

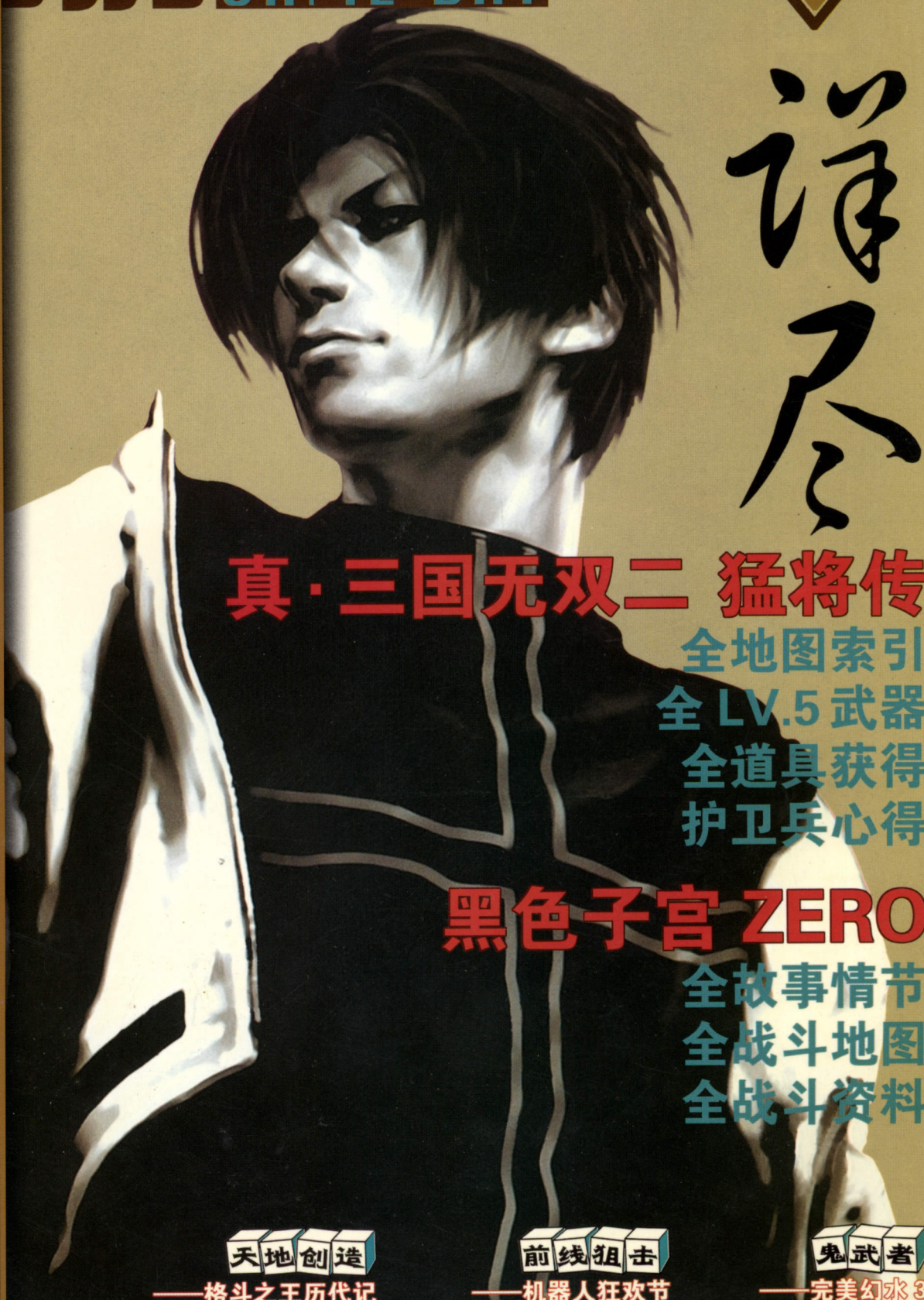
游戏日

GAME DAY

¥7.8元

10

数字用户



详尽

真·三国无双二 猛将传

全地图索引
全LV.5武器
全道具获得
护卫兵心得

黑色子宫 ZERO

全故事情节
全战斗地图
全战斗资料

邮发代号 62-99
2002年 10月 1日出版 总第 37期

ISSN 1009-0843 10>

9 771009 084001

ISSN 1009-0843 (国际标准刊号)
CN51-1576/TN (国内统一刊号)

天地创造

——格斗之王历代记

前线狙击

——机器人狂欢节

鬼武者

——完美幻水3

RETURN

冬

DEVIL MAY CRY 2





游戏日 卷首语

内行看门道，外行看热闹

话说每年一次的秋季“东京电玩展”9月20日在秋叶原开幕了！

虽然现在写卷首语的时候，这个展会离开弦还有十多天呢，但可以预测这会是一次成功的展出。

有人会从本次展览中，根据各种蛛丝马迹判断出业界今后中短期的走向，毕竟研究电子游戏业界的内行专家不在少数。但是对于广大玩家来说，公布了什么游戏、画面怎么样、何时在什么机种上发售……这些才是关键所在嘛！

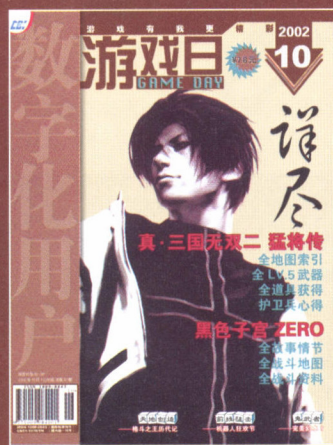
现在有许多预测，也有不少游戏厂商的参展名单公布了，从中我们可以看到一些灿烂名字。不过单单以这种阵容参展，估计展会的受关注度达不到今年的E3。

而从日本玩家踊跃购票的现象来看，那些对自己国家厂商的商业运作手段耳熟能详的群体，他们隐约知道在这次展会上还能看到些什么！

到底还会有什么，现在的我们不知道，也不能不负责任的猜测。但相信本刊上市的时候，大家都已经通过各种途径了解到具体消息，毕竟网络的反馈速度是最快的。

本期我们带给读者的是一些实用的东西，无论是攻略还是新游戏介绍。毕竟我们这些编辑当初也是热热闹闹的单纯的玩家之一，给予玩家最根本的帮助是我们的责任。

当然，如果你还想具体的看看本次东京电玩展中的亮点，还想再跟着热热闹闹，请锁定本刊，下期会有介绍。



四川省科学技术协会主管
四川电脑推广协会
电脑商报报社主办
《数字化用户》杂志社编辑出版
社址：成都市营门口路民光商厦五层
邮编：610036
传真：(028)87646606
编辑电话：(028)87688333-602
编辑信箱：gameday@cbigroup.com
总编辑：牛泊
主编：郭延铭
执行主编：许海龙
责任编辑：周博、郑兆昕、李灼
特约编辑：Cyberman(美国)
美术编辑：陈颖、张小乐

客户服务：
北京：(010)62137788-216
成都：(028)87688333-505/605
上海：(021)64412101 64412102
深圳：(0755)2075899 2075622
广州：(020)87580514 87588518
广告许可证号：蓉工商(2002)2006号

国内刊号：CN51-1567/TN
国际刊号：ISSN 1009-0843
邮发代号：62-99
零售：全国各地书亭报摊
发行服务：(028)87648981 87688333-533
邮购：成都市营门口路民光商厦 502 室
邮编：610036
定价：人民币 7.8 元
印刷单位：四川煤田地质制图印刷厂
出版日期：10月1日

发现装订问题，可以将杂志寄回杂志社调换

04 机器人狂欢节

SD GUNDAM G GENERATION——SD高达G世纪，和眼镜厂的SRW一样，这是BANDAI的镇厂之宝。它的雏形最早可以追述到FC时代的英雄战记。然而真正开始系列化的则是在SFC上，然后在PS上，终于成为了经典之作……



12 最终幻想战略版

SQUARE在1997年发售的《最终幻想战略版》是《最终幻想》系列第一款战棋类游戏。由于撬到了著名游戏制作人松也泰己加盟，使得该游戏成功地借鉴了QUEST著名战棋游戏《奥伽圣战2~皇家骑士团》的系统设定，再加上《最终幻想》这一精品的代名词，一举吸引了FF迷和奥伽迷的目光……

36 黑色子宫

这是一个黑与白，善与恶，是与非，罪与爱并存着的世界，在这个世界当中，有三个不同种族的人类，无论从外表还是内心，这三个种族的人类都有着本质上的区别。第一种，长着白色鸟类翅膀的人，他们被称作“天使”，拥有对整个世界的绝对统治权；第二种，长着黑色蝙蝠翅膀的人，他们被称作“恶魔”，经常藏匿于黑暗之中，对大多数人构成了危害；第三种，普通人类，没有翅膀，和前两种人相比实力较弱。



56 真·三国无双贰 猛将传

前面提到了每名武将的LV.5武器入手方法。但是不要忘记，本作中的“最强”模式，敌人的实力不是一般的变态，一不小心很轻易就可以被几个普通士兵KO掉。所以使用策略势在必行。

如果你是“勤能补拙”型并不擅长激烈的战斗，干脆听忠告——初始化想要得到LV.5武器的武将。如果初始化以后FREE模式里没有拿LV.5武器的地图，就请2P加入重走其无双模式。2P武将选最强，1P不动或者一直躲避，让2P快速通关。如此就算完成无双模式，1P武将的能力和武勋也不会太高，这样在FREE模式里让2P帮助拿武器就会容易的很！……

目录

前线狙击	4
前线任务	
最终幻想战略版	12
妖精战士	14
宿命传说	16
寂静岭	18
想念你	19
荒野大镖客	20
真女神传生 3	21
多鲁尼哥大冒险 3	22
新闻	23
监视者	26
游戏评测	30
游戏资料库	34
大战略	
黑色子宫	36
真三国无双贰猛将传	56
钻头先生	66
天地创造	
格斗之王历代记	68
KOF2002 全人物介绍	71
鬼武者	
幻想水浒传 3	76
心跳回忆	
寄生前夜 2	80
最终幻想	
讲述机战 BOSS 自己的故事	88
碎语	92
网站介绍	93

67 格斗之王历代记

风力:在很久很久以前,与古老传说相连的星座上,流传着一种经过几千年演练而成的暗杀拳法……

旁人:这是“北斗神拳”。

风力:废话!我不知道这是北斗神拳吗?

风力:……这就是“北斗神拳”了!但是这种神拳很是浪得虚名,有时要打一百拳对手才倒下,常把自己累得抽筋。与它相比,有一种幻影拳就简明扼要,往往一拳就把对手打得趴在地下仰卧起坐,这就是“宇宙幻影拳”。

风力:这就是“KOF”!



75 幻想水浒传 3

对于《幻想水浒传》系列的拥趸来说,单单一个3代的故事攻略是不会让他们满足的。这系列的每一部正传都有很多很多值得玩家挖掘的地方,3代也是如此。

熟悉日本杂志的朋友都知道,在残酷的竞争中,现存的游戏杂志都各有特色。而《电击 PlayStation2》在这次的《幻想水浒传 3》攻略制作中的确付出了很大心血。现摘录该杂志部分研究性质的特辑内容,供“幻水”迷们收藏。

79 寄生前夜 2

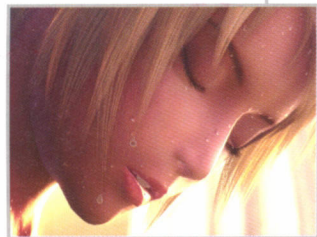
2001年9月1日下午7时16分,纽约自然博物馆。

看到如此多的标本和激光演示时,夏娃高兴的在各处跑来跑去。

艾娅欣慰的看着她,为了准备今天参观时夏娃可能提出的各种疑问,艾娅也是颇花了一番功夫去查阅相关资料。

就在此时,博物馆的门被推开了。

因为是皮尔斯在闭馆日专门让两人进去的,所以当听到声音后,艾娅和夏娃都向大门的方向看去……



88 讲述机战 BOSS 自己的故事

有一天,上帝突然问我:“SQUALL-LH,如果让你在下一部机战作品中扮演一个角色,那么你会选择呆头呆脑的主角还是魅力四射的最终 BOSS?”

“当然是后者!”我立刻不假思索地回答。

于是,再一次宿命的轮回,缓缓地拉开了序幕……

机器人狂欢节

RX-077 SISQUIEDE
MONO-EYE GUNDAM

PART1
SD高达
G GENERATION

巡礼

序

SD GUNDAM G GENERATION——SD 高达 G 世纪，和眼镜厂的 SRW 一样，这是 BANDAI 的镇厂之宝。它的雏形最早可以追溯到 FC 时代的英雄战记（ガチャポン 战记）。然而真正开始系列化的则是在 SFC 上，然后在 PS 上，终于成为了经典之作……（注：下文 SD GUNDAM G GENERATION 简称为 SDGG）

由于 SFC 时代久远，故不在本文讨论之列。本文从 PS 版 G 世纪系列开始。

SDガンダム G GENERATION SD 高达 G 世纪

SDGG 回来了！而且是在 PS 上！片头精致的 CG 动画让人热血沸腾！

SDGG 汇集了至《高达 F91》为止的所有高达作品（包括《MS-V》等没有动画化的作

品），是当之无愧的超豪华高达历史战略型 SLG。除了高达作品中出现的 MS 之外，V 高达，G 高达，W 高达，高达 X 中的主要角色和机体也有登场！游戏的剧本模式囊括了从一年战争开始直到逆袭夏亚为止的所有故事！而练习比赛模式则可以自由选用动画中的机体和朋友进行战斗（最多 4 人）（第一次玩的时候……还以为能找出机体开发的线索……汗~因为可以用到高级机体的关系……）。在完成了所有的剧本模式后，还可以在剧本选择模式中任意选择以前打过的剧本来玩（看着王牌机体以一挡百的战斗，怎一个爽字了得……活活~）。当然，自己培养的部队也可以和电脑对战，这就是战斗地图模式，其中有 30 幅专用的战斗地图，各种地形一应俱全！更让人感动的是，附属的プレミアムディスク（资料碟，D 版没有哦~）中还有事先做好的原创部队，下载到游戏中就算是初学者也可以很容易的完成剧情。

本作无论从哪方面来看与 SFC 版相比都有了质的飞跃！尤其是战斗画面（虽然读盘时

间狂长！），类似 3DCG 造型的机体看上去非常舒服，机体动作极为丰富、细致：抽刀，举枪射击，大魄力的特写画面，完全超过了同期机战的表现水准！！因此也从 SRW 那里拉来了不少 FANS……直到现在。

机体的开发和设计相当严谨，为续作的系统奠定了基础！由于机体的开发没有任何投机取巧的可能，所以游戏的难度可算是全系列最高！严谨的系统 and 平衡性设定在系列中无人能出其右。

PS 上 G 世纪的第一炮，就这样堂堂打响！经典名作从此诞生……

SDガンダム G GENERATION 0 SD 高达 G 世纪零

经过一年的进化！SDGG0 再次在 PS 上掀起一股高达旋风！！

与前作相比，本次一举网罗了全部高达系列的机体和人物（总共收录了 35 部高达作品），机体数量达到了 600 架以上！！角色数量达到了 500 人以上！！本作可以说是一部前无古人的高达历史大集合！

本次的剧本模式和前作按照历史顺序一关一关依次进行的方式不同，这次采用了可以随意介入历史的方案！另外本作所收录的 CG 动画无论从质量上还是数量上都远超前作！游戏中总共收录了 32 段（时间长达 30 分钟）CG 动画，比前作的 14 段（15 分钟）足足多了一倍！片头动画更是难得一见的精品，即使与同期 FF 中的动画相比也毫不逊色！另外本次还

新增加了动画回放模式，在完成全部剧本之后，就可以观看所有的CG动画！并且连前作中的动画也可以直接观看（需要前作游戏碟）！

在机体设计，开发方面也追加了新的要素：机体等级达到ACE后可以进行强化改造（改造后的机体会在名字后加上一个“改”字），改造后机体能力会有所提升。这样，把你喜欢但又不是很强的机体变成鬼怪般无敌机体不再是梦想！（比如用lv99的扎古冲锋陷阵如入无人之境……）。在游戏中，只要将机体等级练至ACE，就直接可以登录至开发列表进行生产，这样一来只要是在情节中出现的强力机体（F91、ZZ）就可以直接生产，真是爽啊！

本次的“档案模式”也大为强化，当你入手了新的机体后，在档案模式中就能按机体名称首字母发音找到机体的详细资料，而且还能观看该机体之前和之后的设计，进化路线！（免费攻略本！大支持！！）。

人物精神状态系统是本次加入的最有创意的系统。全体机师都有MP设定，MP的增减能让机师的精神状态产生变化（混乱、弱气、普通、强气、超强气）！在精神状态变化时，机师的头像和台词都会有所改变：弱气时能力降低；混乱时行动不能；强气时能力增强，攻击时每击必出会心一击！

机战中的“再动”设定也在本作中登场，只要将敌机击坠，该机师就可获得再次行动的机会，如果配合威力超强且不消耗EN的阳光高达完全可以在一回合内将所有敌军一击比杀！史无前例的超级BT设定啊！！

新加入的舰队系统使得战舰终于能和驾驶员配合了！除了舰长外，战舰中还有通信士，整備士，驾驶员和GUST。每个人都有不同的作用，通信士影响队伍命中率，回避率补正；整備士影响机体回复程度；驾驶员影响战舰移动力，gust影响舰队指挥范围。而且舰队成员的能力直接决定舰队的lv，大家要小心组合哦~

SDガンダム G GENERATION F SD高达G世纪F

又是一年！SDGGF出现了！似乎每年一次的SDGG已经成了惯例……而每次都不例外的能给我们带来更多的惊喜。作为高达20周年的纪念，SDGGF这款迄今为止最庞大恢弘的史诗级高达历史模拟战略游戏登场了！本作也代表

着SDGG系列的最高水准，无论是所收录的作品数量，还是CG动画的质量，还是战斗画面和游戏系统，相比ZERO又百尺竿头更进一步！很难想像，在SDGG0几乎完美的表现下，SDGGF的游戏质量还能再次提升！

首先，在ZERO中发生情节对话是先对话再进入战斗模式，而这次则是直接进行，也就是用剧情式的战斗画面取代前作单调的普通战斗画面，更加刺激，也省去了一些放过多次的CG动画。其次，可以继承前作的纪录，并且在前作中拥有的志愿兵也可以使用，不过需要重新培养。

本次的剧本模式达到了史无前例的100话以上的长度（早于IMPACT两年时间），而且可以任意选择自己喜欢的作品进入，简直就是一次完整的高达历史事件检索。

这次的卖点之一是新追加的高达比武大会！用自己培养的机体和12架由著名角色操纵的机体（机体强度可以自由选择）在擂台上战斗！获胜后能得到丰厚的奖金和珍贵的晶片！另外还有新加入的任务模式，你要在各种不同的地图上完成各种不同的任务（有些任务实在是比较的BT……）

本次的战斗系统加入了全新的合击系统！只要是同一小队的成员在身边，而且有射程足够的武器的话，就能帮你进行援护攻击！这可是超级好用的系统……（两个超强气的NT角色用NT兵器超远距离解决敌方战舰……）还要提一下的就是新加的MD SYSTEM，就等于无人驾驶机体，由队长指示行动，还有专用的MAP兵器。另外在资料碟中还附带了游戏——《ガチャポン战记》，玩过FC版的朋友应该会感动得掉泪吧？……嘿嘿~

另外，同年7月13日在WS上的SD Gundam G Generation Gathers Beat可以通过WANDER GATE和SDGGF联动，会使剧情产生变化。（陵彦有WS和WSC……但就是没有WANDER GATE……T_T）

最后要说一下的是“黑历史密码”；由于TURN-A的加入，这个名词也导入了SDGG的世界，只要输入特定的密码就可以直接生产MS，比如05-8719057就可以生产出MA型态的トラス，而且价格为0，但是变形后卖出去就会变成通常价格……所以，金钱无限秘籍产生……不过，该系统的导入会使游戏难度和平衡性降低，在使用之前一定要慎重！



SDガンダム G GENERATION F-IF SD高达G世纪F-IF

PS上SDGG的最终作,最强的资料片!

虽然该作品只有一枚CD,但资料却是空前的完整!首先,可以继承前作的纪录,用金钱提升人物能力,把人物NT化(当然……NTL还是不会提高的……),让机体直接ACE化,而且可以直接生产专用机体!还有,通过SDGGF,SDGG0,SDGG的纪录继承,可以达到STAGE完全自由PLAY,全部机体100%生产可能!

而CG动画方面,除了新增加的5段新CG外,通过以前的游戏CD还可以观赏所有的CG动画!SDGGF中所有的事件剧情战斗画面都有收录!而且还可以观赏所有的一般战斗画面!(双方机体和机师都可以自由设定)!最爽的是从SDGG开始的那些精美壁纸完全收录……(享受!养眼啊!!)

当然,除了资料外还是具有游戏模式的。F中的高达武斗会保留了下来。不过,最有意思的还要数“IF…MODE”(“如果”模式)!!所谓的“如果”就是各种各样不可能发生的事情全部发生:“如果对手全部是女性”、“如果对手全部是扎古”、“如果对全部是哈罗”;各种各样的BT关卡,可以让你充分体验SM的快感!(SM是啥咪?……好孩子不要知道……)一共有10个任务,它们分别是:

- STAGE1 名为扎古的MS(全部是扎古……)
- STAGE2 量产型的恐怖(全部是量产型机体……)
- STAGE3 称之为秘境的岛屿(全部是女性机师……忠告:妇女能顶半边天……不,是大半边天……)
- STAGE4 扎比家,最后的战争(扎比一家人,我爱我家,非常家庭……)
- STAGE5 核之岚 查布罗攻防战(核弹啊核弹~环保啊环保~)
- STAGE6 战栗!在宇宙放光的巨光(偶发誓从来没有看到过那么多的太阳炮和卫星炮)
- STAGE7 第7次宇宙战争(高达X的延续……)
- STAGE8 究极的竞演!宿命的战士们(一对对的宿敌……看起来怎么像是一对对BL……)
- STAGE9 噩梦再临!复活的恶魔高达(恶魔高达!偶的手指在燃烧~烧~……)
- STAGE10 惑星哈罗哈罗大进击!(这个……忠告:1.不要被表面现象迷惑 2.没有足够的实力之前别去 3.严禁使用金手指!!)

在最后一个哈罗被偶美丽无敌的99级改造凤凰高达的羽翼掠过爆炸之后……我知道,SDGG系列在PS上的乐章已经演奏完毕……4年间他带给我和众多GUNDAM FANS的快乐是无法用语言来表达清楚的……大家只有

一个愿望——新作!!PS2版……x&%¥#@ (此处由于泄漏机密,被星辰强行删去5XX字,想骗稿费?门都没有!)……总之!我们冬天见吧!

SD高达G世纪分支——骑在神奇天鹅背上的高达 SDガンダム G GENERATION GATHERS BEAT(WS对应)

GATHERS:聚集。BEAT:打击。合在一起的意思是“集体斗殴”?汗……可能翻译成“大乱斗”比较好……

虽然这个作品是以传统SDGG命名的,但相比以往PS,SS上的各作却有了很大的变动。故事背景方面,其剧情流程不再像以前一样按照年代分别进Gundam的各个故事,而是将登场作品的背景故事像SRW那样巧妙地联合在一起,在这个“混合背景年代”中由玩家操纵“混合MS部队”来作战,或许把其形容为“SRW版SDGG”也不为过。

本作的剧情十分丰富,分支和隐藏要素众多(几乎不像是掌机上的……),有时候你根本不会注意到的一些细节竟然会影响能否得到隐藏人物和机体(比如某一话里,战斗的顺利与否居然关系到Turn A人物的加入)!!系统方面,这次使用的战斗主力自然是各作品精英的集合,每个人物都有“ID”的设定,“ID”是每个人物的著名台词,使用功效就相当于SRW里面的“精神”,是与强力Boss作战时的必备。战斗还加入了类似基伦野望的编队系统,自由组合一小队可以有3个人搭配作战,攻击方式则分为直接与敌人正面交战的“直接攻击”和用来攻击敌人全体、分散敌人部队的“间接攻击”。以往SDGG里面的机体捕捉系统在这代里被继承,不过必须利用包围敌人机体和削减HP的方式来捕捉(霸王大陆??)。

至于最著名的机体设计、开发系统,则被沿用到了每话结束的Intermission画面中:要将自身机体Level up的话需要各种强化部件(当然特定强力机体需要多费心思),强化部件可以通过剧情进行、商店购买和分解机体几个途径得到。爆机一次之后,可以进入2周目的“特别篇”,除了难度变大之外,还会出现更多的机体和人物,以及更加完整的剧情。对应WS的机能,还加入了通信、连线对战等功能。虽然此作是在黑白掌机上面,但画面却相当细致,很多经典剧情也很好地被表现了出来。

SDガンダム G GENERATION GATHERS BEAT(WSC对应)

“SRW版SDGG”第二作。机种进化为WSC,自然各方面都有了大的飞跃。彩色机能的WSC竟然可以表达出一种近似3D的机体

效果,登场作品数量增加,剧情也得到了进一步的丰富和完善(当然……隐藏要素也变得更加使人头痛了)。主线剧情从1代的0079全剧情延伸到了Z的结束。数据设定值相比1代有了上升,同时新加入了机体尺寸的设置,使得机体编队系统变得更加严谨。随着可捕捉机体的大幅增加(连一些Boss机体都可以捉……),机体的设计和开发灵活度得到了极大的提高。2代中专门设定的剧情以外的关卡就是玩家们“补充敌机”的好地方。如果多多捕捉、积极开发的话,大把的优秀机体等着你,甚至可以开发出在SRW里也可以担当主力的部队哦(当然,要拼出Z Gundam+The-O这种恶趣味组合也不是不可以!)!不过,终极机体的开发路径变得更加复杂了,如果你没有一点耐心或者不积极捕捉开发的话……嘿嘿,您就等着带大批量产机去玩最终话吧……2周目剧情在这代里更加重要了,大部分的隐藏要素是“2周目专用”,更BT的是1周目里面有一些“空缺剧情”(例如根本没有交代凤的出场就去打精神力高达,并且发生事件等等……),等待2周目来填补……

2代无论从系统、画面还是战斗的感觉(游戏性?)来看,都是超越1代的作品,更难能可贵的是掌机卡带也做了完整的人物和机体图鉴,实在是SD迷们非玩不可的游戏啊!

最后一言:WSC上的SDGG最新作:SDGG MONO EYE GUNDAMS就要登场了!Z时代的故事……@#¥%&x(此处又被星辰删去5XX字,又想骗稿费?来!拖出去卖了!不对!应该是“埋了”)……大家一起期待吧!活活活活~~

SFC版	
SD高达 GNEXT	1995.12.22
SD高达 GNEXT 专用资料版	1996.3.29
SD高达世纪 一年战争记	1996.7.26
SD高达世纪 格里普斯战记	1996.7.26
SD高达世纪 阿克西斯战记	1996.8.23
SD高达世纪 巴比伦建国战记	1996.8.23
SD高达世纪 圣斯卡鲁战记	1996.9.27
SD高达世纪 殖民卫星格斗记	1996.9.27
PS版	
SD高达G世纪	1998.8.6
SD高达G世纪0	1999.8.5
SD高达G世纪F	2000.8.12
SD高达G世纪F-IF	2001.5.2
WS版	
SD高达G世纪 GATHERS BEAT	2000.7.13
SD高达G世纪 GATHERS BEAT2	2001.6.26
SD高达G世纪 MONOEYE GUNDAMS	2002.9.26
还有……	
PS2版	
SDガンダム G GENERATION NEO	2002.11.28
即将登场!!	

SDガンダム ジージェネレーション モノアイガンダムズ

SDガンダム GGENERATION GUNDAMS



即将于本月 26 日发售的《SD 高达 G 世纪~独眼高达》是 WS 上的 G 世纪系列第三作，游戏系统基本沿用了前作《GATHERS BEAT2》的设定，玩过前作的玩家一定能够很快上手。本次的副标题之所以不叫 GATHERS BEAT3，而称作 MONOEYE（独眼），是因为本作首次追加了原创角色和原创机体（越来越像机战了），本文第一页左上角的机动战士就是主角机——独眼高达了，相当帅气吧？该机体应该算是高达历史上首个采用“独眼”设计方案的高达机体（装了扎古头的 Z 高达不算），难道这样看上去会比较帅？疑惑……

本作的故事设定紧接前作，以《Z 高达》的剧情作为背景，再加上原创情节和众多登场作品的情节，一部类似机战的大杂烩作品就此诞生了。

PART2 独眼世纪

独眼高达的诞生一直要追溯到《机动战士高达 0079》的时代。一年战争时期，西格（主人公）曾是 MS 驾驶员，和夏亚、卡多等王牌机师同属于基恩军，参加过与联邦军的多次大型战役。一次由于内部叛徒阿银（不用想了，也是原创的），使得西格部队全军覆没。部队首领赛拉据说战死沙场，西格也身负重伤。重伤的西格返回地球后以 MS 驾驶员的身份和柯特罗一起加入“奥古”。在一年战争后期，基恩军内部开始了一项关于超大型 NEWTYPE 武器的运用计划。但是不知道为什么，提坦斯获得了当初的开发提案。随后提坦斯在极为机密的情况下开始了超大型 NEWTYPE 武器的实际开发计划，并且



成功地开发出装载超大型 NEWTYPE 武器的 MA。但因为 MA 过于庞大，虽然火力强横但是灵活度远远没有达到实战水平，所以在实战的时候必须有强大的近身护卫机体，于是“LRX-066、LRX-077、LRX-088”三种高性能护卫 MS 也开始开发。得到提坦斯开发秘密机体的奥古派遣精锐部队前去偷窃，而主人公西格就在队伍中。偷袭计划非常成功，西格成功地盗取了“LRX-077”机体，至此独眼高达正式登上了历史舞台！

PART3

SDガンダム GGENERATION NEO

新的篇章

2002.11.28

每年一次的 G 世纪已经成为了高达迷的年度大餐，今年的 G 世纪再次如约而至，虽然比预期的时间晚了几个月，未免有些遗憾，但是它所带来的惊喜一定会令所有的高达迷说：“这样的等待，值得！！”

本次的副标题为“NEO”，即“新”的意思。看到这样的标



登场作品

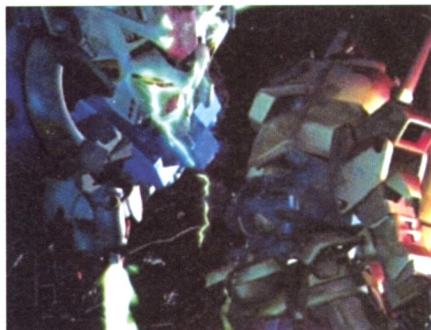
史上最庞大的《SD 高达 G 世纪 F》以 3CD 的容量网罗了 38 部高达作品，时隔两年之后，相信《SD 高达 G 世纪 NEO》的 DVD 光碟还能够装载更多的作品，更多的资料。下面的列表只是第一批登场作品，以后会陆续补充。

- | | | |
|-------------------|--------------|-----------|
| 机动战士高达 | 机动战士高达 ZZ | 新机动战记高达 W |
| 机动战士高达 第 08MS 小队 | 机动战士高达 逆袭的夏亚 | 机动新世纪高达 X |
| 机动战士高达 0080 口袋的战争 | 机动战士高达 F91 | TURN A 高达 |
| 机动战士高达 0083 星屑的回忆 | 机动战士 V 高达 | 还有…… |
| 机动战士 Z 高达 | 机动武斗传 G 高达 | |

题,高达 FANS 们是否已经感觉体内的血液开始沸腾了呢?新的主机、新的载体、新的系统、新的画面、还有新的作品……毫无疑问,本作将成为《G 世纪》史上又一座里程碑!!

MOVIE 超华丽 CG 动画!

个人认为 PS 版《SD 高达 G 世纪》CG 动画的素质绝对可以列入 PS 游戏三甲的行列。本次的 NEO 依然可以吸引绝大多数玩家的目光,火爆、华丽的动画再度登场!



夏亚 VS 卡多

谁是真正的王牌?

STORY 梦的对决

故事

在玩《SD 高达 G 世纪 F》的时候难免有这样的遗憾:如果让夏亚和卡多战斗,谁会赢?如果是多蒙和哈曼呢?……像这样关公战秦琼的想法在严谨的以历史时代划分的 F 中是不可能实现的。不过……在 NEO 里面……可以!! NEO 是 G 世纪系列第一款打破时代限制,可以将历代角色和机体齐聚一堂共同战斗的划时代之作!在 NEO 里面,一切梦幻般的对决都将真实

阿姆罗与克里斯相会



展现在你的眼前!这被称之为“ORIGINAL REMIX SCENARIO”(原创混合场景)。

BATTLE 完全 3D 化

战斗

本次的游戏画面彻底 3D 立体化了,不光是战斗画面改为多边形表示,连地图画面也采



全 3D 的战斗地图

用了类似 Impact 的表现方式。暂且不论地图 3D 化的优劣,立体的战斗画面确实令人心动!3D 战斗画面相比 2D 画面具有更细致和流畅的动作以及大魄力的演出。从目前公布的画面来看,已经基本具有了 CG 级的表现力度!不过一向为人垢病的战斗画面读盘问题不知道在本作中能否有所改观。



SHINNING FINGERRRR!!!!

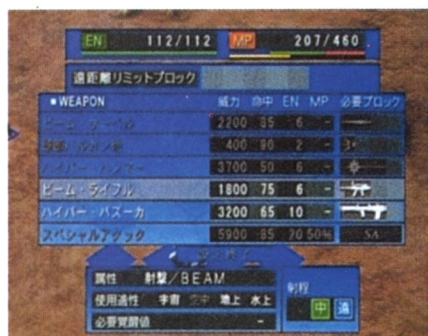
多蒙 VS 哈曼



SYSTEM 连续攻击场

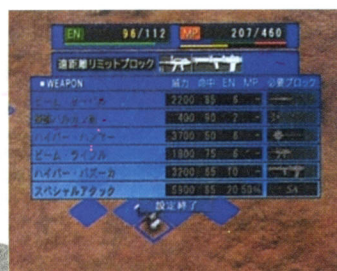
系统

本次的基本系统同前作相比区别并不大,不过为了对应更加自由的 3D 战斗画面表示,本次新增了一个发动连续攻击的设定——LIMIT BLOCK SYSTEM。本次所有的武器都将对应有一个 BLOCK, BLOCK 的长短根据武器而定,一般来说威力越大的武器, BLOCK 越长。在



武器拥有的 BLOCK

进行攻击时,机师拥有一定长度的 BLOCK 槽,根据武器 BLOCK 的长短,在槽里可以选择放入一种或多种武器,当装入多种武器时则会形成连续攻击!如下图所示,バニング的攻击为“光剑+巴尔干炮”,另外也可以组合出“光线来复枪+火箭炮”的组合。BLOCK 槽会随着机师和机体的不同而有所变化。



可以自由搭配连续攻击



機戦 ORIGINAL GENERATION

PART 4 α 的鼓动



出乎所有人的意料,居然这么快又有新的机战作品登场了。本次的平台依然是 GBA,时间则定在 11 月 22 日,距离机战 R 发售仅仅三个半月。如果你认为本作又是一款炒冷饭的作



品,那就大错特错了。和机战 R 基本采用机战 A 的开发系统来制作的模式不同,本次的作品几乎是全部重新开发,从画面上来看更是超越了机战 A 的水准,直逼 PS 版机战 α!! 简直是神乎奇技!!

众所周知,寺田贵信是机战系列的总制作人,虽然每一部机战作品都要由寺田贵信统括,但是并非每一作都是在他的亲自指挥下完成的。比如 GBA 上的机战 A 和机战 R 的制作人是寺田,但是导演并不是他,而是赤羽仁。因



此资深的玩家能够在游戏中感到与前作的区别。由寺田亲自担当导演的机战作品有 F& 完结篇,以及大受好评的 α。鉴于机战 R 与机战 OG 的发售时间如此接近,我们有理由怀疑这两款游戏实际上是同时开发的,机战 R 由于基

本采用了机战 A 的开发系统,而早于机战 OG 完成;而本作则是在寺田的亲自指导下,重新开发的游戏系统,无论从哪方面来看都应该是一款超越前作的作品。

本次机战的副标题没有采用系列惯用的单个字母或单个单词,而是使用了一个词组



“ORIGINAL GENERATION”,意为原创世纪。其代表的意思应该不言而喻吧?本次不会有其他任何非原创的机器人登场,但是系列大多数原创角色都将齐聚一堂:魔装机神、SRX、晓击霸、古伦卡斯特……令人兴奋的大会合啊!本次的故事基本上是以 α 为基础,α 中的所有主人公都将登场,而游戏的主人公则是我们熟悉的南部响介 (Impact 男主人公) 和伊达隆盛 (RI 驾驶员)。据悉,本次的故事基本采用以前发售的“α 广播剧 CD”中的原创情节,因此,不属于该系列的角色包括机战 64 的主人公和机体,以及机战 A 和机战 R 的主人公和机体都不

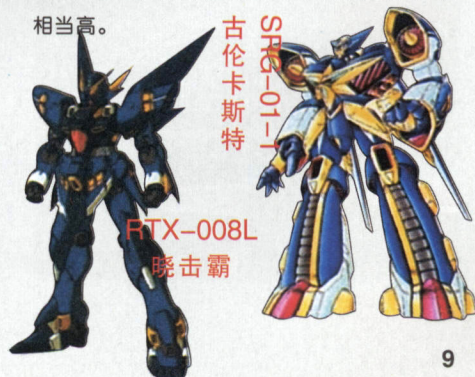


STORY

新西历,人类在两颗陨石的打击之下,生活状况倒退到了 21 世纪初的水平。随后,新西历 179 年,第三颗陨石“美迪奥 3”落下。调查表明此陨石系人工产物,而且发现了未知的技术——“EOT”。人们通过“EOT 特别审查议会”和“EOT 机关”展开了调查。EOT 机关的代表:比安·佐尔达克博士从研究结果中发现了地球外生命体即将侵略地球的危机。之后,为对应这一情况的人型机动兵器“パーソナルトルーパー”开始开发……

另注:新西历 187 年 4 月,机战 α 的故事正式展开……

会登场。虽然这个消息目前还没有得到官方的确认,但是从种种迹象表明,该消息的准确性相当高。



古伦卡斯特
STORY

FTX-008L
晓击霸

玩家投票希望看到一个以原创人物为主的SRW

Q: 这次要制作一个全部原创人物的机战是因为什么呢?

寺田: 主要是因为玩家投票希望看到一个以原创人物为主的《超级机器人大战》，而且，随着原创人物的不断增加，已经完全可以独立成一个作品了。不过还有不少玩家希望玩到一个“完全没有原创角色”的游戏。(笑)

Q: 为什么选择在GBA上发售呢?

寺田: 应该是经费的问题吧?(开玩笑)因为我感觉实验一个新系统,在GBA这样的平台上比较合适,而且希望玩到原创角色的玩家年龄普遍比较小。



机体可以自由选择武器

Q: 这次新增加的装备选择系统是个什么样的系统?

寺田: 因为以前机战的装备都是固定的,这次为了增加自由度所以新设定了这样一个系统。简单说就是机体可以自由选择武器,比如以前只有近身格斗武器的机体现在就可以选择装备一个长距离的射击型武器。但是可以选择的武器还是仅局限于常规武器,每个机体的必杀攻击仍然是固定的。不知道机体设定的画师们看到游戏中机体使用了不属于它的武器时会是一幅怎样的惊讶表情。(笑)



画面差不多可以达到α的水平

Q: 本次的战斗画面会有什么变化?

寺田: 由于可以任意选择武器的关系,本次的战斗动画相比以前动作要丰富了许多。某些必杀技发动的画面差不多可以达到α的水平。总之相比起机战R来,战斗画面的动作要丰富得多。另外,这次除了可以关闭战斗画面之外,在战斗的途中也可强制终止战斗画面的显示。



PP值可以用来提升机师的能力

Q: 机师养成系统是个什么样的系统呢?

寺田: 就是能改造机师的系统啦!(笑)本次设定有一个PP值,这个PP值可以用来提升机师的能力,并且也可以修得新的特殊技能。PP值可以在击落敌机的时候得到,使用方法大概和金钱差不多吧。

Q: 能说的再具体一点吗?

寺田: PP值不光可以用来提升机师的格斗、射击、命中、回避等数值,还可以更改相性,比如将空B变为空A。另外相比起提升机师的能力,要获得新的特殊技能所需要的PP值要多得多,但是因此也可以诞生类似援护达人、回避达人、攻击达人等特殊类型的机师呢。

Q: 非常感谢您能来接受采访,最后请向玩家说两句话吧。

寺田: 到现在为止打通全部机战系列的玩家也好,没有打通的玩家也好,这次都有能让大家兴奋的新要素和与以前相比自由度最高的系统,所以无论如何都请试着玩一下啊。

文/绀川峻彦 & 星辰

パイロット養成		LRパイロットの選択	
能力上昇		格闘	154
特殊技能修得		射撃	152
マキレベル	20	命中	204
		回避	203
		防御	123
		空陸海宇	158
			A A A A
パイロットポイント	182		A A E A

能力上昇		格闘	
マキレベル	20	射撃	152
		命中	204
		回避	203
		防御	123
		空陸海宇	158
			A A A A
パイロットポイント	182		A A E A
必要ポイント	4		A A A A
合計ポイント	146		A A A A
射撃の能力値も上昇させます			A A A A

特殊技能修得		能力		格闘	
マキレベル	20	格闘	+1	格闘	+1
		カウター	+1	インファイト	+1
		カウター	+1	SPアップ	+1
		集中力	+1	SP回復	+1
		アタッカー	+1	リベンジ	アタッカー
パイロットポイント	67				リベンジ
					必要ポイント
					60
					ここでよろいぞか?
					いいえ

利用PP点数可以提升机师的能力。

获得一项特殊技能需要80

初回生产特典

本次的机战OG将有名为“初回生产特典”的限定版发售。在该限定版中将附送一本52页“SPECIAL BOOK”，里面收集了BANPRESTO所有原创角色和机体的设定资料以及用语说明,绝对是机战FANS必买之物!! 星辰已经决定在第一时间抢购一套了!



HAPPY BIRTHDAY SUPER ROBOT WARS

生誕 **10** The tenth anniversary 周年記念 SUPER ROBOT WARS

スーパーロボット大戦

感謝祭2002

前线任务

全 **32** 部作品, 系列累计销量 **800** 万套

- | | | | | | |
|--------------------------|-------|------------|---------------------------------|-------|------------|
| 1. 超级机器人大战 | (GB) | 1991/4/20 | 17. 超级机器人大战 LINK BATTLER | (GB) | 1999/10/1 |
| 2. 第二次超级机器人大战 | (FC) | 1991/12/29 | 18. 超级机器人大战 64 | (N64) | 1999/10/29 |
| 3. 第三次超级机器人大战 | (SFC) | 1993/7/23 | 19. 第二次超级机器人大战 | (PS) | 1999/12/2 |
| 4. 超级机器人大战 EX | (SFC) | 1994/3/25 | 20. 第三次超级机器人大战 | (PS) | 1999/12/22 |
| 5. 第四次超级机器人大战 | (SFC) | 1995/3/17 | 21. 超级机器人大战 EX | (PS) | 2000/1/6 |
| 6. 第二次超级机器人大战 G | (GB) | 1995/6/30 | 22. 超级机器人大战 COMPACT2-地上激动篇 | (WS) | 2000/3/30 |
| 7. 第四次超级机器人大战 S | (PS) | 1996/1/26 | 23. 超级机器人大战 α | (PS) | 2000/5/25 |
| 8. 新超级机器人大战 | (PS) | 1996/12/27 | 24. 超级机器人大战 COMPACT2-宇宙激震篇 | (WS) | 2000/9/14 |
| 9. 新超级机器人大战 SPECIAL DISK | (PS) | 1997/3/28 | 25. 超级机器人大战 COMPACT2-银河决战篇 | (WS) | 2001/1/18 |
| 10. 超级机器人大战 F | (SS) | 1997/9/25 | 26. 超级机器人大战 α 外传 | (PS) | 2001/3/29 |
| 11. 超级机器人大战 F 完结篇 | (SS) | 1998/4/23 | 27. 超级机器人大战 α FOR DC | (DC) | 2001/8/30 |
| 12. 全超级机器人大战电视大百科 | (PS) | 1998/10/29 | 28. 超级机器人大战 A | (GBA) | 2001/9/21 |
| 13. 超级机器人大战 F | (PS) | 1998/12/10 | 29. 超级机器人大战 COMPACT FOR WSC | (WSC) | 2001/12/13 |
| 14. 超级机器人大战 F 完结篇 | (PS) | 1999/4/15 | 30. 超级机器人大战 IMPACT | (PS2) | 2002/3/28 |
| 15. 超级机器人大战 COMPACT | (WS) | 1999/4/28 | 31. 超级机器人大战 R | (GBA) | 2002/8/2 |
| 16. 超级机器人大战 COMPLETE BOX | (PS) | 1999/6/10 | 32. 超级机器人大战 ORIGINAL GENERATION | (GBA) | 2002/11/22 |

最终幻想战略版

FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE

ファイナルファンタジータクティクス アドバンス

最终幻想战略版 ADVANCE

■ SQUARE
■ SRPG
■ 冬季发售预定 ■ 价格未定

GBA

游戏人数
1
专用
游戏卡带
对应

<http://www.fft-a.com>

SQUARE 在 1997 年发售的《最终幻想战略版》是《最终幻想》系列第一款战棋类游戏。由于邀请(其实是挖墙角)到了著

名游戏制作人松也泰己加盟,使得该游戏成功地借鉴了 QUEST 著名战棋游戏《奥伽圣战 2~皇家骑士团》的系统设定,再加上《最终幻想》的金字招牌,一举吸引了 FF 迷和奥伽迷的目光。该游戏在发售之后销量一路攀升,成为了 SQUARE 史上第一款全球销量过百万的战棋游戏。这样的成绩即使在今天也足以令人叹为观止(到目前为止都没有一款战棋类游戏的销量可以超越 FFT)。随着任天堂新领导人岩田聪的上台,超任时期忠实的战友 SQUARE 终于重新回到了任天堂的怀抱。这也是一件令所有 GBA 拥有者雀跃不已的好消息。作为重新加盟任天堂的第一款作品,SQUARE 选择了手机霸主 GBA 为平台,足见 SQUARE 大举进军手机游戏的决心。

本作虽然也叫作《最终幻想战略版》,但是这并不是一款单纯的移植作品,SQUARE 几乎是以制作一款全新游戏的态度来进行开发的。所以本作无论从故事情节,登场人物,游戏画面,还是游戏系统等方面来看,相比前作都有了较大的变化,即使是玩过前作的玩家,也非常有必要再玩一次。经过五年的时间,《最终幻想战略版》在 GBA 上复活!!

STORY

一个名叫马修的小男孩因为复杂的家庭问题而被带到一个叫做依瓦利斯乡的乡下小镇。在那里,他结识了两位好友:因为胆小、娘娘腔而饱受欺负的男孩子缪特,因为好胜同时又是优等生而令人敬而远之的女孩子莉兹。有一天,他们三人意外得到了一本用古代文字书写的魔法书,并因为书中的魔力而来到了一个神秘的国度。这里充满未曾见过的种族与沙漠国家城镇、还有担任世界审判人的白银骑士伽基……这样的世界令马修想起了以前玩过的一个游戏《FFT》,那个剑与魔法的世界“依瓦利斯”居然和现在身处的世界一模一样?!怀着希望、疑惑等复杂的心情,少年们开始了冒险。

改变世界的魔法书 “Final Fantasy”



将马修等人带到神秘的依瓦利斯的魔法书本名叫作《格朗·格利莫亚》,这是一本被黑暗封印的古文书。像这样的魔法书在世界上还有多少本现在并不清楚,不过可以肯定的是,所有的魔法书都具有改变世界的巨大力量。这种伟大的魔导书还有另外一个名字——“FINAL FANTASY”(最终幻想)。



马修

本作的主人公。由于父母离异并且弟弟体弱多病，马修搬到了依瓦利斯街。马修心地善良，喜欢帮助其他有困难的人。

马修的同班同学，胆小怕事，比较内向。值得注意的是他父亲的名字：希德！

缪特

本作的女主角。也是马修和缪特的同班同学。身为优等生的她比较好胜，导致人缘不佳。她本来头发的颜色是白色，后来染成了现在的红色。

莉兹

Region Creat System 地区创造系统

在本作中并没有一个固定的世界地图，这个世界的样子是由你来决定的。玩家在执行任务或者发生战斗之前，必须得到一个叫做“据点标志”的道具。玩家可以任意将据点标记摆放在世界地图之上，在拥有了“据点”之后，才



可以发生

战斗或任务的情节。每个玩家安排据点的位置都会有所不同，而所引发的事件则跟据点的摆放位置有关，因此，不同的玩家在这个游戏中会体验到不同的乐趣。

Judgment System 裁决系统

在依瓦利斯这片大陆上，所有的杀戮和战争都是被严格禁止的。即使是小规模的战斗，也必须符合一定的规则，这个规则被称之为“法律”。执行这项法律的人就是依瓦利斯的审判者——白银骑士伽基。所有的战斗，伽基都会在场监视和进行裁定，任何违规的行为都会受到严厉的惩罚。由于“法律”是左右战斗的重要因素，因此合理利用规则是获胜的关键。



Clan System 组织系统

依瓦利斯大陆上，各个种族和地区都存在一个被称作“CLAN”的连锁便利店性质的组织。该组织的作用类似于“事务所”，专门负责向玩家分派任务，而执行任务则是发生战斗的必要条件。因为也存在一些不必发生战斗的任务，所以可以利用这些任务来增加级别。至于接受什么样的任务，则是由玩家自己决定的。



种族

薇艾拉族

弓箭手

黑魔道士



妖精战士 精灵的黄昏

■SCEJ
■RPG
■冬季发售预定 ■价格未定

PS2

游戏人数 1
PS2专用
対応
DVD
ROM

<http://www.scej.jp>

Are The Lao

妖精战士

精灵の黄昏

せいれいのたそがれ

经过连续几个月的报道,我们已经陆续向大家介绍了《妖精战士~精灵的黄昏》中的世界观设定、几大势力的关系和包括主人公在内的重要登场人物的资料。但是,作为游戏副标题出现的“精灵”却一直没有相关的情报,只是知道在这个世界上存在一种叫“精灵石”的东西,众人为了争夺它而不惜发动战争。另外,在本系列前几作中都有登场的“飞空艇”是否仍然会出现也一直是众多《妖精战士》的 FANS 们讨论的重点,下面就让我们一举揭开这两个秘密!

从人和精灵的历史看《妖精战士》的世界

“精灵”作为《妖精战士》系列世界观的象征而一直存在着,每一代《妖精战士》的故事都和精灵有着密不可分的联系。代表万物精华的精灵从古代起就是人们崇拜和畏惧的对象,并一直和人类和平共存于这个世界上。但是,随着文明的发展,人类对自然的破坏日趋严重,这使得人类和精灵之间正常的联系也被破坏了。之后,一场令天地变色的“大灾害”发生了,世界陷入了崩坏的边缘……希望和平重新降临大地的人们想尽各种办法寻找消失的精灵们,终于在他们的不懈努力下恢复了人类与精灵的正常联系,世界逐步恢复正常。但是幸福的日子并没有持续太长时间,拥有自我意志的机械发动了叛乱,世界再度陷入了蛮荒之中。失去了住所的精灵们将自己的力量注入了特殊的石头中,并且再次从这个世界消失。本次的故事就从这个世界开始。

在卡格寻找圣柜的旅途中,他会遇到各种各样的精灵,精灵们会给卡格提供不少的帮助。在众多精灵中,地位最高的就是图中被称为“五大精灵”那五个人,它们分别代表了地、水、火、风、光五大基本元素,也是所有精灵之首。

五大精灵



卡特雷亚

植物系魔族的贤者，由于受到精灵石分析实验的影响而迅速老化，是收集情报的达人。



钢茨

拥有极高战斗力的佣兵。沉默寡言、深思熟虑的他却有着了一颗热爱大自然的温和的心。



新角色登场 巨希莫

相貌狰狞的魔族战士，傲慢自大，行动先于思考的单细胞生物，听从达克的指挥。



罗依德

珀莱特的父亲，防卫队队长。作为历代守护皇族的家将，对卡格非常忠心，也是卡格的剑术老师。



娜菲娅

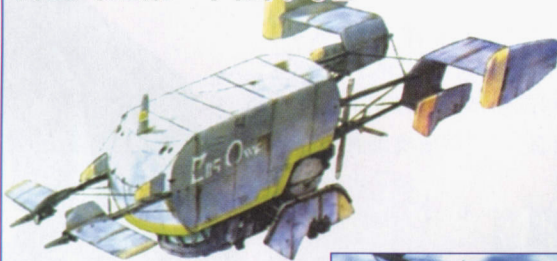
尼迪利亚王国的女王，也是卡格的母亲。具有非凡的领导能力，现在则是一位受人尊敬的慈祥的女性。



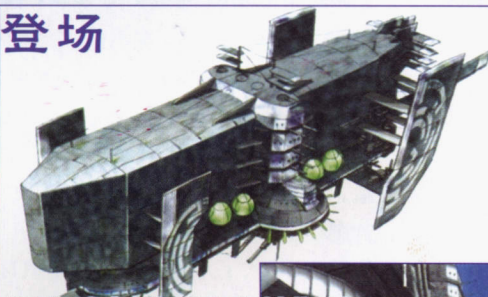
《妖精战士》标志性交通工具——飞空艇登场

前作中巨大的飞空艇一定给大家留下过深刻的印象，在本作中依然会有飞空艇登场。在故事设定中由独裁者达卡姆皇帝统治的蒂尔兹巴尔德帝国拥有相当发达的科技，因此它们也建造了威力巨大的战斗型飞空艇，并且希望依靠它来达成征服世界的梦想。虽然飞空艇给主人公带来了巨大的威胁，但是如果善加利用，它也是一个相当方便的交通工具和威力巨大的武器。可以预见，在游戏中必然会出现飞空艇大战的场面。除了将要给大家介绍的这两艘飞空艇之外，在游戏中还会有其他多种飞空艇登场。

高速飞空艇“毕格阿乌鲁”



“毕格阿乌鲁”是将以前的飞空艇经过修复和改造而成的，它体积较小，可装载的人员只有8人，但是速度相当快。毕格阿乌鲁曾突然出现在尼迪利亚的上空，后来被卡格得到。



巨大飞行战舰“麦基斯特”

拥有坚固的装甲和众多炮台的帝国巨大飞行战舰“麦基斯特”是达卡姆皇帝的直属战舰，也是移动的最高统率府，在战舰中还装备了皇帝直属的研究设施，是当之无愧的空中霸王。





罗尼·杜拿米斯
Loni Dunamis

年龄: 23岁
身高: 180cm
体重: 75kg
声优: 关俊彦

Tales of Destiny 2 宿命传说 2 传说

令人期待的新角色和序章故事介绍

极具人气的传说系列最新作《宿命传说2》又有新的资料公布了,本次将要登场的四名新角色是和主人公凯尔共同战斗的同伴,另外有关故事序章的流程现在也已经大致明朗了,下面就让我们进入传说的世界吧。

在前作故事完结之后,凯尔的母亲璐蒂重新修建了杜拿米斯孤儿院,罗尼就是被这个孤儿院所收养的孤儿之一。虽然罗尼和凯尔并没有血缘关系,但他却始终像大哥哥一样照顾着凯尔,凯尔也觉得他是一个值得信赖的兄长。罗尼23岁的时候离开了孤儿院独自生活,这时候的凯尔是15岁,游戏的故事也是从这个时候开始的。罗尼的言语和行动上表现得比较轻浮,这是他性格所致,实际上他拥有与其年龄相对应的老练和冷静的判断。每当冲动的凯尔将要作出某些不计后果的莽撞行为时,只有罗尼才能说服凯尔,并以更加安全和有成效的方法来达成目的。“经典场面:凯尔(高举着宝剑热血地喊到):让我们冲到敌人的老巢把它们杀个片甲不留吧!罗尼(一大滴汗出现在脑后,随后替换为青筋,挥起老拳毫不客气地砸向凯尔):笨蛋,那样你会死的!凯尔(依旧热血地高喊):死就死了,有什么好害怕的?死有轻于鸿毛重于泰山……罗尼(暴怒!将凯尔一顿874,注:874,mop用语,即扇耳光的意思。):连我都打不过还想把敌人杀个片甲不留?!……(继续874)……现在有两条路让你选,一是听我的话;二是我把你打成半身不遂再送你到敌人那里。凯尔:有没有第三条路?罗尼:……!@#%*x!凯尔:我知道了,听你的就是了。罗尼:呼!~(现在的小P孩真是麻烦哪!)”罗尼离开孤儿院后,加入了为了对抗怪物守护村民而组建的“阿塔莫尼神殿骑士团”,并在那里进一步修炼武艺。



奥义 割破爆走击

使用武器高速向对手突进的强力必杀奥义。



特技 双打钟

令人眼花缭乱的近身攻击技。

特技 雷神招

用武器攻击对手的同时召唤雷电打击敌人的豪快必杀技。



在凯尔遇到危险时突然出手相助的谜之剑士。头带着假面具,没有人知道他的真实相貌和身份,“韭达斯”这个名字也只是凯尔自己这么称呼他而已,名字对他来说只是一种代号,没有任何意义。现在唯一知道的就是他是个剑术的天才,在瘦小的身体里隐藏着惊人的力量。



特技 飞连斩

类似弧月斩的超华丽连续对空乱舞必杀技。

韭达斯
Judas

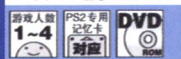


年龄: 16岁
身高: 159cm
体重: 48kg
声优: 绿川光

宿命传说 2

- NAMCO
- RPG 价格未定
- 11月28日发售

PS2

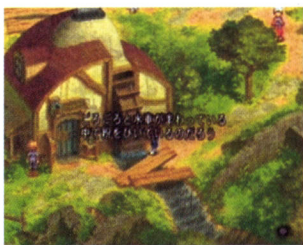


<http://www.namco.co.jp>

游戏序盘故事公开

克雷斯塔村

克雷斯塔村是凯尔从小生活的地方,母亲璐蒂所开的杜拿米斯孤儿院就坐落在这个村子里,我们的故事也从这里开始。一天凯尔在村中闲逛时突然遇到了怪物的袭击!就在这危急关头,罗尼潇洒地登



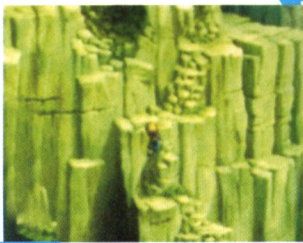
场了,轻易就打倒了怪物,之后罗尼加入了主人公的队伍中一同冒险。神殿骑士团出身的罗尼拥有极高的战斗能力,有了他的相助整个游戏序盘的战斗都会非常轻松。言语轻佻的罗尼和冲动莽撞的凯尔这一对活宝一定会闹出不少笑话来。



哈曼茨瓦雷

哈曼茨瓦雷是横断大陆的大峡谷,地势险恶,并且时常有怪物出没。由于唯一的桥梁被毁坏了,所以凯尔等人只

得另外寻找通路。他们顺着陡峭的岩壁上峡谷,在那里遇上了正被怪物袭击的神秘少女丽阿娜……女主人公闪亮登场!



▲峭壁之上有强大的敌人存在。

艾古雷特

翻过哈曼茨瓦雷大峡谷之后,终于来到了圣都艾古雷特。这里是由“阿塔莫尼神团”所统治的城市,享有大陆第一都的美誉。据说神团的首领“光辉圣女”拥有神奇的力量。罗尼也是阿塔莫尼神团下属的神殿骑士团的一员。这里比

起凯尔生活的克雷斯塔村简直有天壤之别,每座建筑都显得气势恢弘,令凯尔大开眼界。



杜拿米斯孤儿院

杜拿米斯孤儿院本来是由璐蒂和斯坦共同建立的,但是在凯尔出生后不久,斯坦就离家独自冒险,于是孤儿院就由璐蒂一人独自经营。为了筹集孤儿院所必须的运营资金,璐蒂挑选了一部分优秀的少年将他们培养成“LENS HUNTER(透镜猎人)”,让他们去寻找“透镜”来换成资金。(注:LENS是《永恒传说》中的设定,在收集到一定数量的LENS之后就可以换成金钱或是某些特殊道具。在本作中依然延续了这个设定,因此

LENS可以理解这个世界中的某种秘宝。)罗尼和凯尔等人回到孤儿院后,璐蒂告诉罗尼,现在孤儿院的运转资金已经不足了,所以希望罗尼能够



前去拉格纳遗迹寻找LENS。早就对冒险向往已久的凯尔听到这番话之后立刻飞一般地往遗迹方向跑去,可怜的罗尼只好紧随其后。

拉格纳遗迹

被密林包围的拉格纳遗迹在前作中就作为迷宫登场,因此璐蒂知道在这个遗迹中隐藏着LENS,不过之前她好

好运气。在凯尔等人寻找LENS的途中,他们意外地遇到了同样为了寻找LENS而来的神秘调查团,并且被调查团关入了密室之中!凯尔的第一次冒险就遇上了大麻烦!!



像都没有找到LENS隐藏的地点,希望这次凯尔他们能有

不过吉人自有天相,就在凯尔等人一筹莫展的时候,一个带面具的神秘人把他们救了出来。这个神秘人营救凯尔的目的究竟是什么?神秘人的真实身份又是什么?这一切就好像隐藏在他面具下的真实面貌一样不得而知。

娜娜莉·弗莱切

Nanaly Fletch

作为非阿塔莫尼阵营的首领,对阿塔莫尼神的存在感到质疑,认为必须要亲手抓住幸福。擅长军马,使用弓箭,是个百发百中的神箭手。

哈罗德 Harold

罕见的超级天才科学家,不过对于科学研究以外的事情却缺少一般的常识,并且因为这点而感到不安。对凯尔的冒险非常感兴趣,决定共同行动。



年龄:19岁
身高:162cm
体重:49kg
声优:川上とも子



年龄:23岁
身高:149cm
体重:35kg
声优:平松晶子

SILENT HILL 3

寂静岭 3



寂静岭 3

■ KONAMI
 ■ AVG
 ■ 发售日未定 ■ 价格未定

PS2



<http://www.konamityo.com>

STORY

“嗯，我知道了，我也爱你，爸爸……”

电话这边是一个面带微笑的平凡少女——海泽，谁也无法想像她马上就要脱离这和平温馨的生活，被卷入一个无边无际的恐怖世界中去了。

没有理由，没有前兆，恶梦侵蚀了整个世界，将整个世界笼罩在一片黑暗和恐怖之中……休息日，海泽前往一家购物中心购物，但是当她进入购物中心之后却发现自己仿佛来到了另一个世界：阴暗潮湿的环境无法辨认周围的物体，一片死寂，除了能够听到自己的心跳之外就是不知隐藏在何处的怪物的脚步声……这究竟是哪？没有人能够回答……

为了逃离这恐怖的世界，为了继续生存下去，海泽拿起了手边唯一的武器——手枪迎接未明怪物的挑战。

一个神秘的女子向海泽说了这样一句话：“准备迎接恶梦的开始，为了夺回人们失去的乐园！”这句话使世界坠入了更深的黑暗之中。

以“看不见的才是最恐怖的”为创作思想而制作的超恐怖 AVG 游戏《寂静岭》系列最新作《寂静岭 3》终于揭开了庐山真面目！本次游戏的平台依然是 PS2，主人公则首次由女性角色担当。在 XBOX 版《寂静岭 2~ 末期之诗》中 KONAMI 首次让玩家可以控制女性角色 MARY 来进行游戏，这个设定让习惯了使用男性角色暴力砍杀的玩家体验到了另外一种风格。本次的最新作中 KONAMI 大胆的将主人公性别定为女性是否意味着该系列会出现某种变化呢？不过一个单身女子陷入了被不知名的怪物重重包围的寂静岭的世界中，这样的场面确实让人想起来就有些毛骨悚然。本次的故事从目前所公布的资料中还看不出和前作有任何关系：主人公的真实身份未明，而所进入的恐怖世界也不是迷雾重重的寂静岭……对于这点，KONAMI 官方的态度是无可奉告，显然本作里面还隐藏着不少秘密，让我们期待 KONAMI 公布新的资料吧。

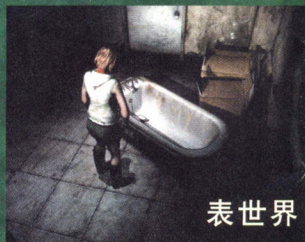


主人公 海泽 Heather

海泽是一个平凡的少女，虽然有些性急缺少耐心而且说话比较刻薄不留情面，但是心地还算善良。在一次购物中被卷入了莫明的恐怖世界之中。她唯一可以依赖的武器就是在地上拣到的一把手枪，手枪的威力并不大，不过用来攻击中距离敌人还是十分有效的。手枪一次只能装备十发子弹，因此子弹更加显得弥足珍贵。

表、里世界

在《寂静岭》的设定中一向都存在“表世界”和“里世界”。表世界比较接近于现实世界，而里世界则有着恶梦一般的血腥和恐怖。在本作中依然存在表、里世界的设定，不过两者之间如何联系还不得而知。



表世界



里世界



怪物 Closer

拥有巨型手臂的怪物，手掌成袋状，会从手中伸出锋利的刀刃进行攻击。面对这样的怪物，海泽有生存的希望吗？



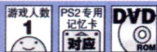
思い出に 想い出に 心通る君 君

Memories off 念 想 你

想念你~Memories off

- KID
- AVG 价格未定
- 秋季发售预定

PS2/DC



<http://www.kid-game.co.jp>

超级无敌美少女恋爱游戏量产之王牌厂商 KID 最新扛鼎之作闪亮登场!提起 KID, 就不得不谈到他旗下众多的美少女恋爱游戏, 这里面最有名的当数《Memories Off》系列(PC 版译名为《秋之回忆》), 已经俨然有了和《心跳回忆》系列分庭抗礼的实力(略微有些夸张, 不过该系列的角色的人气确实很高, 比起心跳3 中的人物更要顺眼许多)。本次将要在 PS2 和 DC(DC 啊, 传说中的梦工厂啊! 感动~) 上同时发售的是 Memories Off 系

列最新作《想念你》, 故事的舞台设定在《Memories Off 2nd》的一年之后。

美少女恋爱游戏有三要素: 人设、声优和片头曲, 只要这三点做好了, 基本上就可以算是一款成功的游戏(事实证明故事的好坏并不十分重要, 关键是要令人有买的冲动, 至于拿回去玩了之后感觉怎么样, 那是后话了)。《心跳3》的失败在于人设, 而本作在人设方面则继承了 Memories Off 系列一贯的唯美和清新的风格, 完全没有问题; 另外根据 KID 的作风在声优方面的素质也完全可以令人放心; 最后剩下的就是主题曲了……如果有条件的话, 大家可以访问 KID 的主页, 在那里可以下载本作的片头曲……星辰已经听过了, 感觉很棒, 相信如果配上动画一定能够吸引玩家的眼球! 综上所述, 本作是近期内最值得期待的美少女恋爱游戏!

并不重要的 STORY

主人公加贺正午是一个老老实实的大学生, 除了学习之外并没有太多的爱好, 只是偶尔会和朋友一起到街上的“cubic cafe”店去坐坐。但是, 有一天这种无忧无虑生活被一个突然出现的女孩子打断了——黑须力十夕, 几年前突然不告而别的女友再次出现在他面前。究竟应该以什么样的心情来对待她呢? 正午陷入了困惑中, 夏天, 就这样到来了……

黑须力十夕

年龄: 18 岁
血型: AB
职业: 谜

北原那由多

年龄: 18 岁
血型: A
职业: 千羽谷大学艺术学部一年生

兜玉乡

年龄: 16 岁
血型: O
职业: 自由职业

荷岛深步

年龄: 16 岁
血型: A
职业: 千羽谷第一高等学校

百濑环

年龄: 16 岁
血型: B
职业: 高中二年级学生

鸣海沙子

年龄: 18 岁
血型: A
职业: 千羽谷大学法学部一年生

荷岛音绪

年龄: 17 岁
血型: O
职业: 千羽谷第一高等学校二年生



荒野大镖客



荒野大镖客

■CAPCOM
 ■ACT
 ■发售日未定 ■价格未定

PS2



<http://www.capcom.com>

在今年5月的E3大展上CAPCOM出人意料地公布了一款动作游戏《Red Dead Revolver》，由于本游戏的舞台和故事设定都非常类似于FC上的著名射击游戏《荒野大镖客》，所以业界普遍将本作看作是PS2版的《荒野》。本作一经公开就受到了广泛的关注和好评，据最新消息，该作已经决定参加本月举办的东京GAMESHOW，而且会放出体验版供广大玩家试玩。在目前RPG和AVG盛行的今天，这样一款风格独特的ACT游戏一定能够使厌倦了RPG的玩家好好爽上一把！

据CAPCOM称本作具有三个关键字“动画、动作、枪战”，“动画”是指在交待情节时会有大量精美的动画登场；“动作”则表明本作拥有丰富的动作性；“枪战”则是本作最紧张最刺激也是最吸引玩家的场面。下面就为玩家介绍以下最新得到的情报。

新要素 更换武器

在游戏中RED的随身武器是一把左轮手枪，除此之外在游戏里RED也可以换用其他的武器。从下面的图片中我们可以看到RED使用

匪徒登场



20 倒所有邪恶势力!

步枪狙击远处的敌人。在FC版中就拥有购买武器的设定，不知道本作中是否也需要用金钱来购买新的武器。

新要素 更加丰富的动作性

本次除了要和敌人进行枪战外还要应付各种复杂的环境。本次战斗的场景丰富多彩，除了最常见的巷战之外，还包括黑夜战，骑马战，野战等各种战斗，所以除了有精准枪法之外还需要有灵活的身手。记住这不是《化解危机》也不是《VR战警》，而是《荒野大镖客》。

新要素 赏金获得

将悬赏的匪徒打倒自然就可以得到赏金了，本次的赏金画面非常具有西部剧写实的风格哟，实在是令人期待啊。



新要素 MOVIE 公开

本次终于公开了过场动画的开发画面。据悉本次的过场动画将使用多个视点进行表示，力求接近西部电影的表现风格。另外，由于本作是由CAPCOM美国分部进行开发，因此使用的语言为英文，这对于大多数不懂日文的玩家来说可是个好消息啊！



主人公 RED

本作的主人公RED是一个相当帅气的孤独枪手，虽然从事赏金猎人这种刀头舔血的工作，却依然有着自己的执著：锄强扶弱，行侠仗义，一杆左轮手枪令所有的匪徒闻风丧胆。



I DON'T THINK I LIKE YOUR BEATIN UP CARLOS.

真·女神転生III

—nocturne—

真女神转生 III~夜想曲

■ATLUS
 ■RPG ■价格未定
 ■2003年春季发售预定

PS2



<http://www.atlus.co.jp>

以黑暗的世界观以及独特的恶魔合体系统而闻名的《女神转生》系列是 ATLUS 的招牌 RPG 作品，该系列自 FC 时代起就拥有一大批忠实的 FANS，目前备受期待的最新版《真女神转生 III》终于决定在 PS2 上推出。本作的标题为《真女神转生 III~夜想曲》，这表明本作不同于《真女神转生 if...》等外传类作品，而是真女神系列的正统续集，不过遗憾的是现在还不知道该作与之前的 I&II 有什么关联。提到《女神转生》系列就一定会同时提到一个人——金子一马。本作依然由电脑恶魔绘画师金子一马先生担当游戏的人物设定和



恶魔设定，大家又能再次看到金子一马笔下那些风格独特的人物了。在本作中，主人公所处的世界突然被破坏，变成了恐怖的“波鲁泰克斯界”，主人公也莫明的恶魔化，游戏就在这样一个诡异的气氛中开始。

在最新公布的东京 GAMESHOW 中，我们赫然看到了《真女神转生 III》的名字，希望在展会上我们不光能够看到游戏的 MOVIE，还能够亲身体验一下游戏的乐趣。

全新的迷宫场景

《女神转生》系列一向以 3D 迷宫而闻名，本次的最新作自然也继承了 this 设定。不过与之前第一人称视角的 3D 迷宫画面不同的是，本次的迷宫采用了第三人称视角，在迷宫中可以清楚地看到自己，并且迷宫中的场景也要华丽和复杂许多，从画面中看，好像还存在着不少解谜要素。



恶魔交涉、合体依然健在

本系列最大的特点——恶魔交涉、合体系统依然存在。不过现在还不清楚该系统的详细情况，不过从目前公开的图片中，我们



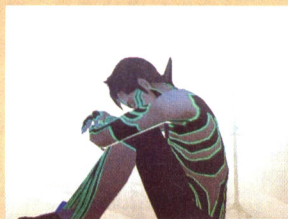
已经可以看到与恶魔交涉的场景，以及恶魔合体的画面。

恶魔化



STORY

主人公是都内高中的一名普通的学生。一天，他与同学一起去探望正在新宿附近的医院住院的女老师。在前往新宿的地铁上，主人公做了一个不可思议的梦。在梦中他见到了一名神秘男子，神秘男子告诉他世界即将毁灭……从恶梦中惊醒的主人公感觉梦中的一切竟然如此的真实，一丝不祥的预感涌上心头。众人到达医院后，感到了一种不同寻常的寂静。这时，梦中的神秘男子突然出现在主人公面前，但是令人奇怪的是，其他的同学并没有发觉神秘人的存在，而且在男子的身边还有他的妻子和孩子。在主人公惊讶的同时，目睹了终结旧世界，产生新世界的“东京受胎”……崩坏后的世界是一个被称为“波鲁泰克斯界”的异世界，在这个世界里，到处充满着怪异的生物和恶魔。而且主人公自身也发生了奇妙的恶魔化现象。为了解开世界崩坏之谜，拥有恶魔化身体的主人公在处处充满危险的“波鲁泰克斯界”中展开了冒险。



主人公就是你

不可思议的迷宫

多鲁尼哥大冒险3

新舞台“海龙岛”出现



除了多鲁尼哥冒险开始时的巴里纳博岛之外,本次又公开了一个新的冒险舞台——海龙岛。海龙岛是多鲁尼哥冒险的第二站,在离开了巴里纳博岛之后,多鲁尼哥和他的伙伴们来到了这个看上去和巴里纳博岛差不多大的陌生岛屿——海龙岛上。海龙岛以盛产被称为“龙之鬃毛”的优质小麦,以及在岛中央矗立着的供奉神之炎的灯塔而闻名。但是,在多鲁尼哥拜访海龙岛的时候,这两样东西已经成为了过去式。由于灯塔的神圣之火消失,使得当地特产小麦“龙之鬃毛”无法生长,居民们为此焦急不已。热心的多鲁尼哥在得知了这一奇怪事件之后,决定前去收集有关灯塔的资料,帮助村民们找回神圣之火。在和村民的对话中,多鲁尼哥发现,“龙之鬃毛”并非是一种单纯的食物,它和波波罗的昏睡不醒,以及之前岛上发生的奇怪事件都有着某种关联。“龙之鬃毛”很可能是故事发展的一个重要道具。



系统说明 迷宫中被打倒 等级依然保留

多鲁尼哥系列基本的系统在本作中有了较大的改变。以前如果在迷宫中被打倒则

等级会降至 LV1,真可谓是其 BT 的设定。在本作中则大幅降低了难度,玩家即使是在迷宫内不敌身亡,也仅仅是丢失身上的道具,等级依然会保留下来。另外,多鲁尼哥在完成一个迷宫之后还可以以完成时的等级再次进入迷宫中冒险,继续提升等级,这样一来就可以反复练级,向更高难度的迷宫挑战了!

系统说明 依然存在迷宫解谜设定



在《风来西林》系列中存在一个被称为“飞的提问”的迷宫解谜挑战游戏,面对飞的问题,玩家需要在迷宫中解开各种复杂的谜题,十分具有挑战性。虽然在《多鲁尼哥大冒险3》中改变了系统的设定,使得游戏难度有所降低,但是依然存在有对应高级玩家的模式。现在已经判明,在游戏中将存在一个类似“飞的提问”的迷宫解谜游戏,在这个游戏中的迷宫依然会保留“在迷宫中被打倒等级降为1”和“进入迷宫时等级为1”的BT设定。所以,如果觉得本游戏没有挑战性的玩家大可以来尝试一下这个小游戏,一定会让你大呼过瘾。



多鲁尼哥大冒险3-不可思议的迷宫

■CHUNSOFT/ENIX

■RPG

■10月31日 ■6800日元

1
PS2専用
対応

DVD
ROM

<http://www.chunsoft.co.jp>

PS2



灯塔守护者



谜之商人

谜之剑士



商店老板

修女



新闻

北美游戏市场八年数据回顾

北美著名的市场调查公司 NPD Group 公布一项最新北美游戏界统计资料报告,公布 1995~2002 年间北美热门游戏销售排行榜,任天堂的游戏在销售排行上几乎囊括前 10 名。

销售前十名的游戏,任天堂系列主机占了前九名,每一款都破 300 万套,这九款游戏的营业额累积更接近 15 亿美元。

八年销售游戏类型比例:运动占 24%、动作占 21%、赛车占 17%、RPG 占 9%、格斗占 6%、冒险占 6%、射击占 5%、其他占 12%。

1995~2002 年美国游戏销售前十名

1. 玛丽奥 64 (N64) 590 万套销量,销售额 3.072 亿美金。
2. 口袋妖怪·黄 (GB) 510 万套销量,销售额 1.285 亿美金。
3. 007 黄金眼 (N64) 500 万套销量,销售额 2.506 亿美金。
4. 口袋妖怪·青 (GB) 500 万套销量,销售额 1.343 亿美金。
5. 口袋妖怪·赤 (GB) 480 万套销量,销售额 1.289 亿美金。
6. 玛丽奥赛车 64 (N64) 480 万套销量,销售额 2.373 亿美金。
7. 口袋妖怪·银 (GB) 380 万套销量,销售额 1.05 亿美金。
8. 口袋妖怪·金 (GB) 350 万套销量,销售额 1.021 亿美金。
9. 塞尔达传说~时之笛 (N64) 350 万套销量,销售额 1.942 亿美金。
10. GTA3 (PS2) 330 万套销量,销售额 1.673 亿美金。

任天堂 GBA 掌机追加金、银两种新颜色

任天堂宣布他们的掌机 GBA 将会追加两种新颜色——金色和银色,新颜色主机预定将自 9 月 27 日开始发售,售价 8800 日元。



简讯

- ◆ SEGA 将 XBOX 互换街机上推出《VR 特警 3》。
- ◆ 销售不佳导致日版 XBOX 主机软件都将降价。
- ◆ PS2、XBOX 版《盟军敢死队 2》9 月发售。
- ◆ 《格斗之王 2002》8 月测试开始,10 月正式登场。
- ◆ 首批 XBOX 网络游戏名单公布:
微软:NFL Fever 2003
微软:Whacked!
微软:MechAssault
微软:Unreal Championship
Ubisoft:Ghost Recon
SEGA:NFL 2K3
SEGA:NBA 2K3
- ◆ 经典射击游戏雷电战机在 XBOX 和 PC 上复活。
- ◆ 《最终幻想 XI》特别艺术版包装公布,这里包括了大量《最终幻想 XI》创造过程中的原画、设定资料。
- ◆ 微软预料 XBOX 网络用户可达 10 万。
- ◆ 《ICO》将在 PS 主机上推出,以弥补其销量不足。
- ◆ SONY 最近与著名动作影星李连杰达成了协议,将聘请他担任即将推出的 PS2 动作游戏《Rise to Honor》里的动作捕捉者。
- ◆ SONY 公开宣称,就算 XBOX 降价到 50% 的程度都不会影响 PS2 的市场。
- ◆ 史克威尔的《最终幻想 3》可能会在 GBA 上推出。
- ◆ XBOX 版《莎木 2》附带《莎木》电影版,《莎木》电影版是剪接了游戏里的情节和动画而制作完成的。
- ◆ 《樱花大战全歌集》豪华 8CD 今冬登场。
- ◆ XBOX《毁灭战士 3》明年 E3 以前可望完成制作。
- ◆ 北美 PS2 网络套件今年将推出 40 万套。
- ◆ Kemco 正在开发动作游戏《蝙蝠侠:黑暗明天》,游戏 11 月 13 日同时推出 NGC、PS2、XBOX 版。

七月份北美电子游戏销售排行前 20 名

1. NCAA Football 2003 (PS2) — 294000
2. GTA3(PS2) — 174000
3. 荣誉勋章:前线(PS2) — 168000
4. Stuntman (PS2) — 127000
5. GT 赛车 3(PS2) — 125000
6. MLB Slugfest (PS2) — 112000
7. 龙珠 Z:悟空(GBA) — 109000
8. Super Mario Advance 2 (GBA) — 99000
9. Halo (Xbox) — 86000
10. NCAA Football 2003 (Xbox) — 86000
11. 游戏王 (PS) — 72000
12. 湾岸赛车 (PS2) — 69000
13. 蜘蛛人:电影版 (PS2) — 69000
14. 数码世界 3 (PS) — 64000
15. ATV Off Road Fury (PS2) — 58000
16. 生化危机:维罗尼卡完全版 (PS2) — 51000

- 17. 任天堂大乱斗 (NGC) -- 51000
- 18. Sonic Advance (GBA) -- 48000
- 19. 蜘蛛人 (PS) -- 47000
- 20. Test Drive (PS2) -- 46000

◆ ENIX 将在 GBA 上推出的 RPG 游戏《Samurai Evolution》。

◆ PS2 名作廉价版新增游戏: KONAMI 的《燃烧战车 2》、《ICO》、《激爆职业摔跤 3》。

◆ KONAMI 音乐游戏状告韩国公司的官司以和解形式收场。

◆ PC 版《最终幻想 XI》测试已经进入日本网吧, 发售在即。

◆ SEGA 为微软街机开发首款游戏《鬼屋 3》。

◆ 《最终幻想》动画改编的 RPG 游戏登陆日本手机。

◆ 3D 动作游戏《格斗力量》即将推出新版本。

◆ 《最终幻想》1、2 代原声 CD 10 月推出。

◆ 《最终幻想 XI》的玩家终于可以突破 50 级大关了。

◆ 史克威尔 GBA 版《圣剑传说》将是 GB 版的复刻, 但很多方面会得到大幅度增加。

◆ 《最终幻想 XI》2002 特别艺术版设计欣赏将在 9 月 6 日推出。

◆ 微软在澳大利亚进行 XBOX 主机大降价活动, 下调 100 澳元。

◆ GBA 版《模拟城市 2000》得到确认消息。

◆ 藤原纪香担纲的 PS2 游戏《Project Minerva》将会改编为电影。

◆ 《NAMCO 超级大战》10 月在 WSC 上推出。

◆ NAMCO 推出 PS2 RPG《异度传说》的 PS2 剧情 CD《Xenosaga Drama》。剧情 CD 将分三卷推出, 第一卷在 11 月 22 日推出, 第二卷 12 月 21 日推出, 第三卷明年 1 月 24 日推出, 售价均为 2800 日元。

◆ SQUARE 希望《最终幻想 XI》用户达到 40 万。

◆ 微软北美免费赠送 XBOX 专用 DVD 套件。

◆ 美国市调公司 Gigex Inc. 公布一场市场调查报告, 今年圣诞节玩家最想买的游戏主机为 XBOX。

◆ 微软 XBOX 主机将转换显示芯片来源, 预定厂商 Focus Enhancements。

◆ 传闻, 任天堂 RPG《MOTHER 3》近期将会公布。

◆ 《半条命 2》在 2003 年 1 月 6 日 XBOX 上推出。

◆ 索尼、微软欧洲掀起价格大战, 争取区域主动权。

◆ TEMCO 在“生与死 2 裸女修改案”中胜诉。

GBA 是 2001 年 3 月 21 日开始发售的, 当时推出的颜色只有透明蓝、白色、天蓝色三种, 之后在 4 月 27 日又添加了透明红, 12 月 14 日为了配合 NGC 的新颜色又增加了橙色和黑色。加上现在宣布的金、银色, 9 月 27 日后 GBA 主机的颜色将会多达 8 款。

KONAMI 棒球游戏肖像权事件连锁效应

日本职业棒球选手会 8 月 26 日向东京地方法院提出起诉, 要求侵害选手肖像权的游戏厂商 KONAMI 停止相关游戏软件的销售。《实况棒球》是 KONAMI 公司年固定赢利的系列作品, 其销量之高, 风评之好, 对于棒球游戏了解不多的国内玩家并不很清楚。

根据这项起诉, KONAMI 凭着所签订的独占契约(从 2000 年 4 月到 2003 年 3 月为止)而推出的一系列使用选手实名与球团名称的“实况棒球”等游戏软件, 由于没有经过选手协会的同意, 因此都属于侵犯选手们肖像权的游戏。

受到这个消息的影响, KONAMI 的股票开始下跌, 截止到第二天早上 10 点 43 分, KONAMI 的股价 2920 日元, 比消息公布的第一天还低了 150 日元, 下跌幅度达到 4.89%, 而期间该股价还曾一度下跌到 2915 日元的价位。由此可见此游戏对于 KONAMI 公司的重要性。

日本棒球协会是在 1999 年和 KONAMI 达成棒球选手肖像权协议的, 根据该协议, 在 2000 年 4 月至 2003 年 3 月的三年期间, KONAMI 可以独占使用选手会拥有的棒球选手实名制作家用电子游戏。

但现在日本职业棒球选手会指出各个选手的肖像权属于每个选手独有, 根据目前各球会和球员的协议, 球会一方只有在电视、电影、书刊等宣传性质的活动上才能使用球员的肖像, 而 KONAMI 在没有得到选手会的同意下使用这些球员的真实肖像制作游戏, 其实已经侵犯了球员们的肖像权。

如果这一诉讼有效, 会给 KONAMI 带来怎样的影响现在还很难估计, 但据日本财经人士的分析损失也许将会是很大的——在过去的几年期间, KONAMI 推出的与棒球有关的游戏每年都能卖出 140 万-160 万套, 营业额高达 70 亿日元, 而净利益则高达 10 亿-20 亿日元。

被告一方的日本棒球机构在最快的时候针对这一诉讼在其官方网站上发表声明, 指出日本职业棒球选手会的起诉和要求终止这些游戏软件的销售是不合理的, KONAMI 制作的一系列棒球游戏都是合法的, 不应该受到这样的对待。

日本棒球机构指出, 在各职业选手和球队之间签订的“统一契约书 16 条”有这样的规定——“球团は选手の肖像权を管理、使用する权利を有する”(球队有管理、使用选手的肖像权的权利), 棒球机构作为球队的代理, 有权和包括 KONAMI 在内的第三方缔结各种使用权限的权利。

日本棒球机构最后在总结中说他们和 KONAMI 之间的协定是完全合法的, 因此 KONAMI 和受 KONAMI 委托使用日本职业棒球选手实名和肖像制作电子游戏的各家厂商以后可以继续制作和销售类似游戏。

目前对于此诉讼是否撤销还有待新消息的公布。

日本游戏厂商研制新的防盗版技术

日本厂商 HUDSON 和 Victor 宣布他们正在合作开发一种全新的防盗版技术——“ROOT”。这种技术据报道将可以使用在电子游戏和 DVD 光盘上, 由于使用了特殊的密码, 因此能很有效地防止各种复录行为。两家公司以后生产的各种光盘都会使用这种技术进行保护, 至于其他公司如需使用这种技术所要支付的费用现在则尚未公开。

BANDAI 与任天堂业务提携, 机动战士登陆 NGC

BANDAI 与任天堂于 9 月 4 日发表一项声明, 将就 NGC 游戏软件贩售业务进行合作。通过这项合作, BANDAI 预定 11 月在 NGC 上发售的软件在日本境内将交由任天堂代理贩售。如此一来, 将使软件的流通、店家分配等贩售促销策略更加灵活变通, 双方也希望借此让自己产品的市场更加具有活力。

BANDAI 预计到 2003 年 3 月以前在 NGC 上发售包括之前轰动一时的《筋肉人二世~新世代超人 VS. 传说超人~》、目前在动漫界中声名大噪的《海贼王》以及《机动战士高达》、《通灵童子》及另一款游戏合共 5 款。

其中《筋肉人二世》暂定 11 月中旬, 《海贼王》则暂定今年秋天发售。两者价格都是 6800 日元。而且这两款作品也将在东京电玩展中展出。

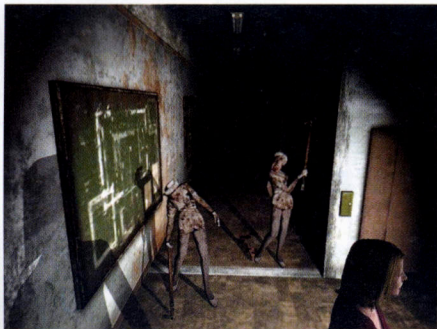
至于《机动战士高达》的发售时间目前暂定 2003 年春天, 故事则是以一年战争为主的 3D 动作射击游戏。

BANDAI 家用电玩事业部的表示将会活用任天堂 NGC 的 4 个摇杆接续插槽特色, 因此《海贼王》与《筋肉人二世》这两款动作对战游戏都将可以进行四人对战。

没有 PS2, 可以玩电脑版《寂静岭 2》

自从 KONAMI 宣布将会把 PS2 动作冒险游戏《寂静岭 2》(Silent Hill 2) 移植到 PC 平台后, 这款游戏就成为了许多目前还没有拥有 PS2 的玩家以及电脑玩家们关注的焦点之一。

最近, KONAMI 官方公布了一批 PC 版《寂静岭 2》的游戏画面。从中可以看出, 虽然搭配上优秀的显卡以后, 画面精细表现能力绝对强于 PS2。但是目前公布的画面中, 我们看不到原来属于《寂静岭》系列特有的雾化和颗粒效果。希望这只是开发中的画面, 否则到时候我们玩“清晰版”《寂静岭 2》的话, 就不会有任何在 PS2 上体验到的恐惧感了, 游戏的特点也就荡然无存。



紧追足球热潮余温, KONAMI 足球游戏再出击

KONAMI 将在 9 月 19 日推出 PS2 版最新作《J 联盟实况足球 6》(J.LEAGUE WINNING ELEVEN 6), 定价 6800 日元。并在 10 月 10 日推出 GBA 版《J 联盟实况足球 GBA 2002》(J.LEAGUE WINNING ELEVEN ADVANCE 2002), 定价 4800 日元。在世界杯期间大发“足球”财的 KONAMI, 在今秋配合日本联赛又推出了新的实况足球游戏。不过, 在资料方面, KONAMI 已经开始系统化的收集数据。在新作中, 将各自收录到 2002 年 7 月 1 日现在 J 联盟所属的各球队最新资料。其中 J1 将有 16 个、J2 将有 12 个球队参赛, 至于收录的球场数量也高达 15 个。由此可见, 与“冠军足球经理”的合作, 让该公司体验到数据收集整理并合理使用给作品带来的好处。

◆ 传闻, 任天堂将会推出“玛丽奥赛车网络版”。

◆ CAPCOM 的《枪之危机 4》2003 年春登陆 PS2。

◆ SONY 制作的《攻克机动队: Stand Alone Complex》今年 10 月发售。

◆ SEGA 拉力》将会在掌机 GBA 上推出。

◆ “钢铁雄狮”新作将登场 XBOX 和 PS2。

◆ XBOX 版《真·三国无双 2》9 月 26 日推出。

◆ 《生与死 4》明年夏天推出。

◆ 东京电玩展 2002 有讨论中国游戏市场的研讨会, 但属于有偿服务, 必须购票聆听。

◆ 《WILD ARMS3》英文版延期到明年 1 月推出。

◆ 传闻, 北美版 XBOX 将再次降价到 149 美元。

◆ SEGA 在 10 月份将提前推出《NBA2K3》。

◆ “玛丽奥”效应, 带动 NGC 销量增加 50%。

◆ SEGA 两款 SONIC 游戏——NGC 的《SONIC 经典合集》和 GBA 上的《SONIC Advance 2》将会在今年 12 月 19 日同时推出。

◆ 史克威尔为 GBA 开发的“陆行鸟”游戏的正式名称为《Chocobo Land》, 将会在明年的 12 月推出。

◆ 12 月 19 日正式推出《格斗之王 2002》的 Neo Geo 家用版卡带, 售价 39800 日元。

◆ 《命运传说 2》主题曲将由仓木麻衣演唱。

◆ 《龙战士 5》主题曲将由鬼束千寻演唱。

◆ SEGA 将会在 PS2 上推出《头文字 D》。

◆ CAPCOM 的《Devil May Cry 2》确切发售日期定为 2003 年 1 月 30 日。

◆ 微软计划 2 亿 5 千万至 3 亿英镑的代价收购英国游戏开发厂商 RAREWARE 公司, RAREWARE 以前为任天堂开发过《大金剛》、《007 黄金眼》等大作。

◆ 光荣今年 3 月在 NGC 上发售的动作游戏《战斗封神》, 将在 PS2 上以《超 战斗封神》登场, 预定发售日 11 月 21 日, 价格 6800 日元。

◆ KONAMI 独占《忍者神龟》游戏改编权, 并计划开发一款最新“忍者龟”游戏, 在 PS2、XBOX、NGC 上发售, 预计 2003 年底推出。

◆ 《GTA 罪恶都市》锁定销售目标全球 400 万。

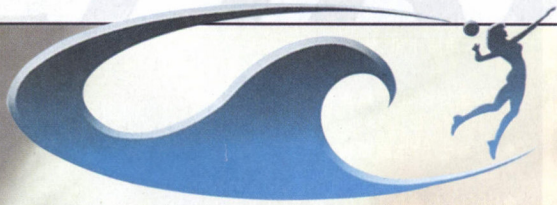
◆ 《寂静岭 3》将动作化要素提升。

◆ 传闻称, 光亮版 GBA 正在开发中, 年底公布。

◆ Sonic Team 透露正在开发 PS2 新作。

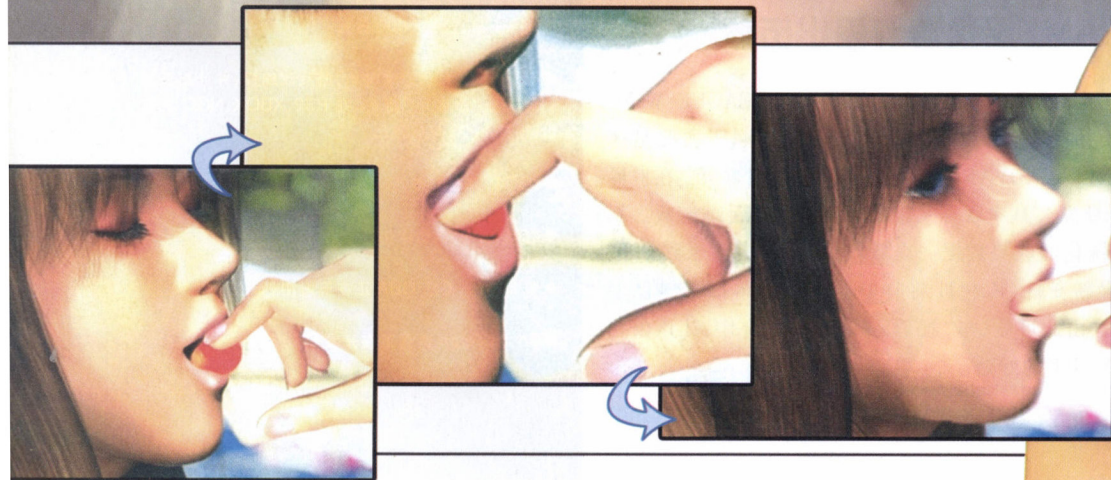
前线任务

监视者



DEAD OR ALIVE
XTREME BEACH VOLLEYBALL

死或生 沙滩排球

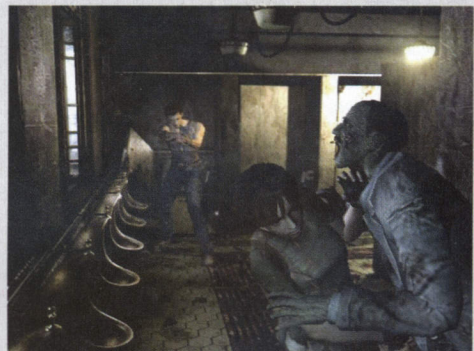




谜之研究员



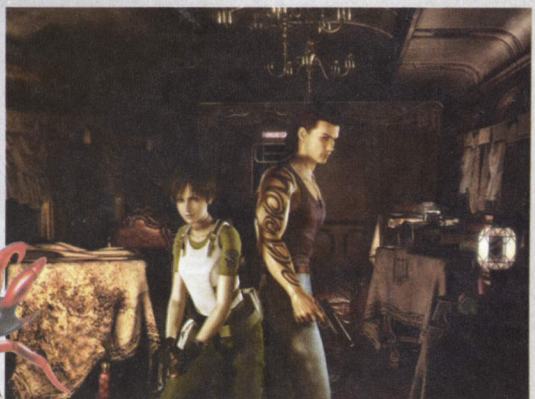
维斯卡



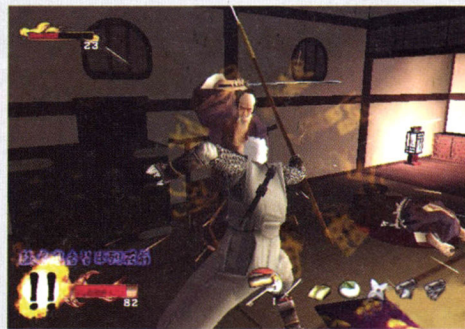
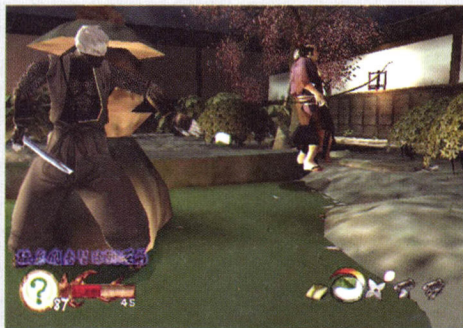
生化危机 零

厂商:CAPCOM 类型:AVG

如果说从目前公布而出的画面看,《生化危机 ZERO》无可厚非的是“生化”史上制作最好的作品。目前看,敌人的种类还基本延续系列的传统,但消失的“时空箱”让游戏更加写实,而两人协力系统入制作妥当,确实可以让“生化”系列更上一层。但我个人认为,一切的关键在于所属主机的市场占有率,毕竟这时商业化社会,效益决定一切!



PLAYSTATION 2



天诛

厂商:Activision 类型:ACT

不知道为什么,《天诛》仿佛在欧美的受欢迎程度高于日本国内。但《天诛》真的是款一流作品,无论是创意还是游戏性。通过公布画面我们可以看出,在高等级主机上,《天诛》变得更加真实,相信玩的时候可以更加有趣!

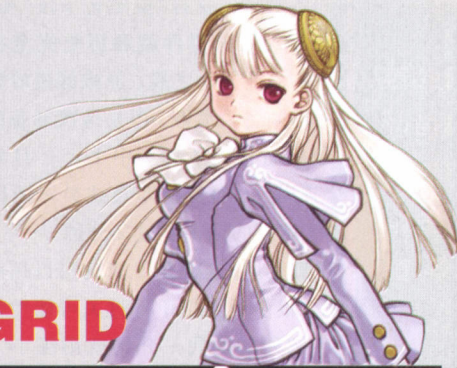


ARC

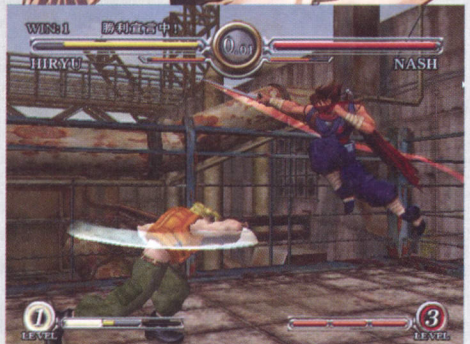
D.D.



INGRID



ROOK



飞龙



哈格



隆

真·升龙拳!!!



春丽

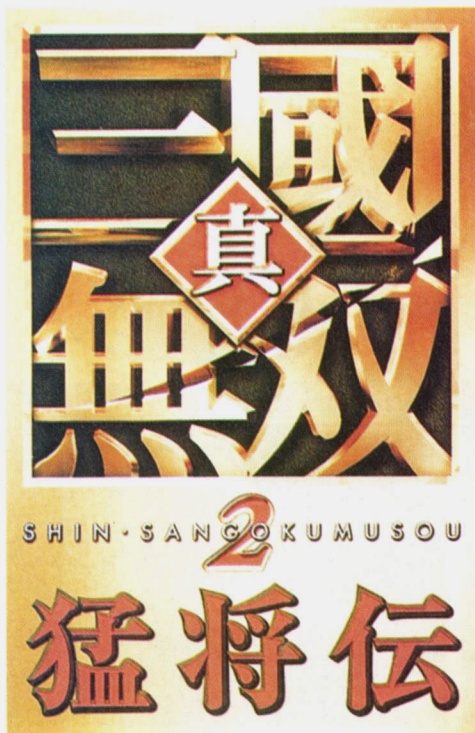


CAPCOM

全明星格斗

厂商:CAPCOM 类型:ACT

这个名称是暂时的简称,毕竟厂商还没有正式宣布游戏名。公布的角色也只有这么多,不过原创人物的形象让人眼睛一亮。这其实是真正的亮点,老角色的作用起不了决定性作用。



文/太阳黑子工作室 Snoopys

炒饭——KOEI 从来的光荣之道。这不，真·三国无双中文版刚刚炒完，猛将传已经接踵而来。掏钱吧，无双炒饭手……

其实已经期待很长时间了，毕竟加了这么多东西呀。猛将传是作为资料片登场的，要和原盘连接（其实就是放入真三国无双 2 引一下）才能玩完整的游戏，否则就只有新增的无双模式。游戏本质其实和原来还是一模一样，只是加了很多原创的东西，同时还增补了不少 BUG……

先说说颇吸引人的其他势力无双模式。除了女媧和伏羲，现在人人都有剧情了。都通了以后，感觉剧情很……不爽，大部分都是其他剧情盗版嘛，只不过位置替换而已。很期待吕布第二战就做二五仔，没想打到最后才是和董卓对决。话说回来，看到貂禅千里行，张角是民权战士，孟获则是诸葛亮杀手……这样的剧情，还是觉得颇为恶搞。

战场其实一个都没新增，只是在配置上有所变动。有几个战场的配置倒是改得接近史实。一个是虎牢关战场，原来在版底的袁术变成在泗水关前和吕布对峙，而孙策则一开始就已经攻到虎牢关下。华雄

则和刘备对战。这样“温酒斩华雄”和“袁术按兵不动”的事件就和历史完全符合了。另一个是夷岭之战。原来的夷岭完全感觉不出刘备大溃败。但是这次刘备的本阵从最里面移到了战场中央。一旦发生“火烧连营”，刘备立即就会被吴军团团包围，LV5 难度的话撑不过 2 分钟。

说到难度，这次 LV5 真的可以用噩梦形容了，很多版面想单打过关可能性都很小。不知死活的我一开始就用练了 70% 的女媧去挑 LV5 的黄巾之战，结果发现打在关羽张飞身上，他们都不会硬直，根本没觉得少血。随后一下无双，女媧魂归西……LV5 难度里不仅杂兵 HP 和防御都大大提升，就连菜场脸小头领都是铁壁防御，怎么打都不会崩坏。而敌人的无双倒是常常崩坏我的防御。各个属性都做了修正，就算练满了去打也不容易啊。

当然和 LV5 难度联系在一起的，也就是最吸引人的每个武将的 LV5 武器啦。个别 LV5 新增了风属性，配合连段会有恐怖的杀伤力。当然只有在 LV5 难度才能拿到 LV5 的武器……LV5 武器总体能力和 LV4 相差并不多，但是属性和原来都有比较大的改变，应该算是一种不同的选择（KOEI 这次为了平衡性的考虑，一些在前作中能力超强的武将的 LV5 武器能力要比 LV4 武器还要弱）。道具方面也增加了不少新玩意，不乏无双铠这样的超级道具，当然取得条件也不是那么容易的。收集癖让你注定会折倒在猛将传里。

自定义护卫兵是游戏又一个亮点，尤其是对很多恶趣味嗜好者。护卫兵可以取个自己喜欢的名字，设定性别。看着蔡文姬，吴国太围在你的身边，一种异样的感觉……护卫兵的等级也不是跟随你升级而升级了。你首先要把手护卫兵带过版（存活 1 个也行啊）才有经验，随着经验增长才能提升各方面能力和护卫兵数量。护卫兵也可以装备自己的武

器和道具。另外 FREE 模式还可以使用无双护卫兵，也就是可以挑一个你练过的武将做护卫了，练段方便得多了。而你 KO 数超过 100 且无双全满，就能同护卫兵一起使用真·无双乱舞了。

还觉得不够爽的话，还有四个原创挑战模式在等待你。速驱是限定时间跑到目的地，流星是一定时间里把尽量多敌人打下桥，连击是得到最多连击分，统一则是综合挑战。挑战超过系统默认成绩就能获得重要道具，并且可以把挑战成绩输入 KOEI 的站点，进行全球排名哦。

明知是炒饭，明知味道差不多，最后还是吃了，而且吃的津津有味，似乎这些年对光荣感觉都是如此。这次猛将传怎么看都是一个完全版的真三国无双，没有突破，没有新意，但是就是加那么些稀奇古怪的玩意，叫你不玩都不行。资料片价格也要卖 3980 日元……简直是抢钱！但明知抢钱，你肯不被抢么？

这些天拿了一堆乱七八糟的道具和 LV5 武器，以为可以告个段落休息一下，没想今天又看到道具突破界限的办法……KAO，光荣，你狠……继续继续。真是三国无双的猛将啊，灭活活活……

（laser：一开始听 Dragon 说猛将传难得厉害，还没有玩的 laser 就很不以为然。自认为前作玩得很拿手，猛将传也应该不在话下，于是就以一顿大排档的赌注和 Dragon 打赌说一个小时就可以拿到吕布的 lv5 武器。结果玩了不到 5 分钟就被几个杂兵追得满世界乱跑找包子，10 分钟不到便被迎面射来的箭矢贯心而亡……5555，我的钱包啊……）



逆之七宗罪,在白翼天使与黑翼恶魔夹缝中的人类……一定都猜到我说的是什么游戏了,SRPG 中精品之作——黑色子宫。而系列最新一作 BMO 已经登陆 GBA。

BMO 是从一个不知名的年代开始的,天使与恶魔的战斗已经是遥远的过去。黑翼,白翼和人类混杂在现在的世界中。一天,少女玛蒂娅被神秘的六翼天使带走,与少女一起生活的少年卡因为了追回少女,开始了他的旅程。游戏中有相当多个性的角色可以加入,并且为各自的目的而努力。游戏将慢慢揭开这个神秘世界的背后故事。剧情推进中会出现很多事件分支选择,比如一开始就可以选择黑翼还是白翼,对以后一些发生的事件稍有影响。

NEC 虽然一向是以美少女游戏而著称,但游戏品质从不含糊。这次的 BMO 虽然是掌机作品,从画面上看一点也不逊色。可能又是因为掌机对应人群的关系,人设有所更改,变得很……幼齿(也可能是现在流行罗利空的关系)不过画工并不弱,各角色毫无雷同的感觉。

在 GBA 里,皇骑外传,封印之剑和 BMO 三款 SRPG 都可以说是具有相当水准和自己特色的作品。皇骑凭借的是丰富的剧情,封印凭借的是精美的 SLG 流程,而 BMO 凭借的就是独特的系统。游戏的战斗系统,很容易让人联想到皇家骑士团。但黑色细胞系列一向带有很浓重的宗教色彩,游戏中“血”有着很多特殊的意味。因此游戏开发出一套很独特的 Blood Power 系统。BP 是战斗中打倒敌人



所获得的,每次过关可以继承。游戏中的魔法和特技都需要使用 BP,但是 BP 数量有限,如何分配是关键。而另外每种武器都有被称为“剑血”的隐藏能力引发仪式。一些基本数值并不强的武器却可能有很强的隐藏能力。剑血和凝血都需要 BP,而且武器越高级 BP 需要的数量越高。但是武器一旦更新,这些 BP 就不可避免地浪费掉了。因此如何让有限 BP 发挥最大效果是游戏的特色。另外“鞭尸”也保留了下来。游戏当中,被打倒并不算死亡,只有尸体继续被攻击才算是真正退出战斗。在敌方有僧侣情况下,要优先鞭尸,及早鞭尸,还要防止自己同伴被鞭尸——。

BMO 的难度相对其它的作品,要通关还是很容易的。不过…每关都会根据

回合数和 HP 消耗情况作出综合评价。评价为 S 的话,可以得到稀有武器和重要道具作为奖励。一定要尽量保证以 S 评价通关,当然这样难度就上升了许多。假如是 SLG 苦手,那也不要紧。每章都有在城镇里的时候,不仅可以买卖武器,还有类似训练场的自由战斗。只要有耐心,练到需要的等级只是一个时间问题。

假如说 BMO 应该有什么缺点的话那就是难度很低和数值分配的不平衡。假如你用自动升级,基本都是一堆废物。而使用手动升级,每次都手动分配升级点数,主角一开始只加 ACT 和 VIT,而魔法师只加 INT,其他战士类似,注意保持主角的绝对高 LV。只要这样培养,很快就是一群暴力战士。主角皮粗肉厚,冲上去靠反击就能砍死好几个,魔法师一发魔法,连敌人的魔法师都挡不住。到了后期再逐渐加 DEX 加机动性,培养其他的人物。回合数是评价的最主要因素,速战速决是最简单的办法,基本上全 S 是很稳妥的。本作的 BP 也不是什么很短缺的东西,即使不练级都是越打越多(前提是你没有随便拿烂武器剑血和凝血),其实也不用数着用了,何况还可以训练。

BMO,个性彰然的精品之作,你还等什么呢?



想象力的解放与束缚

TAEASURE(财宝)这个名字大家应当很熟悉吧。《火枪英雄》,《魔强统一战》,《守护英雄》,《幻影英雄》,《闪电银枪》,《罪与罚》等作品也是深植于广大中国玩家心中。由于公司本身规模和一份对于游戏的执着,财宝公司的作品的数量并不多,但却均属精品。自 N64 上那款《罪与罚》之后,许久都没有见到财宝的新作了。直至 2001 年一款名为《斑鸠》的充满创意与另类感觉的射击游戏于 NAOMI 基板上登场。但遗憾的是该游戏在国内几乎见不到,这让广大喜欢 STG 和财宝的玩家很是失望。9 月 5 日等待终于有了结果,这道 DC 上最后的大餐终于摆在了广大玩家的面前。

首先谈一下声光这些游戏最初给人印象的东西。和风+宗教+科幻相融会的风格通过简约的黑白两色渲染形成鲜明对比造成强烈的视觉冲击。透过 DC 对应此类游戏足够强劲的机能,斑鸠中的画面达到了同类游戏中前所未有的精纯程度。乍一看和同基板同类型的《零式枪手 2》无甚大区别,但仔细观察后发觉前者在贴图方面比后者细腻了很多,玩家甚至可以清楚的看到敌人机体上的梵文。另外其在背景的运动,每章开始时机体加速和 BOSS 登场、被击落的大魄力表现上很是值得赞许。音乐方面延续了《闪电银枪》中的风格,虽然的确很不错,但想籍由新的故事设定听到一些其他风格东西的笔者并不是十分满意。倒是这次的音效相当的棒,极具魄力,对气氛的烘托恰到好处。

游戏的系统秉承《幻影英雄》中的黑白属性。(斑鸠的开发代号是 PROJECT-RS 2,难道 RS 1 就是幻影英雄???) 自机和敌机都有黑白两种属性,当自机属性为白时,其攻击属性也为白,而敌机的白属性攻击完全无效,且被吸纳为“力之解放”(最大 12 发的跟踪激光)的能量。而自机对黑属性敌人造成两倍伤害。当呈黑属性时一切正好相反。另外使用同属性击坠敌机后会爆出大量残弹,连续击破三个同属性的敌机(既白白白或黑黑黑)可以加 100 分,而反复达成以上条件可以造成

连锁,每次连锁奖励分数是之前的两倍,最大可达到 25600。这样有趣新异的系统实在让人兴奋不以,但一款优秀的游戏光有优秀的创意是完全不够的。如何通过绝妙的关卡设计将之体现出来才是重中之重。而精通此道的财宝没有让我们失望,关卡的总体风格倾向于早期家用机上的射击游戏,如《沙罗曼蛇》,区区 5 关却将整个游戏的系统发掘透彻,并足以让玩家研究上一段时日。弹幕方面很好的切合了系统,如果不充分利用同属性无敌的话,根本无法躲过!地形这种变相弹幕搭配其中的机关使你不仅需要优秀的反射神经更需要慎密的部署才能顺利通过。敌机规律性的排列,运动让看似简单的加分系统深奥玄妙。就《斑鸠》的关卡设计绝对可以打 95 分以上!这也是我至今兴奋不以并认为其全面超越《闪电银枪》的最大原因!

说了那么多《斑鸠》的优点并不代表它没有缺点!比如玩家的自由度就比较小,没有可选的飞机,1P 和 2P 之间也无任何区别!虽然这样能让游戏本身更具有深度,但同时损失了让玩家发挥自己个性的可能和游戏重复游玩的魅力。另外游戏难度偏高使得很多初心者和小部分接触游戏有段时间的朋友望而却步!这一点在当今这种游戏的潮流下不得不说是某种意义上的失败。

《斑鸠》是一款优秀的让人不会失望的好游戏,其足以让那些至今沉迷于《闪电银枪》的朋友转投其门下,但其优秀并不只来自于系统设计的新颖奇特,更重要的是制作人很好的将之发挥出来。我想在《斑鸠》的制作过程中制作人员一定放弃了一些本来很好的创意来让游戏变的更好玩更耐玩。这从 DC 版的卖点 FRONT TYPE VERSION,既前期制作版就能得到很好的证明!想象力需要解放但为了达到平衡、完美有时候又必须束缚,私自认为只有通晓此间道理者才能真正制作出能够经的起时间考验的优秀游戏。而财宝做到了,希望它真能有朝一日如前川先生当初所想那样超越老东家 KONAMI! 但不管如何我相信财宝的软件质量绝对会一如既往的优秀!

文/太阳黑子工作室 ST.KuC

斑 鳩

IKARUGA

游戏资料库

本月新作销量榜

1	阳光玛丽奥 2002年7月19日/6800日元/NGC/ACT	任天堂	42万7812
2	幻想水浒传 2002年7月11日/6800日元/PS2/RPG	KONAMI	23万2264
3	黄金太阳~失落的时代 2002年6月28日/4800日元/GBA/RPG	任天堂	21万6458
4	游戏王7 2002年7月4日/4800日元/GBA/ETC	KONAMI	20万9413
5	.hack//感染扩大 2002年6月20日/5800日元/PS2/RPG	BANDAI	18万4597
6	实况足球6 2002年4月25日/6800日元/PS2/SPT	KONAMI	16万1147
7	我的暑假2 2002年7月11日/5800日元/PS2/RPG	SCE	14万7962
8	波波古罗斯物语~最初的冒险 2002年6月20日/5800日元/PS2/RPG	SCE	12万5477
9	剑豪2 2002年6月27日/6800日元/PS2/ACT	元气	11万4679
10	恐怖惊魂夜2 2002年7月18日/6800日元/PS2/AVG	CHUNSOFT	11万3287

本月新作期待榜

1	无限沙加/SQUARE/2002年12月/价格未定	PS2·RPG
2	宿命传说2/NAMCO/2002年12月/价格未定	PS2·RPG
3	樱大战5/SEGA/发售日未定/价格未定	PS2·AVG
4	生化危机0/CAPCOM/2002年秋/价格未定	NGC·AVG
5	赛尔达传说GC/任天堂/2002年12月/价格未定	NGC·ARPG

本月主机销量榜

1	PLAYSTATION2	19万3289
2	GAMEBOY ADVANCE	13万2692
3	GAMECUBE	3万3229
4	PLAYSTATION	1万8046
5	XBOX	1万6465

本月新作发售表

PLAYSTATION2				DREAMCAST			
8月1日	UFC2 TAPOUT	CAPCOM	ACT	8月29日	SIMPLE 1500系列电车运转手	D3	SLG
8月1日	机动战士高达战记	BANDAI	ACT	8月29日	SIMPLE 1500系列麻雀	D3	TAB
8月8日	AIR	NEC	AVG	8月29日	SIMPLE 1500系列剑道	D3	ACT
8月8日	RPG工具5	ENTER BRAIN	ETC	8月1日	FASTKISS 物语	BROCCOLI	AVG
8月8日	3D格斗工具2	ENTER BRAIN	ETC	8月8日	格斗之王2000	PLAYMORE	FTG
8月8日	机甲武装G2	SUNRISE	ACT	8月29日	BITTERSWEET FOOLS	D3	AVG
8月22日	回忆之歌	DATAM POLYSTAR	AVG	8月29日	潘多拉之梦	NEC	AVG
8月29日	钢铁巨人	ENIX	AVG	8月29日	EVER17	KID	AVG
8月29日	EVER17	KID	AVG	8月29日	铁骑	CAPCOM	SLG
8月29日	真三国无双2 猛将传	KOEI	ACT	8月29日	WTA 网球	KONAMI	SPT
8月29日	SWITCH	SEGA	AVG	8月29日	WTA 网球	KONAMI	SPT
8月	EVER BLUE2	CAPCOM	AVG	8月2日	超级机器人大战R	BANPRESTO	SRPG
8月	EVER BLUE2	CAPCOM	AVG	8月6日	风之克罗诺亚2	NAMCO	ACT
8月1日	爆转 SHOT	TAKARA	RPG	8月9日	米老鼠之魔法之谜	任天堂	ACT
8月22日	X TV animation 命运的选择	BANDAI	FTG	8月22日	黑色细胞 ZERO	NEC	SRPG
8月29日	SIMPLE 1500系列剑道	D3	ACT	8月23日	遥远的时空中	KOEI	AVG
8月29日	SIMPLE 1500系列宇宙飞行士	D3	ACT	8月29日	姬骑士物语	TONKINHOUSE	AVG
8月29日	SIMPLE 1500系列钱汤	D3	ACT				

太平 战 略



《太平要术》

汝得之，当代天宣化，普救世人；若萌异心，必获恶报。

《游戏圣经》

我们在天上的游戏，愿人都尊你的名为圣。愿你的国降临，愿你的精彩行在地上，如同行在天上。我们日用的攻略，今日赐给你们。看我们的书，如同我们帮了人的忙。不叫我们遇见陷阱，教我们脱离BOSS。因为幻想、手柄、荣耀，全是你的，直到永远，阿门。

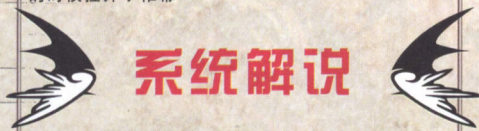
黑色



这是一个黑与白,善与恶,是与非,罪与爱并存在着的世界,在这个世界上,有三个不同种族的人类,无论外表还是内心,这三个种族的人类都有着本质上的区别。第一种,长着白色鸟类翅膀的人,他们被称作“天使”,拥有对整个世界的绝对统治权;第二种,长着黑色蝙蝠翅膀的人,他们被称作“恶魔”,经常藏匿于黑暗之中,对大多数人构成了危害;第三种,普通人类,没有翅膀,和前两种人相比实力较弱。全部的人类便被神分成了以上三种。

拥有白翼的天使由于最接近神的形象,于是被世界的造物主之神选中,帮助他们构筑“神之本质”的文明,从而让天使得以统治世界,至于黑翼者则没有特定的组织,只是忠实地依靠生存的本能而孤独地活着,无翼的普通人类在两种强大势力的夹缝之中举步维艰。天使终日安逸享乐,恶魔则日凶凶狠残暴,日子就这么一天天地过去了……

我们的故事也恰好从这种畸形的文明刚刚成熟的时候拉开了帷幕……



系统解说

1. 必须了解的几点

玩家可以从前左右四个角度攻击对手,移动终止后,不能转换角色的方向。另外,地形也会对角色的攻击力及移动力有所影响,一般来说处在高处能提高攻击力。

不同系的武器有不同的攻击距离,剑、匕首、斧、细剑系的武器攻击距离是一格;枪系武器的攻击距离是两格(可贯通);鞭的攻击距离也是两格(不可贯通);有横振能力角色使用的剑、匕首系武器攻击距离是周围一圈;杖系武器的攻击距离是一格(有地形差时不能攻击);弓的攻击距离为5格。

角色的HP为0时为战斗不能状态,这时若施以回复系的药品或魔法,依然能够令其复活(敌我双方通用)。攻击战斗不能的角色,我们俗称“僵尸”,处于不可复活(也是敌我双方通用)的“死灭”状态,所以一定要慎重。只有对敌人“僵尸”了,我方才能得到BP、EXP及金钱。“僵尸”并无多大意义,除非剧情需要。

角色的待机状态分为反击、防御、回避三种,玩家可自由为我方角色指定。本作中所有敌人的待机状态基本上均为防御,不必太在意。

2. 能力说明

每个角色都有LEVEL(LV.)、HP、BP(BIO-POINT)、STR、INT、DEX、VIT、MOV这8项基本能力数值,在战斗开始前,不仅要决定出击的人选(脚下



有长剑的代表一定要出击),还要分配BP。战斗结束后,就可以分配经验值了。本游戏的经验值是由玩家自由分配,每当角色升一级时,该角色便会获得8 BONUS点数,可以用BONUS点数来提高角色的STR、INT、DEX、VIT这四个数值,其中STR影响攻击力,INT影响BP,DEX影响移动力,VIT影响HP。

3. 仪式

在城镇当中的时候可以从商店购买武器,也可以通过一些仪式来引发角色手中武器的潜在能力。这种仪式就叫做“剑血”。具体过程是靠消费BP来令武器觉醒这种能力,注意,使用了的BP不会恢复,所以请慎重。还有一种仪式叫做“凝血”,当武器的全部能力都被“剑血”了以后,即可实行“凝血”,该仪式可改变武器的基本数值。注意武器一旦“凝血”就再也无法恢复原状了。

4. 评价

每场战斗结束后,都会出现一张显示战斗胜利结果的表,是对该场战斗的评价。

战斗结果项目说明:

EXP: 战斗获得的经验值

MONEY: 战斗获得的金钱数(根据死灭的人数计算)

BP取得: 战斗获得的BP(根据死灭的人数来计算)

BONUS: 战斗中达成特殊条件所获得的BP

持ち越し: 积累、未使用的BP

CT: 各种指令的数值(包括敌方)

ターン数: 达成胜利所消耗的回合数

RANK: 战斗结果的评价,分S、A、B、C四个等级

战斗评价的基准:

1. 经过的回合数; 2. 消耗的时间; 3. 我方是否有死亡;
4. HP回复道具的使用情况; 6. 特定敌方角色的行动;
7. 是否将敌人全灭; 8. 消耗的BP量。



楔子

在一片浓密的漆黑里,寂静而又清沉的空气如同凝固了一般沉重。轻轻地,仿佛从无底的深渊传出一个充满了绝望与渴求的声音:“我看不见……”一个身影划破黑暗走了出来,这是一个身材高大且削瘦的年轻男子,黑色的长发在末端凌乱地打着卷,披在宽宽的肩膀上。他的面目被隐藏在一张只露出嘴的面具之下,甚至连眼睛的部位都没有留任何缝隙。男子身穿立领的黑色长身风衣,颈中系着一条暗金色的珠链,就在他一侧身的刹那,一对羽翼从他的背后忽然闪现,标志着他的身份与众不同。这对羽翼呈灰白色,明

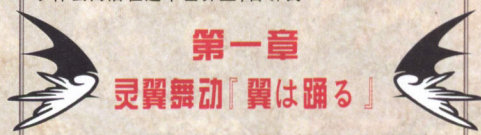
显透露出是从白色经过了某些玷污而变成了现在这样的灰黑模样。

男子好像听到了那个仿若来自于自己心灵深处的声音一般,坚定地說道:“请为我指一条明路!”

冥冥之中,那个声音又说:“我不明白,我不了解……”

男子续道:“我想知道……”那个声音打断他,道:“为什么,我……”

男子不为所动,续道:“我想知道,我究竟是为了什么而活在这个世界上,告诉我……”



第一章 灵翼舞动「翼は踊る」

我是一名普通的少年,名叫卡因(カイン),今年16岁,出身于基伯特斯(キボトス)岛的一个中产阶级家庭,平日里闲得很,基本上不用为吃、穿什么的发愁,反正日子过得很快活。村里的人,我和他们的关系都很好,尤其是邻家的女孩儿——玛蒂娅(マティア),我们每天都在一起。说出来不怕大家笑话,其实,我挺喜欢她的,只不过没敢告诉她而已。

今天的天气似乎不错,一大早,明媚的阳光便从窗子照进了屋里,显得暖洋洋的,将前些天狂风骤雨肆虐过的痕迹抹煞得干干净净。吃完早饭,我正在屋子里面溜达,想着该怎么度过如此美好的一天。突然,一个如银铃般的声音从外面飘了进来:“卡因……卡因你在吗?怎么还不出来啊?”这个声音是如此的熟悉,我知道是玛蒂娅来找我来了。

“快过来,玛蒂娅,今天怎么来得这么早啊。”我向她打着招呼。今天的玛蒂娅打扮得格外漂亮,红褐色的毛衣配上红色的打着结的围巾,将她可爱的脸庞衬托得异常红润,一头褐色的头发也闪烁着耀眼的光辉,我的眼睛简直要花了……

玛蒂娅冲我俏皮地做了个鬼脸,道:“你这个大懒虫,怎么了,还没吃够早餐么?”

我觉得一直盯着她看有些尴尬,不知该如何应答,含混不清地说道:“哪有的事,只不过稍微晚了些嘛……”

玛蒂娅一边笑着,一边抢着说道:“别忘了你昨天答应我一起出去的哦,今天我们要去摘好多好多的草莓,想必墨菲斯特(メフィスト)先生吃过这些草莓以后会感觉好一些吧。”墨菲斯特是村里的一个牧羊人,终日将自己严严实实地裹在麻衣里,不怎么说话,更不会笑,每天都病怏怏的。他还长着白色的天使之翼,可是就我观察,墨菲斯特先生不像是一位地位崇高的天使。我点了点头,回以玛蒂娅一个微笑,说:“好吧,我们这就走。”

出得家门,一股扑面而来的清新空气让我不自禁

10子宫

TRIX ZERO

地深深吸了一口，“天气真好啊！”我由衷地赞叹道。

“可是，尤哈内(ヨハネ)先生不是说过，暴风雨马上就要来了吗？”玛蒂娅打击着我的情绪。尤哈内先生是村里除了神父之外最博学的人了，不过他有点怪，整天都戴着面具，不知睡觉的时候是不是也戴着呢？不过他对我们都挺好的，我们也不计较他不以真面目示人。

“对啊，”我挠了挠头，恍然大悟地说道，“过了中午就没办法去采了呢。”

“嗯！到时草莓就该坏掉了呀。”玛蒂娅接着道。

正要动身时，一个小小的身影从远处跑来，还喊道：“玛蒂娅~！卡因~！”待他跑近一看，我才认出原来是教会的尼克(ニコ)。尼克还是戴着他那顶极具标志性的大帽子，穿着平常的那条背带裤。玛蒂娅问道：“尼克，你怎么会来这里的？是来找我们玩的吗？”

尼克支支吾吾地答道：“唔，嗯，这个……教会里来了个客人，在和神父商量事情……所以……我就……”

我立即接着他的话抢着说道：“所以你就逃出来了。”

这下尼克更结巴了，“啊，嗯……不是啦，我只不过……”

玛蒂娅好像看出了些什么似的，轻声地问尼克：“尼克，怎么你看上去好像很害怕的样子呢？出什么事了？”

“是啊是啊！不知怎么了，神父大人和那个人说着说着脸色就变得非常吓人，我也吓坏了，不知发生了什么事……”尼克显然惊魂未定。

“那么，现在没事了吧，和我们一起出去玩么？”玛蒂娅走到尼克的身边，柔声安慰道。

“好啊，当然要去……那个……咱们要去哪里呀？”尼克有点胆小。

我试探着说道：“只是去看看尤哈内先生和墨菲斯特先生，你去吗？”

尼克的神情变得犹豫了起来：“唔，这个嘛……”

玛蒂娅劝道：“墨菲斯特先生生病了，我们去看看吧。”

“啊……我、那个、我……神父大人曾经说过，不让我去那个地方的……对不起！”尼克的语气有些惶恐，刚一说完就一溜烟地跑掉了。

我十分不解地自语着：“真的这么讨厌他们吗？”

玛蒂娅续道：“他们两个都是很好的人啊，为什么神父大人那么讨厌尤哈内先生他们呢？”

带着满肚子的疑问，我和玛蒂娅来到了尤哈内和墨菲斯特所住的茅屋跟前。这里的环境十分幽暗，孤零零的小茅屋掩映在密密的树林当中，只有一条弯弯曲曲的小路通向那里，偶然间的一瞥才能从树干的夹缝当中看到茅屋的一角。玛蒂娅在外面大声地喊道：

“尤哈内先生！墨菲斯特先生！来吃草莓喽~~~”尤哈内应声而出，他依旧是戴着那张面具，依旧是那么酷。

尤哈内接过玛蒂娅递上的洗净了的草莓，认真地品尝了起来，并赞叹道：“真甜啊，好吃！”玛蒂娅在一旁高兴地笑着，我也觉得十分欣慰。玛蒂娅说道：“这些可都是今天早上刚摘的哦，我想要大家都尝一尝，您就多吃些吧。”

尤哈内从衣兜里掏出洁白的手帕，仔细地擦了擦嘴角，微笑着满意地说道：“真是不错啊，再晚点的话，暴风雨就要来了，这些草莓就糟蹋了。”

我不解地问道：“暴风雨要来？今天的天气不是很好么？”

尤哈内答道：“是要来的，还是做些准备比较好啊。这次是从大陆……吹过来的风呢。”

我不由得对尤哈内佩服得五体投地，说道：“太厉害了，尤哈内。您是怎么知道这么多事情的呢？”

尤哈内谦逊地答道：“也没什么特别的，这个世界上许许多多我们的先人留存下来的智慧，我只不过是学到了其中很小的一部分而已。”

我兴奋地问道：“如果读很多很多书的话，是不是我也能像尤哈内先生您那样的博学呢？”

尤哈内想了片刻，答道：“是的，人类的时间总是非常有限，还是多学些吧。你从我的藏书里挑一本自己喜欢的回去看吧，记得要好好学学哟。”“谢谢您！”我满怀喜悦地说。

玛蒂娅向尤哈内请示道：“我把草莓也拿给墨菲斯特先生吃，您看可以吗？”

“嗯，他一定会非常喜欢的。”

“那么，我们就过去了……”玛蒂娅正拉着我的手准备走，可是一阵异样的感觉袭向她的全身，我觉察到她的不适，而玛蒂娅自己也觉得有些不大对劲。这种感觉应该没有持续太久，并且很快就消失了。我们辞别尤哈内，到屋里去找墨菲斯特。

身后的尤哈内也看到了玛蒂娅的异常，仿佛知道些什么似的喃喃自语道：“这样的事……难道说……”

他们的小屋简陋而又朴实，屋内最多的东西就是整面墙都摆放着的书籍，墨菲斯特看到我们进来了，忙起身相迎。玛蒂娅上前嘘寒问暖：“墨菲斯特先生，身体好些了吗？”

“谢……谢。”墨菲斯特用明显带着颤抖和含混不清的声音说道。

“多吃些草莓，那样你会很快好起来的。”玛蒂娅微笑着说。

我接着说道：“是啊，一定会好起来的。”

墨菲斯特颤抖着说：“好……孩子……”

我反驳道：“我已经不是小孩子了。别总在我面前说我是个孩子。”

这时玛蒂娅对我说：“卡因，我们该回去了，再不

回去的话，如果暴风雨来了，羊群就来不及回小屋了。”我这才想起尤哈内说过的话，于是便和墨菲斯特告别，走出茅屋。墨菲斯特还在一个劲悠悠地说着：“谢……谢……。谢……谢……。”

在外面，玛蒂娅忧心忡忡地对我说：“看起来墨菲斯特先生的病情还是很严重的，这可怎么办呢？”

“嗯……玛蒂娅，那我们就这么走了吗？”我问。

玛蒂娅想了想，正待回答，突然她像发现新大陆似的蹦了起来，伸手指着我的背后，吃惊地喊道：“卡因，那个人，你看那个人！”我急忙回过头来，原来是个长着黑色翅膀的恶魔女子，她衣着暴露性感，还戴了顶鸭舌帽。一句话不由得脱口而出：“是黑翅膀的人呐……”玛蒂娅接着又说：“实在是太罕见了！”不料这话却被那女子听了去，走到我们面前质问道：“你们说黑色的翅膀太罕见了，到底是什么意思？”

我意识到我们言语的无礼，赶紧向黑翼女子道歉：“对……对不起……”

“算了，在这么一个和平宁静的地方……”黑翼女子大度地说，“我的名字是露卡(ルカ)，你们呢？”

我有点受宠若惊了，结巴地答道：“我叫卡因……这是玛蒂娅。”我指了指旁边的玛蒂娅。

“……哦……！啊呀，这个孩子……呵呵……”露卡望向玛蒂娅，很暧昧地说，“嗯……这个孩子呀……”

我有些摸不着头脑，玛蒂娅追问露卡：“我……有什么特别吗？”

露卡没有回答，只是说：“不，没什么的。”

“可是……”我觉得有些蹊跷，想说些什么。

“再见吧，我想我们很快还会再见面的。”露卡的言行透露着诡异的气氛，说完便和我们擦肩而过，渐行渐远。

玛蒂娅还是很好奇：“那个人……是去找尤哈内先生他们的吧……”

我说：“尤哈内他们那儿经常会有一些很稀奇的客人的。”

话音刚落，我看见玛蒂娅紧缩眉头，双手捧在胸口，一脸痛苦的表情，于是我问道：“玛蒂娅？你怎么了？怎么脸色如此难看？”玛蒂娅难受了片刻之后，终于缓过劲来，慢慢地说道：“没什么事，咱们还是回去吧，晚了就赶不上摘草莓了。”我答应了玛蒂娅，和她一同回家。

行至我家的大门，正待互道再会，玛蒂娅突然晕倒在地，我立时手足无措，叫了几声也不见她有何反应，伸手往她额头一试，那烫手的温度让我意识到玛蒂娅正在发着高烧。家里没有其他的人在，我只好自己将玛蒂娅连抱带拖地弄进屋里，让她平躺在床上，我轻轻地拍了拍她的脸，对她说：“感觉怎么样？玛蒂娅。”

玛蒂娅此时稍微清醒了些，气若游丝地答道：“好……好难受啊，救救我……卡因……”

看到如此痛苦的她，我心想：“这么厉害的高烧如果不能退下去的话，玛蒂娅岂不是会虚弱致死？啊！对了，赶紧去找神父大人治病！”心下计议已决，我立即背起再度昏迷的玛蒂娅向外走去。

果然被尤哈内言中，此时的屋外已是狂风大作、雷雨交加，天色阴沉得异常可怕，我不由得发愁该怎么把玛蒂娅送到教会去了。正踌躇间，背后一个声音

突地响起：“嗨，卡因……”我转头一看，却原来是适才认识的黑翼女子露卡，露卡接着说道：“要一个人把这个女孩子扛走可不是一件容易的事啊，我来帮你如何？”我对露卡的态度诧异不已，发现她似乎并不像上午刚见到时的那么蛮横，可是，还有种说不出的感觉，正在犹豫不定的时候，露卡爽朗地笑了笑，说道：“你要是不快点的话，这个女孩子可就危险喽。”

我微微沉吟了一下，想着到底是要露卡帮忙（ルカの助けを借りる），还是只靠自己（一人で連れて行く），可是不断呼啸着的狂风和拍打在脸上的两点都催促我快些决定，终于，我选择了让露卡帮助我将玛蒂娅送往教会：“那么，拜托了，露卡小姐！”

“呵呵，这才是好孩子呀~”露卡似乎对我的决定感到非常开心。帮我把玛蒂娅送到了教会的门口后，露卡主动说道：“再见了，能够再次遇到你，我觉得很高兴……卡因。”我也没多想，只是向她表示了谢意，随后露卡就悄然离去。

我拼命地砸着教会的大门，一边喊道：“神父大人！神父大人！！玛蒂娅……玛蒂娅她……正在发高烧！”一阵急匆匆的脚步声响起，而后大门“吱呀”一声打了开来，出来的是尼克，看到我如此惊慌的模样，尼克不解地问道：“哦？出……出什么事了？”

我着急地喊道：“尼克！玛蒂娅命在旦夕，快带我去见神父大人！”

“真的啊，好烫手呀！神父大人……”尼克也用手试了试玛蒂娅的额头。

此前的教会里，神父正在和一个神秘的男子交谈着：“……情况大概也就是这样了。”

神秘男子说道：“是嘛，我们需要非常非常多的INCEST，现在整个大陆基本上已被我们搜括殆尽，由于没有足够的实验体导致了计划的推迟，所以我们才到像这里一般的各个边境地区来，弗利埃（フリエ）神父，给我交出我们需要的人吧！”

弗利埃神父必恭必敬地答道：“菲戴姆（フィデム）大人……我们基伯特斯（キボ-トス）这种小地方根本没有像您说的那种人啊。我对住在这里的人都非常了解，像您说的那样的预兆，我没看到它发生在任何人身上……”

尼克从外面飞速地跑了进来，打断了弗利埃神父的话头，气喘吁吁地说道：“神父大人！神父大人！玛蒂娅病得很重，她在发高烧……”

“什么！？”弗利埃神父的神态立刻严肃了起来，对名叫菲戴姆的人说道：“菲戴姆大人，请您稍等片刻，我去给那个病重的孩子治疗一下，马上就好。”

菲戴姆向弗利埃欠了欠身子，道：“辛苦您了，您用自己的知识来造福人们，真乃信徒之榜样。”神父告退后，菲戴姆若有所思地发出了一声几乎不为所闻的冷哼……

弗利埃神父仔细检查了玛蒂娅的病情，说道：“唔，真的很热啊，尼克，快去拿汤药和布来！”尼克依言拿来了所需的物品，神父则立即开始了治疗，我和尼克在一旁打下手。

忙碌了半天，终于让玛蒂娅的高热得以缓解，她也沉沉睡去，神父说道：“行了，应该没什么大碍了。”

“是吗？那太好了！”我悬在心头的大石终于落了地。

“因为出了很多汗，所以现在不能让她再着凉，得保持体温。”神父继续嘱咐着，“还有……她身上的那

个花纹……是什么时候弄上去的？”

神父的话让我愣了一下：“什么？这个，我也不太清楚……”

“难道说……这个莫非就是……”神父一脸惊讶疑惑并存的表情。

我们的交谈被菲戴姆听到了，他走近一看，立刻大为震惊，半晌没发出任何声音。我低头看了看躺在榻上的玛蒂娅，她的身上果然有一个形状诡异的红色花纹，肯定是突然长上去的，以前我从未见过。菲戴姆神情兴奋地说道：“INCEST……！我终于找到了！神啊，感谢你在这个小村庄赐予我这个新的实验体！这一定是神的意志在召唤……”

弗利埃神父问道：“菲戴姆大人，发生了什么事！”

“INCEST……终于被我找到了！”菲戴姆显然对弗利埃的问话置若罔闻，继续对他带来的随从说道：“马上把这个女孩带走！”

教会的神像突然绽放出炫目的光芒，从一片光晕之中，一个神情优雅外表俊朗的青年男子走了出来，他一头金黄的头发，漆黑的眼珠里似乎也闪烁着金黄色的光辉，最惹人注目的，是他的身后背着三对六只洁白的羽翼，这是一个天使。神父和我都吃惊不小，万万没有想到能看到如此高阶的天使凭空出现。菲戴姆向那天使鞠了一躬，道：“是贝依路（ベイル）大人啊！我在这个地方找到了我们要找的人了。”

冷峻的贝依路看了看被菲戴姆的随从架在一旁的昏迷不醒的玛蒂娅，这才开口说话，声音低沉浑厚，简直不像是从他那秀美的口中发出来的：“……就是这个女孩么？”菲戴姆在一边唯唯诺诺地答应着。

我实在看不下去这些目中无人的家伙就这么在我面前将玛蒂娅儿戏般地劫掠，大声怒喝道：“你们要对玛蒂娅做什么？！放开她！没看见她还在生病吗？”

菲戴姆走了过来，傲慢地说道：“真是愚蠢的小孩子！这个女孩是为了接受神的启示而存在的，是非常重要的！看见她身上那个红色的花纹了吗？那就是最有力的证明！她和你这种毫无价值的小毛孩可是完全不同的……为了大义、为了教会，你还是顺从些吧，这个女孩我们带走了！”天使贝依路站在旁边静静地听，一言不发。

“不行！绝对不行！”我有点歇斯底里地喊道。正要上前将玛蒂娅夺回来，尼克使劲地拉住了我，悄悄地在耳边说道：“卡因！别过去，违抗天使大人是会杀死的！”我哪还顾得了这些，依然大喊着：“绝对不行！我不能让他们把玛蒂娅带走！”

“真是不开化的东西！一点也不知道这个女孩的尊贵……还是让我们来教训教训你吧，不然你永远都不会了解的！”菲戴姆开始有些不耐烦了，于是便指挥随从向我发起了挑战。为了夺回我的玛蒂娅，眼前的这场战斗还有我自己的性命我都可以不放在心上，只要能留下她……

第1章-1 魔爪伸出(届かない指)

没有任何人帮助，我只能依靠自己来战斗，对方总共只有三人，分别是天使贝依路、菲戴姆和他的随从，就在我随从交手的时候，天使贝依路从后面念了一段咒语，发动了一个神秘的魔法将我击倒在地，

我只看到眼前金光一闪，随后便不省人事了。待我再次睁开眼的时候，贝依路不见了，玛蒂娅也不见了，只有神父还陪在我的身边。

我觉得身上每一根骨头都好像断开了，身上每一寸肌肉都被撕裂，那种痛楚……我只能躺在地上，从勉强睁开的缝当中去看，头是转不了的，呼吸也很困难，只听见神父在不停呼唤着我的名字。

还有一个声音嘲笑说道：“竟然愚蠢到违抗神的旨意，后悔去吧！”这是菲戴姆，我听得出来。

“啊……卡因，你觉得怎么样了？”神父关怀地问道。

“神父……大人……”我艰难地吐出了几个字，感觉肺都快要炸裂了。

“我在这里。”

“我……要走……去找……玛蒂娅……”我现在唯一能想到的事就是这个。

“可怜的孩子，别说这种傻话了，以你现在的身体……”神父罢了，蹲下身来为我默默地祈祷着：“我尊贵的神啊，您高高在上，为什么要让这个少年受如此巨大的痛苦？他在这里流淌着鲜血，静静地等待着死亡……如果有翼的种族，或许还有希望……”

朦胧中，我依稀看到了墨菲特先生的身影，他来这里干什么？我想不出来。墨菲特用颤抖的声音说道：“救救……这个孩子，我愿意……用我的双翼来挽救他的性命！”说完，眼前白光一闪，原本长在墨菲特先生背部的一对白翼就脱落了下来。神父惊讶地说道：“什么，你怎么能做出这种抛弃神的举动呢？！”

“救这个孩子，仅此而已……”墨菲特没有多说。

突然另一个声音由远及近地传来：“等一下！”原来是露卡来了。

“是恶魔……为什么要来教会？”神父非常不解。

露卡没有理会神父，对躺在地上的我说：“卡因……不要接受白色的翅膀，如果想活命的话，就收下这对黑色翅膀。”说着扔给我一对黑色的翅膀。

神父则在一旁唠叨着：“这种事……这种事……还是不要相信的好。”

“那……卡因，要不要和我一起走，你自己决定吧。”露卡倒也不强求。

我的身边放着一对墨菲特先生自己脱掉的白色天使之翼，一对露卡不知从什么地方弄来的黑色恶魔之翼，我的面前有了两条路可以选择：其一，装上黑色的恶魔之翼（黒い翼を取る），和露卡一起走，成为恶魔的一员；其二，收下白色的天使之翼（白い翼を取る），从一个普通人摇身一变成为一个低阶天使。不，我不要成为天使，我害怕我自己会变成和抢夺玛蒂娅的贝依路一路货色的人。想起他带走了我最心爱的玛蒂娅，我就怒从心头起，恶向胆边生，我要成为一个恶魔，一个自由自在的恶魔，我要拥有恶魔的力量，我要将反抗天使的路进行到底！

想到此处，我毅然地选择了黑色的恶魔之翼，露卡拍手称赞道：“真是好孩子……欢迎来到地狱！”一旁的墨菲特无语了半晌，终于悄然而退，我的心里突地升起了一种愧疚的感觉，不过这种感觉立刻就被来自于后背的如刀割般的疼痛所代替。“想要控制翅膀带给你的力量，还需花上一段时间……那时我们再见吧。”露卡说完就又消失了。

此时后背的疼痛开始愈加剧烈，我也禁不住大声



叫了起来,说也奇怪,随着无比的剧痛,我感到后背正有什么东西潜入身体,同时也觉得有种生长的力量在不断滋生,我的伤好了。在这个过程中,我的脑海里一直闪回着才菲戴姆说过的话——“这个女孩是为了接受神的启示而存在的,是非常重要的!……为了大义、为了教会,你还是顺从些吧,这个女孩我们带走了!……真是不开化的东西!一点也不知道这个女孩的尊贵……”我又一次地怒吼了起来。

弗利埃神父看到了我的变化,喝道:“卡因!怎么了!发生了什么事!?”我喊着玛蒂娅的名字,向门外冲去,神父忙不迭地说:“卡因,等等,你要去哪里!?”门口的尼克也被我的样子吓了一跳。这时菲戴姆从大门走了进来,他不知道这里吵吵嚷嚷的发生了何事,待看到身背黑色双翼的我时,他惊呆了。

正所谓仇人见面分外眼红,我的大脑当中一直回响着菲戴姆刚才说过的话,看到他后更是怒不可遏,狂吼着冲向了,还有站在旁边的神父……

第1章-2 灵翼舞动(翼は踊る)

战斗发生在教会的门口,刚开始神父还在向我劝说着:“脱下你的翅膀!找回原来的自己!”可是被复仇心理冲昏了头的我只用了三个回合便将神父和僧兵都打倒了。看着倒在血泊当中奄奄一息的弗利埃神父,我的神智一下子恢复了过来,神父并没有因为我对他的攻击而责备什么,反而鼓励我说:“你能找回原来的自己,真是太好了……说实话,你也挺可怜的……小小年纪就背负了如此的命运,也难免心有余而力不足……”

“不要死啊,神父,别死……”我哭了起来。

“你已经没得选择了,自己的路就要自己来把它走完,贝依路大人去了大陆,你也……”神父边咳血边对我说:“不要被强大的力量所左右,做一个勇气与智慧并重的人吧,卡因……”说完这些话,弗利埃神父与世长辞,任我怎样哭号,都无法将他唤醒,他永远地离我而去了,我不能原谅自己所犯下的过错!

神父说的对,自己的命运就要由自己来承担,我现在要做的就是去大陆上找寻玛蒂娅的踪迹。待为神父举行过葬礼之后,我向尼克辞行,尼克说道:“卡因……真的要走了吗?”

“我一定要把玛蒂娅找回来!等我的好消息吧!”我自信满满地说,“哦,对了,我们的羊就全都交给你照顾了,还有草莓也是,可千万别光顾着玩呀。”

“嗯……没问题的。”尼克回答。

“不管多久……我都会再回到基伯特斯岛的!”我向尼克说。

“那、那个……卡因,你认为我是个胆小的人吗?”尼克战战兢兢地问道。

“不是。”

“太可怕了……我是那么的无力,什么都做不好,无论何时都不敢踏出关键的一步……唉,到底我什么时候才能成长为一个真正的大人呢?”看来要纠正尼克的毛病非假以时日不可。

我在心里暗暗地发誓:“玛蒂娅……我发誓我绝对要把你救回来!”

转过天来,被昨日的暴风雨冲刷过的天空显得格外的湛蓝,棉絮般的白云悠闲地飘在空中,又是一个好天气,可惜身边没有我喜欢的人陪伴。走出屋门,发现露卡和尤哈内正在前面等我,令我稍觉诧异。

尤哈内一见我的面就开口问道:“卡因!你到底打算把我怎么办?”

“怎么了,尤哈内?”我有些摸不着头脑。

“不得了啊,我实在是太难受了……浑身是劲无处使啊……”尤哈内说。我很奇怪尤哈内先生怎么会说出这样的话来,可还没等我接茬呢,他又继续说上了:“卡因,难道你不想让我带领你到大陆去吗?总是我一个人住着,我对这里已经厌倦了。”

“可是,墨非斯特先生怎么办?”

“他嘛,还好啦……好像受了委托,看你的麻烦。还有就是为了解他的魂而看到你的前途。”

“我的前途……魂……?”什么乱七八糟的,我听不懂,转过头来问露卡:“露卡,……我的这对翅膀到底是谁身上的东西?”

“什么翅膀不翅膀的,能用就行了,还管那么多干嘛?”露卡顿了一顿,我和尤哈内都哑口无言,她继续说道:“终于要走了啊,卡因。还记得我们的约定吗?和我一起走向地狱吧。”

“来了,这就走!”我终于做好了一切准备,心里默想:“到大陆去……玛蒂娅正在那里等着我呢。”

第二章 大陆广阔「大陸の广さ」

夜,静悄悄地降临了,带给我们的,是死一般的黑暗和寂静,往往在这样的夜里,恶魔才会在街上游荡……今天的夜有少许不同,除了无边的黑暗,还夹杂了暴风雨即将来临的狂躁与不安。一个打扮特异的少年竟出现在这样的夜里,他戴着一副墨镜,自语道:“每当暴风雨来临的夜晚,就能感受到血的骚动。”

露卡不知何时从黑暗中走了出来,在她看到那个少年的时候,轻声地说道:“好可爱的小孩子呀……虽然杀掉你十分简单,可是,我竟然放过你呢……”

少年根本没有意识到自己已经成为露卡的目标,依旧自语道:“眼前的这个女孩子在笑哦。她……到底是谁?是个不认识的黑翼女子,不知从何时起就在一旁笑着……”

“嗯?是否有了变化?想看我的笑脸么?为了这个……不管做什么我都行。”露卡轻语着,然后温柔地走向少年,一片红光泛起……

贝依路带着玛蒂娅走在返回大本营的路上,途经一个繁华的市镇,贝依路说道:“……有街道啊。”

玛蒂娅接道:“是啊……怎么了?”

“恐怕是沃特街呀……”贝依路的语气当中带着些许无奈。



“有什么不妥的吗?我觉得这里还不错呢。”玛蒂娅的这句话让贝依路哑口无言。稍顷,贝依路才挤出这么一句:“身体变冷了吧,我们还是休息一会儿吧。”

二人行至一所教会之前,在一片被和暖的阳光照射着的长满了红花绿草的地上歇息了片刻,贝依路问道:“感觉如何,是不是恢复了些?”

“……是这样啊。”玛蒂娅似乎对贝依路的问话充耳不闻,自顾自地说道:“太好了!”

贝依路非常奇怪,不知玛蒂娅在做什么,于是问道:“你在干什么?”

“我在和花儿说话呀,我在问它们这里是什么地方呢。我的眼睛一直看不见……所以了解一下我来到了什么地方。”玛蒂娅认真地回答道。

“花儿怎么会说话!从理论上讲这是不可能的。”贝依路不相信玛蒂娅能和花交流。

“可是,它们已经告诉我了呀。卡因他……现在很好。”玛蒂娅无时无刻不在惦记着我,“虽然它们不会出声,虽然它们没有和我们一样的语言,可是仍然有办法和它们交谈的,它们会告诉我们很多很多的事情。”

贝依路对玛蒂娅的话嗤之以鼻道:“……一派胡言,再怎么也不能和花花草草说话呀。”

“你很讨厌花儿吗?”玛蒂娅不解地问道。

“对,我不喜欢花花草草。它们在极短的时间内反复地生长、灭亡……再到生长,我一想到这种自然的繁殖就会非常的不愉快,非常……”

“不会呀,你看这些花儿多可爱……我非常喜欢花儿的。”玛蒂娅开心地笑着说。

“我们长着白翼的人,决不会像花儿一样脆弱,我们拥有着永远不会改变的强大……”贝依路似乎对玛蒂娅的爱好烦透了,于是说道:“好啦,该出发了,我们剩下的时间不多了。您是被神选中的人,要作为献给大地母神之御灵的殉葬品。”

“我们还要走很远么?你怎么不飞啊?”玛蒂娅显然对贝依路的翅膀比较感兴趣。

“终于有意识了吗?”贝依路问。

“嗯,已经没有什么大碍了。”玛蒂娅又开始活泼了起来。

“您是被神选择的人,原本属于您的身体现在已经不再是了……我们上路吧。”贝依路的语气中透着冷淡。

玛蒂娅的心情依然很好,临行前还不忘和花儿打个招呼:“那么,再见了,花儿先生们。”

有时候命运就是如此的捉弄着我们,让我们在茫茫的人海之中迷失了自己。玛蒂娅和贝依路刚刚前脚离开了这里,我和尤哈内、露卡一行三人也踏上了这块土地,也许我脚下踩着的,正是方才玛蒂娅踩过的,而我对这一切却只感到了一丝熟悉,一丝温馨。

“卡因……卡因!”尤哈内大声地叫我,我这才回过神来,“你睡着了不成?马上就要到教会开门的时间了。”

我正回味着那种感觉,听到尤哈内的话后才想到我们得马上到教会去查探。路上有两个本地人向教会的方向走了过来,左边的一个蓝衣蓝发,是个20岁左右的小伙子,右边的是个留着短发唇上有髭的中年人,他们一边走着一边交谈,中年人对小伙子说:“不

知道这新颁布的戒律会带来什么样的风气呢！”

蓝发小伙子似乎满肚子的牢骚：“什么事情也不让做，什么地方都不许接近！增加了那么多毫无意义的规则，还都不能违反……”

中年人叹了口气说：“唉……谁说不是呢。可是话又说回来了，还不知道要去取多少次‘书’呢，对于我这样已经上了年纪的，还是稍稍忍耐一下吧……”

从附近经过的一个妇女刚好听到了他们的谈话，当即大惊失色地说道：“嘘……你们疯了，敢在这种地方说教会的不是？这附近僧兵那么多，你们不怕被他们听到啊！”两人当即住嘴。

我有些听不明白他们在说什么，问尤哈内道：“尤哈内先生，他们说的，到底是怎么回事啊？”

“长着白色翅膀的那些人，以制定各种各样的规则来束缚人类为最大的兴趣和爱好，而且还借助教会的力量，多次命令人民来取‘书’。”尤哈内答道。

“‘书’……？那是什么？”我又糊涂了。

“和我们平常看的手写的书不一样，它是用大量印制书籍的活版印刷技术印出来的，相当简单。”

“那个……尤、尤哈内……那个……”我想问他些别的事情，可是又不不好意思直接说出口。

“嗯？难道我解释得太简单了不成？想知道更多的是吗？真是个好孩子，非常有上进心嘛！”看来尤哈内是误解我的意思了。

“不……不……”我正待反驳，可突然想到不好拒绝他的好意，于是便改口道：“啊，是的，是这样的！那个……‘书’到底都写了些什么东西呢？”

“上面记载着普洛德翁（プロデヴオン）教会为这个世界制定的全部法律以及戒律。”尤哈内解释道。

“那为什么人们都要来领它呢？”我继续问。

“……如果不拿着那‘书’的话，这里的居民就很有可能被教会认为是叛国者……能告诉你的也就这么多了。”

这时刚才说话的蓝发小伙又对中年人说道：“据说……在今天的戒律颁布当中，天使大人也出现在教会里了……”

“什么？难道天使也来这里了？”尤哈内非常惊讶地说。

“那玛蒂娅岂不是也在这里了！”我的情绪一下子激动了起来。

尤哈内沉吟了一下，说道：“还不能肯定……不过这种可能性还是很高的，我们先在这里调查一下再说。”尤哈内踱着方步在教会附近溜达了一圈，说道：“可是这里的人太多了，走都走不过去。”

正说话间，一个戴眼镜的长发少女推开人群从教会的里面走了出来，同时大声喊道：“嗨！大家听好了一请排好队慢慢走，不要拥挤……好啦好啦，慢慢走不就没事了？”被人潮挤在一边的蓝发小伙终于得以排进队伍，向眼镜少女道谢：“真是非常感谢，在下不才，请教姑娘芳名？”

眼镜少女的脸一红，正在犹豫是否该告诉他时，一名教会的士兵冲她喊道：“丝特伊（ステイ），赶快组织群众进入。”

“是，知道啦！大家请按顺序排队进入教会！不用着急，没关系的，天使大人和戒律都不会跑的，慢慢来啊~”丝特伊的语言风趣且不失礼貌。

“那个女孩子……是为教会工作的吧。”我对尤哈内说道。

“好像是。”

“那应该比教会的其他人容易说话些吧？”我提了个建议。

“啊……应该是比其他僧兵安全些。”尤哈内似乎不敢苟同，但还是走到了丝特伊面前，说道：“那边的女僧兵，跟你打听点事儿啊……”

丝特伊一听，立刻火冒三丈，柳眉倒竖，说道：“什么？女僧兵？我是有名字的，请叫我丝特伊！……算了算了，里面正在颁发戒律，请按顺序领取吧。”

尤哈内继续问道：“今天，那个天使……天使大人也‘大驾光临’了吗？”

“是啊，今天对戒律有重要的改正，所以天使大人需要亲自进行说明呢。这种事，还真不常发生呀！”丝特伊认真地回答道。

我也想知道她些东西，于是便走近了些，这时我才看清，原来她还用一条发带系住了自己黑色的长发。“那个……这个……”我一时不知该从何问起了。

反倒是丝特伊和颜悦色地说：“您有什么事情么？是想找厕所吗？呵呵，就在那边啊……”

“才、才不是呢！”我差点七窍生烟，“你知道一个叫玛蒂娅的女孩子吗？”

丝特伊一时间还没反应过来，尤哈内就抢着说道：“没什么，我就直说了吧。今天大驾光临的天使大人，是不是带来了一个身上浮现出红色花纹的人类女孩来进行 INCEST 呢？”

丝特伊的表情从刚开始的和颜悦色变成了听到 INCEST 这个词之后的诧异而后又变成了满脸的戒备和不以为然，她说道：“你们到底是什么人？普通的信徒是不会知道这么多事的，更不会到处乱讲……难道说……”

“没什么……只是随便问问罢了。”尤哈内察觉到丝特伊说话当中的敌意，当即住嘴。可我担心玛蒂娅的情况，没有感到什么异状，接口问道：“那么您都知道什么呢？能不能告诉我啊……”尤哈内一把将我拉到他的身后，对丝特伊说：“对不起，我们失礼了。”转头又对我说：“我们走，卡因！”我还是不明不白，“啊，稍等、稍等，我还想知道……尤哈……”话还没说完，尤哈内揪着我的衣服领子，拽着我离开了教会门前。

适才的争吵引起了士兵的注意，便问丝特伊：“丝特伊，刚才发生什么事了？”

丝特伊显然没有把我们放在心上，说道：“没有，没什么，一切都正常……”

沃特街的一个隐蔽而又阴暗的拐角，蓝发小伙突然出现在了这里，更令人诧异的是，他的身后还跟着从刚才起就踪影全无的露卡。蓝发小伙问露卡道：“好啦，你带我到这种地方来，究竟想干什么呢？”

露卡一副焦躁不安的样子，迫不及待地说道：“实在忍耐不住了呢……呵呵”

蓝发小伙的眼睛亮了起来：“这么漂亮的小姐竟然来引诱我……我真是好运气啊！”

“那么，我可要开始了哟……”露卡说着就亮出了自己的黑色翅膀和嘴里长长的獠牙，向蓝发小伙扑了过去。

“什么？是恶魔？!! 啊……不!!!!”小伙惨叫中被扑倒在地上。



“哈哈哈哈哈……”一阵长笑过后，露卡从地上爬了起来，“似乎还不够呢，我还想要……啊哈哈哈哈哈……”

突地一个男子严肃而冷峻的声音传了过来：“住手！露卡!!”一个短发的表情漠然的男性恶魔出现在露卡的身后，强行将她拖了开来，继续说道：“够了，已经足够了！”

露卡拼命地想要从他的双臂中挣脱，大声叫着：“这一点根本不够！我的血在不住涌动！我要难受死了!!”

“冷静点！我了解……可是，你这样过度地吸血无异于‘饮鸩止渴’，根本不是彻底克服‘口渴’的正确办法……你的身体会破灭的！你的事我都听说了……我……啊不，没什么的。”恶魔男有些欲言又止。

二人沉默了半晌，最终还是露卡打破了僵局：“我已经……平静下来了，放开我吧。”

恶魔男的脸微微一红，转瞬即逝，道：“对、对不起……”随即退开了两步。

“……那个孩子和其他人就要来了呢。”露卡说。

走在沃特街的大道上，我问尤哈内：“可是……您是怎么知道那些关于 INCEST 的事情的呢？”

尤哈内答道：“我住在岛上的时候，就用看书来打发时间的，以世间的常识来判断的话，基伯特斯与沃特之间有很大的不同。”

我说：“是非常不一样吧。”

尤哈内道：“对，是非常不一样。为了能够展开我们的行动，收集情报是很重要的部分。”刚说到这里，那个在教会门口看到的中年人就和我们一起擦肩而过，还撞了尤哈内一下。

“嗯？刚才的那个人，他要干什么？”我不解地问道。

尤哈内摊开了手掌，里面攥着个纸团，说道：“这是刚才那人给我的。”打开一看，“……是信和……地图。”上面写着“我在这个地方等你们，有重要的情报相告。露卡”附带的地图用红色的三角标记出她现在的位置。

“是露卡？”我问。

“唔，应该是。一有确切的情报，她总要想尽办法说出来的。”尤哈内答道。

“不知道得到了怎样的情报呢？”

“去看看再说，还不知道她有什么目的呢，也许背叛了我们也说不定。”

“我倒是觉得露卡是个很好的人呢。”

“我不打算否定什么，只是在能够确认之前防备一下罢了。”尤哈内果然经验老到，“有黑色翅膀的恶魔们往往要承受‘口渴’的痛苦，这是一个不可避免的变化，你应该记住。”

“‘口渴’？今天我听新鲜词了。”

“大概你以后会慢慢知道的吧。”尤哈内似乎不愿多说，于是我们便一同来到了露卡在地图上标记的地方。

也许是连续赶路的原因罢，我忽然觉得有些累，尤哈内看出了我的异样，便问道：“怎么了？”

“唉！我真的是前途多难啊……我很疲惫。”

“那是因为你还没有习惯在后背背着东西吧，很正常的。眼下什么人都没有，你为什么不要把翅膀释放

出来呢？总憋着当然会难受了。”

“嗯，好的。”我依言展开了我的黑翼，居然有种说不出的快感，不过另一个问题紧跟着就来了：“如果就这么明目张胆地走在大街上，会不会很引人注目啊？算了，无所谓了，尤哈内现在不也是很好的吗？”

“是啊，不过我的翅膀和谁的都不一样……从我出生的那一刻起，我就注定了要成为一个异种。”尤哈内有些感慨自己的身世。

“原来是这样……嗯，真对不起呀。”

“没关系的，我过得还算不错，并未碰上什么坏事。”

还没等我说话，后面便响起了露卡伸懒腰的动静：“啊……都快困死了呢……”她看了看我，说：“终于主动把黑翼亮出来了呀。这才好嘛。”

“就是这个小子吗？”突然的说话声吓了一跳，却发现原来是一个短发的恶魔男子。

“嗯？……你是谁？”我问道。

露卡却抢着说道：“不是很吃惊？自我介绍一下吧，匠依昂（サイオン）。”

沉默了一下，恶魔男终于开口了：“我叫匠依昂。”他简短的介绍让我也无从回答，只跟了一句：“请多指教。”

露卡笑着说：“可真冷淡啊，呵呵~”

“把我们叫到这里来，要说的重要情报到底是什么？”尤哈内直切主题。

“看来你们经历了一番苦战啊。”露卡的话有些嘲讽的意味。

“……教会对于情报的统治工作远比我想象的要严格得多，我只是提到了有关 INCEST 的话，僧兵的态度立刻就变得十分强硬。”尤哈内说，“知识被独占了，这种事简直太过分了。”

“如果让没有翅膀的人只掌握和家畜差不多的知识，那么教会就可以建立起自己无上的威望了。”露卡如是说，“那些长着白色翅膀的人应该就是这么想的吧。”

“这么说的话，那些天使可真是令人讨厌呐。”我今天才深刻地体会到什么叫欺人太甚。

“在这个世界上这样的事还多着呢，要想不被欺骗的话，就只有自己变得更加聪明，更加强大，这才是最适合我们黑翼人的生存方式！”露卡给我上了一课。

尤哈内和匠依昂对视了一阵，然后问露卡道：“那么，你所谓的重要的情报到底是什么？”

“在这条街上……有一个抵抗普洛德翁教团统治的地下组织。”露卡语出惊人。

“……抵抗教团？”尤哈内问。

“组织的名字叫做……塞弗朋克（サイファバンク）。”露卡回答道，“他们的成员

众多，不管是否有翅膀或翅膀是什么颜色的人他们都乐于接受，他们的目的就是要建立一个新的世界。”顿了一顿，露卡接着说道：“依我看，如果让他们成为你们的帮手，似乎并没有太大的意义，好像是借他们的屋檐避雨一样，我觉得还没到要去查看他们的那个程度。”

交谈至此好像进入了一个非常沉闷的阶段，一时间大家都没了话说，突然闯入的一个声音打破了沉默：“你们这些人！原来果然是恶魔啊！”刚才被尤哈内



称为女僧兵的丝特伊忽然从街道拐角处的入口冒了出来，真奇怪她是怎么发现我们在这里聚会的。丝特伊显然是有备而来，继续说道：“怪不得呀怪不得，我说么，外人怎么会知道和 INCEST 有关的事呢？那些被引导的信徒们，根本就不应该知道教会没有教导过的知识啊！”

我急忙辩解道：“可是我们什么坏事也没做过……”话刚说了一半，就被丝特伊打断了：“别让那种话进入到我的耳朵里！”

“可是，想不听也已经晚了呀……”我嘟囔着。

“我不管！反正我不要听到恶魔说的话！”丝特伊的脾气还真怪。

我也有点生气了，于是便大声地喊道：“怎么能这样呢！怎么能只凭翅膀来判断别人呢？！”

“哼……听了恶魔污秽的言语只会弄脏自己的耳朵。”丝特伊依旧十分倔强地说。

“呵呵……真是个孩子呀。”露卡开口了。

“什、什么！你看起来像是个女恶魔……你这样眉来眼去的和人说话，无论是谁听了都会犯下大错呢！”丝特伊显然无法忍受露卡的妩媚。

“呵呵……对你这种黄毛丫头好像没必要用什么眉来眼去吧。”露卡的话当中依然充满了挑逗的意味。

“恶……恶心！”丝特伊终于受不了了。几名教会的士兵这时也从街口涌了进来，对我们团团包围的态势，其中的一人对丝特伊说道：“丝特伊，还跟这样的家伙们废什么话呢，收拾掉他们完了，我们还得早点回去呀。”丝特伊点了点头：“好吧……为了教会的荣誉，赐予这些肮脏的人们惩罚吧。”

我想再试探一下，看事情有没有可以挽回的余地，便说：“丝特伊……小姐……”没想到丝特伊的反应那么剧烈：“别那么随便地称呼我！我是丝特伊安（ステイエン）！只有我的家人还有与我志同道合的人才有资格叫我丝特伊！现在让你领教一下神的威严！”话音刚落，丝特伊便一挥手，下令让手下的士兵对我们发起了进攻……

第2章-1 少女的固执（乙女の一彻）

对方共有五人，以丝特伊为首，外加四名教会的士兵，我方虽然全部只有四人，但每个人的战斗力都不可小觑。看准对方人员较分散的缺点，我们各个击破，打败了丝特伊等人。

“呜呜呜呜呜呜……”战败后的丝特伊竟然孩子般的哭了起来。我一下子慌了手脚，急忙对她说道：“那个……你看，我们也没对你做什么坏事啊，何必这样呢？”

“虽然我输了，可是教会是不会放过你们的，你们这些异教徒！”都这个时候了，丝特伊还在嘟囔。

正说话间，我们突然听到了一阵急匆匆的脚步声和盔甲的碰撞声由远及近地传了过来，还有好多人七嘴八舌地吵吵着：“在这儿，在这儿！”另外一小队僧兵在几秒钟之内就再度把我们包围了起来。

“大伙儿快上啊，这里有恶魔！就是这帮坏蛋在打听有关 INCEST 的事情啊。”丝特伊看到救兵来了，立刻打起了精神。

“……很抱歉呀，丝特伊，你怎么能够把这么重要的秘密泄露给最下等的人类呢？”僧兵一开口就让丝

特伊大为吃惊，“你……知道了不该知道的事情啊。”

“啊？嗯？到底是怎么回事？怎么会是我？！”丝特伊简直不敢相信自己的耳朵。

“……你是永远效忠于教会的信徒吗？”僧兵的话让我感到这是一个陷阱。

“当然是了，这还用怀疑？！”丝特伊一脸的毋庸置疑。

“那么，你肯定不希望发生对教会不利的事情了？”

“呃……是、是的。”丝特伊有些迟疑地说。

“好极了……那么，请和这些异教徒一起去死吧！”僧兵的态度急转直下。

在场的所有人都被他的这番话惊呆了，竟还有这样对待自己信徒的教会，真是%◎#*※！尤哈内冷哼了一声，嘲讽道：“哼！真是精辟的见解呀！”

“为……为什么？”丝特伊没法理解眼前发生的一切。

“你难道不是为教会而生的吗？现在就请去死吧。”僧兵开始咄咄逼人。

“我、我……什么都没说！为什么要让我去死！？还有，你们对那个小孩做的事……我不是一直忍耐着吗？我总是为了教团的所有人着想……还有那个孩子……”丝特伊终于哭了出来。

“真是迟钝的姑娘啊~”露卡笑着说，又转头对僧兵说：“凡是知道 INCEST 的人，都是教团要抹杀的对象啊，我说的对吗？”

“一、一派胡言，你这个恶魔！！”没想到都这个时候了，丝特伊还分不清究竟是谁要对她不利。

“我们会照顾你的家人的，相信这样你就可以瞑目了吧……”僧兵像是在宣读遗嘱，“如果能够消除欲望的话，我们会一直想着你的。”露卡对僧兵的话嗤之以鼻，而丝特伊则沉默无语。僧兵继续说道：“因为和 INCEST 牵涉到关系的人会产生感情，更加会采取一些突发性的行动，所以将这些人流放到社会上是非常危险的。还有，如果被聪明的恶魔知道了有这样的人，就会对其加以利用。作为一个教会的信徒，请做出最后的效劳吧……丝特伊安！”

“哎哟哎哟，怎么又看见你们仗着人多欺负人少的呀？”一个声音从我们的头顶传来。

“什么人！”僧兵们被这突如其来的声音弄懵了，突然眼前一花，僧兵的前面多了个人。这是一个头上包着头巾，颈上系着围巾的瘦高小伙，腰里别着把短剑，一看就是一个身怀绝技的。小伙傲慢地对僧兵说道：“你们这些人呐，这次怎么又特强凌弱啊……”看来一场战斗在所难免，那个小伙似乎是站在我们这边的，所以尽管对方人多，我们也并不很惧怕。

第2章-2 丧失在被遮蔽的空中 （喪失にかける空）

在小伙子的帮助下，我们将敌人全部赶回了教会。看到一群士兵仓惶逃窜的样子，小伙子的嘴角露出了一丝微笑，转头对我们说：“大家都还好吧？”尤哈内答道：“啊……多亏有你帮忙呀。”我则忙不迭地向他道着谢。小伙子却很谦虚地一笑，说道：“没什么的，我只是偶然经过这里，看到你们被他们欺负才出手帮忙的。”顿了一下，他继续说道：“不如你们都和我去我们的地下指挥部吧，我想很快教会就会派遣击队来这里的。”

丝特伊委屈地看了看他，又看了看我们，想刚才被僧兵们抛弃的一幕，无言以对。尤哈内问小伏：“你们的地方是……”小伏故意卖了个关子，说道：“我叫艾克塞尔(イクサル)，我代表塞弗朋克欢迎你们的到来！”

塞弗朋克的秘密基地藏匿得非常隐蔽，如果不是有艾克塞尔的带领，相信我们早已迷失在密如蛛网的沃特街之内了。地下的空间相当广阔，既有宿舍、商店，也有为成员提供战斗训练的微型战场，其他设施也可谓一应俱全，作为一个地下指挥部，这里可以说是完全合格的场所。艾克塞尔带着我们四处转转，露卡对这里的环境似乎并不是非常感兴趣，只是淡淡地说了句：“比听闻的似乎要大些呢。”

“露卡！……”匡依昂似乎想阻止露卡继续说下去。

“结构大有大的好处，这样一来，即使是漂亮女孩子也能够安心住在这里呢。”艾克塞尔丝毫不以为然，又向丝特伊说道：“很吃惊吗？教团的小姐……”

“住嘴，你这个异教徒，胆敢出言不逊！”丝特伊还是有些放不下矜持的一面。

“哎哟……终于开始说话了，小~姐……别哭丧着脸了，女孩子一哭可就不漂亮了。”看来艾克塞尔还挺会哄女孩子的，“今天这么多美女聚在一起，只有你一个人脸色不愉，多难看啊。”丝特伊刚要发作，艾克塞尔赶紧补充：“别再用那吓人的脸色来对着我了，你看看周围，大家不是都和平地住在一起了吗？”

我恰好听到了艾克塞尔说这句话，于是接口道：“是真的啊，这里连女人都有呢……无论是长着黑翼还是白翼，有翼还是无翼，所有的人都很和睦地住在一起呀。”

“没错，在我们塞弗朋克这里，有没有翅膀是毫无差别的。”艾克塞尔看了一眼旁边的尤哈内，他似乎想要说什么，于是便问道：“……那边的那位仁兄，想知道什么呢，我会解答的。”

“塞弗朋克……除了这个地方之外，还有没有其他的支部呢？”尤哈内问道。

“有的。不过因为这里是本部嘛，大多数的活动都在这里举行。”艾克塞尔当真真是知无不言。

丝特伊终于放开了她的矜持，大胆地质问艾克塞尔：“你擅自将本小姐带到这个地方来，究竟是何居心？我可是教会的人呐，怎么可能跟你们逃到这里来呢？”

“话虽如此……可是你想没想过只要你回去就会被杀呢？”艾克塞尔想劝丝特伊回头是岸。

“都是我们的错……对不起，丝特伊安小姐。”我感到有必要承担一些责任。

“别……别跟我说这种话！我不想要的……我不想要的。”丝特伊说着说着便啜泣了起来。

尤哈内突然冷冷地对艾克塞尔说：“说吧，教我们出来到底有什么目的？”

“啊……是这样，只是想让你们帮忙去救一个孩子，她叫莉莉丝(リリス)，被教会的卡塔斯西斯(カラスシス)军队捉去了。”艾克塞尔倒是老老实实地交代了出来。

“那个女孩……难道也是被捉去进行 INCEST 的吗？”我插嘴问道。

艾克塞尔大为吃惊，说道：“你们到底是什么人？为何知道得这么详细？”看看我们并没有要回答他的意思，他继续说道：“我从卡塔斯西斯军队那里获得了那些情报，因为是比较重要的事，所以才在这里告诉你们。我看你们也都是比较厉害的角色，希望你们可以成为塞弗朋克的成员，帮助我救出莉莉丝。”

“我才不是你们的同伴呢，别把我牵扯进去！”丝特伊激动地说。

“教团的人果然头脑顽固啊，如此可爱的一张脸……唉……可惜了哟。好了好了，我没别的意思。你不要加入都无所谓，我不会强迫你的。”艾克塞尔又趁机挑逗了丝特伊一把，然后问尤哈内：“你们觉得怎样？”没想到却被尤哈内一口回绝，理由是“还有急事”。

我有点不解，于是便说道：“我们……似乎也没什么特别的事嘛，那个叫莉莉丝的女孩子多可怜啊！而且，她好像也是和玛蒂娅为着同样的目的而被捉的，我们还是去帮她吧。”我向尤哈内、露卡和匡依昂请求着。露卡刚表示准备帮我，匡依昂就立刻出言阻止，可是露卡说：“卡因真的是说到我心眼儿里去了，我已经决定帮忙救那个孩子了。至于你匡依昂嘛，还是随便吧。”匡依昂看露卡这个态度，也不便再多说什么，只好附和道：“好吧，我也参与。”我连忙向这个冷酷的匡依昂道谢。

既然已经决定了去解救莉莉丝，我和艾克塞尔之间的猜忌也就烟消云散，接下来要做的，就是利用塞弗朋克的基础设施来为即将发生的战斗做好准备。先在商店老板那里通过关系，以便宜的价格为每个队员购入相对高档的武器和防具，然后还可利用战场练练兵，增加一些经验。还有至关重要的一点就是，现在可以通过“仪式”，用“剑血”和“凝血”来释放每件武器所特有的能力，从而提高使用者自身的能力。

忙碌的一天终于过去，当夜晚降临的时候，我独自一人躲藏在黑夜的深处默想：“INCEST……那个花纹到底有何不妥……教会究竟为了什么要将玛蒂娅和莉莉丝这样的少女捉起来……我，什么都不知道……我不知道的事，越来越多了……现在不是考虑这些问题的时候，还是过些日子再说吧。”

普洛德翁教会内部，一队僧兵正在押送将要去实验的少女，其中看似小头目的一个大声呵斥着：“要做下次实验的，过这边来！”一个少女被众僧兵推搡着来到了房间的门口，她身穿白色短裙，可惜已被弄脏且撕破，看不出原来的模样。少女的臂上、腿上横七竖八地分布着道道伤痕，不用说，一定是这些僧兵们干的。就在众僧兵聚在一起闲聊的空隙里，少女挣脱出押送她的人，拼命地向外跑去，可是将她脖子和手脚缠绕在一起的粗大铁链妨碍了她的行动，尚未走出多远便被绊倒在地上，和地面碰撞的疼痛不禁使她叫出了声。众僧兵呼啦一下全部围拢了过来，将少女重新归于掌握，为首的僧兵喝道：“老实点儿！被关在这里就别想要逃出去了！仅仅是做实验就使得你的体力急剧减少了，还敢反抗？！看你哪儿还有体力逃跑！”

少女在牢房当中黯然伤心，自言自语道：“……这是一场没有胜算的战斗啊，艾克塞尔说的真对，我不



能哭！”可是这时不争气的眼泪已经悄然滑落，只不过她自己尚未意识到而已。“这里什么都没有，只有莉莉丝自己，谁能来帮助我……有个好心的人来救救我……莉莉丝只不过是墙上乱写乱画，为什么要把莉莉丝关在这里？”说着说着，莉莉丝开始号啕大哭起来。

“喂，别哭了……”一个声音响起在牢房的外面，“你越是想伤心的事，你就会感到更加难受。”这是一个小男孩的声音。

“可是，我根本出不去这里，还能想些什么呢？”莉莉丝说道。

“那么，你想要做什么呢？”小男孩继续问道。

“我想回到大家的身边……”莉莉丝开始和小男孩交谈起来。

“是这样啊，其实我也想……和姐姐她们再见一次面呢。”小男孩也在吐露着自己的心声。

“你有姐姐吗？”

“嗯，有两个呢。”

“是嘛，真好啊。莉莉丝也想有个姐姐呢。”

“哦，原来莉莉丝没有啊。”

“嗯，你是……？”

“我……”小男孩的话刚说到这里，一个路过的僧兵发现他呆在莉莉丝的牢房外面，大声呵斥着将他赶了出去，出人意料的是，僧兵没有对他动用武力，“也许他是替教会工作的人类吧。”莉莉丝如是想。只听得小男孩的声音随着距离的拉远而渐渐消失：“莉莉丝，不可以再哭哟，我们还会再见的……”

“啊，名字，我连他的名字都不知道……”莉莉丝对这个在自己极度伤心的时候能够一起聊天的男孩异常感激，在他的离去后怅然若失。

第2章-3 在图画上描绘了的漆黑

(绘に描いた暗)

我们悄悄潜入了关押着莉莉丝的大牢当中，在门口听到了僧兵向首领汇报的密谈：“依佩路(イベル)大人，INCEST 已经按照吩咐在实验室准备了……”，“假的情报也已经通过渠道泄露给塞弗朋克了。”对方的首领依佩路是个天使兵，他说道：“明白了，你们干得不错，非常感谢。为了大地母神的复活……”其余兵众在听到了他的宣誓之后一齐喊道：“为了大地母神的复活……”

艾克塞尔轻声地对我们说：“听见了吗？尤哈内先生说对了！在这种可疑的场所，果然有对方的士兵把守！”

尽管声音轻之又轻，还是被耳尖的守卫听了去，立刻警觉到有外敌入侵：“是谁！”

“感谢你们提供的假情报啊！还好意思说自己是圣职人员呢，竟然用这么不值钱的手段！”艾克塞尔不改自己一贯的幽默作风。

“这里的士兵配置很差，充其量也就是个比较温和的屏障。”毕竟还是尤哈内经验丰富，“这里的设备也完全不值一提……”

“把你们捉走的人都交出来！”我的口气也随着变得硬了起来。

“人类、恶魔……到底是什么人？！”依佩路也被我们的杂牌军给迷惑住了。反倒是他手下的僧兵叫嚣着：“你们来了就别想活着踏出这个大门！”“以你们的力量，是无法和这些有翼人种对抗的，还是看我的吧，

我是为战斗而存在的！”依佩路的语气则更为猖狂。

不过叫嚣的人终究没有什么好下场，依佩路等人还是都败在了我们手下，虽然他根本不相信会输。阿克塞尔高兴地喊道：“太棒了！我们竟然击败了天使！”随后我们终于得以进入所谓象征光明的教会的地下牢房。

这里一片漆黑，如果不是有墙上那昏黄闪动的松明照亮，相信应该是伸手不见五指的那种黑暗。我不由得叹道：“……好可怕的地方啊，连阳光都照不进来，还是完全封闭的。”

“没有窗户、完全封闭，这样关在里面的人就会被与世隔绝，根本不会想起外界的任何事情。”尤哈内也是深有感触，“可是依然进行着换气的工作啊……尽管这只是一个表面的卫生工作。”

“那么，为什么封闭起来还会有这么好的条件呢？”阿克塞尔也有点不太明白。

“这是为了使 INCEST 的实验品求生不得求死不能。”尤哈内看来真的是什么都知道。

听到这个，我不由得为下落不明的玛蒂娅担起心来：“难道玛蒂娅也在受着这种煎熬吗？”

我们一边说着，一边在地牢当中四处搜寻莉莉丝的下落，阿克塞尔也在大声叫着：“莉莉丝！你在哪儿？我们在这里！……”循着莉莉丝微弱的呼声，我们终于在最为黑暗的一间牢房当中找到了莉莉丝。莉莉丝看到自己最为挂念的阿克塞尔大哥来救自己，眼泪立刻止不住地流了下来，我们看见被折磨得不成人样的莉莉丝之后，也是暗地里谩骂教会的残忍霸道。

“可怜的莉莉丝呀，瞧你都被那些畜生作践得破烂不堪，还好现在已经没事了！啊，对了，我身边的这些人，是和我一起战斗的战友，我们一起冲进了这里。”说着指了指站在旁边的我们。

我上前一步，关怀地问道：“你还好吧？”

“没什么了……只是有些困倦……”莉莉丝答道。

“一定是过度疲劳了，最好还是先回去睡觉吧。”

尤哈内建议道。

“连这么小的女孩子都不放过……”我心中对教会的不满又加深了一层。

“在这个地方，只有这个孩子吗？”匡依昂问道。

“是啊，这个地方应该还有很大的地方来关押其他人呢。”露卡也说。

我这才惊觉，玛蒂娅也是有可能被关在这里的，于是乎惶惶恐恐。看到我这个样子，阿克塞尔立刻拿出了一套办法：“OK！那我们就分头行动吧。我带莉莉丝返回本部……”我领悟到他的意思，续道：“我继续向更里面的地方搜查！”

尤哈内似乎不很放心露卡和匡依昂的样子，冷冷地问道：“你们两个要怎么办？”

露卡大大咧咧的说：“……什么？当然是跟卡因走了。”

“……是嘛……”尤哈内略带轻蔑的态度激起了匡依昂极大的不满，他愤愤地说道：“……说什么呢你这个混蛋，我们可不是不讲信用的人呐……”眼看这两个人之间的火药味越来越浓，露卡急忙制止了匡依昂继续讲下去。

令人失望的是，我们搜遍了地牢，都没有发现任



何与玛蒂娅有关的线索，虽然结果如此，我的心里也觉得稍微好受了些，至少玛蒂娅不用在这种地方受罪了。一行人拖着疲惫的身躯回到了塞弗朋克的地下指挥部，阿克塞尔从大门一直把我们迎到了客房，他的感激之情溢于言表：“实在是太感谢大家了！这回能够把莉莉丝救出来，都是大家的功劳啊！特别是尤哈内先生，您的知识真是太丰富了！”

尤哈内谦虚地说道：“如果侧重于冷静的分析，那种程度的小场面根本不值一提。可是……”

尤哈内的话还没说完，阿克塞尔看到我面露尴尬地站在一边，便说道：“……对不起啊卡因，你一定没有找到你要找的人吧……”我勉强挤出一丝笑容，说道：“还好啦……那也是没有办法的事啊。对了，莉莉丝还好吧？”

“嗯……多谢大家把莉莉丝救了出来！”莉莉丝稚嫩的声音让大家绷紧的神经舒缓了许多，“莉莉丝……嗯，下面该说什么了？啊，对了，莉莉丝会把大家的画像当作礼物送给你们。”听到这个，除了尤哈内之外的所有人都不禁一愣，大感意外。

尤哈内说道：“我的就算了吧，想必画一个戴着面具的人也没什么乐趣。”

莉莉丝天真地问道：“叔叔，莉莉丝画的画不好看吗？”

“这个……不是……没那回事……只是我有些困了。”尤哈内显然是在刻意回避着这个话题。

我感兴趣地问道：“那么，莉莉丝最想画的人是谁啊？”

阿克塞尔大言不惭地笑着说道：“呵呵，那还用问，当然是英俊潇洒玉树临风的阿克塞尔哥了！”

“才不是呢~”莉莉丝一点也不给阿克塞尔面子，“莉莉丝想要画的，是在牢房里对我特别关怀的那个男孩子。”此语一出，所有人都感到异常奇怪，因为在那里，我们并未看到什么其他的人，更别说小孩子了。莉莉丝续道：“就在大家来救我之前，我还和他聊过天呢。”

我接过莉莉丝画的那个小孩，赞道：“嗯，画得真好！”

“真的吗？莉莉丝画得很好吗？”莉莉丝问道。

看到如此天真可爱的面庞，我继续称赞道：“嗯，简直就是栩栩如生啊。”

“好，笔触非常细腻，对危险环境的理解也很透彻。”尤哈内无论说什么显得那么专业，“而且，这幅素描也表现出很好的立体构造感……”

“等一下……！”刚刚看到画像的丝特伊突然大惊失色，“这幅画……难道说……这个孩子的名字是不是基洛塔(キロタ)！”

“我还不知道他的名字呢，因为我们没聊多久他就被赶走了。不过……他说他有两个姐姐啊。”莉莉丝答道。听到这话的丝特伊则更为吃惊，难道她和那个男孩真的有什么关系？也许两个人是姐弟呢，因为他们都戴着眼镜……

大家正在你一言我一语地交谈着，突然从外面传来了塞弗朋克士兵的报告声：“大家注意了！瓦尔特斯(ヴァルトス)大人回来了！”听到这个消息，尤哈内和露卡都是心头一震，似乎他们都知道瓦尔特斯这

个人。

“瓦尔特斯大人来这里了吗？大家快过来迎接！塞弗朋克的象征，黑翼之神！跟我去见瓦尔特斯吧！”阿克塞尔对我们尚未谋面的瓦尔特斯倍加推崇，他还对我说：“知道为什么在这里没有对翅膀的分歧吗，都是因为他靠自己黑翼的强大力量解救了众多人们的困难，无论是天使还是恶魔，甚或是人类，他都一视同仁。真的是具有大慈悲的好人呐。而且，黑翼人所具有的口渴特性，对他来说好像根本就不存在。”

“不口渴的恶魔……？”匡依昂似乎不太相信，“恶魔的口渴程度与其力量的强大程度成正比，如果你的上司真的具有那么强大的力量，相应的，他的口渴程度应该也会很高……”

“你们见到他之后，就会知道他是多么好的人了！”阿克塞尔好像有些生气别人怀疑他最信赖的瓦尔特斯大人。

我悄悄地问莉莉丝道：“喂，莉莉丝，瓦尔特斯先生究竟是怎样的一个人呢？”

“是个很厉害的人呢，不过……莉莉丝有点害怕他，所以不敢给他画像……”

“阿克塞尔好像特别崇拜他似的。”我又说。

“嗯，因为瓦尔特斯大人是阿克塞尔的救命恩人呢。”莉莉丝告诉我。

阿克塞尔还在一旁兴奋地说着大家去迎接他的瓦尔特斯大人，露卡和匡依昂则有些迷惑不解，我不想再多耽搁时间，向尤哈内征求是否离开这里去寻找玛蒂娅的踪迹。阿克塞尔看到我们要走，连忙跑过来对我说：“实不相瞒，从开始和教团对抗，在夺回 INCEST 实验品的这方面，我们面对的都是那些强大的天使兵，一次都没成功过，这次真的是多亏了你们啊。实在是太强了！”

我还要谦虚两句，却被阿克塞尔用赞美的话堵了回来。突然，一个人影悄无声息地出现在阿克塞尔的背后，他的到来，使得在场所有的有翼人都起了强烈的反应，尤其是我们几个长黑翅膀的，身体有如被捆绑住一般无法动弹。这人便是阿克塞尔从刚才起就一直挂在嘴边的瓦尔特斯，一个黑翼人，他的面目清秀，眉目间似乎有种淡淡的哀愁，衣着虽然不是很华丽，但在他高贵气质的衬托下也显得光彩照人。阿克塞尔向他汇报：“多亏了他们的帮助，我们才能把莉莉丝救回来！我正在劝说他们能够留在这里和塞弗朋克一起战斗！大家都是很好的人，而且力量也很大，对于提高组织的实力是个大好良机！相信瓦尔特斯大人您也会这么想吧……”

瓦尔特斯终于开口了，他的声音非常柔和，属于极具亲和力的那种：“首先我要对诸位表示感谢，谢谢你们将莉莉丝救了出来。”

我回答道：“我们不是为了获得谁的感谢而做这件事的，只是……看到那么小的孩子也被那些坏人抓了起来，实在是太可怜了。我唯一的亲人……对我来说最重要的女孩子，也是被教会捉走的，可我没有在牢房里找到玛蒂娅。可是……我突然间就得到了这个翅膀，之后就面临无数的战斗、战斗、战斗！我真的讨厌现在的这种生活！”我稳定了一下情绪，继续说道：“最让我不明白的就是，为什么要根据翅膀的颜色来判断人的好坏，为什么要无休止的战斗！如果没有这样的事，我真想回到过去那种平稳安定的生活，和玛蒂娅一起……”不知为什么，压抑在心头已久的话

此刻终于全部说了出来，也许瓦尔特斯真的是能人所不能吧，反正我觉得可以和他这样说。

瓦尔特斯答道：“翅膀所带来的力量，在他人眼里看来，确实是让人无所适从。可是，我觉得要弄清楚自己到底是什么样的人，还有自己应该做什么事才是最重要的。……你的事情我不太了解，但是我可以肯定……你有着一种正义的力量，使得你能够救出和你自己要找的人受同样折磨的 INCEST 实验品们，就是这些了。”瓦尔特斯顿了一顿，继续说道：“在这里收集教会的情报会方便一些，对你的行动也有所帮助。想不想留在这里和我们一同战斗呢……获得翅膀的少年……”

“我根本就不喜欢战斗，可是我一想到还有好多人在受着和玛蒂娅同样的罪，就想帮助他们……我决定在这里战斗！”我坚定地说道。

丝特伊和莉莉丝在一旁聊起天来：“我的弟弟也是 INCEST，他叫基洛塔，和小妹妹你一样。你画的那个小男孩就是基洛塔啊，你和基洛塔见过面么？”

“莉莉丝见过……”

“我和姐姐都因为基洛塔的关系而不得不替教会工作。我们为了不让他吃苦而努力为教会工作，可是教会却……现在是时候将基洛塔的痛苦和我的努力都脱离教会了。我也要参加战斗！为了你们，为了弟弟，为了 INCEST 们……拜托了，我也要在塞弗朋克战斗！”

“有你在可真是‘一夫当关，万夫莫开’呀！欢迎您的加入！”阿克塞尔笑着对丝特伊说。

匡依昂在询问露卡的意见，是否要加入塞弗朋克，露卡说反正也没什么事，就在这里待一段时间也无所谓。尤哈内走到我的面前，用几乎听不到的声音说道：“听从命运的安排，顺其自然就会忘记曾经的痛苦。”我正奇怪他为什么要说这个时候，他又用正常的声音对我说：“当然，我会一直陪着你，直到最后的最后。”得知所有的同伴都支持我的决定，我高兴地向大家道了谢，尤哈内却在背后暗叹了一口气。

照理说，瓦尔特斯听到我们做这个决定，应该非常高兴才对，可是一反常态地，他选择了保持沉默，只是在那里静静地看着。我们一众人等打算去教会内部查个究竟，于是便在丝特伊的带领下来到了教会的外面。丝特伊说：“有关 INCEST 的情报大部分都记载在教会的文书上了，我带你们去隐藏有重要机密书类的地方吧。”

突然一丝淡淡的血腥飘过了众人的鼻际，还是露卡最为敏感，第一个察觉到了血的味道，随后味道越来越浓，就连丝特伊都闻到了，众人都顾盼四望，不知到底发生了何事。“肯定是有人受害了，而且还是非常纯熟的致命一击。”露卡说。我们在附近四处寻找，果然在小丘的后面看到了一个天使女孩倒在了血泊之中，尤哈内吃惊地说道：“究竟是什么人干的，能够将天使一下击倒……”

正说话间，一个黑盔黑甲还系着条红围巾的怪人悄然出现在我们面前，他用盔甲将自己包裹得严严实实的，连眼睛都没露出来。黑甲人未发一言，只是看了看我们就以极快的速度消失掉了，就连尤哈内都没看清楚他是怎么走的。众人正在惊疑不定，露卡问丝特

伊道：“我们走吧，去查看一下教会的藏书。”

“那个地方……啊！”丝特伊话刚说到一半，突然像见了鬼似的大喊起来：“那个人，她……还活着！”

原来躺在地上的那个天使女孩并未断气，她挣扎着动了动身体，可是过多的流血导致她无法让自己坐起来，不过至少我们知道了她还活着，丝特伊惊奇地说道：“那个人……有四只翅膀。”尤哈内分析道：“理论上讲，她应该相当具有实力。由此不难想像，能够击倒有四只翅膀的天使，那个人的实力一定非常强大……”我说：“现在如果不尽快救她的话，她会死的，大家快来帮忙，把这个女孩抬回去。”

然后众人七手八脚地将受伤的天使抬回塞弗朋克的本部，只留下了露卡一人还在默默地回想着：“……血的腥味”

第三章

塞弗朋克「サイファー・パンク」

塞弗朋克的地下指挥部依然是那么忙碌，每个人好像都有做不完的事情。在我们匆匆进入的时候，虽然有很多地方的守卫根本拒绝我们的进入，但还是有人很感激地说着谢谢我们救出了莉莉丝这样的话。将救回的四翼天使抬进医疗室，折腾了半天，丝特伊才算是把她的伤口处理完毕。我问丝特伊那个天使的伤势如何，她告诉我非常严重，但是不要紧，因为有翼人具有超强的再生力。尤哈内也说是四翼天使的恢复能力很强，这种程度的伤，只要不死，应该很快就能治好。

我认为这个四翼天使也是和教会有关的人，可是丝特伊否决了这一点，说道：“我在教会的时候从来没有见过四翼天使”。阿克塞尔也说：“确实如此……如果四翼天使来到了这条街上，会引起巨大的骚动的。”我讶异地说道：“翅膀多的人，真的那么稀有吗？我自己长着翅膀都觉得挺稀罕的，那么有好几只翅膀的人岂不是……”

“应该说是这样的，卡因……有翼的种族，其翅膀的只数越多，其力量应该也就越大。大部分人都是只有一对两只，或是两对四只翅膀。要是再往上说，拥有三对六只翅膀的人，也有着异常强大的力量。那个天使长着四只翅膀，其力量不可小觑。”尤哈内对我解释着。

我们和阿克塞尔探讨着这个天使的来头的时候，莉莉丝从里屋跑了出来，气喘吁吁地说道：“各位！天使姐姐已经治疗好了！”话音刚落，那个被我们救回的天使女孩蹒跚着走了出来，一脸茫然地问道：“这儿……这是什么地方？”这时我才有机会仔细地打量她，金黄的短发（？？竟然和我一样？？），紫色的长裙，配上背后那雪白的四只翅膀，真是再合适不过的天使造型了。

阿克塞尔对天使说：“你倒在了教会的门口，还记得吗？那里的人都死了，只剩下你还活着，整个教会都快灭亡了。”

“那个黑甲人到底是什么东西？”丝特伊问天使。

“我也不知道，那种家伙……我还是第一次见。”天使似乎仍然是心有余悸，“我们一下子就全部置身于恐怖的环境之中了，人人都唯恐避之不及，我眼看着人们一个接一个地倒在了凶手的刀下……”

“那你为什么不战斗呢？”丝特伊问。

“那人实在是太厉害了，我根本毫无抵抗之力。”天使说道。

“请问，小姐，你的芳名……我们在教会门口找到了你，你应该和教会有关吧？”阿克塞尔问道。

“……我的名字是希莉娅（シリア）。你们都叫什么名字？这里是什么地方？”天使回答。

莉莉丝抢着告诉了希莉娅自己的名字，阿克塞尔则紧随其后，同时也告诉了希莉娅这里是塞弗朋克的地下指挥部，之后将我、尤哈内先生以及丝特伊都介绍给了希莉娅。丝特伊一脸怀疑地说道：“可是我从未在教会见过这个女孩呀。”

“你是教会的人吗？”希莉娅问丝特伊。

“曾经是，现在已经不再是了……理由就是现在我替这里工作。”

我站出来对希莉娅说道：“不要再说些无关紧要的话了，还是好好休息去吧。”

莉莉丝来到希莉娅的旁边，拽了拽她的衣角，说道：“莉莉丝给大姐画画吧。”

“啊，好啊，谢谢你。”莉莉丝微笑着。

“喂，莉莉丝，你不去好好休息还呆在这儿干什么呢？”阿克塞尔假装生气地说道，“要知道，你的身体还没有完全康复呀，去睡个午觉吧。”莉莉丝一下子就流出了委屈的眼泪，可是仔细一想，阿克塞尔哥还是为自己好的，所以又破涕为笑。

希莉娅关心地询问莉莉丝的情况，丝特伊告诉她，莉莉丝前段时间曾被教会抓走过，刚刚才把她救出来。希莉娅竟然知道莉莉丝是作为 INCEST 的实验品被捉去的，于是尤哈内便想通过希莉娅打听一些有关教会那边的情报。“嗯……我的一个亲戚对 INCEST 了解得非常详细。”希莉娅说道。

“那么，希莉娅小姐，你能否将那人介绍给我们认识呢？”丝特伊焦急地问道，“因为我的弟弟也是 INCEST 的实验品，被教会捉走了，而且不光是我弟弟，还有许许多多的孩子们正在遭受着实验带来的痛苦。我曾经是忠诚信奉神明的，从来就没有考虑过教会会做坏事，就连基洛塔所受的伤痛，我都认为是神圣的赐予……现在想想真是太愚蠢了！我竟然忍心让那么小的孩子受那么大的苦！”

“……可是，我自己对 INCEST 基本上一点都不了解啊。不过我认为现在将那个人介绍给你们的话，还不是时候。不过，你们知道有好多人类医师及他们的助手被高薪雇佣到了某个地方吗？”希莉娅说道。

“高薪……有什么特殊的医疗设施么？”尤哈内问。

“我也不知道他们到底要做什么，要是你们想去的话，我可以告诉你们，你们救了我，我还没有报恩呢。”希莉娅如是说，“那个地方在……阿乌因（アウイン）街，听说离这边的教会还是很近的。”

丝特伊好像知道那个地方，立刻接口道：“阿乌因离这里很近的，向北走不用几天就能到。”

我建议大家立刻动身，可是却被一个帽檐压得很低的塞弗朋克士兵拦住了去路，还说道：“你们不是组织的成员，所以如果没有得到允许的话，请不要随便行动。那个天使说的话，不见得可信……”这……这也太嚣张了吧，我们都在心里默默的想。

“你都说了些什么呀！”阿克塞尔和那个士兵吵了起来，“瓦尔特斯大人建立塞弗朋克的观念不就是要超越翅膀颜色以及种族矛盾之间的隔阂吗？不就是要



创造一个没有边境的世界吗？怎么能在搜索 INCEST 方面有所不同呢！难道非要获得瓦尔特斯大人的直接许可才行吗？”一番话说得那个士兵哑口无言。

“那个家伙是谁？”匝依昂问。

“瓦尔特斯大人的亲信。”艾克塞尔答道。

“哼，在这里居然也有头脑如此顽固的人吗？”丝特伊不屑地说。

那人见我们根本不吃他那一套，知趣地退开了，我们这才得以出到外面来。经过一段时间的跋涉，我们走到了阿乌因街教会的外面，众人均为一副断壁残垣的破烂景象所震惊，尤其是丝特伊，根本不相信是什么力量使教会变成了这样。刚要走进去看个端详，不曾想里面竟然还是住得有人，是教会的僧兵，既然发现了形迹，看来一场战斗也是在所难免的了。

第3章-1 强袭(强袭)

真没想到外表看似空虚的教会内部竟然还隐藏了这么多的人，虽说小僧兵很容易收拾，可以置之不理，可是两个神父和那个司祭都不是省油的灯，尤其是他们的回复魔法和攻击魔法都不可不防。

将他们全部打败以后，我们又在教会的内外仔细地搜查了一遍，依然没有发现任何 INCEST 人质的线索，丝特伊生气地大声喝问僧兵道：“这里真的没有囚禁 INCEST 吗？”

僧兵害怕地答道：“没……没有！这个教会不可能保守得住那么重要的机密！INCEST 实验是最高机密，根本没理由放在我们这个让信徒随便出入的场所。”

“确实如此……在这个建筑物当中，连声音都会传到外面。”尤哈内冷静地判断道。

“那么，教会有没有从街道上召集医生和助手呢？”艾克塞尔问道。

“要是有这样的预算的话，还不如用来修理教会呢！况且就算是挪到这里，也不会有什么出色的表现。现在倒好，预算没有，塞弗朋克反而过来了！”看来这个僧兵的意见还挺大。

在旁边一副按捺不住样子的露卡终于开口了：“……真不痛快呀！什么都知道还不早说！”

“说、说什么呐！我、我可是教会的……”僧兵还想争辩些什么，可是立刻就被露卡打断了：“假扮成一副善良的面孔，我不想见到你们这些人的脸！”

匝依昂在旁边不断地提醒露卡别太冲动，可是露卡根本就听进去，还在数落着：“你看、你看，着急了不是……”露卡的嘴角露出了一丝不易察觉的微笑，话还没说完就一个箭步扑到那个僧兵面前，在众人尚未反应过来之时，僧兵已经喷着血惨叫着倒在了地上。匝依昂见来不及阻止，只好斥责道：“露卡！瞧你，都干了些什么！”露卡则好像什么都不放在心上似的，哈哈大笑掉转头走去。

正当众人惊疑不定间，一名塞弗朋克的士兵向我们走来，对艾克塞尔说：“艾克塞尔，本部下令，让你从这里直接出发，去街道上原来的旧教会遗址侦察侦察。”艾克塞尔接受了这条命令。

尤哈内心想：“露卡这次可能不只是口渴那么简单了，不知还会怎么样……”

甫来到旧教会的遗址大门，便被守卫的僧兵拦住了去路，丝特伊和他攀谈着，竟然被他认了出来，丝特

伊不由得感慨最近的僧兵怎么态度都那么恶劣。最让人恼火的是，不管我们这边如何解释，对方都不肯让步放我们进去，就连丝特伊也不行，为了早日见到玛蒂娅，我也是肝火大动，怂恿大家一齐上阵，先除掉挡路的再说。

第3章-2 众翼之冲动(翼たちの冲动)

既然是遗迹，那么有些残破也算是理所当然，可是教会中央塌陷的路面实在不好行走，只能从左右两侧包抄。对方的僧兵很好对付，最难的还是神父和司祭，他们有 HP 回复的魔法，还有令对手陷入中毒、睡眠等异常状态的魔法，如果魔防较低则需小心。

赢得战斗之后，我们在附近又仔细搜查了一番，依旧是没有任何发现，只得打道回府，返回塞弗朋克地下指挥部。艾克塞尔对莉莉丝说：“今天该休息了。如果不好好睡觉，你的身体就不能很快恢复了……”他顿了一顿，仿佛想起了什么似的，又接着说：“阿乌因之街的画，明天再画吧！”莉莉丝委屈的眼泪一下子就涌了出来，为了安慰她，希莉娅赶紧说道：“莉莉丝，今天晚上和我聊聊阿乌因之街的事情怎么样？我们一起去睡觉吧。”莉莉丝这才高兴了起来，笑着对大家说道：“大家晚安喽~~”然后和希莉娅姐姐有说有笑地走向了卧室。

尤哈内也难得一见地笑着说：“没想到她一个天使，竟然对哄小孩子这么在行。”丝特伊也纳罕着说：“是啊，真少见呢。”

我不解地问道：“此话怎讲？”

尤哈内耐心地解释道：“不光是恶魔，就算是天使其实对于育儿方面都是很擅长的，因为……有翼的种族，其生殖能力都很低……”我听了以后，不知是该哭还是该笑，反正一下子愣在了那里……

忽然身边一阵风卷过，露卡急匆匆地从基地冲了出去，匝依昂不明就里，又害怕她到处惹是生非，于是便紧紧地追她而去。我不知道究竟发生了何事，心想：露卡到底怎么了，别出什么事才好(选择ルカが心配だ)。我对大家说：“最近看露卡好像有点不大对头，很担心呐，不会出什么事吧，快追过去看看。”

尤哈内也说：“那两个人可真不让人省心呀，我也一起去。”

到了外面，大同小异的巷子街道让我们不知何去何从，只得在一个地方停了下来，丝特伊恰在此时问我：“究竟那个露卡有什么好，你这么担心她干嘛？”

我一脸的愁容，说道：“就在我被那个六翼天使打得快要没命的时候，是露卡救了我，还让我获得了现在这么强大的力量，尽管我现在还不习惯……我真的是非常感谢露卡能够在那个时候为了救我而给了我这对翅膀。”

“可是，这对翅膀是怎么来的呢？”

“唔……这个我也不太清楚，我想可能是杀了谁之后夺来的吧。丝特伊你怎么看待对于为了救自己而夺取了别人的性命这个问题呢？”

“为了救人而杀人？……我无法理解！可是，如果让我站在你的立场上……”

我看到了前面有些状况，于是便打断了丝特伊的话，说道：“匝依昂好像刚刚从前面拐过去了，我们还是快追吧。”

在一个角落里，露卡正逼迫着一个僧兵，她毫不理会僧兵的求饶，只是不停地喊着：“还不够！远远不

够！！人类的叫声……痛楚……恐怖……当然还有性命……”然后便开始吸他的血，残忍而又绚丽。

匝依昂终于赶了过来，可毕竟为时已晚，他从后面将露卡紧紧抱住，大声地喊道：“露卡！住手！！”可是露卡因为无法克制自己身体的反应而痛苦地号叫了起来，匝依昂继续说道：“一定要挺住啊！别再这么干了！如果你放任自己去以吸血来抑制口渴的话，很快就会使自己灭亡的。”匝依昂用力地抱紧了露卡，不管她多么使劲挣扎，不管她多么大声叫喊……终于，露卡慢慢地平息了下来。“拜托了……露卡……”匝依昂长吁了一口气，露卡却因情绪过于紧张而晕倒在地。

我们这个时候才刚刚赶到，正说要把露卡送回基地休息，不料却被路过的一个当地妇女看到了倒在血泊当中的僧兵尸体，尖叫着喊着：“啊……杀人啦！……杀人啦！快来人呐……恶魔杀人啦！”

“糟糕！没想到引起这么大骚动，赶快离开这里！”尤哈内说道。

那个妇女还在不停地喊着：“神明啊！请救救我们吧！”

我迅速地问了匝依昂露卡的情况，他说没什么事，应该很快就能复原的。众人正准备从这里逃跑，不料闻讯赶来的僧兵已经找到了这里：“在哪儿？恶魔在哪儿？！”

“还是迟了啊。”尤哈内叹道。

“哈哈哈哈……”一阵大笑响起，露卡从地上爬了起来，只要一有新鲜的血液，她的精神立刻兴奋到了顶点……

第3章-3 无法治愈的饥渴

(癒されぬ渇き)

战斗发生在街道上面，山城的那种多层台阶的地形在这里暴露无遗，由于没有了神父和司祭在旁煽风点火添油加醋，我方的战斗力得到了极大的发挥，没用几回合便将所有的僧兵全部击倒。战斗结束后，露卡长出了一口气，终于感觉有些舒畅了。我们纷纷围拢过来，问她是否恢复了正常，露卡告诉我们已经好了，这时所有的人才彻底放下了一直悬在心头的这块大石。

露卡对我说：“你也看见了吧……如果你看见了就不妨直说吧。”

“……啊，真是对不起。”我向露卡道着歉。

“……你不恨我吗？”

“为什么？”

“这种口渴，迟早你也会体验到的。只限于有黑翼的人，不知何时就轮到你了……那种感觉，真的像是踏入了地狱的道路一般呢。”

“……可是，你曾经救过我啊。我的命可是露卡你救回来的呀，你不是说过吗，既然要去地狱的话，我们就一起去吧！”

“……笨蛋！我可没见过像你这样老实的黑翼人呐。不过……还是要谢谢你。”

就在我们话刚说完之际，一个奇怪的声音像是要穿透耳膜耳鼓一般响了起来：“咔嚓……咔嚓……”短促而又尖锐，令人毛骨悚然。匝依昂似乎意识到了什么，还没等他说话，一个好像是从人的嘴里发出的奸



笑声也跟着发了出来：“啊哈哈哈哈哈！”同方才的异声几乎是如出一辙，都是一样的难听。尤哈内厉声喝问道：“是什么人！”

伴随着笑声，以及一股夹杂着寒冰般的杀气，又一个黑翼人从街角的阴影当中缓缓步出。这人留一头黑色长发，看得出来，这头光泽顺直的黑发经过了精心的修剪。他的面容还算清秀，可是过近的眉毛和眼睛之间的距离让人怎么看怎么都有狡黠阴险的感觉，另外，左眼的位置上还有一条竖着的伤疤，表现出凶残的一面。白皙的皮肤，不，这里用“惨白”这个词来形容他的皮肤似乎更为合适，那是一种终年不见日光隐藏在黑暗之中方可造就的惨白，在他黑色双翼和黑色长发的衬托之下更显诡异。这人的着装品味似乎有些另类——紧身无袖的上衣将身体的躯干包裹得“曲线”毕露；双臂则戴着一副长筒黑皮手套，上部臂紧箍着两条较细的铁链；最引人注目的，当数他颈中垂下的那条粗若儿臂的大铁链，长此以往，不得颈椎病才怪。

他还在长声地笑着，笑着向我们走来，匠依昂盯着他，从牙缝里挤出了三个字：“阿拉格(アラギ)！”我问道：“匠依昂，认识他么？”“太熟悉了……”匠依昂似乎不愿多说。

这个被叫做阿拉格的家伙依然狂笑着说：“啊哈哈哈哈哈！好冷漠呵。我们不是好朋友么？”

“真会开玩笑！”匠依昂怒道。

“哇哩……哇哩……”那个奇怪的声音又响了起来，“哦？这不是那个对露卡特别迷恋的那个和尚吗？啊哈哈哈哈哈！”阿拉格讽刺着匠依昂，之后又对露卡说：“那个冷血的露卡，一直呆在那里一言不发，也不过来让我看看。”

“哈，好奇的家伙……”露卡嘀咕着。

阿拉格讥讽匠依昂不再是以前的那个有着柔软身体的可爱的家伙，匠依昂无动于衷，不屑一顾。丝特伊问道：“这个家伙怎么那么让人感到厌恶呢？是不是吃了什么变质的东西了……”

“那个家伙无论何时都是那么令人讨厌的，还有，他是吃岩盐的。”匠依昂回答。

“岩盐？吃那种东西难道很好玩么？”就在丝特伊和匠依昂说话的时候，那种“哇哩哇哩”的声音始终隔三岔五地出现，令人十分不快，“那种声音……到底是怎么发出来的呢？匠依昂那个家伙究竟是什么人？”

“看似大大咧咧的男人，可千万不要大意呀。他的力量可不是一般的强啊。”

那边露卡正在和阿拉格互相叙着旧，可是说着说着就来到了我的头上：“喂，小子！用你的血来治疗我的口渴吧！”不由分说便以极快的速度冲到了我的面前，就在我还在愣神的刹那，阿拉格张开密布着尖牙利齿的嘴在我的脖子上咬了一口，等我感到疼痛并下



意识地挥拳向他打去的时候，阿拉格已经如鬼魅般退回了原地。他伸出粉红的舌头，舔了舔嘴角残留的我的鲜血，赞道：“真香啊，血的颜色也很美。不错！不错！啊哈哈哈哈哈……”

面对如此嚣张的气焰，我不由得火冒三丈，从街道外面涌来了数个流氓又把我们包围了起来，看这家伙和流氓勾结在一起，一定不是什么好东西，二话不说，先打一架再和他算帐！

第3章-4 玩具哟，跳舞吧 (玩具よ踊れ)

没想到战败了的阿拉格非但没有任何的惭愧和气馁，反而又狂笑着说：“啊哈哈哈哈哈，真是有趣的游戏呀，不错不错，和尚！”包括我在内的好几个人都认为阿拉格没有什么实力，只有匠依昂不这么想。露卡问他都输了怎么还不快走，他竟然厚颜无耻地说他感觉好像喜欢上我了，想告诉我些好事。他问我们是不是救了一个四翼天使，我问他干嘛要问这个，他竟然夸我聪明，还让我自己想，我听了差点就吐了。

阿拉格问我知不知道“艾修隆(エシユロン)”，我告诉他我对教会的事还不太了解，他说你不知道关于那些家伙的事也好，可是后来又告诉我，神的奇迹力量曾经于过去消失，现在天使们正在想办法找回那种力量，因此而成立了一个组织，这个组织就叫做“艾修隆”。他们聚集了大批的INCEST们，并为了他们的计划而建造了实验台，收集INCEST们的眼泪作为原料。

可是，随着实验的进行，在经过了几个人的INCEST之后，发现这样做不行。所以说收集INCEST这件事完全就是“艾修隆”一手操纵的。

不知道这个家伙说的话是否可信，我自语道：“……这么说，造成这一切后果的元凶就是‘艾修隆’了。”

丝特伊也恍然地说道：“我想起来了，确实有这么回事，我在教会的时候常常会听到天使们谈论有关INCEST的方方面面，也听到他们提到过‘艾修隆’什么的，当时还以为他们是为了大家的幸福而这么做的呢。”

“啊哈哈哈哈哈，知道了吧，天使和没有翅膀的人类都是垃圾！”阿拉格似乎甚为瞧不起自己以外的种族。

我坚定了自己的想法，决意将“艾修隆”打倒(选择エシユロンを倒そう！)，我说：“为了救出玛蒂娅和基洛塔……不，为了救出所有受苦受难的人，我要将‘艾修隆’彻底打倒！”

“啊哈哈哈哈哈！说得好说得好，没想到一个小毛孩子也有这样的气势。”不知为什么，阿拉格总要夸我，听得我起了一身的鸡皮疙瘩。

尤哈内又在关键的时候提出了一个关键的问题：“你还没说呢，到底那个四翼天使和‘艾修隆’有什么关系？”

“哦，没什么，那个天使只是在‘艾修隆’当中有一个非常厉害的亲戚罢了。现在，我已经把一切都亲切地告诉你们了。”

“亲切么？我可没觉得。”

“你这个狡猾的家伙！”

“多谢！”

“那么，你们要是相信我的话，就去旧教会遗迹吧，会发现非常有趣的事情的。运气好的话，说不定能够亲眼见到实验的现场呢。听见那些人悲惨的叫声，真让人兴奋呐！”

听阿拉格这么说，我当即怒不可遏，要不是尤哈内劝我不要受了他的挑拨，我非得冲上去把他撕成碎片不可。

我在心里默默地念着玛蒂娅的名字，回想着我们曾在一起时的分分秒秒，不禁悲从中起，突然间大脑像是被一只无形的手攥住了一般，挤压着，揉碾着，我眼前一黑，失去了知觉……

不知身在何方的玛蒂娅似乎也在同一时间感觉到了我的变化，她的心头也是一阵紧缩，轻轻地，泪水悄然滑过了脸庞。一个戴着眼镜的大姐模样的女子走到了玛蒂娅的身旁，和蔼地问道：“玛蒂娅小姐……出什么事了么？”

“我……我听到了卡因的叫声……”

“是嘛……也许是你太想他了吧，没关系。不过，听贝依路大人说，那个少年似乎已经……”眼镜姐顿了一下，续道：“我理解你的心情……”

“不会的！卡因肯定还活着！我坚信不疑！”

“好的，好的。不过在贝依路大人面前可千万别说这样的话哦，最近，贝依路大人的脸色本来一直都很柔和，可是只要一听到有关那个少年的话就……对不起，我说得太多了……”

“你在这里干什么呢？”贝依路那富有磁性的声音出现在眼镜姐的背后，着实令她大吃一惊。

她哆嗦着回答道：“实在是对不起！”

没想到玛蒂娅却抢着说道：“对不起，是我要和她说话的。对了，仪式的事怎么样了？”

“哎呀，对不起。要一起来吗？实在抱歉……”

“好的！”玛蒂娅嘴上答应着，心里却惦记着我：“他……一定还活着，植物已经把他的话都传达到我这里了……但是，为什么……只是传达了如此悲伤的声音？”

“玛蒂娅小姐？”眼镜姐的呼唤将玛蒂娅从想像中拖回了现实。

“啊，对不起，我们就走吧。”

无尽的黑暗中，玛蒂娅被送到了INCEST的实验台，掌管实验具体工作的僧兵汇报道：“已经领取了第21号实验体，贝依路殿下您可以回去了。”

实验台的外面，眼镜姐结结巴巴地问贝依路：“那个……贝依路大人，请问究竟INCEST们会在里面接受什么样的实验呢？”

“你问这个干什么？”

“真是对不起！我只是随便问问。”随后眼镜姐喋若寒蝉。

“其实我对于‘艾修隆’的仪式也并不是十分了解的，只知道那个女孩是被神选中的要接受‘种’的个体。”

“那……会不会很疼啊，我看了做过实验的人，所以才这么想的。”

“让她受苦根本就不是我的本意！不……我只是



第四章 崩坏「崩坏」

……”贝依路似乎是想说些什么,可是他终于还是忍住了没有说出口。

沃特街的市民们聚集在教会的门口交头接耳,一个个都小声地说着:“听说最近神官和僧兵们都苦不堪言,好像是塞弗朋克给了他们极大的打击……实在是令人高兴了!”不料这些话都被在教会守卫的僧兵听到了,呼喝着将众人驱赶开来。恰逢塞弗朋克在沃特街公开招募成员,鼓励饱受教会镇压的有志之士参加,顿时吸引了无数的市民加入,当中有老有少,有男有女,仿佛一日之间,全街道的人都成为了塞弗朋克的队员。

就在市民们踊跃报名的时候,那个时常出现在贝依路身侧的眼镜姐悄悄地从街道的拐角处走了过来,和负责招募的士兵搭讪,并请求他将一封信送给丝特伊,并说到时告诉她她是嘉尔蒂娅写给她的就行,士兵答应了帮她这个忙。与此同时,教会的人也在教会的门口高声宣布着重金悬赏缉拿“谋反教会且杀害无辜”的我,还有以“卑劣”手段背叛教会的丝特伊,还说最近塞弗朋克有抬头趋势,希望广大信徒能够及时提供反抗势力活动的情报。

塞弗朋克地下指挥部,瓦尔特斯正准备和大家说一些事情,那名负责招募的士兵恰在此时进来叫住了丝特伊,将那个眼镜姐要求转送的信件交给了丝特伊,并告诉她,对方自称是嘉尔蒂娅。丝特伊听说大为吃惊,也不顾瓦尔特斯正要讲话,头也不回地向外跑去,连艾克塞尔也无法阻止她。丝特伊扭头甩给他一句:“替我听了吧!”

瓦尔特斯清了清嗓子,说道:“诸位!普洛德翁教团实施高压政策的日子逐渐逼近了,造成现在这个局面最大的功臣就是新加入我们塞弗朋克的这些优秀的战士们。”瓦尔特斯环顾了一下四周,发现我们所有的人都不在现场,不由得十分尴尬,问艾克塞尔道:“艾克塞尔,他们到底都干什么去了?”

“啊……这个……”艾克塞尔张口结舌,答不出来。

此时露卡正在沃特街上的商店里和老板讨价还价,老板告诉她,最近由于频频发生骚乱和战斗,导致店里的伤药脱销,后来建议露卡买把剑,露卡爽快地答应了。匠依昂不满地说道:“喂,露卡!你难道忘记了自己的任务吗?就知道买东西,万一被那个家伙撞见……”

“好啦好啦,我这不是在收集情报嘛,只是顺便买了点东西而已。如果现在返回去的话,还不知道会怎么样呢,你难道想听那个男人的演说不成?我反正是听腻了。”

塞弗朋克地下指挥部。我从昏迷中醒了过来,听到尤哈内正在讲解世界上力量的分配,我一下子就被吸引住了,为表示赞同,我不经意地“嗯”出了声,这才被尤哈内发现我已经醒来。他告诉我,我已经昏迷了6日6夜,起因是受到了阿拉格的挑拨而失去了自制力,向他发起了攻击,随后又遭到了对方的反击而晕倒的。“如果你过分思念玛蒂娅的话,反而会导致你拥有的力量因为分神而无法发挥到极至。”尤哈内教训

我说,“要想把她救出来,必须要有足够的冷静!”

“知道了,我会努力让自己冷静的。”

“你晕倒的同时还发着高烧,这是因为力的暴走而在身体里乱窜的结果,很容易就一命呜呼了。本来嘛,这对翅膀并不是属于你自身的东西,很难在短时间之内驾驭它的力量,你知不知道露卡到底是从什么人那里夺来的这对翅膀?”

我根本答不上来,尤哈内说道:“没关系的,下次见到她时间清楚就行了。如果再发生这样的暴走,就很难说能不能保住性命了。”

正说话间,“当当当”敲门声过后,外面传来了希莉娅的声音:“尤哈内先生,我可以进来么?给您送吃的来了。”

“啊……抱歉,请进吧。”尤哈内答道。

希莉娅刚一进门就立即问道:“卡因的情况怎么样了?……”

我听到后也是立刻笑着回答道:“早上好……”没想到却把希莉娅吓了一跳,我续道:“让你担心啦,我现在好了。”

“太好了……真是太好了呀。”希莉娅一副放心来的表情。

我抱歉地说道:“真对不起呢。”

“不不不,没关系。要是好了的话,你就吃点东西吧。不知道能不能消化呢?”

我尝了一口:“啊,太好吃了!那我就不客气了!”

过了一阵,我们房间的敲门声再度响起,原来是莉莉丝。她气喘吁吁地跑过来说,丝特伊姐姐失踪了。她说丝特伊拿着基洛塔的画像走了,只留下了一封信,希莉娅把信拿起来念:“从姐姐那里获得了情报,发现了监禁弟弟基洛塔的场所,现在去察看一下。”尤哈内说她这样自己一个人跑出去会十分危险。

正准备出行,艾克塞尔也一路小跑地进来汇报:“尤哈内先生!露卡和匠依昂被神官兵他们抓起来了!”一转头,看见我已经起来了,又道:“卡因,恢复健康了吗?真是不幸中的大幸啊!!”

现在面临的问题是,先去救露卡他们还是去寻找丝特伊,我想到露卡他们已经被捕,而丝特伊至少还有个姐姐在那边,所以决定先去救露卡他们(选择ル力达を先に助ける)。尤哈内也认为,先救那两个人的话,再去帮助丝特伊之时就会增强战斗力,而且那些教会里的人一旦捉住恶魔的话会立刻处刑的……于是大家便立刻向教会进发。

教会里,僧兵正在盘问露卡和匠依昂,然后让他们交待一下遗言。正要拉去用刑,我们从外面攻了进来,“把那两个人还给我们!”我愤怒地喊着,冲向了守卫堆里……

第4章-1 黑色的供品 (黒い供物)

顺利攻克敌军,我们把他们二人救了下来。没想到刚一见面,他们就发现了队伍里少了个人,露卡急忙追问到底他们不在的时候发生了什么,艾克塞尔解释说不知道丝特伊自己跑去了哪里。希莉娅补充说丝特伊是自己救她的弟弟去了,露卡说想起来僧兵曾经告诉过他们,抓住了一个女叛徒,在桑巴尔特米(サ

ンバルテルミ)教会,那里不光关押着犯罪者,同样也收留了一批 INCEST。

事不宜迟,我们即刻动身前往桑巴尔特米教会。这是一座有着圆形尖顶穹庐的圆柱型大教堂,附近还连绵有众多的小房舍,将这个世界的根源——世界树,团团环绕在中央。我们到达的时候,教会的外面人山人海,水泄不通,到处都是黑压压的一片。听周围的村民人说,今天六翼天使驾到,要举行祈求世界和平的仪式。我们听了全都勃然大怒,竟然还有把公开处刑称作是和平的,最要命的是竟然还拍手叫好?!这些人的心都喂狗了吧……

尤哈内说,处刑只是教会杀鸡儆猴的一个策略,其目的还是为了镇压反对势力,将异教徒处死的话可以使大多数的信徒产生强烈的优越感。随后,尤哈内对到这周围环绕着世界树建造的教会产生了一种更加强烈的不好的预感,不过他并没有告诉别人……我们排挤开汹涌的人群,奋力向教会大门挤去。

教会内部,玛蒂娅被牢牢地捆绑在祭坛之上,表情痛苦难耐,她一定正在经受着巨大的痛楚。丝特伊竟然找到了她的弟弟基洛塔,当看到基洛塔被锁链扭住手脚的时候,她心疼得掉下泪来,后悔自己没能早些来救他。基洛塔说到如何逃走的问题,丝特伊自信满满地说:“没关系,卡因他们一定会来救我们的……”玛蒂娅听到丝特伊提到了我的名字,心里“怦怦”直跳,因为她不敢确定我是否还活着。

教会的司祭宣布仪式的开始,我们也恰于此时闯入了教会,我远远地看到了玛蒂娅,那个我一直牵挂的女孩。我当时就决定立即冲上去救她脱离苦难,可是理智的尤哈内却从后面拽住我,说这么过去对于整体的情况十分不利。前面的司祭还在滔滔不绝地念着令人听起来就头疼的祈祷词,我却为了玛蒂娅的受苦而心急如焚……

“下面将 INCEST 送往祭坛室……”司祭高声宣布。手下僧兵接令而去。玛蒂娅害怕得一个字都说不出来了,这边的小基洛塔也是瑟瑟发抖,丝特伊则鼓励道:“一定会来救我们的!”好事的僧兵听到了丝特伊说的话,厉声训斥道:“闭嘴!犯罪者!!”没想到司祭却阻止了僧兵继续蛮横,说道:“对那边的姑娘尊重些!今天是神圣的日子,任何一个参加者我们都应该好好招待!”顿了一下,继续说道:“下面开始迎接从大地母神那里赐予我们力量与神性的六翼天使大人……!贝依路少校!请登上祭坛……”

我看到那个不可一世的贝依路走上了祭坛,觉得心中的怒火更加不可抑制,奋力要挣脱尤哈内的束缚,尤哈内只好叫艾克塞尔过来帮我拉住我。只听得贝依路在台上用他那富有磁性的声音说道:“今天大家能够聚集在这个地方,都是依靠每一个人对教会忠诚无比的信念,大地母神也会对你们的忠诚而喜乐无边……对这些祭品们进行转生一般的净化吧!!”

我终于忍受不了那个家伙在那里胡诌,身体里一阵躁动,我的黑色翅膀又钻了出来,我挣脱了艾克塞尔,径直冲到贝依路的面前冲他喊道:“贝依路……还记得我吗?!”

“你是……”



司祭突然向贝依路喊道：“贝依路少佐，过这边来。”紧接着，一名天使兵挡住了我的去路，还说道不让我们这些污秽的恶魔参加如此神圣的集会，喝令我们离开。我怎可能看到玛蒂娅就在眼前而不去救她，于是便扯开架势，准备和这些道貌岸然的家伙们火拼到底！

第4章-2 再会(再会)

此役还算轻松，只需注意对方神官兵的回复魔法即可。从僧兵手中将丝特伊救下，她抱怨说头上和手上的皮都疼了。丝特伊告诉我们，所有的INCEST都被带到祭坛室去了，还有一个女孩子，和我们基本同龄的女孩子，她比较特别，被带到了另外的祭坛。我想，那一定是玛蒂娅。正要冲进去救人，司祭却拦住了我的去路，说道：“你不能过去，那个女孩是肩负着‘梅基德之大贼’重任的INCEST……我们绝不能让你把她带走。”言罢便指挥手下僧兵将我团团包围。

第4章-3 永劫之绯红色(永劫之绯色)

敌人这回派出了实力较强的艾修隆兵来对付我们，不过这些人在久经战阵的我们眼里看来，也不过就是如同蚂蚁一般，很容易就能捏死。取得胜利后，我们终于可以突破僧兵的防守，顺利进入了教会的心脏地带。无数的人类信徒看到我们闯了进来，惊慌失措，惶惶不可终日，纷纷逃窜。剩下的几名僧兵及天使兵只顾自己到上空去避难，地下普通士兵和尚尚未来得及逃走的信徒不管。

丝特伊眼看着几个人类信徒在慌乱中被人挤倒，然后就丧命于其他人的脚下，深感不平，却又无力相助。“丝特伊……过这边来！”丝特伊突然听到了姐姐嘉尔蒂娅的呼唤声……

在这一片巨大的混乱之中，我奋力推开人群，四处寻找着可能找到玛蒂娅的出路，我疯狂地喊着玛蒂娅的名字，心中无比焦躁。就在我一筹莫展之际，一个似曾相识的身影倏地出现在了 my 面前，我定睛一看，原来是那个阿拉格。虽然我非常讨厌这个人，可是他只说了一句话就立刻吸引了我全部的注意力：“想知道关于那个女孩的事吗？啊哈哈哈哈哈，跟我来……”我只得跟着他走到了一个通道当中……

丝特伊和她的姐姐终于见面了，眼镜姐嘉尔蒂娅问道：“丝特伊，你没事吧？”

丝特伊没有回答，而是反问道：“他们又把基洛塔带到什么地方去了？姐姐你怎么能够任由他们把基洛塔当做祭品呢？你忍心看到基洛塔在那里受苦吗！”

“别说了！我怎么可能置我最喜欢的基洛塔于不顾呢？！可是为了他们的大义，为了天使大人的大义，我……”

“那就可以杀害自己的家人来实现这种‘大义’吗？”

“拜托了，别再说那种话了。这样的话，还是把基洛塔被关的地方告诉我吧，姐姐不去救他，我去！”

嘉尔蒂娅指了指身后的那条路，说：“在这条通路的里面。”

丝特伊点了点头，向那里走去……



我被阿拉格引到了另外的一条通道之中，阿拉格阴笑着对我说道：“想知道那个女孩究竟和其他的INCEST有什么区别吗？”

“不知道……我连INCEST意味着什么都不清楚……”

“哈！可怜的家伙。简单来说，INCEST就是与世界树及自然非常有缘分的人们相关的事，那个女孩一定是有特殊的素质，因为具有了某种记号而变成了教会举行仪式的棋子。”

“仪式！？棋子！？”

“听说过‘梅基德之大贼’吗？”

我沉默了。

“啊哈哈哈哈哈！可怜的家伙，真的是什么都不知不知道呢……还是让我来给你说明一下吧。”

“教团的目标就是，通过使用那个女孩来完成‘梅基德之大贼’的任务。到那个时候，女孩的命也就……”

“不可以！绝对不能让他们得逞！玛蒂娅，玛蒂娅到底在什么地方！”

“啊哈哈哈哈哈！从这儿再往里走就能找到她了……仪式就在里面的那个祭坛室举行。”

“明白了，我就过去！”我无法让自己再多停留一刻。可是就在我不顾一切地向里面跑的时候，我分明听到阿拉格阴险的笑声再度回响在空旷的走廊当中……

就在我离开之后不久，莉莉丝、艾克塞尔和尤哈内也来到了我们刚才所处的走廊，尤哈内又发了一通关于建筑的感想：“要想从通路当中也能感受到有风吹来，那只有建筑的构造相当奇妙才能做到……支撑建筑物的构造必须要有柱子和承重的墙壁，如此大的一个教会却基本上看不到什么柱子和承重墙，也只能用‘奇妙’这个词来形容了。”一席话听得艾克塞尔晕头转向。最后还是莉莉丝建议三人尽快去找其他的伙伴，尤哈内这才不再说些深奥的言语。

贝依路站在一间祭坛室内自言自语：“那个少年还活着……难道说，那个脆弱的少年已经在和我们教团之间的战斗当中成长了……作为一个有翼的抵抗者，他……为了斩断祸根，只有我自己去讨伐他了……”

“等一等，少校！”一个天使兵冲过来拦住了他，“您还是先去保护实验体和世界树吧！”

“‘实验体’！？”贝依路一下子发起火来。

“啊，不，这个……”

“INCEST是神圣的存在！怎么能够简单地称之为实验体呢！”

“真是非常抱歉……”

“不过你说的先去保护它们还是有一定道理的，咱们走！”

我呼唤着玛蒂娅的名字，一遍又一遍。心里默想着：“我一定要把你救出来，一定！”然后向前冲去。希莉娅看到了我的背影，怕我一个人出什么状况，便紧随而来。

贝依路和天使兵来到了关押INCEST的房间，贝依路问天使兵此处的防御措施如何，对方回答门是由

特殊的钢材制成，即使是有翼之力的人，想侵入的话也相当困难。贝依路命令天使兵将门紧闭，等待教团的援援。就在那扇合金的大门重重的关上之后，我来到了门外，只奋力一击便将合金大门击成粉碎。挟那股冲击之力，我快速奔到贝依路的面前，对他大声喊道：“贝依路！把玛蒂娅……把玛蒂娅还给我！”

恰在此时，希莉娅也从外面赶了进来，站在我面前请求我沉住气。戏剧性的一幕突然发生了——贝依路吃惊地说道：“希莉娅，你怎么会在这里？”“哥哥？”“希莉娅，你也要帮助敌人来阻止我吗？无论是谁都不能阻止‘梅基德之大贼’！”希莉娅则平心静气地对哥哥解释着，艾修隆进行INCEST并不是什么善行，她被艾修隆选中请求贝依路继续执行“献给大地母神的善行”的计划，可是在她替艾修隆工作的这段时间内，她发现了艾修隆的真正目的。

贝依路接口说，艾修隆的真正目的是为了建造守护着大地母神的乐园，为了这个才募集了大量的奉献给大地母神的对于世界树有感应的人作为INCEST。希莉娅继续解释，他们建造这个神的乐园，并不许人类进入，只有天使才行。排除一切恶魔、一切无翼的人类，建造一个只属于天使的乐园，才是艾修隆真正的目的！贝依路说她是信口胡言，希莉娅则反驳道，如果说他们是正义的，那为什么所谓的实验带给众多INCEST的只有痛苦？！贝依路还要坚持自己的观点，说世界树只有在INCEST的感应力越强的时候，才会产生更强的波动，为了寻找真正具有强大力量的INCEST，只有那么做才行……而现在，从INCEST身上吸取的血液，正在滋养着世界树苗茁壮成长，其根上的大地才会如此稳固。

希莉娅又说：“如果世界树感应到了INCEST的命运，那么大地将会暴怒，大地将会哀号，地面上居住的所有人类，包括天使和普通人类，还有住在地下的恶魔，都将受到巨大灾厄的侵袭！”

“希莉娅……你是怎么知道这么多有关世界树的事呢？”

“哥哥……我……我也是有着‘神看得见的手’记号的INCEST呀！所以我就是作为实验体的最佳证人！滥用大地母神的力量，将天使以外的人类全部抹杀……才是这个叫做‘梅基德之大贼’计划的真正目的！”

贝依路愣了半晌，喃喃地说道：“我不信……我不信！艾修隆是为了所有人类创造那个无上幸福的乐园！”

突然房间的深处传来了玛蒂娅凄惨的叫声，每一秒钟声音的延续，都在我的心头刻下了重重的伤痕！希莉娅拜托我再稍等一下，让她和哥哥谈完。可是那个天使兵不知从哪儿冒了出来，还带来了一个所谓队长的六翼天使，那个队长冷冷地对贝依路说道：“贝依路少校，杀了这两个家伙，这是命令！”

“可是，上校……”

“这是命令！难道你相信他们的话不成？！”

贝依路犹豫了半天，终于狠心说道：“希莉娅……原谅我……”然后便指挥他的手下向我俩攻了过来。

第4章-4 交错的愿望(すれ違う願い)

现在的我，对付六翼天使简直是绰绰有余，没几个回合贝依路和他的软弱随从便都颓然地倒在了地上，再也不复从前的嚣张与狂妄。就在贝依路吐着鲜



血倒下的同时，整个教会开始了剧烈的震动，尤哈内首先感觉到了不妥，意识到可能是世界树开始枯萎了，还说因为教会就建在了世界树之上，如果世界树枯萎，树和建筑就会一起倒塌。大家都吵吵着要快点离开，只有露卡还坚持着要找到我之后再走，不过被匠依昂强行拉走了。

我在那个祭坛室里突地闻到了一股血腥的味道，还看到了汨汨的鲜血从墙缝里流了出来，我想到了这有可能是玛蒂娅的血，想到了我们一起做草莓酱的情形，想到了我们一起给小羊取名时候的乐趣……我的思绪一下子就被对贝依路的仇恨全部占据！我怒吼道：“要不是你把她从基博特斯带出来，还会有这种地狱般的景象吗？！贝依路！！要不是你，她肯定还活着啊！！”

我发了疯似的扑向本已奄奄一息的贝依路，我通红着眼，我攥紧了拳头，我拼命地撕扯着他的白翼……满天都飞舞着洁白的羽毛，满天也飞舞着鲜红的血滴，当红血沾染上白羽，那白羽更白，那红血更红……我的眼已被蒙住，我的心已停止跳动，我能做的——只剩下了发泄！我听不到贝依路的惨叫，我听不到希莉娅无助的哭声，我听不到嘉尔蒂娅求我饶了贝依路的哀号，我听不到……

终于，强烈的震动开始导致建筑的崩塌，还好尤哈内他们所有人都逃到了外面。众人商量着先去寻找关押其他 INCEST 的处所，顺便救出丝特伊的弟弟基洛塔。在教会旁边的一个地牢当中，失散已久的姐弟二人终于见了面，可奇怪的是，这个地方只有基洛塔一个人，并没有其他的 INCEST。

突然，和基洛塔再次见面的莉莉丝不知什么原因倒在了地上，身上还有出血的伤痕，这可真是无比紧急的状况，大家急忙扶起莉莉丝继续向外逃。尤哈内还在静静地思考，自语道：“世界树的悲鸣越来越强烈了，大地母神的使者……众多谜团的世界树……墨菲斯特，你能全部理解吗？……”

此时该逃出来的都已出现在这里，丝特伊他们带着刚救出的基洛塔和受伤的莉莉丝，希莉娅也把昏迷的我搬了出来，在汇合了露卡和匠依昂之后，众人刚要择路离开，却被很早以前见过的黑盔黑甲人拦住了去路，在这种时候遇到这种事，还有什么好说的，只能先打倒拦路虎，然后再谋出路了。

第4章-5 流落的沙粒

(流れる沙粒)

战斗发生在已经倒塌得差不多的教会废墟和世界树的根部之上，除了持枪的バスカ会冰柱、麻痹和冻结，艾修隆兵会一种催眠的魔法之外，其他的人都只是会物理攻击的“肉兵”，还有就是小心持斧バスカ

吸BP的潜在攻击。将所有的敌人都打倒后，我们所面临的最大困境就是已经找不到逃生的道路了。

露卡和匠依昂四处找寻，终于在一处残破的墙上找到了一个似乎是恶魔一族的标记，不知是否能够从那里逃出去。突然，天空明显地暗了下来，不知还会发生怎样翻天覆地的变化，没有办法，只好跟随两个恶魔一同步入地狱了。

无尽的黑暗，触摸不到的黑暗，如果身陷其中，没有阳光的照射，那里就是地狱，地狱里遍布黑暗，令人无法自拔。瓦尔特斯如今身陷黑暗，他呼喊，他触摸，他徘徊，他失望，他绝望。他想要找一个出口，他渴望光明，可是他办不到。一个声音从他的心底缓缓升起，给了他希望……

第五章 地狱的尽头「奈落の果て」

塞弗朋克。瓦尔特斯孤单的身影如今更显悲凉，毕竟他的身边没有一个可以称之为朋友的人。他的近卫兵知道，瓦尔特斯大人这两天一直在为拯救因为世界树枯萎而受灾的人们奔波操劳，数日不眠不休，现在应该已经相当疲劳了。所以，近卫兵劝他休息一会儿。可是瓦尔特斯却深深地被刚才脑海中浮现起的黑暗所困惑，被它俘虏。尽管如此，他还是为了那些受伤的、未受伤的、死亡的、未死亡的人类操尽了心，尤其使他惦念的，还是亲若手足的艾克塞尔，还有我们这些率真的人。

塞弗朋克内部现在像开了锅一般，好多新加入的成员在众说纷纭，有的说，这次的事件就是塞弗朋克干的，那些凶狠的恶魔将要整个世界颠覆；有的说，这下教会可就对人类进行更严厉的镇压了，以后恐怕都没有好日子过了；还有的说，那些人是真正的英雄，我们应该像他们那样为解放这个世界给这个世界以自由而奋斗……

说什么的都有，可是近卫兵反而认定了我们这群人不能算是他们的同胞，我们是破坏者。嘉尔蒂娅堂而皇之地进入了塞弗朋克的地下指挥部，并代表教团对这次的营救行动向瓦尔特斯表示了衷心的感谢。嘉尔蒂娅走后，瓦尔特斯回自己的房间休息去了，而此时那个一直压低了帽檐挡住自己眼睛的近卫兵才露出了本来面目，原来是阿拉格假扮的，他一直藏匿于黑暗之中，令人防不胜防。阿拉格和来报信的バスカ交流了一阵，似乎是获得了什么重要的情报，吩咐バスカ迅速返回并做好完全的准备，看来他又想做些什么坏事了。

露卡带领着一行人在深入地下的钟乳石洞中缓慢前行着，由于伤者甚多，所以大家瞻前顾后的根本无法走快。众人无暇欣赏沿路满眼的奇光异景，只是担心自己搀扶伤员的伤势，莉莉丝还好，她还清醒，就是感觉有点冷。我则完全昏迷了过去，对外界一无所知，完全要靠希莉娅的照料，希莉娅对尤哈内说：“卡因的体温在不断下降啊。”尤哈内答道：“他本来就不能再受伤了，现在这样……如果不能早点治疗的话，估计就很危险了。”

丝特伊很奇怪，难道这么荒凉憋闷的地方会有人

住？尤哈内解释道，在过去，普洛德翁教团率领天使族向恶魔族挑战，败退的恶魔族在很短的时间内就完全全地销声匿迹了，就好像被全灭了一样。其实他们并没有真正消失，只是躲在了黑暗的地下世界里，从此开始了神出鬼没的生活。

这时众人已经走到了人工开凿过的地带，有石块垒起的墙壁，还有昏黄的油灯。尤哈内继续说着有关恶魔族的故事，其实他们的居住领域并不只限于地下世界，即便是地上世界，也到处都是他们的基地——火山、洞穴还有峡谷，一般人类无法居住的场所，可能都会有恶魔族盘踞。丝特伊不以为然地说道：“我说呢，这么看来恶魔神出鬼没也是理所当然的了。”

露卡立刻反唇相讥道：“是啊是啊，像你这种吃得饱住得暖的娇小姐绝对是不会住这种地方的！”

“谁要住这种地方呀！”

艾克塞尔立刻制止了两个人继续吵嘴，说道：“你们两个都别吵，忘了我们这里还有伤员吗？”

希莉娅也说道：“对呀，不好好休息的话，这两个人的身体很难恢复呢。”

一向不爱说话的匠依昂现在也忍不住开口了：“我们即将要到达的地方，借用你们的话来说，这里就是我们的故乡。”

“对，这里是我们的故乡……我们一直生存繁衍的故乡。”露卡也说。

我们终于到达了恶魔的故乡——卡尔辛镇(カルヒンの町)

“匠依昂……？这不是匠依昂吗？你终于回来了呀。”一个恶魔少女见到了匠依昂之后，高兴地说道。

“啊，是索琉(ソリュウ)呀，真是好久不见呢。”匠依昂答道。

“露卡也回来了吗？好久不见，不知变漂亮了没有？”索琉戏问道。

“说什么呢，笨蛋。当然不会变了！”露卡笑着回答，“对了，我们这里有人受伤，能帮我安排一些休息的场所吗？”

“好的，你等会儿。大叔——露卡和匠依昂回来了——”索琉答应后便大喊着向里面跑去。

丝特伊问艾克塞尔，觉得恶魔到底和人类有什么区别，他说感觉很平常而且也很亲切，根本不像是恶魔。这时很多人都知道露卡回来了，于是非常热心地帮忙处理伤员。匠依昂告诉尤哈内，他们说的“大叔”就是露卡的老爸，众人都想像不出露卡的老爸会是什么一个样子。不一会儿，一个身材魁梧壮硕，胳膊比普通男人腿还粗的，长着一头灰白短发的中年男恶魔走到了众人面前。

一番寒暄过后，露卡交待给父亲说，莉莉丝和卡因两个伤员在里面睡觉。露卡的老爸让她给客人拿毛巾和清水来洗尘，露卡一脸的不高兴，还说才刚回家就指使人干这干那的。老爸说，你这么久没回家，难道不应该尽点儿孝道？露卡无从辩驳。

尤哈内看到这里连一点军事设施都没有，便向老爸提出了疑问。老爸说这里根本就不需要什么军事设施，他们卡尔辛族根本就不喜欢争斗，与法里奥(フアリオ)和盖尔达(ゲルダ)那两个族的笨蛋们有着本质的区别。与其说卡尔辛、法里奥和盖尔达三族被称为三个不同的种族，还不如说是不同的阶层更为妥当。法里奥和盖尔达拥有强大的力量，严禁和我们交涉，



其后他们发动了向天使们的挑战，由于卡尔辛并未参加战斗，因此战斗前后无甚差别。不管怎么说，卡尔辛无论在经济方面还是武力方面都是处于最下层的位置。

每天不但要和恶劣的环境做斗争，还要防备辛勤耕耘出的作物被盖尔达的人抢走，露卡和匠依昂这样的年轻人依靠自己的勇气加入了库尔萨德（クルサード），为了生存，为了不给卡尔辛带来更大的伤害，为了不至于灭族。尤哈内问库尔萨德是什么，老爸解释，那是和法里奥和盖尔达一起组建的军队，可是即使在军队里，也没有什么设施。

基洛塔指着一个木偶问老爸，不知是否可以碰它，老爸说那是他雕刻的“提坦（ティタン）”的像，据说他是所有黑翼人的“始祖”。尤哈内和希莉娅在听到提坦这个名字之后都大为震惊，希莉娅说，她们白翼人的始祖也叫做提坦，而且还有一具遗骸，至今还保存在普洛德翁教团里。看来黑翼人与白翼人都有着相同名字的始祖，并不是一件偶然的事。

希莉娅问尤哈内对这个有什么看法的时候，尤哈内明显地心不在焉，还岔开话题说要看看受伤的人的情况，真令人想不通他在想什么。

黑暗中，尤哈内自语道：“卡因……我其实是知道‘提坦’这个名字的。还记得吗？你在基博特斯岛上经常照顾的那个人……他的名字叫做……墨菲斯特·提坦。不知他是天使还是恶魔……反正他是一个提坦。在远古的时代，在天与地的狭缝间，生存着两种人，每种都有两个，黑翼的提坦有两个，白翼的提坦也有两个。后来，一个黑翼的提坦与一个白翼的异性提坦结成了夫妻，另外一对黑白提坦则只有一人抚养孩子，在天与地之间的狭缝不断增长……成为夫妻的那对提坦非常恩爱，将他们的孩子抚养成人，他们生下的孩子们，都有翅膀。过了一段时间，孩子们都长大了，他们离开了自己的父母。再后来，黑翼的提坦死了，白翼提坦由于无法接受失去心爱伴侣的痛苦而狂乱不已，便疯了……”

大家都在为莉莉丝和我的伤势而操劳，莉莉丝还好，恢复得很快，而我则依旧昏迷不醒，当然这些都是后来他们告诉我才知道的。他们还为了教会那条通往卡尔辛的地下通道而争执，殊不知那正是露卡的老爸他们当年亲自挖掘的，乃是为了预防库尔萨德军与天使们发生战斗而留下的后路。大家正在说话的时候，盖尔达族的人又来村里劫掠了，还伤害了老人和孩子，这下，露卡和匠依昂再也忍耐不住了，虽说曾经同为战友，可现在要侵犯自己的家乡，那说什么也不能放过他们！

第5章-1 风吟，听这怨声吧

（风よ怨嗟の声を聞け）

面对这群残害同族劫掠同族的“恶魔”，露卡还真的一点都不手软，在众人的协助之下将所有的入侵者统统消灭掉了。战斗胜利后，露卡还有些“意犹未尽”，继续鞭笞着倒在地上的那些盖尔达族人，其愤恨之心可见一斑。露卡老爸特尔加（テルガ）建议大家去找长老商量一下今后的对策，还让基洛塔留下来照顾莉莉丝，而希莉娅则主动要求照顾我。

来到长老家，丝特伊发现这里与普通人家没有

什么区别，这时走出一个老婆婆，特尔加介绍说，她就是卡尔辛族的长老——温达（ウング）。温达长老给大家讲述了有关“禁断之交往”的来龙去脉：“法里奥和盖尔达在过去的日子里增加了大量的“禁断之交往”，从而积蓄了强大的力量，而卡尔辛族和现在的天使族一样，不交往而增加孩子，也就是根本就没有新出生的孩子，露卡、匠依昂和索琉就是最后生出来的小孩。”

“法里奥和盖尔达族的下一代被称作是“禁断之子”，比普通的恶魔寿命要短得多，而且生来就伴随有异常强烈的口渴现象，直到他们那短暂而又痛苦的一生结束都不会消失。法里奥他们对于后代的劣化而深深感到恐惧，于是便制定了一个计划——为了获得优异的子孙后代，准备与人类交往，因为与人类交往生下的孩子是决不会感到口渴的，也就没有了那种痛苦。其中，能够和大地母神引起共鸣的 INCEST 是人类当中最为优秀的种族。”

“露卡他们加入了库尔萨德之后，必须要完全发挥自己的实力才能得以生存。可是露卡她……在库尔萨德的训练和执行任务的时候，时常会感觉到口渴。就像食草的动物不会喜欢血一样，我们其实几乎感觉不到什么口渴，露卡有着卓越的战斗才能和适应性，在战斗的时候，其他的人利用兽欲的共鸣将口渴移植到了她的身上，库尔萨德唯恐她因为不口渴而对自己不忠。当然，移植所带来的并不只是口渴的痛苦，和生命力所对应，痛苦越强，战斗能力也就越强，可是她的身体已经承受不住了。”

大家都在聚精会神地听长老讲话，没有注意露卡的反应，等大家想知道露卡对此有何反应的时候，才发现露卡已经不在现场了，大家推想她肯定是去库尔萨德的本部找他们算帐去了。为了防止发生意外，大家决定还是追过去看看。

露卡来到了库尔萨德的基地外面，和卫兵大声地争吵了起来，露卡指责他们不守信用，无端端地就去袭击卡尔辛的村庄。露卡还质问那个位于桑巴尔特米教会地下的印记是怎么回事，分明是库尔萨德他们画的那个印记，而且还出入了多少次。说着说着，士兵就调侃地说自己口渴了，还叫弟兄们出来一起分享眼前这个美女的鲜血。高傲的露卡怎能受得了如此欺辱，于是愤然出击！

第5章-2 身陷污泥（絡みつく汚泥）

就算是露卡一个人对付这些小兵也已经绰绰有余，她的实力让所有库尔萨德的士兵感到震惊。不过更让人吃惊的是她现在的残忍，几乎所有倒下的士兵都被她吸了血……不多时，匠依昂便带着一众队员来到了这里，库尔萨德的其余士兵依然火焰嚣张，说即使匠依昂带更多的人来也不怕，然后又一拥而上，将众人包围了起来。

第5章-3 请赐予保护他的人

（彼ノヒトを护らせ賜え）

“你们竟然对同伴动手?!”库尔萨德的士兵在失败之后绝望地喊道。露卡立刻还以颜色：“谁是你的同伴，难道我会和你们这种背叛约定掠夺村庄的人成为

同伴?”

正在大吵的时候，库尔萨德的一个中队长从基地里闻讯赶来，露卡向他陈述了盖尔达族人背信袭击村庄以及在地下通道的入口画下标记的事实。可是这个中队长却坦然承认那个标记是他们画的，而袭击村庄也是为了部队没有粮食才做出的收缴储备品的行为。匠依昂指责他们这样做迟早会导致恶魔族的灭亡，都不用和外族作战，光是内部的战斗就足够使全族毁灭的了。

露卡和尤哈内劝中队长和卡尔辛方面联合起来，卡尔辛为他们提供住宿和解决饭食，而盖尔达则需要提供法里奥方面的情报以及成为卡尔辛的护盾。最后中队长同意了合作，双方再度达成了协议。众人返回卡尔辛探望病号，据特尔加说，两个伤员的情况都很糟糕，莉莉丝更是病情反复，现在连后背上的 INCEST 花纹都肿了起来，应该是实验导致的体力匮乏，不过昨天闹了一宿，喝了长老调配的药，现在已经好多了。而最糟糕的，还是我的离奇消失，据说是索琉昨夜看到我被另一个人带走的。

众人找来索琉一问，方知我是被一个感觉特别凶恶的人带走的，基洛塔问索琉是白翼人还是黑翼人把我带走的，索琉支支吾吾地回答说，当然是黑翼人，露卡又断定是盖尔达人干的，准备去找他们再次算帐。尤哈内认为莉莉丝需要人照料，全体出动显然不合适，不如去地面上找塞弗朋克帮忙调查，那样还算合理。

露卡决定去找我，让尤哈内等人去塞弗朋克求援，之后再汇合。于是众人便谢过特尔加和长老这些日子一直在照料莉莉丝，之后便带着莉莉丝和露卡告别，分头行动。



回到地上，众人终于重见天日，有一种恍若隔世的感觉，看到倒塌成废墟的桑巴尔特米教会，不禁唏嘘不已。几个路人从众人身边经过，谈论着这次的灾难都怨塞弗朋克，害得他们失去了好多亲人……回到塞弗朋克的地下指挥部，成员们看到阿克塞尔和大家都平安无事地回来了，都非常高兴，让众人赶快休息，还说如果饿了的话就去食堂吃些东西，由于街道的崩坏导致食物短缺，所以能吃的还是尽量吃一点。

阿克塞尔亲切地和近卫兵打着招呼，不料却被他称为背叛者，是毁坏塞弗朋克名誉的人，还说要背叛者一网打尽，还说奉了瓦尔特斯大人的命令来诛杀众人，于是便喝令众士兵对阿克塞尔等人发动攻击。

第5章-4 迷惘之刃（戸惑う刃）

虽说面对的是曾经一起作战过的同伴，可也不能让自己不明不白地挨打，阿克塞尔等人很巧妙地将那些士兵都放倒了，却没有伤害他们的性命。随后阿克塞尔气愤地问他们，到底发生了什么事，要这样对待自己。按照他们的说法，就是因为是我们，才导致桑巴尔特米教会的破坏。

如果说一般的士兵对阿克塞尔无礼还情有可原，那么突然出现的瓦尔特斯也说阿克塞尔是叛徒，那么

这里面就有很大的问题了。阿克塞尔几乎是哭着说道：“是瓦尔特斯大人您救了我的性命，我说什么也是不会背叛您的……”瓦尔特斯还在沉吟，不知是否该当给阿克塞尔定罪，那个总在这种时候出现的近卫兵又如期而至，让瓦尔特斯不要留情，如果不是好好处置这个叛徒，会对其他成员有很严重的负面影响。

瓦尔特斯沉默了一阵，终于下令让士兵们开始进攻，这次，他自己也参加了战斗……

第5章-5 理念的灯火 (理念の灯火)

虽然瓦尔特斯号称是塞弗朋克的领导人，可是终究难以对抗我们这群终日厮杀在最前线的战士们，光荣地输掉了这场战斗。就在战斗刚刚结束，嘉尔蒂娅便来到了这里，看到一片狼藉的地下基地，不清楚究竟发生了什么。不过最令她高兴的是，她在这里见到了妹妹和弟弟，三姐弟紧紧地抱在一起痛哭失声。

过后嘉尔蒂娅告诉瓦尔特斯，桑巴尔特米教会的崩坏，并不是我们造成的，希莉娅也出来作证说，桑巴尔特米教会的崩坏是因为别的原因。尤哈内向他解释道，虽然教会非常牢固，可是其根基是建立在世界树之上的，随着世界树的枯萎，那座建筑根本就不可能脱离了根基而矗立……瓦尔特斯的脑海中突然闪现出一个熟悉的声音，好像尤哈内的这个声音很久以前在什么地方听到过。

温达长老也解释说，世界树并不是受外界因素的影响而枯萎的，它一定是感应到那些被捕的INCEST们的悲伤，受到那种思想的支配而最终导致崩坏的。

“梅基德之大败”虽然没有成功，可还是有要继续进行的可能，基洛塔没有成为祭品，所以将要牺牲的，一定是玛蒂娅。嘉尔蒂娅还说，玛蒂娅在仪式进行的时候，已经被他们将世界树之种移植到体内了……

众人正在互相七嘴八舌地打问情况，忽然发现身边多了个人，正是分头行动的露卡。露卡和匠依昂竟然把索琉也带来了，还告诉众人一个大消息——我原来是被索琉带走的，就在露卡等人去部队作战的时候，一个叫阿拉格的人以露卡和匠依昂的性命来威胁她，让她把我交给他处置。索琉担心露卡他们真的被害，于是就把我给了阿拉格。索琉还告诉大家，那个叫阿拉格的，听说是回到了塞弗朋克，也就是说，塞弗朋克现在有内奸了……

那个近卫兵又在瓦尔特斯旁边谗言说，这些话根本就不能信。他还列举了众人的罪状，试图证明这些人才是害群之马。在众人的极力抗辩之下，那人终于忍耐不住说漏了嘴，暴露了其本来的面目，却原来就是阿拉格！大家都厉声喝问阿拉格潜入塞弗朋克有什么目的，还有就是为什么要欺骗索琉带走我。就在闹得不可开交之际，一群黑盔黑甲的バズ力横冲直撞地冲进了地下基地。长老说，バズ力是将提坦身体的一部分作为忠诚的证明埋入体内而变成的怪物战士。

阿拉格告诉大家，现在除了我，就连玛蒂娅也在他的掌握之内。阿拉格已经欺到众人的头上来了，为了救出我，为了救出玛蒂娅，众人奋力地和バズ力们拼杀了起来……



第5章-6 歪斜的盆景(歪みの箱庭)

看到阿拉格和バズ力们如此嚣张，连瓦尔特斯都气愤不已，在众人打败他们之后，决定加入这个队伍，为了救出我和玛蒂娅，将讨伐阿拉格进行到底。

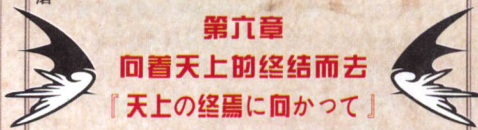
尤哈内说玛蒂娅能够使世界树产生强烈的感应，所以肯定是因为某种原因才使得世界树自行崩坏，还说我，因为不能稳定地控制翅膀，随时都有可能爆发出残虐的本质。长老能够听到大地在说话，嘉尔蒂娅说玛蒂娅也可以做到，长老说这是INCEST与生俱来的能力，可以听到生命深处发出的声音，那个天使女孩、两个小孩子还有露卡，他们都具有听到自然声音的能力。

四人听了后都大为吃惊，她们从未试过倾听大自然的声音，所以都不太相信，尤以露卡为甚。长老说，你们没试过怎么会知道自己不行呢？只要放松自己，让自己融入自然，你就会听到自然的声音。在长老的引导下，四人果然听到了来自大自然的声音，自然告诉她们，玛蒂娅还活着……自然告诉她们，玛蒂娅就在“黑暗的天空之下……巨大的树木之旁……”

露卡知道，那是特洛梅亚(テロメア)的世界树，这回，就连尤哈内都没听说过这么个地方。温达长老也知道，他说：“在恶魔族居住土地的最深处，有一棵属于恶魔族的世界树。”匠依昂补充道：“那个地方在非常的高空，是法里奥们的住所。”尤哈内深吸了一口气，说道：“法里奥、阿拉格、バズ力……可真是最坏的组合呀！”

露卡招呼大家一起向特洛梅亚进发，为了救出我，为了救出玛蒂娅，为了整个世界的人民都不再受到任何伤害……

阿拉格此时在另外一个地方也陷入了深深的回忆之中，想起了爸爸，想起了妈妈，想起了自己悲惨的童年……那是充满了血腥和战斗的恐怖记忆。那时的他，要继承家族的禁断之法，为了获得力量，那种使黑色的提坦复活的力量。“为了提坦的复活……”这句话无数年来一只回荡在他的脑海里，挥之不去……为了这句话，从那时起，他就忍受了各种各样的痛苦与折磨……



第六章 向着天上的终结而去 『天上の終焉に向かつて』

站在高高的云端，阿拉格向下俯视着大地，终于又狂笑了起来，他一把拉过玛蒂娅恶狠狠地说：“我要在你的眼前将那个小子弄死！然后把你们都作为世界树的供品！”玛蒂娅根本不理睬他。阿拉格恼羞成怒，重重地给了玛蒂娅一下，尽管她身受重创，可还是不和这个坏蛋说一个字……

众人回到了卡尔辛，露卡向老爸汇报此行获得的情报，温达长老和特尔特加告诉大家，其实阿拉格也和他们属于同一个大家族，他的家长是负责掌管禁断之法的重要人物。阿拉格的父亲是个著名的学者，他预见到了恶魔一族的没落的未来，所以痛心疾首……于是他便开始找寻失落的黑色提坦的遗骸，这期间只回来过两次。几年之后，阿拉格的母亲被人撕掉翅膀而

死，阿拉格也失了踪。到现在也没人知道当时究竟是怎么回事，后来，黑色提坦的遗骸终于被阿拉格所掌握，并且由禁断之法利用遗骸肉体的一部分使得其力量得以复苏，制造了现在的バズ力，而且，用提坦之翼造出的バズ力应该具有非常骇人的强大力量。

恶魔族当中最强的法里奥不但拥有强大的战力，还掌握了通过使用INCEST和世界树来与大地母神对话的方法，尤为可怕的是，他们还能够通过INCEST来控制世界树和大地母神的意志和力量！如果拥有恶魔族的始祖提坦之体的话，要实现这一点是非常有可能的。

瓦尔特斯和尤哈内进入了精神层面的交流：“您是那种无论是战斗能力还是自制力都非常强的人，不像我，总是迷失了自己……我和卡因一样，都是获得翅膀的人，现在想起来，应该就是在阿拉格刚刚潜入组织的那个时候，我才获得了这对翅膀。以前的我总想要为自己的理想而奋斗，可是我发现我太无力了，根本就无法实现自己的理想。也许是阿拉格的计策，才使得我身上至今都没发生什么大的变化。”

“如果进入敌人的领域只会导致对自己的不利，那是相当不理性的行动了。”

“呵阿，您说话真像我以前的老师呀。我的老师告诉我，你一定要弄清楚到底自己是谁，自己能做什么事……”

经过一番心灵的交谈，两个人又互相增进了许多了解，然后便决定向特洛梅亚进发。

众人一番跋涉，终于又来到了盖尔达族的地界，匠依昂说通过这里便可到达特洛梅亚，露卡说只有中级阶层的盖尔达最高等级的责任人才有可能在这里出入，平常人根本不让过。

我从老远的地方便看到了他们向这边走来，可不知怎的，我忘记了自己是如何到这里来的，也忘记了为什么自己会和大家分开，更忘记了这些人的身份，我只记得，我们好像曾经认识。我似乎连自己是谁都忘记了，可是我还记得玛蒂娅，这个让我永远牵挂的名字。我冲破库尔萨德士兵的阻拦，甚至不惜让他们受伤，我向着那群似曾相识的人毫无自主意识地走去。士兵们都很奇怪，我应该是被他们完美地洗了脑，为什么还会有这些记忆呢，就连我自己，也搞不清……

迎面而来的这些人为什么要挡住我的去路，我要去找我的玛蒂娅……他们好像还喊着一个名字——“卡因”，这是在喊我吗？我叫卡因吗？我不知道。女孩子拦我就拦吧，男人敢拦路的，我就要放倒他！一个气质似乎很优雅的黑翼男人站在了我的面前，不知何故，我的身体又燥热了起来，一阵疼痛，我的翅膀从身体当中展了开来，我甚至可以清楚地看到上面遍布着混乱的纹路，可我根本毫无思绪。那个家伙竟然还敢在我面前教训我，让我认清自己，让我变回正常，还说我是和他一样的，获得翅膀的人，还说这对翅膀是为了保护自己最关心的人而生的……

我完全听不进去，发了疯似的扑向他，我吸了他的血……一阵清爽过后，我突然恢复了意识，我看清了周围的世界，我想起了这段时间发生的一切，我叫出了玛蒂娅的名字……

瓦尔特斯淌着血，微笑着对我说道：“终于正常了啊，少年……”

尤哈内看着我茫然的眼,对我说:“你肯定是被什么人洗脑了。”

这时一直在后面追逐我而来的士兵们也赶到了这里,当然不能让他们阻拦我营救玛蒂娅的道路,既然他们先动了手,那我也不客气了……

第6章-1 被封印的双翼

(封じられた翼)

一进入战场,我的身体又燥热了起来,然后我的大脑似乎也有些混沌,只想要把把所有的敌人都杀光。尤哈内知道我是中了邪术,只有等战斗结束之后再想办法了。我们对付现在这种程度的士兵,可说是所向披靡,一片剑光魔法过去,敌人一扫而空,战斗结束了。

大家纷纷过来问我的情况,我虽然还活着,可是不知道玛蒂娅现在怎样,所以也只能对大家勉强挤出一个微笑。希莉娅和莉莉丝都对我说,她们听到了玛蒂娅的声音,知道她还活着,她还在呼唤着我的名字……

我们在黑暗中潜行,不知走了多久才来到了恶魔世界的世界树之下,抬头仰望,粗壮高大的树干仿佛一直延伸到天空的尽头一般,巨大的树冠则好像在天空又形成了一片新的陆地,广阔无垠。可是这么一棵树,现在已经被阴沉诡异的气氛所包围,再不复从前的干净和美丽。树冠之上建造着特洛梅亚城,我们只有从这里飞上去才行,于是大家商议着,由有翼人带着人类向上飞。

我愁苦地问尤哈内,我还会飞,怎么办?尤哈内告诉我,只要尽最大的可能展开双翼,然后跟随着自己的意志就能飞翔了。可是我在展翅的时候,却感觉到一阵撕心裂肺的疼痛,尤哈内说那是正常的,很快就能适应。

果然,我能飞了,我专注地用精神控制着翅膀,它扇起强大的气流将我托离了平地,我第一次飞了起来,我的心也飞了起来……能在天空自由自在地飞翔可真是一件美妙的事呵,我尽情享受那种漂浮、那种一飞冲天、那种与空气剧烈的摩擦,原来飞翔就是这样……

随着高度的不断攀升,大家都感到有些冷,也有些累了,好在世界树的树干上每隔一段距离便会有一个平台可供歇脚,不然我们都得累死在半空中。一个士兵来问我们是否需要帮助,我们说我们要上到特洛梅亚,只是在这里歇一会儿就好,那个士兵竟然非常热情地招呼我们,还要端茶送水,令我们吃惊不小。不过可怕的一幕突然间发生了,那个士兵说着说着就变成了一个怪物的模样,然后叫嚷着要消灭我们,就冲我们扑了过来,他竟然还有不少同伙,看来一场恶斗又是在所难免。

第6章-2 听到翼之声

(翼の音がキコエマス)

敌人是清一色的パスカ,从外表上来看,应该是接受了黑色提坦不同的部位而变成的,好

在之前我们早已有了对付他们的经验,所以这一仗打得相当轻松。结束后稍事休息,我们便继续向上飞行,免得耽误了行程。

在飞行的途中,我们不断讨论着飞行本身和自身冷暖的问题,可是我发现只要我用翅膀,就什么都听不进去了,而且脾气变得非常暴躁,就在大家都快坚持不住的时候,瓦尔特斯看到了一个平台,于是招呼大家降落休息。

正自奇怪这里为何如此安静,这种环境下,没事的可能性太小了。果然,从房间里传出了一声惨叫,是パスカ在杀害库尔萨德的士兵!那些怪物看到了我们便低吼着向这边飞来,为了能够继续向上,只有先把他们收拾掉了。

第6章-3 继续溶化的老娃娃

(溶け続けるロウ人形)

终于获得了胜利,露卡认为他们这样下去,早晚会上自己把自己灭亡的。基洛塔对于被打倒的パスカ感到害怕,因为他们会从怪物的样子变回人的模样。瓦尔特斯催促露卡快些动身,别在这个地方呆太久,已经没有多少时间了。可是露卡似乎对他的命令充耳不闻,只有在长老说,全体人向神圣的特洛梅亚进发的时候,大家才开始继续向上飞。

在穿过了又一个云层的时候,我们升到了世界树的顶端,这里的广阔让人心旷神怡,无数的楼阁星罗棋布在无垠的树冠之上,“世界树上真的是有街道呀,太伟大了!”艾克塞尔从未见过如此气派的景象,由衷地赞叹道。我们踏上了这座天空之城。

据说这座城市,原来没有人住,后来才慢慢地变成现在这样的繁华昌盛。众人一致同意立刻去找阿拉格,这次绝不能让他再跑掉了。一阵钟声响起,露卡问长老是否听见了,长老说这个钟声和卡尔辛族举行仪式时的钟声一模一样,而且就从里面的神殿传了出来,一定是阿拉格那个家伙设下的陷阱。不过就算是刀山火海,我们也要闯一闯。

来到神殿里面,这里的空间也是相当宽敞,一座金色的有翼神像矗立在大殿的正中央,众人在里面转了好多圈也没有发现任何人的踪迹。还是丝特伊眼尖,竟然在第一时间看到了玛蒂娅出现在了神像的旁边,虽然她还活着,可是看她难受的表情就知道她一定承受着无比巨大的痛苦。阿拉格挟持着玛蒂娅也同时出现,他的态度让我发狂,只想冲过去杀了他!

愤怒的我,翅膀又变了颜色,那些一度消失的混沌花纹又出现在上面。尤哈内说,移植了翅膀的人类会很不适应,翅膀带来的强大力量如果没有和本人的意志合为一体的话,他的生命便会被削弱,而后他也会有着极强的破坏冲动。阿拉格在这种关头对我施展了破坏精神平衡的咒术,让我想要尽一切力量飞行、战斗,最终夺走我的翅膀。

阿拉格狞笑着对众人说,他把提坦的细胞制成了花粉,种植在世界树当中,只要世界树一开花,那么花粉就会散布到世界各地,那么所有的人类



都会变成パスカ。阿拉格还说,他的目的并不是玛蒂娅,而是为了获得我,为了使我的精神崩溃。

阿拉格叫出了一只パスカ,对瓦尔特斯进行了致命的攻击,还堂而皇之地说是为了取回属于自己的翅膀。

瓦尔特斯硬撑着最后一口气对尤哈内说:“尤哈内,不要忘了……我们的约定……将我……快!”

尤哈内把就快要暴走的我强行拖到了瓦尔特斯身边,瓦尔特斯用剑刺穿了自己的身体,将他的鲜血洒在了我的双翼之上,然后他挣扎着说道:“我的老师想要引导我走上正道,有一天他突然消失了,那时我就在想,如果要引导一个人,就必须抛弃自己。我得到了力量,可老师他却永远地离开了我。但是!现在我要引导这个和我自己一样即将面临被强大的力量所摧毁的少年,我要用自己的意志来行使这种力量,将他的意志变为正常!”

我接受了瓦尔特斯的鲜血,浑身的燥热一下子消失得无影无踪,神智也恢复了正常,阿拉格认出了瓦尔特斯用的是血之净化。我看到眼前奄奄一息的瓦尔特斯,心中异常难过,一下子想起了弗利埃神父临死前对我说的话。我狂吼道:“该死的无尽黑暗的深渊,现在我在做什么,现在我到底在哪里!我的双手沾满了鲜血,我和玛蒂娅曾经在一起的日子渐渐地远去了,我还把这么多的伙伴卷进了这场灾难,到底我存在的价值是什么?!”

“终于找回自己的意志了……”瓦尔特斯断断续续地说道,“好好想想……自己到底是谁……自己要做什么事……为了自己和自己所爱的人……”一阵热血翻涌,眼看瓦尔特斯就要不行了,可是他还是坚持着说道:“我……对我自己说的这些话……感到非常耻辱……因为我自己在活着的时候没有这么做……不过!老师!!最后……我还是有了引导别人的机会!多谢啊……老师……卡因,我刚才说的话,都是我的老师……教给我的……”说完便与世长辞。我们大喊着他的名字,希望他还能再睁开眼,希望他能够还和我们在一起,可是,这一切都已经晚了……

“陈腐!陈腐!!陈腐!!!”阿拉格在旁边起着哄,“人类就是这么柔弱,净做些毫无意义的事!”

“卡因,战斗吧!为了瓦尔特斯的遗志!打倒阿拉格!!”尤哈内低喝一声。

“明白了!自己力量的使用方法、自己究竟该做些什么!我全都想通了!!!!”我答道。

第6章-4 破碎的星空(碎けた星)

毕竟那不胜正,我们在对阿拉格的战斗之中取得了完胜,我终于可以去救我的玛蒂娅了。我高声喊着她的名字,向束缚她的神像处冲了过去,“啊,终于见面了!!我又听到了你的声音……”我对她说。

“嗯,卡因……你还好吧?”

“可真让我担心呀。”

“别哭哦,卡因。”

“让我赶快带你离开这里吧,我再也无法等待了!”

战败的阿拉格再一次嚣张地笑了起来,似乎他永远都不曾失败过一样。露卡问他:“为什么要追着卡因

不放？”

“这事说起来其实很平常，露卡。我只是遵守了我们的约定……”

“桑巴尔特米地下残留的印记，那是我们小的时候……”

“是啊，你还记得呢，露卡。很久以前，我的母亲将我的翅膀取了下来，为我换上了黑色提坦的翅膀，从那时起黑色提坦的心就在我的身体当中永远地驻扎下去了……我很寂寞……”

“寂寞……？”

“你应该知道……那四个提坦的传说……其实真正的故事是……白翼和白翼，黑翼与黑翼结合在一起，黑色提坦爱上了黑色提坦，于是单方面地与黑色提坦结合了，生下了孩子……活下来的黑色提坦诅咒着这个世界以及创造了自己的人……这就是不能得到爱人的悲伤……我也……为此而悲痛了一生……”

阿拉格说完这些，翅膀开始膨胀，意识也逐渐的模糊了起来，继续说道：“露卡……一切都未结束，这就是我的命运……パスカ永远不会结束……”阿拉格惨叫叫着溶化于地上。紧跟着，瓦尔特斯的身体也被溶化了的液体侵吞，不断腐蚀溶化，最终形成一体，继续向其他地方流淌，所经之处无处不溶，所有那些被我们打碎的パスカの肉块也融合在了一起。长老让大家以最快的速度离开此地，莉莉丝却由于脚步踉跄而摔倒了，身上沾到了那溶化的液体，被腐蚀出一道道的伤痕。我守在玛蒂娅的身边，一时无法救她出来，结果，我们两个都被那液体吞噬了……

那些融合了的肉块逐渐地改变着形状，将世界树和神像全部吞掉，变成了一个有翼的人形，长老认出



了这就是提坦！提坦终于复活了，不过长老说，肉块的继续融合还需要时间，现在还可以趁着提坦的自我并未形成，还只是一个パスカの集合体的时候将它打倒！众人一番信誓旦旦之后，都准备共同来面对这个最大的挑战，打倒提坦。

第6章-5 乞愿明日来临

(乞い願わくば明日よ来たれ)

我和玛蒂娅都被囚禁在提坦的肉块当中，当队友们过来将我释放出来的时候，我感到全身都充满了活力，发誓一定要把玛蒂娅解救出来。那五个パスカ相当讨厌，如果不先把它们都消灭干净，就只能挨提坦的打，所有对它的攻击都无效。只有在剩下提坦一人的时候，才能对它展开攻击。

在我们的不懈努力之下，终于将提坦消灭得干干净净，连点残渣都不剩，我高呼着向玛蒂娅冲去……

我们终于又在一起了，我紧紧地抱着她，生怕再次失去她。“我终于可以再拉着你的手……”“我终于可以感受到你的气息……”“我们有着说不完的话，我凝视着她的双眸，一个眼神传递过去千言万语……”同伴们让我赶快把玛蒂娅从世界树的藤蔓上放下来，我这才想起，她还被束缚着，不过现在已经不再重要，因为我们以后再也不会分开……

“我来接你了，玛蒂娅。”

“终于来了，我真高兴啊！”

“已经不痛了吗？卡因的心，不难受了吧？”

“只要玛蒂娅，玛蒂娅你在我的身旁……再苦我也不怕。”

世界树在风中轻轻地摇曳着，倾诉着：“世界的污浊慢慢地消失了，我的身体绽放着的花朵哟，生长着的茂密树木哟，每日忙碌的人们哟，现在，天空得救了。轻柔的细雨，洗去了我的痛楚，给予我静静地微笑。微小的东西们哟，吞食了污泥，让它们消失。祈祷永远的丰壤，还有……活下去吧……”

地上，贝依路和嘉尔蒂娅互相对视着，轻轻的，贝依路问道：“不后悔吗？放弃了和弟弟妹妹一起快乐地住着的……和一个背叛了教团的男人在一起……现在做决定还不迟哦。”

“不，我已经决定了。从你明白大义的那天起，我就决定了。”嘉尔蒂娅走到贝依路的身边，依偎在他的怀里，“无论走到哪儿，我都要在你的身旁……贝依路大人。”

半年过去了，自从上次那场大规模的灾害以来，人们都在忙着进行复兴的工作。什么世界树的自杀，什么パスカ的存在，现在都没人记得了，剩下的只有……和平……我认识的人们现在不知都过得怎么样了，塞弗朋克现在的各方方面都是以艾克塞尔为中心，据说极为活跃。瓦尔特斯先生现在不在了，希望他能够把塞弗朋克整饬得越来越兴旺。丝特伊和基洛塔都留在了塞弗朋克，进行各种各样的研究。她们的长姐，嘉尔蒂娅小姐，只露过一面便消失了，不过她留下了一

封信——“给亲爱的丝特伊、基洛塔，请原谅姐姐的任性，我和贝依路大人一起走了。对不起。嘉尔蒂娅”。看见那封信的时候，丝特伊非常生气，不过她们现在确实过得很好，我觉得无所谓了。

在那场战斗中，某些人也产生了巨大的变化。莉莉丝在最后的战斗中受了极重的伤，为了救她的命，露卡将自己的翅膀给了她。我知道的，她也一定和希莉娅一样，有四只翅膀，其中的一对给了莉莉丝，而另外一对，现在生长在我的背上……她竟然撒谎说是从别人那里夺来的。没有了翅膀，会死的。现在虽然还好好地活着，可是死亡毕竟一步步地走近了她，露卡竟然能够消除这种恐惧。当我问她时，她竟说道：“就连那个六翼天使都会死，更何况是我。不过，生命不是没有办法延续的哦。”说着拍了拍肚子，“现在我的腹中就有这么一个活生生的，天天踢我的小生命喽。”原来露卡怀孕了。

我和玛蒂娅和尤哈内先生约定好了，在我们俩一起返回基博特斯的那天，他会让我看他的脸，在塞弗朋克他的房间里，还有他留下的一些东西，我要给他带回去。艾克塞尔、希莉娅、丝特伊和基洛塔来送我和玛蒂娅，我答应他们，会时常来看他们的。

告别了这些朋友们，我牵着玛蒂娅的手，走在乡间的小路上。突然，我一抱抱起了她，轻轻地，在她的颊上吻了一下，然后带着她腾空而起，我要飞回我们的家乡。天空还是那么的蓝，大地也还是那么的绿，我怀抱中的女孩是如此真实，我可以感受到她的体温，她的体香，我情愿就这样抱着她，直到地老天荒；我情愿就这样和她在一起，飞遍整个世界；我情愿携子之手，与子偕老。

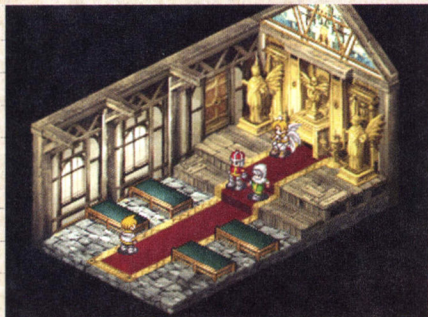
(全文完)



CLOUD 作品

A CLOUD PRODUCTION

全战场地图及敌军资料检索



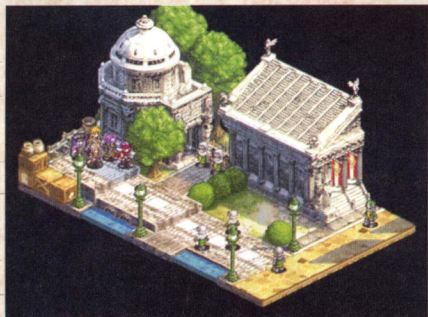
第1章-1 魔爪伸出(届かない指) 胜利条件:击退敌首领
LV3 僧兵×1 突 剑 HP=25 BP=25
LV6 菲戴姆 股 杖 HP=50 BP=45
LV15 贝依路(LEADER) 纵 剑 HP=100 BP=88



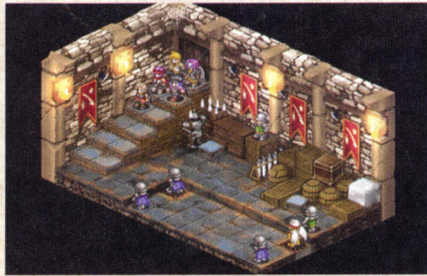
第1章-2 灵翼舞动(翼は踊る) 胜利条件:击退敌首领
LV1 僧兵×1 突 匕首 HP=20 BP=15
LV2 弗利埃(LEADER) 股 杖 HP=23 BP=21



第2章-1 少女的固执(乙女の一彻)
胜利条件:击退全部敌人
LV2 僧兵×2 突 匕首 HP=24 BP=20
LV2 僧兵×1 弓 弓 HP=24 BP=28
LV4 神官兵×1 股 链锤 HP=26 BP=33
LV2 丝特伊安(LEADER) 突 剑 HP=24 BP=21



第2章-2 丧失在被遮蔽的空中(丧失にかける空)
胜利条件:击退全部敌人
LV2 僧兵×2 突 匕首 HP=24 BP=20
LV2 僧兵×1 弓 弓 HP=24 BP=28
LV3 僧兵×2 突 剑 HP=25 BP=25
LV4 神官兵×2 股 链锤 HP=26 BP=33



第2章-3 在图画上描绘了的漆黑(絵に描いた暗)
胜利条件:击退敌人首领
LV4 卡塔斯西斯兵×2 突 矛 HP=30 BP=19
LV4 卡塔斯西斯兵×1 突 细剑 HP=41 BP=18
LV5 僧兵×2 弓 弓 HP=39 BP=25
LV7 依佩路(LEADER) 横 剑 HP=50 BP=32



第3章-1 强袭(强袭) 胜利条件:击退全部敌人
LV6 僧兵×4 突 剑 HP=34 BP=45
LV6 僧兵×2 弓 弓 HP=39 BP=39
LV7 神父×2 股 链锤 HP=40 BP=59
LV9 司祭×1 股 杖 HP=57 BP=49



第3章-2 众翼之冲动(翼たちの冲动)
胜利条件:击退全部敌人
LV7 僧兵×3 突 细剑 HP=48 BP=33
LV7 僧兵×3 弓 弓 HP=40 BP=40
LV7 神父×3 股 杖 HP=33 BP=60
LV7 神父×1 股 链锤 HP=40 BP=59
LV8 司祭×1 股 杖 HP=44 BP=83



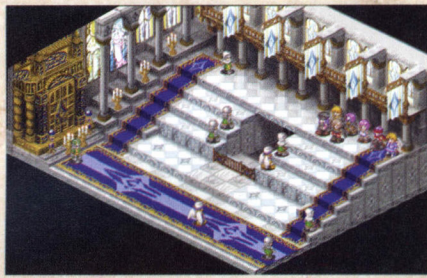
第3章-3 无法治愈的饥渴(愈えぬぬ渴き)
胜利条件:击退全部敌人
LV9 僧兵×3 突 矛 HP=52 BP=47
LV9 僧兵×2 弓 弓 HP=56 BP=39
LV9 僧兵×1 突 剑 HP=45 BP=55
LV10 僧兵×2 突 剑 HP=65 BP=64



第3章-4 玩具哟,跳舞吧(玩具よ踊れ)
胜利条件:击退全部敌人
LV7 流氓×3 纵 剑 HP=45 BP=39
LV8 流氓×2 纵 斧 HP=56 BP=36
LV13 阿拉格 横 剑 HP=100 BP=63



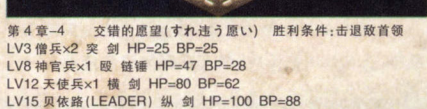
第4章-1 黑色的供品(黒い供物) 胜利条件:击退全部敌人
LV9 僧兵×1 弓 弓 HP=65 BP=37
LV9 兵士×2 纵 斧 HP=61 BP=41
LV10 护卫兵×2 纵 剑 HP=72 BP=33
LV12 天使兵×2 横 剑 HP=80 BP=62



第4章-2 再会(再会) 胜利条件:击退全部敌人
LV10 僧兵×3 弓 弓 HP=55 BP=53
LV11 僧兵×3 突 细剑 HP=63 BP=53
LV12 天使兵×2 横 剑 HP=65 BP=38
LV13 神官兵×1 股 链锤 HP=64 BP=87



第4章-3 永劫之绯红色(永劫の绯色)
胜利条件:击退全部敌人
LV10 僧兵×2 弓 弓 HP=55 BP=53
LV12 天使兵×2 横 剑 HP=65 BP=38
LV13 エシュロン兵×2 纵 剑 HP=61 BP=81
LV13 エシュロン兵×1 突 匕首 HP=69 BP=66
LV13 神官兵×2 股 链锤 HP=64 BP=87



第4章-4 交错的愿望(すれ違い愿い) 胜利条件:击退敌首领
LV3 僧兵×2 突 剑 HP=25 BP=25
LV8 神官兵×1 股 链锤 HP=47 BP=28
LV12 天使兵×1 横 剑 HP=80 BP=62
LV15 贝依路(LEADER) 纵 剑 HP=100 BP=88



第4章-5 流落的沙粒(流れ落ちる沙粒)
胜利条件:击退全部敌人
LV12僧兵×2 弓 弓 HP=65 BP=59
LV12僧兵×3 突 短剑 HP=69 BP=55
LV13エシロン兵×2 突 ヒ首 HP=69 BP=66
LV14バスカ×1 突 枪 HP=78 BP=68
LV14バスカ×1 纵 斧 HP=89 BP=50



第5章-1 风响,听这怒声吧(风よ怒鳴るのを聞け)
胜利条件:击退全部敌人
LV12クルサード兵×3 弓 弓 HP=59 BP=50
LV13クルサード兵×3 纵 斧 HP=63 BP=33
LV14ゲルダ族×2 横 剑 HP=73 BP=70
LV14ゲルダ族×2 鞭 鞭 HP=80 BP=45



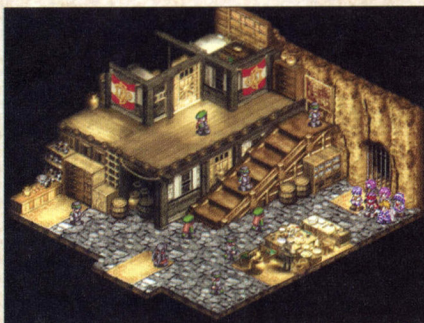
第5章-2 身陷污泥(絡みつく汚泥) 胜利条件:击退敌首领
LV12クルサード兵×1 弓 弓 HP=59 BP=50
LV15ゲルダ族×3 横 剑 HP=100 BP=83
LV15ゲルダ族×1(LEADER) 鞭 鞭 HP=105 BP=57



第5章-3 请赐予保护他人(彼ノヒトを护らせ賜え)
胜利条件:击退敌首领
LV12クルサード兵×3 弓 弓 HP=59 BP=50
LV13ゲルダ族×2 纵 斧 HP=63 BP=33
LV15ゲルダ族×3 横 剑 HP=100 BP=83
LV15ゲルダ族×2 鞭 鞭 HP=105 BP=57
LV15ゲルダ族×1(LEADER) 鞭 鞭 HP=105 BP=57



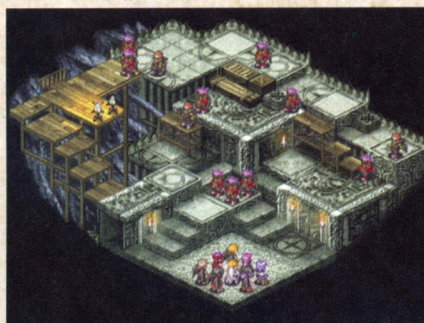
第5章-4 迷惘之刃(戸惑う刃)
胜利条件:击退全部敌人
LV13バンク兵×3 纵 斧 HP=77 BP=65
LV14バンク兵×3 突 枪 HP=70 BP=75
LV14バンク兵×4 纵 剑 HP=84 BP=66



第5章-5 理念的灯火(理念の灯火)
胜利条件:击退全部敌人
LV13バンク兵×3 纵 斧 HP=77 BP=65
LV14バンク兵×3 突 枪 HP=70 BP=75
LV14バンク兵×2 纵 剑 HP=84 BP=66
LV17瓦尔特斯 纵 剑 HP=120 BP=60



第5章-6 歪斜的盆架(歪みの箱庭)
胜利条件:击退全部敌人
LV14バスカ×4 突 枪 HP=78 BP=68
LV14バスカ×5 纵 斧 HP=89 BP=50



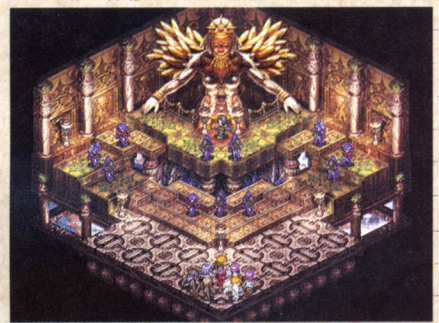
第6章-1 被封印的双翼(封じられた翼)
胜利条件:击退全部敌人
LV16クルサード兵×3 弓 弓 HP=93 BP=63
LV16クルサード兵×6 纵 剑 HP=96 BP=60
LV16クルサード兵×3 纵 斧 HP=100 BP=88



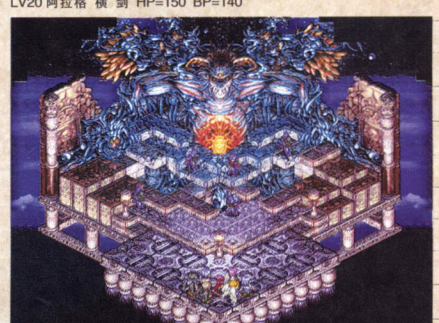
第6章-2 听到翼之声(翼の音がキコエマス)
胜利条件:击退全部敌人
LV17バスカ×1 弓 弓 HP=110 BP=75
LV17バスカ×1 弓 弓 HP=100 BP=60
LV17バスカ×4 纵 剑 HP=111 BP=61
LV17バスカ×5 突 枪 HP=120 BP=67



第6章-3 继续熔化的老娃娃(溶け続けるロウ人形)
胜利条件:击退全部敌人
LV16クルサード兵×2 弓 弓 HP=93 BP=63
LV17バスカ×1 弓 弓 HP=100 BP=60
LV17バスカ×1 纵 斧 HP=99 BP=79
LV17バスカ×3 纵 剑 HP=111 BP=61
LV17バスカ×4 突 枪 HP=120 BP=67



第6章-4 破碎的星空(砕けた星) 胜利条件:击退敌首领
LV17バスカ×2 弓 弓 HP=100 BP=60
LV19バスカ×2 弓 弓 HP=96 BP=67
LV19バスカ×2 弓 弓 HP=107 BP=65
LV19バスカ×2 突 枪 HP=120 BP=70
LV19バスカ×3 纵 斧 HP=124 BP=59
LV20阿拉格 横 剑 HP=150 BP=140



第6章-5 乞愿明日来临(乞い願わくば明日よ来たれ)
胜利条件:击灭提坦
LV20バスカ×2 弓 弓 HP=109 BP=60
LV20バスカ×2 突 枪 HP=133 BP=101
LV20バスカ×1 纵 斧 HP=125 BP=116
LV?? 提坦 HP=??? BP=???

猛将传

闲言碎语不多讲，本期页数有限，一切废话免谈！GO，猛将传！！——DRAGON

猛将传新增武将无双模式检索

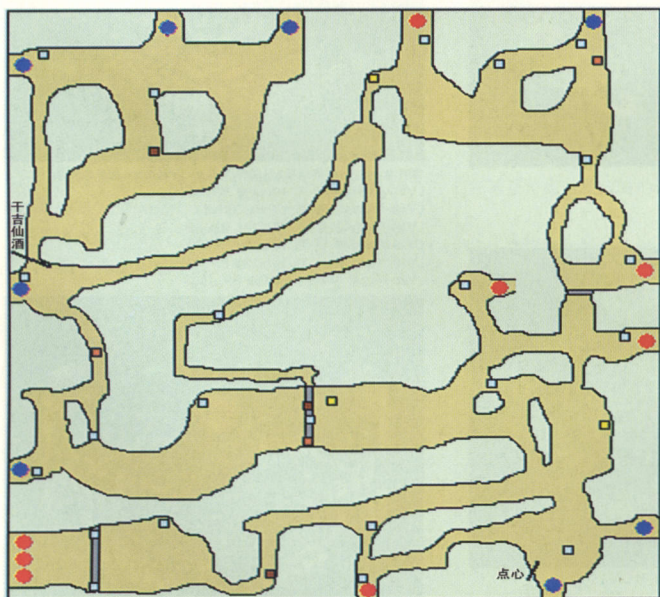
貂蝉▶虎牢关之战	官渡之战	合肥之战	定军山	夷陵之战	赤壁之战	貂蝉千里行
吕布▶虎牢关之战	官渡之战	宛城之战	长坂之战	合肥新城包围战	貂蝉千里行	赤壁之战
董卓▶虎牢关之战	官渡之战	山贼讨伐战	合肥之战	潼关之战	五丈原之战	赤壁之战
袁绍▶虎牢关之战	官渡之战	长坂之战	樊城之战	合肥之战	街亭之战	五丈原之战
张角▶汝南之战	集落救出战	长坂之战	刘表奇袭战	赤壁之战	夷陵之战	南蛮夷平定战
孟获▶南蛮夷平定战	成都压制战	长坂之战	夷陵之战	吴郡攻略战	合肥新城包围战	汝南之战
祝融▶南蛮夷平定战	吴水军击退战	赤壁之战	虎牢关之战	石亭谋略战	合肥之战	合肥新城包围战

猛将传新增武将无双模式地图检索

注：攻：攻击力、防：防御力、武：武器、道：道具、特道：特殊道具

虎牢关之战（貂蝉、吕布、董卓通用、袁绍等同前作）

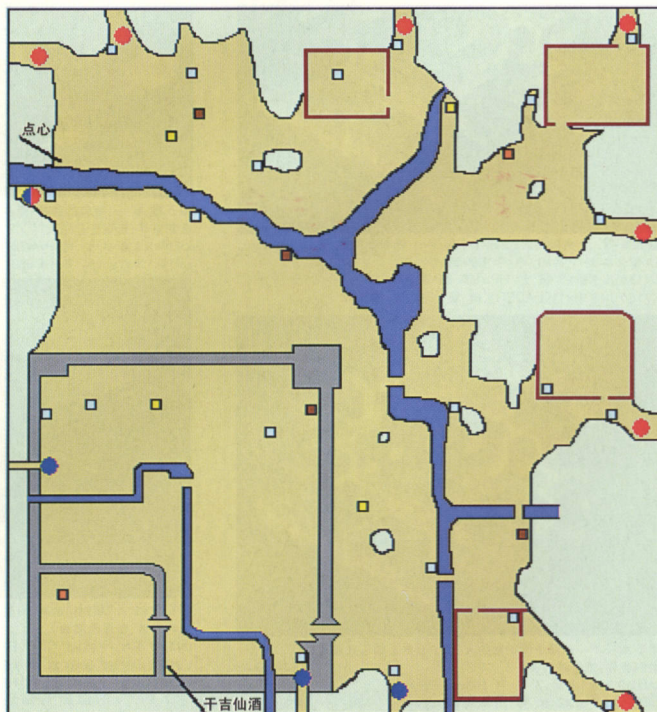
袁绍（防）文丑（道）
曹操（防）夏侯敦（攻）曹仁（武）曹洪（道）
孙坚（防）程普（道）韩当（武）
刘备（防）关羽（攻）张飞（攻）
公孙瓒（防）/袁术（防）/颜良（道）



● 守方据点	□ 体力回复	□ 无双全回复	■ 无双体力全回复
● 攻方据点	■ 箭壶	□ 无双无限	■ 武器
			■ 道具

官渡之战（貂蝉、吕布、董卓通用、袁绍等同前作）

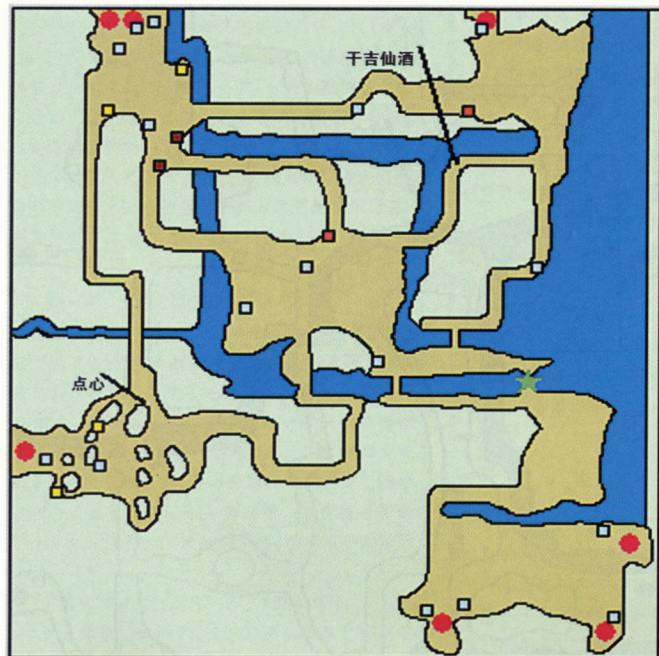
曹操——李典（攻）程昱（防）
夏侯敦（攻）荀攸（防）史涣（武）
许褚（防）乐进（武）/曹仁（武）/曹洪（道）刘焉（道）
张合（防）于禁（武）/徐晃（攻）/夏侯渊（攻）/贾诩（防）



太平要术

合肥之战 (其他猛将传武将通用)

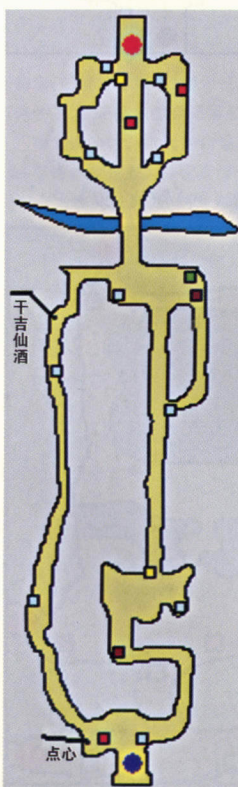
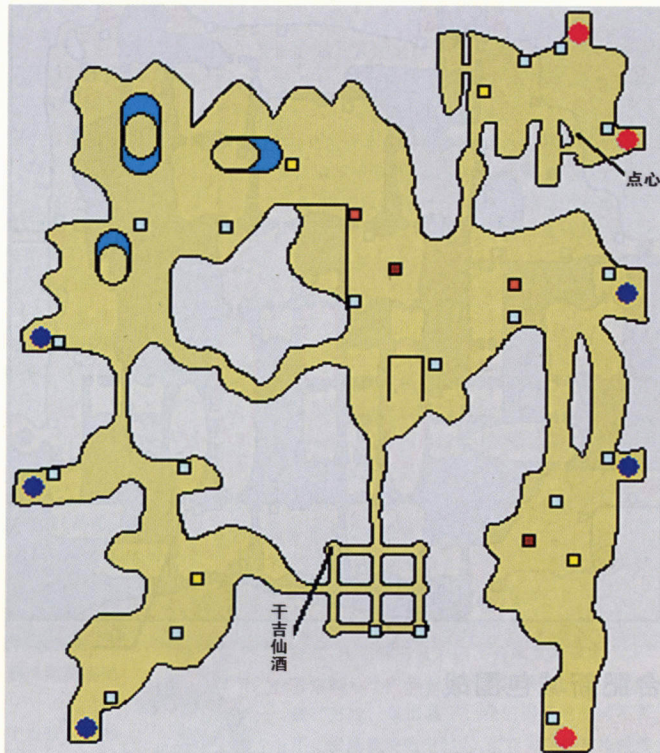
孙策——韩当(道)丁奉(武)朱桓(道)潘璋(防)
 吕蒙(攻)蒋钦(道)程普(防)/凌统(攻)
 朱然(攻)/徐盛(道)/太史慈(攻)/董袭(盾)
 甘宁(武)/周泰(攻)/陆逊(防)/鲁肃(防)



夷陵之战 (除孟获外均与前作相同)

孟获剧本

孙权(防)徐盛(武)周泰(武)蒋钦(道)凌统(防)
 甘宁(攻)韩当(攻)程普(攻)朱桓(攻)朱然(攻)丁奉(道)
 诸葛瑾(防)/潘璋(道)/孙韶(武)/陆逊(防)/诸葛亮(防)



定军山 貂蝉剧本

刘备——刘封(武)
 诸葛亮(防)孟达(武)
 黄忠(特道)法正(道)
 关羽(攻)关平(道)
 张飞(攻)雷铜(武)
 赵云(防)李严(道)

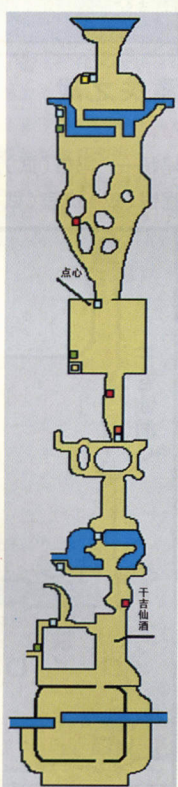
貂蝉千里行

貂蝉剧本

宋宪(道)魏续(道)
 吕蒙(攻)/太史慈(防)
 张合(道)/夏侯敦(防)
 黄忠(攻)/赵云(防)
 高顺(武)张辽(攻)
 吕布(武)

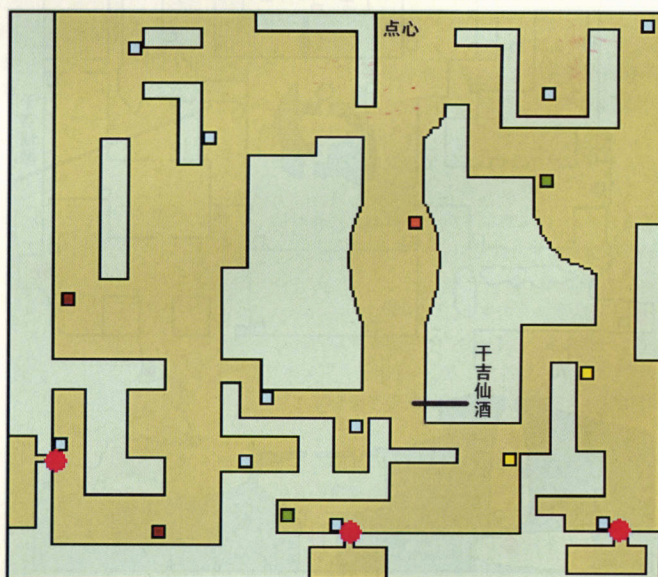
吕布剧本

貂蝉——
 魏续(道)宋宪(道)
 高顺(武)/张辽(攻)
 甘宁(武)/黄盖(防)
 许褚(防)/典韦(武)
 关羽(防)张飞(攻)



宛城之战 (除吕布剧本外其他均与前作相同)

张绣(防)贾诩(道)
 刘备(道)赵云(武)关羽(攻)张飞(攻)胡车儿(武)



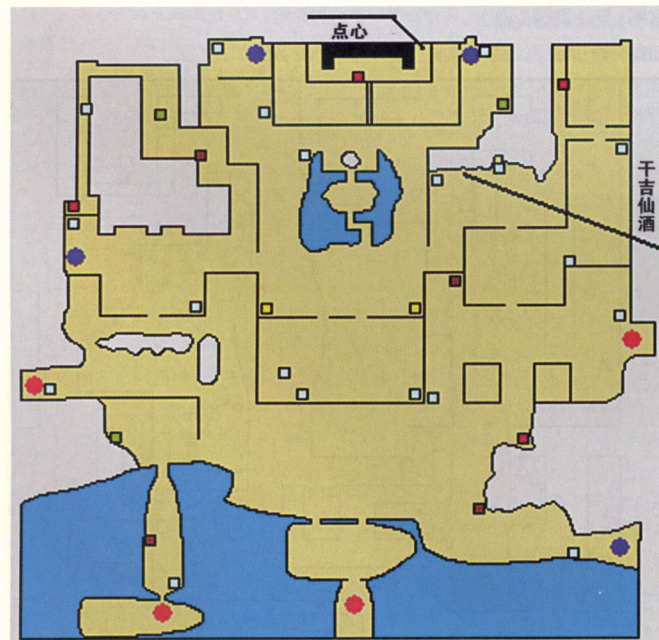
赤壁之战 (貂蝉和吕布相同、董卓相反、其他等同于前作)

董卓——皇甫嵩(防)贾诩(道)张超(道)
李儒(防)/李严(攻)王方(防)/鄢汜(防)牛辅(道)/李蒙(攻)
徐荣(武)赵岑(武)/甘宁(武)/黄盖(攻)/太史慈(道)/吕蒙(攻)



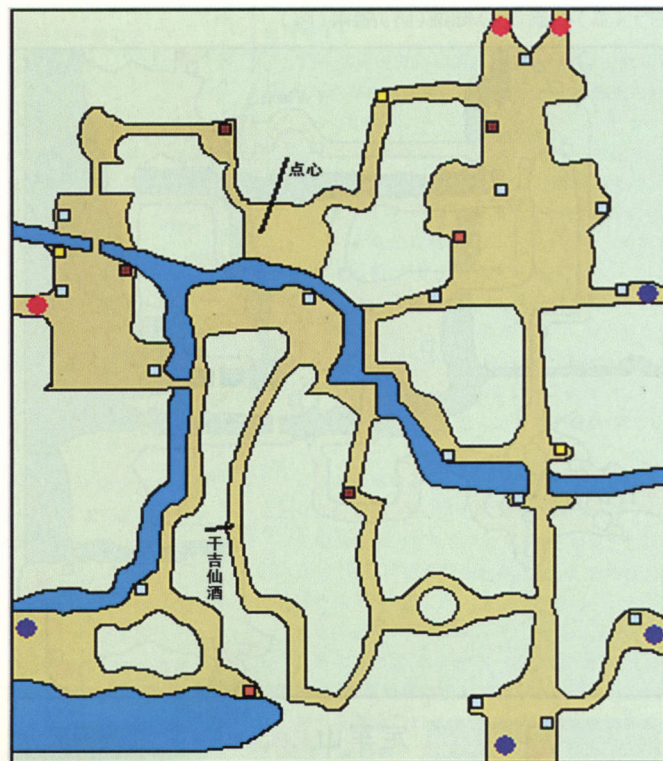
合肥新城包围战 (孟获、祝融未测试)

吕布剧本
孙策——程普(攻)凌统(武)陆逊(防)朱然(道)/甘宁(攻)
孙尚香(防)丁奉(防)/吕蒙(攻)/诸葛瑾(道)/孙韶(武)/张承(攻)



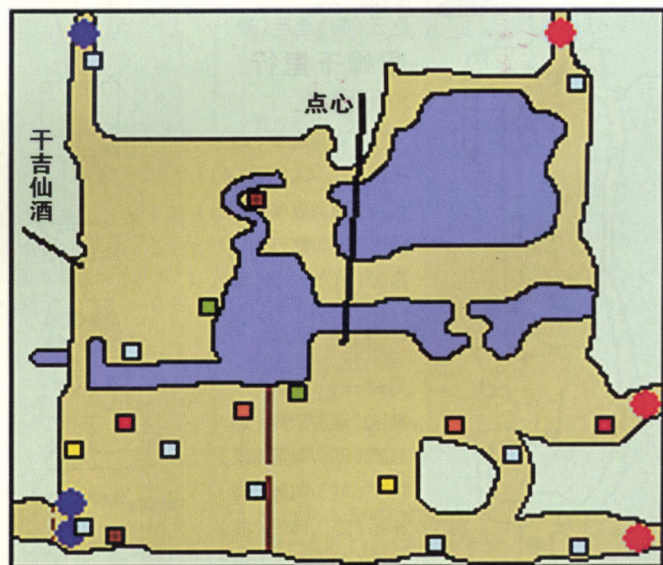
长坂之战 (吕布、袁绍通用, 张角未测试)

刘备——诸葛亮(防)马谡(防)廖化(武)
赵云(攻)周仓(武)马良(防)张飞(攻)刘封(道)孙乾(道)
糜芳(攻)陈震(武)糜竺(防)简雍(防)关羽(攻)关平(道)



潼关之战

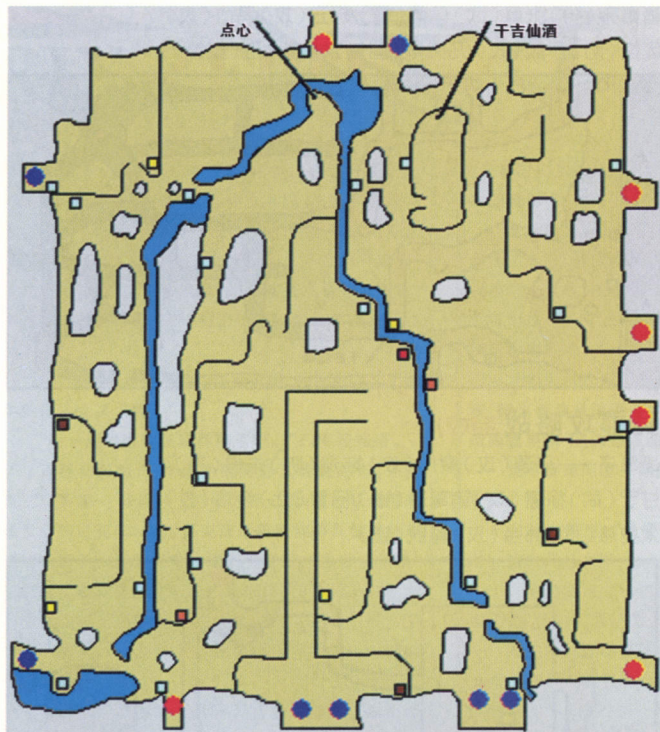
董卓剧本
马超——马岱(武)庞德(武)韩遂(防)
程银(攻)成宜(武)李堪(防)杨秋(道)侯成(武)张飞(攻)



太平要术

五丈原之战

(董卓基本等同于前作魏剧本, 袁绍基本等同于前作蜀剧本)



街亭之战

(袁绍等同于前作蜀剧本)

集落救出战

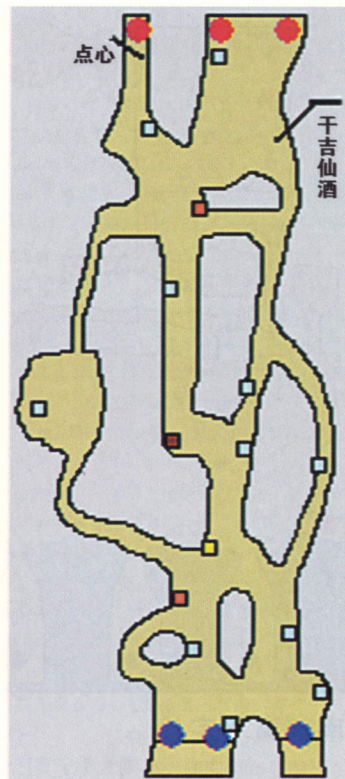
张角剧本

左下副头领(攻)

右下副头领(防)

左上副头领(防)

右上副头领(攻)



山贼讨伐战

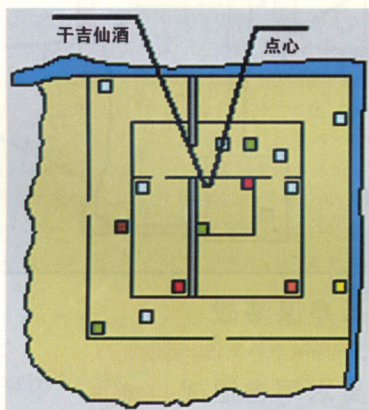
董卓剧本

头领

最后登场副头领(攻)

副头领(防)

副头领(防)

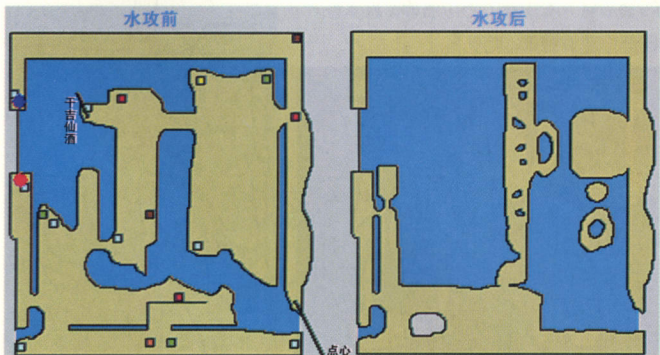


樊城之战

袁绍剧本

关羽(防)

孙权(防) 陆逊(攻) 关平(防) 甘宁(武) 吕蒙(攻) 蒋钦(道)



汝南之战——黄巾讨伐战 (孟获未测试)

张角剧本(注:左上与右下是通常位置)

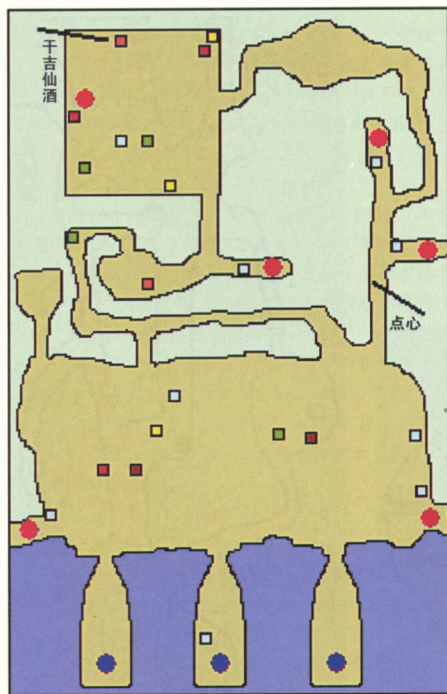
何进(攻) 邹靖(道)

曹操(防) 夏侯敦(攻) 夏侯渊(攻) 曹仁(武) 曹洪(武)

孙坚(防) 黄盖(攻) 程普(武) 韩当(武) 朱然(武)

刘备(防) 关羽(攻) 张飞(攻) 刘焉(道) 张超(道) 皇甫嵩(道)





刘表奇袭战

张角剧本

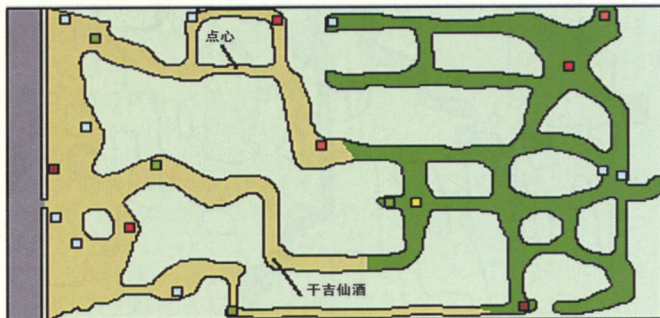
孙坚(防)韩当(攻)
刘表(防)
孙策(攻)
黄盖(攻)
大乔(道)
蒯良(攻)



成都压制战 孟获剧本

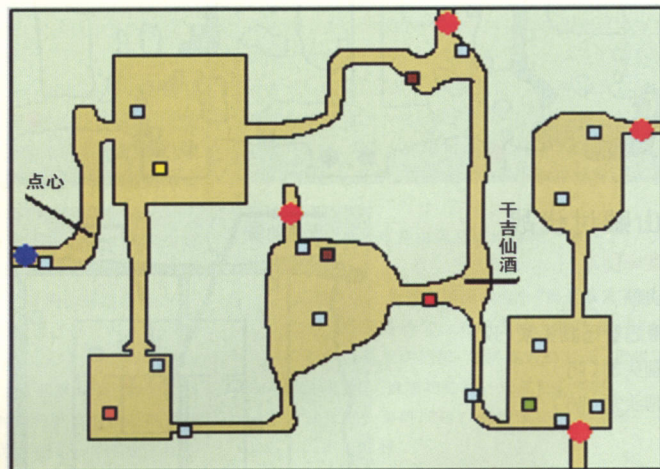
刘备(防) 法正(道) 王平(攻) 吴兰(武)

诸葛亮(防) 张翼(武) 马谡(道) 赵云(攻) 马岱(攻)
庞统(防) 严颜(攻) 兀突骨(回复) 木鹿大王(回复)



吴郡攻略战 孟获剧本

诸葛亮——马谡(攻) 廖化(攻) 陆逊(防) 朱桓(攻)
甘宁(武) 徐盛(攻) 诸葛瑾(道) 吕蒙(武) 全宗(攻)
太史慈(武) 韩当(攻) 蒋钦(道)

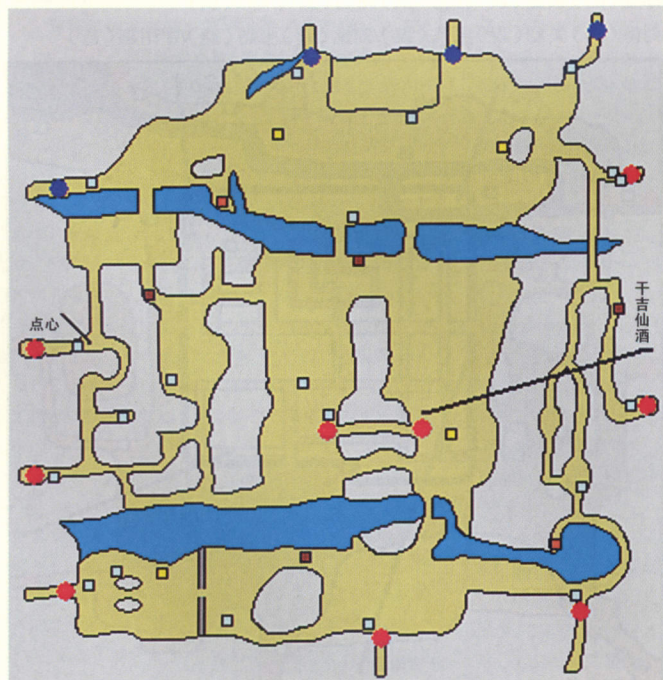


南蛮夷平定战

(张角基本等同前作蜀剧本)

祝融、孟获通用

刘备(防) 吴兰(攻) 法正(攻) 关兴(道) 关索(武) 诸葛亮(防)
孙尚香(防) 雷同(攻) 黄权(武) 陈式(道) 刘封(道)
孟达(道) 沙摩河(攻) 严颜(道) 王平(攻)
马良(武) 马超(攻) 马岱(武)

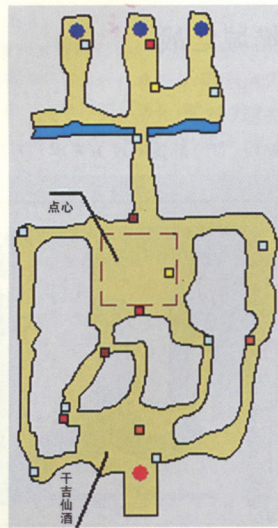
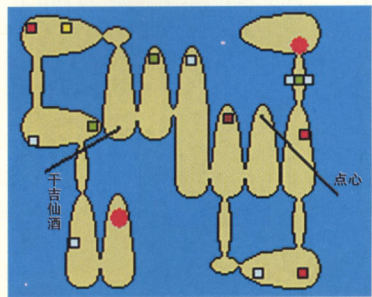


石亭谋略战

(祝融基本等同前作魏剧本)

吴水军击退战 祝融剧本

周瑜 小乔 徐盛(武) 甘宁(攻)
韩当(道) 太史慈(防) 潘璋(攻)
程普(道) 鲁肃(防)



太平要术

猛将传全武将终级武器对比资料检索

武将	等级	基本	移动	跳跃	无双	体力	攻击	防御	弓攻	弓防	骑攻	骑防	运气	范围	增加	矢数	回复	冲击	属性	LV.5 武器入手	武器名
赵云	LV.4	43				80	74	25	52										炎	南蛮夷平定战(蜀剧本) 把除祝融外的敌军团一一击破,包含	豪龙胆
	LV.5	43				78	75							25	20				雷	六败孟获的情节	击龙胆
关羽	LV.4	49					87	28	59										雷	樊城之战(蜀剧本) 以此顺序庞德→甘宁→陆逊→吕蒙,贵重	黄龙偃月刀
	LV.5	49	21			82			60					25					装备	品位置报告(带赤免镗能力)	龙神偃月刀
张飞	LV.4	47						29	58		56	57								定军山之战(蜀剧本) 骑马由左侧打倒张合再打倒夏侯渊,骑马从黄忠起	破军蛇矛
	LV.5	47				83	81				58								炎	始点下坡.发生蜀军逆落事件后打倒曹洪,出现贵重物品报告	破邪蛇矛
诸葛亮	LV.4	40	22	22					55		55	55							炎	赤壁之战(蜀剧本) 消灭徐晃前 1000 人斩达成,也可 2p 达	朱雀羽扇
	LV.5	40	22			80	30						22	25					风	成 1000 人斩	凤凰羽扇
刘备	LV.4	40	20			70					44	52	22							街亭之战(蜀剧本) 在马谡孤立山顶事件发生后消灭辛毗,	黄龙剑
	LV.5	40	24			65		40			44					27			雷	马谡要一直生存	龙神剑
马超	LV.4	42		21							60	60		21					炎	成都压制战(蜀剧本)在庞统阵亡前,消灭刘悛,贵重品发现报	龙骑尖
	LV.5	42		21	87								15	21			8		雷	告	龙骑雷尖
黄忠	LV.4	44					23	45	60	58					26					夷陵之战(蜀剧本)打倒朱然成功阻止火计后打倒陆逊,贵重	黄仙秘刀
	LV.5	44						52	60					28	47	10			风	品发现报告	大黄仙秘刀
姜维	LV.4	41				74	23							25					雷	夷陵之战(蜀剧本)火计后朱桓→陆逊倒	恒一闪
	LV.5	41				79	21	58							20				装备		极一闪
魏延	LV.4	46		23		24	56							22					斩	夷陵之战(蜀剧本)火计阻止成功后吴军所有据点压制,贵重	双极灭星
	LV.5	46			82	82								22	20				装备	品发现报告	双极碎星
庞统	LV.4	38				66	22		46					28	29					赤壁之战(蜀剧本)打倒增援的夏侯敦,贵重品发现报告	豪风神杖
	LV.5	38			80			56	50					30			5		雷		响雷神杖
武将	等级	基本	移动	跳跃	无双	体力	攻击	防御	弓攻	弓防	骑攻	骑防	运气	范围	增加	矢数	回复	冲击	属性	LV.5 武器入手	武器名
夏侯敦	LV.4	48					26			60	56		24						炎	街亭之战(魏剧本)打倒陈式(在马谡逆落事件前完成),打倒魏	灭麒麟牙
	LV.5	48				82	28				55			25					风	延→姜维→马超后,贵重品出现	疾风麒麟牙
典韦	LV.4	49				84	27								28				雷	合肥之战(魏剧本)先打倒陆逊,太史慈死亡事件与张辽突袭	真极牛头
	LV.5	49				90	28	52	50										装备	事件后打倒突袭的甘宁,贵重品出现(带的卢镗能力)	灭界牛头
许褚	LV.4	50			88	86	28	58					27							合肥新城(魏剧本)击败甘宁→吕蒙→孙尚香→陆逊,贵重品	蚩尤瀑布碎
	LV.5	50	24			82	55	50									14		炎	发现	坏尘瀑布碎
曹操	LV.4	45					24		52	48				24					斩	定军山(魏剧本)在黄忠对夏侯渊射箭事件后,不倒倒其他武	倚天的奸剑
	LV.5	45				86	51	58						24					装备	将直接击败黄忠,贵重品发现(带无双镗能力)	青红的奸剑
夏侯渊	LV.4	45			84	78			58	59									炎	潼关之战(魏剧本)将马岱→庞德→程银倒,“韩遂反逆”反叛	神狗牙
	LV.5	45					24		58	58			21						斩	发生,贵重品发现	封神狗牙
张辽	LV.4	48				76	25				58	58		21						官渡之战(董卓剧本)将事件出现的攻城车部队在接近城墙前	黄龙钩镰刀
	LV.5	48					27			53				25	23				炎	全部用箭消灭,贵重品发现	龙神钩镰刀
司马懿	LV.4	40					28		50	55				29	26				雷	合肥新城(魏剧本)我援军到达前吕蒙→陆逊→孙尚香→甘宁	穷奇羽扇
	LV.5	40				71			55					30	25				装备	倒,贵重品发现(带顽铁甲能力)	穷鬼羽扇
徐晃	LV.4	46	21		82	24							24	22						潼关之战(魏剧本)在联合军只剩马超跟韩遂时,诱发韩遂叛	白虎牙斩
	LV.5	46	23			81	41							28					炎	变事件后,贵重品发现	白虎牙碎
张合	LV.4	43		23		24								27	29				斩	街亭之战(袁绍剧本) 许褚→夏侯渊→张辽→典韦→徐晃消	朱雀红
	LV.5	43				73			58					25	30				装备	灭,贵重品发现(带发破传书能力)	凤凰红
甄姬	LV.4	37	23					52	50	50				25						官渡之战(魏剧本)击败四个粮仓守卫部队,发现兵粮库后淳	月妖日狂
	LV.5	37	21		68	22								28					炎	于琼倒	真月妖日狂

武将	等级	基本	移动	跳跃	无双	体力	攻击	防御	弓攻	弓防	骑攻	骑防	运气	范围	增加	矢数	回复	冲击	属性	LV.5 武器入手	武器
周瑜	LV.4	46					23	50						25	27				炎	吴郡攻略战(吴剧本)献策事件发生前太史慈降服,贵重品发	古锭刀真打
	LV.5	46	23			82	25							28					风	现	古锭刀风月
陆逊	LV.4	42	22		75			43						29					斩	石亭谋略战(吴剧本)依序打倒徐晃→甄姬→张合后等司马懿	闪飞燕
	LV.5	42				80	24			55				30					风	识破周瑜埋伏的剧情,贵重品出现	光闪飞燕
太史慈	LV.4	45				81	26		55		51								雷	合肥之战(吴剧本)在张辽奇袭事件后干掉张辽,贵重品出现	虎扑毘狼改
	LV.5	45	22					46		55				26					装备	(带战神兜能力)	真虎扑毘狼
孙尚香	LV.4	40	23	22		66							23	30						樊城之战(吴剧本)水攻前,击破关平,贵重品出现	日月乾坤圈
	LV.5	40				75	20						28	30	30				炎		龙炎乾坤圈
孙坚	LV.4	43			76	68	22	49												合肥新城(吴剧本)张合→徐晃倒全门开,曹睿→满宠→许褚	真天狼剑
	LV.5	43			82		42	55						26					装备	倒,贵重品出现(带角鬼腕能力)	天狼霸王剑
孙权	LV.4	42			68	22		49	50						25					合肥之战(吴剧本)太史慈死亡事件前,张辽、徐晃、许褚倒,贵	真天狼剑
	LV.5	42			68	70		52	55										斩	重品发现	天狼斩空剑
吕蒙	LV.4	45						53		54	54				25				雷	合肥新城(吴剧本)初期武将倒,引发风走廊及中央池塘伏兵,	白虎颚
	LV.5	45				82	25				50			25					装备	增援的满宠、曹睿倒,贵重品发现(带无双铠能力)	真白虎颚
甘宁	LV.4	46	22	21			25						26	28					雷	夷陵之战(吴剧本)石兵八阵突破,击败诸葛亮	霸海
	LV.5	46	24					45						28		12			风		七海王
黄盖	LV.4	44				82		57			52			23	27					黄巾之乱(讨伐剧本)在不打倒其它武将的情形下,打倒何	断海鞭
	LV.5	44			85		26			50				28					雷	仪→张宝,贵重品发现	断宙鞭
孙策	LV.4	44	21	20	80	72													炎	刘表奇袭(吴剧本)孙坚死后,打倒刘表配下的蔡瑁	霸王
	LV.5	44	22							50				30	23				雷		斗神
大乔	LV.4	37			64	65	22	48					29							刘表奇袭(吴剧本)孙坚死后,打倒蒯良,贵重品出现	乔美丽
	LV.5	37				65	26							22		10			炎		乔华美丽
小乔	LV.4	38	24					47					28	30					斩	吴郡攻略战(吴)打倒王朗→严白虎,刘繇依然生存,贵重品	乔佳丽
	LV.5	38			85		28		54					22					装备	出现(带发破传书能力)	乔绫佳丽
貂蝉	LV.4	40			65			48					30	28	30					貂蝉千里行(貂蝉剧本)击败吕布后获得	金丽玉锤
	LV.5	40	21		72	25								30	10				炎		炫丽玉锤
吕布	LV.4	50	24	90	90	30	60												雷	赤壁之战(吕布剧本)击败吴援军甘宁→吕蒙→太史慈→黄	无双方天戟
	LV.5	50		90	90	30								30					炎	盖,贵重品发现(赤兔铠功能)	鬼神方天戟
董卓	LV.4	41				70		45						25					雷	五丈原(董卓剧本)敌伏兵出现,流星事件事件,投石机阻止,真大星剑	
	LV.5	41			74		45				53		29	30					斩	我增援到达,贵重品发现	真暗黑剑
袁绍	LV.4	44	20	78			54	51		46										虎牢关(联合剧本)董卓援军没出现前只打倒貂蝉(其他敌武	真霸道剑
	LV.5	44	21				27	54		49									炎	将都生存),贵重品发现	究霸猛成剑
张角	LV.4	37		72		43								27					炎	南蛮(张角剧本)协助所有民兵由地图下方中间之据点撤离,轰火神杖	
	LV.5	37			68		43				55	18				15			雷	贵重品发现	仙雷神杖
孟获	LV.4	48				88	27			54	54								炎	吴郡攻略(南蛮剧本)依序打倒陆逊→太史慈→甘宁→吕蒙	百兽王
	LV.5	48	24				30			54	13								雷	(不消除其它武将)	影兽王
祝融	LV.4	42		72			52		52					26					炎	合肥新城(祝融剧本)把周瑜,小乔,甄姬,曹丕,貂蝉倒(顺序不	业火
	LV.5	42			78	25								26	47				风	拘),贵重物品发现	龙烈风
伏羲	LV.4	46					26	51						23	24				炎	宛城之战(张绣剧本)将典韦→徐晃→许褚倒,贵重品发现(带	伏羲大剑
	LV.5	46			86	80								28			8		装备	孙子兵法功能)	龙斩大剑
女娲	LV.4	39		62	62	21	46												斩	黄巾之乱(黄巾剧本)关羽→张飞→刘备倒,贵重品发现(带顶	女娲细剑
	LV.5	39				23	41							30	20				装备	铁甲功能)	龙突细剑

太平要术

前面提到了每名武将的 LV.5 武器入手方法。但是不要忘记,本作中的“最强”模式,敌人的实力不是一般的变态,一不小心很轻易就可以被几个普通士兵 KO 掉。所以使用策略势在必行。

如果你是“勤能补拙”型并不擅长激烈的战斗,干脆听忠告——初始化想要得到 LV.5 武器的武将。如果初始化以后 FREE 模式里没有拿 LV.5 武器的地图,就请 2P 加入重走其无双模式。2P 武将选最强,1P 不动或者一直躲避,让 2P 快速通关。如此就算完成无双模式,1P 武将的能力和武勋也不会太高,这样在 FREE 模式里让 2P 帮助拿武器就会容易的很! 毕竟“最强”难度的实际程度是与 1P 武勋息息相关的。

如果你是“完美主义者”,肯定会锤炼自己的护卫兵,毕竟这次加入的护卫兵育成系统很诱人;你也肯定会得到所有的道具以及全套护卫兵武器和道具。如果这样,请参看后面的道具补充说明与护卫兵心得,那里有事半功倍的办法。

如果你是“纵横沙场”型,请跳过所有心得,只注意武器和道具的取得方法就可以了。

猛将传新追加所有道具入手方法及功能检索

弓箭箭

功能:任务开始时候佩带的弓箭支数增加,最大 40。

获得方法:一般战斗中即可获得。

仙丹袋

功能:得到体力回复道具时,回复体力值上升,最多 25。

获得方法:一般战斗中即可获得。

溜力膏

功能:冲刺攻击威力增加,最大 15。

获得方法:一般战斗中即可获得。

皇帝手网

功能:骑马冲刺时可以撞飞前面敌人。

获得方法:石亭谋略战(南蛮剧本)开门以前伏兵甘宁、孙尚香倒。大乔倒后开门事件,贵重品发现报告。

狂击术书

功能:倒地后起身数秒攻击力 2 倍,防御力下降

获得方法:定军山之战(董卓剧本)开始后直取黄忠,打倒黄忠后获得。

暗玉玺

功能:玉玺效果 2 倍,也就是无双无限时限 2 倍。

获得方法:官渡之战(袁绍剧本)袁绍进入城池范围,引发曹操消失事件,贵重品发现报告。

雷神铠

功能:所有最后乘坐的坐骑位置表示。

获得方法:特别模式“速驱”破默认记录(1 分 30 秒)。

鼓舞太鼓

功能:自军部队士气上升率增加

获得方法:南蛮夷平定战(张角剧本)做为援军出现的诸葛亮击倒。

达人紫衣

功能:战斗中自动受身

获得方法:特别模式“流星”100 人达成。

雷霆仙弓

功能:可以发射带雷属性的弓矢

获得方法:夷陵之战(张角剧本)开始游戏 10 分钟后人民和黄忠任然存在,运输队出现,击倒队长获得。

护卫全书

功能:护卫兵有机会全回复体力一次

获得方法:特别模式“统一”破默认记录(350 分以上)。

战神破碎脍

功能:攻击力 2 倍,可以直接伤害在防御的敌人。

获得方法:五丈原之战(董卓剧本)流星事件发生后,张飞、马超、姜维、关羽倒(无顺序),运输部队出现。最老实的引发流星事件方法为——开始游戏后 7 分 30 秒内不攻击任何部队,等樊稠被击倒后关羽做为援军出现的,之后将初期配置的敌人武将击倒,事件及发生。

战神兜

功能:被任何攻击都不会气绝(晕厥)。

获得方法:赤壁之战(吕布剧本)敌全武将亲自打倒,包括所有援军和副将(建议使用 2P 作战)。当战场只剩下董卓的时候,贵重品发现报告。

七星宝刀

功能:根据特别模式中“连击”的实际评定给予能力修整。

获得方法:特别模式中“连击”破默认记录(1000 分超越)。

猛将乱舞书

功能:在无双乱舞中,可以通过大量消费无双值崩开敌人防御。

获得方法:合肥新城包围战(孟获剧本),从城西门进入,并引发风走廊和中央池塘伏兵。之后第一个打倒敌人武将为诸葛亮后,贵重品发现报告。

无双铠

功能:不会被弓箭攻击后出现硬直情况。

获得方法:连击模式以第一位完成。验证法为道具装备画面右下角位置会由白色转成闪动的蓝色。在 FREE 模式或无双模式中不断使用连击来取得高评定的分数(100 分为最高),在每次完成版图后,计分画面中的连击分数会累积,而累积了的分数分三个阶段显示:闪动中的蓝色为第一段、闪动中的黄色为第二段、闪动中的红色为第三段。当到达第三段后,仍要不断使用连击取得高分,当到达再上升的分数时,会在完成版图后在道具取得画面处自动获得。(以上方法为实际测试结果,应该有更简洁的形式)

以上的道具获得并不是从官方得到的资料,预计以上会有些道具的获得方式是复杂版本,因为时间原因就请广大读者海涵了。

在“猛将传”中,以前所有附加能力数值的道具都得到了提升,具体数据请参阅下面的资料——

神速符(移动速度增加)MAX+20
翔靴(跳跃能力增加)MAX+20
青龙胆(无双数值增加)MAX+75
朱雀翼(体力数值增加)MAX+75
白虎牙(攻击力增加)MAX+25
玄武甲(防御力增加)MAX+50
黄忠弓(弓攻击力增加)MAX+50
藤甲铠(弓防御力增加)MAX+50

羌贼角(骑乘攻击力增加)MAX+50
骑甲铠(骑乘防御力增加)MAX+50
七星玉(运气增加)MAX+25
真空书(攻击范围增加)MAX+25
活丹(无双增加量上升)MAX+25

这些基本道具对于挑战“最强”模式帮助很大,但如何可以轻易获得这些得到提升的道具呢?一遍编清版面并选择“最强”的确可以得到,但是时间会有些漫长。事倍功半的办法有吗?请看——推荐“石亭谋略战”吴剧本,这里清版一次时间不

长且道具可以拿到6个,所以无论是网上讨论还是私下朋友交流都认为本关最适合获得道具。言归正传,选“最强”,1P+2P合作形式,1P能力最好没有任何提升只是作为降低“最强”模式的摆设。2P选全满的武将,且想尽一切办法增加“运气”的数值,什么“七星玉”、“七星宝刀”等等,只要提升运气的都带上,如果武将武器还有提升运气数值的更好!准备好以后直接参战,用连击攻击带道具的武将,连击数越高越好!如此这样,得到的道具就会有很高的数值了!

猛将传新增普通护卫兵育成系统检索

注:普通护卫兵武器最多可增加三项能力值,且获得武器能力数值高低等同于获得道具方法

剑兵:护卫铁剑、护卫将明剑、护卫古锭刀
枪兵:护卫直枪、护卫龙胆、护卫偃月刀
戟兵:护卫长柄刀、护卫方天戟、护卫虎鬃
弓兵:护卫铁弓、护卫钢弓、护卫疾风弓
弩兵:护卫铁弩、护卫钢弩、护卫疾风弩

注:普通护卫兵道具最多可携带一款,且获得能力数值高低等同于获得道具方法

体力增加:护卫朱雀翼 MAX+40
无双增加:护卫青龙胆 MAX+40
攻击增加:护卫白虎牙 MAX+25
防御增加:护卫玄武甲 MAX+25
弓攻增加:护卫黄忠弓 MAX+15
弓防增加:护卫藤甲铠 MAX+15
速度增加:护卫神速符 MAX+15
范围增加:护卫真空书 MAX+15
无双增加:护卫活丹 MAX+15
特殊道具:护卫全书(一次体力全回复)

护卫兵种类

普通男护卫兵:初期配置
普通女护卫兵:初期配置
南蛮男护卫兵:孟获剧本 ENDING
南蛮女护卫兵:祝融剧本 ENDING
护卫兵黄色:张角剧本 ENDING
护卫兵粉色:貂蝉剧本 ENDING

本次护卫兵分两种,无双护卫兵其实就是带一员武将,但是该武将不能携带道具出场。所以只是单单欣赏单人模式下的“激·无双乱舞”是可以的,但要想让护卫兵起到决定性作用或者经常2P同时游戏,还是选择普通护卫兵为好。

普通护卫兵的武器和道具获得方式与获得道具相同。而武器的获得是和你携带的护卫兵种类相同,也就是说带戟兵护卫,只能获得护卫戟兵武器。护卫兵的能力提升是通过武勋的积累获得的,而护卫的武勋成长与武将武勋的成长完全无关。当带着护卫兵完成清版,在最后结算的时候,会给予护卫兵武勋追加,当然如果战场中护卫兵表现突出,武勋自然会追加更多。同理,如果护卫兵在战场挂掉,自然在结算时得不到任何武勋。正因为育成模式的存在,所以上来护卫兵能力低的可怜,想要踏踏实实的锤炼,就从简单模式开始,要不就使用能力极强的武将,清版连带保护护卫兵都可以兼顾的。

说道育成护卫兵,不少玩家都在自己选定护卫兵以后,把士兵的名字换一下。这里提醒大家,护卫兵名称更换要在育成以前,要不一旦更换名称就等于护卫兵能力初始化了!

护卫兵最好全武将通用,这样可以利用一些实力强的武将来锻炼他们,让其迅速成长起来。而提升护卫兵能力的时候不要

怕费心,手动选择增加项比较好,要不机器会给你胡乱来的,别看他PS2!首先,成长模式设定为手动,其他项是电脑负责,你要是偏选,那建议你当看到红色时候立即更换成长性质,要不武勋都浪费了!上来的武勋不要着急下放到具体能力上去,护卫兵的等级每一次提升都会让各项能力稍稍提高,所以上来先把武勋换为“亲卫队”,这样算起来比较值。

初期锻炼护卫兵,他们只有两人,一旦与你一起进入敌阵,一个照顾不周就都挂了!就算你选择“铁壁”,他们也防不住敌人潮水般的攻击的。所以上来选“汝南之战”(就是黄巾讨伐战),敌人虽然多,但极为分散,再加上选择“初心者”这一最简单模式,两三次清版下来,护卫兵实力就可以应付一般的战斗了。

护卫兵能力到中等的时候,要根据你自己的武将风格来决定护卫兵的成长方向。别说什么平均型!没那个可能,最强模式下,你最需要什么帮助才是关键所在。大多数武将都希望可以有人来吸引对手绝大多数攻击,所以肉盾型是最长见的。战场上选择铁壁为护卫方针,敌人武将将会尽量攻击护卫兵,而护卫兵能力够高的话防御起来根本没有任何危险。这时候我们偷偷的从后面摸过去……(呵呵~)攻击型也可,以剑兵戟兵为主体,毕竟这类护卫兵还有无双可放,抵挡一阵绰绰有

太平要术

余,而我方武将可利用短暂的优势时间处理掉敌人武将或者大量消灭对手杂兵。当然,以射击系为主的护卫战术也不错,但是需要玩家时时调整护卫战术,比较累!当对手以杂兵群为主时,护卫战术不要选择攻击,射击系护卫部队天生防御力不足

的说。但如果面对敌人武将或者在狭小路段遭遇战时,那么让护卫兵散开射击吧,让敌人武将也尝尝什么叫弓箭攻击硬直!!最后一种情况比较难选择,就是在面对敌人大量射击部队的时候。这里建议,为了后面还要用护卫兵射击总大将,还是

选择铁壁,让护卫兵吸引一些火力,你也好上去消灭那些敌人。据网上一些爱好射击系护卫兵的玩家们称,选择夜晚的任务,让护卫兵执行援护战术以后,你站在护卫兵左近,看他们射出的一支支“集气箭”,简直就是“流星花园”!

猛将传新增特别模式检索

速驱

(顾名思义就是到达目的地最快的玩法)

许多玩家认为需要选择一些移动快和前进型无双时间长的角色,但是亲身体会以后再去(<http://www.gamecity.ne.jp/moushou/view.htm>)光荣官方的无双猛将榜一看绝对傻眼!那里面“速驱”的记录是1分15秒96,使用武将将是甘宁。当时怎么也琢磨不透,后来在一些日本个人游戏网站的BBS上看到了一种诡异的办法,才长出了一口气,原来还可以这么着——用甘宁是因为移动快且无双能快速前冲,游戏开始时去左侧用重攻击(三角键)第一时间将温候轰下赤兔,之后第一时间跨上胭脂兽沿墙壁狂奔。后面的回避具体方法就众说纷纭了,有人说过了第一波敌人后就立即转到另一边,有人说一直在敌人间穿行可以省略一些时间,等等。反正综述起来就是别下马,赤兔胭脂兽的速度加上你的正确操控,弓箭也没有办法命中你!而一旦不小心被敌人打下马的话,不用选择再骑,反正甘宁的无双短距冲刺可比千里马,一直冲过终点!什么……你别说你刚骑上就给打下来了,那还是重来吧……

流星

(尽量把敌人从桥上打落,时限为10分钟,最后统计落桥人数)

刚尝试的时候就可以发现这模式是死程序,就是说背下来敌人的出场程序就可能创造记录。自己打了打后上光荣官方的无双猛将榜上看,一堆“小乔”,最高是10分钟332个敌人落桥!服了……要问为什么选小乔,还是大家自己试试吧,这里我只推荐刘备,因为我善于使用刘备,要是为了写小乔而写的话,不专业的叙述估

计会让广大江东“乔迷”们耻笑的。

本模式贵在武将要有强力的击飞攻击,而且攻击动作不要大,以免殃及池鱼。许褚确实适合,但是许褚我个人理解攻击力速度慢,这模式可有时间限制的。所以我选择5下普通攻击1下重攻击后动也不动,并带强力全方位击飞技的刘备。皇叔强呀,也就是我的水平有限,要不怎能让榜上三甲都是小乔呢?

连击

(用不同的招式连击敌人……)

别以为光用无限连击就可以得到高评价,那你绝对错了!游戏中选项上的说明讲得很清楚,“连续技华丽的竞赛”。我们要用各种连续攻击对手,且必须都可以连上,这的确太难了!我承认我不擅长此道,所以直接登陆光荣官方的无双猛将

榜,结果全是“女媧”!最高分是2313,看留言好像是我们香港的玩家(这位叫金荣的留言是:HONG KONG NO.1!!)。

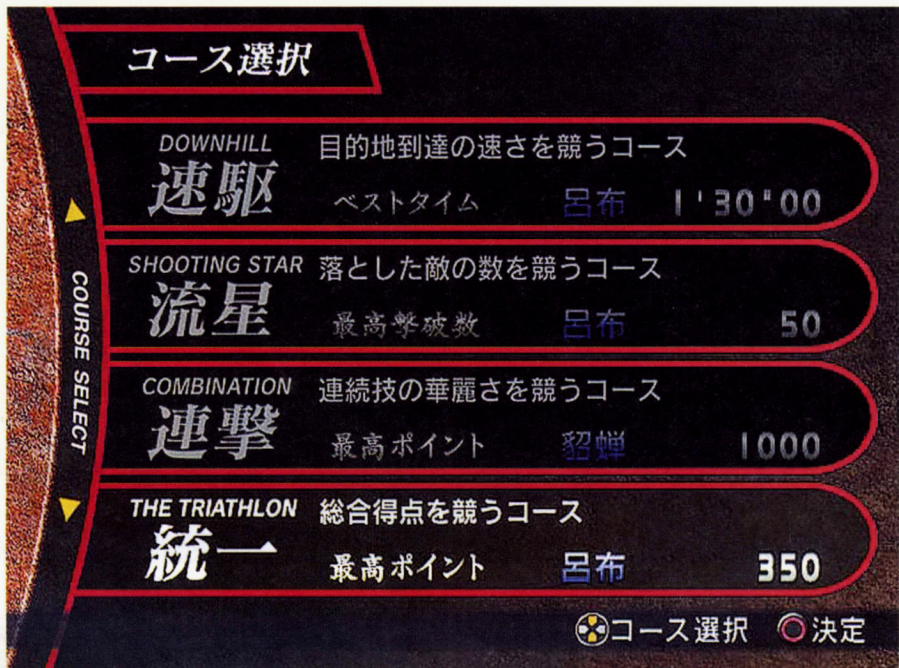
对于此模式个人没有任何建议,只是再次提醒所有玩家,简单的无限连击是不能得到高评价的。

统一

(综合特殊模式的总得分)

网上第一名是那位金荣,得分808!

总的来说,这期攻略制作的确有些赶,很多都没有来得及测试,尤其是各关中携带护卫兵武器及道具的敌人没有来得及测试,真是很遗憾!不过相信第一时间奉上的这攻略还是可以给广大“无双”迷们一些帮助。本刊在下一期会补充本期中的一些遗漏。

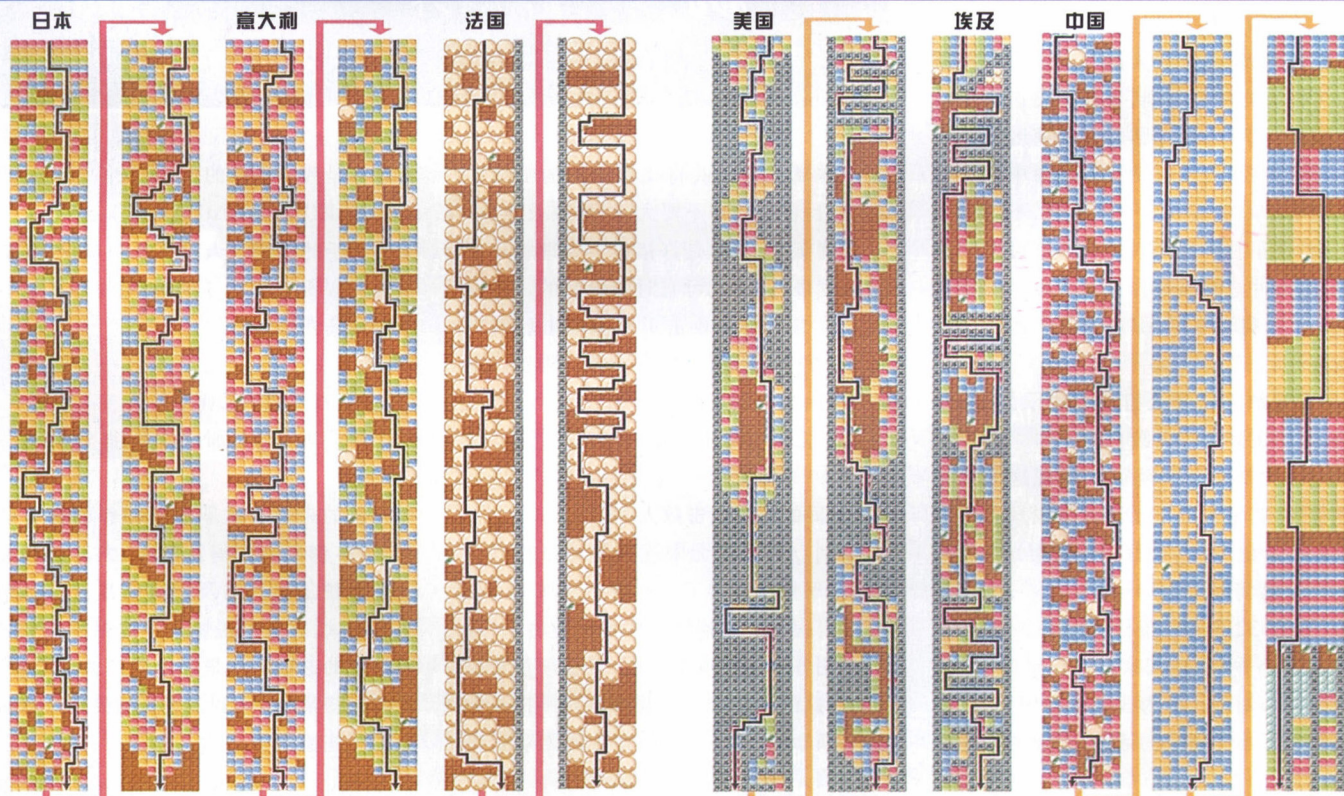
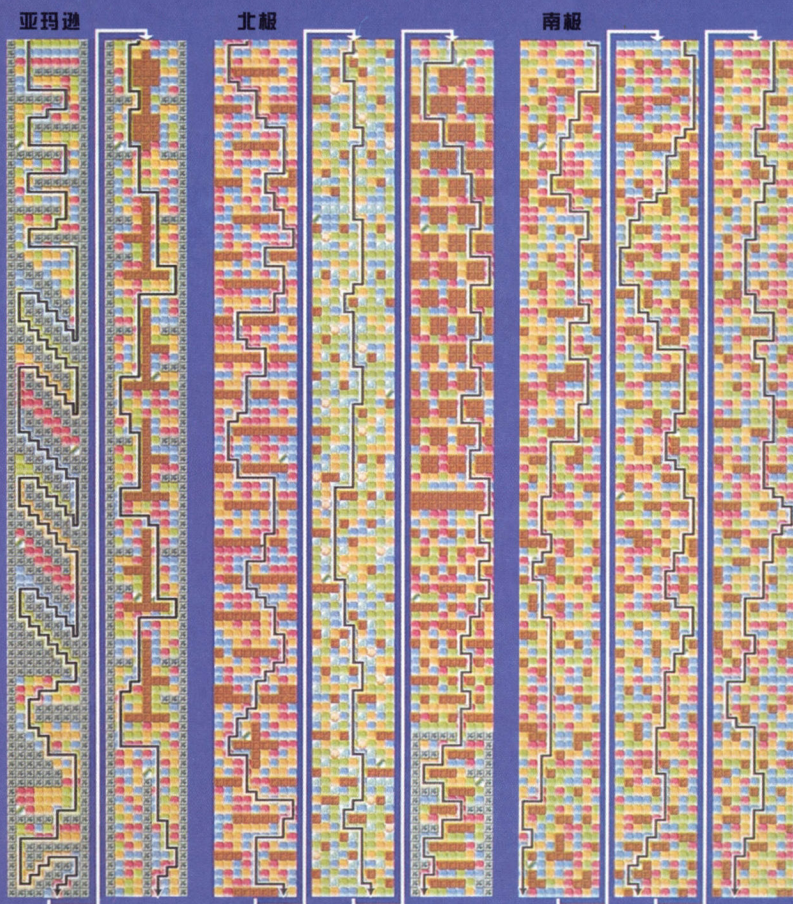


钻头先生

机种:GBA 厂商:NAMCO

类型:ACT 媒体:卡带

越是看似简单的游戏,越有挖掘的乐趣!荣获去年街机大赏的《钻头先生》就是如此。当初没有家用版发行,国内的街机市场当时又低迷的很,所以没有机会亲身体验。单单看游戏画面和人设,打死也想不出会获得如此的殊荣。不过等推出 GBA 版以后,才切身体验到该作的乐趣,那种简单规则下的游戏让人欲罢不能!相信不少 GBA 的玩家都已经购买了这款乐趣无穷的游戏了。对于其中的特别模式,大家感觉怎样呢?要想在最短时间内完成任务可以说难度不小,而“背地图”又不太现实,这里我们推出地图缩略图,线程代表的应该是最短的完成路线。呵呵……我钻!大家再去爽一下吧。





天地创造

这几天总是感觉有些异样,打开窗户看看外面的天,一样的明亮且热辣,像春熙路边的超短裙妹妹。眯了眯眼睛晃了晃头,似乎还和原来没什么变化啊。等到坐回到电脑前把 windows 右下角的日历打开后才知道,原来已经是九月了呢。

九月份应该是个什么日子呢?

九月份应该是开学的日子,看着小弟弟小妹妹们背着书包愁眉苦脸地回到教室,心里面不由得有那么一点洋洋自得,有那么一点幸灾乐祸,也有那么一点点怅然若失。

过了九月份就应该是十一,能有很长的假期呢,如果有机会一定要去九寨沟去玩玩,那里的山水好漂亮……

等等!等等!我想说的不是这个!我想说的是什么来的?

……

对了,九月份……是新的 KOF 要出来的日子了呢……

the king of fighters,这个名字带来的欢笑和汗水,这个名字带来的激动和领悟,这个名字所涵盖的领域,这个名字所代表的意义,短短的几百个字,并不能说清楚。

既然说不清楚,就不说。毕竟,那些东西,我知道,你知道,大家都知道。

KOF2002,我不期待它能够成为一个狂欢节,但也不希望成为一个新的噩梦。

本期执笔“天地创造”的是大家比较熟悉的作者——风力(这个家伙曾经以另外一个名字为我们讲述了一些格斗游戏的有趣典故),他带来的“KOF 历代记”相信能让大家重新回到那些美好的,充满了汗水味道的过去岁月。随后的附录带来的是 **kof2002** 人物的设定和资料。

KOF 历代记

作者：风力

风力：在很久很久以前，与古老传说相连的星座上，流传着一种经过几千年演练而成的暗杀拳法……

旁人：这是“北斗神拳”。

风力：废话！我不知道这是北斗神拳吗？

风力：……这就是“北斗神拳”了！但是这种神拳很是浪得虚名，有时要打一百拳对手才倒下，常把自己累得抽筋。与它相比，有一种幻影拳就简明扼要，往往一拳就把对手打得趴在地下仰卧起坐，这就是“宇宙幻影拳”。这种幻影拳是怎么来的呢？它是来自另一个传说……

风力：这就是“KOF”！

现在让我们把视线转移到 97 年，日本武藏野圣林学院校外，这里一段短短的对话，再次改变了整个世界的命运……

京：“看！那天边的夕阳！庵君，今天也要努力呀！”

庵：“是的，京君！”

京、庵：“热血！青春！制霸全国！”

于是这两个少年就分手了。

这段话当然都是想象，事实上，KOF97 的故事大家也都耳熟能详了。但为了骗稿费，这里还是简要地再说一次：由于 1800 年前的一段恩怨，1997 的今天（在当时而言），草雉，八神，神乐三人合伙去封印大蛇。当然，具体过程还挺复杂，还经历了诸如八神掐大蛇的脖子，草雉一拳隔山打牛，八神回头一瞟（眼神极度那个什么荡，被无数人认为这便是八神疯狂爱上了草雉的明证，我就汗~），等等等等。

而这些故事，还得从 KOF94 说起。

1994 年，当时很多人还在玩街霸呢。当然，这也是格斗游戏的一种，因为一直到今天，有名如《VF4》、《TK4》，都还是这种大家各选一人，打三局两胜的形式。但当时却又出现了一种新的模式，那就是每方各选一队，每队三人，谁输了谁滚，哪个队笑到最后哪个队就笑得最好。必须说，这种模式很是让人们产生了一点兴趣。

然后当他们再看游戏中可选哪些队，这下子问题就凸现了。象 TERRY 啦，JIM 啦，当然还有不知火舞，这些人怎么看起来都怪熟的？再一想，原来在《饿狼传说》里见过的嘛。而 RYO、ROBERT 这些厮，又是《龙虎之拳》里的舶来品。原创的角色也有，如草雉京啦，或是给人以最深刻印象的野鸡二人组——陈可汗，蔡宝健，等等。

如果你去网上找 KOF94 的游戏背景资料，多半都会看到这样的话：“……故事是从一封神秘的信开始的。”这就没有充分地表达主题——神秘的信关我们什么事？这一代由于是系列的第一作，故而不甚成熟，不但游戏系统如此，连背景都很苍白。简而言之就是，有个叫 RUGAL（朋友，记住这个名字，他是真正意义上的老不死）的人为了满足他想要把强力格斗家做成铜像的欲望，专门在世界各国（共 8 个）各组织了一支队伍，召开了一次比武大会。正是由于这个原因，以往各作里的人物如今终于会聚一堂，这正是 KOF94 最让人激动的地方。

至于游戏背景本身，不得不说是极烂……这一代里的通关画面很不好看，就是因为背景设得太差，想好也好不起来。还有一点要说的，那就是这一代的出招表也很有点问题，比如蔡宝健的必杀：后蓄下上 B+C，乖乖，一个打惯 97 或 2000 的人看了要昏死。除了出招不规范，招也很少，陈可汗先生算上必杀一共也就三招，我靠，街霸啊？

如果你以为 KOF95 有很大变化，那你就错了。其实……KOF95 换得更多的是汤而不是药。虽然允许自由组队了，增加回避攻击了，画面也精美多了，然而故事与 KOF94 简直如出一辙。还是 Rugal 先生发出邀请信，大家来找碴，所不同的只是多了个噱头，草雉的爸爸被洗脑了，当了中 BOSS（SNK 真是该死，看 2000 里的中 BOSS 多可爱，偏偏 95 里搞个糟老头子出来，胡子还那么长，想 COSPLAY 关二哥么？）。最重要的一点，如果你有玩 DIABLO 系列就知道，一般前作都不能顺利把故事

搞干净，要留下余地，以便推出续作。KOF95 在这一点上就很成功，上一作中 RUGAL 变身是白变的，啥事没有，本作中 RUGAL 的变身乃是因为一股神秘力量——扯到神秘力量，就很麻烦了，因为这力量太神秘了，就不得不花上很多篇幅来介绍它，于是 KOF96 应运而生。

至于八神出场了，这倒不是什么大事件。在本作里，八神和草雉见面都没特殊开场动画，看得出来，这时的八神也不过是个普通人物而已。在片头动画里我们可以看到，草雉和八神是放一起的；在实际对战中，大部分人都选择草雉+八神+自己喜欢的那个人。实际上 SNK 也意识到了，草雉这家伙作为主角显然有点不行，为此迫切需要一个男配角。然而这个男配角后来竟成了主角，这一点恐怕当时 SNK 自己也没想到。

P.S：KOF95 推出之时，也正是真侍魂流行之时。不知道是不是由于这个原因，KOF 里红血而满气时，一招打死你也不是什么怪事——这种事在真侍魂里也常能看到。

我们应该把 KOF94 和 KOF95 看成是一个阶段。在这个阶段里，RUGAL 是主角，所谓的“KOF 大赛”也算比较名副其实。（在以后的作品里，这个概念越来越淡以至于无了）这两部作品里并没有什么突出的人物，主要也就是因为它的剧情太简单，不可能有什么鲜明的人物形象——这时的 KOF，就和一个普通的格斗游戏没什么区别。

KOF96 是比较优秀的一代，无论是在情节或是系统上皆是如此。

在情节上，首先它很好的地保留了 KOF 一贯的特点：比武大会；其次，前作里的伏笔，“神秘力量”，在本代中就得到了一定的阐释。那原来是由于所谓的“天国神族”（正规说法是“大蛇一族”），里的一个最渣渣的最不起眼的最烂的小家伙，常年作牧师扮相的 GEONITZ，为了使其领袖复活而为……故事还是很老套。但这一作中背景故事终于开始丰富起来了，这使得 KOF 真正成为了一个好玩游戏。

在谈到人设时，SNK 曾有论调：其实当初我们是打算让八神和草雉象街霸里

的 RYU 和 KEN 一样,是兄弟关系(现在知道本文开头那一段怎么来的了吧)。但后来我们发现把他们设成敌人恐怕会更有趣(大哉,SNK,壮哉,SNK!),于是这个设定就一直沿用了下来,直到 KOF2001 里还是如此。这种设定也给了我们许多的想象空间,直到今天,依然还有些女同志以“我恨你/我爱你”为题材,孜孜不倦地创作着草雉与八神的故事。

在 KOF96 里,很多剧情都比较有意思,这也与它的背景设定分不开。八神本是与美女 MATURE、荡妇 VICE 组了一队,但干掉 GEONITZ 之后他也象上一作中的 RUGAL 一样,被“神秘力量”所感染,变得嗜血而暴走,转而把同队两个美女都 Kill 了。这种野兽杀美女的剧情,理所当然让大家觉得很过瘾,使得在本作中,八神的势头开始压过了草雉,成为大众形象代言人。另外,LEONA 的故事也是从本作开始的,这些伏笔都在 KOF97 里得到了完美的阐释。

而本作的系统也有了很大变化,取消了闪躲而将其改为回避(大门和克拉克保留)。这个系统就一直沿用到了今天,实践证明这是非常成功的。但同时也还是存在一个问题,那就是吹飞攻击的判定过强。往往我们看到某人高高跳起,然后就是一个猛虎下山踩过来(比如特瑞的吹飞攻击),那几乎就没有他踩不下来的招。

KOF97……不知道它的人确实还不多。故事的设定在之前已经说了,实际上还是老套的动感超人拯救地球模式,可为什么却有那么多人喜欢它呢……只能说,因为它是 KOF97。

仔细地看,实际上 KOF97 是 96 的强化版。在 KOF96 里的 BOSS 实际上只是 97 的 BOSS 手下的小卒而已,甚至还比不上中 BOSS 的魔化三人组——你应该打过 KOF97 吧,你应该知道里面那“荒狂雷电之夏尔米”究竟有多傻!但是为了让剧情极大丰富,SNK 便作了此种设定,让你在看到 BOSS 前被剧情所包围,进而感觉到其魅力。

举个例子,在 KOF94 里,打 BOSS 之前只有很短的一段对话。在 KOF96 里,对话已经比较长了。而在 KOF97 里,首先是打暴走八神/LEONA,这就是一大段剧情,

你看到有人嗜血,暴走,攻击力大大增强而六亲不认,这种感觉就和在网络游戏里杀人一样有快感。

之后是魔化三人组,又是一大段剧情。有些好事者把这些剧情记了下来,翻译了一下,在各种媒体上广为传播,使你了解了这个故事的来龙去脉。其实在本作里,最悲壮的结局还不是八神、草雉、神乐三人的“封印大蛇”,而是社、夏尔米、克里斯的“召唤大蛇”:为了让他们的主人大蛇复活,这三个人一路过关斩将,最后来到大蛇面前时社说:我们都是你的仆人,我们的存在只是为了你的存在;我知道你要复活还需要很大的能量,为此我们一直在与各地的强者战斗,为你而积蓄力量;现在我们来到了你的面前,我看到了你;为了你的复活我们可以付出一切,包括我们自己;现在就来把我们的血与肉拿去吧;我已经杀掉了夏尔米和克里斯……最后,就是我自己!

然后他把自己的脸一扯……屏幕顿时变得血红了……

坦率地说,这段剧情并不比八神那段差。但也许是因为三段葵花打起来很爽,所以大家对于八神的关注恐怕是要得多,由此而衍生出的港台漫画里更是将此发挥到了极致。当然,那里面的八神常会有一些类似“他妈的,臭天!”(此人失心疯了,认为老天爷与之做对,便骂)之类的豪言壮语,听起来就很不是味道了。

不得不提到的是,在 KOF97 里其实还有一个人也应该大受欢迎,而实际上偏偏就没有,那就是 LEONA。此人实际上在 KOF96 里也有剧情交代,而且比八神的戏份还多,因为她直接与 GEONITZ 会过面,并且被他的“神秘力量”所感染,杀掉了自己的父母。不过这里也有个问题,LEONA 的父母是谁,这个我们都不知道,八神队那两个女人倒是形象鲜明。相比起来,LEONA 无疑就失去了感染力了。

最后,KOF97 代表着一个结束。KOF94 实际上只是一个尝试,到底要做什么东西,做成什么样子,相信 SNK 那时也不知道。KOF95、96、97,这三代作品终于有一些概念把它们串在一起,而这个故事到了 KOF97 便宣布 OVER,KOF97 之前无 OROCHI,KOF97 之后亦无 OROCHI。除了一些老不死的队之外(比如特瑞的队

伍,每一代都有,都是那几个家伙,累不累哦),大部分队伍都有自己的结局,都挺有意思,该交代的也都交代清楚了。

KOF 系列,到此又告一段落。

KOF98,一部恶心的作品。当它初出之时,还曾引发过讨论,是 KOF97 好,还是 KOF98 好?这个问题我想你到机房里看一看就能知道:没有哪个机房里 KOF97 的数量会比 KOF98 的少——无论是机器,还是玩游戏的人。

KOF98 最失败的地方就是:它没有剧情。没有任何的剧情,它充其量也就只能算是一种回顾。KOF94 里的美国队又出现了,本该死掉了的大蛇队也回来了,草雉柴舟这种垃圾也拣了,甚至应该早被八神杀掉了的两个美女又复活了,这都是些啥乱七八糟的玩意?

正如它的副标题一样:梦之战斗,永无止境。在系统上,大家想来都能承认它是要比 KOF97 完善一些,修改了简化出招,去掉了很多无限连杀。(但是前门驱虎那个后门进狼,金家潘老师在本作中开始学会了一招“霸气脚”,这使得金老师掌握了版边飞翔脚之外的第二个无限连杀,变得无比强大。在这个意义上来说,98 的系统也不是我们想象中那么好。)

虽然实际上 98 还有加入指令投失动作等一些变化,但又有谁能只是为了整天打打杀杀而喜欢一个游戏呢?缺乏情节对于人物性格的渲染,这便是 KOF98 最大的失败。不管怎么说,KOF98 充其量只能算是一个过场,我们不该过多地把精力放在它上面。

KOF99,全新的开始。

全新,这当然不是以前甲 A 里那个四川全新。99 年的时候刚好出了个克隆事件,整个世界都有点动荡不安,SNK 居然就把它也给做进游戏里去了。游戏剧情大致是:有一个名为“N.E.S.T.”的组织,妄想通过克隆技术量产克隆草雉京,征服世界。为此,玩家就应该选个队伍,前去攻占 N.E.S.T.的基地,拯救世界。应该说故事的设定没什么新意,但为什么说它是个全新的开始呢?

在此作里(以及之后),八神和草雉虽然都有出场,但也只是作为一种照顾群众

需要的手段——因为实在太多人喜欢这两个家伙了。这种想法且不去论其对错,但在 KOF99 里居然一共有 3 个草雉,看来这克隆技术倒还真不是盖的。但是毕竟他们俩都老了,五年过去了,算起来草雉也该上大学了(现在想起来,SNK 把草雉设定成万年留级生真是有先见之明!),一个大学生去打打杀杀,那多没劲啊。

而一个新的主角就这样浮出了水面,那就是 K(全名:K,只是多了一个“”)。实际上 K 的故事也很有内涵,他和一个残暴野人超级大块头桑吉尔夫改进版:MAXIMA 一起去调查克隆人基地,而实际上他是要去寻找自己身世秘密——为什么他会戴了一只火红的手套,为什么他也能象草雉一样发出火来?看到了最终魔头 KRIZALID(这家伙居然又会变身!不过大家都能猜得到,我就不点明了),后者便微笑着对他说,孩子,别傻啦,你不过是我的克隆人而已。你们的到来,就是我完成克隆计划的关键。我要得到你们的资料,以便完成最终形态——和魔人布欧很象吧?

结果一场恶战下来,原来 KRIZALID 才是 K 的克隆人。这个可怜的家伙发现了这一状况之后,惊恐地发现自己已经没有明天:整个基地都崩塌了,一块大石板从天而降,就象《射雕英雄传》里黄蓉设来杀欧阳克的那个机关。难道这就是克隆人的宿命?与此同时,K 发现组织上要杀他灭口,黑暗里火光一闪,那一定是子弹冲出枪膛时的光。

这个时候 MAXIMA 那身钻石防弹衣就发挥作用了,只见他把手一挡,子弹就被接了下来,估计他也学过独孤九剑的破箭式。然而他们马上又发现黑暗中还有无数的红点,那是激光枪的象征。他们面临着极大的考验,但两个人奋起神威,最终还是携手杀出一条血路,逃出升天。MAXIMA 挽着 K:你还好吧? K 说,只要我手上的火不灭,我心中的火也不会灭!

应该说这个剧情设定得虽然有点老套,但依然还是比较曲折动人的。甚至连 SNK 也在这个结局的末尾加了一句:I Love This Stuff!

另一个虽然不感人但很搞笑的结局是金家潘队的:蔡宝健和陈可汉躲在一边嘀咕:你看,我们是不是把两个老不死给做了?于是如此这般,一人使铁爪高高跃

起,凌空下击,另一人铁球在手,使劲猛砸——可想而知,这种联合攻击效果十分明显,金家潘和全勋立即翻身倒地,你瞧把这野鸡二人组给乐的——然后镜头一转,原来这两个家伙只是在想象,正如老话所说:纯属意淫。

KOF99 理所当然也要为下一代留下伏笔,可持续发展才是最好的模式。于是在怒队的结局里我们看到,似乎 WHIP 是 K 的 Sister——姐姐还是妹妹?应该是姐姐。但在 KOF99 里,这一点只是一笔带过,这就等于是说,你要看“不是一笔带过”的,就等下一作吧!

KOF99 的系统变化也非常大(因为它是全新一代嘛),加入援护即是其中之一,另一变化是开创了第二种爆气模式:“Armor”,允许自己受攻之后硬直减少。而传统的“Combo”模式也不只是增加攻击力,它还可以使出招硬直减少,使得一些招可以被中断。Cancel 的概念终于在本作中被明确提出,并且愈演愈烈。

最后说一句,从本作开始,SNK 似乎便改换了观念。现今的帅哥再不是衣着古怪(膝盖系皮带),而是一身黑色劲装。在之后的 2000,2001 里,除了作为主角的 K,其 BOSS 也都是这样。

KOF2000,又一部经典。首先在画面质量上,应该说它是最完美的一代。很多人不喜欢 KOF98,99,以及 2001 的人物造型,但 2000 的人物造型则少有人挑剔。其次,它很好地继承了“援护”的设定,不会用援护的人没资格说他会玩 2000,而如果你与别人对战,他说,我不用援护!那他一定是在藐视你。

KOF2000 的剧情大概如下:一个名为 ZERO 的人伪装成 LING,渗透进了军方,举办了 KOF 比赛,其真实目的乃是积蓄所有格斗家的力量以发动一门代号为“ZERO CANNON”的激光炮(就是 C&C 里那种 IRON CANNON,从地球卫星上打下来的激光炮,威力无比啊)。本来 ZERO 是 NEST 的人,但他又有自己的野心——他想用这门 CANNON 毁灭 NEST,自己取而代之。HEIDEN 这老狗还被蒙在鼓里,发现的时候冰冷的手枪已经顶在了他的头上。

现在,你就是格斗者,你的目标就是

打败 ZERO,拯救世界——我靠,不要太庸俗的故事哦。当你打败了 ZERO 之后,ZERO 就会狠狠地笑,然后说:你们输了。你当然要问:为什么?他又说:我这里有一个按钮(你应该能猜到他有这按钮——不是你太聪明,是 KOF98 里 RUGAL 就干过这种事),我一按,你们的力量就到了 CANNON 那里,然后你们就等着毁灭吧!来吧,我的美丽新世界!

如果你队伍里有 KULA,就额外可以看到一段动画:HEIDEN 高高跃起,一个“手刀”,打飞了 ZERO 手中的开关。如果没有也无所谓,伟大的 NEST 早就看穿了他这点小伎俩,结果就是 ZERO 被干掉了。

最后 HEIDEN 会说,NEST 虽然被打退了,但是我还是很茫然。我们损失了一座城市,但更重要的是,我们损失了我们的尊严。我们军方居然混进了阶级敌人!我希望以后在战斗之前,首先能明白,我们的敌人,究竟是谁——一个比较传统的结局。

但对于 K 来说,他的目的实际上并不是拯救世界或是别的什么其他类似的雄伟目标。在 KOF99 里,他其实也以为自己不过是一个克隆人,然后他得知,他并非克隆人,但他失去了童年时的记忆。而且,他奇怪地戴上了那只火红的手套,奇怪地战斗。我们可以把这段故事视为一个失去记忆的人寻找自我的故事,在这个意义上,K 与八神的“体现自我”相比,倒是毫不逊色的。

在 2000 中,K 在打败 ZERO 之后看到了满天的流星雨(2000 推出的时候好象市面上有部漫画叫“流星花园”,我就靠,不过这多半只是我在说笑话啦),然后看到了 WHIP。一瞬间他好象想起了些什么,想起了小时候他姐姐的面容,然后一定神,便发现(现在才发现啊)原来 WHIP 便是他姐姐。于是他当机立断做出决定,抛弃别人给他安排好的命运,追寻自己的命运。为此,他毅然扔掉了象征着别人强加给他的命运的那只手套——这就是 2000 里 K 的结局,还不错。

至于 KOF2000 的系统,除了更为灵活的援护呼叫之外,实际上与 KOF99 相差并不大。Combo 以及 Armor 模式都只是对 99 的改进而已。不过这一代里 SNK 事

情做得绝,援护的数量比人物的数量多得多,真是不想想什么。

实际上如果要以主角而论,KOF的故事到这里又告一段落了。K找到了自己的归宿,这就是故事的结束。然而之后 SNK 就被收购了,以后的发展,也不是我们可以预料……

KOF2001,其实我并不想过多地谈论它。首先一点就是,它的人物画得实在太丑了!韩国人是不是脑子里都装的豆腐渣?在街上随便找个画遗照的都比他画得好啊!

在此只简单地说说它的剧情,也是老套得不行。今次 NEST 的董事长要把 K 招回去,因为无论是 KRIZALID,KULA 还是 K9999,都是 K 的复制人。而今通过一次又一次的 KOF 大会,事实证明了只有 K 才是最强大的。所以这次的 KOF 大会实际上只是为了把 K 引回来的一个手段而已。

在见到董事长之前,ZERO 会再次出现。这次的 ZERO 是真人(KOF2000 里的 ZERO 只是个克隆人),比前作的当然要狡猾一点,但也不在话下。干掉他之后你们来到了某太空舱,正当董事长向你解释这些的时候,他身边的一个人,NEST 组织的 CEO(就是 CEO,我没骗你,就是有这么搞笑)——IGINZ 不满意了:K 算什么?我才是最强者!你这董事长早就老啦,NEST 应该是我!

然后 IGINZ 就把董事长大人干掉,然后你就要把他干掉,否则你会被他干掉。干掉他,他会说,既然我不能成为新的上帝,就让我成为魔鬼!然后试图使整个太空舱坠毁。当然他这种小把戏是弄不死你的,因为那太空舱掉海里了。然后你爬上岸来,看着远方说:哎,那些都是虚名,就象浮云一样。

实际上这个剧情很苍白,而且怎么看怎么象

KOF94,没想到7年之后,KOF又走上了老路。这个说法的另一个证明是,这一代里人物的出招也有点不对调,八神的豺华,FOXY 的蜜蜂,要摇四个半圈就不说了,K9999 的超必下前斜下+ABCD,一下子让我想起了 94 的出招——更强调按键的特定性,而且出法怪异。最主要的是,前已言之,K 的故事已经结束了,果然在本作里他也无甚作为,通关之后不过是说要与 WHIP 一起“去过新生活”,然后 KULA 又说,我觉得我不比你差,来战!这倒是为了打而打?那还有什么意思啊。

这一代有了一些新的玩法,取消了爆气,改为直接耗气,中断原有招式发新招。由于最多可选三个援护,你或许会看到一些 KOF2001 的连招录像欣赏里,那些招打得真是让人眼花缭乱——四个人打一个人,能不缭乱吗?但它确实未必实用,不

信你看看街机房里有几个人是选三个援护的?

这代还有个有点意思的设定:中 BOSS 的三个援护,一个是 KRIZALID, KOF99 的 BOSS;一个是 RON, KOF2000 里 Lin 的师兄(反派人物);还有一只黑猫(其实是黑豹啦,故意说错的),这是 KOF94 就有出场的老人物(老生物),它是 RUGAL 的宠物,资深玩家对此应有印象。

最后提几句 KOF2002。已知它是一个类似 KOF98 的产品,每队 3 人,没有援护,有大量老不死人物出场如社,夏尔米,克里斯。BOSS 是 Rugal——OK,OK,这家伙怎么又来了!

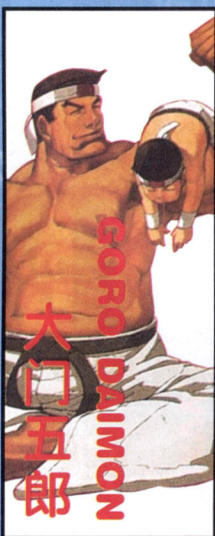
当我们回顾 KOF 的发展史时,我们看到了一个从衰到盛,又由盛而衰的过程:KOF94、95 算是在尝试,KOF96、97 是一个故事,到了 97 是高潮,大部分 KOF 迷正是因为 KOF97 才会喜欢这个游戏的。在 KOF97,整个故事被叙述得很详细,人物性格刻画得非常棒,然后紧接着就是 98,算是一个休整期。休整之后 KOF99 开始力推新故事,确实也不错, KOF2000 又是高潮,故事到此再告一段落。但 KOF2001 索然无味——既然主角 K 在 2000 里已经找到了自我,又何必再去打什么 NEST 呢?

随之而来的 KOF2002 又是一个没有剧情的游戏。也许韩国人不知道该如何设定 KOF 的剧情,因此需要又一个休整期,那么我们应该期待 KOF2003?然而在格斗游戏风行的今天,我确实很怀疑这样一来,断档达两年之久的 KOF 系列是否还能有往日的辉煌。也许最美好的 KOF,永远只存在于我们的记忆之中。(完)

KOF 2002 全人物介绍

KOF'97 TEAM

格斗流派 柔道+我流格斗术
生日 5月5日
出身地 日本
身高 204cm
体重 138kg
血型 A
兴趣 自然与亲切的事
喜欢的食物 荞麦面
擅长的运动 柔道
关心的东西 日式木屐
讨厌的东西 精密机械



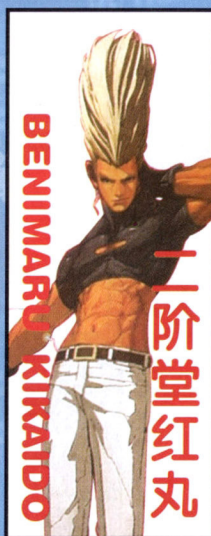
GORO DAIMON
大门五郎



KYO KUSANAGI
草薙京

格斗流派 草薙流古武术+我流拳法
生日 12月12日
出身地 日本
身高 181cm
体重 75kg
血型 B(RH-)
兴趣 写诗
喜欢的食物 烧鱼
擅长的运动 冰球
关心的东西 自行车、女朋友
讨厌的东西 努力

格斗流派 射击
生日 6月6日
出身地 日本(日美混血)
身高 180cm
体重 70kg
血型 O
兴趣 料理
喜欢的食物 刺身、咖啡
擅长的运动 射击
关心的东西 自己
讨厌的东西 后悔



BENIMARU KIKAIIDO
二阶堂红丸

KOF'96 TEAM



麦卓
MATURE

格斗流派 速度为中心的格斗技
生日 4月8日
出身地 不明
身高 177cm
体重 58kg
三围 88-57-87
血型 O
兴趣 机械、陶器
喜欢的食物 鸟类(特别是鸡)
擅长的运动 滑雪
关心的东西 自己的脚
讨厌的东西 鳩、神乐家

格斗流派 八神流古武术+本能
生日 3月25日
出身地 日本
身高 182cm
体重 76kg
血型 O
兴趣 带子
喜欢的食物 肉
擅长的运动 全部
关心的东西 无
讨厌的东西 暴力



八神庵
IORI YAGAMI

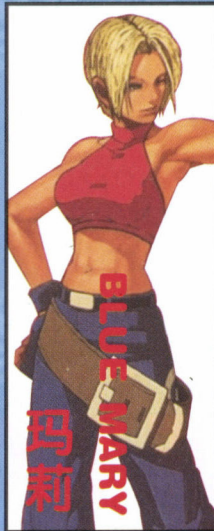


薇斯
VICE

格斗流派 力量为中心的格斗技
生日 11月28日
出身地 不明
身高 178cm
体重 59kg
三围 90-58-88
血型 A
兴趣 美国漫画
喜欢的食物 梅子
擅长的运动 举重
关心的东西 Dan Brereton的签名本
讨厌的东西 草堆、舟

KOF'97 TEAM

格斗流派 关节技
生日 2月4日
出身地 美国
身高 168CM
体重 49KG
三围 86-54-85
血型 AB
兴趣 骑车兜风
喜欢的食物 杯装牛肉
擅长的运动 棒球
关心的东西 皮大衣
讨厌的东西 猫



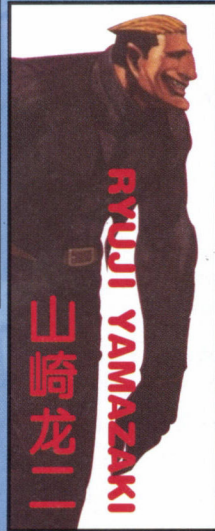
玛莉
BLUE MARY



比利
BILLY KANE

格斗流派 棒术
生日 12月25日
出身地 英格兰
身高 179cm
体重 77kg
血型 B
兴趣 洗澡
喜欢的食物 炒蛋
擅长的运动 撑杆跳
关心的东西 妹妹
讨厌的东西 命令

格斗流派 我流暗杀法
生日 8月8日
出身地 日本
身高 192cm
体重 96kg
血型 A
兴趣 刀具收藏
喜欢的食物 马肉刺身
擅长的运动 无
关心的东西 和自己利益相关的事情
讨厌的东西 劳动



山崎龙二
RYUJI YAMAZAKI

KOF'98 TEAM



克里斯
CHRIS

格斗流派 以活用速度攻击为中心
生日 5月3日
出身地 瑞士
身高 160cm
体重 48kg
血型 AB
兴趣 料理
喜欢的食物 牛肉
擅长的运动 野外定向
关心的东西 自然
讨厌的东西 头脑简单/说谎的人

格斗流派 以打击技为中心
生日 12月31日
出身地 日本
身高 190cm
体重 99kg
血型 O
兴趣 乐队、旅行
喜欢的食物 竹笋料理、拉面(尤其是方便面)
擅长的运动 游泳
关心的东西 琥珀
讨厌的东西 狭窄的地方



七枷社
YASHIRO NANAKASE



夏尔米
SHERMIE

格斗流派 以投掷技为中心
生日 2月13日
出身地 法国
身高 173cm
体重 68kg
三围 92-63-87
血型 B
兴趣 乐队、看电影、喂养仓鼠
喜欢的食物 乐、红豆卷、牛井屋的朝定
擅长的运动 花样滑冰
关心的东西 个人电脑、仓鼠
讨厌的东西 高校棒球

KOF'99 TEAM

格斗流派 M式格斗术
生日 3月2日
出身地 加拿大
身高 204cm
体重 204kg
血型 A
兴趣 远足旅行
喜欢的食物 甜食
擅长的运动 橄榄球
关心的东西 舞脚
讨厌的东西 纳豆、征求意见的人



玛克西玛
MAXIMA



K'

格斗流派 暴力
生日 不明
出身地 不明
身高 183cm
体重 65kg
血型 不明
兴趣 无
喜欢的食物 牛肉干
擅长的运动 无(运动类苦手)
关心的东西 无
讨厌的东西 KOF

格斗流派 极道木+HEIDERN 流暗杀术
生日 10月12日
出身地 不明
身高 173cm
体重 59kg
三围 ???-??-??
血型 O
兴趣 无
喜欢的食物 蜂蜜
擅长的运动 无
关心的东西 wooddoo(鞭子)
讨厌的东西 背叛者



薇普
WHIP

KOF 2000 TEAM



赛斯
SETH

格斗流派 护身术
生日 8月1日
出身地 美国
身高 190cm
体重 108kg
血型 B
兴趣 偷听、驾车
喜欢的食物 野菜、水果
擅长的运动 个人竞技
关心的东西 领带、家族
讨厌的东西 飞机

格斗流派 拳击
生日 1月9日
出身地 不明
身高 182cm
体重 67kg
血型 B
兴趣 储钱、通信贩卖
喜欢的食物 啤酒
擅长的运动 骑马
关心的东西 结婚戒指
讨厌的东西 优柔寡断的人、幽灵



雷蒙
RAMON

格斗流派 自由搏击
生日 12月3日
出身地 墨西哥
身高 170cm
体重 80kg
血型 A
兴趣 和小朋友们一起玩
喜欢的食物 龙舌兰酒
擅长的运动 摔跤
关心的东西 前辈送的银带
讨厌的东西 犯罪



温妮莎
VANESSA

FATAL FURY TEAM



安迪
ANDY BOGARRO

格斗流派 骨法
生日 8月16日
出身地 美国
身高 172cm
体重 67kg
血型 A
兴趣 修行
喜欢的食物 纳豆
擅长的运动 短跑
关心的东西 修行时的照片
讨厌的东西 狗

格斗流派 JEFF 咆哮流杀法
生日 3月15日
出身地 美国
身高 182cm
体重 82kg
血型 O
兴趣 电子游戏
喜欢的食物 快餐
擅长的运动 篮球
关心的东西 JEFF 留下的手套
讨厌的东西 蛤蜊



特瑞
TERRY BOGARRO



东丈
JOE HIGASHI

格斗流派 泰拳
生日 3月29日
出身地 日本
身高 180cm
体重 71kg
血型 AB
兴趣 吵闹
喜欢的食物 炸鸡
擅长的运动 各种格斗技
关心的东西 头巾
讨厌的东西 学校

KOF 2001 TEAM

格斗流派 自身的力量
生日 不明
出身地 不明(日本?)
身高 168cm
体重 58kg
血型 B
兴趣 单车
喜欢的食物 花生
擅长的运动 无
关心的东西 自己喜欢的单车
讨厌的东西 命令与被命令



K9999



库拉
KULA DIAMOND

格斗流派 反K'模式
生日 5月29日
出身地 不明
身高 169cm
体重 48kg
三围 81-57-83
血型 不明
兴趣 Drawing Candy
喜欢的食物 冰糖
擅长的运动 溜冰
关心的东西 Candy
讨厌的东西 人群、火焰

格斗流派 随意
生日 3月6日
出身地 墨西哥
身高 168cm
体重 如果写出来就会被杀掉
三围 掉
血型 92-60-89
兴趣 500cc 单车现场表演
喜欢的食物 仙人掌碎片
擅长的运动 足球(尤其是守门员)
关心的东西 衣服
讨厌的东西 赌博



安洁尔
ANGEL

PSYCHO SOLDIER TEAM

格斗流派 超能力+中国拳法
生日 9月23日
出身地 中国
身高 172cm
体重 61kg
血型 B
兴趣 看漫画
喜欢的食物 肉包子
擅长的运动 足球
关心的东西 早见优的处女大碟
讨厌的东西 歌送给他的布娃娃
修行



椎拳崇
SIE KENSOU



麻宫雅典娜
ATHENA ASAMIYA

格斗流派 超能力+中国拳法
生日 3月14日
出身地 日本
身高 153cm
体重 49kg
三围 83-57-82
血型 B
兴趣 星座占卜、通贩
喜欢的食物 樱花大福、士多啤梨大福、曲棍球
擅长的运动 PETER RABBIT 的玩具、歌送给他的牛油

格斗流派 全中国拳术(尤其是醉拳)
生日 4月27日
出身地 中国
身高 164cm
体重 53kg
血型 A
兴趣 麻将、睡觉
喜欢的食物 酒
擅长的运动 散步、溜溜球
关心的东西 酒
讨厌的东西 熊猫



镇元斋
CHIN GENTSAI

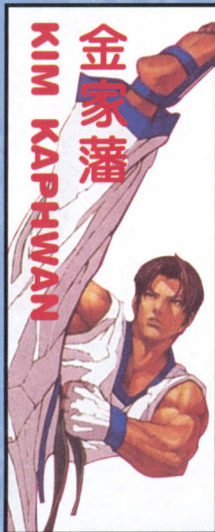
KOREA TEAM



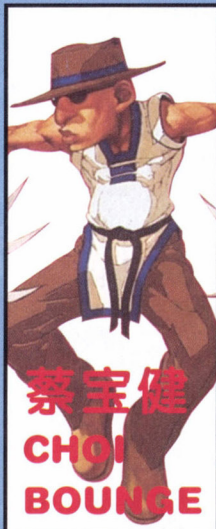
陈国汗
CHANG
KOEHAN

格斗流派 跆拳道+纯力量攻击
生日 10月27日
出身地 韩国
身高 227cm
体重 303kg
血型 B
兴趣 搞破坏
喜欢的食物 红烧牛丸
擅长的运动 桌球
关心的东西 铁球
讨厌的东西 蜈蚣

格斗流派 跆拳道
生日 12月21日
出身地 韩国
身高 176cm
体重 78kg
血型 A
兴趣 卡拉OK
喜欢的食物 烤肉
擅长的运动 体操
关心的东西 妻子、两个儿子
讨厌的东西 邪恶



金家藩
KIM KAPHWAN



蔡宝健
CHOI
BOUNGE

格斗流派 跆拳道+速度攻击
生日 10月25日
出身地 韩国
身高 153cm
体重 44kg
血型 B
兴趣 不停的抓破东西
喜欢的食物 螃蟹
擅长的运动 新体操
关心的东西 自己制作的爪
讨厌的东西 直着

IKARI TEAM

格斗流派 HEIDERN 流暗杀术+军用武器
生日 8月25日
出身地 美国
身高 188cm
体重 110kg
血型 A
兴趣 刀具收藏
喜欢的食物 香口胶
擅长的运动 全球
关心的东西 由大总统所颁的勋章
讨厌的东西 蛇



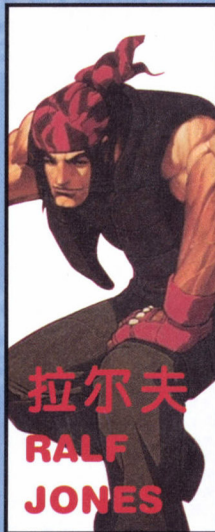
莉欧娜
LEONA

格斗流派 HEIDERN 流暗杀术+军用武器
生日 1月10日
出身地 不明
身高 176cm
体重 66kg
三围 84-60-87
血型 B
兴趣 工厂实习
喜欢的食物 蔬菜
擅长的运动 没有
关心的东西 没有
讨厌的东西 血

格斗流派 HEIDERN 流暗杀术+军用武器
生日 5月7日
出身地 美国
身高 187cm
体重 105kg
血型 A
兴趣 机枪收集
喜欢的食物 热粥
擅长的运动 摔跤
关心的东西 太阳眼镜
讨厌的东西 蛞蝓



克拉克
CLARK
STIL



拉尔夫
RALF
JONES

WOMAN FIGHTERS TEAM



坂崎尤莉
YURI SAKAZAKI

格斗流派 极限流空手
生日 12月7日
出身地 日本
身高 168cm
体重 54kg
三围 82-58-88
血型 A
兴趣 卡拉OK
喜欢的食物 梅干(自制)、甜咖喱
擅长的运动 垒球
关心的东西 朋友、妈妈送的珍珠耳环
讨厌的东西 优柔寡断、像笨蛋般的男人

格斗流派 不知火流忍术
生日 12月7日
出身地 日本
身高 168cm
体重 54kg
三围 87-54-90
血型 B
兴趣 料理(最喜欢做盒饭)
喜欢的食物 一品锅
擅长的运动 踢毽子
关心的东西 祖母遗下的发簪
讨厌的东西 蜘蛛



不知火舞
MAI SHIRANUI



李珍珠
MAY LEE JINJU

格斗流派 跆拳道
生日 5月24日
出身地 韩国
身高 164cm
体重 47kg
血型 B
兴趣 看录像(尤其是英雄片)
喜欢的食物 炸鸡、冷面
擅长的运动 跆拳道
关心的东西 某人送的围巾和手套
讨厌的东西 恶魔

ART OF FIGHTING TEAM

格斗流派 极限流空手
生日 2月4日
出身地 日本
身高 180cm
体重 88kg
血型 O
兴趣 白饭、面豉汤、青粒、酢大豆
喜欢的食物 各式格斗技
擅长的运动 两名子女、徒弟、极限流
关心的东西 婴儿
讨厌的东西



坂崎良
ROBERT GARCIA

格斗流派 极限流空手
生日 8月2日
出身地 日本
身高 179cm
体重 75kg
血型 O
兴趣 制作日常家具
喜欢的食物 饼、纳豆
擅长的运动 相扑
关心的东西 电单车、爱马(名字是龙卷)
讨厌的东西 长着很多脚的昆虫

格斗流派 极限流空手
生日 12月25日
出身地 意大利
身高 180cm
体重 85kg
血型 AB
兴趣 名车收集
喜欢的食物 寿司、炒面
擅长的运动 赛车
关心的东西 所收藏的车
讨厌的东西 野猫

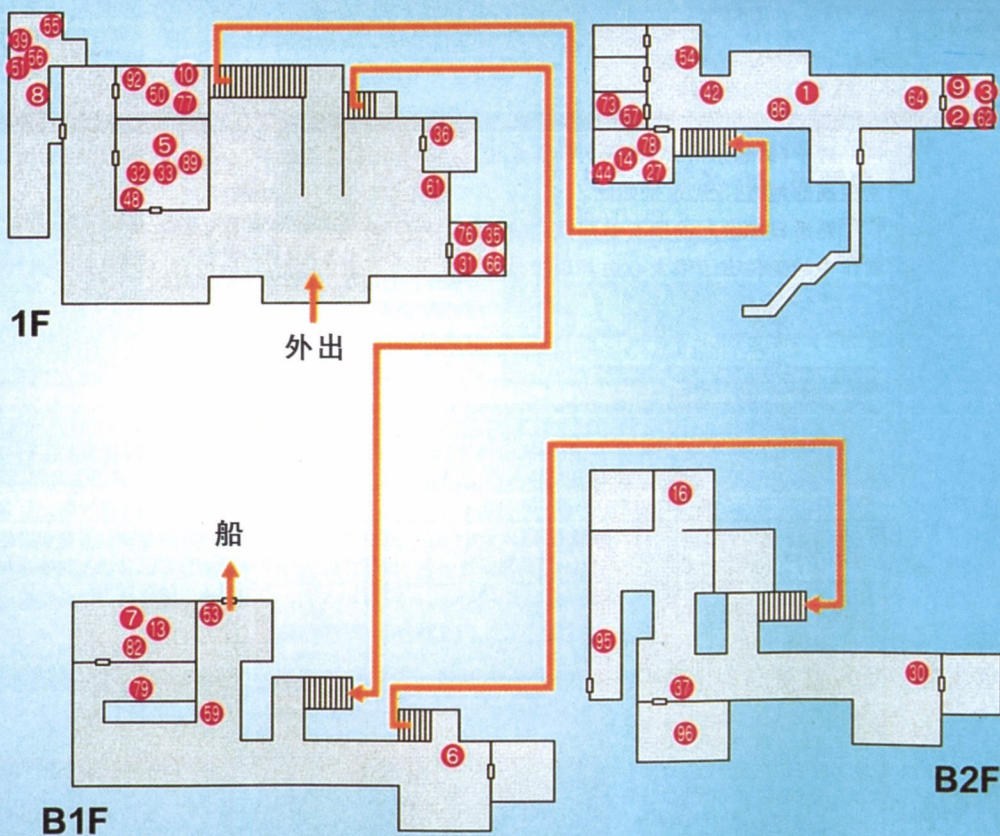
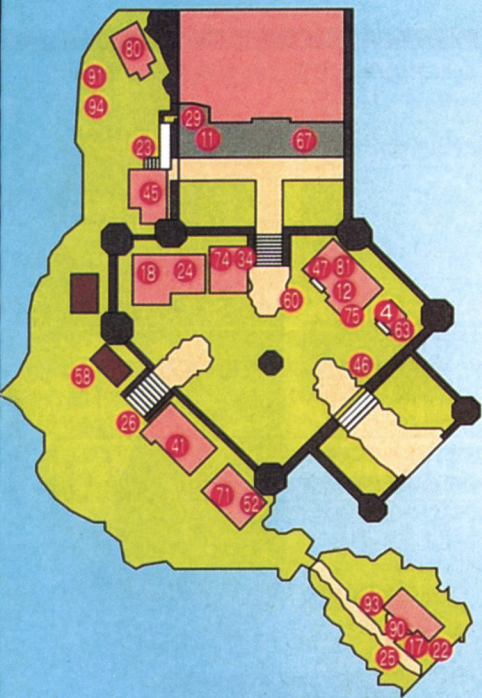


罗伯特
ROBERT
GARCIA



坂崎琢磨
TAKUMA SAKAZAKI

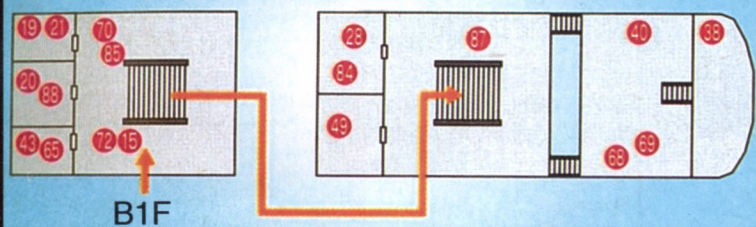
大本营



幻想水滸伝

GENSOSUIKODEN III

鬼武者



- | | | | |
|--------|--------|--------|--------|
| 01.地妖星 | 25.非宿星 | 49.天魁星 | 73.地猛星 |
| 02.天哭星 | 26.非宿星 | 50.地兽星 | 74.地巧星 |
| 03.地遂星 | 27.非宿星 | 51.地暗星 | 75.地全星 |
| 04.天异星 | 28.地劣星 | 52.地勇星 | 76.地数星 |
| 05.地伏星 | 29.地魔星 | 53.地文星 | 77.地灵星 |
| 06.地狂星 | 30.地刑星 | 54.天速星 | 78.地煞星 |
| 07.天罪星 | 31.地佑星 | 55.地正星 | 79.地损星 |
| 08.地壮星 | 32.天贵星 | 56.地乐星 | 80.地藏星 |
| 09.天平星 | 33.天机星 | 57.地奇星 | 81.地空星 |
| 10.天究星 | 34.地杰星 | 58.地斗星 | 82.天剑星 |
| 11.天暗星 | 35.地暴星 | 59.天立星 | 83.地奴星 |
| 12.地恶星 | 36.地走星 | 60.天杀星 | 84.地佐星 |
| 13.天败星 | 37.天猛星 | 61.地搥星 | 85.地英星 |
| 14.地镇星 | 38.地进星 | 62.地速星 | 86.地急星 |
| 15.地俊星 | 39.地雄星 | 63.地健星 | 87.地阴星 |
| 16.地幽星 | 40.地异星 | 64.地轴星 | 88.地囚星 |
| 17.地囚星 | 41.天满星 | 65.天伤星 | 89.天威星 |
| 18.地贼星 | 42.地退星 | 66.地丑星 | 90.地周星 |
| 19.天损星 | 43.天孤星 | 67.天空星 | 91.地角星 |
| 20.天微星 | 44.天富星 | 68.地微星 | 92.地耗星 |
| 21.天寿星 | 45.天暴星 | 69.地强星 | 93.地隐星 |
| 22.地僻星 | 46.天退星 | 70.地威星 | 94.地短星 |
| 23.非宿星 | 47.地飞星 | 71.地孤星 | 95.地好星 |
| 24.地狗星 | 48.天勇星 | 72.地稽星 | 96.地满星 |

对于《幻想水浒传》系列的拥趸来说,单单一个3代的故事攻略是不会以让他们满足的。这系列的每一部正传都有很多很多值得玩家挖掘的地方,3代也是如此。

熟悉日本杂志的朋友都知道,在残酷的竞争中,现存的游戏杂志都各有特色。而《电击 PlayStation2》在这次的《幻想水浒传3》攻略制作中的确付出了很大心血。现摘录该杂志部分研究性质的特辑内容,供“幻水”迷们收藏。

—DRAGON

注:为了体贴绝大多数玩家对于日文的不精通,中间的日文姓名除非在迫不得已的情况下本文不会使用,而采用中间对应的星宿作为第一称呼。请精通日语的达人们谅解!

炎之英雄的人选决定后第四章的不同情节

随着真·火之纹章继承者的选择分支出现,本作高潮部分——第四章即将来临。作为玩家,选择谁作为这一时代的“炎之英雄”是个人喜好问题,但是如果选择其他角色故事会有怎样的变化呢?以下是第四章的情节,三个主人公的不同一目了然!

事件	修格篇	克莉丝篇	凯德篇
<p>清醒以后等待在身边的人是谁?</p> <p>得到“炎之英雄”的认可并继承之遗志的角色都会在与“天间星”卢克的战斗后昏倒。等到醒来的时候已经在奇霞村了。而一直陪护在英雄身边的将会是最担心他安危的角色。通过这一事件,可顺利了解到很多情节不会涉及的内容……</p>	<p>修格睁开眼睛,看见的就是陪伴他一路冒险的天狐星(军曹乔)。修格的冒险和成长中,天狐星在其中起到了不可替代的作用。这不,确认修格身体无碍以后,天狐星向修格介绍其昏倒以后整体战局的发展。</p> 	<p>首先迎入克莉丝眼帘的是地阴星,她在联邦所属骑士团的贴身侍从。这位少年对骑士团以及克莉丝的忠诚,可以通过对话有深刻体验。不过作为一个少年,一个涉世未深的见习骑士,他在很多方面还有待提高。</p> 	<p>天损星,凯德所在的神圣帝国边境警卫队12小队唯一的女性成员。本篇中我们很难看到凯德真实生活的一面,在这个被很多秘密所包裹的男人的生活中,还是有异性存在。天损星就是通过情节了解到的一位。</p> 
<p>第一次格拉斯朗德集团军溃败</p> <p>面对号称大陆最强的哈诺莫尼亚神圣帝国军;面对迷之四人团召唤来的恶魔;面对手下才刚混编在一起的格拉斯朗德集团军……第一次作战失败在所难免。炎之英雄继承人,如何才能让无数双期待的眼睛得到正确的前进方向呢……</p>	<p>修格独自难担此任!他需要辅佐,需要这时候有人冷静地指出问题的根本所在。天狐星能做到,当然也只有他可以!就算是修格他曾经参加过无数战争的母亲,也会因为血缘关系而难以将重任全部担到他肩上。</p> 	<p>克莉丝是谁?!就算家务毫无兴趣;就算打小儿五音不全;就算对爱情一无所知……别忘了她可是身处险境还能保持冷静且正确判断的骑士团团!她知道该怎么,只是还需要一小段时间来全面思考。</p> 	<p>还有什么事情可以让阅人处事无数的凯德找不到头绪吗?本作中你找不到答案的!凯德的行事总是那么有条不紊。你看,他正在向和他出生入死的小队解释他们想知道的一切,当然,那也是 we 想知道的过去。</p> 
<p>炎之英雄的演讲 炎之英雄的决定!</p> <p>虽然敌人无比强大,甚至强过五十年前那次独立战争,但炎之英雄必须去面对!他(她)必须给格拉斯朗德所有军民无比的勇气和自信,让他们必须真正的团结起来!只有这样,才能取得自由,取得应有的尊严。</p>	<p>修格的血液中流淌着可以为获得自由而奉献一切的游牧民族赛克斯库兰的精神!他倡导地域居民团结起来,对抗给他们带来殖民统治的神圣帝国军。游牧民族钢铁般的意志和充满自信的精神感染着所有士兵。</p> 	<p>在骑士团经历过诸多地域性战乱的克莉丝深深了解,只有让全地域军民对泽克森联邦消除异议,才能真正团结所有能战斗的力量!克莉丝的演讲没有修格那么多感情投入,但条理清晰,阐述观点明确。</p> 	<p>凯德一般不太爱说话。我们在游戏中很难看到如此场景,凯德的演讲可以说是三位主人公最精彩的!毕竟这是经历过五十年前格拉斯朗德独立战争的英雄,毕竟这是曾亲身体会当时炎之英雄演讲的人……</p> 
<p>真·水之纹章 封印解除</p> <p>随着剧情的发展,一切谜团都在破解。真·水之纹章的所有者已经出现……克莉丝的父亲,五十年前炎之英雄的得力助手,现赛克斯库兰族最强的战士——金巴,他就倒在那里,真·水之纹章的封印地,奄奄一息……</p>	<p>够了!修格要担负的太多。一个格拉斯朗德的独立战争就足够他应付得了,难道还要去面对弥留之际,当初如父兄一般对待自己的金巴?悲痛深深埋在心里吧,最后的时间留给金巴和他的女儿克莉丝……</p> 	<p>原来父亲没有死,原来父亲就是五十年前格拉斯朗德解放英雄。克莉丝才刚刚知道这一切却又要和父亲永别了,不过作为骑士,克莉丝知道自己的责任是什么,她知道父亲想看到自己的女儿成熟的一面。</p> 	<p>眼看着当初一同浴血奋战的战友如今要先自己而去了,凯德的心情肯定难以平静。但是经历过各种磨难的两人都没有任何感情外露,只是最后凯德喊出战友真名时稍有情绪失控的表现:“瓦理亚特!!”</p> 

最强部队的编成和战斗特点讲座

由 108 位性格特点迥异的仲間组成的游戏,这就是《幻想水浒传》系列! 作为一款老品牌的 RPG,其拥趸中不乏爱好诡异的玩家。全员 LV.99(非金手指版),就是很多朋友一直坚持的目标! 而如何达成这一目标,方法多种多样,但确实没有任何投机取巧的方式。这里的文字说明只是探讨关于如何科学地编成最强战斗队,如果你掌握了战斗部队编成的诀窍,那么锻炼等级就变得很简单。比如当你拥有一只超强的战斗部队以后,可以携带一名或两名等级偏弱的仲間同行,这样当战胜极为强大的敌人以后,相信你等级偏弱的仲間也会得到极速的能力提升!

编成要点

- 第一:前卫为直接攻击型,后卫则是魔法或间接攻击型
- 第二:回复的任务最好只是部队中一位仲間专职负责
- 第三:注意那些带有强大协力攻击的仲間の合理运用
- 第四:抛弃自我喜好,将能力弱小的仲間踢出主力阵容

最强部队类型:主人公为中心

真·火之纹章、真·水之纹章和真·雷之纹章分别由三位主人公所有。而以他们作为最强部队战斗主力的话,可以预见所有的高难度战斗都会以真纹章“群殴”为主要手段! 这一阵容攻击力之强大不用详细说明了,但如果需要持久战,就需要在阵容后排安置一些辅助和回复系的角色。

天伤星 天微星 天寿星
天雄星 天速星 天罡星

三十六天罡组成的战斗队,面对杂兵只要天寿星(凯德)使用真·雷之纹章的 LV.1 全体魔法就基本能搞定一切。就算有一些遗漏,天伤星(修格)和天微星(克莉丝)的多段直接攻击也能扫清一切! 再说如果天伤星骑乘天雄星的话,直接攻击威力更大。如面对 BOSS 级角色,三个真纹章齐发,天罡星(萨萨拉依)的真·土之纹章作辅助效果,天速星(外传主人公纳什)专心负责回复,如此组合就连最终 BOSS 也是瞬间崩塌!

最强部队类型:趣味组队编成

为了可以在烦琐的战斗中找到乐趣,许多玩家都喜欢编成一些诡异但战斗力强大的队伍。这里“电击”杂志社编辑部

也推荐了这种组队形式,但对于成员的选择他们经过多次测试深有体会。下面推荐的阵容是他们认为最适合调配的趣味组队,大家可以先看看到底是谁和谁。

天微星 地异星 地恶星
天异星 地速星 天英星

诡异的成员配合,对此的解释如下——面对杂兵,有地速星的“苍斗之封印球”的 LV.1 就完全解决问题了,该角色魔力之高大家都应该已经见识过了。就算不死,天微星和地恶星的多段直接攻击也可以消灭一切。而后排左右两侧的弓箭手都善于辅助魔法,所以对 BOSS 战会以熬斗、消耗为“主题”。如此编成最重要的因素是可以随时替换其中一名或两名角色而不影响整体战斗实力,毕竟这些仲間都是多面手,任何角色都有至少两种擅长的战斗方式。所以说在战场上可能不会“秒杀”,但绝对能获得胜利。

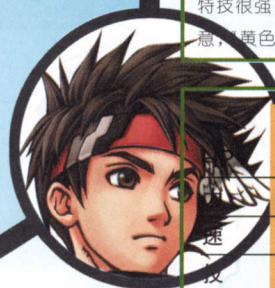
最强部队类型:电击最强推荐

对本作吃得很透彻的电击编辑部认为,本次中对于多段直接攻击的设定有些失衡。对此我个人也很同意。电击编辑部利用这一特点推荐了下面这只全部为高段数攻击的队伍,诸位对研究战斗有兴趣的玩家可以参考并尝试一下。其实我个人认为有几个位置的人选是可以再商榷一下的。

天伤星 天满星 天微星
天雄星 地恶星 地乐星

服了吧! 中列的天满星和地恶星都是可以达到连续攻击 7 回以上的,并且都拥有极高的反击特技,就是说这两人打起来





就没完没了,反击敌人也会造成很高的伤害。而骑乘天雄星的修格实力也不容小看,克莉丝更不用说,别看魔法不行,物理攻击的特技可都是很高且全部都可以学会。最后的地乐星是吟游诗人,一曲“狂乱

之诗”让所有物理攻击上升 1.5 倍!另外,她也是一名武术家,攻击速度不低,一旦敌人先制也可以投入直接攻击的战术!另外,中列两人格斗家攻击(协力攻击)可以全体伤害。

能力相近角色实力大比拼



地恶星

VS.

天满星



其实可以两个人都带,但是如果你一定要分出个高矮胖瘦的话,请看具体分析。格斗家的最大作用在于直接攻击次数,而这一点两人相同。从数值上看,两位也是各有千秋。其实唯一的区别在于天满星拥有的连锁攻击特技很强,这让此角色在实际战斗中发挥提升一个档次。但有一点需要注意,“黄色スカーフ”是其必要装备。

	地恶星	天满星
HP	470	431
力	175	169
速	121	178
技	147	143

天满星胜出!!



地达星

地速星



地达星

VS.

地速星



HP	359	362
力	148	150
速	127	132
技	107	115

同一人物,不同年龄的时候,那位更强一些?按照常理来看,对于魔法的掌控年长一些应该更具有威力。但让我们大跌眼镜的是,反倒是地速星实力更高。尤其是在魔法 LV 的成长过程中,地速星的悟性远远领先于地达星!呵呵……也就是说,以后我们在续作中再见到她的话,随着年龄的增加,是不是已经彻底忘记魔法的使用方式了呢。

地速星胜出!!



天雄星

VS.

地强星



坐骑对坐骑的实力比拼。从数值上看,天雄星的总和比较好,但是单单考虑攻击力和 HP 的话,地强星又胜出一筹。如单独出战,可说各有所长。不过作为坐骑,当他们的主人乘坐以后,综合体的威力就是分辨的根据了。对比骑乘以后的作战来看,天雄星加修格的搭配确实攻击次数高,不过龙骑士的一些特技和骑乘以后的追加能力也不低。

	天雄星	地强星
HP	444	519
力	132	162
速	157	116
技	157	114


平分秋色!!!

战斗相关小提示

烈火封印球
山道的隐藏 BOSS 守护的宝箱内。
流水封印球
在打倒水龙的时候可以获取。
旋风封印球
在奇霞村可以通过与村民的交谈获得。
雷鸣封印球
炎之英雄驻地隐藏 BOSS 的宝箱中获得。
大地封印球
北之洞窟隐藏 BOSS 守护的宝箱中获得。
苍斗封印球
在イクセ村中和居民对话就可以获得。

战斗相关小提示

许多时候我们要面对一些零碎的防具,那些防具提升的能力数值并不高,但是一旦想要卖出才会发现价格惊人!
仔细看看说明会发现,有些防具可以提升装备者的特技等级!也就是说,比如一位仲間风魔法特技为 A,那么将可以提升一段风魔法特技的装备佩带好,就会发现该特技提升到 S 等级了!
如此这样,我们的有些准一线的战斗仲間,就都可以承担最为艰难的战斗任务了。所以尽量从敌人身上获得那些提升特技等级的装备。



我记得那时候还是 1999 年，虽然已经属于上个世纪的事情，但是仍然还记得很清楚。

我记得那时候有两个好朋友，一起玩属于我们自己的 PS，一起玩属于我们自己的游戏。

我记得那时候我们三个人都疯狂地迷恋 SQAURE，每个人都捧着一个大部头在疯狂地玩。

我记得那时候我玩的是 FFⅧ，CLIMAX 玩的是圣剑传说，HUDX 玩的则是我们谁也不感兴趣的……Parasite Eve II，寄生前夜 2。

很惊讶于它 CG 的表现力，很惊讶于 AYA 的魅力容颜，但，也仅限于此。不是这个游戏不好，就只是单纯的不感冒。

后来，三人组分开了。我还在上学，CLIMAX 去了北京，HUDX 则去了相隔千里的日本。

再后来，我也去了北京，带了残破不堪 PS 去找 CLIMAX 喝酒，酩酊大罪。而 HUDX 还在日本。

再再后来，我又来到了成都，塞在箱子底的 PS 落满了尘灰。一直忙，渐渐的就忘了它的存在。

因为搬家，把 PS 又翻了出来，正好手边有暗星新完成的 PE2 小说攻略，不由得兴致大动——玩一遍也好。

当沉寂了多时的老 PS 嗡嗡地再次运转起来的时候，忽然想到，这时候的 HUDX，玩游戏应该不用再看攻略了吧。不知道在远方的他，会不会有时候想起这台老旧的 PS，想起当年让他费尽心机才通关的 PE2？

祝愿身在远方的朋友，一切都好。

——laser

Parasite Eve II

心跳回忆

寄生前夜

文/Lightlucifer



小说攻略



M.I.S.T 直接受总统指挥，市民不会知道这个机构的存在，他们甚至连 NMC 存在于世都一无所知。为了避免市民对 NMC 的恐慌，曼哈顿封锁事件的真相在政府对民众抛出“恐怖分子袭击”这个藉口后被压制在了黑暗中。

但是，NMC 却一直没有消失……

艾娅又看了一眼被射穿的平民靶，走出了门外，而先出去的皮尔斯也刚放下了电话。

“是哈尔打来的吗？”艾娅问道。哈尔是 M.I.S.T 内部对长官鲍德温的戏称。

“BINGO！”皮尔斯吹了个口哨，“阿克罗波利斯大厦好像出事了，现在一片混乱。SWAT 已经先行出动，你先到莱迪那儿补充一下装备然后去一趟吧。”

“NMC 事件吧。”艾娅想着，也只有出现这种混乱时，M.I.S.T 才会出动。

2000 年 9 月 4 日夜 8 时 56 分，洛杉矶阿克罗波利斯大厦。

阿克罗波利斯大厦位于洛杉矶市中心的繁华地段，凭借优越的地理位置，每当夜色降临，众多市民都会选择这里作为他们休闲的场所，但今晚，却极不寻常。

大厦数百平方米范围内没有一个平民的影子，警方几乎全体出动才将这里封锁起来，数架直升机盘旋在大厦上空，试图能够发现里面出现的异常情况。

突然，一架直升机失去了控制，摇摇晃晃地冲向地面，刚才还闲谈的几个警察慌忙四散而逃。火光伴随着震耳欲聋的爆炸声燃起在飞机坠落之地，而在这之前，根本就没有人察觉飞机曾遭受袭击的迹象。

也就是在这个时候，艾娅抵达了这里。

在向黑人警官出示了 FBI 的证件后，艾娅获准来到了大厦的室外电梯前，一个警察正守在那儿。

“我是 FBI 的布瑞雅。状况如何？”艾娅问道。

“10 分钟前 SWAT 冲入了大厦，平民早已避难完毕。”

“谢谢。”艾娅向他点了点头，走进了电梯。

看到艾娅入内后，警察走到黑人警官的面前，敬礼说道：“FBI 的调查官已经进入了大厦。”

“嗯，M.I.S.T 的猎人吗……”

2000 年 9 月 4 日夜 8 时 18 分，洛杉矶 M.I.S.T 中心。

NMC (新型线粒体生物) 枪靶出现，射击！

“那起引起死伤者无数的‘曼哈顿封锁事件’已经过去三年了，从那之后，我辞去了警察一职，成为了 NMC 猎人。”

NMC 枪靶出现，射击！

“在追击逃往西海岸的 NMC 时，我来到了洛杉矶并在此定居了下来。自从夏娃的那次‘原初变异’结束后，NMC 的发现次数也确实变得越来越少……”

NMC 枪靶出现，射击！

“距离我的战斗结束之日已经越来越近了，至少我是这样想的。是的，在那寒夏终结的夜前……”
枪靶出现，射击！！

红色的灯光不停闪亮着，训练失败的声音回荡在射击场中。艾娅·布瑞雅看着前方被自己击中的平民靶，叹了口气，默默地低下了头。

“怎么了，艾娅？”身后负责调试的同事皮尔斯惊讶地问道，“你很少会出现这种失误的呀？”

“抱歉，今天的状态好像不太好。”

“那么……就到这儿吧。”

艾娅没有说话，皮尔斯耸了耸肩，关闭了射击系统。

为了防止三年前纽约的大惨剧重现，M.I.S.T (线粒体调查镇压部队) 便应运而生。隶属于 FBI 的它由 12 人组成，其中的 7 名战斗人员则被称为 NMC 猎人，艾娅便是其中的一员。

“M.I.S.T?”警察疑惑地问道。

“你也听说过三年前的曼哈顿封锁事件中曾出现怪物的传闻吧。”

警官看着乘电梯不断上升的艾娅，那个警察也不由自主的将目光投向那里。

“狩猎那些怪物，那就是她的工作……”

电梯在大约 40 层左右的大厅广场处停下了。艾娅闭上眼睛深吸了一口气，握紧手中的枪，冲出电梯，迅速环视了整个大厅，但她很快便发现自己的举动毫无意义，因为在广场内除了那些每日都可见到的设备外，映入眼中的东西便只剩下了一样……

尸体。

SWAT 几乎全军覆没。广场内的惨状清楚的告诉了艾娅这个事实。队员的尸体散布在各地。墙壁、椅子、雕像……几乎艾娅所有的入目之处都可看见喷溅在其上的斑斑血迹。

那不是人类的力量所能造成的伤口。在看到一具尸体身上连骨头都被抓断的爪痕时，艾娅确认了这一点。虽然尸体的形状和那时的场景完全不同，但眼前的一幕却奇怪的使艾娅产生了相同的感受。

就像——三年前的卡耐基大剧场。

“铃铃~~”

死寂的广场上突然响起的电话声让艾娅吃了一惊，她马上将身体转向了电话的方向，一个黑影在电话旁一闪而过。虽然只有零点几秒，但艾娅清楚的知道那并不是幻觉，因为她已经闻到了 NMC 的味道。

说闻到其实很奇怪，但艾娅也不知道该如何解释这种感觉。她走到电话旁，将话筒拿了起来。

是鲍德温，大概有人向他通报了自己已进入大厦的消息。在得知 SWAT 的下场后，鲍德温显得很吃惊，他再三嘱咐艾娅要小心行事，便放下了电话。而在搜寻中，艾娅从售货机旁受伤的 SWAT 队员口中得知有一位女子被困在了咖啡厅。于是她便向那里赶去。

刚下楼梯，就看见了令人震惊的一幕。

一只酷似人状，但全身肌肉组织都暴露在外的怪物将一名 SWAT 队员扑倒在地，不断撕咬着他的身体。艾娅急忙举枪射击，怪物身中数枪后惨叫着倒下，随即化为一滩黄色的粘液渐渐消失。但令艾娅遗憾的是，这仍然没有改变那名队员即将死去的命运。

艾娅摇了摇头，转身走向了咖啡店。

果真如售货机旁的队员所说，女人就背对着艾娅坐在一张桌前一动不动。虽然感到气氛有些异样，但艾娅还是走上前去将手放到了她的肩上，关切的问道。

“你没事吗？我是 FBI，这里现在很危险，请随我尽快离开这儿。”

忽然，女人从椅子瘫倒在地上，全身剧烈

的颤抖着。仅仅几秒钟后，她突然产生了恐怖的变异……撕裂的嘴唇，扭曲的身体，膨胀的四肢，脱落的毛发，以及骷髅般的头部……

艾娅并没有惊慌失措，而是有效地利用桌椅的阻挡，很快便将其打败。她走近倒在地上的怪物仔细观察着。

“从没见过的类型……唔？这是什么？”

插在怪物头部侧面的一个金属插头吸引了她的注意力，艾娅小心的将其取了下来，脑中的疑惑也随之变得越来越大。

正当艾娅转身之时，怪物竟然再次爬了起来，就在这一刻，咖啡店的门突然被一脚踢开，一名黑人光头男子将枪口对准了艾娅身后，喝道：“趴下！”

那是同为 M.I.S.T 猎人的罗伯特。

子弹准确的集中了怪物的胸口，巨大的冲击力又一次将它击倒于地。罗伯特走上前去，毫不留情的一次又一次将子弹射入它的身体。它不断抽搐着发出怪叫，直至化为黄液消失。

“嗨，那可是我的猎物。”艾娅走到同事的身旁，不满地说道。

“是吗？我倒觉得猎物好像是你呢？”罗伯特一边为枪换上弹匣，一边向艾娅开着玩笑。

忽然，一声怪叫打断了两人的交谈，又出现了 NMC 的身影。

“你去联络总部，这里交给我。”罗伯特一边开枪一边说道。

“我明白了，别蛮干。”艾娅知道以罗伯特的本领足够对付这些家伙，便冲出咖啡厅向着广场的电话跑去，接通了 M.I.S.T。

“从没见过的新种？”电话另一面鲍德温的声音充满了诧异，“……很遗憾，我不可能派去增援，剩下的猎人都已经全员出动了。等一下，我叫皮尔斯和你通话。”

“人类变种的新型 NMC……”当听完艾娅的说明后，皮尔斯沉吟了一下，说道：“那个插头可能是解开这个谜的重要道具，把它带回来吧。小心点……”

等艾娅赶回咖啡店时，罗伯特已经不见了踪影，从地上看不出遇到意外的迹象，他应该是去了大厦的其他部分。艾娅再次检查了一下身上的装备，打开了店内另一面的门。

整个阿克罗波利斯大厦都已被 NMC 所占据，形态各异的它们不断的向艾娅发起攻击。但对于曾经亲手结束“曼哈顿恶梦”的艾娅·布瑞雅来说，现在的敌人并非很难对付，当从监视系统中看到罗伯特正在通往大厦教堂的路上后，艾娅松了一口气，但紧接下来的一个画面，又使她的神经变得紧张起来。

那是一个奇怪的身影，好象正在安装什么东西。因为是背对着监视器，所以艾娅看不清他的样子。

直觉告诉她也许会有什么事情发生，于是艾娅急忙赶往教堂，而事情的发展也证实了她

的预感。教堂内，一个身着特种战斗服，戴着金属面具的生化兵将罗伯特压倒在地，正举起右手想给其致命一击，从穿着来看，就是刚才监视器中出现的那个家伙。

“不许动！”艾娅举枪厉声喝道。

生化兵突然一跃而起，撞破玻璃窗逃了出去。艾娅并没有立即去追，而是走上前关切的询问罗伯特的伤势。

“没事吧？刚才那是什么东西？”

“我怎么知道？他突然跳出来就袭击我。”罗伯特恼怒的看着自己受伤的双臂，白色的袖子已被鲜血染成了红色。他沉默了几秒钟，无奈的说道：“艾娅，那个家伙就交给你了。”

“知道了。”艾娅点了点头，赶出门去。

大厦各处都已装上了炸弹，除了那个生化兵外这不可能是别人的杰作。最后，艾娅在大厦的顶层露台处追上了他。

“你是什么人？”

“我？”生化兵怪笑道，因为面孔被面具遮挡着，也无法得知他现在是什么表情，“和你一样，NMC 猎人。”他像嘲弄艾娅似的将手中的遥控器抛向空中，在落下时又将其一把抓住。

“少在那里戏弄人！”

生化兵看了看遥控器，又发出一阵怪笑，他突然一挥右手，右手拿的大刀一瞬间便被火焰笼罩。就在艾娅一惊之时，他已经扑了上来，挥舞的利刃伴随着急速的风声与火焰燃烧的噼啪声。

艾娅侧身避开刀锋，并同时开枪击中了对方，狭窄的露台并没有多少闪避空间，艾娅只得通过墙上高压电的攻击给对方造成伤害。终于，受到重创的生化兵跳上了大厦的最顶层。

“游戏的时间结束了。”

说完这句话后，不等艾娅反应过来，他突然跳落到另一栋楼房顶部。两栋楼的落差足有 70 米以上，可他竟然安然无恙！并从那里又向楼下跳去。

“艾娅！”是赶来的罗伯特，“那个家伙呢？”

看到艾娅目光所及处时，他难以置信的倒抽了一口冷气说道。“开什么玩笑……”

艾娅注意到了罗伯特手中的遥控器，看来是生化兵掉落的，可就在这时，即将爆炸的预警声响了起来。

“不是我按的！”罗伯特赶忙摇头，“看来有人持有相同的东西，是那家伙的同伴吗？放心吧，艾娅，救援飞机马上就过来了。”

果然，话音未落，直升机的轰鸣声便响起在两人的上空。

炸弹一个接一个的怒吼着，身在直升机上的艾娅透过窗口，默默的看着数小时前仍无比繁华的阿克罗波利斯大厦在爆炸中化为一堆废墟……

2000 年 9 月 5 日凌晨 1 点 44 分，M.I.S.T 总



部，鲍德温办公室。

“嗯，你们辛苦了。”在听取了艾娅和罗伯特的报告后，鲍德温说道。他从抽屉中取出一份报纸递给艾娅，“我想你应该看一下这个。”

艾娅接过报纸，上面两个大标题极为引人注目。

“UFO 来袭!!!”、“怪物吃了我的意大利面!”，旁边还有一张死牛的照片。

艾娅耸了耸肩，说：“难道您是想让我去找 UFO 不成?”

“关键是那头牛……”鲍德温一点也没有开玩笑的意思，“伤口周围的细胞组织急剧恶化。布瑞雅搜查官，你应该明白这意味着什么吧?”他顿了一下，接着说道：“为了维持体内的细胞活性，NMC 拥有异常的食欲。你再看看这些。”

他又拿出了几份资料，最顶部的照片上是一具大约 15 码之长的怪物尸体，从周围的景色来看似乎处于沙漠地区。从下一张周边地图看，这次的目的地是莫哈韦沙漠的一个小镇。

“那我再去调查一次大厦吧。”罗伯特忍不住插话道。

鲍德温看着他那打着绷带的左臂摇了摇头，“剩下的就交给其他人处理，你安心修养吧。”

“明白……”罗伯特不情愿地嘟囔道。

“那么，拜托了，布瑞雅搜查官。”

从办公室出来后，艾娅径直走到车库检查装备，准备立刻出发。这时，皮尔斯走了进来。

“那个插头是一个微型通信器。在你面前变异的那个怪物，好象是受到什么人控制的，应该是 ANMC (人造 NMC)。”

“控制?”艾娅摊开双手，“就像家畜一样吗?身上应该还有烙印吧。”

“……我可不

是开玩笑。”皮尔斯双手交叉抱在胸前说道，“总之，那就像是属于那个 ANMC 的标志一样，可是这究竟有什么意义呢?还有，在插头上，我查出了微量的沙尘。”

“沙?”艾娅警觉的问道。直觉告诉她，这两起看来毫不相干的事件似乎正被一条无形的线索连接起来。

“那是莫哈韦沙漠的沙尘……”

皮尔斯走后，艾娅又给鲍德温打了个电话，得知自己所去之地已被州军封锁起来，而借口则是为了防止传染病的蔓延。

“不过你不用担心，你的身体……是特别的。”

虽然艾娅不喜欢他最后的这句话，但她不得不承认，那确实是事实……

2000年9月5日中午12时13分，内华达州莫哈韦沙漠。

“欢迎来到德莱菲德”的牌子堆满了灰尘，整个小镇除了簌簌的风声之外听不到一点声音，而打破这一片死寂的，只有在各处游荡觅食的 ANMC。长着人脸的变种马，咧开血盆大口的兔子，不断在地上爬行的怪物婴儿……德莱菲德已经成为了它们的居所。

虽然如此，但艾娅依然感到这里仍有人类的气息。果然，在抵达一间车库时，猎枪上膛的声音响了起来。

“不许动!你是谁，来我的车库干什么?”是一个中年男子的声音。

“别开枪，我是 FBI。”艾娅举起双手，平静的说道。

“哼，别动! FBI 就能随便侵入私人住宅吗?”他将枪口对准艾娅，慢慢走了过来，那是一个四十岁左右，牛仔打扮的男子。他接过艾娅拿在手上的证件瞥了一眼，“M.I.S.T?”

“是专门为对付怪物而设立的一个机构……。请问，这儿其他的人呢?”

“不是被杀就是逃了。”男人终于放下了枪，说道，“不久前这里还有好多人呢……”

“叫我道格拉斯好了。”男人说出了自己的名字，“这儿的老板早就逃了，所以由我来暂时管理这里。”

当听说只有艾娅一人来到这里后，道格拉斯的脸上露出了失望的表情。艾娅本想向他多了解一些情况，可道格拉斯却称自己马上就要出去一趟，等回来后再和艾娅详谈。

“你一定很累了，先去旅馆休息一下吧。”

不等艾娅提出异议，道格拉斯便离开了。艾娅没有办法，只得先前往旅馆。解决掉路上的几个怪物后，艾娅来到了那里。站在阳台上，她仔细观察着周围的情景。

德莱菲德的面积极小，不远处的高速公路外便是无边的沙漠。只有旅馆旁倚山而建的给水塔吸引了艾娅的注意。当她的目光移到给水塔最高处时，竟意外的发现那上面有一个陌生男子的身影。

他没有发现艾娅，正扶着

铁栏焦急地向下看着。虽然艾娅当时并不知道他在看什么,但当梯子下到地面后便明白了。

数只人面马将济水塔旁的防护网团团围住,但却因为网上的高压电而无法接近济水塔。一只人面马不住在地面刨着坑,试图从铁丝网下穿过去。

虽然单只人面马不难对付,但如果成群来袭便预示着恶梦的开始,艾娅最后利用铁丝网的高压电才好不容易将它们全部消灭,来到了塔顶男子的身旁。

“多谢帮助,我是凯尔·麦迪甘。”男子向艾娅伸出了右手,但艾娅没有作出回应。他没有在意,而是看着 NMC 的尸体继续问道:“长着人脸的马……那就是传说中的 NMC 吗?”

“……嗯。”艾娅迟疑了一下,还是回答了,“很罕见的种类。”

“这么说来,你是 MIST 的猎人喽?”

“知道得很多嘛。”艾娅警觉地问道,“你究竟是什么人?”

“我?”凯尔用手指了指自己,“私家侦探而已。有人委托我调查一下这附近的一个掩体,可在来这的路上却出现了成群的怪物,车抛锚了,我只得步行来到这儿调查。”

“侦探?”艾娅有些怀疑,“你说的掩体是怎么回事?”

“说不定这与你的调查也有一定的关系哦。怎样,在职务范围内,能否和我合作呢?”

他又一次做出了握手的样子,艾娅这次没有拒绝,也将手伸了过去。

“有情报后我一定会告诉你的。”留下这句话后,凯尔爬下了济水塔。而这时,艾娅从塔顶看到了道格拉斯的货车驶回了车库。

“去问问他关于掩体的事吧。”抱着这个想法,她向车库的方向走去。路上的一只狗温顺的将她引到了道格拉斯的住宅,那是道格拉斯的爱犬普林特。

虽然拥有持枪许可证,但屋里种类繁多的枪支还是让艾娅大吃一惊,她几乎怀疑在自己面前的这位大叔其实是个军火商。

“掩体?唔……确实有,那是一个民兵组织为躲避核冬而建的。好象是在那边的山里吧。”听到艾娅的疑问后,道格拉斯说道。

“那么,它现在仍在用吗?”

“听说几年前有家企业买了下来……”

突然,一个女子的悲鸣刺入了艾娅的耳中,可道格拉斯却好象什么都没听到。

看到艾娅指的声音发出的方向后,道格拉斯一个劲的摇头,并称那里早就是空房了。但他还是告诉了艾娅去那里的方法。艾娅谢绝了他想带路的好意,通过工厂旁的古井来到了惨叫声传来的地方。

但艾娅看见的,却是那个求救的女子死亡前的一幕……

女子张大了嘴巴,但却一句话也说不出来,

她只能挣扎着走向艾娅,绝望地向对方伸出手求助,背部的鲜血不断的喷涌而出。

“什么人?!”就在女子倒在地上一动不动时,一个熟悉的声音从房间另一端传来。

艾娅抬头看去,竟然是昨晚的那个生化兵!而他手中的那把大刀仍在滴着鲜血。

艾娅急忙举枪对准了他,喝道:“是你杀了她吗?”

“她?”生化兵嘿嘿笑着,他用刀指向倒在地上的女子,嘲弄的说道:“这样也可以被称为‘她’吗?”

艾娅惊讶的看到,刚刚死去的女子竟然就像 NMC 一样渐渐化为了黄色液体。

“昨晚的爆炸中死了那么多无辜的人!你究竟在想些什么!!”艾娅回过头来,看着他怒斥道。

“只死了几十个而已,你们应该感谢上帝了。”生化兵的嘴角咧出了邪恶的笑容,“今后,整个洛杉矶都会震动起来哟。”

“什么意思?!”

生化兵没有回答,而是挥刀向她劈来。在艾娅动用了体内的线粒体力量后,生化兵受到了重创,踉踉跄跄的向后退了两步,可他却笑了起来。

“果然如此,你是夏娃的……太有趣了。”

“夏娃? EVE……”艾娅好像想起了什么。

“哇哈哈哈哈~~~!!”生化兵仰面狂笑着,艾娅突然感到脑中传来一阵剧痛,她痛苦地用双手捂住头,此时,一团黄色的光芒渐渐出现在她的背上,好象想要冲破这身体的阻碍。光芒的照耀下,生化兵突然开始了剧烈燃烧,在熊熊燃烧的火焰中,他仍在不断的狂笑着……

昏迷中,艾娅仿佛看到了些什么……

白色的天花板,白色的实验床。

床上躺着的是一个正在沉睡的小女孩,而她的面容竟极了幼时的艾娅。在她身边布满了各种精密的仪器,而两道铁箍更是紧紧的将其困在床上。好像是正在被研究一样。

女孩缓缓的睁开了眼睛。

天花板上的照射灯突然碎裂,无数的碎片像雨点一样坠落。刺耳的警报声回荡在室内,备用灯那暗红的颜色使气氛显得异常诡异。

女孩从床上下来向室外走去。床已变得一片狼藉,而那两道铁箍更被完全碳化。

警报声仍在不断的响着……

夜已深,月亮在天空放射出冷冷的光芒。艾娅仍然没有苏醒。此时,走近的一个黑影将枪口对准了她。突然,黑影的右手竟燃烧起来,他惊慌的挥动着手臂,好不容易才将火弄灭。当他抬起头来时,发现枪口已经反过来指向了自己。

发现对方是凯尔后,艾娅放下了枪。奇怪

的是,此时生化兵的尸体已经不见了踪影。从凯尔的口中得知,他已探清了掩体的具体方位,可当两人想要前往那里时,却发现艾娅的车已被 NMC 毁的不成样子了。

“混帐!”

凯尔恼怒地开枪射向它们,但却无法改变汽车报销的事实。没有办法,艾娅只得又找到了道格拉斯,提出了向他借车的请求。知道艾娅决心已定,道格拉斯没有拦她,不过还是劝艾娅在自己修车的期间先去休息一下。

在酒吧里,艾娅又遇见了凯尔。而他也说出了关于掩体的更多情报。

“那个掩体似乎为了某种目的而被改建过了,将它买下的企业曾购买了大量的建筑材料和有机肥料运往那里。”

材料可以理解,但在沙漠中肥料又是用来干什么的呢?带着这个疑问,艾娅来到了旅馆。在休息之前,她向总部通报了当前的情况,并希望调查一下凯尔的情况。几分钟后,电话便再次响起。

“凯尔·麦迪甘,出生于德克萨斯,29岁。曾在空军服役四年,三年前加入了洛杉矶的一家私人侦探所,从现有资料来看并没有什么可疑之处。”鲍德温说道。

挂掉电话后,艾娅也抵抗不住睡魔的诱惑了,一躺在床上,她便沉睡了过去。

睡梦中,艾娅又看见了那神秘的影像……

那是一个大型室内的十字通道,从墙上和门上的各种机器来看像极了研究所,站在十字路口的小女孩想要逃离,可四面却都出现了生化兵。女孩看着不断逼近的他们,绝望的低下头。

艾娅猛的惊醒过来,浑身被冷汗占据……

喷头的微微水柱轻柔洒在艾娅的身上,只有在浴室清洗身体的时候,才能让她感到安详与轻松,但这段时间,却只持续了几分钟。

漆黑的夜空下,巨大的脚步声仿似恶魔的轰鸣,整个小镇都随着脚步声而震撼着。一个足有二层楼高的怪物正不断逼向艾娅所在的旅馆。而它的口中,竟装备了一个火焰喷射器!

旅馆外,普林特一个劲的冲着怪物“汪汪”的吼叫着。道格拉斯用猎枪不断射击着怪物,但却一点也没有用处,反而差点被它喷出的火焰烧伤。艾娅赶出门外,在旅馆的二楼阳台上和她展开了死斗,虽然普通子弹给这庞然大物造成的伤害微乎其微,但艾娅最终还是以线粒体之力将它彻底击溃。

看到道格拉斯和普林特安然无恙,艾娅才放下心来。已经无法再耽搁下去了,艾娅接过道格拉斯手上的车钥匙,来到了车库,在那里,凯尔正在等待着她,并且告诉了艾娅新调查到的情报。

“艾滋及埃博拉病毒拥有将宿主的遗传因子替换的恐怖特性，你知道吗？”

“是属于将自己的遗传因子潜藏在其他生物体内的类型吧。”

“失敬。”凯尔耸了耸肩，“看来我是在班门弄斧啊。”

他话锋一转，继续说道：“类似特性的遗传因子早已被人类研制出来，并在医疗范围内得到广泛应用，可是你是否有听说过作用于生殖细胞的类型呢？”

“遗传病毒，孩子也从父母那里受到改造遗传因子的影响，例如在受到大范围病毒感染的地带，甚至会出现怪胎的普遍现象。”

“现在，人类的遗传因子中依然流行着以前的病毒。”凯尔看着艾娅，意味深长地说道，“古往今来，受到病毒感染而发生‘进化’的例子已经出现过无数次了……”

“难道，都是新型线粒体……？！”

“在这附近出现的 NMC 大都是以人类为宿主的，而新型线粒体更是赋予了病毒强大的繁殖力。尽管不知什么原因，但掩体内正在制作可以通过空气感染的病毒却是不争的事实。如果继续下去的话，这里的恶梦将会出现在世界的每个角落。到那时，就是永无止境的恶梦……”

一切也许都能从掩体那里得到答案。从凯尔后面的话中，艾娅听出了这个潜意……

2000年9月6日凌晨0时6分，莫哈韦沙漠德莱菲德镇近郊废坑。

一到废坑入口处，两人便遭到了数十只人面马的围攻，凯尔也受到了重伤，艾娅掩护其先进入了废坑通道，而自己则留下来对付马群。

解决掉它们已经

是十多分钟后的事情了，但艾娅进入废坑后，却没有发现凯尔的身影。

“麦迪甘！”

她高声叫着，但出现在她面前的，却是一只极其巨大的人面马。

瞄准一旁的汽油桶，开枪！爆炸的冲击力将人面马震出好远，在地上发出一声嚎叫后，它便一动不动了。

虽然很担心凯尔安危，但现在艾娅已经不能耽误时间了，在打开暗门后。她来到了掩体的内部。整个掩体看来已经经过了完全的改建，就好像一个巨大的地下研究所一般。但那里已经空无一人，充斥在其中的，全是 ANMC 的身影。而更让艾娅吃惊的是，她竟然看到了梦中的那个十字通道！此时，幻觉又一次出现在了她的眼前……

掩体内，女孩紧紧关上了门，门外的人正企图用激光束将门切开。她慌忙从另一边的门逃了出去，但就在出门的一瞬间，女孩惊呆了：出现在她眼前的，是一个仿似参天大树般的超巨大 NMC。

女孩不由自主地发出恐惧的叫声……

艾娅用力摇了摇头，幻觉消失了，她又回到了现实中。这究竟是怎么回事？那个女孩是谁？艾娅脑中的疑惑越来越深。而在一本研究员的日记里，艾娅了解到了更多的事情。

这里似乎正在进行某项人造人的实验，营养槽中浸泡的各种怪胎便是最有力的证据。而艾娅所见过的生化兵，其实就是用于军事用途的创造品之一。

“每当想起那些士兵的尸体时，我便浑身发冷。”日记中说道，“对于将原为难民的我收留的组织，我非常感激，当然也很赞同他们所主张的超人思想。”

“3月8日，早上运来的集装箱内部传来了骚动，据波曼博士称，那是以1—9的号码命名的高雷姆(生化兵)，被称为 ANMC 的他们是新人造人计划的实验品。但令我吃惊的是，波曼博士也自愿在体内射入了线粒体……”

从后面的记载来看，波曼博士的实验以自己的失败死去而告终，在最后，研究员提到了某个女孩，并称9号正在寻找她。

而在不久之后，艾娅从地下垃圾处理场的外面终于找到了一直令她担心的凯尔。

“凯尔！你没事吗？”艾娅高兴的叫道。

“好象这是你第一次直呼我的名字啊。”凯尔倚着墙，以调侃的语气说道，“废坑里到处都是那种怪物，我还以为自己已经来到地狱了呢。”他盯着艾娅的脸，语气忽然变得温柔了起来，“果然，还是笑容更适合你啊……”

“哎？”听到这句话后，即使是艾娅也不知道该说什么好，脸微微的红了。

看到艾娅的表情，凯尔一笑，继续说：“不管怎样，先离开这个臭气熏天的地方吧，粘满污物的小姐。”



当两人来到掩体2层时,凯尔向艾娅提出了分头行事,看其意向坚决,艾娅也只得同意。在临别之前,他将一个密码告诉了艾娅。

“去控制室的电脑上试试吧。”说完这句话后,凯尔便转身离去。

在抵达控制室前的实验室里,艾娅见到了熟悉的景象……

白色的天花板,地上的照射灯碎片,围在床边的精密仪器,被碳化的铁箍……

那不是梦!!眼前的一切终于使艾娅相信,在幻觉中出现过多次的那个小女孩及那些事情全都在这个掩体内发生过!而仅仅几分钟,另一个仿佛惊雷般的消息更是让艾娅第一次产生了“恐惧”这种感觉……

在电脑前,艾娅开始了询问。

“ANMC是什么?”

“第二次 NEOTANY 计划中所创造的人造人。”

“第二次 NEOTANY 计划又是什么?”

“利用1997年发现的NM(新型线粒体)成体的催奇性性质,以创造新人类为目标的计划。第一阶段,取得于曼哈顿封锁事件中出现的,或者拥有更高能力的NM遗传因子样本;第二阶段,为了摸索到人造人的理想模型,将被实验者们进行不断的进化·退化·再进化,以创造出多种类型的ANMC;第三阶段,为了将这未来的人类之种保存下来,在全世界范围内进行理想人类的退化及再进化实验。”

“计划的结果如何?”

“1998年1月,NM的样本遗传因子成功取得;而在第二阶段,在对创造成功的ANMC进行行动观察实验时,ANMC意外发生叛乱行动。于是组织便排出以前创造的样本克隆体前往进行镇压行动……”

看到这里,艾娅已经猜到了事情的部分真相,可那个解释,却是她难以接受的。她强忍住心头翻滚的波澜,提出了最后的疑问。

“遗传因子样本……是谁?”

屏幕上出现了一个女子的头像。

出生日期:1972.11.20;身高:160CM;国籍:美国;姓名……

艾娅·布瑞雅。

“怎么会……”艾娅难以置信地看着屏幕,喃喃自语道。就像是巨大的讽刺一般,她在这之前对付并干掉的所有ANMC,竟然全都是自己的细胞产物……”

突然,艾娅身后的电话响了起来。是皮尔斯的声音,他也来到了掩体内,并在监控室内通过监视器看见了艾娅的举动。

当艾娅抵达监控室后,皮尔斯为她打开了所有的监视器,而画面上竟然出现了一个类似丛林的地方。

“这不是内部监视系统吗?”艾娅不解的问

道。

“肯定不是电视节目啊,这是掩体内一个被称为沙姆巴拉,配备人工太阳及拥有巨大磁场的地下试验设施。研究员们对它的称呼是——‘阿克’。”

“旧约中诺亚为躲避洪水而造,载有所有动物的方舟……”

皮尔斯点了点头,随即拿出一样东西递给了艾娅。那是当初艾娅拜托他调查的插头。

“这是一种探知ANMC所在地的追踪系统。”他打开另一个监视器,平面图上闪耀着红点之处都预示着ANMC的存在,而当看到沙姆巴拉时,巨大的磁场使系统完全失去了作用。

“明白了,我去沙姆巴拉。”艾娅坚定的说。

像是办公室的未知之地,一个背对着写字桌站在窗户旁的男子正在听取某人的报告。

“情况如何?”

“潜入的间谍已经找到了目标,但现阶段破坏有些困难,他正在寻找其他的方法。”报告者顿了一下,继续说道,“我还是希望您能够批准使用卫星炮。”

“D计划……,真的需要动用那个SDI的遗产吗?”男子陷入了沉思……

一来到沙姆巴拉,整个设施便突然灯光大亮,仿佛在欢迎艾娅的到来。通过主电脑,艾娅得知了这里是模拟整个地球自然环境的场所。而其入目之处几乎全都是ANMC的身影,俨然便是怪物的乐园一般,当碰触各个玻璃窗时,更是会出现里面ANMC的说明。

在解决掉两个大型发电用ANMC后,艾娅突然有种想急切回到掩体一层的感觉。一来到那儿,她便知道自己为何会出现这种感觉了。

一个带着奇怪头罩的小孩先是召唤出ANMC保护自己,而后害怕的逃进了房里。此时,凯尔也赶到了这里。两人打开了房门,凯尔举枪对准了蜷缩在墙角的小孩,但艾娅却阻止了他的举动,并友好地将孩子的头罩摘了下来,出现在艾娅面前的,正是在梦中的那个小女孩。

夏娃。

虽然是第一次见面,但这个名字却在一瞬间便出现在艾娅的脑海。那是她的克隆体。

小夏娃惊讶的看着艾娅,忽然扑到她的怀中哭了起来。

历尽磨难终安心下来的哭泣……

“看起来是个可爱的孩子,不过真的没危险吗?”凯尔坐在床上问道。

“嘘,安静点。”艾娅安详的看着夏娃,“这个孩子很单纯的,看到那个头盔我就明白一切了。日本的朋友曾向我提起过类似的东西。那是个脑波增强装置,看起来像是这个组织想以

她为媒介控制其他的ANMC。为此他们只给她灌注了防卫的本能及原始的情感——恐惧。”

“不过,组织失败了吗?”

“想支配NM本来就是不可能的,线粒体存在于我们每一个人之中……”

“我明白了。”凯尔恍然大悟,“其实是NM一直在等待这个机会,而大厦的行动就是在向全世界宣告它们已经复活了啊。”

“没错,从一开始就应该是NM一直在利用组织和这个孩子才对……,等一下!”艾娅警觉地问道,“你怎么知道大厦出现过ANMC?”

突然,有人将毒气弹投进了房里,凯尔急忙开枪掩护,并让两人乘电梯逃往沙姆巴拉。但令艾娅意想不到的,在那里,她竟再一次看见了在大厦和小镇曾两次交战过的那个生化兵。而自称为“9号”的他已经抓住了夏娃。

“放心,我们决不会伤害到重要的‘种’的。”在抛下这句话后,9号狂笑着带着夏娃离开,而投鼠忌器的艾娅却只能眼睁睁地目睹这一切发生。

在告知总部这里发生的事时,艾娅也得知了一个好消息,海军陆战队正在来到这儿的路上。放下电话后,凭借着自己的直觉,艾娅开始了寻找夏娃的行动,而此时整个基地都布满了各种类型的生化兵。她利用地下停车场的轿车历尽千辛万苦来到了掩体另一侧出口,可在打开大门的那一瞬,绝望便占据了她的身心。等待在出口处的,是近百个生化兵的身影。

但就在这最危急的时刻,冲向艾娅的生化兵却突然被旁边射来的子弹击倒。海军陆战队终于来了!数十架直升机盘旋在掩体入口处,装备精良的士兵纷纷冲上前来。即使是经过改造的生化兵也无法抵抗住强大的火力,每个生化兵都被机枪扫射成了马蜂窝。充斥在天地间的只有枪炮的轰鸣以及生化兵的惨叫声……

2000年9月6日下午6时37分,华盛顿特区,白宫。

将军打扮的人向办公桌后的男子报告了先遣部队已将情况控制的消息。

“间谍有什么报告吗?”

“已经失去了联络……,请批准进行D计划吧,只有卫星炮将那里瞬间消灭,才能避免最坏的情况发生啊!”

“……先通知部队从那儿尽快撤离。”

“很遗憾,已经没有时间了,他们会以英雄之名被葬在阿林顿公墓中的……”

“一定要由我作出这种决定吗……”男子叹了口气,双手掩面低下了头。

“2亿6千万国民的命运全靠您的决断了……总统先生。”

“我明白了……”总统无奈地说道。

而在这之前的3时52分，艾娅正在和帐篷中与海军指挥官交谈，但军方并没有发现夏娃和凯尔的身影。

在整理好装备后，艾娅准备再次前往掩体，而在那之前，她遇到了从MIST总部赶来的茱迪。从她的口中，艾娅得知MIST内部有人一直将自己搜集到的NMC遗传因子情报用于其他方面，这也证实了她自己的猜想——组织内部有叛徒，而叛徒的名字是——鲍德温。

在掩体内，艾娅救出了快被冻死的皮尔斯。然后在控制室前的铁桥处，她竟然同时发现了夏娃、9号以及凯尔，他们身旁的铁桥边，赫然竖立着那个在梦中出现过的超巨大NMC，它的体内，仿佛有着另一个生命的波动。

凯尔……也是那个组织的一员。

虽然艾娅不愿相信，但无论是他的行动还是9号的话语都告诉了自己这个残酷的事实。望着凯尔指向自己的枪口，艾娅默默地站在原地一动不动。被信任的人背叛，这对艾娅而言才是最难以承受的事情。

枪响了。

但倒下的人，是9号……

处于食物链顶点的人类正在不自觉的毁灭着世界。创造出一个可以拯救世界的新种族。这是凯尔的梦想，也正是为了这个，他才加入了组织。但是，第二次NEOTANY计划的意义此时已经完全改变。

我们创造的种族对这个世界的的作用究竟是拯救还是毁灭？

这是困扰着凯尔的疑问，但当感受到眼前这个庞然大物所散发出的恐怖气息后，他终于得到了答案。

毁灭……

妄想统治世界的9号在惨叫声中被巨大怪物吞入腹中。仿佛这一切已经全部结束。

“SQ947C，任务完成。”在救下艾娅和夏娃后，凯尔呼叫着自己的新雇主，但电话机却没有回应。

“那个，是星星吗？”夏娃好奇的指着玻璃天窗外的天空问道。

凯尔的脸一下子变得惨白！

D计划，始动！

卫星轨道上的炮火开始了对地球的冲击，德莱菲德在一次炮击后转瞬间便从美利坚的地图上失去了踪影。即使是深在地下的掩体也无法承受炮火的打击。那巨型NMC的胸口被炸出了一个大洞，可就在那里竟然爬出了另一个怪物！婴儿般的哭泣从它的口中发出，但平时可爱的声音在现在听来，却仿似从地狱传来的追魂曲……

不知过了多久，被气浪震昏的艾娅醒了过来，而铁桥已经断成了两截，管子通道破裂所放出的蒸汽弥漫在过道内，让人根本无法看清几步外的情景。

“凯尔~！夏娃~！”

死一般的沉寂。

“凯尔！”

这时，断桥的另一面传来了凯尔微弱的声音，他告诉艾娅，夏娃在刚才的爆炸中被震下了桥，而那个怪物也正在桥下。他催促艾娅赶快去救夏娃，当听到艾娅离开声音后，右腿被重物死死压住的凯尔终于晕了过去。

抵达桥下后，艾娅一眼就看见了被铁条勾住衣服吊在半空的夏娃，以及……向她疯狂攻击的庞大NMC。在长时间的鏖战后，怪物轰然倒地，但在濒死之下，它却用一条巨大的触手突然将夏娃吞了下去。

“艾娅——！”

夏娃拼命的哭喊着，可还是无法逃脱被同化的命运。而那同化后变形的怪物，竟然依稀有几分三年前梅丽萨的影子！

最强最完美的生命体，诞生了……

能量轰炸、分身攻击、空间扭曲……怪物不断的以各种方式想要将艾娅置于死地，但在艾娅愤怒的攻击下，强大的怪物终于被击毁，在空中的它就像碎裂的玻璃一样渐渐消失在世间。而精疲力尽的艾娅也同时昏了过去。

仿佛是幻觉，艾娅感到凯尔正站在自己身旁关切的安慰着自己，而她也昏昏迷中吐出了一直潜藏在内心中的话语。

“其实……我在第一次见到你的时候……就对你……”

又仿佛在幻觉中，远方传来了几个男子的声音。

“是两个女的，都还活着！救护队，快来这里！”……

2000年9月7日夜9时5分，白宫。

听取了幕僚的报告后，总统满意的点了点头，又继续问道，“媒体是如何报道的？”

“有报纸怀疑是小型核弹的攻击，但并没有引起什么反响。类似上次指责曼哈顿封锁事件的报道至今还没有出现。我们目前正在全力回收所有证据。”

“俄罗斯等国对发射卫星炮有反应如何？”

“请您放心，我会向他们解释那只是一次发电卫星向无人地带微波送信的失败实验而已。而近期内也会将一些处理过的照片公布于众的。”

总统好像想起了什么：“间谍呢？”

幕僚迟疑了好久，说道：“他在留下一封辞职信后便失踪了……”

“什么！”总统拍案而起，吼道，“他知道得太多了，一定要将他找到并软禁起来！为了那个计划，我们付出的资金已经使多个国家陷入了混乱中！如果这起事件和组织的构成被其他

国家知道的话，我国将会从地图上消失！”他顿了一下，从嘴里慢慢吐出了几个字。

“为了我们的人类统治计划……”

一年很快就过去了……

在这一年中，鲍德温被FBI逮捕，利用掩体的谜之组织和那个计划也全部被列为了国家机密，给公众的解释则是“为了镇压某武装集团的叛乱而进行的军事行动”。

NM的真相，又一次被掩埋在了黑暗里，但这次，我们不会无动于衷。

罗伯特成了新的MIST检察官，并在茱迪的协助下秘密进行着将MIST的活动内容及NMC的存在公布于众的准备，而日本的前田也提出了“超人”理论，并计算出NM遗传因子的成功潜在保存者的出生率以及10年后的发病率。虽然“进化”被视为异端邪说，但皮尔斯却一直在帮助着他，并希望能找到NM的因子持有者，在症状出现之前通过教育防止他们被夺去意识的危险。

受伤入院的道格拉斯并无大碍，而普林特更是安然无恙。

在罗伯特的帮助下，我以姐姐的身份收养了夏娃，现在的她似乎已忘了过去的经历，那快乐的笑容更使她成为了学校里男生的偶像。

这一年里，每个人都以不同的方式消化掉了那段痛苦的回忆而迈向新的道路。但是，从那一天起，凯尔便下落不明。有时我甚至怀疑是否他真的存在，而他救下我和夏娃的情景，又是否只是一场梦？但我知道，我会寻找他的，永远……

2000年9月1日下午7时16分，纽约自然博物馆。

看到如此多的标本和激光演示时，夏娃高兴的在各处跑来跑去。艾娅欣慰的看着她，为了准备今天参观时夏娃可能提出的各种疑问，艾娅也是颇花了一番功夫去查阅相关资料。

就在此时，博物馆的门被推开了。

因为是皮尔斯在闭馆日专门让两人进去的，所以当听到声音后，艾娅和夏娃都向大门的方向看去。

出现在门口的是谁？因为光线的缘故我们无法看清他的面庞。

但在难以置信的惊讶后，艾娅的脸上，渐渐露出了笑容……

THE END



最终幻想

随心所至

成都最近的天气反常,居然创下半个月没有下一滴雨的纪录,在有空调的办公室还好,回到家里躺在床上,便难过地翻来覆去呼呼喘气。

成都漫展,美好的回忆。cosplay的MM没有身边的漂亮,得意;买了一件BIOHAZARD的T恤,得意;和游戏天地的真克强迫游戏橘子的宣传小姐们排好队照像,得意;一共花了168元便把《龙枪编年史》、《龙枪传奇》、《龙枪传承》、《修玛传奇》一套9本搞到手,还是得意。

花了一个月的上床至睡觉的时间第四遍看完“编年史”和“传奇”,还是觉得后者要比前者好看得多,还是觉得最可爱的是泰斯、最有魅力的是雷斯林。

一时兴起,跑到春熙路旁边的宠物市场买了一条小牧羊犬,取名“小雷”。教了一个星期也没有教会它在外面大小便,郁闷;兴致冲冲地玩真三国无双2猛将传,满能力的赵云走没几步便倒在满天箭雨下,郁闷;原本定价99元的《轩辕剑4》被炒到200多,只能流着口水看,郁闷;正在出片的时候被远在日本号称“第一个玩到《铁骑》的中国人”的罗严塔尔狠狠地炫耀兼嘲笑,还是郁闷。

做完了这期一定要去电影院看《风语者》,期待;在网上看到大字终于放出《仙剑奇侠传2》的最新消息,期待;CAPCOM也终于确定了《devil may cry 2》的发售日期,期待;再有半个月就可以享受到漫长的假期,还是期待。

随心所至,至之随心。

这样,很好。

—laser

DEAD OR ALIVE

讲述机战 BOSS 自己的故事

文/SQUALL-LH

有一天，上帝突然问我：“SQUALL-LH，如果让你在下一部机战作品中扮演一个角色，那么你会选择呆头呆脑的主角还是魅力四射的最终 BOSS？”

“当然是后者！”我立刻不假思索地回答。

于是，再一次宿命的轮回，缓缓地拉开了序幕……

“报告，地球圈的 90% 已经被我军占领，我们的全面胜利指日可待了。”木星舰队总指挥西罗克毕恭毕敬地递上最新的战况报告书，一副成竹在胸的得意神色。

“很好，这里没有你的事了，退下吧。”一个低沉的声音从他面前的黑影中传来。

“是。”西罗克鞠了一躬，走出房间。

我慢慢转过身来，西罗克这家伙的野心我是了如指掌的，但它却丝毫不影响这份报告书的真实性。在我坐上首领这个宝座不到几个月内，战事进展的神速简直出乎我的意料：原吉恩与新吉恩顺利完成了政权合并，交由夏亚全权负责，哈曼从旁策划；卫星方面军（死亡先锋、白色芬古等）、阿纳海姆、SEELE、OZ、天顶星人为首的异星兼异型部队、BF 团、恐龙帝国……所有的军事组织皆臣服在我一人麾下，向抵抗力弱得可怜的地球联邦进行着一次又一次的致命打击。截至目前的局面来看，地球联邦已经名存实亡，提坦斯临阵倒戈加入我方，几次大规模战役后投降的军人又已大都收编入我军，皇牌驾驶员或逃走，或被捕。综观整个地球，除了只剩下几个蚂蚁般的地下组织在做着无谓的反抗外，已经成为我的囊中之物了。

哈哈！……我终于按捺不住多日的狂喜，纵声大笑起来，随即将杯中的葡萄酒一饮而尽，走到镜前重新仔细打量起这个上帝赐予我的完美生命：一头银发下超

酷绝伦的面庞，挺拔魁梧的身躯，具有无双睿智的头脑，斯文优雅的谈吐举止……我实在找不出选择成为其他角色的理由。何况，凭着我 SQUALL-LH 对机战系列的了如指掌，敌军一切大小动向皆无法逃出我的掌心，简直毫无胜算，实在是悲哀啊。

我坐回办公桌前，开始筹备世界和平后的一系列福利措施——为那些过去被腐败联邦压迫下的广大市民做些补偿。正当我准备动笔时，报告书末尾的一行小字忽然吸引了我的注意：“派遣至日本京都巡逻的某小队在途径一学校时突然与大部队失去联络，至今下落不明，调查中……”

凭着敏锐的直觉，我隐隐预感到，这场游戏的主角终于出现了。

三天后，从一份专门调查的回执中，证实了我的猜测：陆续派去该地域的两个高机动兵团皆全军覆没！敌人是一股游击势力，头目仅是个十余岁的热血少年，但他的机体极为强悍，兼该少年本身的天才驾驶能力，普通士兵无不被其一击必杀，少数能凭借机动性与之周旋的飞行部队却无法抵御其他敌人的炮火……在这第一回合的较量中，轻敌的我失败了。

但这对我并没有丝毫影响，我略加分析，决定开始第二轮作战计划。针对其 SUPER 系机体的特性，我精选出十余台运动性极高的 MS 飞往地球，并向附近的下属恐龙帝国征调了 20 只机械恐龙用以围剿敌军的杂鱼，并任命原提坦斯的尊尼为这个特别行动小组的队长。相信这一次应该是稳操胜券了。

谁知尊尼走了不到半日便气急败坏地在通讯中汇报：就在敌军在我方强大的火力下奄奄一息时，半途却杀出了两个程咬金：流龙马三人驾驶的盖塔与兜甲儿的铁甲万能侠。在他们适时的“必中”使用

下，我军白痴的人工智能们只会依次不知死活地一一上前成为炮灰，整个队伍除勉强强捺回条命的尊尼外再次全军覆没，我真是不知该说什么才好，难道冥冥中真的有着天意？

改变了作战计划的我决定开始向日本的各个研究所下手，免得再出现坏我大事的黑马，同时也能断绝盖塔与万能侠的补给。派去的各方密探费尽周折才在多日后——将这些只差没钻到老鼠窝里的反政府武装组织揪出来，看着显示屏上那宛若蛛网般的日本分布地图，久经机战沙场的我也吃惊不小，看来一向对热血机器人动画不感冒的特性使我过于小看这份地下兵力了。刻不容缓，我下令地球方面军总指挥暗黑大将军急调各主力兵团分赴日本各地的研究所斩草除根，防患于未然之中。

岂料暗黑大将军这老头子也真对得起我给他的任务，过了不几天，看着各战线纷纷发来的紧急回报，我傻了眼。

光子力研究所袭击失败！铁甲万能侠学会飞天!!!

早乙女暗杀失败！盖塔 G 出现!!!

南原研究所破坏失败！两只电磁侠出笼!!!

超兽战队偷袭失败！断空我合体成功!!!

南亚大利岛登陆失败，勇者雷汀目觉!!!

BF 团搜寻失败，大铁人出现!!!

……

在他们还没制造出更多的敌人前，我立即停止了这个行动。

另外，由于宇宙这边出了点问题，我决定将地球的事情先放一放，攘外必先安内，这是我一向的原则。

地球上发生的一连串事件，以暗黑大

将军被免去总指挥的职务而暂告一段落。

宇宙里的事情是这样的,由于任务失败而负气四处游荡的尊尼在机场港口同一少年发生争执并对其进行殴打,事后该少年竟然将为数不多的一台高达 MK II 偷走作为报复,至今下落不明。我接到报告后的吃惊程度是可想而知的,高达丢了倒无所谓,可这少年他——不是卡缪还能是谁?! 求才若渴的我连忙发下紧急通缉令,告知各搜索队即刻全力追捕,绝不可伤其分毫。心稍稍放宽的我刚喝了口葡萄酒,忽然又想起一件重要的事来,酒杯一扔冲到电脑前面,以最快的速度打出布莱德的名字在本军资料库中搜寻,几秒后,最坏的情况发生了,布莱德那憨厚的面容仿佛嘲笑我一样出现在面前。

几小时后,搜索队带回了这两个人的搜索结果:两人皆下落不明,疑为已被反提坦斯组织的亚加玛号接走,以目前的情况来看,是不可能追上他们的。面对着我震怒的表情,来报告的副官马士文不得不硬着头皮战战兢兢地继续报告另一个附加事件:“还有一件奇怪的事情,在士兵中有着极高人气的爱玛中尉也……同时不见了。”

“知道了,你……退下吧”被这帮笨蛋搞得头大的我连发怒的力气也失去了,只得瘫坐在椅子上向他挥挥手。

马士文优雅但却令人反胃的告别姿势消失在门口后,我开始审视起事态的严峻性来。地球方面再次传来联邦著名机师阿姆罗与 NT 试机师克莉斯脱狱的坏消息,敌军这次的实力可以说是爆增,战舰、机体、补给、皇牌机师……组成军力的棋子已经一个也不缺了,他们唯一等待着的,就是时机。一种坐以待毙的难受感涌上我的心头,看来,是与他们正面交锋的时候了。我决定明天召开最高首脑会议来商谈这次的危机。

会议比我想像中的要成功。

哈曼汇报了训练中 NEWTYPE 部队的近况,十分令人满意;阿纳海姆这个渔翁得利的商家虽然将新型 MS 的价码开得略高了些,但也能勉强接受,最令我高兴

的是他们保证能够在最短的时间量产;哈尼路对两个电磁侠的仇恨仍然没变,恨不得生啖了健一;SEELE 对 NERV 的监视依旧没有放松,但这批老头子的忠诚度却接近于零,让我不免有些担心;天顶星人的首领在特别定制的巨型座席上也信誓旦旦地表示将出动所有兵力将敌人围困在地球,并听取了我“万不能让士兵们接触任何有关‘林明美’之事物”的建议,让我放下心来。整个会议唯一否决的便是夏亚一直念念不忘的“阿克西斯坠下计划”。

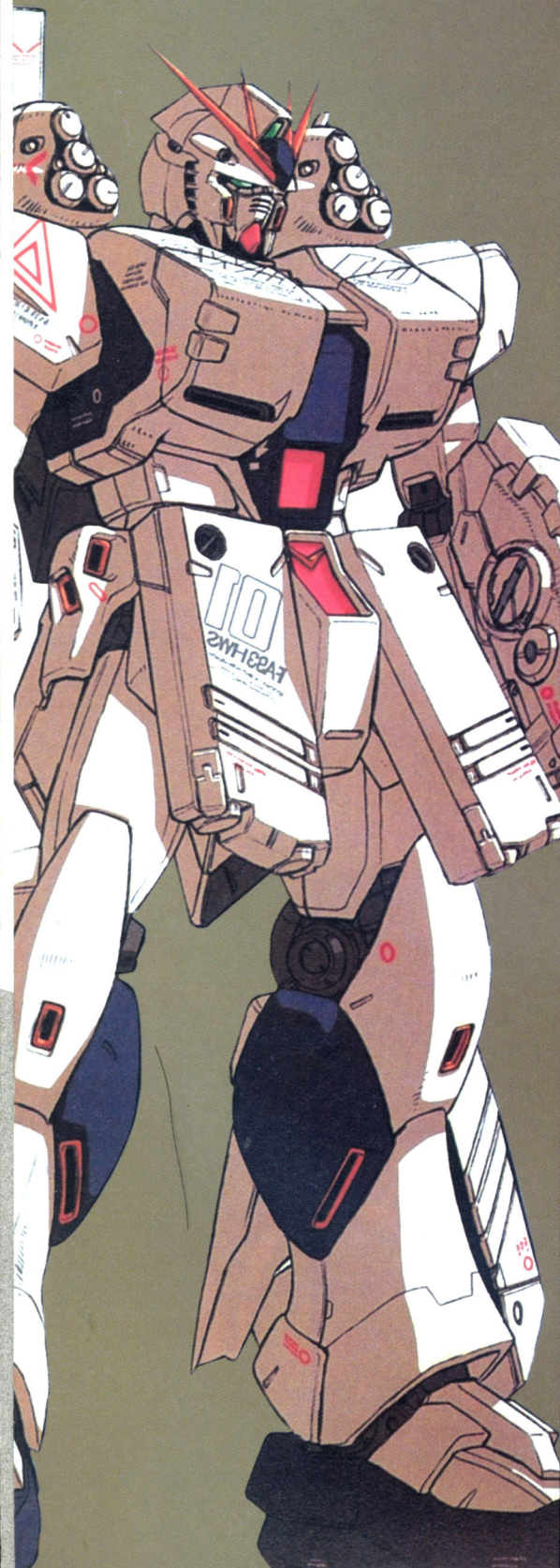
接下来讨论的,是各方汇报的在世界各地近来陆续发生的怪事:神秘的地下世界、传说中的恶魔高达、陆续袭来的使徒、月球上出现的不明人类……为了取得确切消息,白河愁被委任为情报部长,可以自由行动,不受除我之外的任何人命令。

把一切安排妥当后,我发动了第一次全面进攻的战役。

战争前的特别行动十分成功:不负众望的卡多携偷得的 GP-02 衣锦还乡,极大地鼓舞了吉恩军的士气(偷不回来才叫怪事);东方不败随同恶魔高达加入我方,其中白河愁功不可没;被引至 NERV 的第五使徒成功将零号机击破,修理需要一段时间,战斗时也因此少了个带着 A·T·FIELD 的 BT,可喜可贺。

然而,当正面战役陆续展开时,我发现敌人实力的成长远远超出了我的预料,随着 V、X、Z、G、F91 等实力派高达的加盟,我方 MS 几乎遭到毁灭性的重创,若不是黑色三连星、青色巨星等老将苦苦支撑兼夏亚指挥得当,先锋部队搞不好会落个全灭的下场。后来,随着主力部队及倾巢而出的恐龙军团加入战局,战势开始僵持起来,并一度出现敌军山穷水尽的局面。然而,随着时间的推移,敌人开始利用队伍中的靓女进行有辱战斗精神的“说得计划”,给一些缺乏定力的新兵造成了严重的心理腐蚀,以巴尼为首的大批年轻士兵叛逃预示了这场战役的失败,待到 MACROSS 那帮漫天飞舞的苍蝇突然出现在战场时,我军战力已经所剩无几了,掩护属下撤退的暗黑大将军亦不幸阵亡。身





处宇宙的我，不得不无奈地下达撤退命令，再行策划第二轮的攻势。

我检讨了战斗失败的原因，开始对所有男性士兵进行坐怀不乱的“柳下惠训练”。另外，从生还士兵的报告中，得知敌军首领有一堪称必杀的“秘密武器”，更绝的是这招竟是由本人而非机体发出，真是奇哉怪也。等等，我的脑中似乎还有些印象，这似乎就是……

“SQUALL-LH 大人，NEWTYPE 部队训练完毕，可即时投入调用，请下达命令。”哈曼的声音将我的思绪拉回现实。“哦，不急不急。”我微笑着摇了摇头，“你们留在宇宙这里待命就好，至于明天的战斗么……”我重重地锤了一下桌子，表情复归严峻，“这次我要亲临指挥，看看那小子究竟有什么三头六臂！”

果不出我所料，被胜利冲昏头脑的敌军开始集结原有的联邦兵力陆续向宇宙派送战舰，漫天乌云般的舰队实在让人不寒而栗，然而，战力过于集中这点却犯下了兵家的大忌。就在他们整装待发之际，CP-02 的一发核弹彻底粉碎了他们的幻梦，我们的所有兵力乘机全部出击，将他们慌忙间不知所措的防线一一攻破，所有的敌人显然对这次战况的逆转毫无准备，还未来得及做好整備便纷纷被打翻在地，队伍在我的亲自率领下士气大振，一口气直捣黄龙至查布罗总部。在遍地奄奄一息的敌机中，我找出了那个宿命中的对手，他的机体经过适才一番苦战，已是能源用尽、损坏不堪了，这台造型毫无艺术感可言的 SUPER 系机体，现在连动一动小手指都做不到。

我冷笑一声，从母舰上走了下来，亲自步向这个曾让我头疼不已的敌人。副官们纷纷以惊恐的叫喊意图阻止我这个危险的举动，我回头笑笑，示意他们不用担心。我走到这台背靠墙壁倒下的机体面前，跃上它的胸甲，按动了开启驾驶舱的按钮，一个脸色苍白，嘴角淌着一丝血痕的少年出现在我面前。

我惊奇地注视着他，这种感觉真的很奇妙，仿佛是一个人在凝视着镜中的自

己。但为何呢？为什么会有这种感觉？这个小鬼貌不惊人，胆识也不见得哪里高人一等，驾驶技术亦不过而，同我简直有着天壤之别。那个时候，上帝这老糊涂的家伙居然让我选择成为他，简直是在开玩笑。

然而，宿命始终是宿命，我的头脑中时刻都在这样清醒地提醒着自己。

所以，我自然地掏出手枪，对准了他的头颅。我并不是一个杀人狂，确切地说，我还从未杀过任何人，但是，我持枪的手却没有一丝颤抖，这让我很吃惊。

一切的一切，或许在这里就是个结束。

“GAME OVER 了，小鬼。”我低声对他说，算是对死者的最后哀悼。

扣在扳机的食指，渐渐地收紧了……

“砰！”

一声清脆的枪声，惊起了正在查布罗海滩旁嬉戏的海鸥，它们扑闪着翅膀飞向蔚蓝的天空中，转瞬即逝。

我缓缓把头转向右边，不远处一台小巧玲珑的 MS 的驾驶舱不知何时已打开了，一个美丽却又陌生的少女双手紧握着一支袖珍手枪瞄准着我，枪口还在袅袅冒着青烟，她的神情惊恐中却又带着几分毅然。从她紧张得微微颤抖的身体及刚才射失的那一枪看来，我为这个勇敢的门外汉而微笑。从我记忆中对她的空白资料来推理，她一定是主角的恋人。

“离开他，快！”她大声向我喊道，然而底气显然不是很足。

“我郑重拒绝。”我笑笑。

“你！”她再次扣动了扳机，我下意识地一闪，然而，这次却没有任何子弹射来，唯一能听见的，只是她不断吃力扣动扳机时的喀嚓声。机械总是会在最关键的时候背叛你，这话果然不假。

守候多时的禁卫队连忙跳上她的 MS，将这个女孩牢牢擒住，然而她倔强的眼神自始至终未曾从我身上离开过分毫，这个眼神使我想起了一个有着同样表情的女孩子……那对我而言却已是遥远的回忆……

我缓缓地放低枪，走下那少年的 MS。只轻轻地丢下一句，“后面的事情你们负责处理。”

在随大部队飞回宇宙的途中，我闭上眼睛，开始审视后面的局势。无论如何，最强大的敌人已经不在，虽然没有斩草除根，但只要派几个得力的部下去看守，谅他们今后也不会有多大作为……今晚，总算能够做一个安心的好梦了。

然而，这个致命的错误，却正是我坠入恶梦深渊的开始。

刚回到宇宙不久，我们就与地球方面留守的军队失去了联络。

“什么？你说清楚些！喂？！……”尊尼悻悻地挂掉了通讯器。米诺夫斯基粒子强大的干扰能力使我们失去了最后的通讯。正当我准备重返地球时，一艘千疮百孔的战舰从地球飞了回来。具有讽刺意味的是，他们竟然是地面部队唯一的幸存者！“到底发生了什么事情？！快说！！”狂怒到几乎失去理智的我抓住舰长的肩膀，捏得他的骨骼吱吱作响。“是援军……异世界的……”他忍着疼痛继续报告，“而且，查布罗的兵力，被那少年一个人干掉了……他的和那个少女的机体……合体了，这实在是……不可思议……”

我茫然地松开他，瘫倒在指挥席上，这次战局的失控，完全是我的责任。

合体！该死！我竟然忘了这段 α 里的剧情！

不久，清晰的战报陆续传来：

魔神皇帝启动，真·盖塔进化完成，初号机暴走，驻日部队全军覆没；

魔装机神部队从异世界来临，疑为白河愁暗中策划，但没有确切的证据；

圣战士军团以铺天盖地之势出现，普通武器极难命中这种微型敌军；

V2 高达、神高达、DX 高达、v 高达、W 高达五少年纷纷登场；

……………

我彻底地失算了。

天顶星人部队适时赶到，控制了事态向宇宙的进一步发展，但以敌军的实力及气势来看，攻破这层最严密的封锁线也只

是时间问题。另外，最为让我头疼的问题是，由于长时间的征战，我们的资金已经差不多了。偏偏在这时许多主力机师都争抢着或改造或更换自己的座机，难道这帮家伙就没有为我考虑过？你们以为我有人家那样打落一架机体就立马拿去换钱的能耐啊？

在让 NEWTYPE 军团及天顶星部队留守地球外层空间后，我退回宇宙深处的基地，继续思索接下来的对策。但无论如何，类似“阿克西斯坠下计划”、G3 毒气等不人道的手段我是绝不会考虑的。因为，我是一个独一无二的、魅力无穷的最终 BOSS，那种低级的下三滥手段我是不会去做的，绝不！

战况失控得比我想像中还要厉害，不断袭击 NERV 的使徒几乎没起到任何牵制作用，敌人攻破宇宙的封锁线的攻势简直势如破竹，天顶星那老混蛋把我的劝诫当成耳边风，终于尝到了自酿的苦酒。在林明美《可曾记起爱》那甜美但略显过时的歌声中，一向勇不可当的天顶星部队士气低落，只差没穿上裙子给林明美伴舞去了，随着 DX 高达双重卫星激光炮的横扫，天顶星的无敌舰队就此成了过去时。至于哈曼的 NEWTYPE 部队一提更是让我气不打一处来，五名队长兼绝对主力凤、璞露、璞露茨、塞西莉、柯丝这几个 NEWTYPE 竟然同时投奔敌方男友的怀抱，天下哪有这种部队？这让我颜面何存？

随着敌军队伍的日益壮大，战火渐渐地烧到了我这边。

月面失陷，阿纳海姆那群见风使舵的 JS 将我已付款预定的 MS 转卖给联邦，大赚了一笔，可恶的混蛋们！

卫星大炮遭到破坏，敌方部队只派遣了两台新生产的 ZZ 与 GP-03 作为先锋，分明是对我的藐视！

秘密武器天使之轮在我亲自领重兵防守下依然被毫不留情地击毁，当看到伍索那小子驾驶着 V2 高达在我的部队中带着“光之翼”肆意来回穿梭时，若不是身旁的马士文眼疾手快，我已经连宇宙服都不穿就拉开舱门直接出去跟那小鬼拼命了！阿克西斯被击落，驻守将士阵亡无数，企

图将其坠向地球的主将夏亚被俘，带残余 OZ 兵力全力一搏的 OZ 总帅托利斯在与驾驶神龙高达的张五飞交战时“骑士道妄想症”发作，以带有明显自杀性质的被刺穿驾驶舱而身亡……

最后的防线——所罗门海域被攻陷，卡多阵亡，哈曼阵亡，马士文阵亡，葛利明阵亡，黑色三连星……一连串的阵亡名单使我如坐针毡，倒是西罗克还有些贡献，临死前精神力爆发做掉了卡缪这个狙击手，不过却是杯水车薪。

哈尼路的异星舰队已经不知去向，地球的 SEELE 目前也是自身难保。现在，唯一在基地外面苦苦支撑着的，是由死亡先锋首领铁面人驾驶的宇宙妖花与东方不败亲自指挥的恶魔高达，这两个东西皮厚血多，且必杀技“光线乱舞”也容不得他人轻易近身，但听着 F91 与神高达施展残像的吨吨声，被人家击破也只是早晚的事。

我轻咳一声，从座位上直起身来，因为我知道，该是我出场的时候了。我的银发在微微上竖，我的目光因为愤怒已经快要喷出火来，松动关节时那咯咯轻响令身旁的部下听得毛骨悚然，当然这也是平常得紧的事，因为，我命中注定是一个有魅力的 BOSS。

“带我去我的座机那里。”我高傲地下令。

当这台破铜烂铁出现在我眼前时，我的第一反应是枪决带我这里的机械设计师，可惜这狡猾的家伙一看我神色不对，在我拔枪前就已经逃之夭夭了。

乖乖，这哪里是机动战士？！拿去拍奥特曼里的怪兽还差不多！再也无法忍受的我抱头怒喝起来，难道这就是最终 BOSS 的悲剧宿命吗？！

然而，天花板坍塌得愈来愈厉害，整个基地岌岌可危，万般无奈的我只得一头钻进了这块铁水桶，率领着残余的部下，躲进了为最终 BOSS 专设的异度空间里。虽然大家都松了口气，但我却丝毫未敢放松警惕，因为我知道，这场游戏的结局不会拖得太久，没有什么地方是主角们进不来的。

(未完待续)

碎语换岗通知

当初提出要在“最终幻想”的后面留出“碎语”这一亩三分地的时候,本意就是留一个和读者交流的窗口,也就是相当于编读往来一类的栏目。然而那时候杂志刚刚创刊,连 laser 都不知道编辑部的大门往哪个方向开,怎又能期待读者来信呢?没有来信又何尝能够进行与读者的交流呢?于是这个窗口便成了 laser 自说自唱的舞台,一弄就是四期,而且还说得很开心,唱得很得意。可是这几天只要一去浏览常溜达的 BBS,便有相熟的朋友前来指责杂志上为什么没有编读往来的栏目,于是便汗流如注——下期一定一定有!于是“碎语”便恢复了原本应有的职能,原来得意的自说自唱者被其自己赶下了台,欢迎各位读者来这个舞台展现个人的魅力。我们的通讯地址是:成都市营门口路民光商厦电脑商情集团 502《游戏日》编辑部 邮编:610036 E-mail:lizhuo@cbigroup.com

来自读者的第一封信

(这封信是编辑部自成立以来收到的第一封信,极具观赏和收藏价值,但却被贪心的 laser 整整贪污了三个多月,请读者们原谅且诅咒 laser 吧。书归正传,之所以要把这封很久以前的信登出来,首先是要感谢这位读者对我们的支持,但最主要的还是为了信中提出的意见,这些虽然是很早以前的了,而且有些我们经过长时间的努力已经得到了解决,但有一些还没有得到解决……都登出来,以示我们解决问题的决心。)

游戏日的小编们:

你们好啊!请大家原谅我的字很差。

我是昨天到校门口的书报亭买报纸,正欲走时,突见一杂志的标题为《游戏日》,本来以为是电脑游戏杂志(本人对 pc game 一点不感冒),正要走,想想反正自己也没什么事索性拿起来看了看。看到封面时一看还是创刊号,见上面一人很似特



瑞,再看了看封底,咦?咋电脑杂志还用春丽做封底,不由得觉得春丽的伟大了(因为当时还在以为是电脑杂志)。但当我往里翻时……我立刻买下了“她”。本人是一个超超超级 tv game fans,所以对 tv game 杂志特感兴趣,而且贵刊又是创刊号,当然得给面子了。

好了,说了一大堆废话,下面就提一下对贵刊的一点意见和建议:

1·首先是封面和封底,用游戏人物当封面和封底固然是对的,但这两幅也太对不起观众了吧。

2·全彩嘛,是现在杂志,尤其是游戏杂志的大趋势,没什么不好。不过贵刊的纸张也太软了吧,至少也得把封面给做硬一些吧,要不总觉得……

3·小编的名字和形象呢?哪去了?至少公布个笔名之类的东东吧?

4·回函卡呢?没回函咋统计资料啊?还有 e-mail 呢?要知道,写信是很烦的啊。

5·别的杂志都有送赠品的,有海报啊,光盘啊什么的,你们也得送啊,要不然……

好了,就提到这儿吧。

祝:贵刊越办越好。

湖北武汉大学·高天乐

1·当时确实是因为手上的资料太少,能够找到的东西只有那么多……不过你真的认为那么难看么?(laser 东翻西找拿出创刊号,对着太阳光使劲看),laser 觉得还不错啊……算了算了,你说不好就不好吧……不过我们这几期的封面都很不错啊,满意了吧。

2·呵呵,这点和我们观点一致么。想当初我们拿到书的时候自己都开玩笑:

“这不成了‘x 软’了么?”不过这几期的纸张经过调整之后,应该有了很大的进步,而且我们还会使之越变越好的。

3·编辑部总共就四个小编八条腿,最胖的是 Dragon,最喜欢吃牛肉的是星辰,最喜欢收集正版 PC 游戏的是 CLOUD,头发最长的是 laser。不知道给你这个解释还满意么?

4·回函卡的问题正在努力解决中,相信不久就会给大家一个满意的答案。E-mail 么,请看上面的“换岗通知”。

5·列宁同志说过,面包会有的……(是列宁同志说的吧)

其它

《游戏日》现在很难买的啊,我经常是跑遍了整个市区才能在少数书报摊上看到,还有几期干脆就没有看到有卖的……不像其它一些电玩杂志,不光是在书摊上可以见到,甚至在报亭、邮局、超市的书架上都能买到,不知道是什么原因让《游戏日》这么“罕见”呢?

——很多读者

这个么(挠头)……发行方面确实存在一些问题,不过相信在我们的精诚合作下,会变得越来越好的,这点请大家放心。如果有些读者想买以前没有买到的《游戏日》,可以通过邮购的方法。编辑部现在正在展开邮购活动,在活动期间邮费全免,希望大家不要错过这个机会。

邮购的方法是将书款汇至:

成都市营门口路民光商厦 502
收款人:电脑商情集团 发行部
邮政编码:610036

奇幻文学与同人文学爱好者的乐园——苍颜扉

仅以此文献给在人间蒸发了N久的苍颜

苍颜扉 <http://cangyan.myvice.com/>，相对于很多大的文学站来说，她仅仅只算是茫茫夜空中的一颗不起眼的星星，但作为一个新兴的奇幻文学与同人文学个人网站，苍颜扉从成立至今仍然保持其鲜明的特色。迄今在网络上众多个人网站的竞争中站稳了脚跟，并且受到了相当一部分奇幻文学和同人文学爱好者的喜爱和支持。

苍颜扉作为一个成立时间不满一年的新兴网站，其创始人兼站长苍颜炽天（以下简称苍颜，实际我很想叫苍蝇的）为此奔波操劳，创业之功功不可没，苍颜早年成名于火花，是火花天龙剑论坛的资深会员之一，在火花初期创作了长篇火花同人小说《莫名史诗》，小说以著名的SRPG游戏《火焰之纹章——圣战的系谱》的世界观为写作背景，以火花天龙剑论坛的成员为小说人物，发表之初以其独特的世界构思，复杂的情节和人物关系，细腻的情感和宏大的战争描写博得了众火花成员的一致好评，同时也引发了火花论坛的一次同人小说热潮。在苍颜扉中，读者可以欣赏《莫名史诗》的1——16章，但因为苍颜要为生活问题奔波，所以《莫名史诗》的连载遥遥无期……

然而在2001年进入8月后，由于《泪之指环传说——尤特娜英雄战记》的发售，也引起了火花论坛第二次新人加盟的高潮，火花论坛对于同人小说的热情急速下降，热情于创作同人小说的苍颜便萌发了自立门户的想法。于是，在一些同人小说爱好者如雷文·菲鲁赛迪，劳尔·冈萨雷斯，西园伸二，梅拉斯·克洛索，雪人，阿修拉姆的支持下，苍颜扉就这样成立了，由于苍颜的网页制作水准很差，最初建成的页面令人呕吐……^_^之后在技术专家暗的帮助下，才有了现在漂亮的页面。

苍颜扉自成立之初起，就受到了众多火花成员的热情支持，其中雷文·菲鲁赛迪为苍颜扉无偿贡献了自己的全部作品：

《诅咒》，《诅咒2》，《亚克多里亚的回忆》，《南北方》，《拉格西丝之恋》等一系列关于《火焰之纹章——圣战之系谱》的情节同人小说，在火花天龙剑论坛中引起了巨大的反响，受到众多火友的热烈欢迎。以身负暗龙血统的父女二人分别与其同母异父的妹妹和哥哥的不伦之恋为线索，感情细腻感人的《诅咒》，《诅咒2》，以描写利夫的成长，《亚克多里亚的回忆》，描写了圣战之后多拉基亚半岛民族纠纷，政治冲突的，结局令人心碎的《南北方》，以描写拉格西丝，菲恩，拜奥沃夫三人情感纠葛的《拉格西丝之恋》均被火花成员公认为系谱同人小说中的经典之作。雷文目前的全部作品均被收录在苍颜扉中，包括：

《诅咒 1,2 合集》

——（中篇小说）1-3 章（完）

《亚克多里亚的回忆》

——（中篇小说）1-5 章（完）

《南北方》

——（长篇小说）1-10 章（完）

《亚克多里亚的回忆外传 拉格西丝之恋》

——（长篇小说）1-8 章（连载中）

另外不能不提的是劳尔·冈萨雷斯的火花论坛同人作品《剑魔传奇》，这篇小说可以看成以另外一种立场来诠释《莫名史诗》，它与《莫名史诗》所讲述的是同一个故事，但以不同的主角以不同的观点展开，两部小说在情节上既有平行之处又有交错之处，构思新颖，值得一看。

由于劳尔是火花常驻失踪人口之一，所以小说目前仅仅连载到第六章……

还有火花的才女——雪人的火花同人作品《雪人历险记》非常不错，可惜连载遥遥无期。

阿修拉姆的《火焰之纹章——千年战争记录》堪称火花同人中大规模战争的典范，从塞文斯和诺因塔的联手消灭八国联盟到两国的反目成仇为线索，其中对于战争，政治的描述非常深刻和细腻，对情感

虽着墨不多，但也很好地衬托了主题，目前连载中……

苍颜扉不仅吸收众多的火花同人小说，也大量吸收原创的奇幻小说，站中收录了雷文·菲鲁赛迪的《拉利亚之云》，雪人的《魔法书传奇》，LL的《暗中的猫眼》，梅拉斯·克洛索的《龙之心》等，在此不一介绍。

但真正仅仅靠火花成员的力量，要做好苍颜扉也是远远不够的，苍颜扉得到了如老猪，火飞鸟，SLIME，阿猫猫，天黑黑等众多非火花成员的协助，也增加了如《紫川》等优秀作品，同时苍颜扉也与著名文学网站悖德之门建立了友好互助关系，进一步扩大了稿源。

在此，也向所有支持苍颜扉的朋友们表示衷心的感谢。

从总体来说，苍颜扉作为一个新兴的个人网站能够走到今天这一步是很不容易的，尽管由于站长工作繁忙且是网页制作菜鸟的缘故，苍颜扉圆满过几次，同时在作品数量上和质量上还无法与一些大网站相比，同时由于作者的问题很多作品长期保持在“连载中”的状态……但我们相信，在苍颜扉众成员的努力下，在众多奇幻和同人文学爱好者的支持下，苍颜扉的未来必定是光明的。在这里也希望有志于与苍颜扉成员一起创造美好未来的朋友也能够投身到这项事业中，苍颜扉欢迎你们！

文/Malas

苍颜扉成员：

苍颜炽天 QQ:19570467，苍颜扉的创始人和现任站长，简称苍颜，别名苍蝇，因养家糊口的问题长期保持蒸发状态……

暗 QQ:48589020，苍颜扉代理 CEO，目前负责页面更新。之前由于网页盲苍颜经常因为更新不慎导致网站圆满，所以处理后事的任务通常都留给了他。

silent QQ:3507986

Thor 25846872

苍颜扉 精彩文章选登

诅咒

作：雷文·菲鲁塞迪

“请问你的芳名……”
“对不起……我必须走了……”
“等等——”
“你的芳名……”
“我必须……”
“等——”
“不要啊——！”

(一)

帝国的隆冬，寒冷非常——如果说那是人们心中的寒冷，那么雪与血就是唯一的不同。

教团每年都要向他们的神灵献上供品——与众不同的供品。

近来他们对于供品的要求显得更加频繁了，这使得所有帝国的民众都心惊胆战——甚至连身为帝国最高统治者的亚鲁维斯皇帝都感到有些不安。

皇帝陛下已下定决心要和曼夫罗伊大主教就最近发生的事端好好地谈一谈。

如果是初见亚鲁维斯会感觉他是一个性格很好，精力充沛的年轻帝王（不久前他刚刚度过了三十三岁的生日）。尽管由于最近一段时日过分的操劳使他有些疲惫之态，但仍给人能力十足的感觉，尤其是他那火红的长发、冷峻的双眸、帅气的面容充满了强大的震慑力，几乎没有女性会不为他的魅力所折服。

此刻他已独自来到宫中专为他便于与曼夫罗伊联络而特设的魔法门厅（他在来此地时不许任何人打搅），他轻轻掩上了门，转身来到房间正中。

在房间正中的位置，设着一面巨大的镜子。一面镶着奇异图腾的黑色边框的镜子。它如此之大，令宽大的正厅也感觉狭小。

当皇帝陛下站在镜子面前的时候，闪亮的镜面如同水银流动般变化起来，从镜中射出灰色的光芒，光芒过后，曼夫罗伊的身影渐渐地显现在亚鲁维斯的面前。

“呵，你居然还会出现？”亚鲁维斯冷笑了一声，“我还以为公务的繁忙使我们的大主教先生无暇顾及我们这些凡夫俗子呢。”

“啊，伟大的皇帝陛下召见我，我什么时候都会有时间。”曼夫罗伊露出了一个阴惨惨的微笑。

“哼！说的好听，你们现在干的事有多少没有通知我就擅自动手。你和你的手下还把我当作皇帝吗？”亚鲁维斯直视着曼夫罗伊的双眼。

曼夫罗伊似乎一点也未听出亚鲁维斯的弦外之音，他缓缓地走过窗前，突然回头晃了

晃似乎早已干枯的手指：

“我们当然认为你是皇帝陛下，只不过……你不可能一辈子是我们的皇帝，所以我们要帮忙培养陛下的皇子使之更有帝王之才。”

“由利乌斯皇子殿下拥有举世无双的力量，只是现在还未完全觉醒，我们教团此时的工作正是为了能尽快使皇子的能量达到最强，巩固帝国强盛的根基——难道我们错了吗……”

“住口！！”亚鲁维斯几乎是在怒吼，“现在谈论什么培养？你不觉得太早了吗？现在的皇帝还是我！！！”

“不不不不……”曼夫罗伊的笑容消失了，“千万不要本末倒置了尊敬的皇帝陛下——不要忘记是谁给了你今日的辉煌；是谁让你得到了公主；是谁替你除掉了祸患，是谁将你扶上了帝位——不，没有我们，你什么也不是，也许现在正在为辛格尔德那小子擦马车扫御道呢……怎么，难道你忘记了当初我们的交易了吗？”

“你——！！”亚鲁维斯几乎暴怒地失去了控制，金黄色的杀气笼罩在他的周围，手中耀眼的火焰爆发出凌厉的嘶啸。

“啧啧……好可怕呀。”曼夫罗伊露出了一丝轻蔑的笑容，他转过身，不紧不慢道，“想杀了我吗？好啊，请动手吧。不过……”

“不过什么？”

“如果说你参与杀害克鲁特王子的事儿不幸被曝露，那些视你为救世主的人民将会是多么的伤心哪。”曼夫罗伊阴险地使了个眼色。

亚鲁维斯的脸色瞬间惨白！

“如果说你出卖布莱托尔殿下的事儿不幸被揭发，那些以为你心境崇高而狂热拥护你的士兵将会是多么的失望啊。”

“如果你暗算辛格尔德的事儿不幸被公开，你的王妃蒂娅多拉将会是多么的……”

“别说了！！”亚鲁维斯如同受伤的野兽般咆哮着。然而此刻谁都能听出他内心实际意义上的屈服。

“你我现在是一条船上的人，如果船沉了我们谁也跑不了。好好的当你的皇上吧，我想你今天来一定是为了我们教团的供品而产生的民间问题吧？这点不用你操心，我们知道该怎么处理……不过可以告诉你，想减少我们的

供品是绝对办不到的，哈哈哈……”

亚鲁维斯从未感到他的脚步竟如此沉重——至少在他成为皇帝这九年间。他也从未感觉到如此的恐怖……

他的儿子将成长成什么样的人物，他此刻并不知道，但是那不祥的预感始终在纠缠着他，他一次次强行将它赶走，但它却一次次地返回他的心中。

“难道……难道真像那个人所说的……我有着那种……血统？”

“陛下，”身后一声轻柔的呼唤，心绪不宁的亚鲁维斯仿佛被突然惊醒般回过头，反将那眼中正充满敬意地望着皇帝陛下的皇妃随侍女吓了一跳。

“什……什么事？”亚鲁维斯尽力调整了一下表情。

“啊，是这样……皇妃殿下请您去她的书房，好象有很重要的事和您谈。”

“原来……”亚鲁维斯心中一热，与皇妃长相厮守一直是他倍感幸福的时刻，这些年如果没有皇妃的抚慰与鼓励，恐怕他早已被纷乱的国事耗尽精力而倒下了。

“我马上去，请她稍微等等。”亚鲁维斯言毕，快步回到卧室，在镜前草草整理了一下略显狼狈的形象。随后以仿佛散步归来般随意的表情来到皇妃书房的门前。

他轻敲了敲房间的门，然而却无人回答。门并没有锁，亚鲁维斯推门走入房间。

他一眼看到了皇妃蒂娅多拉。

蒂娅多拉正静静地站在窗前，似乎在欣赏窗外美丽的城景……似乎并未感到亚鲁维斯的脚步。

亚鲁维斯静悄悄地走上前，准备像往日那样从背后温柔地将妻子搂入怀中，微笑着倾听妻子向自己吐露的款款情话……

时间仿佛凝固，亚鲁维斯突然本能地感到房间中平日那温馨美好的气氛已荡然无存，一阵寒气从他的头顶飞速蔓延到了脚心！

皇妃此刻已缓慢地转过身来。

还是那样轻盈，还是那样美丽，唯一不同的是神情中那份爱慕、那份温柔此刻已全然不见，取而代之的是无表情的寂静。不，也许还有着丝丝不易察觉的厌恶。

此刻的蒂娅多拉已不再像那位贤淑美丽的皇妃，倒像是一尊蜡制的塑像。

“你来了？”蒂娅多拉的声音很平静。

“……是呀？听说你要……”亚鲁维斯仿佛连话也不会说还是头一次，“怎么了？亲爱的。”

“住口！”蒂娅多拉的双眸突然爆发出如雪花般美丽而冰冷的目光，“你没有资格这样称呼我！”

“这……”亚鲁维斯面露不解，“到底发生了什么事？是因为那些孩子？我正在劝阻他们不要这样做，你不必担心……”

“我今天不是问那些孩子，”蒂娅多拉的声音已经没有了任何感情，“我只是想问你一个问题，我希望你能诚实的回答我！”

“问题？”

“我想见一个人，你应该认识他。”蒂娅多拉向前迈了一步，一字一句。

“……”

“我的丈夫——辛格尔德殿下！”

蒂娅多拉的声音并不大，然而却如晴天霹雳，亚鲁维斯只感觉到眼前突然一片黑暗，仿佛瞬间掉入了万丈深渊。

“怎么了？回答，回答我呀！我的丈夫辛格尔德在哪里？我的孩子塞瑞斯又在哪里？我的父王、我的祖父王、我所有的亲人都在哪里？！回答我！亚鲁维斯陛下！”

蒂娅多拉几乎失控般地疯狂吼道，她用陛下这个词称谓亚鲁维斯，表明她已不再将他作为自己的夫君了。

“你！”亚鲁维斯不由自主地连退几步，愣愣地望着眼前已被愤怒完全占据了躯体的女子，“你……你怎么会……？难道他……曼夫罗伊……是他告诉你的？！”

“曼夫罗伊？”蒂娅多拉冷冷地回答：“我不认识什么曼夫罗伊，也没有兴趣去认识那夺走我记忆的元凶——事实上没有人告诉我，不需要告诉我了——我的记忆恢复了，从我自有记忆来全部的事情我都记起来了！没想到吗？”

“不可能的！”亚鲁维斯完全无法察觉到她是在失态的吼叫，“曼夫罗伊不会骗我……至少当时不会！他告诉我只要杀掉那个人他就会令你永远忘了他！不，他不会……”

“于是你就相信了？”蒂娅多拉凄惨地一笑，“你真的相信仅仅一个不入流的魔法就能令我永远忘了他。我的上帝，你究竟是天真还是愚蠢？”

“别说了！”亚鲁维斯声嘶力竭“我爱你！我真的爱你！！所以我才不惜用任何手段，我为你背负背信弃义的罪名，因为我绝不能让那个人回来夺走你！！”

“只要他在一天，我就一天不能安心。我不知那魔法何时会失效，我忍受不了清醒后的你会回到他的身边。我恨他，我恨他为什么总会先我一步！”

“他有哪里比我强？他不过是个普通诸侯的儿子，却处处拥有连我这个天才也无法拥有

的宝物，我也是个男人，蒂娅多拉！我怎么能忍受——告诉我，你究竟喜欢那小子什么？蒂娅多拉！”

“男人？”蒂娅多拉冷笑着，“你也配称自己是男人？你想和他比吗？扪心自问你能和他相提并论吗？”

“的确，辛格尔德并非是个完美的丈夫，也并非是个完美的父亲。可是他却拥有着你所没有的品质：他绝对不是一个会用幻术迷惑女性的心以求得爱情的可怜虫——而你却是！”

“通过幻术迷惑女子的心志以求得爱情，这和那些用药物使女性失去反抗能力加以污辱的蛮族有什么分别！？如果你真的如你所想象的那样优秀，为什么不敢与辛格尔德公平地竞争，用如此卑劣的手法达成目的，你……这就是所谓你的天才吗……！”

不知何时，蒂娅多拉已完全控制不住的泪水散落在她足前的地毯上，颤抖的双手紧紧扶住身边的长椅，她已然泣不成声。但仍然余怒未消。

“还记得你曾经的海誓山盟吗？你说过你会让我永远幸福，因为你爱我胜过世上的一切——你的爱就是夺去我的记忆吗？就是摧残我的心灵吗？就是杀死我的爱人吗？——你的爱好可怕、真的好可怕！”

“啊！”亚鲁维斯大惊失色，他竟发现蒂娅多拉的手中多了一把闪着寒光的匕首……

(二)

“蒂娅多拉！”亚鲁维斯用着一种野兽也难以企及的恐怖声音吼道，他几乎无法控制自己的身体不向前冲去，“你到底想怎么样？”

“不要过来！！”蒂娅多拉猛地将匕首横在自己那纤细的脖颈前，厉声喝道，“你清楚，这把匕首不可能是用来伤害你的……我告诉你从现在起，你若敢再碰我一下，我立刻引颈自刎——如果说这十几年间遭你凌辱的责任可以算在曼夫罗伊的身上，那么当我清醒之后我就再不会做出对不起辛格尔德的事！”

“蒂娅多拉！你……你把匕首放下好吗？有什么问题……我们可以商量……”

“商量？”蒂娅多拉凄楚地笑着，“还有什么可商量的。你能让我的丈夫复活吗？你能让我和我的孩子塞瑞斯团圆吗？……哥哥——”

犹如恐怖的巨雷在天空散布！亚鲁维斯的表情在刚才对话的惯性中凝固，那是他有生以来第一次怀疑自己的听力出了问题。

见已然处于惊愕之中的亚鲁维斯，蒂娅多拉只是从怀中轻轻地取出了一本书卷似的物品，痛苦中带着些许厌恶的神情将它投到了亚鲁维斯脚下：

“这是母亲留给我的遗物……也是留给你的……”

亚鲁维斯迟钝了很长时间，才缓缓地蹲下、捡起、慢慢地打开……

书卷的最后一页上记载的那个名字……亚鲁维斯几乎停止了心跳：“……如果我真的不在了，去找那身在贝鲁特马公爵家，在那儿有你唯一的哥哥，一定会代替我亲人般地照顾你，赐予你无私的爱……茜琼给我最爱的女儿——蒂娅多拉……”

“蒂……蒂娅……你……”亚鲁维斯的神经几近全线崩溃，他那早已失去神采的双眼死死地盯着眼前的女性，仿佛她是刚刚出现在自己的面前！

“吃惊吗？”蒂娅多拉的声音仿若千年寒冰，“它一直在我的身上，是母亲唯一留给我证明身份的信物，它赋有着母亲的法力，永远不会离开我的身体……曼夫罗伊早已发现了它，并一直试图将它焚毁灭迹。但即便再强的魔力，也休想将它从我的手中夺去。于是他用魔法将这书卷封印：只要我的记忆一日不曾恢复，这可恶的封印就一日不会解除……直至今日……！！！”

“不！不——！！”亚鲁维斯的巨大的哀号声在整道回廊中徘徊，那已不再是一个贵为天下之君的龙啸，只像因遭受无法想象打击而顿足踉跄的市井男子的嘶叫。

一个身影在皇宫的走廊中徘徊着……

他的身形时而拘谨、时而豪迈、时而迅猛快速，时而左顾右盼。他似乎在用根本不想让皇宫中的人得知他存在般的小心翼翼应对着四周的状况。

前方拐角的地方突然传来了女性谈话的声音，身影很快停止了动作，将自己隐没在走廊的黑暗之中……

“我绝对不能让曼夫罗伊那老家伙再继续操纵局势，对陛下无礼！”一名身披戎装的女子与她配剑属下的身影出现在那段走廊的尽头，而那戎装女子则满面怒容的自语，“看看帝国现在被那老家伙搞成了什么样子？”

“殿下，你是否要再考虑一下？”女子身边，那侍从的声音似乎有着焦虑，“陛下现在恐怕不可能下决心除掉曼夫罗伊他们了……如果有这个决心，曼夫罗伊他们还能活到现在吗？”

“莉娜！”戎装女子猛然回过头，走廊上的火焰散发的微弱光芒正映在她的面孔上……尽管她长的并非难看（甚至仍可以说算得上是个美人），但此时此刻她那在红光中浸透的表情却只会给人以恐怖的感觉。

她盯着身后的女侍许久，一字一句言道：

“哪怕是献出生命，也决不能让陛下创建的百年基业毁在那些奸佞的手中！”

“说的好！不愧是亚鲁维斯那家伙的情人心腹！”黑暗中，一个混合讽刺与玩世不恭的声音突然环绕在戎装女子的耳旁，尽管那声音柔和、飘逸，充满了男性的磁力。但对于走廊中两个女人而言却无异晴天霹雳一般，“不知现在站在这个权力场中的人物里，有几个是当年克郎贝尔王国的忠贞之士……奸佞居然说要扫除奸佞，太可笑了吧……”

“什么人？！”戎装女子从腰间拔出利剑猛退几步，与身后的女侍背对背警戒而立。她双眼环视着四周，像是要把那不知名的敌人从黑暗掩护中剥离出来。刚才的惊异已使她出了一身冷汗，而面颊上还残存着淡淡的红晕。

“你说呢？”阴暗的深处，一个身影真的出现在她们的面前。他似乎披着宽大的魔导长袍，使人看不清他的身形……也看不清他手中究竟有着什么样的武器能使他如此傲慢……两个女人唯一能看清的，只是那个男人怀中捧举的那根长魔杖。

“你是什么人？竟敢在这里放肆！不想活了吗？就让我看看你那胆大妄为的面孔吧！”戎装女子怒喝一声，举剑向那黑影劈去！

然而……拼尽全力所达到的程度却仿佛得不到她所能想要达到的效果，也许是因为双方的实力相差真的太悬殊了吧。

黑影像逗孩子一般躲过戎装女子的攻击，他回身对失利的攻击者轻轻动了动手指……

“怎么？”戎装女子只感觉到在那一瞬间失去了自由，浑身上下仿佛被一道看不见却异常结实绳索勒的犹如铁桶一般，连抬起手臂似乎也成了奢望，她惊怒地回头望去：她的属下此刻早已被那不知名的敌手击倒在地上不省人事了。

“你！？……你到底是……？”

“很久不见了，尊敬的艾茵塔……殿下！”黑影话语的最后两个字似乎是从牙缝中吐出的，“不必担心，你不是中了类似黑暗教团所研究的什么妖术，只是利用你身边的风形成的锁链式流动束缚你的行动……一个小小的手段，对付你这种水平的对手已经足够了。

“风！？利用风？！能将风的法术运用到如此出神入化程度的人……难道……难道你是……”艾茵塔的脸色现在已无法仅用一个苍白所能形容：那简直是被恐惧扭曲到极致的表情。

“看来你还没有忘记我呀！”黑影渐渐走到艾茵塔的面前，光线映出了他的面容……那柔软的碧绿头发看上去比当年留得更长了，而那同样碧色的双目流露出冷峻的光华。而镶嵌着

这双碧眸的是令多少充满幻想的少女魂萦缭绕的面容啊。

“雷文！”艾茵塔失声叫道，是的，眼前的这个男人无疑正是当年从“亚鲁维斯刑场”中逃脱的希利基亚魔导国的王子，是这世界上唯一令帝国全土将帅们都闻之色变的，极其可怕的存在。他仿佛是暗夜之下风的精灵，不知何时就会在某地出现，将那里帝国的势力扫除一空而后又神秘地不知去向。早在十年前，帝国就将他列为了政治通缉犯中的首要人物。而此时，这个最危险的被通缉者竟来到了帝国权力的中心而令所有的人都毫无察觉？艾茵塔简直恐惧到了极点。

“你！……放开我！……请你……”艾茵塔知道命令是无法对眼前这个男人奏效的，与其说是命令，不如说是哀求更为贴切。

“我会放了你！”雷文回答，“不过……”

“你想得到什么？权力？地位？”

“住口！”雷文的声音短促，却充满力量，“不要以你们的价值观来衡量我的认知程度，我只会感到非常的恶心！——等等，这样也不坏……他如何夺走了别人的爱人，我不妨也如何夺走他的爱人……”

“你……你到底想怎么样？”艾茵塔发觉雷文的目光中似乎有了些别的东西。她意识到了什么，她那无法挪动的双手掩饰不了已蓄满潮红的面容。

“别想歪了。”见艾茵塔如此尴尬，雷文恶意地嘲弄着，“首先，我只要你回答我几个问题。如果你的回答令我满意的话……否则嘛，尽管我以前是从不杀女人的，对于你——我可以开这个先例！”

那一瞬间，雷文发出的凌厉杀气决不像是开玩笑。艾茵塔只感觉浑身止不住地颤抖：

“什……什么……问题？”

“听着，我只会问一次！不要说谎……”

“诅咒你的躯体，你将因暴行而失去你生命中所有重要的部分；诅咒你的家族，你的后世将因为你的罪而受到同样的惩罚；诅咒你的国度，你的帝业将被你所杀害人的子嗣所毁灭；诅咒你的人生，你将终日与恐怖的宿命为伴、平静、安详的渴望与你再也无缘……诅咒成为永恒的誓言，任何人也无法将它解开……对你的诅咒将永远持续，直至有人肯为你被诅咒所取代……心在颤动，血在流淌。亚鲁维斯，给你的致命诅咒，也将会使我承受其害。我的生命将成为启动诅咒的锁匙，你的罪行将成为实践诅咒的纽带！即便你逃到天边，也无法将你身受的诅咒解脱掩盖！”

蒂娅多拉的玉手已滴满了鲜血，然而她似

乎根本没有了痛的感觉，只是将手上的血不断地撒向周围，重复着同样的咒语。

“蒂娅多拉！快停下！为什么你要如此的折磨自己呢！”亚鲁维斯几乎用着哭腔喊道，“你认为这样值得吗？”

“值得？”蒂娅多拉淡淡地一笑，“当然，对于我们伟大的、蔑视一切的皇帝陛下而言，当初杀死的不过是一个普通贵族的孩子，与那惊天动地的事业相比是多么微不足道呀——你当然不会觉得值得——只不过，我的想法和你有些微微的不同：对我而言，他就是我全部的世界……我对他来说也是一样的——他给予令我幸福成分的太多太多：关怀、爱情、亲人、家庭。遗憾的是当他在他身边之时唯一给予他的幸福，只是为他生了一个孩子。现在终于到我为他做一点力所能及的事了。”

“蒂娅多拉，你还想干什么……？”亚鲁维斯心中不祥的预感已接近引发的边缘。

“不要过来！我要亲手了解我犯下的罪。”蒂娅多拉的泪水已然干涸，取而代之的是毫无表情的冷淡，“既然我身为克郎贝尔王室的一员，将暗黑龙灭亡就是我无可推卸的责任！”

“难道？”亚鲁维斯大惊失色，“难道你要亲手杀死……杀死我们的孩子？”

“他不是我们的孩子……不是我的……孩子，他是恶魔之子！是暗黑龙的化身，我决不会让他继续活在这个世界上！”

“蒂娅多拉！你疯了吗？！”亚鲁维斯几乎是在咆哮，“你真的要为那什么责任杀死自己的孩子？！！那是你的孩子！！而且……”

亚鲁维斯突然降低了声音，用几近哀求般的语气言道：“而且……而且娜嘉之书控制在曼夫罗伊的手中，你没有圣龙之力，如何去与我们的……那个人对抗。”

亚鲁维斯竭力想让面前那现今不知该如何称谓的女子放弃这一可怕的念头，相对于可能会使蒂娅多拉因弑子之罪而身败名裂的担心，不如说是为眼前这柔弱女性的面对暗黑龙的攻势能否平安无事的怀疑。

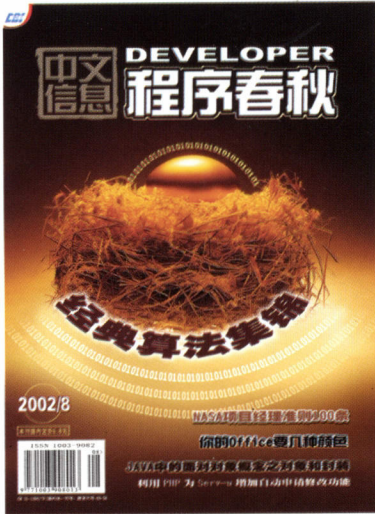
但他似乎低估了蒂娅多拉的决心，此时此刻，蒂娅多拉已缓缓地靠近了房间通往走廊的门，她突然丢下了手中的短剑，用力打开大门，如一只轻盈飘渺的蝴蝶般飞奔向暗黑教团在皇宫内的祭奠场厅。

她的行动是那么的果断，迅速。以至于亚鲁维斯很长时间都未曾反应过来，仅仅转眼间，蒂娅多拉已消失在长长的走廊远方。

“蒂娅多拉！——”亚鲁维斯狂吼一声，像疯子一般冲出了房间，他心中此时只有一个念头：“我一定要阻止她！因为她决不是……那个人的对手。”

(第二章完)

DEVELOPER



一本引领你走向程序之路的杂志

DEVELOPER
程序春秋

每月1日出版·大度16开豪华开本·

¥6.80



DOAX

code: kunoichi