

## 市場さらに国際化

### IAAPA'88、遊園地市場の拡大示す

パークス&アトラクションズ)ショーが十一月十六日から十九日までの四日間、米国テキサス州ダラスのコンベンションセンターで開かれ、昨年よりも大規模となり、世界的な遊園地市場の拡大を示した。

しかし、ドル建て基調での全面的なドル安のため、日本のメーカーにとっては海外進出はますます困難になっており、欧米のメーカーだけが盛況な遊園地市場の恩恵に浴していることになる。

今回で七十回目を迎えたIAAPAショーには五百六十五社(昨年五百三十三社)が三千三百六十間(千二百六十一小間)に出展、展示規模はこれまでの最高を記録した。また登録入場者数も一万一千五百三十二人(約九千七百人)と伸びた。この入場者数は、これまでの最高だった八六年の約一萬三千六百人に次ぐ記録になった、とIAAPAのジョン・グラフ専務ナール・アソシエーション・オブ・アミューズメント



年並みのこと、急激な増加は考えにくく、昨年の遊園地施設開発技術が世界的であることとアービルの数字は見直す必要がある、と考えられている。

同ショーには日本から(株)トーゴ(本社東京、山田敷夫社長)と明昌特殊産業(株)(本社大阪、福田三徳社長)の二社が、こ

出を拡大できると見られている。

ショーで最も関心を集める大型遊園施設メーカーでは、米国のアロー社、チャンス社、西独フス社、ジャーラー社、スイスのインタミン社、オランダのベコマ社、イタリアのザンペラ社など世界的なメーカーが出展。日本からの二社とともに、今後の遊園地施設のありかたをそれぞれ示したことになる。

IAAPAにとって今回は、会員数が千八百十社と、これまでで最大となったことが大きな成果だとしている。とくに

米国以外からの入会が増え、これはそのま



November 16-19, 1988  
Dallas Convention Center  
Dallas, Texas

## 「所持罪」盛り込む

### 著作権法の一部改正、11月21日から施行に

無断複製(コピー)品など著作権を侵害する物品を製造、輸入、販売した者は、著作権法に基づき告訴をもって刑事責任を問われることになって

無断複製(コピー)品の所持罪の新設を盛り込んだ著作権法改正案は、三月四日に第百十二国会に上程され、都合により臨時国会(第百十四回)へと継続審議となり、十月十三日に衆院、同二十六日に



アル・ロッドスタイン氏(右)から表彰権を受けとる、中島英行氏(左)と岩谷徹氏(中央)

になった。従って、TVゲーム機の無断コピー基板などをコピー品であると知りながら販売する目的で所持しているだけで、他の著作権侵害と同様に、著作権者(罰則は

一月一日に公布となった。三年以下の懲役または百万円以下の罰金)となる。

## 「バックマン」も受賞

### 米国ハーフ・センチュリー・クラブが表彰

米国で今年発足したハーフ・センチュリー・クラブ(アルバート・ロッドスタイン会長)は、AMOA者として故デビッド・O.A.エクスボの期間中、オドネル氏、そして、パトホルム・モナーク・スウィートマンにそれぞれ表彰権を贈った。

このクラブは五十年以上

のリーゼバーク、キントルフ社長がIAAPA第三副会長に就任した。

中近東をはじめ遊園地建設は盛んであり、世界各地の遊園地の話題でこのショーは盛り上がった。



ビル・オドネル氏



アル・ゴットリーブ氏

AMOA詳細 6面から



# 岡山APOP協・4回総会 博覧会では成功 県警など招いて懇親会も



松田次雄会長

岡山県アミューズメントマシン・オペレーター協会(事務局岡山市、松田次雄会長、会員二十七社)では十一月十四日、岡山市内の岡山ロイヤルホテルで第四回定例会を開き、事業年度の移り変わりに伴う予算案を承認、報告および計画案を承認し、役員改選を行った。同総会には十六社が出席。冒頭、松田会長が挨拶に立ち、「瀬戸大橋の岡山」や地元への貢献への参加など、対外的な同協会のPRを中心に積極的な活動を展開してこられたことを強調するとともに、「当業界は現在、大変厳

業計画ならびに予算案を、いずれも異議なく承認した。そのうち事業計画については、社会福祉への寄付など地元へ積極的に貢献していくことを重点テーマとして、取り組むことになった。役員改選は任期満了に伴うものだが、全役員が留任となった。なお会計担当が交代し、松本理博氏が選任された。また新に「書記」を置くことになり、後日選任することになった。



島田武理事長

## 島田新理事長に 副理事長に土井氏など選任

このほか、同協会ではTVゲーム機のプレイ料金をゲーム機100円とする画に合わせ、社会福祉への寄付など地元へ積極的に貢献していくことを重点テーマとして、取り組むことになった。役員改選は任期満了に伴うものだが、全役員が留任となった。なお会計担当が交代し、松本理博氏が選任された。また新に「書記」を置くことになり、後日選任することになった。

## カプコンCPシステムで 下取り制度実施

カプコン(本社大阪、下本憲三社長)では、同社CPシステム「基板の下取り制度」を十二月中旬から実施することにした。これは同社によると、「半導体事情の悪化が、基板の価格や供給量はね返らざるを得ない状況の中で、従来どおりの供給を継続していくため」

長崎県健全娯楽業組合(事務局長崎市長、会員十社)では十一月十六日、長崎市内の長崎グランドホテルで第八回定例会を開き、島田武理事長代行が議長を務めた。島田副理事長が理事長代行を務めたため、今回島田氏を理事長に選任し、土井氏は相談役(理事長代行)となった。また副理事長の後に土井栄氏(佐世保娯楽特機)が就任。理事を一名増やすことを決めた。また監査に森田啓介氏(森田エンタープライゼス)を選任した。

## 鹿児島南、西署でも法令 研修会を開催。準会員増

鹿児島県健全娯楽業協会の事務局鹿児島市、政須美夫会長)では、警察署単位で八号営業者を対象にした「法令研修会」を、八月に中央署で開いた(本紙第31号既報)のを皮切りに、十月十七日に南署、十九日に西署内で新たに六十八社が準会員として入会した。南署では非協会員四十

## ナムコ「未来忍者」の 音楽レコード化

ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)のオリジナルサウンドトラック「未来忍者」のゲーム音楽が、音楽アルバムとして十二月二十一日にポニーキャニオンから発売となる。

## ミニアルバムに アイレムの「最後の忍者」など

アイレム販売(本社大阪、高嶋由之社長)のミニアルバムとして、TVゲーム機「ビジランテ」と「最後の忍者」のサウンドトラックのミニアルバムが、それぞれ十二月二十一日にポニーキャニオンから発売となる。



GMOの「ビジランテ」と「最後の忍者」



CDミニ版「グラディウス」シリーズから

## アレンジ版発売 アロンはテープをCDミニ化

アロンはテープをCDミニ化する。これは、アロンが最初から最後までゲーム音楽を収録したミニアルバムとして、十二月二十一日にポニーキャニオンから発売される。

## 便利グッズ提供 オリジナルマーク入りバックなど

ジャレコ、FCソフト販売で、オリジナルマーク入りバックなど、便利グッズを提供する。ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長)では、このほど、同社のオリジナルマークのついたリュック、バック、スリッパ、ウェストバッグ、ジップアップのジャケット、腕時計の五種類、「燃えろ!」シリーズのゲーム機、腕時計の五種類、抽選で二百名にプレゼントが贈られる。実施期間は十二月一日から一月三十一日までの二カ月間。

### JALECO PONYM. E28

縦横モニター変更可ワタツチのモニターローリング機能(オプション)  
ゲーム画面の隅々まで見渡せる高解像度フラットスクエア28インチモニター。ゲームの迫力・面白さが倍増。  
ハイファイ高出力スピーカーを前面に装備。迫力のステレオサウンドでゲームの効果音を演出。

(仕様) ●サイズ:1600(H)×800(W)×180(D)mm  
●重量:19kg  
●電源:AC100V 140W 50/60Hz

### ARM CHAMPS

アメリカ最強のアームレスリング上陸!!  
アメリカコンボイ野郎のお祭りアームレスリングに世界の強豪選手が集結、世界最強のアームチャンプをめざして熱い戦いが始まった。君は何人のチャンプを倒すことができるか。

(仕様) ●外形寸法(高さ):1,700mm(奥行):1,100mm(幅):800mm  
●各機のための仕様・デザインを予告なく変更することがあります。

### PONY CHANGER JCS-1

高解像度両面メダル貸機  
一台で両面メダル貸機の2つの機能を装備、すぐれた設置効率を発揮。  
1万円・5千円・千円紙幣、500円・100円硬貨の5金種に対応。多様なニーズにお答えします。

### ダイナミック シュート競争

サッカーのシュート競争をリアルにシュミレートしたスポーツゲーム。操作が単純なので、幅広い年齢層のユーザーターゲットにできるアミューズメントマシンです。設置場所を選ばないコンパクト設計。(キャスター付)「メダル払い出し装置」付き。

## 実績のメカニズム

### ドロップタイプセクター(メカ式)

AD-81P 専用チャンネルプラケット  
AD-85W 2WAYセクター ¥100/¥500 専用チャンネルプラケット

### ドロップタイプセクター(電子式)

世界初3.5インチサイズ 2WAYセクター AE-882  
AD-88E 3.5インチ 電子セクター

720-A/B (¥100・¥50)  
730-A/B (各種メダル・US25¢ ¥10)  
オールプラスチック製  
757-P  
●あらゆる不正使用をシャットアウト(ワイヤー・電池・疑硬貨)  
●1台でコイン使用変更も簡単に可能

Asahi 旭精工株式会社  
本社・本社営業部 〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-401-6181  
詳細はカタログをご請求下さい。

AMOA・EXPO'88

AMOA・EXPO'88

AMOA・EXPO'88



タイトーアメリカ社の小間にて(左から)タイトーヨーロッパ社のグラント・フランク社長、タイトーの長谷川桂祐社長、松高誠三部長



データイーストUSA社の小間にて新作フリッパー「タイムマシン」を背に、レイ・ムーシー副社長(左)とデータイーストの福田哲夫社長



ジャレコUSA社の小間にて(左から)ハワード・ルービン社長、ジャレコの金沢義秋社長、ジャレコUSA社のラリー・パーク部長、ジャレコの三枝弘幸部長

《アミューズメントTVゲーム機》

つある。日本のメーカーは基板だけ輸出し、現地で完成品に組立てるか、基板キットにして出荷することになる。輸出はドル建てで、このところ急速にドル安が進んでいるのは、日本のメーカーにとつて大きな負担となりつつあり、これがマーケティングを一層難しくさせている。値段を上げればよいが、それだけでなくも並行輸入基板問題があり、値上げは困難だ、とされている。こうした事情から米国内市場のTVゲーム機のマーケティングは、かつてないほど不確かで、しかもAMOAエキスポ

打出

「チェイスHQ」 スH.Q.、米国ウィリアムズ社の「ナーク」だった。タイトーは、タイトー・アメリカ社を通じて「チェイスHQ」アジャパンからの「Vボス」の二機種に絞って出品した。「チェイスHQ」はドライブゲームに追随を加えたことで、欧米市場



「サイバーボール」4人用

かなり出回ると見られていた。他に「功里金庫(クリキントン)」が、米国のワールドゲームズ社から出品された。同社は中古基板を扱うマイナーな会社であるが、タイトーから許諾を受けてキット販売している。タイトーのT

Vゲームは多いが、出品されたのはたったこれだけである。セガ社製品は、米国セガ社から「パワードリフト」アジャパンとテラックス、「スクランブルスピリッツ」を出品、同社も二機種に絞ったことになり、こうした絞り込みは他のメーカーも同様で、すべて並行輸入問題が最大の要因となっている。セガ社の出品機のうち「パワードリフト」はアップライトでもケーブルで連結して通信機能つきとなっている。

ジャレコのガン

ジャレコUSA社は「スーパーチップ式第二弾の「カポルス・ゴースト」大魔界村」を、および発売中の「カポルボウリング」を出品、「大魔界村」が伸びそうな気配だ。タイトー・アメリカ社を通じて「チェイスHQ」アジャパンからの「Vボス」の二機種に絞って出品した。「チェイスHQ」はドライブゲームに追随を加えたことで、欧米市場



タイトーアメリカ社の小間のような。「チェイスHQ」のデラックス版はデモンストレーション用



ロムスター社の小間のような。テクノス/ロムスターの「ダブルドラゴンII」アップライト(完成品)で固めた

AMOA・EXPO'88

AMOA・EXPO'88

AMOA・EXPO'88

撃与えた並行輸入品内容にまで影響

ウィリアムズ社が久しぶりに新ゲーム ジャレコ、テクモ、テクノスが新作発表

米国内AMOAエキスポ88(十一月三日五日、シカゴ・ハイアットリージェンシー)は、百八十一社が出展し、西館の二十小間を加え五百十三小間という、かつてない大きな規模になったが、登録入場者は約七千七百八十人、前回の一割増に終わった。同ショーではTVゲームブームで湧いた八二年の一万三千人まで増える見込みはここ当分ありそうもないようだ。



ウィリアムズ社の「ナーク」

かなり割高になることで、もわかる。日本はテーブル型という独特の方式でコストダウンを図ってきたから、こうした違いが出てくるのだと思える。もちろん基板キットの販売も米国内市場にあり、これはそもそも完

並行輸入という、日本からの中古基板を通常意味するが、並行輸入を求めているオベレーターによる、米国のデイトリビューターを通じて(正規のルートで)入手することになる。ところが現実には、本場に古いゲームなど、さまざまな工夫が日本のメーカー段階で行なわれることになる。

九割が日本製品

しかし、正規のTVゲーム機でなく並行輸入基板を求めるといってオベレーターは、ここ数年着実に拡大していることは事実であり、米国内が世界最大の市場であることに変わりはない。従って日本のメーカーが米国内市場に力を入れ、米国内市場を重視するのは当然である。ところが、今年八月末に並行輸入基板の使用を認める判決が出てから(本紙「海外の話題」参照)、一斉に米国内各地でTVゲーム機が売れなくなる、という深刻な現象が起った。

前評判の高い「ロボコップ」は米国内市場で先に発売となり、ここでも並行輸入問題の影響を見ることができた。同社はこれまでにも辰巳電子とアイレムの製品を、製造許諾ベースで発売してきたが、順調に出荷できそうだが、「イメージソフト」は日本でも出荷しているのだから、同ゲームはエキスポ会場では、パリー・ミッドウェー社のキャビネットの中に収まり、披露されていた。



WMS社傘下のパリー・ミッドウェー社の小間のような。フリッパー「トラックストップ」を全面的に展開



米国セガ社の小間にて(左から)同社のトム・ペチー社長、デビッド・ローゼン会長、マサ夫



カプコンUSA社の小間にて(左から)ビル・クレイバン副社長、カプコンの辻本社長、カプコンUSA社の中山善仁社長



サンソフト(米国サン電子)社の小間にて「タフターフ」を背に(左から)ジョー・ロビンズ社長、リチャード・ロビンズ副社長

「ター」の勢いは、ここ数カ月は収まりそうもない。並行輸入基板を入手するには、COD(現金引き換え)ベースでアフターサービスなしなどというさまざまな困難がつきまとう。米国のオベレーターはのんびりで、そう買いたいだけではないから、結局買わないままオベレーターを進めるのではないかと、とも言われるわけである。別に新しいゲームができるというのは、日本の水準からすると、日本に思われない環境にあるとも思う。ところが米国のオベレーターも、よく稼い



アタリゲームズ社の小間のような。右手に「サイバーボール」2人用。中央の「ファイナルラップ」に安定した人気



AMOA・EXPO'88



《ジュークボックス・表彰》

ジュークボックスは日本ではカラオケがとって代わってしまったので、日本の業者からは無視されてしまいが、米国ではジュークボックスが約二十万五千台もオベレイトされてお、今なお活発である。

ジューク百周年にちなみ 出品機もアンチックなど

優良機はセガ、タイトーに 新製品は「チエイズHQ」

AMOAエキスポ88で表彰された優良ゲーム機は次のとおりで、「新製品部門」以外は過去一年間の（八七年八月から八八年八月まで）のオベレイト実績に基づき、会



右側の写真はNSM/ローエン社の小間にてカールンティ・パラー社のソングボード。



下はミニ・ジュークボックス博物館のようす（左側が最も古いタイプのジューク）

AMOA・EXPO'88

《アーケードゲーム機》



データイストUSA社の「スラップショット」



パリー・ミッドウェー社の「トラックストップ」

なお盛んなアーケード ゲーム機開発への試み

むしろウィリアムズ社は、ショーで目新しいものを出品せず、今秋発売の「タクシー」をメインに、なお発売中の「パンザイラン」を加えて出品した。同社としては製品に自信があるので、あせらず供給しているという考えらしい。フリッツのトップメーカーとしての立場は、実際にその製品の完成度の高さに表われている。



ゴットリーブ/プレミア社「バッドガールズ」



データイストUSA社「タイムマシン」

低価格機の決定版!!

ロングライフの景品パチンコに期待の カプセルタイプ登場!

デジタルフィーバーに続き 第2弾新発売!

OPEN SKY オープン スカイ

カプセルウィンド付で プレーヤーを引き付けます! ビッグな大きさ! 75¢カプセルが 130個収納可能です!!

画期的ニューソフトが決め手。(コンピュータがプレイヤーのテクニックを 診断。設置場所に合わせて難易度を機械が 自動補正します。)

ロケーションに合わせて、景品の 払い出し調整はディップSWにより 8段階!



仕様 ●寸法=高さ1490mm×幅552mm ×奥行450mm ●電圧非対象

株式会社 宝 娯 楽 TEL 044(277)7881代/FAX 044(277)7814 千210 神奈川県川崎市川崎区池上町9-10

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ジャンボツイン 上段下段の2層景品機 上下別にプレイ料金設定



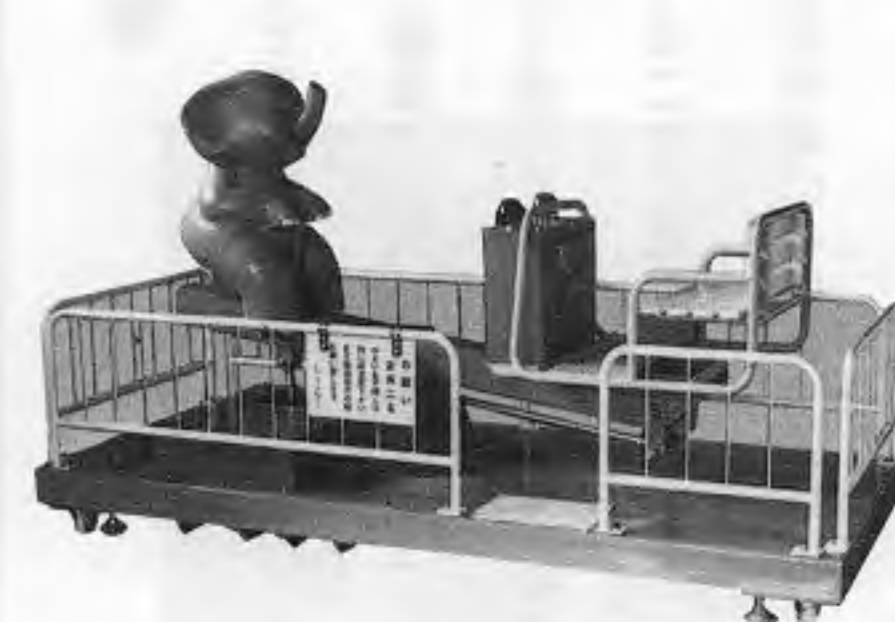
JUMBO TWIN

テトリス セガ社「システム16」新作 落ちるブロックを並べる



TETRIS

しいそうらんど II クマさんとシーソー遊び 楽しいナレーションも!



SEESAW LAND II

アーム・チャンプス



ARM-CHAMPS

世界の強豪相手に腕相撲 TV画面の表情がリアル

株式会社 カワクス

本社 千577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代 東京営業所 千110 東京都台東区東上野1丁目24の4 九千第2ビル ☎03(837)3884代 福岡営業所 千810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

驚くほどの回転率、高収益。メダルコーナーの定番マシン。  
"ファロージャック"廉価版で新登場!

# FARO JACK

2枚のルーレット盤(数字・JOKER)から"出目"を当てる大型メダルゲーム機です。マシンの最上部には、「ジャックポットメーター」(賭けたコインの一部がフルされる)があり、表示された数字が多くなるほど、プレイヤーはエキサイトします。また1プレーの時間が短い(約40秒)、ゲームの回転効率がスピーディです。斬新なデザインとイルミネーションで集客効果抜群。この廉価版「ファロージャック」をあなたのお店でお役立て下さい。

巨大ルーレット&イルミネーションがあなたを魅了する!



仕様(6人用)  
外形寸法 W1,800mm  
D2,450mm  
H2,200mm  
重量 480kg  
消費電力 2kW  
¥95-3227

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。



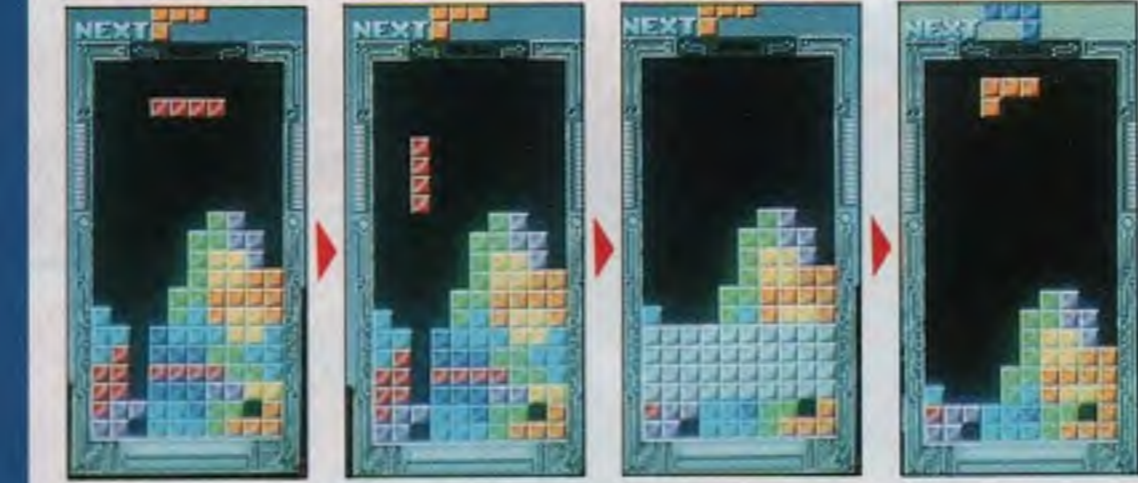
株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 144 電話 03(743)7432(販売本部)  
電話 03(743)7433(営業本部)  
札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 〒062 電話011(841)0248(代 表)  
関西支店 大阪府豊中市皇南町東2-5-3 〒561 電話 06(334)5333(代 表)  
博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 〒810 電話092(422)4715(代 表)

# TETRIS

頭にひびく、知的興奮パズルゲーム!

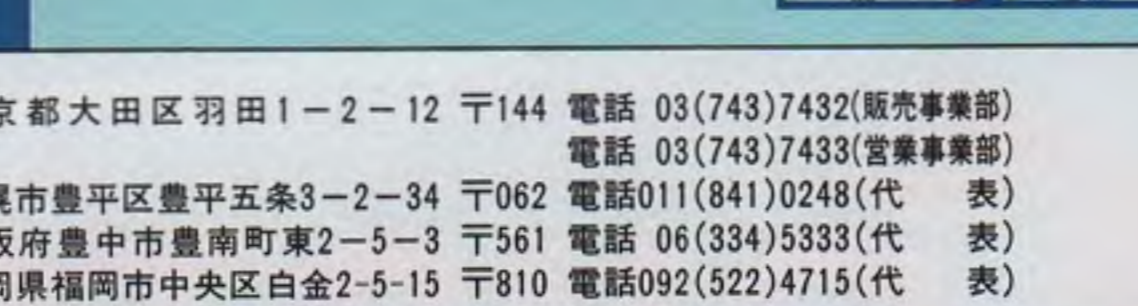
画面上部から落下するブロック。その向きと場所を上手に操作し横一列に並べると、ブロックは次々と消えて行く。そして、4ラインのブロックを消せば、次のレベルへ。(1プレイ・2プレイ可能)



TM and © 1987, Academy Soft-Elog. All Rights Reserved. Tetris licensed to Andromeda Software Ltd. and published to Mirrosoft Ltd. and Sphere, Inc. © 1988 Tengen(Atari Games). All rights reserved. Original concept, design and program by Alexey Pajitnov and Vadim Gerasimov, respectively. Adapted by © SEGA 1988.

# Last Survivor

財宝求めて、旅から旅へ。ラストサバイバー  
シティキャビネットに通信機能を搭載して新登場!  
ユニークな8人のプレイヤーが対戦しながら財宝を集めるサバイバルシューティングゲーム。プレイヤーを中心に360度方向が見渡せ、ゲームを盛り上げます。(途中参加・コンティニュープレイ可能)



## AMOA・EXPO'88

### 出展社一覧表

この出展社一覧表は当日配付された最終版だが、わずかな変更がさらに加えられている。小間の大きさは標準で10×10の100平方フィート(約9.3㎡)だが、10×12、12×14などいろいろある。出展料は平方フィート当たりで計算される。  
今年は3つのフロアー(20小間)が別に設けられた。これは地下2階のコンコースを歩いて、隣りの西館地下3階にある。



### Expo '88 Exhibitors

<b>WEST TOWER</b>	A-1 Products 2908	Adastral Inc. 4-5	Alme Inc. 8-10	Big Ten Electronics 6	Greenwald Industries 12-13	Hoffman & Hoffman 11	National Vendors 1	National Video Games Club of America 2-3	P.C. World 18	Spaulding Concessions 17	Streak-Shooter, Inc. 14	Strey Enterprises, Inc. 20	Vendoprise 7	Amusement Emporium Inc. 510-514	Arachnid, Inc. 1223-27, 1318-22	Arcadia Systems Inc. 3011-13, 3108-10	Ardac Inc. 4017	Atari Games Corporation 205-11, 300-06	Automated Production Equipment Corp. 2708	Automatic Products 507-509	Bally Midway Manufacturing Company 103-15, 202-14	Baton Lock Co./Baton Security Sales 2702	R. H. Belam 2401	Belson Enterprises 616-618, 1000-1002	Bob's Space Racers, Inc. 2809-15	Bonita Marie Co. 2819	Bandy Distributing Company/Brady Novelty Co. 1324-28	Don Brechner & Co., Inc. 118-318	Brown & Williamson Tobacco Corp. 1001A	CPC Services Inc. 2417	Canadian Coin Box Magazine 203	Capcom U.S.A., Inc. 2003-15, 2102-14	Capitol Lighting Products 2400	Cardball International Ltd. 1305-07	Carousel International Corp. 913-17	Carousal Industries 1218-20	Centek Inc. 201	Central Distributing Co. 213-17, 308-12	Coastal Distributors 416-520, 1004-1014	Coin Acceptors, Inc. 2408-10	Coin Concepts, Inc. 503	Coin Controls, Inc. 505	Coin Data, Inc. 2309-11, 2408-10	Coin Mechanisms, Inc. 806	Cummins-Allison Corp. 2511-13	D & R Industries Inc. 2901-03	D.C.C. 2509	Dart World, Inc. 611-13, 710-12	Data East USA, Inc. 1105-11, 1204-10	Deltaric Labs, Inc. 2307	Design Plus Industries 705	Deutsche Wulflizer GmbH 603-05, 702-04	Doyke & Associates 1323-25	Drews Dist. Co. Inc. 1222-26	Dynamo Corporation 1219-1221, 1314-1316	ESD 3014	Eagle Lift 508	E-Soft Systems 2100	Etone 2505-07	Exidy Inc. 413-15	Fabtek, Inc. 110-112	Fidelity Trading Inc. 2416	Foxtron Inc. 2914-16	Game Exchange 904	GameMasters, Inc. 2017-2117	Games of Tennessee 1330-32	Global Billiard Mfg. Co. 809-811	Grayhound Electronics 2600-2612	Great Lakes Dart Distributors 910-12	Green Duck Corp. 2700	HMS Monaco et Cie Ltd. 3001-03	Hantarex Corporation of America Ltd. 2501-03	Happ Controls, Inc. 1134-38	Hesch Scholarship Fund 1324-28	Hollywood Merchandizer's 3002-06	Imagination Leisure Inc. 808	Imperial International 600-601	Impressment Plus 2016	Innovative Concepts in Entertainment 2616-18	Intellical, Inc. 2004-06	Intermark Amusements, Inc. 1309-17	J-S Sales Company, Inc. 2402-06	Joleco USA Inc. 3016-3118	Johnson Products 2910-12	Juke Rock Systems 1228-30	K.A.T. Inc./Owl Darts 2518	The Kiddie Ride Exchange Inc. 2710-12	Kiddie Rides U.S.A. 102-08	Klapp International, Inc. 3101	Konami Inc. 2800-12, 2701-11	Kramer Manufacturing Company, Inc. 2313-15, 2412-14	Laramie Interest, Inc. 1129-31	The Leland Corporation 2403-15, 2502-14	LJI Mart Sales Inc. 2614	Lowen-America Inc. (NSM) 611-13, 710-12	Mack and Parker Registration Lobby	Mars Electronics International 1216	Mayoni Enterprises 1200-01	McDermott Cue Mfg. Inc. 2706	Meltec 1323-25	Merit Industries 700-803	Mini Pro Golf Inc. 802-04	Mr. Vend. 2000-01	The Mitek Group 708	Mobile Record Service 607-09	Muncie Novelty Co., Inc. 906	Nadel & Sons Toy Corp. 413-15	Nancy Sales Company, Inc. 101, 200	National Ticket Company 2500	Foxtron Inc. 2914-16	Nova Industries 2014	Nova Pro Amusements, Inc. 3111	Nu-Concept Systems, Inc. 2817	PMI Toys & Novelties 511-17	Path Supply Corporation 201	Patn Supply Corporation 201	Penny-Ray Sufco Corp. 1100-03	Pioneer Laser Entertainment 1319-21	Plateau, Inc. 2602-06	Play Meter Magazine/Skybird Publishing Co. 807	Playstar Shuffleboard Co., Inc. 1134-38	Pop-A-Shot, Inc. 1140	Premier Technology 301-501	Priority Cigarette Service 902	Prizes! 2008-10	Profitable Games, Inc. 1016	R J R Sales Company 901-07	Raritan Computer Inc. 3113	RePlay Magazine 2217	Rock-Ola Manufacturing Corp. 711-15	Roger Williams Mint 911	Romstar, Inc. 2201-13, 2302-14	Rosette, Inc. 2316-18	Rowe International Inc. 602-614	SMS Manufacturing Corp. 416-520, 1004-1014	SNK Corporation of America 3005-09, 3102-06	Scan Coin 2101	Seaburg Corp. 714-810	Sharp Enterprises, Inc. (USA) 2103-2115, 2202-2214	Sharp Image Electronics Inc. 1205-07, 1302	Showcase, Inc. 1104-1106	Skee Ball, Inc. 2814-16	Standard Change Makers Inc. 3000	Standard Kiddie Rides 1233	Standard Metal Typer, Inc. 2303	Sunsoft Corporation 1112-16	Sunmark Business Products Inc. 1203	Superior Toy & Novelty Corp. 3103	Suzo Trading Company & V. 2300	ITX Group (Kimtron Corporation Ltd.) 1127	Taito America Corporation 1001-15, 1118-32	Tavern Sports International 3100	Taylor Cutlery 1231	Tecmo, Inc. 1232-38	Tekbill Inc. 417	Tommy Golf Corporation 909	Tomado Table Soccer Inc. 100	Tri-Check Computer Sys. Inc. 2612	U. S. Amusement Auctions 2301	U. S. Games, Inc. 405-409, 502-506	United Artists Theatre Amusements 2516-17	The Valley Company 2801-07, 2900-06	Valley Recreation Products Registration Lobby	Van Lock Co., Inc. 2200	Vari-Tech Co. Products Division 3107-09	Vending Times 2818	VideoBox Networks 707-09	Visco Games 3015-17, 3112-14	Wico Distribution Company 1117-1125	Williams Electronics Games 303-15, 402-14	Willow Enterprises 1108-10	World Games 1301-03
-------------------	-------------------	-------------------	----------------	-----------------------	----------------------------	----------------------	--------------------	--	---------------	--------------------------	-------------------------	----------------------------	--------------	---------------------------------	---------------------------------	---------------------------------------	-----------------	--	---	----------------------------	---	--	------------------	---------------------------------------	----------------------------------	-----------------------	--	----------------------------------	--	------------------------	--------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------------	-----------------------------	-----------------	---	---	------------------------------	-------------------------	-------------------------	----------------------------------	---------------------------	-------------------------------	-------------------------------	-------------	---------------------------------	--------------------------------------	--------------------------	----------------------------	--	----------------------------	------------------------------	---	----------	----------------	---------------------	---------------	-------------------	----------------------	----------------------------	----------------------	-------------------	-----------------------------	----------------------------	----------------------------------	---------------------------------	--------------------------------------	-----------------------	--------------------------------	--	-----------------------------	--------------------------------	----------------------------------	------------------------------	--------------------------------	-----------------------	--	--------------------------	------------------------------------	---------------------------------	---------------------------	--------------------------	---------------------------	----------------------------	---------------------------------------	----------------------------	--------------------------------	------------------------------	---	--------------------------------	---	--------------------------	---	------------------------------------	-------------------------------------	----------------------------	------------------------------	----------------	--------------------------	---------------------------	-------------------	---------------------	------------------------------	------------------------------	-------------------------------	------------------------------------	------------------------------	----------------------	----------------------	--------------------------------	-------------------------------	-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------	-------------------------------	-------------------------------------	-----------------------	--	---	-----------------------	----------------------------	--------------------------------	-----------------	-----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------	-------------------------------------	-------------------------	--------------------------------	-----------------------	---------------------------------	--	---	----------------	-----------------------	--	--	--------------------------	-------------------------	----------------------------------	----------------------------	---------------------------------	-----------------------------	-------------------------------------	-----------------------------------	--------------------------------	---	--	----------------------------------	---------------------	---------------------	------------------	----------------------------	------------------------------	-----------------------------------	-------------------------------	------------------------------------	---	-------------------------------------	---	-------------------------	---	--------------------	--------------------------	------------------------------	-------------------------------------	---	----------------------------	---------------------

## 「遊び」が仕事!! の精鋭たち

**対抗モクラ**  
仕様 寸法(幅×奥行×高さ) 1.5M X 1.07M X 1.55M ¥91-35817

**フルドーサー**  
仕様 寸法(幅×奥行×高さ) 1.3M X 1.2M X 1.5M ¥91-32956

**こんなこいるかな号**  
仕様 寸法(幅×奥行×高さ) 1.14M X 1.8M X 1.4M

**くるくるモーちゃん**  
仕様 寸法(幅×奥行×高さ) 1.4M X 1.55M ¥91-29885

**ハトカー**  
仕様 寸法(幅×奥行×高さ) 1.2M X 1.87M X 1.6M ¥91-29885

**ハッテリーカー**  
仕様 寸法(幅×高さ) 0.85M X 1.25M

**ハーフェクト ボウル**  
仕様 寸法(幅×奥行×高さ) 1.07M X 1.0M X 1.3M ¥91-36196

**メロディーベット ミニ**  
仕様 寸法(幅×高さ) 1.3M X 0.6M X 0.3M

●手元のモニターにスコアが表示され、ゲーム終了時にプリントアウトします。  
●オプションにより設置場所に合わせて3種類のタイプ(長さ)が選べます。

●ソフト感覚のぬいぐるみとデザインは、子供連れの人気を集めます。  
(パンダ・ライオン・イヌ・ロバ・ブタ)



株式会社 トーゴ

本社 東京都目黒区八雲1-5-7 ☎(03)718-6521(特販販売部)  
FAX (03)725-2420 TLX. 246-6310 TOGO J.  
工場 茨城県水戸市北区綱島東5-4-6 ☎(045)531-6001  
FAX. (045)542-8274

for Human Sound System  
**T&M**  
TECHNICAL & MODERNITY



MONITOR T.V.

SOFT+COIN UNIT



■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。

COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。

*Tafie*

TAFIE=Technologically Advanced Features (system component)



SPEAKER



TD-S+PULSE-NEO

TD-S ■セレクトタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスプレイヤーです。■「唄い直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリンステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワーアンプメインアンプです。

VHD  
**Vitaeo Disc**  
KARAOKE

より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単にご利用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりもカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼働日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT

**TD-S**

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合わせ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合があります。業務用カラオケ機器の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式会社 **ティアンドエム**

〒534 大阪市都島区中野町4丁目8-10  
TEL(06)356-0467(代) FAX(06)356-1257

東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10  
福岡支社 〒612 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21  
東営業所 〒577 東大阪市橋根2丁目80  
堺営業所 〒590 堺市橋屋町東1丁目1-1  
札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目  
D.C.センター 〒577 東大阪市橋根2丁目80

☎(03) 582-9671(代)  
☎(092)481-0235(代)  
☎(06) 744-6057(代)  
☎(0722)23-7186(代)  
☎(011)531-8188(代)  
☎(06) 744-6058(代)

地獄の収容所を脱出し  
その手に自由をかちとれ!!

**脱獄**  
PRISONERS OF WAR  
**P.O.W**



ドラゴン賞、ニアピン賞、ホールインワン賞、途中でも、一発逆転のチャンスはたっぷり!



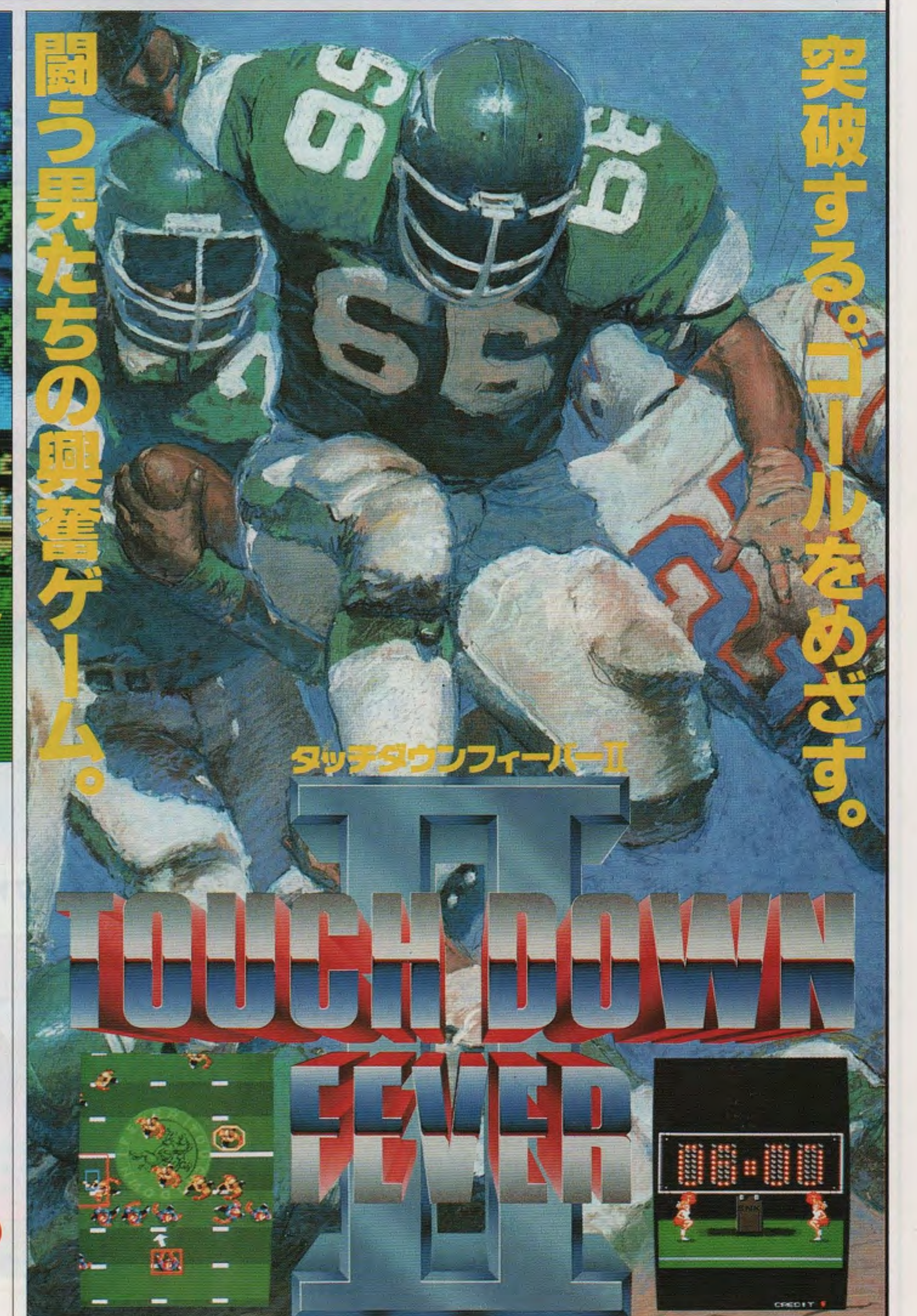
2人で勝負すれば熱くなる!

マッチプレイ、ストロークプレイの勝負をすべて、ポイント制で競い合うゲーム。ラウンド終了時ポイントが表示されます。

闘争本能を刺激する超過激ルール。

大差で負けている絶対絶命の最終ホール。残された道は「けし」のみ。勝って天国を見るか、負けて地獄を見るか、それは君次第!

**SNK** 株式会社 エス・エヌ・ケイ  
SNK CORPORATION



闘う男たちの興奮ゲーム。

突破する。ゴールをめざす。

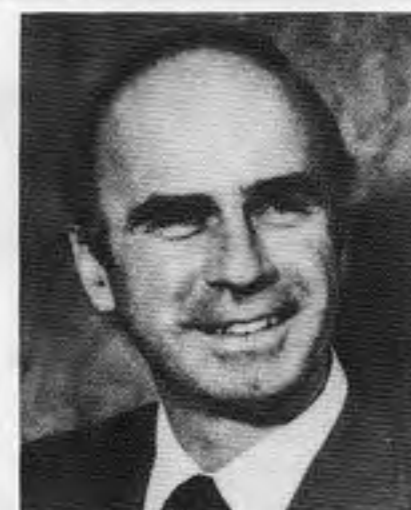
タッチダウンフィーバーII  
**TOUCH DOWN FEVER**

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 TEL.06-338-7007 FAX.06-338-7150  
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-9431 FAX.03-865-9437  
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.  
PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.



# 海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



クライド・ナッピ氏

## 来年は9月ベガスで 新会長ナッピ氏就任、新しいロゴ採用

全米AMゲーム機&ジュエックボックス・オペレーター協会であるAMOA（アメリカンミュージック・オペレーターズ・アソシエーション、事務局シカゴ）は、AMOAエクスボ88の最終日の朝、朝食会を兼ねた総会を開き、新会長の就任、新しい協会名ロゴの採用など承認した。またその後の役員会により、八九年のAMOAエクスボをラスベガスで九月十三日〜十三日に開くことを決めた。

同協会は一九四八年一月、ジュエックボックスの音楽著作権料支払いをめぐって全米から六十八社の業者代表がシカゴに集まり、結成したMOAから発展してきたもの。MOAエクスボ（現在のAMOAエクスボ）は、現在のAMOAエクスボに当たる。五〇年から毎年（五三年のみ中止）開かれていた。会長は六三年以後、毎年新しく交替する方式になっている。同協会は七六年にAMOAと名称変更しており、今年で四十周年を迎えた。

八八年九年度の新会長は、アメリカ・オマハのマチック社（本社アイオワ州フォートドッジ）のクライド・ナッピ社長で、新会長になることは今年



五月にナッシュビルで開催された定例役員会で決まっていた。同氏は、ウォルター・ポラー前会長から、十一月五日付で会長職を引き継いだ。ナッピ氏はアイオワ州のAMOAエクスボの会長でもある。AMOAの新しいロゴは、七六年以来ずっと使われてきたAMOAのマークとして代わること

## マルチプレイヤー式 TVゲームで米特許 アタリゲームズ社が確保、公表

米国のアタリゲームズ社（本社カリフォルニア州ミルピタス、中島英行社長）は、同社TVゲーム機「ガンレット」とのことで、特許の名称に関わるマルチプレイヤー式について、八八年四月十八日で米国特許（登録番号4738451）を確保したことを発表した。

同社によるとこの特許は業務用、家庭用のいずれの分野にも適用されること、特許の名称「ガンレット」は八五年十一月に発売され、四年までプレイヤーがいなくても参加できるというユニークなゲーム方式とそ

なる。同社ではこの特許を侵害した者に対して、法的な手続を行なうと警告している。

なおこの特許の請求範囲の詳細については、今のところ明らかではない。アタリゲームズ社の「ガンレット」は八五年十一月に発売され、四年までプレイヤーがいなくても参加できるというユニークなゲーム方式とそ

### Bondeal Charts

香港 九龍

11/19/12 機種名(メーカー名) 週数

#### トップ10ビデオゲーム

1	1 チェッカーフラグ (コナミ)	21
2	2 ディバステイター [餓流橋] (コナミ)	10
3	3 4ピンジケター (アタリ)	25
4	3 ビーチバレー・Vボール (テクノス)	15
5	5 スカイソルジャー (SNK)	18
6	7 パーフェクトビリヤード (セガ社)	66
7	8 P-47 (ジャレコ)	25
8	6 ヘビーパレル (データイースト)	29
9	9 ラリーバイク [ダッシュ野郎] (タイトー)	21
10	9 アサルト (ナムコ)	14

#### トップ5完成品ビデオ

1	2 ファイナルラップ (ナムコ/アタリ)	10
2	1 ストリートファイターDX (カプコン)	58
3	4 ホットチェイス (コナミ)	2
4	4 スーパーハンクオン (セガ社)	68
5	5 オペレーションウルフ (タイトー)	43

©Bondeal Ltd., Hong Kong. The above chart is based on games operated in Flashback, the world largest video-only arcade.

セガ社のタイムアウト社 シンシナティで目下建設中

内容についてはまだ発表されていない。シンシナティの新しいロケーションは、「フォレストフェア」という名称だがこれはLJフック社が得意とするプロジェクトのひとつで、タイムアウト社のAMセンターのようなものという、新しいタイプの複合型ショッピングモールになるようだ。同じような大規模ショッピングセンターは、オマハ州のロムバスで二カ所設計中であり、ノースカロライナ州やフロリダ州でも計画中のこと。シンシナティの「フォレストフェア」プロジェクトの一部分、「ハイパーマーケット」はすでにオープンしているが、タイムアウト社が計画を進めているAMセンターは八九年四月ごろオープン予定だ。同社ではこの大きくて新しいAMセンターについて、現段階ではその内容を明らかにするわけにいかない、として

## 89年冬のCES 米国家庭用市場の動向

注目の八九年「冬のCES」は一月七日〜十日、ラスベガスを比較した結果、ラスベガスのコンベンションセンターおよび周辺のホテルで開かれる。米国任天堂が展開している「ジュエックボックス」(ニンテンドー・エンターテイメント・システム)は、燃発的に売れ続けており、そのソフトの供給が今後さらに重要なポイントとなるだけに、今回の冬のCES、任天堂以外でNESソフトを供給する、いわゆるサードパーティ)にとつ

## GCBクレーム 一部すでに和解し、解決へ

ギャンブル機業界誌である米国TWB誌によると、ユニバーサル販売(株)（本社東京、岡田和生社長）とその米国子会社、ユニバーサル・テキスト・リビュー・ティンク・オプ・ネバダ社（本社ラスベガス、岡田友生社長）は、ネバ

セガ社のタイムアウト社 シンシナティで目下建設中


内容についてはまだ発表されていない。シンシナティの新しいロケーションは、「フォレストフェア」という名称だがこれはLJフック社が得意とするプロジェクトのひとつで、タイムアウト社のAMセンターのようなものという、新しいタイプの複合型ショッピングモールになるようだ。同じような大規模ショッピングセンターは、オマハ州のロムバスで二カ所設計中であり、ノースカロライナ州やフロリダ州でも計画中のこと。シンシナティの「フォレストフェア」プロジェクトの一部分、「ハイパーマーケット」はすでにオープンしているが、タイムアウト社が計画を進めているAMセンターは八九年四月ごろオープン予定だ。同社ではこの大きくて新しいAMセンターについて、現段階ではその内容を明らかにするわけにいかない、として

# ENADA Spring

## COIN MACHINE SHOW

RIMINI TRADE FAIR CENTRE (ITALY)  
MARCH 2/5, 1989  
9.30 a.m. - 6.00 p.m.

### A NEW SPECIALIZED SHOW IN THE AMUSEMENT MACHINE SECTOR



**What's on show?**

- Amusement machine video-games
- flippers
- juke-boxes
- video juke-boxes
- Billiards, carom billiards
- Mini-football tables
- Kiddie rides
- Various kinds of equipment, accessories and spare parts
- Vending machine
- Furnishings and safety systems for amusement arcades
- Gadgets

For further information on ENADA Spring call or write to:  
RIMINI TRADE FAIR CORPORATION · P.O. Box 300 · 47037 RIMINI (ITALY) · Tel. 0541/782000 · Telex 550844 FIERIM I · Telefax 0541/774313

Surname \_\_\_\_\_ First Name \_\_\_\_\_ Firm \_\_\_\_\_  
Address \_\_\_\_\_ Town \_\_\_\_\_ Country \_\_\_\_\_

# 金欄華麗

弥生時代より超未来へ  
「花あわせ」を使って「時間旅行」



発売元  
株式会社 **OLSON**

VIDEO COMPUTER SYSTEM  
**DynaX Inc.**  
17-1, HATTAN, NIJUKKENYA, MORIYAMA-KU, NAGOYA, JAPAN  
TEL 052-791-4113 FAX 791-4168, TELEX 4948-135 CENTRA-J

中日本リース株式会社  
〒463 名古屋市守山区甘藷軒八坂17-1 N.Lビル1F  
TEL 052-791-4111代 FAX 052-791-4168

# “システムII”第3弾、SFタッチで 忍者が姫救出へ

ナムコから「未来忍者」基板



未来忍者

忍者アクションを採用したTVゲーム機「未来忍者」が、ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)から十二月二日発売となった。これは同社「システムII」第三弾となるもので、忍者「白怒火」が、捕らわれている姫を救出すため、敵の城内に侵入し戦いを繰り広げるといふゲーム。全部で十二というにも超高速ビル、高速道路、エレベーターなどの

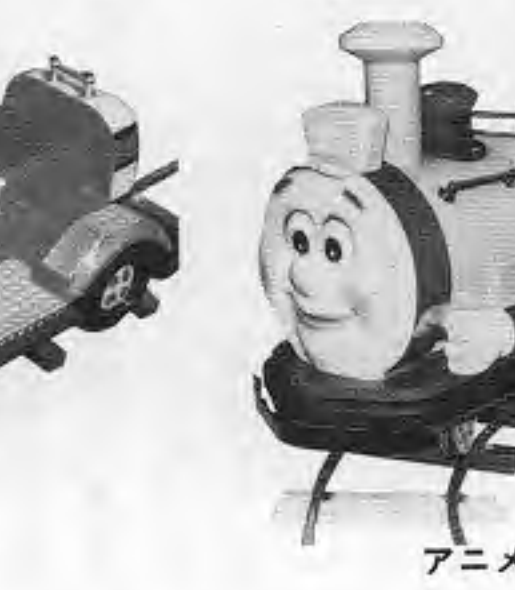


なかよしメリー

場面に展開。画面は基本的にヨコスクロールだが、上下にも移動。四方をレバーで攻撃、ジャンプの二つのボタンを操作して、敵は、敵が離れている時は手裏剣を投げ、近くにいる時は刀で斬りつけるというふうな自動的の切り替わる。またレバーを左(または右)に二回倒すと、敵を全滅させたり一定時間無敵となるなどのパワーアップも。ラウンドの最後

## 子馬3頭が回転

ホープの乗物「なかよしメリー」



コミックカー

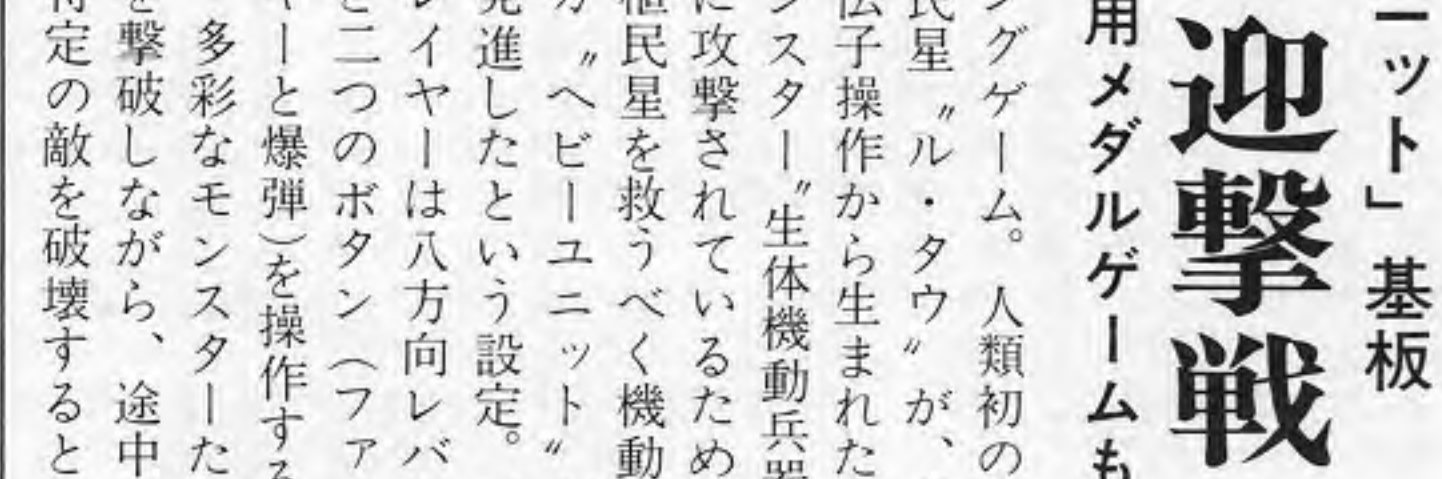
定置回転式乗物機「なかよしメリー」が、(株)小野定良社長)から、十月上旬以降発売となる。同機は、白い子馬三頭(たてがみは赤、青、黄)が上下動を繰り返して、全回転するもので、メリゴランの超小型版。作動時間は六十秒以上調節可能。直徑一・八メートル、高さ二・四メートル、三人乗りで定価百三十万円。

アニメトレイン

レール走行式の乗物機「アニメトレイン」が、(株)コミックカーが、朝日エンジンニアの「アニメトレイン」と「コンドル」の両用タイプ。「アニメトレイン」は人の顔を配した機関車で、メロディー六曲と汽笛付き。「コミックカー」はトラックがモデルで、エンジン音とサイレンが鳴る。いずれも二人乗りで車両定価八十二万円。両機種と交差型レールとのセットで二百九十九万円。希望レイアウトにも対応。

# 植民星で迎撃戦

TV機「ヘビーユニット」基板  
タイトーから4人用メダルゲームも



ヘビーユニット

TV宇宙戦争ゲーム機「ヘビーユニット」が十一月二十六日、四人用大型メダルゲーム機「ザ・ダイ・イズ・キャスト」が二十八日、いずれも(株)タイトー(本社東京、長谷川桂祐社長)から発売となった。

「ヘビーユニット」は、画面右側から次々と来襲する敵を撃破していくというヨコスクロールのシューティングゲーム。人類初の植民星「ル・タウ」が、伝子操作から生まれたモンスター「生体機動兵器」に攻撃されているため、植民星を救うべく機動ユニット「ヘビーユニット」が発進したという設定。プレイヤーは八方向レバーと二つのボタン(ファイヤーと爆弾)を操作する。多彩なモンスターたちを撃破しながら、途中で特定の敵を破壊すると、パ

ワーアップアイテムが現れる。アイテムは全部で五種類あり、取るごとにスピードアップしていく(上限なし)。攻撃力が三段階までアップしていくもの、敵弾三発まで耐えられるシールド、プレイヤーの戦闘機がロボットタイプに変形するもの、持ち機が一機追加されるものがある。持ち機がすべて撃破されるとゲーム終了。基板販売のみで、OP価格十三万八千円。

メダルゲーム機「ザ・ダイ・イズ・キャスト」は、サイコロの出目を当てる。中央に並ぶ三本の大きな透明チューブの中に、それぞれ一個ずつサイコロが入っており、スタートとともにサイコロが下から吹き上げられた後、落下した時の出目によって配当が決まる。出目は上部に設けられたカメラで読み取られる。BETは三つのゾロ目、二つのサイコロの合計数

とそれがハイカロの計十九カ所あり、ゾロ目は一カ所にメダル一枚のみで八十枚払い出し。他は最高二十枚まで投入でき、最高倍率は四十倍。OP価格三百二十万円。

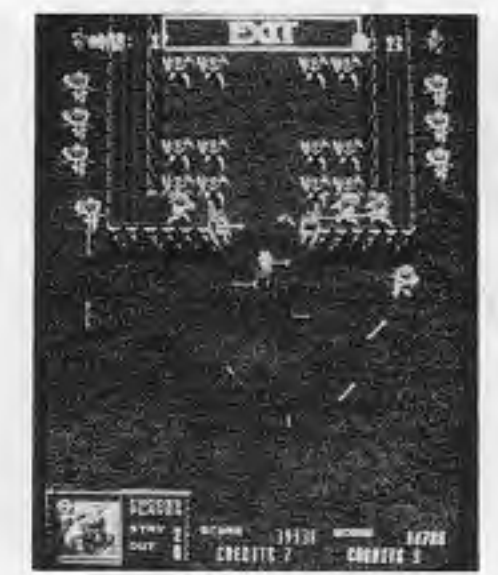
## アニメ的な走行

朝日エンジンニアのレール式2機種  
「アニメトレイン」と「コンドル」の両用タイプ

「アニメトレイン」は人の顔を配した機関車で、メロディー六曲と汽笛付き。「コミックカー」はトラックがモデルで、エンジン音とサイレンが鳴る。いずれも二人乗りで車両定価八十二万円。両機種と交差型レールとのセットで二百九十九万円。希望レイアウトにも対応。

# “システム24”第3弾、2人同時プレイで 捕虜助け戦士に

セガ社から「ゲインランド」



ゲインランド

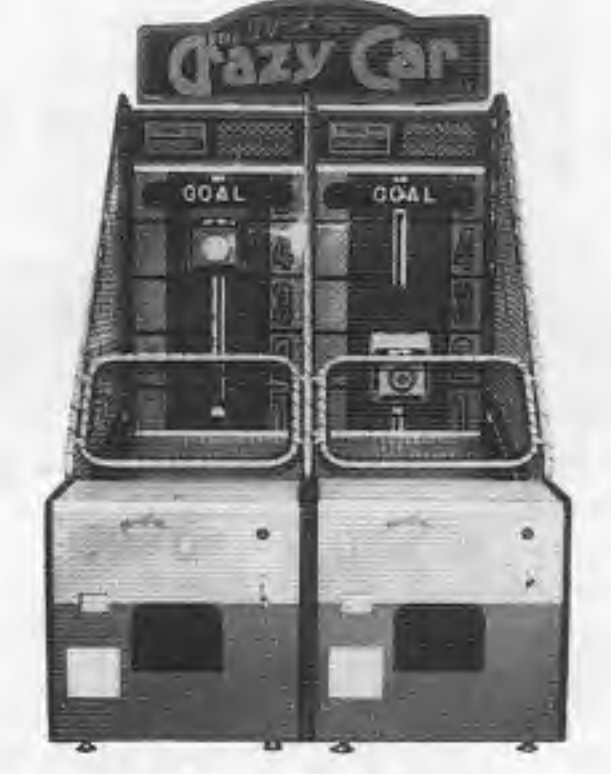
敵を倒し捕虜を救出するという内容のTVゲーム機「ゲインランド」が、(株)セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山雄社長)から十一月二十八日発売となった。これはプロセッサーとスク採用の同社「システム24」第3弾。疑似戦闘

体験システム「ゲインランド」を制御していたコンピュータが狂い、多くの人が捕虜となつてしまったため、選ばれたコマンドが救出に向かうという設定のゲーム。プレイヤーは敵に倒されるたびに個性(足の速さなど)や攻撃方法(銃、槍、弓矢など)が異なるキャラクターを操作し、助けた捕虜は次のステージから味方コマンドとして仲間に加わるといふのが特徴。コマンドは二十人の中から選択できる。コマンド全減か制限タイムオーバーの二つのボタンを操作する。途中参加も可能。画面はタテスクロール。敵を全滅させるコマンド全員を出口(ゴール)に入れるとストーリークリア。全部で五十五ステージ。OP価格でエアロ

スポーツ性のあるアーケード機  
車を狙って投球  
タスコの「クレイジーカー」

カーレースを採用したアーケードゲーム機「クレイジーカー」が、タスコ(本社東京、上原義和社長)から十二月下旬発売となる。これは前方の垂直盤面

にコースが描かれ、盤面上を車が下部から上部へと移動していくもの。二台が一組となっており、二人で競い合うことがで



クレージーカー

## 武器と魔法駆使

CPシステム2弾「大魔界村」  
カブコン、ブライズ機「名人会」も

(株)カブコン(本社大阪、本憲三社長)から同社「CPシステム」第二弾「大魔界村」が十二月十日に、またブライズマシン「カブコン座名人会」が十一月末にそれぞれ発売となった。

TVゲーム機「大魔界村」は、「魔界村」の続編としてグレドアップしたもので、前作で倒したはずの悪魔たちが再び地上に姿を現したため、主

広がりたわわだが、その分難易度を上げてある。武器は剣、ナバーム、大ガマ、地面に沿って飛んでいく円盤など。魔法は宝箱を開けてヨロイを取ると、火球投げ、分身の出現、落雷などを駆使できる(ボタンを押したままパワーメーターを上げて進まず)。ただし宝箱から魔術師が出る、プレイヤーは一定時間アヒルか老人に変えられてしまい、攻撃できなくなるので注意。場面展開が多彩で、敵は死神、怪物、山岳、奇生虫、カマイタチなど多種多様。プレイヤーは最初ヨロイを身に付けてお

り、一回攻撃を受けると裸になり、もう一回攻撃されるとアウト。持ち人数が全部倒されるとゲーム終了。基板販売のみでOP価格十九万八千円。なお同社では、同機から取り制度を開始した。これは発売後一年以内のCPシステム基板のみを対象に、同システム新作

購入時に下取りするといふもの。ブライズマシン「カブコン座名人会」は染之助染太郎の演芸をモデルにしたもので、ボックス内で二人の人影が傘の上でボールを転がし、ボールの止まったところの色を当てるゲーム。傘に赤、白、青と三種の色が各三カ所に配色

され、硬貨投入後、いずれかの色のボタンを押すと傘がしばらく回転して止まり、選んだ色の上のボールがあれは当たりの三回(調節可能)挑戦してすべて当たれば景品が払い出される。「ボタンを押して下さい」、「赤当たり」など数種類の音声が出る。OP価格六十八万円。



カブコン座名人会

**SHUWA** Cyber amusing Trader.

**LOW, LOW PRICES!**  
Immediate Delivery of Used P.C. BOARDS!

**SHUWA Corporation**  
Denki Kaikan 3F, 5-12-9, Nipponbashi Naniwaku, Osaka 556 Japan

TLX:5294051 SHUWAD-J  
TEL:06-632-6644  
FAX:06-649-7222

High-Speed Delivery...

WE WOULD LIKE TO SUPPLY NEW INFORMATIONS.

**New & Used P.C.B Sell & Buy**

WHAT'S YOUR NEED?  
PLEASE CALL US.

**SANWA DENSHI CO.,LTD**

〒173 東京都板橋区中丸町58番5号  
TEL:03-554-2261 FAX:03-554-2232  
振込銀行:住友銀行お茶ノ水支店(音) 414844

〒537 大阪市東成区神路2丁目4番1号  
TEL:06-973-1371 FAX:06-973-1373  
振込銀行:阪泰信用金庫深江支店(音)78726

58-5 NAKAMARU-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN  
TEL:03-554-2261 FAX:03-554-2232  
BANK:SUMITOMO BANK.OCHANOMIZU-BRANCH/A/C NO.414844

最良の商品をお届けします

サッカーテーブル  
アメリカ製 200円シューター ¥10,000- 業者御価格 ¥128,000-

米国製ラシャ地 ¥16,000-  
ラシャ張り替え ¥35,000-

ゴールドクラウンIII  
米国プランズウィック社 ¥550,000-

株式会社 **ケイアンドユウ商会**  
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番  
PHONE・06-783-6362  
FAX・06-783-6347  
フリーダイヤル 0120-006362

**HELP WANTED**

NICE PARTNERS ☺ FOR **P.C. BOARDS**

WHO WANT TO BE **THE TOP** ON YOUR MARKETS!  
CONTACT US **K and U NOW.**

PHONE: 06-783-6362  
FAX : 06-783-6347  
TELEX: 527-7834 KANDU J

振込先: 三和銀行東大阪支店当座324324





# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	イメージファイト (アイレム) Image Fight (Irem)	7.60
2	サンダークロス (コナミ) Thunder Cross (Konami)	7.44
3	脱獄 [P.O.W.] (SNK) P.O.W. (SNK)	7.29
4	ワールドスタジアム (ナムコ) World Stadium (Namco)	7.08
5	達人 (タイトー) Thuxton (Taito)	7.04
6	スプラッターハウス (ナムコ) Splatter House (Namco)	6.86
7	モンスターレアー (セガ社) Monster Lair (Sega)	6.38
8	ワールドコート (ナムコ) World Court (Namco)	6.13
9	スクランブル・スピリッツ (セガ社) Scramble Spirits (Sega)	6.00
10	上海 (サン電子) Shanghai (Sun Electronics)	5.73
11	スタジアムヒーロー (データイースト) Stadium Hero (Data East)	5.69
12	バーディ・トライ (データイースト) Birdie Try (Data East)	5.54
13	エキサイトリーグ (セガ社) Excite League (Sega)	5.39
14	パッシングショット (セガ社) Passing Shot (Sega)	5.38
15	カベール (TAD/タイトー) Cabal (TAD/Taito)	5.27
16	F1ドリーム (カプコン) F-1 Dream (Capcom)	5.23
17	オーダイン (ナムコ) Ordyne (Namco)	5.10
18	ニュージーランド・ストーリー (タイトー) The Newzealand Story (Taito)	5.07
19	ギャラガ 88 (ナムコ) Garaga 88 (Namco)	4.87
20	ダッシュ野郎 (タイトー) Rally Bike (Taito)	4.86
21	究極タイガー (タイトー) Twin Cobra (Taito)	4.74
22	スカイソルジャー (SNK) Sky Soldiers (SNK)	4.55
23	ロストワールド (カプコン) Forgotten World [Lost World] (Capcom)	4.45
24	航空騎兵物語 (SNK) Chopper I (SNK)	4.30
25	コブラコマンド (データイースト) Cobra-Command (Data East)	4.27

\* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

評価  
(RATING)

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	チェイスH.Q. (タイトー) Chase HQ (Taito)	8.77
2	トップランディング (タイトー) Top Landing (Taito)	8.50
3	ファイナルラップ (デラックス) (ナムコ) Final Lap (Deluxe) (Namco)	8.45
4	ファイナルラップ (スタンダード) (ナムコ) Final Lap (Standard) (Namco)	8.20
5	パワードリフト (デラックス) (セガ社) Power Drift (Deluxe) (Sega)	7.94
6	メタルホーク (ナムコ) Metal Hawk (Namco)	7.33
7	アウトラン (デラックス) (セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega)	6.94
8	コンチネンタルサーカス (タイトー) Continental Circus [Continental Circuit] (Taito)	6.27
9	アフターバーナー (コックピット) (セガ社) After Burner (Cockpit) (Sega)	6.22
10	ホットロッド (ジョイタイプ) (セガ社) Hot Rod (Joy) (Sega)	6.20
11	サイバータンク (コアランド/タイトー) Cyber Tank (Coreland/Taito)	6.14
12	ギャラクシーフォース (スーパーDX) (セガ社) Galaxy Force (Super Deluxe) (Sega)	6.00
13	オペレーションウルフ (タイトー) Operation Wolf (Taito)	5.59
14	スーパーハンクオン (ライドオン) (セガ社) Super Hang-On (Ride On) (Sega)	5.55
15	カプコンボウリング (カプコン) Capcom Bowling (Capcom)	5.36

## ■麻雀ゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	アイドル放送局 (システムサービス) Idol Parade* (System Service)	7.41
2	麻雀殺人事件 (日本物産) Mahjong Murder Case* (Nichibutsu)	6.50
3	スーパーリアル麻雀 PIII (セタ/タイトー) Super Real Mahjong Part III* (Seta/Taito)	5.52
4	麻雀学園 (ユウガ) Mahjong Academy* (Yuga)	5.50
5	麻雀刺客 (日本物産) Mahjong Assasin* (Nichibutsu)	5.38

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	レーザーウォー (データイースト) Laser War (Data East)	5.75
2	サイクロン (ウィリアムズ) Cyclone (Williams)	5.67
3	ファイア (ウィリアムズ) Fire (Williams)	5.20
4	シークレットサービス (データイースト) Secret Service (Data East)	4.86
5	ロストワールド (バリー・ミッドウェー) Lost World (Bally Midway)	4.71

# 米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス

12月号から

## アップライト・ビデオ

機種名 (メーカー名)	評価
1 P.O.W. [脱獄] (SNK)	8.82
2 ダブルドラゴン (タイトー)	8.77
3 オペレーションウルフ (タイトー)	8.34
4 バッドデュース [ドラゴンニンジャ] (データイースト)	8.24
5 アフターバーナー (セガ社)	7.84
6 チーム・クォーターバック (レーランド)	7.78
7 クォーターバック (レーランド)	7.68
8 パワードリフト (セガ社)	7.68
9 アウトラン (セガ社)	7.66
10 アサルト (ナムコ/アタリ)	7.62
11 ヘビーバレル (データイースト)	7.59
12 メインイベント [リングの王者] (コナミ)	7.39
13 スーパーハンクオン (セガ社)	7.37
14 ゲリラウォー [ゲバラ] (SNK)	7.24
15 ローリングサンダー (ナムコ/アタリ)	7.15
16 コンチネンタルサーキット [コンチネンタルサーカス] (タイトー)	7.13
17 ディバスティター [餓流渦] (コナミ)	7.11
18 ロードブラスターズ (アタリ)	7.07
19 エンデューローサー (セガ社)	6.93
20 スーパーズプリント (アタリ)	6.88
21 トップスピード [フルスロットル] (タイトー/ロムスター)	6.86
22 サンダーブレード (セガ社)	6.85
23 ストリート・ファイター (カプコン)	6.83
24 スーパーコントラ [スーパー魂斗羅] (コナミ)	6.70
25 ハングオン (セガ社)	6.66

## ベスト・ソフトウェア

機種名 (メーカー名)	評価
1 カベール (TAD/ファブテック)	8.94
2 シノビ [忍] (セガ社)	8.34
3 アルタードビースト [獣王記] (セガ社)	7.99
4 Vボール (テクノス/タイトー)	7.62
5 P-47 (ジャレコ)	7.47
6 ロードブラスターズ (アタリ)	7.35
7 カプコン・ボウリング (カプコン)	7.33
8 ツインイーグル (タイトー)	7.29
9 チャンピオンシップ・スプリント (アタリ)	7.18
10 ツインコブラ [究極タイガー] (タイトー/ロムスター)	7.06
11 ゴールドメダリスト (SNK/ロムスター)	7.04
12 パブルボール (タイトー/ロムスター)	7.00
13 ボールポジション II (ナムコ/アタリ)	6.90
14 スカイソルジャー (SNK/ロムスター)	6.89
15 ラフレンジャー (スナ/シャープイメージ)	6.78
16 ストライクゾーン (レーランド)	6.76
17 ラスタンサーガ (タイトー)	6.75
18 ベーバーボーイ (アタリ)	6.73
19 チョッパーI [航空騎兵物語] (SNK)	6.62
20 ビッグイベントゴルフ (タイトー)	6.54

## フリッパー

1 タクシー (ウィリアムズ)	8.98
2 サイクロン (ウィリアムズ)	8.90
3 ピン・ボット (ウィリアムズ)	8.04
4 ソード・オブ・フェューリー (ウィリアムズ)	8.03
5 バンザイラン (ウィリアムズ)	7.89
6 ハイスピード (ウィリアムズ)	7.47
7 スペースステーション (ウィリアムズ)	7.41

©1988 Replay Magazine 《本誌特約》 調査方法は本誌「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

## DECO マザーシステム第4弾

PART MAN,  
PART MACHINE,  
ALL GAME.

大都会に蔓延する犯罪組織を壊滅し、市民に平和を取り戻すために、サイボーグ警官"ロボコップ"が立ち上がる。

映画の興奮そのままに、史上最強のバイオレンス・ヒーロー、登場!!

ROBOCOP

DECO データイースト株式会社

サービスセンター: 千代田市新港2-1-9-6 ☎(0472)47-5725  
札幌営業所: 〒060 札幌市中央区大通東7丁目12番地 ☎(011)222-2062  
大阪営業所: 〒550 大阪市西区京町筋2-14-22 東宮ビル ☎(06)448-8601  
福岡営業所: 〒812 福岡市博多区博多駅前3-13-21 博多ビル ☎(092)474-0120  
DATA EAST USA, INC.: 470 Needles Drive, San Jose, California 95112, U.S.A.

DECO データイースト株式会社

本社: 千代田市新港2-1-9-6 ☎(0472)47-5725

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

# THE DIE IS CAST

## ザダイスキャスト

正面の透明な管の中で吹き上げられる、3つのダイスを使った4人用メダルゲームです。日と夜の停止したダイスを上部カメラで判読し、その合計を当てます。当たった場合のODDSがAのダイスの出目により6段階に変化して行き、その他にも18項目の投票が楽しめる大型メダルゲームです。



チェイスH.Q.

# CHASE H.Q.



犯人の車に車ごと体当たりしてダメージを与えるという、ニュータイプのゲームが登場しました。プレイヤーは覆面パトカーで犯人車を追跡する刑事の1人です。思わずのめり込む、スリルと興奮のカーチェイスゲームです。

# OPERATION THUNDER BOLT

## オペレーションサンダーボルト

あのオペレーションウルブを元に、2人同時プレイを可能にし、インカム倍増を計る他、フロントビュー画面を取り入れた、迫力ある画面が続きます。ラウンドは8つのシーンで構成されており、ストーリーに沿って展開される、奥行きのあるシューティングが楽しめます。



# 忍者とモモ丸

子供向けに開発したSC用の楽しいプライズマシンです。忍者とび丸人形の両手、両足が個々に跳ね上がります。プレイヤーは4つのボタンを使い、とび丸の両手、両足をそれぞれ操作し、敵の投げる手裏剣を叩き落とします。成績が1番になると景品が払い出されます。



# ポップポップ悟空

電気を一切使用しない、ローコストでどんな場所にも手軽に設置出来るゲームマシンです。10円硬貨を投入し、回転ノブを左右に回しながら回転円板を上手に操作します。10円硬貨が“当り”に入ると景品が払い出されます。



### 株式会社タイトー

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3  
TEL：(03) 222-4888

業務内容：アミューズメントマシンの製造・販売・ゲーム機運送・映像カラオケの販売・リース・サービス/ヒリヤートの販売・リース・サービス/SPロケットのレンタル・販売・イベント企画

英日文業界ニュース

## Overseas Readers Column

# Parallel Case Influenced Manufacturers' Marketing At AMOA Expo '88

Though American coin-op amusement business seems to have regained activity, making headway steadily, its near future market has become dull suddenly, affected by the problem of parallel imports. Thus, although AMOA Expo '88 (November 3 to 5, Chicago) was held on an unprecedented scale, the number of attendees was not very large, and generally ended as a less brisk event.

According to American & Music Operators Association (AMOA), there were an estimated 5,000 operators of coin-op amusement & music equipment in the U.S. in 1987, and there were an estimated 2.61 million coin-op games and an estimated 225,000 commercially-used jukeboxes in the U.S. The total gross revenue from coin-op game & music machines in 1987 were estimated between \$6.5-7 billion. About 61% of the total was occupied by amusement games, followed by cigarette vending (15%), music (14%) and other (10%).

"National Jukebox Week" (October 30 to November 5), declared by AMOA and expected to be resolved as a federal bill, was realized on October 21 - just before AMOA Expo '88. This news should obviously have enlivened American coin-op amusement business.

The dullness of AMOA Expo '88 is caused by the problem of parallel imports that involves a more complicated aspect than the question as to legality or illegality in light of the copyright law. According to the investigation conducted by American Amusement Machine Association (AAMA), the vast majority of parallelly imported PC boards seized by the U.S. Customs were found to be counterfeits. It is said to be true that unauthorized copied PC boards have never disappeared, and have been constantly flowing into the American market. Since unauthorized copied games steadily collapse the market, legal actions against them must be constantly taken. This has been carried out for many years, and will be continued from now on.

Even Bill Beckham, who was found to be legal concerning the possession of parallelly imported PC boards of

"Double Dragon", stated that unauthorized copied PC boards are illegal. As mentioned by Bob Fay of AAMA and Bill Beckham of Red Barron, it may be necessary to warn American operators, who want to purchase a parallel and not a counterfeit PC board, to "make sure you're buying it from a reputable distributor". Bill Becknam's assertion "it is unacceptable that only dedicated videos be sold; PC board kits should also be prepared" sounds rather weak against the gravity of the parallel import problem.

Japanese market is centered around table videos, and in most cases operators purchase PC boards for replacing games. They cannot survive a severe environment unless they cut down costs as much as possible. At American market, PC board kits are shipped on the C.O.D. base, in principle. This does not agree with a system for US distributors to distribute them, while extending financial support. Here also lies an opposition.

After all, Japanese manufacturers are going to give up earlier shipment of their new videos in Japan, and increasingly interested in earlier (2 or 3 months) shipment to American market. SNK's "P.O.W." was brought to a success in that manner. Similarly, expectations of achieving such a success are being entertained by Technos with its "Double Dragon II", Data East with its "Robo Cop" and Tecmo

with its "Ninja Gaiden". However, on the very day (November 15) when SNK managed to ship "P.O.W." to the domestic market, 3 months after the shipment to American market, parallelly imported PC boards of "P.O.W." are said to have appeared on the American market. "These seem to be not parallel imports, but counterfeit PC boards that have been carefully prepared", said Eikichi Kawasaki, president of SNK.

Another problem is a conspicuous ongoing imbalance in foreign exchange rate. Compared to the rate a few years ago, the dollar rate has dropped sharply. Thus, Japanese manufacturers remain in a serious situation in which they cannot earn a satisfactory profit however much they may export. So, they feel it necessary to increase their videos prices at American market, but cannot achieve it. Though Williams Electronics Games unveiled the wonderful new video "NARC" at AMOA Expo '88, it may probably not sell well, due to the high price. Though Japanese traders are interested in buying American videos if American manufacturers supply best videos, they cannot do so, when the prices are too high.

Now, among the videos unveiled at AMOA Expo '88, those of genuinely American make were very few - Williams' "NARC", Atari Games' "Cyberball", Exidy's "Show Down" and Leland's "Team Quarterback". All others were those whose R&D and manufacture were undertaken by Japanese manufacturers. Those not yet shipped in Japan are Data East's "Robo Cop", Tecmo's "Ninja Gaiden" and Technos' "Double Dragon II". Both of Jaleco's "Counter Force" and "Hacho", and Sun Electronics' "Tough Turf" are prototypes and not yet completed.

Still it is true that Japanese videos occupy popularity. At AMOA Expo '88, attention was paid to Namco/Atari Games' "Metal Hawk", Irem/Bally Midway's "Image Fight", Capcom's "Ghouls' Ghosts", Data East's



"Robo Cop", Tatsumi/Data East's "Apache 3", TAD/Fabtek's "Cabel", Konami's "Thunder Cross" and "Hot Chase", Technos/Romstar's "Double Dragon II", Sega's "Power Drift", Taito's "Chase H.Q.", Tecmo's "Ninja Gaiden", and Williams' "NARC".

In the field of flipper pinball, it is an established view that American products are best in the world, and this view has not been overthrown. All of Bally Midway "Truck Stop", Data East "Time Machine", Premier "Bad Girls", Williams "Taxi" and "Banaz Run" are excellent games beyond the conventional level.

In the field of electro-mechanical arcade games, too, a number of new products were unveiled, but apart from Data East's "Slap Shot", there were no noteworthy games.

On the final day of AMOA Expo '88, parallelly imported PC boards of "P.O.W.", "Operation Wolf", "Bad Dudes" and "Devastators" were offered from importers, becoming a major topic. This has furthermore dulled the American market. After AMOA Expo was over, some "open-house" will be held by distributors here and there across the U.S. and manufacturers will explain correctly their marketing policy to the operators. It is expected that US operators wipe out illegal products, based on correct information.

## Visco Games Set Up As US Subsidiary

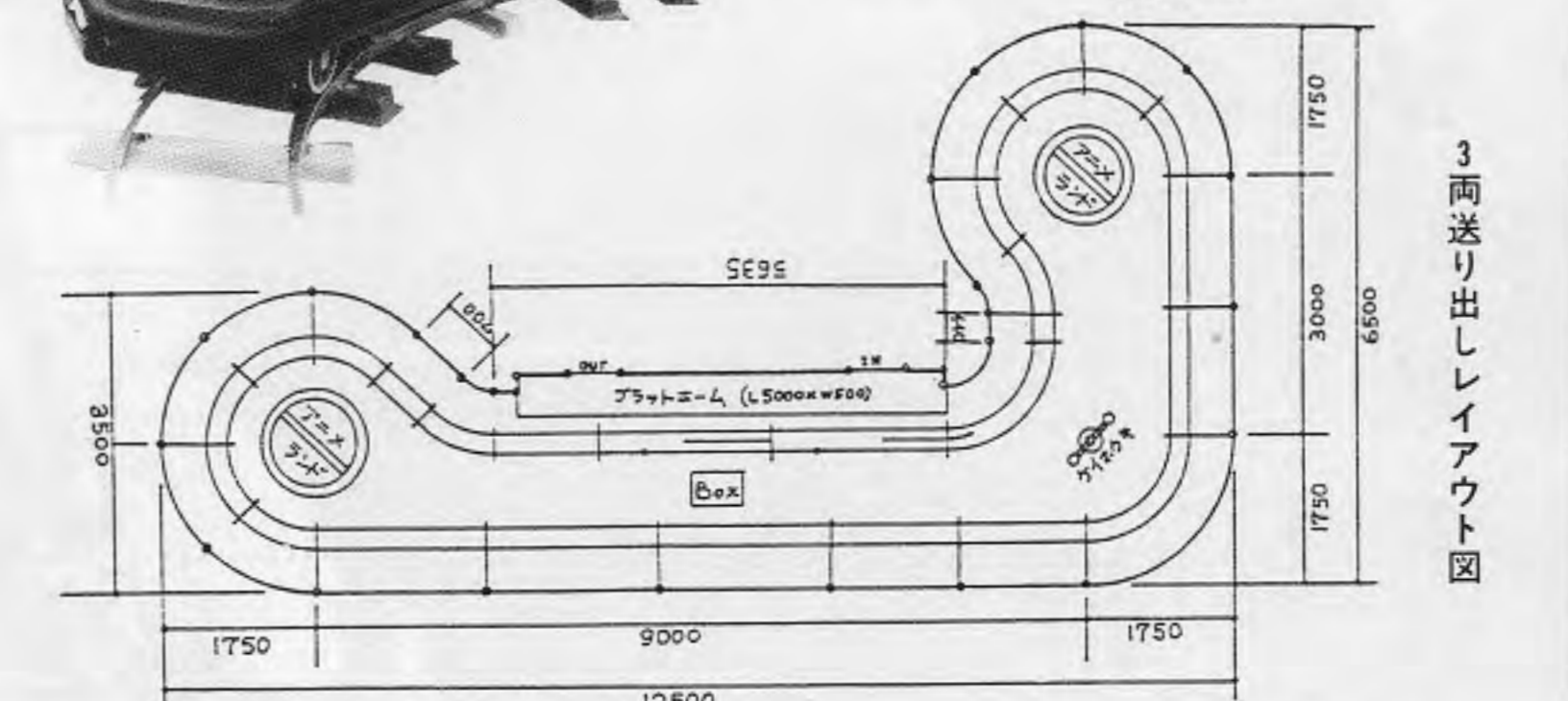
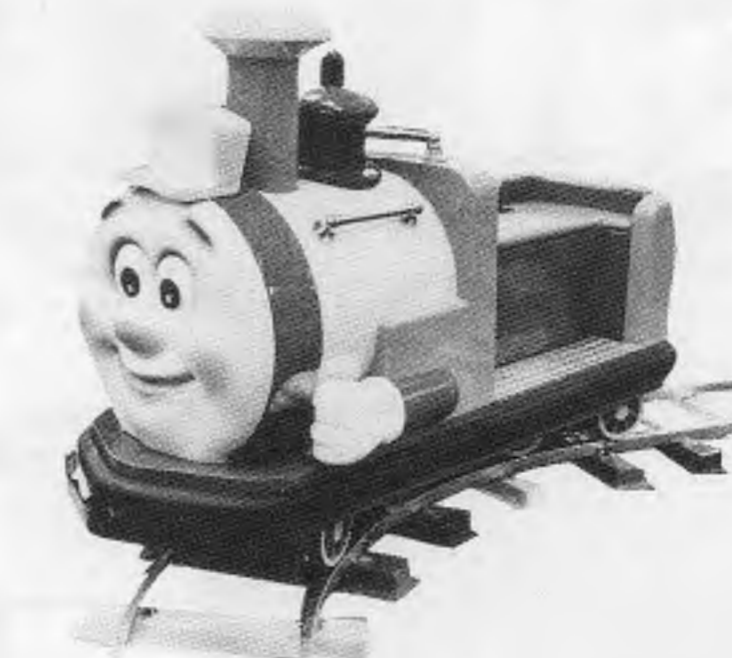
Visco Games Corp., Kyoto, announced that it has recently established Visco Games Corp., a subsidiary, in the U.S. Tetsuo Akiyama, president of Visco Corp., also assumes office as president of the new company. According to the announcement, Visco Games Corp. will mainly undertake marketing of Visco Corp.'s gaming videos in the U.S. and Europe.

Visco's gaming videos appeal audiovisually, and are available in three types: "The Dealer" (five card poker), "Roulette" and "L-Five" (five lines Roto). Visco Games Corp. will set about business in earnest from the next spring onwards, said Akiyama. Visco Games Corporation 22301 S. Western Ave., Ste. 107, Torrance, CA 90501 U.S.A. phone (213) 533-1880

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
18-2, Doyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
faxphone (81) 6-314-3821  
©1988 Amusement Press, Inc.

## 250%ゲージロコモーションシリーズ 親子で楽しむ アニメトレイン

セット販売  
内容 車両：アニメトレイン3両(自動送り出し制御)  
軌条：レール全長33m(1周約70秒)  
プラットホーム：L5000×W500  
外柵：一式  
ディスプレイ：アニメランド2基、警報機1本



ASAHI ENGINEERING Co., Ltd. 朝日エンジニアリング株式会社  
〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2  
TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195



タイトル **栄光に群がる、獣たちよ。** けもの



★3ラウンド制、1ラウンドで3回  
ダウンするとゲームオーバー!!

VIDEO GAME

# HARD PUNCHER

— 血まみれの栄光 —

© KONAMI 1988



2人对戦可能  
コンティニューあり



★自分の好きなタイプの  
プレイヤーに設定がで  
きる!



★2勝ごとにステップアッ  
プトレーニングができ  
る!



★一撃必殺スーパーパン  
チが繰り出される!

## アドレナリンが逆流する。

熾烈を極める敵の攻撃。過激に変化する難コース。  
切迫するタイムリミットに、全身の血が沸き上がる。  
信じられるのは、自己のドライビングテクニックだけだ。



コンパクトなコックピット型キャビネット!  
ポテソニック内蔵!  
ステアリングバイレクション機能搭載!  
本体とシート部分が分解可能なので運搬も簡単!

仕様  
●使用電源 AC 100V±10V (50/60 Hz) ●消費電力 140W  
●寸法 20インチコックピットタイプ  
幅 620mm 奥行 1697mm 高さ 1530mm  
●重量 135kg  
※仕様、形状の一部を予告なく変更する場合があります。



VIDEO GAME

# HOT CHASE

ホットチェイス

© KONAMI 1988

コナミ株式会社

本社サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL. 03 (264) 5678  
大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL. 06 (334) 0335  
札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL. 011 (232) 3778  
福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30 TEL. 092 (715) 2367