

アフターバーナー

AFTER BURNER

II

© SEGA 1987 REPROGRAM © NEC Avenue, Ltd. 1990

HE
system
HuCARD



超吉

おめでとうございます。NECアベニューのPCエンジンソフト“アフターバーナーⅡ”をお買いになった時から、あなたは幸運を手にしています。その幸運をいつまでも逃がさないためにも、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみ下さい。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、直射日光、および強いショックを避けてください。また、カードを折り曲げたりもしないでください。

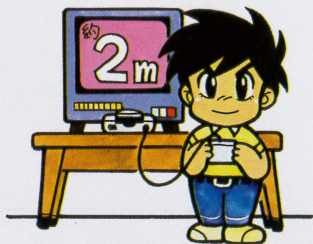
2 端子部（カードの金属部分）に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。

3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。



4 目の健康のため、テレビ画面からは、なるべく離れて（2メートル程度）プレイしてください。

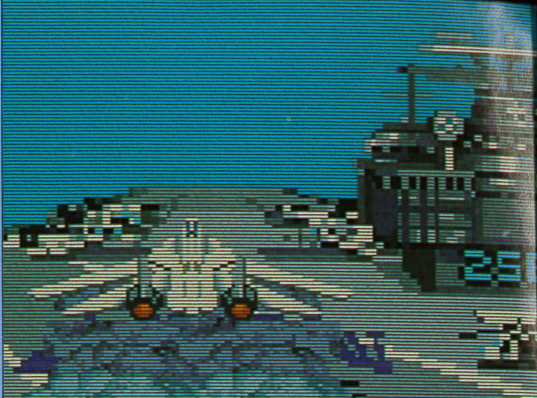
5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。



※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び貸借業に使用することを禁じます。

MISSION

199X年現在、世界勢力は我がA国と敵国Z国に二分され、長期的な冷戦状態にある。だが、この均衡を打破する秘密兵器が完成した。君の任務はZ国領空を突破し、秘密兵器の情報ディスクを研究所へと運ぶことにある。この作戦いかに局面は大きく左右されるだろう。健闘を祈る。



スタート方法

タイトル画面でGAME STARTを選ぶとプレイ開始です。またこの時、さまざまなサービスモードも選べます。

GAME START-----ゲームを開始します。

SERVICE MODE-----画面が左下の写真のように変わり、さまざまなモードが楽しめます。

CONTROL-----レバーの上下の設定を変えることができます。

LEVEL-----難易度を3段階に調節できます。

SOUND TEST-ゲームミュージックを楽しむことができます。

3D ROOM-----選んでみてのお楽しみです。

STAFF-----制作スタッフを紹介します。

EXIT-----サービスモードを終了させ、前の画面に戻します。



操作方法

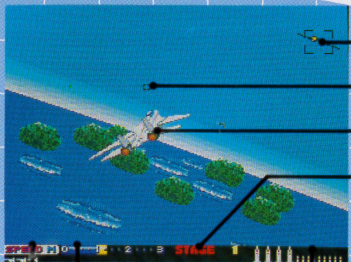
十字キー

自機・F-14XXのコントロールに使用します。F-14は8方向に移動できます。

セレクトボタン

ポーズ時に使用します。RUNボタンと同時に押しすと、リセットがかかります。

画面の見方



レーダー

照準

自機

ステージ表示

現在プレイ中のステージ数を表示します。

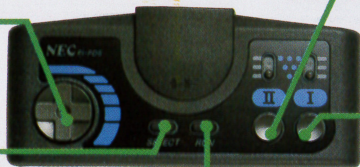
スピードメーター

自機の現在のスピードを表示します。

残機数 F-14の残り機数を表示します。

ミサイル残数

空対空ミサイルの残数です。ミサイルは最大100発まで持てます。



RUNボタン

ゲームをスタートさせます。また、スピードコントロールにも使用します（6ページ参照）。

II ボタン

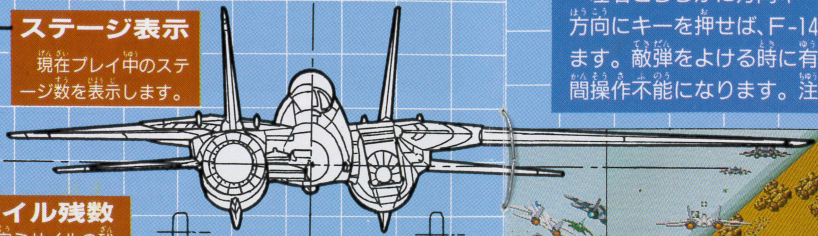
空対空ミサイルを发射します。

I ボタン

照準内の敵に向かってバルカン砲を发射します。押し続けると連射になります。

注意

連射パッドを使用時には、連射をオフして下さい。弾切れがおきます。



ロックオン

敵機を照準内に捕促すると、「ロックオン」できます。この状態の時、ミサイルを发射すると、ミサイルは自動的に追尾し、敵機を撃破します。

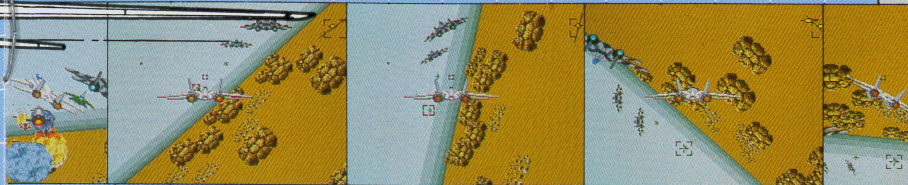


照準

敵機

ロールシーザス

左右どちらかに方向キーを押した後、逆方向にキーを押せば、F-14の機体が回転します。敵弾をよける時に有効ですが、数秒間操作不能になります。注意して下さい。



スピードコントロールとアフターバーナー

RUNボタン
を一瞬だけ押す。

F-14のスピードコントロールは、RUNボタンで行ないます。下図のように、RUNを押し続けること、離すことで、序々に加減速できます。また、アフターバーナーによって、一気に加速する時は、RUNをチョンと一瞬だけ押しして下さい。

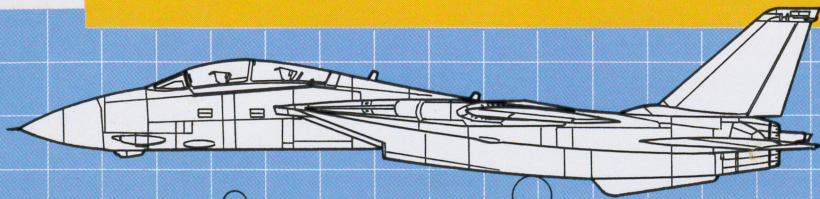
アフターバーナー!!

押しつづける
スピードが
上がってゆく

はなす
スピード
そのまま

押しつづける
スピードが
下がってゆく

はなす
スピード
そのまま



ゲームオーバーおよびコンティニュー

敵弾を受け、F-14が撃墜されると1ミスになります。自機の残数が0になると、ゲームオーバーです。ただし、1度限りコンティニュー可能です。左の画面の時RUNボタンを押しして下さい。撃墜された場所から、再スタートとなります。



ステージの紹介



全23ステージ

“アフターバーナーII”は全23ステージ。ひとつのステージをクリアする度に背景が変わり、敵も強力になります。各ステージのクリア時に、そのステージでの得点が表示されます。

ボーナスステージ

8、17ステージは、敵からの攻撃を受けないボーナスステージです。バルカン砲で、地上キャラを撃って、スコアを上げて下さい。ただし、左右の障害に触れると1ミスになります。

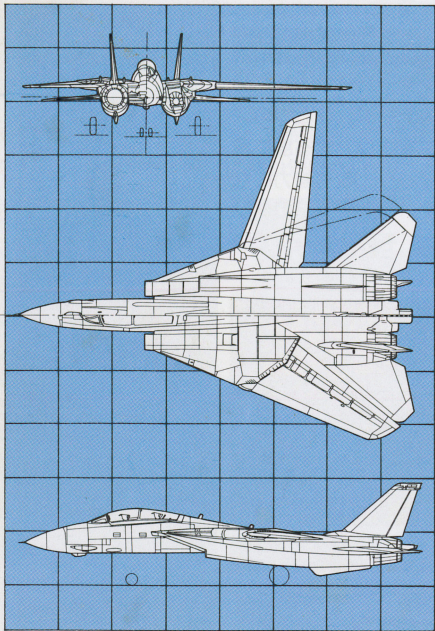


補給ステージ

3、5ステージ等、合計8つの面で、空対空ミサイルの補給が受けられます。一度の補給で受けられるミサイルは50発です。



NEC



STAFF

- E. PRODUCER** / 崎尾誠
PROGRAMMER / 金山素志 (BITS)
DIRECTOR / 高原保法
SOUND / 磯田健一郎
磯田重晴
GRAPHIC / 宮崎暁 (BITS)
ANALOG DRV / 召田英紀
STILL / 山下賢一
SPECIAL THANKS
/ 清水真佐志 (BITS)
松田浩二
PRODUCER / 多部田俊雄

NEC アベニュー株式会社

東京都千代田区麹町2-14-2 麹町NKビル102ニューメディア事業部 (03)265-6110

●本商品に関するお問合せ (03)288-0330 ●テープサービス (03)288-0880