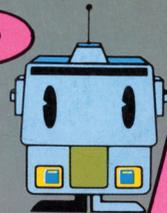


ファミリーコンピュータ



290
YEN



Magazine

100万部突破記念号!!

◎新カセット必勝法

チョップリフター
スターソルジャー

超ウル技
50+1
クイズ付き



スーパーマリオ2全マップ

魔界村攻略法

◎ついに最終ステージ7!!

◎9ワールドまで一挙公開!!

7月4日号



1986
NO. 10

ごえ き
 声が聞こえる

レイジャック、カリバトビー、バルーサガひとつのフォーメーションパーティを作り姫を救うため戦闘開始!



違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

よ か えん
 予価/4,900円(ロムカートリッジ)

ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせ下さい。
 ユーザー・サポート ☎03-545-3519(AM9:30~12:00 PM1:00~6:00)
 ※通信販売ご希望の方は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい。

スクウェア 〒104 中央区銀座3丁目11-13
 TEL. 03-545-3519

ゆう しゃ よ
勇者の呼び

レイジャック!

カリバ!

トビー!

バルーサ!



キングス・ナイト

KING
KNIGHT

TM

©スクウェア

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

キングスナイト

4人の勇士（レイジャック、トビー、バルーサ、カリバ）が、4つの面からそれぞれ現われて、ひとつのフォーメーション・パーティーを作り、必殺ワザを使って、ドラゴンを倒し、姫を助け出すのだ。ニュータイプのロールプレイングの面白さだよ。

各面には、たくさんの障害物が君の行く手を遮るよ。キャラクターは、自由にジャンプしたり、泳いだり、破壊したりするんだ。

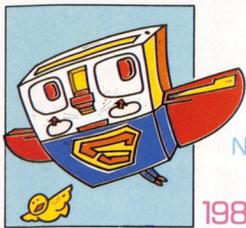
かくれキャラも、今までに見たこともないほどぞくぞく出てくるし、ワープ世界も、君を驚かせてくれるだろう。

どうめい
同名タイトルゲームブック「キングス・ナイト」



がつ か はつばい
6月2日発売。

か かく えん
価格680円



NO. **10**
1986 7月4日号

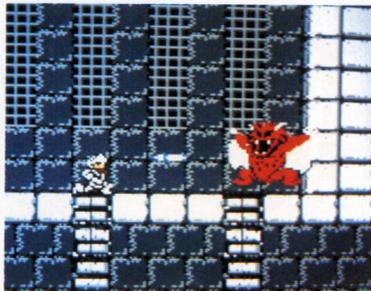
この雑誌についてのお問い合わせは

電話にて、月曜日～金曜日(休日を除く)の午後4時～6時の間にお願いします。
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。
編集部直通 ☎03-459-1700

18

●ついに最終ステージ7!!

魔界村 攻略法



87

●ウソテク、**真**技み〜んな集まれ♡♡♡

超ウルトラ技50+

優勝技●スーパーマリオブラザーズ2(ディスク版)…88/ものすごいウルトラ級のスーパー技が3つも…90/先の面へと進むためのよいこと教えちゃろ//…91/スパイ対スパイのウル技をやってしま…92/トライフォースの謎にせまるゼルダの伝説…93/謎の伝説がついに解明、影の村雨城は雨だったぞ…95/村雨城の謎がほとんどわかってしま…96/では、まとめてアトランチスを行ってみよ…98/パキーズ、チョコキーズ、グーニーズ!?...99/ドッカーンと1万点のボーナスのマイティ…100/アウトドアのゲームには危険がいっぱいだ//…102/今、このシューティングゲームが熱いぜ//…103/タッグで組んだら鬼太郎もゲゲツとなるのだ…104/真ウルトラテク番外地コーナー…106

39

●ウル技DJ まんが山田ゴロ

マイティボンジャック秘密公開!

75

●若先生の自作面コンテスト
これが解けるか?
ロードランナー+ナッツ&ミルクの巻

113

●役立つ耳寄り情報満載
ファミマガ Journal

79

●ファミマガ認定
ハイスコアルーム

114

ゲームベスト10

110

●アンケートに答えてトクしちゃう
ファミ読者プレゼント

116

●第7弾発売間近!!
完全攻略本のお知らせ

112

●読者アンケート
当選者発表

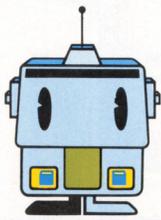
122

新作カレンダー

ゲーム別さくいん

- アトランチスの謎……………98
- A S O……………121
- 影の伝説……………95, 96
- 機動戦士 Z ガンダム
- HOT SCRUMBLE……………117
- グーニーズ……………99, 106
- グラディウス……………106
- ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境……………104
- ゴーストバスターズ……………120
- サッカー……………102
- スーパービットフォール……………120
- スーパーマリオブラザーズ2……………51, 88
- スカイキッド……………119
- スターソルジャー……………12
- スパイvsスパイ……………91, 92, 107
- セクロス……………90
- ゼルダの伝説……………74, 93
- ソロモンの鍵……………121
- タッグチームプロレスリング……………105
- チョップリフター……………6
- ディグダグII……………91
- テグザー……………90
- テニス……………102
- 10ヤードファイト……………107
- 謎の村雨城……………91, 96, 107
- ナッツ&ミルク……………75
- ハイドライド・スペシャル……………102, 106
- パベルの塔……………120
- バルトロロン……………103
- 北斗の拳……………118
- マイティボンジャック……………39, 100
- 魔界村……………18
- ロードランナー……………75
- ワルクューレの冒険〜時の鍵伝説……………119

●Publisher/柳澤宏男 ●Editor/佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Editorial Staffs/木村仁・工藤陽子・今野文恵・高垣聡・中村洋司・湊博道・村田憲生・山本直人 ●Assistant Editors/相沢浩仁・市原綱代・岡芳郎・小澤誠昭・加藤千香子・坂井肇・桜井雅義・沢谷竜子・白戸知己・諏訪由里子・深貝幸司・前田浩二・間杉邦彦・三浦昭彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator/木村仁 ●Contributor/ファミコンあばきの会DONK EY ●Proofreader/徳山達 ●Staff Photographer/河行勝美・萩原脩 ●General Coordinator/島宮美幸<制作> ●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/池田伊知郎・神田みき・富岡設子・住田博幸 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木けい子 ●Logotype Designer/小口誠 ●Character Designer/神田みき ●Finish Designer/株式会社 印刷 ●Printer/凸版印刷株式会社



もくじ~!

51



DISK CORNER

9ワールドまで
一挙公開!!



スーパーマリオブラザーズ2

74



●キミの疑問をバッチリ解決

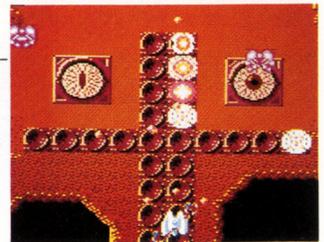
ゼルダの伝説 Q&A

6

わくわく新カセット必勝法

●高性能ヘリで捕虜を救い出せ

チョップリフター



12

●スピード感まんてんのスペースアクション

スターンレジャー

117

超新作ゲーム先取り大作戦



機動戦士ZガンダムHOT SCRUMBLE / 北斗の拳 / ワルキューレの冒険~時の鍵伝説 / スカイキッド / バベルの塔 / スーパーピットフォール / ゴーストバスターズ / ソロモンの鍵 / ASO ほか

CHOPPLIFTER

チョップリフター

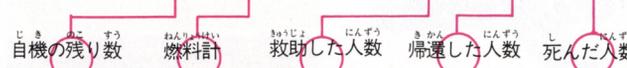
緊急指令、チョップ
リフター発進せよ!!
敵の收容所にとらわれた
捕虜を無事に救出するのだ!

ミリタリーシューテ
イングゲームの決定版

ジャレコ
6月26日発売
4900円

イラスト/相川修一

画面表示



ガス欠、つまり燃料の残量が0になると、このようにヘリは自爆してしまうのだ



燃料の残量が0になった状態。こうなる前に捕虜を救出しなければならない

このゲームは、ひとで言えは、敵地にとらわれている捕虜をヘリで救出するゲームだ。戦場を舞台としたミリタリーシューティングゲームというわけだが、単なるシューティングゲームと思っただけで大間違い。このゲームのミソは、ただ敵をやっつけるだけでなく、捕虜を敵地の收容所から救出し、敵の攻撃をくりぬけて味方の基地に無事帰還しなければならない、その難しさにあると言っているだろう。

全4面の各面には、捕虜が8人ずつとらわれている收容所がそれぞれ4カ所あり、その32人の捕虜のうち20人以上救出することに成功すれば、1面クリアだ。逆に、救出に失敗し、捕虜を13人以上死なせてしまえば、その面を一からやり直しということになる。

ヘリには、8人まで捕虜を乗せることができる。基地に戻ること、無事帰還させた捕虜数に応じて燃料が増えるから多く乗せたいところだが、途中でヘリが撃墜されてはもともともないから、そのかねあいが難しいのだ。

敵から捕虜を救出し基地まで無事に帰還せよ

これがチョップリフターの全機能だ!!



飛行形態の把握こそ、パイロットへの第一歩

キミの愛機「キミガニ」は、前進はもちろん、垂直上下方向やバツッ飛行もできる。進む方向によつて、左の

写真のとおり、飛行形態が異なるから注意しよう。飛行形態は、敵との対戦の際に重要な意味を持っているぞ。

		○機首を上げ、バック飛行で上方の敵を攻撃
		○このような向きの時、左方3方向に進む
		○機首が上向きの際は、後方3方向に進む
		○機体が正面向きの時、垂直上下方向に飛行
		○機体が水平の時は、垂直上下方向に飛行
		○機首が下向きの際は、前方3方向に進む
		○下方の敵は、前進しながらこの態勢で攻撃
		○このような向きの時、右方3方向に進む



捕虜たちの命運は、キミの腕にかかっている

キミガニ流のパイロットになるためには、コントロール操作に習熟することが必要不可欠だ。飛行形態と飛行方向を十分把握したうえで、自由自在に愛機を操縦できるようにならなければ、このゲームはお話にならない。

その操作方法だが、(A)ボタ

敵と戦うには機銃と爆弾の使いわけが必要だ

機銃は、機首の方向に掃射できる。上方の敵は、バックで機銃掃射だ!

地上の敵は前進飛行で機銃掃射! 低空飛行のほうが命中させやすいぞ



チョップリフターの武器は機銃と爆弾の2種類。対戦相手によつて有効な武器が異なり、使いわけが必要だ。例えば一面の地上の敵ではジープは機銃で、戦車は爆弾で攻撃しなければならぬ。あたり判定もシビアだぞ!

○正面向きから爆弾を投下。斜め前向きから投下も可能

○爆弾を戦車に投下! 戦車には機銃掃射は通じない

○ズドンと爆弾が戦車に命中! みごと撃破したゾ

○敵のジープに機銃掃射がピシッと決まった瞬間だ

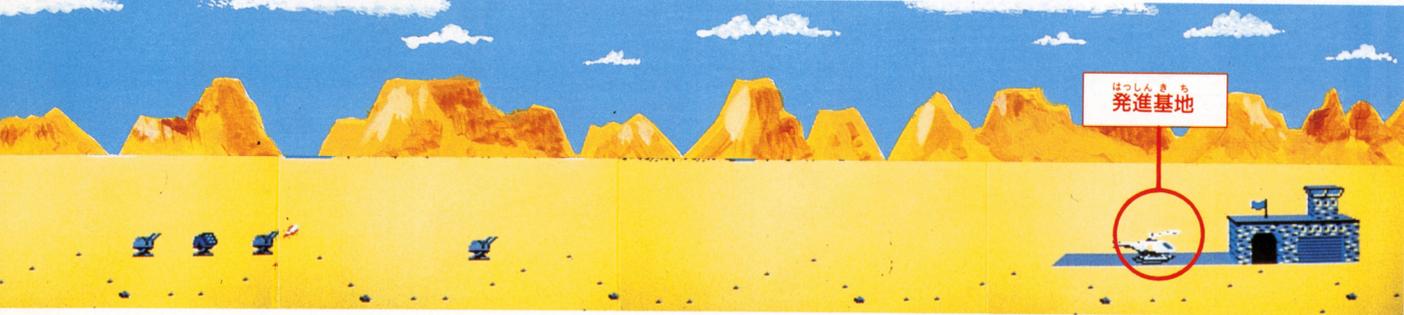
BONG

砂漠面では敵の ふいうちに注意

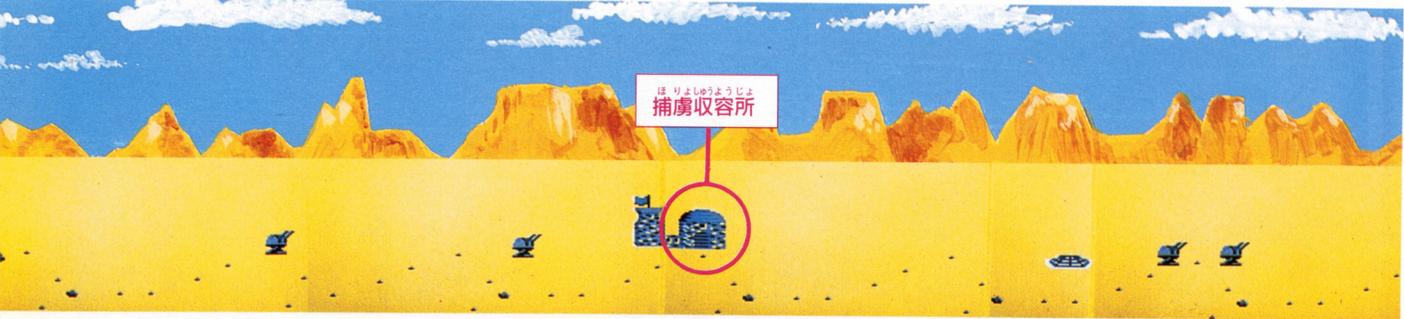
チョップリフターの1面は、荒れはてた砂漠の収容所にとらわれた捕虜を救出する。画面は3段にスクロールし遠近感バツグン。マップで収容所の位置を確認し救出にのぞもう。

これが砂漠での捕虜救出をはばむ敵軍だ

この面での敵キャラは、地上のものと同様にわかる。地上キャラには、対空砲などの固定キャラと戦車やジープのような移動キャラがあるが、特に注意を要するのは移動キャラだ。戦車は、チョップリフターが収容所におかたて降下するとおもむき現れ、砲撃してくる。また、ジープは時と場所を選ばず現れ、いつそこの注意が必要だ。空中キャラのジェット戦闘機は、出現のしかたが多種多様で、対応策が難しい。



1面



捕虜救出の流れを知る
ことがゲームの基本だ

チョップリフターは、敵の攻撃をかわしながら捕虜を救出するという、今までのシチュエーション

1面は、敵の攻撃をかわしながら捕虜を救出する。この面では、敵の攻撃をかわしながら捕虜を救出する。この面では、敵の攻撃をかわしながら捕虜を救出する。



発進せずに長時間とどまっていると、このように敵にやられるゾ

乗っていた捕虜8人が全員死亡。このハンは、そうとうキツイぞ!

基地からのスタート時には、機の向きは右向き

まず、向きを左向きに直し、さあ発進

敵の攻撃をかわすには高々度飛行を

無事、基地に帰還！捕虜を降ろして再発進

1UP 0011500
L01 S07 D00



1UP 0006200
L00 S00 D08

基地は目前ノしかし油断せず、慎重に捕虜を帰還させようネ

面数表示が出た。ヘリがやられ、新しいヘリで再スタートだ

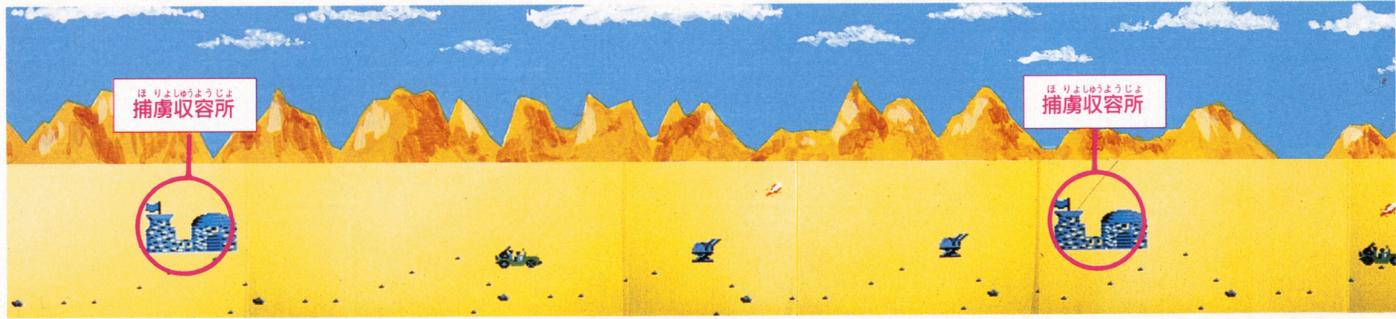
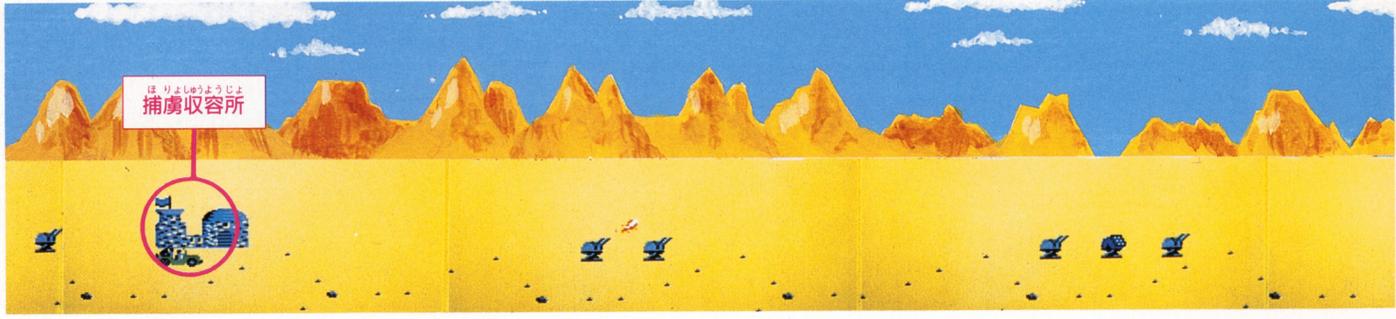
捕虜が乗りこんだら、基地に帰還だ。戦車には爆弾投下だゾ

戦車にやられた。救出した捕虜たちもヘリとともに火の中に



CHOPLIFTER

- ジョブ** (Job): 200PTS. 捕虜救出のため收容所に近づくと出てくる (To rescue captives, it appears when you get close to the detention facility).
- TN-03クーコック** (TN-03 Kook): 200PTS. いずこからともなく登場し機銃で攻撃する (Appears from nowhere and attacks with machine guns).
- 砲台&回転砲台** (Gun & Rotating Gun): 200PTS, 250PTS, 200PTS. 上空を通過すると浮遊してくる対空機雷だ (When passing through the sky, it's a floating anti-air mine).
- サンドサブ** (Sand Sub): 50PTS. 対空砲。砲塔の向きを変えるものもある (Anti-air gun. Some can change the direction of the turret).
- P5Rイクテージ** (P5R Ektage): 200PTS. いきなり現れ、すばやくミサイルで攻撃 (Suddenly appears and attacks quickly with missiles).



6 万点 達成

1ST MISSION COMPLETED
OVER 20 RESCUED
GO TO NEXT ROUND
BONUS 10000 PTS.
PERFECT BONUS 50000 PTS.

1 万点 達成

2ND MISSION COMPLETED
OVER 20 RESCUED
GO TO NEXT ROUND
BONUS 10000 PTS.

このゲームは、より安全確実に人命を救助するほど、多く得点できるんだ。捕虜をへりに乗せる時に1人100点、また、基地にうまく連れ戻せば1人目200点、2人目400点……と大幅に点数アップ。面クリアすればボーナス得点がガッポリはいるゾ!

面クリア時にはボーナス得点がいっぱい

パーフェクトでクリアすれば、ナント60000点が!!

やりなおし

OVER 13 LOST
RESTART

13人以上やられれば、残念ながらこのとおりやり直しとなる

- もともと、あまり近づきすぎると帰りを安全にするために、対空砲は破壊しておくのが賢明 (Originally, to ensure a safe return, it's wise to destroy anti-air guns).
- 対空砲への攻撃はできるだけ低空から (Attacking anti-air guns from as low as possible).
- 機銃で收容所を破壊し、捕虜が出てきた (Destroy the detention facility with machine guns, and captives will appear).
- 8人の捕虜が全員へりに乗った。左端の表示が8に (8 captives are rescued. The number 8 appears on the left).
- 1UP 0002800 LOS 500 D02
- 1UP 0006000 LOS 500 D00
- 操作ミスで捕虜を踏みつぶしたゾ。死者、2名 (Accidentally stepped on captives. 2 deaths).



キケンがいっぱいの海上面だゾ

2面は、青い海と夕焼け空のコントラストもあざやかな海上面。海上には敵の軍艦がものものしく浮かび、空にはジェット機が飛びかう。それらの攻撃は1面よりもシビアだゾ!

敵の潜水艦にも味方はとらわれて
いる。機銃で破壊して捕虜を救出!



2面は、この母艦からスタート。気分は満点だ!

母艦



捕虜は敵艦にとらわれていた。敵艦の砲台を黙らせてから救助に行こう。ムリに着陸するとキケン



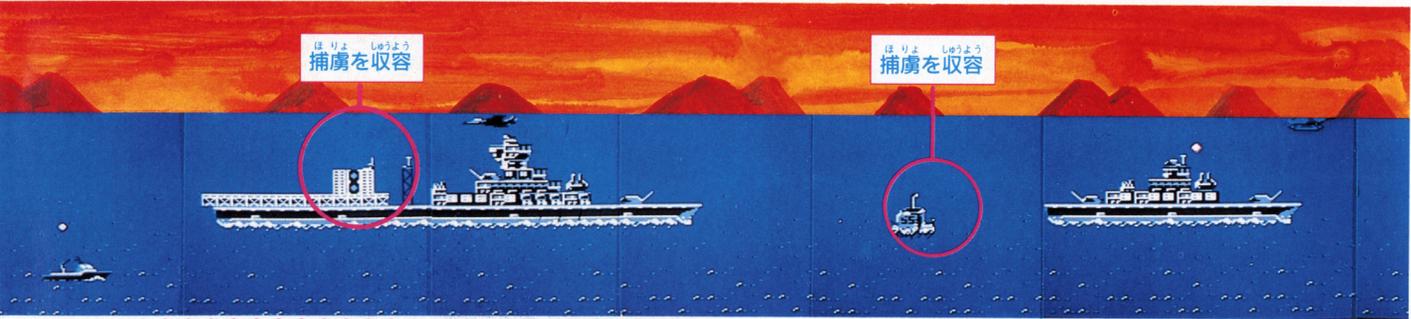
発進基地



2面

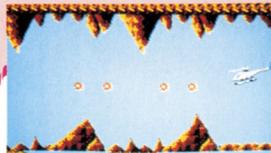
捕虜を収容

捕虜を収容



砲台は全部で3種あるけれど、それが思いがけない場所に設置されていたり、そこにあると困るような場所にあったりする。砲台がある程度壊すまでは、慎重に前進だ!

洞くつの中では、火山弾にやられないよう十分にご用心!

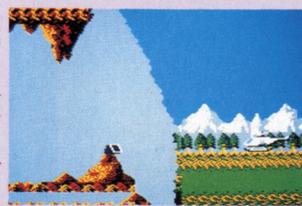


火山弾と、うるさいユーリックにご用心
この面は、複雑な地形の洞くつの中で敵と戦うのがたいへん。こころをすり抜けるには、十分に用心しよう。

小さくて見つけにくいキャラだゾ



着陸すると出現。爆弾で簡単に倒せるゾ



スタート地点は、峰々どりとつくにも一苦勞
この収容所までたどりつくにも一苦勞

何やら不吉な予感が漂うような洞くつの入口だ

3面では、山岳地帯のすがすがしい風景の中、丸太小屋から発進し、不気味な洞くつの中へと進入していく。洞くつ

つは、噴き出す溶岩や鐘型石など危険な障害物だらけ。収容所のある場所にたどりつくにもひと苦勞だ。



3面

丸太小屋から不気味な洞くつへ

CHOPLIFTER

駆逐艦レヨース



●砲塔はひとつで200点。慎重に壊していこうぜ!

●潜水艦の上にも着艦できるんだ

P5Rイクターージュ 200PTS



●戦艦や駆逐艦のかげから急に飛びだしてくるゾ

海上面で暗躍する敵キャラたちの紹介だ
敵キャラのメインは艦船。しかし、戦艦と駆逐艦は砲塔を破壊することができない。いくら攻撃しても沈まないゾ。爆弾1発で沈む。足は速いゾ。

55潜水艦AW



●突然水中から出てくるゾ

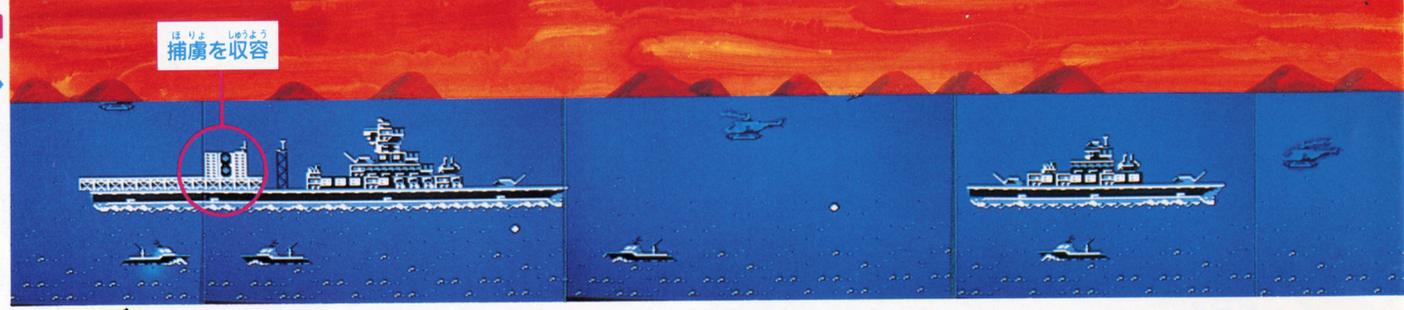


●砲塔は200点。後方に捕虜がとられているのだ

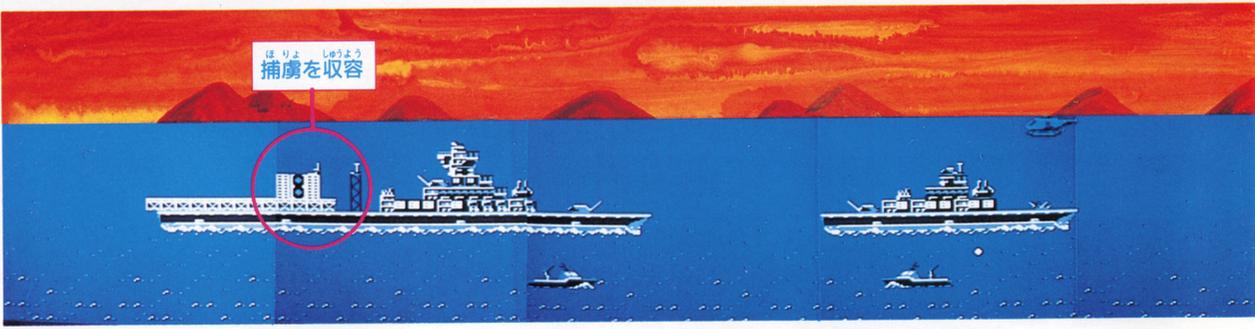
巨大戦艦



エヌーフ 200PTS



捕虜を収容



捕虜を収容



アルニス



●着陸するとすぐ出現。白い爆弾の雨を降らす

夜の街に暗躍するだけにしてこの面の敵キャラの攻撃はインケン。物かげからの、突然の攻撃には、よく注意しよう。

●発進基地の周囲にも敵がソロンロやってくるゾ
●これが収容所。右側の●手前のビルの壁にぶ



この面は、最終面にふさわしい面構成になっている。夜の大会のビル街での敵との攻防戦はワフワフするところ

対空機関砲シムナック



●爆弾でやっつけられる。基地へ着陸中は注意しよう



砲台



ミサイル

●ビルの屋上に必ずといっていいほど設置されていてシビヤだ

●ビルの谷間から急に飛んでくるイヤなヤツ



けあいだ。この面では、摩天楼に注意しよう。敵の攻撃に気をとられていて、ぶつかわって自爆したりしないように。

4面

最終面は、大会のビル街だ!



スピード感まんてんのスペースアクション!!

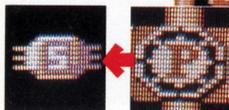
無気味に浮かぶ宇宙大陸。敵キャラ群の総攻撃。

さあ、パワーアップで重射の嵐をあびせよう。ステージ1～4のMAPつきだよ!

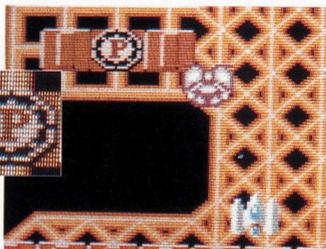
はつばいちゅう
発売中

ハドソン
えん
4900円

◎Pマークだぞ。素早く撃ちこめ!



◎これを取ればパワーアップするぞ



ただ、ひたすら連射だ。大げしてはダメだ。大陸にある◎Pマークを撃つと浮かび上がる◎マークを取れば、3段階までパワーアップができる。でも敵キャラに注意!

Pマークを撃て!!

まずは自機をパワーアップさせる

パワーをとりもどすには……

もどるためには敵の弾を4発うけ、バリアをはずしたあとに◎Sマークを取れば5方向になるゾ!



◎それでも1個。合計3個取れば最強の5方向+バリアとなるのだ!

◎もう1個取ると前に2連とうしろの3方向ビームに!

◎Sマークを1個取ると連射になるぞ。これで指が少なくなるね

◎これ、普通の2連ビーム。この状態で先に行くにつらいよね

シューティングは、まあかせなさい! っと自信たっぷりキミを確実に落かこませてくれる。これが超シューティングゲーム! スターソルジャ―なんだ。パワーアップと連射がキメテ! じっくりあせりな攻略して



◎せっかくのバリアがジャマ!

◎敵の弾を4発受けてから……



◎Sマークを取ればOKだ!

◎3方向に逆戻りしちゃうんだ

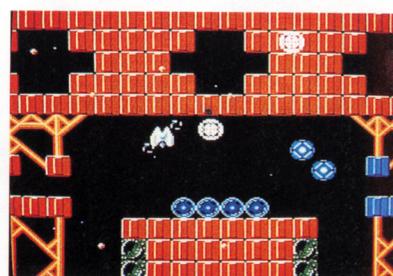


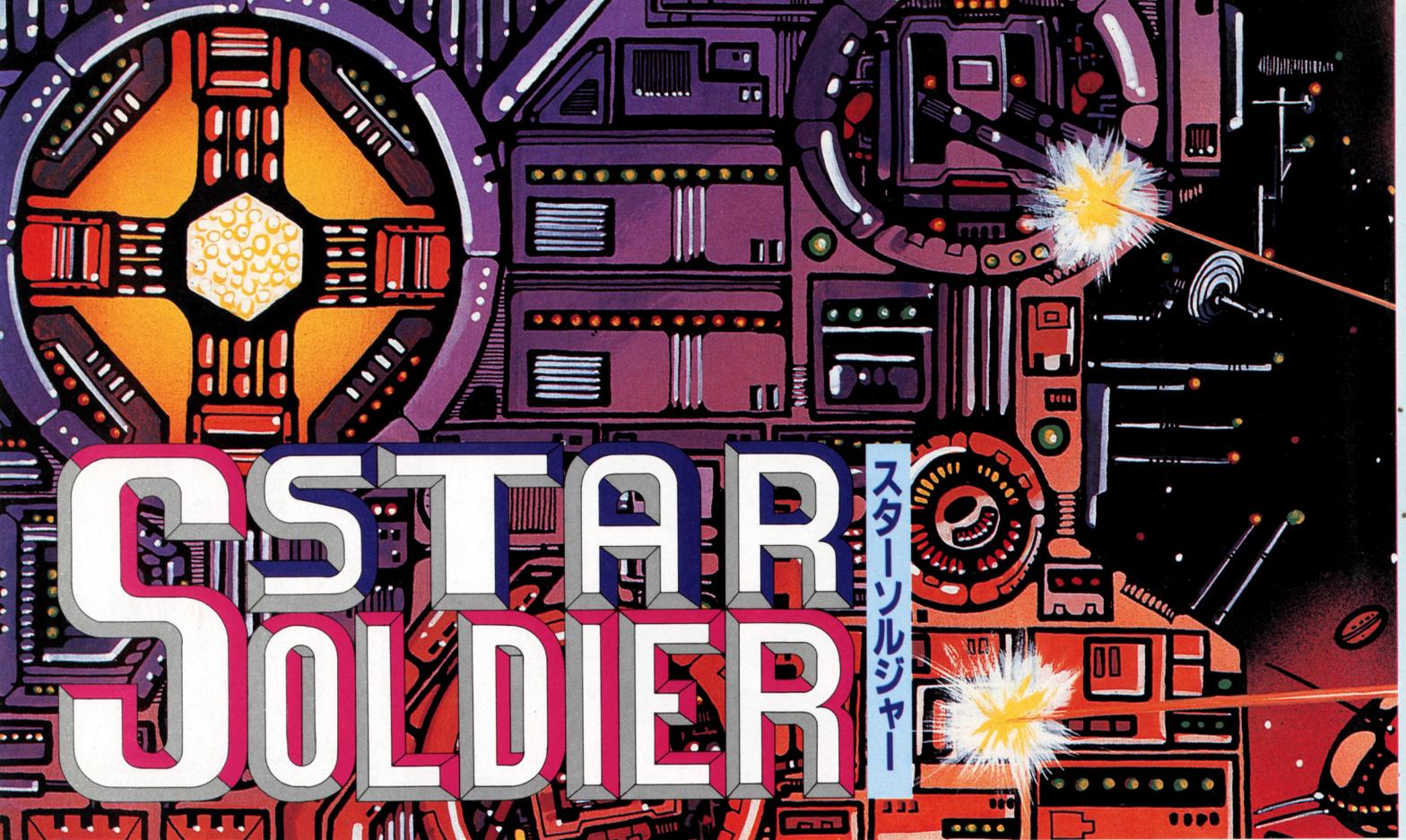
敵の弾を1発受けたら……
う……。5発でアウトだ。とにパワーダウンしちゃ

◎さらに4発でバリアがとれちゃう



せっかく無敵になったのに……





イラスト／相川修一

STAR SOLDIER

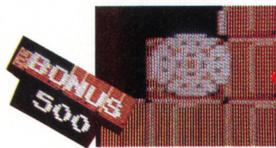
スターソルジャー

敵キャラばつかり相手にしないで宇宙大陸も撃つてもらん。⑦マークのターゲットが隠れているゾ、またうまくやっつけるとボーナス点が入るキャラもあるよ。

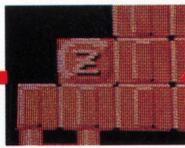
ボーナスねらい
で
ハイスコアをめざせ!!

宇宙大陸の下に入りこめるトラップゾーンは有効に利用しよう。大陸の下は敵の攻撃がないからラフなんだ。でも出たときにやられることも…

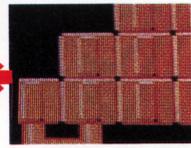
トラップゾーンの
使い方を考えよう



①それを撃破すると、うれしいボーナス点がもらえちゃうゾ!

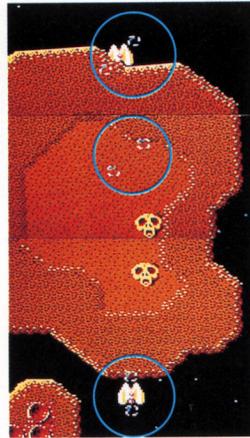


②ズーっと当て続けていると、突然文字が浮かびあがってくる



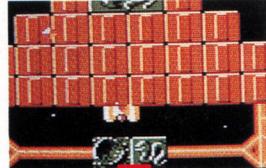
③なんの変化もないブロックにビームを当てると音がして……

かくれボーナス



これがトラップゾーンの出入口。バリアをつけてると自機の居場所がすぐわかるね

④敵キャラの総攻撃に耐えかねてついついもぐると…



⑤げっ! 出口にしっかりと待ち伏せしているのだ



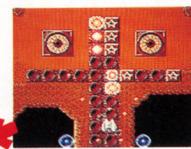
⑥もう後ろにも戻すことはできずにやられてしまった



⑦やった! 24発激射して、8万点のボーナスだ! ゴキゲンだね

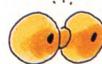


⑧命中すると目がじよじよに閉じていく。もう少しだ、ガンバレ



⑨各ステージのラストにいる「ドライラ」の両目を同時に破壊しよう

敵を倒しても





33もある空中キャラ の 性格を覚えよう!!

シーザーの行動をみごとに邪魔する33種の空中敵キャラ群、単独で行動することはまずなく、1種類のキャラクタが無数の群れをなして、1人ぼっちのシーザーに総攻撃をしかけてくるのだ。でも攻撃パターンをしつかり分析すれば怖がることはない。それにボーナスをかせぐチャンスだつて大いにあるソ!

ソレル 200点

●点を取るには2発当てないとダメだ。動きも臆病そうだが

●1発あてたら逃げていく

●接近してから撃とうとしたら

メルス 100点

●画面の中央までくるが、その後の逃げ足が速いみよーなヤツ

●左右、ジグザグ移動にて下降する。子ネズミみたいなヤツだ

カルゴ 100点

●群れをなして出現する。カタツムリなのに素早い動きがみよーだ

プリズン 200点

●とってもスピーディーな敵で、シーザーを取り囲んでしまうぞ

ルイド 0点

●ビームが当たると色が変化するが、その後は破壊できない

●1発当てると白くなるぞ

●いくら撃っても無駄なことだ

デミス 100点

●上方から出現し、1度円を描いたあと、下方に消え去る

●左右に1列ずつ、ジグザグ運動をしながら下方に消え去る

テュラ 100点

●編隊を組んで現れるので狙いをつけるにくい。1体に集中すること

データ 100点

●この体制がベストパターンだ

●やった! 8万点ボーナス☆

●顔になると攻撃してくるぞ!

●4つのパーツが合体して顔になる敵。合体前にビームを16発当て破壊すると高得点!

アトリス 100点

●せまい範囲を左右に横移動しながら下がり、また上がってゆく

バタフ 100点

●急速で降下し、画面下部の中央で方向変換し消え去る

メーバ 100点

●画面上部から群れをなして出現する。スピードは速いぞ

●流線型を描き現れる。はしにいと危険だぞ

スティック2本で連射にしちやう

完全攻略をめざすキミに最適なコンソローラがこれ。8方向ジョイスティックに連射機能つき入テイツフを接続すれば操作性バツンだ!!

●パワーアップをしなくても連射になってしまっぞ!

ラザロ 1000点

●中央で何でも円を描き、タイミングを狂わせられる要注意キャラ

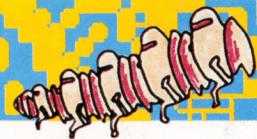
●平凡そうに見えるが、なかなかどうして、けっこう手こずる相手

ジェラ 100点

●ノロノロとバネのような動きをする。弾の攻撃力がスゴイヤツ

ステリア 100点

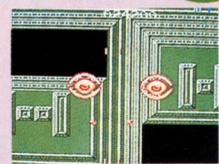
●上下運動をしながらシーザーに接近し、最終的には上方に去る



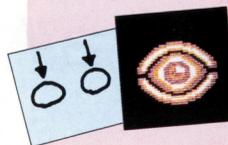
2つの目玉で出現する。消滅させるためにはビームを8発当てなければならない

1000点

ジュリコ



5方向ビームで照準を合わせて同時撃破だ!



スタント

敵の中では最速で数多く出現し、シーザーめがけて矢のように突進してくる。要注意

400点

弱気にならないように撃破してしまえ!



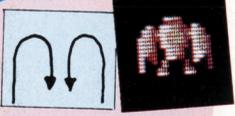
300点

ペンド

突如出現し、まどまりなくシーザーめがけて突進してくる

300点

ドラク



画面下から左右2列になって出現し途中でUターンするぞ。

パトラ

400点



出現と同時に消してしまわないと、追いつめられてしまうぞ

シーザーの周りにとわりついている。しつこい敵キャラだ

300点

エイク

ジグザグと降りてきて、下までくるとまっすぐに上昇してしまう

画面左下から現れ急に角度を右に変えるので自機の位置に注意

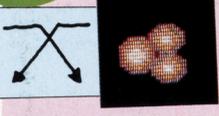


200点

カテイスト

グハ

200点

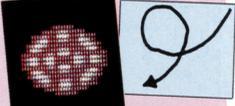


ポケットしてるところへ左右同時に現れ、はさみうちにあうぞ!

100点

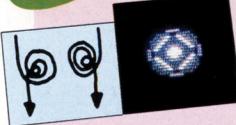
リアード

画面いっぱいになるまで描いてくるので囲まれたほうが攻略しやすい

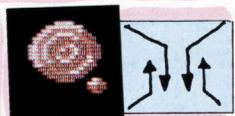


リーデ

300点

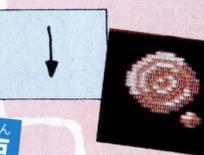


スピーディーに小円をかきながら現れるがあまり攻撃的じゃない



右上、右下、左上、左下の順で4方向攻撃をしかけてクルゾ!

姿はベータなのだがステージの先に行くと性格が変わってしまう。出世敵キャラだ



リューク

100点



げげっ! ビームを当たった数だけふえちゃった

円の中心で楽勝! なんていい調子で攻撃しているぞ……



2つのキャラの連けいプレイに注意!!

ステージラストでモタモタしていると……



破壊するのに、あんまり時間をかけすぎると

中心核や砲台撃破に手こずっていると、なんと逃げてしまうんだ。自機のほうもステージの途中に戻されてしまう

5000点

ビッグスターブレイン



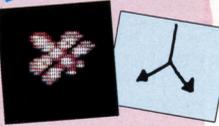
ファミコン史上最大の敵キャラ

画面の2分の1を占めるデカサ。4つの砲台と中心核を破壊しろ



200点

ヤール



1匹だと思ってたら大間違い。途中で2匹にわかれてあせるぜ

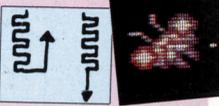
スターブレイン

5000点

ステージの最後に出るボスだ。中心核にビームを32発当てなければ倒せないぞ!

200点

ビーク



コロコロと左右に出現。1発あてると上に消えるかわいい敵だ



なにやら文字がでてブレインが消えていき



もとのステージの途中に戻されてしまった

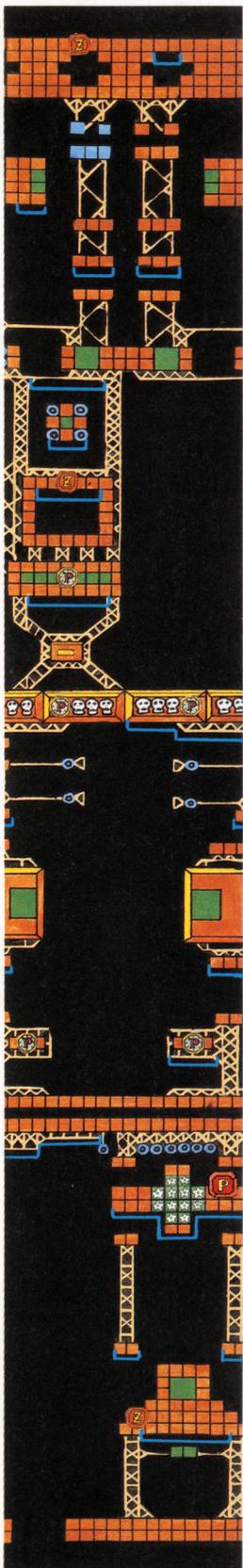
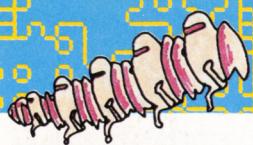


3方向のときは、ねらいを定めて撃ちこむこと

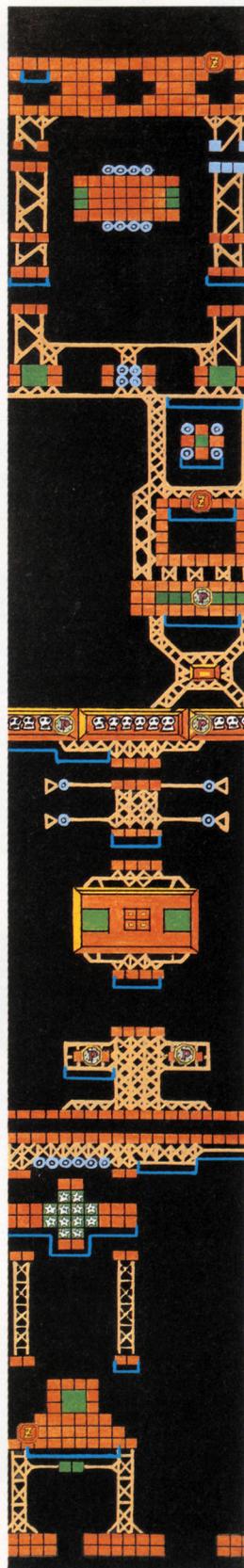
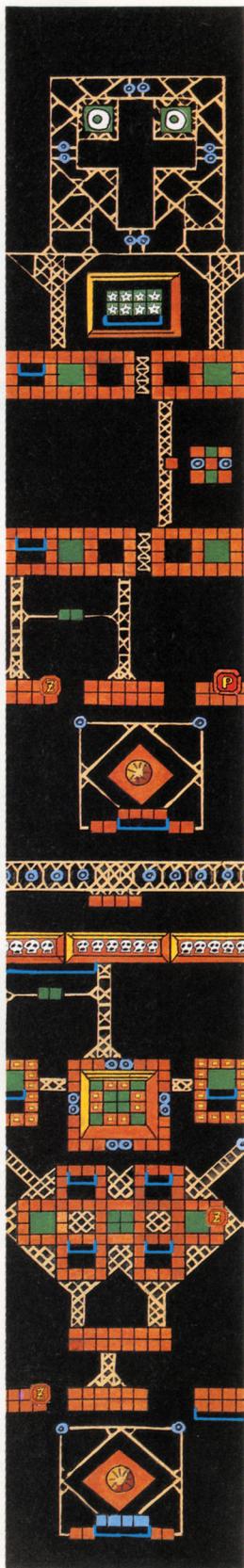


5方向ビームの照準を合わせて砲台同時撃破だ





ステージ2スタート



ステージ1スタート

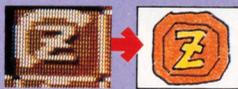
ステージ4までの の マップを公開するヨ!!

とても複雑な地形のゲーム。ステージが合計16あるけれど、そのうちの1〜4ステージまでをマップにしてみました。地上キャラの位置はもちろんのこと、トラップゾーンやPマークの位置なんかをしっかりと覚えることが完全攻略の近道になるのだ。また、16ステージをクリアすると、地形自体に変化はないけど、敵が誘導弾を発射してくるなど、内容がアップと必ずかしくなるぞ。

ここをおさえる!



○パワーのもとだ。撃つと浮かび上がるSマークは2個同時には取れないぞ!



○壊した数だけ下表の順番に得点アップしていくぞ

1	2	3
500	1000	4000
4	5	6
1万	4万	8万



○大陸の下を通ると出現し通過すれば、フルパワーアップ装備のシーザーだ!!



○地上キャラを撃っているとき突然出現するキャラ。上を通過すれば1UPなんだ



○トラップゾーンの入口。覚えておけば、いざというときに役にたつね♡



○グラディス 1発で破壊できるぞ 100点



○トルド 2〜8発で破壊できるぞ 400点



○アゾン 1発で壊せるぞ 100点

○デライラ 24発で200点

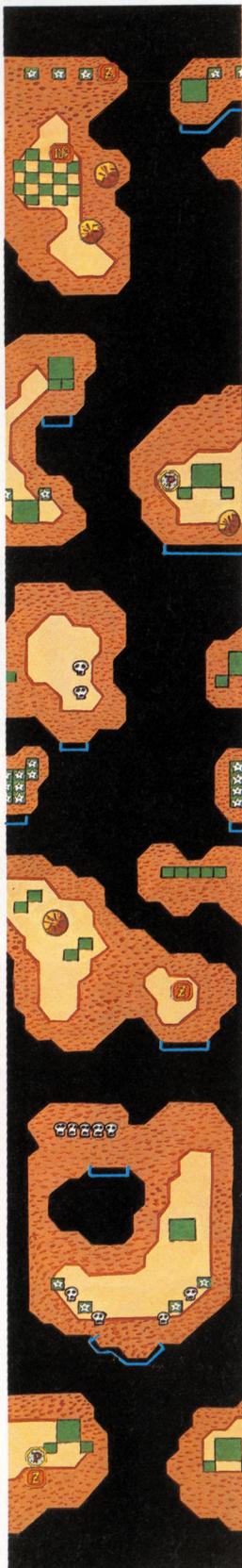
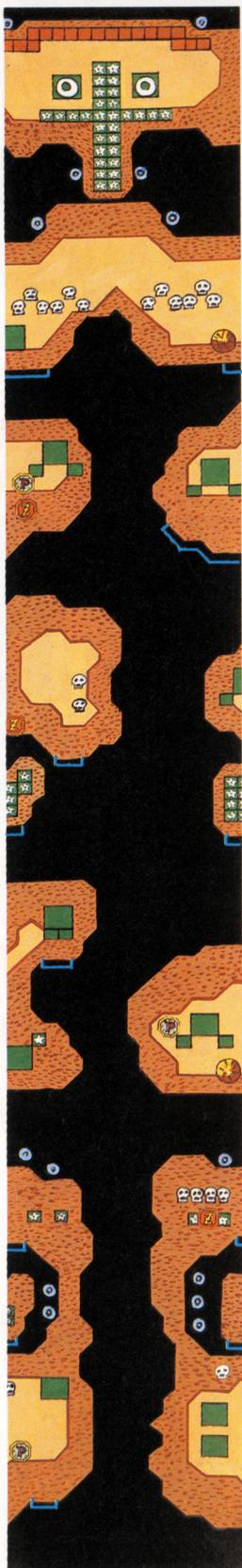


○ポルベス 2種類がある 300点

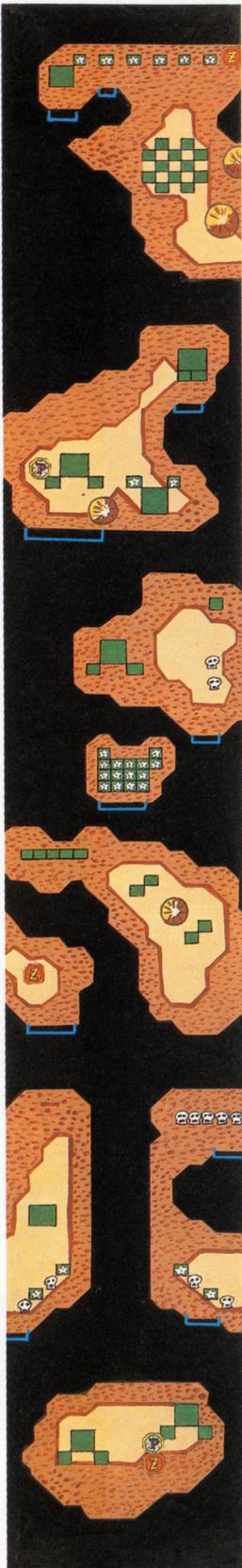
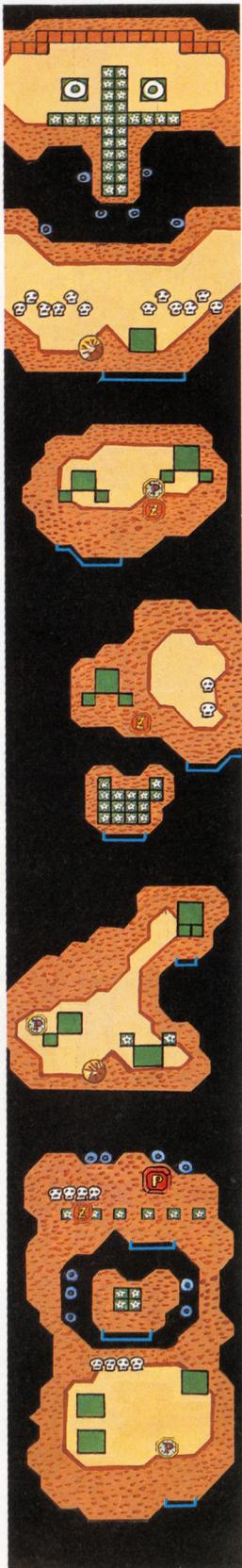


○竜と鳥の 300点

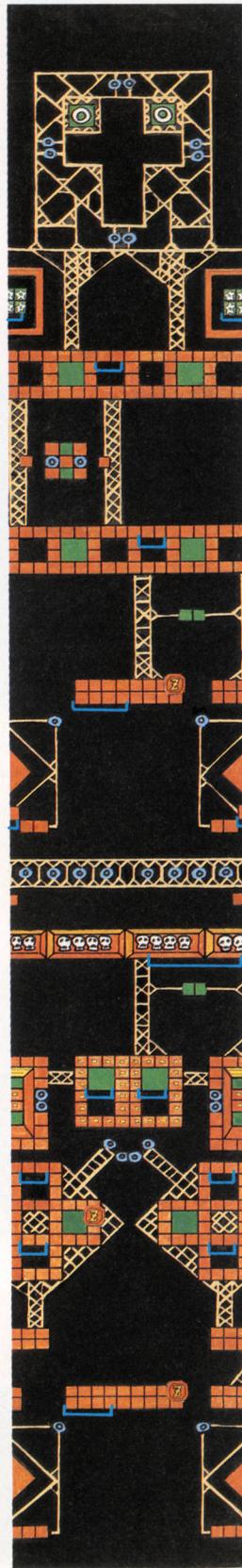
地上キャラをねらいうち



ステージ4スタート



ステージ3スタート



まかいむらかんぜんこうりやくとくしゅう
 魔界村完全攻略特集もいよいよ
 かんけつへん こんかい
 よ完結編だぜ！ 今回はステー
 ジ5～7のマップを中心に攻略
 ちゆうしん こうりやく
 テクニックを公開しちゃうぞ。
 こうかい
 これさえ読めばカンペキ。大
 よ だい
 魔王を倒しプリンセスを救え！
 まおう たお すく



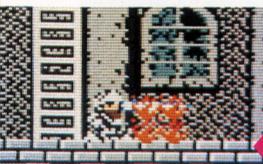
カプコン

まかいむら

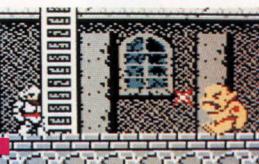
魔界村

TM

イラスト / 山坂サヲ



おおおとこ
 ①大男はズンズン迫ってくるが、逃げずに連射だ



おおおとこ
 ②やったぜ！ 10発撃ちこめばOKだね



おおおとこ
 ③大男登場！ 一定の距離を保って攻撃開始なのだ



きょう てき
強敵キャラ
 はこうして
 たお
倒せ！



いっかくじゅう
 ④一角獣がジャンプしても動かないで連射だぜ！



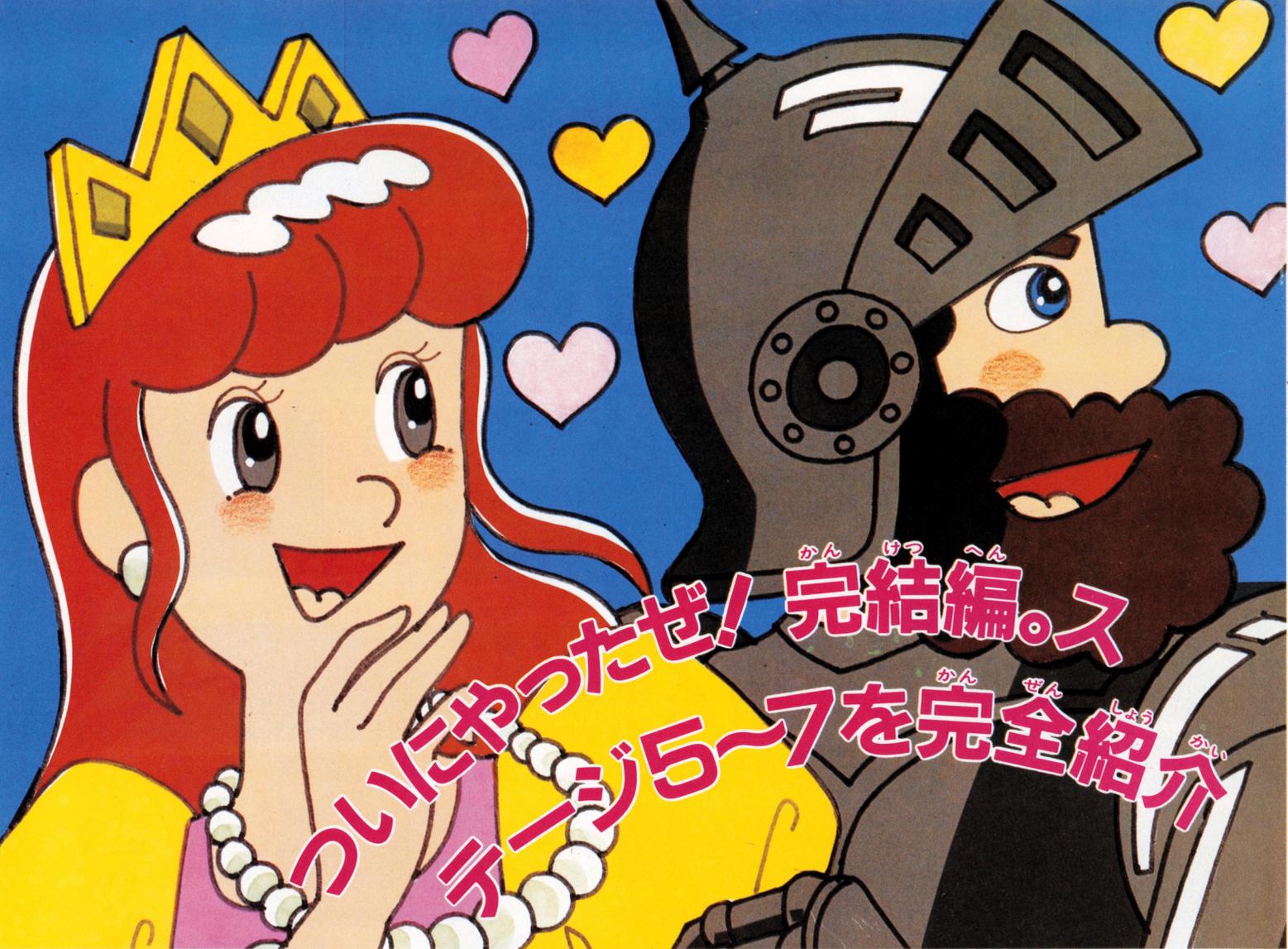
いっかくじゅう
 ⑤一角獣の弾に注意して10発でOKだ！



いっかくじゅう
 ⑥一角獣との対決だ。相手との距離を十分にとって…



まかいむら
 魔界村ステージ5～6を攻略するには、かなりのテクニックが必要だぞ。出現する敵キャラの中でくんに大男、一角獣、レッドアーマー、ドラゴンをマークしたい。ステージ5～6にチャレンジする前に、強敵キャラの攻略パターンを再度確認しようぜい！



ついにやったぜ! 完結編。ス
テージ5~7を完全紹介

魔界村完全攻略の力を握る強敵キャラの攻撃パターンをマスターすればOK。先へススメノ

<p>○相手の動きのパターンを覚えることが重要だ!</p>		<p>○舞いあがる前に最低2発は当てておくのだ</p>	
	<p>○舞い降りてくる瞬間ジャンプ攻撃が有効</p>		<p>○レッドアーマーは3~4発で倒せる。鋭い動きに要注意だ</p>
<p>○ドラゴンの弾に注意して戦えばOKだぜ!</p>		<p>○まずは体部分を消してしまう戦法が有効だ</p>	
	<p>○頭だけにしてしまえば、あとは頭に8発だ</p>		<p>○ドラゴンは頭に8発当てれば倒せるけど...</p>



かく隠れキャラ

ヨロイ



●ハダカじゃ
カッコ悪いぜ
●得点のほし
い人は取ろう

弥七



●サタンには
効かないけど

エキスティブ



おの

●ステージ6
に備えて…

かんぜんこうりやく
完全攻略
ポイント

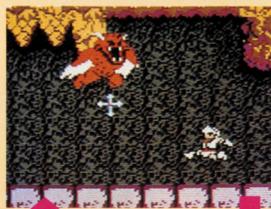
5

もんばん
ステージ5の門番は
憎きサタンなのだ

おのでは倒せないから要注
意！ 羽を広げるとき 8発当
てればOKだ。



●羽を広げている今
がチャンスだぞ！



●憎きサタンを倒し
たぜ。自信をもって
ステージ6に進め！

●サタンは手強い
の。羽を広げるとき
に連射するしかない



●飛んでいるときは
ジャンプ攻撃だぞ！



かんぜんこうりやく
完全攻略
ポイント

2

すばや
ザコどもに素早く
対応するのだ

このエリアには4種類の敵
キャラが出現。四方八方に気
を配って素早く対応しよう。



●まずはコウモリか
ら、ジャンプ攻撃だ



●ザコは全部退治し
たぜ。しかし先には
強敵が待ってるのだ

●4種類のザコども
が出現。ザコも大群
になると怖いぜ！



●ブルーキラーはと
まってるときを狙え



まだまだあった まちがいマップ



●ステージ4の
ゴンドラは11個
なんだもんね！

ぜんぜんごう
前々号である雑誌のマップのまちがいを
指摘したら、すぐその雑誌のテレホン情報

でいわけがあった。でもほかにもあった
のだ。そのマップでゲームすれば負だネ。

ステージ 5

だいまおう しろ かすおお
大魔王の城には数多くの敵キャラたちが…



ステージ5からは大魔王の城の中に場面が変わるのだ。1シーンで複数の敵キャラが出現するから高度のテクニックが必要だぞ。最後の門番は初登場のサタンだ。手強い相手だから必勝パターンを研究しようぜ!



かんぜんこうりやく
完全攻略
ポイント

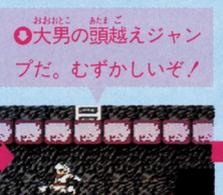
4

おおおとこ たお
大男を倒してゴンドラで移動しよう

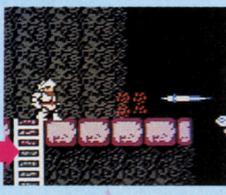
ひだり エリアのはしごを上って行って最上段のゴンドラで右エリアに移動するのが必勝パターンだぞ!



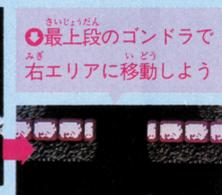
じやうだん おおおとこ お
上段の大男の落とす弾にやられないように



おおおとこ あたまご
大男の頭越えジャンプだ。むずかしいぞ!



の りんご
ゴンドラに乗る前に大男を倒しておくのだ



さいじやうだん
最上段のゴンドラで右エリアに移動しよう

かんぜんこうりやく
完全攻略
ポイント

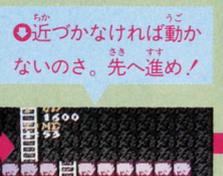
3

たたか さ
ムダな戦いを避けて先へ進め!

このエリアのレッドアーマーは近づかなければ動かないぞ。ムダな戦いは避けたほうが賢明だ。



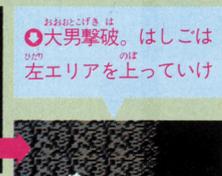
レッドアーマーが待ちかまえているが…



ちか うご
近づかなければ動かないのさ。先へ進め!



じやうだん おおおとこ しやうげん
上段には大男が出現。避けられない戦いだぜ



おおおとこ げんご は
大男撃破。はしごは左エリアを上っていき

かんぜんこうりやく
完全攻略
ポイント

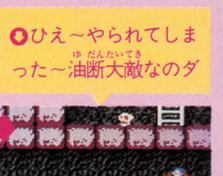
1

すんど
ブルーキラーの鋭い動きに気をつけろ!

せんはん
前半はザコばかりだけど、ブルーキラーには要注意。鋭い動きで襲ってくるのでうまくかわせ!



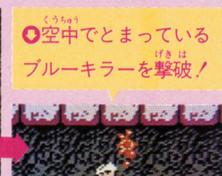
ザコどもには用はないぜなんて言っていると



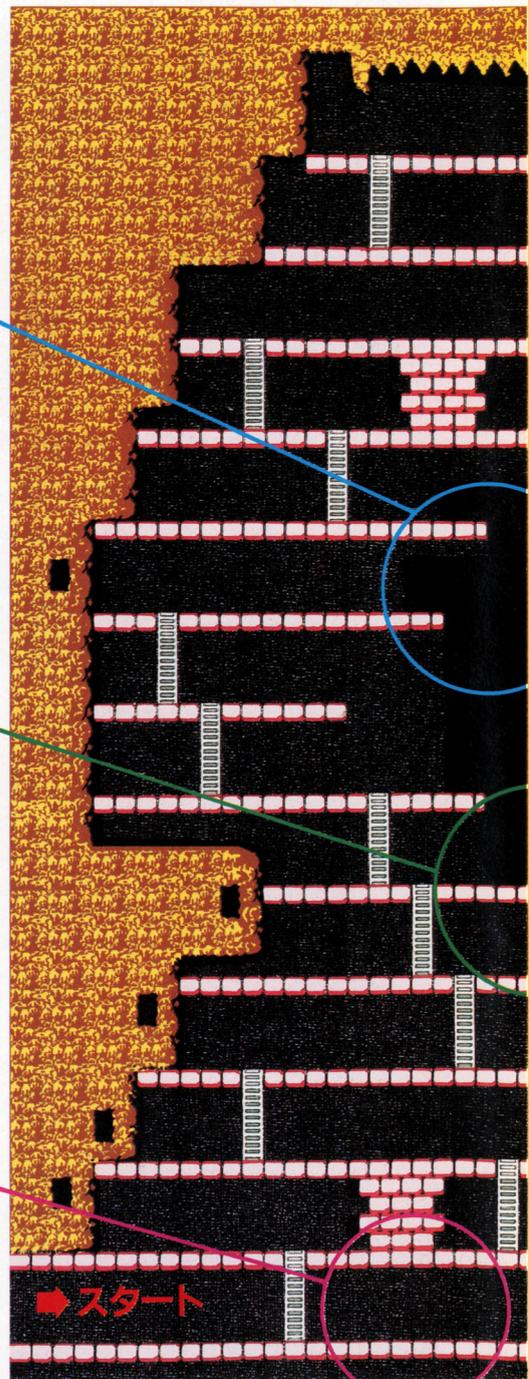
ひえーやられてしまった～油断大敵なのだ



じめん
地面をはってくる敵はしゃがんで攻撃だ



くうくう
空中でとまっているブルーキラーを撃破!

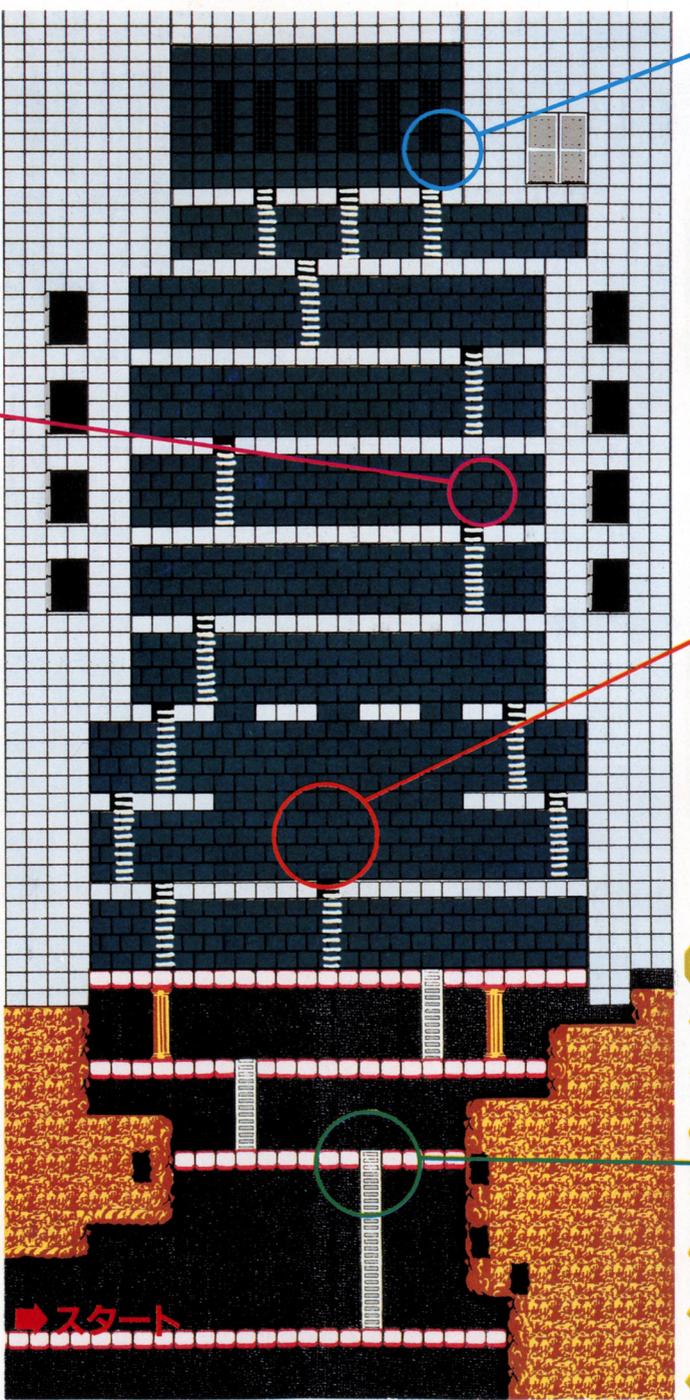


スタート

きょうてきもんばん ぜんいんしゅう
強敵門番たちが全員集
 合。究極のステージだ

ステージ 6

ステージ6では一角獣、ドラゴン、レッドアーマー、大男の4
 大強敵キャラが全員集合。むずかしくてナミダがでるぜ！



かんぜんこうりやく ポイント
8 サタンは1匹
 ずつ倒すのだ

びき 門番のサタンは2匹いるぞ。1匹ずつ誘い出して倒せ！

① ステージ5と同様に要領で戦えば！

② 2匹相手ではクリアは不可能だ

③ やったぜ！ 動く面クリアだ

④ 撃破。もう1匹も同じようにして

かんぜんこうりやく ポイント
6 ドラゴンを消し
 ちゃうウル技だ

ドラゴンは手強いが戦わなくてもすむ方法があるのさ！

① ドラゴンの座っている真下のはしごを上って…

② とまらず左ヘダッシュ

③ 左端のはしごの真下で待機しよう

④ はしごをかわしてはしごを上れ

⑤ はしごのこの位置でしゃがんでドラゴンをかわせ

⑥ はしごを半分上るとドラゴンは消えるのだ

⑦ はしごを上ってドラゴンが右へ移動したらGO

しょう
必勝
 テクニック

① はしごを上ったらすぐ左横でしゃがんで…

② しゃがんでいれば一角獣の弾に当たらない

③ ボタンを連打すればOK。退治できるぞ

さいしゅう 最終ステージには秘密
かく が隠されていたのだ!

ひみつ ステージ 7

ついに最終ステージだけど、ステージ7には十字架を持っていないと進むことができないぞ。いきなりステージ5に戻されてしまうから要注意! 十字架を手に入れて最終ステージに進もうぜ。

かく 隠れキャラ

ヨロイ 取らないほうがいいかも

やり サタンを倒すことはできないぞ!

おの あとの苦しい戦いに備えて絶対に欲しいぞ!

たいまつ 火柱がつくれるのさ

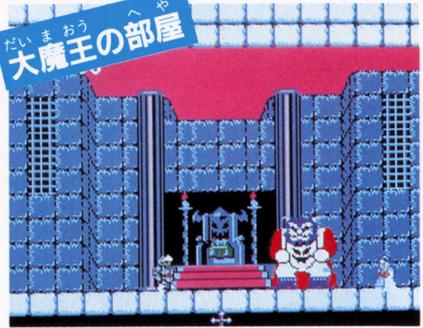
十字架 ないと大魔王を倒せないんだ

だいまおう 大魔王の部屋

だいまおうとの対決のときがきたぞ!

だいまおうは上の顔に10発で倒せるぞ

こころが……



THIS ROOM IS AN ILLUSION AND IS A TRAP DEVISYD BY SATAN. GO AHEAD DAUNTLESSLY! MAKE RAPID PROGRESS!

1周目の大魔王は幻だった。目を覚してもう一度……

2周目をクリアするとオメドウのメッセージが……

CONGRATURATION THIS STORY IS HAPPY END. THANK YOU.

BEING THE WISE AND COURAGEOUDR KNIGHT THAT YOU ARE YOU FEEL STRENGTH WELLING. IN YOUR BODY. RETURN TO STARTING POINT. CHALLENGED AGAIN!

完全攻略ポイント 7 複数の敵キャラと戦ってはダメ

大男とレッドアーマーを同時に相手にしては勝ち目はないぞ。1匹ずつ倒そうぜ!

1匹を下の階に誘い出し 大男が左へ移動したら……

2匹相手じゃ絶対ムリさ 大男を倒して先へ進め!

倒してもOKなのダ! はしごを上って攻撃開始

まかいむら

魔界村

が 5 に ち

完全 攻略本

Magazine

お知らせ

定価 350円

へんしゅうぶ 編集部 編著

6月27日ごろ発売!

当初、本書の発売日は6月20日ごろの予定でしたが、ゲーム発売の延期にともない攻略本の発売日も変更となりました。ご注意ください。

とくましょてん 徳間書店

あつまれ
ウレシ技仲間!

チートス・ファミコン

日時・場所

- 予選大会 7月5日(土)~8月2日(土)
関東各地のスーパーマーケット(くわしくは、右の一覧表をごらんください。)
- 決勝大会 8月30日(土) 新宿アルタ

競技種目

★話題のソフト

- スーパー・マリオ・ブラザーズ
- マイティ・ボンジャック(新作)
- 魔界村(新作)

競技方法

- 参加希望者は、右の表のどれかの予選大会に出場してください。(応募者が多いときは抽選になります)
- 予選大会の上位入賞者は、決勝大会に進めます。
- 競技は、上の3種目の合計点数をきそいます。(制限時間があります)
- くわしい競技方法については、予選大会の当日にお知らせします。

参加コース

- ★Aコース 小学校3年生以下
- ★Bコース 小学校4年~小学校6年
- ★Cコース 中学生以上

応募方法

- 下の申し込み先に、かならず官製の往復ハガキで、申し込んでください。
- 往復ハガキの裏面には、「応募往復ハガキの書き方」を参考にして、
①希望場所・予選日 ②参加コース ③住所・氏名・年齢・学校名・電話番号を、しっかりと書いてください。
- 返信ハガキの表面には、あなたの郵便番号・住所・氏名を書いてください。
- 返信ハガキの裏面には、何も書かないでください。
- 応募者が多い場合は、抽選のうえ、結果をお知らせします。
- ★申し込み先 〒100-91 東京中央郵便局私書箱645号
チートス・ファミコン大会係
- ★締め切り 昭61年6月30日(月)当日消印有効

しゅつぷん
賞品

★予選大会★

トロフィー 参加者全員にオリジナルTシャツ その他、豪華景品

★決勝大会★

国内旅行券 出場者全員に遊園地フリークーポン その他、豪華景品

- この大会についてのお問い合わせは……

チートス・ファミコン大会事務局 ☎03-467-6293

※幼稚園児、小学校低学年の方は、あらかじめご両親の了承を得たうえで、ご応募ください。

主催=不二家フリトレー(株) 協賛=ファミリーコンピュータマガジン/月刊わんぱくコミック

予選大会会場一覧表

地区	予選大会会場	日程
東京都	ダイエー 赤羽店	7/25(金)~26(土)
	西友 吉祥寺店	7/19(土)~20(日)
	イトーヨーカドー 多摩センター店	7/5(土)~6(日)
神奈川県	イトーヨーカドー 藤沢店	7/5(土)~6(日)
	西友 戸塚店	7/28(月)~29(火)
	中央林間 とうきゆう	7/25(金)~26(土)
千葉県	津田沼/リコ+レッツ 食品館	7/5(土)~6(日)
	イトーヨーカドー 松戸店	7/12(土)~13(日)
埼玉県	西友 新上福岡店	8/1(金)~2(土)
	西友 小手指店	7/19(土)~20(日)
	イトーヨーカドー 大宮店 ロビンソン百貨店(春日部)	8/1(金)~2(土) 7/12(土)~13(日)
群馬県	イトーヨーカドー 藤岡店	7/19(土)~20(日)
栃木県	イトーヨーカドー 小山店	8/1(金)~2(土)
茨城県	西友 水戸店	7/12(土)~13(日)
	取手 とうきゆう	7/25(金)~26(土)

※予選会場は変更する場合があります。

応募往復ハガキの書き方

100-91
東京中央郵便局
私書箱645号
チートス・ファミコン大会
係

(何も書かない
こー)

何れも書かない
こー)

①希望場所 店
希望予選日 月 日

②参加コース

③住所
氏名
年齢
学校名
電話番号

あなたの住所と
氏名を書け。

返信
表面

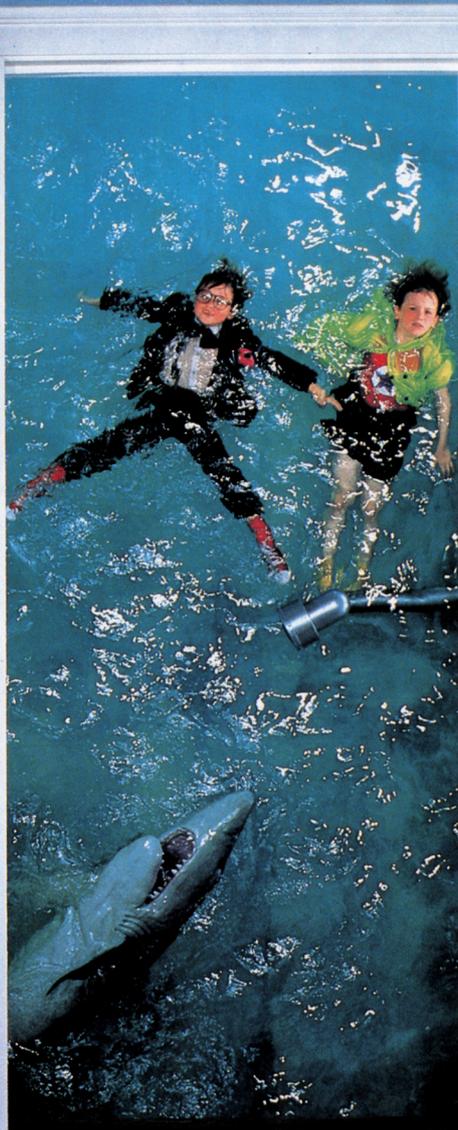
返信
表面

お申し込みは必ずこのハガキで!



地球沈没!!

7月1日
緊急発売!!



オト星人
から
人類を救え
!!

海底救助船



スクーン

TM

1986年、オト星人の地球侵略はすでに始まっていた。次々と海底に沈む都市、襲いかかる大津波。地球防衛軍も壊滅。地球を救えるのは海底救助船「スクーン」ただ一隻。オト

星人とその手先を倒し、海底ドームに捕われている人類を救出できるか!? 地球を人類の手に戻せるか!? 急げ「スクーン」、魔の手は君のそばにも迫ってきている。



スクーン IF-04 希望小売価格 4,900円



好評
発売中



ジッパーレース IF-01 希望小売価格 4,500円



10ヤード ファイト IF-02 希望小売価格 4,900円



スぺランカー IF-03 希望小売価格 4,900円

※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
ファミリーコンピュータ[®]は任天堂の商標です。
© 1986 IREM CORP. Licensed from HOME DATE

アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 © IREM CORP.

★ SAPPORO

もれなく

いま、1本に1冊ついている!

★ サッポロ

TVゲーム必勝豆本 プレゼント

8月20日まで



「必勝」を、必ずモノにするチャンスだね。

どれもみんな

9禁

人気ソフトの「必勝本」だよ!



きみの攻略したいゲームはどれ!?

たっぷり
楽しもう!
★サッポロの
1.5ℓ
大入リシリーズ。

新登場



グレープフルーツ果汁10%
リボングレープフルーツ



オレンジ果汁10%
リボンオレンジ



柑橘フレーバー入り炭酸飲料
シトラス



アップル果汁10%
リボンアップル

各100円
標準の小売価格

★ サッポロビール 株式会社

キャンペーン実施地区: 東京/千葉/埼玉/神奈川/茨城/栃木/群馬/長野/山梨/静岡/愛知/三重/岐阜の各都県。

NAMCOT

SUPER CHINESE

15スーパーチャイニーズ ¥3,900

妖魔軍団にさらわれた、ミンミン姫を救い出せ。何が待ちうけるかスリル満点、8つの魔館。戦え、ジャッキー&リー。本格的カンフーアクションゲーム新登場。© MICRO.ACADEMY

6月19日新発売



2001年の大冒険へ。

THE EARTH is a blue marine planet.
You will be a creator in the year 2001.
How can you survive in the Age of Great Voyages?

© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED

ボードゲーム第二弾!!

ファンタジック
鬼ごっこゲーム登場!
02ボードゲーム
「バックランド」



新発売! 標準小売価格3,600円

好評発売中! 01ボードゲーム「サ・タワーオブドルアーガ」
標準小売価格3,600円

ボードゲーム第一弾「サ・タワーオブドルアーガ」に続く第二弾「バックランド」登場。2~6人(5人は除く)までみんなでプレイできるぞ!ゲームに参加したキミがハックマンとなってモンスターと戦いながらボードの上をカッ飛ばそう!迷子の妖精をフェアリーランドに連れもどせるのは誰かな?

ナムコット情報局
高松支局
開設!!



サラリーマン1号、2号と河野名人のゆかいなTJ(テレホンジョッキー)が6月6日から、四国の高松でも聞けるようになったぞ、バンザイ!ウレシイネ!内容はどんなかな、楽しみだね!

東京 03-756-7651

開局は、平日夕方6時から翌朝9時まで。日・祭日は1日中。

高松 0878-31-7651

開局は、年中無休の24時間。

ファミリーコンピュータ™用
カセット好評発売中。

01キャラクシアン 02バックマン 03ゼビウス 04マッピー
05キャラガ 06ティグタク 07ドルアーガの塔 08ワープマン
09バルシティ 10バックランド 11バーガータイム
12スターライター 13タッグチームプロレスリング 14ティグタクII
全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

「遊び」をフリエイトする
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2 8 5 TEL. 03(756)7651

ゲームにうるさい、キミは、 ミュージックにもうるさい。

「グラディウス」や「ツインビー」がレコードになって新登場。



ただで涙してしまいうゲームセンターの常連だったキミ。ビデオゲーム独特の濃厚なサウンドをじっくりと楽しんでほしい。ゲーム・ミュージックは、ジャンルでは出せない音楽領域だから、いま一番新しく、おもしろいサウンドなんだ。ゲームの流行に敏感なキミは、ゲーム・ミュージックの波にも乗りおくれるな。レコード店は、いまゲーム・ファンで大賑わい。

もし、コンピュータ・ゲームに音楽がなかったら、などと考えることがあるだろうか。おもしろいはずのゲームも、それだけでつまらなくなってしまう。そこで、最近にわかに人気の出たゲーム・ミュージックの世界に、またまたすごいレコードが現れた。その名も「コナミ・ゲーム・ミュージックVOL.1」。「ファミコン・ミュージック」に続く「GMOレーベル第2弾」だ。「グラディウス」「ツインビー」と聞いた

アルファGMOレーベル第2弾 / 6月25日発売。 コナミ・ゲーム・ミュージックVOL.1

LP: ALR-22902 ¥2,200 カセット: ALC-22902 ¥2,200 CD: 28XA-85 ¥2,800 ●ゲーム・ミュージック譜面付

- 収録ゲーム・ミュージック
- ◎ ツインビー
 - ◎ グラディウス
 - けつきよく南極大冒険
 - グラディウス(アレンジバージョン)
 - ジャイラス
 - ロックンローフ
 - イー・アル・カンフー
 - フーヤン
 - タイムパイロット
 - ツインビー(アレンジバージョン)



GMOLレーベルからのお知らせ

ゲーム・ミュージックの専門レーベル、GMO(ゲーム・ミュージック・オーガニゼーション)では、ゲーム・ミュージックの情報交換クラブ「GMOアソシエイツ」を結成したいと思っているんだ。ゲーム・ファンだけじゃなくて、ゲーム・デザイナーやゲーム・ミュージシャンを目指している君たちの積極的な参加と運営を期待している。そこで「GMOレーベル」や「GMOアソシエイツ」についての君たちの意見をいろいろ聞かせてほしい。次の住所まで、ハガキでどンドン送ってね。〒108 東京都港区芝浦3-5-39 アルファレコード株式会社社内「GMO係」

第2弾の次は、当然第3弾だ!!
好調ゲーム・ミュージック・シリーズ第3弾は、いよいよハドソンの登場。ご存知「スターソルジャー」「ロードランナー」をはじめとするハドソンの人気ゲーム・ミュージックがバッチリ入った、これまたファン注目盤だ。「ハドソン・ゲーム・ミュージック」は7月25日発売予定。耳を鍛えて待っていてほしい。

男いっぴき旅道中、ドカーンと一発かんしゃく玉で

「花のお江戸の隅田川で、新式花火を打ち上げてえ。」と
 職人カン太郎の長い旅が始まった。男いっぴき旅道中、ゆく手をはばむは、
 につき極悪・剛左衛門、そして浪人・とうぞく・ゆうれい・ぼうず……
 無数の敵もかんしゃく玉にはかなわねえ。
 さあ、君のすどい頭脳とテクでお江戸の空にきれいな花火をみせてくれ!

大あばれ!

標準小売価格 4,900円 かんしゃく玉なげカン太郎の 東海道五十三次

SUNSOFT 第5弾
 7月3日発売



東海道五十三次 早いもの勝ちプレゼント

エリアごとに現れるキーワードを書いて応募しよう!!
 先着順で下の賞品をプレゼント!!

- ★1等賞 SUNSOFT オリジナルロボット時計 300名様
- ★2等賞 SUNSOFT オリジナルテレホンカード 1,000名様

※プレゼントの詳しい内容や応募方法は、カセットの中に入っている応募用紙をご利用ください。※当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

★さらにダブルチャンス!
 先着にもれた方の中から抽選で、500名様にサンソフト・オリジナルテレホンカードをプレゼント(但し8月末までに応募していただいた方)

いま爆発的人気のサンソフトたち、絶賛発売中ですよ!!

第1弾	スーパーアラビアン	第3弾	いっき
第2弾	ルート16ターボ	第4弾	アランチスの謎

ファミリーコンピュータ™ シリーズ 「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。
SUNSOFT サン電子株式会社
 本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

ゲームに強くなりたい人への必須アイテム。
 ゲームに強い人への必須アイテム。
 ゲームに強い人への必須アイテム。



点とり虫のジョイボールが
 悪い。

連射、高得点は気持ちいいぞ。

1秒間15発の連射ができるのは、このジョイボールだけ。
 てのひら操作のボールだから、微妙なコントロールもラク
 ラクだ。高得点で差をつけるなら、もうコレシカナイぞ。

今、JOYBALLを買って
 ジョイボールシールが付いてくる!!

JOYBALL



任天堂ファミリーコンピュータ™専用コントローラ ¥3,980 (MSX用も発売中)

ジョイボールが使えないソフト ●任天堂/ピンボール、ゴルフ、四人打ち麻雀 ●ハードソン/ナッツ&ミルク、ロードランナー、チャンピオンシップロードランナー、バンゲリングベイ ●コナミ/けっきょく南極大冒険
 ●このジョイボールは任天堂側の許諾に基づき製造・販売しています●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。●特許、意匠登録、商標登録申請済。改良のための、製品の仕様を予告なく変更する場合があります。

発売元：株式会社HALL研究所
 〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5
 OS'88ビル6F TEL.03-262-6344

ヤリタイ



もう、じっとなんかしてられない。あの
ビクターから、ついにファミコンソフトが出る
らしい。しかもそれが、ただもんじゃなく、どえらい
ソフトだって言うんだから、あアッ！ 早くヤリタイッ！

新しいファミコンソフト、ビクターから。

9月上旬発売予定

- サイマル・マルチ・スクリーン採用の3Dシューティング・ゲーム「スクランブル21」
- アクションゲームではあきたらない人の本格的熱中思考型ゲーム「バナナ」
- 発売 **ビクター音楽産業株式会社**

〒150 東京都渋谷区神宮前4-26-18(原宿ピアザビル)

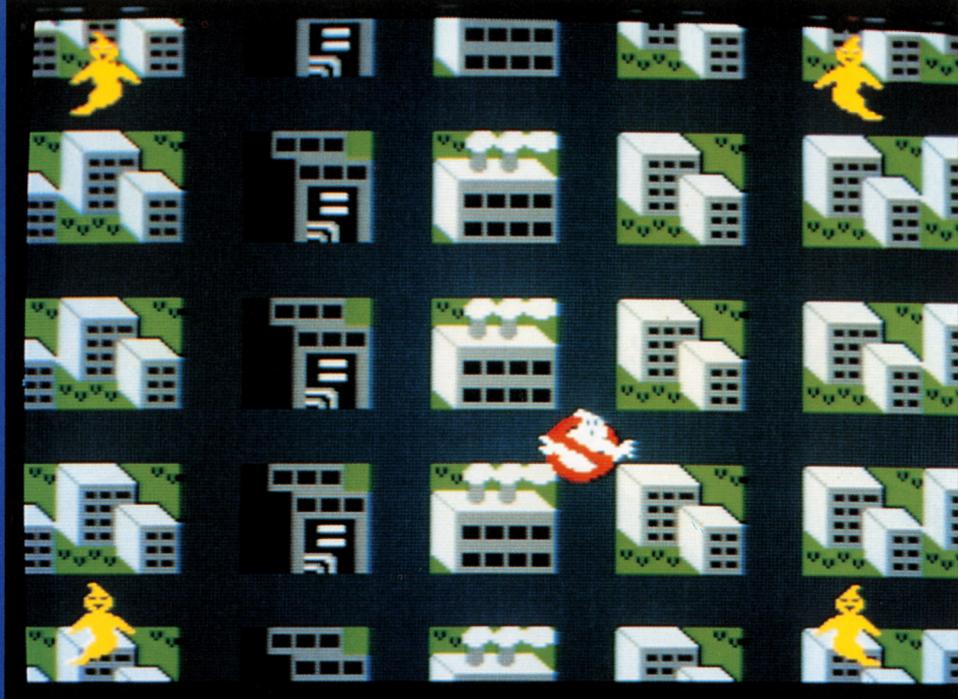
TOKUMA
ソフト
NEWS

TOKUMA
SOFT

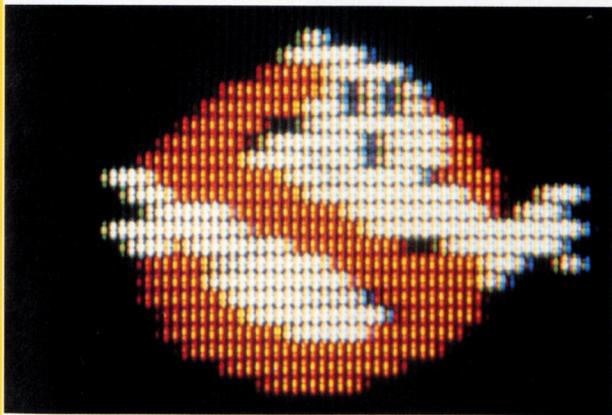


だい だん
第3弾!!

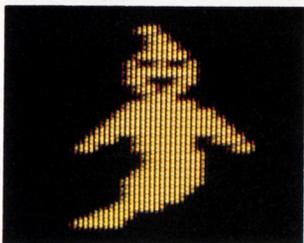
ファミリーコンピュータ



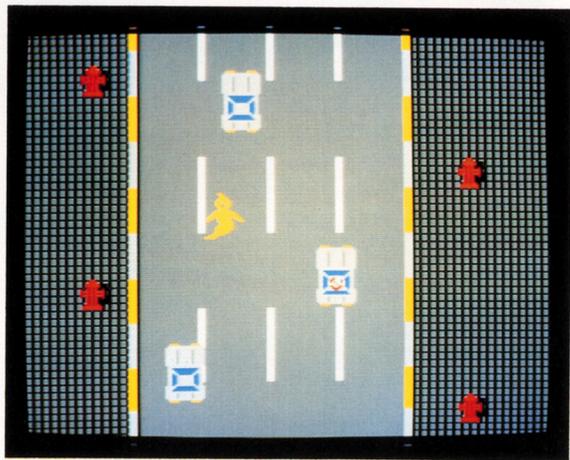
ゴーストバスターズ



わがトクマソフトの"ゴーストバスターズ"
 まだまだ開発中のものだけど、画面を公開
 しちゃうぞ。発売はもう少し先のこと……
 お楽しみに。



映画の"ゴーストバスターズ"
 は1984年の大ヒット作。映画を
 見てないコは今のうちにビデオ
 鑑賞、作品研究しておこう!!



- 5200円(予価)
- 発売日未定
- 製作・発売元…株徳間書店
- 販売元…株徳間コミュニケーションズ

☎ 03(591)9161

ファミリーコンピュータ(ファミコン)は任天堂の商標です。
 ※画面は開発中のもので変更する事があります。

©1984 Columbia Pictures Industries.
 ©1984 Golden Torch Music Corp and Raydiola Music Corp.
 Original Program and Concept ©1984 Activision, Inc.
 Code for NINTENDO FAMILY COMPUTER ©1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.

おまたせゲーム今登場!! 好評発売中 君の前に帰ってきたおもわず興奮のBウイング!!



B-WINGS Bウイング T.M.

つぎつぎと襲いかかる敵。行く手をはばむ浮遊要塞の群。宇宙に飛びたつたスーパーメカFX-1号は、奪われたウイングをとりもどし重機動要塞「ゴブナス」と戦う。決め手は、10種類のウイングだ。

DECO 未来を創造する、電子技術の
データファクト株式会社

〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データファクトビル TEL 03-332-1875

《注意》違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。



希望小売価格 ¥4,900

★ サッポロボーイ ★ (複合商品)

おもしろカップ

★ファミコンソフト★

プレゼント★

おもしろメン
プラスチッ
ク
モデル
いろいろ



おもしろメンと
すてきなおもしろカップ



毎週
毎週300名さま
6月1日(日)～8月31日(日)

〈応募方法〉 サッポロボーイおもしろカップの上ぶたならどれでも、3枚を1口として、封筒に入れご応募ください。(①スーパーマリオブラザーズ ②ハイドライド・スペシャル ③スターソルジャー ④アーガス ⑤バイナリランド ⑥影の伝説) ひとつを明記のうえ、郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号を忘れずお書きください。
〈送り先〉 〒100-91 東京中央郵便局止め
サッポロボーイ「ファミコンソフト」プレゼント係
〈実施期間〉 昭和61年6月1日(日)～8月31日(日)当日消印有効
〈抽選・発表〉 厳正な抽選のうえ、毎週300名さま、13週合計3,900名さまにご希望のファミコンソフトひとつをプレゼントいたします。
なお、当選者の発表は景品の発送をもってかえさせていただきます。

ファミコンソフトは、任天堂の登録商標です。



合計3,900名さまに
当たる!

上ぶた3枚でOK!



パート1・パート2でもご応募できます。

S サントリー食品株式会社

注意：ファミリーコンピュータ用では発売されておりません。

ザナドゥ



お子様ランチ



—— お子様ランチで満足している君達には、無理かもしれないけどネ。 ——

このごろ、何を食べても、同じような味がすると感じていませんか？

それに気が付いたら、今までの君たちには想像もつかない、

素晴らしい次の世界をあげよう。

●ハイパーロール・プレイング・アドベンチャーゲーム“ザナドゥ”……定価¥7,800

Falcom
日本ファルコム株式会社

NEC
PC-8000シリーズ
PC-8800シリーズ
PC-9800シリーズ

SHARP
AVシリーズ
AVtubeシリーズ
(カセット ¥6,800)

富士通
FM7/77
シリーズ



後樂園ホールをめざせ

ゲゲゲの鬼太郎

チャンピオンシップへの挑戦。

史上空前のファミコン・バトルだ!

ゲゲゲの鬼太郎グランドチャンピオン大会

8月23日(土)、数々のはげしい戦いが行なわれてきた、あの後樂園ホールに全国のファミコン腕自慢が集まる。特設のリングの上で、ゲゲゲの鬼太郎のテクニク日本一が争われるのだ。応募方法は次の通り。君もふるって参加しよう!!

■参加方法 “ゲゲゲの鬼太郎チャンピオン・シップ”に応募してくれた人の中から抽選で500組(1000人)に入場券をプレゼント。バンダイ最新ソフトの紹介、抽選会など、楽しいイベントが盛りだくさんです!

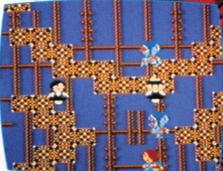
■競技内容 特設リングの上で対戦。君のプレイが6m×8mの大スクリーンに映しだされます。

■ゲスト 神谷 明(キン肉マン声優)、戸田恵子(鬼太郎声優)、新井 正人バンド(ZZガンダム)

■特別ゲスト 橋本名人

■主催 ニッポン放送 ■協賛 バンダイ ■後援 LOVE、講談社
※入賞者にはトロフィーを始め、豪華賞品を進呈。参加者全員にステキなおみやげをさしあげます。(全員に軽食付:LOVE)

8月23日(土)AM10:00時、
後樂園ホールで何かが始まる!?



橋本名人プロフィール

本名は、橋本真司。福岡生まれの28才。数々のソフト開発にたずさわった優れた頭脳と、スポーツで鍛えた反射神経で、そのファミコン・テクニクは抜群!

本名人推薦
スーパー
コントローラー

ハイテクニクを要するゲームにぴったり! 8方向へのすばやい移動が思いのまま!! (コントローラー本体とは別です)

価格:2体セット¥800
6月下旬発売予定

全国大会へのステップだ! ゲゲゲの鬼太郎チャンピオン・シップの応募方法

- 応募方法……①クリアしたマップ数が表示されたゲーム画面を写真にとり、応募してください。(タイトル画面での応募、ならびにシークレットコマンドを使っでの応募は無効)
②住所、氏名、年齢、学年、性別、学校名(または職業)、電話番号を書いた紙を写真といっしょに送ってください。
- 応募クラス……中学生以上、小学校4~6年、小学校3年以下の3段階にわけて、各クラスごとに順位を決定。
- 締切日……(到着分のみ有効) 6月30日、7月31日の2回集計
- 入賞者発表……週刊少年マガジン30、34、38号とコミックボンボン8、9、10月号誌上で発表します。
- 応募先……〒111 東京都台東区蔵前3-1-12 バンダイ・ゲーム情報局 ゲゲゲの鬼太郎チャンピオンシップ係
- 選考方法……各月の到着分の中からクリアしたマップの多い順にランキング(同点の場合はスコアの多い方が勝ちとなります。)クラス別に月例チャンピオンとベスト50を決定!
- 賞品……ベスト50入賞者には「特製コントローラーケース」と「成績認定証」。チャンピオンには、さらに「チャンピオントロフィー」をプレゼント。

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

ファミリーコンピュータ™用カセット

価格:¥4,900

好評
発売中

★バンダイ・ゲーム情報局★

ゲゲゲの鬼太郎チャンピオンシップのことをもっと詳しく知りたい君はここに電話しよう。いろいろなゲーム、ファミリーコンピュータ用カセットの最新情報も教えてくれるぞ。(電話をする時は、電話番号をよくたしかめてね!)

とうきょう 東京03-865-9999

※バンダイからのお願い
ファミコンで遊ぶのは1日時間くらいにして、目の健康や勉強などにさしきわりのないようにしましょう。

ファミリーコンピュータ™ファミコンは、
任天堂の登録商標です。
©1986水木プロ・東映動画

株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 千111
TEL.03-843-7000(代表)



人気爆発!!

デク ウル技D デー ジェー



あれっ
てるちゃんが
変だよ

てる子は
もともと
変だよ
でも
ずいぶん
ポーツと
してるな

ホッ

オッ

オッ

てるちゃん
てるちゃん
どうしたの?
なにか
くさった物でも
食べたの
かしら?

あぶないから
近よっちゃ
だめだよ

©TECMO

まんが 山田コロ

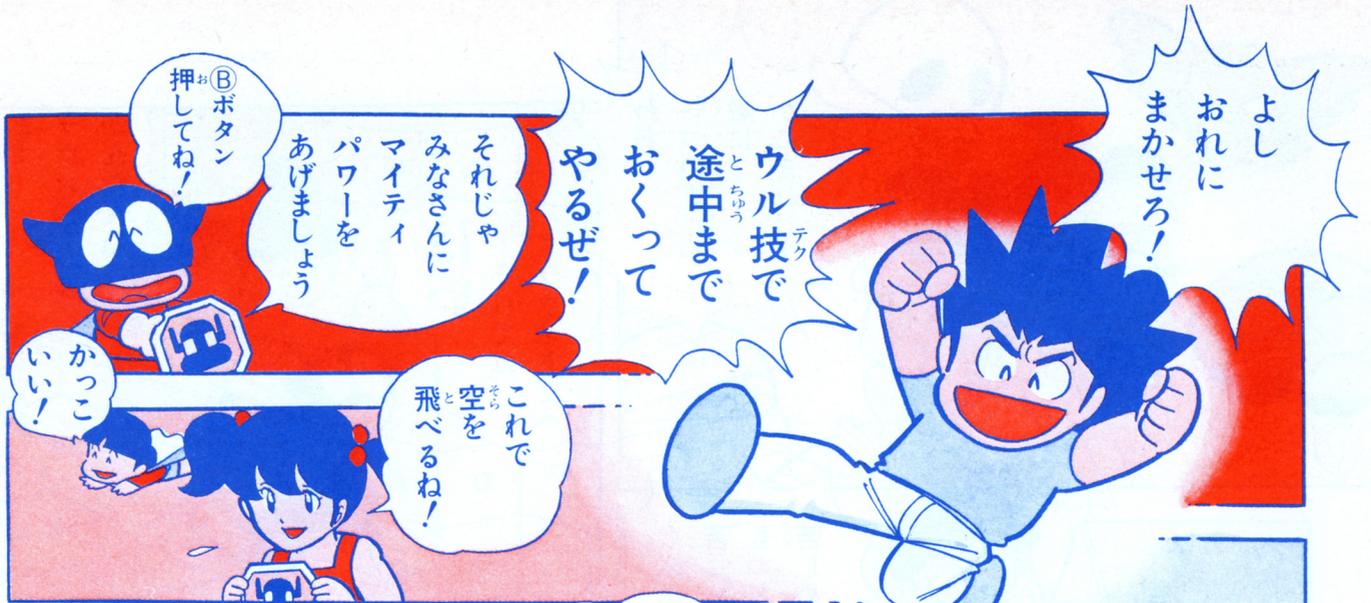
第7回マイティボンジャック 秘密公開!

だい

かい



「マイティボンジャックとは……魔王ベルゼブルによって、大ヒラミッドに閉じこめられたバメラ王救出のために、ジャックは飛び立った。行く手には、強力な敵が待ち構えているし、マップはメタメタに広がってタイヘンだ。ゲーム終了後キミのゲーム能力は偏差値となって評価されるのだ。(テクモ 4980円)」



よし おれに まかせろ!

ウル技で 途中まで おくつて やるぜ!

それじゃ みなさんに マイティ パワーを あげましょう

⑧ボタン 押してね!

これで 空を 飛べるね!

かっこ いい!



あたじにも くれ!

さっ 行きましょ!



ジャックって おどめ 乙女の純愛が わからない 人ね……

ホロホロ

でも… こうなりや 心をオニにして 復讐して やるだわさ!

なにが マイティ パワーよ



◀ミコ▶カワイ顔して、ほんとはイジワルだったりしてネ♡



まず
ラウンド1は
かんたんね

はい
それでは
ラウンド2へ

◀DJ▶最近背中に哀愁が感じられるのも主役を奪われたせい??



わあっ
いつのまにか
敵に
かこまれた!



ぐふふ
苦しめ
もっと
苦しめ!



ジャック
はやくBボタンを!
敵を
コインに
変えるんだ!

だめだよ
さつきみんなに
マイティコインを
あげたから
たりない
よう!



ふう
たすかった!
古川くん
ありがとう

ジャック
あわてないで
これを見て!

ラウンド2の左の写真の場所へ行ったときに、敵にかこまれてしまって、しかもマイティパワーがなかったら、Aボタンを連打してみよう! 画面がガタガタ揺れて、敵が落ちて行くよ!
東京都 / 古川公一 くん



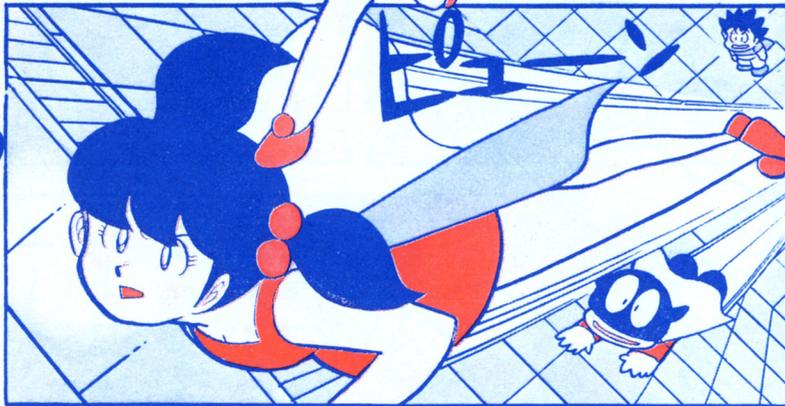
へてる子こ どうして悪役あくやくになってしまったのかしら。悲しいわ!



できるだけ走はしってにげてマイティパワーをむだつかに使つかわないようにしましよ!



へまきとしし 女性じょせいからのファンレターがバシバシ届とどいているぜ!!



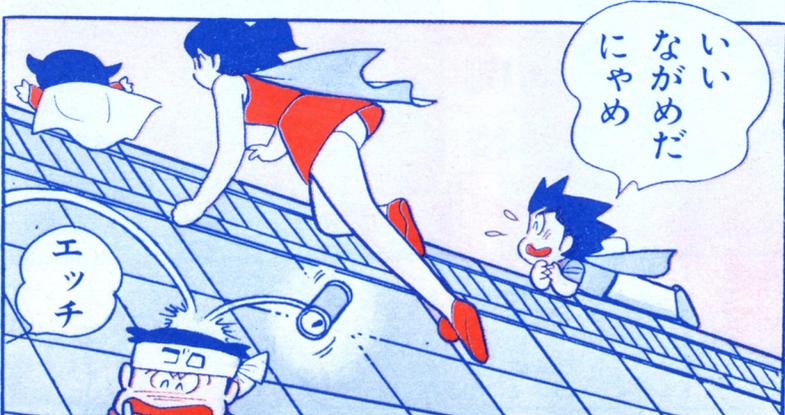
でへっ今いまから行くよよくん



DJDJどうしたののはやく来こなさいよ

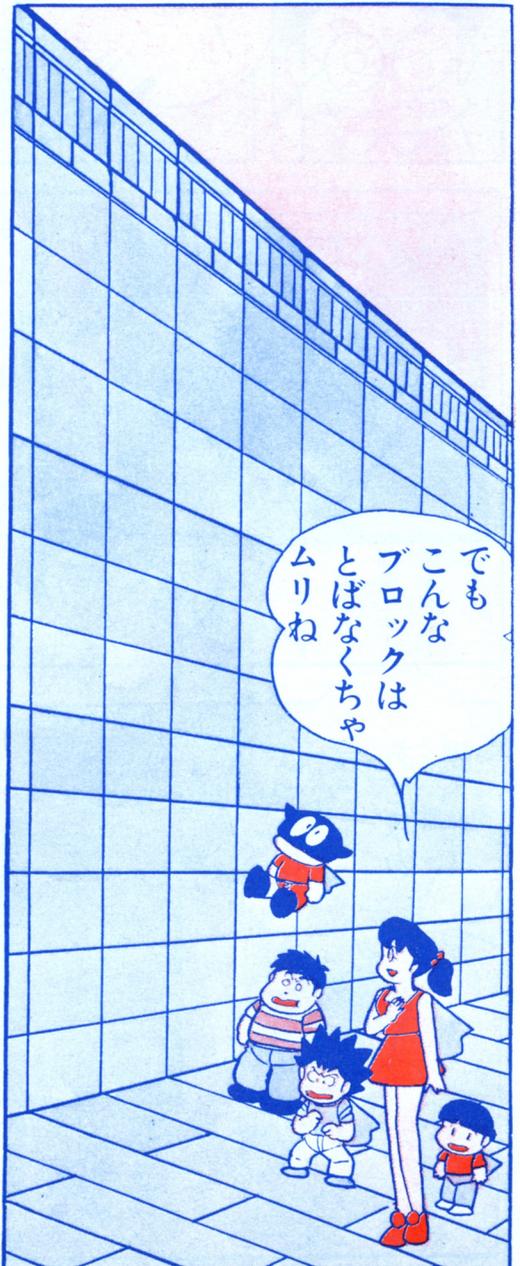


へアシユラ西沢にしざわ ボクにも励はげましのおたより待まちってるぜ!!



いいながめだにやめ

エツチ



でもこんなブロックはとばなくちやムリね

ぐふふふ
とうとう
4面まで
来たわね

マイティ
ボンジャック
これで
おしめんだ!

ぷっ

ねえ
ねえ
笑っちゃう
じゃない!

「これで
おしまい」と
4面の「しめん」を
くつつけて

これで
おしめん
ですって!

あら
あんたら
いやに
れーせーね

エーイ
バーロー
なんでえ!

マイティ
ボンジャック
なんか
こうして
やる!

まあ
まあ
うちの
子が
ほん
とに
すま
せん
ねえ

149640
T52 M1

4のかくし
ラウンド
部屋に行く
扉を開けて
入る!

はつきし
言って
あだじの
勝ちね!

大関技

そして、上
の写真のよう
に、下の扉の
真上で敵に触
れて、わざと
やられてみよ
う!

普通なら、
すぐに1人減
っちゃうんだ
けど、なぜか
下の扉にはさ
まってしま
うのだ!

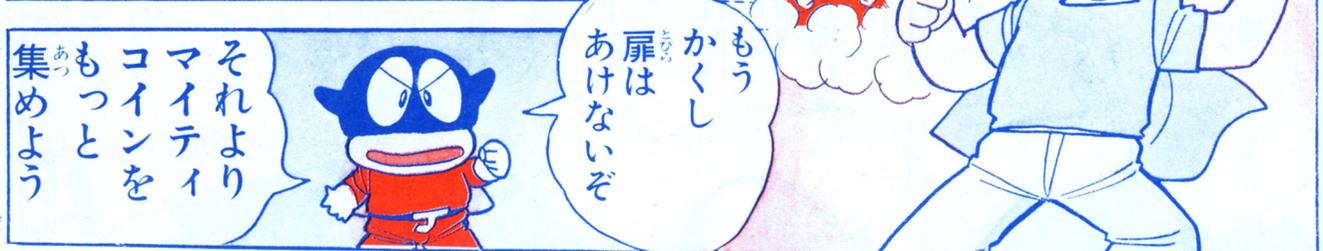
そして、タ
イムオーバー
までタケチャ
ンマン(?)
のナハナハを
やり続けるぞ。
神奈川県
鈴木誠ニクン

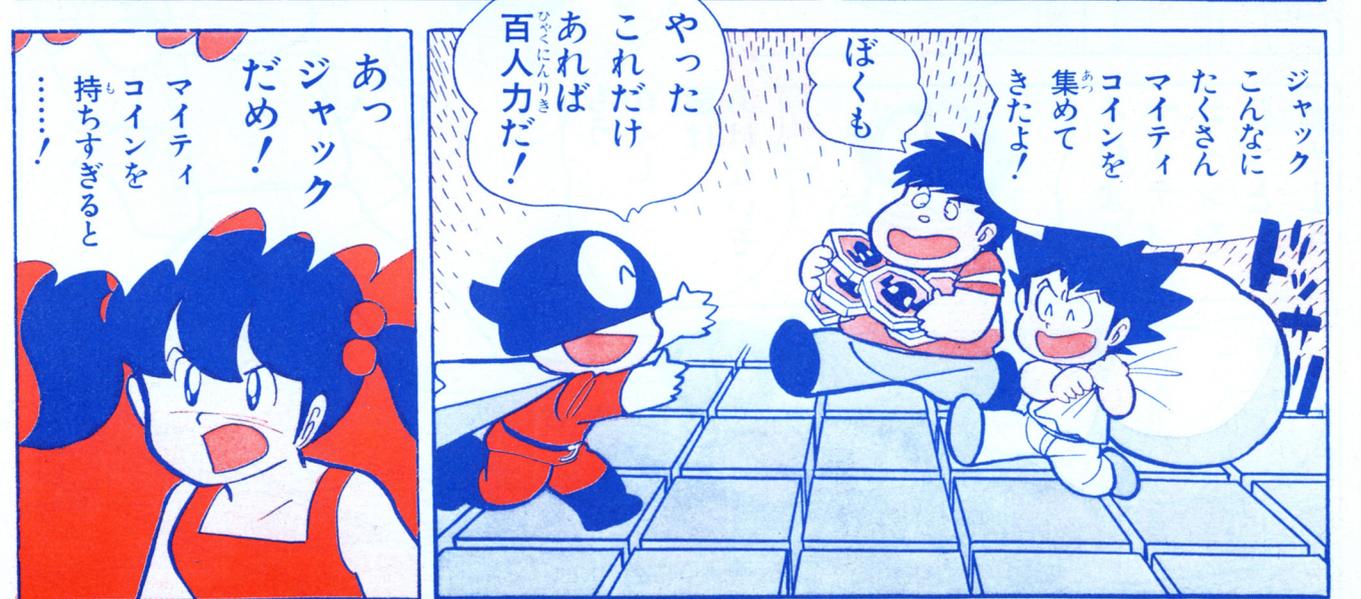
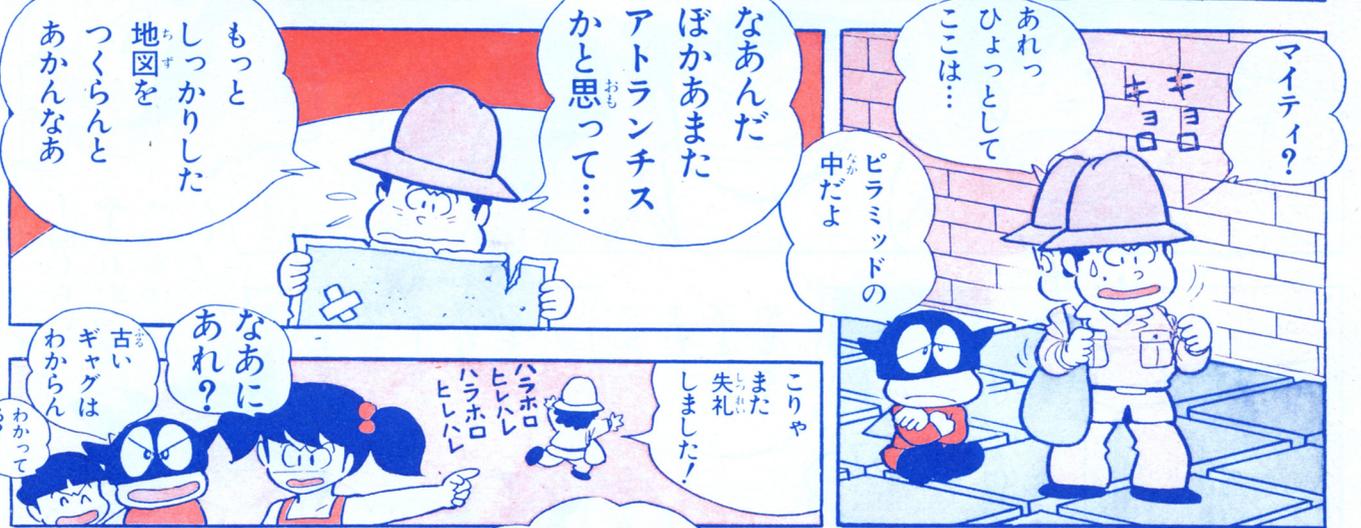
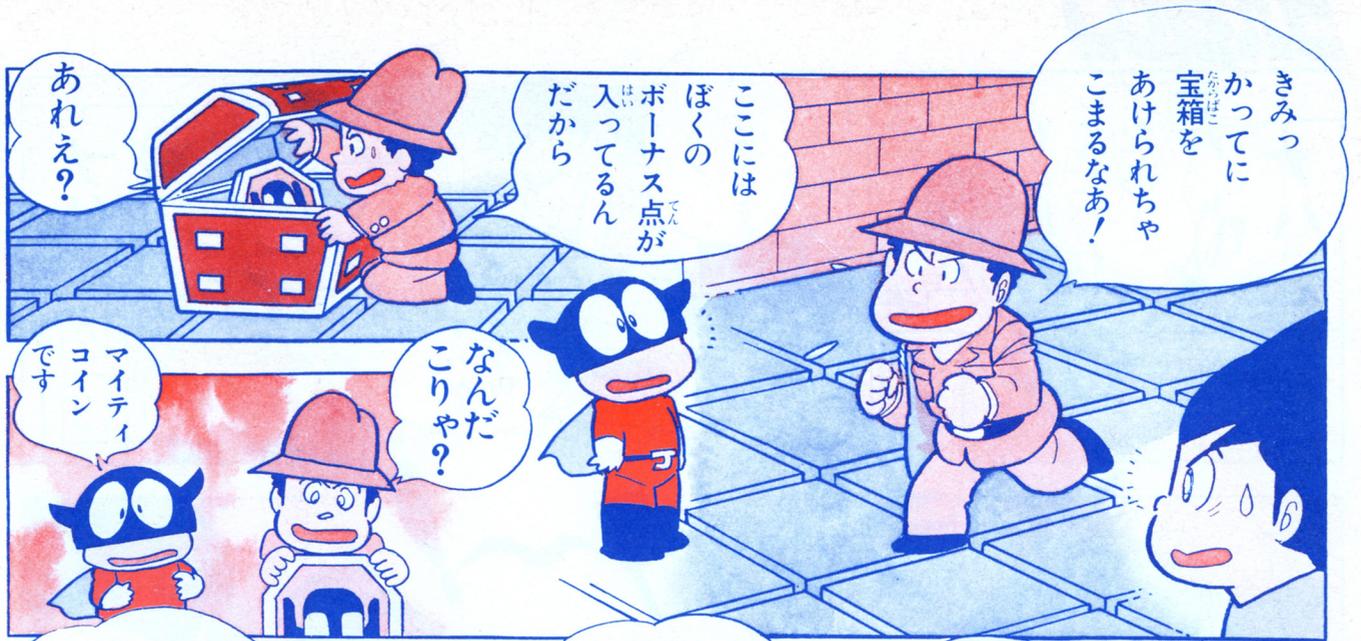
150490
T46 M1

へおたよりだいノンはじめまして、ボクは中2の男子です。いつもファミマガを買って一番最初にワル技DJを読んでいます。ボクはてる子ちゃんのファンです。てる子さん、もしよかったらボクとつきあってください。山田ゴロ先生、てる子ちゃんの出番を多くしてください。(愛知県 おもちゃ屋けんちゃん) ☆なるほど

おしゃべりDJ
デブ
ON AIR

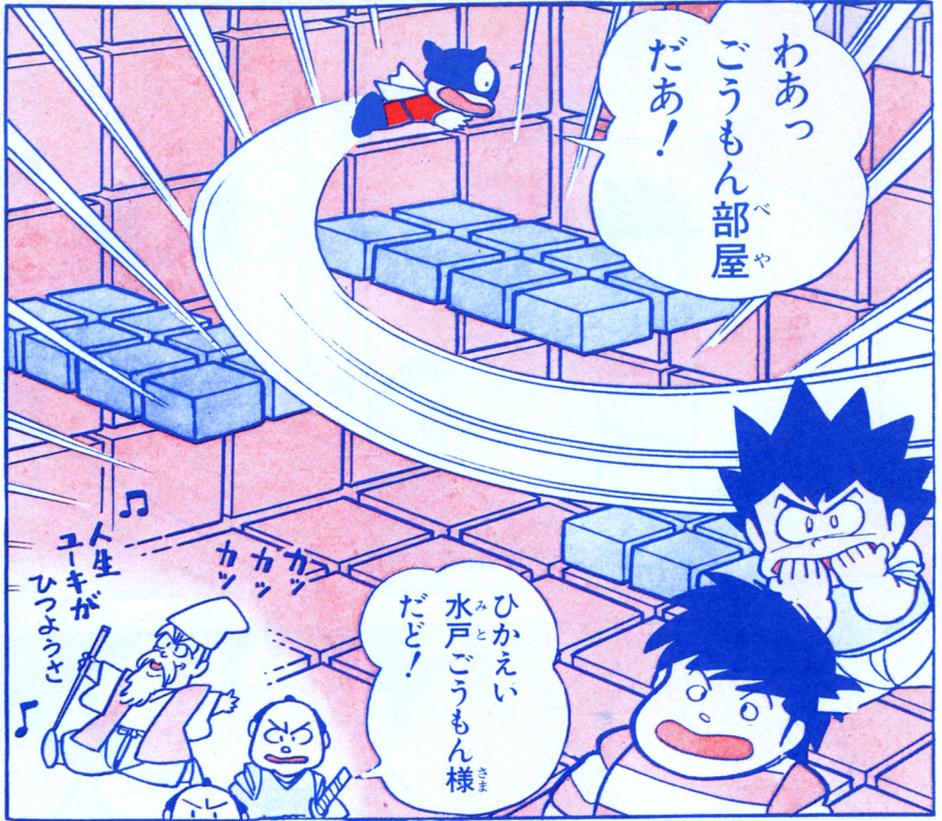
へおたよだいノン ゼルダの伝説で、歩いているといきなりエヘン虫が現れる。「オクタロック」と呼ぶ人もいる。でんでん虫が現れることもある。「岩」だという説もある。(島根県/高木幹純くん) ☆んんんん！ ユニークな説もあるもんだ。キミは将来とっても変な大人になるに違いない。





おしゃべりDJ
DJ
ON AIR

へいっばいお手紙ちよくだいね! ウル技を発見したよ〜んというキミはP109のお知らせをよく見てウル技のコーナーに送ってほしい。ミコちゃんやDJへの励ましのおたよりまたは苦情のあるキミはP109と同じあてで、ウル技DJ係へ送ってね♡ ウル技を採用されたキミには技に応じた認定証をあげるよ

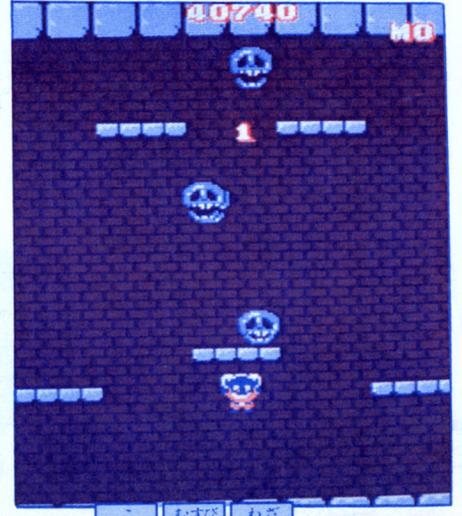


もしごうもん部屋に入ったら、敵が変身するまで下の真ん中で待つんだ。

敵がドクロンかゲジ將軍かガーマイドだったら、真ん中の台の上に集まってそれより下には来なくなるよ!

だから、その下で、敵にジャマされることなく50回ジャンプできるよ!

大阪府/濱永玄クン

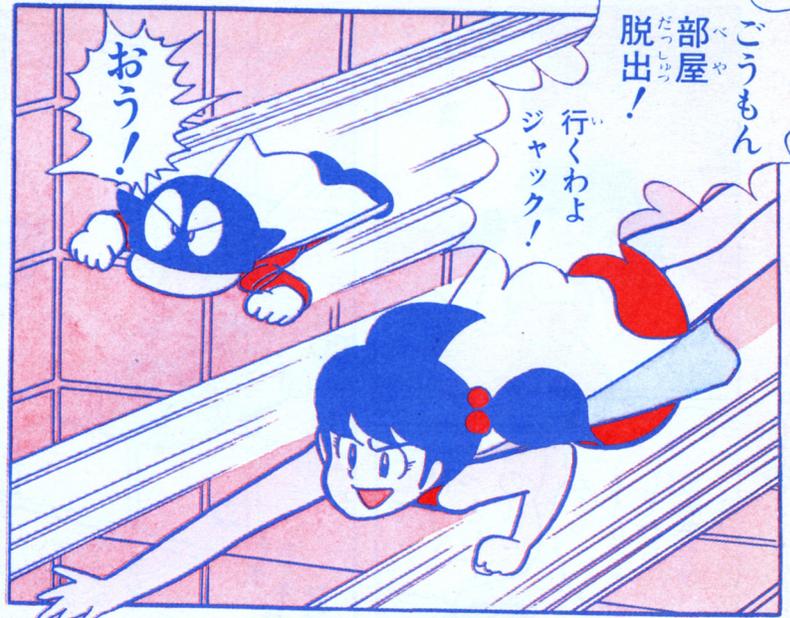


技 結 小



はやく
行こうよ

あれ
どうしたの
DJ?



ごうもん
部屋
脱出!

行くわよ
ジャック!

おう!



なあ
まさとし

おれ
たしか
このマンガ
の主人公
だったよな



なさけ
ねえよ

うんめい
運命
ですよ

なんだか
おれ
そんな気が
しなくてさ!



そうですね
それが
どうか
したんですか
DJ?



ふう
いつのまにか
ラウンド12まで
来たね

がんばった
わね
ジャック

それじゃ
ここから先は
1人で
行くのよ!

ええっ
最後まで
ついてきて
くれるんじや
ないの!

あまち!
あまち
まり!



それじゃ
おまけよ
ラウンド12の
かくし扉を
教えて
あげるわね

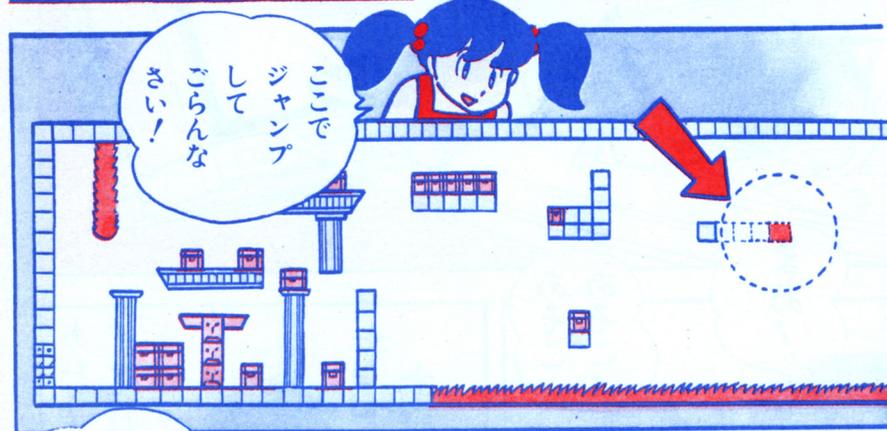


さっさと
行け!
しっしっ

バータレ
おまえには
パメラ王を
救う使命が
あるだろ!



ぼく
もう少し
ミコちゃん
いっしょに
いたかったなあ



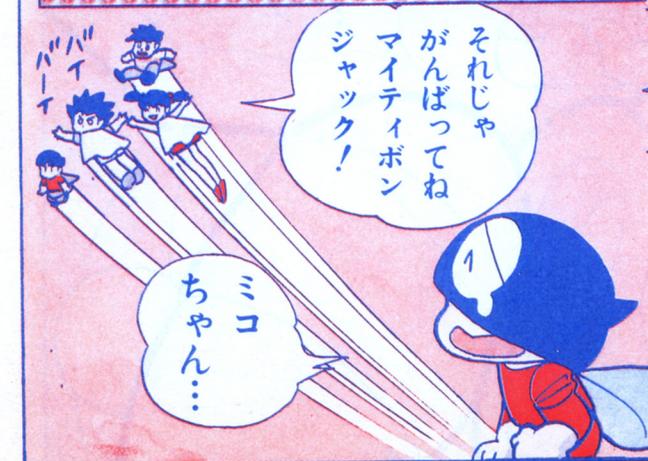
ここで
ジャンプ
して
ごらん
さい!



なかみ
中身は
スフィン
クスだ!



あつ
宝箱が
出た!



それじゃ
がんばってね
マイティボン
ジャック!

ハイ
ハイ

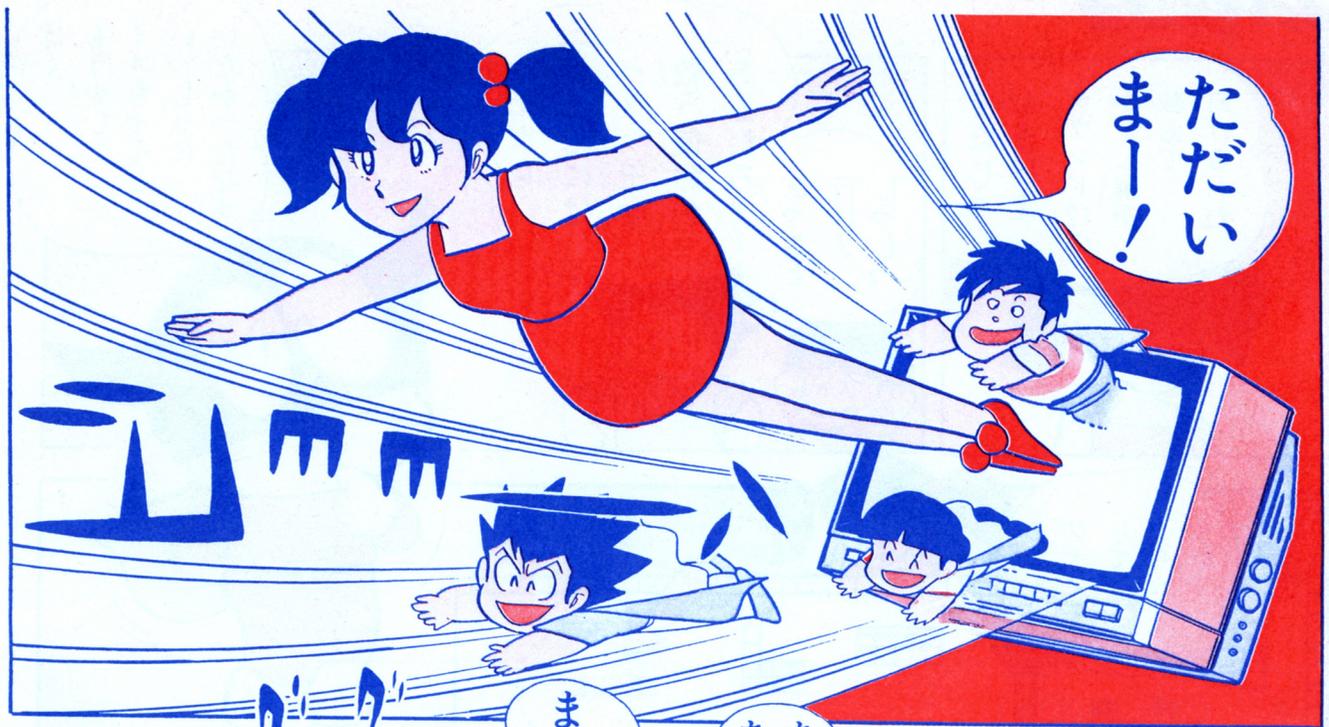
ミコ
ちゃん…



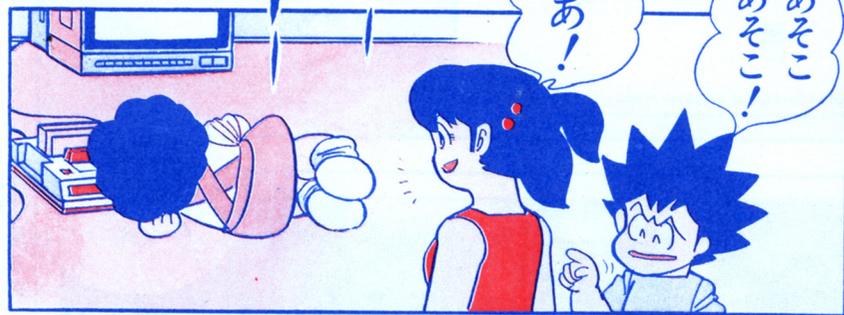
こんな
ところに
かくし扉が
あつた!

横網技 東京都 小島洋クン

※次回は「アトランチスの謎」だよ!!



ただいまー!

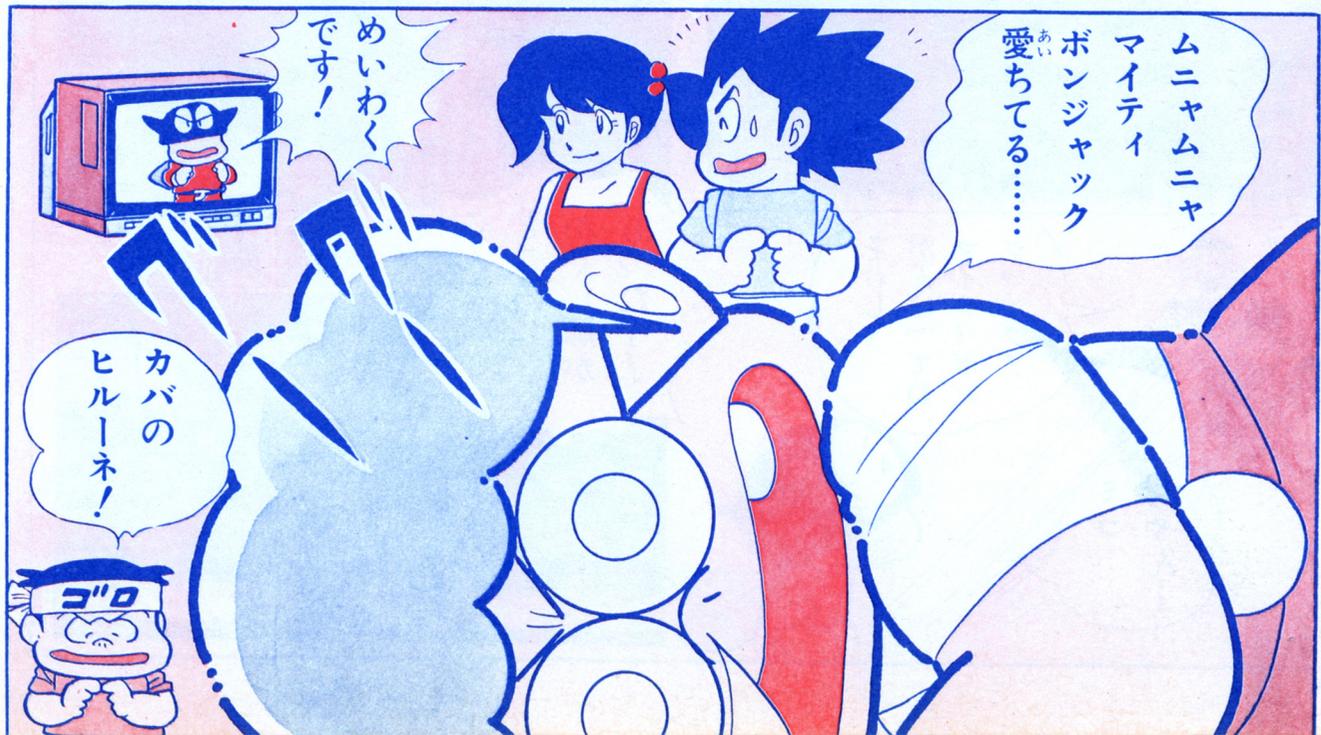


まあ!

あそこあそこ!



あれ、てる子はどこだ? キョキョ



ムニヤムニヤ
マイテイ
ボンジャック
愛ちてる……

めいわくです!

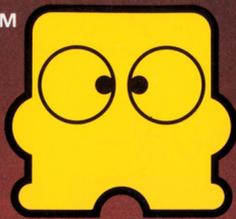


カバの
ヒルーネ!



FAMILY COMPUTER™

DISK



Corner

緊急大特集

ワールド

だい しょう かい

9Wまで大紹介

スーパーマリオブラザーズ2 全マップ



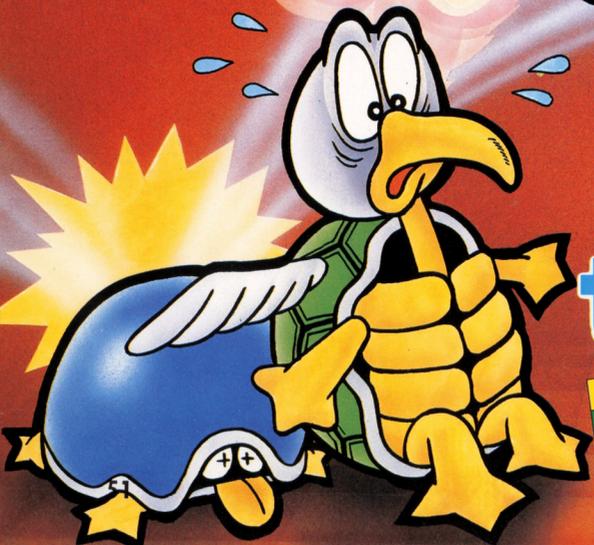
イラスト / 渡部孝雄



ゼルダの伝説

特別編

Q&A



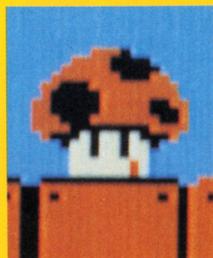


ノコノコ



①ノコノコ歩く、ただの
カメ。ウロウロするアカ
と、直進のミドリがいる

どく 毒キノコ



①新登場の敵キャラだ。
ブロックの中から出るけ
ど、取っちゃダメなのだ

クリボー



①キノコ王国を裏切った、
ふんづければやっつけら
れるキノコ。怖くはない

パタパタ



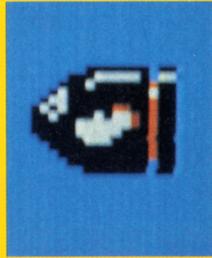
①はねてくるミドリと飛
んでるアカがいる。ふん
づけるとノコノコに変身

ハンマーブロス



①ピョンピョンハネなが
らハンマーで攻撃。いま
なり近づくものもいるよ

キラー



①砲台やお城から、ドカ
ンドカンと出てくる。上
からふんでやっつけよう

メット



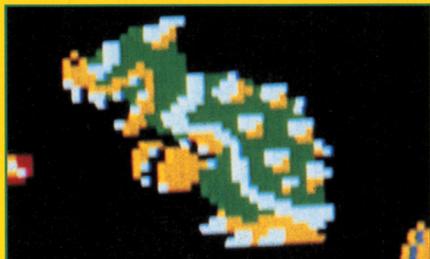
①黒光りする鉄のカメ。
ファイアボールでも倒せ
ないから十分気をつけて

トゲゾー



①ジュゲムのペットで甲
らの上はトゲだらけ。ふ
んづけてもイタイだけだ

だい ま おう 大魔王クッパ



①こいつが諸悪の根源なのだ。ピーチ姫をさらった
悪いヤツ、マリオとルイージがセイバイしてやる!!

バブル



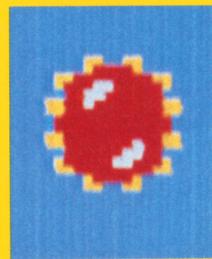
①炎の池から吹きあげる、
マッカカに燃えたアツ
イ岩。タイミングを計れ

バックンフラワー



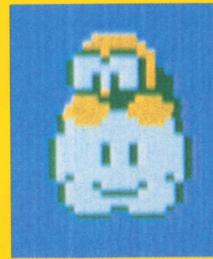
①土管に住む人喰い植物。
アカいのは、近づいても
出てくるから注意してネ

パイボ



①ジュゲムが投げる、ト
ゲゾーのタマゴ。投げる
タイミングをよく見よう

ジュゲム



①雲を操り空を飛ぶ正体
不明のナゾのカメ。高い
トコでふんでやっつける

ゲッソー



①イカのようにだけど空も
飛ぶ。体を縮めてハネ上
がってくる動きは危険だ

プクプク



①いつもはノンビリ泳い
でいるけど、ヒレをつか
ってハネ上がって飛ぶよ



ヘルプ ミー
HELP ME!

キノピオ

にんてんどう
任天堂
はつばいちゅう
発売中
えん
2500円

9 アールド ぜん マップ





マリオとルイーザの 新しい冒険がはじまるぞ!

あたら



ルイーザ

マリオ

ルイーザはマリオに較べてアワテ者。高いジャンプ力も持つけれど、ツルツルッとすべるのだ。

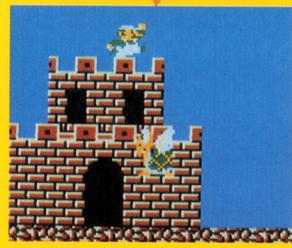
ルイーザなら、ちょっとしたジャンプでもこんなに高く飛べちゃう

キミもボクもだーい好きな「スーパーマリオ」がグレードアップして再び登場！ グーンとムズカしくなった8ワールド+αを大公開!!

マリオのジャンプはこのくらい。ルイーザのジャンプと較べてミテ



おなじみマリオは今まで通り。さらに磨かれたキミのテクニックで自由自在に動きまわる。

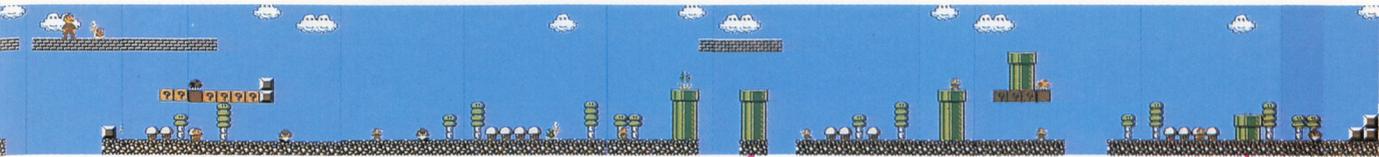


<p>スーパーキノコ</p> <p>大きくなる!</p>	<p>ファイアフラワー</p> <p>ファイアが使える!</p>	<p>1UPキノコ</p> <p>取ると1UPだ</p>	<p>スター</p> <p>しばらく無敵</p>	<p>コイン</p> <p>100枚で1UP</p>
------------------------------	----------------------------------	------------------------------	--------------------------	----------------------------

SUPER MARIO BROS. 2

スーパーマリオブラザーズ2
FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM
ファミコン コンピュータ ディスク システム





A

B

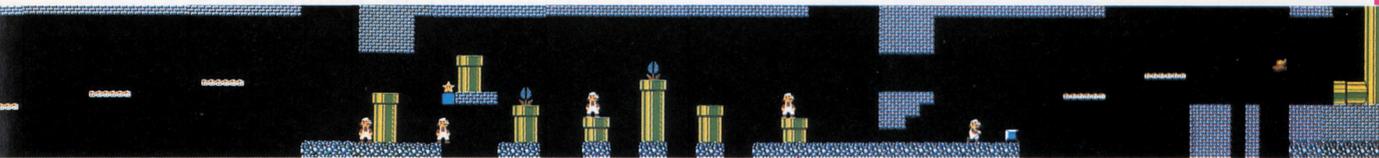
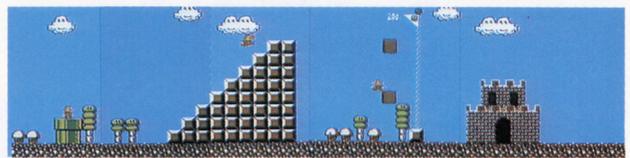
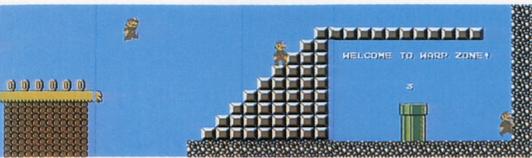
やらなければならないんだ。

小さなかいだんブロックを越えたあとの、高いブロックの上にいるノコノコを右にけると、**?**ブロックが並んでいると

ころを通って下へ落ちていく。そしてそのまま右にすべっていくので、うまくすると、1UPするチャンスがある。ぜひ

やってみよう。

地下のコインの部屋へは、いったん右へ越えてから入ると、ラクチンだ。



E

D

E



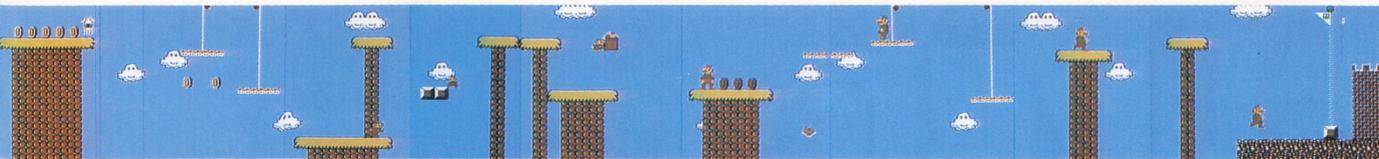
D

ンへ行くには、地上に出る土管の手前のリフトの左端に立って、リフトが最上段近くまで上がったところで、**B**ボタンで

加速しジャンプして天井へ渡り、先へ進もう。

ワールド4へのワーブゾーンへ行くまでは、落ちるリフトの周りにパクション

フラワーの出てくる土管がたくさんあったり、隠れブロックを出さないと、登れないようなところもあるけど、上のマップを見れば、カンタンにワーブできるネ。



まう。でも、うまくジャンプして上からふめば、1000点も入っちゃうんだ。

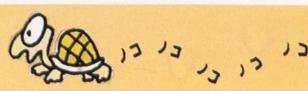
パワーアップキャラが1個あるけど、これを取ろうとして落ちないように注意

すること！ せっかくここまで来たんだから、無理しないで先へ進むのもいい。

あとはリフトをジャンプするタイミングと、ノコノコに気をつけていれば割合

カンタンにクリアできる。

次の1-4も、前作でテクニクを磨いたキミなら、楽勝のお城のエリアだよ。はりきって先へ進もう。





スーパーマリオブラザーズ2全マップ

ツ

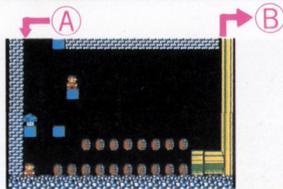
2

ぜん

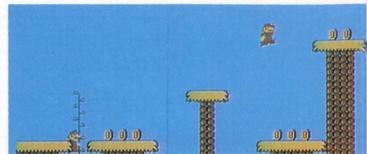
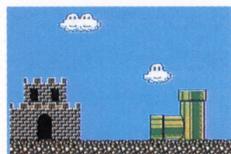


★1-1から4-4までのマップでは、実にパンチしてかくしブロックを出しているよ!

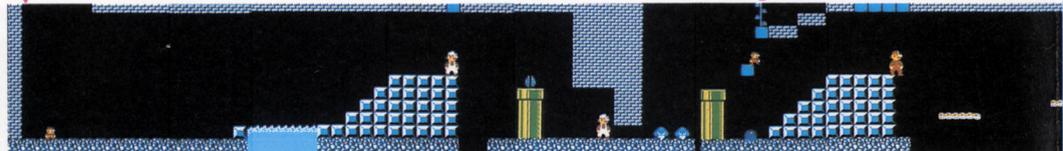
1-1 かくじつ 確実に3人は 増えるお得面



ゲームをはじめてすぐの、空中にうかぶブロックには、パーカーがあるが、O型をしているので、そのままでは落ちてこない。もう一度たたいて外へ出して



1-2 ワープゾーン がいっぱいだ



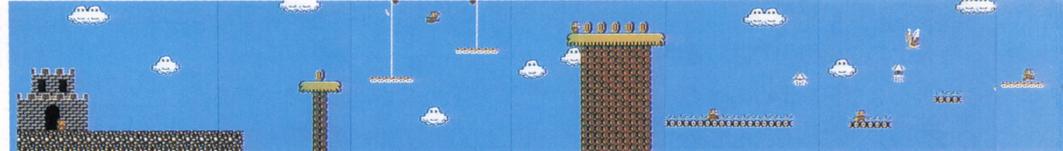
1-2は前作と同じく、他ワールドへのワープゾーンがある。ただし、前作のように3本並んで土管があるなんてこと

はなく、各ワールドについて1つずつワープゾーンがあるのだ。まず、最初にワールド3へのワープゾーンへは、メットのそばの豆の木から行ける。メットは

やっつけられないので、1度だけふんで足止めしておいてから、隠しコインを出して豆の木を出すとうまくいくよ。

ワールド2やワールド4のワープゾ

1-3 ひやひやのア スレチック面



てんびんリフトやゆらゆらと左右に動くリフトが登場するアスレチック面だ。マップを見たかぎりでは、それほどむずかしく感じないかもしれないけど、甘

くはない。曲者がいっぱい。水中面以外ではじめて登場したゲッソーが、しつこく同じ場所にいてとつてもじゃまだ。なれないとすぐやられてし

1-4 最初のクッパ はカンタン!

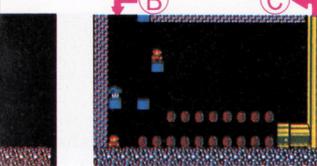




まず、スタートしたらⒷボタンで加速して、Ⓕブロックが3個並んでる少し先まで走りぬけよう。出てくる/パタ/パタのどれにもかみつかれずにすむよ。やり過

した後にゆっくりⒻブロックの中身を取りにいけばOKだ。
池の中に/バックン/フラワーの出てくる土管が4本並んでるところでは、直前に

あるスターを取って、イッきにクリアだ。緑のジャンプ台はスーパージャンプ台だ。これを使って1UPキノコが隠れているところへ渡れるぞ。



このエリアは敵キャラに気をつけながら、うまくジャンプして穴を越えて行けば、必ずクリアできると思う。だけど、1つだけ先へ進めなさそうな広い穴があ

るよね。そこは、高いところにある土管まで行けるように、ブロックが隠されているんだ。このブロックを見つけないと、ここはクリアできないよ!



略はむずかしいだろう。
前作のつり橋の面では、適当にⒷボタンを押しながら、走りぬけていって、思わずクリア、なんてこともあったけど、

今度のマリオではそんなに甘いことはないんだ。
Ⓕブロックが4つ集まっているところにこのエリア唯一の/パワーアップ/キャラ

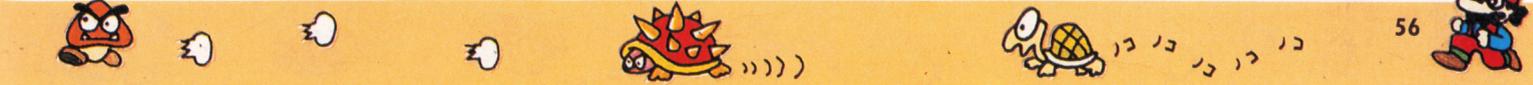
があるので、ぜひ見のがさないように! ゴールが近づけばもうブクブクは飛んでこないで、ゆっくりと花火や1UPをねらっていこうぜ!



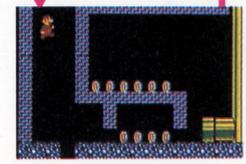
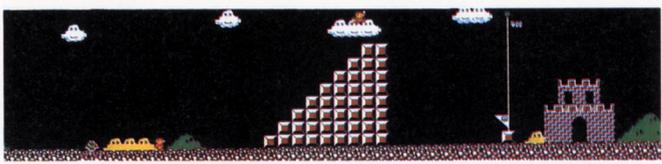
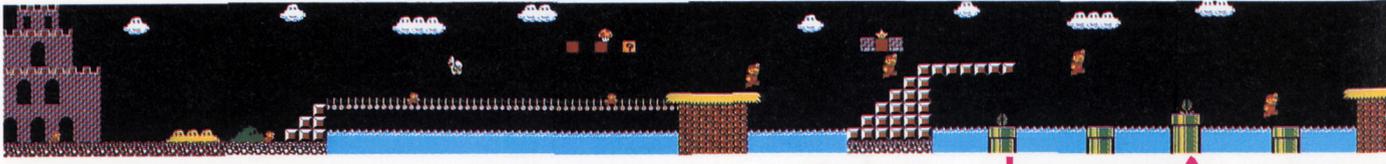
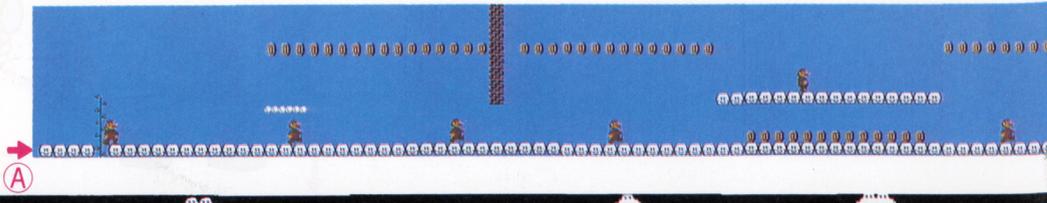
つけるぞ。
隠れ/パワーアップ/キャラを通り過ぎたあたりから、小さい炎の池やファイバーやら、/バブル/が次から次へと襲って

くるので、かなりキツくなってくる。この難関を突破して、待ち受けるのももちろんツツ/だけど、なにやら上のブロックがあやしい。たいてみると、10

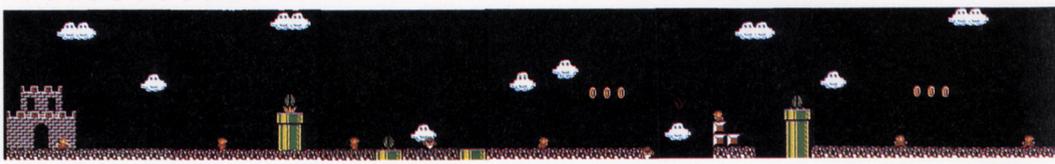
コインブロックがあったのだ。こんなところにこんなものがあるなんて思わずオドロキだね。



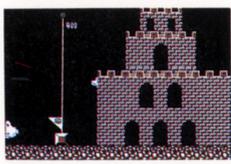
2-1 スーパージャ
だいとうじょう
ンプ台登場だ



2-2 かく
隠れブロック
だ
を出さなきゃ



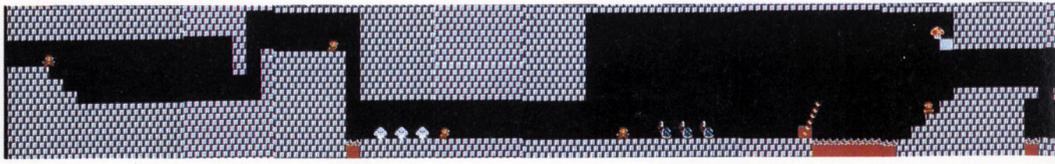
2-3 プクプクに注
ちゆう
い
意すればOK



つり橋の面はなんといっても、アプクが下からやってくるので要注意。ファイアマリオなら、ファイアを投げつつ進んで行けばいいけど、それほど安全とはいえない。

この面では全神経を画面全体に集中して、どこからアプクが出てきてもすぐに対応できるようにしていなければ、攻

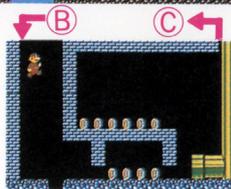
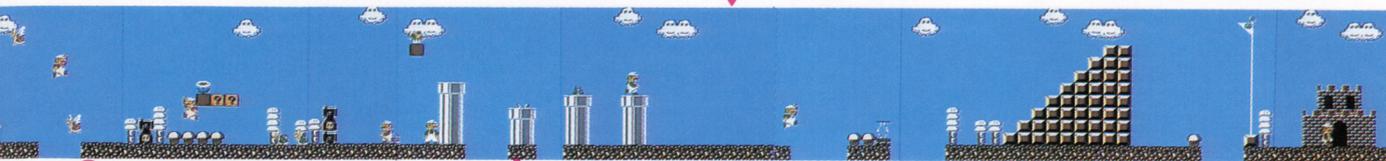
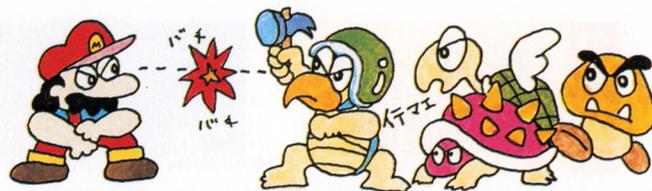
2-4 クッパのそば
テン
に10コイン!!



はじめに出てくるノコノコを右へかつてすぐさまBボタンで加速しながら追いかけると1UPが可能なんだけど、勢いあまってファイアバーにつっこんでしま

っては元も子もないのだ。ノコノコが3匹まとめて出てきたら、すぐ立ち止まろう。けつとばしたノコノコがブロックではねかえてきて、3匹のノコノコをや





1-2と同じくらいいろいろな面が隠されていてとっても楽しいよ！
何度も後ろのほうにあるコインの部屋へ行ったり、雲の上のボーナス

ステージへ行ったりして、得点をかせごう!!
ワールド1へのワープゾーンを利用してワールド1と3を何往復もすれば、得点も人数もかせげるよ!



ゲッソーは例によって、下の方にいれば平気なんだけど、穴があいている場所なんかは、どうしても泳いで行かなくちゃいけない。

でも水中の面は、つり橋の面の場合と違って動きの遅いプクプクを恐れることはない。やはり、動きの速いゲッソーに注意して泳ごう!

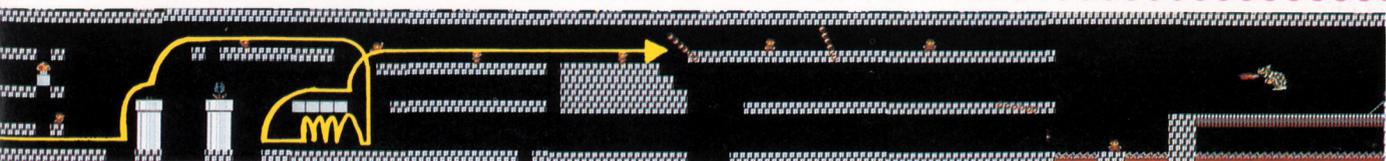
最後のほうのコの字型になっているところは下と右への水流が激しいので、敵が多いときは悲惨な結果になるから十分注意すること!



もいいけど、ちょっと戻ってコインを取ったり、少し進んで隠れパワーアップキャラを取るのもいいネ。敵も出てこないし、パワーは欲しいもんね。

その後に出てくる乗ると落ちちゃうリフトが土管をはさんで並んでいるところを渡るときは、土管から出るパックンフラワーに十分注意しよう。リズムカルに

行きたいね!
ゴール手前にいるパタパタで甲らとびをすればポールを飛び越せるよ。でもお城の先には何も無いけれどね。



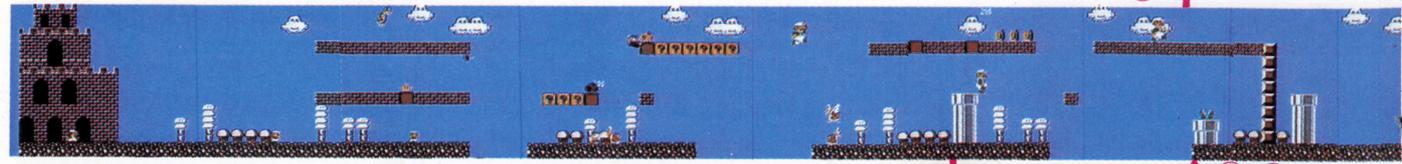
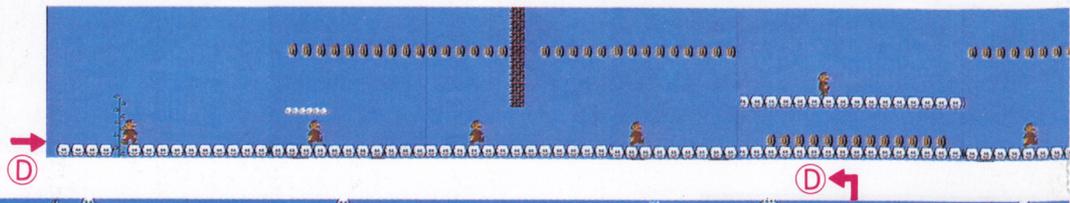
ここにパワーアップキャラが隠れているけど、出してすぐに取りに行かないと、右へ落ちてしまうから急いで取ること。
2つ目のワナは隠しコインブロックを

出さないとクリアできない。右はしものを1つだけ出して、クリアしようとしても、左に動くすとすべりおちてしまう。めんどくがらず、全部の隠しブロックを

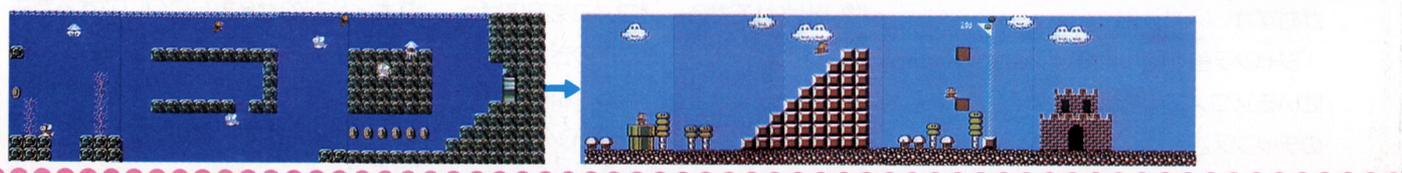
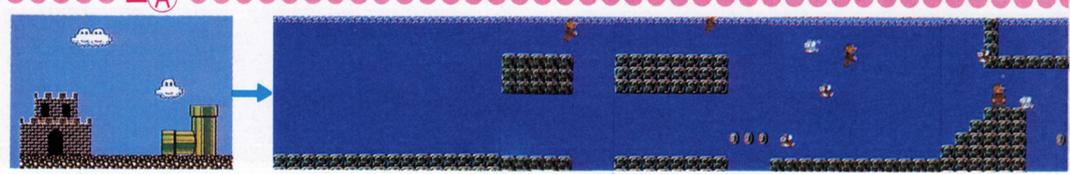
出してから、最上段へジャンプしよう。
ファイアバーをうまくくぐりぬければクツパとの対決だ。クツパ以外はパルシカ出来ないから割合に楽だよ。



3-1 いろいろあるぞにぎやかめん



3-2 すいりゆう 水流がはげしい水中めん



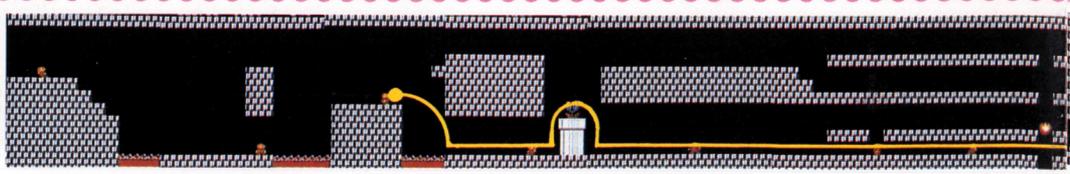
3-3 ゆき 雪のようなストレッチめん



ここにも1UPできるところがあるよ。はじめにいるバタパタを、ぶんづけてから左にけとばして、追いかけると1UPできる。でも、あわてすぎて敵に突っこ

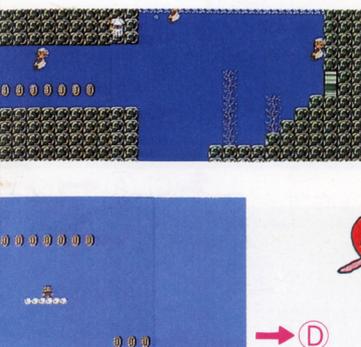
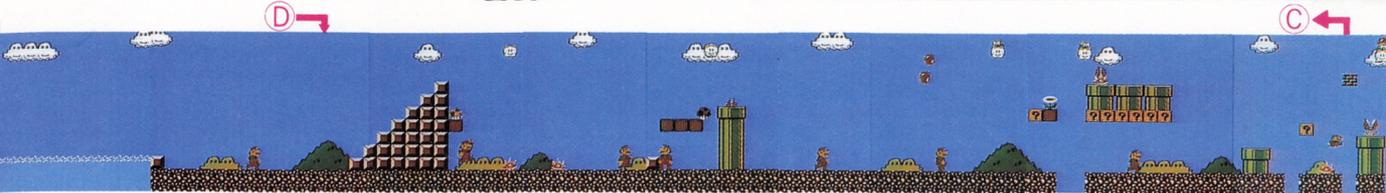
んじゃ元も子もない。注意深くてんびんリフトをジャンプして行くと緑のスーパージャンプ台がある。おもいきりジャンプして、先へ進むの

3-4 こてしら でき 小手調べ的力 ンタンワナめん



このエリアはワナのめんだ。マップ上に示してある緑の通りに進まないとツツパのところまで行くことができない。パッパンフラワーのいる土管のところ

まできて、スーパー化している場合は、1つ目のワナが解けないので、まず、わざとやられて小さくならう。パブルが出てくる小さな穴を過ぎたと



ここはジュゲムが出てきて、トゲソーを落とすし、恐怖のバックンフラワーのいる土管も並んでいて、10コインブロックをたたく余裕もない。ところが、広い池のそばまでくるとジュゲムはいなくなってしまう。エリア内最大の難関をクリアできるかどうかジュゲムも見守っているのかな？ここを越えるにはBボタン

で加速してジャンプ台で勢いよくジャンプしないとイケない。ここを越えると再びジュゲムが登場するけど、慎重にトゲソーをジャンプしてよけながら進んで行こう。コインのたくさんある水中面や、前の場面に戻る雲の上のボーナスステージもあるので、点取虫のキミはねらってみよう。



がむずかしい。ジャンプ台を使って高いブロックの上にいるノコノコのそばに来たら、1UPのチャンス。ジュゲムにトゲソーをい

ばい出させてから、ノコノコを右にけっ飛ばすと、トゲソーをつぎつぎはね飛ばし、1UPすることがある。ねらおう。そのあと出てくる2匹のハンマープロ

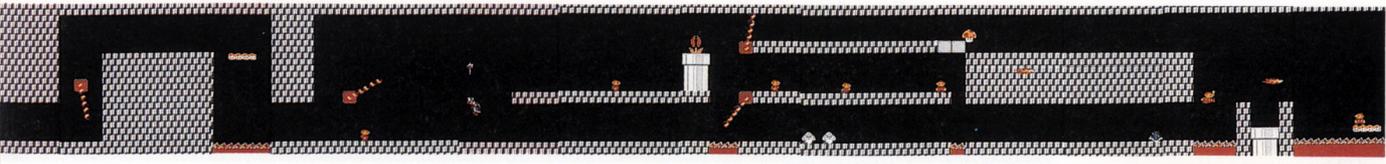
スも、比較的かんたんにクリアする方法があるよ。Bボタンでダッシュして、ジャンプしながらどんどん頭を越えていけば、ちっともやられないのだ。



間がある。ここは、右はしに見える/パタパタを利用するしかない。Bダッシュジャンプで/パタ/パタの背中に着地するようにすれば、ぴよこんと/パタ/パタをけつと

ばして次の島へとジャンプするよ！もう少し進むと、キラーが出てくるから、これをよけながら、リフトをうまく渡っていかなければいけない。

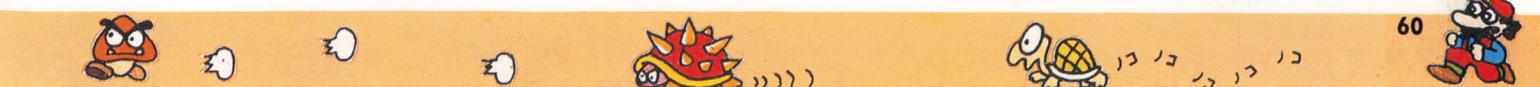
ゴール前には、ブロックがボソソとあるだけなので、かなりのテクが必要！A/Bボタンをうまく使って、ささっとクリアしてしまおう。



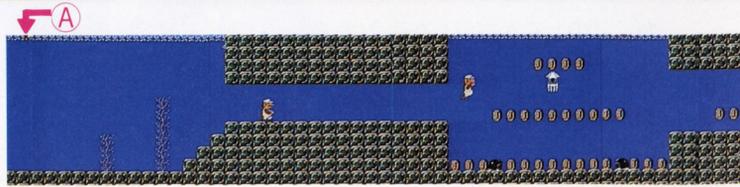
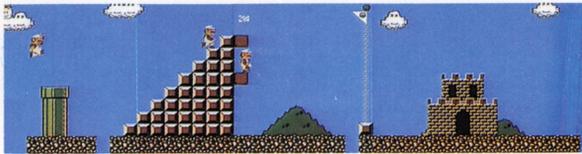
ラがあるので、ファイバーが向こう側にまわっているスキに取ってみよう。途中、リフトのところがむずかしそうに思えるけど、Bボタンで加速して走り

ぬけることができるよ。ただし、スーパー化している場合は、頭がつかえて炎の池に落ちちゃうから、タイミングよくジャンプしよう！次に出てくるハンマー

プロスは、いそいで頭上を越えちゃえばなんてことはない。ツツパの炎がとどくあたりから、メチャムズカしくなるので気力でクリアしよう！

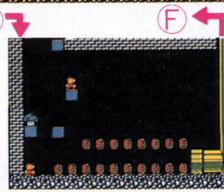


4-1 はし走りこみジャンプ技が必要



← C

4-2 トゲゾー集めて1UP作戦



このエリアには、砲台多数地帯があって、キラーに悩まされる。その場所にパワーアップキャラもあるが、キラーがじゃまで取るの

← E ← F

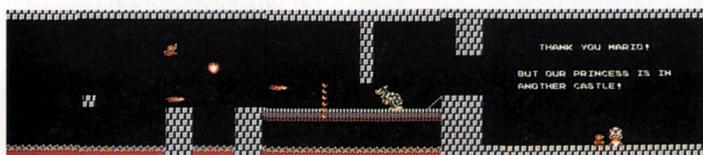
4-3 遠い遠い向こう岸に渡ろう



このエリアは①ボタンで助走してジャンプしないと、行けない場所がたくさんあってタイヘンだ！
まずはじめの島に①ダッシュジャンプ

で渡り、そこにあるジャンプ台で飛びあがったら、リフトの大群をひよいひよいと軽快に越えよう。問題はその後だ！
一見、向こう側へ渡れそうにない広い空

4-4 長〜いファイアーが怖い



エリアがはじめて少し進んでいくと、②ブロックがたくさん並んでいる場所でロングファイアーが回っている。②ブロックの左から3番目には、パワーキャラ



れて落ちたり、突然風がやんで、左に落ちちゃったりするので注意しよう。

2-1から出てきているスーパージャンプ台も、2の新要素だ。この上でAボタンを使えば、画面のはるか上にジャンプをすることができ、ナガ〜イ距離を飛んでいくことができるヨ。



さかさ土管はタイミングクリアでいこう



嵐の中をジャンプで大きくススむのだ!

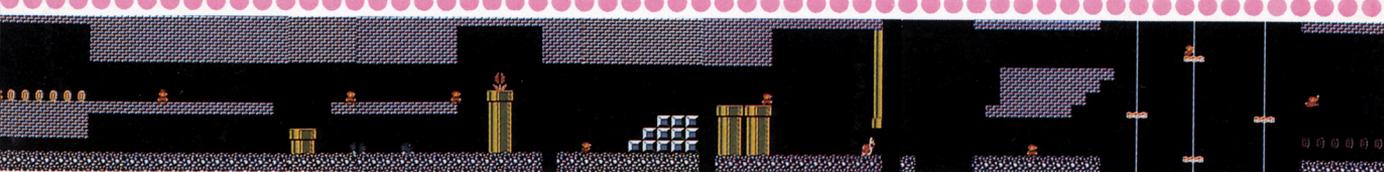


ンプで越えれば、パクションフラワーは気にせずぬけられるヨ。

大穴の続く嵐の中を、A/Bボタンをフル活用して通り過ぎたら、上下でマリオ

たちをはさみうちにしよと待っている土管があるヨ。ここではまず、土管の上にいき、下のパクションフラワーを出してから通りぬけよう。そのあと出てく

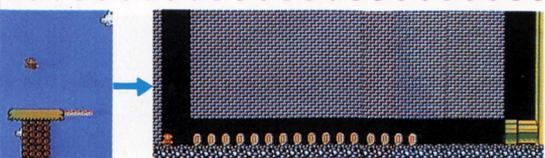
るパタパタをぶんづけて、けとばせば、ダブル1UPが可能だヨ。そして2匹のパタパタを使って、大きな穴をポンポンとわたれば、もうクリアしたも同然だ。



いから、ジャンプのタイミングさえ計っていけば、だいじょうぶなのだ。ただし、通路の天井が低いから、頭をぶつけて、敵の中につつまこんじゃうナンテこと

ないようにネ! ムズかしいのは、エリアの最後の3連リフトのところ、できれば天井の上に渡っておきたい。失敗したときは、パ

クションフラワーの住む土管を足場に、次のさかさ土管の手前の、せまーいところに渡らなくてはいけないヨ。パクションフラワーがひっこむときに、ジャンプだ!



このエリアは、3つのゾーンに分かれているヨ。それぞれのゾーンからゾーンへと進んで行く方法は、残念だけれどナイシヨ。あるところで、あることしてほしいんだけどネ。

エリアのはじめのリフトは、乗ると、右に動いていくぞ。はじめの土管のパクションフラワーとパタパタは、リフトに乗

っていればOKだけど、そのあとはちょっと大変。無事に次のゾーンに行けたら、コインを取って次に突入。ここは、てんびんリフトのあたりからキラーが飛んでくる。コインのある島から島へは、リフトに乗って、パタパタが一番高くあがったところをぶんづけて渡るのが安全策だ。助走をつけて大ジャンプしても渡れるヨ。



ワールド5からは、ちょっとひと味違うのだあ〜!

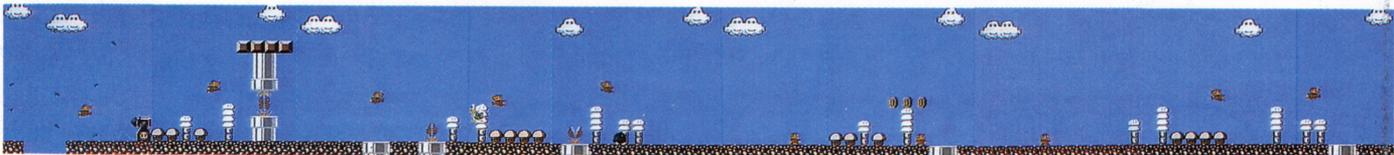
さて、だいたいかんかく ぜんはんの感覚は前半4ワールドでつかめたかな? これからの4ワールドはキミの出番。隠しブロック、隠し面などは、自分じぶんの力で探して欲しい。

また、これから先では、「さかさ土管」も、「嵐」という新しい障害も登場するゾ。

「さかさ土管」は字のとおり土管が上から下にぶらさがっているものだ。もちろんそこからは、パックンフラワーが出入りしているゾ。しかもこのパックンフラワーは、マリオやルイージがそばに来て、口をパクパクさせているので注意。

「嵐」の中に入ると、木の葉が舞い、マリオやルイージは右のほうに流される。風に乗って、ふだんより大きなジャンプができたりもするけど、せまい足場に立ち止まったりするのが大変だ。いつもの調子で進んでいくと、いきなり風に吹か

5-1 後半のはじめはとても長い

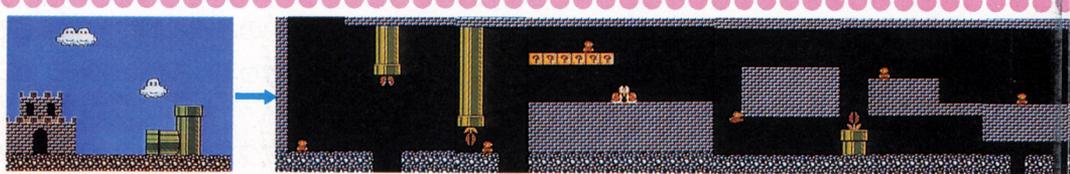


ディスクシステムがカタカタツと動いて、いよいよ後半のスタートだ。前半の4ワールドでは出てこなかった、さかさ土管や嵐のシーンも登場するゾ。まずは、

この2つの新しい要素を覚えよう、てココだネ。
エリアがスタートするとすぐ、さかさ土管が5つ並んでいる。はじめの長い2

つは、タイミングを見て走りぬげなければいけない。あとの3つは、下の穴をジャンプしながらぬけなくちゃいけないけど、穴をAボタンを軽く押す程度のジャ

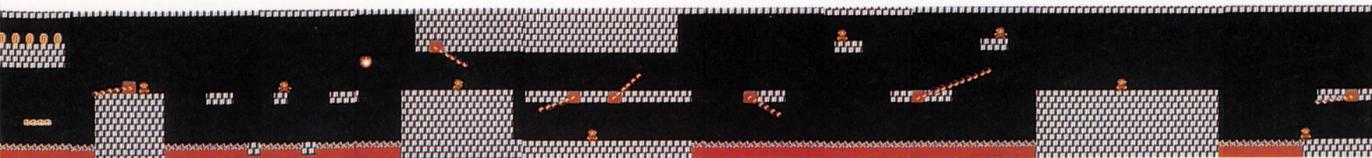
5-2 甘く見るとやられるのだ



5-1で苦しんだキミも、この5-2はラクラクで進んでいけるんじゃないかな。はじめのうちは、穴も敵も少な

5-3 せまい足場をポンツと渡れ





炎の池の上のコインのあるところへは、助走をつけてジャンプすればカンタンに渡れる。その次の5つの足場のある炎の池を越えたところは、下の段を通るのが

いい。右はしとところで、半歩ずらしジャンプをして、上の段に移り、渡ろう。ロングファイアーのある炎の池は、見た目ほどムズカしくない。逆にダッシ

ュていかないと、池に落ちやすいのだ。フツパの手前は、スーパー化していないときは、下を走りぬければOKだよ。せまい足場が多けれど、ガンバのぞぞ!



ちょっと見た感じでは、カンタンそうなエリアだけど、これがナカナカのくせ者なのだ。まずひっかかるのが、高い土管のうしろの穴。ルイージなら、ラクに

越えられるんだけど、マリオは砲台に助走をつけて飛び乗って、すぐジャンプしないと越えにくいぞ。しかもすぐ、ハンマーブロスとパックンフラワーがいる。

その先の池からゴール手前は嵐の中だ。リフトに乗って、すぐジャンプして、マリオを右に左に、うまくコントロールしよう。思わずハラハラの一瞬だネ。



前作のスーパーマリオよりも、敵キャラがたくさん出てきて、にぎやかになった水の中面だけれども、やっぱりマリオやルイージにとっては、敵がないほうが

いいネ。サンゴたちも長いのが多いので、敵をよけるのにジャマになってしまうのだ。ひたすら泳げ、泳げ! のんびりと泳いでいるブクブクは、

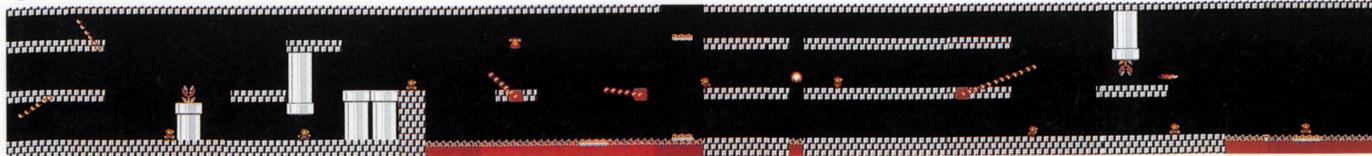
心なごおけれど、モンダイなのはゲツソー。近づいてきたら、同じ高さにくるまではとにかく逃げよう。ゲツソーの下をその後でくぐりぬけるように行くといひも



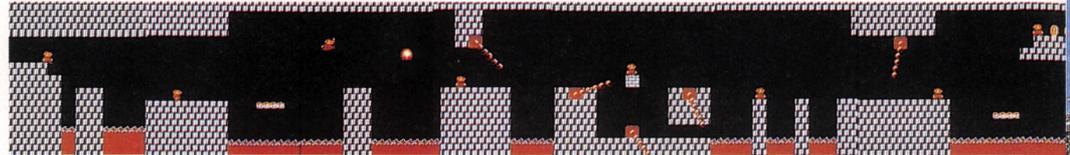
いたりすると、そううまくはいかない。いちばんはじめの橋へは、3段のかいだんブロックからジャンプすれば渡れるけれど、そのあとはノコノコやパタパタ

を、ぶんづけたりよけたりしながら、ひたすら走ること! 途中の空ブロックをパンチしたいキミは、下のパタパタを使うといいゾ。

ゴール手前の2つの島へは、マリオだとカメの甲ら飛びを使わないと、まず渡れない。パタパタがある程度上にあがったら、イッキにススメ!!

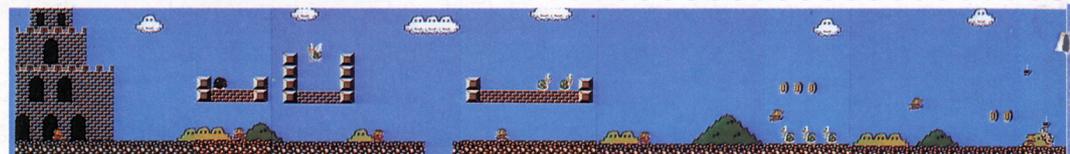


5-4 アレレ!?先へ
すす 進めないゾオ

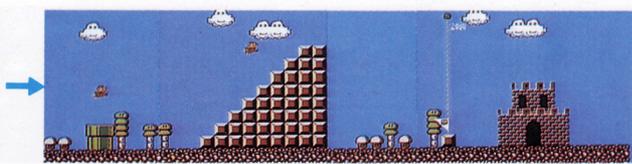
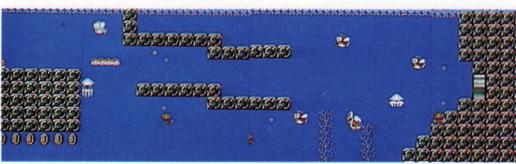


ワールド5の城内は、とにかくマ
ップをよく見るのが攻略ポイントだ。
上下に通路があるところなどは、ど
つちがラクかをよく考えて進もう。

6-1 嵐の中でのリ
フトはコワイ



6-2 ゆうが およ
優雅に泳ごう
すいらゆうめん 水中面なのだ



6-3 プクプクとは
で しょうぶ 出たところ勝負



数ある敵キャラの中で、攻略法のナイ
のがこのプクプクだ。ひたすら走れば、
あたらないうとはいっても、このエリア
のように足場が少なかったり、他の敵が

6-4 この城をクリ
アできるかな





ワールド6エリア4 ワールド7エリア1~4



る地点を通過しないと、いくらガンバツでも先へ進まないのだ。
コース自体は見ての通りカンタンだ。

2本のロングファイアバーと、ハンマープロスさえクリアできれば、あとはワナを解くだけ！ でも、リフトの手前のフ

アイアバーのあるブロックに乗るときは、十分に注意。あわてて落っこちるようじや、クツパに笑われちゃうぞ。



ロックから、4つの土管が並んだところをぬけていくのは、ちょっとコツが必要だぞ。
土管にはさまれ、ウロウロしているノ

コノコは、ヘタにふむと上のパクションフラワーにやられてしまう。パクションフラワーが出ていたあたりで下に降り、ノコノコを足止めするんだ。池の上の砲台の

近くに隠されているスターを見つけたキミは、イッキにゴールまで走れ！ いや～なハンマープロスもハッチャラのまま、ゴールまでたどり着けるよ。

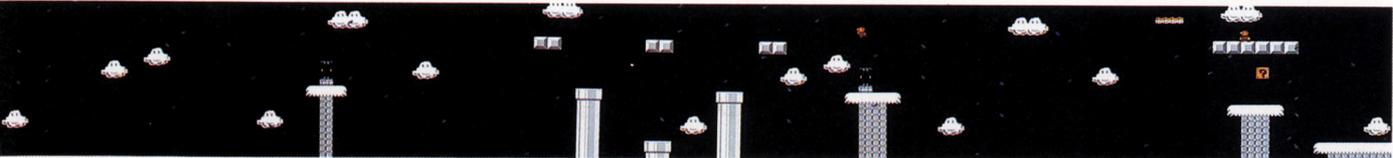


チェックしてみよう。

エリアのはじめにあるリフトに乗ると、マリオはどんどんと右に運ばれていく。ア、どこかで見たナ……と思ったキミ

は、ナカナカのものだ。そのエリアは、どうやってクリアしたかを思い出して先のゾーンに進もう。
ゴールまでのゾーンには、ファイアバ

ーはあるし、ジユゲムは飛ばしで、メチャムズカしいのだ。カメの甲ら飛びも2度使わないと、クリアできないからね。パワーアップキャラをとにかく探そう。



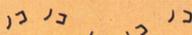
ここはとにかくスーパージャンプあるのみだ。降りるところをよく考えて、ドンドン先に進めばOK。でも嵐の中、コントロールの微妙さには十分注意だよ。



このエリアはスーパーマリオ2の32エリア中の最難関。あまりにムズカしいところが多すぎて、書ききれないのだ。
まず最初ファイアバー、ひとつくほ

んでいるところがあるけれど、ここにはファイアバーが届くので、のんびり待たずにイッキにジャンプだ。リフトのタイミングに合わせタテ穴をストーンと降りた

ら、なんと5連のリフトが待っている。その先も、ファイアバーやらノコノコやら、さらにはクツパの橋のファイアバーともうナキそうなくらいに難関が続くよ。



スーパーマリオブラザーズ2全マップ



いよいよツッパもハンマーを投げてきたりなんかして、ムスカしくなってくるゾ。このエリア、実は再びワナの面。あ

7-1 あらしなか 嵐の中をスタ ちからはし 一の力で走れ



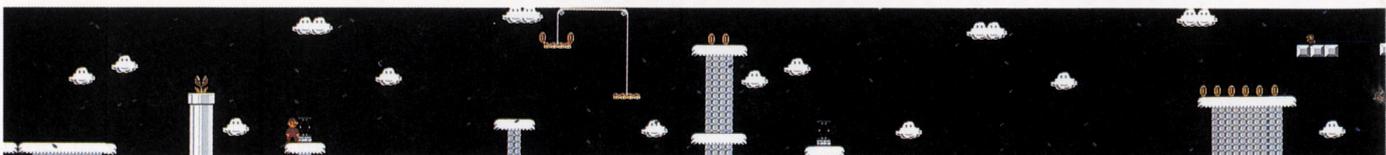
終盤戦に入るとますます、ゲーム展開がムスカしくなってくる。はじめの向かい合った土管をぬけると、イキナリ嵐の中に突入だ。その中をノコノコのいるブ

7-2 どうじょう またまた登場 のワナなのだ



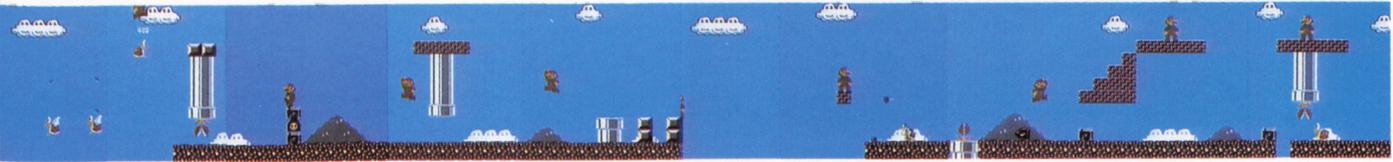
このエリアも、3つのゾーンに分かれたワナ面になっている。このあたりになってくると、ワナがドンドン出てくるので、オカシイナと思うところは、何度も

7-3 スーパージャンプ! ソクツ!



7-4 ちょうなんかん 超難関! クリアできるか!?





パタが待っている。こいつらをうまく利用して穴を渡る。けれど、その先はすぐ、さかさ土管と砲台があるからアワテルナ。実はそこからが、このエリアの本番だよ。

砲台の向こうに出現するハンマーブロスは、メットをぶつけてやっつけよう。その先に、とても大きな穴があるけど、ここはその穴の一番下にパタパタがきた

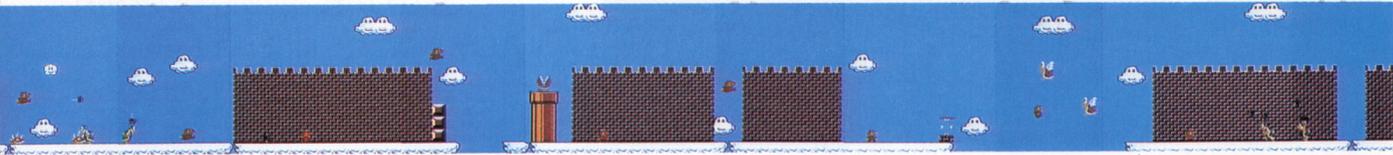
ときに、A/Bボタンをフルに使って甲ら飛びをするのだ。残りの2匹のハンマーブロスを過ぎれば、ゴールはもうすぐだよ。



う〜ん、これはまたワナになっているようなエリアだ。ゴールのお城は、これはもうトンデモない場所にあるんだよ。エリア自体は、そのワナをのぞけばカ

ンタンだけど、第1ゾーンの後半の、池とハンマーブロスは手強いぞ！ Bボタンでスピードに乗ってクリアしていこう。コインとさかさ土管の部屋では、あ

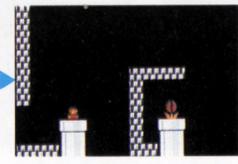
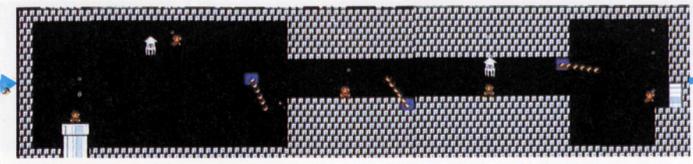
まり欲ばりすぎてやられないようにネ。ここまできてゲームオーバーなんて、ちょっとモンダイだもんね。残りタイムと相談しながらコインを集めよう。



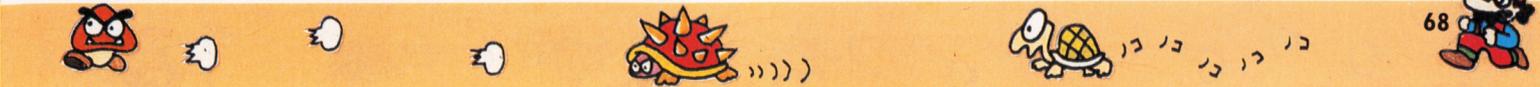
そこからA/Bボタンをめいっぱい使って高い雲の上に乗れり、そのままリフトの先の雲まで、ドーンと大ジャンプ!! イッキに城壁まで行ってしまおう。

城壁のところでは、おなじみのハンマーブロスが先に進ませないゾとガンバっている。ただしこのエリアのハンマーブロスは、こちらに向かってドンドン迫

てくるから、ファイアボールを出せないときは、ダッシュとジャンプでスピードクリアだ。あちこちにある隠しブロックには、十分気をつけてネ!



おなじみの、プキミ〜なお城の音楽が鳴り響き、思わずゾクゾク! そう、スーパーマリオ2もついに最終エリアだ。最後の城は、敵をやっつけるというよりも、コントローラ操作がどれだけマスターできているかに、勝負がかかっている。もちろんワナだって、巧みに仕掛けられているぞ。通り道をよく考えて進まなければ、いつまでたってもクツパにはお目にかかれないからネ! 使うテクニックも、大ジャンプに半歩ずらし、甲ら飛びに、微妙なジャンプコントロールと、上級者でも苦しむものまで出てくる。けれど逆に、カンジンのクツパはチト弱い。あまりに複雑なワナを仕掛けすぎたのカナ?と思っていたら、ナ、ナント、クツパが2匹。これがスーパーマリオ2での、クツパの最大の秘密だったのだ!!



8-1 こうと 甲ら飛びでピ ヨンとはねろ



マップを見たカンジではカンタンそう
 だけど、そこはやっぱりワールド8。カ
 ンタンには進ませ^{すす}てくれないぞ。
 2つ目の大穴^めのトコには、3匹^{おおあな}のバタ^{びき}

8-2 ゴールのお城^{しろ} はどこにアル



8-3 いよいよ城壁^{じょうへき} クッパは目前^{もくぜん}



いよいよツッパの城^{しろ}の城壁^{じょうへき}が見えてき
 たゾ。まずスタートしたら、リフトから
 おお大きくジャンプして、ジュゲムをふんで、
 雲^{くも}の上^{うへ}に着地^{ちくち}だ。

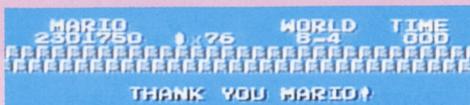
8-4 ゲゲッ! クッパが2匹^{ひき}だゾ





9が待っていたのだ!

ゲーム画面にクッキリと“9-1”の表示。メッセージも出ているゾ



楽しいじゃおうというキミなら、きつとワールド9も出せるはず。7人のキノピオも、ピーチ姫も、キミの助けを待っているんだものネ。

さてそれでは、本邦初公開のワールド9のマップのスタートだ。くれぐれも言っておくけれど、こいつはスーパーマリオオブラザーズ2だけでしか出ないんだ! フシギなフシギな4エリアを、じ〜つりと味わってみてネ。

救い忘れてもキノピオは7人。祝福の輪を広げる



ガススイツと泳いでいく。さかさ土管のバックンフラワーや、ちょっとオカシなサンゴが楽しいネ。はじめての、ワールド9体験は、今までの苦労も加わって、

喜びもひとしおなのだ。ところでこのワールド9では、それまでにマリオやレイジが何人残っていても1人に減らされてしまう。つまりこの

ワールドは1UPを取らなければ、イッパツでアウト!になっちゃうのだ。画面に見とれてばかりいないで、地道にクリアしていくんだゾ。



しかもこのフツッ、なぜかいだん状のプロップのところに住みついでいて、ジャンプしたときに下を走りぬけることも、上を飛び越えることもできないのだ。

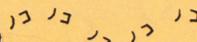
実はここは、手前のところで天井にあがって、フツッをみおろし、走りぬけるのが正解! ちょっとヒキョーかも知れないけれど、ファイアボールが使えない

ときはこれしかなイ。でもここでフツッが出てきて、9-4にはいったい何が待っているのかな? 期待と不安がいつぱいになっちゃうなあ。

アレ!? マップが切れてるヨーなんて言わないでね。このエリアだけは、キミが実際に見て欲しいんだ。

まっ暗な中に出てくる敵キャラとプロップは、感動することまちがいなし! ボくらへの、“MARIO'S STAFF”

からのメッセージが登場するのだ。クリアしたあとは9-1に逆もどり。再びワールド9がハジまるゾ。



ドアをぬけると、そこにはピーチ姫が。そしてワールド

とうとうクッパを倒した！ 2度目の冒険も、ようやくここで終わりになった。ピーチ姫とキノピオが、マリオ祝福の言葉と光で包み、ごほうびの星とポーチととともに、物語は……終わらない！！

カセットのさしかえやナメさして、苦労して（危険な）ワールド9を出そうとしたキミも、そのためにファミコンを壊しちゃったキミもよよく見なさい！
これがスーパーマリオブラザーズ2だ

けにある、正真正銘のワールド9。もちろんはじめから、キチンと作られてディスクの中におさまられているものナノダ。

このワールド9への行きかたは、今はまだ秘密だよ。でも、マリオをみ～んな

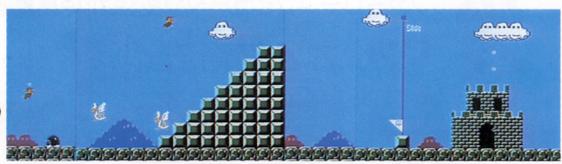
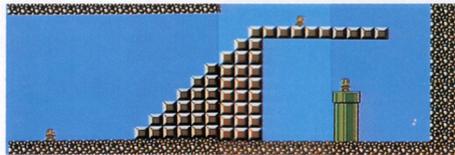


●これがピーチ姫の閉じこめられている部屋のドア。この先に……



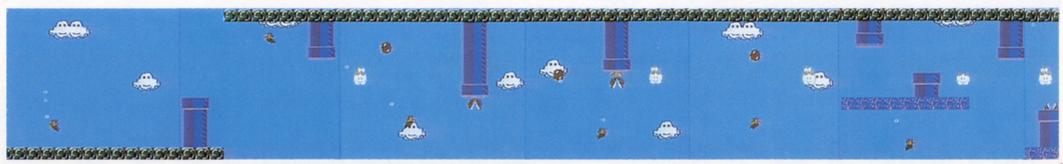
●やった!! ついにピーチ姫との対面だ。おおおカンド~~~~!

9-1 どかん 土管をぬけるとそこは…!?

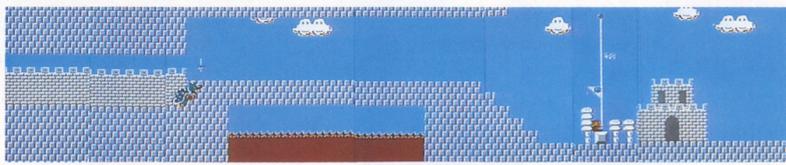
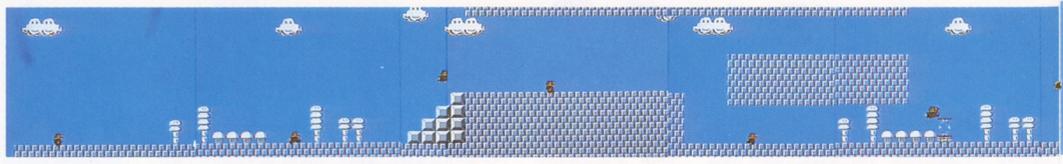


ワールド9のアタマは、いきなりのワーブゾーン。土管のむこうはフシギなフシギな、ファンタジーワールドなのだ。いつけん地上のような水中を、マリオ

9-2 ふた ちじょう すい 再び地上の水 中面が始まる

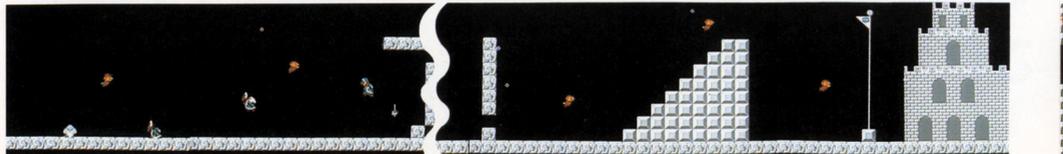


9-3 なぜかクッパ が登場するよ



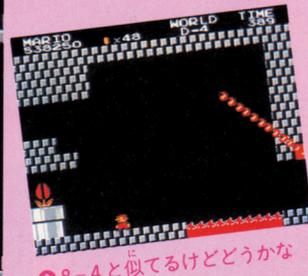
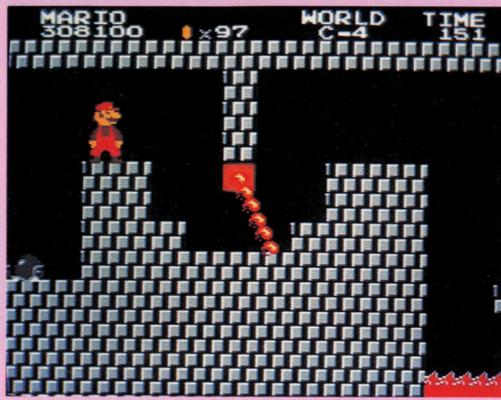
ここはエリア3なのに、なぜか城の面のブキミな音楽が流れる。マサカ、マサカと進んでみると、やっぱりその先にはクッパが待っていたのだ!!

9-4 これは思わず カンドー!だ



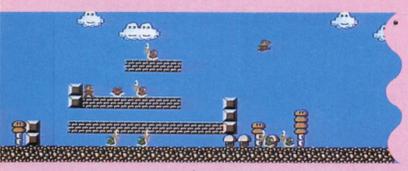


○こんなところの(?)ブロックどうするのかな



○8-4と似てるけどどうかかな

○こんなせまで通れるのかな。タイヘン



まだまだ～

キミの裏ワールド攻略法を

さて「ファミマガ」では、左で紹介している裏ワールドについて、キミたちの攻略法を募集しちゃうぞ。「ゼルダの伝説Q&A」でおなじみのMIYAHONさんとTENTENさん、そしてファミマガの編集部とキミたちの1/2キで、今までにない攻略本を作っちゃおう!という計画なのだ。もちろん表ワールドでもOKナノダ。(?)ブロックの中味や高得点方法、ウルテク、1UP獲得方法など何でもいからドンドン送ってネ! 待ってるヨ!!



〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳岡書店
ファミリコンコンピュータMagazine編集部
「マリオ2攻略法」係

大募集!!

は創刊1周年記念超特大号です!!

全面攻略法

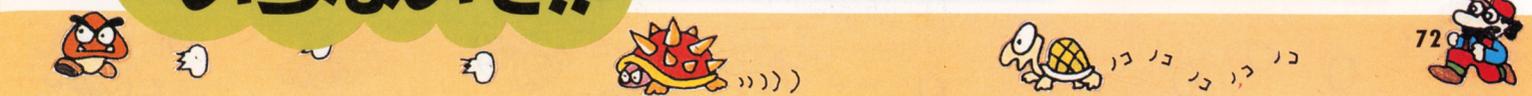
大增 ページ

定価 360円

さらにくわしく特集!
これさえあれば他の本は
いらぬぞ!!

超ウルテク
100+1

パワー倍増





そしてさらに、A・B・C・Dワールドへと突入だ!

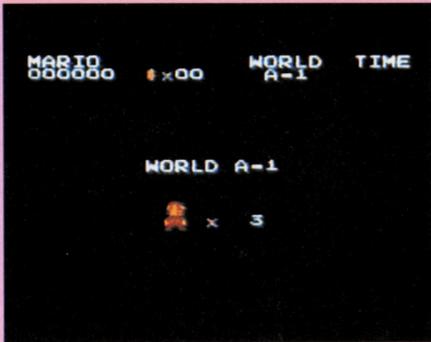
ワールド8をクリアすると、タイトル画面に星が1コつく。そしてこの星を8つ集めると、裏ワールドが遊べるようになるのだ! (スタート方法は説明書に書いてあるヨ)

裏ワールドといっても、前のようにク

リポーがメットに……というわけじゃない。ちゃあんとマップが違うんだヨ! この裏ワールドは、なんと“A-1”からはじまる。今号ではスコージしか見せられないけど、次号では全面公開しちゃうからネ! と〜つてもムスカシイ面でイッパイなんだ。



8つ輝く星をまます集めるんだ

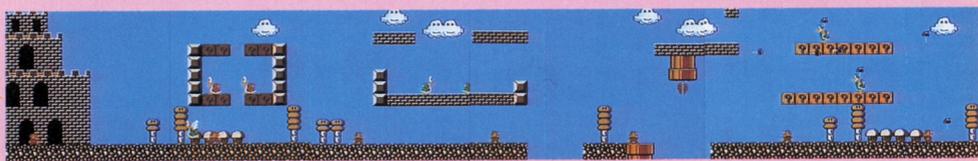


ⓐボタンを押しながらスタートすれば、出たあ!!

ウラの水中面はすこいね!

下の方のコインがおしゃれ!?

これがA-1のMAPの一部だよ



7月4日(金)発売の マリオピエタ 次号 Magazine

ワルキューレの冒険(ナムコ)
 バベルの塔(ナムコ)
 ソロモンの鍵(テクモ)ほか

新必勝作
 必勝法

「ヒミツがわかる!」

スーパーマリオブラザーズ2

特別とじ込み付録 56ページ



ゼルダの伝説 Q&A



愛知県 村和幸

ホイホイみんな元気かな。今回と次回のQ&Aは、「マリオ2」の特集のため、ちょっとお休み。そのかわりといっちゃナンだけど、ボクらから「裏ゼルダ」についてのお知らせ情報を伝えちゃうぞ。ヨーク読んでおいてネ!



お知らせ 2

「裏」の中で一番多い質問が、「LEVEL」の迷宮のおじいさんのヒント。いったい目的の場所はこいつや

お知らせ 1

まずは「裏ゼルダ」の墓場でおハナシだ。墓石に触れると、ギニアドンドン出てくるのは、みんなモチロン知っていると思うけれど、実はここの……。

ワムワム。やつぱりゼルダはオモシロイな。M-Y-A-H-O-Nさん、なにツツツいいながらやってるんですか。

ヨシ、墓場でギニアドンを貯めておこう。フリーで本物のギニアを止められて……。

あのヒントはちよつと難しいかな? あれは迷宮の入口と、たいせつな人にかうための入口がどこにあるかを示しているんだ。

どうもヒントに惑わされて、狭い地形しか見てない人が多いよっだけれどNONの地上全マップを、もう一度よくながめて見て欲しいな。ほら、まん中あたりに、おきなXXXXXがあるだろう? そこに通じたXXXXXのところに、秘密の入口が2つ隠されているんだ。

ハイラルの地形をよく見てから、ヒントについて考えてネ!



1 まずは裏ゼルダをスル

墓場で墓石に触って…

2

3 ギニアドンドン

4 めいっばい出してから

5 ギニアドントントン

アハハ、間違えて笛を吹いてんのオ!

アレ!? アレ!!

動かないゾ!! ゲゲ!!

プログラムミスだあ……

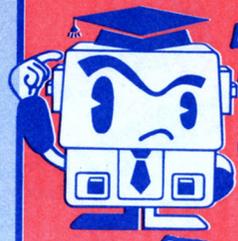
裏ゼルダの墓場で、たくさんギニアを出して笛を吹くと、ゲームがストップしちゃうんだ。この場合はもう電源を切るしかない。ウーン、コメントナサイ!

さで、おなじみのテレフォンサービスも、また内容が一新されているヨ。「ゼルダの伝説」のヒントをはじめ、ディスクシステムの最新情報なども聞くことができるんだ。電話番号をよく確かめながら、ダイヤルするんだヨ!

東京	03(540)9999	釧路	0154(25)8200
大阪	06(210)9999	天塩	01632(2)2500
京都	075(525)3444	高松	0878(37)0800
名古屋	052(586)3000	熊本	096(366)8800
札幌	011(612)4144	鹿児島	0992(25)8400
岡山	0862(55)2130	福岡	092(714)6500
		新潟	0252(29)1144

お知らせ 3

著者先生の自作面クイズテスト



これが解けるか？

ロードランナー
の巻
ナツミのミルク

前回からの新企画、自作面クイズはおもしろかったかな？ 解答と当選者は7月18日発売の12号で発表するからたのしみにね。

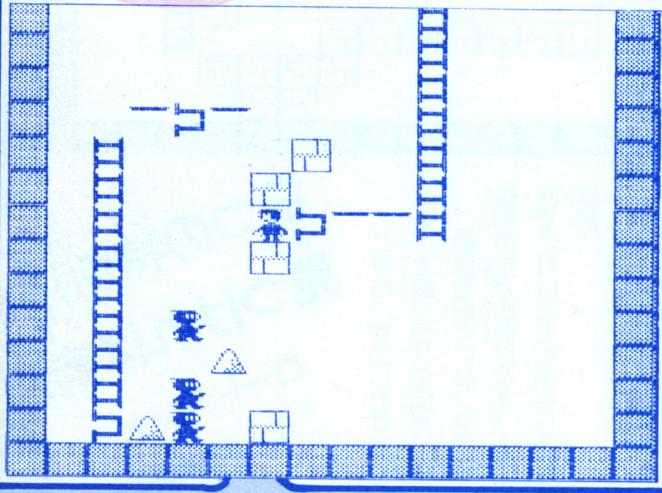


最初は田度おなじみ、画面スッキリ、なげればいけないね。そのためにはシンプル面の登場だ。

このよつなシンプル面は最近ではすつかりおなじみになったね。さて、この面だが、スター

ンゲット、ロボットがまるてシステムボールのようになつて3匹なりで立ってこゝろ。かたちはおもしろいけれど、2つの金を取るためには、この3匹のロボットをなんとかし

ロボットのならば
かた
び方をかえて...
ロードランナー
作・フツチャン



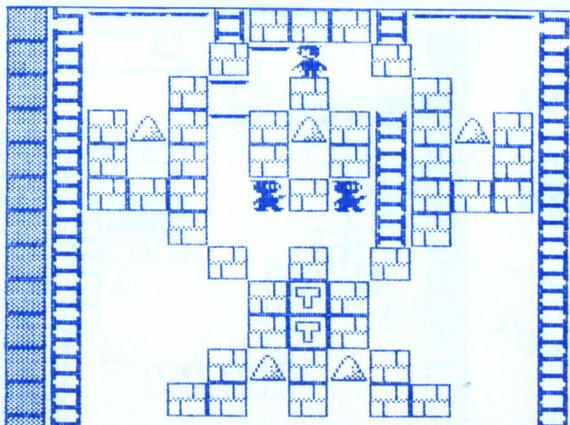
まいど毎度おなじみのデザイン面だよ

ロードランナー
作・中林英雄

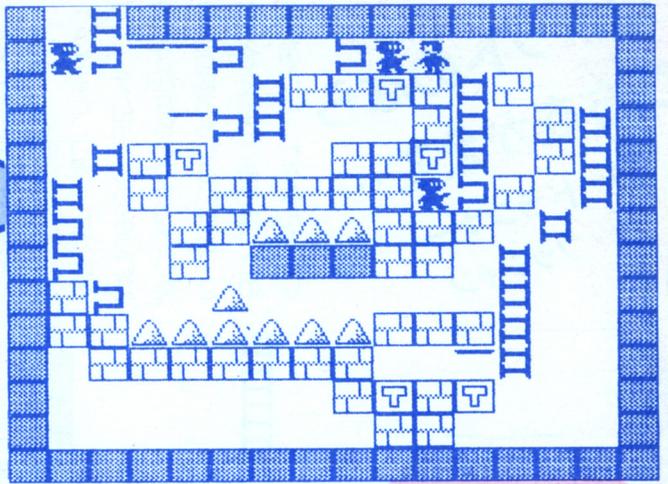
2本目も、毎度おなじみ、おもしろデザイン面だ。むずかしさは、初級クラスだよ。

作者は人気キャラクタのシンボルをデザインしている。金ほら個々でデザインされているけど、この金もそこをはずかしへないから、がねはつて取るしね。

この面は正確にいうと味ったへの左右対称ではない。画面中央上の金のまわりががががが。この金を取るために



は、このちがいを計算に入れながらソルブしよう。
下の金をつまみ、いっぺんに取るようにせよ。



**2つの特別技を
みつければ楽勝**

ロードランナー
作・横山正和

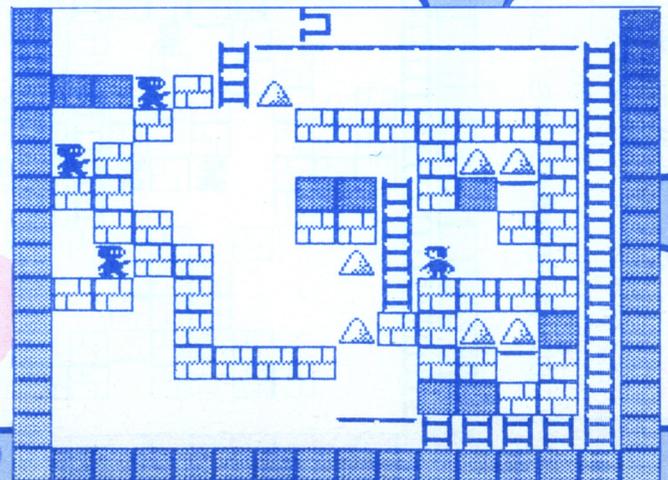
この面を解くには、この面の特別の技が必要になる。その意味ではとてもおもしろい品だ。

1つ目の技は、画面のちょうど中央の3つ並んだ金を取ると

「なびびび」の音がしてお宝が出てくる。上級ワイルスの面だ。

この面を解くには、この面の特別の技が必要になる。その意味ではとてもおもしろい品だ。

1つ目の技は、画面のちょうど中央の3つ並んだ金を取ると



**がめん
画面を4等分し
た複雑パズル面**

ロードランナー
作・渡辺哲也

上級面の2本目。この面はこれまで最も難しい面に出てきた。4つの部屋の面だ。

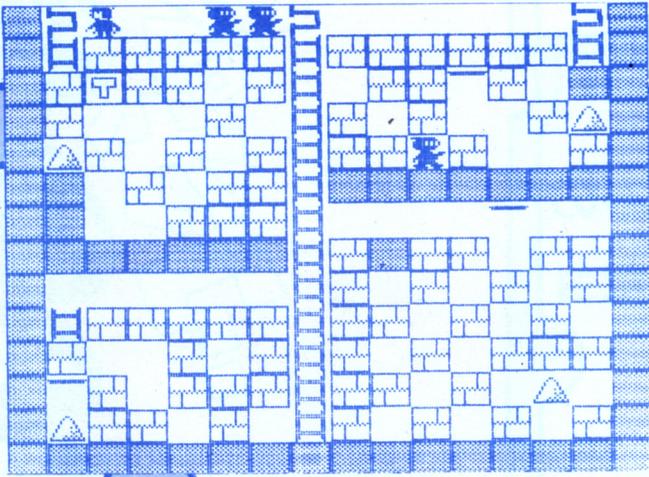
画面を4等分して面を作ると、複雑な面になる。4つの部屋は、それぞれ異なる金を取る必要がある。

されているが、この部屋の金もかんたんには取ることができない。複雑なパズルが仕組まれている。

このパズル面は、例によってロボットに協力してもらわないと絶対クリアできない。

また、金はこの部屋から取ってもいいというわけではない。取る順番が決まっています。それをまちがえると、これまたクリアできなくなるから注意しよう。

全部の金を取るには、とても時間がかかる。根性



ホントにきびしいプロ級の面

ロードランナー
作・岸本和久

例のプロ級面。

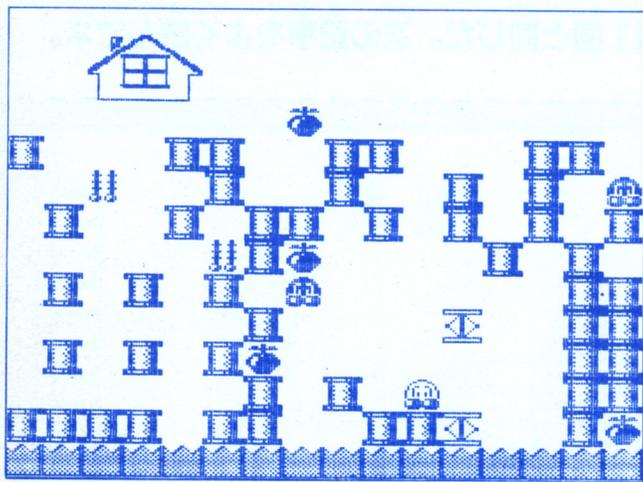
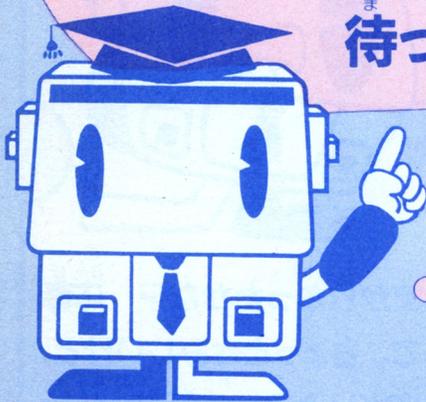
この面はたいへんよくできた作品だ。けで、ただひとつ残念なのは、1度のミスもゆるぎない面だということだ。具体的には、ある金を取るとき、とてもおもしろい技を使うのだけれど、1回失敗してしまうと最初からやり直さな

自作面大募集!

おもしろい自作面を募集しています。投稿にあたっては、かならず自分でつくったものを、住所、氏名、年齢、学年、電話番号を書いて、

〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店
ファミリーコンピュータマガジン編集部自作面係まで送ってね。

ま 待ってるヨ!



ナッツ&ミルクの2作目はプロ級の面。この面は特別の「ウル技」を使わないと絶対にクリアできないよ。ゲームがはじまったらまず最初から「ウル技」が必要だ。その技は「突き抜けジャンプ」。前にも紹介したけど、パネの下からジャンプすると、パネを突き抜けてしまう技だ。

この面ではこのパネを使って「突き抜けジャンプ技」を行う。そして、同時に、パネを突き抜けた瞬間、パネの上でもう一度ジャンプすると「ダブルジャンプ」技も必要になる。

なあ、前田くんこの作品は、タイミングがあまりにもリアルすぎるので一部変更して採用している。

いじわるナッツ に負けないで... ナッツ&ミルク 作・嵯峨貴子

今月もナッツのミルクをつつ紹介する。最初の作品は、見ればすぐわかるように、とてもあつちのつた面だ。必ずかきも初級程度だから、かんだんに解けるはずだ。

そして、セッとするのもかんだんだ、それなりによく考えて作られてるから、ナッツのミルクの自作面にはじめてプレイする人には参考になる面だよ。

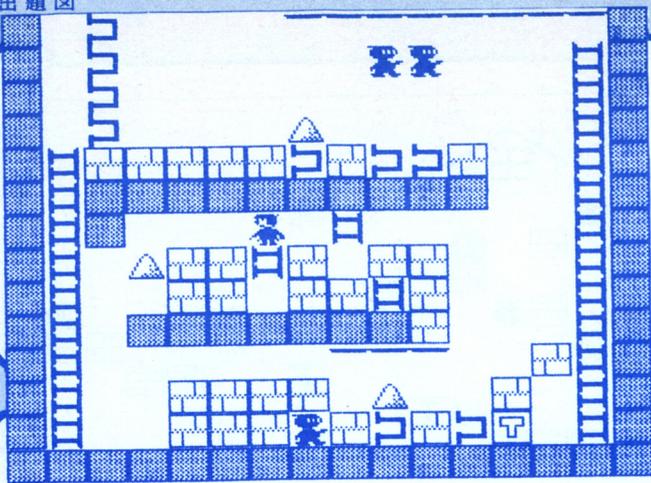
さて、解き方のヒントを出そう。この面は、ウル技はかき「ウル技」っていうものをいっさい必要としない、普通のやり方で解けるのだ。

でも油断は禁物。ナッツがとてもしじわるで、ミルクがフルーツを取ろうとすると、しじかりやまをさすのだ。

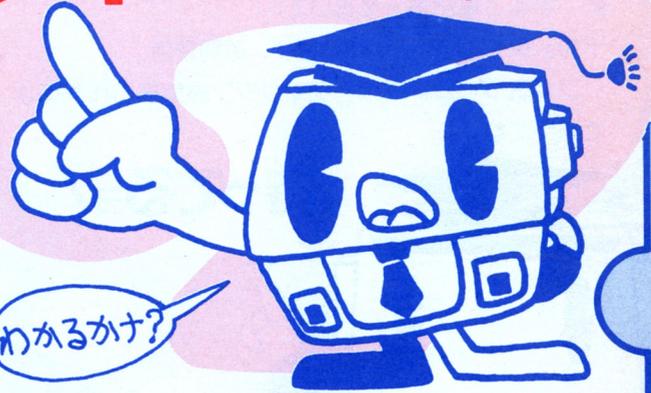
しかし、あつちの方をだすと、ナッツをしまへ誘導する方法があるから、あつちのつたを見つけてみよう。

「ウル技」の複 合技が必要だ ナッツ&ミルク 作・前田政明

ければいけなくなる。これでは、あまりにも敵すぎで、面を解くおもしろさが半減してしまうのではないかな? プロ級の面だけど、少しヒントを出そう。じじは、この面も、ロボットの力を借りる面なのだ。これ以上はノーヒント。かきとつたプレイしてみよう。



クイズじゃあ〜



まほうに描けた自作面を解いてみよう。そして、レンガを揃ったり、金を取ったりする順番をしつかり記録しておこう。

この順番でクリアするが、ワイスの答えなのだ。

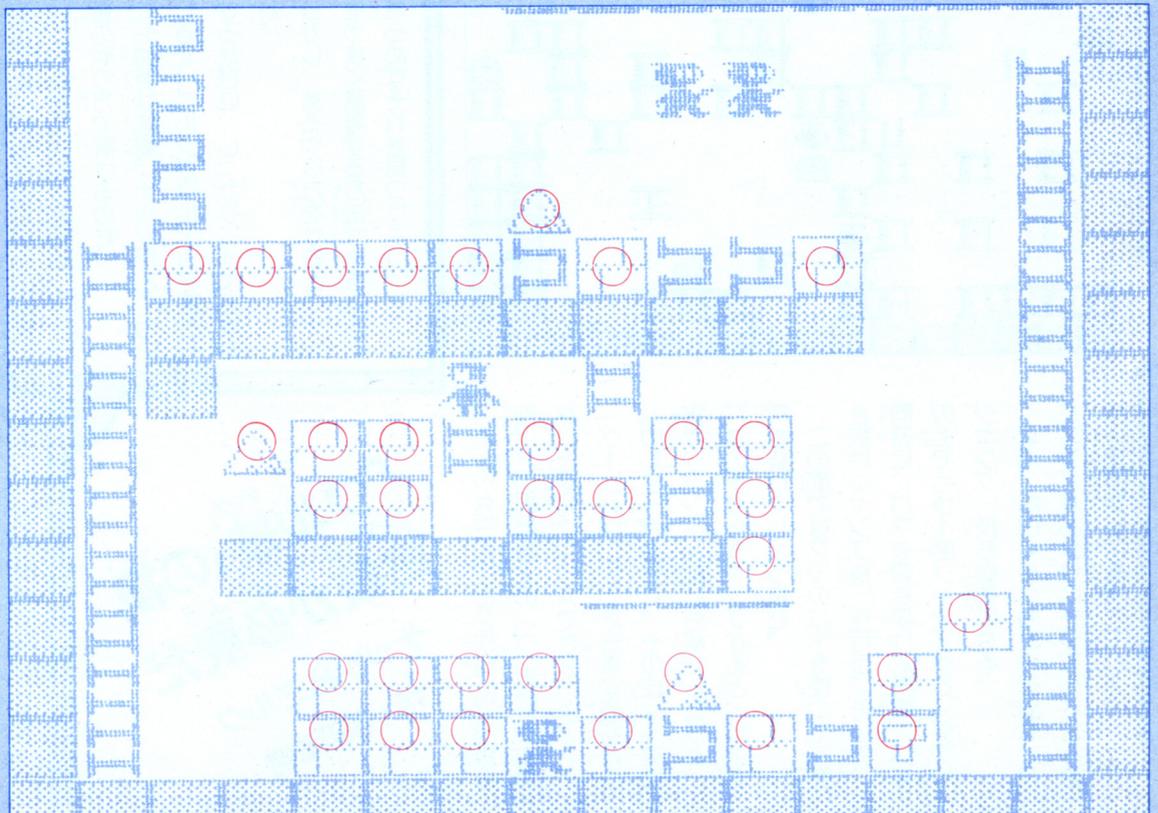
わかった人は、下の解答案紙の赤○の中に、揃ったり取ったりする順番の数字を書き、切り取って封筒に入れて送ってね。なお、封筒には ①住所、②氏名、③年齢、④学年・職業、⑤電話番号を書いた紙を同封しよう。

送り先

〒105 東京都港区新橋4-10-01
徳間書店ファミリアコンピュータマガジン編集部 自作面ワイス係

第1回のクイズはむずかしかったかな？ 応募者は500人くらいで、ちょっとさみしいけど、第2回もにぎやかに実施しよう。応募の方法は第1回と同じだ。次の記事をよく読んでネ。

解答案紙



締め切り
6月末日(必着のJ)

正解者のなかから抽選でこのおみやげを
なまごにファミリア特製の電卓をあげる

おげます。

なお、答えが何通りもある場合は、あらかじめ編集部で解いた答えと一致したのみを正解とし、抽選の対象とします。

ファミマガ認定

ファミマ

大変身のかいあって、ますます面白くなったハイスコアゲーム！こんなに充実しちゃって良いのかしらん。これからも、お楽しみコーナーがどんどん出てくるから、期待してね♡

1位の人には
認定証をあげるヨ。

氏名上の数字は前号順位、(P)はペンネームです

アトランチスの謎

- 9999万9999点
- 1位 (岡山県・田荒井安クン)
- 2位 (奈良県・楠本優一クン)
- 3位 (東京都・土屋芳之クン)
- 4位 (大阪府・Pカメさん)
- 5位 (東京都・宮崎順クン)

ゲゲの鬼太郎

- 1644万9859点
- 1位 (埼玉県・黒須直人クン)
- 2位 (神奈川県・上西耕平クン)
- 3位 (北海道・白幡憲一クン)
- 4位 (埼玉県・坂東秀輝クン)
- 5位 (静岡県・山口大介クン)

スーパアラビアン

- 977万9800点
- 1位 (徳島県・東條正クン)
- 2位 (神奈川県Pゲーム狂)
- 3位 (青森県・佐藤秀クン)

スパイVSスパイ

- 1分28秒
- 1位 (兵庫県・森田明生クン)
- 2位 (千葉県・坂井幸司クン)

スターラスター

- 4万3760点
- 1位 (北海道・斉藤勝之クン)
- 2位 (東京都・沼田陽明クン)
- 3位 (千葉県・阿部正行クン)
- 4位 (1万9797点)

スペースインベーダー

- 3万6460点
- 1位 (千葉県・山室ニクン)
- 2位 (栃木県・加藤泰尚クン)
- 3位 (東京都・篠謙司クン)
- 4位 (東京都Pジャリテン)
- 5位 (千葉県・橋本勝三クン)

ディクタクII

- 36万8900点
- 1位 (兵庫県・成田義晴クン)
- 2位 (北海道・白幡憲一クン)
- 3位 (石川県P夢あおい♡)
- 4位 (福岡県P影&霧姫)
- 5位 (兵庫県・森田明生クン)

タワーボーイ

- 199万6500点
- 1位 (埼玉県・鈴木昌之クン)
- 2位 (栃木県・鈴木崇クン)
- 3位 (千葉県・小森康弘クン)
- 4位 (大阪府・細川雅之クン)
- 5位 (大阪府Pツツルテン)

マイティボンジャック

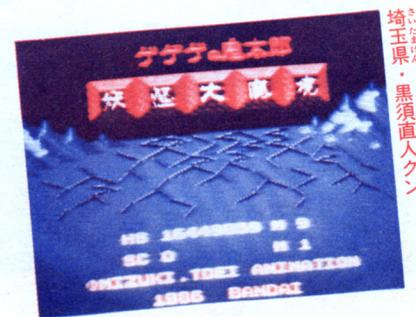
- 偏差値68
- 1位 (山口県・小林隆クン)
- 2位 (山口県・川口明宏クン)
- 3位 (埼玉県・藤倉晋治クン)
- 4位 (東京都Pファミコン太郎)
- 5位 (栃木県・加藤泰尚クン)

10ヤードファイト

- 68万4560点
- 1位 (千葉県・高本勝三クン)
- 2位 (広島県PKAZ LTD)
- 3位 (東京都P鈴 明美チャン)

謎の村雨城

- 1001万4950点
- 1位 (埼玉県P必殺あばき人)
- 2位 (千葉県・滝口斗志矢クン)
- 3位 (千葉県・山田幸司クン)
- 4位 (大阪府Pニポポ)
- 5位 (福岡県・白石和美チャン)

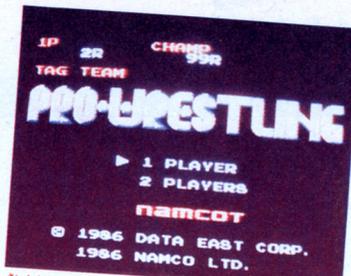




千葉県 ©Sinsuke



新潟県 ©利コン



埼玉県 ©ウイングマン



群馬県・吉田信昭クン

最高得点



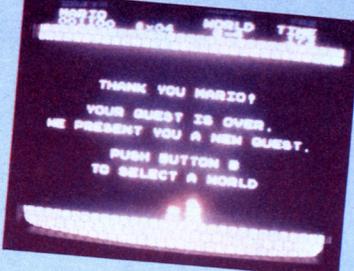
- 認定者発表!!**
 新発売のゲームなのに、もう最高得点が出てしまったモノが多くてビックリしちゃうね。30人まで認定したら打ち切りになるから、みんな大急ぎで応募してね。
- アーガス**
 最高得点 999万9900点
- アストロロボSASA**
 最高得点 999万9990点
- 影の伝説**
 最高得点 999万9950点
- グラティウス**
 最高得点 999万9990点
- サーカスチャーリー**
 最高得点 99万9999点
 千葉県 ©ゲーセン小森康弘
- サッカー**
 最高得点 99対0の99点差
- タックチーム**
フロレスリング
 99ラウンド
 北海道・館島公夫クン
 新潟県 ©MASUDA ROS.
 兵庫県・森田明生クン
 広島県・正木一喜クン
 兵庫県・繁田聡クン
- 本将棋**
 最短詰め15手
 大阪府・桃原聡明クン
 大阪府・戸田修クン
 北海道・新保尚樹クン
 千葉県・小森康弘クン
 宮城県・奥山友裕クン
 東京都・豊田宣明クン
 埼玉県 ©Zくんぶ
 栃木県 ©RITUKO L OVE
 岐阜県・山口裕章クン
 千葉県 ©ウルトラマシーン
 千葉県 ©流山北小の西田慎吾
 千葉県 ©バカボンのオマワリサン
 滋賀県・藤野弘樹クン
 長野県 ©まつろう
 千葉県・慶野時功クン
 東京都・金田利一クン
 兵庫県 ©僕の名はエイジ
 埼玉県・池田敏之クン
 北海道・小笠原崇之クン
 千葉県 ©Sinsuke
 北海道・永瀬一馬クン
- ジャイロタイン**
 最高得点 99万9990点
 新潟県 ©利コン
 石川県 ©夢あおい♡
- バルトロ**
 最高得点 3599万9990点以上
 東京都・清水賢一クン
 1千万の位がZを越えて、変な模様になったら、全て最高得点として認定するよ♡



- 今回もまたがんばりなはれさんざばと応募がたくさんで、うれし涙も、整理大変くるし涙。に変わってつある今日この頃です。それではNO7の宿題、スーパーマリオブラザーズワールド8-4までをいかに少ないスコアでクリアできるか。
- 認定者発表だよ!**
- 1位 1100点**
 東京都・長島修作クン
- 2位 1300点**
 大阪府・平野聡志クン
- 3位 1400点**
 大阪府・平野正明クン
- 4位 1500点**
 奈良県・堀川貴昭クン
- 5位 1700点**
 東京都・広木謙一郎クン
- 8位 1900点**
 群馬県・高橋良仁クン
 栃木県・加藤泰尚クン
- 10位 2000点**
 千葉県 ©忍者じゃがいも君
 東京都・庄司利光クン
- 12位 2300点**
 山梨県 ©メトロクロス
- 13位 2450点**
 北海道・高橋卓クン
- 14位 2750点**
 埼玉県・菊池嘉光クン
 宮城県・高橋卓クン
- ゴくろうさま☆☆ふんでもって、6月だもん。いちばん上のさかめをこわしてなノリで、今回の宿題はなんと、リンクの持ちもの検査。んまー風紀委員みたい。次にあげる宝物のうち、ソード シールド イカダ レッドリング 木のブーメラン 青いローソク はしこ
- 鉄の矢と弓
 マジカルロッド
 ルビー255個
 キー1個
 (マジカルキーじゃダメ) バクダン12個
 トライフォース8個
 を、持っていて パワープレズレット バイブル 手紙 笛 を、持っていないヒトが いちはんなさ。
- サブ画面を写真に撮って送ってね。先着20人を認定。締め切りは6月30日必着。送り方は応募のさまりを見てね!
- 東京都・長島修作クン
 東京都・広木謙一郎クン
 北海道・高橋卓クン



群馬県・高橋良仁クン



東京都・長島修作クン



北海道・高橋卓クン



東京都・広木謙一郎クン

ちゃだわっ!!

おく送ってくなくっちゃだわ♡

今月もこんなにたくさんのゲームで記録更新がなかったんだわ。悲しい! 一度でも記録が伸びないことがあると、次からは記録が塗り替えられても、3位までの名前しか発表されなくなっちゃうんだよ。もっとがんばって♡

ゲーム名	1位	2位	3位	ゲーム名	1位	2位	3位
エキサイトバイク	17秒88	19秒82	24秒99	ドンキーコングJr	85万4000点	78万6600点	68万2300点
エレベーターアクション	84万1950点	71万4000点	51万7800点	バーガータイム	100万0500点	98万点	89万点
ギャラガ	4000万点	1103万4140点	1011万1870点	バトルシティー	178万8400点	107万1200点	99万9300点
ギャラクシアン	1545万点	1362万点	442万点	ペンギんくんWars	1677万4250点	349万8350点	255万4500点
キン肉マン				麻雀	87万4800点	27万5400点	25万1900点
マッスルタッグマッチ	2475万9203点	2085万8468点	1677万7155点	マグマックス	1125万8200点	217万4700点	161万6700点
けっさく南極大冒険	97万7330点	73万2900点	38万6180点	4人打ち麻雀	33万9000点	33万5800点	22万6590点
ゴルフ	28ストローク	44ストローク	46ストローク	ロットロット	1158万2160点	128万5820点	98万4410点
	44アンダー	28アンダー	24アンダー	パチコン タイム	2分19秒	2分28秒	2分31秒
スパルタンX	153万1150点	148万8100点	131万2480点	個数	1万2623個	1万1419個	1万1155個
スペランカー	8428万9600点	1677万7130点	1615万9820点				
ゼビウス	2億0020万2220点	1億4000万点	1億点				
ちゃっくんぼっぶ	974万7200点	869万5510点	828万4800点				
超時空要塞マクロス	8億0210万点	2億2947万1200点	2億0023万7400点				
ディグダグ	2742万2420点	1283万9040点	1000万3290点				
ハイパー オリンピック	110メートルハードル 7秒29	100メートルダッシュ 7秒20	やりなげ 137m65	ロングジャンプ 14m66			
ハイパー スポーツ	トリプルジャンプ 23m41	ハイジャンプ 2m44	アーチェリー 5800	クレー射撃 4万0300			

スーパータイガー

ここ、東京都は国立のY、キ

んないからね。
このハイスコアゲームに、インチキキを使って乱入するなんて、ゼエツタイ許してやらないからね。

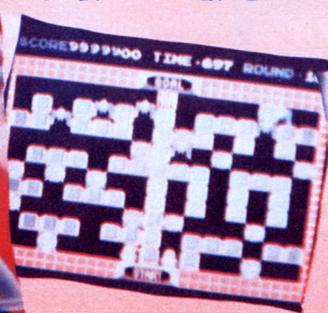
なななな……うう、ハイカリ
でロクに舌もまわらないよ。(深呼吸)
なんてこつたい。このハイスコアゲームに、へてんを使って名前をのせちまつたヤツがいるんだ。X-1というパソコンを使って、ゲームの画面に手を加え、めちゃくちゃな高得点の写真をとったわけ。しかも、X-1を使っていることがバレないように、プログラムの形に写真を切り抜くという手の込みよつた。
みんなの知恵と勇気が結晶した、神聖な記録を発表するこのハイスコアゲームに、インチキキの手を使って乱入するなんて、ゼエツタイ許してやらないからね。



これからも、インチキキをする人は除名しちゃうから、みんなキタナイ手を使っちゃだめだよ。悪事はいつかは報われるもの。正直者が最後に笑うのわつ。
この事件のせいで、前回2位だった人が1位になったり、3位だった人が2位になったりして、驚かないでね。

ペンネームは禁止!
とします。6月27日到着分以降は、ペンネームが書いてあっても本名をのせちゃうからね。
これからも、インチキキをする人は除名しちゃうから、みんなキタナイ手を使っちゃだめだよ。悪事はいつかは報われるもの。正直者が最後に笑うのわつ。
この事件のせいで、前回2位だった人が1位になったり、3位だった人が2位になったりして、驚かないでね。

三のことだろ。こちの追及に素直に白状したから、本名を発表するのはカンベンしてあげる。けども、キミは以後除名処分として、記録はすべて抹消、今後キミの応募はうつけないぞ。深あーく反省しなさい。
こんなインチキキにひつかかってしまったこちらもバカでした。一生懸命記録を出して、おびらいたらよいのやう、こめんなさいっ!
一度こんなことが起こらないようにシンチオに討議した結果



切り抜いとくやバレないだろ。へっへっへっ



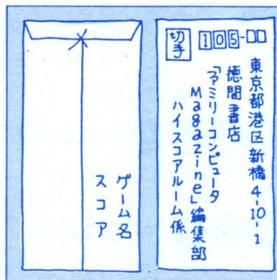
ホエ、お終わっちゃったのだから

最高得点で30人認定したゲームや、無敵技が公表されちゃったゲームの一覧表ヨ。残念だけどこのゲームはもうハイスコアームでは扱ってないから、他のゲームで応募してね。

ゲーム名	最高得点	ゲーム名	最高得点
アーバンチャンピオン	29→359	ドンキーコング3	99万9900点
アイスクライマー	99万9990点	忍者くん	65万5350点
イー・アル・カンフー	99万9999点	忍者じゃじゃ丸くん	65万5350点
1942	99万9950点	バイナリランド	999万9900点
いっき	9万9900点	バルーンファイト	99万9950点
エクセリオン	99万9900点	バングリングベイ	99万9950点
F1レース	99万9990点	ピンボール	99万9990点
クルクルランド	99万9900点	ワールドコンバット	99万9900点
ゲイモス	99万9990点	ブーヤン	999万9900点
ジッピーレース	65万5300点	フォーメーションZ	99万9900点
シティコネクション	99万9900点	フラッピー	65万5350点
スーパーマリオブラザーズ	999万9950点	フロントライン	9万9900点
スターフォース	999万9900点	ホーガンズアレイ	99万9900点
ダックハント	99万9900点	ポパイ	99万9900点
チャレンジャー	655万3500点	ポパイの英語遊び	10000点
チャンピオンシップロードランナー	9999万9900点	マリオブラザーズ	99万9990点
超浮遊要塞エグゼドエグゼス	999万9900点	レッキングクルー	99万9900点
ツインビー	9999万9900点	ロードファイター	99万9900点
デビルワールド	99万9900点	ロードランナー	9999万9900点
ドアドア	99万9900点	ワイルドガンマン	99万9900点
ドルアーガの塔	999万9990点	グーニーズ	99万9999点
ドンキーコング	99万9900点	忍者ハットリくん	9999万9900点
ドンキーコングJRの算数遊び	1000点		

ゼルダの伝説	認定者が規定数に達したため	テニス ベースボール ハイドライド・スペシャル ドラゴンクエスト カラテカ ボコスカウオーズ	写真判定がしにくいのでハイスコアームでは対象外とみなします
タッグチーム プロレスリング	自由に円セレクトできるウル技があるため		
ボンバーマン マッピー ナッツ&ミルク	だまっていますが、スコアがぐんぐんふえてゆくウル技があるため	以下のゲームは無敵技公表のために打ち切ります	
		おにゃんこTOWN ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 ジャイロダイン ソソソソ	オバケのQ太郎ワンワンパニック 高機動戦闘メカヴォルガードII スカイデストロイヤー テグザー 頭脳戦艦ガル マッハライダー

魔界村 バードウィーク
スーパーマリオブラザーズ2
スターソルジャー
が新登場 / 新ゲーム出血大サービスで、6月27日までに応募してくれば、上位20人まで名前を発表しちゃいます。チャンスだよ。



- ノート半分くらいの大きさでね!
- ① ゲームの名まえ
 - ② 得点 () 点
 - ③ 住所
 - ④ 名前 (ペンネーム)
 - ⑤ 年齢
 - ⑥ 性別

応募
ハイスコアームに応募するときには、次の4つをかならず守ってね。
① スコアがはつきり写っている画面全体の写真(画面だけを切り抜く必要はないヨ)
② 左下の図のようなカードを作る
③ 封筒のウラには赤ペンで、ゲーム名とスコアを書く
④ ペンネームは禁止
パソコンを使って画面を作ったり、合成写真を使ったりのインチキは絶対にやめようね。除名されちゃうぞ。
ピンボケでスコアがわからないモノ、名前のないモノはボツ。せつかくの記録をムダにしないように気をつけてネ。
がんばりなはれコーナーに送る場合は、封筒の表にかならず「がんばりなはれコーナー」と書いて、ウラにはゲーム名と記録を書いてね。
しめきりは6月27日(必着) 8月1日発売のNo13で発表します。



1冊まるごと★ テタポッス

とくましょてん
徳間書店
ていか
定価480円えん



気になる★
ロールプレイングアドベンチャー
移植版

さいしん しん きしゅばんこうりやく
最新レポート+新機種版攻略ガイド
たあしゅ にんきき
他機種の人気ゲームがキミのマシンでも走るよ
うになる!? これから出る移植版をソフトハウ
スに取材! そして出たばかりの移植版の攻
略ガイドだ!

パソコンゲーム VS. ファミコンゲーム
パソコンにもファミコンにも共通して出ているゲームって多いよね?
その中から人気ゲームを選んで、ファミコンマンガで有名な佐藤元先生が比較してくれるぞ!

ゲームコミック Special
ウィザードリィ新入門
RPGの天才マンガ家矢野健太郎先生が人気ゲーム『ウィザードリィ』の攻略法を教えてくれるんだ!

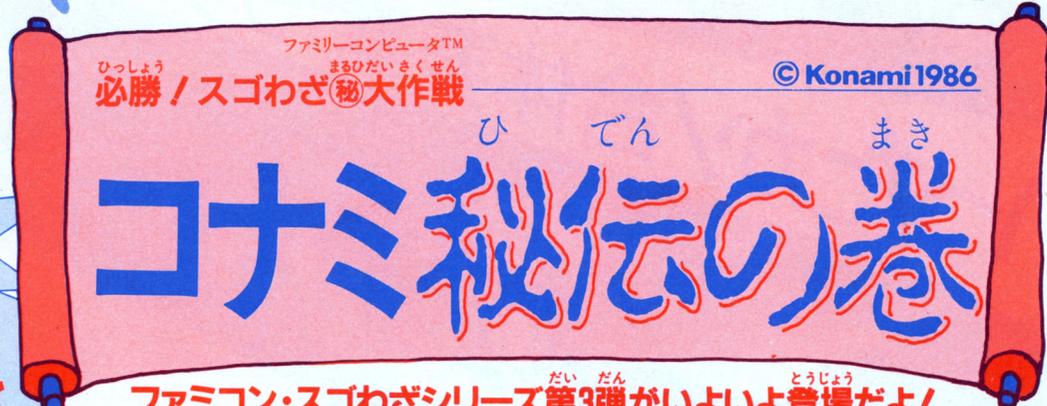
おもしろテクニック ザ・必勝法
今月号はいろんなゲームの隠しコマンドを特集したよ!
ひさびさハイスコア有名ゲーム怒ガン改造法
パソコン使ってゲームを楽しく改造して遊んじゃおう!

初心者でも That's OK マシン語入門
連載第1回は「とりあえず機種もCPUも限定しない編」なのだ!

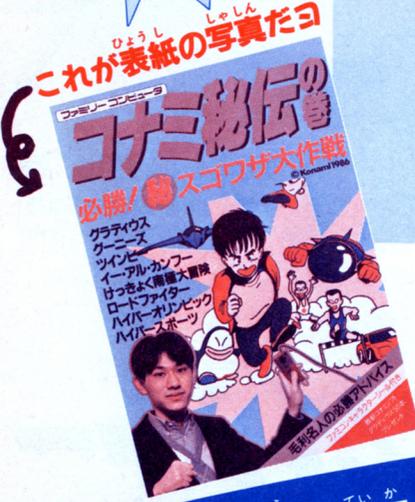
テタポッス 7月号は好評発売中です!!

ツキ必勝!ファミコンゲーム

ついに
出た!



コナミ・ソフトならなんでも!
のスーパー・マルチ攻略ガイドブック



収録ソフト **グラディウス**
グーニーズ
ツインビー
けっきょく南極大冒険
ハイパーオリンピック
ハイパースポーツ
イー・アル・カンフー
ロードファイター

最新ソフト



毛利名人の
必勝アドバイスつき!

見逃せない!

★毛利名人の攻略アドバイスが各ソフトすべてについているヨ!

チャンス!

★話題のコナミ最新ソフト「グラディウス」が当たっちゃう!

特別付録

★人気のコナミ・ファミコン・キャラクターのシールがついているヨ!

大好評発売中!! 定価 550円
★お求めは近くの本屋さんかおもちゃ屋さんで。

ハドソン・ソフトならこちらにオマかせ!!

ファミコン・スゴわざ大作戦
ハドソン秘伝の巻①

チャレンジャー
スターフォース
ボンバーマン
ロードランナー
チャンピオンシップ・ロードランナー

好評発売中!
定価(各)550円

ファミコン・スゴわざ大作戦
ハドソン秘伝の巻②

忍者ハットリくん
バンゲリングベイ
バイナリランド
ナッツ&ミルク
プーヤン

★高橋名人の
ワンポイント・アドバイス
もバッチリ!



まいったか!合体要塞“ラザロ”はこれでOK!!

S STAR SOLDIER

7月1日新発売



高橋名人の
スターソルジャー

ビデオ必勝法

秘5大とじこみ付録つき
(ビデオを買ったキミだけが得する
全隠れキャラ・ヒント集…… etc)

▶TC1376◀カラー・30分/Hi-Fiステレオ(VHS・ベータII) ¥4,800



高橋名人のビデオでキミもファミコン名人
「ファミコンゲーム別攻略法」

絶賛発売中/(30のかくれメッセージ付)
▶TC1375◀カラー・30分/Hi-Fiステレオ(VHS・ベータII) ¥4,800

*ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

■お求めは、全国有名電気店、レコード店、カメラ店、書店、おもちゃ屋、及びビデオ専門店へどうぞ

東宝 TOHO VIDEO

関西支社ビデオ課 大阪市北区堂山町17-13
中部支社 名古屋市中区栄1-2-6

TEL 06(361)0256 〒530
TEL052(231)8086 〒460

東宝株式会社・ビデオ事業室

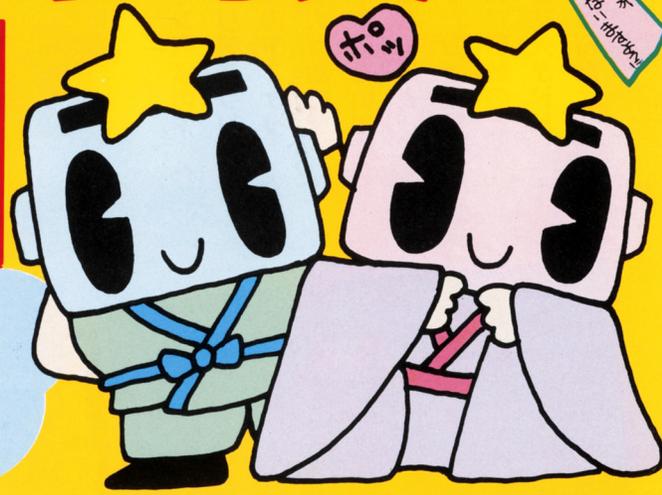
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 ☎03(591)1017(代)
九州支社 福岡市博多区中洲5-5-1 TEL092(291)2735 〒810
北海道支社 札幌市中央区南一条西1-1 TEL011(231)2907 〒060

ちょうテクニク 超ウルトラ技

50+1

ぜったいできる
ぜったいできない

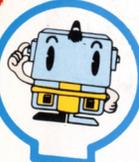
プラス
クイズ付



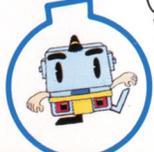
今回の目玉はなんとスーパーマリオブラザーズ2のウル技だヨ!! そのほかにも村雨城やマイティボンジャックのおもしろ技もひかえているぞ。そして、またまた好評の負技のコーナーやウソ技もあって盛りだくさんなんだな

スーパーマリオブラザーズ2 / <優勝技>花火やボール1UPの法則.....88	アトランチスの謎 / デモ画面のウインを操作してしまっちゃう技だ.....98
セクロス / Aボタンを押しながらスタートでコンティニューできる.....90	グーニース / 体力があるので赤いつぼがいらなければ白いつぼにグ.....99
テグザー / 反転飛行をした上に、壁を破壊してしまうものすごい技.....90	グーニース / ワープゾーンの変なワープの変形技でマイキーが笑う.....99
影の伝説 / 1プレイヤー、2プレイヤーともに10人でスタートする.....90	グーニース / 蒸気を空中に静止させて、蒸気をからかってやるのだ.....99
ティグダグII / どんな面でも自由自在に行ける、面セレクト発見.....91	グーニース / ステージ2から3への通路の岩にマイキーが埋まるよ.....99
謎の村雨城 / 4人に分身する緑雨城主をポーズで見わける方法だぞ.....91	マイティボンジャック / 爆弾を順番に取っていけば10000点入るぞ.....100
スパイVSスパイ / 家具に身をひそめて、敵の攻撃からのがれるのだ.....91	サッカー / デモの試合がおかしくなってしまう作戦があったんだよ.....102
スパイVSスパイ / ちゃっかり野郎は、ドアをつかって勝つのだよ!.....92	ハイドライド・スペシャル / ローバーを迷宮の壁に押しこめるぞ.....102
スパイVSスパイ / カバンで、体力回復しちゃおうね。ヘッセルくん.....92	テニス / 失敗して体で受けとめたボールでも返球することができる.....102
スパイVSスパイ / あら、おやどヘッセルくんが大変身しちゃう.....92	バルトロン / 洞くつをワープで消すと、空中に変なものが出るのだ.....103
ゼルダの伝説 / たいへんだー! リンクが妖精の泉に落ちちゃった.....93	バルトロン / どこかで見たことある隠れキャラが出現してボーナス.....103
ゼルダの伝説 / いつもはビームを出す石像。出さないこともあるぞ.....93	バルトロン / ゲームが始まったら左へ進んでいくとクリアできない.....103
ゼルダの伝説 / オクトロクの出した岩に当たっても平気な顔する.....93	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 / ネズミ男を画面の端にやると無敵だぞ.....104
ゼルダの伝説 / こいつははたしてゾーラなのかなんなのかわからん.....94	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 / 鬼太郎がやられたのに落ちてこないぞ.....104
ゼルダの伝説 / 墓場でギーニの動き方は2通りあること知ってる?.....94	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 / ネズミ男のくさい息が残っているのだ.....104
ゼルダの伝説 / おばあさんの言葉が壁の中にめり込んでしまった.....94	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 / 謎の隠れキャラ扉に変な影が出ている.....105
影の伝説 / 2人のはずの双幻坊がなぜか3人になってタイヘンです.....95	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 / バックベアードに安全な場所を見つけ.....105
影の伝説 / 雪草妖四郎にもう1つ弱点が発見されましたぞ.....95	タッグチームプロレスリング / 引き分けのはずが勝ってしまうのだ.....105
謎の村雨城 / おしゃれな蘆丸はアフロヘアーになったりするのだぞ.....95	グラティウス / モアイステージのモアイにバフと食べられている.....106
謎の村雨城 / 般若が出たら、階段まで逃げてしまえば平気なのだぞ.....96	ハイドライド・スペシャル / ジムが2人になって、なんか変なのだ.....106
謎の村雨城 / ナギナタをグルグル回してる中忍の弱点はナメ下だ.....96	グーニース / クリアしたときに体力がなくなってしまうと画面が変.....106
謎の村雨城 / ありがたやあ! 中忍が白い印ろうに変身してしまう.....96	スパイVSスパイ / 爆弾セットしてスパイを2度やられてみようね.....107
謎の村雨城 / ボーナ斯拉ウンドで、75%の確率で2人増えちゃう.....97	10ヤードファイト / 60秒もあったタイムをいきなり1秒にするのだ.....107
謎の村雨城 / 桃雨城を安全にクリアするにはこうすればよいのだ!.....97	謎の村雨城 / 99人になるはずがタイムオーバーでゲームオーバーだ.....107
謎の村雨城 / 丈夫な屏風の上手な火の消し方があるよよかったぜい.....97	スーパーウルトラテクニククイズのお知らせおよびクイズの答えだ.....108
アトランチスの謎 / ガイボーンを岩の中へ閉じこめてしまうのだあ.....98	最新版テレフォンサービスカレンダー(6月20日から7月3日まで).....108
アトランチスの謎 / 反対側からヴォンチャーをやっつけてしまった.....98	超ウルトラ技大募集!! ハガキや封書での応募のしかたやきまり.....109

今回のウルトラテクニク



下巻



下巻



下巻



下巻



下巻

しょうかい
紹介する
わざ
技のレベル



1
ミツの
ゆうしょうわざ

優勝技



スーパーマリオブラザーズ2
アップ
はなび
花火やポールUP
の法則を説明!!
ほろく
かいめい
東京都 / 荒巻真也さん

花火の法則

取ったコイン表示の下
1ケタと、エリアをクリ
アしたタイムの下1ケタ
が同じだと花火が鳴る。
ただしポールのないエ
リア4では出ないけど。
その一致した数が偶数
のときは6発、奇数のと
きは、3発の花火が下ド
オンと上がるんだよ。

6発



写真はポーズをかけているので花火が6発出たな
んていうのはよくわかんないけどホントに出たのだ

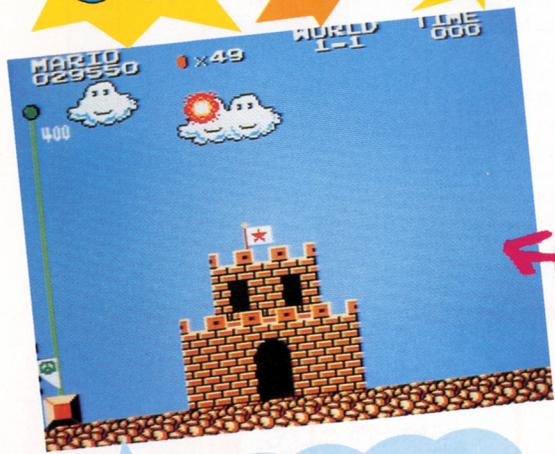
残りタイムとコインの数が偶数のとき

×10	WORLD 1-1	TIME 260	0
×42	WORLD 1-1	TIME 152	2
×04	WORLD 1-1	TIME 274	4
×16	WORLD 1-1	TIME 216	6
×28	WORLD 1-1	TIME 228	8

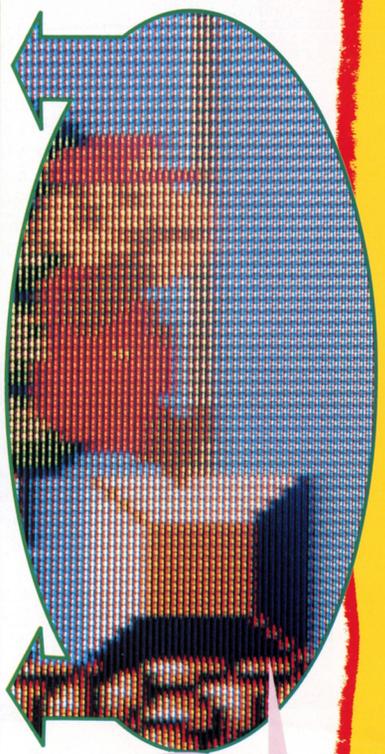
残りタイムとコインの数が奇数のとき

×21	WORLD 1-1	TIME 241	1
×73	WORLD 1-1	TIME 213	3
×95	WORLD 1-1	TIME 195	5
×47	WORLD 1-1	TIME 177	7
×69	WORLD 1-1	TIME 179	9

3発



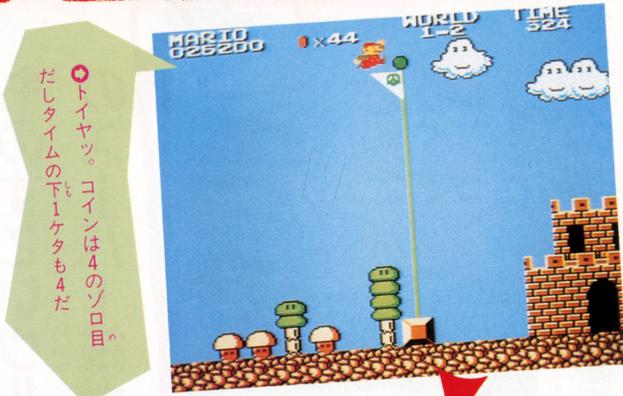
ポーズでわかんないけど3発の花火が出る。1発が
500点なので合計1500点もらえちゃったヨ



ポールにつかまって
このエリアはクリアし
てしまった。さてタイ
ムとコインの数は？



☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月27日(以降)平日午後4〜6時の間(に)お願い致します。



○トイヤツ。コインは4のゾロ目だしタイムの下の1ケタも4だ

1UPの法則

ボールで1UPができるやり方があった。マリオやルイージが取ったコインの数の1ケタ目と2ケタ目を同じにしよう。

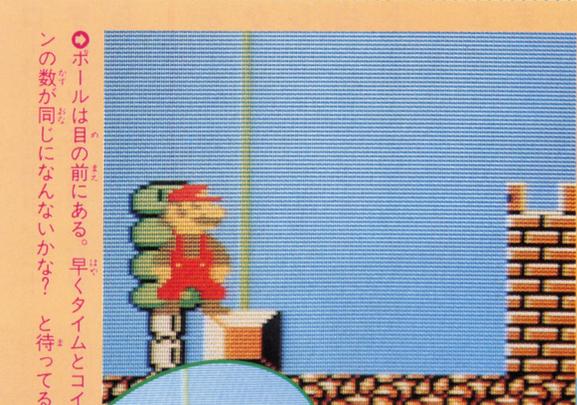
そしてなおかつコインの数とボールに飛びついてクリアしたタイムの下の1ケタも同じにするのだ。するとボールの右の点数ではなく1UPの文字が出て人数が1人増えるというわけだ。コインの数がポイントだったのだ。



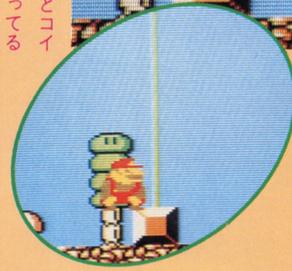
○ヤッホー!! こんなに簡単に1人増えるなんてうれしいよ〜



○いちばんお得なのは偶数のゾロ目でクリアしたときだ。1UPと6発花火なんでもん



○ボールは目の前にある。早くタイムとコインの数が同じにならないかな? と待つてる



○うーむ。まだ時間があまったな。ちょっとうんこずわりでもしていよつと



クリアするタイムを合わせるかんたんな方法。ボールの台の横でジャンプし、すべに十字ボタンの右を少し押し、ボールの台の上に乗つかろう。お目あてのタイム数字が出たときボールに触れば、ら〜ら〜1UPだ。

タイム合わせに便利なチヨイワザ

○ジャンプツツ。それマリオジャンプツツ。あつそれつマリオジャンプツツ!!

ものすごいウルトラ級のスーパー技が3つも



2
ウルトラ級

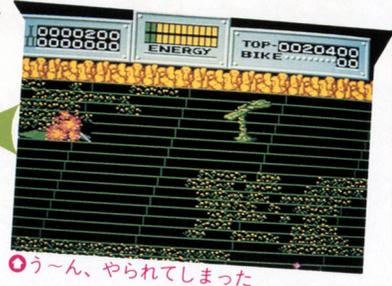
よこづなわざ
橋網技

セクロス コッコンティニュー ができるんだってさ

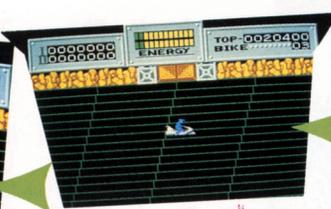
とうきょうと
東京都 / 西川貴茂

やられたところからの
続きができるのだ。

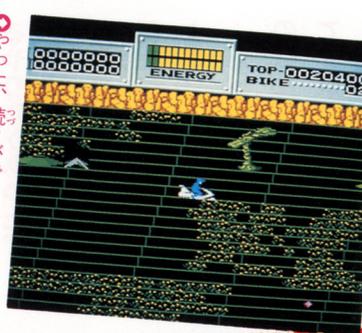
やりかたは、ゲームオーバーになったら、**A**ボタンを押しながらスタートすればいいのだ。
電源を切らない限り、このやりかたでスタートすれば、いつでも続きができてしまうので、すごく便利だ。



うーん、やられてしまった



しかし**A**ボタンを押しながら、マリオと同じようにコンティニューできた!!



やった、続きができる



3
ウルトラ級

よこづなわざ
橋網技

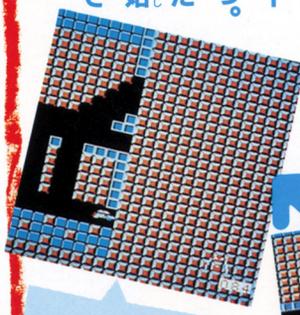
テグザー

はんでん ひ こう かべ こわ 反転飛行で壁も壊してしまうこのすごさ

かながわけん
神奈川県 / 斉藤哲

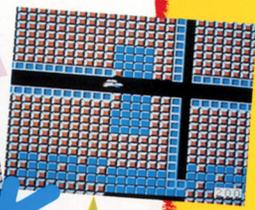
電源を入れたらコントローラ**II**の**A**ボタンと十字ボタンの下を押しながらリセットを押そう。

次にコントローラ**I**の左上と**B**ボタンを押しながらリセットを押す。そしてタイトル文字が一番白いときにスタートボタンを押そう。すると変な見たこともない面が始まるのだ。とって



へー。壁を壊せるのか

うむっ? ここの壁は壊せないのか!!



オッ逆さまで飛んでいる



4
ウルトラ級

おおせきわざ
大網技

影の伝説 1プレイヤー、2プレイヤーとも に10人になった

とちぎけん
栃木県 / 窪田稲刈

コントローラ**I**のスタート、セレクト、**A**、**B**、**II**の**A**、**B**ボタンを押しながら電源を入れよう。

次にコントローラ**I**の**A**、**II**の**B**ボタンを1回押しつつ、そしてすべしスタートボタンを押すのだ。

タイトルがスクロールし終わる前に以上のことをやる影が最初から10人いる。



ホラッ!! 10人になったよ。これで楽勝なのだ。へっへっへっ

セレクトで2プレイヤーにすればこっちも10人

超ウルトラ技50+1



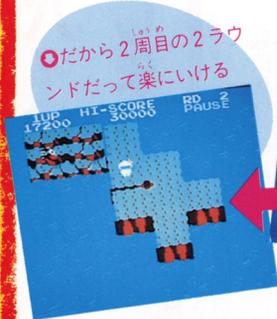
5
よこづなわざ
橋網技

先さきの面めんへと進むすすための
よいこと教えちやう!!

ディグダグII
めん
面セレクトはライト
マイルドで楽だよ

さいたまけん
埼玉県 / 関谷浩つ

電源でんげんを入れたら、コン
トローラIのセレクト、
スタート、Aボタンの3
つを同時に押すのだ。
いきなり面セレクトの
画面がめんになったら成功。
十字ボタンで好きな面
を選べるよ。クリアして
いなくても全72面のどの
面でも遊べちゃうのだ。
よかったね。



○だから2周目の2ラウ
ンドだって楽にいける



○72面でプレイして



○おっクリアもしていない
72面までいってしまった



○おっいきなりラウンド
セレクトできるコンティ
ニュー画面がめんになったぞ

★ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版PART2」が7月1日(土)に発売されるよ!!



6
おおせきわざ
大幽技
謎の村雨城
緑雨城主の本物は、こい
つだったのだよおくん♡
秋田県 / 相原真一つ

緑雨城をフリパするための
ポイントを一ツ紹介するから
よく聞いてネ。
いつも4人出てくる緑雨城
主のなかの本物は、ポーズを
かけると姿がちよつとだけ違
うからすべわかるよ!
手のかつこうがちよつと違
うから、すべにやつつけてし
まおう。



○上から2番目のやつだなあ

○ついにやつつけちゃったのだ
わあい、わあい、わあい!!

○逃げたってムダだもんね
こんどは一番左だな!!



7
こむすびわざ
小偵技
家具に身をひそめて、敵の
攻撃からのがれられるよ
大阪府 / 植月康一郎つ

VS COMで、ヘッケル
となつてPLAYしてるとき
ジャッケルが部屋に入るとき
て、殴り合いとなつた。こん
なときは、部屋の隅にある家
具に身をこめて、家具の
重つてしまつたのだ。spend
ジャッケルに背を向けている
限り体力が全然減らない!



○うしろからやって
きたら、うしろ向き
になるのだ

○するとこのように
パワーが減らないん
だよ。へっへっ

スパイVSスパイのウル テク 技をやっちゃおう!



8
フル
メ
ン
ト

スパイVSスパイ
やっぱり野郎
は、ドアを使っ
て勝つのだよ
千葉県 / 村田淳
こしすびわさ
小絨菘

VS、COMのときに有効な技だぜ。ジャッケルと殴り合いになったなら、うまくお誘いして、ドアの前に立たせる。すると敵はドアを開閉するばかりで攻撃できなくなるのだ。敵が武器を持っていないときには、ありがたやあ、ありがたやあと、喜んでしまえる、ウル技なのだ。

さあ、ここが、あなたの場所ですよ。どうぞ、お立ち下さいませ、と、言ったのだ

こっちにおいで、おいでおいでおいでえ

たった1人で、ドアを開閉する、哀愁のジャッケルくん

ねえ、戦いましょうと、言っても、相手にしてくれない



9
フル
メ
ン
ト

スパイVSスパイ
カバンで、体力回復しちゃおうねっ。ヘッケルくん
兵庫県 / 篠原孝紀
こしすびわさ
小絨菘

やばい、もう体力が残り少ないぞ、でもだいじょうぶ。隠されているカバンを手に入れるだけで、あいやー。体力満タンになったでしょ。

おとっとー、あと少しで、やられそうだ！ 大変

カバンを取ったら、ごちのちもんだもんね

そおれ、見なされ、体力満タン、バックで元気



10
フル
メ
ン
ト

スパイVSスパイ
あらら、おやらのヘッケル大変身なのですよ
東京都 / 大串兄弟
おおせきわさ
大絨菘

カバンを取ったあとに、やると、足が3本になるぞ

ジョイスティックでもジョイポールでもなんでもいいから、市販のコントローラを本体につなげ。そして、ヘッケルに、コントローラと、ジョイスティックで、それぞれ正反対方向に動く指令を与える。たとえば、□の十字ボタン右を押しながら、ジョイスティックのレバーは左にする。すると、ヘッケルが、点滅するので、ポーズをかけてもらなさい。ポーズをかけるたびに、世にも不思議な大変身が見られますよ。

ヘッケル君が、ジャッケル君に変身してしまうのです

えーん、ヘッケル君がバケツになった!

部屋の中で飛行機にのる



次号の発売日は7月4日(第1金曜)です。

トライフォースの謎に せまるゼルダの伝説



ゼルダの伝説

あらまリンクが
妖精の泉に落ち
てしまったのだ

東京都 / 三浦健次

こしすびわさ 小椋祐



○この位置でマジカルブーメランを右へ投げてみよう!

○そしてたつまきを呼んで乗ると

○わーん、妖精の泉に落ちちゃったよー!

妖精の泉でリンクを左ほしに動かして右へマジカルブーメランを飛ばす。右ほしへいったら笛を吹いてたつまきに乗りつ。たつまきとブーメランが重なると、リンクが落ちて泉にはまってしまふ。ただしこのあとはデイスフが変になることもあるので絶対SAVEしなごう。



12

こしすびわさ 小椋祐

ゼルダの伝説
いつもビームを出す石像。でも出さないことがあるぞ

神奈川県 / 佐野圭太

地下迷宮にいる石像は、ビームを出してきても厄介者だね。でもこの石像がビームを出さない場所があるのだ。それは写真のように石像同士が向い合っているところにリンクを立たせると、ビームを出さないのだ。



○やい、石像! ビームを出すんじゃねーよ

○わっはっは、どうだ石像め。ここならビームを出せないだろー



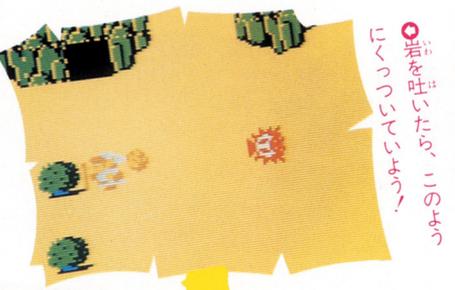
13

こしすびわさ 小椋祐

ゼルダの伝説
オクタロックの岩が当たってもダメージを受けない

神奈川県 / 籠島欣雄

オクタロックの吐く毒でも横や後ろから当たると、ダメージを受けね。ところがこの岩に当たらない場所があるので。



○岩を吐いたら、このようにくっついていよう!

○わっはっは、岩が当たらないぞー!

○でも、体当たりをされるとダメージを受けてしまうのだ





14
ヒント

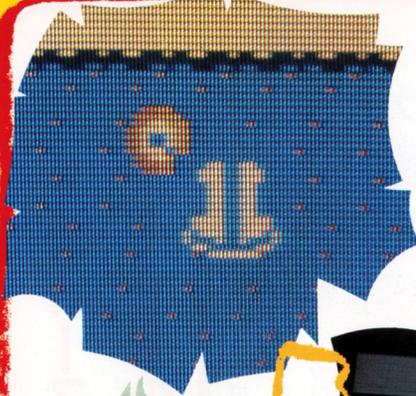
ゼルダの伝説 こいつは、はたしてゾーラなのだろうか？

さいたまけん 埼玉県 / 管野慎三

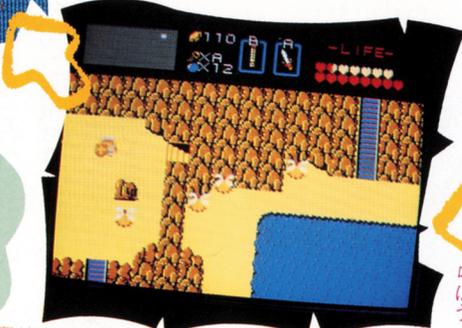
こしすびわさ 小椋祐

まずはこのワル技をやる前に、パワーレスレットと笛を取ってあげよう。そうしたらワープゾーンのところで、岩を押しつけてワープゾーンを開け、中に入り写真の場所へ行ってみよう。

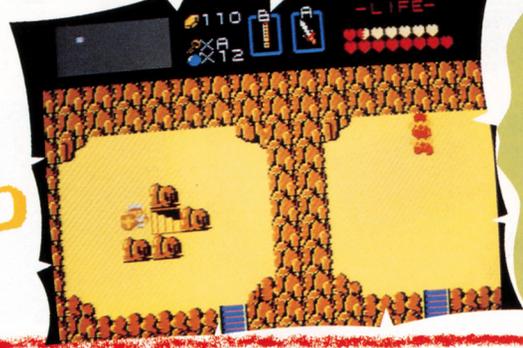
そこで笛を吹くとたつまきがくるね。このたつまきに乗ると、写真のような変なゾーラが出てくるのだ。とてもゾーラとは思えない形をしているね。



①でたー、これに変な形のゾーラだ！ いったいこいつは何者なんだろう？ なんかにリーバーが、ビームを撃っているみたいだね



②ここからたつまきを呼ぼう



③ここで、二のワープゾーンにでも入ってみようか



16
ヒント

こしすびわさ 小椋祐

滋賀県 / 大泉雅人

ゼルダの伝説 おばあさんの言葉が壁の中にめり込んでしまった！

おじいさんから手紙をもらって、おばあさんにはじめて手紙を見せるときに、このワル技をやってみよう。

薬売りのおばあさんに、手紙を入口のそばで見せ、すべに一度外へ出て、また中へはいろう。するとおばあさんの言葉が壁の中にめり込んでしまっただ。ただしこのワル技ははじめて手紙を見せるときしかできないよ。



15
ヒント

ゼルダの伝説 はかば墓場でギー二の動き方をよく注目してみよう

かながわけん 神奈川県 / リンクです

こしすびわさ 小椋祐

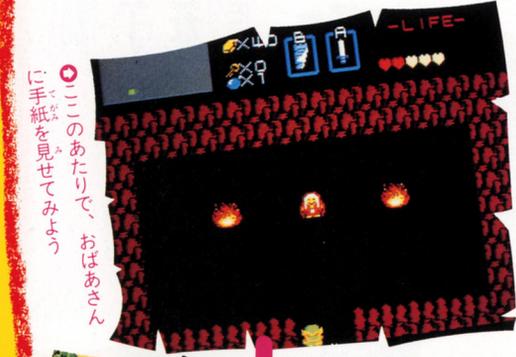
墓場にはじめからいるギー二で、墓にふれると出るギー二は、よく見ていないと違いがわからなくなるね。じつは

①丸印をしたのは最初からいたギー二で、縦と横にしか動かない。丸印をしてないのは、墓にふれて出たギー二で、ななめにも動けるから墓の上を通ることができる

この見分け方がたがあるのだ。墓にふれると出るギー二はななめにも動けるけれど、はじめからいるギー二は縦と横に



しか動かないのだ。これさえ知っていれば、ダメージをくらわずにたくさんさんのルビーなどがとれるね。



②二のあたりで、おばあさん手紙を見せてみよう



③いったん外へ出て、また中へ入ってみよう



④このとおり、言葉が壁の中にめり込んだ!!



ウル技 登場外技

★スパイVSスパイ・簡単勝利法 1人用でも、2人用でも、できるのです。スタートしたらすぐに武器を取り、出口のあるお部屋でひたすら敵を待ちましよう。敵が、モノをすべて揃えて来たら、戦おう。必ず勝つから、簡単にクリアできてしまうのです。(東京都/大塚淳クン) ☆わかりました。

○やった。双幻坊のかたわれを倒してしまっただ



○アレッ? まだ2人いるじゃないか? どうしたのだ

まず双幻坊が出るころへ行こう。そして蝶を倒すのだ。すると双幻坊が弱くなつてしまいい、やっただねと思つたよ。そして、1人双幻坊を手裏剣で倒すと、もう残りの1人だけになったと喜んでしまつたらう。ところがもう1人双幻坊が出てきてしまつたのだ。なんて残念なんだろうね。



↑両脇 大阪府/中川直樹
双幻坊は2人のはずなのに3人めが出てきたんだよ

なぜでんせつ 謎の伝説をついに解明 影の村雨城は雨だった



↑両脇 大阪府/沢田亮介
鷹丸がアフロヘアーに!? とってもおしゃれ〜

書雨城主を倒したら青い玉に変わる。それを力で切らずに真上から少しずつ下にのり。うまく重なる、アフロヘアーの鷹丸になるのだ! 亮介ワンのコメントは、「こりゃおかしやん、ハハハハハ。ボツにしないで〜!」というのでした!?

○じっと見ていると、思わず笑いがこみあげてくるよ! しばらくしてからもう一度見つめると、またまた笑えちゃうんだ!



○ほおら、妖四郎が空中に止まっちゃったのだ
○ていつということ妖四郎を倒してしまつた

雪草妖四郎との戦いになつたり、まずは蝶をやつつけよう。そしてしばらく戦つていると、雪草妖四郎が影の上で止まってしまうことがあるのだ。

このときがチャンスなのだ。すかさずジャンプして雪草妖四郎を倒してしまおう。このウル技さえあれば、もう雪草妖四郎なんか、なんともないって感じだね。さあ次のステージへと進んでいこう!!

村雨城の謎がほとんど

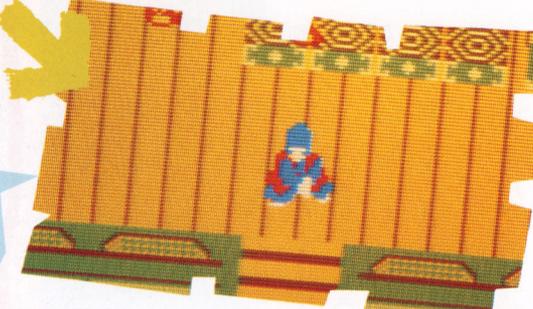
わかってしまえばいい♡



20

謎の村雨城
般若が出ちゃったら、階段まで逃げるのだ！
香川県 / 品治秀樹

般若は足がないから、階段を登れないという説は思わず納得してしまっただけ、よく考えたら、いったい般若はどーやって移動しているのだろう？！



しかし、とにかく、この通り般若は階段を上ってこなかったのよ。

姫の部屋で般若が出てきたら、もうグイグイ！
あたふたと必死に逃げても、しつこく追いかけてくるマス。ところが般若には足がないことに気がついた秀樹くんは「エライ、さつきと階段を上つてしまえば足のない般若は追つてこられないのだった！」



21

謎の村雨城
ナギナタをグルグル回して中忍の弱点見つけた！
埼玉県 / 佐藤龍平

ナギナタをびゅんびゅんとふり回している中忍にはなかなか苦勞させられているよね。ところが、この中忍をカンタンにやつつけられる方法があったのだ！
下の写真のように、ナギナタがぎりぎり届かないナナメの位置で刀を振ればいい。



ここならナギナタに当たらないから大丈夫

さっさと振り回してやつつけられるんだぜ！



22

謎の村雨城
ありがたいことに中忍が白い印ろうに変身したぞ
愛知県 / スーパーイジロ

あれはゲームをはじめてすぐの書雨道中のできごとでした。

ナナメに飛ぶ小柄だけで、中忍をやっつけるのだ！

中身はこれこれのおり白印ろうでした！ パワー満タンだね

忍法角筋連射の術を取ったわたしはつかれつつも道中を先へ進んで行きました。中忍が現れたときも、わたしは冷静にナナメに飛ぶ小柄だけを当てたのです。



ほーら、玉手箱になったでしょ！

超ウルトラ技50+¹★

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版PART2」が7月1日より発売されるよ!!



○おっと、小巻物が出た! となりはスカだから取らぬように

○こっちの2つは赤印るうなんだよ!

○やった! これで2人増えたぞ!

ボーナスラウンドには赤印るうが2つに小巻物が1つあるね。
この赤印るうと小巻物の並び方は決まっているのだ、必ず赤印るうは左右隣りど

うしに並んでいる。だから後ろの2つはスカと小巻物というわけだ。これを知っていれば最初がスカでないかぎりの絶対に入増やせて、小巻物も取れるというわけさ!



こむすびわざ 小巻物

兵庫県 / 貞広路子

ボーナスラウンドで、75%の確率で2人増やせるよ!

謎の村雨城



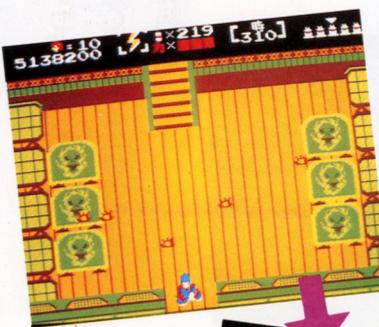
しょうりょうわざ 矢向

東京都 / ABC

丈夫な屏風の上手な火の消し方があったのだ!

謎の村雨城

門番のいる部屋にある屏風は火を吐いてきてとつてもやだね!
門番を全員やつけたのにこの火にやられて、パワーが減ったりとつてもやらしい。
そこで、一度手前の部屋に戻ってから門番の部屋へ行く。火が出なくなってるよ!



○はびぼんと火を吐いているが……

○一度出てから戻ると火が出なくなってるね



桃雨城主の部屋へ着いたら幻花をよけながら、画面のいちばん上の右はしまで行く。
そこで、左を向いて小柄を連続して投げているのだ。
城主からの花びらは鷹丸に当たらないけど、鷹丸の投げた小柄は城主に当たるよ!
これをやれば桃雨城主をカントウでやっつけられるぞ!

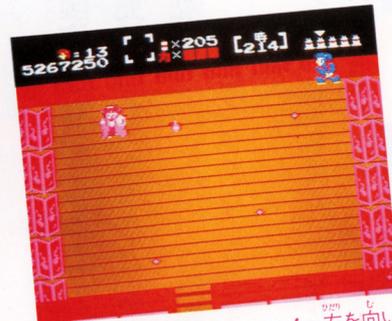


こむすびわざ 小巻物

岡山県 / 宇治信吾

桃雨城を安全にクリアするにはこうしなさいよ!

謎の村雨城



○この位置です! こ、ここ! 左を向いて小柄を投げる



○グエ〜とたまに当たってだんだん敵は弱っていく!

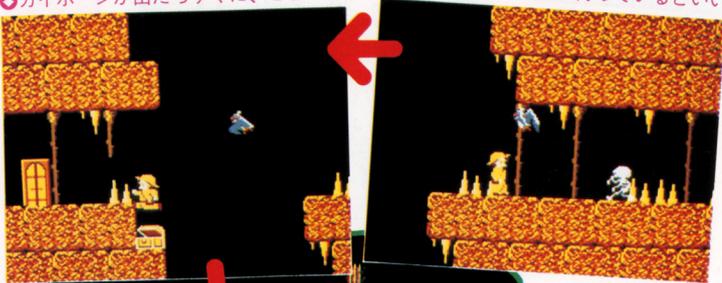


○やったね! やっつけたぜ!



①ガイボーンが出たらすぐに、ここへ

②だいたいこの位置で待っているといい



③うまくやれば、ガイボーンが埋まってしまふ

アトランチスの謎

いわ
ガイボーンを岩
なか
の中へ閉じこめ
てしまふのだあ

あいちけん
愛知県 / 八田史郎



26

こしすびわさ
小椋祐

4面の最初にあるトアを飛び越して右に行くくと穴の向こう側にも陸があるね。そこへ飛び移って待っていると、ガイボーンが出てくるだろう。こいつが出てきたら、すかさず左へジャンプだ。そしてまた右へ戻ってみると、ガイボーンが上の岩に埋まってもがいているのだ。

では、まとめてアトランチスを行ってみよう

①ボンを投げたくなったのでBボタンを押したら。ほんとに投げた



やBボタンを押すとボンを投げるのだ。
コントローラEのAボタン

でも十字ボタンでの操作はできないのだ。



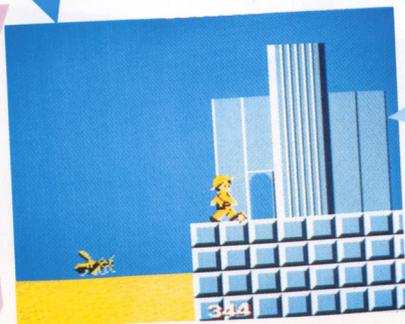
28

こしすびわさ
小椋祐

アトランチスの謎
デモを操作して、
の面を見てみたいもんだね

東京都 / 鈴木勲

①(Aボタンで、ジャンプできる。なんてすごいのだ



②デモでクリアしてしまつたのだ

3面のヴォンチャーを倒す変わったやり方。
ヴォンチャーが画面の左端にきたらボンを右端へ投げるのだ。続けてもう一つボンを右に投げたときにヴォンチャーが顔を出したら成功だ。
ボンは右端で爆発したのにヴォンチャーがやられるのだ。

①ヴォンチャーは左に、ボンは右に行く



②ボンの爆発が左側まで行ったようだ。ヴォンチャーがやられた



③ボンの右のほうで爆発したんだけれど、さてどうなるかな



27

こしすびわさ
小椋祐

アトランチスの謎
反対側からヴォンチャーをやっつけてしまえるのだ!!

群馬県 / 島村伸一



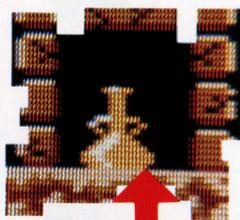
パアキーズ、チヨツキ
ーズ、グーニーズ!?



グーニーズ
赤いつぼを白いつぼに変えてしまうということ

愛知県 / 下見孝一

○すると白いつぼになって
いるではないか!!

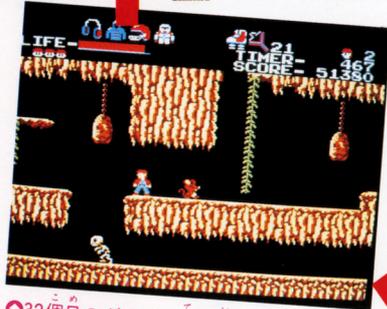


赤いつぼを白いつぼに変えてしまつていうウル技だ。
まのダイヤを31個取つておこつ。
そして、岩串を壊して赤いつぼを出すのだ。
赤いつぼを出したら取り出す

○赤いつぼが体力は、あるのでいらぬ



○32個目のダイヤを手に入れたぞ



に、赤いつぼが見えない場所まで行ってダイヤを取ろう。
これでマイキーはダイヤを全部で32個取つたことになるね。そこで赤いつぼのところに戻つてみると、白いつぼに変わつていゝのだ。



グーニーズ
マイキーの薄気味悪い笑顔が出てくるのだあ!!

愛知県 / 神野健一

ステージ5の第2ゾーンのワープガイコツで右上にジャンプしながらワープしよう。
ワープしたところで水滴とマイキーが重なったときにホースをかけると思つたのだ。



○ワープしたあと、すぐに水滴と顔が重なって笑い顔だ

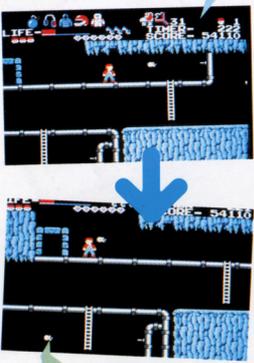


グーニーズ
蒸気が空中に止まる!!
なんて上機嫌なマイキーだよ

愛知県 / 鶴田浩之

パイプから蒸気が出たら、蒸気の進む方向と同じほうへ逃げて画面をスクロールさせよう。蒸気の出たパイプが見えなくなると位置で立ち止まると蒸気が静止してしまふぞ。

○オーシ!! 蒸気が出てきたな。さて……



○おっと蒸気が、止まってしまったぞ!!

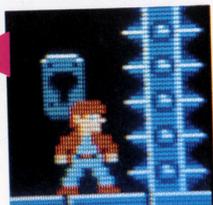


グーニーズ
マイキーも岩の中へ入ってしまった!!

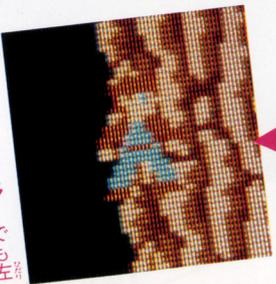
東京都 / 伊藤大樹

ステージ2をクリアする瞬間にジャンプしよう。そしてクリアしたあと、Aボタンと十字ボタンの右を押していよう。

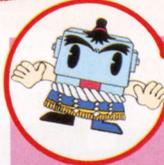
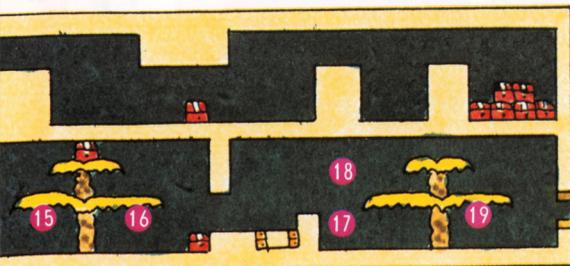
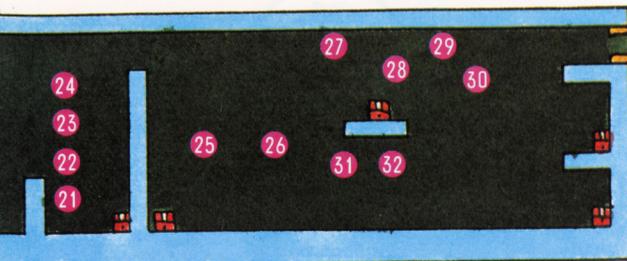
○さあAボタンと十字ボタンの右を押しておこう



○はまっちゃった!! でも左へ出ることだってできるのだ



次号の発売日は7月4日(第1金曜)です。



33
ミッド
クル

よこづなわざ
襦袢 拵

マイティボンジャック

爆弾も取りようで高得点になるんだよ!!

神奈川県 / 大久保茂フ

爆弾を200点が出る順番に取っていく。と、そのラウンドの爆弾を全部取ったときにバガーンと爆発した音がする。そして、1万点のボーナス

が入るんだ。ラウンド3までは左のマップの番号の順に取っていくといいよ。

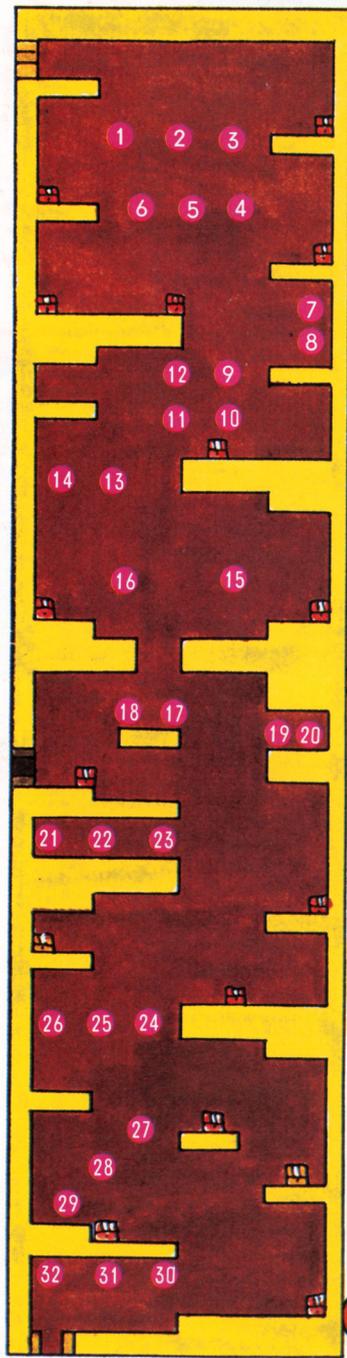
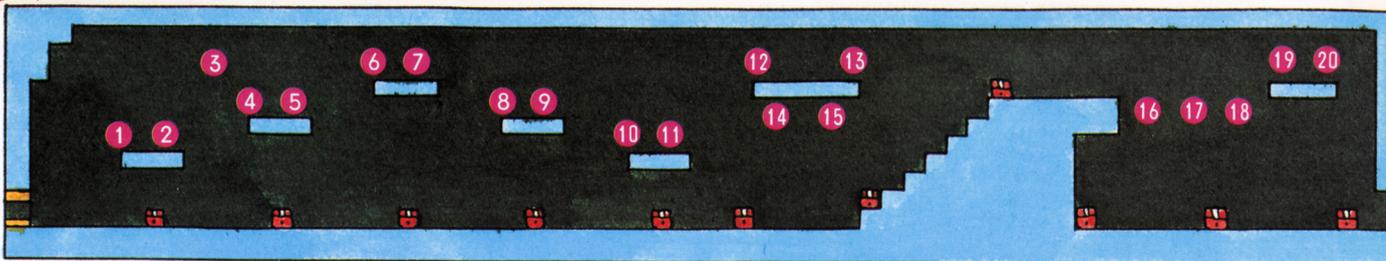
○やった200点だ。ジャックは爆弾を取るのが好きなよ。うだなあー!

ドッカーンと1万点
ボーナスのマイティ



ドッカーンと1万点のボーナスが来た。おめでとう。おめでとう。おめでとう。

☆ゼルダの伝説・エサの肉が動く、エサの肉を持っていたら、マジカルシールド、エサの肉、ハートを売っている商人のところへ行ってみよう。そこで売っている肉の上に、持っている肉を置いてみよう。するとピクピク動く。(福島県/佐久間洋孝くん) ★佐久間くんはよくこんなことを考えたね。



ラウンド 2

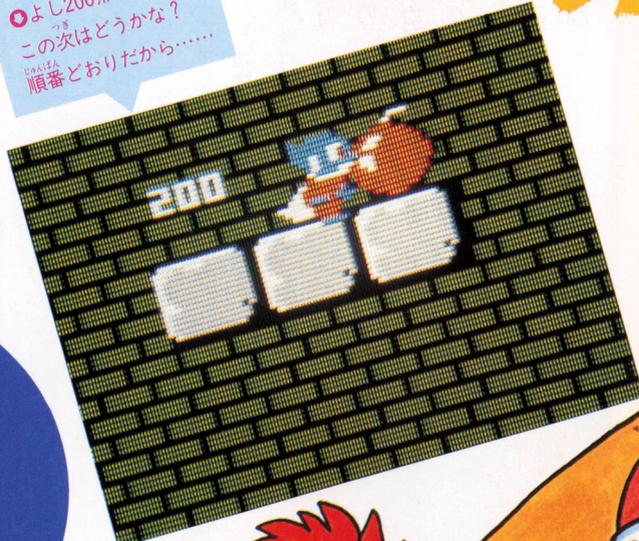
- 足場をよく確かめてから爆弾を取ろう



ラウンド 1

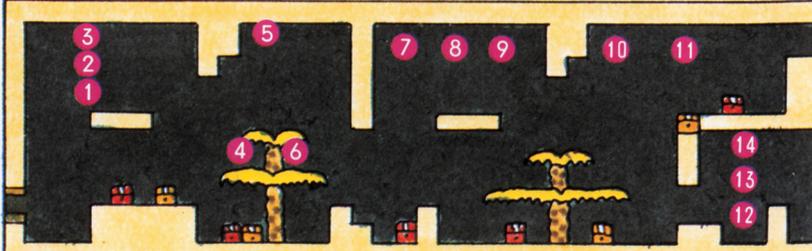
- 爆弾の順番は、わりと素直に並んでいる

よし200点が出たぞ。この次はどうか？ 順番どおりだから……



ラウンド 3

- マイティコインでパワーアップすれば楽だ



アウトドアのゲームに は危険がいっぱいだ!!



34 サッカー
デモで試合をしている選手
の邪魔をしてみようかな
愛知県 / 小川広道



電源を入れてポーツとして
いるとデモがはじまるが、た
だ黙って見ている手はない。
そこでこのウル技。
電源を入れ、コントローラ
Iの右とAボタンを押しっぱ
なしにしてデモがはじまるま
で待つ。すると、デモがは
じまるとボールを持った選手
がいきなりシユート。今度は
AボタンをBボタンにすると
自軍ゴールへシユート。やっ
ぱ、サッカーはやめられまへ
んな!

デモが始まったけど
いじわるをして、邪魔
してやるう!!

アレッ? いきなり
キックをしてしまいま
したね



アレッ? いきなり
反対にキックをしちゃ
いましたね



35 ローパー閉じこ
めの秘技はスク
ロールにあり
福岡県 / 山之内健
ローパーのいる迷宮の写真
の位置に行こう。そして、2
つ右にローパーが出てきたら、
すべ下に移動だ。
次に、さっきのローパーの
ところへ行ってみよう。
なんとローパーを壁に挟ん
でしまえるのだ。ダメージも
受けなし、攻撃もできなく
なってもしょういよ。



ローパーが来たので
下に行ってスクロール
させてしまうのだ

そしてすぐここに
くると、ローパーを動
けなくしてしまえるの
だ。はっはっは



36 テニス
一度体に当たってしまった
ボールでも返球できるのだ
新潟県 / 金子三千雄

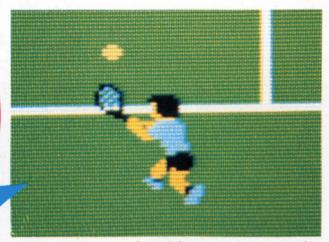
テニスで、ボールを体にぶ
つけてしまってもあきらめる
ことはないのだ。万が一この
可能性を信じるウル技がこれ
だ。シングルス、ダブルスど
のレベルでもいいから、とに
かクスタート。そして、相手
のスマッシュやロブがシヨ
ーバンドで体につかたつた
ら、ラケットをこにかく振り
回して、ボールを打つのだ。



オット、ロブが上がった。よし
決めてやるぞー



イテック
体にボールが当
たってしまった



やったね。打ち返したのだ。審判
の人も見逃してくれた

いま
今、このシューティン
ゲームが熱いぜ!!



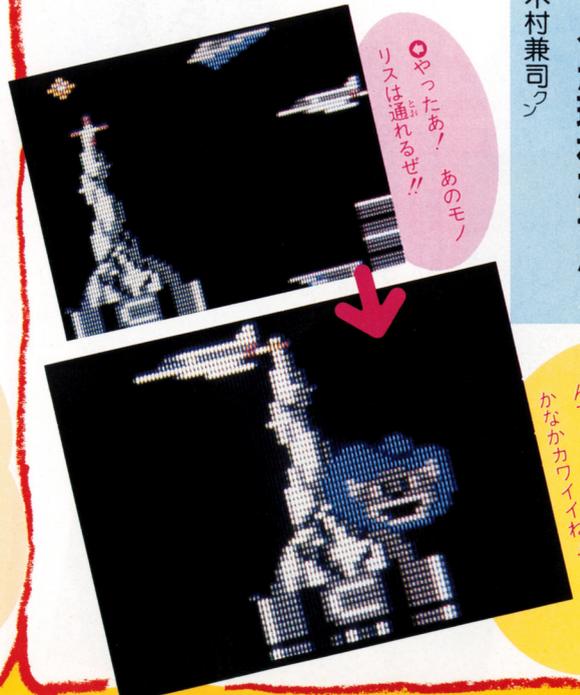
バルトロン
さっきまであった洞くつ
はどこに消えたの〜?
ほっかいどう
北海道 / ゲゲゲのウルテクス

またバルトロンでミニョンな
画面が見つかつたぞ。
3番目の洞くつ(ただし、
2つ目と違って洞くつは
1つとして数えるんだ)を出
て、洞くつの出口が画面から
消えたら反転すると…。空中
にシールドやグラス・キャ
ノンなんかが浮かんでいる
はないか?!



38
おせきわざ
大関裕
バルトロン
おおーっと! どっかで
見たマークが現れたぞ!!
ほっかいどう
北海道 / 木村兼司

とがった障害物のモノリス
は、ビームを撃つて上の方が
光つたら通り抜けられるって
ことは知ってるよね?(知ら
ない人もいるかな?)
光るモノリスを通り抜ける
と点数が入るけど、先端の光
つてる部分を通ると東映動画
のネコちゃんマークが現れる
んだぜ! 点数も最高の600
000点が入るぞ!



39
おせきわざ
大関裕
バルトロン
ついに出了た?
絶対クリアでき
ない方法
あおもりけん
青森県 / 道合武

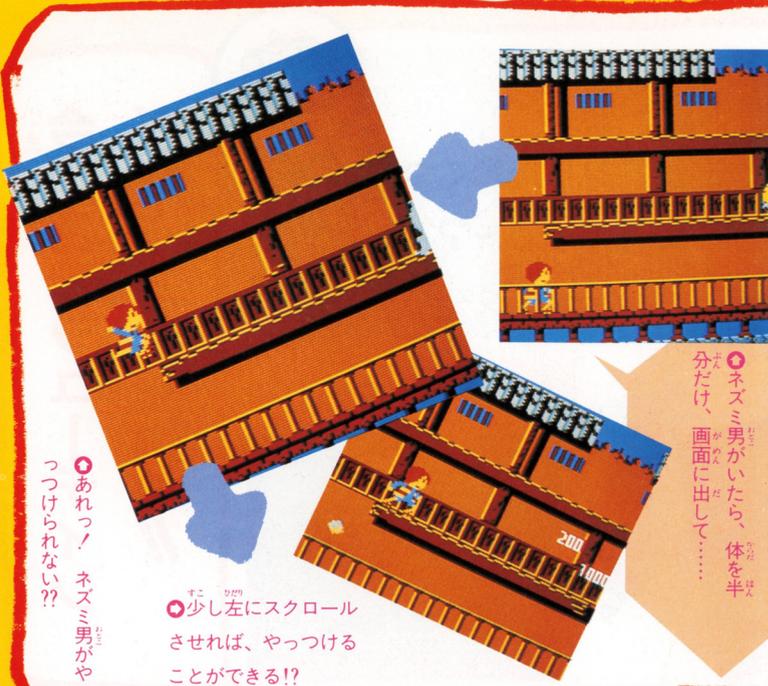
バルトロンは右へ進むのが
基本なんだけど、反転で左の
方へも進む。それじゃあ最初
からずっと左へ進んだらど

こへ行くのかな?
まず海の場合でスタートす
るね。そしてどんどん進んで
そろそろエネルギー発射台や
洞くつ基地が…現れない?
!! 同じ画面をずっと繰り返
しているんだ。
結局どんなにウマイキミで
もエネルギー切れになつてし
まうのさ。



エエー!! どこまで行ってもエネル
ギー発射台がないよ! えっ? これ
ってバルトロンへの近道じゃないの?

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」が7月10日(水)発売されるよ!!



○あれっ！ネズミ男がやっつけられない??

○少し左にスクロールさせれば、やっつけることができる!!

○ネズミ男がいたら、体を半分だけ、画面に出して……

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

おおっ！ ついに
に出た!? ネズミ男が
三男が無敵に?

奈良県 / 上田尚也



40

小橋祐

タツグで組んだら鬼太郎もゲゲツとなるのだ

ネズミ男といえは、妖怪魔境に住むイヤな敵キャラだよ。ね。ネズミ男が出現したら、画面をスクロールさせて体を半分だけ出してみよう。なんと、鬼太郎の毛ばりが、体半分のネズミ男には通用しないんだ。つまり、ネズミ男が無敵になっちゃうっていうわけなんだよ。



42

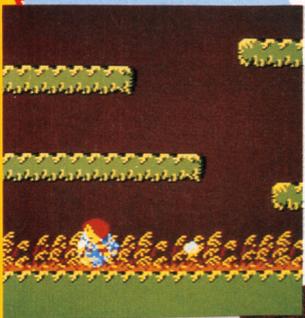
大納言

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
これはなんだ!? ネズミ男のやられた後に……

千葉県 / ワサビシ

妖怪魔境で、リモコンゲタカちゃんちゃんこを手に入れたいの技をやってみよう。無敵になった鬼太郎をさかさのネズミ男に重ねて、十字ボタンの左右を何度も押してみよう。

○ネズミ男と重なってブルブルしてから、離れて……



ズミ男が吐いたくさい息だけがボツンと残っているんだ。毛ばりを当てると少しずつ動いて、なかなか面白いんだよ。



○くっさい息が残ってしまいました。毛ばりで撃つと少し動くよ!



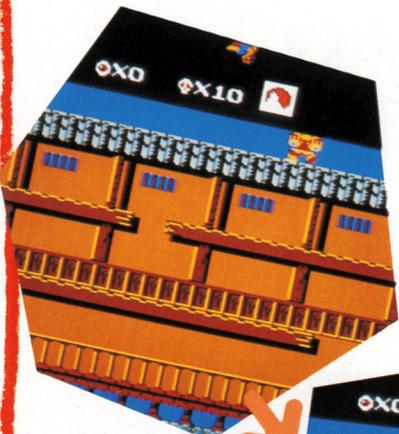
41

角

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
天国にいった鬼太郎よ!
安らかにねむれ……

千葉県 / 三木勇亮

最上段でジャンプすると鬼太郎が上に消えてしまつス。テージがいくつもあるよね。ジャンプして鬼太郎の姿が見えないときに、敵にやられると鬼太郎が落ちてこないんだよ。鬼太郎は天国に行つてしまったのかなあ?



○手の目がやってきたぞ! ちょうどぶつかるようにジャンプせよ

○ゲゲゲのゲ〜と音がしても、鬼太郎が落ちてこないぞ!





次号の発売日は7月4日(第1)金曜(日)です。



○こんなふうになったら
とびこもう。90%はマ
ップに突れるぞ!

○扉に向かって、毛ばりを連射してい
ると、変な事が起こるぞ!

きたるうようかいだい まきよう
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

クリアか? 地獄か?
2つの扉に新たな謎が!

しずおかけん 静岡県 / 石川貴正



43

おおせきわざ 大穴祐

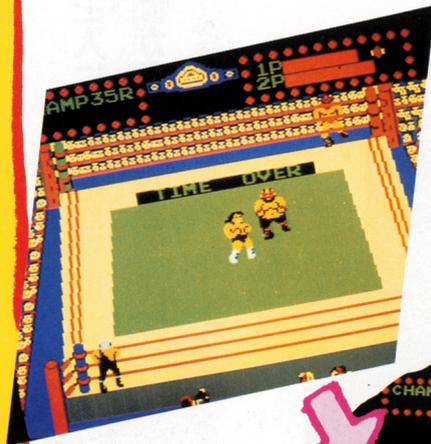
各魔境の戦いの後、ぼつかり現れる2つの扉。マップへ戻れるか、地獄行きか、2つに1つで悩んでる君にこんな技があったんだ。
やり方はかんたん。扉に向けて毛ばりを連射するんだ。すると、扉の一部が欠けることがあるぞ。すかさず、そのちの扉に入ってみよう。90%君は地獄に行かなくてすむぞ。



45

↑両掖
青森県 / ちゃんちゃんコン
タイムオーバー……引き分けなのに勝っているぞ!

2人用でゲームを始めよう。2試合目で5分間戦って決着がつかなかったら、タイムオーバーで終ってしまっよわ。引き分けてゲームオーバーか……と思つたら、1試合目の勝者が勝つたことになつてるんだ。でも、1人用だとゲームオーバーになつてしま



○タイムオーバーになるまで、トイレにでも行って時間をつぶそう!

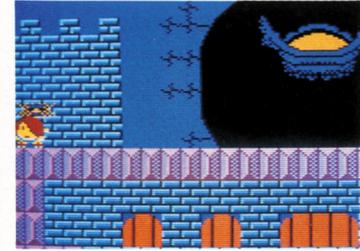
○引き分けのはずなのに、なぜか勝ってしまったぞ! どうしてなんだろう〜



44

こしびわざ 小橋祐
大阪府 / 田中良明
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
バックベアードなんて怖くない!
安全地帯発見だ!

妖怪地獄に落ちたからつてガツフリはなくてもいいよ。バックベアードが出てきたら階段一番上の左端まで駆け上ろう。そこでしゃがんでおいてだけでバックベアードの光線に当たっても死なないんだ。あとは、スキをみて毛ばりを撃つだけなのさ。



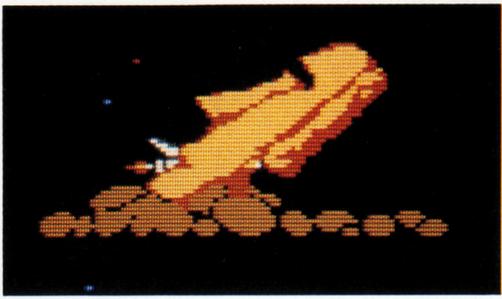
○左端にしゃがんでいればバックベアードの光線なんか怖くない!



○ヨシッ! これで安心して攻撃できるよ。バックベアードなんて平気!

負 ウルトテクテク ツ 番 外 コーナー 地

マルマケ



○グエーエツエツ。モアイに食われたあ。なんて

モアイステージが始まった。最初のモアイにやられよう。次に始まったときにはこのモアイは攻撃してこない。だから、このモアイに重なってしまつてこができてしまつたのだ。

グラディウス
モアイにパフツ
と食べられてメ
ザシになったヨ

46

群馬県 / 丸山大助

↑両指

グーニーズ
が、ぐえめんがグチョコグ
チョコになっちゃったよお

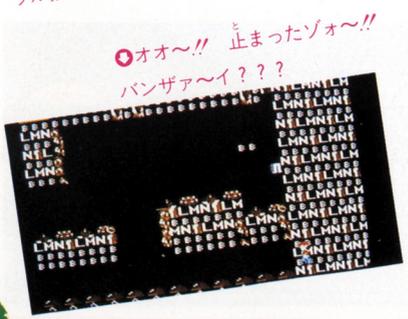
あおもりけん
青森県 / 千葉紅紀

48

おおせきわざ
大納格



○体力がなくなった。さて4面でウル技を試してみるとしよう



○オオ〜!! 止まったゾオ〜!!
バンザア〜イ???

ライフをぎりぎりまで少なくして、クリアできるようになっておつた。そしてゴール前で敵にやられてライフが0になつた瞬間にクリアするのだ。すると、次のシーンが始まったときに画面が変になつて動かなくなつちゃうのだ。

するとサントウオームの1匹がジムになる。ほかにも急にワープしたり、止まつたり妖精の出るタイトルになつたりしつてもいいよ。



○ほらよく見るとジムが2人になっているだろ。おもしろい

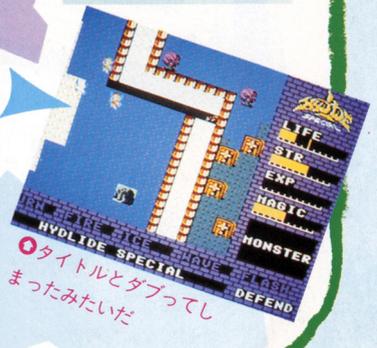
○ゾンビの墓では、変なジムが出てきたゾ!! ヒエー

47

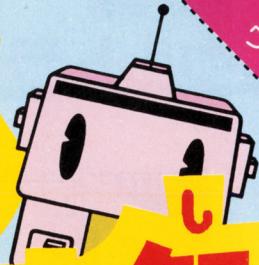
おおせきわざ
大納格

ハイドライド・スペシャル
ジムが2人になったり、
変な画面が登場の巻!!

埼玉県 / 小林正樹



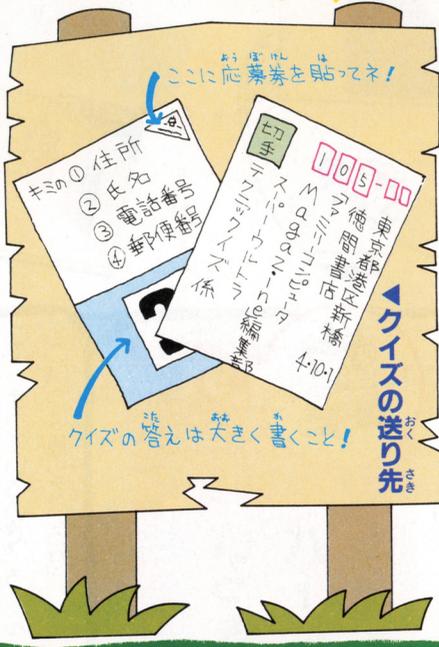
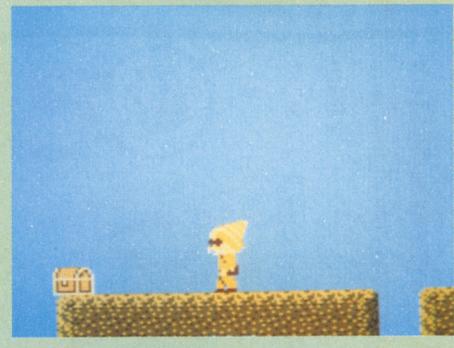
○タイトルとダブってしまつたみたいだ



スーパーウルトラ テクニクイズのお知らせ

6月20日号クイズの答え

前回の正解は⑨番。アトランチスの謎のウインガヤリガイになっているウル技が、真っ赤なウソだったんだ。これはあまり難しくなかったんじゃないかな。当選者は、7月18日発売のNO.12で発表するからね！



毎度おなじみのウンテフ。今回は5本の中に、1つだけ逆立ちしてもできない技が隠れてる。右上の応募券をしっかりとハガキに貼って、図のように入れて送ってね。

正解者は抽選のうえ、50名の特製電車をプレゼント。締め切りの月28日消印有効。正解は、6月28日〜7月3日のテレビフォンサービスと7月4日発売NO.11誌上で当選者NO.13を発表の予定です。

ウンはーしだけだ!!

最新版 新 電話番号サービスカレンダー

●土・日・月 テレマガ ●火・金 テープ交換日 ●水・木 ハイスコア

にち	げつ	か	すい	もく	きん	ど
日	月	火	水	木	金	土
					6/20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	7/1	2	3		

カレンダーの見方

テレフォンサービスは、水・木（左のカレンダーの色地の白）がハイスコア情報。土〜月がウル技や各種ファミコン関連の情報を、いち早くお届けするテレフォンマガジン（テレマガ）。白にちの下についている記号が変わると、テレマガの内容もよりホットなものに変わるんだよ。ただし、火、金はテープ交換日のためお休みとなります。

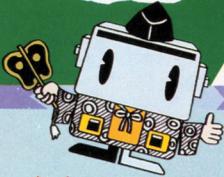


03-459-8000

超ウルトラ技大募集!!

テクニック

ちょう

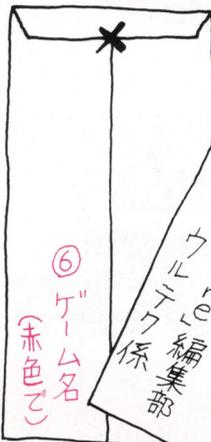


禁止手

- 一、カセットやディスクを正常な状態で作動させていない
- 一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつなぐ
- 一、テクニックとはいえないパスワードやシークレットコード
- 一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作した技を送ること

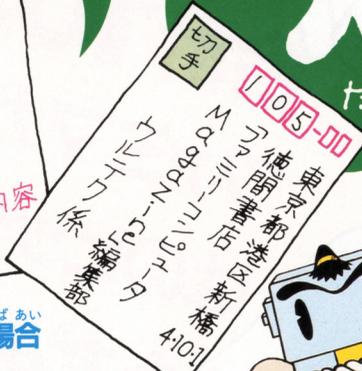
- ① キミの住所
- ② 氏名
- ③ 学年
- ④ 年齢
- ⑤ TEL
- ⑥ ゲーム名・内容 (赤色で)

ハガキの場合



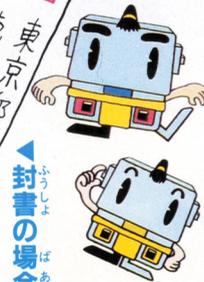
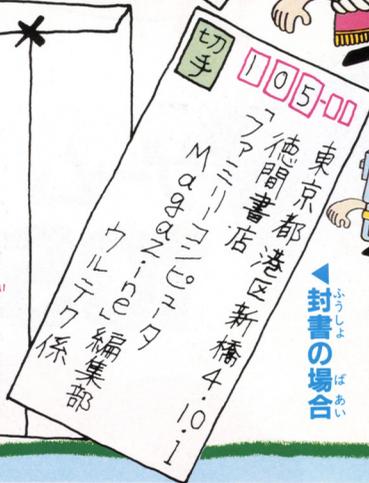
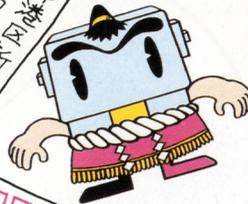
①〜⑤で〒の内部に記入してください

⑥ ゲーム名 (赤色で)



だいぼしゅう

湯気の立つくらいにホッカホッカのウルトラ技を見つけたら、三つ子はいるから、編集部の下肝をぬくようなウルトラ技を発見しなうぜ。感激の技ができたなら、方をくわしく説明し、図や写真がめねばならぬ。①〜⑤は、



封書の場合

の住所、②氏名、③学年、④年齢、⑤電話番号、⑥あなたのゲームのウルトラ技をしつかり書いて、左函の要領で送ってね。⑥技の大募集もしてよん。

☆クイズ実施中につき、この号のウルトラ技に関する質問は6月27日(降)平日午後4〜6時の間(に)お願い致します。

ワザを超越するスゴ技

250本

新刊!!

オールカラー128頁

7月1日(土)発売

定価480円

単行本第2弾

ウルトラ技

決定版2

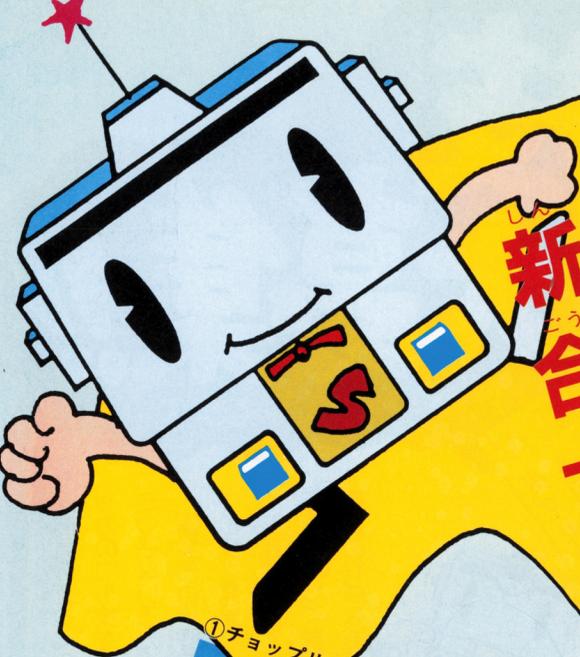


Magazine 編集部編著

ファミマガ

アンケートに答えてトクしちやあつ

新作ゲームを
合計105本!
ファミマガならで
はこのビッグプレゼ
ントだよ〜ん!!



① チョップリフター (35名様 ジャレコ)



ゲーム
105本

読者

プレゼント

締め切りは86年7月20日(消印有効)
発表は10月10日発売のNo.14です。

ヘリコプターで、敵から捕虜を助けて
ます。手をふる人たちは、まちがって
つぶしちゃったりしちゃダメだぞ!!

どにかく連射のシューティングゲーム。
やってて指が痛くなっちゃうこと確実だ!

② スターソルジャー (35名様 ハドソン)



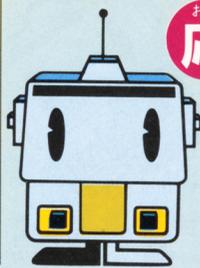
おなじみのスーパーマリオのウルトラ版だ。いま
のマリオで四苦八苦しているキミには、無理かな?



③ スーパーマリオブラザーズ2 (35名様 任天堂)

ファミマガ Magazine No.10 読者アンケート

No	ざっしめい 雑誌名	こんごう 今号の記事
1	LOG IN	1 <新作> チョップリフター
2	Beep	2 <新作> スターソルジャー
3	ハイスコア	3 <攻略特集> 魔界村
4	ファミコン必勝本	4 <まんが> ウル技DJ-マイティボンジャック
5	コンプティーク	5 <DISK CORNER> スーパーマリオブラザーズ2
6	ゲームボーイ	6 <DISK CORNER> ゼルダの伝説Q&A
7	コロコロコミック	7 若先生の自作面コンテスト
8	コミックボンボン	8 ファミマガ認定ハイスコアルールム
9	週刊少年ジャンプ	9 超ウルトラ技50+1
10	週刊少年サンデー	10 アンケート&プレゼント
11	週刊少年チャンピオン	11 ゲームベスト10
12	月刊少年ジャンプ	12 超新作ゲーム先取り大作戦
13	月刊少年チャンピオン	13 ひと目でわかる新作カレンダー
14	月刊少年マガジン	
15	月刊少年キャプテン	
16	月刊わんぱくコミック	
17	勝ファミコン	
18	ファミコン通信	
19	ファミコンチャンピオン	
20	ファミコントップ	
21	その他	



おう
募
の
さ
り
ま

- ①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？
- ②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表より選んで○をつけてください。
- ③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表より選んで、番号を書いてください（1本だけ）。
- ④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？（ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）
- ⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？
- ⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？（アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど）
- ⑦今回の記事のなかでおもしろかったものを左の表より2つ選んで番号を書いてください。
- ⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
- ⑨今後、ファミマガでとりあげてほしい記事はありますか？
- ⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を左の表より選んで○をつけてください（3冊まで）。

右下のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①～③まで）を書き、上のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年7月3日（消印有効）、発表は9月5日発売のNo14です。

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	アイスクライマー	38	バルーンファイト	75	バックランド	112	テラクレスタ
2	アーバンチャンピオン	39	バンゲリングベイ	76	バーガータイム	113	コスモジェネシス
3	イー・アル・カンフー	40	ピンボール	77	1942	114	タイフダグII
4	エキサイトバイク	41	ファミリーベーシックV3	78	カラテカ	115	魔界村
5	エクセリオン	42	フィールドコンバット	79	ポートピア連続殺人事件	116	B-ウイング
6	F1レース	43	フォーメーションZ	80	ルナーボール	117	タッグチームプロレスリング
7	エレベーターアクション	44	フラッピー	81	忍者じゃじゃ丸くん	118	ドラゴンクエスト
8	ギャラガ	45	フロントライン	82	ダウボーイ	119	スパーVSスバイ
9	ギャラクシアン	46	ベースボール	83	チャレンジャー	120	アトランチスの謎
10	ワルクルランド	47	ホーガンズアレイ	84	スカイアストロイヤー	121	アーガス
11	けっさくよ南極大冒険	48	ポパイ	85	ツインビー	122	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
12	五目ならべ	49	ポパイの英語遊び	86	ボスコカウオース	123	ゼルダの伝説
13	ゴルフ	50	麻雀	87	ソソソ	124	謎の村雨城
14	アストロロボ・SASA	51	マッピー	88	キン肉マンマッスルタッグマッチ	125	ゴーストバスターズ
15	サッカー	52	マリオブラザーズ	89	パチコン	126	ウォーロイド
16	ジッピーレース	53	4人打ち麻雀	90	べんぞんくwars	127	けいさんゲーム
17	スーパーアラビアン	54	レッキングクルー	91	スターラスター	128	ASO
18	スターフォース	55	ロードファイター	92	いっさ	129	スーパービットフォール
19	スバルタンX	56	ロードランナー	93	オバケのQ太郎ワンワンパニック	130	ソロモンの鍵
20	スペースインベーダー	57	ワイルドガンマン	94	グーニーズ	131	バード・ウィーク
21	ゼビウス	58	ドルアーガの塔	95	超時空要塞マクロス	132	チョップリフター
22	ダックハント	59	バトルシティー	96	グラティウス	133	キングスナイト
23	ちゃっくくんぼつぷ	60	ワープマン	97	忍者ハットリくん	134	飛龍の拳
24	チャンピオンシップロードランナー	61	ゲイモス	98	ボンバーマン	135	スターソルジャー
25	タイフダグ	62	ハイバースポーツ	99	バイナリランド	136	戦場の狼
26	テニス	63	ロボットブロック	100	スベランカー	137	スーパーマリオブラザーズ2
27	テビルワールド	64	ロボットジャイロ	101	テグザー	138	スーパーチャイニーズ
28	10ヤードファイト	65	本将棋	102	マツハラライダー	139	ハレーボール
29	ドアドア	66	スーパーマリオブラザーズ	103	マグマックス	140	東海道五十三次
30	ドンキーコング	67	おにゃんこTOWN	104	サーカス・チャーリー	141	スクーン
31	ドンキーコングJR	68	シティコネクション	105	ジャイロダイン	142	レイラ
32	ドンキーコングJRの算数遊び	69	ルート16TURBO	106	ハイドライド・スペシャル	143	機動戦士Zガンダム
33	ドンキーコング3	70	ブーヤン	107	マイティボンジャック	144	メトロイド
34	ナッツ&ミルク	71	高機動戦闘メカゴウルクガードII	108	キャッスルエクセレント	145	ワルキューレの冒険
35	忍者くん	72	頭脳戦艦ガル	109	バルトロム	146	バベルの塔
36	ハイパーオリンピック	73	ロットロット	110	影の伝説	147	涙の倉庫番スペシャル
37	バックマン	74	超浮遊要塞エグゼドエグゼス	111	セクロス	148	こえもん



No.6 当選者発表!

●ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

- 松浦滋 (兵庫県・10歳)
- 木原大貴 (大阪府・11歳)
- 村上徳之 (山口県・13歳)
- 林卓 (大阪府・12歳)
- 中島洋一 (埼玉県・13歳)
- 今井武範 (富山県・9歳)
- 岩山薫 (東京都・11歳)
- 本間寿 (東京都・8歳)
- 荒井隆志 (東京都・12歳)
- 野崎正博 (鹿児島県・14歳)
- 早崎芳弘 (大阪府・13歳)
- 田端健一 (大阪府・12歳)
- 青木洋一 (東京都・10歳)
- 辻田壽博 (滋賀県・15歳)
- 橘里史 (福島県・9歳)
- 中嶋康寿 (和歌山県・9歳)
- 室田信一 (東京都・8歳)
- 中山晃一 (愛知県・10歳)
- 田村圭太郎 (愛知県・9歳)
- ついであつし (愛知県・9歳)
- 中嶋健明 (東京都・8歳)
- 下地達也 (沖縄県・11歳)
- 錦織篤 (東京都・10歳)
- 近藤大 (岡山県・11歳)
- 中島潤哉 (東京都・10歳)

●グラディウス

- 川端謙寿 (東京都・11歳)
- 藤浦雄士 (東京都・12歳)
- 宮崎崇 (神奈川県・10歳)
- 福元浩 (鹿児島県・13歳)
- 亀津隆行 (埼玉県・9歳)
- 浜倉裕二 (岡山県・13歳)
- 松永本久 (佐賀県・12歳)
- 大関宏治 (神奈川県・14歳)
- 坂本真也 (青森県・6歳)
- 清家英昭 (愛媛県・13歳)
- 荒川和俊 (東京都・6歳)
- 平戸崇博 (埼玉県・10歳)
- 藤田裕行 (埼玉県・11歳)
- 善明秀和 (大阪府・13歳)
- 南沢基 (愛知県・10歳)
- 田代務 (大阪府・8歳)
- 白沢創一 (大阪府・14歳)
- 泉井保盛 (大阪府・12歳)
- 真鍋稔行 (熊本県・13歳)
- 笹原善則 (岐阜県・13歳)
- 長崎正樹 (愛知県・12歳)
- 勝野賢一郎 (埼玉県・13歳)
- 土井勉 (三重県・14歳)
- 岩田賢二 (神奈川県・14歳)
- 野口弘倫 (千葉県・11歳)



おめでとうさん

●さんすう1年

- 齋藤圭介 (青森県・6歳)
- 葛原佳史 (岡山県・8歳)
- 塚口雅 (大阪府・8歳)
- 渡辺新 (千葉県・10歳)
- 菊川正吾 (大阪府・9歳)
- 船瀬敏弘 (大阪府・6歳)
- 石川陽平 (東京都・4歳)
- 稲村清一 (東京都・6歳)
- 中村康之 (神奈川県・11歳)
- 西浜輝幸 (大阪府・22歳)

●さんすう2年

- 樽谷泰史 (大阪府・13歳)
- 東直輝 (高知県・6歳)
- 渋谷健志 (福島県・7歳)
- 豊田学 (埼玉県・17歳)
- 由井洋文 (静岡県・11歳)
- 安達裕将 (東京都・8歳)
- 里山のりかず (神奈川県・8歳)
- 寛智行 (愛知県・7歳)
- 橋本健太郎 (東京都・7歳)
- 宮崎高志 (神奈川県・7歳)

●さんすう3年

- 増塩宏之 (長野県・8歳)
- 谷津和彦 (神奈川県・9歳)
- みやざわたかし (神奈川県・8歳)
- 坂下幸弘 (神奈川県・8歳)
- 吉田大佑 (千葉県・8歳)
- 松永悠佑 (埼玉県・8歳)
- 日尻田要 (兵庫県・12歳)
- 森本憲志 (徳島県・9歳)
- 林本健 (愛知県・8歳)
- すながたか行 (栃木県・8歳)

●ゲームアイ

- 平沢浩 (群馬県・10歳)
- 若林和宏 (大阪府・13歳)
- 西岡将也 (大阪府・12歳)
- 丹下知之 (神奈川県・14歳)
- 竹田誠 (鳥取県・15歳)
- 榎田大輔 (岡山県・11歳)
- 本城勉 (熊本県・14歳)
- 上野匡男 (大阪府・11歳)
- 豊田健治 (島根県・16歳)
- 赤尾基文 (京都府・11歳)

●ゲームアイ

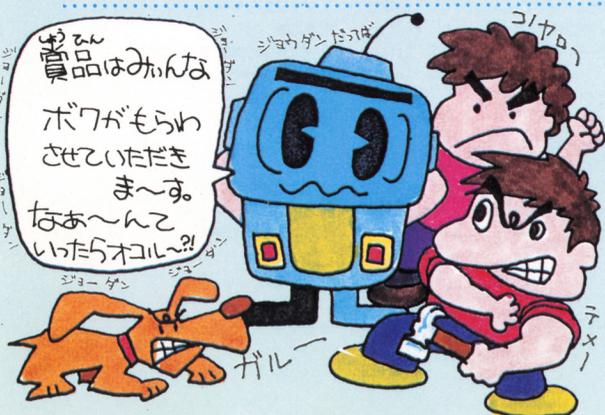
- ふくいこうじ (東京都・11歳)
- 外山敏 (東京都・11歳)
- 山田よしゆき (茨城県・9歳)
- 神野藤雅裕 (福島県・13歳)
- 石川泰之 (神奈川県・13歳)
- 田中淳一 (神奈川県・11歳)
- 渡辺勲 (東京都・13歳)
- 細川寿哉 (香川県・11歳)
- 福井政幸 (佐賀県・14歳)
- 稲葉達矢 (神奈川県・13歳)

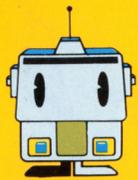
●延長ケーブル

- 小南太郎 (兵庫県・15歳)
- 久保田靖司 (愛知県・12歳)
- 丹内啓幸 (埼玉県・13歳)
- 内田守隆 (神奈川県・12歳)
- 水野良太郎 (神奈川県・10歳)
- 鈴木達雄 (栃木県・13歳)
- 杉本渉 (大阪府・14歳)
- 上原伸二 (長野県・12歳)
- 鈴木陽 (千葉県・13歳)
- 酒井貴志 (岐阜県・11歳)

●アーガス

- 宮里純一 (大阪府・14歳)
- 中村智信 (奈良県・13歳)
- 阪本一成 (兵庫県・11歳)
- 大里大 (青森県・13歳)
- 小池伸和 (愛知県・13歳)
- 清野光理 (山形県・12歳)
- 平野雄治 (神奈川県・10歳)
- 宮村聡 (兵庫県・16歳)
- 椋本耕一 (高知県・16歳)
- 青山裕樹 (新潟県・16歳)
- 山田たかあき (岐阜県・9歳)
- 井筒寛和 (広島県・11歳)
- 高田亮 (山口県・11歳)
- 竹村哲平 (京都府・12歳)
- 梅原尚義 (東京都・14歳)
- 青木康行 (栃木県・13歳)
- 澤裕 (大阪府・13歳)
- 那須良一 (千葉県・9歳)
- 鎌田政利 (宮城県・15歳)
- 鈴木秀則 (神奈川県・7歳)
- 釘本知憲 (熊本県・10歳)
- 小島実 (神奈川県・13歳)
- 福田大真 (神奈川県・11歳)
- 佐藤雅美 (神奈川県・9歳)
- 山田和徳 (岡山県・9歳)





ファミリマガ Journal

マリオがとりもつ愛が TVドラマ化

ファミコンを媒介とした本格TVドラマがスタートした。
矢板保(長瀬剛)は元暴走族の青年で、3年前から光石加代(志穂美悦子)と暮らして、東京で小さなラーメン屋を営んでいる。
ある日、この店に吉田麻理男(柴田一幸)という見知らぬ小学生が置き去りにされ、結局、この子を預かることになる。

「ファミコンプラザ」に熱中しているときだけ、「裏技研究会」に属す保も、彼の腕前にはかなわない。
暴走族感覚のぬけ保と、気丈な元スケバンの加代の未熟な夫婦は、麻理男とともに生活していくうちに、いつしか、親の自覚を持つようになる。



いいかげんな2人から生きることを学んでゆく

コナミのゲーム音楽が 軽快に大集合!!

ファミコン・ミュージックを発売中のアルファレコードから、GOMレール第2弾として『ファミ・ゲーム・ミュージックVOLUME1』が、7月26日(土)00:00(2800円)も発売されるぞ。

アレンジ・バージョンは聴きごたえあり! すぐれもんかもよ



直伝のビデオで バッチリ攻略

ファミコン熱はビデオ界にも波及中だけれども、東宝から新たに本が登場。
まずは、今月出たばかりの『高橋名人のファミコンゲーム別攻略法』。

03・591・5044
03・591・5044

じっくり観賞して、技を磨こう!



ローランナー、忍者ハットリくんなど9つのゲームの攻略法を大公開、それだけじゃないぞ。このビデオにはボンバーマンのシークレットコードや隠れメッセージが潜んでいる。つまり、ビデオそのものがゲーム的感覚で楽しめるんだ。

もうひとつは『高橋名人のスターソルジャービデオ必勝法』。発売間もないのに、7月1日に早くもビデオでお目見え



テン

ぜんこくゆうめい ぜん てん うりあげしゅうけい
全国有名デパート26店5/12~5/25の売上集計

マリオがトップで、ゼルダが再び上位にくいこんで
 きて、おまけに村雨城も元気なのだ。どんどんディスク
 ゲームが売れていくんだネ。前回おなじみのゲーム
 ばかりで、もうちょい新作にがんばってほしい。

ぜんかい
 前回NO.7

NO. **3**

ぜんかい
 前回NO.1

NO. **2**

こんかい
今回のピカいち
 ぜんかい
 前回NO.2

ゼルダの伝説

てん せつ
 任天堂 2600円

ディスク

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

き た ろ う
 よう かい だい ま き ょう
 バンダイ 4900円

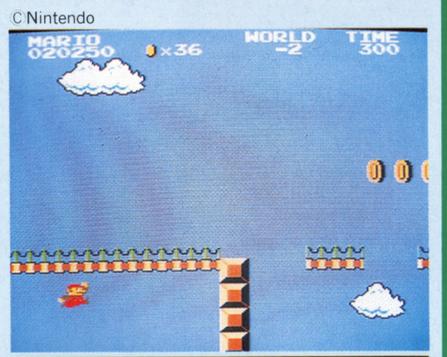
カセット

スーパーマリオ ブラザーズ

にんてんどう
 任天堂

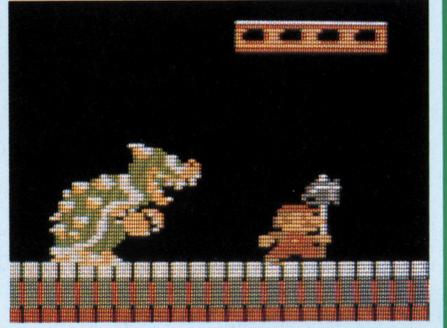
ディスク 2500円
 カセット 4900円

ディスク
 カセット



週間ベスト10

	5/12~5/18	5/19~5/25
1	スーパーマリオブラザーズ	スーパーマリオブラザーズ
2	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
3	影の伝説	ゼルダの伝説
4	謎の村雨城	謎の村雨城
5	マイティボンジャック	グラディウス
6	ゼルダの伝説	マイティボンジャック
7	アトランチスの謎	影の伝説
8	グラディウス	ゲーニーズ
9	ポートピア連続殺人事件	アトランチスの謎
10	ゲーニーズ	アーガス



へっつ！1位つてのは何だランキングされても気分がいいもんだね。第2弾のディスク版も大好評だし、肩をならべる日は近いかもされないよ。夏に映画も公開されるってことだし、このままぐっとトップを突っ走って行かんであつ！

ドキ
ドキ

わん
わん

ゲームベスト

NO. 7

前回NO.5

グラディウス

コナミ 4900円 **カセット**

©コナミ



隠しコマンド発見のおかげで
ゲームがヘタな子も大丈夫さ

NO. 6

前回NO.6

影の伝説

タイトー 4900円 **カセット**

©TAITO CORP.



ピカピカッと光るところが
カッコイイ。さて次回は何位?

NO. 5

前回NO.3

マイティボンジャック

テクモ 4980円 **カセット**

©TECMO



新作だからもうちょっと根性
でねばってほしかったなア〜

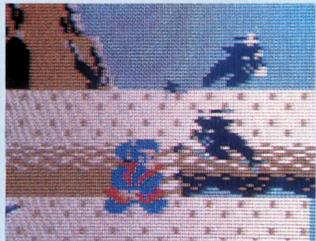
NO. 4

前回NO.4

謎の村雨城

任天堂 2600円 **カセット**

©Nintendo



ウル技で無敵にしちゃってナ
ゾの生命体を笑ってやろう!

NO. 10

前々回NO.9

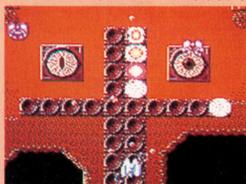
赤丸急上昇

魔界村

カプコン 5500円



スターソルジャー
ハドソン 4900円



©HUDSON SOFT / MOMO

ただいま

長いあいだお待た
せしてすみません

スターソルジャーの
第2弾に注目!

NO. 9

前回NO.9

ポートピア連続殺人事件

エニックス 5500円 **カセット**

©エニックス



ほ〜ら見る。前回ランキング
されなかったけど返り咲き!

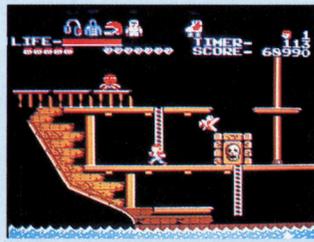
NO. 8

前回NO.8

グーニーズ

コナミ 4900円 **カセット**

©コナミ

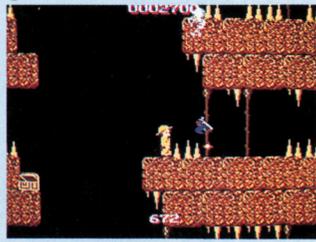


前回と変わらない順位だけど
長くみんなに愛されているネ

アトランチスの謎

サン電子 4900円 **カセット**

©SUN SOFT



ウインの武器がボンしかない
から全面攻略は大変なのだ!

シリーズ
第7弾
魔界村 完全攻略本



6月27日

ごろ 発売!!

売り切れが予想されます。
早めにお近くの書店に
ご予約なさることを
おすすめします。

ファミリーコンピュータ
Magazine

編集部・編著

定価350円

お知らせ

当初、本書の発売日は6月20日ごろの予定でしたが、ゲーム発売の延期にともない攻略本の発売日も変更となりました。ご注意ください。

徳間書店

魔物の大群なぎ倒し
大魔王をやっつけろ!!
これさえあれば
魔界村もコワくない!!

ファミリーコンピュータ 編集部・編著



超新作ゲーム 先取り大作戦

今回も、ぜひたい欲しいオモシ
ロゲームを大紹介♡でも、全部買
ったらお小遣いなくなっちゃうね



①シューティングでは初めて1メガROMを使ってるヨ



②人形から飛行形態へ！自由に
変形を楽しんじゃえ!!

③主人公「カミュー」の活躍に期待!

アニメ大好きっコなら、だれでも知ってる「ガンダム」が、ファミコンで遊べちゃう。おまけに、それが3Dだっていつんだからラッキー♡♡♡♡♡と、せまってる敵たちをビシバシ倒してこいナ。

1メガ使用のこのゲームをつくっているのは、あの遠藤雅伸さん。とにかく注目。



大人気のガンダムがファミコンになってドーン

8月下旬発売予定

バンダイ

5500円



機動戦士Zガンダム
HOT SCORE RUMBLE



④人気アニメと人気デザイナーが合体！したらこうなったヨ!

北斗の拳

あ・た・た・で・お・な・じ
み、北斗の拳の
登場だっ!!

がつげじゆんはつばいよてい
8月下旬発売予定
とうえいどうが
東映動画

えん
4900円

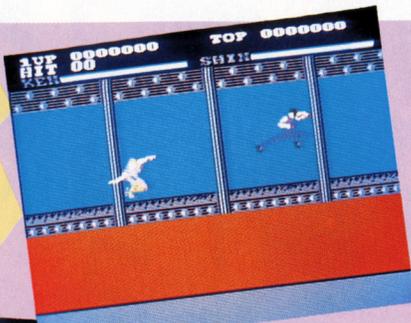


以前より、ウフサウフサク
の「北斗の拳」ついに画面写
真を入手したゾ。

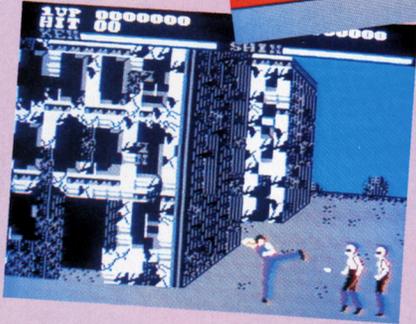
おなじみ、けん法の名人、
ケンシロウが、極悪な男たち
とタイマンで戦った。
ケンシロウの得意技はキミ
たちのほうがよく知っている

カナ!? ファミコンではど
な技が使えるのか、楽しみな
ところだね。

また「北斗の拳」といえば
「あなた」とか「びでぶ」な
ごの効果音で有名な。そのへん
がどう表現されているかも興
味シンシンだね!



●極悪な強敵どもを倒
せば、そこは……い
やまた新しい戦いが!



●男同士のタイマン勝負。
拳が熱い……せよ! 負
けてたまるか!

©武論尊/原哲夫/集英社/フジテレビ/東映動画/ショウエイシステム

新規参入、新たに 2社。発売予定ゲ ームもすでに決定

この秋から冬にかけて、新
規参入メーカーがまた登場す
るぞ!

まずは10月に「シヤ
ロツフホームズ(仮称)」で参
入のトウワチキという会社。
有名なコナン・ドイルの推理
小説に登場する名探偵ホーム
ズがファミコンで大活躍。推
理+ロールプレイングの要素
をもつ、今までにないタイプ
のゲームになる(価格未定)。

もう1社は今年の年末に参
入予定のホット・ビーとい
う会社。この会社はもともパ
ソコンゲームのソフトを出し
ている会社で、ファミコン版
第1弾は「ザ・ブラックバス
(仮称)」というののシミュ
レーションゲーム。パソコン
では、あと少しから昨年にか
けてすでに発売されている同



●「ザ・ブラックバス」はつり
のゲーム。これはパソコン版だ

タイトルのゲームを、実戦感
覚に近づけるようにアレンジ
すること(ただし価格未定)。

任天堂のディスク システム用ソフト 第4弾、5弾だゾ

スーパーマリオ2の爆発
的人気で、ディスクシステム
熱急上昇!! その第4弾、
「バレーボール」が7月14日
に発売されることが決定した
ぞ。以前、このコーナーでデ
ィスクとカセットの両方で発
売されるとお知らせしたけれ
ど、とりあえずはディスクカ
セットのみで発売されること
(価格2500円、カセッ
ト版の発売は未定なんだって
!!)

そして第5弾は「メトロロ
イド」というアクションゲーム。
主人公のバイレット・ハンタ
ー「サムス」が、宇宙海賊に
奪われた謎の生命体に入った
カプセルを取り戻すため、太
活躍するぞ!! このゲームの
発売は7月下旬予定、価格は
2000円(ミニコンパック
だ!!)

この中でビックニュース。
任天堂では、現在ディスクフ
ォットのみで発売されているス

ーパーマリオブラザーズ2
のカセット版を発売すること
になった。ディスクシステム
を持っていないキミの部屋で
も「スーパーマリオ2」の興
奮を楽しめるぞ! 発売日、
価格は検討中ということだ。
期待しよう!!

タイトー、ジャレ コの新作だ!!

この夏休みに発売される
タイトーとジャレコの新作を
紹介しよう。
タイトーの新作は「六三四
の剣」。週刊少年サンデーから
アニメにもなったよね。剣士
六三四の活躍(期待)8月上
旬発売予定 4000円。

ジャレコからは「じゃじゃ
丸の大冒険(仮称)」が8月に
発売される(価格未定)。あの
じゃじゃ丸くんが帰ってくる
ところ(アスキーから発売
の予定だったウォーロイド)
は発売中止になったぞ。



●おなじみじゃじゃ丸くんが、
新しいゲームで大活躍なのダ

次作
先取り
ゲーム



これがタイトル画面だ。ゲームのタイトルがカッコイイ

またまた登場の
RPGは、女の
子が主人公だ!!

時の鍵伝説
ワルクューレの冒険

がつけいじゆんはつばいよいて
8月上旬発売予定

ナムコ
3900円



あの「ドルアーガの塔」で
アフシヨンロールプレイング
ゲームをヒットさせたナムコ
から、今度はその流れをくむ
「ワルクューレの冒険」とい
うゲームが発売されるんだ。
このゲームの主人公はワル
キューレという名の女の子。

そのワルクューレが、地上と
地下をあわせると400画面
近くの広大なマーベルランド
で、魔王ソウナによって奪わ
れた「時の鍵」を捜し出し、マ
ーベルランドに平和を取り戻
そうと大冒険をへりひるげる
んだ。早くやってみたいね!

これは宿屋。中で休
めば体力が回復するよ



宿屋に入ると、レベ
ルがいつ上るかわかる



これが地下迷宮だ。地
上とは違う敵が現れた



ここは野蛮人の集落。うか
つに近づくとひどい目にあう

このカワイイ女の子が、ワルクューレ



©株ナムコ

うわっ、こんな攻撃ってアリ!? 宙が
えりをして逃げちゃうもんね



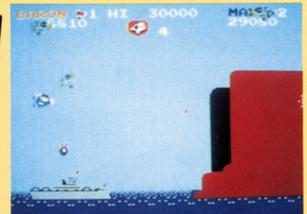
タイトル画面。いよいよ戦い
のはじまりダ。協力してね♡

オっと、ここはバックランド!?



ミッション2で、何かをすると
夜になるんだもんね。へっ

ゲームセンターでおなじみ
の「スカイキッド」がとうとう
ソフト化になったぞ!
鳥の国「マーベルランド」の2人
のチームワークに注目! 侵略
者たちをどごとと倒して、
平和な国をとりにこそう!



敵の軍艦のまん中に、爆弾を命中
させると高得点がもらえちゃうヨ

©株ナムコ

ス
スカイキッド
おなじみ
と
ス
大活躍!!

がつけいじゆんはつばいよいて
8月下旬発売予定

ナムコ
3900円



次作
『スーパーピットフォール』
じりてへへ

バベルの塔

バベルの塔の謎
を解き、空中庭園
に行けるかな

がつしゅうじゆんはつばいよてい
7月中旬発売予定

ナムコ
3900円

カセット

古代バビロニアで『神の階段』として建造されたというバベルの塔。頂上には、世界の七不思議のひとつ『バビロンの空中庭園』があるのだ。

さあ、塔の中には不思議の世界、隠された秘密をさぐり出し、バベルの塔の謎に挑戦だ！

○ハロー、ボクはインディー。塔の謎に挑戦するのサ

○この巨大な壁画には、どんな秘密があるのか

○下には不気味なとげが天井からはコメントが...

○美しく輝く水晶玉の意味するものは何なのか

○塔内にすみつくコウモリが、行く手をジャマするぞ

○不可思議なほほえみをたたえた顔は何なのか

○タイトル画面。とてもミステリアスなムードだね

○塔を守るワルト、あの手この手で戦う

©(株)ナムコ

スーパーピットフォール

初公開!! 洞くつ内のマップを
紹介しちゃうゾ

がつしゅうじゆんはつばいよてい
8月上旬発売予定

ポニー
5500円

カセット

ファミマガNO.57でも紹介したこのゲーム。今回ははやくもマップの一部を紹介しちゃうのダ。ラージのタイプメント、はじいかな!!

○洞くつ内にある矢印の方向へススメ!

○とつとつと。敵はジャンプでよけまくれ!!

○マップは全部で200面近くもある!

©Activision/ポニー

○やたら長いハシゴだなあ。ヨイショ

©(株)ナムコ

ゴーストバスターズ

遅れてゴメンね
お花けの季節は
もうすぐサ!!

がつしゅうじゆんはつばいよてい
8月上旬発売予定

徳間書店 5200円

当初6月発売だったのに、予定がどんどん遅れてしまっている。ゴーストバスターズが、楽しみに待っていてくれるキミ、ごめんね。ちゃーんと開発は進んでいるから、夏休みにはキミの部屋で遊べるハズ。もつちよつとガマン……してね♡

○ショップの画面。ここで買いたいものをゴースト退治に……

SHOP WORKSS

GHOST VACUUM \$2500
SOUND GENERATOR \$100000
CAPTURE BEAM \$3000
HYPER BEAM \$12000
GHOST FOOD \$2000

BALANCE \$3100

○おなじみマシュマロも登場!!

©A Columbia Pictures Industries Inc./Activision Inc./TOKUMA SHOTEN

ちょうしんさく さきど だいさくせん
超新作ゲーム先取り大作戦

先取りゲーム
 先取りゲーム

ソロモンの鍵

特集のまえに、
 面クリアのコツ
 教えちゃおう!!

7月中旬発売予定
 テクモ
 価格未定 **カセット**

ソロモンの鍵は、もうすぐ完成しそう。今回は、テクモさんに、面クリアのつまりやりかたを教えてもらったヨ。キミも、これと研究して覚えておいてね。

- カギもドアもやーなどこにあるし……つたく
- アイテムが落ちてはいる。何の役にたつのかな
- このドアまでくれば面クリアだぞ
- ジャマな敵はブロックで防ぐ
- あらら、こわされちゃった
- カギをとるとひびすじの光が……
- コインは得点アップになるぞ
- 流れていき、ドアが開くのダ
- 面クリアの例を教えちゃおう!!

©TECMO

ASO

もうすぐ発進!!
 自動戦闘機シンド
 が大活躍!!

8月中旬発売予定
 SNK
 4900円 **カセット**

いろいろなパワーアップが魅力のASO、開発中の画面を紹介するヨ。自機のシンドは8形態にパワーアップ。キミはどの形態が好きカナ!! ※画面は開発中のものです。

- ゲームスタート。基地より発進!のシンドだ
- ホームグ・アーマー形態は誘導ミサイルの発射が可能だ!
- 敵キャラクタたちの攻撃は、スゴいのなんのって……!
- 画面上の敵を1発で消せるサング・アーマー。強いぞ!

©SNK ELECTRONICS CORP.

★ 新規参入ビッグ★
 ★ 東海★の発表会だ★
 ★ 前号で、第一報をお伝★
 ★ えたッ。ビッグ東海★の★
 ★ 参入おひろめ発表会が★
 ★ 去る6月3日(火)、東京★
 ★ 大手町のパレスホテルで★
 ★ ひらかれたんだ。★
 ★ 会場には、業務用のテ★
 ★ ーブルゲームが2台置か★
 ★ れていて、1台は前号で★
 ★ 紹介した「バルバルク★
 ★ の冒険」。これはアドベン★
 ★ チャーとロールプレイン★
 ★ グ、そしてパズルの要素★
 ★ をもつゲームで、ファミ★
 ★ コン版は11月下旬の発売★
 ★ 予定だ(価格未定)。★
 ★ もう1つは「カローリ★
 ★ くんvsモグラアン」と★
 ★ いう、かわゆいモグラの★
 ★ シューティングゲーム。★
 ★ この7月からゲームセン★
 ★ ターにお目見えするこの★
 ★ ゲーム、ファミコン版は★
 ★ 来年2月発売の予定です。★

★ 発表会場風景。2本★
 ★ のゲームが展示された★



6月

- **チョップリフター** ★ジャレコ♥6月26日♣4900円◆No.10 6ページ
- **スクーン** ★アイレム♥7月1日♣4900円◆No.9 22ページ
- **東海道五十三次** ★サン電子♥7月3日♣4900円◆No.9 12ページ

4日(金) **1986年11月発売日**

- **バレーボール** ★任天堂♥7月14日♣2500円(ディスク版)
- **バベルの塔** ★ナムコ♥7月中旬♣3900円
- **ソロモンの鍵** ★テクモ♥7月中旬♣4900円
- **がんばれゴエモンからくり道中** ★コナミ♥7月中旬♣未定

18日(金) **1986年12月発売日**

- **メトロイド** ★任天堂♥7月下旬♣2600円(ディスク版)
- **涙の倉庫番スペシャル** ★アスキー♥7月下旬♣2980円(ディスク版)

- **キングスナイト** ★スクウェア♥8月29日♣4900円
- **ワルキューレの冒険時の鍵伝説** ★ナムコ♥8月上旬♣3900円
- **ゴーストバスターズ** ★徳間書店♥8月上旬♣5200円
- **スーパービットフォール** ★ポニー♥8月上旬♣5500円
- **六三四の剣** ★タイトー♥8月上旬♣4900円
- **テラクレスタ** ★日本物産(ニチブツ)♥8月中旬♣未定
- **ASO** ★SNK♥8月中旬♣4900円
- **北斗の拳** ★東映動画♥8月下旬♣4900円
- **スカイキッド** ★ナムコ♥8月下旬♣3900円
- **機動戦士Zガンダム HOT SCRUMBLE** ★バンダイ♥8月下旬♣5500円
- **コスモジェネシス** ★アスキー♥8月♣4900円
- **じゃじゃ丸の大冒険(仮称)** ★ジャレコ♥8月♣未定

- **バナナ** ★ビクター音産♥9月上旬♣4900円
- **レイラ** ★デービーソフト♥9月♣未定
- **キャッスルエクセレント** ★アスキー♥9月♣4900円
- **スーパースターフォース** ★テクモ♥9月♣未定
- **シャーロックホームズ(仮称)** ★トワチキ♥10月♣未定
- **ドラゴンボール神龍の謎** ★バンダイ♥10月上旬♣5500円
- **ラビリンス** ★徳間書店♥10月♣未定
- **クレイジークライマー** ★日本物産(ニチブツ)♥10月~11月♣未定
- **バルバルークの冒険** ★ビック東海♥11月下旬♣未定
- **ゴルフ(仮称)** ★任天堂♥未定♣未定
- **戦場の狼** ★カプコン♥未定♣未定
- **アルゴスの戦士** ★テクモ♥未定♣未定
- **ビットストップII** ★ポニー♥未定♣未定
- **ランボー** ★バック・イン・ビデオ♥未定♣未定
- **飛龍の拳** ★日本GAME♥未定♣未定
- **スクランブル21** ★ビクター音産♥未定♣未定
- **ザ・ブラックバス(仮称)** ★ホット・ビィ♥未定♣未定

8月

9月

未定

ひとめでわかる!!

新作

カレンダー

- ゲーム名
- ★ メーカー名
- ♥ 発売予定日
- ♣ 予価
- ◆ 掲載号掲載ページ

読者のみかた



● チョップリフター



● 東海道五十三次



● スクーン



● ソロモンの鍵



● スーパービットフォール



● バベルの塔



● ASO



● 北斗の拳



● 倉庫番



● ゴーストバスターズ

3Dスペースシップアクションゲーム コスモジェネシス

君は、最新のヘッドアップディスプレイを通して、コスモジェネシス号を操縦する。ディスプレイは、前方の敵を見るメインモードと敵の位置がわかるマップ、受けたダメージが映し出されるインフォメーションモードとの切り換えが自在だ。これらの情報をもとに敵艦隊を撃滅し、敵のボスを誘い出し全滅させよ！超リアルな臨場感を、ぜひ君にも味わってほしい。さあスタンバイ、OK？いよいよ宇宙決戦の時が近づいた！！

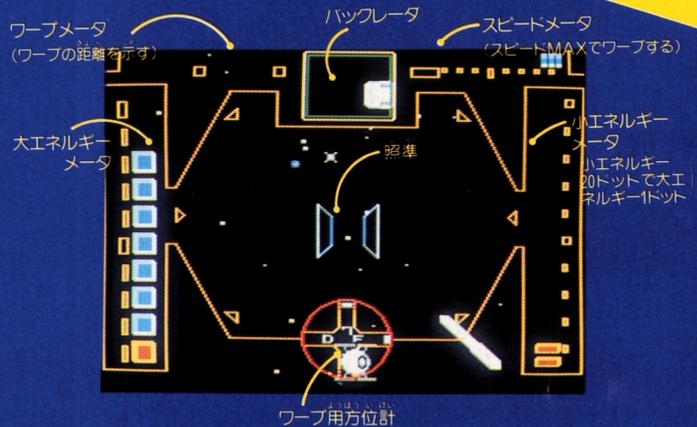
7月発売予定 標準小売価格4,900円

HSP-06



ASCII
ファミリーコンピュータ™
よう
用ゲームカセット

〈メインモード〉



パソコンゲームソフトで爆発人気 あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!! キャッスルエクセレント

クロックン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにクロックン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。

9月発売予定 標準小売価格4,900円

HSP-05



※画面写真は開発中のものです。

WARADIO

パソコンゲームで話題の「ウォーロイド」。2機の大型ロボット戦闘機「ウォーロイド」がビームとキックを武器に相手が倒れるまで闘う、迫力満点のバトルアクションゲーム。仲間をよんで2人で闘うこともでき、おもしろさは倍増。
8月発売予定(価格未定)

HSP-07



※画面写真は開発中のものです。

驚異の反動アクションゲーム

アストロボサ HSP-01

3-Dスペースアクションゲーム

ゲイモス HSP-02

ゲームセンターで大人気の愉快な
ボール投げ(ドジボール)ゲーム

ぺんぎんくんウォーズ HSP-03

アクションロールプレイングゲーム

ボコスカウォーズ HSP-04

標準小売価格
各5,500円

★アスキーファミコン専用電話!!★

03-498-0203 → 質問専用 毎週水曜・木曜午後3時～5時。

※テープでご案内しておりました最新ソフト情報はまちがいがたいへん多いためお休みさせていただきます。

※質問内容はアスキーのゲームソフトに限りです。※この番号以外は使用できませんのでご注意ください。※電話がたいへん込み合っておりつながりにくくなっております。

電話番号はよく確認して、絶対にまちがえないようにおねがいします。!!

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップで買い求めください。

※(注意) 違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル

株式会社アスキー

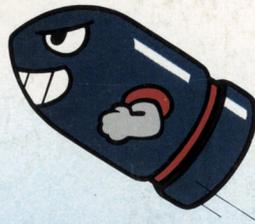
あの
スーパーマリオブラザーズが

ウルトラ級になった!

第3弾

スーパーマリオブラザーズ™ 2

FMC-SMB
 希望小売価格 **2,500円**



新しい 高度なテクニックで挑戦しよう。



任天堂株式会社

- | | | |
|----------|------------------------|--------------------------|
| □ 本社 | 〒605 京都市東山区福福上高松町60番 | TEL (075) 541-6113番 (代表) |
| □ 東京支店 | 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22 | TEL (03) 254-1781番 (代表) |
| □ 大阪支店 | 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32 | TEL (06) 245-4155番 (代表) |
| □ 名古屋営業所 | 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号 | TEL (052) 571-2506番 (代表) |
| □ 札幌営業所 | 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地 | TEL (011) 621-0513番 (代表) |
| □ 岡山営業所 | 〒700 岡山市春暹町4丁目4番11号 | TEL (0862) 52-1821番 (代表) |