

スーパーゲーム・フォーラム④

スーパーゲーム・フォーラム④

# ウルティマ VI

## アドバンスドマニュアル

## ウルティマ VI アドバンスドマニュアル

ヘッドルーム 編

ヘッドルーム 編

大陸書房

大陸書房







# ウルティマVI

アドバンスドマニュアル

ヘッドルーム／編

大陸書房

スーパーゲーム・フォーラム<sup>4</sup>

# ウルティマ VI

アドバンスドマニユアル

ヘッドルーム編



大陸書房

ブリタニア	4
-------	---

アバタールへの序章	6
-----------	---

タウンガイド	9
--------	---

ブリティン	10
ムーングロー	18
ジェローム	22
ユー	26
ミノック	30
トリンシック	34
スカラブレイ	38
ニューマジンシア	42
エンバスアビー	46
ライキューム	50
サーバンツホールド	54
ポーズ	58
コープ	62
バックニアーズデン	66
ニカデマス的小屋	70
孤島的小屋	71
砂漠の小屋	71
放浪のジプシー	72
その他	73

ブリタニアの交通手段	74
------------	----

ダンジョンガイド	75
----------	----

下水道	76
図書館	78
地下墓地	80
勇者の洞窟／ヘフティマスの洞窟	82
サイクロプスの洞窟	84
蜘蛛の洞窟	86
沼地の洞窟	88
バックニアアの洞窟	90
蟻の巣	92
デスバイス	94
コプト／ロング	96
シェイム	98
ダスタード	100
デシート	102
海賊の洞窟	104
ヒスロス	106
スーテックの城	108
ストーンゲート	110

地下の人々(その1)	112
------------	-----

武器ガイド	114
防具ガイド	122
装備品ガイド	128
秘薬リスト	133
食料品リスト	134
ルーンリスト	136
ポジションリスト	137
その他のアイテム	138

地下の人々(その2)

モンスターガイド

武器の射程と戦闘方法

上手な魔法の買い方ガイド

魔法を買うコツは?	164
第1サークル	165
第2サークル	165
第3サークル	166
第4サークル	166
第5サークル	167
第6サークル	167
第7サークル	168
第8サークル	168

アバタールの旅ガイド

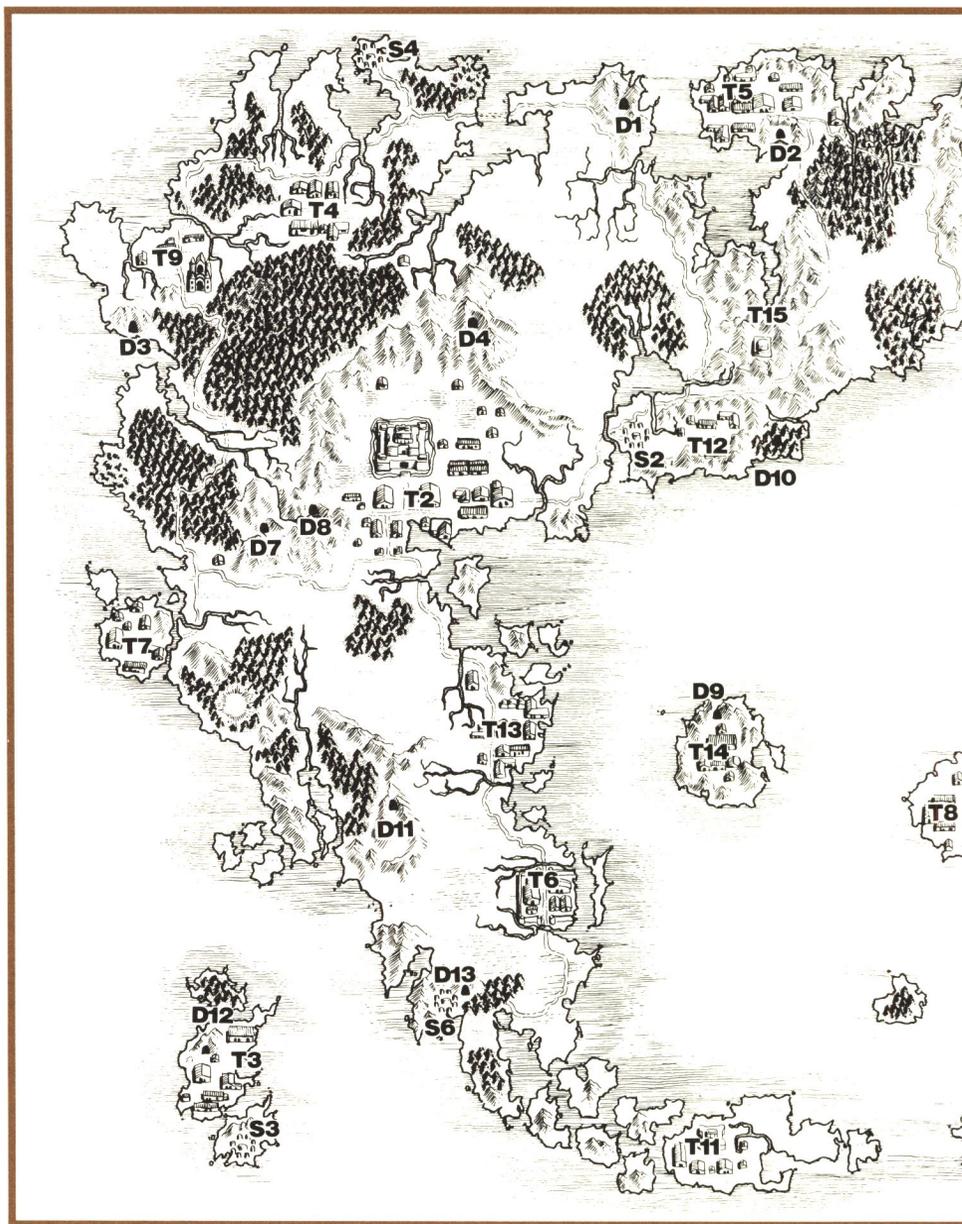
アバタールの旅メインチャート	170
旅の始まり	171
マリアの元へ	172
神殿の解放	173
タブレットの探索チャート	182
ジブシー	183
海賊ギルド	184
9枚の地図	185
ガーグランド	190
ガーグランドへ	194
気球の製作	197
再びガーグランドへ	200
コデックスの神殿へ	203
旅の終わり	204

索引

(コラム)

スーパーマウス・シェリーちゃん	19
冒険者は社会復帰できなくなる!?	37
先立つモノはアルバイトで稼げ!	43
アバタールの*悪事*と「カルマ」	45
旅の仲間としてお勧めは……?	55
ロード・プリティッシュは不死身か?	65
ブリタニアの謎	193

# ブリタニア



ブリタニアはひとつの大きな大陸と周辺に浮かぶ島々で構成されています。

暗黒時代が過ぎ去った後、徳を信奉する町が8つ制定されました。慈悲の町である首都ブリテインは大陸の中央、ブリタニー湾に面して広がっています。そこにはロード・ブリティッシュ城があり、背後にはサーパンツスパイン山脈が広がっています。誠実の町ムングロウは、大陸の北東端の南に位置するベリティー島の南側にあります。勇敢の町ジェロームは、大陸の南西に浮かぶバラリアン諸島の本島にあります。正義の町ユーは、大陸の北西に広がるディープフォレストのなかにあります。

献身の町ミノックは大陸の北、失望の入り江の東の入口にあります。名誉の町トリンシックは大陸の南、英雄の岬の北に位置します。崇高の町スカラブレイは、大陸の北西に広がるディープフォレストのなかのスピリットウッドの近くにあり、謙譲の町ニューマジンシアはポーズの東の海上、ベリティー島の南西に浮かぶ島にあります。

ほかに、3つの原理を維持する場所があります。真実の炎が燃える町ライキュームは、ベリティー島の北の丘陵地帯にあります。愛の炎が燃えるエンパスアビ

一修道院は、大陸北西のディープフォレストの端、海に面した場所にあります。

最後に勇氣の炎がある砦、サーバンツホールドは大陸の南端の西にあるディーズ島にあります。

また、海賊やならず者の集うバックニアーズデンは、ニューマジンシアの西の島にあります。そのほかに、ブリテインの東、ロストレイクの南にある秘境の町コープや、ブリテインとトリンシックの中間にあるポーズなどの町があります。

特筆すべき地域としては大陸の東、ミノックの南東に塗られた平原が広がっています。ここはブリタニアで最も忌まわしい地域とされています。そのさらに東には、ドライランドといわれる砂漠地帯が広がっています。

また、ブリタニアの南東の果てには、究極の知恵の写本「コデックス」を納めた神殿があるアバトルの島が浮かんでいます。その西には忌まわしき旧ブラックゾーン城があり、現在では魔法使いスーテックが住んでいるといわれています。

また、ブリタニア各地には徳を祭る神殿が、それぞれの徳を信奉する町の近くにあり、そのほかに危険な洞窟が山間に多数あり、時折迷い出てくるモンスターに人々は悩まされています。

シンボル解説▶ T1：ムングロウ T2：ブリテイン T3：ジェローム T4：ユー T5：ミノック T6：トリンシック T7：スカラブレイ T8：ニューマジンシア T9：エンパスアビー T10：ライキューム T11：サーパンツホールド T12：コープ T13：ポーズ T14：バックニアーズデン T15：ストーンゲート T16：スーテックの城 S1：誠実さの神殿 S2：慈悲の心の神殿 S3：勇敢さの神殿 S4：正義の神殿 S5：献身の神殿 S6：名誉の神殿 S7：謙譲の神殿 S8：コデックスの神殿 D1：ロング D2：コプト D3：蜘蛛の洞窟 D4：デスパイス D5：蟻の巣 D6：デザート D7：サイクロプスの洞窟 D8：シェイム D9：バックニアアの洞窟 D10：沼地の洞窟 D11：ダスタード D12：ヘフティマスの洞窟 D13：勇者の洞窟 D14：ヒスロス



# アバタールへの序章

ロード・ブリティッシュの治めるブリタニアという国——それが今回の冒険の旅の舞台です。ここには、大小14の町と20を超える地下迷宮の数々が冒険の旅を始めるアバタールの前に広がっています。

ウルティマも今回で6作目になり、話のスケールやゲームシステムなど、どんどん発展してきました。ストーリー的にはウルティマⅣ、Ⅴと続いてこのⅥで一応の完結となるような話になっています。

前作Ⅳ、Ⅴをプレイしていない人のために簡単にストーリーを説明しましょう。

ブリタニアは暗黒期を過ぎ、発展の時代を迎えますが、物質的な発展は人の心を荒廃させます。それを打破するためにロード・ブリティッシュが提唱した徳の概念も、指導者がいないままに人々の心はすさんでいました。

そこに、ムーンゲートを通してやってきた人物が徳の謎を解きあかし、ついには地下から究極の知恵の写本であるコデックスを手に入れて、人々の前に徳の道を示したのです。

しかし、その後8つの徳を構成する3原理の反存在である3人のシャドーロードが出現し、ロード・ブリティッシュを幽閉してしまいます。そして、悪に心に乗っ取られたロード・ブラッ

クソーンがゆがんだ徳の概念でブリタニアを支配し、心ある人々はみな、レジスタンスなどの地下組織に身を投じていました。イオロやシャミノたちも身を隠していましたが、現状を打ち破るためシャドーロードの目を盗んで、アバタールを再びブリタニアに呼びました。そして、アバタールは苦難の旅の末、シャドーロードを聖なる炎で滅ぼし、地下世界に幽閉されていたロード・ブリティッシュを救出します。

その後、この件が引き金となってブリタニアは大地殻変動に見舞われ、地下世界もほとんどが崩壊してしまいます。それからブリタニアは順調に復興を遂げ、平和が戻ってきたある日、地下世界から突然ガーゴイルの侵略が始まったのです。

こういった世界を背景としてアバタールの旅が始まります。

今回、徳の概念はゲーム上ではカルマという目に見えない能力値になり、スマートに処理されています。また、悪事を働けば本人にそれとわかるのも、他のRPGと違って面白いところでしょう。プレイヤーはいつも倫理や正義を守る必要があり、それがゲームに密接に結びついてうまく機能しています。

今回はリアルスケールなシステムとなり、戦闘シーンも町や建物のなかも同一のスケールになっています。リアルになって素晴らしい世界が目の前に開けると同時に、現実世界と同様のむずかしさが発生しました。それは、世界はあまりにも広いのに、目に見える土地はほんの僅かしかなく、自分の位置を把握する術がなければ簡単に道に迷ってしまうということなのです。

本書は地理的にも精神的にも、旅するアバタールのガイドブックとして役立つようにとの観点で作成されました。以下に、各章の概要を説明しましょう。

タウンガイドでは、町の地理とそこで生活している人々の暮らしやショップの情報などを詳しく解説しています。ショップリストには品名や価格のほかに、お買得品のチェックなどが付いて使いやすいようになっています。人物の紹介では性別、職業、主な居場所などから外見や性格、会話に必要なキーワードに至るまで可能な限りを網羅しました。

ダンジョンガイドではそれぞれのダンジョンでの目的から始まり、出現するモンスターの傾向や手に入るアイテム、迷宮内でのイベントや迷路の攻略法まで解説しているので、迷宮での旅もスムーズに進むでしょう。

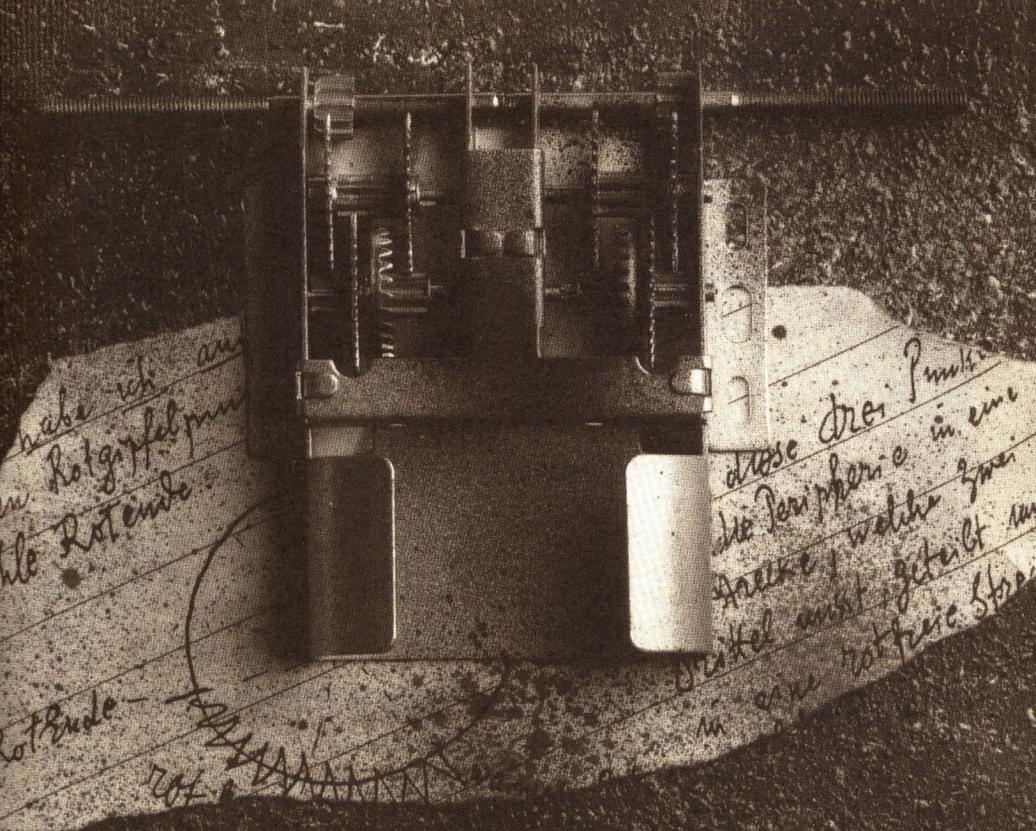
また、アイテムガイドではデータとその分類を重視し、リファレンスが容易になるようにまとめました。武器や防具や秘薬など、必要なデータがすぐに参照でき、ゲーム内だけでなく一般的な知識も混ぜてわかりやすく解説しています。

魔法に関しては、ウルティマVIではいままでのウルティマシリーズと大きく異なり、呪文を店で購入するようになりました。そのための指針となる上手な魔法の買い方ガイドがあります。このガイドでは、8つのサークルの呪文について入手場所や価格などを解説しています。

そして、最後のアバタールの旅ガイドではスタートからゲームコンプリートまでの道のりをじっくりと順に解説しています。旅の途中で途方に暮れることのないように細かい情報まで解説しています。また、データを参照するためのページ数が記載されていますので、活用次第で素晴らしい冒険の旅ができるでしょう。

また、同じくアバタールの旅ガイドの欄外には、はみ出しウルティマとしてユニークな面白情報をたくさん用意しましたので、そちらも併せて読めばウルティマの面白さが倍増するでしょう。アバタールとしてブリタニアを旅するときは、いつもこの本をそばに置いてください。





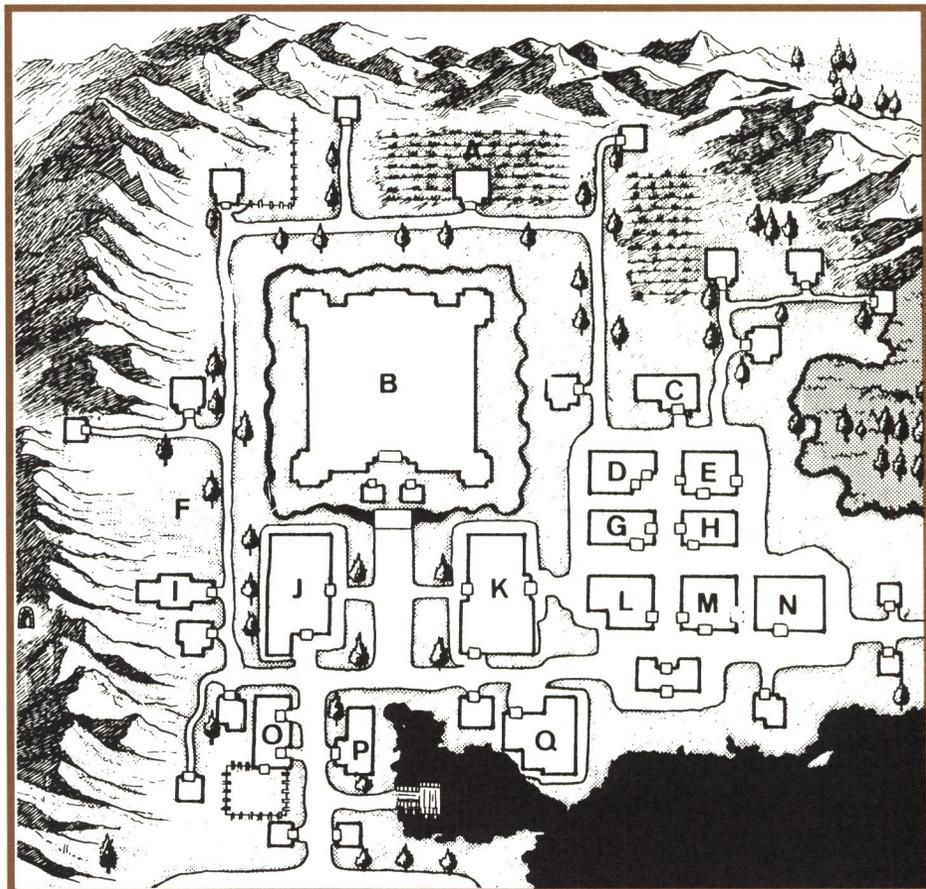
## タウンガイド

前回アバタールが元の世界に帰った直後  
ブリタニアを大地殻変動が襲いました

しかし時が流れ、ブリタニアの国は無事復興を遂げました  
ここではブリタニアに点在している大小合わせて14の町々を  
ユニークな住民や買い物情報など、余すところなく解説しています

さあ、あなたもさまざまな町を訪れ  
ブリタニアの人々と交流を深めましょう

# ブリテイン



- A : 農場
- B : ロード・ブリティッシュ城
- C : 診療所
- D : 武具店
- E : 食料品店
- F : 果樹園
- G : 織物店
- H : 矢の店
- I : 鍛冶屋
- J : 音楽学校・博物館
- K : 造幣局
- L : ギルドの店
- M : 弓の店
- N : 酒場
- O : 馬屋
- P : 船大工
- Q : 宿屋

ブリテインはブリタニアの首都です。ロード・ブリティッシュが  
いる城をはじめとして、さまざまな店があります。アバタールとしてこの  
世界に来たあなたは、まずロード・ブリティッシュ城内の見学から  
始めることになります。そして、城下のブリテインの町で音楽学校を  
兼ねる博物館などを訪れ、この世界の芸術にふれるのもいいでしょう。  
また、これからの旅の装備はここで揃えることになりますから、多く  
の店を回ってよい装備をじっくりと選びましょう。

## Q ウェイファラー旅館／ Peyton

品名	価格
1人1泊食事付き	8 G

## C ヒーラーズ・サンクタム／ティベリアス

品名	価格	品名	価格
けがの治療	30 G	解毒	10 G
死者の蘇生	400 G		

## N ブルーボア／アニヤ

品名	価格	品名	価格
黒ビール	3 G	蜂蜜酒	4 G
ワイン	6 G	羊の干し肉	4 G
ケーキ	8 G		

## E パン屋／クレン

品名	価格	品名	価格
ロールパン	1 G	食パン	3 G
ケーキ	5 G	小麦1袋 (買取のみ)	5 G

## L 雑貨屋／エフラム

品名	価格	品名	価格
松明	3 G	油ビン	4 G
ジェム	20 G	バックパック	10 G
袋	3 G	シャベル	15 G
火薬の樽	30 G		

## M イオロズ・ボウ／ゲネス

品名	価格	品名	価格
ボウ	30 G	クロスボウ	40 G
スリング	10 G	魔法の弓	400 G
トリプル・クロスボウ	400 G		

## H リンの矢店／リン

品名	価格	品名	価格
矢1ダース	4 G	ボルト1ダース	3 G

\* 買い得商品は 、売り得商品は

## D ノーススター／マックス

品名	価格	品名	価格
短剣	10 G	スピア	20 G
ソード	50 G	2 Hソード	90 G
布の服	25 G	皮の鎧	40 G
チェーンメール	60 G	プレートメール	120 G
カーブドヒーター	20 G	鉄兜	20 G

## G フォダーの生地店／フォダー

品名	価格	品名	価格
糸1巻	5 G	生地1反	20 G
羊毛(買取のみ)	8 G		

## O ウィルバーの馬屋／ウィルバー

品名	価格
馬1頭	75 G

## I ラファスの鍛冶屋／ラファス

品名	価格
蹄鉄(馬1頭分)	2 G

## A リンダの農場／リンダ

品名	価格
小麦1袋	2 G

## P オークン・オール／アーティ

品名	価格	品名	価格
ボート	40 G	船	300 G

# ブリテインの住人

ブリテインは慈悲の心の徳を司る町です。これから長い旅に出るあなたに町の人々は親切に対応してくれるでしょう。この世界ではアバターとして徳の名に恥じないような会話を心がけましょう。あなたは人々に尊敬されたり、あこがれの対象である存在なのですから。

## ロード・ブリティッシュ

男性／王／ロード・ブリティッシュ城（B）

ムーンゲートを操り、世界の発展に努力を費やしてきたブリタニアただひとりの王です。

あだ名はお付きの道化師などから密かに「ノーズ」といわれていますが、当然、面と向かってそれを言えば怒ってしまいますから注意しましょう。治療や救済の呪文などで協力してくれます。

キーワード／徳、神殿、慈悲の心、ガーゴイル、マントラ、ルーン、オーブ

## ジョフリー

男性／戦士／ロード・ブリティッシュ城（B）

ロード・ブリティッシュ直属の戦士隊の隊長。アバター最初期の戦いではともに旅をした仲ですが、今回は城の防衛のためいっしょの旅はできません。しかし、ガーゴイルに関する情報は重要ですので必ず聞いておきましょう。

キーワード／なし

## シェリー

メス／ネズミ／ロード・ブリティッシュ城（B）

世にも珍しい喋ることのできるネズミです。チーズが大好物で、渡すと仲間になってくれます。

最初は城内をチョロチョロしているだけですが、話しかけると普通のネズミのふりをしながらも答えてくれます。ロード・ブリティッシュと話すのが大好きなかわいい「ちび」さんです。

キーワード／シェリー、お話、ロード、仲間

## トールデン・フォン・バジリアス

男性／ロード・ブリティッシュの秘書官／造幣局（K）

ロード・ブリティッシュの秘書官を務めており、各種行事の進行やその他のいろいろな仕事をひとりでこなしている人物です。さまざまなことを知っており、彼のダンジョンやルーン、マントラの話はぜひ聞いておきましょう。

キーワード／ルーン、マントラ、慈悲の心、洞窟

## ダイバー・マッコード

男性／鐘つき／ブリテイン中央の鐘付近

砂時計を手に、一日中ブリテインの町の広場に立って決められた時間に鐘を鳴らすのが彼の仕事です。ルーンやマントラについてもいろいろ知っており、気さくな人物ですので一度話をしてみるといいでしょう。大変勉強になります。

キーワード／ルーン、マントラ、神殿

## キティン

女性／博物館館長／博物館（J）

昔、鷹使だったと名乗る女性です。現在ではブリテインの博物館の館長を務めており、ロード・ブリティッシュの寄付の下にさまざまに不思議な物を集めています。博物館を訪れた際には、ぜひ彼女の展示物の説明を聞いてみましょう。

キーワード／展示物、旅、図書館、基金

### ●アーティ／男性／船大工／船大工（P）

だんまりアーティといわれている、全然口をきかない人物です。口がきけないのかどうかはよくわかりませんが、船は売ってもらえます。

キーワード／船、ボート

### ●アニヤ／女性／酒場のママ／酒場（N）

まるぼちゃの女性で、とても働き者です。娘のアリアナが自慢のタネですが、耳の不自由な夫が不憫でならないようです。

キーワード／家族、ジプシー、マット、アリアナ、ルーン

### ●アリアナ／女性／子ども／音楽学校（J）

将来を有望視されている音楽学校の優秀な生徒です。バードになるための勉強をしており、得意はハープシコードだそうです。

キーワード／バード、ルーン、マントラ

### ●ウィルバー／男性／馬屋店主／馬屋（O）

馬の世話をしている神経質そうな人物です。日夜馬の世話をしているせいか人づきあいはあまりよくありません。

キーワード／買う、馬

## ●エフラム／男性／雑貨屋の主人／ギルドショップ（L）

いつもぶつぶつ文句を言っている太って苦しそうな人物です。商売はまじめですが、物覚えはあまりよくないので気をつけましょう。

キーワード／買う

## ●クレン／男性／パン屋店主／食料品店（E）

勉強熱心なパン屋の職人です。明るい人物で、彼のパンはなかなかの評判です。機会があったら調理場の奥の本をのぞいてみましょう。

キーワード／買う、パン、小麦粉

## ●サー・ケネス／男性／音楽家／音楽学校（J）

バードであり、音楽学校の教師でもあるしっかりした人物です。慈悲の心のルーンはケネスに託されています。

キーワード／歌、アリアナ、ルーン、マントラ

## ●ゲネス／女性／弓の店の店員／弓の店（M）

栗色の髪の良い美しい女性で、イオロの弟子です。彼女のつくった必殺のトリプル・クロスボウは一度買ってみる価値があります。

キーワード／武器、ガーゴイル、買う、売る

## ●チャクルス／男性／道化師／ロード・プリティッシュ城（B）

前にも増してパワーアップしている王専属の道化師。彼に娯楽を求めるロード・プリティッシュは不思議な感性の持主ですね。

キーワード／手がかり、ヒント、ノーズ

## ●ティベリアス／男性／ヒーラー／診療所（C）

まるまると太った治療師で、多少お金が足りなくても治療してくれます。しかし、アバタールはロードに頼るほうがいいでしょう。

キーワード／治療、解毒、蘇生

## ●テリー／女性／造幣局局員／造幣局（K）

アバタールにぞっこんな色っぽい女性です。なかなか熱心にアバタールにコナをかけてきますが、残念ながらそんな暇はないでしょう。

キーワード／貨幣、両替

## ●レディー・ナン／女性／音楽家／音楽学校（J）

サー・ケネスの妻で、同じく音楽学校の教師をしているバードです。若干神経質なところがあり、彼女の前で蜘蛛は禁句です。

キーワード／リュート、蜘蛛、手袋

## ●ニスタル／男性／魔法使い／ロード・プリティッシュ城（B）

オーブと赤いゲートについて話をしてくれます。宮廷魔術師とはいえ、彼からは最初の助言以外期待できません。

キーワード／本

## ●ネマ／女性／果樹園管理人／果樹園（F）

眠たそうな顔をした若い女性。果樹園の管理をしていますが、シーズンオフなので暇にあかせて昼寝ばかりしている人物です。

キーワード／果樹園、お昼寝、大地震、孤児

## ●フィン／男性／物乞い／城の入口付近

ロード・プリティッシュ城から出るときに話しかけてくる、胡散臭い人物です。彼の言葉にだまされず毅然とした態度をとりましょう。

キーワード／ブラックゾーン、変装、物乞い

## ●フィダー／男性／織物職人／織物店（G）

織物職人だけあってファッションナブルな人物です。彼の使うのは新型の機織り機で、ロードの古書から再現されたそうです。

キーワード／機織り機、古書、シャーロット、気球家

## ●ペイトン／男性／宿屋の主人／宿屋（Q）

身なりのいい落ちついた男性です。この宿が一番サービスが充実していますので、国で料金が最高なのもうなずけます。

キーワード／旅館、宿屋、お宿

## ●マックス／男性／武具店の店主／武具店（D）

色黒の鍛冶屋さんです。口が悪く、気分を害する場合もありますが、腕は確かで価格も標準です。旅の前にぜひどうぞ。

キーワード／買う、売る、武器、防具

## ●マット／男性／料理人／酒場（N）

やつれた男性で、酒場で料理人をしています。生まれつき耳が不自由で口がきけませんので、妻のアニヤを通じて話してください。

キーワード／なし

## ●マルドリック／男性／料理人／ロード・プリティッシュ城（B）

王宮の料理人で、毎日ロードたちにその腕をふるっています。元は森で猪狩りをしていたそうで、たくましい体つきをしています。

キーワード／王様、猪、ロースト、秘伝、コック

## ●ラファス／男性／鍛冶屋／鍛冶屋（I）

赤毛のラファスと呼ばれている鍛冶屋です。馬の蹄鉄はまめに变えてやれといわれますが、アバトルには蹄鉄の取り替えは無理です。

キーワード／買う、靴

## ●リン／女性／矢職人／矢の店（H）

長い金髪がきれいな女性です。矢をつくる職人さんで、ここでつくられた矢は対ガーゴイル用に軍で多く使われています。

キーワード／買う、アロー、ボルト

## ●リンダ／女性／農民／リンダの農場（A）

ロード・ブリティッシュ城の北の農園で小麦を栽培している女性です。土にまみれて一生懸命働く姿が感動を誘います。

キーワード／小麦、土いじり、買う

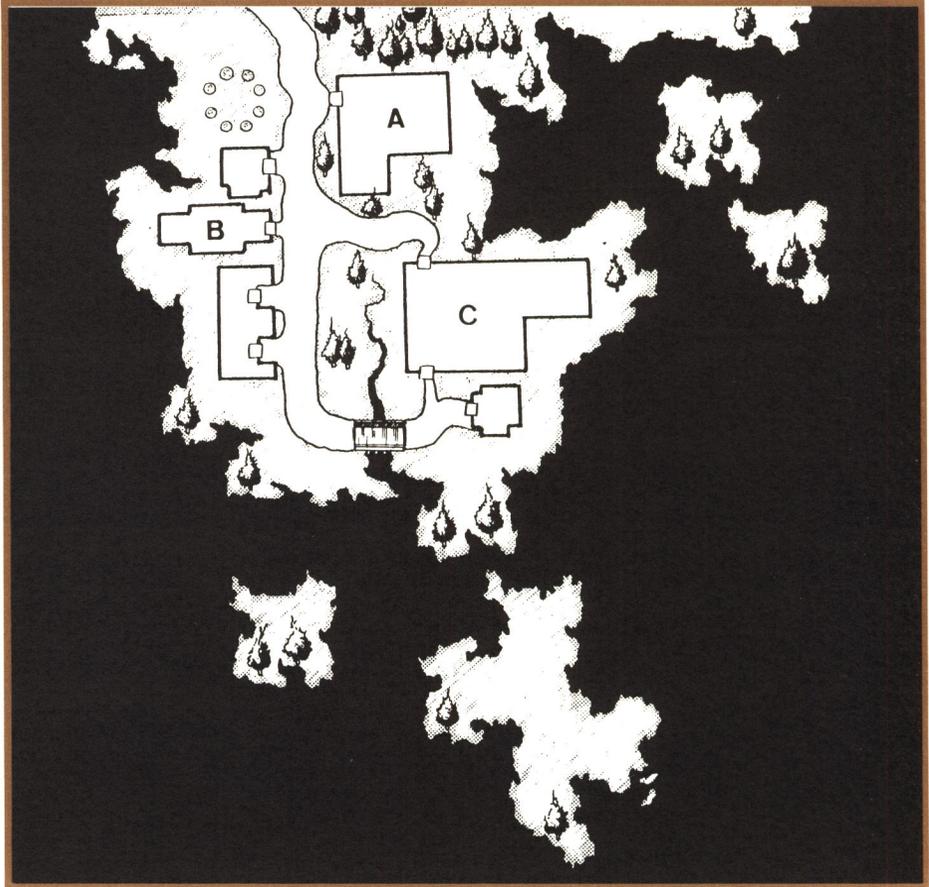
## ●レジーナ／女性／音楽家／酒場（N）

美しいがどこか悲しげな女性のバードです。コープの生まれで最愛の人が行方不明になっています。彼女の歌は聞く価値があります。

キーワード／歌、詩、アーテガル



# ムーングローウ



- A : 占いの館
- B : 町長官邸
- C : 酒場

ムーングローウはその昔、多くの魔法使いが集まり魔法の研究を行っていた町でした。しかし、ロード・ブリティッシュが助け出された後、大地殻変動に襲われ多くの建物や資料が失われてしまいました。その後、魔法の研究拠点として復興することなく、いまではそのたたずまいに過去の面影もなく、静かな町になっています。また、かつての名残をとどめる場所として、占いの館があります。未来が見えると評判の占いの館を一度訪ねてみてはいかがでしょうか？

品名	価格	品名	価格
蜂蜜酒	5 G	黒ビール	7 G
ワイン	6 G	パン	3 G
チーズ	6 G		



## スーパーマウス・シェリーちゃん

ロード・ブリティッシュ城の水晶の間や玉座の辺りをチョロチョロしているネズミ、それがその名も「シェリー」ちゃんです。最初に見かけたときはただのネズミだと思っていたんですよ。城にはいくつもネズミ穴が開いてるし、ガーゴイルとの戦いで城を修繕してる暇なんてないせいでネズミがはびこってるんだと思ったら、あらびっくり。ジェロームで喋るネズミの話聞いた瞬間、やっと使用方のわかったムーンオーブで文字どおり飛んで帰ってみると……いました、いました、喋るネズミが。そして、チーズで意気投合していっしょの旅へ出かけたのです。

それからのシェリーちゃんはすごいものでした。私がガーゴイルから奪ったブーメランを渡すと、それを器用に操り、ひとりでサイクロプスを倒すほどの腕前はすばらしかっ

た！そして、勇敢さの神殿での誤想で自らの弱点の非力さをカバーしたのです。

シェリーちゃんの能力は旅に出た頃は、筋力1：素早さ24：知性18とチーズを持つのがやつの力だったのです。しかし、アバタールとともに旅に出た彼女のパワーアップはすばらしいものでした。旅の終わり間近には筋力が22にもなり、魔法の鎧やハルバードでデュプレたちにもひけをとらずにデーモンやドラゴンとわたり合っていました。

旅が終わった後、他の仲間がみなそうだったように彼女もまた、ロード・ブリティッシュとお話をするだけの平和な生活に耐えられなくなるのではないかと、それが心配な今日この頃なのです。

スーパーマウス・シェリーちゃん万歳！

# ムーングローウの住人

ムーングローウは誠実さの徳を司る町です。住人はそれほど多くありませんが、この町の酒場のロブの自慢の酒と料理を味わってください。

また、占いの館に入るには「フィールドの消去」の呪文が必要です。訪れる際には必ず忘れないようにしてください。

## アガナー

男性／町長／町長官邸（B）

統率力のある紳士がこの町の町長です。誠実さの徳を司るこの町を愛しており、自らも誠実であるように振る舞っています。ロード・ブリティッシュからこの町に贈られた誠実さのルーンは、この町で最も誠実な人物に託したということです。

キーワード／誠実さ、ルーン、マントラ、神殿

## デリドラス

男性／農民／酒場（C）

酒場で陽気にはしゃいでいる髭面の男性がデリドラスです。彼は占い師としてのピナンブラを高く買っているようで、そのことでよく口論になってしまいます。また、諸国を放浪する吟遊詩人、マンドレークのよき飲み仲間でもあります。

キーワード／飲め、ピナンブラ、フォリー、マンドレーク

## ピナンブラ

女性／占い師／占いの館（A）

ジプシー出身の小柄な女性です。神秘の水晶占いでアバタールにとっての重要な未来を占ってくれます。しかし、彼女の占いの館は資格のない者には入れないような仕掛けが施してありますので注意が必要です。彼女の妹はジプシーのゾルタンたちと放浪しているそうです。

キーワード／占い師、未来、ルーン、マントラ

## マンレル

男性／木工職人／酒場（C）

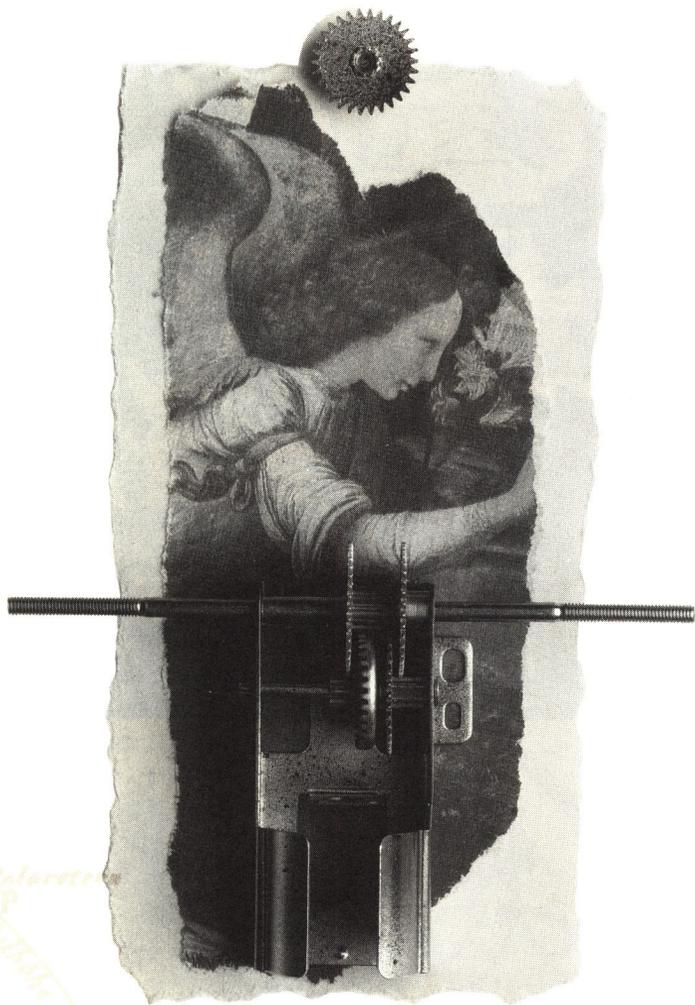
額に赤いコデックスの印がある人物です。彼の額の印は以前、地下からコデックスが持ち出されたときに付いたといわれます。彼は錬金術にも手を染めており、万能治療薬の開発をめざしているそうです。

キーワード／印、木工、錬金術

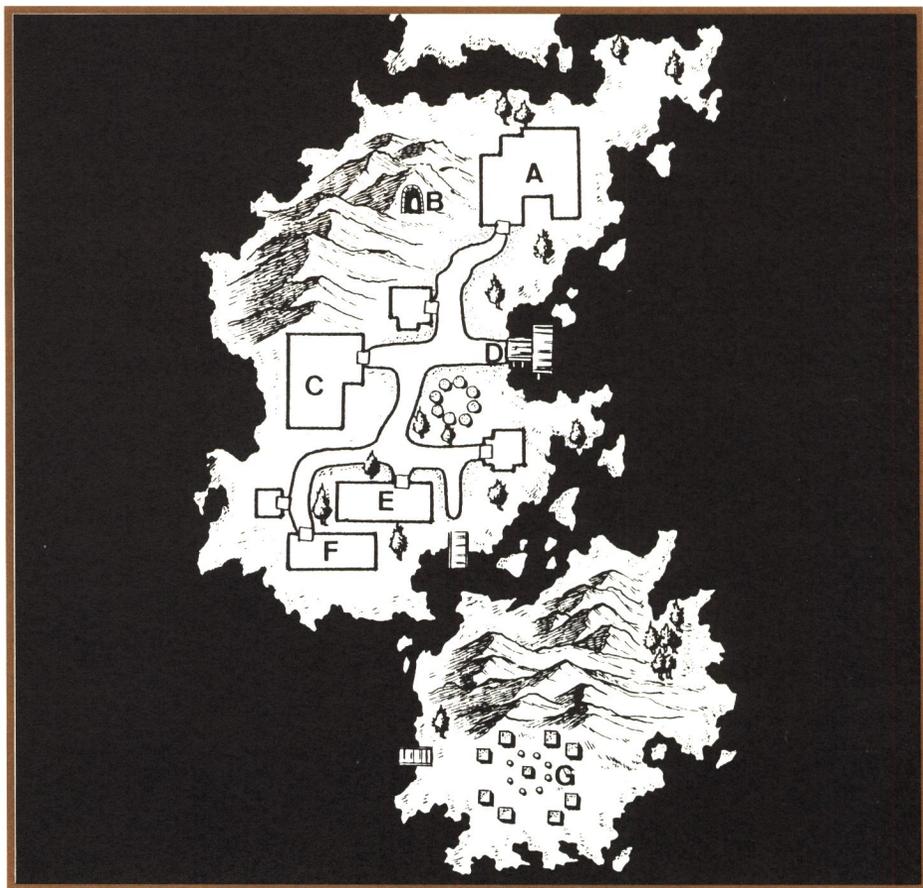
●ロブ・フレイジャー／男性／酒場の主人／酒場（C）

気合いの入った酒場の主人です。彼の経営する酒場では、彼のつくった黒ビール「フレイジャーズ・フォリー」を一度お試しあれ。

キーワード／蜂蜜酒、ワイン、パン、フォリー



# ジェローム



- A : 酒場
- B : ヘフティマスの洞窟入口
- C : 宿屋
- D : 棧橋
- E : 町長官邸
- F : 武具店
- G : 勇敢さの神殿

ジェロームは戦士たちの修行の町として有名であり、町の規模は小さいながらも活気にあふれたところです。この町に来るには船が必要になります。また、この町のなかに「勇者の洞窟」、別名「ヘフティマスの洞窟」の入口があり、勇敢な戦士は必ずこの洞窟で修行をしています。さらに、この洞窟はトリンシック南西の名誉の神殿近くの洞窟とつながっています。船を持たない場合、勇敢さと腕に自信があるなら地下を通してここを訪れるのもいいかもしれません。

## C 戦士の家 / マーチン

品名	価格
1人1泊食事付き	5 G

## A ソード・アンド・ケグ / アービン

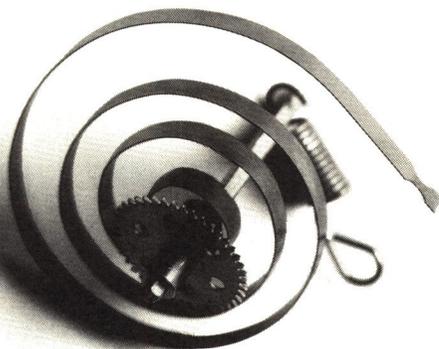
品名	価格	品名	価格
蜂蜜酒	4 G	黒ビール	3 G
ワイン	6 G	羊の干し肉	4 G
ロールパン	2 G		

## F ノーティ・ノマーン / ノマーン

品名	価格	品名	価格
短剣	10 G	棍棒	10 G
スピア	15 G	ボウ	30 G
クロスボウ	40 G	スパイクトシールド	25 G
油ビン	2 G	矢1ダース	4 G
ポルト1ダース	3 G		

## D - / ピアー

品名	価格	品名	価格
船	200 G	ボート	30 G



# ジェロームの住人

ジェロームは勇敢さの徳を司る町です。多くの戦士たちが腕を磨くためにこの町に集まってきています。酒場は毎日大にぎわいで、酔った勢いでケンカを始めることもしばしばです。しかし、気のいい連中ばかりですので、はじめて酒場を訪れてもすぐに親しくなれるでしょう。

## カルハム

男性／村人／酒場（A）

貝殻の飾りのついたしゃれたベストをいつも身につけている背の低い人物が、この町の音楽家カルハムです。勇敢さがモットーの町で音楽を演奏する彼は、単純だが元気の出る曲を演奏してくれます。彼は宿に泊まっていて、酒場に行けばいつでも会えるでしょう。

キーワード／魂、音楽、歌、演奏、ルーン

## ステルナー・スターヘルム

男性／戦士／酒場（A）

シャミノの知り合いで、いつも怒ったような顔をしている人物です。モンスターを毛嫌いしており、ブリタニア全土のモンスターを退治しようと考えているそうです。また、地上に住んでいる、珍しいガーゴイルの話聞かせてくれます。

キーワード／怪物、ガーゴイル、悪魔、ロード

## ヘフティマス・マクプライ

男性／物乞い／酒場の前

酒場の前にいる、ぼろぼろの水兵服をまとった片腕の男がヘフティマスです。彼の右手はカギ爪のようになっているのですぐわかるでしょう。勇者の洞窟の入口に寝泊まりしているのです、その洞窟はヘフティマスの洞窟と呼ばれています。

キーワード／デン、ホーキンス、右手、ロング、地図

## リサンドラ

少女／酒場の店員／酒場（A）

12歳ぐらいの女の子で、アービンの娘です。酒場できびきびと働いている姿が評判の元気な子です。通称アンディーと呼ばれ、将来戦士になりたがっています。酒場での騒ぎの元のネズミについて、彼女からいいアイデアが得られるので必ず聞いておきましょう。

キーワード／アンディー、ケンカ、アイデア、ジェリス、ネズミ

## ●アービン／男性／酒場の主人／酒場（A）

酒場で愛想を振りまいているのがアービンです。リサンドラの父親です。愛想のわりには話題が少ない人物です。

キーワード／ロールパン、黒ビール、蜂蜜酒

## ●ジェリス／男性／村人／酒場（A）

酒場でよくケンカをするせいでいつも目に痣をつくっています。昔、ゼリバン町長に命を助けられたことがあり、町の衛兵志望です。

キーワード／ゼリバン、ルーン、ネズミ、穴、マントラ

## ●ゼリバン／男性／町長／町長官邸（E）

チェーンメイルを着ている立派な人物です。彼はブリタニア出身で、海にありこがれて船を出し、このジェロームで成功したそうです。

キーワード／ロード、勇敢さ、ルーン、マントラ

## ●ノマーン／男性／武具店の店主／武具店（F）

「悪党」ノマーンとあだ名される人物です。町の騎馬大会の優勝者でもあります。彼は武器だけでなく矢も扱っています。

キーワード／悪党、売る、買う、ルーン

## ●バン・ケリアン／男性／音楽家／酒場（A）

酒場で歌っている派手な服を着た、キザな男性がバードのバン・ケリアンです。彼は自惚れ屋のマントラを知っているそうです。

キーワード／歌、物乞い

## ●ピアー／男性／船大工／棧橋（D）

行動が少々荒っぽいたくましい大男です。自分の店は持たず、棧橋で船を売っています。彼の家系は代々船乗りだったそうです。

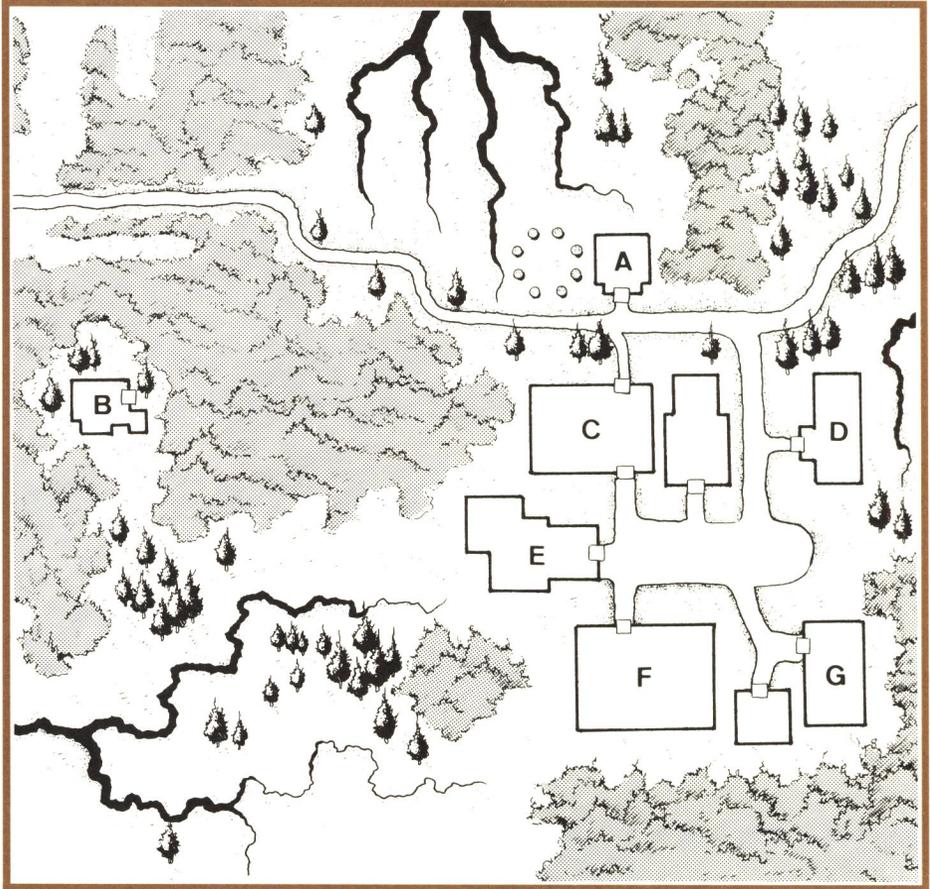
キーワード／船乗り、船、ボート

## ●マーチン／男性／宿屋の主人／宿屋（C）

仲間からダッチと呼ばれて親しまれている赤ら顔の陽気な男性です。外国生まれなのか言葉に若干変なイントネーションが混ざります。

キーワード／ダッチ、宿屋

# ユー



- A : イアナの家
- B : ビッグベンの小屋
- C : 酒場
- D : 仕立て屋
- E : 裁判所
- F : 牢獄
- G : 武器店

北西部の深い森のなかにある町です。ここはブリタニアの司法の中心でもあります。もしも、ここの牢獄に入るようなことをしてしまった場合、裁判を待っても時間の無駄なので「救済」の呪文を使うか、看守に頼んで鍵を開けてもらう必要があります。いずれにせよ、法を守るのがアバトルの務めですので、よく考えて行動してください。

また、南西の森には夜になるとウィスプが出没するといわれています。同じ森のなかにイオロの小屋もあるので一度訪ねてみてください。

## C スロータード・ラム／アンドレア

品名	価格	品名	価格
蜂蜜酒	4 G	黒ビール	3 G
ワイン	6 G	羊の干し肉	4 G
リブ	6 G		

## G 正義の武器店／ウトモ

品名	価格	品名	価格
棍棒	10 G	短剣	10 G
スピア	15 G	投げ斧	15 G
2 Hアックス	45 G	皮の鎧	35 G
リングメイル	40 G	皮の兜	7 G
真鍮の兜	20 G	スワンプブーツ	10 G

## D レナードの仕立て屋／レナード

品名	価格	品名	価格
ズボン	30 G	チュニック	25 G
ドレス	45 G	糸（買取のみ）	8 G

## B ー／ビッグベン

品名	価格
イチイの丸太	5 G

# ユーの住人

ユーは正義の徳を司る町です。町の中心のさらし台には罪人がつながれています。中途半端な同情で助けるのは徳の精神に反するので気をつける必要があります。

同様に、監獄の罪人に対する態度にも注意する必要があります。

## イアナ

女性／ドルイド僧／イアナの小屋（A）

過去何度もアバタールとともに旅をしている女性です。現在ではユーでガーゴイルとの戦闘で倒れた人の甲いや傷ついた動物たちの治療などを行っています。しかし、アバタールとの冒険が忘れられず、また仲間になりたがっています。

キーワード／ガーゴイル、仲間

## レノラ

女性／町長兼最高裁判所長／裁判所（E）

白髪混じりの赤毛で、どことなく近寄り難い感じの女性です。いつもしかめつらをしていて堅苦しい人物です。正義について厳格な考え方を持っており、融通がききません。ブリタニアで罪を犯すと、たとえアバタールといえどもレノラの命により逮捕されるでしょう。

キーワード／法、正義、ルーン、マントラ、許可証

## プリトグラム

男性／看守／監獄（F）

ひょろりと背の高い老人で、ユーの町の監獄の管理をしています。いつもナイフでなにかを掘っており、こちらは町長と違ってけっこう話のわかる人物です。必要な場合、彼が牢屋のカギを貸してくれるので、あとできちんと返しておきましょう。

キーワード／監獄、囚人、犯人、独房、許可証、泥棒

## ボスキン

男性／罪人／監獄（F）

町の大切なルーンを盗み出し、捕まって監獄の独房に入れられている背が低くてずんぐりした感じの男性です。捕まっているわりには口のきき方は横柄ですし、尊敬しているというアバタールに対しての罪の言い訳もなんだか怪しげです。彼からは必ずルーンの隠し場所を聞いてください。

キーワード／罪、子ども、自由、ルーン、嘘

## ●アンドレア／女性／酒場の主人／酒場（C）

金髪で体も人柄も大きな女性です。強い男たちに会うのが楽しみでパブを経営しています。武具屋のウトモがお気に入りのようです。

キーワード／腕相撲、男たち、黒ビール、ワイン、干し肉

## ●ウトモ／男性／武具店の店主／武具店（G）

遠くの島から来たという、色黒の巨大な男性です。彼は島の宝の魔法の扇を持っています。島にはユナという名の彼女がいるそうです。

キーワード／扇、故郷、道具、売る、買う、アンドレア

## ●シンジェン／男性／罪人／町の中央のさらし台

町の中央のさらし台につながれている自称戦士です。苦しそうなわりにへらへらず口をききます。自分の罪については多くを語りません。

キーワード／戦士、レノラ、罪人、徳、マンドレーク

## ●ビッグベン／男性／伐採士／ビッグベンの小屋（B）

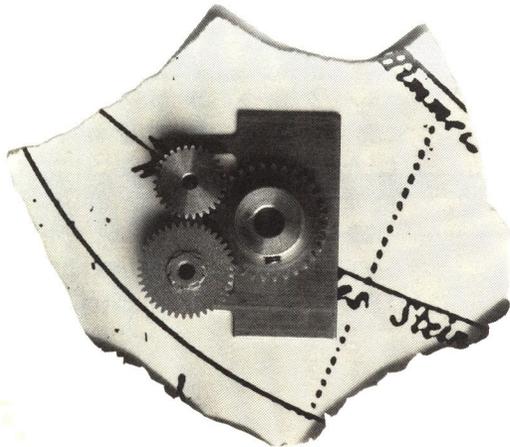
荒っぽい大きな男性で、彼の小屋で話しかけると怒って相手をしてくれないので注意が必要です。戦いが嫌いな正義漢です。

キーワード／戦争、丸太、買う、王様

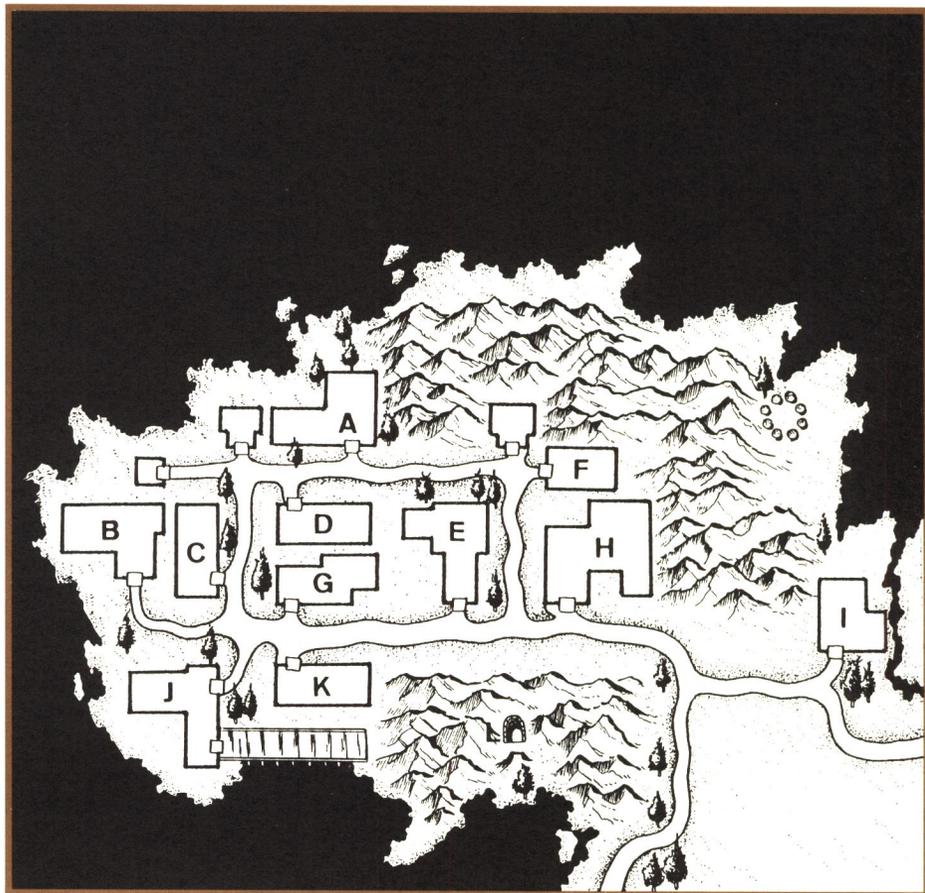
## ●レナード／男性／仕立て屋の主人／仕立て屋（D）

目にかぶさるほどの長髪の小柄で太った男性です。声が小さく神経質なので脅かさないように。彼は服の割引販売もしてくれます。

キーワード／仕立て屋、ズボン、チュニック、ドレス、糸



# ミノック



- A : 診療所
- B : 宿屋
- C : 籠細工房
- D : ガラス工房
- E : ギルド本部
- F : 楽器工房
- G : 時計店
- H : 町長官邸
- I : 製材所
- J : 船大工
- K : 武具店
- L : コプトの洞窟の入口

ミノックはかつては鍛冶屋の町として栄えていました。しかし、大地殻変動の後はブリタニア復興の原動力となって現在に至っています。今日ではミノックは鍛冶屋だけでなくさまざまな職人たちが芸術家が集い、以前にも増して大きな町になっています。

残念ながら酒場はありませんが、ギルドがその代わりにあり、いろいろな工房を訪問できるのも魅力のひとつです。また、ここを訪れた際にはぜひ職人と芸術家のギルドを訪ね、会員になることをお勧めします。

## B ティンカーズ・イン／ドリス

品名	価格
1人1泊食事付き	5 G

## A ヒーラーズ・ミッション／タラ

品名	価格	品名	価格
けがの治療	30 G	解毒	10 G
死者の蘇生	400 G		

## D デールのガラス工房／デール

品名	価格	品名	価格
ワイングラス	5 G	蜂蜜のビン	5 G
鏡	85 G		

## C ミシェールの籠細工工房／ミシェール

品名	価格	品名	価格
バスケット	10 G	蜂の巣箱	15 G

## K デスウォッチ・アーマリー／ジェームズ

品名	価格	品名	価格
短剣	10 G	マインゴーシュ	20 G
ソード	35 G	メイス	35 G
モーニングスター	40 G	リングメイル	70 G
チェインメイル	50 G	スケールメイル	70 G
鎖頭巾	15 G	ウイングドヘルム	20 G

## J クロウズ・ネスト／トレボー

品名	価格	品名	価格
ボート	20 G	船	250 G

# ミノックの住人

ミノックは献身の徳を司る町です。また、芸術家と職人たちがこの町を中心として活動しており、ギルドの本部もこの町にあります。

この町にある工房のなかには旅人に対しては小売りをしてくれないところもあるので、注意が必要です。

## グエノ

女性／音楽家／籠細工工房と船大工の間の付近

飾りけのない気さくな女性で、アバタールの昔からの仲間にしてイオロの細君です。以前の冒険の後、彼女はギルドから頼まれてブリタニア各地の民謡を譜面に記す旅をしています。再びアバタールの手伝いがしたいと話してくれるので、仲間になればイオロもきっと喜ぶでしょう。

キーワード／民謡、譜面、伝統、歌、数字

## ジュリア

女性／楽器職人／楽器工房（F）

ごつい手のたくましい女性です。やはりアバタールの昔からの仲間です。昔は鍛冶屋でしたが、いまではその器用さから楽器職人になっています。しかし、もう一度冒険に出たがっているようです。少し口が悪く、昔の仲間とはいえアバタールに平気で「馬鹿」と言う人物でもあります。

キーワード／ギルド、冒険、仲間、パンパイプ

## セルガナー

男性／ギルドの大親方／ギルド本部（E）

ギルドの親方でもあり、音楽家でもある気さくな人物です。甥っこは錬金術師がそうで、質問をしてくれます。彼は献身のルーンを持っていますが、ギルドのメンバーにしか貸してくれません。ギルド会員になるには彼の出す課題をクリアする必要があります。

キーワード／ルーン、パンパイプ、気球

## イザベラ

女性／町長／町長官邸（H）

アバタールを尊敬している上品な女性。いつも上品な刺繍の入った服を身につけています。献身の徳について彼女の意見を聞いておきましょう。ルーンはギルドの管理下においたとのこと。余談ですが、彼女の私室の奥にはたくさんの服があり、かなりおしゃれな人物です。

キーワード／献身、ルーン、マントラ、ガーゴイル、気球、命令

## ●アーロン／男性／製材所の職人／製材所（I）

いつもニコニコしている色白でぼっちゃりした男性です。彼は丸太から板を切り出す製材所で職人として働いています。

キーワード／製材所、板

## ●ジェームズ／男性／武具店の店員／武具店（K）

若い見習い職人です。親方はガーゴイルとの戦いに行ってしまう、現在は彼が親方の代わりに店を任されています。

キーワード／見習い、買う、売る、武器、防具

## ●タラ／女性／治療師／診療所（A）

感じのいい年輩の女性で、彼女はこのミノックの町で60年もヒーラーをやっているそうです。

キーワード／患者さん、治療、解毒、蘇生、マントラ

## ●デール／男性／ガラス職人／ガラス工房（D）

背の低い鳩胸の男性です。まじめなガラス吹き職人で、ガラス製品を売ってくれます。また、特殊な剣もつくれるといわれています。

キーワード／ガラス、買う、グラスソード、レンズ

## ●ドリス／女性／宿屋の娘／宿屋（B）

気絶するほど美しいと評判の女性です。ライキュームで魔法の勉強をしているのですが、いまは父親の代わりに宿の番をしています。

キーワード／美しい、お姉さん、父、ライキューム、シャオ

## ●トレボー／男性／船大工／船大工（J）

筋骨たくましい長身の太男で、豪快に笑う顔が印象的な人物です。同名の異世界の王様とは無関係なようです。

キーワード／船、ボート

## ●トロイ／男性／時計職人／時計店（G）

蜘蛛のように手足が長く、時計職人だけあってデリケートな指を持った男性です。理論家で、いろいろな仕組みを考案しています。

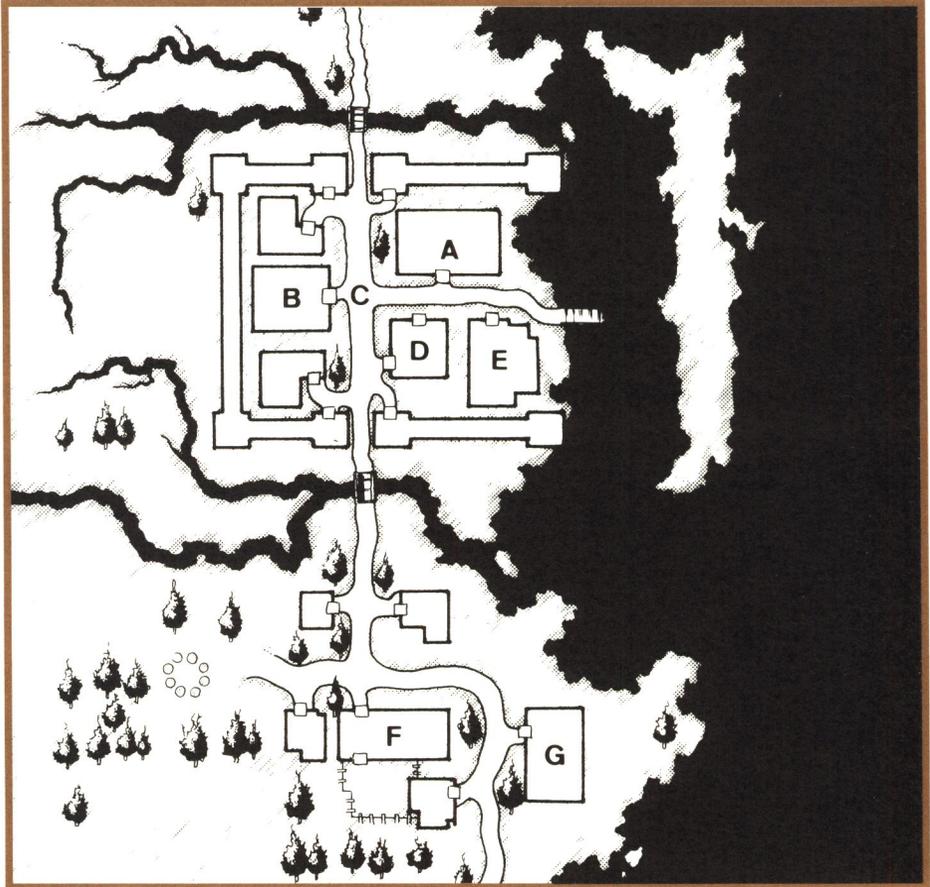
キーワード／時計、文明、イフェマライズ、歯車

## ●ミシェール／女性／籠細工職人／籠細工工房（C）

勤勉そうな若い女性です。彼女の父親も籠職人で、昔8人乗りの気球のゴンドラを編んだことがあるそうです。

キーワード／買う、お父さん、バスケット、設計図

# トリンシック



- A : 酒場
- B : 町長官邸
- C : 祭壇
- D : 鍛冶屋
- E : 武器店
- F : 馬屋
- G : 診療所

トリンシックは、現在では珍しい城壁と城門を備えた城塞によって守られています。

ブリテインから南に下る王の街道のはほぼ南端にあり、西南には名譽の神殿と勇者の洞窟があります。神殿や洞窟に出かける前の休養はここでとるといいでしょう。この町の武器屋は戦士には必携の魔法の武器を扱っています。

また、ここを訪れるときはたとえアバタールといえども衛兵に足を止められますが、警備兵に悪気があるわけではないので気にしないほうが賢明でしょう。

## A フールズ・ペア・オブ・ダイス／ローレンス

品名	価格	品名	価格
蜂蜜酒	2 G	黒ビール	5 G
ワイン	5 G	肉の塊	4 G
葡萄	3 G		

## G ウーンズ・オブ・オナー／タバサ

品名	価格	品名	価格
けがの治療	30 G	解毒	10 G
死者の蘇生	400 G		

## E パラディンズ・プロテクトリット／ブランドン

品名	価格	品名	価格
メイス	35 G	マインゴーシュ	20 G
ソード	40 G	2 Hアックス	50 G
2 Hハンマー	55 G	2 Hソード	75 G
プレートメイル	100 G	魔法の鎧	350 G
カイトシールド	25 G	鉄兜	15 G
魔法の兜	200 G		

## F イマニュエルの馬屋／イマニュエル

品名	価格
馬1頭	60 G

## D ハロルドの鍛冶屋／ハロルド

品名	価格
蹄鉄(馬1頭分)	2 G

# トリンシックの住人

トリンシックは名誉の徳を司る町です。警備は厳重ですが、現在のところ差し迫った危機があるわけではないので、町ではゆっくり滞在できます。また、ブリタニアの町のなかで唯一、ルーンが誰にでも見ることができるよう祭壇に置いてあるユニークな町です。

## ウィットセイバー

男性／町長／祭壇付近（C）

品があり、話し方も礼儀正しい人物です。額が少々広がっていますが、気にしている様子はありません。声高に町の名誉や徳について語ってくれます。しかしその実、彼には人に言えない過去があると噂されていますが、真偽のほどは定かではありません。

キーワード／名誉、ルーン、マントラ、海賊、ゴードン

## サンディー

男性／料理人／酒場（A）

本名はサンドストーン・アングスといますが、みなは彼をサンディーと呼びます。どこかずるそうな目つきをしているのですが、彼の料理は一級品です。彼のスペシャルメニューのマジンシアン・パイは絶品だとの噂です。

キーワード／ウィットセイバー、パイ、卵、ドラゴン、海賊

## タバサ

女性／治療師／診療所（G）

ヨボヨボの老婆で、しかも耳が遠いので同じ言葉を耳元で何度も繰り返さないと話が通じません。非常に口が悪く、いつも憎まれ口をたたいています。治療の腕は確かなのですが、遠い耳と憎まれ口のせいで治療を受けるまでに死んでしまいそうな気になります。

キーワード／先生、救済、治療、解毒、蘇生、ありがとう

## ブランドン

男性／武具店の店主／武具店（E）

アバタールを尊敬している若い金髪の男性です。彼は最近まで見習いでしたが、いまでは立派に自分の店を構えた一人前の職人です。ここでは他の店にはない魔法の防具を扱っているので、立ち寄った際にはぜひ買っておくようにしましょう。

キーワード／職人、いま、剣、買う、売る、武器、防具

## ●イマニュエル／女性／馬屋主人／馬屋（F）

革の乗馬服を着た色の黒い乱暴な感じの女性です。馬好きで、ときとして売られてゆく馬との別れが辛いこともあるそうです。

キーワード／違う、馬、買う、いつか

## ●ハロルド／男性／鍛冶屋／鍛冶屋（D）

いかめしい目つきのたくましい男性です。トリンシックで蹄鉄づくり一筋に歩んできた人物で、無駄話などはいっさいしません。

キーワード／蹄鉄

## ●ローレンス／男性／酒場の主人／酒場（A）

小柄で気むずかしそうな顔をした男性です。商売以外では他人とあまり世間話もしない、かなり堅い人物です。

キーワード／葡萄、黒ビール、ワイン、蜂蜜酒、干し肉



### 冒険者は社会復帰できなくなる!?

オープニングを見ると、前回の冒険が終わって元の世界に帰ったアバタールはかなり倦怠感につきまわられて生活していたようですが、いったいアバタールは元の世界でなにをやっていたのかをちょっと考えてみました。

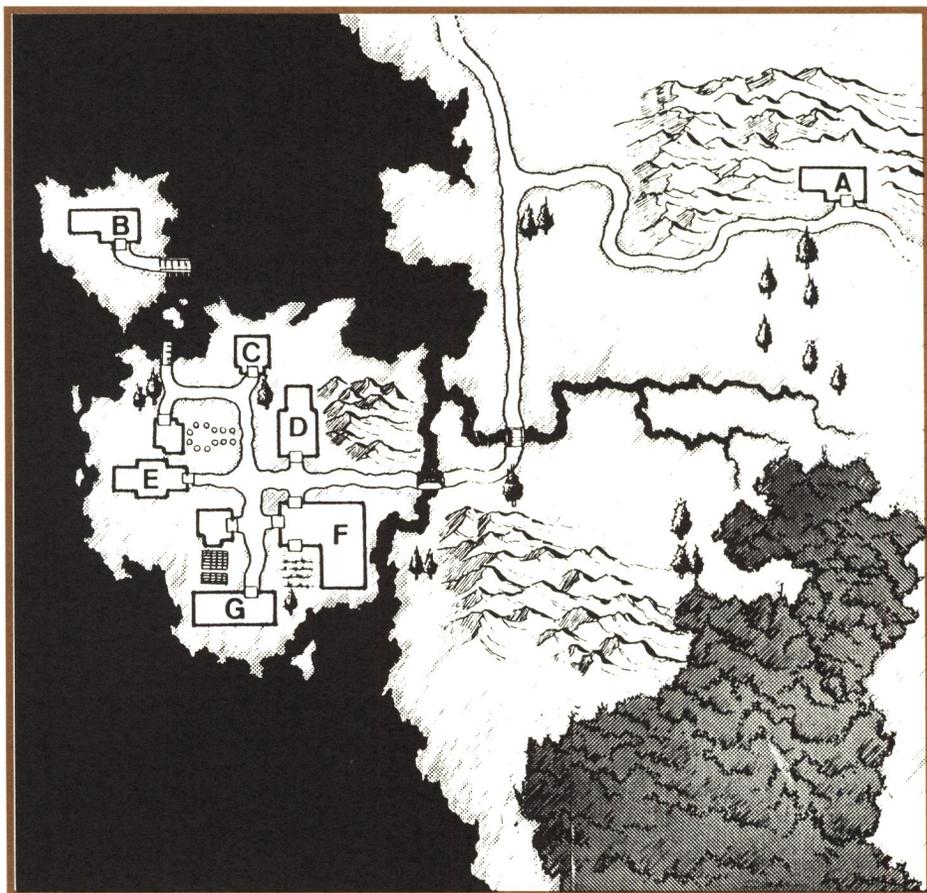
過去を振り返ってみると、アバタールはその昔、会社員でした。そしてウルティマⅣのとき、まだアバタールでなかった彼は休日に森に散歩に出かけ、その途中でブリタニアに迷い込んでしまったのです。そして、アバタールとしての長い旅を終えて帰ってきたのですが、元の世界ではそれほど時間がたっていなかったといいます。しかし、アバタールの旅は数ヵ月から1年以上もかかったはずで、いくら時の流れが違うとはいっても会社を解雇されるには十分な時間でしょう。それでも無職になった彼は生活には困らなかったのです。

なぜなら、金本位制のブリタニアから持ち帰った大量の金貨がその手元にあったからです。

こうして、すっかり冒険が体に染みついてしまったアバタールは、またゲートが開くことを夢見て日々を過ごしたのです。そして、ウルティマⅤで再び夢にまでみたブリタニアでの冒険の旅に戻ってきたのです。しかし、その冒険を終えて戻ってみれば、前にも増して平凡な日常に耐えられない体になっていたのです。そして、ウルティマⅥでアバタールはまたブリタニアに戻ってきました。いったい、彼は今後どうになってしまうのでしょうか？ けっこう心配な今日この頃です。

ちなみに、いっしょに冒険した仲間のほとんどが同じ病にかかっているようです。冒険者が社会復帰できなくなるというのは定説なんでしょうか？

# スカラブレイ



- A : マイケルの家
- B : 呪文店
- C : マーニーの家
- D : 診療所
- E : 町長官邸
- F : 宿屋
- G : ワイン蔵

スカラブレイは、ブリテインから西に延びる崇高街道と呼ばれる道の終わりに位置しています。以前はこの町に来るのに船が必要でしたが、現在では徒歩で渡れるようになっているので、誰でも訪れることができます。しかし、さすがにこの辺りまで来るとブリテイン近辺と違い治安も悪く、モンスターや野盗などが出没するので気をつける必要があります。また、スカラブレイのすぐ北の島に魔法使いが店を開いています。訪れるにはボートが必要です。

## F ホーンティング旅館／ギデオン

品名	価格
1人1泊食事付き	4 G

## B ホランスの呪文店／ホランス

品名	価格	品名	価格
呪文の書	50 G	黒真珠	3 G
血の苔	3 G	マンドレーク	5 G
ナイトシェード	2 G	蜘蛛の糸	1 G
硫黄の灰	2 G	苦痛<1>	30 G
魔法の矢<2>	60 G	毒<2>	60 G
罨<2>	60 G	魔法の解錠<2>	60 G
鎧の柔化<3>	90 G	火炎弾<3>	90 G
殺傷<4>	120 G	爆裂弾<5>	150 G
閃光の雷撃<5>	150 G	麻痺<5>	150 G
灼熱の炎風<6>	180 G	烈電の嵐<6>	180 G
毒牙来風<6>	180 G	迫激の雷撃<7>	210 G
破戒の疾風<7>	210 G	死の雷球<7>	210 G
全鎧の柔化<7>	210 G	狂える翼<7>	210 G

## G スタイビアスのワイン蔵／スタイビアス

品名	価格	品名	価格
白ワイン	10 G	赤ワイン	20 G
ドライワイン	30 G	スウィートワイン	40 G
スカラブレイ特産の赤	100 G	スカラブレイ特産のドライ	100 G

## D デサーナの診療所／デサーナ

品名	価格	品名	価格
けがの治療	30 G	解毒	10 G
死者の蘇生	400 G		

# スカラブレイの住人

スカラブレイは崇高な心の徳を司る町です。ここを訪れたときはスタイビアスのワインを味わってみてください。価格は高いですが絶品です。

スカラブレイでは殺人事件が発生し、その被害者の幽霊が出没するなど、アバタールの助力が求められています。

## マーニー

女性／棧橋の管理人／マーニーの家（C）

「嵐のあとの涼しいそよ風」という名を持つ、すらりと背の高い繊細な女性です。父親を失い悲しみの日々を過ごしています。彼女の父親は最近ガーゴイルに殺されたとのことですが、その真偽が町で問題になっています。彼女の許可を得れば、町の北の棧橋のボートは自由に使えます。

キーワード／アミュレット、ルーン、詩、ガーゴイル

## クエントン

男性／幽霊／ワイン蔵の北の葡萄畑

おもに夕方から夜にかけて半透明の人物が葡萄畑をさまよっています。目撃した人の話では、殺されたクエントンに間違いないそうです。この幽霊は言葉を話すことができず、身の回りの自然を使って会話するので意志の疎通がむずかしく、その悲しみに包まれた謎は深まるばかりです。

キーワード／マーニー、犯人、海、詩

## マイケル

男性／戦士／マイケルの小屋（A）

スカラブレイの町から東に少し離れたところに住んでいる、背の高い筋肉質の戦士です。会話は暗い内容で、性格も少し屈折しているようですが、クエントン殺害事件の真実の一端を知っているようです。自分のことはまったく語りませんが、他人のことについては独自の視点で語ってくれます。

キーワード／クエントン、マーニー、幽霊

## スタイビアス

男性／ワイン蔵主人／ワイン蔵（G）

やさしい目をした小柄な男性ですが、ワインの試飲のやりすぎか、昼間でも少し危ない感じになっています。クエントン殺害事件の目撃者ではあるのですが、証言の信憑性が問題になっています。しかし、彼のつくるワインは一級品で、葡萄の選別から仕込まますすべてひとりでやっています。

キーワード／クエントン、幽霊、殺された、買う

### ●ギデオンの男性／宿屋の主人／宿屋（F）

腰の曲がった老人で、クエントンやヨールの友人です。かみさんの尻にしかかっている人物です。事件についても語ってくれます。

キーワード／旅館、お化け、部屋、神殿、アミュレット、マーニー

### ●デザーナの女性／治療師／診療所（D）

診療所で働く、ふくよかな女性です。幽霊や精霊についていろいろ知っているので、話を聞くに参考になるでしょう。

キーワード／治療、解毒、蘇生、おしゃべり、幽霊、クエントン

### ●トレントン・ベルの男性／町長／町の中央付近

この町の町長の肩書きにこだわりをみせる人物です。故クエントンとは折り合いがよくなかったとの噂もあります。

キーワード／ルーン、マントラ、クエントン、マーニー、謎

### ●ホランスの男性／魔法使い／呪文店（B）

スカラブレイのすぐ北の島に呪文店を開いている老人です。深い知識やいろいろな情報を持っていますが、謎かけ程度しか話しません。

キーワード／薬草、呪文、呪文の書、神殿、幽霊、マーニー

### ●マータの女性／宿屋のおかみ／宿屋（F）

目つきの悪い太った女性で、ギデオンと夫婦です。彼女はクエントンの幽霊を目撃しています。愛想はあまりよくありません。

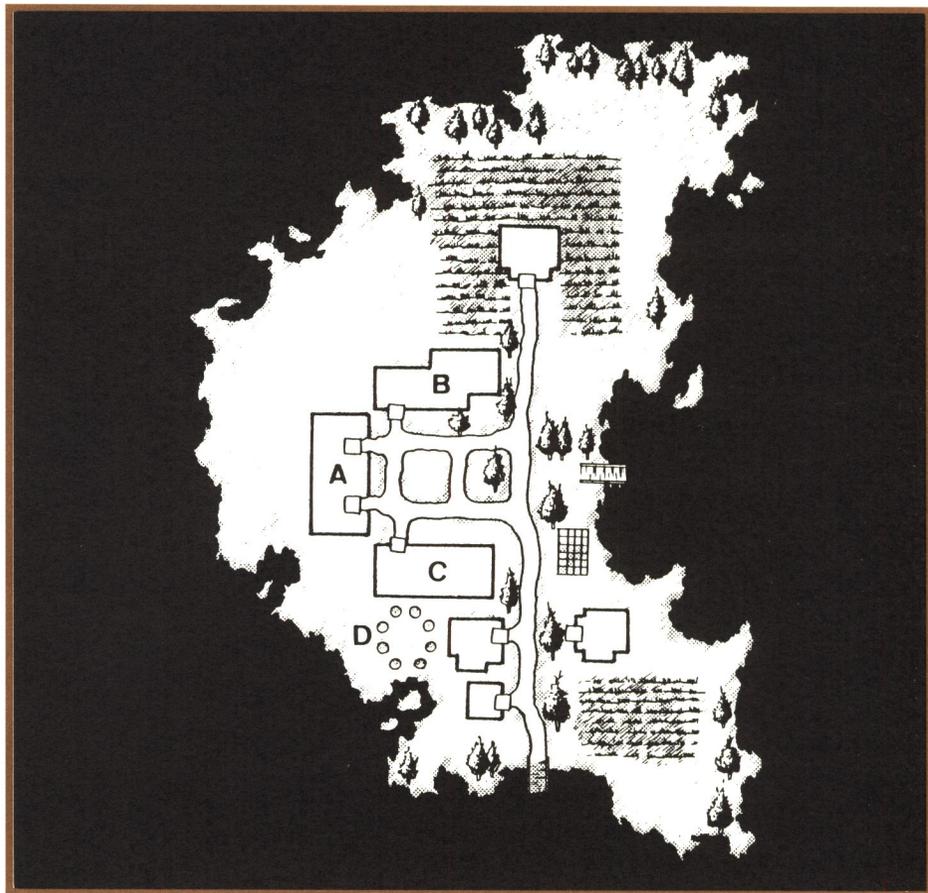
キーワード／庭、バラ、ギデオン、幽霊、マイケル、マーニー

### ●ヨールの男性／漁師／町の北の棧橋

棧橋付近で水揚げをしている、ほれほれするほど立派な体格を持った男性です。冗談好きで、海や漁のことを話してくれます。

キーワード／海賊、クエントン、トレントン、ガーゴイル

# ニューマジンシア



- A : 町長官邸
- B : 織物店
- C : 酒場
- D : 羊牧場

アバタールの最初の旅のとき、旧マジンシアはその誇りのために滅んでおり、廃墟と化していました。アバタールが徳の道を示した後、この町はニューマジンシアとして再建され、小規模ながら牧羊などをおもな産業として成り立っています。

トリンシックのはるか東の海上にある島の上に存在する町なので、船で海を渡る場合には海上のモンスターに気を配る必要があるでしょう。不可能ではありませんが、安全のためにボートで広い海を渡るのは避けたほうがいいでしょう。

## C ハンプル・パラット／ダンバー

品名	価格	品名	価格
蜂蜜酒	3 G	黒ビール	2 G
ワイン	4 G	羊の干し肉	4 G
魚	3 G		

## B シャーロットの織物店／シャーロット

品名	価格	品名	価格
布1反	25 G	羊毛1包（買取のみ）	10 G

## D ー／オレンディアー

品名	価格
羊毛1包	5 G



### 先立つモノはアルバイトで稼げ!

過去幾度かブリタニアの危機を救ってはいても、世の中の人々には生活があるし、8つの徳のために買い物はきちんとしなければならないアバタール。ここが辛いところなのです。なにせ、いっしょに旅する仲間の食いぶちから装備一式に至るまで、全部自分が面倒みなければならないのですから。いわく「これを買ってあげるから使いなさい」とか「君はまだ手が空いていたね? じゃあ、これを持って」などと細かく言わなければならないとなると、アバタールもやせ細ってしまいそうです。

まあ、それはさておきなによりも先立つモノをどうするかが、旅のアバタールの関心事になってきます。怪物退治以外に、金儲けのための効率のよい方法は2つです。

ひとつめは、まず仲間の荷物（装備ではなく）をすべて城に置いてポーズの町まで走

てきます。そして、そこでひたすら糸を買っては売るので。糸は0.4ストーンと軽く、大量に持ち運べるので効率がいいのです。

2つめは呪文の書とシャベルを手に持って下水道なり、サイクロプスの洞窟に行きます。そして、単独行動モードにしてひたすらシャベルを使いまくるのです（マウスとキーボードの併用がベスト）。ひとつめの方法は昼にしかできませんが、これなら昼夜関係なしにできます。奥から順に掘って行って、泉が出たら下がって掘ります。危なくなったら「救済」の呪文が有効です。掘った金塊は泉が出るとれなくなるので、素早く拾うようにしましょう。

さあ、これであなたも大金持ちだ!?

# ニューマジンシアの住人

ニューマジンシアは謙讓の徳を司る町です。町の人々は謙虚で慎み深く、質素な暮らしをしています。ここではあまり買い物ができませんが、お金に困ったときはオレンディアーからシャーロットへ羊毛の運搬をすると多少なりともお金になります。

## ロード・アントニオ

男性／町長／町長官邸（A）

瘦せた上品な感じの紳士がこの町の町長、ロード・アントニオです。彼の趣味は手品で、興味があると告げればいつでも披露してくれます。趣味の話のときは明るい口調になります。彼はルーンを持っているのですが、欲しければ町で一番謙虚な人物を当てるといわれます。

キーワード／謙讓、趣味、手品、謙虚

## オレンディアー

男性／羊飼い／羊牧場（D）

以前は「偉大なるオレンディアー」と呼ばれ、自分の城も持っていたと話す元魔法使いです。しかし、ふと立ち寄った謙讓の神殿での瞑想が彼の人生を変え、すべてを捨てて羊飼いになることを決心したそうです。「私の謙虚さはすごい」と謙虚に語ってくれます。

キーワード／瞑想、謙虚、マントラ、買う、神殿、羊毛

## カテリーナ

女性／農民／ニューマジンシアの南の畑

アバタールの昔からの仲間です。以前は羊飼いでしたが、いまは農民として働いています。人のために働くことは好きだと言いつつも、昔のように冒険に出たいと言っています。冒険に出たがる彼女は少し謙虚ではなくなっているのかもしれませんが。

キーワード／ガーゴイル、謙虚、仲間

## コナー・スターファルコン

男性／釣り人／棧橋付近

がっしりとした体つきのもの静かな人物です。イオロと顔見知りで、昔はサーパンツホールド騎士団の長を務めていたこともあったそうです。いまは戦いを捨て、釣りで生計を立て、海を見ながら暮らしています。彼はあまり自分の過去は語りたがりません。

キーワード／謙虚、マントラ、サーパンツホールド、コロナダ

## ●ウイリアム／男性／農民／ニューマジンシアの北の畑

年離れた農夫で、平和な人生を送っているようにみえる人物です。彼は野良仕事の合間に彫刻もしている謙虚な人物です。

キーワード／農夫、謙虚、カバ

## ●ダンバー／男性／酒場の主人／酒場 (C)

真正直そうにみえる陽気な男性です。いつ行っても、なにか食べながら話をします。「酒場は謙虚な商売だ」と謙虚に説明してくれます。

キーワード／魚、黒ビール、謙虚、ギルド、コナー

## ●シャーロット／女性／機織り／織物店 (B)

うつむき加減の若い女性です。「誠実にいえば自分が一番謙虚だ」と謙虚に話してくれます。唯一、絹の織れる機織りの職人です。

キーワード／謙虚、機織り、羊毛、布、絹

### アバターの「悪事」と「カルマ」

今回の冒険では、アバターに関する能力値として「カルマ」があります。これは行いの善悪を計る基準の数値で、悪事を働けば減り、善行によってふえます。ここではアバターの行為について、その善悪を考えてみましょう。

まず、無断で他人の家に入り込むのは悪事ではありません。また、鍵開け針を使って他人の宝箱を開けてなかをのぞいたり、魔法の鍵や隠し扉を開けっ放しにしたり、他人の家にある物を勝手に動かしてしまう——といった行為はブリタニアのアバターにとっては悪事ではないのです（もっとも他の人もそうなのかは知る術がありません）。

では、これだけ法的に優遇(?) されているアバターの悪事とはなんなのでしょうか？ それは他人の物を盗る(ゲットする)、そして会話のできる罪のない人々を攻撃するの2点なのです。ほかに、偽名を名乗るなど嘘の多い、いい加減な会話をしていてもカルマは下

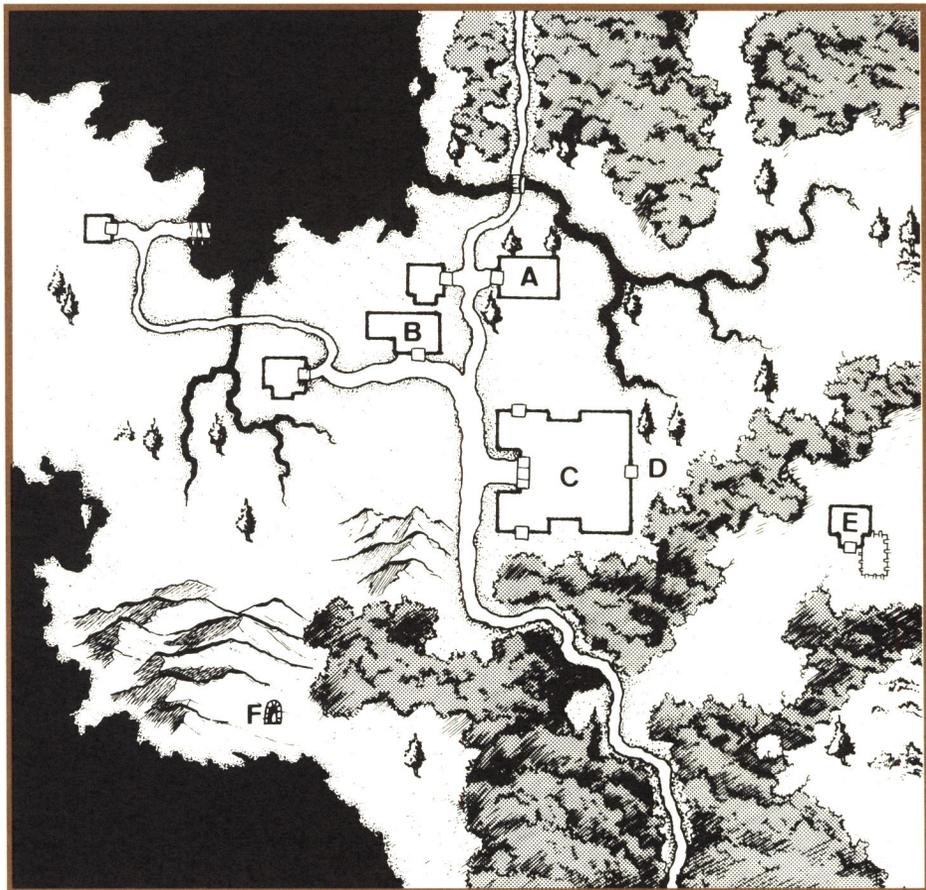
がってしまいますが……。

つまり、悪事のおもなものは殺しと町の人からの盗みなのです。なんて素敵な環境なのでしょう！ 人を押し退け(ムーブ)ても怒られないし、隠し部屋の奥に大事にしまっている日記を盗み読みしてもいいのです。

しかしその代わりに一度カルマが下がってしまうと、肝心な人物が口をきいてくれなくなったりしてアバターの旅を完成させるのはむずかしくなります。カルマを上げるのがまた大変で、困っている人のところに行って頼みを聞くぐらいのことしかできず、それすらやり過ぎてしまったあとなら絶望です。あとは悪の道に堕ちていって、村人の殺害や金品強奪、あげくの果てにハルマゲドンの呪文を使うしかないでしょう。

そうなる前に、必要外の悪事(必要な悪事もあります!)はせず、小さな善行をいくつも実行するようにしましょう。それがアバターの道なのです。

# エンパスアビー



- A : 火葬場
- B : 診療所
- C : 修道院
- D : 養蜂場
- E : イオロの小屋
- F : 蜘蛛の洞窟

ユーの南西の森を抜けたところにある、修道院を中心とした小さな町です。ここにはブリタニアでただひとつの火葬場があります。立ち寄るにはあまり好ましくない場所ではありますが、一度訪ねてみるのもいいでしょう。また、修道院では、前回憎しみのシャドーロードを滅ました愛の炎がいまも燃え続けています。ユーの町の南西にある蜘蛛の洞窟では秘薬のひとつである蜘蛛の糸がたくさん手に入るので、その気があったら装備を整えて挑戦してみてください。

## B ステファニーの診療所／ステファニー

品名	価格	品名	価格
けがの治療	25 G	解毒	5 G
死者の蘇生	350 G		

## C 薔薇修道会／ファーレン

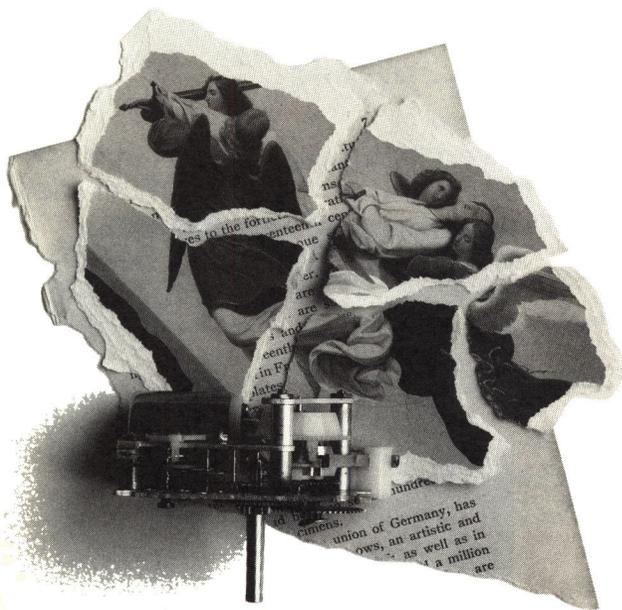
品名	価格	品名	価格
白ワイン	10 G	赤ワイン	20 G
ドライワイン	30 G	スイートワイン	40 G
アビー・レッド	100 G	アビー・ドライ	100 G

## D ー／ゼケ

品名	価格	品名	価格
蜂蜜1瓶	10 G	蜂蜜の瓶 (買取のみ)	7 G

## A ビルマ葬儀社／グレン

品名	価格
火葬料	15 G



# エンパスアビーの住人

エンパスアビーは8つの徳を形づくる3原理のひとつ、愛を司っています。しかし、ガーゴイルの襲撃を受けたために、ここに残っている修道僧はひとりもいません。ここには修道院が販売しているさまざまなワインがありますので、なにかの機会にぜひ試してみてください。

## グレン・ダルク

男性／葬儀社の主人／火葬場（A）

物静かで、暗い雰囲気を持つ表情の変化に乏しい紳士が葬儀社の経営者、グレン・ダルクです。彼の死と安らぎについての見解はなかなかユニークです。現在、墓掘り人夫のモールともめている最中です。時折消える死体の噂と、彼の仕事場の奥の小部屋のなかのあばら肉との関係は謎です。

キーワード／遺体、安らぎ、死人、墓掘り

## シャノック

男性／音楽家／診療所（B）または修道院（C）

旅でぼろぼろになった（元は立派な）服を着て、バードには珍しくドラムを持っています。イオロの弟子のひとりで、イオロを尊敬しています。彼はまた、各地のバードが歌い歩いている船の歌か謎を秘めた歌であることを教えてくれます。彼の演奏もなかなかのものです。

キーワード／ドラム、歌、戦い、本、船

## シレイナ・ムーアヘッド

女性／未亡人／北の棧橋

棧橋にたたずむ肉感的な女性です。彼女の夫は海賊でしたが、海で遭難し、形見の金のロケットがあったのですが、ジブシーに盗られてしまったのだそうです。彼女は商売のためでなく、生活のために時折服などを縫いながら、海を眺めて暮らしています。

キーワード／海、未亡人、ジブシー、盗まれた、海賊、地図

## ステファニー

女性／治療師／診療所（B）

若くて美しい女性ですが、彼女は生まれつき目が見えません。愛に満ちあふれた彼女は、少々お金が足りなくても黙って治療してくれます。また、彼女はときどき修道院に行き、その奥に祭られている愛の炎に祈りを捧げています。

キーワード／ステフ、治療、解毒、蘇生

## ●エクハート／男性／農民／葡萄園

筋肉がごつごつと盛り上がった、こぶだらけの大木のような体をした人物です。ここの種なし葡萄はニカデマスの作です。

キーワード／庭、ブドウ、種なし、魔法使い、ワイン、ファーレン

## ●スミス／オス／馬／イオロの小屋（E）

なかなか二枚目の馬で、人の言葉がしゃべれます。前回のときからイオロが飼っています。彼のヒントはすばらしい大ボケです。

キーワード／靴、足、干し草、ヒント、箱

## ●ゼケ／男性／養蜂家／養蜂場（D）

片腕だけが強そうな男性で、修道院の裏で養蜂を営んでいます。彼の腕はその昔、モンテインとの戦いで失ったそうです。

キーワード／蜂飼い、買う、売る、戦い、モンテイン

## ●ファーレン／男性／ワイン売り／修道院（C）

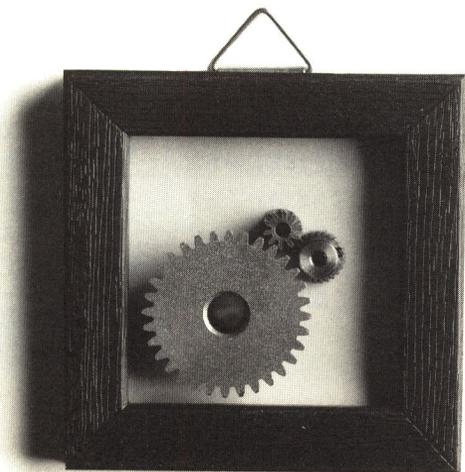
ハンサムな若者ですが、酔っぱらいのファーレンと呼ばれています。彼はステファニーの兄で、妹のことをいつも心配しています。

キーワード／ワイン、妹、ステファニー、見えない、ガーゴイル

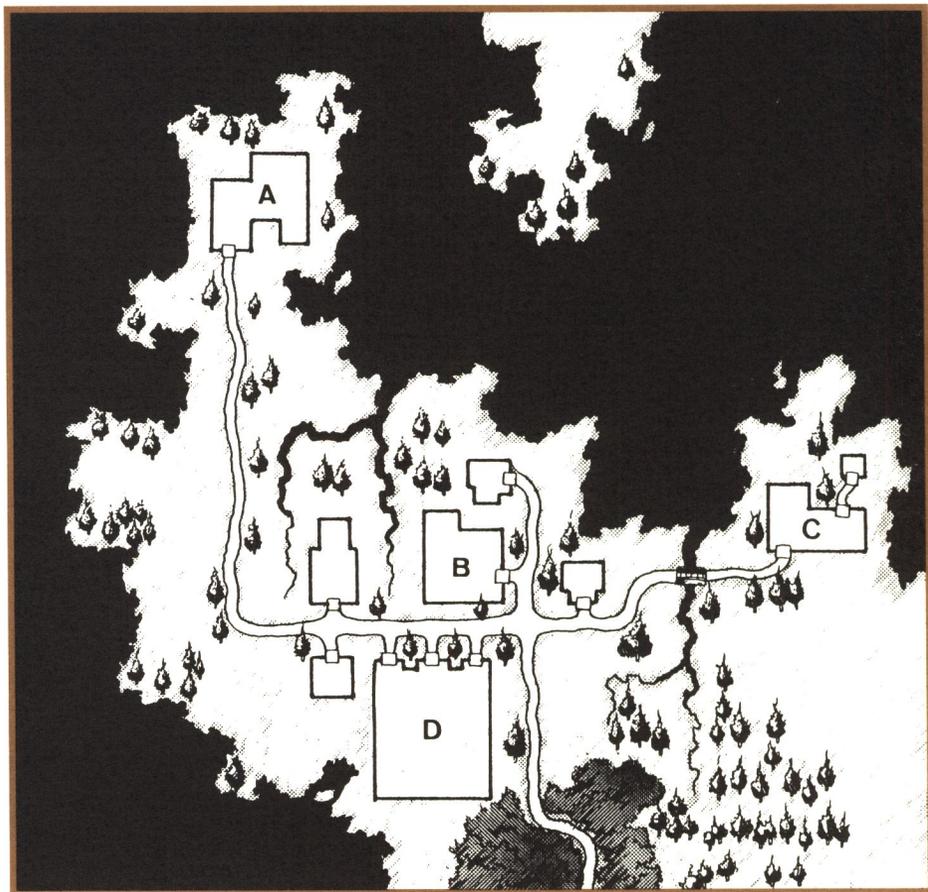
## ●モール／男性／墓掘り人夫／火葬場の南の墓場

品のない男性です。グレンに雇われて火葬場の南で墓を掘っています。現在彼はグレンと争議中で、交渉の仲介を頼まれるでしょう。

キーワード／グレン、墓、掘る、シャベル、葬式、土、違い



# ライキューム



- A : 呪文店
- B : 診療所
- C : 天文台
- D : 学会館

ムーングローウの町から北西に歩いてしばらく行ったところにライキュームがあります。さほど大きい町ではありませんが、ここには天文台と図書館があるので、ムーングローウに来たならばその足で訪れてみてください。

また、マジックショップの品ぞろえも充実していますので、旅ゆくアバタールの助けとなるでしょう。

図書館は学会館の地下にあります。

## B ダーゴス・ザ・ヒーラー／ダーゴス

品名	価格	品名	価格
けがの治療	30 G	解毒	10 G
死者の蘇生	400 G		

## A シャオの魔法店／シャオ

品名	価格	品名	価格
魔法の書	60 G	黒真珠	4 G
ニンニク	3 G	高麗人参	3 G
マンドレーク	6 G	ナイトシェード	3 G
蜘蛛の糸	3 G	硫黄の灰	3 G
魔法の検出< 1 >	25 G	解呪< 1 >	25 G
照明< 1 >	25 G	暗視< 2 >	50 G
物体の再生< 2 >	50 G	念動力< 2 >	50 G
物体の消去< 2 >	50 G	フィールドの消去< 3 >	75 G
強照明< 3 >	75 G	眺望< 3 >	75 G
生命の付与< 4 >	100 G	炎のフィールド< 4 >	100 G
位置の探知< 4 >	100 G	広域解呪< 4 >	100 G
毒のフィールド< 4 >	100 G	眠りのフィールド< 4 >	100 G
操風< 4 >	100 G	エネルギーフィールド< 5 >	125 G
透明化< 5 >	125 G	透明の看破< 5 >	125 G
壁の透視< 5 >	125 G	複製の創造< 6 >	150 G
魔法の停止< 6 >	150 G	物体の複製< 6 >	150 G
恐怖< 7 >	175 G	扉への道< 7 >	175 G
千里眼< 7 >	175 G	殺戮の風< 8 >	200 G
日食< 8 >	200 G	魅了の衝撃波< 8 >	200 G
虐殺の閃光< 8 >	200 G	スライム< 8 >	200 G
悪魔召喚< 8 >	200 G	時の停止< 8 >	200 G
地の怒り< 8 >	200 G		

タウンガイド  
ライキユーム

## C イフェマライズの天文台／イフェマライズ

品名	価格
六分儀	30 G

# ライキュームの住人

ライキュームは3原理のうちの真実を司る町です。アバタールとして、この図書館には何度か足を運ぶ必要があるでしょうが、根気よく通ってください。

住人の数は少ないので短時間で全員を訪ねて話ができるでしょう。

## イフェマライズ

男性／天文台所長／天文台（C）

孤独そうな男性で、毎日天文台で働いています。彼はいつもなにか品物を手に持って磨いたり、ほこりを払ったりしています。望遠鏡のレンズや六分儀も彼がつくっています。天文学が大好きらしく、その話をするときは得意げになります。

キーワード／予測、光学製品、道具、六分儀、レンズ

## サリアンド

男性／図書館の司書／学会館（D）

青い星のサリアンドと呼ばれ、額に青い五芒星型が描かれている人物です。図書館の司書を務めており、本の整理のかたわら魔法の勉強をしている毎日です。彼はニカデマスの生徒ですが、本の整理が忙しく、ゆっくり勉強できないようです。本については彼が詳しく説明してくれます。

キーワード／星、魔法、本、ニカデマス、ユー、神殿

## シャオ

女性／魔法使い／学会館（D）

とても頭のよい女性です。彼女は魔法評議会の議長でマジックショップの経営者です。彼女は魔法についての知識が豊富で、彼女の店では最高の第8サークルの呪文を数多く扱っています。しかし、第8サークルの呪文を購入するには資格が必要だそうです。

キーワード／評議会、呪文、秘薬、徳、神殿、ウィスプ

## マリア

女性／魔法使い／学会館（D）

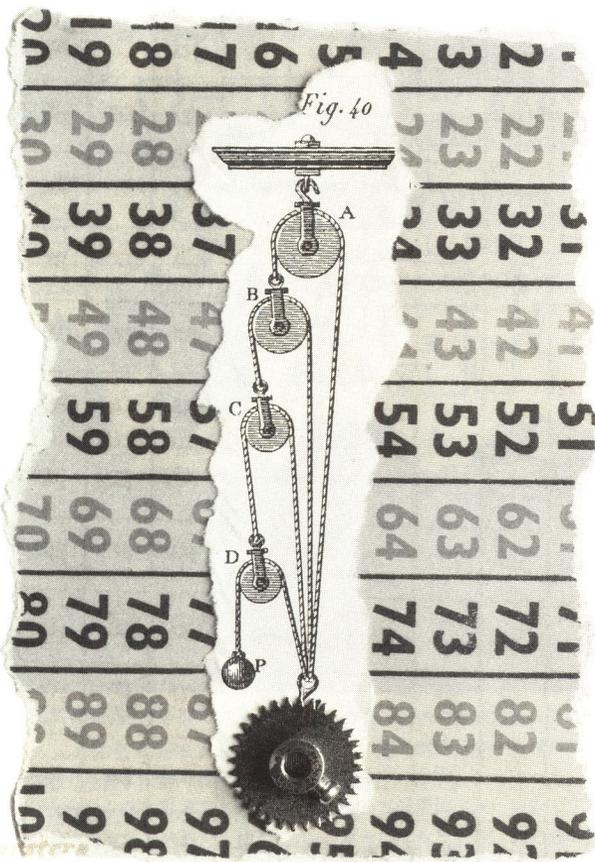
アバタールとともに旅をしたかつての仲間です。イオロガがガーゴイルから奪った本を解読してくれます。しかし、解読のための銀のタブレットが破損しているのですぐには読めないそうです。彼女は今回冒険には直接参加しません。しばらくぶりに再会しても、どこかそっけない様子です。

キーワード／魔法評議会、図書館、本、タブレット、破片

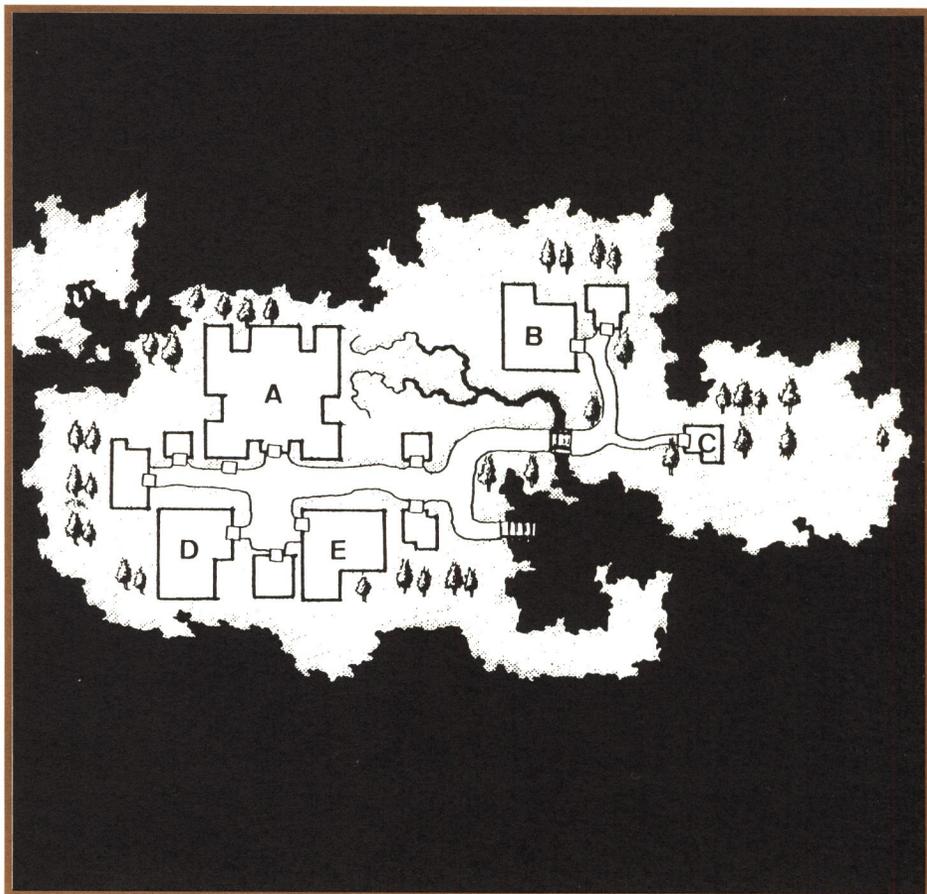
●ダーゴス／男性／治療師／診療所（B）

医学の研究一筋で、診療はよけいな行為だと考えている学者肌のヒーラーです。うかつに治療を頼むと怒られそうな人物です。

キーワード／治療、解毒



# サーパンツホールド



- A : 砦
- B : 酒場
- C : モーチュラの家
- D : 武具店
- E : 訓練場

サーパンツホールドはブリタニアで最も南にある町です。ボートか船がないと、この町に来ることができません。

この町には騎士団の砦があり、多くの戦士たちがこの砦に集っています。また、この町にはフェンシングの訓練場もあり、誰でも無料で訓練を受けることができます。ここで訓練を受けると、あなたの剣の腕にますます磨きがかかるでしょう。

残念ながら宿屋がないので、長期滞在には向かない町です。

## B グリフォンス・デン／アマンダ

品名	価格	品名	価格
蜂蜜酒	4 G	黒ビール	4 G
ワイン	4 G	羊の干し肉	4 G
パン	2 G		

## D シージクラフターズ／ゲーリック

品名	価格	品名	価格
投げ斧	15 G	ハンマー	20 G
モーニングスター	40 G	2 Hアックス	50 G
ハルバード	100 G	スケイルメイル	75 G
ブラックシールド	30 G	ドアシールド	40 G
スパイクトシールド	30 G	スパイクトカラー	20 G
スパイクトヘルム	25 G		



### 旅の仲間としてお勧めは……？

旅の仲間になってくれる人物には、最初からいるイオロ、シャミノ、デュプレのほかに、以下のような人々がいます。

- ・イアナ
- ・シェリー
- ・グエノ
- ・ブレイン
- ・ジュリア
- ・キャプテン・レオドン
- ・カテリーナ
- ・レオナ
- ・セントリ
- ・セガリオン
- ・ゴーン
- ・ペー・レム

パーティは最高8人まで組めるので、残り4人を上記の12人のなかから選ぶことになります。一番のお勧めは、グエノとジュリアです。両方ともレベルが2と低いですが、能力値は高いので十分戦力になります。

前衛、後衛どちらでも任せられるくらいバランスがとれています。どちらかというグエノは後衛向きで、ジュリアは前衛向きで

す。さらにグエノについてはMPを持っているので、呪文を使わせることもできます。最初からいる仲間は男ばかりであることや、その昔いっしょに冒険をしたことがあるといった点を考慮に入れて、この2人は絶対に仲間にするべき人物です。

次にお勧めするのは即戦力になるセガリオンです。レベルも能力値も高い前衛向きの人物で、強さがはじめから28もあるので荷物持ちにもなります。

そして最後はペー・レムです。人間ではなくガーゴイルですが、能力値が異様に高く、育てればすべての能力値を30にすることができます。ただしガーゴイルの国に行かないと仲間にはできないので、それまではシェリーを仲間にして育ててみるのもよいでしょう。

# サーパンツホールドの住人

サーパンツホールドは、8つの徳を構成する3原理のうち正義を司る町です。この町には騎士や戦士たちがたくさんいるので、彼らと正義について語り合うのも有意義でしょう。また、アバタールであるあなたは、無条件で騎士団に入団できるという話もあります。

## セガリオン

男性／戦士／砦（A）

筋肉隆々とした戦士で、彼もまたアバタールと同じく、アシュタラーリアという異世界からなぜかブリタニアに来てしまったのです。この世界で世話になった恩返しのためと、元の世界に戻る手段を探すために、アバタールの仲間になってくれます。

キーワード／騎士、青い、世界、不思議、仲間

## セントリ

男性／戦士／砦（A）

大地震前のサーパンツホールドの元領主であり、前回アバタールと旅をともしたハンサムな戦士です。アバタールが戻ってくるのをずっと待っていました。正義感あふれる人物で、今回もブリタニアを救うためにアバタールとともに旅することを願っています。

キーワード／戻られた、ガーゴイル、仲間

## モーチュラ

女性／元船員／モーチュラの家（C）

まるでトロールのような歩き方をするタフな感じの女性です。元船員と名乗っていますが、実は元海賊です。しかし、面と向かってそれを言うと怒ってしまうので気をつけましょう。彼女は海賊やその宝についていろいろ知っているようです。

キーワード／船員、ロード、ジョン、地図、盾

## ルーベツト

男性／剣士／訓練場（E）

背の高い活発そうな剣士で、サーパンツホールドの砦の近くの訓練場でフェンシングを教えています。かなりダンディな人物で、剣を持った姿もかっこいいのですが、なぜか彼の話す言葉にはフランス訛りがあり、ちょっと当惑させられます。

キーワード／授業、ダッチ、フェンシング、稽古

## ●アマンダ／女性／酒場のおかみ／酒場（B）

体の大きな黒人女性で、酒場の常連にはミス・マンディーの愛称で親しまれています。酒場ではいろいろなものを売ってくれます。

キーワード／黒ビール、蜂蜜酒、ワイン、干し肉、パン

## ●サー・キャラドン／男性／戦士／砦（A）

トリンシック生まれのパラディンです。神殿を解放するための戦いでガーゴイルと戦い、傷ついてここで治療を受けています。

キーワード／元氣、冒険談、治安維持、神殿、戦い

## ●ゲーリック／男性／武具店の店主／武具店（D）

背が高く、傷だらけでいつもよだれをたらしている怖い顔の男性です。シルバーサーバント騎士団の証の魔法の盾がくれる人物です。

キーワード／売る、買う、武器、防具、盾、サーバントシールド

## ●コラナダ／男性／騎士団長／砦（A）

現在のシルバーサーバント騎士団を率いている威厳のある人物です。アバタールの騎士団への入団を快く承知してくれます。

キーワード／勇氣、勇敢さ、コナー、シールド、ルーン、マントラ

## ●サイモン／男性／町長／砦（A）

しわかれ声の筋骨たくましい騎士が、この町長のサイモンです。勇敢さについていろいろ教えてくれるので、聞いておきましょう。

キーワード／勇敢さ、カルハム、ルーン、マントラ

## ●シュービン／男性／料理人／酒場（B）

女性のような高い声で話す、尻の大きな男性です。コックのサンディーに教わったマジンシアン・パイを焼きたがっています。

キーワード／ロールパン、コック、冒険者、素材、卵

## ●テサ／女性／町長補佐／砦（A）

サイモンの妻で、夫といっしょにこの町を管理しています。彼女はおもにこの町の砦にある勇氣の炎を管理しています。

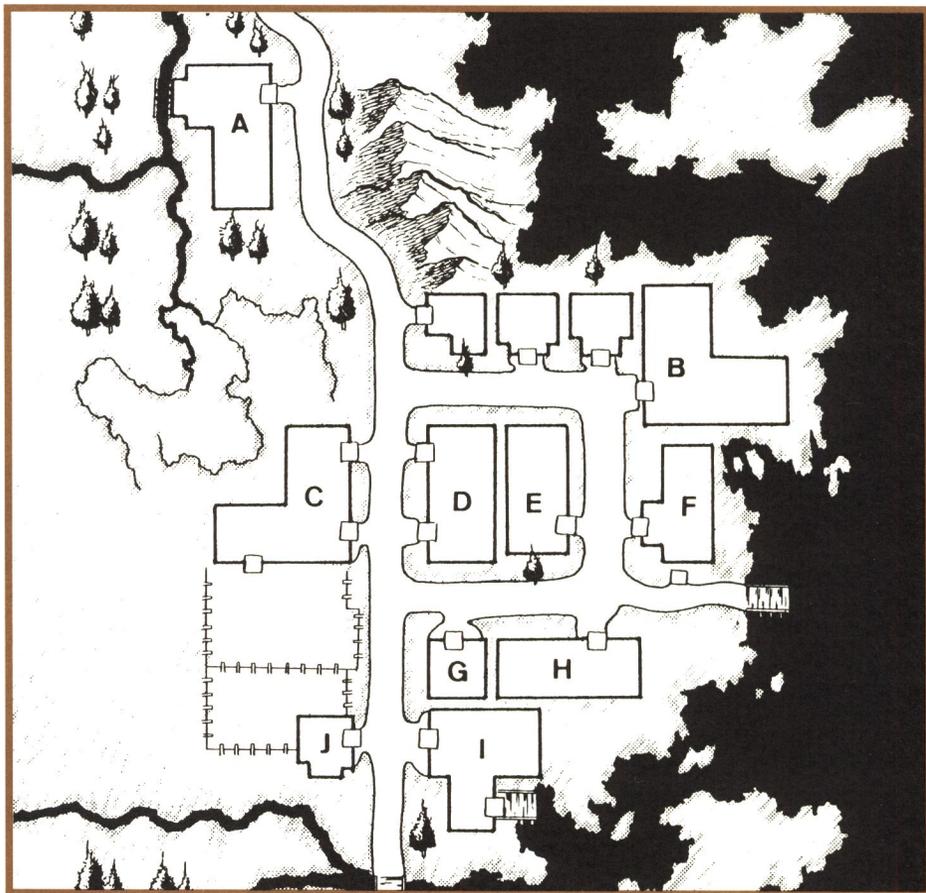
キーワード／勇氣、サイモン、大地震

## ●ド・ヒュー／男性／傭兵／砦（A）

砦にいる背の高い戦士がド・ヒューです。彼はアバタールに勇氣や騎士団についていろいろなことを教えてくれます。

キーワード／勇氣、傭兵、アバタール、軍隊、シン、砂漠

# ポーズ



- A : 製粉所
- B : 酒場
- C : 乳製品店
- D : 肉屋
- E : 仕立て屋
- F : 織物屋
- G : ロープ屋
- H : 紡ぎ屋
- I : 宿屋
- J : 羊毛店

ポーズは、ブリテインとトリンシックを結ぶ街道の中間に位置する町です。徳の精神とは無関係な町ではありますが、街道の要衝にあるため他の小さな町よりも規模は大きくにぎやかな町になっています。

町では酪農と織物業がおもな産業となっています。ここを訪れたときは、たとえアバトルでも気軽にアルバイトができるでしょう。

また、酒場では簡単な賭けもできるので、旅に疲れた際は立ち寄ってゆっくり休まれてはいかがでしょうか。

**I** スイート・ドリームズ／ティモシー

品名	価格
1人1泊食事付き	5 G


**B** キャッツ・レア／ドクター・キャット

品名	価格	品名	価格
蜂蜜酒	3 G	黒ビール	2 G
ワイン	5 G	羊の干し肉	3 G
ミルク	5 G		

**C** 乳製品店／ユーベルモン

品名	価格	品名	価格
ミルク	3 G	チーズ	5 G

**D** 肉屋／ヘンドル

品名	価格	品名	価格
ハム	3 G	ベーコン	4 G
ポーク・チョップ	3 G	ランプ肉	6 G
サーロイン	8 G	リブ	9 G

**F** 織物屋／シンドル

品名	価格	品名	価格
布1反	15 G	糸1巻 (買取のみ)	6 G

**E** 仕立て屋／マリサ

品名	価格	品名	価格
チュニック	15 G	ドレス	30 G
ズボン	20 G	布1反 (買取のみ)	20 G

**H** 紡ぎ屋／アーベス

品名	価格	品名	価格
糸1巻	3 G	羊毛1包 (買取のみ)	6 G

**A** 製粉所／グリソン

品名	価格	品名	価格
小麦粉1袋	4 G	小麦1袋 (買取のみ)	3 G

# ポーズの住人

ポーズの町は以前、海沿いの小さな村でした。しかし、ブリタニアの交通網が発達し、街道が整備されたことによって交通の要衝として発展した町です。

店で働く人たちや町の住人たちは、明るく気さくな人が多く、すぐに親しくなれるでしょう。

## アーベス

男性／紡ぎ屋の主人／紡ぎ屋（H）

なにかにおびえたような小柄な男性で、いつもお酒を飲んでいます。気が小さく、びくびくした態度で人とつきあっています。しかし、糸紡ぎの腕は確かなようで、仕事は早く上手です。秘薬の蜘蛛の糸から絹をつくる技術も持っています。

キーワード／羊毛、買う、絹、機織り、シンドル

## ドクター・キャット

男性／酒場の主人／酒場（B）

面白そうな紳士で、自他ともに認める大の猫好きで、酒場の調理場に4匹もの猫を飼っています。また彼はゲーム好きでもあり、酒場ではゲームに誘われるでしょう。ジブシーの占い師タイニスと仲がよく、二人はジブシーが訪れるたびに逢っているようです。

キーワード／ニャー、買う、ゲーム、アヒル、ジブシー、タイニス

## ミス・マリサ・トリヒューン

女性／仕立て屋の主人／仕立て屋（E）

小さな口に大きな目をした、着飾った女性が仕立て屋のミス・マリサです。数多くの服をつくっており、流行に敏感で、自分のデザインに自信を持っています。また、彼女は気球についても詳しく、絹製品の仕立てができる腕を持っています。

キーワード／服、買う、絹、気球、生地

## シンドル

男性／織物屋の主人／織物屋（F）

小柄で白髪の、すっかり腰の曲がった老人ですが、いまだに現役で機織り職人をやっています。少々ボケ始めているのか会話が妙ですが、腕のほうはまだ衰えておらずなかなかのものです。しかし、シンドルは絹を織ることはできません。その代わりに、絹を織れる職人を知っています。

キーワード／縫う、服、買う、絹、フリピッツ

### ●ティモシー／男性／宿屋の主人／宿屋（I）

海のような青い目をした穏和な男性が宿屋のティモシーです。彼の叔父は立派な騎士だったそうです。宿はいつも繁盛しています。

キーワード／お泊まり、お部屋、叔父、騎士、戦い

### ●ドーリン／女性／羊毛店のおかみ／羊毛店（J）または羊毛店の南の羊牧場

ぼつちりした年配の女性で、孫のメリデスとともに暮らしています。細いがしっかりとした声で話す人で、羊毛を商っています。

キーワード／母、跡、メリデス、羊毛

### ●パトリック／男性／音楽家／酒場（B）

酒場でいつも歌っている、軽いノリのカラフルな服を着たバードです。ブリテンの音楽学校出身で、歌や詩を聞かせてくれます。

キーワード／お話、歌、音楽学校、アヒル、喉

### ●グリソン・フェアフレス／男性／製粉所の主人／製粉所（A）

小麦粉まみれで全身真っ白になって製粉所で働いている男性です。小麦の買入れや小麦粉の販売をしています。

キーワード／小麦、小麦粉、買う

### ●ヘンドル／男性／肉屋の主人／肉屋（D）

家畜の屠殺もやっている肉屋で、体には家畜の血の臭いが染みついています。店ではいろいろな肉類を販売しています。

キーワード／肉、買う

### ●メリデス・カサンドラ・ラミー／少女／家事手伝い／羊毛店の南の羊牧場

お人形を抱いた小さな女の子です。おばあちゃんのドーリンの手伝いをしています。村人についてなかなか詳しく知っています。

キーワード／おばあちゃん、村の人、大叔母さん

### ●モーチュード／男性／ロープ屋の主人／ロープ屋（G）

ちょっとエラそうな太った男の人です。彼はロープづくりの職人であり、自分のロープに自信を持っています。

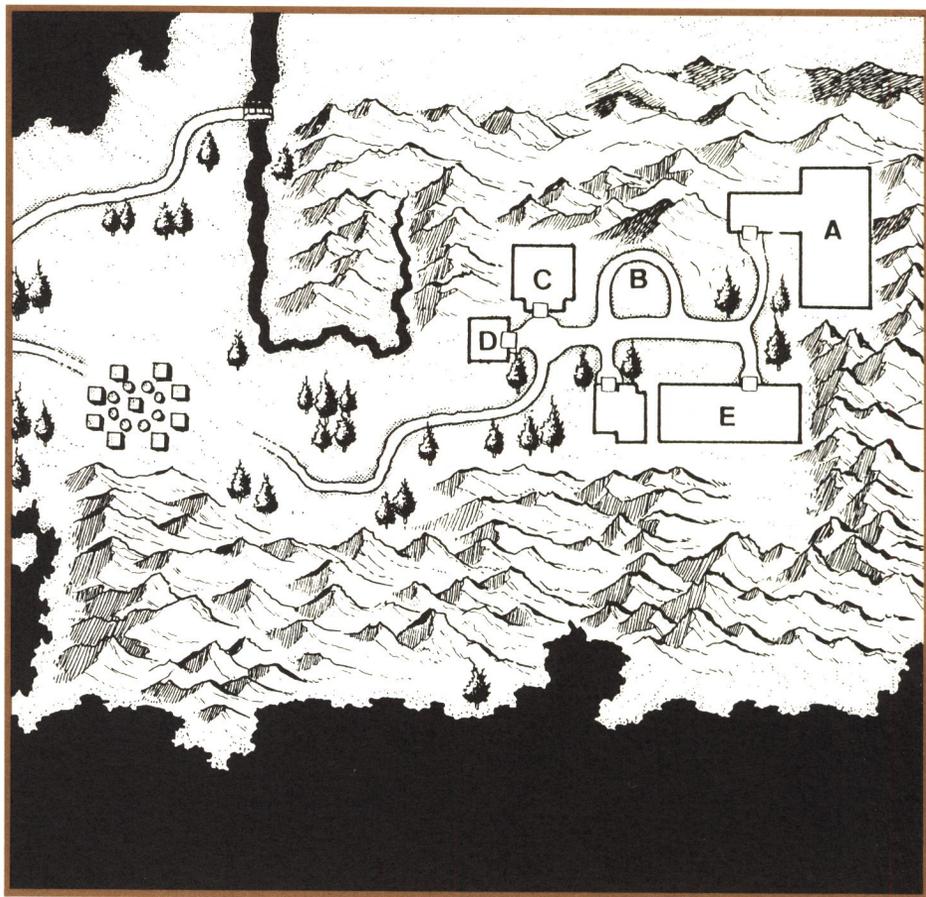
キーワード／ロープ、フリピッツ、シンドル

### ●ユーベルモン・カルプミルシュ／男性／乳製品店の店主／乳製品店（C）

背が高く、親しげで陽気な男性です。牧場でミルクやチーズをつくり、販売しています。言葉にはどこか外国訛りがあります。

キーワード／ミルク、チーズ、買う

# コーブ



- A : 呪文店
- B : 旅人の祭壇
- C : 町長官邸
- D : 幸運の井戸
- E : 診療所

コーブは、ブリテインの北西の山中にある小さな町です。その昔、この町は訪れるための道もなく、ひっそりとした隠れ里でした。

現在では街道も整備されたので、徒歩で訪れることができます。道筋としてはブリテインから伸びている街道を西に向かい、最初の分かれ道を右に入るとすぐ慈悲の神殿があり、そこをさらに進むと突き当たりにコーブの町があります。

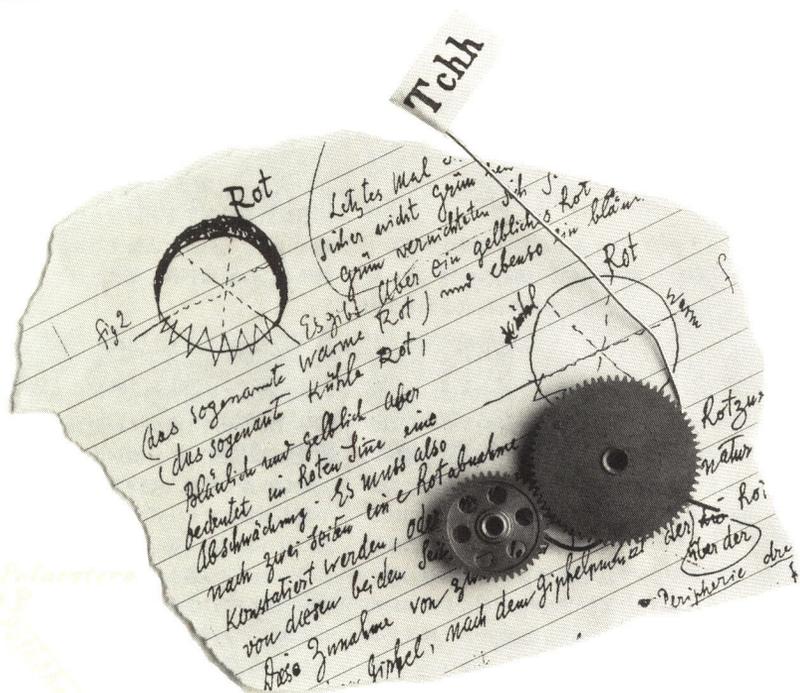
道が整備されたいまでも、ここはひっそりとした静かな町です。

## E 診療所 / サーシャ

品名	価格	品名	価格
けがの治療	40 G	解毒	15 G

## A 呪文店 / ルディオム

品名	価格	品名	価格
呪文の書	50 G	血の苔	3 G
にんにく	1 G	高麗人参	2 G
ナイトシェード	2 G	蜘蛛の糸	2 G
硫黄の灰	1 G	食糧<1>	20 G
消火<1>	20 G	回復<1>	20 G
点火<1>	20 G	目覚めの霧<3>	60 G
完治<4>	80 G	窃盗<5>	100 G
死者の言葉<5>	100 G	死者の復活<8>	160 G



# コーブの住人

コーブはガーゴイルの襲撃以後、慈悲の神殿を占領したガーゴイルによって往来がままならない状況にあります。コーブの診療所では、壊滅状態のガーゴイル討伐隊の生き残りが治療を受けています。これからの旅のためにも彼らが体験した情報は重要なものとなるでしょう。

## アーマンド子爵

男性／町長／旅人の祭壇（B）

礼儀正しい紳士です。コーブの町に訪れたアバタールを歓迎してくれます。現状を憂いてはいますが、弱気ではありません。アバタールに対してルーンとマントラ、そして神殿の正しい知識と利用方法をアドバイスしてくれます。

キーワード／コーブ、神殿、怪我、リーダー、ルーン、マントラ、神殿

## ガータン

男性／戦士／診療所（E）

慈悲の心の神殿を奪回するためにガーゴイルと戦って傷ついてしまい、現在ではこの町で治療を受けている戦士です。生き残ったジョフリーの部下で口をきくことができるのは彼だけです。彼からは戦闘の様子やガーゴイルについて詳しく話を聞いてください。

キーワード／戦い、ジョフリー、ガーゴイル、魔法、ドラゴン

## サーシャ

女性／治療師／診療所（E）

休みなしの治療行為ですっかり疲れきってしまっている女性のヒーラーです。この町では多くの戦士の治療をしたために薬草も不足しており、彼女の力不足もあって蘇生は頼むことができません。疲れきった彼女にものを頼むのはなるべく控えたほうがいいでしょう。

キーワード／休養、看護、治療、解毒、蘇生、時間

## ルディオム

男性／魔法使い／呪文店（A）

ルディオムは黒いあごヒゲを生やし、白いローブを身にまとってコーブの奥で呪文店を経営しています。きっぱりとした物言いの男性で、薬草や呪文を売ってくれます。店で飼っているペットのドレイクには要注意で、うっかりしていると炎や魔法を投げつけられて怪我をしてしまいます。

キーワード／魔法の書、秘薬、呪文



## ロード・プリティッシュは不死身か？

ウルティマⅢⅣではロード・プリティッシュは死なないとのことなので、ウルティマⅥでも死なないのか試してみました。

まずオーソドックスに最強の武器、グラスソードで攻撃してみます。結果は助けを呼びながらの反撃を受け、アバタールは殺されてしまいました。もっとも律儀なブリちゃんの手によって復活させてもらいましたが……。

1本ではダメだったので、仲間にも持たせて全員で襲いかかってみました。10回以上命中しているが、倒れる様子はなく、仲間が次々と殺られていきます。攻撃の呪文を使ってみるが効果がありません。これまでかと思った瞬間にまた殺されてしまいました。

復活したわれわれは、次に火薬の樽による攻撃をかけてみました。ロード・プリティッシュの周りに火薬の樽を配置し、点火して次々と爆破に巻き込む作戦です。見た目は派手だが効果はありませんでした。しかし、爆破に巻き込まれても助けを呼ばないことが判明しました。

次は大砲を使うことにしました。しかし大砲は動かさないので、大砲のところまでロード・プリティッシュを連れ出さなければなりません。椅子に座っているときはダメだが、移動中はこちらの移動（ムーブ）コマンドで動かすことが可能と判明、昼飯を食べに食堂に向かうロード・プリティッシュを城の裏手にある大砲のところまで連れ出しました。逃げないように周りには箱を置いて動きを封じます。大砲を射ちます。命中しているが助けを呼びません。射つ、射つ、射つ。なかなか倒れません。100発、200発、300発……いまだに倒れません。日が暮れ始めます。

もしかして蛇のアミュレットをしているた

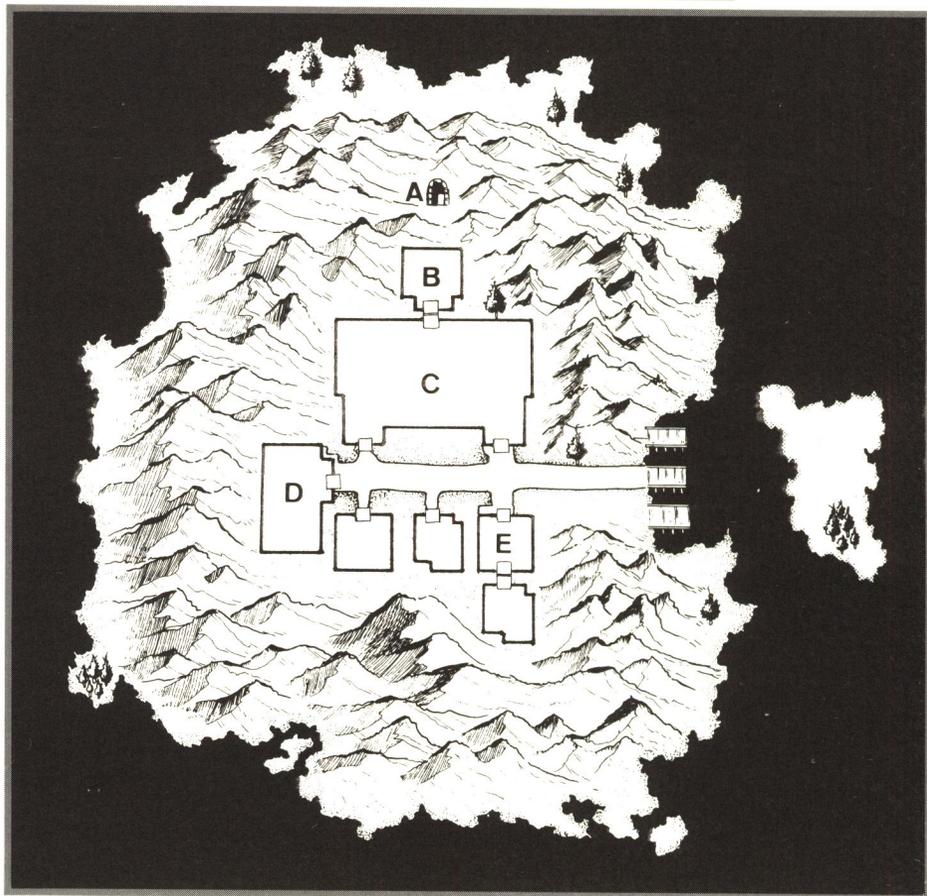
めでしょうか？ 試しに呪文によって蛇のアミュレットを奪ってみます。これでどうでしょう。400発、500発……日は暮れました。死にません。やっぱり殺すことは不可能なのでしょう。か。

最後に寝ているところを襲うことにしました。深夜12時。万全を期すため、強さ30のデュブレにグラスソードを両手に持たせ、単独行動で行かせます。アバタールはムーンオーブでゲートをつくり出し、逃走の準備をします。ロード・プリティッシュが完全に寝ているのを確認すると、渾身の一撃を放ちました!! ロード・プリティッシュが目覚め、助けを呼びます。ダメだったのでしょうか。いや次の瞬間、ロード・プリティッシュは血ヘッドを吐いて倒れました!! やりました!! ついにロード・プリティッシュを倒すことに成功しました。

さっそく死体を探ってみます。蛇のアミュレット、回復の指輪、防御の指輪と皮の靴が出てきました。あまり物を持っていません(つけてやがる)。意外なことにロード・プリティッシュは重く、20.0ストーンありました。普通の死体は16.0ストーンだから4.0も重いこととなります。おいしい物を食べてばかりで、運動を全然していないせいでしょう。ちょっと腹が立ちました。さらに死体は立ったままなのに気がつきました。面白いので王座の前に立たせておくことにしました。

朝、城にやってくるとみないつものように働いていました。だだ違うのは、ロード・プリティッシュが王座に座らずに立っていることでした。われわれはそれを横目で見ながら旅立ちました。最後の目的地、アバタールの島に。

# バッカニアーズデン



- A : バッカニアアの洞窟
- B : ギルドショップ
- C : 酒場／宿屋
- D : 武器店
- E : 船大工

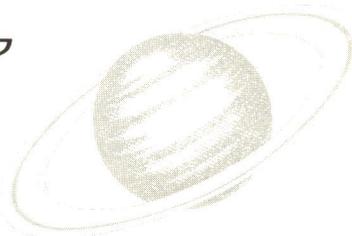
ニューマジンシアの西に浮かぶ島にバッカニアーズデンがあります。文字どおり海賊などのアウトローがたむろする怪しげな町です。

ここを訪れるためには海上を船で行くか、またはロード・ブリティッシュ城の地下の下水道から洞窟を通って行くことができます。

海上を船で行く場合、ポーズの町の中央から真東に向かっていくと最初につかる大きな島がバッカニアーズデンです。船着き場は、島の東の入り江のなかにあります。

## C キングズ・ランソム・イン／ペトロフ

品名	価格
1人1泊食事付き	6 G



## C フォールン・バーズン／ショーン

品名	価格	品名	価格
蜂蜜酒	5 G	黒ビール	3 G
ワイン	6 G	羊の干し肉	4 G
ハム	5 G		

## D バッカニアーズ・ブーティー／エンリク

品名	価格	品名	価格
棍棒	10 G	短剣	10 G
マインゴーシュ	25 G	油ビン	4 G
投げ斧	20 G	布の服	20 G
皮の鎧	40 G	皮の兜	10 G

## E ラスティ・バケット／フェントリッサ

品名	価格	品名	価格
船	250 G	ボート	25 G

## B ギルドショップ／ブド

品名	価格	品名	価格
松明	5 G	油ビン	5 G
鍵開け針	7 G	ジェム	15 G
バックバック	10 G	袋	5 G
シャベル	20 G	火薬の樽	40 G

※買得商品は□

# バッカニアーズデンの住人

酒場には昼間から海賊たちが集まっています。しかし、彼らに対し面と向かって海賊などと言ってははいけません。会話をするときには相手に気を遣うようにしましょう。また、ギルドのメンバーになっておかないとここでは警戒する人もいますので、早めに入会するようにしましょう。

## キャプテン・レオドン

女性／船長／酒場（C）

繊細な手をした海藻のような髪の毛を持つ女性です。海をこよなく愛している人物でもあります。彼女は「ゴールデン・ハインド号」の船長です。しかし、船は現在修理中で少々暇を持て余しているのでアバタールに協力を申し出てくれます。

キーワード／ハインド、航海、仲間、ガーゴイル、ジョン

## ブド

男性／ギルドの親方／ギルドショップ（B）

陽気だが侮れない人物がブドです。日頃は雑貨屋の店主を装っていますが、実際は海賊ギルドの親方で、秘密を漏らした者はたとえアバタールといえども容赦しない男です。ギルド会員になるには彼の話を聞く必要があります。品物の値段は良心的で、ギルド会員はさらに4割安く買えます。

キーワード／買う、売る、ギルド、ベルト

## ヨーデル・ヨハン

男性／音楽家／酒場（C）

落ちつかない感じがするバードで、酒場で歌っている姿がどこかいづらそうにみえます。昔、彼はヨーデルを歌っていたのでヨーデル・ヨハンと呼ばれているそうです。この海賊たちがたむろする町から出て行きたがっていますが、ままたらないようです。頼めば、気球の歌を歌ってくれます。

キーワード／歌、引越、気球、ライキューム

## レオナ

女性／船員／酒場（C）

笑顔の明るい粋な女性がレオナです。アバタールのファンだそうです。かつては自分の船を持っていたのですが、いまではキャプテン・レオドンの船で働いています。レオドン同様に、彼女もアバタールとともに旅をしたいと申し出てきます。

キーワード／ハインド、レオドン、修理中、ジョン、ガーゴイル

## ●エンリク・ザ・ハンマー／男性／武具店の店主／武具店 (D)

あちらこちら歯が欠けている傷だらけの男性です。海賊たちが扱う武器を一手に商っています。

キーワード／買う、売る、武器、防具、左

## ●キャプテン・エラド／男性／船長／酒場 (C)

現在禁酒中で、酒場で落ちつかなげに紅茶をすすっているのがエラドです。船が沈没してしまい、いまはここで静養中の身です。

キーワード／沈没、マントラ、ジョン

## ●キャプテン・フォックス／男性／船長／酒場 (C)

きちんとした身なりのハンサムな男性です。「優雅な雄鹿号」の船長で、この町には補給のために立ち寄っています。

キーワード／世界、画家、ジョン、地下、ガーゴイル

## ●ショーン／男性／酒場の主人／酒場 (C)

魅力的な笑いがカリスマ性を感じさせる酒場の主人です。ひとつひとつの仕草はカッコいいのですが、これといった話題はありません。

キーワード／ハム、黒ビール、蜂蜜酒、ワイン、干し肉

## ●フェントリッサ／女性／船大工の主人／船大工 (E)

筋骨たくましい女性で、こよなく海を愛しています。バックニアーズデンでは彼女が船とボートを商っています。

キーワード／海、やきもち、船、ボート

## ●ペトロフ／男性／宿屋の主人／宿屋 (C)

いかめしい顔つきの大きな男性です。ぞんざいな言葉づかいで、彼の宿での宿泊を断るとひどく怒ります。

キーワード／宿屋

## ●ホームー／男性／船乗り／酒場 (C) または埠頭

足が悪いらしく杖をついて歩いています。かつて、彼は悪名高きキャプテン・ホーキンスの下で船に乗り組んでいました。

キーワード／ホーキンス、エンパイア、ギルド、タブレット、宝

# ニカデマスの小屋



ニカデマスの小屋はブリテインの北、エンパスアビーの東、ユーの南東に位置しています。

少々遠い道のりですが、一番わかりやすいのはイオロの小屋から真東に向かって進み、川に突き当たったら北に少し行くコースです。

小屋には魔法の鍵が掛けられているので、呪文が必要です。

## ニカデマス

男性／魔法使い／ニカデマスの小屋

笑顔の絶えない、しわくちゃに痩せた老人です。かれの口調は陽気ですが、その裏には深い洞察と知識が隠されているようです。ここで静かに自分の趣味である魔法の実験を行っています。いろいろたずねても、彼はあまり多くは語ってくれません。

キーワード／秘薬、呪文、杖、実験、興味、本

## 呪文店の商品リスト

品名	価格	品名	価格
血の苔	2 G	高麗人参	1 G
にんにく	1 G	蜘蛛の糸	1 G
硫黄の灰	2 G	魔法の書	45 G
杖	100 G	罨の検出< 1 >	20 G
眠り< 2 >	40 G	魔法の解錠< 2 >	40 G
解罨< 2 >	40 G	魔法の施錠< 3 >	60 G
眠りの霧< 3 >	60 G	防御< 3 >	60 G
不死者の解呪< 3 >	60 G	獣の召喚< 4 >	80 G
羽虫の召喚< 5 >	100 G	偽りの性格< 6 >	120 G
混乱< 6 >	120 G	大いなる防御< 6 >	120 G
蜘蛛の巣< 6 >	120 G	魔力の注入< 7 >	140 G
全透明化< 7 >	140 G		

# 孤島の小屋



大陸の北東の端に隣接している島に小屋があります。この島には誠実さの神殿もありますが、山がちな島のため神殿から歩いては行けません。

わかりやすい道のりとしては、ミノックから船に乗って大陸の海岸沿いに東に進むといいでしょう。ただし、この付近の海岸線は入り組んでいますので注意してください。

## ボン

男性／元海賊／孤島の小屋

背が低く、素足で小屋にいるのが元海賊のボンです。かつて海賊ホーキンスの部下でしたが、現在は正気を失っているため、正常な会話はあまり望めないかもしれません。彼は、海賊ホーキンスの残した宝の地図を持っているとの噂です。

キーワード／地図、死ぬ、地下室、靴、ホーキンス

# 砂漠の小屋



大陸の北東の端にあるドライランドと呼ばれる砂漠の南側に砂漠の小屋があります。

行き方としてはアriteインから北に海岸沿いに船で行き、川の2～3倍の広さの入り江のすぐ東で船を降り、少し北に行くか、献身の神殿から南に下り、川の河口が見えたら西に行くくと砂漠の小屋に辿りつくでしょう。

## シン・ブラール

ー／ガーゴイル／砂漠の小屋

彼は翼のあるガーゴイルでしたが、飛ぶことができないためにガーゴイルの世界では奴隷扱いされていたのです。彼はそれがいやになり、「地下世界」すなわち私たちの世界に逃げてきたそうです。彼の口からガーゴイルの秘密を聞くことができます。彼に逢うことが重要なポイントです。

キーワード／飛ぶ、ガーゴイル、寺院、予言の書

# 放浪のジブシー

ブリタニアには定まった住居を持たない放浪のジブシーが定期的に各地を移動しています。

このゾルタンが率いるジブシーは、ブリテイン～ポーズ～トリンシククの町を回っています。ジブシーはよく町の酒場の前にいます。

## カダー／－／犬／－

ジブシーで飼われている、愛敬のある仔犬です。声をかけるとさまざまな芸を披露してくれます。別れ際には必ずチップをあげましょう。

キーワード／ワン、お手、チンチン、とってこい、カダー

## カリーナ／少女／踊り子／－

年頃のまだあどけなさの残る顔がかわいい少女です。ピナンブラが彼女の姉です。恥ずかしがりですが、素晴らしいダンスを見せてくれます。

キーワード／ダンス、お父ちゃん、お姉ちゃん、恥ずかしい

## タイニス／女性／占い師／－

胸にアंकを下げている妖しい雰囲気的女性です。未来をタイルで占ってくれます。ポーズのドクター・キャットと親しい間柄です。

キーワード／占い、未来、道、ポーズ、アヒル、キャット

## ブレイン／男性／軽業師／－

細身のジブシーで、ジャグラーが得意な男性です。彼はいつも冒険にあこがれているので、アバタールと旅をしたがるでしょう。

キーワード／ジャグラー、仲間

## ゾルタン／男性／ジブシーの王／－

ジブシーの王と名乗るわりには、ノリの軽いジブシーです。しかし、ジブシーとしてのポリシーはあります。秘薬の販売などもやっています。

キーワード／アドバイス、売る、買う、ダンス、タブレット

### ゾルタンの販売する秘薬

品名	価格	品名	価格
血の苔	3 G	にんにく	2 G
高麗人参	1 G	ナイトシェード	1 G
蜘蛛の糸	2 G	硫黄の灰	3 G

ブリタニアには2つのジプシーのグループがあります。ひとつがゾルタンたちで、もうひとつがこのジプシーです。彼らはいつもとリンシックの北にキャンプを張り、定期的な移動は行ってないようです。あまり評判がよくありませんので、話さないほうがいいかもしれません。

## アーチュラス／男性／占い師／－

怪しげな雰囲気の子プシーで、いい加減なカード占いをしてくれます。ジプシーキングと名乗っていますが、放浪はしていません。

キーワード／占い、カイシャク、キング、地図

## アンドレアス／男性／剣士／－

自称ジプシーのプリンスです。気さくなジプシーで剣の稽古をつけてくれますが、とられる金額のわりにはなんの役にも立ちません。

キーワード／ワンダ、商売、才能、稽古

## ワンダ／女性／－／－

どきまぎするような服装をしている妖艶なジプシーの売春婦です。うかつに彼女の誘いに乗ると有り金を巻き上げられてしまいます。

キーワード／ワル、二人きり

# その他

そのほかにブリタニアの地上では町に住まない人々(?)がいます。町々を回る吟遊詩人と神秘の生命体のウィスプです。

## マンドレーク／男性／音楽家／町の酒場

ブリタニアにある酒場をめぐる旅をしているバードです。いろいろな物語や酒場の話、徳について面白い話が聞けるでしょう。

キーワード／歌、酒場、徳、予言、旅、ガーゴイル

## ウィスプ／－／－／エンパスアビーの南の森

暗い森のなかでホテルのように輝きながら移動する異次元の生命体です。理解に苦しむ会話をしますが、一度会っておきましょう。

キーワード／秘密、情報

# ブリタニアの交通手段

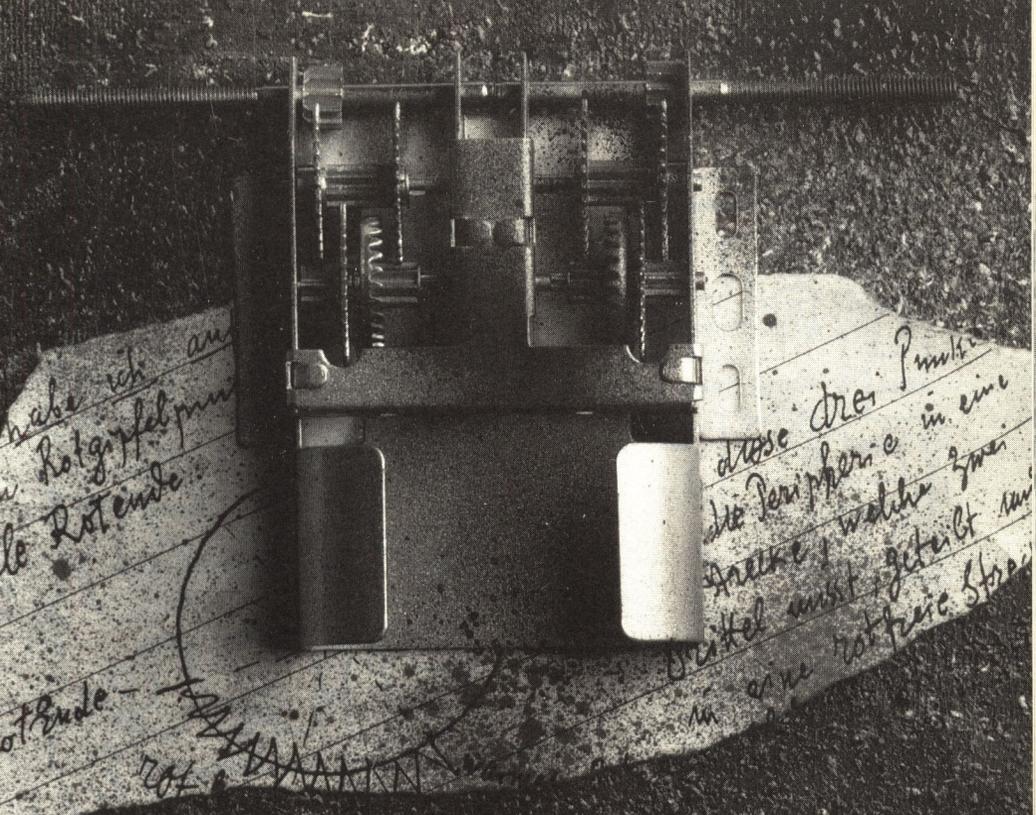
広大なブリタニアの国を移動するのにさまざまな交通手段を利用するのですが、とくにゲームの中盤以降に多用するのがムーンオーブです。これは、最初にロード・ブリティッシュに説明を聞くと使えるようになります。オーブの置く場所と移動場所は表のとおりです。オーブは室内や地下でも使用できます。一般の交通手段も表を参考にしてください。

## ●ムーンオーブとゲートの位置

ムーングローウ	誠実さの神殿	ブリテイン	慈悲の心の神殿	ジェローム
謙譲の神殿	統制の神殿	ブリティッシュ城	情熱の寺院	勇敢さの寺院
ニューマジンシア	×	自分	×	ユ
崇高な心の神殿	王の墓	勤勉の神殿	アバタールの島	正義の神殿
スカラブレイ	名誉の神殿	トリンシック	献身の神殿	ミノック

## ●おもな交通手段とその入手方法

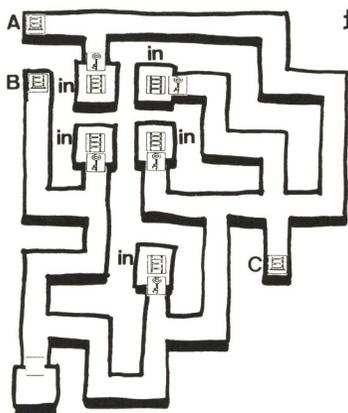
<b>馬</b>	入手場所／ブリテイン、トリンシック 価格／60～75 G 旅するのに便利ですが、人数分必要なことと、つなぐ場所がないので逃げてしまうのが欠点です。
<b>ボート</b>	入手場所／ミノック、ジェロームほか 価格／20～40 G 持ち運びができるので重宝する乗り物で、メンバーのひとりに常に持たせておくとよいでしょう。
<b>船</b>	入手場所／ミノック、ジェロームほか 価格／200～300 G 大砲がついているので洋上の航海は便利ですが、高価なのと狭い入り江には入れないのが欠点です。
<b>気球</b>	入手場所／自分で組み立てます 価格／総費用410 G ガークランドの神殿に行くために必要です。通常の旅には風の影響を受けすぎるので不向きです。



## ダンジョンガイド

ブリタニアの地下に広がる数々の洞窟  
そこには計り知れない価値を持つ財宝が眠っています  
たとえ修行を積んだアバターとはいえども  
すべてを探り尽くすことは困難でしょう  
しかし、世界を救うためには  
恐怖に満ちた地下へも行かなければなりません  
いざ行かん、暗き地の底へ！

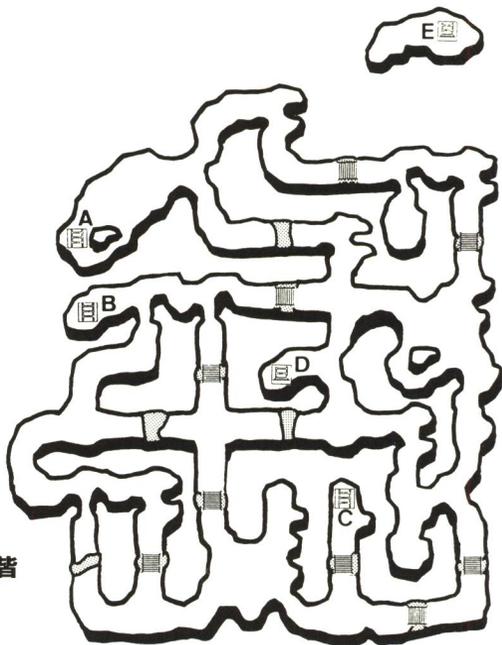
# 下水道



地下1階

-  : ドア
-  : 鍵のかかったドア
-  : 魔法の鍵のかかったドア
-  : 落とし格子
-  : 隠しドア
-  : エレクトリックフィールド
-  : 昇りはしこ
-  : 降りはしこ
-  : 穴

同じアルファベットはフロア間の連結を示す。また、inは入り口を表す。



地下2階

**目的** 地下にアジトを構えている盗賊のフェニックスを尋ねます。  
 バッカニアの洞窟へ行くために通過します。

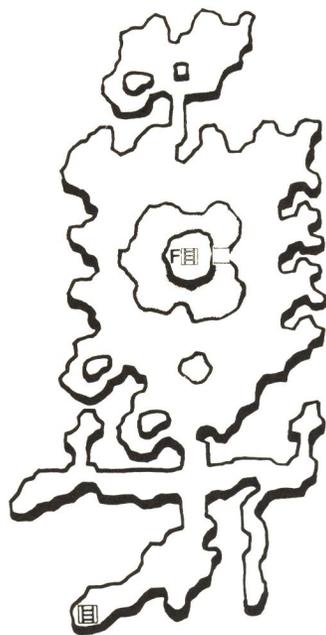
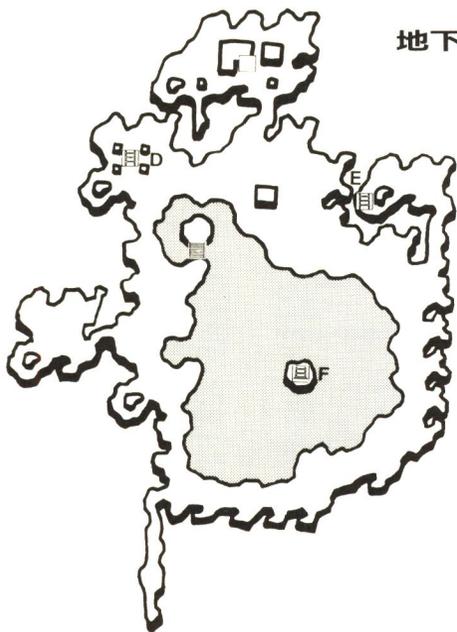
このダンジョンの地下1階、2階は練習用のダンジョンでもあり、最初のうちに一度訪れておくのもいいかもしれません。

おもな出現モンスターとしては、地下1、2、3階ではジャイアントラットが多くみられ、そのほかにネズミもいるようです。たかがラットと侮っていると、レベルの低いうちは毒で苦勞

することになるでしょう。

地下3、4階の地底湖にはシーサーバントが住んでいます。ボートで渡るときは注意してください。また、地下3階の西側中央奥のホールにはトルルの住処があります。そして、地下4階の全域にはジャイアントバットが多数生息しています。

## 地下3階



## 地下4階

この地下に広がる下水道にはロード・ブリテイッシュ城の四隅のはしごから地下に降りるか、またはブリテインの宿屋の奥の隠し部屋から入ることができます。

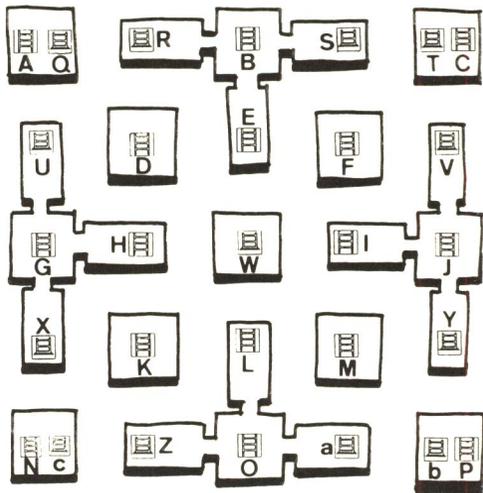
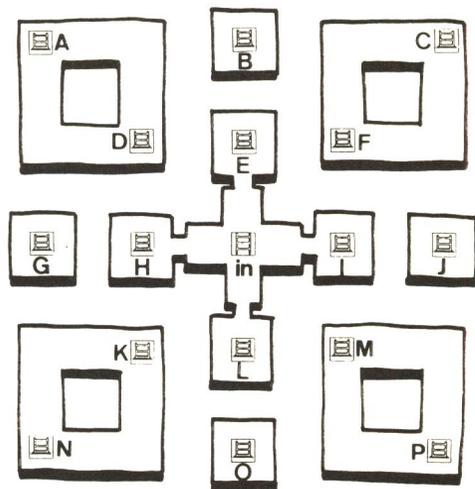
地下1階には下水管理人のダロスという風変わりな人物があるので、話しかけてみましょう。馴れ馴れしくアバタールに口をききますが、仕事内容を考えてみると憎めない人物でしょう。彼は別れ際にゴムのアヒルを荷物に放り込んでくれます。ただし、用途は不明です。

地下3階に隠れ住んでいるフェニックスという女性は元海賊のキャプテンで、盗賊ギルドの会員でもあります。彼女はグラスソードを両手に持ち、腰にもう1本予備のグラスソードを腰に下げた過激な武装をしています。

彼女から交渉でギルドの会員の証であるベルトをもらうことはできないので、カルマは下がりますが、窃盗の呪文が有効でしょう。彼女のグラスソードが欲しければ、遠くから呪文で戦うのがいいかもしれません。

# 図書館

地下1階



地下2階

**目的** たくさんの本を読んで有効な情報を手に入れます。  
本が必要な人に借り出して届けます。

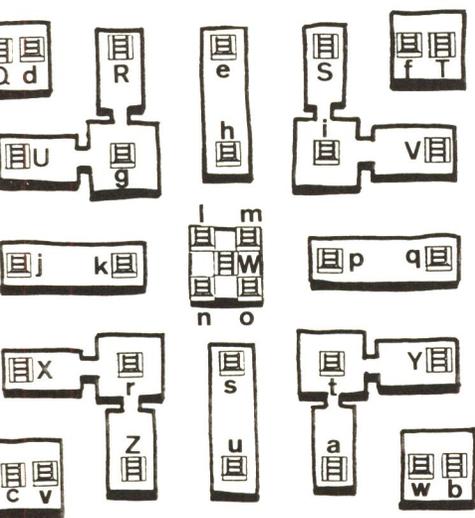
モンスターやトラップはいっさいないダンジョンのなかでも気楽に歩けるところのひとつでしょう。もっとも図書館にモンスターがいたのでは、誰も利用しなくなってしまうでしょう。

ここでは実に19冊もの本を自由に閲覧、借用することができます。しかし、本も重さがないわけではありませので、できれば閲覧だけに

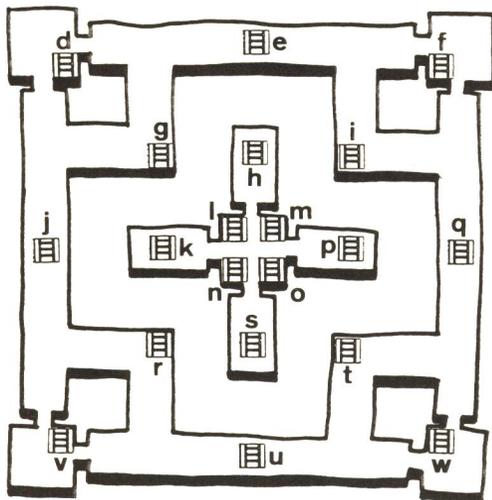
とどめたほうがいいでしょう。

はしごの昇降と通路の連絡がひどく入り組んでいます。モンスターに追われることもないのでじっくりと各フロアを回るのがいいでしょう。

また、地上部分のはしごのところに行くにはフィールド消去の呪文が必要です。



## 地下3階



## 地下4階

ユニークな蔵書のタイトルの一部を紹介しましょう。

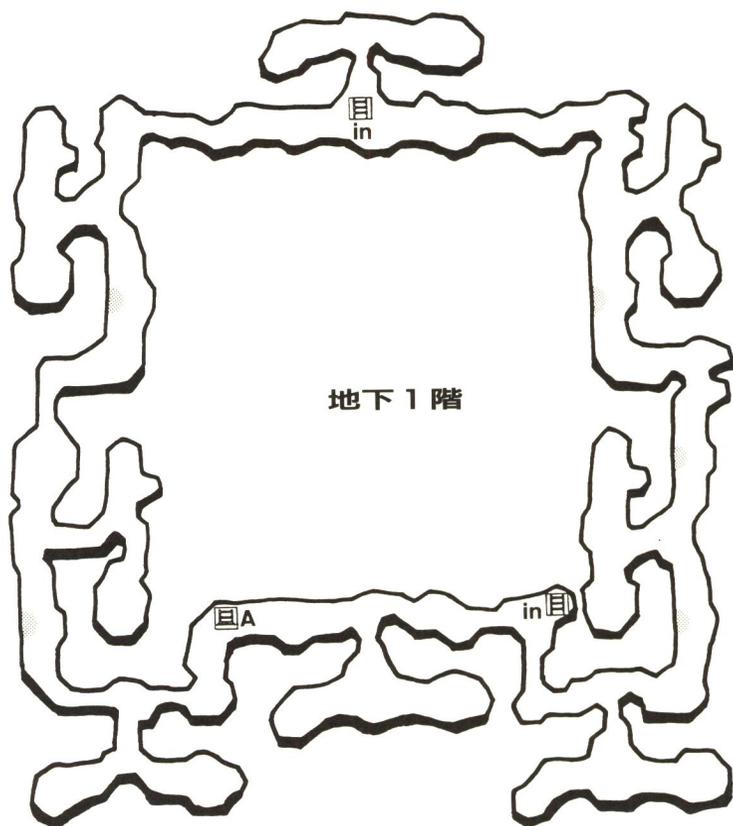
- ・第1暗黒期
- ・第2暗黒期
- ・第3暗黒期
- ・アバタール探求の旅
- ・ウィンドウォーカー
- ・ディルザルの役に立つ格言
- ・クロスボウ射手の心得
- ・タングルド・テールズ

などなど、興味深い多くの本がこの図書館には蔵されています。

読むことのできる本は必ず閲覧用の机の上すでに置いてありますので、本棚をあさる必要はありません。

ちなみに、『クロスボウ射手の心得』は旅の間であるイオロが書いたもので、禪の心がどうか、なかなか面白いことが書いてありますのでぜひ一読を。

# 地下墓地



**目的** 誠実のルーンを手に入れます。

墓地に埋葬してある副葬品をもらいます。

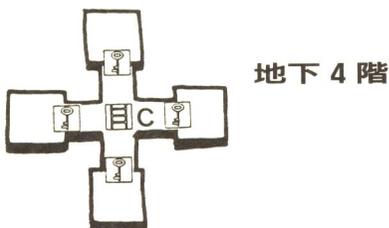
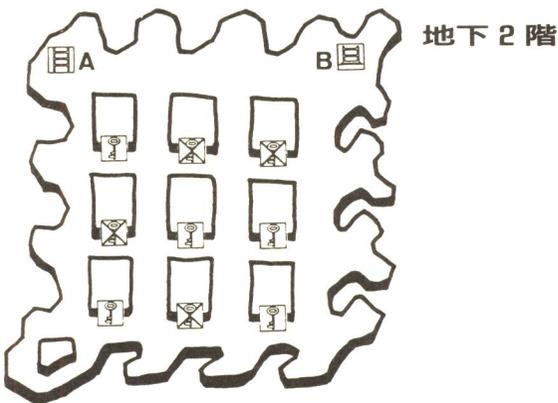
ムーングロウとライキュームの地下に広がっている、全部で4層にも及ぶ巨大な地下墓地です。ここに入るには、ムーングロウの酒場の隠し部屋か、あるいはライキュームの魔法店の奥の隠し部屋からしか行けません。

酒場から入る場合、じゃまな樽などを念動力の呪文でパズルのように動かして通路を確保す

るか、アタックコマンドでぶち壊して通る必要があるでしょう。

ルーンの持ち主であったベイビンは誠実さゆえに恨みをかけて殺されてしまい、その誠実さに敬意を表し、彼の墓にルーンが納められたのです。

彼の墓は地下2階にあり、花が飾ってある小部屋がそれです。



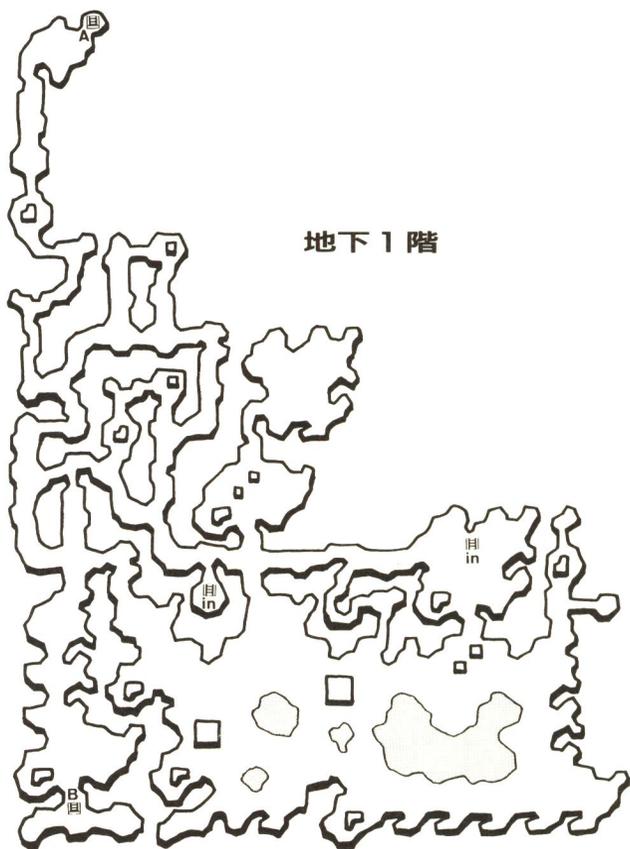
この墓地に埋葬されている人々の副葬品は必要ならばアバタールの旅に役立てていいらしく、もらってしまったら泥棒扱いはされません。ここには、グラスソードや魔法のワンド、各種の指輪など豊富なアイテムが揃っていますので、死体と墓はマメにチェックを入れましょう。

地下墓地に住んでいるモンスターたちですが、地下1階と3階ではおもにアシッドスラッグが出現します。地下2階ではスライム、アシッドスラッグのほかに、凶暴化して襲ってくる

(序盤としては) なかなか強敵の警備兵がいます。そして、地下4階にはそれぞれの部屋のなかに、スライムやジャイアントアントとジャイアントスコープイオンの混成部隊、それにスケルトンの集団がいます。

また、地下の深いところでは他のダンジョンで起こっている子どもとモンスターの戦いなどが聞こえてきますが、ここではどうすることもできません。

# 勇者の洞窟 / ヘフティマスの洞窟

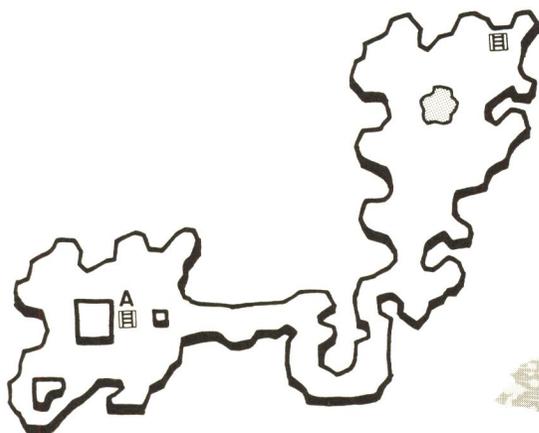


**目的** 船を使わずにジェロームに行くために通過します。  
デスパイスに行くために通過します。

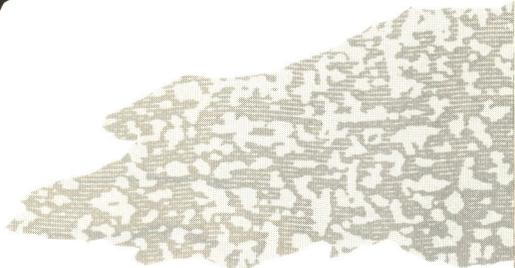
トリンシックの南西、名誉の神殿のすぐそばにあるのがこの勇者の洞窟です。また、この洞窟は、地下1階がそのままジェロームにあるヘフティマスの洞窟の入口につながっています。ジェローム側の入口ではヘフティマスが寝起きしており、夜間にジェローム側から洞窟に入るには、解呪の呪文でたたき起こして念動力の呪

文を使って洞窟の前から動かさなければ入れませんので気をつけてください。

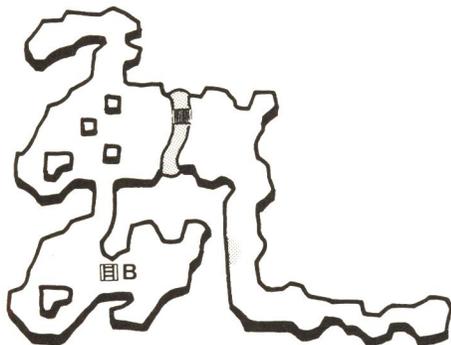
この洞窟は地下2階が南北の独立したブロックになっていて、地下1階を通らないと相互に行き来ができませんので気をつけてください。また、地下2階の北側のブロックの一番北にあるはしががデスパイスにつながっているの、



## 地下2階北



## 地下2階南



覚えておけばなにかの折には利用できるでしょう。

とくにアイテムが豊富な場所ではありませんが、旅の初期の頃にはムーンオーブに頼らずにジェロームへは必ずここを通過して行くようにすれば、経験やいくらかの金貨、そしてアイテムが手に入るでしょう。

出現モンスターとしては、地下1階には人間をはじめとするいろいろな種類のモンスターが出現し、強敵としては警備兵と魔法使い、スケ

ルトンの混成部隊がいます。出現する場所は、地下1階の中央北の突き当たりにあるホールのなかです。

地下2階の南側のブロックの水辺にはワニが住んでおり、そのほかにロットワームなどを見かけることがあります。地下2階の北側のブロックの中央にある細い通路には、アシッドスラッグが大量に発生しています。その奥の北の突き当たりのホールには、ジャイアントバットが住んでいます。

# サイクロプスの洞窟



地下1階

**目的** サイクロプスを倒して経験を積むために利用します。  
火薬の樽と食糧が大量にあるので、それを手に入れます。

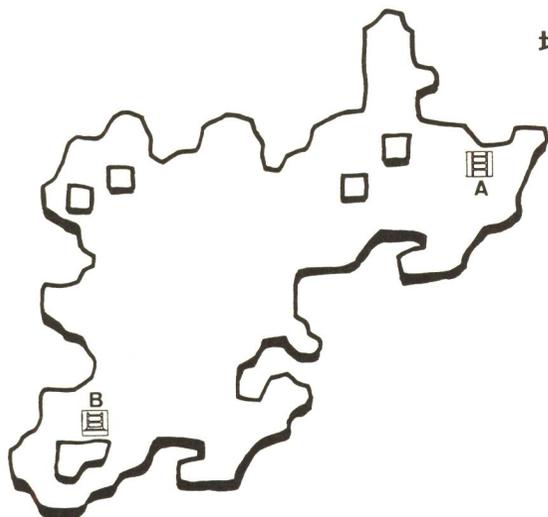
スカラブレイの北東、戦士マイケルの家の北西の山のなかにサイクロプスの洞窟があります。この付近の地上には洞窟と同じようにサイクロプスが出るので、注意深く歩いていけばそれが目印になるでしょう。

サイクロプスはアバタールとその仲間が経験を積むのに最適なモンスターであり、そのサイ

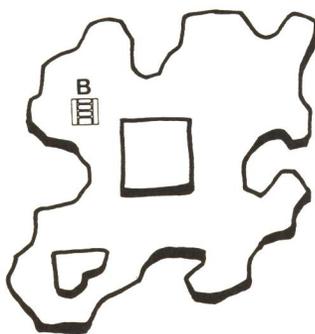
クロプスが大量に出現するこの洞窟は、レベルアップのための修行場としてはかなりよい条件にあります。

サイクロプスは、レベル1のシェリーでもスリングを持って単独行動で相手に捕まらないように逃げ回りながら戦えば、十分簡単に倒せます。

## 地下2階



## 地下3階



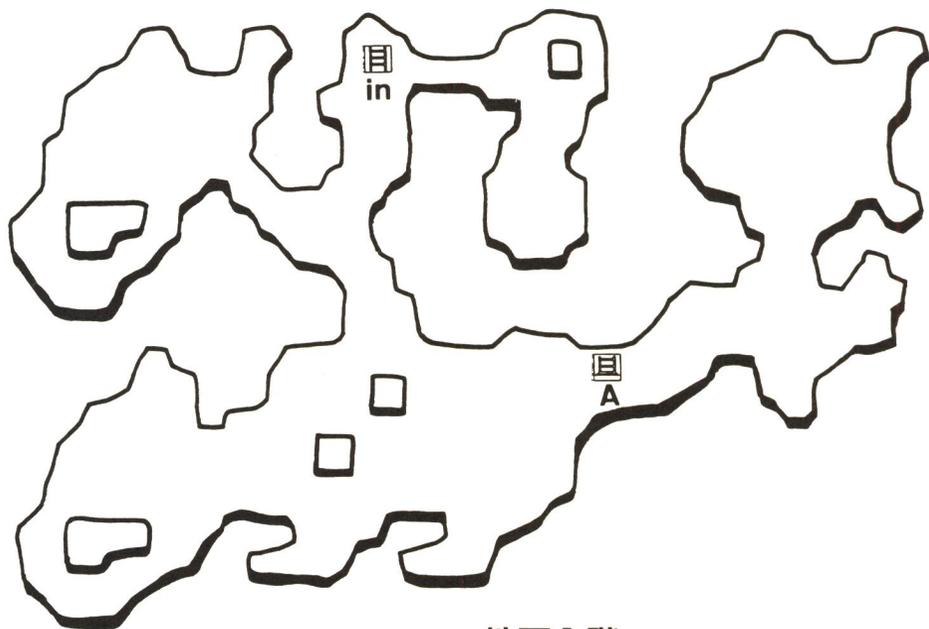
この洞窟では文字どおりサイクロプスが生活を営んでいます。煮炊きをしたり、貯蔵庫やテーブルもあるという文明的な生活レベルにもかかわらず、彼らと会話するのは無理なので、気にせずどんどん退治しましょう。

この洞窟は地下1、2階はサイクロプスしか出現しませんので安心してください。また、地下1階にはサイクロプスにさらわれた哀れな犠牲者の荷物があちらこちらに落ちているので、きちんとチェックしておきましょう。地下2階

はテーブルがあったり、馬を丸焼きにしていたりとサイクロプスの生活感のある空間ですが、なんのイベントもないので、人をさらう悪いサイクロプスをどんどん退治しましょう。

最下層の地下3階はサイクロプスの倉庫エリアになっているようで、サイクロプスは出現しません。その代わりに、サイクロプスの犠牲になった人々の浮かばれない魂が、時折ゴーストとしてさまよっているようです。ここで、食糧と火薬の樽がたくさん手に入ります。

# 蜘蛛の洞窟



地下1階

**目的** 秘薬の蜘蛛の糸を大量に入手します。

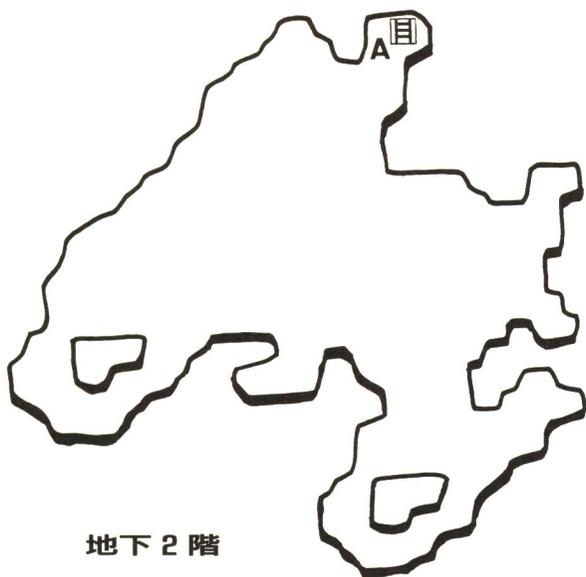
蜘蛛に襲われた哀れな犠牲者のアイテムを入手します。

エンバスアビーから南西に抜けた海の近くに蜘蛛の洞窟があります。地下2階まであるブリタニアの他の洞窟やダンジョンに比べると、かなり狭い洞窟です。

洞窟にはあちらこちらに蜘蛛の巣が張られていて、うかつに踏み込むと身動きがとれなくなってしまうので注意が必要でしょう。また、張

り巡らされたジャイアントスパイダーの巣は武器で攻撃することで取り払うことができるので、事前に道はあけておくようにしましょう。

しかし、地下2階に降りたはしごの位置と周囲にも蜘蛛の巣があり、降りてきたアバタールたちは避けようがないので、地下2階に降りるときには注意してください。



地下2階

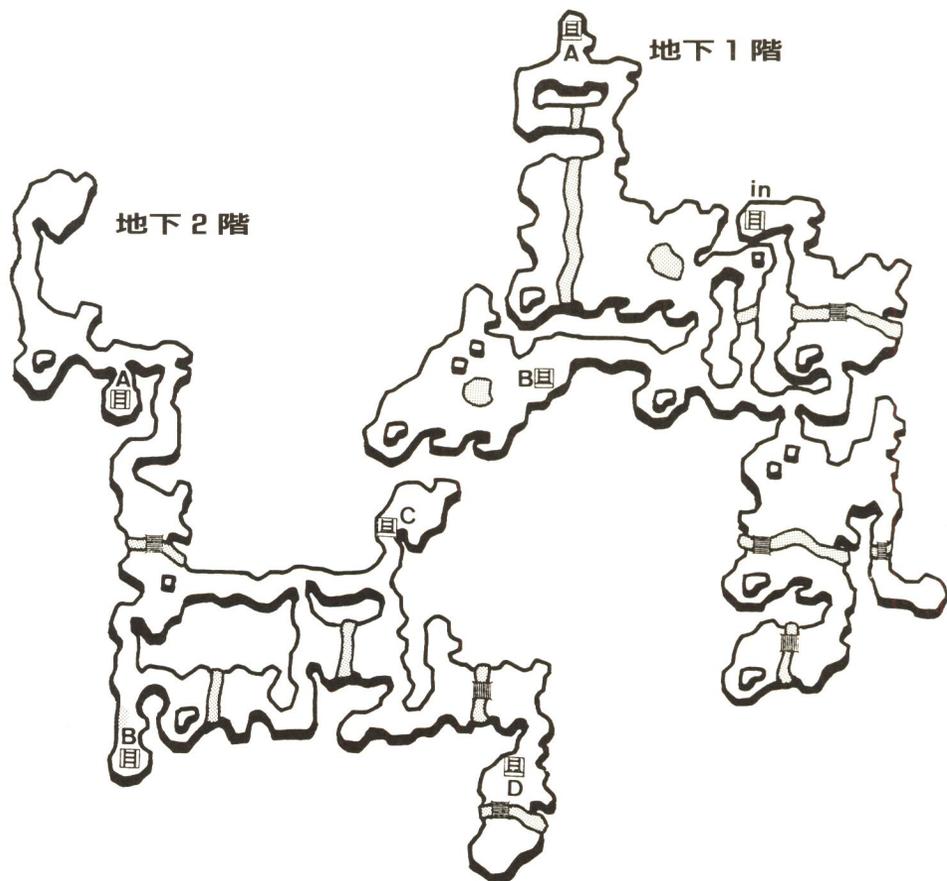
秘薬の蜘蛛の糸は、地下2階をうろうろしていれば無限に手に入ります。しかし、秘薬はひとつの束が144個、つまり1グロスまでしかカウントアップされないの、いい気になって拾っていると荷物が蜘蛛の巣だらけになってしまうかもしれません。

さらに、残念ながら蜘蛛の糸は自分で魔法のために使うか、絹糸をつくるためにしか使えないので、ある程度のレベルになってしまえばあまり用のない場所でしょう。

地下2階には人間や動物の死体が数多く散らばっていますが、なかには有翼ガーゴイルの死体やサイクロプスの死体も見かけることができます。こまめに回って遺品を回収するようにしましょう。

モンスターは当然ジャイアントスパイダー以外にはいっさい出現しません。

# 沼地の洞窟



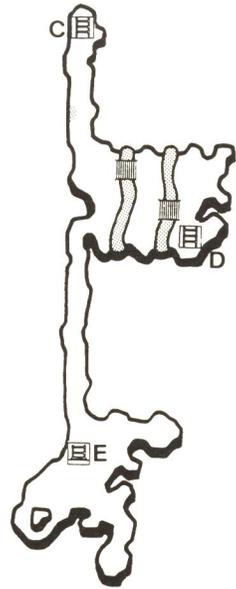
**目的** 嵐のマント、各種wand、指輪などの魔法の物品を入手します。

ミノックから街道を南に進み、道が山に向かう前に道からそれてさらに南下し、海岸沿いに西に少し行くと沼地の洞窟があります。沼地の洞窟だけあって周囲は広い沼地になっているので、スワンプブーツを装備していないと沼の毒で地下のモンスターと戦う前に弱ってしまいますので注意してください。

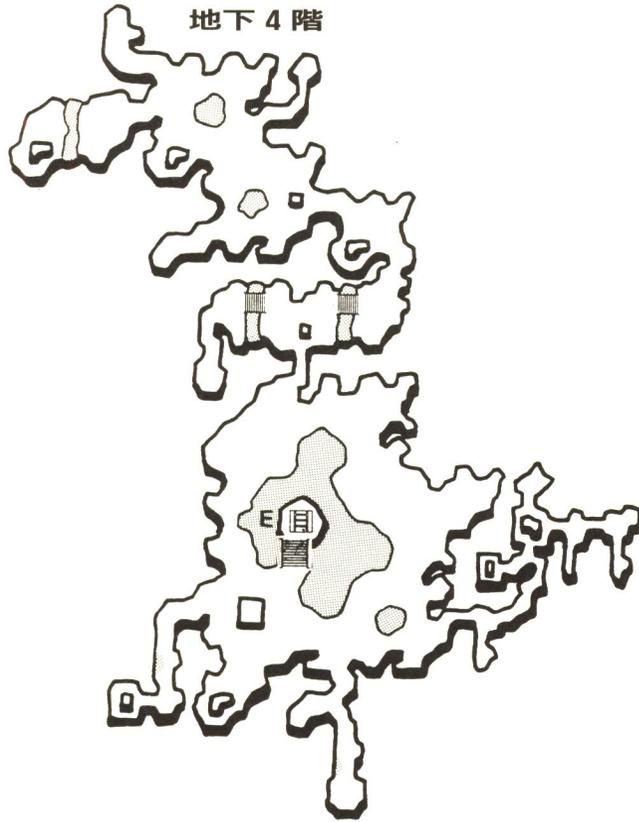
沼地の洞窟は地下4階まであり、バラエティに富んだモンスターがこの洞窟には生息しています。

全フロアでワニ、ヒドラ、水中にジャイアントスクイド、シーサーバントがいます。地下2階の中央北の下りはしごの奥の突き当たりのホールは、狼、ゴースト、スケルトン、ゲイザー、

## 地下3階



## 地下4階



コープサーなど多種のモンスターがいます。また、同じく地下2階の北西の突き当たりのホールはアイテムが数多く落ちており、珍しいガーゴイルヘルムなどが手に入ります。

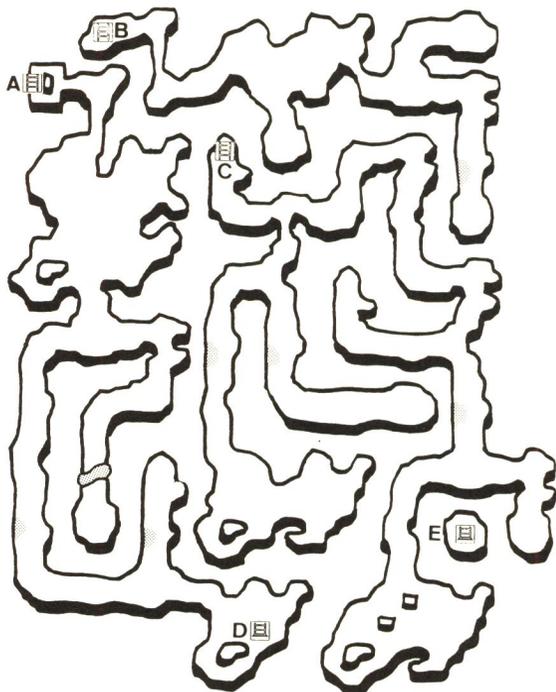
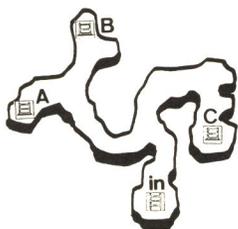
地下3階の南にあるはしごの近くには無害なうさぎがいますので、いじめないようにしましょう。また、南の突き当たりに会話のできる警備兵がいるので、襲いかからないでください。地下4階の東側の細い迷路状になっているところは、ジャイアントスコルピオンの巣になって

います。

南の中央の奥の通路とホールにはアシッドスラッグとスライムがおり、突き当たりには魔法使いの死体があります。魔法使いはライトニング、ファイアー各ワンドと杖、各種指輪、嵐のマントを持っていますのでありがたくもらっていきましょう。南西の行き止まりのホールの広いほうにはヘッドレス、細いほうにはドレイクがいるときがあります。

# バックニアアの洞窟

## 地下1階



## 地下2階

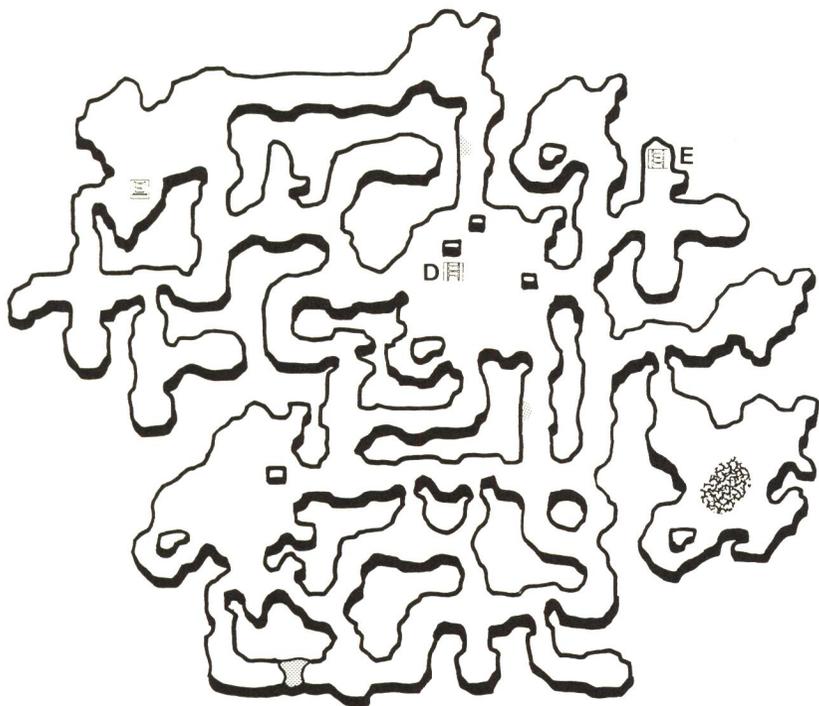
**目的** バッカニアーズデンからプリティンの下水道へ行くため通過します。  
グラスソードを入手します。

バックニアアの洞窟の入口は、バックニアーズデンのギルドマスターがいる小屋の北にあります。

ロード・プリティッシュ城から下水道を通じてこの洞窟を抜け、バックニアーズデンを訪れることは地図の上では簡単ですが、それを実行できるのはかなりの強者でしょう。アバタール

のレベルが上がり、呪文も装備もある程度揃ったら挑戦してみるのも面白いと思います。

全体は3層構造になっており、2階は独立した3つのブロックが入り組んだ構造になっています。また、この洞窟は地下に行くほど広がっています。



### 地下3階

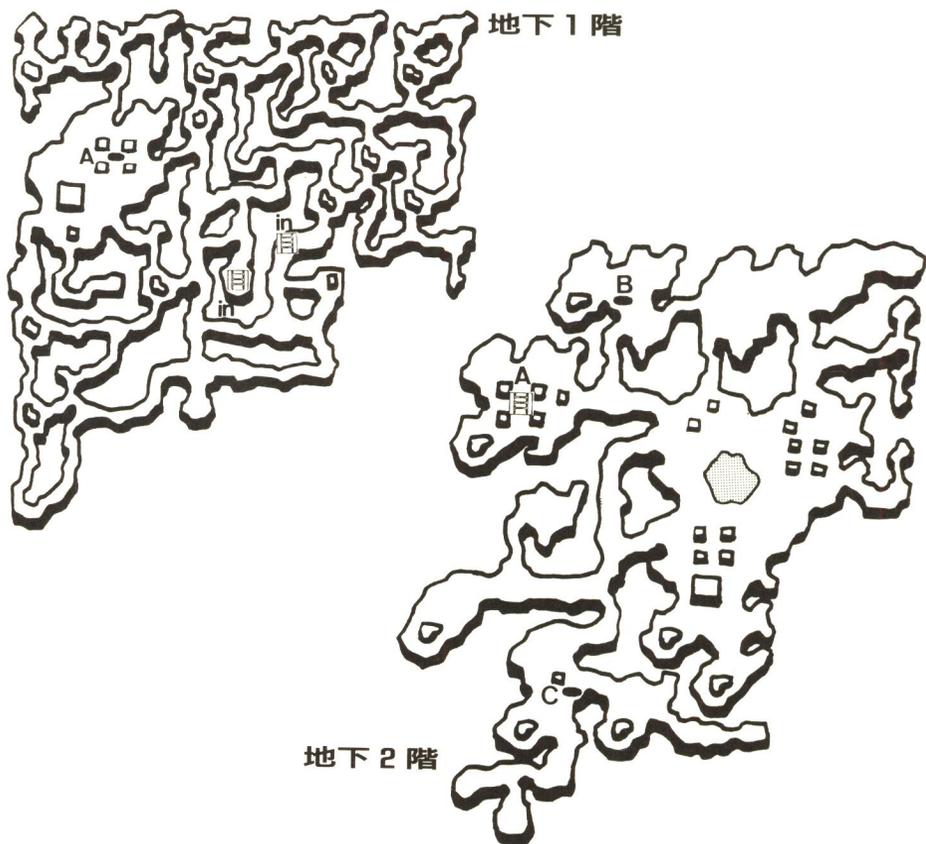
このモンスターとしては、まず地下1階にネズミが出ます。地下2階ではリーパーやスケルトン、グレムリン、ジャイアントバット、ジャイアントラットなどいろいろなモンスターに出会えるでしょう。2階の北のブロックには宝箱があり、グラスソードや魔法の弓などが入手できます。

地下3階はリーパー、ドラゴン、ドレイクそのほかのモンスターでかなり危険な場所になっています。西南の大きなホールはジャイアント

スパイダーの巣になっていて、犠牲者の死体や魔法の鎧、ライトニングワンドといったアイテムが落ちています。また、なんの役にも立ちませんが、世にも珍しいジャイアントスパイダーの巣に引っかけたジャイアントバットとジャイアントラットの死体(?)がアイテムとして手に入ります。

ドレイクとドラゴンはおもに東の溶岩地帯の近くに多数生息していますので、近づかないほうがいいでしょう。

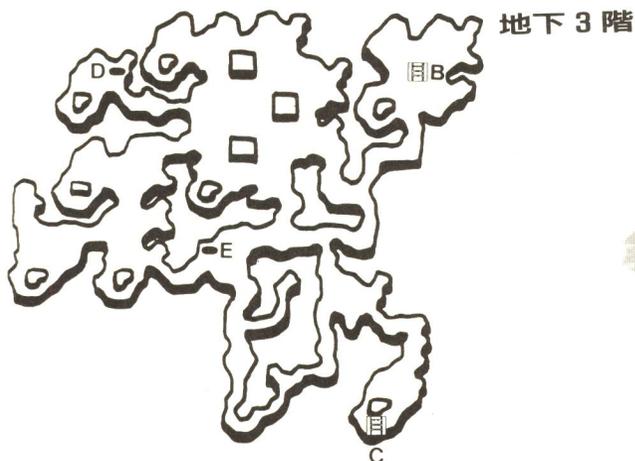
# 蟻の巣



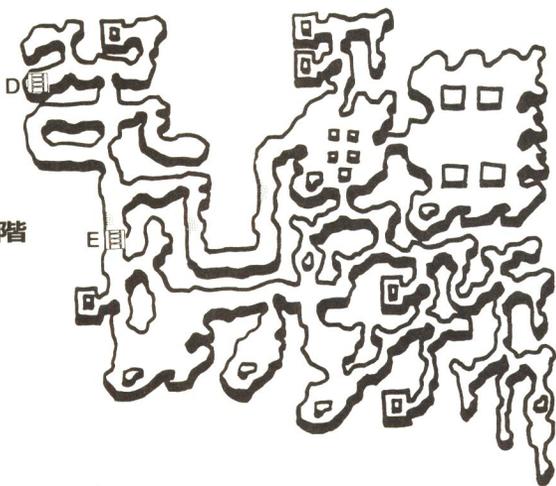
**目的** 宝の地図を持っている元海賊を探し出し、地図を入手します。  
ジャイアントアントを倒し、経験を積むために利用します。

献身の神殿の南、ドライランドに蟻の巣があります。蟻の巣は地下4層の構造になっています。さすがに蟻の巣だけあって、入り組んだ細い道が迷路のようになっています。場所によっては1列でしか通れない場所もあるので、列の先頭をきって進んでいくアバターの体力の残りには注意をしましょう。

ここでも単独行動モードで個人の経験値をふやすことができます。なにしろ、ジャイアントアントはあとからあとから際限なく出現してきますので、経験値はすぐにふえるでしょう。しかし、単独行動で深入りしすぎると仲間のもとへ帰れなくなってしまいますので、調子に乗りすぎないようにしましょう。



### 地下4階



ここは蟻の巣ですから、当然モンスターはジャイアントアントです。各フロアに大量に出現するので、うまくかわさないといつまでたっても前に進めない場合もあります。

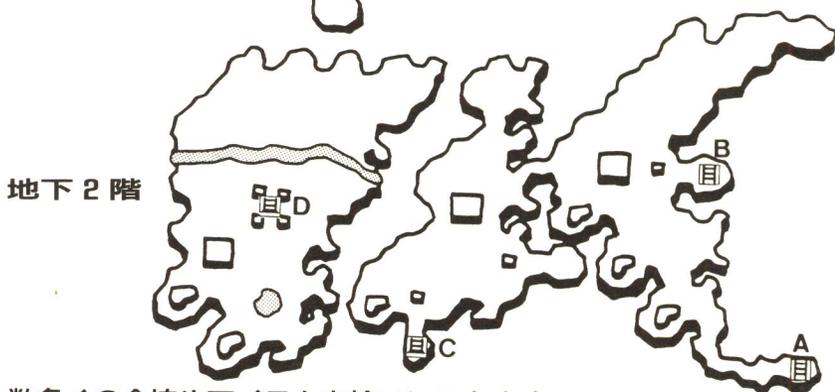
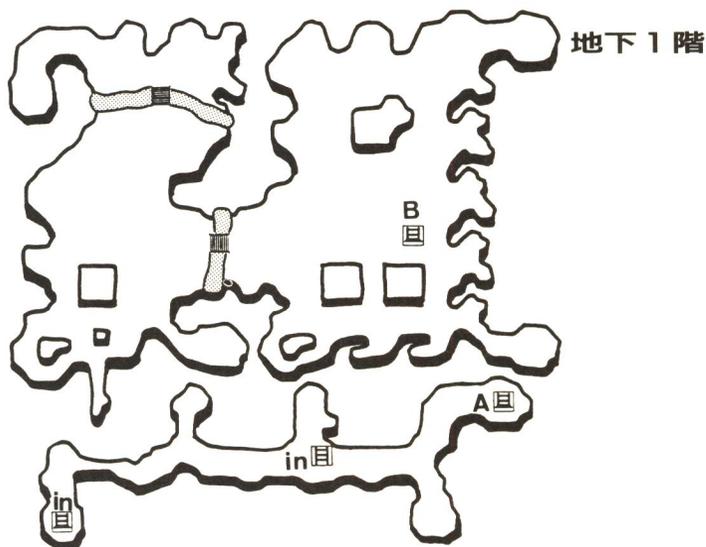
2階の湖の回りでは、秘薬のナイトシェードが見つかることもあります。

3階は蟻が集めてきたさまざまな物の貯蔵場所になっていて、死体やズ・イエラムなどのアイテムが数多くあります。しかし、蟻の集めてくる物ですから、大半はアバタールにとってガ

ラクタのような物でしょう。

問題の元海賊は地下4階の北東の女王蟻の大広間の南東の隅で死体になっていますので、地図を忘れずにもらっていきましょう。

# デスパイス

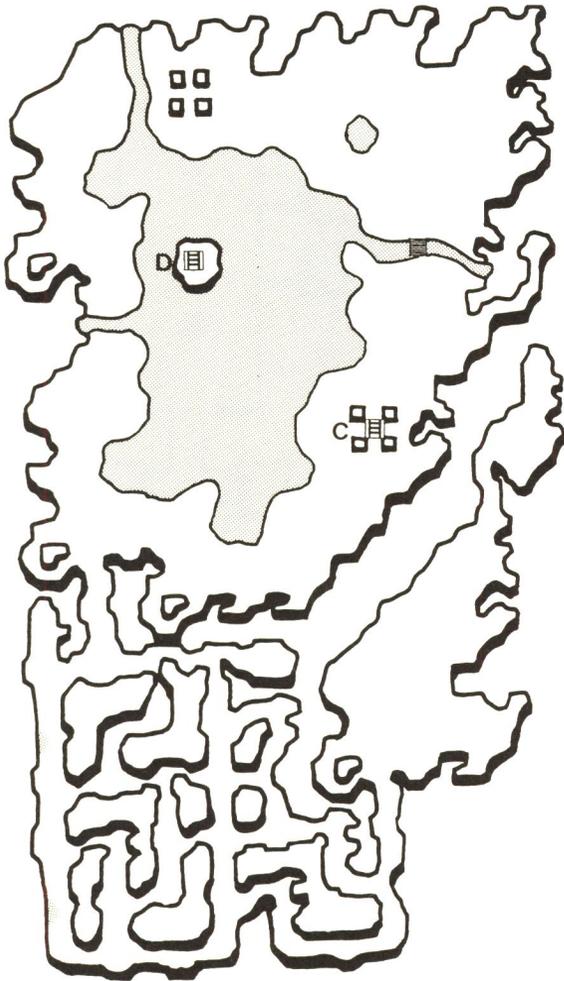


**目的** 数多くの金塊やアイテムを拾いにいきます。

ブリテインの北のサーパンツスパイン山脈にあるダンジョンです。ブリテインの町の北側から、山あいの道を通って簡単に行くことができます。ダンジョンの内部は全部で3層になっており、地下1、2階はつながっていない複数のブロックに分かれています。また、地下1階では勇者の洞窟につながっています。

地下1階の入口がある南の独立したブロックの細い通路にはネズミがいます。北のブロックの東の大ホールにはゲイザーなどのモンスターがいます。そして、噴火口がいくつかあり、時折火を噴いているので気をつけてください。中央の川を渡った西側には、多くのモンスターが金塊を取り合ってなにか乱戦状態にあるようで

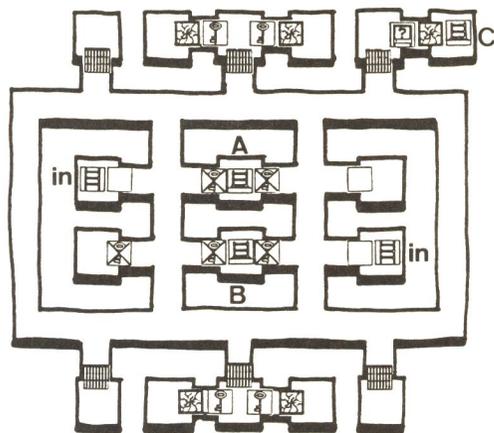
## 地下3階



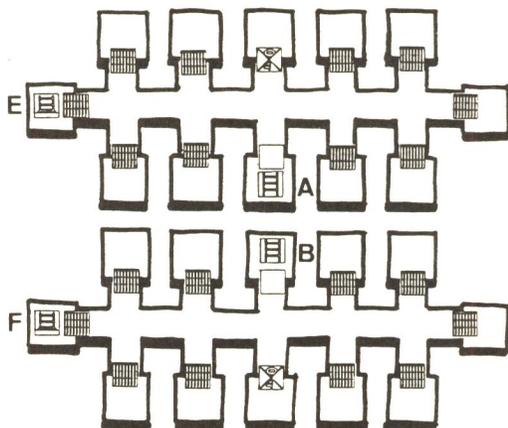
す。さらに奥の北の川向こうにはワニ、ヒドラなどがいます。地下2階の東側のブロックにはリーパーと羽虫がいます。中央のブロックには、ゲイザーやジャイアントスパイダーなどがたむろしています。西側のブロックはおもにネズミがおり、川の北にドレイク、川にはシーサーパントがいます。また、この川を渡るにはボートかいかだが必要です。ここではリングがいくつも手に入ります。地下3階の巨大な湖にはジャイアントスクイド、シーサーパントが生息して

います。棧橋にはボートが置いてあり、自由に使えます。湖の北西にある蜘蛛の巣のなかの死体の下には、いかだがあります。南の迷路状の部分にはヘッドレスカ狼とともにいて、迷路を抜けたあとの大きいホールにはシルバースネークがいるので注意してください。さらに奥の小さなホールの中央にはいくつかの墓があり、墓の周辺にはコープサーが大量に生息しているので気をつけましょう。そして、最後の突き当たりには大量にポーションが置いてあります。

# コブト / ロング



地下1階



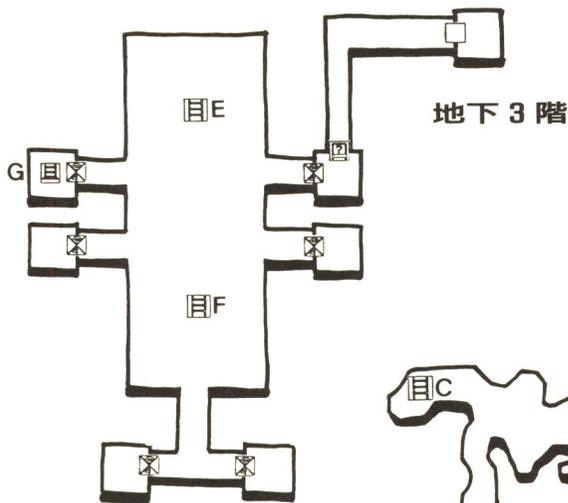
地下2階西

**目的** ネズミが持っていった宝地図を手に入れるために入ります。

ミノックの西に広がるロストホープ湾の東にある洞窟の入口がコブト、西にあるのがロングの入口になっていますが、内部は同じダンジョンです。

落とし格子やエレクトリックフィールドが多くあり、他の洞窟と違って人工的なつくりのダンジョンになっています。

内部は4層の構造になっており、下層ほど面積が狭くなっています。地下2階は2つのブロックに分かれていますが、自然洞窟のような東側のブロックへ行くためのエレクトリックフィールドを消去するスイッチが故障しているため、行くことはできなくなっています。

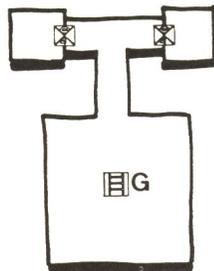


地下3階



地下2階東

地下4階

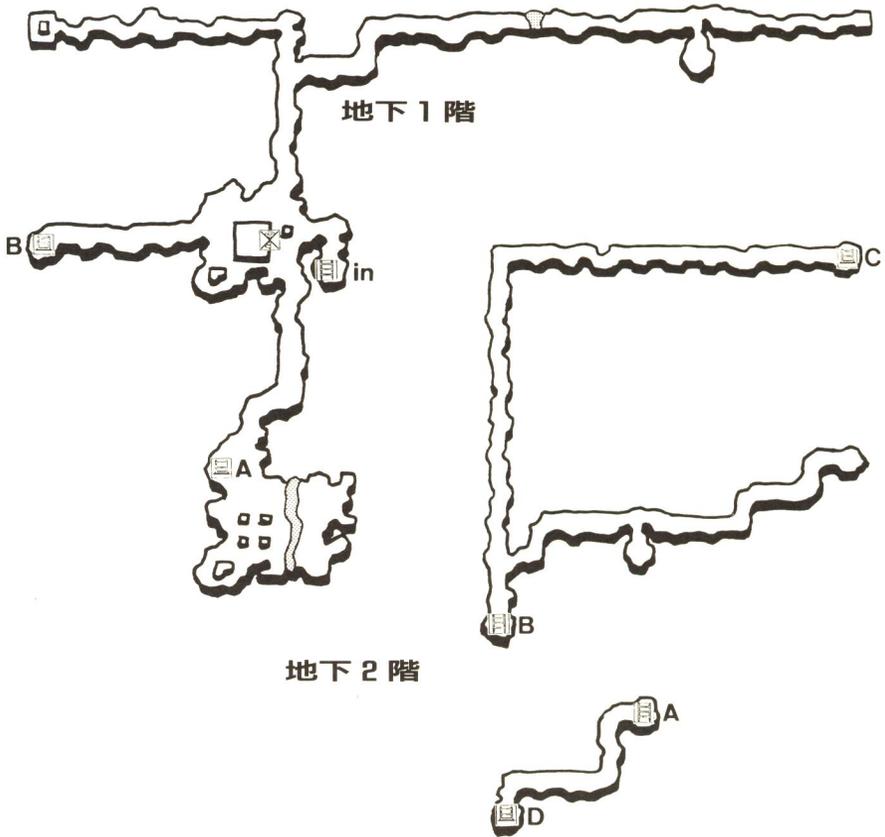


このダンジョンではレバーで落とし格子を、スイッチでエレクトリックフィールドの解除を行うのが基本操作です。

地下1階の部屋のなかにはドレイクや剣士、狼などのモンスターがいるので、部屋を開けるときは戦闘の用意を怠りなくやっておきましょう。地下2階のスイッチのある部屋には警備兵がいます。また、他の室内にはドラゴンや魔法使いなど手ごわい敵がいろいろいます。地下3階の中央のホールにはジャイアントバットがい

ます。南側の部屋には子どもや村人が閉じこめられています。会話もできないうえに襲いかかってくるので注意してください。東側中央の隠し扉がある部屋にはヒドラがいます。その奥の通路にはジャイアントラットが住んでいます。突き当たりの部屋には目的の地図やアイテムが置いてあります。地下4階はシルバースネークの住処になっています。アイテムなどのとくに目を引くものはありません。

# シエム



**目的** ここに入っていった元海賊から地図をもらうために入ります。  
金塊を拾いに入ります。

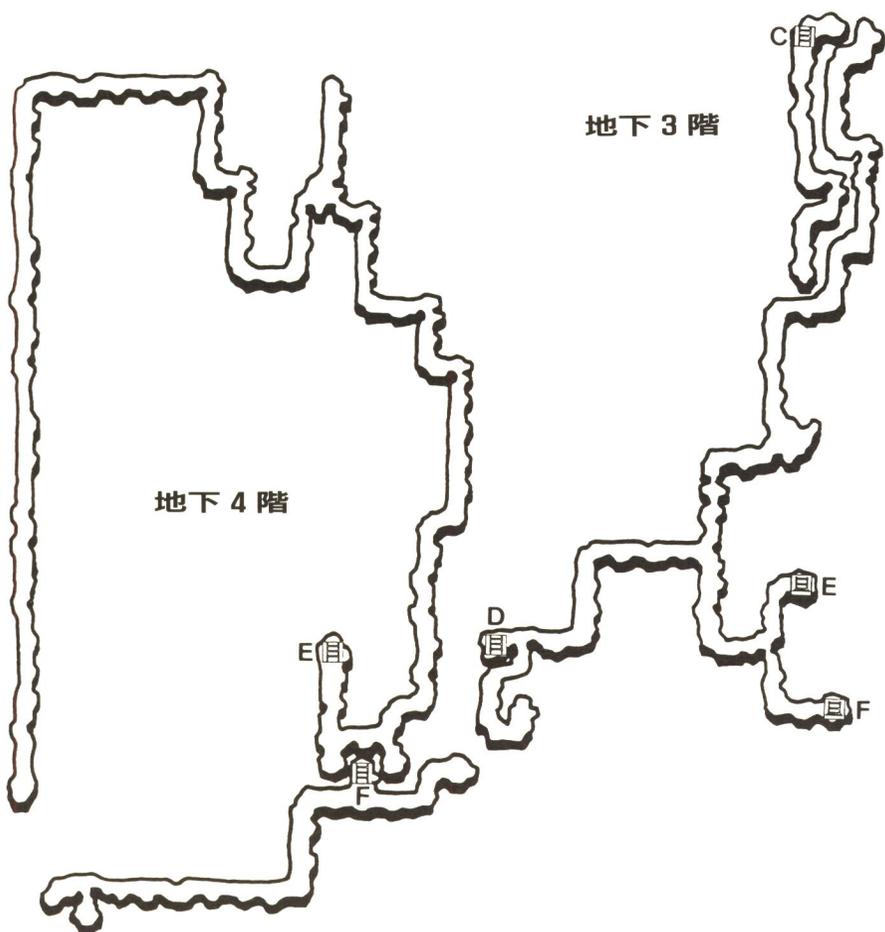
サイクロプスの洞窟の北にあるのがこのシエムです。行き方としてはスカラブレイからエンパスアビーへと街道を北へ数時間進むと、ロストリバーにさしかかります。ダンジョンはそこからボートで川をさかのぼった、山のなかの小さな湖のそばにあります。

ここは廃坑になっていますが、元は金山でい

までもいくつかの金塊が手に入ります。

まず、入口から降りてすぐ西にある部屋にはスケルトンがいます。その部屋のなかには鉱山のための道具類がたくさんありますが、アバターにはあまり必要ないでしょう。各階にわたってジャイアントバットが住みついています。

地下1階の川を渡るにはボートかいかがが必



要です。北東の通路の途中で枝分かれしているホールには、スライムがいます。地下2階の広いほうのブロックにはジャイアントスコピオンがおり、狭いほうにはジャイアントラットやネズミが狼と戦っています。

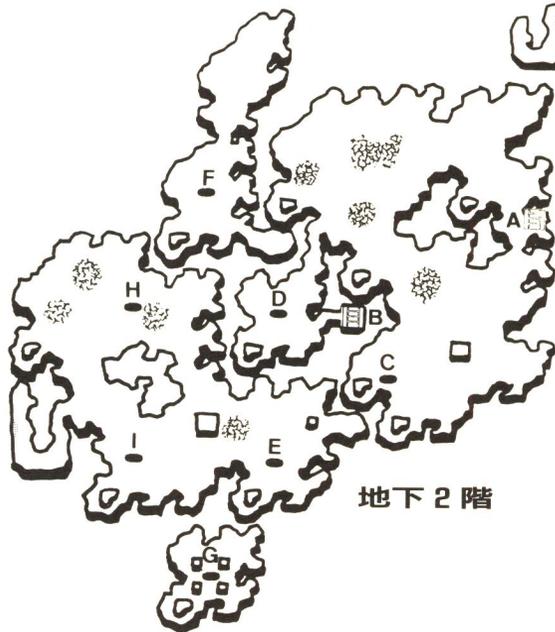
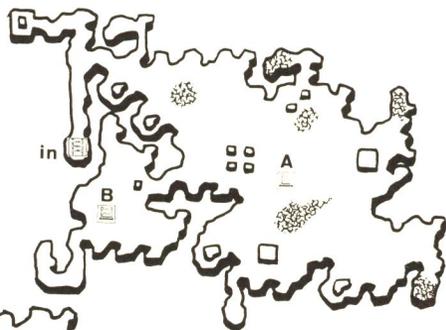
地下3階では、ところどころにリーパーがいるので注意が必要です。地下4階の南の独立した部分にはトルル、ヘッドレス、モンクバットがいます。また、3階から降りてきたはしごから南に行った突き当たりにはヘッドレス、通路

の奥にはグレムリンが大発生しています。めざす元海賊のイバラは、北にある通路の分岐点あたりにいます。

彼はグレムリンに襲われ、食糧を失って難儀しています。地図と引き替えに食糧を要求されるでしょう。

# ダスタード

地下1階



地下2階

**目的** ドラゴンの卵を取りに行くために入ります。

ダスタードのダンジョンはトリンシックから西へまっすぐ向かい、海岸近くの山地を北に入っていくと見つかります。しかし、この近辺にはドラゴンやドレイクがうろろしているの地上の移動でも注意が必要です。

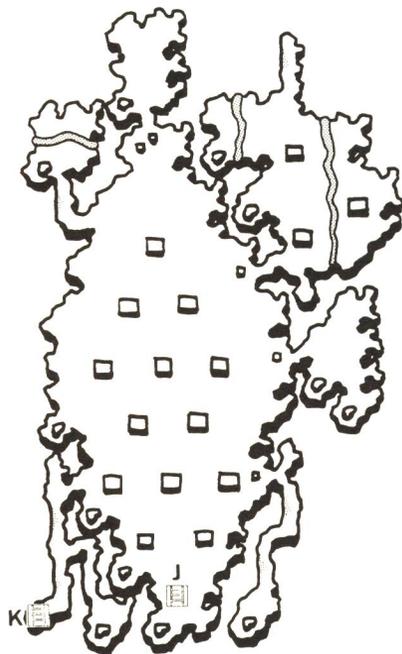
ダンジョンの内部は、溶岩の渦巻く広大な4層の構造になっています。ここに入るには、ア

バトルと仲間たちのレベルがかなり高くないと生きて帰れないでしょう。大いなる防御や全透明化または不可視の指輪、そして魔法の停止などの呪文があればだいぶ楽に攻略できるでしょう。しかし、かなり強力なダンジョンですので危なくなったらいつでもムーンオーブや救済の呪文で逃げたほうが利口でしょう。

### 地下3階



### 地下4階

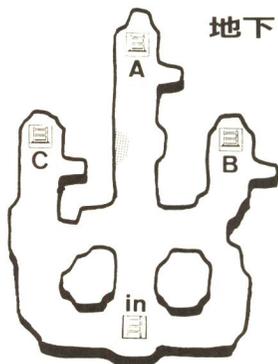
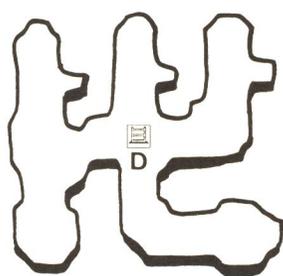


このダンジョンのすべてのフロアにドラゴン、ドレイク、ドラゴンの召喚したデーモンが生息しています。モンスターの種類はそれだけですが、どれも十分手ごわい相手でしょう。

目的のドラゴンの卵は、地下4階の北側中央の一番奥のホールにあります。ドラゴンの卵は遠くにドロップすると割れてしまいますので、壊さないように大事に運んでください。卵の周辺にはグラスソード、ライトニング Wand、魔法の盾などの強力な品物が落ちています。

また、地下2階の西側(ほぼ中央の奥の盲腸のような細い通路)には、ドレイクの集めた宝がたくさんあります。やはり、グラスソードや魔法の弓、防御の指輪、回復の指輪、火薬の樽などさまざまなアイテムが落ちています。

# デシート



地下1階

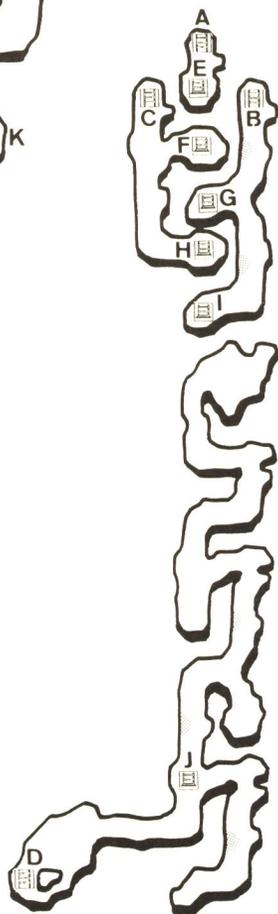
## 目的 とくになし

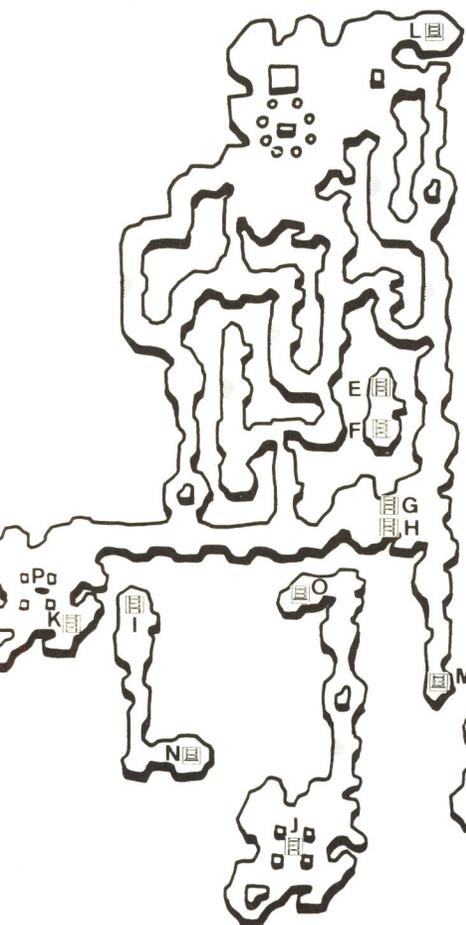
ライキュームの北、誠実さの神殿の南東の島にあります。ここでは罠やスパイクなどが多いので、入るときには防御の呪文があるとかかなり助かるでしょう。地下1階には大量のトラップがあり、モンスターはいませんが、何気なく歩いているとぼろぼろになってしまうでしょう。

地下2階の北にある小さなブロックも地下1階と同じで、モンスターはおらずトラップが仕掛けられています。地下2階の残りの大きなブロックにはグレムリン、スライム、アシッドスラッグなどがいます。

地下3階の東に突き出したホールにある登りはしごの近くの下への穴は、溶岩地帯の上に出るトラップです。北にあるストーンサークルの付近には、魔法使いとスケルトンが大量にいます。その近くの牢屋には子どもがたくさん捕らえられていますが、救出は不可能です。南の

地下2階





地下3階

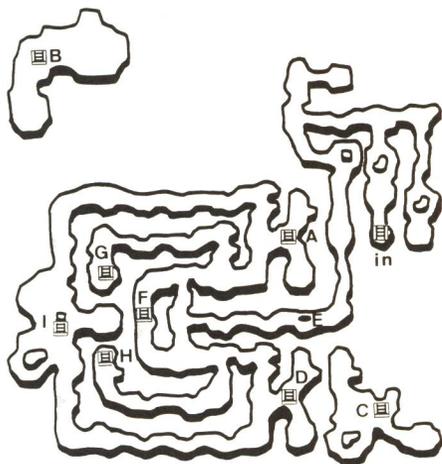


地下4階

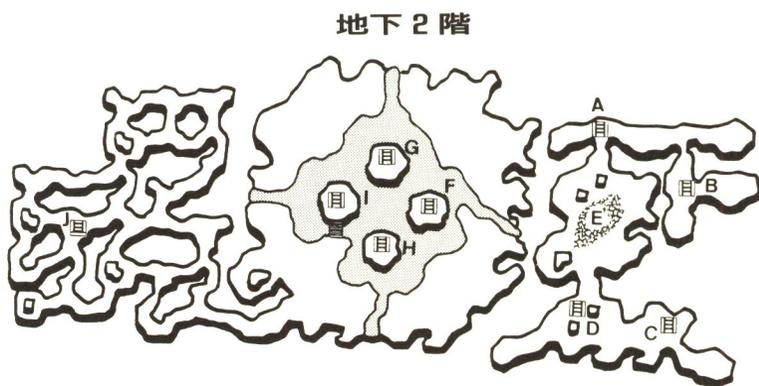
ブロックにはジャイアントバットがいます。地下4階の北にある横に細長い、独立したブロックには死体があり、リングなどのアイテムが手に入ります。

地下4階の南側の大きいホールには魔法使いと子どもがおり、どちらも襲ってきます。中央からやや南西よりのホールには牢屋があり、子どもたちがジャイアントラットに襲われていますが、助ける暇もなく次々と殺されていくという凄惨な光景にぶつかるでしょう。

# 海賊の洞窟



地下1階



地下2階

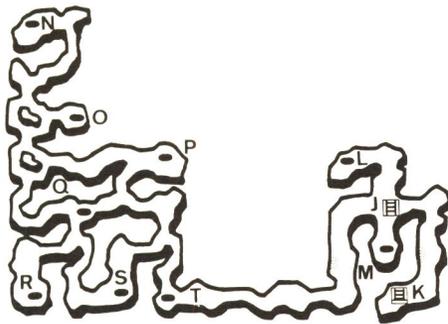
**目的** ホーキンスの宝を手に入れるために入ります。

銀のタブレットの破片の残りを手に入れるために入ります。

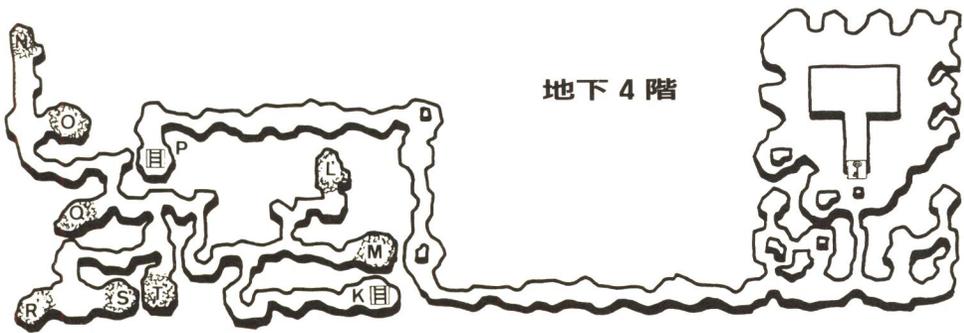
悪名高き海賊ホーキンスの宝が隠されている洞窟です。この洞窟の入口は自分で掘り当てない限り、偶然に行きつくことはありません。この洞窟の正確な所在を記した地図は、彼の死後に手下の海賊たちによって、誰かが抜け駆けすることのないように9枚に分割されました。その地図をすべて手に入れられない限り、ここに来る

のは不可能です。そして、ここにはマリアが求めている銀のタブレットがあるのです。

洞窟は全部で4階層でとりたてて難解な迷路ではありませんので、じっくりせめてください。地下1階にはジャイアントバット、モンクバット、ドラゴンがいます。南東の独立したブロックではいくつかのアイテムが手に入りますが、



地下3階



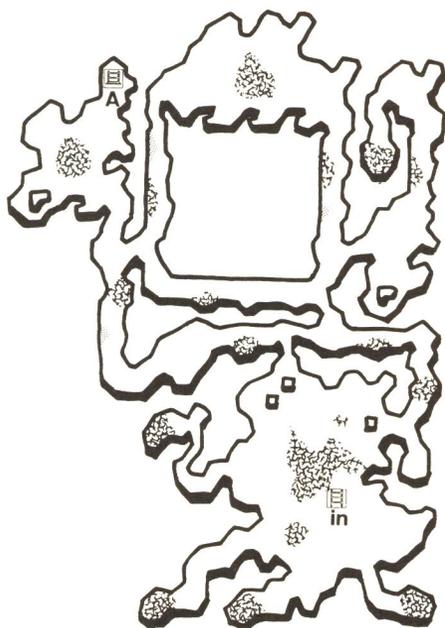
地下4階

ここに来れたアバタールにとっては大したものではありません。中央東の独立したブロックには、不可視の指輪がひとつあります。

地下2階の中央の湖にはシーサーパントがいます。西側の迷路状の部分にはジャイアントバットが多くいます。地下3階にもジャイアントバットがいます。このフロアから下に降りる正しい穴はひとつだけで、それ以外は溶岩の上で落ちるにせものです。正しい穴のそばには金塊がひとつあるので、それを目印にしてください。

地下4階の間違った穴から降りてきた場合の溶岩がある独立した部分には、デーモンが待ちうけています。他の部分にはスライム、アシッドスラッグがいるだけです。東の奥の建物に財宝があります。この鍵は存在していないので、火薬や呪文で爆破してください。ここに銀のタブレットの破片があります。ほかにも嵐のマント、扇、ライトニングワンド、ファイアーワンドなどの魔法のアイテムと、たくさんの金貨と普通のアイテムがあります。

# ヒスロス



地下1階



地下2階

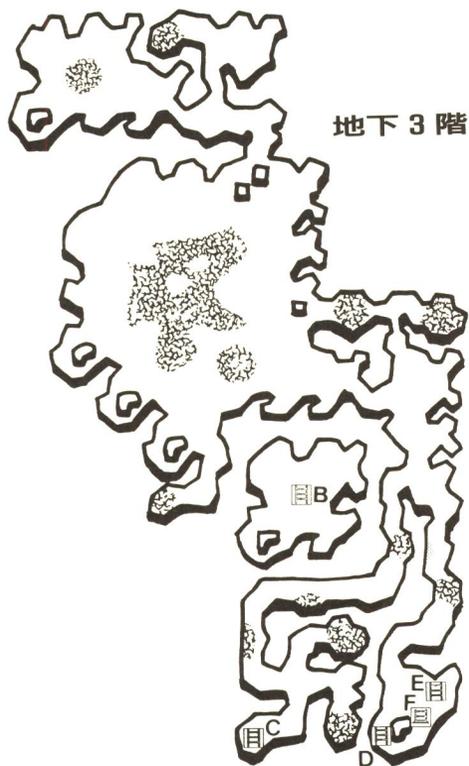
**目的** ガーゴイルの国に行くために入ります。

キャプテン・ジョンに会うために入ります。

数多くあるブリタニアのダンジョンでもこのヒスロスが唯一、ガーゴイルのいる地下世界につながっています。悪魔のようなガーゴイルたちの恐るべき侵略はここから始まったのです。

このダンジョンは大地震変動によって隆起したアバトルの島のなか、謙讓の神殿のそばに

あります。ムーンオーブで神殿まで来てからヒスロスに入るのが最も簡単な道のりでしょう。



地下3階



地下4階

このダンジョンも4層構造になっています。内部は溶岩と噴火口がいたる所にあり、防御系の呪文は欠かせないでしょう。

各フロアーにはドラゴンとドレイクがまんべんなく住んでいて、そのほかのモンスターはほとんど見かけません。

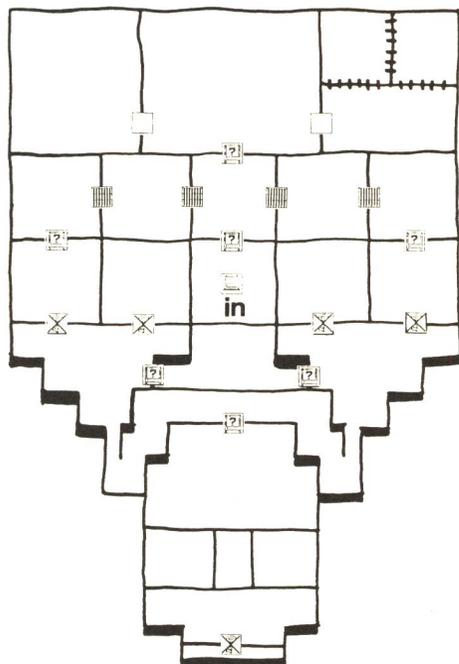
地下1階は特記すべき事柄はありません。地下2階の独立した通路も、ダンジョンをすべて回るつもりでなければ気にする必要はないでしょう。地下3階の溶岩のそばで秘薬のひとつで

ある硫黄の灰が手に入ります。また、同じく地下3階の独立した小さなブロックには金塊が多く落ちています。

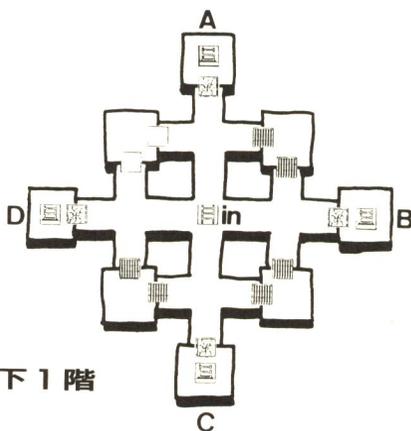
地下4階の南にある建物のなかに、キャプテン・ジョンが住んでいます。地下4階のただひとつの下りのはしごが、ガーゴイルの国「ガーグランド」へ通じています。

ここまで来たのなら、旅の終わりはそう遠くはないでしょう。

# スーテックの城



地上1階

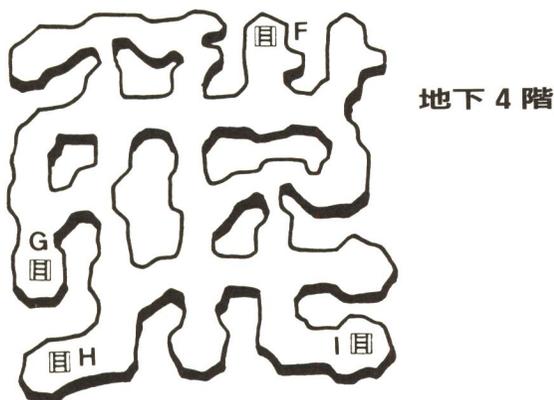
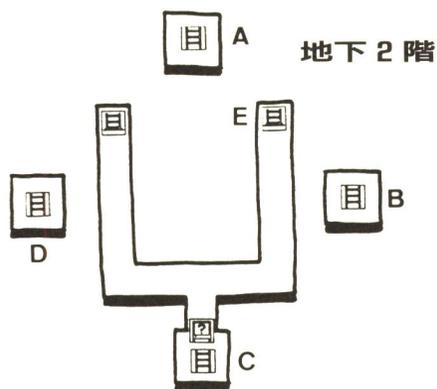


地下1階

**目的** 気球技師の居所を知り、気球の設計図を手に入れます。

ここはその昔、ロード・ブラックゾーンがロード・ブリティッシュを地下に幽閉していたときに、邪悪な政治を行っていた城のあった場所です。ロード・ブリティッシュ救出後の大地殻変動によって、ブラックゾーン城は海中に没しましたが、そこに残った小島に魔法使いスーテックが城を建てたのです。

具体的な位置としては、サーバンツホールドの真東、アバタールの島との中間地点にスーテックの城のある小島が浮かんでいます。スーテックはある種の狂気にとりつかれた魔法使いで、動物を使ったさまざまな実験を繰り返しています。



城の構造としては地上1階、地下4階まであります。しかし、人工的につくられた部分は地下2階までで、その下は普通の洞窟のようになっています。

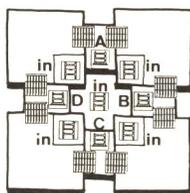
地上1階では頭の2つあるモンスターがたくさんいます。ジャイアントアント、ジャイアントスコルピオン、ワニ、牛、ヒドラなどすべて体の前後に頭が付いています。これらはすべて、魔法使いスーテックの実験の産物です。

地下1階にはシルバースネークが住んでいる

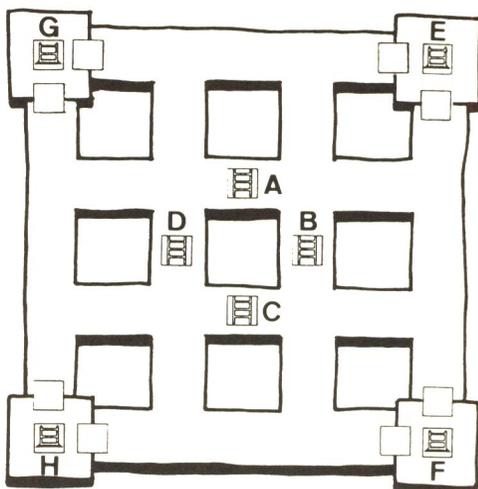
ので気をつける必要があります。また、地下2階には、スミスに続いて世にも珍しい喋る馬が頭を2つ持つ馬に改造されています。地下3、4階にはジャイアントラットがいる程度です。

地下4階の北東の行き止まりの部分に気球技師の死体があり、設計図を持っています。また、同じく地下4階でアバタールを待っている戦士ゴーンに会えます。

# ストーンゲート



地下1階



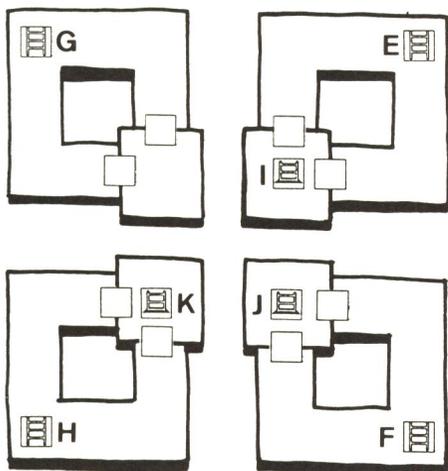
地下2階

**目的** ボルテックス・キューブを手に入れるために入ります。

ストーンゲートは昔、シャドーロードがロード・ブリティッシュの杖を奪い、隠していた岩です。ミノックが面しているロストホープ湾の一番南に切れ込んだ部分から、さらに山のなかに入ったところにあります。

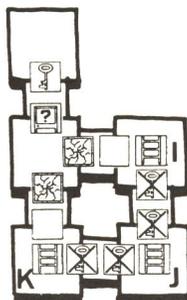
ここまで来れば、アバタールの旅の成就是間近でしょう。ここには、シャドーロードがテレ

ポートするのに利用していた次元の渦の力を秘めたボルテックス・キューブがあります。ここまでの旅が順調であれば、ボルテックス・キューブの必要な理由と使用方法は理解しているはずですが、そうでなければ、情報が不足しているか、まだここに来るべき時期ではないことになりますので、目安にしてください。



### 地下3階

### 地下4階



この地上部分では、人間の子どもがサイクロプスに育てられています。サイクロプスたちは危害を加えようとするのではないので、じっくり話をしてみてください。

ストーンゲートでは、魔法の解呪とフィールドの消去、念動力や爆裂弾の呪文が必要でしょう。地下ではモンスターはいっさい出現しません。地下4階に無事辿りつけば、そこにホルテックス・キューブが安置されているはずです。

これを入手したら、あとは一気にラストへ向けて突き進むだけです。アバタールとして最後までがんばってください。

# 地下の人々(その1)

ブリタニアには、タウンガイドで紹介した人物以外にも地下で生活している変わった人々があります。ここでは、そんな太陽の光も届かぬ地下で暮らしている人物を紹介します。アバタールの旅の間に出会うさまざまな人々のなかでも重要な人物が地下には多くいるようです。

## ダロス

男性／下水道の管理人／下水道の地下1階

ひざの上まである長靴をはいたギクシャクした感じの人物です。彼はブリタインの地下に広がる下水道の管理をしています。少々厚かましい人なつつこさは滅多に他人と話をしないせいでしょう。彼は、なぜかアバタールとの話を楽しんだ後ゴムのアヒルをくれます。

キーワード／下水、ブリタイン、ネズミ、パンパイプ、逃げる

## フェニックス

女性／盗賊／下水道の地下3階

青いローブをまとい、品のある銀髪をしている女性ですが、その実ブリタインの町で盗みを働いている女盗賊です。彼女はこのブリタインの地下にアジトを構えているのです。彼女はギルドのメンバーの証のベルトを常に身に付けています。

キーワード／ギルド、ブド、海賊、ベルト、引退、頭

## イバラ

男性／元海賊／シェイムの地下4階

廃坑の底にいる頬のこけたボロをまとった人物です。彼は長い間、なにも食べていなかったようでひどく飢えています。彼は元海賊で、キャプテン・ホーキンスのもとでエンパイア号に乗り組んでいました。彼は一攫千金を狙ってここに来たのですが、結果はさんざんようです。

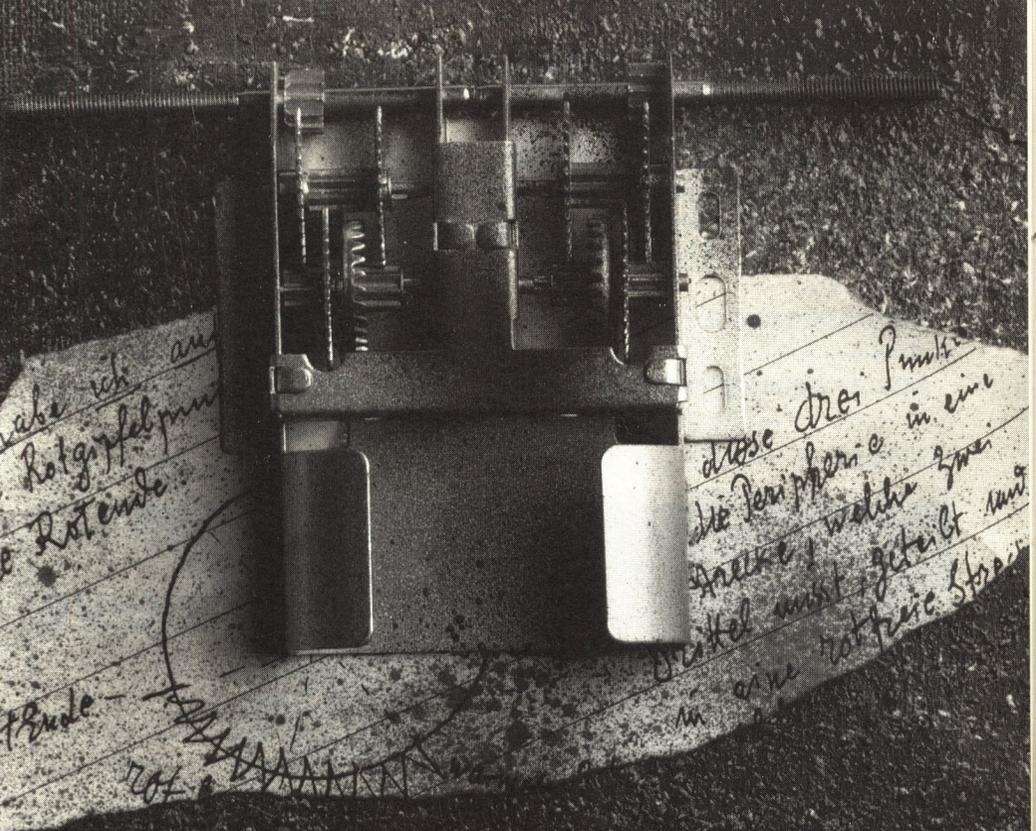
キーワード／食べ物、食事、ベルト、地図

## ゴーン

男性／戦士／スーテックの城の地下4階

原始人のような大きくてたくましい男性です。昔、ブラックソーン城に囚われていたところをアバタールが助け、仲間として旅をしていました。彼がなぜスーテックの城にいたかは不明です。若干頭は弱いですが、素早さと筋力には自信があるようです。

キーワード／旅、仲間



## アイテムガイド

この世界にはさまざまな品物が数多く存在しています  
もちろん大部分が日用品なので  
世界を救おうとするアバターの役には立たないでしょう  
しかし、それらも旅の途中では必要になることもあります  
そして、アバターも人間ですから日常の必需品もあるはず  
このガイドを参考に快適な旅をしてください

# 武器ガイド

ここでは、この世界で手に入るあらゆる武器が解説してあります。ここでいう武器とは、攻撃ができるアイテムすべてのことです。

攻撃力は数値が大きいほど強力な武器であることを示します。

防御力は防御効果のあるアイテムを数値で表しています。

射程はその武器が攻撃できる範囲を表しています。しかし、ブーメラン以外の投げる武器は命中すると消えてしまいますし、矢は完全に消

耗品です。

複数をもとめて持てる品物は、ひとつ分の重さが表されています。

片手で持てる武器は、両方の手にひとつずつ装備することができます。

内容は白兵戦用武器、飛び道具、魔法の武器、日用品の武器という順に並んでいます。

名前を調べたいときは巻末の索引を参照してください。

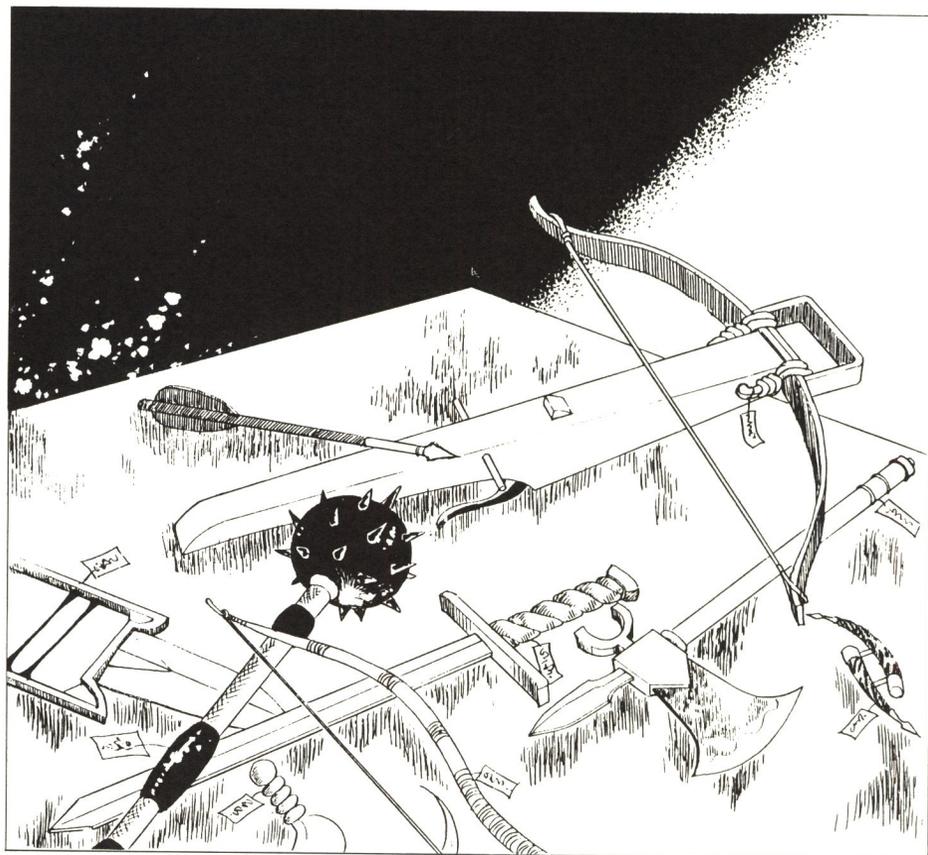


Fig. 10

Fig. 11

## ●短剣

攻撃力：6 防御力：－ 重量：0.4ストーン

射程：3マス 持ち手：片手

入手場所：ブリテイン、ジェム一口、ミノック、ユー、バッカニアーズデン  
刃の長さが短い、片手用の刀剣。直刀両刃で鏢も小さく投げやすいかたちになっています。どの店でも金貨10枚と値段は安定しています。装備すれば何本持っても重さは1本分なので、持ち運びは便利です。

## ●マインゴーシュ

攻撃力：8 防御力：1 重量：0.8ストーン

射程：1マス 持ち手：片手

入手場所：ミノック、トリンシック、バッカニアーズデン

左手に持つ、防御用の短剣。相手の攻撃を受け止めるためのガードが罫りの部分に付いています。投げることはできませんが、攻撃力が短剣より大きく、防御力もあるので左手に持つ武器としてはお勧めできるアイテムです。

## ●ソード

攻撃力：15 防御力：－ 重量：1.4ストーン

射程：1マス 持ち手：片手

入手場所：ブリテイン、ミノック、トリンシック

刃渡り90センチ前後の片手用の刀剣。直刀両刃でバランスよくつくられているため、ダメージが大きいわりに重量は比較的軽くなっています。片手に盾や道具を持つ者がおもに使う、一番ポピュラーな武器です。

## ●2Hソード

攻撃力：20 防御力：－ 重量：3.4ストーン

射程：1マス 持ち手：両手

入手場所：ブリテイン、トリンシック

両手で持つ大型の刀剣。直刀両刃で斬ったり突いたりする攻撃が行えます。両手用の白兵戦武器では一番軽いのが特徴で、戦士系のキャラクターが好んで使用します。比較的初期の頃に扱う両手用の武器です。

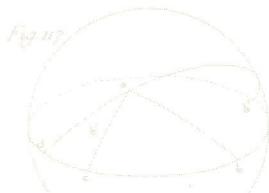
## ●スピア

攻撃力：10 防御力：－ 重量：1.2ストーン

射程：4マス 持ち手：片手

入手場所：ブリテイン、ジェローム、ユー

長さ1.5メートル前後の片手で扱える槍。投げて攻撃することもできます。投げて攻撃できる武器のなかでは一番射程が長く、ダメージも大きいので使いやすいものです。何本持っても装備すれば重さは1本分です。



## ●投げ斧

攻撃力：10 防御力：－ 重量：1.1ストーン

射程：3マス 使い手：片手

入手場所：サーバンツホールド、ユ一、バックニアーズデン

斧頭の部分が、投げたときに勢よく回転する形につくられた片手用の斧。斧頭の部分が通常の斧と異なるため1マス目にいる敵でも、投げてしか攻撃できない。装備すれば、何本持っても重さは1本分である。

## ●2Hアックス

攻撃力：20 防御力：－ 重量：4.7ストーン

射程：1マス 持ち手：両手

入手場所：サーバンツホールド、ユ一、トリンシック

両手で持つ大型の戦闘用斧で、刃が両側に付いています。相手を叩き斬るため、刃の部分がかなり重くなっています。両手用の白兵戦武器では一番安く売られているので、金はないが筋力は余っているキャラクターに向いています。

## ●ハルバード

攻撃力：30 防御力：－ 重量：8.2ストーン

射程：2マス 持ち手：両手

入手場所：サーバンツホールド

柄の長さが2メートル前後ある、斧と槍を組み合わせたような両手用の武器。武器のなかで一番の重量ですが、障害物に関係なく2マス先まで攻撃でき、ダメージも大きいので、筋力の大きいキャラクターに持たせたい武器です。

## ●棍棒

攻撃力：8 防御力：－ 重量：1.5ストーン

射程：1マス 持ち手：片手

入手場所：ジェローム、ユ一、バックニアーズデン

硬い木の棒を加工してつくった片手用武器。加工といっても、握りの部分に革を巻いて、バランスが取れるように削った程度です。価格はどこでも金貨10枚と安いものの、買う必要のある武器ではありません。

## ●メイス

攻撃力：15 防御力：－ 重量：1.8ストーン

射程：1マス 持ち手：片手

入手場所：ミノック、トリンシック

柄の先におもりを付けた片手用の武器。おもりの部分には、刺や突起が付いています。重量はソードよりありますが、ダメージは同じなので、強さの大きいキャラクターならばどちらを使ってもさほど問題はなりません。



## ●モーニングスター

攻撃力：15 防御力：－ 重量：2.4ストーン

射程：2マス 持ち手：片手

入手場所：サーバントズホールド、ミノック

短い柄に鎖を付け、その先に刺付きの鉄球を付けた片手用の武器。片手で障害物に関係なく2マス先まで攻撃できる唯一の武器なので、戦士系のキャラクターに持たせたいものです。両手に持つとかなり効果的です。

## ●2Hハンマー

攻撃力：20 防御力：－ 重量：6.3ストーン

射程：1マス 持ち手：両手

入手場所：トリンシック

両手で持つ大型のハンマーで、ハルバードに次いで重量があります。ダメージは大きいのですが、その重さから使うキャラクターはほとんどいません。サイクロプスが好んで使用しており、彼らを倒すとよく置いていきます。

## ●スリング

攻撃力：6 防御力：－ 重量：0.6ストーン

射程：4マス 持ち手：片手

入手場所：ブリティン

革紐の中央に石を乗せる袋を付けた片手用飛び道具。革紐の両端を持ち、袋の部分に石を乗せて振り回し、片方の紐を放すことで石を発射します。重量が軽く価格も金貨10枚と安いので、最初のうちによく使う武器です。

## ●ブーメラン

攻撃力：8 防御力：－ 重量：0.6ストーン

射程：5マス 持ち手：片手

入手場所：ガーゴイルの国

“く”の字型をした片手用飛び道具。相手に向かって投げつけると回転しながら飛び、命中した後手元に戻ってきます。ガーゴイル独自の武器ですが、手に入れば使うことができます。スリングよりダメージ、射程が優っています。

## ●ボウ

攻撃力：10 防御力：－ 重量：1.0ストーン

射程：5マス 持ち手：両手

入手場所：ブリティン、ジェローム

両手用の飛び道具。攻撃をするためにはアローが必要で、ボウ自体の重量は軽いのですが、アローの量によってキャラクターの荷物が増加します。素早さの値は高いが、強さが低い、お金のないキャラクターが扱う飛び道具です。



## ●クロスボウ

攻撃力：12 防御力：－ 重量：2.0ストーン

射程：6マス 持ち手：両手

入手場所：ブリテイン、ジェローム

弓に簡単な機械を組み合わせた飛び道具で、ボウガンのようなかたちをしています。ボルトというクロスボウ専用の太矢を使用して攻撃します。ボウより重いのですが、ダメージ、射程ともにボウより優っています。

## ●トリプルクロスボウ

攻撃力：12 防御力：－ 重量：2.5ストーン

射程：6マス 持ち手：両手

入手場所：ブリテイン、サーバンツホールド（盗む）

ボルトを乗せる台を3つにし、3本同時に発射できるようにした大型のクロスボウ。3本まっすぐには飛ばず、扇状に広がって飛んでいきます。ボルトの消費が激しく、仲間を巻き込むことが多いので、使いづらいことは確かです。

## ●杖

攻撃力：4 防御力：－ 重量：2.5ストーン

射程：1マス 持ち手：片手

入手場所：ニカデマスの小屋

呪文で魔法を入れておくことができる魔法の杖。入れてある呪文を使うのに秘薬もMPもいりませんが、手に装備していなければなりません。武器としては役に立ちませんが、魔法のアイテムとしてはけっこう役立つ品です。

## ●魔法の弓

攻撃力：20 防御力：－ 重量：1.0ストーン

射程：6マス 持ち手：両手

入手場所：ブリテイン

弓に魔法をかけて、ダメージや射程を強化した飛び道具。攻撃するためには、アローが必要です。飛び道具として高いダメージを持つので、お金がたまったら購入したい品です。素早さの値の高いキャラクターに持たせましょう。

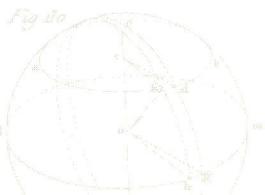
## ●ファイアーワンド

攻撃力：20 防御力：－ 重量：0.6ストーン

射程：6マス 持ち手：片手

入手場所：地下墓地

火炎の弾を発射する魔法のワンド。火炎に弱いMonsterにはとくに効果的です。弾数に制限があり、いつなくなるかはわかりません。重量が軽く、射程も長いので、後方で支援するキャラクターに持たせると効果的です。



## ●ライトニングワンド

攻撃力：30 防御力：－ 重量：0.5ストーン

射程：6マス 持ち手：片手

入手場所：ロード・ブリティッシュ城、下水道

稲妻の弾を発射する魔法のワンド。弾数に制限があり、いつ弾が尽きるかはわかりません。ファイアーワンドより威力があり、重量も軽いので、どのキャラクターに持たせても問題はありません。比較的早めに手に入ります。

## ●グラスソード

攻撃力：255 防御力：－ 重量：1.3ストーン

射程：1マス 持ち手：片手

入手場所：ミノック、地下墓地

片手用の魔法の剣。刀が透明になっており、その周りから青白い魔法のオーラが発生しています。落とすくらいでは壊れませんが、攻撃に使用すると一撃で粉々になります。しかし、この一撃に耐えられる者はほとんどいません。

## ●のし棒

攻撃力：2 防御力：－ 重量：0.5ストーン

射程：1マス 持ち手：片手

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

練った小麦粉をのぼし広げるのに使用する棒。残念ながら人間をのぼすにはダメージが低すぎます。素手よりはましですが、わざわざ手に入れて使うほどのものではありません。料理人のためにも置いといてあげましょう。

## ●ナイフ

攻撃力：4 防御力：－ 重量：0.1ストーン

射程：1マス 持ち手：片手

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

短剣より一回り小さい、片刃の刃物。料理道具として使用するほか、木を削ったり、小物を切ったりするのに使えます。武器としても使用できます。重量が軽いので持っても問題ありません。上向きと横向きの2タイプがあります。

## ●大包丁

攻撃力：4 防御力：－ 重量：0.2ストーン

射程：1マス 持ち手：片手

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

肉を切るための大型の包丁。もちろんモンスターの肉を切るのにも使えますが、相手は動いているのでそう簡単には切らせてくれないでしょう。台の上に乗っている動かない肉に対して最大の効果を発揮します。



## ●装飾用の剣

攻撃力：4 防御力：－ 重量：0.6ストーン  
射程：1マス 持ち手：片手  
入手場所：ロード・ブリティッシュ城

美しい装飾が施された片手用の刀剣。重量が普通の剣と比べて軽いのは、刃の部分が鉄でないためです。鞘から刃が抜けないので、武器として使用するには鞘ごと殴るしかありません。壁からわざわざ外すほどの武器ではありません。

## ●油ビン

攻撃力：4 防御力：－ 重量：0.5ストーン  
射程：5マス 持ち手：片手  
入手場所：ブリティン、ジェローム、バッカニアーズデン

ガラスのビンに発火性の高い油を入れた物。投げると、命中したマスにファイアーフィールドを発生させます。落とすと割れてしまうので、取り扱いには注意が必要です。もっとも落とした程度では発火しないようになっています。

## ●つるはし

攻撃力：4 防御力：－ 重量：2.4ストーン  
射程：1マス 持ち手：片手  
入手場所：サイクロプスの洞窟

鶴のくちばしのようなかたちをした鉄に柄を付けた物で、地面などを掘り起こすのに使用します。武器としても使用できますが、ナイフ並みのダメージしかありません。洞窟で使用すると、金塊や泉を掘りあてることがあります。

## ●シャベル

攻撃力：4 防御力：－ 重量：1.8ストーン  
射程：1マス 持ち手：片手  
入手場所：ブリティン、バッカニアーズデン

さじ形の土などを掘る道具。武器として使用できますが、ナイフ並みのダメージしかありません。つるはしと同じく洞窟で使用すると、金塊や泉を掘りあてることがあります。販売されているので、誰かが持っていると便利です。

## ●くわ

攻撃力：4 防御力：－ 重量：1.3ストーン  
射程：1マス 持ち手：片手  
入手場所：カテリーナ、ブリティン（盗む）

平たい鉄に柄を付けた、畑を耕すのに使用する農作業用の道具。武器として使用しても、ナイフ並みのダメージしかありません。つるはしやシャベルと違って道具として使用することもないので、手に入れる必要はないでしょう。

## ●ピッチフォーク

攻撃力：4 防御力：－ 重量：1.6ストーン

射程：1マス 持ち手：片手

入手場所：ブリテイン（盗む）

巨大なフォークのかたちをした農作業用の道具で、藁の手入れなどに使用されます。攻撃に使用してもナイフ並みのダメージしかありません。くわと同じく道具として使用できないので、手に入れる必要のないアイテムです。

## ●大鎌

攻撃力：6 防御力：－ 重量：3.4ストーン

射程：1マス 持ち手：片手

入手場所：ブリテイン（盗む）

巨大な新月状の刃に柄を付けた農作業用の道具。草刈りなどに使用します。人の首を刈ることも可能ですが、短剣並みのダメージしかありません。めったに見かけませんが、希少価値のあるアイテムではありません。



# 防具ガイド

ここでは、この世界で手に入るあらゆる防具が解説してあります。ここでいう防具とは、防御効果があるアイテムすべてのことです。

防具で、しかも日用品というものはありません。やはり、防具は防御のためにきちんとつくられたものでなければ効果がないのでしょうか。

防御力は数値が大きいほど強力な防具であることを示しています。

攻撃力は攻撃できる防具の強さを数値で表しています。

装備可能場所が「手」の防具は、両方の手にひとつずつ装備することができます。

内容は胴に着る防具、頭に付ける防具、手に持つ防具、首に付ける防具、指にする防具という順に並んでいます。

名前で調べたいときは巻末の索引を参照してください。



## ●布の服

攻撃力：－ 防御力：1 重量：0.9ストーン

装備可能場所：胴体

入手場所：ブリテイン、バッカニアーズデン

布を何重にも重ねて厚みを持たせた服。普通の服と違い、低いながらも防御力を持っています。着心地はいいのですが、長い冒険には不向きです。強さがまったくないキャラクターでも装備できるのが特徴です。

## ●皮の鎧

攻撃力：－ 防御力：2 重量：2.4ストーン

装備可能場所：胴体

入手場所：ブリタニア、ユー、バッカニアーズデン

動物の皮でつくった鎧。多分牛の皮だと思いますが、もしかしたらワニの皮かもしれません。比較的軽く、防御力も少しあるので、普通の旅人や吟遊詩人などが愛用しています。初期の頃、お世話になる防具です。

## ●リングメイル

攻撃力：－ 防御力：3 重量：3.6ストーン

装備可能場所：胴体

入手場所：ミノック、ユー

薄手の皮の鎧を下地にして、リング状の金属を縫い込んだ防具。金属片を使用しているため重量は増加していますが、防御力も高くなっています。無理して買うほどではありません。手に入れたら、売るか捨てるかのどちらかでしょう。

## ●スケイルメイル

攻撃力：－ 防御力：4 重量：4.8ストーン

装備可能場所：胴体

入手場所：サーバントツホールド、ミノック

薄手の皮の鎧を下地にして、鱗状の鉄片を重なるように縫い込んだ防具。リングメイルより鉄片が多いので重量はふえましたが、その分防御力も高くなりました。価格が比較的高いので、手に入れたら売ってもよいでしょう。

## ●チェインメイル

攻撃力：－ 防御力：5 重量：6.8ストーン

装備可能場所：胴体

入手場所：ブリテイン、ミノック

鉄の環を縫い合わせて鎧にした防具。鉄しか使っていないので重量は増加しましたが、防御力はスケイルよりよい程度なので、強さが低いキャラクターならスケイルのほうがよいでしょう。価格はスケイルより安くなっています。



## ●プレートメイル

攻撃力：－ 防御力：7 重量：12.3ストーン

装備可能場所：胴体

入手場所：ブリテイン、トリンシック

鉄板を鎧のかたち加工した防具。鉄板を身体に巻き付けるようなものだから非常に重く、防具で一番の重量を持ち、かなり強いキャラクターでないとは着ることもできません。防御力も高いので重量分の価値はあります。

## ●魔法の鎧

攻撃力：－ 防御力：10 重量：7.0ストーン

装備可能場所：胴体

入手場所：トリンシック

プレートメイルに軽量化と防御力増加の魔法的な加工を施した鎧。鎧から魔法の青白いオーラが出ているため、普通の鎧と簡単に見分けがつかず。最終的にはキャラクター全員に装備させたい鎧です。

## ●皮の兜

攻撃力：－ 防御力：1 重量：0.4ストーン

装備可能場所：頭

入手場所：ユー、バッカニアーズデン

耳まで覆うかたちをしている皮製の兜。皮の鎧と同じ材質でつくられています。頭だけなので大した防御力ではありません。軽いので強さが低いキャラクターがおもに使用します。わりと手に入りやすい防具です。

## ●真鍮の兜

攻撃力：－ 防御力：2 重量：1.5ストーン

装備可能場所：頭

入手場所：ユー

銅と亜鉛の合金である真鍮を使った兜。見た目は綺麗だが防御力は低く、重量も鎖頭巾よりあるのであまり実用的ではありません。飾り物としては出来がいいので、1個ぐらい部屋に飾っておいてもよいでしょう。

## ●鎖頭巾

攻撃力：－ 防御力：2 重量：1.2ストーン

装備可能場所：頭

入手場所：ミノック

細かい鎖で編んだ頭巾。頭をすっぽり覆うようになっています。防御力は低いものの真鍮の兜より軽いので、これのほうがよいでしょう。兜ではないので、上から物が落ちてきた場合、ダメージの減少はできないでしょう。



## ●ウイングドヘルム

攻撃力：－ 防御力：2 重量：1.0ストーン

装備可能場所：頭

入手場所：ミノック

横の部分に羽の飾りが付いているヘルメット。防御力は低いが重量は軽いので強さの低いキャラクター向けの防具です。重量が軽いのは、魔法の力ではなく、可能な限りの軽量化に成功した職人の腕によるものです。

## ●ガーゴイルヘルム

攻撃力：－ 防御力：3 重量：2.6ストーン

装備可能場所：頭

入手場所：沼地の洞窟、ガーゴイルの国

上の部分にモヒカンのような飾りが付いたヘルメット。鉄兜に重い飾りを付けたので防御力は鉄兜と同じですが、重量はふえています。ガーゴイルの国でのみつくられています。手に入れる必要はとくにありません。

## ●鉄兜

攻撃力：－ 防御力：3 重量：2.4ストーン

装備可能場所：頭

入手場所：ブリテイン、トリンシック

鉄でつくられた兜。重いがそれなりの防御力を持つので、長い冒険に十分耐えられます。戦士系のキャラクターなら、このくらいの装備は身につけたいものです。実用的につくられているため、飾りがいっさいありません。

## ●スパイクトヘルム

攻撃力：4 防御力：3 重量：2.7ストーン

装備可能場所：頭

入手場所：サーバントホールド

鉄兜に攻撃用のスパイクを取り付けた防具。スパイク分の重量が増加していますが、頭による攻撃が可能になるのでさほど問題になりません。両手に武器を持ってスパイクトヘルムをすれば、3回攻撃ができるので強力です。

## ●魔法の兜

攻撃力：－ 防御力：5 重量：0.8ストーン

装備可能場所：頭

入手場所：トリンシック

魔法によりつくられた強力な兜。帽子のようなかたちをしています。魔法の青白いオーラが出ているので簡単に見分けがつかます。重量が少ないのに、防御力は兜のなかで最高を誇ります。全員に装備させたい防具です。



## ●木の盾

攻撃力：－ 防御力：2 重量：3.2ストーン

装備可能場所：手

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

木でつくられた円盤型の盾。簡単につくれるため、モンスターがおもに使っています。重いわりに効果が低いので、店では売れないと判断して取り扱っていません。手に入れてもすぐに捨ててしまう防具です。

## ●ブラックシールド

攻撃力：－ 防御力：2 重量：2.0ストーン

装備可能場所：手

入手場所：サーバントホールド

黒い色をした円盤型の盾。小さい木の盾を鉄鋳によって補強したもので、防御力は木の盾と同じですが、重量が軽くなっています。わざわざ買う必要はなく、落ちていることも少ないので、あまり見ることはない防具です。

## ●スパイクトシールド

攻撃力：4 防御力：2 重量：3.4ストーン

装備可能場所：手

入手場所：サーバントホールド、ジェローム

小型の円盤型をしたシールドの中央に大型のスパイクを付けたものです。重量はありますが、マインゴーシュの防御力では不安だという人は使ってみてもよいでしょう。ただし攻撃力が下がるので、武器としての効果は低くなります。

## ●ウイングドシールド

攻撃力：－ 防御力：3 重量：3.7ストーン

装備可能場所：手

入手場所：シルバースーパント騎士団の砦（盗む）

金色に輝くヒーター型シールド。飾りがある分、少し重くなっています。市販はされておらず、シルバースーパント騎士団の砦に1枚しか存在しない貴重な品ですが、取ると泥棒になるので見るだけの品です。

## ●カイトシールド

攻撃力：－ 防御力：3 重量：3.6ストーン

装備可能場所：手

入手場所：トリシク

白と黒のチェック模様が描かれている大型のシールド。カイトシールドは本来逆さにした涙のようなかたちですが、ゲームではヒーター型になっています。ブリタニア王国のカイトシールドはユニークなものようです。



## ●カーブドヒーター

攻撃力：－ 防御力：3 重量：3.5ストーン

装備可能場所：手

入手場所：プリティン

シルバーサーバント騎士団のマークが入ったヒーター型のシールド。真っ平ではなく、内側に緩やかに曲がっているためカーブドヒーターと呼ばれます。片手用の武器を使う戦士なら、このくらいのシールドを身につけたいものです。

## ●ドアシールド

攻撃力：－ 防御力：4 重量：4.0ストーン

装備可能場所：手

入手場所：サーバントホール

大型の長方形をしたシールド。ヒーター型のシールドと比べて重量はあるものの、防御力も高くなっているため、機会があったら手に入れたい品です。強さの高い、片手用の武器を扱うキャラクターに持たせるとよいでしょう。

## ●魔法の盾

攻撃力：－ 防御力：5 重量：3.5ストーン

装備可能場所：手

入手場所：サーバントホール

別名サーバントシールド。シルバーサーバント騎士団に入団した証となる品です。カーブドヒーターに防御力増加の魔法的处理を施したもので、魔法の青白いオーラを放っています。シールドでは最高の防御力を誇っています。

## ●スパイクトカラー

攻撃力：－ 防御力：2 重量：0.2ストーン

装備可能場所：首

入手場所：サーバントホール

刺が周りに付いている首輪状の防具。重量が軽いわりに防御力が高く、首に装備できる唯一の防具なので、アバタールを除く全員が付けるべきでしょう。ほかに装備しなければならないアイテムは存在しないのですから。

## ●防御の指輪

攻撃力：－ 防御力：5 重量：0.1ストーン

装備可能場所：指

入手場所：地下道、地下墓地

赤い色をした魔法の指輪で、強力な防御力を秘めています。装備していても消滅しないので一番頼りになる指輪です。発見したら前衛から順に装備するようにすると、戦闘能力が格段にアップします。



# 装備品ガイド

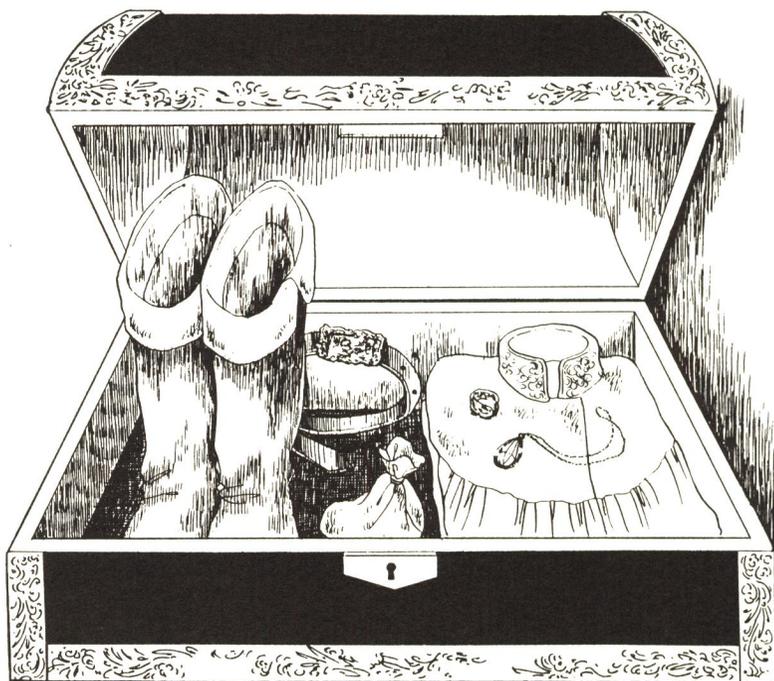
ここで説明する装備品とは、防御力も攻撃力もないものの、なんらかの用途のために身に付けることが可能なアイテムをまとめました。装備品としては魔法のアイテムが多いですが、身に付けていないと情報が手に入らないといった重要なアイテムや楽器、衣服、道具類などといった一般に使用するためのアイテムもこれに含まれています。

装備可能品の大半は実際に身に付けないと効果がないので、武器や防具などの装備とのバラ

ンスを考えて身に付けることが重要になってくるでしょう。

アバタールの旅を進めていくために必要になるアイテムもあるので、説明をよく読んで肝心なときにアイテムがないということのないようにしましょう。

データとしては入手場所、重さ、装備可能場所と解説を記載してありますので活用してください。



## ●嵐のマント

入手場所：沼地の洞窟、海賊の洞窟

重量：0.5ストーン

装備可能場所：胴体

装備すると周囲に魔法を使えなくする空間を発生させます。マントに込められた魔力を使い果たすと消えてなくなります。現在3着の存在が確認されていますが、うち1着はイアナの家のタンスのなかにあります。

## ●アング

入手場所：主人公

重量：0.1ストーン

装備可能場所：首

主人公がはじめから持っているアイテムで、首に装備するようになっています。アバタールの印なので、なるべく装備させておくようにしたいものです。世界にひとつしかない貴重なアイテムです。

## ●回復の指輪

入手場所：地下墓地、ダスタード

重量：0.1ストーン

装備可能場所：指

緑色をした魔法の指輪で、装備するとHPが少しずつ回復します。指輪に蓄積されている魔力を使い果たすと壊れてなくなってしまいます。呪文で治すほどではない怪我に使用できますが、使わないことのほうが多いでしょう。

## ●ガーゴイルベルト

入手場所：ガーゴイルの国

重量：1.4ストーン

装備可能場所：首

ガーゴイル族が使用する、首に巻くベルト。防御力や特殊な効果はなく、普通の飾りとして使用されます。武器職人のところにあるので、戦士の証といった意味があるのかもしれませんが、人間には関係のない品です。

## ●皮の靴

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

重量：0.5ストーン

装備可能場所：足

皮でできた靴。長い冒険にも耐えられるくらい丈夫です。素足で歩くわけにもいかないので装備することになります。街では売っていないので、手に入れるには誰かから奪うか、洞窟で落ちているのを見つけるしかありません。



## ●ギルドのベルト

入手場所：下水道のダロス

重量：0.5ストーン

装備可能場所：胴体

盗賊ギルドのメンバーである証のベルト。シナリオクリアのために必要なアイテムです。メンバーのひとりから奪うしか入手方法がありません。メンバーになるとバックニアーズデンのブドが売るアイテムが安くなります。

## ●くま手

入手場所：サイクロプスの洞窟

重量：1.3ストーン

装備可能場所：片手

熊の手のように鉤爪が並んで付いている、穀物や落葉をかき寄せるための道具。木製で、武器として使用できるほど頑丈ではありません。幸福をかき寄せるための縁起物として持ち歩くくらいしか役に立たないアイテムです。

## ●ズ・イェルム

入手場所：蟻の巣、ガーゴイルの国

重量：0.5ストーン

装備可能場所：片手

ガーゴイルの国にしか生えない、特殊な薬草からつくられたアイテム。現在では薬草が失われてしまい、つくることが不可能です。これを攻撃に使うと相手は一撃で眠ってしまいますが、ズ・イェルムは壊れてなくなってしまいます。

## ●スワンブーツ

入手場所：ユー、地下墓地

重量：0.3ストーン

装備可能場所：足

沼地を歩いても毒に侵されなくなる特殊なブーツ。これを装備しないことには、ブリタニア王国を自由に冒険することはできません。なるべく早く手に入れて、皮の靴と交換するようにしたいアイテムです。

## ●松明

入手場所：ブリテイン、バックニアーズデン

重量：0.5ストーン

装備可能場所：片手

手に持って使うと周囲を明るく照らし出すことができるアイテム。地面に置いたままでも使用できますが、松明の周りを少し明るくするくらいにしかありません。約6時間半は燃え続けます。夜の旅や洞窟探検には欠かせません。



## ●チュニック

入手場所：ポーズ、ユー

重量：1.0ストーン

装備可能場所：胴体

街の人たちが着用している一般的な服。着心地がよく動きやすいが、防御力はまったくありません。街なかで暮らしている限りは問題ありませんが、これを着て冒険をしている者は腕に自信があるのか、ただの命知らずでしょう。

## ●ドレス

入手場所：ポーズ、ユー

重量：1.4ストーン

装備可能場所：胴体

上流階級の女性が着る、飾りが付いている服。おもに舞踏会などで使用され、男性でも着られないことはありませんが、周りから石をぶつけられても文句は言えません。冒険者には必要のない装備です。

## ●ズボン

入手場所：ポーズ、ユー

重量：1.2ストーン

装備可能場所：胴体

男性用の洋服で、下半身にはくもものです。実際はズボンだけでなく上にはシャツを着ています。畑仕事をするときに着用する一般的な服装です。冒険には当然不向きなアイテムです。

## ●不可視の指輪

入手場所：下水道、地下墓地

重量：0.1ストーン

装備可能場所：指

青く光る魔法の指輪で、装備すると着用者の姿が見えなくなります。指輪に蓄積されている魔力がなくなると粉々に崩れて消え去ってしまいます。かなりの数を最終的に手に入れますが、どんどん使うのですぐになくなるアイテムです。

## ●服従のアミュレット

入手場所：ガーゴイルの国

重量：0.0ストーン

装備可能場所：首

ガーゴイルの国を安全に旅するために必要なアイテム。一度付けられると、外すことができなくなります。安全といってもガーゴイルが攻撃を仕掛けてこない程度ですが、会話など重要なことに影響を与えています。



## ●蛇のアミュレット

入手場所：ロード・ブリティッシュ

重量：0.1ストーン

装備可能場所：首

ロード・ブリティッシュが首に付けている、シルバーサーバント騎士団の紋章のアミュレットです。普通的手段では手に入れることは不可能なので、どうしても欲しければ呪文を使うか、殺すしかありません。

## ●魔法の書

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

重量：0.5ストーンより

装備可能場所：片手

呪文の唱え方が載っている魔法の本。呪文のスクロールを移動させることにより呪文をふやすことができます。ただし呪文がふえると、それに比例して重量も増加します。しかし手に持ってさえいれば、重量は常に0.5ストーンです。

## ●指輪

入手場所：サイクロプスの洞窟、地下墓地

重量：0.1ストーン

装備可能場所：指

綺麗な金色をした装飾用の指輪。さほど負担にならないので、冒険中に装備していても問題ありません。防御の指輪が手に入るまでの代用品で、店では売っていないので欲しければ洞窟を探すしかありません。

## ●リュート

入手場所：イオロ、蟻の巣

重量：1.4ストーン

装備可能場所：片手

ギターに似た弦楽器。数字キーで弾くことができます。イオロがはじめから持っていて、キャンプを張るたびに弾いてくれます。とくに意味のあるアイテムではありませんが、雰囲気を楽しむことができます。



# 秘薬リスト

呪文には、秘薬または薬草と呼ばれる8つの素材が必要です。魔法を使うとき、実際には秘薬を混ぜ合わせ、正しい呪文の音を唱えているのです。秘薬の用途などをリストでは簡単に解説しています。

<b>黒真珠</b>	入手場所：スカラブレイのホランス、ライキュームのシャオ 重量：0.01ストーン
	秘薬として使える黒真珠は1万分の1の確率でしかできないといわれます。推進力が必要な呪文に使用し、その際には粉末にします。
<b>血の苔</b>	入手場所：スカラブレイのホランス、コープのルディオム、ニカデマス、ゾルタン 重量：0.01ストーン
	実際は魔気に包まれた赤い色をした菌類です。倒木の樹皮の下に見つかることがあります。移動、運動強化の呪文に使用されます。
<b>にんにく</b>	入手場所：コープのルディオム、ニカデマス、ゾルタン 重量：0.01ストーン
	一般家庭で使用しているものと同じ素材です。すりつぶしてペースト状にし、古来からの悪霊、黒魔術よけの呪文として使用します。
<b>朝鮮人参</b>	入手場所：ライキュームのシャオ、コープのルディオム、ニカデマス、ゾルタン 重量：0.01ストーン
	高麗人参とも呼び、古の時代から治療に使用されてきました。呪文に使用するのには実際には40回以上煎じ詰めたエキスです。
<b>マンドレーク</b>	入手場所：スカラブレイのホランス、ライキュームのシャオ 重量：0.01ストーン
	最も貴重な秘薬。淀んだ沼のほとりで新月の晩の真夜中だけ採取できます。使用する呪文の効果を強める働きがあります。
<b>ナイトシェード</b>	入手場所：スカラブレイのホランス、コープのルディオム、ゾルタンなど 重量：0.01ストーン
	強い幻覚作用のあるキノコ。夜間のみ沼地で見つけられます。実際にはその胞子を幻覚や毒などの呪文の秘薬として使います。
<b>蜘蛛の糸</b>	入手場所：スカラブレイのホランス、ニカデマス、ゾルタン、蜘蛛の洞窟など 重量：0.01ストーン
	蜘蛛の巣から根気よく集めたもの。これを使った呪文には強力な拘束力が付きます。また、ブリタニアでは絹の材料としても用いられています。
<b>硫黄の灰</b>	入手場所：スカラブレイのホランス、コープのルディオム、ニカデマス、ゾルタンなど 重量：0.01ストーン
	噴火によって生成される秘薬で、おもに火山で採取されます。ふるいにかけて、純度を高めて、高エネルギーを発生させる呪文に使用します。

# 食料品リスト

アバターと仲間たちは、旅のほとんどを野外でのキャンプで過ごします。宿屋などの暖かいベッドでいつも眠れるわけではありません。そして、こんな生活に彩りを添えるのが、イオロの歌とおいしい食事です。喉を潤す数種のお酒とブリタニアで手に入る食料がここで解説されています。あなたもブリタニアの料理をじっくりと味わってみてください。

<b>あばら肉</b>	入手場所：ロード・ブリティッシュ城、ポーズ、ユー、サイクロプスの洞窟 重量：0.6ストーン
	食べ物。ポーズの肉屋などでリブとして売られている牛の肉。重量があつて持ち運ぶには不便なので、その場で食べてしまいましょう。
<b>馬のあばら肉</b>	入手場所：ガーゴイルの国 重量：0.2ストーン
	食べ物。ガーゴイルの国でしか手に入らない肉。牛のあばら肉と違い、軽いので持ち運びやすいが、味はかなり妙な感じです。
<b>牛乳の入ったバケツ</b>	入手場所：ポーズ 重量：4.8ストーン
	飲み物。バケツにいっぱい入った牛乳。健康によいか持ち運びには不便です。飲むとなぜかバケツまで消えてしまいます。
<b>黒ビール</b>	入手場所：ブリテイン、ジェローム、ムーングロウ、ニューマジンシア 重量：1.6ストーン
	飲み物。青いビンに入っています。なかでも、ムーングロウのフォリーが最高の味です。ただし、値段も最高です。
<b>ケーキ</b>	入手場所：ブリテイン 重量：0.3ストーン
	食べ物。ブリテインの酒場とパン屋で売っていますが、パン屋のほうが安く手に入ります。袋に入れて持ち運ぶような食料ではありません。
<b>魚</b>	入手場所：ニューマジンシア、サイクロプスの洞窟 重量：0.5ストーン
	食べ物。自分で釣り上げて手に入れることも可能です。生物なので早めに食べるように。ストーンゲートにいるサイクロプスの好物です。
<b>チーズ</b>	入手場所：ポーズ、ムーングロウ 重量：0.2ストーン
	食べ物。ネズミの大好物である乳製品。ムーングロウの酒場では、バイクドブリーで売られています。シェリーを仲間にするのに必要です。

<b>肉の塊</b>	入手場所：ブリテイン、ジェローム、ユー、ニュー ーマジンシア、ポーズ	重量：0.2スト ーン
	食べ物。携帯用の食料としておもに利用されます。たいていの酒場で扱っているので手に入りやすいし、まとめておくこともできます。	
<b>バター</b>	入手場所：ロード・ブリティッシュ城、ポーズ	重量：0.2スト ーン
	食べ物。料理場にあるのをいただくか、ポーズで攪乳器を利用して自分でつくるしかありません。しかし、バターだけを食べるというのは……。	
<b>蜂蜜酒</b>	入手場所：ブリテイン、ジェローム、ムーングロ ウ、ユー、トリンシック	重量：1.6スト ーン
	飲み物。たいていの酒場で手に入るお酒で、緑色のビンに入っています。甘くておいしい、旅の疲れをとるのにお勧めです。	
<b>蜂蜜の入ったビン</b>	入手場所：エンパスアビー	重量：0.4スト ーン
	食べ物。蜂蜜のビンと蜂の巣があれば、自分でつくることも可能です。食べると疲れがとれますが、なぜかビンが消えてしまいます。	
<b>ハム</b>	入手場所：ポーズ、バッカニアーズデン	重量：0.2スト ーン
	食べ物。肉を塩漬けにして燻製にした加工食品。保存性がよいので、携帯食向きです。ベーコンもハムとして扱われています。	
<b>パン</b>	入手場所：ブリテイン、サーバンツホールド、ム ーングロウ	重量：0.3スト ーン
	食べ物。棒状の堅いパン。持ち運びに便利で長持ちするため、携帯用の食料としてもよいでしょう。バターやハムといっしょに食べます。	
<b>葡萄</b>	入手場所：トリンシック、エンパスアビー	重量：0.5スト ーン
	食べ物。エンパスアビーでは葡萄畑にいる人と会話すると、ただでくれます。ある場所で葡萄を食えと言っている人物がいます。	
<b>ロース肉</b>	入手場所：ロード・ブリティッシュ城、ポーズ、 サイクロプスの洞窟	重量：0.2スト ーン
	食べ物。ランプ肉やサーロインも実はこのロース肉です。動物の死骸も似たようなものですが、それは食べられません。	
<b>ロールパン</b>	入手場所：ブリテイン、ジェローム、サーバンツ ホールド	重量：0.3スト ーン
	食べ物。1食分6個セットになっています。安くておいしいのですが、大量に持つと場所をとるので携帯食には向きません。	
<b>ワイン</b>	入手場所：ブリテイン、エンパスアビー、スカラ ブレイ	重量：1.6スト ーン
	飲み物。赤いビンに入っています。エンパスアビーとスカラブレイで生産されています。いろいろな種類のワインがあります。	

# ルーンリスト

ブリタニアのルーンとは徳の精神をかたどった小さな平たい石です。魔法的な処置が施され、欠けたり減ったりすることはありません。表面には徳のシンボルマークが刻まれ、裏には魔法文字が彫られています。

<b>誠実さのルーン</b>	入手場所：地下墓地の地下2階	重量：0.1ストーン
	誠実さの徳は、人との会話で嘘をつかない、約束を実行するといったことで守られます。誠実さのシンボルである掌が刻まれています。	
<b>慈悲の心のルーン</b>	入手場所：ブリテインのアリアナ	重量：0.1ストーン
	慈悲の心の徳は、他人に対して同情ではなく慈しむ心を常に持ち続けることで守られます。慈悲の心のシンボルのハートが刻まれています。	
<b>勇敢さのルーン</b>	入手場所：ジェロームの酒場のネズミ穴の奥	重量：0.1ストーン
	勇敢さの徳は、戦いにおいて敵に背を向けず、立ち向かってゆくことで守られます。勇敢さのシンボル、剣が刻まれています。	
<b>正義のルーン</b>	入手場所：ユーの酒場の植木の下	重量：0.1ストーン
	正義の徳は、善悪の判断を正しく行い、悪を許さぬことで守られます。ルーンの表には正義のシンボルである天秤が刻まれています。	
<b>献身のルーン</b>	入手場所：ミノックの職人ギルドの親方	重量：0.1ストーン
	献身の徳は、自らをなげうち、見返りを求めず、他人のために尽くすことで守られます。献身のシンボル、涙滴が刻まれています。	
<b>名誉のルーン</b>	入手場所：トリンシックの町の中央広場	重量：0.1ストーン
	名誉の徳は、自分の名誉を守り、傷つけぬように心がけることで守られます。名誉のシンボルであるカップが刻まれています。	
<b>崇高な心のルーン</b>	入手場所：スカラブレイのマーニーの家	重量：0.1ストーン
	崇高な心の徳は、自分の精神を磨き上げ、高みを目指し続けることによって守られます。崇高な心のシンボル、アंकが刻まれています。	
<b>謙譲のルーン</b>	入手場所：ニューマジンシアの町長	重量：0.1ストーン
	謙譲の徳は、静かにひっそりと自分自身を見つめ、決してでしゃばらないことによって守られます。謙譲のシンボル、隠者の杖が刻まれています。	

# ポーションリスト

魔法を使えない人物にも、飲むだけで魔法と同じ効果が表れる神秘の薬です。ポーションは全部で8種類あり、それぞれ色で区別します。ポーションの示す色によって効果が異なります。

## 青のポーション

入手場所：ロード・ブリティッシュ城など 重量：0.3ストーン

睡眠中の人物にこの薬を使用すると、解呪の呪文の覚醒と同じ効果が発生します。アバタール以外の魔法が使えない仲間を持たせるのが最適です。

## 黄色のポーション

入手場所：ロード・ブリティッシュ城など 重量：0.3ストーン

怪我をしてヒットポイントが減少しているときに、このポーションを服用するとある程度回復します。回復の呪文と同じ効果があります。

## 赤のポーション

入手場所：ロード・ブリティッシュ城など 重量：0.3ストーン

毒にやられた場合に効果を発揮するのがこのポーションです。解毒の作用があり、解呪の呪文と同じように毒の効果をうち消せます。

## 緑のポーション

入手場所：ロード・ブリティッシュ城など 重量：0.3ストーン

このポーションを使用すると、その人物は毒に冒されます。戦闘中に敵に対して使用できるわけではなく使い道がありません。不要品です。

## オレンジのポーション

入手場所：ロード・ブリティッシュ城など 重量：0.3ストーン

このポーションを服用した人物は、たちまち深い眠りに落ちてしまいます。毒と同じく仲間にはか使えないので役には立ちません。

## 紫のポーション

入手場所：ロード・ブリティッシュ城など 重量：0.3ストーン

第3サークルの防御の呪文と同じ効果が得られるポーション。服用した人物はしばらくの間、溶岩やトラップから安全に守られます。

## 白のポーション

入手場所：ロード・ブリティッシュ城など 重量：0.3ストーン

第5サークルの壁の透視と同じ効果が得られるポーション。壁の透視の呪文自体それほど必要ではないので、機会があったらすぐ使うことです。

## 黒のポーション

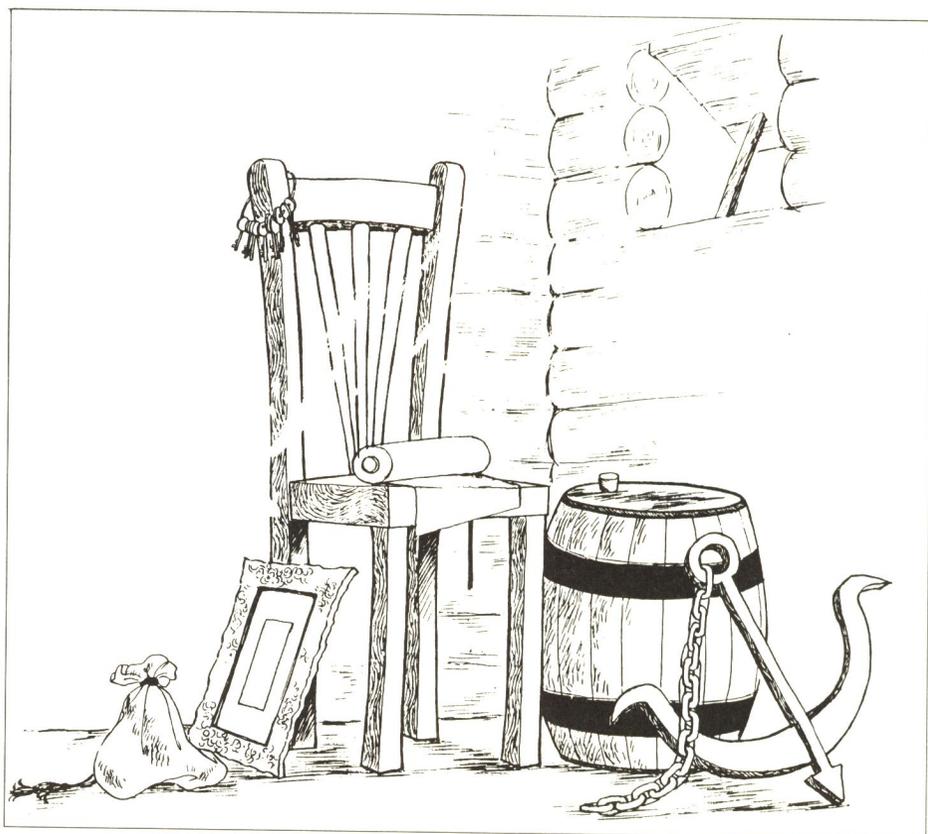
入手場所：ロード・ブリティッシュ城など 重量：0.3ストーン

このポーションは服用者をしばらくの間、透明にする効果があります。第5サークルの呪文と同じです。ダンジョンなどでの使用が効果的です。

## その他のアイテム

ここで分類されているアイテムは、武器や防具でもなく、身に付けることができないものの、持ち歩くことができるもののことです。この分類には実に多くの種類のアイテムが含まれていて、最初はどこにも存在せず、自分で旅の間につくり上げなければならないものもあります。

また、大半のアイテムはリアリティをもたせ、ブリタニアの世界を面白くするための小道具ですので、奇妙な品物や用途不明の品物も存在します。なかには、貿易をするための売り買いできるアイテムなどもいくつかあります。これらの多彩なアイテムを上手に活用することが、この世界での旅を面白くする秘訣でしょう。



## ●アロー

入手場所：ブリテイン、ジェローム 重量：0.1ストーン

ボウや魔法の弓によって打ち出される矢。これがないとボウも魔法の弓もただの棒になってしまいます。冒険中に矢を切らさないよう100本くらいは持ち歩いたほうがよいでしょう。店では1ダース単位でしか売っていません。

## ●いかだ

入手場所：川べり 重量：15.0ストーン

木材をロープで組み合わせて水に浮かべた物。上流から下流に移動するときや、川を横切るときに使用します。流れには逆らえないので、海で使用することはとても危険です。船が壊されると、いかだで漂流する羽目になります。

## ●錨

入手場所：スカラブレイ（盗む） 重量：25.0ストーン

船を停止させておくために、鎖を付けて水中に沈める鉄製のおもり。気球を停止させておくのにも使えると設計図には書かれています。いくつかの街に転がっていますが、持っていくと泥棒になるので手を出さないほうがよいでしょう。

## ●イス

入手場所：ロード・ブリティッシュ城 重量：7.4ストーン

背もたれのない普通のイス。キャラクターとイスが重なると自動的にキャラクターは座ってしまいます。持っていくことは可能ですが、冒険にわざわざ重いイスを持ち運ぶ必要はありません。

## ●イチイの木の板

入手場所：ミノック 重量：1.0ストーン

イチイの丸太をミノックの製材所で加工してもらえると、イチイの木の板ができます。これはパンパイプをつくるのに必要な品なので、必ずイチイの丸太を加工してもらうように。

## ●イチイの丸太

入手場所：ユー 重量：2.0ストーン

ユーに住んでいるベンが販売しています。これは必需品で、この丸太を木の板にしてパンパイプにつくり上げます。買うのは1回だけなので、少し重いのが我慢して運んでしまいましょう。

## ●糸

入手場所：ブリテイン、ポーズ 重量：0.4ストーン

羊毛の繊維を細くひきのばして、よりを掛けたもの。ポーズで糸を仕入れてユーで売り払えば、ひとつにつき5GPの儲けになります。ムーンオーブを使えば一気に移動できるので、お金がなければこれで稼ぐとよいでしょう。

## ●インク入れ

入手場所：ロード・ブリティッシュ城 重量：0.1ストーン

インクが入っている小さなビンで、羽ペンも付いています。いろいろなところで見かけますが、持っていても使うところがなく荷物になるだけです。重量は軽いので、趣味で持ち歩いても問題はありません。

●**植木** 入手場所：ロード・ブリティッシュ城 重量：15.0ストーン  
鉢に植えてある観葉植物。いたるところで見かけますが、持っても重いです。ただし植木の下になにかが隠されている場合があるので、位置をずらしたりすることはしばしばあります。

●**絵** 入手場所：ロード・ブリティッシュ城 重量：1.5ストーン  
アバタールの自画像から風景画、魔法的な絵、有名な画家の描いた絵や無名の画家のものまでいろいろあります。冒険に持っていても役に立たないので、壁から外さず、鑑賞するだけにしておきましょう。

●**扇** 入手場所：海賊の洞窟 重量：0.5ストーン  
風を操ることができる魔法の扇。2つ存在し、ひとつは海賊の洞窟に眠っていて、もうひとつはユーにいるウトモカ店に隠しています。気球に乗るときには絶対にあったほうがよいアイテムです。

●**大釜** 入手場所：下水道、サイクロプスの洞窟 重量：16.0ストーン  
シチュー等の料理に使う大型の釜。金属製なので丈夫ですが、なにも入っていない大釜の重量は16.0ストーンで、シチューが入っていると16.5ストーンと重くなります。空の大釜は気球の材料として使用します。

●**大きな絹の袋** 入手場所：ポーズ 重量：3.6ストーン  
軽くて丈夫な絹でつくられた気球用の袋。ポーズにいる仕立て屋が金貨75枚でつくってくれますが、材料の絹の布はキャラクターが持ち込まなければなりません。これができれば気球完成まであと一息といったところでしょう。

●**オープン皿** 入手場所：ロード・ブリティッシュ城 重量：2.1ストーン  
オープンで焼くものに乗せるための皿。パン等を焼くのに使われます。持っても重いだけで、冒険中に使う機会などありません。料理人にも迷惑なので、手を出さないようにしたいものです。

●**オープン用の大へら** 入手場所：ロード・ブリティッシュ城 重量：1.1ストーン  
オープンで焼いているものを扱うために必要なアイテム。冒険には関係がないので手を出さないほうがよいでしょう。こんな物を持つのなら、代わりに松明を持ったほうがはるかに役立ちます。

●**鏡** 入手場所：ミノック、ロード・ブリティッシュ城 重量：16.0ストーン  
全身を映し出すことが可能な大型の鏡。ミノックのガラス職人が製造、販売を行っています。なぜか鏡を割るとカルマが下がるので、攻撃はしないほうが無難です。攻撃すると割れた鏡になります。

●**鍵** 入手場所：ロード・ブリティッシュ城 重量：0.1ストーン  
閉じているドアの鍵を開けるためのアイテム。それぞれの鍵にはアルファベットが書いてあり、対応したドアでないと役に立ちません。対応している鍵ならば絶対成功しますので、手に入れたらとりあえず持っておきましょう。

●**鍵開け針** 入手場所：ブリテイン、バッカニアーズデン 重量：0.1ストーン  
ドアの鍵を非合法に開けてしまうアイテム。専用の鍵があるドアには役に立ちませんが、それ以外なら開けられる可能性を持ちます。失敗すると鍵開け針は壊れてしまうので、いくつか予備を持つといいでしょう。

●**ガーゴイル語の辞典** 入手場所：ヒスロス 重量：0.3ストーン  
これを使用するとたちまちガーゴイル語が話せるようになるアイテム。ヒスロスにいるキャプテン・ジョンからもらえます。一度使用すれば用済みですので、使ったら捨ててもかまいません。

●**ガーゴイルのレンズ** 入手場所：ガーゴイルの国 重量：2.8ストーン  
ガーゴイルの国にある大型の凸レンズ。最初は割れているので修理が必要です。ゲームクリアのために絶対必要なアイテムです。かなり強力なレンズで、遠くへ投げても割れることはありません。

●**飾り台** 入手場所：ロード・ブリティッシュ城 重量：0.1ストーン  
装飾用の剣や装飾用の盾を飾るための台。一度壁から外すと元に戻せなくなり、飾り台の後ろに隠し扉がある場合もあります。疑わしかったら飾り台を外して確認しておくとういでしょう。

●**カップ** 入手場所：ロード・ブリティッシュ城 重量：0.1ストーン  
茶色の陶磁のカップ。投げると割れてしまうので注意が必要です。持っていない意味がないので、持たなくてもかまいません（どうせなら、使うとワインの樽からワインが飲めるようになってかしてほしかった）。

●**火薬の樽** 入手場所：ブリテイン、バッカニアーズデン 重量：3.0ストーン  
火薬の詰まった木の樽で、導火線に点火してから約3分後に爆発します。爆発は周囲2歩以内のすべてのものにダメージを与えます。ドアも吹き飛ばすことができるので、どうしても開かないドアを開けるのに使用できます。

●**気球** 入手場所：組み立てた所 重量：25.4ストーン  
8人まで乗れる大型の気球。手に入れるためには自分でつくるしかなく、そのためには設計図とそこに書かれた材料が必要です。ガーゴイルの国で寺院に行くために必要となります。



## ●気球の設計図

入手場所：スーテックの城

重量：0.1ストーン

気球をつくるために必要な材料と、組み立て方が載っている設計図。これがないと気球をつくることができません。気球技師が持っているのです、彼を探す旅をしなければなりません。

## ●気球用のバスケット

入手場所：ミノック

重量：6.0ストーン

8人が入れて、しかも底が抜けることのない丈夫なバスケット。気球の設計図を見せることによって、ミノックの織物師が特別注文でつくってくれます。金貨300枚を取られますが、これは仕方がないでしょう。

## ●絹糸

入手場所：ポーズ

重量：0.4ストーン

蜘蛛の糸を細くひきのばして、よりをかけてつくり上げたもの。ポーズの糸屋で蜘蛛の糸を40個と手間賃を金貨20枚ほどでつくってくれます。蜘蛛の糸は安くてもひとつ金貨1枚なので、総計で金貨60枚ほどかかることになります。

## ●絹の布

入手場所：ニューマジンシア

重量：0.4ストーン

絹糸を織ってもらうと絹の布になります。絹糸を織れるのは世界でただひとりなので、絹糸を持ってその人物を訪ねましょう。手間賃として金貨10枚ほど取られますが、仕上がりは完璧です。

## ●木の梯子

入手場所：サイクロプスの洞窟

重量：12.0ストーン

木でできた梯子。本来は壁などに寄せかけて高いところに昇る道具ですが、持たなくても使用できません。役に立たないアイテムなので持つだけ無駄です。せめて梯子を使わないと入れないところでもあればよかったのですが……。

## ●金貨

入手場所：いろいろな場所

重量：0.01ストーン

ブリタニア王国で使用される通貨。銀貨や銅貨も存在しますが、ゲームには登場しません。商売によって儲けることもできますが、冒険者はやっぱりモンスターを倒し、洞窟を漁ることによって儲ける職業です。

## ●金塊

入手場所：洞窟など

重量：0.1ストーン

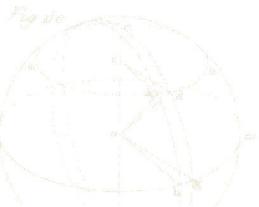
洞窟でつるはしやシャベルを使うことによって掘り出されるアイテム。ブリテインの造幣局に持っていけば、金塊1個を金貨10枚に替えてくれます。一生懸命掘れば、1日に金塊が100個以上は掘り出せます。

## ●小麦の袋

入手場所：ブリテイン

重量：12.0ストーン

ブリテインの北の畑にいるリングが販売しています。これを製粉所にいるフェーフレスに売れば儲けますが、小麦の袋は重いので効率はよくありません。こういう商売をしている人たちがいることを覚えておくだけでいいでしょう。



## ●骨壺

入手場所：地下墓地

重量：0.1ストーン

火葬した骨が入っている壺。死体をエンバスアビーにある死体処理施設にいるグレンに見せると、金貨15枚で火葬にして骨壺に収めてくれます。火葬されると二度と蘇らないので、蘇らせたくない仲間を骨壺に収めるとよいでしょう。

## ●小つち

入手場所：蟻の巣

重量：0.2ストーン

小さなつちで、台を叩いて音を出し、注目を集めるのに使います。冒険者には関係のない品なので、とくに手に入れる必要はありません。盗んで相手を困らせようとするのなら別ですが……。

## ●小麦粉の袋

入手場所：ポーズ

重量：12.0ストーン

ポーズの製粉所で売っている品。小麦の袋はここで精製されて小麦粉の袋になるというシステムようです。これをブリテインのパン屋に売ると儲けが出ます。重いし、儲けも低いのでこれで商売する人はいないと思いますが。

## ●ゴムのアヒル

入手場所：下水道

重量：0.1ストーン

使うとチューチュー鳴くアイテム。下水道の管理人がくれますが、よくわからない品で、これを使うとネズミがやってくるような感じがありました。気のせいかもしれませんが、使わないでおいたほうがよさそうです。

## ●壊れたレンズ

入手場所：ガーゴイルの国

重量：2.8ストーン

神殿に収めてある状態のレンズ。これをガーゴイルのレンズ職人のところに持っていき、修理してもらえばガーゴイルのレンズになります。ガーゴイルの世界には通貨がないようで、修理なども無料でやってもらえます。

## ●サイドテーブル

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

重量：8.0ストーン

ベッドの横に置いてある小さなテーブル。水さしやロウソクなどが乗っています。持ち運ぼうと思えば持ち運べますが、重いだけで意味がありません。家具屋が存在すれば、売ってしまえるのですが。

## ●攪乳器

入手場所：ポーズ（盗む）

重量：8.0ストーン

牛乳入りのバケツを持ってこれを使うと、牛乳がなくなりバターができます。手元にはバケツも残ります。このバケツにまた牛乳を入れて、バターをつくることを繰り返せば、かなりの数のバターが手に入ることになります。

## ●皿

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

重量：0.1ストーン

食堂のテーブル等に並べてあるアイテム。食料は乗っていないので、使っても食べることはできません。この皿の上に食料を乗せて食べるのが普通なのでしょうが、冒険者は普通ではないので、皿は使わないのであります。



## ●ジェム

入手場所：ブリテイン、バッカニアーズデン 重量：0.2ストーン

これを使うと、自分がいる地点を上空から眺めた映像が見えます。呪文の眺望と同じ効果です。しかし、ジェムの真の価値はグラスソードをつくるための材料であるということでしょう。

## ●死体

入手場所：いろいろな場所 重量：さまざま

人間の死体は基本的に16.0ストーンです。生物によって重量が異なり、大型の生物だと持ち上げることができなくなります。なぜかロード・ブリティッシュのみ死体の重量が20.0ストーンと重いのです。

## ●シチュー鍋

入手場所：ロード・ブリティッシュ城 重量：1.6ストーン

シチューをつくるための鍋で、キッチンでよく見かけます。別にシチューが食べられるわけではないので、持っても使い道はありません。残念ながら冒険者はシチューが食べられないようです。

## ●スクロール

入手場所：ロード・ブリティッシュ城 重量：0.1ストーン

なにかの情報が書かれているスクロール。持って歩くほどの物ではないので、その場で読むだけで十分です。ヒントに関しては、たらい回しにあった気分になります。ヒントの内容も大したものではありませんでした。

## ●スプすくい

入手場所：ロード・ブリティッシュ城 重量：0.1ストーン

スプをすくうために使用するスプーンのようなアイテム。調理場に置いてありますが、持ち運ぶほどのアイテムではありません。そのまま調理場に置いておくのがベストでしょう。

## ●装飾用の盾

入手場所：ロード・ブリティッシュ城 重量：2.0ストーン

城の壁などに飾ってある盾で綺麗な装飾が施されています。しかし盾としての効果はなく、手で持つ部分が存在しないので装備もできません。後ろに隠し扉がある場合を除いては、手をつける必要はありません。

## ●タブレットの破片

入手場所：ライキューム、海賊の洞窟 重量：2.0と6.0ストーン

タブレットは2つに割れていて、ひとつはライキュームのマリアの元にあり、もうひとつは海賊の洞窟に他の宝とともに眠っています。タブレットを2枚揃えると、ガーゴイルの予言の書を読んでもらうことができます。

## ●たん壺

入手場所：下水道 重量：1.3ストーン

たんを入れるための壺。使うことは絶対のないアイテムなので、見かけても無視してかまいません。邪魔なら壊してもよいのですが、誰かが使った物だと汚いことになりそうです。



## ●地図の断片

入手場所：いろいろな場所

重量：0.1ストーン

地図を9枚に引き裂いた物。海賊ホーキンスの宝が埋まっている島の位置が示されています。彼の元部下たちが持っているので、彼らを捜し出して譲ってもらいましょう。9枚揃ったら、地面に置いて並べれば島の位置がわかります。

## ●釣竿

入手場所：ストーンゲート、ガーゴイルの国 重量：0.5ストーン

魚を釣り上げるための道具。波打ち際やボートの上などで使うと、魚が釣れる可能性があります。餌はその辺で取れた虫を使っているので、何回使っても餌切れになることはありません。とくに必要ではありませんが、便利なアイテムです

## ●蹄鉄

入手場所：ブリテイン、トリンシック 重量：0.8ストーン

馬のひづめの底に打ちつけ、ひづめの摩滅を防ぐための道具。馬の靴みたいなものですが、ブリタニアの馬は蹄鉄を付けたがりません。使うことができませんので、買うだけ無駄です。

## ●ドラゴンの卵

入手場所：ダスタード

重量：8.0ストーン

ドラゴンの巣であるダスタードの地下深くに存在します。この卵を用いる伝説の料理、マジンシア・パイをつくるために、料理人は冒険者に卵を取ってきてほしいと頼むのでした。命をかけて取ってくる価値はあるでしょう。

## ●人間のレンズ

入手場所：ライキューム

重量：2.8ストーン

大きな凹レンズ。ブリタニアでレンズをつくっている人物にガーゴイルのレンズを見せるとつくってくれます。間違ってガラス職人のところに行かないように。材料としてグラスソードが1本必要です。手数料は取られないですみます。

## ●布

入手場所：ブリテイン、ポーズ

重量：3.0ストーン

織物。赤や青、ピンクなどの色があります。チュニック、ズボン、ドレスなどをつくるための材料で織物店で売られています。この布を仕立て屋に持っていけば、高く買い取ってくれるので商売ができます。

## ●バケツ

入手場所：サイクロプスの洞窟、海賊の洞窟 重量：1.6ストーン

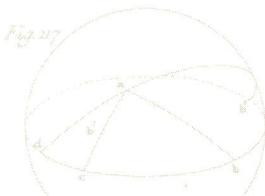
水などを汲んだり運んだりするための桶の形をした容器。木製なので比較的軽く、井戸から水を汲むと水の入ったバケツになり、牛から乳をしぼると牛乳の入ったバケツになります。この場合、重量は4.8ストーンと重くなります。

## ●箱

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

重量：2.0ストーン

アイテムを入れるための箱。普通の鍵や魔法の鍵をかけることができます。また、罫もかけることができます。箱の上を歩くことはできないので、箱を並べてバリエーションをつくることも可能です。



## ●バスケット

入手場所：ミノック

重量：0.4ストーン

竹などで編んでつくった入れ物。おもに食べ物を運ぶときに用います。見ためは丈夫ではありませんが、なんでも入れることができます。それほど重くありませんが、冒険者のイメージを尊重して実際に使用する人は少ないようです。

## ●旗

入手場所：ロード・ブリティッシュ城（盗む） 重量：1.1ストーン

布や紙を竿に掲げた物。城や砦などの重要な建物の周りにあります。ブリタニアではすべて青い布を掲げています。持っていても役に立たないので、取るだけ無駄です。旗を振って後ろで応援するぐらいしか使い道はありません。

## ●蜂の巣箱

入手場所：ミノック

重量：12.0ストーン

これを使うと蜂蜜のビンに蜂蜜を満たすことができるアイテム。ミノックで売っていますが、なぜかすぐに蜂蜜が取れるようになっています。蜂蜜の入ったビンを安く手に入れたいと思うなら買ってよいアイテムです。

## ●蜂蜜のビン

入手場所：ミノック

重量：0.4ストーン

蜂蜜を入れるための空ビン。ミノックのガラス職人が製造、販売を行っています。エンパスアビーにいる蜂蜜売りに売って儲けることができます。蜂の巣箱があれば、蜂蜜が入ったビンにすることができます。

## ●バックパック

入手場所：ブリテイン、バッカニアーズデン 重量：3.2ストーン

背中に背負う荷物入れ。袋より価格が高く、重量も重い。しかし機能は袋と同じなので、買う必要はまったくありません。バックパックに入れた荷物は重量が半分になるとか、そういう特典があれば使いようがあったのですが。

## ●花

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

重量：0.8ストーン

部屋や店などに飾ってある美しい花を付けた観賞用植物。墓参りのときにも使用されます。ブリタニアには残念ながら花屋は存在しないので、欲しければ洞窟から奪ってくるなどの手段が必要です。

## ●パンパイプ

入手場所：ミノック

重量：0.2ストーン

長さの違う管を順に並べて束ねた楽器。楽器屋にイチイの木の板を持ち込めばつくってくれます。持ち運べる楽器のなかでは一番軽く、吹くとネズミが近づかないといわれていますが、効果はあまりありません。

## ●ハンマー

入手場所：サーパンツホールド

重量：0.6ストーン

物を叩くのを使う鉄製の道具。おもに鍛冶屋に置いてあります。サーパンツホールドの武具店で売っていますが、武器として使えるわけではありません。のし棒よりはるかに武器として使えるはずなのですが。



## ●フォーク

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

重量：0.1ストーン

食べ物を差して口に運ぶための道具。皿といっしょに並べられていますが、冒険者の食事はほとんどが手づかみなので、なくても食事はできます。店などではそこにあるものを使えばいいので、持ち運ぶ必要はまったくありません。

## ●袋

入手場所：ブリテイン、バッカニアーズデン

重量：0.2ストーン

ギルドで売っているものを入れる袋。なくてもかまいませんが、持ち物を整理するためには持っていたほうがよいでしょう。なんでも入る不思議な袋で、人間が持てるものならポートや気球でも大丈夫です。

## ●船の権利書

入手場所：ブリテイン、ミノック

重量：0.1ストーン

船またはポートの権利書で、これがないと船やポートを使うことができません。再発行はしてもらえないので、なくさないように注意しましょう。もともと船のほうを失ったら、権利書だけ持っていたとしても役に立ちませんが。

## ●ヘラ

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

重量：0.1ストーン

木を細長く平らにして先をやや尖らせた物。料理道具として使うものなので、冒険者には必要ありません。料理道具一式を持ち運ぶことに命をかけているキャラクターなら、別に持っていないてもかまいませんが。

## ●ペンチ

入手場所：デスパイス、海賊の洞窟

重量：0.1ストーン

針金を曲げたり切ったりするのに用いる工具。武具屋などで見かけますが、手に入れても使えないので、無理して手に入れる必要はありません。軽いので、持っていたとしてもそれほど実害はありません。

## ●墓石

入手場所：ブリテイン(盗む)、エンパスアビー(盗む)

重量：18.0ストーン

死者の名前や死んだ年月が書かれている墓に据えた石。ブリタニアでは死んだ人物について書かれています。エンパスアビーにある墓石には宣伝が書かれていたりするので、ひととおり読んでみるのもいいでしょう。

## ●ポート

入手場所：ブリテイン、下水道

重量：25.0ストーン

川や湖などを渡るのに使用する8人乗りのポート。海も渡ることができます。ただし武装していないので、モンスターに襲われたら危険です。水を横切るのはけっこうあるので、誰かに持たせておくと便利です。

## ●ボルテックスキューブ

入手場所：ストーンゲート

重量：4.0ストーン

ムーンストーンしか入れられない黒い箱形のアイテム。ゲームクリアに必要な物なので必ず手に入れるように。本来ガーゴイルの国にありましたが、何者かが盗み出してブリタニアに持っていったものです。



## ●ボルト

入手場所：ブリティン、ジェローム

重量：0.1ストーン

クロスボウ用の太矢。これがないとクロスボウもただの飾りになってしまうので冒険中に足りなくならないよう、100本ぐらいいは持ち運ぶようにしたいものです。トリプルクロスボウは消費が激しいので、その3倍は必要になります。

## ●本

入手場所：ライキューム

重量：1.0ストーン

童話から専門書までさまざまな種類の本があります。ライキュームの図書館以外にも存在するので、いろいろと読んでみるとよいでしょう。いくつかの本には重要なことが書かれているので注意してください。

## ●水がめ

入手場所：ガーゴイルの国

重量：0.5ストーン

ガーゴイルの国にしか存在しない、水を入れておくための陶磁製の容器。取っ手の有無で2種類が存在します。どちらも重量は同じで、形が違うだけです。ブリタニアではバケツが水がめに相当するようです。

## ●水さし

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

重量：2.4ストーン

水を入れておくための容器。コップなどに水をそそいで飲むために使用するものですが、使うことはできません。ガーゴイルの国にも存在しますが、重量は8.0ストーンととても重いものになっています。

## ●ムーンオーブ

入手場所：主人公

重量：0.1ストーン

自分の周囲に対して使うことにより、赤いゲートを開くことができます。使った場所により、行き先が違うので注意が必要です。ロード・ブリティッシュも持っているようですが、城中探しても見つかりません。

## ●ムーンストーン

入手場所：各神殿

重量：1.2ストーン

宇宙から飛来した鉱石で、埋めた場所に青いムーンゲートを発生させます。8つの徳の神殿に、紫色のフィールドにより封じられています。この紫のフィールドを解除すれば神殿は解放され、ムーンストーンを手に入れることができます。

## ●木琴

入手場所：ガーゴイルの国

重量：10.0ストーン

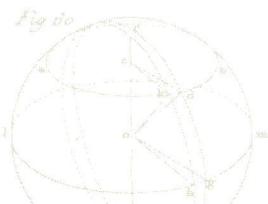
台の上に堅い木片を音階順に並べ、先に丸い玉の付いた棒で打ったり、擦ったりして音を出す打楽器。ガーゴイルの国にしか存在しません。持ち運びができる楽器ですが、重いので持って歩くのはちょっと遠慮したい気分です。

## ●羊毛の包み

入手場所：ポーズ、ニューマジンシア

重量：16.0ストーン

刈り取った羊の毛を集めた物。これを糸屋などに持っていくと、売値より高く引き取ってくれます。重いのでそう数は運べませんが、買う場所と売る場所が近いので、一番簡単に商売が行えます。



## ●予言の書

入手場所：イオロ

重量：1.4ストーン

イオロたちが主人公を救出するときに手に入れた、ガーゴイルの司祭が持っている本。ライキュームにいるマリアのみが解読できます。ガーゴイル語を覚えても、主人公には読むことができません。

## ●ろうそく

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

重量：0.2ストーン

糸を芯にして円柱状にろうを固めた照明器具。個人の部屋に置いてあります。使うと火をつけたり、消したりできます。たいして明るくもなく、手に持てるわけでもないので、冒険用の照明器具としては使えません。

## ●六分儀

入手場所：ライキューム

重量：1.2ストーン

天体上の2星間の角度を計る航海用の道具。使用すると現在位置が経度と緯度で表示されます。呪文の位置の探知と同じ効果ですが、船の上では呪文が使えないので、六分儀がないと現在位置を知ることができません。

## ●ロープ

入手場所：ポーズ

重量：0.8ストーン

長くて丈夫なロープで、ポーズのロープ屋で売っています。気球をつくるための材料なので1本は手に入れておきたいものです。使うことはできませんが、イメージを大切にする人なら、カップ等といっしょに持ち歩いてほしいものです。

## ●ワイングラス

入手場所：ミノック

重量：0.1ストーン

ワインを入れて飲むための道具ですが、別になくてもワインは飲めます。イメージを大切にするならワインといっしょに持ち運んでもよいでしょう。落とすと割れてしまうので注意すること。ミノックのガラス職人が製造・販売しています。

## ●輪の書

入手場所：ガーゴイルの国

重量：1.0ストーン

統一性の寺院にあるガーゴイルの徳について書かれた本。この本を読むことで、ガーゴイルの徳についての知識が得られます。取ってもかまいませんが、一度読めば十分なので取る必要はありません。

## ●ハンガー

入手場所：ロード・ブリティッシュ城

重量：0.1ストーン

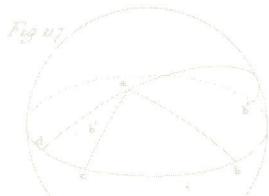
洋服を吊り下げておくための道具。なかなか見つけられませんが、見つけたからといって冒険に役立つアイテムではありません。日常生活ではけっこうお世話になるアイテムです。

## ●骨

入手場所：地下墓地

重量：16.0ストーン

完全に白骨化した人間の骨。死者の復活の呪文でも蘇ることはできません。火葬によるものではないので、洞窟に長年放っておかれた死体のなれの果てでしょう。博物館にも化石として展示されている骨があります。



# 地下の人々(その2)

さて、112ページに続き、地上や町以外の場所に住む人々を紹介していきます。アバタールの旅が順調に進んでいるのなら、必ず出会うことでしょう。人間以外の生き物もありますが、みなちゃんと人格を持っていますので、礼節をもって話しかけるようにしましょう。

## サイクロプスの一家(パパ、ママ、マイルス)

—/—/ストーンゲート

サイクロプスの夫婦と彼らに育てられた人間の子どものマイルスが、幸せに暮らしています。マイルスはサイクロプスをパパ、ママと呼んでいます。夫婦は自分たちの子どもを失っており、マイルスを本当の子どものように思っています。ストーンゲートに関しての情報を持っています。

キーワード/チビ、地下室、鍵、パパ、育てる

## キャプテン・ジョン

男性/元海賊/ヒスロスの地下4階

髪長い学者のような話し方をする人物。その昔、シャドーロードを生み出すきっかけをつくってしまったことがあります。その後、アバタールと行動をともにしています。彼についての憶測は地上でいろいろ聞きますが、実は人間とガーゴイルとの共存の道を探るためにここに住んでいるのです。

キーワード/ガーゴイル、研究、言語、ベー・レム

## スーテック

男性/魔法使い/スーテックの城の1階

丈の長いロープを引きずり、目には異様な光が宿った、白髪の魔法使いです。彼は旧ブラックソーン城で、狂気にとりつかれた魔法の実験を繰り返しています。彼の城のなかには実験の産物である、頭が2つある生き物が多数います。気球技師の行方を知っているようです。

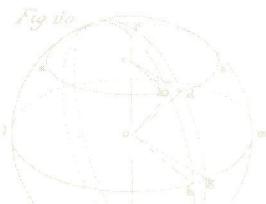
キーワード/狂気、気球、地下墓地

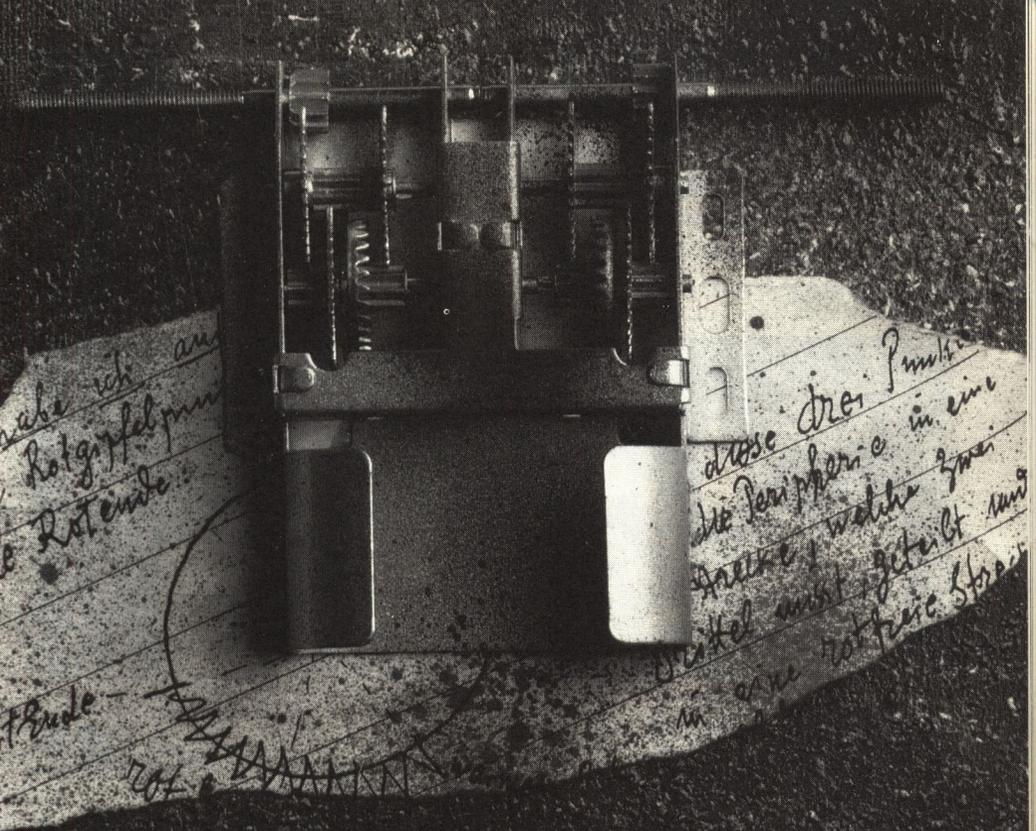
## プッシュミー・プルユー

馬/—/スーテックの城の地下2階

スミスに続き、ブリタニアで2頭め(?)の世にも珍しい喋る馬です。彼らはアバタールにナゾナゾを出してきます。それは先の道のヒントなのですが、なかなかかむずかしいナゾナゾです(答を先に教えますが、東の通路を選択するのが正解です)。

キーワード/ナゾナゾ、西、東、ウソ、ホント





## モンスターガイド

ブリタニアでは地上、地下を問わず  
アバタールに危害を加えてくる生き物たちが  
数多く存在しています

モンスターについての詳しい知識を得ることは  
アバタールの旅へ向かうあなたにとって必要なことです  
この世界にはびこる邪悪なモンスターを倒すのも  
アバタールの使命なのです

# モンスターガイド

悪魔のようなガーゴイルが怒涛のごとくブリタニアに侵略を開始して、現在人間と交戦中ですが、アバタールの敵はガーゴイルだけではありません。暗黒時代から生き延びている邪悪な怪物や誇り高きドラゴンなど、実にさまざまな

モンスターがアバタールと仲間たちに襲いかかってきます。ときには、そのねぐらへ赴かなければならない場合もあるでしょう。

ここでは、敵の出現場所や性格、攻撃手段や経験値 (EXP)などを詳しく解説しています。



## ●アシッドスラッグ

EXP : 5

出現場所:地下墓地

暗い洞窟の隅などに見られる軟体生物で、ピンク色の球の形をしています。攻撃が命中すると、装備している鎧や持っている鎧が溶かされてしまうことがあります。火に弱いので火を使って攻撃するとよいでしょう。

## ●犬

EXP : 9

出現場所:街中

街中にある犬はたいてい誰かに飼われており、襲ってくることはありません。しかし、飼い主に守るように言われた物を盗もうとする者には、攻撃を仕掛けてくる場合があります。

## ●ウィスプ

EXP : 25

出現場所:エンパスアビーの下辺り

エンパスアビーの下辺りの街道を夜歩いていると出会う可能性が高いモンスターです。シャミノカが情報を持っているので聞いておくことが大切です。会話が可能なので、襲わずに話しかけてみるとよいでしょう。

## ●うさぎ

EXP : 5

出現場所:スーテックの城

スーテックの城付近にいるうさぎは凶暴で、人間に襲いかかってきます。たいして強くありませんが、無視するわけにもいかず退治するはめになります。足を切りとって幸運のお守りをつくることはできません。

## ●牛

EXP : 9

出現場所:ポーズ

おとなしい草食動物。バケツを持っていれば牛乳を得ることができます。恐ろしいことに、肉屋で解体されている牛からも牛乳を得ることができます。肉が欲しければ肉屋で買うこと。勝手に殺して解体しないように。

## ●馬

EXP : 8

出現場所:ブリテイン

キャラクターが乗ることができる動物で、乗ると移動速度が速くなります。ただし仲間全員が乗っていないと意味がありません。しかし馬はムーンゲートを通ることはできませんので、馬を利用することは少ないでしょう。

## ●狼

EXP : 11

出現場所:街道沿い

群れをなして襲ってきます。攻撃が素早いので、装備が整っていないときに襲われるとかなり危険です。馬に乗っていれば振り切れますが、徒歩ならば頑張って退治するしかありません。

## ●ガーゴイル(有翼族)

EXP : 35

出現場所:神殿付近

おもに呪文による攻撃を行います。こちらの攻撃は当たりづらいので、呪文で倒すほうがよいでしょう。麻痺の呪文をよく唱えるので、主人公以外でも解呪の呪文が使えるよう用意しておくこと。けっこうよい武器を持っています。

## ●ガーゴイル(無翼族)

EXP : 26

出現場所:神殿付近

有翼族のガーゴイルに率いられています。ブーメランなどの飛び道具を使う者がいるので要注意です。基本的には弱いモンスターなので、有翼族がいればそちらから退治すること。武器や防具をいくつか持っています。

## ●グレムリン

EXP : 10

出現場所:シェイム

素早く忍び寄ってきて、食料を奪っていきます。気がつくとなかなりの数に囲まれていることが多いものです。たいして強くありませんが、奪われた食料は倒しても回収できないので、なるべく接近する前に倒したいモンスターです。

## ●ゲイザー

EXP : 13

出現場所:バッカニアーの洞窟

麻痺や睡眠、「偽りの性格」など、相手を戦闘不能にするような呪文を唱えてくるモンスターです。飛び道具や呪文を用い、素早く退治することが望ましいようです。退治すると相手は羽虫になります。

## ●警備兵

EXP : 44

出現場所:地下墓地

襲ってくる人間たちのひとりです。クロスボウやハルバードのように強力な武器を使い、プレートメールなどのよい防具を着ています。魔法を使って戦えば、早めに決着をつけられます。

## ●剣士

EXP : 16

出現場所:地下墓地

襲ってくる人間たちのひとりです。装備は軽装ですが、飛び道具を使うときがあります。戦士が接近して戦えば、わりと簡単に倒すことができます。装備品は武器屋で売り払えば、それなりの収入になります。

## ●ゴースト

EXP : 13

出現場所:バッカニアーの洞窟

洞窟にいる実体を持たないアンデッドモンスターです。白い霧状の形をとっていますが、姿を消すこともできます。姿を消されたら、透明の看破を唱えて対処すること。あまり強くはないモンスターです。

## ●子ども

EXP : 8

出現場所:ロング

部屋に閉じこめられていますが、開けると襲ってきます。助けてやりたいのですが、助ける手段がわからないので、部屋に閉じこめたままにしておくしかありません。無理して戦っても後味が悪いだけです。

## ●コープサー

EXP : 20

出現場所:デスパイス

不意に地中から攻撃してくるモンスターで、注意して地面を見ていないと気がつきません。気がついたら素早く飛び道具や魔法によって攻撃してしまえば安全です。

## ●サイクロプス

EXP : 26

出現場所:サイクロプスの洞窟

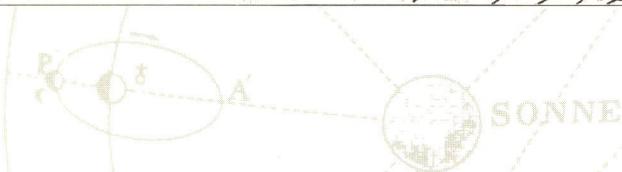
近づくとき響きか聞こえる大型のモンスターです。人間と同じように武器や防具を使用します。スリングを使われると、接近するまでにけっこうなダメージをくらってしまいます。いろいろなアイテムを持っています。

## ●鹿

EXP : 7

出現場所:ライキウム

ブリタニアに住む野生の動物です。遠くで見かけることはありますが、近寄ってきません。倒したところでなにも出てこないの、手を出す必要はありません。鹿を捕まえるのは狩人の仕事で、冒険者の仕事ではありません。



## ●シーサーパント

EXP : 36

出現場所:海

火炎弾や灼熱の炎風の呪文に匹敵する攻撃を仕掛けてくる巨大な生物です。船に乗っている場合は距離を取って砲撃すること。飛び道具によって攻撃し、倒すようにしましょう。

## ●ジャイアントアント

EXP : 13

出現場所:蟻の巣

人間より大きい蟻で、何匹かまとまって行動します。動くものに対して襲いかかってくるので近づくと危険です。巣のなかでは次から次へと現れてきますので、経験値稼ぎにはちょうどよいでしょう。

## ●ジャイアントスクイド

EXP : 30

出現場所:海

魔法を使って攻撃してくる海や地底湖にいるモンスターで、接近戦では毒攻撃を仕掛けてきます。飛び道具で素早く退治したほうがよいでしょう。ボートに乗っているときは、逃げて追いつかれる可能性があるので注意すること。

## ●ジャイアントスコープイオン

EXP : 15

出現場所:砂漠

ドライランドに生息する巨大な蠍です。毒を持っているので、なるべく接近する前に飛び道具で倒したいものです。ジャイアントアントと見間違えることがあるので注意して見分けるように。

## ●ジャイアントスパイダー

EXP : 10

出現場所:蜘蛛の洞窟

遠方からは蜘蛛の巣の呪文と同じ効果の攻撃を仕掛けてきます。接近戦では毒攻撃をしてくる。たいして強くありませんので、素早く接近して退治しましょう。死骸から肉の塊が見つかることがあります。

## ●ジャイアントバット

EXP : 11

出現場所:下水道

たいていの洞窟に生息する巨大なこうもりです。群れをなして行動しており、飛行しているので動きが素早いモンスターです。人間を襲うことは少なく、たいていは近づくと逃げていってしまいます。

## ●ジャイアントラット

EXP : 9

出現場所:下水道

凶暴な巨大ネズミで、群れて襲ってきます。攻撃力はたいしたことありませんが、弱いながらも毒を持っているので厄介です。呪文を使うほどの相手ではないので、一匹一匹退治していくしかありません。

## ●シルバースネーク

EXP : 91

出現場所:スーテックの城

巨大な白い蛇です。攻撃力が高く、レベルが低いうちに戦闘を仕掛けると全滅します。呪文による援護を行いながら戦えば、比較的簡単に倒せます。殺傷の呪文が効くので、知力の高いキャラクターに唱えさせるとよいでしょう。

## ●スケルトン

EXP : 14

出現場所:バッカニアーの洞窟

動く人間の骨で、アンデッドモンスターです。人間の使う武器や防具を扱うことができます。たいして強くありませんが、スピアなどを投げて攻撃してくる者もいるので厄介です。けっこういろいろなものを持っています。

## ●スライム

EXP : 8

出現場所:バッカニアーの洞窟

不定型の液状モンスターで攻撃を受けると分裂、増殖します。弱いながらも毒を持っています。何匹が集まって巨大なスライムになっている場合があります。火による攻撃に弱いので、なるべく火で攻撃したほうがよいでしょう。

## ●戦士

EXP : 18

出現場所:地下墓地

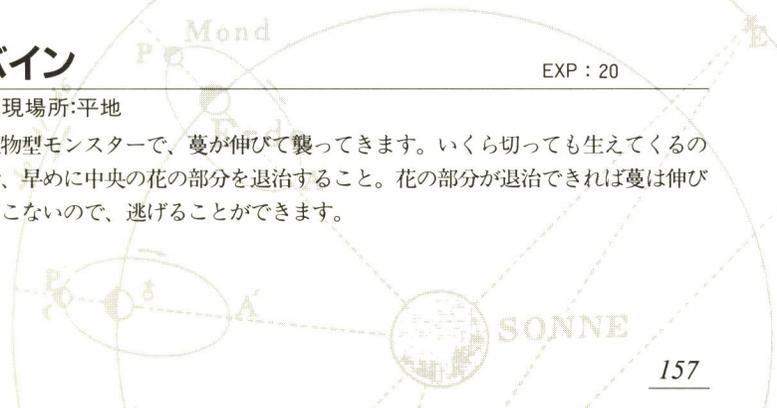
襲ってくる人間たちのひとりです。よい装備品を身につけ、攻撃力もそこそこあるので厄介ですが、魔法にかかりやすいので面倒なら魔法で戦闘不能にしまえばよいでしょう。装備品は武具屋に売ればよい稼ぎになります。

## ●タングルバイン

EXP : 20

出現場所:平地

植物型モンスターで、蔓が伸びて襲ってきます。いくら切っても生えてくるので、早めに中央の花の部分を退治すること。花の部分が退治できれば蔓は伸びてこないで、逃げることができます。



## ●デーモン

EXP : 55

出現場所:ダスタード

攻撃魔法を頻繁に使う悪魔です。呪文によって召喚することが多く、味方として呼び出した場合は心強いのですが、敵に回った場合は呪文を封じ込めないとなりの被害が出ます。

## ●ドラゴン

EXP : 73

出現場所:ダスタード

攻撃魔法も使用できる大型の飛行生物です。直接攻撃もかなり強力で、全力で戦わないと勝てない相手なので、呪文による援護を忘れないこと。ただし、炎系のダメージ魔法は効果がないので注意すること。

## ●鳥

EXP : 0

出現場所:街中

ムーンオーブで移動すると、出口でよく見かけます。こちらから手を出さない限り襲ってくることはありません。画面スクロールが遅くなったからといって退治しないように。



## ●ドレイク

EXP : 30

出現場所:ダスタード

ドラゴンの親戚で、体は小さいですが近づくものに火炎弾を放ったりして凶暴です。攻撃力も高く、動きも素早いのでかなりの苦戦を強いられます。炎系の呪文は効果が低いので注意するように。

## ●トロル

EXP : 16

出現場所:下水道

武器を使って攻撃してくる人型モンスターです。街道沿いにも出現しますが、夜だけで昼間は出てきません。HPが少ないので、こちらの1、2回の攻撃で倒すことができます。アイテムをけっこう持っています。

## ●猫

EXP : 9

出現場所:街中

街中で飼われている猫は人を襲うことはありません。ただし、街道沿いにいる猫は攻撃を仕掛けてきます。1匹だけなので無視してもよいのですが、倒しても問題ありません。酒場にいる猫は通行の邪魔になるのが欠点です。

## ●ネズミ

EXP : 9

出現場所:バッカニア一の洞窟

普通のネズミで、めったに人を襲わないので無視してもかまいません。襲ってきてから攻撃してもほとんど被害はないでしょう。小さな穴や落とし格子を通れるので、そういうところに逃げ込まれたら追うことができなくなります。

## ●羽虫

EXP : 11

出現場所:沼地

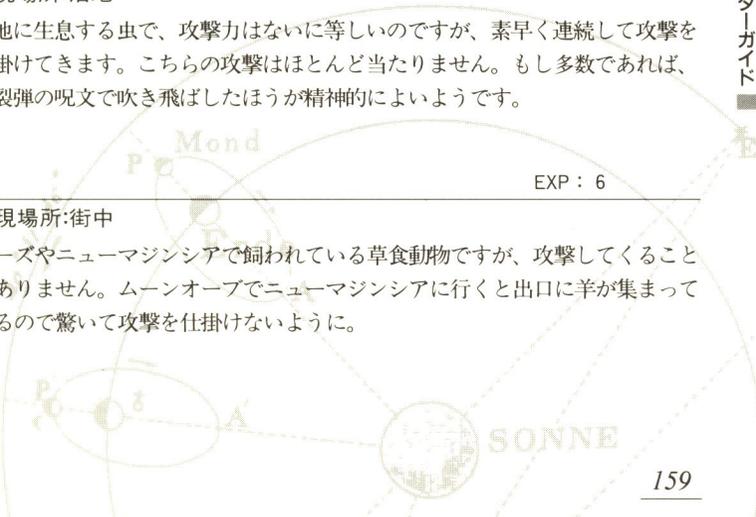
沼地に生息する虫で、攻撃力はないに等しいのですが、素早く連続して攻撃を仕掛けてきます。こちらの攻撃はほとんど当たりません。もし多数であれば、爆裂弾の呪文で吹き飛ばしたほうが精神的によいようです。

## ●羊

EXP : 6

出現場所:街中

ポーズやニューマジンシアで飼われている草食動物ですが、攻撃してくることはありません。ムーンオーブでニューマジンシアに行くと出口に羊が集まっているので驚いて攻撃を仕掛けないように。



## ●ヒドラ

EXP : 26

出現場所:沼地

沼地に生息する生物で、ほとんど移動しないので簡単に避けることができます。呪文を使って攻撃を仕掛けてくるので、戦うなら素早く接近して倒すこと。油ビンの攻撃も有効です。

## ●ヘッドレス

EXP : 18

出現場所:海賊の洞窟

人型モンスターで、武器を使って攻撃してきます。強さはトルロ並みですが、HPがトルロよりあるのでちょっと厄介です。トルロなどといっしょに攻撃を仕掛けてくるときがあるので要注意です。

## ●蛇

EXP : 6

出現場所:平地

キャンプを張っているとたまに襲ってきます。戦士の一撃で倒せるくらい弱いのですが、毒を持っているので素早く対応すること。戦闘モードに入らなくても問題ありません。

## ●魔法使い

EXP : 20

出現場所:地下墓地

襲ってくる人間たちのひとりです。麻痺や火炎弾などの呪文を唱えて攻撃してきます。場合によっては短剣を投げつけてきます。スケルトンや別の人間といっしょだったりします。ひとりでは接近戦に弱いモンスターです。

## ●村人

EXP : 11

出現場所:ロング

部屋に閉じこめられている人間ですが、部屋を開けると襲いかかってきます。倒してしまってもかまいません。子どもと違ってつい殺してしまう人が多いでしょう。弱いですが、よいアイテムを持っています。

## ●モングバット

EXP : 28

出現場所:沼地の洞窟

飛行するモンスターで、夜中に街道沿いでも見かけることがあります。短剣を投げて攻撃してくることが多いのですが、たいして強くないし、アイテムを大量に持っているの“おいしい”モンスターです。

## ●リーパー

EXP : 27

出現場所:バッカニアアの洞窟

人前ではあまり動かないモンスターで、魔法攻撃を仕掛けてきます。とくに羽虫の召喚をやられると、とってもうっとうしいものです。呪文を封じてしまえば、飛び道具のいい的になります。お金や薬を持っているときがあります。

## ●ロットワーム

EXP : 7

出現場所:沼地

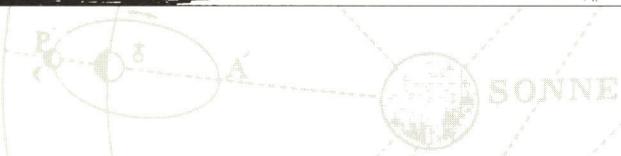
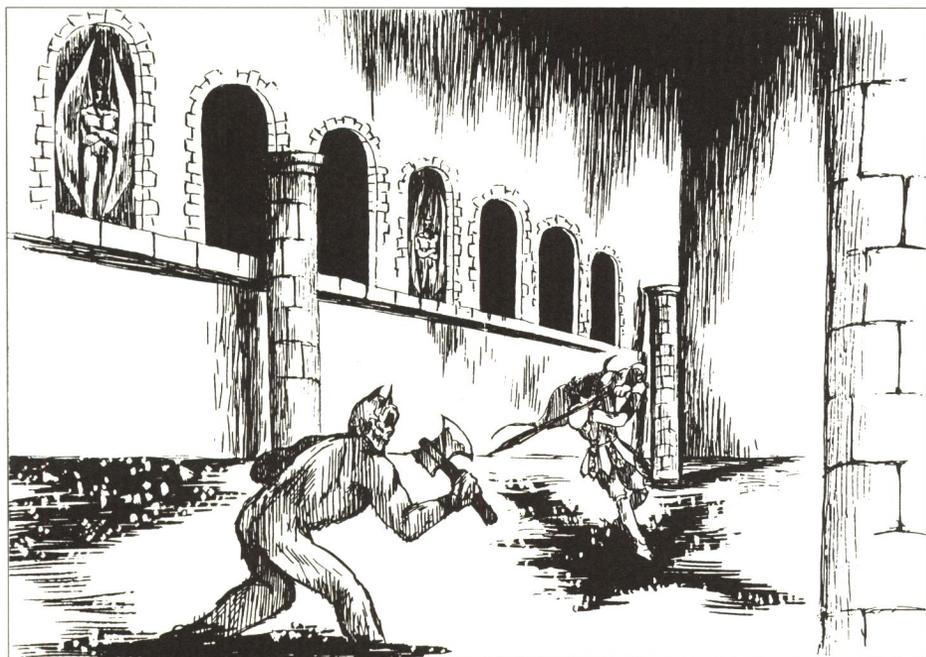
沼地に生息するモンスターで、ロットワームともいいます。一撃で倒せるほど弱く、単体で行動していることが多いのですが、沼から出てくることもほとんどないので面倒なら沼から出てしまえばよいのです。

## ●ワニ

EXP : 19

出現場所:沼地

沼地や地下水の付近にいる生物。攻撃してくることは少なく、わりと近くを通っても大丈夫です。また動きが遅いので、逃げようと思えば簡単に逃げることができます。



# 武器の射程と戦闘方法

戦闘で使う武器には「白兵戦のみ」「白兵戦と投げて攻撃が可能」「投げて攻撃のみ」「射撃」の4種類が存在します。

「白兵戦のみ」の武器は射程が1マス～2マスしかありませんが、相手の攻撃が命中しても、攻撃できます。

「投げて攻撃のみ」の武器は3マスの射程を持ち、相手に武器が当たればその武器は消滅しますが、外れれば地面に落ちているので回収が可能です。相手の攻撃が命中した次の番は攻撃ができません。

「白兵戦と投げて攻撃が可能」な武器は、3マス～4マスの射程を持ち、1マスめにいる目標には白兵戦のみの武器と同じように攻撃ができます。しかも2マスめ以上にいる敵には、投げて攻撃のみの武器と同じように扱われます。

「射撃」の武器は5マス以上の射程を持ち、使ったアローやボルトは外れても消滅します。相手の攻撃が命中すると次の番は攻撃ができません。スリングやブーメラン、ワンドなども弾は使いませんが、射撃として扱われています。

以上のことから、前衛にいる人は相手の攻撃を受けても平気なように、白兵戦のみの武器を装備したほうがよいでしょう。後ろにいるキャラクターは、射撃武器を使用して前方を援護するというのが基本的なパターンですが、たまに後ろから襲われるときがあるので、最後尾のキャラクターは白兵戦のみの武器を装備しておくか、持ち物に加えておくようにするとよいでしょう。

防具は常に最高の物を使うことが望ましいのです。すべてのキャラクターが、魔法の兜、魔法の鎧を付け、防御の指輪をしてスパイクカラーを付けるようにしましょう。盾については、両手用の武器を持つことが多いので必要性はあまりないでしょう。

各キャラクターの戦闘モードは、面倒ですが全員手動にしておくとういようです。自分勝手に動き回られたあげくに死んでしまうことが避けられるだけでなく、戦闘が意図的に運ぶため、勝てる可能性が飛躍的に上昇します。そして全員で戦うほどの敵でなければ、経験値の欲しいキャラクターを個人命令で動かして戦わせれば面倒くささもなくなります。

射程については何マスと書いてありますが、実際は円形をしているため、四隅には届かないようになっています。以下に正確な射程の図を表しておきます。

●=射撃する本人

1=射程1の武器が届く範囲

2=射程2の武器が届く範囲

3=射程3の武器が届く範囲

4=射程4の武器が届く範囲

5=射程5の武器が届く範囲

6=射程6の武器が届く範囲

6 6 5 5 5 5 5 5 6 6 6

6 5 4 4 4 4 4 4 4 5 6

5 4 4 3 3 3 3 3 4 4 5

5 4 3 2 2 2 2 2 3 4 5

5 4 3 2 1 1 1 2 3 4 5

5 4 3 2 1 ● 1 2 3 4 5

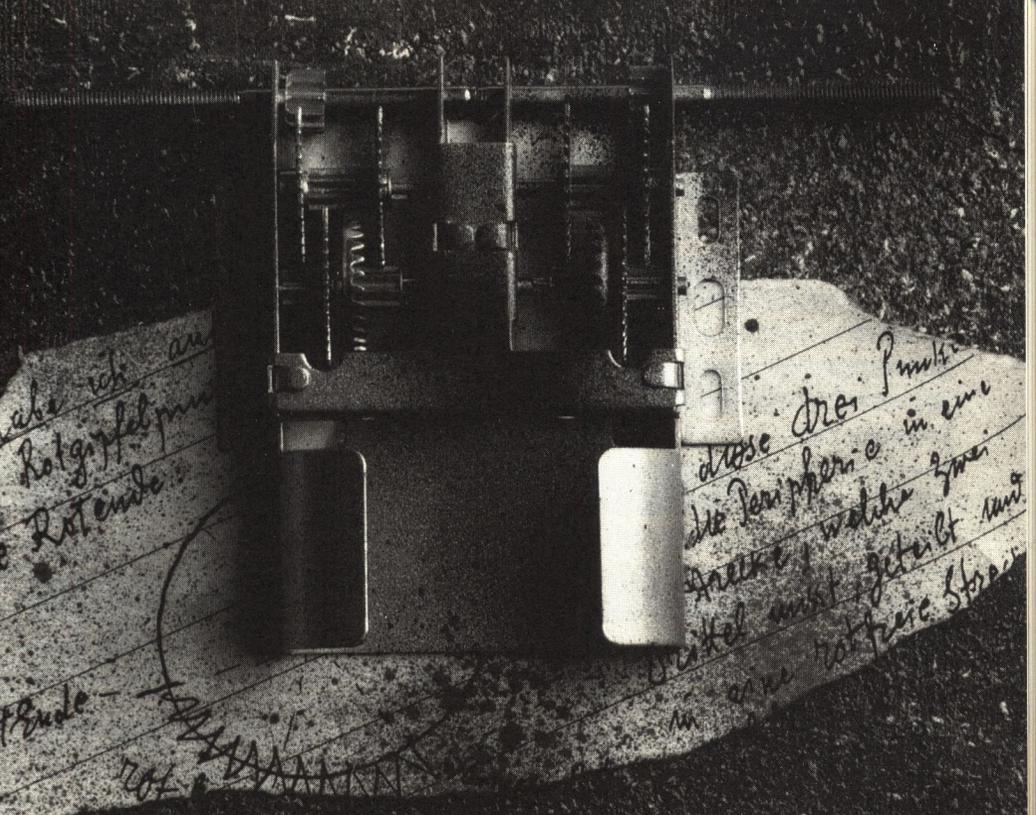
5 4 3 2 1 1 1 2 3 4 5

5 4 3 2 2 2 2 2 3 4 5

5 4 4 3 3 3 3 3 4 4 5

6 5 4 4 4 4 4 4 4 5 6

6 6 5 5 5 5 5 5 6 6 6



## 上手な魔法の買い方ガイド

アバターはブリタニアでは魔法使いより優れた才能があります

その才能を生かすためにも魔法は積極的に利用しましょう

魔法はショップで購入しますが

タイミングよく必要な魔法が揃っているようにするのが

旅をスムーズに運ぶ条件でしょう

このガイドで上手に魔法を選んで

アバターの才能を生かしてください

# 魔法を買うコツは？

魔法の呪文は8つのサークルに分かれ、各サークルに10個ずつ、計80あります。使用できる魔法のサークルは、キャラクターのレベルと同じサークルまでです。呪文の使用に必要なMPは、サークルと同じポイント数です。

つまり、レベル5のキャラクターは第5サークルの呪文まで使えて、第5サークルの呪文を唱えたときにはMPが5ポイント減るのです。

それぞれの魔法は、ブリタニア全土に散らばる4つのマジックショップで重なることなく販売されています。ということは、特定の呪文が必要になった場合には、それを販売しているただひとつの店に行かなければ買えないということなのです。

これは意外に面倒で、買い忘れた呪文があった場合、現在遂行中の目的を一時棚上げて、呪文を買いにショップまで行かなくてはなりません。さらに、資金の問題もあるので有効な呪文を数多く集めるのはなかなか大変です。

そこで、このガイドでは呪文の販売場所と価格、必要頻度とそのタイミングなどを表にまとめましたので、買い忘れた呪文などはこれでチェックしてください。

次に素早い魔法のショップへの行き方ですが、やはりこれはムーンオーブを活用するのが一番効率的です。呪文店とその行き方を簡単に説明しましょう。

- コープのルディオム  
→ムーンオーブで慈悲の心の神殿に行き、東へまっすぐ進みます。建物に突き当たったら近くの道を北へ。
- ライクュームのシャオ  
→ムーンオーブでムーンングロウに行き、北に進みます。道に突き当たったら道に沿って西、北と行きます。
- スカラブレイのホランス

→ムーンオーブでスカラブレイに行き、北に進みます。棧橋に付いたらボートを借りてさらに北へ。島に着いたら上陸し、北へ。

## • ニカデマスの小屋

→ロード・ブリティッシュ城にムーンオーブで行き、城の東側へ回り、濠と平行な道を北へ。突き当たりの小屋を西に見ながら山のなかへ。山間の曲がった道でもなるべく北をめざします。途中森が見えた後ろの山を西に回ると小屋のある川が見えるので、そのまま北へ。

次に、必要最小限の魔法を一度に買う場合の目標額、購入する呪文を経路順に説明しましょう。呪文は必要度が高いものから並んでいます。

1. コープのルディオム  
目標額：100G、できれば180G  
購入魔法：窃盗、完治
2. ライクュームのシャオ  
目標額：125G、できれば275G  
購入魔法：念動力、フィールドの消去  
強照明、眺望
3. スカラブレイのホランス  
目標額：60G、なるべく210G  
購入魔法：魔法の解錠、爆裂弾
4. ニカデマスの小屋  
目標額：できれば260G  
購入魔法：大いなる防御、全透明化

極端な話をすれば、これだけの呪文とロード・ブリティッシュの治療で用が足ります。しかし、ウルティマは早く解くだけが面白いゲームではないので、じっくりと呪文を集めていくことをお勧めします。

## ●第1サークル

ロード・ブリティッシュ城で用意されていた呪文の書には、初期に必要な呪文の大半が入っています。購入は仲間の呪文を得るために必要なのです。

<b>食糧</b>	必要：▲ ダンジョン内	<b>苦痛</b>	必要：▲ 戦闘
店名:コープのルディオム	価格:20G	店名:スカラブレイのホランス	価格:30G
<b>魔法の検出</b>	必要：×	<b>回復</b>	必要：◎ 随時
店名:ライキュームのシャオ	価格:25G	店名:コープのルディオム	価格:20G
<b>罫の検出</b>	必要：○ 各所の箱	<b>救済</b>	必要：◎ 危機的状況
店名:ニカデマス	価格:20G	店名:非売品	価格:—
<b>解呪</b>	必要：○ 随時	<b>点火</b>	必要：×
店名:ライキュームのシャオ	価格:25G	店名:コープのルディオム	価格:20G
<b>消火</b>	必要：×	<b>照明</b>	必要：◎ 夜間および地下
店名:コープのルディオム	価格:20G	店名:ライキュームのシャオ	価格:25G

## ●第2サークル

このサークルでは念動力と魔法の解呪は必須です。魔法をすべて揃えるつもりでも解罫程度で我慢し、なるべく後回しにするのが費用の面でベターです。

<b>暗視</b>	必要：×	<b>念動力</b>	必要：◎ 地下など
店名:ライキュームのシャオ	価格:50G	店名:ライキュームのシャオ	価格:50G
<b>魔法の矢</b>	必要：● 戦闘	<b>罫</b>	必要：×
店名:スカラブレイのホランス	価格:60G	店名:スカラブレイのホランス	価格:60G
<b>毒</b>	必要：×	<b>魔法の解錠</b>	必要：◎ 随時
店名:スカラブレイのホランス	価格:60G	店名:スカラブレイのホランスなど	価格:40～60G
<b>物体の再生</b>	必要：▲	<b>解罫</b>	必要：○ 各所の箱、扉
店名:ライキュームのシャオ	価格:50G	店名:ニカデマス	価格:40G
<b>眠り</b>	必要：▲ 戦闘	<b>物体の消去</b>	必要：▲
店名:ニカデマス	価格:40G	店名:ライキュームのシャオ	価格:50G

### ●第3サークル

このサークルではフィールドの消去と強照明は必須です。強照明はいくつかの代用品もありますが、フィールドの消去は使えなくても購入すべきです。

<b>鎧の柔化</b>	必要：▲ 戦闘	<b>目覚めの霧</b>	必要：○ 適宜
店名:スカラブレイのホランス	価格:90G	店名:コープのルディオム	価格:60G
<b>フィールドの消去</b>	必要：◎ 室内および地下	<b>眠りの霧</b>	必要：▲ 戦闘
店名:ライキュームのシャオ	価格:75G	店名:ニカデマス	価格:60G
<b>火炎弾</b>	必要：○ 戦闘	<b>眺望</b>	必要：○ 随時
店名:スカラブレイのホランス	価格:90G	店名:ライキュームのシャオ	価格:75G
<b>強照明</b>	必要：◎ 夜間および地下	<b>防御</b>	必要：○ 地下など
店名:ライキュームのシャオ	価格:75G	店名:ニカデマス	価格:60G
<b>魔法の施錠</b>	必要：×	<b>不死者の解呪</b>	必要：▲
店名:ニカデマス	価格:60G	店名:ニカデマス	価格:60G

### ●第4サークル

完治以外にとりたてて重要な呪文はありませんが、いずれも味のある効果が期待できる呪文です。資金に余裕がなければ購入はあとでもかまいません。

<b>生命の付与</b>	必要：▲	<b>位置の探知</b>	必要：○ 適宜
店名:ライキュームのシャオ	価格:100G	店名:ライキュームのシャオ	価格:100G
<b>獣の召喚</b>	必要：×	<b>広域解呪</b>	必要：▲
店名:ニカデマス	価格:80G	店名:ライキュームのシャオ	価格:100G
<b>殺傷</b>	必要：○ ドラゴンなど	<b>毒のフィールド</b>	必要：×
店名:スカラブレイのホランス	価格:120G	店名:ライキュームのシャオ	価格:100G
<b>炎のフィールド</b>	必要：▲ 戦闘	<b>眠りのフィールド</b>	必要：×
店名:ライキュームのシャオ	価格:100G	店名:ライキュームのシャオ	価格:100G
<b>完治</b>	必要：◎ 随時	<b>操風</b>	必要：▲
店名:コープのルディオム	価格:80G	店名:ライキュームのシャオ	価格:100G

## ●第5 サークル

爆裂弾、窃盗がこのサークルでは必須の呪文です。爆裂弾がなければ火薬の樽を使うのですが、かえって不経済です。窃盗は神殿の全解放前に購入しましょう。

<b>エネルギーフィールド</b> 必要：×	店名：ライキュームのシャオ 価格：125G	<b>麻痺</b> 必要：×	店名：スカブレイのホランス 価格：150G
<b>爆裂弾</b> 必要：◎ 扉の破壊	店名：スカブレイのホランス 価格：150G	<b>窃盗</b> 必要：◎ 適宜	店名：コーブのルディオム 価格：100G
<b>羽虫の召喚</b> 必要：×	店名：ニカデマス 価格：100G	<b>透明の看破</b> 必要：▲ 戦闘	店名：ライキュームのシャオ 価格：125G
<b>透明化</b> 必要：○ 地下など	店名：ライキュームのシャオ 価格：125G	<b>死者の言葉</b> 必要：×	店名：コーブのルディオム 価格：100G
<b>閃光の雷撃</b> 必要：▲ 戦闘	店名：スカブレイのホランス 価格：150G	<b>壁の透視</b> 必要：▲ 適宜	店名：ライキュームのシャオ 価格：125G

## ●第6 サークル

それほど必要でもありませんが、いざという時のために偽りの性格があると便利です。海賊の地図を探し始めたのなら、大いなる防御が役に立つでしょう。

<b>偽りの性格</b> 必要：○ 戦闘	店名：ニカデマス 価格：120G	<b>大いなる防御</b> 必要：◎ 地下など	店名：ニカデマス 価格：120G
<b>複製の創造</b> 必要：▲	店名：ライキュームのシャオ 価格：150G	<b>魔法の停止</b> 必要：▲ 戦闘	店名：ライキュームのシャオ 価格：150G
<b>混乱</b> 必要：×	店名：ニカデマス 価格：120G	<b>毒牙来風</b> 必要：×	店名：スカブレイのホランス 価格：180G
<b>灼熱の炎風</b> 必要：▲ 戦闘	店名：スカブレイのホランス 価格：180G	<b>物体の複製</b> 必要：▲ 適宜	店名：ライキュームのシャオ 価格：150G
<b>烈雷の嵐</b> 必要：▲ 戦闘	店名：スカブレイのホランス 価格：180G	<b>蜘蛛の糸</b> 必要：×	店名：ニカデマス 価格：120G

## ●第7サークル

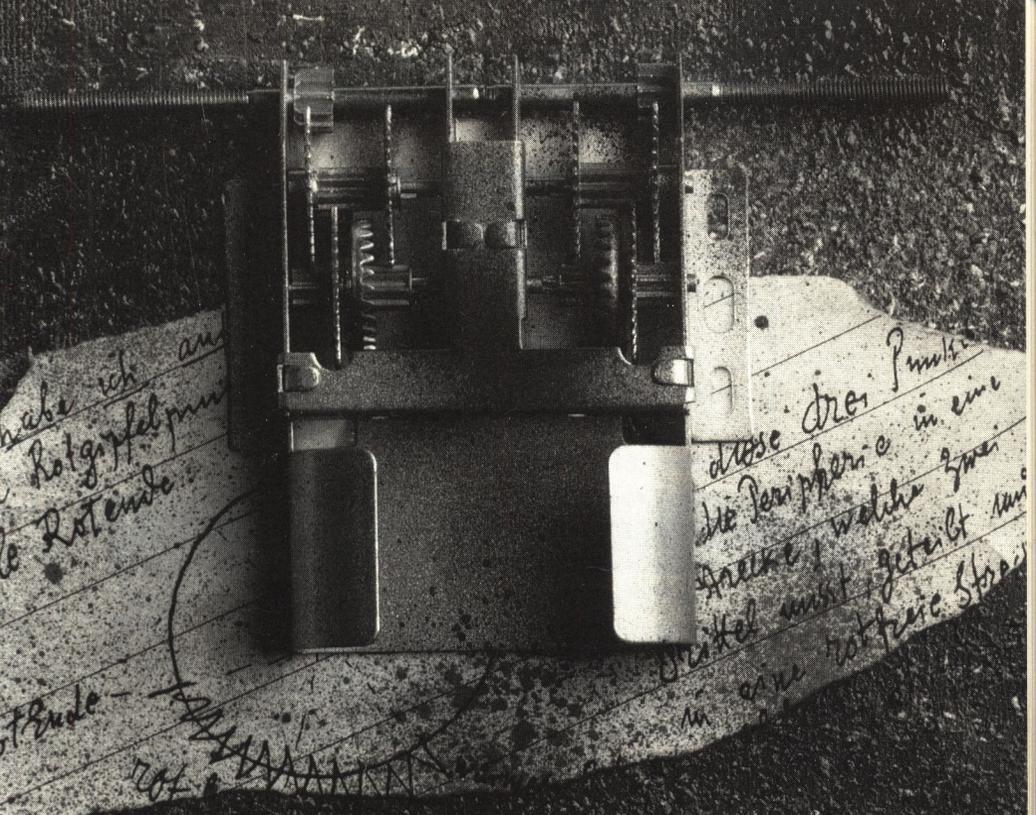
ここでは全透明化の呪文が有効です。モンスターの多い地下洞窟を通り抜けるには、かなり有効です。攻撃呪文は好みと経済状態で選択しましょう。

<b>迫激の雷撃</b>	必要：▲	戦闘	<b>死の雷球</b>	必要：▲	戦闘
店名:スカラブレイのホランス		価格:210G	店名:スカラブレイのホランス		価格:210G
<b>魔力の注入</b>	必要：▲		<b>全鎧の柔化</b>	必要：×	
店名:ニカデマス		価格:140G	店名:スカラブレイのホランス		価格:210G
<b>破戒の疾風</b>	必要：▲	戦闘	<b>全透明化</b>	必要：◎	地下など
店名:スカラブレイのホランス		価格:210G	店名:ニカデマス		価格:140G
<b>恐怖</b>	必要：▲	戦闘	<b>狂える翼</b>	必要：▲	戦闘
店名:ライキュームのシャオ		価格:175G	店名:スカラブレイのホランス		価格:210G
<b>扉への道</b>	必要：×		<b>千里眼</b>	必要：×	
店名:ライキュームのシャオ		価格:175G	店名:ライキュームのシャオ		価格:175G

## ●第8サークル

このサークルの呪文は、ウィスプからハルマゲドンを手に入れない限り販売してもらえません。死者の復活と時の停止あたりがお勧めです。

<b>ハルマゲドン</b>	必要：×	使用厳禁	<b>死者の復活</b>	必要：○	適宜
店名:ウィスプ		価格:ー	店名:コーブのルディオム		価格:160G
<b>殺戮の風</b>	必要：▲	戦闘	<b>スライム</b>	必要：×	
店名:ライキュームのシャオ		価格:200G	店名:ライキュームのシャオ		価格:200G
<b>日食</b>	必要：×		<b>悪魔召喚</b>	必要：×	
店名:ライキュームのシャオ		価格:200G	店名:ライキュームのシャオ		価格:200G
<b>魅了の衝撃波</b>	必要：×		<b>時の停止</b>	必要：○	
店名:ライキュームのシャオ		価格:200G	店名:ライキュームのシャオ		価格:200G
<b>虐殺の閃光</b>	必要：▲	戦闘	<b>地の怒り</b>	必要：×	
店名:ライキュームのシャオ		価格:200G	店名:ライキュームのシャオ		価格:200G



## アバターの旅ガイド

アバターのこれから辿るべき道筋

謎と冒険に満ちた旅がここから始まります

ここには今回の冒険のすべてがあります

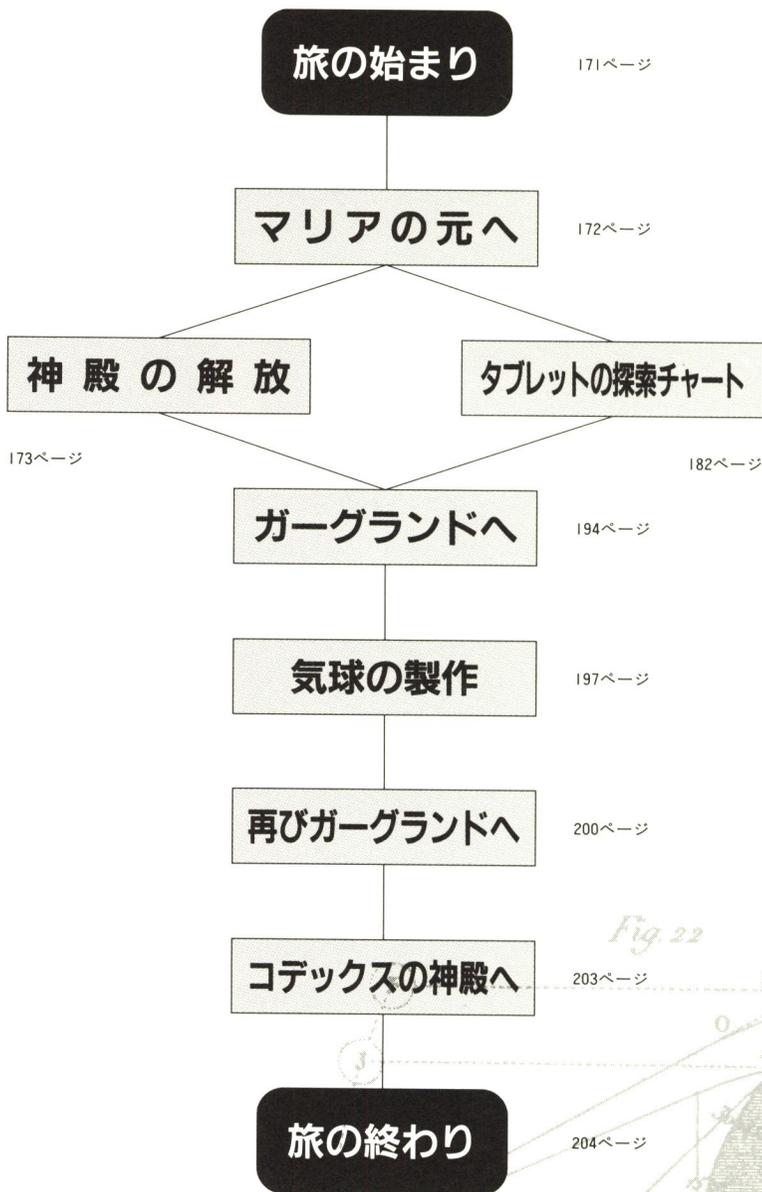
すべてを知りたくない冒険者は

これ以降のページは封印するのがいいでしょう

このガイドでは早解きはせずじっくり解説しています

旅を進めんとする冒険者のあなた、さあページをめくりましょう

# アバタールの旅メインチャート



# 旅の始まり

参照ページ

アバターがこの世界に来たのは見慣れぬ赤いムーンゲートを通してでした。しかも、危うくガーゴイルたちの謎の儀式によって命を落とすところだったのですが、そこにかつての仲間であるイオロたちがアバターを助け出しにきてくれたのです。

→P. 153

まずはじめに、オープニングのおさらいから伏線のチェックをしてみましょう。

- ・こちらの世界に見慣れぬ赤いムーンゲートが開き、出現した場所は見たこともない土地でした。
- ・ガーゴイルは明らかにアバターの命をなにかの儀式によって奪おうとしていました。

謎解きはあとにして、いまはこの点を記憶の隅にとどめておいてください。この謎は今回の冒険全体に関わる謎となっています。

救出されて安心したのも束の間、ゲーム開始直後からロード・ブリティッシュの玉座の前で3体の翼のないガーゴイルと戦うことになります。ここはコマンド操作やゲームに馴れるためにもじっくり考えながら戦うのがいいでしょう。勝利したら、戦闘モードを解除してまずガーゴイルの死体を探ってみましょう。大半は価値の低い物ですが、ブーメランが見つければラッキーです。ぜひ自分の物にしておきましょう。

→P. 13

それが終わったら、いよいよロード・ブリティッシュに話しかけてみましょう。話しかけるためには相手が見えていればいので、すぐ隣や真正面に立たなくてもかまいません。質問すべきキーワードは赤い文字で表示されるのでメモしておきましょう。ロードの話でガーゴイルの侵略とブリタニアの現状がわかるはずですよ。

そして、次にニスタルとジョフリーに話を聞いてみれば自然と次の行動がわかるはずですよ。

→P. 16

→P. 13

最後にもう一度ロード・ブリティッシュに話しかけ、ムーンオーブについて聞くのを忘れないようにしましょう。ここから、長い冒険の旅が始まるのです。

→P. 74

# マリアの元へ

ロード・ブリティッシュ城で聞いた話では、イオロが手に入れたガーゴイルの本はライキュームにいるマリアが読めるかもしれないということです。また、慈悲の心の神殿の奪回に向かったジョフリーの部隊の生存者がコープにいるので、ガーゴイルについての詳しい情報を得るためにもそこに向かう必要があります。

ブリタニアの地図を見ると、ライキュームには船がないと行けそうにないことがわかります。地下を通れるほどのレベルはまだないし、船を買うための金もないので、とりあえずコープに向かうのがいいでしょう。

その前に、久しぶりに戻ったブリテインの町をゆっくりと回ってみましょう。まずは手近なところから土地鑑を養っておくのがいいでしょう。ロードの秘書官のトールデンはブリタニア全土に散らばる洞窟について解説してくれるので、一度は聞いておきましょう。

コープに向かう途中で神殿があり、そこにガーゴイルが待ち受けていますが、あわてずに戦えば勝てます。余裕をもって勝ちたいのであれば、城で見つかるライトニングワンドで戦い、勝ったら戦利品を入手するのでも忘れずに。コープではジョフリーの部下のガータンが戦闘のときの様子を話してくれます。また、神殿を解放するための方法もきちんと聞いておきましょう。

もし、お金があるなら後々のためにルディオムの魔法店で完治と窃盗の呪文を購入しておきましょう。いまは使えなくてもあとで必要になる呪文なので、できれば買っておきたいものです。

ここでの話がすんだら、慈悲の心の神殿を解放するために必要なルーンとマントラを探しにブリテインの町に戻りましょう。しかし、神殿にいるガーゴイルたちは神殿を解放しない限りいくらかでも出てくるので、旅の安全を確保するためにも早めに神殿は解放しましょう。

ここからは、各地にある神殿の解放をしながら経験を積み、お金をためて装備を整え、ライキュームをめざします。そう、なつかしいマリアの元へ！

参照ページ

→P.10

→P.50

→P.52

→P.5

→P.62

→P.10

→P.13

→P.119

→P.64

→P.64

→P.166

→P.167

→P.136

# 神殿の解放

参照ページ

突如地底から現れたガーゴイルによって徳の神殿は次々と占領されてしまいます。ロード・ブリティッシュ城でジョフリーたちに話を聞くと、彼らの強さたるや大変なもので、とにかく神殿奪回作戦での生き残りと話をするためにコーブに向かわなければなりません。コーブに辿りついたら、町長のアーマンド子爵とガータンに話を聞きます。

→P.64

8つの徳を信奉しているそれぞれの町にあるルーンを手に入れ、正しいマントラの情報を得た後、その徳の神殿に向かい神殿を封印してしまった紫色に輝く魔法のエネルギーフィールドをルーンを使い(ユーズ)、正しいマントラを唱える必要があります。そして、神殿での瞑想がレベルアップには必要なのです。

ここでちょっとよく考えてみると、レベルアップには神殿が必要なのですが、当然すべての神殿がガーゴイルの手に落ちており、事前にレベルアップして余裕を持って戦うというよくある方法は使えません。せいぜい装備を整えるだけです。

最終的には8つの徳を信奉する町へ次々と行き、ルーンを入手し、マントラを知り、神殿に向かいこれを解放します。これが、アバタールとしての最初の肉体労働です。また、町では関係ない噂話でもとりあえずきちんと聞いておくようにしたいものです。昔の頼もしい仲間たちもあちこちに住んでいるので、どんどんパーティに加えて戦力アップも考えましょう。

→P.55

神殿のそばにいるガーゴイルは神殿を解放しない限り、何度全滅させてもすぐに援軍がくるので気を付けること。これを利用する手もありますが、ガーゴイルは貨幣を使わない種族なので金貨は儲かりません。手に入れた武器を売り払うのがせいぜいでしょう。

また、必殺技としてはルーンとマントラを手に入れたらムーンオーブで神殿に行き、ガーゴイルがいても戦闘をせずに神殿を解放し、オーブで逃げればガーゴイルはいなくなります。経験値やアイテムを無視すれば最速の解決方法です。

# 慈悲の心の神殿

## ●ルーン

慈悲の心の徳を信奉するのは**ブリテイン**の町です。ルーンは各町の代表が保管しているとのことなので、さっそく町の人々に聞き込みに行きましょう。

ここにいるロード・ブリティッシュの秘書官**トルデン**に詳しい話を聞きます。また、広場の鐘のそばには信心深いダイバーがおり、彼の話も重要です。

さて肝心のルーンは、慈悲の心を持つバードであり音楽学校の教師でもある**サー・ケネス**が保管しているらしいので、さっそく音楽学校に向かいます。ただしケネス夫妻はロード・ブリティッシュ城で生活しているので、時間によっては城で会えます。

サー・ケネスに話を聞きますと、ルーンは優秀な生徒である**アリアナ**に進呈したとのこと。アリアナにルーンをもらいにいきますが、母の承諾がないとだめだということです。両親は酒場を営んでいる**マット**と**アニヤ**ですが、マットは口がきけないので、マットを治してほしいと頼まれます。その頼みを聞いてあげてから、もう一度アリアナに頼めばルーンは手に入ります。

参照ページ

→P.10

→P.15

→P.14

→P.16

→P.14

## ●マントラ

慈悲の心のマントラはサー・ケネスと妻の**レディ・ナン**が知っており、訪ねれば快く教えてくれます。

慈悲の心のマントラは「MU」です。

慈悲の心の神殿を解放すると、祭壇の上に**ムーンストーン**が置かれているのがわかります。これがあると祭壇に話しかけられないので、とりあえず荷物のなかに入れてしまっておきましょう。いずれは重要な役割を果たすアイテムですが、現在は手に入れておくだけで十分でしょう。

慈悲の心の神殿では瞑想によってレベルアップすると、素早さの数値が3ポイントふえます。

→P.15

→P.148

# 誠実さの神殿

## ●ルーン

誠実さの徳はムーングロウの町で信奉されています。町長のアガナーに話を聞きますと、昔は自分で保管していましたが、後にこの町で最も誠実な男のベイビンに託したということです。アガナーは最近ベイビンの姿を見ていないと話します。ベイビンは占い師のピナンブラの夫だと聞いて彼女の家を訪れますが、占い師の館は魔法のフィールドだらけで、これを消せるようにならないと行くことができません。

フィールドの消去の魔法を手に入れ、ピナンブラに会いますと、夫は誠実すぎて人の恨みを買ひ、いまは地下墓地に眠っており、ルーンもいっしょにあると教えられます。墓地の入口は酒場の奥にあります。樽が邪魔なので破壊しましょう。

ベイビンの墓は地下2階で見つかりますが、鍵が掛かっており、入ることができません。墓の前にある手紙を読むと、町の木工職人のマンレルがベイビンのいとこで、墓に鍵を掛けたことがわかります。地上に戻り、マンレルにベイビンのことを話し、鍵をもらって再度地下墓地へ向かいます。ベイビンの墓を調べると、そこに誠実さのルーンが見つかります。

参照ページ

→P. 18

→P. 20

→P. 20

→P. 166

→P. 80

→P. 20

## ●マントラ

誠実さのマントラはピナンブラが知っており、金貨5枚で教えてくれます。もっとも本人は霊視をしていると言っていますが……。

誠実さのマントラは「AHM」です。

誠実さの徳の神殿は、ムーングロウがあるベリティー島のすぐ北に浮かぶダガー島の中央にあります。ここでは例によって神殿を解放したあとで、ムーンストーンを手に入れておきましょう。

この神殿での瞑想は、レベルアップ時に知性が3ポイントふえます。

# 勇敢さの神殿

参照ページ

## ●ルーン

勇敢さの徳は騎士の町ジェロームで信奉されています。町長のゼリバンに聞きますと、騎馬大会の優勝者に勇敢さのルーンを渡したということです。優勝者は武器店の店主「悪党」ノーマンですが、彼の話では記念祝賀会を酒場で開いていたときにルーンを見せびらかしていた落とし、ネズミに持っていかれてしまったそうです。他の人にも話を聞きますと、ネズミの逃げ込んだ穴には誰も手がつけられず、ルーンは見つからないままだということです。

→P.22

→P.25

→P.25

酒場ではその話題で持ちきりですが、具体的に策のある者はいません。しかし、酒場の娘のリサンドラが、ロード・ブリティッシュ城に喋るネズミがいるので協力してもらえばいいと教えてくれます。ネズミのシェリーはチーズをあげると仲間になります。チーズは城の台所にあります。食べてしまっていたら、ムーングロウカポーズで買うことができます。

→P.24

→P.13

→P.58

シェリーを仲間にしたら酒場に戻って、単独行動でネズミ穴に入りルーンを拾えばOKです。同じ場所に落ちている指輪などは拾っても泥棒にはなりません。

## ●マントラ

勇敢さのマントラは、町長に聞くと、酒場で聞け、あそこの歌はいいなどと思わせぶりに教えてくれます。酒場に行くと、マントラはバードのカルハムが歌にして、いつも合唱しているのだといわれます。そのわりには歌を覚えている人間がひとりもいないのですが……。バードのカルハムに会って、彼の歌を聞けばマントラがわかります。

→P.24

勇敢さのマントラは「RA」です。

勇敢さの徳の神殿はジェロームのすぐ北にある島があるので、ルーンとマントラを手に入れたらさっそく解放しに行きましょう。

この神殿での瞑想はレベルアップ時に筋力が3ポイントふえます。

# 正義の神殿

## ●ルーン

正義の徳は最高裁判所のある町、ユーが信奉しています。裁判所長兼町長のレノラに話を聞きますと、ルーンは前町長の墓に供えてあったのですが、墓泥棒に盗まれてしまったということです。墓泥棒は牢に入れてありますが、ルーンのありかはわからない、あとは牢屋の看守のプリトグラムに聞いてみるといわれます。

牢屋に行くと、彼は牢屋の鍵を貸してくれますが、肝心の墓泥棒が入っている独房の鍵は町長の許可証がいるといわれます。すぐに町長に許可証をもらい、墓泥棒のボスキンの窓越しに面会します。ボスキンの話す泥棒に至った事情はうさんくさい話ですが、ここから出すと約束すればルーンの隠し場所を教えると言うのでやむなく嘘をつくことになります。アバタールとしてこれはまずいのですが、仲間がフォローしてくれるので悩まなくていいのです。

ボスキンはルーンを酒場の植木の下に隠しているのので、植木を動かせば正義のルーンは見つかります。よその町に行く前に独房の鍵を返すのを忘れないようにしましょう。

## ●マントラ

正義のマントラを町長に聞くと逆に質問されますが、町長のレノラは答なんか聞いちゃいけないので、なにを言っても同じです。レノラはその後、アバタールにイヤミをさんざん言ってから正義のマントラを教えてください。けっこう性格の悪いおばさんです。

正義のマントラは「BEH」です。

正義の神殿は、ユーから北に行った川の東側の河口近くにあります。

正義の神殿で瞑想すると、レベルアップ時に知性と素早さが1ポイントずつふえます。

参照ページ

→P.26

→P.28

→P.28

→P.28

# 献身の神殿

参照ページ

→P.30

→P.32

→P.32

→P.146

→P.32

→P.32

→P.29

→P.33

→P.33

## ●ルーン

献身の徳を信奉しているのは職人と芸術家の町ミノックです。最初に町長の**イザベラ**に話を聞きにいきますと、ルーンは職人ギルドの管理下にあるといわれます。そこでギルドの親方**セルガナー**に話を聞きますと、ルーンはギルドのメンバーにしか貸さないということです。

ギルドの入会方法を聞けば、会員になるには**パンパイプ**という楽器をつくり、**ストーンズ**というイオロがつくった曲を覚えなければならないとか。また、この町には昔の仲間、現在楽器職人の**ジュリア**と、イオロの奥さんの**グエノ**がいます。**グエノ**は各地を旅して民謡を採譜しています。彼女がストーンズの曲を教えてください。ブリタニアの譜面は数字で構成され、ストーンズは「6 7 8 9 8 7 8 7 6 7 6 5 3」と記譜されます。

一方、パンパイプのつくり方は相変わらず口の悪いジュリアが知っています。彼女にいわれたとおりユーに丸太を買いに行き、ミノックの**製材所**で板にしてもらいます。それをジュリアに渡せばパンパイプができます。セルガナーにパンパイプを見せ、ストーンズの譜面を数字で言えばOKです。

## ●マントラ

献身のマントラを町長のイザベラに聞きますと、ヒーラーの**タラ**が知っているとのこと。ヒーラーのタラを訪ねると、非常に感じのいい女性で、あっさりともントラを教えてください。

献身のマントラは「CAH」です。

献身の神殿はミノックの東、血塗られた平原（ブラッディプレーン）を越え、ドライランドといわれる砂漠地帯のほぼ中心にあります。

献身の神殿で瞑想すると、レベルアップ時に筋力と素早さが1ポイントずつふえます。

# 名誉の神殿

## ●ルーン

名誉の徳を信奉しているのがトリンシックの町です。この町の城壁を越えてなかに入ると、町の中央広場にルーンがあります。ここではなんて簡単にルーンが手に入るんだろうと思っても、やはりいきなり取る（ゲット）のはなにかまずいのではないかとぐっとこらえて町長のところへ行きましょう。

町長のウィットセイバーに話を聞きますと、名誉の町トリンシックには盗みなどという不名誉な行いをする人物はひとりもいないと自慢げに説明されてしまいます。さらに話を聞きますと、ルーンはずっと雨ざらしで町の広場の祭壇の上に、なんの仕掛けもなく置いてあるだけだと言われます。そこで、町の祭壇に行ったらルーンを取ればOKです。旅の間にすっかり疑い深くなってしまったアバターとしてはなにか落ちつかないのですが、裏があるのはもっと別のことなのでここは素直にルーンを手に入れておきましょう。

参照ページ

→P.34

→P.36

## ●マントラ

名誉のマントラは、町長のウィットセイバーに聞くとうろ覚えらしく、考えながらもすぐに教えてくれます。どこの町でもこううまくいくと楽なのですが、それではアバターとして欲求不満に陥るかもしれません。

名誉のマントラは「SUMM」です。

名誉の神殿はトリンシックの南西にあります。トリンシックから南に延びている道を辿って、道がなくなったらそのまま真っすぐ西に行けば神殿があります。途中に勇者の洞窟もあるのでチェックしておきましょう。

名誉の神殿で瞑想すると、レベルアップ時に筋力と知性が1ポイントずつふえます。

→P.82

# 崇高な心の神殿

## ●ルーン

崇高な心を信奉しているのはスカラブレイの町です。町長トレントンに話を聞きますと、崇高な心のルーンを持っていたクエントンがガーゴイルに殺されてしまい、ルーンの行方がわからなくなっているとのこと。なにか手がかりはないかと町中の人に聞きますが、どうも話がおかしいようです。ガーゴイルに殺されたにしては死体が無事に残っていると、目撃者がいつも酔っぱらっているスタイベアスだけだとか、しまいには殺されたクエントン本人が化けて出るという始末です。

結局、娘のマーニーと話をすると、形見のバスケットなどはまだ整理していないが自由に見てくれとのことですので、それではと覗いてみるとルーンが見つかったのです。このルーンだけは取っても盗みになりませんが、それにしても後味の悪い入手方法です。

参照ページ

→P. 38

→P. 41

→P. 40

→P. 40

→P. 40

## ●マントラ

崇高な心のマントラについて町長に聞くと、字が読めるなら本は精神のためによいとのこと。聞き込みでうろうろしていると、宿の部屋から町の人の家に至るまでみなが同じ本を持っています。タイトルは「崇高な心の書」とあり、崇高な心のためにマントラを唱えて瞑想しなさいと書かれています。

崇高な心のマントラは「OM」です。

崇高な心の神殿は、この地上には存在していません。町長の話では魔法使いのホランスが知っているようです。ホランスに話を聞くと「満月の夜」と「輝く扉を通り」というキーワードで説明されます。前作をプレイした人はおわかりでしょうが、崇高な心の神殿は2つの月が満月のとき青いムーンゲートで行くことができますが、ムーンストーンは一度置くと回収が面倒なのでムーンオーブで神殿に行きましょう。崇高な心の神殿で瞑想すると、レベルアップ時に全部が1ポイントずつふえます。

→P. 41

# 謙譲の神殿

## ●ルーン

謙譲の徳を信奉しているのはニューマジンシアです。町長のロード・アントニオに聞くと、町で一番謙虚な人物を当てたらルーンを進呈するといわれます。その人物がマントラも知っているというので、町中に聞いて回ることにしましたが、謙虚について尋ねますと、みなで自慢をアバタールにし始めるのです。これでは謙虚もなにもあったものじゃありません。

結局、謙虚という言葉を自分から言わない人物が一番謙虚であるという結論に達します。それは、棧橋で釣りをしながら暮らしている、元シルバーサーパント騎士団の長であったコナー・スターファルコンです。町長にその名を告げると、正解だと言って快くルーンをくれます。実は町長もこの状況に困っており、アバタールにそのことを暗に伝えようとしたのではないかと勝手に想像してしまいました。

参照ページ

→P.42

→P.44

→P.54

→P.44

## ●マントラ

マントラを知っている人物は2人いて、どちらに聞いてもかまいません。ひとりとは元魔法使いのオレンディアー、もうひとりが元騎士団長のコナーです。話を聞きますとオレンディアーは独学でマントラを知ったとわかりますので、一番謙虚な人物はコナーだということになります。

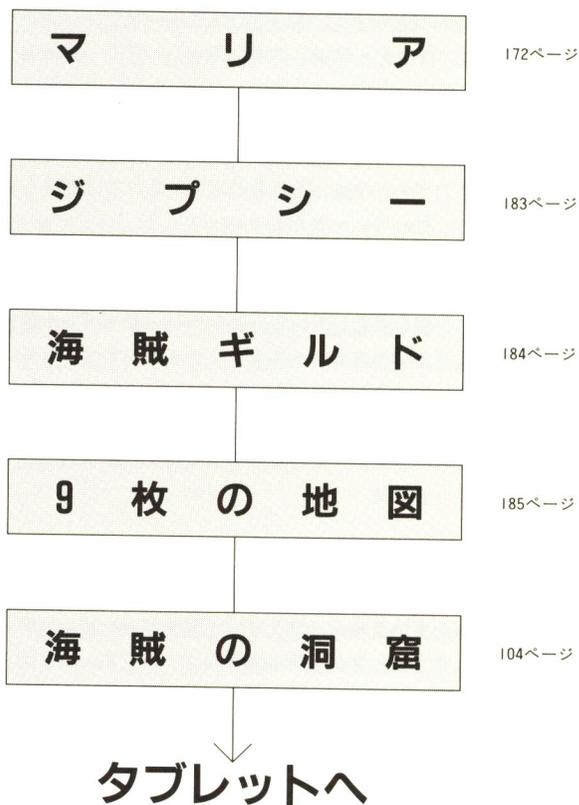
謙譲のマントラは「LUM」です。

謙譲の神殿は、ブリタニアの南東の果てにあるアバタールの島の南側にあります。通常交通手段で行くにはかなりの気合いが必要でしょう。

謙譲の神殿で瞑想すると、レベルアップ時に能力値はふえません。きっと謙虚さがふえるのでしょう。

→P.44

# タブレットの探索チャート



# ジプシー

参照ページ

ライキュームのマリアの元へ着いたら、さっそくニスタルにいわれたとおり、本を見せます。すると、この本はガーゴイルの文字で書かれていることがわかります。彼女はガーゴイル語と人間の言葉が刻まれている銀の**タブレットの破片**を持っているので、ガーゴイル語はある程度読めるとのことです。

→P.144

イオロガがガーゴイルたちから奪ってきた本のタイトルは「**予言の書**」で、この世界の終末について書かれているようです。解読のためのタブレットの破片をひとつしか彼女は持っていませんが、もうひとつの破片のありかはタブレットを持ってきてくれたジプシーならば知っているといわれます。

→P.149

このブリタニアにはジプシーが2組あります。トリンシックの北にいつもいるジプシープリンスの**アーチュラス**たちに聞きにいきますが、知らないといわれます。もう1組のジプシーは放浪しているので、ブリテインからトリンシックまで順に歩いて探し出し、ジプシー王の**ゾルタン**に話を聞きます。彼は10G要求してきますが、文句を言わずにここは素直に払うこと。

→P.73

→P.72

彼の話では、**キャプテン・ジョン**に銀のタブレットをライキュームまで運ぶように依頼されたが、輸送中にホーキンスが手下とともに襲撃し、タブレットは2つに割れて大きいほうの破片を持ってしまったそうです。ゾルタンは残った破片をマリアに売ったそうで、略奪品は一度**バッカニアーズデン**に集められるようです。

→P.150

→P.66

こうして、アバタールは海賊たちと無法者の島、バッカニアーズデンに向かうのです。

バッカニアーズデンでホーキンスとタブレットについて聞いて回ると、**ホーマー**と名乗る男が知っているそぶりを見せますが、詳しく聞こうとするとギルドのメンバーでもない者に教える必要はないといわれてしまいます。ギルドの入会方法は雑貨屋の**ブド**が知っているようですが……。

→P.69

→P.68

# 海賊ギルド

参照ページ

海賊ギルドは盗賊ギルドとも呼び、無法者たちの連絡組織兼互助会のようなものです。

ブドからギルドへの入会方法を聞きますと、会員の証の**ベルト**が必要だが、ギルドは定員制なので他人を引退させ、その人物のベルトを奪わなければならないとか。ブドは引退させたい人物がいると話してくれ、ブリテインの**下水道**の地下深くの隠れ家に住んでいるといいます。

→P.130

→P.76

また、ギルドは死体が関係することを好まず、必要なき以外には暴力的になるなど釘をさされます。これは、暗にその人物を殺すことなく引退させろといっているわけです。

下水道に入ると地下1階で**ダロス**と会いますが、彼はギルドには無関係なようです。地下3階まで降りていくと、細い通路に罠が仕掛けてあり、その奥には毒のフィールドがあります。それを抜けると地下に小屋があり、これがその隠れ家のようなのです。

→P.112

なかに入ろうとすると、とどめの毒ガスの罠が作動します。それをクリアしてはじめて盗賊に会うことができます。この隠れ家に住んでいるのは**フェニックス**と名乗る女盗賊で、彼女にベルトのことを話すとまだ引退する気はない、欲しければ頭を使えと言われてしまいます。そこで**窃盗の呪文**を使い、こっそりとベルトを盗むことにします。驚いたことに、彼女は最強の武器、**グラスソード**を3本も持っていたのです。

→P.112

→P.167

→P.119

ベルトを手に入れたら、バッカニアーズデンに戻ります。ギルドのベルトは装備せずに持っているだけで役に立ちます。ブドからは4割引きの会員価格で買い物ができます。次はいよいよホーマーのところに行って、タブレットの話を開くのです。

# 9枚の地図

参照ページ

ホームーが説明してくれたところによると、銀のタブレットはキャプテン・ホーキンスの宝として隠してあるが、彼はその悪どさのために手下によって殺されてしまったとのこと。

キャプテン・ホーキンスが死んだ後、手下たちは隠し場所を書いた地図を9つに切り裂き、各自が1枚ずつ所持することに決めました。地図の断片を各自が持ったのは抜け駆けをなくすためだったのですが、現在では誰も宝を掘り起こす気がなくなってしまったようです。

唯一ホームーがそれを望んでいたのですが、彼は痛風で足が利かなくなっており、アバタールに情報提供をする代わりに、宝の山分けを要求します。そして彼は地図の持ち主とその行方を教えてくれ、9枚の地図を求めて旅が始まったのです。

→P.145

<1枚め>

・ホークノーズ

海賊ホークノーズはドライランドにいる悪魔を倒しにいくと出かけていったきり、行方が知れなくなっています。とりあえずドライランドへ向かうことにします。

アバタールは以前、シャドーロードを倒す旅の途中でガーゴイルのシン・ブラールに会っており、シンブラールの小屋に行くと羽の生えた巨大なガーゴイルがうろうろしており、海賊について尋ねますと、蟻に捕まったと聞かされます。シンブラールの小屋の南東の角からまっすぐ北東に進んだところに蟻の巣があり、なかに入ってみるとホークノーズらしき人物の死体が地下4階の女王蟻の間の隅に見つかります。死体を探ると、地図の断片が発見できます。

→P.71

→P.92

< 2 枚め >

・エンパイア

ホーキンスの指揮していたエンパイア号は彼の死後、部下たちによって利用されていましたが、ある嵐の晩に座礁してしまいました。地図の断片を持った人物がそこで死んでいるので、取りに行かなければなりません。

船が座礁している位置は**バッカニアーズデン**から南南西、**サーパンツホールド**からそう遠くない岬だとホームーが教えてくれます。**ゴースト**と**スケルトン**のいる島がS71、E15の辺りにあります。浮かばれない海賊たちのなれの果てを蹴散らし、船を探ると地図の断片が見つかります。

→P.66  
→P.54  
→P.154  
→P.157

< 3 枚め >

・イバラ

海賊**イバラ**は宝を盗りに**シェイム**のダンジョンに行ったらしいので、シェイムに行くと、地下4階でぼろぼろになりながらもなんとか生きています。食糧が尽きており、アバタールに徹底的に食糧を求めてきます。

地図は食糧と交換できますが、別れ際に何度も食糧をせがんできます。断ると気を失って倒れてしまいますので、慈悲の心の徳の精神に従い、すべての食べ物をあげましょう。イバラはアバタールと表に出る気はないらしいので、取引が成立したら別れを告げましょう。

→P.112  
→P.98

< 4 枚め >

・ヘフティマス

ホームーはこの元海賊の名前を忘れていますが、ジェロームの片腕の男といたら**ヘフティマス**しかいません。彼に地図の件を尋ねると金貨20枚を請求されます。交渉によっては10枚まで減らすことができます。

金貨を払って話を聞きますと、昔**ロング**のダンジョンで焚付けに使おうとしたら、恐ろしい数の**ネズミ**に襲われて地図をそのままにして逃げ出したそうです。そこでロングのダンジョンへ行くと、地下3階の隠し扉の奥に

→P.24  
→P.96  
→P.159

ネズミの巣があり、さらにその奥に地図が落ちています。

<インターミッション>

・サンディー

ホームーによれば、**トリンシック**にいるコックの**サンディー**は昔、エンパイア号の炊事係だったらしいのですが、海賊や地図の件で話しかけても答えてくれません。

→P. 34

→P. 36

彼は**ドラゴンの卵**でマジンシアン・パイなる料理をつくりたいとか。**ダスタード**のダンジョンの奥にドラゴンの巣があるので、大事な話はそこから卵を取ってきてからだと言われます。

→P. 145

→P. 100

こうしてアバタールは、溶岩が渦巻き噴気口が数多くあるダスタードのダンジョンに行くことになります。そして、苦闘の末に地下の最下層から卵を取ってくると、サンディーはお礼に海賊についての情報を提供してくれます。ホームーの情報と合わせれば、地図を持つ人物についての情報がすべて手に入ったことになります。また、サンディー自身は地図を持っていません。

<5枚め>

・アラスター

トリンシックにはもうひとりの元海賊、エンパイア号の一等航海士がいます。現在は町長**ウィットセイバー**ですが、本名はアラスター・ゴードンです。現在の地位についての経緯はわかりませんが、本名を耳元でそっと告げると、彼は素直に白状します。その後、口止め料として地図をくれます。

→P. 36

## &lt; 6 枚め &gt;

## ・モーチュラ

サーパントホールドに行くとき確かにサンディーの言ったとおりでっかい女がいて、海賊だったことはデュブレも知っているようです。彼女に地図のことを尋ねると、代わりに**魔法の盾**が欲しいといわれます。これは別名サーパントシールドといい、**栄光のシルバーサーパント騎士団**のメンバーである証です。

→P.127

→P.54

騎士団の隊長**コラナダ**を訪ねると、本来は資格審査があるのですが、アバタールは過去に素晴らしい業績を持つので無条件で入団させてくれるそうです。しかし喜んだのも束の間、サーパントシールドには限りがあるので自分で用意してくれといわれます。

→P.57

武器屋の**ゲーリック**に聞くと**ジェム**と**金塊**、**カーブドヒーター**が必要だといわれます。ジェムとカーブドヒーターはブリテインで買い、金塊は近所の洞窟で掘ってきます。材料が揃えばゲーリックがつくってくれます。それを**モーチュラ**に渡せば地図が入ります。ちなみに、ゲーリックは二度とサーパントシールドはつくってくれません。

→P.57

→P.144

→P.127

→P.56

## &lt; 7 枚め &gt;

## ・ナザニエル

ナザニエル・ムーアヘッドという海賊が**エンパスアビー**一辺りにいると聞いて出かけてみますが、見当たりません。代わりに、**シレイナ・ムーアヘッド**という未亡人がエンパスアビーに住んでおり、彼女の話ではナザニエルは海で死んで、金のロケットだけが形見に残ったそうです。そのなかに地図が入っていましたが、ロケットはジブシーに盗られたと話します。

→P.46

→P.48

さっそくジブシーに聞き込みに行くと、ジブシーの**アーチュラス**が地図を持っていて、金をふっかけてきますが、50Gまで値引きさせることができます。交渉が成立すれば地図が入ります。

→P.73

< 8枚め >

・ボン

ムーングローウの北にある島、ダガー島に住んでいるという元海賊を訪ねますが、彼はどのような理由からか正気を失っています。

根気強く会話していると、彼の小屋の地下室に地図が隠されていることがわかるはずですが、それがわかれば、地下室に勝手に入って地図を取ってしまいましょう。これは盗みにはなりません。

→P.71

< 9枚め >

・ホーマー

約束どおり8枚の地図を見つけて、ホーマーのところへ行きます。彼は9枚めの地図を渡す前にアバタールに約束を迫ります。ホーキンスの宝のなかの嵐のマントが欲しいが、自分は足が不自由なので行けない、それ以外の宝は好きなようにしていいと。快く引き受けると、彼は最後の1枚の地図とほら穴の正確な位置についての情報をくれます。

→P.129

地図は、平らな地面に3×3で置くとその全体を見ることが出来ます。正しい置き方は点線や地図の縁があるのでわかるでしょう。そして、その地図に記されている×印が目的の場所です。

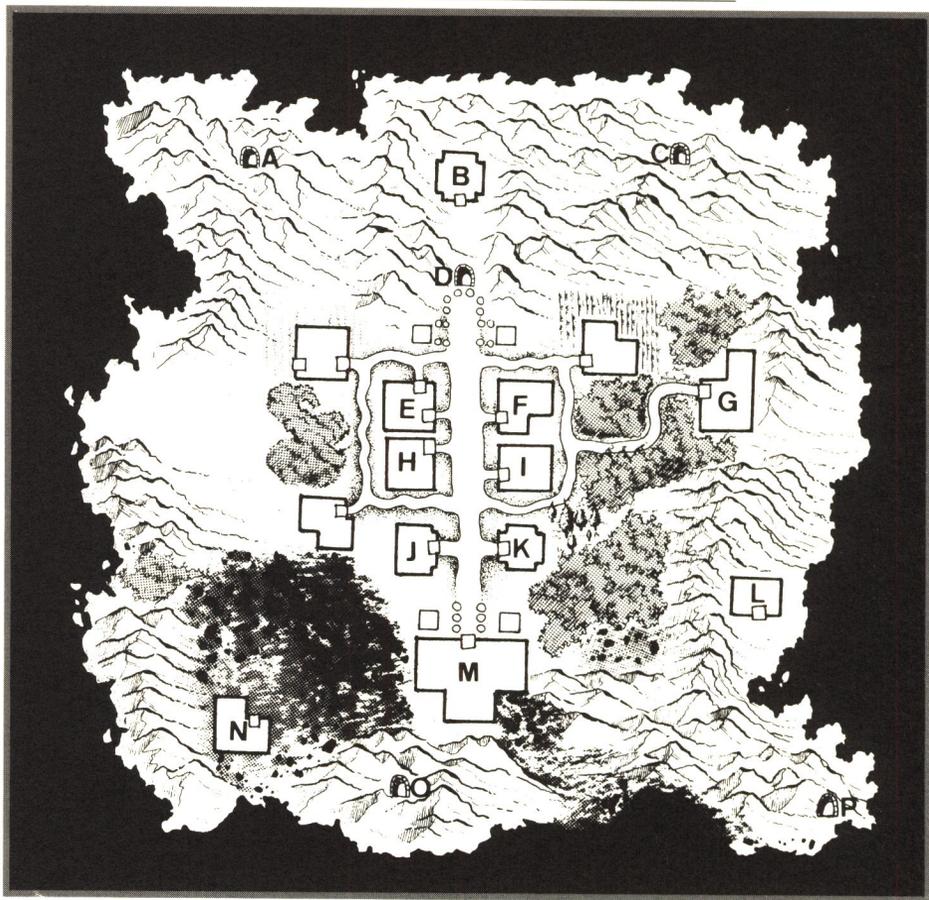
そこに着いたら、ホーマーにいわれたとおりの場所をつるはしかシャベルで掘ってみます。正しい場所を掘ったのなら、そこに海賊の洞窟の入口が出現します。しかし、なかはとてつもなく広いので気をつけること。なかには、待望のタブレットがあります。それから、嵐のマントを持ってホーマーのところに行くのを忘れないようにすること。

→P.120

→P.120

→P.104

# ガーランド



- A : 統制の神殿
- B : 統一性の寺院
- C : 情熱の神殿
- D : 王の墓
- E : 料理職人の店
- F : 武器職人の店
- G : レンズ職人の店
- H : 雑貨職人の店
- I : 治療施設
- J : ロード・ドクラヌソムの家
- K : ナクサティラーの家
- L : バルカディッシュの家
- M : 知識の殿堂
- N : 蛇使いの家
- O : 勤勉の神殿
- P : ヒスロスの入口

平面世界であるブリタニアの文字どおり裏側の世界です。当然、月も太陽も見ることができます。過去シャドーロードによってロード・ブリティッシュが幽閉されていたのが、この地です。かつてはブリタニアと同等の広さを持っていましたが、ロード・ブリティッシュ帰還後の度重なる地殻変動によって、その大部分が水没してしまいました。残ったのはガーゴイルの科学と教育の町だけです。周辺には噴気口や火山が多数あり、いままこの世界は崩壊しつつあるようです。

# ガーグランドの住人

ガーゴイルは有翼、無翼の2つの種類がいて、無翼種は体が小さく知性が低いので言葉が使えず奴隷のように扱われています。有翼種はこのガーグランドを支配しており、彼らの主な関心事は徳の概念に基づいて種族を繁栄させることです。人間と会話ができるのは有翼種です。

## ベー・レム

ー/若者/ガーグランドのヒスロスの入口

肩にペットのとかけを乗せた小柄で比較的颜色の白い若いガーゴイルです。ベー・レムという名前はひとりのガーゴイルという意味で、まだ働きがないために名をもらっていないのだそうです。学者の父と、キャプテン・ジョンの研究の手伝いをしています。彼の案内でガーグランドを旅します。

キーワード/予言者、案内、殿堂、家、道

## バルカディッシュ・ウイズ・レム

ー/学者/自宅

背が高く痩せたガーゴイルです。ベー・レムの父親です。彼は予言を研究して、世界を破滅から救う方法を探しています。彼は研究によりアバタールのことを知っていて、アバタールに敬意を払ってくれます。ガーゴイルの国では彼の助言が最初に必要になるでしょう。

キーワード/予言、献身、コデックス、服従

## ドラクシヌソム

ー/族長/自宅

堂々とした態度の体の大きなガーゴイルです。ガーゴイルの長であるとともに、審理官も務めています。彼は偽りの予言者であるアバタールをいけにえにすることによって、世界を破滅から救おうと思っています。彼に服従を誓うと、その勇気と献身に最大級の敬意を払ってもらえるでしょう。

キーワード/服従、献身

## ナクサティラー

ー/予言者/自宅

色の黒い、岩のような肌をしたガーゴイルで、誰よりも年老いています。ガーゴイルの心霊的相談などを担当しています。過去にガーゴイルの世界にコデックスをもたらしたのは彼で、ホルテックスキューブとレンズで別の次元のコデックスをこの地に出現させました。

キーワード/運命、道、献身、物、ホルテックス、レンズ

はみだしウルティマ：生命付与の呪文をかけたアイテムも、致命傷を受けると逃げていきます。場合によっては壁を抜けて……。あのアイテムはどうしているのでしょうか。人を襲ってなければいいのですが。

## ●管理者／－／知識の殿堂管理者／知識の殿堂

年老いて、眼鏡をかけているガーゴイルです。ただ単に管理者と呼ばれています。仕事熱心でいつも忙しそうです。

キーワード／殿堂、キューブ、レンズ、ストーンゲート

## ●レンズ職人／－／レンズ職人／レンズ職人の店

非常に高齢なガーゴイルの紳士で、学識ある者からはロア・ウィス・レムと呼ばれています。ホルテックスレンズの製作者です。

キーワード／終わり、ナクサティラー、レンズ

## ●ボレシュ・ウスアグラレム／－／突撃隊長／治療施設

いかにも強そうなガーゴイルの戦士です。彼はコデックスを奪回するために戦士を率いて神殿に行き、深手を負ってしまいました。

キーワード／コデックス、守られて、寺院、飛ぶ

## ●治療師／－／治療師／治療施設

陰気で物静かなガーゴイルで単に治療師と呼ばれています。蘇生以外の治療は社会奉仕なので無料で行ってくれます。

キーワード／手当、解毒、家族、崩れ落ちた

## ●雑貨職人／－／雑貨職人／雑貨職人の店

静かで生気のないガーゴイルです。彼は大災害で家族を失い、悲しみに沈んでいます。彼の店のものは自由に使っていていいそうです。

キーワード／遅すぎる、つくる、悲しみ、災害

## ●料理職人／－／料理職人／料理職人の店

大きな体を嵐のように動かし、剣ほどの大きさの包丁を持つガーゴイルです。国で一番の料理人で、馬のローストは最高の味です。

キーワード／料理、翼、肉

## ●武器職人／－／武器職人／武器職人の店

若くて神経質そうなガーゴイルです。元は見習いでしたが、大災害で親方が死に、あとを継いで職人に昇格しました。

キーワード／供与、大災害、ブーメラン、ズ・イェルム

## ●蛇使い／－／蛇使い／自宅

年老いたガーゴイルで、シルバースネークの毒液から戦士のための薬をつくる仕事をしています。庭の角笛を吹くと銀蛇が出現します。

キーワード／蛇使い、蛇、薬、角笛

## ●クリル・ウス・アルブ・バス・レム／－／農夫の頭／ガーグランド東の畑

体の大きいふくよかなガーゴイルです。無翼のガーゴイルを厳しく管理、統制することによって彼の農園は収穫を上げています。

キーワード／翼、指導、豊作、収穫、研究

## ●ナッシュ・ウス・アルブ・バス・レム／－／農夫の頭／ガーグランド西の果樹園

瘦せてやつれた感じのガーゴイルです。彼は無翼のガーゴイルを奴隷のように扱うのを拒否し、収穫が落ち込んでいます。

キーワード／翼、指導、収穫



### ブリタニアの謎

ブリタニアを冒険中にいくつかの謎に出会いましたが、われわれはその謎を解くことができませんでした。その謎を紹介しておきますので、あなたの手で謎を解いてみてください。

1. ブリテインのブルーボア酒場で、アニヤに耳と口の不自由な夫、マットを魔法で治してほしいと頼まれますが、呪文で治すことはできませんでした。彼を治療する方法は存在するのでしょうか？
2. スカラブレイでクエントンという人物がガーゴイルによって殺されましたが、情報を集めてみると、ガーゴイルに殺されたわけではなさそうです。クエントンは幽霊となってさまよっていますが、会話ができません。

ホルانسの言葉によって、クエントンに「犯人」「詩」などのキーワードが使えることがわかりますが、「犯人」については海や埠頭を指し、「詩」については目を

指さしただけでした。さらにホルانسの「空の鳩に聞け」の意味がわかりません。どうすれば犯人がわかるのでしょうか。またクエントンを成仏させることは可能なのでしょうか？

3. ニューマジンシアに住んでいるコナーが植木の下に隠している魔法の盾を、盗むことなく手に入れることが可能なのでしょうか？ 彼はもうこの盾はいらないはずなのです。
4. コプト／ロングのダンジョンにある1階の隠し扉の奥にあるエレクトリックフィールドを解除することができるのでしょうか？ 北の中央の部屋にあるスイッチはいくら動かしても反応がないので、これが解除するためのスイッチなのかは不明です。もしそうなら、どうすれば修理ができるのでしょうか？

# ガーグランドへ

参照ページ

海賊の洞窟で手に入れた**タブレットの破片**と研究室にあるタブレットの破片を手にしてマリアに予言の書の解読を頼むと、この本にはいままでアバタールがとった行動と、それに関連してガーゴイルの国に起こった出来事が詳しく書かれています。ガーゴイルたちから見たアバタールは偽りの予言者であり、ガーゴイルの国を滅ぼそうとしている悪い奴なのです。

→P.144

この予言の書について、ガーゴイルから実際に話を聞いたほうがよいとマリアに言われ、再び**ドライランド**に住むガーゴイルの**シン・ブラール**に会いに行くことになります。

→P.5

→P.71

シンブラールは有翼だが飛ぶことのできないガーゴイルで、そのため奴隷として扱われていたために、地下世界すなわち人間の世界に逃げてきたのです。

予言の書について彼はあまり詳しいことは知らないのですが、偽りの予言者の献身によってガーゴイルの国が救われるとの話もあり、献身についてはガーゴイルの国にいる学者に話を聞くといいと助言してくれます。

また**ヒスロス**のダンジョンがガーゴイルの国とつながっているとか、神殿は空からでなければ入れないとか、**ミノック**の人が空を飛べる話をしていたという情報を教えてくれるのできちんと聞いておくこと。

→P.106

→P.30

**アバタールの島**に到着したら、ガーゴイルのせいで**コデックスの神殿**には誰も入れなくなっているとのロード・ブリティッシュの言葉を思い出し、ためしに神殿に行ってみると神殿のガーディアンによって阻まれ、近づくことができないはずです。この場はあきらめて、ヒスロスのダンジョンに向かいます。

→P.5

→P.5

ヒスロスのダンジョンの入口近くには噴気口が多く、注意が必要です。しかし噴気口のそばに秘薬の**硫黄**の灰が落ちている場合があるので、見かけたら拾ってからなかに入るようにしましょう。ヒスロスのダンジョンは溶岩や噴気口が多いので、注意しないとHPがすぐに下がってしまいます。また、必ず溶岩の上を歩かなければならない場所があるので、**防御の呪文**は必ず唱えておくよ

→P.133

→P.166

うにしましょう。

ヒスロスの地下4階には建物があり、バックニアーズデンでさまざまな噂が流れていた**キャプテン・ジョン**が住んでいます。彼にガーゴイルの知識と**ペー・レム**についての情報を教えてもらうこと。また、**ガーゴイル語の辞典**をもらったら、ガーゴイルの国に行く前にガーゴイル語を習得（ユーズ）しておくこと。

→P.150

→P.191

→P.141

ヒスロスのダンジョンを出ると、その入口付近をうろうろしている無翼のガーゴイルが**ペー・レム**です。ガーゴイルは若者のうちは翼がなく、有翼かどうかは成長するまでわからないのです。ガーゴイルの国に入る前に必ず彼と会話して仲間になってもらうこと。その後、彼の道案内でガーゴイルの学者の元に連れていってもらふこととなります。

→P.191

ペー・レムの父で学者である**バルカディッシュ**に会うと、彼は予言の書が間違っているのではないかと語ってくれます。予言の書には「偽りの予言者の献身で世界は破滅から救われる」とあると彼は言います。さらに彼は、ガーゴイルの族長**ドラクシヌソム**に会って服従を誓い、ガーグランドを自由に旅ができるようにし、**ナクサティラー**に会って献身について尋ねよと言います。

→P.191

→P.191

ドラクシヌソムに会うと、月の黒石を用いて**アバトル**を召喚し、いけにえにしようとしたことを語ります。服従を誓いにきたのかと尋ねられたら、献身のためと答えること。その後、**服従のアミュレット**を首にかけられますが、このアミュレットは外すことはできません。この行為でガーゴイルに認められ、ガーグランドを自由に旅することができるようになります。

→P.131

族長との会見の後、**ナクサティラー**に尋ねるとガーゴイルの3つの献身の話が聞けます。その後、コテックスの神殿に**アバトル**も入れないことを話すと、彼は**ボレシュ隊長**も同じことを話していると語ります。彼は、**ボルテックスキューブ**を使って両方の民がコテックスを読めるようにする手段を教えてください。それにはまず**知識の殿堂**で儀式の書を読み、ボルテックスレンズを持つ

→P.192

→P.147

→P.190

てることが必要なのです。

そこで、ナクサティラーの指示どおりに行動します。このとき、ボルテックスについて詳しく理解しておくこと。戻り際、管理者にボルテックスキューブについて尋ねると数年前に人間に盗まれたとか。その人間が**ストーンゲート**と言っていたのを耳にしていると言います。

→P.110

知識の殿堂にあるレンズは割れており、ナクサティラーのところに持っていくと、**レンズ職人**に修理してもらえとのこと。

→P.192

**壊れたレンズ**を持っていくと、あっという間に修理は終わります。これは**ガーゴイルのレンズ**と呼ばれ、凸レンズになっています。ナクサティラーはこれを人間のレンズ職人に見せ、**人間のレンズ**をつくれと指示します。ただし、人間のレンズは凹レンズとして作製しなければなりません。

→P.143

→P.141

→P.145

一方、ボルシュ隊長の話ではコデックスの神殿に入ろうとして、神殿のガーディアンによって進入を拒否されたとのこと。その昔、**統一性の寺院**にもガーディアンがいたという事情があり、統一性の寺院でご託宣を受けられる者ならば、コデックスの神殿にも入れるのではないかと話します。こうして、アバタールは統一性の寺院に向かうのでした。

→P.190

Fig 22



# 気球の製作

参照ページ

## ・人間のレンズ

ブリタニアに戻ったアバターは、人間のホルテックスレンズをつくるため、レンズ職人を探します。ミノックの**ガラス職人デール**にレンズを見せると、ライキュームにいる**レンズ職人**に見せろといわれます。ライキュームの**レンズ職人**とは天文台の館長も兼ねている**イフェマライズ**のことで、彼にレンズを見せると、**ガラスソード**が必要だといわれます。

→P. 33

→P. 52

→P. 119

ガラスソードを手に入れるため、ミノックの**ガラス職人デール**に尋ねると、つくることができるか。ガラスソードの材料として**ジェム**が5個必要だといわれ、ジェムを手に入れるため**ブリテイン**に向かいます。

ブリテインの**ギルドショップ**で、ひとつ**金貨20枚**のジェムを5個買い、ミノックに戻ります。デールにジェムを5個渡し、**ガラスソード**をつくってもらいます。でき上がったらすぐにライキュームの**イフェマライズ**のところに戻ること。イフェマライズに**ガラスソード**を渡すと、**人間のレンズ**が完成します。代金は無料です。

→P. 145

## ・気球

人間のホルテックスレンズはできましたが、統一性の神殿に行くためには空を飛ばなければなりません。方法については**シンブラール**が語っていたミノックの話を思い出すこと。気球の話はブリタニア全土にあり、空を飛ぶための道具は**気球**であるとわかります。

さっそくミノックの町長**イザベラ**に気球について尋ねると、気球については**ギルド**の親方の**セルガナー**が詳しく知っていると教えてくれます。セルガナーに尋ねると、**気球技師**は**スーテックの城**に向かったと教えてくれます。

→P. 108

すぐに船を使い、**気球技師**が行った**スーテックの城**に向かいます。城には凶暴な**モンスター**や罠が多いのですが、それを排除して**狂気の魔法使いスーテック**に会わなければなりません。スーテックに聞くと、**気球技師**はこの地下で死んでいるとか。気球についての手がかりを

→P. 150

残していないか調べるために、地下に降りなければなりません。

地下を探索すると、地下4階で倒れていた死体が**気球の設計図**を持っています。おそらくこの人物が**気球技師**だったのでしょう。

→P.142

設計図をみると、大きな枝編みの**バスケット**、大きな**絹の袋**、**ロープ**、**大釜**が必要と書かれています。

→P.142

→P.140

8人乗りのバスケットは、ミノックにいるミシェールに設計図を見せるとつくってくれます。ただし、特別注文なので金貨が300枚必要です。

→P.149

→P.140

大きな絹の袋に関しては、ポーズのマリサに頼むと引き受けてくれます。**絹の布**をつくるためには、ポーズのアーベスが**秘薬の蜘蛛の糸**から絹の糸をつくり、ニューマジンシアのシャーロットが織り上げなければならぬと彼女は言います。

→P.142

さっそくアーベスに**絹糸**の話をする、**蜘蛛の糸**が必要だといわれます。蜘蛛の糸が足りなければ魔法店から購入するか、蜘蛛の洞窟でとってくる。絹糸をつくるには蜘蛛の糸を40個と、ほかに手数料として金貨20枚を取られます。絹の布についてはシンドルに聞いてみるとよいといわれますが、シンドルはニューマジンシアのシャーロットならできると語ります。

→P.142

→P.133

シャーロットに絹の布を頼むと、絹糸と手数料として金貨10枚を要求されます。支払いをすますと、絹の布が完成します。

絹の布ができたらマリサのところに戻り、金貨75枚の手数料で絹の袋に仕上げてもらいます。

ロープはポーズのモーチュードが1本金貨5枚で売っています。ほかにもサイクロプスの洞窟のなかに落ちているので、それを拾ってきてかまいません。

最後に大釜ですが、ブリテインの下水道に1個あるのでそれを持ってくるのがいいでしょう（コプト/ロングにも大釜は見つかります）。

材料がすべて集まったら、設計図を使って（ユーズ）みます。すると材料が持ち物からすべてなくなり、**気球**

→P.141

が完成します。

さて最後に設計図にある**錨**ですが、これは手に入れる必要はありません。手に入れるためには盗まなければならないし、手に入れても使うことができないからです。

→P.139

### ・ボルテックスキューブ

→P.147

ガーゴイルの国に戻る前に、人間がガーゴイルから盗み出したというボルテックスキューブを**ストーンゲート**に取り戻しに向かいます。

→P.110

ボルテックスキューブは昔、シャドーロードがブリタニアの国中を瞬時に移動するために使用していた渦の力の源です。

ストーンゲートは、ミノックで船を買って南に進めばすぐ見つけることができます。

そこには**サイクロプスの夫婦**と、彼らに育てられた人間の男の子マイルスが仲よく暮らしています。ストーンゲートの地下の鍵はサイクロプスが持っており、子どもが遊ぶと危ないから鍵を掛けたのだと言います。鍵が欲しければ魚と交換だといわれるので、魚を持っていなければ彼らの**釣竿**を借りて、失望の入り江で釣りをすること。魚が釣れたら鍵と交換してもらい、ストーンゲートの奥に進みます。

→P.150

→P.134

→P.145

このストーンゲートにはモンスターはいないので、のんびり探索すればボルテックスキューブは見つかるはずです。

# 再びガーランドへ

コデックスの神殿に行くためには、ガーゴイルの**統一性の寺院**で神託を受ける必要があります。そして、その寺院に向かうために必要な気球を持って再びガーゴイルの国に戻ってこなければなりません。

統一性の寺院に行くために気球を膨らませます（ユーズ）が、風が思う方向に吹いていない場合があるので、気球の操作には**扇**を使うようにします。もちろん**操風の呪文**でもいいのですが、乗り込んでしまうと呪文は使えないし、MPも消費するので扇の使用をお勧めします。扇は**ユーのウトモ**が持っているものと同じ魔法の品で、**海賊の洞窟**でキャプテン・ホーキンスの宝として手に入れているはずです。

無事に山を越えたところで気球から降ります。そのまま北に歩いていくと統一性の寺院が見え、入口にはスリープフィールドやプロテクションフィールドが張られているので、呪文でフィールドを消去しないと入れません。

寺院のなかに入ると、中央には三角形の祭壇があり、1冊の本が目につくはず。本のタイトルは「**輪の書**」で、ガーゴイルの徳について書かれた本です。本をじっくり読んだ後祭壇に話しかけると、祭壇が「求めるものはなにか？」と聞いてくるので、コデックスと答えること。次に「誰がために、またなんのためにお前はコデックスを求めるのか？」との問いには平和と答えます。

続く祭壇の語りかけは、ガーゴイルの考え方を理解していないのに、彼らに対して真の善行が行えるはずはないので、ガーゴイルの哲学を理解せよという内容です。

その哲学を理解するために、ガーゴイルの信奉する3つの原理を司っている**統制の神殿**、**情熱の神殿**、**勤勉の神殿**に行かなければなりません。統制の神殿は統一性の寺院から西の方向の海岸近く、情熱の神殿は逆に寺院から東の方向の海岸近く、勤勉の神殿は南の方向の海岸近くにあります。すべての神殿を回ったら戻ってくるようにといわれます。

再び気球に乗り、統一性の寺院をあとにします。ガーゴイルは統制、情熱、勤勉の3つの原理から導き出され

参照ページ

→P.190

→P.140

→P.166

→P.29

→P.104

→P.149

→P.190

る8つの徳を信奉しています。人間の徳の体現者であるアバターが両方の種族を平和に共存させるために、ガーゴイルの徳について理解する必要があります。そのため3つの原理の神殿を回らなければなりません。

神殿の奥には多数のデーモンやドレイクなどのモンスターがいる場合があるので、注意が必要です。

→P. 158

→P. 159

#### ・統制の神殿

ボートを使い、はじめに統制の神殿に向かいます。統制の神殿は降りたすぐの部屋に、2つのスイッチと15本のレバーがあります。奥に行くためには、7つの落とし格子と2つのエレクトリックフィールドを突破しなければなりません。落とし格子とフィールドを消すためには、いろいろと操作をしてひとつひとつ確かめるしかありません。このゲートを突破すると石像があるので話しかけること。

統制の神殿にある石像は第1暗黒期の元凶、邪悪なる魔法使いモンテインです。彼の魂はガーゴイルによって統制の権化として奉られており、統制には己の統制がまず必要であると語ります。そして、モンテインは統制の原理とガーゴイルの社会の統制について説いてくれます。

最後にアバターに統制のマントラ (un) を教え、会話は終わります。

#### ・情熱の神殿

2番めは情熱の神殿に向かいます。情熱の神殿は、降りたすぐ近くに罠があるので注意。奥に行く途中に溶岩の通路があるので、**防御の呪文**をかけておくこと。この神殿では溶岩の上をも歩く情熱が必要とされるのです。神殿の奥への道は1本で、奥に石像があるので話しかけること。

→P. 166

神殿の奥にある石像は第2暗黒期の元凶、暗黒の魔女ミナクスです。彼女の魂もいまではガーゴイルの情熱の権化として奉られています。情熱には正しい方向性が必

要だと語り、アバタールに情熱の原理とガーゴイルの社会の情熱について説いてくれます。

最後にアバタールに情熱のマントラ (or) を教え、会話は終わります。

#### ・勤勉の神殿

最後は勤勉の神殿へ向かいます。勤勉の神殿には25個の部屋があり、部屋にはいろいろなモンスターがいます。普通の鍵や魔法の鍵がかけられているドアが多く、勤勉さをもって神殿の奥に向かう道を見つけなければなりません。最終的に通路にある隠し扉を見つけて上の階に行き、上にあがればあとは通路は1本です。奥に行くことや石像があるので話しかけること。

勤勉の神殿の石像は第3暗黒期の源、エクソダスです。この存在の波動は、いまでは勤勉の権化としてガーゴイルに奉られています。目標のない勤勉は無価値だと語ります。そしてエクソダスも、勤勉の原理とガーゴイルの社会の勤勉さについて説いてくれます。

最後にアバタールに勤勉のマントラ (us) を教え、会話は終わります。

3つの神殿すべてを訪れた後、気球を使い再び統一性の寺院に向かしましょう。統一性の寺院の祭壇に話しかけると、統一性のマントラを聞いてきます。これは統制、情熱、勤勉の3つのマントラをつなげたもので、ここで唱える統一性のマントラは「unorus」です。正しく答えることができたのなら、アバタールはガーゴイルの徳の原理も理解したことになります。そして、ガーディアンによって進入を阻まれていた**コデックスの神殿**に入れるようになります。

→P.5

# コデックスの神殿へ

ガーグランドからヒスロスを抜けて、再び**アバタールの島**に行きます。そのままボートを使って湖を渡り、コデックスの神殿に入ります。ガーグランドの統一性の寺院で託宣を受けたので、今度はすんなりと神殿に入ることができます。

コデックスの神殿はいたってシンプルなつくりで、中央にコデックスが置かれ、左右に神聖なる炎が燃えています。

まずコデックスを読むことですが、ここには究極の知恵が書き記されています。アバタールの必要とする知恵はただひとつ、ガーゴイルと人間がともにコデックスの恩恵を受け平和に共存できることです。

このとき、**ムーンストーン**が必要であることがはじめてわかります。移動のためにムーンストーンを埋めてあるのならば、すぐにとってこなければなりません。

次にムーンストーンを8つ、**ボルテックスキューブ**のなかに入れます。

そして、ボルテックスキューブと**人間のレンズ**、**ガーゴイルのレンズ**を正しい位置に置きます。レンズが正しい位置ならば、レンズを通る光の筋が見えるようになるのでチェックするように。

最後に、正しい位置に置いたボルテックスキューブをユーズします。その瞬間、ボルテックスキューブの渦の力が解放されます。

これですべてが解決され、アバタールの旅は終わったのです。

参照ページ

→P.106

→P.5

→P.148

→P.147

→P.145

→P.141

# 旅の終わり

最後にロード・ブリティッシュとロード・ドラクシヌゾムが相互理解するシーンを見たならば、アバタールのすることはこれ以上ないでしょう。

こうしてウルティマIからVIに至るまでの長いストーリーが終わったことになります。昔の悪役もいまではガーゴイルたちの信仰の対象になっていたり、アバタールとしての旅から始まる一連の事件がすべて説明されました。

ここまで来たアバタールならば、**旅の始まり**で出した問いかけにはすべて答が出ているでしょう。今回の話は、ガーゴイルという人間とまったく異なる信仰や社会をもつ種族との平和共存というかたちで終わります。暗黒時代からブリタニアのために歩んできたムーンゲートの勇者、アバタールはその橋渡しをしたのです。

プロローグで元の世界のアバタールがいろいろの倦怠感に襲われていましたが、アバタールは果たして元の世界に帰るのでしょうか？

このガイドブックでは、ストーリーを追うために、あえて省略できる手順についても詳しく示しました。ウルティマVIはいわゆる早解きをして、エンディングを見ればそれでいいゲームではないとの考えからあえてそうしました。このガイドをよく読めば効率のいい進め方はいくらかでも見つかるでしょうが、聖者であり探求者でもあるアバタールの役をきっちりこなすのもひとつの面白さだといえるでしょう。

あなたのアバタールの旅に栄光あれ！

そして、物語はウルティマVIIへ……。

参照ページ

→P.13

→P.191

→P.171

# 索引

2Hアックス (物)	116	オープン皿 (物)	140	金塊 (物)	142
2Hソード (物)	115	オープン用のカヘラ (物)	140	キングズ・ランソム・イン (地)	67
2Hハンマー (物)	117	盾 (物)	140	助魁の神殿 (地)	190
アーチュラス (人)	73	王の墓 (地)	190	ギデオン (人)	41
アーティ (人)	14	大いなる防壁 (魔)	167	腐殺の閃光 (魔)	168
アービン (人)	25	狼 (魔)	153	牛乳の入ったバケツ (物)	134
アーベス (人)	60	大差 (物)	150	ギルドショップ (地)	67
アーマンド子爵 (人)	64	大難 (物)	121	ギルドのベルト (物)	40
アローン (人)	33	大きな網の袋 (物)	140	クントン (人)	130
青のポーション (物)	137	大包丁 (物)	119	鎮頭巾 (物)	124
赤のポーション (物)	137	織物店 (地)	43, 59	苦痛 (魔)	165
アガナー (人)	20	オレンジのポーション (物)	137	くま手 (物)	130
悪魔召喚 (魔)	168	オレンディアー (人)	44	蜘蛛の糸 (物)	133
アシッドスラッグ (敵)	152	カーブヒーター (物)	127	蜘蛛の糸 (魔)	167
アニヤ (人)	14	解呪 (魔)	165	蜘蛛の洞窟 (地)	86
あばら肉 (物)	134	海賊の洞窟 (地)	104	クリル・ウス・アルプ・バス・レム (人)	193
油ビン (物)	120	カイトシールド (物)	126	狂える翼 (魔)	168
アマダ (人)	57	回復 (魔)	165	クレン (人)	15
真のmant (物)	129	回復の指輪 (物)	129	クロウズ・ネスト (地)	31
アリアナ (人)	14	解罪 (魔)	165	黒真珠 (物)	133
蠍の巣 (地)	92	火炎弾 (魔)	166	クロスボウ (物)	118
アロー (物)	139	鏡 (物)	140	黒のポーション (物)	137
アंक (物)	129	鏡 (物)	141	黒ビール (物)	134
暗視 (魔)	165	鍵開け針 (物)	141	くわ (物)	120
アンドレア (人)	29	探乳器 (物)	143	グエノ (人)	32
アンドレアス (人)	73	靴縫工房 (地)	31	グラスソード (物)	119
イアナ (人)	28	飾り台 (物)	141	グリソン・フェアプレス (人)	61
硬質の灰 (物)	133	鍛冶屋 (地)	126	グリフォンス・デン (地)	55
イオロス・ボウ (地)	11	カダー (人)	72	グレムリン (敵)	154
いかだ (物)	139	カップ (物)	141	グレン・ダルク (人)	48
釜 (物)	139	カテリーナ (人)	44	ケーキ (物)	134
イザベラ (人)	32	聖の透視 (魔)	167	警備兵 (敵)	154
イス (物)	139	火薬の種 (物)	141	ケネス (人)	15
イチイの木の板 (物)	139	カリーナ (人)	72	獣の召喚 (魔)	166
イチイの丸太 (物)	139	カルハム (人)	24	剣士 (敵)	154
位置の探知 (魔)	166	皮の兜 (物)	124	獣身のルーン (物)	136
偽りの性格 (魔)	167	皮の靴 (物)	129	幽霊のルーン (物)	136
糸 (物)	139	皮の籠 (物)	123	ゲーリック (人)	57
犬 (敵)	152	完治 (魔)	166	ゲイザー (敵)	154
イバラ (人)	112	管理者 (人)	192	下水道 (地)	76
イフェマライズ (人)	52	ガーランド (地)	190	ゲネス (人)	15
イマニユエル (人)	37	ガーゴイル語の辞典 (物)	141	コープ (地)	62
インク入れ (物)	139	ガーゴイルのレンズ (物)	141	コープサー (敵)	155
ウーンズ・オブ・オナー (地)	35	ガーゴイルヘルム (物)	125	広域解呪 (魔)	166
ウイスブ (人)	73	ガーゴイルベルト (物)	129	交通手段	74
ウイスブ (敵)	152	ガーゴイル無翼族 (敵)	153	骨壺 (物)	143
ウィルバー (人)	14	ガーゴイル有翼族 (敵)	153	つつち (物)	143
ウィットセイバー (人)	36	ゲータン (人)	64	孤島の小屋 (地)	71
ウィリアム (人)	45	ガラス工房 (地)	31	子ども (敵)	154
ウイングドシールド (物)	126	黄色のポーション (物)	137	コナー・スターファルコン (人)	94
ウイングドヘルム (物)	125	気球 (物)	147	コプト (地)	46
ウェイファラー旅館 (地)	11	気球の設計図 (物)	142	小麦粉の袋 (物)	143
榎木 (物)	140	気球用のバスケット (物)	142	小麦の袋 (物)	142
うさぎ (敵)	153	生地店 (地)	12	コロナダ (人)	57
牛 (敵)	153	キティン (人)	142	壊れたレンズ (物)	143
ウトモ (人)	29	絹糸 (物)	142	棍棒 (物)	116
馬 (敵)	153	絹の布 (物)	142	混乱 (魔)	167
馬 (物)	74	木の盾 (物)	126	ゴースト (敵)	154
馬のおばら肉 (物)	134	木の棒子 (物)	142	ゴーン (人)	112
馬屋 (地)	12	キャッツ・レア (地)	59	ゴムのアヒル (物)	143
馬屋 (地)	35	キャプテン・エラド (人)	69	ザー・キャラドン (人)	57
錠 (物)	140	キャプテン・ジョン (人)	150	サーシャ (人)	64
エクハート (人)	49	キャプテン・フォックス (人)	69	ザーバツホールド (地)	54
エネルギーフィールド (魔)	167	キャプテン・レオドン (人)	68	サイクロプス (敵)	155
エブラム (人)	15	救済 (魔)	165	サイクロプスの洞窟 (地)	84
エンバスアビー (地)	46	強照明 (魔)	166	サイドテーブル (物)	143
エンリク・ザ・ハンマー (人)	69	恐怖 (魔)	168	サイモン (人)	57
オークン・オール (地)	12	金貨 (物)	142	魚 (物)	134

名称の後のかっことは以下の分類を示します

- (人)：人物名／会話できるキャラクター
- (地)：地名／町、建物、ダンジョン
- (物)：アイテム／武器、防具など
- (敵)：モンスター名／戦闘が発生するキャラクター
- (魔)：呪文名／魔法の名前

無印：そのほか

殺傷 (魔)	166	スリング (物)	117	デリドラス (人)	20
殺戮の嵐 (魔)	168	スロータード・ラム (地)	27	トールデン (人)	13
砂漠の小屋 (地)	71	スワンプブーツ (物)	130	統一性の寺院 (地)	190
血 (物)	143	ズ・イェルム (物)	130	統制の神殿 (地)	190
サリアンド (人)	52	ズボン (物)	131	透明化 (魔)	167
サンディー (人)	36	正義の武器店 (地)	27	透明の覆被 (魔)	167
雑貨職人 (人)	192	正義のルーン (物)	136	時の停止 (魔)	168
雑貨屋 (地)	11	誠実さのルーン (物)	136	図書館 (地)	78
シーサーバント (敵)	156	製粉所 (地)	59	扉への道 (魔)	168
シーシクラフターズ (地)	55	生命の付与 (魔)	166	鳥 (敵)	158
シェム (地)	98	セガリオン (人)	56	トリブルクロスボウ (物)	118
シェリー (人)	13、19	窃盗 (魔)	167	トリンシック (地)	34
鹿 (敵)	155	セルガナー (人)	32	トレボー (人)	33
死者の書斎 (魔)	167	閃光の雷撃 (魔)	167	トレントン・ベル (人)	41
死者の復活 (魔)	168	戦士 (敵)	157	トロイ (人)	33
死体 (物)	144	戦士の家 (地)	23	トルル (敵)	159
仕立て屋 (地)	27、59	セントリ (人)	56	ドーリン (人)	61
シチュー鍋 (物)	144	千里眼 (魔)	168	ドアシールド (物)	127
死の雷球 (魔)	168	ゼケ (人)	49	毒 (魔)	165
シャーロット (人)	45	ゼリバン (人)	25	毒牙赤風 (魔)	167
シャオ (人)	52	全透明化 (魔)	168	ドクター・キャット (人)	166
シャオの魔法店 (地)	51	全鐘の柔化 (魔)	168	毒のフィールド (魔)	160
灼熱の炎嵐 (魔)	167	ソード (物)	115	ド・ヒュー (人)	57
シャノック (人)	48	ソード・アンド・ケグ (地)	23	ドラクシヌソム (人)	191
シャベル (物)	120	義筒用の剣 (物)	120	ドラゴン (敵)	158
シュービン (人)	57	義筒用の盾 (物)	144	ドラゴンの卵 (物)	145
ショーン (人)	69	義備品	128	ドリス (人)	33
消火 (魔)	165	操風 (魔)	166	ドレイク (敵)	159
照明 (魔)	165	ゾルタン (人)	72	ドレス (物)	131
食糧 (魔)	165	タイニス (人)	72	ナイトシェード (物)	133
食料品	134	松明 (物)	130	ナイフ (物)	119
シルバースネーク (敵)	157	タバサ (人)	36	ナクサティラー (人)	191
シレイナ・ムーアヘッド (人)	48	タブレットの破片 (物)	144	投げ斧 (物)	116
白のポーシオン (物)	137	トラ (人)	33	ナッシュ・ウス・アルブ・バス・レム (人)	193
シンジエン (人)	29	タングルバイン (敵)	157	ナン (人)	15
真鍮の兜 (物)	124	短剣 (物)	115	ニカデマス (人)	70
シンドル (人)	60	たん壺 (物)	144	ニカデマスの小屋 (地)	70
シン・ブラール (人)	71	ターゴス (人)	53	肉の塊 (物)	135
診療所 (地)	39、47、63	ターゴス・ザ・ヒーラー (地)	51	肉屋 (地)	59
ジェームズ (人)	33	ダイバー・マッコード (人)	14	ニスタル (人)	16
ジェム (物)	144	ダスタード (地)	100	日食 (魔)	168
ジェリス (人)	25	ダロス (人)	112	ニューマジンシア (地)	42
ジェロム (地)	22	ダンバー (人)	45	乳製品店 (地)	59
慈悲心のルーン (物)	136	チーズ (物)	134	人間のレンズ (物)	145
ジブシー	72	チェインメール (物)	123	にんじく (物)	133
ジャイアントアント (敵)	156	地下墓地 (地)	80	布 (物)	145
ジャイアントスクイド (敵)	156	知識の殿堂 (地)	190	布の服 (物)	123
ジャイアントスコピオン (敵)	156	地因の断片 (物)	145	沼地の洞窟 (地)	88
ジャイアントスパイダー (敵)	156	地の怒り (魔)	168	猫 (敵)	159
ジャイアントバット (敵)	156	血の舌 (物)	133	ネズミ (敵)	159
ジャイアントラット (敵)	157	チャクルス (人)	15	ネマ (人)	16
呪文店 (地)	63	チュニック (物)	131	眠り (魔)	165
ジュリア (人)	32	朝鮮人蓑 (物)	133	眠りのフィールド (魔)	166
情熱の神殿 (地)	190	眺望 (魔)	166	眠りの霧 (魔)	166
ジョフリー (人)	13	治療師 (人)	192	念動力 (魔)	165
スーテック (人)	150	治療施設 (地)	190	ノースター (地)	12
スーテックの城 (地)	108	杖 (物)	59	ノーティ・ノーマン (地)	23
スーパすくい (物)	144	紡ぎ屋 (地)	118	農場 (地)	12
スイート・ドリームズ (地)	59	釣竿 (物)	145	のし棒 (物)	119
崇高な心のルーン (物)	136	つるはし (物)	120	ノーマン (人)	25
スカラブレイ (地)	38	ティベリアス (人)	15	破戒の疾風 (魔)	168
スクロール (物)	144	ティモシー (人)	61	迫迫の雷撃 (魔)	168
スケイルメール (物)	123	ティンカーズ・イン (地)	31	箱 (物)	145
スケルトン (敵)	157	踏鉄 (物)	145	旗 (物)	146
スタイピナス (人)	40	テサ (人)	57	蜂の巣箱 (物)	146
ステファニー (人)	48	鉄兜 (物)	125	蜂蜜酒 (物)	135
ステルナー・スターヘルム (人)	24	テリール (人)	15	蜂蜜の入ったビン (物)	135
ストーンゲート (地)	110	点火 (魔)	165	蜂蜜のビン (物)	146
スパイクトカラー (物)	127	天文台 (地)	51	花 (物)	146
スパイクトシールド (物)	126	デーモン (敵)	158	ハム (物)	135
スパイクトヘルム (物)	125	デーラ (人)	33	羽虫 (敵)	159
スピア (物)	115	デザーナ (人)	41	羽虫の召喚 (魔)	167
スマイス (人)	49	デシート (物)	102	ハルバード (物)	116
スライム (敵)	157	デスウオッチ・アーマリー (地)	31	ハルマゲドン (魔)	168
スライム (魔)	168	デスパイス (地)	94	ハロルド (人)	37

ハンガー (物)	149	ベトロフ (人)	69	指輪 (物)	132
ハンブル・パラット (地)	43	ベンチ (物)	147	ヨーデル・ヨハン (人)	68
ハンマー (物)	146	ホーマー (人)	69	ヨール (人)	41
壊裂弾 (魔)	167	ホーティング旅館 (地)	39	羊毛店 (地)	58
バケツ (物)	145	骨 (物)	149	羊毛の包 (物)	148
バスケット (物)	146	炎のフィールド (魔)	166	予言の書 (物)	149
バター (物)	135	ホランス (人)	41	鐘の柔化 (魔)	166
バックニアーズデン (地)	66	ホランスの呪文店 (地)	39	ライキーム (地)	50
バックニアーズ・ブーティアー (地)	67	本 (物)	148	ライトニングワンド (物)	119
バックニアーズの洞窟 (地)	90	ポート (物)	74、147	ラスティ・バケツ (地)	67
バックバク (物)	146	ポウ (物)	117	ラファス (人)	17
番書修造会 (地)	47	防脚 (魔)	166	リーパー (敵)	161
バルカディッシュ・ウィズ・レム (人)	191	防脚の指輪 (物)	127	リサンドラ (人)	24
バン・ケリアン (人)	25	防具	122	リュート (物)	132
バトリック (人)	61	ボスキン (人)	28	料理職人 (人)	192
バラディンズ・プロテクトリット (地)	35	墓石 (物)	147	リン (人)	17
バン (物)	135	ホルテックスキューブ (物)	147	リングメイル (物)	123
バンパイブ (物)	146	ホルト (物)	148	リンダ (人)	17
バン屋 (地)	11	ボレシュ・ウスアグラレム (人)	192	ルーベツト (人)	56
ヒーラーズ・サンクタム (地)	11	ボン (人)	71	ルーン	136
ヒーラーズ・ミッション (地)	31	ボーション	57	ルディオム (人)	64
ヒスロス (地)	106	ボーズ (地)	138	レオナ (人)	68
羊 (敵)	159	マータ (人)	41	レジーナ (人)	17
ヒドラ (敵)	160	マーチン (人)	25	烈雷の嵐 (魔)	167
秘薬 (物)	133	マニー (人)	40	レナード (人)	29
ビッグベン (人)	29	マイケル (人)	40	レノラ (人)	28
ビルマ群衆社 (地)	47	マインゴーシュ (物)	115	レンズ職人 (人)	192
ビアー (人)	25	マックス (人)	16	ロース肉 (物)	135
ビッチフォーク (物)	121	マツト (人)	167	ロード・アントニオ (人)	44
ビナンブラ (人)	20	麻痺 (魔)	166	ロード・ブリティッシュ (人)	13、65
フルーツ・ベア・オブ・ダイス (地)	35	魔法使い (敵)	160	ロープ (物)	149
ファールン (人)	49	魔法の解錠 (魔)	165	ロープ屋 (地)	58
ファイヤーワンド (物)	118	魔法の咒 (物)	125	ロールパン (物)	135
フィールドの消去 (魔)	166	魔法の検出 (魔)	162	ローレンス (人)	37
フィダー (人)	16	魔法の書 (物)	135	ろうせく (物)	149
フィン (人)	16	魔法の施錠 (魔)	166	六分儀 (物)	149
フェニックス (人)	112	魔法の盾 (物)	127	ロットワーム (敵)	161
フェントリッシュ (人)	69	魔法の停止 (魔)	167	ロブ・フレイジャー (人)	96
フォーク (物)	147	魔法の矢 (魔)	165	ロング (地)	21
フォールン・バージョン (地)	67	魔法の弓 (物)	118	ワイン (物)	135
不可視の指輪 (物)	131	魔法の鐘 (物)	124	ワイン蔵 (地)	39
服従のアミュレット (物)	131	マリア (人)	52	ワイングラス (物)	149
複製の創造 (魔)	167	魔力の注入 (魔)	60	霞 (魔)	165
袋 (物)	147	マルドリック (人)	16	霞の検出 (魔)	165
不死者の解呪 (魔)	166	マンドレーク (人)	73	ワニ (敵)	161
船 (物)	74	マンドレーク (物)	133	輪の書 (物)	149
船の権利書 (物)	147	マンレル (人)	20	ワ ندا (人)	73
ブーメラン (物)	117	ミシェール (人)	33		
武器	114	ミス・マリサ・トリヒューン (人)	60		
武器職人 (人)	192	水がめ (物)	148		
物体の再生 (魔)	165	水さし (物)	148		
物体の消去 (魔)	165	緑のボーション (物)	137		
物体の複製 (魔)	167	ミノック (地)	30		
ブド (人)	68	魅了の衝撃波 (魔)	168		
葡萄 (物)	135	ムーンオーブ (物)	74		
ブラックシールド (物)	126	ムーンオーブ (物)	148		
ブランドン (人)	36	ムーンロウ (地)	18		
ブリタニア (地)	4	ムーンストーン (物)	148		
ブリテイン (地)	10	紫のボーション (物)	137		
ブルーポア (地)	11	村人 (敵)	160		
ブルーポトル (地)	19	メイス (物)	116		
ブレイン (人)	72	名畫のルーン (物)	136		
ブッシュミー・ブルユー (人)	150	目覚めの霧 (魔)	166		
ブリトグラム (人)	28	メリデス・カサンドラ・ラミー (人)	61		
プレートメイル (物)	124	モーチュード (人)	61		
ヘッドレス (敵)	160	モーチュラ (人)	56		
蛇 (敵)	160	モーニングスター (物)	117		
蛇使い (人)	192	モール (人)	49		
蛇のアミュレット (物)	132	木琴 (物)	148		
ヘフティマスの洞窟 (地)	82	モンパット (敵)	160		
ヘフティマス・マクブライ (人)	24	矢店 (地)	11		
ヘラ (物)	147	ユー (地)	26		
ヘンドル (人)	61	ユーベルモン・カルプミルシュ (人)	61		
ペー・レム (人)	191	勇敢さのルーン (物)	136		
ペイトン (人)	16	勇者の洞窟 (地)	82		

---

## ウルティマVI アドバンスドマニュアル

---

編著者	株式会社ヘッドルーム
企画・構成	曠野一光 (Saturday Knights)
デザイン・レイアウト	瀧上園枝
本文イラスト	辻本文子
	田中としひさ (Saturday Knights)
	昂ようこ (Saturday Knights)
	吉羽孝雄
ゲーム解析	金澤尚子 (Saturday Knights)
	関根博寿 (Saturday Knights)
撮影	鈴木悠之

---

発行者 塚田友宏

---

発行所 株式会社大陸書房  
東京都文京区本郷2-3-9(〒113)  
Tel:03(3814)7441 Fax:03(3814)5890 営業  
Tel:03(3811)4313 Fax:03(3814)7760 編集  
郵便振替 東京 1-56612

---

印刷所 神谷印刷株式会社

---

★本書は、ULTIMA VI(©ORIGIN)を独自に解析したものです。無断転載を禁じます。  
★メッセージおよびマップにかかわる用語はPC-9801版ULTIMA VI(©ポニーキャニオン)で採用している訳語に準じましたが、この版では用語の統一が十分ではないため、本書でもメッセージとマップの用語が不統一のままとなっている部分があります。

---

乱丁・落丁のものは、小社へ直接お送りください。  
郵送料小社負担にて新本とお取り替えいたします。  
定価はカバーに表示してあります。

ISBN4-8033-3880-9





# ウルティマⅥ

アドバンスドマニュアル

定価1,980円（本体1,922円）

1992年7月11日初版発行

編著者 ヘッドルーム

発行者 株式会社大陸書房

ISBN4-8033-3880-9 C2055 P1980E

定価 **1,980**円 (本体1,922円)

