



シャイニング・ソウル
GBA 完全攻略ガイド

SEGA[®] オフィシャル
公式BOOK

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

SHINING SOUL

シャイニング・ソウル
完全攻略ガイド



ASPECT

ASPECT

SEGA公式BOOK シャイニング・ソウル 完全攻略ガイド

©SEGA CORPORATION, 2002

©2002 ASPECT

GAMEBOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。

SEGA®は株式会社セガの登録商標です。

SEGA[®] オフィシャル
公式BOOK

GAME BOY ADVANCE[®]
ゲームボーイ アドバンス

SHINING SOUL

シャイニング・ソウル
完全攻略ガイド



ASPECT

SHINING SOUL

シャイニング・ソウル
完全攻略ガイド



SHINING SOUL

シャイニング・ソウル

完全攻略ガイド

CONTENTS

- も く じ -

ストーリー4

シャイニング・ソウル基礎知識「作品世界」4

シャイニング・ソウル基礎知識「街の人々」6

SYSTEM【システム解説】7

ゲームシステム8

プレイヤーキャラ解説14

マルチプレイモード解説22

COLUMN1
コラム

シャイニング・ソウル 秘情報24

MAP【マップ攻略】25

マップ攻略ページの見方26

石碑の種類と効果について27

・エリア1「ビーストマウンテン」28

BOSS「獣人王」30

・エリア2「迷宮デスシャドウ」31

BOSS「巨神戦士」34

・エリア3「イゴール洞窟」35

BOSS「ブルザム」40

・エリア4「真次死の森」41

BOSS「ミシャエラ」48

・エリア5「グレイブル神戦」49

BOSS「イ・オム」54

・エリア6「デオル水路」55

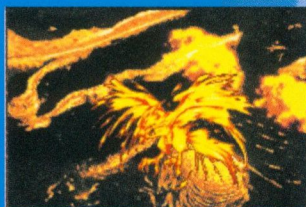
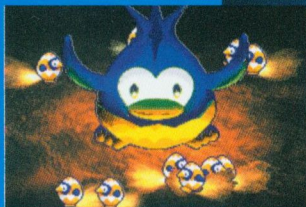
BOSS「ゼオン」60

・エリア7「ダークタワー」61

BOSS「ダークソル」64

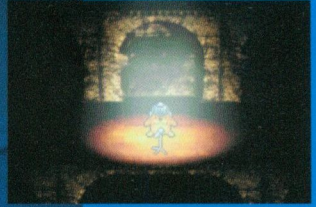
・エリア8「ダークキャッスル」65

LAST BOSS「ダークドラゴン」70



ENEMY【敵紹介】	71
敵紹介ページの見方	72
敵データ	72
ITEM【アイテム紹介】	79
アイテムの基礎知識	80
アイテムの種類について	80
アイテムの入手方法	82
敵が落とすアイテムについて	83
アイテムリスト	86
アイテムリストページの見方	86
武器(剣、斧、槍、フレイル、弓、本)	87
鎧	98
兜	101
アクセサリ	104
消費アイテム	107
鉱石	108
レアアイテム	109

COLUMN2 シャイニング・ソウル (秘) 情報 111
コラム



STORY

ストーリー

太古(たいこ)の昔、破壊の化身ダークドラゴンに焼きつくされ、滅び去った文明があった……。

それから何百年という時が流れ、大地に新たな人類が根を下ろしたころ。地の底で眠っていたダークドラゴンは、再び目を覚ます。そして地上は、またたく間に火の海に変えられていくのだった……。



ストーリー



シャイニング・ソウル 作品世界

基礎知識

「シャイニング」シリーズの流れをくむ本作の世界観を理解しよう。

[エルフの娘]

のちの歴史が描かれた「シャイニング・フォースⅠ」にも進行役として登場した女の子。今回は「シャイニング・ソウル」の世界へとプレイヤーをみちびく。プレイヤーは彼女にせがまれるまま物語を読み進めて(実際にはこのゲームをプレイして)いくことになる。

[ルーン大陸]

この物語の舞台となる大陸。南アメリカ大陸に似たかたちで、大陸北部は竜族の住むドラゴニア大陸と地続きになっているが、本作の舞台としては登場しない。他の「シャイニング」シリーズで耳にするルーンファウスト国は、この時代にはまだ建国されていないのだ。



これは、ルーン大陸に伝わるながしむかしのお話なの…



エリア1: 東ドラゴンランド



しかしそんななかで、ダークドラゴンに対抗(たいこう)しようとする一団が、人々に救いの手を差し伸べる。滅ぼされた古代人の生き残りである彼らは、ダークドラゴンに対する唯一の対抗手段を持っていたのだ。そして古代人の子孫たちは、戦いを知らない地上人たちにかわって、祖先の残した知識と武器を手にダークドラゴンへといどんでいく……。

“光の船団”と呼ばれた彼らとダークドラゴンの死闘(しとう)は長きにわたり、ルーン大陸の東南に位置するルーンファウストという地で、ついに最終決戦の時をむかえる。はたして軍師(ぐんし)ノア率いる“光の船団”は、ダークドラゴンとその部下である五將軍からこの地上を守ることができるのだろうか……。

[ダークソル]

ダークドラゴンにつかえる五將軍のひとりで、ダークドラゴンの誕生に深く関わる“闇の元凶(げんきょう)”。今回はいつわりの立場で、ダークドラゴンの暴走を傍観(ぼうかん)して楽しんでいる。



[始まりの地プロンティス]



古代人と親交の深い人々が住んでいる国で、ダークドラゴンとの戦いにおいては、前線基地の役割をはたしている。古代人から伝えられた知識によって文化レベルは発達している。

[ソウルクリスタル]



魂をクリスタルに封じ込めるといって、古代人が作った禁断の技術。時代とともに薄れていったが、精製されたクリスタルは装飾品として今も残っている。これを身に付けると、魔法の力が宿ったり、身体能力に変化が生じたりすると言われている。

[魔法]



のちの歴史を描いた「シャイニング・フォースⅠ」以降の魔法は、自然界の力を身につける修行によって備わる能力だが、本作に登場する光の軍勢はソウル技術で魔法を本に封じ込めている。しかし、使用には魔法適性とソウルパワー(SP)と呼ばれる精神力が必要とされているのだ。

シャイニング・ソウル 街の人々

基礎知識

『シャイニング』シリーズでは、異なる種族がともに暮らしているのだ。

プレイヤーキャラ



【戦士】

接近戦を得意とする人間族の戦士。



【魔法使い】

魔法が使える人間族のウィッチ。



【アーチャー】

離れた場所からの攻撃が得意なエルフ族の男性。



【ドラゴン戦士】

力をふりしぼった強烈(きょうれつ)な一撃をはなつ竜族の戦士。

住人たち



【武器屋】

引きしまった筋肉を持つ、ウルフバロン族の男性。



【鑑定屋】

物知りで高貴(こうき)なエルフ族の女性。



【鍛冶屋】

昔は勇敢(ゆうかん)な戦士だったという鳥人族の老人。



【防具屋】

お腹にまで届くヒゲ面でこい顔をしたドワーフ族の親父。



【道具屋】

元気は人一倍のキャントール族の女の子。



【預かり所】

お客に対して低姿勢で高売上手なホビット族の男性。

本陣

【軍師ノア】

マスターケンタウロス。古代人の生き残り。年齢は1千歳以上と言われている。古代文明の悲劇を再びくり返させないように、光の戦士を集めて“光の船団”を結成した人物だ。仲間からの信頼も厚く、戦闘力こそないが高い知識を持っている。



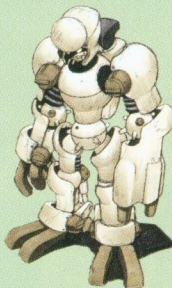
【オトランド】

光の軍勢の戦いを見守り続ける謎の存在。額には第3の眼を持っている、その力はダークソルと同じかそれ以上とも噂されている。しかし、自ら“闇の軍勢”と戦うことはなく、光の戦士たちを聖戦に導く。



【アダム(右)&ケイオス(左)】

古代人が製作した機械の兵士。のちの歴史を描いた『シャイニング・フォース1』では主人公を補佐するようプログラムされていたが、本作では軍師ノアの補佐役として登場する。



???



【カゲマル】

東方の大陸から遠征してきた人間族の忍者。



【ヨーグルト】

『シャイニング』シリーズでおなじみの謎の生物。



SYSTEM

システム解説

ゲームを楽しむための基礎知識や、街にある各施設の活用術を紹介。プレイヤーキャラの育成で失敗しないためのスキル解説やオススメ育成パターン、マルチプレイモードの利点と注意点なども伝授していくぞ。

GAME SYSTEM

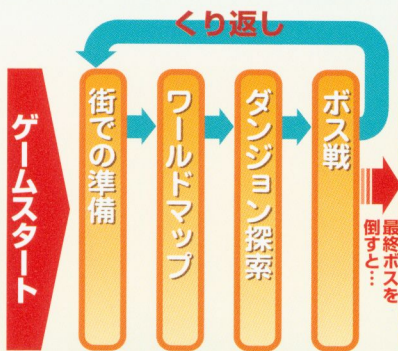
ゲーム システム

ゲームの基本的な流れや、遊び方の理解を深めよう。

ゲームの基本的な流れ

プレイヤーキャラを作成したら、プロンティスの街を拠点にダンジョン探索(たんさく)を始めることができる。各エリアのラストでボスを倒すと物語が進み、新たなエリアに挑戦できるぞ。

が4種類の職業から選択可能。
プレイヤーキャラは職業を選んでください



ノーマルモード
クリア後
アドバンスモード
が出現!

ノーマルモードでエンディングをむかえと、次のプレイからアドバンスモードが選択できるようになる。難しさはグッと上がるが、良質なアイテムも出現しやすくなっている。



↑ゲーム開始時に、ノーマルとアドバンスのモード選択ができる。

マルチプレイモードで 多人数プレイも楽しめる

ゲームボーイアドバンス専用の通信ケーブル(別売り)を使用すれば、最大4人のプレイヤーで同時にゲームをプレイできる。接続方法や遊び方など、くわしい解説については本書のP22~P23を参照。



↑同じエリアを一緒に冒険したり、アイテムの受け渡しをすることができる。

基本操作方法

基本操作方はフィールド画面とキャンプ画面の2つに分けられる。操作方法が少し違うので覚えておこう。

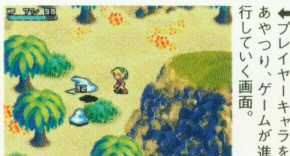
コマンド一覧

画面名	フィールド画面	キャンプ画面
+ボタン	プレイヤーキャラの移動	カーソルの移動/ステータス&スキルポイントの振り分け
Aボタン	決定/話す/拾う/攻撃/タメ攻撃(押し続け)	決定/アイテムをつかむ
Bボタン	キャンセル/アイテムの使用	キャンセル
STARTボタン	キャンプ画面の呼び出し	未使用
SELECTボタン	装備したソウルクリスタルのソウル魔法を使用	アイテム説明の表示切替
Lボタン	ARMスロットの呼び出し/武器の選択	ARMスロットの武器の選択
Rボタン	ITEMスロットの呼び出し/アイテムの選択	ITEMスロットのアイテムの選択

各種ゲーム画面とその役割について

ゲーム画面は、ダンジョンや街での行動を表示するフィールド画面と、プレイヤーキャラの情報確認や設定変更を行うキャンプ画面の、2つに大きく分けることができる。ここではキャンプ画面で行える4つのメニューの役割と画面の見方を覚えよう。

フィールド画面



キャンプ画面



←フィールド画面でS・TABボタンを押すと呼び出せる画面。

キャンプ画面で行える4つの基本行動



アイテム

アイテム画面

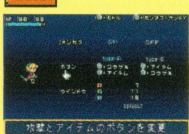


アイテムの装備、使用、登録が行える画面。指アイコンをアイテムの上に移動させ、AボタンでつまみながらITEMスロットやARMSスロットなどに置くことができる。



オプション

オプション画面



ゲーム中の環境設定を、プレイヤーの好みに変更できる画面。「オンガク」はゲーム中の音楽のON/OFFを、「ボタン」はtype-Aとtype-Bからボタン設定の選択を、「ウィンドウ」ではウィンドウカラーを変更できる。

↑設定項目は3つ。プレイしやすい環境に変更しよう。



ステータス

ステータス画面



プレイヤーキャラの各種パラメータが確認できる画面。また、レベルアップしたときには、この画面上でステータスポイントやスキルポイントの振り分けを行うことになる。



終了



冒険の記録をセーブできる。「終了」を選択すると左のような画面が現れ、「YES」を選択するとデータのセーブを開始する。セーブ終了後は自動的にタイトル画面へもどるぞ。

↑ダンジョン内で「終了」を選ぶと、次回は街から再開できる。

代表的なゲーム画面の見方 1 フィールド画面

ゲームのメイン画面とも言えるのがこのフィールド画面。ダンジョン探索の時は、常に画面左上のHPゲージに気を配って、ITEMスロットには回復系アイテムを登録しておこう。



〈フィールドに置けるアイテムの限界〉フィールド(街やダンジョン)に置くことができるアイテムは、最大で15個まで。それ以上になると古いものから順に消えてしまうのだ。プレイヤーキャラが置いたアイテムと敵が落としたアイテム、両方合わせて15個までなので、マルチプレイモードでアイテムを交換するときは注意しよう。

- ①HP(現在のHP/最大HP)…体力を表す。HPが0になるとプレイヤーキャラは倒れてしまう。
- ②HPバー…HPの残量を示している。ダメージを受けるとバーが減少する。
- ③SPバー…SP(ソウルパワー)を表すバー。魔法使いのみに表示され、魔法を使うたびに減少する。また、SPは自動的に回復していく。
- ④ソウルマックス…ソウルクリスタルの魔法が使用可能であることを示す。SELECTボタンを押すと異世界の住人が呼び出され、周囲の敵にダメージを与えることができる。
- ⑤ARMSスロット…フィールド画面でLボタンを押すと表示され、再度Lボタンを押すとカーソルが動き、登録しておいたほかの武器に合わせてと変更が完了する。ARMSスロットには武器を3つまで登録しておくことができ、Lボタンを使わないとすぐに表示が消えてしまう。
- ⑥ITEMスロット…フィールド画面でRボタンを押すと表示され、再度Rボタンを押すとカーソルが動き、登録しておいたほかのアイテムに合わせてと変更が完了する。消費アイテムを3種類まで登録でき、アイテム横に表示された数字で所持数の確認も可能。フィールド画面でBボタンを押すと、その消費アイテムが使用できる。Rボタンを使わないとすぐに表示が消えてしまう。
- ⑦アイテム…フィールドに落ちているアイテム。
- ⑧プレイヤーキャラ…操作しているプレイヤーキャラ。マルチプレイ時には、ほかのプレイヤーキャラも表示される。
- ⑨敵…プレイヤーキャラにおそいかかってくる敵。
- ⑩宝箱…アイテムが入っている。上に乗ってAボタンを押すと入手できる。
- ⑪メッセージウィンドウ…アイテムの名前などが表示される。

代表的なゲーム画面の見方 2 アイテム画面

キャンプ画面で「アイテム」を選択すると表示される画面。指アイコンを使って、消費アイテムをプレイヤーキャラの上に置くと、そのアイテムを使用することができる。



〔消費アイテムの使用方法〕消費アイテムはITEMスロットに登録してフィールド画面で使用できるが、アイテム画面でもプレイヤーキャラの上に消費アイテムを移動させて使うことができる。同じように「鑑定(かんてい)の巻物」も?マークのついたアイテムの上に移動して使うことでアイテムを鑑定できる。

- ①HP (現在のHP/最大HP)
- ②HPバー
- ③SPバー…魔法のタメ攻撃に使用し、時間とともに自動回復していく。魔法使いの場合のみ表示される。
- ④ARMスロット…フィールド画面のまま装備武器をすぐに変えられるように、3つまで武器を登録しておくことができる。カーソルが合わさっている武器を現在装備していることになる。
- ⑤所持金…今現在所持しているG(ゴールド)を表す。預かり屋に預けているお金は含まれない。
- ⑥ITEMスロット…フィールド画面のまま装備アイテムを変えられるよう、3つまでアイテムを登録しておく。カーソルが合わさっているアイテムをフィールド画面で使用できる。
- ⑦アイテム装備…プレイヤーキャラに防具などを装備させる。アイテムウィンドウから移動させたアイテムをHEAD(頭)、BODY(体)、ACCE(アクセサリ)の3か所に装備できる。
- ⑧アイテムウィンドウ…最大25個までアイテムを持つことができる。ここからARMスロットや体の各部分へアイテムを装備したり、ITEMスロットへアイテムを登録することができる。
- ⑨ドロップボックス…アイテムをここへ移動させると、そのアイテムをフィールド上に置くことができる。
- ⑩能力パラメータ…RES(耐性)やATK(攻撃力)、STR(腕力)などの能力を表す。
- ⑪メッセージウィンドウ…アイテムの説明などが表示される。SELECTボタンで説明内容のページを切りかえることもできる。

代表的なゲーム画面の見方 3 ステータス画面

キャンプ画面で「ステータス」を選択すると表示される画面。レベルアップして得たステータスポイントとスキルポイントは、この画面で振り分けることができる。

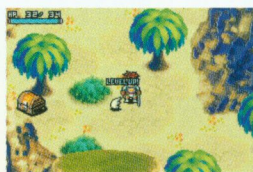


〔スキルポイントについて〕スキルポイントは笑顔マークの数で表示される。スキルポイントのわく内には9ポイントまでしか収まらないが、10ポイント以降では笑顔アイコンの後ろに「×10」と表示されカウントが続くので、スキルポイントが消費される心配はないぞ。

- ①HP (現在のHP/最大HP)
- ②HPバー
- ③SPバー…魔法のタメ攻撃に使用し、時間とともに自動回復していく。魔法使いの場合のみ表示される。
- ④レベル…現在のレベル。
- ⑤経験値…これまでに敵を倒して得た経験値の総ポイント数。
- ⑥ステータスポイント…現在所持しているステータスポイント。1レベルアップするたびに4ポイントが得られる。
- ⑦現在のステータス…各能力(STR/VIT/INT/DEX)にステータスポイントを振り分けることができる。
- ⑧能力パラメータ…能力を表すパラメータ。くわしくはP11参照。
- ⑨スキルポイント…現在所持しているスキルポイント。1レベルアップするたびに1ポイントが得られる。
- ⑩スキルウィンドウ…所持しているスキルポイントを、8つのスキルのいずれかに振り分けることができる。種類は職業ごとにことなり、スキルレベル5まで上げることができる。各スキルレベルは最初0で、レベルが1になるとそのスキルが使用可能になる(魔法のみスキルレベル0から使用可能)。レベルを上げるのに必要なポイントは、スキルレベルとともに増えていく。
- ⑪名前…プレイヤーキャラの名前。
- ⑫メッセージウィンドウ…各能力や各スキルの説明などが表示される。

成長システムについて

敵を倒して得た経験値が一定値をこえると、プレイヤーキャラのレベルがアップする。レベルアップするとHPが2増え、ステータスポイントを4ポイントと、スキルポイントを1ポイント獲得できる。これらのポイントを各種ステータスやスキルに振り分けることで、個性的なプレイヤーキャラに成長していくぞ。



↑上げてばかりでは成長しない。積極的に敵を倒してレベルアップをめざそう。



↑自分の戦い方に合わせて、プレイヤーキャラを成長させていこう。

能力パラメータ解説

ここでは各種ステータスについてくわしく解説するぞ。また、各種スキルについてはP14～P21の、プレイヤーキャラ解説ページを参照しよう。

STR



腕力を示す数値で、値の高さに比例して攻撃力が上がっていく。また、鎧や兜には装備するのに一定値以上のSTRが必要なものもある。

VIT



体力を示す数値で、1上昇させるごとに最大HPが2ずつ増えていく。接近戦が主になる戦士やドラゴン戦士にとって、特に重要なパラメータ。

INT



魔法使いだけが持つ知力を示す数値。この値を1増やすと最大SPが2増え、魔法の効果が高くなる。魔法使いにとって、特に重要なパラメータ。

DEX



器用さを示す数値。この値を増やすと攻撃の命中率と回避率が上がる。ただし、攻撃魔法は必ずヒットするため、魔法使いには回避率のみ影響(えいきょう)する。

RES



炎属性攻撃に対する耐性を示す数値。この値が高いと、炎属性攻撃を受けた時のダメージが低くなる。装備品やスキルによって強化できる。

RES



氷属性攻撃に対する耐性を示す数値。この値が高いと、氷属性攻撃を受けた時のダメージが低くなり、フリーズ状態にもなりにくくなる。

RES



雷属性攻撃に対する耐性を示す数値。この値が高いと、雷属性攻撃を受けた時のダメージが低くなる。スパークの魔法に対して有効。

ATK



武器での攻撃力を示す数値。この値が高いと、武器を使って敵に与えるダメージが高くなる。魔法が付加された武器の特殊効果でも強化できる。

DEF



防具による防御力を示す。この数値が高ければ高いほど、敵から直接攻撃を受けた時のダメージが低くなる。魔法の防具の特殊効果でも強化できる。

スキルUPでタメ攻撃が可能に!

武器や魔法のスキルレベルが上がると、Aボタンを一定時間押し続けてから放すことで、強力なタメ攻撃が可能になる。スキルレベルに応じてタメ時間を長くでき、その時間に応じて攻撃力も上がっていく。ただし、タメ途中で攻撃を受けると、タメ状態がキャンセルされてしまうぞ。



←タメ途中は、キャラの頭上に数字が表示され、現在何レベルのタメ攻撃が放てるかが分かるようになっている。

装備アイテムでも能力UPできる!!

武器や防具を装備すると、通常はATKとDEFだけが上がる。しかし、魔法効果の付加された武器や防具を装備することでATKとDEF以外に、VITやDEX、各耐性なども上げることができるぞ。付加される魔法効果については、「アイテムデータ」のページを参照しよう。



←たとえ格下の武器でも、優秀な魔法効果が付加されていれば、格上の武器の性能を上回ることもあるのだ。



街の基本システム

ここでは始まりの地であり、冒険の拠点となる「プロンティスの街」を解説していく。街では主に、武器や防具などの売買やアイテムを預けたり、未識別アイテムの鑑定、情報収集などができ、ダンジョンを探索するための準備を整えることができるぞ。



◀ダンジョンをクリアし物語を進めると、街の人々との会話内容も変化していく。

プロンティスの街 全景マップ



1 本陣

"光の船団"の総司令部。中央のノアと話す、HPやSPの回復と次のレベルまでの必要経験値を教えてくれる。右端のアダムはゲーム全般に関する助言、左端のケイオスは次のボスと戦うためのコツを教えてくれる。



↑冒険や戦いに行きまづたら、指導者たちの助言に耳を傾けよう。

2 預かり所

アイテムやお金を預けてくれる。冒険前にお金を預けておけば、たとえ途中で倒れてもお金がなくなることはない。また、買い物をするとき手持ちのお金がなくなった場合、預かり所のお金から自動的に引き落とされる。



↑Rボタンでページを切りかえて、最大60個まで預けられる。

3 鑑定屋

未識別アイテムを鑑定してもらうことができる。アイテムによって鑑定料がことなり、高性能になるほど代金が高くなる。鑑定料があまりに高額な場合は、鑑定巻物を使えばお金を節約できるぞ。



↑鑑定料を確認してから、鑑定巻物を使うかどうかを決めよう。

4 鍛冶屋

ダンジョンではミスリルなどの鉱石が見つかる場合があり、同じ種類の鉱石を3つ集めて鍛冶屋に持っていき、何かしらのアイテムを作ってもらえる。どんなアイテムができるかは本書P108を参照しよう。



↑作ってもらえるアイテムは鍛冶屋でしか入手できないものばかり。

5 道具屋 6 武器屋 7 防具屋

各ショップではアイテムの売買ができる。また、武器屋と防具屋にはプレイヤーキャラの職業に応じたアイテムが並び、エリアをクリアするたびに品ぞろえが変わっていく。魔法効果が付加された掘り出し物が売られている場合もあるのでチェックしてみよう。



↑掘り出し物には、高い魔法効果がついている場合もある。

↑道具屋で買える天使の羽はダンジョン探索の必需品だ。

旅立つ前の準備は万全に！

ダンジョンへ旅立つときは、天使の羽をひとつ持ち、所持金を預けてから出発するのが基本。また、ボス戦前には一度街にもどって、必要な装備品以外はすべて預け、アイテムスロットに大量の回復系アイテムを装備してからダンジョンへもどろう。



↑天使の羽さえあれば、ダンジョンからすぐ街にもどることができる。



↑ボスと戦うときは、ボス戦用の装備を整えてから対決のぞもう。

ダンジョンの基本システム

ダンジョン内では敵と戦いながら、奥のフロアへと進んでいくことになる。攻撃にさえ当たらなければダメージは受けないので、敵に重なりながらすり抜けることも可能だ。また、キャンプ画面を開いていてもゲームは進行しているので注意しよう。

敵は5体までしか同時に現れない

ひとつのフロアごとに出現する敵は、その種類と数が決まっている。しかし、同時に現れる敵の数は5体までなので、敵を倒さないといけない敵が現れることはない。



敵の攻撃で状態変化が起こる

敵の中にはフリーズ状態や毒状態など、プレイヤーキャラに状態変化を起こさせる攻撃を持った種類がいる。状態変化の種類とその効果については下の表のとおりだ。



状態	解説
毒(弱)	16秒～32秒の間、4秒に1回最大HPの10%のダメージを受ける
毒(強)	16秒～32秒の間、2秒に1回最大HPの10%のダメージを受ける
フリーズ	一定時間防御力が半分になり、移動スピードが最低になる
スロウ	一定時間移動スピードが最低になる

未識別アイテムが出現する

ダンジョン内には?マークの付いたアイテムも登場する。これらは何らかの魔法効果が付加された未識別アイテムで、鑑定して正体を明らかにしないと装備できないぞ。



石碑が出現する

ダンジョン内には石碑が置かれている場合があり、石碑の上でAボタンを押すと、種類に応じたさまざまな効果が現れるのだ。石碑の種類については本書P27を参照。



属性によってダメージ量が変わる

敵はそれぞれ、炎、氷、雷という3つの属性に対する耐性を持っているが、弱点となる属性が付加した武器や魔法で攻撃することで、大きなダメージを与えることができるぞ。



出口の出現条件は3パターン

各エリア内で先のフロアへと進むためには、特定の条件を満たして出口を出現させなければならない。その条件には大きく3つのパターンがあり、通常フロアでは「敵を全滅させる」か「特定の敵を倒す」のどちらかで、ボスフロアでは「ボスを倒す」と自体がクリアの条件になっている。

PLAYER CHARACTERS

プレイヤーキャラ解説

主人公となるプレイヤーキャラを4つの職業別にくわしく解説しよう。

戦士 Fighter

初期装備



武器1	ショートソード
武器2	トマホーク
武器3	ショートスピア
鎧	ローブ
消費アイテム1	薬草
消費アイテム2	薬草
消費アイテム3	天使の羽

初期能力値と限界値

	初期値	限界値
STR	15	200
VIT	15	200
INT	0	0
DEX	15	200

どんな状況にも対応できる オールラウンドプレイヤー!!

剣や槍、斧など、さまざまな武器を使いこなす接近戦のエキスパート。攻撃、防御、スピードのバランスがとれていて、ビギナーにも扱いやすい。戦闘ではタメ攻撃の準備をしながらフロア内を進んでいき、敵が射程に入った瞬間に攻撃するという戦い方が基本となるぞ。回復系アイテムを使わないとHPの回復ができないので、常に持ち歩くようにしましょう。



←遠距離攻撃を使う敵には素早く近づき、速攻で倒してしまおう。



オススメ育成パターン 1

ビギナー向けのバランス重視キャラクター

攻撃スピードが速く広範囲を攻撃できる剣は、ビギナーにもオススメの扱いやすい武器だ。ソードのスキルをメインで成長させつつ、DEFキョウカとセイシリョクを少しずつ上げ、ステータスはどんな状況にも対応できるように、まんべんなく高めていこう。



←ソードのタメ攻撃は、離れた敵にも一気に接近して攻撃できる。

オススメ育成パターン 2

斧の攻撃力の高さを活かした一撃必殺タイプ

斧は攻撃スピードが遅いものの、攻撃力はズバ抜けて高い。テクニックに自信があれば、アックスのスキルを優先的に成長させてみるのも手だ。確実に攻撃をヒットさせるためには、DEX:2、STR:1、VIT:1くらいの割合でステータスポイントを振り分けよう。



←たとえ敵に囲まれても、タメ攻撃で相手を全滅させることができる!

カラーバリエーション

タイプ
A



タイプ
B



タイプ
C



タイプ
D



戦士 スキル解説

レベル0

レベルMAX

ソード

剣を使った攻撃の威力が上がる。タメ攻撃はダッシュで移動しながらの攻撃になるので、敵の反撃を受けにくい。スキルレベルが上がるとともに剣の攻撃力が10%ずつ上がり、タメ攻撃時の射程距離も長くなっていく。STRやDEXとあわせて強化すると効果的だ。

アックス

斧を使った攻撃の威力が上がり、タメ攻撃で回転斬りが可能になる。スキルレベルが上がるとともに斧の攻撃力が10%ずつ上がり、攻撃範囲も広がる。攻撃時に動きが止まるので敵から反撃されやすく、命中率が悪いのが欠点だ。

スピア

槍を使った攻撃の威力が上がり、タメ攻撃で連続突きが可能になる。スキルレベルが上がるとともに槍の攻撃力が10%ずつ上がり、連続突きの攻撃回数も最高7回まで増える。連続突きは攻撃範囲が狭いので、敵を一か所に集めてまとめて攻撃するようにしよう。

DEFキョウカ

スキルレベルが上がるとともに防御力が10%上がる。しかし、ノーマルモードは鎧や兜の防御力だけでも十分にクリア可能なので、他のスキルから先に強化していこう。DEFキョウカを上げ始めるのは、アドバンスモードに入ってからでも遅くないはずだ。

クスリコウカ

スキルレベルを上げるごとに、回復アイテムを使ったときの回復量が40%アップする。このスキルもDEFキョウカと同じように、上げ始めるのはアドバンスモードからで十分だ。また、DEFキョウカとクスリコウカは、どちらか一方を上げておけば問題ないだろう。

セイシンリョク

タメ状態やタメ攻撃発動中に敵の攻撃を受けても、一定の確率でキャンセルされないようになる。確率はスキルレベルが上がるとともに12%ずつ上がっていくぞ。乱戦をタメ攻撃で突破しなければならぬ戦士にとっては、武器系スキルの次に重要なスキルだ。

コオリタイセイ

スキルレベルが上がるとともに、氷属性攻撃への耐性が15%ずつ上がっていく。また、氷属性攻撃を受けたとき、フリーズ状態になりにくくなる効果もある。だが、基本的に氷属性攻撃はよけることができるので、このスキルを強くする必要はあまりないだろう。

カミナリタイセイ

スキルレベルが上がるとともに雷属性攻撃に対する耐性が15%ずつ上がっていく。敵が使うスパークの魔法はよけられないので、コオリタイセイよりは有効なスキルだといえる。しかし、よほど攻略に行きつまらない限り、装備アイテムの雷耐性が十分はずだ。

※左の写真はスキル0の状態、右の写真はスキルレベルを最高の5 (MAX) まで高めた状態のもの。レベルが上がるとどのように効果が変わるのか、写真を見ればよく分かるだろう。

プレイヤーキャラ解説

戦士

魔法使い Witch



初期装備



武器1	ブレイズの本
武器2	フリーズの本
武器3	—
鎧	ローブ
消費アイテム1	女神の涙
消費アイテム2	薬草
消費アイテム3	天使の羽

初期能力値と限界値

	初期値	限界値
STR	5	50
VIT	10	100
INT	20	300
DEX	10	150

敵全体も攻撃できる 遠距離攻撃の スペシャリスト

魔法使いは本を使った魔法で敵を攻撃でき、敵の素早さに関係なく遠くから確実にダメージを与えられることが大きな長所となっている。ただし、重い鎧や兜が装備できないため、防御力はプレイヤーキャラの中でも最弱になってしまふ。また、STRは防具を装備するための条件としてだけ存在しているので、20までしか上げる必要がないことも覚えておくこと。回復魔法や防御魔法も使えるので、マルチプレイモードではサポート役として大活躍できるぞ。



◀ 次のフロアへは、S/Pが完全に回復しきるのを待つて進もう。



◀ 敵の放つスパークの魔法が天敵。雷耐性を高めるて対処しよう。



◀ 特定の魔法は強い敵も以上持たず。

オススメ育成パターン 1

INTを集中的に上げて魔法の威力を上昇!

装備品を身に付けるのに必要なだけSTRを上げ、あとはINT:3、VIT:1の割合でステータスポイントを振り分ける。敵を近づけないように戦えば、HPや防御力は最低限で十分だ。スキルはスパークとその他で1種類、計2種類の攻撃魔法を集中的に上げていこう。



◀ HPが低く撃たれ弱いので、敵に接近される前に確実に倒そう。

オススメ育成パターン 2

インフェルノで迫る敵をすべて焼き尽くせ!

最大の攻撃力をほこるインフェルノをメインに上げていく育成法。炎属性に強い敵にも対処できるよう、一応フリーズも育てておこう。ステータスはパターン



①と同じように、INTを最優先してポイントを振り分ければ、高い魔法の威力で敵を圧倒できるぞ!

◀ インフェルノは敵に背を向けていてもヒットする便利な魔法だ。

カラーバリエーション

タイプ A



タイプ B



タイプ C



タイプ D



魔法使い スキル解説

レベル0

レベルMAX



ブレイズ

直線上に炎を飛ばす魔法で、スキルレベルが上がることによって攻撃力が高くなる。また、タメ攻撃では飛距離が長く、敵をつらぬく大きな炎が出せるようになる。消費SPも攻撃魔法の中でいちばん低くて扱いやすく、最大SPが低いゲーム開始直後は特に重宝する。



フリーズ

直線上に氷を飛ばす魔法で、スキルレベルが上がることによって攻撃力が高くなる。また、タメ攻撃では飛距離が長く、敵をつらぬく大きな氷が出せるようになる。ブレイズより消費SPが高いわりに威力は低いが、相手を一定時間フリーズ状態にする場合がある。



スパーク

落雷で複数の敵を攻撃する魔法。前方の敵へダメージを与える。スキルレベルが上がるとつれて射程範囲が広くなり、攻撃力も高くなっていく。使い勝手の良い魔法だが消費SPが高めなので、ブレイズなどと一緒に魔法を使い分けるのも手だ。



ヘルブラスト

竜巻を発生させる魔法。ヒットすると敵を追いかけてダメージを与え続ける。無属性の攻撃なので、どんな敵にも安定したダメージを与え、さらに飛行タイプの敵には通常の1.5倍のダメージを与えることができる。しかし、攻撃力が低いのが欠点だ。



インフェルノ

炎で辺り一面を焼きつく魔法。プレイヤーキャラの周囲にいる敵に、炎属性のダメージを与え攻撃する。消費SPは高いがその威力は攻撃魔法の中でも最高で、攻撃範囲も広く非常に扱いやすい。スキルレベルが5になると、画面内のほぼすべてが攻撃範囲となる。



レジスト

炎、氷、雷への耐性が60秒間だけ上がる魔法。スキルレベルの高さに比例して、耐性は増していく。強力な魔法攻撃を使ってくるボスなど、強敵と戦うときなどに有効な魔法だ。また、レジストの魔法はマルチプレイ時、近くにいる仲間にも効果が及ぶ。



ヒール

HPを回復する魔法。スキルレベル2で毒状態、3でスロウ状態、4でフリーズ状態の回復が可能になる。なかでもスキルレベル2で、解毒とHP回復が同時に行えるのには重宝するはずだ。また、ヒールの魔法はマルチプレイ時、近くにいる仲間のHPも回復できる。



スロウ

一定の確率で敵の移動スピードを30秒間遅くする魔法。スキルレベルが上がることによって効果範囲は広がり、成功率も高くなっていく。ただし、敵のレベルが高くなるほど魔法は利きにくくなるため、他のスキルのレベルを上げたほうがよいだろう。



※左の写真はスキル0の状態、右の写真はスキルレベルを最高の5 (MAX) まで高めた状態のもの。レベルが上がるとどのように効果が変わるのか、写真を見ればよく分かるだろう。

アーチャー Archer

初期装備



武器1	ウッドボウ
武器2	ショートスピア
武器3	—
鎧	ローブ
消費アイテム1	薬草
消費アイテム2	薬草
消費アイテム3	天使の羽

初期能力値と限界値

	初期値	限界値
STR	13	200
VIT	12	150
INT	0	0
DEX	20	250

遠距離からの連続攻撃でクリティカルを狙おう!

アーチャーは弓による遠くからの攻撃を得意とし、槍を装備した場合もこれを投げて遠距離用武器として使う。敵に接することなく一方的に攻撃できるのが最大の特徴だが、攻撃力と防御力が少し低いのが欠点だ。クリティカルやヒキヨリのスキルレベルを上げれば敵が近づく前にも倒すことも可能なので、常にタメ攻撃の準備をしながら移動し、敵が現れたらすぐに倒してしまおう。また、ヒーリングをスキルレベル1へ上げるだけで戦いが楽になるぞ。



遠距離攻撃でより安全に戦える



タメ攻撃はその場から動けなくなる。周囲の敵に注意すること。



ヒーリングのスキルでHPを回復させてから次のフロアへ進もう。

オススメ育成パターン 1

弓を使って攻撃力よりも手数で攻める

一撃の大きさより手数で攻めたい場合には弓がオススメ。弓はタメ攻撃でなくても連射できるが、ボウとクリティカルのスキルを上げて、攻撃力の低さを補う必要があるぞ。ステータスはSTRとDEXに、より多くのポイントを振り分けるよう心がけよう。



攻撃回数が多いほど、クリティカルを狙いやすい。

オススメ育成パターン 2

強力な槍で遠距離からの一撃必殺を狙え!

槍のタメ攻撃は敵を貫通(かんつう)し一直線に飛んでいく。弓より攻撃力が高いため、一撃の大きさを重く見るなら槍を使おう。スキルはスピアとクリティカルを優先しながら、ヒキヨリを少しずつ上げ、ステータスは命中率を上げるDEXにも多めにポイントを振り分けよう。



スピアのタメ攻撃は、敵が一直線に並ぶように誘導して放とう。












カラーバリエーション



アーチャー スキル解説

レベル0

レベルMAX

	<p>ボウ</p> <p>弓を使った攻撃の威力が上がる。スキルレベルが上がるごとに攻撃力が10%ずつ上がり、タメ攻撃で一度に撃てる矢の数も増える。離れた場所にいる敵を攻撃できるものの、攻撃力が低いためクリティカルやヒキヨリのスキルとあわせて上げていくのが効果的だ。</p>	
	<p>スピア</p> <p>槍を使った攻撃の威力が上がる。スキルレベルが上がるごとに攻撃力が10%上がり、タメ攻撃では投げた槍が敵を貫通するようになる。また、攻撃力は高いものの連続攻撃には不向き。敵を誘導して一か所に集め、タメ攻撃で多くの敵を貫通させるように使おう。</p>	
	<p>ヒキヨリ</p> <p>弓と槍の飛距離が長くなるスキル。スキルレベルが1上がるごとに約25%飛距離がのび、レベル5になると画面中央から放った弓や槍が画面端まで届くようになる。飛距離がのびればより遠くから攻撃できるので、敵から反撃される危険がグッと減らせるぞ。</p>	
	<p>クリティカル</p> <p>クリティカルが出る確率が高くなるスキル。スキルレベルが上がるごとに、クリティカル率が1/16ずつアップしていく。アーチャーは他のプレイヤーキャラに比べて攻撃力が低めなので、ヒキヨリよりも先に上げておく必要があるだろう。</p>	
	<p>ヒーリング</p> <p>時間とともにHPが回復していくスキル。スキルレベルが上がると、回復するスピードが上がっていく。じっとしているだけでHPが回復するので、回復系アイテムをあまり持ち歩かずにすむぞ。マルチプレイ時には他のプレイヤーキャラのHPまで回復してくれる。</p>	
	<p>タイクウ</p> <p>飛行タイプの敵に大ダメージを与えるスキル。スキルレベルが上がるごとに20%ずつダメージが増えていく。しかし、飛行タイプ以外の敵にはまったく効果が無いので、タイクウよりはヒキヨリやクリティカルを優先した方が良さそう。</p>	
	<p>ホノオタイセイ</p> <p>炎属性の攻撃に強くなるスキル。スキルレベルが上がるごとに、炎耐性が15%ずつ上がっていく。しかし、炎属性の攻撃は見てもよけることができるので、それほど重要なスキルとは言えない。属性攻撃への耐性に関しては、装備アイテムの特殊効果で補うのも手だ。</p>	
	<p>コオリタイセイ</p> <p>氷属性の攻撃に強くなるスキル。スキルレベルが上がるごとに、氷耐性が15%ずつ上がっていく。しかし、氷属性攻撃も炎属性攻撃と同じように、見てもよけることができる。このスキルよりは、他の攻撃系スキルにポイントを振り分けるほうが良いだろう。</p>	

※左の写真はスキル0の状態、右の写真はスキルレベルを最高の5 (MAX) まで高めた状態のもの。レベルが上がるとどのように効果が変わるのか、写真を見ればよく分かるだろう。

ドラゴン戦士 Dragonute

初期装備



武器1	トマホーク
武器2	ライトフレイル
武器3	—
鎧	ローブ
消費アイテム1	薬草
消費アイテム2	薬草
消費アイテム3	天使の羽

初期能力値と限界値

	初期値	限界値
STR	16	230
VIT	17	220
INT	0	0
DEX	12	150

4職業中、最大の攻撃力を活かして敵を瞬殺しよう!!

4つの職業の中でもっとも高い攻撃力と防御力を持つプレイヤーキャラ。ただし、DEXが低いため攻撃が当たりづらく、さらに攻撃スピードが遅いため連続攻撃に不向きで、接近戦では反撃を受けやすい。また、斧とフレイルのどちらを使うかで、戦い方が大きく変わってくる。斧を使う場合は戦士のように接近戦だけで戦うことになるが、フレイルを使う場合はタメ攻撃が遠距離攻撃としても使えるため、少し離れて戦ったほうがいい。



←連続攻撃には向いていないので、タメ攻撃で戦おう。



←攻撃の命中率を上げるためには、DEXを高めよう。



←戦士と違って回復系アイテムが大事。常に持ち歩こう。

オススメ育成パターン 1

斧を豪快に振り回して群がる敵を蹴散らせ!

斧は攻撃スピードこそ遅いが、攻撃力と攻撃範囲に優れた接近戦用の武器だ。これを活かすなら、アックスとプレススキルを上げよう。ステータスポイントはSTRとVITに多めに振り分けて、敵から攻撃を受けることも考えて、打たれ強く育てていこう。



←斧は敵から反撃を受けやすく、プレスとの相性は最高だ。

オススメ育成パターン 2

敵が接近してくる前にフレイルで撃退せよ!

フレイルは斧より射程が長い、攻撃後の硬直時間が長く、攻撃が外れると敵から反撃を受けやすい。そこで命中率を上げるために、ステータスはDEXを優先して上げていこう。スキルは攻撃力を上げるために、フレイルとヨロイハカイを上げていくといいだろう。



←フレイルのタメ攻撃は遠距離攻撃として活用しよう。

カラーバリエーション



システム解説

プレイヤーキャラ解説

ドラゴン戦士

ドラゴン戦士 スキル解説

レベル0

レベルMAX

	アックス 斧を使った攻撃の威力が上がる。スキルレベルが上がるごとに攻撃力が10%ずつ上がり、斧を振り回しながら進むタメ攻撃を使うことができる。斧は攻撃スピードが遅いものの攻撃力は高く、タメ攻撃も移動距離こそ短い攻撃範囲は広いので使い勝手が良い。	
	フレイル フレイルを使った攻撃の威力が上がる。スキルレベルが上がるごとに攻撃力が10%ずつ上がり、フレイルを振り回して衝撃波を発するタメ攻撃が可能になる。タメ攻撃では遠くの敵にも攻撃できるので、遠距離攻撃のような感覚で扱うといいだろう。	
	ヨロイハカイ 攻撃した敵の防御力を下げるスキル。スキルレベルが上がるごとに、1度の攻撃で下げる防御力の値が12ずつ増えていく。特に防御力やHPが高い敵、そしてボス戦時に威力を発揮する。防御よりも攻撃を重視するならば、このスキルを上げておくと便利だぞ。	
	ブレス 敵の攻撃を受けたときに、相手へ一定の確率で炎をはいて自動的に反撃するスキル。スキルレベルが上がるごとに、反撃する確率や攻撃力が高くなっていく。攻撃スピードが遅く、敵から反撃を受けやすいドラゴン戦士にとって、非常に相性の良いスキルだ。	
	DEFキョウカ スキルレベルが上がるごとに、防御力が10%ずつ上がっていくスキル。しかし、装備アイテムなどで敵の攻撃には十分対応できるので、このスキルを特に優先する必要はないだろう。まずは武器スキルを最優先で上げてから、そのあとで必要かどうかを判断しよう。	
	アンデッド アンデッドタイプの敵に大きなダメージを与えるスキル。スキルレベルが上がるごとにアンデッドに対する攻撃力が10%ずつ上がっていく。しかしアンデッドタイプの敵は数が少なく、特に困るような強敵もいないので、このスキルの優先順位はあまり高くない。	
	ホノオタイセイ 炎属性の攻撃に強くなるスキル。スキルレベルが上がるごとに炎耐性が15%ずつ上がっていく。炎属性攻撃は見てよけられるうえ、装備アイテムの特殊効果でも補えるので、このスキルを上げるよりは、もう一方のカミナリタイセイのスキルを上げよう。	
	カミナリタイセイ 雷属性の攻撃に強くなるスキル。スキルレベルが上がるごとに雷耐性が15%ずつ上がっていく。スパークの魔法による攻撃はよけることができないので、ホノオタイセイよりは有効だが、可能なら装備アイテムの特殊効果にたよって他のスキルを優先しよう。	

※左の写真はスキル0の状態、右の写真はスキルレベルを最高の5 (MAX) まで高めた状態のもの。レベルが上がるとどのように効果が変わるのか、写真を見ればよく分かるだろう。

プレイヤーキャラ解説

ドラゴン戦士

MULTI PLAY

マルチプレイモード解説

マルチプレイ時の
接続方法とゲーム
のルールについて
解説しよう。

マルチプレイの遊び方

マルチプレイモードでは、最大4人のプレイヤーで同じフィールド上を冒険できる。1Pのプレイヤーがシングルプレイ時に選べるエリアを、参加者全員で遊ぶことができるぞ。敵やボスを一緒に倒したり、アイテムの受け渡しをするなどしてみんなで楽しもう。



←みんなで集まって冒険できるのもこのゲームの大きな魅力だ。

プレイまでの流れ

① ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルと接続

ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(別売り)を使って、ゲームボーイアドバンス同士を接続する。

② メインメニューで「マルチプレイモード」を選択

マルチプレイに参加するプレイヤーは、それぞれの本体で「マルチプレイモード」を選択。その後、自分が操作するプレイヤーキャラを決定する。

③ ほかのプレイヤーがセットするまで待機

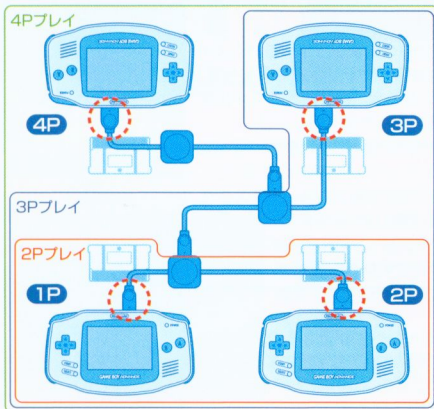
接続中の各プレイヤーがセットが終わると、画面に表示された接続図の表示がすべて「OK!」に変わり、1PにだけAボタンを押すよう指示が表示される。

④ プレイ開始

1Pが画面の指示にしたがいAボタンを押すと、参加したプレイヤーキャラ全員が街の中央にいる状態で「マルチプレイモード」がスタートする。

くわしくは通信ケーブルの接続方法を参照

通信ケーブルの接続方法



ほんたい つうしん ケーブルの接続図

必要なもの

- ゲームボーイアドバンス……プレイする人数分の台数
- 「シャイン・ソウル」のカートリッジ……プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
 - ・2人プレイ時……………1本
 - ・3人プレイ時……………2本
 - ・4人プレイ時……………3本

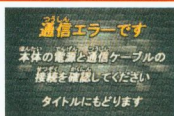
接続方法

- 1.プレイに使用するゲームボーイアドバンスの電源がOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットする。
- 2.通信ケーブル同士をプレイする人数に合わせて、左の図を参考に接続していく。このとき、通信ケーブルの先が青いプラグを本体に接続した人が1Pとなり、ゲームの主導権を持つことになる。
- 3.すべてのゲームボーイアドバンスの電源をONにする。

通信プレイに関する注意点

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用している。
- 通信ケーブルがきちんと奥まで接続されていない。
- 通信中に通信ケーブルのプラグを動かしたり、抜き差しを行った。
- 通信ケーブルとゲームボーイアドバンスの各本体が正しく接続されていない。
- ゲームボーイアドバンス本体を5台以上接続してしまっている。

通信プレイをするとき、正しく通信できなかったり、誤動作するような場合には、下記の項目をチェックしてみよう。



←通信エラーが発生するとこの画面が表示され、メインメニューから再び手続きし直さなければならない。



マルチプレイのポイント

マルチプレイモードでは、次のフロアへ進むためにメンバー全員が出口に入らなければならないなど、シングルプレイモードとは微妙にルールが違ってくる。この違いをよく理解してから冒険にのぞもう。



←ボスフロアの宝箱は人数分出現するので、あわてて奪い合う必要はないぞ。

マルチプレイの注意点

1Pのプレイヤーが
プレイの主導権にのぞる

冒険するエリアは、1Pのセーブデータでシングルプレイ時に選択可能なエリアから選べるぞ。また、ゲームの終了が選べるのは1Pだけで、これで参加中のメンバー全員がセーブしてゲームを終了することになる。

新たなエリアをクリアしても
シングルプレイには反映されない

シングルプレイで挑戦中のエリアは、マルチプレイでクリアしてセーブしても、シングルプレイには反映されない。ただし、成長したレベルや手に入れたアイテムはきちんとセーブされシングルプレイに反映されるぞ。

敵のHPと攻撃力は
参加プレイヤーの数に応じて変化する

敵のHPや攻撃力は参加人数が増えるにしたがい、下の表のように増加していく。

	2Pプレイ時	3Pプレイ時	4Pプレイ時
敵のHP	1.5倍	2.0倍	2.5倍
敵の攻撃力	1.1倍	1.2倍	1.3倍

石碑は同じ場所に
ことなる種類が出現する

石碑は各プレイヤーキャラ専用のものだが、同じ場所に参加人数分現れる。プレイヤーキャラごとに石碑の種類はことなるが、各プレイヤーキャラには自分専用の石碑が表示されないため、他のプレイヤーキャラの石碑を壊すことはできない。

マルチプレイの利点

フィールド上でアイテムの
受け渡しができる

入手したアイテムをフィールド上に置くことで、仲間同士アイテムの受け渡しが可能になる。自分のプレイヤーキャラに装備できないアイテムは、仲間にプレゼントして冒険に役立ててもらおう。

魔法使いのヒールやアーチャーの
ヒーリングが仲間にも効果を与える

魔法使いのヒールやアーチャーの持つヒーリングのスキルは、同じ画面内にいる仲間にも効果を与えてくれる。これらの能力を持つ仲間がいれば、戦士やドラゴン戦士が安心して戦うことができるぞ。

マルチプレイでしか出現しない
レアアイテムを入手できる

マルチプレイモードには、シングルプレイモードでは入手できないレアアイテムが出現する。これらのレアアイテムは、まさにレア中のレアと言えるものばかりだ。

一度でもダメージを与えれば
経験値が平等に分配される

敵に一度でもダメージを与えておけば、その敵が倒れたとき自分の強さに応じた経験値を獲得できる。自分のレベルが低くても、強いプレイヤーキャラに手伝ってもらえば、簡単にレベルアップできるぞ。

仲間が死んでしまっても
アイテムで復活させられる

たとえ冒険の途中で倒れても、街にもどされる前に仲間がソウルリターンを使えば、その場で復活することができる。成功すれば所持金を失うこともないので、ソウルリターンは必ず持っておこう。



←プレイヤーキャラが倒れたら、Aボタンを連打することで天使に抵抗でき、少しだけ時間かせぎができるぞ。

カゲマルを見つけるとアイテムがもらえる

ノーマルモードのみに登場し、エリア1をクリアしたあとの街に現れるカゲマル。彼に話しかけると毎回いろいろなアイテムがもらえるのだ。カゲマルは各エリアをクリアして街に帰ってくるたび違う場所に現れる。ただし、話しかけずに次のエリアをクリアすると、二度と街に現れなくなってしまうので気をつけよう。



←持ち物がいっぱいだとアイテムをもらいそごえるので要注意。

エリア1 「ビーストマウンテン」クリア後

◆入手アイテム◆

薬草

街の武器屋と防具屋の間にある空き地にカゲマルが現れる。話しかけると「拙者は遠き東の国より、ダークドラゴンの悪行を調べるためにやってまいったカゲマルと申すもの〜」とあいさつされ、お近づきのしるしとカゲマルから「薬草」をもらうことができる。



エリア2 「迷宮デスシャドウ」クリア後

◆入手アイテム◆

いやしの栗

街にある小道を高速で移動しているカゲマルを発見する。カゲマルは道具屋の周囲を回るように移動をくり返している。接近したときに話しかけると「なんと！ 拙者の俊足に追いつくとは…」と驚かれ、カゲマルから「いやしの栗」をもらうことができる。



エリア3 「イゴール洞窟」クリア後

◆入手アイテム◆

鑑定の手帳

非常に見つけづらいが、街の道具屋の裏手にあるテーブルに、イスがひとつ増えている。このイスに向かって話しかけると、カゲマルがその正体を現すことに。カゲマルに「なんと！ 拙者の変装を見破るとは…」と驚かれ、「鑑定の手帳」をもらうことができる。



エリア4 「異次元の森」クリア後

◆入手アイテム◆

寿司

街の道具屋の裏手にある木をよく見ると、枝葉の中にパチパチとまばたきする怪しい目玉を見つけることができる。この目玉に話しかけるとカゲマルがその正体を現し「なんと！ 拙者の変装を見破るとは…」と驚かれ、おいしそうな「寿司」をもらうことができる。



エリア5 「グレイブル神殿」クリア後

◆入手アイテム◆

忍びの鉢金

街の道具屋の上に小さなテントが現れる。話しかけるとお店らしく、「ハイ」が「イイエ」の選択を迫られてしまう。ここで「イイエ」を選ぶと「なんと！ 拙者の変装を見破るとは…」と驚かれ、兜系の装備アイテム「忍びの鉢金」をもらうことができる。



エリア6 「デオル水路」クリア後

◆入手アイテム◆

忍び装束

街の住人のひとりであるポーケンが、いつもと違って道具屋の前に立っている。話しかけるとポーケンに変装していたカゲマルが正体を現し「なんと！ 拙者の変装を見破るとは…」と驚かれ、鎧系の装備アイテムである「忍び装束」をもらうことができる。



エリア7 「ダークタワー」クリア後

◆入手アイテム◆

忍びの腕輪

街の道具屋の前に看板がひとつ増えている。話しかけると「なんと！ 拙者の変装を見破るとは…」と驚かれ、「いよいよダークドラゴンとの決戦でござるな、これは拙者の一族に伝わる家宝でござる」と、アクセサリーの「忍びの腕輪」をもらうことができる。





MAP

マップ攻略

全8エリアのフロアマップ、各フロアのクリア条件、各エリアのボスデータとその攻略方法などを紹介。各エリアで宝箱から入手できるアイテムや、敵が落とすアイテムもすべて掲載しているぞ。



マップ攻略ページの見方

全8エリアをフロアマップ付きで攻略するこのページでは、各エリアを下に示した①～⑧のパーツで構成し解説していきます。ノーマルモードとアドバンスモード、宝箱や敵から入手できるアイテムが違って来る。各表はその点によく注意しながら利用しよう。



エリア紹介ページ

フロアマップページ

ボスフロアページ

①エリア紹介

対応エリアの特徴をくわしく説明している。

②宝箱から出現するアイテム

対応エリアで出現する宝箱内のアイテムを紹介。その出現確率も表で示している。

③敵が落とすアイテム

対応エリアで敵が落とすアイテムを紹介。種類ごとに分類し、表で示している。

④フロアマップ

対応エリアの各フロアの地形をマップで紹介。各フロアのクリア条件と、出現する宝箱の数なども示している。

⑤フロアデータ

対応エリアのフロアごとに、出現する敵の種類を表で示している。

⑥ボス攻略

対応エリアのボスフロアで戦うエリアボスの紹介と、その攻略法を説明している。

⑦ボスデータ

対応エリアのボスのくわしいデータを説明している。

⑧ボスフロアの宝箱から出現するアイテム

対応エリアのボスを倒したあとに出現する宝箱内のアイテムを紹介。その出現確率も表で示している。

アドバンスモード全エリア共通 ダンジョンで入手可能なアイテム

プレイヤーキャラ別 フロア内の宝箱から出現するアイテム アドバンスモード



戦士

アイテム名	確率/256
フロードソード	7
クロムブレード	7
バスターソード	7
グレートソード	7
バトルソード	7
パワーアックス	7
バトルアックス	7
ラージアックス	7
ダブリアックス	7
グレートアックス	7
ヘビースピア	7
バトルスピア	7
ヘビースピア	7
クロムランス	7
チェインメール	7
プレートプレート	8
スチールアーマー	8
プレートメール	8
ブロンズヘルム	7
パシネット	8
スチールヘルム	8
プレートヘルム	8
お金	32
薬草	19
いやしの雫	19
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の巻物	8
天使の羽	8



魔法使い

アイテム名	確率/256
プリズの本	8
プリズの本	8
スパーの本	8
インフェルノの本	8
ヒールの本	8
レジストの本	8
スロウの本	8
ミンクのコート	12
ミスディックローブ	12
マジックアーマー	12
ティアラ	12
サークレット	12
クラウン	12
お金	32
薬草	19
いやしの雫	19
いやしの水	5
女神の涙	4
希望の光	13
元気のパン	1
はやてのチキン	1
鑑定の巻物	8
天使の羽	8



アーチャー

アイテム名	確率/256
ヘビースピア	10
バトルスピア	10
ヘビースピア	10
クロムランス	10
コンボジットボウ	10
ロングボウ	10
バトルボウ	10
グレートボウ	10
エルフのチョッキ	13
スナイパーズーツ	14
ハンターズアーマー	13
エルフの帽子	13
スナイパーキャップ	14
ハンターズキャップ	13
お金	32
薬草	20
いやしの雫	20
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の巻物	8
天使の羽	8



ドラゴン戦士

アイテム名	確率/256
バトルアックス	9
バトルアックス	9
ラージアックス	9
ダブリアックス	9
グレートアックス	9
ヘビーフレイド	9
グーテンダーク	9
モニングスター	9
スコピオンテイル	9
チェインメール	10
プレートプレート	10
スチールアーマー	10
プレートメール	10
ブロンズヘルム	9
パシネット	10
スチールヘルム	10
プレートヘルム	10
お金	32
薬草	20
いやしの雫	20
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の巻物	8
天使の羽	8

※ノーマルモードで全エリアを攻略し、各アイテムに関するエピソードを参照。
※武器、兜、鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は25%。

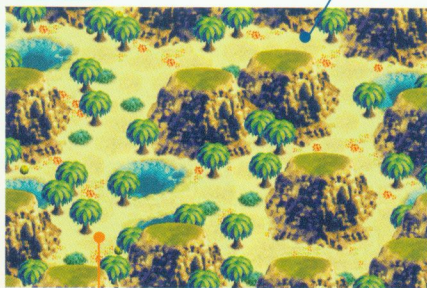
全プレイヤーキャラ共通 フロア内で敵が落とすアイテム アドバンスモード

ソード	アックス	スピア	鎧	兜	アクセサリ/ノーマル	お金
クロムブレード	バトルアックス	バトルスピア	スナイパーズーツ	スナイパーキャップ	クリスタルチャーム	※P83~P85を参照
バスターソード	ラージアックス	ヘビースピア	ミスディックローブ	サークレット	アメジストチャーム	※P83~P85を参照
グレートソード	ダブリアックス	クロムランス	ハンターズアーマー	パシネット	アパルチャーム	※P83~P85を参照
バトルソード	グレートアックス	インフェルノの本	マジックアーマー	ハンターズキャップ	パワーリング	※P83~P85を参照
防具	本	本	プレートプレート	クラウン	マスターリング	ミスリル
スケッチブック	ロングボウ	プリズの本	スチールアーマー	プレートメール	カオスリング	藍石
モニングスター	バトルボウ	プリズの本	プレートメール	スチールヘルム	プロテクトブレイ	オリハルコン
スコピオンテイル	グレートボウ	スパーの本	-	プレートヘルム	まがたま	ダークマター
-	-	ヘルブラストの本	-	-	あかのみ	※P83~P85を参照
-	-	インフェルノの本	-	-	プロンズメダル	レアアイテム
-	-	ヒールの本	-	-	シルバメダル	-
-	-	レジストの本	-	-	ゴールドメダル	-
-	-	スロウの本	-	-	エリメンタルオブ	-
-	-	-	-	-	アクセサリ/ソウルクリスタル	-
-	-	-	-	-	ヨーグルトのソウル	-
-	-	-	-	-	プロセルピナのソウル	-
-	-	-	-	-	タナトスのソウル	-
-	-	-	-	-	フェニックスのソウル	-
-	-	-	-	-	ティアマルのソウル	-
-	-	-	-	-	トルルのソウル	-

※ノーマルモードで入手できるアイテムに関しては、各エリア攻略ページを参照。
※武器、兜、鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は25%。

フロア 1

NEXT

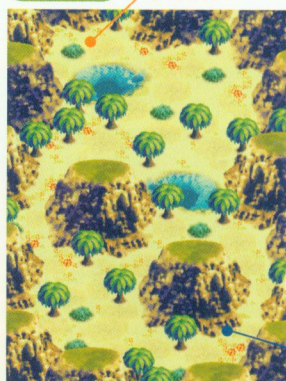


START

出入口 固定 宝箱数 1

フロア 2

START

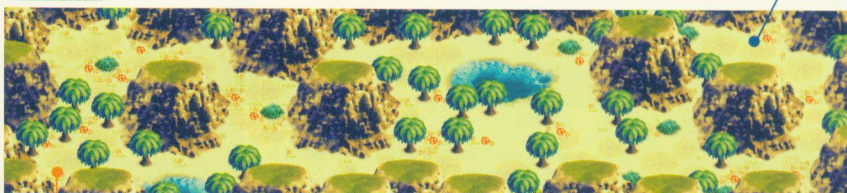


NEXT

出入口 固定 宝箱数 2

フロア 3

NEXT



START

出入口 固定 宝箱数 2

エリア1 「ビーストマウンテン」フロアデータ

ノーマルモード

フロア	クリア条件	出現エネミー			
①	グリーンベーストを倒す	ベースト系 ベースト	ゴブリン系 ゴブリン	ベースト系 グリーンベースト	
②	ホブゴブリンを倒す	ベースト系 ベースト ゴブリン系 ホブゴブリン	ゴブリン系 ゴブリン	ギズモ系 ギズモ	ベースト系 グリーンベースト
③	オークを倒す	ゴブリン系 ゴブリン オーク系 オーク	ギズモ系 ギズモ	ベースト系 グリーンベースト	ゴブリン系 ホブゴブリン

アドバンスモード

フロア	クリア条件	出現エネミー			
①	フレイムウォームを倒す	ウォーム系 フリーズウォーム	オーク系 アイスオーク	ウォーム系 フレイムウォーム	
②	森林オークを倒す	ウォーム系 フリーズウォーム オーク系 森林オーク	オーク系 アイスオーク	ギズモ系 スノウギズモ	ウォーム系 フレイムウォーム
③	ヘルナイトを倒す	オーク系 アイスオーク ルーンナイト系 ヘルナイト	ギズモ系 スノウギズモ	ウォーム系 フレイムウォーム	オーク系 森林オーク

エリア1: ビーストマウンテン

BOSS ポス

獣人王



獣人王と戦う場合に、まず覚えておきたいのはボスフロアの左上にある安全地帯。ここにいれば誘導弾攻撃以外は完全に防ぐことができるのだ。また、獣人王のHPをある程度まで減らさない限り誘導弾は撃ってこないで、それまでは敵の移動と攻撃パターンをゆっくり観察しながら戦える。誘導弾攻撃を始めたら、敵のHPが残り少ない証拠なので、あとは正面にまわって攻撃しよう。



↑ボスフロアの左上。この場所には誘導弾攻撃以外は当たらないので安心だ。



↑獣人王が丸まって移動しているときも、遠距離攻撃なら一方的に攻撃することができる。

←獣人王が誘導弾攻撃を開始したら、相手の正面へ移動し誘導弾を交わしながら戦おう。

解説

体は人間だが、顔が獅子で、肩から4匹の蛇が生えた亜人間。ダークドラゴンの配下ではないが、もともと殺りくを好む獣人の部族だったことから、ダークドラゴンの復活とともに決起した。今はビーストマウンテンのザコ獣人たちを率いて、破壊の限りを続けている。



ボスデータ	ノーマルモード													
	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
	ノーマル	20	650	17	28	5	50	50	50	-	-	-	-	120
ボスデータ	アドバンスモード													
	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
	ノーマル	57	1500	90	160	61	10	90	60	-	-	-	-	240

プレイヤーキャラ別 ボスフロアの宝箱から出現するアイテム

プレイヤーキャラ別	アイテム名	確率/256
戦士	アイアンブレード	5
	ミドルソード	15
	ロングソード	16
	ショートアックス	15
	ハンドアックス	15
	バードマホーク	16
	ブロンズランス	15
	ライトスピア	16
	クローク	16
	コットンローブ	16
	レザークロス	16
	バンダナ	16
	レザーフード	16
	ターバン	16

プレイヤーキャラ別	アイテム名	確率/256
魔法使い	フリーズの本	14
	フリーズの本	15
	スパークの本	15
	ヘルブラストの本	15
	インフェルノの本	15
	ヒールの本	15
	レジストの本	15
	スロウの本	15
	クローク	16
	コットンローブ	17
	レザークロス	17
	バンダナ	17
	レザーフード	17
	ターバン	17

プレイヤーキャラ別	アイテム名	確率/256
アーチャー	ブロンズランス	22
	ライトスピア	22
	ショートボウ	22
	アイアンボウ	22
	クローク	22
	コットンローブ	22
	レザークロス	22
	バンダナ	21
	レザーフード	21
	ターバン	22
	シルバールিং	12
	バトルブレイス	11
	プロテクトブレイス	10
	ミスリル	2

プレイヤーキャラ別	アイテム名	確率/256
ドラゴン戦士	ショートアックス	20
	ハンドアックス	20
	バードマホーク	20
	フレイル	20
	ヒッター	20
	クローク	20
	コットンローブ	20
	レザークロス	20
	バンダナ	19
	レザーフード	20
	ターバン	20
	シルバールিং	12
	バトルブレイス	11
	プロテクトブレイス	10

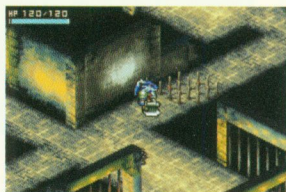
※アドバンスモードで入手できるアイテムに関しては、P.27を参照。

※武器、兜、鎧が出現した場合は、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は100%。

迷宮デスシャドウ

フロア数 7+ ポスフロア

世界を荒野に変える最終兵器「巨神戦士」の製造工場となっている迷宮。五将軍のひとりブルザムが、錬金術師たちに命じて「巨神戦士」を作らせている。各フロアには鉄格子で仕切られた場所が多く、これをバリケードにして敵を攻撃することができる。ただし、デスアーチャー系の弓攻撃やダークメイジ系の魔法攻撃は、鉄格子をすりぬけて攻撃が当たるので注意が必要だ。遠距離攻撃を持つ敵を見つけたら速攻で倒してしまうか、相手の攻撃が届かないところまで移動して先にほかの敵を倒してしまおう。



↑フロア②と③には、床から針が飛び出すトラップがあるので注意しよう。



←遠距離攻撃を持たない敵は、鉄格子をバリケードに利用して一方的に攻撃できる。



←フロア④では、フロアのクリア条件として「敵の全滅」が初登場する。

プレイヤーキャラ別

フロア内の宝箱から出現するアイテム

ノーマルモード



戦士

アイテム名	確率/256
アイアンブレード	11
ロングソード	12
バトルブレード	11
ハンドアックス	11
パワードマホーク	12
ミドルアックス	11
ライトスピア	12
スピア	12
レザークロス	14
レザアーマー	13
レザーフード	14
ターバン	14
レザーヘルム	13
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の手帳	8
天使の羽	8



魔法使い

アイテム名	確率/256
フリーズの本	11
スパークの本	11
インフラストの本	11
ヒールの本	11
レジストの本	11
スロウの本	11
レザークロス	12
レザーフード	12
ターバン	12
ワイザードハット	12
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
女神の涙	22
希望の光	4
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の手帳	8
天使の羽	8



アーチャー

アイテム名	確率/256
ライトスピア	16
スピア	16
アイアンボウ	16
スチールボウ	16
レザークロス	16
グリーンベスト	16
レザアーマー	16
レザーフード	16
ターバン	16
レザーヘルム	16
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の手帳	8
天使の羽	8



ドラゴン戦士

アイテム名	確率/256
ハンドアックス	16
パワードマホーク	16
ミドルアックス	16
ヒッター	16
チェインフレイル	16
レザークロス	16
レザアーマー	16
レザーフード	16
ターバン	16
レザーヘルム	16
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の手帳	8
天使の羽	8

※アドバンスモードで入手できるアイテムに関しては、P26を参照。
※武器、兜、鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は25%。

全プレイヤーキャラ共通

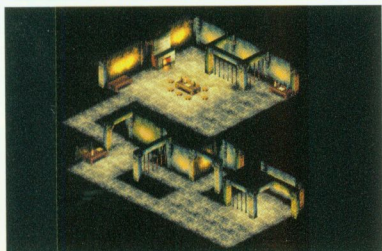
フロア内で敵が落とすアイテム

ノーマルモード

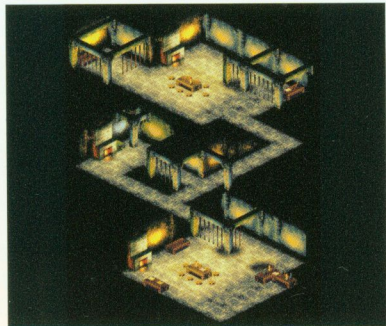
ソード	アックス	スピア	鎧	兜	アクセサリ/ノーマル	お金
アイアンブレード	ショートアックス	プロンクスランス	コットンローブ	バンダナ	シルバリング	※P83~P85を参照
ミドルソード	ハンドアックス	ライトスピア	レザークロス	レザーフード	ゲイルリング	参照
ロングソード	パワードマホーク	スピア	ドレス	ターバン	バトルブレイズ	消費アイテム
バトルブレード	ミドルアックス	-	グリーンベスト	ワイザードハット	プロテクトブレイズ	※P83~P85を参照
フレイル	ボウ	本	レザアーマー	レザーヘルム	-	参照
フレイル	ショートボウ	フリーズの本	-	-	-	鉱石
ヒッター	アイアンボウ	フリーズの本	-	-	-	ミスリル
チェインフレイル	スチールボウ	スパークの本	-	-	-	-
-	-	ヘルブラストの本	-	-	アクセサリ/バウルクリスタル	-
-	-	インフラストの本	-	-	フェニックスのソウル	レアアイテム
-	-	ヒールの本	-	-	-	※P83~P85を参照
-	-	レジストの本	-	-	-	-
-	-	スロウの本	-	-	-	-

※これらのアイテムが出現する確率に関しては、P83~P85を参照。
※アドバンスモードで入手できるアイテムに関しては、P26を参照。
※武器、兜、鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は25%。

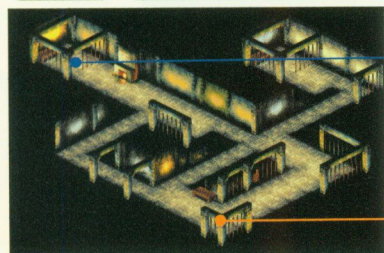
フロア 1 出入口 ランダム 宝箱数 2



フロア 2 出入口 ランダム 宝箱数 2



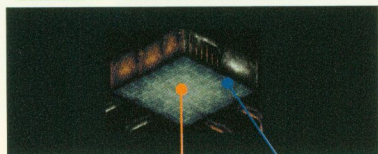
フロア 3 出入口 固定 宝箱数 2



NEXT

START

フロア 4 出入口 固定 宝箱数 0



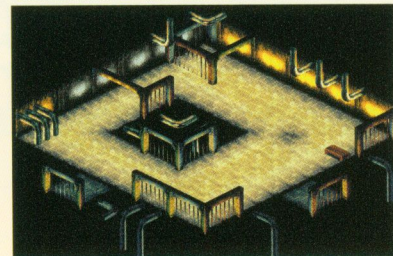
START

NEXT

フロア 5 出入口 ランダム 宝箱数 2

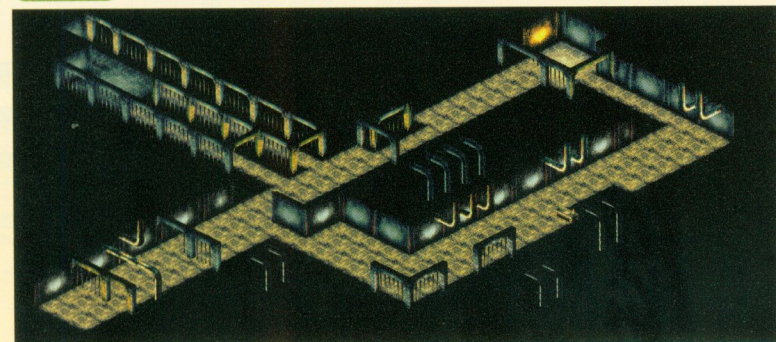


フロア 6 出入口 ランダム 宝箱数 2



フロア 7

出入口 ランダム 宝箱数 2



エリア2 「ビーストマウンテン」フロアデータ

ノーマルモード					
フロア	クリア条件	出現エネミー			
①	マミーを倒す	 ホブゴブリン	 オオコウモリ	 デスアーチャー	 マミー
②	ブルーオークを倒す	 ホブゴブリン	 オオコウモリ	 デスアーチャー	 ブルーオーク
③	ブルーオークを倒す	 ホブゴブリン	 オオコウモリ	 デスアーチャー	 オーク
		 オーク	 ダークメイジ	 マミー	 ブルーオーク
④	敵を全滅させる	 ベースト	 グリーンベースト	 パブルベースト	
⑤	マスターメイジを倒す	 ホブゴブリン	 オオコウモリ	 サンダーバット	 マミー
		 デスアーチャー	 ダークメイジ	 マスターメイジ	
⑥	ミイラを倒す	 サンダーバット	 マミー	 ダークメイジ	 ミイラ
⑦	レッドオークを倒す	 ホブゴブリン	 オオコウモリ	 サンダーバット	 マミー
		 デスアーチャー	 オーク	 ダークメイジ	 レッドオーク
		 サンダーバット	 マミー	 ダークメイジ	

アドバンスモード					
フロア	クリア条件	出現エネミー			
①	骸(むくろ)を倒す	 森林オーク	 洞窟コウモリ	 シャドウスナイパー	 骸(ムクロ)
②	デスナイトを倒す	 森林オーク	 洞窟コウモリ	 シャドウスナイパー	 デスナイト
③	デスナイトを倒す	 森林オーク	 洞窟コウモリ	 シャドウスナイパー	 デスナイト
		 ヘルナイト	 ダークビショップ	 骸(ムクロ)	
④	敵を全滅させる	 フリーズウォーム	 フレイムウォーム	 サンダーウォーム	
⑤	ドルイドを倒す	 森林オーク	 洞窟コウモリ	 ポイズンバット	 骸(ムクロ)
		 シャドウスナイパー	 ダークビショップ	 ドルイド	
⑥	デスポディーを倒す	 ポイズンバット	 骸(ムクロ)	 ダークビショップ	 デスポディー
⑦	シャドウナイトを倒す	 森林オーク	 洞窟コウモリ	 ポイズンバット	 骸(ムクロ)
		 シャドウスナイパー	 ヘルナイト	 ダークビショップ	 シャドウナイト
		 洞窟コウモリ	 骸(ムクロ)	 ダークビショップ	

ミニコラム

遠距離攻撃の活用テクニック

遠距離攻撃はひとつのフロアがいくつかの階で分かれている場合、上下の別の階層にいる敵を一方向的に攻撃できることがある。また、通路のどがった曲がり角に敵を誘導して引っかけた場合も、離れた場所から一方向的に攻撃できる。これらのテクニックを使えば遠距離攻撃で安全に敵が倒せるぞ。



←離れた場所にいる敵を一方向的に攻撃して、安全に倒せるようテクニックをみがこう。

エリア2 迷宮デスシャドウ
BOSS ボス

巨神戦士

巨神戦士はビーム攻撃と腕攻撃でおそってくるが、攻撃は必ず左右から交互にくり返される。腕攻撃は毎回同じコースなので、左右交互に移動していれば簡単によけることができるぞ。左右に移動しながら、巨神戦士の弱点である顔の中央を攻撃し続けると、残りHPが少なくなった時点で中からコアが飛び出してくる。あとはコアの体当たり攻撃に注意しながら集中的に攻撃すれば、巨神戦士を倒せるぞ。



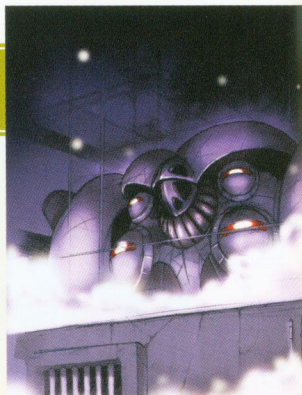
↑ビーム攻撃のコースも左右に2種類ずつしかない。安全な場所を覚えて攻撃をさせよう。



↑攻撃範囲の広い腕攻撃だが、左右交互にすることを覚えていけば簡単に対処できる。



←小さなコアには狙いが付けづらいので、タメ攻撃を出しまくってヒットさせよう。



解説

五將軍のひとり、ブルザムの命令で開発が進められている巨大兵器。この兵器が完成すれば、ダークドラゴンの破壊はまたたく間に全世界へおよびと言われていたが、今はまだ開発途中のため知能が低い。敵と判断した相手には、ひたすらおそいかかっていく。

ボステータ



ノーマルモード

タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	24	800	28	50	10	50	50	30	-	-	-	-	240



アドバンスモード

タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	61	1400	100	210	66	50	50	50	-	-	-	-	480

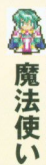
プレイヤーキャラ別

ボスフロアの宝箱から出現するアイテム

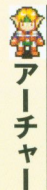
ノーマルモード



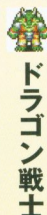
アイテム名	確率/256
アイアンブレード	16
ロングソード	16
バトルブレード	16
ハンドアックス	16
パワードマホーク	16
ミドルアックス	16
ライトスピア	16
スピア	19
レザークロス	19
レザードーマー	19
レザードード	19
ターバン	19
レザヘルム	19
ゲイルリング	14
パワーリング	14
フェニックスのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1



アイテム名	確率/256
フレイスの本	16
フリースの本	16
スパークの本	16
ヘルプラストの本	16
インフェルノの本	16
ヒールの本	16
レジストの本	16
スロウの本	16
レザークロス	19
ドレス	19
レザードード	19
ターバン	19
ウイザードハット	19
ゲイルリング	14
パワーリング	14
フェニックスのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1



アイテム名	確率/256
ライトスピア	22
スピア	23
アイアンボウ	23
スチールボウ	23
レザークロス	22
グリーンバスト	22
レザードーマー	22
レザードード	22
ターバン	22
レザヘルム	22
ゲイルリング	14
パワーリング	14
フェニックスのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1



アイテム名	確率/256
ハンドアックス	22
パワードマホーク	22
ミドルアックス	22
ヒッター	22
チェインフレイル	23
レザークロス	22
レザードーマー	23
レザードード	22
ターバン	23
レザヘルム	22
ゲイルリング	14
パワーリング	14
フェニックスのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

※アドバンスモードで入手できるアイテムに関しては、P27を参照。
※武器・兜・鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は100%。

エリア

3

イゴール洞窟

フロア数 10 + ボスフロア



五將軍のひとりで破壊の先頭に立つブルザムが治めている暗くて深い洞窟。ブルザムはこの洞窟から闇の使いを次々と呼び出し、地上へと送り出しているのだ。洞窟内は岩ばかりで、特徴が少なくマップの形が覚えづらい。しかし迷子になると、広いフロアを敵に追われながらさまようことになってしまうぞ。敵の数も多いので、回復アイテムをたくさん持って行ってもしっかり消費（しょうもう）が予想される。手に入れたアイテムがいっぱいになるか、回復アイテムがなくなったら、一度街にもどってから再び冒険を進めよう。



↑洞窟内は広いマップが多いため、フロアにたくさんの敵が潜んでいる場合が多い。



◀フロア④では、右上方向から通路を転がってくる岩をよけて進んでいこう。



◀敵から攻撃を受けて、毒や氷の状態異常になる場合も多いので回復アイテムは必要だ。

プレイヤーキャラ別

フロア内の宝箱から出現するアイテム

ノーマルモード

戦士	アイテム名	確率/256
	ロングソード	11
	バトルブレード	11
	スチールソード	11
	パワードマホーク	11
	ミドルアックス	11
	バトルマホーク	11
	スピア	11
	スチールランス	11
	レザークロップ	14
	スケールアーマー	14
	ハーフェルム	15
	スケールヘルム	15
	お金	32
	薬草	28
	いやしの雫	12
	いやしの水	5
	元気のパン	1
	力のワイン	1
	はやてのチキン	1
	鑑定の手帳	8
	天使の羽	8

魔法使い	アイテム名	確率/256
	ブレイスの本	10
	フリースの本	10
	スパークの本	10
	ヘルブラストの本	10
	インフェルノの本	10
	ヒールの本	10
	レジストの本	10
	スロウの本	10
	ドレス	14
	シルクロープ	14
	ウイザードハット	14
	スライフジード	14
	お金	32
	薬草	28
	いやしの雫	12
	いやしの水	5
	女神の涙	22
	希望の光	4
	元気のパン	1
	さとのみつ	1
	力のワイン	1
	はやてのチキン	1
	鑑定の手帳	8
	天使の羽	8

アーチャー	アイテム名	確率/256
	スピア	16
	スチールランス	16
	スチールボウ	16
	ミドルボウ	16
	グリーンペスト	16
	レザークロップ	16
	シルクロープ	16
	スケールアーマー	16
	ハーフェルム	16
	スケールヘルム	16
	お金	32
	薬草	28
	いやしの雫	12
	いやしの水	5
	元気のパン	1
	力のワイン	1
	はやてのチキン	1
	鑑定の手帳	8
	天使の羽	8

ドラゴン戦士	アイテム名	確率/256
	パワードマホーク	16
	ミドルアックス	16
	バトルマホーク	16
	チェインフレイル	16
	ピアジ	16
	レザークロップ	16
	シルクロープ	16
	スケールアーマー	16
	ハーフェルム	16
	スケールヘルム	16
	お金	32
	薬草	28
	いやしの雫	12
	いやしの水	5
	元気のパン	1
	力のワイン	1
	はやてのチキン	1
	鑑定の手帳	8
	天使の羽	8

※アドバンスモードで入手できるアイテムは、P26を参照

※武器、兎、鎧が出現した場合は、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は25%。

全プレイヤーキャラ共通

フロア内で敵が落とすアイテム

ノーマルモード

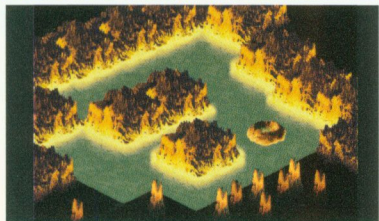
ソード	アックス	スピア	鎧	兎	アクセサリ/ノーマル	お金
アイアンブレード	ハンドアックス	ライドスピア	ドレス	ウイザードハット	クリスタルチャーム	※P83~P85を参照
ロングソード	パワードマホーク	スピア	グリーンペスト	レザークロップ	ゲイルリング	参照
バトルブレード	ミドルアックス	スチールランス	レザークロップ	ハーフェルム	パワーリング	※P83~P85を参照
スチールソード	バトルマホーク	スケールアーマー	シルクロープ	スケールヘルム	バトルブレイズ	参照
魔法の本					プロテクトブレイズ	
チェインフレイル	アイアンボウ	ブレイスの本			サファイアチャーム	藍石
ピアジ	スチールボウ	フリースの本			トパーズチャーム	ミスリル
	ミドルボウ	スパークの本			ルビーチャーム	-
		ヘルブラストの本			シルバリング	-
		インフェルノの本			アクセサリ/ソウルクリスタル	
		ヒールの本			フェニックスのソウル	-
		レジストの本			セブンスのソウル	-
		スロウの本				※P83~P85を参照
						レアアイテム
						参照

※これらのアイテムが出現する確率に関しては、P83~P85を参照。

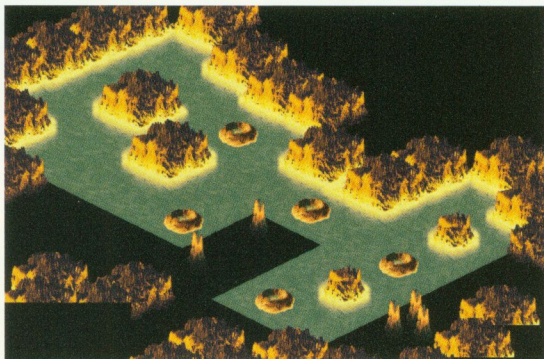
※アドバンスモードで入手できるアイテムに関しては、P26を参照。

※武器、兎、鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は25%。

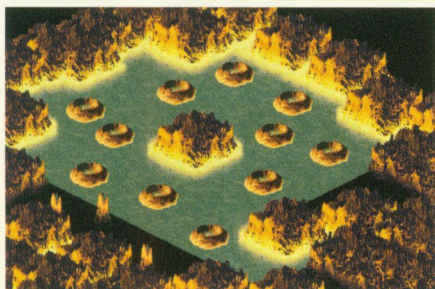
フロア ① 出入口 ランダム 宝箱数 2



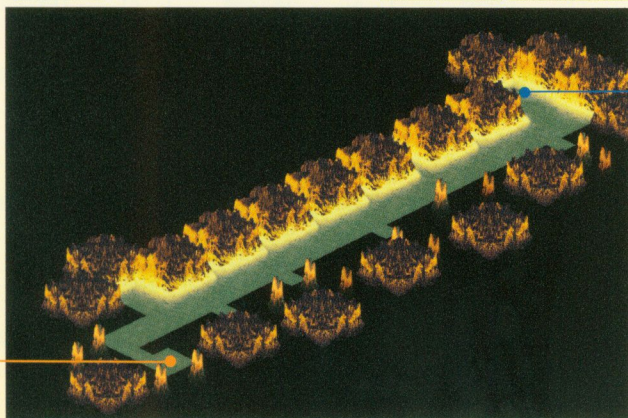
フロア ② 出入口 ランダム 宝箱数 2



フロア ③ 出入口 ランダム 宝箱数 2

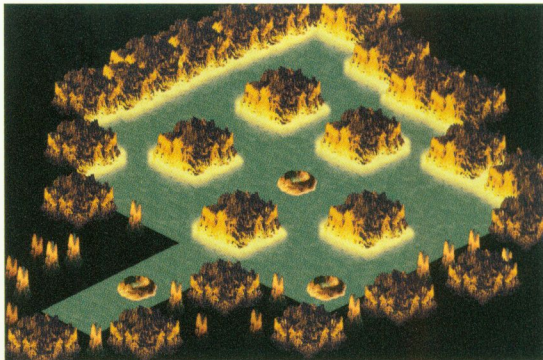


フロア ④ 出入口 固定 宝箱数 2



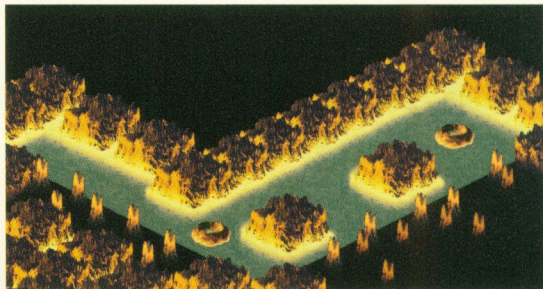
フロア 5

出入口 ランダム 宝箱数 2



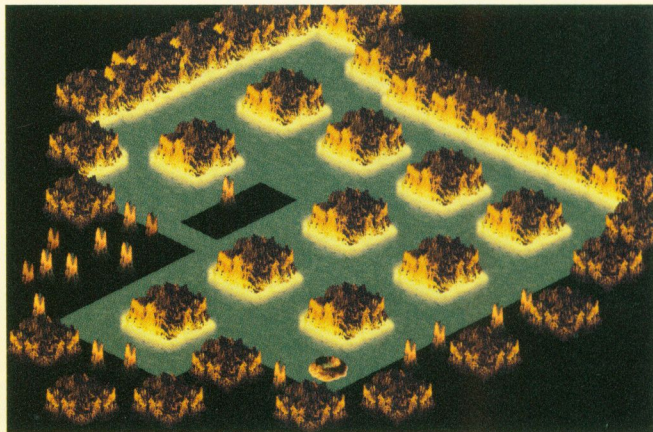
フロア 6

出入口 ランダム 宝箱数 2

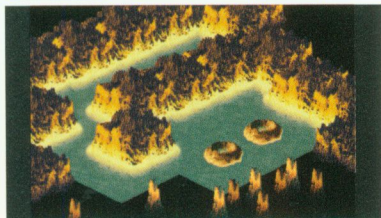


フロア 7

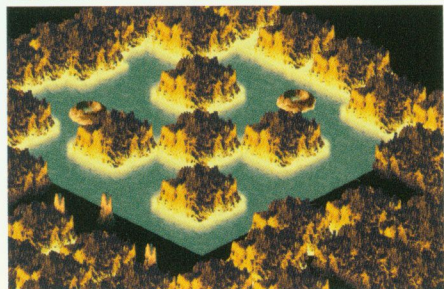
出入口 ランダム 宝箱数 2



フロア 8 出入口 ランダム 宝箱数 2



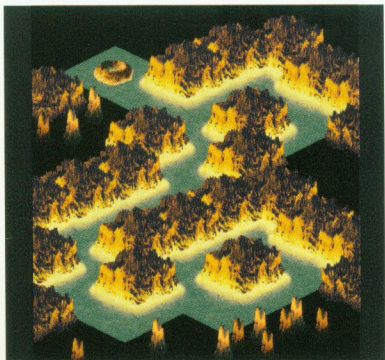
フロア 9 出入口 ランダム 宝箱数 2



エリア3 「イゴール洞窟」フロアデータ

ノーマルモード					
フロア	クリア条件	出現エネミー			
①	イビルクラウドを倒す	オオコウモリ系	ギズモ系	ベースト系	オーク系
		シーバット	ダークスモーク	バブルベースト	オーク
②	ブルーオークを倒す	ギズモ系	ギズモ系	ベースト系	オーク系
		イビルクラウド	ダークスモーク	バブルベースト	オーク
③	マスターメイジを倒す	オオコウモリ系	ギズモ系	ベースト系	オーク系
		シーバット	ダークスモーク	バブルベースト	オーク
④	ゴーレムを倒す	ダークメイジ系	ダークメイジ系		
		ダークメイジ	マスターメイジ		
⑤	イビルローブを倒す	オオコウモリ系	ゴレム系	ウォーム系	ギズモ系
		シーバット	ゴレム	ウォーム	ダークスモーク
⑥	スケルトンを倒す	ウォーム系			
		イビルローブ			
⑦	レッドオークを倒す	オオコウモリ系	ゴレム系	ウォーム系	ギズモ系
		シーバット	ゴレム	ウォーム	ダークスモーク
⑧	レッドオークを倒す	ベースト系	ダークメイジ系	オーク系	オーク系
		バブルベースト	ダークメイジ	オーク	レッドオーク
⑨	シルバーナイトを倒す	オーク系	オーク系		
		シーバット	ブルーオーク	レッドオーク	
⑩	シルバーナイトを倒す	ベースト系	ルーンナイト系	ルーンナイト系	ルーンナイト系
		シーバット	バブルベースト	ルーンナイト	シルバーナイト
⑩	シルバーナイトを倒す	ウォーム系	ゴレム系	ルーンナイト系	ルーンナイト系
		ウォーム	ゴレム	ルーンナイト	シルバーナイト

フロア 10 出入口 ランダム 宝箱数 2

ふーやれやれ^{ふりやれ}

エリア3

イコール洞窟

アドバンスモード

フロア	クリア条件	出現エネミー			
①	ミストを倒す	オオコモリ系	ギズモ系	ウォーム系	ルーンナイト系
		ジャイアントバット	サンダークラウド	サンダーウォーム	ヘルナイト
		ギズモ系			
		ミスト			
②	デスナイトを倒す	オオコモリ系	ギズモ系	ウォーム系	ルーンナイト系
		ジャイアントバット	サンダークラウド	サンダーウォーム	ヘルナイト
		ルーンナイト系			
		デスナイト			
③	ドルイドを倒す	オオコモリ系	ギズモ系	ウォーム系	ルーンナイト系
		ジャイアントバット	サンダークラウド	サンダーウォーム	ヘルナイト
		ダークメイジ系	ダークメイジ系		
		ダークビショップ	ドルイド		
④	ブラッドゴーレムを倒す	オオコモリ系	ゴレム系		
		ジャイアントバット	ブラッドゴーレム		
⑤	パープルゴブリンを倒す	オオコモリ系	ゴレム系	ゴブリン系	ギズモ系
		ジャイアントバット	ブラッドゴーレム	ゴブリンナイト	サンダークラウド
		ゴブリン系			
		パープルゴブリン			
⑥	スケルトンレッドを倒す	オオコモリ系	ゴレム系	ゴブリン系	ギズモ系
		ジャイアントバット	ブラッドゴーレム	ゴブリンナイト	サンダークラウド
		ウォーム系	スケルトン系		
		サンダーウォーム	スケルトンレッド		
⑦	シャドウナイトを倒す	オオコモリ系	ゴレム系	ゴブリン系	ギズモ系
		ジャイアントバット	ブラッドゴーレム	ゴブリンナイト	サンダークラウド
		ウォーム系	ダークメイジ系	ルーンナイト系	ルーンナイト系
		サンダーウォーム	ダークビショップ	ヘルナイト	シャドウナイト
⑧	シャドウナイトを倒す	オオコモリ系	ルーンナイト系	ルーンナイト系	
		ジャイアントバット	デスナイト	シャドウナイト	
⑨	ポイズタウロスを倒す	オオコモリ系	ウォーム系	ミノタウロス系	ミノタウロス系
		ジャイアントバット	サンダーウォーム	エレキタウロス	ポイズタウロス
⑩	ポイズタウロスを倒す	ゴブリン系	ゴレム系	ミノタウロス系	ミノタウロス系
		ゴブリンナイト	ブラッドゴーレム	エレキタウロス	ポイズタウロス

エリア3 アイゴール洞窟
BOSS ボス

ブルザム



ブルザムはフィールド内で瞬間移動をくり返しながら、火炎弾、誘導弾、ビームという3種類の攻撃をしかけてくる。出現地点は攻撃できないので、攻撃をよけながら反撃してダメージを与えよう。ブルザムは瞬間移動する直前に動きが止まり半透明になる。この時もダメージが与えられるので覚えておくこと。また、ビームは真横にしか撃てないので、うまく回りこんでしまえば連続してダメージを与えられるぞ。



↑同時に数発撃ってくる火炎弾は拡散していくので、距離をとるほどによけやすくなる。



↑ビームを撃つ時相手は動けなくなる。回りこんでしまえば安心して反撃できるぞ。

←相手が誘導弾を撃ってきたら、ギリギリまで引きつけてから真横に移動してよけよう。

解説

ダークドラゴンに仕える五将軍のひとり。普段から口数が少なく、あまり自らの意思を表に出すことがないため、周囲からは忠義の将と見られている。だが本心では千年王国の建国という野望を抱いており、そのために今だけダークドラゴンの軍門に成り下っている。



ボステータ	ノーマルモード													
	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
	ノーマル	20	650	17	28	5	50	50	50	-	-	-	-	120

ボステータ	アドバンスモード													
	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
	ノーマル	67	1500	110	180	76	70	70	70	-	-	-	-	360

プレイヤーキャラ別

ボスフロアの宝箱から出現するアイテム

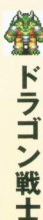
ノーマルモード

アイテム名	確率/256
ロングソード	12
バトルブレード	12
スチールソード	12
パワードマホーク	12
ミドルアックス	12
バトルマホーク	12
スピア	12
スチールランス	12
レザアーマー	14
シルクロープ	14
スケールアーマー	14
ハーフェルム	14
スケールヘルム	15
クリスタルチャーム	12
アメジストチャーム	12
アンバーチャーム	12
エメラルドチャーム	12
サファイアチャーム	12
ルビーチャーム	12
セピュロスのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

アイテム名	確率/256
プレイズの本	12
フリーズの本	13
スパークの本	13
ヘルブラストの本	13
インフェルノの本	13
ヒールの本	13
レジストの本	13
スロウの本	13
ドリス	16
シルクロープ	16
ウイザードハット	16
メイジフッド	16
クリスタルチャーム	12
アメジストチャーム	12
アンバーチャーム	12
エメラルドチャーム	12
サファイアチャーム	12
ルビーチャーム	12
セピュロスのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

アイテム名	確率/256
スピア	17
スチールランス	17
スチールボウ	17
ミドルボウ	17
グリーンベスト	16
レザアーマー	16
シルクロープ	16
スケールアーマー	17
ハーフェルム	17
スケールヘルム	17
クリスタルチャーム	12
アメジストチャーム	12
アンバーチャーム	12
エメラルドチャーム	12
サファイアチャーム	12
ルビーチャーム	12
セピュロスのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

アイテム名	確率/256
パワードマホーク	17
ミドルアックス	17
バトルマホーク	17
チェインフレイル	17
ピアジ	17
レザアーマー	16
シルクロープ	16
スケールアーマー	16
ハーフェルム	17
スケールヘルム	17
クリスタルチャーム	12
アメジストチャーム	12
アンバーチャーム	12
エメラルドチャーム	12
サファイアチャーム	12
ルビーチャーム	12
セピュロスのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1



※アドバンスモードで入手できるアイテムに関しては、P.27を参照。
※武器・兜・鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は100%。

エリア4 「異次元の森」だけに登場する隠し宝箱について

エリア4だけではなく、通常の宝箱以外に隠し宝箱と呼ばれる特別な宝箱が登場する。これはエリア4のフロアにある隠し通路の先で見つけることができ、中から出現するアイテムとその確率は、下の表にあるように特別なものになっている。本書ではエリア4のフロアマップに、隠し通路のガイドラインとともに、隠し宝箱を「★」マークで記しているのので参考しよう。



◀アイテムに魔法効果が付加されている確率が、通常の宝箱の2倍なので入手してこよう。

※フロアの宝箱数は隠し宝箱を含んだ数

プレイヤーキャラ別 フロア内の隠し宝箱から出現するアイテム ノーマルモード

戦士

アイテム名	確率/256
バトルブレード	15
スチールソード	15
ブロードソード	15
ミドルアックス	15
バトルマホーク	15
パワーアックス	15
スチールランス	16
パワーシピア	16
スケールアーマー	17
リングメイル	17
ハーフェルム	17
スケールヘルム	17
チェインフード	17
お金	32
元気のパン	5
力のワイン	5
はやての手キン	5
ミスリル	2

魔法使い

アイテム名	確率/256
ブレイズの本	14
フリーズの本	14
スパークの本	14
ヘルブラストの本	14
インフェルノの本	14
ヒールの本	14
レジストの本	14
スロウの本	14
シルクロープ	23
メイジローブ	24
ウイザードハット	23
メイジフード	24
お金	32
元気のパン	4
さどりのみつ	4
力のワイン	4
はやての手キン	4
ミスリル	2

アーチャー

アイテム名	確率/256
スチールランス	24
パワーシピア	24
ミドルボウ	24
ハンターズボウ	25
スケールアーマー	22
レンジャーベスト	22
リングメイル	22
スケールヘルム	22
お金	32
元気のパン	5
力のワイン	5
はやての手キン	5
ミスリル	2

ドラゴン戦士

アイテム名	確率/256
ミドルアックス	20
バトルマホーク	21
パワーアックス	21
ピアジ	20
パワーフレイル	21
スケールアーマー	21
リングメイル	21
ハーフェルム	20
スケールヘルム	21
チェインフード	21
お金	32
元気のパン	5
力のワイン	5
はやての手キン	5
ミスリル	2

※武器、兜、鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は50%。

プレイヤーキャラ別 フロア内の隠し宝箱から出現するアイテム アドバンスモード

戦士

アイテム名	確率/256
ブロードソード	8
クロムブレード	8
バスターソード	8
グレートソード	8
バトルソード	8
パワーアックス	8
バトルアックス	8
ラージアックス	8
ダブルアックス	8
グレートアックス	8
ヘビースピア	9
バトルシピア	9
ヘビースピア	9
クロムランス	9
チェインメイル	11
プレストプレート	11
スチールアーマー	11
フレートメイル	12
ブロンズヘルム	11
バシネット	11
スチールヘルム	11
プレートヘルム	11
お金	32
元気のパン	5
力のワイン	5
はやての手キン	5
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

魔法使い

アイテム名	確率/256
ブレイズの本	11
フリーズの本	11
スパークの本	11
ヘルブラストの本	11
インフェルノの本	11
ヒールの本	11
レジストの本	11
スロウの本	11
ミンクのコート	19
ミスティックローブ	19
マジックアーマー	20
ティアラ	19
サーレット	19
クラウン	20
お金	32
元気のパン	4
さどりのみつ	4
力のワイン	4
はやての手キン	4
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

アーチャー

アイテム名	確率/256
ヘビースピア	14
バトルシピア	14
ヘビースピア	14
クロムランス	14
コンボジットボウ	14
ロングボウ	14
バトルボウ	14
グレートボウ	14
エルフのチョッキ	15
スナイパーズーツ	15
ハンターズアーマー	16
エルフの帽子	15
スナイパーキャップ	16
ハンターズキャップ	16
お金	32
元気のパン	5
力のワイン	5
はやての手キン	5
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

ドラゴン戦士

アイテム名	確率/256
パワーアックス	11
バトルアックス	11
ラージアックス	11
ダブルアックス	11
グレートアックス	11
ヘビーフレイル	11
グーテンダーク	11
モーニングスター	11
スューピエンティル	11
チェインメイル	13
プレストプレート	13
スチールアーマー	13
プレートメイル	14
ブロンズヘルム	13
バシネット	13
スチールヘルム	13
プレートヘルム	14
お金	32
元気のパン	5
力のワイン	5
はやての手キン	5
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

※武器、兜、鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は50%。

マップ攻略 エリア4

異次元の森

フロア 1

出入口 ランダム 宝箱数 2



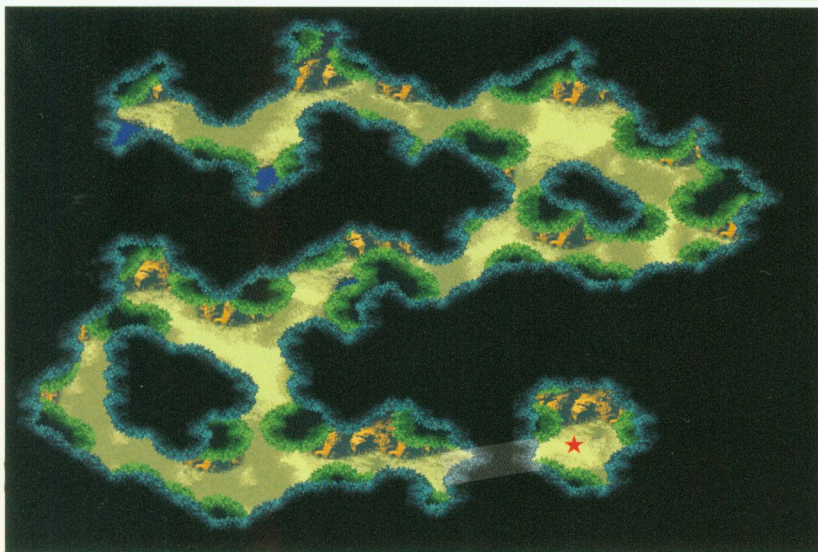
フロア 2

出入口 ランダム 宝箱数 2



フロア ③

出入口 ランダム 宝箱数 2



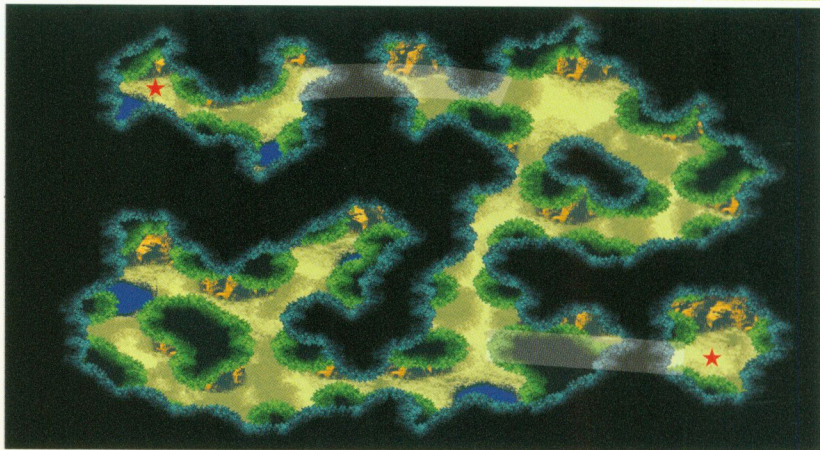
フロア ④

出入口 ランダム 宝箱数 2



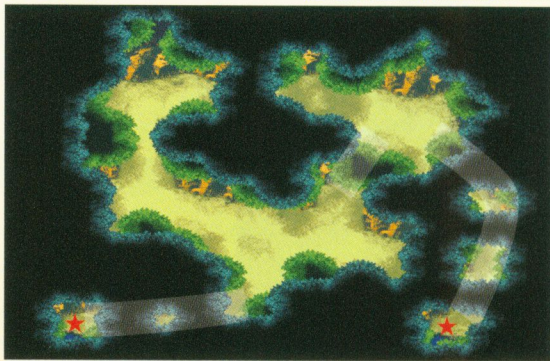
フロア 5

出入口 ランダム 宝箱数 2



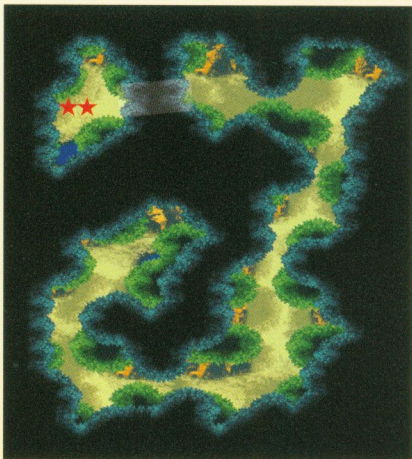
フロア 6

出入口 ランダム 宝箱数 2



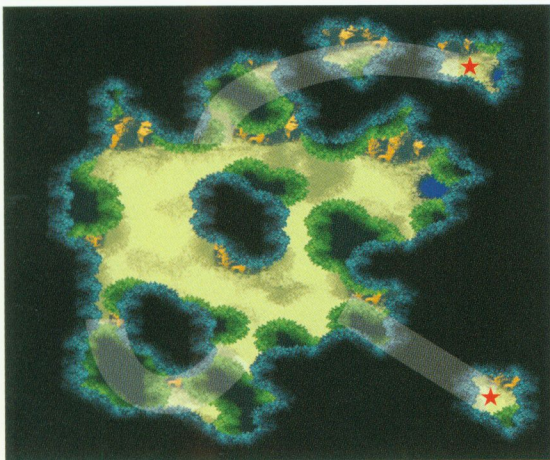
フロア 7

出入口 ランダム 宝箱数 2



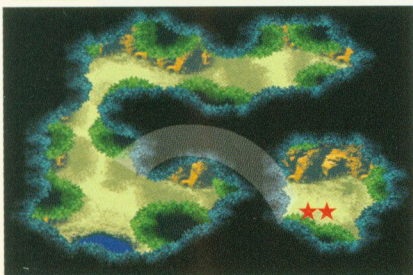
フロア 8

出入口 ランダム 宝箱数 2



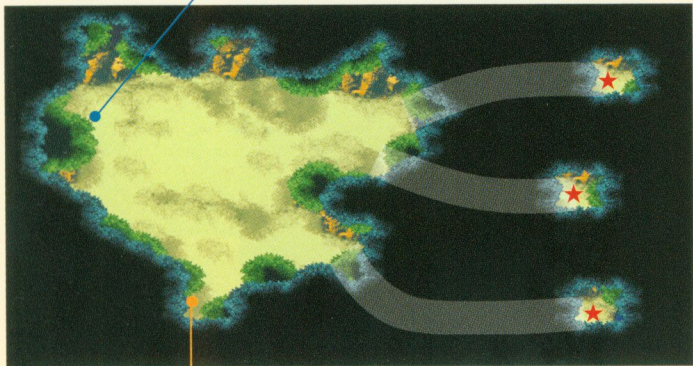
フロア 9

出入口 ランダム 宝箱数 2



フロア 10

出入口 固定 宝箱数 3



エリア4 「異次元の森」フロアデータ

ノーマルモード

フロア	クリア条件	出現エネミー			
①	ハービィを倒す	ギズモ系 ダークスモーク	ゴブリン系 ゴブリンキング	デスアーチャー系 ダークスナイパー	ハービィ系 ハービィ
②	イビルローブを倒す	ギズモ系 ダークスモーク ウォーム系 イビルローブ	ゴブリン系 ゴブリンキング	デスアーチャー系 ダークスナイパー	オーク系 レッドオーク
③	スケルトンメイジを倒す	ギズモ系 ダークスモーク スケルトン系 スケルトンメイジ	ゴブリン系 ゴブリンキング	デスアーチャー系 ダークスナイパー	ウォーム系 イビルローブ
④	敵を全滅させる	ウォーム系 イビルローブ			
⑤	パンバイアバットを倒す	オーク系 レッドオーク ルーンナイト系 シルバーナイト	ゴーレム系 ゴーレム オオコウモリ系 パンバイアバット	デスアーチャー系 ダークスナイパー	ウォーム系 イビルローブ
⑥	敵を全滅させる	ゴーレム系 ゴーレム	デスアーチャー系 ダークスナイパー		
⑦	ソウルナイトを倒す	ゴーレム系 ゴーレム	ルーンナイト系 シルバーナイト	ギズモ系 ダークスモーク	ルーンナイト系 ソウルナイト
⑧	パーフルウォームを倒す	ウォーム系 イビルローブ	デスアーチャー系 ダークスナイパー	ルーンナイト系 シルバーナイト	ウォーム系 パーフルウォーム
⑨	ハービィクイーンを倒す	ハービィ系 ハービィ	デスアーチャー系 ダークスナイパー	ウォーム系 イビルローブ	ハービィ系 ハービィクイーン
⑩	ハービィクイーンを倒す	ハービィ系 ハービィ ゴーレム系 ゴーレム	デスアーチャー系 ダークスナイパー ハービィ系 ハービィクイーン	ルーンナイト系 シルバーナイト	オオコウモリ系 シーバット

アドバンスモード

フロア	クリア条件	出現エネミー			
①	バードウーマンを倒す	ギズモ系 サンダークラウド	やじるし君系 やじるし君	デスアーチャー系 フォレストアーチャー	ハービィ系 バードウーマン
②	パーフルゴブリンを倒す	ギズモ系 サンダークラウド ゴブリン系 パーフルゴブリン	やじるし君系 やじるし君	デスアーチャー系 フォレストアーチャー	ルーンナイト系 シャドウナイト
③	スケルトンプリザードを倒す	ギズモ系 サンダークラウド スケルトン系 スケルトンプリザード	やじるし君系 やじるし君	デスアーチャー系 フォレストアーチャー	ゴブリン系 パーフルゴブリン
④	敵を全滅させる	ゴブリン系 パーフルゴブリン			
⑤	アイスバットを倒す	ルーンナイト系 シャドウナイト ミノタウロス系 ポイズタウロス	ゴーレム系 ブラッドゴーレム オオコウモリ系 アイスバット	デスアーチャー系 フォレストアーチャー	ゴブリン系 パーフルゴブリン
⑥	敵を全滅させる	ゴーレム系 ブラッドゴーレム	デスアーチャー系 フォレストアーチャー		
⑦	ダークタウロスを倒す	ゴーレム系 ブラッドゴーレム	ミノタウロス系 ポイズタウロス	ギズモ系 サンダークラウド	ミノタウロス系 ダークタウロス
⑧	やじるし君2号を倒す	ゴブリン系 パーフルゴブリン	デスアーチャー系 フォレストアーチャー	ミノタウロス系 ポイズタウロス	やじるし君系 やじるし君2号
⑨	ハービィロードを倒す	ハービィ系 バードウーマン	デスアーチャー系 フォレストアーチャー	ゴブリン系 パーフルゴブリン	ハービィ系 ハービィロード
⑩	ハービィロードを倒す	ハービィ系 バードウーマン ゴーレム系 ブラッドゴーレム	デスアーチャー系 フォレストアーチャー ハービィ系 ハービィロード	ミノタウロス系 ポイズタウロス	オオコウモリ系 ジャイアントバット

エリア4 異次元の森 BOSS ポス

ミシャエラ



ミシャエラは、何度倒しても別の場所で復活してしまうニセモノ「ミシャエラドール」を数体引き連れている。紫色の瞳を持つミシャエラが本物だが、画面上で見分けるのは非常に難しい。ニセモノはフリーズしか使えないが、本物はそれ以外にスパークを使うので、魔法や動きの違いで見分けよう。また、本物はこちらから接近すると逃げる可能性がある。本物を見つけたら、見失わないように集中して攻撃しよう。



↑水や雷の属性攻撃で大ダメージを受けるようなら、属性防御を高めてから挑戦しよう。



↑魔法使いなら広範囲をフォローできる攻撃魔法で、敵すべてを攻撃するのも効果的だ。

←逃げる本物を追ってニセモノから離れたらラッキー。1対1のうちに倒そう。

解説

ダークドラゴンに仕える五将軍のひとり。ダークソルに思いを寄せるダークエルフで、自らの分身であるミシャエラドール(生き人形)を配下につけている。のちの歴史を描いた「シャイニング・フォースI」にも登場しているが、同一人物かどうかは定かではない。

マップ攻略
エリア4

異次元の森(ボス)

ノーマルモード		名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
	シャエラ	ノーマル	38	800	0	70	20	70	70	70	220	-	フリーズL1 スパークL3	普通	480	
	ミシャエラドール	ノーマル	-	180	0	70	20	70	70	70	250~340	-	フリーズL1	普通	-	
アドバンスモード		名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
	ミシャエラ	ノーマル	75	1800	0	180	81	70	70	70	120	-	フリーズL3 スパークL3	普通	960	
	ミシャエラドール	ノーマル	-	360	0	180	81	70	70	70	150~240	-	フリーズL1	普通	-	

プレイヤーキャラ別

ボスフロアの宝箱から出現するアイテム

ノーマルモード



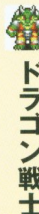
アイテム名	確率/256
バトルブレード	16
スチールソード	16
プロードソード	16
ミドルアックス	16
バトルマホーク	16
パワーアックス	16
スチールランス	16
パワーピア	17
スケールアーマー	18
リングメイル	18
ハーフヘルム	19
スケールヘルム	19
チェインフード	18
ダイヤモンドチャーム	15
マスターリング	15
ペンのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1



アイテム名	確率/256
ブレイスの本	17
フリースの本	17
スパークの本	17
ヘルブラストの本	17
インフェノの本	17
ヒールの本	17
レジストの本	17
スノウの本	17
シルクロープ	21
メイジローブ	22
ウイザードハット	21
メイジフード	21
ダイヤモンドチャーム	15
マスターリング	15
ペンのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1



アイテム名	確率/256
スチールランス	25
パワースパイク	25
ミドルボウ	25
ハンタースボウ	25
スケールアーマー	24
リングアーマーベスト	24
リングメイル	24
ハーフヘルム	24
スケールヘルム	25
ダイヤモンドチャーム	15
マスターリング	15
ペンのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1



アイテム名	確率/256
ミドルアックス	22
バトルマホーク	22
パワーアックス	22
ピアジ	22
パワーフレイル	22
スケールアーマー	22
リングメイル	22
チェインフード	22
ハーフヘルム	22
スケールヘルム	23
ダイヤモンドチャーム	15
マスターリング	15
ペンのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

※武器・兜、鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は100%。

エリア5

グレイブル神殿

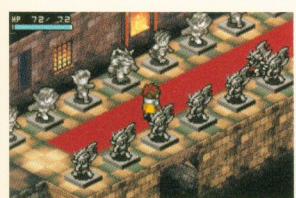
フロア数 10 + ポスフロア



五将軍のひとりですらを神と信じるイ・オムが自分をあがめさせるために建てた神殿。その内部には今にも動きだしそうな石像が立ち並んでいる。神殿内には多くのワープゾーンがあり、同じフロア内の離れた場所へ一瞬で移動できる。遠距離攻撃能力があれば、このワープゾーンや地形を利用して、敵の反撃が届かない場所から、攻撃することができる。また、このエリアでは全フロアのクリア条件が敵の全滅となっている。各フロアに出現する敵を1体でも見のがしていると出口は永遠に現れないぞ。



↑魔法使いやアーチャーなら、遠距離攻撃で上下の階にいる敵も倒して進んでいる。



←フロア⑥と⑩では、立ち並んだ敵の石像の中から動き出すものが含まれている。

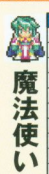


←ワープゾーンは危険な場所から避難できる以外に、遠距離攻撃にも役立つ。

プレイヤーキャラ別 フロア内の宝箱から出現するアイテム ノーマルモード



アイテム名	確率/256
スチールソード	11
ブロードソード	11
クロムブレード	11
バトルマホーク	11
パワーアックス	11
バトルアックス	11
パワースピア	12
ヘビーランス	12
リングメイ	14
ブロンズアーマー	14
スケールヘルム	14
チェインフード	14
ブロンズヘルム	14
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の特物	8
天使の羽	8



アイテム名	確率/256
プレイズの本	11
フリーズの本	11
スパークの本	11
ヘルプラストの本	11
インフェルノの本	11
ヒールの本	11
レジストの本	11
スロウの本	11
メイジローブ	12
チャイナドレス	12
メイジフード	12
シルクハット	12
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
女神の涙	22
希望の光	4
元気のパン	1
さとりのみつ	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の特物	8
天使の羽	8



アイテム名	確率/256
パワースピア	18
ヘビーランス	18
ハンタースボウ	18
コンボジットボウ	18
レンジャーベスト	17
リングメイ	18
マタギの服	17
スケールヘルム	18
グリーンペレ	18
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の特物	8
天使の羽	8



アイテム名	確率/256
バトルマホーク	16
パワーアックス	16
バトルアックス	16
パワーフレイル	16
ヘビーフレイル	16
リングメイ	16
ブロンズアーマー	16
スケールヘルム	16
チェインフード	16
ブロンズヘルム	16
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の特物	8
天使の羽	8

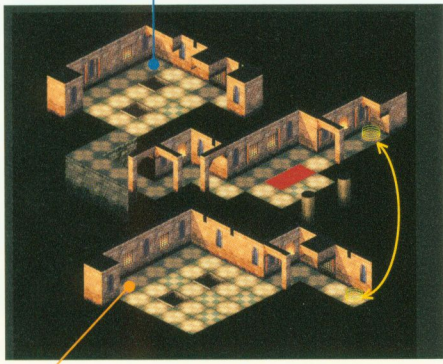
※アドバンスモードで入手できるアイテムに関しては、P26を参照。
※武器、兜、鎧が出現した場合は、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は25%。

全プレイヤーキャラ共通 フロア内で敵が落とすアイテム ノーマルモード

ソード	アックス	スピア	鎧	兜	アークセサリー/ノーマル	お金
バトルブレード	ミドルアックス	スチールランス	メイジローブ	メイジフード	クリスタルチャーム	※P83~P85を参照
スチールソード	バトルマホーク	パワースピア	レンジャーベスト	スケールヘルム	シルバリング	消費アイテム
ブロードソード	パワーアックス	ヘビーランス	リングメイ	チェインフード	アメジストチャーム	※P83~P85を参照
クロムブレード	バトルアックス	-	チャイナドレス	グリーンペレ	アンバーチャーム	参照
フレイル	ボウ	本	マタギの服	シルクハット	エメラルドチャーム	マスターリング
ピアジ	ミドルボウ	プレイズの本	ブロンズアーマー	ブロンズヘルム	ダイヤモンドチャーム	ブロンズメダル
パワーフレイル	ハンタースボウ	フリーズの本	-	-	サファイアチャーム	ムーンペンダント
ヘビーフレイル	コンボジットボウ	スパークの本	-	-	トワースチャーム	バトルブレス
-	-	ヘルプラストの本	-	-	ルビーチャーム	プロテクトブレス
-	-	インフェルノの本	-	-	アークセサリー/ノウルクリスタル	-
-	-	ヒールの本	-	-	ベンのソウル	-
-	-	レジストの本	-	-	フェニックスのソウル	-
-	-	スロウの本	-	-	セキヨスのソウル	-
-	-	-	-	-	プロセルピダのソウル	-
-	-	-	-	-	-	※P83~P85を参照

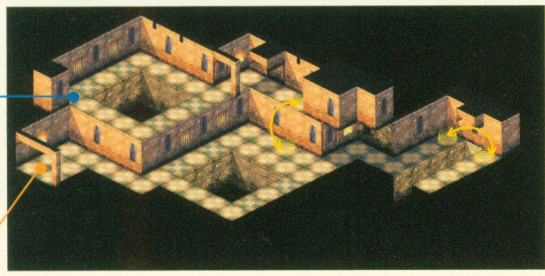
※これらのアイテムが出現する確率に関しては、P83~P85を参照。
※アドバンスモードで入手できるアイテムに関しては、P26を参照。
※武器、兜、鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は25%。

フロア ① NEXT 出入口 固定 宝箱数 2



START

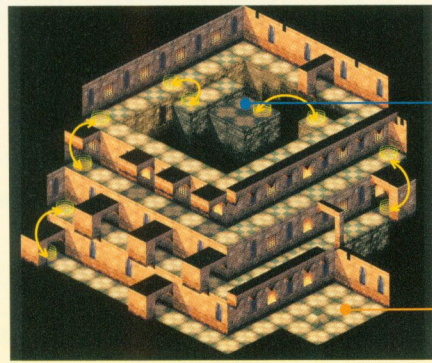
フロア ② 出入口 固定 宝箱数 2



NEXT

START

フロア ③ 出入口 固定 宝箱数 2

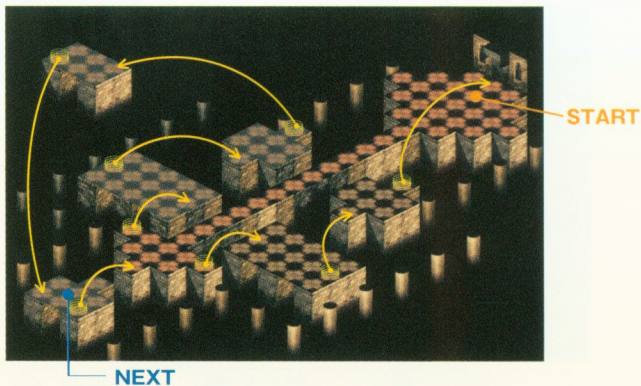


NEXT

START

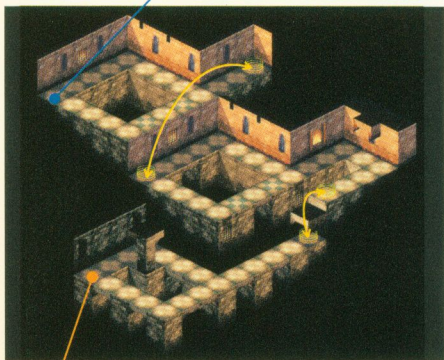
フロア 4

出入口 固定 宝箱数 2



フロア 5

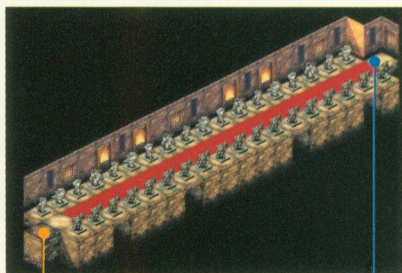
NEXT 出入口 固定 宝箱数 2



START

フロア 6

出入口 固定 宝箱数 2

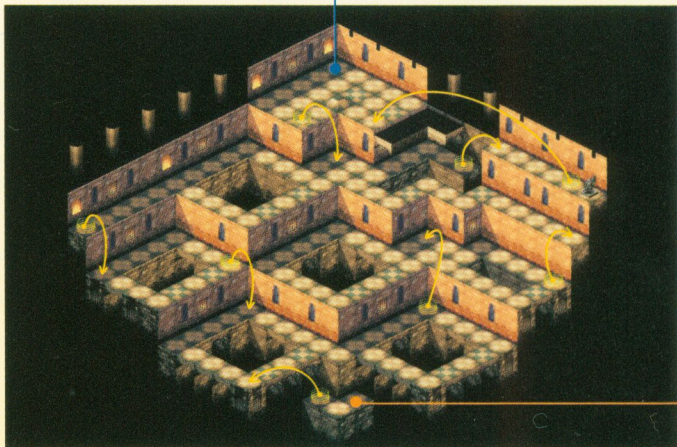


START

NEXT

フロア 7

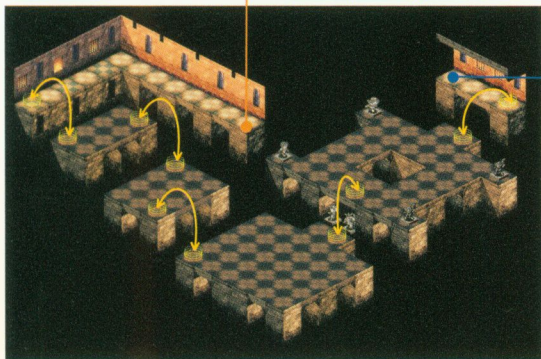
NEXT 出入口 固定 宝箱数 2



START

フロア 8

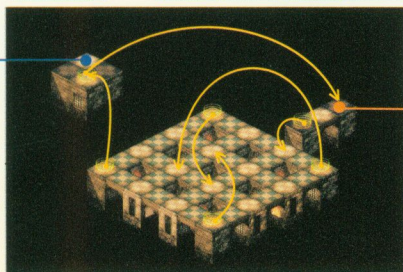
START 出入口 固定 宝箱数 2



フロア 9

出入口 固定 宝箱数 0

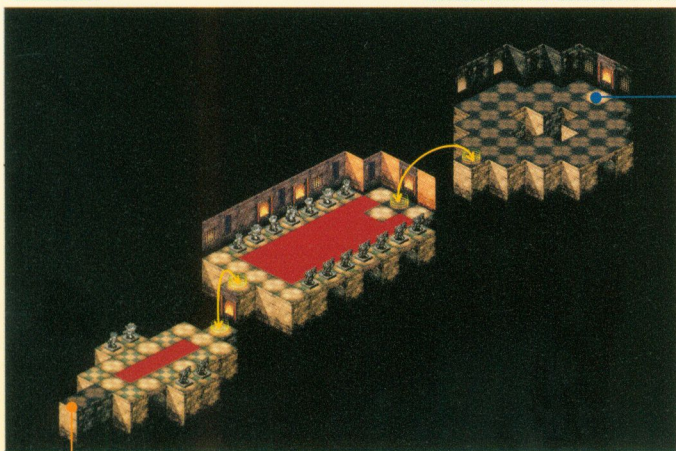
NEXT



START

フロア 10

出入口 固定 宝箱数 2



NEXT

START

エリア5 「グレイブル神殿」フロアデータ

ノーマルモード

フロア	クリア条件	出現エネミー			
①	敵を全滅させる	 ルーンナイト系 シルバーナイト	 マミー系 ミイラ	 スケルトン系 スケルトン	
②	敵を全滅させる	 ルーンナイト系 シルバーナイト	 スケルトン系 スケルトン	 ダークメイジ系 マスターメイジ	
③	敵を全滅させる	 ルーンナイト系 シルバーナイト	 マミー系 ミイラ	 ドール系 ドール	
④	敵を全滅させる	 マミー系 ミイラ	 スケルトン系 スケルトン	 スケルトン系 スケルトンメイジ	
⑤	敵を全滅させる	 スケルトン系 スケルトン	 スケルトン系 スケルトンメイジ	 ドール系 ドール	
⑥	敵を全滅させる	 ゴブリン系 ストーンゴブリン			
⑦	敵を全滅させる	 マミー系 リビングデッド	 ゴレム系 マッドマン	 デモン系 レッサーデーモン	
⑧	敵を全滅させる	 ゴレム系 マッドマン	 デモン系 レッサーデーモン	 ドール系 ドール	
⑨	敵を全滅させる	 ダークメイジ系 マスターメイジ			
⑩	敵を全滅させる	 スケルトン系 スケルトン  デモン系 レッサーデーモン	 スケルトン系 スケルトンメイジ  ゴブリン系 ストーンゴブリン	 マミー系 ミイラ	 マミー系 リビングデッド

アドバンスモード

フロア	クリア条件	出現エネミー			
①	敵を全滅させる	 ミノタウロス系 ポイズンタウロス	 マミー系 デスポディー	 スケルトン系 スケルトンレッド	
②	敵を全滅させる	 ミノタウロス系 ポイズンタウロス	 スケルトン系 スケルトンレッド	 ダークメイジ系 ドルイド	
③	敵を全滅させる	 ミノタウロス系 ポイズンタウロス	 マミー系 デスポディー	 ドール系 狂った人形	
④	敵を全滅させる	 マミー系 デスポディー	 スケルトン系 スケルトンレッド	 スケルトン系 スケルトンブリザード	
⑤	敵を全滅させる	 スケルトン系 スケルトンレッド	 スケルトン系 スケルトンブリザード	 ドール系 狂った人形	
⑥	敵を全滅させる	 ゴブリン系 呪いの石像			
⑦	敵を全滅させる	 マミー系 シャドウマミー	 ゴレム系 ゴールドゴレム	 デモン系 デーモンナイト	
⑧	敵を全滅させる	 ゴレム系 ゴールドゴレム	 デモン系 デーモンナイト	 ドール系 狂った人形	
⑨	敵を全滅させる	 ダークメイジ系 ドルイド			
⑩	敵を全滅させる	 スケルトン系 スケルトンレッド  デモン系 デーモンナイト	 スケルトン系 スケルトンブリザード  ゴブリン系 呪いの石像	 マミー系 デスポディー	 マミー系 シャドウマミー

エリア5 グレイブル神殿
BOSS ボス

イ・オム



イ・オムの攻撃でイヤなのが、プレイヤーキャラを追いかけながら氷属性の攻撃をしかけてくる触手（しょくしゅ）だ。この触手は何度倒しても復活するものの、復活までには一定時間が必要になるので、その間は本体を攻撃しやすくなるぞ。イ・オムは一定周期で衝撃波を放つので、その間を狙って攻撃しよう。また、正面にいると相手のビームや死霊攻撃に当たってしまうので、攻撃は横からを心がけよう。



↑触手に凍らされると移動スピードが落ちるので、敵の攻撃をよけにくくなってしまふ。



↑イ・オムが前方に放ってくる攻撃は、イ・オム本体の真横にいるだけで当たらない。

←特にビームは攻撃力が高くスピードも速い。正面にいては、まず避けられないぞ。



解説

ダークドラゴンに仕える五将軍のひとり。その下半身は触手で地に根付いているため、イ・オムのある部屋はそれ全体が彼の体内と言ってもいいだろう。のちの歴史を描いた「シャイニング・フォース外伝」では、邪神として復活を果たしている。

ボステータ

ノーマルモード	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
	ノーマル	46	1500	43	80	20	70	70	70	-	-	-	-	600

アドバンスモード	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	83	2200	120	210	86	70	70	70	-	-	-	-	1200	

プレイヤーキャラ別 ボスフロアの宝箱から出現するアイテム ノーマルモード

戦士

アイテム名	確率/256
ステールソード	16
フロードソード	16
クロムブレード	16
バトルマホーク	16
パワーアックス	16
バトルアックス	16
パワースピア	16
ヘビースピア	16
リングメイル	18
プロンスアーマー	19
スケールヘルム	18
チェインフード	18
プロンスヘルム	18
プロンスメダル	16
ムーンペンダント	16
プロセルピナのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

魔法使い

アイテム名	確率/256
フレイズの本	16
フリーズの本	17
スバクの本	17
ヘルプラストの本	17
インフェルノの本	17
ヒールの本	17
レジストの本	17
スロウの本	17
メイジローブ	21
チャイナドレス	21
メイジフード	21
シルクハット	21
プロンスメダル	16
ムーンペンダント	16
プロセルピナのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

アーチャー

アイテム名	確率/256
パワースピア	24
ヘビースピア	25
ハンターズボウ	25
コンボジットボウ	25
レンジャーベスト	24
リングメイル	24
マタギの服	24
スケールヘルム	24
グリーンベレー	24
プロンスメダル	16
ムーンペンダント	16
プロセルピナのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

ドラゴン戦士

アイテム名	確率/256
バトルマホーク	22
パワーアックス	22
バトルアックス	22
パワーフレイル	22
ヘビーフレイル	22
スケールヘルム	21
リングメイル	21
プロンスアーマー	22
チェインフード	22
プロンスヘルム	22
プロンスメダル	16
ムーンペンダント	16
プロセルピナのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

※アドバンスモードに入手できるアイテムに関してはP.27を参照
※武器、兜、鎧の出現し難易度は加わっているムーン魔法効果率が100%

マップ攻略 エリア5

グレイブル神殿(ボス)

デオル水路

フロア数 10 + ボスフロア

エリア 6

6



奥深くまで迷路状に広がる地下水路。ここでは五将軍のひとりゼオンが、来るべき最終戦争に向けて軍備の拡大を行っている。各フロアは水に囲まれ、狭い通路でつながっている場合が多い。狭い通路での戦いは、敵へ攻撃を当てやすくなる反面、敵からの攻撃がよけにくくなるので注意が必要だ。遠距離攻撃能力のない敵は、通路の出口や曲がり角にひっかけるように誘導して、足が止まったところを一方的に攻撃しよう。遠距離攻撃能力のある敵には苦戦するので、集中的に攻撃して短時間で倒そう。



↑トンネル状の通路を挟んで敵と左右にわかれると、遠距離攻撃以外は防ぐことができる。



◀敵を誘導して狭い通路の出入口や曲がり角にひっかけ、足が止まった敵を攻撃しよう。



◀ダークメイジ系が複数現れた場合は、ダメージ覚悟の速攻が、1体ずつ相手をして倒そう。

プレイヤーキャラ別

フロア内の宝箱から出現するアイテム

ノーマルモード

アイテム名	確率/256
フロードソード	12
クオムブレード	13
バスターソード	12
パワーアックス	12
バトルアックス	13
ラージアックス	12
ヘビースラッシュ	13
バトルスピア	13
プロンズアーマー	15
チェインメール	15
プロンズヘルム	15
バシネット	15
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の手帳	8
天使の羽	8

アイテム名	確率/256
プリズの本	10
アリスの本	10
スパークの本	10
ヘルブラストの本	10
インフェルノの本	10
ヒールの本	10
レジストの本	10
スノウの本	10
チャイナドレス	14
ミンクのコート	14
シルクハット	14
ティアラ	14
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の手帳	8
天使の羽	8

アイテム名	確率/256
ヘビースラッシュ	20
バトルスピア	20
コンボジットボウ	20
ロングボウ	20
マタギの服	20
エルフのチョッキ	20
グリーンベレー	20
エルフの帽子	20
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の手帳	8
天使の羽	8

アイテム名	確率/256
パワーアックス	17
バトルアックス	18
ラージアックス	17
ヘビースラッシュ	18
グーテンターク	18
プロンズアーマー	18
チェインメール	18
プロンズヘルム	18
バシネット	18
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の手帳	8
天使の羽	8

※アドバンスモードで入手できるアイテムに関しては、P26を参照。
※武器、兜、鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は25%。

全プレイヤーキャラ共通

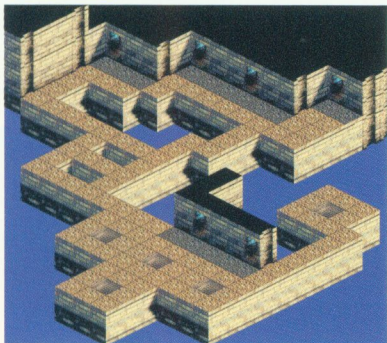
フロア内で敵が落とすアイテム

ノーマルモード

ソード	アックス	スピア	鎧	兜	アクセサリ/ノーマル	お金
スチールソード	バトルドマホーク	パワースピア	チャイナドレス	チェインフード	クリスタルチャーム	※P83~P85を参照
フロードソード	パワーアックス	ヘビースラッシュ	マタギの服	グリーンベレー	シルバリング	消費アイテム
クオムブレード	バトルアックス	バトルスピア	プロンズアーマー	シルクハット	ダイヤリング	※P83~P85を参照
バスターソード	ラージアックス	-	エルフのチョッキ	エルフの帽子	マスターリング	鑑定
ファイナル	ボウ	本	ミンクのコート	ティアラ	プロンズメダル	鉱石
パワーファイナル	ハンターズボウ	プリズの本	チェインメール	プロンズヘルム	シルバメダル	ミスリル
ヘビースラッシュ	コンボジットボウ	アリスの本	-	バシネット	ムーンペンダント	オパールコン
グーテンターク	ロングボウ	スパークの本	-	-	バトルブレス	ダークマター
-	-	ヘルブラストの本	-	-	ルビーチャーム	※P83~P85を参照
-	-	インフェルノの本	-	-	アクセサリ/ツクリクリスタル	レアアイテム
-	-	ヒールの本	-	-	ペンタのソウル	-
-	-	レジストの本	-	-	フェニックスのソウル	-
-	-	スノウの本	-	-	セブクロのソウル	-
-	-	-	-	-	プロセピナのソウル	-

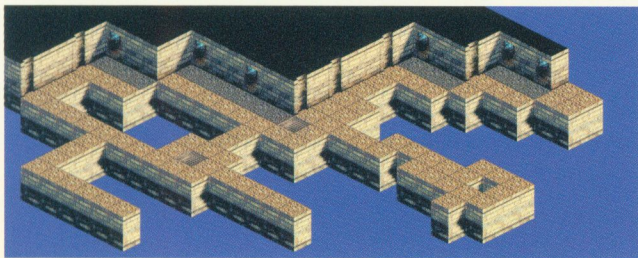
※これらのアイテムが出現する確率に関しては、P83~P85を参照。
※アドバンスモードで入手できるアイテムに関しては、P26を参照。
※武器、兜、鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は25%。

フロア ①



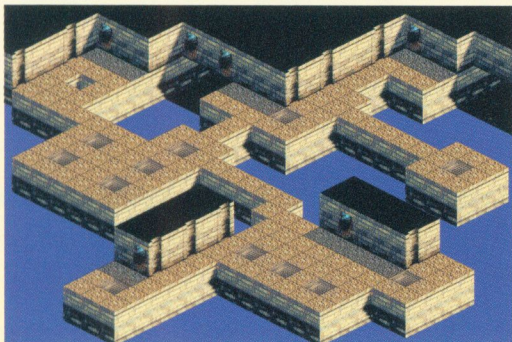
出入口 ランダム 宝箱数 2

フロア ②



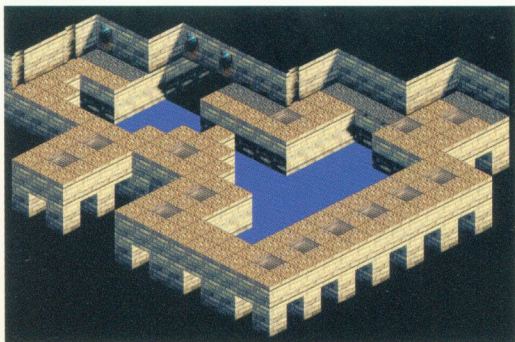
出入口 ランダム 宝箱数 2

フロア ③



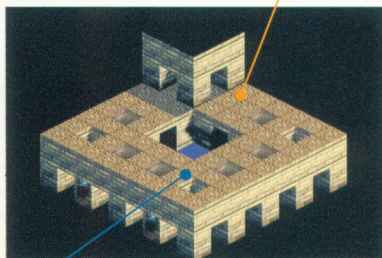
出入口 ランダム 宝箱数 2

フロア 4



出入口 ランダム 宝箱数 2

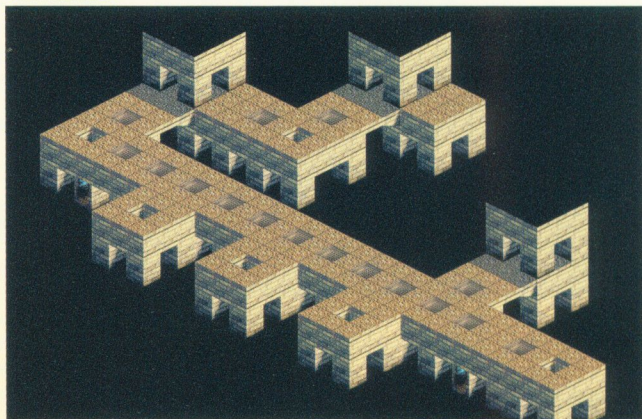
フロア 5



NEXT

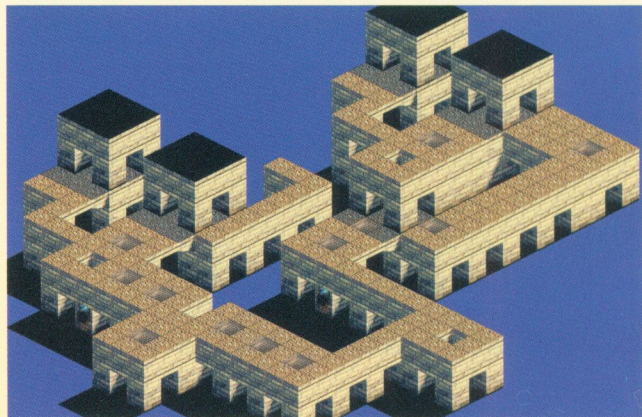
出入口 固定 宝箱数 2

フロア 6



出入口 ランダム 宝箱数 2

フロア 7

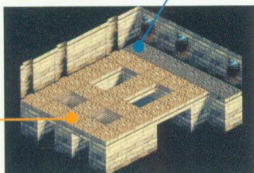


出入口 ランダム 宝箱数 2

フロア 8

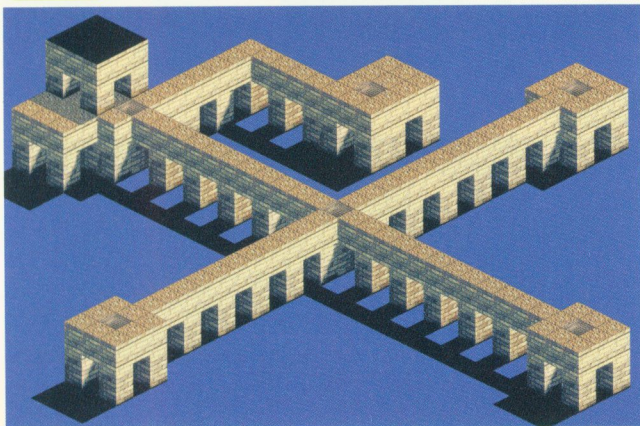
NEXT

START



出入口 固定 宝箱数 1

フロア 9

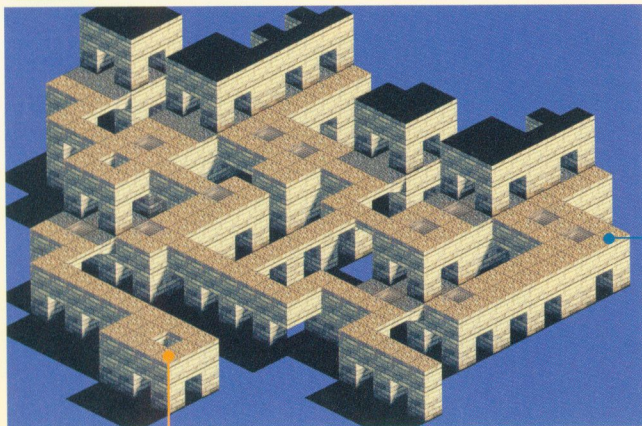


出入口 ランダム 宝箱数 2

フロア 10

NEXT

START



出入口 固定 宝箱数 2

エリア6 「デオル水路」フロアデータ

ノーマルモード

フロア	クリア条件	出現エネミー			
①	ハービクイーンを倒す	オオコウモリ系 パンバイアバット	ベスト系 パブルベスト	ハービィ系 ハービィ	ハービィ系 ハービクイーン
②	ソウルナイトを倒す	オオコウモリ系 パンバイアバット	ハービィ系 ハービィ	ギズモ系 イビルクラウド	ルーンナイト系 ソウルナイト
③	ケルベロスを倒す	オオコウモリ系 パンバイアバット	ギズモ系 イビルクラウド	スケルトン系 ダークスケルトン	ケルベロス系 ケルベロス
④	ボイズンハービィを倒す	ギズモ系 イビルクラウド	スケルトン系 ダークスケルトン	ドール系 バベット	ハービィ系 ボイズンハービィ
⑤	敵を全滅させる	オオコウモリ系 パンバイアバット	ゴレム系 アイスゴレム		
⑥	デーモンを倒す	スケルトン系 ダークスケルトン	ゴレム系 アイスゴレム	ダークメイジ系 デモンマスター	デーモン系 デーモン
⑦	ハービクイーンを倒す	ゴレム系 アイスゴレム	ハービィ系 ハービィ	ケルベロス系 ケルベロス	ハービィ系 ハービクイーン
⑧	ダークロイドを倒す	ドール系 バベット	ドール系 ダークロイド		
⑨	ドラゴンを倒す	スケルトン系 ダークスケルトン	ドール系 バベット	ダークメイジ系 デモンマスター	ドラゴン系 ドラゴン
⑩	ドラゴンを倒す	ゴレム系 アイスゴレム	ドール系 バベット	ダークメイジ系 デモンマスター	ケルベロス系 ケルベロス
		ドラゴン系			
		ドラゴン			

アドバンスモード

フロア	クリア条件	出現エネミー			
①	ハービィロードを倒す	オオコウモリ系 アイスバット	ウーム系 サンダーウーム	ハービィ系 バードウーマン	ハービィ系 ハービィロード
②	ダークタウロスを倒す	オオコウモリ系 アイスバット	ハービィ系 バードウーマン	ギズモ系 ミスト	ミノタウロス系 ダークタウロス
③	双頭狼を倒す	オオコウモリ系 アイスバット	ギズモ系 ミスト	スケルトン系 サンダースケルトン	ケルベロス系 双頭狼
④	デスハービィを倒す	ギズモ系 ミスト	スケルトン系 サンダースケルトン	ドール系 ダークバベット	ハービィ系 デスハービィ
⑤	敵を全滅させる	オオコウモリ系 アイスバット	ゴレム系 モスジャイアント		
⑥	デーモンロードを倒す	スケルトン系 サンダースケルトン	ゴレム系 モスジャイアント	ダークメイジ系 デスメイジ	デーモン系 デーモンロード
⑦	ハービィロードを倒す	ゴレム系 モスジャイアント	ハービィ系 バードウーマン	ケルベロス系 双頭狼	ハービィ系 ハービィロード
⑧	デスドールを倒す	ドール系 ダークバベット	ドール系 デスドール		
⑨	シャドウドラゴンを倒す	スケルトン系 サンダースケルトン	ドール系 ダークバベット	ダークメイジ系 デスメイジ	ドラゴン系 シャドウドラゴン
⑩	シャドウドラゴンを倒す	ゴレム系 モスジャイアント	ドール系 ダークバベット	ダークメイジ系 デスメイジ	ケルベロス系 双頭狼
		ドラゴン系 シャドウドラゴン			

エリア6 デオル水路
BOSS ボス

ゼオン

ゼオンはボスフロアにある9カ所の穴からランダムで出現し、攻撃をしかけるとまた水中に隠れてしまう。出現場所の予測は不可能なので、攻撃しやすい穴の近くで待ちぶせしつつ、相手の攻撃をよけながらチャンスをつかがおう。ボスフロアのいちばん下の角にいと、目の前の穴以外からの攻撃は当たらない。目の前にゼオンが現れるのをひたすら待つ、相打ち覚悟でタメ攻撃をヒットさせるのもひとつの戦法だ。



↑スパークやインフェルノなら、ゼオンがフロアの外側を移動している時もヒットするぞ。



↑ゼオンは毒属性のプレスを使う。回復系アイテムは大量に用意しておこう。

←フロアのいちばん下の角にいれば、目の前の穴だけに集中してタメ攻撃を当てられる。



解説

ダークドラゴンに仕える五將軍のひとり。原因は定かでないが、同じ五將軍であるダークソウルに対して、異常なほどのライバル心を抱いている。のちの歴史が描かれた「シャイニング・フォースII」では、地獄の底からよみがえって復活を果たすことになる。

ボスデータ

ボスデータ	ノーマルモード													
	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃 間隔	攻撃 属性	特殊 攻撃	移動 スピード	経験値
	ノーマル	54	1600	60	90	25	70	70	70	-	-	-	-	720
ボスデータ	アドバンスモード													
	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃 間隔	攻撃 属性	特殊 攻撃	移動 スピード	経験値
	ノーマル	91	2200	130	220	86	70	70	70	-	-	-	-	1440

プレイヤーキャラ別

ボスフロアの宝箱から出現するアイテム

ノーマルモード

戦士

アイテム名	確率/256
ブロードソード	16
クムフレード	16
バスターソード	16
パワーアックス	16
バトルアックス	16
ラージアックス	16
ヘビーランス	16
バトルスピア	16
ブロンズアーマー	19
チェインメイル	19
ブロンズヘルム	18
バシネット	19
シルバメダル	19
まがたま	16
エレメンタルオーブ	16
タナトスのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

魔法使い

アイテム名	確率/256
プレイスの本	15
フリスの本	15
スパークの本	15
ヘルフラストの本	15
インフェルノの本	15
ヒールの本	15
レジストの本	15
スロウの本	15
チャイナドレス	21
ミンクのコート	21
シルクハット	20
ティアラ	21
シルバメダル	16
まがたま	16
エレメンタルオーブ	16
タナトスのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

アーチャー

アイテム名	確率/256
ヘビーランス	25
バトルスピア	26
コンボジットボウ	25
ロングボウ	26
マタギの服	25
エルフのチョッキ	26
グリーンベレー	25
エルフの帽子	25
シルバメダル	16
まがたま	16
エレメンタルオーブ	16
タナトスのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

ドラゴン戦士

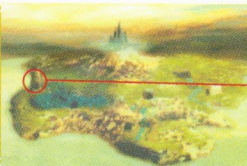
アイテム名	確率/256
パワーアックス	21
バトルアックス	21
ラージアックス	21
ヘビーフェイス	21
グーテンターク	21
ブロンズアーマー	24
チェインメイル	25
ブロンズヘルム	24
バシネット	25
シルバメダル	16
まがたま	16
エレメンタルオーブ	16
タナトスのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

※アドバンスモードで入手できるアイテムに関しては、P.27を参照。
※武器、兜、鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は100%。

エリア7

ダークタワー

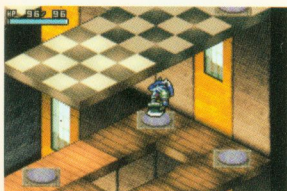
フロア数 9 + ボスフロア



ダークソルがその頂上から地上の混乱を見下ろし、ほくそ笑んでいると言われる塔。各フロア内はいくつかの階で仕切れ、いたる所に設置されたワープゾーンを使って移動していくことになる。プレイヤーキャラのいる階以外に敵が現れることも多く、遠距離攻撃能力があれば上下の階に見える敵を楽に倒せる場合も多い。またこの応用で、ワープゾーンを使って自由に往復できる場所では、一度上の階へ移動して敵を出現させたあと、下の階へもどって下から安全に攻撃して倒すという戦法もある。



↑フロア⑤のドラゴン系は、出現させたあと下からの攻撃が届けば楽勝だ。



←フロア③はワープゾーンが多く迷子になりやすい。本書のマップを見ながら攻略しよう。



←ダークメイジ系のスパークの魔法は下の階まで届く。距離をとって雷から逃れよう。

プレイヤーキャラ別

フロア内の宝箱から出現するアイテム

ノーマルモード



アイテム名	確率/256
クロムブレード	11
バスターソード	11
グレートソード	11
バトルアックス	11
ラージアックス	11
ダブルアックス	11
バトルスピア	11
ヘビースピア	11
チェインメイル	12
プレストプレート	12
スチールアーマー	12
ブロンズヘルム	12
バジネット	12
スチールヘルム	12
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の手帳	8
天使の羽	8



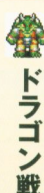
魔法使い

アイテム名	確率/256
プリズの本	10
プリズの本	10
スパークの本	10
ヘルプラストの本	10
インフェルノの本	10
ヒールの本	10
レジストの本	10
スロウの本	10
ミンクのコート	14
ミスティックローブ	14
ティアラ	14
サークレット	14
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
女神の涙	22
希望の光	4
元気のパン	1
さとのみつ	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の手帳	8
天使の羽	8



アーチャー

アイテム名	確率/256
バトルスピア	20
ヘビースピア	20
ロングボウ	20
バトルボウ	20
エルフのチョッキ	20
スナイパーブーツ	20
エルフの帽子	20
スナイパーキャップ	20
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の手帳	8
天使の羽	8



ドラゴン戦士

アイテム名	確率/256
バトルアックス	14
ラージアックス	15
ダブルアックス	14
モーニングスター	15
チェインメイル	14
プレストプレート	15
スチールアーマー	15
ブロンズヘルム	14
バジネット	15
スチールヘルム	14
お金	32
薬草	28
いやしの雫	12
いやしの水	5
元気のパン	1
力のワイン	1
はやてのチキン	1
鑑定の手帳	8
天使の羽	8

※アドバンスモードで入手できるアイテムに関してはP26を参照。
※武器、兜、鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は25%。

全プレイヤーキャラ共通

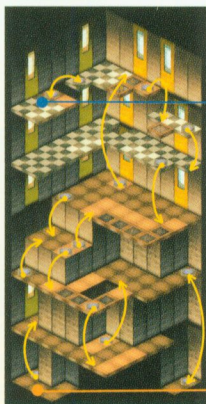
フロア内で敵が落とすアイテム

ノーマルモード

ソード	アックス	スピア	鎧	兜	アクセサリ/ノーマル	お金
ブロードソード	パワーアックス	ヘビースピア	エルフのチョッキ	エルフの帽子	クリスタルチャーム	※P83~P85を参照
クロムブレード	バトルアックス	バトルスピア	ミンクのコート	ティアラ	シルバリング	参照
バスターソード	ラージアックス	ヘビースピア	スナイパーブーツ	スナイパーキャップ	アメジストチャーム	消費アイテム
グレートソード	ダブルアックス	-	チェインメイル	ブロンズヘルム	パールリング	※P83~P85を参照
フレイル	ボウ	本	ミスティックローブ	プレストプレート	エメラルドチャーム	まがたま
ヘビーフレイル	コンボジットボウ	プリズの本	プレストプレート	スチールアーマー	ダイヤモンドチャーム	みかのみ
モーニングスター	ロングボウ	プリズの本	スチールヘルム	スチールヘルム	プラムズメダル	エレメンタルオーブ
-	バトルボウ	スパークの本	-	-	ブルーメダル	-
-	-	ヘルプラストの本	-	-	ムーンペンダント	-
-	-	インフェルノの本	-	-	アクセサリ/ソウルクリスタル	-
-	-	ヒールの本	-	-	ベンのソウル	タナトスのソウル
-	-	レジストの本	-	-	フェニックスのソウル	ティアマトのソウル
-	-	スロウの本	-	-	セビヨスのソウル	-
-	-	お金の本	-	-	プロセルピナのソウル	-

※これらのアイテムが出現する確率に関しては、P83~P85を参照。
※アドバンスモードで入手できるアイテムに関しては、P26を参照。
※武器、兜、鎧が出現した場合、そのアイテムに魔法効果が付加されている確率は25%。

フロア 1



NEXT

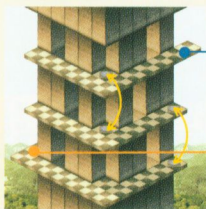
START

出入口 固定

宝箱数 3

START

フロア 4



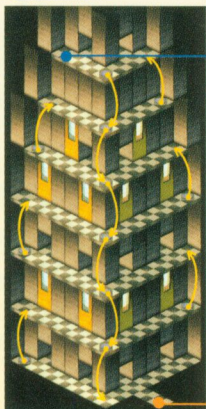
NEXT

START

出入口 固定

宝箱数 1

フロア 7



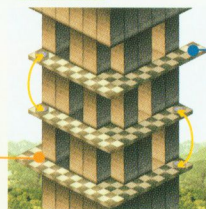
NEXT

START

出入口 固定

宝箱数 2

フロア 2

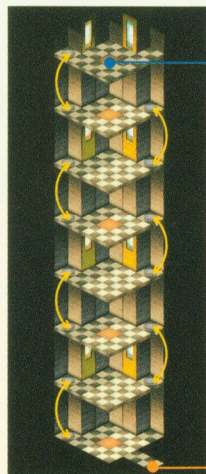


NEXT

出入口 固定

宝箱数 1

フロア 5



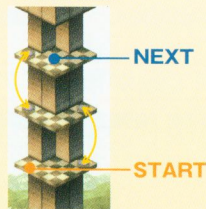
NEXT

START

出入口 固定

宝箱数 2

フロア 8



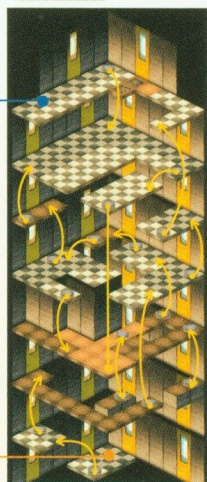
NEXT

START

出入口 固定

宝箱数 1

フロア 3

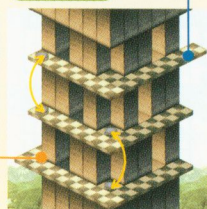


NEXT

出入口 固定

宝箱数 3

フロア 6



NEXT

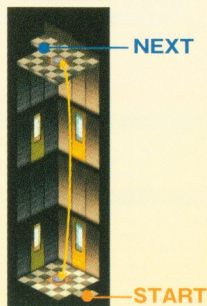
START

START

出入口 固定

宝箱数 1

フロア 9



NEXT

START

出入口 固定

宝箱数 0

エリア7 「ダークタワー」フロアデータ

ノーマルモード

フロア	クリア条件	出現エネミー				
①	デーモンを倒す	 ルーンナイト系 ソウルナイト デーモン系 デーモン	 ゴレム系 アイスゴレム	 デスアーチャー系 ポウマスター	 ダークメイジ系 デモンマスター	
②	デーモンを倒す	 ハービィ系 ハービィクイーン	 ハービィ系 ポイズンハービィ	 デーモン系 デーモン		
③	ヘルハウンドを倒す	 ルーンナイト系 ソウルナイト ケルベロス系 ヘルハウンド	 デスアーチャー系 ポウマスター	 ダークメイジ系 デモンマスター	 コロッサス系 コロッサス	
④	デーモンを倒す	 ハービィ系 ハービィクイーン	 ギズモ系 ミストデーモン	 デーモン系 デーモン		
⑤	ドラゴンを倒す	 コロッサス系 コロッサス	 トーチアイ系 トーチアイ	 デスアーチャー系 ポウマスター	 ドラゴン系 ドラゴン	
⑥	ドラゴンを倒す	 ハービィ系 ハービィクイーン	 ハービィ系 ポイズンハービィ	 ドラゴン系 ドラゴン		
⑦	コロッサスIIを倒す	 コロッサス系 コロッサス コロッサス系 コロッサスII	 トーチアイ系 トーチアイ	 ミノタウロス系 ミノタウロス	 ダークメイジ系 デモンマスター	
⑧	ドラゴンを倒す	 ハービィ系 ポイズンハービィ	 ギズモ系 ミストデーモン	 ドラゴン系 ドラゴン		
⑨	ホワイトドラゴンを倒す	 ミノタウロス系 ミノタウロス	 ドラゴン系 ホワイトドラゴン			

アドバンスモード

フロア	クリア条件	出現エネミー				
①	デーモンロードを倒す	 ミノタウロス系 ダークタウロス デーモン系 デーモンロード	 ゴレム系 モスジャイアント	 デスアーチャー系 ポウマン	 ダークメイジ系 デスメイジ	
②	デーモンロードを倒す	 ハービィ系 ハービィロード	 ハービィ系 デスハービィ	 デーモン系 デーモンロード		
③	ライティングハウンドを倒す	 ミノタウロス系 ダークタウロス ケルベロス系 ライティングハウンド	 デスアーチャー系 ポウマン	 ダークメイジ系 デスメイジ	 コロッサス系 コロッサスIV	
④	デーモンロードを倒す	 ハービィ系 ハービィロード	 ギズモ系 アイスクラウド	 デーモン系 デーモンロード		
⑤	シャドウドラゴンを倒す	 コロッサス系 コロッサスIV	 トーチアイ系 スパークアイ	 デスアーチャー系 ポウマン	 ドラゴン系 シャドウドラゴン	
⑥	シャドウドラゴンを倒す	 ハービィ系 ハービィロード	 ハービィ系 デスハービィ	 ドラゴン系 シャドウドラゴン		
⑦	コロッサスVを倒す	 コロッサス系 コロッサスIV コロッサス系 コロッサスV	 トーチアイ系 スパークアイ	 ベースト系 イエローベースト	 ダークメイジ系 デスメイジ	
⑧	シャドウドラゴンを倒す	 ハービィ系 デスハービィ	 ギズモ系 アイスクラウド	 ドラゴン系 シャドウドラゴン		
⑨	クイーンドラゴンを倒す	 ベースト系 イエローベースト	 ドラゴン系 クイーンドラゴン			

エリア7: ダークタワー BOSS ボス

ダークソル



ダークソルは、ブレイズ、フリーズ、スパーク、ヒールという、4種類の魔法を使いこなす。ブレイズとフリーズはよけられるが、スパークだけはよけられないので、アイテムなどで雷耐性を上げて戦おう。ダークソルには地上に降りたときしかダメージを与えられないので覚えておくこと。戦いが長引くとヒールを無限に使えるダークソルが有利になるので、相手が地上に降りたときは必ず攻撃するようにして短期決戦を心がけよう。



↑ダークソルが魔法を放つ直前を攻撃すれば、魔法をキャンセルさせることも可能だ。



↑ダークソルはすべての属性に高い耐性を持つ。無属性の武器を使って戦うようにしよう。



←ダークソルが何の魔法を使うかは、相手の正面に現れた剣の色を見て予測できるぞ。

解説

ダークドラゴンに仕える五將軍のひとつだが、じつはダークドラゴンの誕生に関わる“闇の元凶”でもある。しかしこの事実はほかの五將軍はもちろん、ダークドラゴンさえも気付いていない。ダークドラゴンの部下をいくつか倒す、その暴走を楽しんでいるのだ。

マップ攻略 エリア7

ダークタワー(ボス)

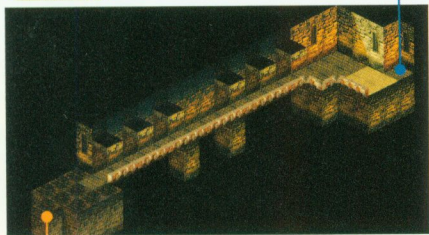
ボスデータ	ノーマルモード													
	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
	ノーマル	62	1700	0	100	25	80	80	80	-	-	ブレイズL3 フリーズL3 スパークL3	-	840
ボスデータ	アドバンスモード													
	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
	ノーマル	99	2200	0	200	86	80	80	80	-	-	ブレイズL5 フリーズL5 スパークL4	-	1680

プレイヤーキャラ別 ボスフロアの宝箱から出現するアイテム ノーマルモード

プレイヤーキャラ	アイテム名	確率/256	アイテム名	確率/256	アイテム名	確率/256	アイテム名	確率/256
戦士	クロムブレード	14	ブレイスの本	15	バトルスピア	25	バトルアックス	19
	バスターソード	14	フリーズの本	15	ヘビースピア	26	ラージアックス	19
	グレートソード	14	スパークの本	15	ロンクボウ	26	ダブルアックス	19
	バトルアックス	14	ヘルブラストの本	15	バトルボウ	26	グーテンダーク	19
	ラージアックス	14	インフェルノの本	15	エルフのチョッキ	26	モーニングスター	19
	ダブルアックス	14	ヒールの本	15	スナイパーズツ	26	チェーンメイル	18
	バトルスピア	14	レジストの本	15	エルフの帽子	26	ブリスマプレート	19
	チェーンメイル	15	スロウの本	15	スナイパーキャップ	26	スチールアーマー	19
	ブリスマプレート	16	ミンクのコート	21	ゴールドメダル	15	プロテクトヘルム	18
	スチールアーマー	16	ティアアラ	21	スターペンダント	15	パシネット	18
	プロテクトヘルム	15	サークレット	22	おかがみ	15	スチールヘルム	19
	パシネット	16	ゴールドメダル	15	ティアマットのソウル	1	ゴールドメダル	15
	スチールヘルム	16	スターペンダント	15	ミスリル	2	スターペンダント	15
	ゴールドメダル	15	おかがみ	15	オリハルコン	1	おかがみ	15
	スターペンダント	15	ティアマットのソウル	1	ダークマター	1	ティアマットのソウル	1
おかがみ	15	ミスリル	2			ミスリル	2	
ティアマットのソウル	1	オリハルコン	1			オリハルコン	1	
ミスリル	2	ダークマター	1			ダークマター	1	

※アドバンスモードで入手できるアイテムに関しては、P.27を参照。
※武器・兜、織から出現した場合、そのアイテムに魔法動向が付加されている確率は100%。

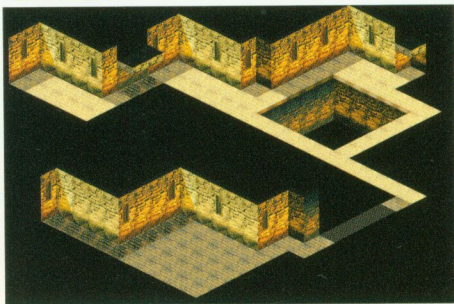
フロア 1



START

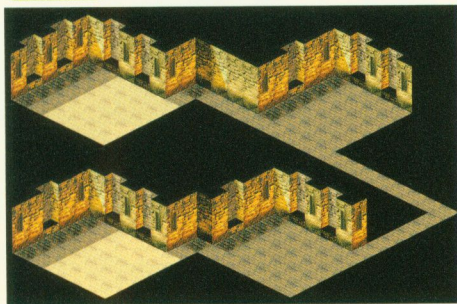
出入口 固定 宝箱数 1

フロア 2



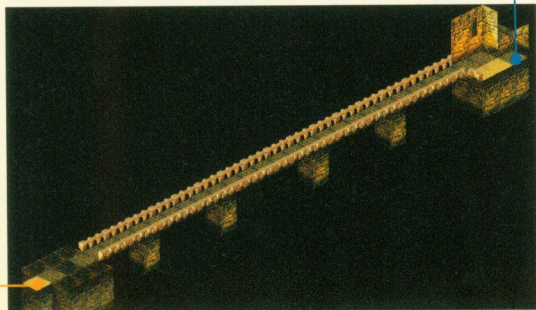
出入口 ランダム 宝箱数 2

フロア 3



出入口 ランダム 宝箱数 2

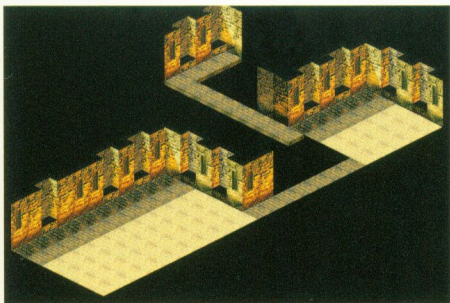
フロア 4



START

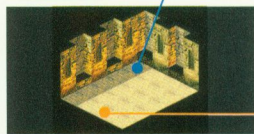
出入口 固定 宝箱数 1

フロア 5



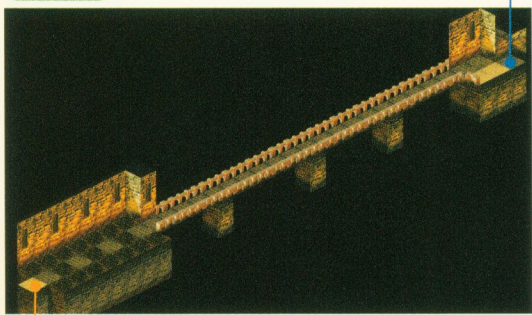
出入口 ランダム 宝箱数 2

フロア 6 NEXT



出入口 固定 宝箱数 1

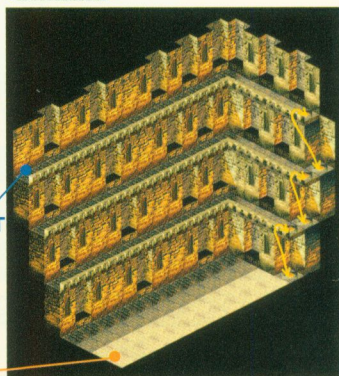
フロア 7



START

出入口 固定 宝箱数 1

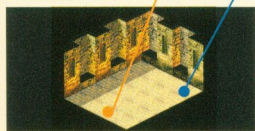
フロア 8



START

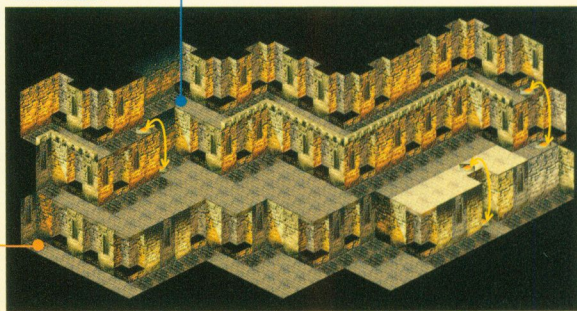
出入口 固定 宝箱数 2

フロア 9 START NEXT



出入口 固定 宝箱数 1

フロア 10 NEXT

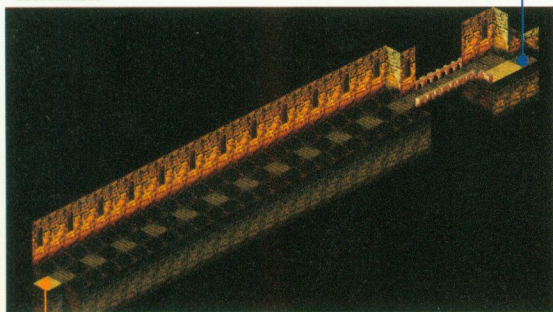


START

出入口 固定 宝箱数 2

フロア 11

NEXT

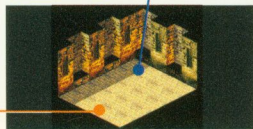


START

出入口 固定 宝箱数 2

フロア 12

NEXT



START

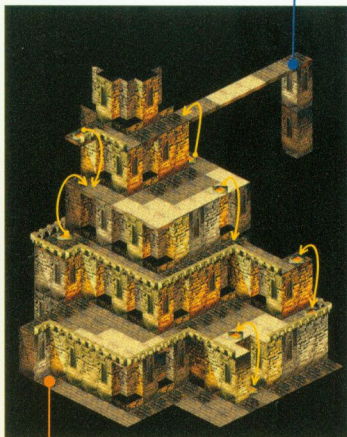
出入口 固定 宝箱数 1

エリア8 「ダークキャッスル」フロアデータ

ノーマルモード						
フロア	クリア条件	出現エネミー				
①	敵を全滅させる	ミノタウロス系 デスタウロス	デスアーチャー系 ボウマスター	ルーンナイト系 ソウルナイト		
②	デーモンを倒す	デスアーチャー系 ボウマスター	ハービィ系 ポイズンハービィ	コロッサス系 コロッサスII	デーモン系 デーモン	
③	ポイズンハウンドを倒す	ミノタウロス系 デスタウロス	ルーンナイト系 ソウルナイト	ケルベロス系 ヘルハウンド	ケルベロス系 ポイズンハウンド	
④	ホワイトドラゴンを倒す	ハービィ系 ポイズンハービィ	ドラゴン系 ホワイトドラゴン			
⑤	敵を全滅させる	ミノタウロス系 ミノタウロス	ミノタウロス系 デスタウロス	ミノタウロス系 ヘルハウンド	ダークメイジ系 デモンマスター	
⑥	ドラゴンを倒す	ドラゴン系 ドラゴン				
⑦	デーモンを倒す	ルーンナイト系 ソウルナイト	デスアーチャー系 ボウマスター	ハービィ系 ポイズンハービィ	デーモン系 デーモン	
⑧	敵を全滅させる	トーチアイ系 フリーズアイ	ドール系 ダークロイド	ギズモ系 ミストデーモン		
⑨	敵を全滅させる	ドラゴン系 ドラゴン				
⑩	アークデーモンを倒す	コロッサス系 コロッサスIII	ケルベロス系 ヘルハウンド	デーモン系 デーモン	デーモン系 アークデーモン	
⑪	敵を全滅させる	トーチアイ系 フリーズアイ	ドール系 ダークロイド	ハービィ系 ポイズンハービィ	ルーンナイト系 ソウルナイト	
⑫	ホワイトドラゴンを倒す	ドラゴン系 ホワイトドラゴン				
⑬	アークデーモンを倒す	ミノタウロス系 ヘルハウンド デーモン系 デーモン	トーチアイ系 ダークアイ デーモン系 アークデーモン	トーチアイ系 フリーズアイ	コロッサス系 コロッサスIII	
⑭	敵を全滅させる	ケルベロス系 ヘルハウンド	ギズモ系 ミストデーモン	ケルベロス系 ポイズンハウンド		
⑮	ソウルドラゴンを倒す	ドラゴン系 ソウルドラゴン				

フロア 13

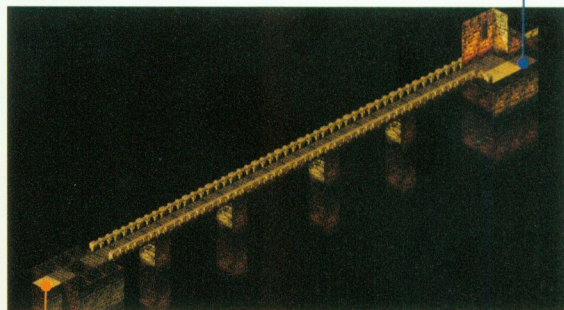
NEXT



START 出入口 固定 宝箱数 3

フロア 14

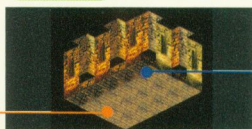
NEXT



START

出入口 固定 宝箱数 1

フロア 15



START

NEXT

出入口 固定 宝箱数 3

アドバンスモード

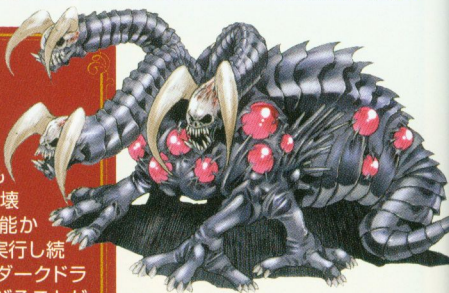
フロア	クリア条件	出現エネミー			
①	敵を全滅させる	ベースト系 オレンジベースト	デスアーチャー系 ボウマン	ミノタウロス系 ダークタウロス	
②	デーモンロードを倒す	デスアーチャー系 ボウマン	ハービィ系 デスハービィ	コロッセス系 コロッセスV	デーモン系 デーモンロード
③	デスハウンドを倒す	ベースト系 オレンジベースト	ミノタウロス系 ダークタウロス	ケルベロス系 ライトニングハウンド	ケルベロス系 デスハウンド
④	クイーンドラゴンを倒す	ハービィ系 デスハービィ	ドラゴン系 クイーンドラゴン		
⑤	敵を全滅させる	ベースト系 イエローベースト	ベースト系 オレンジベースト	ベースト系 ピンクベースト	ダークメイジ系 デスメイジ
⑥	シャドウドラゴンを倒す	ドラゴン系 シャドウドラゴン			
⑦	デーモンロードを倒す	ミノタウロス系 ダークタウロス	デスアーチャー系 ボウマン	ハービィ系 デスハービィ	デーモン系 デーモンロード
⑧	敵を全滅させる	トーチアイ系 シャドウアイ	ドール系 デスドール	ギズモ系 アイスクラウド	
⑨	敵を全滅させる	ドラゴン系 シャドウドラゴン			
⑩	地獄の使者を倒す	コロッセス系 コロッセスVII	ケルベロス系 ライトニングハウンド	デーモン系 デーモンロード	デーモン系 地獄の使者
⑪	敵を全滅させる	トーチアイ系 シャドウアイ	ドール系 デスドール	ハービィ系 デスハービィ	ミノタウロス系 ダークタウロス
⑫	クイーンドラゴンを倒す	ドラゴン系 クイーンドラゴン			
⑬	地獄の使者を倒す	ベースト系 ピンクベースト	トーチアイ系 サンダーアイ	トーチアイ系 シャドウアイ	コロッセス系 コロッセスVII
		デーモン系 デーモンロード	デーモン系 地獄の使者		
⑭	敵を全滅させる	ケルベロス系 ライトニングハウンド	ギズモ系 アイスクラウド	ケルベロス系 デスハウンド	
⑮	キングドラゴンを倒す	ドラゴン系 キングドラゴン			

ダークドラゴン

ダークドラゴンの3つの頭には、それぞれのHPが存在する。各頭を攻撃してHPを0にするごとに首が落ちるが、ほかの頭が残っていると一定時間で再生するので無駄になってしまうぞ。左の頭は炎属性に弱く、右の頭は氷属性に弱いので、まずはどちらかの頭の弱点を突いてHPを残りわずかに減らそう。次にほかの2つの頭に均等にダメージを与えながらほぼ同時に倒したら、最後に残したHPが残りわずかな頭を攻撃して一気にトドメをさそう。

解説

自ら「破壊神」と名乗る最強最悪の生物。これを制御できるものはおらず、破壊兵器としての本能から、破壊のみを実行し続けている。またダークドラゴンは決して滅びることがなく、その活動が止まるのは「すべての破壊を終えたとき」だけと言われている。



↑頭の直接攻撃をよけたら、首が下に降りているうちに攻撃してダメージを与えよう。



↑タメ攻撃を使えば、首が上がっていても遠距離攻撃や突進系の攻撃がヒットする。

◀左の首は炎属性に弱く、右の首は氷属性に弱い。どちらかを最後に残して弱点を突こう。



ボスステータ

ノーマルモード

モンスター名	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	炎属性	氷属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ダークドラゴン(赤)	ノーマル	70	600	70	120	25	90	10	50	-	-	ブレイズL3	-	960
ダークドラゴン(青)	ノーマル	600	70	120	25	10	90	50	-	-	ブレイズL3	-		
ダークドラゴン(黄)	ノーマル	600	70	120	25	50	50	90	-	-	スパークL3	-		

アドバンスモード

モンスター名	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	炎属性	氷属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ダークドラゴン(赤)	ノーマル	107	1200	140	200	98	90	10	50	-	-	ブレイズL5	-	1920
ダークドラゴン(青)	ノーマル	1200	140	200	98	10	90	50	-	-	ブレイズL5	-		
ダークドラゴン(黄)	ノーマル	1200	140	200	98	50	50	90	-	-	スパークL5	-		

プレイヤーキャラ別

ボスフロアの宝箱から出現するアイテム

ノーマルモード



アイテム名	確率/256
バスターソード	15
グレートソード	15
バトルソード	15
ラージアックス	15
ダブルアックス	15
グレートアックス	15
ヘビースピア	15
クロムランス	15
プレートブレード	15
スチールアーマー	18
プレートメール	15
バシネット	16
スチールヘルム	16
プレートヘルム	16
カオスリング	16
ブラチナメダル	15
ペンのソウル	1
フェニックスのソウル	1
セビュロスのソウル	1
プロセルピナのソウル	1
タナトスのソウル	1
ティアマトのソウル	1
トルルのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1



アイテム名	確率/256
ブレイズの本	15
フリーズの本	15
スパークの本	15
ヘルプラスの本	15
インフェルノの本	15
ヒールの本	15
レジストの本	15
スロウの本	15
ミスディックローブ	24
マジックアーマー	24
サークレット	23
クラウン	24
カオスリング	15
ブラチナメダル	16
ペンのソウル	1
フェニックスのソウル	1
セビュロスのソウル	1
プロセルピナのソウル	1
タナトスのソウル	1
ティアマトのソウル	1
トルルのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1



アイテム名	確率/256
ヘビースピア	27
クロムランス	27
バトルボウ	27
グレートボウ	27
スナイパーズーツ	27
ハンターズアーマー	27
スナイパーキャップ	26
ハンターズキャップ	27
カオスリング	15
ブラチナメダル	16
ペンのソウル	1
フェニックスのソウル	1
セビュロスのソウル	1
プロセルピナのソウル	1
タナトスのソウル	1
ティアマトのソウル	1
トルルのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1



アイテム名	確率/256
ラージアックス	20
ダブルアックス	20
グレートアックス	20
ダブルアックス	20
モーニングスター	20
スコピオジスタイル	20
バシネット	19
プレートブレード	19
スチールアーマー	19
プレートメール	19
スチールヘルム	19
プレートヘルム	19
カオスリング	15
ブラチナメダル	16
ペンのソウル	1
フェニックスのソウル	1
セビュロスのソウル	1
プロセルピナのソウル	1
タナトスのソウル	1
ティアマトのソウル	1
トルルのソウル	1
ミスリル	2
オリハルコン	1
ダークマター	1

※アドバンスモードで入手できるアイテムに関しては、P.27を参照。

※武器・兜・鎧が出現した場合、そのアイテムに確率効果が付加されている確率は100%。



ENEMY

敵紹介

ゲーム中に登場する21系統の敵を五十音順で解説。ノーマルモードからアドバンスモードまで、全126種類の敵データを系統に分けて収録している。戦闘を左右する属性攻撃への耐性まで細かく示しているぞ。

敵紹介ページの見方

- ①敵の系統…敵の系統名。
- ②説明…敵の系統の特徴と、その主な出現場所などを説明。
- ③イラスト…その系統を代表する敵のイラスト。
- ④出現するモード…ノーマルとアドバンス、どちらのモードに出現するかを表している。
- ⑤グラフィック…ゲーム中で登場する姿。
- ⑥名称…敵の名前。
- ⑦タイプ…敵のタイプ。ノーマル、アンデット、飛行の3タイプに分類される。
- ⑧能力値…敵の能力値を表す数値。各能力の意味は以下のとおり。レベル=敵のレベル/HP=最大HP/ATK=攻撃力/DEF=防御力/DEX=器用さ/炎耐性=炎攻撃に対する耐性/氷耐性=氷攻撃に対する耐性/雷耐性=雷攻撃に対する耐性。
- ⑨攻撃間隔…敵が攻撃する間隔。フレーム数(1フレーム=1/60秒)で表している。
- ⑩攻撃属性…敵が持つ攻撃の属性。属性には、毒弱、毒強、炎、氷、雷の5種類がある。

ウォーム系

ノーマルモードでは中盤、アドバンスモードでは序盤と終盤に登場する。さまざまな属性攻撃を持ってはいるが、弱点となる属性で攻撃すればあっさり倒すことができる。

5	6	7	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ウォーム	ノーマル	16	100	30	55	27	40	50	40	60	毒弱	-	やや遅い	18
イビルワーム	ノーマル	18	130	36	60	33	40	50	40	60	毒強	-	やや遅い	24
パープルワーム	ノーマル	23	450	60	65	40	40	50	40	30	-	-	やや遅い	30
フリーズワーム	ノーマル	23	260	58	192	61	0	100	40	70	氷	-	普通	41
フレイムワーム	ノーマル	24	280	62	200	65	100	0	40	60	炎	-	普通	43
サンダーワーム	ノーマル	28	350	80	240	78	40	50	100	50	雷	-	普通	57

- ⑪特殊攻撃…敵が使う魔法とその魔法レベル。
- ⑫移動スピード…敵の移動スピード。すくく遅い→遅い→やや遅い→普通→やや速い→速いの5段階で表している。
- ⑬経験値…倒した時に得られる経験値。プレイヤーキャラのレベルが敵レベルと同じかそれより低い場合は、その数値のままの経験値が得られる。逆にプレイヤーキャラのレベルが敵レベルより高かった場合は「経験値×(敵レベル+10-プレイヤーキャラレベル)÷10」で計算された値になる。

ウォーム系

ノーマルモードでは中盤、アドバンスモードでは序盤と終盤に登場する。さまざまな属性攻撃を持ってはいるが、弱点となる属性で攻撃すればあっさり倒すことができる。



名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ウォーム	ノーマル	16	100	30	55	27	40	50	40	60	毒弱	-	やや遅い	18
イビルワーム	ノーマル	18	130	36	60	33	40	50	40	60	毒強	-	やや遅い	24
パープルワーム	ノーマル	23	450	60	65	40	40	50	40	30	-	-	やや遅い	30
フリーズワーム	ノーマル	23	260	58	192	61	0	100	40	70	氷	-	普通	41
フレイムワーム	ノーマル	24	280	62	200	65	100	0	40	60	炎	-	普通	43
サンダーワーム	ノーマル	28	350	80	240	78	40	50	100	50	雷	-	普通	57

オーク系









ノーマルモードでは序盤から中盤まで登場するが、アドバンスモードでは序盤でしか登場しない。移動スピードがやや速い種類がいる以外は、特に目立った特徴はない。



名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
オーク	ノーマル	13	90	90	26	24	40	50	40	60	-	-	普通	18
ブルーオーク	ノーマル	14	100	34	45	28	0	100	40	60	-	-	普通	19
レッドオーク	ノーマル	16	130	36	70	32	100	0	40	50	-	-	普通	20
アイスオーク	ノーマル	24	270	60	197	63	0	100	40	65	-	-	やや遅い	42
森林オーク	ノーマル	25	320	68	212	70	40	50	40	55	-	-	やや遅い	46

オオコウモリ系

モードを問わず、うす暗いエリアによく登場する。体が暗い色のものが多いため発見が遅れやすく、不意打ちを受けやすい。うす暗いエリアでは、周囲にも注意を向けよう。

	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	 オオコウモリ	飛行	12	45	15	15	14	30	40	30	70	-	-	すごく遅い	8
	 サンダーバット	飛行	13	50	14	15	15	30	40	100	70	雷	-	すごく遅い	10
	 シーバット	飛行	14	75	22	40	22	30	40	30	60	-	-	すごく遅い	15
	 ハンパイバット	飛行	21	130	42	55	44	30	40	30	50	-	-	すごく遅い	30
アドバンス	 洞窟オオコウモリ	飛行	24	290	65	205	58	30	40	30	60	-	-	やや遅い	45
	 ボイズンバット	飛行	25	300	65	205	59	30	40	100	60	毒強	-	やや遅い	47
	 ジャイアントバット	飛行	26	350	72	230	75	30	40	30	50	-	-	やや遅い	52
	 アイスバット	飛行	33	460	92	245	97	0	100	40	40	氷	-	やや遅い	67

ギズモ系

どちらのモードでも最初から最後まで、あちこちで登場する飛行タイプの敵。他の敵の後ろに隠れながら魔法を放つので、攻撃される前にこちらから攻めよう。

	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	 ギズモ	飛行	11	33	12	6	10	40	50	40	80	-	-	すごく遅い	5
	 ダークスモーク	飛行	15	70	27	48	26	40	100	40	70	-	フリーズL0	すごく遅い	17
	 イビルクラウド	飛行	20	150	42	65	42	40	0	40	70	-	ブレイズL1	遅い	31
	 ミストデーモン	飛行	24	200	47	80	52	0	50	100	68	-	スパークL2	遅い	39
アドバンス	 スノウギズモ	飛行	23	266	62	196	64	100	100	40	70	-	フリーズL3	遅い	42
	 サンダークラウド	飛行	27	340	77	238	79	40	50	100	90	-	スパークL3	遅い	54
	 ミスト	飛行	32	500	92	245	95	40	0	40	60	-	-	普通	68
	 サンダーウォーム	飛行	36	600	97	270	105	40	100	40	58	-	フリーズL5	やや遅い	76

ケルベロス系

両モードとも後半から姿を見かけるようになる。移動スピードが速く、集団で取り囲んで攻撃してくるが、まっすぐ逃げると魔法攻撃の餌食になりやすい。円を描くように移動しよう。

	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	 ケルベロス	ノーマル	22	300	52	80	48	40	50	40	60	-	ブレイズL1	やや遅い	35
	 ヘルハウンド	ノーマル	25	350	57	90	59	100	50	60	60	炎	ブレイズL1	普通	38
	 ボイズンハウンド	ノーマル	30	380	65	100	63	40	50	40	60	毒強	-	普通	41
	 双頭狼	ノーマル	34	800	102	270	101	40	100	40	50	-	ブレイズL2	やや遅い	72
アドバンス	 ライトウィングハウンド	ノーマル	37	900	107	280	112	40	0	100	50	雷	-	やや遅い	80
	 デスハウンド	ノーマル	42	960	115	290	116	100	50	40	50	炎	ブレイズL3	やや遅い	90

ゴーレム系

どちらのモードでも中盤あたりから姿を見せ始める敵。ATKと移動スピードはそれほど高くないが、HPとDEFが優れているので、倒すのに時間がかかってしまうぞ。



	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	ゴーレム	ノーマル	30	200	38	84	25	60	60	60	70	-	-	すごく遅い	22
	マッドマン	ノーマル	35	250	50	120	33	60	60	60	60	-	-	すごく遅い	28
	アイスゴーレム	ノーマル	40	300	55	162	44	0	100	60	50	氷	-	すごく遅い	35
	プラウドゴーレム	ノーマル	42	600	88	274	78	80	60	60	60	-	-	遅い	59
	ゴールドゴーレム	ノーマル	47	700	100	310	86	60	60	80	50	-	-	遅い	65
	モスジャイアント	ノーマル	52	800	105	420	97	60	60	60	40	毒強	-	遅い	80
アドバンス															

ゴブリン系

ノーマルモード序盤およびアドバンスモードの中盤に登場する。能力的にもあまり目立つ特徴はなく、移動スピードが遅いので特に苦戦を強いられることはないはずだ。



	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	ゴブリン	ノーマル	12	35	10	7	7	40	50	40	75	-	-	遅い	5
	ホブゴブリン	ノーマル	13	60	18	22	15	40	50	40	65	-	-	遅い	9
	ゴブリンキング	ノーマル	17	110	34	60	28	40	50	40	60	-	-	やや遅い	22
	ストーンゴブリン	ノーマル	19	200	42	116	41	0	70	70	70	-	-	すごく遅い	27
アドバンス	ゴブリンナイト	ノーマル	28	300	80	245	80	100	50	40	50	-	-	やや遅い	55
	パープルゴブリン	ノーマル	30	360	86	250	86	40	70	40	30	毒強	-	やや遅い	61
	呪いの石像	ノーマル	31	600	92	306	98	40	70	70	60	-	-	遅い	64

コロッサス系

どちらのモードにおいてもゲーム後半で登場する。飛行タイプの敵で、特にDEFとHPが高い。その反面で移動スピードが遅く、雷属性の攻撃に極端に弱い。



	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	コロッサス	飛行	22	250	52	140	53	50	70	0	80	-	-	すごく遅い	35
	コロッサスII	飛行	24	300	55	150	55	50	70	0	80	-	-	すごく遅い	37
	コロッサスIII	飛行	26	350	58	160	57	50	70	0	80	-	-	すごく遅い	39
	コロッサスIV	飛行	34	700	102	360	106	50	70	0	70	-	-	遅い	72
	コロッサスV	飛行	36	800	105	370	108	50	70	0	70	-	-	遅い	81
	コロッサスVI	飛行	38	900	108	380	110	50	70	0	70	-	-	遅い	91
アドバンス															



スケルトン系

両モードの中盤でよく見かけるアンデッドタイプの敵。防御力が高いものや魔法を使うものもいる。耐性に関してはバラバラなので、属性を持った武器で戦う場合は注意が必要。

	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	 スケルトン	アンデッド	19	150	43	80	40	30	70	60	45	-	-	普通	35
	 スケルトンメイジ	アンデッド	20	110	35	70	35	30	70	60	100	-	スパークL1	遅い	37
	 ダークスケルトン	アンデッド	21	250	48	120	48	30	70	60	45	-	-	普通	39
アドバンス	 スケルトンロード	アンデッド	31	500	93	270	93	100	0	60	35	-	-	やや速い	72
	 スケルトンウィザード	アンデッド	32	420	85	260	88	0	100	60	90	-	フリーズL4	やや速い	81
	 サンダースケルトン	アンデッド	33	700	98	310	99	30	70	100	35	雷	-	やや速い	91

ダークメイジ系

両モードのあちこちで登場する魔法使い。さまざまな属性とレベルの魔法を使ってくるが、HPとDEFは低いので接近戦に持ち込んで戦おう。

	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	 ダークメイジ	ノーマル	15	55	0	0	15	60	60	0	120	-	ブレイズL0	やや遅い	15
	 マスターメイジ	ノーマル	20	75	0	20	30	70	70	0	120	-	ブレイズL1	やや遅い	27
	 デモンマスター	ノーマル	22	100	0	40	40	80	80	0	120	-	スパークL2	やや遅い	34
アドバンス	 ダークビショップ	ノーマル	27	280	0	100	68	60	60	0	100	-	ブレイズL3	普通	52
	 ドルイド	ノーマル	32	340	0	120	75	70	70	0	100	-	フリーズL4	普通	64
	 デスメイジ	ノーマル	34	400	0	140	93	80	80	0	100	-	スパークL4	普通	71

デーモン系

どちらのモードにおいてもゲーム後半で登場する。HPとDEFが高く、魔法攻撃も使う強敵だが、複数出てくることは少ない。他の敵を倒してから落ち着いて1対1で戦おう。

	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	 レッサーデーモン	飛行	20	260	42	70	44	40	50	40	80	-	ブレイズL2	遅い	27
	 デーモン	飛行	26	500	75	150	60	60	70	60	80	-	ブレイズL3	遅い	40
	 アークデーモン	飛行	31	750	80	180	60	60	80	100	70	-	ブレイズL3	遅い	45
アドバンス	 デーモンナイト	飛行	32	720	92	260	40	40	50	40	70	-	ブレイズL2	やや遅い	64
	 デーモンロード	飛行	38	1200	125	370	60	70	70	60	70	-	ブレイズL4	やや遅い	90
	 地獄の使者	飛行	43	1700	130	400	100	100	80	60	60	-	ブレイズL5	やや遅い	95

デスアーチャー系 両モードの序盤と終盤に登場し、弓を使って攻撃してくる敵。タメ攻撃は弓で阻止されやすいが、通常攻撃で連打すると相手の弓攻撃を妨害できるぞ。



	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	デスアーチャー	ノーマル	14	40	17	10	18	40	50	40	50	-	弓	普通	10
	ダークスナイパー	ノーマル	20	70	32	30	34	40	50	40	60	-	弓	普通	25
	ボウマスター	ノーマル	22	150	53	70	49	40	50	40	45	-	弓	普通	36
アドバンス	シドウスナイパー	ノーマル	26	280	67	200	71	40	50	40	70	-	弓	やや速い	47
	フォレスアーチャー	ノーマル	32	340	82	220	87	40	50	40	50	-	弓	やや速い	62
	ボウマン	ノーマル	34	500	103	260	102	40	50	40	35	-	弓	やや速い	73

トーチアイ系 どちらのモードでも後半になって登場する。魔法攻撃を使うものが多く、スパークの魔法を持つものが目立つが、敵自身も雷属性に弱いという矛盾(むじゅん)した特徴を持つ。



	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	トーチアイ	ノーマル	23	180	50	120	51	50	70	0	90	-	スパークL1	すごく遅い	36
	フリーズアイ	ノーマル	25	200	55	130	53	50	70	0	90	-	フリーズL2	すごく遅い	38
	ダークアイ	ノーマル	27	250	58	140	55	50	70	0	90	-	スパークL2	すごく遅い	40
アドバンス	スパークアイ	ノーマル	35	560	100	340	104	50	70	0	80	-	スパークL3	遅い	73
	シドウアイ	ノーマル	37	600	105	350	106	50	70	0	80	-	プレイズL4	遅い	82
	サンダーアイ	ノーマル	39	700	108	360	108	50	70	0	80	-	スパークL4	遅い	92

ドール系 どちらのモードでも中盤あたりから登場する。スピードと攻撃力に特化した敵。DEFとHPが低く、また炎属性の攻撃にも弱い。戦うときは遠距離からの炎属性攻撃が効果的だ。



	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	ドール	ノーマル	19	110	40	30	40	30	50	40	60	-	-	普通	26
	パペット	ノーマル	22	160	51	50	47	30	50	40	60	-	-	普通	33
	ダークロイド	ノーマル	25	210	65	80	60	30	50	40	60	-	-	普通	39
アドバンス	狂った人形	ノーマル	31	420	90	220	93	30	50	40	50	-	-	やや速い	63
	ダークパペット	ノーマル	34	520	100	240	100	30	50	40	50	-	-	やや速い	70
	デスドール	ノーマル	37	620	113	270	113	30	50	40	50	-	-	やや速い	76

ドラゴン系

両モードの終盤、主にフロアボスとして登場する。動きこそ遅いものの、他のステータスは極めて高い。特にHPはエアロス級なので、戦いは長期戦になるぞ。



	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル アドバンス	ドラゴン	飛行	100	1000	80	150	64	70	60	60	70	-	ブレイズL3	すごく遅い	50
	ホワイトドラゴン	飛行	120	1100	85	160	70	40	100	70	70	-	フリーズL3	遅い	60
	ソウルドラゴン	飛行	150	1300	100	200	78	70	80	70	65	-	ブレイズL4	遅い	70
	シャドウドラゴン	飛行	200	2200	130	400	117	70	80	60	60	-	ブレイズL4	遅い	87
	ウィンドドラゴン	飛行	240	2200	135	450	123	70	80	70	60	-	フリーズL4	やや遅い	97
	キングドラゴン	飛行	300	2800	150	500	131	70	80	100	55	-	スパークL5	やや遅い	107

ハーピイ系

ノーマルモードおよびアドバンスモードの中盤以降で見かけるようになる飛行タイプの敵。他の敵に比べてHPが高めである以外は、能力的にそれほど注意すべきところは無い。



	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル アドバンス	ハーピイ	飛行	18	220	43	50	40	60	60	60	70	-	-	やや遅い	24
	ハーピイクイーン	飛行	23	280	50	85	50	60	60	60	70	-	-	やや遅い	34
	ポイズンハーピイ	飛行	24	300	53	120	54	60	60	60	70	毒強	-	やや遅い	37
	バードウーマン	飛行	30	640	93	240	93	60	60	60	60	-	-	普通	61
	ハーピイロード	飛行	35	800	100	275	103	60	60	60	60	-	-	普通	75
	デスハーピイ	飛行	36	800	103	310	107	60	60	60	60	-	-	普通	80

ペースト系

ノーマルモードの序盤と終盤、そしてアドバンスモードの後半で登場する。アドバンスモードではノーマルモードに比べて格段に手ごわいが、属性攻撃には非常に弱い。



	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル アドバンス	ペースト	ノーマル	11	30	8	2	5	20	40	30	80	-	-	すごく遅い	4
	グリーンペースト	ノーマル	12	40	12	10	10	30	50	40	70	-	-	すごく遅い	6
	パブルペースト	ノーマル	16	75	30	50	25	30	50	40	60	-	-	すごく遅い	20
	イエローペースト	ノーマル	36	840	110	350	107	40	50	40	80	-	-	やや遅い	73
	オレンジペースト	ノーマル	37	900	115	370	109	40	50	40	80	-	-	やや遅い	82
	ピンクペースト	ノーマル	38	1000	120	370	113	40	50	40	80	-	-	やや遅い	93

敵紹介

マミー系

両モードの廃墟や地下などでのみ登場するアンデッドタイプの敵。動きが遅く、炎属性の攻撃に弱い。氷属性に耐性があることと、HPが高い点に注意するようにしよう。



	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	マミー	アンデッド	15	85	22	30	22	30	70	40	80	-	-	すごく遅い	12
	ミイラ	アンデッド	19	200	38	50	38	30	70	40	80	毒弱	-	すごく遅い	27
	リビングデッド	アンデッド	20	240	45	60	42	30	70	40	80	-	-	すごく遅い	29
アドバンス	骸(ムクロ)	アンデッド	27	370	72	220	75	30	70	40	70	-	-	遅い	49
	デスボディー	アンデッド	31	600	88	240	91	30	70	40	70	毒弱	-	遅い	64
	シャドウマミー	アンデッド	32	680	95	250	95	30	70	40	70	-	-	遅い	66

ミノタウロス系

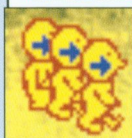
両モードの後半で登場する。攻撃力が高いうえに集団で登場することが多く、囲まれてしまつとかなり危険。属性攻撃への耐性が低いので、敵の弱点となる属性で攻撃しよう。



	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	ミノタウロス	ノーマル	24	320	60	130	54	40	50	40	100	-	-	遅い	36
	デスタウロス	ノーマル	25	350	65	140	56	40	50	40	100	-	-	遅い	38
	ヘルタウロス	ノーマル	26	400	70	150	60	100	0	40	100	-	-	遅い	40
アドバンス	エレキタウロス	ノーマル	26	400	82	245	83	70	70	100	50	雷	-	普通	53
	ポイントウロス	ノーマル	30	560	88	272	92	70	70	70	50	毒強	-	普通	62
	ダークタウロス	ノーマル	35	800	110	320	108	70	70	70	50	-	-	普通	75

やじるし君系

アドバンスモードのエリア4のみに登場する。移動スピードが速く、複数の敵と同時に現れる場合が多いので囲まれないようにしよう。専用のレアアイテムを落とすことがあるぞ。



	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
アドバンス	やじるし君	ノーマル	29	420	84	250	84	40	50	40	50	-	-	普通	59
	やじるし君2号	ノーマル	35	1100	110	255	93	40	50	40	20	-	-	普通	67

ルーンナイト系

ノーマルモードの中盤からアドバンスモードの中盤まで登場する。バランスよく高いステータスを持っていて、各属性への耐性も高めなので、無属性の武器で攻撃しよう。



	名称	タイプ	レベル	HP	ATK	DEF	DEX	炎耐性	氷耐性	雷耐性	攻撃間隔	攻撃属性	特殊攻撃	移動スピード	経験値
ノーマル	ルーンナイト	ノーマル	14	100	32	55	30	70	70	70	60	-	-	やや遅い	16
	シルバーナイト	ノーマル	18	180	38	82	38	70	70	70	60	-	-	やや遅い	25
	ソウルナイト	ノーマル	23	300	60	130	60	70	70	70	60	-	-	やや遅い	38
アドバンス	ヘルナイト	ノーマル	25	380	82	216	82	70	70	70	50	-	-	普通	55
	デスナイト	ノーマル	26	400	84	235	84	70	70	70	50	-	-	普通	56
	シャドウナイト	ノーマル	28	460	86	260	86	70	70	70	40	-	-	普通	57



ITEM

アイテム紹介

全306種類のアイテムを、分類ごとの細かなデータ付きで収録。武器や防具に付加される魔法効果の種類とその確率、さらには敵が落とすアイテムの確率などもくわしく解説している。

ITEM

アイテムの基礎知識

魔法アイテムや、敵が落とすアイテムの出現確率について知ろう。

アイテムの種類について

アイテムは右表のような7つのカテゴリーに分けることができ、その中でも武器と防具(鎧・兜)には魔法効果が付加されている場合がある。ここでは魔法効果の種類や出現確率などについて解説していくぞ。



法効果の種類や出現確率などについて解説していくぞ。

←未鑑定アイテムには魔法効果が必ず付加されている。

アイテムの種類

武器	全部で6種類の系統に分けられる。装備することで攻撃できるようになる
鎧	装備することでDEFを高める効果を持つ
兜	鎧と同じく装備することでDEFを高める効果を持つ
アクセサリ	装備することで効果を発揮する。ノーマルとソウルクリスタルの2種類に分けられる
消費アイテム	一度使うと無くなってしまふアイテム。HP回復やステータスアップの効果などを持つアイテムがある
鉱石	鍛冶屋に同じ種類の鉱石を3つ持っていくことで別のアイテムに作り変えてもらえる
レアアイテム	出現確率が非常に低いアイテム

魔法効果の種類

接頭語	アイテム名の前に付く接頭語は、全部で29種類。能力パラメータを上昇させたり、「アンデット」や「飛行」など、特定のタイプの敵に大ダメージを与える効果がある
修正値	アイテム名の後ろに「+」の数値があるものには修正値が加わっている。元になる武器のATKや防具のDEFにその数値が加算され、本の場合のみ修正値はDEFに加算される
属性	武器にだけ付加される効果。アイテム名に、炎、氷、雷のマークが付いている場合、攻撃に各属性の効果が得られる。ただし、本にだけは属性が付加されることはない

■武器や防具に追加される魔法効果

アイテム名に「力の」や「聖なる」などの接頭語や、「+1」「+2」という修正値、そして炎や氷などの属性マークが付いているのが、魔法アイテムだ。魔法効果には、接頭語、修正値、属性の3種類があり、武器と防具のみに付加される(属性は武器のみ)。



←くわしい魔法効果は、アイテム画面で確認できる。

魔法効果が重複する確率

武器(剣、斧、槍、フレイル、弓)の場合

魔法効果の数	確率/16	魔法効果	確率/16
魔法効果がひとつ	8	属性	5
		接頭語	5
		修正値	6
魔法効果が2つ	5	属性+接頭語	5
		属性+修正値	6
		接頭語+修正値	5
魔法効果が3つ	3	属性+接頭語+修正値	16

本の場合

魔法効果の数	確率/16	魔法効果	確率/16
魔法効果がひとつ	8	接頭語	8
		修正値	8
魔法効果が2つ	8	接頭語+修正値	16

防具の場合

魔法効果の数	確率/16	魔法効果	確率/16
魔法効果がひとつ	8	接頭語	8
		修正値	8
魔法効果が2つ	8	接頭語+修正値	16

魔法効果は重複することもある

武器や防具に付加される魔法効果が、ひとつのアイテムに複数付加されることもある。その魔法アイテムは複数の魔法効果を発揮するため、優れた武器や防具となる場合が多い。しかし魔法効果が重複するアイテムほど、出現する可能性は低くなるぞ。



←武器には3種類の魔法効果が付加される可能性もある。

接続語の効果と出現確率

種類	効果	確率/256		
		武器	本	防具
力の	STR+2の効果がある	22	24	31
剛力の	STR+4の効果がある	6	6	8
技の	DEX+5の効果がある	22	24	31
神技の	DEX+10の効果がある	6	6	8
知恵の	INT+5の効果がある	-	25	-
叡智の	INT+10の効果がある	-	7	-
命の	VIT+5の効果がある	22	24	31
生命の	VIT+10の効果がある	6	6	8
聖なる	アンデッドタイプに+50%ダメージを与える	10	-	-
風の	飛行タイプに+50%ダメージの効果がある	10	-	-
吸血の	与えたダメージの5%が回復する	1	-	-
	クリティカルする確率があがる(2/32の修正が追加される)	10	-	-
疾風の	武器を振るスピードがあがる	1	-	-
光の	ATK+5、DEF+5、DEX+5の効果がある	1	-	1
闇の	ATK+8、DEF+8、DEX-10の効果がある	1	-	1
月の	耐炎氷雷+5の効果がある	11	12	12
星の	耐炎氷雷+10の効果がある	4	4	4
守りの	DEF+3の効果がある	23	30	30
堅固な	DEF+6の効果がある	8	10	10
鉄壁の	DEF+9の効果がある	2	3	3
諸刃の	ATK+10、武器を振るたびに最大HPの5%ダメージを受ける	4	-	-
呪いの	武器を振るたびに最大HPの5%ダメージを受ける	19	-	-
心の	ダメージを受けた時、ダメージモーションにならない確率が10%上がる	8	8	9
精神の	ダメージを受けた時、ダメージモーションにならない確率が20%上がる	2	2	3
耐火の	耐炎+10の効果がある	19	19	22
耐冷の	耐氷+10の効果がある	19	19	22
耐雷の	耐雷+10の効果がある	19	19	22
古びた	使用SPが-1される	-	6	-
太古の	使用SPが-2される	-	2	-

修正値の出現確率

ノーマルモード		アドバンスモード	
修正値	確率/512	修正値	確率/32768
+1	257	+1	16385
+2	128	+2	8192
+3	64	+3	4096
+4	32	+4	2048
+5	16	+5	1024
+6	8	+6	512
+7	4	+7	256
+8	2	+8	128
+9	1	+9	64
		+10	32
		+11	16
		+12	8
		+13	4
		+14	2
		+15	1

属性の効果と出現確率

属性	効果	確率/16
炎	攻撃が炎属性になる	7
氷	攻撃が氷属性になり、敵に攻撃すると一定時間凍る	3
雷	攻撃が雷属性になる	6

アイテムの入手方法

ダンジョン内で敵や宝箱から手に入れたり、街のショップで買う以外にも、アイテムの入手方法はいろいろある。ここではそれらの入手方法を6通



りに分けて、内容をくわしく解説していくぞ。

←入手できるアイテムは職業や探索エリアによって違ってくる。

アイテムの入手方法は6通り

- 1 ショップで買う
- 2 鍛冶屋で作成してもらう
- 3 街でカゲマルから入手する
- 4 マルチプレイで他のプレイヤーからもらう
- 5 宝箱から入手する
- 6 敵の落としたアイテムを拾う

1 ショップで買う

道具屋の品ぞろえは変化しないが、武器屋と防具屋は各エリアをクリアするたびに商品や掘り出し物が変わる。エリアクリア後は、必ず立ちよって確認しよう。

掘り出し物の確率

修正値	確率/16
+1	9
+2	4
+3	2
+4	1

2 鍛冶屋で作成してもらう

同じ鉱石を3つ持って行くとアイテムを作ってくれる。しかし、どんなアイテムが作られるかは確率によるので、気に入るアイテムが作ってもらえるかどうかは運しだいだ。



↑鍛冶屋でしか入手できないアイテムはたくさんあるぞ。

3 街でカゲマルから入手する

街のどこかにいるカゲマルからもアイテムをもらうことができる。その中には、カゲマルからしか入手できないアイテムもあるぞ。くわしくはP24を見よう。



↑カゲマルはイスや看板に変装していることもあるのだ。

4 マルチプレイで他のプレイヤーからもらう

マルチプレイ時に、他のプレイヤーからアイテムをもらうという方法もある。優れたアイテムはショップに売りはらずに、交換用として預かり所に残しておくのも手だ。



↑アイテムはフィールド上に15個までしか置けないので要注意。

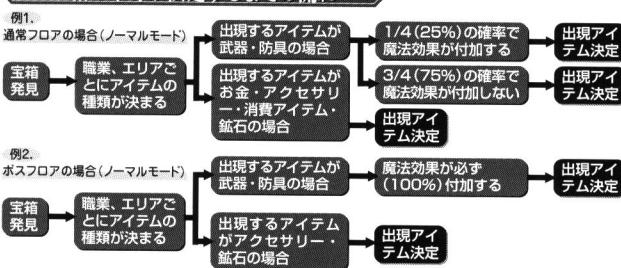
5 宝箱から入手する

宝箱から出現するアイテムは、通常フロアとボスフロアで魔法効果が付加される確率が違ってくる。また、例外でエリア4の隠し宝箱だけは独自の確率(50%)となる。



↑ボスフロアの宝箱で必ず魔法アイテムが出れば、武器や防具アイテムも出るぞ。

宝箱の中身が決定するまでの流れ



6 敵が落としたアイテムを拾う

敵を倒すとアイテムを落とす場合がある。このとき入手できるアイテムと確率はノーマルモードではエリアごとにことなり、アドバンスモードでは全エリア共通となっている。



↑例外で特定の敵からしか入手できないアイテムもある。

マルチプレイではアイテムの出現確率が高くなる

敵がアイテムを落とす確率はマルチプレイ時のほうが高く、参加プレイヤー数が多いほどアップしていく。4人でプレイすれば、出現確率がひとり時の2倍になるぞ。

プレイヤー数	確率/256
1人	32
2人	43
3人	57
4人	64



敵が落とすアイテムについて

敵を倒すと32/256の確率でアイテムを落とし、それがどんな種類のアイテムかは、右図のような確率で決定される。ここでは敵を倒し、その敵からアイテムを入手するまでの流れを具体的に解説しよう。

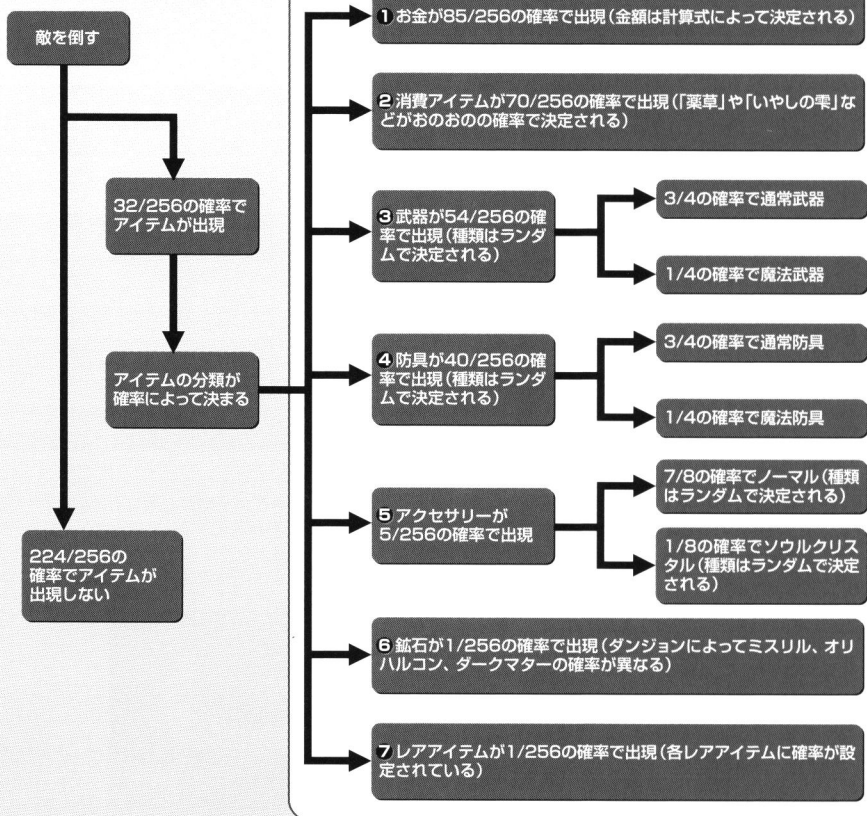
敵が落とすアイテムと分類とその出現率

- | | | | |
|-----------|--------|----------|-------|
| ① お金 | 85/256 | ⑤ アクセサリー | 5/256 |
| ② 消費アイテム | 70/256 | ⑥ 鉱石 | 1/256 |
| ③ 武器 | 54/256 | ⑦ レアアイテム | 1/256 |
| ④ 防具(鎧・兜) | 40/256 | | |

敵が落とすアイテムが決定するまでの流れ
パートI

上で紹介し7つに分類したアイテムが出現するまでの流れをフローチャートで解説。これを見ればアイテムの分類がしぼり込まれるまでを理解できるぞ。

シングルプレイの場合



マルチプレイの場合

マルチプレイでは敵を倒した後のアイテム出現確率が変わるだけで、その後の流れはシングルプレイと変わらない。マルチプレイのアイテム出現確率はP82を見よう。

①～⑦の項目については
次ページでくわしく解析!

敵が落とすアイテムが決定するまでの流れ パートII

前ページのフローチャートで説明した流れを、ここでは7つの分類ごとに説明していく。敵が落とすアイテムが決定するまでの流れを理解しよう。

① お金

敵からお金が出現する確率は全アイテムの中でもっとも高い。金額がどう決定するかは右の計算式で導き出すことができる。後半のエリアになるにしたがって出現するお金も高額になっていくぞ。

$$\{(\text{ダンジョンエリア数}-1) \times 26 + 18\} \times (100 \sim 200 \text{ までの乱数}) / 1000$$

※アドバンスモードの場合は、エリア数=9で計算する

② 消費アイテム

消費アイテムに関しては、どのエリアでも出現確率は同じ。ただし、魔法使いの場合にはSP回復系やINTのパラメータを上昇させるアイテムが加わるので、魔法使いの場合だけ出現するアイテムと確率が少し違うぞ。



↑ マルチプレイ時には、「ソウルリターン」が出現する。

消費アイテムの出現する種類の確率

シングルプレイ

アイテム名	確率/256	
	魔法使い	その他の職業
薬草	52	105
いやしの槌	26	53
いやしの水	13	26
女神の涙	61	-
希望の光	31	-
天使の羽	16	16
毒消し	5	5
力のワイン	1	1
はやてのチキン	1	1
元気のパン	1	1
さとりのみつ	1	-
鑑定の手帳	48	48

マルチプレイ

アイテム名	確率/256	
	魔法使い	その他の職業
薬草	50	103
いやしの槌	25	52
いやしの水	12	25
女神の涙	61	-
希望の光	31	-
天使の羽	16	16
毒消し	5	5
力のワイン	1	1
はやてのチキン	1	1
元気のパン	1	1
さとりのみつ	1	-
鑑定の手帳	48	48
ソウルリターン	4	4

③ 武器&④ 防具(鎧・兜)

武器や防具は各エリアによって出現する種類と確率に変化する。どんなアイテムが出現するかは本書のマップ攻略ページを参照しよう。また、武器や防具の場合には1/4の確率で魔法効果が付加され出現する。



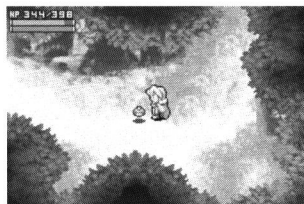
←敵は装備できないアイテムを落とす場合もある。

魔法効果が付加される確率

武器・防具の種類	確率/4
通常武器・防具	3
魔法効果が付加された武器・防具	1

⑤ アクセサリー

アクセサリーも武器や防具と同じで、各エリアで出現する種類と確率に変化する。アクセサリーはノーマル系とソウルクリスタル系に分かれていて、ソウルクリスタル系が出現する確率はノーマルに比べて低い。



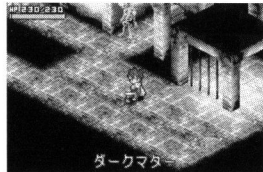
←「ヨーグルトのソウル」はアドバンスモードでしか出現しない。

アクセサリーの出現する種類の確率

アクセサリーの種類	確率/8
アクセサリー／ノーマル	7
アクセサリー／ソウルクリスタル	1

③ 鉱石

ノーマルモードのエリア4まではミスリルしか現れず、それ以降ようやくオリハルコンやダークマターが出現する。また、アドバンスモードでは全エリアを通して同じ確率で出現する。



←ミスリル以外の鉱石はアドバンスモードが出現しやすい。

エリアごとに出現する鉱石の種類と確率

エリア名	確率/16		
	ミスリル	オリハルコン	ダークマター
エリア1「ビーストマウンテン」	16	-	-
エリア2「迷宮デスシャドウ」	16	-	-
エリア3「イゴール洞窟」	16	-	-
エリア4「異次元の森」	16	-	-
エリア5「グレイブル神殿」	14	1	1
エリア6「デオル水路」	14	1	1
エリア7「ダークタワー」	12	2	2
エリア8「ダークキャッスル」	12	2	2
アドバンスモード	8	4	4

④ レアアイテム

レアアイテムの出現確率は、わずか1/256。出現するアイテムとその確率は、ノーマルとアドバンスでことなり、さらにはマルチプレイ時のノーマルとアドバンスでも違ってくる。

レアアイテムの種類と出現する確率

シングルプレイ：ノーマルモード

アイテム名	確率/256
ヨーグルト人形	2
ドミンゴ人形	2
バラソル	8
バラ	8
樫木	8
ザフトン	8
肉	20
エビ	20
寿司	20
カレーライス	20
ケーキ	20
フルーツ	20
りんご	20
バナナ	20
スイカ	20
ジュース	20
キャンディー	20

マルチプレイ：ノーマルモード

アイテム名	確率/256
夢の箱	2
アミーゴ人形	2
バラソル	8
バラ	8
樫木	8
ザフトン	8
肉	20
エビ	20
寿司	20
カレーライス	20
ケーキ	20
フルーツ	20
りんご	20
バナナ	20
スイカ	20
ジュース	20
キャンディー	20

シングルプレイ：ノーマルモード

アイテム名	確率/256
アミーゴくん人形	1
オバオバ	1
古い機械	2
古代の機械	2
S	4
E	4
G	4
A	4
カプトムシ	4
バッタ	4
犬	4
ネコ	4
ぶち犬	4
ひつじ	4
ねずみ	4
カエル	4
犬小屋	4
肉	18
エビ	18
寿司	18
カレーライス	18
ケーキ	18
フルーツ	18
りんご	18
バナナ	18
スイカ	18
ジュース	18
キャンディー	18

マルチプレイ：ノーマルモード

アイテム名	確率/256
フェイスコイン	1
ソウルくん人形	1
ヘビーボム	2
土星の機械	2
手紙	4
空きビン	4
からっぽの袋	4
ただの本	4
カプトムシ	4
バッタ	4
犬	4
ネコ	4
ぶち犬	4
ひつじ	4
ねずみ	4
カエル	4
犬小屋	4
肉	18
エビ	18
寿司	18
カレーライス	18
ケーキ	18
フルーツ	18
りんご	18
バナナ	18
スイカ	18
ジュース	18
キャンディー	18

特定の敵が落とすアイテム

アイテムの中には、同じ系統が特定の敵からしか入手できないアイテムが存在する。また、同系統の敵でもアドバンスモードでしかアイテムを落とさない場合がある。手に入れたいアイテムがあるなら、下の表を参考に特定の敵を狙って倒しつけてみよう。



特定の敵を倒し続ければ、いつか狙ったアイテムが手に入るはず。

特定の敵が落とすアイテムと確率

ノーマルモードのみ

エネミー名	アイテム名	確率/256
ドラゴン	ドラゴンヘルム	64
ホワイトドラゴン	ドラゴンアーマー	64
ソウルドラゴン	ドラゴンオーブ	64
デーモン	ダークサイドオーブ	32
アークデーモン	ダークサイドオーブ	32
ストーンゴブリン	ストーンアックス	32
パープルウォーム	紫のローブ	64
ソルナイト	ナイトの剣	8
ボウマスター	達人の弓	32
デモンマスター	ロイヤルガウン	32

アドバンスモードのみ

エネミー名・系統名	アイテム名	確率/256
ベースト系	ベーストの剣	8
やじるし君2号	やじるしアーマー	64

ノーマルモード&アドバンスモード共通

エネミー名・系統名	アイテム名	確率/256
ゴレム系	ゴレムのソウル	6
スケルトン系	ボーンヘルム	32
スケルトン系	ボーンアーマー	32
ミノタウロス系	巨人の鉄球	8

Item List

アイテムリスト

ゲームに登場する
全アイテムをくわ
しいデータととも
に紹介しよう。

アイテムリストの見方

武器

1	ショートソード 2	ATK/7	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/0 3
	買値 3 20 売値 4 15	5	6	戦 - 7 -	特殊効果/なし 9

鎧・兜

1	ローブ 2	DEF/3	装備	必要STR/0 3
	買値 3 20 売値 4 5	5	戦 魔 ア 7 ド	特殊効果/なし 9

アクセサリ/ノーマル

1	クリスタルチャーム 2	特殊効果/炎RES+5、 3 ES+5、雷RES+5
	売値 4 00	備考/クリスタル 10 お守り

アクセサリ/ソウルクリスタル

1	ヨーグルトのソウル 2	売値/12 4
		必要数/50 11
	HP+1 9	
	ソウル魔法/無属性1のダメージを与える 12	
	備考/異世界からヨーグルトを召還する。アドバンスモードのみ出現 10	

消費アイテム・鉱石・レアアイテム

1	薬草 2	効果/HPが30 3 減する
	買値 3 30 売値 4 3	備考/旅のお供に 10 適

①アイコン

ゲーム画面で表示されるアイコンの形。

②名称

アイテムの正式名称。

③買値

武器屋、防具屋、道具屋での、アイテムの購入価格。また、武器、鎧、兜は、魔法効果の有無で価格が変わる。

④売値

アイテムの売却価格。また、武器、鎧、兜は、魔法効果の有無で価格が変わる。

⑤ATK/DEF

アイテムのATK(攻撃力)もしくはDEF(防御力)を表す。この数値が高いほど効果も高い。

⑥攻撃の速さ

攻撃を出すスピード。速い→やや速い→普通→遅い→やや遅いの5段階で表している。速いほど連続攻撃しやすい。

⑦装備可能キャラ

アイテム(武器、鎧、兜)を装備できるプレイヤーキャラ。戦=戦士、魔=魔法使い、ア=アーチャー、ド=ドラゴン戦士を表している。

⑧必要スキルレベル/必要STR

アイテムを装備するのに必要となるスキルレベル、もしくはSTR(腕力)。

⑨特殊効果/効果

アイテムがゲーム中で影響をおよぼす効果。

⑩備考

アイテムについての簡単な説明。

⑪必要数

ソウルクリスタルの魔法を発動させるために必要な、敵の撃破数。

⑫ソウル魔法

魔法の効果と攻撃力を表す。

⑬攻撃グラフィック

ソウルクリスタルを使用したときの画面演出。


武器


装備できる武器はプレイヤーキャラの職業で違う。なおかつ各武器に設定されたスキルレベルも満たしていないと装備できないぞ。


剣 (SWORD)


戦士の接近戦用の武器。リーチは短い攻撃スピードが速く、連続攻撃の時にスキができてにくい。タメ攻撃ではダッシュで移動しながら途中にいる敵を攻撃することができる。


ノーマル


	ショートソード		ATK/7	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/0
	買値/120	売値/15			戦	---


	アイアンブレード		ATK/11	攻撃の速さ/速い	装備	必要ソードレベル/0
	買値/210	売値/26			戦	---


	ミドルソード		ATK/15	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/0
	買値/340	売値/42			戦	---


	ロングソード		ATK/19	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/1
	買値/430	売値/53			戦	---


	バトルブレード		ATK/23	攻撃の速さ/速い	装備	必要ソードレベル/1
	買値/570	売値/71			戦	---


	スチールソード		ATK/27	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/2
	買値/670	売値/83			戦	---

	ブロードソード		ATK/31	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/2
	買値/720	売値/90			戦	---


	クロムブレード		ATK/35	攻撃の速さ/速い	装備	必要ソードレベル/3
	買値/850	売値/106			戦	---


	バスターソード		ATK/39	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/3
	買値/930	売値/116			戦	---


	グレートソード		ATK/43	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/4
	買値/1080	売値/135			戦	---

	バトルソード		ATK/47	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/4
	買値/1130	売値/141			戦	---


ミスリルで作成


	エレメントソード		ATK/39	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/3
	買値/—	売値/2037			戦	— — —

	ソードオブシヴァ		ATK/46	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/4
	買値/—	売値/2187			戦	— — —


	レヴァティン		ATK/48	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/5
	買値/—	売値/2362			戦	— — —

オリハルコンで作成


	ソウルブレード		ATK/50	攻撃の速さ/速い	装備	必要ソードレベル/5
	買値/—	売値/2562			戦	— — —

	ソードオブロード		ATK/77	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/0
	買値/—	売値/2662			戦	— — —


ダークマターで作成

	ダークサイドソード		ATK/55	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/5
	買値/—	売値/2412			戦	— — —

ソウルナイトから入手

	ナイトの剣		ATK/47	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/5
	買値/—	売値/537			戦	— — —

アドバンスモードに出現するペースト系から入手


	ペーストの剣		ATK/50	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要ソードレベル/5
	買値/—	売値/1			戦	— — —





斧 (AXE)


戦士とドラゴン戦士の接近戦用の武器。攻撃力が高いが攻撃スピードが遅く連続攻撃には不向き。タメ攻撃では戦士はその場で、ドラゴン戦士は移動しながら斧を振り回す。


ノーマル


	トマホーク		ATK/15	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アクセスレベル/0
	買値/110	売値/13			戦	—


	ショートアックス		ATK/19	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アクセスレベル/0
	買値/220	売値/27			戦	—


	ハンドアックス		ATK/23	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アクセスレベル/0
	買値/310	売値/38			戦	—


	パワートマホーク		ATK/27	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アクセスレベル/1
	買値/400	売値/50			戦	—


	ミドルアックス		ATK/31	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アクセスレベル/1
	買値/510	売値/63			戦	—


	バトルトマホーク		ATK/35	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アクセスレベル/1
	買値/640	売値/80			戦	—

	パワーアックス		ATK/39	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アクセスレベル/2
	買値/750	売値/93			戦	—


	バトルアックス		ATK/43	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アクセスレベル/2
	買値/860	売値/107			戦	—


	ラージアックス		ATK/47	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アクセスレベル/3
	買値/920	売値/115			戦	—


	ダブルアックス		ATK/51	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アクセスレベル/3
	買値/1060	売値/132			戦	—

	グレートアックス		ATK/55	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アクセスレベル/4
	買値/1150	売値/143			戦	—


ミスリルで作成


	ヒートアックス		ATK/50	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アクセスレベル/3
	買値/—	売値/2050			戦	—

	ギガントアックス		ATK/56	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アクセスレベル/4
	買値/—	売値/2137			戦	—


	ドラゴンアックス	ATK/59	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アックスレベル/5
	買値/- 売値/2275				

オリハルコンで作成


	アックスオブソウル	ATK/62	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アックスレベル/5
	買値/- 売値/2525				

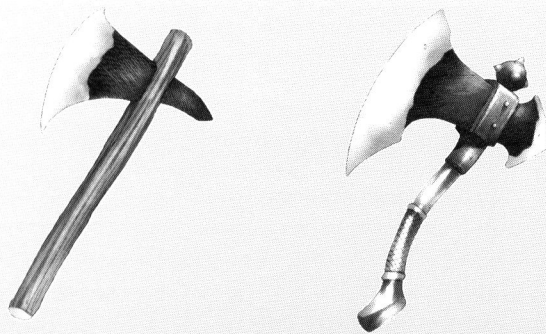
	アポロンアックス	ATK/64	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アックスレベル/5
	買値/- 売値/2712				

ダークマターで作成

	イビルアックス	ATK/68	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アックスレベル/5
	買値/- 売値/2395				

ストーンゴブリンから入手

	ストーンアックス	ATK/42	攻撃の速さ/やや遅い	装備	必要アックスレベル/2
	買値/- 売値/200				



ミニコラム 呪い効果を持つアイテムについて

呪い効果を持つアイテムを装備すると、プレイヤーキャラが呪われて武器を振るたびに最大HPの5%ずつダメージを受けてしまう。また、呪い効果を持つアイテムでダンジョンから入手可能なのは、接頭語で「呪いの」と「諸刃の」が付いた魔法アイテムと、アクセサリーの「ダークサイドオーブ」だけに限られる。しかし、鉱石の「ダークマター」を使って鍛冶屋でアイテムを作成すると、必ず呪い効果を持つアイテムができるので覚えておこう。ちなみに、鉱石「ダークマター」から作られるアイテムは、呪い効果を持つものの攻撃力や防御力は最高クラスだぞ。




◀呪い効果を持つアイテムは装備しても普通に取外しが可能なので、気軽に装備して効果を試してみよう。


◀呪い効果を持つアイテムをいくつ装備してもダメージは5%。装備を呪いのアイテムで統一しても面白い。


槍 (SPEAR)


戦士とアーチャーが装備できる。戦士は接近戦用として、タメ攻撃では連続攻撃が可能。アーチャーは遠距離攻撃用として、タメ攻撃では敵を貫通し倒すことができる。


ノーマル


	ショートスピア		ATK/9	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要スピアレベル/0
	買値/120	売値/15			戦	— ア —


	ブロンズランス		ATK/13	攻撃の速さ/普通	装備	必要スピアレベル/0
	買値/260	売値/32			戦	— ア —


	ライトスピア		ATK/17	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要スピアレベル/0
	買値/350	売値/43			戦	— ア —


	スピア		ATK/22	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要スピアレベル/1
	買値/460	売値/57			戦	— ア —


	スチールランス		ATK/26	攻撃の速さ/普通	装備	必要スピアレベル/1
	買値/580	売値/72			戦	— ア —

	パワースピア		ATK/31	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要スピアレベル/2
	買値/660	売値/82			戦	— ア —


	ヘビールランス		ATK/35	攻撃の速さ/普通	装備	必要スピアレベル/3
	買値/710	売値/116			戦	— ア —


	バトルスピア		ATK/39	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要スピアレベル/3
	買値/840	売値/105			戦	— ア —


	ヘビースピア		ATK/44	攻撃の速さ/やや速い	装備	必要スピアレベル/4
	買値/930	売値/116			戦	— ア —

	クロムランス		ATK/48	攻撃の速さ/普通	装備	必要スピアレベル/4
	買値/1090	売値/136			戦	— ア —


ミスリルで作成


	ゲイルランス		ATK/39	攻撃の速さ/普通	装備	必要スピアレベル/3
	買値/—	売値/2100			戦	— ア —

	ホーリールランス		ATK/43	攻撃の速さ/普通	装備	必要スピアレベル/4
	買値/—	売値/2175			戦	— ア —


	ドラグーンランス		ATK/47	攻撃の速さ/普通	装備	必要スピアレベル/5
	買値/—	売値/2325			戦	— ア —

オリハルコンで作成

	ソウルランス		ATK/51	攻撃の速さ/普通	装備	必要スピアレベル/5
	買値/-	売値/2537			戦 - ア -	特殊効果/敵のHPを吸い取る

	ホゾンランス		ATK/54	攻撃の速さ/普通	装備	必要スピアレベル/5
	買値/-	売値/2687			戦 - ア -	特殊効果/なし

ダークマターで作成


	デビルランス		ATK/58	攻撃の速さ/普通	装備	必要スピアレベル/5
	買値/-	売値/2462			戦 - ア -	特殊効果/呪われている





フレイル (FLAIL)


ドラゴン戦士の接近戦用の武器。リーチが長く攻撃力も高いが、攻撃スピードが遅く連続攻撃には不向き。タメ攻撃はさらにリーチが長くなり、遠距離攻撃用として使える。


ノーマル


	ライトフレイル		ATK/20	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/0
	買値/180	売値/22			- - - ド	特殊効果/なし


	フレイル		ATK/25	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/0
	買値/250	売値/31			- - - ド	特殊効果/なし


	ヒッター		ATK/31	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/1
	買値/370	売値/46			- - - ド	特殊効果/なし


	チェインフレイル		ATK/36	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/1
	買値/440	売値/55			—	—


	ピアジ		ATK/42	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/2
	買値/570	売値/71			—	—

	パワーフレイル		ATK/47	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/2
	買値/630	売値/78			—	—


	ヘビーフレイル		ATK/53	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/3
	買値/770	売値/96			—	—


	ゲーテンドーク		ATK/58	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/3
	買値/820	売値/102			—	—


	モーニングスター		ATK/64	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/4
	買値/950	売値/118			—	—

	スコピオンテイル		ATK/69	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/4
	買値/1030	売値/128			—	—


ミスリルで作成


	ホーリーフレイル		ATK/59	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/3
	買値/—	売値/2062			—	—

	フォースフレイル		ATK/70	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/5
	買値/—	売値/2287			—	—


	カオスフレイル		ATK/72	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/4
	買値/—	売値/2175			—	—

オリハルコンで作成


	ソウルフレイル		ATK/72	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/5
	買値/—	売値/2575			—	—

	アークフレイル		ATK/75	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/5
	買値/—	売値/2737			—	—

ダークマターで作成

	イビルフレイル		ATK/78	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/5
	買値/—	売値/2462			—	—


ミノタウロス系から入手


	巨人の鉄球		ATK/57	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フレイルレベル/5
	買値/—	売値/600			—	—


弓 (BOW)


アーチャーだけが装備できる遠距離攻撃用武器。正面でいばん近くにいる敵を攻撃できるが、その攻撃力はあまり高くない。タメ攻撃では立ち止まって弓矢を連射する。


ノーマル


	ウッドボウ		ATK/3	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/0
	買値/130	売値/16			- - ア -	特殊効果/なし


	ショートボウ		ATK/6	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/0
	買値/290	売値/36			- - ア -	特殊効果/なし


	アイアンボウ		ATK/9	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/1
	買値/450	売値/58			- - ア -	特殊効果/なし


	スチールボウ		ATK/12	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/1
	買値/570	売値/71			- - ア -	特殊効果/なし


	ミドルボウ		ATK/16	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/2
	買値/620	売値/77			- - ア -	特殊効果/なし

	ハンターズボウ		ATK/20	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/2
	買値/750	売値/93			- - ア -	特殊効果/なし


	コンジットボウ		ATK/24	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/3
	買値/820	売値/102			- - ア -	特殊効果/なし


	ロングボウ		ATK/28	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/3
	買値/970	売値/121			- - ア -	特殊効果/なし


	バトルボウ		ATK/32	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/4
	買値/1010	売値/126			- - ア -	特殊効果/なし

	グレートボウ		ATK/36	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/4
	買値/1130	売値/141			- - ア -	特殊効果/なし

ミスリルで作成

	ミスリルボウ		ATK/28	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/3
	買値/-	売値/2062			- - ア -	特殊効果/クリティカルが出やすい

	ソニックボウ		ATK/34	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/4
	買値/-	売値/2212			- - ア -	特殊効果/クリティカルが出やすい

	ムーンライトボウ		ATK/38	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/5
	買値/-	売値/2262			- - ア -	特殊効果/炎RES+5、氷RES+5、雷RES+5

オリハルコンで作成

D	ボウオブソウル		ATK/39	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/5
	買値/—	売値/587			—	—

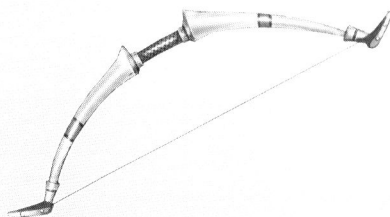
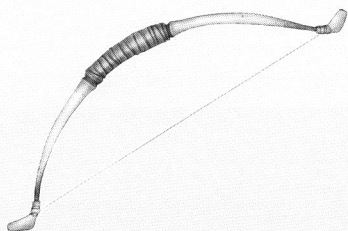
D	サジタリウスボウ		ATK/41	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/5
	買値/—	売値/2650			—	—

ダークマターで作成

D	カンタレラボウ		ATK/44	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/5
	買値/—	売値/2487			—	—

ボウマスターから入手

D	達人の弓		ATK/37	攻撃の速さ/速い	装備	必要ボウレベル/5
	買値/—	売値/675			—	—



本 (BOOK)

魔法使い専用の武器で、本に対応した魔法が使える。威力はプレイヤーキャラのINTに比例して上昇していく。タメ攻撃ではさらに威力が上がるが、同時にSPを消費してしまう。

ノーマル


B	プレイズの本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備	必要プレイズレベル/—
	買値/200	売値/25			—	魔


B	フリーズの本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フリーズレベル/—
	買値/200	売値/25			—	魔


B	スパークの本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備	必要スパークレベル/—
	買値/300	売値/37			—	魔

B	ヘルブラストの本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備	必要ヘルブラストレベル/—
	買値/300	売値/37			—	魔


B	インフェルノの本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備	必要インフェルノレベル/—
	買値/500	売値/62			—	魔


	ヒールの本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要ヒールレベル/—
	買値/300	売値/37				特殊効果/なし


	レジストの本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要レジストレベル/—
	買値/400	売値/50				特殊効果/なし


	スロウの本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要スロウレベル/—
	買値/400	売値/50				特殊効果/なし


ミスリルで作成


	ブレイズの秘本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要ブレイズレベル/—
	買値/—	売値/1000				特殊効果/INT+10、使用SP-1


	フリーズの秘本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要フリーズレベル/—
	買値/—	売値/1000				特殊効果/INT+10、使用SP-1


	スパークの秘本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要スパークレベル/—
	買値/—	売値/1500				特殊効果/INT+10、使用SP-1

	ヘルプラストの秘本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要ヘルプラストレベル/—
	買値/—	売値/1500				特殊効果/INT+10、使用SP-1


	インフェルノの秘本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要インフェルノレベル/—
	買値/—	売値/2500				特殊効果/INT+10、使用SP-1


	ヒールの秘本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要ヒールレベル/—
	買値/—	売値/1500				特殊効果/INT+10、使用SP-1


	レジストの秘本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要レジストレベル/—
	買値/—	売値/2000				特殊効果/INT+10、使用SP-1


	スロウの秘本		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要スロウレベル/—
	買値/—	売値/2000				特殊効果/INT+10、使用SP-1


オリハルコンで作成


	ブレイズの神書		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要ブレイズレベル/—
	買値/—	売値/1250				特殊効果/DEF+10、INT+10、使用SP-1


	フリーズの神書		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要フリーズレベル/—
	買値/—	売値/1250				特殊効果/DEF+10、INT+10、使用SP-1


	スパークの神書		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要スパークレベル/—
	買値/—	売値/1875				特殊効果/DEF+10、INT+10、使用SP-1

	ヘルプラストの神書		ATK/—	攻撃の速さ/遅い	装備 — 魔 — —	必要ヘルプラストレベル/—
	買値/—	売値/1875				特殊効果/DEF+10、INT+10、使用SP-1


	インフェルノの神書		ATK/-	攻撃の速さ/遅い	装備	必要インフェルノレベル/-
	買値/-	売値/3127			- 魔 - -	特殊効果/DEF+10、INT+10、使用SP-1


	ヒールの神書		ATK/-	攻撃の速さ/遅い	装備	必要ヒールレベル/-
	買値/-	売値/1875			- 魔 - -	特殊効果/DEF+10、INT+10、使用SP-1


	レジストの神書		ATK/-	攻撃の速さ/遅い	装備	必要レジストレベル/-
	買値/-	売値/2500			- 魔 - -	特殊効果/DEF+10、INT+10、使用SP-1


	スロウの神書		ATK/-	攻撃の速さ/遅い	装備	必要スロウレベル/-
	買値/-	売値/2500			- 魔 - -	特殊効果/DEF+10、INT+10、使用SP-1


ダークマターで作成


	ブレイズの魔本		ATK/-	攻撃の速さ/遅い	装備	必要ブレイズレベル/-
	買値/-	売値/1125			- 魔 - -	特殊効果/INT+10使用SP-2呪われている


	フリーズの魔本		ATK/-	攻撃の速さ/遅い	装備	必要フリーズレベル/-
	買値/-	売値/1125			- 魔 - -	特殊効果/INT+10使用SP-2呪われている


	スパークの魔本		ATK/-	攻撃の速さ/遅い	装備	必要スパークレベル/-
	買値/-	売値/1687			- 魔 - -	特殊効果/INT+10使用SP-2呪われている

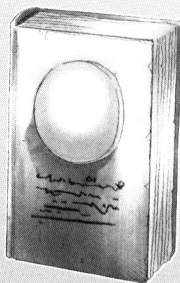
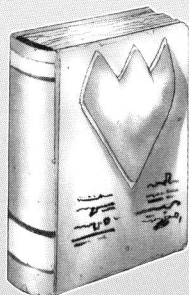
	ヘルプラストの魔本		ATK/-	攻撃の速さ/遅い	装備	必要ヘルプラストレベル/-
	買値/-	売値/1687			- 魔 - -	特殊効果/INT+10使用SP-2呪われている

	インフェルノの魔本		ATK/-	攻撃の速さ/遅い	装備	必要インフェルノレベル/-
	買値/-	売値/2812			- 魔 - -	特殊効果/INT+10使用SP-2呪われている

	ヒールの魔本		ATK/-	攻撃の速さ/遅い	装備	必要ヒールレベル/-
	買値/-	売値/1687			- 魔 - -	特殊効果/INT+10使用SP-2呪われている

	レジストの魔本		ATK/-	攻撃の速さ/遅い	装備	必要レジストレベル/-
	買値/-	売値/2250			- 魔 - -	特殊効果/INT+10使用SP-2呪われている


	スロウの魔本		ATK/-	攻撃の速さ/遅い	装備	必要スロウレベル/-
	買値/-	売値/2250			- 魔 - -	特殊効果/INT+10使用SP-2呪われている





鎧


鎧はそれぞれに設定された必要STRを満たしていないと装備できず、その種類には誰でも装備できるものと各職業専用がある。


ノーマル


	ローブ		DEF/3	装備	必要STR/0
	買値/120	売値/15		戦 魔 ア ド	特殊効果/なし


	クローク		DEF/4	装備	必要STR/0
	買値/240	売値/30		戦 魔 ア ド	特殊効果/なし


	コットンローブ		DEF/5	装備	必要STR/0
	買値/360	売値/45		戦 魔 ア ド	特殊効果/なし


	レザークロス		DEF/7	装備	必要STR/6
	買値/480	売値/60		戦 魔 ア ド	特殊効果/なし


	ドレス		DEF/8	装備	必要STR/7
	買値/600	売値/75		- 魔 - -	特殊効果/なし


	グリーンベスト		DEF/9	装備	必要STR/14
	買値/720	売値/90		- - ア -	特殊効果/なし


	レザーアーマー		DEF/11	装備	必要STR/16
	買値/840	売値/105		戦 - ア ド	特殊効果/なし

	シルクローブ		DEF/12	装備	必要STR/8
	買値/960	売値/120		戦 魔 ア ド	特殊効果/なし


	スケールアーマー		DEF/14	装備	必要STR/20
	買値/1080	売値/135		戦 - ア ド	特殊効果/なし


	メイジローブ		DEF/16	装備	必要STR/8
	買値/1320	売値/165		- 魔 - -	特殊効果/なし


	レンジャーベスト		DEF/16	装備	必要STR/25
	買値/1200	売値/150		- - ア -	特殊効果/なし


	リングメイル		DEF/18	装備	必要STR/30
	買値/1440	売値/180		戦 - ア ド	特殊効果/なし


	チャイナドレス		DEF/19	装備	必要STR/9
	買値/1560	売値/195		- 魔 - -	特殊効果/なし


	マタギの服		DEF/20	装備	必要STR/30
	買値/1680	売値/210		- - ア -	特殊効果/なし


	ブロンズアーマー		DEF/22	装備	必要STR/35
	買値/1800	売値/225		戦 - - ド	特殊効果/なし


	エルフのチョコキ		DEF/23	装備	必要STR/35
	買値/2040	売値/255		- - ア -	特殊効果/なし


	ミンクのコート		DEF/23	装備	必要STR/10
	買値/1920	売値/240		- 魔 - -	特殊効果/なし


	スナイバースーツ		DEF/26	装備	必要STR/40
	買値/2160	売値/270		- - ア -	特殊効果/なし


	チェーンメール		DEF/27	装備	必要STR/40
	買値/2400	売値/300		戦 - - ド	特殊効果/なし


	ミスティックローブ		DEF/27	装備	必要STR/11
	買値/2280	売値/285		- 魔 - -	特殊効果/なし

	ハンターズアーマー		DEF/29	装備	必要STR/45
	買値/-	売値/315		- - ア -	特殊効果/なし


	プレストプレート		DEF/30	装備	必要STR/47
	買値/2640	売値/330		戦 - - ド	特殊効果/なし


	マジックアーマー		DEF/31	装備	必要STR/12
	買値/-	売値/345		- 魔 - -	特殊効果/なし

	スチールアーマー		DEF/34	装備	必要STR/54
	買値/2880	売値/360		戦 - - ド	特殊効果/なし


	プレートメール		DEF/38	装備	必要STR/62
	買値/-	売値/390		戦 - - ド	特殊効果/なし


ミスリルで作成


	ミスリルローブ		DEF/33	装備	必要STR/20
	買値/-	売値/2150		戦 魔 ア ド	特殊効果/なし


	ミスリルアーマー		DEF/40	装備	必要STR/70
	買値/-	売値/2350		戦 - - ド	特殊効果/なし

オリハルコンで作成


	ローブオブソウル		DEF/34	装備	必要STR/20
	買値/-	売値/612		戦 魔 ア ド	特殊効果/炎RES+20、氷RES+20、雷RES+20


	セイントローブ		DEF/36	装備	必要STR/20
	買値/—	売値/2925		戦 魔 ア ド	特殊効果/なし

	ソウルアーマー		DEF/42	装備	必要STR/80
	買値/—	売値/712		戦 — — ド	特殊効果/炎RES+20、氷RES+20、雷RES+20


	フォースアーマー		DEF/44	装備	必要STR/80
	買値/—	売値/3350		戦 — — ド	特殊効果/なし

ダークマターで作成


	ダークローブ		DEF/38	装備	必要STR/20
	買値/—	売値/2662		戦 魔 ア ド	特殊効果/呪われている

	ダークアーマー		DEF/47	装備	必要STR/90
	買値/—	売値/2762		戦 — — ド	特殊効果/呪われている


パープルウォームから入手

	紫のローブ		DEF/17	装備	必要STR/0
	買値/—	売値/220		戦 魔 ア ド	特殊効果/炎RES+5、氷RES+5


スケルトン系から入手

	ボーンアーマー		DEF/21	装備	必要STR/20
	買値/—	売値/1		戦 魔 ア ド	特殊効果/DEX-3


デモンマスターから入手

	ロイヤルガウン		DEF/30	装備	必要STR/13
	買値/—	売値/562		— 魔 — —	特殊効果/INT+5


やじるし君2号から入手

	やじるしアーマー		DEF/32	装備	必要STR/10
	買値/—	売値/850		戦 魔 ア ド	特殊効果/STR+5、DEX+5、VIT+5

ホワイトドラゴンから入手

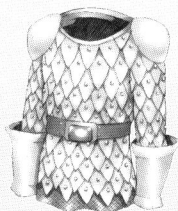
	ドラゴンアーマー		DEF/37	装備	必要STR/60
	買値/—	売値/375		— — — ド	特殊効果/炎RES+10

街でカゲマルから入手

	忍び装束		DEF/28	装備	必要STR/25
	買値/—	売値/312		戦 魔 ア ド	特殊効果/DEX+10

裏技用アイテム

	男気ふんどし		DEF/3	装備	必要STR/0
	買値/—	売値/15		戦	— — —
	柔道着		DEF/3	装備	必要STR/0
	買値/—	売値/15		戦	魔 ア ド
	ドラゴンパンツ		DEF/3	装備	必要STR/0
	買値/—	売値/15		—	— — ド
	本気の下着		DEF/3	装備	必要STR/0
	買値/—	売値/15		—	魔 — —
	リーフブリーフ		DEF/3	装備	必要STR/0
	買値/—	売値/15		—	— ア —




兜

同じ防具として鎧に似た扱いだが、防御力は鎧より低め。装備に必要なSTRも鎧に比べると低いので、そのぶん装備しやすいぞ。


ノーマル


	フード		DEF/2	装備	必要STR/0
	買値/100	売値/12		戦	魔 ア ド
	バンドナ		DEF/3	装備	必要STR/0
	買値/340	売値/42		戦	魔 ア ド
	レザーフード		DEF/5	装備	必要STR/0
	買値/340	売値/42		戦	魔 ア ド
	ターバン		DEF/6	装備	必要STR/0
	買値/460	売値/57		戦	魔 ア ド
	ウィザードハット		DEF/8	装備	必要STR/6
	買値/700	売値/87		—	魔 — —

	レーザーヘルム		DEF/8	装備	必要STR/15
	買値/580	売値/72		戦 - ア ド	特殊効果/なし
	ハーフヘルム		DEF/10	装備	必要STR/18
	買値/820	売値/102		戦 - ア ド	特殊効果/なし
	メイジフード		DEF/11	装備	必要STR/7
	買値/940	売値/117		- 魔 - -	特殊効果/なし
	スケールヘルム		DEF/12	装備	必要STR/20
	買値/1060	売値/132		戦 - ア ド	特殊効果/なし
	チェーンフード		DEF/15	装備	必要STR/30
	買値/1180	売値/147		戦 - - ド	特殊効果/なし
	グリーンベレー		DEF/16	装備	必要STR/30
	買値/1300	売値/162		- - ア -	特殊効果/なし
	シルクハット		DEF/16	装備	必要STR/8
	買値/1420	売値/177		- 魔 - -	特殊効果/なし
	エルフの帽子		DEF/18	装備	必要STR/35
	買値/1540	売値/192		- - ア -	特殊効果/なし
	ティアラ		DEF/19	装備	必要STR/9
	買値/1660	売値/207		- 魔 - -	特殊効果/なし
	スナイパーキャップ		DEF/20	装備	必要STR/40
	買値/1780	売値/222		- - ア -	特殊効果/なし
	ブロンズヘルム		DEF/20	装備	必要STR/35
	買値/1700	売値/212		戦 - - ド	特殊効果/なし
	サークレット		DEF/22	装備	必要STR/10
	買値/2020	売値/252		- 魔 - -	特殊効果/なし
	バシネット		DEF/24	装備	必要STR/40
	買値/2140	売値/267		戦 - - ド	特殊効果/なし
	ハンターズキャップ		DEF/24	装備	必要STR/45
	買値/-	売値/282		- - ア -	特殊効果/なし
	クラウン		DEF/26	装備	必要STR/11
	買値/-	売値/297		- 魔 - -	特殊効果/なし
	スチールヘルム		DEF/28	装備	必要STR/50
	買値/2500	売値/317		戦 - - ド	特殊効果/なし


	プレートヘルム		DEF/32	装備	必要STR/60
	買値/—	売値/342		戦	— — ド


ミスリルで作成


	ミスリルフード		DEF/28	装備	必要STR/20
	買値/—	売値/2062		戦	魔 ア ド


	ミスリルヘルム		DEF/34	装備	必要STR/70
	買値/—	売値/2300		戦	— — ド

オリハルコンで作成


	ソウルキャップ		DEF/29	装備	必要STR/20
	買値/—	売値/2762		戦	魔 ア ド


	セイントフード		DEF/31	装備	必要STR/20
	買値/—	売値/2900		戦	魔 ア ド

	ソウルヘルム		DEF/36	装備	必要STR/80
	買値/—	売値/3037		戦	魔 ア ド


	フォースヘルム		DEF/38	装備	必要STR/80
	買値/—	売値/3137		戦	— — ド

ダークマターで作成


	ダークフード		DEF/33	装備	必要STR/20
	買値/—	売値/2587		戦	魔 ア ド

	ダークヘルム		DEF/40	装備	必要STR/90
	買値/—	売値/2625		戦	— — ド


スケルトン系から入手

	ボーンヘルム		DEF/17	装備	必要STR/20
	買値/—	売値/1		戦	魔 ア ド

ドラゴンから入手

	ドラゴンヘルム		DEF/31	装備	必要STR/58
	買値/—	売値/327		—	— — ド


街でカゲマルから入手


	忍びの鉢金		DEF/21	装備	必要STR/22
	買値/—	売値/287		戦	魔 ア ド


アクセサリ


装備すると各種特殊効果が得られる。ステータスアップのノーマル系とソウル魔法が使えるソウルクリスタル系の2種類に分けられる。


ノーマル/チャーム


	クリスタルチャーム	特殊効果/炎RES+5、氷RES+5、雷RES+5
	売値/100	備考/クリスタルのお守り


	アメジストチャーム	特殊効果/炎RES+10、氷RES+10
	売値/112	備考/アメジストの埋め込まれたお守り


	アンバーチャーム	特殊効果/炎RES+10、雷RES+10
	売値/112	備考/アンバーの埋め込まれたお守り

	エメラルドチャーム	特殊効果/氷RES+10、雷RES+10
	売値/112	備考/エメラルドの埋め込まれたお守り


	ダイヤモンドチャーム	特殊効果/炎RES+10、氷RES+10、雷RES+10
	売値/187	備考/ダイヤモンドの埋め込まれたお守り


	サファイアチャーム	特殊効果/氷RES+20
	売値/112	備考/サファイアの埋め込まれたお守り


	トパーズチャーム	特殊効果/雷RES+20
	売値/112	備考/トパーズの埋め込まれたお守り


	ルビーチャーム	特殊効果/炎RES+20
	売値/112	備考/ルビーの埋め込まれたお守り


ノーマル/リング

	シルバーリング	特殊効果/DEF+2
	売値/62	備考/お手頃価格のおしゃれな指輪


	ゲイルリング	特殊効果/ATK+3、DEX+3
	売値/150	備考/疾風の動きが身につく指輪


	パワーリング	特殊効果/ATK+3、DEF+3
	売値/150	備考/力のみなぎる闘士の指輪


	マスターリング	特殊効果/ATK+8、クリティカルUP
	売値/250	備考/賢者達のソウルが込められた指輪


	カオスリング	特殊効果/呪いを無効化
	売値/625	備考/光と闇の中和をもたらす指輪

ノーマル/メダル


	ブロンズメダル	特殊効果/HP+15
	売値/125	備考/自立心をかきたてる大人の証


	シルバーメダル	特殊効果/HP+20
	売値/187	備考/人に自慢できる勇気の証

	ゴールドメダル	特殊効果/HP+25
	売値/250	備考/注目を一身に集める王者の証


	プラチナメダル	特殊効果/HP+30
	売値/312	備考/まばゆく輝く誇りの証


ノーマル/ペンダント

	ムーンペンダント	特殊効果/SP+20
	売値/125	備考/月の光を封じ込めたペンダント


	スターペンダント	特殊効果/SP+40
	売値/250	備考/星の光を封じ込めたペンダント


ノーマル/ブレイス

	バトルブレイス	特殊効果/ATK+2
	売値/87	備考/攻撃を重視する腕甲


	プロテクトブレイス	特殊効果/DEF+3
	売値/87	備考/守りを固める腕甲

ノーマル/神器系


	まかたま	特殊効果/ATK+10、DEF+10
	売値/375	備考/東の国より伝わる太古の神器


	みかがみ	特殊効果/DEF+23、耐炎+9
	売値/625	備考/東の国より伝わる太古の神器


ノーマル/オーブ


	エレメンタルオーブ	特殊効果/炎RES+20、氷RES+20、雷RES+20
	売値/312	備考/精霊のソウルが込められた宝玉


ミスリルから作成

	アタックリング	特殊効果/ATK+10
	売値/1000	備考/攻撃的なソウルが込められた指輪


	ウィズダムリング	特殊効果/SP+10
	売値/1000	備考/ソウルの力を増幅させる指輪


	クイックリング	特殊効果/DEX+10
	売値/1000	備考/体が軽くなる不思議な指輪

	プロテクトリング	特殊効果/DEF+10
	売値/1000	備考/体を不思議な力で包み込む指輪


	ライフリング	特殊効果/HP+10
	売値/1000	備考/生命の力があふれる指輪


オリハルコンから作成

	スピードリング	特殊効果/足が速くなる
	売値/2250	備考/俊足のソウルが込められた指輪


	ホワイトリング	特殊効果/DEF+10、HP+10
	売値/2200	備考/正しきものを守護する力を持つ指輪


ダークマターから作成

	イビルリング	特殊効果/ATK+25、呪い
	売値/1950	備考/死者の怨念がこもった指輪

	ブラックリング	特殊効果/ATK+15、DEX+15、呪い
	売値/1950	備考/禁断の術により生み出された指輪


ソウルドラゴンから入手

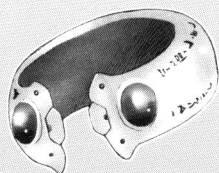
	ドラゴンオーブ	特殊効果/ATK+10、炎RES+30
	売値/375	備考/龍人族に伝わる宝玉

	ダークサイドオーブ	特殊効果/炎RES+50、雷RES+50、呪い
	売値/437	備考/デーモン族が念を込めた宝玉


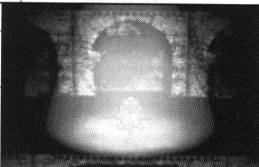
デーモン系から入手

街でカゲマルから入手



	忍びの腕輪	特殊効果/DEX+20
	売値/250	備考/忍者の秘術が込められた腕輪







ソウルクリスタル


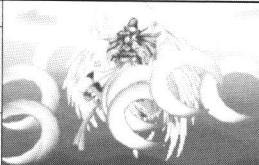
	ヨーグルトのソウル	売値/12 必要数/50
HP+1		
ソウル魔法/無属性1のダメージを与える		
備考/異世界からヨーグルトを召還する。アドバンスモードのみ出現		


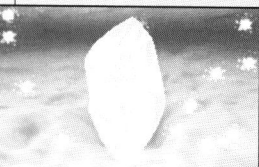


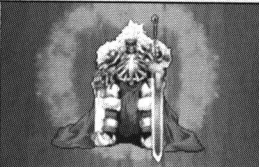
	ペンのソウル	売値/250 必要数/60
ATK+2		
ソウル魔法/炎属性50～66のダメージを与える		
備考/異世界からペンを召還する		



	ゴーレムのソウル	売値/375 必要数/65
HP+10		
ソウル魔法/無属性80～100のダメージを与える		
備考/異世界からゴーレムを召還する。ゴーレム系から入手できる		


	フェニックスのソウル	売値/500 必要数/70
ATK+5		
ソウル魔法/炎属性100～130のダメージを与える		
備考/異世界からフェニックスを召還する		

	ゼヒュロスのソウル	売値/625 必要数/75
DEX+8		
ソウル魔法/無属性120～160のダメージを与える 飛行系には1.5倍になる		
備考/異世界からゼヒュロスを召還する		

	プロセルピナのソウル	売値/750 必要数/80
DEF+10		
ソウル魔法/氷属性150～200のダメージを与える		
備考/異世界からプロセルピナを召還する		

	タナトスのソウル	売値/875 必要数/85
ATK+8		
ソウル魔法/雷属性200～250のダメージを与える		
備考/異世界からタナトスを召還する		


	ティアマトのソウル	売値/1000 必要数/90
DEX+10		
ソウル魔法/氷属性300～380のダメージを与える		
備考/異世界からティアマトを召還する		


	トールのソウル	売値/1125 必要数/99
ATK+10		
ソウル魔法/無属性400～500のダメージを与える		
備考/異世界からトールを召還する		


消費アイテム


HPやSPを回復したり、ステータスを上昇させたりと、便利なものが数多くそろっているが、一度使うとなくなってしまう。


回復


	薬草	効果/HPが30回復する
買値/30	売値/3	備考/旅のお供に最適


	いやしの雫	効果/HPが100回復する
買値/100	売値/12	備考/これさえあれば危険な場所も安心

	いやしの水	効果/HPが300回復する
買値/—	売値/37	備考/元氣一発！ 疲労回復！


	女神の涙	効果/SPが30回復する
買値/30	売値/3	備考/魔法使い専用のソウル回復薬


	希望の光	効果/S/Pが300回復する
買値/—	売値/37	備考/魔法使い専用のありがた〜い秘薬


	毒消し	効果/毒状態から回復
買値/50	売値/6	備考/旅のお供に最適


	ソウルリターン	効果/仲間を生き返らせる
買値/800	売値/100	備考/死者の魂を連れ戻す奇跡の薬

ステータス上昇


	元気のパン	効果/VITが1上がる
買値/—	売値/1	備考/ふっくらと焼きあがったパン


	さとのみつ	効果/INTが1上がる
買値/—	売値/1	備考/甘さの中にも深みのある味わい


	カのワイン	効果/STRが1上がる
買値/—	売値/1	備考/年代物の高級ワイン


	はやてのチキン	効果/DEXが1上がる
買値/—	売値/1	備考/香ばしいスパイスが効いている


その他

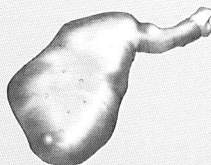
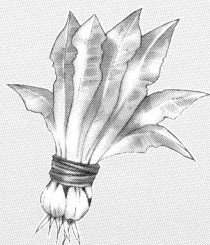
	鑑定巻物	効果/?アイテムの上に置くと鑑定する
買値/300	売値/12	備考/先人達の知識が詰まった巻物

	きのこ	効果/???
買値/—	売値/7	備考/毒キノコには気をつけて

	キノコ	効果/???
買値/—	売値/7	備考/毒キノコには気をつけて


	G	効果/お金
買値/—	売値/—	備考/これさえあれば危険な場所も安心


	天使の羽	効果/街に戻る
買値/80	売値/10	備考/天使を呼び出せる便利な羽




鉱石

同じ鉱石を3つ集めて鍛冶屋に渡すと、いろいろなアイテムを作ってもらえる。鉱石によってできるアイテムも違ってくる。

	ミスリル	効果/鉱石
	売値/1250	備考/すぐれた武器や防具を加工できる銀

	ダークマター	効果/鉱石
	売値/2900	備考/闇の力を秘めた呪いの石

	オリハルコン	効果/鉱石
	売値/2200	備考/地上で最も高い高度を跨る石

鍛冶屋で作成できるアイテム

鍛冶屋で作られるアイテムは、プレイヤーキャラの職業によって確率が異なる。魔法使いだとか本の確率が高いなど、装備可能なアイテムが作成されやすくなっている。

ミスリルから作成

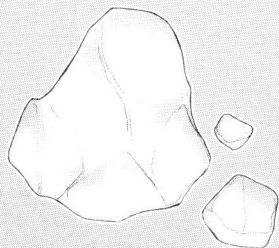
アイテム名	確率/256			
	戦	魔	ア	ド
エレメントソード	16	6	5	5
ソードオブシヴァ	8	3	2	2
レヴァティン	4	2	1	1
ヒートアックス	16	6	5	24
ギガントアックス	8	3	2	12
ドラゴンアックス	4	2	1	6
ゲイルランス	16	6	24	5
ホーリーランス	8	3	12	2
ドラグーンランス	4	2	6	1
ホーリーフレイル	6	6	5	24
カオスフレイル	4	3	2	12
フォースフレイル	2	2	1	6
ミスリルボウ	6	6	24	5
ソニックボウ	4	3	12	2
ムーンライトボウ	2	2	6	1
ブレイズの秘本	5	10	4	5
フリーズの秘本	5	10	4	5
スパークの秘本	5	10	4	5
ヘルブラストの秘本	5	10	4	5
インフェルノの秘本	5	10	4	5
ヒールの秘本	5	10	4	5
レジストの秘本	5	10	4	5
スロウの秘本	5	10	4	5
ミスリルローブ	8	26	23	8
ミスリルアーマー	18	4	4	18
ミスリルフード	8	26	23	8
ミスリルヘルム	18	5	4	18
アタックリング	12	12	13	12
ウィズダムリング	11	12	12	11
クイックリング	11	12	12	11
プロテクトリング	11	12	12	11
ライフリング	11	12	12	11

オリハルコンから作成

アイテム名	確率/256			
	戦	魔	ア	ド
ソードオブロード	12	5	3	4
ソウルブレード	12	4	2	4
アポロンアックス	12	5	3	16
アックスオブソウル	12	4	2	15
ホゾンランス	12	5	19	4
ソウルランス	12	4	19	4
アークフレイル	4	5	3	16
ソウルフレイル	4	4	2	15
サジタリアスボウ	4	5	19	4
ボウオブソウル	4	4	19	4
ブレイズの神書	6	10	4	5
フリーズの神書	6	10	5	5
スパークの神書	6	10	5	5
ヘルブラストの神書	6	10	5	5
インフェルノの神書	6	10	5	5
ヒールの神書	6	10	5	5
レジストの神書	6	10	5	5
スロウの神書	6	10	5	5
ローブオブソウル	6	18	19	7
セイントローブ	7	18	19	8
ソウルアーマー	13	4	2	15
フォースアーマー	14	5	3	15
ソウルキャップ	6	18	19	7
セイントフード	7	18	19	8
ソウルヘルム	13	5	2	15
フォースヘルム	14	5	3	15
スピードリング	20	20	20	20
ホワイトリング	20	20	20	20

ダークマターから作成


アイテム名	確率/256			
	戦	魔	ア	ド
ダークサイドソード	24	9	5	8
イビルアックス	24	9	5	31
デビルランス	24	9	38	8
イビルフレイル	8	9	5	31
カンタレラボウ	8	9	38	8
ブレイズの魔本	6	12	4	5
フリーズの魔本	6	12	5	5
スパークの魔本	6	12	5	5
ヘルブラストの魔本	6	12	5	5
インフェルノの魔本	6	12	5	5
ヒールの魔本	6	12	5	5
レジストの魔本	6	12	5	5
スロウの魔本	6	12	5	5
ダークローブ	16	28	38	15
ダークアーマー	24	9	5	30
ダークフード	16	28	38	15
ダークヘルム	24	10	5	30
イビルリング	20	20	20	20
ブラックリング	20	20	20	20




レアアイテム


出現条件が厳しいアイテム。HP回復系も含まれてはいるが、それ以外は何の効果も得られない単なるコレクター向けアイテムだ。


シングルプレイモードのノーマルモードのみ出現


	ドミンゴ人形	効果/なし
	売値/625	備考/アミーゴとセットです


	ヨーグルト人形	効果/なし
	売値/625	備考/イカス!

マルチプレイモードのノーマルモードのみ出現


	アミーゴ君人形	効果/なし
	売値/625	備考/アミーゴ!


	アミーゴ人形	効果/なし
	売値/625	備考/ドミンゴとセットです


	オパオパ	効果/なし
	売値/625	備考/ビッグウイング装備中


	夢の箱	効果/なし
	売値/625	備考/夢がいっぱいつまってる


シングルプレイモードのアドバンスモードのみ出現


	古代の機械	効果/なし
	売値/2100	備考/FM音源内蔵!

	古い機械	効果/なし
	売値/2625	備考/16bitと書いてある


	S	効果/なし
	売値/375	備考/謎のパネル


	E	効果/なし
	売値/375	備考/謎のパネル


	G	効果/なし
	売値/375	備考/謎のパネル


	A	効果/なし
	売値/375	備考/謎のパネル


マルチプレイモードのアドバンスモードのみ出現


	空きピン	効果/なし
	売値/25	備考/なにも入っていない


	からっぽの袋	効果/なし
	売値/25	備考/なにも入っていない


	ソウルくん人形	効果/なし
	売値/625	備考/みんな大スキ??

	ただの本	効果/なし
	売値/25	備考/むかへし昔、あるところに...


	手紙	効果/なし
	売値/125	備考/「いっしょにあそびましょ!」


	土星の機械	効果/なし
	売値/2500	備考/64bit級!


	フェイスコイン	効果/なし
	売値/850	備考/見つめられているようだ


	ヘビーボム	効果/なし
	売値/375	備考/16t!

シングル&マルチプレイモードのノーマルモードのみ出現


	植木	効果/なし
	売値/250	備考/どんな花が咲くのかな?


	ザブトン	効果/なし
	売値/125	備考/ふかふかのざぶとん


	バラ	効果/なし
	売値/250	備考/真っ赤なバラ


	バラソル	効果/なし
	売値/250	備考/雨の日も楽しくなりそう


シングル&マルチプレイモードのアドバンスモードのみ出現


	犬	効果/なし
	売値/500	備考/ワン ワン


	犬小屋	効果/なし
	売値/625	備考/犬まっしくら


	カエル	効果/なし
	売値/500	備考/ケロ ケロ


	カブトムシ	効果/なし
	売値/437	備考/虫の王様

	ネコ	効果/なし
	売値/500	備考/にゃー


	ねずみ	効果/なし
	売値/500	備考/チュー チュー


	バッタ	効果/なし
	売値/437	備考/グラスホッパー


	ひつじ	効果/なし
	売値/500	備考/めえ～


	ぶち犬	効果/なし
	売値/500	備考/わん わん


共通


	キャンディー	効果/HP10回復する
	売値/6	備考/あま～い


	ケーキ	効果/HP10回復する
	売値/6	備考/甘さひかえめ


	ジュース	効果/HP10回復する
	売値/6	備考/果汁100%


	スイカ	効果/HP10回復する
	売値/6	備考/夏はこれだね!


	バナナ	効果/HP10回復する
	売値/6	備考//バナナはおやつに入りません


	フルーツ	効果/HP10回復する
	売値/6	備考/フレッシュ!

	りんご	効果/HP10回復する
	売値/6	備考/歯ぐきから血がでませんか?


	エビ	効果/HP50回復する
	売値/12	備考/イセエビ? ロブスター?


	カレーライス	効果/HP50回復する
	売値/12	備考/みんな大スキ!!

	寿司	効果/HP50回復する
	売値/12	備考/まぐろのお寿司

	肉	効果/HP50回復する
	売値/12	備考/うまそうな肉だ

裏技用

	猿の人形	効果/なし
	売値/125	備考/ウキキ～

	絵描きの魂	効果/なし
	売値/50	備考/絵描きのおこがれの一品

ミニコラム 鍛冶屋を上手に利用するためのテクニク

同じ種類の鉱石を3つ集めて鍛冶屋に持っていくと、いろいろなアイテムを作ってもらえるのだが、どんなアイテムに仕上げられるかは確率なのでわからない。しかし、鍛冶屋へ行く直前のデータをセーブしておけば、欲しいアイテムを作ってもらえるまで何度もプレイしなおすことができるぞ。



← 装備できないアイテムが作られることもある。集めた鉱石を無駄にはしなくないところ。

COLUMN SHINING SOUL

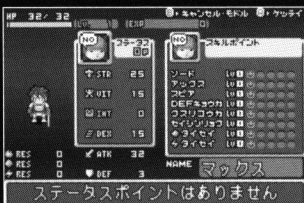
シャイニング・ソウル

コラム2

秘情報

特別な名前で初期状態が変化する

↑「シャイニング・フォース」のキャラ名と職業で初期ステータスがアップ!



プレイヤーキャラを作ってゲームを始めるとき、ある特別な名前や職業との組み合わせによって、誕生するプレイヤーキャラの初期状態が変化するのだ。特別な名前には「シャイニング」シリーズでおなじみのものが多く、名前だけで変化するパターンと、名前と職業の組み合わせで変化するパターンが用意されているぞ。

■アイテム追加系■

職業：名前	効果
職業関係なし：アイアイ	猿のぬいぐるみが追加される
職業関係なし：ソウル	いやしの壺が追加される
職業関係なし：サラマンダー	絵描きの魂が追加される
職業関係なし：シャイニング	薬草が2個追加される
職業関係なし：フォース	鑑定の本が2個追加される

■ステータスアップ系■

職業：名前	効果
戦士：マックス	STR+10される
魔法使い：アンリ	INT+10される
アーチャー：ハンス	VIT+10される
ドラゴン戦士：バリユウ	AGI+10される

■アイテム変化系■

職業：名前	効果
戦士：イヨクマン	ローブが男気ふんどしになる
魔法使い：ヨッシー	ローブが本気の下着になる
アーチャー：ノムノム	ローブがリーフブリーフになる
ドラゴン戦士：いっそーん	ローブがドラゴンパンツになる
ドラゴン戦士：せがた	ローブが柔道着になる



↑ゲームタイトルの一部分を名前として入力すると、所持アイテムが追加される。

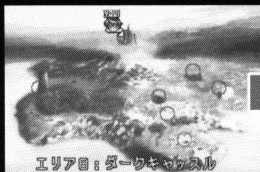


↑セガを応援したあの人の名前をドラゴン戦士につけると、柔道着を装備してスタート。

どうやら「謎のダンジョン」が存在するらしい

アドバンスモードまでクリアしたプレイヤーのために、本作にはさらに秘密のダンジョンが隠されているという。この「謎のダンジョン」に入るためには、アドバンスモードでエンディングを見たあと、再度同じプレイヤーキャラでアドバンスモードに入り、ワールドマップのエリア8である操作をしなければならないのだ。

→アドバンスモードのワールドマップで、エリア8にカーソルを合わせたあと、何かをしながらAボタンを押すと…



エリア8：オーキキャット島

最後のダンジョンが
謎のダンジョン

1

出現!?

SEGA[®] オフィシャル 公式BOOK

シャイニング・ソウル^{かんぜんこうりやく} 完全攻略ガイド

2002年5月5日 第1版 第1刷発行

発行人
発行所

高比良公成
株式会社アスペクト

〒101-0054 東京都千代田区神田錦町3-18-3 錦ビル3F
TEL 03-5281-2551 FAX 03-5281-2552

ホームページ

<http://www.aspect.co.jp>

印刷所

中央精版印刷株式会社

構成・編集
構成・執筆

堀口 聖一(タンバリンプロデューサーズ) / 中村 玄(冒険社)
rain drops

デザイン・レイアウト

株式会社クラブス 沖田 環 / 久保 紀子 / 猪瀬 英美

制作協力・監修
編集協力

株式会社セガ 高橋淳一郎 / 井澤 俊樹 / 岩崎 裕子
株式会社冒険社 松永 孝祐 / 久本希世史

■本書は著作権法上の保護を受けています。本書の一部あるいは全部について(ソフトウェアおよびプログラムを含む)株式会社アスペクトから文書による承諾を得ずに、いかなる方法においても無断で複写、複製することを禁じます。

■本書に対するお問い合わせは、郵便、FAX、またはEメール: info@aspect.co.jpにてお願いいたします。

■ゲームの内容に関するご質問についてはお答えできませんのでご了承ください。

■落丁本、乱丁本は、お手数ですが弊社営業部までお送りください。送料弊社負担でお取り替えます。

■**CAMEBOYADVANCE**・**ゲームボーイアドバンス**は、任天堂の登録商標です。

■**SEGA**は、株式会社セガの登録商標です。

※本体価格はカバーに表示してあります。

©SEGA CORPORATION,2002

©2002 ASPECT

Printed in Japan

ISBN4-7572-0920-7 ●11a0587





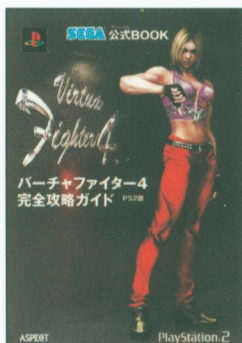
好評発売中！

アスペクトのSEGA公式BOOKシリーズ



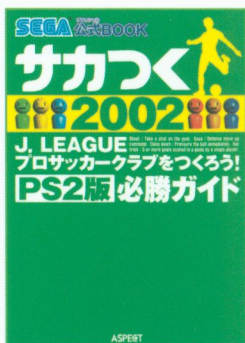
「ソニックアドバンス 必勝パーフェクトガイド」

定価：本体1,200円＋税
A5版オールカラー112ページ



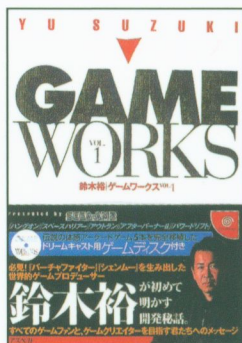
「バーチャファイター4 PS2版完全攻略ガイド」

定価：本体1,600円＋税
A5版オールカラー320ページ



「サカつく 2002 J.LEAGUEプロサッカークラブをつくろう！ PS2版必勝ガイド」

定価：本体1,300円＋税
A5版オールカラー192ページ



「鈴木裕 ゲームワークス VOL.1」

体感アーケードゲーム5本を完全移植したDC用ゲームディスク付き
定価：本体5,800円＋税
B5版オールカラー128ページ

ISBN4-7572-0920-7

C0076 ¥1200E



9784757209206

アスペクト

定価 本体1,200円 +税



1920076012006

