

システム24 戦略シューティングゲーム **ゲイングラウンド**

システム24第3弾

敵を全て倒すか、全てのプレイヤー(複数)をEXITに逃がすかでラウンドクリア。また、捕虜を連れてEXITに出ると次のラウンドの仲間(1up)になります。どのプレイヤーで敵と戦うか作戦をたてて進む戦略シューティングゲーム。(ラウンド数:50、途中参加可能)

敵を全て倒し、捕虜を奪還せよ。

暴走したゲイングラウンドシステムを鎮圧せよ。

システム16 ワンダーボーイシリーズ第3弾 **ボーイとギャルのコミカルアクション大冒険! MONSTER LAIR**

勇敢なボーイ(レオ)とカワイイギャル(アラプリル)が繰り広げるコミカル・アクション・シューティング・ゲーム。フードを取ってバイタリティを増やし、パワーアップアイテム(6種)を取り攻撃力をつけます。各ラウンドごとに大型ボスが登場し、これを倒し次のラウンドに進みます。(ラウンド数:14、2人同時プレイ途中参加可能)

セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話 03(743)7432(販売本部) 03(743)7433(営業本部)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 〒062 電話011(84)0248(代 表)

関西支店 大阪府東中市豊南町東3-5-3 〒561 電話06(324)5333(代 表)

博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 〒810 電話092(522)4715(代 表)

「遊び」が仕事!! の精鋭たち

従来のモニターにスコアが表示され、ゲーム終了時にプリントアウトします。オプションにより設置場所に合わせて3種類のタイプ(長さ)が選べます。

パーフェクト ボウル

仕様 寸法(長さ×幅×高さ) 1.3M×0.6M×0.9M

対抗モクラ

仕様 寸法(幅×奥行×高さ) 1.5M×1.07M×1.55M

くるくるモーちゃん

仕様 寸法(直径×高さ) 0.85M×1.25M

バッテリーカー

仕様 寸法(幅×長さ) 0.85M×1.25M

メロディーベット ミニ

仕様 寸法(長さ×幅×高さ) 1.3M×0.6M×0.9M

エアシップ

仕様 寸法(幅×奥行×高さ) 1.2M×1.77M×1.98M

こんなこいるかな号

仕様 寸法(幅×奥行×高さ) 1.4M×1.8M×1.4M

ハトカー

仕様 寸法(幅×奥行×高さ) 1.2M×1.87M×1.6M

株式会社 トーゴ

本社/〒152 東京都目黒区八雲1-5-7 ☎(03)718-6521(特設販売部)

FAX (03)725-2420 TLX. 246-6310 TOGO.J.

工場/〒223 横浜市港北区綱島東5-4-6 ☎(045)531-6001

FAX (045)542-8274

シグマがメダルゲーム機の単独ショー開催

シグマ商事(本社東京、真鍋勝紀社長)では、初めて公開した「バーコードメダル」や、メダルゲーム機用販売セット(ボスターなど)も展示された。すでに発売中の同社メダルゲーム機が多数展示された。

同社の小野寺輝夫常務は「新規にメダルゲームを導入するというオペレーターも多く、メダルゲーム機と運営ノウハウの導入を防止するために、講習会などをセットにして、講習会などを通じてメダルゲームの普及を促している」と話す。

また他の店からのメダルゲーム機も、講習会などを通じてメダルゲームの普及を促している。



写真上はシグマ、下はフェイスのプライベートショーの様子

麻雀学園の続編

ウイング製TVスロットも

内覧会を開き、同社TV麻雀ゲーム機「麻雀学園」の続編「麻雀学園」の続編で、プレイヤー(サンマンズ)が活躍する。この続編は、麻雀学園の続編で、プレイヤー(サンマンズ)が活躍する。この続編は、麻雀学園の続編で、プレイヤー(サンマンズ)が活躍する。

「コナミのアニメ」沙羅曼蛇 三部作の2作目

「グラディウス」オーケストラも

コナミ工業(本社神戸、菱川文博社長)では、八回の回転率を示すなど好評なことから、二作目「沙羅曼蛇」を制作したが、この二作目は「沙羅曼蛇」の続編として制作された。この二作目は「沙羅曼蛇」の続編として制作された。この二作目は「沙羅曼蛇」の続編として制作された。



「組曲・グラディウス・ファンタジア」

「究極タイガー」

サイトロンからタイトーの「究極タイガー」

タイトー(本社東京、長谷川桂祐社長)は、十一月二十一日に発売される。これは「究極タイガー」の続編として制作された。この続編は「究極タイガー」の続編として制作された。この続編は「究極タイガー」の続編として制作された。

クリーン アミューズメント

ストップザギャンブル

やめなれ しょうもないこと させること

- ゲーム機賭博は犯罪です
- する人もさせる人も処罰されます

警察庁保安部保安課

横浜のエレクトロロ ジャパン行き詰る

五十三年創業、五十五年十二月に法人となったゲーム機やコンピュータ機器の部品メーカー。十一月に不良債権が発生していたものの、負債総額約三億五千万円と推定されている。

横浜では遊技機賭博の摘発を受けた南オーストラリアの「エンタープライズ」(横浜市中区、尾坂洋一社長)も二回目を銀行取引停止となった。九月二十一日に銀行取引停止となった。九月二十一日に銀行取引停止となった。九月二十一日に銀行取引停止となった。

論潮 販売の方法

今回のAMショーでは、各国からの業者と話をす機会があったが、なかでも米国オハイオ州のオベレーター、ビル・ベック氏の話はとくに興味深かった。同氏は日本と米国のTVゲーム機メーカーのマーケティングについて意見を述べており、同氏によれば「完成品ではなく基板キットにするには、二倍、三倍も売れるが、完成品で出荷するメーカーの考えがわからない」とのことである。

これに対して、「完成品で出荷しようが、基板キットで売ろうが、それはメーカーのマーケティングによって異なる。一つの公式のように属することであり、現に米国では初期完成品で出荷していたの、後で基板キットで売りに出した実例もある」と答えておいた。二倍、三倍も同じく、各メーカーがノウハウを駆使してひとつひとつ決めていくのである。

日本と米国では流通機構がずいぶん違う。米国ではデイスクリビューターがオペレーターに直接販売している。と聞いて、組立キットで供給しているのが、こいつの問題は生じない。その代わり、少しでも安く基板を売買しようとする競争が行われるかと思われ、こういう販売、供給の問題は本当に難しいと思う。

訂正

本紙前号および第342号のAMショー「出展内容」中、ジャレコ「ポニーチャレンジャー」は「ポニーチャレンジャー」の誤りでした。訂正します。

事務所移転

ボナンパーク(東京都足立区保木四丁目五十五番二二号、☎八五〇二四二五、荏苒誠社長)川原中郡二宮町中里七二番二、☎(04)四六三七一、九九〇二、中村一郎社長。

26th Amusement Machine Show

出展各社 写真特集

信水貿易



消防車をバギーカータイプにしたデザインで3種の擬音と2種の音声付き定置型乗物機「バギー消防車」(4人乗り)、灯台の下から伸びたアーム上のヨットが左右、上下に揺れる定置型「冒険らっこ」(2人乗り)を中心に「バギーカー恐竜ちゃん」、「フレッシュピロコ」、「ニュー銀河鉄道」、「恐竜信号機」などを紹介。

関西娯楽



同社一連の遊園施設をパネルにて展示した。そのうち新しい施設として、ダークライド式で特殊な照明やAVシステムにより、敵に攻撃された後の宇宙船内などのミステリアスなシーンを見ながら進む「コスミックホラー「ガイア」」、豪華なメリーゴーランド「カルセル・ウォーターリリー」をとくにアピール。

加藤工業



宇宙の旅をテーマに2人乗りの宇宙船が人工衛星の周りを斜めに回る定置回転乗物機「ビッグシャトル」、新幹線の運転席部分を採用した定置型乗物機「スーパーひかり」と「スーパーやまびこ」の3機種を発表した。そのうち新幹線2機種はレバーとボタン操作により、全部で8種類の音声が出る。

禅



汽車をデザインしたイタリア製自動車「ロードレイン F87型」(実物展示)、数人でそれぞれロボットを動かして、ロボット同士で光線銃による撃ち合いをする米国製AM施設「プラスター」(模型とビデオ)、特殊ミラーで物体を宙に浮かせて見える米国製の装置「グランド・ミラージュ」、プラズマ発生装置「稲妻ボール」など。

スナガ開発



スポーツマシンを中心に小型走行式乗物機など多彩な製品を展示した。コンパクトなスキー練習機でベルトコンベア式に動く滑走面(速度、傾斜角度は調節可能)の上で滑る「ゲレンデ花子」が人気を集めたほか、ゴルフ練習機「パーティ・ゴルフ」や「コンピューティ」、テニス練習機「MR-8 ATPRO」、ピッチングマシン「ビクトリーエース SA3X」、サイクリングがテーマでペダルを踏む速度に合わせて、前に設置のTV画面に映し出される世界の道路風景(ビデオディスク使用)が動いていく「フィットネス・ビジョン」など。また滑るゴーカート「スーパーカート」、自動血圧測定機「BPT-203P」(LTI製)も出品した。

26th Amusement Machine Show

出展各社 写真特集

朝日エンジニアリング



「コントロールカー」シリーズ「アニメトレイン」と「コミックカー」を舞台上で走らせたり、「250mmロコモーション」シリーズの「テキサストラック」と「新ひかり号」(以上すべて2人乗り)を披露。また「ウッドロッキーII」、「アリソン」なども展示。今回はレール走行式乗物機のみならず、

遊園施設・乗物機

光線銃を採用した施設やVD付きの小型乗物機も
遊園施設の分野は、会場関係でほとんどが写真やビデオによる紹介にならざるを得ないが、思川企画、禅、タスコなどが実物を出品した。また泉陽興業と禅が光線銃を採用した大型施設を模型で展示し、この分野でのひとつの傾向を示したが、全般的に新規性のあるものは見られなかった。小型乗物機では、トーゴが新しい試みとして、ビデオディスクによる映像を採用した定置型を発売したほかは、とくに話題性のあるものはなかったが、同社とホープを中心に完成度の高い新作が多数発表された。なお音声付きの乗物機も定着しつつあることを示した。このほか乗物機ではないが、スナガ開発のスキー自動練習機が注目を集めた。

思川企画



遊園施設メーカーとしての色彩を前面に押し出した出展となった。振り子式「ベガス」、パラシュートタワー「スカイパラシュート」、「ジェットコースター」、「ウォーターライダー」、観覧車「ワンダーホイール」など同社オリジナル施設をパネルで紹介。また米国ドロン社製「ニューSR2」を実物で出品し運転。同様に順番待ちの長い列ができた。このほか水上用のペダル走行式ボードやクルーザー、ゴルフ練習機「ゴルフスイングアナライザー」、光線銃でゴルフコースの写パネルに向かい、ボールを飛ばす位置を狙いながらゴルフを進めていく「ニューガンゴルフ」、また空き缶を入れると自動的にプレス(430個まで)して回収効率を上げるゴミ箱「サンベコ」などを紹介した。

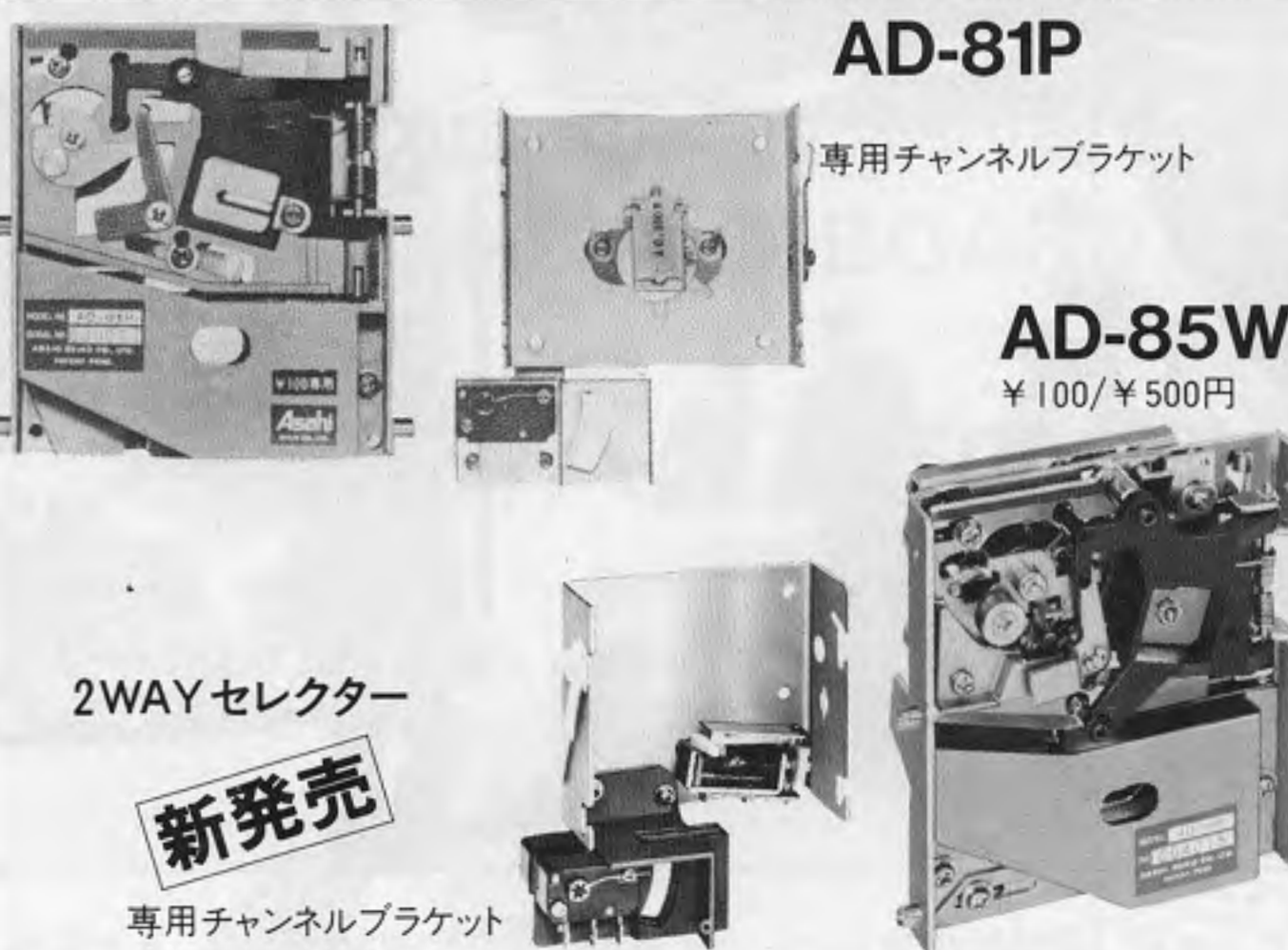
写真で見る 各社出展内容一覽

続

(前号から
の続号から)

実績のメカニズム

ドロップタイプセレクト



AD-81P

AD-85W
¥100/¥500円

2WAYセレクト
新発売

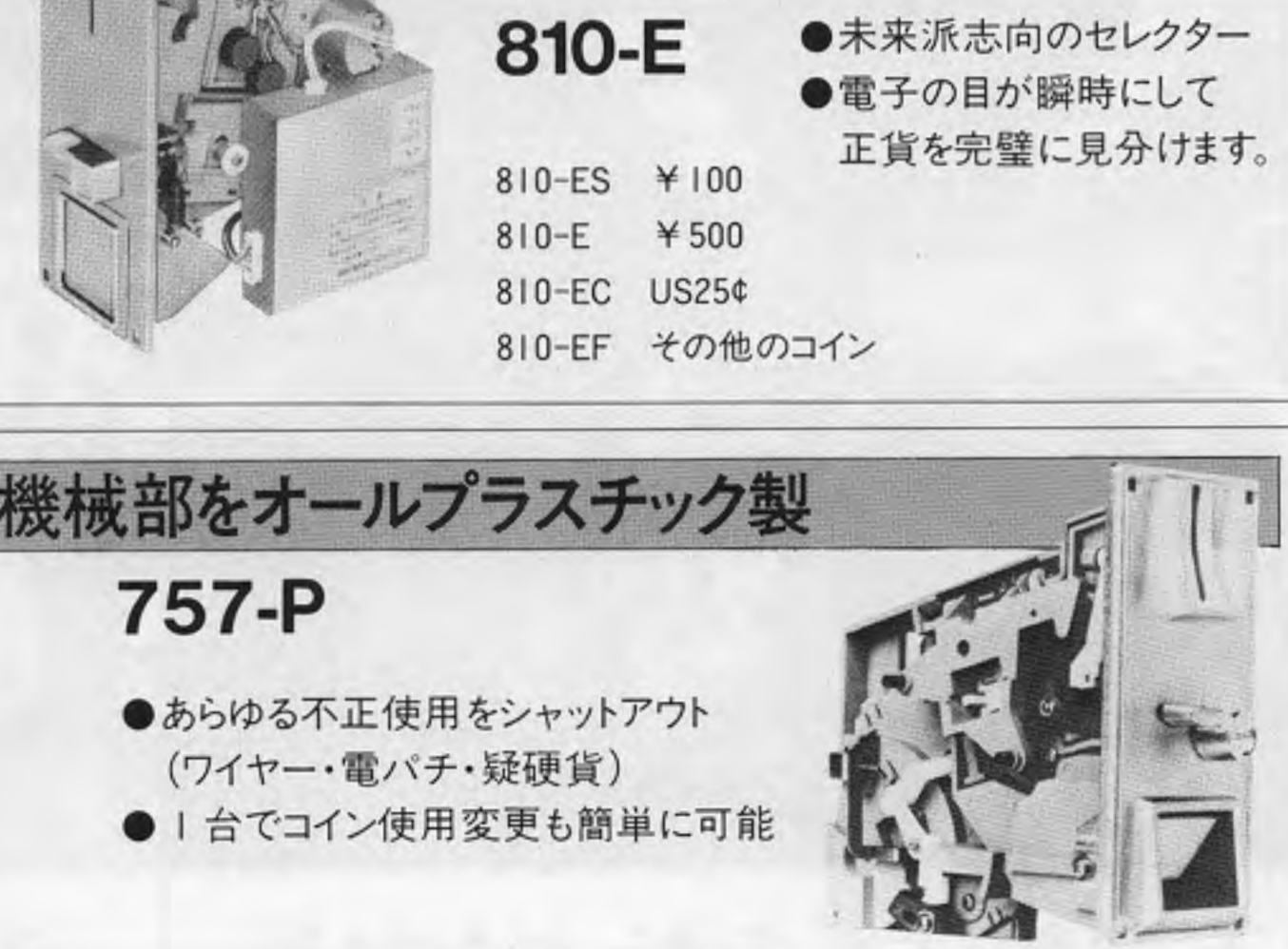
従来のメカ式



720-A/B
(¥100/¥50)

730-A/B
(各種メダル
US25¢)

エレクトロニクスセレクト



810-E

●未来志向のセレクト
●電子の目が瞬時にして
正貨を完璧に見分けます。
810-ES ¥100
810-E ¥500
810-EC US25¢
810-EF その他のコイン

機械部をオールプラスチック製

757-P

●あらゆる不正使用をシャットアウト
(ワイヤー・電バチ・疑硬貨)
●1台でコイン使用変更も簡単に可能

警告

出展各社製品を御覧いただきありがとうございます。弊社各製品は、全体および各部の機構につき、特許、実用新案、意匠等を申請しており、その一部は、既に登録および公開され、工業所有権によって保護されております。

これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに製造販売し、または、購入使用者に不正に転売し、上記出展に係る発明考案が公開された際に不正に複製を請求し、また法に基づき使用を差し止められることにもなりませんのでご了承ください。

一品の購入使用をなさぬよう警告致します。
昭和58年12月
代表取締役 安部 寛

信頼と技術のふれあい

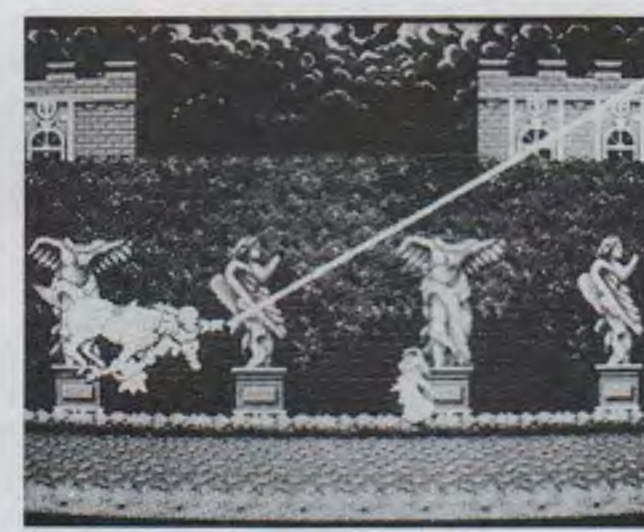
Asahi 旭精工株式会社

本社・本社営業部 ●〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-401-6181
詳細はカタログをご請求下さい。

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

大魔界村

カブコン「CPシステム」
武器と魔法で多彩な攻撃



GHOULS'N GHOSTS

モンスターレアー

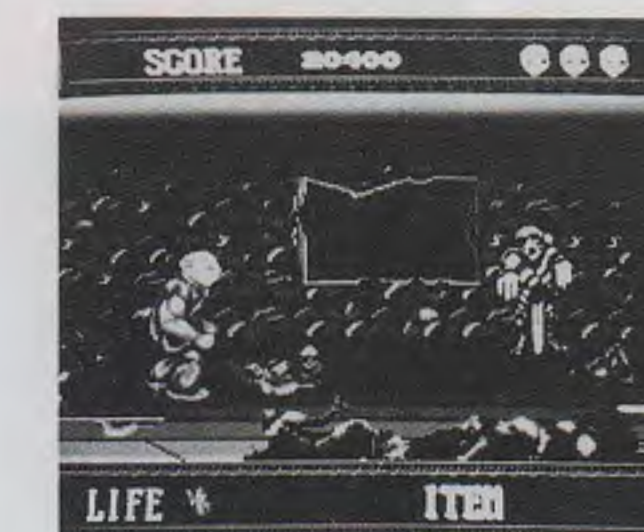
「セガ・システム16」新作
コミカル冒険アクション



MONSTER LAIR

スプラッターハウス

ナムコ「システムI」12弾
呪いの館で怪物を倒せ!



SPLATTER HOUSE

イメージファイト

特殊訓練から宇宙戦争へ
パーツ装着、変速し攻撃

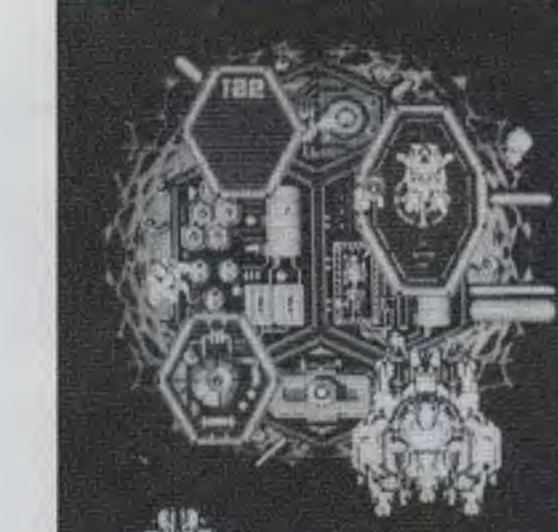


IMAGE FIGHT

株式会社 カワクス

本社 〒577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代
東京営業所 〒110 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸九第2ビル ☎03(837)3884代
福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

26th Amusement Machine Show

出展各社 写真特集

真砂工業



ミキサー車を採用した定置型乗物機で、左右両側から乗降でき、作動中ミキサー部分が回転（触れると停止）する「スーパーミキサー」、ロボットを操縦する感覚のバッテリーカー「ファイティングロボット“Z”」を披露。また開発中の遊園施設「ラウンドバグ」、「ベアサーキット」、「ウェスタンランド」などをイラストで紹介。

豊永産業



同社一連の遊園施設のうち、現在とくに力を入れている数機種についてパネルで紹介した。観覧車「フラワーホイール」と「レインボーホイール」（模型も展示）、虫をデザインした「ミニコースター」、「ティーカップ」、同社独自の構造による「フライングカーペット」、「テレコンパット」、振り子式「ファイアーバード」など。

日邦産業



トーゴとの共同開発によるメリーゴーランド「ファンタジーゴーランド」を中心に、配色を変えてイメージアップを図った「ミニポーターシリーズ」のバッテリーカー「ナナハン」、「ニューバル」、「ル・マン」、「オフロード」のほか、動物園などに設置する動物のエサ自販機「アニマルベンダー」、イベント用ぬいぐるみなど。

ショーで話題



ピックフット
(ナムコ)



ピコピコUFO
(タスコ)



ストリートカー
(ホープ)



モーモ運送
(ホープ)



バギー消防車
(信水貿易)



ジープ
(泉陽興業)



バトカー
(トーゴ)



スーパーミキサー
(真砂工業)



ファイティングロボット“Z”
(真砂工業)



スーパーひかり
(加藤工業)

ミゼッティ工業



遊園施設は「コンドル」、「フリッパー」、「サイクロンコースター」などをビデオとパネルで、「ハイドロポリス」を模型で紹介。滑るゴーカート「スキッドレーシング」のロゴの巨大な電飾をバックに、そのバッテリー仕様や2人乗りのものなど新車種を披露。電気式「クラシックカー」、バッテリーカー、乗物機の運搬機も出品。

ホープ



小型乗物機の新作5機種を発表した。3頭のかわいい馬を配したカラフルなミニメリーゴーランドで3人乗りの定置回転式乗物機「なかよしメリー」、路面電車を採用しひもを引いて鳴らせる鐘も付いている2人乗り定置型乗物機「ストリートカー」、大型トラックのコンボイの特色を生かしたデザインで、ラジオのチューニングダイヤルやエアコンスイッチなど遊びの操作も備えた4人乗り定置型乗物機「モーモ運送」、JRの同名電車を採用した200mmゲージ（回転半径11m）のレール走行式乗物機で、1両1人乗りの2両編成「パノラマカー」、テストロスをコンパクトなバッテリーカーとして採用した「チピッコフェラーリ」。同社小間ではイスやテーブルとともに各機械をゆったりと配置した。

26th Amusement Machine Show

出展各社 写真特集

タスコ



ボールプールや滑り台、エアアクション遊具などを組み合わせた遊園施設で、入口に小さな靴箱も設けた「ニュー・メルヘンボックス」を実物展示。また小型乗物機では、UFOをコミカルにデザインした2人乗り定置型で、ボタン操作により機銃発射を示すランプ点灯や音を出すことができる「ピコピコUFO」を披露した。

泉陽興業

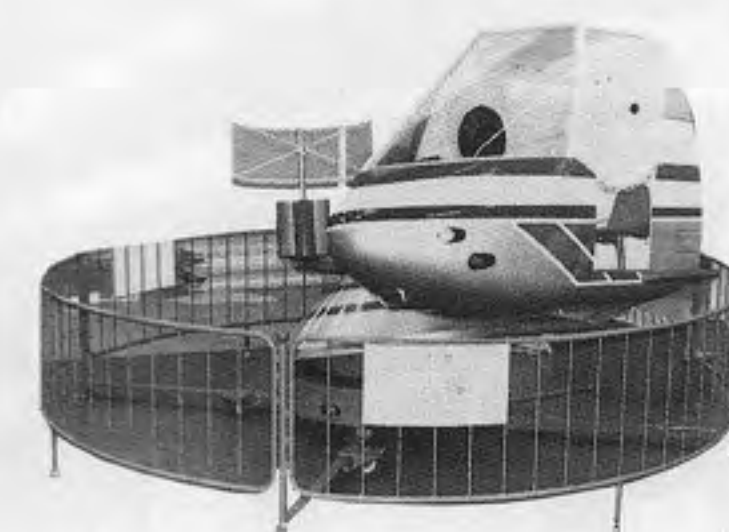


同社一連の各種遊園施設をビデオおよび写真パネルで紹介し、また同社が参加した各博覧会の遊園地部分での遊園施設の様子を写した写真を掲示し、その実績を示した。また各地で計画されているリゾート開発の予定も紹介。またタークライド式の施設で、途中に現われる敵をターゲットに光線銃を放射しながら進む「レーザーメイズ」を模型とビデオで披露。このほかスマートなデザインでアクセルやブレーキなどの操作をハンドル部分に集中させ、足を使わず手だけで運転するゴーカート、ジープをリアルにデザインしたバッテリーカーで、動くワイパー付きのフロントガラスの前に倒すことができ、前後進も可能な本格的2人乗りバッテリーカー「ジープ」などを展示した。

泉陽機工



の小型乗物機



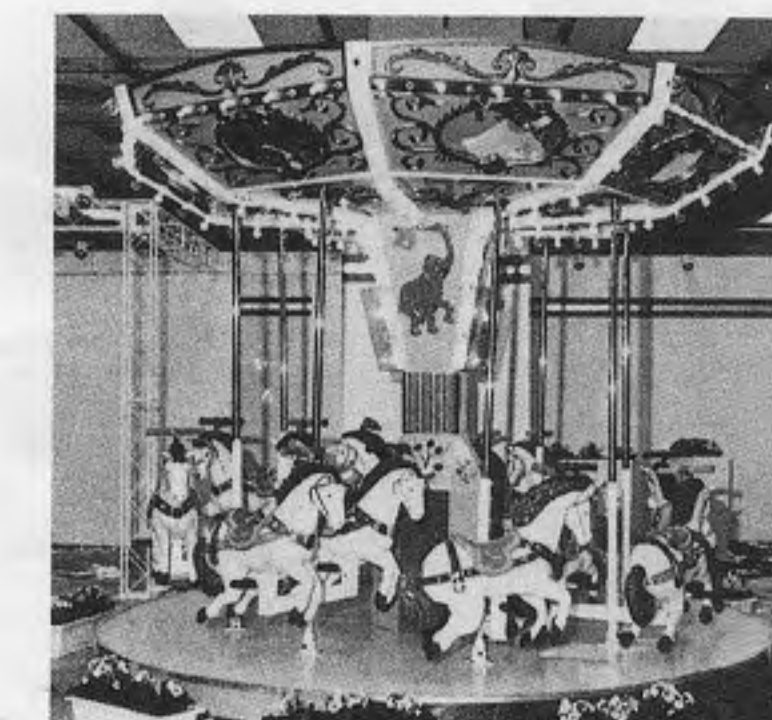
ビッグシャトル
(加藤工業)



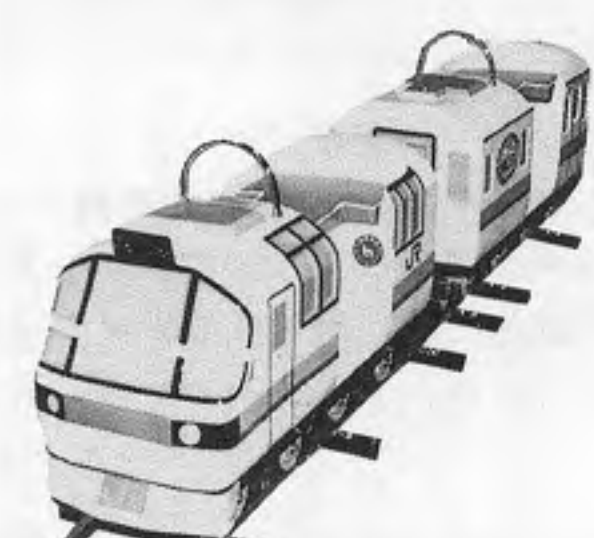
冒険らっこ
(信水貿易)



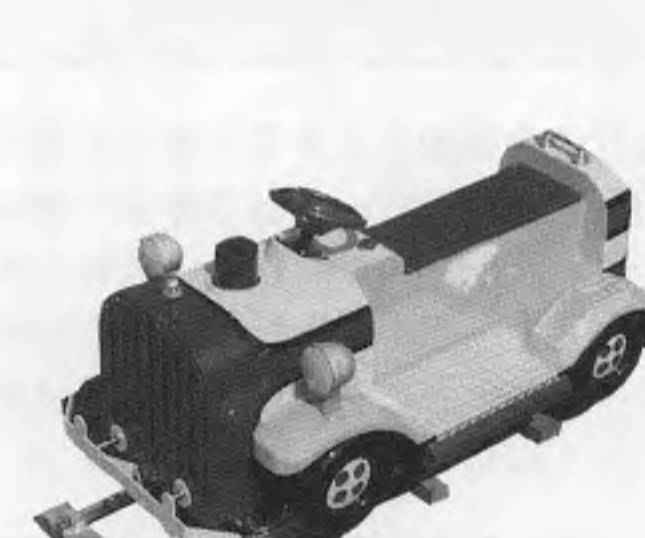
なかよしメリー
(ホープ)



ファンタジーゴーランド
(日邦産業・トーゴ)



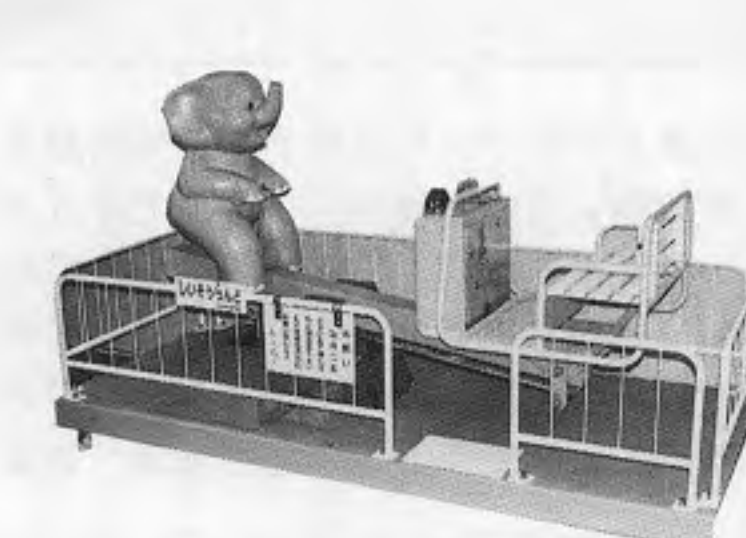
パノラマカー
(ホープ)



コミックカー
(朝日エンジニア)



テキサストラック
(朝日エンジニア)



しいせうらんど“ぞう”
(カワクス)

ナムコ



“おっきな乗物シリーズ”第3弾で、3人乗りの4WDジープの車体全体がレバー操作でウィリー（前が上昇し最大15度まで傾斜）するほか、ウィンカー点滅やヘッドライト点灯などもできる「ピックフット」を発表。なお2本の柱の周りを8の字に回る円形のメリーゴーランド「ポニードリル」（定員7名）を写真パネルで紹介。




トーゴ



「スーパーローラーコースター（バンデット）」など同社一連の遊園施設のビデオをマルチTV画面で紹介。また日邦産業との共同開発によるコンパクトなメリーゴーランドで、直径3.4mの回転舞台上に12頭の馬（定員12人）を配した「ファンタジーゴーランド」を披露。小型乗物機では、ヘリコプターに乗りTV画面で上空からの実写映像（ビデオディスプレイ採用、飛行コースは3種類から選択）を見ながら上下とともに半回転の動きを楽しむ「エアシップ」、NHK子ども向け番組のキャラクターを採用した定置型「こんなこいるかな号」、北海道の草原で牛と遊ぶのをテーマにした定置回転式「くるくるもーちゃん」、バッテリーカー「バトカー」、「タクシー」、「バス」、「F-1」と多彩に披露。

26th Amusement Machine Show

出展各社 写真特集

<p>大仙産商</p>  <p>グローリー製の各種通貨処理機を出品した。プリンター内蔵タイプの小型硬貨選別機「SU-60P」、高さが低く操作がワンタッチの小型硬貨包装機「WS-1A」(マイ太郎)、機能をよりアップした硬貨計算機「CP-81」のほか、紙幣・硬貨両替機、メダル貸機、メダル計数機、券売機などを紹介。</p>	<p>セイミツ商事</p>  <p>大型ブラウン管使用TVゲーム機用として、2人が並んでゆったりとプレイできるようにした操作盤の「CTXシリーズ」「CTX-31W」(レバー仕様)と「CTX-33W」(トラックボール仕様)をカプコン「ロストワールド」に組込んで披露。またレバー、ボタン、TVモニターなどゲーム機専用の各種部品類を展示した。</p>	<p>三和電子</p>  <p>スピーカー付きベア操作盤「OOM-8-3S」(イヤホンジャック付き)、26型TVゲーム機キャビネット用操作盤、ナスビ型レバー、マイクロスイッチ付きボタン、照光式押しボタン「OBSA-30-60」、電源「SWN-10W」などゲーム機用各種パーツ。また脱輪しないイタリア製レーシングゲーム機「ターボドライブ」も出品。</p>
--	--	---

<p>日本コンラックス</p>  <p>社名変更後の新たな展開への姿勢をアピールした。製品としては千円対応の紙幣識別装置「NB-1A1」、1万円、5千円、千円対応の紙幣識別装置「NB-3CO」のほか、1ウェイおよび2ウェイのアクセプターシリーズ、「NCCカードシステム」など同社一連の機種を紹介した。</p>	<p>トーケン</p>  <p>コイン・メダル研磨機「TC-70型」、研磨材の自動回収・入れ替え装置「ベレットチェンジャーPC-10」のほか、メダルゲーム機用メダル、スポーツマシンや各種自動販売機用メダル、景品類などを展示。また同社工場に設置のメダル製造機の写真パネルを掲示し、万全な設備態勢をアピールした。</p>	<p>東亜無線電機</p>  <p>コインタイマーの作動により古いに必要なデータをファックスで古いセンターに送信、古い結果を受信する「ファックス・コインタイマー」を参考出品し、コインタイマーの応用でいろいろな機器を時間貸しできることを紹介。また作動回数を表示するコインタイマー「F-C型」、パルスマシン「FJP型」など一連の機器を出品</p>
--	---	---

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

<p>イメージファイト</p> <p>特殊訓練から宇宙戦争へ飛行速度を自在に調節!</p>  <p>IMAGE FIGHT</p>	<p>大魔界村</p> <p>カプコン「CPシステム」多彩な武器と魔法で攻撃</p>  <p>GHOULS'N GHOSTS</p>	<p>スプラッターハウス</p> <p>ナムコ「システムI」12弾怪物倒し呪いの館を脱出</p>  <p>SPLATTER HOUSE</p>	<p>ホットチェイス</p> <p>激烈カーアクション展開 新開発の車を奪い逃走!</p>  <p>HOT CHASE</p>
---	--	--	---

株式会社 総商 本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL(0564)24-2581代 FAX(0564)22-0555代

26th Amusement Machine Show

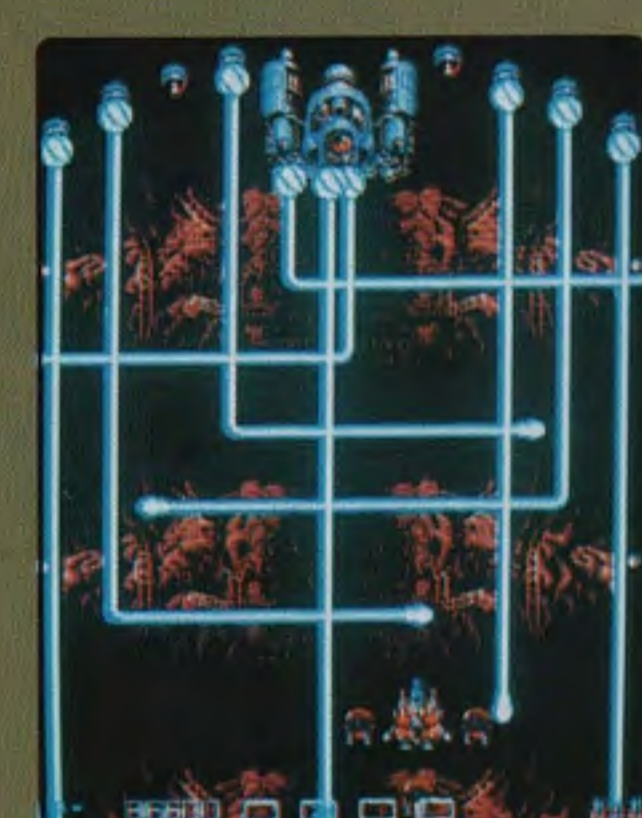
出展各社 写真特集

<p>リッツ・ファンタジー</p>  <p>テント屋根付きの透明ガラス張りの迷路「クリスタルゾーン」の一部を実物で展示し、これをメインに、設置場所のスペースに合わせた大きさに組み立てられるスポーツ施設「トランポリン」を模型で出品。また円すい形のテント付きで、下部中央に景品を置く大小2つのターンテーブルを設けた「輪投げ」をパネル写真で紹介した。</p>	<p>明昌特殊産業</p>  <p>両社は共同小間を2分割して別々に展開した。明昌特殊産業は宙返り絶叫マシン「トマホークII」、波状回転式「フラッシュダンス」をそれぞれ乗り物部分の実物展示でアピールしたほか、「アモレエクスプレス」、「メルヘン館」など各種遊園施設をビデオや写真パネルで紹介。またディスプレイとしてメリーゴーランドの馬も設置。岡本製作所は3種のサルによる演奏「モンキーバンド」の実演で気勢を上げた。またバッテリーカー「ロケットカー」、ゴーカートのほか、カラフルなイルミネーションシステム、コミカルな合成写真を撮影する「コミックフォト」、いろいろなイベントや博覧会用にレンタルする各種遊園施設やカーニバルコーナーなどを、写真パネルで紹介した。</p>	<p>岡本製作所</p> 
--	---	---

<p>大阪テント</p>  <p>同社は今回、遊園施設(エアードレス)は写真パネルのみとし、新しく参入したプール浄化装置の販売事業をメインにアピール。経済性、安全性、強力殺菌を特徴としたプール循環浄化システム「プールアクティブ」、プールの全自動清掃ロボット「ドルフィン・プラス」、オゾン・活性酸素利用の殺菌、脱臭、脱色水処理装置など。</p>	<p>旭精工</p>  <p>同社一連の各硬貨メカシリーズの新製品を出品した。電子セレクターは選別機能を完全に「AD-88E」、小型2ウェイ式「AE-882」、また10円硬貨専用マイクロセンサー「MS-4」、重ね出し防止機構採用のカードディスペンサー「CD-200」、よりスムーズで静かな動作になったベアアウトソレノイド「AES-505」など。</p>	<p>パーツ・その他</p> <p>ゲーム機部品は供給安定 高性能小型化の硬貨メカ</p> <p>パーツ類の分野は、三和電子、セイミツ商事を中心にディスプレイユニットや一部ゲーム機メカも扱っており、供給面は安定している。今回もTVゲーム機用部品を中心に、硬貨システム、タイマー、両替機、カードシステムなど関連製品が豊富に出品された。TVゲーム機用部品はキャビネットの大型化に対応した操作盤が開発され、硬貨メカでは高性能、小型化が一段と進んだことが注目される。またコインタイマーによるいろいろな機器の時間貸しシステムが紹介され、オペレーターの新しい可能性が探られた。このほかの分野では、プールの水の浄化システム、メダルゲーム機のメダルなども紹介された。</p>
--	---	---

<p>JALECO</p>   <p>破兆</p> <p>超立体バトル・アクション</p> <p>投げ飛ばされたキャラクターが画面を超えてプレイヤーの目前に迫る! 思わず身をさけてしまう、この迫りにあなたは耐えられるか?</p>	 <p>ARM CHAMP</p> <p>アメリカ最強のアームレスリング上陸!!</p> <p>アメリカコンボイ野郎のお祭りアームレスリングに世界の強豪選手が集結、世界最強のアームチャンプをめざして熱い戦いが始まった。君は何人のチャンプを倒すことができるか。</p> <p>(仕様) ●外形寸法(高さ)1,780mm(奥行)1,100mm(幅)800mm ●重量=85kg ●電源=AC100V 140W 50/60Hz</p>	<p>PONY M-28</p> <p>大画面ゲーム時代の決定版!</p>  <p>●縦横モニター変更がワンタッチのモニターローリング機能(オプション) ●ゲーム画面の隅々まで見渡せる高解像度フラットスクエア28インチモニター。ゲームの迫力・面白さがちがいます。 ●ハイファイ高出力スピーカーを前面に装備。迫力のステレオサウンドでゲームの効果音を演出。</p> <p>(仕様) ●サイズ=1630(H)×710(W)×810(D)mm ●重量=85kg ●電源=AC100V 140W 50/60Hz</p>
--	--	--

株式会社 ジャレコ (本社) 〒158 東京都世田谷区上野 2-19-7 ☎03-708-4811(大代表) ☎03-708-4810(販売一部代表) (大阪) 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀ビル1F ☎06-203-0081(サービスセンター) 〒158 東京都世田谷区上野 5-24-9 ☎03-420-2271



選ばれし特殊操縦者。
今ここに、大宇宙からの
挑戦状!!

20XX年、わすかでも
 軍事的優位に立たんとする
 東西陣営の果てなき
 競争が続く中、突然西側の
 ムーンベースが大爆発を起した。
 事態の收拾を急ぐべく最新戦闘機
 「OFFER」が用意された。
 パイロット訓練は
 完璧でないもの
 一刻の猶予も与えられなし。
 訓練飛行をクリアした者は
 即、宇宙へ飛び立って行った。

近日登場!

あの「R-TYPE」
 スタッフが贈る力作。
 特殊戦闘訓練から
 宇宙実戦までのSF
 シューティング。

イメージファイト
Image Fight

© 1988 IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED

Innovations in Recreational Electronic Media. 生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

お問い合わせ/お申し込みは……
アイレム販売株式会社
 IREM CORPORATION

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル ☎(06)535-1060(代表)
 東京販売事務所 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル ☎(03)442-3081(代表)
 OKAMOTOKOSAN BLDG. 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550, JAPAN
 ☎(06)535-4885 FAX (06)535-1710 TELEX J63074 IREM

JUEGO

神戸の大都市ゾーン「オーパ」内に

大人のゲーム空間
「フェゴ」オープン

ニチエイアミュージメント運営メダルゲーム場



「オリエンタルシティ」全景、下部が「オーパ」

JR新幹線の新神戸駅 話題となっているが、そ
 前にショッピングセンターの中にニチエイアミュー
 ン、ホテル、劇場、レジャー施設などを組合わせ
 た「新神戸オリエンタルム場「フェゴ」があり、
 シティC3」が、神戸の大人のゲームスペースと
 新しい都市ゾーンとして注目を集めている。
 九月二十三日オープンし、「C3」は地下三階か



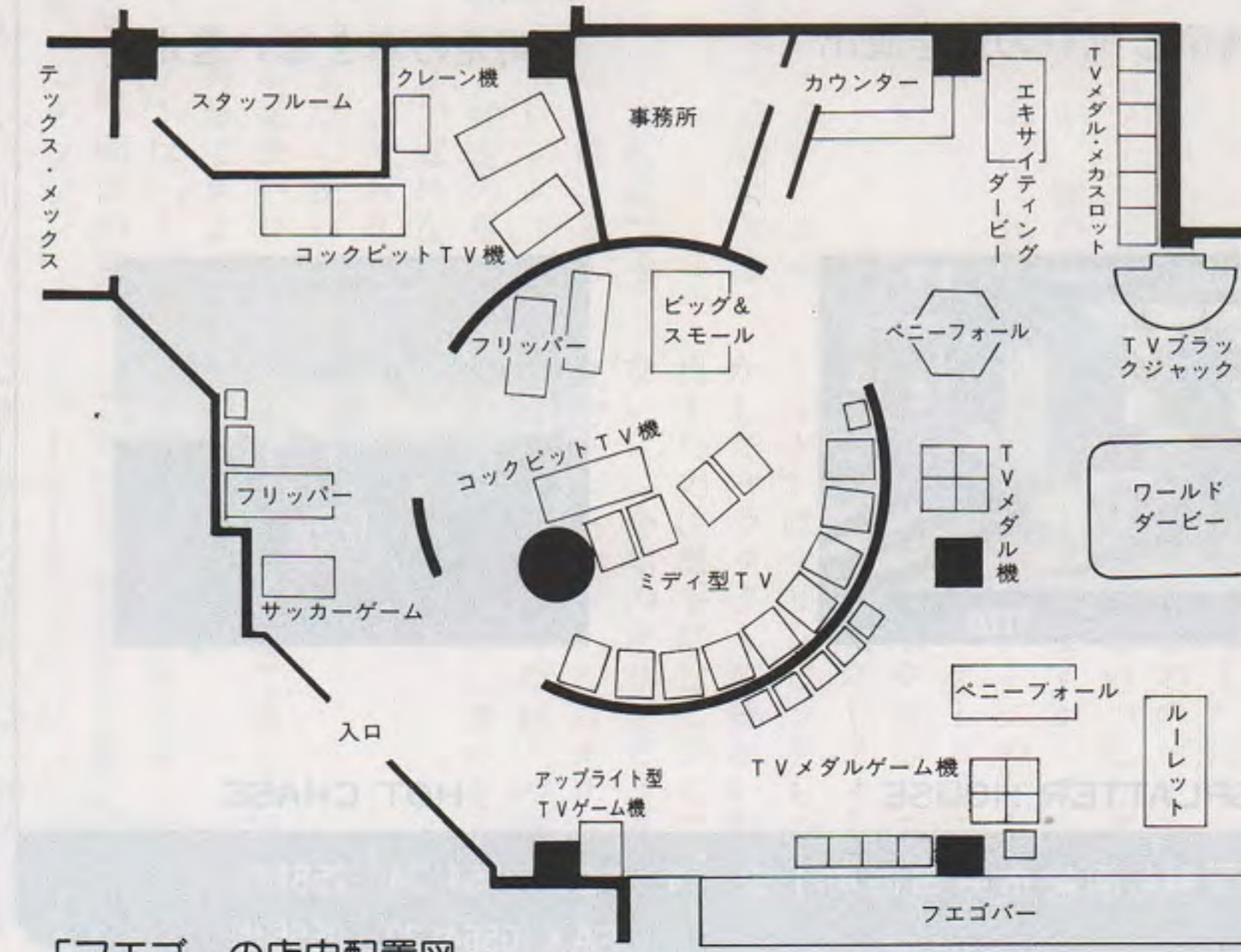
上の写真は左からニチエイアミュージメントの小関恒
 一氏(フェゴ店長)と松田修社長、下は入口に常駐し挨拶
 するとともに年少者チェックをする女性スタッフ

専門家がプロデュース
女性が入口で客に挨拶

地上三階までの六フロアをとり、三店の相乗効果
 アが働ダイエーをオーパを狙っている。この三店
 ーとする「オーパ」(ポ併設はコアラランドテクノ
 ルトガル語で「おやまあ」という意味、その
 中央部に地上三十七階建てで客室六百室の「新
 神戸オリエンタルホテル」(新神戸開発(株)経営)が
 そびえ建つという構成になっ
 ている。敷地面積は一
 万八千二百四十平方
 ホテル内に飲食店十店、
 アル、アスレチック施
 設などがあり、オーパは
 中央がアトリウムで、周
 囲にSCやディスコなど
 百九十二のテナントのほ
 か、劇場もある。
 ゲーム場はオーパ三階
 にあり、スペイン語でゲ
 ームを意味する「フェゴ」
 という店名、内装関係一
 切を空閑プロデューサー
 の松井雅美氏が、大人を
 対象にプロデュースし、
 ニチエイアミュージメン
 トがその趣旨に沿って、
 メダルゲーム機を中心
 に機械を配置。メダルゲ
 ム機はシグマから購入し、
 シグマによる運営講習会
 にも参加している。
 なお同店は飲食店「テ
 ックス・メックス」「フ
 エゴバー」と接し、店内
 アを設けてい



左の写真はいずれも大型メダル機中心のメダルゲームフロアにて。女性客も多い



同社の松田社長は「オ
 ーパ」三カ月前に急に出
 の特徴。このドームはス
 チール製で三カ所に入
 口があり、うち一カ所が
 メダルゲームフロアへ、
 あと二カ所がアーケード
 街からはずれたところ
 に神戸の新しい街がで
 るというので、従来と
 ルゲームフロア(計約二
 百三十平方)は八号
 業許可を取っており午前
 十一時から午後十二時
 まで、アーケードフロアは
 風通しよく、隣接飲食
 店の閉店時間と同じ翌日
 午前四時まで営業してい
 る。なおオーパは二十四
 時間開放されている。
 メダルゲーム場であり
 客層をヤングアダルト以
 上に絞っている同店は、
 十八歳未満の年少者は、
 たとえ父兄同伴でも入場
 を丁寧に断っている。同
 店入口に女性が常駐して
 年少者をチェックすると
 ともに、「いらっしゃい
 ませ!」と声をかけてい
 ました。松田社長は「ゲ
 ム場はサービス業であり
 ながら、サービス面が徹
 底されていないと語る。
 挨拶専任の女性を採用し
 たことも新しい試みだ。
 設置機種は大型メダル
 ゲーム機七台、TVメダ
 ルゲーム機二十七台、メ
 カスロット八台、アーケ
 ードゲーム機はTVゲー
 ム機がコックピット型五
 台、ミディ型十三台、ア
 ップライト型一台、そし
 てフリッパー三台、その
 他三台と合計六十七台。
 なおメダル貸出料金は、
 地元兵庫県A.M.O.P協
 会の申し合わせに従い、
 一枚二十円に設定。
 現在の状況について松
 田社長は「一日中ほぼ途
 切らずに客が入ってくる。
 ほとんどアベック客で、
 女性のグループも多い。
 と語る。なおプロデュー
 ーと語る。なお松井氏は同店につ
 いて「時間を上手に使う
 は家賃が相当高いので、こ
 ころを覚え始めた今の
 人たちに受け入れられる
 努力を続けたいと、採算
 が合わなくなるだろう」
 としている。



ドーム状円形フロア内部のようす(上)とアーケードフロア(下)



for Human Sound System
T&M
TECHNICAL & MODERNITY



■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。

SOFT+COIN UNIT



COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれが選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。



TAFIE=Technologically Advanced Families (system component)



TD-S+PULSE-NEO

TD-S ■セレクトタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスクプレーヤーです。■「唄い直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。

VHD KARAOKE DISC

より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単にご使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりもカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼働日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT

TD-S

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合わせ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合があります。業務用カラオケ機種の外觀・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式会社 **テイアンドエム**

〒534 大阪市都島区中野町4丁目8-10
TEL(06)356-0467(代) FAX(06)356-1257

東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10
福岡支社 〒612 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21
東営業所 〒577 東大阪市楠根2丁目80
堺営業所 〒590 堺市榊屋町東1丁目1-1
札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目
D.C.センター 〒577 東大阪市楠根2丁目80

☎(03) 582-9671(代)
☎(092)481-0235(代)
☎(06) 744-6057(代)
☎(0722)23-7186(代)
☎(011)531-8188(代)
☎(06) 744-6058(代)

地獄の収容所を脱出し
その手に自由をかちとれ!!

脱獄 PRISONERS OF WAR P.O.W



2人で勝負すれば熱くなる!
マッチプレイ、ストロークプレイの勝負をすべて、ポイント制で競い合うゲーム。
ラウンド終了時ポイントが表示されます。

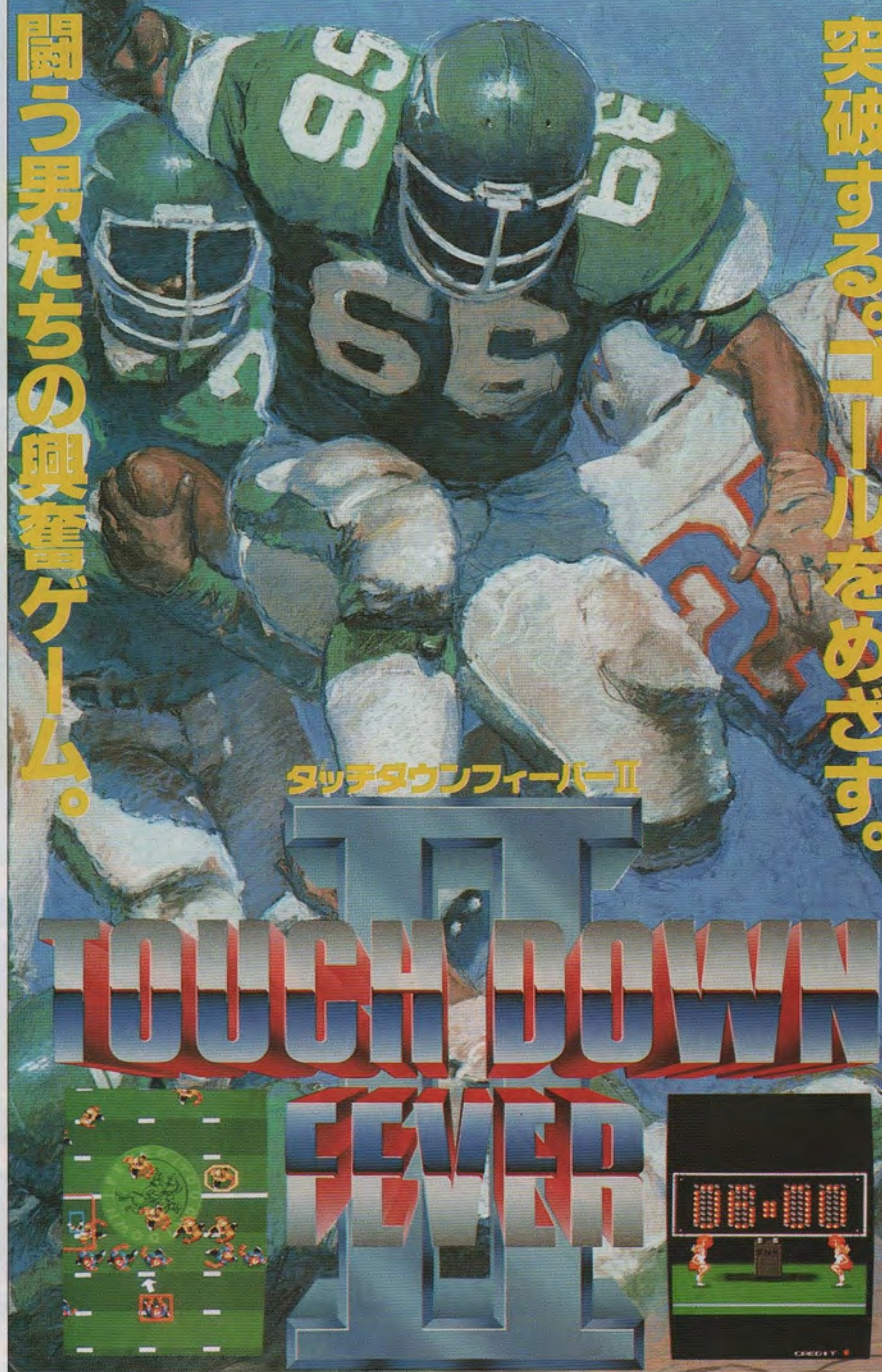
闘争本能を刺激する超過激ルール。
大差で負けている絶対絶命の最終ホール。残された道は「けし」のみ。勝って天国を見るか、負けて地獄を見るか、それは君次第!

SNK

株式会社 エス・エヌ・ケイ
SNK CORPORATION

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 TEL.06-338-7007 FAX.06-338-7150
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-9431 FAX.03-865-9437
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.
PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.

闘う男たちの興奮ゲーム。



突破する。ゴールをめざす。



海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

米国の業務用TVゲーム市場は不安定要因をはらんでいるが、それでも新ゲームを披露を中心とするゲームショーイベントが盛り込まれる。九月上旬、サンフランシスコのマーク・ホプキンスホテルでデイトライストUSA社(本社カリフォルニア州サンノゼ、ロバート・ロイド社長)が、翌九日には同市のフェアセントホテルでセガUSA社(本社サンノゼ、ト

米国の新作発表会 データとセガ社

9月上旬、サンフランシスコで

並行輸入の是非めぐり対立する 2法案を提出

米国連邦議会でも争い開始

TVゲーム機基板の高騰をめぐり、並行輸入を促進する法案が提出されているが、これは現行法に不備があるからとして、立法上の問題としてとらえ、連邦議会に提出する動きが出てきた。そのひとつは、あらゆ

米国の業務用TVゲーム市場は不安定要因をはらんでいるが、それでも新ゲームを披露を中心とするゲームショーイベントが盛り込まれる。九月上旬、サンフランシスコのマーク・ホプキンスホテルでデイトライストUSA社(本社カリフォルニア州サンノゼ、ロバート・ロイド社長)が、翌九日には同市のフェアセントホテルでセガUSA社(本社サンノゼ、ト

並行輸入を禁止する法案、ジョークボックスという法案で、提案者であるオーリン・ハッチ上院議員の名にちなんで「ハッチ法案」と呼ばれている。もうひとつは、これに真向うから対立する法案で、同様に提案者の名前から「キヤフィー/チャンドラー法案」と呼ばれている。後者はあらゆる並行輸入品を容認するといふものである。

八年ぶりのスイス展 「アウトマテンシヤウ」はAMゲーム機中心に

「本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、メアリー・オーブンシヤウ」スイスのコインマシンショー「アウトマテンシヤウ」は、一九七〇年代に三回と八〇年代に開催された後、以後中断されたままだったが、その主な理由はスイス国内の業者の団結不足だった。しかしながら、今や事態は好転しつつあるようだ。このショーの主催者となったテッド・プラットナー氏は、ショー復活を頼みこんでいる。

香港 Bondeal Charts 九龍

10/10	機種名(メーカー名)	週数
14/11		
トップ10ビデオゲーム		
1	ティンスタイナー(コナミ)	5
2	ピンジャーター(アタリ)	20
3	ピーチパレ・Vボール(テクノス)	10
4	チェッカーフラグ(コナミ)	16
5	スカイソルジャー(SNK)	13
6	-13ポーカー(ロソン)	1
7	POW(脱獄)(SNK)	6
8	バーフェクトピリヤード(セガ社)	61
9	アサルト(ナムコ)	9
10	ラリーバイク(ダッシュ野郎)(タイトー)	16

トップ5完成品ビデオ

1	ファイナルラップ(ナムコ/アタリ)	5
2	ストリートファイターDX(カプコン)	53
3	ウェック・ルマン24(コナミ)	64
4	オペレーションウルフ(タイトー)	38
5	トップスピード[ワルズタイトル](タイトー)	16

©Bondeal Ltd., Hong Kong. The above chart is based on games operated in Flashbask, the world largest video-only arcade.

とが座って楽しむレスト... ゴールデンベル社グループのひとつである、ア

セガUSA社の披露した「パワードリフト」のデラックスと同アップラ... ベーチ社長による

産のもあれば、西ドイツや英国からの輸入品もある。一方、アミューズメント(A.M.)ゲーム機については、住民投票の対象



左の写真はアルパイン社のレタック氏。右はストーカー・エレクトロニクス社のテッド・プラットナー氏。右はチェックポイント社の小間にて(左から)アンデルセン氏、ピーゼ氏、シュロン氏とスイス製のギャンブル機



大魔王村

カプコン CPシステム 第2弾

あの闘いは悪魔たちにとって序章にしかすぎなかつたのだ。雌伏3年... 今ふたたび、悪魔は地上に蘇った。

新時代感覚先取っ

ニューコンセプト筐体 Rタイプ

仕様 W:750×D:1,060×H:1,820(mm)

高解像度モニター(切換え方式)使用の26インチ画面。そしてスマートなフォルムデザイン。その間にふさわしいニューコンセプトを内蔵して、筐体層を直撃します。

名入会

仕様 W:630×D:880×H:1,510(mm)

にぎやか! 鮮やか! 傘まわし!

おめでとー ごさしまーす。

CAPCOM BOWLING

仕様 W:530×D:445×H:1,550(mm) *パトライトはオプションです。

簡単操作のリアル・ボウリングゲーム

「記念メダル」払い出し機構つき。 *プライズもあります。

ダブルフィーバー フライスタイフ

仕様 W:800×D:1,005×H:1,465(mm)

ダブルフィーバー フライスタイフ *メダルタイプもあります。ビデオゲームのキャラクターに大コフン

ゴルフコース 仕立てて進む BIRDIE CHANGE

仕様 W:800×D:1,005×H:1,465(mm)

パーティ・チャンス フライスタイフ ゴルフコース仕立ててスリリング

ハイスクール カンちゃん

仕様 W:580×D:900×H:1,690(mm)

女の子の黄色い声援がかわいい。 *関西弁もあります。

株式会社 カプコン 大阪市東区大手通り1-27(カプコンビル) TEL (06)946-6622代 東京都渋谷区広尾1-3-18(広尾オフィスビル10F) TEL (03)440-4801代

特別寄稿



小山祥之氏は、アミューズメントマシン・プレイヤーズ・グループ(AMP)の編集長。22歳。連絡先は、〒711-91 徳島市中央局私書箱61号 AMP・A.L. 係
今回の原稿の協力者は——
工藤尚朗氏(AMP東日本)
山崎和彦氏(H.C.M.)ほか

昭和六十三年、秋、モノレールの駅前では、小雨の中を大勢の人々が駆け抜けて行きます。そして、その目の前には「流通センター」という名の建物と、底知れぬ熱気が伝わってくるような空気が……

全国の愛読者の皆様こんにちは。今年もプレイヤー側から見たAMショーの感想等を書かせていただく小山です。今回はショーに同行したオベレーターの方や、私の主宰するプレイヤー集団のメンバーの意見も交えて、第26回AMショーを少し辛口に評価させていただきます。

▽第1会場(乗物など)

白色のゲートをくぐると受付がありませ。大勢の人が居る割にはスムーズに入場が進んでおり、なかなか良い。ただ、入場券記入で停滞する場面も見られ、記入所のテーブルをひとつ設置すればよいのでは、という意見が……。乗ります第一会場は乗物機中心。乗

物機も「ただ乗るだけ」のものから、コックピット、カプセルタイプのものなど、色々工夫の凝らされたものでありました。また、メリーゴランドやゴルフ、スキー、ジェットコースター、シミュレーターなど、本来広い場所を必要とする遊戯の小型装置が出品され、「狭さ」を克服する新手段として期待できます。

特にジェットコースターのシミュレーター「SR2」には行列が出来、中は密閉型コックピットのため独自の迫力がありました。また「ガラスの迷路」なども単純な割には面白いものと言えましよう。

▽ビデオゲーム関係

第1会場とF、ナムコのブースがあります。

を再び出品。グラフィックの美しさは光るものがある。反面「スーパーボールアクション」はセリクスが悪い。すぐに落ちてしまし、せっかくの画面なのに上の画面をもう少し活用してはどうだろうか? 「一応置いてあったので「カペル」は、思ったよりひどくなかった。まあ並ですけど。

コナミは「ホットチェイス」「チェッカーフラッグ」のコンパニオンゲームだが、3Dふうでなかなかおもしろいドライブゲーム。どうせなら体感にしたいかったが、売れないだろう。さて次、「サンダーボックス」はグラフィックふうのメカものシューティングで、少し難しいが流行りそうなゲーム。オプションボタンひとつでコントロールできるのは圧巻。「ハードパンチャー」は全般的に良くできた並のボクシングも。アイレムの「イメージファイト」は、ちやちやと見えてくるが奥が深くて遊べるシューティング。自機のスピードを自在に変化できるのも都合の悪いシューティングゲームもあって、今までスピードアップ減ができるものがほとんどなかったのが不思議なくらい。

SNK「脱獄」はアクションものだがギクシャクしている。タッチタウナーという「アメフトで、フォーメーション自在になったもの。「カントリークラブ」はゴルフゲームで、前作「フアイトン」をゴムフ、をトラックボールに手直ししたようなゲームだ。

ジャレコの「伊賀忍術伝」はゲームとしては面白くなりそうだが何か物足りなさを感じる。「グレートデニス」は少し難しっぽい。破兆はまだまだ未完成とかで展示のみ。あと「アームチャンピオン」(腕相撲ゲーム)などもあった。

デイトール「ロボコップ」はメカふうの銃撃アクションで、それなりに面白い。「ブラッディウルフ」は平面的スクロールゲームで、敵を撃ち殺すタイプのもの。しかしこの会社は、どうして同じようなゲームしか作ら(れ?)ないのだろうか?

日本物産は「クレイジークラマー2」を出品。8年前のゲームが今でも通用することを見せつけてくれた。しかし不条理な仕掛けが多すぎるし、あいかわらず音がカシカシカラうらうらしている。他に『麻雀殺人事件』を出していた。タツミ「アパッチ3」は意外と面白い。案外知られない掘り出しものである。

▽その他のブース

メタルゾーンには各社のメタルゲーム機が……。中でもセガの「ワールドタービュ」やアイレムの「トラックジャック」に人気があったようだ。

子ども向けのプレイステーション、占い、射的タイプのもの、部品関係、出版関係など、いろいろなお土産がありました。

休憩コーナーは各所にあり、弁当、サンドウィッチ、コーヒ、飲料などを販売。今年の弁当の評価は中の上かな?

▽同行の方の感想

良かったゲームは「ロボコップ」と「オランダ」。結局のところ、あまり印象に残るゲームはなかった。ゲームを見せるためのブース構成とデモ用の画面設置など、来場者に色々と見せたい工夫が欲しいです。

どのブースもコンテニニューでできるゲームが多く、マニアの方などがあちこちで見られた。

一部では業者専用としていたにもかかわらず、一般の人が堂々と居座っていたり、すぐ後で並んでいて二時間以上も待ったという事実もあります。その人達の気持ちも分らないわけでもないですが、「タダでゲームができる」とか「早く攻略したい」がためにショーに来て、本来の客人であるオベレーターの方を尻目に黙々とプレイを続ける人達が存在するのは悲しい事実です。

ゲームの方では、私の採点では満点のゲームはありませんでした。今年もオリンピックのゲームに期待していたのに残念でした。来年は期待しています。 (山崎)

▽現在のAM業界について

「悪くもなければ良くもない」これが今の業界。各社とも、さまざまな努力と研究を重ね、次々と新製品を出してくるあたり、なかなかのもの。特にビデオゲームについては、ほとんどパターンが出尽くしたかに思えるにもかかわらず、さらに新鮮味のあるものが出てくるのは驚きです。ただ依然としてマニアプレイヤーを主対象としておかしな考えはないレベルのものが多く、この事はますます一般のゲーム市場離れに拍車をかけているのではないだろうか。ゲーム場に初めて来た客が、わずか一分しか遊べなかつたゲームをもう一度やろうとするでしょう。

ゲームマシンは郵便振替でお申し込み下さい

■年間購読料(送料込)は9,600円です
■特製「綴じ表紙」は別途2,000円
■一緒に申し込み下さい

①購読申込書には宛先もはつきりと
②購読料とともに郵便局で手続きを
③約1週間、小社に通知が来ます
④お手元に新聞が毎号郵送されます

■海外(Air Mail)の購読料は一律米100ドルとなります

うか? もっとシンプルで易しいゲームも、今のゲーム場には必要ではないでしょうか。

▽ショー会場について

今年は天気が悪かつたためか、「混んでは」という感じはなかなかない。各ブース内は人だかりができていたようです。

▽最後に

すてにくつつかの分野でトップの座に立つた日本。こんな小さな国であつても、ビデオゲームでその主導権を完全に握っている。街ではファミコンが流行し、そして世界へと広がってゆく。機械の中に遊びを求める……。それはこの狭い国土ならぬはこそ発展した文化でもあろう。

しかもそれはこれまでにない文化であり、十分世界に通用している。現に世界各国からショーに人が集まり、海外においても九割を日本製ゲームが占める、というのも珍しい。その発信源が、このAMの重要性的裏付けられるだろう。

特別寄稿

プレイヤーの立場から見た第26回AMショー

新鮮な創造力には驚き
望まれる“非マニア用”

「アマチュアライン」編集長 小山祥之



ク)でそれぞれ別の選手を操作できるといふ点が新鮮ですね。ハイビジョン対応の「ホームランコンテスト」は、本当に細かいところまで見ると驚き。「ワールドコ」はテニスゲームで、面白いけれど慣れていない人からは「操作が難しくて……」といった声。オランダ「は結構面白いシューティングのもの。」

出品している点は高く評価できます。

タイトルは「チェイスHQ」を出品。これまで「敵車を避ける」のが常識のドライブ(レース)ゲームの観点を逆転し、特定の車に体当たりしていくことで意外な面白さを見出したゲームであり、高く評価できよう。また、狭い入口からでも搬入できる細長いコックピットである点も特筆できよう。

「トップランディング」は「ミッドナイト……」の昼間版画面の変化が鮮やかで感動。「タツジン」はなかなかハードだが、シューティング

長い通路を抜けて第2会場へ突入!

まずはセガ! 奥の方で何やらどにかいものがあると思えば「スーパーキック」だった。かつて夢工場87で登場した「マッハビ

●WE WOULD LIKE TO SUPPLY NEW INFORMATIONS.

New & Used P.C.B Sell & Buy

●WHAT'S YOUR NEED?
●PLEASE CALL US.

SANWA DENSHI CO.,LTD

〒113 東京都板橋区中丸町58番5号
TEL:03-554-2261 FAX:03-554-2232
振込銀行:住友銀行お茶ノ水支店(音) 414844

〒537 大阪市東成区神路2丁目4番1号
TEL:06-973-1371 FAX:06-973-1373
振込銀行:阪泰信用金庫深江支店(音)78726

5F-5 NAKAMARU-CHO, ITABASHI-KU, TOKYO, JAPAN
TEL:03-554-2261 FAX:03-554-2232
BANK:SUMITOMO BANK, OCHANOMIZU-BRANCH, A/C NO. 414844

2人同時プレイでテニス、ダブルスも 落下地点を狙い

ナムコから「ワールドコート」基板

テニスを採用したTVゲーム機「ワールドコート」が、株式会社ナムコ（本社：東京、中村雅哉社長）から、十月十四日発売となる。これは同社、システムIの第十一弾で、「PCエンジン」用ソフトを業務用としてグレードアップしたものである。一人用の場合はシングル、二人用では同時プレイで対戦する。シングルスか、ペアを組み、コンピュータのいずれかを選択する。コートは質の違うニューヨーク、ロンドン、パリ、ニューヨークの三種類から選ぶ。また選手は得意技や癖、利き手などが異なる二十八人の選手の中から選択できる。この選手たちは、有名なプロのプレイヤーから、漫画に出てくるような選手や、テニスロボットまで多彩な顔ぶれで、ゲームに面白さを増す。



ワールドコート

操作は八方向レバーと二つのボタンだが、レバーは選手の移動とともにボールを打った瞬間のレバーの位置で、相手コートでのボールの落下地点を決めることができる。最大の特色（ニュートラールで相手コートの中央、上方でバック中央と全部で九カ所を狙える）が、左ボタンで緩い、右ボタンで速いボールとなる。実際のテニスと同様に、サーブが成功すると、次の試合へ進む。負けるとゲーム終了。



くるくるモーちゃん

牛の親子と遊ぶ

トーゴの乗物「くるくるモーちゃん」

牛の親子にそれぞれまたがって乗る（二人乗り）。ボタンで牛の鳴き声が出る。また鎖を揺らして鳴らす音も付いている。メロディー付き。定価七十七万円。

特別のルールも

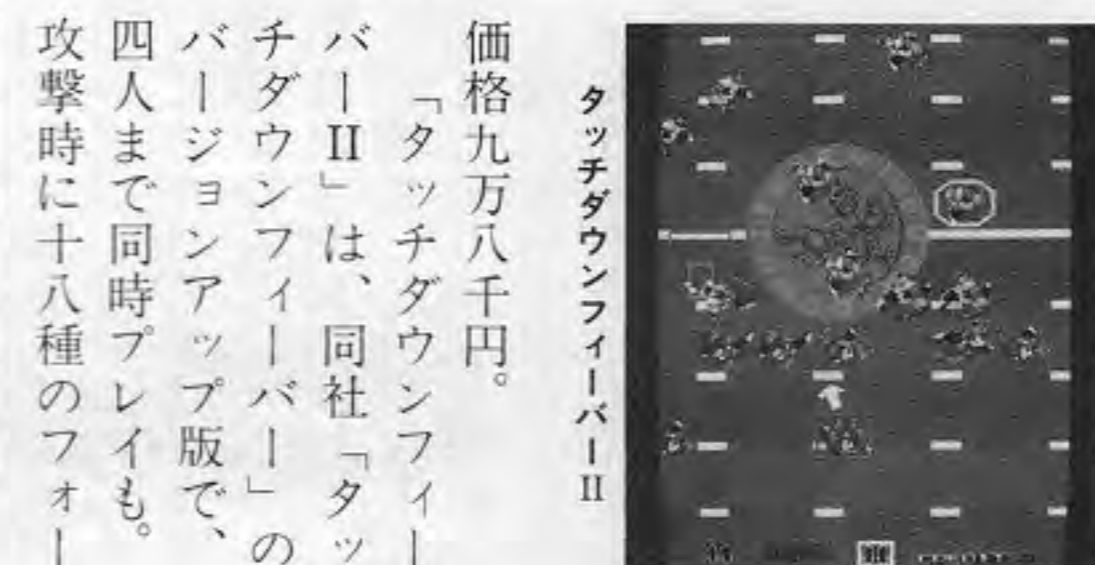
SNK、TVアメフトのバートIIも

宇宙戦争を内容としたTVゲーム機「サンダークロス」が、ナムコ（本社：東京、川崎英吉社長）から、十月二十日発売となる。これはアンドロメダ星雲を支配する超機械化軍団「銀河系の一惑星」を侵略しようとするため、人類は小型攻撃機「ブルーサンダーM45」を



サンダークロス

ボタンを操作。画面は右側にプレイヤー、左側にはボールの落下地点付近のようすを前方から見た場面があり、左側画面をボタンでグリーンの状態に切り替えるのが特徴。もう一つのボタンはゲームの選択に使う。ゲームはプラス2になるれば終了となるので、成績が良いとプレイできる。二人同時プレイではドラゴン、ニアピンなどに高得点が追加されるほか、大差で負けている時、次のプレイで勝てば引き分けになる。



タツタケウンファイバーII

メーシヨンの中から攻撃方法を選べるようになったことが特徴。このフォアメーションはキック三種、パス九種類、ラン六種類があり、それぞれの進め方が図で示される。八方向レバーで選手をパスする方向へ画面の矢印を向けて、パスボタンでボールを投げる。もう一つのランニングボタンは、連打すると選手の走るスピードが加速していく。なおボールを持ったまま攻撃開始ラインを越えたら、前方パスはできない。前方パスは一回だけ、タウンにつき一回だけ、選手の内に表示される赤い線内でのみ可能。ただし後方パスには制限がない。タイム制で、タイムがゼロになる（または五試合負け抜く）とゲーム終了。チアタイムなどによるショータイムもある。基板販売のみでO.P.価格九万八千円。なお同社「脱獄」（本紙第340号）は十一月十五日発売、基板販売のみでO.P.価格十五万八千円と決まった。

TV宇宙戦争ゲーム機「達人」基板

激しい攻防場面

タイトーからコアランド製腕相撲機も



達人

自動的タテスクロール。二百の場面を展開する中、敵の巨大ボス五種類を破壊していく。途中で多くのアイテムが出てくる。そのうち赤色が扇状発射のパワーショット。緑が敵を貫通する達人ビーム。青は対ボス用でロックオンもでき、背景が見えにくくなるほど派手なサンダービーム。これらの武器はアイテムを五個取るごとにパワーアップ（発射方向が最も高十五方向まで広がる）。⑤でボムが追加される。⑥でスピードアップする。これらを敵の種類によって使い分ける。このほかファイターが一機または二機追加となるアイテムもある。持ち機数が全部なくなるとゲーム終了。基板販売のみでO.P.価格十四万八千円。腕相撲のアーケードゲーム機「達人」が十月中旬、腕相撲を採用したアーケードゲーム機「オーバーザトップ」が七月下旬に発売される。七月下旬以降、いずれも株式会社（本社：東京、長谷川桂祐社長）から発売となっている。

現する。そのうち自機と一緒に飛行するオプション機（攻撃されても破壊されない）を装備できるものがあり、自機との間隔をボタンで調節できることが特徴。十種類のユニットのうち三種は、オプション機配備の

時のみ有効なもので、巨大なレーザー、前方で爆発するナバム弾、炎放射がある（いずれも一定時間だけ使用可能）。このほかブレイザーや、バルカンや、レバー一機追加となるものがある。各ステージはボスを破壊するとクリア。最終ステージをクリアすると第一ステージから再び始まるが、難易度が上がる。持ち機数が全部破壊されるとゲーム終了。継続プレイ可能。基板販売のみでO.P.価格十三万八千円。

爪を上げ横歩き
こまやの「カニさんのクレール」

カニが左右の爪を前に下げて景品をはさみ取り、そのまま左端にある落とし口まで運んでいく。景品を落とす。ゲームはタイム制（約二十秒から七十秒まで調節可能）で、タイマー内なら何回でも挑戦できる。タイマー数はカニの頭上にデジタル表示。景品はキャンディ、カップレス、箱物など多種類に対応。ゲーム中多量にアイテムが流れる。バックには狐島やヨットなどが描かれている。定価四十四万円。



カニさんのクレール



カニさんのクレール



オーバーザトップ

話題のマシン

話題のマシン

SHUWA Cyber amusing Trader.

LOW, LOW PRICES!

Immediate Delivery of
Used P.C. BOARDS!

SHUWA Corporation

Denki Kaikan 3F, 5-12-9, Nipponbashi Naniwaku, Osaka 556 Japan

TLX: 5294051 SHUWAD-J
TEL: 06-632-6644
FAX: 06-649-7222

High-Speed Delivery...

麻雀スタジオ101
MAHJONG STUDIO-101

スタジオ内で「香織」ちゃんのとんでもない物語が展開する

ウギャワワ!

ロイヤルサブ ¥48,000-

©1988 DynaX Inc.

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

VIDEO COMPUTER SYSTEM

DYNAX

中日本リース株式会社
〒483 名古屋市守山区軒家八反11-1 NLビル1F TEL: 052-791-4111 FAX: 791-4188

最良の商品をお届けします

サッカーテーブル

アメリカ製
200円シューター ¥10,000-
業者御価格 ¥128,000-

米国製ラシャ地 ¥16,000-
ラシャ張り替え ¥35,000-

ゴールドクラウンIII
米国ブランドウィック社
¥550,000-

株式会社 **ケイアンドユウ商会**
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番
PHONE: 06-783-6362
FAX: 06-783-6347
フリーダイヤル 0120-006362

HELP WANTED

NICE PARTNERS ☺ FOR
P.C. BOARDS

WHO WANT TO BE **THE TOP**
ON YOUR MARKETS!
CONTACT US K and U NOW.

PHONE: 06-783-6362
FAX : 06-783-6347
TELEX: 527-7834 KANDU J

振込先: 三和銀行東大阪支店当座324324

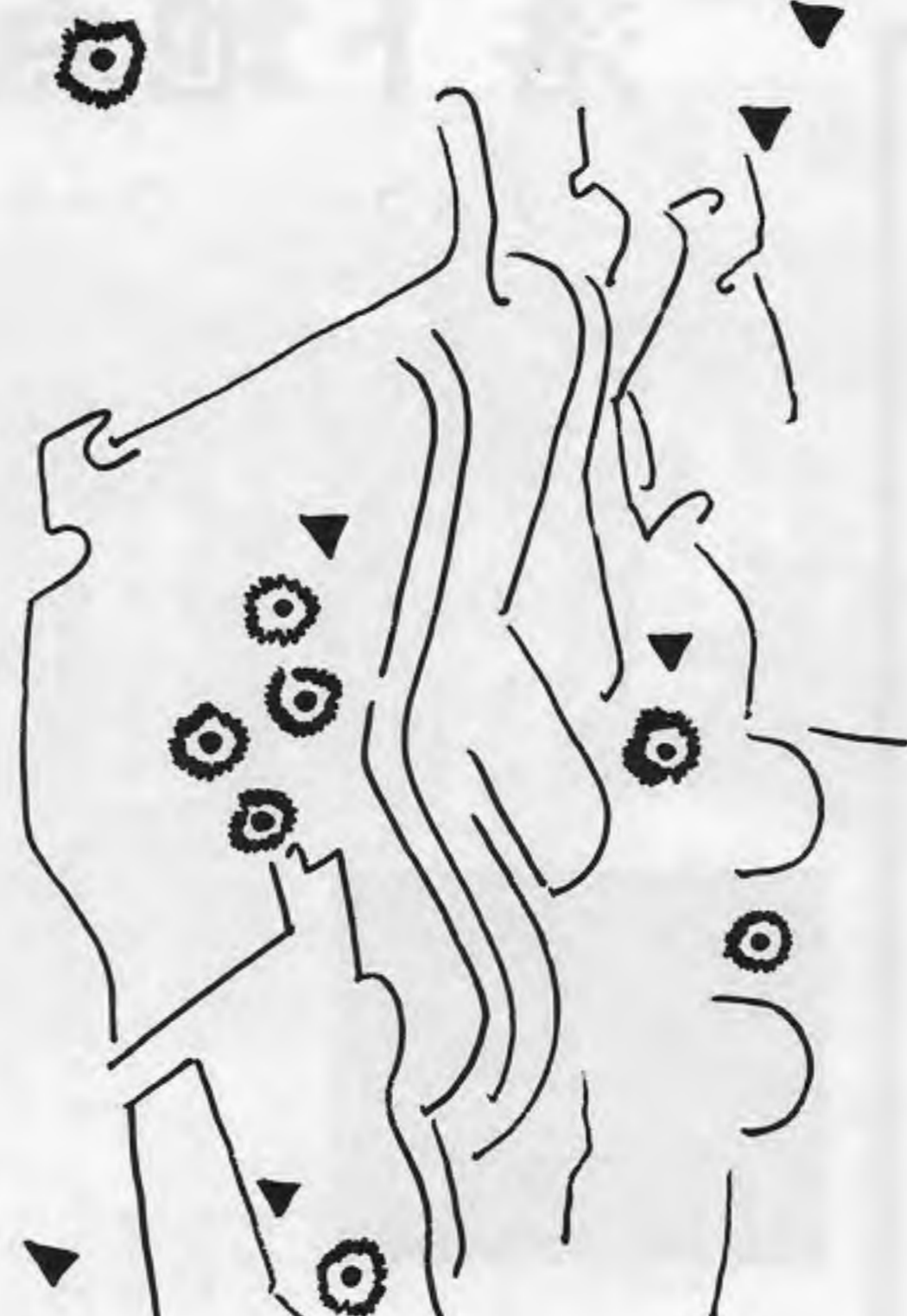
スイスの「アウトマテンシャウ」

(17めんからの続き)

ルバブレイ社は、セガ社 製品を輸入、販売して おり、またSNK製品につ いては独自の販売権を持 っている。セガ社の人目 を引く「ギャラクシーフ ォース」が小間に出品さ れたが、同ゲームがスイ スで披露されたのはこれ が初めてである。ここに はSNKの人気のある「ミ デイ筐体「キャンデー」」 も展示された。レドシ ンク販売部長は、SNK製 品の品質の高さについて 熱心に語った。グループ の「ゴルデンベル社はス イス国内市場向けのキャ ンセル機開発メーカーで ある。ルバブレイ社は販売を 担当している。 フェイ&フェイ社は小 さいながらも興味深い会 社で、二兄弟が共同代表 となっており。同社の小 間はシムルだが、強い 印象を与えるものだった。 同社は「ユニ・スター」と いうミニデイ筐体を開発 製造中で、それを出品し たのである。TVモニタ ーつきまたはなしで、キ ャビネットを出荷できる とのこと、手入れが簡 単なことで耐久性の高さ が特徴となっている。フ ェイ兄弟のひとりには、こ のショーでの手ごたえに ついて語った。 米国製のゲーム機はほ とんど出品されなかった が、米国ウイリアムズ社 製の「フリッパー」タクシ ー」が、同社製品の「デ ィストリビューター」にな っている。アルバブレイ社 が出品、披露された。 スイスの大手会社とい っただけである。エスコル 社も出品していた。この二 三年の間に同社は国内の 会社をいくつか吸収合併 した。強力になっている。

猫

猫がちらと視線をまはし たら「長屋王木簡」とい う字が目にはいっ てる。 どうも平城京時代、俗 にいふ奈良時代の話ら しい。猫の話もちょっと出 ている。 先日、出土した、 「長屋王木簡」に、犬司 という言葉があった。こ の一月、見つかった木簡 には、六頭の犬に米飯を 与えた、とある。あのこ ろ、人と犬との関係はど うな姿をしていたのだろ うか。長屋王木簡は、牛 乳の代価やツルのえさにコ ンをあてたほど裕福だっ た。倉がいくつもあった。 分はもちろんだ多ありま す。 現代の犬の問題はと りもなおざり現代の猫の問



まるちカメラあいず No.96

鎌先英太郎

人と犬の遺骨はしばしば のネズミ退治は犬の任務 同し棺の中から見つかる。 生煎、苦菜を共にした伸 間として、抱き合せて長 い眠りについているのだ らしい。猫の彌生人は 北方系の犬を伴うが、も づかかろ、現代の人と 犬のかかわりは、どうか。 大のかわり、究極の理 念は、ほえない犬、そ うでない犬にしても、平 穏にして無為な日常、飽 食にうんで、人と同様に 老化の一途。老年性痴呆 症が問題になっている。 激石のネコみたいな犬が いた、どんな生きがい が、国際化というこ ころ、貿易による 猫の側からすれば運ま した。猫として、何を今更 持てないか。何を今更 ないか。何を今更 ないか。何を今更

Advertisement for Bloody Wolf game. Features characters in military gear and the text: 'ならす者戦闘部隊 BLOODY WOLF 2人同時PLAY 途中参加可能'. Includes details about the game's story and publisher DEPT DATA EAST CO., LTD.

Advertisement for IMA 10th International Trade Fair. Features the text: 'THE WORLD OF AUTOMATIC VENDING AND AMUSEMENT MACHINES' and 'IMA is the showplace for the gleaming new world of vending and amusement machines.' Includes dates: '25th to 28th January, 1989' and location: 'FRANKFURT/MAIN MESSEGELEND, HALL 5'.

NOVEMBER 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	達人 (タイトー) Truxton (Taito)	7.50
2	スクランブル・スピリッツ (セガ社) Scramble Spirits (Sega)	7.45
3	1 ワールドスタジアム (ナムコ) World Stadium (Namcco)	7.08
4	4 スタジアムヒーロー (データイースト) Stadium Hero (Data East)	6.58
5	5 パッシングショット (セガ社) Passing Shot (Sega)	6.54
6	2 オーダイン (ナムコ) Ordyn (Namco)	6.24
7	9 上海 (サン電子) Shanghai (Sun Electronics)	6.10
8	ワールドコート (ナムコ) World Court (Namco)	6.05
9	ニュージーランド・ストーリー (タイトー) The Newzealand Story (Taito)	6.00
10	6 バーディ・トライ (データイースト) Birdie Try (Data East)	5.92
11	8 カベル (TAD/タイトー) Cabal (TAD/Taito)	5.60
12	3 餓流禍 (コナミ) Devastator (Konami)	5.50
13	7 コブラコマンド (データイースト) Cobra-Command (Data East)	5.45
14	クレイジークライマー2 (日本物産) Crazy Climber 2 (Nichibutsu)	5.38
15	11 ロストワールド (カプコン) Forgotten World [Lost World] (Capcom)	5.35
16	10 スカイソルジャー (SNK) Sky Soldiers (SNK)	5.31
17	14 ビーチバレー・Vボール (テクノスジャパン) V'Ball (Technos Japan)	5.24
18	12 ゴールドメダリスト (SNK) Gold Medalist (SNK)	5.21
19	17 ギャラガ88 (ナムコ) Garaga 88 (Namco)	5.20
20	15 ダッシュ野郎 (タイトー) Rally Bike (Taito)	4.93
21	13 最後の忍道 (アイレム) Ninja Spirit (Irem)	4.87
22	19 グラディウス II (コナミ) Vulcan Venture (Konami)	4.84
23	23 究極タイガー (タイトー) Twin Cobra (Taito)	4.73
24	21 航空騎兵物語 (SNK) Chopper I (SNK)	4.64
25	16 エースアタッカー (セガ社) Ace Attacker (Sega)	4.59

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	1 ファイナルラップ (デラックス) (ナムコ) Final Lap (Deluxe) (Namco)	8.80
2	チェイスH.Q. (タイトー) Chase HQ (Taito)	8.79
3	3 トップランディング (タイトー) Top Landing (Taito)	8.38
4	2 パワードリフト (デラックス) (セガ社) Power Drift (Deluxe) (Sega)	8.27
5	3 ファイナルラップ (スタンダード) (ナムコ) Final Lap (Standard) (Namco)	8.17
6	6 メタルホーク (ナムコ) Metal Hawk (Namco)	7.78
7	6 アウトラン (デラックス) (セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega)	7.28
8	5 コンチネンタルサーカス (タイトー) Continental Circus [Continental Circuit] (Taito)	7.20
9	7 アフターバーナー (コックピット) (セガ社) After Burner (Cockpit) (Sega)	6.69
10	16 ミッドナイト・ランディング (タイトー) Midnight Landing (Taito)	6.57
11	9 ウェックル・マン24 (スピン) (コナミ) Wecl Le Man 24 (Spin) (Konami)	6.29
12	11 ギャラクシーフォース (スーパーDX) (セガ社) Galaxy Force (Super Deluxe) (Sega)	6.14
13	8 ホットロッド (ジョイタイプ) (セガ社) Hot Rod (Joy) (Sega)	6.00
14	13 アフターバーナー (コマンド) (セガ社) After Burner (Commander) (Sega)	5.88
15	10 オペレーションウルフ (タイトー) Operation Wolf (Taito)	5.86

■麻雀ゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	1 アイドル放送局 (システムサービス) Idol Parade* (System Service)	7.75
2	麻雀殺人事件 (日本物産) Mahjong Murder Case* (Nichibutsu)	7.67
3	2 スーパーリアル麻雀 PIII (セタ/タイトー) Super Real Mahjong Part III* (Seta/Taito)	6.30
4	3 七対子 (チートイツ) (ユウガ) Seven Pairs* (Yuga)	6.20
5	4 麻雀刺客 (日本物産) Mahjong Assasin* (Nichibutsu)	6.09

■フリッパー (FLIPPERS)

1	1 サイクロン (ウィリアムズ) Cyclone (Williams)	6.40
2	2 シークレットサービス (データイースト) Secret Service (Data East)	6.00
3	3 ファイア (ウィリアムズ) Fire (Williams)	5.67
4	5 ビン・ボット (ウィリアムズ) Pinbot (Williams)	5.20
5	4 F-14 トムキャット (ウィリアムズ) F-14 Tomcat (Williams)	4.33

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

評価
(RATING)

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの間によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス

11月号から

アップライト・ビデオ

機種名 (メーカー名)	評価
1 P.O.W. [脱獄] (SNK)	9.22
2 ダブルドラゴン (タイトー)	8.98
3 バッドデュース [ドラゴンエンジャ] (データイースト)	8.58
4 オペレーションウルフ (タイトー)	8.56
5 メインイベント [リングの王者] (コナミ)	8.12
6 コンチネンタルサーキット [コンチネンタルサーカス] (タイトー)	7.92
7 ヘビーバレル (データイースト)	7.90
8 アフターバーナー (セガ社)	7.88
9 アサルト (ナムコ/アタリ)	7.77
10 アウトラン (セガ社)	7.75
11 スーパーハンゴオン (セガ社)	7.53
12 ファイナルラップ (ナムコ/アタリ)	7.45
13 クォーターバック (レーランド)	7.37
14 ローリングサンダー (ナムコ/アタリ)	7.33
15 スーパープリント (アタリ)	7.31
16 720° [スケートボード] (アタリ)	7.25
17 ゲリラウォー [ゲバラ] (SNK)	7.20
18 スーパーコントラ [スーパー魂斗罗] (コナミ)	7.17
19 ストリートファイター (カプコン)	7.10
20 フォゴトワールド [ロストワールド] (カプコン)	7.07
21 ロードプラスタース (アタリ)	7.06
22 ニンジャウォリアーズ (タイトー/ロムスター)	7.00
23 サンダーブレード (セガ社)	6.87
24 チューブイン (アタリ)	6.68
25 ハングオン (セガ社)	6.66

ベスト・ニューアップライト

1 パワードリフト (セガ社)	8.00
2 ディバステイター [鉄流禍] (コナミ)	7.68
3 チーム・クォーターバック (レーランド)	7.43
4 サイバーボール (アタリ)	7.38

ベスト・ソフトウェア

機種名 (メーカー名)	評価
1 シノビ [忍] (セガ社)	8.35
2 アルタードビースト [獣王記] (セガ社)	8.26
3 P-47 (ジャレコ)	7.64
4 ゴールドメダリスト (SNK/ロムスター)	7.55
5 カプコン・ボウリング (カプコン)	7.44
6 ツインイーグル (タイトー)	7.42
7 ツインコブラ [究極タイガー] (タイトー/ロムスター)	7.31
8 チャンピオンシップ・スプリント (アタリ)	7.24
9 ロードプラスタース (アタリ)	7.23
10 ラフ・レンジャー (カプコン/シャープイメージ)	7.04
11 ラスタンサーガ (タイトー)	6.93
12 スカイソルジャー (SNK/ロムスター)	6.89
13 ペーパーボーイ (アタリ)	6.83
14 ボールポジション II (ナムコ/アタリ)	6.73
15 パパルポブル (タイトー/ロムスター)	6.69
16 シルクワーム (テクモ)	6.58
17 V.S.R.B.I. ベースボール [米国版ファミスタ] (ナムコ/アタリ)	6.48
18 チョッパー1 [航空騎兵物語] (SNK)	6.41
19 ストライクゾーン (レーランド)	6.36
20 クリキントン [功里金団] (タイトー/ワールドゲームズ)	6.33

フリッパー

1 サイクロン (ウィリアムズ)	8.92
2 タクシー (ウィリアムズ)	8.83
3 パンザイラン (ウィリアムズ)	7.94
4 ビン・ボット (ウィリアムズ)	7.91
5 ソード・オブ・フェューリー (ウィリアムズ)	7.91
6 スペースステーション (ウィリアムズ)	7.48
7 ハイスピード (ウィリアムズ)	7.40

©1988 Replay Magazine 《本誌特約》 調査方法は本誌「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にすると当たり機種名、開発メーカー名などの注を加えた。

There Leaders of allied power were Kidnapped by a terrorist group Backlash. An issue in a top secret code No. 744251191. Steal into the Backlash Base. Rescue the three Leaders. With the failure the authorities won't be concerned. Best of Luck to you!

同敵国首脳を直ちに救出せよ。極秘指令が発せられた。恐怖はない。ただ、闘争細胞が炸裂するだけだ。

血液が沸騰する。

WIDTH: MAX1000mm/MINIMUM700mm ● DEPTH: 1660mm
HEIGHT: 1710mm ● WEIGHT: 260kg

辰巳電子工業株式会社
〒634 奈良県橿原市十市町14番地
TEL.07442(3)4764代/FAX07442(5)1191

キャッチ・ザ・ハート

TAITO



犯人の車に車ごと体当りしてダメージを与えるという、ニュータイプのゲームが登場しました。プレイヤーは覆面パトカーで犯人車を追跡する刑事の1人です。思わぬめり込む、スリルと興奮のカーチェイスゲームです。



昼、夕、夜の立体的な映像を実現させたフライトシミュレーションです。離陸から着陸まで体験出来たり、天候に応じて8つの空港がセレクト出来るなど、よりリアルなフライトが楽しめます。



あ、アメリカンヒーロー "スーパーマン" をゲーム化した、スピード感溢れるゲームが登場しました。地球征服を企むザース皇帝の野望を打ち砕くために、カル・エルことスーパーマンが異星人たちを敵に戦います。強力なパンチとキック、豪快なソニックブラスト、ヒートビジョン、クルマなどを投げ飛ばす、スーパーマンならではのエネルギーに満ち溢れた攻撃が楽しめます。



ホップホップ悟空

電気を一切使用しない、ローコストでどんな場所にも手軽に設置出来るゲームマシンです。10円硬貨を投入し、回転ノブを左右に回しながら回転円板を上手に操作します。10円硬貨が"当り"に入ると景品が払い出されます。



忍者とび丸

子供向けに開発したS.C.用の楽しいプライズマシンです。忍者とび丸人形の両手、両足が個々に跳ね上がります。プレイヤーは4つのボタンを使い、とび丸の両手、両足をそれぞれ操作し、敵の投げた手裏剣を叩き落とします。成績が1番になると景品が払い出されます。

株式会社タイトー

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL：(03)264-8611

業務内容：アミューズメント・マシンの製造・販売・ゲーム場運営/映像カラオケの販売・リース・サービス/ビリヤードの販売・リース・サービス/S.P.ロボットのレンタル・販売・イベント企画

英文版業界ニュース

Overseas Readers Column

Manufacturers Confirm Prevention of Pirates



It is estimated that coin-op amusement videos manufactured by Japanese R & D power have occupied about 95% market share in the U.S. Accordingly, since their counterfeits threaten the U.S. market, various efforts have been made by American Amusement Machine Association (AAMA). As a result, the inflow of counterfeits into the U.S. market has reduced. However, concerning "parallel imports" which are said to be very small in quantity (about 1% or less of U.S. market), a district court order that these imports cannot be prohibited, has been issued. Thus, American legitimate distributors are faced with difficulties.

In these circumstances, in the morning of October 4, a joint conference between Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) and AAMA was held at the Hotel Okura, Tokyo. At the current conference American participants (40) conspicuously exceeded Japanese participants (26). From the U.S. almost all manufacturers and main distributors have come, watching to Japanese responses.

At the beginning of the conference, Masaya Nakamura, chairman of JAMMA (president of Namco), referred to the fact that, prior to the conference, he talked with the representatives of major Japanese manufacturers. Frank Ballouz, president of AAMA (president of Fabtek), after pointing out the importance of the conference, called for participation from the rest of Japan and the U.S. and for holding it

more than once a year. Bob Fay, executive vice president of AAMA, explained in detail along the "Proposed Agenda from AAMA". He said that since the conference held last year, the unauthorized copies in the U.S. have decreased conspicuously. According to him, it is attributable to: (1) Japanese manufacturers have employed custom chips one after the other; (2) Legitimate PC boards have been smoothly imported to the American market; (3) U.S. Customs and FBI have strengthened the exposure of illegal PC boards; (4) Powerful copyright laws were established in Canada; (5) Canadian distributors, who sold illegal PC boards, were found guilty; and (6) Protect stickers by AAMA were used. In cooperation with the U.S. Customs, AAMA will continue to intercept illegal PC boards. Counterfeit PC boards of "Double Dragon", among others, are being investigated. In Korea which is the largest producing center of counterfeits, a symposium on the protect of intellectual property, will be held so Bob Fay intends to attend it.

Commenting on Red Barron v. Taito, Taito America case about legality/illegality of parallel boards, Bob Fay said: "The case is very complicated". The order (August 29) by the U.S. District Court of E. Virginia very narrowly grasps the prohibition of imports in light of the copyright law, and as such, this order shall not be applied to all parallel imports in the U.S. However, many American operators are misunderstanding that all parallel imports have been legally authorized. As a result, a serious confusion has been caused. In order to prevent any such misunderstanding, a bill for making parallel imports illegal and a bill for making them legal were proposed at the Congress. However, it takes 12 to 18 months for any of them to be passed. "We hope Japanese man-

ufacturers to emboss serial numbers on the respective PC boards, by all means" said Bob Fay. Frank Ballouz pointed out, though AMOA has about \$4 million of funds for promoting legalization of parallel imports, AAMA's funds are too small.

Representative American distributors have explained about the circumstances. Joe Cirillo (Betson Enterprises) said: "The U.S. is world's largest market, and Japanese manufacturers have an important position in worldwide marketing. Though American distributors extend financial assistance to operators, PC board brokers are dealing in cash. We are doubtful if counterfeits may enter again under the guise of parallel imports. We ask for taking steps against the parallel imports. Jerry Marcus (Atlas Distributing) said: "Though we have been engaged in distribution centering around Chicago, we are having too much dead stocks in 4 to 5 weeks after the court order. In usual years we have the most active business month now. This year, we are having the worst month. The impact of the order is far greater than is generally expected". Ira Bettelman (C. A. Robinson) said: "Eight major distributors are dealing with 60% of the market in the U.S. These companies have continued business for a longer period than Taito that has entered into the 35th anniversary. We have overcome difficulties caused by the enforcement of unreasonable laws at the federal and state levels. For scores of years we have mediated between operators and manufacturers. We know the word 'positive' in Japanese. We are very interested in how Japanese manufacturers will respond 'positively'. Frank Ballouz, in view of the fact that SNK succeeded in business by shipping "P.O.W." to overseas markets earlier than to Japanese market, requested again that shipment in the U.S. be advanced by 2 to 3 months before the release in Japan.

Responding to these requests, Masaya Nakamura said: "We would like to realize, at first, what can be

realized. In our view, a legal conclusion remains yet to be reached as to the problems of parallel imports". Keisuke Hasegawa, president of Taito, explained: "As for the case with Red Barron, the judgement was to admit the parallel import of PC boards by Red Barron. Taito demanded a retrial but has been rejected. So, we'll appeal to the federal circuit court. Since this is not a problem related to our company alone, we'll continue to fight until we win".

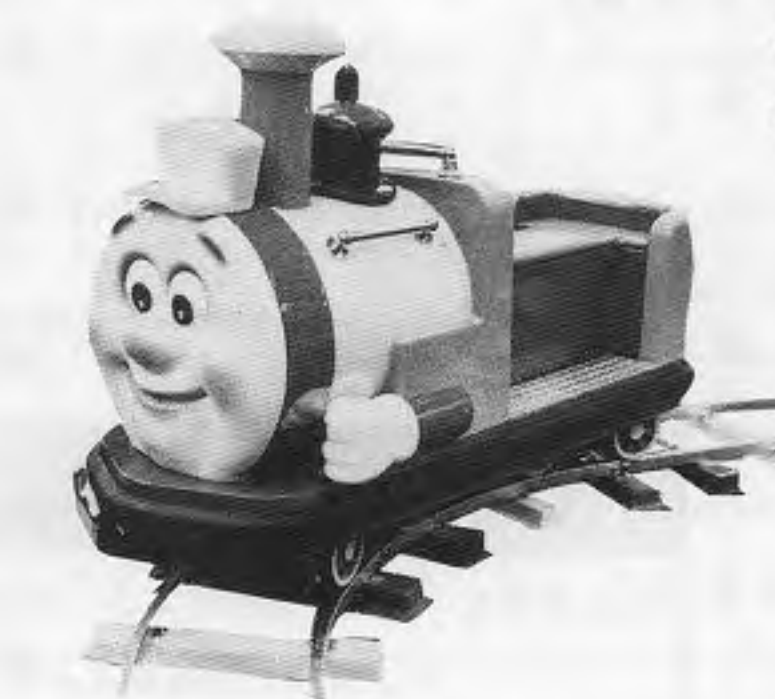
Responding to the proposals from AAMA, Masaya Nakamura said that they would like to respectively assign persons in charge and organize project teams with AAMA. According to him, Taito will undertake the problems of parallel imports, Sega will undertake the problems of counterfeit PC boards, and Data East will undertake legal funds. Nakamura suggested that, since the subsidiaries of Japanese manufacturers are members of AAMA, financial assistance will be extended through those subsidiaries. Commenting on the proposal that new videos be shipped to the American market earlier than to Japanese market, Hayao Nakayama, president of Sega, said: "All manufacturers cannot do so, because Japan's big three (Taito, Sega and Namco) have their own operation divisions to which new videos must be supplied earlier. We intend to strengthen technical countermeasures".

As for legal steps against Korean counterfeit PC boards, unauthorized trademark registration, etc., Kichi Nishikura, Sega, explained the situation based on data. It was agreed upon at the conference that on November 9, Bob Fay, attended with Nishikura and Data East's Masahiro Nishimura, will visit Korea.

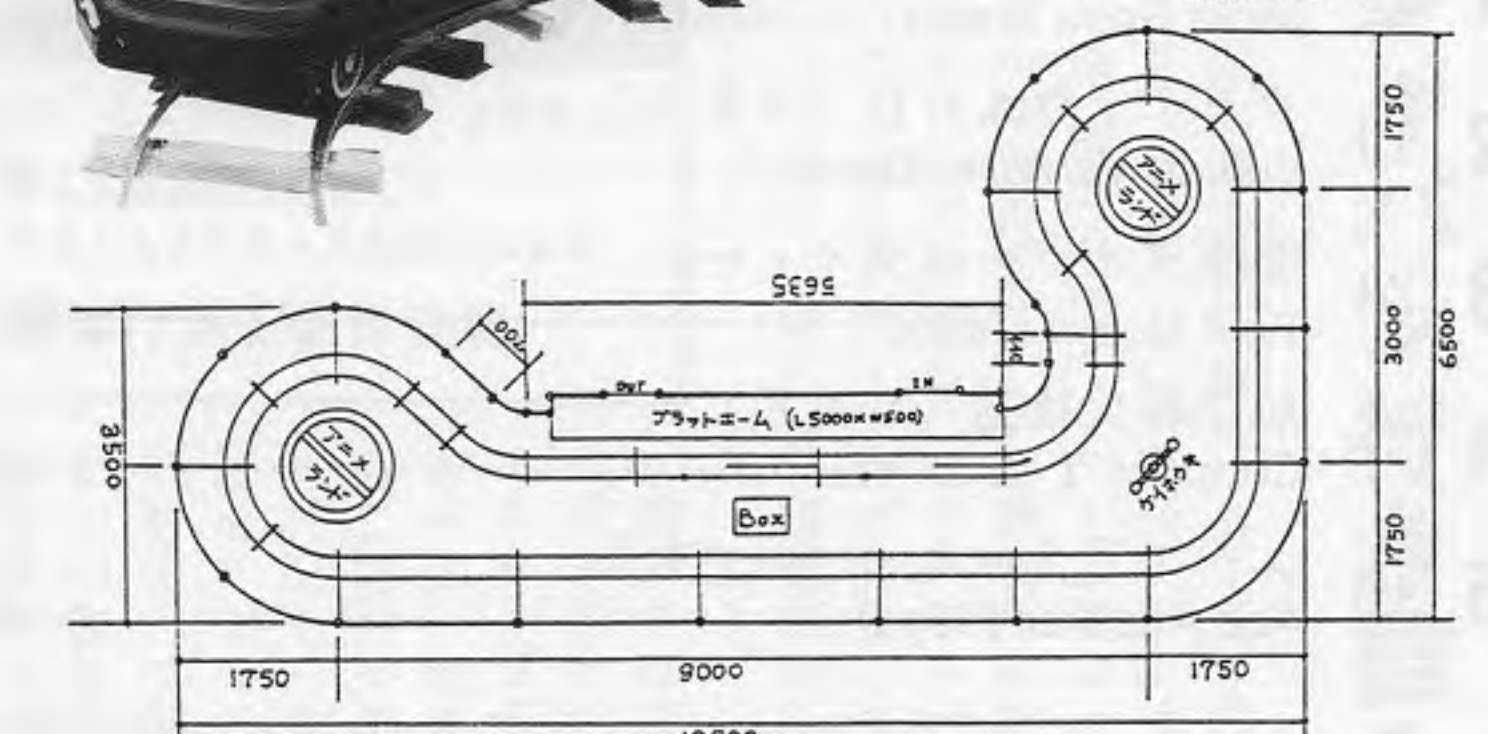
The conference was attended by John Stergides, Electrocoin, U.K., as the only one observer from Europe. He said that, since counterfeit PC boards and parallel imports are causing troubles, he want to let European representatives attend the joint conference from the next time.

250%ゲージロコモーションシリーズ

親子で楽しむ アニメトレイン



セット販売
内容 車両：アニメトレイン3両(自動送り出し制御)
軌条：レール全長33m(1周約70秒)
プラットフォーム：L5000×W500
外箱：一式
ディスプレイ：アニメランド2基、警報機1本



ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.

朝日エンジニアリング株式会社
〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2
TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821
©1988 Amusement Press, Inc.



VIDEO GAME

HOT CHASE

© KONAMI 1988

アドレナリンが
逆流する。



熾烈を極める敵の攻撃。
過激に変化する難コース。
切迫するタイムリミットに、全身の血が沸きあがる。
信じられるのは、自己のドライビングテクニックだけだ。



仕様

- 使用電源 AC100V ± 10V (50/60Hz) ● 消費電力 140W
 - 寸法 20インチコックピットタイプ 幅 620mm 奥行 1697mm 高さ 1530mm
 - 重量 135kg
- ※仕様、形状の一部を予告なく変更する場合があります。

コンパクトなコックピット型キャビネット！
しかもポティソニック内蔵
ステアリングバイブレーション機能搭載！！
本体とシート部分が分解可能だから運搬も簡単！

コナミ株式会社

本社・サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL. 03(264)5678
大阪支店・サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL. 06(334)0335
札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL. 011(232)3778
福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30 TEL. 092(715)2367