

# ゲームマシン

## GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥7200; Overseas (air mail) -US\$60.00 per year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission.

## 技術、完走度 ともに前進



### '82全国ロボット大会 第3回 マイクロマウス大会



第3回マイクロマウス大会決勝の様子。観客を6回も観入替えるほどの盛況ぶり



主入賞者と主催側の顔ぶれ(下段左端は3位堀見氏、同4人目左から順に優勝者田氏、ナムコ・中村社長、2位上広氏、右端ナムコ・田代氏)



ロボット展示では空気膜ロボット(写真左)やサーカス楽団に人気集中

「82全国ロボット大会」ともに「第三回全日本マイクロマウス大会」が、十月二十九日から十一月七日までの十日間、東京、北の森にある科学技術館で盛大に開催された。これは科学技術館主催、ナムコの全面協力により開かれたもので、同館での毎年恒例の催事。入場者は期間中約六万五千

人、昨年を下回ったが、マイクロマウス大会には昨年同様の観客が詰めかけ大変な人気を博した。ただ各種ロボット展示については、今年とくに各地の百貨店などで展開された。ロボット博とは同じものが出品されたためか、いまひとつ盛り上がりには欠けたようだ。全国ロボット大会は昭和五十四年から毎年、ロボットの研究家、愛好家、大学の研究室などをほじめ一般から募集したロボット作品を出品し、それぞれ技術成果を競い合

和五十四年から毎年、ロボットの研究家、愛好家、大学の研究室などをほじめ一般から募集したロボット作品を出品し、それぞれ技術成果を競い合、科学技術への理解を深めることを趣旨として開催してきた。また、ヨロロバ・マイクロマウス大会と姉妹提携を結んでスタートした全日本マイクロマウス大会は、今年で三回目を迎え、参加者も年々増え好評を得ている。このほか期間中に「マイクロキヤット」「ステップウォークマン」「自由演技」の各競技会

とあわせて開かれた。マイクロマウス競技は、有線や無線での通信が許されない自立型のマイクロマウス(タテ・ヨコ二十五センチ以内)を使用し、幅十八センチ、高さ五センチの迷路の隅から中央部に到達する時間を競うもので、制限時間の五分以内なら決勝でも挑戦できる。決勝大会は十月三十一日、二回の子選を通過したロボット二十四台のうち一台欠場で二十三台に絞られて行われた。なお同競技の全参加台数は百六十五台、うち百台が出走し二十四台が完走。この

## 最終ショー委員会

3協会共催最後のAMショーの会期中の取り決め確認し、散会

勝利の栄誉に輝いた。準備は同クラブ・上広孝幸氏「TUR3」、三位は日本電子工学院の堀見正博氏「マーサーIA」。また今野恵一氏「M11号改」がユニークなタッチセンサーによる迷路学習を披露したこと、ナムコ・中村雅哉社長より「ナムコ特別賞」が贈られた。このほかTV番組「11PM」のスタッフグループが製作した「CAP11-Z」も出場し、見事第四位で入賞している(同大会は十一月十六日の同番組にて放映される)。

東京デイズニールランド内にあるが、関係者筋の話によると、同ランド内のゲームコーナーの運営に、セガ・エンタープライゼス(本社東京、ローゼ

とあわせて開かれた。マイクロマウス競技は、有線や無線での通信が許されない自立型のマイクロマウス(タテ・ヨコ二十五センチ以内)を使用し、幅十八センチ、高さ五センチの迷路の隅から中央部に到達する時間を競うもので、制限時間の五分以内なら決勝でも挑戦できる。決勝大会は十月三十一日、二回の子選を通過したロボット二十四台のうち一台欠場で二十三台に絞られて行われた。なお同競技の全参加台数は百六十五台、うち百台が出走し二十四台が完走。この

は現在、都内五カ所について検討中であることを示した。このあと第20回AMショーについての結果報告を、副賞のパソコンなどがなされ、運営面などについて反省点を含め話し合いが行われた。なおそのほかの競技とロボット展は追って詳報

最後の会合となった第20回AMショーのショー委員会にて挨拶する中村雅哉ショー委員長







# SF 感覚のユニークなゲーム場

## ゲームスペース

蒲田駅前で株ナムコが運営



ボディソニック採用のTVゲーム機。座席上部の両側にスピーカー、背中部分は音に応じて振動

店内フロア面積は約百六〇平方メートル、設置機はテーブル型TVゲーム機二十八台を中心に、ラパタイプTVゲーム機七台(すべて麻雀ゲーム)、アップライト型TVゲーム機三台、コックピット型TVゲーム機三台、そ

### 同ゲーム場皮切りに 新感覚のロケ展開へ

置効果は大きい。同社はこれを「マザーコンピユーター」と呼んでおり、コンピユーターにより操作しているが、店頭のロボットモニターも同様



入口(写真中央部)から店内に入った部分のようす。写真左側に「モニタータワー」

の他アーケード機二台、計四十三台です。最新機種を導入している。同店ではプレイしなくても待合せや休憩の場所としてフロアを提供



TVゲーム機に接続されたヘッドホンをつけてプレイに熱中する若者たち。音量は自由に調節可能。プレイするゲーム音だけが聞こえるので集中でき、得点もアップ

### 100 COIN auto TIMER

### ……人に代って働く機械……

#### マイクロコンピューター 音声発生器 (VS-2)

●ボイスボックスVS-2は、従来困難だったエレクトロニクスによる音声発生を容易に実現した、磁気テープ、メカニズム等を一切用いない、信頼性の高いローコストの電子式音声発生器です。

- 当社は標準音声だけでなく、ユーザーの必要とする音声を即時に作り出す体制を整えております。

#### 電子メロディー6M型(6曲入り)

特長 (1)小容量のメモリーで長時間の音声発生が可能で、パーコル方式採用。

#### パネル式コインパルスマシン FP-AS型(100円用)



#### 擬音発生装置マイナTG型



#### コインオートタイマー・コインパルスマシン



- ボックス TST-S型 W型、TST型、TK型 50円-1枚、2枚、3枚用 100円-1枚、2枚、3枚用 50円-1枚、2枚用 10円-1枚、2枚、3枚用
- コインオートタイマー I型 100円-1枚、2枚、3枚用 50円-1枚、2枚用 時間-1分-2時間

株式会社 東亜自動電機製作所 〒531 大阪市大淀区大淀中3-5-15 ☎(06)458-5237

## ミライヤ



現在と未来とを結びつけるのがミライヤという設定で、店内全体が宇宙船のコックピットを思わせるようなイメージになっており、SF的な雰囲気があふれた未来派感覚のゲーム場だ。

### 独自のヘッドホンや ボディソニック導入



フロア中央部に設けられた同店のシンボル「モニタータワー」では、レーザーディスプレイやVTRによる映画などを放映

宇宙船内したTVゲーム機、テーブル型TVゲーム機の側面に備えられたつい立てクナアークなど、斬新なアイデアが盛り込まれている。

店頭に設置のTVモニター付きロボットが若者の気を引き、SF的なデザインと照明ボックスが地下のゲーム場まで誘導する

## 今話題の繁栄トリオ

コットンキャンディー  
綿菓子全自動販売機  
衛生的で安全性も抜群  
760W×650D×1800H(%)

フロックハンター  
760W×650D×1800H(%)

ファンキーマルーン  
空とぶ風船販売機  
お店のイメージチェンジ!  
670W×745D×1675H(%)

半田機械器具株式会社

本社：〒041 函館市西橋便町589番地124 ☎0138(49)1155  
東京営業所：〒160 東京都新宿区新宿4-2-23  
アーバン新宿ビルB館 ☎03(358)7845  
京都営業所：〒611 京都府宇治市大久保町ノ7/54 ☎0774(41)7157





左の写真は東京駅の大丸屋上「ダイマリスカイランド」、下の写真は同店を運営する東京レジャー機器の小栗清司社長



一ム機四十三台、乗物機二十二台(うち十台がパツテリカー)を設置。運営に当たる東京レジャー機器の小栗社長は、「ここは立地はよいが、屋上に来る通路がわかりにくく、しかも狭い」と語る。しかしさすがに日本の中心、東京駅の上だけあって、北は北海道から南は沖縄まで全国各地から同店を訪れるという。それだけに同氏は、機械のメンテナンスには余念がないようだ。

日本橋高島屋の屋上ゲームコーナーは、定置型乗物機二十台とテント張りの中にアーケードゲーム機約二十台を設置。年間を通じて最も活況を呈するのは、五月から七月にかけての気候のよい時期だという。運営に当たる泉陽興業



今年初めにオープンしたTVゲーム場「ラスベガス」の店内にて。積極的な新機導入で若者たちに人気がある。同店2階はTVゲーム機約10台設置の喫茶店

の山田社長個人の名義で、同社前身の山田商会としていた。これは山田社長とオーナーとの古くからの関係で、そうなっているとのこと。

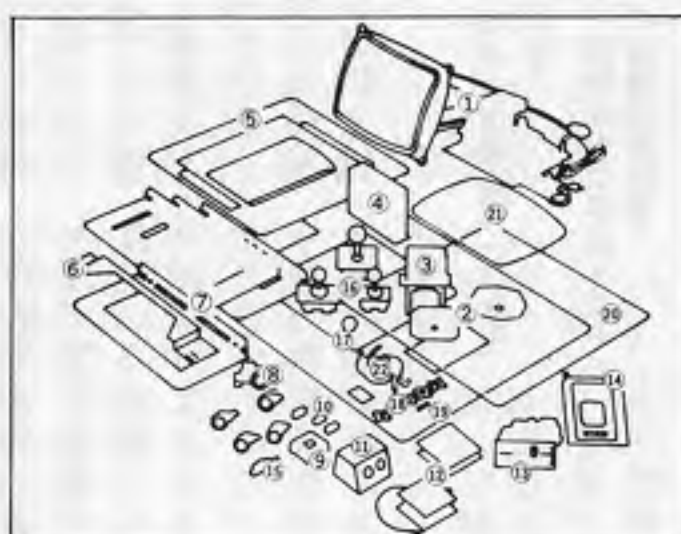
松屋の屋上「プレイランド」は日本娯楽機協会の運営で、アーケードゲーム機二十一、乗物機十台を設置。そのほとんどが二一年以内に発表された新作である。中里社長は「これまで機械による事故は一件もないが、フロアにある段差で滑った子どもがいるので、その点にも気を使っている」と語る。なお同社はこのほか四軒の百貨店屋上ロケを展開している。

取扱いパーツ

- テレビゲーム ●スロットマシン
- ビンゴ ●メダルゲーム ●工具



PARTS SHOP



- ①カラーモニター (ナナオ、東映、三和) 各種
- ②スピーカー (10cm、12cm)
- ③絶縁トランス (100:100)
- ④スイッチングレギュレーター (5A、6A)
- ⑤エスキャプション (14インチ、20インチ)
- ⑥ブラウン管モニター 各種
- ⑦操作パネル 各種
- ⑧押ボタンスイッチ 各種
- ⑨コーナー金具
- ⑩マイクロスイッチ 各種
- ⑪遠射パネル
- ⑫ファン 各種
- ⑬コインスラッグ 各種
- ⑭コインスラッグ取付金具
- ⑮ジュースホルダー 各種
- ⑯ジョイスティック 各種
- ⑰ジョイスティック ボール 各種
- ⑱ジョイスティック チップ 各種
- ⑲キレイジボルト (ネカビス) 各種
- ⑳スモーク板 各種
- ㉑特殊スモーク板 各種
- ㉒ノイズフィルター

あらゆるゲーム用品のパーツ・工具はマックスサービスへ

マックスサービス(株) **MAX** MAX SERVICE CORP.

●〒540 大阪市東区内本町1丁目48番地 TEL: 5297019 MAX 45C J

●総店支店 〒670 兵庫県姫路市本町1丁目29番地 TEL: (0792) 82-6081 (代表)

●北日本代理店 株式会社レジャーサービス 〒983 宮城県東支那光台東1丁目30番1号 TEL: (0222) 92-1711 (代表)



約五十坪のフロアにテール型TVゲーム機約四十台、コックピット型TVゲーム機三台、フリータイプTVゲーム機二台を配置。同店の大砂氏は「サラリーマンが客層の中心」と語る。



パチンコ店の2階にある「ゲームスポット」の店内にて。少し店内照度が低いが、地元で商売をしている人たちによく利用されているという

だが、近所の商売人も減る傾向にあり、昨年の三分の二ぐらいの客の入りになっていて」と語る。店内は照度が低いが、同氏は「もつと明るくしたいのだが、オーナーとの関係で難しい面がある」と言う。

「ラスベガス」は今年一月にオープンした店で、二階がゲーム喫茶になっている。約二十五坪のフロアにテール型TVゲーム機二十七台、その他アーケード機二台をきつしりと設置している。中見川マネージャーは「とくに昼休みにサラリーマンが多く来て活気づく。オープン以来、けっこう効率のよい運営が続いている」と語る。

このほか百貨店の屋上にもゲームコーナーがある。東京駅ビルの大丸屋上で運営する「ダイマリスカイランド」はアップライト型TVゲーム機を中心としたアーケードゲ

**POP FLAMER**

ポップフレイマー

ドコデモガエル・ハラドンのしびれ光線に気をつけろ!

**JALECO**

株式会社 ジャパンレジャー JAPAN LEISURE CO.,LTD.

〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 5-24-9 KAMIYOHGA SETAGAYA-KU TOKYO 158 JAPAN

TEL (03) 420-2271 TEL (03) 420-2271

TELFAX (03) 420-2280 TELEX JALECO J27891

近日発売



# SEGA

## Sega's New Space Game



セガ・ズーム・909

### 暗黒の異次元空間へ発進!

次々と出現する敵を撃破してマザーシップにアタック!  
パースペクティブ効果を採用した初のスペース・ビデオゲーム



### A fantastic 3-scene space game



セガ・タック・スキャン



飛行編隊で敵を次々と撃破!  
破壊されてもドッキングして再び出撃  
3つの戦闘シーンが楽しめる  
カラー・XYモニター方式の  
スペース・ビデオゲーム

## SEGA NEW DISPENSER

店舗の省力化に安心してお使い頂ける  
セガ・ニュー・ディスペンサー



DP-13



DP-21

セガ・両替機

一台で両替とメダル貸出しができる業界初の  
多目的型ディスペンサー  
ご好評に応じて更に充実した機能で登場

セガ・メダル貸機

世界初のダブル・ホッパー式高速メダル貸機誕生  
コンパクトサイズのメダル貸機DP-15型もあります。

## ZAXXON faces the super-challenge!

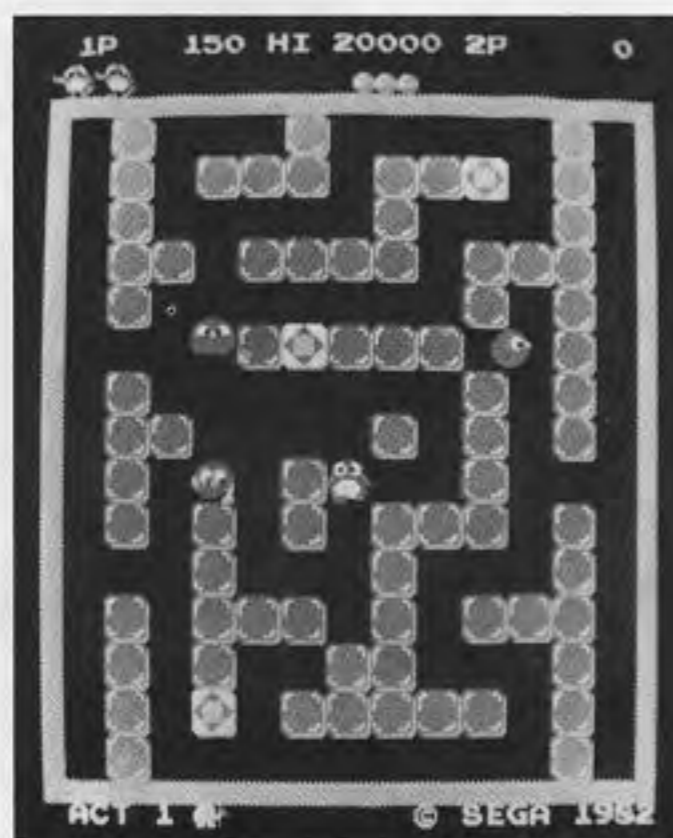


### Panic in Penguin Land!

### Squash the Pesky SNO-BEEs with ice bloks



セガ・ペンゴ



いたずらスノービーを  
アイス・ブロックで  
ビューン ギュッ!  
パズル感覚を採り入れた愉快な  
ビデオゲーム

あのザクソンが新たな敵惑星に侵入!  
ますます面白くなった痛快な  
スペース・ビデオゲーム



## Miracle Hat

セガ・ミラクル・ハット

壮感!! あふれ出るメダル  
<メダルはじき>と<メダル落とし>の  
スリルと面白さが同時に味わえる、業  
界待望の大型メダルゲーム。新登場!!



暗黒の異次元空間へ発進!  
次々と出現する敵を撃破してマザーシップにアタック

### Venture into the dark and mysterious outer space!



セガ・ズーム・909



## オリジナル 新筐体登場!



### 宇宙カプセル!

スロットル・レバーで宇宙船の  
スピード・コントロールも自由自在  
パースペクティブ効果を初めて採用した  
驚異のスペース・ビデオゲーム



コックピット、アップライトの2タイプがあります。

## ミニアップロボ

お店の雰囲気づくり

### TVゲームの



お子さまに人気のあるロボットを  
形どった全く新しい筐体です。  
モニターが内蔵されています。  
既存の基板で自由に交換できる  
システムです。目が光りますので  
お子さまの注意をひきつけます。

## 最新の半導体技術VOICE ICを採用した 無人お店番システム



仕様  
メッセージ内容.....「いらっしゃいませ」「ありがとうございました」  
音声出力.....MAX 2W (音量は可変できます)  
検知対象.....人間の動き (通常の歩行速度において)  
検知距離の有効距離.....直線距離にて4m  
使用場所.....本体・検知器共に屋内(水や直射日光が直接当たらない場所)  
使用可能温度範囲.....10C~40C  
使用電源.....AC 100V 50/60Hz  
消費電力.....7W  
大きさ(横×縦×高さ).....本体240×155×55mm 検知器100×44×37mm



## 一石二鳥

エスコ貿易は新しいレジャーシステムを全世界に供給し続けています。

## Still the Leader in the World wide Distribution of the Newest in Leisure System

ESCO TRADING CO., INC.  
株式会社 エスコ貿易

本社 〒108 東京都港区三田3-5-16 TELEX J27181  
TEL 03(455)6511(大代表)  
品川倉庫 〒140 東京都品川区東品川4-13-4 月島倉庫6F  
TEL 03(472)6405(代表)  
大阪営業所 〒556 大阪市浪速区元町2-12-24-106  
TEL 06(647)4455(代表)  
名古屋営業所 〒464 名古屋市千種区今池4-1-11 岩田ビル  
TEL 052(732)2611(代表)

# SEGA

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話 03(742)3171(大代表)  
札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-80-14 電話 011(841)0248(代表)  
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-6-3 電話 06(334)5331(代表)  
名古屋支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 電話 092(522)4715(代表)





海外の話題
INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

セガ社DB会合でローゼン氏講演
岐路に立つ業界
厳しい将来に備えて方針立てよ

AGMA、本部で理事会開き
FBIと問題で協議
12月以後のFCC規制にはガイド

エクスポートの続き
ロウAMIの壁かけ
イヤー50も現在アイル

ロウAMIの壁かけ
イヤー50も現在アイル
ランドで大ヒット中

イヤー50も現在アイル
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

Mary Openshaw

AMO A 82 開幕へ
TVゲーム大賞は「ミズ・バックマン」に決定
AMO A エクスポート82は、十一月十七日から四日間、シカゴ市内のハイアット・リージェンシーホテルで開催される。

セガ社DB会合でローゼン氏講演
岐路に立つ業界
厳しい将来に備えて方針立てよ

AGMA、本部で理事会開き
FBIと問題で協議
12月以後のFCC規制にはガイド

エクスポートの続き
ロウAMIの壁かけ
イヤー50も現在アイル

ロウAMIの壁かけ
イヤー50も現在アイル
ランドで大ヒット中

イヤー50も現在アイル
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

Mary Openshaw

ヨーロッパ通信

英国の不況下で London Preview

ヨーロップ通信員 メアリー・オープンショー



by Mary Openshaw
44, Quai du Commerce (Box 00)
B-100 Bruxelles/Belgium

「ロンドンプレビュー」はいつも十月下旬開かれ、それは冬から春にかけてヨーロップで開かれる長い展示会リストの皮切りの一つです。

エクスポートの続き
ロウAMIの壁かけ
イヤー50も現在アイル

ロウAMIの壁かけ
イヤー50も現在アイル
ランドで大ヒット中

イヤー50も現在アイル
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

Mary Openshaw

「ロンドンプレビュー」はいつも十月下旬開かれ、それは冬から春にかけてヨーロップで開かれる長い展示会リストの皮切りの一つです。

エクスポートの続き
ロウAMIの壁かけ
イヤー50も現在アイル

ロウAMIの壁かけ
イヤー50も現在アイル
ランドで大ヒット中

イヤー50も現在アイル
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

Mary Openshaw

エクスポートの続き
ロウAMIの壁かけ
イヤー50も現在アイル

ロウAMIの壁かけ
イヤー50も現在アイル
ランドで大ヒット中

イヤー50も現在アイル
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

Mary Openshaw

エクスポートの続き
ロウAMIの壁かけ
イヤー50も現在アイル

ロウAMIの壁かけ
イヤー50も現在アイル
ランドで大ヒット中

イヤー50も現在アイル
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

Mary Openshaw

エクスポートの続き
ロウAMIの壁かけ
イヤー50も現在アイル

ロウAMIの壁かけ
イヤー50も現在アイル
ランドで大ヒット中

イヤー50も現在アイル
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中
ランドで大ヒット中

Mary Openshaw



エレクトロコイン社の販売担当、ナイジェル・ブースが示すユニバーサル社のゲームマシン (英国ではこの種のもをフルーツマシンとも言う) の立派な出品ぶり



タイテル社の小間、タイター「ジャングルキング」を背景に、タイテル社フェアファクスオベの責任者メル・エブスタイン (左) とタイターのヤンパン・ド・ベルデの両氏



データイスト「バーガータイム」とユーロデコ社の福田秀男氏。私はこのロンドンプレビューで初めて両氏と会ったことを大変うれしく思っている。ユーロデコ社の小間



データイスト「バーガータイム」とユーロデコ社の福田秀男氏。私はこのロンドンプレビューで初めて両氏と会ったことを大変うれしく思っている。ユーロデコ社の小間



データイスト「バーガータイム」とユーロデコ社の福田秀男氏。私はこのロンドンプレビューで初めて両氏と会ったことを大変うれしく思っている。ユーロデコ社の小間

データイスト「バーガータイム」とユーロデコ社の福田秀男氏。私はこのロンドンプレビューで初めて両氏と会ったことを大変うれしく思っている。ユーロデコ社の小間

# 交流電源・レール式で「バス」が タイヤで走る

ホープから「シャトルトレイン」も



シティバス

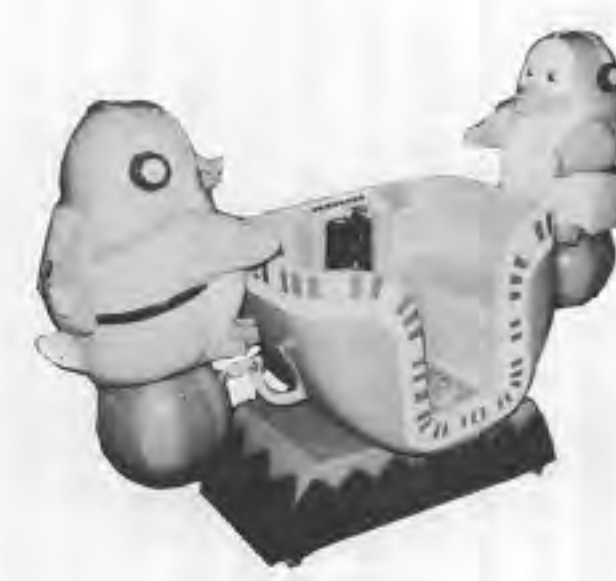
チビッコロボ

ホープ(本社東京、小野定良社長)では第20回AMショーにて九機種の新乗物機を発表したが、これは全部で八曲の中から、好きなものを選ぶことができる。定置型乗物機「ミュージックペンギン・アイスちゃん」が、東洋娯楽機(本社東京、山田俊夫社長)から十月中旬発売となる。これはミュージックを聞きながらシーソーを揺るもので、ミュージックピアノタッチのボタンが八つ並んでおり、好きな

## メロディーに乗ってペンギンと 愉快的なシーソー

東横から「アイスちゃん」

ペンギンとシーソーを好きなものを選ぶことができる。定置型乗物機「ミュージックペンギン・アイスちゃん」が、東洋娯楽機(本社東京、山田俊夫社長)から十月中旬発売となる。これはミュージックを聞きながらシーソーを揺るもので、ミュージックピアノタッチのボタンが八つ並んでおり、好きな



ミュージックペンギン・アイスちゃん

曲目のボタンを押すとそのメロディーが流れる。九十秒、ローリングな曲目は「ローラー」、から「ローレイ」、エリ、の定置四名。一ゼのために、「村の

## ロボ6部を完成

カワクスから「6ガロン」

電光点滅式メダルゲーム機

川橋俊太郎社長)からメダルゲーム機「コスモファイター・6ガロン」が十月中旬発売となった。これは電光点滅式によりロボットの6ガロンを完成させていくゲーム。スタートボタンを押すと盤面に大きく描かれた6ガロンの周囲にランブが走る。そのランブの中に少し大きなランブが六個(頭、胴、両手、両足)あり、ストップボタン



シャトルトレイン

切替可能。非常停止ボタンや安全スイッチが付く。子ども二人の計四人がゆつたりと乗車できる。大型で、作動中メロディーが流れる。ヘッドライトを点灯させて走る。一回レール一周または二周になる前に十軒の家を再建しない卵がふ化する。ネズミ一匹アウトになる。ゲーム終了だが、一定得点以上で一匹追加される。基板販売のみで定価九万八千円。

話題のマシン

# いたずらキツツキ

ローラートロンから「ウッドペッカー」



ウッドペッカー

コナミ「フロッガー」をTV機から

## 蛍光表示方式に 新タイプのアーケードゲーム

コナミ(本社東京、上月景正社長)からアーケードゲーム機「フロッガー」が十月初旬より発売されている。これはコナミ工業開発のTVゲーム機「フロッガー」をけい光表示管によるLSIゲーム化したものである。ゲーム内容は「



フロッガー

ポックス内をのぞき込み、四方向(前後左右)レバでカエルを操作し、上部のフロッグハウスの中に入るというゲーム。途中、行きかう車と避けて横断する道路、ヘビに食べられないように進んでいく土手、流水やカメラにタイミングよく飛び移りながら渡っていく川がある。上部のハウスのラダムに四カ所現われ、一カ所にカエルをうまく入れるとボーナス得点。四カ所全部に入ると二ボタンクリアとなる。車やヘビにぶつかったり、川に落ちたりするとカエル一匹がアウトになり、三匹アウトになるとゲーム終了。下部の脚付きで定価九万八千円。



コントロールカーW型: SL-100型とDL-32

が複雑になってさらに難しくなっている。危険な場合はボタンを押すと、ウッドペッカーをはね飛ばすことができ、またチーグ(パワーエサ)を食べる。一定時間だけ逆になる。ウッドペッカーは木の枝を削り、その部分には通れなくなり、その部分には通れなくなるので注意。こうして十軒の家全部にうまくたどり着くと次のパターンの進み、枝や階段の攻撃や上部からボールが落下してくるので、これを避ける。危険な場合はボタンを押すと、ウッドペッカーをはね飛ばすことができる。またチーグ(パワーエサ)を食べる。一定時間だけ逆になる。ウッドペッカーは木の枝を削り、その部分には通れなくなり、その部分には通れなくなるので注意。こうして十軒の家全部にうまくたどり着くと次のパターンの進み、枝や階段の攻撃や上部からボール

## 停止なしに交差

白煙をなびかせながら走るレール式乗物機「コントロールカーW型」が、朝日エン지니어リング(本社大阪府泉南郡、佐原十郎社長)から十月初旬発売された。これは同社、コントロールカーシリーズ(ゲージ幅二百五十)に「SL1100」と「DL132」とが二連式で新しく加わったもので、両機種とも走行中に煙を出すこと、制御機構が従来はレール方式だったのを「SL1100」は走行中に擬音が出る。「DL132」はメロディーが流れる。両機種ともボタンを押すと汽笛が鳴る。従来のコントロールカーシリーズのレールにも使用可能。両機種とレール(五、三、四、木製枕木使用、信号機(踏切)、小屋、プラットホームの基本セットで定価二百五十万円。なおカラフルなFRP製枕木使用はこれより五万円高くなる。

## アミューズメントパーク ガイドブック1982

ジェームズ・W・リード著、リード・パブリッシング社発行

アメリカの全遊園地 125カ所とカナダの遊園地 8カ所——それぞれの遊園地の内容を紹介した最新版ガイドブックを、特別頒布します。頒布価格(送料込み)は1冊3,000円。部数に限りがありますので、お早めにお申し込み下さい。

\*体裁 A4版 全195ページ(1978年版と比較すると約2.7倍のボリュームです)  
\*内容 推定できる米・カの遊園地(設置機械の明細など詳細に記述されています)総合評価によるトップ50のランキング  
\*注意 このガイドブックはすべて英語で記述されています。日本語版などの予定はありません。

アミューズメント通信社 〒530 大阪市北区神山町9-16  
TEL (06) 314-0309

## ミニアップ デビュー!!

組み込み例

- 高さ 1,020mm 奥行き 430mm 幅 430mm
- アジャスター付き
- レバーパネル・コインシューターは、オプションです。

\*修理・改造に際しては電気用品取締法を遵守して下さい

Kアンド商会 大阪府東大阪市高井田本通5-2  
☎06(783)6362(代)

## オールマイティ

近頃の方、台数がまともれば、実費集配いたします。

電子応用機械器具製造事業登録番号 大第2418号

レジャーシステム  
**日東エレクトロニクス(株)**  
〒577 東大阪市長田1丁目56 ☎(06)788-8855  
NITTO ELECTRONICS 1-56 Nagatahigashi, Higashiosaka, 577

## 何でも揃う ゲームパーツショップ

秋葉原  
にオープン!

ロムからビスまで!  
(樹脂製・木製・金属製 すべてOK)

株式会社 ミューコム  
東京都千代田区外神田3-7-14 中部ビル  
TEL (03)255-7747  
振込銀行 三菱銀行 普通預金No.4524693

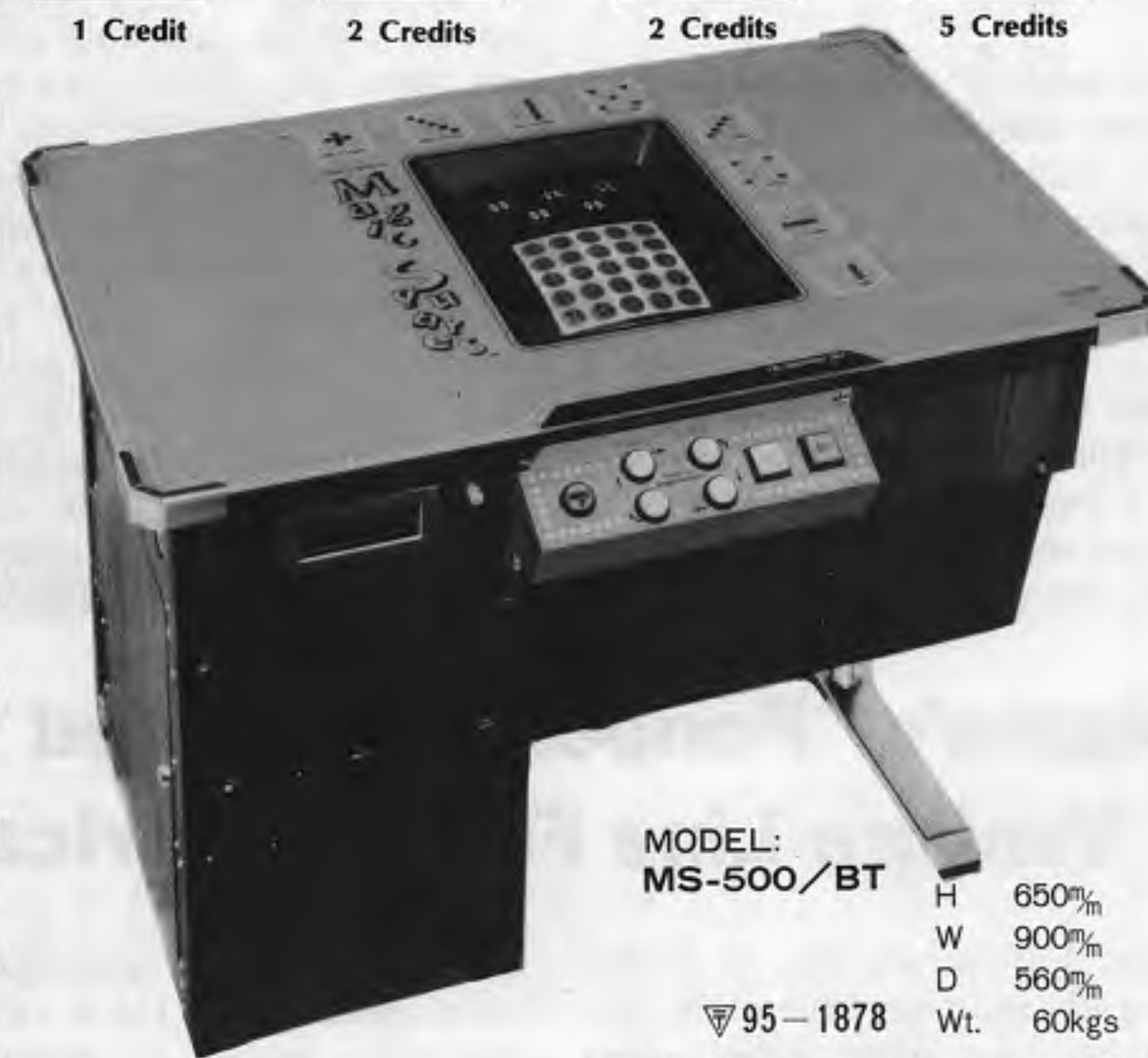
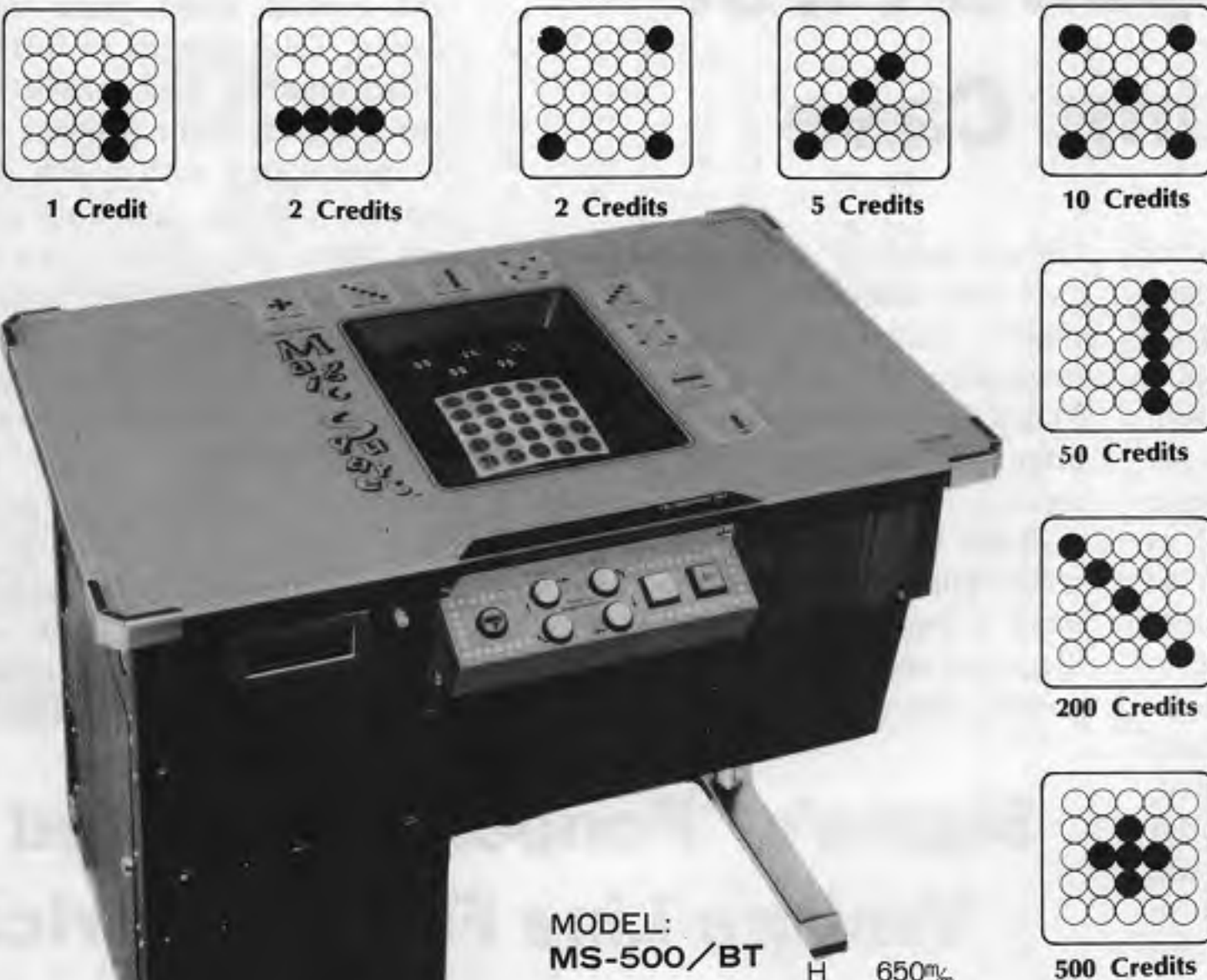




新発売!!

VIDEO BINGO  
Magic Squares™

新しいゲーム感覚を  
ビデオに盛り込んだ  
新しいゲーム!!



MODEL: MS-500/BT  
H 650mm  
W 900mm  
D 560mm  
▽95-1878 Wt. 60kgs

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

ゲームチャンスに  
プレイヤーのスキルで勝負!!  
プラス

今、ヨーロッパ中で  
新しいアミューズメントゲームとして  
静かなブーム進行中。

西ドイツ生まれ。ライセンス許諾で、  
ポナンザより製造販売。  
次期ポナンザ新製品までの限定販売品!!

販売店  
ミクマ産業株式会社 (06)354-0223  
南ステファノ商会 (045)324-1511  
南サンレオ商会 (045)622-5954  
宮城島商会 (05597)8-6739

御問合せは、営業部大江・谷口まで  
Tel. (045) 623-5711  
BONANZA ENTERPRISES, LTD.  
横浜市中央区新山下3丁目3番43号 新ポナンザビル



牛や馬や羊に  
命をかけるカウボーイ。  
ウルフが襲う。フロッグが  
邪魔をする。投げ縄で捕えろ!  
石をぶつけろ!! 腕一本の勝負に男  
の野性がよみがえる。気分はすっかり  
エキサイト もっともハイブローで、  
もっともシンプルなウエスタン  
ゲームの決定版。



よみがえれ!! ワイルド・スピリッツ

SNK  
株式会社 新日本企画  
〒532 大阪市淀川区東三国6丁目1番45号  
TEL (06) 396-1621 (代) TELEX 5236785 SNKCO J  
東京支店 ☎(03) 866-6175  
福岡営業所 ☎(092) 471-8612~3  
青森営業所 ☎(0175) 2-7780  
東大阪営業所 ☎(0729) 65-0533

Royal Mahjong

ロイヤルマージャン

TV麻雀の最高傑作  
クレジット方式プラス  
ダブルアップゲーム

▽95-2194 大森電気



GOLDEN 9  
ゴールデン

カプ+ジョーカー  
ニュータイプのゲーム

▽95-2194 大森電気



ミクマ産業株式会社

〒534 大阪市都島区東野田町4-4-3 TEL 06-354-0223

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

紙幣識別機



アーダック  
BILL ACCEPTOR

MODEL: CAT  
JN-11000  
ポナンザ製

関西起商 〒534 大阪市都島区都島中3-5-17  
TEL 06-925-0566

名古屋ジューク株式会社 〒468 名古屋市中区天白町島田曲尺手3166  
TEL 052-804-0755

株式会社アトム 〒543 大阪市天王寺区上汐町6-2-13  
TEL 06-779-0664~5

大宝産業 〒550 大阪市西区南堀江1-11-18 第二サクラビル  
TEL 06-533-1372

テーブル 18インチ筐体  
(ボディ)

より使いやすく  
なって新登場!!



14インチ筐体も  
好評発売中!!

楽しくゲームをプレイするには、やっぱりボディが肝心。オペレーターとプレイヤーの声をいかしてつくられた機能重視の筐体です。

- 完全実装、配線済でお手持ちの基板がすぐに使えます。
- モニターは14インチ、18インチで交換可能。たて、よこ兼用です。
- コントロールパネルは、一般標準型。
- レバーは、2・4・8方向兼用。
- ダブルコインセレクターは取付可能(1ヶはメクラ板)。
- 中間コネクターは60ピンを使用。
- 大型基板も収納可能。
- 電源容量もアップ(6A)

仕様: 横/860mm、奥行/560mm、高さ/610-760mm、重量/55kg  
容量/100V: 100-200W、取付可能基板/350mm×440mm×90mm



アイレム株式会社  
IREM CORPORATION

■本社 / 大阪府松原市西大塚1丁目3番29号 TEL0723(32)4751(販売部)  
3-29,Nishiotsuka 1-Chome, Matsubara, Osaka, 580  
Phone 0723(33)5451 Telex 63074 IREM  
■東京販売 / 東京都台東区池之端2丁目4-16 TEL 03(824)2601(代表)  
■松原工場 / 大阪府松原市西大塚1丁目5-16 TEL 0723(36)1174(サービス部)

MYASTROCRAFT

そら  
宇宙からのメッセージ

糸川英夫博士とそのグループが開発した。細密占星術を、そのままマイクロコンピュータ化したものです。

カードリーダー方式。だから操作が簡単、だれでもオペレート出来ます。

科学的な占星学に基づき、愛情・結婚・仕事・金銭・相性の5項目を占います。占いに必要なデータをマークカードに記すると、それを読み取り占います。約1分半で7ページ(1人分)を印字します。一度に5人分のインプットが可能です。連続的に占うことが出来ます。

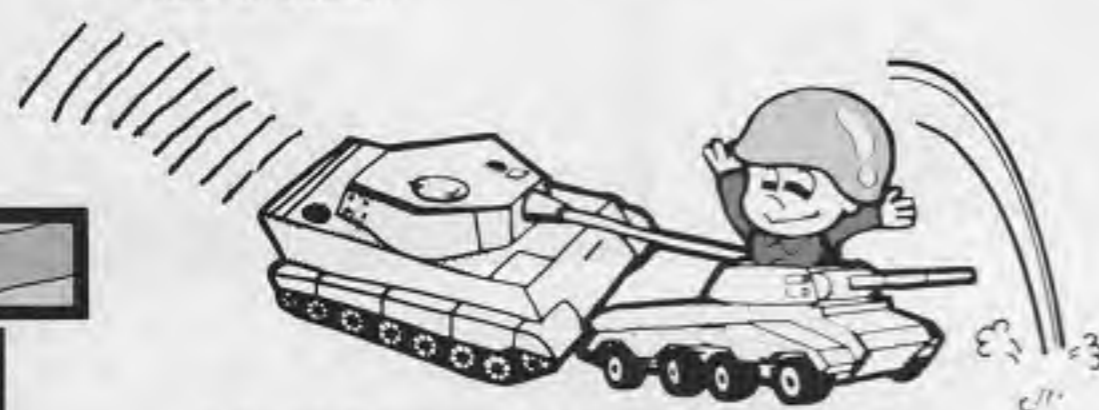
★フロントライン作戦



●地雷を踏まないように注意しながら、敵が地雷の近くに集まってきた時、ピストルで地雷を狙い射ち、爆発させて、その爆風圏の敵を一度に撃破するダイゴミが味わえます。



●敵歩兵が重なって攻めて来た時、軍曹(プレイヤー)はピストル1発で数人倒すことが出来ます。ただし早めに射たないと敵は左右に散らばってしまうので、タイミングにきをくばれ!!

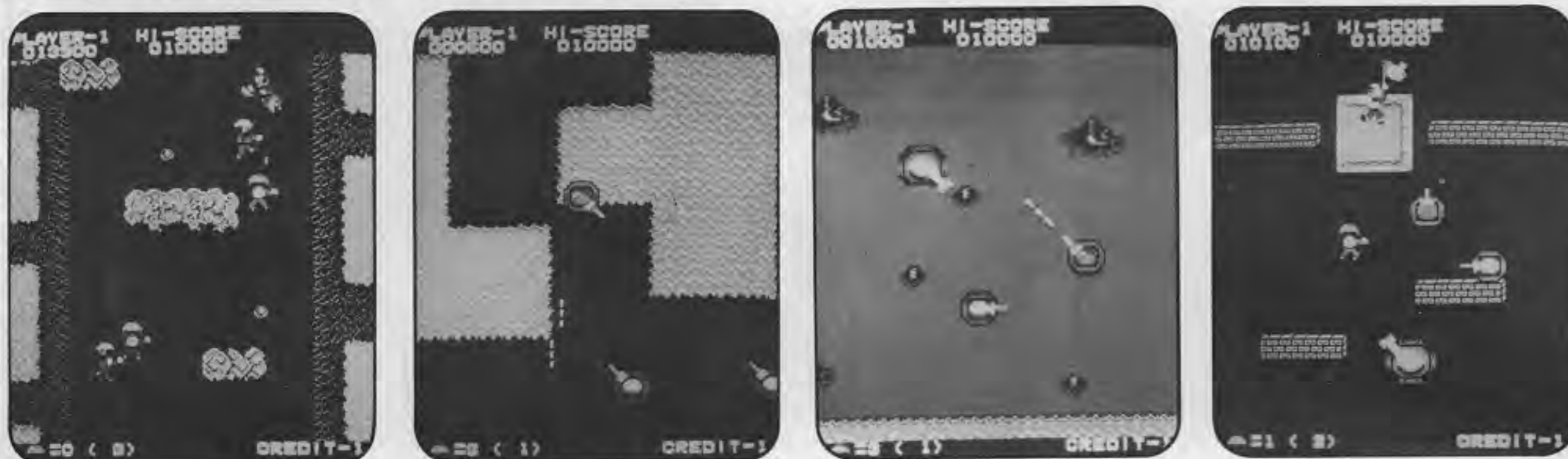


●自軍の乗物(戦車・装甲車)が現われたら、ただちに乗り込むこと。

# FRONT LINE™

## フロントライン

プレイヤーは軍曹を上手に操作して谷間戦、草原戦や砂漠戦に勝ちながら、ジープや戦車に乗り移り、敵陣を占領するまでのコミカルな銃撃戦が楽しめる迫力ある戦争ゲームです。



●軍曹(プレイヤー)は自から乗り物を捨てよ! 敵は数秒間、その乗物の方を攻撃してくるので、その間に敵に接近し、手榴弾でやっつけると高得点につながります。



●敵陣を破壊するには、敵の戦車などを破壊した後、軍曹(プレイヤー)は乗り物より降りて、手榴弾を敵陣に投げ入れて爆破せよ

# CAVEMAN

## ケーブマン

ゴットリーブ社製のTVモニター付きフリッパーゲームで、あるフイチャーになると4方向に動く操作レバーによりTVゲームが楽しめる最新型のフリッパーゲームです。



株式会社 **タイトー**  
本社 東京都千代田区平河町2丁目5番3号  
タイムビル ☎ 03(264)8611(大代表) 102  
**TAITO CORPORATION**

アミューズメント・マシンの製造・輸出入・販売・賃貸/屋内外レジャー施設の企画・設計・施工・運営サービス

## Overseas Readers Column

# Taito Corp. Wins Japan's First Video Game Pirating Case

Since 1978, Taito Corporation of Tokyo has brought numerous civil suits against copiers who manufactured and/or sold unauthorized copies of Taito's video games. On September 27, Japanese courts handed down the first judgement on video game copying, and Taito won the case!

The defendants were Uko Enterprises, Ltd. of Tokyo and its president, Mitsuo Kamioka. Uko Enterprises allegedly took over the operations of Uko Corporation of Tokyo (which went bankrupt in March 1979), and had manufactured and sold the video games "Fighting Missile" and "Space Missile" for several months from January 1979. With the demise of Uko Corporation, several thousand units of "Space Missile" was then at least manufactured and sold for two months from May '79 by Uko Enterprises. These games were in fact unauthorized copies of Taito's "Space Invaders". In August 1979, Taito brought a main suit against Uko Enterprises before the Tokyo District Court, claiming damages in accordance with the Unfair Competition Prevention Law and the Copyright Law.

According to Taito's allegation, its video game "Space Invaders" is in the

category of films, and unauthorized copying infringes upon the Copyright Law, while the defendants' action constitutes an unfair deed infringing upon the Unfair Competition Prevention Law. It took three years or more for the said judgement in favor of Taito to be passed on September 27, 1982, at the 29th Civil Procedure Section of the Tokyo District Court (under chief judge Toshiaki Makino). According to the judgement, the plaintiff's allegation demanding the two defendants pay damages and costs was accepted. In the judgement, only the Unfair Competition Prevention Law was referred to - the court did not refer to the Copyright Law. This does not mean that the court denied the copying of video games - the court ordered the defendants pay damages without referring to them.

Based on the Unfair Competition Prevention Law Taito alleged; 'As far as video games are concerned, product similarity can be judged from images and modes of their changes on the CRT of the game machine.' Taito's allegation was vindicated almost entirely by the current judgement, and the manufacture and sale of "Space Missile" which is similar to Taito's

"Space Invaders" were judged to be an "act that falls under Unfair Competition" - an act which may confuse the originality of the said two products. This judgement suggests that the court intends to authorize video game copyrights.

Taito hopes that the current judgement will demonstrate that unauthorized copying of video games is an illegal act subject to the same laws that govern, and other businesses. And as a

leading manufacturer responsible for the overall video game business in Japan, Taito intends to further pursue other pirates and take countermeasures against them. Taito is additionally proceeding with a few other suits against copiers, including ones which are based only on the Copyright Law. Examination of these suits has finished, and await only decisions. In the near future, judgements based on the Copyright Law will be passed.

Since Taito's "Space Invaders" were also copied by companies other than Uko Enterprises, it was announced that, as demonstrated by the current judgement, these companies will have to greatly reflect upon their act of unauthorized copying.

## Sigma's "Ponpoko" Licenced To Venture Line For N. America

Sigma Enterprises, Inc. of Tokyo has recently announced that it decided to place its own video game "Ponpoko" on the domestic market in mid-November, and also granted exclusive sales rights in the North American market to Venture Line Inc. of Phoenix, Arizona.

Sigma "Ponpoko" is a kind of dodge-the-obstacle game in which the ponpoko (raccoon dog) walks around eating fruit while dodging various obstacles. The player moves the ponpoko by working the four-directional lever and a jump button. The new game was unveiled at the recent AM Show (Sept. 30 - Oct. 2), and it was then that Sigma decided to put it on the market.

T. Hagiwara, executive vice president of Sigma Enterprises, Inc., announced that Sigma granted exclusive "Ponpoko" production and distribution rights to Venture Line for the U.S.A. and Canada. Venture Line will exhibit "Ponpoko" at the AMOA Show (Nov. 18 - 20) to be held in

Chicago, and will immediately set about sales. In the U.S.A., Sigma has reportedly applied for registration of copyright and trade mark rights.



Sigma's "Ponpoko"

"Ponpoko" marks the second video game Sigma licenced to Venture Line - "Spiders" was the first.

## Nintendo Sues Falcon Demanding Payment Of 190 Million Yen Damages

On October 13th Nintendo Co., Ltd. of Kyoto and its subsidiary Nintendo Leisure System Co., Ltd. of Tokyo brought suit against Falcon Sega, Taito, Tehkan and Nihon Game on the basis of PC board sales. Apart from these agreements, in September last year, Nintendo granted similar rights to Kyohei Co. of Tokyo, under strict limits on the number of units manufactured plus a total ban on exports. Then, Kyohei transferred its manufacturing rights to Falcon. At that time Falcon had been operating in Tokyo under then president Haruo Inoue. Thus, Falcon assumed the manufacturing rights and commenced the manufacture, etc. of "Crazy Kong". According to Nintendo's allegation, however, Falcon proceeded to manufacture and sell several times as many as the authorized quantity, while exporting a large number of units without permission. The number of these unauthorized copies is said to have exceeded 9,000 units. Hence the current suit against Falcon asking for payment of damages and a ban on unfair competition.

On July 5, Nintendo won injunctive relief against Falcon as a result of its application with the Kyoto District Court for prohibiting the manufacture, sale, lease and export of Falcon's "Crazy Kong" which is an unauthorized copy of Nintendo's "Donkey Kong" and infringes upon the manufacturing licencing agreement between the two companies. (See Game Machine No. 194 for reference). The current case is a full-scale civil suit in the wake of the successful injunctive relief.

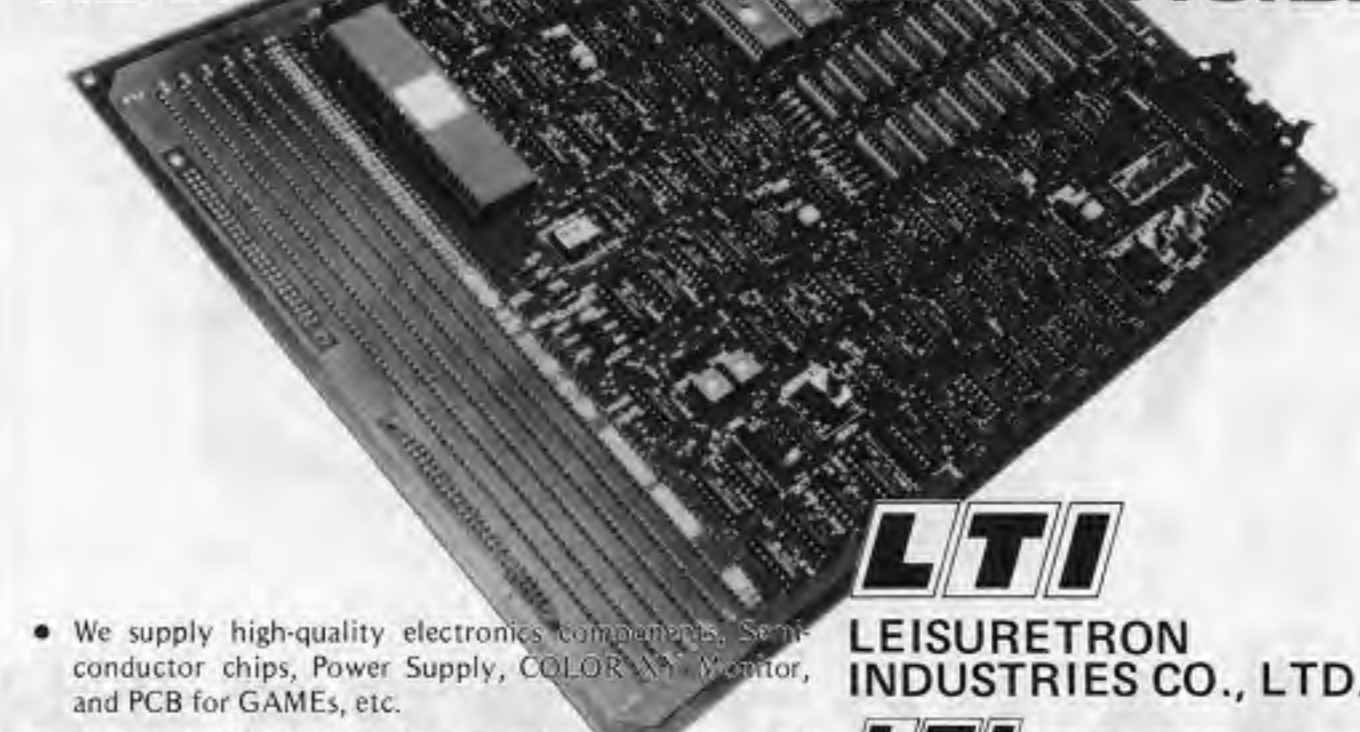
Since July 9, 1981, when Nintendo unveiled "Donkey Kong", it has proceeded with exclusive sales, while granting its manufacturing rights to Sega, Taito, Tehkan and Nihon Game on the basis of PC board sales. Apart from these agreements, in September last year, Nintendo granted similar rights to Kyohei Co. of Tokyo, under strict limits on the number of units manufactured plus a total ban on exports. Then, Kyohei transferred its manufacturing rights to Falcon. At that time Falcon had been operating in Tokyo under then president Haruo Inoue. Thus, Falcon assumed the manufacturing rights and commenced the manufacture, etc. of "Crazy Kong". According to Nintendo's allegation, however, Falcon proceeded to manufacture and sell several times as many as the authorized quantity, while exporting a large number of units without permission. The number of these unauthorized copies is said to have exceeded 9,000 units. Hence the current suit against Falcon asking for payment of damages and a ban on unfair competition.

Previously, Nintendo won a preliminary injunction against Falcon to prohibit such acts, and is resolved to assume a strict attitude towards the infringer.

Editor: Masumi Akagi  
Publisher: Amusement Press, Inc.  
9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
© 1982 Amusement Press, Inc.

## WE THINK NEXT GAME!!

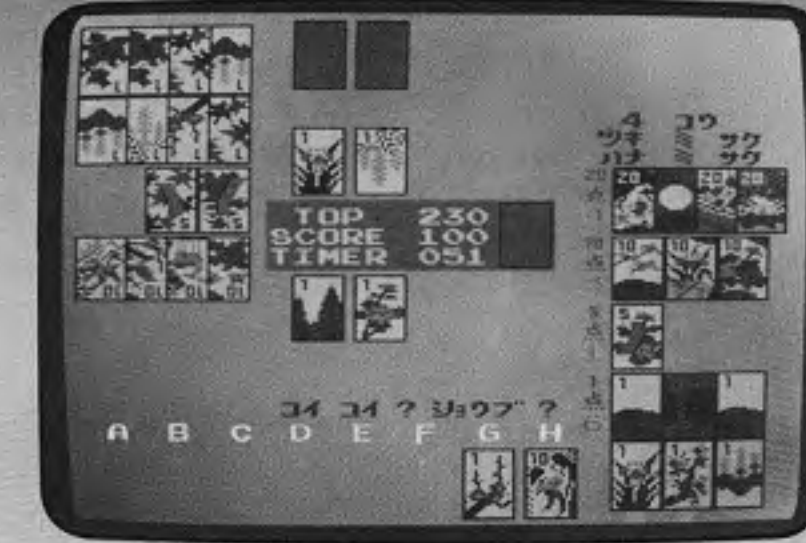
HD6800 16 BIT TRAINING P.C.B.



**LTI**  
LEISURETRON INDUSTRIES CO., LTD.  
LTI COMPUTER LABS  
Ohtake Bldg. No. 26-30, 2-chome,  
Miyasaka, Setagaya-ku, Tokyo  
Tel: (03) 425-0844  
Telex: 2427003 LETRON J  
Cable: LEITRON TOKYO



# 花ビューター



5コウ 100点



4コウ 80点



アカタン 60点



アオタン 60点



イノシカチョウ 50点



ツクミサケ50点 ハナミサケ50点



タネ 10点



タン 10点



カス 10点



### 基板セット



18インチ  
¥95-2450



18インチ  
¥95-2450



今様、花も見ごろの札あそび。



## Nichibutsu

### 日本物産株式会社

本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号 〒530  
☎(06)353-5211(代) TELEX523-6891NCBCOLJ  
東京日本物産(株) 東京都中央区日本橋小舟町15番地8号  
☎(03)664-5271(代) 〒103

札幌営業所 札幌市豊平区中の島1条7丁目9-1京王みなみマンション ☎(011)824-2571(代) 〒062  
仙台営業所 仙台市本町2丁目14番21号 国南ビル1F ☎(0222)65-5571(代) 〒980  
京都営業所 京都府久世郡御山町大字市田小字新珠城12-1 ☎(0774)44-6262(代) 〒613  
奈良営業所 奈良市大宮町3丁目4番25号 やまとビル3F ☎(0742)33-6311(代) 〒630  
広島営業所 広島市京橋町2丁目6番地 日物ビル ☎(0822)64-4531(代) 〒730  
(株)ニチブツ九州 福岡市博多区博多駅南4-4-17 ヤノウラビル1F ☎(092)472-7221(代) 〒812

NICHIBUTSU U.S.A. CORP. NICHIBUTSU U.K.LTD. NICHIBUTSU EUROPE GMBH