



WM-02

PuyoPuyo™ TETRIS® 2

THE ULTIMATE PUZZLE MATCH

Online Manual



Tetris® & © 1985~2021 Tetris Holding.

Les logos Tetris, la musique de Tetris et les Tetriminos sont des marques de commerce de Tetris Holding.

L'habillage commercial de Tetris appartient à Tetris Holding.

Licence de la Tetris Company.

Concept du jeu Tetris par Alexey Pajitnov.

Tous droits réservés.

©SEGA

«PS», «PlayStation», «PS4», «PS5» et «DUALSHOCK» sont des marques de commerce ou des marques déposées de Sony Interactive Entertainment Inc. Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switch et le logo Nintendo Switch sont des marques de commerce ou des marques déposées de Nintendo.

Microsoft, Xbox Series XIS, Xbox One, Kinect, Xbox Live et les logos Xbox sont des marques de commerce ou des marques déposées de Microsoft Corporation. Conception de police de caractères par FONTWORKS Inc.

Browser Compatibility

The correct functioning of this website has been confirmed using the Google Chrome and Safari browsers.

- * It is recommended that you use the latest version of each browser. Older versions may not display the content correctly.
- * Please ensure that Javascript is enabled in your browser's settings.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

Customer Service

US: 1-866-226-8092 UK/EU: 00-44-845-301-5502 Australia: 1-800-613-162

WEBSITE: www.sega.com/support

Commandes

Jusqu'à 4 joueurs peuvent jouer simultanément à ce jeu. Chaque joueur doit avoir sa propre manette.

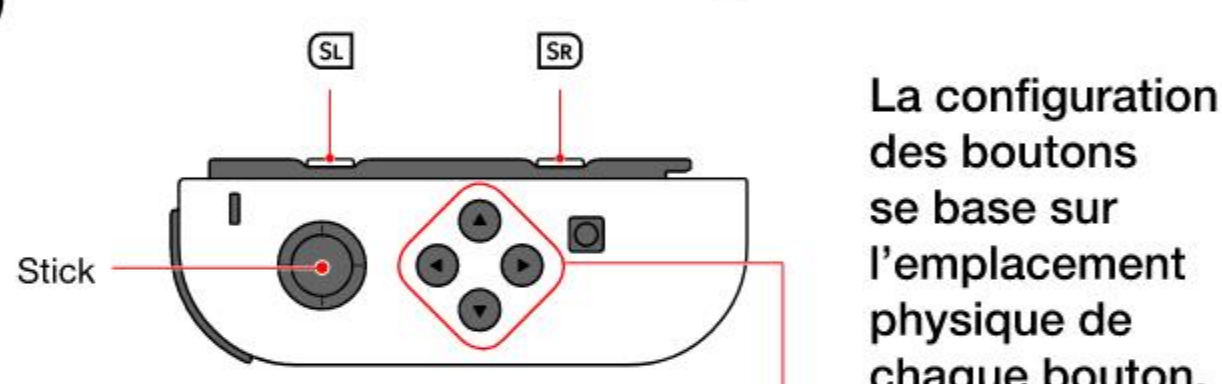
Nintendo Switch™



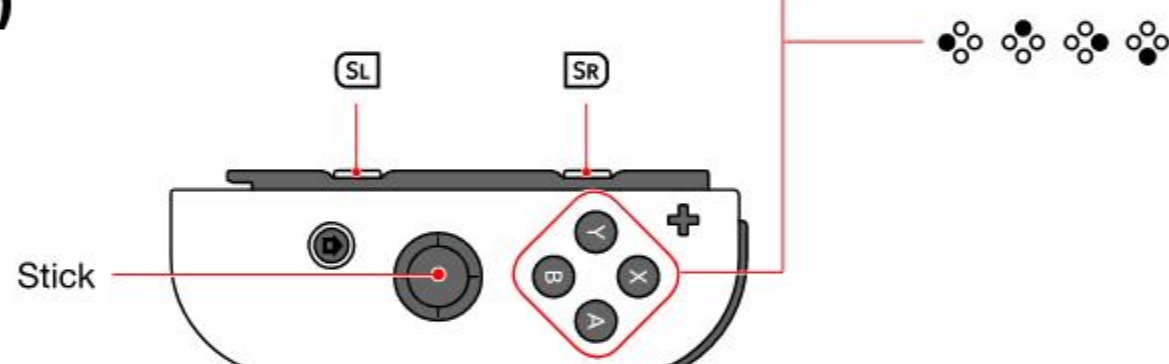
* Les manettes Nintendo Switch Lite et Nintendo Switch Pro utilisent les mêmes commandes.

Séparez les Joy-Con™ pour les utiliser comme deux manettes séparées.

Joy-Con (G)



Joy-Con (D)



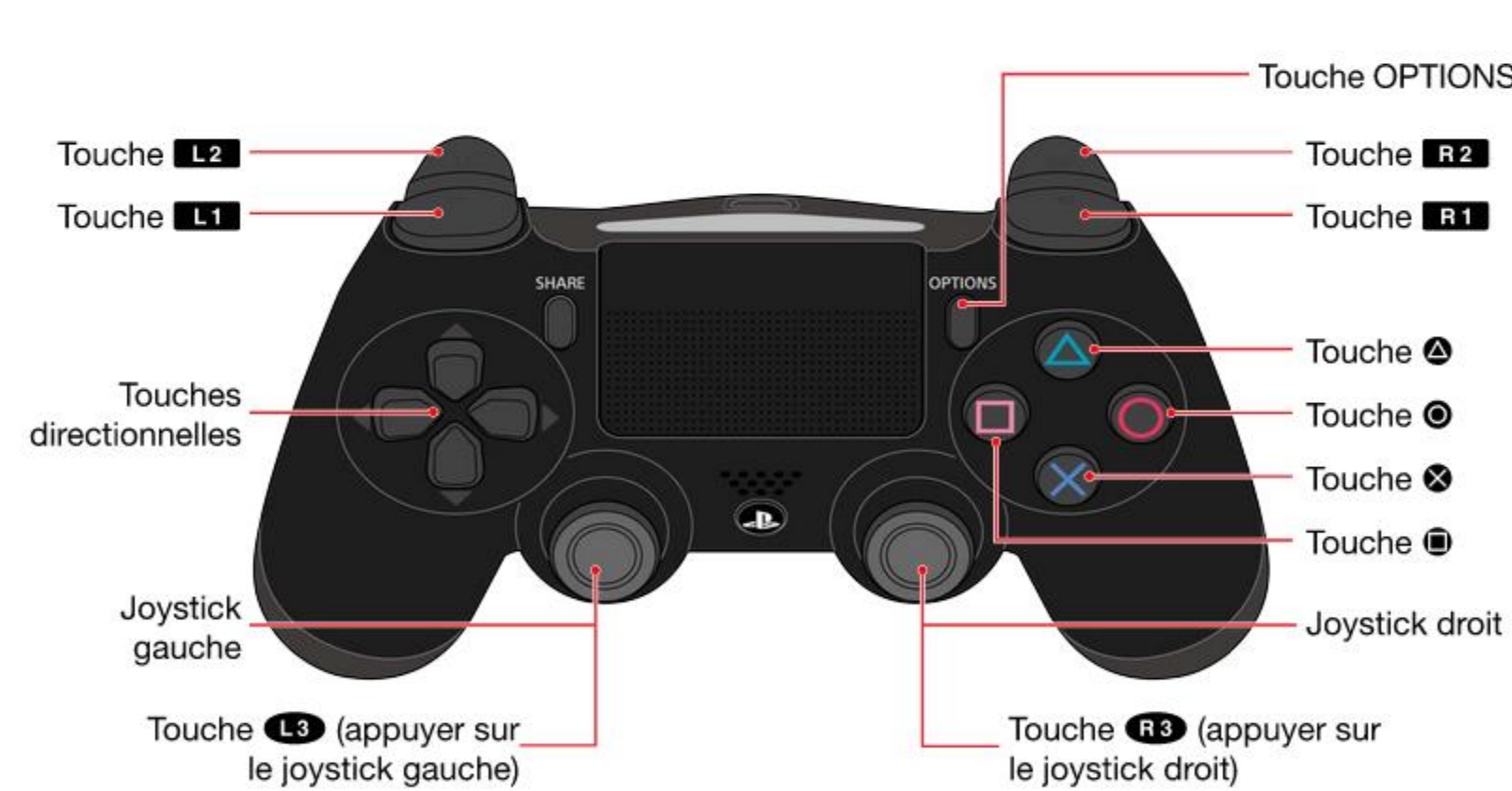
Les commandes expliquées dans le manuel en ligne se basent sur le paramètre par défaut *Normal*. Vous pouvez les reconfigurer via *Options* sous *Options et données*.

	Commandes de Puyo Puyo™	Commandes de Tetris®
Boutons directionnels / stick gauche	◀▶: Déplacer les Puyos ⬇️: Chute rapide ⬆️: Chute directe*	◀▶: Déplacer les Tetriminos ⬇️: Chute lente ⬆️: Chute libre
A / Ⓞ	Faire tourner les Puyos à droite Changer la couleur des Puyos géants	Faire tourner les Tetriminos à droite
B / Ⓛ	Faire tourner les Puyos à gauche Changer la couleur des Puyos géants	Faire tourner les Tetriminos à gauche
L / R SL / SR	GARDER (Fusion uniquement)	GARDER
Y / Ⓢ	Technique 1 (Combat de talents uniquement)	
X / Ⓜ	Technique 2 (Combat de talents uniquement)	
ZR / Ⓜ	Technique 3 (Combat de talents uniquement)	
+ / -	Pause	

* Uniquement disponible dans certains modes.

PlayStation®4

Manette sans fil DUALSHOCK®4



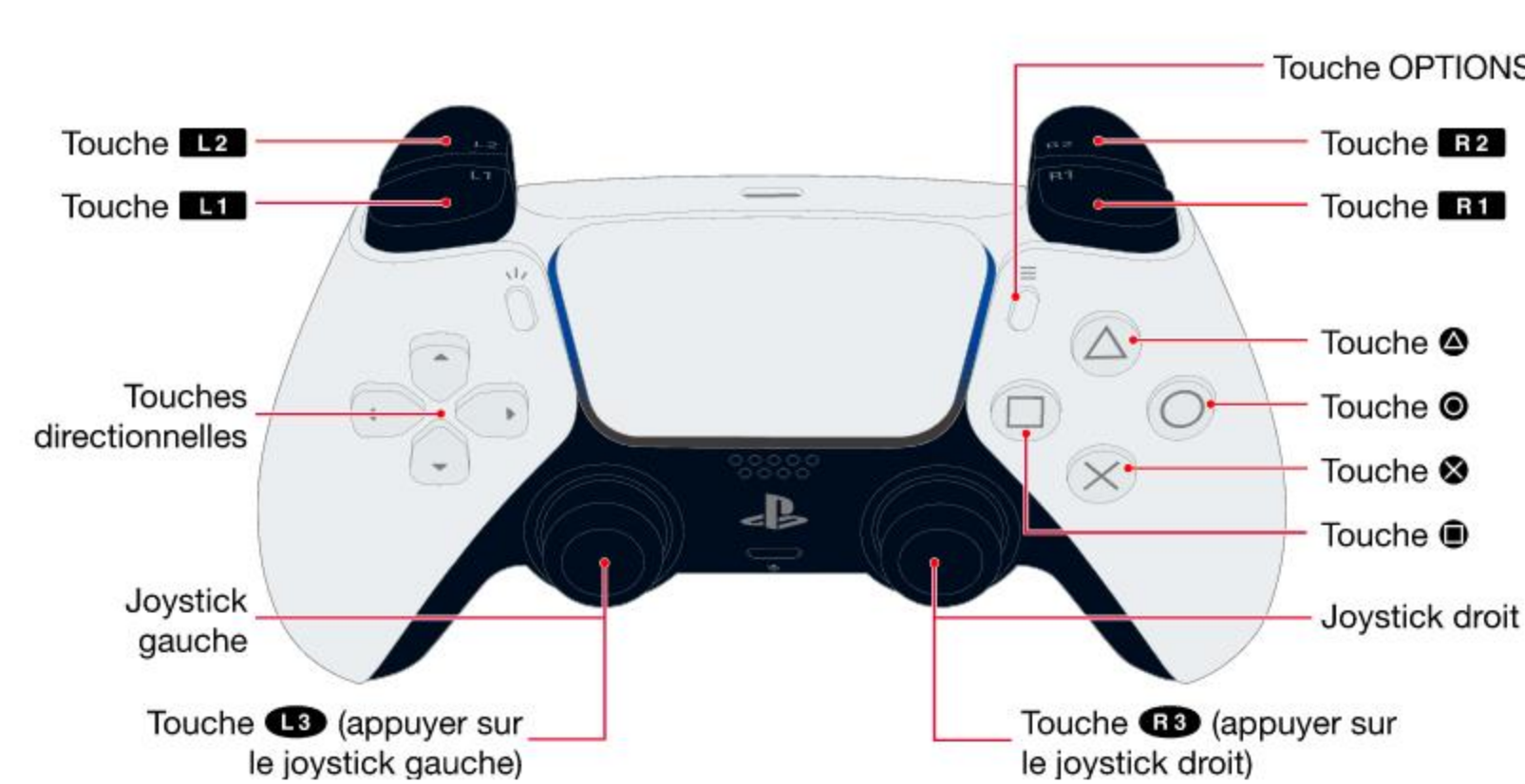
Les commandes expliquées dans le manuel en ligne se basent sur le paramètre par défaut *Normal*. Vous pouvez les reconfigurer via *Options* sous *Options et données*.

	Commandes de Puyo Puyo™	Commandes de Tetris®
Touches directionnelles / joystick gauche	◀▶: Déplacer les Puyos ⬇️: Chute rapide ⬆️: Chute directe*	◀▶: Déplacer les Tetriminos ⬇️: Soft Chute lente ⬆️: Chute libre
Touche Ⓞ	Faire tourner les Puyos à droite Changer la couleur des Puyos géants	Faire tourner les Tetriminos à droite
Touche Ⓧ	Faire tourner les Puyos à gauche Changer la couleur des Puyos géants	Faire tourner les Tetriminos à gauche
Touche L1 / R1	GARDER (Fusion uniquement)	GARDER
Touche Ⓜ	Technique 1 (Combat de talents uniquement)	
Touche Ⓛ	Technique 2 (Combat de talents uniquement)	
Touche R2	Technique 3 (Combat de talents uniquement)	
Touche OPTIONS	Pause	

* Uniquement disponible dans certains modes.

PlayStation®5

Manette sans fil DualSense™



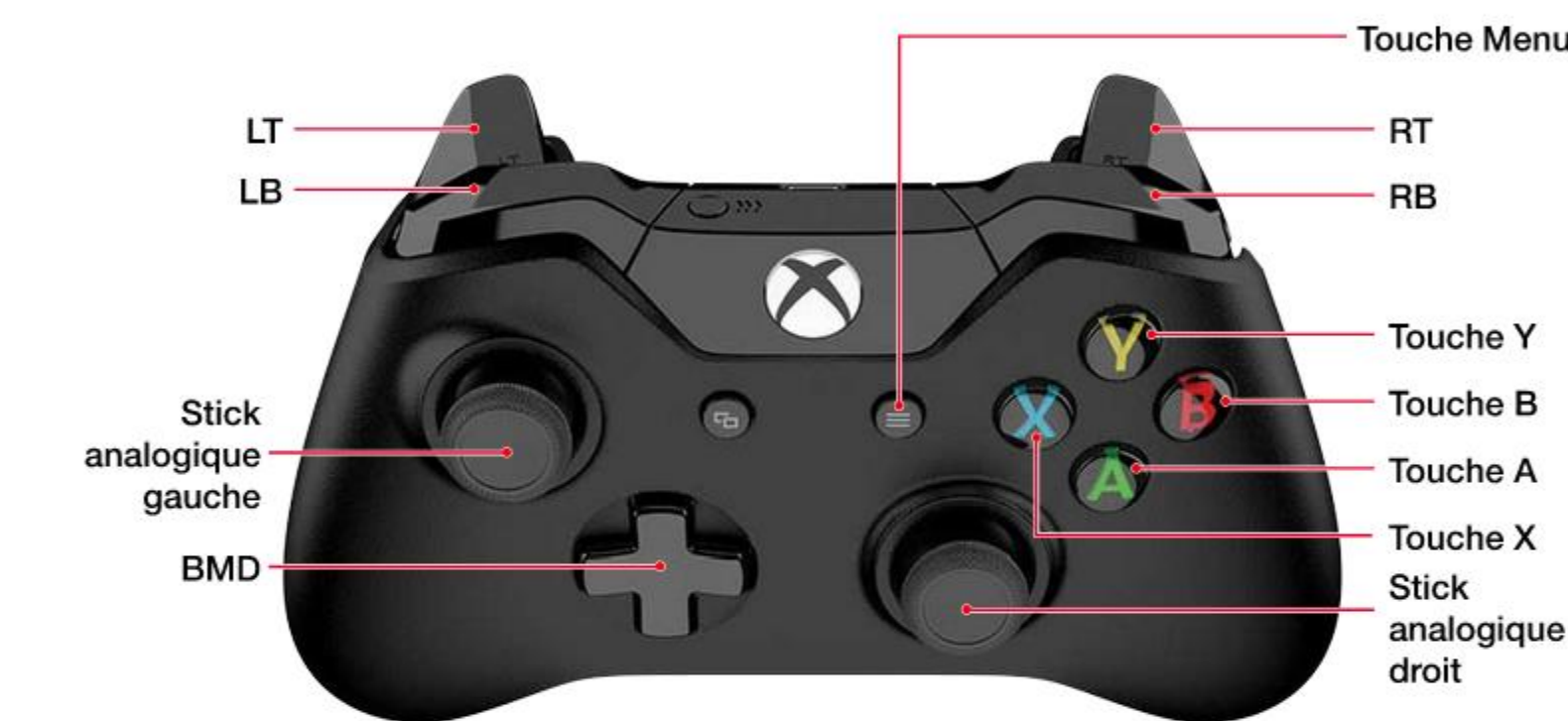
Les commandes expliquées dans le manuel en ligne se basent sur le paramètre par défaut *Normal*. Vous pouvez les reconfigurer via *Options* sous *Options et données*.

	Commandes de Puyo Puyo™	Commandes de Tetris®
Touches directionnelles / joystick gauche	◀▶: Déplacer les Puyos ⬇️: Chute rapide ⬆️: Chute directe*	◀▶: Déplacer les Tetriminos ⬇️: Soft Chute lente ⬆️: Chute libre
Touche Ⓞ	Faire tourner les Puyos à droite Changer la couleur des Puyos géants	Faire tourner les Tetriminos à droite
Touche Ⓧ	Faire tourner les Puyos à gauche Changer la couleur des Puyos géants	Faire tourner les Tetriminos à gauche
Touche L1 / R1	GARDER (Fusion uniquement)	GARDER
Touche Ⓜ	Technique 1 (Combat de talents uniquement)	
Touche Ⓛ	Technique 2 (Combat de talents uniquement)	
Touche R2	Technique 3 (Combat de talents uniquement)	
Touche OPTIONS	Pause	

* Uniquement disponible dans certains modes.

Xbox One

Manette sans fil



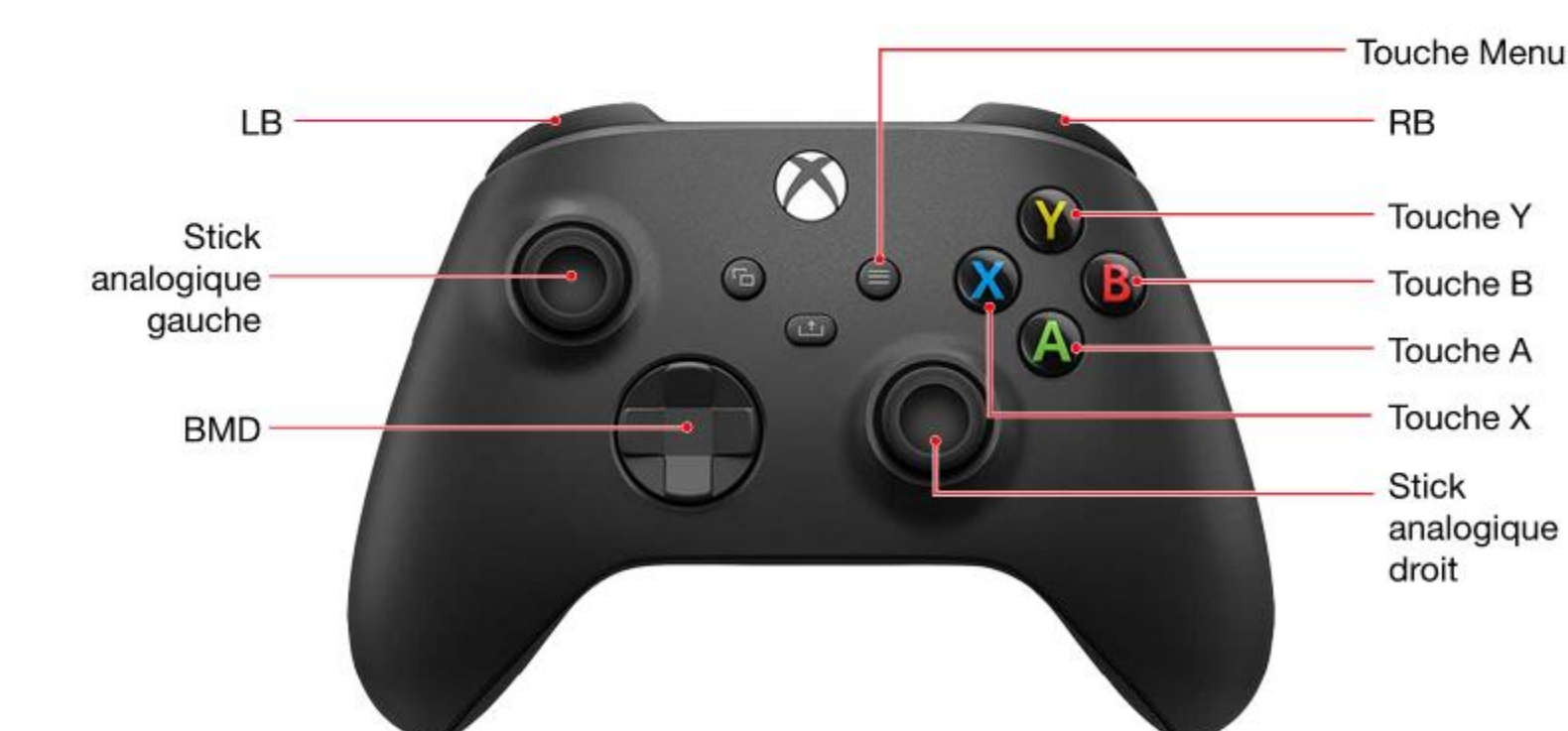
Les commandes expliquées dans le manuel en ligne se basent sur le paramètre par défaut *Normal*. Vous pouvez les reconfigurer via *Options* sous *Options et données*.

	Commandes de Puyo Puyo™	Commandes de Tetris®
BMD / stick analogique gauche	◀▶: Déplacer les Puyos ⬇️: Chute rapide ⬆️: Chute directe*	◀▶: Déplacer les Tetriminos ⬇️: Soft Chute lente ⬆️: Chute libre
Touche B	Faire tourner les Puyos à droite Changer la couleur des Puyos géants	Faire tourner les Tetriminos à droite
Touche A	Faire tourner les Puyos à gauche Changer la couleur des Puyos géants	Faire tourner les Tetriminos à gauche
LB / RB	GARDER (Fusion uniquement)	GARDER
Touche X	Technique 1 (Combat de talents uniquement)	
Touche Y	Technique 2 (Combat de talents uniquement)	
RT	Technique 3 (Combat de talents uniquement)	
Touche Menu	Pause	

* Uniquement disponible dans certains modes.

Xbox Series X|S

Manette sans fil



Les commandes expliquées dans le manuel en ligne se basent sur le paramètre par défaut *Normal*. Vous pouvez les reconfigurer via *Options* sous *Options et données*.

	Commandes de Puyo Puyo™	Commandes de Tetris®
BMD / stick analogique gauche	◀▶: Déplacer les Puyos ⬇️: Chute rapide ⬆️: Chute directe*	◀▶: Déplacer les Tetriminos ⬇️: Soft Chute lente ⬆️: Chute libre
Touche B	Faire tourner les Puyos à droite Changer la couleur des Puyos géants	Faire tourner les Tetriminos à droite
Touche A	Faire tourner les Puyos à gauche Changer la couleur des Puyos géants	Faire tourner les Tetriminos à gauche
LB / RB	GARDER (Fusion uniquement)	GARDER
Touche X	Technique 1 (Combat de talents uniquement)	
Touche Y	Technique 2 (Combat de talents uniquement)	
RT	Technique 3 (Combat de talents uniquement)	
Touche Menu	Pause	

* Uniquement disponible dans certains modes.



Écran titre

À l'écran titre, vous pouvez sélectionner le menu principal ou participer directement à une partie avec l'un des styles de jeu habituels. Les instructions de jouabilité de chaque style de jeu sont disponibles depuis les sections en lien ci-dessous :



Puyo Puyo™

Jouez à Puyo Puyo avec les options de [PUYO CONTINU](#).

Tetris®

Jouez à Tetris avec les options [MARATHON](#).

Menu principal



Le menu et les autres commandes non liées à la jouabilité sont affichés au bas de l'écran.

- * La plupart des captures d'écran de ce manuel sont tirées de la version Nintendo Switch™ du jeu.
- * Ce jeu utilise une fonctionnalité de sauvegarde automatique. Veuillez ne pas éteindre la console pendant la sauvegarde.

Aventure

Affrontez divers personnages et terminez des missions pour progresser dans l'histoire.

Solo

Un mode de jeu solo offrant de nombreuses options de règles différentes.

Multijoueur

Affrontez vos amis sur une même console ou en utilisant plusieurs consoles.

Options et données

Consultez vos statistiques personnelles et modifiez les options du jeu. Achetez des objets dans la boutique à l'aide des points gagnés en jouant.

En ligne

Connectez-vous en ligne pour affronter d'autres joueurs et visionner des rediffusions.

Leçons

Apprenez les règles de base de Puyo Puyo™, de Fusion, de Tetris® et du Combat de talents, sans oublier des techniques plus avancées !



Règles de base

Apprenez les règles de base de Puyo Puyo™ et de Tetris®.

Puyo Puyo™

Le but du jeu est d'«éclater» des Puyos en déplaçant et en faisant pivoter les ensembles qui tombent du haut de l'écran pour les empiler les uns sur les autres. Lorsque les Puyos s'accumulent jusqu'au **X** en haut au milieu de l'écran, le joueur perd la partie.



1 X
Si les Puyos s'accumulent jusqu'à ce point, vous perdez la partie.

2 Puyos suivants
La prochaine paire de Puyos qui va tomber du haut de l'écran.

3 Paires de Puyos
Les Puyos tombent par paires de couleurs aléatoires. Parfois, deux Puyos d'une même couleur tombent ensemble.

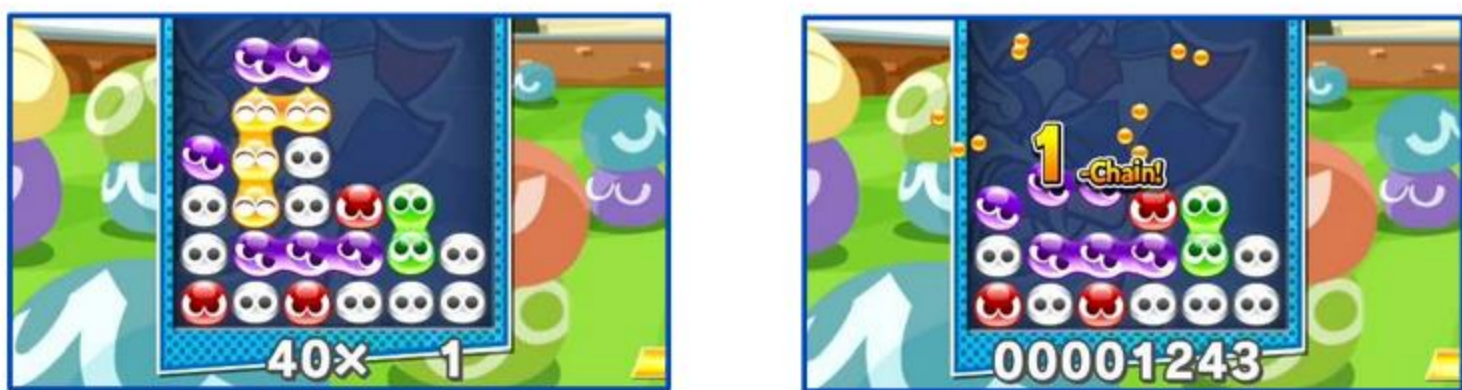
4 File de problèmes
La zone d'attente des Puyos malus envoyés par votre adversaire. Ils apparaissent sous diverses formes et tailles, en fonction du nombre de Puyos malus en attente de vous tomber dessus.

Garbage Puyo						
Small	Big	Rock	Star	Moon	Crown	Comet
1	6	30	180	360	720	1440

- 5 Écran du joueur**
- 6 Écran de l'adversaire**
- 7 Score**
- 8 Icône et nom du joueur**
- 9 Étoiles de victoire**
- 10 Nom de l'adversaire**

Supprimer des Puyos

Associez quatre Puyos ou plus de la même couleur ensemble horizontalement et/ou verticalement pour les éclater. Ceci permet de créer des Puyos malus qui sont alors envoyés dans la File de problèmes de votre adversaire. Vous pouvez supprimer les Puyos malus de l'écran en éclatant des Puyos normaux qui sont en contact avec eux.



Tetris®

Supprimez des lignes de blocs de l'écran en déplaçant et en faisant pivoter les Tetriminos qui tombent du haut de l'écran. Lorsque les blocs s'accumulent jusqu'en haut de l'écran d'un joueur, il est éliminé de la partie.

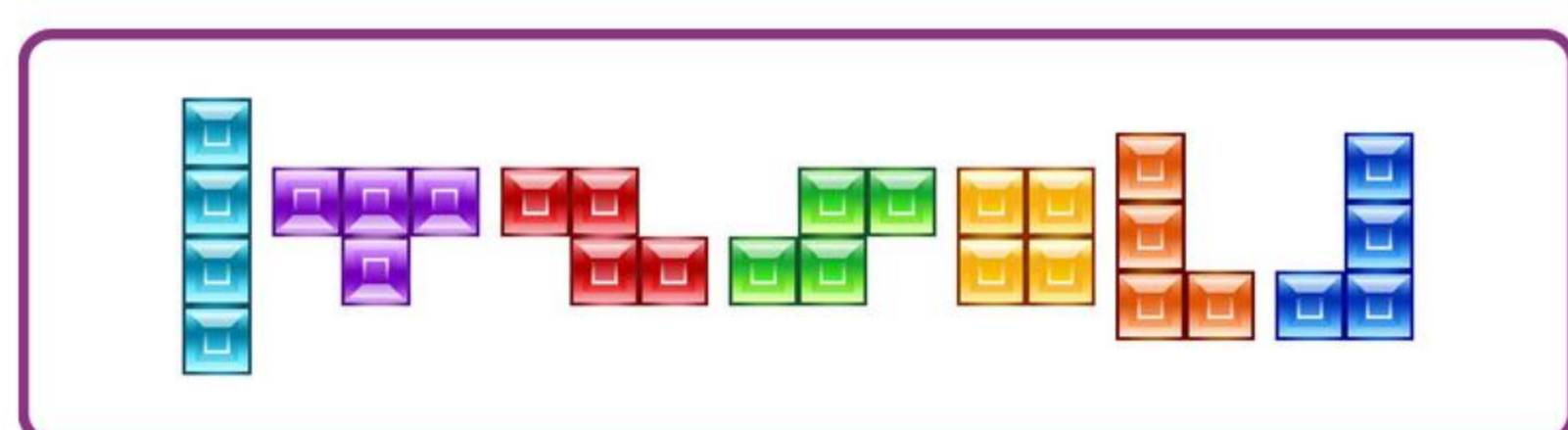


1 Haut de l'écran
Si les Tetriminos s'accumulent jusqu'à ce point, vous perdez la partie.

2 Zone GARDER
Indique le Tetrimino que vous avez gardé.

3 SUIVANT
Indique le prochain Tetrimino à tomber.

4 Tetriminos
Il existe sept types de Tetriminos. Déplacez-les et faites-les tourner pendant qu'ils tombent.



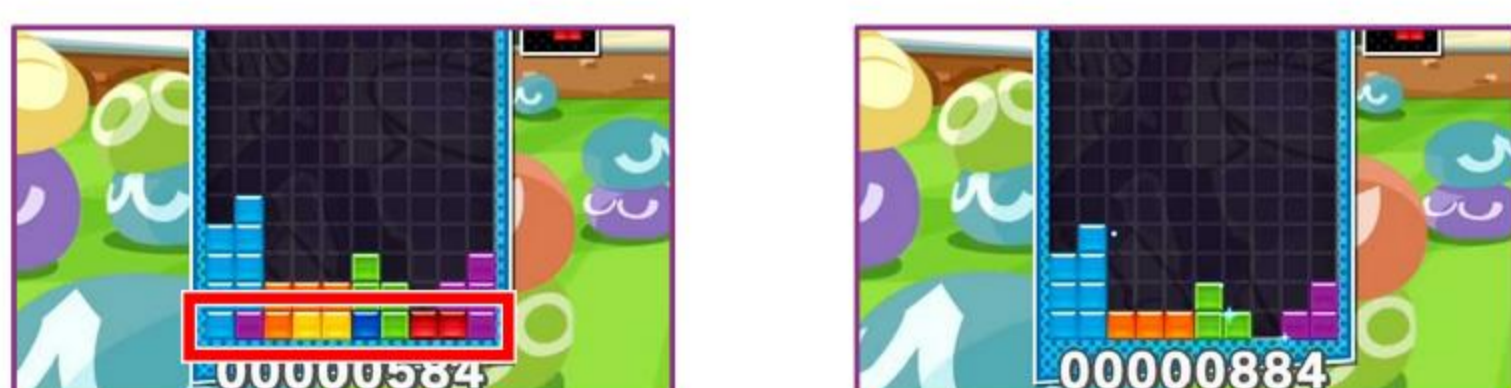
5 Pièce fantôme
Indique la position finale du Tetrimino actuel s'il descend tout droit.

6 Aperçu des blocs malus
Indique les prochains blocs malus envoyés par votre adversaire.

- 7 Écran du joueur**
- 8 Écran de l'adversaire**
- 9 Score**
- 10 Icône et nom du joueur**
- 11 Étoiles de victoire**
- 12 Nom de l'adversaire**

Supprimer des blocs

Empilez les blocs qui tombent pour former une ligne horizontale sur toute la largeur de l'écran et la faire disparaître. Les blocs empilés au-dessus tomberont alors pour occuper la ligne vide.



Puyo géant

Un Puyo géant d'une même couleur qui se divise en quatre Puyos normaux quand il se pose. Appuyez sur les boutons Tourner pour changer sa couleur.



Chaînes

Lorsque les Puyos sont éclatés, ceux au-dessus tombent pour remplir les espaces vides. S'ils se connectent alors et éclatent, ils forment une chaîne. Plus vous éclatez de chaînes à la suite, plus vous enverrez de Puyos malus sur l'écran de votre adversaire !



Compensation

Les Puyos malus représentent une menace constante dans la File de problèmes, mais ne perdez pas espoir. Vous pouvez les supprimer en envoyant les vôtres. Un Puyo malus sera supprimé de votre file pour chaque Puyo malus que vous produisez, car ils s'annulent mutuellement.

Réussite simultanée

Éclatez deux couleurs ou plus à la fois et vous enverrez des Puyos malus supplémentaires à votre adversaire.



Vide complet

Éclatez tous les Puyos de votre écran pour recevoir un bonus spécial. Votre prochaine attaque enverra un tas de de Puyos malus à votre adversaire !

Chute directe

Envoyez les Puyos qui tombent au bas de votre écran en un instant. Ce coup est disponible avec les règles Fusion, Groupe, Big Bang, Défi, et Mini Puyo. Vous pouvez également l'activer avec les règles Versus, Combat de talents et Échange depuis les *Options du jeu* à l'écran d'attente.

* Vous ne pouvez pas utiliser cette technique lors de parties de ligue Puzzle en ligne.

GARDER

«Garder» un Tetrimino qui tombe vous permet de le conserver pour plus tard. Vous ne pouvez en garder qu'un à la fois. Vous pouvez garder un nouveau Tetrimino en échange de celui que vous avez déjà mis de côté.

Combo

Lorsque vous supprimez des lignes avec des Tetriminos successifs, c'est un combo. Plus vous utilisez cette technique, plus vous enverrez de blocs malus sur l'écran de votre adversaire !

Tetris™ Line Clear

Supprimez 4 lignes en même temps pour envoyer un tas de blocs malus sur l'écran de votre adversaire !



T-Spin

Une technique avancée qui vous permet de glisser un Tetrimino T dans un espace apparemment impossible en le faisant tourner au dernier moment. Si vous y parvenez, votre adversaire recevra une pluie de blocs malus !



Duo

Lorsque vous réalisez deux Tetris™ Line Clears ou T-Spin Clears sans éliminer de ligne simple entre les deux, c'est un Duo et cela vous rapporte un bonus de score.

Perfect Clear

Supprimez tous les blocs de l'écran pour effectuer un Perfect Clear. Ceci vous rapportera un énorme bonus de score et enverra une montagne de blocs malus sur l'écran de votre adversaire !



Règles de la partie

Découvrez les différences entre les ensembles de règles.

Versus

Un mode de combat simple. Les joueurs et CPU adverses choisissent leur propre style de jeu (Puyo Puyo™ ou Tetris®). Les règles de jeu normales s'appliquent à chaque style de jeu choisi.



Jauge d'attaque Tetris

Lors d'une partie Puyo Puyo contre Tetris, une jauge d'attaque apparaît sur l'écran Tetris. Elle se remplit en réalisant des lignes et des blocs malus sont envoyés quand elle est pleine.



* La jauge d'attaque apparaît uniquement dans les parties mixtes en mode Versus et Groupe. Lors des parties Tetris contre Tetris et dans les autres modes, une ligne de blocs malus est envoyée chaque fois qu'une ligne est supprimée.

Attaques Puyo Puyo contre Tetris

Le joueur Tetris envoie des blocs malus sur l'écran Puyo Puyo qui tombent depuis le haut. Le joueur Puyo Puyo envoie des Puyos malus sur l'écran Tetris qui apparaissent depuis le bas sous la forme de lignes.

Les blocs malus sont supprimés en associant des Puyos voisins.



Les Puyos malus sont supprimés en remplissant les espaces de la ligne.



Combat de talents

Jouez avec une équipe de trois personnages, chacun disposant de ses propres techniques.



Vous pouvez également modifier le style de jeu de votre équipe (Puyo Puyo™ / Tetris®), les personnages et les techniques dans Modifier équipe sous **OPTIONS ET DONNÉES**.

PV de Combat de talents

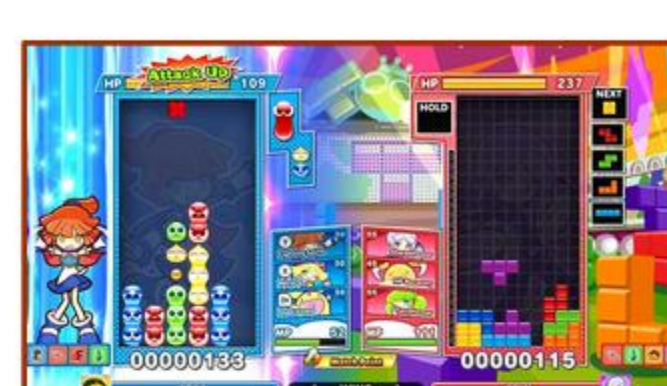
Réduisez les PV de votre adversaire à zéro pour gagner la partie. Laissez les Puyos ou les blocs s'empiler jusqu'en haut inflige de lourds dégâts, mais vous continuerez de jouer après une réinitialisation de l'écran jusqu'à l'épuisement des PV.

Lorsque vous envoyez des Puyos malus ou des blocs malus, la jauge de PV donne un aperçu des dégâts. Les dégâts ne sont pas infligés tant qu'ils n'arrivent pas sur l'écran. Essayez donc de les absorber autant que possible pour minimiser les dégâts.



Utiliser des techniques

Il existe divers types de techniques comme les changements de couleur des Puyos ou la restauration des PV. Appuyez sur le bouton assigné à chaque personnage pour utiliser sa technique en dépensant des PM.



Chaque technique a une durée de récupération, c'est à dire un temps d'attente entre chaque emploi.



Les techniques ne peuvent pas être utilisées si vous n'avez pas assez de PM. Les PM se rechargent petit à petit.



* Certaines techniques sont exclusives à un style de jeu spécifique (Puyo Puyo™ / Tetris®).

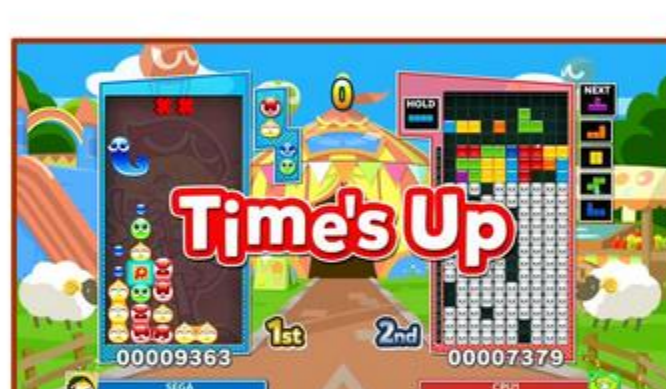
Développement de l'équipe

Choisissez un niveau de Combat de talents en mode **AVENTURE** pour améliorer le niveau des personnages et gagner des cartes objet.

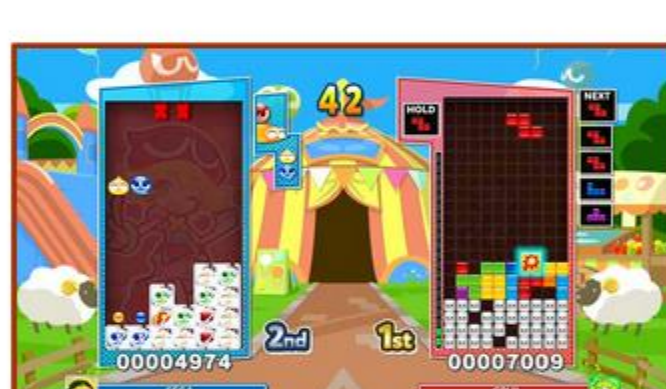


Groupe

Choisissez Puyo Puyo™ ou Tetris® pour réaliser le meilleur score possible. Si les Puyos ou les blocs atteignent le sommet de votre écran, il sera réinitialisé et vous pourrez continuer de jouer jusqu'à la fin du chrono.



Supprimez les objets qui tombent sur votre écran pour déclencher divers effets. Il existe onze types d'objets.



Objets

● Boosts

Icon	Name	Effect
	Attaque supérieure	Pour une durée limitée, des Puyos malus / blocs malus supérieurs sont envoyés sur l'écran adverse.
	Malus éliminé	Supprimez tous les Puyos malus / blocs malus de l'écran du joueur, y compris ceux de la File de problèmes.
	Retour à l'envoyeur	Pour une durée limitée, tous les Puyos malus / blocs malus reçus sont renvoyés sur l'écran adverse.

● Malus

Icon	Name	Effect
	Accélération	Pour une durée limitée, les Puyos et Tetriminos tombent à la vitesse maximale sur l'écran adverse.
	Projecteur	Pour une durée limitée, l'écran adverse s'assombrit et seule une portion réduite mobile est éclairée.
	Aucune rotation	Pour une durée limitée, l'adversaire ne peut pas faire tourner les Puyos ou les Tetriminos.

● Inversions

Icon	Name	Effect
	Drain de score	Réduisez le score adverse tout en augmentant le vôtre.

● Puyo Puyo seul

Icon	Name	Effect
	Tsumo d'une couleur	Pour une durée limitée, tous les Puyos qui tombent sur votre écran ont une seule couleur.
	Minos réparés	Pour une durée limitée, tous les Tetriminos qui tombent sur l'écran adverse sont du même type. * Uniquement disponible quand l'adversaire joue à Tetris®.

● Tetris seul

Icon	Name	Effect
	Changement de Mino	Pour une durée limitée, tous les Tetriminos qui tombent sur votre écran sont des blocs simples.
	Figer	Pour une durée limitée, tous les objets et les Puyos de l'écran adverse sont gelés et inaccessibles. * Uniquement disponible quand l'adversaire joue à Puyo Puyo™.

Fusion

Dans ce mode, des Puyos et des Tetriminos tombent sur le même plateau de jeu. Les Puyos et les blocs sont retirés conformément aux règles normales ; au moins quatre Puyos de la même couleur en contact, ou une rangée de blocs sans espace.



Écraser des Puyos avec des Tetriminos

Quand un Tetrimino tombe sur des Puyos, il les éclate ligne après ligne jusqu'à ce qu'il atteigne le bas de l'écran ou le sommet des blocs. Les Puyos malus sont complètement supprimés, mais les Puyos de couleur normale reviennent rapidement par le haut de l'écran dès que les blocs se sont posés. Le comportement du jeu varie en fonction de la chute des Tetrimino.



● Chute sans contrôle / rapide

Les Tetriminos en chute sans contrôle ou en chute rapide écrasent les Puyos ligne après ligne jusqu'à leur atterrissage. Dès que le Tetrimino commence à éclater des Puyos, vous ne pouvez plus le contrôler, et le Tetrimino suivant est alors lancé. En posant le Tetrimino suivant sur le bloc qui est toujours en train de tomber, il est possible (bien que difficile) de supprimer plus de 5 lignes simultanément !

● Chute libre

Les Tetriminos en chute libre se posent instantanément, écrasant tous les Puyos sur leur passage.

Autres règles spéciales

Des Tetriminos simples (1 bloc) et doubles (2 blocs) apparaissent parfois.



Une pièce spéciale alternant entre paire de Puyos et Tetrimino apparaîtra pour une durée limitée.



Vous pouvez commencer à disposer la prochaine paire de Puyos ou le prochain Tetrimino pendant une réaction en chaîne, ou dès qu'un Tetrimino éclate des Puyos.



Si des Puyos ou des blocs sont supprimés de façon répétée dans un bref laps de temps, cela déclenche une chaîne mixte qui envoie des blocs malus supplémentaires à votre adversaire.



Échange

La jouabilité alterne entre les styles de jeu Puyo Puyo™ et Tetris® chaque fois que le chrono atteint zéro. Chaque style de jeu a son propre écran. Celui qui n'est pas utilisé pour jouer est affiché comme sous-écran.



Une fois le compte à rebours à zéro, les Puyos ou les Tetriminos lancés continuent de tomber sans contrôle. Vous ne pouvez plus les contrôler, alors soyez attentif au chrono. Si vous supprimez les Puyos et les blocs des deux écrans dans un certain laps de temps, cette action est considérée comme un Combo qui ajoute des Puyos malus ou des blocs malus sur l'écran adverse.



Big Bang

Les joueurs Puyo Puyo s'affrontent en mode Fever : tentez d'éliminer des Puyos préconfigurés avec une seule paire. Les joueurs Tetris s'affrontent en mode Attaque préconfiguré : des agencements préconfigurés peuvent être supprimés une ligne après l'autre à chaque Tetrimino successif. Les Puyos malus et les blocs malus produits pendant la phase de charge s'accumulent pour augmenter la puissance d'attaque de chaque joueur.



Une fois la phase de charge terminée, les Puyos malus et les blocs malus produits par chaque joueur sont opposés. Le joueur qui a encore des malus après coup les utilise pour attaquer l'autre. Réduisez la jauge de votre adversaire à zéro pour gagner.



Défi

Jouez en suivant différentes règles.

Fever continu (Puyo Puyo)

Supprimez toutes les configurations de chaîne dans le temps imparti.

Puyo continu (Puyo Puyo)

Écrivez autant de Puyos que possible dans le temps imparti.

Mini Puyo (Puyo Puyo)

L'écran est plus large et les Puyos sont plus petits, il y a donc plus de Puyos par ligne. Éclatez-en autant que possible dans le temps imparti.

Sprint (Tetris)

Supprimez 40 lignes aussi vite que possible.

Marathon (Tetris)

Supprimez 150 lignes avec le meilleur score possible.

Ultra (Tetris)

Supprimez autant de lignes que possible dans le temps imparti pour améliorer votre score.

* En mode Marathon, vous pouvez supprimer l'objectif de 150 lignes et activer un mode de score illimité. Réglez le paramètre Continu sur Oui dans les Options de jeu à l'écran d'attente. Vous gagnerez également un niveau Toutes les 10 lignes supprimées, ce qui augmentera la vitesse de chute. En Sprint et en Ultra, vous ne gagnez pas de niveau, la vitesse de chute reste la même.



Aventure

Profitez de l'histoire en disputant des parties Puyo Puyo™ et Tetris®.

Écran de carte

Utilisez la carte du monde pour vous rendre au niveau auquel vous voulez jouer. Certains niveaux font partie de l'histoire principale, tandis que d'autres sont des «Niveaux d'entraînement» qui vous permettent d'apprendre différentes techniques. Il y a également des «Niveaux secrets» avec des éléments d'histoire surprises à découvrir.



Les niveaux à déverrouiller sont signalés par un «?» et sont inaccessibles. Vous devrez terminer d'autres niveaux pour les déverrouiller.



Appuyez sur le bouton indiqué comme Raccourci pour naviguer facilement à des zones éloignées de la carte.



Scènes de dialogue

Sélectionnez un niveau pour profiter de discussions amusantes entre les personnages. Utilisez les boutons indiqués pour Passer ou Lire automatiquement le dialogue.



* Vous pouvez revoir les scènes de dialogue déjà visionnées depuis l'Auditorium sous **OPTIONS ET DONNÉES**.

Conditions de réussite

Avant le début d'une partie, vous pouvez voir les conditions de réussite et le mode d'évaluation. Vous recevrez des étoiles en fonction de vos performances. Gagner des étoiles augmente votre niveau d'achèvement général.

Passer le niveau

Si vous n'arrivez pas à terminer un niveau, l'option Passer le niveau sera disponible dans le menu avant la partie. Sélectionnez-la pour pouvoir continuer l'histoire. Ne vous en faites pas, vous pourrez revenir et réessayer plus tard !

Niveau terminé

Terminez un niveau pour faire progresser les personnages jouables et obtenir des pistes musicales.

De plus, si vous terminez un Combat de talents, tous vos personnages reçoivent de l'expérience et vous pouvez gagner des cartes objet. Répétez le même niveau autant de fois que vous voulez, c'est le meilleur moyen d'améliorer le niveau de vos personnages !

Les niveaux qui offrent des cartes objet arborent une icône spéciale.



Certaines parties commencent avec une mission. Terminez la mission pour augmenter le nombre de cartes reçues et leur efficacité.



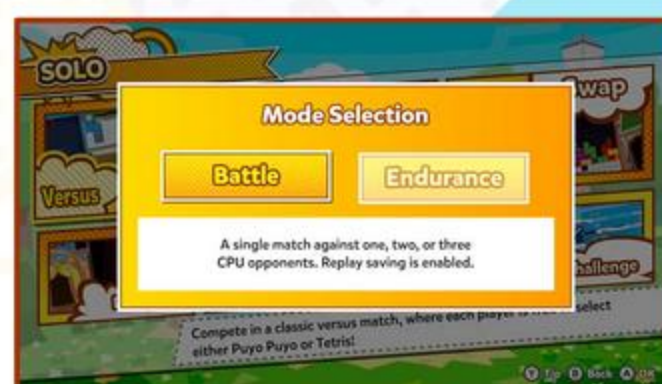


Solo

Jouez au jeu seul en utilisant diverses règles. Consultez les [RÈGLES DE LA PARTIE](#) pour plus de détails.

Choix du mode

Pour certaines règles, vous pouvez choisir le mode avant de jouer. Choisissez Combat pour prendre part à une partie unique contre un maximum de trois adversaires CPU. Sélectionnez Endurance pour savoir combien d'adversaires CPU vous pouvez vaincre avant de perdre.



Options de pré-partie

Diverses options sont disponibles à l'écran d'attente juste avant le début d'une partie. Les options varient en fonction des règles.



Joueurs

Régalez le nombre d'adversaires CPU de 1 à 3.



Personnaliser

Régalez le fond d'écran et la musique de la partie.

Handicap

Régalez la difficulté de la partie pour chaque joueur selon votre avantage ou votre désavantage préféré. Les options vont de Doux à Épicé !

Options du jeu

Régalez des paramètres de règles de jeu supplémentaires.

Choix du personnage / Choix de l'équipe

Choisissez un personnage et un style de jeu (Puyo Puyo™ / Tetris®). En Combat de talents, vous devrez former une équipe ou sélectionner une des équipes créées précédemment dans



[OPTIONS ET DONNÉES.](#)

Le modèle de distribution des Puyos et des Tetriminos varie en fonction des règles. Vous pouvez le consulter pour chaque personnage à l'écran Choix du personnage de Groupe.



Écran des résultats / Sauvegarder la rediff

À la fin de chaque partie, vous recevez des points en fonction de vos performances. Vous pouvez utiliser les points comme devise en jeu dans la boutique.



Si un emplacement de rediffusion est disponible, ou que vous sélectionnez Sauvegarder la rediff depuis le menu avant la partie, une rediffusion de la partie sera sauvegardée pour que vous puissiez la visionner plus tard. Vous pouvez y accéder depuis l'Auditorium sous Options et données. Vous pouvez également le partager avec d'autres joueurs via En ligne.

* Les rediffusions ne peuvent pas être sauvegardées en mode Endurance.

* Un maximum de 50 rediffusions peuvent être sauvegardées entre toutes les règles.

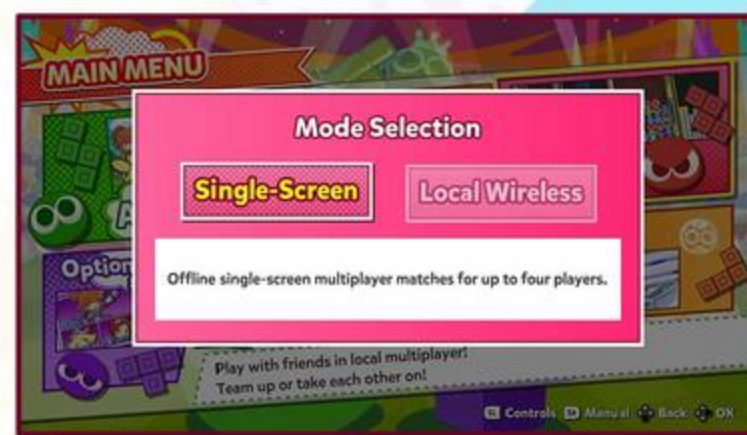


Multijoueur

Un mode multijoueur simple pouvant accueillir jusqu'à 4 joueurs simultanément, ou 8 joueurs s'affrontant par équipes en tournoi.

Nintendo Switch™

Sur Nintendo Switch, sélectionnez d'abord Écran simple ou Sans fil local.



Écran simple

Utilisez plusieurs manettes pour jouer sur une seule console en mode téléviseur ou sur table.

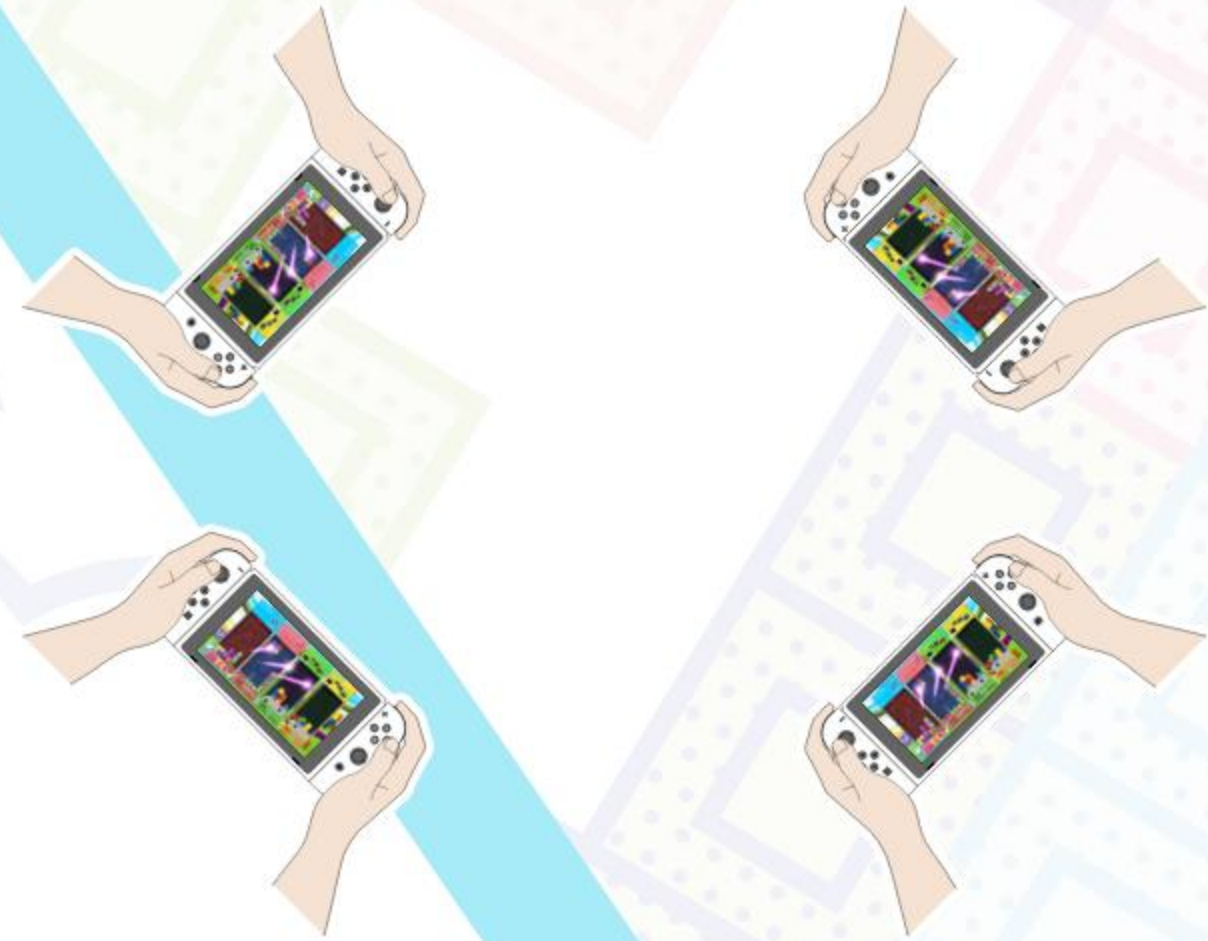


Veillez préparer les éléments suivants :

- Console Nintendo Switch : 1
- Ce logiciel : 1
- Joy-Con / manettes Nintendo Switch Pro : 1 pour chaque joueur (4 maximum)

Sans fil local

Chaque joueur utilise sa propre console en mode portable.

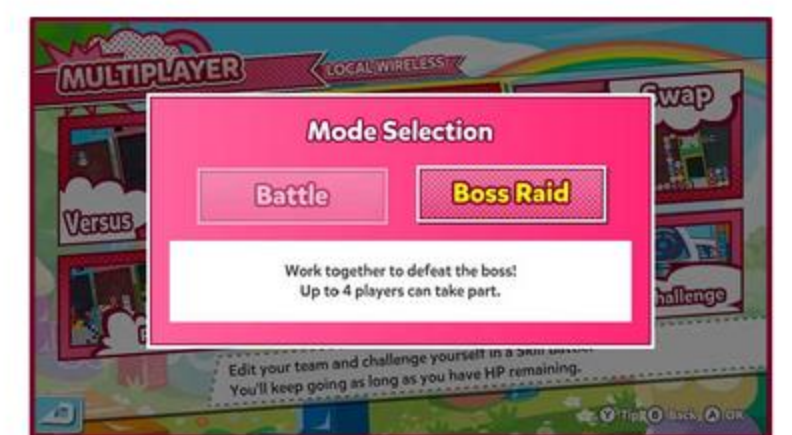


Veillez préparer les éléments suivants :

- Console Nintendo Switch : 1 pour chaque joueur
- Ce logiciel : 1 pour chaque joueur

Jouez à Boss Raid en mode local sans fil

Pour la version Nintendo Switch™, choisissez *Combat de talents* dans Jeu en local. Vous aurez l'option de jouer à **BOSS RAID**. Le contenu du jeu sera identique à celui présent dans le jeu *en ligne*.



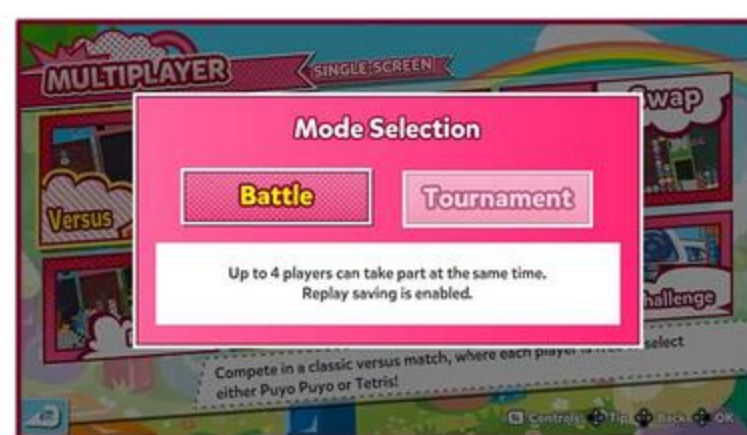
Choisir les règles

Choisissez les règles qui s'appliqueront à tout le monde. Il y a sept types de règles en tout.



Choix du mode

Sélectionnez le format de la partie. Choisissez Combat pour participer à une manche accueillant de 2 à 4 joueurs. Choisissez Tournoi pour participer à un tournoi opposant jusqu'à 8 joueurs.



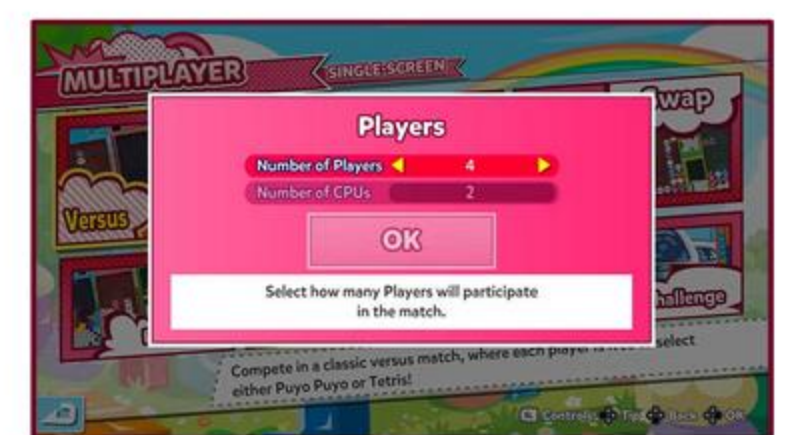
Tournoi

Les joueurs s'affrontent par paires. Le vainqueur de chaque match passe au tour suivant, tandis que le perdant est éliminé. Les icônes des joueurs sont disposées de manière à former un tableau de tournoi facile à lire.



Nombre de joueurs

Choisissez le nombre de joueurs. Combat autorise de 2 à 4 joueurs. Tournoi permet un maximum de 8 joueurs.



* En Tournoi, seuls deux joueurs jouent simultanément ; jusqu'à 8 joueurs peuvent donc participer en utilisant seulement deux manettes.

Combats par équipes, pour 3 à 4 joueurs

Avec 3 joueurs ou plus, vous avez l'option de composer des équipes. Il vous suffit de choisir un symbole d'équipe (♠/♥/♣/♦). Les joueurs qui choisissent le même symbole seront vos coéquipiers !



Choix du personnage / Choix de l'équipe

Choisissez un personnage ou une équipe. En mode Versus, Groupe et Big Bang, vous pouvez également choisir un style de jeu (Puyo Puyo™ ou Tetris®).





Options et données

Consultez vos statistiques, changez les options de jeu et modifiez vos équipes de Combat de talents. Vous pouvez également visionner vos rediffusions ici.

Joueur

Choisissez une icône, un personnage et un élément de personnalisation. Le personnage sélectionné ici deviendra la sélection par défaut sur l'écran Choix du personnage avant les parties.



Modifier équipe

Modifiez jusqu'à 10 équipes à utiliser en **COMBAT DE TALENTS**. Pour chaque équipe, sélectionnez un style de jeu, trois personnages, des techniques et des cartes objet. Déverrouillez les personnages jouables et obtenez des cartes objet en mode **AVENTURE**.



Détails de personnage



1 Expérience et informations de niveau

- Niveau actuel
 - Expérience requise pour le prochain niveau
 - Expérience obtenue jusqu'à présent
- Les personnages progressent dans les niveaux de Combat de talents du mode Aventure. Améliorez le niveau des personnages pour augmenter le statut et le rang de technique.

2 Statut

- Le statut affiche les valeurs de chaque paramètre pour le personnage sélectionné.
- Attaque : affecte la capacité d'attaquer des adversaires
 - Défense : affecte les dégâts des attaques subies
 - Récupération : affecte le niveau de récupération de PV au fil du temps

3 Technique auto

Ces techniques sont utilisées automatiquement sans interaction de l'utilisateur.

4 Technique spéciale

Une technique qui peut être lancée au cours d'une partie. Au début, il n'y en a qu'une de disponible, mais le nombre de techniques utilisables augmente à mesure que vos personnages gagnent des niveaux.

5 Informations de technique

Appuyez sur le bouton Informations de technique pour une explication détaillée.

Cartes objet

En fonction du pouvoir de la carte, certains ou tous les paramètres augmentent (PV, PM, attaque, défense et récupération). Les cartes de même type peuvent avoir des pouvoirs très différents.

Les cartes dotées d'un pouvoir spécial sont marquées d'une étoile. Utilisez-en plusieurs pour un effet multiplicateur bonus.



Sauvegardez une carte dans vos favoris pour éviter toute suppression accidentelle. Les cartes équipées ne peuvent pas être supprimées.



Boutique

Achetez des objets personnalisés, des voix de personnage et des icônes de joueurs à l'aide des points gagnés en jouant.



* Vous pouvez choisir les voix de personnage achetées à l'écran Choix du personnage.

Auditorium

Écoutez un audio du jeu, revisionnez des scènes de dialogue ainsi que des rediffusions de parties sauvegardées.

Stats

Consultez vos statistiques de joueur avec chaque ensemble de règles et les collections de défis à terminer.

Options

Changez les options de jeu de base, la configuration des touches, et choisissez les règles à appliquer en ligue Puzzle.

Si vous n'arrivez pas à différencier les Puyos et les Tetriminos, vous pouvez modifier les couleurs de l'écran en activant le filtre, comme indiqué à droite.



En ligne

Connectez-vous à Internet pour affronter vos amis et d'autres joueurs du monde entier, et envoyer vos rediffusions de parties. La première fois que vous sélectionnez En ligne, vous devez saisir vos paramètres régionaux. Vous pouvez aussi les configurer dans Options sous **OPTIONS ET DONNÉES**.



Avertissement

- Nous ne pouvons garantir la qualité de votre connexion réseau. Des retards, des pertes de données et des déconnexions peuvent se produire en fonction de votre environnement réseau et de celui de votre adversaire. SEGA n'accepte aucune responsabilité en cas de gêne ou dommages liés à des erreurs de connectivité lorsque vous utilisez la fonctionnalité réseau.
- Ce service sera disponible pendant une durée déterminée, et nous pouvons y mettre fin à tout moment, sans préavis.
- Lors des parties en ligne, les autres joueurs pourront voir le nom d'utilisateur inscrit sur votre console. Veuillez éviter d'utiliser des données personnellement identifiables comme votre vrai nom ou votre numéro de téléphone, ou des noms susceptibles de gêner les autres.

Précautions avec la connexion en ligne

Nintendo Switch™

Pour affronter les utilisateurs Nintendo Switch du monde entier, vous devez associer le compte d'utilisateur enregistré dans la console à un compte Nintendo, et devenir abonné du service payant «Nintendo Switch Online».

PlayStation®4

PlayStation®5

Pour affronter d'autres joueurs PlayStation®4 et PlayStation®5 du monde entier, vous devez vous connecter à PlayStation™Network et disposer d'un abonnement payant «PlayStation®Plus». L'utilisation du PlayStation™Network nécessite un accès à Internet et un compte PlayStation™Network doit être créé et utilisé conformément aux Conditions d'utilisateur. L'autorisation d'un parent ou tuteur légal est requise pour créer des comptes pour les mineurs.

Xbox One

Xbox Series X|S

Pour affronter les utilisateurs Xbox One ou Xbox Series X|S du monde entier, vous devrez devenir abonné du service payant «Xbox Live Gold».

Ligue Puzzle

Affrontez d'autres joueurs du monde entier. Gagnez des parties pour améliorer votre rang et participer aux tournois de ligue supérieurs.

Choisissez d'abord une ligue.

Ligue Puzzle	Jouez en mode Versus, Fusion, Échange, Groupe ou Big Bang et visez la victoire ! Choisissez votre style de jeu préféré (Puyo Puyo™ / Tetris®) en fonction des options du jeu.
Puyo Puyo League	Jouez exclusivement aux combats de Puyo Puyo avec les options de Versus.
Ligue Tetris	Jouez exclusivement aux combats de Tetris avec les options de Versus.
Ligue Combat de talents	Jouez exclusivement avec les options de Combat de talents.

Trouver un adversaire

Sélectionnez cette option et un adversaire vous sera automatiquement opposé. Dans la zone d'attente, vous pouvez choisir les options de la partie, voir le profil de votre adversaire, et laisser un message de salutations préétabli. Quand les deux joueurs auront appuyé sur Prêt, vous serez invité à sélectionner un personnage avant le début de la partie. À la fin de la partie, vous pourrez choisir un autre adversaire ou quitter le mode.

Classements

Consultez le classement du Top 20 (monde) et votre propre position.

Ligues

Utilisez l'option Perf. Internet de l'adversaire pour choisir un adversaire en fonction de la fluidité de la partie. En ligue Puzzle, vous pouvez également choisir un adversaire en fonction des règles.

Note

Votre note augmentera ou diminuera en fonction de vos victoires et défaites. Plus la note d'un joueur est élevée, plus il est fort. Vous affronterez des adversaires de note équivalente à la vôtre.

* Si vous éteignez votre console ou que vous vous déconnectez d'Internet pendant une partie, celle-ci sera enregistrée comme une défaite pour vous et votre note diminuera. On vous aura averti !

Combat de promotion et relégation

Si vous gagnez une série de parties, vous pouvez participer à un combat pour la promotion. Gagnez ce combat pour pouvoir accéder à une ligue supérieure. De même, une série de défaites peut éventuellement vous mener à un combat de relégation. Si vous le perdez, vous finirez dans une ligue inférieure.

Jeu libre

Choisissez les règles que vous voulez utiliser et participez à la session qui vous intéresse. Ce mode n'affecte ni votre note, ni votre classement. Commencez par sélectionner les règles de la partie.



Tournoi

Choisir salon

Placez le curseur sur un salon pour en voir les informations comme le nombre de joueurs et les options. Choisissez un salon pour continuer.



PlayStation®4 et PlayStation®5

Pour les joueurs sur PlayStation®4 et PlayStation®5, choisissez le type de salon ou le nombre de joueurs pour participer.

Créer salon

Hébergez votre propre salon. Configurez le style de jeu, la vitesse de connexion, et définissez ou non un mot de passe, puis appuyez sur OK pour continuer. Sélectionnez les diverses options puis appuyez sur Créer salon pour accéder au salon du jeu.



Salon du jeu

Les candidatures s'acceptent depuis le salon du jeu. Quand tout le monde a appuyé sur Prêt, vous accédez à l'écran Choix du personnage. S'il y a au moins 3 joueurs, vous accédez également à l'écran Choix de l'équipe.



Mode Spectateur

Vous pouvez regarder les matchs d'autres joueurs dans les modes VS et Combat de talents.

* L'option Mode Spectateur est uniquement disponible dans les salons où «Autoriser les spectateurs» a été activé.

Salon des spectateurs

Choisir un salon pour afficher les règles et les informations des joueurs.



PlayStation®4 et PlayStation®5

Pour les joueurs sur PlayStation®4 et PlayStation®5, choisissez le nombre de joueurs pour participer au Salon des spectateurs.

En attente...

Vous pouvez envoyer des messages d'encouragement aux joueurs en attendant que la partie commence ! Le match commencera une fois que chaque joueur aura choisi un personnage.



Regarder le match

Regardez le match en direct ! Des informations sur les chaînes, les décalages et les autres actions apparaîtront dans la partie droite de l'écran. Maintenez le bouton d'annulation pour quitter le match.



Écran de résultat

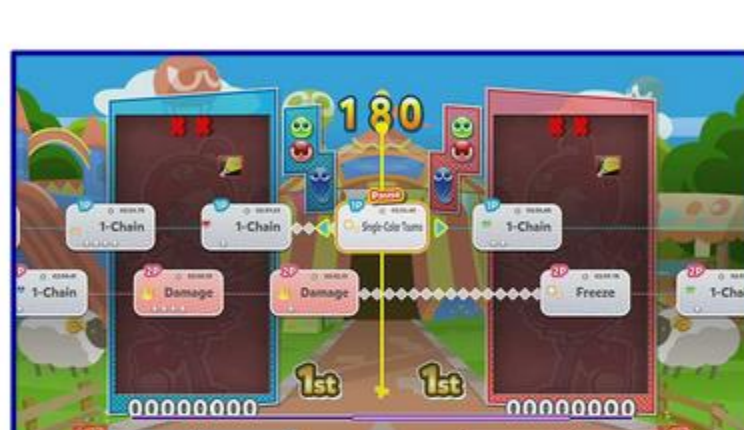
À la fin du match, le vainqueur et l'élément déterminant du match seront affichés.

Rediffs

Visionnez des rediffusions des parties de ligue Puzzle du haut du classement et celles de vos amis.

Voir la rediff

Choisissez une rediffusion à visionner. Vous pouvez également consulter le profil du joueur et passer directement aux temps forts comme les chaînes et les décalages.



Envoyer rediff

Publiez une rediffusion de l'une de vos propres parties. Choisissez une rediffusion sauvegardée et sélectionnez Soumettre dans le menu Rediffusions.

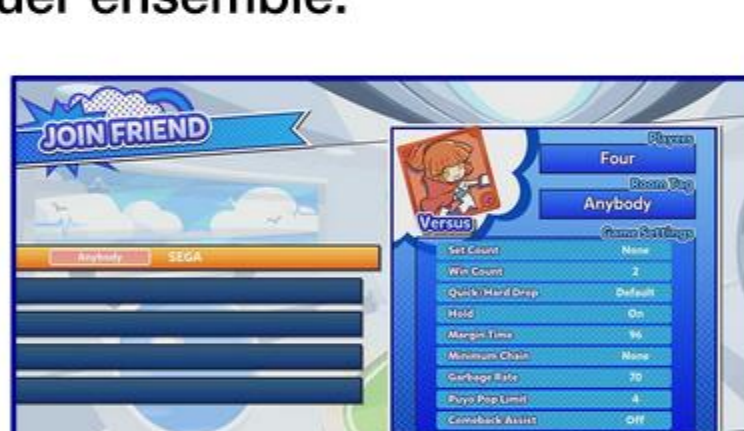


* Une seule rediffusion peut être publiée à la fois. Publier une seconde rediffusion effacera la première.

Rejoindre un ami

Rejoignez un ami en ligne pour jouer ensemble.

Lorsque vous recevez une invitation d'un ami, sélectionnez Rejoindre pour accéder au salon.



PlayStation®4 et PlayStation®5...

Sur PlayStation®4 et PlayStation®5, vous pouvez utiliser la fonctionnalité intégrée de la console pour inviter et rejoindre des amis.

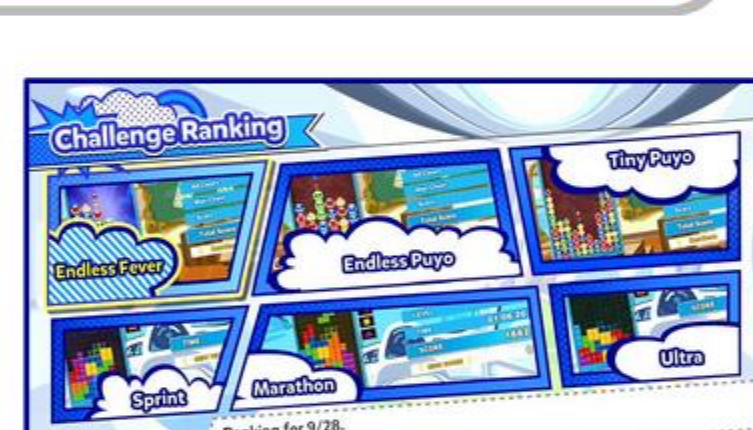
* La fonctionnalité Rejoindre un ami a été supprimée de la version PlayStation®4 avec la mise à jour 1.50.

Options et données

Tout comme les **OPTIONS ET DONNÉES** du menu principal, vous pouvez consulter les statistiques de joueur, changer les options du jeu et modifier les équipes de Combat de talents, mais aussi visionner des rediffusions sauvegardées et d'autres récompenses visuelles.

Classement de défi

Consultez votre classement en **DÉFI** en mode Solo. Choisissez des règles pour voir le classement du Top 20 (monde) et votre propre position.



Boss Raid

De 1 à 4 joueurs peuvent affronter un boss.

Écran du Raid

Chaque joueur sélectionne une équipe pour affronter le Boss avec les autres participants. Réduisez les PV du Boss à zéro pour gagner.



1 PV / PM des équipiers

Gardez un œil sur le statut de vos équipiers.

2 Conditions pour le Chance Time

Remplissez des conditions particulières pour activer le Chance Time ! Cela vous permettra d'infliger d'importants dégâts, comme avec le Big Bang !

3 Dégâts d'attaque

La quantité de dégâts infligés au boss par vous ou vos équipiers.

Unir ses forces contre le Boss

Les techniques de récupération de PV et de récupération des altérations d'état fonctionneront aussi sur les autres joueurs. Gardez un œil sur les PV et PM de vos équipiers pour utiliser vos techniques au bon moment.



PV réduits à zéro

Si plus aucun joueur n'a de PV, le raid sera un échec. Il sera possible de le recommencer, de changer d'adversaire, ou de quitter la partie.





Leçons

Tout ce que vous devez savoir, du jeu de base aux techniques plus avancées.

Apprenez les bases de Puyo Puyo™, Fusion, Tetris® et Combat de talents. Pour Puyo Puyo et Tetris, vous pouvez également essayer de résoudre des problèmes préconfigurés !



Débutant

Des leçons destinées aux joueurs débutants qui jouent pour la première fois. Elles traitent des règles de base.

Intermédiaire

Des leçons destinées aux personnes qui connaissent les règles, mais qui souhaitent améliorer leur niveau de jeu avec des techniques plus avancées.

Avancé

Des leçons destinées aux professionnels aguerris. Âmes sensibles s'abstenir !

Problèmes

Chaque style de jeu compte 100 problèmes à résoudre. Les icônes de crayon indiquent le niveau de difficulté.

Pour certains problèmes, appuyez sur le bouton Afficher le guide pour réinitialiser l'écran avec des marqueurs de référence supplémentaires.

