

# アーケードゲームライブ FAIR

2 MONTHLY 1993  
FEBRUARY  
490YEN

★お年玉がなくなる!?新作日本  
ファイナルファイトCD  
ヨーロッパ戦線  
Jリーグチャンピオン  
サッカー

Aランクサンダー  
ジャガーXJ220  
アネット再び  
シムアース  
ザ・キック  
ボクシング

★もうすぐ登場の超新作  
**COMING SOON MD**

蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史  
バトルトーズ/ハイムドール  
三國志III MEGA-CD版  
聖魔伝説3×3EYES  
エスペランザ/ああ播磨灘  
TYNY TOON/電忍2  
ゴールデンアックスIII/シルフィード  
ゾウ!ゾウ!ゾウ! レスキュー大作戦  
ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス  
CDソニック・ザ・ヘッジhog ほか多数



白蘭愛歌

らんま1/2

卷頭  
CDビッグタイトルの全貌をキャッチ!! いきなり、大公開だ  
2大スクープ  
シンジャウォーリアーズ

別冊付録2

カル技大技林'93

ゲームギア  
メガドライブ  
攻略ガイドブック

別冊付録1

ベアナックルII

攻略  
ガイドブック

# 前人未踏の格闘技。 ベア・ナックルⅡ

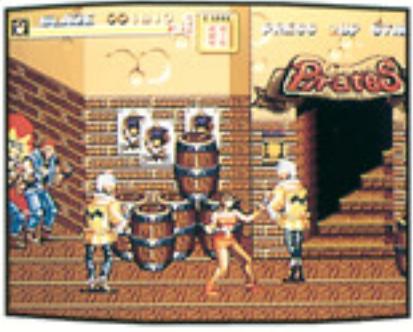


## BARE KNUCKLE II

ベア・ナックルⅡ 死闘への鎮魂歌



MEGA DRIVE  
(セガ) メガドライブ



1月14日発売予定 7,800円(税別・標準小売価格)



●表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

**SEGA**

株式会社 セガ・エンタープライゼス

東品川事業所 〒141 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3712)7088 お客様サービスセンター

16メガの大容量でベアナックルパワーが炸裂!

3人の若者の怒りの鉄拳に敗れたシンジケートのボス、  
ミスターXが復讐にもえる魂とともによみがえった…。  
かつての仲間アダムを捕らえ、アクセル、ブレイズに  
も魔の手をのばそうとしたとき、プロレスラーのマック  
クスとアダムの弟エティーの二人が加わり、悪の組織  
との闘いに再び立ち上がった。世界中が待っていた!  
ストリート・オブ・レイジ(邦題ベア・ナックル)に続編  
登場!!



初夢は超音速でやってくる。

あけまして  
おめでとう!



★らせん状ループ★



★スペシャルステージ★

おもしろ  
なら、キャッシュバックの  
年玉つき!



話題も楽しさも超音速。  
世界のスーパーヒーローと遊ぶなら  
お正月こそ、狙い目だ。

今年も  
よろしくね!



★対戦2Pプレイ!★

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2  
▶メガドライブ用ソフト6,800円◀  
楽しさ倍増で絶賛発売中!

# SONIC 2

THE HEDGEHOG

© 1992 SEGA

超音速を  
競え!!  
「ソニック2全国選手権大会」  
開催

1993年1月全国1000店  
で実施

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2  
**超音速アクション**  
キャンペーン実施中!

特典1

もれなく  
キャッシュバッククーポン  
プレゼント!



特典2

抽選でソニック・ザ・ヘッジホッグ2  
オリジナルパーカーが当たる!



(超音速クイズ)

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2のテレビCMでソニック  
のそばを駆け抜けて行ったのは誰でしょう?

ヒント: 答はカタカナ4文字の名前。お近くのお店で見てね。

官製ハガキまたは応募ハガキに解答とあなたの住  
所・氏名・年齢・性別・電話番号・お手持ちのゲーム  
機名・ご希望のパーカーサイズ(大人用又は子供用)  
を明記の上、下記宛先に送ってください。

特典1

応募者全員にメガドライブとソニック・ザ・ヘッジホッ  
グ2(メガドライブ用ソフト)を同時に買うと、1,000円  
が戻るキャッシュバック・クーポンを差し上げます。

※購入証明として、メガドライブ外箱のバーコード  
およびソニック・ザ・ヘッジホッグ2(メガドライブ用ソ  
フト)の取扱説明書の三角券が必要です。

特典2

クイズ正解者の中から抽選で毎週500名、総計6,000  
名様にソニック・ザ・ヘッジホッグ2オリジナルパー  
カーやプレゼントします。※サイズは大人用フリ  
ーサイズ・子供用フリーサイズの2種類です。※景品の  
発送をもって、発表にかえさせていただきます。

- 申込〆切…93年1月31日(日)当日消印有効
- 申込先…〒231-91 横浜港郵便局私書箱412号  
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 超音速アクション  
キャンペーン係
- お問い合わせ先…ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 超  
音速アクションキャンペーン事務局
- ▶フリーダイヤル 0120-39-6776 (平日13:00~21:00)  
(土・日・祝日を除く)



HYPER EXCITING VISUAL GAME MAGAZIN

必殺ドライブ  
FAN

Vol.36

1993

FEBRUARY

COVER ART●中井覚 COVER DESIGN●渡部孝雄

## CONTENTS

### SUPER NEW



ここか、右京がいってた研究所は?  
らんま½～白蘭愛歌～

### NEW SPACE



◎CD 高橋留美子原作の人気アニメがMEGA-CD専用のアドベンチャーゲームに// .....6

## らんま½～白蘭愛歌～

◎CD 業務用から移植のアクション。MEGA-CD版は2人同時プレイも可能だぞ// .....10

## ニンジャウォーリアーズ

◎CD カプコンの業務用格闘アクションのMEGA-CDスーパーパワーアップ版だ// .....14

## ファイナルファイトCD

□ROM 第2次世界大戦のヨーロッパを舞台にした光栄のウォーシミュレーションゲーム .....16

## ヨーロッパ戦線

□ROM 日本初のプロサッカーリーグ「Jリーグ」公認のサッカーゲームがはやくも登場だ .....20

## Jリーグ チャンピオン サッカー

◎CD 「エル・ヴィエント」「アーネスト・エバンス」と同じ設定のアクション第3弾だ// .....24

## アネット再び

◎CD 惑星の生態系の進化をシミュレート。MEGA-CD版はよりわかりやすくアレンジ .....26

## シムアース

◎CD 「魔法の少女シリキーリップ」のシステムを踏襲したヒーローものアドベンチャー .....28

## Aランク サンダー

◎CD イギリスの高級スポーツカーが全世界を転戦していく、3D視点のレースゲーム .....30

## ジャガーXJ220

□ROM 50種類以上の技の中から13種類を選んで戦う、ちょっと異色な格闘アクション .....32

## ザ・キックボクシング

＜発売＞株式会社徳間書店 ＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社 ●発行人／板垣宏男 ●編集人／山森 尚 ●副編集長／相沢浩仁 ●編集委員／村田憲生 ●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭 ＜編集＞ ●スタッフ／(東京)荒田茂樹・片桐直樹・村田学・山口康弘 (仙台)飯塚宝・岩井敏明 ●アシスタント／(東京)池田智之・石原都写・垣貴真和・小池隆史・小林卓・佐伯昌昭・佐藤大作・柴田格・寺崎宏之・平田正憲・藤田芳典 (仙台)伊藤健哉・伊藤由香・伊藤由美・砂金雅彦・三瓶美江・千葉保弘・福島純一 ＜デザイン＞ ●AD／渡部孝雄 ●スタッフ／(仙台)鈴木徳房・伊藤正明 ●アシスタント／(仙台)板橋里佳・金上富雄 ＜協力＞ ●校閲協力／笠原紀彦 ●写真協力／河行勝美・朝井文雄・浜野忠夫 ●デザイン協力／K'S工房・株式会社デザイラ・株式会社プラナダ・株式会社マサ・クリエイティブ ●フィニッシュデザイン／有限会社アクセス・オフィスゼロ・株式会社キンダイ・高速美術印刷株式会社・株式会社CTSテーマ東京・ターゲット・株式会社つかさコンピュータ・有限会社湯原写真工芸・株式会社ワードボップ ●印刷／高速美術印刷株式会社・凸版印刷株式会社 ●徳間書店インターメディア 1993 ※本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断掲載を禁じます。なお、記事中の各著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。また一つの著作物に複数以上の著作権所有者がいる場合は「/」で区分し、同一ページに複数以上の著作物がある場合は「・」で区別して、著作権表示を行っています。

## 特別付録1

### ATTACK SPESIAL

# ベアナックルII 死闘への 鎮魂歌 攻略ガイドブック

## 特別付録2

# ウル技 大技林'93 メガドライブ ゲームギア

## COMIC SPACE

連載第13回

『シャイニング』シリーズのキャラデザイナーが描く!! .....45

シャイニング&ザ・ダクネス外伝

ドゥーム・ブレイド 作画／玉木美孝

連載第14回

キャラデザイナーのオリジナル『アーリエル』ワールド .....53

アーリエル 作画／九月 姫

## SERIES SPACE

HYPERR EXCITING READER'S VOICE .....37

HYPERR INFORMATION .....54

ファンタシースターIV俱楽部 .....57

MONTHLY HIT CHART! .....58

読者プレゼント .....60

HYPERR UL-TECH MD&G-G .....76

G-G FAN .....80

COMING SOON MD .....82

新作発売カレンダー .....94

## GAME INDEX

ああ播磨灘	87
蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	88
アネット再び	24
いしいひさいちの大政界	92
Aランク サンダー	28
エスペランザ	86
F-22 インターセプター	89
LHX アタック チョッパー	91
Vay ～流星の鎧～	85
騎士伝説	90
ゴルテンアンックスIII	90
ザ・キックボクシング	32
ザ・スーパー忍II	90
三國志III MEGA-CD版	83
THUNDER FORCE IV	78
CDソニック・ザ・ヘッジhog	84
ジャガーXJ220	30
邪神ドラクソス	89
Jリーグ チャンピオン サッカー	20
ジェームズ・ボンドII	91
シムアース	26
シルフィード	82
スーパーH.Q.	78
スプラッターハウス PART3	88
聖魔伝説 3×3EYES	83
ゾウ／ゾウ／ゾウ／レスキュードアクション	89
ソニック・ザ・ヘッジhog2	76, 77, 78
ターミネーター	86
タイムギャル	78
チキチキボーズ	79
デバステイター	85
電忍アレスター Nobunaga and his Ninja force	78
電忍忍者	85
ドラえもん 夢どろぼうとアフロのゴサンス	92
ニンジャウォーリアーズ	10
バットマン リターンズ	84
バトルトーズ	87
ファイナルファイトCD	14
ベアナックルII～死闘への鎮魂歌～	付録①
魔天の創滅	91
ミック&マック ザ・グローバルグラディエイターズ	87
ヨーロッパ戦線	16
ランドストーカー ～皇帝の財宝～	79
らんま+ 白蘭愛歌	6
ローリングサンダー3	88

### 記事中のゲームスペック表の表記について

●発売予定日：ゲームソフトの発売予定日。●メーカー名：原則として発売元のメーカー名。カッコ内の表記はブランド名。●予定価格：ゲームソフトの予定価格。●メディア(容量)：ROMかCD-ROMかを表記。ROMの場合は容量(Mbit)も表記。●ジャンル：ゲームソフトのジャンル。●継続機能：バッテリーバックアップ(ROMの場合)。CD-ROMの場合は「バックアップメモリ」と表記)やコンティニュー、パスワードなどの機能があるかどうか。●その他の機能：2人同時プレイやマウス対応など、その他特筆すべき機能や、対応している周辺機器があるかどうか。●現在の開発状況：ゲームソフトの現在の完成度をパーセント表記。

発売予定日	1月8日	ジャンル	アクション
メーカー名	セガ	継続機能	コンティニュー
予定価格	6800円(税別)	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	現在の開発状況	100%

●ウルテクに関する質問は

☎ 022-213-7555

●それ以外の記事に関する質問は

☎ 03-3459-8011

読者の皆様からのお問い合わせは、休日をのぞく月曜日から金曜日の、午後4時から6時までの間、上の番号で受け付けています。質問は本誌に関することだけで、ゲームの解答やヒントについては一切お答えできません。



## 人気コミックがついにメガドライブで オリジナルシナリオのアドベンチャー

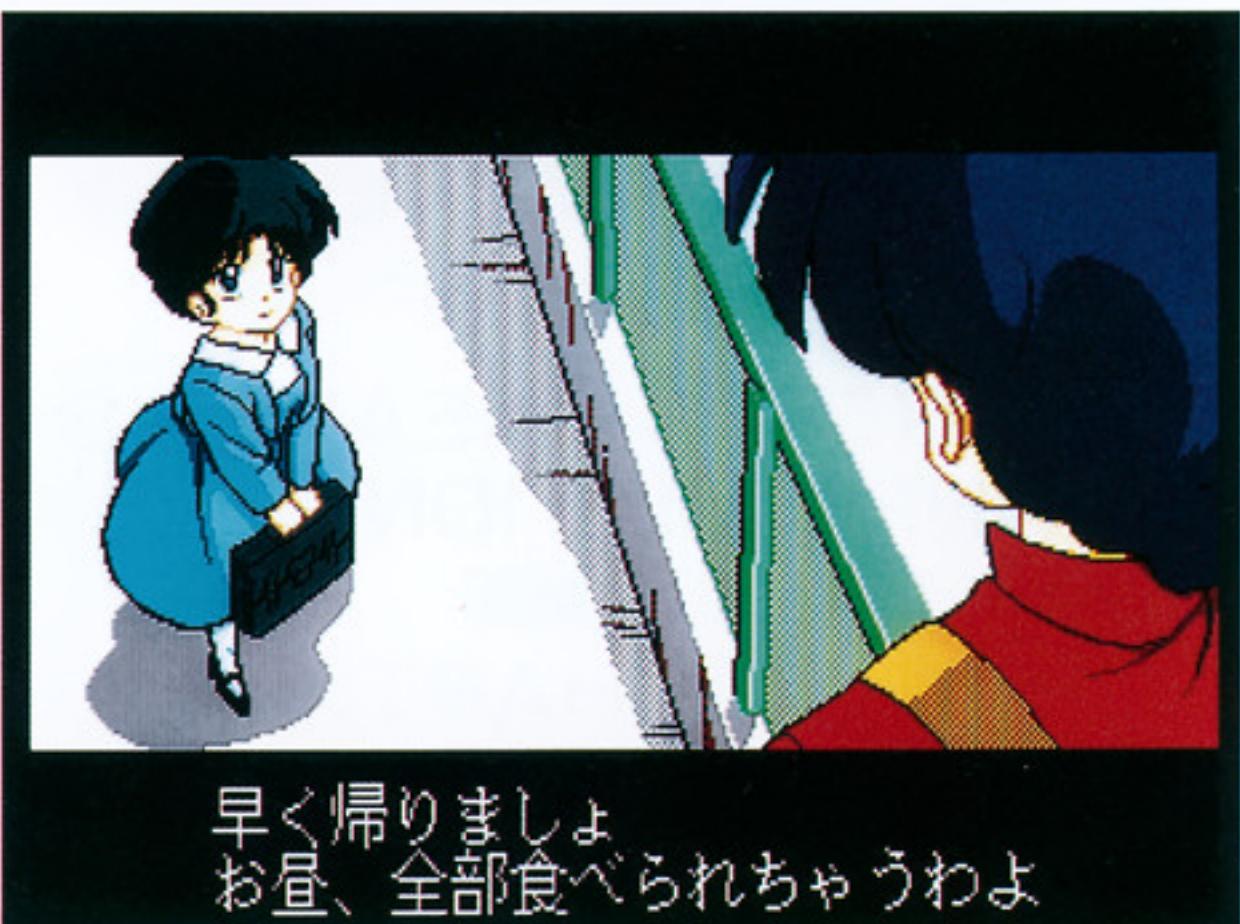
人気コミック「らんま½」が原作のアドベンチャーゲームが発表された。PCエンジン、スーパーファミコンなどで幅広い支持を集め、



●アニメは横長のシネマサイズ

シリーズ化もされている「らんま½」。ジャンルは格闘アクション、アドベンチャーが出ているが、今回メガドライブで発売されるのは、アドベンチャーゲームだ。原作のキャラクタが多数出演するが、シナリオはまったくのオリジナル。原作を知ってる人でも新鮮な気分でゲームができる。

アドベンチャーゲームというと、「調べる」「話す」といったコマンドを選択してゲームを進めるタイプが多いが、このゲームではそうい



った選択肢を選ぶことはあまりない。何カ所かを除いて、自動的に指示が出され、その指示にしたが

って移動したり会話をしたりするのが中心になる。ちょうど、テレビアニメを見ているような感じだ。

○画面の下にメッセージが表示される。アニメーションと台詞を楽しむのが中心のアドベンチャー

# コミックのアドベンチャーゲーム化



日本コンピュータシステムから急きよ発表された『らんま $\frac{1}{2}$ 』。ゲーム概要を緊急報告！

発売予定日	4月	ジャンル	アドベンチャー
メーカー名	日本コンピュータシステム	継続機能	パスワード
予定価格	未定	その他の機能	—
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	80%(12月10日現在)

## コマンド探しよりも「見る」のが中心 デジタルコミック風のストーリー展開

このゲームは、「見る」ことに重点が置かれている。つまり、テレビアニメを見る感覚でゲームが楽しめるのだ。画面はシネマサイズ

を採用している。シネマサイズとは、横長で上下がカットされた画面のことだ。メッセージは画面の下部に表示される。

●メッセージを表示している画面だ



### アニメーション画面

アニメーションを表示する。動画部分の画面縦横比率は1対2

### メッセージ部

メッセージや指示、選択肢を表示。選択肢は方向ボタンで選ぶ

## アニメ原画は1400枚

この作品には原画が約1400枚使われている。これは、同社発売のPCエンジンのアドベンチャーゲーム『らんま $\frac{1}{2}$  とらわれの花嫁』の実に2倍にあたる。



●これも実際には、乱馬が激しい攻撃をかわしているアニメ画面なのだ

●色気がないとされ、怒るあかね。躍动感が表現されている



## オリジナルキャラクタも出てくるぞ 主な登場キャラクタを紹介!

主人公はもちろん早乙女乱馬。その他にも、人気キャラクタの天道あかね、シャンプー、右京などが揃い踏みだ。ここで、登場キャラクタの一部を紹介するぞ。このゲームだけに登場するオリジナルのキャラクタもいる。

「らんま」といえば、登場人物

の何人かが、変身することが特徴。中国の呪泉郷の呪いによって、水をかぶると、なにものかに変身してしまうのだ。このゲームでも、変身がストーリーに大きくかかわってくる。でも、登場人物は変身してもしなくて、ヘンなキャラクタばかりなのだ。

### 早乙女乱馬

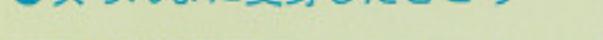
声・山口勝平(男)、林原めぐみ(女)

主人公。無差別格闘早乙女流の武闘家。中国の呪泉郷の呪いによって、水をかぶると女らんまに変身してしまう。ちなみに、お湯をかけると元の男乱馬に戻るのだ。天道家に居候していて、あかねとはいいなずけの関係ということになっている。ただ、なかなか素直になれずに、あかねとはいつもけんかばかりしている。

●男乱馬。水をかぶると女になる



●女らんまに変身したところ



### 天道あかね

声・日高のりこ

天道家の三女。道場の娘だけあって、気性が激しく、格闘もめつぽう強いが、ふだんはごく普通の女子高生。変身しない、普通の人だ。親同士が乱馬のいいなずけということに決めてしまった。

●ふだんは普通の女の子。  
でも料理や裁縫はヘタ



●乱馬のいいなず  
け。強いのだ

### オリジナルキャラクタ 南条ありさ

声・横山智佐

南条家の大きなお屋敷に住むお嬢様、ということ以外よく分からぬ、なぞの少女。ある目的のために、乱馬やその他の変身する男性を集めようとしている。



●正体不明のお嬢様、ありさ。  
乱馬みたいな人が理想のタイプ  
●フット、何を考えているのか  
分からない冷たい目つきをする

### 久遠寺右京

声・鶴ひろみ

乱馬の幼なじみで、しかも別のいいなずけ。幼いころ、玄馬に屋台1台の持参金でいいなずけにされるが、中国に置き去りにされ、乱馬を追って日本に来る。乱馬とは「ウツちゃん」「乱ちゃん」で呼びあう仲だ。好み焼き屋「うつちゃん」を切り盛りしている。今回、乱馬のために呪泉郷研究所を見つけてくれる。

●ほほ染めちゃって、かわいいね



●シャンプーとはライバルなのだ

### シャンプー

声・佐久間レイ

ラーメン屋「猫飯店」の娘。中国人。武闘大会で女らんまに敗れ、女らんまを殺すことを誓つて来日する。男乱馬と女らんまが同一人物と知って、帰国するが、ひいあばあさんのコロンと共に再度日本へ。乱馬を婿にしようとしている。中国へ帰ったときに、呪泉郷で猫溺泉に落ち、水をかぶると猫に変身してしまうようになった。

●ラーメン屋の娘。中国から来た



●水をかぶると猫に変身するのだ

### 天道早雲 天道なびき

声・大林隆介(早)・高山みなみ(な)

天道家のあるじと次女。つまり、あかねの父と姉だ。2人とも、今回の騒動の発端に深く絡んでいる。なびきがすべての元凶?



●感情の起伏が激しい天道早雲



●泣くほどうれしいのか

### 二重格人

声・池田秀一

南条アートセンターの所長。科学者でありながら、南条ありさの秘書的役割も負っている。ありさの命令で、呪泉郷の被害者である男性を次々にさらっていく。強情だが気が弱い。



●名前が性格を表しているのだけ  
は偉そうだ  
●南条アートセ  
ンター所長とし  
て登場する。本  
当は気が弱い

## 乱馬が「フツーの」男に戻れる!? コトの発端は「呪泉郷研究所」

ゲームのシナリオは、乱馬たちが、呪泉郷の呪いを解いてくれるという研究所を巡って、ちょっとミステリアスな事件に巻き込まれるというもの。ある土曜の午後、乱馬とあかねが学校から帰つてからストーリーは始まる。



●乱馬と一緒に家に帰るあかね。本当は仲がいいんだよね



○今は明るいけれども…



●家に帰ると、茶の間で早雲がなにやら神妙な面持ちで座っている

## 乱馬とあかね、デートセンターへ行く?

学校から帰った2人は、あかねの父である天道早雲に呼ばれる。何事かと思いきや、早雲は2人に



デートしなさい!

●何を言ひだすかと思ったら、デートしろとは。びっくりする2人



どれどれ

●デートセンターのパンフレットをのぞきこむ。この後けんかが…

## 「男」に戻れる情報を持っているなびき

2人はデートを嫌がり、あげくの果てにけんかしてしまう。乱馬は怒ったあかねに謝ろうとしたが、あかねは聞く耳を持たなかつた。そんな2人の前にあかねの姉であ



それより乱馬くんいい話があるんだけど、聞きたい?

●どこから得たのか分からぬ情報を3000円で売ろうとするなびき



●あかねに借りた3000円で情報を買おうとするが、なびきはどこかへ

## なびきを追う2人の前に現れた右京

なびきが車で立ち去ったちょうどそのとき、右京が乱馬のもとを訪ねてくる。右京は乱馬に、呪泉郷の呪いを解いてくれる研究所を探してきたから、一緒に行かないかと説く。あかねは、なびきの言っていたことと同じなので、不審に思うが、乱馬はふたつ返事で右京についていくことにした。あかねもその後ろをこっそり追う。



●もう一人のいいなづけ、右京登場。なびきと同じ情報を持ってくる



そこに行けば、おれの体も……

●ウっちゃんこと右京の情報を聞いて、いてもたってもいられなくなった乱馬

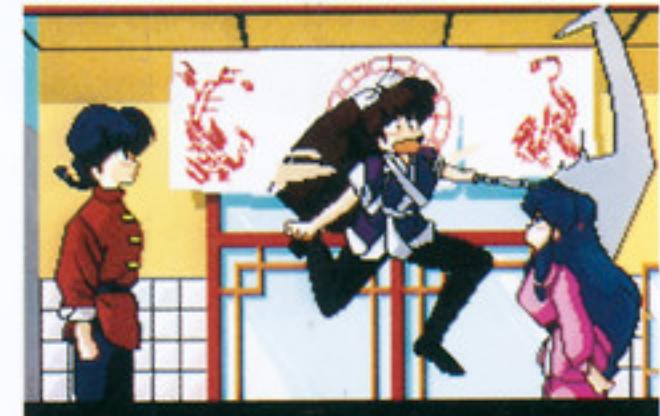
## 乱馬たちは「呪泉郷研究所」に向かう…

呪泉郷研究所に向かう途中、シャンプーのいる猫飯店にさしかかる。右京は別の道を通ていこうというが、乱馬はお構いなしに歩いていく。猫飯店の前には案の定シャンプーが。乱馬はシャンプーに事情を話そうとした。右京が大声を出して邪魔したにもかかわらず、シャンプーは乱馬たちと同行することになった。

しばらく歩くとくだんの呪泉郷研究所に到着した。大きな門構えの後ろには何が待ち受けているのか…。

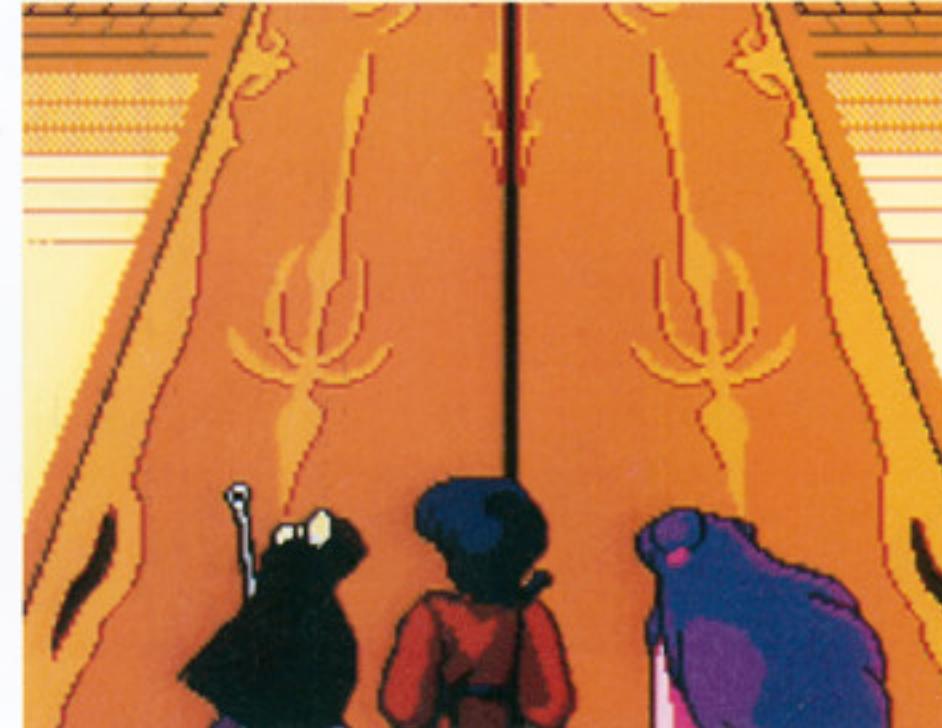


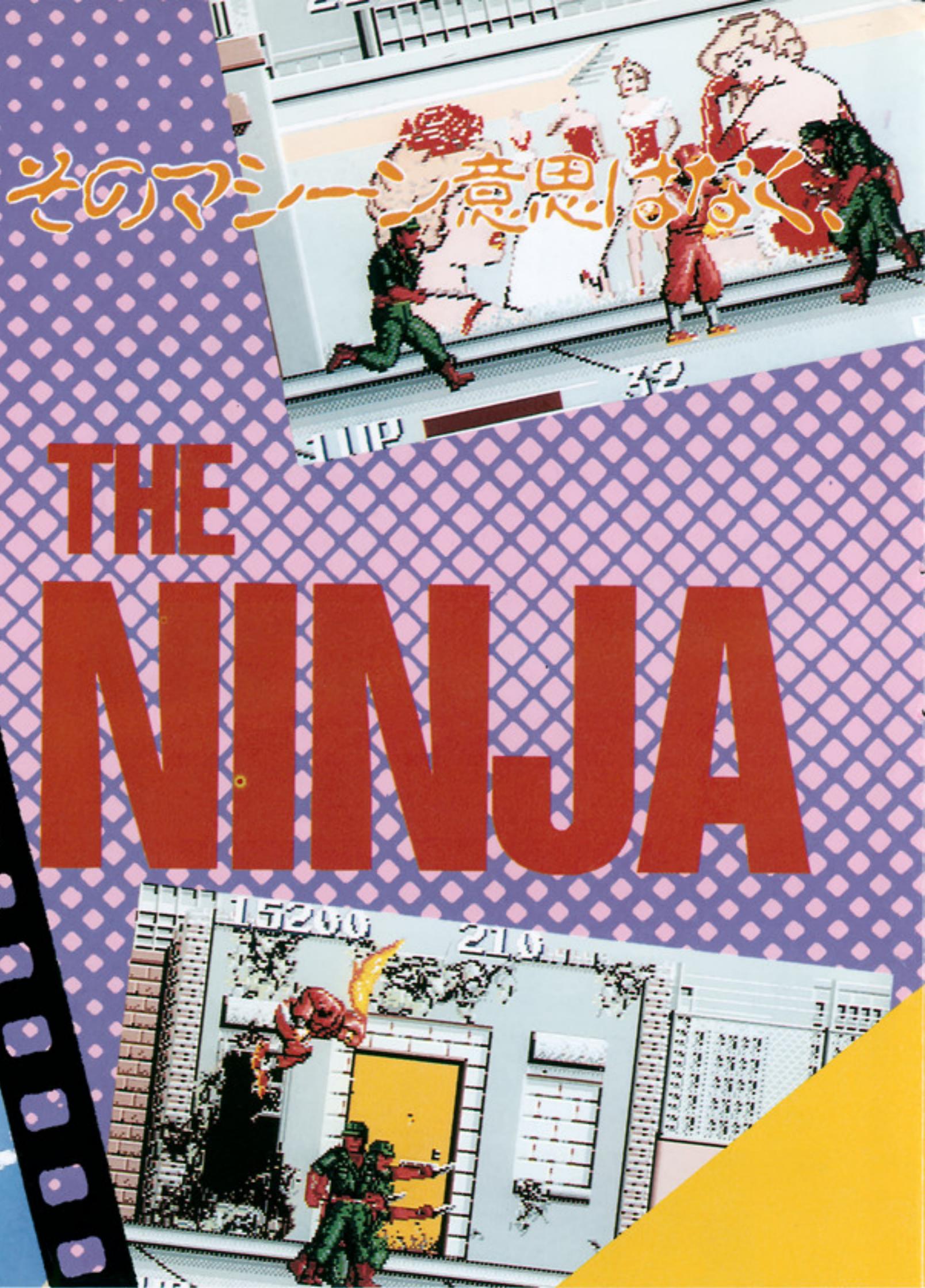
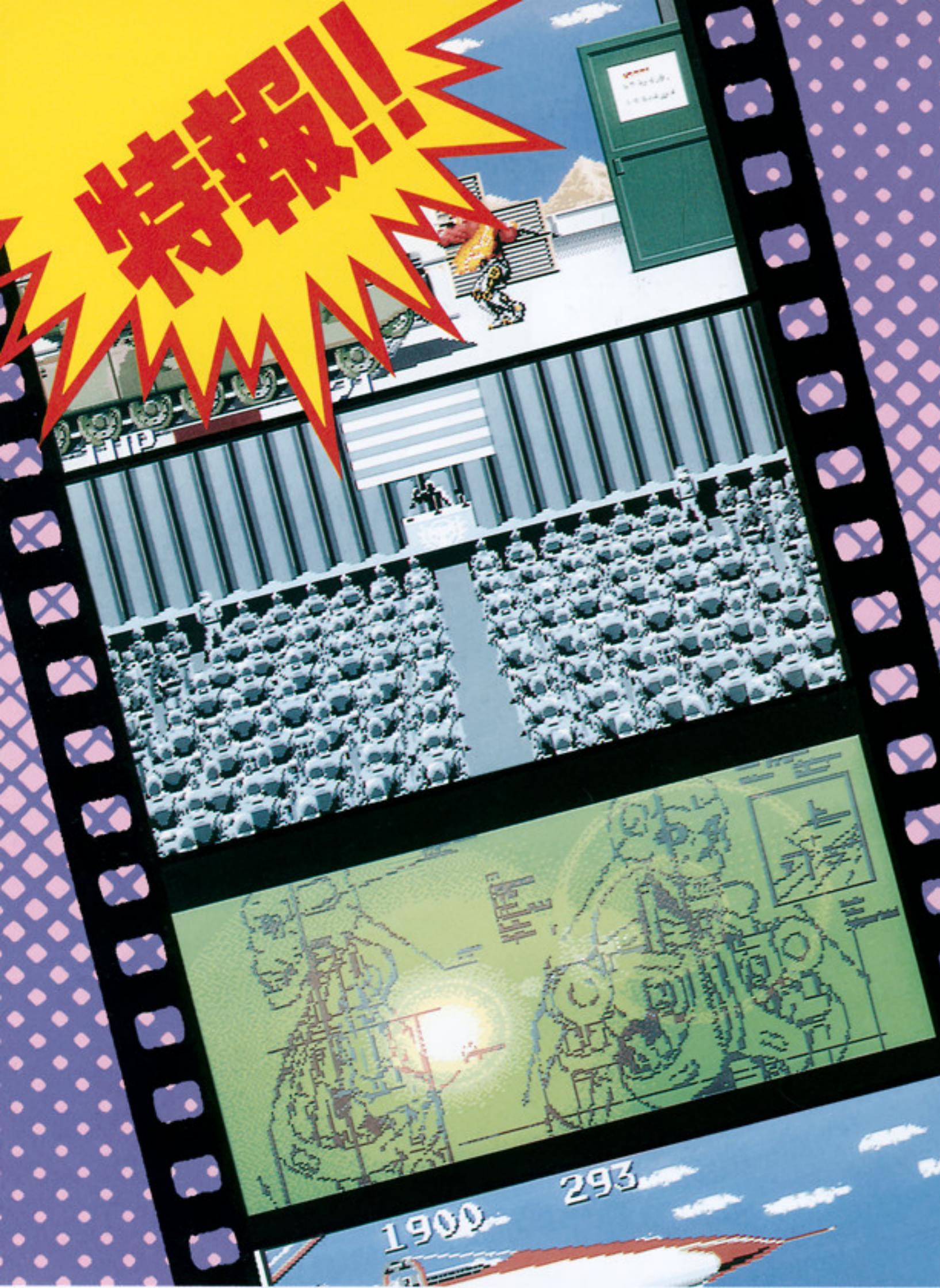
●あかねをおいて出かける2人。右京にとって、あかねは邪魔なのだ



わーわーわーわーわー!!

●呪泉郷研究所の前に立つ3人。乱馬は普通の体に戻れるのだろうか





## ついに登場!! MEGA-CD版 『ニンジャウォーリアーズ』4つの特徴

タイトル発表以来、目立った動きがなく、メディアが当初のROMカートリッジからCD-ROMに変更されたりと、ファンをヤキモキさせていた『ニンジャウォーリアーズ』だが、ついにその全貌

が明らかになってきた。まずは、業務用との違いは? 変更点は? など、気になるMEGA-CD版『ニンジャウォーリアーズ』の特徴を、4つに大別して、それぞれ見ていこう。

### チェック1 2人同時プレイが可能

業務用で可能だった2人同時プレイ。PCエンジン版では削られてしまったが、MEGA-CD版では、ちゃんとプレイできるようになった。1プレイヤーが“KUNOICHI”、2プレイヤーが“NINJA”を操るが、オプションモードでキャラクタを変更することもできる。



もちろん、ゲームの途中から参加することもできるぞ

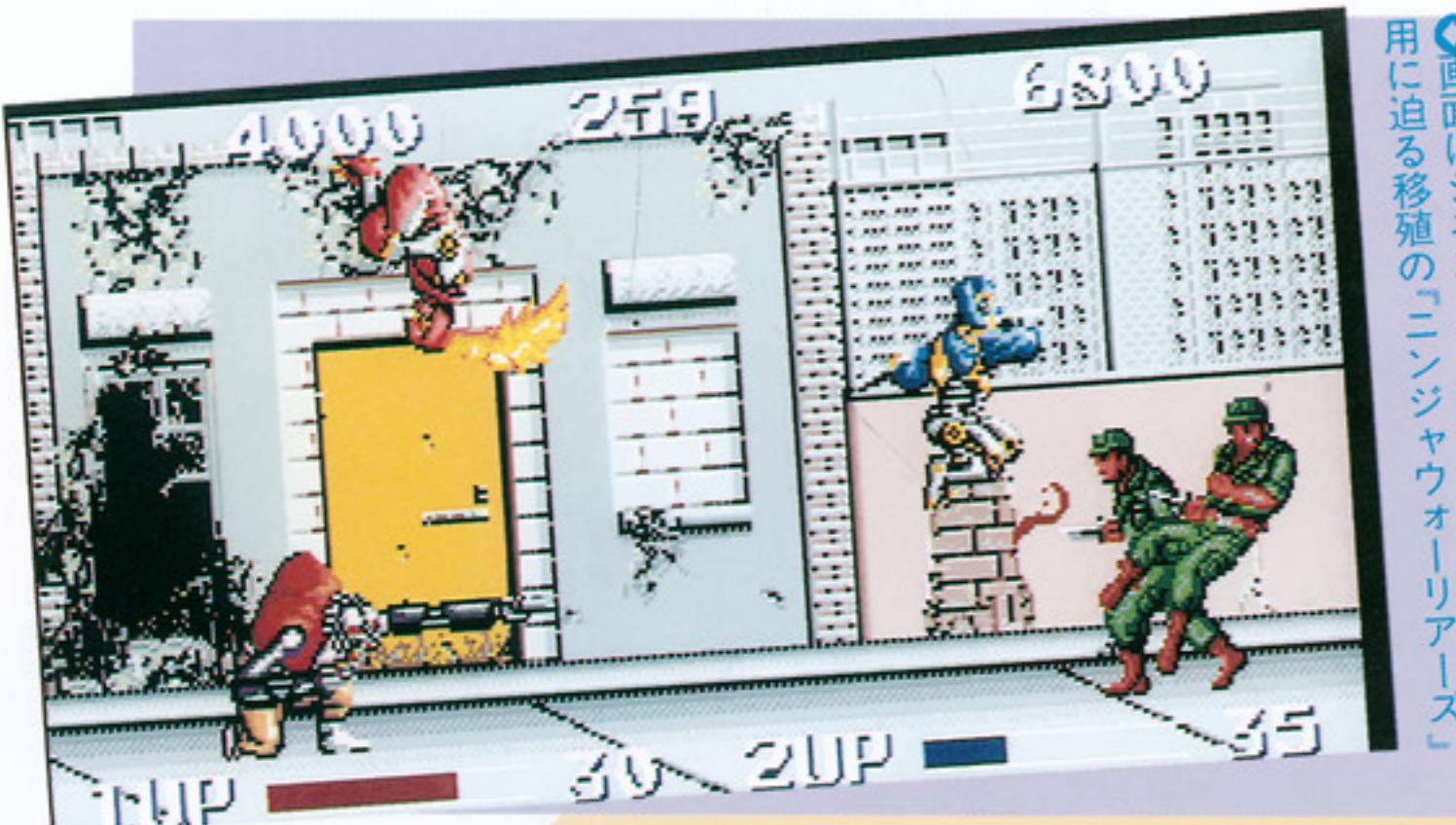
### BGMは2種類から選択

ゲーム中のBGMは2種類用意され、オプションモードで選択できる。1つは業務用そのままの曲。

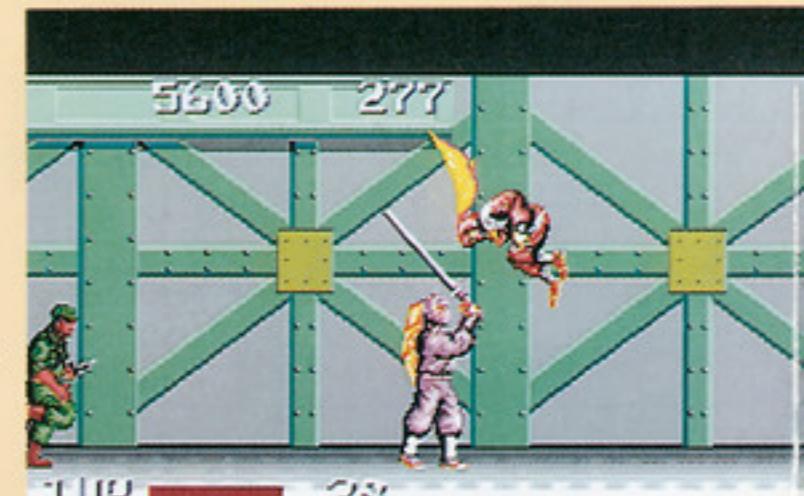


もう1つは、タイトーのサウンドチーム「ZUNTATA」がこのゲーム用にアレンジ、演奏した曲だ。

BGMを変えれば気分も変わって、いつもより先に進むかな?



画面はシネスコサイズになったが、業務用に迫る移植の『ニンジャウォーリアーズ』





立ちふさがる者に、  
恐怖と絶望、そして、死を与え続けるのみ…

# WARRIORS

## ニンジャウォーリアーズ

ついに、その詳細が見えてきた『ニンジャウォーリアーズ』。かなりの日数を待たされただけあって、かなり業務用に迫る移植となったこのゲームを、気になるポイントごとに詳しく紹介していくぞ。

発売予定日	3月12日	ジャンル	アクション
メーカー名	タイトー	継続機能	コンティニュー
予定価格	7800円(税別)	その他の機能	—
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	95%(12月10日現在)

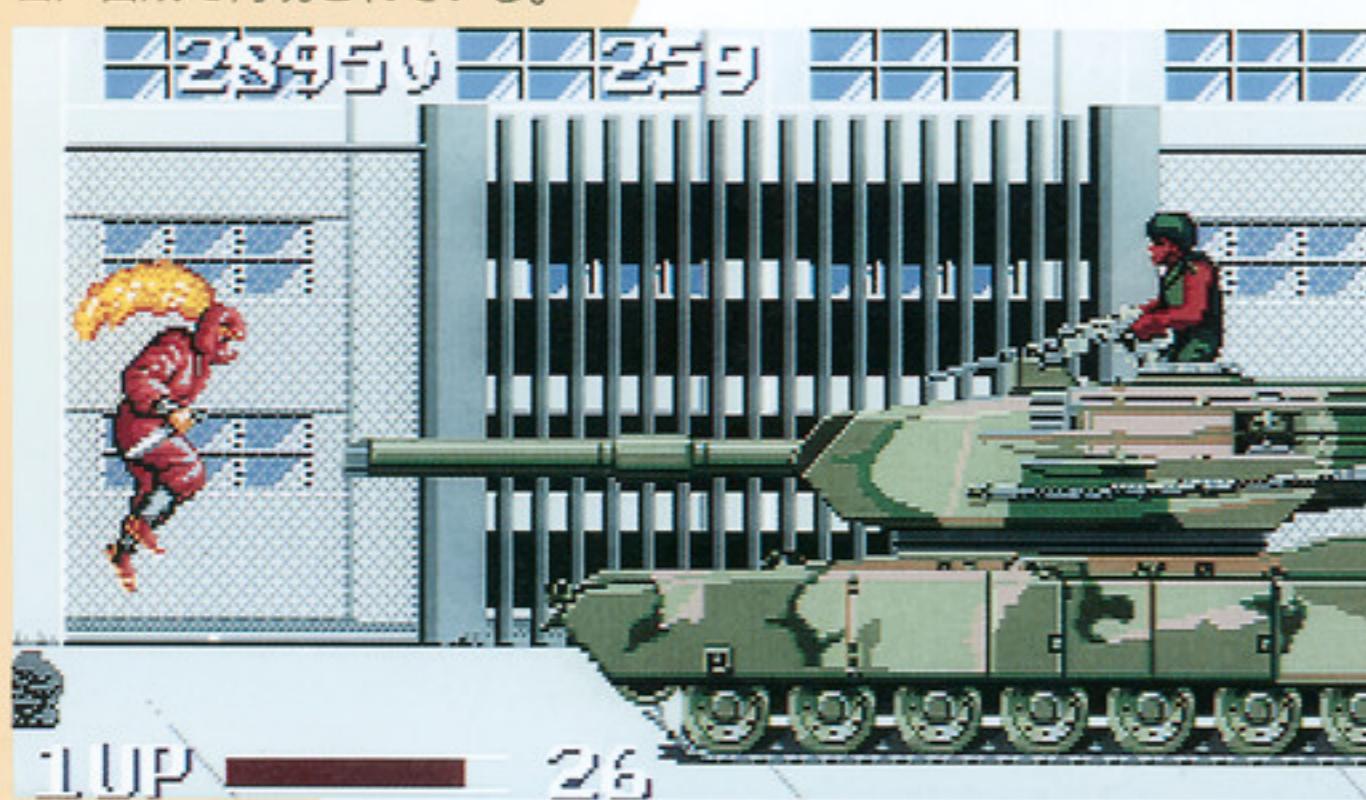
チェック3

### 業務用同様に敵キャラクタ総登場

業務用で登場した敵キャラは、配置される場所が多少変わるものがある程度で、すべて登場する。PCエンジン版では削られたコマンダーや戦車といった敵キャラたちも、ちゃんと登場するぞ。また、敵キャラを倒したときの声なども、音声合成で再現されている。



- PCエンジン版では登場しなかったコマンダー。攻撃はしてこない



●もちろん戦車も登場する。主砲やマシンガンに気をつけて、アーミーを狙え

チェック4

### 「ZUNTATA」出演の特別モード

ゲームに直接の関係はないが、MEGA-CD版のオリジナルのファクターとして、この特別モードがある。内容は、タイトーのサウンドチーム「ZUNTATA」のメンバーが、実写の取り込み画像によって登場し、この『ニンジャウォーリアーズ』のプロローグ的なストーリーを演じたものだ。特に「ZUNTATA」ファンは必見ものだぞ。



我々革命軍の作戦決行まで  
あと7日となつた。

- ゲームのプロローグが描かれる
- 「ZUNTATA」メンバー登場



さがし求めていた3文字が  
俺にむかってウインクしていた



- ある酒場で演奏する「ZUNTATA」。曲は“ダディ・マルク”だ

## 2体の殺人マシーンを操れ!! 「忍者」の攻撃方法とアクション

この『ニンジャウォーリアーズ』は、2体の忍者型ロボットのうち1体を選んで操り、横スクロールする全6ステージを、湧き出る敵を倒しながら進むアクションゲームだ。ここでは、プレイヤーの操る忍者の攻撃方法と、さまざまなアクションを中心に、それぞれを詳しく見ていくことにしよう。

### 2種類の武器を使いわけろ!

武器は苦無(くない)と呼ばれる短剣と手裏剣の2種類。苦無は接近戦用の武器で、両手に1本ずつ持っている。手裏剣は飛び道具で、離れた敵を攻撃することができるが、威力は苦無の半分しかなく、手裏剣では倒せない敵も出現する。この2種類を、敵に応じてうまく使い分ける必要があるわけだ。



●もっとも多用する武器。迫る敵を苦無でなぎ払っていこう



●基本のアクションをマスターしろ



●グラフィックが違うだけで、2体の能力は、まったくいっしょだ



●手裏剣は数に制限があるので。便利だからといって、多用は禁物

### 『ニンジャウォーリアーズ』の歴史

約5年前にゲームセンターに登場した『ニンジャウォーリアーズ』は、「ダライアス」の3画面、ボディイソニック筐体を使用し、キャラクタのち密な動き、その難易度の高さで人気のあつたゲームだ。家庭用ゲーム機に移植されたのはPCエンジンが最初だが、2人同時プレイ、敵キャラクタの一部が削られた移植だった。



●PCエンジンの初期の作品だが、移植度はかなり高い



●オリジナルの業務用。その難易度の高さに泣いた人もいるだろう

### 『ニンジャウォーリアーズ』ストリー

1993年。かつて栄華を誇ったこの国は、魔王“バングラー”が、その邪悪な魔力により、独裁政治をおこなうようになってから、



●オープニングの1シーンだ

人々は洗脳され、社会は荒廃してしまった。革命派のリーダー“マルフ”は、バングラーを倒すべく、2体のマシーンを完成させた…。



●2体の殺人マシーンが誕生する

### 基本的にアクションをおぼえよう

プレイヤーの操る忍者には、さまざまなアクションが用意されていて、敵の攻撃や場所によって使い分けなければならない。基本的なアクションは、下の写真の4通り



●自分の身長の高さを跳べる。あまり使わないかも…



●苦無の攻撃ボタンを押しっぱなしにすると、この態勢になる



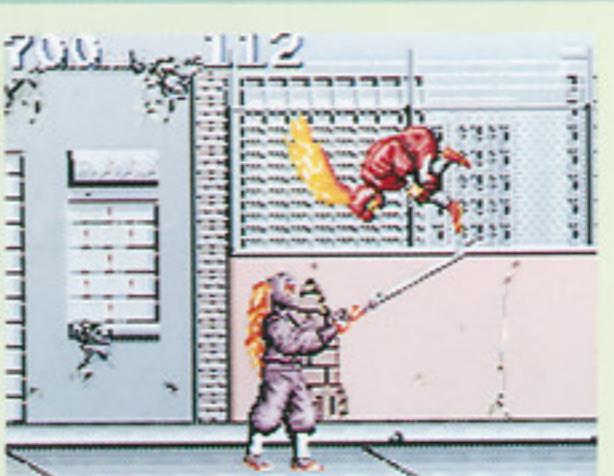
●敵弾をやり過ごすときなどに重宝する。このまま歩くこともできる



●防御の態勢のまま斜めにジャンプ。使用頻度はいちばん高い

### 回転ジャンプを多用せよ

回転ジャンプの利点は、ジャンプ力が通常のジャンプよりも大きいことと、回転ジャンプ中は敵の攻撃がヒットしないところにある。利用する場所はかなり多様で、例えば、敵の後方に回り込んだり、攻撃を受けずに、素早く敵のふところに飛び込んだりする時に有効な技だ。この回転ジャンプをマスターすれば、ゲームの展開がかなり楽になるはずだ。



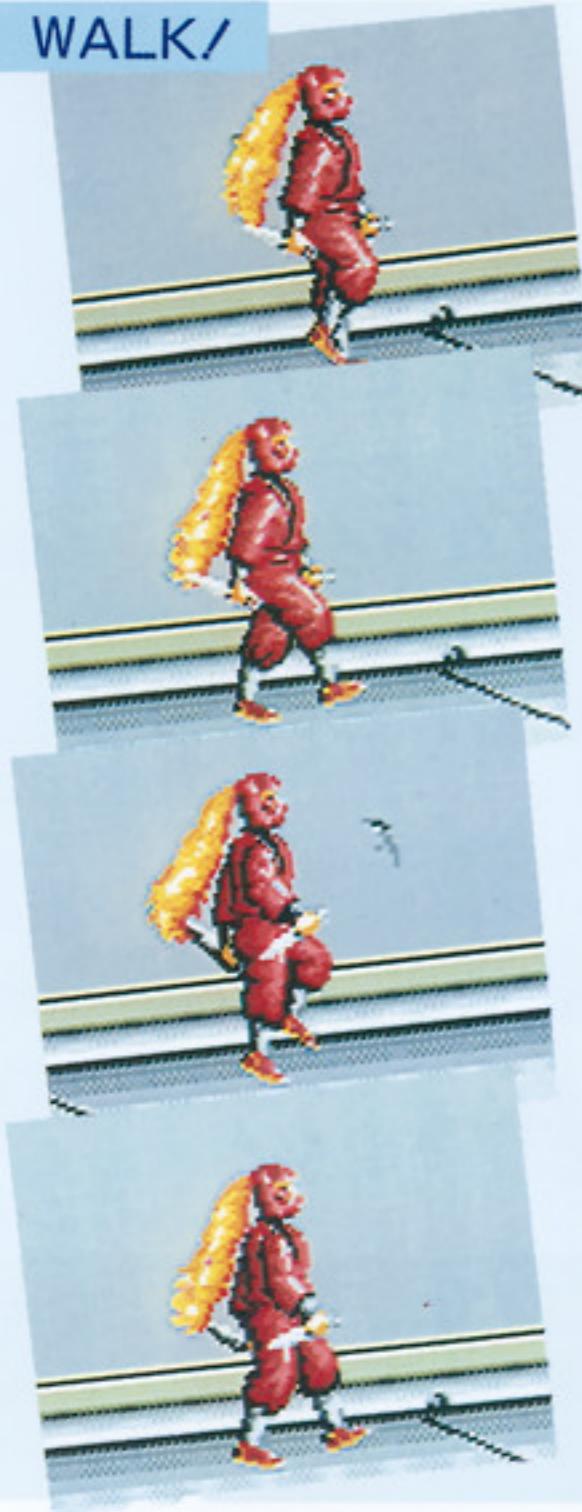
●使いどころを間違わなければ、かなり有効な技になるはずだ

## 業務用をここまで再現!! 「忍者」のち密な動きと敵キャラたち

業務用の『ニンジャウォーリアーズ』では、プレイヤーの忍者や敵キャラクタたちの、人間そのままでのように動く、ち密な動きが特徴の一つとなっていた。MEGA-CD版では、業務用そのまま

というわけにはいかないが、業務用に迫る移植が成されている。下の連続写真を見てもらえば、その動きのち密さが分かるはず。もちろん、ほかのキャラクタたちも、かなり忠実に再現されている。

**WALK/**



キャラクタには、かなりのパターンが用意されている。上の連続写真の間にも数パターン入っているぞ



### 全6ステージの前半を少しだけ紹介

この『ニンジャウォーリアーズ』は全6ステージで構成され、各ステージの最後に待つボス級の敵を倒せば、ステージクリアとなる。

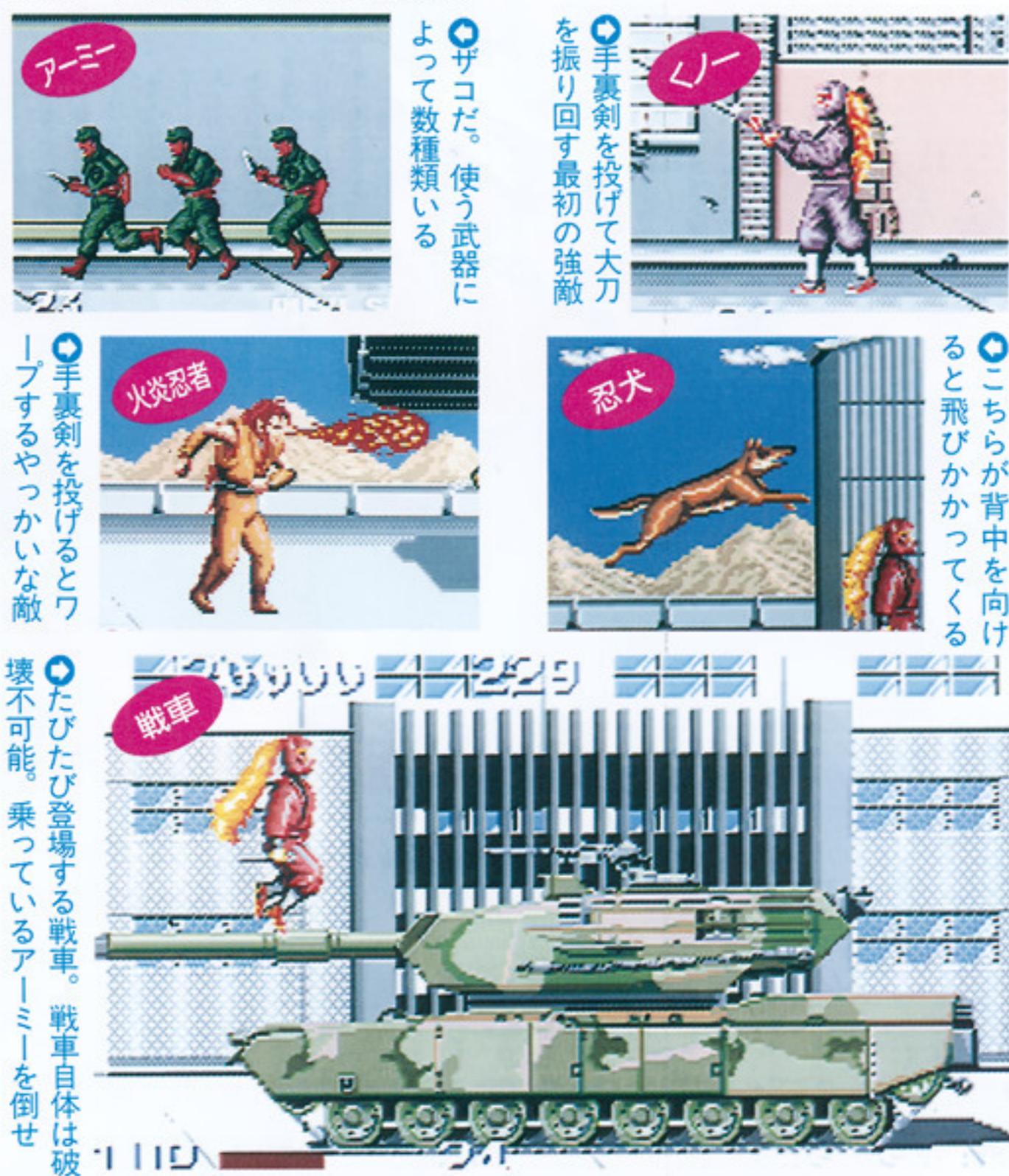


各ステージは無人街、軍事飛行場、下水道内など、バラエティに富み、先に進むにつれて、敵の攻撃も、もちろん激しくなっていく。

ステージの無人街。背景も無人街らしく、荒廃した雰囲気がでている

### 各ステージに待ち受ける強敵

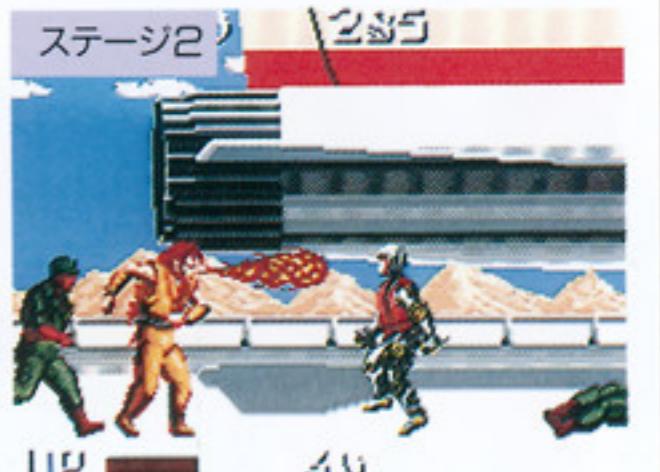
11ページでも少し触れたが、業務用に登場した敵キャラクタは、MEGA-CD版にはすべて登場する。その種類は、全部で16種。少なく感じるかもしれないが、おなじキャラクタでも色違いで攻撃力、防御力の違うキャラクタも登場するので、それほど気にならないだろう。ひとつもふたつもある、やっかいな敵ばかりだぞ。



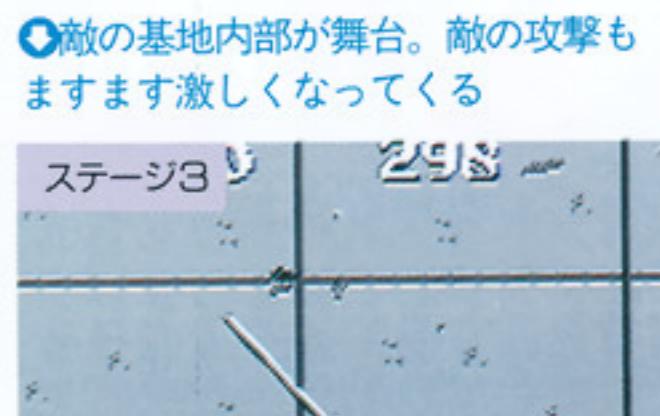
ステージ1 45秒  
●ステージ1の最初の難関。土蜘蛛は1体ずつ確実に倒していく



アーミーが多数出現



ステージ2 125秒  
●火炎忍者が登場。コイツの吐く炎は強力。接近戦に持ち込め



●敵の基地内部が舞台。敵の攻撃もますます激しくなってくる

**特報!!**

人気格闘ゲームの移植作がその全貌をあらわした!!

Final Fight CD

ファイナル  
ファイトCD

単なる業務用の移植では面白くない。  
MEGA-CD版だけのオリジナル要素もついてますます内容充実の「ファイナルファイトCD」の全貌に迫る!

発売予定日	2月	ジャンル	アクション
メーカー名	セガ	継続機能	コンティニュー
予定価格	未定	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	60%(12月1日現在)

## CD-ROMの大容量をフルに使い、ハイレベルな移植が実現!!

残念ながら発売日が伸びてしまった『ファイナルファイトCD』。昨年の12月6日に、東京の両国国技館で行われた「遊星セガワールド」に出展されていたので実際にプレイしてみた人もいるのではないだろうか。出展されていたバージョンでは2人同時プレイやオリジナルモードこそできなかったも

の、スーパーファミコン版などと比べると、はるかに業務用に近いでき栄えになっていた。発色の少ないメガドライブで、あのリアルなグラフィックを再現できるのかとの疑問があるかもしれないが、その疑問は下の画面写真を見てもらえば一発で解消されるだろう。また、迫力のある音声合成も

もちろんすべて業務用通り。ゲーム中の音楽は、MEGA-CD版のために新たに録音されたアレンジ曲が使われている。さらにオープニングにはオリジナルのビジュアルが挿入され、登場するキャラクタがしゃべってくれるという豪華版だ。業務用を超える移植を、という意気込みはダテではない。



● スーパーファミコン版ではカットされた、ステージ4のエレベーターのシーンもちゃんと入っているぞ



● 敵もちゃんと業務用通りに出現

# オリジナルの要素も加え 業務用を完全再現!!

業務用の忠実な移植に加え、MEGA-CD版だけの特徴をも備えて登場する『ファイナルファイトCD』。開発スタッフの話も含め、今まで明らかになったそのゲーム内容をまとめてみたぞ。

## 2人同時プレイが実現! 途中参加もOK!

画面処理能力やゲームバランス等の問題で、MEGA-CD版でも実現は難しいのではないかと思われていた2人同時プレイが、ついに可能になった。1人プレイ中に2P側が途中参加することも可能。また、コンティニューする時も業務用と同じくその場から再スタートできるようになるそうだ。



●2P側の表示に注目。念願の2人同時プレイがついに実現したのだ

●ステージ4の後半。このあとエレベーター上でボスのロントと対決



○ アンドレ一家とのデスマッチ。  
ちなみにガイは途中参加

## ステージ間のつなぎも再現

スーパーファミコン版では一切カットされていた各ステージ間の演出（1面ボスを倒したあと地下

鉄の階段を降りていく等）も、業務用に忠実に再現されている。下の画面はそのうちの1シーンだ。



●ステージ3の中間デモ。アンドレに連れ去られるハガーだ。このあと金網リングに放り込まれちゃう

※画面は開発中のものです

## オープニングはMEGA-CD版オリジナル!

ゲームのストーリーを紹介するオープニングデモは、ビジュアル音楽ともにMEGA-CD版オリジナルのものになった。しかもCDならではの特性を生かして、声優によるナレーションがつき、ハガー、コーディ、ガイなど登場するキャラクタが臨場感たっぷりにしゃべってくれ、プレイヤーをゲーム中の世界に引き込んでくれる。のめり込むこと間違いなしだ。



●MEGA-CD版オリジナルオープニングの一部。娘ジェシカをマッドギアに誘拐されて激怒するハガー



●ステージ3の中間デモ。アンドレに連れ去られるハガーだ。このあと金網リングに放り込まれちゃう

## ここが知りたい! 開発者インタビュー

『ファイナルファイトCD』の全貌に迫るべく、開発スタッフにインタビューしてみたぞ。答えてくれたのはプログラマーのY氏とゲームデザインのH氏。

**編集部** 現在の開発状況は?

**開発スタッフ(以下開発)** 60~70%完成といった具合です。業務用の膨大なデータと必死に戦っているところです。

**編集部** 移植する上でどんな点に気を遣いましたか?

**開発** 色数が少ないメガドライブでいかに業務用のグラフィックの雰囲気を出すか、という点です。またVRAMの容量にも限りがあるのでキャラクタと背景のバランスを取るのにも苦労しました。MEGA-CDの6メガもあるバッファを使ってもまだ足りない。その中に6ステージ分のデータを収めるのがまた大変でしたね。

**編集部** 2人同時プレイで敵がたくさん出てきても処理速度が落ちない理由は?

**開発** 2つのCPUを同時にフル稼働させているからです。メインCPUとサブCPUの間で、テー

タ交換を素早く行うためのタイミングを取らせるのも大変でした。

**編集部** 業務用の『ファイナルファイト』をCD-ROM以外で完全移植することは可能ですか?

**開発** 通常のROMカートリッジなら、20メガ以上のものでなければ不可能でしょう。

**編集部** オリジナルモードは、どんなものになる予定ですか?

**開発** 次々に出現する敵を制限時間内に何人倒せるかを競う、タイムアタックモードになります。タイムが0、もしくは敵に攻撃を受けてバイタリティーがなくなるとゲームオーバー。2人同時プレイの時は、敵を多く倒した方のプレイヤーが勝者になります。



●オリジナルゲームに使われる予定の画面。早くプレイしてみたいね

# ヨーロッパ戦線

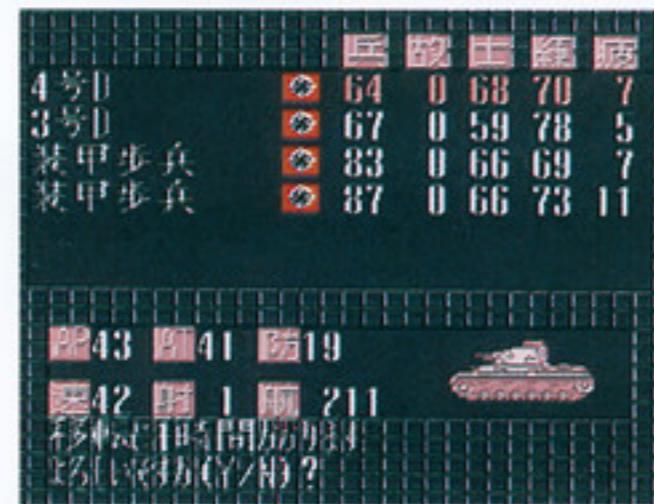
発売予定日	1月16日	ジャンル	シミュレーション
メーカー名	光栄	機能	継続機能 バッテリーバックアップ
予定価格	12800円(税別)	他の機能	2人交代プレイ可
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	現在の開発状況	100%

光栄のWORLD WAR II GAMEシリーズ第2弾。戦車を中心とした機甲師団を指揮してヨーロッパ戦線を戦う。光栄独特の登場人物の能力が重視されたシステムだ。



## 機甲師団を指揮して勝利をつかめ

このゲームはその名のとおり、第二次世界大戦におけるヨーロッパ(アフリカも一部含む)での戦いをモチーフにしたシミュレーションゲームだ。プレイヤーは連合軍か枢軸軍、どちらかの軍団長となり戦う。ゲームの最大の特徴は軍団、師団、連隊、大隊といった軍の編成を取り入れた戦闘システムになっていることだ。



●登場する兵器も史実に忠実だ。シナリオごとに変化していく



激突!

### 6つのシナリオ

史実をもとにしたシナリオが実際の日時どおりに1~6まで用意されている。いずれも歴史に残るような有名な戦いだ。

1. フランス侵攻戦	1940年5月10日～1940年6月22日
2. 北アフリカ戦	1942年5月26日～1942年7月5日
3. クルスク機甲戦	1943年7月5日～1943年9月5日
4. ノルマンディーの戦い	1944年6月6日～1944年8月19日
5. バルジの戦い	1944年12月16日～1945年1月21日
6. ベルリン攻防戦	1945年4月16日～1945年5月16日

●史実に基づいた  
シナリオばかり

#### シナリオ①フランス侵攻戦

1940年5月10日～1940年6月22日  
セダン、レーテル、サンミッシェルを巡るドイツ軍とフランス軍の戦い。戦力的にはドイツ軍が有利。電撃戦を展開しよう。

#### シナリオ②北アフリカ戦

1942年5月26日～1942年7月5日  
トブルク、シティレゼー、ベルハメドを巡るドイツ、イタリア軍対イギリス軍の戦い。ロンメル率いるドイツアフリカ軍団の登場だ。

#### シナリオモードとキャンペーンモード

この『ヨーロッパ戦線』には6つのシナリオがあって、それに合わせて2つのモードが用意されている。

まずはシナリオモード。このモードでは6つのシナリオを自由に選びプレイできる。また、連合軍か枢軸軍のどちらでも選択することができる。もう1つのキャンペーンモードではシナリオ1から始まり、最後のシナリオ6までを次々に戦っていくモードだ。こちらのモードでは枢軸軍としてのみ参加できる。



●シナリオモードでは連合軍でプレイすることも可能

●キャンペーンシナリオで勝利した



●続いて次のシナリオに突入だ

#### シナリオ③クルスク機甲戦

1943年7月5日～1943年9月5日  
ベルゴロド、オボヤン、プロホロフカを巡る戦い。ドイツ軍対ソビエト軍の大戦車戦。史上最大規模の機甲師団同士の戦いとして有名。

#### シナリオ④ノルマンディーの戦い

1944年6月6日～1944年8月19日  
カーン、バイユー、サンロー、ヴェルヴィル、アロマンシェ、クールスル、リヴァ・ベラを巡る戦い。連合軍の大上陸作戦が始まった。

#### シナリオ⑤バルジの戦い

1944年12月16日～1945年1月21日  
バストーニュを巡る戦い。パリを解放した連合軍はドイツ本土に向けて進撃中。これを阻止するため、ドイツ軍は最後の反攻作戦を開始した。

#### シナリオ⑥ベルリン攻防戦

1945年4月16日～1945年5月16日  
フランクフルトとストラスブルクを巡る戦い。東部戦線の崩壊でドイツの運命はすでに決定した。ソビエト軍がベルリンに迫っている。

# 両軍あわせて総勢94人の軍人が登場

光栄のゲームの特徴として、兵器よりも人物を重視したゲームシステムがあげられる。このゲームでも連合軍、枢軸軍合わせて94人の軍人が登場する。プレイヤーは部下となる軍人に作戦を指令することになる。部下の能力をできるだけ高く設定しておくことが勝利への近道だ。

		歩兵の能力を検証せよ	砲兵	戦車	飛行機	歩兵	砲兵	戦車
		筋	脚	腕	脇	腰	腹	背
ルートファウティ	66	87	21	62	71			
マクシム	97	81	53	75	77			
クリード	90	56	46	64	69			
ライナウ	61	37	20	57	60			
クライス	90	67	34	54	61			
ガーリック	63	65	49	29	80			
日向	93	64	43	52	75			
START:終了	(上)変更	(左)情報板	(右)能力値					
	左右キーペア変更	P. 1/ 3						

●ランダムに能力値を変更できる

## 作戦の力ぎをにぎる幕僚たち

プレイヤーは各シナリオに登場する軍人の中から幕僚として7人を選ぶ。軍団長本人と軍団長直属としてプレイヤーに作戦面での助言をする作戦担当参謀、情報面をつかさどる情報担当参謀を任命する。またプレイヤーが命令を下す4つの師団に各師団長を任命する。役職によって必要な能力が異なるため慎重に選ぶ必要がある。

枢軸軍	
ルートファウティ	筋
マクシム	脚
クリード	腕
ライナウ	脇
クライス	腰
ガーリック	腹
日向	背
START:終了	(上)変更
	(左)情報板
	(右)能力値
	全て良いのか(Y/N)?
	P. 1/ 2

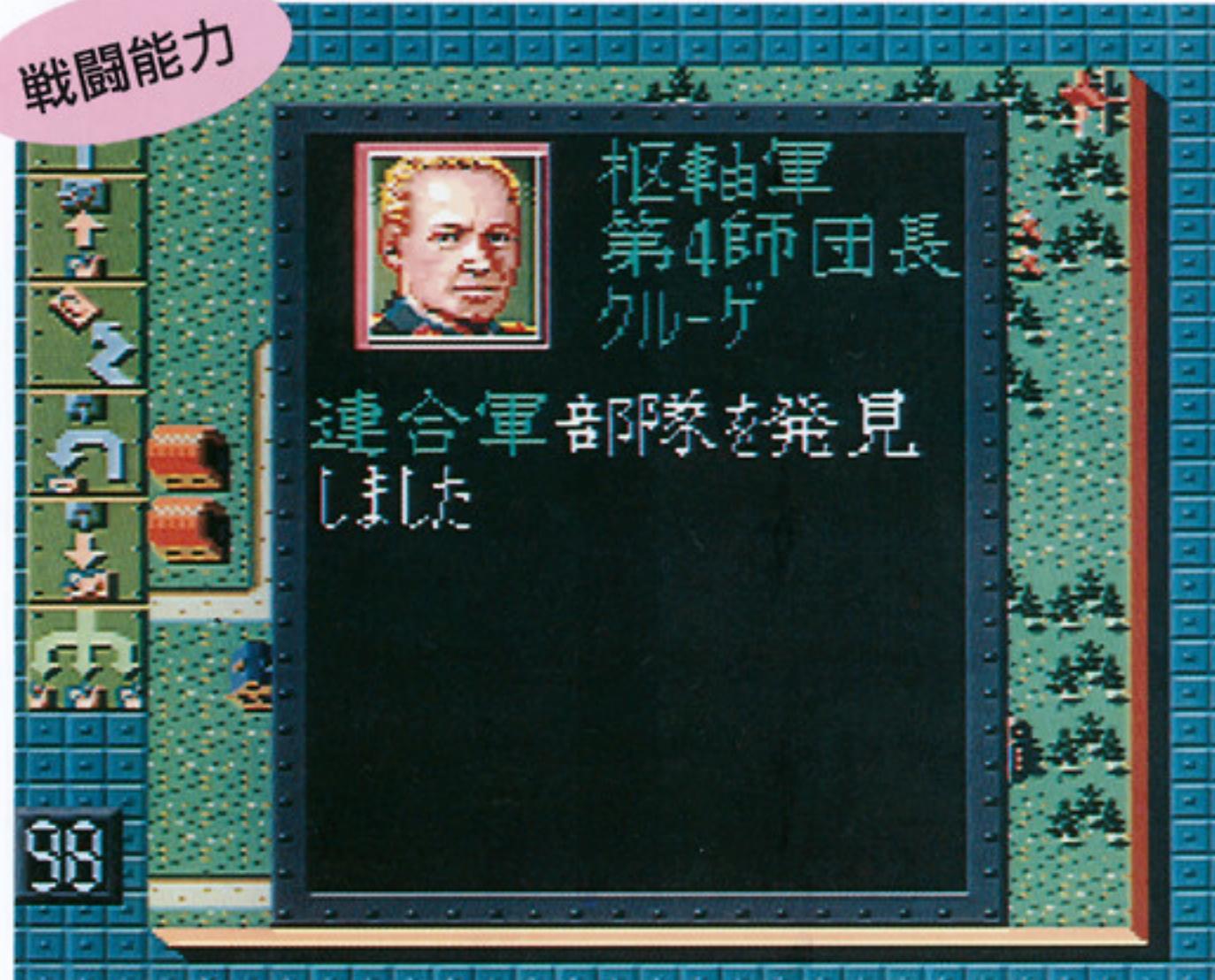
●自分の分身となる軍団長を含めて7人の幕僚を任命する



●航空支援の要請も参謀の仕事。能力によって空軍の戦力が変化する



●新たな戦力を送ってもらう。参謀の能力しだいでは拒否されることも



●各師団長の持つ能力が戦闘に影響する。また戦闘を繰り返して師団長の体力が下がると、部隊の戦闘能力も下がるので、コンディションには注意しよう

## 軍団の編成を知ておく

このゲームではプレイヤーは軍団長となってプレイする。軍団とは師団と呼ばれる戦闘単位の集合であり、師団というのは連隊、戦闘団の集合である。ゲーム中では連隊、戦闘団ごとに表示され、命令もこの単位ごとに指示することができる。連隊は配置された兵器によって戦闘能力が異なる。



●連隊は兵器ごとに編成される

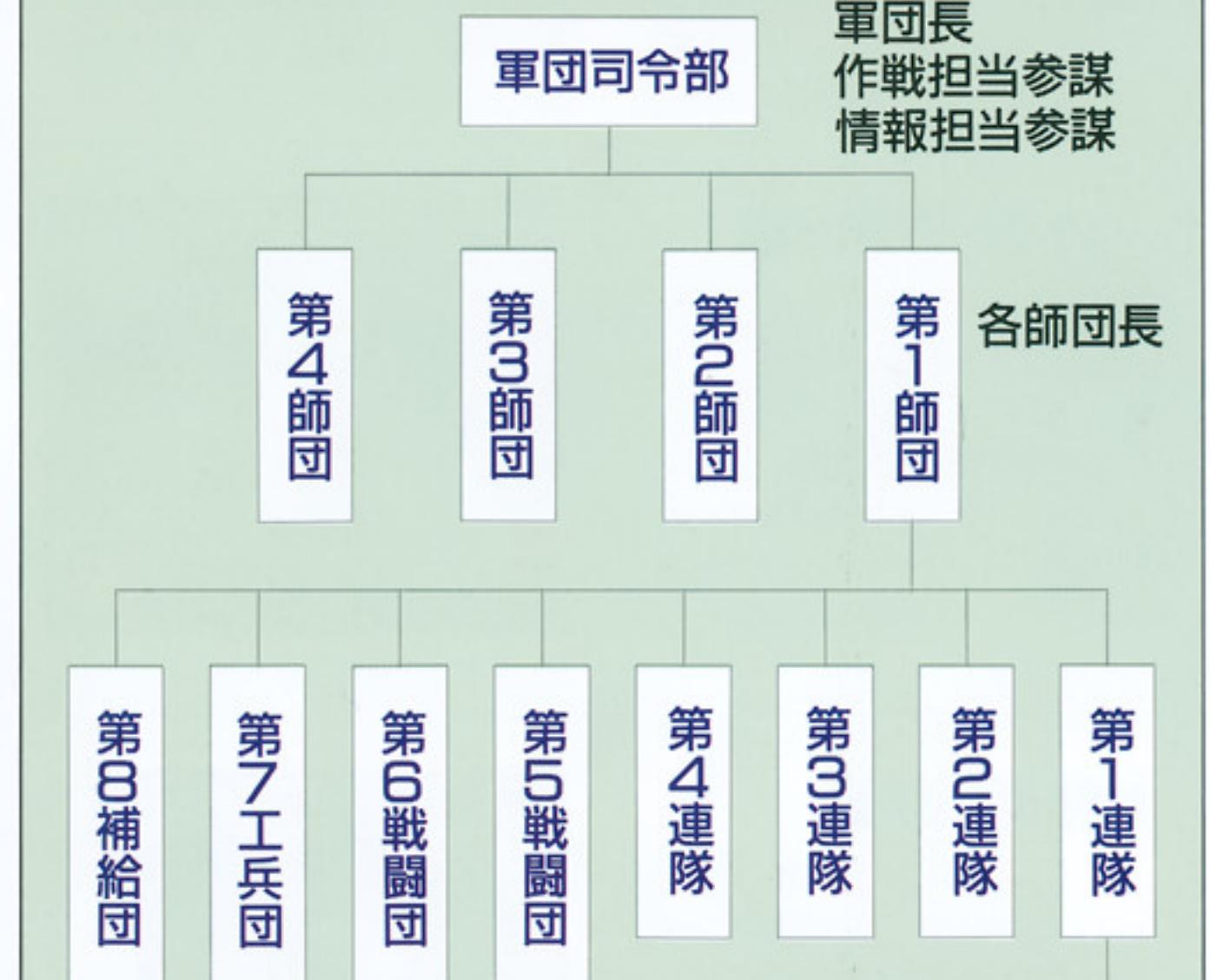
貴官の分身を決定せよ	
筋	脚
脚	腕
腕	脇
脇	腰
腰	腹
腹	背
背	
第1師団	兵員 戦車 砲門
第2師団	4792 568 14
第3師団	6434 0 131
第4師団	4836 554 17
第5師団	3196 282 25
師団情報	(左)情報板 (右)能力値
	左右キーペア変更 P. 1/ 2

●師団ごとに機甲師団、歩兵師団、砲兵師団といった種類がある

貴官の分身を決定せよ	
4号F1	⑧ 43 41 24 40 1
4号F2	⑧ 43 57 24 40 1
3突B	⑧ 43 37 34 40 1
3突F	⑧ 43 45 35 40 1
マグ-2	⑧ 43 48 20 56 1
红旗	⑧ 61 40 11 35 6
4号	⑨ 43 51 57 24 24
4号	⑩ 40 1 1 1 211
	左右キーペア変更 P. 1/ 0

●各部隊の現状のステータスは戦力に大きく影響する

## 軍団編成の一例



ゲーム中の軍団編成は上の図のようになっている。各師団は4個連隊と2個戦闘団、それに1個工兵团、1個補給團から編成されている。1個連隊は戦車、砲兵、歩兵などからなる大隊を通常6個大隊を持ち、戦闘団は4個大隊を持つ。マップ画面で表示される部隊は10桁の数字が師団名を表し、1桁が連隊名を表している。



●11番の部隊は第1師団に所属

# 内政は一切なし、戦闘オブリーのシステム

光栄のゲームとしては珍しく、内政に関するコマンドがいっさい省略されていて、戦闘に関するコマンドのみが設定されている。まさに戦いあるのみといった感じで、プレイヤーは戦闘のことだけ考えればよい。もちろん戦闘だけとはいってもその戦闘システム自体がかなり複雑でマニアックな作りになっている。



●内政コマンドがない代わりに細かなコマンドがたくさんある

## 基本的な戦闘のプロセス

戦闘の目的(勝利条件)は各シナリオによって異なるのだが、基本的に指定された都市の占領かもしれない敵を全滅させることになる。軍団長であるプレイヤーが師団ごとに攻撃目標を指令すると、各部

隊は目標に向かって移動を始める。ゲームは24時間制になっていて、1時間ごとに指令を与えることができる。都市の守備隊を全滅させ自軍の部隊が入ると見事占領ということになる。

## シナリオスタート

### ①攻撃目標決定

まずシナリオの勝利条件を確認する。作戦目標へのルートを確認して師団ごとに攻撃目標を決定す

る。「占領」や「防衛」を使えば、目標を指示するだけで一斉に移動を開始してくれる。また「移動」コマンドを使って連隊ごとの細かな移動を指示することも可能。



●「爆撃」は有効な手段だ

### ②作戦支援行動

作戦支援のコマンドとして特殊部隊による「情報」、「切断」、「奇襲」、「破壊」、「暗殺」といったものがある。また空軍に「爆撃」、「空挺」といったコマンドを要請することができる。これらは担当参謀の指揮能力によって成功確率が変化する。



○敵が移動すると見失う場合もある

○部隊が移動すると敵の部隊を発見できる



### ④戦闘

部隊が指示された都市、敵部隊に隣接すると戦闘になる。この場合、指示された部隊以外でも目標に隣接する部隊があれば戦闘に参加させることができる。敵を撤退させるか全滅させるかすると勝利となり、制限時間内に決着がつかない場合は引き分けとなり次のターンで戦闘再開になる。



●戦闘では大隊規模で戦うことになる。直接指示を出すことも可能



●攻撃目標に隣接した部隊はすべて戦闘に参加することができる



●こんな感じの戦闘ビジュアルもある。数字が0になると全滅だ

### ⑤都市占領

目標となる都市の守備隊や都市にいる敵部隊を全滅、もしくは撤退させると、都市を占領したことになる。また、都市に敵部隊がない場合には都市に自軍部隊が攻撃をかけるだけで占領するこ

ができる。ただ都市には耐久度があり、この数値が高いほど防御陣地の耐久力が高くなり、占領しづらくなる。

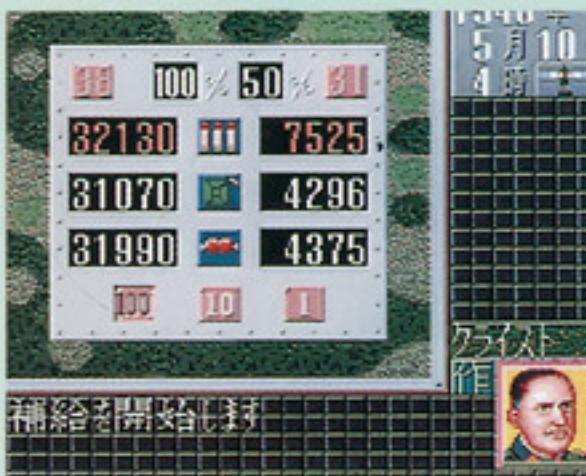
都市を占領した部隊は命令を達成したことになり、新しい命令が与えられるまでその場で待機することになる。



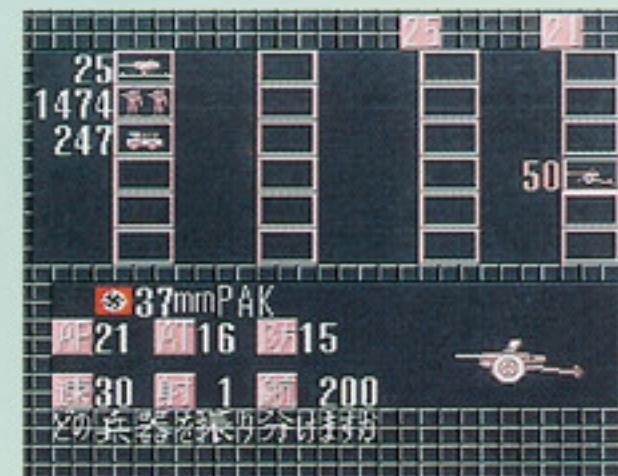
●戦闘では役立たずの補給団だが、師団の命綱の役割を果たしている

### ⑥補給・再編成

戦闘で消耗した弾薬、燃料、食料などは不足したままだと戦闘力の低下を招く。そのため常に補給を考えておく必要がある。各師団に1つずつ配備されている補給団、もしくは都市で補給を受けることができる。兵力が消耗してしまった部隊には隣接する部隊と再編成をおこなったうことができる。



●都市での補給も可。ただし、量には限りがあるので注意



●隣接する部隊同士で再編成をおこなうことができる

## ①攻撃目標決定に戻る

# 必要な時に必要な戦力を必要な場所に

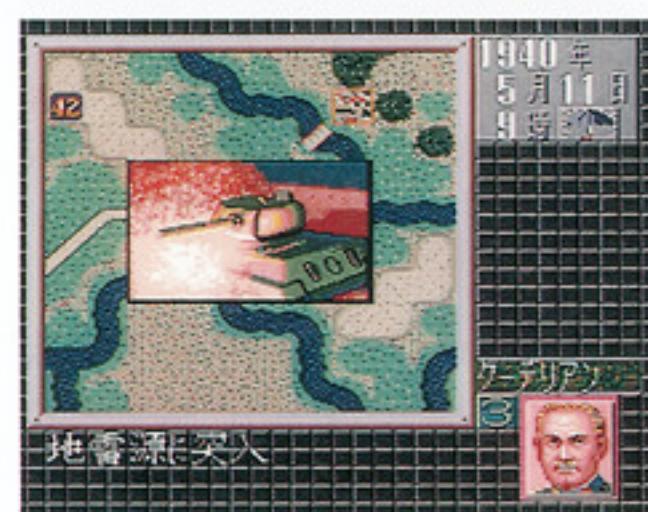
戦闘開始直後中は敵の戦力を知ることが困難だ。ある程度予想を立てて部隊を動かす必要がある。戦闘が始まると敵の部隊配置が判っていたら今度はそれに合わせて部隊を移動させよう。限られた戦力を無駄のないよう上手に活用しないと、特に後半のシナリオでは勝ち目はないだろう。



●地形により移動能力が変わる

## 師団ごとに目標を指示しよう

師団ごとに目標を決めて進軍させるのが最も効率の良い戦いかただ。しかし戦力を分散させてしまうと不利だ。常に師団同士が連携を取れる距離を守りつつ行動すべきだろう。更に都市や敵の密集している場所を攻撃する場合は予備の戦力として1個師団を後方に待機させておくことも必要だ。



●地雷地帯には気をつけろ

## 部隊の戦力を把握しておく

各連隊は戦車、砲兵、歩兵、の3種類の兵力が配備されている。その比率は師団ごとにまちまちである。各連隊がどんな兵力を持っているのかを把握していないと、せっかくの部隊の能力が無駄になってしまう。部隊の消耗度も常に確認しておき、消耗の激しい部隊はすぐに補給を受けさせよう。

	戦	歩	砲	機	度
4号0	65	0	77	74	0
3号0	68	0	60	72	0
装甲歩兵	83	0	62	63	0
装甲歩兵	85	0	73	71	0

戦43 歩41 戰19  
戦42 歩1 戰211  
29大陸空爆部隊?

●戦車大隊が戦闘の主役だ

枢軸軍 第11連隊		1940年5月10日11時
63		
3号0大隊 損害(-4)		アーチュアード
		クーデリヤード

●戦果の報告はチェックしておこう

## シナリオ1 フランス侵攻戦



シナリオ1フランス侵攻戦を枢軸軍(ドイツ軍)でプレイする場合、部隊数ではほぼ互角だが戦力的にはドイツ軍が有利。ただ、シナリオ開始直後のドイツ軍は地形条件が悪いため、部隊の移動に苦労するだろう。防衛側の連合軍(フランス軍)は部隊を広範囲に展開させているため、各個に撃破するのは簡単。フランス軍に集結させる時間を与えないようにすばやい作戦を展開しよう。

### 勝利条件

- セダンとサンミッシェルの占領
- セダンとレーテルの占領  
(これらのどちらかで可)

1940年5月11日14時	
任0	任0
セダン	クーデリヤード

セダン占領目標(?)

●このセダンを奪取するのが最初の目標になるだろう

# Jリーグ チャンピオン サッカー

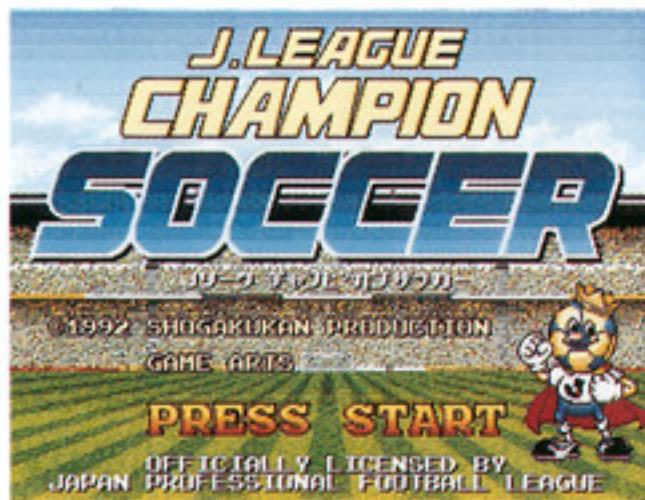
発売予定日	2月26日	ジャンル	サッカー
メーカー名	小学館プロダクション ゲームアーツ	継続機能	パスワード
予定価格	7800円(税別)	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	ROM(4Mbit)	現在の開発状況	100%

いよいよ日本でもプロ・サッカーのリーグが設立され、サッカーが野球同様にメジャーになりつつある今日この頃。話題のJリーグのチーム・選手を実名で使用したゲームが登場した。



## 広いフィールドとリアルなアクションのサッカー

多くのスター選手も出てきて、本格的に盛り上がってきたJリーグ。そのチームと選手が実名で登場するサッカーゲーム。リアルなキャラクタの動きと8人まで参加できるJ. LEAGUEモードもあり。1人でリーグ優勝をめざすのもいいが、みんなで競いあつたりもできる。また、プレイに便利なオプション機能も充実している。



●あの読売ヴェルディのラモスや、アントラーズのジーコも登場する

### 横視点型ですっきりとした画面構成

画面は、横から見たタイプ。画面各隅の見やすい場所に、スコアやタイムなどが表示されている。

フィールドの広さは、縦横2×3画面分。それに対してキャラは小さめなので、広く感じられる。



#### A マーカー

コントローラで動かせる選手を示す。ボールをキープしている選手、ボールに近い選手の足元に表示される

#### B スコア表示

ファーストハーフは左側に1プレイヤーのスコアが表示される。セカンドハーフは右側に入れ代わる

#### C タイム表示

試合中のハーフタイムの経過時間を表示。サッカーは45分ハーフなので、0から45の数字で表されている

#### D ハイライト

ボールをキープしている選手の名前と背番号が表示される。表示は常にリアルタイムで変わる

### マーカー

両チームの、攻撃側のボールをキープしている選手と、防御側のボールに近い選手の足もとにマーカーが表示される。防御時ではボタン操作でマーカーの位置を切り換えることが可能。オプションで自動切り替えか手動か選べる。



●選手の足元の×印がマーカーだ



●ボールに一番近い選手に移動する



●すばやい状況判断で移動させよう

### プレイを巻き戻すアクションリプレイ

ゲーム中のプレイをもう一度見たいときにアクションリプレイ機能がある。ゲーム中にスタートボタンでポーズするとメニューが表示される。ここで、この機能を使うと、ポーズ前10秒間のプレイを何度も繰り返して見ることができる。他チームのパスワークなどの研究にも使える。



●プレイ中にスタートでポーズ画面



●キーパーのダイビングキャッチをするりぬける強烈なシュートが…



●ゴール!! しかし、試合が終り勝敗が決まるまでは気が抜けない

## 細かいキャラクタのアクション

ゲームをリアルにしている要素に、キャラの動きがある。例えば、パスカットの際にスライディングで足をひっかけられれば、ちゃんと転ぶ。実際のサッカーをほうふとさせる動きに注目しよう。



●こんなところ。  
鳴は  
あげない  
悲



●取るにおよばないへボいシュートなどを、たたき落とすところだ



●バスを取ったとき、いちいちストッピングする。基本ができている

## レフェリーの動き

キャラのアクションで、特に細かい動きをするのがレフェリーだ。操作することはできないが、実際に多くのパターンを見せてくれる。



●反則した選手を呼  
びだして…



●長々と説教して厳  
重な注意を与えて…



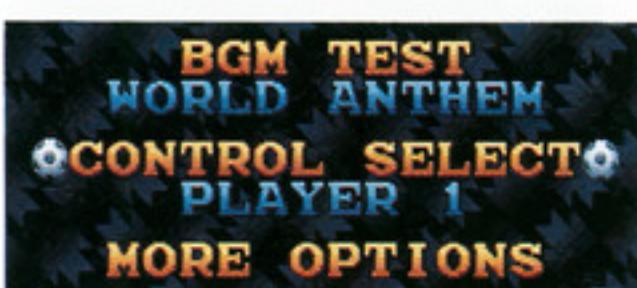
●イエローカードを  
取り出して渡す

## オフェンス時とディフェンス時で変わる操作方法

基本的に方向ボタンは選手とマークの移動に使う。Aボタン・Bボタン・Cボタンは攻撃時と防御時の状況によって役割が異なる。各ボタンの設定はオプション画面のCONTROL SELECTで

変えることができる。操作方法はそれぞれ自分にあったものを選ぶといいだろう。

ちなみに下の表では、初期設定のコントロールモード1を例にボタン操作を解説した。



●タイトル画面でオプションを選ぶ



●好きなボタン設定に  
変えられる

	攻撃時(ボールを持っている時)	防御時(ボールを持っていない時)
Aボタン	パス 方向ボタンで方向を指定する。短距離をすばやく抜くときに	チェンジ ボタン操作で動かせる選手を変えることができる
Bボタン	ロブ ボタンを押す長さで高さと距離が変わる。中バスに有効	スライディング 少し離れたドリブル中の相手をカットするときに有効
Cボタン	シュート パスよりも長距離を抜くときやロングバスに使える	ヘディング 相手のゴールキックや、ロブをダイレクトにかえせる

# 相手を選べるEXHIBITIONとリーグ戦のJ.LEAGUEモード

プレイモードは2種類あり、それぞれに違ったゲームメニューがある。EXHIBITIONは相手を自由に選べるので、練習や相手チームのクセを調べるために最適。J.LEAGUEは優勝を狙うリーグ戦モード。各モードとも全10チームの中からプレイする。



●タイトル画面でスタートを押すと、ゲームのメニューが出てくる

## Jリーグ各10チームの特徴

アンソラーズ	KASHIWA ANTLERS	ジェフユナイテッド	JEF UNITED
レッドダイヤモンズ	RED DIAMONDS	読売ヴェルディ	VERDY VEHIRU
横浜マリノス	NISSAN F.C. YOKOHAMA MARINOS	A.S.フリューゲルス	A.S. FLUGELS
エスピタルス	ASHIMIZU S-PULSE	グランパスエイト	NAGOYA GRAMPUS EIGHT
ガンバ大阪	PANASONIC GANBA OSAKA	サンフレッチェ	SANFRECCE

アンソラーズ ドリブル、シュートが最強のジーコがひっぱっている

レッドダイヤモンズ ディフェンスには期待できるが、攻撃力がいまいち

横浜マリノス 守りに重点を置いたチーム。キーパーは鉄壁の防御レベル

エスピタルス チーム全体の能力は低いがキーパーの防御力は高い

ガンバ大阪 オフェンスのドリブル、シュートは高いレベル

ジェフユナイテッド 平均的な強さのチーム。ディフェンスはわりとかため

読売ヴェルディ チーム全員がハイレベルなチーム。初心者にオススメ

グランパスエイト ディフェンス陣は厚いが、オフェンスはグリハに頼りがち

サンフレッチェ フォワードのリネカーにパスを通していけば強いチーム

## 2つのモード共通の機能

2つのモード共通の機能としてポーズ画面のメニューがある。「せんしゅ こうたい」以外はプレイに直接関係ないが、選べる4つの機能はどれも便利なものだ。たとえば「しあい ちゅうだん」は、試合を途中でやめたいときなどに使う。各モードのメニュー画面にすぐ戻れるので便利だ。

PAUSE



●ポーズで4種類のメニューが出る

しあい さいかい

他のメニューからプレイに戻るとき、ポーズ画面を解除するのに使う

アクション リプレイ

P20で触れたが、プレイをビデオみたいに巻き戻して見ることができる

せんしゅ こうたい

画面左下に交代できる選手名が出てくるので方向で選んでボタンで決定

しあい ちゅうだん

プレイを途中でやめるときに使う。試合放棄で試合は負けになる

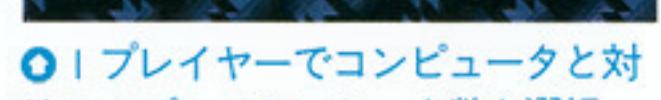
## EXHIBITIONでフリー対戦

EXHIBITIONのモードでは、相手チームを自由に選んで1試合だけ対戦することが可能だ。J.LEAGUEモードでどうしても勝てないチームの攻略をたてたり、オプションでゲームの難易度をさせてパスクワーカやその他のテクニックの練習に最適。また、友達と2人で、お互いの好きなチームを選んで対戦もできる。

P1 PRESS START



P2 PRESS START



●1プレイヤーでコンピュータと対戦か2プレイヤーか、人数を選択



●1プレイヤーと2プレイヤー、またはコンピュータのチームを選択

FRIENDLY MATCH



●対戦チームの紹介。いわゆる顔見せだ。このあと選手が入場してくれる



●やっとハーフタイムだ。セカンドハーフの攻め方を慎重に練り直そう

SCORE 0:0



●フルタイム、試合終了。お互い力を出しきったが、惜しくも引き分け

## J. LEAGUEモードでは8人まで参加可能

Jリーグモードは、10チーム総あたりのリーグ戦ができる。リーグ優勝まではだいたい40戦ぐらい試合をしないと結果がわからない。



● 1から8人まで試合に参加できる

そこでパスワードでコンティニューができるようになっている。このモードでは最大8人まで参加できるので多人数でも楽しめる。



● フォーメーションは6種類ある



● Jリーグモードのメニュー画面。試合経過のパスワードを見られる



● いろいろな個性のJリーグ全10チームの中から、自分のチームを選ぶ

## ライバルを抜き去る基本テクニック

実際のサッカーでも言えることだが、とにかくスポーツは何事も基本が大切だ。このゲームに限っていえば、いくら良いチームを使ってもサッカーの基本テクニックを知らないと勝負にならない。とりあえず、ここではいくつかの基本を紹介しよう。サッカーをやったことがない人でも、これを応用すればきっと勝てる。



● 確実に相手チームに勝てるようになるには、基本テクが必要不可欠だ

### ロブで頭上を抜く

パスワークで相手を抜くのは基本中の基本だ。このゲームの特徴として、ロブはボタンを押す長さで距離を変えることができる。これを使って、長めのロブで相手の頭上を越えさせよう。



● うまくバスが通った。あとは狙いをさだめてシュートをたたきこめ

## VIEWTABLES

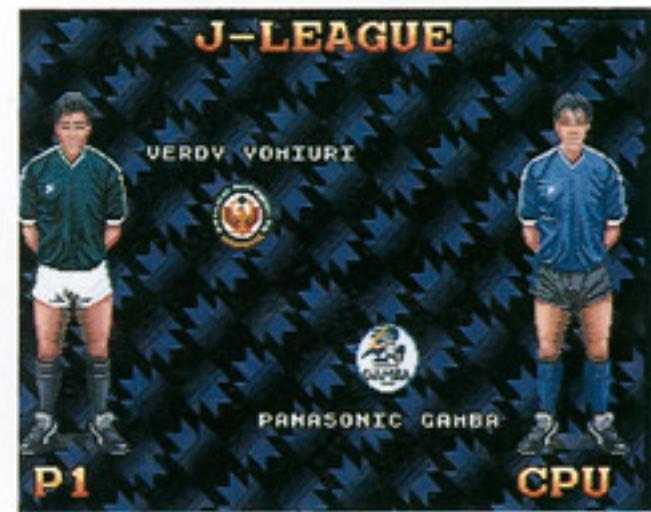
このメニューでは各チームの試合成績を見ることができる。試合成績はポイント制で上位チームから順に表示。ポイントは試合に勝つと4点、引き分けると1点もらえる。負けるとともに、0点だ。

J-LEAGUE		P	W	D	L	PTS
KASHIMA ANTLERS		2	2	0	0	8
RED DIAMONDS		2	2	0	0	8
SANFRECCE		2	2	0	0	8
JEF UNITED		2	1	0	1	4
PANASONIC GAMBIA		2	1	0	1	4
YOKOHAMA MARINOS		2	1	0	1	4
A.S. FLUGELS		2	0	1	1	1
VERDY YOMIURI	P1	2	0	1	1	1
CRAMPUS EIGHT		2	0	0	2	0
SHINZU S-PULSE		2	0	0	2	0

● Pは総試合数、Wは勝利した数、Dは引き分け、Lは敗北した数だ



● 他のチームの試合結果



● 対戦チームの紹介。闘志を燃やせ



● さあ試合開始。あとは勝つのみ

## PLAY NEXT MATCH

プレイを開始するメニューだ。プレイヤーのチームが試合をしていないときは他チームの試合結果を見ることになる。プレイヤーのチームの紹介の後、キックオフ。

### ロングパスで形勢逆転

ロングパスは、攻撃時にすばやく相手のゴール前にきりこむときに有効だ。また防御時でもサイドラインに出して態勢を整えるときや、相手のスキについて、いつきに形勢逆転にもちこんだりするときに使あう。ロブよりシートボタンの方が安全。

● こんなところまでオフェンスにくい込まれた。ゴールがあぶない！



● すばやくカットし、とりあえずサイドラインに出して状況を見よう

### シートはゴールラインギリギリで

これも基本だ。シートはできるだけゴールラインのギリギリで打とう。あまり近づくとキーパーに取られるので間合いが大切だが、ゴールラインが見えない位置からのシートは、まず決まらない。キーパーを引きつけてから逆サイドを狙あう。

● ここからでもゴールはねらえるが、確実に決めたいなら…



● 逆サイドのフォワードにつなげて、…こうなると確実にゴールできる

# アネット再び

発売予定日	1月下旬	ジャンル	アクション
メーカー名	日本ネット(ウルフ・チーム)	継続機能	コンティニュー
予定価格	7800円(税別)	その他の機能	—
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	100%

『エル・ヴィエント』のアネットが主人公に返り咲いたアクションだ。前作の3年後、ヨーロッパを舞台に展開するぞ。アクションはもちろん、ビジュアルもパワーアップしての登場だ。



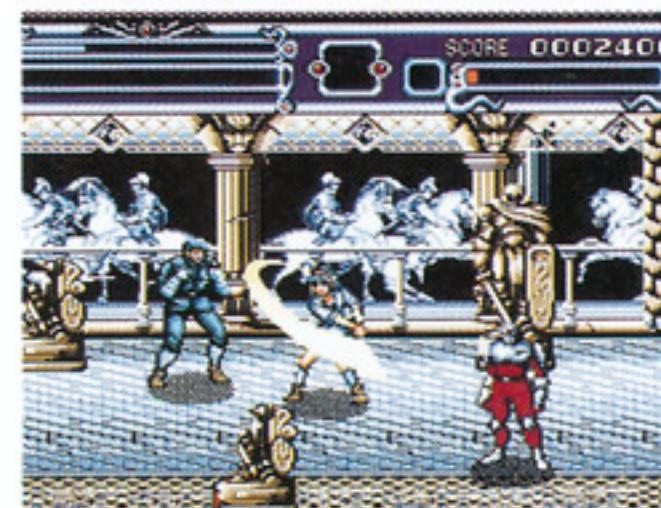
## 前作を引き継ぎ、新要素を加えた美少女アクション

『アーネスト・エバンス』シリーズの第3弾として発売されるアクションゲームが、この『アネット再び』だ。主人公は第1弾『エル・ヴィエント』

のアネットが登場するぞ。アクションもビジュアルシーンも、今までのシリーズよりパワーアップして登場となる。

### 前作のシステムを継承・発展させたアクション

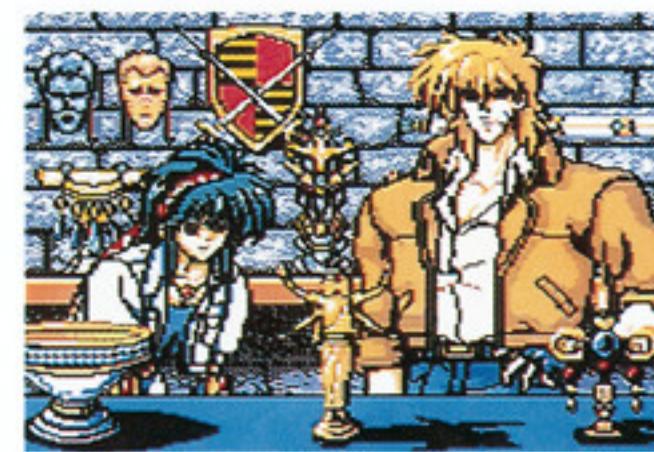
シリーズを通しての横スクロールを基本に、この作品では奥行きを加えて、より立体的なアクションを目指している。それにより、敵との戦闘にも、より戦術が必要になった。また、アネットのアクションパターンも『エル・ヴィエント』よりも増えて、歩く、走る、跳ぶといったアクションが、より滑らかに再現されている。



○前作よりもアクション性が高くなり、いろいろな戦術が必要となった

### 各所に挿入されるビジュアルアニメーション

オープニングやエンディング、ステージクリア後には、当然のことながらビジュアルシーンが挿入され、アクションシーンだけでは語りきれないストーリーが展開される。新キャラクタに加えて、シリーズの定番キャラクタがイキイキと描かれているぞ。



○今回もビジュアルはタップリだ



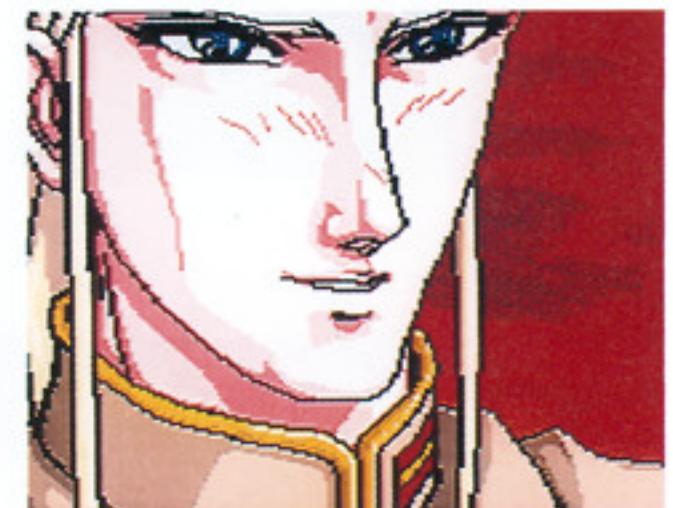
○もちろんアニメーションもしてくれるぞ

### ストーリーを盛り上げるキャラクタたち

ストーリーを引っ張っていくメインキャラクタのほかにも、ストーリー展開に絡んでくるサブキャラクタたちが、ビジュアルシーン



○最初は敵対するが、のちにアネットたちに協力してくれるキルケ少尉



○今回の敵の親王であるリヒテンライヒ総統には、恐るべき秘密がある

### 主な登場人物



物語の主人公。邪神ハスターの血をひく風の巫女で、強力な魔力をその血に受け継いでいる。20歳



ドイツ出身のアメリカ亡命者。ヨーロッパの軍事政党に所属し、何事かを企み暗躍している



アメリカを代表する冒險家で考古学者。5年前にアネットと出会い、彼女を養女として引き取っている



ヨーロッパ辺境の小国「バーム・レンベルント」の女王。彼女が今回の物語のカギになる

# パワーアップしたアクションと魔法を使いこなせ!

この『アネット再び』で主人公アネットは、武器を前作のブーメランからサイコソードと呼ばれる剣に換え、6種類の魔法を操って全

9ステージを戦っていく。ここでは、より豊富になったアネットのアクションと、さまざまな攻撃方法を見ていこう。

## より派手になったアクション

前作の攻撃方法に比べ、この作品では、剣での攻撃のほかに蹴りや投げ技などの肉弾戦が加わって、より格闘色が強くなっている。用意されている技はどれも強力で、



●方向キーを素早く2回押すとダッシュ。意外と使用頻度は高い

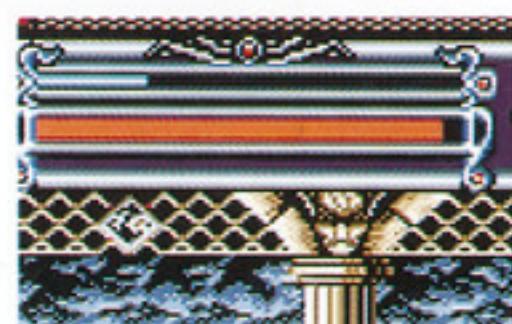
派手なものがそろっているぞ。また、剣で連続して攻撃することによって、技が4段階に変化していく、だんだん威力が大きくなっていく連続攻撃がある。



●敵と重ねるようにすると組める。ここからいろんな技を繰り出しそ

## 超強力な6種類の魔法

前作同様、アネットは強力な魔法を使うことができる。今回は、すべての敵にダメージを与える魔法が増えて、画面上の魔法のグラフィックも、より派手になった。



●ライフゲージ  
の上がMPだ

●魔法の一つ、ラスト・テンプテーションだ



### さまざまな技をマスターせよ

剣での攻撃以外に、ダッシュと相手と組むことを基本として、そこからさまざまな技を繰り出すことができる。強力なのはもちろん、組み合わせによって、ピンチを脱出したり、より大きなダメージを与えたりと、戦闘に幅がでてくるので、ぜひマスターしよう。



ダッシュしながらの蹴り。攻撃範囲が広いので、よく使う技

### クラッシュスロー



いわゆる投げ技。投げた先に敵があれば巻き込んでダメージが追加

### ジャンプキック



敵との間合いを詰めるのに便利。敵の間合いの外からも攻撃できる

### ニークラッシュ



敵と一緒に、ヒザ蹴りをぶち込む。連続で3回まで攻撃が可能

### サイクロンブレード



ジャンプ中に剣を振ればこの技。攻撃力最大の技だが当たりにくい

## 古城内が最初の戦いの舞台

最初のステージは、ヨーロッパの辺境の古城内部。美しい通路には騎士などが現れ、アネットの行く手をさえぎる。古城の通路に立



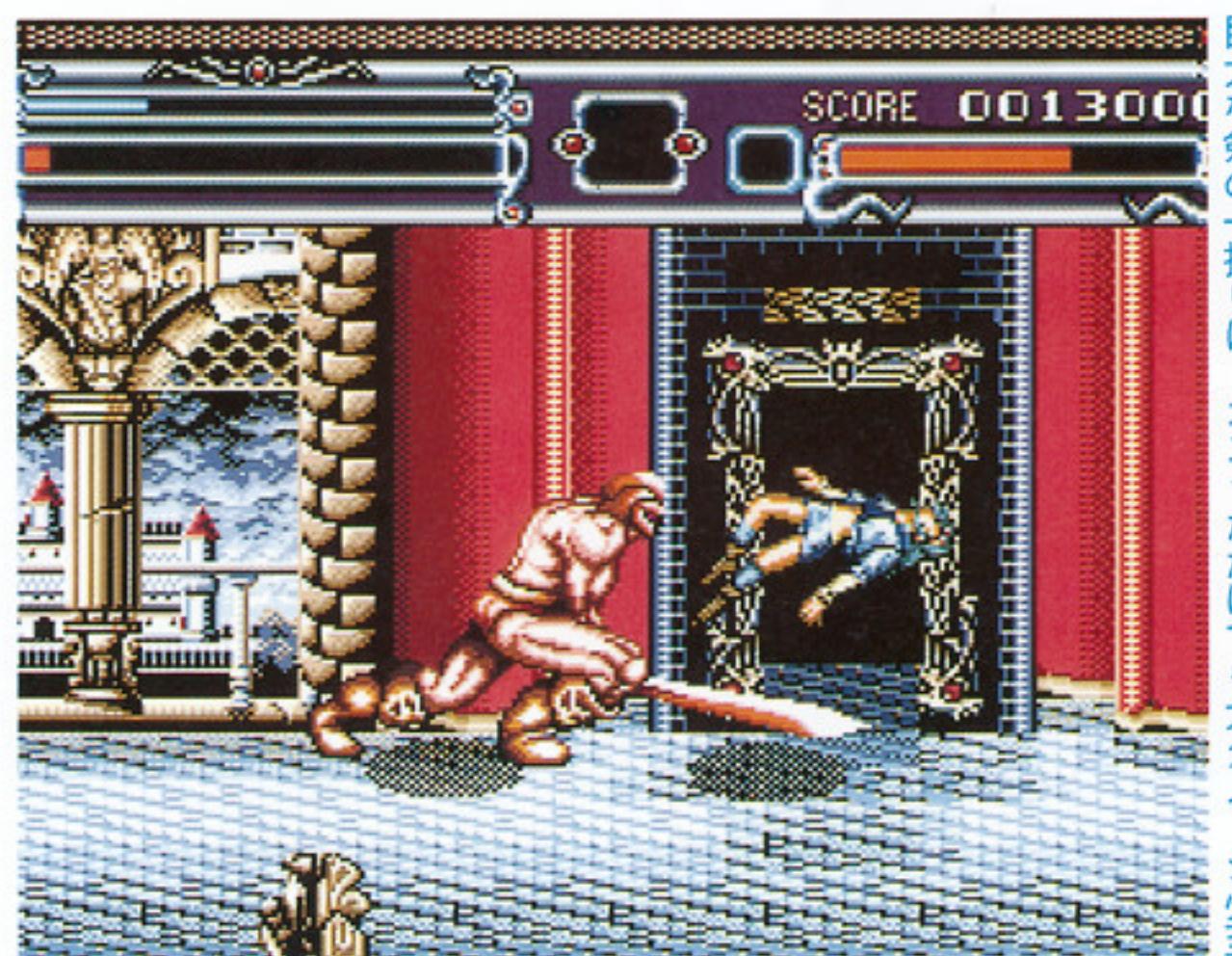
●サイコソードで敵をなぎ払え

ち並ぶ石像は破壊可能で、壊せば体力回復のアイテムなどが現れるぞ。このステージのボスは、大剣を振り回す巨体の騎士だ。



●敵もいろんな攻撃を仕掛けてくる

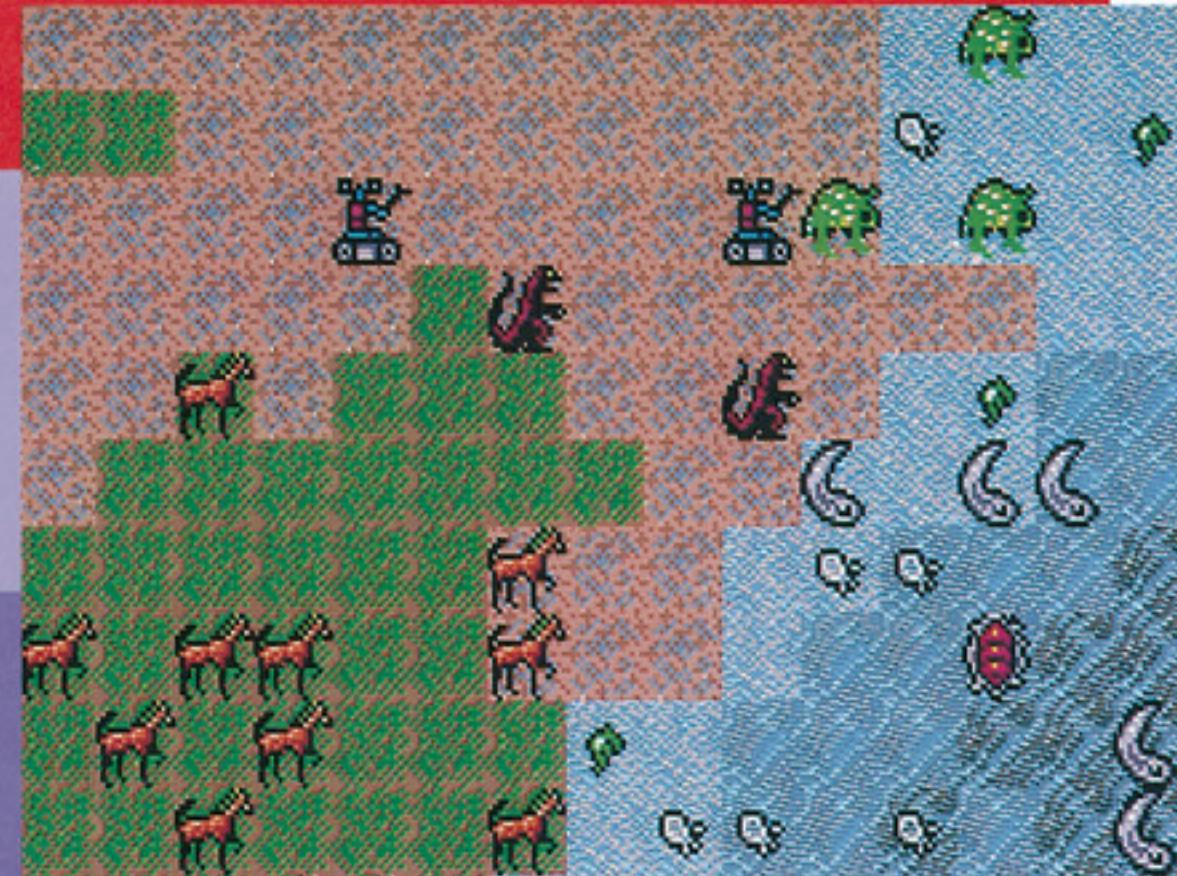
●最後に待ち受けるのはマツチヨの騎士。その手に持つ巨大な剣の一振りは、カスつただけでも大ダメージ必至



# シムアース

発売予定日	1月	ジャンル	シミュレーション
メーカー名	セガ	継続機能	バックアップRAM カートリッジ
予定価格	価格未定	その他の機能	—
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	90% (12月21日現在)

惑星誕生から文明発展までと、壮大なスケールがテーマになっている環境シミュレーションゲーム。ナレーターには「Dr.スランプアラレちゃん」の声優・小山茉美を採用している。



## 神の視点で惑星を開拓するシミュレーションゲーム

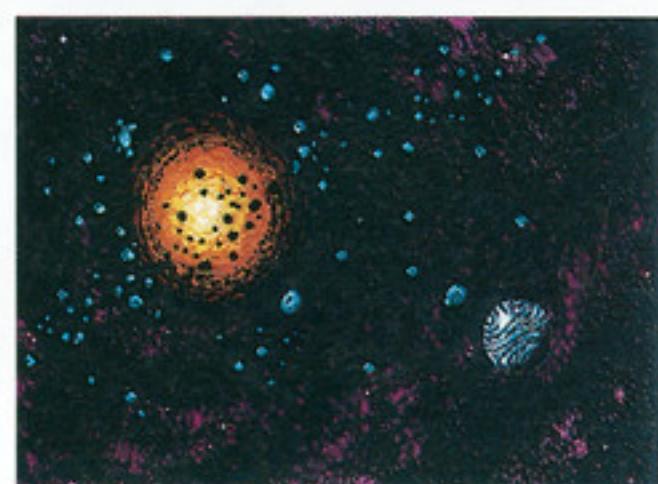
このゲームは、惑星の誕生から生命の誕生、進化、文明の発展と惑星の成長を見守りながら、惑星の環境を操作していくゲーム。シナリオごとに目標は設定されているが、それを達成しなくてもゲームオーバーになることはない。なおセーブにはバックアップRAMカートリッジが必要。MEGA-C日本体のみではセーブできない。

### 惑星の成長は4段階

『シムアース』では、惑星の成長過程をタイムスケールという概念で表している。タイムスケールは、右のフローチャートのように地質、進化、文明、技術の4段階に分かれている。また、技術タイムスケールの最終段階はエクソダス（惑星移住）になっていて、これが完了すると再び進化タイムスケールに移行する。

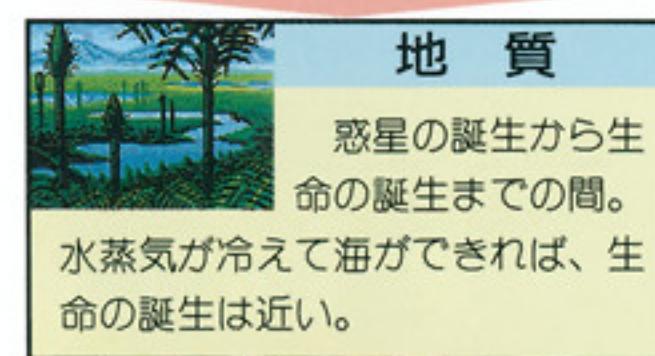


○惑星の成長に変化があると知教えてくれる



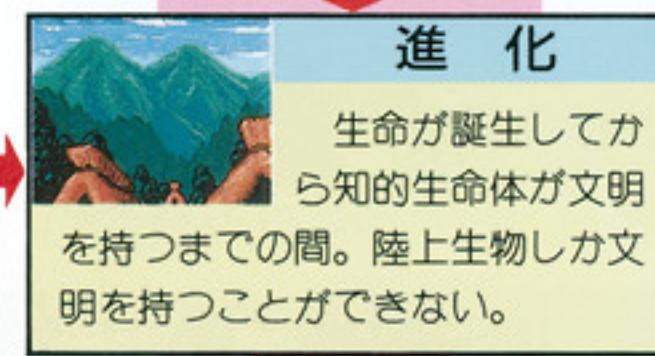
○シナリオの最初には、小山茉美のナレーションが入る。これは惑星誕生解説のワンカット

### タイムスケールの推移



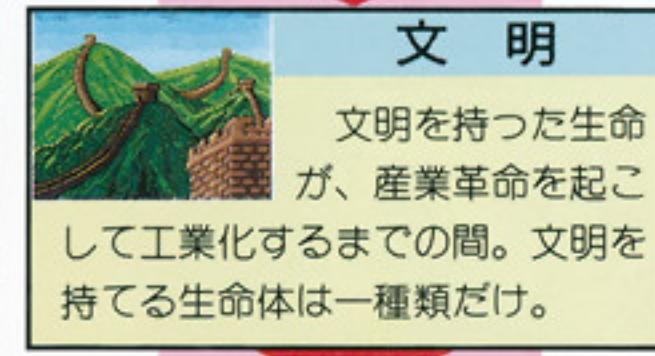
#### 地質

惑星の誕生から生命の誕生までの間。水蒸気が冷えて海ができるれば、生命的の誕生は近い。



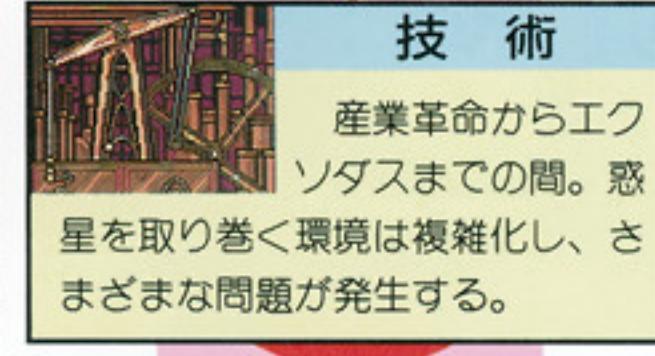
#### 進化

生命が誕生してから知的生命体が文明を持つまでの間。陸上生物しか文明を持つことができない。



#### 文明

文明を持った生命が、産業革命を起こして工業化するまでの間。文明を持つ生命体は一種類だけ。



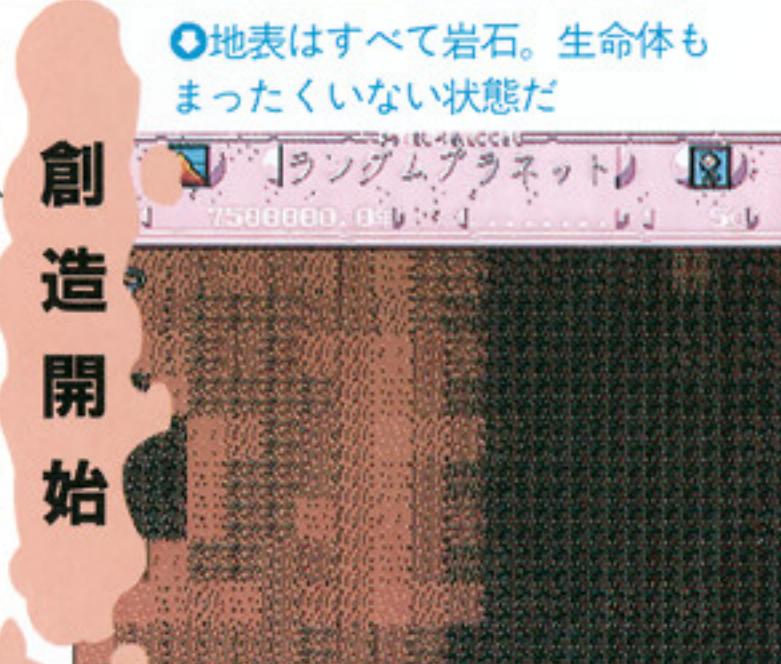
#### 技術

産業革命からエクソダスまでの間。惑星を取り巻く環境は複雑化し、さまざまな問題が発生する。

### エクソダス

### 惑星誕生からエクソダスまでの道のり

仮想惑星のランダムワールドを使って、惑星誕生からエクソダスまでの道のりを紹介しよう。まず、岩石しかない惑星に海を造ることから始める。次に生命の誕生。生命は次々と進化し、進化した生命体は、文明を持つようになって発展を繰り返していく。産業革命で工業化すれば、エクソダスまでは時間の問題だ。



### 生命誕生



○海ができるば、単純単細胞生物が誕生する。環境がよければ増殖する



### 文明発生

○陸上生物が文明を持つ。最初は石器文明から



### 工業化



○技術が高まると、すべての文明生物は惑星移住を始める



○工業化が進むと、公害問題や温暖化現象という問題にぶつかる

○惑星を部分的に見ることができるエディット画面

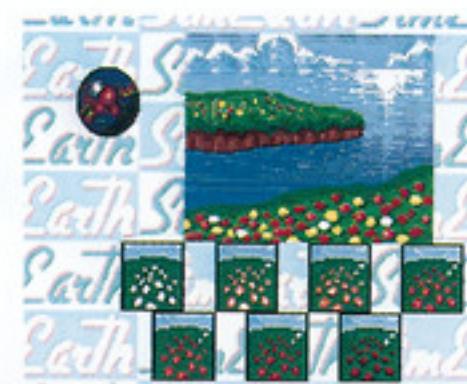
## 独立した8つのシナリオ

選択できるシナリオは全部で8つあり、それぞれ独立している。どのシナリオからでも自由に始めことが可能だ。またスタート時

のタイムスケールは、シナリオごとに設定されている。唯一ランダムワールドだけが、4種類のタイムスケールから選ぶことができる。



●公害問題など、多くの問題を抱えた現代の地球



●ガイア理論を立証するためには、ひな菊の仮想惑星

### シナリオ一覧

ランダムワールド	現在の地球	石器時代	金星
タイムスケールの選択が可能。プレイするたび違うオリジナルの惑星	タイムスケールは技術。温暖化現象、飢餓などの問題を抱えている	タイムスケールは文明。地球の石器時代がモデル。恐竜も多数生息している	タイムスケールは地質から。気温はなんと470度。最難関のシナリオだ
水の惑星	火星	カンブリア紀	デイジーワールド
進化タイムスケールから始まる。陸地のまったくない海だけの惑星	タイムスケールは地質。気温はマイナス35度。まずは生物が住める環境に	タイムスケールは進化。太古の地球を再現。大陸移動も再現している	ひな菊が自分で惑星の環境を調節する。花びらの色と気温の関係に注目

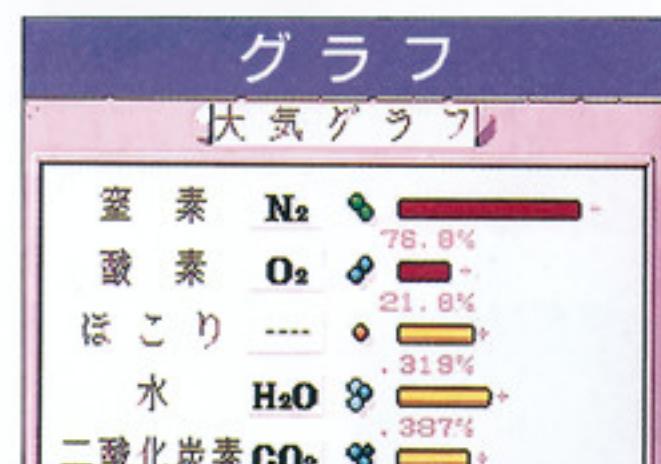
## 目標に向かって実験と観察を繰り返す

ゲーム中に使用するアイコンなどのコマンドは、システム上いくつかのグループに分けられているが、目的別に観察用と実験用に分類することができる。観察用のコマンドは、惑星上のさまざまな環

境をデータとして見ることが可能。実験用のコマンドは、惑星上の大気や生物、地殻などの操作、惑星外からの干渉、災害的なイベントを発生させて、惑星の環境に変化を与えることができる。

### 観察で惑星のデータを分析する

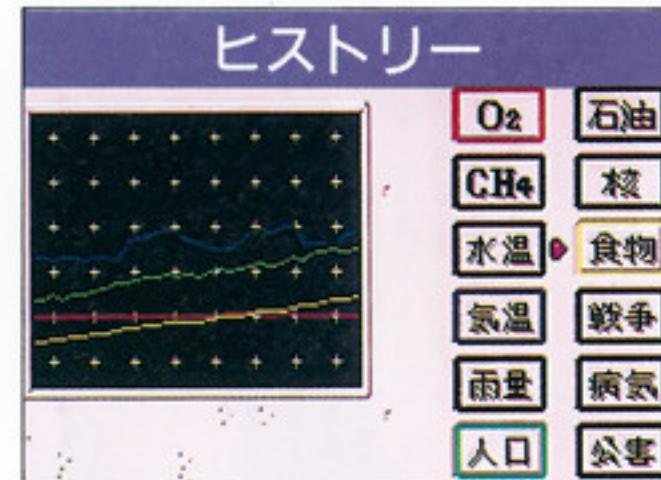
観察用のコマンドやアイコンは、ユニット1つを見るものから惑星全体を見るものまで多数用意されている。そのほか、大気中の気体の成分グラフや、気温や人口などの推移を見るためのヒストリーなどがある。実験をする前のデータ分析のために、いろいろな情報を収集することが可能だ。



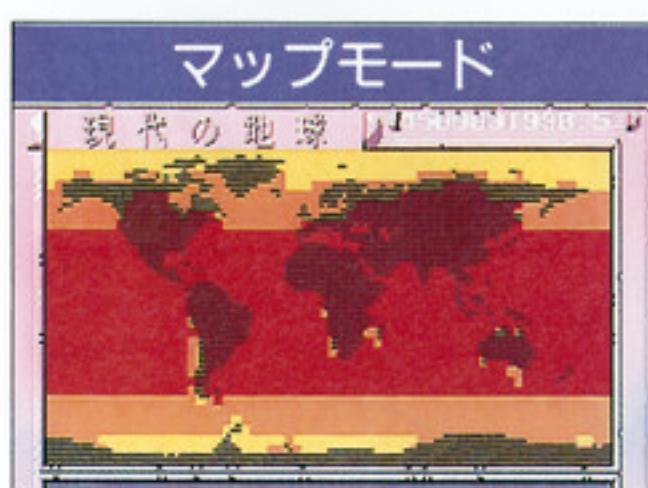
●大気、地質、生命、文明のデータをグラフで表示する



●地表上に各データを表示する



●各項目の推移を表示する



●全体マップに各データを表示する



●局地的なデータ分析が可能

### 実験で惑星に変化を起こす

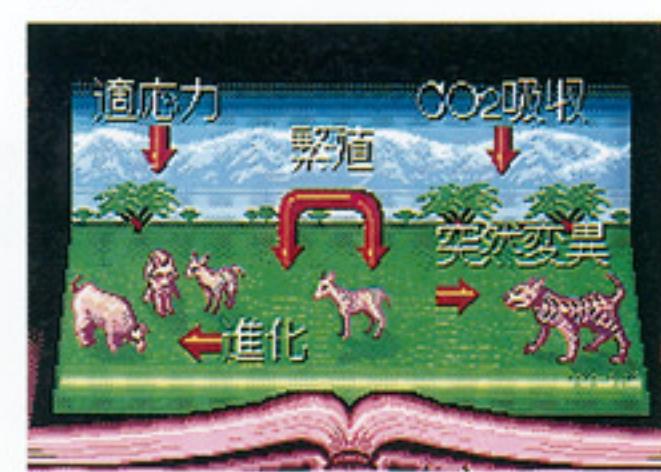
実験は、局地的な効果を持つアイコンと、惑星全体の環境を操作するコントロールパネルに分けられる。アイコンは、生命を配置したり、イベントを発生させたりすることができる。また、コントロールパネルは生命の進化の度合いや温室効果の強さなどを調整することができる。



●アイコンは豊富に用意されている



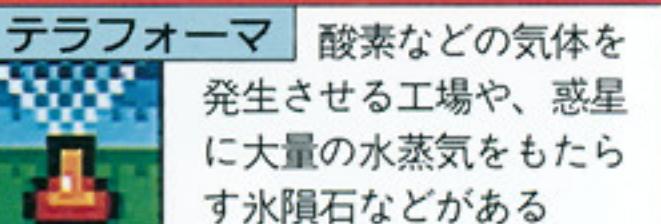
●各項目のコントロールが可能



●全部で4種類のパネルがある

### 実験で使用するアイコン一覧

アイコンは、以下の7種類。これからさらに、いくつかのコマンドに分かれている。



テラフォーマ 酸素などの気体を発生させる工場や、惑星に大量の水蒸気をもたらす氷隕石などがある

植物 ツンドラ、針葉樹、広葉樹、草原など、全8種類の植物を配置することができます

イベント 火山や地震などの自然災害や、病気、核爆発などの事件を発生させることができる

生物 ヒトデ、魚類などの海生物と、両生類、ほのゆう類などの陸生物を配置することができます

地面 陸地及び海底を限界まで細かく上昇、下降させることができます。指定した周りも影響される

文明 文明タイムスケール以降に陸生物に文明を持たせられる。文明は石器文明など全部で7つ

調達 生物や工場などのユニットをほかの場所に移すことができる。一度に1つしかできない

# Aランクサンダー

発売予定日	2月下旬	ジャンル	アドベンチャー
メーカー名	日本テレネット (RIOT)	継続機能	バックアップメモリ
予定価格	7400円(税別)	その他の機能	—
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	60%(12月15日現在)

『魔法の少女シルキーリップ』と同じシステムの作品。特撮ヒーローアクションもののノリで展開する。主題歌は子門真人が歌っている。設定やキャラクタも特撮ドラマを意識したものだ。



## RPG要素を盛り込んだ変身ヒーローものアドベンチャー

全話からなるシナリオをクリアしていくアドベンチャーゲーム。基本的なゲームの流れは、RPGのようなフィールド上を、イベントをクリアしながら進めていくもの。各シナリオの最後には、敵キャラとの激しい戦闘シーンがある。



●基本はフィールドを歩きまわり、怪しい場所や人物を調べていくのだ



主人公の「サンダー」

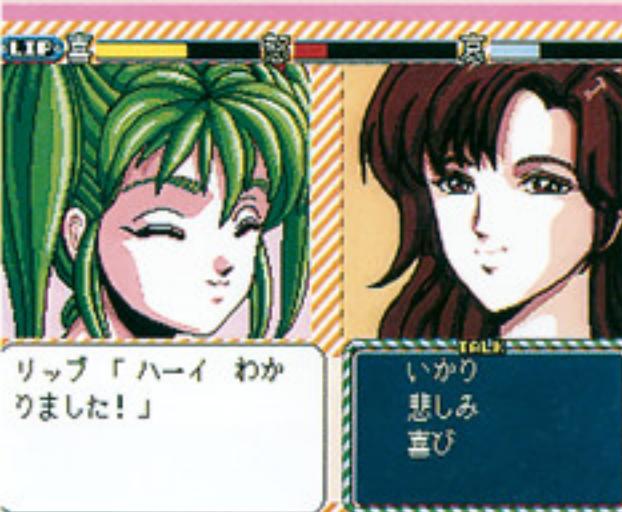


●RPGのような、体力や戦闘力などの各種ステータスが設けてある

### 会話はセリフではなく感情を選択

キャラクタの会話シーンは、この作品の見どころの1つである。フィールド上の会話の中で、特

### 魔法の少女シルキーリップ



●『シルキーリップ』より踏襲された会話のシステムなのだ

に重要な場面は画面がビジュアルデモに切り替わり、1対1での会話が展開される。このときのコマンド表示は、憤慨や悲観といった感情で表示される。



●憤慨は怒りを、悲観は悲しみを表す。これによりセリフも変わってくる

### メインキャラクタのプロフィール

本編に登場するキャラクタは、おもに、敵の秘密結社である「ブルズ・アイ」と、それに対抗する内閣特務機関「人造生体調査班」の2つのグループに分けられる。実は、主人公

の「乱由鷹」は、この2つの組織から狙われているのだ。このほかにも主人公を助ける仲間も登場し、作品を盛り上げている。

#### サンダー

●雷の超能力を与えられ、最大3万ボルトの発電が可能。攻撃も電気放電を中心。成長にともない外見が変化する



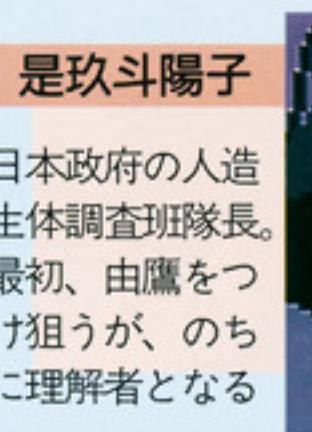
得乱めぐる

天涯孤独の少女。由鷹に心を開き行動を共にする。自称「サンダーの相棒」



陣八

ブルズ・アイの謀報隊長。改造人間の監視がおもな任務。彼自身は生身の人間



是玖斗陽子

日本政府の人造生体調査班隊長。最初、由鷹をつけ狙うが、のちに理解者となる



ファイブ

ブルズ・アイの大幹部。しかし、その素性は組織内ですら謎につままれている



時代乱九郎

ブルズ・アイの代表者。超理想主義者で、偽悪的エゴイスト。革命を夢みる



竜

もと私立探偵。ブルズ・アイによって改造人間にされる。謎の多い人物である



主人公で23歳の男。もとは城西大学生科学院所属の驚異的頭脳を持った青年科学者であった。ブルズ・アイに誘拐されたのち、Aランクの改造人間にされてしまう

# 秘密結社ブルズ・アイと戦う悲運の改造人間サンダーの物語

この作品は、勧善懲惡ヒーローものといった路線を踏襲しながらも、少しダークなイメージがただよったドラマに作られている。

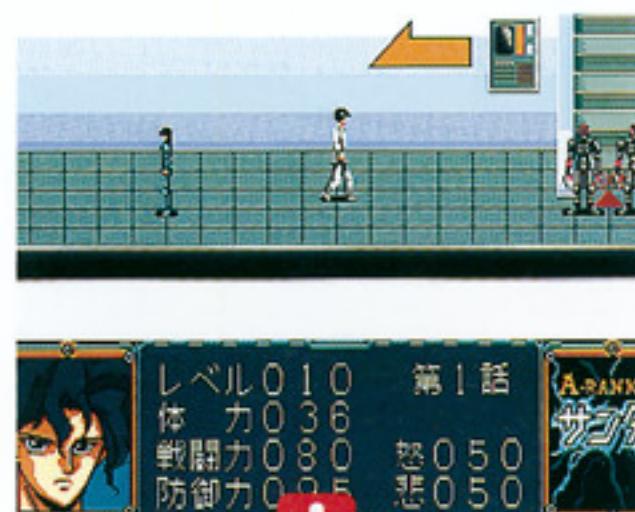
主人公の「乱由鷹」は、敵の組織「ブルズ・アイ」によって改造人間「サンダー」にされる。しかし、彼はブルズ・アイに反逆し、組織の改造人間たちと戦っていく中で、自分も改造人間としての悩みや苦しみに直面していく。

## Aランク サンダー誕生秘話

ここでは一番最初のシナリオのストーリーをたどっていく。

まず、敵組織ブルズ・アイの実験室で目覚めた乱由鷹は、自分が改造人間にされたことを知る。組織が日本政府転倒を狙う悪の集団だと知り脱出を図る。うまく基地から出ている貨物船に乗り込むが、それはワナで、敵の改造人間と戦うハメになる。

●脱出をしようと決心する。基地内には兵士がうろつきチャンスがない



●乱由鷹と時代乱九郎。改造人間を使い国家転覆の野望を謀る悪の博士と、それとどう改造人間の青年



●謎の組織に捕らわれ、しかも改造人間にまでされてしまったらしい



●貨物船に乗り込み脱出に成功したかに思えたが、敵の改造人間が待っていた

## 戦闘はカードバトルで展開

敵キャラクタとの戦闘は画面が切り替わる。この戦闘シーンはRPGのようなコマンド選択式のもの。コマンドの中に含まれる「カード」で戦闘を行う。このカードは、攻撃力の大きさと、体力回復

などのアイテムとに分かれる。攻撃力のカードは5枚配られ、その中から1枚を選ぶ。相手の出したカードとの数値の大小の割合で、敵に与えるヒットポイントや、受けるダメージなどが決定する。



●戦闘シーンは各シナリオのクライマックスともいうべき盛り上がり!

●まるでアニメーションのような連続カットで戦闘場面が展開していく

## 改造人間(カスタム・クリーチャー)大図鑑

「ブルズ・アイ」の構成員の80%は改造人間である。その改造人間は、作戦遂行能力や戦闘力などからA~Fまでランクづけされている。最高クラスであるAランクの

改造人間は「サンダー」を含め5名。これらの各改造人間には、いろいろなタイプがある。改造人間はそれぞれが持つ特殊能力を活かした戦法で攻撃してくるのだ。

### ウォーター



Aランク。水に関する超能力を使う

### ウインド



Aランク。機動性と技の多彩さは最高域

### ファイヤー



Aランク。最大8000度の火炎を発生する

### アース



Bランク。対サンダー用に送りこまれる

### ハルメツ



日本政府特務室が開発したプロテクター

### プロトサンダー



サンダーのテストケースとして造られた



# 全32コースに加え、オリジナルコースの作成も可能

このゲームでは、グランプリとワールドツアーアンケートが用意されている。レースが行われる国によって、コースはもちろん、背景や障害物などもさまざま。また天候は、雨が降ると

路面がすべりやすくなり、快晴に比べて走りづらい。ワールドツアーアンケートではオリジナルコースを組み込むことができるので、すべて自作のコースだけで16レースを走り抜くという楽しみ方もできる。

## 16戦もの過酷なGRAND PRIX

このグランプリは、各レースの結果によってポイントと賞金が与えられる。そして、16レースがすべて終了した時点の合計ポイント数でワールドチャンピオンが決定される。レースはまず予選に出場



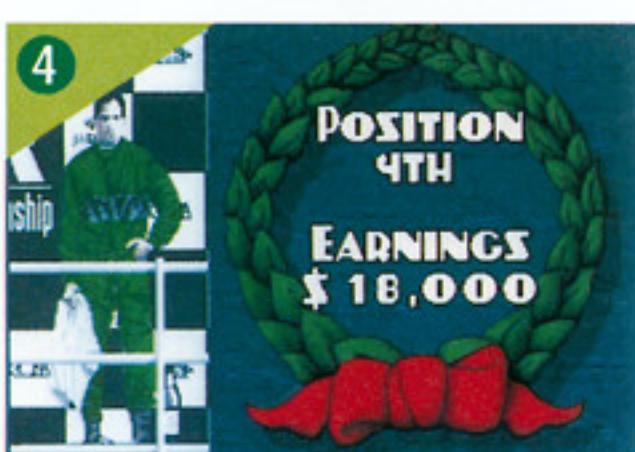
●予選スタート。ここでのタイムで本戦のスタート位置が決まる



●本戦スタート直後。どんどん前方車を追い抜いて1位をめざせ



●燃料が少なくなったらコースわきからピットに入って、すぐに補給だ



●見事4位に輝き、賞金を手に入れた。次は1位めざしてチャレンジだ

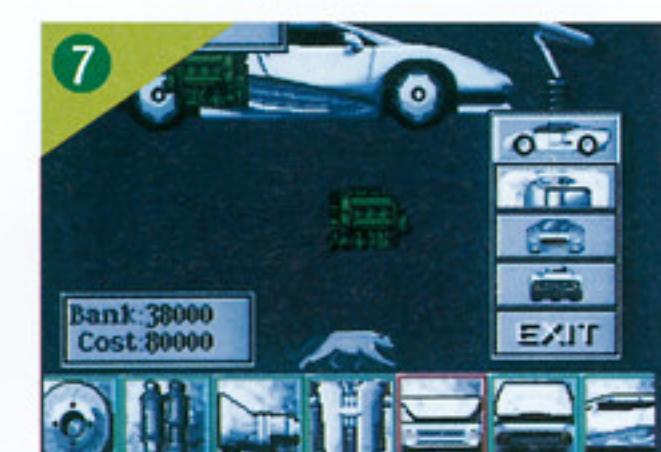
し、予選タイムによってスタートグリッドが決まる。次に本戦へ突入。本戦終了後レース中に車を破損した場合は各自の持ち金で修理を行う。万一、お金がついた場合は出場停止になってしまう。



●個人のポイント数が表示。11位以下だとポイントはもらえない



●次にチーム別のポイント数が表示。全10チームのポイント数がわかる



●部品が壊れると緑色の枠が変わり、交換が必要であることを知らせる



●1つのレースが終わって、次のレースに突入。先はまだまだ長いぞ

## 世界16カ国をめぐるWORLD TOUR

チャンピオンをめざしてポイント数を稼いだり、持ち金がついた場合は出場停止になるのはグランプリと同じ。異なる点は、16カ国の中からレースに参加する国を選



●まず、16カ国のサーキットの中からレースに参加したいコースを決定

べることだ。国を選択するとレースの気象条件や、次の国までの旅費などが表示される。また、アドバイザーが最も旅費が少なくて済む目的地を教えてくれる。

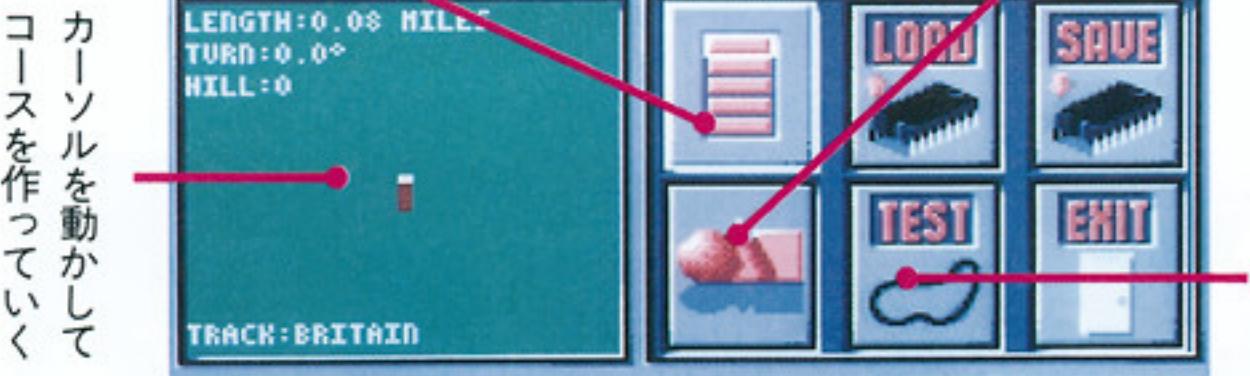


●経済的にツアーガ行えるようにアドバイスをしてくれるぞ

## 自分好みのサーキットをエディット

CD-ROMならではの機能として、このトラックエディターがあげられる。初めに、16カ国のサーキットからエディットしたいコースを選択。まずはカーブやアップダウンをおりませてサーキットを作っていく、次にサーキットの左右、中央と障害物をおいていく。

コース作成アイコン



コースの完成後テストランを行うアイコン。  
試し走行して微調整の参考にしよう



●まずはカーブやアップダウンをもりこんでコースを作っていく



●最初に左側、中央、右側のうち、障害物をおきたい位置を選ぶ



●カーブと起伏ができた



●障害物を選ぶと現れる

# ザ・キックボクシング

発売予定日	1月29日	ジャンル	キックボクシング
メーカー名	マイクロワールド	継続機能	パスワード
予定価格	8500円(税別)	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	現在の開発状況	100%

PCエンジン版の、同名ゲームを大幅にパワーアップして移植。数々の新しいゲームモードも加わった。豊富な技の中から、自由に使いたい技を選択できるのがウリだ。



## 豊富な技とリアルな動きの格闘アクション

50種以上の技の中から、千差万別の組み合わせが楽しめる格闘ゲームだ。必殺技を駆使し、敵と戦い、ランキングをアップしていくことによって、最終目的であるワールドチャンピオンのベルトを手に入れることができる。数々の技を究め、栄光のチャンピオンベルトを手に入れるのだ。



●横視点型キックボクシングゲーム

### 観客の視点からみる試合会場

プレイヤーの視点はリングサイドの観客席の後方にある。つまり観客の立場でリングを見あげてい

る画面構成だ。この画面上にはラウンド数や、キャラクタのスタミナなどが表されている。



●このリングの上で、火花散る熱いバトルが繰り広げられる

#### A 必殺技ランプ

1ラウンド中で使える必殺技の残り回数を表している

#### B スタミナランプ

キャラクタのスタミナの表示。ランプが全部消えるとノックアウトだ

#### C ラウンド数の表示

現在、戦っているラウンド数が、表示される

#### D 残り時間の表示

現在、戦っているラウンドの残り時間が、秒で表示される

### 選択できる技は50種以上

プレイヤーが選択できる技は基本技55種類、必殺技3種類の合計58種類。基本技は、手技が上段・中段、足技は上段・中段・下段とそれぞれ分かれている。



●ビシッ。上段回しげりがさく裂!

必殺技には、3連続パンチ・3連続キック・2連続ジャンピング回しげりがある。どれも強力な技だが、1ラウンド中に3回しか使うことができない。



●そして下段回しげりだ。へい!

### 技の一部

50種以上ある技の中から、手技の上段・中段、足技の上段・中段・下段の技をそれぞれ一つ抜き出して紹介する。これらのほかにも、カカと落としや、アツバーカットなど多くの技がある。

#### 手技上段



体を回転して相手の後頭部や顔を手の甲で殴る

#### 手技中段



軽くしゃがんで相手のボディをこぶして突く

#### 足技上段



空中でジャンプして体を回転させた勢いで相手の顔をける

#### 足技中段



低い打点から接近してきた相手のボディをける

#### 足技下段



一回転して相手の足を払う。相手を転ばすことができる

# オリジナルのキャラクタをつくりあげ試合にのぞむ

試合を始める前に、多彩な技の中から、使いたい技を選ぶことができる。ほかにもキャラクタの外見や名前を選択できる。

またキャラクタのステータスには能力値があり、試合に勝つと能力値が上がる。トレーニングなどによって選手の能力をたかめることもできる。

## まず、キャラクタの名前と顔を決定

格闘ゲームでは珍しく、キャラクタの外見や、名前・国籍を決定することができる。

### 名前・国籍の決定

オプションモードで名前・国籍を決めることができる。国籍は15ヵ国用意されている。



いろいろ便利なオプションモード



これがモードの選択画面だ

### 好みの顔を選択

選べる顔のグラフィックは全部で4種類。これらの中から自分の好みの顔を選ぶ。



①顔だけが変化 ②少しユニークな顔だね  
③日本人かな？ ④ англосакソニ系の顔

## 50種以上の技の中から13種を選択

試合を始める前に技選択画面で基本技55種類の中から、使用する13種類の技を選ぶことができる。これらの技は方向ボタンを押すだけでだせる技と、方向ボタンとAボタンの組み合わせでだせる技に分類できる。

また、基本技以外に方向ボタンとBボタンの組み合わせで、3種類の強力な必殺技を使える。



画面左上のかかと落としを実際に選んでみる



①技の選択画面。ここで、試合で使いたい技を13種類選択する



②左の選択画面で選んだ技を試合で使った瞬間。相手の脳天にさく裂！

## 試合に勝って能力UP

能力値を上げていく方法はいくつかある。トレーニングや野外戦がそれだ。

### 能力の確認

PHYSICAL TYPEを選ぶと、キャラクタの能力値の確認ができる。



①3種の能力値はこのように表示される。試合の前には必ずチェックしておこう

### ①RESIST

スタミナを表している。つまり、打たれ強さのこと

### ②STRENGTH

パンチ・キック等の破壊力を表している。

### ③REFLEX

反射神経。敵の攻撃をどれだけ上手によけられるかを表す

### 3種のトレーニング

「試合に勝てないなあ」と思ったら迷わず、このモードを利用しよう。ここでトレーニングすることによって各能力値をUPすることができます。



RESISTの能力値をUP。練習相手をたたきのめせ！

### サンドバッグ



STRENGTHの能力値をUP。ボタンを連打しろ

### ミットげり



REFLEXの能力値をUP。上・中・下段のマットを蹴れ

### 野外戦

対戦相手の一人、「THE ROAD」に勝ったとき、クマテ・モードにはいるかどうかの選択ができる。クマテ・モードとは野外戦のことだ。ここでは6人の対戦相手が待っている。ここで勝つと本戦と同様にすべての能力が上がり、同時にランクインもUPできる。パワーアップに役立つモードだ。



④判定はない。勝つか負けるかだ



⑤勝利の笑顔がさわやか。きっと！

You are the Champion

ミッキーのマジカル  
アドベンチャーコンプリート完全攻略本



ロックマン5完全攻略本



# 完全攻略本シリーズ

便利な攻略データからわかりやすい解説満載の完全攻略本シリーズ。これさえあれば確実に最後まで行けるファミマガ編集部保障付きで、ユーザー必読・必携の自信作です。

好評発売中 各590円(税込)

マガジン  
Magazine

編集部・編著

徳間書店

※店頭にない場合は書店にて注文してください。

郵便はがき

**9 8 0 - □ □**

41円  
切手を  
はつください

仙台市青葉区二日町6-7

徳間書店インターメディア

**メガドライブFAN 編集部  
ハイパーボイス 係**

□ □ □ - □ □

住所

氏名 電話番号

学年または職業

歳 男女

ハイパー・ボイス編集部  
ハイパー・ボイス編集部

●ハイパー ボイスへの投稿を自由にお書き下さい。

-----  
（キリトリ線）-----

# HYPER EXCITING READER'S VOICE

● あけまして、おめでとうございま～す！ 読者のみんな、去年はハイバーボイスあてにハガキをたくさん送ってくれてありがとう。今年も期待しているからね。デザインも一新したこのページ、気合いを入れてがんばるぞ!!

▶ ゲーム評議会 ▶ チクリクラブ  
▶ 芸術的作品のコーナー ▶ 質問コーナー

○ 東京都 / KAZU・23歳。KAZUくんついにやったね。扉  
絵制覇。今月は「ランドストーカー」



2000円分の図書券進呈!!  
3回掲載でソフトプレゼント!!

## ゲーム評議会

### ランドストーカー ~皇帝の財宝~

斜め上から見下ろした視点で展開するアクションRPG。足場の高低差がすべて3D表示になっている。主人公はトレジャー(宝物)ハンターであり、キングノールの秘宝を手に入れるのが目的。



**100点** すぐおもしろい。自分としては、5本の指に入るほどの傑作だと思う。MVPは確実だ。仕掛けは超意地悪だし、迷宮も複雑。斜め視点は見にくいけれど、不思議なことに許せるんだよね。まず、セリフまわしが非常にいい。演出もいい。ストーリーはわかりやすいし、グラフィックも文句なく美しい。そして、何よりも登場キャラクタたちが、みんな愛すべきやつらばかりなのがいい。アクションが苦手な人には地獄かもしれないけれど、腕に覚えがあり、ほのぼのとしたストーリーを楽しみたいという人ならぜひプレイしてほしい。最後

に、次回作を作るなら、もう少し難易度を下げて制作してほしいと思う。  
(福岡県/いのちのもと命・2歳)

**60点** 画面だけ見ると、ほのぼのとしておもしろそうだが、実はタイミングが命のアクションゲームだ。立体感が強調されてるわりには、足場の位置などがわかりづらい。うまく着地したつもりが、すり抜けて落ちるというのがしばしばある。結構、ストレスがたまるぞ。  
(東京都/山下重明・24歳)

**85点** 他機種では大作ソフトがドンドン発売されて、少々印象が薄れ気味のメガドライブだが、ここにきて再び花が咲いたっ

て感じだ。内容は実験的試みの部分も多いが、グラフィック、サウンドなど、高水準のデキに仕上がっている。ただ、1つの角度からしか画面を見ることができないので、空中に重なるように設置されている足場の上をジャンプで移動するのには、とても苦労した。この点では、立体感が逆にマイナスになっていると思われた。  
(高知県/カーム戦記・18歳)

**30点** う～む、期待ハズレ。ゲームをクリアしてみての率直な感想は、「もう終わりか」という程度のものでしかなかった。エンディングがショボいし、トラップも初めのうちは目新しく良かったが、後半になると腹立たしくなるだけだった。ゲームストーリーも、ゲーム自体の世界設定が狭く、同じ所を行ったり来たりするようになっている。そして、このゲームの最大のウリである立体感。これに関しては、動く足場の高低差が非常に分かりにくかった点が残念に思った。

(大阪府  
/ライルと七人の子供たち・20歳)

**90点** 前々から新しいタイプのゲームだということは知っていたが、プレイしてみてビックリ! 立体的に高さが表現されていて、とても新鮮な感じがした。ストーリーもなかなかいいし、多くのトラップも楽しめた。ダンジョンも結構リアルだったと思う。しかし、フライデーをもっと登場させてほしかったし、カラたちも途中でサヨナラなんてちょっとさみしかった。戦闘はザコキャラなどは、剣を振っているだけで倒せるし、武器もガイアの剣を除いてあまり意味がないように思われた。トラップの中では腹の立つ意地悪なものがあったし、場所によっては高低がわからないところもあった。まあ、それがおもしろいのかもしれないけれど。最後に、もうちょっとエンディングを派手にしてもらいたかった。

(茨城県/内緒だ!・17歳)  
**95点** これは良い。とにかく斬新の一言に尽きる。システム自体はオーソドックスなアクションRPGだが、何より違うの



# 芸術的 作品の コーナー・フリー編●

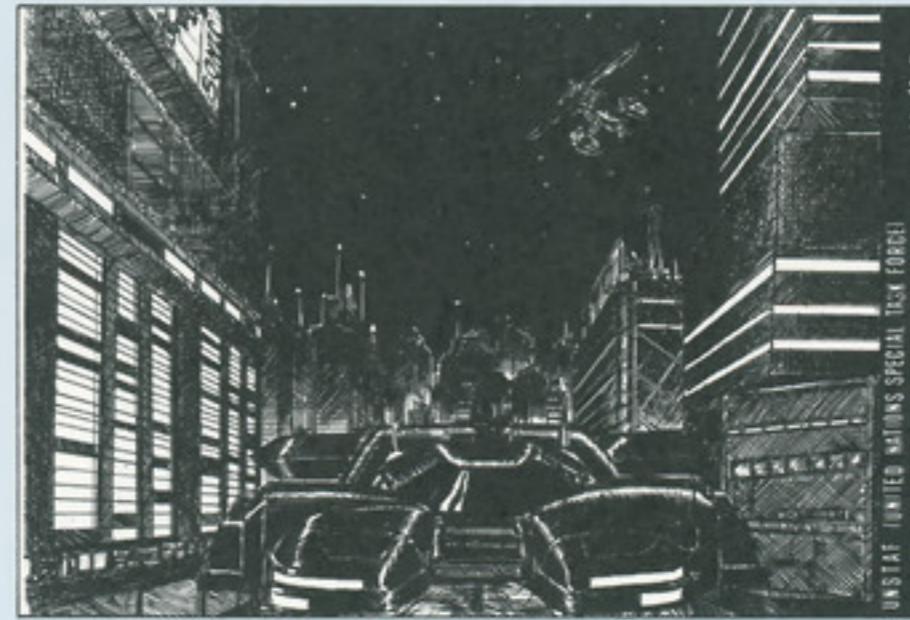


●大阪府／早乙女翔・?歳。さすがうまいですねー。早乙女さん、キャラデザインのお仕事もがんばってくださいね。

●岐阜県／藤河八十・18歳。いい作



●神奈川県／岡田隆伸・18歳。かっこいいぞ。このコーナーでメカが描ける人は、貴重な存在なのだ!!



は視点。高さの概念をRPGに取り入れるなど誰が思いつくだろうか。心配されていた操作性も文句なし。斜めにもスムーズに動くし、メガドライブの付属パッドはこのゲームのためにあったのかと思ってしまう。グラフィックの美しさも絶品で、特に街のグラフィックがキレイ。色数が64色しかないメガドライブとは思えないほどだ。キャラの書き込みも細かいし、ライルは気持ち悪いくらいリアルに動く。また、このゲームは視点ばかりが目立っているようだが、ストーリーもすばらしい。最終目的がはっきりわからぬため、つい先が知りたくて長い時間プレイしてしまう。カラたちもなかなかいい味を出していると思った。しかし、その反面、万人向けとは思えぬ難易度の高さが気になった。『シャイニング』シリーズを簡単すぎると酷評したプレイヤーに対する、内藤氏の逆襲だろうか？特にアクションの難易度が高くて、一番苦労したのは動くプレート。高低差が見づらく、アクションゲームが下手な私は、何度

も失敗して涙を飲んだ。また、近くに木や壁などの障害物があるところでは、剣を振ってもそれらに当たってしまい、攻撃ができないのだ。そのためダンジョンのような狭い通路での戦闘は正に地獄。それとフラグ設定がやや厳しい気がする。ある人物に会わないと話が進まない、といった感じで街の中を30分くらいウロウロすることもしばしばあった。しかし、これらを含めても完成度は高い。1つのRPGの形にとらわれる事なく、常に斬新なアイデアを追求するクライマックスの姿勢には、いつもながら頭が下がる。（香川県／麗梅亞III世／n観一高・17歳）

**95点**

断じてない。激ムズアクションゲームと考えたほうがよい。アクションゲームが嫌いな人には、あまりお勧めできない。今までのクライマックス作品と考えていたら、痛い目を見る。だが、アクションとして見たら超個性的なものだと思う。

（広島県／萩原謙治・18歳）



●鹿児島県／如月あきら・22歳。『ラングリッサーII』の発売日はまだ未定。期待して待て

●群馬県／SOUL・21歳。  
ちょっと、このコットンか  
わいすぎると思つぞ？



●愛媛県／かがくつた・18歳。  
見たら、ライルのズボンが緩  
そうに思えたんだって  
ぱんつが脱げる。



**70点** おもしろい。斬新な視点と凝った仕掛けの数々。初めのうちは楽しくてやめられなかった。だが、凝ったトラップの連続に、根気のない自分は途中で投げ出してしまった。『ゼルダの伝説』に対抗できるものを作りたいという気合いは伝わってくるが、この難しさでは初心者はついてこれないだろう。アクションRPGの新しい可能性を秘めた作品だけに、残念でならない。（秋田県／秋元裕樹・24歳）

**85点** でも、多少ひいき目かな？ 確かに、今までとはまったく違った視点はスゴイと思った。キャラクタも存在感たっぷりに画面内を駆けめぐる。「満点だなコリヤ…」これは終盤を迎えるまでの感想。そう、終盤にマイナス15点のすべてがあるのだ。人物関係の糸がどんどん切れていき、そしてエンディング。超ショボくがっかりしてしまった。でも、ボロクソいったけど、歯ごたえタップリのいいゲームだと思う。根気がいるけどね。

（千葉県／いっきゅー・17歳）

**84点** 操作に慣れれば最高。グラフィックの描き込みといい、どれをとっても今までのアクションRPGにはなかったデキです。ストーリーもサクサク進めることができます。ちょっとダンジョンでカギの場所がわからなくなったり、一瞬のタイミングが必要なトラップに引っ掛かり、うまく進めずにつらつくこともあります…。工夫が足りなかったといえることはなんといっても影。3次元の世界であるにもかかわらず、影が付いていない。トラップに付けてしまうと簡単になってしまふのかもしれないがせめて人物（特にライル）には影をつけてほしかった。このこともあってセガのイチ押しゲームにしては、難易度が高すぎるような気がしましたが、ゲーム自体はとても気に入りました。（埼玉県／S0ニック・18歳）

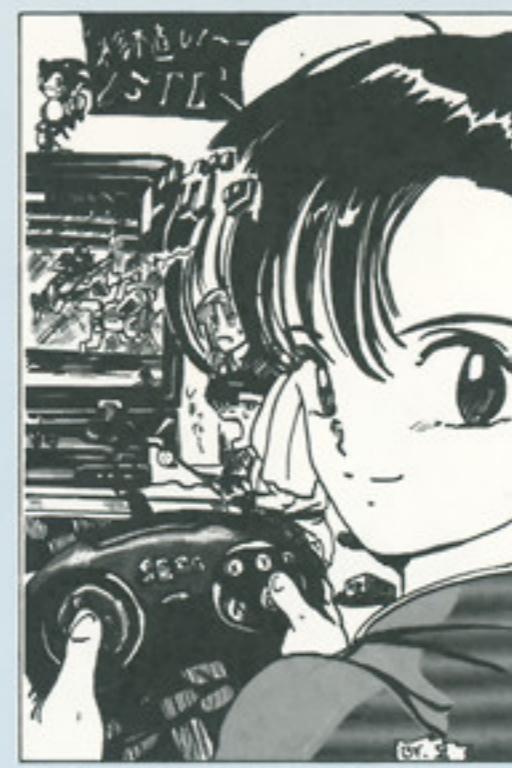
■ メーカーからのコメント ■  
ゲーム全体の難易度の高さは、今後の反省点として厳しく受けとめたいと思います。（セガ H.E. 事業本部 販売企画部 川畠）



○福岡県／南北斗・21歳。ロリロリタッチのロリア姉。グルグル巻きの飴がイイ味だしてます



○埼玉県／ザナツタ・19歳。テイルス倒すまえにソニックがあの世行きじゃない?



○青森県／昇・17歳。6ボタンのパッドは、いかにもって感じだよね



○千葉県／バーバリアン・?歳。どうづのアドルくん。気合い入っている



○東京都／JAC・17歳。日光江戸村に行けば本物と握手できる!P

ト見ると、なぜかホツとするんですよね



## タイムギャル

ウルフ・チーム、レーザーディスクゲーム移植第2弾。主人公レイカが犯罪者ルーダを追いかけ、さまざまな時代にタイムトラベルする。全16ステージをノンストップアニメーションで展開していく。



**87点** オープニングの歌はゲームに合っていてグッド。しかし、方向ボタンを押す方向が、画面端のポールが点滅するだけで見にくく、かつタイミングがシビアである。数の多いやられパターンを見てプレイできるならいいが、コンティニューが2回なので余裕はない。でも、パスワードでクリアしたステージのリプレイができるのは、良いアイデアだ。さらに、画面を反転することにより、完全な「覚えゲーム」にならないようにして、グッド// (千葉県／山方龍三・16歳)

**70点** よく動き、よくしゃべる。『サンダーストーム

FX』をぐっと上回る良いデキだ。しかし、操作は画面表示に合わせて方向ボタンを押すだけというシンプルすぎるもので、覚えてしまえば難なくクリアできる。でも、画面の中を飛び回るレイカを見られればそれでいい、という人には十分満足のいく作品だ。(沖縄県／ガンバ・18歳)

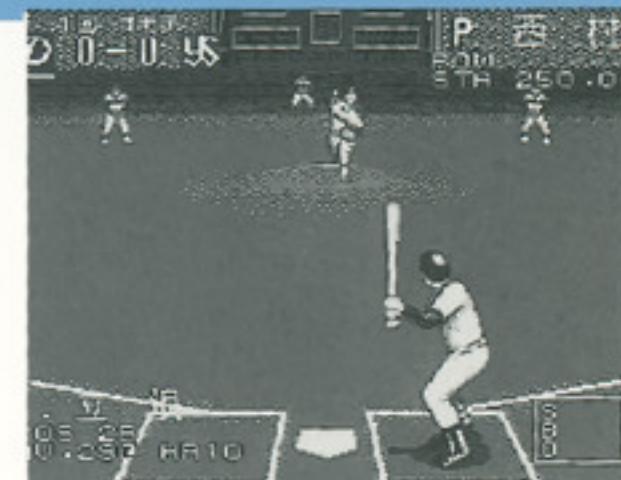
### ■メーカーからのコメント■

このゲームは、レーザーディスクゲームのころからファンの人が多く、たくさんの意見が寄せられています。ゲームバランスは、レーザーディスクゲームの一番難しいところで、今後の課題だと思っています。

(ウルフ・チーム 広報 こもも)

## プロ野球スーパーリーグCD

MEGA-CDの大容量を生かし、12球団全300人が実名で登場する。モードも5種類あり、選手を操作してプレイするモードや、監督となってペントレースを戦うというモードなどもある。



**80点**もちろんこれはペナントレースモードの評価。試合ごとに刻々と変わる、打率や順位を頭に入れながらプレイしていく感覚は現実そのものだし、要所で見せるビジュアルもエキサイトして良かった。ここまでペナントがおもしろい野球ゲームは、ほかにはないんじゃないかな。だけど球の飛ぶ感覚が少し変だと思った。打球にスクロールが追いつかない感じで、守備をAUTOにしないとあまりに遊べないところがとても残念だった。以上の点を改良して、次回作を出してほしいと思う。

(神奈川県／YUU.K・18歳)

**60点** 一見したところ、選手のデータも豊富で、なかなかおもしろそうなゲームに見えるが、実はとんでもないクソゲーである。それは守備によく表れている。まず、外野の守備範囲が異常なまでに広い。そして、挿入されるグラフィックのせいで、ダブルプレイがほぼ不可能になっている。通常画面の絵もへどい。悪い点をあげだすとキリがない。

(滋賀県／コラムス広田・16歳)

**■メーカーからのコメント■**  
手厳しいご意見が多く、反省しております。(セガ H.E. 事業本部 販売企画部 川畠)



●北海道／鈴木鈴女・18歳。元気があつ  
ていいね。これだけ描ければりっぱだよ



●北海道／ばー坊・18歳。でも、生きてたってことはすごい



○ 東京都 / ゆーにや・?歳。 二ちら  
そよろしくお願ひします



●兵庫県／爪売りがウリイ・  
?歳。対戦は超燃え確実だ



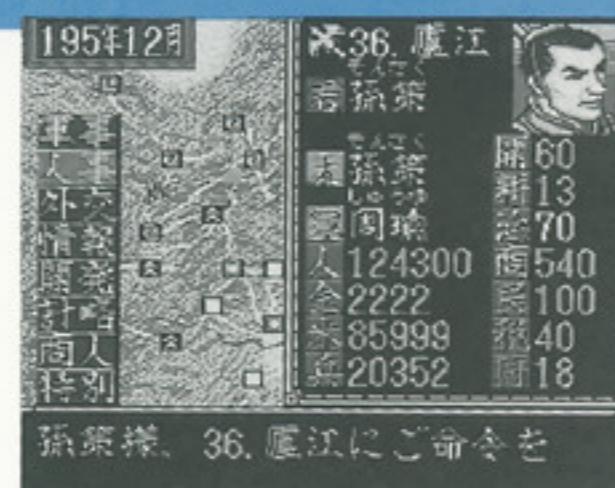
●兵庫県／染鹿徹神・17歳。かわいいルーナですね。うしろの4人もグッド



○愛知県／着月くおん・う歳

三國志 III

大ヒットシリーズ最新作。戦闘シーンは従来のヘクスによる平面上での戦闘を廃止し、斜め上から見る立体的な視点に変わった。さらに武将を自分で作ることができ、ゲーム中に登場させられる。



**95点** 今までのシミュレーションより、ずば抜けている。本作品のおもしろさは、まず武将に官職を付けられること。次に赤壁や五丈原など、三國志ファンは泣いて喜ぶような戦場がある。本物さながらに条件を出し合ったりできる外交もある。そして、一番注目したのは60人にも及ぶ武将登録だ。名前に漢字が使え、顔も男女60種類以上もあり、登録するのがとても楽しい。（大阪府／平史紀・17歳）

**93点** このゲームはすごい。  
『II』とは全然違い、  
随所に改良がされている。新君主は  
顔まで選べるし、外交なんかスリル

満点。史実モードと仮想モードが選べるのも良い。戦闘もガラリと変わり、なんと3Dだ、海戦だと驚きまくり// 処理もとても早い。と、いいことばかりだが、わずかに欠点がある。1にやっぱり値段。できれば、CD-ROMで出して値段を下げてもらいたい。2に情報を集めるのがすごく面倒くさくなつたことだ。

■ メーカーからのコメント ■  
好評のようですね。CD-ROMで出したらという意見がありますが、スルトイ! この『三國志III』のM  
EGA-CD版が発売されることが決定しました。 (光荣 高津)

スーパーH.Q.

業務用『チェイスH.Q.』の移植作品。車を犯人の車にぶつけて逮捕するのが目的のアクションゲーム。メガドライブ版は自車をスポーツカー、4WD、トラックの3種類の車から選べる。



**78点** よくあるレースゲームやドライブゲームとは一味違ったおもしろみがある。目標の車を発見し、車をガンガン体当たりさせて強引に止まらせるのは結構白熱もの。操作性もなかなか良い。ただ、ステージが5つだけというのはちょっと物足りない。

(宮城県／八呂松下・15歳)

## ■ メーカーからのコメント ■

業務用は5年前に発売した名作で、すでに懐かしいと思ってしまうでしょうか？いろいろなゲーム機に移植されてきましたので、ゲーム性は良いと思います。

(タイトー 広報宣伝部 カーしま)

# HYPER EXCITING READER'S VOICE



●長野県/HOT・?歳。発売  
日はもうすぐだ

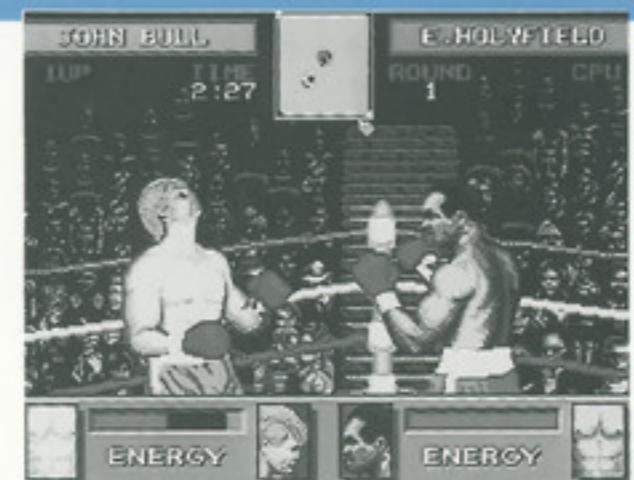


●大阪府/守谷T教授・25歳。ス  
ーパーファミコンで続編が出ましたね



## ホリフィールド ボクシング

元WBA、WBC、IBF統一ヘビー級チャンピオンの、イベンダー・ホリフィールドが登場するボクシングゲーム。メイン画面は、ボクサーの上半身のみを写したサイドビューで表示される。



**85点** キャラクターが大きいのがウリだということで買ってみた。実際にプレイしてみて、予想以上の大きさと迫力に驚かされた。1つ気になったのは、操作性のこと。もっとすばやく、連続でパンチを出せるようにしてほしかった。

(山口県/長尾敦司・12歳)

**50点** どうもボクシングゲームは駄作が多い。これも…とは思ったが、結局買ってプレイしてみた。グルリと回るリングに感動/ さすがアメリカ産、見せ方が違う。しかし、それだけである。どのボクサーも個性がなく、パンパンパンチを出してくるだけ。打たれ

ようが何されようが、50発でも100発でもパンチを打ち続けるバカぞろい。いい加減、腹が立ってくる。打つ、かわすの駆け引きがボクシングの基本であり、醍醐味であるのに、メーカーはそれに気付いてないのだろうか? 本当に情けない。

(京都府/TYSON・22歳)

### ■ メーカーからのコメント ■

本場アメリカの、リアルなボクシングを再現したソフトだったので、あまり受け入れられなかつたようで残念です。海外のソフトを国内で販売する際の参考とさせていただきます。

(セガ H. E. 事業本部 販売企画部 川畠)



●東京都/唯野秀樹・23歳。このようないいが、編集部にいっぱい届いています



●神奈川県/森本蘭・16歳。このフライ

16歳。考えましたね!



●岡山県/久保純子・26歳。敵に触れてミスしたところ?

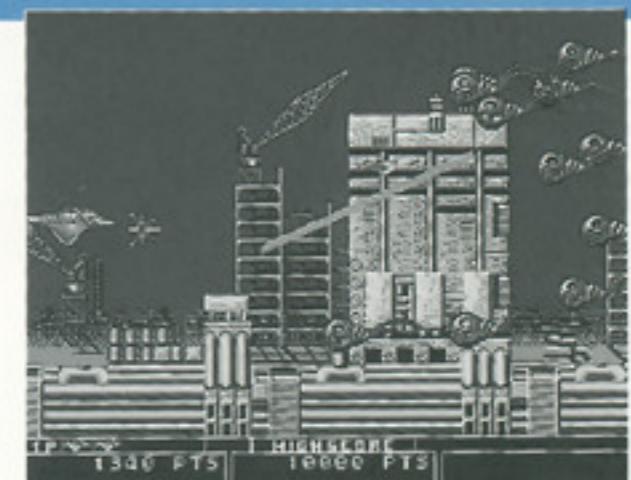


●神奈川県/黒人黒助・15歳。相変わらずうまいね



## クライイング -亜生命戦争-

不気味な生命体が敵キャラの、横スクロールシューティング。独特の世界観が最大の特徴。自機は4種類の中から選べ、それぞれパワーアップの仕方が違う。全日ステージあり、2人同時プレイも可能。



**79点** 繊密な背景やグロいキャラがリアルに動いたりする様はなかなかインパクトはあるが、内容はオーソドックス。極端にいえば、見た目が生物的なものになっただけである。シューティングとしては悪くないが、その独特な世界観を強調するような演出や、ゲーム性に欠けていることがオーソドックスさの原因だと思う。マニア向けの難易度なので敵弾の数が多いが、グラフィックに凝っているので見づらい部分がある。あと、エンディングが寂しい。不満はあるが致命的な欠点もなく、なかなか楽しめた。

(群馬県/関浩昭・21歳)

**96点** 不気味さの漂うBGMとラストスクロールの織りなすタイトル画面。おおっ、これはすごい// 正体不明の不気味な生命体が所狭しと動き回る。シュールな世界にうまくマッチしているBGM。その上、ゲームバランスもいい。機械もののシューティングゲームに飽きた私にとって、このゲームはとても新鮮だった。

(愛知県/爆烈凱魔・17歳)

■ メーカーからのコメント ■  
BGMについては、ゲームの世界観を壊さないよう、特に気を使いました。  
(セガ H. E. 事業本部 販売企画部 川畠)



## 芸術的 作品の コーナー ●フリー編●



● 東京都 / 星一徹・?歳。このセクシーな主人公たちの活躍を、早く見てみたいものです

● 埼玉県 / 橋和貴・?歳。橋君も、そろそろ屏絵をねらつてみよう!



● 福岡県 / さきひろ・?歳。コットンとともにWILLOWを探しに行きたいよねー?



● 神奈川県 / 端村ばるねえ・20歳。魔法少女+

● 千葉県 / ラゼリア・13歳。初投稿掲載おめでとう。パチバチ。また送ってね

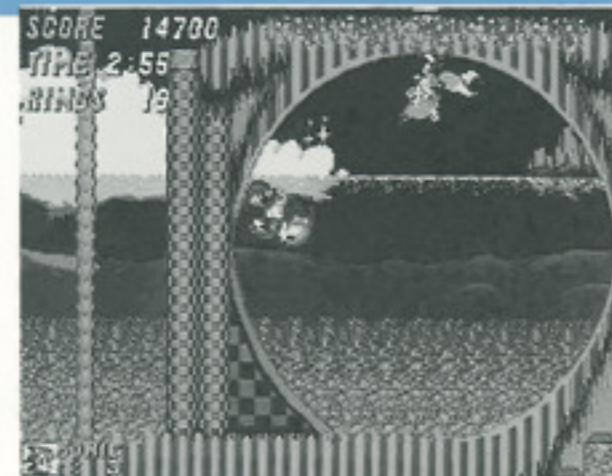


● 東京都 / 早坂真一・18歳。ネイはまだまだ人気者。今年もイラスト多いかな?



### ソニック・ザ・ヘッジhog 2

今やセガの顔となったソニックが、超音速で各ゾーンを駆け抜けていく。相棒のテイルスを使うことにより、2人同時プレイも可能になっている。また、スペシャルステージは3D画面になり、迫力倍増。



**99点** 前作が4Mであれだけやっただけに、容量が倍になった今回はどうなるかと期待していた。さすがにそれを裏切らないデキだった。特に、スペシャルゾーンは正に、ソニックのスピード感を見事に表現しており、何度もプレイしても新鮮に感じる。各ステージの仕掛けもバラエティに富んでおり、セガがいかにソニックというキャラクタを大切にしているかがわかる。マイナス1点は、前作でも不満であった「クリアまでに時間がかかり過ぎる」という点。とはいえ、正に看板ソフトにふさわしいデキだ。（鳥取県 / アジャパー・コング・21歳）

**84点** 最低でも前作以上のディテールであることは間違いないと思う。前作は面が長すぎてイラライラさせられたものだが、『2』のほうはそんなことはあまりない。グラフィックはさらに美しくなり、感動してしまった。敵もBGMも、前作よりはいいだろう。テイルスだって役には立たないがかわいいし。それに、スペシャルステージはとても楽しい。探せば少しくらい欠点があるかもしれないが、前作がつまらなかったと思った人でも、これなら十分に楽しめると思う。買って損はない1本だ。

（愛知県 / 木村俊明・17歳）

**50点** 情けなかった。元は誰にでも遊べるゲームを作りたかったんでしょうが、前作が簡単だからといって、変に難しくする必要はなかったと思う。例えば、バネで跳んだ先に敵がいたりする。やってみたらわかるけど、ムカつくよ、これは。それとスペシャルステージ。リングの数がシビアすぎる。テイルスが取っても反応が鈍く、すぐ障害物にぶつかって口になる。結局、ソニックだけで100プラスαのリングを取り、その上、7つもカオスエメラルドを取らなくてはいけない。これもムカつく。

（福岡県 / ベロベロ・17歳）

**95点** まず、前作からのウリについてだが、前作のような不満はほぼ解消されたといってよいと思う。つまり、全体的に走れる場所が増えたということだ。さらに、そのスピードも前作よりも増したようで、いかにもソニック（音速）といった感じだ。これはもう、メガドライブユーザーの誇りであり、メガドライブ

ユーザーにのみ、その体験を許された快感だと思う。また、グラフィックが強化されているのも見ものだと思う。そして、『2』の最大の魅力はやはりテイルスだろう。本当にイイ。すごくイイ// 動きはカワイイし、必死になってソニックのあとを追いかけてきているようなところもカワイイ。メガドライブを代表するキャラクタの1人になることはまちがいないだろう。また、『2』の新たな魅力としては、一層派手になったアクションとトラップがある。まずアクションについていえば、なんといってもスピンドッシュ。もうクセになりそう。テイルスの場合、あのシッポがイイ。そして次にトラップだが、前作よりも豊富になっている。そのせいか、少し処理落ちするのが残念。でも、家庭用ゲーム機の能力を考えれば、処理落ちしてあたりまえ。その制限のある中で、ここまでがんばっていることをほめてあげたい。また、VSモードなども付いていて、少しでも長く遊べるように工夫されているのはイイ。難易度が少し上が

## 芸術的 作品のコーナー ●特集編●

●今月のテーマ●  
私が選んだBEST1  
シューティングゲーム



○神奈川県/オレサマ・17歳。そう、ネタは日常生活に、ごく普通に潜んでるんだよね



○山形県/石頭硬太郎・?歳。うん、デキがよかつたよね



○栃木県/斎藤秀夫・17歳。ソニックが登場するまでは、こいつがセガの顔だったね



○神奈川県/宮守春香・15歳。その昔からセガに染まっていたんだね。若さでマークIIIをもつていたとは…。



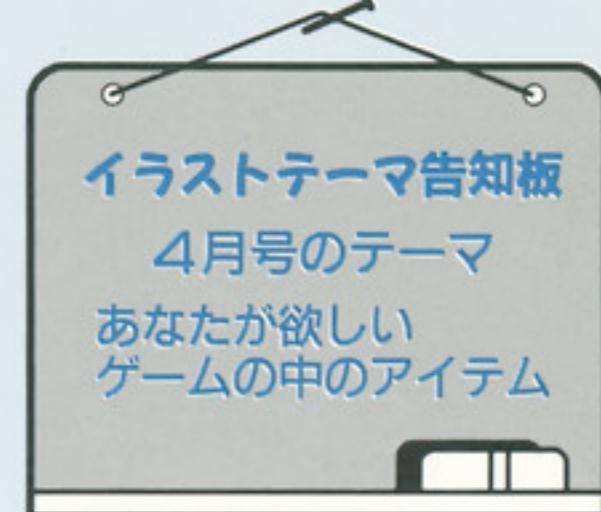
○千葉県/浪人準備生・20歳。ゲームに移植されたよな



○岐阜県/A・KNIGHT・18歳。胸元がヨイヨイ



○広島県/学校いかへん・16歳。『ゲイングランド』のキャラ&ニックネームです



ったようなので、私としてはうれしい。メガドライブを持っていて、これを持ってないなんて、そんなもつたいない話はないですよ。まだ持っていない人は、ぜひプレイしてほしい。メガドライブの底力を感じさせる。(福岡県/光の戦士・17歳)

**85点** 前作で不満だった单调なグラフィックや面構成などが解消されていて、スピード感が楽しめるようになった。いや~、実に楽しい。そして何より、ソニックのあとをちょこまかとついてくるテイルス。彼を見ていると、自然に愛着がわいてくる。しかし悲しいことに、スペシャルステージになると、とんだ邪魔者になってしまう。ソニックのほうでうまく障害物をよけても、テイルスの反応が鈍くてよけきれず、リングをばらまいてしまう。まあ、ソニックだけのモードを選べば問題はないけど。そして、途中参加の2人同時プレイも、また楽しい。2Pパッドで、いつでも好きなところでテイルスを操作でき、途中で操作をやめても勝手に動いてくれる。

VSモードもまた、仲間と集まってワイワイできる。

(北海道/KONAMI教授・19歳)

**92点** 3Dのスペシャルステージは気に入った。でもねえ~、音速を超えるゲームのくせに、何だあの1つだけつまらないステージは! スカイウェイズゾンだって? それでもって、激しい空中戦の開始だ? 僕にとっては、「なんじゃあ」といいたくなるくらい、バカにされたステージだった。しかし、新しいアクションや背景の美しさには目を見張るものがあった。2人同時プレイもおもしろい。(熊本県/スーパーソニック人・14歳)

**95点** とにかく発表されてから発売日まで、すごく長く感じるぐらい楽しみにしていた。「セ~ガ~」とともに始まるオープニング。いや~、なんかすごく懐かしく感じて良い。音楽やゲーム内容は前作のバージョンアップで、テイルスが付いてくるぐらい。しかし、そんなことを気にさせないのは、やはりソニックの持つパワーだろう。

ソニックこそNo.1キャラだといわんばかりの、制作者たちの情熱がひしひしと伝わってくる。ほめてはっきりだけど、やはり難しくなってしまったのと、サウンドテストがちょっと寂しくなってしまったのは非常に残念。(大阪府/森下恭志・22歳)

**100点** 最高// 前作の悪かった部分が取り除かれたって感じです。特にスペシャルステージには感動しました。前作よりもスピード感があって飽きないし、仕掛けも豊富。D-pad、エッグマンも多彩な攻撃を仕掛けてきます。時間も忘れて、必死にプレイしました。最後のゾーンにはとても意表を突かれましたが…。しかしこのゲーム、プレイ時間が長いです。続編ではセーブ機能とかを付けてほしい。

(東京都/ダレヨン・16歳)

**97点** ゲーム中に多かった僕のセリフは「おお」「わー」「ひや」「くそー」などである。解説すると、「おお」は素直に感動している。この言葉は、グラフィックのきれいなときに使う。「わー」は画面

のスクロールの速さについていけなくて困っているというセリフだ。「ひや」はいろいろなトラップにはまりそうになったときに出るセリフだ。「くそー」はジャンプの着地点に敵がいて、ミスしてしまったときのセリフ。みなさんはどう?

(山口県/チクリ・13歳)

■ メーカーからのコメント ■  
前作で不満のあった、マップ上の行き詰まりをできる限りなくしましたので、どなたにでも楽しく遊んでいただける内容になっていると思います。(セガ H. E. 事業本部 販売企画部 川畠)

### 評議委員大募集

ゲーム評議会では評議委員を大募集しています。採用者には2000円分の図書券と評議委員カードを差し上げます。これを3枚集めると希望のソフトを1本プレゼントします。送り方は、ゲームの新旧を問わず、感想と点数を本誌に付属しているハガキか、官製ハガキに書いて送ってください。住所、氏名、年齢、電話番号はしっかり書いてください。ちゃんと書いてない場合は没になります。

# 質問コーナー

ナムコに質問です。PCエンジンにもいえることですが、CD-ROMソフトを出す予定はまったくないのでしょうか? 第1弾ソフトは、『F/A』の完全移植が適役だと思いますが、どうですか?

(北海道/リブルラブル・18歳)

★残念ながら現在のところ、CD-ROM参入の予定はありません。しかし、ロムからCDへのメディア移行は確実に進んでいき、CD-ROM市場も広がっていくように思われます。このままCD-ROM市場が活性化していけば、CD-ROMソフトを発売する可能性は大きくなるでしょう。今のところは、今後の動向を見守っていきたいと思っています。また、『F/A』を大容量のCD-ROMに移植すれば、膨大なデータ量のおかげで、確かに業務用により近いものに仕上がると思われます。が、必ずしもCD-ROMでなければならぬという理由は見つかりません。なぜなら、『F/A』はCD-ROMによってしか実現できないような、ハイパフォーマンスを搭載したものではないからです。いい換えれば、ほかのハードでも実現できる作品だからなのです。現在のところ、MEGA-CD参入自体予定がありませんので、一意見としてありがたく拝聴させていただきたいと思います。

(ナムコ 平)

データウエストに質問があります。どうして『メリーゴーランド』や『AYA』といった各シリーズの、途中の作品を発売するのですか? 今後、それぞれのシリーズの、ほかの話を出す予定はありますか?

(鳥取県/アジャパー・コング・21歳)

★なぜ、MEGA-CDに各シリーズの途中から出すのかといいますと、『メリーゴーランド』、『AYA』は各シリーズの中で最初にDAPSを使っている作品だからです。ということは、そのあとの作品も出る可能性があるということです。が、今のところ予定は決まっていません。ユーザーの皆さんのが『AYA』を買ってくだされば、その予定も早く決まるでしょう。

(データウエスト 斎藤)

セガに質問です。『セガクラシックアーケードコレクション』の一般発売はあるのでしょうか? ぜひ、発売してもらいたいのですが。

(愛知県/榎戸徹典・14歳)

★『セガクラシックアーケードコレクション』は、残念ですが今のところ一般発売の予定はありません。(セガ H.E.事業本部販売企画部 成田)

セガが送る、久々の大作アクションRPG『ランドストーカー』は、私の初期型メガドライブではバグりまくりで、途中で何度もリセットしなければならなく、クリアするのに人の2倍はかかりました。もし今、本体を修理するといくらぐらいかかるのでしょうか? また、どこに依頼すればよいか教えて下さい。

(愛知県/ゲシゲシふじた・20歳)

★初期型のメガドライブでは一部『ランドストーカー』がバグってしまう状況が見られるようです。この場合、お客様サービスセンターあてに、本体とソフトと一緒にお送りいただければ本体をお取り替えいたします。(セガ H.E.事業本部販売企画部 成田)

セガに質問です。なぜ『コットン』が、PCエンジンのスーパーCD-ROM2に移植されるのでしょうか。『コットン』は移植希望ゲームの中で、唯一上位にランクしているセガのアーケードゲーム。他社のゲームならいざしらず、自社のゲームで移植希望の高いゲームをメガドライブへの移植予定もないまま、いとも簡単にPCエンジンに渡すのは、ユーザーから見るとおかしなこと。メガドライブユーザーを無視しているように思えます。どういう経緯で、PCエンジンに移植することになったのか教えてください。

(東京都/亀井義広・19歳)

★アーケードゲームの移植については、諸般の事情によりどうしても不可能なものもあります。移植については、できるだけユーザーの希望には応じていきたいと考えています。

(セガ H.E.事業本部販売企画部 成田)

## メーカーへの質問受け付けます

このコーナーでは読者のみなさんの各ソフトメーカーへの質問、再販希望、移植希望などや、ハード、周辺機器に関する質問など、広くメーカーに対する質問を受け付けています。君たちの質問には、各メーカーの担当者が答えてくれるぞ。どしどしハガキを送ってね。

# チクリクラブ

『電忍アレスタ』が発売されてすぐ、友達と池袋にある東武デパートの、MEGA-CDソフトが売っているところに行った。そこには『電忍アレスタ』が置いてあったのですが、値段の書いてあるカードに「鬼が舞う ¥6800」って書いてあったのです。これじゃ『電忍アレスタ』くださいっていっても通じない(笑)。「鬼が舞う、ください」といわなきや/キャッチコピーなのにい~。友達と大笑い//

(東京都/れなちゃん♡・17歳)

★そうか~。「鬼が舞う」ねえ~。しかし、店員さんも気付かないもんかね。そんなネーミング、どこのソフトメーカーがするんだ? ところでれなちゃん♡、ちゃんと買えたの?

12月号のチクリクラブでの“今夜ナイトラインで”さんの意見どおり、イベンダー・ホリーフィールドが本当に負けちゃいました。次の犠牲者は果たして誰なんでしょう? スポーツ選手は、メガドライブでゲーム化されると調子が悪くなる。というジンクスができるのではないか?

(大分県/ピエール瀧バニー・15歳)

★ゲーム化されるのは、一流プレイヤーに限られている。ということは、世界のトップに立っていた選手なんだよね。でも、いかに強い選手だろうとも負けると

きが必ずやってくる。それに、こんなことはメガドライブソフトに限らないよ。

クソゲーを買わないためのコツ。  
①よっぽどの人気ソフト以外、発売日当日に買わない。②人気キャラクタもののゲームは、落とし穴がある場合が多いので気を付ける。③衝動買いしない。④あせらない。できれば、中古屋に並んでいる値段、あるいは買い取り価格を聞く。そして、それが割りと高ければまず買い。⑤雑誌の発売前の評価をチェックする。以上の5つを実行すれば、かなりの無駄遣いが減るのではないでしょうか。(島根県/小西大・25歳)  
★小西君、君は大切なことを1つ忘れているね。そう、ゲーム評議会の存在というものを。ゲーム評議会のハガキはお金を出して買った読者の喜びや、怒りがストレートに表現されています。これこそが、最適のアドバイスだと思いますよ。

## 笑える話待っているよ

このコーナーを楽しく、笑えるものにするにはあなたのハガキがなにより。というわけであなたの身近に起こったおもしろいこと、不思議なことをハガキに書いて送ってください。これで君もみんなの笑いもの。最近のことではなくても結構。笑えるようにアレンジして送ってみてね。来月号からは寄せられたハガキをもとにタイトルを一新してパワーアップしたいと思います。よろしくね。

## 投稿募集

### 1 イラスト投稿に関する諸注意

芸術的作品のコーナーは、必ず市販のハガキか、同形の厚紙で投稿してね。もちろん、ハイパーボイス投稿用ハガキでもOK。黒インク、墨汁で描いて送ってください。えんぴつ、カラー、薄墨、ボールペンで送ってもダメなので注意してね。せっかく上手な作品な

のに、以上の条件をクリアしていないと没になります。ますますレベルの高くなるこのコーナー。栄光の扉絵を飾るのは誰か? その月一番の大ウケネタを描いてくる人は誰か? われこそはと思う人は挑戦してみるべし。担当のわたしも楽しみに待っています。

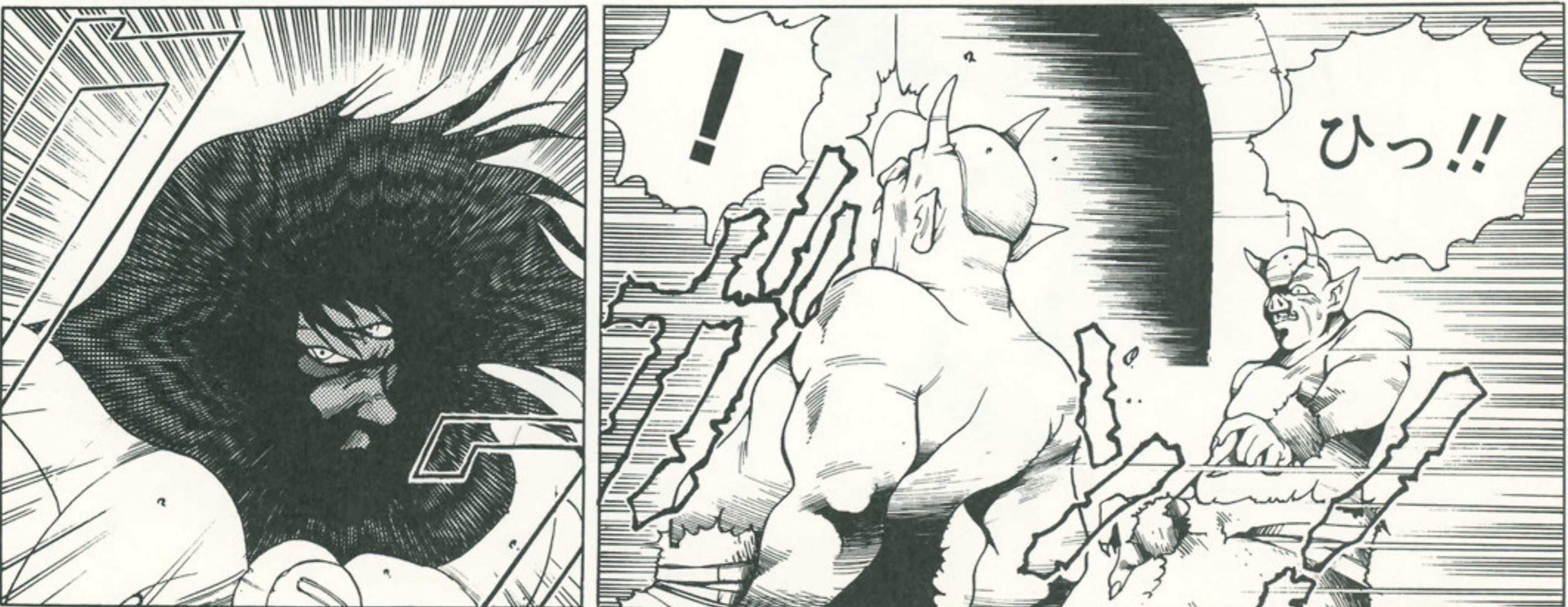
### 2 投稿諸法度

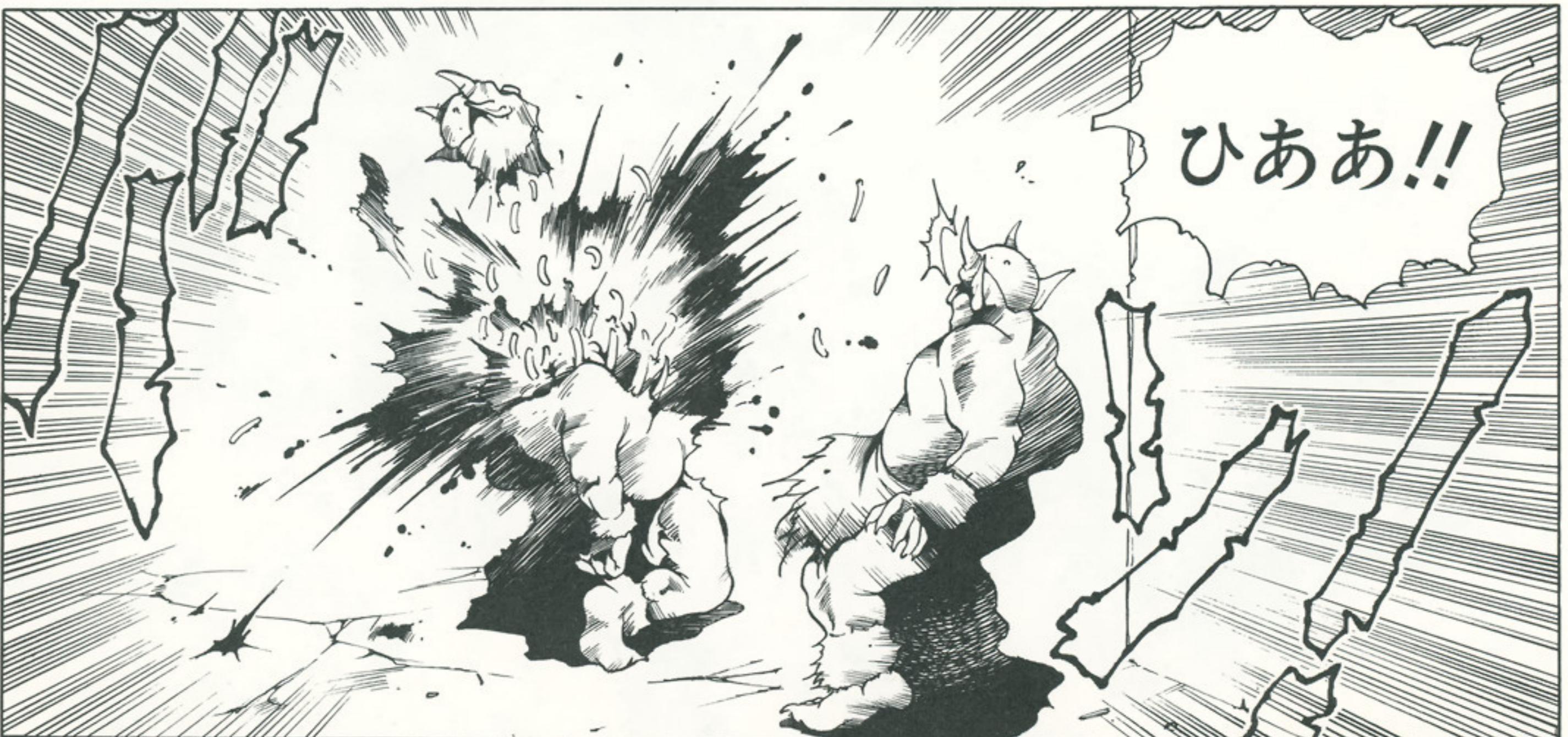
さて先のあとにコーナー名(ゲーム評議会はゲーム名も)を必ず書いて、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに書いてください。さて、4月号からは読者のみなさんからの要望が多かった同人誌の紹介をしていきたいと思っています。さすがハイパーボイスでしょ! 応募の方法など、詳細は3月号にて発表したいと思っています。それでは各コーナーとも、みなさんのお便りをお待ちしています。

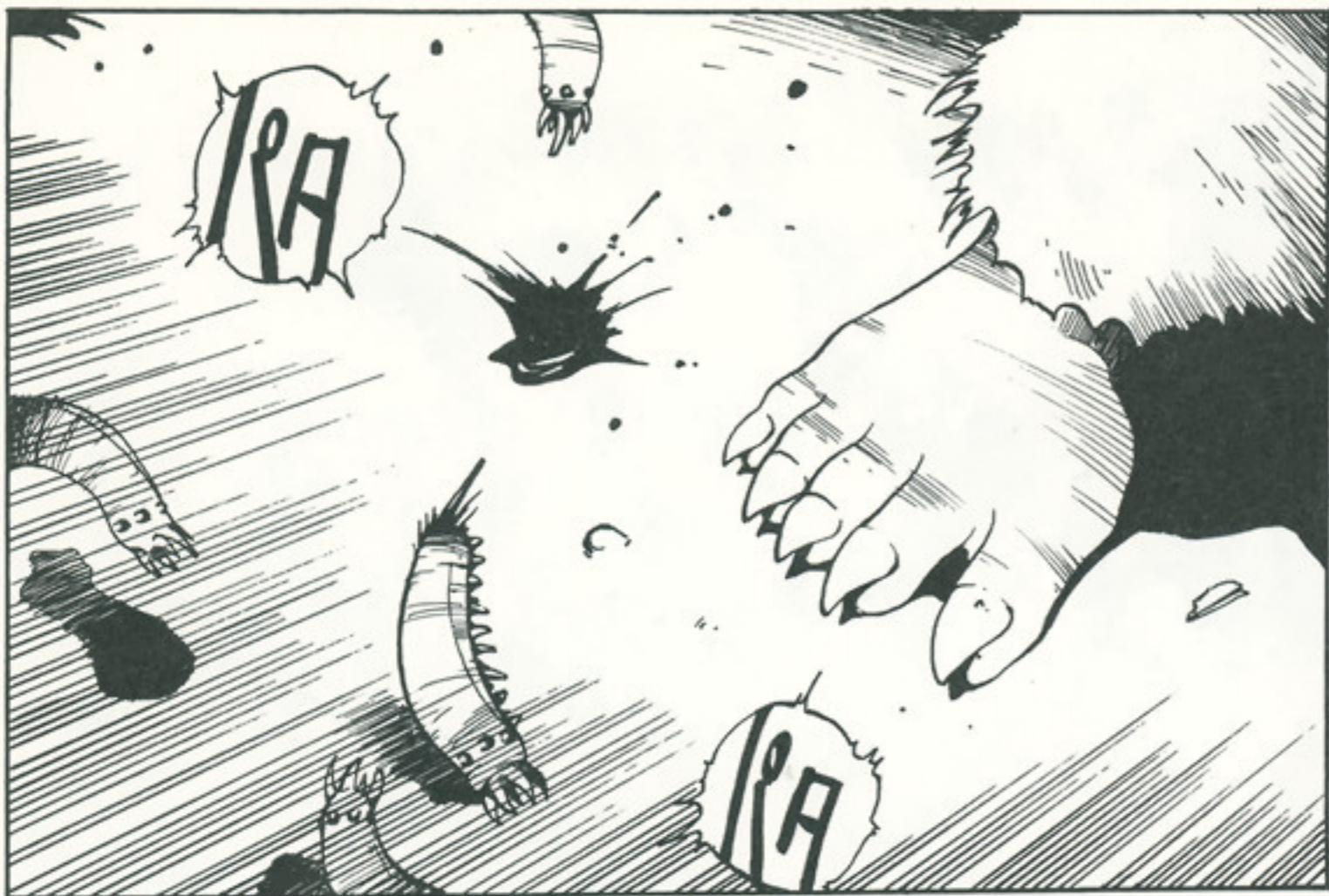
〒980  
仙台市青葉区二日町6-7  
TIMメガドライブFAN  
ハイパーボイス係

さて先は上記のとおり。あと、ハガキの空いているスペースに各コーナーの感想や、担当者のわたしにメッセージなどを書いてくれるとうれしいな。

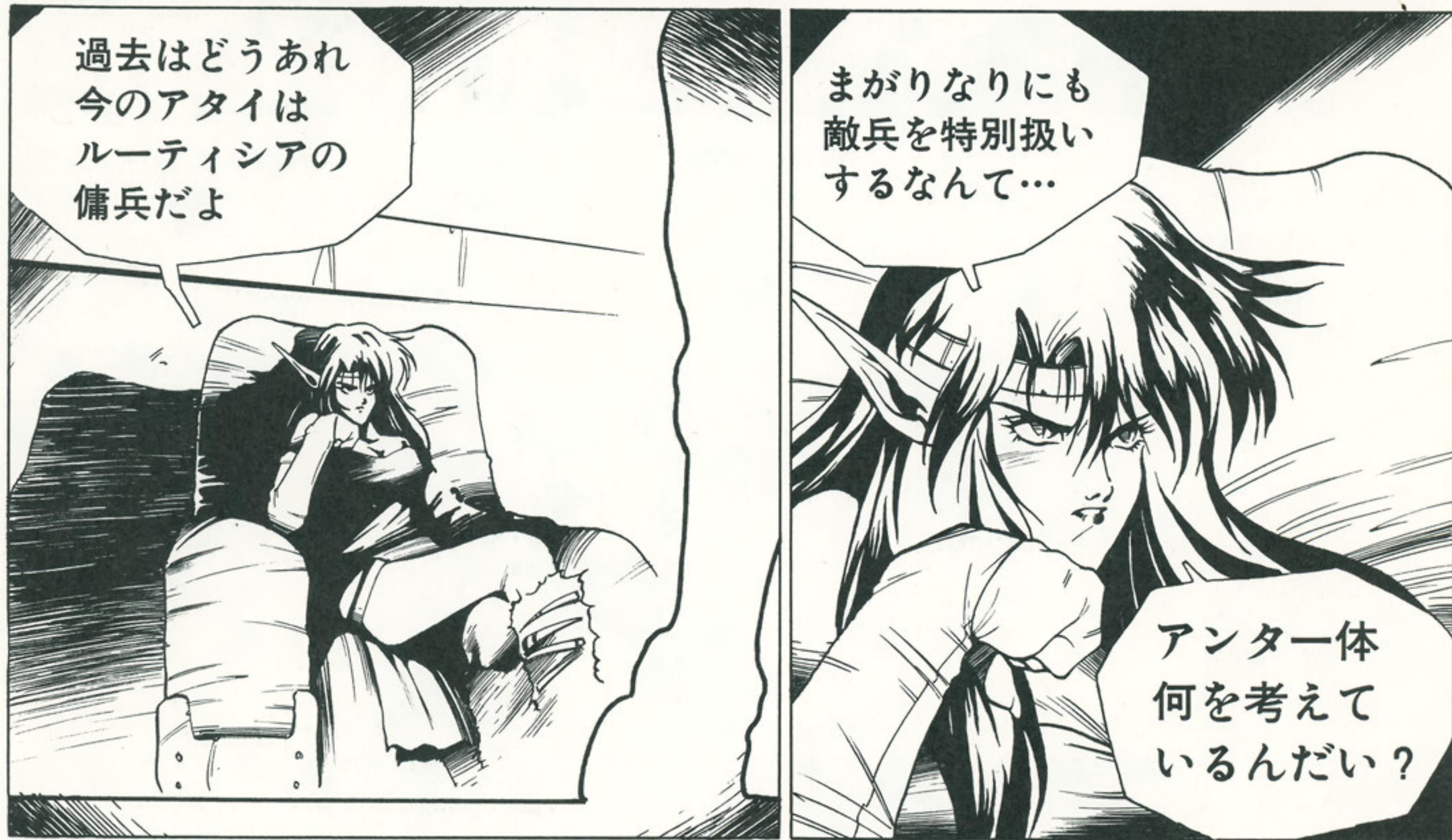
◆ダハマ暗殺の現場を目撃した不運な侵入者に、ダークの容赦ない念が襲いかかる!!

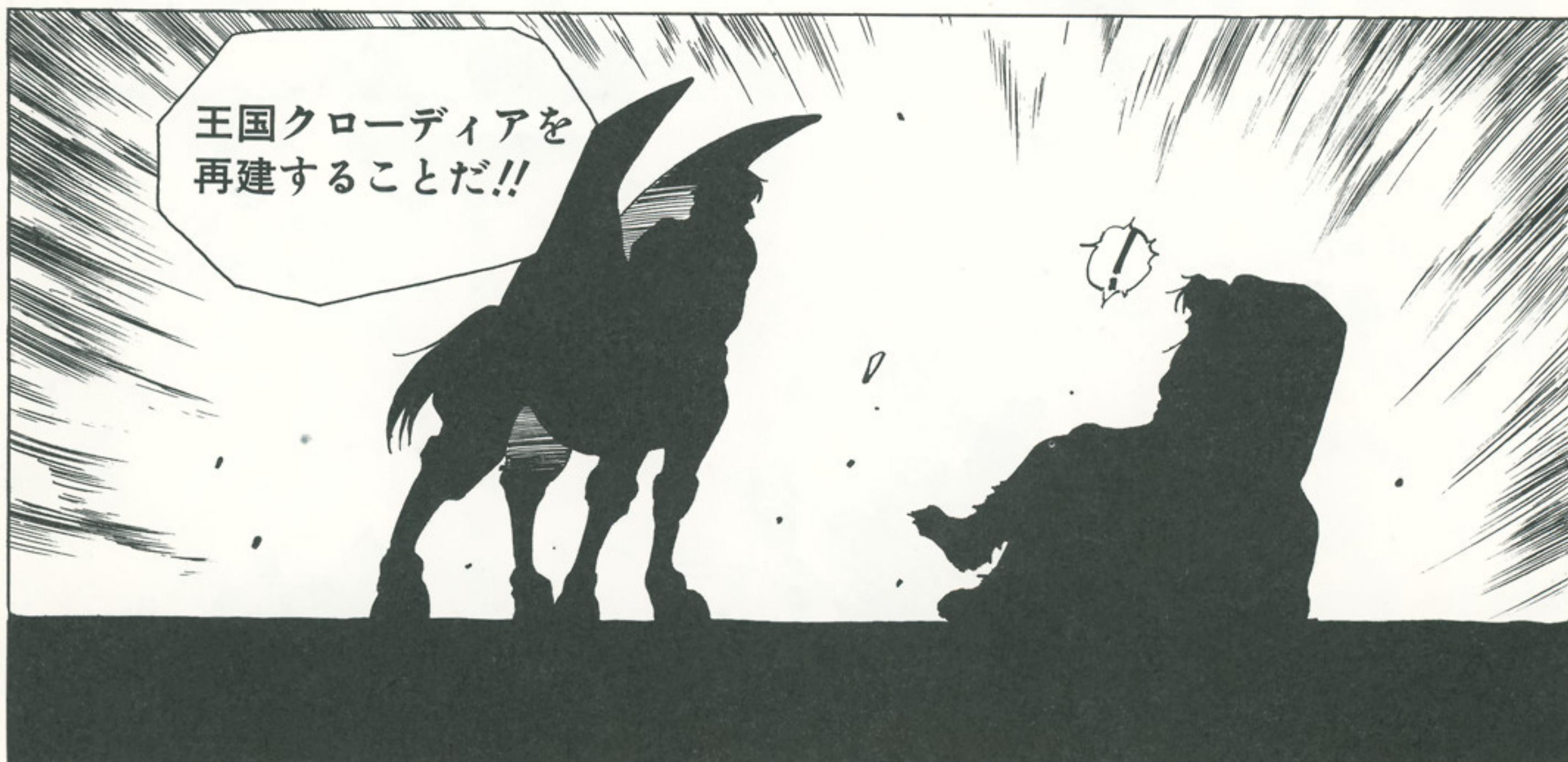














◆かつて誇りの翼で空を駆けた天空の騎士。憎悪の念に染まつた翼は彼を何処へ導くか



TO BE CONTINUED



# HYPER INFORMATION

イベント情報から最新CD、ブックレビューまで、ゲームをとりまく気になる情報がいっぱいだよ！

## LOOK! 遊星セガワールドに「メガスパイダー」出展

さる'92年12月6日、東京・両国の両国国技館で「遊星セガワールド」というイベントが開催された。このイベントは、セガが『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』の全世界同時発売を記念して催したもの。

場内は「ソニック・ザ・ヘッジホッグ2コーナー」や「バーチャレーシング」を使った「遊星セガグランプリ」、「UF0キャッチャー選手権」といったコーナーに分かれ、コーナーごとにゲーム大会が開かれた。各ゲーム大会の決勝戦は特設ステージ上で行われ、そのほかにも高橋由美子のミニコンサートや、所ジョージ＆大森うたえもんのギター弾き語りライブがあった。

また、今回はメガドライブの新作ソフト、ハードが大量に出展されていた。中には「メガスパイダー」という周辺機器の参考出展もあった。これはいわゆる光線銃。メガドライブにつないだ銃で、TVモニターの中の目標(敵)を倒すというものだ。こ

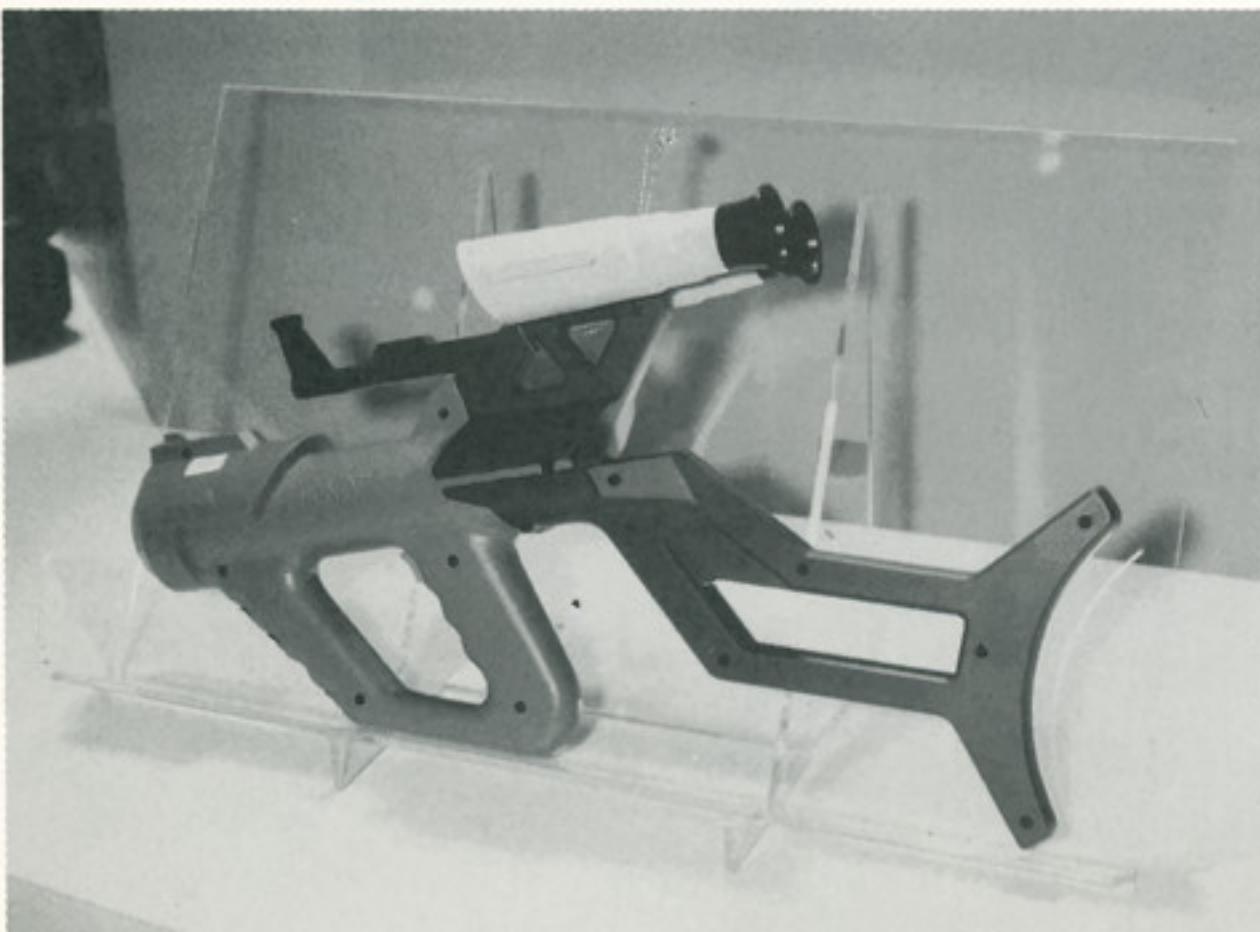
○国技館2階席から見た「遊星セガワールド」全景。人が多かった



○「アチチッチ」を歌う高橋由美子ちゃんはかわいい♡



の対応ソフトとしては「ターミネーター2」を予定。発売予定などについてセガに問い合わせてみたところ「今のところ未定です。前向きに検討しています」とのこと。早く発売が決定することを祈ろう！



○こいつが本邦初公開！「メガスパイダー」の全貌だ。近未来的なフォルムが美しい

## LOOK! ゲームストが選ぶ'92年のNo.1ゲームは？

業務用ゲームの専門誌「月刊ゲームスト」の読者投票によって年に1度選ばれる「ゲームスト大賞」。今年は'91年10月1日から'92年9月30日までの1年間に発表された業務用ゲームの中から大賞や、そのほかの各賞が選出された。

大賞に輝いたのは、本誌「MONTHLY HIT CHART！」の「移植希望ソフトBEST10」でもお



○東京・新宿の三省堂ホールで「ゲームスト大賞」の授賞式は行われた

なじみの「ストリートファイターII」(カプコン)だった。

そのほかに発表されたのは、ベストショーティング賞として『ソニック・クイーンズ』(ビデオシステム)、ベスト演出賞には『龍虎の拳』(エス・エヌ・ケイ)など。

また、アミューズメント業界の発展に貢献したということで、セガが「ゲームスト大賞特別賞」を受賞した。

○大賞が授与されるところ。賞金として100万円もらえる。いいなあ



## GO! 全天周立体フルカラー映像、「ユニバース2 太陽の響」

千葉県は千葉市美浜区、JR京葉線の海浜幕張駅から徒歩9分の場所に「富士通ドームシアター」という小劇場がある。ここでは「科学万博つくば'85」で展示された「ザ・ユニバ



○まさに、手が届くところまで立體映像であふれている

ス」と、最先端の技術を投入して作られた「ユニバース2 太陽の響」という2つの3D映像を上映中。

「ザ・ユニバース」で生物の誕生の謎に迫り、「ユニバース2」ではフルカラー3D映像で、人間の体が動く仕組みとエネルギーの源を探る。直径24メートルの半球型スクリーンと、4ウェイ・6チャンネル・デジタルサウンドシステムが作る映像は超迫力だ！

●入場料金 大人1200円 高校生800円 小・中学生 600円

●休館日 土・日・祝日・年末年始

●問い合わせ先 富士通ドームシアター ☎043-299-3215



## メガドライブの『三國志III』がカードゲームに!

メガドライブで発売中の『三國志III』。ついにTVゲームの世界を離れて、ボードゲームとカードゲームになった。「三國志III 盤上遊戯(ボードゲーム)」は、ほとんどはさみ将棋と同じルール。また「三國志III カードゲーム」は中国全土を20の都市に



ておられるのが「カードゲーム」



●駒には武将の顔のCGを使用

分けて、プレイヤー同士で取り合いをする。

●発売元 光栄(カードゲーム、ボードゲームとも発売中)

●価格 カードゲーム: 3800円(税別) ボードゲーム: 4800円(税別)

●問い合わせ先 光栄 ☎045-561-6861



## 当たると痛い「ロックオン」

「バーチャルシューティング『ロックオン』」は、セガから発売中の光線銃のおもちゃ。銃型の「バーチャルシャーター」と、頭に装着する「バーチャルユニット」で1組だ。「バーチャルシャーター」は55メートル以上のロングショットが可能。一発逆転を狙うハイパワーショット回路や、大勢でプレイするためのチームセレクト回路を内蔵している。

一方、「バーチャルユニット」は、頭に装着したままで得点を読み取れる。また、正確な照準を知らせるロ

ックオン機能や、1人でも遊べるゲームプログラムも内蔵。

●問い合わせ先 セガ お客様サービスセンター ☎03-3742-7068



●「バーチャルユニット」はドラゴンボールの「スカウター」に似てる

## 今月のハイパープレゼント!



●「ソニック・ザ・ヘッジホッグ2」と間違えそうなパッケージ



●試しに「ピクノ」で描いてみた  
絵。他にもいろんな絵が描ける

今月のプレゼントは2つ。まず1つめはセガ提供の、「ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 チラビティオ」です。よくおもちゃ屋さんの店頭で流れている、あのビデオを20名にプレゼント。

もう1つは、コナミからのプレゼント。今月の記事でも紹介しているグラフィックコンピュータ「ピクノ」と、簡単に似顔絵が描けるカードソフト「モンタージュ」。この2つをセットで3名に。

●応募方法 官製ハガキに欲しい品物、住所、氏名、電話番号を書いて応募して下さい。2月7日の消印まで有効です。

●宛先 東京都港区4-10-7  
T I M メガドライブFAN編集部 2月号プレゼント係まで

## HYPER CINEMA INFORMATION!

(スニーカーズ)2月上旬公開予定  
ユニヴァーサル映画/U I P配給

2人の大学生/トッカー、ビショップ(ロバート・レッドフォード)とコズモ(ベン・キングスレー)は、よく政府や大統領の銀行口座に侵入。「寄付」と称して、不遇な人々に大金を振り込んだり、共和党の極秘情報を盗んでいた。

そのため、2人は警察に追われる变成了。ついに、コズモは逮捕された後に獄中死、ビショップは指名手配犯となつた。

25年後、逃げ延びたビショップは「スニーカーズ」という5人組を結成していた。彼らは依頼されたビルに潜入り、警備状況の盲点を指摘するのが仕事である。

その腕が見込まれ、彼らのもとにNSA(国家安全保証局)から仕事の依頼が舞い込む。

その仕事とは、超高性能暗号解読機「ブラック・ボックス」を盗み出すこと。「スニーカーズ」はまんまとそれに成功するが、ある人物にそれを奪われる…。

ゲームやコンピュータをテーマにした  
オモシロ映画を大紹介!



●「スニーカーズ」が作戦会議をしているところ。一番左側はリバー・フェニックスだ!

現在、全国に約300店舗あるセガのゲームセンターで、「セガソニック・ホットキャンベーン」が展開されている。これは、ゲームセンターに行くともらえる「チャンスカード」の枚数に応じてくじがひけて、様々なセガ特製オリジナルグッズがもらえるというもの。期間は1月15日まで。

## Compact Discs

### 組曲 ウィザードリイV ~HEART OF THE MAESTRON~

アポロン  
発売中  
2800円(税込)



スーパーファミコン版「ウィザードリイV」の音楽がCDに。作曲に羽田健太郎、アレンジには寺嶋民哉を起用している。シンセサイザー・オーケストラが演奏、壮大な中世ヨーロッパをイメージさせる。

### 三國志III／スーパー ロイヤルブラッド

ポリドール  
発売中  
2500円(税込)



スーパーファミコン版「三國志III」と「スーパー ロイヤルブラッド」の2作から選曲。全てオリジナル音源を使用している。また、「三國志III」の楽曲は、フュージョンバンド「カシオペア」の向谷実が担当。

### 重装機兵ヴァルケン

東芝EMI  
発売中  
2500円(税込)



日本コンピュータシステムのスーパーファミコン用ロボットアクション『重装機兵ヴァルケン』のゲームミュージック。リアレンジバージョン3曲+スーパーオリジナルバージョン14曲の、全17曲を収録。

### 提督の決断／スーパー大戦略

ポリドール  
発売中  
2500円(税込)



「提督の決断」と「スーパー大航海時代」(いずれもスーパーファミコン版)の2作のゲームミュージック。「提督の決断」は、「宇宙戦艦ヤマト」の作曲者、宮川泰が担当した。スコアがあまけにつけてくる。

### コナミ オールスターズ 1993

キングレコード  
発売中  
6200円(税込)  
3枚組



3枚組のこのCD、1枚目は「夢のミュージックステーション」。広報の早坂・砂井ペアの歌も聞ける! 2枚目は「さゆ鈴のコナミレーベルインフォメーション番外編」。3枚目は「アメコミコレクション」だ!

### Falcom SPECIAL BOX'93

キングレコード  
発売中  
6980円(税込)  
4枚組



毎年恒例のこのCD、今年は4枚組とボリュームは過去最高。Disc1～3までは、オリジナルサウンドトラック集。Disc4は「イースIV」「ブランティッシュ2」などがゲームに先行して収められている。

### MSS番外DREAMING PARTY~yuki~

ポリドール  
発売中  
2500円(税込)



ファミリーソフトのパソコンゲーム「BEAST」の音楽集。「BEAST 1」「BEAST 2」の音楽を作曲した佐藤天平みづからアレンジ。曲間には、メインキャラ3人のおしゃべりが入り、臨場感もタップリ。

### BEAST(劇的音楽集)

ポリドール  
発売中  
2500円(税込)



パソコンゲーム「BEAST」の音楽集。「BEAST 1」「BEAST 2」の音楽を作曲した佐藤天平みづからアレンジ。曲間には、メインキャラ3人のおしゃべりが入り、臨場感もタップリ。

## VIDEO & Laser Discs

### ももいろぞうさん①～⑤

ポニーキャニオン  
1月21日  
発売予定  
各2800円(税込)  
全5巻

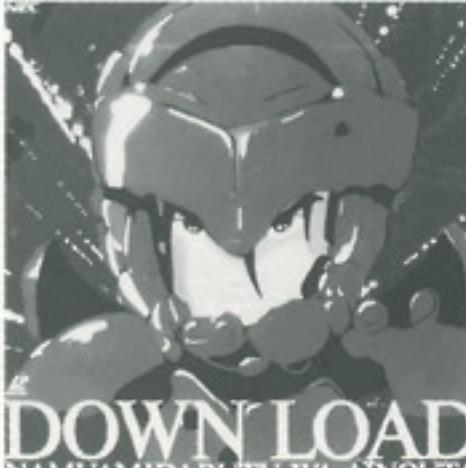


この「ももいろぞうさん」は、'90年にオーストラリアで制作された幼児向けの教育番組。日本では、フジテレビで午前6時10分から放送されている番組「ウゴウゴ・ルーガ」の中で放送されている。

登場人物は、ぞうのジョンソン、トラックのティーゼル、アコーティオンのマックダフなどのぬいぐるみなどなど。各巻10分の話を3話収録。

### ダウンロード

NEC  
アベニュー  
1月21日  
発売予定  
6000円  
(税込)



コンピュータ・テクノロジーの発達により、人類は脳とコンピュータ・ネットワークを直結する「ダウンロード・システム」の開発に成功した。そのシステムを悪用する巨大企業エチゴヤは、ネットワークに「アスマーネル」という謎のメッセージを潜入させた。その巨悪に吉祥寺の住職にして、スーパー・ハッカーの村田進之介が立ち向かう!

## BOOKS

### ブラック・ジャック「89.5%」の苦悩

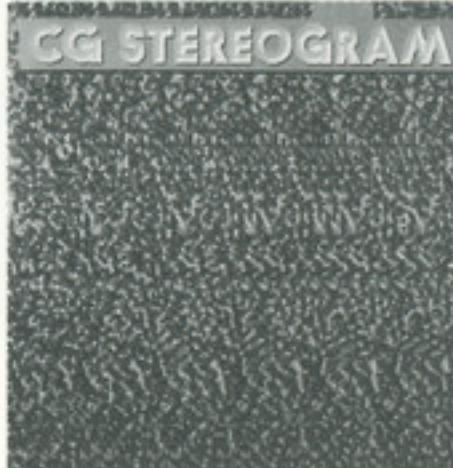
豊福きこう著  
情報センター  
出版局  
発売中  
1300円(税込)



マンガ・データ主義にもとづく「水原勇氣O勝3敗13セーブ」の続編。この本は野球マンガをメインに扱った前作とは趣を異にし、「恐怖新聞」の鬼形礼の恐怖率や笑率を調べたり、「魔太郎が来る!」の浦見魔太郎が体のどの場所に、どのくらいのダメージを受けているかをまとめたりしている。細かいデータの中に、著者の思い入れがある1冊。

### CG STEREOGRAM

小学館  
発売中  
1800円  
(税込)



この本のタイトル「CG STEREOGRAM」の「ステレオグラム」とは、立体的に見ることのできる平面絵画の総称。この本に掲載されている作品は、平行法(遠くを見る気持ちで、平行に近い視線にする方法)か交差法(目を寄り目にして、視線を交差させる方法)で、全て立体的に見ることが可能。パソコン用のCGプログラムも紹介している。

『ファンタシースター』が好きでたまらない読者のための

# FANTASY STAR IV

ファンタシー  
スターIV

連載第四回

『ファンタシースターIV』の情報をいち早くみんなに伝えるこのコーナー。  
今回は、『ファンタシースターIV』の4人のメインキャラクタの中で、主人公となるルディ・アシュレにスポットを当てて、開発スタッフにインタビューした。

## ついに発表された『IV』のメインキャラクタ、主人公ルディの人間像に迫る！

先月号で発表された『ファンタシースターIV』の4人のキャラクタ。今回は主人公となる、ルディ・

アシュレについて、開発スタッフの1人、キャラデザインのよしほん氏に聞いてみたぞ。

編集部 まず、主人公ルディ・アシュレはどんな少年なのか、簡単に聞かせてください。

よしほん 幼い頃から天涯孤独で、



### キャラクタ誕生ウラ話

『IV』のキャラクタがこの世に誕生するまでには、だれも知らない、涙なくしては語れないスタッフの間で語り継がれるウラ話が存在するのだ。そんなお話を聞き出てしまおうというの、このコーナーだ。

☆ ☆

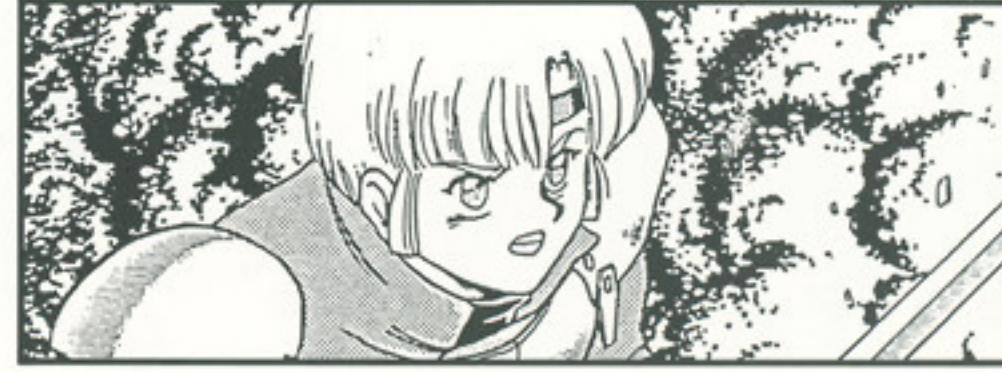
編集部 ルディはどんなイメージでデザインされましたか？

よしほん 若くて、ちょっと生意気(笑)な少年をイメージしてデザインしました。

編集部 キャラクタをデザインするうえで、なにか苦労したことはありますか？

よしほん 4人の中では、スレイの顔を描くのが自分でも苦手で(笑)。スレイの顔を描くときは、毎回苦労しますよ(笑)。

編集部 そのほかに、デザインするとき、こんなことがあった、こんなところがおもしろかった、なんてエピソードがあった



器は使わないんですか？

よしほん 使いません。

編集部 ……。今までのシリーズの主人公たちとは“ここが違う//”といった、差別化はありますか？  
よしほん まだまだ未熟で、成長過程にある少年というのがポイントですね。

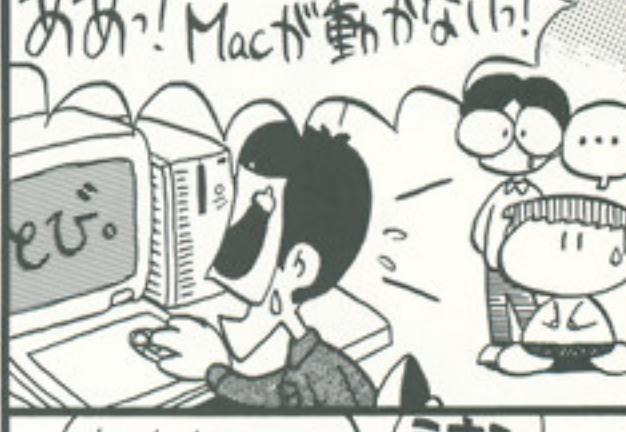
編集部 最後に“ルディはこんなヤツだ”といった特徴などがあれば、聞かせてください。

よしほん 16歳のガキ(笑)が、い



●左からスレイ、ルディ、ファル、フォーレンのメインキャラの4人

ろんな事件に遭遇し、強くてくましくなっていく…。そんな過程をしっかりと描くつもりです。



おたより大募集!!

このコーナーでは、「ファンタシースター」シリーズに関するイラストや意見、希望を大募集するぞ。宛先は〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM メガドライブFAN編集部「ファンタシースターIV 倉庫部」係まで

11/1

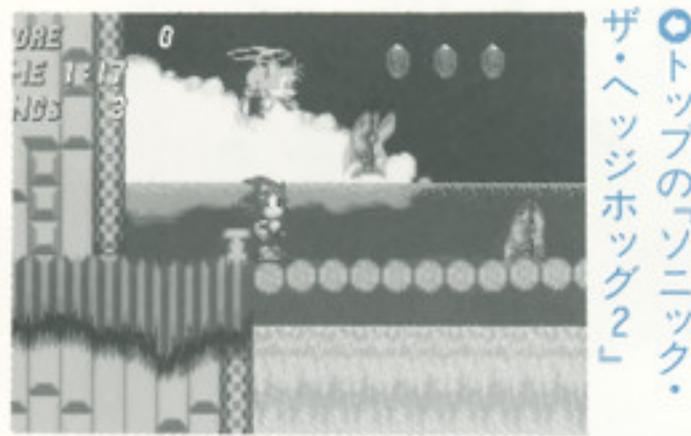
11/30

# Monthly Hit Chart!

## 月間ヒットチャート

### Hit Chart Voice!

やはり、話題となったピッグタイトルの『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』が『ランドストーカー～皇帝の財宝～』を抜いて堂々の1位に輝いた。3位の『アイルトン・セナ スーパーモナコGP II』と、4位の『ヴィクセン357』が先月と同じ順位をキープしている。初登場の『三國志III』と『電忍アレスタ Nobunaga and his Ninja force』が予想どおりベスト10入り。他の新作も大健闘。



年が明ければ、また気分も変わるもの。新たな気持ちで遊びや勉強に打ち込んでみたいところだ。ゲームでも心機一転してニュージャンルに挑んでみるなんてどうかな? メガドライブはこれからも目新しいゲームが続々登場。月間ヒットチャートはますますハズせない!!

### 月間BEST 10

順位	前回	ゲーム名	ポイント	順位	前回	ゲーム名	ポイント
1	初	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	1055	6	初	電忍アレスタ Nobunaga and his Ninja force	496
2	1	ランドストーカー～皇帝の財宝～	996	7	7	修羅の門	423
3	3	アイルトン・セナ スーパーモナコGP II	913	8	—	LUNAR THE SILVER STAR	400
4	4	ヴィクセン 357	533	9	初	プロフットボール	338
5	初	三國志III	501	10	初	タイムギャル	300

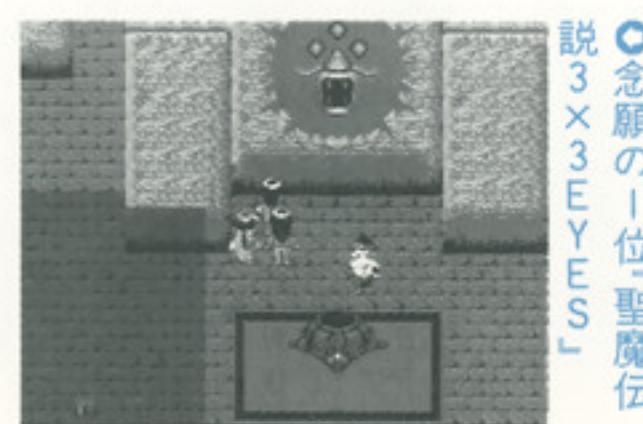
### 買いたいゲーム

### BEST 10

先月、1位になつた『ペアナックルII 死闘への鎮魂歌』は今月もトップ独走だ。2位の『聖魔伝説3×3EYES』の順位は変わらず。

3位は、発売はまだまだ先の『ファンタシースターIV』。前回より2ランクUPしてのベスト3入り。

今月の大きな動きは、『ダークワイザード～蘇りし闇の魔導士～』が初めてベスト10入りしたこと。それと『ゆみみみつくす』も発売が近づくにしたがって徐々に順位を上げているといったところ。



順位	前回	ゲーム名	メーカー名	%	発売日
1	1	ペアナックルII 死闘への鎮魂歌	セガ	19.3	1月14日
2	2	聖魔伝説3×3EYES	セガ	10.3	3月26日
3	5	ファンタシースターIV	セガ	10.0	未定
4	3	ファイナルファイトCD	セガ	9.3	2月26日
5	4	アーツ I II III	日本テレネット(ウルフ・チーム)	5.5	3月
6	9	ゆみみみつくす	ゲームアーツ	5.0	1月29日
6	—	ダークワイザード～蘇りし闇の魔導士～	セガ	5.0	1月下旬
8	7	ラングリッサーII(仮称)	日本コンピュータシステム	4.8	未定
9	—	ゴールデンアックスIII	セガ	3.3	3月
9	—	アネット再び	日本テレネット(ウルフ・チーム)	3.3	1月下旬

## 移植希望ゲーム

## BEST10

『ストリートファイターII』の1位はまだまだ続きそう。『ストリートファイターII』も3位と人気はあとろえない。2位の『プリンセスメーカー』を除くと業務用からの移植希望が依然として多い。

このところベスト10位内から外れていた『XEXEX』が3位に返り咲く。そして先月9位で登場した『天地を喰らうII～赤壁の戦い～』が5位にランクUP! といったところが今月のおもな動きだ。

## このゲームは移植できる?

業務用で人気の作品『天地を喰らうII～赤壁の戦い～』のメガドライブへの移植の可能性をカプコンの広報に聞いてみた。

それによると、「自社から出る予定は今のところないです。でも、今までの『チキチキボーリズ』や『クイズ殿様の野望』のように他社から移植される可能性はないとは言い切れません」とのことだ。

順位	前回	ゲーム名	メーカー名	%	ジャンル
1	1	ストリートファイターII'●	カプコン	10.5	アクション
2	3	プリンセスメーカー①	ガイナックス	7.3	シミュレーション
3	5	ストリートファイターII'●②	カプコン	3.8	アクション
4	—	XEXEX●	コナミ	3.3	シューティング
5	9	天地を喰らうII～赤壁の戦い～●	カプコン	3.0	アクション
5	4	コットン●	セガ	3.0	シューティング
7	7	V.R.(バーチャレーシング)●	セガ	2.3	レース
8	—	スナッチャー①②	コナミ	2.0	アドベンチャー
8	—	エメラルドドラゴン①	パシオウハウ/グローティア	2.0	RPG
10	6	龍虎の拳●	SNK	1.8	アクション

## 新作9タイトル

## ゲーム成績表

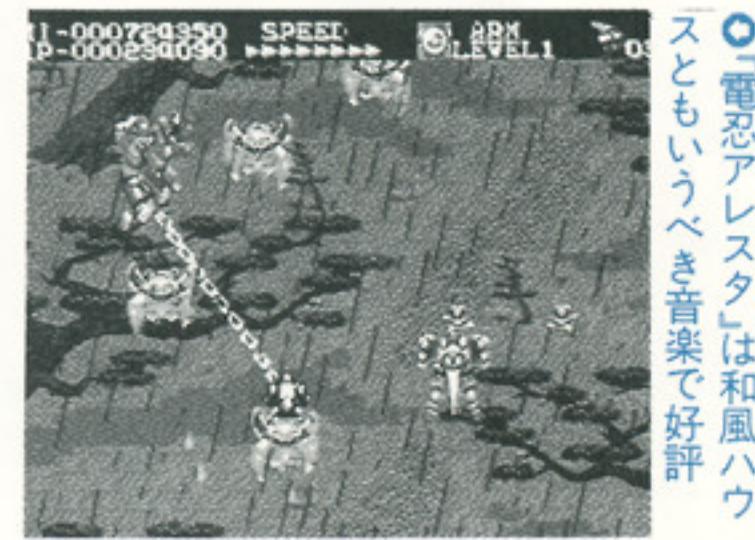
今月のタイトルは9本。『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』や『三國志III』を始め、読者の前人気の高かつたゲームが多くた。

まず、注目の『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』は総合3位になるという高い評価を受けた。キャラクタと操作性で1位をマークした。

それに続くのが、総合46位の『電忍アレスタ Nobunaga and his

Ninja force』。音楽が17位と評価が高かつた。そして総合96位の『タイムギャル』はオリジナルティで20位を記録。光栄の人気シリーズ作である『三國志III』は総合105位と今ひとつ成績に終わつた。そして、その他の作品は100位～200位くらいのそこそこの成績にとどまつた。極端に評価の低い作品はなかつたようだ。



「電忍アレスタ」は和風ハウ  
スともいうべき音楽で好評

順位	ゲーム名	メーカー名	発売日	価格	キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
1	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	セガ	'92年11月21日	6800円	4.8①	4.3⑧	4.4①	4.4②	4.2③	4.3③	26.4③
2	電忍アレスタ Nobunaga and his Ninja force	コンパイル	'92年11月27日	6800円	3.9②	4.1⑦	3.7④	3.8⑨	3.8⑤	3.3⑩	22.6⑥
3	タイムギャル	日本テレネット(ウルフ・チーム)	'92年11月13日	7800円	4.1④	3.6⑤	3.2⑩	3.0⑩	3.5⑩	3.9⑩	21.3⑥
4	SIDEPOCKET	データイースト	'92年12月4日	7800円	3.4⑩	3.5⑦	3.2⑩	3.8⑨	3.9⑩	3.3⑩	21.2⑩
5	三國志III	光栄	'92年11月8日	14800円	3.7⑩	3.5⑦	2.7⑩	3.3⑩	4.2②	3.6⑩	21.1⑩
6	レミングス	サン電子	'92年11月13日	7800円	4.0④	3.2⑩	3.0⑩	3.0⑩	3.5⑩	3.7⑩	20.4⑩
7	ロードラッシュ	エレクトロニック・アーツ・ピクター	'92年11月20日	7800円	3.3⑩	3.1⑩	3.2⑩	3.4⑩	3.6⑩	3.5⑩	20.1⑩
8	プロホッケー	エレクトロニック・アーツ・ピクター	'92年11月20日	6800円	2.8⑩	3.0⑩	3.0⑩	3.4⑩	3.2⑩	3.5⑩	18.9⑩
9	プロフットボール	エレクトロニック・アーツ・ピクター	'92年11月20日	6800円	2.9⑩	3.1⑩	3.0⑩	3.4⑩	3.1⑩	3.2⑩	18.8⑩

## 操作性

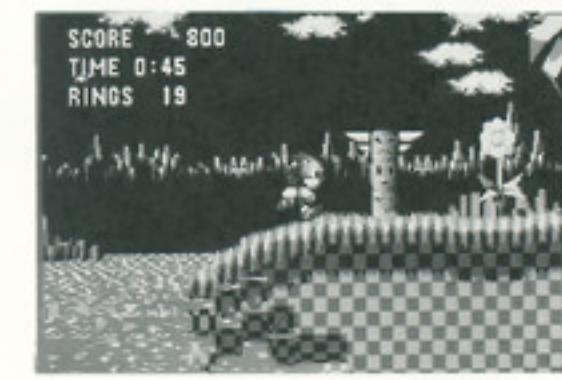
## BEST10

今月はメガドライブのゲームの操作性の高い作品ベスト10を発表しよう。ベスト10の内7本を、アクションゲームとシューティングゲームでしめている。

アクションゲームの『ソニック・

ザ・ヘッジホッグ』の2作品は同点の1位。また、シューティングゲームの『THUNDER FORCE』の『III』が1位。『IV』は、0.1差で次点の5位に記録されている。

10本の成績はかなり接近している。



メガドライブを代表するアクションゲームの「ソニック」

順位	ゲーム名	メーカー名	価格	操作性	総合	順位	ゲーム名	メーカー名	価格	操作性	総合
1	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	セガ	6000円	4.4①	26.8②	5	シャイニング・フォース～神々の遺産～	セガ	8700円	4.3⑤	25.6⑦
1	LUNAR THE SILVER STAR	ゲームアーツ	7800円	4.4①	26.9①	6	ストライダー飛竜	セガ	7000円	4.2⑥	26.1④
1	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	セガ	6800円	4.4①	26.4③	6	武者アレスタ	コンパイル	6800円	4.2⑥	25.1⑩
1	THUNDER FORCE III	テクノソフト	6800円	4.4①	26.0⑤	6	アドバンスド大戦略ード:イツ電撃作戦一	セガ	8700円	4.2⑥	25.1⑩
5	THUNDER FORCE IV	テクノソフト	8800円	4.3⑤	24.7⑭	6	アイラブミツキーマウス不思議のお城大冒険	セガ	4800円	4.2⑥	23.1⑯

## 応募のきまり

右のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号を1つ(①~⑤)書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)41円切手をはってポストまで。しめきりは2月8日(必着のこと)、発表は3月8日発売の4月号です。



①あなたが今月の記事でおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

②また、今号の記事でつまらなかつたものを表1から3つ選び、つまらなかつた順に番号を書いてください。

③あなたが買おうと思っているメガドライブのゲームを表4から2つ選び、あてはまる番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

④今後、本誌で特集してほしいメガドライブのゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

⑤また、攻略特集してほしいメガドライブのゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

⑥あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、あてはまる番号に○をつけてください。

⑦これから買おうとおもっているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

⑧あなたが本誌以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

⑨ファミコン、PC Engine、パソコン、業務用などからメガドライブに移植してほしいゲームがあれば、

そのゲーム名を1つ書き、あてはまる機種に○してください。シリーズものは、その何作目かも書き、移植してほしいものがないときは「ナシ」と書いてください。

⑩今号の本誌を買ってみて価格についてどう思いましたか。あてはまる番号を選び、書いてください。

- ① とても高いと思う。
- ② ちょっと高いと思う。
- ③ ちょうどいい。
- ④ まあまあ安い。
- ⑤ とてもお買い得。

⑪今号の特別付録①「ATTACK SPECIAL ベアナックルII 死闘への鎮魂歌 攻略ガイドブック」はどうでしたか。あなたが感じたことを次の項目の中から番号を選び、書いてください。

- ① とても役にたった。
- ② 役にたった。
- ③ 役にたたなかつた。
- ④ 特に何も思わない。

⑫今号の特別付録②「ウル技 大技林'93 メガドライブ ゲームギア」はどうでしたか。あなたが感じたことを前の項目の中から番号を選び、書いてください。

⑬メガドライブは次のようなオプションを予定しています。興味があるものを、次の項目から2つ選

今月の  
プレゼント

## 各20名様

- |                   |       |     |
|-------------------|-------|-----|
| ①ヨーロッパ戦線          | ..... | 16  |
| ②Jリーグ チャンピオン サッカー | ..... | 20  |
| ③アネット再び           | ..... | 24  |
| ④ザ・キックボクシング       | ..... | 32  |
| ⑤ベアナックルII         | ..... | 付録① |
- (ゲームのあとに数字は今号での紹介ページです。)

び、番号を書いてください。

- ① 2インチFDD
- ② キーボード
- ③ グラフィックツール
- ④ ミュージックツール
- ⑤ プリンター
- ⑥ パームマウス
- ⑦ マルチ対戦アダプタ
- ⑧ ファイティングパッド6B

⑯TERA DRIVEについて、あてはまる番号を選び、書いてください。

- ① ぜひ買いたい。
- ② 買うかどうか検討中。
- ③ あまり欲しくない。
- ④ すでに持っている。

⑯MEGA-CDについて、あてはまる番号を選んで、書いてください。

- ① ぜひ買いたい。
- ② 買うかどうか検討中。
- ③ あまり欲しくない。
- ④ すでに持っている。

⑯あなたのお好きなゲームのジャンルを次の番号から3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

- ① シューティング
- ② アクション
- ③ ロールプレイング
- ④ アドベンチャー
- ⑤ シミュレーション

⑥ スポーツ

⑦ その他

⑮遊んだことのあるゲームを項目別に5段階で評価し、ハガキの表に番号を書いてください。

- 5 非常に良い
- 4 良い
- 3 普通
- 2 やや悪い
- 1 悪い



キャラクタ キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック



音楽・効果音 何回聞いてもアキテこない音楽かどうかをチェック



お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック



操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック



熱中度 ゲームにどのくらいノメリこめたかという熱中の度合をチェック



オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック

## 12月号アンケートプレゼント当選者発表

## ぎゅわんふらわ自己中心派2

北海道/宮本 清雄・18歳  
秋田/小林 秀樹・17歳  
千葉/岩崎 桂子・13歳  
東京/中村 悅子・18歳  
新潟/広瀬 雄一・17歳  
潟瀬/坂田 浩基・15歳  
石川/金森 秀樹・14歳  
福井/桑野 安浩・17歳  
岐阜/丸山 熟・30歳  
静岡/天野 善仁・14歳  
愛知/三戸 信二・14歳  
三重/坂田 健二・17歳  
奈良/吉桑 剛・21歳  
鳥取/加藤 正悟・17歳  
広島/末永 勝治・25歳  
徳島/河村 公俊・18歳  
高知/武市香寿子・27歳  
福岡/熊野 靖・23歳

長崎/隈部 潤吉・31歳  
大分/宮崎賢一郎・16歳

## ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

北海道/三浦 裕靖・23歳  
茨城/緑川 知宏・19歳  
栃木/鈴木 一寿・18歳  
埼玉/金子 秀紀・17歳  
東京/香川 豊洋・20歳  
福井/武内 伸一・21歳  
神奈川/荒木 義隆・15歳  
長野/鈴木 勝也・11歳  
福井/浜田 悟・21歳  
岐阜/川出 竜三・18歳  
愛知/青山 真二・18歳  
大阪/宮下かおり・17歳  
兵庫/松下 亮・17歳  
和歌山/小前 進之・16歳  
島根/栗栖 浩・14歳  
岡山/杉本 浩之・30歳

愛媛/野間 裕司・16歳  
長崎/三浦 峰穂・22歳  
熊本/西村 秀洋・10歳  
大分/佐々木由加・13歳

## 電忍アレスタ

青森/下山 貴章・15歳  
秋田/伊藤 克美・24歳  
茨城/野部 正・16歳  
群馬/深澤 豊・16歳  
埼玉/手嶋 和幸・23歳  
千葉/芦原 怜・12歳  
東京/内山 雅秋・20歳  
新潟/大塚 貴志・17歳  
石川/高塚 泰彦・15歳  
岡山/榎原 敏広・21歳  
京都/北池 克行・12歳  
大阪/本間奈々穂・23歳  
兵庫/長山 凉子・18歳  
福岡/天満 達哉・19歳

奈良/石原 貴至・13歳  
鳥取/野村 鶴幸・34歳  
島根/松井 猛・12歳  
岡山/西川 正一・21歳  
佐賀/江上 真也・11歳  
鹿児島/萩原 勝紀・19歳

## カブコンの

## クイズ 殿様の野望

山形/相蘇 誠明・20歳  
埼玉/百目鬼 弘・27歳  
和田/陽子・23歳  
東京/山崎 灰里・26歳  
神奈川/川口 大作・15歳  
長野/齊藤 俊彦・17歳  
福井/吉川 誠・17歳  
岐阜/渡辺 清美・17歳  
東京/岩尾 雅之・20歳  
小森谷裕之・14歳  
滋賀/中嶋 信樹・16歳  
京都/宮山 裕理・17歳

大坂/外山 元朗・15歳  
和田 雅世・21歳兵庫/吉田 紹彦・15歳  
広島/高浜 寛・12歳  
香川/寺田 雄輝・16歳  
愛媛/三好 克弘・17歳  
福岡/畠中 駿雄・27歳  
宮崎/伊東 照洋・17歳

## 三國志III

北海道/一久保直之・18歳  
秋田/千葉 直之・11歳  
栃木/田中健太郎・20歳  
群馬/平山 幸三・17歳  
千葉/内藤 雄・16歳  
東京/岩尾 雅之・20歳  
小森谷裕之・14歳  
滋賀/中嶋 信樹・16歳  
富山/面手 孝安・16歳  
石川/山下健太郎・13歳

岐阜/今井 一馬・20歳  
愛知/久保 拓郎・17歳大坂/溝口 正男・16歳  
奈良/小堀 高広・16歳  
島根/小西 大・25歳  
広島/武林 恵美・16歳  
香川/池本 雅彦・38歳  
福岡/渡辺 大剛・12歳  
熊本/田嶋 裕志・19歳  
鹿児島/阿多 真・18歳

(敬称略)

\*雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。また、プレゼントの発送は、ソフトの発売後となります。多少時間がかかることがあります、御了承下さい。

# アンケート回答欄

2月号

■1位( )	2位( )	3位( )	■21位( )	2位( )	3位( )																
■3( )	( )	■4( )	( )	■5( )	( )																
■61	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
23	24	■71	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	■81	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32								

■9( ) 業 パ P フ ゲ セ G ス)

■10( ) ■11( ) ■12( ) ■13( )( ) ■14( )

■15( ) ■161位( ) 2位( ) 3位( )

## ■7ゲーム成績表

ゲー	ム	名	⑩	⑪	⑫	⑬	⑭	⑮	⑯	⑰	⑱
----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

パワーアスリート

ふよぶよ  
ランパート

中嶋 悟監修 F-1 SUPER LICENSE

アフターバーナーⅢ

きめわいふらあ自己中心派2 激闘!東京マージャンランド編

アーラブ ミッキー&ドナルド ふしきなマジックボックス

バチシソクーニヤン

R.B.I.4 ベースボール

ロードラスターFX

T.M.N.T. リターン オブ ザ シュレッター

CRÜE BALL

ドリームチーム USA

カブコンのクイズ殿様の野望

TAZ MANIA

天舞メガCDスペシャル

PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください。

(4コマ用紙)

※回数欄■9の欄は業務用、パセビ用、セウオ用、ヘセヘヘ用、  
かせかー、ドーメ、かせやか、トーハ用、トベターハベト用、ウカトーハベト、  
ベセベーベーハトツ用、ハセカト用。

書きは便郵

41

切手を  
はづべわ!

$$\begin{array}{r} \boxed{\phantom{0}} \\ - \boxed{5} \\ \hline \boxed{0} \\ - \end{array}$$

東京都港区新橋4-10-7

徳間書店インターメディア

メガドライブFAN 編集部

読者プレゼント応募係

2月号のプレゼントで欲しいもの	( ばん)
□□□-□□□	
住所	
氏名	
電話番号	
学年または職業	歳 男 女
持っているものに○をつけてください	
1.メガドライブ 2.MEGA-CD 3.マスターシステム 4.ゲームギア 5.ワンダーメガ	

62

読者プレゼント応募ハガキ

No.	表1 今月の記事	No.	表4 メガドライブゲームリスト
1	表紙	97	ジェームズ・ボンド (仮称)
2	<特報>らんま1/2 白蘭愛歌	98	ジェームズ・ボンドII (仮称)
3	<特報>ニンジャウォーリアーズ	99	Jリーグプロストライカー
4	<特報>ファイナルファイトCD	100	Jリーグ チャンピオン サッカー
5	<新作>ヨーロッパ戦線	101	紫禁城
6	<新作>Jリーグ チャンピオン サッカー	102	シスター ソニック(仮称)
7	<新作>アネット再び	103	ジノーグ
8	<新作>シムアース	104	シムアース
9	<新作>Aランク サンダー	105	シャイニング&ザ・ダクネス
10	<新作>ジャガーXJ220	106	シャイニング・フォース ~神々の遺産~
11	<新作>ザ・キックボクシング	107	ジャガーXJ220
12	HYPER EXCITING READER'S VOICE	108	邪神ドラクソス
	ゲーム評議会	109	シャドー・オブ・ザ・ビースト 魔性の捉
13	HYPER EXCITING READER'S VOICE	110	雀唄物語
	チクリクラブ/メーカーへの質問	111	シュヴァルツシルト(仮称)
14	<連載漫画>ドゥーム・ブレイド	112	重装機兵レイノス
15	<連載漫画>アーリエル	113	修羅の門
16	HYPER Information	114	ジョー・モンタナ フットボール
17	ファンタシースターIV俱楽部	115	Joe Montana SPORTS TALK FOOTBALL
18	Monthly Hit Chart	116	ジョーモンタナ フットボール(CD版)
19	HYPER UL-TECH MD&G・G	117	シルフィード(仮称)
20	G・G FAN	118	スイッチ
21	COMING SOON MD	119	スーパー H.Q.
22	新作発売カレンダー	120	スーパー大戦略
23	<特別付録>①ATTACK SPECIAL ペナックルII 死闘への鎮魂歌 攻略ガイドブック	121	スーパー大戦略 SCD(仮称)
24	<特別付録>②大技林'93 メガドライブ ゲームギア	122	スーパーファンタジーゾーン
		123	スーパー モナコGP
		124	スーパー リーヴィング
		125	スティールタロンズ
		126	ストライダー飛竜
		127	SNOW BROS
		128	スピードボール2
		129	スプラッターハウス PART2
		130	スプラッターハウス PART3
		131	スラップファイトMD
		132	聖魔伝説3×3EYES
		133	精靈神世紀フェイエリア
		134	ゼノン2
		135	ゼロウイング
		136	戦場の狼II
		137	洗脳ゲーム TEKI・PAKI
		138	ゾウ/ゾウ/ゾウ/ レスキュー大作戦
		139	ゾーサリアン
		140	ゾーサルキングダム
		141	ゾニック・ザ・ヘッジホッグ
		142	ゾニック・ザ・ヘッジホッグ2
		143	ソル・フィース
		144	ダークワイザード ~蘇りし闇の魔導士~
		145	ターポアウトラン
		146	ターミネーター
		147	大航海時代
		148	ダイナブラザーズ
		149	大封神伝
		150	大魔界村
		151	タイムギャル
		152	タスクフォース・ハリアーEX
		153	TAZ MANIA
		154	TATSUJIN
		155	双截龍II
		156	ダライアスII
		157	CHELNOV
		158	チキチキボーズ
		159	ちびまる子ちゃん~わくわくショッピング
		160	チャックロック
		161	沈黙の艦隊
		162	ツインクルテール
		163	T.M.N.T. リターン オブ ザ シュレッダー
		164	ディープスキャナー
		165	提督の決断
		166	TECMO WORLD CUP '92
		167	デザート・ストライク(仮称)
		168	デス・ブリングガ~秘められた紋章~
		169	デトネイター・オーガン
		170	デバステイター
		171	デビッド・ロビンソン バスケットボール
		172	デビルクラッシュMD
		173	デラフォーミング
		174	TEL・TEL・スタジアム
		175	天下布武~英雄たちの咆哮~
		176	電忍アレスタ Nobunaga and his Ninja force
		177	天舞メガCDスペシャル
		178	TOEJAM&EARL
		179	翻技王 キングコロッサス
		180	時の大統承者 ファンタシースターIII
		181	TOP PRO GOLF
		182	ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴサンス
		183	ドリームチーム USA
		184	ナイトストライカー
		185	NIGHT TRAP
		186	中嶋 倖 F-1 GRAND PRIX
		187	中嶋 悟 F-1 SUPER LICENSE
		188	中嶋 悟監修 F-1 HERO MD
		189	ニンジャウォーリアーズ
		190	忍者外伝
		191	ワーリングサンダー2
		192	ワーリングサンダー3



'93年2月下旬発売予定  
価格未定

格闘アクションの名作“ファイナルファイト”が  
いよいよMEGA-CDに登場するぞ!

# Final Fight CD

MEGA-CDディスク

## ファイナルファイトCD

アクションゲーム 2人同時プレイ可

デカキャラが所狭しと暴れ回る迫力や、2人同時プレイ、敵キャラの種類、ステージ構成など、アーケード版を忠実に再現。その上、生楽器を使用したBGMや、オリジナルモードなどにMEGA-CDならではの機能を生かした、単なる移植を超えたスーパーバージョンとしての登場だ。こいつは強いぜ！



豪  
快  
打  
快

## MEGA-CD発売 1周年記念

メガドライブソフトの超人気4作を収録!  
プレミアムCDソフトが付いてくる。

メガドライブのハイパーアタッチメント「MEGA-CD」発売一周年を記念して、今なら超人気ゲーム4本を収録したプレミアムCDソフト「SEGA CLASSIC」が付いています。このチャンスは見逃せないネ！



**SEGA**

株式会社 セガ・エンタープライゼス

東品川事業所 〒140 東京都品川区東品川1-31-5 電話(03)3742-7068 お客様サービスセンター



## 収録4タイトル

- ゴールデンアックス
- ストリート・オブ・レイジ(ベアナックル)
- ザ・リベンジ・オブ・シノビ(ザ・スーパー忍)
- コラムス

メガドライブのハイパーアタッチメント  
**MEGA-CD**



好評発売中

本体価格  
49,800円

● MEGA-CDのシステムにはメガドライブ(別売)が必要です。

● 表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。



この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用の  
ソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

## 続々発売 MEGA-CD

全て今春発売予定

# 最速!

英国で数々の名車をうみだしたJAGUAR(ジャガー)。  
そのジャガー社が発表した世界最速の  
スーパースポーツカーXJ220で、  
世界中のスーパーカーレースに挑戦。  
予選、ギアの選択、賞金、ポイント、傷ついたマシンの  
修理と、モーターレースをリアルに再現。  
2人同時プレイや、自分でサーキットも作れる  
嬉しい機能満載の興奮ゲームの登場だ!

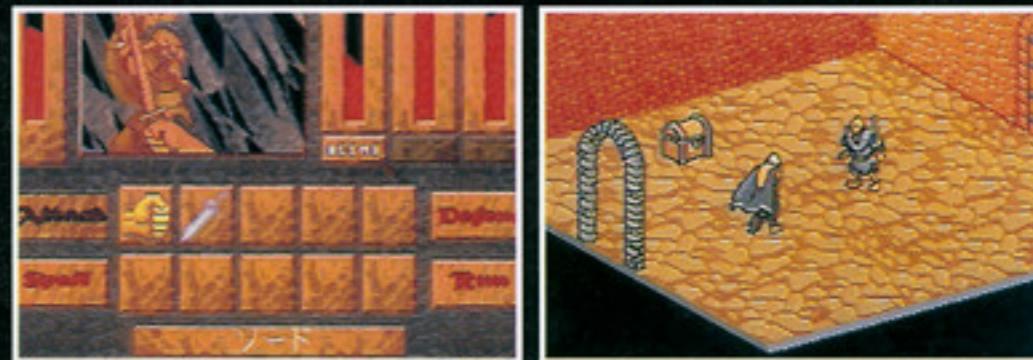
### ジャガーXJ220



© 1993 CORE DESIGN LIMITED. © 1993 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC. Under licence of Jaguar Cars Limited, U.K.

北欧の神々がバイキングの民を創造した時代に、  
3種の神器を悪の神に奪われた神がそれを取り戻すために  
人間界に送り込んだ少年ハイムドールの冒険の世界を、  
雄大なスケールと多くの魔法や  
アクションゲームを織り込みながら展開します。  
フルアニメを採用した戦闘や様々な謎とダンジョン、  
北欧伝説を背景に新たな神話を創造した大型RPGです。

### ハイムドール

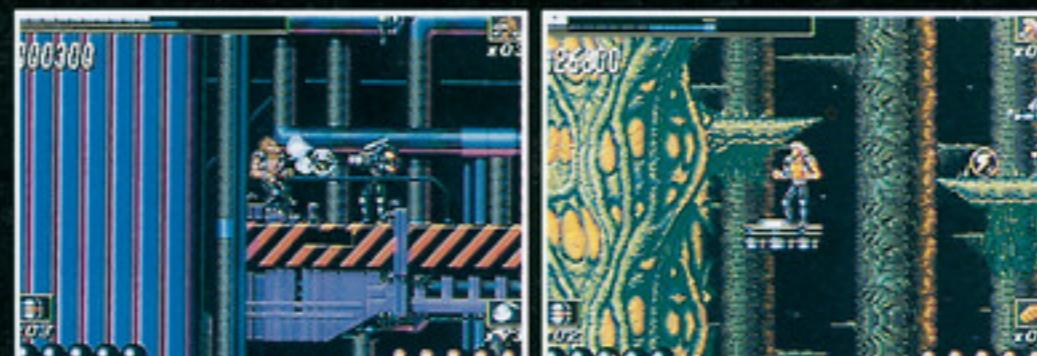


© 1993 CORE DESIGN LIMITED. © 1993 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

# 復讐!

今、ソウルは母の復讐のために  
遺伝子組み替えプログラムを使って狼男戦士になった……  
横スクロール型アクション・シューティング・ゲームに  
新しい興奮を約束。  
8種類のパンチと変化にとんだ全9ステージ、  
そして行く手を阻む生物兵器。  
さあ、復讐のドラマが今始まる。

### ウルフ・チャイルド



© 1993 CORE DESIGN LIMITED. © 1993 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

海賊に憧れる少年がやってきたカリブ海の  
小さな島メレ・アイランドを舞台に、  
まるで映画のようなスムーズなスクロールやカット割り、  
人物移動の拡大縮小、自由度の高い会話システムなどを  
採用した見所いっぱい、やりがい満喫の  
アドベンチャー・ゲームがまもなく封切りだ。

### モンキー・アイランド



© 1993 LucasArts Entertainment Company. All rights reserved. Used under authorization.

# 神話伝説!

# 奇想天外!

## 話題のオリジナル・ミュージックCD発売中!

### 冒 险 の 感 動 が 鮎 る !

伝説の秘宝を探すライルの冒険を盛り上げた音楽がオリジナルCDになった。  
ゲームに収録された全26曲がフル・アレンジ・バージョンとグレードアップ・  
リミックス・バージョンになって「ランドストーカー」の感動をよみがえらせる!

バーチャルアドベンチャー

### ランドストーカー/皇帝の財宝

好評発売中! ★オリジナル・ロゴ・ステッカー付 ¥2,500(税込)

© 1992 SEGA



# KONAMI



コナミが世に問うMDソフト第一弾は、ギャルゲーならぬカメゲー。ユニークキャラ続出のHIPでダイナマイトなポップ・アクション。だから、以下のようなメガドラ・ユーザーにおすすめしたく思います。

- ①大量に出現する敵どもを、ひとりでけちらす爽快感がお好きな方
- ②大量に出現する敵どもを、ふたりでけちらす連帯感がお好きな方
- ③やっぱり格闘ゲームは、キャラのハデな動きと大ゲサなアクションが命な  
のよ、と妙なこだわりを持っている方
- ④ヘンなゲームが好きだ。でも良質なゲームも好きだ。と、いう方  
どうです。心あたりのある方、とりあえず「カメゲー」をお試しあれ。



力の力



メガドライブ初陣、臨戦態勢。

ティーンエイジ ミュータント ニンジャ タートルズ/リターン オブ ザ シュレッダー

# TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES<sup>®</sup> RETURN OF THE SHREDDER

好評発売中

6,800円(税別)



この商品は、株セガ・エンタープライゼスが、  
SEGA MEGA DRIVE 専用のソフトウェア  
として、自社の登録商標 SEGA の使用を許  
諾したものです。

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES<sup>®</sup>  
MIRAGE STUDIOS, U.S.A.  
ALL RIGHTS RESERVED  
Trademark use granted to KONAMI under  
license from MIRAGE STUDIOS, U.S.A.

ビデオでも臨戦態勢!

ミュータント  
ニンジャ  
タートルズ2

12月26日レンタル開始!  
字幕版・日本語吹替版  
同時発売  
(16,000円税抜)

フォックスビデオ  
ジャパン(株)より



16BITマシンの複数接続に威力を発揮。



## ゲームセレクタ AV

★AV出力のゲーム機やビデオ機を、4台までワンタッチ切換可能。  
★ステレオ音声対応・AVケーブル付属 好評発売中 4,800円

●コナミ週刊テレホンサービス実施都市

〈関東〉東京03(3436)2277 〈北海道〉札幌011(241)4900

〈北陸〉新潟025(229)1141 〈九州〉福岡092(715)8200

大牟田0944(55)4444

〈関西〉大阪06(456)4578 〈東 北〉秋田0188(24)7000

〈四国〉松山0899(33)3399

志布志0994(72)0606

鹿児島0994(44)3977 (以上、全10局開設しております。)

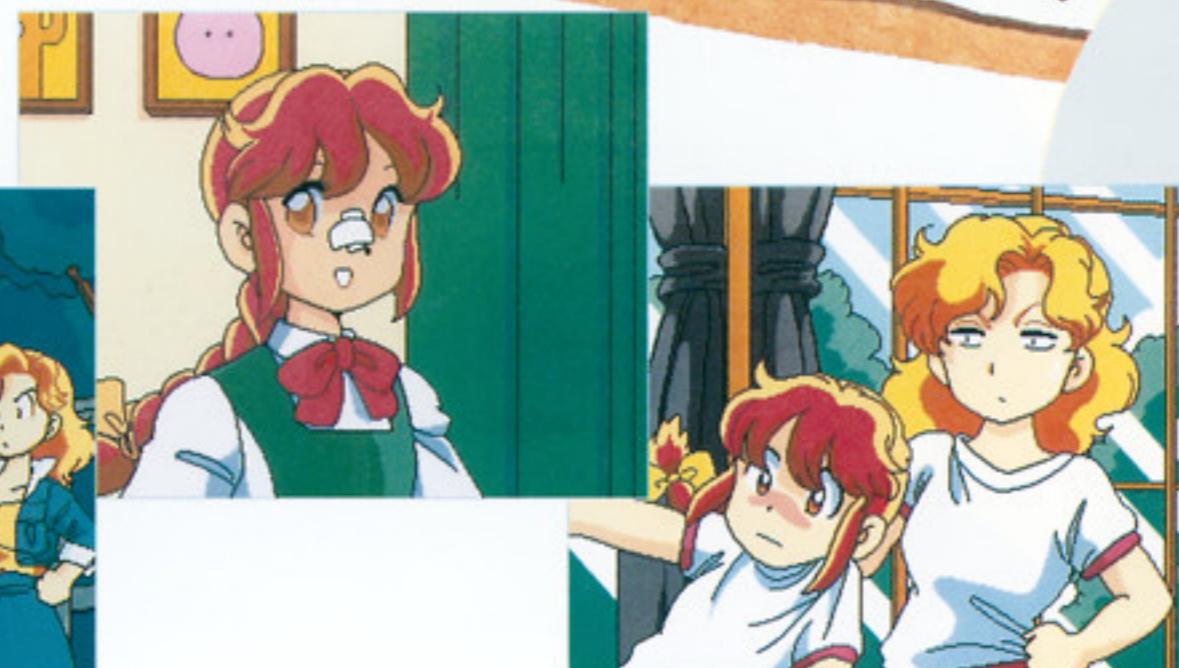
GAME ARTS

# ゆめみみ かくは

インタラクティブ  
コミック



1月29日(金)発売!!



★総動画枚数約7,000枚!  
竹本氏自身のレイアウトを含む  
全800カットが全画面アニメー  
ションする!

★コマンド選択によりストーリー  
が分岐していく、マルチストー  
リー・マルチエンディングのア  
ドベンチャーゲーム!!

★高橋由美子が歌うテーマソング  
は「アチチッチ」「元気！元気！  
元気！」を起用。また平松晶子、  
関俊彦などの豪華声優陣による  
ゲーム中の台詞もたっぷり!!!

MEGA DRIVE MEGA CD  
MEGA-CD専用

きゅわんがらあ

麻雀ゲーム

MEGA  
CD  
MEGA-CD専用

# 白蛇派2

激闘! 東京マージャンランド編



好評発売中

51人のキャラクタが君を待つ!

**WELCOME TO THE MAHJONG LAND**

東京マージャンランドは、16のアトラクションと3つのレストランからなっている。ここで行なわれるイベントを紹介しよう。

■ストーリー麻雀・・・雀士達のレジャーランド“東京マージャンランド”。しかしそこには、邪悪な陰謀が渦巻いていたのだ!! この状況を知った豊臣くんと、ボクは各アトラクションで手強いやつらと戦うんだよ。アトラクションによっては、シングルマッチとタッグマッチがある。シングルは半荘終了時に浮きの場合、タッグでは2人の合計得点が相手より上回った場合にクリアとなるんだな。

■デート麻雀・・・・入手困難な東京マージャンランドのチケットをやっと手にいれたんだから、意中の彼女をデートに誘ってみよう!! 彼女のハートを射止めるのは、もちろんキミの雀力にかかっているんだよ。彼女に嫌われてデートが失敗した時がゲームオーバーになるんだ。キミは永遠の愛を勝ちとることができるかな??



©片山まさゆき、講談社

©1992 GAME ARTS, YELLOW HORN

GD  
GAME ARTS

株式会社 ゲーム アーツ

〒171 東京都豊島区南池袋2-9-9 第一池袋ホワイトビル7F

TEL03-3984-1136(10:00~17:00)

# 視力回復

© 1987 BERESFORD, VISION THERAPY INCORPORATED アメリカ視力回復協会編  
1か月の訓練で0.1以下から



今、GO すぐ For どうぞ It!

全国から大注目!

アーチングアーチ・カーブで上昇。  
筋肉で身体が上昇。一日で23kgも減量。  
運動で筋肉を動かす。筋肉を動かす。  
筋肉を動かす。筋肉を動かす。  
筋肉を動かす。筋肉を動かす。

ついに登場!

驚かせ

ご老人まで

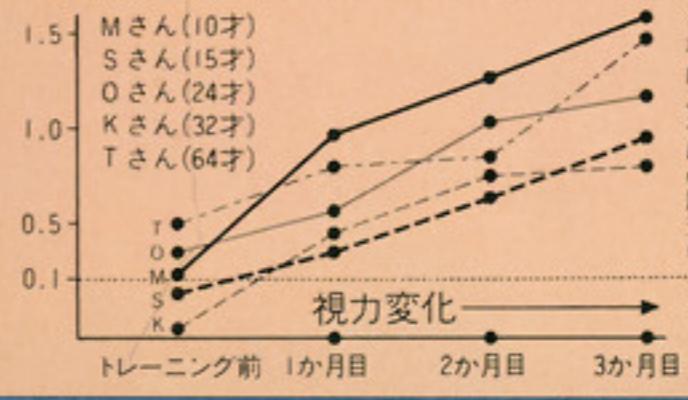
体験者の

<p><b>本田由利子</b> 千葉県 55才</p> <p>乱視も治りました。</p> <p>このトレーニングを始めて本当に良かったと思っております。左0.4、右0.3の視力でした。若い時、運転のためにとかけたメガネですが、私には合いませんでした。乱視も治り、今の視力は左0.8、右1.0です。</p>	<p><b>加藤 敦志</b> 盛岡市 33才</p> <p>始めて一ヶ月で、テレビがぼやけずにはつきり色あざやかに見えるようになりました。両眼共0.1でしたが、現在の視力は0.8、メガネをかけなくとも平気だし、乱視も矯正されました。</p>	<p><b>田中 清文</b> 奈良県 18才</p> <p>左右とも0.1以下の視力だったのですが、一ヶ月で左0.8、右1.0まで上がりました。今はメガネもせんぜん使つていません。あのワズラワシサから解放されたと思うくらいになりました。</p>	<p><b>浅井 若菜</b> 兵庫県 6才</p> <p>今年小学校に入学しました。が右0.8、左1.2にあがり、メガネをかけなくとも良くなりました。以前よりまして、明るくなつたようです。(母より)</p>
--	---	---	--

驚きの  
効果!

## ●5人の会員のトレーニング結果…

下の表は、5人の会員のトレーニング結果です。10代の方から60代の方までの、トレーニング前と、2~3か月後までの結果ですが、回復率は顕著です。



お急ぎの方は  
お電話でどうぞ。

案内書  
無料急送  
とじこみハガキを  
今すぐ、ポストへ!

日本視力回復協会  
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15

☎ 03(3318)6111  
受付・朝9時30分~夜9時

本講座は筋肉障害や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

# 回復

1.0も夢ではない!

あ子さんから  
喜びの声

喜びの声

<p>新谷 真理子 練馬区 17才</p> <p>視力が向上し、訓練も楽しくなり……。</p>	<p>玉田 博巳 立川市 40才</p> <p>わずかな期間で乱視も治つた。</p>
<p>藤木 啓子 静岡県 41才</p> <p>姿勢も良くなりました。</p>	<p>姫野 明広 宇佐市 25才</p> <p>フラッショ現象をきつかけに。</p>

<p>永山 敦哉 千葉市 19才</p> <p>ふだんでもマッサージングを多めに。</p>	<p>中学生の頃から眼が悪くとも視力がアップ！ 最初のうちは辛いかも知れませんが、ボイントーでも向上すれば、だんだん訓練が楽しくなり……。</p>
---	---

器具や薬は一切使いません。視力回復の理論を築いたペイツ式訓練法により、あなたの眼は救えます。



案内書は無料です。あなたの  
眼に、今スグ奇跡を！

## ●当プログラムの開発者のご略歴



ユージン・クオーリー博士

●ユージン・クオーリー博士 カリフォルニアを中心に視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究、実際の訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。●リチャード会長 視力回復のためアメリカ視力回復協会を設立し、このプログラムの開発と普及に尽力。世界の眼科医界に大きな影響をあたえ続けている。

## トレーニング講座

1日2回、朝晩20分  
自宅でラクラク  
トレーニング！



まずは朝晩20分、一ヶ月、お試しになつてください！

視力劣化の一因が、不規則な生活などによるストレスにある、ということはご存知ですか？  
このトレーニング講座は、まず、それをときほぐします。そして、25のトレーニングメニューに従つて朝晩たつた20分の訓練を続けるだけで、ムリなく楽しく目標を達成することができます。  
特に10代～20代、30代の方の近視や40代からの老眼には効果發揮。さっそく実行に移してみませんか？

メガネ、コンタクトに頼りすぎではないませんか？ 本当はわざわざいのに、いつのまにかストレスになってしまっているだけなのです。眼を健康な状態に戻し、生き生きとした明るい生活を取り戻してみませんか？  
もともと近視・乱視・遠視、老眼などは病気ではなく、網膜の像の焦点が合わないために起きる視覚的な現象にすぎないのです。当講座は全米で約65万キットを販売したトレーナーシステム。短期間に効果をあげ、あなたの眼を救います！

近・乱・遠視、老眼も回復できます。視力0.1以下でもあきらめるな！



日本プロサッカーリーグ公認  
Jリーグオフィシャルゲーム 緊急発売



SANFRECCE  
HIROSHIMA FC

サンフレッチェ広島F.C.



Panasonic  
GAMBA  
OSAKA

パナソニック ガンバ 大阪



NAGOYA  
Grampus  
EIGHT

名古屋グランパスエイト



SHIMIZU  
SPULSE

清水FCエスパルス



AS FLÜGELS  
全日空佐藤工業サッカークラブ



NISSAN F.C.  
Yokohama Marinos

日産F.C.横浜マリノス



Verdy  
YOMIURI

読売日本サッカークラブ



KASHIMA  
Antlers

鹿島アントラーズ



JEF UNITED

東日本JR古河サッカークラブ



Red Diamonds

三菱浦和フットボールクラブ

## Jリーグ、メガドライブでキックオフ。

Jリーグのチーム・選手名が実名で登場する「Jリーグチャンピオンサッカー」。カズやラモスなど、スタープレイヤーたちの特徴をとらえたリアルなアクションとシミュレーションでプレイ。興奮炸裂のサッカーゲームが、いまキックオフ。



■白熱の二人対戦プレー。  
4vs4 FLÜGELS

READY



NAGOYA GRAMPUS EIGHT

CPU

SELECT



■戦略性が要求される。P2  
選手一人一人の能力が緻密なデータで表現されている。フォーメーションの選択もできる。

SELECT FORMATION

SELECT FORMATION



■きわどいジャッジを再現。  
アクションリプレイで、決定的な瞬間をVTRのように10秒間、再現できます。

**セガ・メガドライブ 4M ROMカートリッジ 平成5年2月26日発売予定 定価7,800円(税別)**

企画・開発 **GAME ARTS**

お問い合わせ 03(3984)1136

総発売元 株式会社 小学館プロダクション

© 1992 SHOGAKUKAN PRODUCTION/GAME ARTS

OFFICIALLY LICENSED BY JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE

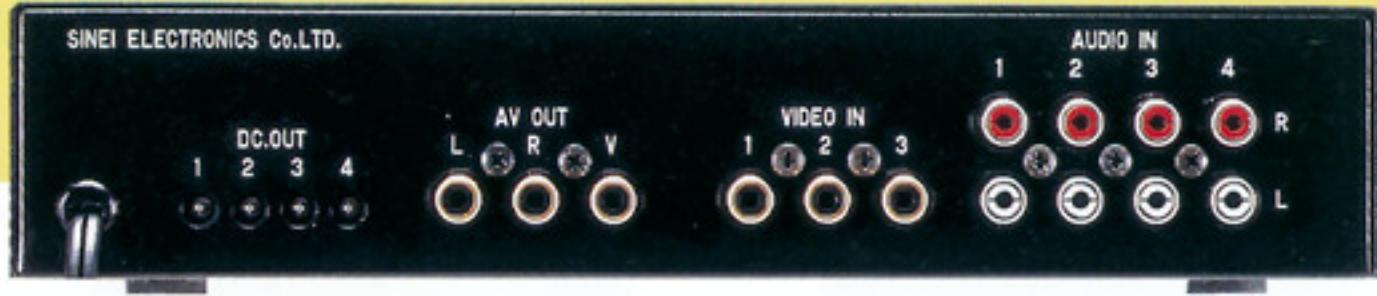
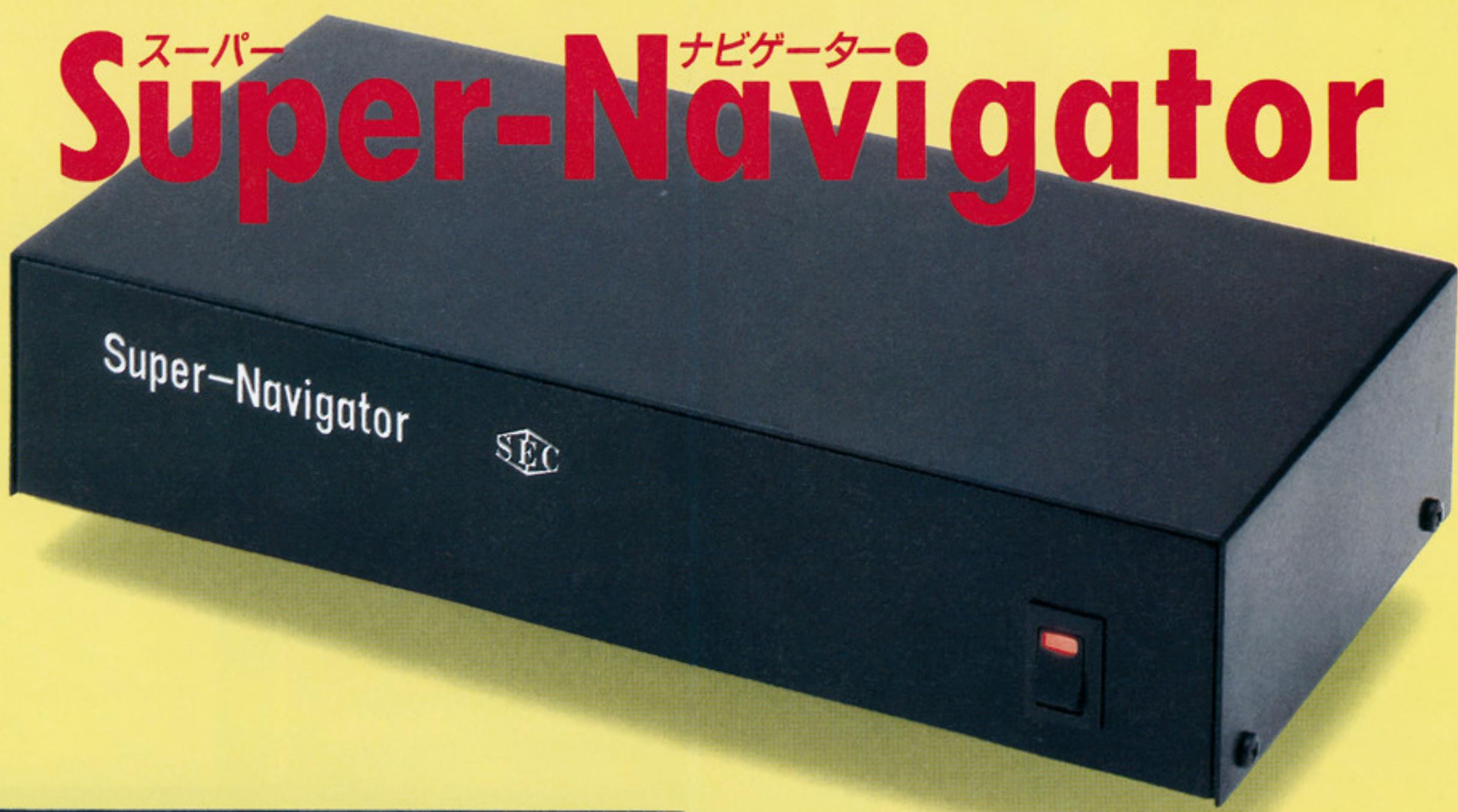


メガ ドライブ専用

この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGAメガドライブ専用のソフトウェアとして自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

# 完全イージープレイを実現

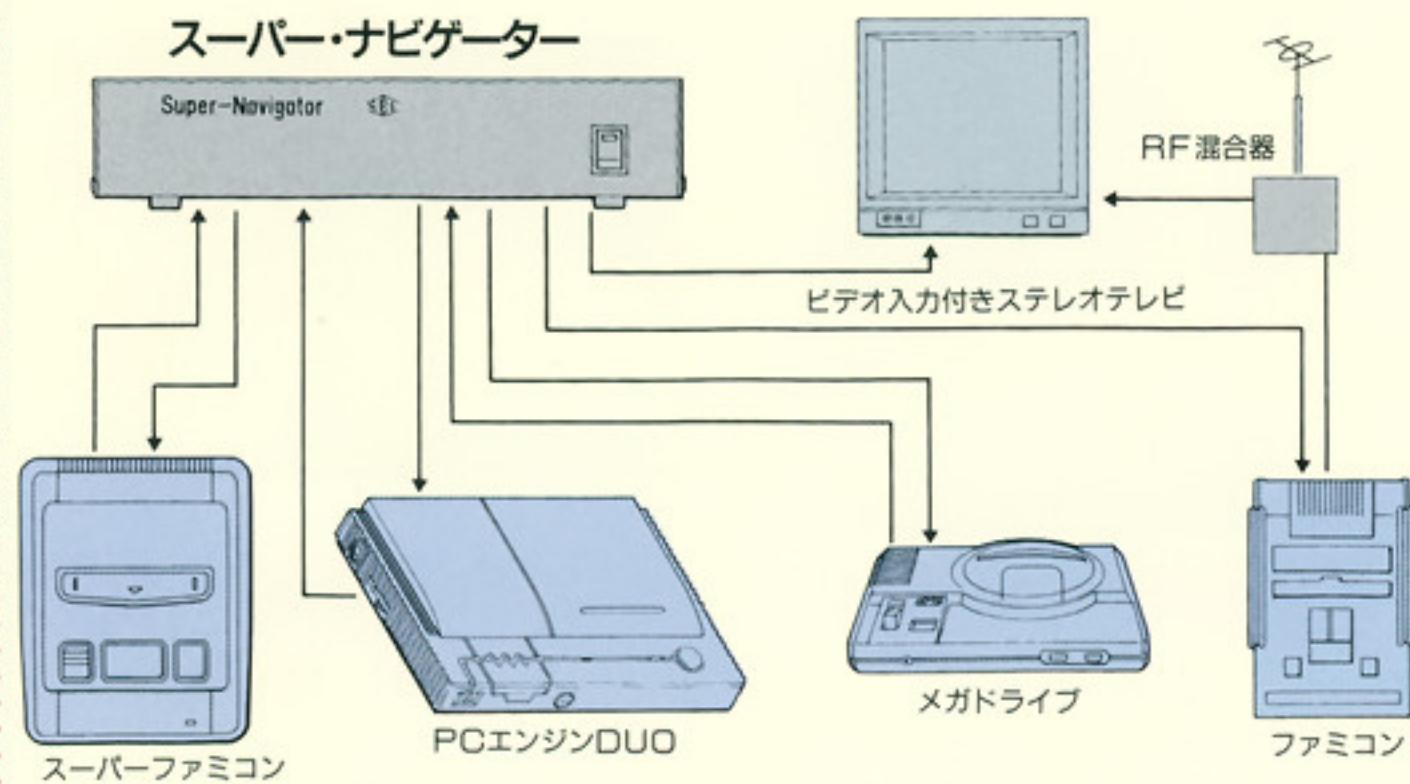
## スーパー・ナビゲーター Super-Navigator



### 特徴

- (1) ACアダプターは一切不要
- (2) 切換操作なしにテレビに接続
- (3) プレイ開始・終了時のコンセント抜き差し不要
- (4) 電源ONのみのイージープレイ
- (5) 2台複合(カセット+CD)タイプのゲーム機に同時電源供給可能
- (6) 電源スイッチのみのシンプルなデザイン

### ★セットアップ例



セットアップ後はACアダプターが不要な事はもちろん切換操作なしのイージープレイ

- ・ファミコン+スーパーファミコン+(PCエンジンコアグラフィックスII+スーパーCD-ROM<sup>2</sup>)+ワンダーメガ
- ・ツインファミコン+スーパーファミコン+PCエンジン+メガドライブ
- ・スーパーファミコン+PCエンジンDUO+(メガドライブ+メガCD)
- ・ファミコン+スーパーファミコン+PCエンジンDUO+ビデオデッキ

### ★接続可能な機種

スーパーファミコン、ファミコン、ツインファミコン、PCエンジンコアグラフィックス、PCエンジンコアグラフィックスII、PCエンジンスーパークラフィックス、PCエンジンCD-ROM<sup>2</sup>、PCエンジンスーパーCD-ROM<sup>2</sup>、PCエンジンDUO、メガドライブ、メガCD、ワンダーメガ

### ●主要取扱店

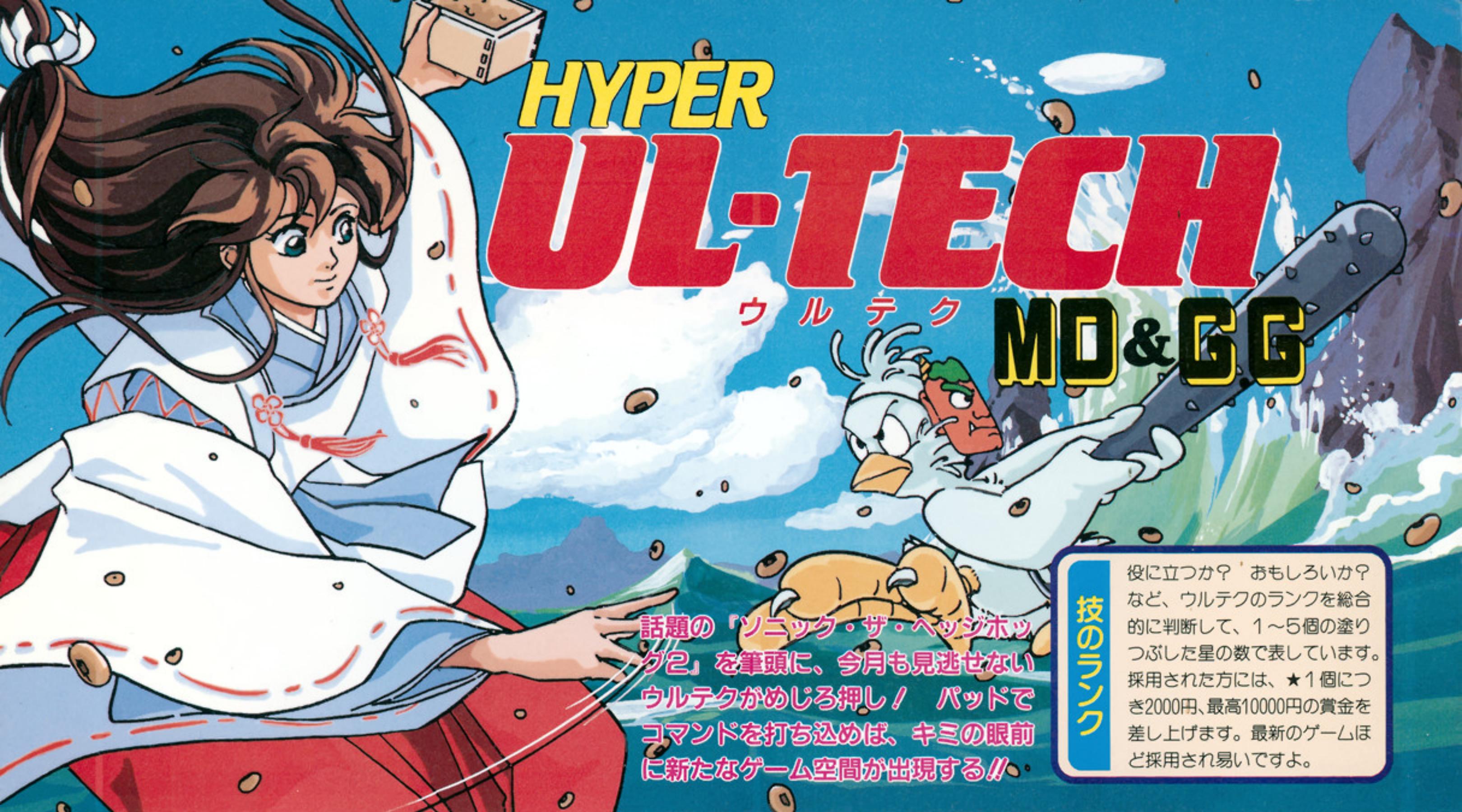
〈福島県〉	川井玩具店	郡山市桑野町2-19-15	0249-33-6050
〈茨城県〉	おもちゃのかぎや	笠間市笠間1284	0296-72-0689
〈埼玉県〉	ゲーム天国	草加市高砂2-12	0489-27-5960
〈東京都〉	(株)ロケット2号店	千代田区外神田1-15-9	03-3257-0333
	ロケットパソコンセンター	千代田区神田須田町1-7-1	03-3257-1088
	ロケット和泉橋店	千代田区神田佐久間町1-11-1	03-3257-0115
	日野電気万世店	千代田区外神田1-16-1	03-3257-0036
	ファミコンワールドウェルス	品川区戸越5-19-12	03-3785-3880
	ファミコンキッド	江戸川区西小岩1-27-13	03-5694-8321
	トイショップペイワ	北区十条2-24-10	03-3908-2938
	こどもや玩具店	世田谷区祖師谷3-32-16	03-3482-3090
	ファミコンキッズ	町田市木曾町913	0427-92-1262
〈神奈川県〉	マリオの王様	横浜市港南区港南台4-1-1	045-834-1075
	(有)アイコ-M.D.R	川崎市中原区下小田中251	044-752-7261
〈千葉県〉	リトルメート	千葉市高洲3-20-28	043-278-7557
	リトルメイト成田店	成田市赤坂2-1-10	0476-27-6651
	やまねや新松戸店	松戸市新松戸3-2-2	0473-46-3111
	ダイエー新松戸店内	ダイエー新松戸店内	
	伊東市松原キネマ通り	伊東市松原キネマ通り	0557-37-2873
〈静岡県〉	鈴平商店	佐久市岩村田本町	0267-67-2182
〈長野県〉	いすみや玩具店	三田市中央町6-2	0795-63-0123
〈兵庫県〉	ベルタチブキ	玉野市玉2-5-5	0863-31-5525
〈岡山県〉	三井造船生活協同組合	吳市中通り4-1-17	0823-24-3111
〈広島県〉	(有)みどり屋	高松市常盤町1-6-8	0878-34-4690
〈香川県〉	トイピアことふきや	宇部市西岐波区	0836-51-3830
〈山口県〉	トミーランド	下松市北斗町	0833-43-5889
	グリムランド		

### 標準小売価格

19,800円(税別) (専用電源ケーブル3本付き)

SEC 新栄電子工業株式会社

〒111 東京都台東区千束3-19-10  
TEL 03-3875-6618



### 技のランク

役に立つか? おもしろいか? など、ウルテクのランクを総合的に判断して、1~5個の塗りつぶした星の数で表しています。採用された方には、★1個につき2000円、最高10000円の賞金を差し上げます。最新のゲームほど採用され易いですよ。

## MD ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 ★★★★★ ゾーンセレクト大公開!!

広島県  
羽熊秀樹

前作にもあった便利なゾーンセレクトが今回も入っていた//

やり方は、まずオプション画面のサウンドテストで、19、65、09、17の順にサウンドを聴く。すると、リングを取ったときの音がする。このとき、各サウンドを最後まで聴く必要はない。次に、カーソルをサウンドテストに合わせたままスタートを押す。タイトル画面に戻ったら、カーソルを1プレイヤーに合わせて、Aを押しながらスタートを押す。すると、ゾーンセレクト画面が現れる。ここでは、ゲーム中の全11ゾーンの各アクトと、スペシャルステージを選ぶことができ、サウンドテストも付いている。このサウンドテストは、オプション画面のものと同じ内容。また、このあとゲームをスタートすると、ポーズをかけたあとに次の3つの効果が加わっている。Aを押すと、すぐにタイトル画面に戻る。Bを押すと、押しているあいだだけ動きがスローになる。C

を押すと、押すたびに1コマずつコマ送りで動かせる。この一連のウルテクは、一度実行すれば電源を切らない限り効果が続く。

各ステージの隠しアイテムや抜け道を見つけるのにも大いに役立つゾーンセレクト。ゲームの楽しさが倍増すること間違いないし/



● 隠しアイテム発見にも  
役立つゾーンセレクトだ



● オプション画面の  
サウンドテストで…

19、65、09、17の順  
にサウンドを聴いた  
あとスタートを押す

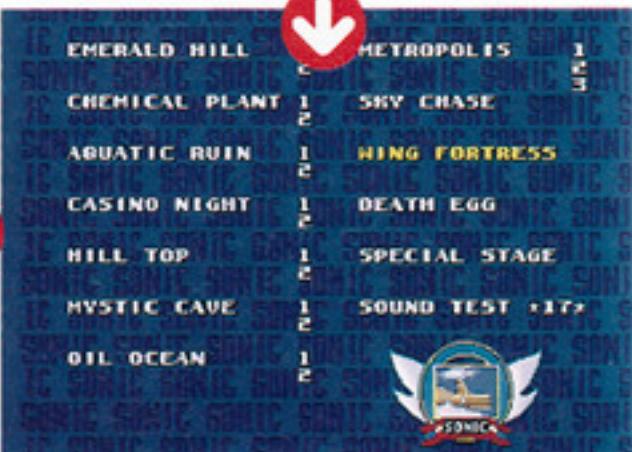


● お好みのゾーンをプレイ



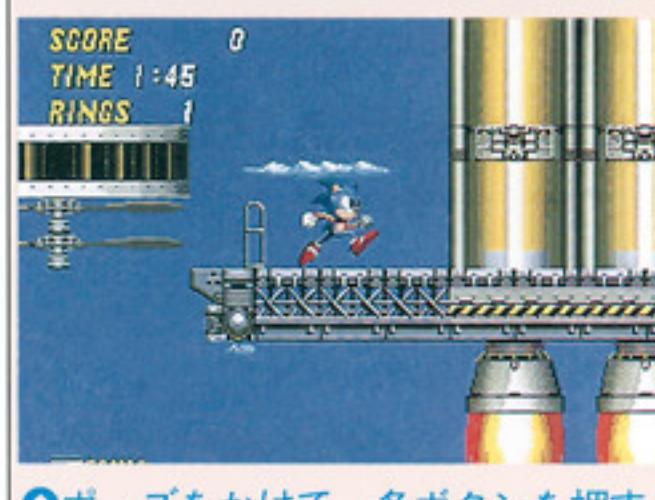
● タイトル画面の「A」  
プレイヤーにカーソルを置く

Aを押しながらスタ  
ートを押す



● ゾーンセレクト画面の登場だ!

このウルテク中の3つの効果



● ポーズをかけて、各ボタンを押す

タイトル画面に戻る

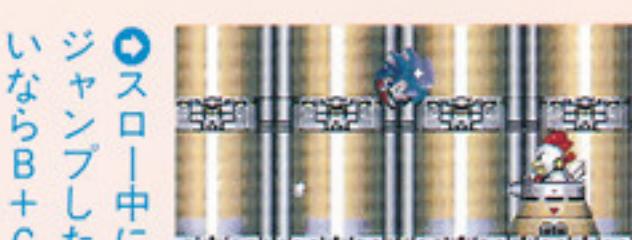
Aを押す

● 気が変わってゾーンを  
選び直したいときに便利



スローになる

Bを押し続ける



● スロー中に  
ジャンプした  
いならB+C  
● コマ送りになる  
Cを押す

## MD ソニック・ザ・ヘッジhog 2 ★★★★★

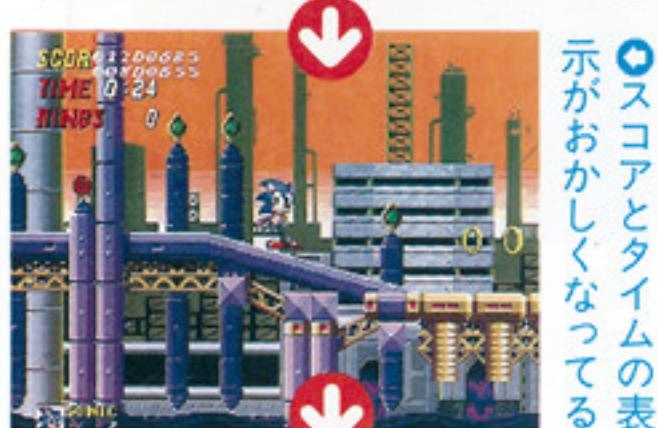
### キャラチェンジモードで遊ぼう

静岡県  
清水祐介

ソニックをいろいろなキャラや物体に変身させて、画面上に好きなように設置できるウルテクだ。

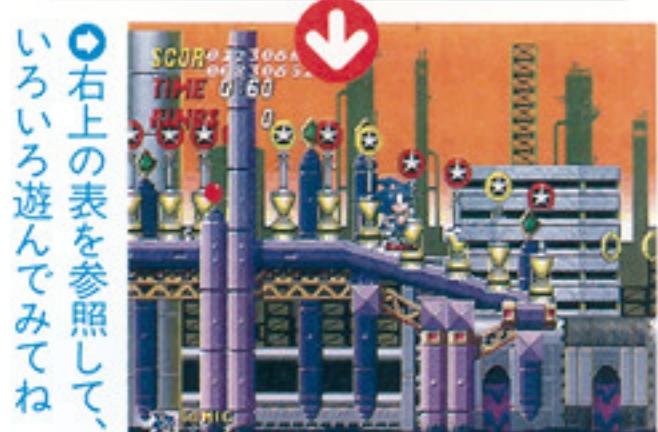
まず、前ページにあるゾーンセレクトのコマンドを入力する。あとは、右の手順どおりにゲームを始めればオーケー。方向ボタンでソニックを自由に動かすことができ、A、B、Cの各ボタンで右下の表のような効果が楽しめる。Aでソニックをリングに変身させ、Cでそのリングを画面いっぱいに設置して、Bでプレイ再開。そして、ソニックがリング取りほうだい、なんて遊び方もできる。

#### Aを押しながらスタートを押す



スコアとタイムの表示がおかしくなつてゐる

#### Bを押す



右上の表を参照して、いろいろ遊んでみてね

#### ゾーンセレクトのコマンドを入力する

EMERALD HILL	12	OLIS	オプションじやなく、
CHEMICAL PLANT	12	SKY CHASE	ゾーンセレクト画面の
ACQUATIC RUIN	12	HING FORTRESS	サウンドテストで：
CASINO NIGHT	12	DEATH EGG	
HILL TOP	12	SPECIAL STAGE	
MYSTIC CAVE	12	SOUND TEST	
OIL OCEAN	12		

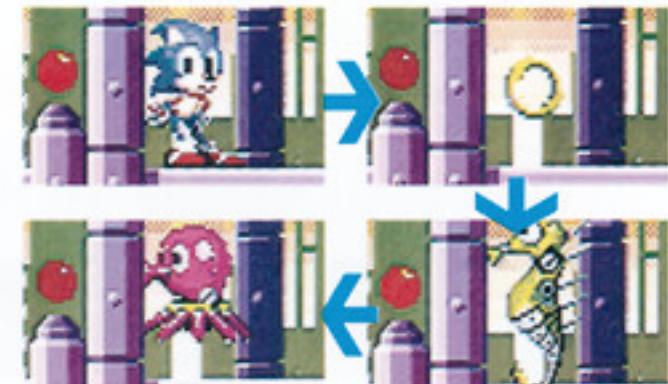
01、09、09、02、01、  
01、02、04の順にサ  
ウンドを聞く

EMERALD HILL	12	OLIS	好きなゾーンにカ ー
CHEMICAL PLANT	12	SKY CHASE	ソルを合わせよう
ACQUATIC RUIN	12	HING FORTRESS	
CASINO NIGHT	12	DEATH EGG	
HILL TOP	12	SPECIAL STAGE	
MYSTIC CAVE	12	SOUND TEST	
OIL OCEAN	12		

#### このウルテク中のボタンの効果

A	キャラチェンジ
B	プレイ再開
C	キャラ設置

#### ソニック七(?)変化



## MD ソニック・ザ・ヘッジhog 2 ★★★★★

### さらに高速スピンドッシュ

長野県  
小松原隆志

スーパースピンドッシュの応用技だ。スーパースピンドッシュの準備ができたら、A、B、Cのどれかを7~8回連打しよう。スピンドッシュの音が高くなった時点で下を離せば、いつもより高速のスピンドッシュができる。これで、右の写真のような場所を利用して、高いところにあるコインなどを取るのがぐっと楽になるぞ。



スピンドッシュの準備ができたら、A、B、Cのどれかを7~8回連打

## MD ソニック・ザ・ヘッジhog 2 ★★★★★

### カオスエメラルドストック法

富山県  
バテオくん

手に入れたカオスエメラルドが、ゲームを再スタートしてもならないウルテクを紹介しよう。

やり方は、まずカオスエメラルドを1個以上取る。そのあとリセットをするかゲームオーバーになったあとに、タイトル画面でオプションに入る。そして、オプション画面のプレイヤーセレクトでスタートを押す。すると、先ほど集めたカオスエメラルドを持っている状態で、最初のアクトからゲームを再開できる。

このウルテクは何度でも繰り返せるので、最初のアクトで7個すべてのカオスエメラルドを手に入れることも可能。ただし、タイトル画面に戻ったときに、オプションではなく1プレイヤーか2プレイヤーを選ぶと、せっかく集めたエメラルドはなくなってしまうので十分注意すること。

●エメラルドが2個集まつた。これを繰り返して7個獲得を目指そう



●エメラルドが近づいてきた。1個獲得だ!



●プレイヤーセレクトでスタート。このときプレイヤーを変えてても大丈夫



●さつきとは違うスペシャルステージが始まった

## MD ソニック・ザ・ヘッジhog 2 ★★★★★

### 29秒ゴールで5万点ゲット!

愛媛県  
西尾光司

スタート後29秒以内にゴールすると、5万点のタイムボーナスがもらえる。なお、ポイントマーカーから再スタートした場合でもこのボーナスは手に入る。高速自慢



●最初のゾーンだと成功しやすい

のソニックでも、29秒以内にゴールするのは至難の業。スプリングやハイスピードアイテムをフル活用して最短ルートを駆け抜けろ!

●このとおり、大量のボーナスだ!



## MD ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 ★★★★☆

### 金色ボディのスーパー・ソニック

カオスエメラルドを全部集めると、ソニックが無敵のスーパー・ソニックに変身できるようになるぞ。がんばってすべてのスペシャルステージをクリアし、エメラルドが7個集まつたら、プレイ中にリングを50枚以上取ろう。これで準備完了、ジャンプすれば変身だ//スーパー・ソニックは敵や障害物に触れてもダメージを受けない。さらにスピードやジャンプ力もアップしているから、思う存分突っ走れるのだ。ただし、無敵のスーパー・ソニックといえども、おぼれたり、穴に落ちたりするとミス。

変身中はリングが1枚ずつ減っていく、□になると元の姿に戻る。しかし、再びリングを50枚集めればスーパー・ソニックに変身できる。ちなみに、テイルスはスーパー・テイルスにはなれない。

### NOW SONIC CAN CHANGE INTO SUPER SONIC

●エメラルドをストックできるウルテクなどを利用して、とにかく7個集める。すると、こんな表示が出る



●変身後。金色の体で空中を疾走! スーパーサイア人に似てると評判?



●弱いのはとったも水  
にはとっただくしかしこうの上だつて敵なし。  
向かうところ敵なし。  
ントゲの上だつて平気。エ  
ンディングまで突き進め

●さあ、ジャンプっ!!

●リングを50枚以上取る。いよいよ変身の時が来た

## MD タイムギャル ★★★★☆

### レイカのごほうびビジュアル♡

広島県  
岡本邦裕

ハードレベルをノーコンティニューでクリアし、エンディング後約10分ほどそのまま待つ。すると、レイカの隠しビジュアルが登場。



LICENSED BY TAITO CORP.  
ALL PRODUCED BY WOLF TEAM

このビジュアルは、ステージセレクトのウルテクを使った場合は現れないぞ。努力あるのみだ。



●レイカファン必見ビジュアル。見逃がせないぞ

## MD 電忍アレスター Nobunaga and his ninja force ★★★★☆

### プリンでパワーアップ!

タイトル画面で、右、A、上、下、右、右の順に押す。合図の音が鳴ったらゲームをスタートさせると、いつものパワーチップが、和風シユーティングにはミスマッチなプリンの形に変わっている。



●右、A、上、下、右、右の順に押す

●どうもプリンらしい。  
底にはボッチも  
ンブリんらしい。

## MD スーパーH.Q. ★★★★☆

広島県  
羽熊秀樹

### クレジットが5に増える

やり方は、タイトル画面で、下を押しながら、C、A、A、B、A、A、C、A、Aの順に押す。オプション画面を見ると、通常は3までのクレジットが最大5まで増やせるようになっている。このウルテクを使えば、エンディングだってぐっと近づくのだ。

LEVEL	NORMAL
CREDIT	05
SOUND TEST	00

●クレジットを最大5に設定できる



●タイトル画面で下のコマンドを入力する

下を押しながら、C、A、A、B、A、A、C、A、Aの順に押す

## MD THUNDER FORCE IV ★★★★☆

### 何回でもコンティニュー

京都府  
茂籠直樹

コンティニュー画面のTIMEが□になった直後、画面が暗くなりかけのときにスタートを押すと、次のゲームオーバー後のコンティニュー画面では、クレジットが減らずにそのままの数になっている。このウルテクはタイミングがとてもシビアで、ボタンを押し遅れるとゲームが終わってしまう。

●クレジットに注目! 6のままで



●コンティニュー画面。TIMEが□の直後、暗くなりかけたら…



スタートを押す



●プレイ再開したもの、あえなくゲームオーバー

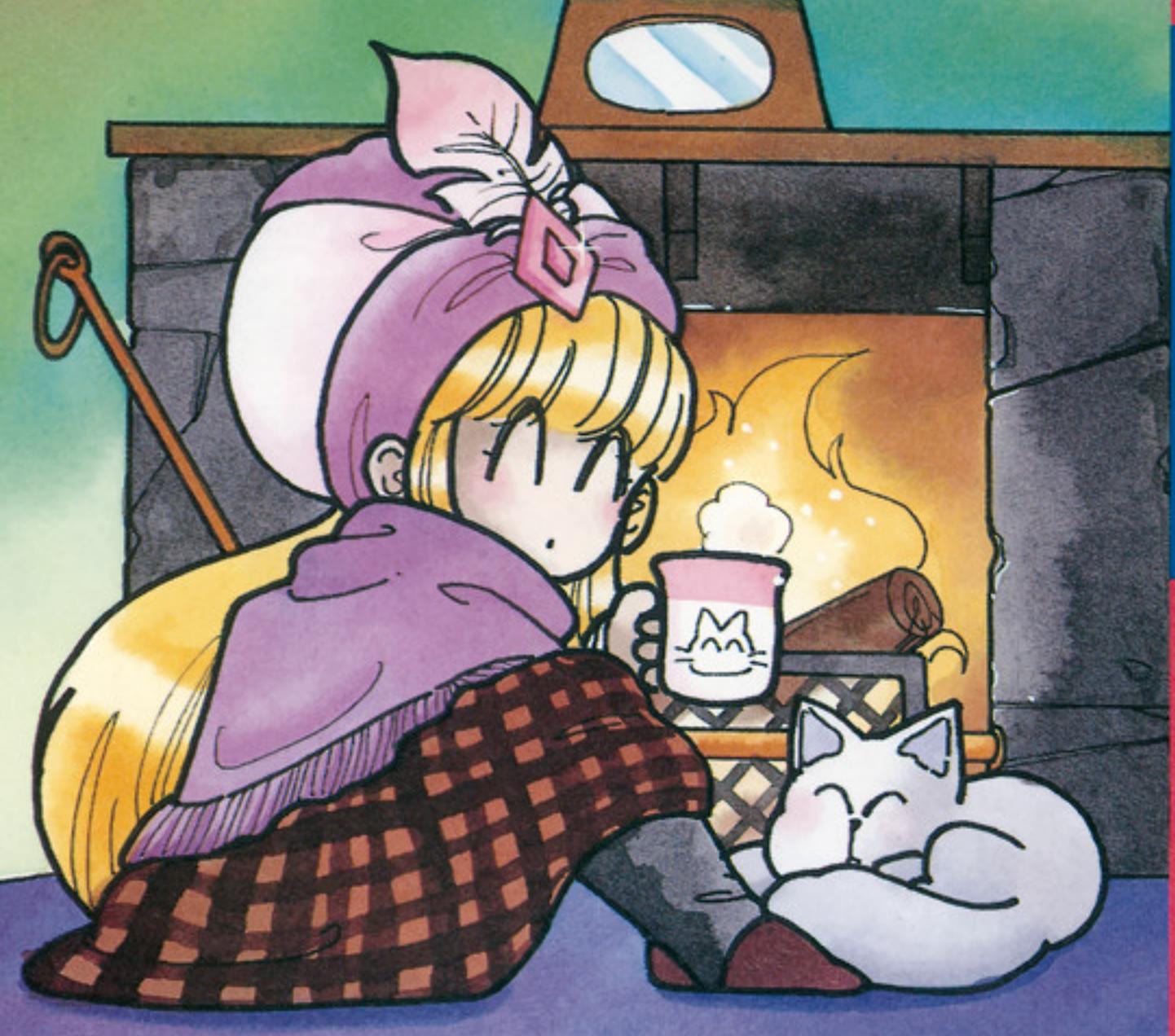


ゲームギアファン

# G·GFAN

## 人気作品が登場!

今月のG·GFANでは、新作のソフト2本を中心  
に紹介しよう。他機種にも移植されたアクションゲ  
ーム『レミングス』と、ゲームギアでは久し振りの  
スポーツゲーム『ウィンブルドン』だ！



### レミングス

2月5日発売予定/セガ/3500円(税別)/2Mbit

すでに、メガドライブで発売さ  
れている『レミングス』が、ゲ  
ームギアでも登場する。レミングと  
は、種族の数を一定に保つために、  
海へ飛び込み自殺する習性をもつ、

たびねずみの一種だ。そんなレミ  
ングがタイトル名のこのゲームは、  
自由に歩き続けるレミングの1匹  
ずつに命令をあたえて、うまく出  
口まで誘導するというものだ。



●上方の扉から出現するレミング達  
を、出口まで誘導するのが目的だ

#### レミングに命令をあたえる

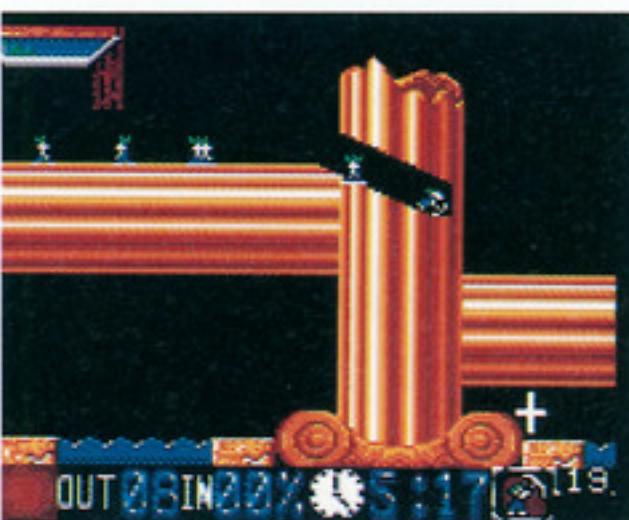
出口への道のりには、壁や落と  
し穴などの障害が立ちはだかる。  
これを乗り越えるためには、8つ  
のコマンドを使い、レミングに命  
令しなければならない。この命  
令によりレミング達は、壁に穴を掘  
ったり、落とし穴へ落ちないように  
通せんぱしたりするのだ。

#### コマンド紹介

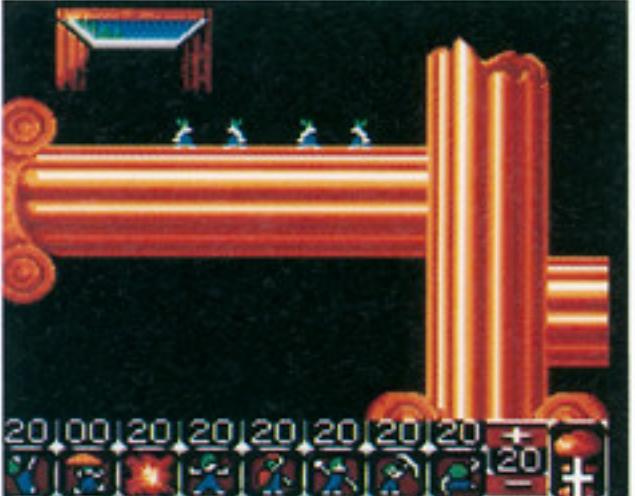
クライマ		垂直の壁を登る。1回指示すれば最後まで命令を実行	ビルダー		階段を12段作るコマンド。障害物があると中止する
フローター		傘を使って、段差や壁などの高い場所から降下する	バッシャー		水平方向へ障害物があるかぎり穴を掘り続ける
ボンバー		自爆をするコマンド。壁や床などが破壊できる	マイナー		斜め下の方向へ障害物があるかぎり穴を掘り続ける
ブロッカー		通させたくない場所に通せんぱをさせるコマンド	ディイガー		真下の方向へ障害物があるかぎり穴を掘り続ける

#### 出口まで導け

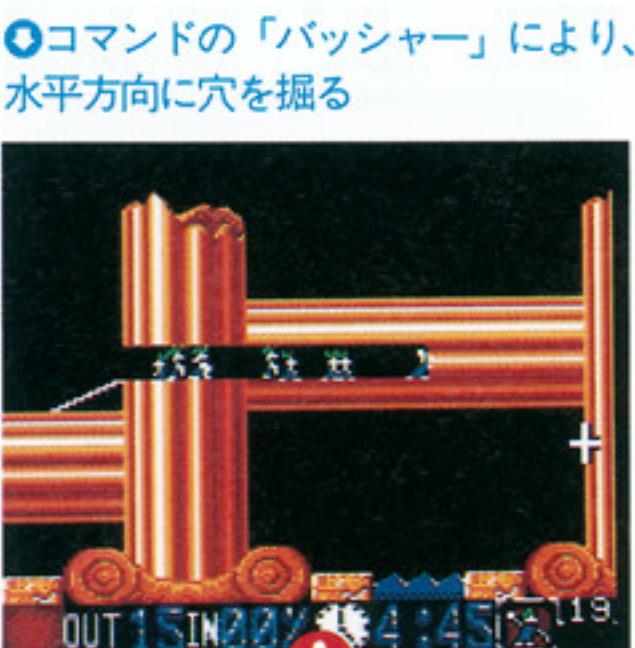
このゲームでは、レミングにコ  
マンドで命令をあたえて出口まで  
導くことが目的だ。しかし、ステ  
ージによって、使えないコマンド  
や、コマンドの使用回数が変化す  
る。このような制限があるためプレ  
イヤーは、むやみやたらにコマ  
ンドを使うことができない。



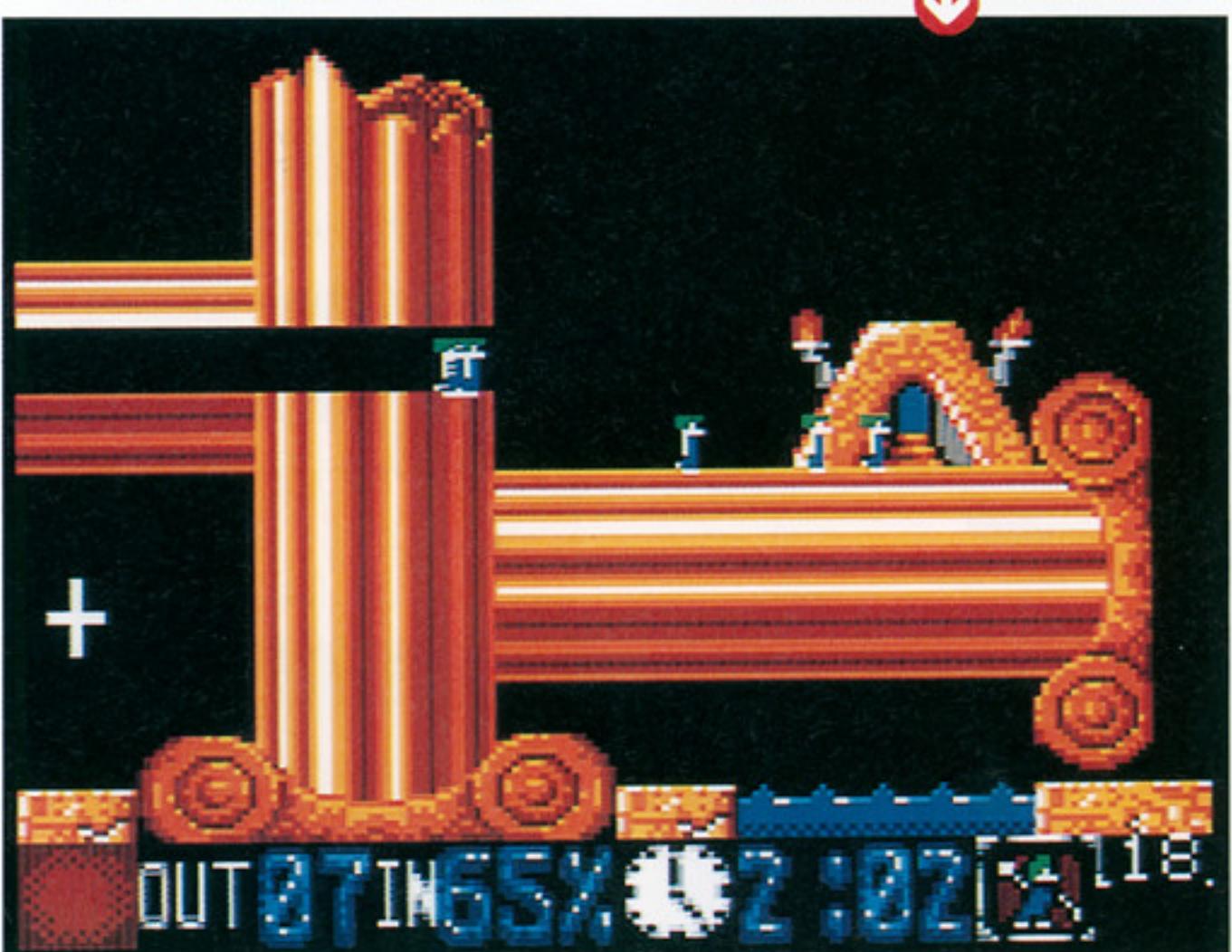
●右側の出口を目指し、コマンドの  
「マイナー」で右斜め下に穴を掘る



●ステージにより、コマンドの数や、  
コマンドが使用できる回数が変わる



●コマンドの「バッシャー」により、  
水平方向に穴を掘る

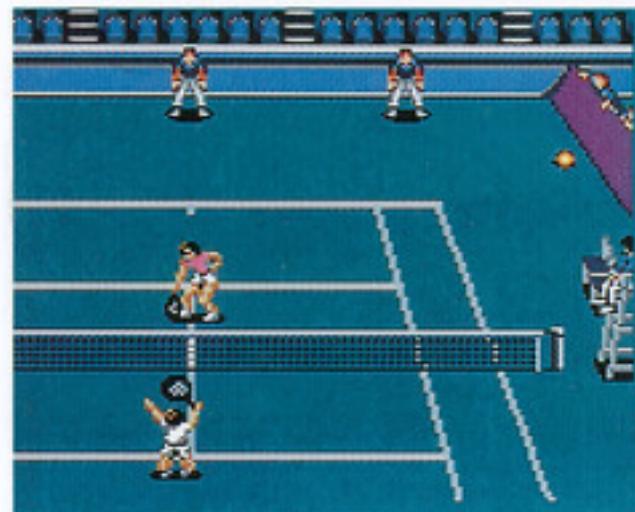


●出口の方向へ歩いていくレミング。制限時間内に誘導しなければならない

# ウィンブルドン

2月26日発売予定/セガ/3200円(税別)/1Mbit

年に1回、イギリスのウィンブルドンで全英オープンテニストーナメントが開催される。その地名を冠したこのゲームには、2つのモードがある。1つはフリーマッチモードで、シングルスとダブルスができる。ツアーモードでは世界各地の4大大会を戦い抜く。また、対戦ケーブルを使えば2人で戦うことができる。



●試合に勝った方はガッツポーズをとるなど、演出が細かい



●各選手ごとに能力値がスピード、パワー、技術力と設定されている

## 好きな選手で戦うシングルス

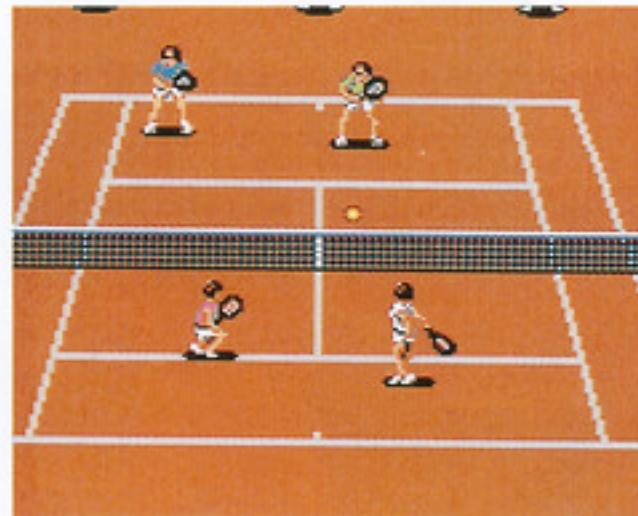
好きな選手を選びコンピュータと戦うシングルスモード。まずはこのモードでゲームに慣れよう。



●自分の好きな選手を16人から選びだしてプレイをすることができる

## 協力して戦うダブルス

1人は自分、もう1人はコンピュータが操作するダブルスモード。好きな選手と対戦しよう。



●1人は自分、もう1人はコンピュータでダブルスを組んで試合をする

## 世界の強敵と戦い抜く

世界の頂点を目指すトーナメントモード。自分で作ったキャラクターに能力値を振り分けて戦う。試合会場はアメリカ、オーストラリア、フランス、そしてウィンブルドンのあるイギリスとなる。



●トーナメントを勝ち進んでいこう

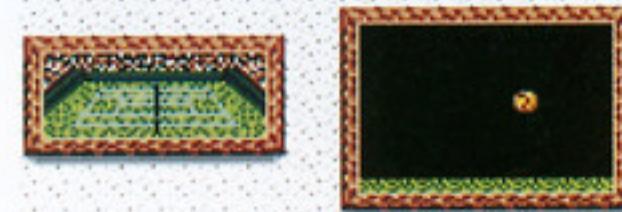
## 3つのコートの特性をつかむ

コートは3種類あり、それぞれに特性がある。HARDではボールが高くバウンドし、球足が早い。LAWNはバウンドが低くて球足が早い。そしてCLAYはバウンドが高く、また球足も遅い。

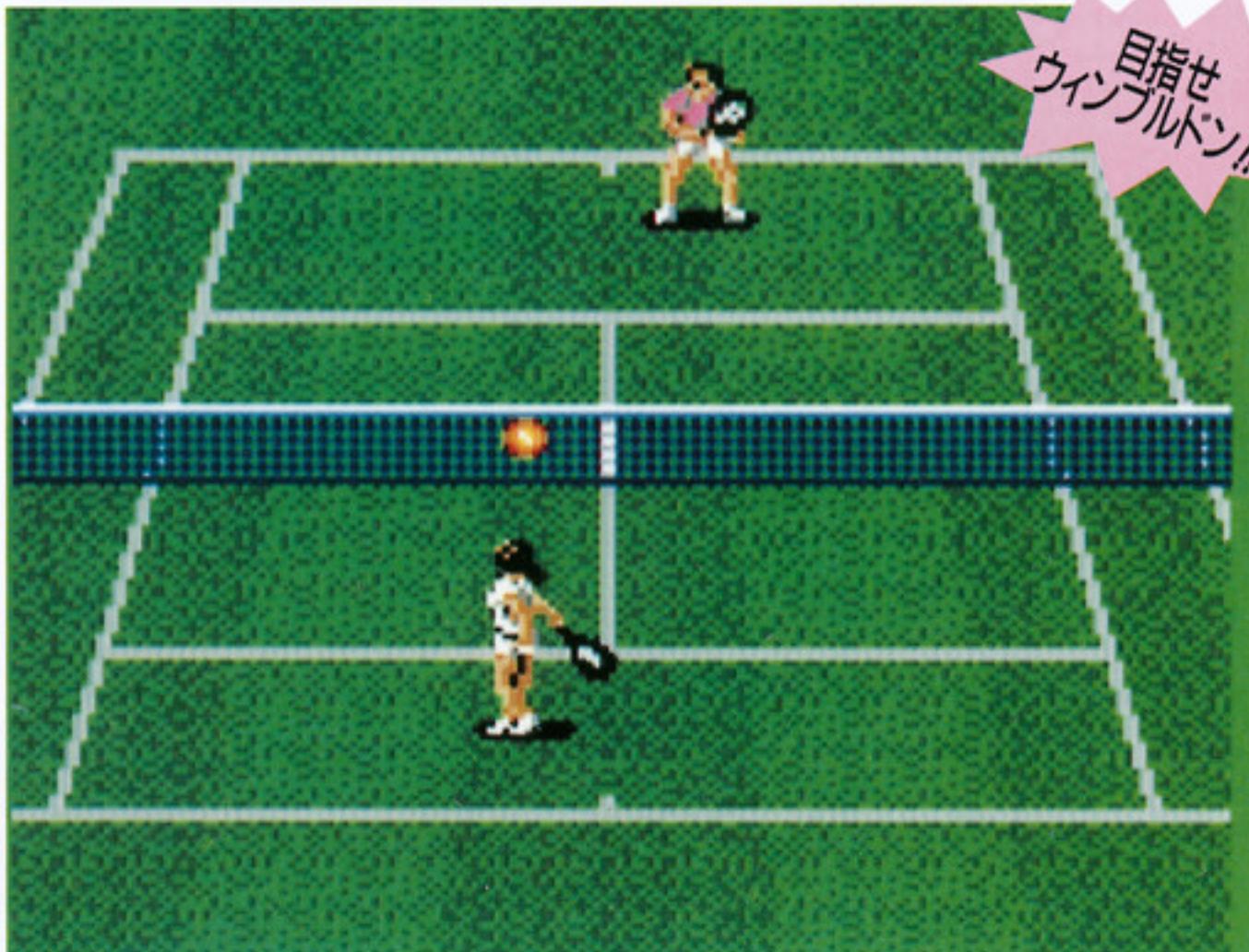
### FREE MATCH MODE

#### COURT SELECT

HARD • LAWN CLAY



●3種類の中からコートを選べる



目指せ  
ウィンブルドン!!

●4つの大会に勝ち抜きグランドスラムを目指そう

## ゲームギア情報局

### 新作情報

3月には2本のゲームが発売予定となっている。1つは『GGぶよぶよ』。これは対戦ケーブルを使えば、2人同時プレイができる。もう1つは『ミッキーマウスの魔法のクリスマス』。また、『GGアレスター』の続編が夏頃に発売される予定。詳しいゲーム内容はまだわかっていないが、前作と同様の上からの見下ろし型シューティングで、ボーナステージは3D画面となる予定。

昨年12月6日に開かれた遊星セガワールドで、海外のゲームギア版のソフト『インディアナ ジョーンズ3』、『アウトラン ヨーロッパ』の2本が参考出展されていた。



●「GGぶよぶよ」の  
ゲーム画面



●先頃発売されたメガドライブ版を  
パワーアップした『GGぶよぶよ』



●ゲームギア2台で友達と一緒に  
対戦プレイができる『GGぶよぶよ』



●3種類の乗り物に乗  
る。「アウトラン」



●海外版の  
「アウトラン  
ヨーロッパ」



●「アウトラン ヨーロッパ」は遊  
星セガワールドで参考出展された

'92年末、東京・両国国技館にて開催された「遊星セガワールド」。セガはもちろん、各サードパーティーの'93年に出すゲームが大量に公開された。新作に込められた熱い情熱を受け止めろ!

超新作ソフト情報

# COMING SOON



## シルフィード (仮称)

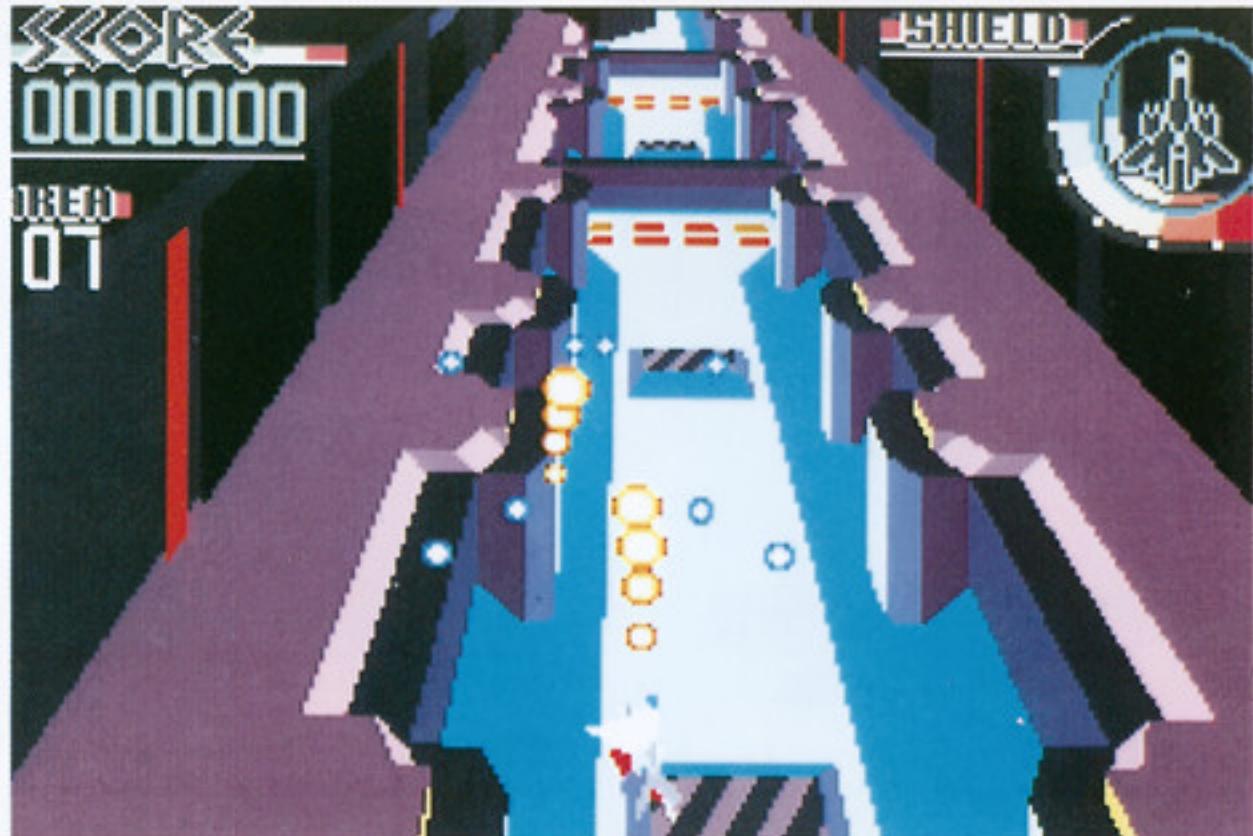
メーカー名	ゲームアーツ		
発売予定日	未定	予定価格	未定
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	シューティング		

ゲームアーツが満を持して送りだす『シルフィード』は、メガドライブとMEGA-CDの合計3個のCPUをフルに使った3Dタイプのシューティングだ。メガドライブの2つのCPUを音楽全般とゲームとその画面表示に、MEGA-CDのCPUをCDの制御や背景動画の計算、自機や敵キャラクタの演算に使っている。ポリゴンと呼ばれる多角形を用いて画面を表現しているのが特徴で、自機や敵キャラなどが、すべてポリゴンで構成されているのだ。

### パソコン版の究極リメイク

かつてパソコン版として出された同名作品を大幅にリニューアルしたこのゲームは、さらにフラクタル理論という考えを用いて山や海が表現されている。フラクタル理論とは、山や雲など自然の不規則な形を拡大すると、それも同じような不規則な形で構成されているという理論。この技術の導入で、通常の打ち込まれたドット絵とは違った雰囲気になっているぞ。

- 敵の巨大要塞を進むシルフィード。旋回や下降して背景の要塞の内部は変わるぞ



- オープニングのビジュアルはシルフィードが滑走路から発進する様子が描かれている



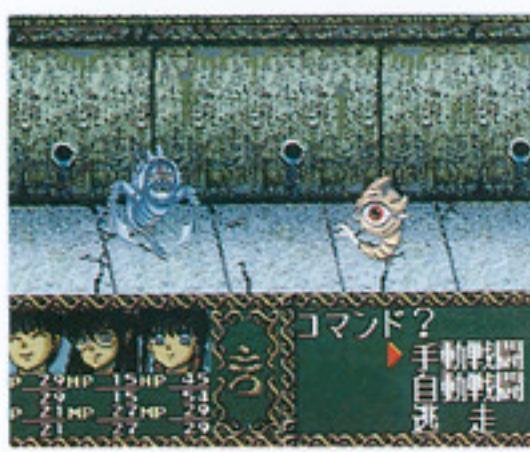
- 敵の巨大戦艦の艦隊にただ一機攻め込むシルフィード。ポリゴンで描かれた巨大戦艦はグリグリとよく動く



# 聖魔伝説 3x3EYES

メーカー名	セガ		
発売予定日	3月	予定価格	未定
メディア (容 量)	CD-ROM		
ジャンル	RPG		

なかなか見えてこなかった発売日も発表され、3月26日が待ち遠しいこのゲーム、開発も急ピッチで進んでいる。アニメ化もされた、人気コミックが原作のRPGだ。



C 戦闘シーンは自動で戦えるようにもなっている



この少女が主人公の「ハイ」、人間になる方法を求めて冒険をする



○冒険を進めていく途中には仲間となり、力を貸してくれる人がいる

全武将データが見られる

光栄のMEGA-CD第1作となるこの作品、基本的なゲームはROM版と同じだが、一番の違いは全武将のデータベースが入ったこと。このモードでは見たい武将名の頭文字を入力して、各武将のデータを見ることができる。これにより、好きな武将を素早く呼び出すことができるのだ。



◆武将データと追加シナリオ以外は「三国志III」と同じ



◆中国全46都市を素早く占領しよう

ビジュアルも総々完成

このゲームにはCD-ROMならではのビジュアルシーンが、たくさん盛り込まれている。今回紹介しているのは、ゲームを立ち上げると見られる、オープニングのもの。聖なる地に現れし暴君、鬼眼王。暴力と殺りくの限りを尽くすこの暴君に立ち向かうパイの姿が描かれる。当然のことながらビジュアルシーンには声が入っていて、ビデオアニメ版と同じ声優がしゃべっているぞ！



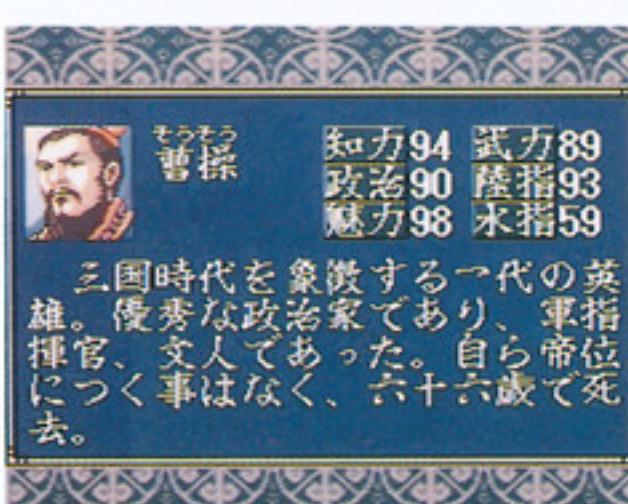
- パイと、その唯一の友達「タクヒ」
- パイは額に、第3の眼を持つ



An illustration of a character with three eyes. The character has a large, prominent eye on their forehead, a normal eye on their right eye socket, and another eye on their left cheek. They have a shocked or surprised expression, with wide eyes and a slightly open mouth. They are wearing a traditional-style headband and a yellow garment.



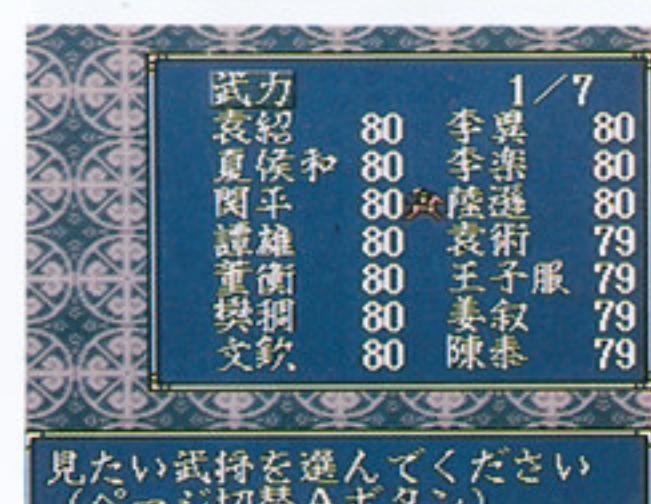
## ①能力を使うと眠ってしまう



- 各武将にはそれぞれ詳細な能力値とプロフィールが入っている

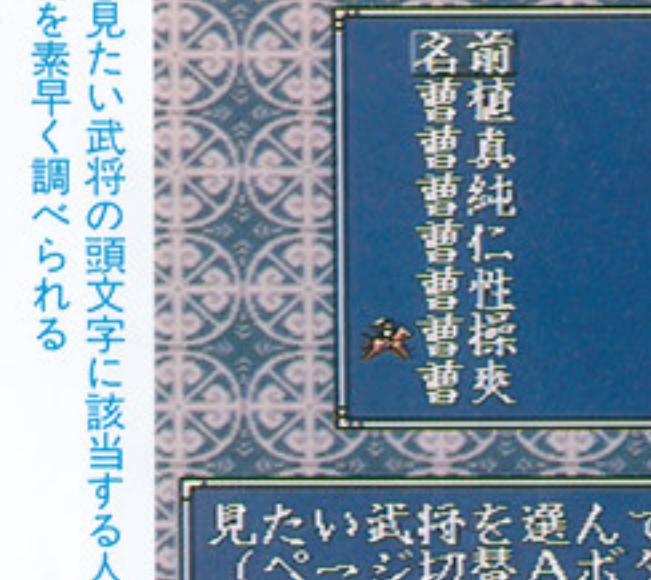


○見たい武将の名前の頭文字を入力して呼び出すこともできる



#### ●能力値の数値別に武将が並んでい

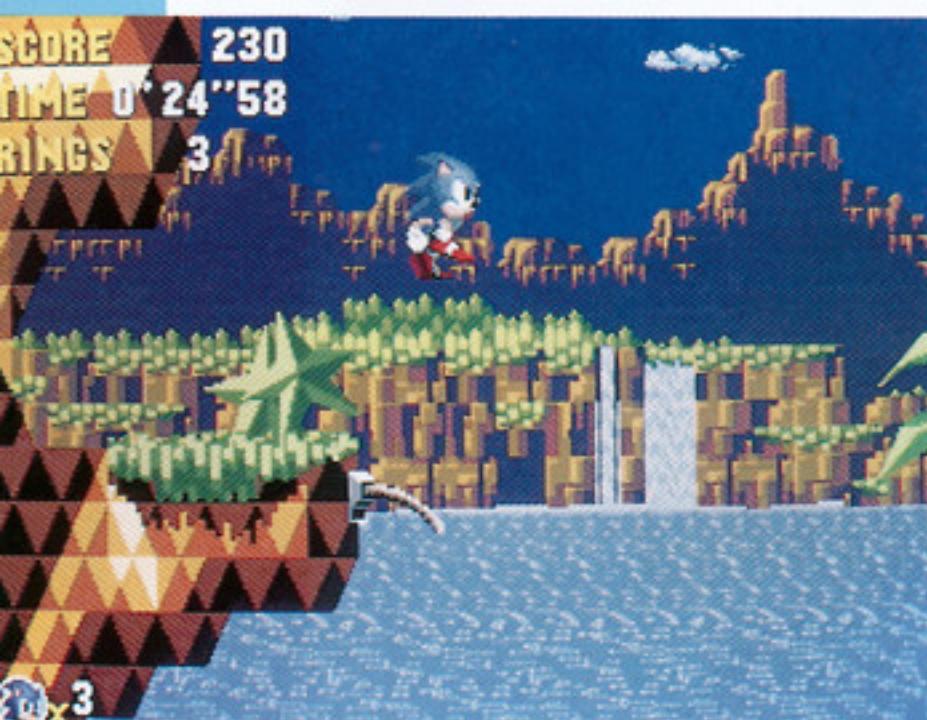
て、一目で把握できる  
物



## CDソニック・ザ・ヘッジホッグ

メーカー名	セガ		
発売予定日	3月	予定価格	未定
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	アクション		

人気アクション『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』のシリーズ第3弾となる、CD版がついに公開された。詳しいことはまだ分かっていないが、気になるのは『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』で登場した「テイルス」や「1」、「2」共通の敵、「Dr.エッグマン」が登場するかという疑問だ。分かりしだい紹介していこう。



●今回も高速アクションの冒険

### 時を駆けるソニック!

今回のソニックの冒険で分かっていることは、「2」で入る予定だった時間旅行が採用されたということだ。これによりソニックは過去と未来にまたがって、冒険を進めていくこととなるらしい。時間移動にともなうステージ自体や構成の変化など、具体的にどのようなものになるかはまだ不明だ。時を駆けるソニックの勇姿を楽しみにしよう。



●ソニックの時間を超えた冒険が始まる



●ソニックが上を通ると見えなかつた床が現れる所もある

### アニメも歌もあるぞ

『CDソニック・ザ・ヘッジホッグ』にはビジュアルシーンがあり、ソニックがアニメで動くのだ。この中のソニックは走ったり、スピナタックをする場面が入っている。さらに、このゲームの主題歌は「M I K E」が歌っているぞ。



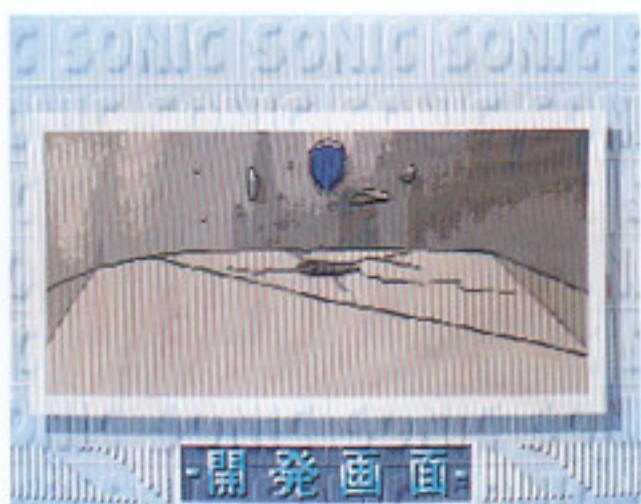
●ソニックのビジュアル画面。開発画面なので変更する場合もある



●写真では分からぬが荒れ地をソニックが駆け抜けていくのだ



●ソニックには細い山道も関係なく、高速で駆け抜けてしまう



●スピナタックで分厚い岩盤でも突き抜けてしまう



●ソニックの行く先には、一体何が待ち受けているのだろうか

## バットマン リターンズ

メーカー名	セガ		
発売予定日	未定	予定価格	未定
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	アクション		

すでに発表されている同名のROM版のアクションゲームに続き、MEGA-CD版として3Dタイプのカーアクションゲームが登場することになった。ゴッサムシティを疾走するバットモービルは迫力満点だ。



●バットモービルが走る

### 爆走ゴッサムシティ

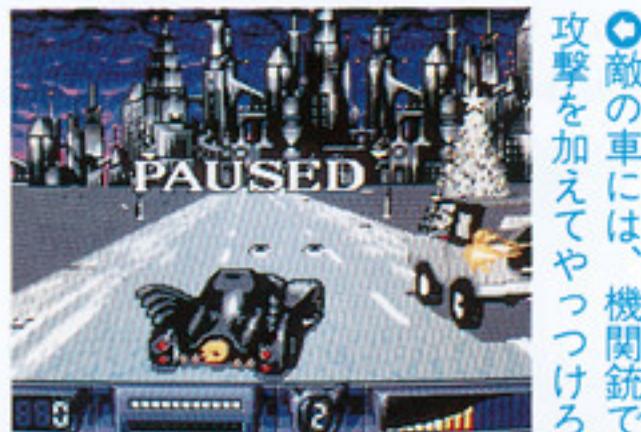
画面を見ると3D型レースゲーム風だが、もちろん登場する敵車は破壊すべき存在。そんな敵はマシンガンでやっつけて行こう。このゲーム独特の特徴としては、道路脇の障害物に衝突するとバットモービルが少し後退することなのだ。もちろん、それに合わせて道路も逆スクロールするぞ。遠景のゴッサムシティも見どころだ。



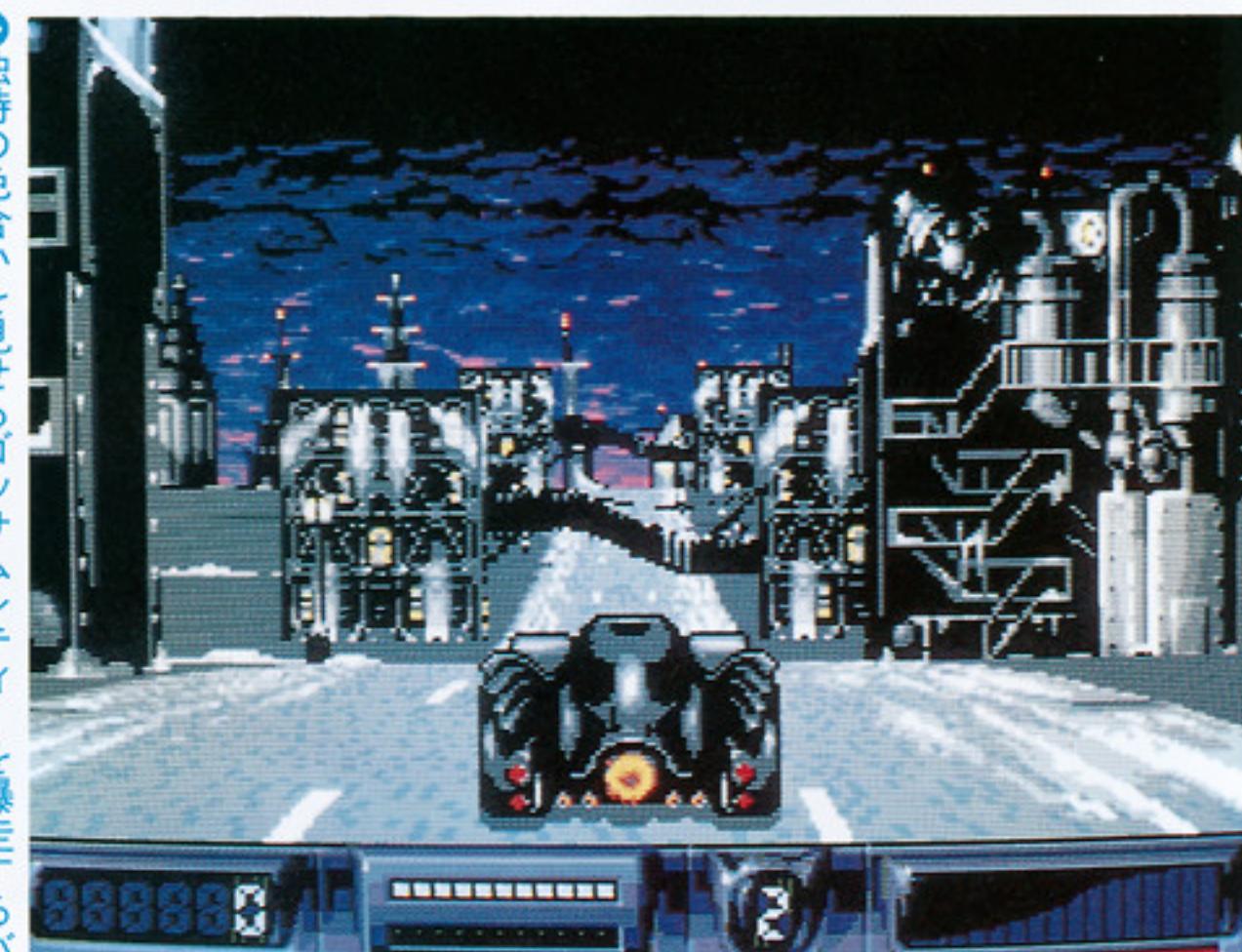
●タイヤから煙をあげながら疾走する。右前方には敵がいるぞ



●激しい起伏のある道路を走るバットモービル



●敵の車には、機関銃で攻撃を加えてやつつけろ



●独特的の色合いを見せるゴッサムシティを爆走するバットモービル。宿敵ザ・ベンギンを倒すのだ

## 電忍2 (仮称)

メーカー名	コンパイル		
発売予定日	未定	予定価格	未定
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	シューティング		

『電忍アレスタ』が発売されたばかりだが、その続編の『電忍2』が早くも動きだした。まだまだ詳細は未定だが、もちろんコンパイル定番の、縦スクロールシューティングとなりそう。前作から40年後の日本が舞台となり、豊臣秀吉が深く関わってくるらしい。今回紹介するのは、まず先行して制作されているイラスト。主人公はどうやら女忍者になりそうだ。

### 主人公 & 自機



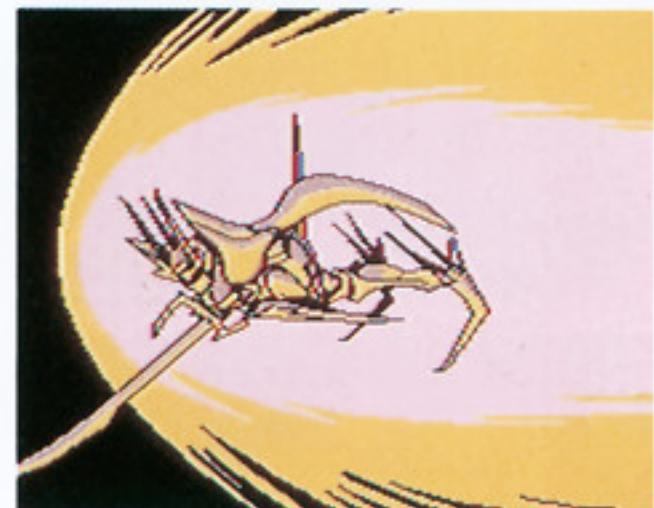
### ライバル&敵電忍軍団



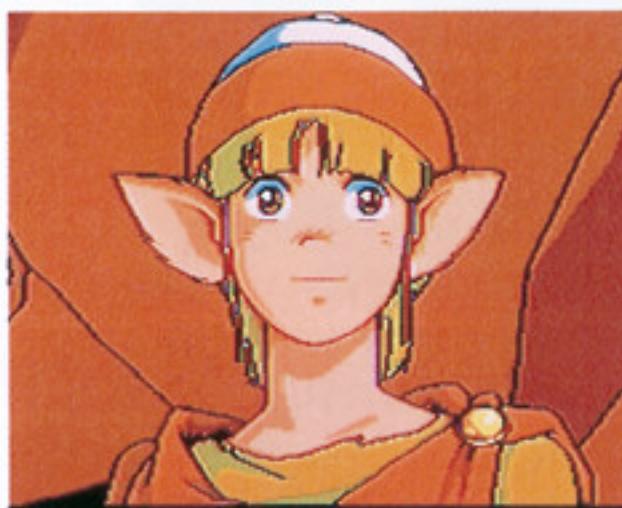
## Vay ～流星の鎧～

メーカー名	シムス		
発売予定日	4月	予定価格	7800円(税別)
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	RPG		

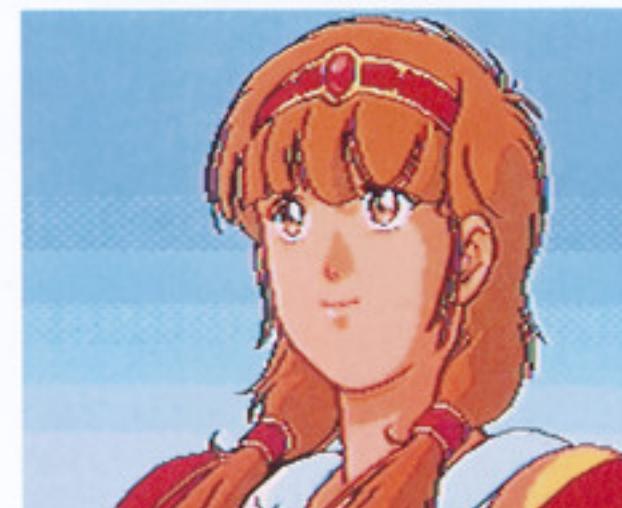
ファンタジー世界に巨大ロボットが活躍するといったユニークな世界観のRPG。現在は開発の練り直しで、発売を遅らせ作品の強化にあてている最中だ。システムなど、かなり大がかりに改良しているぞ。システム以外で力を入れているのはビジュアル。特に、ロボット同士の戦闘シーンは迫力あるアニメーションを目指している



●オープニングで描かれる「鎧」



●王子のよき相棒のポトル



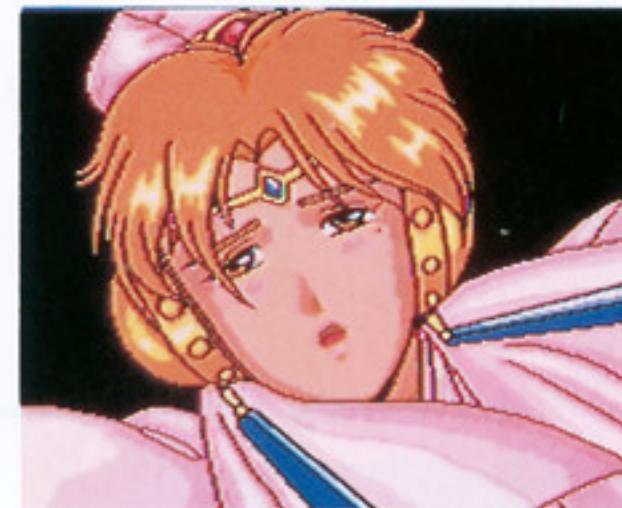
●王子をしたう見習い魔導士ネナ



●主人公のハイベルガー王子だ



●女格闘家のレイファン



●敵国にさらわれてしまうエリン

## デバステイター

メーカー名	日本テレネット(ウルフ・チーム)		
発売予定日	2月	予定価格	未定
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	アクション		

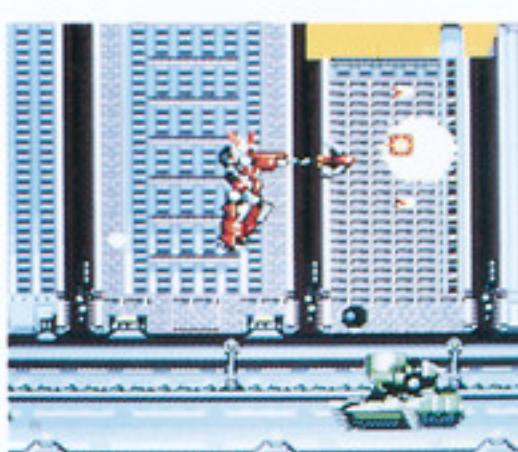
ビデオアニメも発売されて、メディアミックスで展開されている『デバステイター』。ロボットを自機とする横スクロールアクションゲームで、ビジュアルの原画はビデオ用のものが用いられる。

### アクションとシューティング!

『デバステイター』の独特のウリは「高速空間」面だ。通常のアクション面のほか、高速で流れる亜空間で敵を破壊しまくるシューティング面が楽しめるぞ。



●画面中央の赤いロボットが自機のバーサスだ



●敵の機動兵器をやっけていくバーサス



●重戦車型のボスだ。激しい攻撃を仕掛けてくる

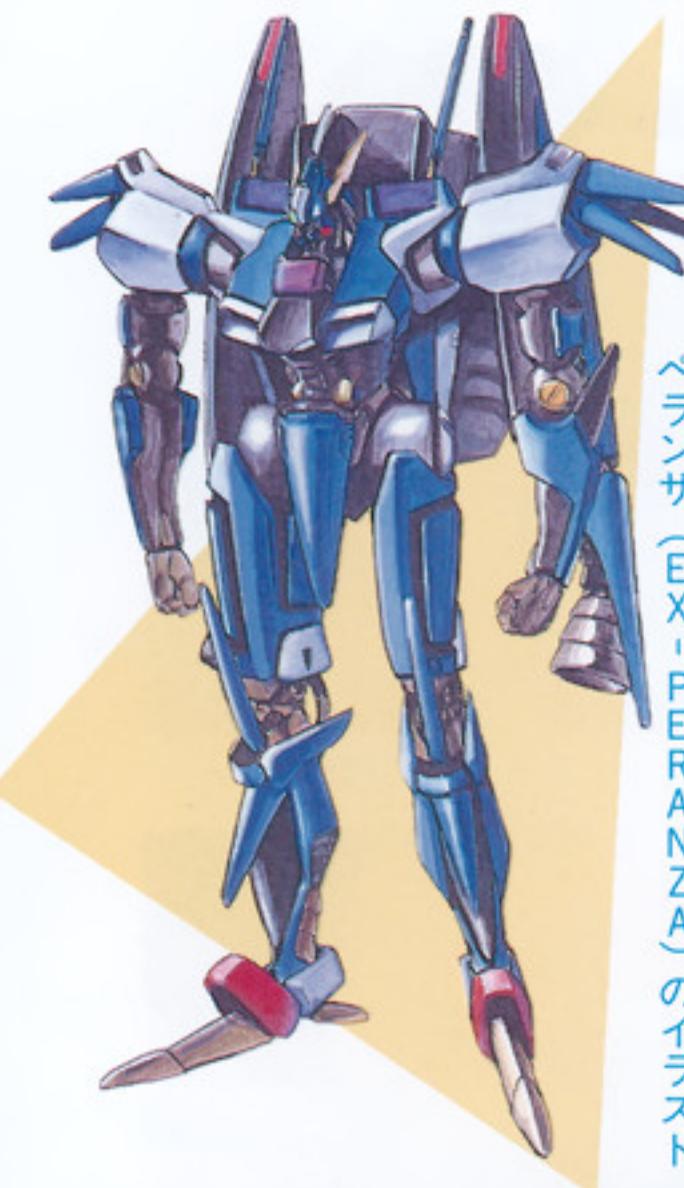


●これは『デバステイター』のイメージイラストだ

## エスペランザ (仮称)

メーカー名	セガ		
発売予定日	未定	予定価格	未定
メディア(容量)	ROM(8Mbit)		
ジャンル	シューティング		

全世界規模の戦争後の荒廃した地球は「地球管理局」と呼ばれる集団に管理されていた。しかし、その体制に対応できない人々は戦争に使われていた機械兵器を使い、新たな戦いを始めるのだった。その反体制側に幼なじみの少女を連れ去られた主人公はエスペランザを駆って戦いに赴くのだった。



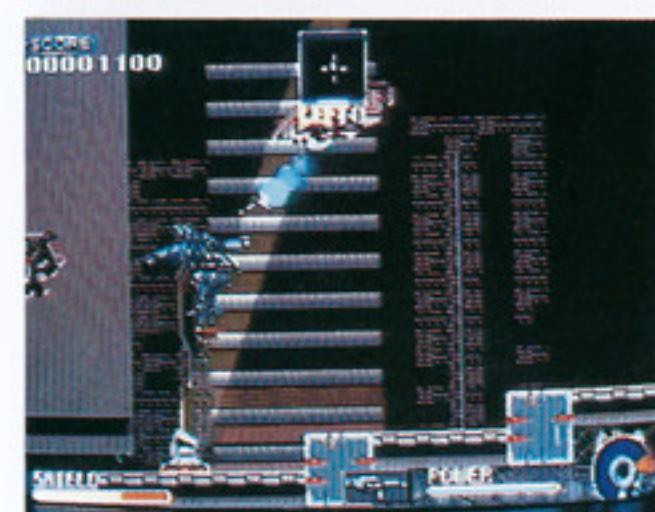
これが主人公が操縦する人型機動兵器のエスペランザ(EX-PE-RANZA)のイラスト

## 戦略的要素もあるぞ

このゲームはロボットを自機とする横スクロールシューティングで、Aボタンで左側、Cボタンで右側に攻撃できる。また、やみくもに進むのではなく、地形をうまく使ったり、敵の保安設備等を見極めたり、エネルギーを補給しながら進んでいたりといった戦略的要素も含んでいる。



砲台とジェネレーターはつながっているので、エネルギーを破壊すれば攻撃は止まるのだ



敵のサーチライトの光線に触ると敵の攻撃が集まるので避けよう

## 合体して武器チェンジだ

自機のエスペランザには強力な味方がいる。地上戦ではバイク型の実験機が、空中戦では空母が援護してくれる。エスペランザとそれぞれの味方はドッキングすることができ、それによって装備している武器を代えることができる。状況に合わせて武器を装備しよう。



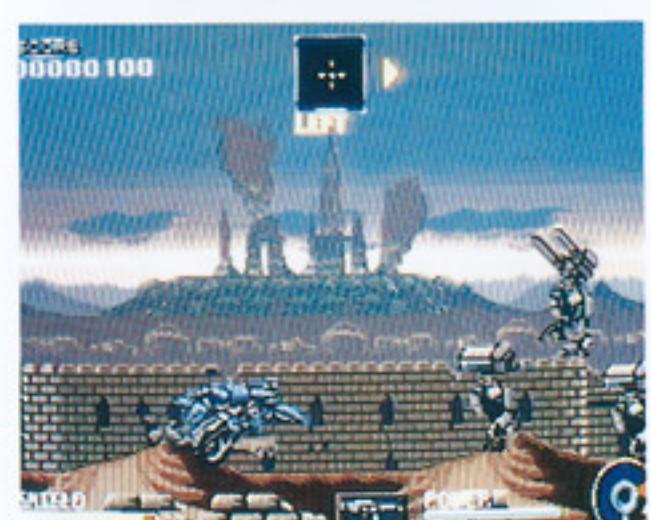
装備する武器の一つ。  
電撃系の攻撃だ



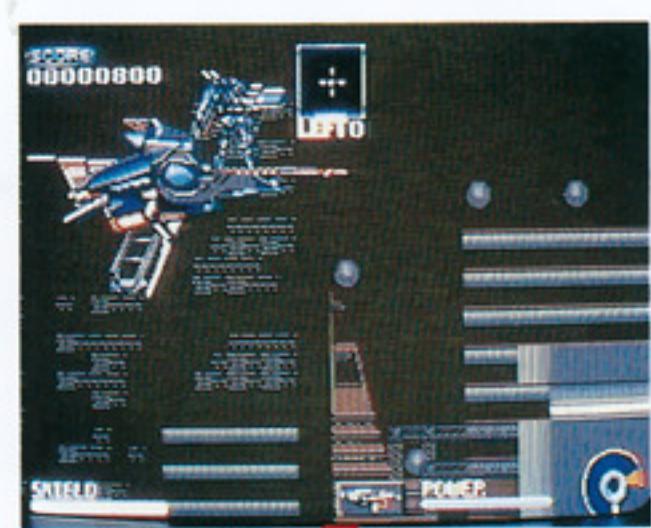
バイク型の試作機と合体すると武器の交換ができる



光にあたると、エネルギーを回復できるぞ



合体したままで進むことができるが機動性は落ちてしまうのだ



空母とも合体できる。またカタパルトから発進できるぞ

## ターミネーター

メーカー名	セガ		
発売予定日	未定	予定価格	未定
メディア(容量)	ROM(容量未定)		
ジャンル	アクション		

'85年夏に公開されて大ヒットした「ターミネーター」が横スクロールアクションゲームとして登場。ゲリラ戦士のカイル・リースが主人公。ステージ1以外は映画同様、未来の人類の指導者の生みの親サラ・コナーを守ることになる。ダメージを受けてライフがなくなればゲームオーバーだ。

## ビジュアルは映画そのまま

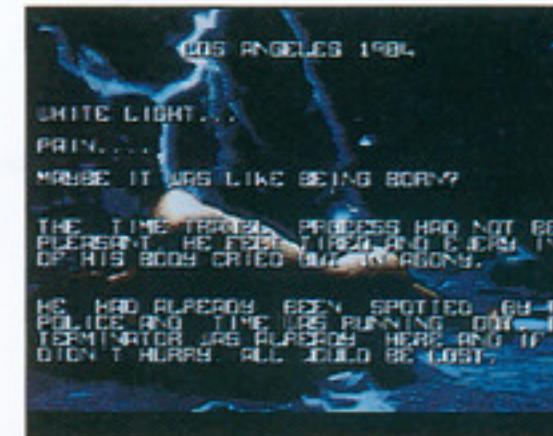
各ステージ冒頭のビジュアルは映画のものの取り込み画像で、その後に各ステージの内容が語られる。ステージによって、敵は警察官だったりするが、基本的にはターミネーターと戦うことになる。



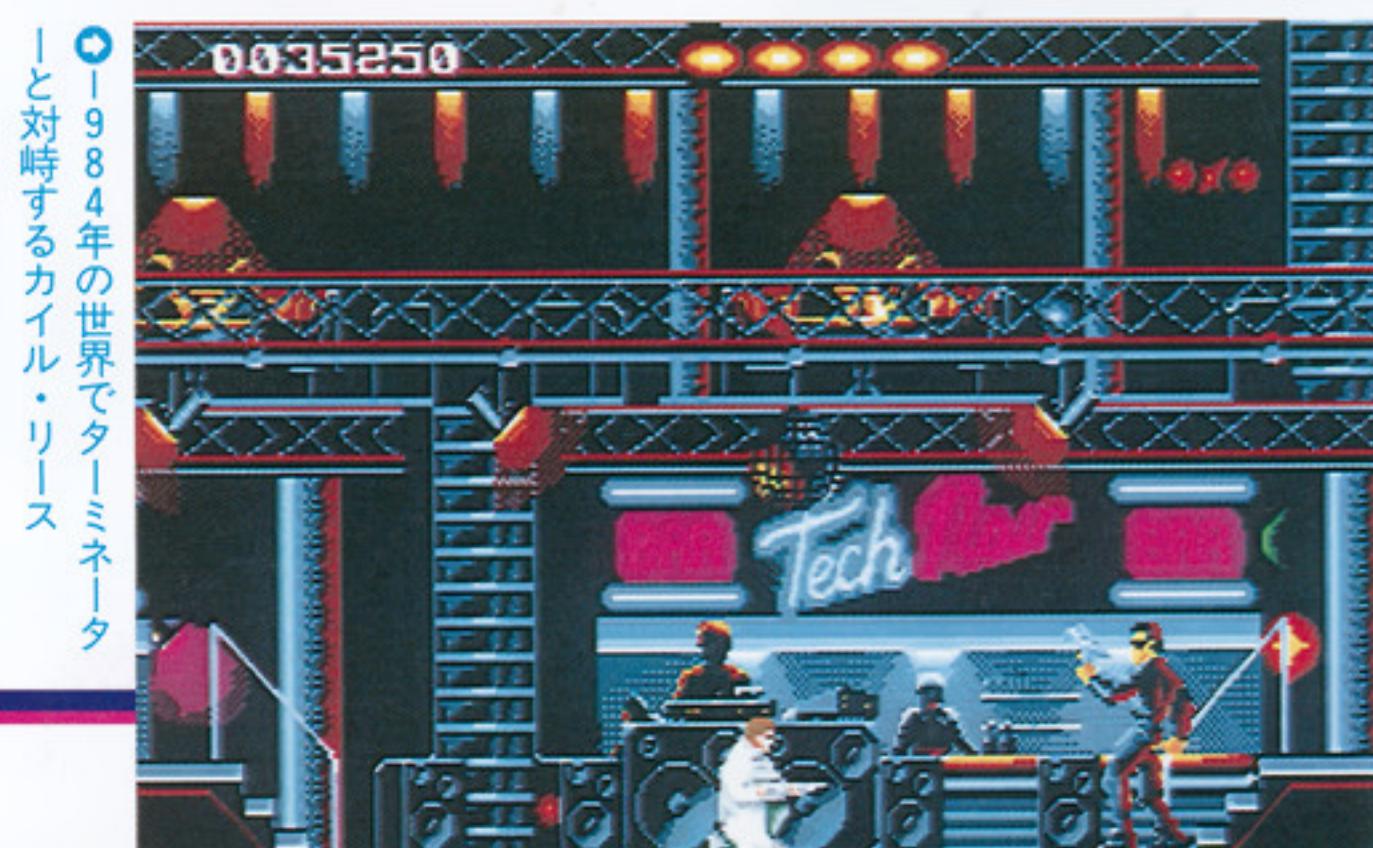
2029年の未来世界で人類の敵、ハンターキラーと戦うカイル・リース



映画そのままのビュ  
アルが楽しめるぞ



映画そのままのビュ  
アルが楽しめるぞ



1984年の世界でターミネーター  
と対峙するカイル・リース

## ああ播磨灘

メーカー名	セガ		
発売予定日	3月	予定価格	未定
メディア(容量)	ROM(8Mbit)		
ジャンル	スポーツ		

週刊コミックモーニングに連載され、主人公の豪放なキャラクタ性や、迫力ある力士たちの描写などで人気が高いのが、さだやす圭の描く漫画「ああ播磨灘」。実際の大相撲の記録、双葉山が持つ69連勝を己の横綱人生を賭けて更新するべく、悪鬼のごとく相撲を取りつづける播磨灘が、メガドライブのゲームになって登場する。

### 超常すもうバトルだ！

もとの漫画自体は、多少極端化されてはいるものの普通の相撲だが、ゲームではさながら超能力者のような相撲の一番が繰り広げられる。全身に炎のオーラ（？）をまとったぶちかましながら、ポンポン飛び出すぞ。



満場の、皆々様の前で宣言する。  
双葉山の69連勝をぬくのは・・・  
この播磨灘や！！

●この不敵な面構えが魅力なのだ



●力と力がぶつかりあう激しい相撲シーン。与えるダメージもでかいぞ

## バトルトーズ

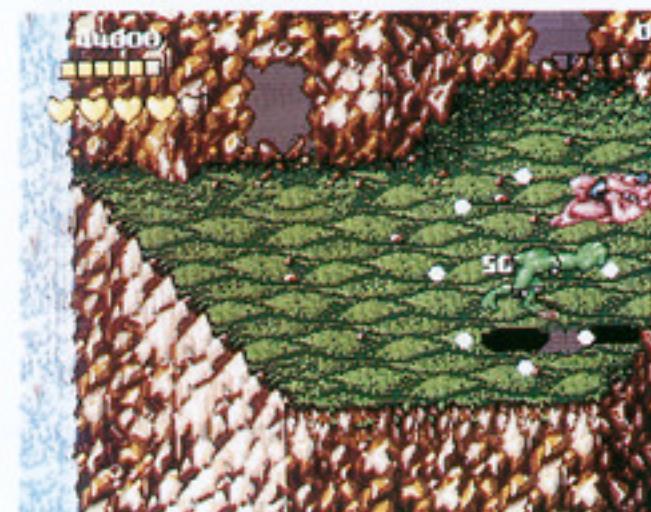
メーカー名	セガ		
発売予定日	2月	予定価格	未定
メディア(容量)	ROM(4Mbit)		
ジャンル	アクション		

アメリカ版のファミコン、NESで人気があったアクションゲーム『バトルトード』のメガドライブ移植版が登場するぞ。

プレイヤーが操作するのは、擬人化された筋骨隆々のカエル。基本は横スクロールだが、洞穴を上へ上へと進むときにぶら下がって降りていく面や、エアバイク（？）にのって超高速で進む面など多彩なのだ。

### カエル戦士のイカすアクション

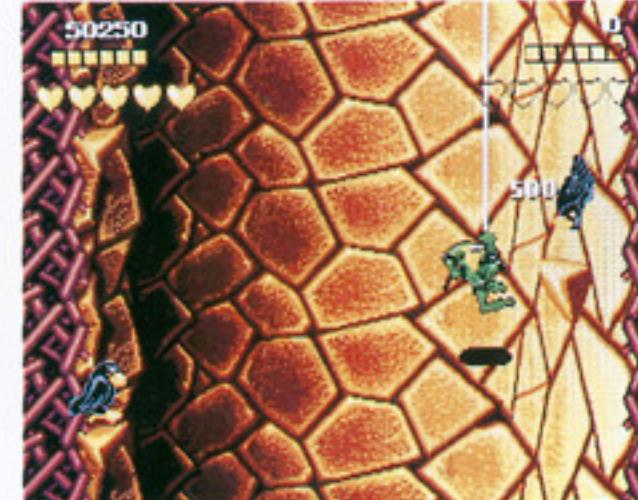
ゲームは群がる敵をぶちのめしつつ進んでいく格闘アクション。パンチやキック、落ちているアイテムを使用した攻撃など、かなりポピュラーなスタイルのゲームだが、決めパンチが巨大なこぶしになるなどの表現が魅力的だぞ。



●ブン殴る巨大なこぶし。痛そう



●巨大な足で跳っ飛ばしたぞ



●コウモリがいるたて穴を降りる



●敵メカのコクピットから狙われる



●マシンに乗って突っ走れ！

## ミック&マック ザ・グローバルグラディエイターズ

メーカー名	セガ		
発売予定日	未定	予定価格	未定
メディア(容量)	ROM(4Mbit)		
ジャンル	アクション		

GENESISからの移植になるこのゲーム、スライム状の敵を倒しながら進む、横スクロールのシューティング型アクションだ。タイトル画面では、CDのゲームかと思わせるような、声の入った歌が聞けるぞ。



●液状の物質で敵を攻撃するのだ



●薄暗い森のそこそこにいる妖しげなスライム状の敵。  
先手必勝、やられる前にやつつけなければ明日はない。

# 蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史

メーカー名	光栄
発売予定日	3月25日
予定価格	11800円(税別)
メディア(容量)	ROM(10Mbit)+バッテリーバックアップ
ジャンル	シミュレーション

12世紀末にモンゴル諸部族を統一、さらには世界中を席巻したチンギス・ハーンの生涯と、彼の興したモンゴル帝国の興亡を題材にしたシミュレーションゲームだ。シナリオはモンゴル編と世界編の2つをプレイできる。

## スプラッターハウス PART3

メーカー名	ナムコ
発売予定日	3月
予定価格	未定
メディア(容量)	ROM(16Mbit)
ジャンル	アクション

業務用で登場した、ホラー映画風のアクション『スプラッターハウス』。メガドライブだけの続編『PART2』に続いて登場するのがこの『PART3』。前作から5年が経過し、平和そのものだったリックの前に三たび現れる仮面ヘルマスク。おぞましい化け物たちとのリックの死闘は、全2作に比べ格闇色が濃くなっている。

## ローリングサンダー 3

メーカー名	ナムコ
発売予定日	未定
予定価格	未定
メディア(容量)	ROM(容量未定)
ジャンル	アクション

スパイアクション映画のりのアクションゲーム『ローリングサンダー3』が、メガドライブオリジナルで登場だ。前作にあたる『2』は業務用の移植で'91年11月に登場した。『3』はその後の話ではなく『2』と同じ時代で、世界刑事警察機構の特殊工作部隊「ローリングサンダー」の別の工作員が活躍するのだ。

## 世界征服を目指せ

モンゴル編は12世紀末のモンゴル高原の統一を、世界編では13世紀のユーラシア大陸の統一を目指すのが目的。モンゴル編は4か国の中から、世界編では6か国の中から自国を選んでプレイできる。また、世界各国の文化圏によって戦闘部隊が設定されていて、モンゴルでは蒙古騎兵、日本では武士などそれぞれ特色のあるものになっている。多彩な部隊を率いて戦術の限りを尽くして戦闘を繰り広げ、領土の拡大をはかるのだ。



●戦闘部隊にはいろいろ種類がある

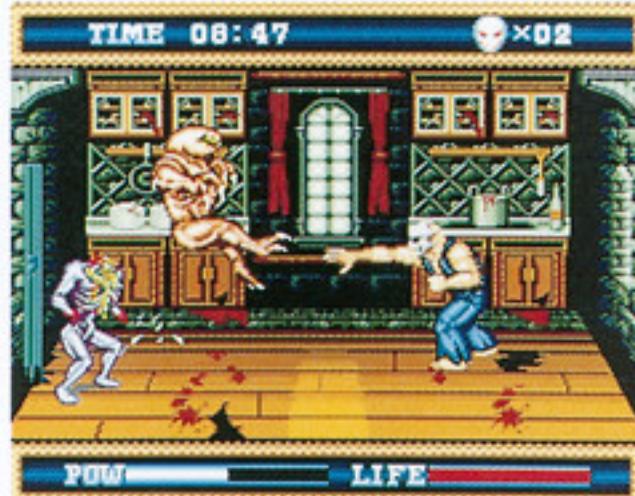


●ユーラシア全土を治める王となれ

●戦争のときは「軍」と「戦闘」の2段階に分かれている

## 投げ技が使える!

前作までのリックの素手の攻撃はパンチとキックだけだった。『PART3』では格闘的な要素が多くなり、敵をつかんで攻撃したり投げたりできるようになった。また、ゲーム画面に奥行きがついてアクションの幅が増えたぞ。



●モンスターを投げ飛ばすのだ

## 仮面の力で変身!

従来のライフゲージに加え、パワーゲージが登場。パワーが一定以上になるとリックは強い攻撃力を持つ体に変身し、モンスターを簡単にやっつけることができる。変身後、パワーは減っていき、なくなると元に戻ってしまうのだ。



●パワーが満ち、変身が始まると



●仮面と肉体が融合した変身後の姿



●謎の必殺攻撃が炸裂する!

## 高速スクロールが熱い!

主人公は「ローリングサンダー」部隊の隊長（コードネーム「ジェイ」）。『2』では2人同時プレイができるが、このゲームでは、おもととなった業務用『ローリングサンダー』と同様の1人プレイだけになった。その代わりシリーズ初といえる強制横スクロール面が加わった。カリフォルニアのハイウェイをバイクで突っ走ったり、水上バイクで戦ったりと、もりだくさんになっているぞ。また、レーザーやバズーカといった特殊武器を9種類の中から選んで1つ持っていく。1回使った武器は一度は使えない。



●特殊武器のバズーカを撃ったぞ



●今回は斜め上にも撃てるのだ



●激走するバイク面。弾も撃てるぞ



●水上バイク面だ。機雷をよけろ

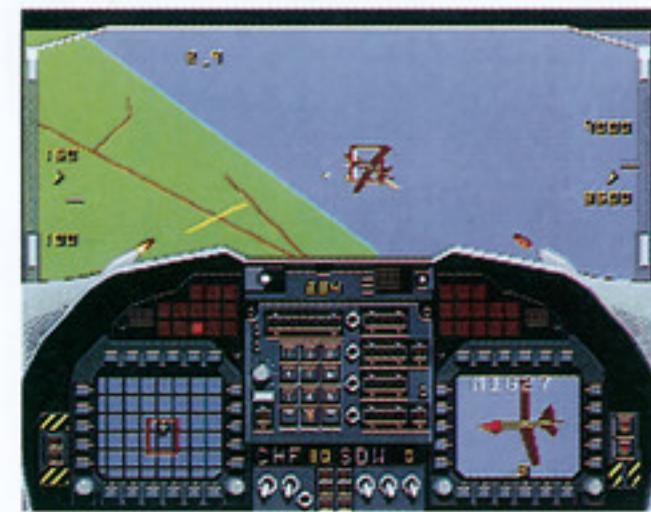
## F-22 インターフェイサー

メーカー名	エレクトロニック・アーツ・ピクター	
発売予定日	2月12日	予定価格 8900円(税別)
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	
ジャンル	シミュレーション	

アメリカ空軍の次期主力戦闘機として採用予定のF-22を題材にしたフライトシミュレーター。F-22を操作し、与えられた任務をこなしていく。グレイ・アウトやレッド・アウトといった実際の飛行感覚も再現しているぞ。

### フライトシミュレーター登場

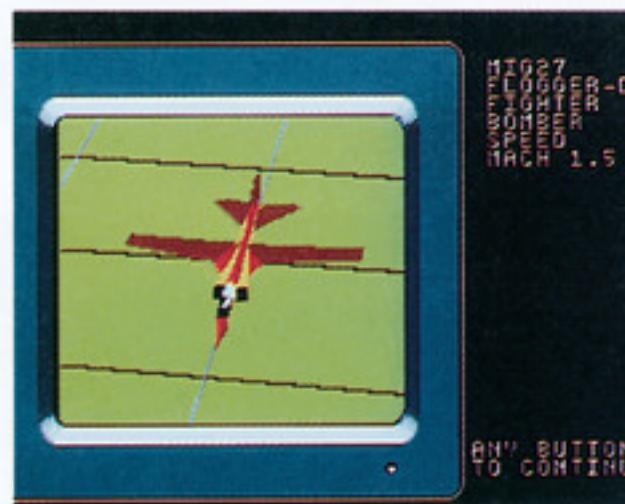
このゲームはメガドライブでは初めてのフライトシミュレーターとなる。難易度はプレイヤーの腕前にあわせて3段階から選べる。



●MIG-27をロックオンしたぞ

### 敵は旧ソ連兵器群

プレイできるシナリオはアメリカ、韓国、イラクなどいろいろあり、いずれも敵は旧ソ連製の武器で立ち向かってくるぞ。



●敵兵器の性能を見ることができる



●無事に離陸した瞬間。  
この後任務が待っている



●この画面で機体の状態  
器使用の様子などがわかる

## 邪神 ドラクソス

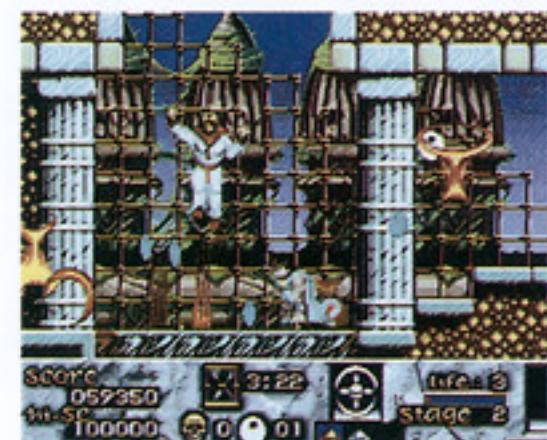
メーカー名	エレクトロニック・アーツ・ピクター	
発売予定日	2月19日	予定価格 8900円(税別)
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	
ジャンル	アクション	

いかにもアメリカンな雰囲気に描きこまれたグラフィックも鮮やかなこのゲーム、ゾロゾロと出現するモンスターを倒して進む横スクロール型のアクションだ。道すじに現れる宝箱からアイテム入手したり、ジャンプと攻撃とをうまく使って先に進むといったゲームデザインになっている。

プレイヤーは邪神ドラクソスを倒すための戦いの旅に出る。

### 僧侶を救え！

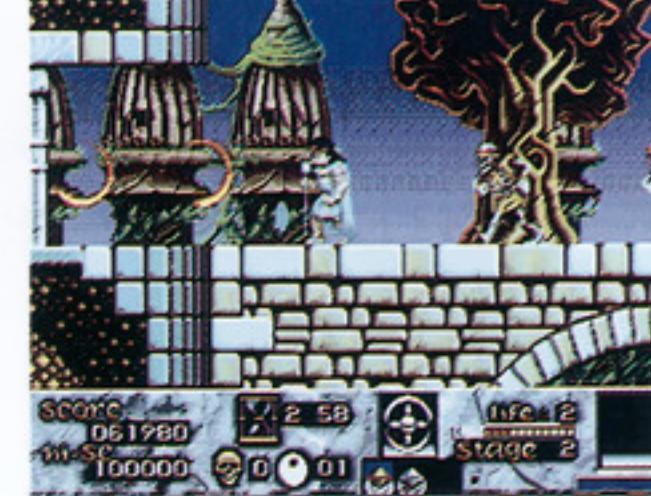
道中で入手するアイテムはいろいろあるが、武器だけは入手法が少し変わっている。十字架型のアイテムをフィールド上で集め、所定の場所にある石像にそれを投げ込む。投げ込んだ後に□ボタンを押すと、十字キーに対応する4方向が何回か光り、それと同じ順番・回数で十字キーを押すと、武器アイテムが出現するのだ。



●道中にいる、敵に石化された人も助けよう



●丸太の橋に足をかけると巨大な岩が落ちてくる。気をつけろ！



●迫るガイコツ兵士を倒して進め



●上下に移動し続ける足場だ



●武器アイテムがもらえる場所。手前にはアイテムの入った袋がある

## ゾウ！ゾウ！ゾウ！ レスキューワーク

メーカー名	エレクトロニック・アーツ・ピクター	
発売予定日	2月26日	予定価格 7800円(税別)
メディア(容量)	ROM(4Mbit)	
ジャンル	アクション	

かわいい子ゾウを操作して、悪人につかまってオリに閉じ込められた森の仲間たちを助けるアクションゲームが登場。子ゾウはジャンプして悪人の頭に乗ることで、悪人をやっつけ鍵を奪えるのだ。その鍵でオリを開けることで仲間を救おう。助けた仲間はゾウの代わりに操作することもできる。

### 森の仲間を救い出せ！

助け出した仲間たちは、キャラクタごとに独自のアクションを持つ。ウサギはジャンプ力があり、ビーバーは水面を行き来できるといった具合。救い出した仲間の能力をうまく使う必要があるのだ。



●オリの中の仲間を救い出そう



●森の平和を乱す侵入者。  
ふんづけちゃえ！



●助け出したりスと選手交代。ジャンプしたのだけ



●助け出した3匹の仲間。静かだつたのどかな森を思うひととき

00005500

## ゴールデン アックスIII

メーカー名	セガ		
発売予定日	3月	予定価格	未定
メディア (容量)	ROM(8Mbit)		
ジャンル	アクション		

剣と魔法の世界を舞台にしたアクションゲーム『ゴールデンアックス』。業務用は第2弾が活躍中だが、メガドライブではそれとは全然違った、独自の展開を経た最新作の『III』が出る。

今回、初公開するこれらの画面写真は「遊星セガワールド」に出展するため、デモ用に作られたもの。詳細は続報を待ちたい。



●この4人が「III」の戦士たちだ



●不気味なシルエットだが…?



●敵モンスターもより凶悪に



●怪しげな馬車(?)の上で激戦



●妙なフィールド。カニのこうら?



●ダイナミックなキャラクタたちだ

## ザ・スーパー 忍II

メーカー名	セガ		
発売予定日	3月	予定価格	6800円(税別)
メディア (容量)	ROM(8Mbit)		
ジャンル	アクション		

現代の大都市を舞台に活躍する忍者の、壮絶なバトルアクションが楽しめる人気シリーズの最新作『ザ・スーパー忍II』。

前作で主人公ジョー・ムサシの手によって滅ぼされたはずのネオ・ジードが、より強大かつ邪悪な力を持って復活。再びムサシの忍術を駆使した死闘が開始される。

### より躍動感あるアクション

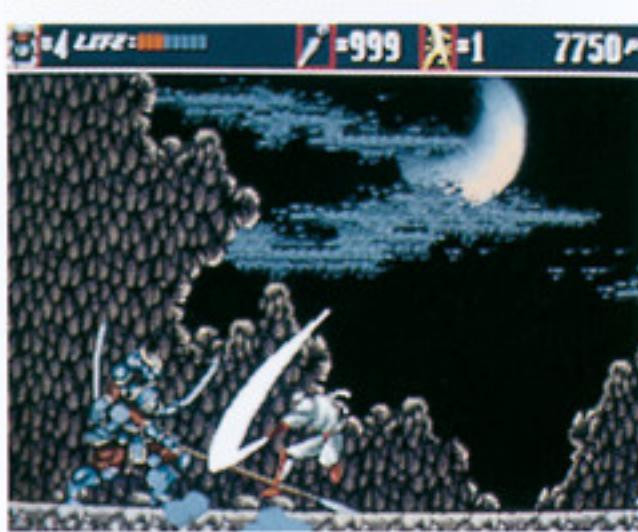
強化した敵に対抗するかのごとく、ムサシの体術も進化した。壁を蹴って高い場所に登る「三角飛び」や、天井などにつかり進む「ぶら下がり」、速く移動する「ダッシュ」などのアクションが新たに加わった。もちろん従来のアクションや忍術は健在だぞ。



●ジョー・ムサシ再び。  
敵もより強大になつた



●買が仕掛けられている  
場所もある。防御しろ!



●重武装した異形の鎧武者が突進してくる。うまくよけて反撃しろ!



●もちろん忍術攻撃も健在。火竜の術で敵を焼きつくしてしまう



●戦いの場は様々。  
るのは己の技のみ  
頼れ

## 騎士伝説

メーカー名	講談社総研		
発売予定日	4月下旬	予定価格	9800円(税別)
メディア (容量)	ROM(12Mbit)+バッテリーバックアップ		
ジャンル	シミュレーション		

第二次世界大戦におけるドイツ軍と連合軍との戦車戦を、斜め上から見下ろした視点で再現するシミュレーション『騎士伝説』。タンクやフェイズなどの概念を取り払い、リアルタイムに近いシステムを採用。マップもヘックスがなく、リアルな感覚を追究している。

### リアルさを追求した戦車戦

このゲームの主役は、史実に基づいて細かいデータを設定された戦車や自走砲などの戦闘車両。それらメカニック群の1台1台を1ユニットとして使用するのだ。戦闘時にはさらに、地形や搭乗員のデータも絡んでくるぞ。



●取り込み画像に重ねて  
開戦の経緯が語られる



●基本となるマップ画面の構成



●命中! 敵戦車を撃破したぞ



●敵の戦車を発見した。  
ついに戦いが始まる

●コマンド群から砲撃を  
選んで攻撃するのだ

## 魔天の創滅

メーカー名	講談社総研	
発売予定日	3月下旬	予定価格 8900円(税別)
メディア(容量)	ROM(8Mbit)+バッテリーバックアップ	
ジャンル	RPG	

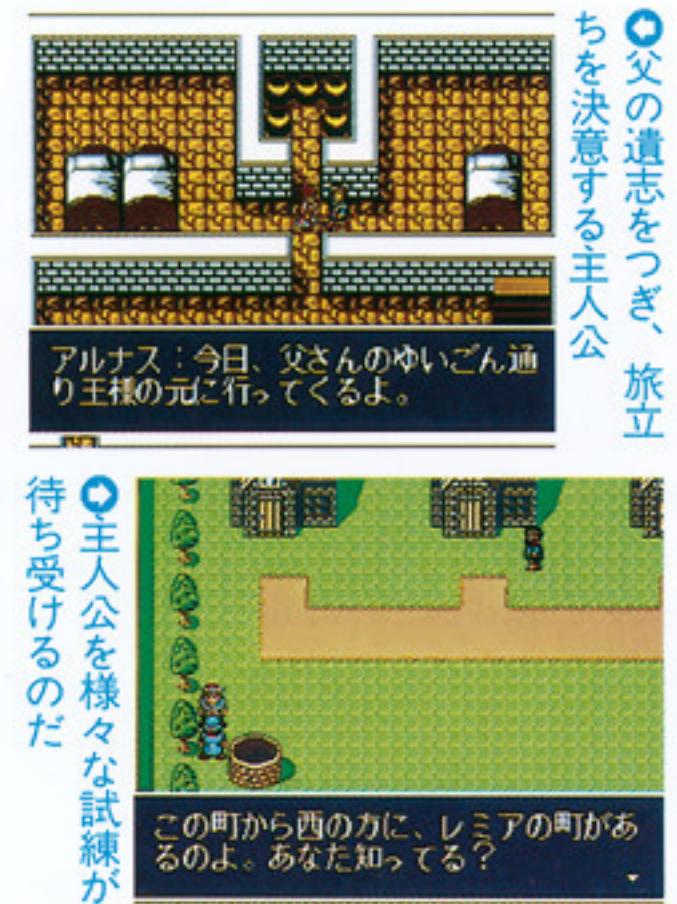
ファンタジー風の世界観を持つRPG『魔天の創滅』も開発が着々と進行してきた。パーティ制を採用し、コマンドを選択してゲームが進行していく、ポピュラーなタイプのRPGなのだ。



なじみ深いスタイルのRPG

### 己を知るための旅

魔物が出現し、混乱する世界。その混乱の原因を探ろうとし、倒れた父の遺志をついで戦いに旅立つ少年が主人公。幼なじみのリリアが共に旅をし、また様々な仲間とも出会う中、彼は自分の真の姿を知ることになる…。



父の遺志をつぎ、旅立ちを決意する主人公

主人公を様々な試練が待ち受けるのだ

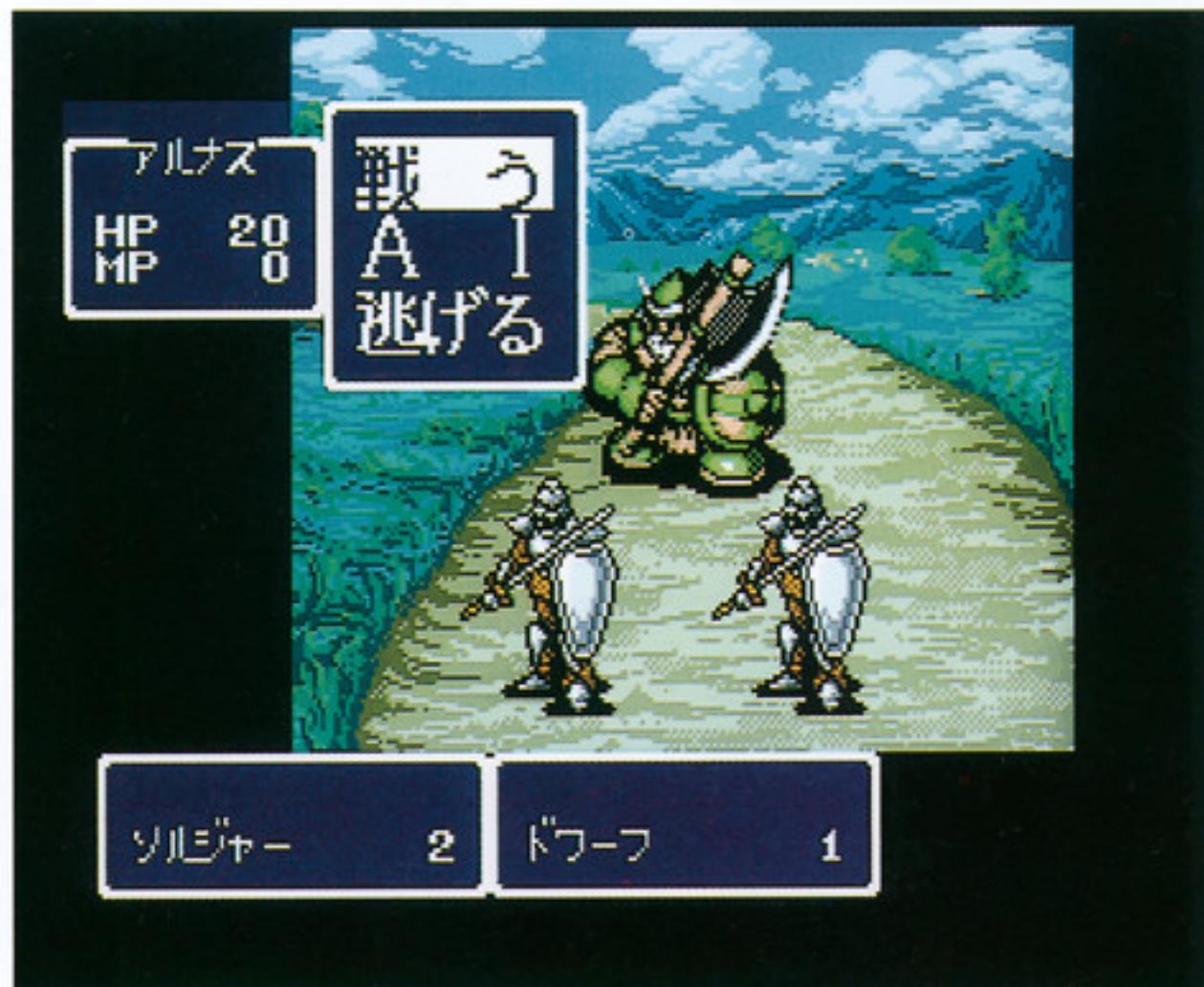
### 立ちはだかるモンスター

RPGといえば、誰もが気にならるのが戦闘シーン。このゲームではコマンド入力式になっている。もちろん長い旅路では、様々なモンスターが出現するぞ。



時間の経過もあるぞ。  
夜になると暗くなる

単独で、時には群れをなして様々なモンスターが主人公に襲いかかってくる。上手に戦って進んで行こう



ソリジャー 2 ドーフ 1

## LHX アタック チョッパー (仮称)

メーカー名	エレクトロニック・アーツ・ピクター	
発売予定日	未定	予定価格 未定
メディア(容量)	ROM(容量未定)	
ジャンル	シミュレーション	

アメリカ陸軍の次期小型偵察／攻撃ヘリコプター「LHX」をタイトルとするこのゲームは、攻撃ヘリコプターを操り、いろいろな任務をこなしていくフライトシミュレーターなのだ。

### 2種類の攻撃ヘリを選べる

タイトルに使われているLHX以外にも、アメリカ陸軍が現在使用している攻撃ヘリコプターのAH-64Aアパッチを選べるようになっている。搭載できる武器の数や種類は機体によって異なるが、与えられる任務は同じなので好きな機体を選ぼう。選んだ機体によってコックピットの様子も変わってくるぞ。迎撃つ敵は旧ソ連製の戦車や、攻撃ヘリコプター等だ。難易度は5段階から選べる。



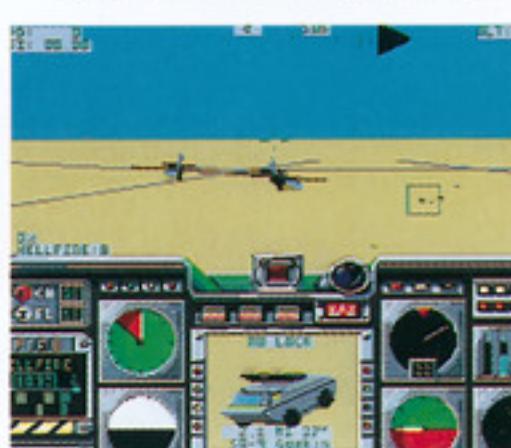
この画面で難易度、機体の選択ができる



地図を加えて任務の説明がされるのだ



LHXの場合、敵の対空車両と戦っている



AH-64の場合、MIG 27が相手だ

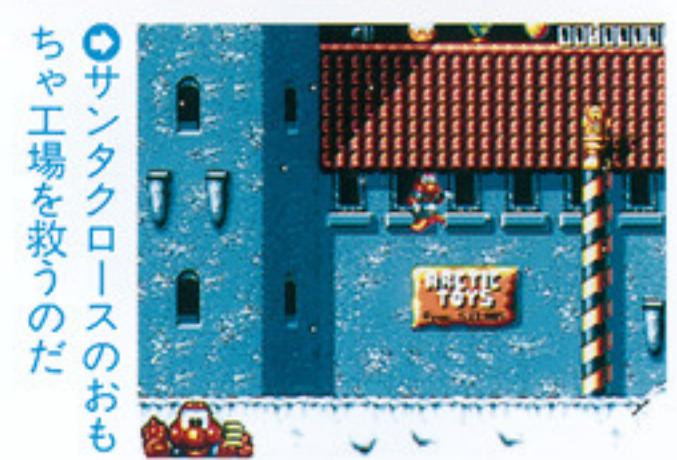
## ジェームズ・ポンドII (仮称)

メーカー名	エレクトロニック・アーツ・ピクター	
発売予定日	未定	予定価格 未定
メディア(容量)	ROM(容量未定)	
ジャンル	アクション	

GENESIS ISでは第3作まで出ている、奇妙な魚JAMES PONDを主人公とする人気シリーズの第2作目。前作からの宿敵DR. MAYBEに対し、特殊スーツを着用して戦うのだ。



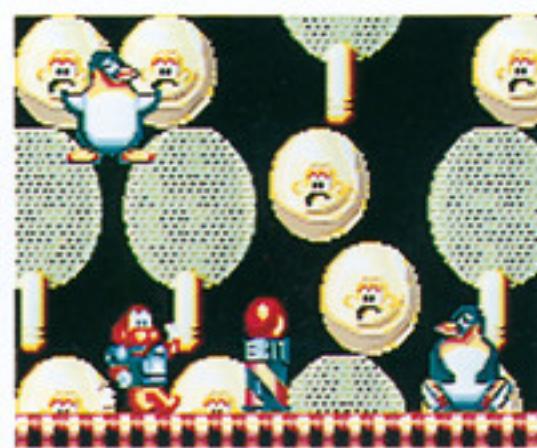
これが特殊スーツを着たJAMES POND



サンタクロースのおもちゃ工場を救うのだ

### 伸びて伸びまくる

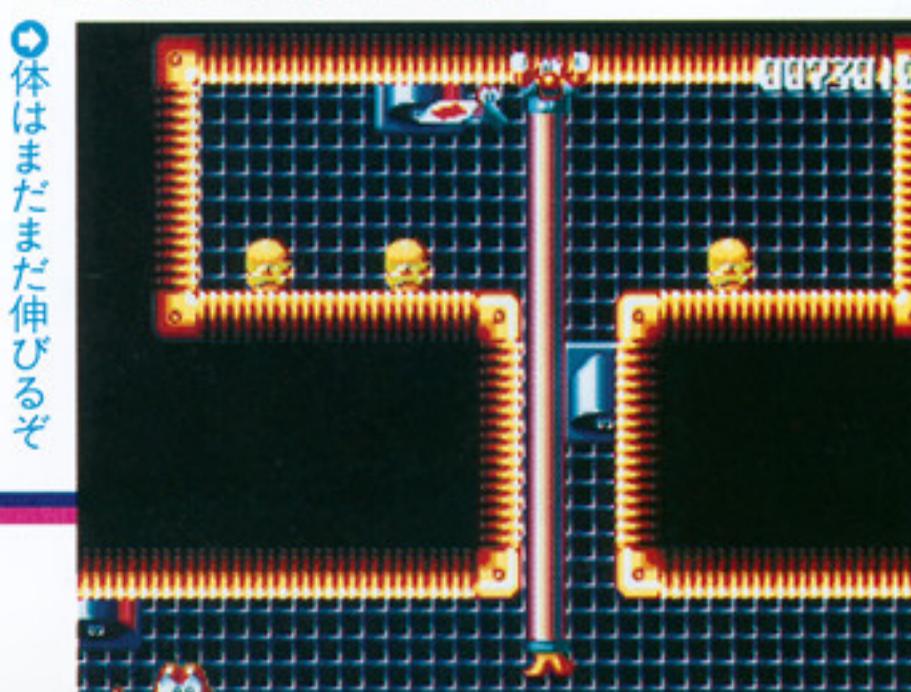
横スクロールを基本とするアクションゲームだが、最大の特徴は主人公の体が伸びること。AかCボタンを押すと障害物や敵に当たるまで上に伸びていくのだ。



仕掛けられたペンギン型爆弾を回収するのだ



アイテムにはたくさん種類があるぞ



体はまだまだ伸びるぞ

# ドラえもん

## 夢どろぼうと7人のゴザンス

メーカー名	セガ		
発売予定日	3月下旬	予定価格	未定
メディア(容量)	ROM(4Mbit)		
ジャンル	アクション		

世代を越えた人気者『ドラえもん』のアクションゲームが、オリジナルストーリーで登場。夢どろぼうワンダラスに盗まれた子供たちの夢を取り戻すため、ドラえもんがドリームプラネットで大活躍。そんなストーリーに基づいて、ステージなどがデザインされている。



子供たちの夢を取り戻し、灰色になつた世界を救うために、8ステージを上に下にの大活躍をするドラえもん

## いしいひさいちの 大政界

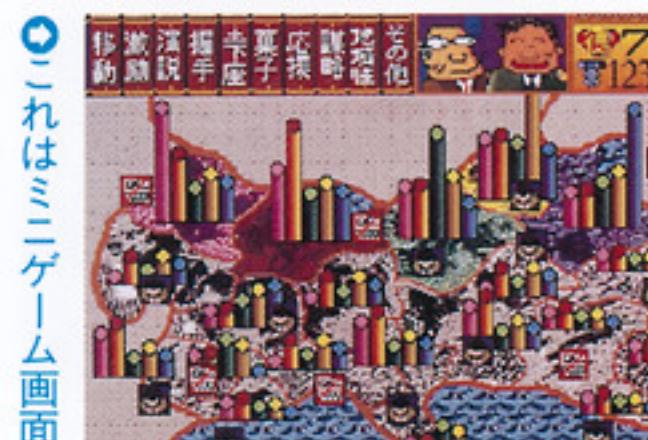
メーカー名	セガ		
発売予定日	未定	予定価格	未定
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	シミュレーション		

4コママンガなどで活躍しているいしいひさいちのキャラクタを使った、総理の座をめざすシミュレーションゲームがMEGA-CDで登場。期待の周辺機器、マウスへの対応も検討されているのだ。



## 総理をめざす3ステージ

ゲームは陣笠編、中堅編、党首編の3ステージがあり、各ステージは、アドベンチャー部のメインゲームと、シミュレーション部のミニゲームで構成されている。



## 締切り直前 メーカー情報

### マーク

メガドライブ用新作『ウルトラマン』を発表した。ゲーム内容はバンダイから出ているスーパーファミコン版とほぼ同じものになるらしい。横から見たウルトラマンと怪獣との格闘アクションだ。発売日はまだ未定。

### ピック東海

参入第1作のシューティングの続編『バトルマニア2(仮称)』が登場する。詳細は未発表だが、前作とシステム的な部分は変わらなさそう。発売日は未定だが、夏頃を予定している。メディアはROMで、容量はまだ確定していないものの、8Mbitになりそうだ。

### シムス

先月号の付録で企画検討中として紹介したMEGA-CD用の3タイトルが発表された。『狼兵(ランビン)』はアクションゲームで、「ファイティングバッド6B」の機能に対応するらしい。『ポリゴンゴルフ』は、名前通りポリゴンでコースを表現したゴルフゲーム。『タイトル未定』は他機種で人気のRPGの移植作。具体的なタイトルなどは来月以降に正式に発表されるはずだ。なお3本ともタイトルは仮のもので、発売日も未定。

最後に先月タイトル変更された、『OUTRUN 2019』の画面を紹介。



これは「OUTRUN 2019」の  
画面写真なのだ

### セガ

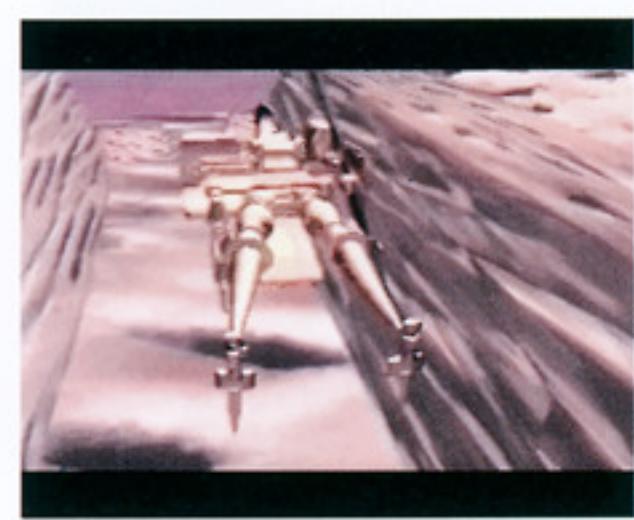
ワールドツアーの日本公演を行うために来日したマイケル・ジャクソンが、セガ本社を訪れた。かつてセガとマイケルが、映画をもとに共同開発したゲーム『ムーンウォーカー』のときと同様に、新しいゲームを作るための話し合いがされたとのこと。業務用、家庭用でそれぞれに、マイケルがデザインしたゲームの第2弾が楽しめる日も近そうだね。



これは「ソニック2」を楽しむマイケル・ジャクソン。ソニックも登場

### 日本テレネット(ウルフ・チーム)

ログアウトという雑誌で小説が連載され、パソコン版ゲームもまもなく登場する『アプロス 天空の章』。小説版をもとにし、CG映像を使った「レーザーティスクゲーム」として、CD-ROMでのゲーム化が発表された。現段階では対応機種は未定だが、LDゲームと言えばMEGA-CDでの3作のノウハウがあるだけに期待できそう。



これは「ソニック2」を楽しむマイケル・ジャクソン。ソニックも登場

## 遊星セガワールドSPECIAL

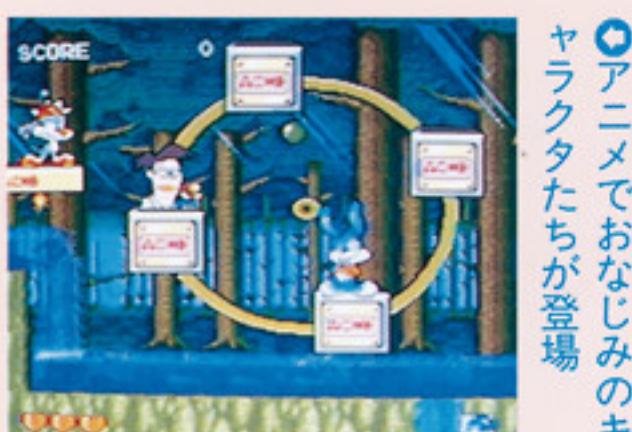
去る'92年12月6日に、東京の両国国技館で「遊星セガワールド」が開催された。業務用ゲーム展示や、「ソニック・ザ・ヘッジホッグ2」などを使ったゲーム大会、高橋由美子のミニコンサートも行われたこのイベント、もちろん中心となつたのはメガドライブ・MEGA-CD・ゲームギアのゲーム展示だ。今月号で紹介している最新ゲームなどが大量に展示され、その多くは実際に遊べただ。そんな中で、とりあえず発売の予定はないが参考出展という形で展示されていた、メガドライブゲームの数々を紹介しよう。



●盛況だった「遊星セガワールド」。初公開ソフトもたくさんあった

### コナミ

GENESISで発売する予定のアクションゲーム『TINY TOON ADVENTURES』を参考出展。アメリカの同名TVアニメに登場するキャラクタ、ウサギのバスター・バニーが仲間を助け、宝を探して活躍するゲームだ。『T.M.N.T.』に続く第2弾が未決定なだけに、日本での発売が決まってほしいところ。



### テンゲン

昨年6月に出たアクションゲームの続編『ペーパーポーイ2』を参考出展した。悪魔に呪われた町に正しい情報を流すために新聞を配達する少年、ペーパーポーイが主人公。『2』ではペーパーガールも登場するのだ。国内での発売は現在検討中とのこと。前作のファンは期待したいね。



●自転車で走っている状態のまま新聞を配達するという力技がイカす



●これが開発中の「ディープスキャナー」だ



### サミー工業

メガドライブ用の2作品が展示された。このページのほかのソフトとは違い、発売はちゃんと予定しているものの、企画変更などの作業が行われる予定。実際に発売されるゲームとは仕様、グラフィックなどが変わりそうなので、参考として紹介。

『ティーブスキャナー』は横スクロールのアクションとカーアクションなどで構成されたゲームだ。

『ビートフォース』は、画面を上から見下ろした8方向スクロール型のシューティング。サイバーな雰囲気の迷宮を、敵を倒しながら進む男が主人公。



### 海外ソフト参考出展

セガの展示スペースの一角を占領していたのが海外ソフト。SEGA OF AMERICAのほか、数社のサードパーティによるソフト群だ。一部エレクトロニック・アーツ・ピクターなどから国内発売されるソフトもあったが、基本的にはGENESIS用ソフトが参考出展されていたぞ。



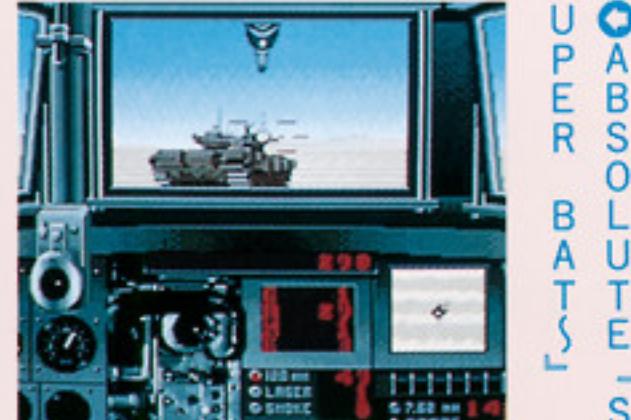
連れ去られた海の仲間を求めるイルカが主人公のアクションゲームが『DOLPHIN』。国内販売の可能性もかなり高いようだ。



横スクロールのアクション『EX-MUTANTS』。未来世界を舞台にモンスターを倒しまくるゲームだ。主人公を男女から選べるぞ。



妙な風体のキャラクタを操る『CHAKAN The FOREVER MAN』。ワープゲートを通り、プレイする面が自由に選択できる。



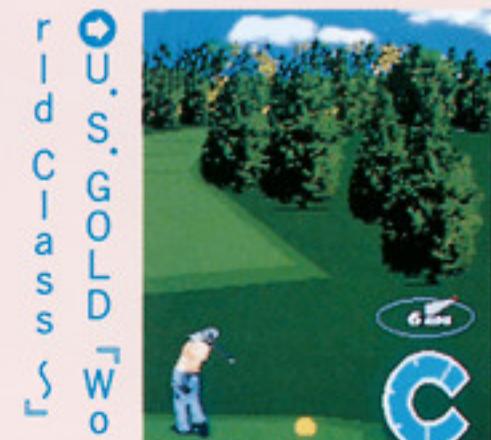
湾岸戦争の地上戦をゲーム化した『SUPER BATTLE TANK WAR IN THE GULF』。戦車を操って戦え！

『PRO QUARTERBACK』は、海外で人気の高いスポーツ、アメリカンフットボールのゲーム。



TRADEWESTの

『World Class LEADER BOARD』はゴルフゲームだ。世界中の選りすぐりのコースや、オリジナルのコースが楽しめる。



U.S. GOLDの

有名なボクサーの名を冠した『MUHAMMAD ALI HEAVY WEIGHT BOXING』。リング表示などにポリゴンを使っている。



AMMAD ALI'S

映画を業務用ガンシューティングにしたゲームの移植『T2 THE ARCADE GAME』。発売検討中の光線銃メガスパイダーに対応。



HARENAT 2 T

SF映画をもとにしたアクションゲーム『PREDATOR 2』。捕らわれた人々を助け、残虐な異星人・プレデターを退治するのだ！



REDATOR 2の

# 新作発売カレンダー

## MEGA DRIVE

### ●1月

- 14日 ■ペアナックルII 死闘への鎮魂歌 ★セガ/16Mbit/未定  
 16日 ■ヨーロッパ戦線 ★光栄/8Mbit+B.B./12800円  
 29日 ●ゆみみみっくす ★ゲームアーツ/7800円  
 29日 ●アネット再び ★日本テレネット(ウルフ・チーム)/7800円  
 29日 ■ザ・キックボクシング ★マイクロワールド/8Mbit/8500円  
 下旬 ●Aランク サンダー ★日本テレネット(RIOT)/7400円  
 未定 ●ダークウィザード ～蘇りし闇の魔導士～ ★セガ/6800円  
 未定 ●シムアース ★セガ/価格未定

### ●2月

- 12日 ■F-22 インターセプター(仮称)  
 ★エレクトロニック・アーツ・ピクター/8Mbit/8900円  
 19日 ■邪神ドラクソス  
 ★エレクトロニック・アーツ・ピクター/8Mbit/8900円  
 26日 ■Jリーグ チャンピオン サッカー  
 ★小学館プロダクション・ゲームアーツ/4Mbit/7800円  
 26日 ■ゾウ!ゾウ!ゾウ! レスキュー大作戦  
 ★エレクトロニック・アーツ・ピクター/4Mbit/7800円  
 下旬 ■スティールタロンズ ★テンゲン/容量未定/価格未定  
 未定 ■G-LOC ★セガ/8Mbit/6800円  
 未定 ■バットマン リターンズ ★セガ/8Mbit/価格未定  
 未定 ■バトルトーズ ★セガ/4Mbit/価格未定  
 未定 ●ファイナルファイトCD ★セガ/価格未定  
 未定 ■マジンサーク ★セガ/8Mbit/6800円  
 未定 ●デバステイター ★日本テレネット(ウルフ・チーム)/価格未定

### ●3月

- 12日 ●ニンジャウォーリアーズ ★タイトー/7800円  
 19日 ■ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス  
 ★セガ/4Mbit/価格未定  
 19日 ●三国志III MEGA-CD版 ★光栄/14800円  
 25日 ■蒼き狼と牝鹿～元朝秘史～ ★光栄/容量未定/11800円  
 中旬 ■デザート・ストライク(仮称)  
 ★エレクトロニック・アーツ・ピクター/8Mbit/7800円  
 中旬 ■パワーモンガー(仮称)  
 ★エレクトロニック・アーツ・ピクター/8Mbit/7800円

- 下旬 ■魔天の創滅 ★講談社総研/8Mbit+B.B./8900円  
 下旬 ■PGAツアーゴルフ(仮称)  
 ★エレクトロニック・アーツ・ピクター/4Mbit+B.B./価格未定  
 下旬 ■ガントレット ★テンゲン/容量未定/価格未定  
 下旬 ●サイボーグ009 ★日本テレネット(RIOT)/7800円  
 下旬 ■GODS(ゴッズ) ★PCM・コンプリート/8Mbit/8800円  
 未定 ■OUTRUN 2019 ★シムス/8Mbit/8800円  
 未定 ■ああ播磨灘 ★セガ/8Mbit/価格未定  
 未定 ■ゴールデンアックスIII ★セガ/8Mbit/価格未定  
 未定 ■ザ・スーパー忍II ★セガ/8Mbit/6800円  
 未定 ●ウイング・コマンダー ★セガ/価格未定  
 未定 ●Cロソニック・ザ・ヘッジホッグ ★セガ/価格未定  
 未定 ●スイッチ ★セガ/価格未定  
 未定 ●聖魔伝説3×3EYES ★セガ/価格未定  
 未定 ●笑ウせえるすまん ★セガ/価格未定  
 未定 ●ポップンランド ★シュールド・ウェーブ/価格未定  
 未定 ■スプラッターハウス PART3 ★ナムコ/16Mbit/価格未定  
 未定 ●アークスI II III ★日本テレネット(ウルフ・チーム)/価格未定  
 未定 ■ブギウギ・ボーリング ★ビスコ/4Mbit/6800円

### ●4月

- 4月中旬 ■エイリアンIII ★ピック東海/4Mbit/6800円  
 4月下旬 ■騎士伝説 ★講談社総研/12Mbit+B.B./9800円  
 4月下旬 ■ロードライアット ★テンゲン/容量未定/価格未定  
 未定 ■Jリーグプロストライカー ★セガ/8Mbit/価格未定  
 未定 ■ジェームズ・ボンド(仮称) ★テンゲン/容量未定/価格未定  
 未定 ●らんま1 白蘭愛歌 ★日本コンピュータシステム/価格未定  
 未定 ●幻影都市—ILLUSION CITY— ★マイクロキャビン/価格未定

### ●5月以降

- 5月末定 ■魔神転生(仮称) ★シムス/8Mbit/価格未定  
 7月下旬 ●アイ・オブ・ザ・ビホルダー ★ボニーキャニオン/5800円

### ●発売日未定

- LHX アタック チョッパー(仮称)  
 ★エレクトロニック・アーツ・ピクター/容量未定/価格未定  
 ■ジェームズ・ボンドII(仮称)  
 ★エレクトロニック・アーツ・ピクター/容量未定/価格未定

### 発売日未定ソフト進行状況

まさに壯觀と言える今月のこのスペース。先月号で「過去最高の」47本を掲載したが見事に記録更新、58本もの発売日未定ソフト進行状況となつた。もちろんメガドライブ、MEGA-CD用に予定されるソフトの数が多くなり、比例して増えたという要素もあるが、58タイトルの内情はメーカー、タイトルごとに様々。純粹に見通しがつかないものや、現在の市場の様子見となってしまっているものなどいろいろなのだ。

表の見かた		
ゲーム名	メディア	完成度
メーカー名	メディア	ジャンル
状況		
LHX アタック チョッパー(仮称)	ROM	70%
エレクトロニック・アーツ・ピクター	ROM	シミュレーション
「現在のところ、ゲーム表示の日本語化の作業中です」		50%
ジェームズ・ボンドII(仮称)	ROM	40%
エレクトロニック・アーツ・ピクター	ROM	アクション
「こちらは現在のところ発売の時期を検討しています」		
シルフィード	CD-ROM	?
ゲームアーツ	CD-ROM	?
「現在、プログラム中です。膨大なデータを作成しています」		
シュヴァルツシルト(仮称)	CD-ROM	30%
工画堂スタジオ	CD-ROM	シミュレーション
「現在、一生懸命プログラムを組んでいます」		

電忍II(仮称)		
コンパイル	CD-ROM	シューティング
「今のところ企画段階なので、発売は当分先になります」		
ディープスキャナー	ROM	アクション
「まだ、デバックの最終確認作業をおこなっています」		
ビートフォース	ROM	アクション
サミー工業	ROM	アクション
「ゲームシステムの最終決定をおこなっているところです」		
メガロマニア	ROM	シミュレーション
CSK総合研究所	ROM	アクション
「ゲーム中でのセリフの確認作業などおこなっています」		
マイト・アンド・マジックIII	ROM	アクション
CSK総合研究所	CD-ROM	RPG
「グラフィックの開発にとりかかったところです」		
ポリゴンゴルフ(仮称)	ROM	スポーツ
シムス	CD-ROM	スポーツ
「現在、企画段階で全体の仕様が完成したところです」		
狼兵(ランビン)	ROM	アクション
シムス	CD-ROM	アクション
「1ラウンドの部分を作っているところです」とのこと		
タイトル未定	ROM	アクション
シムス	CD-ROM	RPG
「詳細は決定していません」移植もののRPGになるそうだ		
エスペランザ(仮称)	ROM	アクション
セガ	ROM	アクション
「斬新なゲームシステムを作るためがんばっています」		
クラスティーズ ファン ハウス(仮称)	ROM	アクション
セガ	ROM	パズル
「状況は先月と基本的に変わっていません」とのこと		
ザ・シンプリソス: パート VS. ザ・スペース ミュータント(仮称)	ROM	アドベンチャー
セガ	ROM	アドベンチャー
「こちらも状況変わらず、発売時期も未定です」とのこと		

ターミネーター		
セガ	ROM	アクション
「海外作品なので発売するかどうか検討中」とのこと		
チャックロック	ROM	アクション
「移植自体はすでにほぼ終了してます」とのこと		
沈黙の艦隊	ROM	シミュレーション
「まだゲームの仕様を検討している段階」とのこと		
忍者外伝	ROM	アクション
「先月からあまり変化がありません」とのこと		
バットマン リターンズ	ROM	アクション
「諸々の都合で発売日が決定できません」とのこと		
ファンタシースターIV	ROM	RPG
キャラクタの設定が決まって、開発もいよいよ始動か		
マルチ野球'93(仮称)	ROM	スポーツ
「先月と変わりなし。これからです」とのこと		
ミック&マック ザ・グローバルグラディエイターズ	ROM	アクション
「こちらも海外移植モノ。発売日の決定はまだ先の話」		
いしいひさいちの大政界	CD-ROM	シミュレーション
「イメージ画面が出たが、本格的開発はこれからようだ		
ジョーモンタナ フットボール	CD-ROM	スポーツ
「発売する方向で検討中です」とのこと		
NIGHT TRAP	CD-ROM	アドベンチャー
「こちらも発売する方向で検討しています」とのこと		

# MEGA DRIVE GAME GEAR

## カレンダーの見方

発売日は月ごとに区切ってあります。また、発売月が未定のものは発売日未定として表記しています。■はROMカセット、●はCD-ROM、▼はハードウェアを表しています。カレンダー部分には発売日、ゲーム名（まだ正式名称ではない場合は「仮称」）、メーカー名（会社名の他に、ブランド名などがある場合はカッコでくくり表示）、容量（ROMソフトの場合のみ）、「+B.B.」はバッテリーバックアップ付き）、価格（特に注釈のない場合は消費税別）、などが表記されています。

なお、各項目は基本的に予定のものですが、変更される可能性があることをご了承下さい。

- シルフィード ★ゲームアーツ／価格未定
- シュヴァルツシルト（仮称） ★工画堂スタジオ／価格未定
- 電忍2（仮称） ★コンパイル／価格未定
- ディープスキャナー ★サミー工業／8Mbit／価格未定
- ビートフォース ★サミー工業／8Mbit／価格未定
- メガロマニア ★OSK総合研究所／8Mbit／価格未定
- マイト・アンド・マジックIII ★CSK総合研究所／価格未定
- Vay ~流星の鎧~ ★シムス／7800円
- ポリゴンゴルフ（仮称） ★シムス／価格未定
- 狼兵（ランビン） ★シムス／価格未定
- タイトル未定 ★シムス／価格未定
- エスペランザ（仮称） ★セガ／容量未定／価格未定
- クラスティーズ ファン ハウス（仮称） ★セガ／容量未定／価格未定
- ザ シンプリソーンズ：バート VS. ザ スペース ミュータンツ（仮称） ★セガ／容量未定／価格未定
- ターミネーター ★セガ／容量未定／価格未定
- チャックロック ★セガ／4Mbit／価格未定
- 沈黙の艦隊 ★セガ／容量未定／価格未定
- 忍者外伝 ★セガ／容量未定／価格未定
- ファンタシースターIV ★セガ／16Mbit+B.B.／価格未定
- マルチ野球'93（仮称） ★セガ／8Mbit／価格未定
- ミック＆マック ザ・グローバルグラディエイターズ ★セガ／容量未定／価格未定
- いしいひさいちの大政界 ★セガ／価格未定
- ジョーモンタナ フットボール ★セガ／価格未定
- NIGHT TRAP ★セガ／価格未定
- バットマン リターンズ(CD版) ★セガ／価格未定
- リアルファイターズ（仮称） ★セガ／価格未定
- ロードス島戦記 ★セガ／価格未定
- ▼バームマウス ★セガ／価格未定
- ▼ファイティングパッド6B ★セガ／価格未定
- ▼マルチ対戦アダプタ（仮称） ★セガ／価格未定
- イース・マスク オブ ザ サン(YsIV)（仮称） ★セガ・ファルコム／価格未定
- シスター ソニック（仮称） ★セガ・ファルコム／価格未定
- スーパー大戦略 SCD（仮称） ★セガ・ファルコム／価格未定
- スーパークリスマス（仮称） ★セガ・ファルコム／価格未定
- ハイバーロードモナーク（仮称） ★セガ・ファルコム／価格未定
- ノスタルジアII ★シールド・ウェーブ／価格未定
- ナイトストライカー ★タイトー／価格未定
- SNOW BROS ★東亜プラン／8Mbit／価格未定
- スラップファイトMD ★東亜プラン／8Mbit／価格未定
- 洗脳ゲーム TEKI・PAKI ★東亜プラン／2Mbit／価格未定
- MERRYGOROUND THE 4TH UNIT ★データウエスト／価格未定
- パワードリフト ★電波新聞社／価格未定
- ボルジャックス ★ナムコ／2Mbit／価格未定
- ローリングサンダー3 ★ナムコ／容量未定／価格未定

- ラングリッサーII（仮称） ★日本コンピュータシステム／容量未定／価格未定
- 銀河鉄道999 ★日本テレネット(RIOT)／7800円
- F1 CIRCUS CD（仮称） ★日本物産／価格未定
- テラフォーミング ★パック・イン・ビデオ／7800円
- ゼノン2 ★PCM・コンプリート／8Mbit／8600円
- メタルファング ★ピクター音楽産業／4Mbit+B.B.／価格未定
- ウルフ・チャイルド ★ピクター音楽産業／価格未定
- ジャガーXJ220 ★ピクター音楽産業／価格未定
- 大封神伝 ★ピクター音楽産業／価格未定
- ハイムドール ★ピクター音楽産業／価格未定
- モンキー・アイランド ★ピクター音楽産業／価格未定
- バトルマニア2 ★ピック東海／容量未定／価格未定
- アルスラーン戦記 ★ヒューマン／価格未定
- アルシャーク ★ポリドール／価格未定
- THE IIRD WORLD WAR ★マイクロネット／価格未定

## GAME GEAR

### ●1月

現在のところ予定なし

### ●2月

2月5日 レミングス ★セガ／2Mbit／3500円  
2月26日 ウィンブルドン ★セガ／1Mbit／3200円

### ●3月

3月19日 ぷよぷよ ★セガ／2Mbit／価格未定  
未定 ミッキーマウスの魔法のクリスタル ★セガ／4Mbit／3800円

### ●発売日未定

- サッカー（仮称） ★シムス／2Mbit／価格未定
- ゴルフ（仮称） ★シムス／2Mbit／価格未定
- GPライダー（仮称） ★セガ／容量未定／価格未定
- ああ播磨灘 ★セガ／容量未定／価格未定
- シャイニング・フォース外伝2（仮称） ★セガ／4Mbit+B.B.／5500円
- フェイスボール2000 ★リバーヒルソフト／2Mbit／価格未定

バットマン リターンズ(CD版)	セガ	CD-ROM	レース	?	%
「海外作品なので発売するかどうか検討中」とのこと					
リアルファイターズ（仮称）	セガ	CD-ROM	アクション	?	%
「開発状況は先月から変わっています」とのこと					
ロードス島戦記	セガ	CD-ROM	RPG	?	%
「こちらもコメントできることはできません」とのこと					
イース・マスク オブ ザ サン(YsIV)（仮称）	セガ・ファルコム	CD-ROM	RPG	?	%
「引き続き基本システム、シナリオを作成中です」					
シスター ソニック（仮称）	セガ・ファルコム	CD-ROM	アクションRPG	?	%
「移植に向けての企画検討作業を続けています」					
スーパー大戦略 SCD（仮称）	セガ・ファルコム	CD-ROM	ミュレーション	?	%
「移植に向けての企画検討作業を続けています」					
スーパークリスマス（仮称）	セガ・ファルコム	CD-ROM	RPG	?	%
「順調に開発作業が進行中です」とのこと					
ハイバーロードモナーク（仮称）	セガ・ファルコム	CD-ROM	ミュレーション	?	%
「ユニット選別作業等をおこなっています」とのこと					
ノスタルジアII	シールド・ウェーブ	CD-ROM	アドベンチャー	50	%
「詳細は決まっていないが、パソコン版とは多少変わります」					
MERRYGOROUND THE 4TH UNIT	データウエスト	CD-ROM	アドベンチャー	?	%
「開発は終わっています。あとは発売日を決めるだけです」					
パワードリフト	電波新聞社	CD-ROM	レース	?	%
「現在、メインプログラムを作成中です」とのこと					

SNOW BROS	東亜プラン	ROM	アクション	90	%
「現在、ゲーム中の細かいバグを調べているところです」					
スラップファイトMD	東亜プラン	ROM	シューティング	90	%
「ゲームは、ほとんど完成していて、発売日を検討中です」					
洗脳ゲーム TEKI・PAKI	東亜プラン	ROM	パズル	90	%
「こちらも、発売日を検討しているところです」とのこと					
ポールジャックス	ナムコ	ROM	アクション	100	%
「発売日に関して、いろいろ検討しているところです」					
ローリングサンダー3	ナムコ	ROM	アクション	?	%
「ノーコメント」まだ具体的に発表できないそうだ					
ラングリッサーII（仮称）	日本コンピュータシステム	ROM	シミュレーション	?	%
「企画立案作業が、ちょっと伸びています。ゴメンナサイ」					
銀河鉄道999	日本テレネット(RIOT)	CD-ROM	アドベンチャー	40	%
「現状では、発売できるかどうかわかりません」					
F1 CIRCHS CD（仮称）	日本物産	CD-ROM	レース	15	%
「現在、コース上の障害物の設置などをおこなっています」					
テラフォーミング	パック・イン・ビデオ	CD-ROM	シューティング	30	%
「ゲーム中での仕様の変更で、練り直し中です」とのこと					
ゼノン2	PCM・コンプリート	ROM	シューティング	85	%
「先月と同じで、デバックの作業をおこなっています」					
メタルファング	ピクター音楽産業	ROM	レース	?	%
「諸々の都合で発売時期が決定できない状態です」					

ウルフ・チャイルド	ピクター音楽産業	CD-ROM	アクション	?	%
「こちらも発売時期が決まっています」とのこと					
ジャガーXJ220	ピクター音楽産業	CD-ROM	レース	?	%
「諸々の都合で発売時期が決定できない状態です」					
大封神伝	ピクター音楽産業	CD-ROM	RPG	?	%
「現在、鋭意開発中です。もう少し待ってください」					
ハイムドール	ピクター音楽産業	CD-ROM	RPG	?	%
「現在、鋭意開発中です。もう少し待ってください」					
モンキー・アイランド	ピクター音楽産業	CD-ROM	アドベンチャー	?	%
「現在、鋭意開発中です。もう少し待ってください」					
バトルマニア2	ピック東海	ROM	アクション	30	%
「夏場の発売を目指して開発が進行中です」とのこと					
アルスラーン戦記	ヒューマン	CD-ROM	シミュレーション	70	%
「ノーコメント」とのこと					
アルシャーク	ポリドール	CD-ROM	RPG	30	%
「グラフィックの開発にとりかかったところです」					
ウルトラマン	マーバ	ROM	?	70	%
「ノーコメント」とのこと					
THE IIRD WORLD WAR	マイクロネット	CD-ROM	シミュレーション	?	%
「マップエディタが完成。もう少しで画面をお見せできます」					
ナイトストライカー	タイトー	CD-ROM	レース	?	%
「発売は夏場になりそう」とのこと					

戦略か。知力か。経験か。

# 誰を選んでも、裏切りは続く。

ヨーロッパで大ヒット、  
戦闘進化シミュレーションゲーム、「メガロマニア」。

惑星の支配権を求めるため、権力者4人の内の1人となって、残る3つの種族を絶滅させなければならない。敵との同盟・破棄も当たり前。1ステージから文明の進化と共に、多種多様な武器が続々出現する。高度な兵器を開発するもよし。種族を増やして新たな戦術を立てるもよし。攻略方法は、28ステージまで延々と続く。

 GAMES  
PRODUCED BY VIRGIN GAMES

 Sensible  
C SENSIBLE SOFTWARE

 ECSECO  
ECSECO DEVELOPMENT  
PRODUCED BY CRI



SAESAR (シーザー) 2235歳

シリウス星域を治める連邦国家ワライーの若き指導者。正義感が強く、国家運営の才能は抜群。慎重な性格から冷静に戦況を判断し作戦を実行する。全宇宙統一を実現するため戦闘に加わった。

SCARLET (スカーレット) 1701歳

惑星国家アンタレスの王女。宇宙でも稀に見る美しい容姿を持ち、誇り高い。しかし感情の起伏の激しさから、作戦行動に影響を与えることもある。衰退する国家の存亡をかけて戦いに挑む。

メガロマニア

# MEGALOMANIA™

8メガROM SLG 値格未定



この商品は、セガ・エンタープライゼスが  
SEGA MEGA DRIVEのソフトウェアとして、  
自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。



近日  
発売予定!!



MADCAP(マッドキャップ)4245歳

軍事惑星マードックの総帥で、全宇宙の征服をもくろむ。戦闘経験が豊富で、戦術にかけては右に出る者はいない。宇宙支配の第一歩として惑星の支配権獲得を日夜狙っている。



OBERON(オベロン) 年齢不明

銀河一の組織力を誇る頭脳集団オベロンズの主宰。常人を超越した論理で作戦を立て、行動も変則的でなかなか読めないため、油断がない。オベロンズ再興を狙って、新たな戦いを指揮する。

絶好調  
発売中!!

メガ・CD専用  
価格8,400円(税別)

# AFTER BURNER III

アフターバーナーIII

© SEGA 1991  
REPROGRAMMED BY CRI 1992

敵機、続々撃墜中。

あの迫力パノラマ戦闘がゲームギアに登場!  
シャイニング・フォース外伝

# SHINING FORCE

～遠征・邪神の国へ～

5,500円 バッテリーバックアップ付 ロープレゲーム

光の軍勢——シャイニング・フォースが、ダークドラゴンを封印してから20年。平和なガーディアナに、ふたたび戦乱の日々が訪れた…! もうひとつのシャイニング・フォース、ゲームギアで発売中。

© 1992 SEGA

いつでもどこでも  
ゲームギア



ゲームギア本体 19,800円  
専用TVチューナーパック 12,800円

●画面は、ハメコミ合成です。  
●ゲームギアソフトは、ゲームギア専用のゲームソフトです。



ゲームギア自信作2本 発売中! ライバルはメガドラ!

ソニック

超音速野郎 ふたたび!!

# SONIC 2

THE HEDGEHOG

ソニック・ザ・ヘッジhog 2

3,800円 アクションゲーム ©1992 SEGA

「エッグマンにつかまってるんだ。」  
一通の手紙がソニックをふたたび走らせた…!  
走って跳んで転がって、今度は乗り物まで乗っちゃうぞ。  
ソニックとティルスの“出逢い編”ゲームギアで登場!



**SEGA**

株式会社 セガ・エンタープライゼス

東品川事業所 〒140 東京都品川区東品川1-3-5 電話03(3742)7068 お客様サービスセンター



T1008625020495

●表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

©Tokumashoten Intermedia 1993  
印刷・凸版印刷株式会社 Printed in Japan

雑誌 08625-2



1993年  
FEBRUARY 2

平成5年2月15日 発行  
第5巻第2号(通巻36号)  
第3種郵便物認可

発行人 桥澤宏男 発売 株式会社 徳間書店  
編集人 山森 尚 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 問い合わせ 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1

定価490円  
(本体476円)