

CAPTAIN AMERICA AND THE AVENGERS

最強ヒーロー軍団登場!

悪の力を結集させ、世界征服をたくらむ闇の首領"レッド・スカル"!? その野望を打ち砕き、地球に平和を取り戻すことを使命にヒーローたちが立ち上がる!! 全米を熱狂させつづけるアメ・コミのヒーロー軍団、堂々登場!!



IRONMAN



VISION



HAWKEYE



CAPTAIN AMERICA

★THE AVENGERS=復讐者たち





DECO データスト株式会社

事業本部：〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 ☎03-5370-0708
 サービスセンター：〒260 千葉県市川市新港219-1 ☎(0472)47-5725
 大阪営業所：〒550 大阪府西区京町堀2-14-22 東富ビル ☎(06) 448-8601
 福岡営業所：〒812 福岡市博多区博多駅前3-1-4 タカ福岡ビル ☎(092)474-0120
 DATA EAST USA, INC. 1850 Little Orchard Street San Jose, California 95125, U.S.A.

スーパーロムロム一体型の「デュオ」発売

9月21日、約6万円で



日本電気ホームエレクトロニクス(株)本社東京、宮崎知生社長では、同社家庭用TVゲーム機「PCエンジン」の「CD-ROMシステム」一体型「デュオ」(約六万八千円)として「PCエンジン」

「デュオ」を開発してきたが、八月二十六日に具体的な発売計画を発表した。それによると、「デュオ」は五万九千八百円の価格で九月二十一日に発売することになった。

「デュオ」は単に一体型になっただけでなく、「CD-ROM」の四倍の容量を持つ「スーパーCD-ROMシステム」に対応した新ソフトが使用されている。従来機で新ソフトを使うには、別に「スーパーシステムカード」(三十五万八千円)が必要で、百万台の販売を見込んでいる。

これに伴い周辺装置として、四・三型液晶カラーモニター「デュオモニター」(七万九千八百円)や電源用のカーアダプター「(五千九百八十円)」、ACアダプター「(千九百八十円)」なども、「デュオ」と同時に発売になる。CD-ROMを使用した家庭用TVゲーム機では同社が先行しており、セガ社、任天堂が追随する形となっているだけに、「デュオ」の売れ行きが注目される。同社では初年度三十五万台、九二年度まで二百万台の販売を見込んでいる。

「キング・オブ・ザ・モンスターズ」も同様。NEO・GEOの人気作品も収録された。千五百円。

「日経ベンチャー」(日経BP社発行)の九一年版「日本の資産家」調査で、セガ社の中山雄雄社長とカプコンの辻本憲三社長が初めて二十位以内に入った。

これは毎年六月末現在で、個人が持つ株式や土地などの資産を時価で計算するもので、今回では「目録」。AM業界関連では、任天堂の山内溥社長が昨年三位だったが、今回は二千二百四十四億円で五位になった。

これまでに二十位以内に入っていないのは、セガ社の中山雄雄社長は、六百九十二億円で十八位に、またカプコンの辻本憲三社長は六百六十七億円で二十位となった。いずれも所有する自社の株の価値が高いことから評価されたものと見られている。

JAPEAの活動 協会に満足45%

全日本遊園施設協会(JAPEA)では四月二十五日(初)の調査に対するアンケート調査の結果、委員会の活動が、調査票を配付した、調査票の締め切りは五月二十日、集計は七月五日に行なうが、会員賛助会員を含む、五十七社のうち四十七社(八二%)から回答を得たこと、集計結果の主な内容は、次のとおりとなっている。(数字はパーセント)。

1 入会した動機
全日本遊園協会(JAPEA)からの継続 66
JAPEA会員の紹介 26
その他 9

2 協会入会の目的 (複数回答)
遊園施設安全管理講習 68
遊園施設の安全対策の啓蒙 89
建設省、通産省など関係省庁との折衝 81
委員会活動 83
定期検査業務の報告書の取扱い、指導 77
会員相互の情報交換、関係団体への役員、委員の派遣 57
7 役に立った活動 (複数回答)
遊園施設の構造基準、同解説の作成 77
遊園施設安全管理講習会の開催 74
遊園施設セーフティダインシートの作成 64
AMショーの開催 64
各種イベント参加 38
消費税説明の開催 32
サービス業の投資減税に関する手引書作成 30

8 今後の協会活動 (1)社団法人化について 21
現状でよい 21
どちらとも言えない 21
(2)ショー、イベントの開催に賛成 68

9 遊園施設セーフティダインシートの作成 64
AMショーの開催 64
各種イベント参加 38
消費税説明の開催 32
サービス業の投資減税に関する手引書作成 30

10 遊園施設の安全対策の啓蒙 89
建設省、通産省など関係省庁との折衝 81
委員会活動 83
定期検査業務の報告書の取扱い、指導 77
会員相互の情報交換、関係団体への役員、委員の派遣 57
7 役に立った活動 (複数回答)
遊園施設の構造基準、同解説の作成 77
遊園施設安全管理講習会の開催 74
遊園施設セーフティダインシートの作成 64
AMショーの開催 64
各種イベント参加 38
消費税説明の開催 32
サービス業の投資減税に関する手引書作成 30

ATARIゲームズ社、東亜プラン、SNKの各業「ザッツ・アタリ・ミュージックII」は、アタリゲームズ社の「ガレット」など名作7ゲームを収録したもので、二千五百円。

「ワイマナ・テキパキ/東亜プラン」は、タイトルに示される二つのゲームを、オリジナル版とアレンジ版で収録。千五百円。

「日経ベンチャー」(日経BP社発行)の九一年版「日本の資産家」調査で、セガ社の中山雄雄社長とカプコンの辻本憲三社長が初めて二十位以内に入った。

これは毎年六月末現在で、個人が持つ株式や土地などの資産を時価で計算するもので、今回では「目録」。AM業界関連では、任天堂の山内溥社長が昨年三位だったが、今回は二千二百四十四億円で五位になった。

これまでに二十位以内に入っていないのは、セガ社の中山雄雄社長は、六百九十二億円で十八位に、またカプコンの辻本憲三社長は六百六十七億円で二十位となった。いずれも所有する自社の株の価値が高いことから評価されたものと見られている。

3社3タイトル

ATARI、東亜プラン、SNK



AM業界の業務内容

トータルアドバイザー

- ゲームコーナーの共同経営
- ゲームマシンの長期割賦販売
- ゲームソフトの共同開発

ケイ・アミューズメント・システム

●東京03(3709)3711 ●大阪06(365)8879

日本の資産家'91で

18位 中山氏
20位 辻本氏

ALL NEW



ハイウェイスター
¥91-40154



じゃじゃまる君
¥91-40154



ハオハオエレファント
¥91-42130



ブレンフェスティバル
¥91-40154



フレンドプロ野球バス
¥91-40154



フライングファイター
¥91-32956



シャークパニック
¥91-40154

■感動ある遊びを世界の人々に■

株式会社 トーゴ

本社：〒152 東京都目黒区八雲1-5-7 ☎03(3718)6461代
 FAX 03(3725)2420 TLX 246-6310 TOGO.J.
 ☎03(3718)6521 (特機販売部・直通)

実績のメカニズム

ドロップタイプセクター (メカ式)

AD-81P



専用チャンネルプラケット

AD-85W
2WAYセクター
¥100/¥500



専用チャンネルプラケット

ドロップタイプセクター (電子式)

720-A/B
¥100/¥50



730-A/B
¥100/¥500



オールプラスチック製
757-P



●あらゆる不正使用をシャットアウト
(ワイヤー・電バチ・疑硬貨)

謹告

当社ホッパー製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されております。したがって、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

信頼と技術のふれあい

AsahiSeiko 旭精工株式会社

本社：本社営業部 ●〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-3401-6181
 詳細はカタログをご請求下さい。



ATMOS

大阪テントが新生
新社名アトマス
 子会社ダックマンと統合

テント材を使った遊戯施設「エアボン」などで知られている大阪テント(本社大阪、友永勝社長)は、その販売子会社(株)ダックマン(本社同、友永陽一郎社長)とこのほど合併、新社名「アトマス」のもと九月二日付で新発足することになった。トップは友永勝氏が会長、友永陽一郎氏が社長となる。

大阪テントは、テント技術を持つ友永勝氏が昭和三十年ごろ創業、三十

論潮
T2の中で

この中でファミリー客向けのロケーションを大々的に送りこんだ(警官の姿をした)新型アトマス「T2」が、ゲームセンターにいる子どもにジョンの居所を聞いて回る際、それを知らされたらとん

次々と発射され、向ってミサイル(核ロケット)を地上から迎撃する。通常のゲーム(アークアドと呼ばれる)では大抵、文字が現れる。そして、このゲームではプレイヤーは必ず全滅し、

このことは映画で重要な意味を示唆する。米国のロケーションに古いゲーム機がかなりたくさん残っていて、めまぐるしく入れ替わっている。それがそれを

これは業務用と家庭用の開発、販売の拡大に対応できるようにした。なお、同社の本社が京都だが、国内、海外の営業本部は東京にある。

宇佐美本部長
 常務に昇格

株式会社カワクス

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

株式会社カワクス

「正午の星座」を
 コナミのイメージで

谷村新司が作詞作曲

コナミ(株)本社神戸、(株)アトマス大阪市淀川区三津屋中一丁目一〇〇、友永陽一郎社長。

これは谷村新司の作詞作曲によるもので、八月一日付で社名変更したのを機に同社のイメージソング「正午の星座」を作った。

このことは映画で重要な意味を示唆する。米国のロケーションに古いゲーム機がかなりたくさん残っていて、めまぐるしく入れ替わっている。それがそれを

「ワルキューレの伝説」と「ナイトストライカー」

事務所移転

社名変更

社名変更

大阪テントが新生
新社名アトマス
 子会社ダックマンと統合

テント材を使った遊戯施設「エアボン」などで知られている大阪テント(本社大阪、友永勝社長)は、その販売子会社(株)ダックマン(本社同、友永陽一郎社長)とこのほど合併、新社名「アトマス」のもと九月二日付で新発足することになった。トップは友永勝氏が会長、友永陽一郎氏が社長となる。

大阪テントは、テント技術を持つ友永勝氏が昭和三十年ごろ創業、三十

2作収録ビデオ
 キングレコードから発売

ミスなしプレイの
 ミスなしプレイの
 ミスなしプレイの

このことは映画で重要な意味を示唆する。米国のロケーションに古いゲーム機がかなりたくさん残っていて、めまぐるしく入れ替わっている。それがそれを

「ワルキューレの伝説」と「ナイトストライカー」

事務所移転

社名変更

社名変更

社名変更



THE VIDEO GAME SIMPSONS

こんな家族ってアリ!?

全米をア然とさせた、噂のファミリーがやって来る。笑いあり、涙あり、怒りありのアリアリアトミックアクション、それが「ザ・シンプソンス」なのだ!

- キャラクターセレクト機能
- コンティニュー機能あり
- PCB(2P専用)もあります(画面写真は全て2P版のものです)
- 「クワイムファイターズ2」の筐体にもご使用いただけます

4P アップライトキャビネット対応ソフト 第2弾!!

THE SIMPSONS™ & ©1991 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Licensed to KONAMI Co., Ltd. KONAMI™ is a trademark of KONAMI Co., Ltd. ©KONAMI 1991. All rights reserved. Bongo is a Life in Hell® Character. © and TM 1991 Matt Groening. All rights reserved. Binky is a Life in Hell® Character. © and TM 1991 Matt Groening. All rights reserved. MATT GROENING

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置基準」を守ってご使用下さい。

かわいいペン太の釣り日記。

ワンボタン操作で小さい子供も楽々プレイ。人気のミニエンターテイメントシリーズ最新作です。

SC向け小型メダルマシン

つり子ペン太

© KONAMI 1991

ゴージャスな大型メダルマシン登場。

美観な電飾がロケーションのイメージを一新。シンプルで奥の深いゲーム性が、長期にわたる高インカムを約束します。

LAST QUEEN

ラストクイーン

© KONAMI 1991

コナミ株式会社

東京本社・サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03(3264)5678 札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011(232)3778
 大阪支店・サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内南町4-23-18 TEL.06(334)0335 福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092(715)2367

The most exciting professional wrestling game in the world has been released!

WRESTLEFEST

アルティメイト・ウォリアー

レックドロップ・オブ・ザ・ロース (ギロチンドロップ)

DDT

リジョン・オブ・ドゥーム

ホーク

アニマル

カーゼント・スローター

サ・ヨブラ・クワッチ

世界最高のプロレスゲームここに登場!

君はWWF(ワールド・レスリング・フェデレーション)を知っているか。

「超人ハルク・ホーガン」

「暴走戦士リジョン・オブ・ドゥーム(ロード・ウォリアーズ)」などを擁するアメリカ最大のプロレス団体だ。

そのWWFに所属する主要レスラーを真名で登場させ、各レスラーの必殺技をリアルに再現した究極のプロレスゲームがこれだ。

このゲームをやらずしてプロレスファンは名乗れない。

開発・製作 TECHNOS テクノスジャパン

総発売元 TECMO テクモ株式会社

TECMO, LTD.

TEL. 03(3222)7620-3(直通)

本社:〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号

FAX. 03(3222)7629

THRASH RALLY

トヨタ・プロドライバーへの挑戦!

スラッシュラリー

近日登場

<4人同時通信PLAY可能>

つかめ栄光! 駆ける大地!

本格的ラリーゲーム登場! 大自然を舞台としたコースが、キミを誘う! 世界屈指のドライバー達をドリフトテクニックで蹴散らせ! キミは、栄光をつかめるか!?

開発元 ALPHA アルファ電子株式会社

発売元 NEOGEO

NEO-GEO ROMカセット

「NEO-GEO」はSNKの登録商標です。

「電気用品取締法」の趣旨と手締き

音障害を防止することを目的としている。電気用品とは電気を使用して物の用に供する機械、器具類などから見て、構造や使用方法から見て、とくに危険または障害が発生するおそれのあるものを「甲種電気用品」、それ以外のものを「乙種電気用品」として区別されている。遊戯機械の多くは甲種電気用品となっている(右下の表参照)。

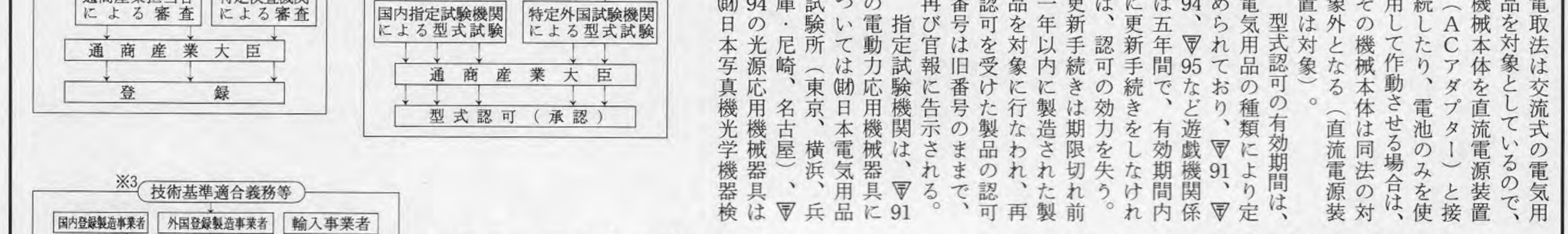
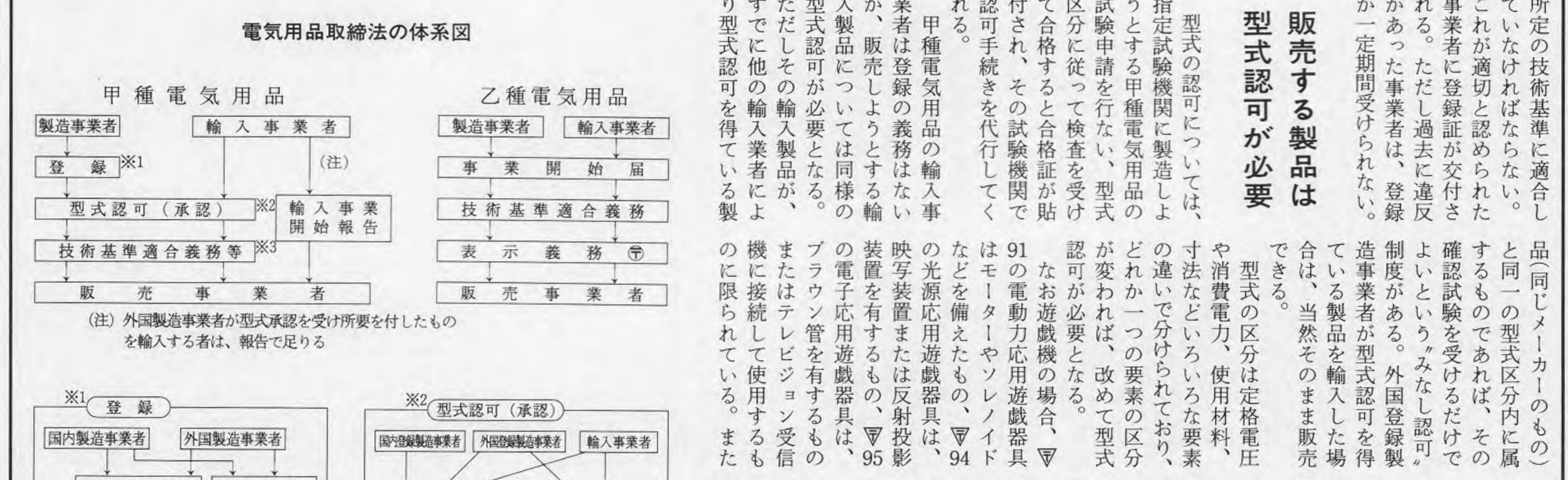
「甲種」製造にはまず事業者登録

甲種電気用品を製造しようとする者は、所定の事業区分に従って通商産業大臣の登録(製造事業者登録)を受け、さらにその製品については省令で定める形式の区分に従って認可を受けなければならない。なお電気用品としての完成品を製造する事業者は下請けであっても、登録の義務がある。

また甲種電気用品を日本に輸入しようとする外国の製造業者も、同様の登録および型式認可を受けることができる。

遊戯機械を製造する場合の事業区分は電動応力用機械器具(▽91)、光源応用機械器具(▽94)、電子応用機械器具(▽95)の三つの区分には入り、それぞれについて製造事業者登録の義務がある。

この登録の申請は、事業所の管轄区域(全国十区域)の通商産業局、または通商産業大臣に申請書を提出するが、その場合、省令で定める製造設備と検査設備を常設(常時使用可能な状態での設置)し、それらの設備は



電気用品の品名・型式の区分・表示の方式・有効期間(関係分)

品名・型式	有効期間
9. 電動応力用機械器具 (定格AC100-300V、50/60Hz) 電動おもちゃ(電気乗物、電気遊戯盤、その他)、飲食自動販売機	▽91-5年
10. 光源応用機械器具 (定格AC100-300V、50/60Hz) 光源応用遊戯器具	▽94-5年
11. 電子応用機械器具 (定格AC100-300V、50/60Hz) 電子応用遊戯器具(TVゲーム機など)	▽95-5年
1. 電動応用機械器具 (定格AC100-300V、50/60Hz) 硬質計数機、自動販売機、両替機	◎
3. 電子応用機械器具 (定格AC100-300V、50/60Hz) ジュークボックス、その他音響機器	◎

マークの表示と確認する義務

製造事業者は型式認可を受けた製品について、検査義務、技術基準適合義務、表示義務を課せられる。これらに違反すれば認可および登録の取り消しもある。また改善命令が出ても従わない場合は、業務停止命令を受け、刑事責任を問われる。

表示義務については、型式認可を得た製品には販売する前に所定の様式による表示をしなければならぬ。

技術基準改正と部品の登録制度

さて電取法に基づき、電気用品の技術上の基準を定める省令が大幅に見直され、昨年七月十七日付の改正事項の多くが経過措置が付けられていたが、今年七月十七日付以降はすべての改正事項が適用されている。

この改正は国際規格(IEC)との整合性、新製品や新材料に対応した安全性の確保、基準内容の明確化を基本としたもので、とくに遊戯機械に関係が深い「別表第八」については大幅な改正が行な

われ、雑音測定、ブラウソ管との周辺部品の難燃性、TVゲーム基板の試験などが強化された。また型式認可手続きの合理化を図るため、部品の任意登録制度が昨年八月一日に設けられた。これは登録されている部品(ブラウソ管など)を使用している製品は、その部品の試験は省略されるというものである。

電取法は時代に応じ改正が検討されているが、一方で安全確保に対する意識の向上がさらに求められている。

指定試験機関所在地

※1 国内製造事業者: 通商産業担当官による審査
 ※2 外国製造事業者: 特定検査機関による審査
 ※3 国内指定試験機関による型式試験
 特定外国試験機関による型式試験
 通商産業大臣
 型式認可(承認)

新・ハイインカムゲーム ラインナップ CAPCOM



倒せ、レッドドラゴン!

THE KING OF DRAGONS

ザキング オブドラゴンズ
©CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED

CPシステム
第16弾

3人同時プレイ可!

5人の中からプレイヤーを選べ



bowlingo



- 設置所要面積が従来ボウリング場の約4割で済む省スペース例)12レーンの場合
- ボウリングo
長さ 巾
17.2m×15.2m 261.44m²
(最少単位2レーン・17.2m×2.6m)
- 従来ボウリング場
長さ 巾
31.2m×20.1m 627.12m²
- コインオペレーション方式だから大巾な省力化がはかれる
- メンテナンスフリー
- ボールが小さく軽い(直径12cm・1.1kg)ので子供や老人も手軽に楽しめる
- 専用靴に履き換えなくて良い
- 本格ボウリングのおもしろさ、興奮はそのまま!
- アミューズメント施設全体のディスプレイ効果が大きく、集客の目玉となる

REBOUND II

メダルで狙え! センサーポイント

投入したメダルがプレイフィールド上のセンサーポイントをふさぐとメダル払い出し。シンプル、だけどとってもエキサイティングなメダルゲーム、登場!



株式会社カプコン
本社/〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 (カプコンビル)
東京支店/〒163 東京都新宿区西新宿2-6-1 (新宿住友ビル43階)
松原事業所/〒580 大阪府松原市上田8-15-12
TEL (03)3340-0700代 FAX (03)3340-0701
TEL (0723)30-1902代 FAX (0723)30-2016

新潟市の郊外で8月10日オープン



上の写真は「ムービータイム新潟南店」の正面外観と駐車場。入口は1つで左側が「ハイテク・セガ鳥屋野」、右側がレンタルショップ(下の写真)になっている

ビデオレンタル店とゲーム場の複合ロケ

セガ社が「ハイテク・セガ鳥屋野」運営 今後、他業種との複合店を本格的展開へ



上の写真は「ムービータイム新潟南店」の正面外観と駐車場。入口は1つで左側が「ハイテク・セガ鳥屋野」、右側がレンタルショップ(下の写真)になっている

セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山集雄社長)では、新潟市柴竹山にある大型ビデオ

レンタルショップとの複合ロケーション「ハイテク・セガ鳥屋野」を、八月十日オープンさせた。同社では他業種との複合店の展開へ積極的に乗り出した。ハイテク・セガ鳥屋野は、ビデオレンタルショップとの複合ロケはこれが初めて。



いずれも「ハイテク・セガ」の店内の様子。左は大型メダルゲーム機「ワールドター



ワールドター



ビームをフロア中央に設置し、その周囲に各種のゲーム機をゆったりと配置している



写真上下とも「ハイテク・セガ」にて、メダルゲーム機を中心とした部分



このビデオレンタルショップは、ムービータイムの山崎社長(本社新潟市、山崎功)が経営する「ムービータイム新潟南店」の複合店として、八月十日オープンさせた。同社は、大型ホームセンターを展開している地元大手の(株)コメリの関連会社で、新潟県内に七店のビデオレンタルショップを

このビデオレンタルショップは、ムービータイムの山崎社長(本社新潟市、山崎功)が経営する「ムービータイム新潟南店」の複合店として、八月十日オープンさせた。同社は、大型ホームセンターを展開している地元大手の(株)コメリの関連会社で、新潟県内に七店のビデオレンタルショップを

作動式はすべて一ゲーム百円、メダルは二十五枚を五枚ずつ貸出している。店内は白色を基調とした清潔な雰囲気、入口に張り付いた大面積の「ハイテク・セガ」の伊藤真一社長は「平日平均六百人の客が来るが、夜間のほうが昼間に比べ、二倍近く多い。客の中心は二十代、さらに「ゲーム場の若者で、心配もあつたが、非常に目立つ。ゲームのり、とくに女性客が多い。また当初は駐車場を確保して増床する計画だったが、同社長は「郊外での夜型の店ということも考えて、駐車場をそのまま残したことも好結果につながっている」と見ている。この複合店の成功により「ムービータイム」の他の店やコメリが今後出店する大型店にも、この形態を採り入れていくという。なおセガ社では、ビデオレンタルショップとの複合店や玩具などの複合大型店づくりを提案し、各種小売店へのアミューズメントの導入を支援するといった方針を打ち出しており、今年秋から本格的に展開する方向で進めているが、今回の複合店はその皮切りともなる。

予想を上回る相乗効果でゲーム機の集客力再確認

同店はこれまで鉄骨平屋建ての約六百二十平方メートルのフロアでビデオ(六千本)レンタルと書籍販売を行ってきたが、このほど約四百平方メートルに改装し、増床部分にゲーム機「ハイテク・セガ」が新設された。両店とも同じだが、内部では完全に仕切られ独立した店舗となっている。「ハイテク・セガ」は、

約四百二十平方メートルのフロアに八十三台のゲーム機を設置した風宮八号店。TVゲーム機三十七台のうち、コックピット型十二台、プレイズマシン四台、カニバルゲーム機(硬貨作動式のみ)六台、他アークード機四台、メダルゲーム機三十二台のうち大型機六台、という機種構成で、レイアウトは、かなりゆとりとして、プレイ料金は、硬貨

総投資額は約二億五千万円、月間売上は千四百万円を目標としている。また「ムービータイム」のほうもゲーム場との複合店づくりを提案し、各種小売店へのアミューズメントの導入を支援するといった方針を打ち出しており、今年秋から本格的に展開する方向で進めているが、今回の複合店はその皮切りともなる。

●実用新案出願中 NEO-GEO、MVS、ネオ・カーニバルはSNKの登録商標です。©1991 SNK CORP.

The Future Is Now
SNK

00 FIGHTMAN

エイトマン TM 2P同時プレイ途中参加可能

ネオ・ジオゲーム
第23弾



ハイスピード
アクション
ゲーム

なつかしのヒーローが超高速で駆ける、飛ぶ。

●平井和正の各作マンガ「8マン」を完全ゲーム化。●簡単操作でジャンプ、スライディング、回転キックの痛快アクション。●奇想天外なアクション面に加え、超高速スクロール面など斬新なステージ構成。●パワーアップアイテム多数。●2Pが協力して放つ超必殺技「スーパーダブルボンバー」。●空中戦艦、巨大魔人がぞくぞく出現。



©1991 PALLAS ©1991 SNK CORP.

©1991 PALLAS・桑田二郎・平井和正 ©1991 SNK CORP.



ネオ・ジオゲーム
第22弾

2020 SUPER BASEBALL

2020年 スーパーベースボール TM 2P対戦プレイ可能

日米で、映画・コミック化決定!!
壮絶なスケールの近未来野球。

パワフルSF
野球ゲーム

●従来の野球ゲームにない未来感覚あふれるグラフィックとハデな演出。●個性的なスター揃いの全12チーム。女性のみ、ロボットのみチームあり。●わかりやすい新ルールでスケールアップ。ファウルゾーンを最小に設計しスピーディな試合進行。●戦力強化が可能な賞金制を採用し、継続性アップ。



超ト級ゲーム「ネオ・ジオ」

続々登場、ネオ・ジオソフト

低価格で好評「ネオ・ジオMVS」。今後も販売価格
26,000円～最高36,000円を上限に高インカムゲームをご提供します。

とびきり“ネオ”な機能満載!

NEO CARNAVAL

ネオ・カーニバル

新発売

いっぱいの
カーニバル

アミューズメント・スペースを明るく演出するクレーンマシンに、新しく「ネオ・カーニバル」が登場! 若者やアベックを引きつける魅力でいっぱい。オペレータの景品管理・マシン管理を考えた新機能を満載。かわいい「クレーンペット」シリーズも加わって、人気・インカムともに高次元で達成します。

- ぬいぐるみがたっぷり入る、ワイドで楽しい景品ルーム
- 誰からも愛されるピンクと白のポップなデザイン
- 左右コーナーの照明がコントロールパネル、景品取り出し口を明るくライトアップ
- 夢あふれる2種類のメロディーと効果音がやさしく演出
- テンポ、興奮度を高める電子制御の軽快なクレーン移動
- 獲得景品数が一目でわかるディスプレイ表示。



●センサー搭載・クレーン機構!

新搭載、クレーン部の「プライズ・センサー」が景品を感知。適度な距離で素早くキャッチを行い、ムダな上下時間をなくしました。移動時間を大幅に短縮、高インカムを達成します。

●景品払い出し率設定・自動調整機能。

「ネオ・カーニバル」だけの画期的な新機能。「プライズ・センサー」と連動し景品キャッチの確率を電子制御。スイッチ操作のみで約50・40・30・20%の4段階に設定できます。さらにコンピュータによる自動微調整モードも内蔵し、計画的な景品払い出し等が初めて可能となりました。●景品管理に効果抜群! 払い出し景品数メモリー機能。●マシン管理もオートチェック機能で楽々。前面パネル内ですべてOK! ●前面パネル内に大容量の景品在庫スペースを確保。景品補充も手軽に行えます。

●ネオ・カーニバル仕様

外形寸法(φ):1907(高さ)×1650(幅)×835(奥行)
重量:220kg/消費電力 待機時:140w、動作時最大:260w

●手軽に片付け、移動可能。

キャスター付の上下2分割式本体は片付け、移動に大変便利です。

人気のキャラクター続々登場!

子供から女性まで話題のテレビキャラクター、大人にも強くアピールする人気キャラクターが勢揃い。新規顧客を幅広くキャッチします。

製造総発売元
9カラス

タカラの クレーンペット シリーズ

人気アニメ
好評発売中



サムライルーパー

人気アニメ
好評発売中



のらくろくん

最新アニメ
9月発売予定



どろろんぱ!

人気アニメ
10月発売予定



ジャングル大帝

喜劇スター
11月発売予定



チャップリン

株式会社 エス・エヌ・ケイ
SNK CORPORATION

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 TEL.06(338)7007 FAX.06(338)7150
営業本部 〒144 東京都大田区東蒲田2-2-12 TEL.03(3733)1122 FAX.03(3733)1139
18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

米国のAMゲーム機メーカー協会であるAMTA（アメリカン・アーミューズメント・マシン・アソシエーション、事務局ワシントン郊外、ビル・リケット会長）主催の「ラテンアメリカ・エキスポ」が、今年七月二十四日から二日間、メキシコの首都メキシコシティで開催され、前回は大幅に上回る規模となり、関係者は喜んでいた。



"Dragon's Lair II" of Leland

Bondeal Charts

香港 九龍

機種名(メーカー名)	週数
1 シンプソズ (コナミ)	2
2 サングードラゴン (テクモ)	2
3 キング・オブ・ドラゴンズ (カプコン)	2
4 カラテプレイヤーズ (関神プレイヤーズ)	3
5 ベンデッタ (クライムファイター2)	5
6 ストリートファイター2 (カプコン)	26
7 ターボフォース (ビデオシステム)	4
8 3D.D.クルー (セガ社)	3
9 アクロバットミッション (UPL)	5
10 ミュータントファイター (デスプレード)	6

トップ5完成品ビデオ	週数
1 ハードドライブ (アタリゲームズ)	22
2 ビッグラン (ジャレコ)	81
3 シスコヒート (ジャレコ)	33
4 レーザーゴースト (セガ社)	10
5 スーパーハンガオン (セガ社)	207

©Bondeal Ltd., Hong Kong. The above chart is based on games operated in Flashback, the world largest video-only arcade.

ラテンアメリカ・エキスポ 91

コピー品排除など課題

AMTA、2度目のショーで自信も増の約七千平方メートルを使用した。AMTAの会員も限定したが、今回は非会員も出展できるようにした結果、約五十社となった。もちろん米国の大手メーカーは、この大会で各メーカーの担当者がメキシコシティに向かった。

来場者数は前回より四割増え、約千六百人となった。これは中南米の業者の熱心さを示すと同時に、この展示会が今後定着する見通しを示した。

展示会に併行して、デジタル・マルチメディアの活用、②TVゲーム機のトラブル対策、③リッパの修理、④パワーサプライの取替え——と四つの技術セミナーが

メキシコ市場については、著作権が保護されていない現状から、コピー品が主流を占めているが、コピー品には不良品が多いこともあり、コピー品の排除が当面の大きな課題とされている。

「ボンデイル・チャント・ベンチャー」としてのボンデイル社は、九月から開始すると発表された。同社では東南アジア、オセアニアへと事業を拡大しており、今回が六回目のジャマイカ・ペンチャーになること。

「シャムボンド」はタイで業界歴十年以上になるスポット・オン・ユー・ナラック氏と提携して設立された。同氏は乗物機のメーカーであることも、TVゲーム機のオペレーターだとされている。

レランド社の期待作

LDゲームD2

9月初めにサンプル出荷

米国のレランド社（本社カリフォルニア州エルクハート）の期待作「ドラゴンズ・レイド」が九月最初のサンプル出荷の後、AMOAエキスポ91でのデビューを経て、本格出荷されることになった。

これは旧シネマトロニクス社のヒット作「ドラゴンズ・レイド」(八三年)を引き継ぐもので、アニメーションは前作同様サリバン・ブルース氏の制作チームが担当した。大



「シャムボンド」のオンキニューナラック氏(左)とボンデイル社のフレッド・ミルナー氏

おり、キャビネットにも組み込まれている。ゲームストーリーは、悪魔マードックにさらされたダフネを救うため、主人公ダフネが向かうが、マードックがダフネを連れてタイムトラベルして逃げてしまおうので、ダフネはボロボロのタイムマシンで追いかける、というものである。

ダフネを救って元の時点まで戻ると、いくつもの思つまるシーンがあるとのこと。

第に需要が増えていることから、オンキニューナラック氏をスカウトして販売拠点を作った、とボンデイル社は話している。

ルイジアナ州のTVポーカー 合法化法案成立

92年夏には実施の見込み

米国で「VLT」(ビデオ払い出しのTVポーカー)などのギャンブルが、現在カナダに近いモンタナ州とサウスダコタ州でオペレーターに認められているが、九二年の試みは長年続けられ、今回成功した。七月三十日、ブレイク・ローマ知事が支持して法案は成立、またリポートは、ギャンブル法も成立させたからである。

同州では州警察の中にVLT部門を設け、規制方法など十一月十五日までにまとめる予定だ。基本的にTVポーカー機は、一カ所に三台までしか設置できず、賭け金は最高二ドル、払い出しは最高五百ドル、ペイアウト率は80%以内と州法で定められている。

香港ボンデイル社が

シャムボンド設立

タイ市場にPCB供給

「ボンデイル・チャント・ベンチャー」としてのボンデイル社は、九月から開始すると発表された。同社では東南アジア、オセアニアへと事業を拡大しており、今回が六回目のジャマイカ・ペンチャーになること。

「シャムボンド」はタイで業界歴十年以上になるスポット・オン・ユー・ナラック氏と提携して設立された。同氏は乗物機のメーカーであることも、TVゲーム機のオペレーターだとされている。

「シャムボンド」はタイで業界歴十年以上になるスポット・オン・ユー・ナラック氏と提携して設立された。同氏は乗物機のメーカーであることも、TVゲーム機のオペレーターだとされている。

International Trade Show

1991	1992
AMOA Expo'91 (Las Vegas, U.S.A.)	Jan. 9-12
JAMMA Show (Tokyo, Japan)	Jan. 7-9
Norwegian Trade Show (Oslo, Norway)	Jan. 17-19
AL Preview (London, U.K.)	Jan. 22-25
ENADA'91 (Rome, Italy)	Feb. 4-6
Leisure Industry Week (Birmingham, U.K.)	Feb. 12-14
Fun Expo (Atlanta, U.S.A.)	Feb. 25-27
IAAPA 91 (Orland, U.S.A.)	
FER'91 (Barcelona, Spain)	
Induferias'91 (Valencia, Spain)	
Miplay'91 (Milan, Italy)	
Forainexpo'91 (Paris, France)	
Winter CES'92 (Las Vegas, U.S.A.)	
VAN-Expo'92 (Maastricht, Holland)	
Euro RAG (Brighton, U.K.)	
IMA'92 (Frankfurt, Germany)	
ATEI'92 (London, U.K.)	
Interschau'92 (Dusseldorf, Germany)	
Blackpool Show (Blackpool, U.K.)	

「シャムボンド」はタイで業界歴十年以上になるスポット・オン・ユー・ナラック氏と提携して設立された。同氏は乗物機のメーカーであることも、TVゲーム機のオペレーターだとされている。

「シャムボンド」はタイで業界歴十年以上になるスポット・オン・ユー・ナラック氏と提携して設立された。同氏は乗物機のメーカーであることも、TVゲーム機のオペレーターだとされている。

「シャムボンド」はタイで業界歴十年以上になるスポット・オン・ユー・ナラック氏と提携して設立された。同氏は乗物機のメーカーであることも、TVゲーム機のオペレーターだとされている。

「シャムボンド」はタイで業界歴十年以上になるスポット・オン・ユー・ナラック氏と提携して設立された。同氏は乗物機のメーカーであることも、TVゲーム機のオペレーターだとされている。

「シャムボンド」はタイで業界歴十年以上になるスポット・オン・ユー・ナラック氏と提携して設立された。同氏は乗物機のメーカーであることも、TVゲーム機のオペレーターだとされている。

愛ディアYOUモア

BANPRESTO



バンプレストは、バンダイグループの一員として、アーミューズメントゲームの開発にあっています。

SCORE 380 2P SCORE

サイコサラマンダーの脅威

非常事態発生! EMERGENCY! バンプレストのビデオゲーム第2弾!!

暗い宇宙の深淵に、未だ誰も見たことのない巨大な影が動き始めた。サイコサラマンダーとは何者なのか!?

©バンダイエンターテインメント・サンライズ ©BANPRESTO/BANDAI

発売元  株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 1111
バンダイ第3ビル
PHONE:03-3847-5164



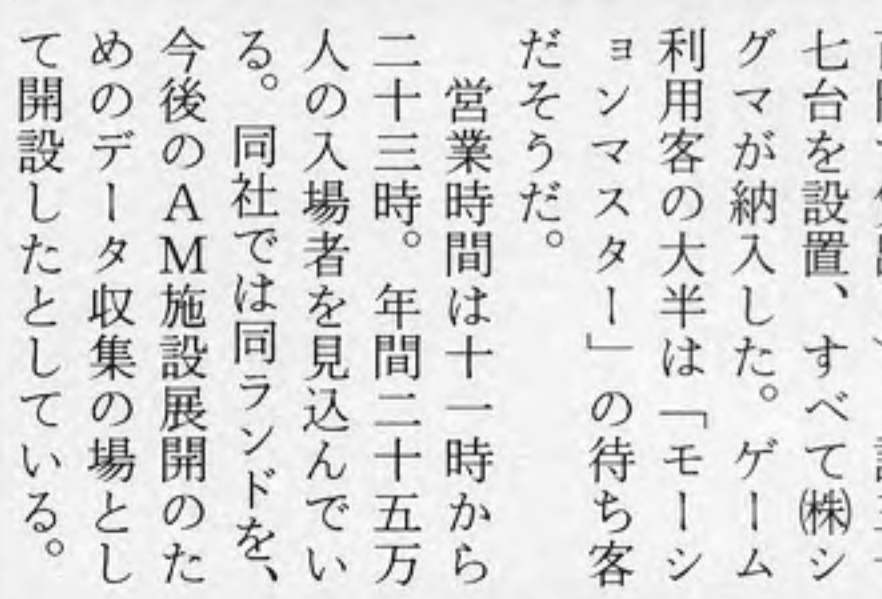
上の写真は壁面全体に東本昌平による原色を多用した巨大な漫画が描かれ、独特の雰囲気を出した外観



上の写真は2階フロアのように、アーケードゲームコーナーの奥が「モーションマスター」の入口(左の写真)



「モーションマスター」(五十席)が映像に合わせた約四百三十八平方メートル



宇宙冒険で、四軸八方向可動油圧装置により座席(五十席)が映像に合わせた約四百三十八平方メートル

東京・渋谷に「MMランド」

ゲームとシミュレーター併設

MM LAND

ダイフレックスクリエーションが運営

映像シミュレーターとゲームコーナーを併設した「MMランド」が、東京・渋谷の円山町に七月十九日オープンした。これは(株)ダイフレックスクリエーション(本社、東京・三浦慶政社長)が、二月オープンした「ドクターシーカンス」(本紙第399号に詳報)のすぐ北側に、総工費五億円をかけて建設したもの。敷地(約三百三十四平方メートル)は貸しビル業のフジビル(株)(本社、東京・中村福義社長)からの三年契約による借地。フジビルではラブホテル街という円山町のイメージを一新する計画を進めており、同ランドが面している円山本通りを「ランプリング・ストリート」と名付けて五年後には娯楽、文化関連施設を集めた通りすべく、沿道の土地や建物を買収し進めている。その一環として、ドクターシーカンス、同社直営多目的ホール「オー・エアー」そして「MMランド」がオープン。さらに来年にはゲーム機

中心の新AM施設やライブハウス、飲食関連施設などを次々と設置する予定になっている。二階建ての建物の外壁全面および室内の壁面や天井に、若者に人気がある漫画家、東本昌平による巨大な漫画(英語の吹き出し付き)が描かれているのが特徴。フロアは、二階合わせて約四百三十八平方メートル。一階はメダルゲームコーナー、二階がシミュレーターとアーケードゲームコーナーになっている。同ランドの核となつてくるシミュレーターは、米岡オムニフィルムズ・インターナショナル社製の「モーションマスター」で、同ランドの名称は同機種の略して「MM」とした。映像内容は宇宙冒険で、四軸八方向可動油圧装置により座席(五十席)が映像に合わせた約四百三十八平方メートル

「モーションマスター」(五十席)が映像に合わせた約四百三十八平方メートル



巨大漫画は階段の壁面にもある(上)。下は1階のメダルゲームフロアにて。室内は吹き出しのない漫画キャラクターが描かれている



映像シミュレーターとゲームコーナーを併設した「MMランド」が、東京・渋谷の円山町に七月十九日オープンした。

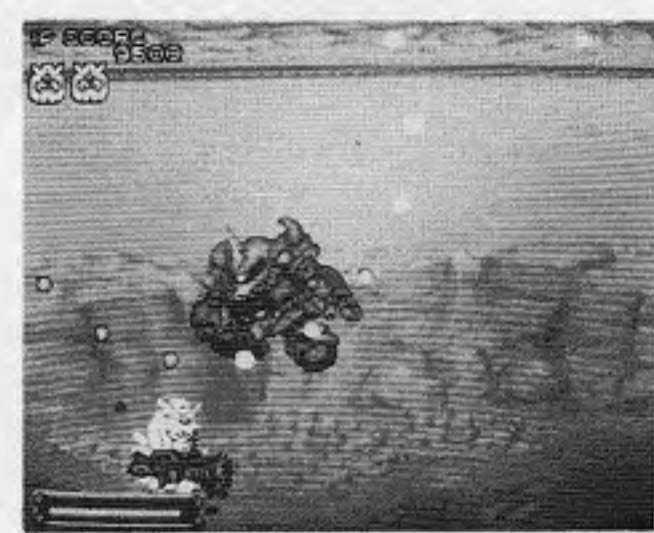
価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

ニューUFOキャッチャー
景品容量増大パワーUP
メンテナンス性も向上!!

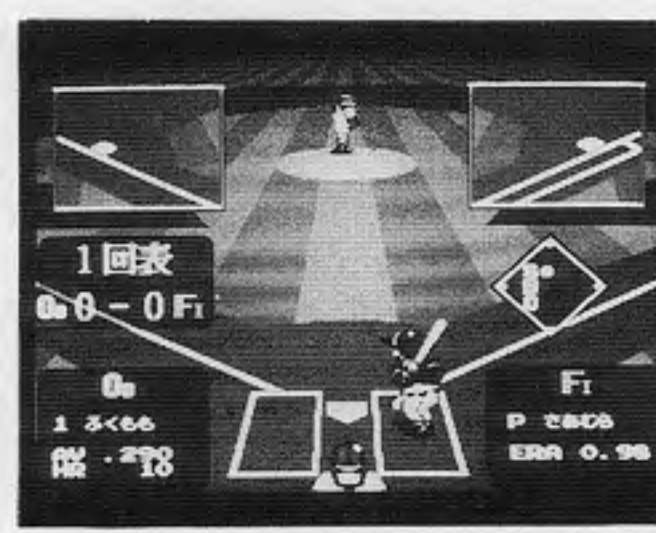


NEW UFO CATCHER

SDガンダム
サイコサラマンダーの脅威
強力キャラクター登場!!
2人同時プレイで敵攻撃



スーパーワールドスタジアム
システムIIでパワーUP
ファインプレイも可能に



SUPER WORLD STADIUM

スターブレード
凹面鏡で驚異の臨場感!!
迫力のスペースウォーズ



STAR BLADE

株式会社 総商

本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581代
FAX (0564) 22-0555代

VISGO

TM



VISGO

株式会社 ビスコ
〒171 東京都豊島区要町3-38-3 長崎ビル3F

TEL 03-3554-0121

FAX 03-3554-0150

ボンバーマン

ボンバーマン

月刊ゲームメスト主催
ボンバーマン誌上ゲーム大会開催
〈わくわくはゲームメスト10月号(8月末発売)誌上〉

売
発
日
近

脳みそ大爆発の
ウルトラバトル!!

- 2人同時プレイ、途中参加可能!
- 全6ラウンド36ステージを戦いぬく
- ノーマルゲーム
- 食うか、食われるかボンバーマン同士の対決バトルゲーム

画面は開発中のものです。

©1991 IREM CORP.
LICENSED FROM HUDSON SOFT.

Innovations in Recreational Electronic Media

生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。



TBSラジオ「東京まねき猫」
(関東地区:毎週月～金曜日よる10:35～)
にて、アイレム・アーケードゲームのCM放送中!!

本社 (〒550) 大阪市西区阿波座2-2-18 西本町川淵・住生ビル13F
☎(06)535-1060(代表)

東京販売所 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 南麻布ビル
☎(03)3442-3081(代表)

Nishihomachi-Kawabuchi Sumitoseimei Bldg, 2-18 Awaza, 2-Chome, Nishi-ku, Osaka 550, Japan. JAPAN.
☎(06)535-4885 FAX:(06)535-1710 TELEX: J63074 IREM

野球

〈4〉

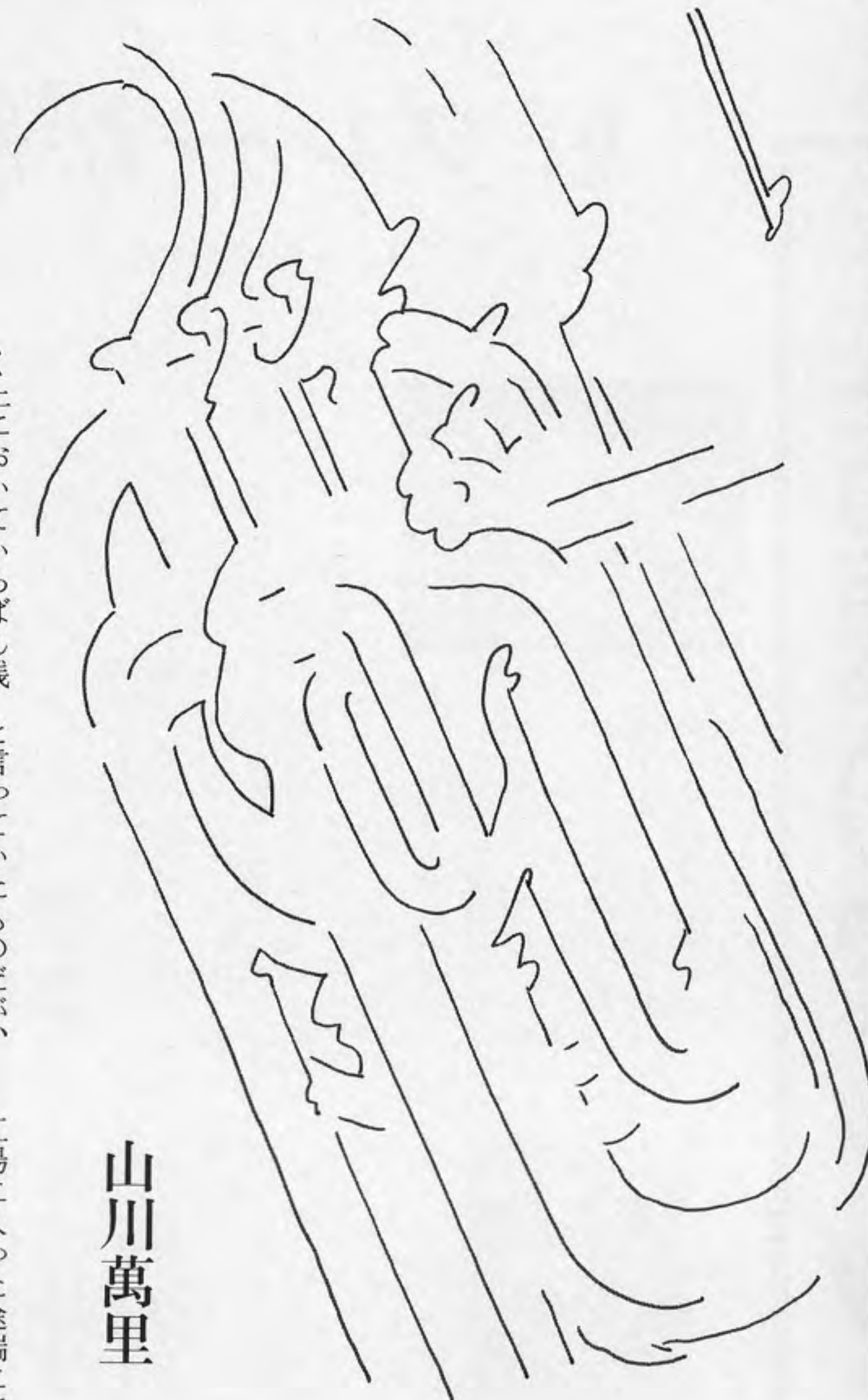
日本のプロ野球のゲームでナイターがはじまったのは多分昭和三十年代になってからのことであらう。

昭和二十年代に野球関係の雑誌をみると、アメリカではナイターがはじまっていたことか、日本ではじめてナイターがおこなわれたのは横浜の「生田」球場であった。その頃は夜間の照明設備がなかったから、試合は夕方から空気が暗くなると、満腹感を感じることになり、その間は暗い日が続いてきた。

昭和二十一年の秋、私の父の勤務先が日本電力株式会社で、このために父は毎朝の味噌汁の味を覚えた。父はよく会社で生きてゆく上においていばん残念なことであるという。この夜間に野球が出来るようになったのは、照明設備がある球場というのは子供供たちにとっては羨望の的であった。と同時に戦争に勝つた占領軍であるから、そんなに好き勝手なことが出来るのであって、戦争に負けた私たちに争いは、そういう球場とは一生関係がないことである。とあっさりと言っていた。

昭和二十一年の秋、私の父の勤務先が日本電力株式会社で、このために父は毎朝の味噌汁の味を覚えた。父はよく会社で生きてゆく上においていばん残念なことであるという。この夜間に野球が出来るようになったのは、照明設備がある球場というのは子供供たちにとっては羨望の的であった。と同時に戦争に勝つた占領軍であるから、そんなに好き勝手なことが出来るのであって、戦争に負けた私たちに争いは、そういう球場とは一生関係がないことである。とあっさりと言っていた。

昭和二十一年の秋、私の父の勤務先が日本電力株式会社で、このために父は毎朝の味噌汁の味を覚えた。父はよく会社で生きてゆく上においていばん残念なことであるという。この夜間に野球が出来るようになったのは、照明設備がある球場というのは子供供たちにとっては羨望の的であった。と同時に戦争に勝つた占領軍であるから、そんなに好き勝手なことが出来るのであって、戦争に負けた私たちに争いは、そういう球場とは一生関係がないことである。とあっさりと言っていた。



山川萬里

まるちカメラあしす No.162

DX-BASE 第4弾

DYNAX・マザーボードシステム

花合わせこいこいゲーム

岩谷テンホーの
笑いの華天使

この巻物を
全て読んだ
者には
ほうびを
とります
大星テンホー

花合わせこいこいゲーム
おしゃんやん
おしゃんやん
元気で……

*仕様は予告なく変更される場合がありますので、予めご了承下さい。

第1弾・麻雀やるなら、第2弾・華をやらねば、第3弾・麻雀コミック劇場、第4弾・華天使。第5、6弾：乞う御期待!!

DYNAX INC.
17-1, HATTAN, NIJUKKENYA, MORIYAMA-KU, NAGOYA, JAPAN
TEL 052-791-4113 FAX 8152-791-4168

中日本リース株式会社
〒463 名古屋市守山区軒家八反17-1 NLビル1F TEL 052-791-4111 代 FAX -791-4168

SEPTEMBER 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
1	ストリートファイター II (カプコン) Street Fighter II (Capcom)	8.20
2	クライムファイターズ 2 (コナミ) Vendetta [Crime Fighters 2] (Konami)	8.15
3	クイズクエスト (タイトー) Quiz Quest* (Taito)	8.00
4	デスブレイド (データイースト/テクモ) Mutant Fighters [Death Blade] (Data East)	7.56
5	とうしんプレイザーズ (ビデオシステム/テクモ) Karate Blazer (Video System)	7.50
6	がくえんパラダイス (NMK/テクモ) Quiz School Paradise* (NMK)	7.24
7	クラッチヒッター (セガ社) Clutch Hitter (Sega)	7.15
8	D.D.クルー (セガ社) D.D. Crew (Sega)	7.00
9	スーパーバレー'91 (ビデオシステム) Power Spikes (Video System)	6.81
10	クロスソード (SNKネオジオ) Crossed Swords (SNK)	6.47
11	クイズ三国志 (カプコン) Quiz-Romance of The Three Kingdoms* (Capcom)	6.42
12	ワンダー3 (カプコン) Wonder Three (Capcom)	6.19
13	あしたのジョー伝説 (SNKネオジオ) Legend of Success Joe (SNK)	6.17
14	ハットトリックヒーロー (タイトー) Hat Trick Hero [Football Champ] (Taito)	6.14
15	ゆうゆのクイズでGO!GO! (タイトー) Quiz by Yu Yu* (Taito)	6.13
16	ターボフォース (ビデオシステム/ナムコ) Turbo Force (Video System)	6.08
17	上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun Electronics)	6.07
18	アクロバットミッション (UPL/タイトー) Acrobat Mission (UPL/Taito)	5.93
19	クイズ大捜査線 (SNKネオジオ) Quiz-Dragnet* (SNK)	5.92
20	テトリス (セガ社) Tetris (Sega)	5.85
21	クロスブレイズ (アイレム) Blade Master [Cross Blades] (Irem)	5.82
22	出たな!ツインビー (コナミ) Bells and Whistles (Konami)	5.74
23	クイズ宿題をわすれました! (セガ社) Quiz My Home Work* (Sega)	5.72
24	ゴルフンググレイツ (コナミ) Golfing Greats (Konami)	5.72
25	ウルトラマン (バンプレスト) Ultraman (Banpresto)	5.71

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
1	ドライバーズアイ (ナムコ) Driver's Eye (Namco)	8.88
2	ファイナルラップ 2 (デラックス) (ナムコ) Final Lap 2 (Deluxe) (Namco)	8.79
3	ファイナルラップ 2 (スタンダード) (ナムコ) Final Lap 2 (Standard) (Namco)	8.06
4	ゴリーゴースト (ナムコ) Golly Ghost (Namco)	7.81
5	ラッドラリー (セガ社) Rad Rally (Sega)	7.60
6	スティールガンナー (ナムコ) Steel Gunner (Namco)	7.58
7	クライムファイターズ 2 (コナミ) Vendetta [Crim Fighters 2] (Konami)	7.17
8	GPライダー (ライドオン) (セガ社) GP Rider (Ride-On) (Sega)	6.73
9	ラッドモビル (デラックス) (セガ社) Rad Mobile (Deluxe) (Sega)	6.44
10	ビッグラン (ジャレコ) Big Run (Jaleco)	6.29
11	G-LOC (デラックス) (セガ社) G-LOC (Deluxe) (Sega)	6.08
12	スーパーモナコGP (デラックス) (セガ社) Super Monaco GP (Deluxe) (Sega)	6.07
13	スペースガン (タイトー) Space Gun (Taito)	6.06
14	アウトラン (デラックス) (セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega)	5.89
15	ビーストバスターズ (SNK) Beast Busters (SNK)	5.63

■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	クイズ麻雀!早くやってよ (日本物産) Quiz Mahjong* (Nichibutsu)	5.94
2	麻雀いかがですか (ミッチェル) Won't you play Mahjong?* (Mitchell)	5.69
3	熱血麻雀宣言! (ビデオシステム) Mahjong After 5* (Video System)	5.44
4	とってもE雀 (セイブ/テクモ) Mahjong Very Lucky* (Seibu/Tecmo)	5.27
5	麻雀実験ラブストーリー (日本物産) Mahjong Experimental Love Story* (Nichibutsu)	4.67

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ザ・マシン (ウィリアムズ) The Machine (Williams)	7.83
2	ティンタートルズ (データイースト) TMNT Turtles (Data East)	6.50
3	ファンハウス (ウィリアムズ) Funhouse (Williams)	6.00
4	ローラーゲームズ (ウィリアムズ) Rollergames (Williams)	5.34
5	シンプソンズ (データイースト) The Simpsons (Data East)	5.33

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計。その平均値を示したものを、数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス

9月号から

アップライト・ビデオ

機種名 (メーカー名)	評価
1	ロードライアット (アタリゲームズ)9.66
2	レースドライビング (アタリゲームズ)9.05
3	タイムトラベラー (セガ社)8.93
4	ファイナルラップ 2 (ナムコ)8.90
5	マッドドッグ・マックリー (ベトソン)8.69
6	ハードドライビング (アタリゲームズ)8.56
7	スティールガンナー (ナムコ)8.38
8	ザ・シンプソンズ (コナミ)8.27
9	ファイナルラップ (ナムコ/アタリゲームズ)8.23
10	シスコヒート (ジャレコ)8.17
11	ラッドモビル (セガ社)8.09
12	インディヒート (レーランド)8.08
13	G-LOC (セガ社)7.88
14	GPライダー (セガ社)7.75
15	スペースガン (タイトー)7.50
16	ターボ・アウトラン (セガ社)7.38
17	ビットファイター (アタリゲームズ)7.33
18	S.C.I. (タイトー)7.31
19	ギャラクシーフォース (セガ社)7.31
20	レーザーゴースト (セガ社)7.31

フリッパー

1	ターミネーター 2 (ウィリアムズ)9.81
2	ザ・マシン (ウィリアムズ)8.79
3	ファンハウス (ウィリアムズ)8.73
4	ギリガンズ・アイランド (ミッドウェー)8.15
5	チェックポイント (データイースト)7.70
6	TMNTタートルズ (データイースト)7.63
7	アースシェイカー (ウィリアムズ)7.55
8	ザ・シンプソンズ (データイースト)7.49
9	ディナー (ウィリアムズ)7.34
10	エルバイラ (ミッドウェー)7.08

ベスト・ソフトウェア

機種名 (メーカー名)	評価
1	ストリートファイター II (カプコン)9.66
2	クラッチヒッター (セガ社)8.54
3	バーニングファイト (SNKネオジオ)8.16
4	センゴク [戦国伝承] (SNKネオジオ)7.79
5	クロスソード (SNKネオジオ)7.79
6	ファイナルファイト (カプコン)7.60
7	キング・オブ・ザ・モンスターズ (SNKネオジオ)7.53
8	ライデン [雷電] (セイブ/ファブテック)7.38
9	ハイインパクト (ウィリアムズ)7.13
10	ケープマンニンジャ [戦え原始人・ジョー&マック] (データイースト) 7.13
11	キャリア・エアウィング [USネイビー] (カプコン)7.00
12	ブラッドブラザーズ (TAD/ファブテック)6.97
13	ガンフォース (アイレム)6.97
14	ストライクフォース (ミッドウェー)6.88
15	オフロード・トラックバク (レーランド)6.80
16	ギャルズバニック (カネコ)6.80
17	ブルーズ・ジャーニー [ラギ] (SNKネオジオ)6.78
18	ニンジャコンバット (SNKネオジオ)6.76
19	バウンド・フォー・バウンド (アイレム)6.73
20	サイバーリップ (SNKネオジオ)6.68
21	WWFスーパーバスターズ (テクノス)6.56
22	ストラータ・ボウリング (ストラータ)6.56
23	マジックソード (カプコン)6.54
24	バイオレンスファイト (タイトー)6.53
25	MVP (セガ社)6.52

ベスト・ニュービデオ

1	ベンデッタ [クライムファイター 2] (コナミ)9.00
---	-------------------------------------

© 1991 Replay Magazine 《本紙特約》 調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

ビデオシステム株式会社

本社 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 〒606 TEL075-723-0358 FAX075-723-0368
東京営業所 東京都港区芝5-11-2 楠ビル2F 〒108 TEL03-3452-5677 FAX03-3452-5520

総発売元 TECMO テクモ株式会社
TECMO, LTD.

〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号
TEL03(3222)7620-3(直通) FAX03(3222)7629

32 4人のコミック・ヒーローがド迫力の大暴れ!

SYSTEM 32ビットCPU搭載 「システム32」第3弾!

SPIDER-MAN THE VIDEOGAME

スパイダーマン サビデオゲーム

システム32が可能にしたよりリアルなアクションゲーム!

- ◆シーンによって、2つのモード(BIGモード・WIDEモード)がかわるスムーズに展開。
 - ◇BIGモード・・・大迫力のアクションシーンを実現!
 - ◇WIDEモード・・・広いフィールドを縦横無尽に動き回る360度大アクション!
- ◆4人までの同時プレイが可能!
- ◆4人のヒーロー(SPIDER-MAN・SUB-MARINER・BLACK CAT・HAWKEYE)から好きなキャラクターを自由に選択! また、一人一人の攻撃方法が異なり、プレイヤーをあきさせません。
- ◆奥行きのある多重スクロールを実現!
- ◆"フキダシ"と"音声"でコミックそのままの画面を演出!



SPIDER-MAN TM & © 1991 Marvel Entertainment Group, Inc. All Rights Reserved. Spider-Man, Black Cat, Sub-Mariner, Hawkeye, and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Marvel Entertainment Group, Inc. and used with permission. "SPIDER-MAN" "The Videogame" is produced solely from the Marvel Entertainment Group, Inc.

わくわくアンパンマン

TVモニターのアニメーションでアンパンマンの世界に!!

ハンドルとクラクションスイッチが画面と連動しており、さらにアンパンマンスイッチを押すとアンパンチ。乗り終わるとキャラクターカードがもらえます。

●仕様
●外形寸法(mm): 1,340(H) × 1,870(D) × 1,230(W)
●重量: 180kg
●モニター: 14インチ

●消費電力: AC100V 260W
●定員: 子供1人、大人1人
●機能: カード払い出し機、ハンドル、クラクション、アンパンチ
●機番: 91-45033 機番パンプレスト

ROYAL ASCOT

ロイヤルアスコット

最高のステイタスを約束する贅沢なメダルマシン!!

目の前で迫力のレースが展開、さらに50インチカラーディスプレイでTV中継風の、ダイナミックなグラフィック映像が楽しめます。

- 仕様
- 外形寸法(mm): 2,540(W) × 4,230(D) × 2,260(H)
- 重量: 1,956kg ●モニター: 50インチ ●定員: 12人用 ●95-3227
- 消費電力: AC100V M A X 3.6KW アペレージ2.8KW



メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

RAIL CHASE

HI-ENTERTAINMENT GAME SERIES

レールチェイス

迷路のような酒館を、アクショントロッコで駆け抜けろ!!

ゲーム展開に合わせて動く、2P同時体感マジカルベンチシートを設置。グループ客、カップル客をターゲットとした高インカムマシン。

●仕様
●外形寸法(mm): 1,840(H) × 1,800(D) × 1,280(W)
●重量: 320kg ●モニター: 26インチ
●消費電力: AC100V 1150W
●95-3166 PAT. PEND.

●マジカル・ベンチシート・タイプ

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(3743)7432(国内販売事業本部)
電話03(3743)7438(海外販売事業本部)
電話03(3743)7433(A M施設事業本部)
電話03(3743)7533(総合レジャー開発本部)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 電話011(841)0248(代)
関西支店 大阪府東中市庄内栄町5-5-14 電話06(344)5336(代)
博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 電話092(522)4717(代)
広島販売 広島市中区河原町11-17ルミビル 電話082(293)7979(代)
名古屋販売 愛知県名古屋市中区中沼118 電話052(502)9161(代)



SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

英文版業界ニュース

Overseas Readers Column

Police White Paper '91; Gaming Crime Decreases

The National Police Agency (NPA) has recently published its "White Paper 91" on police enforcement. According to the paper, the number of gaming crimes using gaming videos, including video slot machines and video pokers, has gradually decreased since 1989. However, this appears to be a dubious claim.

The number of gaming crime-related arrests peaked in 1981-83 and then calmed down for a while as police stepped up their activity. However, they increased again after the "New Fuei Act", which bundles amusement arcades and illegal gaming parlours together under business category "No.8", was legislated in 1985 and became effective in 1986. Thus, there is growing criticism of the "New Fuei Act", the aim of which was to prevent such crimes, but has unfortunately had no effect for six years.

Since the introduction of the new law, there is no evidence to suggest the police have become more vigilant, except in Osaka and Kanagawa prefectures (See "Game Machine" No. 399). In fact, despite illegal casinos being rampant throughout Japan, including the famous "Mahjong Dojo" in Kabuki-cho, Shinjuku, Tokyo, very few are being exposed by police. "In Japan casinos appear to be legalized," deplores an amusement game operator.

Why, then, has the number of arrests decreased as reported in the "White Paper 91"? The answer is very simple. That is, the local police, except in Osaka and Kanagawa Prefectures have become less vigilant. The reason for this is unknown. The police have been urging amusement game operators to get gaming operators stop their illegal activities. However, as there is no connection between the two operator groups, amusement operators do not understand the reason for the police request.

The amusement game operators are frustrated by the police's inaction and the many social problems and crimes caused by gaming operators. They often protest "We have no relationship with illegal gaming operators!", but most of them operate gaming machines

with no cash or prize payout (i.e. "medal games") and will not abandon operation of such medal games because of the high income. From this point of view, it may appear reasonable that police authorities regard amusement operations like gaming operations as illegal or questionable business. This contradiction seems likely to continue for the time being.

The number of gaming-related arrests in each year (January-December), and games seized are as follows:

Year	Number of arrest cases	Criminal arrested	Games seized
1981	490	2,513	1,263
1982	1,870	10,353	13,483
1983	1,671	8,482	13,002
1984	934	4,493	7,326
1985	462	2,550	4,241
1986	729	4,542	6,698
1987	999	5,430	7,964
1988	1,005	5,572	8,263
1989	806	4,875	6,287
1990	677	3,720	4,936

NPA describe in the "White Paper '91" that "The number of game centers (i.e. business category "No.8") has decreased gradually (from 45,549 in 1986 to 39,533 in 1990. The number includes both licensed and unlicensed locations). The number of gaming-related arrest cases at those locations was 677 in 1990. It appears that organized crime have entered the illegal field and some illegal operations have become skillful at disguising their operations. For this reason, the police will continue to prosecute gaming crimes with increased vigilance."

The report outlines a sample case; "The manager of a coffee shop, 47, installed video mahjong games etc., at the shop, and conducted gambling using the games with high school students and others. Aomori Pref. Police raided this establishment in May 1990 and arrested the operator and three other people for habitual gambling, and arrested five customers for simple gambling."

Meanwhile, apart from these gaming video and amusement game operations, the famous "Pachinko" game operations are also under police control. Play balls or medals automatically paid out by the machines are authorized by police to be exchanged for prizes but not cash. In the same category as Pachinko, there are several other types of machine including slot machines with stop button. As of the end of 1990, 3,233,000 Pachinko, 672,000 Pachinko-type slot machine (i.e. "Pachi-slot") and 103,000 other gaming machines were being operated

at 16,704 locations.

The following figures give an indication of the gaming and amusement markets in Japan.

	Number of locations	Number of Machines	Avg. Machine per location
Pachinko and Pachi-slot parlour	16,704	4,008,598	240
Licensed game arcade	5,761	234,819	41
Other licensed operation at shopping malls, coffee shops, travens, etc.	15,042	117,289	8
Unlicensed arcade and other operation	17,730	67,374	4

The unlicensed operations are, strictly speaking, under police control and the operator should obtain a police license, but the police regard it as unnecessary due to the operation's small size. However, it is also a fact that most gaming crimes occur at such small locations.

It is possible to regard Pachinko as being in the same category as AWP machines in the U.K. and Rotomint games in the Germany, because they also are for limited gambling purposes and are legally authorized. In Japan, Pachinko is a very large market, much bigger than the arcade operation business. In spite of difficult conditions, there are amusement operators attempting to expand in the pure amusement field.

Breaks Quits Atari For Namco Europe

Shane Breaks, vice president of Atari Games, has left the company to become the European representative of the Namco group. Namco Limited, Tokyo, will establish a subsidiary in London, U.K., for the European coin-op amusement market in the near future, but no detailed information regarding the new office has yet been officially announced.

Masahiro Tachibana, executive director of Namco Limited and president of its wholly-owned subsidiary, Namco-America, Inc., Santa Clara, CA, U.S., announced mid-August that "Namco's coin-op amusement machine group will establish a direct presence in the European market in the very near future. In order to assist the implementation of this program, Mr. Shane Breaks, formerly vice president of sales of Atari Games Corp., will join Namco on September 1, 1991 to manage Namco's coin-op business in the European market."

Namco would not give any further details but said its European office would likely open within two months.

Meanwhile, Hideyuki Nakajima, president of Atari Games Corp., Milpitas, CA, U.S., announced on August 8 that Shane Breaks had unexpectedly left the company on August 6, following the departure of a former regional sales manager, Frank Cosentino, to Namco-America. Atari immediately appointed Mike Taylor, formerly vice president of Tengen Inc., a subsidiary of Atari Games, to vice president of domestic sales, and David Smith, European sales director, to be responsible for overall sales in Europe.

Nakajima said "Although we are sad to see Shane go after his twelve years at Atari, we wish him luck in his new position."

Shane Breaks has been involved in the coin-op amusement industry since 1964. He served as vice president and general manager of Street Automatic Machine Co., London for many years.



Shane Breaks

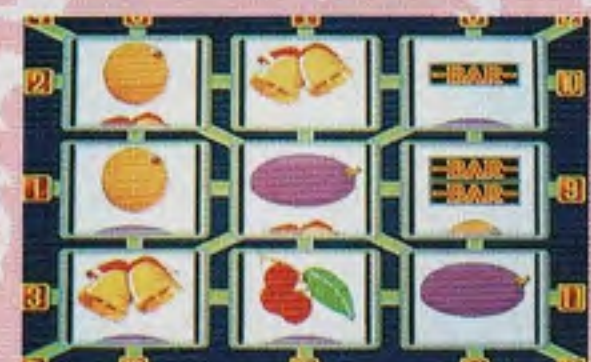
In 1975, he was brought to the United States by Rowe International to direct the company's game purchasing dept. for the domestic market. From 1977, he worked for R.H. Belam Export, Inc., New York, as vice president. In 1980, he was appointed international marketing director of the coin-op games division of Atari, Inc., California, and then became vice president of international coin-op sales. In summer 1984, Atari was split into the coin-op firm Atari Games and the consumer products firm Atari Corp. Since then Breaks worked as vice president international and domestic sales.

It is well known that Breaks wanted to return to England and in July this year he headed back to London to try to direct Atari's international operations from there. The end result was his decision to join Namco as head of their new European office.

Namco was a major shareholder in Atari Games from February 1985 until June 1990. With the dissolution of the capital relationship between the two companies, Namco intends to step up its U.S. marketing through its subsidiary, Namco-America, Namco, one of the top video game manufacturers with recent hits such as "Steel Gunner" and "Final Lap 2", are looking to Europe to provide further basis for growth.

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821
© 1991 Amusement Press, Inc.

興奮、興奮、また興奮のスロットマシン!!



エイビス

●18インチ高解像度モニター使用。●3ラインデュアルタイプで16BITまで可能。
仕様■サイズ：幅520mm×奥行605mm×高さ1650mm/
重量：125kg/消費電力150W/最大消費電流：3.8A/モニターサイズ：18インチ/認可番号：▽ 95-4272

本格的スロットマシンにチャレンジ!!



ビリオネア 3リール

●3リール、1ライン3コインマルチのメカスロットゲーム。
仕様■サイズ：幅520mm×奥行605mm×高さ1650mm/
重量：105kg/消費電力：105W/最大消費電流：5.8A/認可番号：▽91-39129

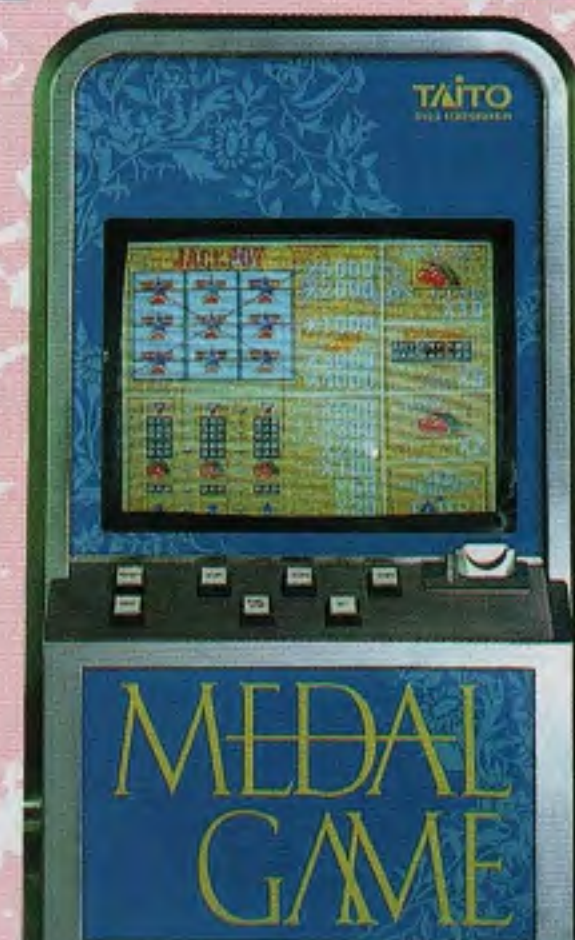
興奮もさらにグレードアップ!!



ビリオネア 5リール

●5リール3ラインデュアルタイプのメダルゲーム。シンプルながら絵柄はマニア好み。
仕様■サイズ：幅520mm×奥行605mm×高さ1650mm/
重量：105kg/消費電力：105W/最大消費電流：5.8A/認可番号：▽91-39129

最大10,000枚のTVスロット



ペガス37

●3リール5ライン5コインマルチのTVスロットゲーム。
仕様■サイズ：幅520mm×奥行605mm×高さ1650mm/
重量：125kg/消費電力150W/最大消費電流：3.8A/モニターサイズ：18インチ/認可番号：▽ 95-4272

メダルゲーム おんなじ顔で

ラインナップ 揃いぶみ!!

馬場や馬の性格をキャッチして高配当!!



ジョッキークラブ

●馬の状態で表示される本格的競馬ゲームです。
仕様■サイズ：幅520mm×奥行605mm×高さ1650mm/
重量：125kg/消費電力：150W/最大消費電流：3.8A/モニターサイズ：18インチ/認可番号：▽ 95-4272

フルーツラインも増えて楽しさアップ!!

ビリオネア 5リール

●5リール3ラインデュアルタイプのメダルゲーム。カラフルなフルーツの絵柄で女性でも楽しめます。
仕様■サイズ：幅520mm×奥行605mm×高さ1650mm/重量：105kg/消費電力：105W/最大消費電流：5.8A/認可番号：▽91-39129



ディーラー気分が味わえるブラックジャック!!



ペアレントジャック

●15インチ高解像度モニター使用。鮮明で見やすい絵柄です。FLボックス標準装備。
仕様■サイズ：幅520mm×奥行520mm×高さ1820mm/
重量：120kg/消費電力：150W/最大消費電流：2.3A/モニターサイズ：15インチ/認可番号：▽ 95-3259

頭で勝負! 親にプレッシャーをかけろ!!



ペガス21

●104枚の2組のカードを使用。ブラックジャックを基本にしたゲームです。
仕様■サイズ：幅520mm×奥行605mm×高さ1650mm/
重量：125kg/消費電力：150W/最大消費電流：3.8A/モニターサイズ：18インチ/認可番号：▽ 95-4272

アメリカで大人気のカーニバルゲーム!!



パラダイス アレイ

●3人同時にプレイできる大型シューティングゲーム。
仕様■サイズ：幅2560mm×奥行3000mm×高さ2215mm/
重量：672.3kg/消費電力：2000W/最大消費電流：40A



妖精が住むお城には宝物がいっぱい!!

フェアリーキャッスル

●4人同時にゲームが楽しめるクレーンボックス。
仕様■サイズ：高さ2120mm×直径1810mm×半径950mm/
重量：180kg/消費電力：107W/最大消費電流：1.5A/認可番号：▽91-42437

株式会社 **タイトー**
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
TEL：(03)3222-4898(大代表)
C TAITO CORP. 1991