

中山新会長のもとで コピー対策重要課題に

JAMMA第4回通常総会で役員改選

中山新会長のもとで、コピー対策が重要課題に。JAMMA第4回通常総会が、5月26日、東京・有明コロシアムで開かれ、役員改選が行われた。新会長に、河野博文氏(産産)が選出された。河野氏は、「厳しい局面下で皆さんの協力を仰ぎたい」と述べ、知的財産の保護、知的財産の活用、知的財産の普及の役割を大きく果たすこと、消費者生活に密着した事業展開を推進する旨の演説を行った。

河野氏は、「厳しい局面下で皆さんの協力を仰ぎたい」と述べ、知的財産の保護、知的財産の活用、知的財産の普及の役割を大きく果たすこと、消費者生活に密着した事業展開を推進する旨の演説を行った。

河野氏は、「厳しい局面下で皆さんの協力を仰ぎたい」と述べ、知的財産の保護、知的財産の活用、知的財産の普及の役割を大きく果たすこと、消費者生活に密着した事業展開を推進する旨の演説を行った。



河野博文氏(産産) 河野博文氏(産産) 河野博文氏(産産)

米国特許侵害の判決

コンラックスUSA社に対し連邦地裁

米国食品大手の「マーズ」が、コンラックスUSA社に対し、特許侵害を訴えた。連邦地裁の判決で、コンラックスUSA社は、マーズの特許を侵害したと認められた。マーズは、コンラックスUSA社に対し、特許侵害の損害賠償を求め、訴訟費用の半額を支払うよう求めた。コンラックスUSA社は、この判決を不服として控訴した。

セガ社92年3月決算

売上高は実質83%増、利益は56%増

セガ・エンタープライゼス(本社東京)は、92年3月期決算を発表した。売上高は前年同期比83%増の1,140億8,000万円、営業利益は56%増の1,000億8,000万円、純利益は56%増の400億8,000万円となった。セガは、海外市場の拡大と、国内市場の回復による増収を挙げた。

業務用盛り返す

ナムコの3月決算

ナムコ(本社東京)は、92年3月期決算を発表した。売上高は前年同期比10%増の1,000億8,000万円、営業利益は56%増の1,000億8,000万円、純利益は56%増の400億8,000万円となった。ナムコは、業務用ゲーム機の売上回復を挙げた。

好調に増収増益

カプコンの3月決算

カプコン(本社大阪)は、92年3月期決算を発表した。売上高は前年同期比10%増の1,000億8,000万円、営業利益は56%増の1,000億8,000万円、純利益は56%増の400億8,000万円となった。カプコンは、好調な増収増益を挙げた。

家庭用海外減少

ジャレコの3月決算

ジャレコ(本社東京)は、92年3月期決算を発表した。売上高は前年同期比10%増の1,000億8,000万円、営業利益は56%増の1,000億8,000万円、純利益は56%増の400億8,000万円となった。ジャレコは、海外市場の減少を挙げた。

東京本社を移転

コナミが機構改革

コナミ(本社神戸)は、東京本社を移転する。新会社は、6月1日、東京都千代田区千代田に開設される。コナミは、機構改革の一環として、東京本社を移転する。新会社は、コナミの東京本社を継承する。コナミは、この移転に伴い、東京本社を閉鎖する。

コナミ(本社神戸)は、東京本社を移転する。新会社は、6月1日、東京都千代田区千代田に開設される。コナミは、機構改革の一環として、東京本社を移転する。新会社は、コナミの東京本社を継承する。コナミは、この移転に伴い、東京本社を閉鎖する。

コナミ(本社神戸)は、東京本社を移転する。新会社は、6月1日、東京都千代田区千代田に開設される。コナミは、機構改革の一環として、東京本社を移転する。新会社は、コナミの東京本社を継承する。コナミは、この移転に伴い、東京本社を閉鎖する。

コナミ(本社神戸)は、東京本社を移転する。新会社は、6月1日、東京都千代田区千代田に開設される。コナミは、機構改革の一環として、東京本社を移転する。新会社は、コナミの東京本社を継承する。コナミは、この移転に伴い、東京本社を閉鎖する。

AM業界の
業務内容
●ゲームコーナーの共同経営
●ゲームマシンの長期割賦販売
●ゲームソフトの共同開発
●ゲーム機・ソフトの共同開発
●ゲーム機・ソフトの共同販売
●ゲーム機・ソフトの共同輸入
●ゲーム機・ソフトの共同輸出
●ゲーム機・ソフトの共同代理
●ゲーム機・ソフトの共同企画
●ゲーム機・ソフトの共同制作
●ゲーム機・ソフトの共同宣伝
●ゲーム機・ソフトの共同販売
●ゲーム機・ソフトの共同流通
●ゲーム機・ソフトの共同管理
●ゲーム機・ソフトの共同運営
●ゲーム機・ソフトの共同開発
●ゲーム機・ソフトの共同販売
●ゲーム機・ソフトの共同流通
●ゲーム機・ソフトの共同管理
●ゲーム機・ソフトの共同運営

AM業界の
業務内容
●ゲームコーナーの共同経営
●ゲームマシンの長期割賦販売
●ゲームソフトの共同開発
●ゲーム機・ソフトの共同開発
●ゲーム機・ソフトの共同販売
●ゲーム機・ソフトの共同流通
●ゲーム機・ソフトの共同管理
●ゲーム機・ソフトの共同運営
●ゲーム機・ソフトの共同開発
●ゲーム機・ソフトの共同販売
●ゲーム機・ソフトの共同流通
●ゲーム機・ソフトの共同管理
●ゲーム機・ソフトの共同運営

AM業界の
業務内容
●ゲームコーナーの共同経営
●ゲームマシンの長期割賦販売
●ゲームソフトの共同開発
●ゲーム機・ソフトの共同開発
●ゲーム機・ソフトの共同販売
●ゲーム機・ソフトの共同流通
●ゲーム機・ソフトの共同管理
●ゲーム機・ソフトの共同運営
●ゲーム機・ソフトの共同開発
●ゲーム機・ソフトの共同販売
●ゲーム機・ソフトの共同流通
●ゲーム機・ソフトの共同管理
●ゲーム機・ソフトの共同運営

AM業界の
業務内容
●ゲームコーナーの共同経営
●ゲームマシンの長期割賦販売
●ゲームソフトの共同開発
●ゲーム機・ソフトの共同開発
●ゲーム機・ソフトの共同販売
●ゲーム機・ソフトの共同流通
●ゲーム機・ソフトの共同管理
●ゲーム機・ソフトの共同運営
●ゲーム機・ソフトの共同開発
●ゲーム機・ソフトの共同販売
●ゲーム機・ソフトの共同流通
●ゲーム機・ソフトの共同管理
●ゲーム機・ソフトの共同運営

東京本社を移転

コナミが機構改革

家庭用海外減少

ジャレコの3月決算

好調に増収増益

カプコンの3月決算

業務用盛り返す

米国特許侵害の判決

コンラックスUSA社

コピー対策重要課題

JAMMA第4回通常総会

中山新会長のもとで

コピー対策重要課題

データイスト・コンピュータ占い機シリーズ

Ve-na



愛に憧れ、恋に焦がれて... 恋愛専科。女性に人気の高いコンピュータ占い機。

彼女たちにもっとも関心の高い項目(恋愛・結婚・相性)だけに的をしぼった、新しいコンセプトで「Ve-na」は開発されました。

人気・その1 恋愛専科

コンピュータ占い機での選択頻度もっとも高い(恋愛・結婚・相性)。もちろん、中心的顧客である女性の関心度に合わせて、占いの信頼度、内容も充実しています。

人気・その2 充実機構

お客様の操作は、生年月日、性別、血液型などの入力をしてコンピュータからの質問は5項目を用意。また、オートフィーダー(用紙自動補給)機能の採用により、紙づまりによる心配も減少。その上、用紙補給も簡単に行えるようになりました。



DECO データイスト株式会社... 本社: 167 東京都杉並区新橋 4-41-10... 電話: 03-5370-0708



仕様 ●サイズ: W1,200×D850×H1,850 ●消費電力: 600W

サンダーブラスト THUNDER BLAST



仕様 ●サイズ: W900×D2,500×H2,600 ●消費電力: 360W

バスケット スタジアム



仕様 ●サイズ: W900×D2,500×H2,600 ●消費電力: 360W

TASKO 株式会社... 東京営業部/〒113 東京都文京区本駒込3-17-2... 大阪営業部/〒532 大阪市淀川区木川西3-4-4

AOU第8回理事会で規程改正 役員候補25名に

新人13名含め選出、総会承認へ

(財)全日本アマチュア選手権連合会(事務局東京、梅原靖三会長、AOU)では五月二十一日、東京・大手町のサンケイ会館で第八回理事会を開き、役員改選に向けての新役員候補者三名増員して二十五名を選出する...



桐谷克己氏

役員候補者のうち会員が十名連記で投票し上位十五名を選出... 参加したのは三十九団体となつて、またAOU顧問については、内田博氏(NSA会長)と宇島準一氏(JOUI理事長)を留任し、健康上の理由で辞退したため、中西昭雄氏(タイトー相談役)をAOU設立の功労者として顧問に迎えることを決めた。



AOU第8回理事会(5月21日)のようす

安田氏専務昇格

パンプレスト役員異動 星氏はロケ担当専務に 安田氏はロケ担当専務に昇格... 星和弘氏(常務)は五月二十二日開催の定例会(取締役ビデオオフレコ)で、専務に昇格...

小野良文氏専務

外川専務は監査役に 小野良文氏(本社工場)は四月三十日開催の定例会(取締役ビデオオフレコ)で、専務に昇格...



富治 実会長

理事長に宮治氏

神奈川県協、臨時総会 三田氏は副理事長に 宮治氏(協)は四月二十日、横浜市内の県中小企業会館で臨時総会を開き、加茂飛男理事長に死去に伴う後任理事長に、副理事長の宮治氏(協)を選任した。

神戸ショー中止

AOU近畿地区協 準備進めだが、不参加多し 九回会合では展示会場、懇親パーティーなど具体的に決めて、メーカー各社に話をもち込んだが、不参加の意向が強く、このまま進めると相当な困難が予想されるという結論に至った。

実績のメカニズム

Advertisement for Asahi Seiko drop type selector machines. Includes models AD-81P, AD-85W, 720-A/B, 730-A/B, AE-882, and 757-P. Features include 2WAY selector, easy maintenance, and sturdy construction.

Asahi Seiko 旭精工株式会社... 本社: 東京都港区南青山2-24-15... 電話: 03-3401-6181

KONAMI

THE VIDEO GAME



話題独占の6Pバージョンに続いて、4Pバージョン、2Pバージョンも登場!

THE UNCANNY X-MEN

エクスマン

THE UNCANNY X-MEN and all Marvel characters. TM & © 1992 Marvel Entertainment Group, Inc. All Rights Reserved. © 1992 KONAMI All Rights Reserved.

ロケーションにフェアウェイの風

LITTLE PRO

- 本体仕様 [エレメカタイプゴルフゲーム]
●本体寸法/560(W)×1,350(D)×1,590(H)mm
●使用電源/AC100V±10%(50/60Hz)
●消費電力/180W

©1990 Bromley, Inc. ALL RIGHTS RESERVED. ©1991 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

コナミ株式会社

東京本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL.06-456-4567
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092-715-2367
東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03-3264-5678
大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内町4-23-18 TEL.06-334-0335

Game Machine's Best Hit Games 25

92年上半期ベストヒットゲームズ25

「SF II」が強い 連続首位で独走

テーブル型(ミディ型)一年四月発売... テーブル型(ミディ型)一年四月発売... 「SF II」が強い...

Table with 3 columns: Rank, Machine Name (Manufacturer), Score. Lists top 25 arcade games.

アップライト/コックピット型TVゲーム機... アップライト/コックピット型TVゲーム機... 「エキゾーストノート」...

Table with 3 columns: Rank, Machine Name (Manufacturer), Score. Lists top 25 upright/cockpit TV games.

フリッパーでは「WMS」T2」に... フリッパーでは「WMS」T2」に... 「エキゾーストノート」...

Table with 3 columns: Rank, Machine Name (Manufacturer), Score. Lists top 5 pinball games.

Table with 3 columns: Rank, Machine Name (Manufacturer), Score. Lists top 5 flipper games.

下半期、九〇年上半期と... 一位を占めてきた「バスル」...

Table with 3 columns: Rank, Machine Name (Manufacturer), Score. Lists top 25 pinball games.

クシヨンの中で、ナムコ... から発売された...

Table with 3 columns: Rank, Machine Name (Manufacturer), Score. Lists top 5 pinball games.

Table with 3 columns: Rank, Machine Name (Manufacturer), Score. Lists top 5 flipper games.

目を見はる戦慄のグラフィック!
力が法律の無法都市に展開する
究極のデス・バトル!!
複数同時プレイ、途中参加OK!!

近日登場

UNDERCOVER COPS TM
アンダー・カバー・コップス
©1992 IREM CORP.

ボンバーマン
ボンバーマンが急げ

BOMBER MAN WORLD TM
ボンバーマン ワールド
©1992 IREM CORP.
LICENSED FROM HUDSON SOFT.

好評発売!!

第2弾

Innovations in Recreational Electronic Media

生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

IREM アイテム株式会社
IREM CORPORATION

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9岡本興産ビル ☎(06) 535-1060(代表)
東京販売所 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23オーク南麻布ビル ☎(03) 3442-3081(代表)
OKAMOTOKOSAN BLDG., 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550, JAPAN
☎(06)535-4885 FAX:(06)535-1710 TELEX:J63074 IREM

Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION CVIDEO SYSTEM 1991.

FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP **FOCA** フジテレビ OFFICIAL
世界初! 公式F-1GPシミュレーション

F-1 GRAND PRIX
通信機能搭載!

多人数同時プレイOK!

- レバー(ステアリング)、2ボタン(アクセル・ブレーキ)の簡単操作!
- トップビュー画面で、ライン取りやブレーキング思いのまま!
- 回転スクロール機能採用で、ヘアピンなどのFの小さなコーナーまで正確に再現!

SONIC WINGS
ソニックウィングス

集結! 8人の戦闘野郎ども!

- 8方向2ボタン、2人同時プレイ可能。
- F-14、F-15、A-8、F.S.X等、8種の戦闘機&パイロットが選択可能。
- 超ド迫力の特殊兵器!
- アイテムで4段階のパワーアップ。
- ステージは全部で8つ。
- 選んだ機体により変化するマルチエンディング等、これが新方式ウォーシューティングだ!

★夢・ファンタスティックプレイ★
VIDEO SYSTEM ビデオシステム株式会社 / 〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 TEL.075(723)0358代 FAX.075(723)0368

サンドスコーピオン

SAND SCORPION

スコーピオン・ナンバーズの名にかけて、
作戦を完了せよ!

- 8方向レバー、2ボタン、2人同時プレイ可能。
- 各3種類のメインショットと2種類のサブウェポンで、敵を撃破! アイテムにより、パワーアップ可能!!
- 究極兵器サンダーボムでピンチをきりぬける!

フェイス 株式会社
〒164 東京都中野区弥生町2-26-2第2Kビル
TEL.03(3229)1101代 FAX.03(3229)3555

The Future Is Now
SNK

ザ・100メガショック
第1弾

龍虎の拳

りゅうこのけん

ビッグな闘いほど
熱くなれる。



2P対戦プレイ
途中参加可能

空前のビッグキャラ/リアル対戦!

サウスタウンで始まる巨大な闘いが、対戦ゲーマーの胸を打つ。こいつを倒しては通れない。かつてないビッグキャラクターで注目度抜群。よりスムーズな動き、リアルな表情でプレイ感さらにアップ。ズームや画面スクロールによる驚きの演出効果。必殺技に気力ゲージシステムを採用。8人の格闘家から選択可能な白熱の2P対戦モード。ボーナスステージ等で盛り上がる1Pストーリーモード。



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社 エス・エヌ・ケイ SNK CORPORATION
大阪本社 〒564大阪府吹田市豊津町18-8
東京支店 〒101東京都千代田区神田和泉町1-3-4 (青木ビル2F)
福岡支店 〒812福岡県福岡市博多区吉塚3-18-18
18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE: 06 (338) 7007 FAX: 06 (338) 7175 TELEX: 523 6785 SNK COJ.

TEL. 06 (338) 7007代 FAX. 06 (338) 8986
TEL. 03 (3864) 8222 FAX. 03 (3865) 9437
TEL. 092 (623) 2778 FAX. 092 (623) 2776

実用新案出願中「NEO GEO」「MVS」はSNKの登録商標です。©1992 SNK CORP.

“ネオ”な機能と楽しさイッパイ!

センサー搭載クレーン機構、難易度オート4段切替などで、大好評!“ネオ・カーニバル”にスリムでかわいい1人用が新登場。お店を明るく演出し、集客力もバグンです。



1人用ぬいぐるみクレーン機
ネオ・カーニバルミニ
●外形寸法(mm):幅900×奥行883×高さ1,880●重量:145kg●消費電力:AC100V 110W



NEOCARNIVAL
ネオ・カーニバル
●外形寸法(mm):幅1,650×奥行883×高さ1,880●重量:220kg●消費電力:AC100V 180W



地球の支配者は、人類ではない!

2人協力プレイ
途中参加可能
2人对戦プレイ可能

NEXT THING KING OF THE MONSTERS 2

キングオブサ
モンスタース2



都市で、砂漠で、深海で一建物を破壊し、山を崩したる過激モンスター・アクション新要素を満載し、再び出現!強大な敵を迎え、世界は新たな炎に包まれる。●モンスターならではの攻撃ワザを満載●個性豊かな3タイプから選択可能●迫力満点の特殊攻撃、多彩なゲーム展開●巨大侵略者を撃退せよ!

ザ・100メガショック!!

高インカムのネオジオがさらに楽しく大容量に、100メガを超えても上限58,000円までの超低価格でご提供します。一段と充実する新ネオジオワールドにご期待下さい。

米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス

6月号から

アッパイト・ビデオ

機種名(メーカー名)	評価
1 ストリートファイター II チャンピオンエディション (SIIダッシュ) (カプコン).....9.63	
2 ターミネーター 2 (ミッドウェー).....9.09	
3 サンセットライダーズ (コナミ).....7.93	
4 ダブルアクセル [パワーホイールズ] (タイトー).....7.72	
5 スティールガンナー (ナムコ).....7.56	
6 スーパー・ハイインパクト (ミッドウェー).....7.45	
7 スペースガン (タイトー).....7.29	
8 キャプテン・アメリカ (データイースト).....7.28	
9 S.C.I. (タイトー).....7.03	
10 ベストバスターズ (SNK).....7.00	

デラックス型・ビデオ (シットダウン、コックピット、アーケード型)

1 エックスメン (コナミ).....9.52
2 スティールタロンズ (アタリゲームズ).....9.08
3 レースドライビング (アタリゲームズ).....8.30
4 ハードドライビング (アタリゲームズ).....8.22
5 キャラクシーフォース (セガ社).....8.19
6 シスコート (ジャレコ).....8.18
7 マッドドック・マックリー ALG (ベトソン).....7.92
8 ファイナルラップ 2 (ナムコ).....7.88
9 ロードライアット (アタリゲームズ).....7.72
10 ファイナルラップ (ナムコ/アタリゲームズ).....7.70

ベスト・ニュービデオ

1 グランプリスター (ジャレコ).....8.67
2 エキゾーストノート (セガ社).....8.00

©1992 Replay Magazine 《本誌特約》 調査方法は本誌「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アッパイト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

ベスト・ソフトウェア

機種名(メーカー名)	評価
1 ストリートファイター II (カプコン).....9.15	
2 レリーフピッチャー (アタリゲームズ).....8.12	
3 ナイツ・オブ・ザ・ラウンド (カプコン).....8.00	
4 トータルカーニージ (ミッドウェー).....7.94	
5 リムロックン・バスケットボール (ストラータ).....7.93	
6 レッスルフェスト (テクノス).....7.90	
7 スティールガンナー 2 (ナムコ).....7.86	
8 フェイタルフューリー [餓狼伝説] (SNKネオジオ).....7.83	
9 ベースボールスターズ 2 (SNKネオジオ).....7.81	
10 ニンジャコマンド (SNKネオジオ).....7.78	
11 タートルズ II (コナミ).....7.57	
12 ライデン [雷電] (セイブ/ファブテック).....7.38	
13 ミューティション・ネーション (SNKネオジオ).....7.37	
14 サイレントドラゴン (タイトー).....7.33	
15 キング・オブ・ドラゴンズ (カプコン/ロムスター).....7.29	
16 ラストリゾート (SNKネオジオ).....7.06	
17 オフロード・トラックバック (レーランド).....6.94	
18 クラッシュヒッター (セガ社).....6.87	
19 スーパーベースボール2020 (SNKネオジオ).....6.84	
20 ファイナルファイト (カプコン).....6.73	

フリッパー

1 アダムズファミリー (ミッドウェー).....9.09
2 ターミネーター 2 (ウィリアムズ).....9.05
3 ゲッタウェイ (ウィリアムズ).....8.90
4 ザ・マシン (ウィリアムズ).....8.24
5 ハリケーン (ウィリアムズ).....8.16
6 サーフィン・サファリ (プリミア).....8.10
7 ファンハウス (ウィリアムズ).....8.04
8 フック (データイースト).....7.97
9 スタートレック (データイースト).....7.73
10 スーパーマリオブラザーズ (プリミア).....7.71

もうすぐ夏...

遊園地やプレイランドがちびっこ達をまっている。楽しい乗物はホープの製品からお選びください。下記製品は発売中の新製品です。



子どもたちの「遊びの世界」を知っている
株式会社 ホープ
 本社工場 川崎市中原区今井上町50番地 〒211
 TEL 044(722)6141代 FAX 044(711)2779
 関西営業所 京都府乙訓郡大山崎町鏡田2番地 〒618
 TEL 075(957)5613代 FAX 075(957)0313
 東京本社 東京都港区芝5丁目31番17号 〒108

人気が続く!パワーが違う!お客が集まるプライズセット!!

UFO CATCHER プライズシリーズ

SC-27 ファン待望、パワフルにグレートアップした第2弾! 	SC-29 注目度ナンバーワンの爆笑集団! 	SC-28 空前のドッジボールブームを演出した闘球児たち! 	SC-26 OLの間で不動の人気を誇る新感覚キャラ! 	SC-30 不思議なかわいらしさが魅力です!
--	-------------------------------------	---	--	--------------------------------------

セガ・リニック・ザ・ヘッジホッグと仲間たちセット2 1セット100個入 ソニック50個/エッグマン20個 ボクシー10個/ベッキー10個 フリッキー10個 ©SEGA 1991, 1992	ヨシモトじゃあ〜りませんかセット 1セット100個入=各20個 ©吉本興業	NEW ドッジ弾平セット 1セット100個入=各20個入 ©こしたてつひろ・小学館・テレビ東京	NEW スマートスポットセット 1セット100個入=各20個入 ©YUTSUOKO CHUSONJI	NEW パイキンくんセット 1セット100個入=各20個入 ©1992 SONY CREATIVE PRODUCTS INC.
--	--	--	---	--

SC-11 テレビに帰ってきた伝説のマリオネット! 	SC-13 まだまだ続く名馬オグリ人気! 	SC-12 やっぱり面白いハチャメチャケンちゃん! 	A-254 カラフルなカラーリングのレーシングカー! 	A-382 ベン立て、小物入れにもなるニューアイテム!
---	------------------------------------	---	--	---

サンダーバードセット 1セット100個入=各20個入 ©1992 SONY CREATIVE PRODUCTS INC.	オグリキャブセット 1セット100個入=各20個入 ©AVANTI	ケンちゃんセット 1セット100個入 ケンちゃんA15個/ケンちゃんB15個 変なおじさんA20個/変なおじさんB20個 ばあちゃんA15個/ばあちゃんB15個 ©株式会社環辺企画	グランプリセット 1セット100個入=各20個	馬スケットくんセット 1セット100個入=各20個
---	--	--	-----------------------------------	-------------------------------------

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(3743)7438(海外販売事業本部)
 東品川事務所 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(5461)8320(国内販売事業本部)
 電話03(5461)8340(A M施設事業本部)
 札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 電話011(841)0248(代表表)
 関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 電話06(334)5336(代表表)
 博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 電話092(522)4717(代表表)
 広島販売 広島市中区河原町1-17アールビル 電話082(293)7919(代表表)
 名古屋販売 愛知県名古屋市中区東区社丘1-804 電話052(702)3003(代表表)

「システムII」第14弾「Sワースタ92」 実名でプロ野球

ナムコ「スズカ8アワーズ」SD型も

米国製TV機「BOTSS」 巨大ロボット戦

ジャレコから「ポニー40」も

米国マイクプロボックス社製TVゲーム機「BOTSS」(バトル・オブ・ザ・ソラー・システム)が、(株)ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長)から六月下旬発売となる。また同社TVゲーム機「ポニー40」が五月下旬発売となった。

「BOTSS」は巨大ロボットウォーキングによるシューティングゲームで、人間がワイポットの中に入って操縦する



スーパーワールドスタジアム 92

操作する。パワーアップや破壊された部分の修理用のアイテムなどもある。六ステーション構成。一定数の敵ロボットや基地を破壊するとストーリークリア。ゲームはエネルギー制。幅八八センチ、奥行一五八センチ、高さ一八三センチ。OP価格百十八万円。

「ポニー40」は高画質三管式プロジェクトクシオンによる40センチ画面採用で、二人用ベンチシートを使用したメカニカルなデザインが特徴。



BOTSS



ポニー 40

で、今回は(株)日本野球機構の許諾を得て、十二球団の名称と選手名をすべて実名で採り入れ、各選手の手打率や盗塁数など各種データ(九一年実績)もインポートしていることが特徴。

またより戦略的な野球ゲームが楽しめるように、セ・パを問わずDHI制を導入したことが、従来の同シリーズと異なる点。球団の選択時には各球団のロゴマークとともに昨年度の成績が表示

楽にモニター回転

テクモのキャビネット「筐太郎」

ミディ型TVゲーム機キャビネット「筐太郎」(本社東京、植原孝社長)から七月下旬発売となる。

これはブラウン管を簡単に回転させることができる機構を搭載しているのが最大の特徴。スナッチロックのレバーを押し

によりブラウン管が自動的に持ち上がるので、そのままに回転できる。元に戻す時はブラウン管を押し下げると、自動ロックで固定される。ボディは白色。幅六六センチ、奥行九五・四センチ、高さ一六七・七センチ。OP価格二十五万八千円(予価)。

千173 東京都板橋区中丸五番5号
TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208
振込銀行: 住友銀行大塚支店(普)173617

千533 大阪市東淀川区東中島4丁目11番32号
ネオライブ新大阪805号
TEL: 06-324-3916~7 FAX: 06-324-3918
振込銀行: 十三信用金庫新大阪駅前支店(普)205700

58-5 NAKAMARU-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN
TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633
BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

話題のマシン



ココラ・コーラ・スズカ8アワーズ SD

「スーパーワールドスタジアム92」は、ワースタシリーズの九二年版の成績が表示



筐太郎

連続2画面で6人同時協力プレイ ミュータント戦争

コナミ、初の6Pキャビネット「X-MEN」



十四日発売となる。これは米国で二十年も前から根強い人気を得続けている漫画のキャラクターを、今年秋に初めて米国でテレビアニメ化される。その前に同機が開発されており「米国ではすでに春から出荷」、動きやサウンドは同社オリジナルのものとなっている。ストーリーは、人類を抹殺しようとするミュー



エクセス・メン

タントを、人類との共存を願うミュータント特殊部隊がやっつけていくという。プレイヤーは六人が扇状に並び、八方向レバーと三つのボタン(アタック、ジャンプ、特殊ウェポン)を操作。画面は26センチモニター二個による横長の連続画像で、ジャンプや特殊弾などを使うシーンでは、左端から右端まで飛んだりで迫力がある。特殊攻撃の内容が異なる六人の中から一人選択し、他のプレイヤーと協力して敵を倒していく。途中宇宙から来た悪者に襲わ



スターボリス

ていられる飛行船を、空中に飛ばすという。定価百三十八万円。

2人用スポーツゲーム機 スピード感満喫

トーゴの「スーパーテニス」

二人用アーケードゲーム機「スーパーテニス」が、(株)トーゴ(本社東京、山田敷夫社長)から、四月下旬以降発売となる。

これはスポーツタイプのエレメカゲーム機で、二人が向かい合ってそれ



スーパーテニス

いるのが特徴。選手は半円形のラケットをコート面すすれに持って立っており、手前のバーを左右へ動かすと左右へ移動し、バーを回すとラケットとともに回転する。



もりのオーケストラ

定置回転式乗物機「もりのオーケストラ」が、タネットを持った三匹の動物たち(絵のブレイド)が踊りながら演奏。これもタナキとカエルが観客席で観賞するという設定になっている。三種類の音楽と音声が流れ、最上部の電飾が雰囲気を盛り上げる。またボタンで回転方向が変わるのも特徴。定価百十七万円。

定置型乗物機「スターボリス」が、(株)トーゴ(本社東京、小野定良社長)から四月下旬以降発売となる。

同機は「アドベンチャークルーズ」(本紙前号)と同タイプのガンゲーム付き乗物機。宇宙から来た悪者に襲わ

動物の音楽会

昭和鉄工「もりのオーケストラ」

定置回転式乗物機「もりのオーケストラ」が、タネットを持った三匹の動物たち(絵のブレイド)が踊りながら演奏。これもタナキとカエルが観客席で観賞するという設定になっている。三種類の音楽と音声が流れ、最上部の電飾が雰囲気を盛り上げる。またボタンで回転方向が変わるのも特徴。定価百十七万円。

宇宙の悪者撃退

ガンゲーム付き定置乗物機

ホープの「スターボリス」

定置型乗物機「スターボリス」が、(株)トーゴ(本社東京、小野定良社長)から四月下旬以降発売となる。

同機は「アドベンチャークルーズ」(本紙前号)と同タイプのガンゲーム付き乗物機。宇宙から来た悪者に襲わ

SANWA'S PARTS

新発売

リードスイッチ付押ボタン "はめ込み"タイプ(OBSF-30RG)
"ネジ"タイプ (OBSN-30RG)

今までのゲーム用押ボタンは、寿命が50~100万回(3ヶ月)でしたが、当社の"RG"シリーズは、300万回以上の長寿命(1年)!!!
(ケースも頑丈になりデザインも一新しました)

簡単に言ってしまうと、"RG"シリーズが1個壊れる間に、今までのスイッチは5~10個壊れるということです。ボタン1個壊れてゲームを止めている間の"損"、メンテナンスに要する費用等を考えれば、"RG"シリーズは"得"と言えます。

今までのスイッチ		新しいスイッチ	
D C 12V	100mA 50万回以上	C D 12V	5mA 300万回以上
D C 5V	10mA 100万回以上	D C 5V	10mA 500万回以上

千173 東京都板橋区中丸五番5号
TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208
振込銀行: 住友銀行大塚支店(普)173617

千533 大阪市東淀川区東中島4丁目11番32号
ネオライブ新大阪805号
TEL: 06-324-3916~7 FAX: 06-324-3918
振込銀行: 十三信用金庫新大阪駅前支店(普)205700

58-5 NAKAMARU-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN
TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633
BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

Used P.C. Boards!

for the video game machines

We can supply all of them from the old type to the latest in the Best Quality for the Best Price.

CALL US!

KANAYA TRADING CORP.

TLX: 5233481 KANAYA-J
FAX: 06-395-0243
TEL: 06-395-0272

28-10, 2-chome, Higashi mikuni, Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

中古基板
売ります
買います

カナヤ商会

千532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10

NEW & USED / P.C. BOARDS

Call morning till midnight 7 days a week.

Fillmore, inc.

Room #206, Yodogawa Bldg,
23-10, Hozan-Cho, Toyonaka-shi,
Osaka, 560, Japan
Phone: 81-6-845-2535 Fax: 81-6-845-2510
Telex: 5286105 FILLMO J

立天画 4/2

TACHI-TENGA

4人立ちプレイで賑わい満ち!!
「省スペース50インチ」

- 大好評「天画」に4Pアップライト登場
- 操作台の上下に豪華な人工大理石を使用
- 4人同時プレイのソフトにも対応
- 4セットのコンパネはそれぞれ円形で回転・固定が可能のため、プレイヤーの方向を自在に調整でき、左利きにも対応!
- 鮮明画像で明るい場所でも運営可
- アイキャッチ効果で高インカム

天画 TENGA

サイズ=モニター部: 幅1,140mm×奥行620mm
×高さ1,710mm 操作部: 幅1,000mm×奥行640mm
×高さ1,020mm 最小全長1,760mm ¥95-3923
●実用新案・特許登録済

ダイショー商会

千574 大阪府大東市新田本町13-12
TEL: 0720-70-3892 FAX: 0720-70-3894

消費電力(本体): 280W ¥95-3923 実用新案・特許登録済



アステリクス
TV冒險アクションゲーム。欧州の人気漫画を基にしたアニメ画面で空を飛ばしゅうたんに乗るなど多彩。基板販売のみでOP価格15万8千円。【コナミ】No.427



セイブカップ・サッカー
TVプロサッカーゲーム。4人まで同時プレイ可能。横スクロール画面。パワーシュートも駆使。基板販売のみでOP価格18万8千円。【セイブ開発】No.426



ウtopia
魔族を倒して倒していくTVゲーム機。2層のブラウン管使用連続横長画面で横スクロール。キャビネットは大きなミディ型。定価120万円。【タイトー】No.426

話題のマシン

(第423号～第427号)



キッチンプレイク
ランダムに出てくる皿とフライパンをハンマーで叩いてアーケードゲーム機。タイマー制。4段階で力量が評価される。定価124万円。【タスコ】No.423



マインドコントロール
反射神経を試すアーケードゲーム機。上下に動くボールに合わせリングを動かし、結果を占い形式でプリントアウト。OP価格66万円。【関西精機】No.423



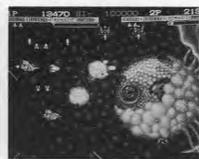
サイドウィンドー
米国ボブ・スペースレーサーズ社製アーケードゲーム機。平面のシグザグコースを左右へ傾けながらボールを転がしていく。OP価格90万円。【テクモ】No.423



DNAの反乱
TVクイズゲーム。スコロク式で止まったコマの設問に正解すると敵に弾が発射されて倒す。基板販売のみでOP価格13万8千円。【フェイス/テクモ】No.427



ダークシール II
「ダークシール」のグレードアップ版。「経緯値」に応じて騎士が変身し魔法を駆使。基板販売のみでOP価格15万8千円。【データイースト/ナムコ】No.427



アンドロ・テヌス
「ネオジオMVS」ソフト第36弾。謎の生命体を撃破する空中戦。場面により縦、横、斜めにスクロール。カセット定価3万6千円。【ビスコ/SNK】No.427



サンライズ号
レール走行式乗物機。サンフランシスコのケーブルカーがモデル。登坂走行も可能。4人乗り。車両定価251万円。【朝日エンジニアリング】No.424



スピードバスケット
2人対戦アーケードゲーム機。トラックボールとボタンを操作しボールを弾き飛ばしながらゴールを狙う。音声、効果音付き。定価115万円。【セガ社】No.427



グルグル鬼太郎
キャラクターカード出しレブリズムマシン。「グググ」の鬼太郎のキャラクターを使ったレトリックタイプ。定価31万円。【バンプレスト】No.426



おれは直角
同社「パラパラBOX」シリーズのプレイズ機。カードがめくられて当たりが出るキャラクターカード出し。OP価格19万8千円。【ナムコ】No.425



トップストライカー
同社「パラパラBOX」シリーズのキャラクターカード出しレブリズムマシン。漫画カードが順にめくられて見える。OP価格19万8千円。【ナムコ】No.425



ダンブ・ザンブ
米国ドイル社製アーケードゲーム機。硬質作動式のカーニバルタイプ。ボールを投げて前方のキャラクターを倒していく。OP価格90万円。【テクモ】No.425



ラリーカート
4WDのラリー車をモデルにしたバッテリーカーで、重量感のあるデザイン。ボディカラーは白と緑の2種を用意。2人乗りで定価39万円。【トーゴ】No.425



T-スペシャル
ベンツのスポーツカータイプをデザインしたバッテリーカー。走行速度は2段階切替え可能。白と赤の2タイプある。2人乗りで定価39万円。【トーゴ】No.425



つみ木のシソー
定置型乗物機。積木の汽車に犬の運転手が乗ったデザインで、シソーの動きをする。3種類の音声などが流れる。2人乗りで定価84万円。【ホープ】No.425



ニャンチュートレイン
レール走行式乗物機。ネコガネズミを追いかけるようデザイン。音声、メロディー付き。受注販売で価格はレイアウトにより異なる。【真砂工業】No.424



スーパーひかり300型
定置型乗物機。新幹線の新型車両をモデルにしたデザイン。ボタンで5種類の音声メッセージが流れる。4人乗りで定価80万円。【加藤工業】No.424



ちびっこバス
バッテリーカー。動物の国のバスをテーマにしたデザイン。イラストが付いている。メロディー、ホーン付き。2人乗りで定価46万円。【ホープ】No.424

総目録

No. 73

本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点で①明らかなコピー機や②とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③アーケードゲーム機(プライズマシンを含む)、④乗物機に分類しそれぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにしました。(一部次回へ繰り越し)



サーフィンサファリ
米国アリアム社製「ゴットリーブ」フリッパー。ウォーターライダー施設をテーマに恐竜が滑り降りるようデザイン。定価68万円。【タイトー】No.427



ハリケー
米国ウィリアムズ社製フリッパー。同名返りコースターをテーマに観覧車など遊園施設の動くミニチュアを設置。定価68万円。【タイトー】No.423



フック
同社ピンボール第15弾。円形鉄道をテーマに海賊船やドクロ、巨大なレーンなどを設け演出効果を高めている。定価68万円。【データイースト】No.423



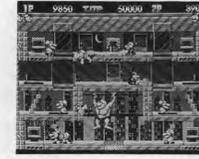
エアレスキュー
同社「システム32」の2人用TV体感ゲーム機。戦艦ヘリで敵機を撃破しながら人質を救出。リアルな操縦桿を操作。OP価格148万円。【セガ社】No.424



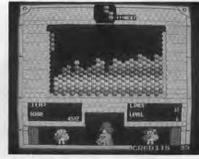
ミューティション・ネイション
「ネオジオMVS」ソフト第30弾。未来の格闘ゲームでSF的な技を30種類以上も使うことができる。カセット定価3万6千円。【SNK】No.423



レジオネア
TV格闘アクションゲーム。3人の闘士から選択し、パンチのほか強力な必殺技も駆使する。基板販売のみでOP価格16万8千円。【TAD/テクモ】No.423



フービー
TVコミカルアクションゲーム。階層状画面内の指定箇所を時限爆弾を仕掛け敵を倒していくというTV「ズルゲーム」。基板販売のみでOP価格16万円。【東亜プラン/タイトー】No.423



ヘクシオン
六角形のブロックの塊を下部で組み合わせながらラインを消していくというTV「ズルゲーム」。基板販売のみでOP価格14万8千円。【コナミ】No.423



ギャラクティックストーム
同社初の32ビットCPU搭載TV宇宙戦争ゲーム機。20インチブラウン管にフレネルレンズを設置。コックピット型で定価160万円。【タイトー】No.423



ニンジャコマンドー
「ネオジオMVS」ソフト第34弾。横画面で縦スクロールのシューティングアクションゲーム。カセット定価3万6千円。【アルファ電子/SNK】No.425



クイズ迷探偵ネオ&ジオ
「ネオジオMVS」ソフト第33弾。TVクイズだが、間違い探しや「キルめくり」、ボタン連打での解答など多彩。カセット定価3万6千円。【SNK】No.425



ベースボールスターズ 2
「ネオジオMVS」ソフト第32弾。「ベース」の続編で、乱闘シーンなどの演出面やグラフィックを充実。カセット定価3万6千円。【SNK】No.424



サボテンボンbons
鉢植えのサボテンが爆弾で害虫をやっつけていくというTVコミカルアクションゲーム。基板販売のみでOP価格15万8千円。【NMK/テクモ】No.424



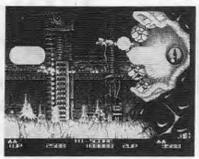
スーパー・ハイジャンプ
米国ミッドウェイ社製TVメダルゲーム。画像取り込み画面で4人まで同時プレイも可能。操作簡単。基板販売のみでOP価格16万8千円。【テクモ】No.424



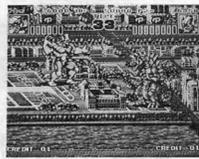
ストリートファイターIIダッシュ
TV格闘ゲーム「SF II」をバージョンアップ。画像取り込み画面で4人まで同時プレイも可能に。基板販売のみでOP価格23万8千円。【カプコン】No.424



リムロッキンバスケットボール
米国インクレディブル社/ストラータ社のTVバスケットボールゲーム。4人まで同時プレイも可能。基板販売のみでOP価格15万8千円。【テクモ】No.426



プレイソン
横スクロール画面のTV空中戦争ゲーム。特殊弾で封じ込めた敵機に乗り移って新たな攻撃を展開。基板販売のみでOP価格14万8千円。【アトラス】No.426



キングオブ・モンスターズ 2
「ネオジオMVS」ソフト第35弾。怪物同士が戦う前作の続編で舞台や行動範囲を大幅に拡充し多彩な仕掛けも。カセット定価4万8千円。【SNK】No.426



魔法警備隊ガンホーキ
TVコミカルシューティングゲーム。魔法使いが「メカほうき」に乗って魔物たちをやっつけていく。基板販売のみでOP価格17万8千円。【アイレム】No.425



G.I.ジョー
同社同名機の基板販売(4P用、2P用の切替え可能)。3D形式画面で敵に合わせたショットと爆弾で倒していく。OP価格16万8千円。【コナミ】No.425



G.I.ジョー
米国ハズブロ社の玩具キャラクターを採用した4人用アップライト型TVシューティングゲーム機。悪の組織と戦う。OP価格52万8千円。【コナミ】No.425

JULY 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	ストリートファイター II グッシュ (カプコン) Street Fighter II: Champion Edition (Capcom)	8.56
2	ストリートファイター II (カプコン) Street Fighter II (Capcom)	7.23
3	ソニックウィングス (ビデオシステム/テクモ) Aero Fighter [Sonic Wings] (Video System)	7.15
4	DNAの反乱 (フェイス/テクモ) Quiz DNA's Revolt* (Face/Tecmo)	6.85
5	上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun Electronics)	6.60
6	リムロッキン・バスケットボール (ストラータ/テクモ) Rim Rockin' Basketball (Strata/Tecmo)	6.30
7	スーパーワールドスタジアム (ナムコ) Super World Stadium (Namco)	6.13
8	雷電 (セイブ/テクモ) Raiden (Seibu)	6.06
9	コスモギャング・ザ・ビデオ (ナムコ) Cosmo Gang The Video (Namco)	6.04
10	クイズTV合衆国Q&Q (中日本リース) Quiz TV Variety Show* (Dynax)	6.01
11	キング・オブ・ザ・モンスターズ 2 (SNKネオジオ) King of The Monsters 2 (SNK)	6.00
12	名探偵ネオ&ジオ (SNKネオジオ) Quiz-Dragnet II* (SNK)	5.91
13	魔法警備隊ガンホーキ (アイレム) Mystic Riders (Irem)	5.83
14	クラッチヒッター (セガ社) Clutch Hitter (Sega)	5.65
15	テトリス (セガ社) Tetris (Sega)	5.48
16	ハットトリックヒーロー (タイトー) Hat Trick Hero [Football Champ] (Taito)	5.47
17	サッカーブrawl (SNKネオジオ) Soccer Brawl (SNK)	5.46
18	スーパーバレー '91 (ビデオシステム) Power Spikes (Video System)	5.45
19	餓狼伝説 (SNKネオジオ) Fatal Fury (SNK)	5.44
20	クイズ廊下に立って下さい! (セガ社) Quiz-Stand Up Outside* (Sega)	5.43
21	フットボールフrenzy (SNKネオジオ) Football Frenzy (SNK)	5.36
22	コラムス (セガ社) Columns (Sega)	5.32
23	ゴルフンググレイツ (コナミ) Golfing Greats (Konami)	5.14
24	ダークシール II (データイースト/ナムコ) Wizard Fire [Dark Seal II] (Data East)	5.13
25	クイズ地球防衛軍 (タイトー) Quiz EDF* (Taito)	5.12

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	コココーラ・スズカ8アワーズ (ナムコ) Coca Cola Suzuka 8 Hours (Namco)	8.14
2	ドライバーズアイ (ナムコ) Driver's Eye (Namco)	8.10
3	ターミネーター 2 (ミッドウェー/タイトー) Terminator 2 (Midway)	7.84
4	パワーホイールズ (タイトー) Double Axle [Power Wheels] (Taito)	7.60
5	ファイナルラップ 2 (デラックス) (ナムコ) Final Lap 2 (Deluxe) (Namco)	7.55
6	レールチェイス (セガ社) Rail Chase (Sega)	7.21
7	グランプリスター (ジャレコ) Grand Prix Star (Jaleco)	7.18
8	F1エキゾーストノート (セガ社) F1 Exhaust Note (Sega)	7.17
9	スティールガンナー 2 (ナムコ) Steel Gunner 2 (Namco)	6.75
10	ファイナルラップ 2 (スタンダード) (ナムコ) Final Lap 2 (Standard) (Namco)	6.67
11	ウォリアブレード (タイトー) Warrior Blade (Taito)	6.65
12	スターブレード (ナムコ) Starblade (Namco)	6.43
13	スーパーモナコGP (デラックス) (セガ社) Super Monaco GP (Deluxe) (Sega)	6.10
14	キャプテンコマンドー (カプコン) Captain Commando (Capcom)	6.01
15	エアレスキュー (セガ社) Air Rescue (Sega)	6.00

■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	グッとE雀 (セイブ/テクモ) Mahjong More Lucky* (Seibu/Tecmo)	6.11
2	熱血麻雀宣言! (ビデオシステム) Mahjong After 5* (Video System)	5.22
3	アイドル麻雀ファイナルロマンス (ビデオシステム) Final Romance* (Video System)	5.00
4	クイズ麻雀!早くヤッてよ (日本物産) Quiz Mahjong* (Nichibutsu)	4.43
5	とってもE雀 (セイブ/テクモ) Mahjong Very Lucky* (Seibu/Tecmo)	4.38

■フリッパー (FLIPPERS)

1	アダムスファミリー (ミッドウェー) Addams Family (Midway)	8.67
2	ハリケーン (ウィリアムズ) Hurricane (Williams)	7.76
3	フック (データイースト) Hook (Data East)	7.75
4	サーフィンサファリ (プリミア) Surf'n Safari (Premier)	7.50
5	スタートレック (データイースト) Star Trek (Data East)	7.00

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付け、各オペレーターからのデータを集計、その平均値を示したもので、数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

JALECO



アメニティ・スペースを もっと自由に、もっと楽しく演出する...

ARM CHAMPS II™

いつでもチャレンジ待ってるぜ! パワーアップしたアームチャンプスII。

1. モーター駆動方式で、腕相撲途中のパワーパターンが変化。おもしろさがパワーアップ!
2. 対戦相手を5人から8人に増やし、超リアル画面に音声合成をプラスして、迫力をアップ!
3. 肘のクッション部にはタッチセンサーを内蔵し、安全面にも一層の配慮をしました。



外形寸法: (H)1,960×(W)790×(D)1,150
重量: 約200kg 消費電力: 350W

PONY CHANGER I™

どんな店にもおしゃれにマッチ するポニーチェンジャーII。

1. アミューズメント以外にも幅広く対応した、明るく斬新なデザイン。
2. コインセクターを電子セクターに変更し、より信頼性の向上を計りました。
3. ソフトプログラム変更で、メダル払い出し設定の多様化を実現。
4. メダル貸8両替機のJCS-11、メダル貸機のJCS-12、両替機のJCS-13の3タイプ。



外形寸法: (H)1,570×(W)570×(D)420(455MAX)
重量: 約195kg 消費電力: 待機時45W 動作時300W以下

PONY 40™

小さくても大きい あらゆる店舗にフィット。

1. 40インチモニターでも場所を取らないコンパクトサイズ。
2. 人間工学に基づいたモニターとオペレーション部一体型の1ピース設計で、楽な操作性と画面視線を実現。
(運搬時は分離可能)
3. プロジェクタースクリーン全面保護カバーで、いたずら防止設計。



外形寸法
(H)1,725×(W)1,080×(D)2,120
重量: 約180kg 消費電力: 360W

B.O.T.S.S.™ Battle Of The Solar System™

今流行りの3D画面、 戦争シミュレーションゲーム!

1. 科学的未来を想定した宇宙戦争の3D画面。
2. 自機ロボットに乗り、ミサイルやプラズマを使って敵ロボットを倒す、ロボット戦争シミュレーションゲーム。
3. アメリカ・ヨーロッパで驚異的インカムを実現。



外形寸法: (H)1,830×(W)880×(D)1,580
重量: 約200kg 消費電力: 200W

NEW

ヒーおばあちゃん & ポリンキーファミリー

かわいいぬいぐるみ達も新登場!



Mini Hunting™ Wonder - Hunting II™



デザインも新しくなっ
て一層キュートに
新登場!!

Arabian Nights™

女性に人気。ジャックポット付 6人用プッシャーゲーム。

1. アリババと40人の盗賊を題材にした、コミカルで楽しい6人用プッシャーゲーム。
2. ポイントゲートに入るとデジタルが表示され、ジャックポットが受けるとデジタル表示の数が決定し、払い出されるデジタルジャックポット機能付。



外形寸法: (H)2,085×(W)2,090×(D)1,000
重量: 約450kg 消費電力: 600W

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置基準」を守ってご使用下さい。

*改良のため仕様、デザインを予告なく変更することがあります。当社の製品価格には、消費税は含まれておりません。

株式会社ジャレコ

(本 社) 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03-3708-4811 (大代表) 03-3708-4810 (販売一部代表)

(大 阪) 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06-965-5100 (代表)

(福 岡) 〒812 福岡市博多区東比恵3-11-18 水巻第1ビル ☎092 (482) 6811 (代表)

(サービスセンター) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03-3420-2271 (代表)

CAPCOM

バース

OPERATION THUNDER STORM

CPシステム 第19弾



縦スクロール シューティングゲーム

決戦!! 惑星バースを奪還せよ!!



縦スクロールシューティングゲームの代表作



ファイティングスピリッツ全開!!



レーザーディスクガンファイトゲーム

君は西部劇の主人公!

レーザーディスクによる鮮明リアルな西部劇の世界。あざやかなガンさばきで悪漢どもに立ちむかえ!!

レーザーディスクガンファイトゲーム

マッド ドッグ マンクロー

Mad Dog McCree



ニュー感覚のメダルゲーム

REBOUND II

メダルで狙え! センサーポイント

投入したメダルがプレイフィールド上のセンサーポイントをふさぐとメダル払い出し。シンプル、だけどとってもエキサイティングなメダルゲーム、登場!!

サイズ(H)1,780×(W)820×(D)800mm 重量 40kg 額上 ¥250 消費電力/120W (外部電源方式採用)

メダルの払い出しが完了すると、センサーフィールドが傾斜して、手早くリニアリング。メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置基準」を守ってご使用下さい。 JAMMA認定販売店検索委員会



株式会社カプコン

本社事務所 大阪本社営業 東京支店

英文版業界ニュース

Overseas Readers Column

Sega Japan's Fiscal Results Sharply Up

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, recorded 213,317 million yen in revenue, 14,014 million yen in net income and 225.28 yen in net income per share (compared to 185.27 yen in the preceding year), for the fiscal year ended March 1992.

When the March 1991 figures, which cover only 11 months, are converted to a 12-month term, revenue for the current term represents an 83.4% increase in real terms, and net income represents a 55.8% increase in real terms. Without the special loss of 3,808 million yen in compensation payment (shouldered by Sega) to American inventor Jan R. Coyle, net income would have increased more.

The home video game "Sonic The Hedgehog" was a hit, and 16-bit "Genesis" sold well in the U.S. In the coin-op games category, crane game "New UFO Catcher" also scored a hit, while the operation department achieved very favorable results. Hence

the favorable settlement of accounts.

A breakdown of revenue by sector compared to the preceding 11-month period shows that revenue from coin-op games accounted for 36,427 million yen, up 56% over the preceding year, that from home video games 135,123 million yen, up 132%, that from operations 41,410 million yen, up 68%, and other revenue 355 million yen, down 8%.

An overall breakdown of revenue was as follows: coin-op games - domestic 13.7%, overseas 3.4%; home video games - domestic 11.6%, overseas 51.7%; operation - domestic 19.4%; others 0.2%. The overall export ratio jumped from 45.6% in the preceding year to 55.2%. Home videos overseas sales showed a 2.7-fold growth over the preceding year, while coin-op overseas sales decreased by 9.3%.

Sega's management predicts dramatic increases in both revenue and net income: revenue for the fiscal year ending March 1993 is forecasted at 278 billion yen, up 30%, and net income at 23 billion yen, up 60%.

Nintendo Shows Steady Growth

Nintendo Co., Ltd., Kyoto, posted 507,500 million yen in revenue, up 12.5% over the preceding year, in the fiscal year ended March 1992. The majority of revenue was derived from "Fami-Com" ("NES" for overseas), "Super Fami-Com" ("Super NES" for overseas), and "Game Boy" consoles and software. It is indicated that, despite the decline of the "NES" market in the U.S.A., the "NES-PAL" market in Europe is rapidly expanding.

The export ratio of these products has dropped by 7.0 points from 69.3% in 1991 to 62.3% in 1992. Nintendo expressed its intention to continuously develop "better software".

In the same period, Nintendo's net income was 85,295 million yen, up 20.8% over the preceding year. Net income per share decreased from 673.07 yen in 1991 to 602.7 yen in 1992.

The growth rates of revenue and net income are dropping. Nintendo's forecast for the next fiscal year is revenue up 6% at 540 billion yen and net income up 0.8% at 86 billion yen.

Namco's Ops Results Healthy

Namco Limited, Tokyo, posted 54,348 million yen in revenue, up 19.0% over the preceding year, 1,737 million yen in net income, up 15.0%, and 41.67 yen in net income per share (compared to 36.22 yen in the preceding year), for the fiscal year ended March 1992.

Although the company experienced poor results in the home video games software department, it achieved favorable growth in the coin-op department. The export ratio, already low compared to other companies, fell down from 5.6% in the preceding year to 5.2%.

A breakdown of revenue by sector was as follows: coin-op games accounted for 12,842 million yen, up 52.9% over the preceding year, home videos 10,888 million yen, down 1.5%, operation 30,332 million yen, up 17.6%, and others 284 million yen, down 34.4%. An overall breakdown was as follows: coin-op 23.6%, home videos 20.1%, operation 55.8%, and others 0.5%.

The company will endeavor to develop new coin-op and home video products, and expand operations of its urban theme parks. Revenue for the next fiscal year up to March 1993 is expected to reach 66 billion yen, up 20%, and net income 2.1 billion yen, up 20%.

Capcom Contn. Strong Growth

Capcom Co., Ltd., Osaka, recorded 35,445 million yen in revenue, up 34.0% over the preceding year, 2,681 million yen in net income, up 54.7%, and 220.63 yen in net income per share compared to 185.46 yen in the preceding year, in the fiscal year ended March 1992.

According to Capcom, these dramatic increases are attributable to hits made on "Super Famicom" software scoring hits both in Japan and overseas, and to the successful efforts aimed at production cost decreases.

A breakdown of revenue by sector was as follows: coin-op games accounted for 10,596 million yen, up 2.5% over the preceding year, home videos 22,608 million yen, up 46.8%, and others 2,240 million yen, up 217%. An overall breakdown was as follows: coin-op - domestic 15.2%, overseas 14.7%; home videos - domestic 30.3%, overseas 33.8%; others - 6.3%.

The overall export ratio dropped from 57.9% in the preceding year to 49.4%, and this is probably largely due to results in the coin-op category, which has been affected by counterfeit boards.

Revenue for the fiscal year to end March 1993 is expected to reach 43.4 billion yen, up 22%, and net income 3.3 billion yen, up 24%.

yen in net income, down 46.9%, and 40.61 yen in net income per share compared to 96.21 yen in the preceding year, for the fiscal year ended March 1992. Although the company compensated for poor home videos sales, both domestic and overseas, by favorable domestic coin-op results, it incurred a significant fall in net income.

A breakdown of revenue by sector was as follows: coin-op games accounted for 6,234 million yen, up 33.9% over the preceding year, home videos 6,785 million yen, down 16.5%, and others 1,102 million yen, up 12.1%. A percentage breakdown was as follows: coin-op - domestic 40.7%, overseas 3.5%; home videos - domestic 16.4%, overseas 31.6%; others 7.8%. The overall export ratio dropped from 45.5% in the preceding year to 35.1%.

The company forecasts 16 billion yen in revenue and 650 million yen in net income for the fiscal year to end March 1993.

Konami Tokyo Moves Its Office

Konami Co., Ltd., Kobe, moved its Tokyo head office on June 1, and at the same time carried out reorganization, in response to expanding operations. The previous head office space will now be used by the development department.

The reorganization involved the general affairs department moving from Kobe to Tokyo to be integrated with the marketing department there. The subsidiary Konami Entertainment also moved to the new building which is very close to the Hotel Okura.

Konami Co., Ltd. (Tokyo) 4-3-1, Toranomon, Minato-ku, Tokyo 105 (phone) 3-3432-5528 (fax) 3-3432-5529

Jaleco Shows Income Drop

Jaleco Limited, Tokyo, posted 14,122 million yen in revenue, up 2.6% over the preceding year, 425 million

親から子へ 夢と安心をトータルで考える 朝日の遊園列車



C58-56 (600mmゲージ)



弁慶号 (600mmゲージ)

- 全てが手作り...だから安心
●現場に合ったシステム作り

ASAHI AMUSEMENT MACHINE
ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
朝日エンジニアリング株式会社

namco

楽しさそのままSDタイプ
スタンダード

Coca-Cola® Suzuka 8 hours

コカ・コーラ スズカ エイトアワーズ

夏をより熱くする!!



ニューバージョン
(複数コース)
開発決定!!

鈴鹿の夏は燃えている。

真夏の祭典は、数々の興奮とドラマに満ちあふれている。	コーナーでの駆け引きがレースの醍醐味である。	強気の攻めが裏目に出る時もある。	勝負は、最後の最後までわからない。

- 仕様
- 寸法：W2,010×D1,860 × H1,370(mm)
 - 重量：300kg
 - 消費電力：290W
 - ▽95-3423
 - 筐体3分割可能

SUPER ソフトスタジアム

定番

日本一の

野球ゲーム。

新 12球団名と選手名がすべて実名になりました。



ずらり揃った12球団

※球団名ならびに選手名は(社)日本野球機構の同意を得ています。

新 DH制の導入と代走ができるようになりました。



「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

※仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承下さい。

本社 千146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(3756)2311(大代)

販売部(東京) 千146 東京都大田区多摩川12-8-5 TEL 03(3756)2311(大代)

(大阪) 千564 大阪府吹田市江の木町20-10 TEL 06(338)3611(代)

(名古屋) 千461 愛知県名古屋市中区東2-24-27 TEL 052(933)6305(代)

(福岡) 千812 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL 092(474)6605(代)

©1992 NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED.