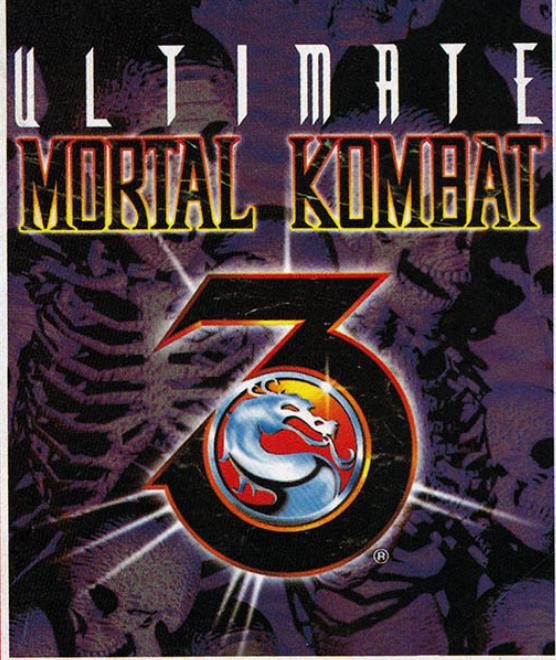


GAMERS

especial



SUPER PÔSTER



GAMERS ESPECIAL ANO XII - Nº 14

ISSN 1413-3652



ANIMALIZE, FATALIZE, BABALIZE. LUTE COM HEMAN SMOKE (PERSONAGEM SECRETO) E APRENDA A BATER COM TODOS OS PERSONAGENS DO GAME DO MOMENTO

EDITORIAL

Mortal Kombat, Mortal Kombat 2, Mortal Kombat 3 e, enquanto esperamos por Mortal Kombat 4, a Williams lança Ultimate Mortal Kombat 3 para o Arcade e agora para o Saturn.

Atendendo a pedidos (é impressionante o número de cartas que recebemos quase todos os dias pedindo informações e dicas para todas as versões), já lançamos um especial, um pôster e agora mais um super pôster para você poder entrar super preparado no combate. Animalize, fatalize, babalize e dê porradas sem dó (apenas no

game, é claro).

Esperamos que depois deste, nossas linhas fiquem menos congestionadas, pois com este guia completo você vai saber tudo sobre o quarto game da série e fique ligado porque assim que estourar o próximo Mortal nós estaremos de novo informando tudo para você.

Esperamos também por críticas e sugestões na Editora Escala, Rua Estela Borges Morato, 573 Bairro do Limão - CEP 02722-000 - São Paulo-SP.

Observações

Para executar o Animality, você precisa estar no terceiro round, quando você detonar o adversário e aparecer a mensagem "Finish Him/Her", segure RN, aperte ↓ ↓ ↓ e solte imediatamente o RN (faça o comando de longe), para fazer o Mercy. Se o comando for executado com sucesso, o seu adversário vai voltar para a luta com a energia no "Danger". Detone-o novamente e dê o comando do Animality de seu lutador. Sempre que você quiser fazer um animality, será necessário fazer um Mercy antes. Os Pits só podem ser feitos nos estágios Shao Kahn's Tower, The Pit III, The Subway e Hell. Na hora de dar o Finish Move, é só encostar no adversário e fazer o comando do Pit de seu lutador. Para fazer um Friendship ou um Babality, você não pode apertar BL durante todo o round decisivo, depois é só fazer o comando do Friendship ou Babality. Todos os golpes são válidos com o seu lutador à esquerda da tela, se estiver do lado direito, basta inverter os comandos.

Dica

Para jogar com o Smoke humano, selecione Smoke e segure ← + SA + CA + BL + RN para o jogador 1, ou → + SA + CA + BL + RN se for o jogador 2 até o início do round. Se funcionar, o Smoke robótico se transforma em Human Smoke.

COMANDOS



Botão R - Corrida - RN

Botão Z - Chute Alto - CA

Botão Y - Defesa - BL

Botão X - Soco Alto - SA

Botão C - Chute Baixo - CB

Botão B - Corrida - RN

Botão A - Soco Baixo - SB

Botão L - Defesa - BL

Comandos

A	Soco Baixo
B ou R	Corrida
C	Chute Baixo
X	Soco Alto
Y ou L	Defesa
Z	Chute Alto

Legenda de Golpes

SA	Soco Alto
SB	Soco Baixo
CA	Chute Alto
CB	Chute Baixo
BL	Defesa
RN	Corrida



EDITORIA ESCALA



PROGAMES

GAMERS é uma publicação mensal da EDITORA ESCALA LTDA, Rua Estela Borges Morato, 573 Bairro do Limão - CEP 02722-000 - São Paulo - SP - Fones: 266-3166/265-1127. DIRETOR: Hercílio de Lourenzi, em parceria com a rede PROGAMES - CONSULTORES: Ivan Battesini, Marco Aurélio T. Saito, Francisco Motta, Tarcísio Motta, Donizete de Paula. DIREÇÃO DE ARTE: Walquiria Panicacci JOGOS E TEXTOS: Fabio Santana de Souza - DIAGRAMAÇÃO: Walquiria Panicacci - CAPA: Rogério Fantin BUREAU: QUADRA - Distribuição: DINAP - ISSN 1413-3652.

KITANA

GOLPES ESPECIAIS

Fan Lift: $\leftarrow \leftarrow \leftarrow + SA$
 Fan Throw: $\rightarrow \rightarrow + SA + SB$
 Fan Slice: $\leftarrow + SA$
 Square Wave: $\downarrow \leftarrow + SA$

FINISH MOVES

Fatality 1: RN, RN, BL, BL, CB (de perto)
 Fatality 2: $\leftarrow \downarrow \rightarrow \rightarrow + CA$ (de perto)
 Pit: $\rightarrow \downarrow \downarrow + CB$
 Animality: $\downarrow \downarrow \downarrow \downarrow + RN$
 Babality: $\rightarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow + CA$
 Friendship: $\downarrow \leftarrow \rightarrow \rightarrow + SB$

COMBOS

Combo (4 hit): CA, CA, CB, $\leftarrow + CA$
 Combo (4 hit): SA, SA, $\leftarrow + SB$, $\downarrow + SB$



JADE

GOLPES ESPECIAIS

Hi-Boomerang: $\leftarrow \rightarrow + SA$
 Med-Boomerang: $\leftarrow \rightarrow + SB$
 Low-Boomerang: $\leftarrow \rightarrow + CB$
 Glow Kick: $\downarrow \rightarrow + CB$
 Invincibility: $\leftarrow \rightarrow + CA$

FINISH MOVES

Fatality 1: $\uparrow \uparrow \downarrow \rightarrow + SA$ (de perto)
 Fatality 2: RN, RN, RN, BL, RN (de perto)
 Animality: $\rightarrow \downarrow \rightarrow \rightarrow + CB$
 Babality: $\downarrow \downarrow \rightarrow \downarrow + CA$
 Friendship: $\leftarrow \downarrow \leftarrow \leftarrow + CA$

COMBOS

Combo (7 hit): SA, SA, $\downarrow + SB$, CB, CA, $\leftarrow + CB$, $\leftarrow + CA$
 Combo (4 hit): CA, CA, CB, $\leftarrow + CA$
 Combo (4 hit): SA, SA, $\downarrow + SB$, $\downarrow + SA$



SUB ZERO

GOLPES ESPECIAIS

Freeze: $\downarrow \rightarrow + SB$
 Ice Shower: $\downarrow \rightarrow + SA$
 Ice Clone: $\downarrow \leftarrow + SB$
 Slide: $\leftarrow + SB + BL + CB$

FINISH MOVES

Fatality 1: BL, BL, RN, BL, RN (de perto)
 Fatality 2: $\leftarrow \leftarrow \downarrow \leftarrow + RN$ (de média distância)
 Pit: $\leftarrow \downarrow \rightarrow \rightarrow + CA$
 Animality: segure BL, $\rightarrow \uparrow \uparrow$ (de perto)
 Babality: $\downarrow \leftarrow \leftarrow + CA$
 Friendship: CB, RN, RN, \uparrow

COMBOS

Combo (6 hit): SA, SA, SB, CB, CA, $\leftarrow + CA$
 Combo (5 hit): SA, SA, CB, CA, $\leftarrow + CA$
 Combo (4 hit): voadora, Freeze, voadora, Ice Clone, SA, CA
 Combo (3 hit): CA, CA, $\leftarrow + CA$



KANO

GOLPES ESPECIAIS

Knife Throw: $\downarrow \leftarrow + SA$
 Knife Slash: $\downarrow \rightarrow + SA$
 Cannon Ball: segure CB por 5 segundos e solte
 Air Cannon Ball: $\rightarrow \downarrow \rightarrow + CA$
 Grab and Bite: $\downarrow \rightarrow + SB$
 Air Throw: BL (no ar)

FINISH MOVES

Fatality 1: segure SB, $\rightarrow \downarrow \downarrow \rightarrow$ (de perto)
 Fatality 2: SB, BL, BL, CA (de média distância)
 Pit: segure BL, $\uparrow \uparrow \leftarrow + CB$
 Animality: segure SA, BL, BL, BL (de perto)
 Babality: $\rightarrow \rightarrow \downarrow \downarrow + CB$
 Friendship: CB, RN, RN, CA

COMBOS

Combo (6 hit): SA, SA, $\downarrow + SB$, $\downarrow + SA$, voadora, Knife Slash
 Combo (4 hit): CA, CA, CB, CA



NIGHTWOLF

GOLPES ESPECIAIS

Arrow: $\downarrow \leftarrow + SB$
 Hatchet: $\downarrow \rightarrow + SA$
 Shoulder Slam: $\rightarrow \rightarrow + CB$
 Shield: $\leftarrow \leftarrow \leftarrow + CA$

FINISH MOVES

Fatality 1: $\uparrow \uparrow \leftarrow \rightarrow + BL$ (de perto)

Fatality 2: $\leftarrow \leftarrow \downarrow + SA$ (de média distância)

Pit: RN, RN, BL

Animality: $\rightarrow \rightarrow \downarrow \downarrow$ (de perto)

Babality: $\rightarrow \leftarrow \rightarrow \leftarrow + SB$

Friendship: RN, RN, RN, \downarrow

COMBOS

Combo (7 hit): CB, SA, SA, SB, Hatchet, Hatchet, Shoulder Slam

Combo (5 hit): CB, SA, SA, SB, $\leftarrow + CA$

Combo (8 hit): CB, SA, SA, SB, Hatchet, SA, SA, Shoulder Slam

Combo (3 hit): CA, CA, $\leftarrow + CA$



CYRAX

GOLPES ESPECIAIS

Close Bomb: segure CB, $\leftarrow \leftarrow + CA$
 Far Bomb: segure CB, $\rightarrow \rightarrow + CA$
 Teleport: $\rightarrow \downarrow + BL$ (pode ser feito no ar)
 Net: $\leftarrow \leftarrow + CB$

FINISH MOVES

Fatality 1: segure BL, $\downarrow \downarrow \uparrow \downarrow + SA$

Fatality 2: segure BL, $\downarrow \downarrow \rightarrow \uparrow + RN$ (de perto)

Pit: RN, BL, RN

Animality: segure BL, $\uparrow \uparrow \downarrow \downarrow$

Babality: $\rightarrow \rightarrow \leftarrow + SA$

Friendship: RN, RN, RN, \uparrow



SMOKE

GOLPES ESPECIAIS

Spear: $\leftarrow \leftarrow + SB$
 Teleport: $\rightarrow \rightarrow + CB$ (pode ser feito no ar)
 Invisibility: segure BL, $\uparrow \uparrow + RN$
 Air Throw: BL (no ar)

FINISH MOVES

Fatality 1: segure BL, $\uparrow \uparrow \rightarrow \downarrow$ (de longe)

Fatality 2: segure RN + BL, $\downarrow \downarrow \rightarrow \uparrow$ (de média distância)

Pit: $\rightarrow \rightarrow \downarrow + CB$

Animality: $\downarrow \rightarrow \rightarrow + CB$ (de longe)

Babality: $\downarrow \downarrow \leftarrow \leftarrow + CA$

Friendship: RN, RN, RN, CA

COMBOS

Combo (9 hit): voadora, Teleport, SA, Spear, SA, SA, CB, CA, $\leftarrow + SB$

Combo (3 hit): SA, SA, $\leftarrow + SB$



LIU KANG

GOLPES ESPECIAIS

High Fireball: $\rightarrow \rightarrow + SA$
 Low Fireball: $\rightarrow \rightarrow + SB$
 Flying Kick: $\rightarrow \rightarrow + CA$
 Bicycle Kick: segure CB por 4 segundos e solte

FINISH MOVES

Fatality 1: $\rightarrow \rightarrow \downarrow \downarrow + CB$

Fatality 2: $\uparrow \downarrow \uparrow \uparrow + RN + BL$

Pit: RN, BL, BL, CB

Animality: $\downarrow \downarrow \uparrow$ (de média distância)

Babality: $\downarrow \downarrow \downarrow + CA$

Friendship: RN, RN, RN, $\downarrow + RN$



COMBOS

Combo (7 hit): SA, SA, BL, CB, CB, CA, CB

Combo (6 hit): SA, SA, $\leftarrow + SB$, voadora, Air Fireball,

Flying Kick

Combo (4 hit): CB, CB, CA, CB

SINDEL

GOLPES ESPECIAIS

Ground Fireball: → → + SB

Air Fireball: ↓ → + CB (no ar)

Sonic Scream: → → → + SA

Float: ← ← → + CA

FINISH MOVES

Fatality 1: RN, RN, BL, RN, BL (de média distância)

Fatality 2: RN, RN, BL, BL, RN + BL (de perto)

Pit: ↓ ↓ ↓ + SB

Animality: → → ↑ + SA

Babality: RN, RN, RN, ↑

Friendship: RN, RN, RN, RN, RN ↑

COMBOS

Combo (7 hit): CA, SA, SA, ↓ + SA, SA, voadora, Air Fireball

Combo (5 hit): CA, SA, SA, SB, ← + CA



SHANG TSUNG

GOLPES ESPECIAIS

1 Fireball: ← ← + SA

2 Fireballs: ← ← → + SA

3 Fireballs: ← ← → → + SA

Fire Eruption: → ← ← + CB

Morphs:

Sindel: ← ↓ ← + CB

Jax: → → ↓ + SB

Kano: ← → + BL

Liu Kang: → ↓ ← ↑ →

Sonya: RN + SB + BL + ↓

Stryker: → → → + CA

Sub Zero: → ↓ → + SA

Cyrax: BL, BL, BL

Sektor: ↓ → ← + RN

Nightwolf: segure BL, ↑ ↑

↑ Sheeva: segure CB, → ↓ →

Kung Lao: RN, RN, BL, RN

Kabal: SB, BL, CA

Kitana: → ↓ → + RN

Reptile: RN, BL, BL, CA

Scorpion: ↓ ↓ → + SB

Jade: → → ↓ ↓ + BL

COMBOS

Combo (5 hit): CB, SA, SA, SB, ← + CA

Combo (3 hit): CA, CA, ← + CA

FINISH MOVES

Fatality 1: segure SB, ↓ → → ↓ (de perto)

Fatality 2: segure SB, RN, BL, RN, BL (de perto)

Pit: segure BL, ↑ ↑ ← + SB

Animality: segure SA, RN, RN, RN (de média distância)

Babality: RN, RN, RN, CB

Friendship: CB, RN, RN, ↓

SHEEVA

GOLPES ESPECIAIS

Fireball: ↓ → + SA

Stomp: ← ↓ ← + CA

Teleport Stomp: ↓ ↑

FINISH MOVES

Fatality 1: → ↓ ↓ → + SB (de perto)

Fatality 2: segure CB, ← → → (de perto)

Pit: ↓ → ↓ → + SB

Animality: RN, BL, BL, BL, BL (de média distância)

Babality: ↓ ↓ ← + CA

Friendship: → → ↓ → , solte o direcional, SA



JAX

GOLPES ESPECIAIS

1 Missile: ← → + SA

2 Missiles: → → ← ← + SA

Gotcha Grab: → → + SB (aperte SB repetidamente)

Backbreaker: BL (no ar)

Ground Slam: agarre com SB, SA repetidamente

Ground Pound: segure CB por 3 segundos e solte

Sliding Punch: → → + CA

FINISH MOVES

Fatality 1: segure BL, ↑ ↓ → ↑ (de perto)

Fatality 2: RN, BL, RN, RN, CB (de longe)

Pit: ↓ → ↓ + SB

Animality: segure SB, → → ↓ →

Babality: ↓ ↓ ↓ + CB

Friendship: CB, RN, RN, CB

COMBOS

Combo (7 hit): CA, CA, ↓ + SA, SA, BL, SB, ← + SA

Combo (5 hit): SA, SA, BL, SB, ← + SA

Combo (3 hit): CA, CA, ← + CA

COMBOS

Combo (7 hit): SA, SA, SB, CA, CA, CB, ← + CA

Combo (4 hit): CA, CA, CB, ← + CA



SONYA BLADE



GOLPES ESPECIAIS

Energy Rings: $\downarrow \rightarrow + SB$
 Leg Grab: $\downarrow + SB + BL$
 Flying Punch: $\rightarrow \leftarrow + SA$
 Bicycle Kick: $\leftarrow \leftarrow \downarrow + SA$

FINISH MOVES

Fatality 1: segure BL + RN,
 $\uparrow \uparrow \leftarrow \downarrow$ (de longe)
 Fatality 2: $\leftarrow \rightarrow \downarrow \downarrow + RN$
 (de longe)
 Pit: $\rightarrow \rightarrow \downarrow + SA$
 Animality: segure SB, $\leftarrow \rightarrow$
 $\downarrow \rightarrow$ (de perto)
 Babality: $\downarrow \downarrow \rightarrow + CB$
 Friendship: $\leftarrow \rightarrow \leftarrow \downarrow + RN$

COMBOS

Combo (6 hit): CA, CA, SA,
 SA, SB, $\leftarrow + SA$
 Combo (4 hit): SA, SA, SB,
 $\leftarrow + SA$
 Combo (3 hit): CA, CA, \leftarrow
 $+ CA$
 Combo (6 hit): CA, CA, SA,
 SA, $\uparrow + SB$, Flying Punch

SEKTOR



GOLPES ESPECIAIS

Teleport: $\rightarrow \rightarrow + CB$
 Missile: $\leftarrow \rightarrow + SB$
 Homing Missile: $\rightarrow \downarrow \leftarrow$
 $+ SA$

FINISH MOVES

Fatality 1: SB, RN, RN,
 BL (de média distância)
 Fatality 2: $\rightarrow \rightarrow \rightarrow \leftarrow +$
 BL (de média distância)
 Pit: RN, RN, RN, \downarrow
 Animality: segure BL, \rightarrow
 $\rightarrow \downarrow \uparrow$ (de perto)
 Babality: $\leftarrow \downarrow \downarrow \downarrow$, CA
 Friendship: RN, RN, RN,
 RN, \downarrow

COMBOS

Combo (5 hit): SA, SA,
 CA, CA, $\leftarrow + CA$
 Combo (4 hit): voadora,
 Teleport, SA, Missile

KUNG LAO

GOLPES ESPECIAIS

Hat Throw: $\leftarrow \rightarrow + SB$
 Teleport: $\downarrow \uparrow$
 Flying Kick: $\uparrow \downarrow + CA$ (no
 ar)
 Spin: $\rightarrow \downarrow \rightarrow + RN$, aperte
 RN repetidamente

FINISH MOVES

Fatality 1: RN, BL, RN, BL,
 \downarrow
 Fatality 2: $\rightarrow \rightarrow \leftarrow \downarrow + SA$
 (de média distância)
 Pit: $\downarrow \downarrow \rightarrow \rightarrow + CB$
 Animality: RN, RN, RN,
 RN, BL (de perto)
 Babality: $\downarrow \rightarrow \rightarrow + SA$
 Friendship: RN, SB, RN,
 CB

COMBOS

Combo (7 hit): SA, SB, SA,
 SB, CB, CB, $\leftarrow + CA$
 Combo (3 hit): CB, CB, \leftarrow
 $+ CA$



REPTILE

GOLPES ESPECIAIS

Acid Spit: $\rightarrow \rightarrow + SA$
 Force Ball: $\leftarrow \leftarrow + SA +$
 SB
 Fast Force Ball: $\rightarrow \rightarrow +$
 $SA + SB$
 Elbow Dash: $\leftarrow \rightarrow + CB$
 Invisibility: $\uparrow \uparrow \downarrow + CA$
 Slide: $\leftarrow + SB + BL + CB$

FINISH MOVES

Fatality 1: $\leftarrow \leftarrow \rightarrow \downarrow + BL$
 (de média distância)
 Pit: BL, RN, BL, BL
 Animality: $\downarrow \downarrow \downarrow \uparrow + CA$
 Babality: $\rightarrow \rightarrow \leftarrow \downarrow + CB$
 Friendship: $\downarrow \rightarrow \rightarrow \leftarrow +$
 CA

COMBOS

Combo (8 hit): SA, SA, \downarrow
 $+ SB$, Fast Force Ball, SA,
 SA, Acid Spit
 Combo (4 hit): SA, SA,
 CA, $\leftarrow + CA$



SCORPION

GOLPES ESPECIAIS

Spear: $\leftarrow \leftarrow + SB$
 Teleport: $\downarrow \leftarrow + SA$
 Air Throw: BL (no ar)

FINISH MOVES

Fatality 1: $\downarrow \downarrow \uparrow + CA$
 (de média distância)
 Fatality 2: $\rightarrow \rightarrow \downarrow \uparrow + RN$
 (de perto)
 Pit: $\rightarrow \uparrow \uparrow + SB$
 Animality: $\rightarrow \uparrow \uparrow + CA$
 Babality: $\downarrow \leftarrow \leftarrow \rightarrow + SA$

COMBOS

Combo (7 hit): voadora,
 Teleport, Spear, CA, CA,
 CB, CB, CA
 Combo (5 hit): Spear,
 SA, SA, CA, $\leftarrow + CA$
 Combo (4 hit): CA, CA,
 CB, $\leftarrow + CB$
 Combo (3 hit): SA, SA, \uparrow
 + SB



HUMAN SMOKE

GOLPES ESPECIAIS

Spear: $\leftarrow \leftarrow + SB$
 Teleport Punch: $\downarrow \leftarrow + SA$
 Throw: BL (no ar)

FINISH MOVES

Pit: $\rightarrow \downarrow \downarrow + CB$
 Animality: $\downarrow \downarrow \downarrow \downarrow + RN$
 Babality: $\rightarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow + CA$
 Friendship: $\downarrow \leftarrow \rightarrow \rightarrow + SB$



KABAL

GOLPES ESPECIAIS

Whirlwind Spin: $\leftarrow \rightarrow + CB$
 Eye Spark: $\leftarrow \leftarrow + SA$
 Fireball: $\leftarrow \leftarrow + SB$ (pode
 ser feito no ar)
 Ground Saw: $\leftarrow \leftarrow \leftarrow + RN$

FINISH MOVES

Fatality 1: $\downarrow \downarrow \leftarrow \rightarrow + BL$
 (de média distância)
 Fatality 2: RN, BL, BL,
 BL, CA (de perto)
 Pit: BL, BL, CA
 Animality: segure SA, $\rightarrow \rightarrow$
 $\downarrow \rightarrow$ (de perto)
 Babality: RN, RN, CB
 Friendship: RN, CB, RN,
 RN, \uparrow

COMBOS

Combo (8 hit): voadora,
 Whirlwind Spin, CB, CB,
 SA, SA, $\downarrow + SA$, voadora,
 Fireball (no ar)
 Combo (6 hit): CB, CB, SA,
 SA, $\downarrow + SB$, $\downarrow + SA$
 Combo (6 hit): CA, CA, SA,
 SA, CA, $\leftarrow + CA$



KURTIS STRYKER

GOLPES ESPECIAIS

High Grenade: $\downarrow \leftarrow + SA$
 Low Grenade: $\downarrow \leftarrow + SB$
 Baton Trip: $\rightarrow \leftarrow + SB$
 Baton Toss: $\rightarrow \rightarrow + CA$
 Gun: $\leftarrow \rightarrow + SA$

FINISH MOVES

Fatality 1: $\downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow + BL$
 (de perto)
 Fatality 2: $\rightarrow \rightarrow \rightarrow + CB$
 (de longe)
 Pit: segure BL, $\rightarrow \uparrow \uparrow + CA$
 Animality: RN, RN, RN, BL
 (de média distância)
 Babality: $\downarrow \rightarrow \rightarrow \leftarrow + SA$
 Friendship: SB, RN, RN,
 SB

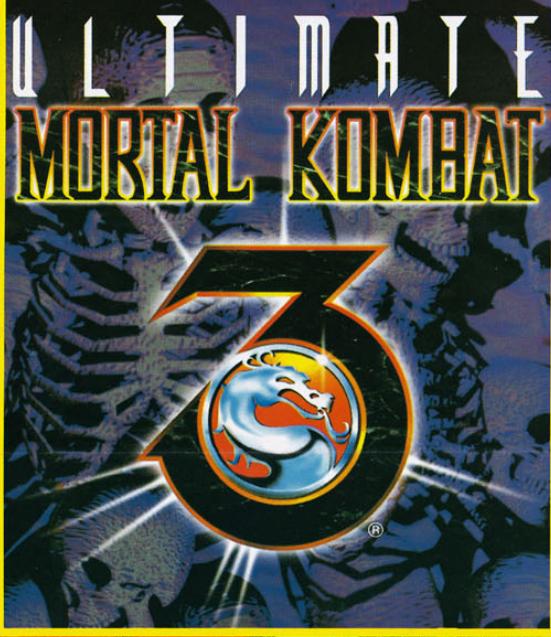
COMBOS

Combo (6 hit): CB, SA,
 SA, SB, voadora, Baton
 Toss
 Combo (3 hit): CA, CA, \leftarrow
 + CA



GAMERS

especial



PROGAMES

Agosto, mês do cachorro louco!

Venha enlouquecer em uma das lojas PROGAMES com os últimos lançamentos em games, consoles, cards e multimídia. Se você está babando, passe em uma das 50 lojas PROGAMES e confira.

Solicite informações sobre nosso sistema de Franchising, e seja você também um Franquiado PROGAMES.

Dept. de Franchising - Rua Pio XI, 656 - Alto da Lapa - SP
Cep. 05060-000 - Tels. (011) 3641-0444 / 831-0444

CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 3641-0444 / 831-0444
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039
V. OLÍMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529
V. FORMOSA - Av. João XXIII, 272 s/lj. - Tel. (011) 918-9117
JD. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar - Tel. (011) 681-6392
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
STO AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
VILA MARIA - R. Araritaguaba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968
JABAQUARA - Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.: (011) 578-6353
PARAÍSO - R. Abílio Soares, 516 - Tel.: (011) 884-0404

GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and Tel. (011) 209-0971
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094
MARÍLIA - Av. Vicente Ferreira, 597 - Tel.: (014) 422-4019
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel. (0123) 41-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424
INDAIATUBA - R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel. (0194) 34-7179
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel. (0192) 55-2545
ITÚ - Rua Santa Rita, 1104 - Centro
SALTO - R. Rui Barbosa, 374 - Tel. (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (015) 231-9740
S.J. RIO PRETO - R. XV de Novembro, 3367 - Tel.: (017) 232-5920

OUTROS ESTADOS



BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311

MATO GROSSO

CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 Loja 4 - Tel.: (065) 624-0063

MINAS GERAIS

POUSO ALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 130-L.428 - Tel.: (035) 421-7693

PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369

PARANÁ

CASCABEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420

CURITIBA

BATEL - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235

JUVEvê - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 259-

ÁGUA VERDE - Av. República Argentina,



PERNAMBUCO

RECIFE

BOA VIAGEM - R. Maria Carolina, 205 - Loja 106

RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 502-0657

ILHA DO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - Tel.: (021) 502-0657

BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria 459 - Tel.: (021) 266-0079

TIJUCA - R. Pinto de Figueiredo 42 S/L - Tel.: (021) 228-3043

BONSUCESSO - R. Adail, 24 - Tel.: (021) 290-4251

RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE

HIGIENÓPOLIS - Av. Plínio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158

SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS

TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1018 - Loja 3 - Tel.: (048) 233-2488

SERGIPE

ARACAJU

SÃO JOSÉ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 222-0699