

# YAKUZA

في هذه الصفحات سنأخذكم في  
رحلة شيقة ومثيرة تشبه أفلام  
الأكشن والمغامرة ..  
سنخوض رحلة انتقام بطلنا الذي  
سجن ١٠ سنوات ويحاول رد  
الدين ..

@DailyAlgeria

## ياكوزا



صديق لكيريو الذي يستفيد من المعلومات التي يحصل عليها من صديقه، أو كي. إنه موجود هنا لتعرفك إلى أو كي الآن. تحدث إليهما ثم اذهب. يمكنك الخوض في معركة أخرى في طريقك - إذا أردت الضربة (وهذا شيء أكيد) من سيرينا امض باتجاه الشمال وستقابل شخص قوي سيخوض معك في قتال بشكل تلقائي. خذ الحقيبة إلى المكتب (احفظ لعبتك إذا احتجت لذلك) وامض من خلال الباب أمام المدخل مباشرة.

### اتجه إلى مكتب مجموعة دوجيما..

عند مغادرة مكتب كازاما، سيتلقى كيريو اتصالاً هاتفياً على المحمول. أجب على المكالمات بزر الدائرة ثم اتجه إلى الشمال نحو المنطقة الموضحة. يمكنك الركض على طول الشارع في الغرب. بالقرب من صالات السينما، إذا أردت ذلك، لكن إذا انطلقت للشمال، فستقابل هيرانا ورجاله مرة أخرى، تخلص منهم.

الآن، سيحدث الحدث الكبير في أحداث القصة. ستسقط التهمة على كيريو عرضاً عن نيشيكاياما، الذي أطلق النار على دوجيما من أجل يومي. بعد العروض الخلفية، سيسجن كيريو. عندما يغادر الحارس ستحدث معركة كبيرة. امض على السجن رقم ١٣٥٦ (الذي يحمل السكان والشوكة) لتنتهي القتال، لكن نحن نفضل أن نلتقي على الجميع.



عليهم في لحظات محددة. بعد هزيمة هيرانا ورجاله ستحصل على حقيبة مليئة بالنقود. ميمتك التالية هي التوجه إلى سيرينا (الموضحة باللون الأحمر) وتقابل مع ريتا، نيشيكاياما و يومي. عندما تقترب من الرزاق الذي يمر خلف سيرينا، ستصلبم بأحد رجال ياكوزا الذي سيبدأ في النزاع. قاتله واهزمه وسيظهر ماجيما في عرض مقطعي. الآن، اصعد السلالم إلى سيرينا.

### اتجه إلى مكتب مجموعة كازاما..

الآن بعد أن تقابلت مع بعض الأصدقاء، حان الوقت لتوصيل النقود. المنطقة الموضحة على الخريطة هي المكتب. قبل التوجه إلى هناك سيظهر تامورا عند الرزاق، تامورا كما يبدو صلفي بسيط



## الفصل الأول..

### المصير

١٩٩٥، مقاطعة كامورو. في البداية سيتحدث كيريو إلى شينجي ويعرض عليه المساعدة في جمع المال من أجله.

### تحرك واجمعها..

قابل شينجي عند منتصف شارع كامورو وتحدث إليه. سيركض باتجاه الشمال، اتبعه ثم تحدث إليه مرة أخرى عندما يتوقف قبل أن يركض مرة أخرى باتجاه الشرق. سيتوقف عند مبنى تجاري يدعى السلام للتأمينات / Peace Finance اسفل وستخوض معركتك الأولى هنا.

في واقع الأمر هذا عبارة عن اختبار قتالي. نفذ الخطوات والهجمات التي تظهر في ركن الشاشة الأيمن السفلي لتتمكن من اجتياز هذا الاختبار. الخصوم يملكون طاقة لا تنتهي، لكن ستقتضى



## الفصل الثاني..



جهة الجنوب من هذا المكان بالقرب من تقاطع الطرق جنوب قاعة العرض، وأخر في منتصف الطريق إلى ستارديست، وخصماً آخر في الجهة الغربية عند الزقاق ذي النهاية المغلقة. يمكنك شراء بعض المعلومات من رجل في الجهة الشرقية من الساحة العامة أيضاً. كل ما سيخبرك به هو أن زعيم التجويز (سيرا) قد قتل.

عندما تقترب من ستارديست، سيهاجمك بوبا، اهزمه ثم غادر للخارج. اصعد السلالم وتحدث إلى المالك، وستقتحم الياكوزا المكان. انزل للأسفل وتحدث إليهم لتبدأ معركة تشبه معركة الزعيم. بعد التخلص منهم سينتظر شينجي عند الباب ليأخذك إلى الجنازة حتى تقابل كازاما. أخبره بأنه مستعد للذهاب (الخيار الأخير)، لكن قبل ذلك افحص صندوق الأدوات إذا لم تقم بذلك.

المعلومات حول سيرينا وتامورا. يبدو أن تامورا كان يطلع على قضيتك منذ خمس سنوات.

عسى أي حال، أنت تحتاج لأن تسأله حول ستارديست، الخيار الأوسط. عندما يخبرك عن مكان ستارديست، ستظهر على خريطةك. اتجه إلى هناك، لكن قبل ذلك من الأفضل أن تخوض معارك عشوائية مع بعض المشركين ورجال الياكوزا لتجمع نقاط خبرة، بعد أن تجمع نقاط خبرة كافية سيتوقفون عن الظهور.

ستجد خصماً عند المنطقة التي نقلت فيها مهمة التحرش الكذاب، وأخر تجده عند الحافلة الشمالية الشرقية من المنطقة المواجهة لصالات السينما بالقرب من الحاجز، وخصماً آخر في الركن الجنوبي الغربي من الساحة العامة، وخصماً آخر



### عشر سنوات خالية..

المهام المتفرقة، تحرش كاذب..

### اتجه إلى ستارديست..

هاقد عدت للشوارع من جديد، وقرر كيريو البحث عن تامورا. اتجه شمالاً نحو كامورو، بالقرب من تقاطع الطرق الذي يشبه حرف T عند شارع تايبهي، ستقابل متسكعاً يدعى أبي. سيرعرض عليك بعض المعلومات، بغض النظر عن السؤال الذي ستختاره، سيقايلك، لذا من الأفضل أن تختار الخيار الأوسط، رفض مساعدته فوراً.

اقض عليه وسيخبرك بالذهاب ومقابلة أوكي. ستجد أوكي يقف في المنطقة أمام صالة السينما، بالقرب من المركز في الشمال، بالقرب من نادي سيجا. تحدث إليه، وستذكرك ويخبرك عن كل





المجموعات داخل التوجوكاي. بعد ذلك سينضم إليك كازاما.

### اهرب من الجنازة..

بعد أن يصاب بطلق ناروي ويظهر شيمانو، واجه الأشرار في الغرفة (التي تحوي بعض الإسعافات)، ثم سيقتل كيريوي من النافذة. اقتض على الأشرار بسجوار البركة. إذا ركضت حول حواف البركة المواجهة للحافة التي يقف عندها الأشرار ستعثر على ربح مزخرف (أيضاً بداخل البناية) وبعض الإسعافات. اقتحم المكان واقتض على الأشرار ثم عد إلى الباب الذي أدخلك منه شينجي. توجد إسعافات أخرى عند نهاية الممر الذي يلتف حول غرفة الجنازة الرئيسية. اقتض على الأشرار، وسيظهر المزيد من الأعداء. اقتض عليهم ثم غادر إلى ممر القاعة وانطلق إلى السلام. هناك شريبر آخر ينتظرك حتى تلقى عليه. بعد ذلك اصعد السلام واقتض على المزيد من الأشرار وستعثر على إسعافات أخرى عند الممر الأيسر عند مغادرة السلام خلفك. اتجه إلى أفريز السلام التالية، ويمكنك أن تختار القفز للأسفل بزر الدائرة إذا أردت ذلك. اقتض على الأشرار وستعثر على الإسعافات خلف كازاما في الركن. اقتض على الأشرار في الخارج ثم اتجه إلى البوابة. ستقابل شيمانو هناك.

خلال معركة الزعيم توجد إسعافات على يمين البوابة أمام الخيم هناك.



مسافة قريبة، التقط البطاقة ثم تحرك نحو الشخص الذي لم يسمح لك بالدخول أول مرة، ليسمح لك بالدخول هذه المرة.

تحرك إلى المنطقة الحمراء، وسيعرض طريقك رجل ضخيم طلب منه أن يهبطك إلى رئيسه. سيقاتلك، اهزمه ثم ادخل وقابل شينجي الذي سيؤدك إلى البوابة الخلفية.

امض من خلال الباب، وسيؤدك إلى المدخل الخلفي ثم اصعد بعض السلام إلى الغرفة حيث ستقابل كازاما. في طريقك، أسفل السلام سيستدعيك رجل بمعطف أسود. هذا هو تاجر السوق السوداء (الذي يقدم لك بعض النصائح والإرشادات للوصول إلى الزعماء السريين).

انظر داخل الغرفة وسترى صوراً على الحائط. انظر إليها، وأقرأ الحقائق المجرمة حول زعماء



## الفصل الثالث..

### الجنازة القتالية..

#### قابل شينجي..

يحتاج كيريوي للتسلل إلى الجنازة، فقد عزل من ياكوزا. للقيام بذلك، عليه العثور على شينجي والتسلل من الطريق الخلفي. عند البوابة الرئيسية، يمكنك رؤية مدخل القصر وعدد من الرجال بالزي الأسود مراقبين للجنازة. ستلاحظ أيضاً من الرجال الذين يتجولون في المكان. هؤلاء هم الحراس الذين تحتاج لتجنبهم.

تحتاج للوصول لمكتب تسجيل الدخول بالقرب من المدخل (في خيمة بيضاء، على يمين المدخل) دون أن يلاحظك أحد وإلا سيطلبوك للخارج إذا كشف أمرك. نصيحتي هي الدخول والتحرك لليمين إلى موقف السيارات. انتظر الحارس هناك حتى يتحرك من موقعه حتى يمكنك التسلل وتخطيه، اتجه إلى الزقاق في المنتصف. انتظر الحارس هناك حتى يبتعد ثم اصعد السلام على اليمين والتصق بجهة اليمين. تحدث إلى الرجل الأخير هناك، الذي يجلس تحت الخيمة. سجل اسماً مستعاراً (الخيار الثاني).

الآن تحتاج إلى الحصول على بطاقة عبور لتذهب إلى البوابة الخلفية، حيث لن يسمح لك الحراس هناك بالدخول دونها.

ادخل للقصر وامض على طول الممر الأيمن حتى تصل إلى الرجل على المكتب. تحدث إليه وسيخبرك بأنه أسقط بطاقة الدخول الخاصة به في الخارج. أخرج وتحرك إلى اليمين وستعثر على البطاقة على



## الفصل الرابع..

المقابلة..

### اتجه إلى سيرينا..

يقفز كيريو لداخل سيارة مسرعة يقودها أحد الحظفيين في القضية. بعد الهروب السريع عاد كيريو إلى منطقة كامورا- هذه المرة الأوثى التي تتجول في الخريطة بالكامل. ستتطلب منك اللعبة التوجه إلى سيرينا، وبما أن كيريو لم يصل لهنالك في الوقت المحدد تقترح أن تقوم بجمع المهام الثانوية وتحصل على عملات الخزائن لتحصل على المزيد من نقاط الخبرة، النقود والأدوات. عندما تصبح مستعداً اذهب إلى سيرينا، كما هو موضح على الخريطة.

### اتجه إلى بانتشوس..

قبل التوجه إلى بانتشوس ستتلقى مكالمات هاتفية من بوبيا، يريد مقابلتك في أحد النوادي. سيوضح على الخريطة باللون الأخضر، وبانتشوس باللون



### خذ هاروكا إلى مكان آمن..

حسناً، لقد انهارت هاروكا وسقطت من الإجهاد. سيحملها كيريو، وسيعرض طريقك بعض الأضرار- افض عليهم. لا تغفل عن مستوى الطاقة لديك والإسعافات.

بعد ذلك سيتصل بك نيت ويقترح عليك أخذ هاروكا إلى راينا، في طريقك إلى سيرينا سترى شخصاً يقف أمام سيارة سوداء على يسار الخزانات في الجهة الشمالية من الشارع. تحدث إليه. بعد أن ترتاح قليلاً وتصبح بحالة جيدة، ستخبرك هاروكا بأنها كانت تبحث عن والدتها، ميزوكي، التي على ما يبدو شقيقة يومي. بالطبع سنتساءل إذا كانت يومي نفسها التي يعرفها كيريو منذ عشر سنوات. عندما تصبح مستعداً للذهاب تحدث إلى هاروكا واختر الإجابة الأخيرة.

اركض مع هاروكا إلى برج المينيوم، وستقابل شرطياً في طريقك بالقرب من نقطة الحفظ. يبدو أنه مهما قلت أو فعلت ظن يخلي سبيك لكن في النهاية ستناديك هاروكا بأبي عندما سيتحرك الشرطي في حال سبيك. داخل برج المينيوم تأكد من التقاط جميع عملات الخزانات، ثم اتجه إلى المساعد في القبو. في البداية ستختار هاروكا أولاً النظر على دليل الاستعلامات قبل أن تتوجه إلى المساعد. تحدث إليها، ثم استقل المساعد. هاروكا تعرف الشفرة للوصول إلى آريس.

بالداخل، اركض إلى يسار الباب عند النظر للفرقة وحول الشوكة على الحائط. سيظهر هاياشي وسيعتقد كيريو بأنه قائم من أجله، لكن هاياشي يخبره بأنه جاء من أجل الفتاة. افض عليه.

الأحمر. إذا ذهبت إلى النادي ستقوم بإحدى المهمات الثانوية، بعد زيارة بانتشوس ومقابلة هاروكا أخيراً، ستتبعك بعيداً عن المشهد الدموي. ستلاحظ أنك لا تستطيع التوجه للشمال، فهو مغلق من قبل الحراس.

تحرك للجنوب وستشاهد عرضاً مقطوعاً يذف فيه بعض المتسكعين الحجارة على كلب. افض عليهم.

### أنقذ الكلب..

هاروكا ترى أنه من القسوة ترك الكلب المسكين وحده. وتطلب منك إطعامه. طعام الكلاب يباع فقط في سويز ماركت دون كويكسوت في النهاية الجنوبية من شارع تشودو.

اجلب الطعام للكلب (من الأفضل أن تشتريه منذ بداية الفصل حتى لا تضيع الوقت في الركض)، وتحدث إلى هاروكا.





يعرف، الخيار الأول. بعدها خض مع قتلاً. القتال مع ماجيما ليس بالسهل وتحتاج إلى الكثير من الإسعافات. اقض عليه وستقول هاروكا إن شخصاً مجهولاً أنقذها.



إلى المنطقة الموضحة باللون الأحمر من الأفضل أن تسجبه إلى كوماسكي. الموضح في شمال الخريطة / بالقرب من المنتصف، الذي يقف بحزم، لقد رآك وأنت تقاوم في الحلية ويعتقد أنك جدير بأن تصبح تلميذاً له. تعلم بعض الحركات السرية والخاصة منه ثم انهب لإنقاذ ديت من هؤلاء الأشرار.

### أنقذ هاروكا..

لماذا يذهب ديت إلى منطقة من الواضح أنه لا يريد الذهاب إليها؟ حسناً، شريط الفيديو الذي عرضه لك هانايا حيث تشاهد هاروكا تخطف ويطلق النار على ديت، لذا عليك إنقاذها. إنهم يأخذونها إلى مركز يوشيدا، على طول طريقك اقض على الأشرار الذين يعترضون طريقك. أحد الأشخاص سيسألك عن أريس، أحب بنعم ثم اسأله أنت ماذا يود أن



## الفصل الخامس..

### نهر ستايكس..

### اتجه إلى نهر ستايكس..

أهم شيء يحدث لك في الفصل الخامس هو العثور على منطقة نهر ستايكس ومقابلة هانايا (أو هايدز).

عند النهاية الشرقية لشارع كوينامي ( أمام حديقة )، هناك حديقة بها دورة مياه مهدمة. الذهب لهنالك ( وتأكد من تقديم بعض الطعام للصبى في الخارج حيث تحتاج لهذا حتى تنهي المهمة). ستعثر على لوحة غير صالحة للاستخدام، اركض لليمين نحو دورة المياه وستقابل مجموعة من المشردين وسيسألك هل قرأت النوبة، أحب بنعم رغم أنه ليس بالأمر المهم حيث سيتلقى أحد المشردين مكالة من هانايا وسيرا القونك إلى الداخل. قبل المدخل إلى النادي تحت الأرض يمكنك شراء بعض الأشياء من المشرد أو اقتصص المنطقة الجديدة للعثور على بعض العملات.

في كل الأحوال تحتاج المنسي إلى المنطقة التالية وتركض على طول الطريق لتقابل هانايا. التقط الأشياء المفيدة في طريقك ويمكنك فحص النادي إذا أردت. بعد أن تتحدث مع هانايا سيطلب منك القيام بشيء من أجله قبل أن يقدم لك المعلومات التي تحتاجها. سيطلب منك القتال في نادي تحت الأرض، عندما تصبح في العمر وتنتظر القتال استخدم صندوق الأدوات إذا احتجت أو احفظ لعبتك. وعندما تصبح مستعداً تحدث إلى هانايا. اختر الإجابة الأخيرة على سؤاله وتأكد من أنك غير مزود بأي شيء. القتال في هذه الحلية بثلاث جولات، لذلك ستخوض جولة واحدة الآن فقط. في البداية ستقاتل دانييل فيوادمان، سجين هارب من أمريكا، جاويلان براموك، ملاكم سابق من الوزن المتوسط من تايلندا، وأخيراً ستقاتل يظل الملاكمة المتقاعد من أمريكا، جاري بيتر هولز.

### أنقذ ديت..

بعد هزيمة خصومك سيبدأ هانايا بالتحدث. عند مغادرتك سيدع عليك طريقك بعض المشردين لذا عليك العودة إلى هانايا للتحدث معه. ستحصله مكالة حول ديت، يجب عليك مساعدته يبدو أنه قد تشاجر مع المشردين ولديه ماضٍ مع هانايا. قبل التوجه



## الفصل السادس..

### الأب والابن

عندما تخرج من عند سيرينا سيقابلك رجل ذو ملامح مشردة ويخبرك بأن تذهب لمقابلة هانايا ستجد هانايا مغطيتاً داخل حفرة براقب كل شيء من داخلها. سيخبرك أن ابنه تاكاشي لديه بعض المشاكل مع رجال ياكوزا. عليك الآن أن تتخلص من تاكاشي. الذي سيهديك أنك جئت لتؤذي ابنة زعيم العصابة..

بعد التغلب على تاكاشي. عليك الذهاب إلى النادي الذي يقع على اليمين أمام المسارح. عندما تصل إلى هناك اتجه نحو الشرفة. حيث تجد الباب تحت حراسة مشددة.

بعد ذلك سيبدأ أحد المشاهد حيث ترى كيريو يقوم بعملية اقتحام تخلص من الجميع في هذه المنطقة. بعد ذلك سيخبر الزعيم ياكوزا أنه لا يريد إلا سعادتها وكذلك استعادة المال. الآن سيذهب كيريو



ستشبع الفتاة إلى حيث تذهب..

ستجد شوتا يحاول القيام ببعض الأعمال غير القانونية. بعد الانتهاء من المواجهة مع شوتا سيظهر مشهد.

لمقابلة هانايا لكن يناقش بعض الأمور. بعد ذلك يظن كيريو أنه عليه الذهاب لمقابلة سيرينا الآن اذهب إلى الخارج وتلق مكالمة من رينا.

اتجه للحديقة الثالثة. سيأتي شخصان ويحاولان الاعتداء عليك لكن كيريو لا يبدو طبيعياً فيقران الانصراف. ستجد إحدى الفتيات تدعى سايا لكنها لن تستجيب..

الفتاة الأخرى ستقبل التحدث إليك وتخبرك أن تذهب لشاب يدعى شوتارو. وهو يعمل في مطبخ. سيحاول صاحب المقهى التأكد من أنك لا تحاول خداعه لذا سيسألك عن شورتو وعليك الإجابة. عليك الآن مواجهة نوكلهيد. اتجه إلى الخارج وستشبع سايا حيث تسألها أين يوجد الشاب المدعو شوتا. ستخبرك بأنه في بداية هناجانا في الشارع الوردي.





إليه، سيرفض كيريو بالطبع، وعليك التخلص من رجاله لإنهاء هذا الفصل.



وتحدث إليها لتخبرك أنها تعلم أحد الشباب في شارع تاميشي. اذهب إلى هذا الشاب وقم بتهدئته ٢ مرات متتالية. سيخبرك الشاب أنه يمكنك أن تجدها في إحدى الحدائق..

اتجه للحديقة الثالثة حيث ستجد بعض الرجال لتتخلص منهم. بعد المعركة ستنتقل إلى نهر إس تي واي اكس مجدداً حيث سيقابلك هنايا هناك. بعد العثور على هاروكا ستخبرك أنها تود الخروج والمرح قليلاً في المدينة. لديك بعض الساعات قبل مقابلة نيكيشي.

إذا يقترح نيت أن تذهب معها. وبعد الانتهاء من الجولة اذهب إلى سيرينا وتحدث إلى نيكيشياما الذي سيطلب منك أن تسلمه هاروكا وأن تنضم

## الفصل السابع..

### التنين والكواي

في هذا الفصل ربما تستطيع جعل هاروكا تثق بك. يلاحظ كيريو منظر أحد الأوشام لجثة ميزوكي والدة هاروكا. يعتقد كيريو أن عليه الذهاب لنفس الرسام الذي قام برسم الوشم. اذهب إلى المنطقة البارزة في شارع سيرينو حيث ستقابل الرسام وستكتشف أن هذا الوشم مزيف وهو ليس الوشم الأصلي. ستتلقى مكالمة من نيكيشياما الذي سيطلب منك مقابله في ستارداست الليلة. عند الوصول إلى ستارداست تحدث إلى نيت. في ذلك الوقت تشعر هاروكا أنك ناشأ ما تبهئها في الظل ولا تخبرها بمجريات الأمور.. سهمتك الآن هي البحث عن هاروكا، اتجه إلى المربع أمام المسرح.. وتحدث إلى اوكي الذي سيكون واقفاً في نفس المكان من الفصل الثاني.. سيخبرك أنه شاهد فتاة يبدو أنها تعرف الكثير. اذهب لمقابلتها في مقهى سيجا





## الفصل الثامن ..

### التخطيط

يبدو أن هناك مؤامرة حدثت أدت لاختطاف هاروكا حيث سيخبرك ببعض المآلة أن عصابة قامات باختطافها. هناك ٣ عصابات معروفة بلو زد، والحافة البيضاء، والعين الدامية. بعد خروجك من منطقة النهر ستجد بعضاً من رجال البلو زد تحدث إليهم، ثم تخلص منهم.. سيخبرونك بمكان تواجد عصابة الحافة البيضاء لن تحتاج لواجهتهم لكن يمكنك اكتساب المزيد من نقاط الشهرة بفعل ذلك. يمكنك الآن أن توجه إلى حيث عصابة العين الدامية فقد أخبرك أحدهم أنهم من اختطفوا هاروكا.. مقر عصابة العين الدامية يقع في نيويورك، اذهب إلى هناك واصعد إلى الشرفة حيث واجهت رجال أتوب من قبل. الآن تخلص من بعض الأعداء الذين سيظهرون أمامك ثم اتجه إلى الأسفل لتواجه الإخوة أيكس الذين يواجهون بطريقة الثنائيات المعهودة. بعد هزيمتهم ستعرف مكان هاروكا. سيتصل بك دوت، اذهب لمقابلته حيث سيسألك إن كنت مستعداً للذهاب...





## الفصل التاسع..

### الاسترداد

على كيريو الآن الذهاب للحي الصيني لمواجهة لار جالانج، ستكون مواجهة قوية مشابهة لمواجهة الفصل الثالث، ستواجه في البداية بعض الرجال من الطعم، اتجه الآن إلى الطبخ حيث ستجد الطباخ يحمل سلاحاً، تخلص منه ومن تبقى من الأعداء لتواجه لار جالانج..

ستجد بعضاً من مزودات الطاقة كما ستحضر هاروكا أثناء المعركة إن احتجت إليها.. ستلعب الآن لعبة المطاردة مع سي وا، استعمل عصا التوجيه اليسرى للتصويب و زر X لإعادة ملء السلاح، اضغط زر المثلث لإطلاق النار، بعد التخلص من الرجال بالسيارة سيحاول قائدتها صدمك، بعد الانتهاء من مجموعة أخرى من الأعداء، ستواجه عدواً بطاقة كبيرة بعد التخلص منه ستنتهي هذا الفصل..



## الفصل العاشر..

### شكل المودة

بعد عودة كيريو وديت سيلاحظ كيريو شيئاً ما في غرفة هانايا عندما تصل إلى سيرينا ستجد المكان في فوضى، وتوجد مذكرة بانتظارك على العشاء.. قم بقراستها.. ستتعلم أن رينا تعيش قصة مع نيكيشياما ومن حالة النادي، يبدو أن شيئاً خطيراً قد حدث، بمجرد مغادرة المقهى ستجد الكثير من الدماء..

الآن يمكنك أن تجد شينجي ورينا في شارع كواشي، ستستقبل مكالمة هاتفية من شينجي.. توجه إلى الحمام لتحصل على المفتاح الخاص بالغرفة المغلقة، اتجه إلى الأعلى وستبدأ العجائب الخطيرة، تأكد من فحصك للمبنى حيث ستجد بعض الرجال لتتخلص منهم، هناك مزود للطاقة



أخرى بنفس المواصفات، في النهاية ستعثر على شينجي وناجاس ماساتو..

على يسار السلام، قبل الوصول للأعلى ستجد غرفة بشباك زجاجي، اتجه إليها حيث ستجد غرفة





معلومات من هاتيا أيضاً.. الآن اذهب لمقابلة هاروكا واتجه إلى توجنكيو، اصعد إلى الطابق العلوي واتجه إلى آخر غرفة، التقاط المفاتيح على طول الطريق. يمكنك الوقوف والسؤال عن مكان الكيمى حيث ستخبرك بعض السيدات عن المكان. عندما تقابل الكيمى ستخبرك بالكثير من المعلومات وكيف يخبر تيرادا كازاما فجأة تشاهد ماجيما وهو يقود شاحنة ضخمة أمامك. الآن بغسل أن تقوم بحفظ اللعبة والحصول على أسلحة جيدة لأنك ستواجه بعض المتاعب. ستجد ماجيما وهو يقوم بتهديد الكيمى، لكنه يعاملها بمتنهي اللطف عندما تخبره بأنها فتاة شينجي. عندما تنتهي منه، عد إلى منطلة النهر حيث تقابل ديت وتخبره بما قاله لك الكيمى سيذهب معك حيث تقابلان تيرادا.

ليجد بعض الأشخاص يحاولون مضايقة الفتيات وستعلم أنهم سيفابلون اكابا في الحديقة الثالثة. اتجه إلى هناك حيث ستجد الفتاة وساحبتها قد تعرضت للهجوم من قبل السي وا وبعد أن تخبرهم بأنك جئت لبعض الأعمال وليس للمواجهة سيفبلن مساعدتك. خذ جواز السفر وعد به إلى زان من ستشكره على المساعدة لكنها ستخبرك أنها قدمت ترخيصها إلى شاب كانت تعرفه من قبل، ستقدم لك عقداً ثميناً. اذهب الآن لمقابلة ميزونو في شارع تاهيتي حيث سيرعرض عليك شراء الترخيس مقابل ٥٠٠.٠٠٠ ين ياباني، يمكنك شراؤه مقابل ٣٠٠.٠٠٠ عندما يعلم أنك من طرف زان مي. الآن وقد حصلت على الترخيس يمكنك العودة والتحدث إلى هاروكا لتتبعك إلى توجنكيو. ربما تتلقى

## الفصل الحادي عشر

### الواجب

الطلب الأخير لشينجي من كيريو أن يذهب ويخبر ابنته بما جرى له. الآن ستشاهد أحد المشاهد حيث تسأل هاروكا كيريو سؤالاً غريباً عن الأماكن السوب لاند. فيجب كيريو وهو ينظر إلى ديت: مكان للاستحمام. أو ربما مكان للساونا، فينظر إليه ديت ويقول: لا تطلب مني أن أجيب على هذا السؤال.. تسأل هاروكا كيريو إن كان قد ذهب إلى ذلك المكان من قبل. فلا يستطيع كيريو الإجابة والحقيقة أن هاروكا كانت تعرف هذا المكان وكانت تحاول إجراجهما.. يعلم هاتيا أن هناك امرأة صينية تمتلك ترخيصاً. اذهب لمقابلة تلك المرأة الصينية التي ستوافق على مساعدتك شرط أن تقدم لها خدمة وهي الحصول على جواز سفر من شخص يدعى جان بين اذهب الآن إلى شارع تاهيتي حيث ستذهب لمقابلة ايلكا التي تلتقي معرفتها بجان بين. عندما تخرج من المكان ستجد بعضاً من السي وا يتساءلون عن المكان سبلا حظ كيريو ذلك قهرود



## الفصل الثاني عشر

### لم الشمل

اتجه إلى حيث ينتظر كازاما وتأكد من حصولك على المفتاح بجانب الرصيف قرب السفينة والأخر على سطحها فور عبورك من الباب ستقابل كازاما و تيرادا سيديرك كازاما عن الحصول على ٦٠ ملايين ين ياباني، وكذلك حادثة فقدان يوسى لذاكرتها.

يظهر شيمانو فجأة، توجه إلى الخارج وتخلص منه، بعد ذلك سيقفز كثيرو خارج السفينة حيث يقوم بعض الرجال بزرع العيوات، بعد مغادرة السفينة عليك مواجهة رجال شيمانو، الآن اتجه إلى شيمانو واضغط زر النافذة كي يسقط السيف من يده، بعد ذلك سيرمي شيمانو عبوة على هاروكا لكن كازاما سينقذها..





كيريو بأنه سيعود إن احتاج إليه، ويبدو أن كيريو لديه شخص ليعتني به.

يعود لهذا العالم مجدداً، قبل الرحيل يذهب لتوديع نيت الذي سيسأله إن كان سيراه مجدداً قريبا

## الفصل الثالث عشر

### نهاية المعركة

الآن يعلم الجميع موقع المال، غادر ستارداست واتجه إلى أريز، قبل ذلك اشتر كل لوازمك التي تحتاجها، بداية ستواجه كل من يظن أنك عدو، ولا بد من التخلص من الجميع، داخل برج الألفية سيكون عليك اللقضاء على ماي ومن ثم اتجه إلى المصاعد، حيث ستقابل يومي قم بالتخلص من كل من تراهم أمامك، بعد قضائك على الجميع ستشاهد جينجو وهو يطلق بطائرة مروحية، بعدما تعود إلى الداخل سيظهر نيكيشي في النهاية يمكنك أن تتواجه مع صديقك ومناقسك القديم، سيحاول جينجو التخلص من كيريو لكن يومي تقف في وجهه وتلقى حتفها، الآن يحاول جينجو التخلص من كيريو لكن نيكيشي يسريه في بطنه، ومن ثم يقوم بإشعال العبوة التي زرعتها يومي بعد إبعاد كيريو و هاروكا لضمان عدم إصابتهما، في النهاية يترك كيريو زعامة العصابة لثيرانا ويذهب إلى حيث لا

