



HUMANKIND™

‘HUMANKIND’ VIDEO-SERIE: Erkundet die Welt in Episode 2 „Reimaging Terrain“

Nach dem Überblick über das Projekt ‘HUMANKIND’ in Episode 1 „Origins“, bietet dieses neue Video einen tiefen Einblick in die Landschaften des Spiels mit ihren tiefen Tälern und anmutenden Gebirgen sowie den zahlreichen Gameplay-Aspekten, auf die das Terrain in ‘HUMANKIND’ Einfluss nimmt

Endlos geschwungene Hügelketten, karge Landstriche, verschneite und unüberwindbare Gebirgszüge... Dies sind einige der eindrucksvollen Merkmale unseres Planeten. Merkmale, die Amplitude Studios für SEGAs kommendes 4x Grand Strategy-Game ‘HUMANKIND’ konsequent und authentisch nachbilden wird.

Episode 2 ‘Reimaging Terrain’ hier auf YouTube anschauen: https://youtu.be/EetmMb54_BQ

Diese Landschaften sind so viel mehr als einfach nur schön anzuschauen - sie sind bilden wertvolle Stützpfeiler für das faszinierende Gameplay von ‘HUMANKIND’. Bewegungen durch Täler schränkt die Sicht ein, Angriffe von Hochebenen biete so manche Vorteile und Siedlungsbau in unterschiedlichen Biomen gewährt teils lebenswichtigen Zugang zu verschiedensten strategisch sinnvollen und wertvollen Ressourcen.

Man könnte jetzt noch mehr ausführen, aber die Macher der Amplitude Studios zeigen lieber mehr als dass sie nur darüber reden. Genießt also die Aussicht über die Landschaft, die Vegetation und die Lebewesen, mit der die Welt in ‘HUMANKIND’ zum Leben erweckt wird.

In der kommenden Episode 3 dieser Videoreihe wird das Team hinter ‘HUMANKIND’ einen Blick auf die Erschließung und die Entwicklung ebenjener Landschaften mit Hilfe des Regionen-System werfen.

Ihr seid hoffentlich wieder mit dabei!

Das Team von Amplitude Studios

ABOUT AMPLITUDE STUDIOS

Amplitude is a team of experienced video game lovers (and developers) with a single goal: Create the best strategy games with the players' help! Based in Paris, the studio boasts an international team that has worked all over the world on major AAA titles. Since Amplitude's creation in 2011, the studio has released Endless Space 1 & 2, Dungeon of the Endless, and Endless Legend, all critically acclaimed. A pioneer in its working method, while developing its first game Amplitude launched an open crowdsourced development process called "GAMES2GETHER." This platform enables the community to participate in the creation of a video game from the early stages of development. Today, this methodology enables the studio to fulfill the expectations of its players while earning international recognition for the quality of its productions. Read more at www.amplitude-studios.com.

Über Koch Media

Koch Media is a leading producer and distributor of digital entertainment products (games, films and software). The company's own publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, North America and Australia. The Koch Media group has more than 20 years of experience in the digital media business, and has risen to become the number one publishing partner in Europe. It has also formed strategic alliances with numerous games and software publishers: Bethesda, Capcom, Codemasters, Kaspersky Labs, Konami, Koei Tecmo, Milestone, Sega, Square Enix, etc. in various European countries. With Headquarter in Höfen, Austria Koch Media owns branches in Germany, England, France, Austria, Switzerland, Italy, Spain, the Nordic regions, Benelux, Australia, Czech Republic, Poland, and the United States.

All product titles, publisher names, trademarks, artwork and associated imagery are trademarks, registered trademarks and/or copyright material of the respective owners. All rights reserved.