

WM-02

# PUYOPUYO CHAMPIONS™

Steuerung

Einzelspieler

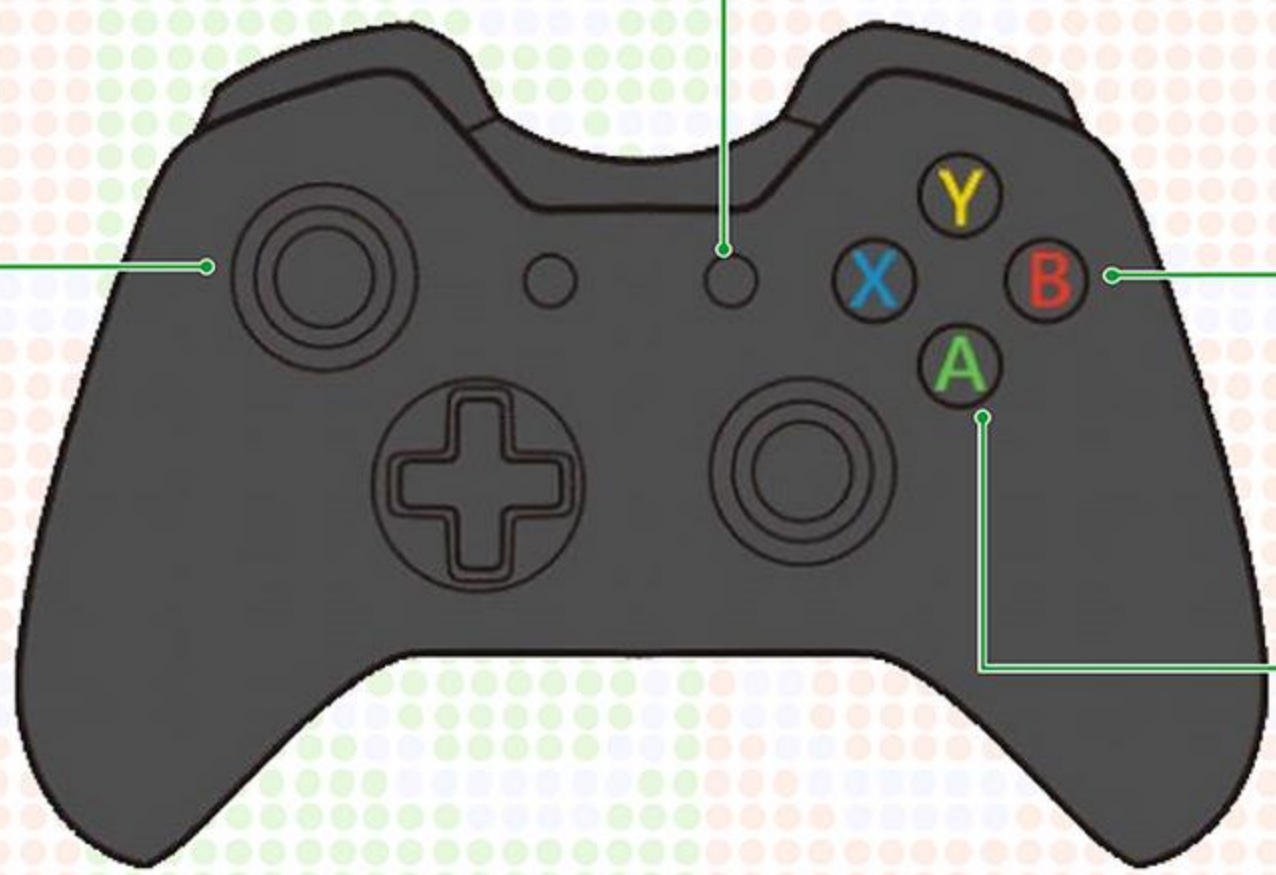
Mehrspieler

Optionen

Online



# Xbox One Controller



### Linker Stick

Links/Rechts: Puyo verschieben  
Oben: Freier Fall\*  
Unten: Schneller Fall

### Menu-Taste

Pause/Fortsetzen

### B-Taste

Nach rechts drehen  
Riesen-Puyo: Farbe ändern

### A-Taste

Nach links drehen  
Riesen-Puyo: Farbe ändern

\* Du kannst Puyos sofort fallen lassen, indem du vor der Partie in den Einstellungen die Option „Freier Fall“ aktivierst.



# Titelbildschirm

Zusätzlich zum Hauptmenü kannst du durch Auswahl von Puyo Puyo 2 oder Puyo Puyo Fever im Titelbildschirm zu einer schnellen Einzelspieler-Partie springen.



## Puyo Puyo 2

Einfacher Spielmodus, bei dem du Müll-Puyos auf das Spielfeld des Gegners stapelst, indem du Puyos verbindest und platzen lässt. Bilde Ketten, um von deinem Gegner geschickte Müll-Puyos zu neutralisieren und einen Gegenangriff zu starten!

## Puyo Puyo Fever

Lade deine Fieberanzeige auf, indem du Müll-Puyos neutralisierst, und löse den Fiebermodus aus. Lass Puyos geschickt und rasch platzen, um lange Ketten zu bilden und vernichtende Angriffe zu starten!

## Hauptmenü

### Einzelspieler

Spiele als Einzelspieler gegen KI-Gegner.

### Mehrspieler

Spiele Partien mit 2-4 Spielern oder veranstalte ein Turnier mit bis zu 8 Spielern als ultimative Herausforderung.

### Optionen

Sieh dir deinen Spielfortschritt an oder ändere die Einstellungen.

### Online

Biete anderen Spielern online die Stirn oder sieh dir Wiederholungen an.



# Grundregeln

## Puyo Puyo 2-Spielbildschirm

### 1. Müll-Schlange

Von deinem Gegner generierte Müll-Puyos.

### 2. X

Wenn sich deine Puyos bis zu diesem Punkt stapeln, hast du verloren.

### 3. Nächste Puyos

Vorschau auf die nächsten Puyos.

### 4. Puyo-Paare

Ein Puyo-Paar in derselben oder unterschiedlichen Farben.

### 5. Spielfeld des Spielers



### 6. Spielfeld des Gegners

### 7. Punktestand

### 8. Symbol und Name des Spielers

### 9. Gewonnene Runden

### 10. Symbol und Name des Gegners

## Puyos platzen lassen

Um Puyos platzen zu lassen, musst du 4 oder mehr Puyos in derselben Farbe vertikal und/oder horizontal miteinander verbinden. Verbinde geschickt Puyo-Paare und lasse sie platzen, indem du sie verschiebst, drehst und schnell fallen lässt.



## Spielende

Wenn sich deine Puyos bis zum roten X stapeln, hast du die Runde verloren.





Grundregeln

## Simultanabräumen

Lass Gruppen von Puyos verschiedener Farben gleichzeitig platzen, um deinem Gegner noch mehr Müll-Puyos zu schicken.



## Abräumen

Abräumen bedeutet, dass du alle Puyos von deinem Spielfeld entfernst. Dabei schickst du deinem Gegner mit deinem nächsten Angriff eine riesige Menge von Müll-Puyos.



## Neutralisieren

Du kannst die Menge der ankommenden Müll-Puyos verringern, indem du eigene Puyos zum Platzen bringst. Je mehr du abräumst, desto weniger Müll erhältst du.



## Schnelles Drehen

Du kannst ein fallendes Puyo-Paar vertikal drehen, indem du zweimal schnell auf die Drehen-Taste drückst, selbst wenn es zwischen zwei Puyo-Stapeln eingeklemmt ist.





**Grundregeln**

**Ketten**

Wenn eine Puyo-Gruppe beim Platzen eine andere Gruppe zum Platzen bringt, wird das als Kette bezeichnet. Je länger deine Kette ist, desto mehr Müll-Puyos schickst du deinem Gegner.



**Müll-Schlange**

Oberhalb des Spielfelds siehst du die ankommenden Müll-Puyos. Am jeweiligen Symbol erkennst du, wie viele Müll-Puyos enthalten sind.



Symbol, Name, Menge						
						
Kleiner	Großer	Stein	Stern	Mond	Kronen	Kometen
1	6	30	180	360	720	1440





## Puyo Puyo Fever-Spielbildschirm

### 1. Müll-Schlange

Von deinem Gegner generierte Müll-Puyos.

### 2. XX

### 3. Nächste Puyos

### 4. Puyo-Einheiten

Eine Puyo-Einheit in derselben oder unterschiedlichen Farben. Es gibt Einheiten zu 2, 3 oder 4 Puyos.

### 5. Spielfeld des Spielers

### 6. Spielfeld des Gegners

### 7. Fieberdauer



### 8. Fieberanzeige

### 9. Punktestand

### 10. Symbol und Name des Spielers

### 11. Gewonnene Runden

### 12. Symbol und Name des Gegners

## Riesen-Puyos

Das sind Riesen-Puyos in einer einzigen Farbe, welche durch Drücken der Drehen-Taste geändert werden kann. Riesen-Puyos zerfallen beim Landen in 4 normale Puyos.



## Fiebermodus

Durch die Neutralisierung von Müll-Puyos wird die Fieberanzeige aufgefüllt. Sobald sie vollständig gefüllt ist, wird der Fiebermodus aktiviert. Wenn dein Gegner ankommende Müll-Puyos neutralisiert, verlängert sich die Fieberdauer. Sobald du im Fiebermodus bist, wird das Spielfeld von einer vorgefertigten Ketten-Anordnung gefüllt und ein auslösender Puyo fällt. Erreicht die Fieberdauer 0, endet der Fiebermodus und du kehrt zum normalen Spielmodus zurück.





# Einzelspieler

## Regeln festlegen

Wähle zwischen den Regeln für Puyo Puyo 2 und den Regeln für Puyo Puyo Fever.



## Modus auswählen

Im Kampfmodus kannst du eine Einzelpartie spielen, während du im Ausdauermodus gegen verschiedene Gegner antrittst, bis du verlierst.



## Spieleranzahl

Hier kannst du die Anzahl deiner KI-Gegner (bis zu 3) im Kampfmodus festlegen.



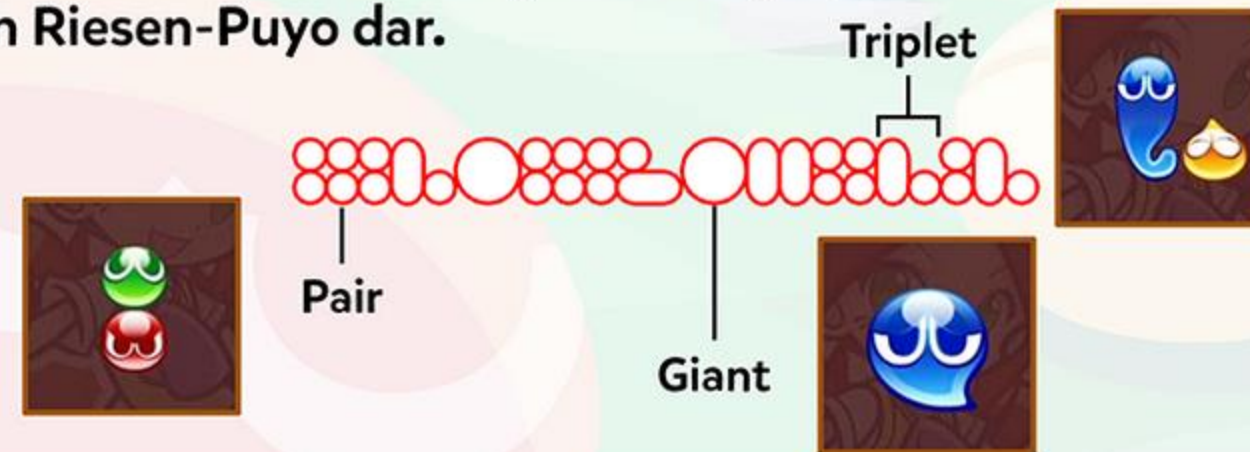
## Charakterauswahl

Hier kannst du einen Charakter auswählen. In Puyo Puyo Fever kannst du dir den Fiebertyp jedes Charakters sowie dessen Puyo-Muster ansehen.



## Puyo-Muster

Muster zeigen die Puyo-Typen eines Charakters und die Reihenfolge an, in der sie erscheinen. Die beiden kleinen, übereinanderliegenden Kreise stellen ein typisches Puyo-Paar dar. Das Oval mit angrenzendem Kreis ist eine Puyo-Dreiergruppe. Der große Kreis stellt einen Riesen-Puyo dar.





**Einzelspieler**

**Partieeinstellungen**

Hier kannst du vor Beginn einer Partie die Regeln und andere Einstellungen anpassen.

**Rundenzähler**

Ändert die Anzahl der Sätze, die zum Gewinnen einer Partie nötig sind.

**Siegezhähler**

Ändert die Anzahl der Runden, die zum Gewinnen eines Satzes nötig sind.

**Freier Fall**

Hier kann Freier Fall aktiviert bzw. deaktiviert werden. Wenn Freier Fall aktiviert ist, kannst du Puyos sofort fallen lassen.

**Comeback-Hilfe**

Bei Aktivierung erhält der Verlierer einer Runde in der nächsten Runde die folgenden Vorteile:



**Angriff erhöht**

Erhöht die Anzahl der Müll-Puyos, die an den Gegner geschickt werden.



**Müllrate reduziert**

Verringert die Häufigkeit des Erscheinens von Müll-Puyos.



**Kettenanordnung**

Startet die Partie in der Kettenanordnung.

**Spielfeldseite**

Wähle, ob dein Spielfeld für die Partie auf der Seite von S1 oder S2 erscheinen soll.

**Anpassen**

Wähle Partie-Hintergrund, Puyo-Skin oder Hintergrundmusik aus und schalte Soundeffekte EIN/AUS.

**Handicap**

Das Handicap eines Charakters hat Einfluss auf dessen Puyo-Fallgeschwindigkeit und andere Faktoren. Es gibt folgende Stufen (in aufsteigender Reihenfolge): Süß, Mild, Mittel, Würzig und Scharf.



- KI-Charaktere mit höherem Handicap sind schwer zu besiegen.
- Wenn für einen Charakter die Schwierigkeitsstufe Süß oder Mild eingestellt ist, werden Tipps zum Platzieren der Puyos und Auslösen von Ketten angezeigt.
- Bei der Einstellung Scharf befinden sich zu Beginn der Partie bereits Müll-Puyos auf dem Spielfeld.

**Spieleinstellungen**

Hier kannst du die Anzahl der Puyos anpassen, die zum Senden von Müll-Puyos platzen müssen, sowie die Puyo-Anzahl vor dem Platzen in Puyo Puyo 2 und die Fiebereinstellungen in Puyo Puyo Fever.



# Mehrspieler

Es können entweder 2 bis 4 Spieler direkt gegeneinander antreten, oder bis zu 8 Spieler können sich einen großen Showdown liefern. Wie auch im Einzelspielermodus kannst du Regeln, Modus, Spieleranzahl und Charaktere auswählen. Im Mehrspielermodus hast du jedoch andere Auswahlmöglichkeiten bei Modus und Spieleranzahl. Wenn du Einzelbildschirm auswählst, erscheinen die folgenden Optionen.

## VS

In dieser Mehrspieler-Partie können 2-4 Spieler gleichzeitig gegeneinander antreten. Bei 3 oder 4 Spielern werden für den Wettkampf Teams gebildet. Nach der Charakterauswahl kannst du zwischen ♠, ♥, ♣, oder ♦ wählen, um mit Charakteren derselben Farbe ein Team zu bilden.



## Turnier

Der Sieger steigt auf, der Verlierer scheidet aus. Du kannst die Aufstellung anordnen, indem du die Charaktersymbole positionierst. Ist ein Spieler an der Reihe, wird er aufgefordert, eine Taste seines jeweiligen Controllers zu drücken. Die Spieler werden mit S1, S2, S3 usw. gekennzeichnet, um Verwechslungen auszuschließen.

- Da Turnierpartien 1 gegen 1 gespielt werden, können mit nur 2 Controllern bis zu 8 Spieler teilnehmen.

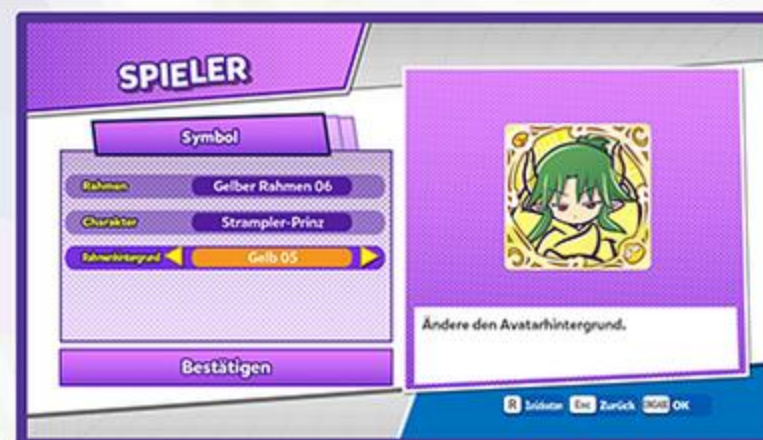




## Optionen

### Spieler

Unter „Symbol“ kannst du einen Avatar erstellen, der in Einzelspieler- und Online-Kämpfen angezeigt wird. Unter „Allgemein“ kannst du einen beliebigen Standardcharakter, einen Ort zur Anzeige in deinem Online-Profil sowie einen Filter dafür festlegen, welche Partien du in der Puyo-Puyo-Liga spielen möchtest. Im Menü „Anpassen“ kannst du Standardeinstellungen für diese Partien festlegen.



### Statistiken

Hier findest du deine Online-Rekorde, deine Medallensammlung für Erfolge im Spiel sowie weitere Infos.

### Theater

Hier findest du deine gespeicherten Wiederholungen und kannst dir Musik und Soundeffekte aus dem Spiel anhören sowie die Credits lesen. Beim Abspielen einer Wiederholung kannst du dir den Kampfverlauf mit allen Ketten, Neutralisierungen, Fiebermodi und weiteren Ereignissen während der Partie ansehen. Bewege den Zeiger nach links oder rechts entlang der Zeitachse, um den Punkt auszuwählen, ab dem die Wiedergabe beginnen soll.



### Optionen

Neben den Grundeinstellungen des Spiels und der Steuerung kannst du außerdem die Farben der Puyos und des Bildschirms einstellen. Dafür musst du den Filter auf "Ein" stellen.



## Online

Stelle eine Online-Verbindung her, um mit Freunden oder Spielern auf der ganzen Welt zu spielen. In diesem Menü kannst du außerdem deine Wiederholungen hochladen.



## Puyo-Puyo-Liga

In diesem Modus kannst du gegen Spieler auf der ganzen Welt antreten. Hol dir den Sieg und steige in der Liga-Rangliste auf.

### Wertung

Je höher deine Wertung, desto anerkannter bist du als versierter Spieler. Bei der Gegnersuche werden Spieler mit derselben oder einer sehr ähnlichen Wertung ausgewählt. Gewinnst du gegen diese Spieler, erhöht sich deine Wertung, verlierst du, verringert sie sich.

### Aufstieg und Abstieg

Mehrere Siege in Folge können eine Aufstiegschance-Partie gewähren, durch die du in die nächste Liga aufsteigen kannst. Mehrere Niederlagen in Folge können hingegen zu einer Abstiegsgefahr-Partie führen, bei der dein Rang sinkt, falls du verlierst.



Online

## Gegnersuche

Das Spiel sucht automatisch nach einem Gegner für dich, während du den Standby-Bildschirm siehst. Nutze die Wartezeit, indem du dir Strategien überlegst, das Profil deines Gegners ansiehst oder ihm eine vorgefertigte Grußnachricht schickst. Sobald du und dein Gegner „Bereit“ ausgewählt habt, erfolgt die Charakterauswahl und die Partie beginnt. Nach Ende der Partie kannst du einen neuen Gegner suchen oder den Modus beenden.

## Ranglisten

Hier kannst du dir die 20 Topspieler weltweit nach der Wertung ansehen, sowie deinen eigenen Rang.

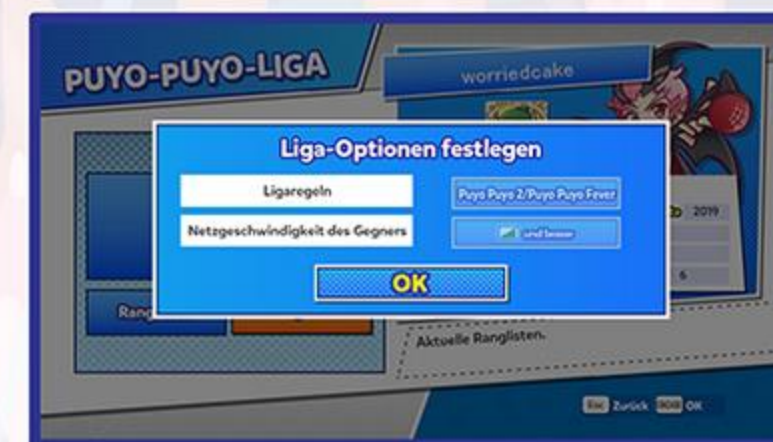
- **Achtung:** Wenn du deine Konsole während einer Partie ausschaltest oder die Internetverbindung beendet wird, verlierst du die Partie und deine Wertung sinkt.

## Filter

Hier kannst du die Einstellungen für die Gegnersuche anpassen. Du kannst entweder nur Partien in Puyo Puyo 2, nur in Puyo Puyo Fever oder in beiden Modi spielen. Wenn du den Filter für die Netzgeschwindigkeit des Gegners anpasst, werden dir nur Gegner vorgeschlagen, deren Internetverbindung mindestens deinen Filtereinstellungen entspricht.

### Netzgeschwindigkeit des Gegners

Im Standby-Modus erscheint ein Symbol, welches die Verbindungsgeschwindigkeit deines Gegners anzeigt. Je mehr Balken, desto stabiler ist die Verbindung. Nutze den Filter für die Netzgeschwindigkeit des Gegners, um festzulegen, wer gegen dich spielen kann.





Online

## Freies Spiel

Hier kannst du einfache Partien mit anpassbaren Regeln spielen. Dieser Modus hat keinen Einfluss auf deine Wertung oder Liga, sodass du im Freien Spiel in beiden Spielmodi ohne Risiko einfach Spaß haben kannst!

## Regeln festlegen

Wie auch in den anderen Modi hast du die Wahl zwischen den Regeln für Puyo Puyo 2 oder Puyo Puyo Fever.



## Raum auswählen

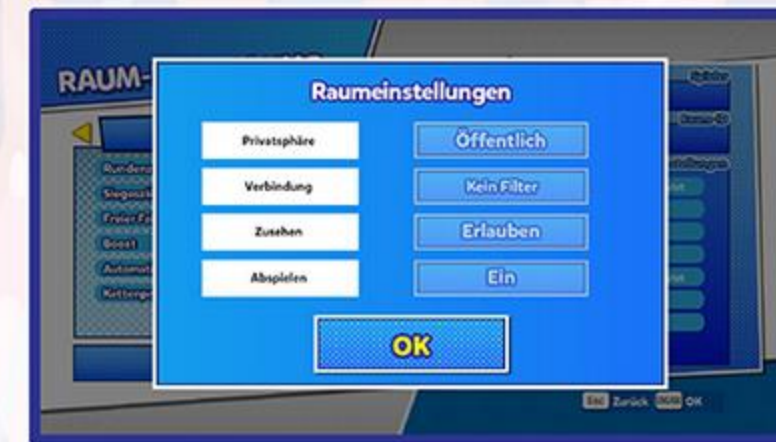
Wähle einen bereits vorhandenen Raum aus, um dessen Regeln und die aktuelle Spieleranzahl zu sehen. Triff deine Wahl und stürz dich ins Vergnügen!



## Raum erstellen

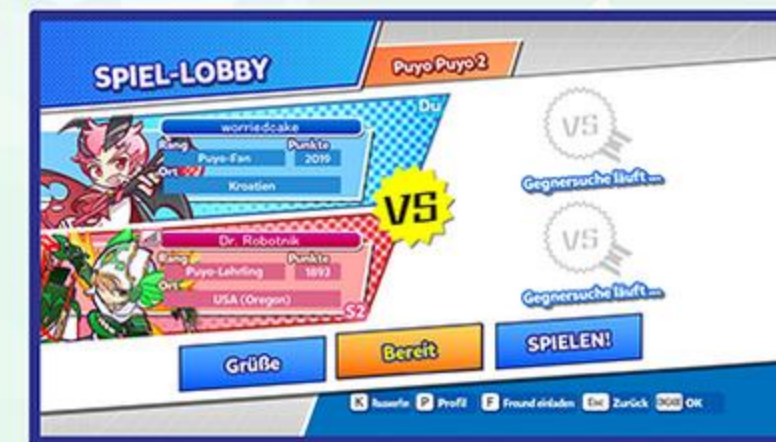
Bei der Raumerstellung kannst du Folgendes einstellen:

- **Privatsphäre:** Du kannst ein Kennwort auswählen, wenn du "Gesperrt" einstellst.
- **Verbindung:** Du kannst deine Gegner nach ihrer Verbindungsgeschwindigkeit filtern.
- **Zusehen:** Wenn du es erlaubst, können andere Spieler bei deinen Partien zuschauen.
- **Jubel-Effekte:** Bei Aktivierung erscheinen visuelle Effekte, wenn Zuschauer den Spielern zujubeln.



## Spiel-Lobby

Wähle „Grüße“ aus, um vorgefertigte Nachrichten an andere Spieler im Raum zu senden. Die Partie beginnt, wenn entweder alle Spieler bereit sind oder Spieler 1 „SPIELEN!“ auswählt.





Online

# Zusehen

Erlaubt das Zusehen bei Partien von anderen Spielern in Freies Spiel.

- Du kannst nur zusehen, wenn es in den Einstellungen erlaubt ist.

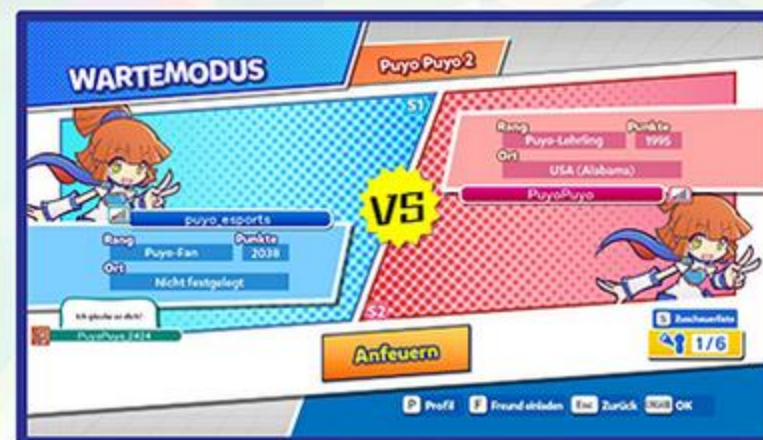
## Zuschauer-Lobby

Wenn du den Raum zum Zusehen auswählst, werden dir die Regeln und Infos zu den Partieteilnehmern angezeigt.



## Wartemodus

Du kannst Jubel-Stempel losschicken, während du auf den Beginn der Partie wartest. Sobald die Partieteilnehmer ihre Charaktere ausgewählt haben, beginnt die Partie.



## Bei Partien zusehen

Während der Partie kannst du für die Partieteilnehmer jubeln. Wähle den Spieler aus, für den du jubeln willst, und drücke die entsprechende(n) Taste(n). Soundeffekte werden abgespielt und die Jubelanzeige füllt sich. Wenn die Anzeige komplett voll ist, wird eine Rauch-Animation auf der Spielfeldseite des jeweiligen Partieteilnehmers abgespielt. Du kannst jederzeit die Partie verlassen, indem du die B-Taste gedrückt hältst.



## Ergebnisbildschirm

Wenn die Partie endet, wird der Gewinner verkündet. Du kannst außerdem genau sehen, wie die Partie gewonnen wurde.



Online

## Freund beitreten

Hier findest du Einladungen oder kannst dich einem Freund anschließen, der bereits spielt.

Suche nach Einladungen von deinen Freunden. Betritt den Raum eines Freundes und spiele gegen ihn, indem du „Beitreten“ auswählst.

- Lade Freunde in einen Freies-Spiel-Raum ein, indem du in der Lobby die Y-Taste drückst.

## Optionen

Hier siehst du deinen Fortschritt in den einzelnen Modi und kannst die Spieleinstellungen anpassen.

## Puyo-Puyo-Kanal

Sieh dir Wiederholungen an, die von deinen Freunden oder Spielern auf der ganzen Welt hochgeladen wurden. Lerne von den Besten, indem du dir die Techniken der Topspieler ansiehst! Wähle eine Wiederholung aus, um deren Wiedergabe zu starten.

## Hochladen

Wähle hier eine gespeicherte Wiederholung aus, um sie hochzuladen, damit andere Spieler sie sich ansehen können.



- Du kannst nur 1 Wiederholung hochladen. Später hochgeladene Wiederholungen ersetzen die jeweils vorherige.



This software uses fonts based on and modified from fonts from Fontworks Inc. and Hakusyu Fonts. The company name, names of fonts, and trademarks of Fontworks Inc. are registered trademarks of Fontworks Inc.

©SEGA. SEGA, and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION or its affiliates. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

Copyright © 1994–2015 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.



**TinyXML-2 License Agreement**  
©Lee Thomason (www.grinninglizard.com)

TinyXML-2 is released under the zlib license:

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

**LibCurl License Agreement**  
**COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE**

Copyright (c) 1996 - 2019, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se, and many contributors, see the THANKS file.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

**THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.**

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.