ、ちつ、ちつ、
おいでおいで！

よーし、いいコだ。
さ、得点稼ごうね！

コントロールはムズカシイけど



TOP 10000000 SCORE 5545950

X SONUS POINT

高得点だ!!

ユーライアって、ちょっとコントロールが難しい。なかなか言うこと聞いてくんな！

倒した障害物1コにつき50000点。ガババって高得点をめざせ！

STAGE 6 OLISIS

オリシス

ボーナス面の一休みもつかのま、またまたキビシイ攻撃っ！ 新キャラも、バシバシ登場してキミを攻めたてるんだぜ！（赤ドムや通称アフターバーナーのJET 2なんかもちゃんと出てくるのだ）ここは、住居タワーにぶつからないようにして弾を避け、連射でしのう！

あたら
新しいキャラが
続々と登場!!



BOSSローリーズ

死ぬ。一ヵ所にいると、確実に
撃て！



TOP 10000000 SCORE 7641800

STAGE 7 LUCASIA

ルケイシア

このステージの目玉は、なんといってもトリプルドムのジェットストリームアタック！（ひょえー！ なつかしいよほお！）コイツらが出てきたら、早めに連射で一掃しちゃうのがいいな。壊せる地上物には、あんまりかまわないで行ったほうがいいみたいだぞ！

ドムのトリプル攻撃は
ちょいと手強いよっ！

TOP 10000000 SCORE 7929180

BOSS四面體

ジェットストリー
ムアタック。ムカデ
競争じゃない！

コイツは口が開いてると
きしか倒せない。ローリーズと同じよう攻撃だ！



SPACE HARRIER

STAGE 8 IDA

アイダ

まあ、このへんも結構大変なステージなんだけどね。まだ、このあとの10ステージもあるから、このくらいでまいてちゃ全面クリアはムズカシイぜっ！このへんにとっても敵の攻撃がキビシイから、常に動いているようにして弾をかわすのがコツだ。回転するアイダは、こっちも回転しながら撃っていればいいよ。

このへんでめげてちゃ
全面クリアはできないぜ！



BOSS ジュラ



▲くるぐるア
イダ。火の玉
に当たるな！
●堅い！
まずまわりの岩を
破壊してから攻
撃しよう。

STAGE 9 REVI

レビ

ここは、ステージ3とおなじような、天井のあるドームタワーのステージ。でも、スピードは全然ちがうんだ。(モチロン速くなってるんだよ)クリアするためには、画面全体を見ながら行くしかない。(一か所だけ見るとすぐぶつかっちゃうぜ！)それでもダメな場合はポーズボタンを連打しながら進もう！

どう よう
ステージ3と同様だけ
はや
スクロールは早いっ!!



BOSS ドム



▲ボスの前に出で
る、通称「護衛ドム」。
弾が速い！
体がバリアみたいなので
われているだ。この弾も
速いので気をつけて戦おう。

STAGE 10 MINIA

ミニア

今回紹介するのはここまで。でも、きっとここまでくるのも、最初のうちは大変かもねえ。(まあ、慣れちゃえばすぐこれるかもしれないけど) どーしてもムズカシイ人は、さっきも書いたけど、ポーズボタンの連射で敵の攻撃に慣れるのがいいぞ！

残りのステージと攻略ポイントは、次号で紹介するから楽しみにね！

むづか
だんだん難しくなってきた！
とにかくガンバレ!!

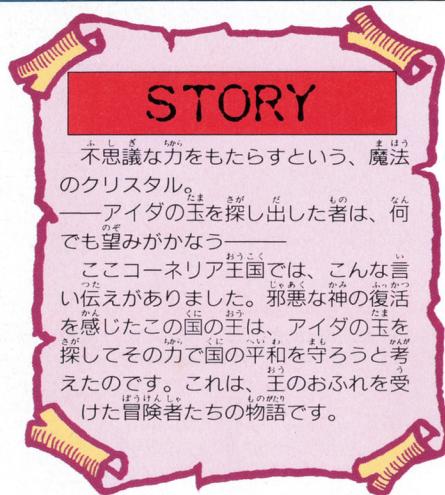


BOSS トモス



▲敵は多いし、柱はあ
るしで大変だ！
柱はあ
るコトでロールが必要！
3匹でもいやだつたのに、
こんなに出てくるなんて。
ぐるぐる撃ちで倒そう！

じ ごう
次号では、いよいよ全面公開するからね！



8人の中からキャラを選ぶ



それぞれ攻撃力や体力の違う、キャラクターを8人の中から選んでプレイしよう。武器も剣や魔法など、キャラによって使い分けるぞ。

5人まで同時プレイできる!!

いちどに5人がプレイできるっていわれても、ちょっと想像つかないよね。プレイヤーがひとりでゲームするときは、敵を攻撃するのも、アイテムを手に入れるのも、ぜーんぶ自分でやらなきゃいけない。アッタリまえだけどね。

ところが…だ。5人になると、も〜〜それはたいへん！ひとりが敵をおびきよせている間に、もうひとりは別の場所からくる敵を攻撃。するいやつなんかは、アイテムだけ取りに行ったり。協力してプレイすることが必要だけど、じゃましながら自分だけ生き残る

こともできちゃうわけだ。
まだ開発中の画面だけど、どんなゲームなのか、よ〜〜く見ておくれっ！



冒険に出かけようぜ！
参加するプレイヤーを決めて

ファイター



シーフ



ウォーロック



たま さが しゆつ ぱつ アイダの玉探しに出発だい!!



冒険に出かけるキャラを決めたら、さっそくコーネリアの国王が待つ、アルデ城に行こう。王様から、魔法のクリスタルは世界を滅ぼすことができて、魔王ブレードもねらっていると聞かされる。早く探さなくちゃね。あっ、そうそう。参加キャラは16人からじゃなくて8人から選ぶように変更になったんだ。洞窟の中は、魔物たちがうごめく複雑な迷路になっている。冒険者たちは、アイダの玉を求めて旅立つのだ。プレイするキャラのHP(ヒットポイント)や攻撃力などは、それぞれ違うから注意しよう。さて、ふじにアイダの玉を探し出せるかな?

つぎ つぎ とき 次から次へ敵が出現するぞ!!

何でこんなにたくさん出るんだよ——つ!
ほんとにイヤになるくらいわんさか出現する
のです。敵キャラが。しかも、こんなに不気味な
なかっこをしたやつばかり。
洞窟にあるポッカリとあいた穴から、ウニヨウニヨと現れる。この穴は、破壊できるから早めにかたづけて先へ急ごう! 2人以上でプレイするときは、攻撃力が強いキャラを戦闘に使うといいね。アイテムで弱点をカバーしていくとかの作戦も必要になってくるぞ。

アイテムを手に入れるためにも、敵キャラをやっつけなくちやね。魔物たちはこのほかにも、火をはいて通り道をふさぐやつとか、ゴロゴロところがる岩のようなものなどがたくさん待ち受けているぞ!



■ウインドウの見方

魔法
& HP



最初にもっているヒットポイントは、キャラによって違うぞ。左が白魔術、右が黒魔術のポーション(薬)の残数表示。

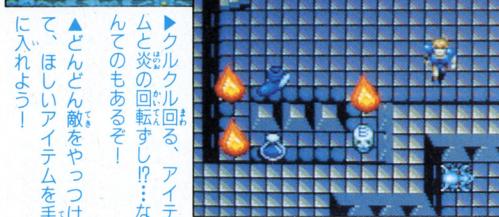
ステータス



これらは、ファイターのステータス。
上から、機敏さ、攻撃力、体力、知力の
ポイントが表示される。



アイテムをガンガン取って進め!



▲どんぐり敵をやつつけ
て、ほしいアイテムを手に入れよう！

とてもじゃないけど、アイテムがなくっちゃ、洞窟の奥まで進めないぜ！ アイテムを手に入れるには、敵を攻撃すればいいんだけど、プレイするキャラクターによっても、アイテムの出る確率が変わるんだ。

もちろん、アイテムの中には、どこかに隠されているものもあるぞ。何人かでプレイするときは、体力の少ないキャラに体力回復のアイテムを取らせるなどして、パーティのバランスをとろう。奪い合いはしないようにね。



ここがゲームの舞台となる、コネリア王国。冒険するシナリオは全部で15ある。いくつもの地下迷宮は、どこまでも深く、魔物たちが行く手をさえぎる。いったい魔法のアイダの玉はどこに……。

アイテムでパワーアップ！

ここに紹介したもの以外にも、
便利なアイテムがあるぞ。



ホワイトポーション

白魔術の薬。取ると1回分増える。敵の攻撃から身を守るなど、キャラによって効力が変わる。

ブラックポーション

黒魔術の薬。取ると1回分増える。使うと攻撃力がアップするなど、キャラによって効果が違う。

力の斧

これを取ったキャラクターの、体力を上げる。それとともに攻撃力もアップする。

活力の飲み物

これを取ったキャラクターのヒットポイントが、最大値まで回復できるアイテム。

魔物の護符

魔物を呼びよせるアイテム。取ったキャラクターに魔物が一定時間だけ向かってくる。

反射の鏡

このアイテムを取った瞬間、発射する武器が障害物に当たると反射するようになる。

透明の指輪

敵が、目標を失って、混乱状態になる。一定時間、敵があちこちに動きまわる。

聖なる水

敵が、これを取ったキャラクターからのみ、遠ざかろうとする。約10秒間だけ効果がある。

治癒の輪

ヒットポイントが10ポイントアップ。取ったキャラクターの最大値を越えて上ることも可能だ。

機敏性の靴

スピードアップアイテム。足が速くなる。特に動きの遅いドワーフなどが取るといいね。



レイスの洞窟へ突入



ここが王様の言っていたこの洞窟。しっかり体力をたくわえて、奥へ奥へと進んでいこう。穴から敵がウジャウジャ出てくる。



石が道をさえぎる



道のどまん中に石が…。それでなくともひとりしか通れそうにないのに。石の動かし方をまちがえると、行きたい場所にも行けない。ころがる石にも気をつけよう。



洞窟の中には巨大な迷路

村人から情報を手に入れよう!

王様の話から、まず始めにレイスの洞窟へ行くことを命じられる。何でもチャウダーという勇士も、そこへ向かったそうだ。レイスの洞窟を何とか引きぬけて、さてこれからどこへ行ったらしいんだろう。と、困ったときは、迷わず王様に会いに行くこと。次にるべき行動を教えてくれるぞ。



よくぞいった わがものたちよ! わしは このときずっとまつっていたのじゃ。せなたちにたのみがある。



それと同じように、村人たちの話をしっかり聞いておこう。魔物やアイダの玉についての情報を手に入れておかないとね。先のエリアに進むとき、必ず役に立つはずだ。さて、ミーバの村ではどんな情報が聞けるかな?



女神像の謎を解くのだ



▼ミーバの村にある女神像と、この女神像は何か関係があるのだろうか。う~む。

▲地下牢に囚われた「プリンセス」を助けるためバラン城へ向かう。

レイスの洞窟をぬけると、ミーバの村といふところに出る。ここの中もまた複雑な迷路だ。女神像の秘密は、バラン城に隠されているらしいのだが…。



エリア最後にボス出現



◀こんなバケモノみたいなボスも出てくるのだ!



プリンセスを救え!

プリンセスがどこかに閉じこめられている。この王女を救うためにはいいたいどうすればいいのか…。ぶじに救い出すことができれば、王女をメンバーに加えることもできるんだ。

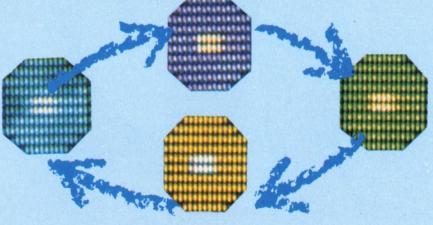


湖に浮かぶ古城

アルデ城の西に向かうと、湖に大きな古城がある。バラン城とは比べものにならない強敵がプレイヤーを襲う。冒険はあとこの後もまだまだ続くのである。



それぞれのエリア(シナリオ)最後には、ボスが出現する。左は、シナリオ1のボス、肉体魔人ブラックスターだ。ボスたちを倒すと、4色にキラキラ変わるクリスタル出現。この色は、それぞれのステータスと対応しているのだ。ほしい能力の色に変化したら取れ。レベルもアップするぞ。



▲湖からも魔物たちのが生きのびなくては。攻撃は絶えない。何と

か生きのびなくては。

POWER 最新ゲームスペシャル・パート1



なんや 定吉どんやないけ
ひさしぶりやなあ ん?
わてや トランスケや
どないしたんや

定吉七番シリーズ

定吉の黄金

11月18日発売予定／ハドソン／4900円

アドベンチャーファン待望の『定吉七番』。発売が予定よりちょっと遅れて残念なんだけれど、まあ、残念がってばかりはいられない。なんとかしなくっちゃ……というわけで、今回は、ゲームの内容紹介は、ちょっとお休みして、定吉ワールドの予習と予想を大々的にやっちゃいます！

ゲームの背景に脈々と流れる『大阪側』対『東京側』の抗争史、定吉の仲間紹介。そしてトトカルチョ大会を大いにたのしんでちょーだいね。

会所とNATTOのねばりつく抗争史!!

大阪工会議所秘密会所

あくまでも組織“NATTO”の魔の手から、関西人たちを守るために結成された秘密組織。

御隠居、番頭、丁稚といった、浪速の商人階級を取り入れており、丁稚は、殺人許可証を持つ情報部員的な役割についている。

ゲームの主人公、定吉七番は、秘密会所のNO.1丁稚。

VS 秘密結社NATTO

はんかんとうしまさくらんこく
汎関東主義のもと、すべての関西人に納豆を食べさせようとする悪の組織。

手荒なマネもしばしば行き、関東一円お弁当殺人協会(略してKIOSK)という名の殺人組織も持っている。

現在までのたび重なる抗争で、定吉七番に対しては異常な恨みを抱いており、チャンスがあれば、完全にまっ殺してしまおうとたくらんでいる。

とにかく恐しい組織である。

タコヤキ屋ばかりを狙う
連続爆破事件。定吉、危うし！

タコ焼き娘事件

明石焼き、タマゴ焼きなど、地域によって異なる名前を持つ、関西名物のタコ焼き。そのタコ焼き屋ばかりを狙った連続爆破事件が起こった。事件解決に乗り出した定吉は、この事件が別の誘拐事件と結びついていることをつきとめる。タコ焼き型プラスチック爆弾をめぐって戦う、大阪側と関東側。戦いの中で定吉は友人を失い、エライコッチャといつた情況に陥るのだが……。最終的には、定吉の西行柳葉包丁が唸りを上げ、関西側が勝利を収めた。

丁稚
わて
が
定吉
七番
だす！



大小2つづつに
せんめんとカガミがあります

いどう
トみる
ねら
はます
から
どつく
うとる
わらかす
ほめる
しゃべる
さす
かう
そうなん
もちもの

定吉七番に KIOSKの魔の手が迫る 定吉暗殺計画事件

たび重なる失敗によって苦境に立たされたKIOSKの主領・幕助は、汚名を挽回すべく、定吉七番殺害計画をくわだてる。NATTO作員の美女を囮にし、二重三重にはめぐらされる罠、罠、罠。

そうとは知らず、囮の美女を救うため、東京へ向かう定吉。おぞいかかるNATTO構成員の赤坂一号、深川小梅たち。港区は花の六本木を舞台に、ハチャメチャな戦いが展開。定吉のオマヌケながらも奮迅たる活躍で、囮の美女は大阪側へと寝返り、またも西側の勝利に終わる。

えろ~すんまへん

ヨウカンとウイロウを
めぐって、東西陣営が対立！
ゴールドういろう事件

事件は、定吉が旅先で知りあったたいこもちに頼まれ、鮎鉢屋金蔵と名乗る男のイカサマを見破ったことから始まる。その時点では、定吉には知る由もなかったが、この金蔵こそ、小豆を市場から消し、京都の伝統菓子を壊滅させようとする悪の首魁だったのだ。

金蔵を倒すべく、敵の本拠地、名古屋に乗り込む定吉。そこには、ヨウカンとウイロウに関する巨大な陰謀が渦巻いていた。関東、関西、そして名古屋人が入り乱れて抗争は急展開。

いや～、ホントに、えろーすんまへん。
前号で、登場キャラの顔写真を発表する、といったものの、ゲーム発売以前にそんなことをやるわけにもいかず……。今回はパス。次号ではちゃんとやりますから、ちょっと待ってね～。

ひでよし
そして、秀吉の
古文書をめぐって
対決は続いた!!

今回の抗争は、秀吉のかくし黄金をめぐってのもの。NATT口側の妨害工作をはね返し、定吉は、みごと黄金を手に入れることができるか？ 下の6人の仲間が定吉を助けるぞ。

(わてらが大阪会所の六人だす！)

カマayan



ほんとうじかまろう。天王寺鎌太郎。元は有能な地下鉄工事の請け負い業者。今は、お酒で身を持ち崩し、通天閣下の簡易宿泊所に住んでいるが、クサってもタイ(?)、穴掘りのテクニックはまだまだおとろえてはいない。ヘルメットの似合う43才。

キクちゃん



ほんとうのかわらきくの本名、河内内乃。大阪商工会議所秘密会所の外部団体「吉本新喜劇観賞会」に所属。表向きは、ブティックの店員をしている。プロの遊び人で、1年ほど前までは、ディスコ「チヨリーナ」のディスクオーナーでもあった。金切り声を武器にしている。

キョウジュ



ほんとうの坂田小六。梅田かいわいで古文書解説のプロ。今回の秀吉の古文書事件では、その才能に、大きな期待がかかっている。コーヒーが大好きで、特定の喫茶店によく出没するらしい。昭和元年生まれ。

マスayan



ほんとうの放天の間寿夫。31才。松茸興業に所属する売れない漫才師。大食いで酒乱のため、いつも相い方に逃げられているらしい。見た目はナンバな感じだが、実は殺しの口である。今回の事件では、世話的な役割りをしている。

トラノスケ



こうしえんの甲子園トラノスケというスゴイ名を持つ。その名の通り、大のタイガースファン。いつもタイガースの帽子をかぶり、手には黄色い小旗を持っている。性格は狂暴。以前、巨人軍の選手を闇討ちしようと、宿舎に忍び込んだことがある。

サイフどん



ほんとうの底溝銀兵衛。呉服屋に務めており、ハチャメチャな仲間たちの間にあっては、もっともまともな存在かも。得意なことは、お金の管理(まあ、ケチ)ということらしい。武器としては、ソロバンを使うといわれている。

『定吉七番』発売直前

ケンランたる賞品が当たる!!

定吉二十番勝負トトカルチョ

ゲームの発売日が遅れたのをこれ幸い(?)に、定吉トトカルチョを開帳しちゃうぜ！全20問。どれも定吉のゲームを題材にしたものだけど、ゲームの発売前に応募を締切る。だから答えはヤマカン勝負だ。！

Q1 会の受付にいる金子さんのバストのサイズは、なんぼやろ？

- Ⓐ93センチ
- Ⓑ90センチ
- Ⓒ86センチ
- Ⓓ84センチ
- Ⓔヒミツ



Q2 ご隠居さんの部屋にあるインターネットは、どこからもらった物でっしゃろ？

- ⒶNEC
- Ⓑ松下幸之助
- Ⓒ竹下首相
- Ⓓイギリス情報部
- Ⓔ吉本興業



Q3 番頭のガンノスケの部屋にかざってある模型は、いったいなんやろ？

- Ⓐ大阪城のプラモ
- Ⓑレーサーミニ四駆
- Ⓒラジコンの戦車
- Ⓓ裸の大将人形
- Ⓔゾイド



Q4 定吉がガンノスケから武器としてもらう、柳刃包丁の寸段は？

- Ⓐ77万円
- Ⓑ7万円
- Ⓒ3万ガバス
- Ⓓ120ゴールド
- Ⓔ不明



Q5 くいだおれ横丁で、道路を調べると何が見つかるかいな？

- Ⓐ力二の看板
- Ⓑピエロの人形
- Ⓒ食いだおれているカマayan
- Ⓓドロのついたタコヤキ
- Ⓔ燃えないゴミ



Q6 定吉は、町の将棋クラブにだれをさがしに来るんやろ？

- Ⓐオセロの相手
- Ⓑマスやん
- Ⓒキクちゃん
- Ⓓキョウジユ
- Ⓔ谷川名人



応募のきまりだっせ！

A N S W E R

Q1	A B C D E	Q11	A B C D E
Q2	A B C D E	Q12	A B C D E
Q3	A B C D E	Q13	A B C D E
Q4	A B C D E	Q14	A B C D E
Q5	A B C D E	Q15	A B C D E
Q6	A B C D E	Q16	A B C D E
Q7	A B C D E	Q17	A B C D E
Q8	A B C D E	Q18	A B C D E
Q9	A B C D E	Q19	A B C D E
Q10	A B C D E	Q20	A B C D E

答えはマークシート方式。左の解答用紙を使って、Q1～Q20まで、それぞれ正しいと思う答えをⒶ～Ⓔの中からひとつだけ選んで、○の中を黒くぬりつぶしてちょ。

Q20まで全て答えたたら、解答用紙を点線にそって切り取り、そのままハガキのウラにはって送っておくれ。キミの住所・氏名・年齢も、忘れずに書いたらね。

△賞品 全問正解者（……がい）なかった時は、正解数が多かつた人（ひと）の中から抽選で、定吉セット（もみ手袋、10円ハゲセット、前かけ、手ぬぐい）を20名と、『定吉七番 秀吉の黄金』のゲームソフトを5名

—の計25名にドーンとあげちゃうでえ！

△締切り 11月1日の消印まで有効（ゲームの発売日より前だぜ！）

△発表 月刊PCエンジン1月号・11月29日発売号誌上

△あて先 〒101-01 東京都千代田区一ツ橋2の3の1

小学館 月刊PCエンジン編集部 定吉トトカルチョ係



▲これが定吉セット（全4点）。これで、キミもあこがれの丁稚になれちゃうでえ！

Q 7 通天閣にあるジューキボックスで聞く曲は、いったい何やと思う?

- Ⓐビリケン音頭
- Ⓑ河内音頭
- Ⓒ悲しい色やね
- Ⓓ浪花恋しぐれ
- Ⓔタコヤキブルース



Q 8 定吉が最初にもらう軍資金は、さて、なんぼでっしゃる?

- Ⓐ15万円
- Ⓑ10万ウォン
- Ⓒ1万120円
- Ⓓ二千両
- Ⓔ3500円



Q 9 くいだおれ横丁でバアさんのやっている、大衆食堂のおすすめメニューは?

- Ⓐタコヤキうどん
- Ⓑホルモンサラダ
- Ⓒ納豆おでん
- Ⓓバッテラなべ
- Ⓔわからない



Q 10 热狂的タイガースファンのトラノスケの武器は、なんや?

- Ⓐ六甲おろしの大合唱
- Ⓑ岡田のサイン入りバット
- Ⓒきたないヤジ
- Ⓓうちわもめ
- Ⓔ紙ふき



Q 11 会所の近くにある喫茶店の自慢のメニューとは?

- Ⓐブルーマウンテン
- Ⓑウーロン茶
- Ⓒコールコーヒー
- Ⓓ高麗人参茶
- Ⓔニッポンちゃんちゃん茶



Q 12 サイフどんの趣味は、いったい、なんじゃいな?

- Ⓐ和服の着つけ
- Ⓑソロバンを使った弾き語り
- Ⓒお金のかんじょう
- Ⓓカエルを飼っている
- Ⓔステコ踊り



Q 13 田代にあるオッチャンがやっている食堂で、お客様が食べている料理は?

- Ⓐ焼肉ライス
- Ⓑギョウザラーメン
- Ⓒニラレバイトメ
- Ⓓお好焼き定食
- Ⓔ牛皿の大盛り



Q 14 サイフどんの店にある大福帳には、落書きが書いてある。それは?

- Ⓐおまえはアホじゃ!
- Ⓑ月刊PCエンジンも買うてね!
- Ⓒゼニは急げ
- Ⓓお客様は神様です
- Ⓔ文庫本もよろしく!



Q 15 法善寺でさい錢箱を取ろうとすると、何といわれる?

- Ⓐバチがあたる
- Ⓑしばりくびになる
- Ⓒギックリ腰になる
- Ⓓカニ、おごってな
- Ⓔもうかりまっか?



Q 16 会所の東京支部は、六本木でどんな商売をしているのやろ?

- Ⓐド派手なカフェバー
- Ⓑ関西風うどん屋
- Ⓒふつうの喫茶店
- Ⓓタコヤキの屋台
- Ⓔ売れないソフトハウス



Q 17 定吉はガンノスケから、東京は何が悪いと注意される?

- Ⓐガラが悪い
- Ⓑ言葉が悪い
- Ⓒしつけが悪い
- Ⓓ水が悪い
- Ⓔ治安が悪い



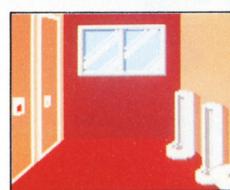
Q 18 定吉は、ガンノスケから、会所の身分証明書として何をもらう?

- Ⓐお好焼きセット
- Ⓑタコヤキバッヂ
- Ⓒビックリマンシール
- Ⓓミニくまで
- Ⓔゼンマイガニ



Q 19 定吉たちは、東京へどーやって行く? (ちなみに下の画面写真は関係ないで)

- Ⓐ電車
- Ⓑ飛行機
- Ⓒフェリー
- Ⓓサイクリング
- Ⓔてくてく歩く



にいちゃん、ギャグに
大予想! まどわされたらアカンよ!

ゲームのデモ画面で、定吉はある物を
ふみつけてコケる。何をふみつけた?

- Ⓐ納豆
- Ⓑカエル
- Ⓒバナナの皮
- Ⓓソロバン
- Ⓔタコヤキ



あまりアホくさい
ギャグは、正解が少なそ
うや。でも、とにかくヒ
ラメキだけが頼り!
わから……なんて答え……おっ
と、こいつは他言無用や!



らいしゅんはつぱいよてい
来春発売予定!



エナジー ENERGY

●アクション・ロールプレイング・アドベンチャーゲーム

アドベンチャーゲームをこよなく愛するキミに、てた。NCSが贈る、アクション・ロールプレイング・アドベンチャーゲームの決定版が、これだ。時は近未来。場所はネオ東京。突如、局地型大地震が東京を襲い、人々は大混乱した。しかも、その時待っていたかのようにあぞましい妖魔たちが出現! バニツクは最高位に達した。この状態をキヤッчиした討魔隊は、ワープ装置により出撃を開始するが全滅! 今や最高級戦士による最後の戦いが始まろうとしている。

シユビビンマン

●アクションゲーム

西暦200X年。地球は突如やつて来た悪の宇宙帝国「亜空魔団」によって攻撃された。そこで立ち上ったのが空前絶後の大科学者、「豪傑寺博士」である。彼は最強のサイボーグ「シユビビンマン」を設計し、困難を乗りこみて魚屋の青年「太助」と女子高生「キヤビ子」をシユビビンマンに改造した。こうして、地球の存亡を賭けた最後の戦いが始まろうとしているのだ!

モトローダー

●マルチプレイ・レーシングゲーム

並のレーシングゲームにはすでにアキアキしてしまった君。NCSがやるところなります。時は近未来。人類の機械文明は隆盛をきわめ、諸々の問題はすべて知的生活を楽しめる様になつた。この様な状況で芸術や知的生産にいそむことのなかつた人々は、原始的な競争心をわきたたせるレーシング・カーに夢中になつた。これがモトローダーと呼ばれる人々である。大出力のエンジン、時速300km以上のハイスピード感は、マニアの君をつかまえて、離さないこうけあい。しかもこのゲームは、なんと5人同時プレイが可能! マニアックな君も思わず興奮のルツボなのだ。

がんばれ! ゴルフボーイズ

●ゴルフ・シミュレーションゲーム

お待たせしました。PCエンジンユーザー待望の超ド級本格的ゴルフ・シミュレーションの登場だ。なんと、格調高い名門ゴルフコースのレイアウトに限りなく近いコースを3種類54ホール以上用意するという意気ごみ。まだある、最大4人まで同時プレイができるうえに、ストローク、マッチ、トーナメントと多彩なプレイモードで楽しんでいただきます。しかもアドバイス機能までついているので初めてのキミでもバツリプレイできるのだ。

ぜつさんはつぱいちゅう
絶賛発売中 ガイアの紋章

PC
Engine

DA・
あの
新作



DA・DA・ NCSから ゲームの波状攻撃だ!!

NCS ENTERTAINMENT SOFTWARE GROUP
日本コンピュータシステム株式会社

〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル
TEL.(代表)03-486-6311
お問い合わせはソフトウェア プロダクト部
(直通)03-486-6588 (受付時間)9時~18時

△シキュビンマンのキャラクターイメージ

とておき新情報公開

イベント情報

NCSカーニバル

来春NCSより発売のPCエンジン用ゲームソフト4タイトルの発表会が行なわれるぞ。
なんと開発中の新作ゲームで遊んでもらあうという一大イベントだ!!
会場では、各商品をビデオで紹介したりさらにアンケートに答えると抽選で豪華プレゼン
トがもらえてしまうのだ。
当日キ三連にめいっぱい楽しんでもらう為、スタッフ一同気合いを入れてゲーム制作中だ!!

- 主催：日本コンピュータシステム株式会社
- 協賛：日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

●日時：11月20日(日)
AM11:00~PM1:00(第一回)
PM2:00~PM4:00(第二回)

●場所：東京／新宿スタジオアルタ(7F)



PC
Engine

君はもう見たか!? PC工 本格的ファンタジー・シミ

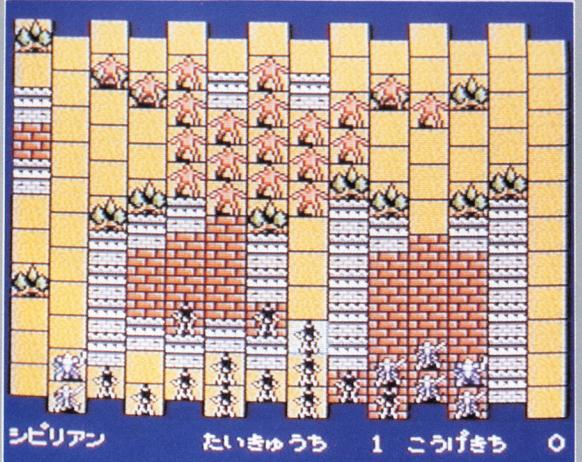
「ガイアの紋章」は、高速思考ルーチンを搭載した、PCエンジン初のファンタシーシミュレーションゲーム。

光と闇を中心に戦闘するストーリーは、完璧ファンタジー。敵、味方合わせて46種類にものぼるユニット(キャラクター)は、個性豊かな強者揃い。まるでRPG気分で、シミュレーションのおもしろさを体験できてしまうのダ。それぞれのユニットの特徴をつかんで、さまざまな戦略を立てよう!



エンジンユーザーで話題集中の ユーレーションが これだ!!

●操作はカンタン。全員をあやつって攻撃だ!



シビリアン たいきゅうち 1 こうげきち 0



●広大なガイア大陸にくり広げられる戦い。
ユニットの種類は、敵、味方あわせて46種類もあるのだ！

3倍楽しい3つのモード

- シナリオモード…用意された30のシナリオの中から、自由に選んで作戦研究！
- コンストラクションモード…敵味方の戦力を自由に変えて遊べます。
- キャンペーンモード…25の連続したシナリオを次々とクリアして、闇の王ボーゼルを倒せ！

便利で親切／色々な機能／

- シナリオモードとコンストラクションモードでは、人間対人間モードもあるのだ。友だちと頭脳の勝負だ！●パスワード機能でキャンペーンモードの続きをどうぞ。●一目ですぐにわかる射程距離、移動範囲。
- 困った時は、「オート機能」でコンピュータに助けてもらおう。

大好評
発売中

GAIJA
ガイアの紋章

NCS ENTERTAINMENT SOFTWARE GROUP

日本コンピュータシステム株式会社

〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル

TEL 03-486-6588

(お問い合わせはソフトウェアプロダクト部まで)

PCエンジン用ソフト・¥5,500

PC
Engine

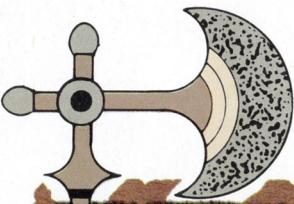
さすが!



▼ PCエンジンならではの驚異のグラフィックと想像を絶するデカキャラそして、ゲームセンター顔負けの面白さ。いやはや、つぱりPCエンジンはすごい。

▼ 奢華の全6ゾーン(11面)で構成される痛快アクションゲーム。邪教徒「シャグウ」に捕えられたフレイアを助けるために聖なるトマホーク「ステイング」を手に、ゴーガンは、硬い決意と闘志を秘めて魔境の入口に立った……。

▼ 暗なおっきいジャンブル。溶岩の溢れるぶきみな洞窟。足場のわるい岩場、落し穴など仕掛け一杯の魔人の住む村。忘れられた遺跡などの変化に富んだ舞台に次々と登場する魔物たち。



魔境伝説

9月23日
発売決定
希望小売価格
¥5,200

魔界伝説

THE LEGENDARY AXE

完全攻略



悪の宗教・ジャグウに連れ去られた
フレイアを助けるため、勇者ゴーガンの
冒険が始まった!

キミも聖なるトマホーク『ステイング』を片手に
密林を突破しよう!

ビクター音楽産業 / 5200円 / 発売中

©1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

森本 魔

境



奥に
の
は
の
か、
ジヤングル
ま
待ちうけワ
けん
危険な
それとも.....。



STORY

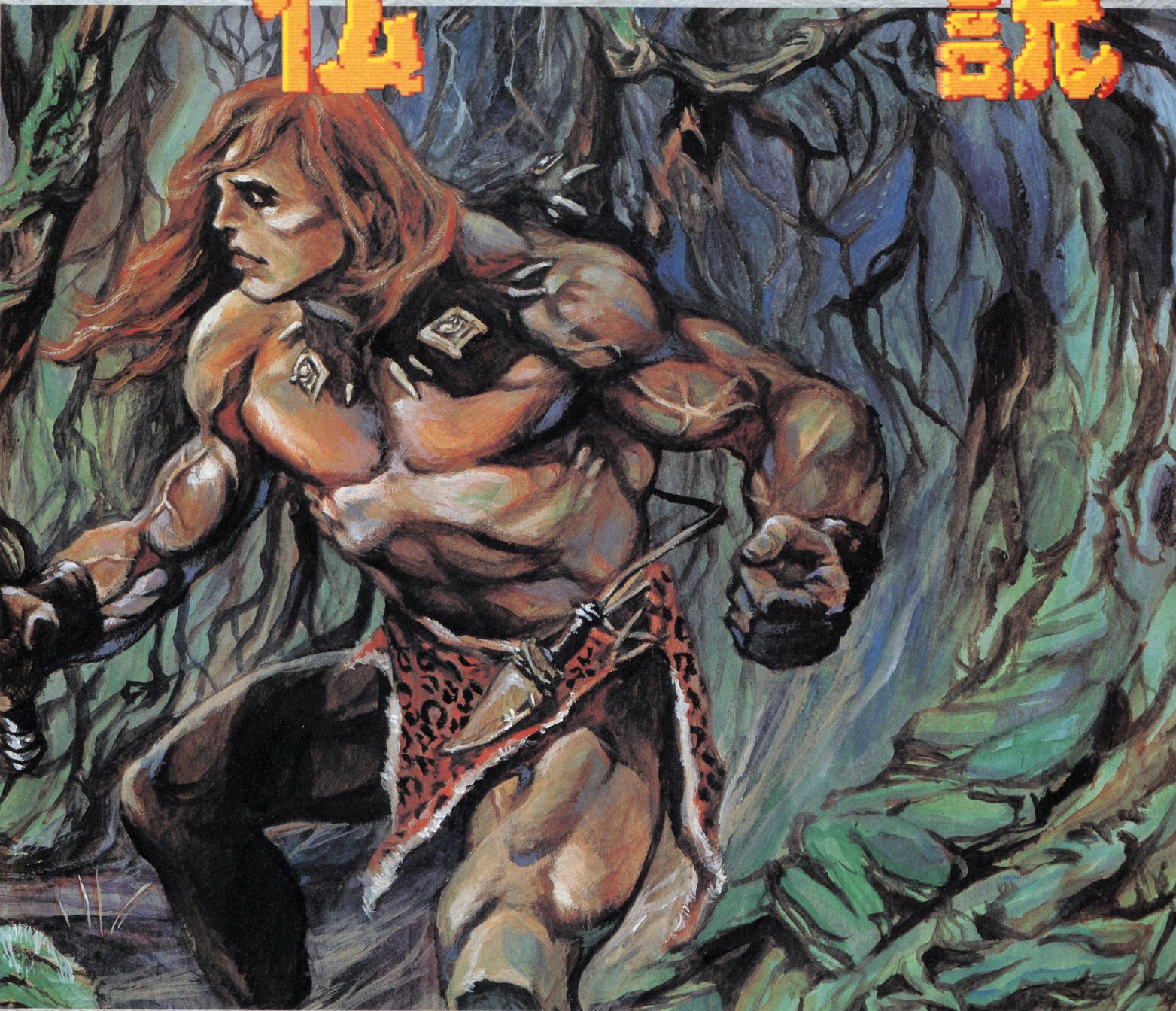
はるか昔、人々がまだ迷信を信じていた時代。深い山の麓で1つの宗教が生まれた。暴力を崇拜し、血といけにえを好むこの宗教は、「ジャグウ」と呼ばれ、略奪と殺りくを繰り返す集団であった。さらに、妖しげな魔法で動物たちを魔物に変え、「ジャグウ」のすみかに近づく者たちを次々に襲わせたのだ。

人々は、彼らの住む地域を「魔境」と呼んで恐れた。やがて村人たちは、ジャグウ教から身を守るために、



伝

説



まいどしひとり 毎年1人のいけにえをささげるようになっていった。

収穫の季節に行われるクジによって選ばれた今年の
いけにえは、16歳になったばかりのフレイアだった。

フレイアの幼なじみゴーガンは、旅の途中でそのことを見聞き、急いで帰途に着いたが、すでにフレイアは魔物に連れ去られた後だった。

だが、ゴーガンは諦めず、村長から譲り受けた聖なるアックス「スティング」を武器に、単身魔境にのり込むのだった……。



Illustration by Ryo Nakamura

ゲームの基本



このゲームは、明快なアクションゲーム。基本的にジャンプとアックスによる攻撃でガンガン進んで行けばいいのだ。面倒な謎なんかはないから、誰でも結構楽しめるデキになっているぞ！

また、主人公のゴーガンはライフ制。ちょっとぐらいた敵の攻撃を受けてもやられることのがウレシイぜ！

冒険の途中には、アックスをパワーアップさせるアイテムや、体力回復のアイテムも出てくる。うまく取って、ゴーガンがやられないように進んで行こう！

■画面の見方

- ライフゲージ** この赤玉がなくなっちゃうぞ！
- パワーサプライの数** パワーサプライを取ることにこの中が埋まる。
- メイン画面** これが、メインの画面。
- スコア** ある程度の点数になるとゴーガンが増えるよ！
- ゾーン、キャラ数** 含むいるゾーンごとに残り数。

SCR 00000000
ZONE 1 = 8
ZONE 2 = 8

Z O N E 別

ZONE 1

まずは、最初のZONEで、こじらべ！！



途中のジャイアントタランチュラと、最後のマネキグマさえ気をつければ、ワリとカンタンなZONEだ。

ここでは、ゲームの基本的な動きに慣れておくといいよ。(このZONEはカンタンなので、こんなところで死んだりしないように！)

また、出てくるモアイはかたっぱしから壊して中のアイテムを取ろう！



■ジャイアントタランチュラは根気で!!

最初の強敵・ジャイアントタランチュラ。口から毛玉みたいのを吐いてくるので、弾が来たらアックスで叩き落し、敵が下がったらジャンプしながら切りつけよう。後はこれの繰り返し倒せるぞ！



ZONE 2

熔岩池は落ちるとアウト！ボスもでごわいよ！！



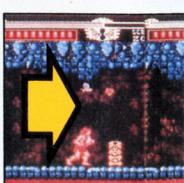
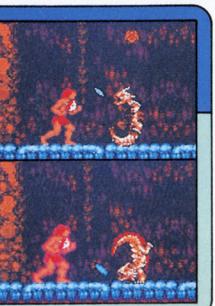
さて、ZONE 2。ここではゴーガンのジャンプに充分注意しながら進もう！途中にある熔岩池に落っこちると、もうそれでアウトだか

らね！特に、ロープにつかまって飛びところは、よくタイミングを見てしがみつけよう！



■強敵!! ウルトライグアナ

ウルトライグアナは、なれないいうちはかなり強敵になるハズだ。コイツが出てきたら、しゃがんでアックスの連打で倒すのが一番！



魔境伝説

わすとすす
アイテムは忘れずに取って進もう!

ゲーム中で出てくるアイテムは、
全部で9種類。道端に立ってるモア
イを壊したり、ジャイアントタラン
チュラをやっつけたりすると手に入
るのだ。どんどん取って進もうぜっ！

アイテムはこの中にある



パワーサプライ

アップスが、4段階に
パワーアップする。ぜ
ひ欲しいアイテムだ。

ウイング



アップスのパワー回
復。スピードが早く
なる。これも必要だ！

ライフリカバーB



こっちは、3目盛回
復する。このくらい
だと結構役立つ。

1UP



ゴーガンが、1人増
えるアイテムだ。と
ってもウレシイぜ！

ライフリカバーC



7目盛回復するラッ
キーアイテム。全部
コレだといいのに。

ブルークリスタル



こっちは、5000点も
もらえる。見つけた
らとりあえず取ろう。

キー



1か所だけこのアイ
テムがある。コレを
取ると……。

攻こう

略りやく

マ

ツ

プ

ここは落ちても平気だけど…

ここでジャンプの練習をしておこう。おもいきり飛んでると落ちちゃうので、軽めにジャンプだ！

BOSSはこう倒せ!!

このクマは叩くと必ずジャンプする。まず1発ぶちかましまで四つ打つ！敵に挟ままれないようにして、そのまま連打！

これがロープ。よく見てタイミングよく飛びこう！

このローリングロックは、早めに倒せ！最後まで引きずって行くとやっかい！

BOSSはこう倒せ!!

アックスで叩いてすぐロープに飛び移って、すぐジャンプ！これの繰り返しで倒せる。ただし、追いかけて攻撃しちゃダメ！必ず、向かって来るところを狙つて攻撃しよう。

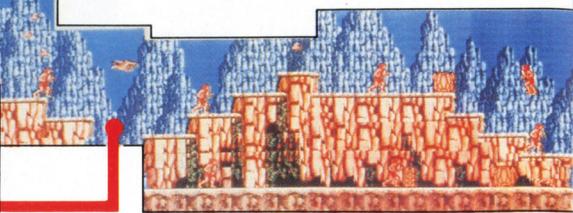
ZONE 3

下に落ちないように
注意して進もうぜ!!

3-A

■落ちるとアウトだ!!

このZONEは、ガ
ケがやたら出てくる。
目測を誤ってジャンプ
したり、敵につき落さ
れたりするとアウトな
ので、慎重に進んで行
こうぜ!



■ここで、ゴーガンを増やせるのだ!!

このモアイは1UP。しかも、
ゴーガンがやられると、また出てくる。
ゴーガンは点数でも増やせるの
で、ここで1UPを取ってからわざ
とやられるのを繰り返せば、ゴーガ
ンの残り数を増やせるよ。



■ロープはタイミングよくつかめ!

ロープは、タイミングをはずすと下に
真っ逆さまだ! こ
ちらにロープが来て
ときを狙つて飛び移ったこ
う!



3-B

■モアイがあつたら 必ず開けてみよう!

この辺まで来ると、だいぶ体力も消耗し
てるんじゃないかな? 途中で出てくるモ
アイは必ず開けてみよう。体力回復の「ラ
イフリカバー」が手に入るかもしれないか
らね。

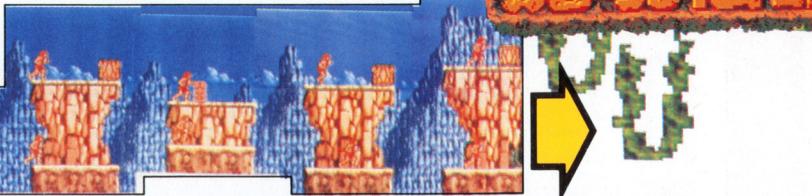
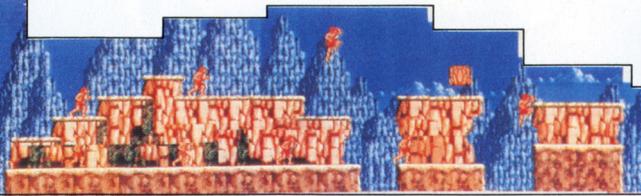


■丸太はよく見て飛びうつろうね!

この丸太は、真上にジャ
ンプすれば、次のヤツに飛
び移れるからアセらずにね。
ただし、ときどき、やたら
間のあいた丸太が出てくる
ので、あんまりのんびりし
てもダメだけど。



魔境伝説



■エビルイーグルとロックマンに注意!!

3-Aで注意する敵は、エビルイーグルとロックマンだ。エビルイーグルは、自分と同じ高さに降りてきたところを狙って叩け。また、ロックマンは、近づくと動き出すので、ちょっと離れたところから、ジャンプで一撃。後は、しゃがんで切りつけよう。確実に倒しながら行かないと、こいつらに突き落されちゃうぞ！

エビルイーグル

ロックマン



ZONE 4

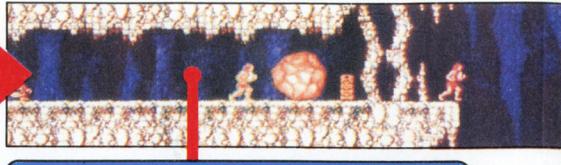
すればあとはラク！
4-Bをえクリア

4-A



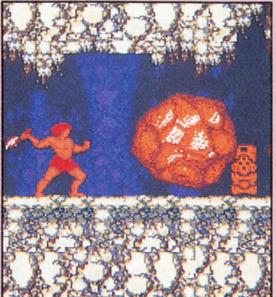
4-Aは、ほとんど1画面。ここは、2匹のベッカオが出てくる。あまり近づかないようにして、ジャンプしながら切りつけよう！

4-B



■最初はローリングロック！

ここは、いきなりローリングロック！パワーを貯めながら進み、出きてたらまず1発！そして、後ろにさがりながら攻撃すればOKだぜ！

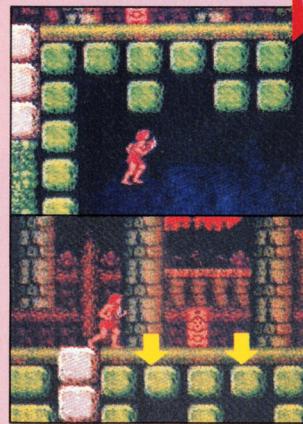


このZONEで難しいのは4-B。ここは、下に落ちるところがいっぱいあるうえに、レニーウッドペッカーなんかも襲ってくる。先を急ぐとすぐ突き落とされちゃうので1匹ずつ敵を倒しながら行こう。また、4-Cは落とし穴に注意！



■落とし穴の見分け方

4-C



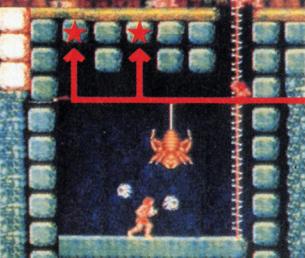
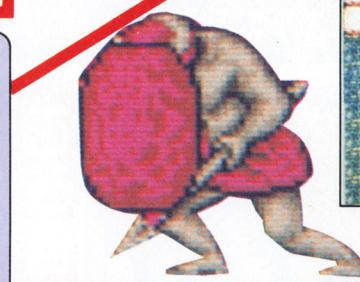
落とし穴は、下の写真のように、ブロックがひとつしかない場所にある。画面の下のブロックに、注意しながら進むと落ちていくよ！

■G・タランチュラとアルマジロがいるよ!!

この落とし穴の中には、コロコロアルマジロとジャイアントタランチュラがいる。まず、アルマジロをやっつけてからタランチュラを料理しよう！アルマジロを放っておくと、ダメージを受けやすいからね！



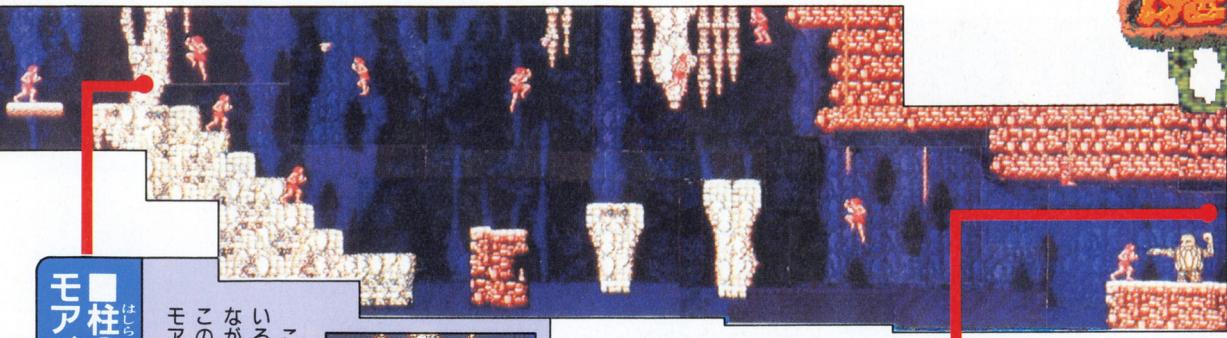
コロコロアルマジロ
したたりする。ジャンプ
ばまるたり。ジャイアント
タランチュラ



■ここも落とし穴だぜ!!

ここにも3つの落とし穴があるのだ！落ちる位置をよく見て、うまくよけてジャンプしよう。また、敵に突き落とされちゃうこともある。穴によっては、落ちるとほとんど助からないようなこともあるからね！

魔境伝説



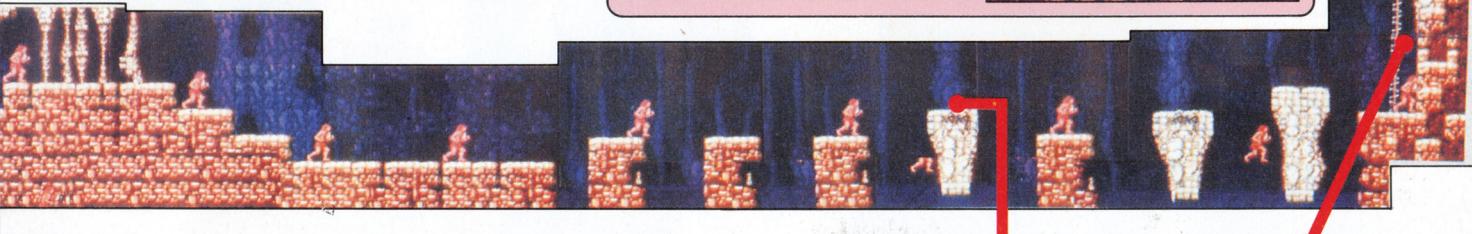
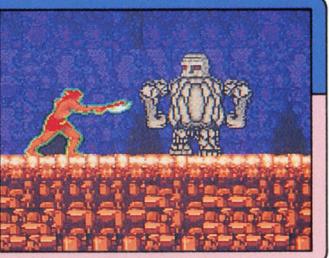
■柱のカゲにモアイがいる!!

この柱のカゲにもモアイがいる(上のほう)。ジャンプしながらアツクスで壊そう。このほかにも、こういう隠れモアイがあるんだぜ!



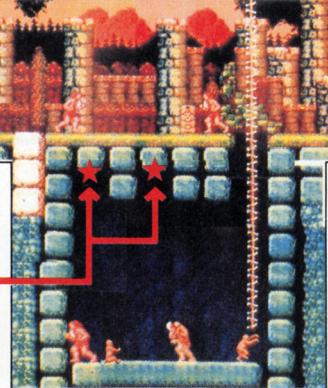
■ここのロックマンは固い!!

このへんに出てくるロックマンは、体が灰色。茶色のヤツに較べて固くなってる。やっぱり、しゃがんで連打するのが一番だぜっ!!



★印は落とし穴

コナキジジイザルの生還が難しいぜ! ジャンプすると、穴に落ちると、



■ここのロックマンは落ちるまで待とう!

ここは、まずジャンプしてすぐ戻る。すると、動き始めたロックマンが下に落ちるので、その後で進めばいい。



■ここをのぼればクリアだ!!

最後の、このツタを昇れば4-1もクリアだ。ここにもモアイがあるので、ちゃんと取ってから4-1に行こうね!



ボスたお BOSSはこう倒せ!!

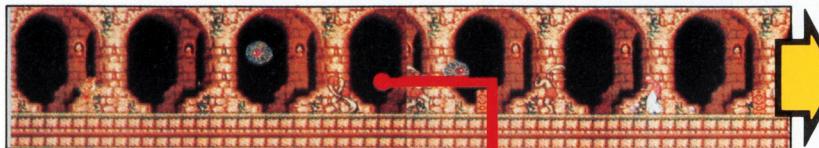
2匹のゴウスが出てくる。普通に攻撃すると楯で防がれてしまうので、なるべくしゃがんで攻撃したほうがいいよ! また、ここでも挟まるとすぐやられちゃうので、敵を片方に集めて攻撃したほうがいいかもね。



ZONE

5

さすがに強敵続出だ。

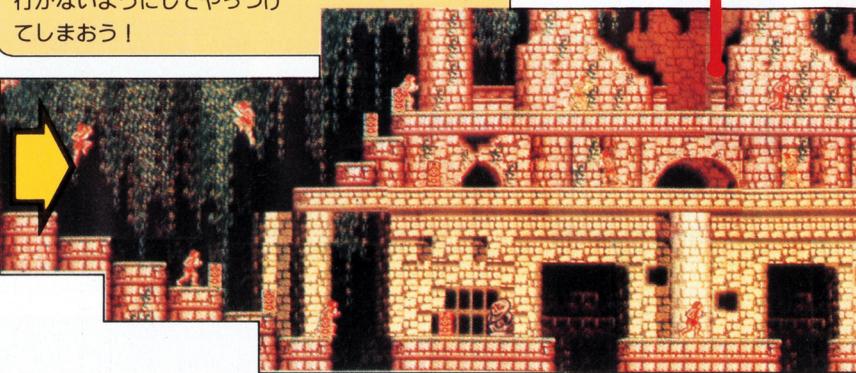


さすがに、この辺になってくると強敵が続々登場してくる！出てきた敵は、確実に倒し、一歩一步慎重に行くことが大事だ。いくらコンティニューが3回まで使えるといっても、まだ、この先で死んじゃうかもしれないからね。



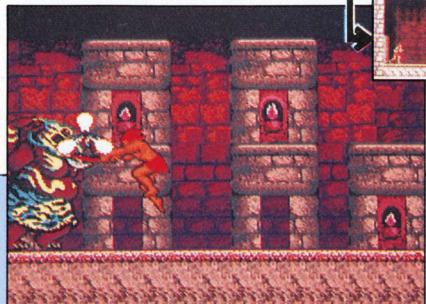
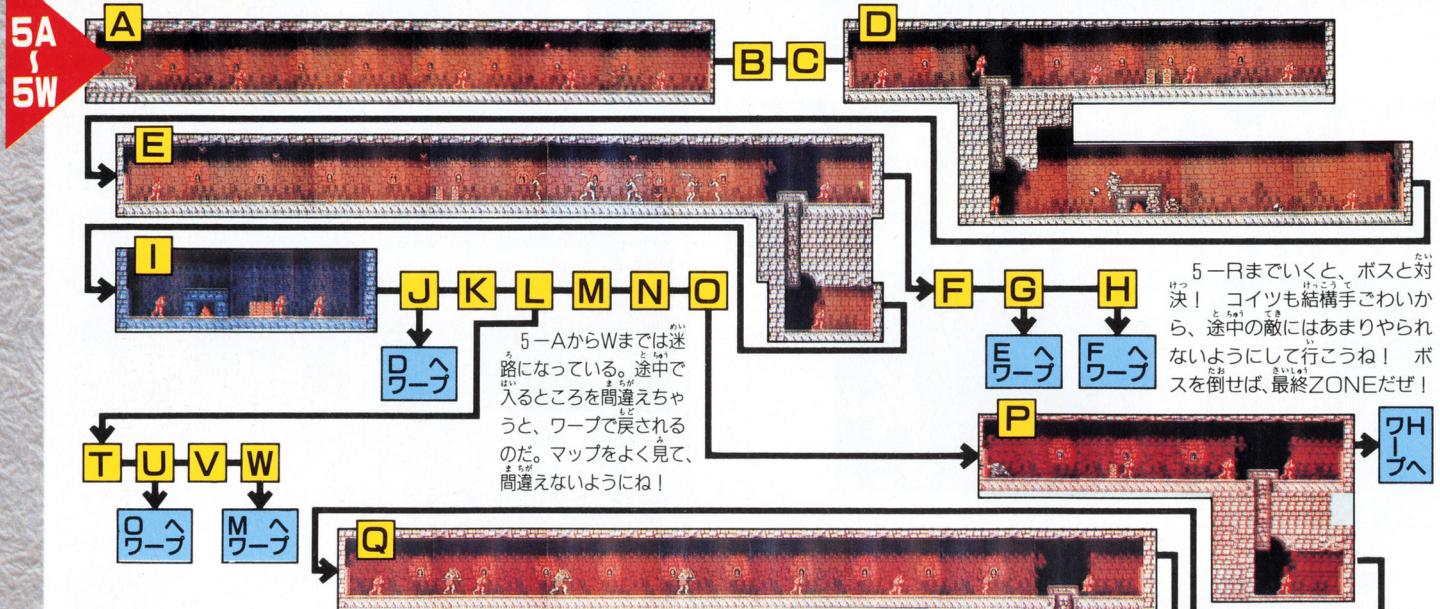
■確実に敵を倒しながら進め！

敵は、ある位置まで進むと出てくる。チヨン、チヨンと進むようにして、敵が出たら、それ以上先に行かないようにしてやっつけてしまおう！



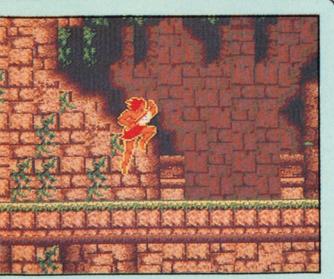
ここは、まず一番下の段を右に行き、次に中段に戻る。一番上を右のほうに行けばクリアできる。下の段を通してときは、落ちないように注意しよう！

■行ったりきたり



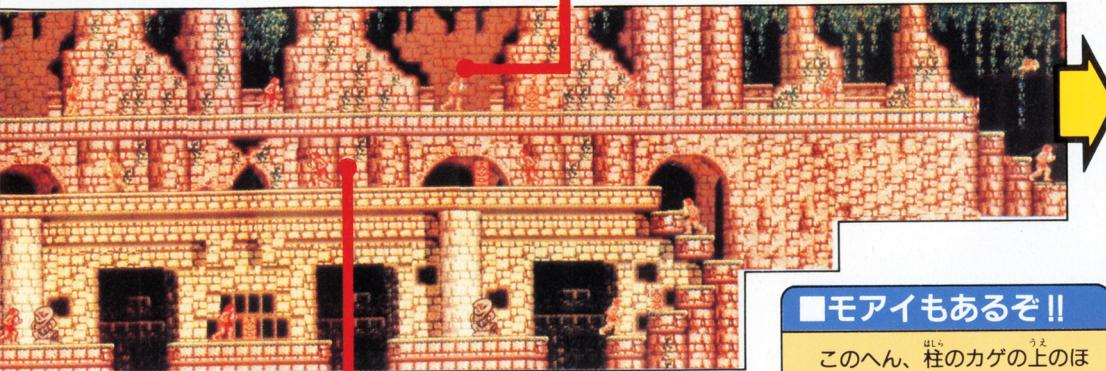
このボスが、ジャグウだ！コイツは、あちこちにワープし、火の玉を吐きながら攻撃てくる。うまくかいくぐりながら攻撃しよう。ワープは、画面の右側と左側を移動することが多いので、ここだと思ったところにアクセスを打ちおろせ！

魔境伝説



■アーノルドが出てくるぞ!!

この黒い壁の前を通ると、壁の中からアーノルドが出てくるのだ！コイツは、でっかい団体をして、大きな岩を投げてくる。タイミングを見て、岩を投げる前にやっつけてしまおう！



■スーダに気をつけろ!!

スーダの玉は、弾んでくるので注意！また、コイツをやっつけると、中から吸血コウモリが出てくる。ダメージを受けないように！

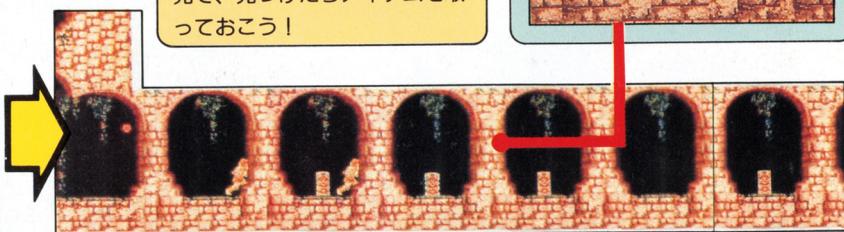


■モアイもあるぞ!!

このへん、柱のカゲの上のはうにもモアイがあるのだ。よく見て、見つけたらアイテムを取っておこう！

■柱のカゲに注意!!

このへんの柱のカゲには、敵が隠れていることがあるのだ！急いで進んでいると攻撃を受けてしまうので、よく見ながら注意深く進み、敵の攻撃が見えたらジャンプでよけてアクセスを打ちおろそうぜっつ！



ZONE 6
根気よく攻撃しよう。
最後のボスと対決!!



ついに最後の敵、ゲ・エナジーガとの対決だ！こいつが出てくる前に、モアイが並んでるところがある。もし、アクスのパワーや、回復スピードが足りなかったら、パワーアップライヤウイングを取ろう！攻撃するときは、写真の位置が一番ダメージ受けない。敵が来たらこの位置にしゃがんで、敵が遠くに行ったら追いかけて攻撃しよう！

ゲ・エナジーガはこう倒せ!!



キミは感動のエンディングを見られるか!!

PC Engine

スカルクラッシュ

ハイパービジュアル玉遊び

異星人の口に、叩き込め

好評
発売中！

キミは、異星人が集くる魔界へ
果敢に挑む、宇宙いちのクラシシャーマン
赤ラーホールを巧みに操り秘密の入口からワープして、
ボーナス面でポイントをかせげ！
闇に潜むサソリもときをおひきたし、
かたっぱしから攻撃だ！

標準小売価格5,200円

naxat soft

〒113 東京都文京区湯島3-11-8

TEL.03-839-0080

©1988 naxat soft

FAR EAST OF EDEN

天外魔境

期待のCD-ROMソフト『天外魔境ZIRIA』。この壮大なRPGは、従来のものとは一味も二味も違う、摩訶不思議なB·G·Sを持っている。このコーナーでは、『天外魔境』の設定に、さまざまな角度から迫ってみたい。

中世ジーパングにはまる。
物語はその國
はるか東にあつたと云う。

「天外魔境」プロローグより

• ZIRIA • B·G·S大研究

バック グラウンド ストーリー だい けん きゅう

希望と情熱が何ものにも
かえがたい価値を
持つていた時代。

まだ夢や冒険があふれ
むかしむかし世界に



CD-RPG大作『天外魔境』その世界観に迫る!

ハドソンより来春発売予定

天外

舞台は黄金の国、JIPANG

『天外魔境ZIRIA』の第一の特徴は、その舞台設定。

RPGの場合、中世ヨーロッパに舞台を求めたものが多く、日本のものは非常に少ない。で、このゲームの舞台はというと、少ない方の日本。しかも、日本は日本でも、ホントの（ちょっと言い方がミヨーだけど）日本ではなく、マルコ=ポーロの『東方見聞録』に描かれているような、黄金の島、JIPANGが舞台になっている。

左のイラストは、ゲーム設定資料にみるJIPANGのマップ。ボクたちが日頃見なれている日本地図とは大幅に違う、この不思議な島々で物語は展開されるのだ。

原作者は外国人のDr.チャダ。外国人から見たJIPANGは、壮大なミスマッチワールドだ。

このゲームのモチーフ不思議な設定は、原案者がPaul Hieronymus Chada (Dr.チャダ)なる外国人であることに起因している。

実は、『天外魔境』は、Dr.チャダの書いた“FAR EAST OF EDEN/ZIRIA”(エデンの極東/ジライア)をもとにして作られており、この原作には、日本人から見ると「エツ!」とまどうような誤りというか、ミスマッチな部分がかなり含まれているのだ。(1年くらい前にアメリカで流行った“忍者映画”に通じるような感覚といえばいいだろう)

これは、誤りといつてしまえば誤りなのだが、ひとつの物語としてとらえると、常識で

ははかれない、何が飛び出すかわからないおもしろさでいっぱいの、まさにエンターテインメントの闇鍋と受け取ることもできる。その意味で、この物語は、中世日本を舞台にした一大ファンタジック時代活劇なのである。

何が飛び出すか
わからないおも
しろさなのだ!!





敵もさまざま一々 軒轅魍魎が跋扈する!!

舞台が不可思議ならば、登場人物も不可思議。
水戸黄門、千葉周作、松尾芭蕉といった違う時代
の人々が時間軸を飛び越えて登場したかと思えば、
オロチ丸、ガマ仙人、ナメグジ道人といった架空の
人物もガンガン顔を見せる。
敵にしても、河童、鬼など、日本の昔話に出てくる
ものを始め、大ムカデ、土偶ロボなど、
ありとあらゆるパターン軒轅魍魎
どもがワンサカ。
古今東西の化け物が大集合！といつ感じで、ここでもエンターテイメントの闇鍋ぶりが、いかんなく發揮されている。
想像を越える、破天荒なキャラクタ
一たちが暴れまわる世界——これこそが「天外魔境」なのだ。



波乱万丈のストーリー。少年・自来也 よ！ 魔界と化した江戸を救え！！

物語の主人公は、義賊として名を上げようとする少年・自来也。義賊といふのは、悪徳商人などからお金を盗み、貧しい人々に分け与える盗人。「盗みはすれども非道はせず」というわけで、いわば『正義の盗人』だ。

筑波山のガマ仙人に育てられた自来也は、諸国武者修業の旅に出て、さまざまな事件に巻き込まれる。

金毛九尾の狐との戦い、世界に散るムー帝国の宝の謎、伊達家のお家騒動などなど。

そのどれもの事件には、大門教の僧侶が関わっており、彼らは江戸を魔界化しようとしていた。自来也は仲間と協力し、大門教と対決する。



自来也の由来

かつて中国に、忍び込んだ屋敷内に『我來也』(我し、来タル、也)と記した盗人がいた。その『我』が『白』と転化し、『白来也』という義賊の原型ができあがった。

今回は、『天外魔境ZIRIA』のパックストーリーをカンタンに紹介したわけだけど、これは壮大なゲームワールドのほんの一部。まだまだ多くの設定や魅力がこのゲームには隠されている。次号では、開発画面を紹介しつつ、より深い部分にアプローチして行こう。



はつ ぱい き ねん
あっぱれゲートボール発売記念

し じょう
誌上ゲートボール大会

G.B.ハリケーン!!

ゲート

ボール

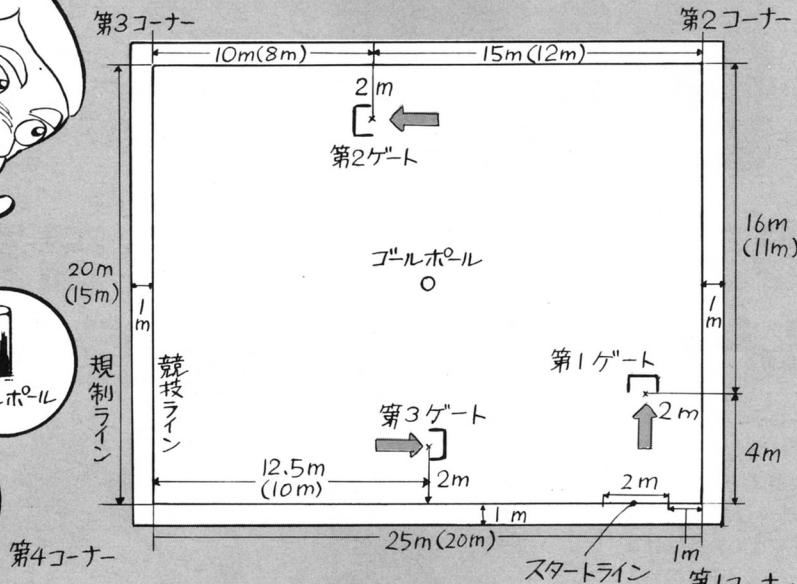
おおはしアンドばんじんこうぼう
うありや一大橋&蛮人工房

あっぱれG.B.の発売を記念！ 読者にG.B.の魅力を知ってもらうために、
"あっぱれG.B.チーム"が"PCエンジンスペシャル編集部"を試合形式でシゴク！

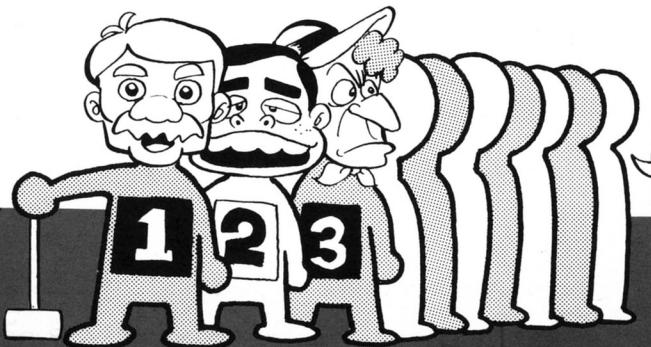
ゲートボール歴80年！
私がルールを説明する。
コーチ役／バークはつだ

ゲートボール公式コート

ゲートボールのコートには大型と小型があり、どちらを用いてもよい。
()の中が小型のサイズ。



1 1チームのプレイヤーは5人
先攻チームが赤、後攻が白のボールを使う。



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

打順は自分のボールを打つのがやよ!
自分のは番号順に、同じ!

ゲームの概略はこんなところ。
じゃっ、さっそく試合を始めると
するかの！



スタートラインから
まず…第1打！

ポイントは第1打を
確実に第1ゲートに
通すこと！

ゲート通過に成功すると、
さらにもう1回の打撃権が
あたえられるんじゃ！

スタートラインからの第1打で、第1ゲートを通さないと、
第1打は無効に。スタートが認められないのだ。

わかったかに？
編集部のみなさん

よっ！

はっ！

聞いとんのか！

よーし、では
だよ~ん★えぐち行くよ~ん！

遊業連盟
だよーん★えぐち団長！

プールバーできたえた
ハスラーえぐちの技を
見てよほほお~ん！

まじめに
やらんか～

！

そんじや
オレがまじめにやるよ。

②のゴージャス・くぼうち、
第1ゲート、無事通過!!

しかし、やはり“あっぱれG.B.チーム”
強し！ ③のせこおちょうこ
第1ゲートをくぐり、次の1打で…

自分のボールを他のボールに
あてるごとを“タッチ”といい、
タッチするとスパーク打撃ができる！

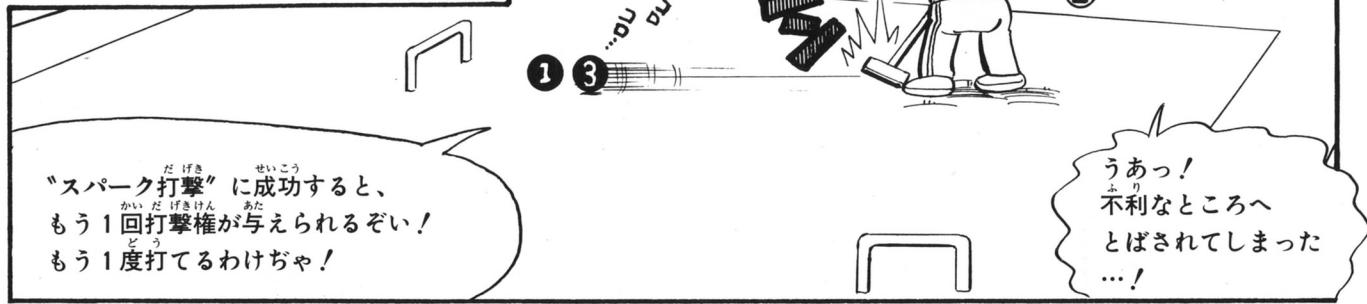
“スパーク打撃”は自分のボール③が
静止した場所から、すきな方向に
打ってよい。

タッチ！

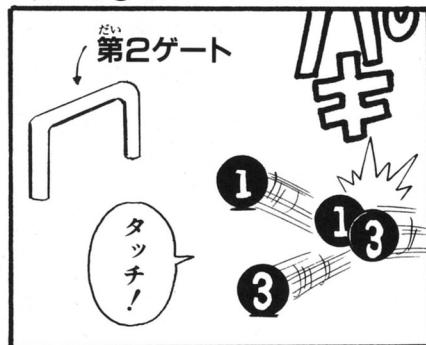
“スパーク打撃”とはタッチしたボールを
はじきとばすことで、上のような
やりかたで打つ！

②のくぼうちボール、スパーク打撃を
うけ、“アウトボール”(競技ラインを
こえること)になる！

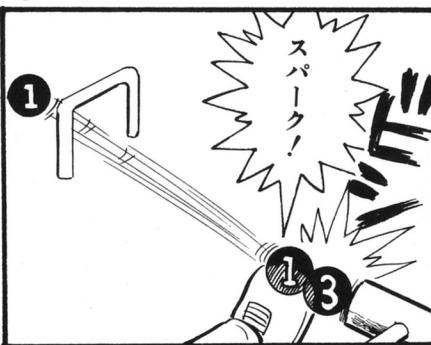
アウトボールになると審判により
競技ライン外に置かれ…次の
打順が回ってきた時、そこから
打つことになる。



つづいて、ぜこおちょうこ、味方の①ボールにタッチ！



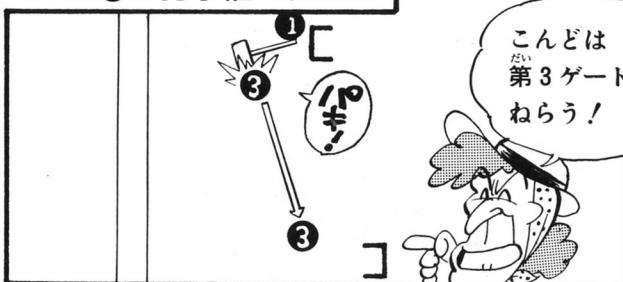
2回目のスパーク打撃で、①を第2ゲートに通過させる！



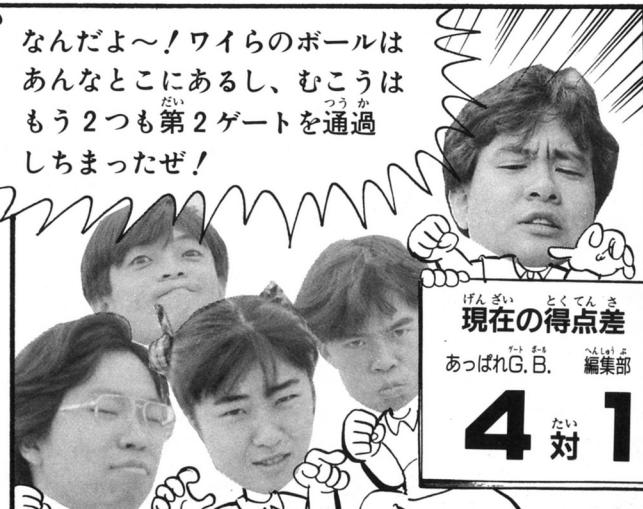
さらに、スパーク打撃成功により与えられた打撃権で③ボール第2ゲートを通過！



ゲート通過成功によりさらに③に打撃権が！

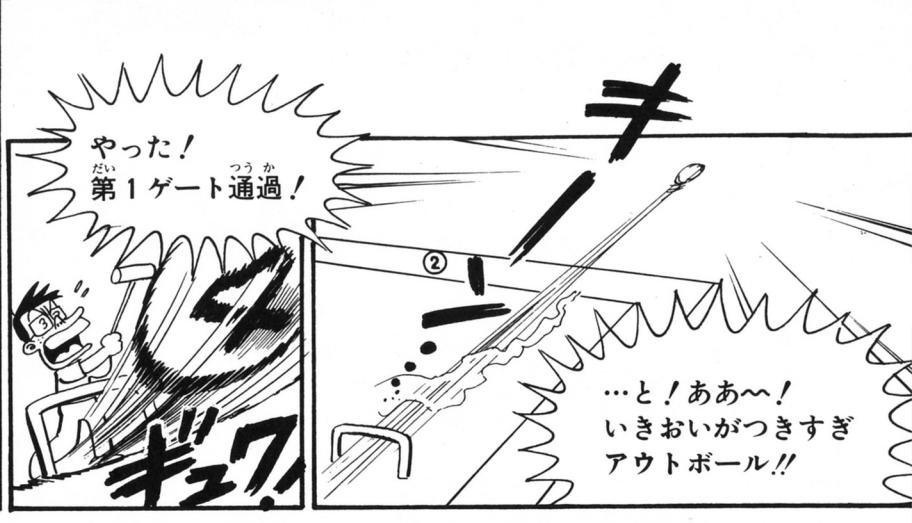


なんだよ～！ワイらのボールはあんなとこにあるし、むこうはもう2つも第2ゲートを通過しちまったぜ！



まかせとけい!! 入稿まぎわにひんしゅくを買いながらもバリ島でひそかにG.B.の特訓にはげんだ、この“とした”様の腕前を見てろよ!!





げつ かん か
ぜん かい エンジン全開! 月刊化 これからは
まい つき あ 每月、会えます!

1月号は
11月29日
発売!!

月刊化記念別冊付録

CD-ROM
テクニカルハンドブック



超話題のCD-ROMの
すべてがわかる本!

ますますパワーアップ!

さい しん じょう ほう まん さい
最新情報満載!

新刊
発売

さん にゅう 参入メーカー続々!
ぞくぞく

ちょう しん さく
超新作ソフト
きん きゅう 緊急リポート

月刊

Monthly Magazine For Game Freaks

PCT フラッグ

まい つき にち はつ ばい う き なほう い しょ てん しょ やくわげ
毎月30日ごろ発売! 売り切れ注意! 書店に予約願います。予価350円



完全擊破

秋の夜長を短かくして、
日本全国でくり広げられ
ているガイア大陸興亡
の戦い!!

連戦連敗、敵は手強い、
味方は弱い!! 泣くな杉
作!! 夜明けはきっと
来るんだよ!!

ガイアの紋章

エヌシーイエス NCS 5500円

戦いが、今、始まる。

たなか

いま

はじ

ガイア大陸征服を図るヴエルゼリア・闇の軍団と、それを阻
まんと立ち上がったエルスリード・光の軍団。キミは光の軍
の司令官となつて、闇の軍を打ち倒すのだ!! PCエンジン
初の本格的戦闘シミュレーションゲーム『ガイアの紋章』。そ
の実体は、ようしゃなくギビシイ、超ムズカシゲーム! 果
たしてキミは、ガイア大陸に平和を取り戻せるだろつか?



戦闘は地形を利用して行え!!

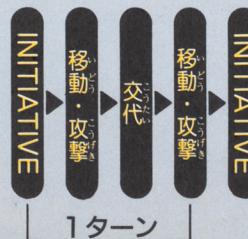
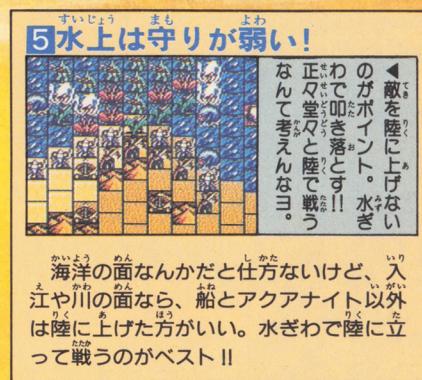
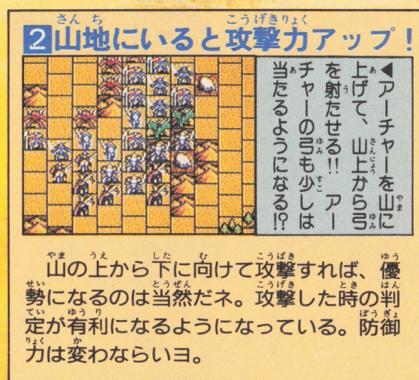
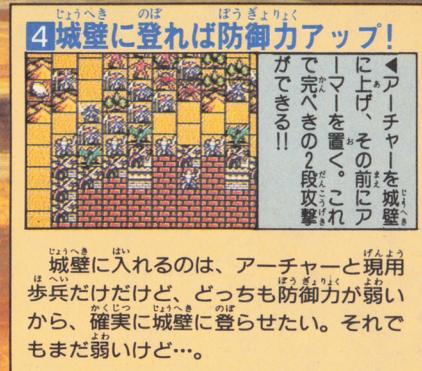
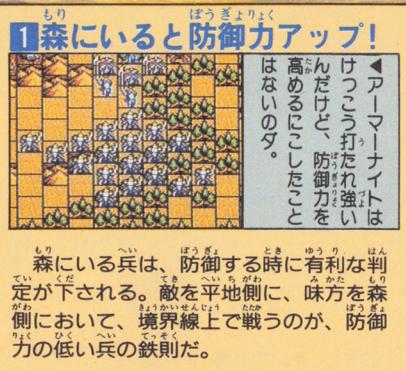
バヒーン! ついに「ガイアの紋章」が発売された! (はずよ。これを書いてる今は、まだ9月10日だから、予定で話してたんだけど)ほんでもってワタクシ、ジャングル中野の担当する「ガイア」記事もついに3回目に突入したわけネ (いやー、3回目でよーやく名前が出せたゾ)。前回(第2号)でわりと詳しくやったせいか、「よーわからん!」という熱心なファンレターもいっぱい貰い…(編)う、やめちまえ! なんてえのもファンレターに数える習慣なのか、おまえの出身地では? ま、いいじゃないですか、ね。てなわけで、今回は堂々8ページの大特集となった。さあ、それでは前回よりもさらに詳しくていいな、「ジャングルの『ガイアの紋章』完全撃破」行ってみよかーーーっ!!

さて、2号でも書いたけど、この「ガイア」は、いろんな地形における戦闘を次々にクリアしていく「戦闘シミュレーション」ゲームだ。シミュレーションだから、当然ながら実際の戦闘の要素を考慮して作られている。そのへんを無視して「かくやってみっぺ!」なんてことでは、勝利は遠—。具体的にいうと、兵(ユニット)が立ってる場所によって、その兵の持つ攻撃力や防御力が変化するということだ。だから、できるだけ有利な地点に立って、不利な地点にいる敵を攻撃するのが、基本的な戦法。もちろんコンピュータも、そのへんは知ってるから、敵の兵も同じように有利な地点をめざし、こっちの不利な地点にいる兵に攻撃をかけてくる。このへんのかけひきがウマくこなせるかどうかが、ます勝利の第1の分かれ目。とりあえず最初は、右の①~⑤を参考に、まず好位置につけることを考えてゲームを進めることだ。なお、飛行ユニットには、地形効果は関係ないから、どこにいても同じだ。

**森林、山地、砂地、水際、城壁、5つの地形に
兵隊を、どう配置するかが勝負の分かれ目だ!**

『**ガイア**』シミュレーションは
こうして進むのだぞ!!

ゲームは、1回の攻撃で、自分の兵の全てを動かし、攻撃させることができる。これを敵・味方か1回ずつ行うと「1ターン」になる。1ターン終わると、次のターンでどちらが先攻するかのイニシアチブをコンピュータが判定するのだ。



イニシアチブを取るかは、基本的にどちらが計算を守つててる方に有利なんだ。



ユニット(兵力)特性完全公開!!

エルスリード・光の軍							ヴェルゼリア・闇の軍						
	名前	こうげきよく 攻撃力	たいりょくよ 耐久力	いどうりょく 移動力	しゃくてい 射程	とくせい 特性		名前	こうげきよく 攻撃力	たいりょくよ 耐久力	いどうりょく 移動力	しゃくてい 射程	とくせい 特性
ライトロード	(3)	8	2	4	ロードだから王様かな? でも何人でも買えるヨ。射程は長い。		ダークロード	(3)	10	2	4	耐久性が高い。シブトイだ。	悪い
グラントイナー	3	8	2	2	何というか、打たれ強い奴。足がノロイのか欠点だが、使える奴。		ボーントイナー	3	9	2	2	グラントイナーに匹敵するキャラ	悪い
ファルコンナイト	2	2	5	1	耐久力はないけど、何せ飛べるから。敵の攻撃ににくい。		ウイングナイト	2	3	5	1	これが「ファルコンナイト」と対応するとは思えない。強すぎる。	悪い
ライトナイト	2	4	3	1	そこそここの移動力と攻撃力。でも反撃してくれないからなー。		ダークナイト	2	4	3	1	コイツも強い。適当にダメージを貰って撤退させるのがいい。	悪い
ファイター	(1)	2	2	1	弱い。安い。どっちの点を考慮するかによるか。数で勝負かな?		バーサーカー	(1)	2	2	1	反撃するけど、まあ勝てる。このくらい相手として一番いい。	悪い
アーチャー	1	1	2	3	城のある地形なら使いがちである。射程が長いので、追撃にはグッド。		ガナーウルフ	1	1	2	3	射程があるので、接近戦で攻めるのがいい。城壁に登れる敵キャラ。	悪い
ホワイトドラゴン	(12)	40	4	2	強いけどガムガム。勝手に動いて操作できない。高すぎるのは難。		ダークドラゴン	(12)	40	4	2	強い! 反撃もある。でも一匹しか出ないから、倒せるけど。	悪い
アーマーナイト	(2)	6	2	1	反撃する・打たれ強い・安い。というわけで最大の普及品だっせ。		ダークアーマー	(2)	7	2	1	アーマーナイトより耐久力あり、いやだね。足が遅いのが救いだ。	悪い
ドラゴンナイト	2	5	5	2	やっぱドラゴンはカッコイイ。強いいし、飛ぶし、高級本物志向だね。		ワイバーン	2	6	5	2	あ、いやっ、こっちこないで! というキャラ。カンペーンしろよ。	悪い
クロスボー	2	1	1	5	射程は長いけど、足はノロイ。弱い。耐久力なし。ねえ。		カタバールト	2	1	1	5	接近戦で攻撃すればヨロイ。特に恐い敵じゃないね。	悪い
アクアアイター	(1)	1	2	1	水兵用の兵士。しっかり弱い奴だな!! これは…ねえ。		半魚人	(1)	1	2	1	ゲギョ、ゲギョ、とやってくる。弱いやつだけ反撃するよ。	悪い
タートルナイト	1	10	1	1	体力だけはあるって奴。よくいるでしょ! 使い方難しいね。		キングロブスター	2	4	2	1	たかがりガニ! 思ってるとどんどん陸に上ってくる。	悪い
アクアナイト	2	4	3	1	水に弱い。陸に上がれない。足は速い。イルカに乗ってるんだ。		クラーケン	3	12	2	1	耐久性2はないと。しかも陸に上かける。いかがで歩けるの?	悪い
ガレーシップ	2	6	2	4	水戦ではこれが一番。射程が長いので、後方から砲撃(?)できる。		グレートイル	2	4	5	1	コイツは水の上だけ。適度に弱い。足が速いので、ドンドン来るぞ!	悪い
シビリアン	0	1	2	0	何でここにいるのかわかないけど、自作ジナリオには使えるか?		ゾンビ	1	1	1	1	コイツをやっつける時の快感!	悪い
74式戦車	5	9	3	7	射程が長いので、ほとんど動かずに対攻できる。強いけど高い。	T-72 戦車	5	10	4	7	かわいい。ソ連の戦車がモデル。なるほどねー。	悪い	
現用歩兵	2	1	2	4	撃つては新しいんだけど、あんまり敵は死なない。何でかな?	歩兵	2	1	2	4	これは現用歩兵と対等。まあ、勝てるぞ。	悪い	
AH-1コブラ	7	5	7	5	近接兵器の中では最強!! 射程の長さが命だ! 移動力も抜群!	M1-24ハインド	6	7	6	5	ヘリは結構味方とも強い! こっちは耐久力が低い。攻撃力は低い。	悪い	
ジープ	3	2	4	4	使いやすいユニットだね。そこそこ耐久力もあるし。	ジープ	3	3	4	4	これも耐久力が光の車より高い。その他の同じ。	悪い	
足銃	(1)	1	2	1	ファイターより弱い! でも実戦では、そんなに弱くない時もある。	足銃	(1)	1	2	1	これも光の車と対等。時代の物キャラはみんな光の車と対等だ。	悪い	
騎馬武者	(2)	2	3	1	足が弱いけど、どうも馬に乗ってる奴ってキライだな。	騎馬武者	(2)	2	3	1	馬に乗ってるわりに、足の速さは足銃より! うまいだけなんだね。	悪い	
鉄砲	2	1	2	4	火薬味のわりにはよく当たる。けつこうお買い得かな?	鉄砲	2	1	2	4	この火薬味もけつこうよく当たる。	悪い	
忍者	(3)	2	2	1	さすが忍者はよく働く。反撃もするところが、エライ!	忍者	(3)	2	2	1	どっちか甲賀質でどっちか甲賀かな。個人的には魔忍者か好きだけど。	悪い	

上の表が「ガイア」の全キャラクターの特性だ。まあ見ると分かるけど、だいたいヴェルゼリア・闇の軍団の方が耐久力が高い。ようするに悪い奴はシブトイのだね。耐久力は相手の攻撃がヒットするたびに減っていく、その残り数値は、カーソルを合わせた時点で画面下に表示されるから、残り数が少なくなったり兵は、なるべくラクな地点へ移動させてやるのがベター。攻撃力の数値を○で囲んでるのは、反撃するキャラ。単純に攻撃力の高さよりも、反撃の要素も戦いで重要だ。それについてはまたあとで書くけど。移動力は、一度に何コマ進めるかを表す。ただし、山や森などでは移動力が下がるヨ。射程も大事。長い射程を持つてるのは、なるべく後方に置いて、射程の短い兵を前に出す。一般的に、射程の長いキャラは耐久値が低いので、接近戦に弱いのだ。敵の長射程の兵士は思い切って接近して叩くのがいいわけね。まあ独断でいえば、おススメ兵力は、1番アーマーナイト、2番ドラゴンナイト。ファルコンナイトも安いわりにはいい。忍者もけっこういる。

よう へい じけつ

用兵術5つのポイントだ!!

左のユニット特性表を元に、地形効果も考えながら、さてよいよ実戦だ。長い射程のあるものは後方において、射程の短かいものを前に出すってのも、用兵術の1つだけど、実戦では、もっと具体的な方法が要求される。セオリーやら、きれいごとでは戦いは勝てないのだゾッ！

戦い即ち用兵にあり

1 空には空で対抗せよ！

飛行する兵力は、地上からの攻撃が当たりにくく設定されている。だから敵の飛行ユニットには、こちらも飛行ユニットで対抗しないと、勝負にならない。

飛行ユニットが勝ち残れば、戦局は有利だぞ。



▲こんだけいいやあ勝てると思うけど…。



2 水上は船が一等賞だ！

左の表でも書いたけど、水上戦では、ガレー船を使うのがベスト。射程が長いし、耐久力もある。敵のグレートイールやクラーケンを叩くのは、ガレー船任せたい。特に4面の「脱出船団」では、よけいなものを買わずに、飛行ユニットとガレー船の2本立てで勝負するのが最適だ。その時も、水上ユニットは水上ユニット同士で戦わせるのがいいね。



▲川だってガレー船を使っちゃう！



ジャングル中野のSLGレポート

1 するい！ダーク軍の兵士が強すぎる！

「ウーム、難しい…。そうだ！NCSの尾崎さんに戦法を聞いちやるっ！」ということでお、私ジャングルは、NCSに行ったのだ…。②尾崎さん、このゲームすんごく難しいんだけど。『え、そんなことないでしょ。簡単ですよ。ホラ、あーやってこーやって…ア

レ、このゾンビ強いな…もう一度攻撃すりやいいか…エイ！…アレ、くそっ…どうだ！…とりやあ…コノヤロ…フサケンナヨ…誰が作ってやったと思ってんだ…うりやー！…。…。…。…。…。ほら、勝ったでしょ。…でも1面で12ターンいってますよ…。



▲この「天空の騎士」も、ビーコスてもダーク軍の方が強いよな…。

3 反撃できる兵を使え！

これはターン数を少なくするため。ターン数が多いと、最後の判定でポイントが減らされてしまうので非常に不利になるよ。



4 強敵は囲んで撃破！

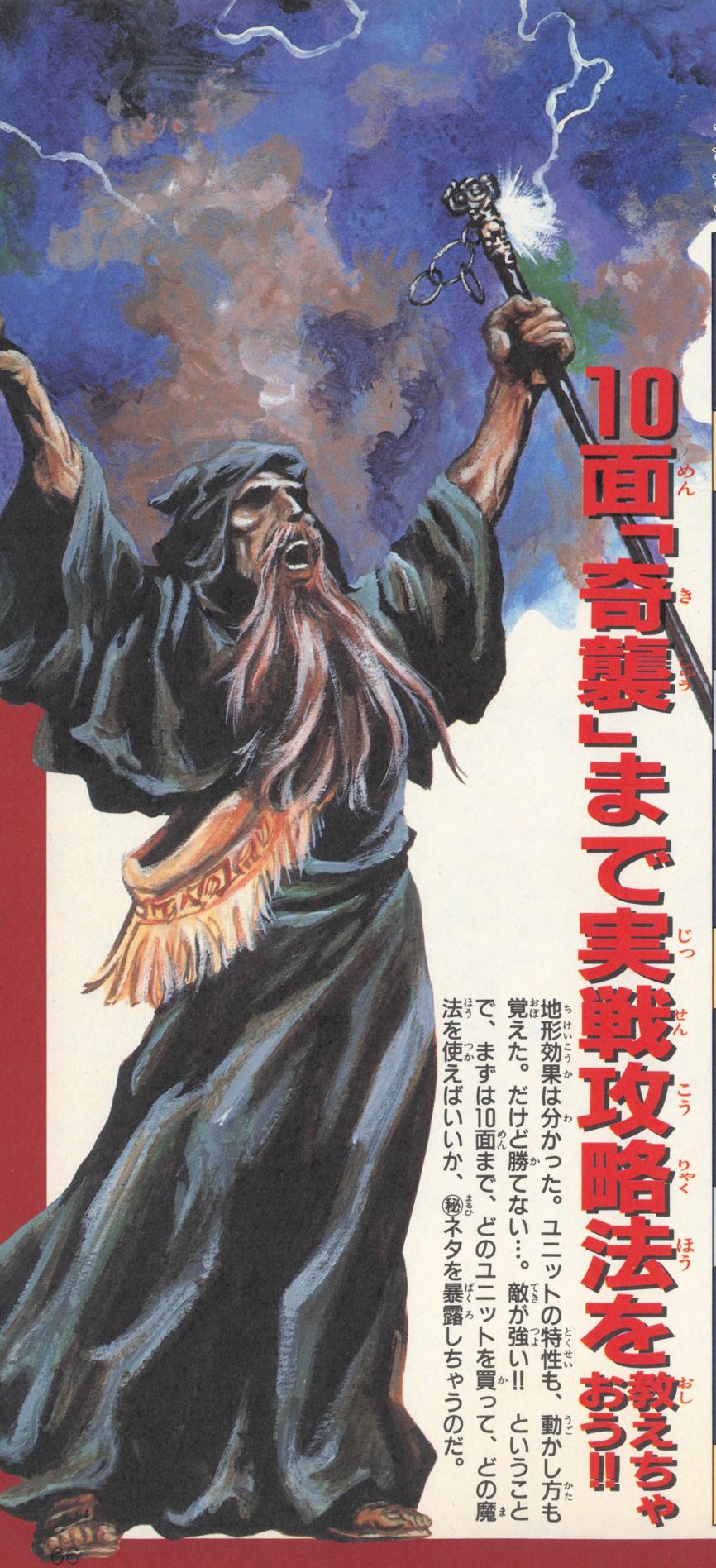
前号も書いたけど、ワイバーンみたいに強い奴は、囲んでしまって集中攻撃をかけないと倒せない。のがすと、アトがコワイぞ。



5 弱い味方をオトリにする！

これも前号書いた。「異形の軍団」というシナリオ専用の用兵術だ。ようするに味方強キャラを温存するための必殺戦法なんだ。





10面「奇襲」まで実戦攻略法をお教えや

地形効果は分かつた。ユニットの特性も、動かし方も覚えた。だけど勝てない…。敵が強い!! ということは、まずは10面まで、どのユニットを買って、どの魔法を使えばいいか、㊙ネタを暴露しちゃうのだ。

下の攻略ガイドだと、けっこう持ち点がないと、指定のユニットが買えられない。つまり、それぐらいポイントをためていかないとダメだということ。そのためには、全般的にいって、①弱った味方は後方で、休ませる。②反撃できる兵をうまく使って、少しでもターン数を減らす、の2点が大事だ。



◆コンストラクション大研究

1 プレーヤー決め

コンストラクションってのは、自分で全て設定して遊ぶモードだ。プレーヤーはコンピュータ同士でも、人間対コンピュータでも、人間同士でもできる。コンピュータ同士だと、ちょっとした環境ビデオみたいな雰囲気になる。一番面白いのは、2人でやる人間対人間。ダーク側になるのが、少し抵抗あるけど。

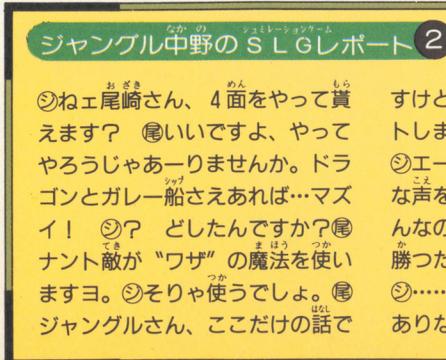
2 地形選択

地形（マップ）の選択は重要だ。最初にどんなシナリオにするか考えてから、マップを選ぶほうがいいね。市街戦か、上陸作戦か、砂漠の戦いか、密林の白兵戦か海戦か。考えれば考えるほど、シナリオは面白いものになるからね。ちなみにボクは砂漠の戦車戦を想定して選んでみた。



3 領土選択

これが何かよく分らない人が多いと思うけど、ようするにそのマップをどちらが支配しているか、ということ。支配している側にイニシアチブが取れやすく設定されているので、少しでも多く先攻したければ、領土を自軍でとるのがいい。もちろん、だから必ずイニシアチブが取れるとは限らないけど。



4 ユニット選択

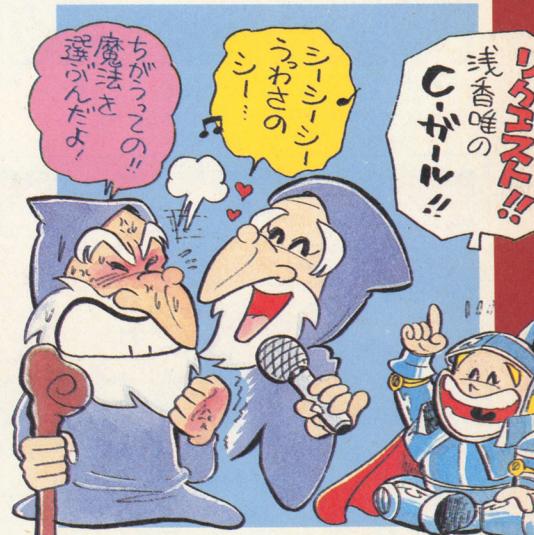


ユニットの選択は最大のポイント。川のマップで両軍とも歩行ユニットしか選ばないなんてバカやっちゃんが奴っているんだよネ。マップをよく考えて、ユニットを選ぶのが第1の要点。それから、味方ばかり強くして、敵を弱くする奴。まあ気持ちは分かるけど、それじゃあ面白くないし、すぐにあきちゃうでしょ。基本的には、敵・味方の兵力を同じにして一度戦ってみて、手直しをするというのがベストだろうけど、ダーク側の方がユニット自体が強いので、8割ぐらいに減らしてやってみるのが妥当な所かな。まあ、シナリオによっちゃあ、「戦国自衛隊」なんてことだと、両軍のバランスをとるのは、相当に難しくなるよね。やってみるしかないって面もあるな。ボクの場合だと、やっぱり味方を強くしてしまいかだだから、そういう時はシリバンを入れてお荷物をしょわせせるって手を使う。あんまり変わらない時もあるけど…。兵力の総ポイントを決めておくのも手だね。

コスト・モードで、自作のシナリオを考えて遊ぶ。これがSLGのツウなのだ。

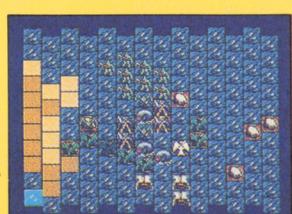
5 魔法を選ぶ

魔法は、攻撃タイプ・防護タイプ・両軍に付かずかかるタイプ・射程距離に関するタイプ・移動力タイプとあるけど、使った感じでいうと、「こう」や「わざ」、「はがね」なんかは、ゲームの雰囲気をあまりこわさずに、むしろライト軍とダーク軍の力の差をなくすのに役立つ感じ。あんまりよくないのが、「あっぱく」。これはキャンペーンの中でも出てきた時は、すぐくいやな魔法だ。それから、森のマップで、お互いの移動力を2倍にしてやると、けっこうスピーディーな密林ゲリラ戦が楽しめるゾ。使っちゃいけないのは、「たつき」と「じくう」。たつきを使うと、敵も味方もふっ飛んで、何のために苦労してユニットを選んだのかわからぬし、「じくう」も、せっかく選んだマップが無意味になって、バカバカしいだけだヨ。ライトが「もや」とか「霧」で、ダーク「かぜ」っていうのもナンセンス。そのあたり、よく考えて選んでほしいネ。



まるひ 秘ワザ発覚!!

すけど…。②ハイハイ 尾リセットトしましょ。②へ? 尾リセット。②エー! リセットおー!! 尾大きな声を出さないで下さいヨ。②そんなのありますか? 尾あります。勝つためには手段は選びません。②……。尾4面はね、リセットありなんですかね、でしょ!!



▲ 4面は前半戦のヤマ場。ここでポイントを稼がないと苦しくなる。



じっせん 6 実戦だあーい!!

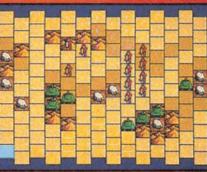
さて、いちおうシナリオが確定したら、さっそくテスト・バトルだ。この瞬間がワクワクするんだよね。地形効果・用兵術に従って、バトル開始!! この戦闘で、ワンサイドゲームにならなかつたら、まずは合格だ。あんまし一方的に勝ったり負けたりするようなら、修正が必要だ。



いわゆる「沙漠の狐」
ロンメル将軍ものです。



味方は砂地をよけて、
敵の戦車に集中攻撃!

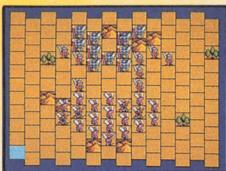


大勝利! あの歩兵
なんてチョロイもんね。

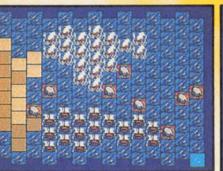


7 こんなシナリオもある。

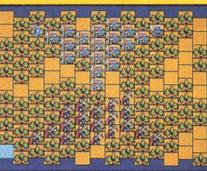
さあ、コンストラクションの遊び方は分かって貰えたかな? あとは、キミの頭でオリジナルなシナリオを考えいろいろ作ってみてほしい。ちなみにジャングル中野の作ったのは、下の3作。中でも「長篠の戦い」が一番面白い。「大漁イカ釣り船」は、イカが強すぎてダメだったヨ。



これぞ「長篠の戦い」
やっぱり鉄砲隊が勝つ。



「大漁イカ釣り船」。イ
カの強いのなんの…。



これは「ロビンフッド
の冒険」という1作。

コンストラクションで作った キミの自作シナリオ募集!!

『ガイアの紋章』のコンストラクションモードで、キミのオリジナル・ゲームシナリオを作って送ってくれ!! 設定はすべて自由。ただし、実際にゲームをやってみて、少しは楽しめるものにしてくれよ。優秀作には、NCS特製のテレカケース又はガイアの紋章オリジナルシールを、合わせて30人にプレゼントするぞ。まア、こーゆうコンテストは、参加することに意義があるわけで、みんなの応募を待ってるよーん。応募の仕方は右のとおり。画面写真なんかもあるとウレシイ。ヨロシク!!



◀ 「半魚人怒りの逆襲」
というゲーム。シリアル
をオート操作すると
ウロコロして面白いヨ。

①シナリオタイトル

②地形

③領土

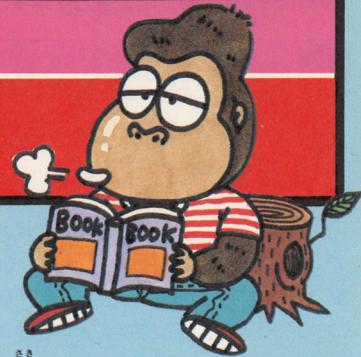
④ユニット

(ライト・ダーク)

⑤魔法

⑥やってみた感想

以上を書いて、右の住所へ送つてほしい。キミの住所・氏名・年齢・電話番号を忘れずに書くこと!!



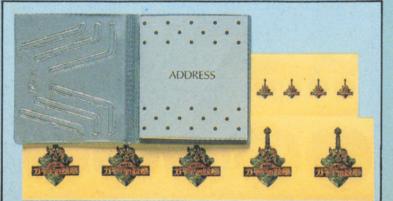
送り先: 〒101-01 東京都千代田区

一ツ橋2-3-1 小学館 コロコロ

PCエンジン編集部 ガイアの紋章係

締め切り: 11月1日

発表: 月刊PCエンジン 1月号
(11月29日発売)



ニンジン 俱樂部



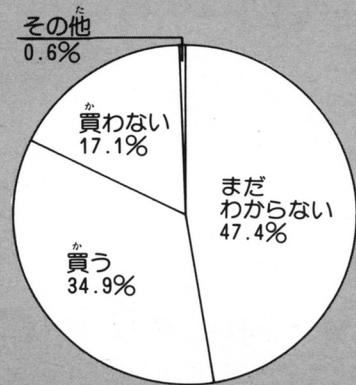
秋なのである。昔の人は「天高く、馬肥ゆる秋」などと言ったものである。秋といえば馬、馬といえばニンジン。ま、ゴーイングな三段論法により、ニンジン俱楽部始まっちゃいます。

CD-ROM第1弾として 小川範子ちゃんのアイドルCD も出るよ!



何かと話題のCD-ROM。今までのゲームの枠組には収まらない、新しいタイプのゲームハードとしてPC界の期待を一身に集めちゃってるワケだけど……。
ウワサの『ビックリマン大戦界』に続いて、ニュータイプソフト『CD-ROM

CD-ROMシステムを買いますか?



▲本誌Vol.2のアンケート結果。ソフトが充実すれば、もっと「買う」人が増えるはず。



マガジン 小川範子 も登場決定!!
小川範子ちゃんといえば、今さら説明する必要がない程、歌やドラマに活躍中の超美女。ぬいぐるみ集めが趣味という、東京出身の15才。で、この『CD-ROM MAGAZINE』では、超美の範子ちゃんの魅力にあらゆる角度からアプローチ。彼女の唄や、写真集ならぬ、範子グラフィック集などを、CDならではのハイ・クオリティでお届けしてるわけなのだ。

もちろん、買い物RPGなんていうゲームっぽい要素も入っていて、内容はバラエティに富んでいる。範子ちゃんファンは、とっても期待しながら、待っていいゾ。

ぜん こく たい かい

祝パワーリーグ全国大会

けつ しょう しん しゅつ しゃ はつ びょう 決勝進出者発表

ぜんこくかくちくたいかい
全國各地区の大会を
勝ちぬいた、強豪39チ
ームをドーンと紹介！

●佐賀・西友佐賀店・ヤンkees(吉村宏樹、糸山和希)	●山口・オノダサンパーク・松中チーム(松永秀夫、中重研)	●大分・ニチイ大分・リガーズ(姫野穂、末松裕市)	●鹿児島・山形屋・ドラゴンズ(浅野優一郎、宮原陽一)	●新潟・伊勢丹・パワーリーズ(吉倉丈紀、遠藤隆行) 優勝おめでとう！	●甲府・岡島・特攻野郎Aチーム(斎藤裕紀、飯野敬樹)	●光が丘・西武・サバイバル(伊藤賢史、日橋誠、鈴木肇)
●富山・ジャスコ高岡店・ヘクター'88(田村寛之、対馬正)	●金沢・名鉄丸越・緑山高校(川上正春、川上宏司)	●福井・だるまや西武(片岡隆、森下智也)	●高松・ジャスコ栗林店・守銭奴(大西清、大西実、青柳勇次)	●高知・とでん西武・L(吉井英二、吉井規雄)	●松山・いよてつそごう・マネーズ(松浦広幸、小野謙太郎、米田貴雄)	●長崎・NBO別館・仮様チーム(小曾根剛、村山直)
●宮崎・サンリフ宮崎・グレートフェニックス(首高陽一、瀧頭宏幸)	●長野・ながの東急・続ブタさんチーム(富田裕樹、川口大介)	●千葉・柏高島屋・オツベケII(椎木宏一、椎木淳一)	●京都・大丸・Nダブル(中西信幸、中島和晃)	●埼玉・ロビンソン百貨店春日部店・仏糸義利(金子裕勝、中尾昭彦、皆元隆晴)	●宮城・エンドーチェーン仙台駅前店・ニュースーパーNo.1 II(村田隆、門田明彦)	●前橋・西武・大失敗(吉田浩之、千賀智之)
●福島・中合・ボンズ(沼津弘貴、鈴木健之)	●茨城・西武つくば店・お茶漬(沖谷卓弥、中山裕也)	●千葉・そごう(古賀祐二、桜井啓道)	●福岡・天神岩田屋・新ナンバ会(清水康二郎、松岡悟)	●鳥取・米子大丸・ハンバーグ(岡田正樹、船沢俊介)	●名古屋・三越栄本店・ホエールズ(奥崎悟、奥崎浩幸)	●大阪・西武つかしん店・ヒゲスターZ(田中篤史、中野功)
●広島・三越・久松チーム(久松大介、白井創、大地一樹)	●北海道・札幌丸井今井・野球チーム(近藤俊男、安井貴朗、中村耕二)	●秋田・イトーヨーカ堂・富松チーム(富松光、笠井治)	●青森・松木屋・とおりすがりチーム(小坂優一、安田吉成)	●岩手・マッハランド・BUFFERS(川又剛生、石坂孝)	●福島・郡山うすいデパート・HUAEEES!!(橋本正和、橋本広喜)	●福島・平大黒屋・チャレンジャー(先崎温容、石井孝博)
●岡山・天満屋ハピータウン岡南店・ストロング(竹野優一、平岡武士)	●静岡・アピタ藤枝・ハルク(栗田功、山梨誠、坂下一政)	●神奈川・横浜三越・9の2チーム(藤田寛、小暮一聖)	●熊本・鶴屋百貨店・ブラックエンペラー(村中剛、青木貴志)	この中から、新潟代表のパワーリーズが優勝した！ オ・メ・ デ・ト！		

秋は旅愁だが、春集だ コチラは春集

あなたのニンジン箱

夏バテと読者からのハガキの山で、ニンジンくんはすっかりやせてしまった。みんな、たくさんの投稿ありがとうございます！ 前号での予告通り、この読者ページはさらに→



◆ページ数が増えた。
ほんしきが大きくなった。本誌の月刊化も決まり、図にのつてますます勢いづくこのコーナー。は
果たして、どこまで勢力を伸ばすのか!? 急展開の次号を待て！

●栃木県／小林修

『♪ようこそここへ功夫 功夫
わたしの青い鳥……』
ややっ、桜田淳子の歌じゃん。なつかしいなあ～。小林くんは13才なのに、どうしてこんな歌を知ってるんだ!? ……というわけで、私が館長のイコイである。
遠い青春の日々を思い出しても、私は思わず涙ぐんでしまった。諸君、毎回泣かせてくれるじゃないか。

●愛知県／おーい名前が書いてないぞ
～!
『あんたじーさん?』
どやら『ファンタジーゾーン』らしいんだけどね。このハガキは、本当に名前が書いてないぞ。至急、連絡乞う。でないと豪華な粗品を、私が代わりにいただいてしまうぞ。
ところで、館長は決してじーさんではないが、高齢化社会を銳くついたコピーである……(どこが!?)。

●青森県／Mr.DRY

『天国！ばーちゃん』
不遇なソフト『戦国麻雀』を救う、観音さまのような、ありがたいコピーである。



●東京都／田中進之祐
『おまえ百まで、夜叉九十九まで』
おっ、ナイスなタイミングではないか！ 進之祐は、このコーナーの常連になりつつある。



これでキミもコピーライターら!!

るな。精進いたせよ。果たして、進之祐はもう1本コピーを送ってきた。その心意気やよし！ である。

『ワースタ天気にな～あれ』
今年は雨の日が多くたのもんね。
ところで、マイクロキャビンのPC参入を祝して、こんなコピーも届いている。

●北海道／松田正和
『まっいくらキャビア！』
北海道らしい風味ただようコピーである。
かと思えば――。

●滋賀県／くんち

『デブい！ ブスだーっ！』
AVブースターに対する愛しさと、なかなか手に入らぬもどかしい思いが、このコピーにはこめられている……わけないか！ みんなも、彼らのように、PCエンジンに参入したソフトメーカー、や、PCエンジンの周辺機器など、なんでもかんでもコピーにしてもらいたい。

●京都府／新田哲平

『菓子屋のもうちょう』(ガイアの紋章)
つらい、もうちょうどで入選である。

●千葉県／愛染明王

『まあ！ 今日面接』
コピー作りのコツは、多少のゴーガンさ……あ、ちがった、ゴーインサが大切である。

●広島県／黒い目玉

『ファールだい、普通…』

●広島県／はじけるK
『ある、大仏』

●奈良県／PC鑑賞

『マジにええ湯かけんでんなワタル』
そしてマジにええかけんのは、なにをかくそう、館長のこの私である。



『ぼくがワースタをやる時、エラーをするな』などなったら、「へい、合点承知」と答えた。

(東京都／松村誠司)

おいおい、ウソをつくなよ！ ところで、オレのワースタでは、先日、かけふ選手が引退発表をしていた。これはホントだぜっ！

『ぼくの親友の常松くんは、パワーリーグをやりすぎて高所恐怖症になってしまった』

(兵庫県／変人一面装)

オレの友人のあそ松くんは、マルチタップ

そんなビーシーなプロデーマーリー伝 れつでん やつあいねえよ！

を使って6人でパワーリーグをやってるぜ！

『親友のNくんは、PCエンジンで“スペースハリアー”が出ると知って、必死でできょう体を作製している』(広島県／R-TYPEなやつ)

そんなもんなくつたって、自分でピヨンピヨン飛びあがりながらやればいいじゃないか。なんかか楽しいものだぜ！

『ぼくの友人Lくんは、PCエンジンの次の機種はPCクロマニヨンジンだ！ とみんなに言ひらしている。これ本当の話！』

(埼玉県／コバビーチ88)

ここだけの話だが、その頃にはCDハムとう、ハムエッグにして食べられるCDが出るらしいぜ！



『友人のKが

「今夜、家で花火

大会をするから

見にこいよ！」

というので行つ

てみると、ギャラが88で“ドン”を撃破しながら「たまやー！」などと言っていた。

(石川県／寺本陽一)

オレの弟なんか、ドンのコドモを水そうで餉って、夏休みの観察日記をつけていたぜ！

『うちのカトちゃんケンちゃんは、オナラがくさくて困っています』(宮城県／福原寧)

来月も、『そんなやつあ絶対いねえよ』をさがしてくれよな！

『私は

一が手

に入らない人がいる

んじやないか？ ま、とにかく、PCエンジンを持ってない人でも楽しめるのが、このニンジン俱楽部。損はさせませんよ。

『2号の“プリンセス・カフェ”が載ってる98ページ左下の大西結花ちゃんの写真。これは楽しい！ わはははは、思わず笑ってしまう。タコもフグもびっくりだ。いつ見てもおかしい。ただし、本人にはくれぐれも内緒にしておくように——』

(愛知県／名古屋の中神をよろしく)

われらが結花ちゃんを笑ったな！ ホントなら、おまえ“呼びだし”だぜ～。ま、今回はかんべんしてやろう。この話も、キミとボクだけの内緒にしておくからな。他のやつには、絶対に言うなよ！

『ぼくたちは今、体感のきょう体を作っています。スタッフは4人で、みんなこのプロジェクトに大はりきり。今、考えているのは、一枚の板の前後左右にひもをつけ、そのひもをモーターで巻きとり、板を動かす』

『奈良県／もしこのプロジェクトが失敗したらというプロジェクトの責任者』

成功したら取材に行くぜ！ 続報、待ってるからね。

TOKYO DOME 東京ど~も

の屋根付きお便りコーナー





■弾があたった二

石川県／兵藤秀成



▼「ギャラガ'88」の人が、
目玉には、紙のおさ
らを使つた。歴史に
残る名作である！

ニンと同じく、あ
たくしも泣けちゃ
います、トホホ。

PCエンジン界の
橋本聖子を
さがせ！！

MISS
PC小町
ベスト番付



ゲーセンのギャ
ラガ'88でD3まで
行き、見ていたガキ
にほめられた！
(大阪府／東條彰子)



『魔界伝説』をやつ
てる僕のそばで、興
奮して包丁をふり回
すのはやめてくれ。
(東京都／すみちゃん)

PCエンジン界からも、橋本聖子や小
谷実可子のようなアイドルを輩出したい！

じせんかこ
なにみかこ
種目じゃないけれど、女のコだってレスリングや
重量挙げをやる時代。ゲームだって、男のコだけ
に独占されるな！ ゲーム好きの女コなら誰で
も歓迎。ゲームでの活躍ぶりと写真を送ってね！

ト
寿

エビイチ・コーナー

PCエンジンのゲームキャラなどを瞬間芸をしてしまおうという、このコーナー。本誌の月刊化が決まって、芸にもますます力が入ろうというものの、みなさんの楽しいアイディア、目玉を長々としてお待ちしております。それでは、PCエンジン界の至宝、コトブキ・エビイチ先生のショー、開演でございま～す！

岩手県／ドカ

あなたにあ
シヨンをあ
しこんだ。ド
ラバルーンに
も見える！

■ふくれたパン



■スペースハリアー

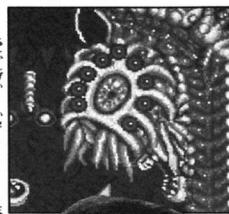
鹿児島県／ヘラ夫



▼座ぶとんをかかえただけ。先生の芸には底知れぬものがある。

■巻貝

大阪府／シキフくん



▼瞬間芸は今やげえ～術となつた。この芸い
の味わいは奥深い。めんつゆが欲しかつた。

■ゴーストだじょ～～

福岡県／神代宏次郎



ユのキャラ。先生は寒が
り。あ、心が寒い。

めんぼくない！

PCエンジン第2号(8月1日発売号)

おわび

エヘへ……あんまり誤字の指摘が多かつたので、ここではいちばんたくさん誤字を見つけてくれた（新潟県／安中碧）を代表者として、一括しておわびしちゃいます。そうそう、P74のアンケートの⑤もまちがつてましたつけね。

いやあ～、めんぼくない！……めんつゆならあつたんだけどな。

誤字以外にも、いくつか致命的なまちがいがあった。まずはこれから、あやまつちやあう！

『P108にあった“ワールドスタジアムその2”的の下側の2枚の写真が左右逆だぞ』（香川県／新田達弘）

あ、悪りい、悪りい……！

『P113のキャプションで、ヒュービーズが後攻だとユニフォームの色が違う』と書いてあったけど、先攻の時の色が違うのではないですか！（茨城県／倉持博之）

あ、そうそう、すまん、すまん。

『P110の激烈

技（編集部注・
おい、烈の字

ちがうぜ！）ネ

クロマンサーは
アイドルがお好

きで、アイドル名と写真が全部違っている

（兵庫県／庄本健一）

ごめんね！ 今号の付録「激烈技SPE-CIAL」では、ちゃんと直したからね。

でも、BABE編だけは合つたんだぜ！

『ハドソンの中本さんは、第1号では年齢が30歳と書いてあったけど(P53)、第2号では29歳と書いてあったぞ(P47)！』（宮崎県／究極虎）

キミは鋭い！ もう申しわけない！

……帽子ハケならあったんだけどな。



か
勝ちぬき

れん連
だい第3回
さい載
かい

ビューティフルほりいディ

ゲームストーリーを毎回読者の連作
にしちゃおうという、画期的かつ、息
の長いこのコーナー。
話がどう展開するか、いつまで続く
のか、先のことは全くわからない。で
も、みんな毎回、たくさんの力作を寄
せてくれている。おかげでニンジンく
んは、ハガキの整理で熱を出し、くた



先号ではストーリー2が勝ち残った。
もとに、4コマ・マンガにしたぞ。

お国自慢戦略

戦乱のコーナーである。自分の領地
(自分の住む地方や県、府、道……東
京都の場合は区) を大いに自慢しあ
ってもらいたい。

ホラやギャグでもけっこう。ハッタ
リで他県人をビビらせろ——というのが、当コー
ナーの兵法。おもしろければ勝ちである。

さあ、とびきりの有無をいわす自慢
話で、キミは全国を平定できるか?

おお！ まず西の方から軍勢が攻め上
がってきたぞ！

●大阪では、タコヤキでピリヤードをや
るんだぜ！ 大きなタコヤキを作って、
サッカーだってできるんだ。ときどき、
足にタコの足がくっつくけどな。でも、
おい、名古屋！ “ういろう”では、こん
なことできないだろ！ (大阪府・定吉)

なんと、大阪はタコヤキ攻めできた。
おっと、名古屋も負けていない。反撃に
出たぞ！

●名古屋では、新体操をやる時、リボン
の代わりに“きしめん”を使うんだ。少
し前には、“ういろうザ・ワールド”とい
う世界的ヒット曲だってあったぜ！



(愛知県／カン太郎)

おーと、次々に全国の戦国武将が名のりをあげてきた。
●栃木県だどーー。このまえ、栃木名物の“かんぴょう”を

yun・ピョウが食っていた。

(栃木県／大ちゃんまん)

●ガハハハ、北海道の駅で
は、毛ガニのハサミで切符

を切るんだぜ！ どへだ！

(北海道／マクラーレン)

●『魔境伝説』は、ウチの
裏山が舞台になっている。

(長野県／かぼっちゃまくん)

おいおい、本当かよ？



VOL. 2 ビッグプレゼント当選者発表!

①ハドソン提供、
ピックリマンワールド

群馬県 柏戸雅人
東京都 小堀利明
神奈川県 志浦寺

⑤ハドソン提供、
R-TYPE I

北海道 丸山康平
新潟県 脇岡雅文
岐阜県 西尾浩明
愛知県 赤倉充輔
西山寛之

②ハドソン提供、
THエイ功夫

茨城県 伊藤大介
東京都 菊地崇
滋賀県 渡辺雅紀
和歌山県 柳政和
福岡県 前原光洋

③ハドソン提供、
カトちゃんケンちゃん

埼玉県 佐藤真
神奈川県 植田晴康
長野県 木村大介
大阪府 小薮友和
兵庫県 西田知泰

④ハドソン提供、
聖剣セクロマンサ

宮城県 庄司雄一
栃木県 室井康正

⑩ナムコ提供、
ギャラガ88

岩手県 三田隆
神奈川県 教賀孝之
新潟県 脇栗浩樹

⑨ナムコ提供、
プロテニスワールドコート

埼玉県 桥本純
福井県 戸田裕之
和歌山县 平田真一

⑥ハドソン提供、
パワーリング

福島県 落間茂
静岡県 中沢洋平
愛知県 前田恭宏
大阪府 西垣邦浩

⑦ハドソン提供、
パワーリング

北海道 原直樹
千葉県 上村祐樹
東京都 神戸淳
京都府 大黒和仁

⑧ハドソン提供、
パワーリング

宮城県 原道尚

山梨県 磐田正志
静岡県 小平佳洋
岐阜県 羽田野義治
石川県 木下秀己
福井県 松坂克己
愛知県 魔鏡一幸
滋賀県 岡田和彦
奈良県 南田たかし
大阪府 桜田季治
兵庫県 中桐崇
岡山県 榎取義
広島県 紙谷けい士
福岡県 中本義将
鹿児島県 小川一茂
沖縄県 鹿児島義男

⑫キャラクシーフォース、
テレカ

新潟県 山本昇
群馬県 松本俊昭
埼玉県 小野田松央
東京都 山岸三晃
岐阜県 山内滋樹

⑬ビデオ
スーパーゲームズ

群馬県 田代義崇
埼玉県 新井健民
静岡県 入野眞
岡山県 柴井文男
佐賀県 大井博文

⑭AVブースター

宮城県 大岡秀孝
長野県 矢沢剛
愛知県 浅海雅朋
福岡県 石川澄夫
長崎県 上野彰宏

⑮大西結花サイン入り
コンサートパンフ

青森県 秋田久
秋田県 鈴木勝一
東京都 桜井洋行
静岡県 村橋主吾
長野県 那須久司
大阪府 柳山男
愛媛県 馬越律行
島根県 井藤建樹
高知県 高江洲義男

⑯ゲームミュージック
カセット

北海道 高木建一
宮城県 工藤正行
栃木県 小堀祐一
千葉県 渡辺文敏
福岡県 杉坂隆志

⑰ゲームミュージック
カセット

東京都 大岡秀孝
長野県 矢沢剛
愛知県 浅海雅朋
福岡県 石川澄夫
長崎県 上野彰宏

さき
おて先は...コチラ
すね
東京都千代田区一ツ橋
この3の
小学館
月刊PCエンジン編集部
ニンジン俱楽部
000コーナー

三上陽久
鈴木俊一
鈴木勝一
桜井洋行
桐生信一
佐々木昭如
塚原伸光
林大作
福岡県 安田和弘
栗嶋万博

大岡秀孝
矢沢剛
浅海雅朋
石川澄夫
上野彰宏

3

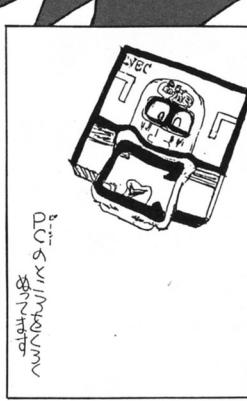
PCエンジン
マンの

うが!! はははは!! 怪アラスマナ!!



こんから
今回からこの私が
イラストコーナーを
担当する!
こんかい
今回は“ハメ絵大会”
課題は“PC”だった
な!!

私が選んだ
今月の最優秀作品
は、この2点だ!
私の勇姿が
よく描けちよ!



はやく ダンジョンエクスプローラーを

Play Cでえ~



▼(京都・ガイア)筋肉がうまいんでねえの?!



こまるなア、
個人的感情で
優劣を決めて
もらっては…。

なんだ
お前は?

知らない?
最終ページで有名
なのに…これを
み見よ!



◀(広島・はじけるK)

編集部の
ナガスさん



あたりのページの4コマって、見てる人
多いんだね!

▼(千葉・のぞみでんす)



いやっはは! 編集の
ナガスさん!! 知ってますよ!
別名“寿エビイチ”って
いうんでしょ?



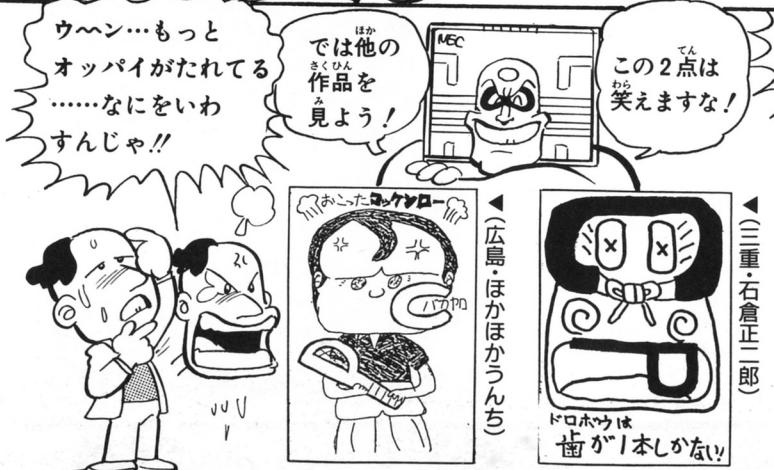
◀柄木・大ちゃん、そこのだ!
あのアホな寿エビイチは、実はナガ
スさんのコスプレしちゃったのだ!



あ~バラすなよ!
うちの奥さんに
あんなバカなこと
やってんのがバレたら
離婚されんだから!



◀(山口・岩瀬浩規)グラマーだ!



ウヘン…もっと
オッパイがたれてる
……なにをいわ
すんじゃ!!

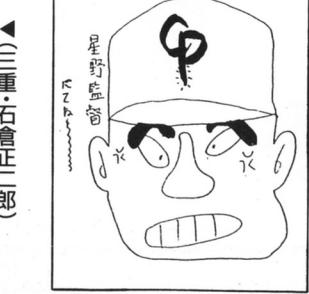
ほか
では他の
さくらん
作品を
み
見よう!

この2点は
か
笑えますな!

そして、中日の(たぶん)優勝を
祝してこれが今月の第1位!!

マジメな話
今日は
オリジナリテ
イのないのが
多かったぞ!

そこで次回からはフツーの
課題なしイラストを
募集することにした!!



◀(大阪・じんきほおてつ)
かだい
募集することにした!!

PCエンジン SPECIAL

あい どく しゃ

愛読者アンケート

アンケートに答えて
プレゼントを
もらっちゃおうぜい!!



ビーチー かん きょう あ
PCエンジンに関する貴重グッズが当たるぞっ!! おっと、
その前に下のアンケートに答えてくれ。たのむぜい!!

ほん

●この本について

- 1** 『PCエンジンスペシャル』第3号のなかで、おもしろかったものを、3つ選んで、番号で答えてください。
- ①CD-ROMソフト第1弾・ファイティングストリート
 - ②ドラゴンスピリット
 - ③スペースハリアー
 - ④ダンジョンエクスプローラー
 - ⑤定吉七番
 - ⑥魔境伝説完全攻略
 - ⑦グリーティングカード
 - ⑧天外魔境
 - ⑨誌上ゲートボール
 - ⑩ガイアの紋章完全撃破
 - ⑪ニンジン俱楽部
 - ⑫特別救助隊I プロテニスワールドコート
 - ⑬特別救助隊II 魔神英雄伝ワタル
 - ⑭特別救助隊III ファンタジーゾーン他
 - ⑮プリンセス・カブト(藤谷美紀)
 - ⑯遊戯専業団
 - ⑰PC実験室
 - ⑲最新ゲームスペシャル★パート2
 - ⑳(特別付録) 激烈技スペシャル

おも
きみのアンケートが、面
しろいしめんつく
白い誌面を作るんだぜ!!



- 2** 『PCエンジンスペシャル』で特集してほしいゲーム名は何ですか。
あなたの希望するものを書いてください。

- 3** 『PCエンジンスペシャル』をどこで知りましたか。次のなかから選んで、その番号をひとつ書いてください。
- ①書店、販売店の店頭で
 - ②テレビで
 - ③月刊『コロコロコミック』誌上で
 - ④学年別学習雑誌ほか、雑誌広告で
 - ⑤知人、友人などに聞いて
 - ⑥その他

●ゲームについて

- 4** あなたは、PCエンジンを持っているですか。持っている人はⒶ、持っていない人はⒷ、近く貰おうと思っている人はⒸの記号で答えてください。

- 5** 4の質問でPCエンジンを持っていると答えた方に質問します。PCエンジンのソフトは何本持っていますか。次のなかから番号で答えてください。
- Ⓐ1本
 - Ⓑ2本
 - Ⓒ3本
 - Ⓓ4本
 - Ⓔ5本以下
 - Ⓕ10本以下
 - Ⓖ11本以上

- 6** PCエンジンソフトで、これから買いたいゲームは何ですか。そのゲーム名を2つ書いてください。

- 7** あなたの好きなゲームジャンルは何ですか。次のなかからひとつ選んで、番号で答えてください。
- Ⓐシューティング
 - Ⓑアクション
 - Ⓒシミュレーション
 - Ⓓアドベンチャー
 - Ⓔスポーツ
 - Ⓖその他

- 8** あなたの持っているパソコン、ゲーム機は何ですか。よく使正在用のものを書いてください。(4つまで)
- ⒶPC-8801(型番は問いません)
 - ⒷMSX2
 - ⒸMSX
 - Ⓓアミコン
 - Ⓔディスクシステム
 - Ⓕツインファミコン
 - ⒼセガマークIII
 - Ⓗセガマスターシステム
 - Ⓖその他

●その他

- 9** プリンセスカフェで、あなたがとり上げてほしいと思うタレントは誰ですか。そのタレント名をひとり書いてください。

- 10** あなたが今、ゲーム機以外で、いちばんほしいものは何ですか。ほしいものをひとつだけ書いてください。

- 11** あなたが、よく読むマンガ雑誌は何ですか。その番号を書いてください。(3つ以内)

- Ⓐ月刊コロコロコミック
- Ⓑ学年別学習雑誌
- ③別冊コロコロスペシャル
- ④週刊少年ジャンプ
- ⑤週刊少年サンデー
- ⑥週刊少年マガジン
- ⑦コミック邦ボンボン
- ⑧フレッシュ・ユージャンプ
- ⑨わんぱくコミック
- ⑩月刊少年ジャンプ
- ⑪増刊少年サンデー
- ⑫月刊少年マガジン
- ⑬その他

- 12** あなたが、よく読むゲーム雑誌は何ですか。その番号を書いてください。(2つ以内)

- Ⓐファミリーコンピュータマガジン
- Ⓑファミコン通信
- ③ファミコン必勝本
- ④週刊ファミコン
- ⑤ファミコンチャンピオン
- ⑥ハイスクア
- ⑦BEEP
- ⑧LOG-IN
- ⑨コンフティック
- ⑩ポブコム
- ⑪その他

おうは 応募のきまり

右のじこみはがきの裏に、回答欄があります。上のアンケートに答えてください。抽選で166名に、79ページで紹介しているプレゼントが当たります。ほしい商品の番号と、必要なことがらを書いたら、必ずはがきの表に40円切手をはって、だしてください。

しめきりは11月5日消印有効。当選者の発表は、11月29日発売の『月刊PCエンジン』1月号です。

★どんどん応募してね!

ビーコン
PCエンジン
スペシャル

BIG PRESENT

だい かん しや
大感謝企画

なんと 合計 166名に当たる!!

PCエンジンソフト

PCエンジンソフト
提供



パワーリーグ



魔神英雄伝ワタル

各5名

ナムコ提供
PCエンジンソフト各3名



ターボスティック



11 ターボスティック
10名



10 ジョイタップ
3
50名

▲3人用の手軽なマルチタップが、なんと50名に当たるぞ。ラッキー!!

12 PCエンジンスペシャル
特製オリジナルグッズ
50名



▲PCエンジンのロゴが入った
特製の文具セット。持つ
てると目立つぜっ!!

76ページのアンケートに答えて
プレゼントをもらっちゃおう!!
応募のきまりをよく読んでね。



13 藤谷美紀ちゃんサイン入り
ニューシングル 10名



PCエンジンソフト
ガイアの紋章各5名
NCS提供

NCSからは本格ミニゲームソフトだ。



NECアベニューテーマ曲CD
「アンドロメダから
やって来た」5名
NECアベニューテーマ曲CD
提供

私の新曲もプレゼント
みんなどんどん
応募して下さいネ!!



14 トラベルセット
5名



MICRO ART. EPSON.

精密科学を
ダヴィンチのように
アートへ。

SPECIAL RESCUE TEAM

ビー シー
PCエンジン ワールドコート
特別救助隊

SRT

1
アールヒーボー
RPG
編

STORY

これまで平和だったテニス
王国『オハナハン』に、突然
テニス魔王と名のる邪悪な者
が現れた。魔王は、王家の宝
を奪った上に、会員制のテニ
スコートをたくさん作り、國
民を支配はじめたのだつた。
キミは『選ばれし選手』と
して、魔王をうち倒すべく冒
険の旅に出ることになつた！

“ワールドコート”のクエストモードは、おまけとは思えぬ面白RPG。これから挑戦するキミは、この書を読んで10倍楽しんでくれ。

野望に挑む
伝説の勇者
この書を捧ぐ
テニス魔王の

▶「PCエンジンスペシャル」編集部最強のテニスプレイヤー“ひいしい”
氏が教える、クエストモードの攻略法のすべてがこれだ!!



JURRY WORLD COURT
ナムコ 発売中 4900円
冒險伝書

マシンエイドでんこうりやくほう
88ページからは魔神英雄伝ワタル攻略法がはじまるゾ!!

テニス王国

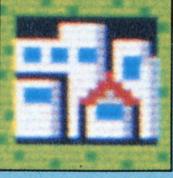
完全マップ オハシP

これが冒險の舞台となる『オハナハン』の全マップだ。5つの町、6つのコート、そしてテニス魔王の城を完全制覇しようぜっ!!

マップ

町・城

町には、さまざまな情報
をくれる人たちや、SHOP
がある。アリマケのお城へ
行くとパスワードがもらえ
るぞ。



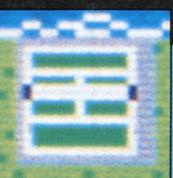
ほこら

なんとなく犬小屋みたい
に見えるのがほこらだ。こ
こでは重要なヒントや、魔王
打倒に必要なアイテムもも
らえるのだ。



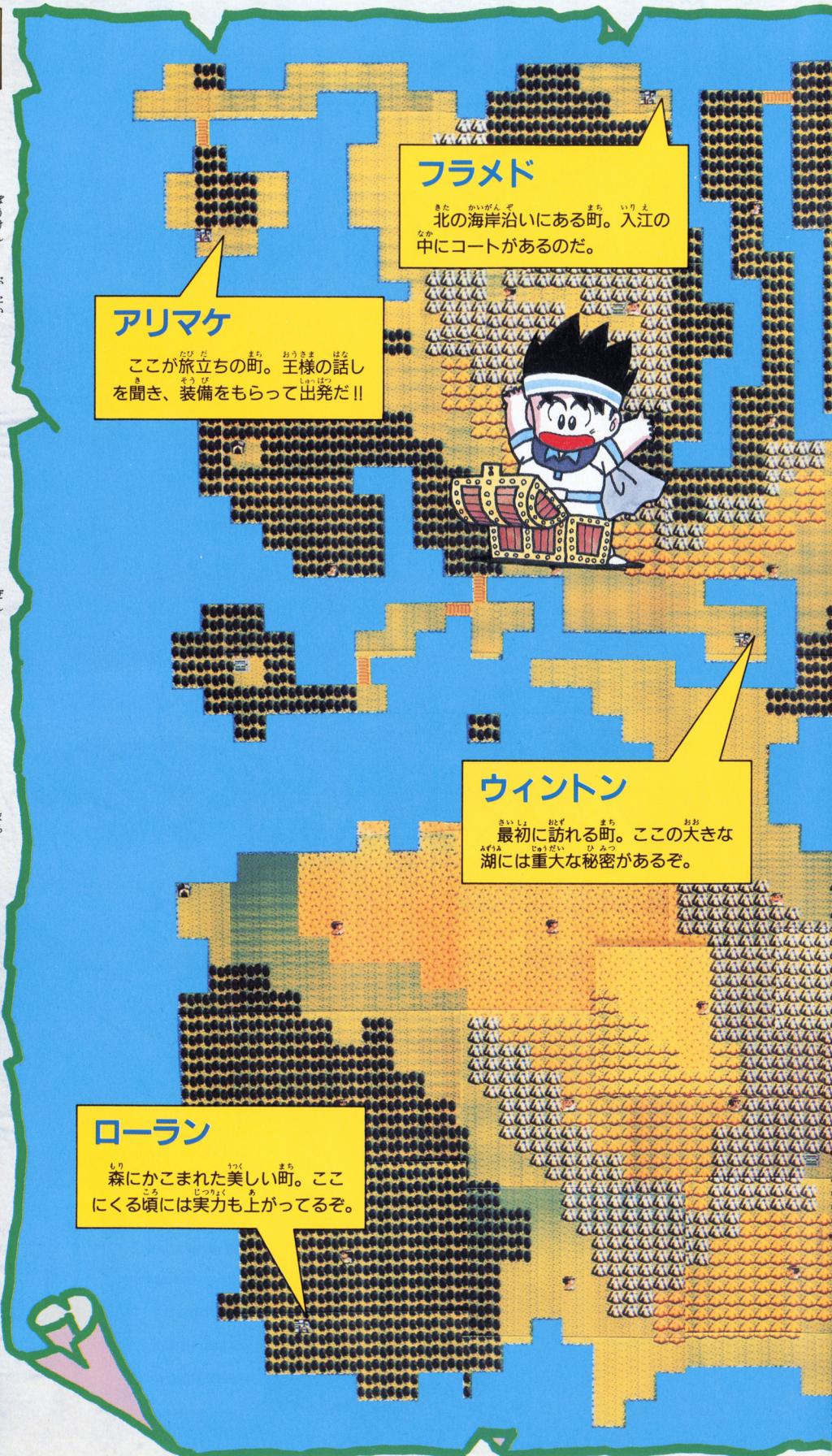
コート

テニス魔王には、6人の
強力な部下がいて、「光のボ
ール」のかけらを持ってい
る。すべて倒してボールを
完成させよう。



ローラン

森にかこまれた美しい町。ここ
にくる頃には実力も上がってるぞ。



SPECIAL RESCUE TEAM

SRT

地形によってコートが変わるぞ

クエストモードのバトルは、すべてテニスの試合だ。戦場となるコートは芝、土、ハードの3種類。マイキャラが、フィールドのどこで敵と出合ったかによって、コートの種類が決まるのだ。

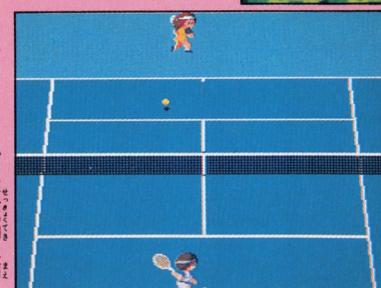
草原

薄いグリーンのフィールドは草原だ。ここでバトルが始まるときとコートは芝になる。色鮮やかなコートだぜっ！



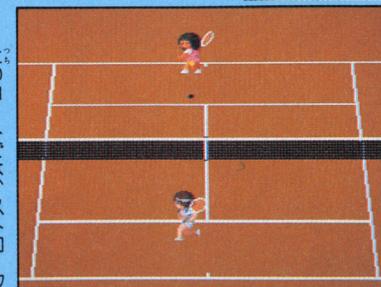
森・橋

森や橋の上のでのバトルは、ハードコートでの戦いだ。球足の速いコートなので、スピードになれることが必要なのだ。



山・砂漠

山や砂漠では、土のコートとなる。ハードに較べると球足はグーンと遅くなる。また、ボールがしづみ気味に来るのも特徴。



テニス魔王の城

テニス魔王の住む城。ここをクリアすれば感動的エンディングだ。

これが キミの冒険 フィールドだつ!!

フリントス

一番遠くにある町。このSHOPのアイテムは全部そろえよう。



敵プレイヤー撃破！テクニック

クエストモードのバトルはテニスの試合。いくらRPGなれしているキミでも、テニスの腕を磨かなきや先へ進めないわけだ。そこで上達間違いなしのテクニックを伝授しよう。これで冒険も楽々だぜ!!

基本PLAY

サーブ	レシーブ	ロビング	ボレー	スマッシュ
ファーストサービスを確実に決めたい。左右の打ち分けで敵の体勢を崩そう！	リターンはなるべく深い位置に返すようにすればベスト。	敵が前に出たら、高いリターンで頭上をぬこう。中途半端なロブは禁物だぞ。	敵のスキをついて鋭くだッショ。ネットぎわでボールをたたき落とそう。	敵が甘い球を返してきたら、すかさずボールの下へ入ってたたく。気分最高！

LESSON 1 敵のプレイヤーの弱点を見ぬこう!!

敵のプレイヤーの弱点を見ぬこう!!



▲深い球を打つと
えどまえの返球は
すべてネットだ。

各プレイヤーには、必ず得意なプレイ、苦手なプレイってやつがある。例えは、ボレーが得意だけど、ストロークは苦手だ。敵の得意技を封じ、弱点を攻めるのが必勝法だ。

LESSON 3 サーブを左右に打ちわけろ!!

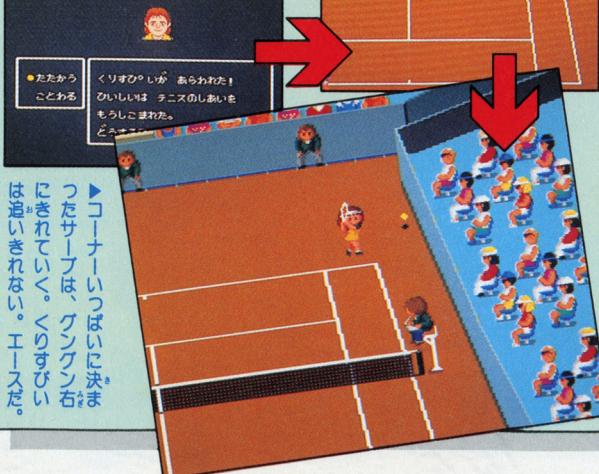
サーブを左右に打ちわけろ!!

サーブで大事なことは確実さとコース。インパクトの瞬間に方向キー操作と自分の立位置によって、思い通りのコースに打ち込むことができるはず（もちろん、かなり練習をつむ必要はあるけどね）。

敵によっては、左右どちらかの方向が苦手ってタイプもいる。このテクは身につけときたい。

▼両手打ちのくりすびいはバックが苦手なのだ。

▼そこでバック側に思いつきりサーブを打ちこんだ！



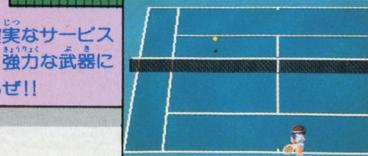
LESSON 2 ファーストサービスは80%以上の確率で！

ファーストサービスは80%以上の確率で！

自分のサービスゲームを確実にキープし、敵のサービスをブレイク。実際のテニスでも、これが勝利への原則だ。

サービスをキープするためには、ファーストサービスを入れることが大事。敵は70%前後の確率で入れてくるので、キミは80%の確率がほしい。

POINT	POINT	POINT
POINT	POINT	POINT
24	17	17
SERVICE	70%	70%
0	6	6
D. POINT	0	0
MISS SHOT	2	5

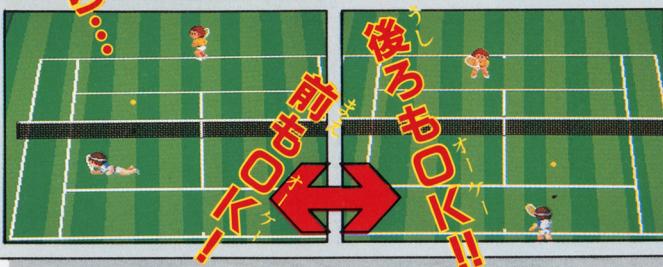
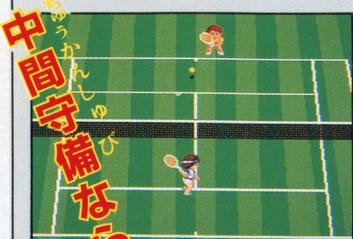


►確実なサービスは、強力な武器になるぜ!!

►コート一いつぱいに決つたサービスは、グングン右まにきれていく。くりすびいは追いかげない。エースだ。

LESSON 4

中間守備が基本!!

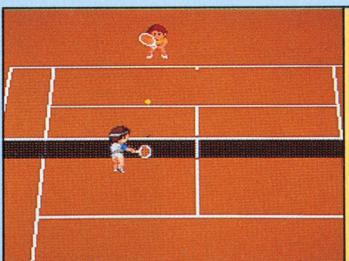


サービスのみで勝てるほどテニスは甘くない。当然守備力も磨かなければいけない。それも、次の自分の攻撃につながる守備、これが大事。そのためにも中間守備をマスターしよう。前後左右に素早く反応できて、余裕のあるリターンが可能になるぞ。

LESSON 6

ネットプレイで攻めろ!!

サーブ、守備を覚えたら、いよいよ攻撃テクを覚える番だ。テニスでの攻撃といえば、敵より先にネット際に出て、ボレー、スマッシュで攻めるってパターン。左右にアキができるため、危険も大きいが、一撃必殺の威力がある。敵の体勢崩れを見て、素速く前進するのがコツ。



△こうなればこっちのもの。
角度のあるボレーで決める。

LESSON 5

コートのみアキを見ぬけ!

攻撃の時はもちろんだが、リターンの基本も敵のいる場所に球を落とす、これっきゃない。左右の動きがいい敵でも、アキを狙ってブンブン走り回してやれば、返球も甘めになろう。うってもの。たとえ一発で決められなくても、次の攻撃が楽になるのだ。

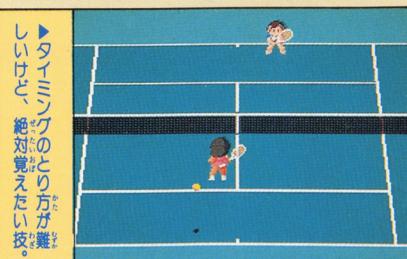
逆に振り回されるとキツいので、先手先手といこうぜ。

▲激しいストローク戦の末、敵のコートにアキができた。今だ、打てっ!!

LESSON 7

ネットにつかれたらロブだ!!

逆に先に敵がネット際に出るって場合も当然でてくるだろう。こんな時、中途半端な返球をすればボレーのえじき。では、どうする? そう、ロビングだ。チョコンと当てて、



△タイミングのとり方。ガシいけど、絶対覚えたいい技。

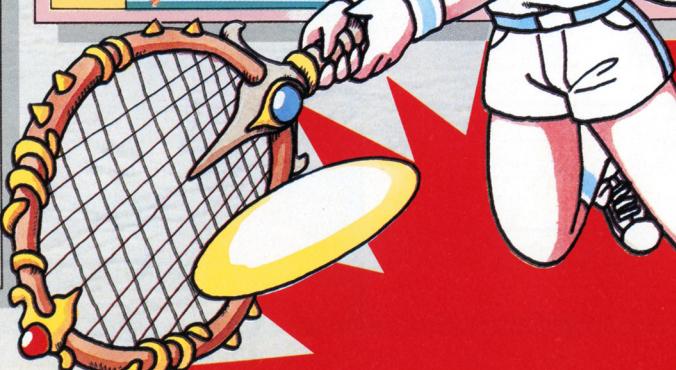
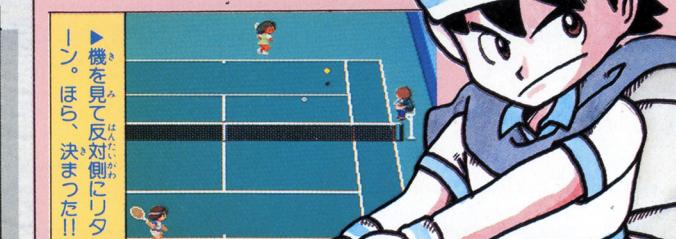
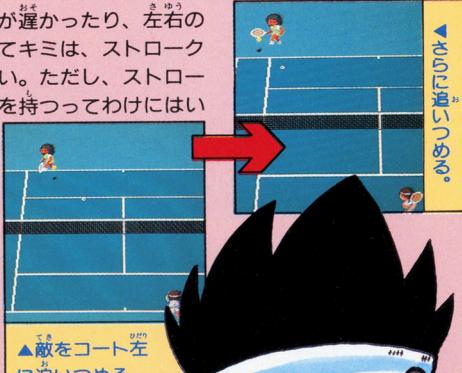
敵の頭上をこえ、ライン際に落ちるロブはネットプレーの天敵。ボレーを使ってガラあきのスペースを狙え。

LESSON 8

敵を追いつめクロスに決めよう!!

マイキャラの足が遅かったり、左右のアキが気になるってキミは、ストロークで勝負するしかない。ただし、ストロークじゃ必殺の威力を持つってわけにはいかない。当然コースを狙うことになる。

敵をコート端まで追いつめて、反対側にバシッと決めよう。足の速い敵でも追いつけないぞ。



テクニックを磨かなきや感動のエンディングはない!

さあ出発で！テニス魔王打倒の旅へ…

クエストモードの重要なポイントを残らずチェック！戦いの旅を続けるキミを助ける虎の巻なのだ!!

だい 第1章 まち アリマケの町

王家の宝を奪い、会員制テニスコートを作り、テニス王国『オハナハン』を陰から支配するテニス魔王とその部下たち。

『選ばれし選手』であるキミは、見事これらの敵を打ち倒さなければならないのだ。ただし、キミを選んだ王様はちょっとケチ。旅立ちにあたってくれる物は、木のラケット、布のくつ、布のシャツ、それにお小遣い500円だけだ。これら粗悪な道具をもとに、果して冒険の旅は成功するのか？

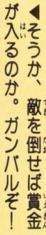
うば おう け 奪われた王家の宝とは？



まち ひと あつ 町の人からヒントを集めよう！

アリマケの町をはじめ、5つの町にはさまざまな人たちが住んでいる。この町の人たちからの情報を集めれば、キミが次にするべき行動が決まるはず。

また、ゲーム中に隠された謎も、町の人からの話しひをヒントに、想像力を働かせていけば、割と簡単に解けるぞ。重要な話しひはメモ。RPGの基本だね。



しゃいをして おかねをかせぎ
よいどうぐに とりかえなさい。
ガんばるぞ！賞金

全アイテムリスト

段수가遠ざかる。5つの町には、アッパーに入っている。アリマケに行くほど良いマーケット。それだけに、それだけ装備が値段がかかる。

アイテム名 値段 手にはいる町 アイテム名 値段 手にはいる町

安いラケット	5,000円	アリマケ	チータのくつ	7,800円	フラメド
スターのシャツ	6,800円	リリ	あついラケット	15,000円	ローラン
のりのくつ	3,000円	リリ	カマキラのシャツ	29,800円	リリ
メタルのラケット	7,650円	ウイントン	うのめのくつ	12,000円	リリ
ムーンのシャツ	9,800円	リリ	トロロのラケット	24,000円	フリントス
ひよこのくつ	5,000円	リリ	きんちょのシャツ	60,000円	リリ
たいまるラケット	12,000円	フラメド	むれたくつ	25,000円	リリ
アースのシャツ	12,500円	リリ			

オール敵キャラ完全ガイド

えっちゃん			
えん 3,000円			
オマル族	マスク族	タラコ族	ひかる族
3500円	4000円	5000円	7000円
フォア	バック	サービス	
ワン I	ツー II	ワン I	ツー II
F S	S L	152km	125km
左右	前後	ボレー	利き腕
D	C	B	右

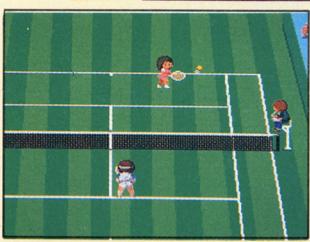
はむすらいす			
さぼてん			
フォア	バック	サービス	
ワン I	ツー II	ワン I	ツー II
F L	S T	186km	131km
左右	前後	ボレー	利き腕
D	C	B	右
オマル	マスク	タラコ	ひかる
2000円	2500円	3500円	5500円

くりすびい			
ちなちろば			
フォア	バック	サービス	
ワン I	ツー II	ワン I	ツー II
F L	F T	152km	134km
左右	前後	ボレー	利き腕
B	C	C	右
オマル	マスク	タラコ	ひかる
2700円	3200円	4200円	6200円

じょばん たなか 序盤はえっちゃんと戦え!!

マイキャラの装備が整ってくるまでは、なるべく強力な敵とは戦いたくないもの。そこで狙い目なのが

えっちゃんだ。
全敵キャラ中、実力は最弱だが、その割に3000円と賞金額が高いのが魅力。えっちゃんと戦え!!



▲えっちゃんが出て、戦い出す。
●たなかことわらひいいしま サニスのしめいねもうしもこれまた。どうする？

だい しょう
第 2 章
まち
ウイントンの町

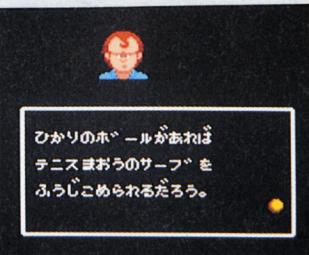
6つのボールの かけらを集めろ!!



『オハナハン』のほぼ中央に位置するのがウイントンの町。キミが最初にたどり着く町だ。ここは、最大の広さを誇る町だけに、秘密も山盛り。一度来ただけじゃ、すべての秘密は解けないかも。

それはさておき、この町で一番重要なヒントをおしえとこう。

「6つのコートに住む魔王の手下を倒し、かけらを集めれば、光のボールが手に入る」とか。



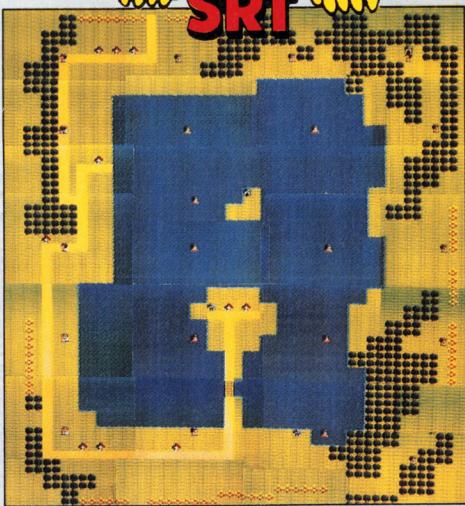
■ 金がない奴あつへん!!

あたら そう び
新しい装備がほしいが、金が足りない。そんな時はこの町へ来よう。
なんと、賭けテニスができるのだ!

▼賭けた方が勝つと規定の配当が入ってくるぜ。



▲対戦表を見
金を賭ける
かちそつな
方に見
か勝か



だい しょう
第 3 章
まち
フラメドの町

海に浮ぶコート!! さて、渡る方法は?

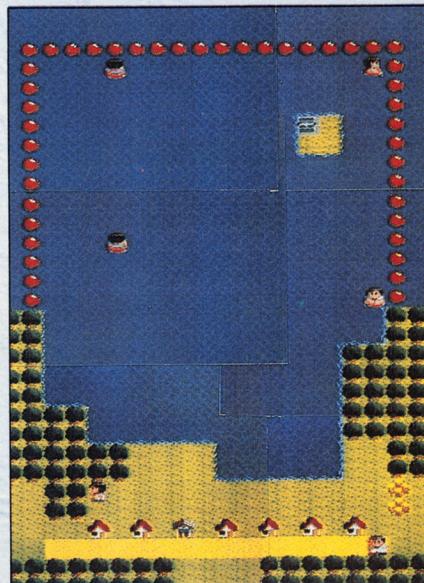
だい まち
第 3 の町、フラメドは、一見何の変てつもない小さな町。ところが、右のマップを見てわかるように、入江の中にテニスコートが浮んでいるのだ。だが、初めてここへ来たキミは、まだこの入江の中へ入れないはず。さて、コートへ渡る方法は?

実は、この入江を渡れるようになるのはゲーム後半。とりあえずWHDOPで、装备のアップをはかろうぜ。



■ 浮き輪があれば泳げるぜ!

いりえ うみ わた
入江や海を渡るために浮き輪というアイテムが必要。これは、オハナハン東方の山脈奥のほうからで手に入る。
浮き輪をもらうまで、歩ける場所をくまなく冒険しこう。



すてっぴい	フォア	バック	サービス
ワン I II	ワン I II	ワン I II	ワン I II
F L S T	167km	140km	
左右 前後 ボレー 利き腕 B C C 右			
オマル マスク タラコ ひかる 3300円 3800円 4800円 6800円			
2,800円			

あらよと	フォア	バック	サービス
ワン I II	ワン I II	ワン I II	ワン I II
F S S L	207km	152km	
左右 前後 ボレー 利き腕 B A A 右			
オマル マスク タラコ ひかる 2300円 2800円 3800円 5800円			
1,800円			

まけろう	フォア	バック	サービス
ワン I II	ワン I II	ワン I II	ワン I II
F L S T	177km	149km	
左右 前後 ボレー 利き腕 C A A 左			
オマル マスク タラコ ひかる 2900円 3400円 4400円 6400円			
2,400円			

まつぞう	フォア	バック	サービス
ワン I II	ワン I II	ワン I II	ワン I II
F L T L	198km	143km	
左右 前後 ボレー 利き腕 C B C 右			
オマル マスク タラコ ひかる 1700円 2200円 3200円 5200円			
1,200円			

すこんちょ	フォア	バック	サービス
ワン I II	ワン I II	ワン I II	ワン I II
F T F S	201km	146km	
左右 前後 ボレー 利き腕 C B B 左			
オマル マスク タラコ ひかる 2500円 3000円 4000円 6000円			
2,000円			

のらくろう	フォア	バック	サービス
ワン I II	ワン I II	ワン I II	ワン I II
T S S L	183km	155km	
左右 前後 ボレー 利き腕 B B B 右			
オマル マスク タラコ ひかる 3300円 3800円 4800円 6800円			
2,800円			

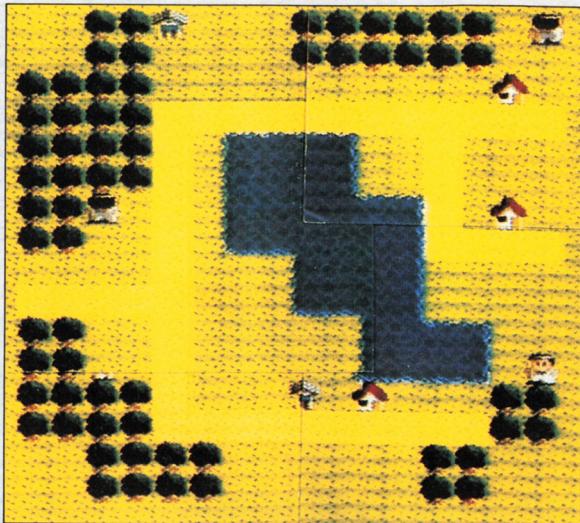
だい 第4章 ローランの町

だい 第4の町はローラン。森に囲まれた美しい町だが、町をかこむ敵たちは、強力なヤツばかり。これを撃破してたどり着いたキミは、かなりの腕前に上達しているはずだ。さて、このローランは小さな町。もらえる情報は少ないが、この後に続くゲーム最大の難関、山脈の迷路に備えて、SHOPで確実に装備をアップさせておきたいところだ。

せい てん かん 性転換でもしてみるかあ!?

■男と女の違いは?

この町には『性転換の館』と呼ばれるユニークなSHOPがある。もしキミが男のマイキャラを使っていたら女に、逆なら男になれるのだ。男女のキャラに能力的な差はないから、遊びのつもりで性転換してみよう!?



だい 第5章 フリントスの町

山脈の迷路をくぐり抜けると最後の町・フリンストへたどり着くぞ。ここで売っている道具こそが最強の装備品。魔王撃破のために、不可欠な物ばかりだ。特に飛びつきボレーが可能になるむれたくつは超オススメ。絶対にほしいアイテムだ。

ただ、道具はどれでも高級品。値段もはるので、この町を拠点にし、敵から賞金を奪いまくろうぜ!

ここでのうんどうぐやのくつなら飛びつきボレーができるようになりますよ。

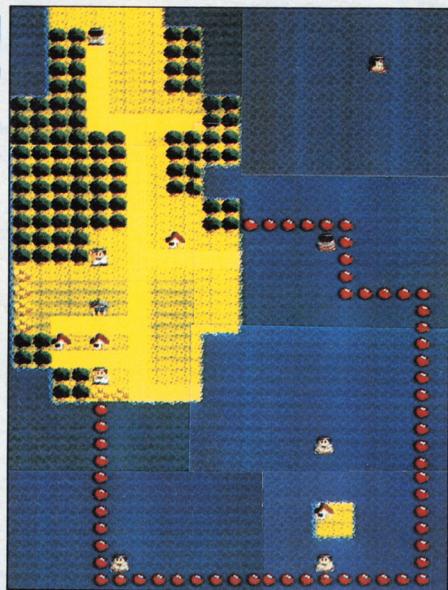
さい きょう そ び との 最強装備を整えよう!

いいものが落ちてないかなあ

▲▼ただし、装備できない物がほとんどなのだ。

▲これは、じかに怒らないこと。

他にもいい物が落ちてるかも。探してみよう。



ねこいらす	フォア	バック	サービス		
ワン I	ツー II	ワン I	ツー II	ワン I	ツー II
F S F S		189km	161km		
左右 A オマル	前後 A マスク	ボレー タラコ	利き腕 右		
3,000円	3500円	4000円	5000円	7000円	

きっとかっつ	フォア	バック	サービス		
ワン I	ツー II	ワン I	ツー II	ワン I	ツー II
F L	S T	201km	158km		
左右 B オマル	前後 A マスク	ボレー タラコ	利き腕 右		
3,600円	4100円	4600円	5600円	7600円	

えどまえ	フォア	バック	サービス		
ワン I	ツー II	ワン I	ツー II	ワン I	ツー II
F T	F L	213km	170km		
左右 A オマル	前後 A マスク	ボレー タラコ	利き腕 右		
4,500円	5000円	5500円	6500円	8500円	

あんくるさむ	フォア	バック	サービス		
ワン I	ツー II	ワン I	ツー II	ワン I	ツー II
F L F S	ゼンツー 前後 B	ボレー B	利き腕 左	195km	167km
左右 A オマル	前後 B マスク	ボレー B タラコ	利き腕 左		
3,200円	3700円	4200円	5200円	7200円	

ぶんぶん	フォア	バック	サービス		
ワン I	ツー II	ワン I	ツー II	ワン I	ツー II
F L S T	219km	164km			
左右 A オマル	前後 A マスク	ボレー A タラコ	利き腕 右		
4,200円	4700円	5200円	6200円	8200円	

べらんめい	フォア	バック	サービス		
ワン I	ツー II	ワン I	ツー II	ワン I	ツー II
T L T S	216km	173km			
左右 A オマル	前後 B マスク	ボレー B タラコ	利き腕 右		
4,800円	5300円	5800円	6800円	8800円	

魔王の城へ
行く前に

ここを
Check!

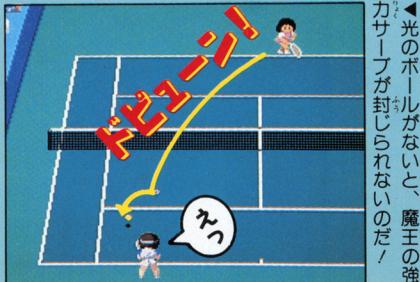
さあ、魔王と対
決だ!! と慌てる
前に、重要アイテムの
みのが見逃しはないかチェックしろ。



■光のボールは作ったかい?!



▲6つのかけらを手に入
れたらウイントンの湖へ。
光のボールをくれるぞ。



光のボールがないと、魔王の強
力サーブが封じられないのだ!

最終章
魔王の城



あら、いらっしゃい
あたしが、テニス魔王の
おもちゃです。
どうぞよろしく!

マイキャラを最強の状態
まで育てたら、魔王の島へ
乗りこもう。いよいよクラ
イマックスだ!
だが、魔王の正体を見て
ビックリ! 何とカワイイ女
の子なのだ。一瞬、ガクッとくるけ
ど、対戦してみて2度
ビックリ! 手下ども
とはケタ違いの実力を
持ってるんだ。とにかく
足が速くて、どんな
球もひろうし、ショット
は正確。まさに最強
の敵だ。磨き上げたテ
クと集中力で挑もう。
エンディングは目前だ。

意外な魔王の正体、
だが実力は本物だ!!



手勇者に魔王の
称号を取れ。
あかしきつねのおつゆはうまい。



さあ、うたげや!
このよろこびをくにをあけて
いわおうではないか!

果してキミは
真の勇者に
なれるか?!

スピード、テクとも超一流の
テニス魔王。キミは勝てるか?

こんどる	フォア	バック	サービス
ワン II	ワン I	ワン II	ワン I
S·F	T	F	L
左右	前後	ボレー	利き腕
A	A	C	右
オマル	マスク	タラコ	ひかる
5,000円	5500円	6000円	7000円
8000円	9000円		



てしたきつとかつ



てしたちなかうば

▲ローラン北東に住む
女性だがかなり強い!



てしたこんどる



てしたべらんめい

▲最後のコートの敵。
魔王に次ぐ実力者だ!!



テニス魔王
きたのようこ

えつちよんと同じ顔
をしてるクセに実力は
ダントツの強。パワー、
スピード、テクと
三拍子そろってるのだ。

フォア	バック	サービス	?	?	?	?	?	km	?	km
ワン I	ワン II	ワン I	ワン II	ワン I	ワン II	?	?	?	?	?
左右	前後	ボレー	利き腕	?	?	?	?	?	?	?
A	A	Ⓐ	Ⓐ	A	Ⓐ	?	?	?	?	?



てしたえどまえ

▲ウイントン西のコ
ーとに住む第一の手下。



てしたあんくるさむ

▲ウイントン東に住む
手下。チョロイ奴だぜ。

2
アクション
編

マ シン エイ ュウ デン
魔神英雄伝

SPECIAL RESCUE TEAM
SRT

エンドイングまで
迷わず行ける！

と、いうわけでワタルだ！ バトルエリアで
迷っているキミのために、早わかりマップを
紹介するぞ。ボスキャラ攻略法だってある！

ワタル

攻略ガイド



を選んで敵を倒しまくろう！

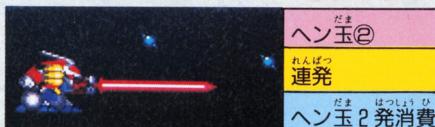
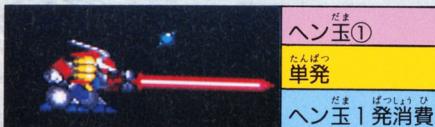
武器は大きく分けると2種類ある。ひとつは剣、もうひとつはヘン玉だ。シンボルエリアでの主役、ワタルが使えるのは剣だけ。バトルエリアの主役、龍神丸は剣とヘン玉が使えるのだ。冒険の途中で買い物をしたりアイテムを取ったりすると、ヘン玉や剣はパワーアップする。ここでは、そのパワーアップ内容を、ぜんぶ教えてしまおう！



強い武器があれば、バシッとザコキャラを倒せる。

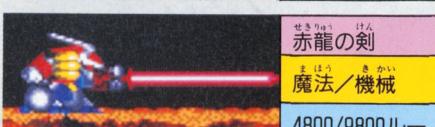
武器その1 ヘン玉

ヘン玉は全部で5種類ある。初めは1発しか玉が出ないけど、敵を倒すと出現する、数字の書かれた玉を取れば、ヘン玉の種類が変わるぞ。ヘン玉は数に限りがあることも覚えておこうね。



武器その2 剣

シンボルエリアで売られている剣を買うと、攻撃力がアップして、長さが長くなるのだ。高いものほど強い剣だけど、ちがう値段で同じ剣を売っている場所があるので気をつけよう。





シンボルエリア は全部でいくつ?

シンボルエリアは全部で7つ。それぞれに、『天災のステージ』『逆転のステージ』といったような特徴を表わした名前がついている。先のエリアに行くほどステージは長くなり、いろんなワナが仕掛けられている。十分警戒しあう。

第1界層

天災のステージ

空中に浮かんでいる、床には注意しよう。落ちたら最後、その下に並んだトゲに触れて死んでしまう。

第5界層

氷のステージ

地面の一部が氷になっているところがある。滑りやすいので、勢いよく歩いて敵にぶつからないように。

第4界層

公害のステージ

何本も立っている煙突からは、煙が流れてくる。公害の世界なので、

それに触るとダメージを受けるぞ。

第2界層

逆転のステージ

天地がさかさまになっている不思議な世界だ。低い天井に頭をぶつけないようにジャンプしよう。

第6界層

魔法のステージ

これといったワナはないけれど、

スタートからゴールまでが長いので、

ライフを減らさないように進もう。

第7界層

機械のステージ

エリアの半分がリフトゾーンにな

っている。リフトに流されないように、

タイミングよくジャンプしていこう。

第3界層

灼熱のステージ

熱そうな溶岩の上を歩くとダメ

ジを受ける。ジャンプを繰り返して、

なるべく踏まないようにしよう。

敵を倒してコインを集めろ!

敵を倒せばコインが手に入るけど、

絶対じゃないのだ。

いくら倒しても1枚もコインが出ない、なんてこともある。とにかく、

こつこつとためていくしかないのだ。

ではコインや情報を集めよう

横スクロールが続くシンボルエリアでの目的ってなんだろう? まず、迫ってくる敵はぜんぶ倒してしまおう。敵を倒すと手に入るコインで、強力な剣やヘン玉を買うのだ。次に、建物があったら必ず入ってみること。おばあちゃんシバラクが重要な情報をくれるかも知れない。時間制限はないので、ゆっくり歩き回ろう。



シンボルエリアには なにがあるの?

シンボルエリアにも敵がいるけれど、たいした強さじゃない。シンボルエリアで大切なのは、建物。4人の仲間が武器や情報を待っている。みんなの協力がなければエンディングを見るすることは不可能だ。感謝しながらアイテムを買ったり、ヒントに耳を傾けよう。

ヘン玉商人はヘン玉商人だ

ケガをしたらひみこに会おう

しのぶ病院ではカワイイひみこが、その時の上限値までライフを回復してくれるのだ。もちろん、コインがなければ治してはもらえないで、コインを集めよう。



シバラクは剣を売ってくれる

シバラクのいるしばらく待ったら堂では、強い剣を売っている。地道にコインを集めて剣を買っておかないと、バトルエリアで敵と対等に戦えなくなるのだ。



ありがた~いおばあこの情報

おばあこのいる建物では、貴重なヒントがもらえる。ただし、ちょっと聞いただけでは冗談に聞こえるヒントもあるので、聞き逃さないようにしよう。





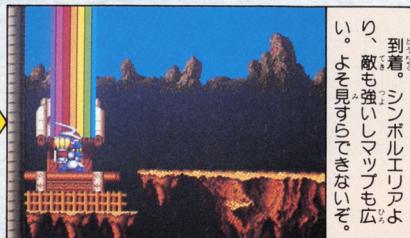
だいだいしょうかい 第2~第7のマップを紹介するぞ!



バトルエリアでの目的は、どこかに潜んでいるボスキャラを見つけだし、そいつを倒すことだ。しかし、ただ前に進んでいればよか



ったシンボルエリアとちがい、バトルエリアは複雑な迷路のようだ。でも、ここで紹介するマップがあれば心配ないぞ。



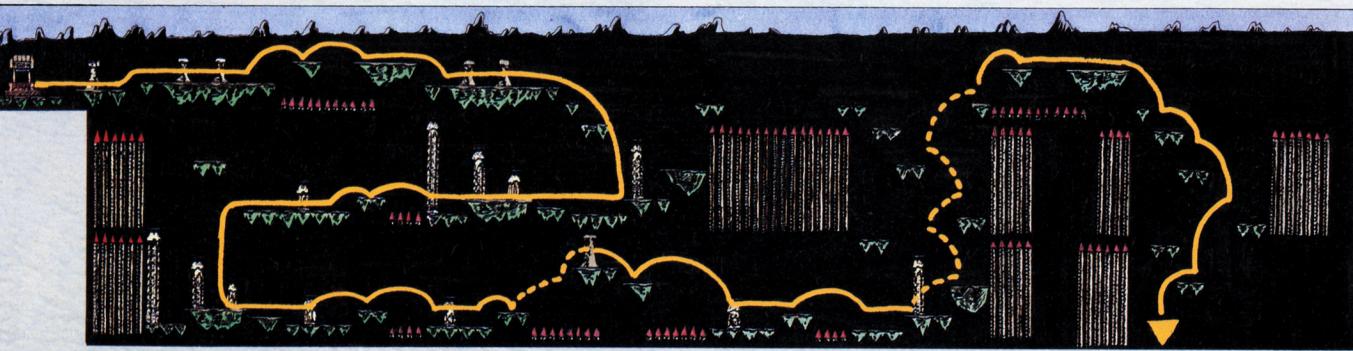
いり、敵も強いしマップも広い。
よそ見さらできないぞ。

バトルエリア だいそう 第 2 層

現れては消えるブロックを、タイミングよく登っていく場所がある。上から落ちてくる岩に妨害されることが多いから、剣を振り回しながらジャンプして登っていく。地形はそんなに複雑ではなく、ふつうにプレイしていれば、進む方向はだいたい分ってくる。ブロックをうまく登れるかどうかが、重要なポイントだ。



このエリアの敵は強くないけど動きはバターンは覚えよう。

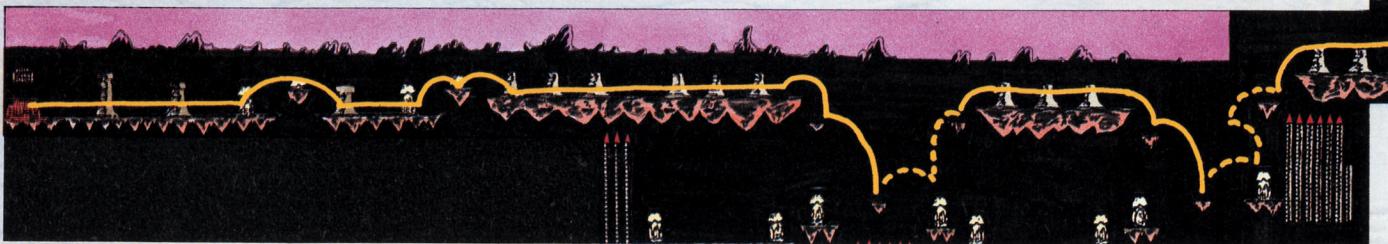


バトルエリア だいそう 第 3 层

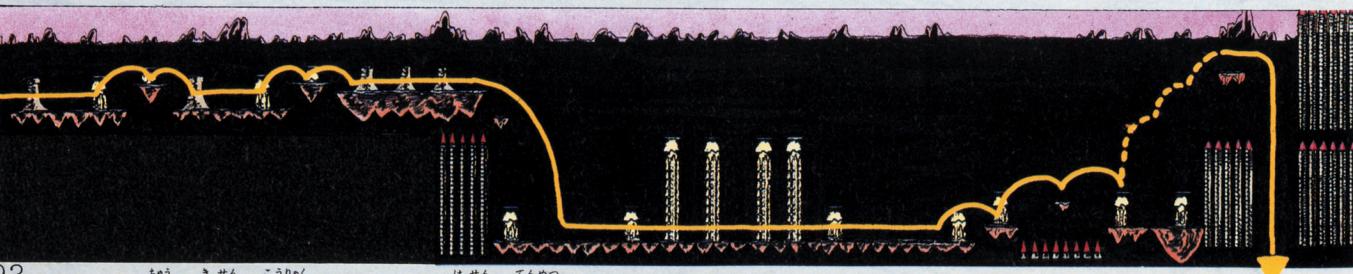
このバトルエリアには、地面から炎が噴き出す場所がいくつかある。触るとダメージを受けるので、炎が消えた瞬間にタイミングよく進んでいく。ボスキャラの部屋は、ひたすら右の方向に進んだところにある。ロングジャンプをしなければだめな場所が2、3か所ほどあるけど、それさえこなせばラクなエリアだ。



灼熱の世界のバトルエリアなので、やっぱり熱そうだ。



下段に続く





タイミングのいいジャンプでピンチを

き
切りぬけろ！

とにかく、このゲームではジャンプのタイミングが重要。ここでは、役に立つジャンプのタイミングを紹介する。これを覚えればラクに進めるぞ。



ハダなジャンプはイタイめに会うぞ

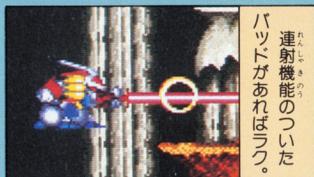
着地点が見えないままジャンプすると、いきなりトゲゲの上に着地したりする。このゲームではジャンプ中のコントロールができないので、むやみにジャンプしないこと。上のフロアから下のフロアに降りるときは、ジャンプをしながらではなく、ストンと落ちるようにしよう。そのほうがトゲトゲの上に着地する可能性が少ないので。



こうなると、もう死ぬしかないわけだ。

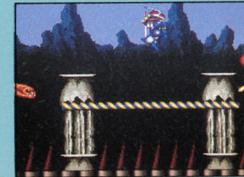
ジャンプ＆アタックは効果アリ！

だれもが苦しめられるのが、着地点に敵がいて、はじき飛ばされること。これを防ぐためには、ジャンプ中も刺を振り続けるといい。この方法を使うと、着地点にいる敵をカンタンに倒せるのだ。



リフトゾーンをかわす方法

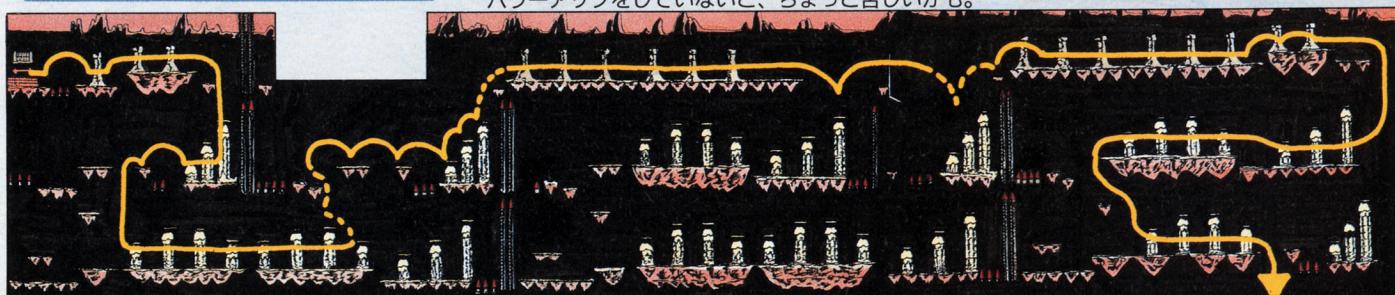
リフトゾーンに乗ると、左右どちらかに流されてしまうので、とても進みにくく。そのスキに敵にやられることだってあるのだ。連續ジャンプを繰り返せば、もたもたしないですむ。ためしてみよう。



ローリングジャンプを繰り返し進むのだ。

バトルエリア 第4層

このバトルエリアを進んでいると、同じところを何度も歩いているように感じる。とはいっても、ループしているわけではないんだ。同じような地形が続いているので、マップで確認しながら進んでいこう。また、かつてのボスキャラがザコキャラとして登場するので、パワーアップをしていないと、ちょっと苦しいかも。



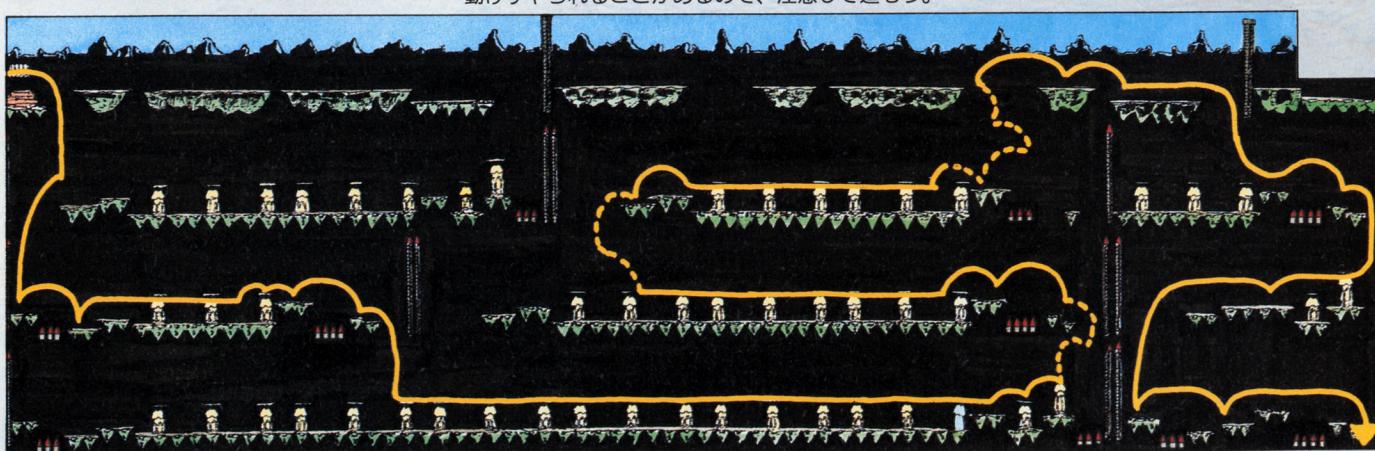
このバトルエリアはトゲが少ないで、そんなに警戒しなくてもいい。

バトルエリア 第5層

第4層に続いて、このバトルステージも同じような地形が続いている。そのうえマップも広くなっているので、すぐ迷子になりやすいのだ。下のマップを穴があくほどながめて進んでいこう。ところどころにある青いフロアは滑りやすい。そこで敵と戦うと、自由に動けずやられることがあるので、注意して進もう。

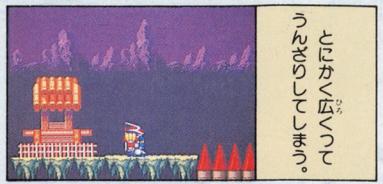


迷いバトルエリーアでの、コンティニアでの回数が多くなるかもしれないぞ。

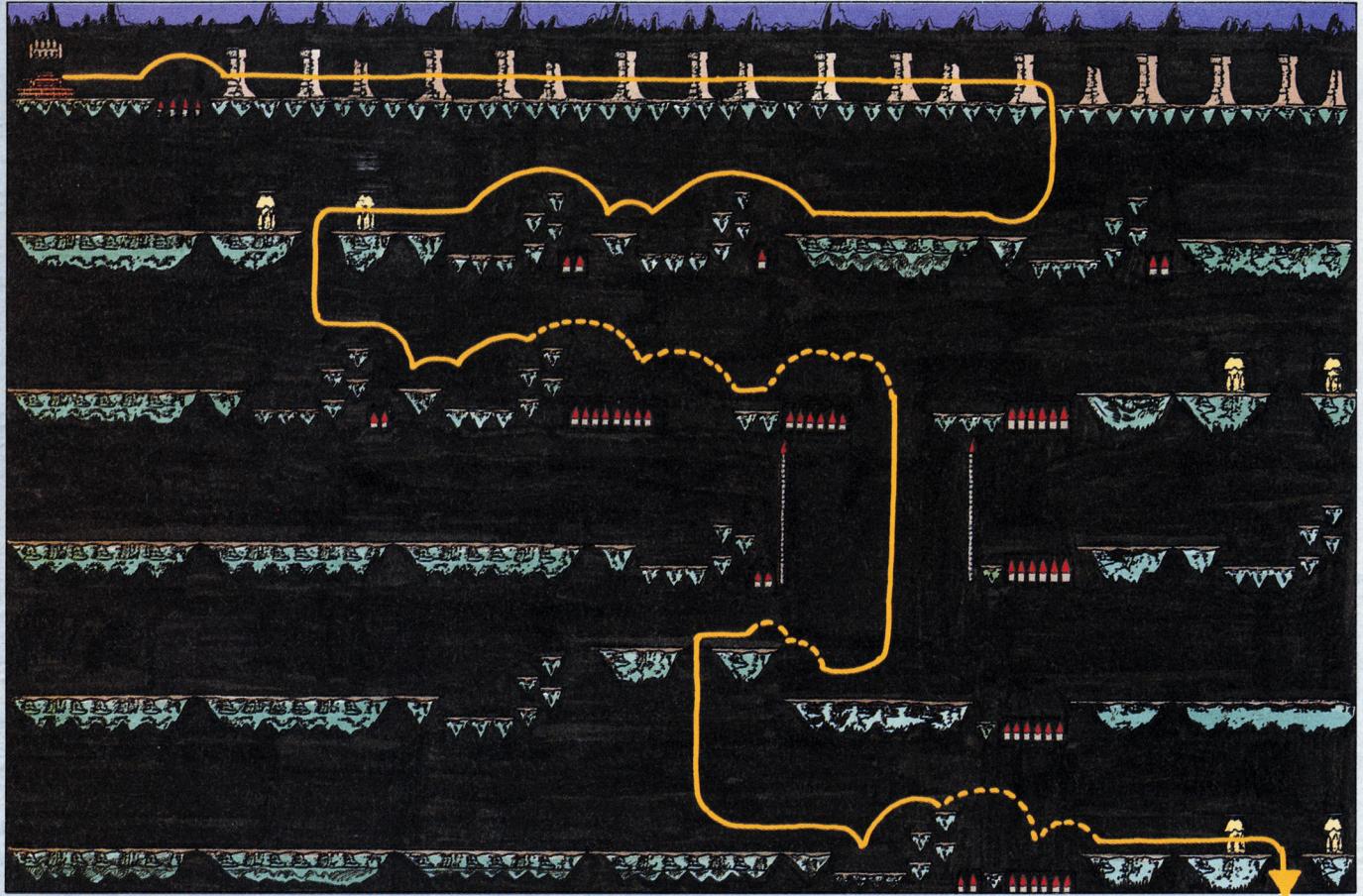


バトルエリア だい 第 6 層

マップを見てもらえばわかるけど、このバトルエリアはいちばん広いのだ。そのうえ、同じような地形が続く、という最悪のパターンなのだ。また、敵もかなり強いやつらが出現する。まずはポーズをかけて、下のマップでボスキャラまでの道順を確認してから進めば、何回もやらねいで進めるはずだ。

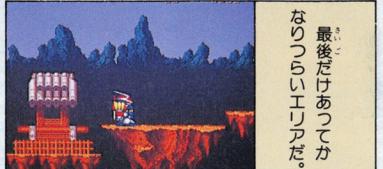


とにかく広くて
うんざりしてしまう。

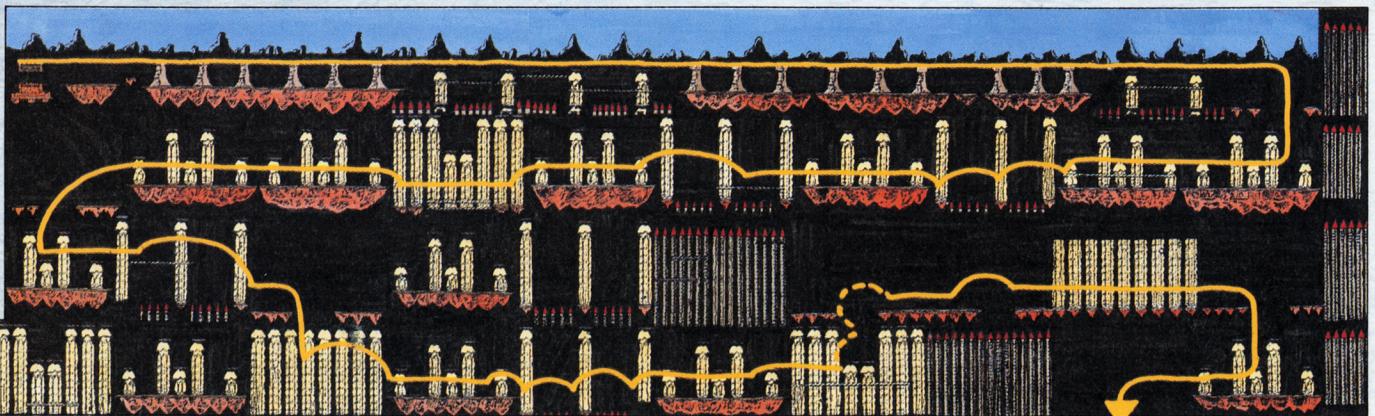


バトルエリア だい 第 7 層

このバトルエリアのマップの広さは、第6層に比べるとそんなに広くない。しかし、難易度は全バトルエリアの中でもいちばん高いだろう。リフトゾーンをうまく切り抜け、飛んでくるバロン座長をすばやく倒すことがポイントだ。このエリアをクリアすればエンディングだ。気合いをいれてがんばろう！

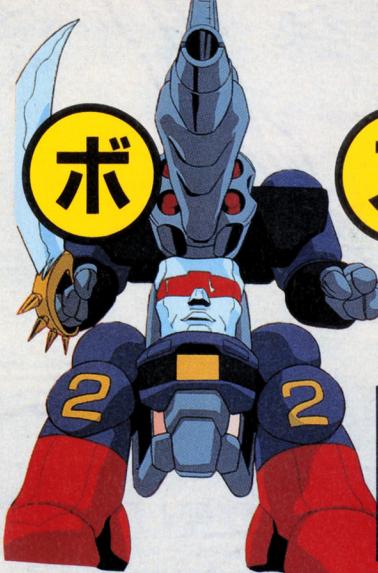


最後だけあってか
なりつらいエリアだ。

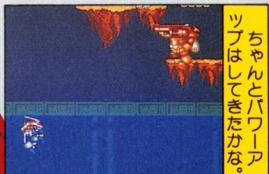




たお おし キャラを倒すため のヒントを教えよう



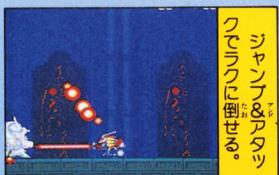
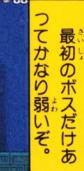
ただ突っこんでいくだけ
じゃボスキャラは倒せない。
ここで紹介する敵の弱点を
ついて攻略しよう。



だい 第1のボス セカンドガン



セカンドガン



こいつはジャンプを繰り返し、
左右と着地する。それに合せ、
左と右と動いて剣で攻撃すれば、
ダメージを受けずに倒せるのだ。

だい 第2のボス フランケーン



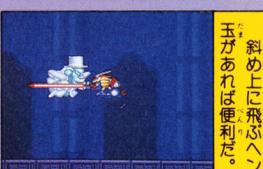
くさりガマの動き
はかなり速い。
ダメージを受けな
いうちに速攻で倒せ。



だい 第3のボス バロン座長



トランプにあたる
トライガーワークを減らす。
玉があれば便利だ。



こいつは空中を左右に移動する。ジャン
プをして剣で攻撃し、振り向きざまにもう
一度攻撃すれば、かなりラクに倒せるはず。
バターンを覚えれば苦労しないのだ。

だい 第4のボス ガッタイガー



一度のチャレンジでは倒せないかも。
ヒット＆アタックを実行しよう。



こいつは、ふつうの方法では倒せない。
ボスの部屋に入るとき、思いきりジャンプ
をしよう。ガッタイガーが動かなくなるの
だ。金縛りになったところを連打しろ。

だい 第5のボス フランケーン&バロン座長



まずはフランケーン
を倒すのだ。
慣れたら、こんな



慣れたら、こんな
倒し方もできるよ。

だい 第6のボス ドンゴロ将軍



ドンゴロ将軍は飛ばないけど、その頭は
空中を飛び回って攻撃してくる。しかも、
時間が経つにつれて頭は増えてくるのだ。



ドンゴロ将軍の本体を速攻で倒そう。
ドンゴロ将軍の迫力には負けられない。
飛び回る頭が気持ち悪いよ。

だい 第7のボス ガッタイガー



ジャンプする位置
が重要なのだ。



こいつは、ふつうの方法では倒せない。
ボスの部屋に入るとき、思いきりジャンプ
をしよう。ガッタイガーが動かなくなるの
だ。金縛りになったところを連打しろ。

エンディング

はちょっとしか見せてあげないよーだ♥

全部で7つのシンボルエリア、
バトルエリアをクリアすれば、
ついに感動のエンディングが見
られるのだ。長い冒険を終え
ただけあって、エンディングも
長いのだ。全部を見せると樂
しみがなくなってしまうから、
少しだけ見せてあげるね。



▲爆発するガッタイガー。
やったね、ついにエンデ
ィングだ。みんなで力を合
せて戦ったかいがあつたね。



SPECIAL RESCUE TEAM

困ったときの
SRTだのみっ!!

PCエンジン



ころばぬ
先のSRT!

特別救助隊番外編

ファンタジーゾーンの最終攻略と、エイリアンクラッシュ10億点画面だぜっ！

ファンタジーゾーン

NECアベニュー 4900円

ステージ8クリア法

ファンタジーゾーンのステージ8って、今までのボスが続々と登場するんだよねえ。おまけに、ボスの攻撃もちょっとびりててわくなってるから、最後まで行けずに力尽きちゃう人もいるんじゃないかな？

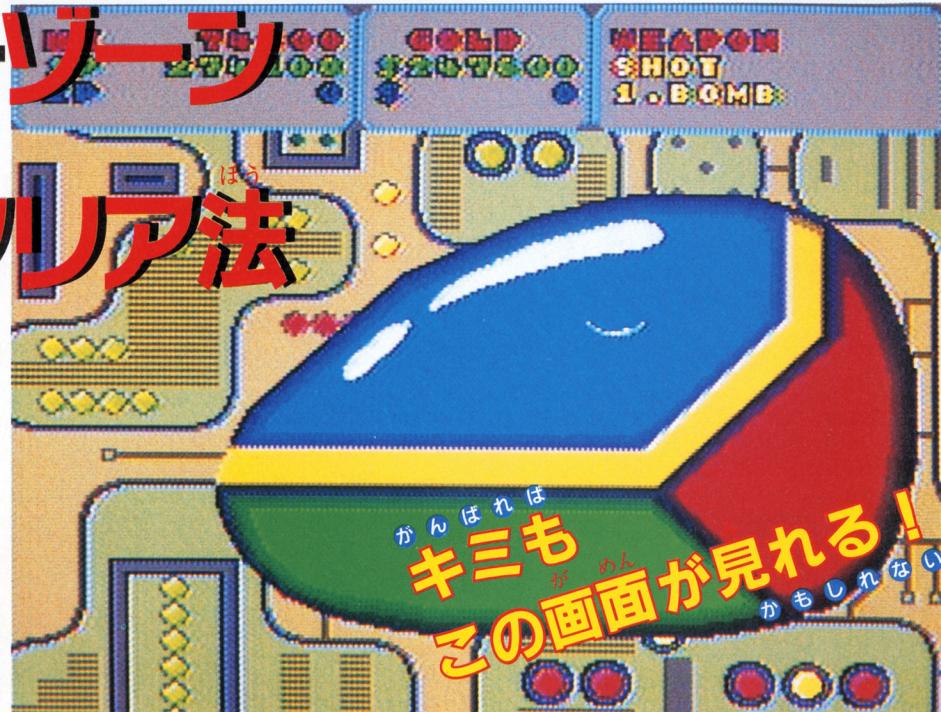
ここでは、そんなキミのためにステージ8をクリアする基本を教えてしまおう！ このステージをクリアするのに必要な装備は、ビッグウイングとヘビーボム。この2つさえあれば、あとは練習するだけでクリアできるぜ！

無事に大オパオパを倒したら、さらに高難易度の2周が待ってるよん！

ステージ8に入ったら
アイテムを揃えよう!!



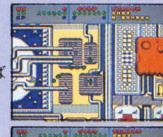
まずアイテムショップで準備だ。ここではヘビーボムを3つぐらい買おう！ ただし、腕に自信のない人は、途中でやられることを前提として、自機とビッグウイングだけにしようね。それで行けるところで行って、やられたらビッグウイングとヘビーボムを買って行くのだ。



ボスキャラ攻略アドバイス

スタンパロン

こいつは、特に問題なし。口めがけて連射していればOKだからね！



ボランダ

ボスの中で、一番やっかいなのがコイツ。ジェットエンジンなんかだと、すぐにやられてしまうぞ。画面全体を見るようにして弾をよけるようにしようぜ！

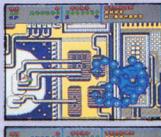


コバビーチ

コバビーチはわりとラクに倒せる。この画面のように、コバビーチの上に行って、ヘビーボムを落とすのだ。うまくいくと、これ一発でやっつけられるよ！

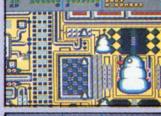
クラブンガー

コイツも、画面全体を見るようにして、弾に当たらないように連射するのだ。



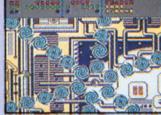
ポップボーズ

前列全部と2列目の一番上と下を倒し、しばらく逃げ回ってから攻撃しよう！



ウインクロン

これも問題ないだろう。回転に合わせて撃っていれば、すぐやっつけられるよ。



IDA-2

左右に動き合体したらすぐ振り向いて連射。上下に動かないようにするのがコツ。



おお 大オパオパはこう倒せ！

いよいよ本命の大オパオパと対決！ 口から出す6本の触手を倒せばクリアだ！

ほんめ
1本目



ほんめ
2本目



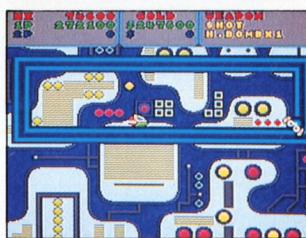
ほんめ
3本目



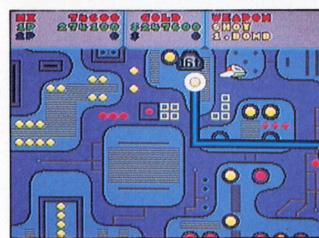
ほんめ
4本目



ほんめ
5本目



ほんめ
6本目



エイリアンクラッシュ

ナガサツ / 5200円

おく てん が めん
10億点画面

エイリアンクラッシュで10億点を出すと何かが起こるって先月号で書いたけど、このゲームで実際に10億点出すのって、結構大変！

そこで、その10億点（正確には999999900点）画面を特別大公開！ この点数になると、ごらんのとおり画面が大爆発を起こすんだ！

根性のある人は、実際にチャレンジしてみようぜっつ！



▲やあ一つとここまできたつ！ せえぜえ…。あとちょっとで大爆発画面だ！



やったぜ！
たいばくはつ
大爆発つつ！

い
ゲームに行きづまつたら
だ
ハガキを出そう !!

次号からの月刊化に合わせて、このPC Engine-SRTも読者からの質問を日々的に受けてしまうことになったのだ。

今までキミが悩んでたゲームの質問をガンガン送ってくれ。また、キミが見つけた攻略法なんかOKだぞ！

送るときは、かならずハガキのオモテに赤でゲーム名を書いて、ハガキ1枚につき1つの質問で送ってね。この決まりを守らないと、自動的にボツになっちゃうから注意して！

これで、ゲームの行き詰まりも解消だつ！

〈あて先〉

〒101-01

東京都千代田区一ツ橋2-3-1
小学館 月刊PCエンジン SRT係

40円

郵便はがき
101-01

東京都千代田区
一ツ橋2-3-1

小学館
月刊PCエンジン
SRT係

ないう
内容

じきうしょ
住所
しめい
氏名
ねんれい
年齢
でんわ
電話番号



ワハハ
ハンドグローブアート

新発売

Fruity Kid

明治 フルーティーキッド

オレンジ
グレープ

50円

6コ入り300円のマルチパックもどうぞ。



LET'S PLAY

PRINCESS CAFÉ

フジのファンタジー体験

だい
けん



藤

ふじ

谷

たに

美

み

紀

き

撮影／石田謙一

スタイリスト／黒川恭子 ヘアメイク／高橋ふみ枝

今月のCafé



NECアベニュー / 4900円 / 10月14日発売
バステル調のグラフィックで、アーケードの話題を独占したシーティングゲーム。PCエンジン版でもカンベキな移植で登場!

メルヘンタッチのシューティング 「ファンタジーゾーン」に挑戦！

今月のPRINCESS



●プロフィール

本名／金谷満紀子。昭和48年9月15日生まれ。出身地／愛知県名古屋市。血液型O型。星座／乙女座。趣味／絵(水彩画)・映画鑑賞。スポーツ／陸上(短距離)。好きな色／白・黒・赤。好きな学科／国語・社会・美術。好きな食物／内料理。62年8月『第1回全日本国民的美少女コンテスト』グランプリ受賞。63年4月5日『転校生』(ワーナー・バイオニア)で歌手デビュー。



PCエンジンコントローラーはじめて！

わあっ！かわいいゲームですねっ！

antan tan ta ta tan, piuun! pirollorollin! ゲームのスイッチを入れて準備OK！

「あ、このゲームやるんですか。かわいいですね」

「そう、これが美紀ちゃんにチャレンジしてもらう『ファンタジーゾーン』だよ。『このゲーム『グラディウス』に似てませんか?』

パワーアップのしかたとか違うけど、『グラディウス』と同じように横スクロールのシューティングゲームなんだ。それじゃ、さっそく美紀ちゃんにプレイしてもらおうかな。



▲タイトル通り、ファンタジーしちゃってるグラフィックだけど、ゲームはけっこうシビアなんだよね。ほ～んと。

思ったよりむずかしいな～

「これって、右にも左にも、自由に動けるんですね。あ、ちゃんと向きも変わる」

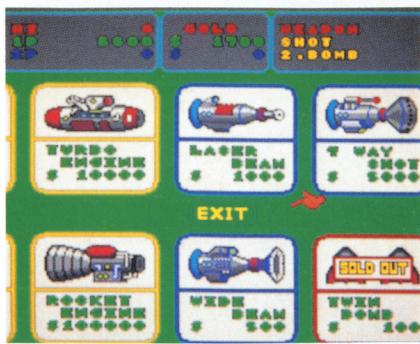
「そうなんだ。この『ファンタジーゾーン』は、ステージがグルッとひとまわりできるように作られてるんだ。

「うわっ、やられちゃった」
ビームだけじゃなくて、もうひとつボタンでボムを撃てるよ。
「この赤い花から、次々と敵が出

てきますね」

「これはドラリンフラワーといって、ステージの敵基地なんだ。下のハッチが開いて敵をはき出すから、早めに撃ち落とした方がいいよ。

「あの犬みたいのは何ですか」
あれもムーコロンという敵のひとつだよ。
「見ためにはすごくメルヘンしてるけど、けっこう難しい」
敵キャラがかわいいと思ってると、すぐにやられるから気をつけないとね。



▲お金をしっかりとためたら、ショップでアイテムを買おう。アイテムは12種類あるぞ！

敵をやつつけたとき、チャリンチャリンと出てくるでしょ。あれはアイテムを買うためのお金なんだ。

「それじゃ、がんばって取らなくちゃ。あつ、地面に落ちる。……わあっ、かわいい。足がついた」

主人公のオバオバくんは、地面をちゃんと歩くんだ。敵の攻撃に気をつけて、できるだけたくさんお金をためた方がいいよ。

そこに、フーウ、フーウと“SHOP”と書かれた風船が飛んできた。

出たっ！ 美紀ちゃん、あの赤い風船をつ

どのアイテムを買おうかな？

かまえるんだ。

「えっ、この風船ですか！ あつ、待って～～！」

フーツ！ もう少しで敵の弾に当たりそうだったけど、セーフ！ ここがショップだよ。スピードアップできるアイテムや、いろいろな武器が買えるんだ。エキストラ（1UP）も含めて12種もアイテムがあるんだ。さっき集めたお金で買い物しようか。

「えーと、まだ1800ドルしかないから、スピードはビッグウイングでいいかな。あとツインボム」

ショットは何にする？

「このレーザーっていうのがいいな。レーザービームに決めた。エキストラは、お金が足りないからまだ買えませんね」

▲何にしようかな？ ゆっくりアイテムを選べるところが気に入っちゃった。

▲あつ！ やられちゃう！

▲あつ、危ない！ 敵と急接近。うまくかわさなくちやね。



このレーザービームってすごい！

買ったアイテムは、ちゃんと装備されてるかな？ セレクト画面で確かめてと。OK！

じゃ、撃ってみよっか。

シュボッ！ キュ～～～ン！

「うわあっ、すごい！ かっこいいですね、これ」

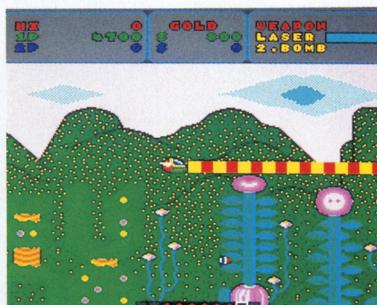
ぜんぜん感じが違うでしょ。強い敵でも一撃で倒せるし。

「ほんと、あっという間にやっつけちゃう感じ」

このレーザービームは、正面にいる敵をすべてかたづけてくれる、強力なアイテムなんだ。……でも、残念ながら時間がたつと効果がなくな

るんだよ。

「せっかく買ったのにな。でも、またアイテムショップが出ますよね」



▲やっぱり武器はパワーアップしないとね。ショットはレーザーのほか2種類売ってる。

もちろん、いちど買ったアイテムが値上がりしたりとかはするけどね。

「こんどは、たくさんお金を貯めて、もっとすごい武器を買っちゃおう」

そう、その意気ごみがたいせつだよ。ガンガンいってみよう！

あと2つ基地を倒せば、ステージ1のボスキャラ、スタンバロンが出てくるんだ。

「それってすごく強いですか？」 うまく倒せるかな？ 美紀ちゃんなら平気だよ。きっと。



いよいよボスと対決だ!

残りの基地を破壊して、ついにボスと対決のときがきた。

「ここまでくるのに、何回やられちゃったんでしょうね、私。でも、がんばっちゃおうっと」

こいつは口から巴拉巴拉と木の葉をはき出すから、気をつけた方がいいよ。



「うわあ。すごい木の葉の数。あっ、やられちゃった」

あまりボスに近づくと、後ろからも木の葉が飛ぶよ。

「え～～い！」ダダダッ！
激しい連射のあと、ついにスタンパロンを倒した美紀ちゃん。残念だけど、今回はここで時間切れ。

「とても楽しかった。もっと遊びかったけど。また呼んでくださいね」



みきちゃん情報



▲美紀ちゃんの新曲「たたかとりの神さま」よろしく！

誕生日を迎える1週間前の9月8日、日本青年館でファーストコンサートを大成功させた美紀ちゃん。めざすは今年の新人賞だね！来年の正月映画『ガラスの中の少女』(東映洋画系)に出演も決定したし、ちょっと美紀ちゃんから目が離せそうにないぞ！

★美紀ちゃんのファンクラブ、『MIKI-Class』のクラスメイトになろう。会員になると、会員証、MIKI-Class通信の発行(隔月)、特製ステッカー、MIKI-Plusの通信販売などの特典があるんだ。おまけに、11月13日に行われる予定のファンの集いにも参加できるぞ！

『MIKI-Class』入会希望者は、藤谷美紀ファンクラブ☎03(401)5599まで問い合わせよう。入会金500円、会費(半年分)2000円だ。これでキミもクマント美紀ちゃんに近づけるってわけ。

9月7日に発売された、美紀ちゃんの第3弾シングル『たたかとりの神さま』は、ヒットチャートをグングンと上昇中！ みんなも、もちろん応援してるよね。それと、レビュー曲『転校生』と第2弾『応援してるからね』が収録されるファースト・アルバム『FOUNDATION』も大好評！ これは、なんと曲の間に美紀ちゃんのセルフも入っていて、絶対のオススメなのだ！

誕生日を迎える1週間前の9月8日、日本青年館でファーストコンサートを大成功させた美紀ちゃん。めざすは今年の新人賞だね！

来年の正月映画『ガラスの中の少女』(東映洋画系)に出演も決定したし、ちょっと美紀ちゃんから目が離せそうにないぞ！

★美紀ちゃんのファンクラブ、『MIKI-Class』のクラスメイトになろう。会員になると、会員証、MIKI-Class通信の発行(隔月)、特製ステッカー、MIKI-Plusの通信販売などの特典があるんだ。おまけに、11月13日に行われる予定のファンの集いにも参加できるぞ！

『MIKI-Class』入会希望者は、藤谷美紀ファンクラブ☎03(401)5599まで問い合わせよう。入会金500円、会費(半年分)2000円だ。これでキミもクマント美紀ちゃんに近づけるってわけ。

藤谷美紀
CHAN

FINISH シュインタビュー

——今日はどうもお疲れさまでした。美紀ちゃんて、ゲームが大好きみたいだね。けっこう夢中にな

ってプレイしてたし。

美紀 前にファミコンでやってたんですよ。『グラディウス』とか。

——それじゃ、シューティングは好きなんだ。

美紀 そうですね。でも、今はゲーム機をもっていないから、ぜんぜんやってないんです。

——今日は『ファンタジーゾーン』をプレイしてもらったんだけど、初めてにしてはゲームのカンとかいいね。のみ込みが早いし、さつさ。

美紀 そんなことないですよ。すぐ敵に触わっちゃって。(笑)何度もやられちゃったし。

——『ファンタジーゾーン』の感想は？

美紀 絵がきれい。すごくかわいいし。難しかつたけど、おもしろいゲームでした。

——そうだ。美紀ちゃん9月15日で15歳だよね。

15歳になった感想は？

美紀 年はとりたくないけど、大人にならなくちゃなと思います。14と違つて、15ってはっきりし

た数字でしょう。中途半端じゃいけないと思うし。——美紀ちゃんの将来の目標は？

美紀 今のところ、若いうちは歌手として歌を中心にお仕事していきたいと思ってます。年をとつたら、自然な演技のできる女優さんになりたいですね。

——美紀ちゃんの趣味は？

美紀 映画を見ることがあります。ビデオが多いんですけど、洋画の青春映画が好きですね。『ローマの休日』はすごくステキでした。『レベル』もとても感動しました。

——新曲の『たたかとりの神さま』について。

美紀 自分の彼が、たいせつな物をくれた神さまという詩の、秋っぽくてかわいい曲です。

——美紀ちゃんはどんな歌を歌っていきたい？

美紀 ブリッ子っぽなくて、みんなから、いい曲だねついわれる曲を歌っていきたいです。

——最後に読者のみんなにメッセージを。

美紀 青春映画をたくさん見てください。ゲームをやって楽しんでください。それと、私のレコードを買ってくださいね。それじゃ、また会いましょう。





ききめ
薬には効能があります。

浅田飴は、せき、たん、のどの炎症に効く医薬品です。薬効成分は、キキョウ根、トコン、マオウなど咳を鎮め、のどの痛みをやわらげる生薬のエキスが配合されています。剤型は口中でゆっくり溶かして服用できるように、ドロップ状(トローチ剤)に製剤化されています。浅田飴は薬局、薬店でお求め下さい。

浅田飴
クール ミルク パッション



浅田飴

遊樂専業団

YOU RAKU SEN GYO DAN

- HYPER ARCADE GAME
- CARD GAME
- ARCADE GAME
- AMIGA PERSONAL COMPUTER

こんげつ ちほうしゅちょう ゆうせんだん
今月は地方出張もしてしまった遊専団！オモシロイ
ものがあれば、どこにでも行っちゃうよーん!!

HYPER ARCADE GAME

ハイパー アーケード ゲーム

スーパーサーキット(セガ)
ゆうせんだんはままつ

遊専団浜松へ飛ぶ!!

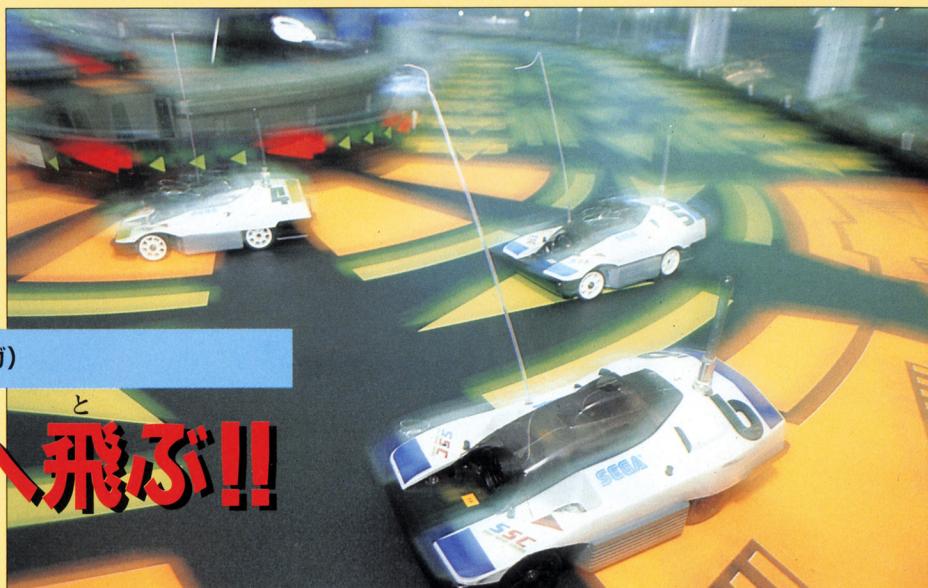
「だんちょー、こんな案内が来てますう」

「うーん、どれどれ。おっ、こりやーおもしろ
ーじやん！」

「このくわい、今回のトップは浜松のジョイ
スクエア・イン・ハママツに設置された、セ
ガの「スーパーサーキット」を取材に行って來
たのだ。」

これは、去年の夢工場にあった「マッハビジ
ョン」の業務用マシン。つまり、RCカーに小
型のビデオカメラを積んで、そこから送られて
くる映像を見ながらRC
カーをコントロール

▶コントロール用きょう体。
るん体感で、6人まで同時プレイ！



しちゃうっていう、いってみれば超大型
のアーケードゲームなんだ。

実際ゲームをやってみると、ビデオカ
メラから送られてくる画像は、フルスロ
ットル時に体感速度で時速300km以上！
直線コースなんかでかっ飛ぶと、すっご
い迫力でビュンビュンしてるんだ！

コースの全長は、だいたい100mぐら
い。しかもコース自体は複雑に絡み
あってるから、慣れないう
ちはなかなかタイ
ヘン。でも、慣れ
てくると、かっ
と飛べるようにな
るんだって。



▲RCカー。ビ
デオカメラがカ
ッコイーっつ！

◀これが画面。
ほんと、大迫力
だぜ！

ああああ
すごいスピード感だぜえ!!



コースはこんな。なかなかサイケ（この言葉ってもう死語かな？）でしょ。コースの中には、トンネル（？）や強烈なバンクカーブ、立体交差なんかがバシバシ出てくるから、ガンガン走つてるととっても楽しいんだぜっ！



やっぱり慣れてる人はうまいっ！へんだ！おれぞつてもうちょっと時間がありやあなあ……。

理しているコントロールルーム。ゲームの進行状況やトラブルなんかを常に管理しているんだ。この中では、マシンのメンテナンスなんかもやるんだって。「だよ～ん★えぐち」団長もめいっぱい熱くなったこのゲーム、これからもあっちこっちに設置されるっていうハナシだから、もしキミの家の近くで見つけたら、ぜひ1回はプレイして欲しいぜっ！

●スーパーーサーキットはココにある！

今回取材で行ってきたのは7月にできた「ジョイスクエア・イン ハママツ」（静岡県浜松市下石田町1861-1）っていう複合レジャースペース。TVゲームやブルバーもあるぜ！



だよ～ん★えぐち
だんちょう
団長もチャレンジ
してみたんだぜっ！！

こんな
チョロイ
ぜつつつ！



ほりきつてスタートしたものの、すぐにクラッシュ★

緊張して、出るとき転んだの。

CARD GAME

ウノ（トミー） 1200円

カードゲームの中でも、アメリカあたりでもっともポピュラ一なのがこの「ウノ」というゲーム。

もともとは、トランプのページワン専用につくられたカードゲームで、日本には9年前に上陸したんだって。

今ではかなり定着して、若者を中心に静かなブームになってるんだよ！ カードは全部で108枚。4色に



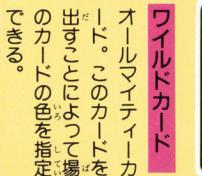
分かれた札には、それぞれ0～9までの数字札と5種類の役札があるんだ。

ゲームはページワンと同じで、早く持ち札をなくした人が勝ち。でも上がりそうになると、役札を使ってガンガンのジャマをされるので、なかなか上がれないんだよねえ。みんなが集まつたときは、コイツで燃えようぜ！

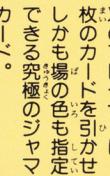
ウノの役カード



次次のプレイヤーに2枚引かせる。



ゲームの順番を逆さまにする。



次のプレイヤーを飛ばすことができる。



ワイルドドロー

フォーカード

こんなウノもあるよ



ちょっとオシャレなデザイン。(1200円)

遊

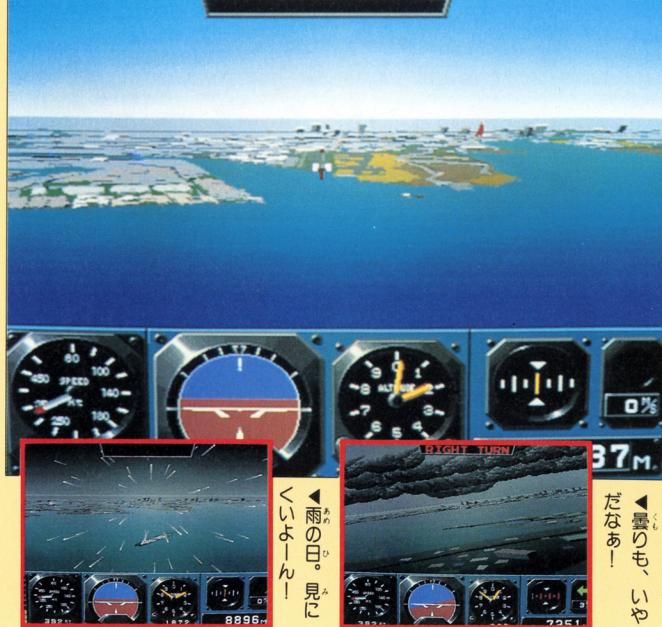
ARCADE GAME

アーケードゲーム

TOP LANDING 〈タイトー〉

こんどひるまちゃくりく
今度は、昼間の着陸だっ！
キミは、ちゃんと降りれるかなア？

タイトーのランディングシリーズ第2弾。前作の「ミッドナイトランディング」は夜の着陸だったけど、今度は昼間！ 空港のグラフィックも、超キレイなのがグングン迫ってくるんだ。しかも、離陸もできるんだぜ！ うーん、思わずウチに欲しくなっちゃった！



大魔界村

〈カプコン〉

アーサー、再び！
あの魔界村の続編だ

前作で、騎士・アーサーが倒した魔王は、悪魔たちの手下にすぎなかつた！ プリンセス姫を悪魔に殺され怒りに燃えるアーサーは、再び魔界に旅立つ！

メタルホーク

〈ナムコ〉

こうげき
攻撃ヘリの
たいかん
体感ゲームだぜ！

超最新攻撃ヘリ「AH-9 Xメタルホーク」を操縦して、敵基地や空母を攻撃する体感ゲーム！ 自機の動きに合わせて、背景が回転、拡大縮小されるのがスゴイつつ！ 特に、敵基地自分がけての急降下爆撃は、必プレイもんだぜ!!

チェイスHQ

〈タイトー〉



はんにんくるまふくめん
犯人の車を覆面
ついせき
パトカーで追跡!!
逃走する犯人の車を追いかけ、ガツツンガツツンぶつけて逮捕するカーパズルアクションゲーム。ナンシーからの無線や、ターボスイッチがとっても楽しいぞ！

餓流禍

〈コナミ〉

またまた登場の コナミ2プレイヤー^{とうじょう} アクション

近未来が舞台の、バリバリのアクション!! ゲームの目的は、某途上国を侵略する超大国軍を、一掃することだ！ 敵をやっつけると出てくる武器をうまく使ってつき進もうぜっ!! もちろん、2人同時プレイや、途中からの参加も可能だ！



脱獄

〈SNK〉



キックとパンチで、敵の基地から脱出するアクションゲームだ！

ロボコップ

〈データイースト〉



映画「ロボコップ」をモチーフにした全7ステージのアクション！



専

業

社

AMIGA

PERSONAL COMPUTER

フェラーリ フォーミュラーワン
(エレクトロニック・アーツ)

超本格のF1シミュレーションゲーム!!
リアルな設定がタマランぜつ!!

この「フェラーリ・フォーミュラーワン」は、普通のカーレースゲームとはちょっと違う! どのへんが違うかっていうと、データの細かさ。

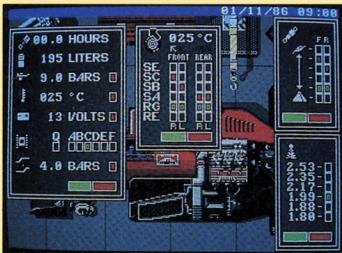
このゲームには、実際の1986年のF1レースのデータが入っているんだ。もちろん、マシンも1986年度仕様のフェラーリ(F186)のデータを持っている。なんたって、ちゃんとフェラーリ社に許可をもらって作っ

てあるってんだからスゴイよね。

そのうえ、もう異常にくらい細かいセッティングまでできちゃうんだぜ。このセッティング画面もまたキレイ! 音もサンプリングで効果バツグン。

ところで、実はこのゲーム、なんとPCエンジンに移植されることが決定! もちろん、EA(エレクトロニック・アーツ)から発売されるんだぜえ! やった!

こまかい調整がすごい!!



車庫やピットに入ると、マシンのセッティングを自由に変えられるんだよ!



▲風洞実験
ウイングの向きを調節して、風の抵抗を調べる。優勝するためには重要!



▼エンジン調整
回転数や、ROM、ターボチャージャーなどの具合を調べることができるのだ。



最初は、ここでのテストコースで慣らし運転をしておこう。調整も、キツチリね!

フェラーリ本社

EAさんっ! これもおねがい!!



玉を転がしてゴールにもついていく徹夜ゲーム! これもPCエンジンに、ぜひ移植してください! おねがいおねがい一つ!

マーブルマッドネス / エレクトロニック・アーツ

PCエンジンに

IS YOKUNRO

『コレを移植してくんろ!』



▲イラスト入りで送ってきるのは、鹿児島のばすてる・れいん。

〒101-01

東京都千代田区一ツ橋2-3-1

小学館月刊PCエンジン編集部 「移植」係

えー、というわけでISYOKUNROです。うーん、やっぱ上位3ソフトはあいかわらずの人気だねえ。今月は、ナムコさんにコメントをもらってみたよ! キミも、移植して欲しいソフトがあったら、ハガキ送ってね!

メーカーのコメント ナムコ

PCエンジンは、ゲーセンで遊んでいただいた物を家庭で再現できる絶好の場と考えています。今回選ばれた3作は、残念ながらPCエンジンに移植する予定はありませんが、皆様のご要望に答えられるよう、ガンバリたいと思います。

今月の移植希望ベスト10

1位	源平討魔伝	ナムコ アーケード	145票
2位	グラディウスII	コナミ アーケード	144票
3位	超絶傭人 ベラボーマン	ナムコ アーケード	131票
4位	イース イースII	日本フルコム パソコン	128票
5位	アフターバーナー	セガ アーケード	122票
6位	獣王記	セガ アーケード	110票
7位	ドラゴンクエスト シリーズ	エニックス ファミコン	109票
8位	メルヘンメイズ	ナムコ アーケード	108票
8位	リングの王者	コナミ アーケード	108票
10位	ダブルドラゴン	テクノスジャパン アーケード	106票

ごう い しょくかり しうけい
(2号移植係 ハガキ集計より)

かのうせい
PCエンジンの可能性に
チャレンジ!!

PC Engine - LABORATORY

じつ けん しつ

実験室

第1回 / PCエンジン通信システム

ビーコン
PCエンジンを使った
超グラフィック通信に
チャレンジ!!

ここは、PCエンジンの持っているパワーを使っていろいろなことを実験してみようという、本誌独自の特別コーナーなのだ。

さて、記念すべき第一回は、PCエンジンを使って通信システムにチャレンジしてみたぞ。

パソコンやワープロを使ったパソコン通信は、遠くの人と瞬時に手紙を交換したり、いろいろな情報が電子掲示板に書いてあったりするとっても便利なもの。また、リアルタイムで大勢の人と話したり、遠く離れたたくさんの人とマルチゲームを楽しんだりもできるんだ。

でも、パソコン通信で出てくるのはほとんど文字ばかり。そこで、超グラフィックのPCエンジンで通信をやってみたらどうなるか実験してみたのがこれ！

実験のシステムは、ホストコンピュータの中に町があり、その中を通信している人のキャラが歩き回るタイプ。

また、文字の入力はキーボードじゃなく、イラストブースターに使われるようなタブレットを使ってみたよ。

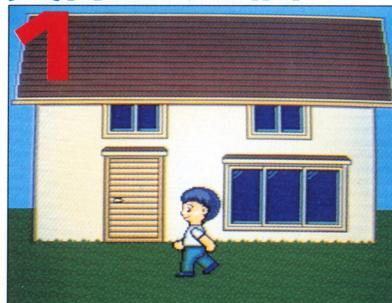
タブレットで入力するから
絵も字もカンタンに送信!!



▲入力にタブレットを使うと、ペンで書いたものがそのまま送信できるんだ。キーボードが打てなくてもOK!



じつ さい つう しん
実際に通信してみたよっ★



▲自分の家から出発！さて、町の中はどんなになってるかな？探検してみよーっと！



▲あ、誰かの家があつた。でも、ここ的人は留守みたい。きっと町の中に出てるんだな！



▲公園に来たら、女の子がいた。さっそくタブレットに書いてご挨拶だつ！



▲この実験システムだと、こんなふうに絵も描けちゃうんだぜ！

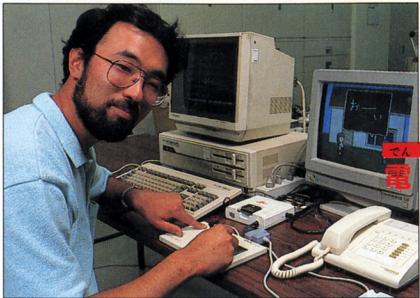
PCエンジン通信システムのしくみ

こんなかつつか
今回使った実験システムは、中央のコンピュータの中にホストプログラム（町）があり、そこから電話回線を通じて2台のPCエンジンにつながっているというものなんだ。

つ しん
通信をする人はPCエンジンとモ뎀（PCエンジンの信号を電話の信号に変える機械）をつないで、ホストマシン（中央のコンピュータ）に電話をかける。すると、ホストマシ

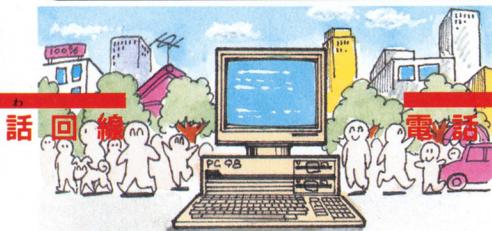
なか
ンの中で、離れた2台のPCエンジンがつながるっていう仕組みだ。

ここのでは、実験ということでPCエンジン2台のシステムだったけど、もし、たくさんの回線がつながるようになれば、もっとオモロイこと（100人ぐらいで遊べる超広大なマルチプレイヤーゲームとか）ができるようになるんじゃないかな？



▲町の中で相手のキャラと出会ったので、タブレットで文字を入力してみたぞ。ちゃんと相手に届くかな？

ホストマシン用コンピューター



▲中央のホストコンピュータは、電話から送られてきたメッセージや動きを高速で処理して、接続されたPCエンジンに送り返す仕事をしているのだ。



▲電話回線を通じて、相手からのメッセージがちゃんと届いたよ。こっちでなにか書くと、相手にももちろん届くのだ。

これがプロトタイプ（試作）システムだ！



▲これが、通信用に必要なセット。右上の電話は、左下は、入力用のタブレットだ。

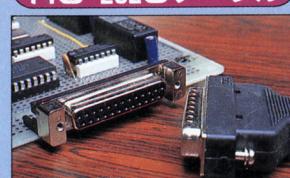
▲PCエンジンの前に刺さっているのが、通信用のプログラムを書き込んだROM。後ろに刺さっているのが、PCエンジンとモードムをつなぐための特別製のボードなのだ！

じっけん
つか
この実験に使ったのは、こんなシステム。
うえ
上の写真の左にあるパソコンは、中央で、2
うえ
台のPCエンジンをやりとりするためのプロ
うえ
グラムが走っている、ホストマシンとして使
うえ
っているんだ。

ここの実験では、2台のPCエンジンをつなぐだけだからパソコンをホストマシンにしたけど、もしかすると回線をつなごうと思ったら、ホストマシンは、もっと大きなコンピュータが必要になってくるんだ。（普通「ミニコン」なんて呼ばれているロッカーミたいなコンピュータね！）

このシステムは実験のため、ありあわせのものを流用して作ったので、かなりごちゃごちゃしてるけど、うまくやればもっとすっき

RS-232Cケーブル



▲特製ボードとモードムはRS-232Cケーブルでつながっているよ。

モジュラージャック



▲モードムと電話線は、このようなモジュラージャックでつながっている。

PCエンジン じっけんしつ 実験室

アイディア大募集！

だい かい
じっけんしつ
第1回の実験室はどうだっ
た？ キミも、PCエンジン
つか
を使って、実験をして欲し
いアイディアがあったら下
の住所までハガキで送って
ね！

〒101-01
東京都千代田区一ツ橋
2-3-1
小学館
月刊PCエンジン
PC実験室

りしたシステムになるんじゃないかなあ。
本誌の実験ではこんな画面やシステムにな
ったけど、コア構想の通信システムはどうな
るのかなあ？ 早くコア構想のほうも見てみ
たいね！

相性と運勢の星占いアストロ-V★

アストロ-Vは、
2020年12月31日まで毎日毎日の運勢
気になる人との相性を詳細に占う
いま最も新しくて本格的な
コンピュータ星占い機。

〔主な特長〕

- ・アストロ-Vは誕生日に4つの惑星(太陽、水星、金星、火星)が12星座中のどの星座に位置していたかで個々の生まれ持った性格を判断する占星術機です。
- ・生年月日を入力するとアストロ-Vが自動的にその人の星座を選び出します。
- ・2020年12月31日までのすべての日の運勢が占えます。
- ・相性占いの時、あなたと本質的に相性の良い星座と相性の良い星座とが表示されます。
- ・結果の良否は★、♥の数で表わします。
- ・サイズ：9.5×8.5×2cm 重さ：76g

コンピュータ西洋占星術

。標準小売価格

¥6,000



ビジコン 株式会社

〒110 東京都台東区台東1丁目1番14号 千代田機工ビル6階
電話 (03)835-9031代 担当：長谷川

月刊 Monthly Magazine For Game Freaks

月刊 PCエンジン

1988

11月
日
29

これからは、
毎月、会える!



待たせたね。11月29日火発売号から、いよいよ月刊化！もう、新鮮情報を待たせない！

つぎのページで、くわしく予告するぞ。

月刊 Monthly Magazine For Game Freaks

月刊 PCエンジン

11月29日 火からは、毎月会えます！

今までツラ～い思いで、2か月も待っていたキミ！ スミマセン！
これからは、もう待たせません。新鮮情報満載で、ついに月刊化！

参入メーカーぞくぞく！ ● 1月号予告 ●

超新作ソフト緊急レポート

ネクタリス・フェラーリF-1
ビジランテ・はにい・いん・ざ・すかい

ドラゴンスピリット 完全攻略ガイド

PCエンジン特別救助隊

①スペースハリアー

②ダンジョンエクスプローラー

別冊付録 CD-ROM おどろきの周辺機器
テクニカルハンドブック オールカラー32ページ

1月号●11月29日発売 定価350円

小学館 今のうちに、近くの本屋さんに予約しておこう！

ついに出た！これが、うわさのアニマル軍団!! Meiji

めいじ かし
明治のお菓子

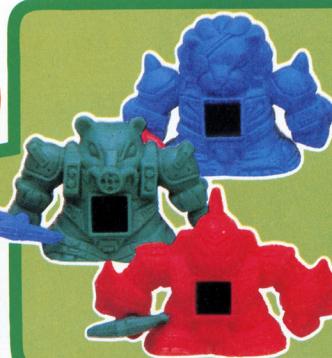
ビーストフォーマー

しん はつ ぱい
新発売

© TAKARA CO., LTD. 1988



全部で
20
種類！



めいじ 明治チョコボール
ビーストフォーマー

デフォルメ戦士
ビーストフォーマー

むねのバトルエンブレムで戦おう！
指で温めるとパワーマークが現
れて勝負ができるゾ!!

チョコボールの箱は、
3種類あるゾ！

ラムネのパッケージは、
3種類あるゾ！



明治 ラムネ

ビーストフォーマー

Meiji

マスカット味

バトルカード

50円

めいじ 明治ラムネ
ビーストフォーマー

ビーストフォーマー
バトルカード
が、はいっているゾ！

ゴールドタイプのバトルカードだ！
裏面には、性格や能力などが書いて
あるゾ！たくさん集めて遊ぼう!!

全部で
40
種類！

人形とカードを組み合わせると、
さらに楽しいロールプレイング
ゲームができるゾ!!

三つも人形とカードを集めて、史上最強の
ビーストフォーマーを完成させよう!!



※くわしいゲーム内容は、チョコボールの箱の内側に書いてあります。



NEW GAME SP

VIGILANTE

ビジランテ

アイレム 年末発売 價格未定

ビジランテ、ビジランテ…そう、これがうわさのビジランテ。タイトルが言いにくいけど、アイレムからのPCエンジンソフト第一弾は、ハードアクションゲームの、『ビジランテ』に決定！

このゲームはもともと、あの『スバルタンX』の第2弾としてアーケードに登場したものだったのだ。海外でもすごい人気のこのソフト。PCエンジン版もびっくりするくらいの完成度だぞ！



ニューヨークが舞台の
カンフーアクション!!



パンチ、キックで敵をたたきつぶせ！

主人公は、カンフー達人のビジランテ。あるとき警察もお手上げのロゴス団にマドンナがさらわれてしまった。街を守るヒーロー、ビジランテは、パンチとキックを武器に彼らに立ち向かう。舞台はニューヨーク。メインストリートから、スクラップ場と全5ステージで、法も秩序も無視した争いがくりひろげられる。体力と時間の許すかぎり、戦うのだ！ 迫真のハードアクションに、正義の腕がなるぜっ！



▲おいっ！ マドンナをどこへ連れ去ったんだっ！ おまえたちザコに用はないぜ！ キ~~~~ツク！

ESCAPE

ペシヤル

PART
2

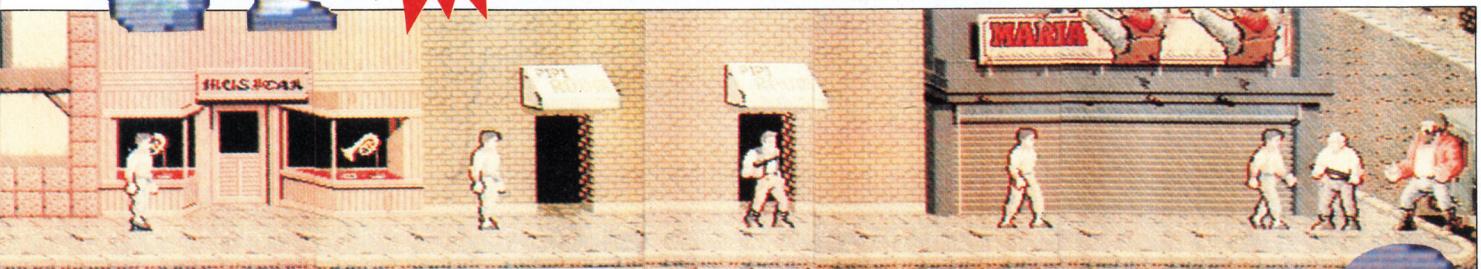
こお～～んなに人気ゲーム
ばかり発売されちゃったら、家
がゲームセンターになっちゃう！
ウレシイゼ//

も こわ
ヌンチャクを持ってば恐いものなしだ！



パンチやキックだけじゃ、ちょっとたよ
ないなって人は、ちゃんとヌンチャクも
用意してあるんだぜ。これを取って、ブンブ
ンと振り回せば、どんな強敵が現れたって恐
くない。めちゃくちゃにノリのいいハードロ
ックのBGMにノッて、バッタバッタと敵を倒
しちゃおう！

プレイに熱中していると、PCエン
ジンだと忘れそうなほどグラフィック
や動きもアーケードそのまんま。



基本テクニックは、パンチとキック。ジャ
ンプしながらキックするジャンプキックや、

敵にかこまれたとき有効なふりはらいテクニ
ックなど、いろいろな攻撃ができるぞ！

パンチ	キック	ジャンプキック	ローキック
ザコが相手なら、このパ ンチで十分。連続パンチな ら、もっと効果的だ！	敵が近づいてきたら、タ イミングを見はからって、 キック攻撃！	襲ってきたら、ジャンプ と同時にキック！ 敵にか なりのダメージを与えるぞ。	敵のパンチをしゃがんで かわし、すきをねらって下 からローキック！

ボスを倒せ!!

▶ステージ最後で
襲ってくるぞ！」

待ちぶせする ローグス団たち

暗黒街には、悪のローグス団が待ち受け
ている。やつらはナイフやチェーンで、ビ
ジランテを襲撃してくるぞ！

▶ザコども

まず、この弱いやつら
からかたづけていこう。
じやまな敵はふりはらえ。



◀モヒカンヘア

こいつのパンチはけっ
こう強力。ジャンプキック
で立ち向かおう！



▶ダーティジャック

ナイフ片手に襲ってくる。
刺されると、かなり
のダメージを受けるぞ。



◀ワイルドサンバー

ピュンピュンとチー
ンを振って攻撃してくる。
攻撃をうまくかわそう。





夜叉ただいま参上!

-YAKSA-

神武伝承

YAKSA 神武伝承

ビッグクラブ 発売日未定 価格未定

お待ちかね、完成に向って急ピッチで開発の進む『YAKSA』が、ついにその姿を現した。『YAKSA』はパソコンで人気のあったゲームだけど、このPCエンジン版ではそのパソコン版とはまたひと味違う痛快なゲームに仕上っているぞ！

POWER FIRE 龍王の剣 SCORE 400101

3-D初のフリー・フォワード・システム！

前にも紹介したけど、パソコン版とまず大きく変わった点は、3-D画面のアクション・ゲームになったこと。『スペースハリアー』の登場で、PCエンジン初の3-Dシステムというわけにはいかなくなつたけど、この『YAKSA』では3-Dのフリー・フォワードというシステムが採用された。

これは3-D画面でありますながら前方方向への移動だけじゃなく、後ろ方向への移動（もちろん、ナメ後ろにだって移動できる）もできちゃうというもの。ハッキリいって、これは3-D初、すなわちPCエンジン初！の試みと声を大にして自慢していいシステムだ。

実際にゲームの動きを見ると、後退するとき、キャラはクルリとこちらを向いて、3-Dの画面内を縦横に動き回る。

こんな自在な動きで、襲いくる敵をかわしたり、撃ち倒したり……さらに、画面内のどこかに隠されたアイテムを捜し回ったりすることもある。このシステムの採用で、単なる直進的アクションに終わることなく、プレイの幅がグンと広がっているぞ！

■剣の極意は前・後方自在な動きにある。

左へ移動

▲キャラがこちらを向いて、左手前にも移動できるのだ！

右へ移動

▲このとき背景は、手前から奥へと逆にスクロールするぞ！

▲いま走ってきた道を後戻りできるとは、ありがたい！

ひけえ～い！…といっても、逃げるのではないぞ！

いおりは伊織が跳ねる、胸もはずむ！

主人公は、剣の達人・九条院伊織。ゲームスタート時には武器として獅子の剣で、走りながら敵を斬り倒すのが、基本的な戦闘法だ。

ゲームの中には、アイテムとしてさまざまな剣が出てくるのだが、その最高の武器が神武聖剣だ。

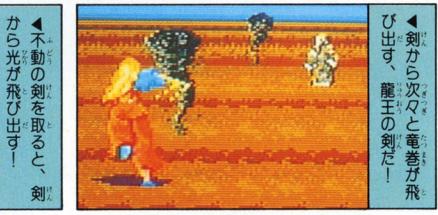
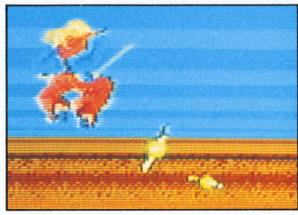
神武聖剣はどこにあるのか？ そして、その恐るべき力とは？

むね
主人公・九条院伊織



■アイテムを取れば、剣や能力がパワーアップ。

隠されたアイテムを取ると、剣がパワーアップしたり(右)、伊織がスーパージャンプをできたり(下)するようになるぞ！



ストーリー

ときせんごくじだい 時は戦国時代。
野望に燃える信長によって、魔空泉の封印が解かれ、破壊の神・死魔神がよみがえった。死魔神は配下の魔空衆を使いつけて、魔長たち戦国大名をあやつって、夜叉狩りを始めた。

死魔神は魔空からきた侵略者であり、その悪鬼たちを封じ、人々を守るのが、夜叉の使命だった。

夜叉のひとり九条院伊織は、襲いくる悪鬼たちを倒し、幽閉されたもうひとりの夜叉・最空を救うため高野山へ向かう！

ブブカも驚くスーパー・ジャンプ！

画面分ほども上下にスクロールする、壮快ジャンプだ！



妖魔の世界が3-口で迫る！

ゲームステージは、全部で7ステージ。各ステージのラストではボスキャラと対決する。そして7ステージの最後、もうひとりの夜叉・最空を助け出すところでは、ゲーム中最強のとてつもない敵(魔空三人衆のひとりか？それとも死魔神か？)が出現するらしい。もちろんそこへ行くまでには、武器をパワーアップさせておくことが必要だ。

スタート時は剣劇アクション風に始まるけど、アイテムを取ってパワーアップすると、シューティング・ゲームの楽しさも加わってくるぞ！



迫力満点に迫るショーティング・シーンでは、ボタンを押す時間の長さに応じて威力が高まる、パワーシャット・システムが導入される。

このほか、デッドシステムにパワーダメージ制(主人公のパワーが、ダメージによって少しずつ減っていく)が採用されたり、コンティニュー・モードが取り入れられたりする予定。つまり、それだけ難度の高いゲームになることが予想されるってことだね。

グラフィック、BGMも、4メガの大容量ロムをフルに使いきって、迫力の3-口画面に、おどろおどろしい妖気あふれる世界がくり広げられるぞ！



最新ゲームスペシャル・パート2

ビックリマン 大事界

ハドソン 価格未定 発売日未定

ウワサのCDソフト! ビックリマン
の世界が、すべてわかるのだつ!

CD-ROMの特性を活かした、データベースタイプのソフト『ビックリマン大事界』。これは、平たく言えば、動くビックリマン図鑑。第1弾から第14弾までの、全キャラを収録。主な事件をアニメで紹介し

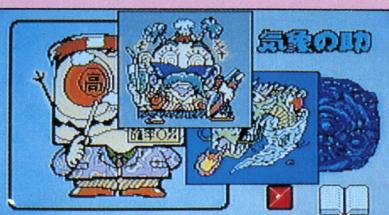
てくれるコーナーもある。

データベースタイプだから、キャラを探しだすのもカンタン&超スピード。

完成品には、ちょっとしたゲームも入る予定だそうだ。

金太口ボ神
24-天

動く! しゃべる!!



気象の助
32-守

天使、お守り、悪魔の3種みから、データの欲しいキャラをセレクト。シールの裏面だけではわからぬ秘密情報も、入ってる。



たつ魔鬼
32-悪

高気圧帝のデータを呼び出そう。カリゾル操作で高気圧帝のデータを呼び出そう。

イベント画面も登場するぞ!!

魔肩ネロの持つ、史上最强の光線魔力・魔性般若パワーがさくれつ! 平和だった天界に、壊滅的大被害をあたえた。

ビックリマンの世界は、こお～んなにきれい★



↑魔幻型のスケールも、螺エリアの不気味さも完ぺキに再現されてるね!

源魔界から次界まで、はてしない聖魔激戦の歴史を物語る、ビックリマンワールド完ぺキマップだ。



ネクタリス

ハドソン
価格未定
来春発売

エス エフ SFタッチの戦略シミュレーション! ジックリ考えぬいて遊ぼうぜっ!!

最近ジワジワ人気を上げてきているのが、シミュレーション。で、シミュレーションというと、中世ヨーロッパや戦国の日本を舞台にしたもののが多かったんだけど……。この『ネクタリス』の舞台は、近未来の月。SFタッチの設定で、今までのとは、ちょっとちがったムードの路線を狙っているようだ。

完成は先だが、シミュレーションファンは要チェックの1本だぞ。

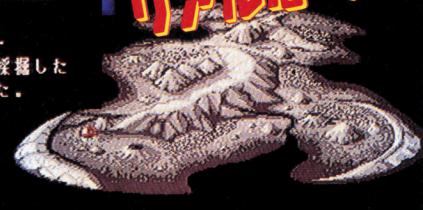


▼オペレーション（戦略）マップ。
リアルタッチのマップが、ステージごとに登場する。

うあああーっ!
リアルなマップ!!

... 21世紀 ...
人類は月にまで進出し、探査した資源を地球に供給していた。

▲こんな風に、ストーリーを説明してくれる。



▼戦闘シーンには、アニメ処理がほどこされる。



これ戦闘だシ!! ハンハ

ゴルフ

ハドソン
価格未定
来春発売

がめん リアルな画面のゴルフゲーム キミも、ハドソンオープンにチャレンジ!

スポーツゲームの分野では、1に野球、2にゴルフ、というのが人気順位の不变の法則なワケ。で、PCエンジンにも、やっぱりゴルフゲームが登場する！

ここで紹介しているのは、ハドソンさんのゲームだけれど、近い将来、4本ほどゴルフゲームが発売されるという話なので、1大ゴルフブームが巻き起こる可能性も大！ ま、本誌でも、近いうちに、ゴルフゲーム特集をやるから、楽しみにしてね。

ありや?

ちはば
やいん
ココカ
ーに
た!



▲画面は、コースを真正から見た
ショットシーンは3D。



SHOT 0
CLUB 1H



▲グリーンは、当然、微妙なアン
ジュレーションが設定される予定。

NICE
ON!

クリーン
に乗った
ぜコ!!

最新ゲームスペシャル・パート2

DARLIES ダライアス

エスイーシー
NECアベニュー/価格未定/発売日未定

移植決定!!
PCエンジンにあのダライアスが



*写真はアーケード版のものです。

PCエンジン版の完成が楽しみだぜっ!!

NECアベニュー
価格未定
発売日未定

3-Dゴルフ(仮称)
なんとボールの状態までわかる
ゴルフ通もうならせるこの1本!!

さて、「ダライアス」に続いて、NECアベニューから登場するのは、ゴルフゲームの『3-Dゴルフ(仮称)』だ。

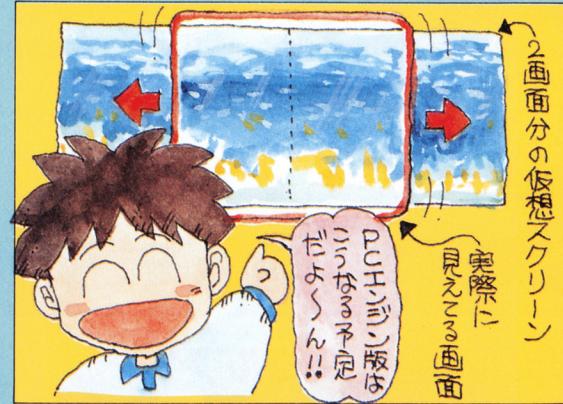
これは、画面が3Dで表示されるゴルフ。さらに、現在自分のボールがどういう状態のかも、ちゃんとわかるようになっているんだ。これなら、打つときも、ただ打つんじゃなくて、いろいろと高度な作戦をたてられるぞ!

発売日なんかはまだ未定だけど、早くプレイしてみたいぜ!



PCエンジン版はこうなる予定だ!!

アーケード版では3画面だったけど、PCエンジンでこれを再現するのはちょっと大変。そこで、下のイラストのように、2画面分の仮想スクリーンを作って、その中を自由に前後に動きながら進むようになりそうだ。(実際に見えているのは1画面だ)早くPCエンジン版の画面を見てみたいね!



これがメイン画面。コースの右にあるのがパワーゲージ。下にあるのが、ボールの状態だ。次号のゴルフの大特集でガヘンと紹介!

めぞん一刻

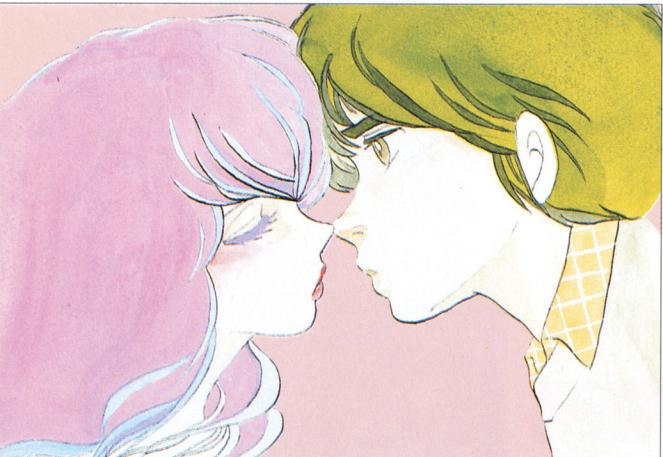
マイクロキャビン / 価格未定 / 発売日未定

ビー シー

キミのPCエンジンでも 響子さんに会えるのだ♥

マイクロキャビンのPCエンジン第1作は、「めぞん一刻」だ！ パソコンでは、すでに2作が出てるけど、PCエンジンに移植されるのは、第1作のほうになるそうだ。

もちろんゲームは、コマンド選択方式のアドベンチャー。憧れの響子さんがどこかに落してしまった写真を捜し出すのが目的だ。でも、一刻館の住人は、みんな一癖もふたクセもある人ばかり。なかなか思う通りには行かないぜ！ なお、ここで紹介したのはMSX 2版の画面。PC版の画面を見られるのはもうちょい先になりそう。楽しみに待ってね！



◀キミは、主人公の五代となって冒険（？）するんだけど、どうなることやら……！?

がいきゅうでんとうをとります。
よつやさん「こうきゅうひんですがらといしゃにしてくいわ」とあります。
カナヅチをとります。
ごたいたいそいえば、がんりにんさんか、またいっこがんにきたばがりのころ、ここがらおちかけたっけ…」

おなじみ、一刻館の住人もみんなでてくる。

キミは、響子さんの写真を捜すことことができるかな？

キミは写真をみ見つけられるか？

はやく響子さんに会いたいみ！

発売は、来年になるそうだ。もう少しの辛抱だぜ！



ハドソン / 価格未定 / 発売日未定

漫画家・永井豪原作の『凄ノ王』が、大迫力のRPGになったぜ!!

ゲームは、ESP能力を使って進めていく、ちょっとSFタッチのフィールドタイプRPG。次々に襲ってくる敵を、サイキックパワーでなぎ倒しながら冒険するのだ!!

イーエスピーのうりょくで敵を倒す
アールビージー
RPGだぜっ!!



ESPをつくしていった



▲オープニングでは、こんな感じでストーリーが紹介されるんだ。フィールド画面。敵と接触するごとに、戦闘シ



さいしん 最新ゲームスペシャル・パート2

エヌ シー エス

NCSが放つ新作4弾!!

キャッホーイ!! めわんと4作! 同時大発表だぞ!!

NCSサンは、やってくれますねエ!!

発売は来年春だけど、スペシャルの読者には、特別
先取り大公開だ。いずれおとらぬ超強力ソフトだ!!

とうじょう '89春に登場予定!

1 改造町人シュビビンマン



『西暦200×年、世界は隕石に乗ってやって来た悪の宇宙帝国“亜空魔団”によって攻撃された。天才科学者“豪徳寺博士”は、世界を救うため、近所の魚屋の青年・太助と女子高生・キャピ子を、最強サイボーグ“シュビ



▲これは敵キャラのラフスケッチ。
早く倒したいぜ!!

ビンマン”に改造する!! 走る速さは新幹線、力
を出したらブルドーザー、高いビルもひとつ飛び
というシュビビンマンが、地球存亡をかけて“亜空魔
団”と戦うのだア——っ!!

ギャグたっぷりの、SFコミカルゲーム!! とはい
え、グラフィックはしっかりスーパーリアル
に仕上がってる。こいつは期待できるぜ!!

▲これ
が魚屋・
太助が変身
したシュビビン
マンだ。あらヨツ。

2 エナジー

近未来の東京を舞台に、妖獣軍団と討魔が戦う!! SFアクションアドベンチャー・ゲー

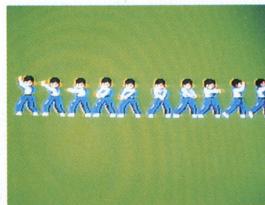
ム。アクションゲームだけど、謎解きなどのアドベンチャー要素、各ステージでアイテムを集めてパワーアップできるRPGの要素



が加えられるよてい。個性的なキャラ同士の会話
も、ゲームのドラマ性を盛り上げてくれるそ
うだ。早くやりたいっ!! 来年の春まで待ちきれ
ないよ——っ!!

3 がんばれゴルフボーイズ

♪父ちゃんたちには、教えるなア～♪ というゲ
ーム。何しろ名門ゴルフコースのレイアウトに限り
なく近いコースが3種類54コースも入ってる。プレ
ーモードもストローク・マッチ・トーナメントと多彩。
4人プレイOK。



4 モトローダー

近未来を舞台にした、SFレーシングゲーム。上
方から見た画面構成で、タテヨコスクロール。5人
同時プレイもOK!! 普通のレーシングゲームと違
ってパワーアップや、レース場の仕掛けもある。

エヌ シー エス

NCS
特報
カーニバル開催!

11月20日(日)

東京・新宿スタジオアルタ(7F)
第一回／午前11時～午後1時
第二回／午後2時～午後4時

ここに紹介したNCSの新作4本の発表
会が行われる!! 会場では、開発中の新作ゲ
ームが実際にプレイできるし、そのほか、各
ゲームのハイライト場面をビデオで紹介。
会場でアンケートに答えると、抽選で豪華ブ
レゼントも貰えちゃうぞ。何をくれるか
って? そりゃ行ってから
のお楽しみ。

まだまだ楽
しいことが
ありそうだ。
みんなでワッ
と参加しよう!!



フェラーリフォーミュラワン

エレクトロニック・アーツ / 価格未定 / 2月発売予定

超本格的な
エフ・ワン

AMIGAで大人気
の「フェラーリ フォ
ーミュラワン」が、
ついにPCエンジンに
登場するぜ！

ゲーム内容は、AM



IGAに較べるとやや簡略化されるようだ。でも、もとが超高度な内容だけに、簡略化されてもまったく遜色ないのだ！
くわしくは、次号で紹介できると思うので待っててね！
なお、この写真はAMIGA版のものです。



はにい・いんざ・すかい

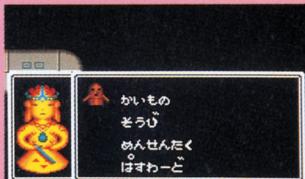
フェイス / 価格未定 / 発売日未定

日本神話を舞台にした
迫力シューティング！

新参入メーカー、フェイスの第1弾は、はにわが主人公のシューティング。ちょっと見るとコミカルだけど、なかなか燃えそうなゲームだ。神様に会えば、アイテムを買えることもできるんだよ！



主人公は
はにわだよ！



点数でアイテムを買える。いろいろ貢ってパワーアップだつ!!



『はにい』は、いろいろな方向に弾をてるんだぜ!!

ゴルフ (仮称)

データイースト / 価格未定 / 発売日未定

データイーストの第一弾は
ゴルフゲームだ！

6人のキャラクターから好きな選手を選んでプレイしよう。4人同時に遊べるぞ。プレイモードはマッチプレイ、ストロークプレイ、トーナメント



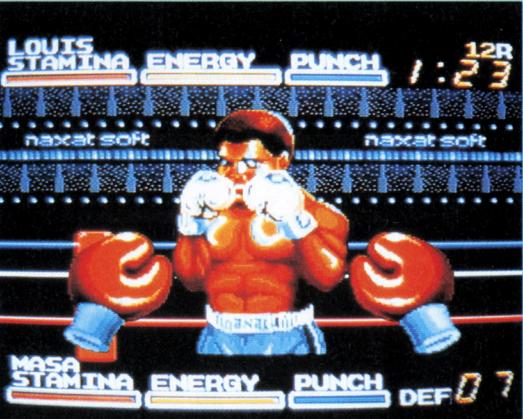
トプレイの3種類。予選を通過して上位にランキングされればトーナメント出場できるぞ。4つのコースでツアーワークを行い、賞金総額によって順位決まる。

バックスピン、トップスピンもプレイヤーの思いのままショットできる。

ファイティングボクシング

ナグサット / 価格未定 / 発売日未定

超リアルなダイナマイト。
パンチがキミを直撃！



ナグサット期待の新作は、PCエンジン初 / 超リアル・タイプのボクシング・ゲームだ。まだ詳細はヒミツだけど、一人称画面（……というか、プレイヤーの視点）で試合が行われるので、まるで実際に自分がなぐり合いをしているようなリアルな興奮が味わえるぜ！
肉体にいくこむパンチの音も超リアル！ 自分のパンチが当たると相手の表情が苦痛にゆがんだり、逆に相手のパンチをくらうと画面がゆれる！……な~んてこともあるかもしれない。待ち遠しいぜ！



さいしん 最新ゲームスペシャル・パート2

HOTLINE

メーカーさんの生の声。PCエンジンに賭ける熱いメッセージだ。

皆さんコンニチワ!! さて、『ビジランテ』はいかがでした? あのゲーセンでの『バリツバリ』のノリの良さをそのまま移植できるよう開発のお兄さん達は日夜がんばっています。応援して下さいね。ヨロシク♡ (アイレム販売)

おまたせしました。あの発売延期で有名な「ファンタジーゾーン」がいよいよ、やっと本当に発売になります。今からあこづかいを貯めておいて、10月14日になつたら4900円をにぎりしめてお店にダッシュしよう! (NECアベニュー)

来る11月20日、新宿アルタで新作発表会があります。プレゼントもたっぷりなので皆さん来て下さいね。『ガイアの紋章』絶賛発売中!! シミュレーションゲームの決定版! 買ってね! (NC S・ゲームで毎日を過ごす下田)

うん! PCエンジンの参入メーカーも増えてきたねっ! これから、キミのPCエンジンも、ますます充実するぞ!!

当社のオリジナルビデオゲームを完全移植して、ファミコンとPCエンジンで販売していきたいと考えていますが、容量的な制約から、100%移植は不可能です。その中で、PCエンジンは比較的忠実な移植が可能であると思われます。 (UPL・高橋)

こんにちは、サリオで~す! サリオって知ってる? サリオって会社名なんだ。意味はラテン語で「飛躍」... ジャンプのことさ。格好いいでしょ。とにかく「すごーく面白いゲームを!」とカッ飛びガンバってます。応援してね!! (サリオ)

DECOのPCエンジンソフト第1弾は「ゴルフ」です。タイトルはまだ未定ですが、発売は来年の正月。お年玉の買物リストの一一番に今から入れておいて下さいね。他にも、シミュレーション、アクションゲームを開発中。お楽しみに! (データイースト)

ナグザットのPCエンジンソフト第1弾『エイリアンクラッシュ』は、スタッフ一同感嘆の声が出てる良さ。だが... 第2弾のボクシングゲームは、もっと斬新かつアリティーあふれるエキサイティングなゲームになるぞ! 期待して待て! (ナグザット・浦和)

心ときめくロマンシング・シューティング・ゲーム『ドラゴンスピリット』。主人公アムルが愛する王女を助ける為に魔境を突き進んで行く姿を見ていると、思わず目頭が熱くなるのはナムコの社員だけでしょうか? 12月の発売を待って下さいませ!! (ナムコ)

『PCエンジンスペシャル』がついに月刊化! の情報に「やった」「やった」と本当に喜んでいる私は、年末にはCD-ROMのソフトも発売します。カードソフトでは「定吉七番」「ゲートボール」を発売。とにかくハドソンは頑張ります。(ハドソンPR部・平井)

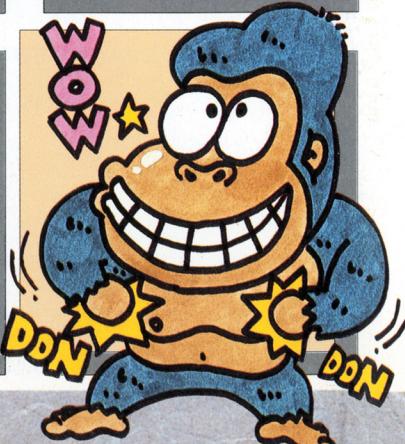
ピクター音産の第一弾、「魔境伝説」は楽しんでもらえましたか? なかなか楽しいアクションゲームになっていましたので、まだの人はぜひプレイしてみて下さい。また、来年に発売予定の『死靈戦線』もよろしく! (ピクター音産・小森)

コミカルなシューティングゲーム『ラビオレブス・スペシャル(仮称)』の開発が決定しました! 这はアーケードの『ラビオレブス』をさらにパワーアップした形になります。来年は、PCエンジンでがんばりますから応援して下さいね! (ビデオシステム)

『スーパージャンプ』の壮快感を早く味わって欲しい一つ! ... と思いながらも、『YAKSA 神武伝承』は開発の都合で発売が遅れてしまいました。スタッフ一同、気合を入れて製作中なので、もう少し待ってね! (ビッグクラブ・山内)

来年1月に、いよいよフェイスの第1弾、『はにい・いん・ざ・すかい』が登場予定です。はにわが主人公のちょっと変わったシューティング。敵キャラなんかも、すごい迫力でせまっています! ぜひ、期待して下さい!! (フェイス)

こんにちは、マイクロキャビンです。ただいま『めぞん一刻』PCエンジン版が開発進行中です。PCエンジンならではの綺麗なグラフィックやサウンドなど、パワーアップの真っ最中です。キミのPCエンジンに一刻館が引っ越してくるのを楽しみに (マイクロキャビン)



COMING SOON

発売日スケジュール

ゲームのラインナップも、こんなに増えた。うれしい悲鳴だけど、おこづかいのヤリクリを今のうちによ～く、考えておかないとねっ！

発売日	ゲーム名	メーカー
10/14	ファンタジーゾーン	NEC アベニュー
11/18	定吉七番シリーズ 秀吉の黄金	ハドソン
12/9	スペースハリアー	NEC アベニュー
未定	YAKSA神武伝承	ビッグ クラブ
12/中	あっぱれゲートボール	ハドソン
12/予	ドラゴンスピリット	ナムコ
12/下	ビジランテ	アイレム
12/下	ワードナーの森	NEC アベニュー
年内 予定	ピックリマン大事界(CD)	ハドソン
年内 予定	ファイティングストリート(CD)	ハドソン
1/予	はにい・いん・ざ・すかい	フェイス
1/予	ダンジョンエクスプローラー	ハドソン
未定	エナジー	NCS
未定	がんばれゴルフボーズ	NCS
未定	改造町人ショビンマン	NCS
未定	モトローダー	NCS
未定	ゴルフ(仮称)	ハドソン
未定	ゴルフ(仮称)	データ イースト
未定	CD-ROM MAGAZINE 小川範子	ハドソン

発売日	ゲーム名	メーカー
未定	死靈戦線(仮称)	ピクター 音産
未定	凄ノ王伝説	ハドソン
未定	ダライアス	NEC アベニュー
未定	天外魔境(CD)	ハドソン
未定	ネクタリス	ハドソン
未定	ファイティングボクシング(仮称)	ナグザット
未定	フェラーリフォーミュラーワン	E・A
未定	めぞん一刻	マイクロ キャビン
未定	3一口ゴルフ(仮称)	NEC アベニュー
未定	ラビオレブスペシャル(仮称)	ビデオ システム



最新ゲームスペシャル
最新ゲーム

PART 2 のPART 2!
熱いウワサ!

●やっほ★ 元気イ? あのね、次号ではね、ひょっとするとド～～ン! ってのが出るかもしんないの。まだわかな

いけどね。ほかにも、いろいろ未発表のネタがあるんだけど、まだ書けないんだ。う～ん! 王様の耳はロバのミミッ!

じごう 次号いよいよ月刊化!

じょうほう 情報もパワーアップだ!

このつぎは、第4号なんて言わない
なんたって 月刊1月号である。



月刊 Monthly Magazine For Game Freaks

月刊 PCエンジン

だから、もう待たせないぞ！
参入メーカーさんも、ぞくぞく！

超新作ソフト緊急レポート

ネクタリス/はにい・いん・ざ・すかい
ビジランテ/フェラーリF-1(他)

ドラゴンスピリット

PCエンジン特別救助隊・スペースハリアー・ダンジョン エクスプローラー

CD-ROMテクニカルハンドブック

こんな、付録もついて、350円(本屋さんに予約するといいぞ！)

『月刊PCエンジン』をよろしく、たのむ！

EDITORS' NOTES

★最近、通信を始めたけど、あっちこっちアクセスしてるとすぐ朝になっちゃう！きっと代もガーンとはね上ってんだるーなー。(バリ留守番部隊長・えぐち)

★今年の夏、南洋でスクーバダイブ中、クラゲに刺された。ふと目をあけると、原稿用紙によだれの海。つぶしたボクのほほにシャープペンがさっていた。(N)

★ありがたいこって、月刊だぜ！嬉しくて涙が出ら~い。こうなりや一気に週刊にでもして、駅の売店に山積みしちゃう。それはそうと、たまには家へ帰ろっとあ

★ピュ~~~~ン！猛スピードでけたたましく夏が走り去っていった。ヘヴィな音はちょっと休んで、トレイシー・チャップマンでも聴こうかなっと。(JACK)

★この忙しい時に何を考えてやがんだ！」などと、バリ雑言を浴びながらも、バリ島に行ってきました。いや~たのしかった。帰ってこなきやよかった(バリ隊長②)

★秋だというのに夏バテがおらない。メシも食えずにボクのHPはダウンする一方だ。今、敵(締切り)に出くわすとヤバイ。とりあえず今夜は家へ帰ろうか。(Y)

STAFF

編集／秋本輝夫(コロコロコミック)

有限会社 100パーセント (浅井繁雄・永須徹也・利田浩一・江口貴博
・窪内 裕・倉持征木)・坂田 純・館野英昭・福田英幸

レイアウト／南100パーセント(村田友男・大岡喜直・増田 武)・石村 勇・宿南 勇

写真／加藤昌人・北村凡太・水口哲二

イラスト／岩名 涼・浅見かよ子・蜜人工房(うおりや一大橋・中村 亮・筆吉純一郎)

・しまづ★どんき・横山公一

©1987 NAMCO ©1987 HUDSON SOFT
©1988 HUDSON SOFT ©1988 NAMCO
©1988 NECアベニュー ©SEGA
©1988 HUDSON SOFT LICENSED FROM
IREM CORP
©1988 NECアベニュー
LICENSED BY TAITO CORP
©1988 BIG WOLF ©1988 NCS ©タカラ
©LAD ©NAS ©映画動画 ©1987 ACTIVISION
©IREM ©ELECTRONIC ARTS
©1988 RICK KOENIG ©naxat soft
©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES INC.
©FACE ©マイクロキャビン ©1988 DECO

コロコロコミック特別増刊号 VOL.3

PCエンジン
SPECIAL

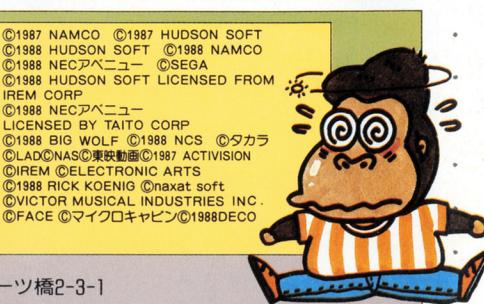
発行人 田中一喜

編集人 平山 隆

発行所 小学館 〒101-01 東京都千代田区一ツ橋2-3-1
(編集) 03-230-5996 (販売) 03-230-5751

印刷所 三晃印刷株式会社

※本誌掲載記事の無断複製・複写・転載を固く禁じます。©SHOGAKUKAN 1988



PC
Engine

おく
だてに遅れたワケじゃない。

PCエンジン

ファンタジーゾーン 定価4,900円

©SEGA 1986

つい
はつ
ぱい
10月14日、遂に発売!!



NEC NECアベニュー株式会社

東京都千代田区麹町二丁目14-2 麹町NKビル 〒102

お問い合わせ 03(590)2626

テープサービス専用 03(590)2009

• 平 日／午後3:00～午後7:30
• 土・日・祭日／午後1:00～午後7:30
専門スタッフによるテレフォンサービスを行っております。また、上記の時間以外には、テープによるテレフォンサービスをいたします。

Enjoy
Hudson

わら
くに
笑いの国から来たスパイ

こいつが噂の
うわさ

さだ きち
定 吉

ILLUSTRATED BY KOHICHIRO YASUNAGA

11月18日
発売決定・標準小売価格
4,900円

セブン
七 番

©1988 HUDSON SOFT

悪の秘密結社NATTØに奪われた太閤秀吉公直筆の古文書。

そこには、莫大な黄金のありかがしるされていた!

大阪商工会議所秘密会所の丁稚、定吉七番は、

大阪の危機を救うため古文書奪還に立ち上った!

PCエンジンのハイレスポンスが作り上げた新次元の

アドヴェンチャーゲーム「定吉七番—秀吉の黄金、堂々完成!!」



じぶんの顔に
みどりてるばあいじゃ
ありません

こいつが定吉七番!
殺人許可証をもつNo.1丁稚だ!



定吉七番は
大阪商工会議所の工作員として
敵の秘密結社NATTØと戦う
殺人許可証をもつ丁稚である

これが天下の大坂城!
まず定吉の活躍は、大阪で始まる。



大阪の街で、仲間と情報交換。
関西弁のやりとりが笑かして
くれるゾ!



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本 社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店 〒542 大阪市南区鶴野仲之町57番地 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営 業 所 札幌・東北・名古屋・福岡

VOL.3

コロナリック
特別増刊号

昭和63年10月30日発行

発行人
田平
中山一
喜隆

発行所
小学館

電話
〒101
販売
03-33
03-33
03-33
03-33
16

定価
350
YEN