VF2詳報24P+全ソフト完全網羅でファン必携!!

平成7年12月20日発行(通巻71号)平成3年5月16日第3種郵便物認可

SATURN FAN

月刊サターンファン12月号増刊

超役立ち

CDジャケット&オールカタログ

完全保存版
1周年記念

巻頭24P!!

★全キャラ全技完全公開!!

バーチャファイター2

攻略

セガラリー・チャンピオンシップ

バーチャコップ

★ソフト&ハード完全紹介!!

SATURN ALL CATALOGUE

★年末年始情報!!

COMING SOON

ガンバード
海底大戦争
ダライアス外伝
QUOVADIS
The Tower
ゴジラ —列島震撼—
真・女神転生 デビルサマナー
ガーディアンヒーローズ
ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま
Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!/他

超便利!!

★ウルテク、攻略法、オリジナルCG満載!!

VALUABLE CD JACKET ベスト24

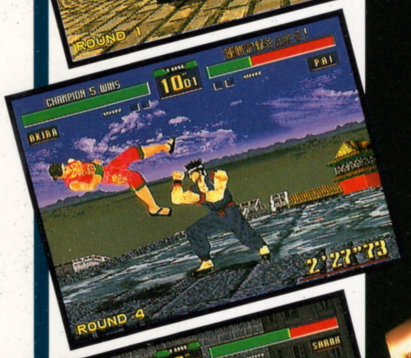
闘神伝S／X-MEN／ワールドアドバンスド大戦略
シムシティ2000／水滸演武／レイヤーセクション 他

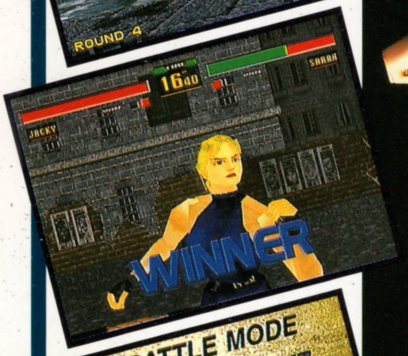
▲バーチャコップ オリジナルCG CDジャケット

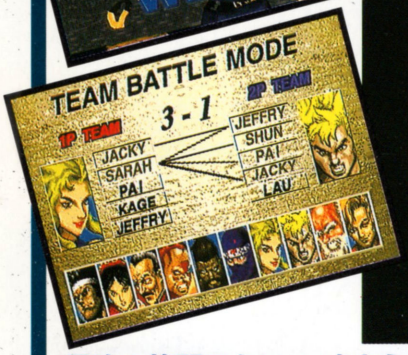
SEGA™

Virtua Fighter 2

バーチャファイター2







新たな闘いが セガサターンで炸裂する。

- アーケードと同じく動きは秒間60コマを実現、全てのキャラの全ての技が使用可能！
- ゲームモードは全部で6つ、どれもプレイヤーを飽きさせない満足の仕上がり。
- セガサターンオリジナルのフィーチャー、チームバトルモードでは5対5の団体戦が可能に！
- プレイヤーの技をCPUが学習していくエキスパートモード搭載。しかもバックアップ対応！

最強の格闘アクションをもうすぐ体験できる!!

アーケードに登場以来、大ブームを巻き起こしている「バーチャファイター2」がいよいよ、セガサターンに登場!!
移植はもちろんAM2研自らが担当。セガサターンの能力をフルに使った最強の格闘アクションに乞うご期待。

12月1日発売 6,800円
〈格闘アクション〉

AM2 AM R&D DEPT.#2

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1995

テレビ東京系にて、TVアニメ「バーチャファイター」
毎週月曜 18:30～19:00 大好評放映中!!

株式会社 セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付/月～金曜日：10時～17時（祝祭日除く）

・SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器・ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

SEGA SATURN

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP
SEGA™
SEGA RALLY
CHAMPIONSHIP
1995
INTERNATIONAL RALLY
TM

ドライブゲームファンの絶大な支持を得た あのセガラリー・チャンピオンシップが 早くもセガサターンに登場!!

現在、アーケード版で大ヒット中の本格派ラリーゲームセガラリー・チャンピオンシップが早くもセガサターンに登場。オリジナル・ワークスにデコレートされたセリカGT-FOURとランチアデルタをセガサターンならではの 美しいグラフィックで再現！ アーケードモードはもちろん、お楽しみのセガサターンオリジナル要素も用意!!

セガラリー・チャンピオンシップ
12月29日発売予定　5,800円 〈ドライブ〉

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995

SEGA SATURN

●脳天直撃ツアー：11月23日(木)～12月24日(日)実施！
●店頭ゲーム大会：11月中旬より大会ステッカーの貼ってあるお店で実施！

●表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

すごいソフトは、セガサターンから
SEGA SATURN
好評発売中　セガサターン

SATURN FAN

はいよいよ

次号

12月8日より

皆様のアツイ
ご要望に
お応えして!!

完全隔

今後とも、よろしく

専門誌だからできる超最新情報を

2週間ごとにお届け!!

©SEGA

編集・発行 徳間書店インターメディア

※CG作成／セガ(AM2研)

週刊!

お願いいたします!

TAKARA
SEGA™

SEGA SATURN™

セガサターンとの出会いにより、
『闘神伝』は劇的な進化を遂げる……。

闘神伝

11月24日発売予定 5,800円

©TAKARA CO.,LTD. 1995 REPROGRAM ©SEGA 1995.

TOUSHINDEN™

イラスト／ことぶき つかさ

タカラの大人気３Ｄ格闘ゲーム「闘神伝」が、セガサターンに登場する。エリスやソフィアといった個性が際だったキャラクター、簡単に大技が出せる操作体系などの魅力はそのままに、新要素・列伝モードを追加。これまで明かされなかったキャラクターの出生の秘密や戦う理由などがCGムービーで楽しめる。しかも、サターンオリジナルキャラクターも登場！

SEGA SATURN™

●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター☎0120-012235 受付時間月～金10:00～17:00（除く祝祭日）

日本テレビ

PIONEER LDC

ファーザー・クリスマスと世界大冒険！

ファーザー・クリスマス

Father Christmas
by Raymond Briggs

日本語版

初回プレス限定特典
ミニタオル付

レイモンド・ブリッグズ原作のファンタジー・ワールドがデジタルの世界に広がります。
ノーカットアニメーションビデオの他に、世界の地理を写真と映像で学べる、ガイドブックと楽しいゲームを同時収録。
ファーザー・クリスマスと一緒に世界中を冒険してみよう！

「ファーザー・クリスマス」日本語版 12月8日発売

SEGA SATURN版 CD-ROM 5,800円

「ファーザー・クリスマス」SEGA SATURN 版 CD-ROMに関するお問い合わせは、ギャガ・コミュニケーションズ TEL:03-3589-7461
日本語版制作・発売元：株式会社ギャガ・コミュニケーションズ
共同提供：日本テレビ放送網株式会社　販売元：パイオニアLDC株式会社
©1995 Blooming Productions Ltd./Millennium Interactive. All rights reserved.

SEGASATURN™

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器・ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

GAGA communications inc.

SEGA™

SEGA SATURN™

X JAPAN

Virtual Shock 001

最新曲3曲を収録したセガサターン・ミュージック・エンターテインメント第一弾!

1994 X JAPAN 東京ドーム2DAYSのライブ映像をふんだんに収録。
しかもメンバーが自ら監修。ゲーム感覚でバックステージ素顔のX JAPANに会える!

X JAPANの実在のスタッフも多数出演

フルスクリーン実写のライブシーンも収録

自分だけのオリジナルビデオを作成

Virtual Shock 001

NOW ON SALE

￥6,800 (Tax out)

©I² PROJECT co., ltd. 1995 ©EXCESS 24 1995
© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

SEGA SATURN™

株式会社 セガ・エンタープライゼス 〒144 東京大田区羽田1-2-12 お客様センター 0120-012235 受付時間月～金 10:00-17:00(祝祭日除く)

なぜ、親友同士が戦わなければならないのか……

銀河の平和を守るために設立された、イベルカーツ条約同盟軍（通称：イプコーア）
国益を超え、平和を守るイプコーア士官を夢見て、士官大学に通う若者達。
しかし、未来は、彼らの目指す世界とは違う方向へ加速的に進んでいく。
『なぜ、親友同士が戦わなければならないのか・・・』
ハルの想いが、仲間達の夢が、戦場を駆ける。
未来の平和のために、いきばのない怒りを胸に秘めて・・・
友と互いの信念を賭けた、壮絶な未来が、いま始まる。

SEGA SATURN

SF シミュレーション RPG SEGA SATURN専用ソフト

QUOVADIS

クォヴァディス

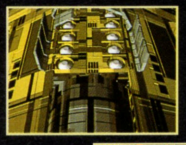
1995年12月21日発売決定!

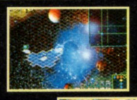
標準価格6,800円（税別）

ついにその全貌が明らかになる !! SFシミュレーションRPG＜QUOVADIS＞。

- 常識を覆す超大作！感動ドラマを見せる長編シナリオを収録 !!
- イラストレーター界の巨匠美樹本晴彦が、キャラクターデザインを担当 !!
- 最新技術デジタルムービーを駆使した、シネマサイズの感動アニメーションを収録 !!
- 豪華声優陣による、長編ナレーションを収録 !!

緑川光、國府田マリ子、根谷美智子、椎名へきる、林延年、深見梨加、堀内賢雄、森川智之





- シミュレーションの鍵を握る、情報満載のインターミッション !!
- 敵艦隊との駆け引きが出来る、同時移動システムを採用した移動MAP。
- 2Dアニメーションと3D・CGで臨場感ある戦闘シーンを演じる、同時攻撃システム。
- 主人公・ハルが、士官学校を卒業し、一介の艦長から元帥へと成長するシミュレーションRPG。

ラジオドラマ決定 !! 10月14日より、毎週土曜日午後9時30分からラジオドラマ「草地章江のレディオ・クォヴァディス」、文化放送でスタート !!
主題歌決定 !! Q.T/クォヴァディス・トライアングル（矢部美穂、桜井亜弓、沢口遥）が歌う主題歌「ARK～未来を探して～」のシングルCD 1996年1月10日発売決定 !!（BMGビクターより）
攻略本、設定画集の製作決定 !!
カレンダー決定 !! 1996年度版、「QUOVADIS」キャラクターカレンダー製作決定 !!

GLAMSスタッフ募集 !!
企画、プログラマ、CGデザイナー、ドッター等、GLAMSの新スタッフ募集。詳しくは、お電話でお問い合わせください。（担当：小林、川本）

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

GLAMS INTERACTIVE LABO
グラムス株式会社
〒153 東京都目黒区三田1-11-1
YT田中ビル3F
TEL.03-5722-5151

湾岸線をドリドリに突っ走れ!

SEGA SATURN™

DRIFT POLIGON CAR ACTION

湾岸デッドヒート

12月15日発売
6,800円
(税別)

レーシング
コントローラ
対応

**超リアル!
迫力のカーアクション!**

あの湾岸を一般車でレーシング。実行不可能なこんなことを可能にするゲームだ。ホンモノ志向だから道路の傾き目など細部もリアルに再現。実際の車と同様、いや、それ以上にシビアなドライビングテクニックが要求される。最強のドライブゲームここに登場!

※画面写真は開発中のものです。

©1995 VICTOR COMPANY OF JAPAN LTD./PACK-IN-VIDEO CO., LTD.

VSモードで待望の2人同時対戦!

上下2分割画面の
2人同時対戦で
オーバーヒートだ!

超迫力/立体音響ビクター3D・フォニック採用/

10人の実写美女が君のサイドシートに!

木下 優　水谷リカ　上白土なおこ　他

株式会社 パック・イン・ビデオ　〒107 東京都港区南青山3-17-14 中山ビル6F TEL.03-3796-6812

1995／12月号増刊

SATURN FAN

超役立ち

CDジャケット&オールカタログ

完全保存版
1周年記念

CONTENTS

COVER ART●中井覚
COVER DESIGN●渡部孝雄

●HOT NEW//

バーチャファイター2 ……12

バーチャコップ ……36

セガラリー・チャンピオンシップ ……40

●ウルテク、ポイント攻略、オリジナルCG等満載で超お役立ち//

VALUABLE CD JACKET ベスト24 ……42

バーチャコップ……43
バーチャファイター&REMIX……45
セガラリー・チャンピオンシップ……47
デイトナUSA……49
闘神伝S……51
X-MEN……53
ワールドアドバンスド大戦略 ー鋼鉄の戦風ー……55
シムシティ2000……57
クロックワークナイト ～ペパルーチョの大冒険・上巻～……59
クロックワークナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻～……61
プリンセスメーカー2……63
卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション……65
ぷよぷよ通(2)……67
シャイニング・ウィズダム……69
魔法騎士レイアース……71
リグロードサーガ……73
水滸演武……75
出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK……77
レイヤーセクション……79
パンツァードラグーン……81
ゆみみみっくすREMIX……83
Dの食卓……85
ブルー・シカゴ・ブルース……87
デジタルピンボール ～ラストグラデュエイターズ～……89

●全発売済ソフトとハードを、完全紹介//

ソフトオールガイド……91
周辺機器オールガイド……105

●年末年始発売の期待作と、超最新作情報//

COMING SOON……107

●既発売から今後の予定まですべて掲載//

全ソフト発売日順カレンダー……116

＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　＜発売＞株式会社徳間書店　●発行人／山森　尚　●編集人／北根紀子　●副編集長／相沢浩仁　●編集委員／村田憲生・山田政彦　＜編集＞●スタッフ／（東京）加藤政樹・佐藤大作・佐藤稔・寺崎宏之・中村聡・福田知恵子・山口康弘　●アシスタント／（東京）五十嵐達雄・伊藤徳彦・伊藤博充・内海幸・尾崎功・小山田勇史・加納結介・西村俊行・藤岡秀之・宮本正教　（仙台）大石美智子・中鉢ゆき子　＜広告＞●部長／遠藤剛　●スタッフ／大内隆・加藤千香子　＜販売＞●部長／遠藤剛　●スタッフ／石井基之・吉野なおみ　＜EPR統括室＞●スタッフ／佐瀬伸治・高橋英治　＜デザイン＞●AD／渡部孝雄　●スタッフ／（仙台）鈴木徳房　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●写真／浜野忠夫・守屋貴章　●編集／柴田格・平田洋　●デザイン協力／有限会社デザイラ・　●フィニッシュデザイン／株式会社キンダイ・株式会社つかさコンピュータ　●印刷／凸版印刷株式会社

©徳間書店インターメディア株式会社　1995　※本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。また本誌記事中のソフト名、ハード名などは一般に各メーカーの登録商標です。「®」「TM」などの表記は省略させていただきました。さらに著作権も制作者および、制作会社に帰属するものとし、版権の「©」も一部省略させていただきました。なお記事中の各著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。また、一つの著作物に複数の著作権所有者が存在する場合の著作権表示は「／」で区分し、同一ページに複数の著作権が存在する場合は「・」で区分しています。

スペック表の見方

セガサターン	発売予定日	❷ '96年3月	ジャンル	❼ アクション
	発売元	❸ セガ	継続機能	❽ コンティニュー
CD	開発元	❹ エス・エヌ・ケイ	複数プレイ	❾ 2人同時
	予定価格	❺ 5800円(税別)	その他の機能	❿ ――
	容量	❻ CD-ROM	現在の開発状況	⓫80%(11月15日現在)

❶対応機種及び媒体：セガサターン、スーパー32X、メガドライブ、MEGA-CDの中で対応している機種。CDはCD-ROM、ROMはカートリッジ。❷発売予定日：この本を作っている時点での発売予定時期。❸発売元：原則として発売元のメーカー名を表記。カッコ内はブランド名。❹開発元：原則として開発元のメーカー名を表記。開発元が明らかにされていない場合は無表記。❺予定価格：メーカー側の希望する販売予定価格。❻容量：ROMの容量。CD-ROMの場合は無表記。❼ジャンル：編集部で判断したソフトの種別。❽継続機能：バックアップメモリ（CD-ROMの場合。カートリッジの場合は「バッテリーバックアップ」と表記）などの継続機能の形態。ジャンルによってはコンティニュー機能の表記を省略する。❾複数プレイ：同時または交代でプレイできる人数。カッコ内は複数プレイで必要な機器。❿その他の機能：対応している周辺機器や、特筆すべき機能を表記。⓫現在の発売状況：ソフトの完成度をパーセントで表記。カッコ内はその確認を行った時期。

●ウルテクに関する質問は　☎022-213-5555
●それ以外の記事に関する質問は　☎03-3573-8605
●広告掲載に関するお問い合わせは　☎03-3573-8612

読者の皆様からのお問い合わせは、休日をのぞく月曜日から金曜日の、午後4時から6時までの間、上の番号で受けつけています。質問は本誌に関することだけで、ゲームの解答やヒントについてはお答えできません。

発売日はもう目の前だ！
手にしたその日にもう役に立つ、
キャラ別固有技エクストラマニュアル!!

Virtua Fighter 2

バーチャファイター2

EXTRA MANUAL

セガサターン CD		
発売予定日	12月1日	
発売元	セガ	
開発元	セガ(AM2研)	
予定価格	6800円(税別)	
容量	CD-ROM	
ジャンル	アクション	
継続機能	コンティニュー	
複数プレイ	2人同時	
その他の機能		
現在の開発状況	100%	

前作をパリッパリにやり込んだ人には、便利なキャラ別固有技のコマンド集。そうではなく、今回からおそるおそる『バーチャファイター』にチャレンジする人には、コマンド入力の基本講座。どちらのプレイヤーにも、買ったその日からいきなり役立つエクストラマニュアル!!

『バーチャ』初体験の人に贈るコマンド入力方法の基本の基本

『バーチャファイター』のコマンドは、他の対戦格闘ゲームと比べると、かなり特殊な形態だが、慣れてしまうと非常にわかりやすい。「慣れないからツライ」のは最初だけ。頑張れ、初心者諸君!!

ぐい(↓)と、ちょい(⇩)の違い

コマンド表記に出てくる↓と⇩の矢印は、方向入力の長さ、つまりレバーを入れる時間を示す。偉大なる先人は、このコマンド入力の感覚を「ぐい」と「ちょい」と名付けた。さてその長さだが、↓の場合は基本的に、立っているキャラがしゃがむ程度の時間でよく、⇩ならば本当に一瞬でいいのだ。

立っていたキャラが完全にしゃがむまで入力していれば、もう充分だ

⇨⇨Pとは⇨⇨+Pだと覚えよう

よくあるコマンドで⇨⇨Pというコマンドがある。これは⇨に入力してすかさず⇨、そしてP（パンチボタン）を押すという意味だが、最後の矢印とG（ガード）、P、K（キック）の各ボタンを押すまでの間隔はほぼ同時に入力しなければならない（もちろん完全に同時でも可）。つまり⇨⇨Pとは⇨⇨+Pで、⇨⇨P+Gというコマンドなら、⇨⇨+P+Gということなのだ。これは大切な基本、しっかりとマスターしよう。

同時入力ができていないと、単発パンチに

成功していれば⇨⇨Pか、⇨⇨Pの技が出る

↓⇨P+KP+K…ってなんのコト?

上の項目を理解できていれば、察しのいいプレイヤーならばこのコマンド表記にも対応できるはず。分解すると、これは↓、⇨+P+K、P+Kというコマンドで、まずキャラをしゃがませて、そこから方向ボタンを前に入れると同時にPとKを同時に押して離し、続けてすかさずPとKの同時押し。これでカゲの落閃刃返しが出るぞ。

まず、↓でキャラをしゃがみ状態にする

続いて⇨P+Kを入力。感覚は⇨+P+K

すべての入力が完了し、落閃刃返しの完成

最初の入力で技が出ている間に次のP+K

しゃがみ→立ち(↓N)を入力するコツ

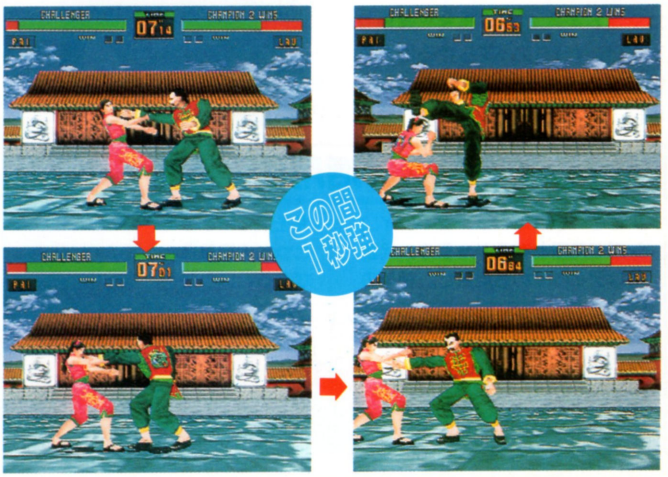
パイ、ラウに見られる特殊なコマンドで、↓NKという入力がある。このコマンドが意味するところは「しゃがみ状態から立ち上がるまでの間にKを入力」ということ。実際に入力する時の感覚は、まずキャラをしゃがみ状態にして、方向ボタンを離してすぐにKだ。

しゃがんで、方向ボタンから手を離す

そしてすぐにKを押すと、腿登裏旋脚

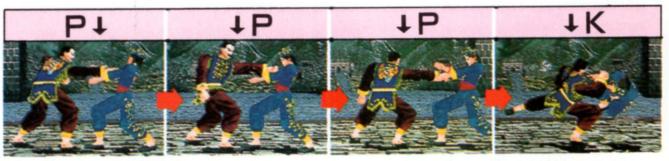
PPPKがPPPで終わっちゃう…

攻撃ボタンは指定回数だけ押す、というものが『バーチャ』のコマンド入力の掟としてある。つまりPPPKなら、ボタンを押すのはこの4回だけでなければならないのだ。これがPPPPKになると、4回目のPを押した時点で、そのコマンドはPPPと見なされる。



PPP↓Kがうまく入力できません…

これはPPP↓Kの入力がしっかりできていないというだけの問題だが、特定のキャラに限り、このコマンド入力を楽にすることが可能だ。まず最初のPを入力したら、すぐに方向ボタンを↓に入れ、そのまま残りのPPKを入力する。こうすれば、本来のコマンドを入力するよりは簡単に、PPP↓Kが完成する。この方法はパイ、ラウ、カゲのコマンドに有効だが、サラのコンボ・サマーソルトやジャッキーのコンボ・エルボースピンキックには応用できない。



コンボ・サマーソルトには応用不可だ

前作と違い、この技にも応用できない

©SEGA

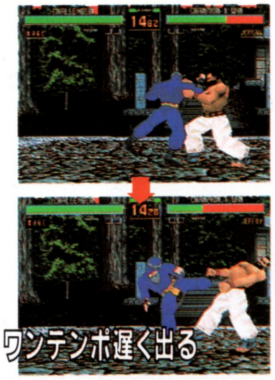
より高度なコマンド入力方法と前作にはなかった技の検証

ここからは、さらに難しいコマンド入力のポイントと、前作にはあまりなかった形態のコマンドを入力するためのポイントを紹介していこう。とくに『バーチャ2』から採用された、ディレイコンボの存在は、特定のキャラには不可欠の戦法なので、確実に覚えよう。

ディレイコンボを使いこなそう

ディレイコンボとは、通常のコンビネーションよりも数テンポ遅らせて繰り出すコンビネーションで、人間同士の対戦の核である、言ってしまえば「だまし」の要素に大きく影響するテクニックだ。

さて、実際の入力方法だが、これは単純に、コンビネーションのコマンドを入力する速度を遅らせるだけ。ただし、遅らせるにも限界があるので、その感覚は練習で養い、体で覚えてしまうのがいい。



◎通常よりも入力を遅らせることで…

◎ワンテンポ遅らせたコンボを出せるぞ

ディレイコンボの活用例

ここに挙げたのは、ディレイコンボを得意とするキャラの、代表的なディレイの活用法だ。相手の虚を突く技としてだけではなく、とっさの追撃技としての使いみちがあるということに注目しよう。

エルボースピンキックのディレイ

◎しゃがんだ相手にエルボーを当てると、相手は確実によろめく。それを確認してからすかさずKを押すと、ディレイのスピンキックが当たるのだ

ジャックナイフキックサイドのディレイ

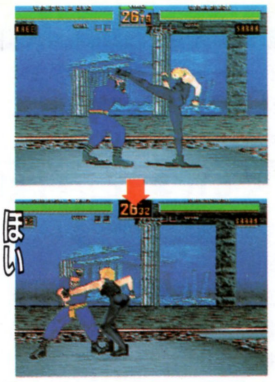
◎とりあえずジャックナイフキックを繰り出す。相手にガードされたら、相手の反撃を予測してKでサイドキックにつなぎ、反撃を叩き潰すのだ

連環背転脚のディレイ

◎PPPでコンビネーションが終わったと思い、相手が反撃行動に移るところを狙って、ディレイで連環背転脚を完成させる。基本テクニックだ

返し技の入力タイミングを覚えよう

特定のキャラが持つ「返し技」は、相手の攻撃を逆手に取って反撃できるという、攻防一体の高級なテクニックで、相手の攻撃を完全に読みきっていなければ狙えない（例外もいくつかあるが）という、難度の高い技でもある。相手の攻撃を読み、さらに技の出を確認してから狙える返し技もあるが、それにしても相当に難しい。まず、技の出を見てから取れる返し技で練習して、少しずつ腕を磨こう。



◎相手の攻撃するタイミングを読んで…

◎早めに返し技を入力しておくのがコツ

◎相手の上段攻撃を予測して、相手の攻撃が見える前からG⇦Pを入力する。タイミングが合えば、上段返し技が美しく炸裂。相手はもうビビりまくりだ

◎ジャッキーとサラのサイドフックキックは、相手が使ってくるのさえ予測できていれば、技の出始めを確認してからのコマンド入力で返すことができるぞ

◎ウルフのドラゴンスクリューも、反応さえ良ければ、相手の中段キックのモーションを見てから取ることも可能。ただし、相当の反応速度が要求される

ぐい(→)でもちょい(⇨)でもいい技もある

特例として、コマンド表では⇨で表記してあっても、実際の入力は→でもいいという技がある。その逆に、コマンド表では→だが実際は⇨という場合もあり、そういった入力をうまく応用することで、それらの技が持っている可能性を、さらに大きく広げることもできる。

←⇨→でダッシュ鉄山靠

↓⇨Kでマシンガンニーリフト

キャラ別固有技表を見る前に覚えておきたい『バーチャ2』の基礎

このページでは『バーチャ2』のゲームシステムを理解するために必要な基本として、攻撃の属性と、全キャラ共通の基本技について説明しよう。とくに攻撃属性は、キャラ別固有技表を見るときに、その技の使いどころを理解する目安となる絶対に必要な知識だ。

基本中の基本、攻撃属性について

すべての技は、攻撃属性で分類することができる。この分類を覚えれば、例えば「ヒジによる攻撃は中段攻撃属性だから、しゃがんでいる相手に対して効果的」といった具合に、使いどころを即座に把握できるようになるのだ。

○上段攻撃

相手がしゃがんでいるとまるで当たらないが、相手の攻撃を読んで繰り出せば、相手の上・中段攻撃に対してカウンターをとることも可能。牽制技にも便利。

○中段・特殊中段・空中攻撃

上段、下段の攻撃、そしてほとんどの投げ技を無効にしてしまう「しゃがみガード」の状態に対してヒットする、『バーチャ』の攻防の要となる攻撃。さらに、ほとんどのキャラが持っている技として、しゃがんでいる相手にヒットすると、相手をよろめき状態にさせる中段攻撃があり、よろめいている相手には、さまざまなコンビネーションによる追い打ちが可能となる。この中段攻撃をいかにうまく使いこなすかによって、勝率は大幅に左右される。中段で攻め、相手がたまらず立ちガードに徹したら、すかさず投げをきめろ。

○下段攻撃

「立ちガード」の状態に対して有効な攻撃で、ガラ空きの足元を攻める。キャラによっては、下段攻撃で簡単にダウンを奪い、さらに追い打ちも可能だ。

○投げ技・崩し技

全キャラ共通のP＋Gによる投げ技と、ほとんどの投げ技は相手が立っている状態でしかきまらず、また、相手が技を繰り出している最中も、投げを決めることはできない（まれに例外もある）。この特性は崩し技に関しても同様だが、投げにせよ崩しにせよ、きめることができれば相手の体力を大幅に奪える。ゆえに、困難な条件をクリアして投げをきめるということは、その困難が充分に報われるだけのメリットを得ることでもある。

○返し技

相手が繰り出してきた技を受け流したりつかんだりして、逆にダメージを与える技が返し技だ。特定のキャラしか持っていないだけに、その効果は絶大。

○移動技

舜帝、リオンの2人だけに与えられた特権、正対した相手の側面に回り込むように、軸をずらしながら移動、攻撃を行える技。ただし、使いこなすのは難しい。

○ダウン攻撃

相手がダウンしている状態にしか繰り出せない、追い打ち専用の技をダウン攻撃と呼ぶ。キャラによってその能力は異なるが、大ダメージを与えるチャンスだ。

全キャラ共通の基本技について

ここで紹介するのは、固有技表からは外した、全キャラ共通の基本技と、その特性とコマンドだ。固有技表を読む前に、熟読しよう。

○上段パンチ(P)

上段攻撃属性を持ち、上段返し技で反撃される単発パンチだが、技が攻撃力を発揮するまでとその後の戻りが速いので、牽制技としての効果は高い。さらに、多くのコンビネーション技は、このパンチから発生する。

○下段パンチ(⇩P)

至近距離で繰り出せば、相手の攻撃の出かかりを潰すのに絶大な効果を発揮する。人間同士の闘いでも、攻守の要として使用頻度の高い、重要な技だ。

○上段キック(K)

単発の上段キック。しゃがまれると簡単にかわされ、さらに相手が容易に反撃できるので、使う機会は少ない。キャラによっては、技の見た目が露骨に違う。

○中段キック(⇩K)

しゃがんでいる相手に効果的な中段攻撃。しゃがんだ相手にヒットすると、ほとんどの場合は相手をよろめかせ、それ以外はダウンを奪えるという優秀な技。

○下段キック(⇩K)

キャラによってリーチは大幅に異なり、なかには固有技扱いになっている技もあるが、相手の下段を攻めるキック攻撃、という大原則は全キャラ共通だ。

○上段蹴り起き(K…)

ダウンさせられた状態から起き上がりモーション時に、方向ボタンを下要素以外に入力してKボタン連打で上段蹴り起き。中段攻撃属性を持つキックだ。

○下段蹴り起き(↓K…)

上段蹴り起きと同様の状態から、方向ボタンの下要素を入力しながらKボタン連打で起き上がると、下段蹴り起きになる。もちろん、攻撃属性は下段キックだ。

○小ジャンプ攻撃

キャラによっては固有技になっている場合があるが、方向ボタンを上要素（↖↑↗）に入力して、入力直後、上昇中、下降中、着地直前の、それぞれの状態でPかKを入力することで、小ジャンプ攻撃を繰り出せる。これらの技は空中属性を持つので、中段攻撃の代用としても使える。

○大ジャンプ攻撃

方向ボタンを上要素（↖↑↗）に入力して、入力直後、上昇中、下降中、着地前にPかKボタンを入力すると、大ジャンプ攻撃となる。小ジャンプ攻撃と同様に空中攻撃の属性を持つが、上昇中、下降中に繰り出した場合には、そもそも地上の相手には当たらないので、まず使わない。

○ダウン攻撃(⇧ or ↑P)

ほとんどのキャラは2種類のダウン攻撃を持ち、傾向として⇧Pは素早く出せて威力は低く、↑Pだと時間はかかるが威力が高い。まれに例外もある。

結城晶

AKIRA YUKI

八極拳

PROFILE ■国籍／日本■1968年9月23日生まれ■血液型／O型■職業／カンフー道場師範代■趣味／カンフー

その震脚、功夫の強さを示し その男、まぎれもなく強く

アキラ使いの多くが、彼を使う理由として「とにかくカッコイイ」という言葉を挙げる。豪快な震脚から繰り出される、まさに豪快な技の数々。ただ一点の強さのみをストイックに追い求めるその姿は、誰もがイメージする、強い武術家の姿として、この若き八極拳士にオーバー・ラップする。「カッコイイ」まさにその通りではないか。

PICK UP!! この固有技に注目だ

アキラが持つ、最高の威力を誇る投げ技（正確には崩拳からの連続攻撃）が、この崩撃雲身双虎掌だ。ウルフのジャイアントスイングと同等の破壊力を持ち、入力こそ難しいものの、技を始動するのにかかる時間は、崩拳（P＋K＋G）のわずか1フレームだけ。アキラを使うならまず極めたい技だ。

●とにかく功夫（修行で得る力）を積んで是非この技をマスターしよう

躍歩頂肘

⇨⇨⇨P

裡門頂肘（⇨⇨P）の強力版で、軸脚を組み替えながら前方にダッシュし、裡門頂肘を叩き込む。相手とやや間合いが離れた中距離からの主力武器で、しゃがみガードしている相手をよろけさせる。

白虎双掌打

↓⇦⇨P

強力な中段攻撃技で、相手との距離が近いほど、ヒットしたときに与えるダメージは高くなる。が、強力な技のほとんどが持つ致命的な弱点として、ガードされるとあらゆる反撃を受けてしまう。

猛虎硬爬山

↓⇨P

しゃがみガードされると当たらず、強制的に立ち上がらせるに留まるが、至近距離からヒットした場合のダメージは壮絶。また、やや離れてしゃがみ状態の相手に当てると、尻餅をつかせることができる。

環捶腿

PK

攻撃力の発生が早い上段パンチからのコンビネーション。アキラの固有技の中ではもっとも攻撃力の発生が速いので、相手の技をガードした場合の確実な反撃手段としての使いみちがある。

右端脚

⇨⇨K

カウンターでヒットすると、相手を高く蹴り上げることができ、そこから宙に浮いた相手にさまざまな追い打ちを狙える。カウンターかどうかを見極める自信がなければ、Kを加えて連環腿にしよう。

連環腿

⇨⇨KK

右端脚に続いて反対側の脚で追い打ちをかける蹴り技。確実にヒットさせるなら、まず順歩翻胯（⇦⇩P＋G）で相手を転ばせ、相手が起き上がってくるモーションに叩き込むのがベストだ。

鉄山靠

⇦⇨⇨P＋K

アキラの打撃技の中では最高の威力を誇り、進歩里胯（⇙P＋G）で相手の背後を取り、そこからダッシュ鉄山靠（⇦⇨→P＋K）にすることで、ウルフ、ジェフリー、アキラに対して、高い確率で至近距離からヒットさせ、大ダメージを与えることができる。攻撃中のモーションになぜか投げられ判定があり、運か彼方からの投げを食らうという特性（?）も。

独歩頂膝

K＋Gの後G離す

ある意味では崩撃雲身双虎掌をも凌ぐ入力の難しさを誇る技だ。コマンドはK＋Gの同時押しからGだけをすぐに離すという単純なものだが、K＋Gの入力時間はわずか1／60秒しか許されず、2／60秒後にはGボタンを離さなければならない。それでも、カウンターでヒットすれば右端脚並みの威力なので、とにかく練習して使いこなしたい技でもある。

AKIRA YUKI アキラ 固有技表

鶺子穿林
⇦↘P+K

相手の脇をすり抜け、背後から鉄山靠につなぐという一連の動作が鶺子穿林だ。もちろん、威力は鉄山靠よりも劣るが、この技の後には中段キックや躍歩頂肘、猛虎硬爬山などで追い打ちを狙える。

大纏崩捶
⇨⇦⇨P+K

『バーチャ2』からの新技。与えるダメージが多く、相手を遠くに吹き飛ばせるので、相手をリング端近くに追い込んだ状況で使えばリングアウトも期待できる。これも確実にマスターしておきたい技だ。

各種返し技
G⇦P、G↙P、G⇩P

G⇦Pは上段パンチとキック、G↙Pは中段パンチとキック、G⇩Pは下段パンチとキックに対する返し技で、相手の繰り出す技や軸脚の状態に応じて、例えば上段パンチ返しなら、自動的に外門頂肘か揚炮になる。ゆえに正しくは「上段返し技」と呼ぶべきだが、ほとんどの場合は「上段外門」「下段外門」と呼ぶ。コマンドの最後がPで終わっているために、さらにPやKを加えることで八門開打や環捶腿へとつなげそうだが、実はこのときの単発パンチは「外門パンチ」と呼ばれる特殊なパンチになっていて、それ以上の技をつなぐことはできず、必ず単発のパンチとなる。接近戦で使う単発パンチのすべてを外門入力で繰り出せば、意外な技を返せて便利だ。が、こういった自動選択と呼ばれる入力では、返し技が持つ真の感動や醍醐味は味わえない。

コンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
環捶腿 かんすいたい	上上	PK	アキラ上K、パイ上K
八門開打 はちもんかいだ	上中	PP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P

打撃技／特殊なコンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
上歩頂肘 じょうほちょうちゅう	中	⇨P	アキラ中P、パイ中P
裡門頂肘 りもんちょうちゅう	中	⇨⇨P	アキラ中P、パイ中P
躍歩頂肘 やくほちょうちゅう	中	⇨⇨⇨P	アキラ中P、パイ中P
猛虎硬爬山 もうここうはざん	特殊中	⇩⇨P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
白虎双掌打 びゃっこそうしょうだ	中	⇩⇦⇨P	
揚炮 ようほう	中	↘↘P	
鉄山靠 てつざんこう	特殊中	⇦⇨⇨P+K	
右端脚 みぎたんきゃく	中	⇨⇨K	
連環腿 れんかんたい	中	⇨⇨KK	
独歩頂膝 どっぽちょうしつ	中	K+G後G離す	

投げ技／崩し技／返し技

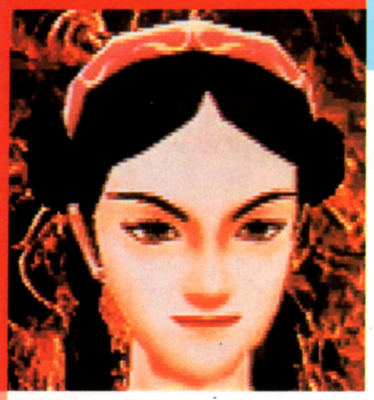
技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
倒身捜腿 とうしんそうたい	上段投げ	P+G	
心意把 しんいは	上段投げ	↙⇨P	
鶺子穿林 ようしせんりん	上段投げ	⇦↘P+K	
大纏崩捶 だいでんほうすい	上段投げ	⇨⇦⇨P+K	
開胯 かいこ	上段崩し	⇨P+G	
翻胯 ほんこ	上段崩し	⇦P+G	
撃歩翻胯 げきほほんこ	上段崩し	⇩P+G	
進歩里胯 しんぽりこ	上段崩し	↙P+G	
順歩翻胯 じゅんほほんこ	上段崩し	⇦⇩P+G	
外門頂肘 がいもんちょうちゅう	上P返し	G⇦P	
揚炮 ようほう	上P返し	G⇦P	
単翼頂 たんよくちょう	上K返し	G⇦P	
外門頂肘 がいもんちょうちゅう	中P返し	G↙P	
背歩裏肘 はいほりちゅう	中K返し	G↙P	
上歩衝靠 じょうほしょうこう	中K返し	G↙P	
翻身単打 ほんしんたんだ	下P返し	G⇩P	
双拍手 そうはくしゅ	下K返し	G⇩P	
崩拳 ほんけん	上段投げ	P+K+G	
崩撃雲身双虎掌 ほうげきうんしんそうこしょう	上段投げ	以下のコマンドを連続入力	
崩拳		P+K+G	
鶺子穿林		⇦↘P+K	
双掌		⇦Por⇨P	

特殊なダウン攻撃

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
槍下炮 そうかほう	ダウン攻撃	↘P	

表の見かた

■攻撃属性…それぞれ技の属性を示す。上上上中などの表記は、上段3発、中段1発のコンビネーション。※1…特殊中段とは、状況によって中段攻撃になる技で、完全な中段攻撃とは異なる。※2…投げ技はすべて、ある程度以上相手に接近する必要があり、背後投げはさらに相手の背後に立った状態での投げ。■返し技…アキラ、パイの返し技と、小手返し、ドラゴンスクリューで返せるということを示す。



パイ チェン

PAI CHAN

燕青拳

PROFILE ■国籍／香港■1975年5月17日生まれ■血液型／O型■職業／アクション・スター■趣味／舞踊

俊敏さと優雅さを極めし拳 貪欲に勝つな、拳に忠実であれ

技の速さと鋭さを重視し、なおかつ美しさも兼ね備えた燕青拳。流れるような動きで戦うパイに、勝ちに執着するあまり、見苦しく戦う姿はふさわしくない。燕青拳の使い手らしく、相手の技を優雅に受け流し、素早いコンビネーションで相手の攻めをくじき、そしてスキあらば、天地頭落や旋風燕陣、燕風輪翔で美しく投げを決めろ。

PICK UP!! この固有技に注目だ

相手の手を取って引き倒す崩し技。崩し技にしては珍しく、引き倒した瞬間にダメージを与えることができ、さらにそこから、相手が起き上がりモーションの間に、さまざまな追い打ち攻撃を仕掛けることができる。掣燕掛塔→連環転身脚（PPPK）が基本だが、飛燕烈脚（⇗KK）も面白い。

掣燕掛塔

●この後に追い打ちが決まる。追い打ちは連環転身脚か飛燕烈脚が基本

燕旋蹴

⇩K+G

強力な下段攻撃で、相手にガードされても反撃を受けない。ガードしてすぐに中段攻撃を返してくる相手なら、すかさず⇙Pの返し技で反撃すればいい。アキラがよく使う、猛虎硬爬山も狙い目。

背転脚

⇖K

体を背後に引きながら、そのままバク転して蹴りを繰り出す。相手の突進を食い止めるのに役立つが、蹴りが出るまでの時間が長いため、相手の繰り出した技が速ければ簡単に潰されてしまう。

腿登裏旋脚

↓NK

下段パンチ（⇩P）や燕旋蹴の後のしゃがみ状態から繰り出すのが基本。相手のしゃがみ攻撃に対しては攻撃力を発揮するが、ただしゃがんでいる、またはしゃがみガードしている相手には当たらない。

穿冲拳

↘P

攻撃力の発生が速い中段攻撃。中段キック（↘K）で相手をよろめかせたところにこの技を叩き込むと、相手はダウン状態となり、宙に浮く。そこをすかさず連環転身掃脚（PPP⇩K）で追い打ちだ。

連環背転脚

PPP⇖K

PPPから背転脚は連続でヒットしない（3発目のPがカウンターで当たればヒットする）が、PPPで攻撃が終わったと思い、反撃に移る相手には、背転脚がカウンターで炸裂。つまりだましの技だ。

燕風輪翔

⇨P+K+G

しゃがんでいる相手に手をついて頭上を越し、背後に回って追い打ちを狙うという崩し技。追い打ちには飛燕烈脚、燕旋蹴がベターで、確実にダメージを与えておきたいなら中段キックがベスト。

倒身陰掌

⇨⇨P+K

⇨➡P＋Kというコマンドの形態を利用して、まず⇨➡でクイックフォワード。投げの間合いに入ったところで、⇨P＋Kと入力してコマンド完成、相手との間合いを一気に詰めて倒身陰掌を狙える。

PAI CHAN パイ 固有技表

※表の見方は17ページの下部を見てください

旋風燕陣

⇦⇨P

猛烈な体当たりとともに相手を転ばせてダメージを与える。技のあと、パイはすぐに立ち上がり、動けるようになるので、そこですかさず小のダウン攻撃（⇧P）を繰り出すと、高い確率で追い打ちが決まる。相手が技を空振りしたスキに決めれば、大ダウン攻撃（↑P）も可能。

天地頭落

⇨⇩P

いわゆるプロレスのDDTにあたる。リング際に追い詰められた状態でこの技を決めると、相手との位置が入れ替わり、そのままリングアウトさせることができる。囮身陰掌と同様に、⇨➡のクイックフォワードで間合いを詰め、⇩Pでコマンドを完成、という入力方法が可能。

各種返し技

⇦P、⇙P

アキラの返し技と同様に、相手が上段パンチの場合、⇦Pで燕旋擺柳に、上段キックなら⇦Pは螺旋按掌にと、自動的に技のグラフィックが選択される。読みが外れ、相手が技を繰り出してこなかった場合には単発の上段パンチ、もしくは背身冲拳（⇙P）になってしまうが、これは返し技の入力にPやKを加えることで、⇦PPで連掌、⇙PKで背身冲拳からの連拳腿、といった具合にコンビネーションに移行することもできる。ただし、それすらも相手に読まれていた場合は、上段パンチよりもはるかに大きなスキができてしまうので、反撃を受けるしかない。

コンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
連拳腿 れんけんたい	上上	PK	アキラ上K、パイ上K
連掌 れんしょう	上上	PP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
双拳旋風腿 そうけんせんぷうたい	上上上	PPK	アキラ上K、パイ上K
雷撃掌 らいげきしょう	上上上	PPP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
連環転身脚 れんかんてんしんきゃく	上上上上	PPPK	
連環転身掃脚 れんかんてんしんそうきゃく	上上上下	PPP⇩K	
連環背転脚 れんかんはいてんきゃく	上上上空	PPP⇖K	
連拳旋風牙 れんけんせんぷうが	上上	PK+G	
連拳燕旋蹴 れんけんえんせんしゅう	上下	P⇩K+G	

打撃技／特殊なコンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
背身冲拳 はいしんちゅうけん	上	⇙P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
穿冲拳 せんちゅうけん	中	⇘P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
裏圏捶 りけんすい	上	⇦⇦P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
側中脚 そくちゅうきゃく	中	⇨K	アキラ中K、パイ中K、ウルフ中K
高端脚 こうたんきゃく	上	⇨⇨K	アキラ上K、パイ上K
旋風牙 せんぷうが	上	K+G	
燕旋蹴 えんせんしゅう	下	⇩K+G	
腿登裏旋脚 たいとうりせんきゃく	特殊中	⬇NK	アキラ上K、パイ上K
背転脚 はいてんきゃく	空	⇖K	
飛燕単脚 ひえんたんきゃく	空	⇗K	
飛燕烈脚 ひえんれっきゃく	空空	⇗KK	
燕陣旋風脚 えんじんせんぷうきゃく	上	⇦K+G	アキラ上K、パイ上K

投げ技／崩し技／返し技

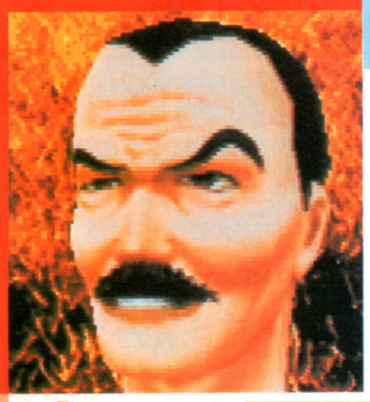
技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
転身捜倒 てんしんそうとう	上段投げ	P+G	
旋風燕陣 せんぷうえんじん	上段投げ	⇦⇨P	
天地頭落 てんちとうらく	上段投げ	⇨⇩P	
倒身陰掌 とうしんいんしょう	上段投げ	⇨⇨P+K	
掣燕掛塔 せいえんかとう	上段崩し	⇦⇩P+G	
燕風輪翔 えんふうりんしょう	下段崩し	⇨P+K+G	
螺旋按掌 らせんあんしょう	上K返し	⇦P	
燕旋擺柳 えんせんはいりゅう	上P返し	⇦P	
燕旋擺柳 えんせんはいりゅう	中P返し	⇙P	
架脚旋転 かきゃくせんてん	中K返し	⇙P	

特殊なダウン攻撃

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
雷陰掌打 らいいんしょうだ	ダウン攻撃	⇘P	

PICK UP!! この技にも注目だ

攻撃力が発生するまでの時間が短く、攻撃属性は空中、早い話が跳び蹴りなので、相手の下段攻撃をかわしながら攻撃できるという特性を持つ。相手の下段攻撃を読めた場合の迎撃技としては最適で、さらに奇襲攻撃としての使い勝手もいい。ただし、相手に見事ガードされた場合には、その後の硬直時間が長いために、反撃を受ける。



ラウ チェン

LAU CHAN

虎燕拳

PROFILE ■国籍／中国■1940年10月2日生まれ■血液型／B型■職業／料理人■趣味／漢詩

猛る虎であり、空を舞う燕である その快手、止められずば敗北必至

パイの実父にして虎燕拳の達人。燕青拳のスピードに加え、虎の荒々しさが牙をむく。斜上掌で宙に舞った相手に、怒濤の連続攻撃を叩き込むという空中コンボに、さらなる磨きをかけて帰ってきた前大会の優勝者は、再び最強の座を狙う。それは決して遠い話ではなく、この虎燕拳の達人のすぐ目の前に、最強の称号はある。

PICK UP!! この固有技に注目だ

相手の上・中段攻撃をかわしながら、振りかぶったヒジでカウンターを取る。さらにPやKをつなぐことで、連掌から連環転身脚まで、上段パンチから発生するコンビネーションに移行することが可能。ラウ同士の戦いや、サラがディレイで繰り出すダブルジョイントバットへの対抗策として役立つ。

●タイミングさえ合えば、相手の上段パンチをかわし、さらに反撃可能

斜下掌
↘P

相手がしゃがみガードしていた場合には、相手の体を引き起こすだけに留まってしまう、いわゆる特殊中段攻撃。それでも、斜上掌（↖P）がヒットしない技を叩き潰せるという長所は魅力。

地掃腿
⇨⇩K

リーチのある強力な下段攻撃で、相手との間合いがやや離れた状態で繰り出すと効果的。ただし、かわされてしまうとスキが大きく、相手からの反撃は必至。当たらずとも、せめてガードさせるように。

腿登裏旋脚
↓NK

パイと同様に、特殊中段攻撃技だ。下段キック（⇩K）の出始めをGでキャンセルして強制的にしゃがみ状態を作り、そこから繰り出すと素早く出せる。これはパイにも応用できるテクニックだ。

斜上掌
↘P

斜下掌とほぼ同様の特性を持つ特殊中段攻撃。斜下掌との違いとして、斜上掌からはすぐに上段パンチがつながるので、斜上掌→連掌旋風腿（↖PPPK）というコンビネーションが可能だ。

順歩冲掌
↘↘P

完全な中段攻撃属性を持ち、離れた間合いから炸裂する、斜上掌の強力版。中距離での主力武器で、斜上掌と同様に、すぐに上段パンチにつながるため、順歩冲掌→連掌旋風腿（↘↘PPPK）が可能。

騰空虎穿脚
⇗K

相手の下段攻撃をかわしながら攻撃できる、パイの飛燕烈脚と似た感覚の空中攻撃。相手にヒットすると、着地してすぐにPを押すことで（本来なら上段パンチが出る）自動的に斜上掌を繰り出せる。

空虎脚
⇗K+G

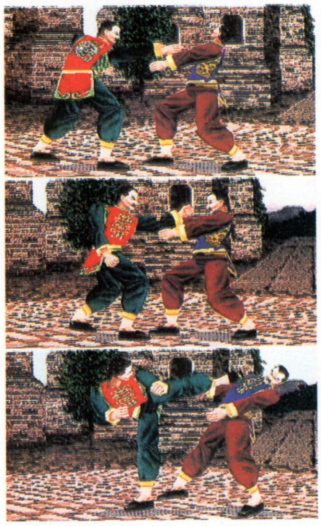
使いどころとしては騰空虎穿脚と同じで、特性もほぼ同様。相手にカウンターでヒットした場合には、着地後のオート斜上掌からのコンビネーションで、一気に体力を奪い取るチャンスが到来する。

LAU CHAN ラウ 圖有技表

※表の見方は17ページの下部を見てください

双拳旋風腿
PPK

上段パンチ、斜下掌から繰り出せるコンビネーションで、ほとんどの場合は最初の1発目がヒットすれば、最後の上段キックまでが完全なコンボとしてつながる。相手の技が戻るスキに、とりあえずの反撃技として使うのがベストだ。



柳車旋転
⇦P

リング際に追い込まれた場合に、瞬時に相手との位置を入れ替え、場合によってはそのままリングアウト勝ちをもたらすという頼もしい技。P+Gの投げと違い、相手の投げ抜けを許さないのも頼もしい。

柳手掛塔
⇦⇩P+G

相手を転ばせ、起き上がってくるところにさまざまな追い打ち攻撃を狙える崩し技。パイ、サラのように軽いキャラが相手でなければ、追い打ちには順歩冲掌か斜上掌からの双拳旋風腿がベスト。

コンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
連拳腿 れんけんたい	上上	PK	アキラ上K、パイ上K
連掌 れんしょう	上上	PP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
双拳旋風腿 そうけんせんぷうたい	上上上	PPK	アキラ上K、パイ上K
雷撃掌 らいげきしょう	上上上	PPP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
連環転身脚 れんかんてんしんきゃく	上上上上	PPPK	
連環転身掃脚 れんかんてんしんそうきゃく	上上上下	PPP⇩K	
連環背転脚 れんかんはいてんきゃく	上上上空	PPP⇖K	
連拳旋風牙 れんけんせんぷうが	上上	PK+G	
連拳燕旋蹴 れんけんえんせんしゅう	上下	P⇩K+G	

打撃技／特殊なコンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
斜下掌 しゃかしょう	特殊中	↘P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
連掌 れんしょう	中上	↘PP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
連掌旋風腿 れんしょうせんぷうたい	中上上	↘PPK	アキラ上K、パイ上K
連環掌 れんかんしょう	中上上	↘PPP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
連掌転身脚 れんしょうてんしんきゃく	中上上上	↘PPPK	
連掌転身掃脚 れんしょうてんしんそうきゃく	中上上下	↘PPP⇩K	
連掌背転脚 れんしょうはいてんきゃく	中上上空	↘PPP⇖K	
肘撃 ちゅうげき	中	⇨P	アキラ中P、パイ中P
翻身肘撃 ほんしんちゅうげき	上	⇙P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
斜上掌 しゃじょうしょう	特殊中	↘P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
順歩冲掌 じゅんぽちゅうしょう	中	↘↘P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
側中脚 そくちゅうきゃく	中	⇨K	アキラ上K、パイ上K
旋風牙 せんぷうが	上	K+G	
燕旋蹴 えんせんしゅう	下	⇩K+G	
地掃腿 ちそうたい	下	⇨⇩K	アキラ下K
腿登裏旋脚 たいとうりせんきゃく	特殊中	↓NK	アキラ上K、パイ上K
虎脚背転 こきゃくはいてん	空	⇖K	
騰空虎穿脚 とうくうこせんきゃく	空	⇗K	
空虎脚 くうこきゃく	空	⇗K+G	

投げ技／崩し技／返し技

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
肩車頭落 けんしゃとうらく	上段投げ	P+G	
柳車旋転 りゅうしゃせんてん	上段投げ	⇦P	
転身巴咽掌 てんしんはいんしょう	上段投げ	⇦⇨P	
柳手掛塔 りゅうしゅかとう	上段崩し	⇦⇩P+G	

特殊なダウン攻撃

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
踏襲撃 とうしゅうげき	ダウン攻撃	↘K	

PICK UP!! この技にも注目だ

斜上掌を警戒して、しゃがみパンチで牽制してくる相手への対抗技。しゃがみ状態の相手にヒットさせると、相手をよろめかせることができるので、すかさず斜下掌からのコンボや、特殊な入力、しゃがみクイックフォワード（↘↓↘）からの斜上掌で宙に舞わせろ。

●相手をよろめかせ、斜下掌コンボを狙え

ウルフ ホークフィールド

WOLF HAWKFIELD

プロレス

PROFILE ■国籍／カナダ■1966年2月8日生まれ■血液型／O型■職業／木こり■趣味／カラオケ

最多のバリエーションを誇る投げ技のスペシャリスト

レスラーという投げ技のスペシャリストだけあって、そのバリエーションはジェフリーと肩を並べる（同系統の投げを除けば最多）豊富さ。大技、ジャイアントスイングはカウンター状態からの威力も考慮すると、文句なしに全キャラ中最高の破壊力を誇り、前作よりも打撃技は充実で、ますます面白味のあるファイターに成長した。

PICK UP!! この固有技に注目だ

前作にあったスプラッシュマウンテンがなくなり、代わりに、このスタイナーズ・スクリュードライバー（SSD）が加えられた。コマンドはスプラッシュと変わらず（↘↘P+K）と簡単で、与えるダメージもジェフリーのスプラッシュと同等。とっさの投げのチャンスには、確実に決めたい技だ。

●正しく（↘↘）と入力すれば、しゃがみクイックからのＳＳＤも可能

バーティカルアッパー

↘P

相手を浮かせてからのコンボを重視するウルフには不可欠の技。カウンターヒットで相手が宙に浮いたら、上段パンチか下段パンチから中段キックへのコンビネーションが、失敗が少なくて便利だ。

ニーブラスト

⇨K

アッパーと同様に、カウンターで当てて相手を浮かせ、そこに空中コンボを叩き込むために多用する。使いどころとしては、至近距離で下段パンチのあとに、相手が反撃してくるところを叩き潰す。

ボディブロー

⇨P

相手がしゃがんでいるか、上段投げが入らない状態ではボディブローとして機能し、相手が投げられる状態にあればボディスラム（⇨P）になる、自動2択系の便利な技。勝ちにこだわるならコレだ。

ショルダーアタック

⇦⇨P

至近距離でヒットすると、相手に壮絶なまでのダメージを与える。だが、相手がしゃがむと勢い余ってその上を飛び越し、無防備な背中をさらけ出して硬直する。ハイリスク・ハイリターン技の見本だ。

ジャイアントスイング

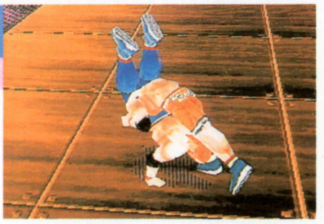
⇦↙⇩↘⇨P

ウルフを象徴する、豪快な投げ技。与えるダメージも豪快だが、相手を後方に放り投げるその距離も豪快。つまり、この技さえ決まれば、ＫＯ勝ちにもリングアウト勝ちにも、一気に近づけるのだ。

フランケンシュタイナー

⇗K+G

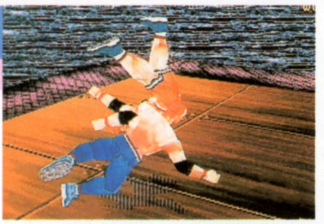
相手の頭を両脚ではさみ込み、そのまま地面に叩きつけるアクロバティックな技。相手との位置を入れ替える点が最大の長所で、たとえリング際に追い詰められたとしても、この技１発で逆転可能だ。

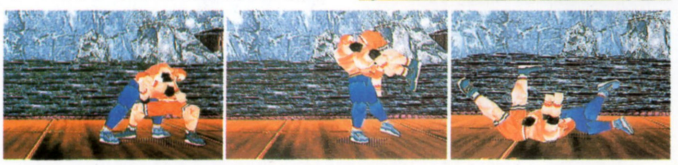


サイドスープレックス

⇩P+G

しゃがんでいる相手にのみ決まる、下段投げ。硬直時間の長い下段攻撃をかわせば、そこに下段投げのチャンスが生まれる。なお、この技で投げた後には、エルボードロップ（↘P）で追い打ちが可能。





WOLF HAWKFIELD ウルフ 固有技表

※表の見方は17ページの下部を見てください

コンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
ハンマーキック	上上	PK	アキラ上K、パイ上K
ジャブ、ストレート	上上	PP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
1、2、アッパー	上上中	PPP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
エルボースマッシュ	上上上	PP⇨P	パイ上P、カゲ上P

打撃技／特殊なコンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
ソニックアッパー	特殊中	↘P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
バーティカルアッパー	中	↘P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
レベルバックチョップ	上	⇦P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
ボディブロー	中	⇨P	
アックスラリアート	特殊上	⇨⇨P	
ショルダーアタック	特殊中	⇦⇨P	
リバーススレッジハンマー	中	↓⇨P	
エルボーバット	上	⇦P+K	パイ上P、カゲ上P
ニーブラスト	中	⇨K	
ドロップキック	空	⇗K	
ロー・ドロップキック	下	⇨⇩K	
ネックカットキック	上	K+G	
ローリングソバット	中	⇨K+G	
フライングニールキック	上	⇨⇨K+G	
フロントロールキック	空	⇦⇨K+G	

投げ技／崩し技／返し技

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
ブレーンバスター	上段投げ	P+G	
ボディスラム	上段投げ	⇨P	
フランケンシュタイナー	上段投げ	⇗K+G	
スタイナーズ・スクリュードライバー	上段投げ	↘↘P+K	
ジャイアントスイング	上段投げ	⇦↙⇩↘⇨P	
ダブルアームスープレックス	下段投げ	↙P+K+G	
サイドスープレックス	下段投げ	⇩P+G	
タイガードライバー	下段投げ	↘P+K+G	
ジャーマンスープレックス	背後上下段	P+G	
ドラゴンスープレックス	背後上段	P+K+G	
ドラゴンスクリュー	中K返し	↙P	

特殊なダウン攻撃

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
エルボードロップ	ダウン攻撃	↘P	
サマーソルトドロップ	ダウン攻撃	⇧K	

ダブルアームスープレックス

↙P+K+G

威力重視の下段投げで、サイドスープレックスと同様に追い打ちも可能。下段投げのチャンスを作るには、まず相手にアッパーをガードさせ、すぐに立ちガードを固める。そこで相手が反撃の下段パンチを繰り出してきたら、パンチの戻りに合わせて下段投げを決めることができる。

ジャーマンスープレックス

（相手の背後から）P+G

相手の背後からしか決めることができない投げ技だが、このジャーマンスープレックスは、相手が立っていようがしゃがんでいようが投げてしまえる、いわゆる背後上下段投げだ。カッコ良さとダメージならドラゴンスープレックスだが、確実さを重視するなら迷わずジャーマンだ。

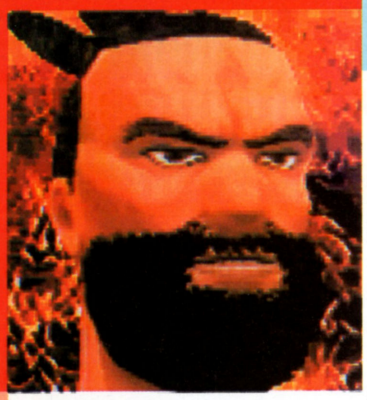
ドラゴンスクリュー

↙P

相手の中段キックに対する返し技で、基本技の中段キック（↘K）はもちろん、サラのジャックナイフキックサイドやパンチサイドキックのサイドキックなどにも有効。相手が中段キックを多用する場合には、是非とも狙いたい技だ。

PICK UP!! この技にも注目だ

ウルフの持ち技中、入力の難しさでは群を抜くが、それだけに自在に繰り出せるようになれば頼もしい下段攻撃技だ。コマンド入力のコツは、⇨から⇩に方向ボタンを入れる時、ニュートラルを通さないように入力、そして⇩と同時にKだ。こんなに苦労して繰り出しても、相手にかわされるとスキだらけ、相手からの反撃は必至だ。



ジェフリー・マクワイルド

JEFFRY McWILD

パンクラチオン

PROFILE ■国籍／オーストラリア■1957年2月20日生まれ■血液型／A型■職業／漁師■趣味／レゲエ音楽

パワーだけの男にあらず テクニカルな戦いに真骨頂

褐色の巨体、職業は漁師。安易にワイルドなキャラクタをイメージさせるバックボーンに、豪快な投げ技の数々。見れば誰の目にもパワー重視のキャラに映るのは間違いないが、そのパワーを最大限に活かすには、相当にテクニカルな戦いを展開しなければならない。パワーだけでは勝てない。彼もまた『バーチャ』を象徴する男だ。

PICK UP!! この固有技に注目だ

ストマッククラッシュ

頭突きを繰り出す直前、沈み込むモーションで上段攻撃をかわすことが可能。さらに思い切り体を伸ばして攻撃するので、相手の下段攻撃が届かない間合いから、下段攻撃を真下に見下ろしながら頭突きで本体を叩けるという、非常に優秀な技。相手の下段蹴り起きをかわしながらの反撃にも効果的。

●起き上がり攻撃の代用として使うという手も。何かと便利な技である

バーティカルアッパー

↘P

ウルフの同名の技と同等の性能を持つ、空中コンボを重視するジェフリーには欠かせない技だ。この技をカウンターで当て、相手が宙に浮いたら、すかさずパンチからのエルボーアッパーで追い打ちだ。

ニーアタック

⇨K

アッパーと同様、相手を浮かせる手段として使う。入力時に⇩⇨Kとすると、相手がしゃがんでいた場合にはマシンガンニーリフトになるという自動選択も可能だが、そう簡単にはうまくいかない。

エルボースタンプ

⇦⇨P

かわされると硬直時間が長く、相手からの反撃は確実。だが、相手の下段攻撃を叩き潰しやすいという特性と、リーチの長さは大きな魅力。ストマッククラッシュの代用技として使うのもいいだろう。

ケンカキック

⇨⇨K

当たらずとも、相手にガードさせてしまえばジェフリーの方が先に動けるようになる。そこで先読みのスプラッシュマウンテンなどを入れておくと、ヘタな反撃を試みた相手を易々と投げてしまえる。

エルボーアッパー

⇨⇨PP

アッパーなどで相手を浮かせたあとは、単発の上段パンチか下段パンチにつなぎ、さらにこの技で追い打ちが可能。また、地上戦でアッパーがカウンターで入った場合には、先行入力で投げも狙える。

トーキックスプラッシュ

⇩Kヒット後⇩↘⇨P+K+G

トーキック（⇩K）が相手にヒットした後、トーキックの硬直が解けた瞬間にコマンドを入力することで、間合いを無視してスプラッシュが炸裂する。ただし、相手の回避行動が完璧だと、失敗する。

トリプルヘッドバット

⇦⇨P+K⇨P+K⇨P+K

まず最初に⇦⇨P+Kのヘッドバットで相手を捕らえ、さらに⇨P+Kの連続入力で、トリプルヘッドバットは完成する。わざと入力を2回目で止めて、スプラッシュやニーアタックを狙うのも面白い。

JEFFRY McWILD ジェフリー 固有技表

※表の見方は17ページの下部を見てください

スプラッシュマウンテン

↘↘P+K

ウルフの看板がジャイアントスイングなら、ジェフリーの看板はまぎれもなく、このスプラッシュマウンテンだ。コマンドを正しく（↘↘）と入力すれば、しゃがみ状態でのクイックフォワードになり、相手との間合いが詰まった瞬間にP+Kで「しゃがみダッシュスプラッシュ」が可能だ。これができるかどうかでジェフリーの戦力は大幅に変わる。練習すべし。

ボディーリフト

⇦P+G

コマンドが簡単なので、とっさに相手を投げたい場合に役立つ。ただし、投げた瞬間に相手が⇦P+Gを入力すると、持ち上げた瞬間に相手に逃げられてしまう。その場合、ジェフリーは背を見せた状態で棒立ち、相手はその無防備な背中に向かって、ありとあらゆる反撃が可能となる。ゆえに多用は禁物だが、使いこなせばリングアウトを狙う技としても便利。

パワーボム

↘P+K+G

ジェフリーの下段投げの要となる技で、コマンドが↘P+K+Gとなっているため、クイックフォワードからの入力が簡単というメリットもある。下段投げの狙いかたとしてはウルフと同様で、やはりアッパーをガードさせて、相手が反撃の下段パンチを打ち返してくれば投げのチャンスとなる。見せ技としては、相手の下段蹴り起きを読んでニーアタックでかわし、相手がしゃがみ状態の間にパワーボムを決めるというテクニックもある。

コンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
ナックルキック	上上	PK	アキラ上K、パイ上K
ダブルナックル	上上	PP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
1、2、アッパー	上上中	PPP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P

打撃技／特殊なコンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
スマッシュアッパー	中	↘P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
ダブルアッパー	中中	↘PP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
バーティカルアッパー	中	↘P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
エルボーバット	中	⇨P	アキラ中P、パイ中P
エルボーハンマー	中中	⇨P⇦P	
ダッシュエルボー	中	⇨⇨P	アキラ中P、パイ中P
エルボーアッパー	中中	⇨⇨PP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
エルボースタンプ	中	⇦⇨P	
ダブルハンマーダウン	中	⇦↘P	
ニーアタック	中	⇨K	
トーキック	中	⇩K	パイ上K
トーキックハンマー	中中	⇩KP	
ケンカキック	中	⇨⇨K	アキラ中K、パイ中K、ウルフ中K
ヒールアタック	中	⇨⇩K	
ヘッドアタック	上	⇨P+K	
ストマッククラッシュ	中	↙⇨P+K	
ヒップアタック	空	P+K+G	

投げ技／崩し技／返し技

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
バックフリップ	上段投げ	P+G	
パワースラム	上段投げ	⇨P	
ボディーリフト	上段投げ	⇦P+G	
スプラッシュマウンテン	上段投げ	↘↘P+K	
トーキック・スプラッシュ	上段投げ	⇩K⇩↘⇨P+K+G	
フロントバックブリーカー	上段投げ	⇦⇨⇨P+K+G	
ヘッドバット	上段投げ	⇦⇨P+K	
ダブルヘッドバット		⇨P+K	
トリプルヘッドバット		⇨P+K	
アイアンクロー	下段投げ	⇩P	
パワーボム	下段投げ	↘P+K+G	
マシンガンニーリフト	下段投げ	⇩⇨K	
バックブリーカー	背後上段	P+G	

特殊なダウン攻撃

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
ストンピング	ダウン攻撃	↘K	

フロントバックブリーカーの入力特性

コマンドが面倒というだけの理由でスプラッシュマウンテンの陰に隠れてしまい、フロントバックブリーカーが使われることはあまりない。だが、フロントバックブリーカーには⇦⇨➡P+K+Gでも繰り出せるという特性がある。つまりクイックフォワードで間合いを詰めながらの入力が可能なのだ。コマンド入力にさえ慣れてしまえば、しゃがみダッシュスプラッシュの代用技としてフロントバックブリーカーを使えるようになる。

影丸

KAGE-MARU

葉隠流柔術

PROFILE ■国籍／日本■1971年6月6日生まれ■血液型／B型■職業／忍者■趣味／麻雀

非常なる戦闘スタイルもよし 持てる技の限りを尽くすもよし

やたらとアナクロなキャラだが、なにしろ忍者である。アナクロで当然、趣味の麻雀も、忍者なんだから当然である。などという書き口が許されるほどにユニークな存在だが、忍者＝戦闘マシーンという図式に忠実に、問答無用の強さを発揮する。その強さを追求するもよし、ユニークな戦いを展開するもよし。とにかく懐の深い男だ。

PICK UP!! この固有技に注目だ

カゲの強さを不動のものとする最大要因はこの技にある。ひとたび相手を放り投げればバリエーション豊富な追い打ちが可能で、とくに浮身膝蹴りからの散弾裏蹴りは、凄まじいダメージを与える。なおかつ相手を運ぶ距離も相当なものなので、リングアウトを狙うのも容易。まさに一発逆転の技だ。

●気合一閃、弧延落!! 状況に応じて、最適な追い打ち攻撃を叩き込め

肘打ち

⇨P

近距離戦での必須武器。しゃがんだ相手を肘打ちでよろめかせたら、すかさず葉重ね（PK）を叩き込んでダウンを奪う。さらに追い打ち攻撃として流影脚（⇨⇨K）が決まり、多大なダメージを与える。

流影脚

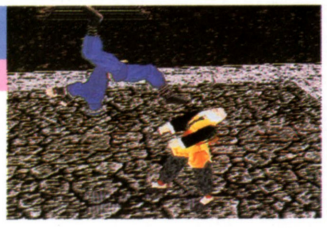
⇨⇨K

技のモーションが大きく、攻撃力が発生するまでに時間がかかるので、真正面から相手に叩き込める技ではない。葉重ねや旋蹴り（⇩K+G）でダウンを奪った場合の追い打ち技として使うのが基本。

水車蹴り

⇖K+G

別名・忍者サマー。攻撃力の発生が速いので、相手が技を繰り出してくるのが読めた場合の迎撃技として絶大な効果を発揮する。ただし、ガードされた場合にはスキだらけで、相手からの反撃を受ける。



旋蹴り

⇩K+G

攻撃力の発生の速さが魅力の、強力な後ろ回し蹴り。相手との距離が近い場合には中段攻撃属性を発揮するが、ひとたび距離が離れるか、軸足が相手と逆になっている場合には上段攻撃になってしまう。

葉重ね

PK

相手のわずかなスキにつけ込む素早い反撃技として、また、相手をよろめかせた場合の追撃技として、簡単にダウンを奪えるコンビネーション。この技が決まった後には流影脚での追い打ちがほぼ確定。

針鼠弾

回転3回以降に攻撃力発生

前・後転を連続して3回以上繰り出すと、3回目からカン高い音とともに攻撃力が発生し、針鼠弾となる。よく使う例としては、後転→更に前転→更に前転、前転→更に後転→更に前転の2種類だ。

更に回転地擂り脚

前、後転から⇦⇙⇩⇘⇨K

前・後転からさらに地擂り脚を繰り出す技。針鼠弾との併用も可能で、例えば後転→更に前転→更に前転→更に前転地擂り脚とすれば、針鼠弾がカウンターヒットした場合に地擂り脚が追い打ちとなる。

KAGE-MARU 影丸 固有技表

小手返し

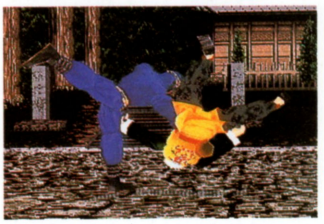
⇩P

相手の上段パンチを取り、受け流しながら地面に叩きつけるという返し技。コマンドが⇩Pという簡単さで、下段パンチも兼ねるので、接近戦で下段パンチを打った瞬間に相手が上段パンチを返してきて、思いがけず小手返しが炸裂することも多い。とくにパイ、ラウ、サラ戦で絶大な効果を発揮するが、アキラの猛虎硬爬山やウルフ、ジェフリーのアッパーさえも返せるので、その使いどころは多い。

影霞

⇦⇨P

コマンド入力がやや面倒だが、投げが成立しなかった場合には肘打ちに化けるという特性がクセ者。つまり、投げを察知した相手が回避するべくしゃがんだ場合には、影霞は成立しないが、肘打ちが相手にヒットし、よろけさせてしまうのだ。この特性を活かして、本来は肘打ちを狙う場面で⇦⇨Pと入力し、あわよくば影霞、という自動2択も可能。肘で相手がよろめいたら、もちろん葉重ねだ。



刀霞

P+K+G

コマンド入力にかかる時間はほんの一瞬で、太刀（P+G）とまるで変わらない。そのうえ太刀との違いとして、相手がすかさずP+Gを入力しても投げ抜けは不可能だ。そして与えるダメージは太刀とまるで変わらないので、太刀を使うぐらいならこの刀霞を使うべきだ。ただし、⇨⇨P+K+Gとすると、投げられなかった場合に雷竜飛翔脚が暴発する。

コンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
葉重ね はがさね	上上	PK	アキラ上K、パイ上K
烈掌 れっしょう	上上	PP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
烈掌脚 れっしょうきゃく	上上上	PPK	アキラ上K、パイ上K
散弾撃 さんだんげき	上上上	PPP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
散弾裏蹴り さんだんうらげり	上上上中	PPPK	アキラ中K、パイ中K、ウルフ中K
散弾風神脚 さんだんふうじんきゃく	上上上空	PPP⇖K	

打撃技／特殊なコンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
肘打ち ひじうち	中	⇨P	アキラ中P、パイ中P
側弾 そくだん	上	⇙P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
浮身膝蹴り ふしんひざげり	空	⬇⇨K	
流影脚 りゅうえいきゃく	下	⇨⇨K	
旋風蹴り せんぷうげり	空	⇖K	
水車蹴り すいしゃげり	中	⇖K+G	
旋蹴り つむじげり	空	⇩K+G	パイ上K
幻葉 げんよう	上	⇦K+G	
葉呀龍 はがりゅう	空	⇨⇨K+G	
雷龍飛翔脚 らいりゅうひしょうきゃく	下	⇨⇨P+K+G	
地走り じばしり	下	⇦⇙⇩K	アキラ下K
回転地擂り脚 かいてんじずりきゃく	下	⇦⇙⇩↘⇨K	
後転地擂り脚 こうてんじずりきゃく	下	⇨↘⇩⇙⇦K	
落閃刃 らくせんじん	中	⬇⇨P+K	
落閃刃返し らくせんじんがえし	中上	⬇⇨P+K、P+K	
裏閃刃 りせんじん	中	⇦⇨P+K	
裏閃刃返し りせんじんがえし	中上	⇦⇨P+K、P+K	
風閃刃 ふうせんじん	上	⇩P+K	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
風閃刃返し ふうせんじんがえし	上中	⇩P+K、P+K	アキラ上P
前転 ぜんてん	移動技	⇦⇙⇩↘⇨	
後転 こうてん	移動技	⇨↘⇩⇙⇦	
更に前転	移動技	⇦⇙⇩↘⇨P	
更に後転	移動技	⇨↘⇩⇙⇦P	
更に回転地擂り脚	下	⇦⇙⇩↘⇨K	
更に後転地擂り脚	下	⇨↘⇩⇙⇦K	
更に雷龍飛翔脚	下	⇦⇙⇩↘⇨P+K+G	

投げ技／崩し技／返し技

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
太刀 たいとう	上段投げ	P+G	
弧延落 こえんらく	上段投げ	⇦P	
影霞 かげかすみ	上段投げ	⇦⇨P	
刀霞 かたながすみ	上段投げ	P+K+G	
葉裏霞 はうらがすみ	背後上下段	P+G	
小手返し こてがえし	上P返し	⇩P	

特殊なダウン攻撃

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
踵落とし かかとおとし	ダウン攻撃	↘K	

※表の見方は17ページの下部を見てください

サラ ブライアント

SARAH BRYANT

截拳道

PROFILE ■国籍／アメリカ■1973年7月4日生まれ■血液型／AB型■職業／大学生■趣味／スカイダイビング

スピードを活かした戦いが身上 こまかいパンチから一気に攻めろ

彼女は兄と同じ截拳道を習得した。しかし、その技の質は兄とは異なり、電光のスピードを本当に体得したのは、ことによると彼女の方なのかもしれない。相手の突進を下段パンチで止めた刹那、彼女は反撃に移る。瞬く間に体力を奪うコンボ・サマーソルト、棒立ちの相手を叩きつけるフロントスープレックスは、まさに電光石火だ。

PICK UP!! この固有技に注目だ

相手の下段攻撃を軽快なジャンプでかわし、さらに鞭のような キックを叩き込む。相手の下段攻撃や下段蹴り起きが読めた場合に最適の迎撃技で、たとえガードされたとしてもサラの方が先に行動できる。そこで相手の反撃を読んでサマーソルトキックを繰り出せば、相手の反撃を叩き潰すのも可能だ。

ステップラウンドキック

⇧その場でジャンプするラウンドキック（⇧K）も使い勝手がいいぞ

ライジングエルボー

⇨P

近距離戦での要となる技で、しゃがんだ相手にヒットすると相手はよろめく。ガードされた場合には更に⇨Kを入力することで、ダブルジョイントバットにもつなげるという長所がある。

サイドフックキック

↙K+G

身をかわしながら中段攻撃属性を持つキックを繰り出すので、使い勝手は抜群。下段パンチやライジングエルボーをガードされた場合に、とりあえず出しておけば、相手にプレッシャーを与えられる。

サマーソルトキック

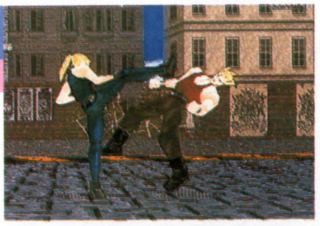
⇖K

攻撃力の発生時間、威力ともに申し分がなく、相手の攻撃を読んでの迎撃、相手の攻撃を凌いだ後の反撃など、あらゆる場面で活躍する。ヒットした場合には小ダウン攻撃（⇧P）が確定なのも嬉しい。

ジャックナイフキック

⇩K

サイドフックキックほどの使い勝手の良さはないが、相手の中途半端な攻撃の一切を叩き潰す、頼れる中段攻撃。牽制技としての使い勝手もよく、中距離戦での牽制技として効果を発揮する。



ジャックナイフキックサイド

⇩KK

牽制で繰り出したジャックナイフキックがガードされた場合、さらにKを入力することでこのジャックナイフサイドになり、反撃をあせった相手を叩き潰し、さらに追い打ちの小ダウン攻撃も確定。

ダブルジョイントバット

⇨P⇨K

ライジングエルボーから膝蹴りのコンビネーション。⇨Pから⇨Kをディレイでつなげば、エルボーをガードした時点で反撃しようとした相手に膝蹴りが炸裂し、そこからさまざまな追い打ちを狙える。

コンボ・サマーソルト

PPP⇦K

攻撃力の発生の速さと与えるダメージが魅力。相手の上・中段攻撃に対して下段パンチでカウンターを取った場合、すぐにコンボサマーを繰り出せば、下段パンチからの完全なコンボが成立する。

パンチサイドキック
P⇩K

パンチハイキック（PK）を多用して戦っていると、相手はパンチを確認した瞬間にしゃがむようになる。そこで出番となるのがこのパンチサイド。パンチを見てしゃがんだ相手はサイドキックでよろめくので、すかさずジャックナイフサイド→小ダウン攻撃で追い打ちだ。

ダッシュニー
⇨⇨K

中距離からの奇襲攻撃技としてたまに使うと、多用したくなるぐらいによく当たる。ジャックナイフやサイドフックで牽制しておいて、いきなりこの技を繰り出すととくに効果的。だが、ガードされてしまうと相手の反撃が確定、多用は厳禁。

ネックブリーカー
⇨⇨P

全キャラ中最長の投げ間合いを誇る上に、サラのスピードが兼ね備えられるために、その有効間合いは実際より遥かに長く感じる。投げにならなかった場合にはライジングエルボーに化けるという特性もあり、⇨➡PKと入力することで、ダブルジョイントバットとの自動2択も可能。

コンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
パンチハイキック	上上	PK	アキラ上K、パイ上K
パンチサイドキック	上中	P⇩K	アキラ中K、パイ中K、ウルフ中K
ジャブ、ストレート	上上	PP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
ダブルパンチスナップキック	上上上	PPK	アキラ上K、パイ上K
フラッシュピストンパンチ	上上上	PPP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
コンボ・ライジングニー	上上上空	PPPK	
コンボ・サマーソルト	上上上中	PPP⇖K	
コンボ・ライジングキック	上上上空	PPP⇧K	

打撃技／特殊なコンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
ライジングエルボー	中	⇨P	アキラ中P、パイ中P
ダブルジョイントバット	中中	⇨P⇨K	
スナップバックナックル	上	⇘P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
スウェースマッシュ	上	⇙P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
ニーキック	中	⇨K	
ダブルステップニー	中空	⇨K⇘K	
ダブルキック	上	⇦K	アキラ上K、パイ上K
ジャックナイフキック	中	⇩K	アキラ上K、パイ上K
ジャックナイフキックサイド	中中	⇩KK	アキラ中K、パイ中K、ウルフ中K
ラウンドキック	空	⇧K	
ステップラウンドキック	空	⇗K	
サマーソルトキック	中	⇖K	
ダッシュニー	中	⇨⇨K	
ライジングニー	空	⬇⇨K	
スピンターンキック	上	⬇⇦K	アキラ上K、パイ上K
ダブルスピンキック	上上	⬇⇦KK	アキラ上K、パイ上K
スピニングキック	中	K+G	
サイドフックキック	中	⇙K+G	アキラ上K、パイ上K
トルネードキック	空	⇗K+G	
レッグスライサー	下	⇩K+G	アキラ下K
イリュージョンキック	中上	⇘KK	
ミラージュキック	中上上	⇘KKK	
ハイキック・ストレート	上上	KP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P

投げ技／崩し技／返し技

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
フロントスープレックス	上段投げ	P+G	
ネックブリーカー	上段投げ	⇨⇨P	
バックドロップ	背後上下段	P+G	

特殊なダウン攻撃

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
サッカーボールキック	ダウン攻撃	⇘K	

それでもメインはフロントスープレックスだ

ネックブリーカーは優秀な技だが、投げのチャンスに決める技としては、どうしてもダメージに不満が残る。その点でやはりフロントスープレックスの出番となるわけだが、これも投げ抜けが怖い。しかし、奇襲的に投げる場合に相手が投げ抜けを狙う可能性は低いので、フロントスープレックスで構わないわけだ。

※表の見方は17ページの下部を見てください

ジャッキー・ブライアント

JACKY BRYANT

截拳道

PROFILE ■国籍／アメリカ■1970年8月28日生まれ■血液型／A型■職業／インディ・カーレーサー■趣味／トレーニング

最も「戦う」感の強い男 2択、3択のダイゴ味を知れ!!

電光の切れ味を放つサマーソルトキックを中心に、ジャッキーの持ち技は2択、3択の攻撃を仕掛けるのに適したものが多い。そして、ディレイをかけることができるコンビネーションの数も最多。つまり彼は『バーチャ』の根底に流れる、相手との読み合いで常にその裏をかくという戦いの醍醐味を、誰よりも知っている男なのだ。

PICK UP!! この固有技に注目だ

この技を使いこなさずしてジャッキーは語れない。2択の連続で相手を攻めたて、ついにこらえ切れなくなって相手が息を上げた瞬間、その一瞬を寸分違わず読み切って繰り出したサマーソルトキックが叩き潰す快感／　バクチでもいい、この劇的すぎる技がいかに気持ちいいかは絶対に知るべきだ。

●カウンターでヒットすれば、相手のゲージが一瞬にして赤く染まる

ライジングエルボー

⇨P

しゃがんだ相手にヒットして相手がよろめいた場合、追い打ちにベストの選択は、方向ボタンを前に入力してのコンボ・エルボースピンキック(→PP⇨PK)。技にこだわるなら、もちろんサマーだ。

スラントバックナックル

⇙P

相手の下段を攻めたてるパンチ。大カウンターでヒットすると相手は宙に浮き、サマーソルトでの追い打ちも可能。また、⇙P⇨⇨⇙Pと入力すれば、連続してスラントバックナックルを繰り出せる。

スウェーフック

GP

相手の上段攻撃をかわしながら攻撃できるパンチで、相手の上段パンチからのコンボに対して、正面から叩き潰してのコンボ・エルボースピンキック（右の連続写真を参照）というテクニックも可能だ。

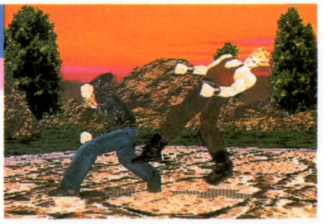
ライトニングキック

⇩P+KKKKK

地上戦で連続ヒットさせるのは至難の業だが、小ジャンプ攻撃やリオンの前疾歩に対しての迎撃技として使うと、美しく全弾ヒットする光景を見ることができる。この使いかただけは、挑戦の価値がある。

ビートナックル

P+K



ニーストライク（⇨⇦P+K）の失敗でよく出てしまう技だが、最初からこの技を繰り出すと決めて、見事ヒットさせると実にスカッとする。ただし、通常の軸足で相手にガードされると、反撃は確実。

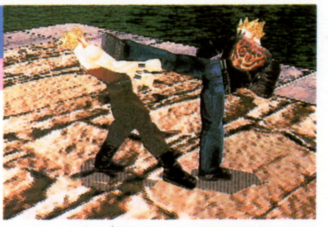
ニーキック

⇨K

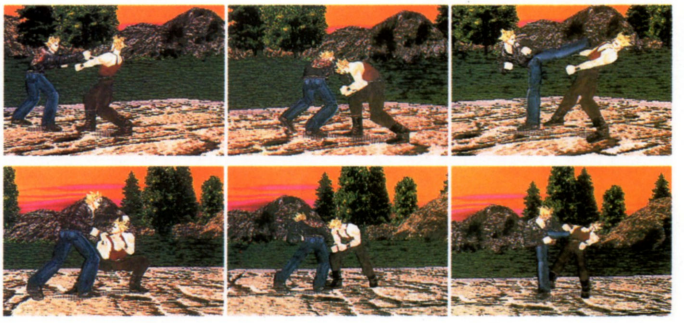
通常ヒットでも追い打ちにサマーソルトが決まり、大カウンターでヒットすればコンボ・エルボースピンキックを筆頭に、豊富な追い打ち攻撃が期待できる技。ガードされた場合には相手の反撃を覚悟だ。

コンボ・エルボースピンキック

PP⇨PK



相手の体重と相手との間合いにもよるが、最初の上段パンチがヒットすればまず全弾確実にヒットする、入力はやや難しいが強力なコンビネーション。スウェーフックから発生させることも可能。



JACKY BRYANT ジャッキー 固有技表

スピニングキック・ロースピンキック
K+G⇩K+G

立ちガード状態の相手に最初のスピニングキックをガードさせると、あまりの威力とスピードに相手は下段ガードの姿勢が取れず、続くロースピニングキックを成す術もなく食らうという、他に例を見ない特殊なコンビネーションだ。

ミドルスピンキック
⇦⇨P+K

攻撃力が発生するのは決して速くないが、そこにできる間が絶妙なフェイントとなり、実戦では下段パンチの後に繰り出すと、高い確率でカウンターヒットする。カウンターを取った場合にのみ、ジャッキーが微妙にステップするのに注目だ。

ニーストライク
⇨⇦P+K

コマンド入力が簡単、申し分のないダメージ、失敗した場合に化けたピートナックルがなぜかよく当たる…といった感じで文句なしの投げ技。クイックフォワードからの入力ならば⇨➡⇦P+Kとすれば、間合いを詰めながらの投げが可能。投げのチャンスには迷わずこの技を選べ。

コンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
パンチスピンキック	上上	PK	
パンチサイドキック	上中	(近距離で)PK	アキラ中K、パイ中K、ウルフ中K
パンチ・ロースピンキック	上下	P⇩K	
ジャブ、ストレート	上上	PP	アキラ中P、パイ中P、カゲ中P
ダブルパンチスナップキック	上上上	PPK	アキラ上K、パイ上K
フラッシュピストンパンチ	上上上	PPP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
ジャブストレートバックナックル	上上上	PP⇦P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
コンボ・エルボー	上上中	PP⇨P	アキラ中P、パイ中P
コンボ・エルボースピンキック	上上中上	PP⇨PK	アキラ上K、パイ上K

打撃技／特殊なコンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
スピニングバックナックル	上	⇦P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
スピニングアームキック	上上	⇦PK	
スピニング・ロースピンキック	上下	⇦P⇩K	
スピニング・スラントバックナックル	上下	⇦P↙P	アキラ下P
ダブルスピンナックル	上上	⇦PP	パイ上P、カゲ上P
ライジングエルボー	中	⇨P	アキラ中P、パイ中P
エルボースピンキック	中上	⇨PK	アキラ上K、パイ上K
スラントバックナックル	下	↙P	
スラント・ロースピンキック	下下	↙P⇩K	
スマッシュフック	上	↘P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
スウェーフック	上	GP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
ニーキック	中	⇨K	
トーキック	中	⇩K	アキラ上K
ダッシュハンマーキック	中	⇨⇨K	アキラ上K、パイ上K
ダブルスピニングキック	上中	KK	アキラ上K、パイ上K
サマーソルトキック	中	↖K	
サイドフックキック	中	⇦K	アキラ上K、パイ上K
ビートナックル	中	P+K	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
ライトニングキック	中中中上上	⇩P+KKKKK	アキラ上K、パイ上K
スピニングキック	上	K+G	
スピニングキック・ロースピンキック	上下	K+G⇩K+G	
レッグスライサー	下	⇩K+G	アキラ下K
ミドルスピンキック	中	⇦⇨K+G	

投げ技／崩し技／返し技

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
ノーザンライトボム	上段投げ	P+G	
ネックブリーカー	上段投げ	⇨⇨P	
ニーストライク	上段投げ	⇨⇦P+K	
フェースクラッシャー	背後上段	P+G	

特殊なダウン攻撃

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
サッカーボールキック	ダウン攻撃	↘K	

※表の見方は17ページの下部を見てください

舜帝

SHUN DI

PROFILE ■国籍／中国■1912年1月2日生まれ■血液型／O型■職業／漢方医■趣味／飲酒

酔えば酔うほどに強く 技のバリエーションも増える…

酔えば酔うほどに強く……数ある拳法の中でも、ひときわ異質で、かつユニークな拳法が酔拳だ。そのトリッキーな独特の戦いかたは、相手に次の攻撃を予測させず、ときには相手の油断を誘うことでスキを作らせ、その瞬間に勝負を決する。酔えば酔うほどに、呑めば呑むほどに、どんどん強くなる風変わりなキャラ、それが舜帝だ。

PICK UP!! この固有技に注目だ

相手の中段攻撃すらもくぐり抜けてヒットする、非常に優秀な下段攻撃技。さらに転身双冲掌（P＋K）や酔歩転身肘（P＋G）で酒を呑み、攻撃力を上げることで、この技がヒットしただけでダウンを奪えるようになる。その場合には小ダウン攻撃（⇧P）も確定なので、もう勝ったも同然だ。

●低い姿勢から繰り出すので、相手の攻撃をかわしながらの反撃が可能

月牙叉撃
⇘P

通称・じじい猛虎と呼ばれる、非常に使い勝手のいい中段攻撃技。ヒットして相手が吹き飛んだら、空中の相手に宙舞双転脚（⇨⇨K）で追い打ちをかけ、さらに小ダウン攻撃（⇧P）を叩き込め。

宙舞双転脚
⇨⇨K

中距離からの奇襲技として、また、月牙叉撃や挑腕撩拳（⇩⇘⇨P）がヒットした場合の空中追い打ち技として、その使用頻度は高い。ただし、奇襲攻撃の場合、相手にガードされると相手の反撃が確定。

転身双冲掌
P+K

攻撃力の発生時間は遅いが、相手の上段攻撃をかわしながら攻撃できるという特性がある。また、この技がヒットすると舜帝は腰のひょうたんから酒をあおり、その都度、攻撃力が5%アップする。

翻身連穿脚
⇦K+G

片足を上げ、ケンケンのような状態で後退しつつ蹴りを繰り出すという、要するに相手を小馬鹿にした挑発技。相手が突進系の技で突っ込んできたところに合わせてこの技を使うと、効果は絶大。

挑腕撩拳
⇩⇘⇨P

コマンドが難しい割に、リーチが短く使いづらい中段攻撃。だが、相手にガードさえさせてしまえば、相手からの反撃を受けることがなく、ヒットすれば空中コンボのチャンスという大きな利点がある。

向側前避
⇘G

相手と正対した状態から、軸をずらしながら相手の斜め前方へと移動する。その時に相手が何らかの技を繰り出した場合、技の性質とタイミング次第では、軸移動の時点でその技をかわすことができる。

倒身連脚
転倒立からK

転倒立の状態から繰り出す特殊な蹴り技で、足をばたばたさせている間は攻撃判定が出っぱなし、うかつに近寄ってきた相手に屈辱的な痛打を浴びせる。写真のような使いかたができれば理想的だ。

SHUN DI シュン 固有技表

栽脛脚
座盤跌からK

座盤跌から繰り出す下段キック。座盤跌に対して相手が上・中段攻撃を繰り出してきた場合には、見事に空振りしたそれらの攻撃に対してこの技がヒットする。が、そんなおいしい話はそうそうない。

酔歩転身肘
P+G

要するにP＋Gの基本投げだが、投げが決まった後に舜帝が酒を呑む、いわゆる「呑める技」なので、チャンスがあるならどんどん狙っていきたい技だ。ただし、しょせんはP＋Gの投げなので、投げる瞬間に相手にP＋Gを入力されてしまうと、見事に投げ抜けされてしまうという致命的な欠点も。相手に投げを悟らせない、奇襲的な使いかたが要求される。

倒襲裏肘
P+K+G

相手が大技を空振りした瞬間など、こちらが投げに行くのが露骨にばれているような状況では、相手は必死にP＋G連打で投げ抜けを狙っている。そんな時に役立つ技で、コマンドがP＋K＋Gなので入力に時間がかからず、さらに相手の投げ抜けを許さないという利点があるのだ。

コンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
撃転旋腿 げきてんせんたい	上上	PK	
連撃 れんげき	上上	PP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
叉手連環撃 さいしゅれんかんげき	上上中	PPP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P

打撃技／特殊なコンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
仰飲杯手 ぎょういんはいしゅ	中	↘P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
月牙叉撃 げつがさいげき	中	↘P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
横掃撃 おうそうげき	上	⇦P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
連截顎手 れんさいがくしゅ	上	⇨P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
背旋肘 はいせんちゅう	下	↙P	
挑腕撩拳 ちょうわんりょうけん	特殊中	⇩↘⇨P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
仰身踏腿 ぎょうしんとうたい	中	⇦K	
後蹴下腿 こうしゅうかたい	下	↙K	アキラ下K
更に寝る		↙KG	
後蹴連腿 こうしゅうれんたい	下上	↙KK	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
更に寝る		↙KKG	
宙舞双転脚 ちゅうぶそうてんきゃく	空	⇨⇨K	
背倒連旋脚 はいとうれんせんきゃく	上上	↙↙K	
転身双冲掌 てんしんそうちゅうしょう	中	P+K	
単飛跳撃 たんひちょうげき	中	K+G	
横双手 おうそうしゅ	中上	K+GP	
旋風掃腿 せんぷうそうたい	下	↓K+G	
倒脚 とうきゃく	中	⇩K+G	
翻身連穿脚 ほんしんれんせんきゃく	空	⇦K+G	
座盤跌 ざばんてつ	移動技	⇩⇩	
栽脛脚 さいけいきゃく	下	座盤跌からK	
転倒立 てんとうりつ	移動技	⇨↘⇩↙⇦	
倒身連脚 とうしんれんきゃく	中	転倒立からK	
前旋掃腿 ぜんせんそうたい	下	⇩P+K	
連前旋掃腿 れんぜんせんそうたい	下下	⇩P+KK	
連環前旋掃腿 れんかんぜんせんそうたい	下下下	⇩P+KKK	

投げ技／崩し技／返し技

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
酔歩転身肘 すいほてんしんちゅう	上段投げ	P+G	
倒襲裏肘 とうしゅうりちゅう	上段投げ	P+K+G	

移動技／移動系の攻撃

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
後伸避 こうしんひ	移動技	⇦G	
後伸避払手 こうしんひふっしゅ	上	⇦GP	
向側後避 こうそくこうひ	移動技	↙G	
向側後避払手 こうそくこうひふっしゅ	上	↙GP	
向側後避双手 こうそくこうひそうしゅ	上	↙GP+K	
向側前避 こうそくぜんひ	移動技	↘G	

※連前旋掃腿は１ステージに酒を２回以上、連環前旋掃腿は３回以上呑まないと出せません。

※表の見方は17ページの下部を見てください

リオン ラファール

LION RAFALE

螳螂拳

PROFILE ■国籍／フランス■1979年12月24日生まれ■血液型／ＡＢ型■職業／高校生■趣味／スケボー

戦いかたの面白味は十分 足りない強さは修行で補え

独特の構えで一目でそれと判る、螳螂拳の若き使い手。まだまだ技は未熟なようだが、独特の技を駆使しての戦いぶりは、やり応え充分の感触を与えてくれる。トリッキーな技で相手を翻弄するのが難しくなったら、戦うべき間合いはどこか、使うべき技はどれかと、とにかく考えなければならない。が、そこにリオンの面白さがある。

PICK UP!! この固有技に注目だ

与えるダメージの大きさが魅力の下段攻撃技。穿陰掌（↘P）や中段キック（↘K）による牽制で相手のガードを上げさせたら、すかさずこの穿弓腿で無防備な足元を叩く。ガードされた場合には相手からの反撃が確定するが、それだけのリスクを冒してでも決めたい、螳螂拳の看板のような技だ。

●相手が下段ガードを怠っていたら、有無を言わさず穿弓腿を叩き込め

穿陰掌

↘P

中段への単発パンチといった感触がある技で、カウンターでヒットした場合にはさらに投げを狙ってみるのも面白い。中段キック（↘K）で相手をよろめかせた場合の追い打ち技としての使い勝手もいい。

縦跳穿掌

↑P

CPUがよく小ジャンプ攻撃を迎撃するのに使うが、中段攻撃属性を持つので、相手の下段パンチなどを叩き潰すのにも威力を発揮する。ただし、軸足が相手と逆になっていると、空振りすることも。

箭疾歩

⇨⇨P

離れた間合いからの奇襲技としての使いみちが主体。相手の下段攻撃や下段蹴り起きを読めた場合にも有効で、その場合は相手の技の間合いの外から繰り出し、相手の技が戻るスキを叩き潰す。

双耳旋風

⇨P+G

相手の突進系の技を叩き潰すのに適した、強力な攻撃判定を誇る上段攻撃技。また、採手砲靠（⇨⇨P+G）の失敗でこの技に化けるが、不思議なことに、そんな時に限って大カウンターでよく当たる。

泰山双拘手

⇦P

後方に身を引くモーションで相手の上段攻撃技をかわし、相手の技の戻りを追いかけて攻撃がヒットさせられるという特性を持つ。似たような局面で、双耳旋風と併せて使うと特に効果的だ。

連環穿掌

PPP

相手の攻撃をガードし、相手の技の戻りに反撃が狙える場合に、もっとも確実な反撃手段として使える技のひとつ。最後のPがヒットして相手が転んだら、すかさず前掃腿（⇩KK）で追い打ちだ。

貼身双勾手

⇨↘⇩↙⇦P+G

コマンドは難しいが、決まれば大ダメージを与え、大ダウン攻撃による追い打ちも可能。リオンの連携の中でも最大級のダメージを狙える投げ技なので、リオン使いならば絶対にマスターするべきだ。

LION RAFALE リオン 固有技表

※表の見方は17ページの下部を見てください

コンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
連捶腿 れんすいたい	上上	PK	
勾手連捶 こうしゅれんすい	上上	PP	
連環穿掌 れんかんせんしょう	上上上	PPP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P

打撃技／特殊なコンビネーション

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
穿陰掌 せんいんしょう	中	↘P	
落撃掌 らくげきしょう	中上	↘PP	
盤肘 ばんちゅう	中	⇨P	アキラ中P、パイ中P
縦跳穿掌 じゅうちょうせんしょう	中	⇧P	
泰山双拘手 たいざんそうこうしゅ	上	⇦P	
騰撃捶 とうげきすい	下	↙P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
騰撃連捶 とうげきれんすい	下下	↙PP	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
箭疾歩 せんしっぽ	中	⇨⇨P	アキラ上P、パイ上P、カゲ上P
掃勾手 そうこうしゅ	下	↘P	
連掃勾手 れんそうこうしゅ	下下	↘PP	
偸歩掃手 とうほそうしゅ	下	P+G	アキラ下P
偸歩背掃手 とうほはいそうしゅ	下	↘P+G	アキラ下P
双耳旋風 そうじせんぷう	上	⇨P+G	
拘首提膝 こうしゅていしつ	中	⇨K	
前掃腿 ぜんそうたい	下下	⇩KK	アキラ下K
登旋腿 とうせんたい	下上	⇩KK+G	
穿弓腿 せんきゅうたい	下下	⇩⇩K	
後掃腿 こうそうたい	下	⇩K+G	
疾地掃腿 しっちそうたい	下	↘K+G	
転身撩陰脚 てんしんりょういんきゃく	中	⇨⇨K+G	

投げ技／崩し技／返し技

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
破刀手揪腿 はとうしゅしゅうたい	上段投げ	P+G	
採手砲靠 さいしゅほうこう	上段投げ	⇨⇨P+G	
七星天分肘 しちせいてんぶんちゅう	上段投げ	⇦P+K	
貼身双勾手 てんしんそうこうしゅ	上段投げ	⇨↘⇩↙⇦P+G	
連勾手背襲 れんこうしゅはいしゅう	背後上段	P+G	

移動技／移動系の攻撃

技の名前	攻撃属性	コマンド	返し技
磨盤手 まばんしゅ	上	G⇨P	
斜歩斜掃捶 しゃほしゃそうすい	下	G↘P	
斜前歩 しゃぜんぽ	移動技	↘G	
斜後歩 しゃこうほ	移動技	↙G	

後掃腿
⇩K+G

そこそこ使いやすい下段攻撃技で、とくに接近戦で効果を発揮する。また、相手の起き上がりに合わせて「置いておく」感じで繰り出してもいい。ただし、ガードされてしまうと確実に反撃を食らう。

斜前歩
G↘

相手との軸をずらしながら斜め前方に移動する技で、タイミング次第では相手が繰り出してきた技をかわすことも可能で、その場合にはスキだらけの相手に貼身双勾手などの大技を狙うチャンスだ。試合開始直後にこの技を出しておくと、相手が不用意に繰り出した中段キックなどを見事にかわすことができる。ただし、手数の多いコンビネーション技に対してはまったく無力なので、注意が必要だ。

七星天分肘
⇦P+K

クイックフォワードからの入力が容易な、リオンの主力技。入力が簡単で、かつ投げ抜けされない技としては採手砲靠（⇨⇨P+G）もあり、どちらを主力の投げ技とするかは好みの問題。相手を遠ざけたくない場合には、この七星天分肘だ。

PICK UP!! この技にも注目だ

リーチの長い下段攻撃で、相手をダウンさせるという長所がある。相手をダウンさせた後に、相手の起き上がりが少しでも遅れると大ダウン攻撃（↑P）での追い打ちが可能で、その場合には起き上がり始めた相手に無情にもダウン攻撃が炸裂する。ただし、この技をかわされた場合、相手からの投げを含むさまざまな反撃が確定する。

全ステージをバッチリ攻略

VIRTUA COP

バーチャコップ

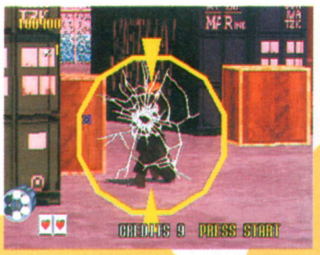
いよいよ発売になる、3DCGガンシューティングの移植作。今回はステージ3までのワンポイント攻略と、対ボス戦の攻略法を紹介していこう。これを読めばワンクレジットクリアも夢じゃない。

セガサターン				
CD	発売予定日	11月24日	ジャンル	シューティング
	発売元	セガ	継続機能	コンティニュー
	開発元	セガ(AM2研)	複数プレイ	2人同時
	予定価格	7800円(税別・銃同梱)	その他の機能	セガサターン・バーチャガン対応
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	100%

『バーチャコップ』攻略の前に

ゲームシステムを把握しよう

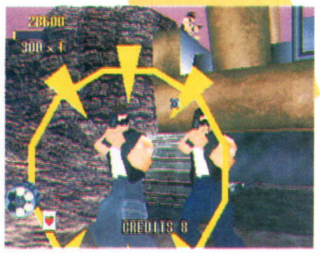
世界初の3DCGガンシューティングとして登場した『バーチャコップ』。状況に応じてリアクションを変える動きのリアルさ。そしてポリゴンをうまく活用したカメラワーク。間もなく発売されるサターン版はまさにその完全移植。今回はその中のアーケードモードの攻略をしていこう。



サイトが赤になると敵に撃たれてしまう。そうなる前に先制攻撃だ

サイトを狙って撃て

このゲームの最大の特徴に、敵に対して表示されるサイトがある。このサイトは時間とともに色が変わり、敵がいつ撃つかを知らせてくれる。また敵が画面内に複数いる場合、誰が先に攻撃してくるかも一目で分かる。プレイヤーはそこを狙って撃てばいいわけだ。

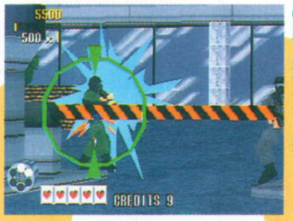


攻撃してくる敵はサイトで分かる

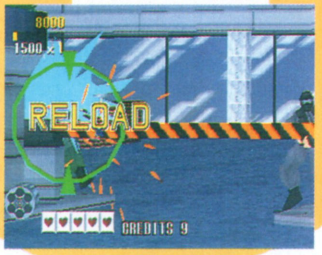
追い打ちとジャスティス

普通のガンシューティングでは敵は一発撃つと消えてしまうが、このゲームでは頭と胸以外の場所を撃った場合、吹っ飛んだ相手に2発まで追い打ちをかけられる。これをすると点数が2倍、3倍となる。また画面の上に表示されているゲージは倍率ゲージ。敵を撃つごとに最大9倍まで倍率が上昇するので、ハイスコアを狙う場合は、この2つはよく覚えておこう。さらにプレイヤーが敵の拳銃を撃った場合、ジャスティスショットとして5000点が入る。この場合追い打ちはできないが、一発で5000点は大きいので積極的に狙おう。

敵を撃つごとにこのゲージが上昇していく。最高は9倍だ



胴か頭以外を撃つと、

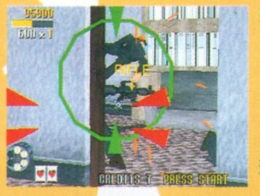


追い打ちで2発まで弾を当てることができる。得点も3倍になるぞ

拳銃を持った腕を撃つと、5000点入る。ただし追い打ちはできない

アイテムを有効に使え

ゲーム中特定の敵や場所を撃つと、さまざまなアイテムが出てくる。強力な武器として使える下の5つの他に、自分のライフが増えるものもあるので、どこに何があるのかを把握しているだけで、難しい場所もずいぶん楽になるぞ。



特定の場所や敵を撃つとアイテム出現

ライフル	1発撃つと自動的に3連射できる。だがリロードは不可能
マシンガン	リロードなしで30発まで弾を撃てる。撃ちきると消えてしまう
オートマチック	15発まで連射可能。リロードができるので一番頼りになる
ショットガン	ショットの当たり判定が大きくなる。6連発でリロード可能
マグナム	貫通力のある6連発のショット。リロード可能で威力もそこそこ

©SEGA

いざ攻略に突入！ STAGE 1

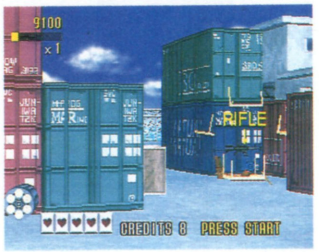
目標はノーミスクリアだ

では実際に攻略に入っていこう。細かく説明していくととてもスペースが足りないので、今回はダイジェスト的な構成で進めていく。各ステージは全体的に3ヵ所の区分があるため、記事中では便宜上「エリア」として表記しているので、注意して読んでもらいたい。

第1エリア

最初はまさに練習ステージなので、何も難しいところはないだろう。単独で現れる敵に対しては、追い打ちもキッチリ入れよう。ゲートに入る時にトラックから黒服が何人か出てくるが、よく見ると陰に人質がいる。連射して撃たないように注意だ。中に入ると敵も複数出るようになってくるが、サイトのスピードも遅めなのでよく見て対処すれば問題なし。このエリアで多少慣れがいるのが最後のラッシュ地帯。転がって出てくる敵に続いて、手前の黒服を撃つ。次に人質が飛び出すと同時に正面にサイトが出るが、一瞬だけ待ってから撃てばギリギリ間に合う。

誘爆で近くにいる敵を巻き込める



ライフルはこの木箱の中にある

この人質が通りすぎた瞬間に撃て

第2エリア

このエリアでは人質がやたらと出てくる。撃つべきところをしっかり把握して臨もう。まず最初に黒服2人と一緒に屋上に出てくるが、ここは連射は厳禁。一発撃つだけにしておこう。次にタンカーの前を手前に走ってくるところでは最初の敵を早く撃ちすぎないことがポイント。早く撃つと次の敵がすぐ出てしまい、人質と完全に重なってしまうからだ。このタイミングずらしは他のステージでも結構重要なので覚えておこう。

倉庫前のラッシュは初登場の手榴弾男に注意するだけ。手前で出るオートはぜひ取っておこう。

連射すると後ろの人質に当たる

この辺は落ちついて撃てば問題なし

この斧男を撃ってからオートを取ろう

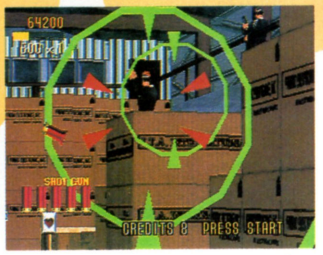
出現順を覚えてテンポ良く撃て

第3エリア

倉庫内に入ると、敵がかなり多く出るようになる。オートはリロードも可能だし、たくさん撃てて便利なので、ここでは非常に役に立つ。またここではなぜか敵が画面の中心に集まるクセがあるので、基本的に狙いは画面の中心でいい。また2階を走る敵を倒すとショットガンとオートが出現する。

中盤では先と同じように人質と敵がクロスする場所がある。右の2番目と3番目の写真のように、早く撃ちすぎると人質を巻き込んでしまうぞ。このエリアの最後の、2階の通路でのパターンも同様だ。

上の黒服がショットガンを持っている



ダンボールでやや狙いにくいが、サイトの表示を良く見て撃とう

右に逃げる黒服はオートを持っている

出てきてもすぐに撃ってはいけない

スクロールするとまだ人質が残っているので、巻き込んでしまうぞ

こいつは人質を追いかけている。1発だけで仕留めるよにしよう

対ボス戦PICK UP Vs. コング

コングの攻撃方法は、肩に背負ったロケットランチャーの乱射だけ。弾は多くても4発以上は撃たないので、落ちついて1発ずつ撃ち落とそう。連射してしまうとリロードになった瞬間にロケット弾を食らってしまうぞ。コング本人には、ロケットを撃たずに左右に移動している時を狙って撃ち込むようにする。最後のフェイントにくれぐれも引っ掛からないように。

ロケット弾を優先的に撃とう。連射よりも1発ずつ狙って撃て

降参するようなことを言うが…

隠し持った拳銃で撃ってくる。注意していれば全然大丈夫だ

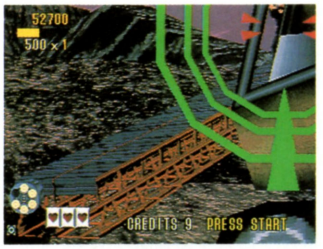
難易度が格段にUP　STAGE 2

撃つポイントをパターン化せよ

ここは土砂採石場が舞台。最初は広いが、後半は密室での戦いになる。敵の出現数も多くなり、また撃ってくるスピードも速くなっているので、確実に仕留めよう。

第1エリア

ここの序盤は多少おとなし目だが、徐々に厳しいポイントが出てくる。最初にある鉄塔の前のドラム缶は例によって誘爆で敵を巻き込むことができるぞ。次に敵が7人連続で現れる場所では、最初の1人を先に撃ち、残りを1発ずつ仕留めていけばいい。真ん中を人質が横切って行くので注意しよう。次に高台越しに敵が連続して出てくるが、全員モーションが遅いのでジャスティスを狙える。成功すれば20000点以上入るぞ。余裕があったらぜひ狙ってみよう。



先にガラスを壊さないと撃てない

背景と相まって見にくい手榴弾に注意

ここでも誘爆は効果的

連続でジャスティスだ

後ろの人質に注意

第2エリア

ここもかなりの数の敵が出るが、難しいのは後半だけ。前半では突っ込んでくるトラックの対処がポイントだが、これはまだトラックが遠くにあるうちに窓を壊しておけばいい。1発で運転手を倒せるぞ。中盤では敵の出現から発砲までがかなり速い。特に塔から下へスクロールするところに出る3人は(右の一番上の写真)、出現とほぼ同時に撃ってくる。下手に狙おうとせずに連射で対応した方が確実だ。次にパワーショベルが突っ込んで来るところは、直前に出るオートを取っておくと楽だ。

このドラム缶にはマシンガンがある

狙いをパターン化しろ

こいつの陰にはさらに2人いる

手前の2人はオトリなので注意

運転手は後で撃っても間に合う

この木箱の中を壊すとオートが出る

ここはオートが役立つ

車の裏には人質がいる

奴男だけを撃てばいい

第3エリア

ここは狭い通路なので、敵はほぼ正面にしか出ない。その分撃つまでが速いので注意しよう。終盤2回あるラッシュは、オートを持っていない場合は、直前で出るマシンガンで対応するようにしよう。

敵が一斉に出るので連射あるのみ

対ボス戦PICK UP Vs. キング

キングは最初ナパーム弾で攻撃してくるが、これは撃ち落とすことができる。初めは3発、後半は4発撃ってくるので、リロードに注意して撃ち落とせ。キングが逃げたあとに出てくるザコはあらかじめ位置を覚えておき、速攻で倒してしまおう。最後にザコに隠れつつ撃ってくるが、コング同様覚えておけばまったく問題なしだ。

キングはナパーム弾を乱射してくる

意味ありげに落ちてきた敵の後ろには

キングがこちらを狙っている。サイトが赤になる前に撃ってしまおう

ボスに続いてザコが続々と出る

ついに悪の根源と対決 STAGE 3

オートマティックで攻め込め

いよいよ大詰め、敵の本拠地に潜入だ。最後だけあって敵の攻撃は容赦なく激しくなるぞ。ここでも一番頼りになるのはオート。連射命で突き進んでいこう。

第1エリア

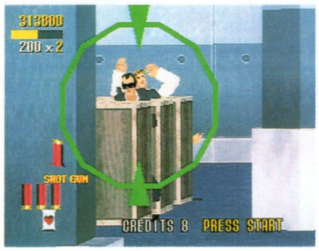
まず最初は玄関前。ここはさほど難しくない。ただ遠くから攻撃してくる敵が多いので、狙いは正確に。ここではショットガンが手に入るぞ。続いて地下駐車場に入ると木箱の陰から敵が2人出てくるが、その後ろに人質がいる。連射すると撃ってしまうので注意しよう。そこを過ぎると重なった木箱から敵が飛び出してくる。右、左の順に撃つが、同時に右下に斧男が出るので素早く対処しよう。最後のドラム缶越しの敵の一団はサイトが表示される順に撃っていけば誘爆なしでも大丈夫。もちろん面倒なら誘爆で一掃してもいい。

余裕があるなら1人ずつ撃とう。面倒なら誘爆させて一掃しよう

第2エリア ①

ここでは人質を楯にした敵が多く出る。人質が逃げてから撃つまでのタイミングがシビアだが、絶対に間に合うので落ちついて撃とう。途中突っ込んで来たトレーラーから敵が大量に出てくるが、ここもテンポ良く撃っていけば問題なし。ただし画面端ギリギリに近づいてくる敵もいるので、見落とさないように。ここはとにかくあわてて撃たないことが大事だ。

こいつの出すショットガンを取ろう



黒服の後ろから人質が出てくる

右端からいきなり出てくる斧男。覚えていないと食らってしまう

この2人が右へ逃げるのを待って撃つ

ここも慌てなくても十分間に合う

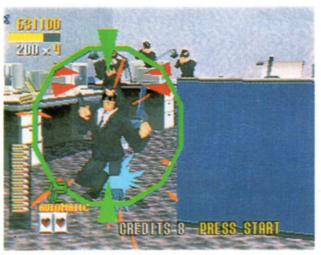
リロードがポイントだ

奥の一団は全員オトリ。左を撃て

第2エリア ②

ここは事実上敵の最終防衛ラインともいうべきところなので、難易度は抜群。敵の動きは完全なパターンとはいえ、ここを抜けるには結構運もからんでくる。基本的にサイトで表示される敵は、出現とほぼ同時に撃ってくるので、先制攻撃が非常に重要になってくる。中盤の最大の難所である本棚の前とオフィス内は、オートがなければノーダメージで抜けるのはとても無理。幸いにも直前で手に入るので、必ず取っておこう。最後のエレベータ前ではライフルが出るが、これは取らずに進もう。

ここはオートが大活躍



サイトを見て流れるように撃とう

このライフルは取るな

ここは連射で大丈夫

第3エリア

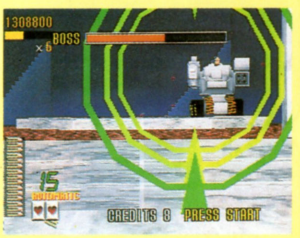
エレベータを降りると敵が大量に待ち伏せしている。オートが残っているなら、連射で対処すれば楽勝。ここを過ぎればいよいよ最後のボスとの対決が待っている。

エレベータの外にも敵の一団がいる

遠くから手榴弾を投げてくる2人

対ボス戦PICK UP Vs. EVL社長

バーチャシティのすべての悪の根源はこの男、EVL社の社長であった。レイジとスマーティに追い詰められた社長は2人を抹殺すべく、戦闘ロボットに乗って自ら攻撃をしかけてくる。今回は申し訳ないが社長ロボについての攻略はできない（するほどでもないというウワサもあるが）。ここまで来られた君なら必ず勝てるぞ！



ロボットは右腕に機銃を装備している。どうやって対処する!?

左右移動しつつミサイルを乱射する

ここまで壊されてもまだ抵抗してくる。さすが社長、根性が違う

リアルな挙動と操作感を実現！

セガラリー・チャンピオンシップ

発売まであと1ヵ月余りとなった『セガラリー』。一体どの位のクオリティで移植されているのか、その気になる部分を再確認するぞ。

セガサターン				
CD	発売予定日	12月29日	ジャンル	レース
	発売元	セガ	継続機能	――
	開発元	セガ	複数プレイ	2人同時
	予定価格	5800円(税別)	その他の機能	レーシングコントローラ対応
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	95%(11月13日現在)

疾走感はまさに本物『セガラリー』の4コースを紹介

実際のラリーの操作感の再現を極限まで追求した、業務用の『セガラリー』。その移植作となるサターン版は、セガ・コンシューマチームが開発を担当している。その完成度の高さは実際に触ってもらうまで伝わらないと思うが、せめて画面のクオリティの高さだけでも味わって欲しい。まずはゲーム中の各コースの紹介から行こう。

ラリーの基本ここにあり　初級コース

初級コースは土と砂利のコース。すぐに横すべりしてしまうので、初級といえども簡単には走れない。タイヤのグリップやハンドリング感覚など、他のドライブゲームと違う点をよく覚え込んでおこう。

●ジャンプは事前の姿勢制御が大事

●観衆の声援を受けつついざスタート！

●最後のコーナーではドリフトを駆使

複合コースで腕試し　中級コース

中級は砂利道と舗装路の複合コース。このコーナーからヘアピンを含めた厳しいコーナーが多くなり、更なるテクニックが要求されるようになる。トンネルなどもあり、変化の激しいコースでもある。

●トンネル内でもドリフトテクは大事

●コースのスタート直後は舗装路が続く

●遠景の美しい山脈に目を奪われるな

市街地と山岳を疾走　上級コース

上級は市街地や山岳地帯を疾走する。地面はすべて舗装路のみなので、不必要に横滑りする危険性は少ない。だがその分タイトなコーナーが連続しており、道幅も全体的に狭くなっているのが特徴だ。シフトダウンからのブレーキングや、コーナーのカウンターテクニックを使いこなせなければ、好タイムは望めないだろう。

●崖を目前にしてのヘアピンカーブだ

●賑やかな市街地を走り抜ける！

●シフトチェンジのテクニックも重要になる

真の強者にしか走れない！　超上級コース

チャンピオンシップモードの上級コースで1位になると、さらに難易度の高いこのコースをプレイできる。地面がすべて砂利で滑りやすいうえに道幅が極端に狭く、コーナーも易し目の場所がほとんどないので、一瞬も気が抜けないコースになっている。

●上空を飛んで行く鳥の群れも再現

●とにかく道幅が狭い！

●夕焼けに映える湖畔を爆走。ゴールまであと少し！

©SEGA　※画面は開発中のものです。

サターン版はまさに完璧！オリジナル要素をチェック

サターン版の『セガラリー』は、コンシューマならではという追加要素がたくさん盛り込まれている。現在決定している項目は以下に紹介する3つだが、製品版では若干増える予定だ。期待して待とう。

オリジナルマシンを作れ　セッティングモード

これは各車のタイヤやハンドルなどの6つのパーツを、個別に細かくセッティングできるモード。ミッションはオートマとマニュアルの2種類のみだが、他のパーツは5段階に設定できるようになっている。例えばサスペンションなら、固い〜柔らかいという具合だ。

先も書いたように各パーツはすべて個別にセッティングできるので、組み合わせで考えるとかなり自由度のある設定が可能だ。使う人のクセによって当然セッティングの仕方は違うので、事実上これが最速という設定は存在しない。なおセッティングした車は4台までセーブが可能で、タイムアタックと対戦で使えるようになる。

◆6つのパーツを自在に調整できる。同じマシンは2つと存在しない!?

◆オリジナルカーは車種別に、それぞれ4台まで登録しておける

仲間と腕を競え　対戦モード

業務用と同じように、サターン版でも対戦プレイが可能だ。このモードでは写真を見て分かるように画面が上下分割になる。一見して画面が小さく、操作感覚が変わるのではという心配もあると思う。この辺は開発でも最大限に気を使って制作しているところなので、実際にはまったく問題ないようになっている。また対戦時のハンディもつけられるので、相手と腕に差がある場合でも楽しめるぞ。

◆対戦モードでは、同じ車やセッティングカーも使える

◆一見縦に画面を縮小しているように見えるが、実際は横の部分を通常画面より大きく表示しているのだ

◆現在は後方車が速くなるハンディが付いているが、製品版ではさらに別の設定もできるようになる予定

自分自身の腕を磨け　タイムアタックモード

レースゲームにはタイムアタックが付きもの。というわけでサターン版『セガラリー』にもこのモードが用意されている。初級から上級、そして先の条件を満たせば、もちろん超上級でもタイムアタックに挑戦できるようになるぞ。

タイムアタックでは周回数を3周かフリーランのいずれかから選ぶ。自分の納得のいく走りができるまで挑戦してみよう。バックアップでは各車種、ミッション、コース別にすべて独立したデータを記録できるようになっているのも特徴。また周回数を3周にしていた場合のみ、その時の走りをリプレイで通して見ることができるぞ。

◆タイムは100分の1秒単位で計測するので、同じタイムはまず出ない

◆フリーランなら究極のタイムを出すことができるかも

◆3周モードでは、自分の走りのリプレイを通しで見られる

ゴーストモードとは？

◆ゴーストは自分の分身。最大のライバルは自分自身なのかも？

タイムアタックモードの3周モードで4分10秒以内にコースをクリアした場合に、以後その走りを再現した敵車が常に登場するようになる。これがゴーストモードだ。COMや他人ではない自分との戦いという点で、奥が深いものになりそうだ。

間もなく完成！『セガラリー』開発者に聞く

まさに究極の完全移植をなし遂げたサターン版『セガラリー』。その移植を手がけたコンシューマソフト企画制作部の中村篤彦氏に現在の状況などを聞いてみた。

――現在はどのような作業を？

中村　対戦モードを始めとした細かい部分の調整を進めているところです。

――リプレイモードでは新しい視点が付くそうですが。

中村　実際の中継カメラのように、固定画面で車を追う感じのものになる予定です。

――サターン版ではオリジナルの車が1台加わるとのことですが。

中村　具体的にはお教えできないんですが、「スーパーカーブームの時に人気のあった車」とだけ言っておきます（笑）。

◆オリジナル要素も満載した『セガラリー』がまもなく登場！

超お役立ち！ VALUABLE CD JACKET オリジナルガイド 24

コンパクトで非常に便利。この言葉がそっくりそのまま当てはまるのがこのCDジャケット。隅から隅まで密度の濃い、役に立つ情報がギュッと凝縮されているのだ。これを活用し、よりスムーズにゲームを進めよう！

気になるタイトルがズラーリ

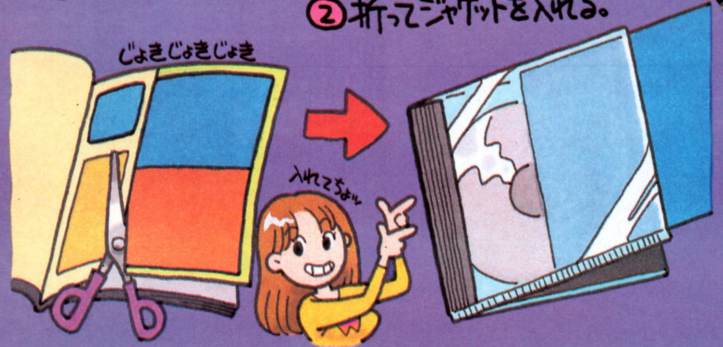
X-MEN……53
クロックワークナイト
〜ペパルーチョの大冒険・上巻〜 …59
クロックワークナイト
〜ペパルーチョの大冒険・下巻〜 …61
シムシティ2000……57
シャイニング・ウィズダム……69
水滸演武……75
セガラリー・チャンピオンシップ……47
卒業Ⅱ　ネオ・ジェネレーション……65
デイトナUSA……49
Dの食卓……85
デジタルピンボール
〜ラストグラディエーターズ……89
出たなツインビーヤッホー！……77
闘神伝S……51
バーチャコップ……43
バーチャファイター……45
バーチャファイターREMIX……45
パンツァードラグーン……81
ぷよぷよ通(2)……67
プリンセスメーカー2……63
ブルー・シカゴ・ブルース……87
魔法騎士レイアース……71
ゆみみみっくすREMIX……83
リグロードサーガ……73
レイヤーセクション……79
ワールドアドバンスド大戦略……55

編集部が厳選したソフトたちの役に立つ情報をギュッと凝縮してお届け!!

すでに発売されている名作から、まだ発売されていない期待の新作まで、計24作品をピックアップ。しかも掲載している情報は、便利で役に立つものばかり。それだけでも嬉しいのに、貴重なオリジナルCGを採用しているジャケットまであるからたまらない。プレイに役立ち、さらにジャケットとして活用しても楽しめるという、まさに一石二鳥のCDジャケットなのだ／　ちなみに「VALUABLE」とは「高価な〜、貴重な〜」という意味。知ってた？

ジャケットの使い方

①ジャケットを本誌より切り取る。
②折ってジャケットを入れる。



VIRTUA COP

セガサターン	発売予定日	11月24日	ジャンル	シューティング
CD	発売元	セガ	継続機能	コンティニュー
	開発元	セガ(AM2研)	複数プレイ	2人同時
	予定価格	7800円(税別・銃同梱)	その他の機能	セガサターン・バーチャガン対応
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	100%

発売間近の『バーチャコップ』。今回はAM2研デザイナー制作のオリジナルCGだ。どちらを表側にするかはお好みでどうぞ。

Point Guidance

正義の銃弾が犯罪組織を貫く!

『バーチャコップ』は、プレイヤーが主人公のレイジ（スマーティ）となり、画面内に次々と現れる凶悪犯を専用銃で撃ち倒していくゲーム。サターン版では各面の演出や、敵の被弾時のリアクションの豊富さなどといったところの完全移植はもちろん、トレーニングモードなどのオリジナルの要素を加えてある。

●素早い反応と正確な射撃技術がバーチャコップとしての必須条件だ!

●トレーニングモードで練習すれば、アーケード版『2』もうまくなる?

Rage

∞精悍な顔つきが印象的なレイジ。眼前の敵を見上げる表情にも力がこもる

Smarty

∞レイジとは違ってどこかクールな感じのスマーティ。対照的な名コンビだ

Kong

∞一面のボス、コング。不敵な笑みの奥には何が…

Virtua Fighter バーチャファイター

Virtua Fighter Remix バーチャファイターリミックス

バーチャファイター

セガサターン				
CD	発売日	'94年11月22日	ジャンル	アクション
	発売元	セガ	継続機能	コンティニュー
	開発元	セガ(AM2研)	複数プレイ	2人同時
	価格	8800円(税別)	その他の機能	―
	容量	CD-ROM		

バーチャファイターリミックス

セガサターン				
CD	発売日	'95年7月14日	ジャンル	アクション
	発売元	セガ	継続機能	コンティニュー
	開発元	セガ	複数プレイ	2人同時
	価格	3400円(税別)	その他の機能	―
	容量	CD-ROM		

『2』の発売も近いけど、おさらいの意味で『バーチャファイター(リミックス)』の主なウル技（どちらも共通）と、段位認定モードの名人獲得条件をまとめてみた。

Point Guidance

第1弾にして最強のサターンソフト

全身ポリゴンのキャラクタがリアルな動きで闘う、対戦型格闘ゲーム『バーチャファイター』。サターン版はアーケード完全移植の名に恥じない出来で、ユーザーを魅了した。その後、キャラにテクスチャー処理を施した『リミックス』が低価格で発売され、好評を博した。

底の見えない対戦の奥深さが人気の秘密

ウル技総覧

隠しオプション追加

タイトル画面でパッドの上方向を12回押してオプション画面へ
↓
「KO」の声がしたら成功。カーソルをEXITの下に移動して、Aボタンで決定
↓
ステージをセレクトできる / ステージサイズが変更できる

完全なアーケードモードにする

タイトル画面でX・Y・Zボタンを同時押し
↓
画面が切り換わったら成功

※タイトル画面のSEGAのロゴ&FREEPLAY表示追加、コンティニュー時キャラ変更不可能、プレイ中ポーズができなくなるなど完全なアーケード仕様になる。

スタッフロールを出す

アドバタイズデモ時にAボタンを押しっ放しにする

エンディングと同じスタッフロールが出る

段位認定(ランキング)モードにする

1. アーケードモードを最後までクリアする
2. タイトル画面でパッドの右下・C・Y・L・Rを押さえたままスタートを押す

簡易キャラセレクト

VSモードで決着後、LかRボタンを押さえたままにする
↓
簡易キャラセレクト画面に入れる

投げ技関連小技集

鉄山靠投げ

アキラの鉄山靠は技を出した瞬間から投げられ判定が発生し、しかも投げ間合いは無限。

従って、鉄山靠が出る途中に相手が投げコマンドを入力すると、両者がどんなに離れた状態でも一気に近づいて投げることができる。

背後からトーキックスプラッシュ

ジェフリーでプレイ中背後をとったら、トーキックスプラッシュマウンテンを狙ってみよう。成功すれば、トーキックヒット後、突然ジェフリーが相手の前方にワープしてスプラッシュをかけるという妙な動きが拝める。

©SEGA

名人位取得ガイダンス

名人位取得の条件

①キャラごとの規定技をデュラルを倒すまでに各技4回以上決める

②2分30秒以内にデュラルを倒す

※1セット中に同じ技を何回決めても技術点にカウントされるのは1回。つまり、1人の相手に最大3回(負けセット含む)同じ技を決めることが可能。

これが認定画面。運と実力で名人を掴め！

規定技リスト（編集部調べ）

キャラ	技	コマンド
アキラ	裡門頂肘	⇨⇨Ⓟ
	猛虎硬爬山	⬇⇨Ⓟ
	鉄山靠	⇦⇨⇨Ⓟ+Ⓚ
	鶴子穿林	⇦⇘Ⓟ+Ⓚ(投げ)
	心意把	⇙⇨Ⓟ(投げ)
カゲ	水車蹴り	⇖Ⓚ
	雷龍飛翔脚	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ
	太刀	Ⓟ+Ⓖ(投げ)
	影霞	⇦⇨Ⓟ(投げ)
	刀霞	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ(投げ)
	弧円落	⇦Ⓟ(投げ)
	散弾裏蹴り(空中の相手に4ヒットが条件)	ⓅⓅⓅⓀ
ラウ	連環転身脚	ⓅⓅⓅⓀ
	連環背転脚	ⓅⓅⓅ⇦Ⓚ
	虎脚背転	⇖Ⓚ
	旋風牙	Ⓚ+Ⓖ
	肩車頭落	Ⓟ+Ⓖ(投げ)
	柳車旋転	⇦Ⓟ(投げ)
	転身巴咽掌	⇦⇨Ⓟ(投げ)
	空中の相手に4ヒット以上	
パイ	連環背転脚	ⓅⓅⓅ⇦Ⓚ
	背転腿	⇖Ⓚ
	旋風牙	Ⓚ+Ⓖ
	転身捜倒	Ⓟ+Ⓖ(投げ)
	旋風燕陣	⇦⇨Ⓟ(投げ)
	螺旋按掌	敵のキックに対して⇦Ⓟ(当て身技)
	天地頭落	⇨⇩Ⓟ(投げ)
	倒身陰掌	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ(投げ)
ウルフ	アックスラリアート	⇨⇨Ⓟ
	ショルダーアタック	⇦⇨Ⓟ
	ブレーンバスター	Ⓟ+Ⓖ(投げ)
	ボディスラム	⇨Ⓟ(投げ)
	スプラッシュマウンテン	⇘⇘Ⓟ+Ⓚ(投げ)
	ジャイアントスイング	⇦⇙⇩⇘⇨Ⓟ(投げ)
	ダブルアームスープレックス	⇙Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ(下段投げ)
ジェフリー	バックフリップ	Ⓟ+Ⓖ(投げ)
	ボディリフト	⇦⇦Ⓟ(投げ)
	パワースラム	⇨Ⓟ(投げ)
	トーキックスプラッシュマウンテン	⇩Ⓚヒット後⇩⇘⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ
	アイアンクロー	⇩Ⓟ(下段投げ)
	パワーボム	⇘Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ(下段投げ)
	マシンガンニーリフト	⇩⇨Ⓚ(下段投げ)
サラ	イリュージョンキック(ミラージュキック)	➘ⓀⓀ(Ⓚ)
	コンボサマーソルト	ⓅⓅⓅ⇦Ⓚ
	サマーソルトキック	⇖Ⓚ
	フロントスープレックス	Ⓟ+Ⓖ(投げ)
	ネックブリーカードロップ	⇨⇨Ⓟ(投げ)
	バックドロップ	Ⓟ+Ⓖ(背後投げ)
ジャッキー	パンチサイドキック	ⓅⓀ(近距離)
	パンチスピンキック	ⓅⓀ(遠距離)
	ダブルパンチスナップキック	ⓅⓅⓀ
	スピニングアームキック	⇦ⓅⓀ
	スピニングロースピンキック	⇦Ⓟ⇩Ⓚ
	スラントロースピンキック	⇙Ⓟ⇩Ⓚ
	エルボースピンキック	⇨ⓅⓀ
	コンボエルボースピンキック	ⓅⓅ⇨ⓅⓀ
	パンチロースピンキック	Ⓟ⇩Ⓚ
	ダブルスピニングキック	ⓀⓀ
	サマーソルトキック	⇖Ⓚ
	ノーザンライトボム	Ⓟ+Ⓖ(投げ)
	ネックブリーカードロップ	⇨⇨Ⓟ(投げ)
	フェイスクラッシャー	Ⓟ+Ⓖ(背後投げ)

ピンクで囲っている技は一種類の規定技としてカウントされる（例：コンボサマー3回・サマーソルトキック1回でも規定技を満たす）

※コマンドは相手が右側にいるときのものです。矢印は、⇨のときは方向ボタンを短く、➡のときは、長く入れることを示します。Ⓟはパンチ、Ⓚはキック、Ⓖはガードの各ボタンを押すことを示します。+の表記は、複数のボタンを同時に押すことを示します。

Virtua Fighter Remix

空中コンボ集

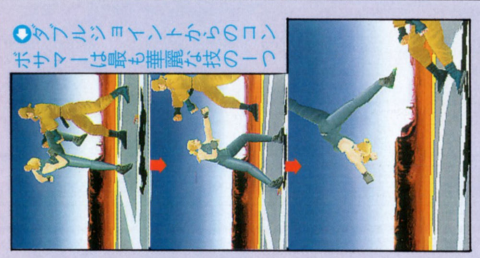
相手に与えるダメージ&プレッシャーの大きさ、リングアウトを狙えるなどいいことずくめの空中コンボ。下に代表的なものを挙げてみたので、練習してみよう。

ラウ

ラウの象徴的コンボ。斜上掌などで浮かせてからの連雪転身脚。相手の体力は風前の灯火だ

サラ

ダブルジョイントからのコンボサラマーは最も華麗な技の一つ



ジャッキー

ニーキックで浮いた相手にナマ！。たった2段だが威力は高い

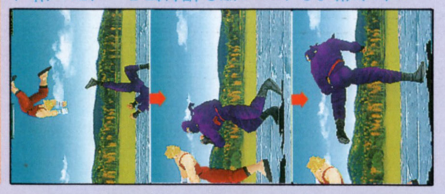
ジェフリー

アッパーや膝蹴りで浮かせたらエルボーアッパーで押せ！

カゲ

相手のスキをついて弧円落で投げで押し出す。中段攻撃の弱いカゲの常套手段だ

散弾裏蹴り



デュラル使用コマンド

アーケード・VSモード共用

キャラクタ選択画面で
パッドを下→上→右→左＋Aの順に押す

↓

成功すると、「ズギュン」という
音とともにデュラルが使用可能に

VSモード専用

タイトル画面でパッドの上方向を
17回押し、オプション画面へ

↓

「リングアウト」の声が聞こえたら成功で、
VSモードの簡易キャラセレクト画面に、
デュラルの名前が加わる

デュラル全特殊技表

技　名		コマンド
連環腿	れんかんたい	⇨⇨ⓀⓀ
鉄山靠	てつざんこう	⇦⇨⇨Ⓟ＋Ⓚ
槍下炮	そうかほう	↘Ⓟ(ダウン攻撃)
鶺子穿林	ようしせんりん	⇦↘Ⓟ＋Ⓚ(投げ)
心意把	しんいは	↙⇨Ⓟ(投げ)
旋風牙	せんぷうが	Ⓚ＋Ⓖ
連拳旋風牙	れんけんせんぷうが	Ⓟヒット後Ⓚ＋Ⓖ
天地頭落	てんちとうらく	⇨⇩Ⓟ(投げ)
柳車旋転	りゅうしゃせんてん	⇦Ⓟ(投げ)
アックスラリアート		⇨⇨Ⓟ
ニーアタック		⇨Ⓚ
トーキック		⇩Ⓚ
エルボーハンマー		⇨⇦Ⓟ
トーキック・スプラッシュマウンテン		⇩Ⓚヒット後⇩↘⇨Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖ

技　名		コマンド
ボディスラム		⇨Ⓟ(投げ)
ブレーンバスター		Ⓟ＋Ⓖ(投げ)
ジャイアントスイング		⇦↙⇩↘⇨Ⓟ(投げ)
ボディリフト		⇦⇦Ⓟ(投げ)
ダブルアームスープレックス		↙Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖ(下段投げ)
アイアンクロー		⇩Ⓟ(下段投げ)
パワーボム		↘Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖ(下段投げ)
マシンガンニーリフト		⇩⇨Ⓚ(下段投げ)
葉重ね	はがさね	ⓅⓀ
烈掌	れっしょう	ⓅⓅ
烈掌脚	れっしょうきゃく	ⓅⓅⓀ
散弾裏蹴り	さんだんうらげり	ⓅⓅⓅⓀ
肘打ち	ひじうち	⇨Ⓟ
旋蹴り	つむじげり	⬇Ⓚ＋Ⓖ
前転	ぜんてん	⇦↙⇩↘⇨
後転	こうてん	⇨↘⇩↙⇦
回転地擂り脚	かいてんじずりきゃく	⇦↙⇩↘⇨Ⓚ
後転地擂り脚	こうてんじずりきゃく	⇨↘⇩↙⇦Ⓚ
旋風蹴り	せんぷうげり	⇦⇦Ⓚ
雷龍飛翔脚	らいりゅうひしょうきゃく	⇨⇨Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖ
飛翔撃	ひしょうげき	⇧Ⓟ(ダウン攻撃)
影霞	かげかすみ	⇦⇨Ⓟ(投げ)
ジャックナイフキック		↘Ⓚ
ダブルジョイントバット		⇨ⓅⓀ

※コマンドは相手が右側にいるときのものです。矢印は、⇨のときは方向ボタンを短く、➡のときは長く入れることを示します。
Ⓟはパンチ、Ⓚはキック、Ⓖはガードの各ボタンを押すことを示します。＋の表記は複数のボタンを同時に押すことを示します。

セガサターン CD	発売予定日	12月29日	ジャンル	レース
	発売元	セガ	継続機能	――
	開発元	セガ	複数プレイ	2人同時
	予定価格	5800円(税別)	その他の機能	レーシングコントローラ対応
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	95%(11月13日現在)

発売までついに秒読み段階に入った『セガラリー』。このCDジャケットでは、ゲーム中の収録曲と大まかなゲーム内容を紹介。

Point Guidance

実際のラリーを忠実に再現

世界的にも高い人気を得ているカーレース、WRC。その迫力と興奮を、可能な限りゲーム上に再現させたのがこの『セガラリー』だ。ゲーム中でのラリーカーの独特な挙動は、プロのドライバーすらもうならせる程こだわって作られており、他のレースゲームと、一線を画した奥の深い走りが楽しめる。ゲーム中のコースは4つあり、それぞれのコースごとに操作感覚や攻略法を微妙に変える必要があるのも、マニアックなプレイヤーの心をくすぐるところだ。このゲームがサターンで遊べる日まであとわずかだ。

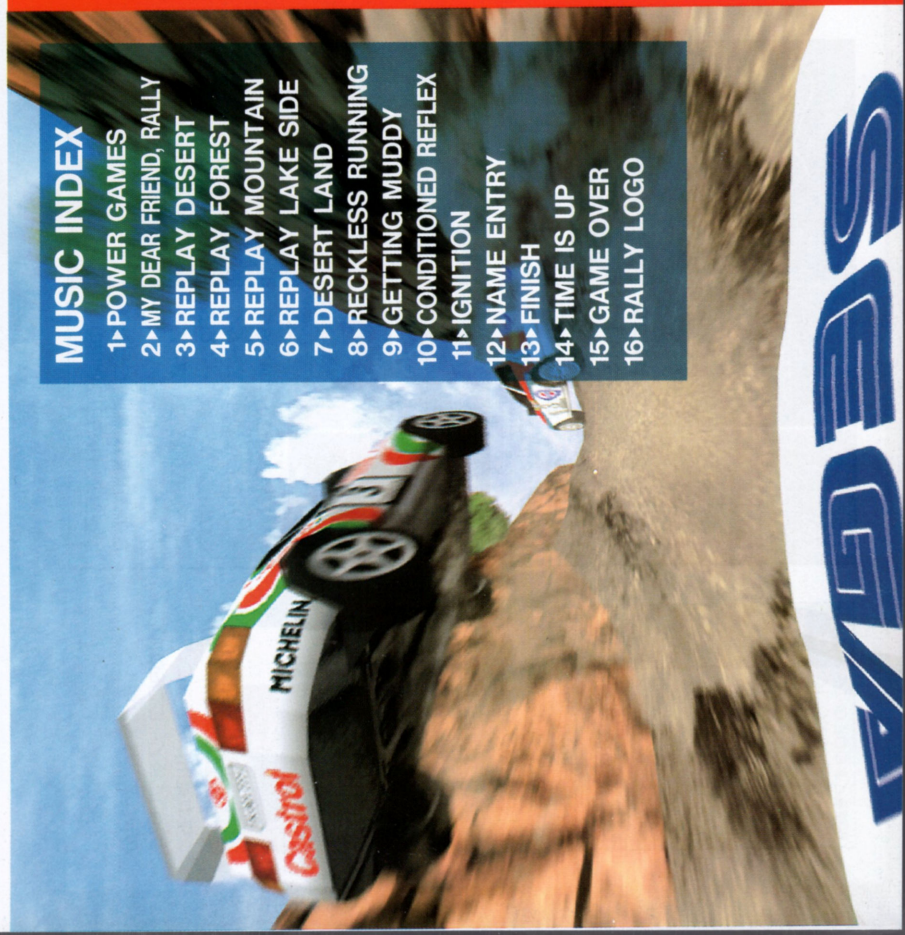
◆アドバタイズも業務用とそっくりに再現された

◆チャンピオンシップではカラフルな敵車も登場

◆業務用では隠し的な存在だった超上級コースも当然入っている。業務用と違い、サターン版では一度このコースを出せば、いつでも挑戦できるようになるぞ

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP for SEGA SATURN

©SEGA



『セガラリー』ゲーム概要解説

業務用の完全移植を実現!

サターン版にはプレイモードが3つあり、これは業務用の完全移植版になるモード。「チャンピオンシップ」は実際のラリーのように各コースを走り、最終的に1位を目指す。「プラクティス」は規定回数周を走る練習用モードだ。

⬆これはチャンピオンシップ

⬆好きなコースを練習しよう

これがサターン版オリジナル要素だ

こちらはサターン版独自のモードだ。上下分割画面で2人対戦プレイができる「対戦モード」。各コースを走りひたすらタイム短縮に挑戦する「タイムアタックモード」。パーツを調整して自分好みのマシンを作る「セッティングモード」と、盛り沢山の内容だ。

タイムアタックモード

自分との戦いと呼べるモード。セーブできるデータが多いのも嬉しい配慮

対戦モード

画面は小さくなっても絵のクオリティや車の挙動に変化はない。完璧だ

セッティングモード

膨大な組み合わせのパターンから、自分に合った好みの車を作りだそう

2種類の実車が登場

ゲーム中には実在のラリーカーが登場する。トヨタとランチャの有名な2車だ。

⬆どちらも性能は変わりない

2人対戦プレイも可能

サターン版は2人対戦プレイが可能。上下分割方式のため画面はやや小さいが、迫力とレスポンスは十分。またお互いにハンディを付けたりできるので対等の勝負ができる。

⬆セッティングした車も選べるぞ

⬆ハンディキャップも設定できる

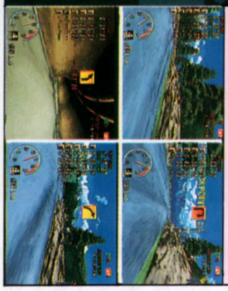
ゲーム中の全4コースの要所紹介

初級コース DESERT

コース上すべてが土の、いかにもラリーっぽいコース。特に難しいところもないので、まずは操作感に慣れておこう。

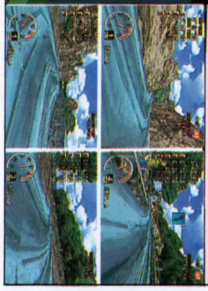
中級コース FOREST

景観の変化が激しいコース。舗装路と砂利道の複合コースで、難易度はそこそこ。途中のヘアピンだけは慎重に行け。



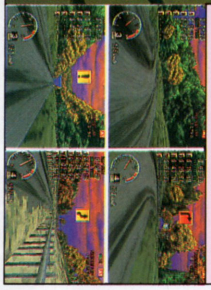
上級コース MOUNTAIN

市街地と山岳地帯を走破する複合コース。舗装路なのでグリップはいいが、きついカーブが続いてくるのでシフトダウン→ブレーキング→カウンターステアのテクニックをうまく使って抜けていこう。



超上級コース LAKE SIDE

上級を1位でクリアすると出現。砂利道のうえに道幅が狭く、厳しめのカーブが連続しているため、まともに走るのさえ難しい超難度コース。



T.Aでゴースト出現

「タイムアタック」で4分10秒以内にコースをクリアすると、ゴーストが出現する。

⬆記録は細かくセーブできるのだ

⬆前にいるのがゴースト。抜けるかな

自分だけの車が作れる!

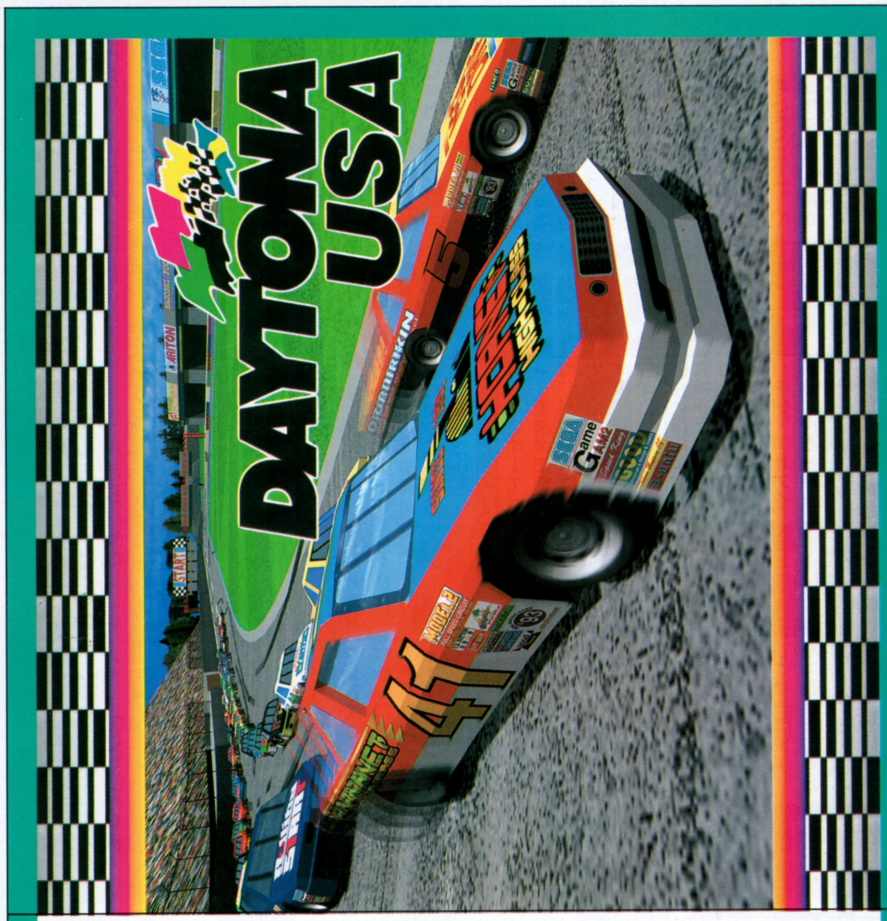
「セッティングモード」では6種類あるパーツを自由に選択して、好みの車を作ろう。

トランスミッション／ATもしくはMTを選ぶ
ハンドリング／固めからゆるめまで5段階に調節
タイヤ／グリップ力を調整。コースに合わせよう
Fサスペンション／前輪のサスの固さを調整
Rサスペンション／後輪のサスの固さを調整
ブロウオフバルブ／エンジンのブロウオフを調整

DAYTONA USA™

セガサターン CD				
	発売日	4月1日	ジャンル	レース
	発売元	セガ	継続機能	――
	開発元	セガ(AM2研)	複数プレイ	――
	価格	6800円(税別)	その他の機能	レーシングコントローラ対応
	容量	CD-ROM		

このCDジャケットには厳選された12個のウルテクをはじめ、難しいコースのポイントとなるコーナーの攻略やテクニックなど、役に立つ情報がコンパクトにまとめられている。活用してほしい。



©SEGA

Point Guidance

言わずと知れたアーケードの名作

時速300km以上のスピードを誇るモンスターマシン「ホーネットギャロップ」を操り、晴れ上がった青空の下で雄大なコースを爆走する。『デイトナUSA』アーケード版はその美しいグラフィックやリアルな操作感覚で多くの人々を魅了した。サターン版はアーケードの迫力をそのまま引き継いだうえに、独自の楽しみがプラスされており、その魅力はアーケード版に引けをとらない。以下にそのメインメニューを紹介する。

アーケードモード

アーケード版と同様に楽しむことができるモード。制限時間内にチェックポイントを通過して完走を目指そう。

サターンモード

タイム制限のないサターン版独自のモード。オリジナルの車を使うこともできる。新たなデイトナの世界を楽しもう。

オプション

さまざまな設定を変更できる。ゲームを十分に楽しむためにこのモードは必要不可欠だ。いろいろと試してみよう。

サターンモードで使える全車種＋αを紹介

オートとマニュアル	それぞれの車種にオートとマニュアルがある。マニュアルはオートより操作が難しいが最高速度に勝る。初心者はオートが使いやすい。		
NEW1	グリップが悪く、接触にも弱い。速いが扱いづらい車だ。	DEFAULT	アーケード版と同じ性能。グリップが多少弱め。標準的な車。
NEW2	バランスがとれていて扱いやすい。安定したタイムを狙える。	DEFAULT2	グリップと加速は優れているがスピードに劣る。初心者向け。
NEW3	最速の車。だが、加速が悪いのでミスが命取りになる。	UMA	芝に強く、接触に弱い。加速が優れているのも馬らしい。
UMA2	特性はUMAと変わらないが、スピードがアップしている。		

基本テクニックをマスターしよう

ブレーキドリフト

急ブレーキでハンドルを切って、テールを流し、角度を調整しながらアクセルで加速する。

ギアドリフト

基本は左と同じ。ブレーキではなくシフトダウンを利用する。4→2、4→1がやりやすい。

ロケットスタート

スタート時にアクセルとブレーキで回転数を6500に保ち、信号青と同時にブレーキを開放する。

DAYTONA USA™

名場面集

●「逆走だぁ！」迫りくる対抗車をギリギリでかわすこの迫力。これを体験せずして誰がデイトナを語れようか

●クラッシュは楽しい。ボロボロになった車体はとてもチャーミングだ。壁に激突してストレスを解消しよう

●勝手に敵車に突っ込んで空中遊泳を楽しむのもいいが、たまには敵車に空中遊泳を楽しませてあげよう

●ときには車を止めてゆっくりと芸術を鑑賞する。左は愛と平和のシンボル、ジェフリー像。すばらしい肉体美だ

●鉄の固まりとの激しいバトルの連続で、さすがのお馬の親子も少々疲れぎみ。今日は仲間と気晴らしです

厳選ウルテク集

車種を増やす	UMAで走る
サターンモードで敵車をノーマル以上にして、3位以内に入賞する。または、タイトル画面で、右下＋L＋R＋C＋Yを押しながらスタート。	サターンモードで敵車をノーマル以上にして全てのコースで1位になる。または、タイトル画面で、左上＋A＋B＋X＋Zを押しながらスタート。
マニアモード	カラオケモード
セガのロゴ表示時に、上→上→下→下→左→右→左→右→A→B→Cの順に押すと、敵車が異様に速くなる。画面左上の「M」の文字が目印。	周回数をノーマルに設定し、アーケードモードでコース選択時に上を押しながら決定すると、レース中、画面左下にBGMの歌詞が表示される。
ミラーモード	上空視点でリプレイ
コース選択時にスタートボタンを押しながら決定すると、コースが左右逆になる。文字もご覧のとおり。	サターンモードでキー設定をB以外にして、タイムアタックを完走すると上空視点のリプレイが選べる。
動くジェフリー像	ミリオンスロットを止める
見える位置で停車してXボタンを押すと、ジェフリー像が回りだす。2周逆走すると逆さまになっている。	見える位置でXボタンを押すとドラムを止めることができる。BARや777を揃えるとタイムが増える。

車種を増やす	UMAで走る
サターンモードで敵車をノーマル以上にして、3位以内に入賞する。または、タイトル画面で、右下＋L＋R＋C＋Yを押しながらスタート。	サターンモードで敵車をノーマル以上にして全てのコースで1位になる。または、タイトル画面で、左上＋A＋B＋X＋Zを押しながらスタート。
マニアモード	カラオケモード
セガのロゴ表示時に、上→上→下→下→左→右→左→右→A→B→Cの順に押すと、敵車が異様に速くなる。画面左上の「M」の文字が目印。	周回数をノーマルに設定し、アーケードモードでコース選択時に上を押しながら決定すると、レース中、画面左下にBGMの歌詞が表示される。
ミラーモード	上空視点でリプレイ
コース選択時にスタートボタンを押しながら決定すると、コースが左右逆になる。文字もご覧のとおり。	サターンモードでキー設定をB以外にして、タイムアタックを完走すると上空視点のリプレイが選べる。
動くジェフリー像	ミリオンスロットを止める
見える位置で停車してXボタンを押すと、ジェフリー像が回りだす。2周逆走すると逆さまになっている。	見える位置でXボタンを押すとドラムを止めることができる。BARや777を揃えるとタイムが増える。

中・上級コース攻略ダイジェスト

中級 DINOSAUR CANYON

Ⓐブラキオカーブ

ここはインベタで走ることができる。イン側の芝は一定位置を過ぎると入ってもスピードが落ちない。右側の縁石に注意しながらギリギリまでインを攻めよう。

Ⓑトリケラロード

前の小さなカーブを芝に気をつけながら直線的に抜けて、アウト側に寄っておく。コーナー手前で少しブレーキを踏むだけで、うまくいけば320km／hで抜けられる。

Ⓒステゴ坂

道幅一杯を使ってアウト走行をする。アウト側から進入し、芝の文字の少し手前でブレーキング。260km／hくらいまでスピードを落とせばギリギリ曲がりきれる。

Ⓓ龍の大化石

アウト側から進入し、芝が目前に来たらブレーキング。テールが流れたらカウンターを当て、体勢を整えながらアウト側に寄る。280～290km／hで抜けられる。

上級 SEA SIDE STREET GALAXY

Ⓐカジオペアシティ

最初のS字カーブの入口で曲がらずに縁石を越えて左側の道に入る。次のコーナーが見えてきたらもとの道に戻り、260km／h台でドリフトしながら直線的に抜ける。

Ⓑ月の涙の滴

直前にコーナーがあるので進入速度は300km／h以下にする。コーナー前にアウト側に寄っておき、右側の最後の看板の前でブレーキング。250km／hまで減速しよう。

Ⓒサターンリング

前半の緩いカーブはインベタ。問題は後半のきついカーブ。左側に現れる看板の2つ目と3つ目の間あたりでブレーキング。ドリフトして220～230km／hで抜ける。コーナー出口で体勢を整えるのが難しい。

Ⓓコメットカーブ

コーナー前でアウト側に寄っておき、赤い看板の2つ目あたりでブレーキング。ドリフトして220～230km／hで抜ける。コーナー出口で体勢を整えるのが難しい。

闘神伝™

セガサターン	発売予定日	11月24日	ジャンル	格闘アクション
CD	発売元	タカラ・セガ	継続機能	コンティニュー
	開発元	セガ	複数プレイ	2人同時
	予定価格	5800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	100%

『闘神伝S』に登場するキャラクタの必殺技、秘伝必殺技を表にまとめてみた。また、通常のコマンドよりも簡単に必殺技がだせる簡易コマンドも同時掲載している。

©TAKARA／SEGA　イラスト ことぶきつかさ

Point Guidance

オリジナル要素満載の『S』

『闘神伝S』は、プレイステーションで発売され大ヒットしたポリゴン格闘ゲーム『闘神伝』のサターン版だ。登場キャラクタのストーリーを全面に押しだした「列伝モード」の追加、新キャラクタ「クピードー」の登場、連続技の導入等、新要素が満載されている。

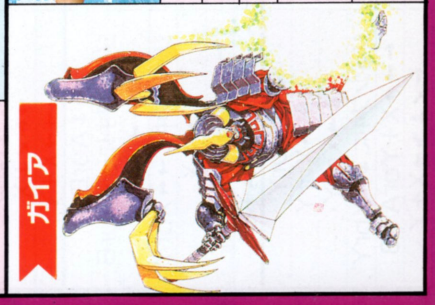
オープニングデモのオリジナルムービー

ストーリーを全面に押しだした列伝モード

プレイステーション版『闘神伝』に負けず劣らず美しく滑らかに動くゲーム画面。キャラクタも大きいぞ！

裂空斬	↓↘→XorY	↓→X
飛翔斬	→↓↘XorY	↓←→X
死昇斬	←↓↙XorY	←↓X
閃光牙	↓↙←AorB	←→A
彗星脚	ジャンプ中に↓↙←AorB	ジャンプ中に→→A
月光扇	ジャンプ中に↓↑AorB	ジャンプ中に←→A
龍撃弾	↘AorB	↘↘A
○万鬼猛襲剣	→↘↓↙←↙↓↘→Y	←↙↓↘→A+B
閻魔烈襲砕	↓→↗↑↖←↓Y+A	←→→A+BorX+Y

火の赤	↓↘→XorY	↓→X
水の青	→↓↘XorY	↓←→X
風の緑	↓↙←AorB	→↓A
○終の黒	→↘↓↙←→Y	←↙↓↘→X+Y
終末の闇	↘↓↙↓↘←→↓X+B	←→→A+BorX+Y



闘神伝™

闘神たるために

その1 特殊移動

方向キーの左右どちらか2回押すと前後にダッシュできる。また、方向キーを下に2回押すと無敵状態の側転避けになる。リーチの長いキャラクタは、飛び道具を使うなどして相手を牽制し、バックダッシュで間合いを離そう。リーチの短いキャラクタは、ダッシュ、もしくは側転避けからのダッシュを繰り返して間合いを詰めよう。

ダッシュ

側転

その2 1.5倍ダメージ

相手の攻撃中に自分の攻撃をカウンターでヒットさせたり、相手を背中から攻撃した場合は、与えるダメージ量が1.5倍になる。カウンターを狙うには、無敵必殺技を使うか、弱攻撃で相手の技のでがかりをつぶそう。背後攻撃を狙うなら、相手のジャンプ下をくぐったり、突進系の技を側転で避け、ダッシュで追いかけて背後に回り込め。

背中にヒット

カウンターヒット

その3 秘伝必殺技

各キャラクタがもっている秘伝必殺技は、体力ゲージが点滅中のときしかだせないが、一発逆転ができるほどの大ダメージを与えることができる。また、大ダメージこそ与えられないが、いつでもだせる秘伝必殺技もある。

百鬼猛襲剣

闘神伝S 必殺コマンド表

秘伝必殺技とは

必殺技表に○印がついている技が、体力ゲージ点滅時にだせる必殺技。その下にあるのが、体力に関係なくいつでもだせる秘伝必殺技だ。

簡易コマンドとは

入力しにくい必殺技コマンドを簡単にしたのが、簡易コマンドだ。簡易コマンドは、↓↘→Xが↓→Xになるなど、コマンド自体が簡単になっている。

	技名	コマンド	簡易コマンド
エイジ	裂空斬	↓↘→XorY	↓→XorY
	飛昇斬	↓→↘XorY	↓←→XorY
	流星脚	ジャンプ中に↓↙←AorB	ジャンプ中に→AorB
	蹴撃弾	↘AorB	↘AorB
	○百鬼猛襲剣	→↘↓↙←↙↓↘→Y	←↙↓↘→A+B
	炎刃修羅破	↑↓↑↓→←→←YorB	←→→A+BorX+Y
カイン	ソニックスラッシュ	↓↘→XorY	↓→XorY
	デッドリーレイズ	→↓↘XorY	↓←→XorY
	ショルダークラッシュ	↓↙←AorB	←→AorB
	レイジングサン	ジャンプ中に↓↙←AorB	ジャンプ中に←→AorB
	○ヘルズインフェルノ	→↘↓↙←↘↓↙→Y	←↙↓↘→X+Y
	レインボースプラッシュ	→↘↓←↙←→←A+B	←→→A+BorX+Y
ラシクー	島と大地の怒り	↓↘→XorY	↓→XorY
	大地の目覚め	→↓↘AorB	↓↘→A+BorX+Y
	大地の怒り	↓↘→←XorY	↙↙X+YorA+B
	大地の雄叫び	→↘↓↙←XorY	↘↘X+YorA+B
	○大地百祭	←↙↓↘→↘↓↙←Y	←↙↓↘→X+Y
	大地撃沈弾	↗↑↖←↙→←↓Y+B	↘A+B+X+Y
ソフィア	サンダーリング	↓↙←XorY	→↓XorY
	オーロラレボリューション	→↘↓↙←XorY	↓←→XorY
	ラトルスネーク	↓↘→XorY	↓→XorY
	高笑い	→↘↓↘→←↓Y+A	←→A+B+X+Y
	○コールミークィーン	→←→←Y	←→→A+B
	サラマンダー	↘↓↙↓↘←→↓Y+B	←↙↓↘→X+Y

	技名	コマンド	簡易コマンド
ホー	曇発破	→↘↓↙←XorY	↘↘X+AorY+B
	曇々発破	ジャンプ中に→↘↓↙←XorY	ジャンプ中に↘↘X+AorY+B
	喝砲烈	↓↙←AorB	→↓AorB
	曇怒呼車	←↙↓↘XorY	←→XorY
	のび〜る斬り	→XorY	→XorY
	暴風鈴虎	→↗↑↖←Y+B	→↑←Y+B
	天地激笑	→↘↓↖→←↓Y+A	↓↘→A+B+X+Y
	○轟曇発破	→←↙↓↘→←Y	←↙↓↘→X+Y
	曇々班々曇班々	AXYB←→←→Y+B	←→→A+B
モンド	豪力天舞	→↓↘XorY	↓←→XorY
	豪力風神	←↙↓↘→XorY	↓↘→X+YorA+B
	豪力雷神	ジャンプ中に↓↘→XorY	ジャンプ中に↓→X
	疾風上段突き	↓↘→XorY	↓→XorY
	疾風下段突き	↓↙←XorY	↓→AorB
	○超力大仏滅	↓↘→↓↘→←Y	→←↙↓X
	狂力邪紅烈舞	→↗↑↖←→↘↓Y+B	←→→X+Y
エリス	ホーミングスワロー	↓↙←AorB	→↓AorB
	シックルダンシング	ジャンプ中に↓↙←AorB	ジャンプ中に→→AorB
	ソアーウィンドウ	→↓↘XorY	↓←→XorY
	アークスラッシュ	ジャンプ中に↓↙←XorY	ジャンプ中に→→XorY
	愛・RI・BO・N	→↗↑↖←X+B	←↓X
	○フレンチキッス	→←→←Y	←→→A+BorX+Y
	スターダストナイト	↘↓↙↓↘←→↓Y+B	←↙↓↘→A+B
デュラ	サザンクロス	←→↘↓XorY	→↓XorY
	オーガスラッシュ	→↙↓↘XorY	↓←→XorY
	デス	↓↘→XorY	↓→XorY
	ヘルムクラッシュ	ジャンプ中に↓↘→XorY	ジャンプ中に↓→XorY
	○ジ・エンド	↙↓↘→←Y	←→→X+YorA+B
	ラ・フィン	↘↓↙↓↘↓←→X+B	←↙↓↘→X+Y

MARVEL COMICS

X-MEN™

CHILDREN OF THE ATOM

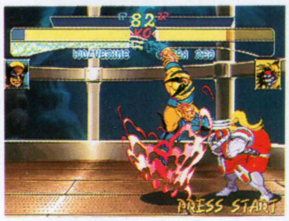
セガサターン	発売予定日	11月22日	ジャンル	格闘アクション
CD	発売元	カプコン	継続機能	コンティニュー
	開発元	カプコン	複数プレイ	2人同時
	予定価格	5800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	100%

X-MENの基本的な操作方法に加えて、使用キャラクタの必殺技、超能力コマンドをすべて掲載。このCDジャケットさえあれば一目ですべてのコマンドがわかるぞ！

Point Guidance

革新的システム満載の格闘ゲーム

自動的にガードしてくれるオートガード、より高いジャンプができるスーパージャンプ、必殺技なみに派手な通常攻撃等、X-MENは、新しい試みが満載の格闘ゲームだ。



Xゲージがレベル2以上になるとキャラクタはオーラをまとう

これがサターン版だけの特徴だ!!

■ゲームモードが豊富！

サターン版では、2人対戦のVSモード以外に、体力の続くかぎり戦うサバイバルモード、好きなキャラクタを選び、勝ち抜き戦ができるグループバトルモードがある。

グループバトルでは、団体勝ち抜き戦ができる

■L・Rボタンで楽々操作

オプションモードを使えばL、Rボタンにそれぞれスペシャルパンチ(パンチボタン3つ同時押し)、スペシャルキック(キックボタン3つ同時押し)を割り振れる。

スペシャルパンチもLかRボタンで楽にだせる

全キャラ共通の基本操作一覧

ガード／上段の場合←／下段の場合↙

上段、下段攻撃のガード以外に空中ガードもある。空中ガードは、ジャンプ中に方向キーを後方に入れっぱなしでOKだ。

投げ／相手の近くで→+中か強パンチ

投げは、全キャラクタが地上だけでなく空中でもできる。空中投げのやり方は、ジャンプ中に相手の近くで→+中か強パンチだ。

ダッシュ／前方向 →→／後ろ方向 ←←

前方ダッシュは/パンチボタン3つ同時押しでもできる。また、方向キー後方とパンチボタン3つ同時押しなら/バックダッシュになる。

受け身・投げ返し／投げられた瞬間、→+中か強パンチボタン

受け身／投げ返しは、Xパワーゲージがレベル1でないと使えない。注意しよう。

スーパージャンプ／方向ボタン↓↑

スーパージャンプは、キックボタン3つ同時押しでも可能。この間は、通常より高くジャンプでき、通常技を何度でもだせる。

移動起き上がり／前転 →+パンチボタン連打／後転 ←+パンチボタン連打

相手のダウン攻撃をかわせるのが前後転起き上がり。転がってるあいだは無敵だ。

※これらのコマンドはキャラクタが右向きのときのものです。

X-MEN CHILDREN OF THE ATOM

正義と悪の登場キャラクター一覧

X-MEN 個性豊かなキャラクタがそろったX-MEN。その面々の紹介をしよう。

アイスマン

大気中の水分から瞬時に氷を作りだし、これを使って敵を攻撃する。性格は陽気で楽天的。

コロッサス

ロシア農場出身の朴訥な青年だが、砲撃にも耐える鋼の肉体と岩をも砕く怪力の持ち主。

ストーム

竜巻や雷電で攻撃し、天候を自在に操る。理想のためには、自己の幸せをも犠牲にする。

ウルヴァリン

地上でもっとも硬い金属アダマンチウムでできた爪をもつタフガイ。短気でケンカっ早い。

サイクロップス

正義感と責任感にあふれたX-MENのリーダー。目から発射される光線は威力抜群だ。

サイロック

精神波を放出し、精神・神経系統の攻撃をする。東洋武術の達人でもある。性格はキツイ。

悪のミュータント軍団

人類滅亡を目的とする悪のミュータント。

シルバーサムライ

日本最大のヤクザ、ヤシダー族の総帥。一族再建のためマグニートーの手下となり働く。

スパイラル

異次元からきた人造生命体。さまざまな魔術を使う。人を苦しめることに喜びを感じる。

センチネル

対ミュータント用ロボット。感情がなく、プログラムに従いミュータントを攻撃する。

オメガレッド

旧ソ連軍に人間兵器として改造されたミュータント。手首から伸びる超金属のムチを操る。

Xパワーゲージについて

Xパワーゲージは、体力ゲージの下に表示されているゲージで、相手を攻撃すればするほどたまっていく。ゲージがたまれば、通常では使えない強力な技を使うことができる。

■必殺技

必殺技は、各キャラクタそれぞれ2種類ずつもっている。比較的シンプルな入力が多い。

どんどん使え

■キャラ特性

キャラ特性は、各キャラクタが基本能力として持っている、そのキャラクタだけの特権だ。

レーザー反射！

■Xパワー

Xパワーゲージレベル2以上で使える。分身、体力回復、飛行等、攻撃補助の技がメイン。

忍術を使え！

■ハイパーX

Xパワーゲージ満タンで使える、そのキャラクタ最強の攻撃技。Xパワーをすべて消費する。

くらえ！雷鳴剣

キャラクタ必殺技・超能力一覧

■ウルヴァリン

必殺技	ドリルクロー	方向ボタン+同じ強さのパンチとキックボタン同時押し
必殺技	フルネードクロー	→↓↘+パンチボタン
キャラ特性	三角飛び	画面端や敵に当たったとき、方向ボタン逆方向
Xパワー	バーサーカーチャージ	↓↙←+パンチボタン3つ同時押し
Xパワー	ヒーリングファクター	↓↙←+キックボタン3つ同時押し
ハイパーX	バーサーカーバレッジ	↓↘→+パンチボタン3つ同時押し

■サイクロップス

必殺技	オプティックブラスト	↓↘→+パンチボタン
必殺技	ライジングアッパーカット	→↓↘+パンチボタン
キャラ特性	2段ジャンプ	ジャンプ中、↖か↑か↗
キャラ特性	連続攻撃能力	コマンド不要
Xパワー	レッグスロー	敵の近くで↙↓↘+キックボタンの中か強
ハイパーX	メガオプティックブラスト	↓↘→+パンチボタン3つ同時押し
ハイパーX	スーパーオプティック	↓↙←+パンチボタン

■シルバーサムライ

必殺技	手裏剣	↓↘→+パンチボタン
必殺技	百裂刀	パンチボタン連打
キャラ特性	削り能力	コマンド不要
Xパワー	闘気(雷)	↓↙←+弱パンチボタン
Xパワー	闘気(氷)	↓↙←+中パンチボタン
Xパワー	闘気(炎)	↓↙←+強パンチボタン
Xパワー	分身	↓↙←+キックボタン3つ同時押し
ハイパーX	雷鳴剣	↓↘→+パンチボタン3つ同時押し

■サイロック

必殺技	サイブラスト	↓↘→+パンチボタン
必殺技	サイブレイドスピン	↓↘→+キックボタン
キャラ特性	2段ジャンプ	ジャンプ中、↖か↑か↗
キャラ特性	連続攻撃能力	コマンド不要
Xパワー	忍術	↓↙←+ボタンどれか
ハイパーX	サイスラスト	↓↘→+パンチボタン3つ同時押し

■アイスマン

必殺技	アイスビーム	↓↘→+パンチボタン
必殺技	アイスアバランチ	同じ強さのパンチとキックボタン同時押し
キャラ特性	レーザー耐性	ガードコマンド
Xパワー	アイスフィスト	↓↙←+パンチボタン3つ同時押し
ハイパーX	アークティックアタック	↓↘→+パンチボタン3つ同時押し

■コロッサス

必殺技	ジャイアントスイング	↓↘→+パンチボタン
必殺技	パワータックル	↓↘→+キックボタン
キャラ特性	つかみ上げ	倒れた敵の近くで↓+パンチボタン
キャラ特性	削り能力	コマンド不要
Xパワー	スーパーアーマー	↓↙←+パンチボタン3つ同時押し
ハイパーX	スーパーダイブ	↓↘→+パンチボタン3つ同時押し

■オメガレッド

必殺技	カーボナディウムコイル	↓↘→+パンチボタン
必殺技	オメガストライク	↓↘→+キックボタン
キャラ特性	デスファクター	コイルでつかみ中、パンチボタン連打
キャラ特性	エナジードレイン	コイルでつかみ中、キックボタン連打
キャラ特性	空中ダッシュ	ジャンプ中、→→
ハイパーX	オメガデストロイヤー	↓↘→+パンチボタン3つ同時押し

■ストーム

必殺技	ワールウィンド	↓↘→+パンチボタン
必殺技	ライトニングアタック	方向ボタン+同じ強さのパンチとキックボタン同時押し
キャラ特性	ウィンドバリアダッシュ	パンチかキックボタン3つ同時押し
キャラ特性	軌跡変更	ジャンプ中、方向ボタンどの方向でも
Xパワー	飛行	↓↙←+パンチボタン3つ同時押し
Xパワー	風起こし	↓↙←+キックボタン3つ同時押し
ハイパーX	ライトニングストーム	↓↘→+パンチボタン3つ同時押し

■スパイラル

必殺技	ダンシングソード	→↘↓↙←+パンチボタン3つ同時押し
必殺技	シックスハンドクラップル	↓↑+パンチボタン
Xパワー	リバーサルダンス	↓↙←+弱パンチボタン
Xパワー	テレポートダンス	↓↙←+中パンチボタン
Xパワー	急降下	↓↙←+強パンチボタン
Xパワー	パワーダンス	↓↙←+弱キックボタン
Xパワー	スピードダンス	↓↙←+中キックボタン
Xパワー	ディメンショナルダンス	↓↙←+強キックボタン
ハイパーX	メタモルフォーゼ	↓↘→+パンチボタン3つ同時押し後、投げ

■センチネル

必殺技	ロケットパンチ	↓↘→+パンチボタン
必殺技	センチネルフォース	↓↘→+キックボタン
キャラ特性	つかみ上げ	倒れた敵の近くで↓+パンチボタン
キャラ特性	削り能力	コマンド不要
Xパワー	飛行	↓↙←+パンチボタン3つ同時押し
ハイパーX	プラズマストーム	↓↘→+パンチボタン3つ同時押し

※これらのコマンドはキャラクタが右向きのときのものです。

WORLD ADVANCED 大戦略 鋼鉄の戦風

セガサターン CD				
発売日	9月22日	ジャンル	シミュレーション
発売元	セガ	継続機能	バックアップメモリ
開発元	セガ	複数プレイ	5人交代
価格	7800円(税別)	その他の機能	シャトルマウス対応
容量	CD-ROM		

このゲーム最大のお楽しみと言えばキャンペーンモード。そのキャンペーンを隅から隅まで楽しむための分岐チャート見参。

Point Guidance

作戦級シミュレーションの最高峰

メガドライブで最高のウォーシミュレーションとの呼び声も高かった『アドバンスド大戦略』が、大小の改良を施されてサターンに登場。変形コマンドの導入、都市耐久度廃止、コンピュータ思考高速化などの変更点があるが、やはり一番の変化、売りはポリゴン兵器で表現された戦闘シーンと日独米でプレイ可能になったキャンペーンモードだろう。難易度はやや下がった。

●通常のマップ画面。ユニットの被害状況が、火によって一目でわかるようになった

●ダイセンリャカー魂を揺さぶる戦闘シーン。これをＯＦＦにしてしまってはカナシイ

戦場にUFO出現!?

目撃談

▷カッコイイUFOは必見！
（東京都／SG1000Ⅱ）

▷時々出現するUFOには拍手喝采!!
（奈良県／卜部誠）

▷戦場に浮遊するUFOが面白かった。
（宮城県／空の色）

▷ナゾのUFOなんて入れてるヒマがあったの？
（大阪府／震電DX）

●中央にデーンと浮かぶのが未確認飛行物体ことUFOだ。いわゆる円盤型だね

特派員から続々入る報告、そしてこの決定的な証拠写真。そう、確かに『ワールド　アドバンスド大戦略』の戦場にはUFOが出現するのだ。ここでは出現の条件を逸早く教えてしまおう。というわけで下のカコミを参照のこと。ちなみに、UFOがもっと大きく見えることもあるぞ。レッツチャレンジ！

UFO出現の法則

①自国側の残りユニットが1である。
②航空ユニットが戦闘に参加している。
③あとは確率1/3。ただし、カメラアングルも関係するのだ。

●残り1機の航空機で戦闘をすると…

●すれちがうようにUFOが現れた！

シナリオ分岐チャート：ドイツ編

- フランス侵攻作戦
  - バトル・オブ・ブリテン（大勝）
  - シーライオン作戦（大勝／勝利／引き分け）
    - キエフ大包囲戦（大勝）
    - タイフーン作戦
      - アメリカ本土侵攻作戦（※大勝／勝利）
        - エンディング（勝利）
        - エンディング（引き分け）
      - モスクワ攻防戦
        - エンディング（大勝）
        - エンディング（勝利）
  - バルバロッサ作戦（勝利／引き分け）
    - スモレンスク攻略
      - ルマンディー攻防戦（勝利／引き分け）
        - ファレーズ包囲戦（大勝／勝利）
          - アルデンヌの戦い
            - ベルリン攻防戦（勝利／引き分け）
              - エンディング（勝利）
              - エンディング（引き分け）
      - ツイタデレ作戦
        - エンディング（大勝）
        - エンディング（勝利）
  - バルカン侵攻作戦（勝利／引き分け）
    - ブラウ作戦（大勝／勝利）
      - スターリングラード攻防（引き分け）
        - ハリコフ奪回作戦（引き分け）

※シーライオン作戦で大勝している場合のみアメリカ本土侵攻作戦に分岐する。

シナリオ分岐チャート：日本編

- ノモンハン前哨戦（引き分け）
  - ハルハ河の激戦
    - 真珠湾奇襲作戦
      - マレー電撃戦
        - ジャワ・スマトラ島侵攻
          - ボートモルズビー攻略戦
            - ハワイ攻略作戦（16大勝）
              - インド侵攻作戦（大勝）
                - エンディング（大勝／勝利）
                - アメリカ西海岸上陸作戦（勝利）
                  - エンディング（勝利）
                  - エンディング（引き分け）
              - ミッドウェー攻略作戦（勝利／引き分け）
                - 第二次ソロモン海戦（勝利／引き分け）
                  - 血染めの丘（引き分け）
                    - エンディング（引き分け）
- インパール攻略（大勝／勝利）
  - ニューギニア防衛戦（大勝／勝利／引き分け）
    - マリアナ海戦（大勝／勝利）
      - レイテ会戦（大勝／勝利）
        - 菊水一号作戦（大勝／勝利）
          - 沖縄本土防衛戦（大勝／勝利）
            - 日本本土決戦（大勝）
              - エンディング（大勝）
              - エンディング（勝利）
            - 沖縄本土決戦（引き分け）
              - エンディング（勝利）
              - マタニカウ河の攻勢（大勝／勝利）
                - エンディング（勝利）

SIM CITY 2000

セガサターン CD	発売日	9月29日	ジャンル	シミュレーション
	発売元	セガ	継続機能	バックアップメモリ
	開発元	MAXIS	複数プレイ	――
	価格	5800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM		

どうすれば都市が作れるのか？　『シムシティ2000』の基本的な都市の作り方をコンパクトにまとめてみた。また市長の天敵「災害」にどう対処したらいいかをまとめた災害対策マニュアル、イイモノがもらえるスロットマシンのウルテクも載ってるぞ！

Point Guidance

名作『シムシティ』の続編登場

『シムシティ2000』は、世界中で大ヒットした都市育成シミュレーションゲーム『シムシティ』の続編だ。プレイヤーは市長となって何もない土地から大都市を築き上げていく。サターン版では、パソコン版の内容に加え、オープニングムービーや年代によって変化する建物のグラフィックが入っている。さらに人口が3万人を越えると建てられた市長の銅像がソニック像になっていたり、未来になるとセガビルが登場するといった楽しい試みも採用されている。ちなみに『シムシティ2000』をプレイするには、本体バックアップの全メモリが必要だ。パワーメモリを持っていないと他のゲームデータがセーブできないぞ！

◆新聞にはいろいろな情報が載っているのだ

◆人口が3万人を突破するとソニック像が建てられる

◆マクシスランドを発展させるのは骨がおれそうだ

◆スーパーシティを目指して都市を発展させるのだ

都市災害から市民を守ろう！ 災害別対策マニュアル

竜巻　被害・小

強風などの気候が続くと発生する大自然の脅威。対処法はなく、竜巻が自然に消えるのを待つしかない。竜巻が通ったあとは、道路や建物が破壊され何も残らないので、片っ端から修復していこう。

台風　被害・中

強風で建物を壊されたあと、洪水が街を襲う。台風への有効な対処方法はない。はやく台風が過ぎ去ってくれないかと祈るだけである。唯一できることは、壊された場所のこまめな修復だけだ。

火災　被害・大

火災はほうっておくとどんどん広がっていく。火災が発生したらまず消防隊を派遣し、次に火災が進行しそうな建物を先に壊しておく。こうすれば火災の範囲を最小限に抑えることができる。

暴動　被害・小

市民の不満が頂点に達すると暴動が発生する。暴徒は移動しながら建物を燃やしていくので、火災も発生する危険がある。警官隊を出動させて暴徒を鎮圧しつつ火災も消火しなければならない。

洪水　被害・中

水位が異常に増して都市が水浸しにされる。あらかじめ河の周囲を1段階隆起させて防波堤を作っておくといい。河川の氾濫は一定時間で収まるので、水が引いていったあとの立て直しが勝負だ。

地震　被害・大

実際の地震同様、揺れが始まったあとの二次災害である火災や暴動がやっかいだ。当然対処法は全くない。広範囲に渡って火災が起こるので、火の手を食い止めつつ随時消防隊を派遣していこう。

航空機事故　被害・小～中

飛行機が落ちれば火災になるので、消防隊を派遣しよう。被害を少しでも防ぎたいなら建物の密集地帯には空港を作らないようにしたい。ヘリコプタ狙撃のウルテクを使っても航空機事故になる。

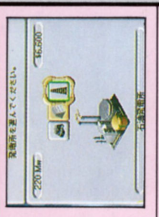
モンスター　被害・中

怪光線をだしつつ街の中を悠々と歩き、建物を壊していく。怪光線をうけ、破壊された建物は炎上するので、すばやく消防隊を派遣し消火活動をしよう。残念ながらモンスターを撃退する方法はない。

メルトダウン　被害・大

原子力発電所の炉心が溶解して爆発し、死の灰をいたるところにばらまく最悪な事故。汚染された地域は何世紀にも渡って使用不可能になる。電力供給に無理がないかマメにチェックしよう。

ビギナー向け都市建設手順

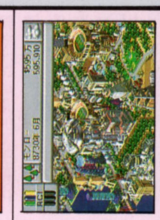


①発電所を建設
まずは発電所を設置する。電線を敷くにも費用がかかるので、発電所は、あまり街から遠くないところに設置しよう。

②道路を敷設
発電所設置後は道路を敷く。市民は、道路から3マス以内の土地でないと住みつかないので、無駄なく道路を敷こう。

③住宅・商工業地をつくる
電気、道路の次は、住宅・商工業地を設置する。最初は、住宅・工業区画を中心に建てよう。これで街が発展していく。

④各施設を建設する
人口が一定数に達すると画面上部に「○○が必要です」と表示される。警察、消防署等、必要な施設を設置しよう。



⑤新たな土地を開拓
再び発電所、道路、住宅・工業・商業区画を設置していく。①～⑤を繰り返して、さらに都市を発展させよう。

SIM CITY 2000 操作方法一覧

Aボタン	押しながら方向キーの上下でマップの拡大縮小、左右で90度回転、Xボタンでマーカーのセット
Bボタン	コマンド入力段階の、すべての状態キャンセル。実行したくなかったらすかさず押そう
Cボタン	コマンドの選択・決定・実行をするときに使う。ゲームを進めていく上で非常によく使うボタン
Xボタン	コマンド、または設定したマーカーへの移動。押しながら方向キーで設定したマーカーへ移動
Yボタン	ゲーム画面でゲームスピードを呼びだすことなく、ポーズ機能のオン・オフをダイレクトに行う
Zボタン	コマンドアイコンの呼びだし / Rボタン：建物の調査をすることができる
Lボタン	コマンドの内容説明を表示する / スタートボタン：メニュー画面を呼びだす

ゲームスピードを使いこなそう

都市作成中はポーズ、発展を見るときはチーターにしておくと便利だ。

ポーズ	時間が止まったままになる
カメ	スピードを遅くする
ラマ	基準となる中間のスピード
チーター	スピードを速くする

地形エディタを活用しよう

「新しい地形」を選び地形エディタを使えば、都市発展に有利な地形（平坦な地形、水源確保等）を作成できる。

©MAXIS

SIM CITY 2000

シナリオ一覧表

シナリオNo.	シナリオ名 / 開始年月日	内容説明
1	アトランタ 2050年12月	街の上空に巨大なＵＦＯが飛来！ ＵＦＯが起こした火事を鎮火し、５年以内に人口を７万２千人以上にする。
2	バルセロナ 1992年７月	オリンピックスタジアムがテロリストの原爆で爆発！　被害を修復しつつアルコロジーなしで人口13万人にする。
3	チャールストン 1989年８月	強風のあとに大洪水が街の沿岸部分を襲う。２万ドルの救済基金で街を再建し、人口を４万５千人以上にする。
4	シカゴ 1997年11月	産業興隆期が終わり、大気汚染だけが残った街。10年以内に公害を一掃して工業人口を４万４千人まで増やす。
5	ダベンポート 1993年８月	数週間続いた雨でミシシッピー川が氾濫した街。５年以内にこれを処理し人口11万８千人の都市にする。
6	ダラスビル 1910年６月	荒野にポツンと存在する小さな街ダラスビル。改革を起こし、10年間で人口２万人、５千ドルの資金を貯める。
7	フリント 1974年８月	自動車産業で成り立っていた街を襲う景気後退の波。立ち去った工業人口を５年間で２万１千人にまで回復する。
8	ハリウッド 2001年１月	映画の都をモンスターが破壊する！ 壊された街を再建し５年以内に人口を10万人に復活させる。
9	ホームステッド 1992年８月	強風と洪水で壊滅した街を２万ドルの救済基金で５年以内に人口６万５千人の都市へと再建させる。
10	マリブ 1993年11月	カリフォルニア南部で起こった大規模な森林火災。消火活動後、10年の間に人口を２万１千５百人まで増やす。
11	マンハッタン 2007年10月	原子力発電所が突如メルトダウン！ 広がる火災を食い止め、10年以内に人口13万人の都市へと立て直す。
12	オークランド 1991年10月	アメリカ史上最悪の都市火災を最小の損害でおさえ、５年以内に５万人が住める都市を作る。
13	パリ 1995年３月	ガソリンを積んだトラックが横転炎上。凱旋門を守りつつ消火活動をして、５年以内に人口16万９千人にする。
14	ポートランド 2001年７月	都市のド真ん中にマグマが出現！ マグマで火の海になった都市を、５年以内に住民人口11万５千人にする。
15	シリコンバレー 2010年10月	マイクロ波収束発電に事故が発生し、都市を火災が襲う。事態を収拾し５年以内に工業人口を４万８千人にする。
16	トウキョウ 1995年２月	大型台風「ドン」の被害を受けた東京を５年以内に復興させる。アルコロジーなしで15万２千人を呼び戻す。
17	ワシントンDC 1995年９月	突如発生した暴動を引き起こした弁護士を鎮圧し、５年以内に総人口を13万５千人へと増やす。

よりよい都市づくりのための基本10ポイント

1．電線は上手にしこう

電気を街に届けるには電線を敷かなければならない。電線は、道路上では横断させるだけで、敷設することはできない。また、水上に敷く電線は余分に費用がかかってしまう。注意しよう。

↑回り道をして電線を敷くことは避けろ

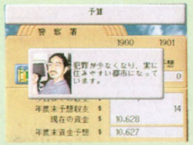
2．道路を敷くのは6マスが基本

住宅・工業・商業等の各区画は、敷いた道路の左右3マス以内でしか発展しない。完全に何らかの区画で成長させたい場合は、右の写真のように6マスを基本として敷いていくのがベストだ。

↑こんな感じで効率よく道路を敷こう

3．アドバイスをよく聞こう

１年間の収支をだす画面では、市の各機関の人間からアドバイスを受けることができる。ゲームの序盤では、メッセージボードの要求とこのアドバイスを受けて各施設を設置していこう。



↑どの機関の人の意見も聞いておこう

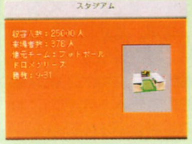
4．水不足には気をつけよう

水供給が不十分だと街はある程度までしか発展しない。池や湖の近くにポンプを設置してそこから地下を通じて水道を敷設しよう。地下表示にすれば、水道管に水が流れていく様子がわかる。

↑水は生活の源。水不足には注意したい

5．虫メガネを活用しよう

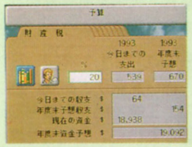
コントローラのRボタン、または調査アイコンを建物に重ねてボタンを押せば、その建物についての情報が表示される。犯罪、公害のレベルや電力、水道が供給されているのか一目でわかる。



↑建物のチェックは、マメにするべし

6．税率アップはよく考えて

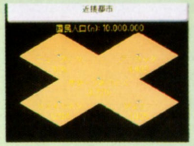
予算がほしいために税率を上げすぎると市民の反感をかい、よその街に引っ越されてしまう。商業が育つまでは、工業収入がメインになるので、工業税率を高めに設定してもいい。



↑予算はほしいが税率設定は慎重に

7．となりの都市と接続しよう

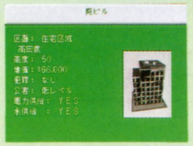
人口がある程度の数に達すると隣の都市と自分の都市をつなぐことができる。都市間で人口が流動するので、自分の都市が隣の都市より住みやすければ、人口がこちらに流れてくる。



↑どの都市と接続するかは市長が判断

8．廃ビル処置はすばやく

街が発展してくると、新しい建物にまじって誰も使わなくなった廃ビルがでてくる。廃ビルは、人が寄りつかないばかりかスラム化し、犯罪の温床となる。見つけしだいさっさと撤去しよう。



↑廃ビルは壊して建物が建つのを待とう

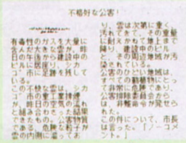
9．地下鉄工事は慎重に

地下鉄を作れば道路の交通量を減らし、地上を有効に使える。だが、地下鉄は、設置コストが高いので序盤で作るのは無理だ。都市が発展し、資金に余裕ができてからゆっくりと取り組もう。

↑地下鉄設置時には、水道管に注意しよう

10．クリーンな環境都市をつくろう

住民は、騒音、大気汚染等の公害を嫌う。住宅区画周辺に空港や工業区画がないか注意しよう。公害に対する条例を設定したり、低公害の施設を作るなどして、クリーンな都市を作ろう。



↑低公害で地球にやさしい都市を作ろう

ウルテク

ヘリコプタを撃ち落とせる

アイコンを「取り壊し／除去」にしてヘリコプタにカーソルを合わせる。Lボタンを押しながらAボタンを押すと、狙撃できる。何度も行っていると撃墜できるが、撃墜時に火災が発生する場合もある。

スロットマシンで何かがもらえる

条例を「ギャンブル公認」にする。マリーナの周りにいるヨットにカーソルを合わせてLボタンを押すとスロットマシンが表示される。Cボタンでドラムが停止し、絵柄がそろうと何かがもらえるのだ。

CLOCKWORK KNIGHT™ Pepperouchau's Adventure ～ペパルーチョの大冒険・上巻～

セガサターン	発売日	'94年12月9日	ジャンル	アクション
CD	発売元	セガ	継続機能	コンティニュー
	開発元	セガ	複数プレイ	―――
	価格	4800円(税別)	その他の機能	―――
	容量	CD-ROM		

サターンという新ハードにおいて、ソニックに代わる、セガの看板を背負うにふさわしいキャラクタを生み出したいというコンセプトで登場した、横スクロールアクションゲーム。おもちゃの国を舞台に、ブリキの騎士が大活躍する。上、下巻に分かれそれぞれ4エリア×3（1エリアは3ステージ）の全12面構成となっている。

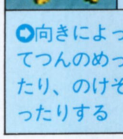
Point Guidance

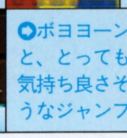
とぼけた味わいのアクション

歩く、走るなど、基本の一連のアクションは、ブリキのおもちゃらしく、ちょっぴりマヌケでコミカル。動きは見ているだけで楽しい。敵もペパルーチョと同様、にぎやかで面白いアクションを披露する。

◆何もしないでいると、そのうち屈伸運動を始める

◆踊っているのではなくて連続攻撃をしているのだ


◆向きによってつんのめったり、のけぞったりする


◆ボヨヨーンと、とっても気持ち良さそうなジャンプ

奇想天外な仕掛けがいっぱい！

ペパルーチョの行く先々には、ユニークな仕掛けがてんこもり。スイッチを押して物を動かしたり、秘密の部屋があったりとバラエティに富んでいる。

◆左右に動きつつ、下に向けて速いパンチが放たれる

◆トンガラのライバル、ジンジャー

◆タイミングよく着地して1UPを獲得しよう

知って得するウルテク集

CLOCKWORK KNIGHT Pepperouchau's Adventure ～ペパルーチョの大冒険・上巻～

ここに注目！

◆これだけペパルーチョがいれば、クリアするのも楽勝かな？

ペパルーチョが999人

タイトル画面中に

上を1回、右を9回、下を6回、左を7回、Z、X、Y、Y、Y、Zの順に押す

オプションを選ぶとコマンドが無効になってしまうので注意

ステージセレクト

タイトル画面中に

左、上、右、下、下、右、右、上、Rの順に押す

ステージセレクトの文字が出たら

左、右、右、上、右、右、上、下、右、右、上、Rの順に押す

するとと、最終ボスの項目が追加される

◆いきなりクレイジーTVの登場。倒せばエンディングが…

ちょっとだけテクニカルなウルテク

連続1UPポイント

KEVIN'S ROOMのステージ1（2－1）の3つのクレーンのある場所で移動を終えたらすぐにダッシュジャンプして、右にある機関車に乗る。次に左にダッシュジャンプをすると1UP&クラウン×5が置いてある足場に移れる。下りた場所にあるクレーンで再び機関車の場所に行けるので、繰り返せば5人ずつ増やせる。

◆まずはクレーンに乗って、ダッシュジャンプをする

◆タイミングよくジャンプしないと機関車の上に乗れない

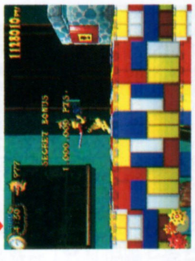
◆さらに機関車の上からダッシュジャンプして左上に行く

◆クラウンが見える上には、1UPとクラウンが5つある

隠しボーナス

KEVIN'S ROOMのステージ2（2－2）で30秒以内にゴールするとシークレットボーナスとして100万点が入る。パターンを作って挑戦してみてはどうかな。

◆時計は絶対に取っておかなければならない


◆完全にパターン化して練習すれば100万点もこのとおり

©SEGA

トンガラ奮闘記 その1

愛しのチェルシーはいずこに…
トンガラの旅は始まったばかりです。

おちついても足をふみはずせばはるかのそこにまっさかさまです

とけとけのゆかや、下がるてんじょうにペパルーチョはたじたじです

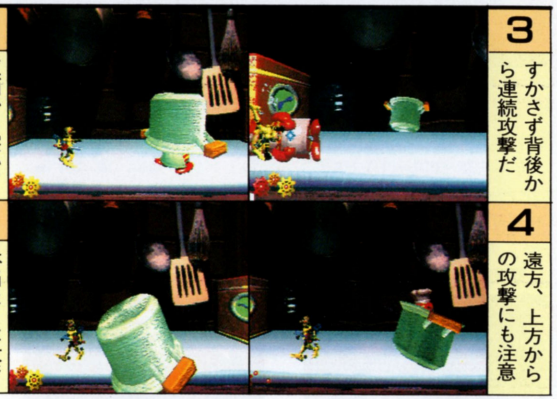
ゆくてをはばむ本は、ブロックをうごかしてとおりましょう

じぶんよりもはるかに大きいロボットがずんずんせまってきます

KITCHEN

BOSS

鍋をかぶった虚弱体質のゴム製空気人形、シェフ・ド・ボボットの倒し方は、ステージ1のダンディー・ボブと同じ。鍋による体当たり（!?）にさえ注意すればたいした事はないので、手こずったりすることはないハズ。

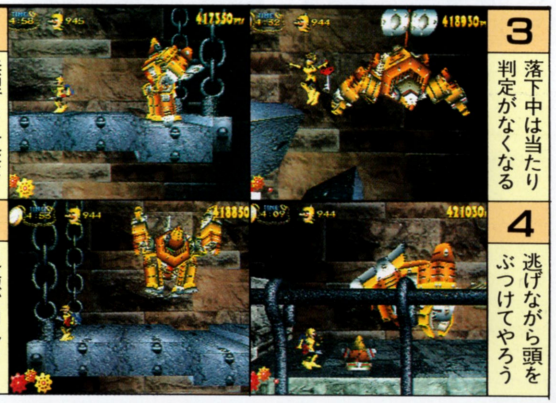


1 正面から突いて鍋の中から出す
2 体当たりは大ジャンプでかわす
3 すかさず背後から連続攻撃だ
4 遠方、上方からの攻撃にも注意

ATTIC

BOSS

屋根裏部屋を仕切る金属製のロボット、アイアンコングX。最初はジャンプからの踏みつけをしてくる。この攻撃で足場が崩れ、落下する。その後は体当たりに注意しつつ奴の頭部を拾っては投げ…を繰り返せばOKだ。



1 無理して攻撃する必要はない
2 足場が崩れるまで待つのが無難
3 落下中は当たり判定がなくなる
4 逃げながら頭をぶつけてやろう

BETSY'S ROOM

BOSS

腹話術人形のダンディー・ボブ。帽子をかぶってひょこひょこ歩いている時に剣で突き倒れたスキに後方に回り込んで連続攻撃する方法がベスト。攻撃に夢中になるあまり、帽子の体当たり（!?）をくらわないように。

1 正面から突いて転ばせよう
2 背後に回り込んで連続攻撃だ！
3 遠方の帽子の動きにも要注意
4 頭だけになったらあとは楽勝

KEVIN'S ROOM

BOSS

どこからともなく飛んでくる最新式の変形ロボットのダブル・ジェッター。彼の攻撃はザコを落としたり、主翼のブーメラン、パンチなど多彩。ロボット形態の時にザコを投げつけたり、胸部を突いてダメージを与えよう。

1 飛び去ってザコを落としていく
2 ザコは投げるか倒すかしよう
3 パンチや飛び蹴り攻撃もある
4 ブーメランは引きつけてかわす

CLOCKWORK KNIGHT ～ペパルーチョの大冒険・下巻～

セガサターン CD	発売日	'95年7月28日	ジャンル	アクション
	発売元	セガ	継続機能	コンティニュー
	開発元	セガ	複数プレイ	――
	価格	4800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM		

『クロックワークナイト～上巻』からの続きである下巻。前作のラストで目覚めずに再度さらわれてしまったチェルシーを救出するべく、ペパルーチョが立ち上がる。

Point Guidance

掛け値が上がったミニゲーム

前巻からおなじみのソルティアンルーレット。今回は賭けるクラウンの数が5倍になっているので遊びすぎには要注意!?

●掛け値に見合う物を手に入れたい

ル・ボンレースって何?

クロックタワー以外の面のどこかにある入口に入ると、ル・ボンと障害物競走ができる。彼に勝つことができれば金のネジが手に入る。負けてしまっても時計をくれる。

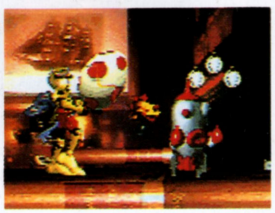
●ル・ボンの速さに驚くかも

新アイテム・タマゴ

下巻から登場する新アイテムのタマゴ。中にはネジ(金、銀、銅)、クラウン、時計、無敵、1UP、3UPのいずれかが入っている。

●この中には何が入っているのかな…

●おっと、銅のネジが。ラッキー!



●もちろん敵にぶつけて倒すといった使いかたもできるよ

知って得するウルテク集

CLOCKWORK KNIGHT ～ペパルーチョの大冒険・下巻～

ステージセレクト
右、上、左、上、右、上、下、上、左、上、左、上の順に押す

ペパルーチョが999人になる
右、上、左、下、右、下、右、上、左、下、右、下の順に押す

すぐにエンディングが見られる
右、上、左、上、下、上、右、左、上、右、左、下の順に押す

まずはタイトル画面を出す

知って得するウルテク集

ボスステージ1、2のボスを操作

2P側にパッドをつなぐ

ステージ1のボスまで進む

ボスが画面奥から手前に出てくるときに2P側で左、右の順に押したあと、すばやくAとBとCを同時に押すと2P側でボスが操作できるようになる。

また、ステージ2のボスがゴリラに変化したあと、手を上げて3回鳴くアクションをする。この直後に2P側のスタートを押すと2P側でゴリラを操作できるようになる(ボスがゴリラのときのみ)。

ステージ1のボス

ボタン	効果
左、右	左右に移動
上、下	奥、手前に移動
Z、C	上、下に移動
A、B、Y、L、R	それぞれ違う効果音が鳴る
X	背景の明るさが変化
スタート	もとに戻る

ステージ2のボス

ボタン	効果
C	プレイヤーに向かってジャンプする
左、右	向きが変わる
A	胸を叩く
B (プレイヤーが近くにいるとき)	つかみ投げ (TRAININGレベルでは不可)

©SEGA

CLOCKWORK KNIGHT™
Pepperouchau's Adventure
～ペパルーチョの大冒険・下巻～

トンガラ奮闘記 その2

●おいてあるものの中には、うごかせるものもあったりするのです

●ブリキのさめに食べられてしまっては、たまったものじゃありません

●チェルシーのぶじをいのりながらトンガラは、とうをかけのぼります

●とてもきょうあくな、がらくたのきょうりゅうがおそってきました

がんばれトンガラ！
チェルシーはすぐそこだ!!

KID'S ROOM BOSS

積み木でできた、ロック好きのファンキースネーキー。彼の弱点は尻尾についているマイク。胴体のトゲに注意しながらチクチク攻撃しよう。ある程度ダメージを与えると体当たりをしてくるので避けながら攻撃しよう。

STUDY ROOM BOSS

色によって3つの形態を持つペーパーモーフィー。赤色のゴリラの時は尻つぶし攻撃と投げを、黄色のヒョウの時は突進に、青色のコウモリの時は頭上から落としてくるトゲ付きの鉄球に気を付けながら攻撃しよう。

BATH ROOM BOSS

もとバスルームの人気者、キャプテンオクトパス。彼の攻撃方法は石鹸投げと足に付いている子タコによるスミ吐き。それらに注意して足を狙おう。それと足場が狭いので、湯船に落ちて無駄なダメージを受けないように。

CLOCK TOWER BOSS

時計塔にしかけられた玩具のお城のキングギアーズ。最初はザコによる間接攻撃をし、巨人に変形後は左右の腕で攻撃してくる。ザコを顔にぶつけるか手を直接攻撃しよう。また、足場の両端は切れているので要注意。

PRINCESS MAKER 2 プリンセスメーカー2

セガサターン CD				
発売日	10月27日	ジャンル	シミュレーション
発売元	マイクロキャビン	継続機能	バックアップメモリ
開発元	マイクロキャビン	複数プレイ	――
価格	7800円(税別)	その他の機能	――
容量	CD-ROM		

全70種類以上の娘の将来。目指すエンディングに到達するために必要なパラメータと、武者修行の有効な活用法をコンパクトにまとめて紹介しよう。『プリメ2』をプレイするときに、役に立つこと間違いなし！

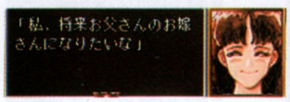
©GAINAX／AKAI Company／MICRO CABIN／イラスト：赤井孝美

Point Guidance

とってもラブリーな女の子♡

8年間という娘と過ごす時は、プレイヤーにとっても、まさに至福のときであるに違いない。エンディングを楽しみにプレイするのもよいが、たまには、ちょっとした娘の仕種にも注目してほしい。画面上での娘の成長や、ライバルの登場で見せる闘争心など、本当にこんな娘がいたなら……と思えてくるかもよ。

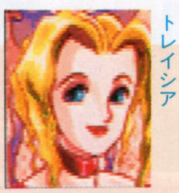
娘の成長ぶりを見るのも、楽しみのひとつだろう



こんなことを言われたら、絶対ほかの男の嫁になんてできない！

4人のライバル登場!!

ウェンディは魔法使いの少女なのだ



レディを目指すバトレイシア

ミーのアニータは、女戦士なのだ

家庭的な女の子マルシアちゃん

武者修行で出会うモンスターを倒せ！

武者修行中に出会うモンスターを倒すと、貴重なアイテムやお金を手に入れることができる。お金持ちのモンスターを倒せば、アルバイトに励むこともなく、娘に教育を受けさせることも可能だ。ただし調子に乗り過ぎると因業が上がっていくので、モンスターを見極めて倒せ！

東部森林地帯

このマップでは、お金を持っているモンスターには遭遇しない。あまり無益な殺生はしないほうが得策だろう。

モンスター名	取得アイテム
レッチコンドル	――
山猫	猫の眼石
ソルグルマンティス	――
アミーバ	――

モンスター名	取得アイテム
マンイーター	――
バットマン	快癒丸
ドラゴンモドキ	妖精の蜜

バットマンは「森の紳士」なのだそうだ

北部山岳地帯

ここでも人さらいに遭遇するが、得られるお金は小額だ。ほかのモンスターを倒し、入手したアイテムを雑貨屋で売ったほうが賢い。

モンスター名	取得アイテム
アミーバ	――
人さらい	快癒丸
アイスボール	氷のかけら

モンスター名	取得アイテム
スノーオーク	――
オオカミ	――
銀色オオカミ	銀色の毛皮

オオカミの持つ情報は、聞き逃すな！

西部砂漠地帯

このマップはお金持ちモンスターの宝庫。ヘルバイエや骸骨、悪魔を倒しまくれ！

モンスター名	取得アイテム
ドラゴンモドキ	妖精の蜜
ガバリン	――
ジャイアントクロウ	いにしえのミルク
サンドレイダース	――
ドラゴン	ドラゴンの牙

モンスター名	取得アイテム
オオサソリ	――
ヘルバイエ	妖精の蜜
骸骨	鉄の長剣
悪魔	悪魔のドレス

骸骨、生前は名のある戦士だったのだろう

南部水郷地帯

人さらいを倒すと、小額のお金が手に入る。が、それよりも、フィッシュマンの持つ「人魚の涙」を入手しよう。けってもムダだぞ

モンスター名	取得アイテム
人さらい	快癒丸
アミーバ	――
ドラゴンモドキ	妖精の蜜
フィッシュマン	人魚の涙

モンスター名	取得アイテム
トロル	――
スネイキー	――
フェチフィッシュ	漆黒のウロコ

人さらいは、話しかけてもムダだぞ

PRINCESS MAKER 2
プリンセスメーカー2

名場面集

ファッションショーを楽しもう

成長するにしたがって、美しくなっていく我が娘。その魅力がより引き立つように、いろいろなドレスで着飾ってあげよう。なかには随分セクシーなドレスもあるよ。

●村娘のイメージかな、気品が15上がるよ

●きらびやかなドレスで気品が40アップ！

●感受性が40上がるが、ちょっと痛そう

●一気に色気が50も上昇！　かっこいいね

●色気が40上がる、色っぽいドレスなのだ

●抗魔力が12も上がるお得なドレスだ

ちょっとウル技　ミニドラマが聴けるよ

CD-ROMをサターン本体にセットしたら、再生を選んでみよう。すると「ドキドキ初体験・ひとりぼっちの夜」というミニドラマが聴けるのだ。これは娘の声を演じる、声優の久川綾さんによるミニドラマだ。久川さんのキュートで甘い声にウットリしちゃうんじゃないかな。

エンディングに必要なパラメータ全公開!!

このゲームのエンディングは、大きく分けて「結婚」と「就職」の2つだ。もちろん就職しても、その後結婚にいたることもある。全70種類以上のエンディング、すべて見られるかな。

結　婚

ゲーム中にプロポーズをされるというイベントもあるぞ。幸せになれるかな？

就　職

エンディングのタイプによって、娘の表情も変化する。すべてのエンディングをチェックしろ！

エンディングタイプ	基本になるタイプの分け方
万能タイプ	全評価が平均的な値になる
戦士タイプ	全評価のなかで戦士評価が一番高い
魔法タイプ	全評価のなかで魔法評価が一番高い
社交タイプ	全評価のなかで社交評価が一番高い
芸術タイプ	技能値パラメータのなかで芸術が一番高い
家事タイプ	家事評価が他の評価に比較して一番高い
暗黒タイプ	モラルが非常に低く、因業が非常に高い

エンディングの職業／ランク	必要評価（パラメータ）／必要条件
女王／A	気品、モラル
宰相／A	モラル
大司教／B	信仰、モラル、知能
大臣／B	知能、モラル
博士／B	知能、感受性
シスター／C	信仰、モラル、知能
裁判官／C	モラル、知能
学士／C	感受性、知能
子守（就職・アルバイト）／D・E	「子守」のアルバイト
宿屋（就職・アルバイト）／D・E	「宿屋」のアルバイト
農場（就職・アルバイト）／D・E	「農場」のアルバイト
教会（就職・アルバイト）／D・E	「教会」のアルバイト
料理屋（就職・アルバイト）／D・E	「料理屋」のアルバイト
木コリ（就職・アルバイト）／D・E	「木コリ」のアルバイト
髪結い（就職・アルバイト）／D・E	「髪結い」のアルバイト

	エンディングの職業／ランク	必要評価（パラメータ）／必要条件
万能タイプ	左官（就職・アルバイト）／D・E	「左官」のアルバイト
	狩人（就職・アルバイト）／D・E	「狩人」のアルバイト
	墓守（就職・アルバイト）／D・E	「墓守」のアルバイト
	寂寥館（就職・アルバイト）／D・E	「家庭教師」のアルバイト
	酒場（就職・アルバイト）／D・E	「酒場」のアルバイト
	ヤミ酒場（就職・アルバイト）／D・E	「ヤミ酒場」のアルバイト
	夜の殿堂（就職・アルバイト）／D・E	「夜の殿堂」のアルバイト
	女官／D	モラル、アルバイトをさせない
	家事手伝い／E	アルバイトをさせない
戦士タイプ	勇者／A	モラル、感受性
	将軍／A	知能
	賞金稼ぎ／A・B	戦闘技術
	近衛隊長／B	気品、モラル
	武芸師範／B・C	話術
	騎士／C	気品、モラル
	傭兵／D・E	戦闘技術、モラル
魔法タイプ	勇者／A	感受性、モラル
	王宮魔法師／A	信仰心、知能
	魔道士／A・B	体力
	魔法師範／B	モラル、知能
	魔法使い／C	魔法技術
	占い師／D	話術
	手品師／E	気品、話術
	大道芸人／E	話術

	エンディングの職業／ランク	必要評価（パラメータ）／必要条件
芸術タイプ	王の寵姫／A・B	気品、色気
	王妃／A	気品
社交タイプ	伯爵婦人／C	気立て、気品
	富豪の妻／C	色気、気品
	農家の妻／D	気立て、料理、掃除洗濯、知能
	商家の妻／D	体力、感受性
	地主の愛人／E	色気、話術
	出戻り／E	気品
家事タイプ	道化師	話術、感受性、アイテム「王家の竪琴」
	作家	知能、感受性
	画家	感受性、「絵画教室」に行く
	舞踏家	体力、感受性、「舞踏教室」に行く
	花嫁修行	とくに評価、条件ともなし
暗黒タイプ	SMの女王	気品、色気、話術、芸術、「戦士評価」
	暗黒街のボス	気品、戦闘技術、「戦士評価」
	ゴロツキ	知能、「戦士評価」
	夜の蝶	気品、色気、話術、気立て、「スタイル」のよさ
	詐欺師	知能、話術
	夜の花	色気

※エンディングの職業の名称のあとに付いているアルファベットの記号は、必要評価のランクをあらわす。Aが一番高く、Eが一番低い評価となる。記号が2つ付いている場合は、その職業にランク違いの2種類のエンディングがあることを意味する。また、評価値にランクの差がない場合は記号は付いていない。

卒業II Neo generation

セガサターン	発売日	8月11日	ジャンル	シミュレーション
CD	発売元	リバーヒルソフト	継続機能	バックアップメモリ
	開発元	リバーヒルソフト	複数プレイ	――
	価格	6800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM		

『卒業Ⅱ　ネオ・ジェネレーション』の攻略に欠かせない、教師データによる生徒との相性、ゲーム中のパラメータ変化と状態変化一覧を収録。さらに全エンディング条件まで完全収録した、究極のジャケットだ。

Point Guidance

教師になって5人の女子高生を教育

パソコンで人気を博した育成シミュレーション『卒業』の第2弾。サターン版はグラフィックや演出がさらにパワーアップされた。もちろんキャラはしゃべりまくるぞ。プレイヤーは高校教師となり、5人の個性的な女子生徒を教育する。1年間の教育のすえ、彼女らを無事に卒業させるのが目的だ。またパラメータによって、1人あたり20種類ものエンディングがある。

⬇授業風景。プチキャラたちが思い思いに動いている。授業をサボることも……

⬆ちょっと目を離すと生徒たちはとんでもない行動に。高校生の分際で同棲とは！

⬅教え子と結ばれるエンディングもある

生徒の行動と効果

		ゲーム中表示されるパラメータ										不表示の内部パラメータ		
		HP	体力	好意	敬意	品位	魅力	向学	英語	国語	数学	精神	異性	余裕
しつけ	体操	−2	2	0.5	0.5	-0.5	0	−1	0	0	−1	10	20	5
	生け花	−2	0	0	1	4	0.5	−1	−1	0	0	10	5	5
	エアロビ	−2	0.5	1	0	-0.5	3	−1	0	−1	0	10	20	5
補習	英語	−3	0	0.5	0.5	-0.5	-0.8	4.4	9	0	0	−10	−5	−6
	国語	−3	0	0.5	0.5	-0.5	-0.8	4.4	0	9	0	−10	−5	−6
	数学	−3	0	0.5	0.5	-0.5	-0.8	4.4	0	0	9	−10	−5	−6
	個人面談	−2	0	0	1	0	0	0	0	0	0	150	−20	0
	休み	99	0	1	−1	0	0	−3	0	0	0	100	100	30
自主(教室)	自主英語	−4	0	−1	1	−1	-1.5	2	15	0	0	−20	−10	−13
	自主国語	−4	0	−1	1	−1	-1.5	2	0	15	0	−20	−10	−13
	自主数学	−4	0	−1	1	−1	-1.5	2	0	0	15	−20	−10	−13
	ＬＬ教室	−2	0	-0.2	0.5	-0.2	-0.8	2.2	18	0	0	−5	−1	−3
	図書室	−2	0	-0.2	0.5	-0.2	-0.8	2.2	0	18	0	−5	−1	−3
	電算室	−2	0	-0.2	0.5	-0.2	-0.8	2.2	0	0	18	−5	−1	−3
自主(職員室)	ピアノ	−1	0	0	0	1	0.5	-1.5	−1	0	0	30	10	25
	料理教室	−1	0	0	0	0	0.5	-1.5	−1	0	−1	30	50	15
	自主体操	−3	4	1	0.5	0	0	0.4	0	0	−2	15	40	5
	自主生け花	−3	0	0.5	1	6	0.5	0.4	−2	0	0	15	10	5
	自主エアロビ	−3	1	1	0.5	0	6	0.4	0	−2	0	15	40	5
自主(校外)	ドライブ	−3	0	-0.2	0	-0.5	-0.5	−2	−4	−2	0	50	75	50
	ディスコ	−5	0.5	-0.2	0	−2	0.5	−2	0	−4	−2	50	100	50
	カラオケ	−3	0	-0.2	0	-0.5	-0.5	−2	−2	0	−4	50	75	50
	夜遊び	−5	0	-0.2	0	−2	0.5	−3	−2	−2	−2	70	100	70
	映画	−1	0	-0.2	0	-0.5	0.5	-1.5	0	0	−1	40	50	25
	教会	−1	0	0	1	3	−1	-1.5	0	−1	0	30	−99	15
	公園	50	0	0	0	0	0	−2	0	0	0	50	30	30
	デート	−3	0	0	0	−3	0	−5	−3	−3	−3	50	75	40
	デート2	−5	0	0	0	-1.5	0	−8	−5	−5	−5	50	75	40

教師と生徒の相性

①星座別の好意と品位

	牡羊座		牡牛座		双子座		蟹座		獅子座		乙女座		天秤座		蠍座		射手座		山羊座		水瓶座		魚座	
	好	品	好	品	好	品	好	品	好	品	好	品	好	品	好	品	好	品	好	品	好	品	好	品
石橋美佐子(天秤座)	8	6	2	0	10	8	4	2	10	8	6	4	8	6	2	0	8	6	4	2	10	8	2	0
犬塚さおり(水瓶座)	10	8	4	2	10	8	2	0	10	8	6	4	10	8	2	0	8	6	4	2	8	6	8	2
シンディ桜井(乙女座)	4	2	10	8	4	2	8	6	6	4	8	6	4	2	6	4	4	2	10	8	4	2	6	4
谷田利佳(牡牛座)	4	2	10	8	2	0	8	6	6	4	10	8	2	0	8	6	2	0	10	7	4	2	8	6
安田舞奈(双子座)	8	6	2	0	8	6	2	0	10	8	4	2	8	6	2	0	8	6	4	2	8	6	2	0

②血液型による向学心

	A型	B型	O型	AB型
石橋美佐子(O型)	8	4	6	6
犬塚さおり(O型)	8	4	6	6
シンディ桜井(AB型)	4	8	8	6
谷田利佳(O型)	8	4	6	6
安田舞奈(B型)	4	10	4	8

③ことわざ別による敬意

	千里の行も一歩から始まる	明日は明日の風が吹く	天をうらまず人を咎めず
石橋美佐子	10	0	6
犬塚さおり	0	6	10
シンディ桜井	0	10	6
谷田利佳	0	10	6
安田舞奈	10	0	6

状態変化の条件一例

※精神、異性、余裕の3つはゲーム中に表示されない内部パラメータ。なお状態変化には、下の表以外にも内部処理があるので、表の条件がすべてではない

	起こる条件と結果	自然に回復する条件	個人面談での回復	回復後
退学	評価0でゲームオーバー	なし	なし	なし
家出	不信または失恋のときに{(ほったらかしの日数)²÷1024}の確率で起こる。だが、病気のときや3学期には起こらない	設定日数(10〜26のランダム)が経てば回復	家出捜査で発見できれば回復。ただし場所は家出発生時にランダムで設定	失恋または不信の状態であれば同時に回復
病気	HP0.5未満または疲労時に(1100−体力)÷4096の確率で起こる	HPが3以上	なし	HP全回復。疲労も回復
失恋	恋愛状態の終了時に(1024−魅力)÷1024の確率で起こり、精神を0にし、異性が−{(品位÷4)+400}される	精神が2以上	精神を3に、異性を5にして回復	なし
過労	HPが1.5未満で起こる	HPが2以上	なし	なし
不良	品位が1.5未満で起こり、敬意が−2される	品位が2以上	品位を2.9にして回復	なし
タカビー	品位が8.5以上になると起こり、敬意が−3される	品位が8以下	品位を7にして回復	なし
ノイローゼ	余裕が0で起こり精神を0にする	余裕が2以上	精神を3に、余裕を5にして回復	向学が−2
ケンカ	自分が不機嫌に、または隣にケンカの生徒がいる場合にある計算式をもとに起こり、精神を0にする	精神が2以上	精神を3にして回復	なし
不信	好意・敬意のどちらかが1.5未満で起こり、異性が−1.5される	好意・敬意ともに2以上	好意・敬意ともに2.9にして回復	なし
不機嫌	精神が1未満、かつ失恋、ノイローゼ、怒りのとき以外に起こる	精神が2以上	精神を4にして回復	なし
色気	恋愛状態中に好意が8.5以上、かつ敬意が8.5以上で異性が+1される	好意が8未満、かつ魅力が8未満になるか、恋愛状態終了時に回復	なし	なし
恋愛	異性が7.5以上の場合ある計算式で起き、さらに好意が8.5以上であれば教師恋愛が起こる。魅力・異性が高く、不良系>しつけ系>勉強系の行動の順でなりやすい	失恋判定にならなければ回復。(1024−魅力)÷1024で失恋となる	なし	異性が−3される

©HEADROOM／TENKY／RIVERHILL SOFT

突発イベント発生条件

◆各キャラごとに異なるシチュエーションで会えるぞ

夏祭り

7月31日（月）～8月6日（日）の期間中に発生。好意50以上のキャラからランダムで夏祭りに誘われる。期間中1人1回のみのイベントだが、運がよければ何人でも起きる。

◆このイベントはカラオケ機能つき。女の子と熱唱だ

忘年会

12月27日(日)、週末終了後のイベントが終了し、5人の好意がすべて80以上のときに発生する。カラオケで歌う生徒を選ぶと、そのキャラのテーマソングを歌ってくれる。

◆クリスマスを教え子と2人きりとは、不埒な教師だ

クリスマス

12月24日(日)、週末終了後のイベントが終了し、教師の所持金が1500以上のときに発生。このイベントのみパラメータと関係なく、プレイヤーが好きなキャラを誘える。

◆向学心の高さが条件なので、石橋と会うことが多い

初詣

12月31日(日)、週末終了後のイベントが終了したときに、もっとも向学心の高いキャラと初詣に行くことができる。ランダムだが、発生確率は比較的高めになっている。

◆非常に珍しいイベント。好意と敬意が10上がる

教師バースデー

教師の誕生日に、いちばん好意の高いキャラからプレゼントがもらえる。誕生日が3月13日～4月10日なら、エンディング直前に発生。もっとも発生確率の低いイベントだ。

◆このイベントでも、好意と敬意が10上がるぞ

バレンタインデー

2月14日（水）に好意が70以上で、なおかつ5人のなかで好意がもっとも高いキャラから、チョコレートがもらえる。教師バースデーの次に発生確率の低いイベントだ。

各キャラの全エンディング条件

石橋 美佐子

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
AV(良)	品位50以上,向学70以上,学力220以上
AV(悪)	品位50以上,向学70以上,学力220以上,好意50未満
ストコーデス(良)	10段階評価にいても3以下があり,評価が10以上
ストコーデス(悪)	10段階評価にいても3以下があり,評価が10未満
通訳	英語7以上(10段階),向学70以上,品位65以上

犬塚 さおり

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
風俗(良)	空手家(良)
風俗(悪)	空手家(悪)
看護婦(良)	バンドマン
看護婦(悪)	漫画家(良)
報道カメラマン	漫画家(悪)

シンディ 桜井

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
AV(良)	プロレスラー
AV(悪)	レースクイーン(良)
ストコーデス(良)	レースクイーン(悪)
ストコーデス(悪)	フリーター(良)
通訳	フリーター(悪)

各キャラの全エンディング条件

谷 由利佳

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
コンパニオン(良)	水泳選手(良)
コンパニオン(悪)	水泳選手(悪)
バイオリニスト(良)	アニメーター
バイオリニスト(悪)	教祖様(良)
バスガイド	教祖様(悪)

安田 舞奈

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
コンパニオン(良)	水泳選手(良)
コンパニオン(悪)	水泳選手(悪)
バイオリニスト(良)	アニメーター
バイオリニスト(悪)	教祖様(良)
バスガイド	教祖様(悪)

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
風俗(良)	空手家(良)
風俗(悪)	空手家(悪)
AV(良)	バンドマン
AV(悪)	漫画家(良)
保母(良)	漫画家(悪)
保母(悪)	フリーター(良)
AD	フリーター(悪)

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
AV(良)	テニス選手(良)
AV(悪)	テニス選手(悪)
アイドル(良)	私立探偵
アイドル(悪)	アイドル(良)
保母(良)	アイドル(悪)
保母(悪)	フリーター(良)
数学7以上(10段階),敬意65以上,好意70未満	フリーター(悪)

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
コンパニオン(良)	水泳選手(良)
コンパニオン(悪)	水泳選手(悪)
バイオリニスト(良)	アニメーター
バイオリニスト(悪)	教祖様(良)
バスガイド	教祖様(悪)

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
AV(良)	テニス選手(良)
AV(悪)	テニス選手(悪)
アイドル(良)	私立探偵
アイドル(悪)	アイドル(良)
保母(良)	アイドル(悪)
保母(悪)	フリーター(良)
AD	フリーター(悪)

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
AV(良)	プロレスラー
AV(悪)	レースクイーン(良)
ストコーデス(良)	レースクイーン(悪)
ストコーデス(悪)	フリーター(良)
通訳	フリーター(悪)

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
風俗(良)	空手家(良)
風俗(悪)	空手家(悪)
看護婦(良)	バンドマン
看護婦(悪)	漫画家(良)
報道カメラマン	漫画家(悪)

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
AV(良)	テニス選手(良)
AV(悪)	テニス選手(悪)
アイドル(良)	私立探偵
アイドル(悪)	アイドル(良)
保母(良)	アイドル(悪)
保母(悪)	フリーター(良)
AD	フリーター(悪)

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
AV(良)	プロレスラー
AV(悪)	レースクイーン(良)
ストコーデス(良)	レースクイーン(悪)
ストコーデス(悪)	フリーター(良)
通訳	フリーター(悪)

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
風俗(良)	空手家(良)
風俗(悪)	空手家(悪)
看護婦(良)	バンドマン
看護婦(悪)	漫画家(良)
報道カメラマン	漫画家(悪)

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
AV(良)	テニス選手(良)
AV(悪)	テニス選手(悪)
アイドル(良)	私立探偵
アイドル(悪)	アイドル(良)
保母(良)	アイドル(悪)
保母(悪)	フリーター(良)
AD	フリーター(悪)

留年(良)	一流大学
留年(悪)	大学進学
結婚(良)	就職(良)
結婚(悪)	就職(悪)
AV(良)	プロレスラー
AV(悪)	レースクイーン(良)
ストコーデス(良)	レースクイーン(悪)
ストコーデス(悪)	フリーター(良)
通訳	フリーター(悪)

品位50以上,向学70以上,学力220以上

品位50以上,向学70以上,学力220以上,好意50未満

10段階評価にいても3以下があり,評価が10以上

10段階評価にいても3以下があり,評価が10未満

品位30以上,敬意65以上,魅力75未満

品位30以上,敬意65以上,魅力75以上

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60未満

体力70以上,敬意60未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60以上

体力65以上,向学40未満,敬意60未満

体力70以上,向学40以上,魅力65以上

余裕60以上,魅力65未満

余裕60以上,魅力65以上

上記の条件にあてはまらないとき

品位50以上,向学70以上,学力220以上

品位50以上,向学70以上,学力200以上,好意50未満

品位30以上,敬意65以上,魅力75以上

品位30以上,敬意65以上,魅力75未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60未満

体力70以上,敬意60未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60以上

体力65以上,向学40未満,敬意60未満

体力70以上,向学40以上,魅力65以上

余裕60以上,魅力65未満

余裕60以上,魅力65以上

上記の条件にあてはまらないとき

品位50以上,向学70以上,学力220以上

品位50以上,向学70以上,学力200以上,好意50未満

品位30以上,敬意65以上,魅力75以上

品位30以上,敬意65以上,魅力75未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60未満

体力70以上,敬意60未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60以上

体力65以上,向学40未満,敬意60未満

体力70以上,向学40以上,魅力65以上

余裕60以上,魅力65以上

余裕60以上,魅力65未満

上記の条件にあてはまらないとき

品位50以上,向学70以上,学力220以上

品位50以上,向学70以上,学力200以上,好意50未満

品位30以上,敬意65以上,魅力75以上

品位30以上,敬意65以上,魅力75未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60以上

体力70以上,敬意60未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60以上

体力65以上,向学40未満,敬意60未満

体力70以上,向学40以上,魅力65以上

余裕60以上,魅力65以上

余裕60以上,魅力65未満

上記の条件にあてはまらないとき

品位50以上,向学70以上,学力220以上

品位50以上,向学70以上,学力200以上,好意50未満

品位30以上,敬意65以上,魅力75以上

品位30以上,敬意65以上,魅力75未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60以上

体力70以上,敬意60未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60以上

体力65以上,向学40未満,敬意60未満

体力70以上,向学40以上,魅力65以上

余裕60以上,魅力65以上

余裕60以上,魅力65未満

上記の条件にあてはまらないとき

品位50以上,向学70以上,学力220以上

品位50以上,向学70以上,学力200以上,好意50未満

品位30以上,敬意65以上,魅力75以上

品位30以上,敬意65以上,魅力75未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60以上

体力70以上,敬意60未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60以上

体力65以上,向学40未満,敬意60未満

体力70以上,向学40以上,魅力65以上

余裕60以上,魅力65以上

余裕60以上,魅力65未満

上記の条件にあてはまらないとき

品位50以上,向学70以上,学力220以上

品位50以上,向学70以上,学力200以上,好意50未満

品位30以上,敬意65以上,魅力75以上

品位30以上,敬意65以上,魅力75未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60以上

体力70以上,敬意60未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60以上

体力65以上,向学40未満,敬意60未満

体力70以上,向学40以上,魅力65以上

余裕60以上,魅力65以上

余裕60以上,魅力65未満

上記の条件にあてはまらないとき

品位50以上,向学70以上,学力220以上

品位50以上,向学70以上,学力200以上,好意50未満

品位30以上,敬意65以上,魅力75以上

品位30以上,敬意65以上,魅力75未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60以上

体力70以上,敬意60未満

体力65以上,向学70未満,品位70未満,魅力60以上

体力65以上,向学40未満,敬意60未満

体力70以上,向学40以上,魅力65以上

余裕60以上,魅力65以上

余裕60以上,魅力65未満

上記の条件にあてはまらないとき

ゲーム中に学力という数値は出てこないので、計算方法を説明しておこう。(英語＋国語＋数学)×10＝学力となる。それぞれの10段階評価の合計の10倍というわけだ。また、5人のエンディングによって、プレイヤーに教師としての評価が下される。右の表が評価の基準一覧だ。

教師判定の条件	
完璧教師	全員が一流大学に進学
優秀教師	全員が一流大学または大学に進学
エロ教師	1人の生徒と結婚し,結婚した生徒以外に1人以上が教師恋愛状態
冷血教師	3人以上の好意が40以下で,全員の敬意が60以上
熱血教師	3人以上の向学が70以上で,1人も一流大学または大学に進学していない
駄目教師	3人以上がフリーターまたは留年
人間失格	2人以上の生徒と結婚
友達教師	全員の好意が90以上
平凡教師	上記に当てはまらない場合

ぷよぷよ通

セガサターン CD				
発売日	10月27日	ジャンル	パズル
発売元	コンパイル	継続機能	コンティニュー
開発元	コンパイル	複数プレイ	2人同時
価格	4800円(税別)	その他の機能	―――
容量	CD-ROM		

隠しキャラと対戦する、延長戦への入り方や、『通』の基本の知って得する豆知識。おじゃまぷよ数の計算方程式から2P対戦で勝つための心得と、コンパイル公認の高等テクニックの紹介まで、役立つ情報の盛り沢山のCDジャケットだ！

©COMPILE／LMS Music

Point Guidance

『通』になってこれが追加

次の次のぷよ

『ぷよぷよ』では1つ先のぷよしか表示されなかったが、『通』ではもう1つ先のぷよまで表示されるようになった。

◎端に見えるのが次の次のぷよだ

全消し！

自分側のぷよを全部消すと「全消し！」と表示される。その表示中にぷよを消せば、相手に大量のおじゃまぷよが降るぞ。

◎この後おじゃまぷよが……

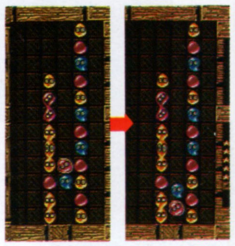
相殺

フィールドの上に予告ぷよが表示されている間に連鎖を完成させれば、落ちてくるはずのおじゃまぷよを消してしまうことができる。

◎これで5連鎖1つで勝つことは不可能になった

クイックターン

『通』からは、縦1列分のスペースだけでもボタンを2回押せば回転させられるようになった。



◎左右の写真を比べれば、ターンしてるのがわかる

延長戦もあるよ

延長戦に入る条件は、そのレベルの敵全員を倒してもクリアに必要な経験点を満たさないこと。レベルクリア時のボーナス点も考えたら、下の表の点数以下で敵に勝つ必要がある。ヤラクタはいるけど

◎レベル1にも隠れキャラがいるぞ

各レベル対応EXP表

レベル	必要EXP	キャラ数	1キャラの最高EXP
1	15000	8	1875
2	40000	6	5000
3	80000	5	7000
4	120000	4	10000
5	150000	2	15000

知って得する豆知識

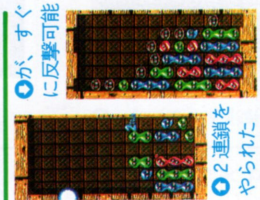
積み方を考える

せっかく次の次のぷよが表示されているのだから、NEXT欄を見るクセをつけて、頭の中で積み方を考えるようにしよう。

◎つねに次のぷよを確認しておこう

連鎖発生点は高めに

相手が2連鎖をしかけてきても耐えられるように、連鎖の発生点は高めに作っておこう。そうしておけば、冷静に対処できるだろう。しかけられる前にしかけるのが理想だけどね。



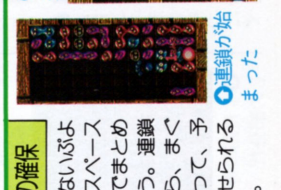
◎が、すぐに反撃可能

◎2連鎖をやられた

ゴミ捨て場の確保

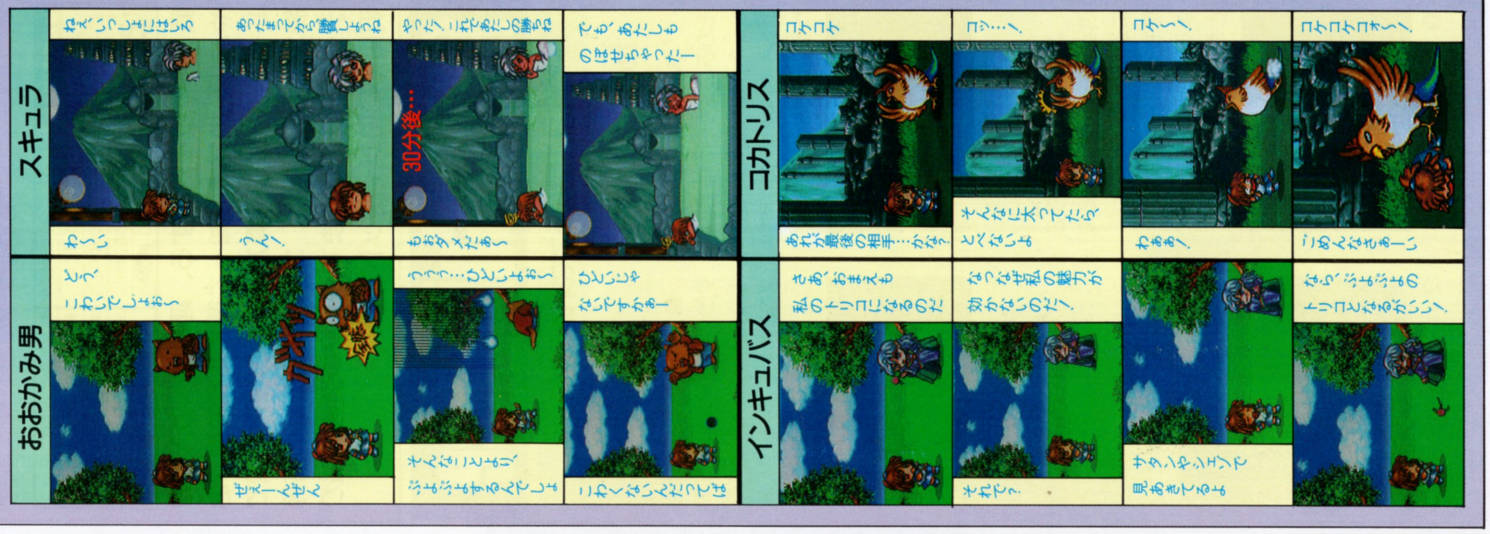
連鎖で使わないぷよも、関係ないスペースに同じ色同士でまとめて積んでいこう。連鎖が始まってから、まくれ連鎖がおこって、予想以上に降らせられることもあるぞ。

◎つられて連鎖が……



◎連鎖が始まった

新キャラ漫才デモ



『通』の基本は3連鎖から

1連鎖や2連鎖は作るのが簡単なだけに、おじゃまぷよも少ないし、相殺されることも多い。相手にダメージを与えたいなら、どうしても3連鎖以上は必要だ。

右の写真が3連鎖の、というよりは連鎖の基本形だ。これを、横に増やしていくだけで5連鎖にすることができる。この基本形をよく覚えて、3連鎖以上を狙っていこう。

3連鎖の基本形

この基本は完璧にマスターしよう

2連鎖だとせいぜいこの程度

3連鎖ならこんなに降らせられる

おじゃまぷよの法則(対CPU版)

右の計算式を見れば、おじゃまぷよの数と連鎖数の倍率の密接な関係が分かると思う。

計算方法

トータルスコア=A×(B+C+D)

おじゃまぷよの数:

トータルスコア÷120

A:基本点

ぷよ1個	10

B:同時消し色数ボーナス

1種類	0
2種類	3
3種類	6
4種類	12
5種類	24

C:同時消しぷよ数ボーナス

4個	0
5個	2
6個	3
7個	4
8個	5
9個	6
10個	7
11個以上	10

D:連鎖倍率

単発	4
2	20
3	24
4	32
5	48
6	96
7	160
8	240
9	320
10	480
11	600
12	700
13	800
14	900
15以上	999

全消し:おじゃまぷよ15個

例 5連鎖で3回目に2色、8個消した場合
80×(3+5+48)=4480(37個)

2P対戦に勝つために

効果的な相殺をする

相手の連鎖には、とりあえずこちらも連鎖で対抗しよう。なにもせずにおじゃまぷよを落とされるよりは、反撃のチャンスは大きくなるはずだ。

相手の攻撃は少しでも弱めよう

全消しを利用しよう

「全消し」は狙ってできるものではないが、成功すれば効果は大きい。「全消し」マークが出ている間にぷよを消すと、通常より大量のおじゃまぷよが相手に降るのだ。

そのすべてのおじゃまぷよを相殺させるのは、かなり難しいはずだ。これを利用して一気に勝負を決めてしまうこともできる。まさに対戦の最終兵器といえる技だ。

ただし、相手も「全消し」を使ってくるので注意が必要だ。

「全消し」が完成した

だいぶ有利になったぞ

コンパイル公認テクニック 折り返し

最後に、コンパイル公認の高等テクニックを紹介しよう。

この折り返しは複雑だし、2P対戦で完成させるのはかなり難しい。しかし、「全消し」と違って積み方を考えれば作るのも可能な技だ。

この連鎖ができるようになれば、対戦でも有利に戦うことができるだろう。相手が降らせるおじゃまぷよと、NEXT欄に表示されるぷよを、すべて把握して完成させよう。

1P側の青いぷよが折り返しの部分だ

SHINING WISDOM

シャイニング・ウィズダム

セガサターン CD				
	発売日	8月11日発売	ジャンル	アクションRPG
	発売元	セガ	継続機能	バックアップメモリ
	開発元	ソニック	複数プレイ	――
	価格	5800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM		

目玉はなんといっても「アイテムのある場所リスト」。これをチェックすればアイテム奪取率106%(/)達成も夢ではない。完全オリジナルのジャケットにも注目!!

Point Guidance

連打システムを導入した意欲作

根強いファンを獲得しているソニックのサターン参入第1弾。この『ウィズダム』はソニック初のアクションRPGとなっており、随所にソニックらしい工夫を見ることができる。その代表格が「叩いて叩いて強くなる」連打システム。ボタンを連打することで主人公マルスの移動速度が速くなるというものだ。このシステムがこのゲームの核。仕掛けの突破や魔法の使用まで、さまざまな場面でボタンを叩くことになるぞ。

●とにかく連打。連射パットがあれば楽かも…

●レンダリングされたキャラクタたちが動きまわる

●ストーリーはオーソドックスなファンタジーもの。ラストがグッとくるのだ

SHINING WISDOM
シャイニング・ウィズダム

ドイテナUSOでタイムアタック!

フィールドに隠れているアイテム「ドイテナUSO」を入手することで、タイムアタックができる。やり方は簡単。まず「ドイテナUSO」を入手。これを装備し、自宅で寝ているおじいさんに話しかけるだけ。好タイムを叩き出せばアイテムが手に入る。がんばれ。

▲乗ったままおじいさんに話しかけると…

▲いざ、サーキットの風となるべくスタート!!

▲マシンのスピードを上げるためにはとにかく連打

▲努力のかいあって、ご褒美を貰うことができた!

オデガン全体マップ

❶主人公の家
❷オデガン城
❸王家の墓
❹グドーの谷
❺迷いの森
❻北の通り抜けダンジョン
❼千年樹
❽砂の迷宮
❾ホビットの村
❿水の迷宮
⓫跳躍の迷宮
⓬火の迷宮
⓭風の迷宮
⓮光の迷宮
⓯南の通り抜けダンジョン
⓰西の通り抜けダンジョン

ココにコレがあるリスト(迷宮編)

エンディングの最後に見ることができるアイテム獲取率。この達成率は100%が最高、ではなく、なんと106%まであることが判明した。100%で満足していた君は、もう一度探索の旅へと赴く必要がありそうだ。そんなとき役立つのがこのリスト。迷宮で見落としがないかすべてチェックできる優れモノなのだ。ちなみに、ゲイルオーブを取るときは巨大な手首の下をモグラハンドで掘ってみるといいかも。また、ゲーム進行上、必ず手に入れなければならないアイテムは、一部掲載されていないのであしからず…。

アイテムのある場所	アイテム名
古代のほこら	記録の書
古代のほこら	天使の羽
古代のほこら	目覚めの石
古代のほこら	薬草
古代のほこら	ライフ
古代のほこら	ライフストック
王家の墓	天使の羽
王家の墓	ヘビーシューズ
王家の墓	薬草
王家の墓	ライフ
グドーの谷	薬
グドーの谷	ささやきの見殺
グドーの谷	スライディングシューズ
グドーの谷	薬草
グドーの谷	ライフ
グドーの谷	ライフストック
迷いの森(迷いの湖)	記録の書
迷いの森(迷いの湖)	マジックハンド
迷いの森(迷いの湖)	薬草
迷いの森(迷いの湖)	ライフ
迷いの森(迷いの湖)	ライフストック
北の通り抜け迷宮	薬草
北の通り抜け迷宮	ライフ
西の通り抜け迷宮	ライフストック
南の通り抜け迷宮	記録の書
千年樹	天使の羽
千年樹	モンキースーツ
千年樹	薬草
千年樹	ライフ
千年樹	ライフストック
砂の迷宮	記録の書
砂の迷宮	スパークオーブ
砂の迷宮	天使の羽
砂の迷宮	モグラハンド
砂の迷宮	薬草
砂の迷宮	ライフ
砂の迷宮	ライフストック
水の迷宮	記録の書
水の迷宮	天使の羽
水の迷宮	プロテクトオーブ
水の迷宮	薬草
水の迷宮	ライフ
水の迷宮	ライフストック
跳躍の迷宮	青いカギ×2
跳躍の迷宮	ジャンプシューズ
跳躍の迷宮	天使の羽
跳躍の迷宮	薬草
跳躍の迷宮	ライフ
跳躍の迷宮	ライフストック×2
火の迷宮	青いカギ
火の迷宮	パッセージミラー
火の迷宮	薬草
ホビット村	記録の書
ホビット村	鏡の迷宮
鏡の迷宮	記録の書
鏡の迷宮	天使の羽
鏡の迷宮	薬草
鏡の迷宮	ライフ
鏡の迷宮	ライフストック
風の迷宮	記録の書
風の迷宮	天使の羽
風の迷宮	プラストオーブ
風の迷宮	薬草
風の迷宮	ライフ
風の迷宮	ライフストック×2
光の迷宮	青いカギ
光の迷宮	記録の書
光の迷宮	天使の羽
光の迷宮	薬草
光の迷宮	ライフ×2
光の迷宮	ライフストック
地下の大迷宮	青いカギ
地下の大迷宮	赤いカギ
地下の大迷宮	黄色いカギ
地下の大迷宮	緑のカギ
天空の迷宮	ジャンプシューズ
天空の迷宮	ジャンプブーツ
天空の迷宮	スライディングシューズ
天空の迷宮	フリーズオーブ
天空の迷宮	マジックハンド
天空の迷宮	モグラハンド
天空の迷宮	ライフストック
王家の秘密の迷宮	青いカギ
王家の秘密の迷宮	パワーオーブ
王家の秘密の迷宮	緑のカギ
王家の秘密の迷宮	ライフストック
地下の湖(パンートと対決する場所)	ゲイルオーブ

ココにコレがあるリスト(フィールド編)

アイテムが隠れているのは迷宮だけではない。広大なフィールドにもたくさんのアイテムが眠っている。このアイテムたちが眠る小部屋を見つける方法は、プレイスオーブを使って木を燃やす、プラストオーブを使って草を飛ばす、スリップシューズを履いて隠し部屋に滑りこむ、ヘビーシューズを履いて亀裂の入った岩を踏むの4つが基本。怪しい場所はとことん調べよう。ちなみに、オデガン城(城下町)にあるアイテムも掲載しておいたので確認してほしい。

アイテムのある場所	アイテム名
フィールドの小部屋	記録の書×5
フィールドの小部屋	薬×4
フィールドの小部屋	シルバーボトル
フィールドの小部屋	柔道スーツ
フィールドの小部屋	天使の羽×4
フィールドの小部屋	ドイテナUSO
フィールドの小部屋	ミラクルダイヤリ×2
フィールドの小部屋	ダズールオーブ
フィールドの小部屋	薬草×2
フィールドの小部屋	リバースオーブ
フィールドの小部屋	ライフ×6
フィールドの小部屋	ライフストック×4
城下町	薬草×2
城下町	天使の羽
オデガン城	グドーのカギ
オデガン城	パワークラブ
オデガン城	ミドルソード
オデガン城(東側)	ライフストック×2
オデガン城(屋上)	ライフストック
オデガン城(外観)	ライフストック

マジックナイト 魔法騎士 レイアース

セガサターン CD				
	発売日	8月25日	ジャンル	アクションRPG
	発売元	セガ	継続機能	バックアップメモリ
	開発元	セガ	複数プレイ	――
	価格	4800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM		

『魔法騎士レイアース』をプレイして、誰もが一度は立ち止まると思われるのが、アミュレットの隠し場所。そこで、中盤までのアミュレットの位置&特に発見が難しい2つのアミュレットの位置を公開するぞ！

Point Guidance

超親切設計のアクションRPG

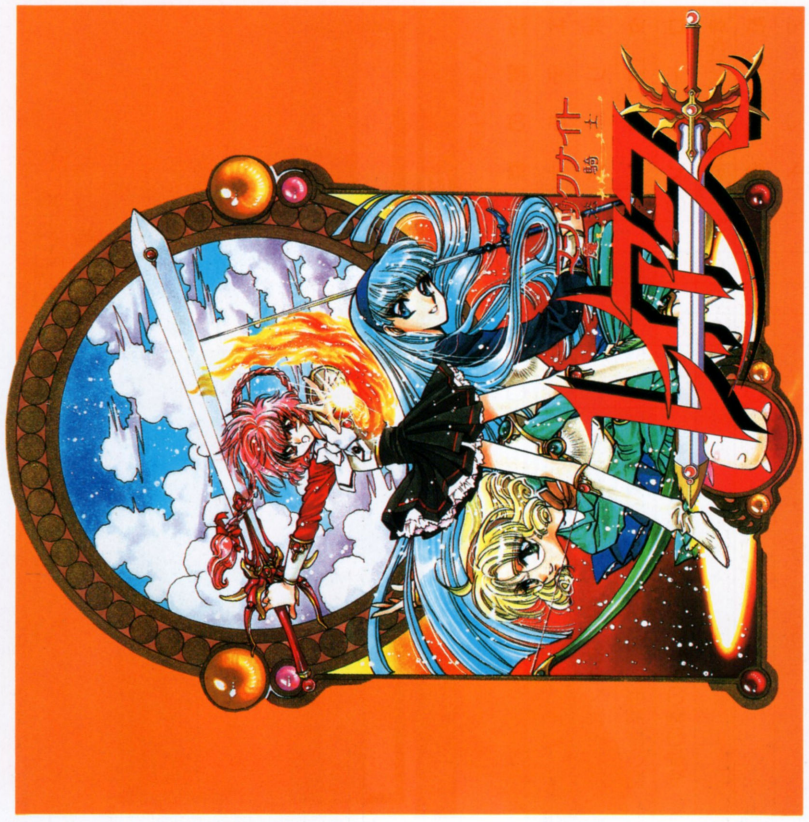
『魔法騎士レイアース』は、現在少女漫画雑誌「なかよし」で連載中の同名漫画をゲーム化したものだ。ゲーム内容は、アクションRPGで、ストーリーはTVアニメ版を基に構成されている。新しいアニメーションの追加、オリジナルキャラクタの登場、主人公達の心情を描いた「絵日記」は、レイアースファンにとってうれしい配慮だ。また、ゲームの操作をわかりやすく説明してくれる「ふしぎセフィーロ講座」、行き詰まったときにヒントを教えてくれる「占いおじいさん」、それほど難易度の高くないアクション等、誰もがゲームを楽しめる工夫が随所にほどこされている。

いろいろなことを教えてくれるセフィーロ講座

ゲーム中にでてくる絵日記は、なんと175枚！

社会科見学で3人が来た東京タワーから始まる

エメロード姫をさらった犯人ザガート。その目的は？



©CLAMP／講談社／読売テレビ／電通／TMS／SEGA

一般アイテム一覧

宝石

敵を倒すと出現する。創師の店でアイテムと交換することができる。

ハートの実

3人のHPを回復する。小さい実と大きい実があり回復度が違う。

ハートの宝玉

3人のHP、MPをすべて回復し、さらに最大HPを1増やす。

元気のくすり

3人のHPを全回復。仲間の復活にも使える。1個しか持てない。

大宝石

敵を倒すか宝箱を開けると入手できる。宝石50個分の価値がある。

まほうの実

3人のMPを回復する。小さい実と大きい実があり回復度が違う。

まほうの宝玉

3人のHP、MPをすべて回復し、さらに最大MPを1増やす。

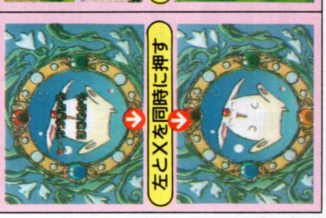
まほうのくすり

3人のHPを全回復。仲間の復活にも使える。1個しか持てない。

ウルテクガイド

グラフィックにかかる文字を消す

メニュー画面にかかる文字を消せる。

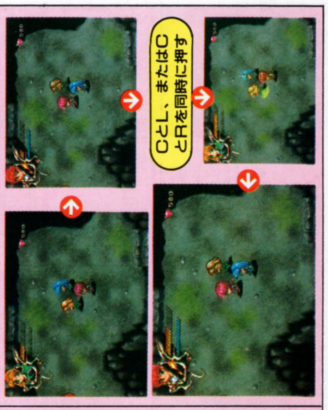


町のなかでもすぐに移動

町をでなくても直接移動画面にいける。

MPOでも魔法が使える

MPが0でも、3人のうち誰か1人のMPが残っていれば、魔法を使うことができる。



マジックナイト 魔法騎士 レイアース

MAIN CHARACTERS

獅堂 光

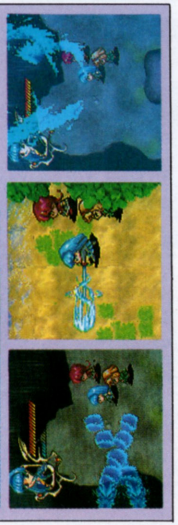
14歳 O型 獅子座

単純、誠実、一本筋の通った性格の女の子。剣を使った攻撃を得意とし、炎の魔法で敵を焼く。操る魔神は炎神「レイアース」だ。

龍咲 海

14歳 A型 魚座

名門校に通う彼女は、気が強いけれど人一倍仲間思いの女の子。水の魔法を覚え、レイピアで敵を刺す。操る魔神は蒼神「セレス」だ。



鳳凰寺 風

14歳 A型 いて座

頭脳明晰、冷静沈着、だけどどこかガケたところのある女の子。風の魔法を使い、弓で敵を射ぬく。操る魔神は「空神ウィンダム」だ。

虹のアミュレット入手テクニック

アミュレットを手に入れるには?

やみくもに町中を調べてもアミュレットの発見は難しい。ツボ、ベンチ、草花等を中心に探そう。

海辺の隠し通路

タフロンの海辺（右側）にある壁は、重衝粉砕弾で突き破れる。

町外れにある老婆の家

橋の下（上の部分）に隠されている通路は、老婆の家に続いている。

アミュレット入手場所一覧（アイアイまで）

入手エリア	赤	橙	黄	緑	青	藍	紫	備考
沈黙の森	○						○	
エテルナ			○					
ポリーズ		○			○			村長家の入口右の草／ルキノ家左の花
タフロン				○			○	セラ家右の花、海辺の隠し通路先の娘
ローゼン	○				○			街右下の家の脇の氷、老婆の家の暖炉
まどいのほらあな		○	○	○	○	○		
紅の地下道	○	○	○	○	○	○	○	
アイアイ	○							おばさん（火災鎮火後）

アミュレットを集めて七色おじさんからアイテムをもらおう！

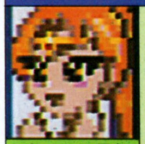
七色おじさんとは?

冒険が進むと、「七色おじさん」の家に行くことができる。おじさんは、集めたアミュレット数に応じて便利なアイテムをくれるぞ。

プレセアに「恥ずかしい写真」を見せると…

七色おじさんからもらった写真をプレセアに見せると写真を取り上げられてしまう。だが、もう一度おじさんのところに行くと…。

七色おじさんからもらえるアイテム一覧



プレセアの写真
アミュレット1個

口にだすのもはばかられるプレセアの恥ずかしい写真。はたしてその中身は…。

導きの玉
アミュレット3個

どうくつの奥から入口まで一瞬にして戻ることができる便利なアイテム。

黒の日記
アミュレット7個

どこの誰が書いたかわからない謎の日記。いったい何が書かれてるのだろう?

ぶうぶうサンダル
アミュレット2個

はいて歩くとプープーと心がはずむ音のするサンダル。ちょっとうるさいかも。

まほうのゆびわ
アミュレット5個

じっとしていれば、自然に回復するMPの回復スピードを高めるアイテム。

めざせ！
全アミュレット入手!!

町の人に話しかけるともらえるアミュレットもある。

Riglordsaga™

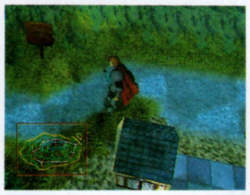
セガサターン CD				
	発売日	7月21日	ジャンル	RPG
	発売元	セガ	継続機能	バックアップメモリ
	開発元	セガ／マイクロキャビン	複数プレイ	――
	価格	5800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM		

ゲーム前半部分までの武器、防具、アイテム類、さらにスキルを一覧表にまとめてみた。スキルやアイテムの性質がすぐにわかるぞ。さらに欄外ではスキルのレベルアップについてのコツをまとめてある。これを見て最強の戦士に鍛えあげよう。クィーンズランドに平和をとりもどせ！

Point Guidance

3Dタクティカル RPGの意欲作

『リグロードサーガ』は、ポリゴンとCGレンダリングで描かれたキャラクタ達が、3D空間の中を動き回るタクティカルRPGだ。地形の起伏による高さの概念をもつ戦闘シーンは、地形効果とからんで戦略性を高めている。また、戦闘中に4種類の視点変更ができるため、一味違った感覚の戦闘が楽しめる。



リグロード大陸のどこかにいる仲間達を捜しだせ

たびたび登場するゲンユウサイの片腕的存在ジュウザ。ムサシの元師匠

ウリの一つである3Dバトル。視点の変更もできる

スキル&アイテムデータ集

ゲーム前半部分までのスキル、アイテム類にどんな効力があるかが一目でわかるぞ。プレイの参考にしよう。

武器一覧表

種類	武器名	攻撃	効果	属性	値段
剣	ロングソード	25	――	――	20
剣	バスタソード	43	――	――	190
剣	バラティソード	75	――	霊	3000
刀	忍者刀	20	――	――	30
刀	備前長船	30	――	――	105
刀	十六夜刀	50	――	――	450
槍	バトルスピア	29	――	槍	35
槍	ガランスピア	43	――	槍	250
槌	ハルベルト	78	――	槍	3200
槌	ストーンハンマー	35	――	岩坂	31
槌	バトルハマー	52	――	――	520
槌	アイアンハンマー	88	――	――	5000
弓	ロングボウ	27	――	――	36
弓	クロスボウ	41	――	――	190
弓	ガジェルボウ	79	――	弓+霊	3100
弓	ソリトンボウ	138	――	弓	24300

防具一覧表

種類	防具名	防御	効果	属性	備考	値段
兜	まるいぼうし	2	――	――	魔法系のみ装備可能	15
兜	かみかざり	3	――	――	女性系のみ装備可能	10
兜	サレット	5	――	――	戦士系のみ装備可能	20
兜	さんかくぼうし	8	――	風	魔法系のみ装備可能	2100
兜	タオバンド	12	賢さ	――	女性系のみ装備可能	4100
兜	トラキムヘルム	12	――	――	戦士系のみ装備可能	120
兜	アーメット	23	――	――	戦士系のみ装備可能	420
兜	まどうのぼうし	27	賢さ	――	魔法系のみ装備可能	21000
鎧	チュニック	5	――	――	魔法系のみ装備可能	5
鎧	コットンアーマー	14	――	――	魔法系のみ装備可能	25
鎧	チェインメイル	16	――	――	戦士系のみ装備可能	15
鎧	法衣	22	――	――	エリーゼのみ装備可能	50
鎧	スケールアーマー	33	――	――	戦士系のみ装備可能	400
鎧	レザーアーマー	38	――	――	魔法系のみ装備可能	510
鎧	プレートアーマー	55	――	――	戦士系のみ装備可能	3300
盾	コットングローブ	4	――	――	魔法系とアッシュのみ装備可能	5
盾	ウッドシールド	8	――	――	戦士系のみ装備可能	12
盾	レザーグローブ	12	――	――	魔法系とアッシュのみ装備可能	20
盾	バトルシールド	19	――	――	戦士系のみ装備可能	170
盾	ラウンドシールド	22	――	――	戦士系のみ装備可能	260
盾	メタルグローブ	35	――	――	魔法系とアッシュのみ装備可能	2700

回復・攻撃アイテム表

アイテム名	範囲	射程	対象	効果	値段
回復薬	単	3	味方	HP100回復	10
元気の薬	単	3	味方	HP500回復	200
命の薬	単	3	味方	HP9999回復	5000
マナのしずく	単	3	味方	MP100回復	100
マナの水	単	3	味方	MP500回復	1000
奇跡のかけら	単	2	味方	HP、MP50%回復	8900
アムリタ	単	3	味方	ステータス異常回復	50
火薬玉	円	4	敵	指定範囲から半径2マスで炸裂。攻撃力10	5
爆裂玉	円	6	敵	指定範囲から半径3マスで炸裂。攻撃力100	150
轟爆玉	円	8	敵	指定範囲から半径4マスで炸裂。攻撃力200	1500

特殊アイテム表

アイテム名	効果	値段
パール	売るとお金になる	100
アメジスト	売るとお金になる	1000

装備アイテム表

アイテム名	効果	値段
虎の爪	必殺率10%UP	1100
兎の足	幸運20UP	460
疾風の靴	速さ10UP	640
天馬の羽	行動力1UP	1700
守りの指輪	魔法防御力40UP	2100
軽身の腕輪	登坂力UP（△→○、○→水上移動可能）	14500
力の小手	攻撃力20UP	500
ガントレット	防御力25UP	900

イベントアイテム表

アイテム名	入手場所	備考
鍵束	クィーンズランド・パレス地下1階	牢屋脱出時に入手
牢屋の鍵	ドラグーン城・地下1階	ドラグーン城地下で入手
魔法の水	シナリオスタート時	本の妖精が住んでいる
神水	ドラグーン城・2階	エヴァンがアヤヒメから受け取る
酒（竜殺し）	ドラグーン城・地下1階	看守を眠らせる
おたから	サモサ島・ジャングル	サモサ島奥地に散在

©SEGA／MICRO CABIN

Riglordsaga™

勝利への道〜スキル有効活用法〜

高いレベルのスキルを獲得するには、どうすればよいか？　レベルアップのコツを伝授するぞ！

1．とにかく技を使いまくろう

技レベルは、成功、失敗にかかわらずスキルを使うほど上昇する。敵に攻撃できなくても防御系スキルを使うなどして、経験値をかせごう。

2．経験値の多く入る技を使おう

スキルによって獲得できる経験値には差がある。よりレベルの高いスキルを使えば、そのぶん速くレベルがあがる。

LV	必要経験値
2	6
3	20
4	51
5	104
6	184
7	295
8	442
9	628
10	860
11	1140
12	1473
13	1864
14	2317
15	2837
16	3428
17	4095
18	4842
19	5673
20	6593

●常に獲得できる経験値の多いスキルを使え

3．経験値をかせげる場所にいこう

ゲームを進めていくと個々のキャラクター成長に差がでてくる。そのうえ、通常のイベントだけでは、すべてのスキルを最高レベルまであげれない。何度でも戦える場所をうまく利用しよう。

●闘技場を使えば、納得いくまでレベルをあげられるぞ

●「忘却の森」等、何度でも戦えるエリアを活用しよう

番外編

アッシュのスキルは盗みの技

アッシュはいろんな盗みのテクニックを持っている。「技を盗む」のスキルを使えば、敵の技を盗み、「アイテムを盗む」のスキルを使えば、以下のようなアイテムが盗める。

盗めるアイテム一覧表

名　前	効　果	値段
餓鬼玉	盗んだ次のターンにダメージを受ける	9999
パール	売るとお金になる	100
アメジスト	売るとお金になる	1000
オパール	売るとお金になる	10000
蒼のオパール	売るとお金になる	15000

スキル一覧表

スキル・技	登坂影響	効果範囲	射程	行動	消費MP	効果対象	使用LV	UP	属性	覚醒LV	成功確率
剣											
ストライク	有	単	1	0	—	敵	1	2	—	1	—
アドストライク	有	単	2	0	—	敵	2	4	—	2	—
クラッシュ	有	弧	2	2	—	敵	4	10	—	5	—
ヘビーストライク	有	単	2	0	—	敵	6	17	7	7	—
ハードクラッシュ	有	弧	2	2	—	敵	8	25	—	9	—
斬る	有	単	1	0	—	敵	1	2	—	1	—
手裏剣	有	単	2	0	—	敵	1	2	—	1	—
居合い	有	直	2	1	—	敵	2	4	—	2	—
影縫い	無	単	2	0	—	敵	4	7	—	4	25%
円空斬	有	弧	2	2	—	敵	4	10	風	5	—
忍舞い	有	円	2	4	—	敵	5	13	光	6	—
御霊返し	有	直	2	1	—	敵	6	17	—	7	—
忍道											
打撃	有	単	1	0	—	敵	1	2	—	1	—
連脚	有	単	1	0	—	敵	2	4	—	2	—
ハードパンチ	有	単	1	0	—	敵	3	6	—	3	—
投げ	有	単	1	2	—	敵	4	3	—	5	—
百烈拳	有	単	2	0	—	敵	5	8	—	6	—
体術											
刺槍	有	単	2	0	—	敵	1	3	—	1	—
槍風車	有	円	2	4	—	敵	2	5	—	2	—
捕刺槍	有	直	2	1	—	敵	4	10	—	5	—
轟斬槍風車	有	円	2	4	—	敵	7	21	—	8	—
槍											
ハンマストライク	有	単	1	0	—	敵	1	4	—	1	—
ハンマーブレイク	有	直	2	1	—	敵	4	20	—	5	—
アローショット	有	単	4	0	—	敵	1	4	—	1	—
イナズマショット	有	直	5	2	—	敵	2	10	雷	2	—
スパイラルアロー	有	直	5	1	—	敵	4	20	—	5	—
マルチショット	有	弧	3	2	—	敵	7	30	—	8	—
竜変化	無	自	—	0	—	自	1	4	風	1	—
弓											
ウインド	無	単	2	0	—	敵	1	4	風	1	—
ソニックボイス	無	直	2	1	—	敵	3	10	—	3	—
竜											

スキル・技	登坂影響	効果範囲	射程	行動	消費MP	効果対象	使用LV	UP	属性	覚醒LV	成功確率
テイルウインド	有	弧	2	2	—	敵	5	22	—	6	—
アイテムを盗む	有	単	3	0	—	敵	1	5	—	1	50%
技を盗む	有	単	3	0	—	敵	2	10	—	2	50%
ホーリーソード	無	単	1	0	17	敵	4	10	光	5	—
フレイムソード	無	単	1	0	25	敵	6	17	火	7	—
アイスソード	無	単	2	0	32	敵	8	25	水	9	25%
ファイアボール	有	単	2	—	17	敵	1	2	火	1	—
サンダー	無	術	2	—	22	敵	2	4	雷	2	—
フリージング	無	術	2	0	26	敵	3	5	水	3	50%
フリーズアロー	無	扇	2	—	34	敵	4	10	水	5	25%
バーストファイア	無	全	2	—	51	敵	6	17	火	7	—
ホーリーキュア	無	術	1	—	14	全	1	4	光	1	—
ヒーリング	無	術	2	—	10	味	1	5	光	1	—
リバースキュア	無	術	1	—	50	死	3	70	光	3	—
メガヒーリング	無	扇	3	—	15	味	4	26	光	5	—
ギガヒーリング	無	全	3	—	21	味	7	42	光	8	—
保護シールド	無	術	3	—	20	土	1	2	—	1	—
アースモール	無	術	3	—	15	土	1	4	—	1	—
スリープ	無	術	3	—	5	敵	2	4	—	2	25%
スモール	無	術	3	—	13	敵	3	5	—	3	50%
魔法シールド	無	術	3	—	20	土	4	7	—	4	—
スコープアイ	無	全	4	—	40	敵	4	10	—	5	—
ソウルブレイク	無	術	3	—	15	敵	5	13	精	6	—
防御	有	自	—	0	—	自	1	2	—	1	—
かばう	有	単	3	0	—	味	3	6	—	3	—
カウンター	有	自	—	0	—	自	5	13	—	6	—
受け流し	有	自	—	0	—	自	8	25	—	9	50%

スキル・技一覧表の見方

●登坂影響…敵が高い位置にいる場合の攻撃力減少の有無●効果範囲…単：1体だけ攻撃／弧：扇状に攻撃／扇：扇状、障害物の影響を受けない／円：円の範囲を攻撃／全：円の範囲、障害物の影響を受けない／直：直線上に攻撃、障害物の影響を受けない／自：自分自身に技をかける●射程…攻撃が届く範囲●行動…消費する行動力●使用LV…使用可能レベル●UP…技を使うと入る経験値●覚醒LV…ひらめくレベル

水滸演武

セガサターン	発売日	8月25日	ジャンル	格闘アクション
CD	発売元	データイースト	継続機能	コンティニュー/バックアップメモリ
	開発元	データイースト	複数プレイ	2人同時
	価格	5800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM		

サターン版には、スペシャルモードでのみ使える、オリジナルの秘奥義がある。アーケード版にはない、マニュアルにも載っていない全キャラクタの秘奥義から、挑発やだまし気絶、武器投げといった共通の隠しコマンド。そして、今までに発見されたウルテクを一挙公開だ。

©DATA EAST

Point Guidance

親切設計で楽しく遊べる格闘ゲーム

約700年前の中国は、宋王朝を舞台に、梁山泊に集まった、108人の豪傑たちが大活躍する物語「水滸伝」。

これをモチーフにして、豪傑たちの中でも、特に人気のある12人が、梁山泊最強の座を賭けて戦う格闘アクションが、この『水滸演武』だ。

サターン版には、ゲームモードがST-V版そのままの「オリジナルモード」と、ゲームバランスを変更して、すべてのキャラクタが一定の条件をクリアすると、だせる奥義が2種類ずつ用意された「スペシャルモード」が追加された。

さらに、技コマンドの入力がボタン1つで簡単にできるようになった、「ビギナーモード」も選択できるので、初心者でも楽しめる。

まず2種類のモードを選択

普通に戦う正統派のキャラ

自分は戦わない変なキャラ

お笑い系みたいなキャラ

水滸武

全キャラ秘奥義コマンド一覧（すべて1P側）

条件

①残りライフが1/4以下
②相手に1ラウンド以上とられていて、相手との体力差が全ライフの1/4ある場合
③相手に1ラウンド以上とられていて、残りライフが1/4以下
④相手に1ラウンド以上とられている
※表中に武器有・無と表記されているものはそれぞれ武器の有無を表している（共の場合は関係なし）

キャラ	技名	条件	武器	コマンド
史進	天昇龍覇	①	有	→←↙↓↘→＋パンチ
	龍神憑依	②	無	↓↙←↓↙←＋強パンチ
林冲	白虎襲撃斬	①	有	→↘↓↙←＋キック
	豹神憑依	②	無	↓↙←→＋強パンチ
扈三娘	真空風靱殺	①	有	ジャンプ頂点あたりで↓↘→＋パンチ
	風神憑依	②	無	ジャンプ頂点あたりで↓↙←→＋強パンチ
戴宗	撃斬靠	①	無	↓↘→＋キック
	天羅剛掌波	③	有	→↘↓↙←→＋強パンチ
李逵	李逵颱風	—	無	ジャンプ頂点あたりで↓↘→＋キック
	斬って炒めてまぜるだけ	①	有	←↓↙→＋パンチ
	地裂爆炎砕	③	無	↓↙←↙↓＋強パンチ
魯智深	地獄波乗	①	共	相手に近づいて←↓↙＋パンチ
	真炎起雲烟	③	無	→←↙↓↘→↓↘＋強パンチ

キャラ	技名	条件	武器	コマンド
公孫勝	東西南北中央不敗弾	①	無	ジャンプ頂点あたりで↓↘→＋パンチ
	猛襲肉弾跳	③	有	↓↘→←↙↓↘→＋強パンチ
武松	猛虎地砕弾	①	無	→↓↘＋パンチ
	卑劣先制撃	④	有	ラウンド開始前から弱中強パンチ同時押し
阮小二	魔水乱手殺	①	有	↓↙←＋パンチ
	鳳凰召喚〈斬〉	③	無	↓↘→↓↘→＋強パンチ
阮小五	うっとりするぎゃ！	①	有	↓↙←＋キック
	鳳凰召喚〈撃〉	③	無	←→↓↘→↓↘＋強パンチ
阮小七	雷龍衝	①	共	→↓↘＋パンチ
	鳳凰召喚〈滅〉	③	無	←→↘↓↙←→＋強パンチ
超晁蓋	頭突き（特殊）	—	無	→＋強パンチ
	五火鬼吼砲	①	無	→↙↓↘←→＋パンチ
共通	挑発	—	共	弱パンチ＋弱キック
	だまし気絶	—	共	中パンチ＋中キック
	武器投げ	—	共	強パンチ＋強キック
	弾乗り	—	共	ジャンプ中に弾に当たりそうになったら↓
	特殊ガード	—	共	ダメージ中、ガード中、起き上がり中に↑↓↑↖←（奥義キャンセル可能、投げ以外無敵）

出たな ツインビー DELUXE PACK ヤッホー!

セガサターン CD	発売日	9月29日	ジャンル	シューティング
	発売元	コナミ	継続機能	コンティニュー
	開発元	コナミ	複数プレイ	2人同時
	価格	5800円(税別)	その他の機能	―――
	容量	CD-ROM		

ツインビー独特のパワーアップベルを徹底紹介。また、『ヤッホー』の役立つ隠れキャラの出現場所も、掲載している。そして『出たな』、『ヤッホー』のステージセレクトなどのウルテクも紹介しているぞ。

Point Guidance

2P協力プレイ

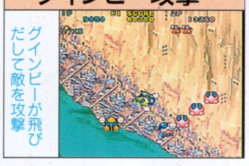
ツインビーの2P同時プレイの楽しさは、力を合わせることで強力な攻撃ができること。そこで、両ゲームの2P協力プレイの特殊攻撃を紹介する。

出たなツインビー

2人で協力すれば、2種類の特殊なショットが撃てるようになる。またグインビーを使って、特殊な攻撃もできる。

ガッチンコ攻撃

グインビー攻撃



弓形レーザー

ツインビーヤッホー!

協力プレイは2種類ある。1Pと2Pが近づくことで使える「弓形レーザー」は、互いの位置関係で方向が変わり、距離で威力が変わる。「仲間ぶつけ攻撃」は、ためショット・ためパンチを味方機に当てると、当てられた味方機が画面中を跳ね回り敵を攻撃する。

弓形レーザー

仲間ぶつけ攻撃

ウルテク集

出たなツインビー

ステージセレクト：コンティニュー3回以内で最終面をクリアすると、タイトル画面でステージを選べるようになる。

●ボタンを選べるステージを選べる

ステージセレクト：ノーマル以上でプレイ、最終面をクリアするときにベルを50個以上持っていれば、タイトル画面でステージが選べる。

●最終面からプレイ可能

プラクティスモードで先の4面へ：ベルを50個以上集めてステージ3をクリア。

●普通は3面までだが、4面もプレイできる

救急車でパワーアップ：相手側の救急車に入るとパワーアップできる。

●相手の救急車でパワーアップ。む、むこい

ツインビーヤッホー!

パワーアップコマンド：コマンド入力でフルパワーアップできるが、1P、2Pで違いがある。はずれるとプレイヤーアウト。

ポーズ中に↑↑↓↓←→←→BA

はずれのコマンド
①↑↑↓↓←→←→AB
②↑↑↓↓LRLRBA

●ツインビー はバリアだ ●ウインビー はオプション ●はずれは突然アウト

EXTEND：30万点、70万点でそれぞれ1機増える。コンティニューでもオーケー。

出たな ツインビー DELUXE PACK 燃!

カラオケ名場面集

悲しみの森を さまよう君は
ふと空を見て 宇宙を思う
いくつもの銀河
イメージした その胸に 生まれる勇気
夢を見て 歩きだせるのは
僕らのステキさ 君と 未来にゆこう
そばにいて ささえ合うことは
命のステキのひとつ
孤独に落ちないで

ベル表

ベルの色は全部で7種類。それぞれの色で効果は違う。ベルの変色サイクルは矢印のとおりで、ショットを5発当てると変わる。白、緑、赤、紫ベルは1つ取るとサイクルから外れる。

黄色 ▶ 白 ▶ 青 ▶ 緑 ▶ 赤 ▶ 紫 ▶ 黒

同色を続けて取れば高得点。	ショットがツインビー砲になるとビードアップ。	3段階までスピードアップ。	3体のオプションがつく。	バリア。敵弾9発で消滅。	オプション型バリア3体。	スピードが1段階ダウン。

地上アイテム

地上にいる敵をボムで破壊すると、アイテムが出現する。チビベルとチビグインビーを取ればパワーアップすることができる。

フルーツ スター

フルーツは5種類で、取るとランダムで変わるが得点となる。スターは画面上の敵を全滅できる。

チビベル

取れば3WAYショットが撃てるようになる。ただし、白ベルを取るとツイン砲になってしまう。

チビグインビー

取るとグインビー出現。自機と合体させるとショットが強力になる。敵弾に当たるといなくなる。

隠れキャラ

地上のある特定の場所をボムで攻撃すると現れる。自機がパワーアップするものはかならず取ろう。

しかばね こいつ

しかばねは出現させて2000点、破壊すればさらに2000点。こいつはステージ5に登場する…だけ。

グインビー

ステージ2、4に出現。合体するとショットが強力になり、ため攻撃でグインビーを投げ飛ばせる。

ミカエル

ステージ1、2、5に出現。取ると8方向にショットが撃てて、敵弾を1回防ぐ羽根がつく。

黄色ベルの点数

(出たな、ヤッホー共通)

黄色のベルは取り続けることで点数がアップしていく。途中で違う色のベルを取ってもよいが1個でも逃すとまた500点からになる。

1個	500点
2個	1000点
3個	2500点
4個	5000点
5個以降	10000点

フルーツの点数

チェリー	50点
オレンジ	100点
レモン	250点
アップル	500点
グレープ	1000点

地上アイテム

両腕に装備して攻撃可能。矢印の順に変わる。

バズーカ ▶ 4-WAY ▶ バルカン ▶ ファイア ▶ スプレッド弾

爆発するので広い範囲を攻撃。

4方向に広がる弾を発射。

威力のあるショットを連射。

射程距離は短いが威力はある。

広範囲に攻撃できる地上用爆弾。

◎左右別々もOK

ツインビーオリジナル

一定パターン

LAYER SECTION

セガサターン CD				
発売日	9月14日	ジャンル	シューティング
発売元	タイトー	継続機能	コンティニュー
開発元	タイトー	複数プレイ	2人同時
価格	5800円(税別)	その他の機能	――
容量	CD-ROM		

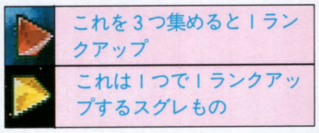
ビギナーからマニアまで、『レイヤーセクション』をより楽しむためのウルテク集に、効果的なボスキャラの攻略法。そして、ロックオンレーザーを使った高得点の取り方を解説した「基本得点システム表」まで大紹介。このCDジャケットを活用して、ゲームを100パーセント楽しもう。

Point Guidance

ショットのパワーアップは6段階

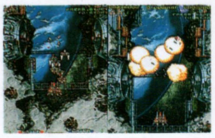
レイヤーセクションにおける敵の基本的な攻撃方法は2種類、ショットとロックオンレーザーだ。

ショットは2種類のアイテムで、6段階のパワーアップをするぞ。



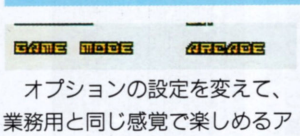
ロックオンレーザーを使いこなそう

ロックオンレーザーの基本は対地攻撃だが、低い所から上昇してくる敵をロックして攻撃することも可能。アイテムを取れば、最大8機の敵をロック攻撃できるようになる。



低い位置の敵に先手をうった攻撃ができる

アーケードと同じ縦スクロールもできる



オプションの設定を変えて、業務用と同じ感覚で楽しめるアーケードモードがプレイできる。1度は試してみたいよね。

これで業務用とまったく同じ

レイヤーセクションウルテク集

どうしても先に進めないという人や、最高得点を目指す人たちのために、いろいろ役立つウルテクを紹介しよう。ぜひ役立ててほしい。

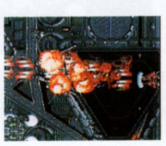
クレジットを8に

タイトル画面の表示中に、↑、C、L、Rを同時に押しながらゲームをスタート。

クレジットを2倍に

連射パッドのススメ

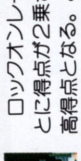
オプションモードでオート連射の機能をオフにしてから、連射パッドを使ってゲームを始めてみよう。ショットの連射スピードはこちらのほうが速いので、ゲームを有利に進められるぞ。



普通の敵でも、ボスでも簡単に倒すことができる

ロックオンレーザーで高得点

ロックオンレーザーは敵をロックすることに得点が2乗されて、8機目で128倍もの高得点となる。これを有効に利用しよう。



すぐに撃ちたいのをぐっとガマンして……

008機ロックして128点を稼ぐことが可能

基本得点システム表

単数ロックの場合

基本点	ロック数	スコア
100	1	100
100	2	200
100	3	400
100	4	800
100	5	1600
100	6	3200
100	7	6400
100	8	12800

複数ロックの敵がいる場合（例）

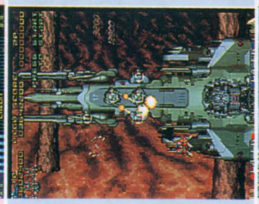
基本点	ロック数	スコア
100	1	100
100	2	200
100	3	400
100	4	800
100	5	
3発ロック	6	——
	7	
300	8	38400

各エリア攻略のポイント

エリア1

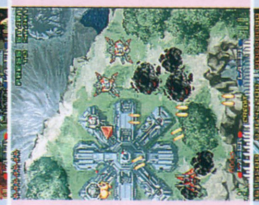
ここではエリア5以上に素早い判断が必要だ。とくに、中盤の敵が4機ずつ上昇してくる地帯では、最後に襲ってくる10機編隊を撃墜しそこねないように注意しよう。

エリア2



このエリアは、大量に現れるザコを連続ロックして撃つだけで高得点が稼げる。だが逆にザコが多い分、わずかな判断ミスでこちらがやられてしまうので油断するな。

エリア3



このエリアは、エリア1で紹介した基本パターンで大量得点を狙ってみよう。ただし、これは8発ロックが大前提になるので、ノーミスでいかなければならない。

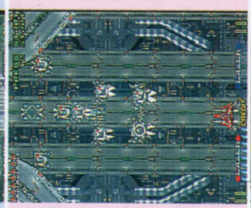
エリア4

序盤の中ボスはアームを片側ずつショットで破壊しつつ、本体をロックして攻撃する。終盤の砲台の密集地帯は砲台からの弾をかわして、中心部を複数ロックして破壊しよう。

エリア5

ここでは、エリア1で稼いでおこう。

エリア6



それほど強い敵も出てこないので、ロックオンの練習をしよう。戦艦や地上砲台といった基本得点の大きい物を最後にロックするという方法も、ここでマスターしておこう。

ボスキャラ攻略法

エリア1◉デュアルランス

まず低高度にいるボスをロックオンして攻撃する。上昇してきたら、両腕の部分をショットで破壊する。そこを破壊すると中から砲台が現れて弾を撃ってくる。それを避けつつ、ボス本体にショットを撃ち込めば勝てるだろう。

◉撃てるだけ撃っておこう

◉まず両脇のユニットを破壊

◉あとは撃ちまくるだけ

エリア2◉ギラソル

弾を乱射される前に後部のパーツをショットで、前部のパーツをレーザーで破壊する。すべて破壊したら、ボス本体と射出されるザコをレーザーで攻撃しよう。ホーミングレーザーは、一度下に誘導してから斜め上に回避する。

◉後ろのパーツを一番に破壊

◉続いて前のパーツ

◉ここで集中攻撃をかけよう

エリア3◉ギガ

このボスの弱点は尻尾の先なので、ロックオンレーザーで攻撃しよう。だんだん短くなっていくぞ。ショットで翼にある4つのレーザー砲と射出される機雷を破壊。胴体の砲台から発射される、細いレーザーに注意して攻撃しよう。

◉砲台よりも尻尾を攻撃しよう

◉片翼にしてレーザーを減らす

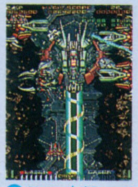
◉倒さなくてもやりすごせる

ボスキャラ攻略法

エリア4◉G.P.M.S-2

片側の足を破壊するだけで下に落ちてしまうので案外あっけなく倒せてしまう。きちんとボスを倒したいという人は、両前足と、後足の緑色のパーツを破壊してから、本体にショットを撃ち込んで攻撃しよう。

◉最初にここを破壊しよう



◉この攻撃の前兆を見逃すな

◉片側の足を破壊すれば楽勝

エリア5◉オーディン

このボスにはショットの連射のほうが有効だ。最初に両肩のレーザー砲を破壊して、続けて本体を攻撃しよう。このボスはレーザーやばらまき弾、ホーミング弾などを乱射してくるので、それらを避けることに集中しよう。

◉パンチを避けつつ攻撃

◉上に誘導して下に回避

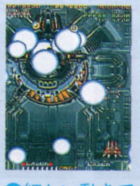
◉このレーザーは回避に専念

エリア6◉ダイナモ

真っ先にボス本体の左右にある射出口を破壊して、真正面でレーザーを避けつつコアにロックオン。射出されたビットはかならず破壊する。ホーミングレーザーと巨大な丸い弾は細かい動きで、青い弾は一方に寄せてから反対側に回避。

◉ビットは確実に破壊しよう

◉片側に集めて反対側に回避



◉細かい動きで確実に回避する

セガサターン CD	発売日	3月10日	ジャンル	シューティング
	発売元	セガ	継続機能	コンティニュー
	開発元	セガ	複数プレイ	――
	価格	6800円(税別)	その他の機能	アナログミッションスティック対応
	容量	CD-ROM		

『パンツァードラグーン』のあらゆるウルテクをすべて紹介。これを読めば、ゲームが100倍楽しくなって、コンプリートも確実。

Point Guidance

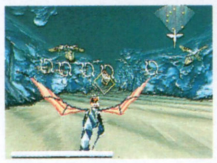
360度すべてに敵がいる

このゲームでは、360度あらゆる方向から敵が現れる。そこで敵の接近を察知するのに重要なのが、画面右上に表示されるレーダーだ。現在の自分の視界は、このレーダーで扇状に色が変わっている部分となる。この視界を動かして敵を確認し、攻撃するのだ。

敵の攻撃には、主人公カイルのショットと、ドラゴンが放つレーザーを使用する。通常弾のショットに対して、レーザーはボタンを押し続けて敵をロックオンしてから発射するホーミング式だ。とくに、レーザーでまとめて撃ち落としたときは爽快だぞ。

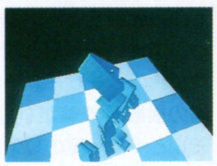
◘レーダーで敵を確認

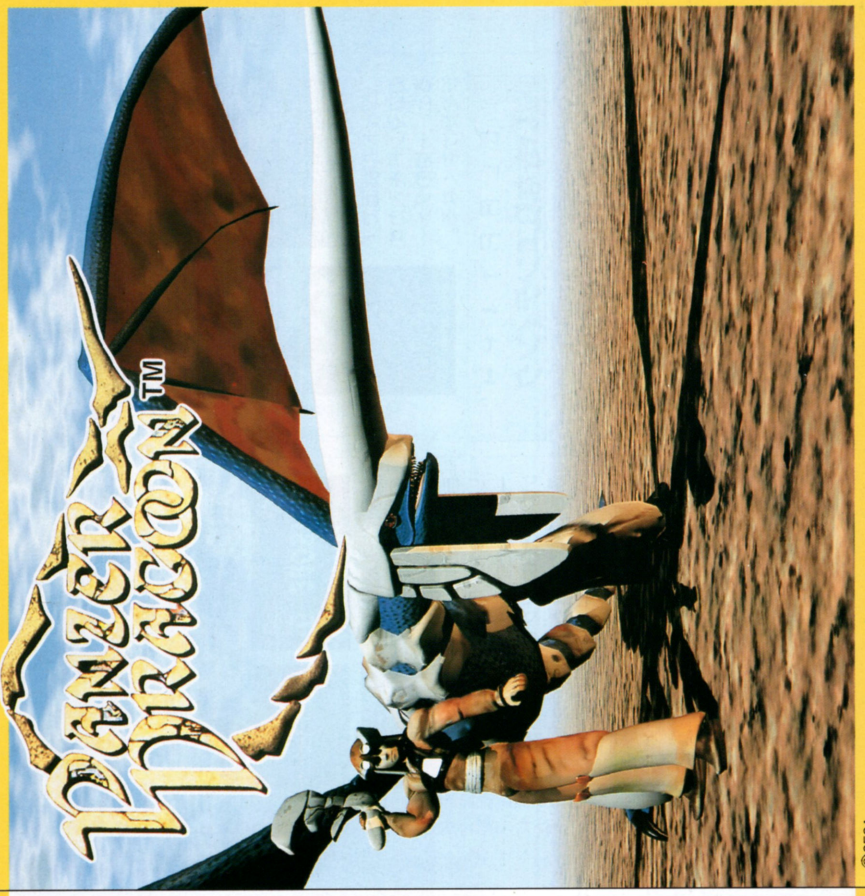
◘連射可能な通常弾


◘こっちがホーミング

おまけウルテク★セガロゴマンを動かす

ゲームが終わったあとのセガロゴマンが映っている画面で、2P側のパッドのX、Y、Z、スタートボタンを同時に押してみよう。2P側のパッドでセガロゴマンが動かせるようになるぞ。

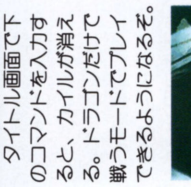

◘2P側の方向ボタン＋Aボタンで動かせる

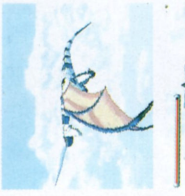


究極のウルテク!!

ドラゴンオンリーモード

タイトル画面で下のコマンドを入力すると、カイルが消える。ドラゴンだけで戦うモードでプレイできるようになるぞ。


◘エピソード4のボスは勝手に自爆する


◘ショットが使えないから敵弾は避けるだけ

↑ ↑ → → ↓ ↓ ← ← L R

セガロゴガールになる

ゲームが終了した後に落ちてくる人形のSEGAのロゴが、女の子に変わる。ちなみに、セガロゴマンと同じウルテクを使えば、動かすことも可能だ。

◘この通りポリゴンの女の子に変わってる

いきなりショットレーザーが選択できる

下のコマンドを入力すれば、ある条件をクリアしなければ使えないはずの3つのウルテクが、無条件で使えるようになる。

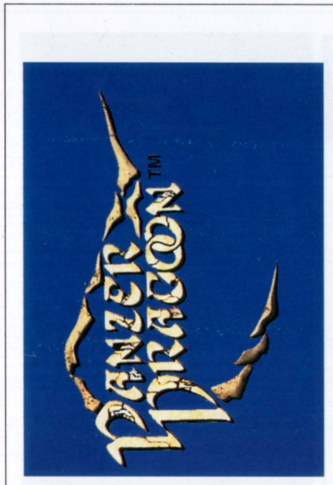
◘画面に変化はない

↑ X → Y ↓ Z ← Y ↑ X

エピソード番号が表示されているあいだに、下の表にあるボタンを押し続けてみよう。特殊なショットやレーザーが選択できるようになるぞ。なお、エピソードごとに、このコマンドは入力しなおさなければ使えない。

ボタン	種類	ボタン	種類
A	通常のレーザー	X	通常のショット
B	紫色のレーザー	Y	拡散するショット
C	緑色のレーザー	Z	貫通するショット

◘拡散するショットと紫色のレーザー。ショットは8連射でレーザーは軌道が回転する



初公開!! これがラスボスだ!!

上の写真に写っている最後の敵の正体は、カイルが必死に追っていたプロトタイプドラゴンなのだ。

ラスボスだけあって攻撃パターンも豊富だ。最初にザコを自分の周囲に浮かべる。こいつを破壊しても、迎撃できないレーザーを撃ってくるし、いくらでも再生してしまう。そこで本体だけを狙って、敵の攻撃パターンの変わり目に集中攻撃をかけよう。敵の攻撃は、右の写真で紹介している5種類となる。

敵の攻撃で迎撃可能なのはミサイル攻撃だ(写真①②)。ショットで素早く迎撃して、同時に敵の本体を攻撃しよう。

逆に迎撃不可能なのが溜めてから発射する青いレーザーと、エピソード2と同じオレンジ色のレーザー。それに尻尾の横殴り攻撃だ(写真③④⑤)。とくに尻尾の攻撃は当たると大ダメージになるので、絶対に避けるようにしよう。

パンツァードラグーンウルテク集

このCDジャケットで紹介されている、ゲーム中に効果のあるウルテクは、カイルモードとドラゴンモード以外は、すべて重複させることができる。つまり、無敵モードとウィザードモードとローリングモードを入力してから、究極のウルテクでショットとレーザーを選ぶことも可能だ。

無敵モード

タイトル画面で下のコマンドを入力すると、一切のダメージを受けなくなる。

●無敵モードだとエンディングが見られない

L L R R ↑ ↓ ← →

いきなりエンディング

タイトル画面で下のコマンドを入力すると、それぞれのエンディングが見られる。

ノーマルゲーム

↑ ↑ ↓ ↑ → → ← → ↓ ↓
↑ ↓ ← ← → ←

ハードゲーム

↑ ↑ ↓ ↑ ← ← → ← ↓ ↓
↑ ↓ → → ← →

エピソード0をプレイする

タイトル画面で下のコマンドを入力する。エピソード0は自然に体力が減ってしまうので、無敵モードにしたほうがよい。YとBボタンで速さが調節できる。

●10分くらいすると強制的に終了になり、画面がブラックアウトしてしまう

↑ ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ← → ← → ← → L R

エピソードセレクト

タイトル画面で下のコマンドを入力すると、エピソードが選択できる。

●どこでもオーケーだ

↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → X Y Z

パンツァードラグーンウルテク集

ウィザードモード

タイトル画面で下のコマンドを入力すると、自機のスピードで通常より速くなるぞ。

●初めはつらいが慣れれば楽

L R L R ↑ ↓ ↑ ↓ ← →

カイルオンリーモード

ドイツ語表記にして、タイトル画面で下のコマンドを入力すると、ドラゴンが消えるぞ。

●言語設定画面で変更する

↑ X → X ↓ X ← X ↑ Y Z

どこでもHPO

ゲーム中にA、B、C、L、Rボタンの同時押しでゲームオーバーに。

●終わり

ローリングモード

タイトル画面で、方向ボタンを上から右回りに3回、回転させる。これを入力しておけば、ドラゴンの体力が残り4分の1にならなくても、方向ボタンを斜めに2回素早く押すだけで、画面を回転させることのできるローリングモードになるぞ。

●回転中は、敵を狙わなくても最大8機ロックできる

ゆみみみっくす REMIX

セガサターン	発売日	7月28日	ジャンル	アドベンチャー
CD	発売元	ゲームアーツ	継続機能	コンティニュー/バックアップメモリ
	開発元	ゲームアーツ	複数プレイ	―
	価格	5800円(税別)	その他の機能	シャトルマウス対応
	容量	CD-ROM		

前半部分は選択によって色々なカットが見られる所をピックアップし、物語の重要な分岐点がある後半はフローチャートにした。またサターン版だけのおまけ「ゆみみぱずる」の全40面パスワードを掲載した。これでかわいいグラフィックが全部見られるぞ。

Point Guidance

竹本泉ほのぼのアドベンチャー

独特の作風で人気のマンガ家、竹本泉が原作・キャラデザインを手がけた、ほのぼのとしたアドベンチャーゲーム。全編豪華な声優がしゃべりまくるインタラクティブ・コミックとしても楽しめる。またテーマソングは高橋由美子が歌っている。シナリオは選択肢を選ぶことで展開が変わるマルチストーリーである。

人物紹介

吉沢弓美

15歳で魚座のA型。放送委員で園芸部。数学ととくに体育が苦手。優柔不断で奇想天外な妄想をするクセがあり、よくベッドから落っこちる本編の主人公。

↑なんだかよくわからない想像をしてる

↑人並み外れた空想力の持ち主なのだ

桜崎桜子

弓美のクラスメートでバリバリの現実主義者。超ナイスバディの持ち主である。

↑こう見えてもじつは大食らいなのだ

松崎真一

弓美のクラスメートで桜子の幼なじみ。人にものを頼まれると断れない性格。

↑人の良い松崎君は弓美の憧れの相手

森下りえ

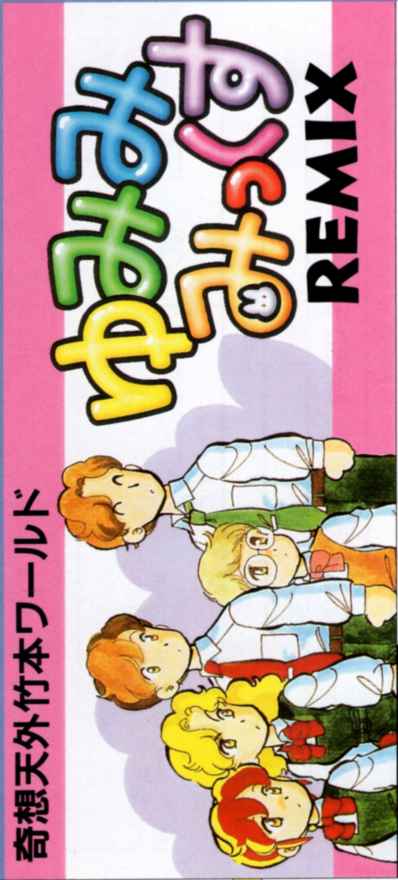
蟹座の14歳で、弓美達の1年下である。典型的なおとなしい性格の女の子。

↑おとなしそうに見えて、ほおずり好き

部長

新聞部の部長。だが他にもいろいろ掛け持ちしている、ややこしい人である。

↑誰かれかまわず女の子に抱きつくやつ



奇想天外竹本ワールド

前半ダイジェスト

前半はどう進んでもストーリーに変化はないので、気楽に進むことができる。ということで特殊な選択があるところだけをピックアップした。他に見所としては、部長に2回目に抱きつかれたときに、弓美のとるリアクション。3つの技から選んでかけることができる。シャワーやお風呂のシーンもあるので、それを楽しみにプレイしてもよい。

特殊選択1

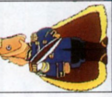
弓美のとんでもない想像力が見られるところ。ユーレイ以外を選んでいけば、最大8つの空想を見ることができる。が、しつこいと弓美に怒られる。一番最後の選択肢ではユーレイの文字しか見えないが、その下に2つの項目が隠れている。

- ケセランパサラン / ただのホタル / ユーレイ
- 綿菓子 / マルチーズ / ユーレイ
- トゥクトゥク / ティラミス / ユーレイ
- Gペン / ごぼう / ペリー・ローダン / ユーレイ
- 弓美ちゃんパニック / ダンディライオン / くじら / ユーレイだってば!
- プニューム キン / ヘロドトス / もやし / ユーレイかも
- マルスマティック / 関東ローム層 / ユーレイ
- ユーレイ / 透明人間 / 真空

特殊選択2

選択の機会が2回あり、その組み合わせにより、弓美の想像する動物の姿が変わっていく。

- 馬 ― 魚 ― 馬・魚
- 馬 ― 角 ― ユニコーン
- 馬 ― ヒゲ ― 馬大臣
- 魚 ― 馬 ― 魚・馬
- 魚 ― 角 ― 角くじら
- 魚 ― ヒゲ ― なまず



馬大臣

馬・魚

©竹本 泉/GEME ARTS

エンディングガイド

エンディングその1

一番平和な終わり方。一件落着した後、部長に抱きつかれたりして、ほのぼのする。

↑事件は解決したけど2人の仲はどうかな

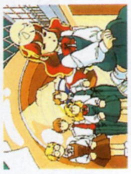
歌が終わって

その1だけ歌の後にもお話がある。フローチャートを参考にして、このシーンを見よう。

↑やはりベッドから落っこちている

エンディングその2

変身はするが、具合が悪くて穴はふさげない。その後、穴ふさぎに追われる毎日を過ごす。



↑具合が悪くてやーめた

エンディングその3

転んでユニコーンと分かれてしまい、1カ月後も変なものが学校内をうろうろしている。

↑こけたらユニコーンがでた

おまけパズル全40面パスワード

LEVEL1	YUMIMI	LEVEL2	SANNIN	LEVEL3	NAGURU	LEVEL4	SAKURA
LEVEL5	BUCHOU	LEVEL6	FLOWER	LEVEL7	LOVERS	LEVEL8	UNICON
LEVEL9	NEZUMI	LEVEL10	HIEEEE	LEVEL11	SUMMER	LEVEL12	ANTANE
LEVEL13	HENSIN	LEVEL14	DOSITA	LEVEL15	KORAAA	LEVEL16	WEEKDA
LEVEL17	HOKORI	LEVEL18	KYOTON	LEVEL19	SEITOA	LEVEL20	MOUIYA
LEVEL21	WAKEUP	LEVEL22	BUSITU	LEVEL23	FLYING	LEVEL24	CHEESE
LEVEL25	UJAUJA	LEVEL26	KYODAI	LEVEL27	ONEGAI	LEVEL28	DOKKIN
LEVEL29	YUBUNE	LEVEL30	FUTARI	LEVEL31	FOREST	LEVEL32	SINGER
LEVEL33	DONYOR	LEVEL34	ESCAPE	LEVEL35	NONOJI	LEVEL36	PAYDAY
LEVEL37	WINDOW	LEVEL38	BAMBOO	LEVEL39	MATANE	LEVEL40	OSIMAI

ゆみみみっくす REMIX

名場面集

朝、ぐずぐずせずにすぐに起きると、弓美の朝シャンのシーンを見ることができる。その後の髪を乾かすシーンでもバスタオルを巻いただけの姿が見られる

かなりあやしい、２人である。バックがピンクで百合の花が咲くほどとは、２人の中は一体どこまで進んでいるのだろう。女同士で抱き合うなんて……

おおっ、今度は、入浴シーンだ。物語が佳境に入る前の安らぎの一時をお風呂で過ごす弓美。これから大活躍するのでゆっくり休ませてあげよう

弓美と合体していた、ユニコーン。角が生えて変身したときの弓美は、とても凛々しい。松崎君も気にいったようだ。写真まで撮っていたしね

星形のカーソルをハート形にする方法

通常、カーソルは星形で、ふきだしは水色だけど、「女の子ですか」ときかれたときに「はい」と答えるとハート形でピンクになり、「いいえ」だとそのまま進む。

❶「余談ですが…」を選んでみよう

❷質問に「はい」と答えると

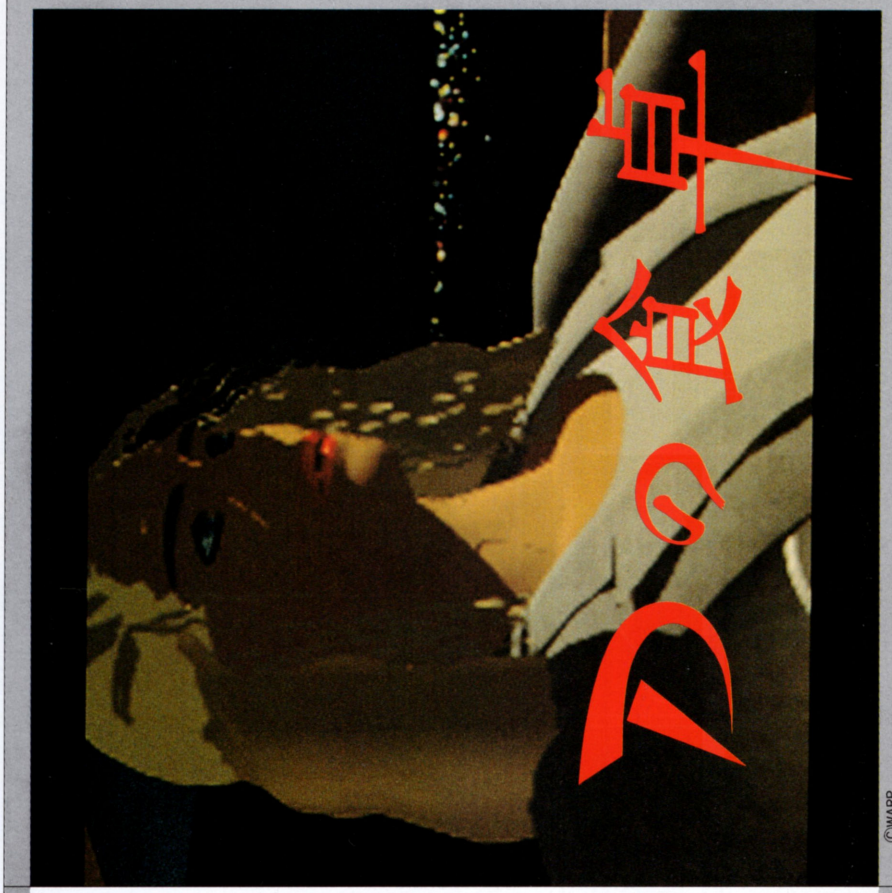
❸ふきだしとカーソルが変わった

後半完全フローチャート

Dの食卓

セガサターン	発売日	7月28日	ジャンル	アドベンチャー
CD	発売元	アクレイムジャパン	継続機能	―――
	開発元	ワープ	複数プレイ	―――
	価格	8800円(税別)	その他の機能	―――
	容量	CD-ROM2枚組		

第1章から第3章までの完全フローチャートを掲載。これでセーブができなくても、2時間以内という制限時間も怖くない。謎解きに悩むことなく、恐怖の世界を存分に味わってみてほしい。これでキミは、真のエンディングを見ることだけ考えればいい。



©WARP

Point Guidance

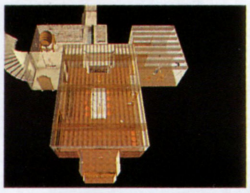
恐怖のインタラクティブムービー

主人公であるローラは父リクターに会うために数々の謎を解き、罠をくぐり抜け、屋敷を進んでいく。ローラは謎や罠に出会うたびに、様々な表情を見せてくれる。

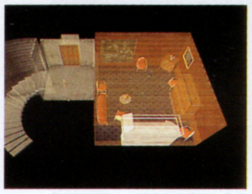
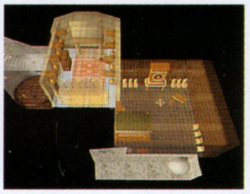
◆CGとは思えないほど表情豊かなローラ

◆うわっ、まぶしい

1章・2章のフロア見取り図



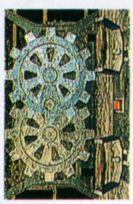
これは2章までの屋敷のイメージイラストである。ゲーム内の構造とは若干違っているが、雰囲気は伝わるだろうか。

◆左上が1章1階、左下が1章2階、右下が2章である

リクターとの対面

◆機械が動いたぞ

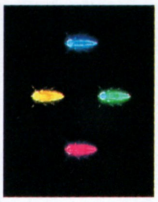


◆これが最後の謎だ

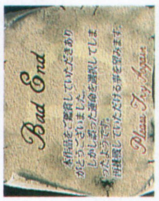
◆ようやく父と会えたローラ。さてどうする

真のエンディング

ローラが玉虫を見つけると回想シーンになり、ローラの過去を少しずつ見ることができる。真のエンディングを見るためには、各章に1匹ずつ現れる玉虫をすべて見つけなければならない。とは言っても、この玉虫は毎回ランダムで位置を変えるので、すべての場所に行き、調べることになる。苦労を惜しまず4匹の玉虫を発見して、真のエンディングを見よう。バッドエンディングもいいけどね。



◆4匹全部見たかなバッドエンディング



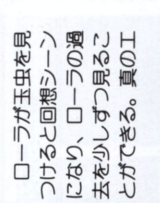
◆こちらも怖くていい

第4章

ステンドグラスを壊して、城の外壁のはしごを登ると窓から中に入れる。中に入ると行き止まりの通路があるが、すぐに隣の部屋に行けるはず。そこには変な機械があり、その謎を解くといよいよリクターの待つ部屋へと続く階段が現れる。

◆階段を登ると……

◆いよいよ最終章へ



◆玉虫を見たローラは何を思い出すのか

7の食卓

集 面 場 名

大王に追われるローラ。迫力満点のシーンだ

鏡から出てきたグロテスクな手がローラを襲う

剣を突きつけられ絶対絶命。ここを無事きりぬけられるのか

まさに危機一発。怖くて目も開けられない

鎧に持ち上げられてしまった。このあとどうなるの？

第1章フローチャート

中央のホールから2階へ

正面のチェストの引き出しを開けて、中にある紙を手に入れる

暖炉でカギAを入手

中央ホールの食卓の上にある洗面器に紙を浸して文字を見る

紙の番号どおりにチェストの引き出しを開けて栓を入手

ワイン樽の前で栓を使う

奥にある通路の扉に書いてある番号を確認する

中央ホールの右側にある扉の前でカギAを使う

扉に書いてあった番号にスロットを合わせ指輪を入手

ワイン樽の奥にある扉の前で指輪を使う

第2章へ

スロット

右のリールは一定の法則で動く

ローラの持ち物

コンパクト　時計

ヒントが分かる　時間を確認しよう

第2章フローチャート

肖像画を調べて絵を確認

動物の描かれた皿を先程見た絵のとおりの位置へ動かす

扉を開けて書斎へ。正面に見える扉を開けて部屋の中へ入る

入った死体置き場の死体を調べてカギBを入手する

肖像画の部屋にある机の引き出しをカギBを使って開ける

手に入れた本を書斎の本棚の前で使う

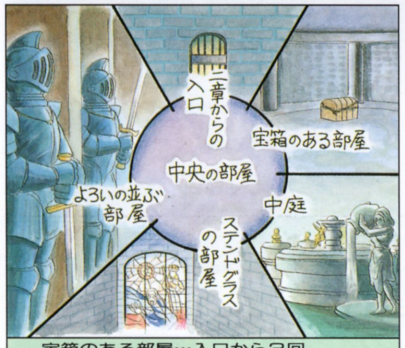
第3章へ

1章・2章で手に入るアイテム

紙　カギA　ワイン樽の栓

指輪　カギB　本

第3章フローチャート



宝箱のある部屋…入口から3回
中庭…入口から5回
ステンドグラスの部屋…入口から6回
鎧の並ぶ部屋…入口から10回

ハンドルを回し鎧の並ぶ部屋へ

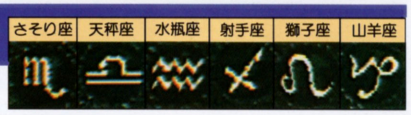
鎧との戦いに勝って壁に刺さっている剣を手に入れる

台座のある部屋に戻り中庭へ

中庭にある星座をモチーフにした2体の銅像の前の台を確認

中庭の扉の前で剣を使う

2体の像の星座に合わせて望遠鏡を覗き色を確認する



像の前で確認した色のボタンを押す

台座のある部屋に戻って宝箱のある部屋へ向かう

宝箱のある部屋へ行って宝箱を開け中から銃を入手

台座のある部屋に戻ってステンドグラスの部屋へ向かう

ステンドグラスの前で銃を使う

第4章へ

鎧との戦い

タイミングはけっこうシビア。左、右、左、Aの順に押せ

3章のアイテム

剣

銃

J.B.HAROLD

ブルー シカゴ ブルース

BLUE CHICAGO BLUES

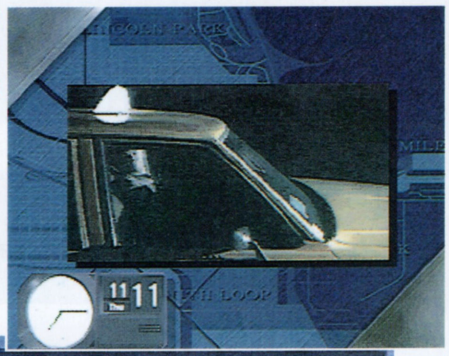
セガサターン CD	発売日	9月22日	ジャンル	アドベンチャー
	発売元	リバーヒルソフト	継続機能	バックアップメモリ
	開発元	リバーヒルソフト	複数プレイ	―――
	価格	7800円(税別)	その他の機能	―――
	容量	CD-ROM2枚組		

J．B．ハロルド必携。4日間に捜査するべき場所、手順が完全にわかる捜査手順チャートです。これでキャサリンも救われる。

Point Guidance

推理が楽しい10年目のシリーズ物

10年の歴史を持つアドベンチャー、「J．B．ハロルド」シリーズの最新作。主人公はもちろんリバティタウン警察の敏腕刑事J．B．ハロルドだ。殺人の濡れ衣を着せられ、殺された同僚の事件を解決するために単身シカゴに乗り込む。捜査にあてられる時間はたったの4日間。フーダニットのお手並み拝見。



●夜間捜査の一コマ。ロッセンとは別行動をとるので、タクシーを使う

●今日びの刑事たるもの、コンピュータくらい使いこなせなきゃね

ガラスの鍵

11月13日

シカゴ市警	コンピュータでリッチの情報を調べる。	
シカゴ市警	コンピュータでケビン殺害事件を調べる。	
オズボーンのアパート	オズボーンに聞き込みをする。	
シカゴ市警	コンピュータでフランク殺害事件を調べる。	
シカゴ市警	コンピュータでダニー・ジャクソンを調べる。	
セントラル病院	グリーンに聞き込みをする。	
ホワイト・クリニック	シンディに聞き込みをする。本棚Bを調べる。	
ハート家	ジェームスに聞き込みをする。	
ヘイズ夫人の家	ヘイズ夫人に聞き込みをする。	
ブラッディー・マリー	PM12：00、ベイジを目撃する。リリーに話を聞く。	
ビューティー・ヴォーグ	ベイジに聞き込みをし、詰め寄る。	
BRカンパニー	リッチを問い詰める。	
シカゴ市警	シンディに話を聞く。	
ザ・ハイト	ジュリアに聞き込みをする。机の下を調べる。ハイヒールの生足を入手する。	
バー・アゲイン	ロッセンに話を聞く。	
ホテル・シカゴ	テイラー部長からの電話に出る。	

殺意の選択

11月14日

13日までの捜査が順調に行われていれば、以下の5名が容疑者として浮かび上がる。14日はこの5名に対する取り調べだけだ。

容疑者リスト

- ●ジェームス・ハート
- ●メラニー・ハート
- ●ブライス・リッチ
- ●ジュリア・フォートシス
- ●シンディ・ホワイト

※メラニーは後からシカゴ市警に来る。

J.B.HAROLD

ブルー・シカゴ・ブルース

BLUE CHICAGO BLUES

シカゴ市内

❶リンカーン・パーク

ハート家……殺されたアンジーの家。両親が住む。
ヘイズ夫人の家……噂好きのヘイズ夫人が住んでいる。
サウスセント高校……アンジーが通っていた学校。

❷マグニフィセント・マイル

BRカンパニー……リッチが社長を務める会社。
ビューティー・ヴォーグ…ジュリアが所属している事務所。
ザ・ハイト……ジュリアが滞在しているホテル。
ブラッディー・マリー……アンジーが通っていた文学愛好会。

❸リバー・ノース

ホワイト・クリニック……シンディ・ホワイトの病院。
ミシガン・ジャーナル……キャサリンがここを訪れたらしい。
アーバン・モデル……ジュリアがかつて所属していた事務所。
スポーツ・ドリーマー……ニコルソンの話を聞こう。

❹グラント・パーク

プラネタリウム……アンジーの死体が発見された場所。

❺ループ

バー・アゲイン……相棒ロッセン行きつけのバーだ。
ホテル・シカゴ……シカゴ滞在中のJ．B．の拠点。
オートリペア25……リッチの車はここで修理される。

❻サウス・ループ

シカゴ市警……証拠物品はここの鑑識課に提出する。
セントラル病院……ここで意外な人間関係が浮かび上がる。
オズボーンのアパート…元刑事オズボーンの家。

11月10日 プロローグ

バー・アゲイン
ロッセンの誘いを受け、飲みに行く。そして、飲み比べをする。

ホテル・シカゴ
シンディからの電話に出る。

11月11日 眠れない女

ハート家
ジェームスに「本人」を聞き、キャサリンの写真を見せる。

ハート家
メラニーに聞き込みをする。

ハート家
アンジーの部屋を探索する。ジェームスに古い写真は見せない。

ヘイズ夫人の家
ヘイズ夫人に聞き込みをする。

サウスセント高校
セイヤー先生に「アンジーの悩み」を聞く。

プラネタリウム
ニックに聞き込みをする。紙切れを入手する。

ミシガン・ジャーナル
デクスターに「事件」を聞き、キャサリンの写真を見せる。

(移動中)
PM1：00ごろ、シカゴ市警から連絡が入る。

BRカンパニー
リッチに聞き込みをする。

BRカンパニー
引出しAと引出しDを調べる。

BRカンパニー
ジュリアに聞き込みをする。

ビューティー・ヴォーグ
ベイジに聞き込みをする。

ホワイト・クリニック
シンディの話を聞く。J．B．だけになる。

シカゴ市警
PM6：00まで に鑑識課に証拠品を提出する。

シカゴ市警
PM6：00。フィンチの話を聞く。

ザ・ハイト
ジュリアに「リッチのアリバイ」「その他」を聞く。

バー・アゲイン
シンディに聞き込みをする。リッチの記事を入手する。

ホテル・シカゴ
テイラー部長からの電話に出る。

11月12日 17才の微熱

シカゴ市警
フェニックスに話を聞く。

ハート家
メラニーに「手がかり」を聞く。指輪を入手する。

ザ・ハイト
ジョーに聞き込みをする。

BRカンパニー
エレノアに話を聞く。

ビューティー・ヴォーグ
リンダとレイチェルに「ジュリア」を聞く。

アーバン・モデル
カルロスに聞き込みをする。

スポーツ・ドリーマー
ニコルソンに聞き込みをする。

オートリペア25
ブルーノに「車の修理」「事件」を聞く。

サウスセント高校
PM3：00。リバース先生に聞き込みをする。

(移動中)
PM4：00。ジェームスを目撃する。

(移動中)
ジェームスを追跡する。

ブラッディー・マリー
リリーに聞き込みをする。

シカゴ市警
PM6：00まで に鑑識課に証拠品を提出する。

シカゴ市警
フィンチに話を聞く。アンジーの夢日記、南米のみやげを入手する。

ホワイト・クリニック
シンディにアンジーの夢日記を渡す。

ホワイト・クリニック
お茶を飲んでいく。シンディに話を聞く。

バー・アゲイン
フェニックスの話を聞く。

ホテル・シカゴ
テイラー部長からの電話に出る。

ホテル・シカゴ
ジュリアが来る。話を聞く。

ホテル・シカゴ
フィンチからの電話に出る。

ホテル・シカゴ
ジュリアを泊める。※

※ジュリアは泊めなくてもいい

LAST GLADIATORS™

DIGITAL PINBALL

セガサターン CD				
発売日	6月23日	ジャンル	テーブル/ピンボール
発売元	KAZe	継続機能	バックアップメモリ
開発元	KAZe	複数プレイ	2人交代
価格	5800円(税別)	その他の機能	シャトルマウス対応
容量	CD-ROM		

何もかもが本格的なラストグラディエーターズ。ピンボールゲームの最大の醍醐味であるジャックポットを獲得するのが難しいので、わかりやすく解説してみた。

©KAZe

Point Guidance

リアルで美しい本格派ピンボールゲーム

GLADIATORS

初心者向けの比較的簡単な台。マルチボールも狙いやすい。そのわりにボーナスは大きい。

まずはこの台で腕試しをしてみよう

KNIGHT OF THE ROSES

他の台に比べて難しい。マルチボールを狙うのに一番手間がかかるが、ボーナスは一番大きい。

〝ROSE〟の文字を完成させれば超高得点

DRAGON SHOWDOWN

この台だけに中段フリッパーがある。これをうまく使ってマルチボールを狙おう。

中段フリッパーを使いこなせるようになろう

WARLOCK

一度マルチボールになれば、ジャックポットを連続で獲得できるお得な台である。

左右の坂を交互に通していればなんとかなる

ジャックポット獲得の手引き

KNIGHT OF THE ROSES

ドロップターゲット（左右3枚ずつの板）のどちらか3枚を倒した状態で、ロックホール（右上の穴）に入れる。それを3回続けるとマルチボール。ランプ（ナイトの上の板）を通すとジャックポット、ローズレーン（ランプの隣）を通すとダブルジャックポットで6ボールプレイがスタートする。

DRAGON SHOWDOWN

サムライスポット（7つある赤い的。当てると下のランプが点灯）をすべて点灯させ、ドラゴンホール（中央にある穴）に入れるとマルチボール。ランプ（左右の坂）、レーン（中央の2本の道）いずれかに通すとジャックポット。全ランプ・レーン獲得後、ドラゴンホールに入れると1億点。

WARLOCK

ランプ（左右の坂）を交互に通し単語を完成、ホール（左上の穴）に入れてマルチボール。左右の坂を通せばジャックポット、交互に通せば連続で獲得できる。

この左右の坂が高得点への道

GLADIATORS

アリーナ（白いドラム）に6回入れるとマルチボールになり、ランプ（中央の坂）通過でジャックポット獲得。5回獲得後、アリーナに入れると2億点。

ここに6回入れればマルチボール

LAST GLADIATORS™

戦いの舞台

グラディエーターズ

ここは紀元前一世紀のローマ帝国。剣士達の生死を賭けたショーが始まる

ナイト オブ ザ ローゼス

16世紀ヨーロッパ、伝説上の存在であった薔薇の騎士が、王女救出を約束する

ドラゴン ショーダウン

17世紀、東洋にいた誇り高き龍の子孫達、サムライウォーリアーズの最終決戦

ウォーロック

"戦いを封じるもの"と呼ばれる男は最終審判を下すため、地上に舞い降りた

隠しコマンド集　タイトル画面でコマンド入力

ここで紹介するウルテクは、一部を除いてタイトル画面でコマンド入力をすれば使える。

この画面で入力する

↑↑↑↑
ABC↓↓
XYZスタート

普通に始める

デバッグモード

コマンド入力でゲーム画面の右下に現れた表示は、上下で変えられる。00ー00でマルチボールになり、01からはミニゲームで遊べる。

ゲーム終了後にデータが見られる

Xと↑を押す

数字が出ればいい

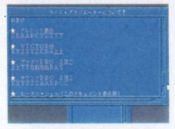
いきなりマルチボールだ

ミニゲーム表	GLADIATORS	KNIGHT OF THE ROSES	DRAGON SHOWDOWN	WARLOCK
00-01	ROMANTRIUMPH（ローマントライアンフ）	ROSES（ローゼス）	FEED DRAGON（フィード・ドラゴン）	RATS（ラッツ）
00-02	RETIARIUS（レティアウリス）	LITE EXTRABALL（ライト・エキストラボール）	SAMURAI WARRIORS（サムライ・ウォーリアーズ）	DEATHBRINGER（デスブリンガー）
00-03	BLOODY ARENA（ブラッディ・アリーナ）	TAKEUP THE GAUNTLET（テイクアップ・ザ・ガントレット）	KONQUERORS（コンカーズ）	THUNDERSTORM（サンダーストーム）
00-04	CHARIOT RACES（チャリオット・レース）	GUARDIAN ANGELS（ガーディアン・エンジェルス）	LITESHRINE（ライトシュライン）	MOON STRUCK JACK（ムーン・ストラック・ジャック）
00-05	LITE EXTRABALL（ライト・エキストラボール）	SAVE PRINCESS（セイブ・プリンセス）	LITE EXTRABALL（ライト・エキストラボール）	LITE EXTRABALL（ライト・エキストラボール）
00-06	SENATOR MYSTERYVALUES（セナター・ミステリーバリューズ）	BLACKKNIGHT（ブラックナイト）	THUNDERBALLS（サンダーボールズ）	WEREWOLF MYSTERYVALUES（ウェアウルフ・ミステリーバリューズ）
00-07	SPQR（エスピーキューアール）	RETURN TO THE CASTLE（リターン・トゥ・ザ・キャッスル）	LORDS OF THE DORAGONS（ロード・オブ・ザ・ドラゴンズ）	LITE WEREWOLF（ライト・ウェアウルフ）
00-08	THRACIANS（トラキアンズ）	DRAGON CAVE（ドラゴン・ケイブ）	TO THE TEMPLE（トゥ・ザ・テンプル）	BLOODY JETS（ブラッディ・ジェッツ）
00-09	EMPIRE（エンパイア）	LITE WIZARD（ライト・ウィザード）	SORCERESS（ソーサレス）	SACRFICE（サクリファイス）
00-10	GLADIATOR SHOW（グラディエーター・ショー）	NECROMANCER（ネクロマンサー）	BANZAI SHOWDOWN（バンザイ・ショーダウン）	LAST JUDGMENT（ラスト・ジャッジメント）

開発者のメッセージ

コマンド入力すると画面が切り替わり、開発者のメッセージを読むことができる。

↑↑↓↓←→←→XBZRスタート



隠しコマンドも全部出ている

小さいウインドウのメニュー中に、使われなかった「KAZe」のロゴを見ることができる。

ここ以外はたいてい飛ぶ

使われなかったロゴ

メイキング映像・特殊なタイトルを見る

このウルテクはタイトル画面でコマンド入力をするのではなく、サターン内蔵の時計の設定を変えることで起こる。また、メイキングはメッセージのウルテクでも見ることができる。

サターン内蔵の時計が午前8:00～11:00、もしくは12月25日、1月1日のときにゲームを起動

ハリウッドで撮影された

1月1日だとお正月仕様

12月25日はクリスマス

隠し台（VICTOR）で遊ぶ

ゲーム中にスタッフロールが流れ、ボールが次々と増える。

XYZXYZ CBA↑↑ スタート

プレイ中にスタッフロールが流れる

隠し台の全体像。他の台にも負けない美しさ

スタッフロールを見る

コマンド以外に4台のハイスコアに、同じ名前を入力しても見られる。

CBAABC YZX↓↓スタート

入力後すぐに流れ始める

モニターテスト

画面下の文字を変え、A、Cで決定。

↑↑↓↓←→←→ BAXスタート

サウンドテスト

かっこいいサウンドがじっくり聴ける。

XXYYZZA ABBCCスタート

11月24日までに発売されたソフトを完全網羅!!

SATURNソフトオールガイド

セガサターンが発売されてちょうど1年。思えば発売されたソフトが2本なんていう月もあったが、現在では発売済みのタイトルだけで120本を超えているのだ。ここからのページでは、その全タイトルをジャンル別、発売日順に並べて一挙に掲載している。

スペック表の見方

①発売日：ソフトが発売された日。この本を作っている時点で発売されていないタイトルについては発売の予定日。②メーカー名：原則として発売元のメーカー名を表記。カッコ内はブランド名。③価格（税別）：メーカー側の希望する販売価格。④ジャンル：編集部で判断したソフトの種別。⑤継続機能：バックアップメモリなどの継続機能の形態。⑥複数プレイ：同時または交代でプレイできる人数。⑦その他：対応している周辺機器、年齢制限、その他特筆すべき事項を表記。

発売日	①	継続機能	⑤
メーカー名	②	複数プレイ	⑥
価格（税別）	③	その他	⑦
ジャンル	④		

掲載タイトル50音順索引

アイドル雀士スーチーパイSpecial ……99
アイドル雀士スーチーパイRemix ……101
アイドル麻雀ファイナルロマンス2 ……100
アイルトン・セナ パーソナルトーク~Message for the future~ …104
アメリカ横断ウルトラクイズ ……104
VIRTUAL HYDLIDE(ヴァーチャル ハイドライド) ……94
ウイニングポストEX ……97
ウイングアームズ~華麗なる撃墜王~ ……95
永世名人 ……100
AI将棋 ……100
X JAPAN Virtual Shock 001 ……97
X-MEN ……93
F-1 Live Information ……103
EMIT Vol.1~時の迷子~ ……103
EMIT Vol.2~命がけの旅~ ……103
EMIT Vol.3~私にさよならを~ ……103
おーちゃんのお絵かきロジック ……99
オフワールド・インターセプター エクストリーム ……95
柿木将棋 ……99
学校の怪談 ……96
学校のコワイうわさ 花子さんがきた!! …96
金沢将棋 ……101
完全中継プロ野球 グレイテストナイン …102
輝水晶伝説アスタル ……92
ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ……93
球転界 ……100
キング・オブ・ボクシング ……102
ファンタムゲートI~悪夢の序章~ ……96
GRAN CHASER(グランチェイサー) …102
クロックワーク ナイト ~ペパルーチョの大冒険・上巻~ …92
クロックワーク ナイト ~ペパルーチョの大冒険・下巻~ …93
ゲイルレーサー ……101
ゲームの達人 ……100
ゲームの鉄人 THE上海 ……98
結婚前夜 ……104
GOTHA(ゴータ) ~イスマイリア戦役~ ……97
ゴールデンアックス・ザ・デュエル ……93
極上パロディウスだ! DELUXE PACK ……95
サイコトロン ……97
SIDE POCKET2~伝説のハスラー~ …99
THE野球拳スペシャル~今夜は12回戦!!~ …104
三國志IV ……97
サンダーストーム&ロードブラスター ……93
実況パワフルプロ野球'95 開幕版……102
実戦麻雀 ……100
シムシティ2000 ……98
シャイニング・ウィズダム ……94
上海 万里の長城 ……98
シュトラール 秘められし七つの光 ……94
将棋まつり ……100
新・忍伝 ……92
真説・夢見館 扉の奥に誰かが… ……96
水滸演武 ……93
スーパーリアル麻雀グラフィティ ……101
スーパーリアル麻雀PV ……99
STEAMGEAR MASH~スチームギア マッシュ~ ……93
ストリートファイター リアルバトル オン フィルム ……93
~制服伝説~プリティファイターX ……92
セガインターナショナル ビクトリーゴール ……103
「古都物語」そのI ……104
戦略将棋 ……101
卒業II ネオ・ジェネレーション ……97
ダークシード ……96
ダイダロス ……95
ただいま惑星開拓中! ……98
TAMA ……92
Dの食卓 ……96
デイトナUSA ……101
デジタルピンボール ~ラストグラディエーターズ~…100
出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK ……95
テレビアニメ スラムダンク I Love Basketball ……102
天地無用!魎皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN ……104
峠 KING THE SPIRITS ……103
闘神伝S ……94
ときめき麻雀パラダイス~恋のてんぱいビート~…101
ドラゴンボールZ 真武闘伝 ……93
熱血親子 ……92
信長の野望・天翔記 ……97
野茂英雄ワールドシリーズベースボール …103
バーチャコップ ……95
バーチャファイター ……92
バーチャファイターCGポートレートシリーズ(サラ・プライアント) …104
バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ジャッキー・プライアント)…104
バーチャファイターCGポートレートシリーズ(パイ・チェン)…104
バーチャファイターCGポートレートシリーズ(続編品) ……104
バーチャファイターリミックス ……92
バーチャルオープンテニス ……102
バーチャルバレーボール ……102
ばくばくアニマル~世界飼育係選手権~ …99
ぱっぱらぱおーん ……99
バトルモンスターズ ……92
ハングオンGP'95……103
バンツァードラグーン ……94
ビクトリーゴール ……101
ファイプロ外伝 プレイジングトルネード …102
ぷよぷよ通(2) ……98
プリンセスメーカー2 ……98
ブルーシード ~奇稲田秘録伝~ ……94
ブルー・シカゴ・ブルース ……96
Break Thru! ……98
平成天才バカボン すすめ!バカボンズ …98
PEBBLE BEACH GOLF LINKS ~スタドラーに挑戦~ ……101
宝魔ハンター ライム Perfect Collection ……96
ポポイっとへべれけ ……98
麻雀極岸物語~麻雀狂時代セクシーアイドル編~ ……100
麻雀巌流島 ……99
麻雀悟空 天竺 ……99
魔法騎士(マジックナイト)レイアース ……94
マスターズ 遥かなるオーガスタ3 ……102
魔法の雀士 ぽえぽえポエミィ ……100
MYST(ミスト) ……95
メタルファイター♥MIKU ……97
燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER …… 103
ゆみみみっくすREMIX……96
RAMPO ……96
リグロードサーガ ……94
RAYMAN ……93
レイヤーセクション ……95
RACE DRIVIN'……102
ワールド アドバンスド大戦略~鋼鉄の戦風~ …97
WanChai Connection ……95

ACTION アクション

21タイトル

『バーチャファイター』をはじめとする格闘アクションが、全体の半数以上を占めている。

バーチャファイター

発売日	'94年11月22日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	8800円	その他	なし
ジャンル	格闘アクション		

業務用で高い人気をほこる格闘アクションを移植。人物をポリゴンで立体的に表現し、ヒットマークや飛び道具を排して、徹底的にリアルに作られている。業務用と比較しても、キャラクタの動きや技にはほとんど遜色がなく仕上がっている。

TAMA

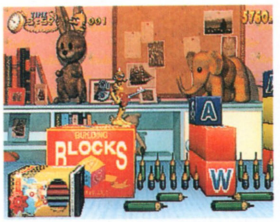
発売日	'94年11月22日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	タイムワーナー インタラクティブ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	アクション		

四角い迷路状のフィールドを上下左右に傾けて、自由運動で転がる「たま」をゴールに導くアクションパズル的な要素を持つゲーム。フィールド内には落とし穴や隠し扉といったトラップが仕掛けられていて、「たま」の安全な回転を妨げるのだ。

クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの大冒険・上巻～

発売日	'94年12月9日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	4800円	その他	なし
ジャンル	アクション		

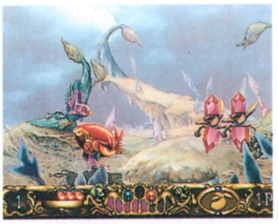
おもちゃの国が舞台のメルヘンチックな横スクロールアクション。ブリキでできたおもちゃの騎士ペパルーチョが、オルゴール人形チェルシーを救い出す。ペパルーチョは手にしたカギを剣に見立てて、コミカルなおもちゃの敵たちを倒していく。



輝水晶伝説アスタル

発売日	4月28日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	アクション		

幻想的なグラフィックが美しい横スクロールアクション。宝石から生まれたアスタルという少年が、鳥といっしょに女の子を助けに向かう物語。アスタルの攻撃方法は、敵をつかんで投げたり、息を深く吸い込んで敵を吹き飛ばしたりと多彩だ。



バトルモンスターズ

発売日	6月2日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	ナグザット	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	推奨年齢18歳以上
ジャンル	格闘アクション		

奇怪な雰囲気のステージで、実写取り込みのモンスターたちが闘う格闘ゲーム。12人のモンスターは、ゾンビであったり、幽霊であったりとさまざま。モンスターならではの凄まじい必殺技を駆使して、地球の支配者となるべく死闘を繰り広げる。

～制服伝説～ プリティファイターX

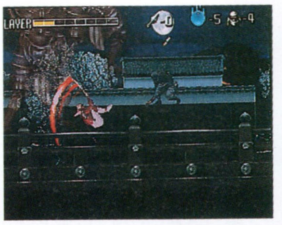
発売日	6月16日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	イマジニア	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	7800円	その他	推奨年齢18歳以上
ジャンル	格闘アクション		

スーパーファミコン版の続編に当たる格闘アクション。主人公以下、登場人物は全員23歳以下の女性。セーラー服、白衣などの制服をまとって、全国各地で戦いを繰り広げる。それぞれのキャラにストーリーモードがあり、ムービーもあるのだ。

新・忍伝

発売日	6月30日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	4800円	その他	推奨年齢18歳以上
ジャンル	アクション		

業務用やメガドライブで人気のあったゲームを、実写取り込みを使ってリメイクした最新作。主人公の忍者が刀や手裏剣を持って戦う、全9ステージの横スクロールアクション。シリーズ共通の八双手裏剣や忍術も、しっかりと実写で再現されている。



バーチャファイター リミックス

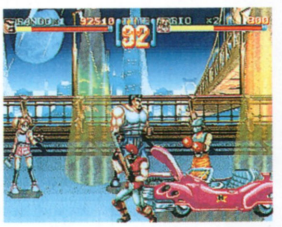
発売日	7月14日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	3400円	その他	なし
ジャンル	格闘アクション		

先行して発売されている『バーチャファイター』をベースにして、キャラクタや背景にテクスチャを張った改良版で、値段も格安に押さえられている。セガサターンの100万台キャンペーンで本体と同梱販売され、のちにソフト単独で発売された。

熱血親子

発売日	7月21日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	テクノソフト	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	アクション		

父娘の親子と居候の3人が、未来の東京の近辺で暴れまくるダイナミックな横スクロールアクション。道端のドラム缶などに隠されている武器で攻撃したり、各キャラに固有のコマンドを入力することで、必殺技を出すことができる。

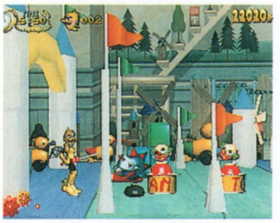


©SEGA・TIMEWARNER INTERACTIVE・naxat soft・IMAGINEER・Technosoft・CAPCOM・DATA EAST・TAKARA・DATA EAST/ECSECO DEVELOPMENT・バード スタジオ/集英社/フジテレビ/東映動画/BANDAI・UBI SOFT・Marvel Entertainment Group/CAPCOM・SUNSOFT

クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻～

発売日	7月28日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	4800円	その他	なし
ジャンル	アクション		

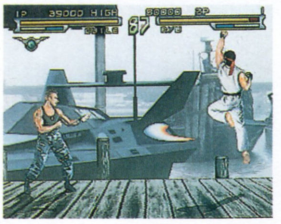
同タイトル上巻の約半年後に発売された続編。上巻とシステムは変わりないが、サウンドが豊かになったり、きれいなオープニングビジュアルが約4分も入ったりと、いろいろな面でパワーアップ。ステージの演出も前作以上に練りこまれている。



ストリートファイター リアルバトル オン フィルム

発売日	8月11日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	カプコン	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	格闘アクション		

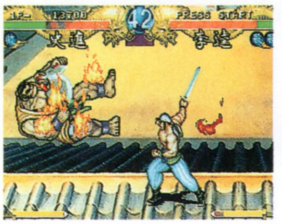
人気格闘ゲーム『ストリートファイターII』を題材にした映画の出演者を、映像取り込みによってゲーム化。システムは『スーパーストII X』とほぼ同様で、ゲージをためることで、一撃必殺のスーパーコンボを使うことができる。主人公はガイル。



水滸演武

発売日	8月25日	継続機能	コンティニュー・バックアップメモリ
メーカー名	データイースト	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	格闘アクション		

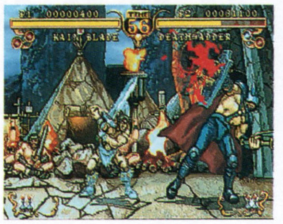
豪快な男たちが武器を手に戦う格闘アクション。古代中国の英雄列伝「水滸伝」をモチーフにしている。元は業務用の作品であるが、ゲームモードが増えて、ボスキャラを使える、隠し奥義（必殺技）があるなど、単なる移植にとどまっていない。



ゴールデンアックス・ザ・デュエル

発売日	9月29日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	格闘アクション		

業務用、メガドライブでシリーズ化されているアクションの業務用最新作を移植。これまでの作品と違って、1対1の格闘になった。使用キャラは10人で、各種の必殺技を駆使して闘う。シーフから魔法の壺を奪えば、強力な超必殺技が使えるのだ。



STEAMGEAR MASH ～スチームギア マッシュ～

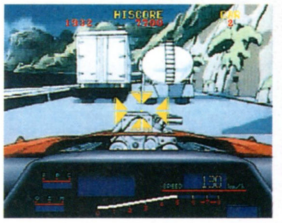
発売日	9月29日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	タカラ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	アクション		

かわいいロボット、マッシュが主人公の斜め見下ろし型アクション。シューティングのステージもある。最初は弱い武器しか持っていないマッシュだが、アイテムを手に入れることで、ホーミングミサイルなどのサブウェポンを使えるようになる。

サンダーストーム&ロードブラスター

発売日	10月20日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	エクゼコ・デベロップメント	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	CD-ROM2枚組
ジャンル	シューティング・アクション		レーシングコントローラー対応

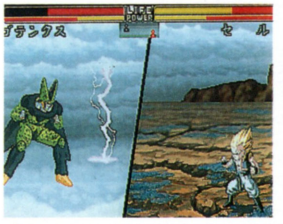
10年ほど前に業務用にあったレーザーディスクゲームを2本まとめて移植。どちらも、画面の指示に従って、ボタンをタイミングよく押すタイプのゲーム。オリジナルに忠実なモードと、いろいろとアレンジして楽しめるサターン版モードがある。



ドラゴンボールZ 真武闘伝

発売日	11月17日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	バンダイ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	6800円	その他	なし
ジャンル	格闘アクション		

人気コミックを題材にした格闘アクション。すでに多数の機種で発売されているが、サターンの『真武闘伝』はのべ27人の登場キャラクタ、トトカルチョ的要素のあるMr.サタンモードの搭載などでパワーアップ。必殺技の演出も派手になっている。



RAYMAN

発売日	11月17日	継続機能	コンティニュー・バックアップメモリ
メーカー名	ユービーアイ ソフト	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	アクション		

カラフルなグラフィックと、キャラクタのコミカルな動きが特徴のスクロールアクション。主人公のレイマンは、ステージの途中で出会う友達や魔法使いの妖精にパンチや空中浮遊などの技を教えてもらい、しだいに強くなっていく。

X-MEN

発売日	11月22日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	カプコン	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	格闘アクション		

アメコミの人気作を題材にした格闘アクション。業務用からの移植。派手な技が多く爽快感があるほか、ボタンを入力していなければ自動的に防御してくれるオートガード機能など、『ストII』シリーズとは一味違う要素が盛り込まれている。

ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ

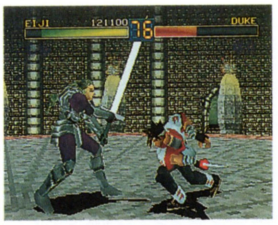
発売日	11月22日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	サン電子(サンソフト)	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	格闘アクション		

NEO・GEOからの移植になる格闘アクション。ロボットや冒険家、忍者といった8人の個性的な面々が、銀河をまたにかけて闘っていく。サターン版では、NEO・GEO版に登場したボーナスキャラやボスキャラを操作することができる。

闘神伝S

発売日	11月24日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ(タカラ・セガ)	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	格闘アクション		

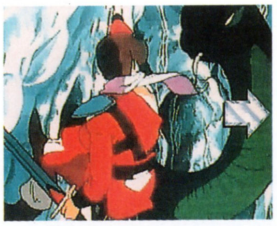
プレイステーションで人気の3D格闘アクションを移植。11人のキャラクタが武器を持って、熱き闘いを繰り広げる。サターン版オリジナル要素として、オープニングなどにムービーが挿入される。また、サターン版だけの新キャラクタも登場。



シュトラール 秘められし七つの光

発売日	11月24日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	メディアエンターテイメント	複数プレイ	なし
価格(税別)	4800円	その他	なし
ジャンル	アクション		

全編をムービーで表現しているアクションゲーム。アニメーションの画面中に表示される矢印や攻撃の合図に、タイミングよくボタンを押すことでゲームが進む。主人公の若者が、ジャングルや砂漠を冒険するファンタジックなストーリー。



RPG
RPG

5タイトル

ちょっと少なくてさびしいラインナップながら、話題を呼んだソフトが出そろっている。

ヴァーチャル ハイドライド VIRTUAL HYDLIDE

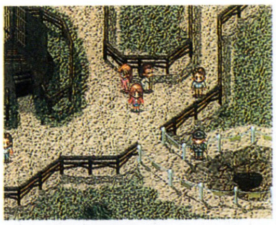
発売日	4月28日	継続機能	コンティニュー・バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	アクションRPG		

10年前に発表された『ハイドライド』というパソコンのゲームを、3Dポリゴンと実写取り込み映像で表現したリアルなRPG。背景はポリゴンで描かれているため、自由に移動でき、また、プレイするごとにまったく違うマップで冒険できる。

ブルーシード ～奇稲田秘録伝～

発売日	6月23日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	推奨年齢18歳以上
ジャンル	RPG		

アニメやコミックで人気の「ブルーシード」を原作にしている。現代に出現した神話時代の魔物と戦うストーリー。アニメーションを多用した戦闘は、攻撃、防御などのカードを出し合って、その優劣や組み合わせで勝負が決まるカードバトル方式。



リグロードサーガ

発売日	7月21日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	RPG		

ポリゴンとCGレンダリングで描かれたキャラクタを使用した3DRPG。戦闘は戦略シミュレーションのような、マス目の概念を持ったフィールドで行われる。フィールドもすべてポリゴンで表現され、高さの概念を持っているのが特徴だ。

シャイニング・ウィズダム

発売日	8月11日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	アクションRPG		

『シャイニング・フォース』シリーズで有名なソニックが制作したアクションRPG。ボタン連打で主人公の歩行速度や魔法攻撃の威力が変化する、独自の連打システムが特徴。アクションと魔法を組み合わせてトラップをクリアしていく。

マジックナイト 魔法騎士レイアース

発売日	6月25日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	4800円	その他	なし
ジャンル	アクションRPG		

同名の人気テレビアニメを原作にしている。3人の主人公がパーティを組み、フォーメーションを切り替えて、先頭のキャラクタを操作するというアクションRPG。テレビアニメのストーリーを元に発展させたオリジナルストーリーを採用。

SHOOTING
シューティング

8タイトル

業務用の移植が幅を利かせている。セガサターンのマシンパワーが活かせるからなのか。

パンツァードラグーン

発売日	3月10日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	ミッションスティック対応
ジャンル	3Dシューティング		

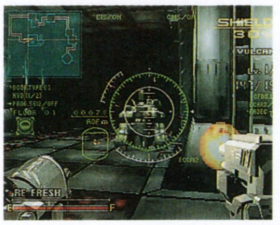
主人公の少年が、ドラゴンの背中に乗って戦う3Dシューティング。360度見渡せる視点切り替え機能があり、前後左右から現れる敵に対応可能。武器は通常弾と、ボタンをしばらく押してから離すと発射するホーミングレーザーの2種類。

©TAKARA/SEGA・Media Entertainment/DATA EAST・SEGA/T&E SOFT・高田裕三/竹書房/BS Project/テレビ東京/NAS/SEGA・SEGA/MICRO CABIN・SEGA・CLAMP/講談社/読売テレビ/電通/TMS/SEGA・SEGA/MICRONET・KONAMI・TAITO・CRYSTAL DYNAMICS・Cyan/SUNSOFT

ダイダロス

発売日	3月24日	継続機能	なし
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	なし
ジャンル	3Dシューティング		

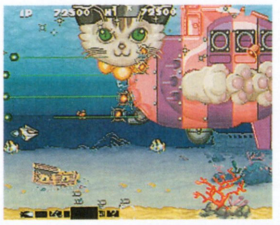
未来の世界でダンジョン内を進んでいく3Dシューティング。ダンジョンは敵の機械要塞で、プレイするごとにマップが違ったものになる。プレイヤーが操作するロボットは、バルカンやミサイル攻撃のほかにパンチで直接攻撃もできる。



極上パロディウスだ! DELUXE PACK

発売日	5月19日	継続機能	コンティニュー・バックアップメモリ
メーカー名	コナミ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	シューティング		

業務用横スクロールシューティング『パロディウスだ/』と『極上パロディウス』をカップリング。各所にお笑いの要素がちりばめられている愉快なゲームだ。サターン版には業務用サイズとテレビ画面フルサイズの切り替え機能がついている。

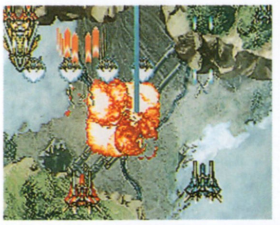


レイヤーセクション

発売日	9月14日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	タイトー	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	シューティング		

タイトーの業務用縦シューティング『レイフォース』の名前を変えた移植作品。ロックオンレーザーや背景の派手な演出が特徴だ。

縦に置けるモニターを使用すれば、業務用と同様の縦長画面でプレイできるモードを搭載している。



出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK

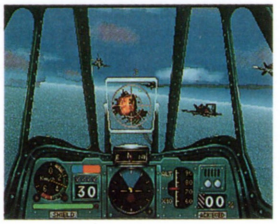
発売日	9月29日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	コナミ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	シューティング		

業務用で人気のあった『出たな!!ツインビー』と『ツインビーヤッホー/』を1本のソフトに収録。メルヘンチックな見かけと相反して、かなり硬派の縦スクロールシューティングだ。ゲーム中に挿入されるアイキャッチや音声も完全移植。

ウイングアームズ ～華麗なる撃墜王～

発売日	9月29日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	ミッションスティック対応
ジャンル	3Dシューティング		

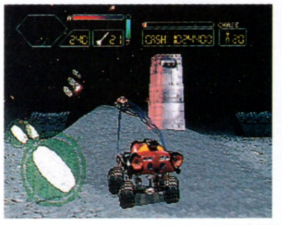
第2次世界大戦後の架空の世界を舞台にした3Dポリゴンシューティング。登場する航空機は、ゼロ戦など実在の機種で、フライトシミュレーター的な要素も持っている。目標地点の基地や艦船などを破壊することでミッションをクリアしていく。



オフワールド・インターセプター エクストリーム

発売日	11月22日	継続機能	パスワード
メーカー名	BMGビクター	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	3Dシューティング		

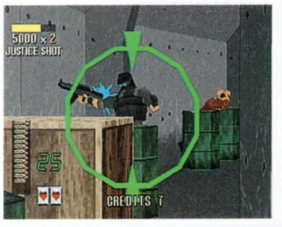
4輪駆動車を操縦して、敵のバイクや車を破壊していく3Dシューティング。3DO版に改良を加えて移植。5つの惑星にはびこる無法者たちを捕まえて賞金を稼ぎ、車をパワーアップしていく。画面分割による2人対戦プレイも可能だ。



バーチャコップ

発売日	11月24日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円(銃同梱7800円)	その他	バーチャガン対応
ジャンル	ガンシューティング		シャトルマウス対応

業務用で人気のガンシューティングの移植作。特殊警察のメンバーになって、犯罪都市を支配する悪者たちを、手にした拳銃で倒していく。専用の光線銃「バーチャガン」を同梱したセットと、ソフト単体、銃単体が並行して販売される。



ADVENTURE アドベンチャー

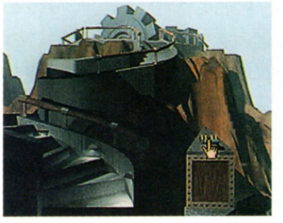
15タイトル

意外と本数の多いジャンル。ムービー、実写取り込み映像を駆使した作品が目立つ。

ミスト MYST

発売日	'94年11月22日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	サン電子(サンソフト)	複数プレイ	なし
価格(税別)	7800円	その他	シャトルマウス対応
ジャンル	アドベンチャー		

パソコンで好評を博したアドベンチャーを移植。主人公は、ふとしたことから迷いこんでしまった「ミスト島」で、かずかずの不思議な体験をする。画面にはほとんど文字情報は表示されず、音と映像だけを頼りに冒険を進めていく。



WanChai Connection

発売日	'94年11月22日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	7800円	その他	CD-ROM2枚組
ジャンル	アドベンチャー		

香港で起こった殺人未遂事件を捜査する香港警察の敏腕刑事が、第2第3の事件に巻き込まれていくという推理アドベンチャー。ゲームは実写映像を取り込んで作られており、有名な俳優が多数出演している。原作・脚本はジェームス三木。

真説・夢見館
扉の奥に誰かが…

発売日	'94年12月2日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	7800円	その他	なし
ジャンル	アドベンチャー		

メガCDのヒット作の続編にあたる作品。物語の舞台は前作と同じ「夢見館」。システム的に変更されたのは、感情入力システムが取り入れられたこと。だれかと会話するときに反応を入力することで、その後の展開に影響が及ぶのだ。

RAMPO

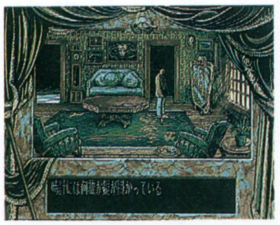
発売日	2月24日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	7800円	その他	CD-ROM2枚組
ジャンル	アドベンチャー	推奨年齢18歳以上	

同名の映画を原案にした推理アドベンチャー。プレイヤーは俳優の竹中直人が演ずる推理作家、江戸川乱歩になりかわって、身の回りに起こる事件を解決していく。ゲームは実写映像の人物と会話し、情報を入手していくことで進められる。

ダークシード

発売日	7月7日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	ギャガ・コミュニケーションズ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	シャトルマウス対応
ジャンル	アドベンチャー		

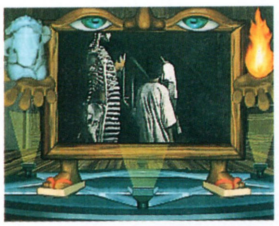
海外で発売された、独特の世界観を持つホラーアドベンチャーの移植。主人公マイク・ドーソンは、3日間のうちに「ノーマルワールド」と「ダークワールド」の2つの世界を行き来して、迫りくる危機から身を守らなくてはならない。



学校の怪談

発売日	7月14日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	シャトルマウス対応
ジャンル	アドベンチャー		

同名の映画をアレンジしてゲーム化。学校の旧校舎に閉じこめられた友達を助けだすために、8つのハニワのかけらを探し出して妖怪を封印する、というストーリー。ゲームは、移動するときをのぞいて、映画同様のムービーで進められる。



Dの食卓

発売日	7月28日	継続機能	なし
メーカー名	アクレイムジャパン	複数プレイ	なし
価格(税別)	8800円	その他	CD-ROM2枚組
ジャンル	アドベンチャー		

3DOからの移植されたホラータッチのアドベンチャー。全編CGで描かれたムービーで展開。ロサンゼルスの病院で発生した大量殺人事件。院長の娘ローラが単身病院に乗りこむ。そして2時間のうちに事件を解決しなければならないのだ。

ゆみみみっくす REMIX

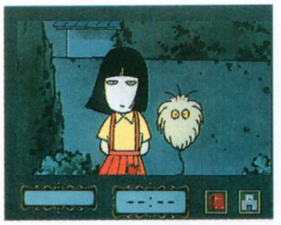
発売日	7月28日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	ゲーム アーツ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	シャトルマウス対応
ジャンル	アドベンチャー		

メガCD版にオマケのパズルをつけてリメイクされた学園アドベンチャー。主人公吉沢弓美の通う高校に発生したヘンな現象のかずかずを、弓美が知らず知らずのうちに(?)解決していく。設定資料などを集めた小冊子が同梱されている。

学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!

発売日	8月11日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	カプコン	複数プレイ	なし
価格(税別)	4980円	その他	なし
ジャンル	アドベンチャー		

テレビ番組「ポンキッキーズ」のなかで放送されていた同名コーナーを元にしたゲーム。学校内を歩き回って、日の出の5時までに、いろいろなしかけのナゾを解いたり、ミニゲームをしたりしながら、失われた鏡の破片を探しだすのが目的だ。



ブルー・シカゴ・ブルース

発売日	9月22日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	リバーヒルソフト	複数プレイ	なし
価格(税別)	7800円	その他	CD-ROM2枚組
ジャンル	アドベンチャー	推奨年齢18歳以上	

パソコンでシリーズ化されている探偵ものアドベンチャー。アメリカでロケをした実写取り込みのムービーが使用されている。プレイヤーは刑事J.B.ハロルドになって、シカゴに起こった連続殺人事件の謎を4日間のうちに解決する。

宝魔ハンター ライム Perfect Collection

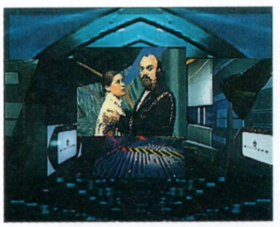
発売日	9月29日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	アスミック	複数プレイ	なし
価格(税別)	8800円	その他	CD-ROM2枚組
ジャンル	アドベンチャー	推奨年齢18歳以上	

魔界の美少女ライムが主人公。全編がテレビアニメのように進行して、要所ではコマンドを入力するタイプのアドベンチャーゲーム。合計8話が収録されているのだが、クリアしたストーリーは、ビデオのように続けて再生することができる。

クァンタムゲートI ～悪夢の序章～

発売日	9月29日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	ギャガ・コミュニケーションズ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	CD-ROM2枚組
ジャンル	アドベンチャー	推奨年齢18歳以上	

凶悪な昆虫が支配する惑星に送り込まれた主人公。彼の任務は、地球の大気を清浄化するために必要な鉱石を集めて、地球に送り込むこと。そのために彼は3Dダンジョンのような基地内をくまなく調べて、手はずを整えなければならないのだ。



©SEGA・SEGA/松竹/RAMPO制作委員会・CYBERDREAMS/H.R.GIGER・常光 徹/日本民話の会/講談社/ポプラ社/東宝/SEGA・WARP/ACCLAIM JAPAN・竹本 泉/GAME ARTS・CAPCOM/アミューズ/竹書房/フジテレビプロジェクト・RIVERHILL SOFT・SILENCE/XING/ASMIK・HyperBole Studios・日本ビクター/テレビ東京/Victor Entertainment・I²PROJECT/EXCESS24/SEGA・MERIT STUDIOS/The Multimedia Store・SEGA/MICRONET・KOEI・HEADROOM/TENKY/RIVERHILL SOFT・SYSTEM SOFT/SEGA

メタルファイター♥MIKU

発売日	9月29日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	ビクター エンタテインメント	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	なし
ジャンル	アドベンチャー		

テレビアニメを元にした、美少女レスラーみくが活躍するアドベンチャー。登場人物との会話をコマンドで選択して進むアドベンチャー部分と、コマンドを選択することで技を繰り出すシミュレーションバトルの2つの部分で構成されている。

X JAPAN Virtual Shock 001

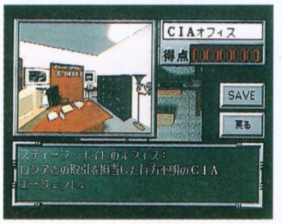
発売日	10月20日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	シャトルマウス対応
ジャンル	アドベンチャー		

'94年の大晦日に行われたX JAPANの東京ドームライブを撮影するカメラマンになりきるアドベンチャー。レンズなどのアイテムを集めてライブのリハーサルを撮影する。ゲームが進むと、ビデオクリップの編集ができるようになる。

サイコトロン

発売日	10月27日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	ギャガ・コミュニケーションズ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	CD-ROM2枚組
ジャンル	アドベンチャー	推奨年齢18歳以上	

旧ソ連とCIAの間でかわされた洗脳武器購入計画が何者かによって妨害された。この事件をCIAの依頼で調査するのがプレイヤーの役目。関係者と会話をしたり、ときにはポーカーの相手をしたりしながら情報を入手、事件を解決するのだ。



SIMULATION シミュレーション

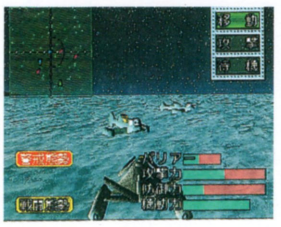
9タイトル

戦略、育成、建築などのメジャーなタイトルが着実に移植。オリジナル作品もがんばれ。

ゴータ GOTHA ～イスマイリア戦役～

発売日	1月27日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	
ジャンル	シミュレーション		

人々が地球を離れて惑星に移民するようになった未来を舞台にした戦略シミュレーション。惑星間をまたにかける海賊ギルドと、ギルドの長アラグアヤを追う男シング、その他多くの勢力がひしめき、艦隊や航空隊を指揮して戦闘を繰り広げる。



三國志IV

発売日	4月28日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	光栄	複数プレイ	8人交代
価格(税別)	14800円	その他	なし
ジャンル	シミュレーション		

多くの機種で発売されている定番歴史シミュレーション。三国時代と呼ばれた、2世紀から3世紀にかけての中国を舞台に、群雄が国の統一をめざして割拠する。そのなかの1君主になって、戦力を貯え、外交を行い、他国を支配していくのだ。

ウイニングポストEX

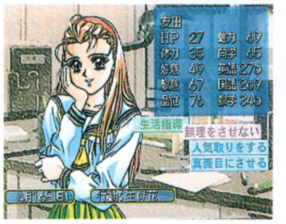
発売日	8月11日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	光栄	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	シャトルマウス対応
ジャンル	経営シミュレーション		

競走馬を育てる馬主にふんする経営シミュレーション。スーパーファミコンやメガドライブで発売されている『ウイニングポスト』の牧場シーンの馬、秘書などを実写映像に置き換えたもの。自分好みの血統を作り、残していくことができる。

卒業II ネオ・ジェネレーション

発売日	8月11日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	リバーヒルソフト	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	推奨年齢18歳以上
ジャンル	育成シミュレーション		

プレイヤーが女子高の先生になり、5人の生徒を清く正しく美しく導く育成シミュレーション。苦手教科の克服や、休日の過し方を指導するうちに、先生としての資質を判断される。PCエンジン版を元にグラフィックなどをグレードアップして移植。



ワールドアドバンスド大戦略 ～鋼鉄の戦風～

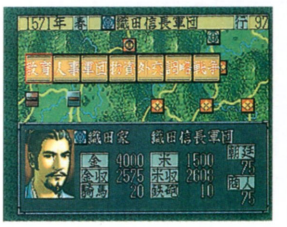
発売日	9月22日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	5人交代
価格(税別)	7800円	その他	シャトルマウス対応
ジャンル	シミュレーション		

第2次世界大戦が舞台の戦略シミュレーション。メガドライブ版のキャンペーンシナリオ、グラフィック、システムなどを大幅にパワーアップして生まれ変わった。キャンペーンはナチスドイツ以外に、大日本帝国とアメリカ合衆国でプレイできる。

信長の野望・天翔記

発売日	9月29日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	光栄	複数プレイ	8人交代
価格(税別)	9800円	その他	なし
ジャンル	シミュレーション		

応仁の乱終結後の戦国時代をシミュレート。乱世を統一しようとする武将の筆頭、織田信長が主人公であるが、プレイヤーはどの戦国大名でプレイしてもよい。優秀な人材を召し抱えて兵を集め、戦争に勝ち抜いて領地を広げ、天下統一をめざす。



シムシティ2000

発売日	9月29日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	建設シミュレーション		

パソコンでヒットした未来都市計画シミュレーションに、新マップなどのオリジナル要素を加えて移植。前作『シムシティ』と違うのは、マップが斜め見下ろし型になって、建築物が立体になったこと。道路の立体交差などが可能になっている。

プリンセスメーカー2

発売日	10月27日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	マイクロキャビン	複数プレイ	なし
価格(税別)	7800円	その他	なし
ジャンル	育成シミュレーション		

パソコンでヒットした育成ゲームのはしり。娘を教育したりアルバイトさせて、お城の王子と結婚させるのが最終目的だ。サターン版ではほとんどのメッセージに声優による声が当てられている。また、一部オリジナルイベントなども追加。

ただいま惑星開拓中!

発売日	11月3日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	アルトロン	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	シミュレーション		

何もない惑星の上で木や鉄を増やし、家を建てていく建築シミュレーション。ただ建てるだけではなく、コンピュータと建てるスピードを競う、アクション性の高いリアルタイムのゲームだ。一定の期間内に、決められた条件を満たせば勝ち。

PUZZLE パズル

9タイトル

今やパズルの主流となっている落ちモノが多い。定番シリーズの『上海』も2作ある。

上海　万里の長城

発売日	2月24日	継続機能	パスワード
メーカー名	サン電子(サンソフト)	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	6800円	その他	シャトルマウス対応
ジャンル	パズル		

ピラミッドのように積まれた麻雀牌を、同じ絵の牌同士取り除いて減らしていくパズル。上海のほかに、上海のアレンジ版が2種類と、2人で上海を対戦できる青島(チンタオ)をプレイできる。万里の長城にそって勝ち抜き戦を進めるモードもあり。

ポポイっとへべれけ

発売日	3月3日	継続機能	パスワード
メーカー名	サン電子(サンソフト)	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	6000円	その他	なし
ジャンル	アクションパズル		

2つずつくっついて落ちてくるタマ(ぽぷーん)、およびフィールド上にあらかじめ配置されているキャラクタ(ぽろぽろ)を積み上げて4つ以上並べ、消していく落ちモノパズル。自分のフィールド内のぽろぽろをすべて消してしまうと勝ち。

平成天才バカボン すすめ!バカボンズ

発売日	7月7日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	ゼネラル・エンタテイメント	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	4800円	その他	なし
ジャンル	アクションパズル		

「平成天才バカボン」のキャラクタを使用した落ちモノパズル。2つずつつながって落ちてくる色つきのタマをうまく並べて、同色のタマではさむと消える。12個以上の連鎖消しをすることで、キャラクタに特有の必殺技を使うことができるのだ。

Break Thru!

発売日	9月22日	継続機能	なし
メーカー名	翔泳社/BMGビクター	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	シャトルマウス対応
ジャンル	アクションパズル		

壁面いっぱいに埋まったブロックをつぶして消していくパズル。ブロックが同じ色で2つ以上つながっている場合消すことができる。ゲームを有利にするアイテムや、プレイヤーを邪魔する岩やクモも出現。2人でスピードを競う対戦もできる。

ゲームの鉄人 THE上海

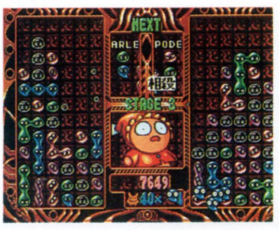
発売日	10月13日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	サン電子(サンソフト)	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	シャトルマウス対応
ジャンル	パズル		

麻雀牌を使ったパズルゲーム。一定の規則に従って、山になった麻雀牌を取っていく「上海」のほか、同じ絵柄同士の牌を消していく「龍龍」、自分のキャラクタを操作して、邪魔な牌を押し、ゴールから脱出する「紫禁城」の計3種類が楽しめる。

ぷよぷよ通(2)

発売日	10月27日	継続機能	コンティニュー・バックアップメモリ
メーカー名	コンパイル	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	4800円	その他	なし
ジャンル	アクションパズル		

業務用などで人気の落ちモノパズルを移植。基本ルールは初代『ぷよぷよ』のまま、おじゃまぷよの相殺などの要素を採用。また、サターン版では、ステージ間の対戦相手との漫才風デモ、4人の新キャラクタがいることなどの新要素があるのだ。



©MAXIS・GAINAX/AKAI.Company/MICRO CABIN・ALTRON・Activision/SUNSOFT・SUNSOFT/SUCCESS・フジオプロ/講談社/スタジオぴえろ/GE・Spectrum Holo Byte/ZOO・SUNSOFT/ACTIVISION/ SCAPTRUST/NAKANIHON WREATH・COMPILE・SEGA・SUNSOFT/Sekaibunka-sha/董工房・Ecole Software・Chatnoir・JALECO・ASCII/COSMOS COMPUTER・DATA EAST・YOSHIKAZU KAKINOKI/ASCII・SETA

ばくばくアニマル
～世界飼育係選手権～

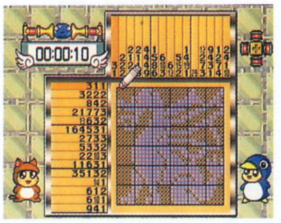
発売日	11月10日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	4800円	その他	なし
ジャンル	アクションパズル		

動物とエサの形をしたブロックが落ちてくる落ちモノパズル。CGで描かれたキャラクタが対戦する。業務用からの移植であるが、サターン版には新しい動物が増えているほか、リーグ戦モード、飼育係技術者試験モードが追加されている。

おーちゃんのお絵かきロジック

発売日	11月17日	継続機能	なし
メーカー名	サン電子(サンソフト)	複数プレイ	なし
価格(税別)	4900円	その他	シャトルマウス対応
ジャンル	パズル		

数字を頼りに、格子状のマス目を埋めていく「お絵かきロジック」をゲーム化。熟練度に応じて自由にマス目の数を選んでプレイすることが可能。ストーリーにそって順次問題を解いていくモードのほか、自分で問題を作成するモードなどを搭載。



ぱっぱらぱおーん

発売日	11月22日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	エコールソフトウェア	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	4800円	その他	なし
ジャンル	アクションパズル		

1つのフィールドの中央に配置されたブロックを、左右からブロックを投げて消していく「投げモノ」とでも呼べそうな対戦アクションパズル。連鎖消しをしたり、決まったブロックを消すと、相手のフィールドが狭くなり、完全になくせば勝ち。

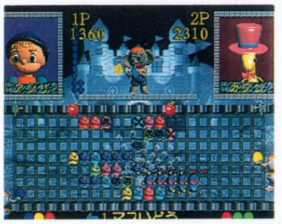


TABLE テーブル

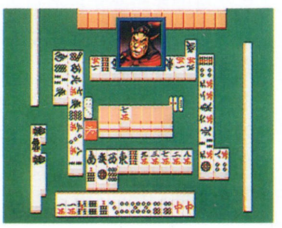
21タイトル

麻雀、将棋の充実ぶりが一目瞭然。このうち麻雀では、その多くが脱衣タイプのものだ。

麻雀悟空　天竺

発売日	'94年11月22日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	エレクトロニック・アーツ・ビクター(EAV)	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	麻雀		

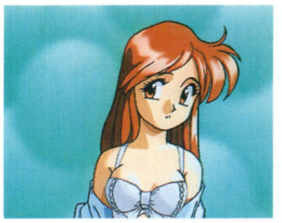
さまざまなハードでリリースされている麻雀悟空シリーズの1つ。中国各地を麻雀行脚する「修行の旅」モードでは、勝ち抜いていくことで段位が上がっていく。ルールを細かく設定したり、対戦記録を残しておくことができる本格派の麻雀。



アイドル雀士スーチーパイ Special

発売日	2月24日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	ジャレコ	複数プレイ	なし
価格(税別)	6900円	その他	推奨年齢MA-18
ジャンル	麻雀		

業務用の定番麻雀ゲームを移植。7人の女の子から1人をプレイヤーキャラクタに選び、ほかの6人と対戦。相手の点数をなくせば脱衣シーンになる。アガるたびにパネルマッチというサブゲームをプレイ、イカサマアイテムなどが手に入る。

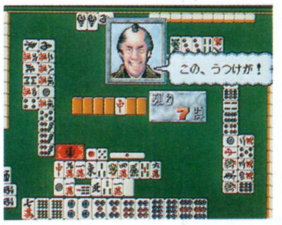


麻雀厳流島

発売日	3月10日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	アスキー	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	なし
ジャンル	麻雀		

戦国時代を舞台に、麻雀の御前試合をするというストーリー。対戦相手は日本の歴史上の人物。アイテムなどは存在しない正統派麻雀だ。

もう1つのモードにフリー対戦モードがあり、こちらは実在の雀豪を含んだ相手と対戦できる。



SIDE POCKET2
～伝説のハスラー～

発売日	3月31日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	データイースト	複数プレイ	2人交代
価格(税別)	6800円	その他	なし
ジャンル	ビリヤード		

各所に実写の映像を使用した、サターン初のビリヤードゲーム。ストーリーモードやトーナメントモードのほか、高度な技術を競うトリックプレイモードなどを搭載。5種類のルールを選べ、マッセや引き玉も使える本格派ビリヤードになっている。

柿木将棋

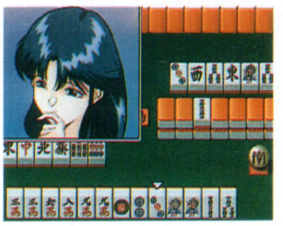
発売日	4月14日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	アスキー	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	7900円	その他	なし
ジャンル	将棋		

パソコンで強さに定評のある柿木将棋を移植。定跡の使用・不使用や駒落ちの設定などができる。また、盤面を設定して、19手までの詰め将棋をコンピュータに解かせる機能を持っている。棋譜を音声で読み上げ出力することも可能だ。

スーパーリアル麻雀PV

発売日	5月26日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セタ	複数プレイ	なし
価格(税別)	8800円	その他	X指定
ジャンル	麻雀		

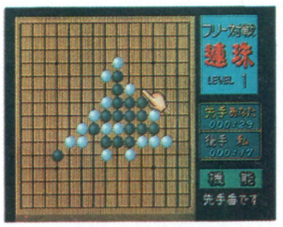
シリーズ化されている業務用人気麻雀ゲームを移植。負けたら麻雀部設立に力を貸すことを条件に、遠野みづき、藤原綾、早坂晶の3人の女の子と順番に対戦。プレイヤーが勝つと女の子が服を脱いでいく。女の子の脱衣シーンはムービー。



ゲームの達人

発売日	6月9日	継続機能	パスワード
メーカー名	サン電子(サンソフト)	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	8900円	その他	シャトルマウス対応
ジャンル	テーブル		

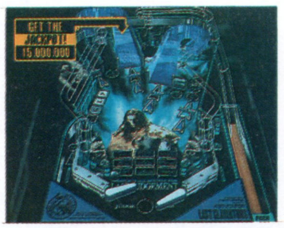
4つのポピュラーなテーブルゲームが1本になったおトクなソフト。プレイできるのは麻雀、将棋、プレイス、連珠の4種類。世界各地を対戦してまわるワールドモード、1つのゲームで対戦相手5人と戦う修行モード、フリー対戦モードがある。



デジタルピンボール ～ラストグラディエーターズ～

発売日	6月23日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	カゼ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	シャトルマウス対応
ジャンル	ピンボール		

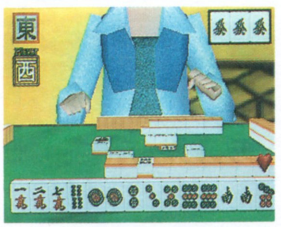
ボールの動きなどをリアルにシミュレートしたピンボールゲーム。立体的な盤面や、凝ったヤクモノを備え、ボールを貯えて放出するマルチボールや、台を揺らすなど、本物にできることはほとんど可能。台は4機種用意されている。



麻雀海岸物語 ～麻雀狂時代セクシーアイドル編～

発売日	8月4日	継続機能	なし
メーカー名	マイクロネット	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	推奨年齢18歳以上
ジャンル	麻雀		

かわいいギャル3人組「ENDOLL」と対戦するアダルトな麻雀。ただし、直接卓上で対戦するのは、ポリゴンで描かれたバーチャルギャル。このポリゴンギャルに麻雀で勝つと、実写取り込みの女の子が、水着姿を披露してくれるというわけだ。



アイドル麻雀 ファイナルロマンス2

発売日	8月12日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	アスク講談社	複数プレイ	なし
価格(税別)	7800円	その他	X指定
ジャンル	麻雀		

9人の女の子が登場する麻雀。アガるたびに女の子のグラフィックを拝見し、3回アガると次の女の子に進む。アガった点数がお金になり、各ステージの前にあるアイテムショップで「メガトン立直棒」など8種類のアイテムを買うことができる。

AI将棋

発売日	8月25日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	ソフトバンク	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	なし
ジャンル	将棋		

将棋自体には目新しい機能はついていないが、独自の人工知能思考ルーチンを使用しているため、思考時間が短く、人間を相手にしているようなリアルさがあるのが特徴。

駒落ち、盤面編集、棋譜の記録といった基本機能は充実している。

球転界

発売日	8月25日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	テクノソフト	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	ピンボール		

3人のキャラクタから1人を選んでプレイするファンタジックなピンボール。盤面は天空界、地上界、魔界にわかれ、かわいらしいヤクモノが配置されている。一定の得点を得ると四天王ステージに移動、四天王と1人ずつ対決していく。

実戦麻雀

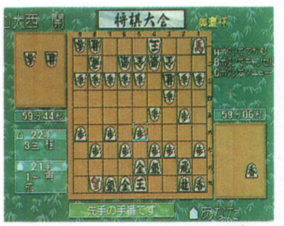
発売日	9月1日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	イマジニア	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	なし
ジャンル	麻雀		

4人打ちの麻雀。普通にメンツを選んで対戦するフリー対局モード、麻雀の得点と、技術点を総合評価されるチャレンジモード、複数の参加者全員が、同じメンツと配パイで対局し、だれが最高得点を出せるか競いあうパーティーモードがある。

将棋まつり

発売日	9月15日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セタ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	9200円	その他	なし
ジャンル	将棋		

多彩なデータやプレイモード持った、将棋の殿堂的ソフト。対局のほか、将棋入門、コンピュータ相手の将棋大会、'83年～'93年のプロ棋士の対局1万局の鑑賞、問題数約400問の詰め将棋、将棋クイズ、次の一手診断などを楽しむことができる。

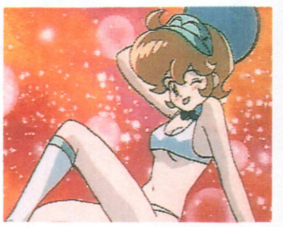


魔法の雀士 ぽえぽえポエミィ

発売日	9月29日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	イマジニア	複数プレイ	なし
価格(税別)	7800円	その他	推奨年齢18歳以上
ジャンル	麻雀		

10歳の女の子ぽえみが、地獄界のポエミィと合体して、人間界のポエミィとなり、地獄の鬼（といってもかわいい女の子）と麻雀で勝負。

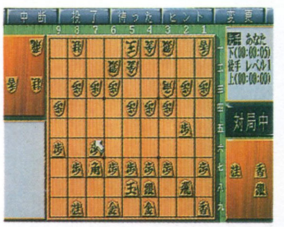
ポエミィはアガった点数に応じて魔法力を得て「必殺ノすごいツモ」など4つの魔法を使えるようになる。



永世名人

発売日	9月29日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	コナミ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5300円	その他	シャトルマウス対応
ジャンル	将棋		

先の展開を想像する予測読み機能を搭載して、コンピュータの思考時間短縮がはかられた将棋。駒を自分で並べて、コンピュータに詰め将棋を解かせることもできる。また、歴史的名勝負14局を観戦したり、自分で勝負を挑んだりできる機能も付属。

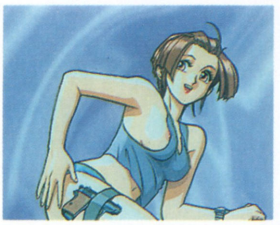


©SUNSOFT/SUCCESS/CHATNOIR/ALPHA-BETA/ITSUI・KAZe・MICRONET・VIDEO SYSTEM・HIROSHI YAMASHITA/Something Good・Technosoft・Voice&Image Products /IMAGINEER・社団法人日本将棋連盟 /SETA/RANDOM HOUSE /NIHON SHOGI NETWORK・IMAGINEER・KONAMI・JALECO・SONET COMPUTER ENTERTAINMENT・Electronic Arts・SETA/NIHON SHOGI NETWORK/KIWAME・SETA・ SEGA・T&E SOFT/SEGA

アイドル雀士スーチーパイ Remix

発売日	9月29日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	ジャレコ	複数プレイ	なし
価格(税別)	6900円	その他	X指定
ジャンル	麻雀		

先行して発売されている『Special』のグラフィックを、原画に忠実なものに変更した限定版。ゲーム内容は同じだが、BGMが一新されている。業務用と同様に女の子の胸が露出しているため、18歳未満は購入できないX指定である。



ときめき麻雀パラダイス ～恋のてんぱいビート～

発売日	10月20日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	ソネット・コンピュータエンタテインメント	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	X指定
ジャンル	麻雀		

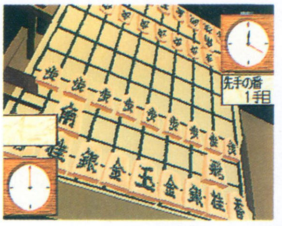
5人の美少女たちと1対1で勝負する脱衣麻雀。持ち点6000点のデートモードと、持ち点24000点のフリープレイの2つモードがある。デートモードでプレイすると、総動画枚数3000枚のアニメーションで女の子が服を脱いでくれるのだ。

戦略将棋

発売日	11月17日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	エレクトロニック・アーツ・ビクター(EAV)	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	6800円	その他	なし
ジャンル	将棋		

将棋盤から駒まですべてをポリゴンで描いているのが特徴。視点を自由に切り替え、盤上をさまざまな方向からながめることができる。

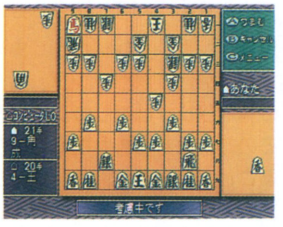
対局では、選んだ戦法にしたがってコンピュータが32手先まで進めてくれる対局指南機能がうれしい。



金沢将棋

発売日	11月24日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セタ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	7900円	その他	なし
ジャンル	将棋		

パソコン版などで強さに定評のある将棋ゲーム『極』のプログラマ金沢伸一郎氏が思考部分を開発。オーソドックスな将棋だが、コンピュータの思考時間を10秒に制限することができるなどの機能がある。将棋入門教室も楽しむことができる。



スーパーリアル麻雀グラフィティ

発売日	11月24日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セタ	複数プレイ	なし
価格(税別)	8800円	その他	X指定
ジャンル	麻雀		

スーパーリアル麻雀シリーズ2作目から4作目までをミックスしたゴージャスな脱衣麻雀。初代はアニメーションがないので、最新作の『V』以外の女の子6人全員集まっているのだ。脱衣シーンや、女の子の声も業務用そのままに移植している。

SPORT スポーツ

20タイトル

レースもの、野球、サッカーが大半を占めるが、その他の種目も充実してきた。

ゲイルレーサー

発売日	'94年12月2日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	6800円	その他	レーシングコントローラー対応
ジャンル	レース		

アメリカの走り屋が、地上最速の男の称号をめざして、ロサンゼルスからニューヨークまでを走る大陸横断レース。長距離レースなので、途中雨が降ったり、夜になったりするのが特徴だ。画面を上下に分割した2人対戦プレイも可能。

ビクトリーゴール

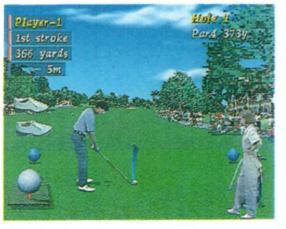
発売日	1月20日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	4人同時
価格(税別)	6800円	その他	マルチターミナル6対応
ジャンル	サッカー		

Jリーガー192人が実名で登場するサッカー。試合の画面はポリゴンで描かれていて、拡大縮小や回転などができる。リーグ戦、エキシビション、カップ戦のほか、全チームから選手を選りすぐって対戦するスーパースターゲームなどを楽しめる。

PEBBLE BEACH GOLF LINKS ～スタドラーに挑戦～

発売日	2月24日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	4人交代
価格(税別)	8800円	その他	なし
ジャンル	ゴルフ		

全米オープンの開催地として有名なペブルビーチで争われるゴルフゲーム。メインはペブルビーチオープンに参加するモード。コンピュータキャラクタ80人と4日間のトーナメントを行う。プロゴルファーのスタドラーと対戦することもできる。



デイトナUSA

発売日	4月1日	継続機能	なし
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	レーシングコントローラー対応
ジャンル	レース		

業務用で人気を博したレースゲームを移植。業務用に忠実なアーケードモードにくわえ、サターンモードを搭載。サターンモードでは、オリジナルの車や馬で走れる隠し機能、鏡に映したようなミラーコースをプレイする新要素が盛り込まれている。

完全中継プロ野球 グレイテストナイン

発売日	5月26日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	野球		

音声の実況中継が試合を盛り上げるプロ野球ゲーム。セ・パ12球団と、オリジナルの4球団からチームを選んで、リーグ優勝と日本シリーズ制覇をめざすペナントレースモードほか5つの遊びかたができる。自分でチームを作るエディット機能もある。

グランチェイサー GRAN CHASER

発売日	5月26日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	レーシングコントローラー対応
ジャンル	レース		

映画「ブレードランナー」で知られるデザイナー、シド・ミードがデザインした前衛的な車が特徴の3Dレース。近未来のルール無用のレースなので、敵の車からミサイルなどで攻撃されることも。コースは雪上や空中などさまざまだ。

バーチャル バレーボール

発売日	7月21日	継続機能	コンティニュー・バックアップメモリ
メーカー名	イマジニア	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	7800円	その他	なし
ジャンル	バレーボール		

スポーツゲームでは少数派の、バレーボールを取りあげた作品。選手やコートはポリゴンで描かれている。登場チームは世界8ヵ国の代表選手を集めた架空のチーム。8ヵ国を2つのブロックに分け、総当たり戦で最強チームを決定するのだ。

実況パワフルプロ野球'95 開幕版

発売日	7月28日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	コナミ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	野球		

スーパーファミコンなどで発売されている『パワプロ』シリーズの移植作。その名の通り、アナウンサーによる実況中継が随時挿入される。通常の対戦プレイやペナントレースのほかに、'95年のプロ野球名勝負を再現するシナリオモードがある。

RACE DRIVIN'

発売日	8月4日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	タイムワーナー インタラクティブ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	レーシングコントローラー対応
ジャンル	ドライブ		

アメリカの業務用ポリゴンドライブシミュレーターを、コースや車の数を増やして移植。現実には走れない変わったコースをドライブ体験できる。事故を起こした場合には、リプレイ機能で事故をさまざまな視点から再現することが可能。

テレビアニメ スラムダンク I Love Basketball

発売日	8月11日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	バンダイ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	6800円	その他	なし
ジャンル	バスケットボール		

人気テレビアニメのキャラクタを活かしたゲーム。5つの高校が5対5のバスケットボールで競いあう。ストーリーモードでは、プレイヤーは原作にそって湘北高校を率い、神奈川県の予選を勝ち抜いていく。そのほかに、対戦モードがある。

ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード

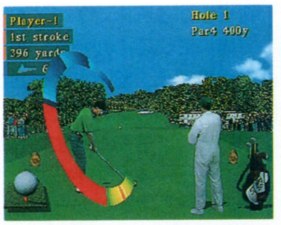
発売日	8月25日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	ヒューマン	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	6800円	その他	なし
ジャンル	プロレス		

スーパーファミコンで発売されている『ファイヤープロレスリング』の系列ゲーム。8人のレスラーが登場する。サターン版の特徴はスペシャル技があること。各キャラに固有のコマンドを入力することで威力の高い派手な必殺技を繰り出せるのだ。

マスターズ 遙かなるオーガスタ3

発売日	9月22日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	T&Eソフト	複数プレイ	4人交代
価格(税別)	5800円	その他	マルチターミナル6対応
ジャンル	ゴルフ		

世界4大トーナメントの1つ、マスターズを再現したゴルフゲーム。4人のプレイヤーから1人選んで、マスターズの出場選手として予選から参加する。コースはポリゴンで描かれ、ホールスタート前には実写でホールの解説を見ることができる。



キング・オブ・ボクシング

発売日	10月20日	継続機能	コンティニュー・バックアップメモリ
メーカー名	ビクター エンタテインメント	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	ボクシング		

自分で作ったキャラクタを30人の世界ランカーと対戦させ、チャンピオンをめざすボクシング。ボクサーの体やリングはポリゴンでできているので、さまざまな視点で試合をすることができる。育てたボクサー同士で対戦することも可能だ。

バーチャル オープンテニス

発売日	10月27日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	イマジニア	複数プレイ	4人同時
価格(税別)	7800円	その他	マルチターミナル6対応
ジャンル	テニス		

ポリゴンで表現された3Dテニス。個性的なプレイスタイルを持った10人のプレイヤーが登場する。芝コートで行われるチャレンジャーズカップ バーチャルオープンとハードコートのイマジニアワールドチャンピオンシップの2つを勝ち抜く。

©SEGA・SEGA/NEXTECH/Cyberdreams/Syd Meed/Sydmeed Inc.・IMAGINEER・KONAMI・ATARI GAMES/TIMEWARNER INTERACTIVE・井上雄彦/集英社/東映動画/BANDAI・HUMAN・T&E SOFT・Victor Entertainment/Electronic Arts・ATLUS・MLB/MLBPA NSA/SEGA・BASEBALL MAGAZINE/JALECO・KOEI

セガインターナショナル ビクトリーゴール

発売日	10月27日	継続機能	コンティニュー・バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	4人同時
価格(税別)	4800円	その他	マルチターミナル6対応
ジャンル	サッカー		

本体の発売後まもなく登場した『ビクトリーゴール』の続編。前作のチームはJリーグだったが、『インターナショナル』ではワールドサッカーが舞台。世界の強豪チーム12ヵ国が参加する世界戦を勝ち抜いていくWーリーグがメインモードだ。

ハングオンGP'95

発売日	10月27日	継続機能	コンティニュー
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	レーシングコントローラー対応
ジャンル	レース		

サターンでは初登場のバイクレースゲーム。業務用の『ハングオン』を元にしつつもポリゴンバイクを使いパワーアップ。性能の違う5種類のバイクから自分のマシンを選んで、3つのサーキットで行われるグランプリレースにチャレンジしよう。

F－1 Live Information

発売日	11月2日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	レーシングコントローラー対応
ジャンル	レース		

実在のF－1チームで鈴鹿、モンテカルロといったサーキットを走れるレースゲーム。レース中はたえずアナウンサーの実況が放送され、さまざまな角度から自車を写したカメラ視点のウインドウが開くので、テレビ中継のような雰囲気を味わえる。

峠 KING THE SPIRITS

発売日	11月10日	継続機能	パスワード・バックアップメモリ
メーカー名	アトラス	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	レーシングコントローラー対応
ジャンル	レース		

峠を攻める公道レースをゲーム化。プレイヤーはアップダウンやカーブの激しい峠道を、チューンナップした車に乗って走りぬく。コンピュータと着順を競う1人プレイ、画面を縦に分割しての2人対戦、タイムトライアルなどのモードを楽しめる。

野茂英雄 ワールドシリーズベースボール

発売日	11月17日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	セガ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	野球		

『グレイテストナイン』の登場チームを日本のプロ野球から大リーグに変更した野球ゲーム。大リーガーとしてその名を知らしめた野茂英雄ももちろん登場、トルネード投法を披露する。舞台がアメリカなので、実況は英語によって行われる。

燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER

発売日	11月22日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	ジャレコ	複数プレイ	2人同時
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	野球		

ジャレコの人気シリーズ『燃えプロ』最新作。プロのアナウンサーと野球解説者がゲームの進行を実況放送してくれる。視点を3種類から選べ、対戦プレイのときなど画面分割ができるので便利だ。ベースボールカードというデータベースもある。

ETC. その他

13タイトル

従来のゲームジャンルでくくれないものや、クイズなどは「その他」として紹介。

EMIT Vol.1 ～時の迷子～

発売日	3月25日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	光栄	複数プレイ	なし
価格(税別)	8800円	その他	なし
ジャンル	エデュテインメント		

SF仕立てのなじみやすいストーリーで英語を覚える教育ソフト。17歳の女子高生が、街で老人に声をかけられるところからストーリーは始まる。メッセージを英語・日本語の発音で聞いたり、英語・日本語字幕を表示させたりすることができる。

EMIT Vol.2 ～命がけの旅～

発売日	4月1日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	光栄	複数プレイ	なし
価格(税別)	8800円	その他	なし
ジャンル	エデュテインメント		

Vol.1から続くストーリー。主人公がパラレルワールドに引き込まれるSFだ。サスペンスが読めるようになるのがこの巻の学習目標。

すべての巻には、それぞれ練習問題が用意されているので、習得度を確認することができる。

EMIT Vol.3 ～私にさよならを～

発売日	4月1日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	光栄	複数プレイ	なし
価格(税別)	8800円	その他	なし
ジャンル	エデュテインメント		

完結編。英語の心理的な表現をマスターする。『EMIT』はストーリー原作に赤川次郎、キャラクタデザインにいのまたむつみ、音楽は小室哲也、主題歌は篠原涼子という強力なメンバーが関わっていて、学習という気負いがなく英語を学べるのだ。

アイルトン・セナ パーソナルトーク ~Message for the future~

発売日	4月28日	継続機能	なし
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	8800円	その他	なし
ジャンル	ドキュメンタリー		

レース中の事故で夭逝したF－1ドライバー、アイルトン・セナを追憶するメモリアルソフト。1000枚以上におよぶ実写の映像と、インタビューに応える肉声が約150分収録されている。質問内容や年代によってメッセージを検索することも可能。

THE野球拳スペシャル ~今夜は12回戦!!~

発売日	7月28日	継続機能	なし
メーカー名	ソシエッタ代官山	複数プレイ	なし
価格(税別)	6800円	その他	成人用18歳未満お断り
ジャンル	野球拳		

12人の女性が登場する実写の野球拳。A・B・Cボタンがグー・チョキ・パーに対応していて、相手のかけ声に合わせてボタンを押してジャンケンする。1回勝つごとに女性が1枚ずつ服を脱いで、5回勝つと着ているものをすっかり脱ぎ捨てる。

天地無用!魎皇鬼 ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN

発売日	9月29日	継続機能	なし
メーカー名	アローマ(ユーメディア)	複数プレイ	なし
価格(税別)	7800円	その他	X指定
ジャンル	クイズ		

ビデオアニメを題材にしたクイズゲーム。パソコン版から移植された。初級から超カルトまで6ジャンルのクイズを楽しめる。クイズ以外のデータベースも充実していて、キャラクタのグラフィックや、声優7人のメッセージを収録している。

バーチャファイターCG ポートレートシリーズ (サラ・ブライアント)

発売日	10月13日	継続機能	なし
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	1280円	その他	なし
ジャンル	CG集		

人気格闘ゲーム『バーチャファイター』のキャラクタCGと、イメージボーカルアルバム「ダンシングシャドウズ」に収録されているキャラクタのテーマサウンドを1枚のCDに収めたCG集。サラのボーカル曲は"Dancing Shadow"。

バーチャファイターCG ポートレートシリーズ (ジャッキー・ブライアント)

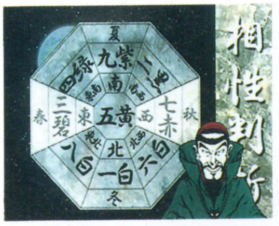
発売日	10月13日	継続機能	なし
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	1280円	その他	なし
ジャンル	CG集		

人気格闘ゲーム『バーチャファイター』のキャラクタCGと、イメージボーカルアルバム「ダンシングシャドウズ」に収録されているキャラクタのテーマサウンドを1枚のCDに収めたCG集。ジャッキーの曲は"Believe In Love"。

「占都物語」その1

発売日	10月27日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	CSK総合研究所	複数プレイ	なし
価格(税別)	5800円	その他	なし
ジャンル	占い		

生年月日で運勢を判断する「平成開運暦」、タロットカードで総合的な運勢を調べる「タロット占い」、名前の画数で運勢を判断する「姓名判断」の3つの占いを1つにまとめた。おまけ機能として、見た夢を診断する「夢占い」がついている。



結婚前夜

発売日	10月27日	継続機能	なし
メーカー名	小学館プロダクション	複数プレイ	なし
価格(税別)	2000円	その他	なし
ジャンル	キャラクタディスク		

人生シミュレーションゲームの『結婚』に先立って発売されたパイロットディスク。登場キャラクタのプロフィール、本編で使われるグラフィックなどを紹介。主人公や女の子の声を担当する声優の写真、トークや、ラジオドラマも収められている。

アメリカ横断 ウルトラクイズ

発売日	10月27日	継続機能	バックアップメモリ
メーカー名	ビクター エンタテインメント	複数プレイ	4人同時
価格(税別)	5800円	その他	マルチターミナル6対応
ジャンル	クイズ		

人気テレビ番組「アメリカ横断ウルトラクイズ」をゲーム化。問題は過去に出題されたものを約1万問収録している。随所に番組で使われた実写映像を盛り込み、ウルトラクイズの雰囲気を味わえる作りだ。オリジナルの4人対戦モードもある。

バーチャファイターCG ポートレートシリーズ (パイ・チェン)

発売日	11月17日	継続機能	なし
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	1280円	その他	なし
ジャンル	CG集		

人気格闘ゲーム『バーチャファイター』のキャラクタCGと、イメージボーカルアルバム「ダンシングシャドウズ」に収録されているキャラクタのテーマサウンドを1枚のCDに収めたCG集。パイの曲は"Oh, My Shinin' Star"。

バーチャファイターCG ポートレートシリーズ (結城晶)

発売日	11月17日	継続機能	なし
メーカー名	セガ	複数プレイ	なし
価格(税別)	1280円	その他	なし
ジャンル	CG集		

人気格闘ゲーム『バーチャファイター』のキャラクタCGと、イメージボーカルアルバム「ダンシングシャドウズ」に収録されているキャラクタのテーマサウンドを1枚のCDに収めたCG集。晶のボーカル曲は"夏の嵐"。

©ASFL/RACING CLUB INTERNATIONAL/SEGA・SOCIETA・AIC/PIONEER LDC/YUMEDIA/ALOMA・SEGA・CRI/Ariadne・HEADROOM/SOFIX/SHOGAKUKAN PRODUCTION/WESTONE・NTV/FUJITSU PERSONAL COMPUTER SYSTEMS/Victor Entertainment

本体から接続ケーブルまで完全対応

周辺機器オールガイド

発売中、近日発売予定の本体と周辺機器をラインアップ。周辺機器について、本文中ではセガサターンに対応と表記するが、V・サターンやハイサターンにも問題なく使えるので安心してほしい。

セガサターン

メーカー名/セガ
価格(税別)/34800円

'94年11月22日に発売。当初の価格は、44800円だったが、6月16日に現在の価格に値下げされた。機能的にはV・サターンと同じである。

V・サターン

メーカー名/日本ビクター
価格(税別)/オープン

日本ビクターが発売するサターン。セガサターンと違うのは本体の色だけで、ハードウェアの性能は等しい。

ハイサターン

メーカー名/日立製作所
価格(税別)/54800円

セガサターンと互換性を持つ日立製品。セガサターンでは別売りの、ビデオCDとフォトCDの再生機能を標準で装備する。

コントロールパッド

メーカー名/セガ
価格(税別)/2500円

本体に1つ付属しているのと同じコントロールパッド。なお、V・サターンとハイサターン用のパッドも、それぞれの本体発売メーカーから発売中。

バーチャスティック

メーカー名/セガ
価格(税別)/4800円

純正のスティック型コントローラ。手頃な価格だが、底は鉄板で重量がある。毎秒6発～24発のスピード可変連射機能付き。

レーシングコントローラー

メーカー名/セガ
価格(税別)/5800円

アナログタイプのハンドル型コントローラ。レースゲーム用にアクセルとブレーキのボタンを手元に配置。ハンドルの高さや傾斜角度の調整もできる。

ミッションスティック

メーカー名/セガ
価格(税別)/7800円

アナログ入力が可能な操縦桿（そうじゅうかん）型のコントローラ。スティック部分をコントローラ本体の右側に接続することもできる。

アスキーパッドX

メーカー名/アスキー
価格(税別)/2580円

独特の形をしたコントロールパッド。8つのボタンに対して、それぞれ独立して連射機能を設定することができる。

SGトルネードスティック

メーカー名/イマジニア
価格(税別)/4980円

秒間35発の連射と、スロー機能を持ったスティック型コントローラ。ボタンごとに連射をオン・オフ（LR以外のボタンはホールドも）可能。

SGトルネードパッド

メーカー名/イマジニア
価格(税別)/2980円

連射、スロー機能を持ったコントローラ。AUTOボタンを押すと、すべてのボタンが秒間35発の連射に設定される。

サンサターンパッド

メーカー名/サン電子
価格(税別)/3480円

コマンド操作を3つまで学習させて、登録できる機能を持ったコントローラ。連射やスローの機能も搭載している。

ファイティングスティックSS

メーカー名/ホリ電機
価格(税別)/5980円

毎秒24発の連射機能を持つスティック型コントローラ。本体上部と底面は鉄板製。2列に並んだ4個のボタンの配置が独特。

ファイティングコマンダーSS

メーカー名/ホリ電機
価格(税別)/2480円

秒間24発の連射機能と、スロー機能を搭載したコントローラ。すべてのボタンについて連射のオン・オフ・ホールドの設定が個別にできる。

ファイティングスティック DUAL PLUS

メーカー名/ホリ電機
価格(税別)/4500円

スーパーファミコンとメガドライブ両用コントローラに、変換ケーブルを追加。LRボタンはなく、『バーチャファイター』専用（※注）だ。

マルチターミナル6

メーカー名/セガ
価格(税別)/3800円

コントローラを6つまで接続して、3人以上同時プレイができる。11月22日現在、対応しているソフトは『ビクトリーゴール』ほか4本。

シャトルマウス

メーカー名/セガ
価格(税別)/3000円

3ボタンタイプのセガサターン用マウス。本体正面のコントローラー端子に接続する。

バーチャガン

メーカー名/セガ
価格(税別)/2900円

セガサターン用の光線銃。現在のところ、『バーチャコップ』のみに対応。

パワーメモリー

メーカー名/セガ
価格(税別)/4800円

本体の16倍の容量を持つ外部バックアップRAMカートリッジ。カートリッジスロットに差し込んで使用。

ビデオCDアダプタ ムービーカード

メーカー名/セガ
価格(税別)/19800円

音と映像をCDに記録したビデオCDを再生するための拡張機器。本体背面の拡張スロットに差し込む。

ビデオCDデコーダー

メーカー名/日本ビクター
価格(税別)/19800円

セガ製のものと同等の機能を持つビデオCD再生用の拡張機器。セガサターンとV・サターンに使用可能。

フォトCDオペレーター

メーカー名/セガ
価格(税別)/3800円

静止画をCDに収めたフォトCDを再生するソフト。拡大などの特殊効果をかける機能付き。

電子ブックオペレーター

メーカー名/セガ
価格(税別)/3800円

8センチCDで発売されている電子ブックの再生ソフト。情報の検索や音声出力をサポート。

カラオケユニット

メーカー名/日立製作所
価格(税別)/14800円

ビデオCDやCD-G規格のカラオケソフトを使って、カラオケを楽しめる外部装置。本体の下に置ける。

サターン端子付きワイドテレビ サターン端子専用ケーブル

メーカー名/日立製作所
価格(税別)/ステレオタイプ90000円
モノラルタイプ76000円
専用ケーブル2600円

サターンを接続する専用端子を持った20型ワイドテレビ。サターンの電源を入れると、自動的にテレビの電源も入る。接続には、別売りの専用Sビデオケーブルを使用する。

S端子ケーブル

メーカー名/セガ
価格(税別)/2000円

セガサターンを、Sビデオ入力のあるテレビに接続するケーブル。ビデオ信号より色や輪かくが鮮明になる。

RFユニット

メーカー名/セガ
価格(税別)/2000円

ビデオ入力端子がないテレビに、セガサターンを接続する信号変換装置。テレビの1チャンネルまたは2チャンネルに映像を出力する。

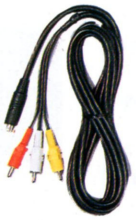
モノラルAVケーブル

メーカー名/セガ
価格(税別)/2000円

セガサターンを、モノラル音声専用のビデオ端子に接続するためのケーブル。背面のAV出力端子につなぐ。

ステレオAVケーブル

メーカー名/セガ
価格(税別)/2000円



セガサターンを、ステレオ音声入力端子のあるテレビに接続するケーブル。映像はビデオ信号。本体に1本標準で付属する。

RGBケーブル

メーカー名/セガ
価格(税別)/2500円

セガサターンを、21ピンアナログRGB端子がある家庭用テレビやモニターに接続するための専用ケーブル。ビデオ信号より鮮明に映る。

セガサターン専用延長コード

メーカー名/東京省光
価格(税別)/1280円

セガサターン本体とコントローラの間につなぐ全長2mの延長ケーブル。バーチャガンを使用するときなどに便利だ。11月30日発売予定。

※注：発売メーカーのホリ電機が、ファイティングスティックDUAL PLUSで正常に動作することを保証しているソフトは『バーチャファイター』だけです。

新作ガイドと超新情報の2本立てで送る特別版！

COMING SOON

年末年始発売間近編 P107～
SPECIAL
とびっきり最新画面編 P114～
REGULAR

今回、本誌は増刊号のため「SPECIAL」な誌面構成になっている。ということで、一見おなじみっぽいこのコーナーも、2部構成のSPECIAL版なのです。

真・女神転生 デビルサマナー

セガサターン	発売予定日	12月25日	ジャンル	RPG
CD	発売元	アトラス	継続機能	バックアップメモリ
	開発元	アトラス	複数プレイ	――
	予定価格	6800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	90%(11月7日現在)

スーパーファミコンでシリーズ化され人気の高い、3Dダンジョン型RPG『真・女神転生』。その最新作がセガサターンで登場だ。

3Dダンジョンは全てテクスチャーが施されたポリゴンで描かれている。従来作とは一味違ったスムーズな処理は、サターン版ならではの大きな特徴だ。

当然、オートマッピング機能が標準装備されているので、3Dダンジョンを苦手とする人でも、抵抗なくこの壮大な悪魔物語に没頭する事ができるぞ。

◎実写のように美しいダンジョン。グリグリ動くぞ

◎キャラに合わせ回転する2Dマップ。目的地を指示

平和で平穏な日常から物語は始まる

この物語の時代設定は現代。架空の街「平崎市」が序盤の舞台となる。主人公は、ごく普通の中流家庭で両親と共に毎日平和な日々を送っている。

この一見何の変哲もない主人公は、どんなきっかけで悪魔や災厄に関わっていくのだろうか。

◎平崎市全景。海に面した美しい街並に、悪魔が潜んでいる気配はない

◎主人公の部屋。パソコン通信が趣味なのだ

◎優しく理解のある母も事件の渦中へ？

戦略性を増した新戦闘システム

従来シリーズから大きく進化した戦闘システム。演出面の強化はもちろん、前衛と後衛の概念が付加されるなど、戦略性も増した。

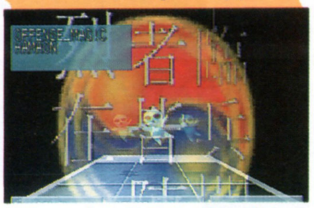
また、数ある新要素の中でも特に注目したいのが「忠誠度」ステータスだ。この数値が低いと、仲魔がプレイヤーの命令を聞かず、勝手な行動をとる場合があるぞ。

◎全ての敵が表示されるようになり前衛と後衛から攻撃してくる！

裏切り！

◎こらー！　勝手なことすんなー！などといっても自業自得

ハマオン!!



◎思いっきりド派手な魔法の演出。ハマ系は「DARK」の敵に有効

本編以上に楽しい？ 悪魔合体は健在

『メガテン』最大の魅力といえば「悪魔合体」。本作では新しい種族が増え、2身合体、3身合体のバリエーションが豊富になった。

新種族「造魔」は合体させることで、通常の悪魔合体とは異なり「造魔自身が成長していく」という特性を持つ。自分で名前もつけられるなど、育てる楽しみがある。

◎ほしい悪魔の作り方を詳しく教えてくれる

◎「邪教の館」改め「業魔殿」。主人公は謎の男

◎なんと！　合体表が内蔵。もう攻略本はいらないのか？

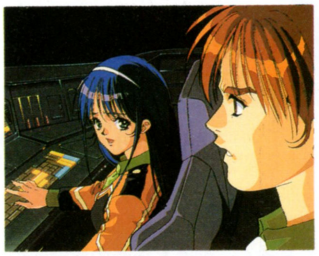
◎3身合体の瞬間。お約束のセリフは果たしてでるのか？

©ATLUS／西谷史／シップス

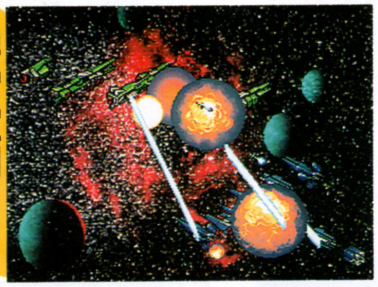
クォヴァディス

セガサターン CD				
	発売予定日	12月21日	ジャンル	シミュレーションRPG
	発売元	グラムス	継続機能	バックアップメモリ
	開発元	グラムス	複数プレイ	――
	予定価格	6800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	100%

未来世界を舞台に、宇宙艦隊の指揮官として戦う戦略シミュレーション。出身星は違えども、同じ理想の元に士官大学で競い合った6人が、国間戦争の戦火の中で翻弄されていくというストーリーだ。主なキャラやメカのデザインは、アニメ界の実力派たちが担当。



宇宙空間をゆるがす攻防



◆美樹本晴彦がデザインしたキャラたち。このセルアニメから取り込んだムービーも見られるぞ

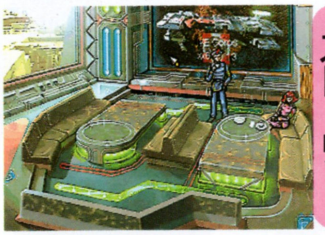
◆強力な武器が飛び交い、宇宙戦艦が宇宙のモクズと化していく…。己の信じる道のために戦え

シナリオと戦闘で構成

情感に訴えるドラマチックな物語と、戦略的思考を要求されるシミュレーション。この2者が密接に絡み合い、このゲームはその世界観を作り上げている。

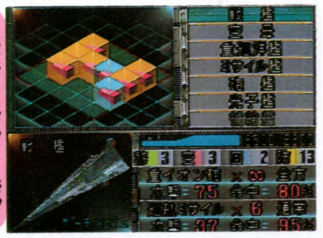
具体的には、キャラたちの会話で進行していくストーリーモードと、戦艦を操って戦いをこなしていくシミュレーションモードの2種類で、ゲームは展開。戦闘を重ねて経験値を高めて、より大規模な艦隊の指揮官へと成長していく。

ストーリー



◆複数のキャラが登場、カーソルを動かして話す相手を選択する。いろいろな状況が語られたりするなか、各人の性格や信条などもうかがえるのだ

艦隊戦



◆広大なフィールドを、敵味方が同時に移動、攻撃をするシステム。指揮官の能力向上や、戦局に応じた戦略を立てることで、活路を見いだせ

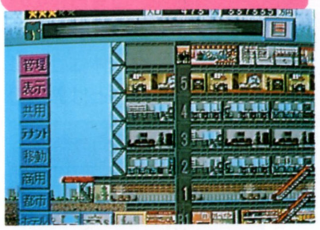
The Tower

セガサターン CD				
	発売予定日	'96年春	ジャンル	シミュレーション
	発売元	オープンブック	継続機能	バックアップメモリ
	開発元	オープンブック	複数プレイ	――
	予定価格	6800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	80%(11月10日現在)

パソコンで、国内はもとより海外でも高い評価を受けた、建設・経営シミュレーション『Ｔｏｗｅｒ』。サターン版は、パソコン版をパワーアップした移植作なのだ。

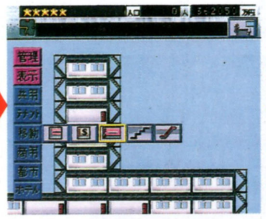
サターン版はパソコン版の基本システムに、ツインタワーの建設（3つ以上も可能）や、シティマップ上でビル建設場所の選択が可能になるなどの新要素が加えられている。より自由度を増した、奥深い作りになっているのだ。

TOWERをめざせ！



◆めざせ100階建て超高層ビル。ねらえ最高の称号「Ｔｏｗｅｒ」！

◆ビルの設置場所を4ヵ所から任意選択できる

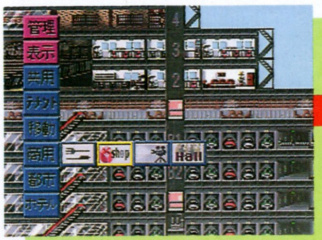


◆まだ誰もいない状態。まずはエレベーターを

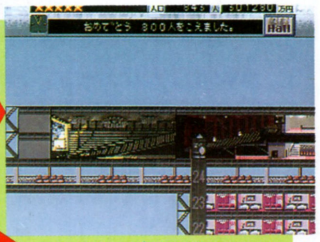
快適空間の追求

たくさんの人達に利用して貰うことで、ビルはどんどん大きくなる。そのためにビルの中はいつも快適に保とう。モニターの中の住人たちが一番嫌うのは「待たされること」。待たす最大の原因となりやすいエレベーターの設置には特に気を使おう。

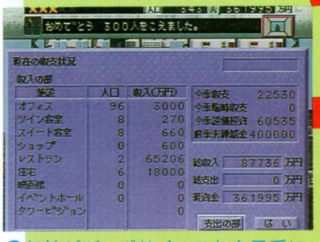
次に大切なのがテナントの設置。店舗や映画館は、うまく設置すればたくさんのお客と収益が見込めるが、ここでも気をつける事は「待たせないこと」。せっかく設置した人気レストランも、あまり待たすようだと、住人はストレスを感じ、出ていってしまうぞ。



◆テナントを選択。どれにするか楽しくも悩める瞬間



◆とりあえず映画館とコンサートホールを設置してみました



◆収益がガッポリ！　これを元手にして次のステップへ進もう

◆外観モードを眺めてみる。店舗の看板が連なり、かなり賑やかに

©GLAMS・OPeNBooK・ARC SYSTEM WORKS・TOHO／TOHO EIGA／SEGA

Wizard's Harmony

セガサターン CD				
	発売予定日	12月	ジャンル	シミュレーション
	発売元	アークシステムワークス	継続機能	バックアップメモリ
	開発元	アークシステムワークス	複数プレイ	―――
	予定価格	4900円(税別)	その他の機能	シャトルマウス対応
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	99%(11月7日現在)

アドベンチャーのエッセンスを加えた、魔法世界の学園を舞台にした育成シミュレーション。男女とりどり15人ものキャラが登場、その中から5人をサークルに勧誘して、自分役のキャラも含めて1年間を魔法修行に費やすのだ。

1週間のスケジュールを実行中。うーん、今週はイマイチかなぁ…

ファンタジックな育成もの

舞台となるのは剣と魔法の世界。冒険に必要な技能などを学ぶ学園に、創設当時から続いてきた「ウィザーズアカデミー」というサークルがある。し放題に暴れまわった先代代表のため、サークルは部員0のうえ、廃部すら求められている。部存続のためにメンバーを勧誘し、魔法を学んでいこう。

さーて、今週はどんな感じでいこうかな?

アドベンチャー型のイベント

部員の勧誘や、きままに現れては主人公やメンバーを騒動に巻き込む先輩などのイベントは、アドベンチャー風に展開する。

新人勧誘ではそのキャラに応じた対応の選択で、入部をするか、しないかが決まるのだ。また、イベントで依頼された事柄をうまく解決できれば、サークルの評判が上がったりもする。

出会いや出来事や…

キャラたちのバストアップグラフィックが表示され、画面下の文字情報や、キャラのしゃべりでイベントなどのシーンは展開される。途中に選択肢が登場することも…。

勧誘は1週間、毎日2回行っていく

まずは学園内での新人勧誘から

各キャラの性格に応じて対応しよう

トラブルメーカーのデイル先輩

学園内では、いろいろな出来事が…

ゴジラ-列島震撼-

セガサターン CD				
	発売予定日	12月22日	ジャンル	シミュレーション
	発売元	セガ	継続機能	バックアップメモリ
	開発元	セガ	複数プレイ	―――
	予定価格	5800円(税別)	その他の機能	シャトルマウス対応
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	60%(11月10日現在)

自衛隊を指揮して、ゴジラと戦う戦略シミュレーション。登場する怪獣やストーリーなどは、原作のシリーズ映画を総合したものになっている。映画のゴジラは悪役だったり、正義の味方だったりするのだが、このゲームのゴジラは悪い怪獣。放射能火炎をはいて都市を破壊するゴジラを撃退するのがプレイヤーの目的である。

自衛隊の最新兵器を駆使して、水爆実験の申し子、ゴジラから街を守るのだ!

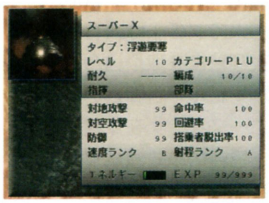
各種兵器を駆使せよ!

戦いの舞台は日本各地の都市。1つの都市が1つのイベントシナリオになっている。

ゲームは都市を斜めから見下ろしたマップ上に兵器を配置して、ゴジラや悪役の怪獣を攻撃する、一般的なシミュレーションの形態をとる。ただし、ゲーム中の時間はリアルタイム。怪獣は、気の向くままに都市を破壊するので、すばやい指示が必要になるのだ。

プレイヤーユニットとして、自衛隊の実在兵器のほか、映画でも登場したメカゴジラといった超現実的なスーパー兵器を使用することができる。

自衛隊のユニット画面。実在兵器でゴジラと渡りあうのは大変だ



映画に登場する強力な武器を手に入れろ

巨大なガ、モスラと、わが精鋭自衛隊が対決。幼虫のモスラも登場するぞ

ファーザー・クリスマス

セガサターン CD				
	発売予定日	12月8日	ジャンル	エデュテインメント
	発売元	ギャガ・コミュニケーションズ	継続機能	――
	開発元	――	複数プレイ	――
	予定価格	5800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	100%

独特のタッチで描かれたサンタクロースの物語「ファーザー・クリスマス」。レイモンド・ブリッグズ作の人気絵本や、アニメを元にしたCD-ROMソフト。子供の元へと、世界中を飛び回るファーザー・クリスマスと共に、世界各地のいろいろな情報を学べるぞ。

3種類のモードがある。一番右のパネルは、開発スタッフクレジット

アニメ6作を収録

同タイトルのアニメーション6本が、ノーカットで収録しているのがこのソフトの大きな特徴だ。

ファーザー・クリスマスとペットたち

雪だるまのスノーマンも出演している

世界各地のデータを満載

世界中の情報を、写真や文字で満載しているこのソフト。データベース型のモードで世界各地の情報を学んだあとは、2匹のペットを追いかけるゲームにもチャレンジしてみよう。イヌ君とネコ君が送ってくる絵ハガキを便りに、世界各地を旅するのだ。

世界のデータを絵や文字で知ろう

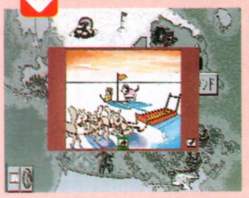
基本操作は2つのモードで同じ。地球儀を回して地域を選び、具体的な場所を指定して…。

まずはイヌ君たちからの手紙を見よう。そこに書いてある内容から、いる場所をつきとめるのだ。

この画面で、知りたい項目を選択する

絵ハガキに描かれた写真や絵を見よう

表示されたマークをクリックすれば…



絵ハガキはどこから送られたのかな?

世界のデータを見る

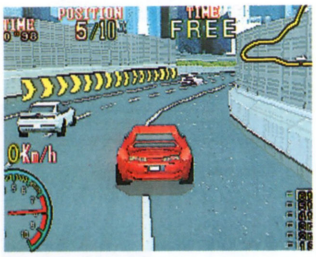
イヌ君、ネコ君を探せ

湾岸デッドヒート

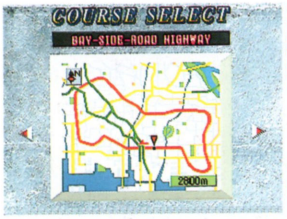
セガサターン CD				
	発売予定日	12月8日	ジャンル	レース
	発売元	パック・イン・ビデオ	継続機能	コンティニュー
	開発元	元気	複数プレイ	2人同時
	予定価格	価格未定	その他の機能	レーシングコントローラ対応
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	100%

高速道路を舞台にした公道レースゲーム。ただレースをするだけではなく、車の助手席に女の子を乗せて走るのがポイントだ。登場する10人の女の子は、有名タレントの実写映像を取り込んでいる。

湾岸やビルの谷間といった特徴あるコースを、実在車種をモデルにした3台の車で激走するのだ。



ポリゴンで描かれたレースシーン。助手席には女の子が乗っている



20種類のコースがある

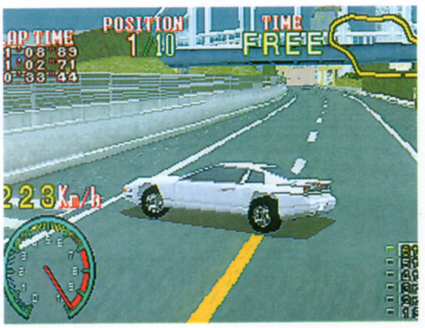
レースに勝てば、使える車が増えていく

レース前に、ギャラリーの女の子をゲット

美女を乗せ疾走!

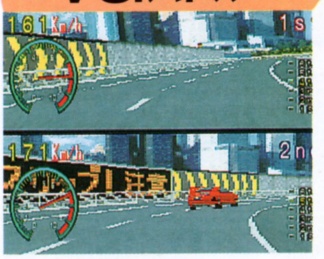
メインのシナリオモードでは、最初にアピールレースという予選を行う。ここでいい成績を出すと、いよいよ女の子を乗せて、全3ステージの本戦に挑戦。3ラップの周回コースで順位が争われる。シナリオモードのほか、3ラップのタイムトライアル、画面上下分割による2人対戦のモードもある。

走行感覚は、ドリフトしやすい走り屋好みの味付け。全体的にテクニカルコースが多く、ドリフトがレースのカギを握っている。



タイヤをきしませてタイトコーナーを曲がるドリフトが快感!

VS.バトル



上下分割画面で行われるバトルモード。視点はコックピットビュー

視点をコックピット、後方、斜め上空から選択することができる

レース勝利後の至福の一瞬

©Blooming Prouductions／Millennium Interactive・Victor Company of Japan／PACK-IN-VIDEO・SEGA・さくらプロダクション／日本アニメーション／KONAMI

Jリーグ　プロサッカークラブをつくろう！

セガサターン	発売予定日	'96年2月	ジャンル	シミュレーション
CD	発売元	セガ	継続機能	パスワード／バックアップメモリ
	開発元	セガ	複数プレイ	2人同時
	予定価格	6800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	60%(11月10日現在)

Jリーグを題材としたサッカーゲームは数多くあるが、このゲームは一味違ったJリーグもの。タイトルでもわかる通り、プレイヤーはJリーグに加盟するクラブを運営するのが目的。育成的な要素ももつ経営シミュレーションだ。

◆経営者として、クラブの監督として、Jリーグの頂点をめざすのだ

「地元」なクラブを設立

ゲームを始めると、まずはクラブ設立場所を決めることに。日本各地から、好みの場所を選べ！

◆日本各地の都市からホームタウンを選ぶ

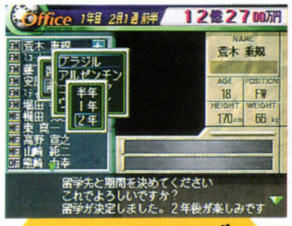
◆やっぱり自分が住んでいる場所かな？

経営と選手育成

ゲームの最終目的はJリーグの頂点に立つこと。相手は実在の14クラブと、プレイヤーのクラブ設立にあわせてコンピュータが設立する「ライバル」クラブの、計15。

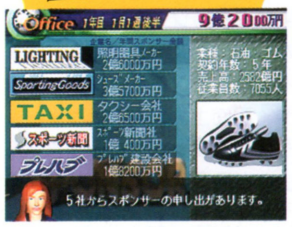
まずはクラブの基盤を確固たるものにすべく経営をしっかり行い、監督としては選手の能力向上に努めて戦力を強化していこう。

◆秘書はアドバイスもしてくれるぞ



◆クラブの実力アップのためには、あらゆる手段を使うのだ！

個人・クラブ全体を強化



試合では監督に！

試合になれば、日頃の経営活動とはうって変わり、監督としての采配が要求される。具体的には、6種類あるアイコンを選択して、選手たちへ作戦を指示しよう。フィールドの貴公子たちの実力を引き出せ！

◆ポリゴンで描かれた選手たちが大活躍！

ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま

セガサターン	発売予定日	12月8日	ジャンル	アクションパズル
CD	発売元	コナミ	継続機能	コンティニュー
	開発元	コナミ	複数プレイ	2人同時
	予定価格	5800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	100%

業務用で活躍し、プレイステーションやスーパーファミコンにも移植された、対戦型の落ちモノパズルがサターンにも登場する。

サターン版は、プレイヤーキャラに人気アニメの「ちびまる子ちゃん」を採用。8人の登場人物が町内ぱずるだま大会に参加するというストーリーなのだ。

◆キャラによって攻撃方法が違うので、対戦相手に応じた戦法が必要だ

◆まるちゃんとおねえちゃんの対決

◆まるちゃんやたまちゃんなど、テレビでおなじみのキャラが8人登場

しゃべって動いて大騒ぎ

ルールは従来の『ぱずるだま』とまったく同じ。画面の左右に分割された空間に、2個1組のタマが落ちてくる。同色の大ダマを3つつなげるとタマが消える。フィールドが埋まってしまうと負け。

タマを連鎖させて消すと、相手のフィールドにタマを送りこむことができるのだが、このとき、キャラがテレビと同じ声優の声で、さまざまなセリフをしゃべるのだ。

◆連鎖消しをして「こうげきだま」を送りこむたびにキャラがしゃべる

◆勝っても負けてもアニメする

◆ゲームのオリジナルキャラ。どこからともなく町内に現れた、大会の主催者である

ダライアス外伝(仮称)

セガサターン CD				
	発売予定日	12月15日	ジャンル	シューティング
	発売元	タイトー	継続機能	コンティニュー
	開発元	タイトー	複数プレイ	2人同時
	予定価格	5800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	100%

業務用で多くのファンを持つ、『ダライアス』シリーズ最新作を忠実に移植。ゾーンセレクトなどおなじみのシステムに加え、中ボスを仲間にできるキャプチャー機能や、画面上の敵全てにダメージを与える「ブラックホールボンバー」など新要素も盛り込んでいる。

タイトーが誇る看板シューティングだ

ゾーンセレクト

ステージは全28ゾーン。ルートによって難易度は大きく違う

中ボス キャプチャー

頭のコントロールボールを取れば中ボスとお友達に!

迫力画面処理に酔え

壮絶なボス戦はもちろん、ラスタースクロールを駆使した背景処理も本作の大きな見どころ。その美しさに思わず攻撃の手を止め、見とれてしまうことうけあいの、大迫力さだ。

幻想的なグラフィックが続出するぞ

ブラックホールボンバー

効果中は無敵だ。惜しまず使え!

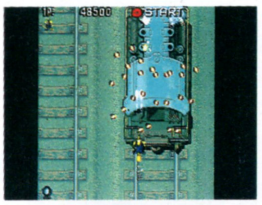
こ、ここは…? 懐かしきダライアス星での攻防

『外伝』最強のボス「シャコ」を倒せ!!

ガンバード

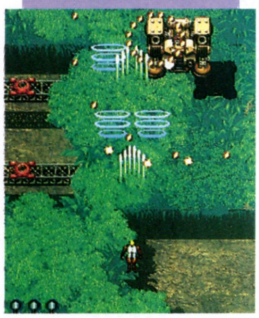
セガサターン CD				
	発売予定日	12月15日	ジャンル	シューティング
	発売元	アトラス	継続機能	コンティニュー
	開発元	彩京	複数プレイ	2人同時
	予定価格	5800円(税別)	その他の機能	――
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	100%

昨年秋に業務用で登場した同名ゲームをサターンに移植。開発は業務用と同じ「彩京」自身がおこなっている。見た目以上に熱い弾よけが楽しめる、本格派縦スクロールシューティングだ。



独特のアレンジが光る家庭用モード

アーケードモード



テレビを縦にすると業務用と同じ比率に。最近はやりのモード?

オープニングアニメ

見た目のかわいさに相反し、本編は恐ろしく硬派なつくりだ

「魔鏡」を求めて戦う

このゲームは、20世紀初頭のヨーロッパを舞台に、持つ者の願いを叶える「アトラーの魔鏡」を求める、5人の飛行家の冒険譚だ。

プレイヤーは攻撃方法に特徴ある5人のキャラから1人を選択、全7ステージを戦いぬく。ゲーム中にプレイヤーキャラが発するボイスが、雰囲気を盛り上げるぞ。

選んだキャラごとに独自のストーリーとエンディングを用意

ボムにタメ打ち、怒とうの連射!! これぞ王道シューティングの醍醐味

盗賊団トランプ見参!

プレイヤーの行く手を阻む悪玉3人組。何度倒してもまた現れる勤勉さには思わず感動?

©TAITO・PSIKYO／ATLUS・SEGA・SIMS／IREM

ガーディアンヒーローズ

セガサターン CD				
発売予定日	'96年1月26日	ジャンル	格闘RPG
発売元	セガ	継続機能	コンティニュー
開発元	トレジャー	複数プレイ	6人同時(マルチターミナル6)
予定価格	5800円(税別)	その他の機能	未定
容量	CD-ROM	現在の開発状況	90%(11月10日現在)

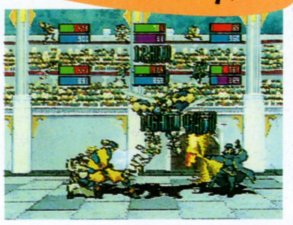
次々と現れる敵をバッタバッタなぎたおし、ストーリーを進行させる格闘アクション。3ラインバトルや追い打ち攻撃など、近年の対戦格闘システムを取り入れ、さらにキャラを成長させるRPG要素も加えた贅沢な作りとなっている。数々のヒット作を手がけたトレジャー初のサターン作品。

サターンお得意のスプライト能力を存分に発揮したデキなのだ

3ラインバトル

3段階の奥行きはかなり広い。有効に使え

最大6人VSモード



壮絶な6P。白熱必至

分岐するシナリオ

ステージクリア後に進行ルートの選択肢が現れ、話の展開が分岐する。選び方次第で難易度もガラリと変わるぞ。もちろん、ルートによって出現する敵なども全然変わってくるのだ。

クリア後の会話シーンで話は進む。束の間の休息

必殺！

おなじみの、コマンド必殺技。だすのは難しいが、際限なく使える

魔法！

強力でド派手な魔法。複雑なコマンドは必要ないがMPを消費する

無敵のNPCアンデッド

腰を据えて作戦を練れ

展開が大きく変わる!

海底大戦争

セガサターン CD				
発売予定日	12月15日	ジャンル	シューティング
発売元	イマジニア	継続機能	コンティニュー
開発元	シムス	複数プレイ	2人同時
予定価格	6800円(税別)	その他の機能	――
容量	CD-ROM	現在の開発状況	100%

『R-TYPE』などで有名なアイレムが業務用で発表した『海底大戦争』がサターンに移植される。

当時話題を呼んだ重厚かつ緻密なグラフィックや、マニアご用達とでも呼べそうなモーレツ難易度もしっかりと移植されている。もちろん、サターン版には難易度設定がついているのでご安心を。

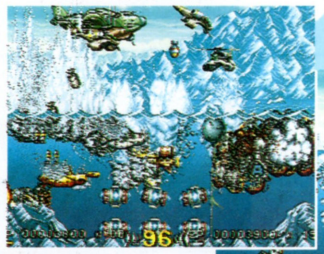
自機グランビアに乗って凍てつく海、超深海を突き進め

オープニングCG

サターンオリジナル、戦争映画のようなオープニングデモは必見

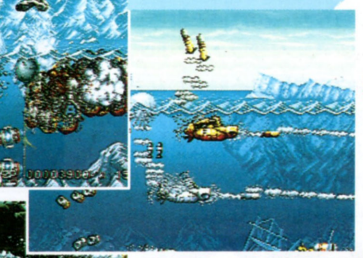
画面を埋めつくす敵弾

自機は潜水艦なので移動スピードが遅く、水位の浅い所では行動範囲も狭まる。そこへ海中はもちろん、陸上や空からも敵は容赦なく弾をバラまく。辛い戦いが続くが、海底から次々と発射されるミサイルのすき間をぬけるといった緊張感は、このゲームならではの醍醐味。また、敵を文字通り「海のモクズ」にするのはそう快だ。

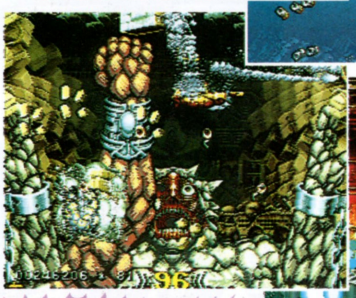


何が何だか判らなくなるような激しい攻撃。そして破壊

2P協力で猛攻!

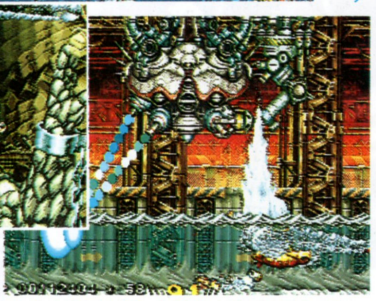


2P同時プレイではエンディングが違うぞ



グロテスクな顔に岩を落とせ

驚がくのボス戦



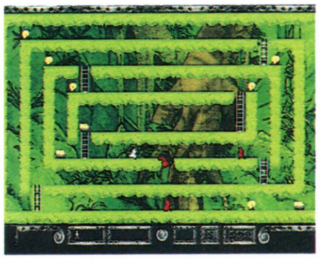
特にボスは凝った演出がなされている

ロードランナー
レジェンドリターンズ

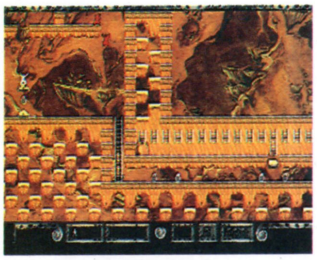
セガサターン				
CD	発売予定日	'96年1月26日	ジャンル	アクションパズル
	発売元	バトラ	継続機能	未定
	開発元	――――	複数プレイ	2人同時
	予定価格	5800円(税別)	その他の機能	未定
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	?%

パソコン用のソフトから始まり、各種ゲーム機や業務用にまで移植された、アクションパズルの古典的名作がサターンに登場する。

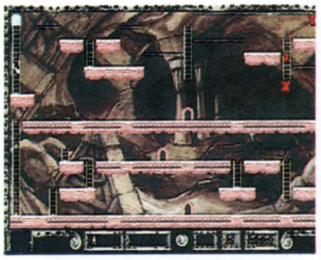
基本的ルールはおなじみのものだが、アイテムが登場するなどの新要素があるぞ。2人協力プレイや対戦プレイ、面をエディットすることなども可能なのだ。



ジャマな敵は、掘った穴に落とせ



広大な迷宮を駆け抜けろ



財宝をすべて取れば出口が出現

クロックワーク ナイト
～ペパルーチョの福袋～

セガサターン				
CD	発売予定日	12月15日	ジャンル	アクション
	発売元	セガ	継続機能	コンティニュー
	開発元	セガ	複数プレイ	――――
	予定価格	6800円(税別)	その他の機能	――――
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	100%

昨年12月に『上巻』、今年の7月に『下巻』という形で発売されたアクションゲームを、1枚のCDにまとめ、おまけ的な要素を追加したゲームが限定版として登場。

全ステージのボスと連続で戦うモードと、ムービーを自由に選んで鑑賞するモードの2つが新要素。ボス対戦モードでは、主人公のライバル「ジンジャー」も使えるぞ。

『上巻』分のムービーは、新しい動画処理技術で処理し直したもの

対ボス戦ではジンジャーも使える

上・下巻＋α

4つのモードが選択可能。まさに福袋って感じの豪華さ

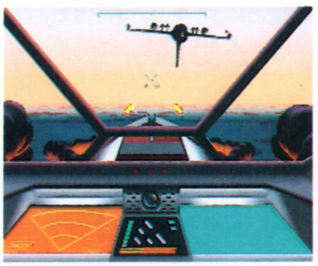
こんな隠しミニゲームもたくさんある

サイベリア

セガサターン				
CD	発売予定日	'96年1月	ジャンル	アドベンチャー
	発売元	インタープレイ/EAV	継続機能	バックアップメモリ
	開発元	Xatrix Entertainment	複数プレイ	――――
	予定価格	6300円(税別)	その他の機能	――――
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	?%

パソコンからの移植となるアドベンチャー。グラフィックはレンダリングCGによる鮮やかなもの。

最終兵器サイベリアを探索するテロリスト陣営。FWA首脳は、その動向を探させるべく、囚人ザークを敵基地に送り込む。



こんな3Dシューティング調な展開のミッションもある

基本的には静止画だが、キャラなどは動かせるのだ

任務を遂行せよ

無事に任務を終えれば、晴れて自由の身になれる

提督の決断II

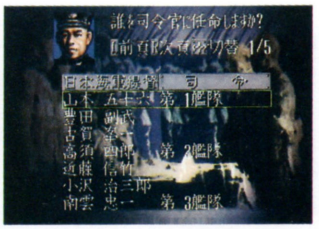
セガサターン				
CD	発売予定日	'96年2月上旬	ジャンル	シミュレーション
	発売元	光栄	継続機能	バックアップメモリ
	開発元	光栄	複数プレイ	2人交代
	予定価格	10800円(税別)	その他の機能	――――
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	60%(11月10日現在)

太平洋戦争を題材にしたシミュレーション。「移動命令」「戦闘命令」の繰り返しで艦隊を指揮し、3本のキャンペーンシナリオ、10本のショートシナリオをクリアしていく。戦いの舞台はアメリカ東海岸やインド、オーストラリアにも及ぶ広大なものだ。

広大な太平洋が戦いの場。基地の数は70、拠点（戦場）は100ある

各種データを満載！

艦船で約120種類、航空機60種、潜水艦20種、戦車10種のデータだ

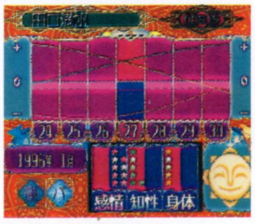


ゲームに登場する将校は90人。戦闘に参加することで階級が上がる

四柱推命ピタグラフ

セガサターン CD				
	発売予定日	'96年1月下旬	ジャンル	占い
	発売元	データム・ポリスター	継続機能	――
	開発元	サクセス	複数プレイ	――
	予定価格	5800円(税別)	その他の機能	シャトルマウス対応
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	60%(11月10日現在)

紀元前の中国にその起源を見いだすことができる、長い歴史をほこる占い「四柱推命」。他の占いに比べて、複雑な計算式が必要なこの占いを、手軽に行うことができるソフトだ。余命、運勢、タイプなどの診断ができるぞ。



これは「日の運勢」。バイオリズムも表示

ビジュアル面も重視した作りなのだ

これは「年の運勢」。いろいろ占ってみよう

GOTHAII・天空の騎士

セガサターン CD				
	発売予定日	今冬	ジャンル	シミュレーション
	発売元	光栄	継続機能	バックアップメモリ
	開発元	マイクロネット	複数プレイ	――
	予定価格	未定	その他の機能	シャトルマウス対応
	容量	CD-ROM	現在の開発状況	50%(11月10日現在)

前作がセガから発売された、SFシミュレーションの続編。今回紹介するのはCGムービーのみだが、シミュレーション部分は戦術的要素を強化したものになる予定。

海賊ギルドの崩壊によって、都市国家間の争いは激化したが、ある科学者が古代遺跡内に眠っていた巨大戦艦を起動、大陸は崩壊してしまう。混乱後の世界は、水資源が貴重なものと化した。水を管理する皇王国に対し、水不足にあえぐ国々の不満は頂点に達し、新たな戦いが始まる。

再び戦火が…

独特の雰囲気をもつデザインのメカが、激しい戦いを繰り広げる

サターン超新ギリギリ情報

今号のサターンFANは臨時増刊で、普段の本誌とはかなり雰囲気や構成を変えてある。が、このスペースでは、頑固一徹、マイペースでサターン最新情報を高密度に紹介するぞ。

本体価格情報

まずはサターンをこれから買う人に耳寄りなお知らせ。11月15日から来年の1月15日までの2ヵ月間、サターン発売1周年キャンペーンが開催されている。この期間中にサターンを購入すると、その購入した販売店で、5000円のキャッシュバックが行われるのだ。つまり、本体のみの値段でソフトが1本ついてくる、という感覚なのだ。このチャンスは見逃せないぞ。

新規参入メーカー

2社が新たにサターン市場に名乗りを上げた。

パソコンからの移植になるアドベンチャー『HORROR TOUR(ホラーツアー)』は、OCCの参入第1弾タイトル。

TYO(ブランド名はデジタルフロンティア)からはアクション『ラグナロク・ステージ(仮称)』。

新タイトル情報

ヴァージン インタラクティブエンターテインメントからは、アクション『スポット3(仮称)』、3Dシューティング『THE GHEN WAR(ザ ゲン ウォー)』の2タイトル。

ビクターエンタテインメントからは、メガCDで人気が高かった3Dシューティングの続編『サンダーホーク II(仮称)』。

さよならタイトル

諸々の事情でラインナップから外れてしまうタイトルたちを紹介。ハドソン『ボンバーマンSS』、BMGビクター『3Dベースボール』『パチンカー』。なお、12月号の段階で外れていたが、セガの『NBAバスケットボール サターン』もさよならタイトルだ。

ファイティングバイパーズ

セガ最新AMタイトル

9月に開催されたAMショーに出展され、MODEL2のハイエンドCGでポリゴン格闘に新たな次元を切り拓いた2作品が、サターンに移植されることが決定した。2タイトルとも、ようやく街のアミューズメントパークに出回り始めた、もしくはこれから登場という、超ホットなタイトル。まだ移植が決定したという段階だが、今後のサターンFANで最新情報をバッチリ掲載していくぞ。続報を待て!

電脳戦機バーチャロン

サターンに移植決定!

©Douglas E. Smith/Presage Software Development Company・SEGA・Xatrix Entertainment/Interplay Production・KOEI・KOEI/Micronet・DATAM POLYSTAR/SUCCESS/ONTSU SOFT

既発売ソフトのデータ&新作の予定を集約!!

全ソフト発売日順カレンダー

増刊号の最後を締めくくるのは、全サターンソフトの情報を網羅したデータベース。サターン本体と同時に発売されたソフトから、今後の予定タイトルまでの約300本を、発売日が早いものからメーカー名順にリストアップした永久保存版だ。

カレンダーの見かた

●発売日：発売されていないソフトは発売予定日。●ゲーム名：ソフトの正式名称。●ジャンル：編集部で判断したソフトの種別。●メーカー名：原則として発売元のメーカー名。カッコ内はブランド名。●価格(税別)：メーカー側の希望する販売価格。発売されていないソフトは予定価格。●備考：対応している機器や、特筆すべき事項を表記。

発売日	ゲーム名	ジャンル	メーカー名	価格(税別)	備考
●'94年11月					
'94年11月22日	麻雀悟空　天竺	麻雀	エレクトロニック・アーツ・ビクター(EAV)	5800円	
'94年11月22日	MYST(ミスト)	アドベンチャー	サン電子(サンソフト)	7800円	シャトルマウス対応
'94年11月22日	バーチャファイター	格闘アクション	セガ	8800円	
'94年11月22日	Wan Chai Connection	アドベンチャー	セガ	7800円	CD-ROM2枚組
'94年11月22日	TAMA	アクション	タイムワーナー インタラクティブ	5800円	
●'94年12月					
'94年12月2日	ゲイルレーサー	レース	セガ	6800円	レーシングコントローラー対応
'94年12月2日	真説・夢見館　扉の奥に誰かが…	アドベンチャー	セガ	7800円	
'94年12月9日	クロックワーク ナイト　～ペパルーチョの大冒険・上巻～	アクション	セガ	4800円	
●'95年1月					
1月20日	ビクトリーゴール	サッカー	セガ	6800円	マルチターミナル6対応
1月27日	GOTHA(ゴータ)　～イスマイリア戦役～	シミュレーション	セガ	6800円	
●'95年2月					
2月24日	上海　万里の長城	パズル	サン電子(サンソフト)	6800円	シャトルマウス対応
2月24日	アイドル雀士スーチーパイ Special	麻雀	ジャレコ	6900円	
2月24日	PEBBLE BEACH GOLF LINKS　～スタドラーに挑戦～	ゴルフ	セガ	8800円	
2月24日	RAMPO	アドベンチャー	セガ	7800円	CD-ROM2枚組
●'95年3月					
3月3日	ポポイっとへべれけ	アクションパズル	サン電子(サンソフト)	6000円	
3月10日	麻雀厳流島	麻雀	アスキー	6800円	
3月10日	パンツァードラグーン	3Dシューティング	セガ	6800円	ミッションスティック対応
3月24日	ダイダロス	3Dシューティング	セガ	6800円	
3月25日	EMIT Vol.1～時の迷子～	エデュテインメント	光栄	8800円	
3月31日	SIDE POCKET2～伝説のハスラー～	ビリヤード	データイースト	6800円	
●'95年4月					
4月1日	EMIT Vol.2～命がけの旅～	エデュテインメント	光栄	8800円	
4月1日	EMIT Vol.3～私にさよならを～	エデュテインメント	光栄	8800円	
4月1日	デイトナUSA	レース	セガ	6800円	レーシングコントローラー対応
4月14日	柿木将棋	将棋	アスキー	7800円	
4月28日	三國志IV	シミュレーション	光栄	14800円	
4月28日	アイルトン・セナ　パーソナルトーク～Message for the future～	ドキュメンタリー	セガ	8800円	
4月28日	VIRTUAL HYDLIDE(ヴァーチャル　ハイドライド)	アクションRPG	セガ	5800円	
4月28日	輝水晶伝説アスタル	アクション	セガ	5800円	
●'95年5月					
5月19日	極上パロディウスだ！　DELUXE PACK	シューティング	コナミ	5800円	
5月26日	完全中継プロ野球　グレイテストナイン	野球	セガ	5800円	
5月26日	GRAN CHASER(グランチェイサー)	レース	セガ	5800円	レーシングコントローラー対応
5月26日	スーパーリアル麻雀PV	麻雀	セタ	8800円	X指定
●'95年6月					
6月2日	バトルモンスターズ	格闘アクション	ナグザット	5800円	
6月9日	ゲームの達人	テーブル	サン電子(サンソフト)	8900円	シャトルマウス対応
6月16日	～制服伝説～プリティファイターX	格闘アクション	イマジニア	7800円	

発売日	ゲーム名	ジャンル	メーカー名	価格(税別)	備考
6月23日	デジタルピンボール ～ラストグラディエーターズ～	ピンボール	カゼ	5800円	シャトルマウス対応
6月23日	ブルーシード ～奇稲田秘録伝～	RPG	セガ	5800円	
6月30日	新・忍伝	アクション	セガ	4800円	
●'95年7月					
7月7日	ダークシード	アドベンチャー	ギャガ・コミュニケーションズ	5800円	シャトルマウス対応
7月7日	平成天才バカボン すすめ!バカボンズ	アクション/パズル	ゼネラル・エンタテイメント	4800円	
7月14日	学校の怪談	アドベンチャー	セガ	5800円	シャトルマウス対応
7月14日	バーチャファイターリミックス	格闘アクション	セガ	3400円	
7月21日	バーチャルバレーボール	バレーボール	イマジニア	7800円	
7月21日	リグロードサーガ	RPG	セガ	5800円	
7月21日	熱血親子	アクション	テクノソフト	5800円	
7月28日	Dの食卓	アドベンチャー	アクレイムジャパン	8800円	CD-ROM2枚組
7月28日	ゆみみみっくすREMIX	アドベンチャー	ゲーム アーツ	5800円	シャトルマウス対応
7月28日	実況パワフルプロ野球'95 開幕版	野球	コナミ	5800円	
7月28日	クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻～	アクション	セガ	4800円	
7月28日	THE野球拳スペシャル～今夜は12回戦!!	野球拳	ソシエッタ代官山	6800円	成人用18歳未満お断り
●'95年8月					
8月4日	RACE DRIVIN'	ドライブ	タイムワーナー インタラクティブ	5800円	レーシングコントローラー対応
8月4日	麻雀海岸物語～麻雀狂時代セクシーアイドル編～	麻雀	マイクロネット	6800円	
8月11日	学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!	アドベンチャー	カプコン	4980円	
8月11日	ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	格闘アクション	カプコン	5800円	
8月11日	ウイニングポストEX	経営シミュレーション	光栄	6800円	シャトルマウス対応
8月11日	シャイニング・ウィズダム	アクションRPG	セガ	5800円	
8月11日	テレビアニメ スラムダンク I Love Basketball	バスケットボール	バンダイ	6800円	
8月11日	卒業II ネオ・ジェネレーション	育成シミュレーション	リバーヒルソフト	6800円	
8月12日	アイドル麻雀ファイナルロマンス2	麻雀	アスク講談社	7800円	X指定
8月25日	魔法騎士(マジックナイト)レイアース	アクションRPG	セガ	4800円	
8月25日	AI将棋	将棋	ソフトバンク	6800円	
8月25日	水滸演武	格闘アクション	データイースト	5800円	
8月25日	球転界	ピンボール	テクノソフト	5800円	
8月25日	ファイプロ外伝 プレイジングトルネード	プロレス	ヒューマン	6800円	
●'95年9月					
9月1日	実戦麻雀	麻雀	イマジニア	6800円	
9月14日	レイヤーセクション	シューティング	タイトー	5800円	
9月15日	将棋まつり	将棋	セタ	9200円	
9月22日	Break Thru!	アクション/パズル	翔泳社/BMGビクター	5800円	シャトルマウス対応
9月22日	ワールド アドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～	シミュレーション	セガ	7800円	シャトルマウス対応
9月22日	マスターズ 遙かなるオーガスタ3	ゴルフ	T&Eソフト	5800円	マルチターミナル6対応
9月22日	ブルー・シカゴ・ブルース	アドベンチャー	リバーヒルソフト	7800円	CD-ROM2枚組
9月29日	宝魔ハンター ライム Perfect collection	アドベンチャー	アスミック	8800円	CD-ROM2枚組
9月29日	天地無用/魎皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN	クイズ	アローマ(ユーメディア)	7800円	X指定
9月29日	魔法の雀士 ぽえぽえポエミィ	麻雀	イマジニア	7800円	
9月29日	ファンタムゲートI ～悪夢の序章～	アドベンチャー	ギャガ・コミュニケーションズ	5800円	シャトルマウス対応
9月29日	信長の野望・天翔記	シミュレーション	光栄	9800円	
9月29日	永世名人	将棋	コナミ	5300円	シャトルマウス対応
9月29日	出たなツインビーヤッホー! DELUXE PAaK	シューティング	コナミ	5800円	
9月29日	アイドル雀士スーチーパイ Remix	麻雀	ジャレコ	6900円	X指定
9月29日	ウイングアームズ～華麗なる撃墜王～	3Dシューティング	セガ	5800円	ミッションスティック対応
9月29日	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	格闘アクション	セガ	5800円	
9月29日	シムシティ2000	建設シミュレーション	セガ	5800円	
9月29日	STEAMGEAR MASH～スチームギア マッシュ～	アクション	タカラ	5800円	
9月29日	メタルファイター♥MIKU	アドベンチャー	ビクター エンタテインメント	6800円	
●'95年10月					
10月13日	ゲームの鉄人 THE上海	パズル	サン電子(サンソフト)	6800円	シャトルマウス対応
10月13日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(サラ・ブライアント)	CG集	セガ	1280円	

発売日	ゲーム名	ジャンル	メーカー名	価格(税別)	備考
10月13日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ジャッキー・ブライアント)	CG集	セガ	1280円	
10月20日	サンダーストーム&ロードブラスター	シューティング・アクション	エクゼコ・デベロップメント	6800円	CD-ROM2枚組 レーシングコントローラー対応
10月20日	X JAPAN Virtual Shock 001	アドベンチャー	セガ	6800円	シャトルマウス対応
10月20日	ときめき麻雀パラダイス〜恋のてんぱいビート〜	麻雀	ソネット・コンピュータエンタテイメント	6800円	X指定
10月20日	キング・オブ・ボクシング	ボクシング	ビクター エンタテインメント	5800円	
10月27日	バーチャルオープンテニス	テニス	イマジニア	7800円	マルチターミナル6対応
10月27日	サイコトロン	アドベンチャー	ギャガ・コミュニケーションズ	5800円	シャトルマウス対応
10月27日	ぷよぷよ通(2)	アクションパズル	コンパイル	4800円	
10月27日	「占都物語」そのI	占い	CSK総合研究所	5800円	
10月27日	結婚前夜	キャラクタディスク	小学館プロダクション	2000円	
10月27日	セガインターナショナル ビクトリーゴール	サッカー	セガ	4800円	マルチターミナル6対応
10月27日	ハングオンGP'95	レース	セガ	5800円	レーシングコントローラー対応
10月27日	アメリカ横断ウルトラクイズ	クイズ	ビクター エンタテインメント	5800円	マルチターミナル6対応
10月27日	プリンセスメーカー2	育成シミュレーション	マイクロキャビン	7800円	
●'95年11月					
11月2日	F−1 Live Information	レース	セガ	5800円	レーシングコントローラー対応
11月3日	ただいま惑星開拓中!	シミュレーション	アルトロン	5800円	
11月10日	峠 KING THE SPIRITS	レース	アトラス	5800円	レーシングコントローラー対応
11月10日	ばくばくアニマル〜世界飼育係選手権〜	アクションパズル	セガ	4800円	
11月17日	戦略将棋	将棋	エレクトロニック・アーツ・ビクター(EAV)	6800円	
11月17日	おーちゃんのお絵かきロジック	パズル	サン電子(サンソフト)	4900円	シャトルマウス対応
11月17日	野茂英雄ワールドシリーズベースボール	野球	セガ	5800円	
11月17日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(パイ・チェン)	CG集	セガ	1280円	
11月17日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(結城晶)	CG集	セガ	1280円	
11月17日	ドラゴンボールZ 真武闘伝	格闘アクション	バンダイ	6800円	
11月17日	RAYMAN	アクション	ユービーアイ ソフト	5800円	
11月22日	ぱっぱらぱおーん	アクションパズル	エコールソフトウェア	4800円	
11月22日	X−MEN	格闘アクション	カプコン	5800円	
11月22日	ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ	格闘アクション	サン電子(サンソフト)	5800円	
11月22日	燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER	野球	ジャレコ	5800円	
11月22日	オフワールド・インターセプター エクストリーム	3Dシューティング	BMGビクター	5800円	
11月24日	バーチャコップ	ガンシューティング	セガ	5800円(銃同梱7800円)	バーチャガン対応 シャトルマウス対応
11月24日	闘神伝S	格闘アクション	セガ(タカラ・セガ)	5800円	
11月24日	金沢将棋	将棋	セタ	7900円	
11月24日	スーパーリアル麻雀グラフィティ	麻雀	セタ	8800円	X指定
11月24日	シュトラール 秘められし七つの光	アクション	メディアエンターテイメント	4800円	
●'95年12月					
12月1日	NBA ジャム トーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	5800円	マルチターミナル6対応
12月1日	バーチャファイター2	格闘アクション	セガ	6800円	
12月1日	爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX	クイズ	吉本興業	5800円	マルチターミナル6対応
12月8日	ファーザー・クリスマス	エデュテインメント	ギャガ・コミュニケーションズ	5800円	
12月8日	ちびまる子ちゃんの対戦ばずるだま	アクションパズル	コナミ	5800円	
12月8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ウルフ・ホークフィールド)	CG集	セガ	1280円	
12月8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ラウ・チェン)	CG集	セガ	1280円	
12月8日	BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ	アクション	セガ	5800円	
12月8日	HAT TRICK HERO S	サッカー	タイトー	5800円	マルチターミナル6対応
12月8日	湾岸デッドヒート	レース	バック・イン・ビデオ	価格未定	レーシングコントローラー対応
12月8日	日灼けの想い出+姫くり	パズル	やのまん	5800円	シャトルマウス対応
12月15日	ガンバード	シューティング	アトラス	5800円	
12月15日	海底大戦争	シューティング	イマジニア	6800円	
12月15日	EMIT バリューセット	エデュテインメント	光栄	15800円	CD-ROM3枚組
12月15日	結婚〜Marriage〜	シミュレーション	小学館プロダクション	6800円	
12月15日	クロックワークナイト〜ペパルーチョの福袋〜	アクション	セガ	6800円	
12月15日	ダライアス外伝(仮称)	シューティング	タイトー	5800円	
12月15日	DX人生ゲーム	テーブル	タカラ	5800円	マルチターミナル6対応

発売日	ゲーム名	ジャンル	メーカー名	価格(税別)	備考
12月15日	マジカルドロップ	アクションパズル	データイースト	5800円	
12月15日	ザ・ハイパーゴルフ〜デビルズコース〜	ゴルフ	ビック東海	5800円	マルチターミナル6対応
12月21日	クオヴァディス	シミュレーション	グラムス	6800円	
12月22日	テーマパーク	経営シミュレーション	エレクトロニック・アーツ・ビクター(EAV)	5800円	
12月22日	ゴジラ　ー列島震撼ー	シミュレーション	セガ	5800円	シャトルマウス対応
12月22日	バーチャレーシング　セガサターン	レース	タイムワーナー インタラクティブ	5800円	レーシングコントローラー対応
12月22日	クリーチャー　ショック	3Dシューティング	データイースト	6800円	CD-ROM2枚組
12月22日	北斗の拳	アドベンチャー	バンプレスト	5800円	
12月25日	真・女神転生　デビルサマナー	RPG	アトラス	6800円	
12月29日	セガラリー・チャンピオンシップ	レース	セガ	5800円	レーシングコントローラー対応
12月上旬	カオス　コントロール	3Dシューティング	ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント	5800円	シャトルマウス対応
12月下旬	機動戦士ガンダム	シューティング	バンダイ	6800円	
12月下旬	フェーダ・リメイク!〜エンブレム・オブ・ジャスティス〜	RPG	やのまん	6300円	
12月未定	Wizard's Harmony	シミュレーション	アークシステムワークス	4900円	シャトルマウス対応
12月未定	ROBO・PIT(ロボピット)	アクション	アルトロン	価格未定	
12月未定	ブラック　ファイアー	3Dシューティング	ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント	5800円	ミッションスティック対応
12月未定	ダークセイバー	アクションRPG	クライマックス	価格未定	
●'96年1月					
'96年1月12日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(舜帝)	CG集	セガ	1280円	
'96年1月12日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(リオン・ラファール)	CG集	セガ	1280円	
'96年1月12日	麻雀狂時代　コギャル放課後編	麻雀	マイクロネット	8800円	
'96年1月26日	バーチャ フォト スタジオ	シミュレーション	アクレイムジャパン	8800円	成人用18歳未満お断り
'96年1月26日	ガーディアンヒーローズ	アクション	セガ	5800円	マルチターミナル6対応
'96年1月26日	ロードランナー　レジェンドリターンズ	アクションパズル	パトラ	5800円	
'96年1月26日	デスマスク	アドベンチャー	バンダイナショナル　電脳工場	8800円	CD-ROM3枚組
'96年1月26日	ザ・ホード	シミュレーション	BMGビクター	5800円	
'96年1月下旬	天地無用!/魅御理(みみり)温泉　湯けむりの旅	アドベンチャー	アローマ(ユーメディア)	8900円	CD-ROM2枚組
'96年1月下旬	必殺パチンココレクション	パチンコ	サン電子(サンソフト)	6800円	
'96年1月下旬	四柱推命ビタグラフ	占い	データム・ポリスター	5800円	シャトルマウス対応
'96年1月下旬	松方弘樹のワールドフィッシング	釣り	メディアクエスト	価格未定	
'96年1月未定	プロ麻雀　極S	麻雀	アテナ	5800円	
'96年1月未定	サイベリア	アドベンチャー	エレクトロニック・アーツ・ビクター(インタープレイ/EAV)	6300円	
●'96年2月					
'96年2月23日	ハイパー3D対戦バトル　GEBOCKERS(ゲボッカーズ)	3Dシューティング	リバーヒルソフト	価格未定	
'96年2月上旬	提督の決断II	シミュレーション	光栄	10800円	
'96年2月未定	THE GHEN WAR(ザ　ゲン　ウォー)	3Dシューティング	ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント	価格未定	
'96年2月未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	アドベンチャー	エレクトロニック・アーツ・ビクター(EAV)	5800円	
'96年2月未定	FIFAサッカー'96	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター(EAV)	5800円	
'96年2月未定	ZORK I	アドベンチャー	翔泳社	価格未定	
'96年2月未定	くるりんPA!(仮称)	アクションパズル	スカイ・シンク・システム	3980円	
'96年2月未定	Jリーグ　プロサッカークラブをつくろう!	シミュレーション	セガ	6800円	
'96年2月未定	NINKŪー忍空ー　〜強気な奴等の大激突!〜	格闘アクション	セガ	5800円	
'96年2月未定	PD　ウルトラマンリンク	アクションパズル	バンダイ	価格未定	
'96年2月未定	リターン・トゥ・ゾーク	アドベンチャー	バンダイビジュアル	価格未定	シャトルマウス対応
'96年2月未定	シーバス・フィッシング	釣り	ビクター エンタテインメント	6800円	
●'96年3月					
'96年3月上旬	きゃんきゃんバニー・プルミエール(仮称)	アドベンチャー	キッド	5800円	X指定　シャトルマウス対応
'96年3月中旬	フィッシング甲子園	釣り	キングレコード	6800円	
'96年3月下旬	ジーコの考えるサッカー(仮称)	データベース	みずき	価格未定	
'96年3月未定	シエルショック	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター(EAV)	5800円	
'96年3月未定	レインドロップ	アドベンチャー	エレクトロニック・アーツ・ビクター(EAV)	5800円	
'96年3月未定	HORROR TOUR(ホラーツアー)	アドベンチャー	OCC	5800円	
'96年3月未定	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	
'96年3月未定	アルバートオデッセイ外伝　〜LEGEND OF ELDEAN〜	RPG	サン電子(サンソフト)	価格未定	
'96年3月未定	ドラゴンフォース	RPG	セガ	価格未定	

発売日	ゲーム名	ジャンル	メーカー名	価格(税別)	備考
'96年3月未定	マウスケのオジャマ　ザ　ワールド(仮称)	アクションパズル	データイースト	価格未定	
'96年3月未定	慶応遊撃隊　活劇編	アクション	ビクター エンタテインメント	5800円	
'96年3月未定	サンダーホークII(仮称)	3Dシューティング	ビクター エンタテインメント	6800円	
●'96年4月					
'96年4月未定	出世麻雀　大接待	麻雀	キングレコード	5800円	
●発売日未定					
今冬	ストリートファイターZERO	格闘アクション	カプコン	価格未定	
今冬	GOTHAII・天空の騎士	シミュレーション	光栄	価格未定	シャトルマウス対応
'96年春	天地無用／雀皇鬼　天地争奪麻雀	麻雀	アローマ(ユーメディア)	6800円	
'96年春	The Tower	シミュレーション	オープンブック	6800円	
'96年春	AQUAZONE for SEGA Saturn	シミュレーション	キューゼロゼロサン(9003inc.)	5800円	
'96年春	スナッチャー	アドベンチャー	コナミ	価格未定	
'96年春	ときめきメモリアル～forever with you～	恋愛シミュレーション	コナミ	価格未定	シャトルマウス対応
'96年春	サクラ大戦	アドベンチャー	セガ	価格未定	シャトルマウス対応
'96年春	新世紀エヴァンゲリオン(仮称)	アドベンチャー	セガ	価格未定	
'96年春	THOR～精霊王紀伝～(トア～せいれいおうきでん～)	アクションRPG	セガ	価格未定	
'96年春	リンクルリバーストーリー(仮称)	アクションRPG	セガ	価格未定	
'96年春	コブラ・ザ・サイコガン	3Dシューティング	タカラ	価格未定	
'96年春	テクモスーパーボウル	アメフト	テクモ	5800円	
'96年春	大冒険(セントエルモスの奇跡)	RPG	パイ	価格未定	
'96年春	風水先生(仮称)	シミュレーション	博報堂(HAMLET)	5800円	
'96年春	料理の鉄人～キッチンスタジアムツアー～(仮称)	データベース	博報堂(HAMLET)	価格未定	
'96年春	ナイトストライカーS	3Dシューティング	ビング	価格未定	
'96年春	メタルブラック	シューティング	ビング	価格未定	
'96年春	ルパン三世　THE MASTER FILE	データベース	みずき	5800円	
'96年夏	大運動会(仮称)	育成シミュレーション	インクリメントP	価格未定	
'96年夏	ゼロヨンチャンプSpecial(仮称)	レース	メディアリング	価格未定	
'96年秋	ラグナロク・ステージ(仮称)	アクション	TYO(デジタルフロンティア)	価格未定	
'96年内	AQUA WORLD　海美(うみ)物語	シミュレーション	みずき	価格未定	
発売日未定	パチンコ倶楽部	パチンコ	アイ・エス・シィ	価格未定	
発売日未定	エイリアン　トリロジー	3Dシューティング	アクレイムジャパン	価格未定	
発売日未定	NFLクォーターバッククラブ'96	アメフト	アクレイムジャパン	価格未定	
発売日未定	モータルコンバットII　完全版	格闘アクション	アクレイムジャパン	価格未定	
発売日未定	レボリューションX	ガンシューティング	アクレイムジャパン	価格未定	
発売日未定	囲碁(仮称)	囲碁	アスキー	価格未定	
発売日未定	時空探偵DD　～幻のローレライ～	アドベンチャー	アスキー	6800円	
発売日未定	ダービースタリオン(仮称)	競馬シミュレーション	アスキー	価格未定	
発売日未定	サクセス・ストーリー	建築シミュレーション	アルトロン	価格未定	
発売日未定	11th Hour	アドベンチャー	ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント	価格未定	
発売日未定	スポット3(仮称)	アクション	ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント	価格未定	
発売日未定	Hoops Hard Core(仮称)	シミュレーション	ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント	価格未定	
発売日未定	餓狼伝説3	格闘アクション	SNK	価格未定	
発売日未定	THE KING OF FIGHTERS'95	格闘アクション	SNK	価格未定	
発売日未定	誕生S	育成シミュレーション	NECインターチャネル	価格未定	
発売日未定	ドラえもん(仮称)	アクション	エポック社	価格未定	
発売日未定	ウイングコマンダーIII	フライトシミュレーター	エレクトロニック・アーツ・ビクター(EAV)	価格未定	CD-ROM4枚組
発売日未定	マジックカーペット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター(EAV)	価格未定	
発売日未定	神罰　人生の意味	シミュレーション	ガイナックス	価格未定	
発売日未定	ルナ　ザ　シルバースター	RPG	角川書店／ゲーム アーツ	価格未定	
発売日未定	ヴァンパイア　ハンター	格闘アクション	カプコン	6800円	
発売日未定	ストリートファイターII　ムービー	データベース	カプコン	6800円	CD-ROM2枚組
発売日未定	斉天大聖～孫悟空～(仮称)	RPG	グラムス	価格未定	
発売日未定	3Dロボットシューティング	シューティング	ゲームアーツ	価格未定	通信対戦対応
発売日未定	ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	価格未定	
発売日未定	コットン2	シューティング	サクセス	価格未定	

発売日	ゲーム名	ジャンル	メーカー名	価格(税別)	備考
発売日未定	実戦パチスロ必勝法SP(スペシャル)	パチスロ	サミー工業	価格未定	
発売日未定	ハイパーダービー	競馬シミュレーション	CSK総合研究所	価格未定	
発売日未定	碁仙人(仮称)	囲碁	ジェイ・ウイング	価格未定	
発売日未定	現代大戦略 Strikes(仮称)	シミュレーション	システムソフト	価格未定	
発売日未定	マスターオブモンスターズ 黄金の指輪(仮称)	シミュレーション	システムソフト	価格未定	
発売日未定	アイドル雀士スーチーパイII	麻雀	ジャレコ	価格未定	X指定
発売日未定	スラムドラゴン	格闘アクション	ジャレコ	価格未定	
発売日未定	ファンタステップ	アドベンチャー	ジャレコ	価格未定	シャトルマウス対応
発売日未定	HOUSING	シミュレーション	スーパーソフトウェア	価格未定	
発売日未定	HOUSING CATALOG	シミュレーション	スーパーソフトウェア	価格未定	
発売日未定	電脳戦機バーチャロン	格闘アクション	セガ	価格未定	
発売日未定	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(影丸)	CG集	セガ	1280円	
発売日未定	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ジェフリー・マクワイルド)	CG集	セガ	1280円	
発売日未定	ビクトリーゴール2(仮称)	サッカー	セガ	価格未定	マルチターミナル6対応
発売日未定	ファイティングバイパーズ	格闘アクション	セガ	価格未定	
発売日未定	ファンタジーアース(仮称)	RPG	セガ	価格未定	
発売日未定	TIZ～Tokyo Insect Zoo(ティズ)	アドベンチャー	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	
発売日未定	ARENA(仮称)	RPG	ソフトバンク	価格未定	
発売日未定	エンジェル グラフィティ	恋愛シミュレーション	ソフトビジョン インターナショナル	価格未定	
発売日未定	サイバーウォー	アクション	ソフトビジョン インターナショナル	価格未定	
発売日未定	サッカー(仮称)	サッカー	ソフトビジョン インターナショナル	価格未定	
発売日未定	パチンコ(仮称)	パチンコ	ソフトビジョン インターナショナル	価格未定	
発売日未定	心霊呪殺師 太郎丸(仮称)	アクション	タイムワーナー インタラクティブ	価格未定	
発売日未定	3×3EYES～吸精公主～	アドベンチャー	日本クリエイト	価格未定	CD-ROM2枚組
発売日未定	重装機兵レイノス2	アクション	日本コンピュータシステム(メサイヤ)	価格未定	
発売日未定	超兄貴～究極無敵銀河最強男～	シューティング	日本コンピュータシステム(メサイヤ)	価格未定	
発売日未定	SUPER301 SQ(仮称)	フライトシミュレーター	日本物産	価格未定	
発売日未定	テラクレスタNEO	シューティング	日本物産	価格未定	
発売日未定	V. R麻雀(仮称)	麻雀	日本物産	価格未定	
発売日未定	USドラッグチャンプ(仮称)	レース	日本物産	価格未定	
発売日未定	FARCDOON(ファラドゥーン)	アクションRPG	パイオニアLDC	価格未定	
発売日未定	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	価格未定	
発売日未定	天外魔境外伝 第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	
発売日未定	ポリゴンSLG(仮称)	シミュレーション	バンプレスト	価格未定	
発売日未定	ロボット混載RPG(仮称)	RPG	バンプレスト	価格未定	
発売日未定	ゲックス(仮称)	アクション	BMGビクター	価格未定	
発売日未定	ソーラーエクリプス(仮称)	3Dシューティング	BMGビクター	価格未定	
発売日未定	レガシー・オブ・ケイン	RPG	BMGビクター	価格未定	
発売日未定	ノバストーム	3Dシューティング	ビクター エンタテインメント	価格未定	
発売日未定	パチンコファイター(仮称)	パチンコ	プレ・ステージ	価格未定	
発売日未定	Defcon5／デフコン5	3Dシューティング	マルチソフト	価格未定	

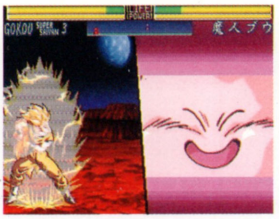
©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1995

バンダイゲームステーション 03-3847-5090 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく／●受付時間外の電話はおさけください。

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

大好評のデュアルスクリーンを採用した多彩なバトルステージ！奥の吹き飛ばしで、バトル背景が変化するぞ!!

ビギナーからエキスパートまで楽しめる、幅広いバトル設定！ゲームモードも「勝ち抜き」「フリー対戦」「団体戦」とバラエティに富んでいるぞ!!



おなじみ「天下一武道会モード」ももちろん用意!!

ドラゴンボールワールドに新たな楽しさが加わった!! 新登場の「Mr. サタンモード」では頭脳で勝負だ?

最強の格闘アクションゲームが、セガサターンに待望の登場！
デュアルスクリーンで果てしなく広がるフィールドと、セル画撮り込みの
冴え渡るアクション！ドラゴンボールの歴史を飾る27人の戦士が、
どでかいスケールのバトルを繰り広げる!!

DRAGON BALL Z

ドラゴンボール

真武闘伝

好評発売中!!

対戦格闘アクションゲーム

CD-ROM ¥6,800（税別）

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい

- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 表示価格は税別になっております。
- 写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

株式会社バンダイ
マルチメディア部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BANDAI

SEGA™

VIRTUA COP

バーチャコップ

新発売
[シューティング]
バーチャガン
同梱セット 7,800円
(バーチャガン1丁付)
●バーチャコップ単品 5,800円
●別売バーチャガン 2,900円

バーチャガン
ブラックボディ

SEGA SATURN

撃たれる前に撃て!!!

最もリアルで最も爽快!
世界初の3DCGガンシューティング
セガサターンに新登場!!

射撃練習ができるトレーニングモードでは、2P対戦も可能に。テクスチャーマッピングの美しい画面と、息もつかせぬテンポの展開でゲームを超えた臨場感が君に迫る!!

すごいソフトは、セガサターンから
SEGA SATURN
セガサターン 好評発売中

AM R&D DEPT.#2

株式会社 セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター フリーダイヤル 0120-012235 受付/月～金曜日:10:45～17:45(祝祭日除く)

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994.1995
※表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。

SATURN FAN
1995 12月号増刊
ゼロCDジャケット&オールカタログ 1周年記念完全保存版

平成7年12月20日発行(通巻71号)平成3年5月16日第3種郵便物認可
発行人/山森尚 編集人/北根紀子
発行 徳間書店インターメディア㈱ 〒105 東京都港区東新橋1-1-16 編集/☎03(3573)8605 広告/☎03(3573)8612
発売 ㈱徳間書店 〒105-55 東京都港区東新橋1-1-16 ☎03(3573)0111(代)

定価650円(本体631円)

T1004090120654

©Tokumashoten Intermedia 1995

印刷・凸版印刷株式会社 Printed in Japan

雑誌 04090-12