

今年も近畿地区協主催で 大阪の新年会

晴れた明るい年に、と松下氏

一万五千円、大阪府以外の協会員は一万四千円で実施された。同地区協議会事務局の今西徹氏の司会で進められた。挨拶に立った松下会長は、「昨年は阪神大震災に始まって金融の破綻など大変な出来事があったと起り、われわれもそれに巻き込まれたが、今年こそ乗り越えていきたい。関西の財界のコメントは、今年初めは曇り、新たにして、発展に向か



AOU近畿地区協主催で、右からAOU入江昭昭副会長、AOU近畿地区協副会長、AOU近畿地区協会長の松下氏。



新年会会場の様子

論潮 最低資金

九〇年六月の商法改正（九一年四月施行）により、株式会社は千円以上でなければならないことになり、五年間の経過措置が設けられていたが、今年三月末にこの経過措置はなくなる。四月一日以降資本金が一千万円未満の株式会社に対して「解散したものとみなす」旨の公告が法務大臣により行われ、登記簿に該当するそれぞれの株式会社は通知され、最

社や合名・合資会社へ組織変更すれば存続できる。三年以内なら復活できる。この期間中に必要な増資を見られ、五年間の経過措置中、昨年十月末に最低資本金を満たしていなかった株式会社や有限会社に与えられる最後

のチャンスではない。なぜかという最低資本金を設けたのかというヤンスがなかったという会社でも、こういう法手は待たれていない。株式会社約百三十四万社、資本金に余裕のない零細企業にとつては、まことに深刻な事態を迎えることになる。そして、これに伴い「株式会社でなければ取り引きをしない」というような取引先の整理も懸念されるようになってきた。しかしAAM業界ではほとんど個人経営を含め小規模事業者は少なくない、それが活力を生む基盤でもあるので、そのような取引先の整理はない、と信じた。

セガ社はこのほど、コスプレ3人娘の正式グループ名は未定、いずれも千葉県内の十八歳で、二人は高校生、もう一人は専門学校生、いずれもこれまでコスプレイベントに



セガ社が専属契約したコスプレ3人娘の正式グループ写真。だが正式グループ名は未定、いずれも千葉県内の十八歳で、二人は高校生、もう一人は専門学校生、いずれもこれまでコスプレイベントに

読売新聞は十二月二十九日の朝刊一面トップで「家庭用64ビット機でセガ社と松下電器が規格統一することで基本合意した」と報じたが、翌日に同紙は「セガ社は基本合意していない」と（同紙報道を）否定するコメントを発表した」と報道。二十九日の記事は虚報だったことを認めた。

読売新聞が年末64ビット機虚報

人事異動
一月十八日、開発13部長、町口浩康氏。

事務所移転
池上通商（株）東京都墨田区練一丁目二十五の七、56002771、和知孝行社長。

セガ社が専属契約 コスプレ3人娘

ゲームプロモーション用にセガ社はこのほど、コスプレ3人娘の正式グループ名は未定、いずれも千葉県内の十八歳で、二人は高校生、もう一人は専門学校生、いずれもこれまでコスプレイベントに



AOU1996 アミューズメント・エキスポ出展作品
'96年ゲーム業界に涼風を吹き込む作品群!! データイーストブースでお待ちしております。

ジャンケンゲーム
あっちむいてホイ!!

幸せさがして「あっちむいてホイ!!」
幸せ見つけて「こっちむいてへーい!!」

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

<p>ベル フィーバー</p> <p>BELL FEVER</p> <p>メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。</p>	<p>ヘキサ プレジデント</p> <p>期待と信頼を凝縮しながら ペールを脱いだ王者の極!!</p> <p>HEXA PRESIDENT</p>	<p>ジャンボツインDX</p> <p>カラフル4Pブライズ機 大型カプセル収納可能!!</p> <p>JUMBO TWIN DX</p>	<p>カジノセレクション SS</p> <p>スキルストップ</p> <p>ブライズ機だから可能な ルーレット回転を止め 好きな景品を狙え!</p> <p>CASINO SELECTION SS</p>
--	---	---	---

YUBIS 株式会社 ユウビス

本社 577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881 4
東京営業所 110 東京都台東区台東4丁目27の5 秀和御徒町ビル ☎03(3837)3884 4
福岡営業所 810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083 4

DATA EAST データイースト株式会社

本社 167 東京都杉並区荻窪5-11-17 ☎(03)3220-8000 4
(コインオペ国内販売部直通) TEL(03)3220-8025 FAX(03)3220-8032
大阪営業所 550 大阪市西区京町堀2-14-22 ☎(06) 448-8601

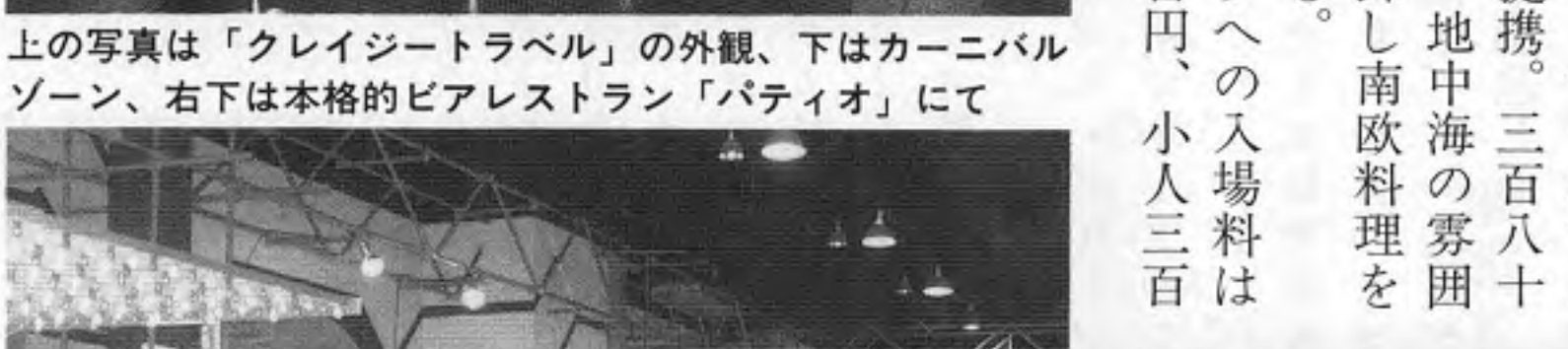
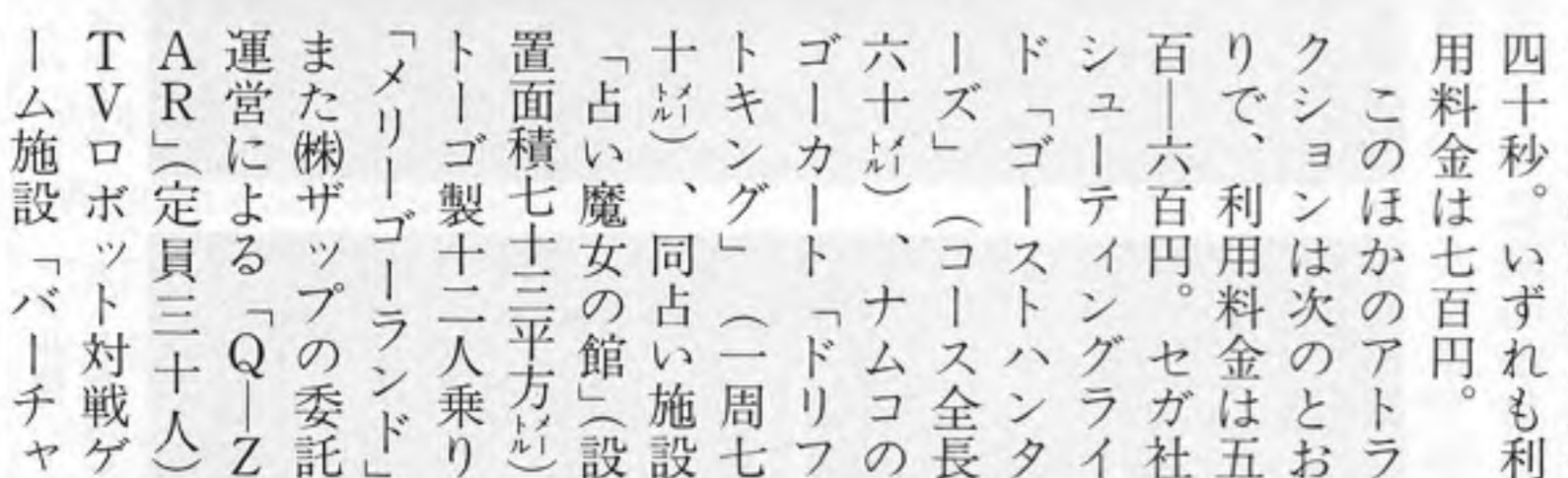
お問合せ・ご相談は
こちら(営業部直通)へ!



茨城・土浦にSNK初のテーマパーク含む

「ネオジオワールド」 複合レジャー施設で

ボウリング場、カラオケ、レストランも直営

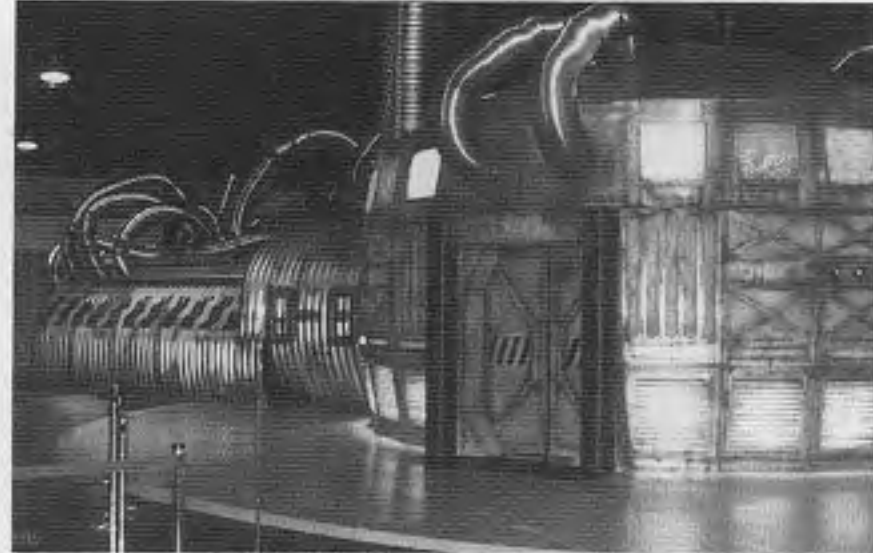


「ネオジオワールド」は、茨城県土浦市内に、SNK初のテーマパークを含む複合レジャー施設として建設されている。施設は、ボウリング場、カラオケ、レストラン、ゲームセンターなど、幅広い娯楽施設を備えている。また、施設内には、SNKのキャラクターやゲームの世界観を再現した装飾が施されており、ファンにとって魅力的な空間となっている。

施設の中心には、高さ約七メートルの巨大な風車があり、その周囲には、様々なゲームの世界観を再現した装飾が施されている。また、施設内には、ボウリング場、カラオケ、レストラン、ゲームセンターなど、幅広い娯楽施設を備えている。

「ネオジオワールド」は、茨城県土浦市内に、SNK初のテーマパークを含む複合レジャー施設として建設されている。施設は、ボウリング場、カラオケ、レストラン、ゲームセンターなど、幅広い娯楽施設を備えている。また、施設内には、SNKのキャラクターやゲームの世界観を再現した装飾が施されており、ファンにとって魅力的な空間となっている。

施設の中心には、高さ約七メートルの巨大な風車があり、その周囲には、様々なゲームの世界観を再現した装飾が施されている。また、施設内には、ボウリング場、カラオケ、レストラン、ゲームセンターなど、幅広い娯楽施設を備えている。



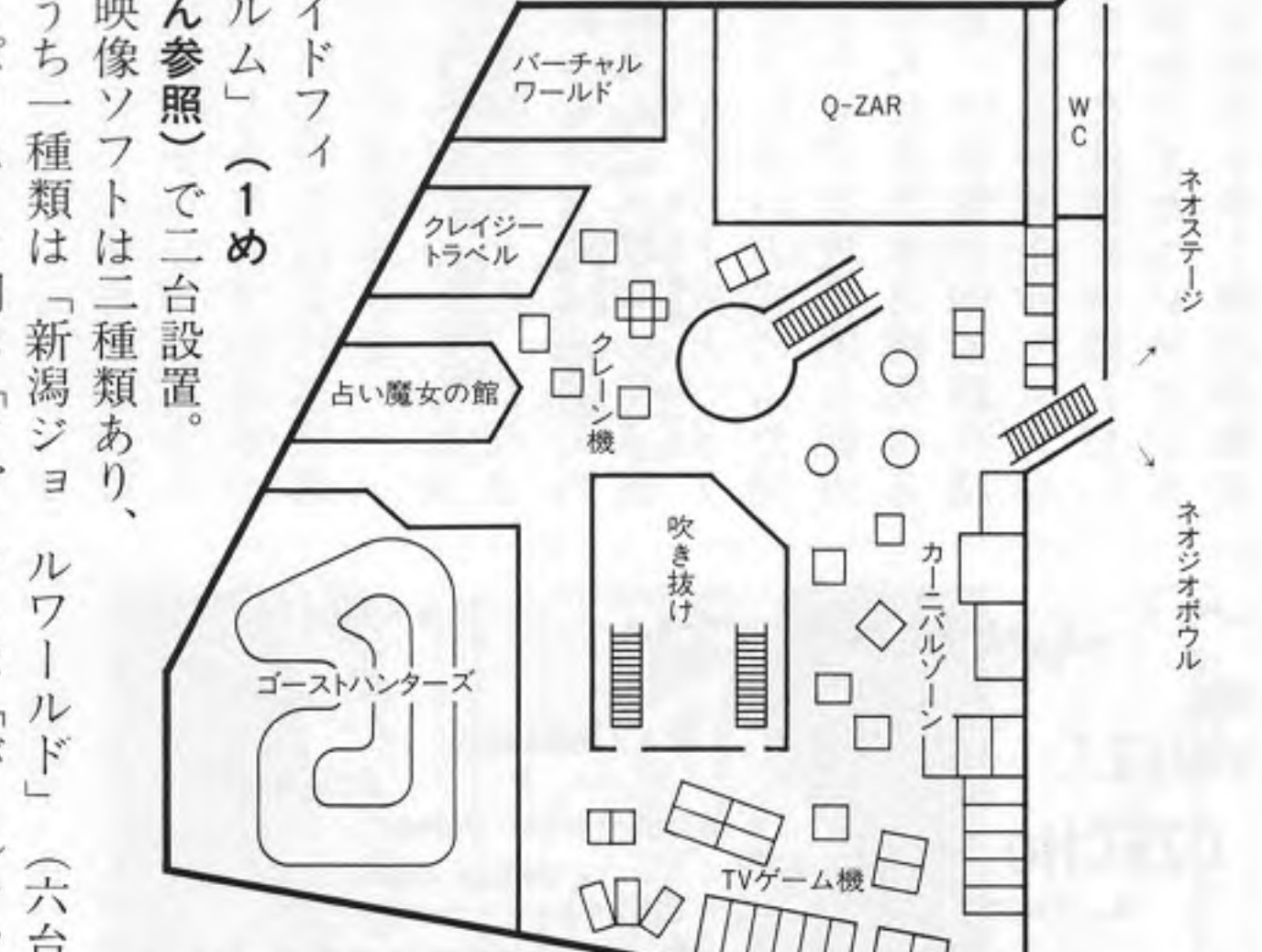
上は1-2階を結ぶ「ワープステーション」外観



いずれも1階にて、上はフロアの中心部分、下はTVゲームゾーン



上は2階、下は1階部分



施設内には、ボウリング場、カラオケ、レストラン、ゲームセンターなど、幅広い娯楽施設を備えている。また、施設内には、SNKのキャラクターやゲームの世界観を再現した装飾が施されており、ファンにとって魅力的な空間となっている。

施設の中心には、高さ約七メートルの巨大な風車があり、その周囲には、様々なゲームの世界観を再現した装飾が施されている。また、施設内には、ボウリング場、カラオケ、レストラン、ゲームセンターなど、幅広い娯楽施設を備えている。

セガ社ATPの5番目で最大規模

「新潟ジョイポリス」 万代シテイの核施設

日本初を含むアトラクション11種揃え



上の写真は吹き抜け空間に掛けられた時計付きの巨大な風車で、電飾の付いた羽根がゆっくりと回転している。右下の写真は建物の外観で裏側が信濃川に面している



上の写真2枚はトランブル氏による映像シミュレーター「ライドフィルム」の映像(上)と、18人乗りのライド部分やスクリーンのような様子



上の写真は「クレイジートラベル」の外観、下はカーニバルゾーン、右下は本格的なレストラン「パティオ」にて

「新潟ジョイポリス」は、セガ社ATPの5番目で最大規模の施設として建設されている。施設は、ボウリング場、カラオケ、レストラン、ゲームセンターなど、幅広い娯楽施設を備えている。また、施設内には、セガのキャラクターやゲームの世界観を再現した装飾が施されており、ファンにとって魅力的な空間となっている。

施設の中心には、高さ約七メートルの巨大な風車があり、その周囲には、様々なゲームの世界観を再現した装飾が施されている。また、施設内には、ボウリング場、カラオケ、レストラン、ゲームセンターなど、幅広い娯楽施設を備えている。

施設内には、ボウリング場、カラオケ、レストラン、ゲームセンターなど、幅広い娯楽施設を備えている。また、施設内には、セガのキャラクターやゲームの世界観を再現した装飾が施されており、ファンにとって魅力的な空間となっている。

施設の中心には、高さ約七メートルの巨大な風車があり、その周囲には、様々なゲームの世界観を再現した装飾が施されている。また、施設内には、ボウリング場、カラオケ、レストラン、ゲームセンターなど、幅広い娯楽施設を備えている。

施設内には、ボウリング場、カラオケ、レストラン、ゲームセンターなど、幅広い娯楽施設を備えている。また、施設内には、セガのキャラクターやゲームの世界観を再現した装飾が施されており、ファンにとって魅力的な空間となっている。

施設の中心には、高さ約七メートルの巨大な風車があり、その周囲には、様々なゲームの世界観を再現した装飾が施されている。また、施設内には、ボウリング場、カラオケ、レストラン、ゲームセンターなど、幅広い娯楽施設を備えている。



ファンハウス「エイリアンパニック」の一場面(上)と、雰囲気を出した同施設の入口部分(左)のようす



いずれもTVゲームゾーンにて。上の写真の奥は古いコーナーなど





© 1996 SAURUS/SYSTEM VISION

しんおうけん



闘うこと神の如く、舞うこと鳳凰の如し!!

3DCG SOURCEによるリアルモーション・バトル

決める天変地異技!!
ボタン3つ同時押しで天変地異
ゲージをためれば、強力な
天変地異技を使えます。

狙え!!空中連続技
上昇・下降攻撃や 空中ダッ
シュ等の搭載で空中での自由
な闘いを楽しめます



■ 製造・販売元
The Future is Now
SNK 株式会社 エス・エヌ・ケー

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町 18-12
大阪支店 〒564 大阪府吹田市豊津町 18-12
東京支店 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8 第2紀尾井町ビル
札幌支店 〒065 北海道札幌市東区北48条東15-2-36
仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区緑野町4-2-25
名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区錦町3001
大阪販売店 〒760 香川県高松市福岡町2-13-17
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE: 06(339)5577 FAX: 06(339)7176

■ 開発元
株式会社ザウルス

〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8 第2紀尾井町ビル
TEL: 03-3222-1721 FAX: 03-3222-1728

ザウルス・ホームページ アクセス先
http://www.egg.or.jp/saurus/

射幸遊技が支配的 スロバキアショー

改正法案提出の影響大きく反映

【本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、マーチン・デインジ】スロバキアは、税務署員がいつでも見るアショール95が十一月十六日、スロバキアのあるところから取り付けられることになる。

一方この改正案では、現存するあらゆるギャンブル機について、TSU（技術検査センター）に機械の設置場所を変更する場合は同一の区域内でなければ、すでに支払ったライセンス料が無駄になる（以前なら半額を失うだけで済んだ）。このため業界側は改正案が施行される場合、少くも税金は現在、経費を継続して一台分で済むから、これはライセンス料が、スロバキアに引き上げられる。そして八台のギャンブル機を結んで最高十萬コロンナの賞金を出す「ジャックポット」（大当たり）機能も導入できるようにする。

また改正案によると、ギャンブル機メーカーの現

金回収で、これまで必要とされた六ヶ月間の猶予が必須だとして、このほかTVゲーム機が一千二百台、スロバキアに導入される。これは九五年八月に導入されたのと同じく、一ヶ月間四万コロンナを支払っている。これは半年分の分納から、業界はギャンブル機の投資を回収するのに一杯で、AMゲームまで手が回らないのが現状だ。ギャンブル機を置く遊技場や大きなパブでは、多人数用の電子ルーレット（以前なら半額を失うだけで済んだ）が、これはライセンス料が、スロバキアに引き上げられる。そして八台のギャンブル機を結んで最高十萬コロンナの賞金を出す「ジャックポット」（大当たり）機能も導入できるようにする。

また改正案によると、ギャンブル機メーカーの現



右側の写真上はショー役員でもあるドゥエール社のヨセフ・ナジ氏と同社小間。下はインターマチック社の小間で「フルハンド・ポーカー」を示すリチャード・スランピング氏

差し引いた利益の二五％であるが、改正案ではギャンブル機が一万四千台あり、この点は大きなダメージになる。反対に、営業者がこれまで銀行に一台当たり三萬コロンナの預金を義務付けられていたのが、一万コロンナに引き下げられる予定だ。

スロバキアにはギャンブル機が一万四千台あり、このほかTVゲーム機が一千二百台、スロバキアに導入される。これは九五年八月に導入されたのと同じく、一ヶ月間四万コロンナを支払っている。これは半年分の分納から、業界はギャンブル機の投資を回収するのに一杯で、AMゲームまで手が回らないのが現状だ。ギャンブル機を置く遊技場や大きなパブでは、多人数用の電子ルーレット（以前なら半額を失うだけで済んだ）が、これはライセンス料が、スロバキアに引き上げられる。そして八台のギャンブル機を結んで最高十萬コロンナの賞金を出す「ジャックポット」（大当たり）機能も導入できるようにする。

また改正案によると、ギャンブル機メーカーの現

スロバキアにはギャンブル機が一万四千台あり、このほかTVゲーム機が一千二百台、スロバキアに導入される。これは九五年八月に導入されたのと同じく、一ヶ月間四万コロンナを支払っている。これは半年分の分納から、業界はギャンブル機の投資を回収するのに一杯で、AMゲームまで手が回らないのが現状だ。ギャンブル機を置く遊技場や大きなパブでは、多人数用の電子ルーレット（以前なら半額を失うだけで済んだ）が、これはライセンス料が、スロバキアに引き上げられる。そして八台のギャンブル機を結んで最高十萬コロンナの賞金を出す「ジャックポット」（大当たり）機能も導入できるようにする。

また改正案によると、ギャンブル機メーカーの現

「ドブリー・ポーカー」を出品した。同社もともと「ジョー・ジョーカー」など、この業界に初めて進出したこと。この業界に初めて進出したこと。

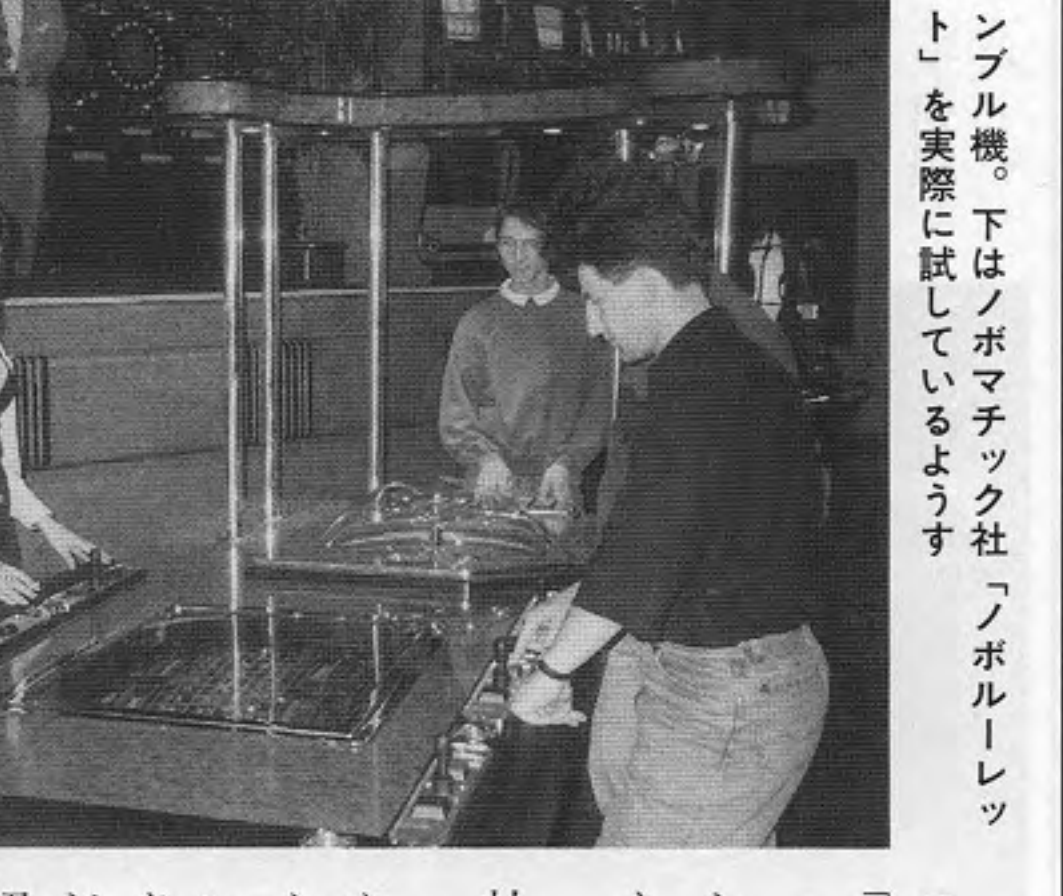
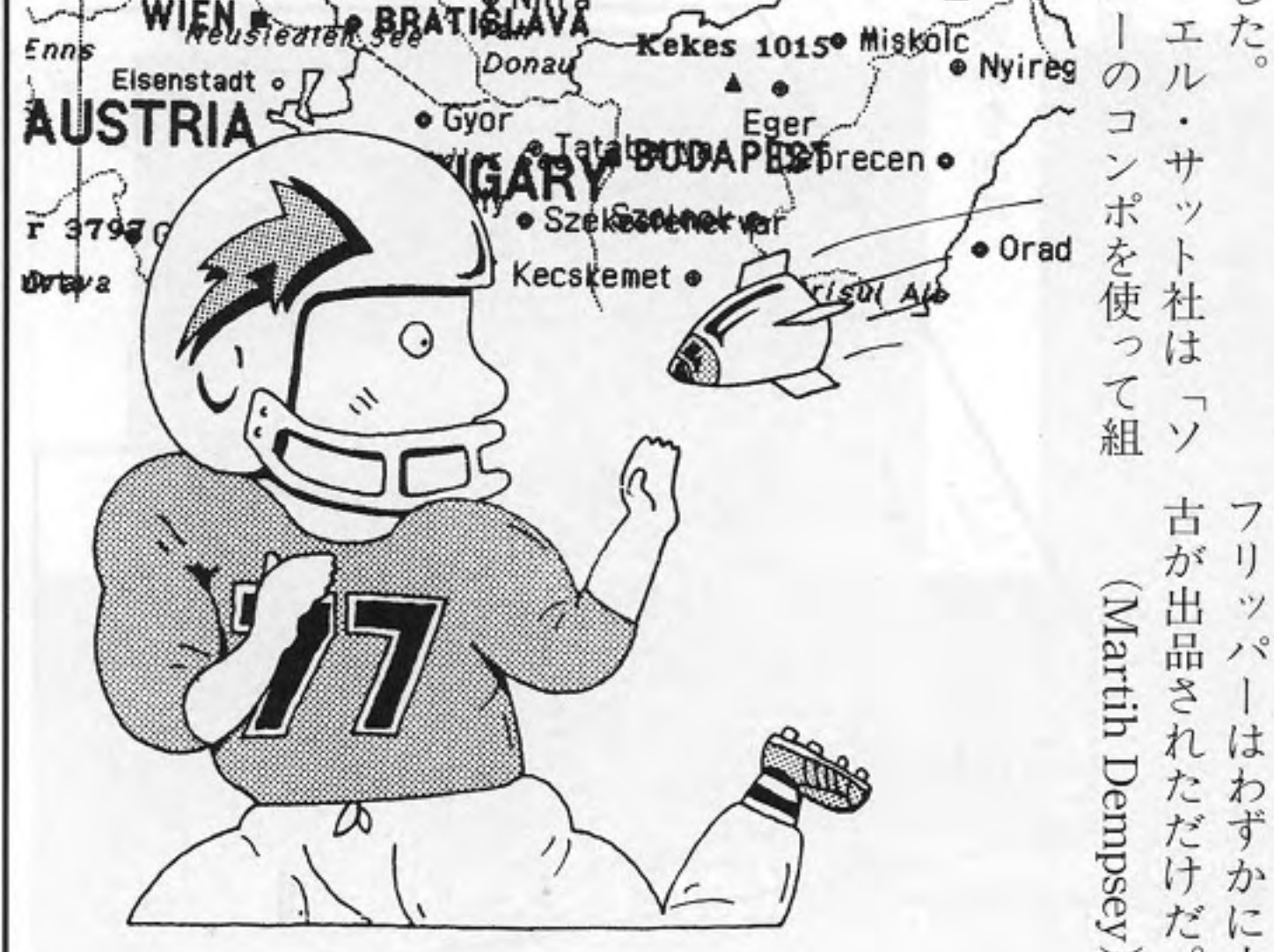
「ドブリー・ポーカー」を出品した。同社もともと「ジョー・ジョーカー」など、この業界に初めて進出したこと。この業界に初めて進出したこと。

「ドブリー・ポーカー」を出品した。同社もともと「ジョー・ジョーカー」など、この業界に初めて進出したこと。この業界に初めて進出したこと。

「ドブリー・ポーカー」を出品した。同社もともと「ジョー・ジョーカー」など、この業界に初めて進出したこと。この業界に初めて進出したこと。

「ドブリー・ポーカー」を出品した。同社もともと「ジョー・ジョーカー」など、この業界に初めて進出したこと。この業界に初めて進出したこと。

「ドブリー・ポーカー」を出品した。同社もともと「ジョー・ジョーカー」など、この業界に初めて進出したこと。この業界に初めて進出したこと。



左側の写真上はフェアプレイ社のヤン・バンダ氏（左）とフェアプレイ社が示すギャンブル機。下はインターマチック社の「フルハンド・ポーカー」を示すリチャード・スランピング氏

右側の写真上はフェアプレイ社のヤン・バンダ氏（左）とフェアプレイ社が示すギャンブル機。下はインターマチック社の「フルハンド・ポーカー」を示すリチャード・スランピング氏



さらば、ギース。

シリーズ最新作!

REAL BOUT

餓狼伝説

リアルバウトがうでんせつ ©SNK 1995

新システム「パワーゲージ」搭載!

リアルバウト餓狼伝説

ためろ! パワーゲージ、引き出せ! 潜在能力。"餓狼"最大の闘いが、今始まる。
リングアウト制採用・2P対戦&乱入プレイ可能。



※画面写真は開発中のものです。



あの「キャンディーカプセル」が、より身近になって新登場!



NEW

カラーは2タイプ

キャンディーカプセル

高収益カプセルクレーン機「キャンディーカプセル」がリニューアル! 従来のコンパクトボディや高性能をそのまま活かしつつ、さらに高いコストパフォーマンスを追求したリサイズアップタイプのカプセルクレーン機です。

CANDY CAPSULE

- 電源電圧: AC100V±10V (50/60Hz)
- 消費電力: 110W ●本体重量: 89kg
- 外形寸法 (mm): 幅680×奥行970×高さ815



▲キャンディーカプセル イエロー



▲キャンディーカプセル ピンク

実力派アミューズメントマシンが勢揃い!

新たな定番! SNKオリジナル・ゲームマシン!!

JAMMA筐体で
ネオジオゲームが
大活躍!

新機能
対戦モード
搭載!

ネオジオ
△本用筐体

JAMMA
仕機筐体

ネオジオゲームもJAMMAゲームも
鮮明な大画面で!



MV-1A-F

- ネオジオソフト1本搭載可能
- 外形寸法(mm): 幅250×奥行190×高さ86
- 推奨電源: DC+5V(3A)、DC+12V(1A)



NEO29

- 29インチCRTカラーモニター搭載
- 電源電圧: AC100V±10V (50/60Hz)
- 消費電力: 120W ●本体重量: 108kg
- 外形寸法 (mm): 幅715×奥行958×全高1,440



NEO CANDY29

- 29インチCRTカラーモニター搭載
- 電源電圧: AC100V±10V (50/60Hz)
- 消費電力: 120W ●本体重量: 108kg
- 外形寸法 (mm): 幅715×奥行958×全高1,560



NEO50

- 50インチPTVモニター搭載、NEO-MVH MV2標準
装備/JAMMA基板搭載可能 ●電源電圧: AC100V±
10V (50/60Hz) ●消費電力: 200W ●総重量: 300kg ●外形
寸法 (mm): 幅1,148×奥行2,200-3,200(調節可能) ×全高
1,900

※仕様は予告なく変更することがあります。予めご了承下さい。
NEO GEOはSNKの商標です。

注目の新アイテム!!

2月8日
発売予定



この冬も
ヒヨコちゃんが、
大ハッスル!!

キャンディー
カプセル ヒヨコちゃん
バージョンB

OP価格 25,000円(200個入り)
"ヒヨコちゃん"アイテム第2弾は、かわいい
マスクと便利なデジタル時計だよ!
●75φカプセル対応
©1991 NISSIN FOOD PRODUCTS CO., LTD.



キーホルダーは、
2個入りだよ!

CANホーキーは
350mlの缶が入るよ!

PLENTY TOUGH SPORT
7アイテム

PLENTY TOUGH SPORT
プレントゥーフスポーツグッズ
©TOPWIN CORPORATION
OP価格 29,500円(80個入り)

スポーツファッションの人気ブランドから、
オシャレなクレーン用景品が続々登場!
[景品内容] マフラー、タオル、ハーフカット、クッション、GI/リュック、
CANホーキー、キーホルダー、ボール

2月末
発売予定

発売元 株式会社エス・エヌ・ケイ ●表示価格は消費税を含みません。●掲載写真は試作品です。商品の外観及び仕様は、実物と若干異なる場合があります。

株式会社 エス・エヌ・ケイ 本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)3311(大代表)

大阪販売部 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)5588 FAX.06(338)9506 名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区瑞穂町3001

東京支店販売部 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-9(東武ビル) TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422 大阪販売部 千代田 千代田区千代田 千代田区千代田 千代田区千代田

東京特設販売部 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-9(東武ビル) TEL.03(5275)2733 FAX.03(3222)7422 大阪販売部 千代田 千代田区千代田 千代田区千代田

札幌支店 〒065 北海道札幌市東区北4条東15-2-36 TEL.011(752)6384 FAX.011(731)6448 福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区2-4-19

仙台支店 〒983 宮城県仙台市青葉区新町14-2-25 TEL.022(284)0193 FAX.022(284)0193 福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区2-4-19

SNK CORPORATION 18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE: 06(339)5577 FAX:06(338)7175

海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



米国の業界紙「アミューズメントビジネス」(A B、週刊)は恒例の年末特集号で、世界の遊園地(アミューズメントパーク)とテーマパークの九五年度入場者数ランキング(五十位まで)を発表。東京ディズニーランドが

AB調べ世界の遊園地50のトップ 今回もTDLに

ディズニー系が6位までを独占

千五百五十万人で、連続トップとなった。これはフロリダ州オーランドにあるディズニーワールドの三つの遊園地を九三年度から分けてカウントしたため。二位はロサンゼルス郊外のディズニーランド(千四百四十万人)、三位はディズニーワールドのマジックキングダム(千二百九十万人)、四位は同じくエプコットセンターとフランドのディズニーランド・パリ(いずれも千七十七万人)、六位はディズニーワールドのMGMSスタジオ(九百五十万人)。ディズニー関係だけで六位までを占めた。

うちディズニーランドは新アトラクション「イートンデューク」などにより、前年比三八%増と伸ばし、前年三位から二位へ進めた。MGMSスタジオも「タワー・オブ・テラー」などアトラクションの追加で一九%増となり、前年八位から躍進した。

世界七位はオーランドのユニバーサルスタジオ・フロリダ(八百五十万人)、八位は韓国・ソウル郊外のヨンイン・ファームランド(七百三十万人)、九位は英国のブラックプール・プレジャーパーク(七百二十万人)、十位は横浜八景島シーパラダイス(六百五十万人)。前回は四位だったインドネシア、ジャカルタのジャヤ・アソコル・ドリームランドについては、遊園地データには、遊園地データ(二百二十万人)を残し、今回リストから除外された。

日本および東南アジア地区で世界五十位内に入ったのは、東京ディズニーランド、ヨソイン・ファームランド、横浜八景島のロドリゲス・ワールド(四百九十五万人)、韓国のロッテワールド(四百九十五万人)、日本のハウステンボスが、十五位(三百八十三万人)、長島シーランドが十八

CG効果持たせた TVガンリデム



Miner's Revenge

「L」社「マイナーズリベンジ」のアクレイトム・エンタテインメントの子会社と、ゲーム自体は廉価なイメージの「マイナーズリベンジ」(カリフォルニア州)の「レザントン、ノーマン」が、TVゲームをリデムして「マイナーズリベンジ」(鉱夫の復讐)という同社ではこのゲームでAFTRという技術を使い、リアルタイムの3D映像を可能にしたこと

- International Trade Show**
- AOU Expo'96 (Chiba, Japan) Feb. 21-22
 - Welcome'96 (Istanbul, Turkey) Feb. 29-Mar.1
 - TAE'96 (Taipei, Taiwan) Feb. 29-Mar.3
 - AmEx'96 (Dublin, Ireland) Mar. 5-6
 - ACME'96 (Orlando, U.S.A.) Mar. 7-9
 - Amusement Machine China'96 (Guangzhou, China) Mar. 11-14
 - Enada Spring (Rimini, Italy) Mar. 14-17
 - IGBE'96 (Las Vegas, U.S.A.) Mar. 19-20
 - Leisure Asia (Singapore) Mar. 21-22
 - Gulf Leisure Parks & Fun Centre Show (Dubai, UAE) Apr. 2-4
 - CEAMA Expo'96 (Beijing, China) Apr. 5-9
 - Torremolinos'96 (Torremolinos, Spain) Apr. 11-13
 - WOAM (Warsaw, Poland) Apr. 26-28
 - World of Entertainment (Prague, Czech) May 2-4
 - AAE (Hong Kong) May 8-9
 - E3 (Los Angeles, U.S.A.) May 16-18
 - TILE'96 (Maastricht, Netherland) Jun. 11-13
 - Salex'96 (Sao Paulo, Brazil) Jul. 25-27
 - EBE (Maastricht, Netherland) Sep. 5-7
 - JAMMA Show (Chiba, Japan) Sep. 12-14

売却キャンセル 米国ドイル社、最終段階で

米国のドイル社(Doyle)は、最終段階で売却キャンセルする。ドイル社は、英国のドイル社(Doyle)の子会社と、ゲーム自体は廉価なイメージの「マイナーズリベンジ」(カリフォルニア州)の「レザントン、ノーマン」が、TVゲームをリデムして「マイナーズリベンジ」(鉱夫の復讐)という同社ではこのゲームでAFTRという技術を使い、リアルタイムの3D映像を可能にしたこと

アルゼンチンでも 改造業者を摘発

南米のアルゼンチンで、家庭用TVゲーム機を業務用に改造した業者が、十二月十八日に当局により摘発された。メキシコでこの日アルゼンチン連邦警察特別部隊は、アルゼンチンとメキシコ国境の二カ所を商標権侵害の疑いで捜索、セガ社家庭用を業務用に改造するためのコネクタを開発した業者を摘発した。

VOR社訴訟 連邦地裁で再開

米国のビジョンズ・オブ・リアリティ社(VOR)は、連邦地裁で改めて争われた。連邦地裁が十二月八日、カリフォルニア州上級裁判所が昨年十月に下した判決を無効とする決定を下したため、今年六月三日のトライアル(公判)が再開された。



米国のラスベガスのストラスファイアタワーに建設された同機の写真で知られる。地上に設置された同機の写真で知られる。



CG加工を施した8台のマシンから選択。コースには「裏道」があります。

全開最速



迫力、興奮、スリル全てを兼ね揃えたノンストップ・ハイスピード公道レース。ドリフトを駆使してコーナーをクリア! どのマシンを選ぶかによって遊び方が異なります。さらに、何とんでも目玉は「裏道」。どんな道かは行って見なければ解らない。ゴールまでのコースは様々に変化します。



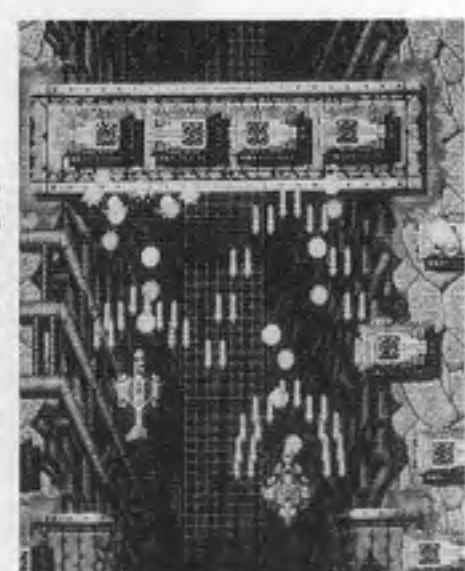
製造・販売元
SNK 株式会社 エス・エヌ・ケイ
本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
大阪販売部 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
東京支店 〒102 東京都千代田区船橋井町3-8 (船橋駅前ビル)
札幌支店 〒065 北海道札幌市東区北46条東15-2-36
仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区森野町4-2-25
名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区東区藤原町3001
福岡支店 〒733-01 広島県広島市安佐南区紙屋町下安正寺136-4
札幌支店 〒760 香川県高松市福町2-13-17
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19
18-12 TOKYU-SU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.
TEL. 06 (339) 3311 (大代表)
TEL. 06 (339) 5588 FAX. 06 (338) 9506
TEL. 03 (5275) 2737 FAX. 03 (3222) 7422
TEL. 011 (752) 6384 FAX. 011 (731) 6446
TEL. 022 (284) 0191 FAX. 022 (284) 0193
TEL. 052 (702) 8522 FAX. 052 (702) 8545
TEL. 082 (871) 8317 FAX. 082 (871) 5303
TEL. 0878 (23) 3371 FAX. 0878 (23) 0920
TEL. 092 (413) 6156 FAX. 092 (413) 8740
PHONE. 06 (339) 5577 FAX. 06 (338) 7175

開発元
ADK 株式会社 エーディーケー
埼玉県上尾市愛宕3-2-15 ADKビル
TEL 048 (775) 2412

「F3システム」第11弾で続編 特殊攻撃を追加

タイトーから「究極タイガー II」

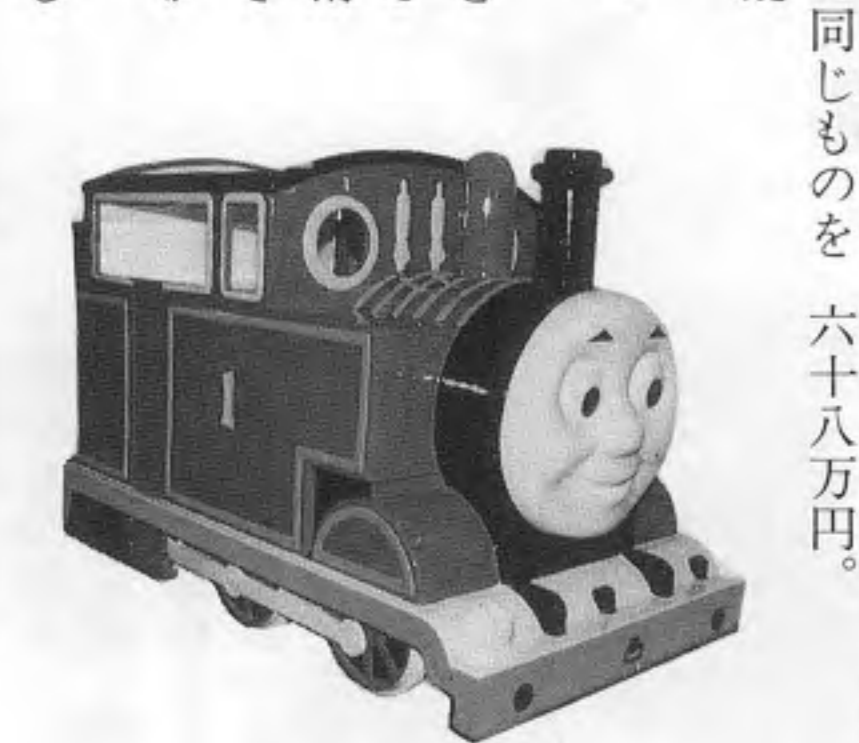
タイトーから「究極タイガー II」が発売された。これは「究極タイガー」の続編で、タイトーの戦艦を操作する。敵艦は、タイトーの戦艦を攻撃する。タイトーの戦艦は、敵艦を攻撃する。タイトーの戦艦は、敵艦を攻撃する。



究極タイガー II

タイトーから「究極タイガー II」が発売された。これは「究極タイガー」の続編で、タイトーの戦艦を操作する。敵艦は、タイトーの戦艦を攻撃する。タイトーの戦艦は、敵艦を攻撃する。タイトーの戦艦は、敵艦を攻撃する。

タイトーから「究極タイガー II」が発売された。これは「究極タイガー」の続編で、タイトーの戦艦を操作する。敵艦は、タイトーの戦艦を攻撃する。タイトーの戦艦は、敵艦を攻撃する。タイトーの戦艦は、敵艦を攻撃する。



究極タイガー II

タイトーから「究極タイガー II」が発売された。これは「究極タイガー」の続編で、タイトーの戦艦を操作する。敵艦は、タイトーの戦艦を攻撃する。タイトーの戦艦は、敵艦を攻撃する。タイトーの戦艦は、敵艦を攻撃する。

コース設定多彩 「ビッグトーナメントゴルフ」

「ビッグトーナメントゴルフ」

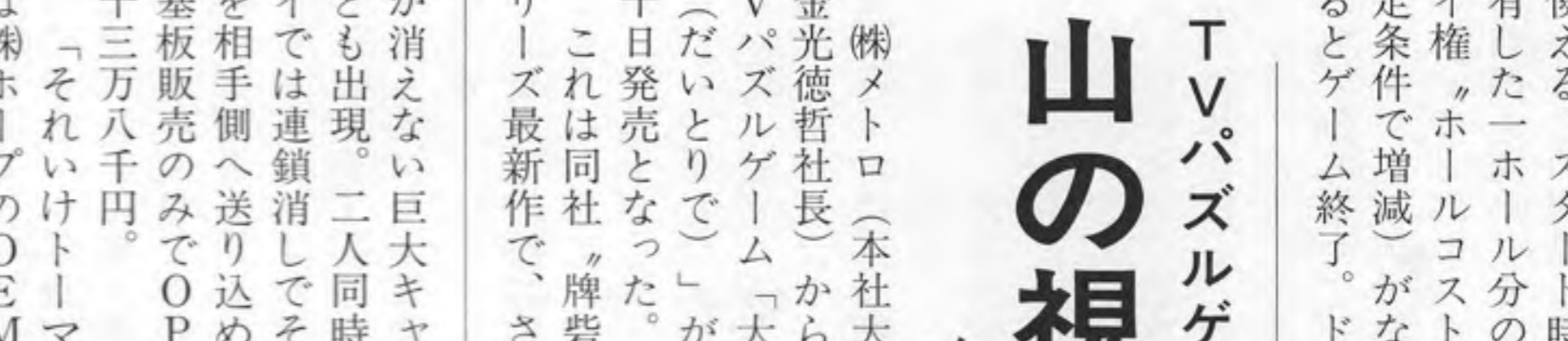
タイトーから「ビッグトーナメントゴルフ」が発売された。これは「ビッグトーナメントゴルフ」の続編で、ゴルフコースを操作する。敵は、ゴルフコースを攻撃する。ゴルフコースは、敵を攻撃する。ゴルフコースは、敵を攻撃する。



ビッグトーナメントゴルフ

タイトーから「ビッグトーナメントゴルフ」が発売された。これは「ビッグトーナメントゴルフ」の続編で、ゴルフコースを操作する。敵は、ゴルフコースを攻撃する。ゴルフコースは、敵を攻撃する。ゴルフコースは、敵を攻撃する。

タイトーから「ビッグトーナメントゴルフ」が発売された。これは「ビッグトーナメントゴルフ」の続編で、ゴルフコースを操作する。敵は、ゴルフコースを攻撃する。ゴルフコースは、敵を攻撃する。ゴルフコースは、敵を攻撃する。



ビッグトーナメントゴルフ

タイトーから「ビッグトーナメントゴルフ」が発売された。これは「ビッグトーナメントゴルフ」の続編で、ゴルフコースを操作する。敵は、ゴルフコースを攻撃する。ゴルフコースは、敵を攻撃する。ゴルフコースは、敵を攻撃する。

新趣向の空中戦 データ「スカルフラング」基板

データ「スカルフラング」基板

タイトーから「スカルフラング」が発売された。これは「スカルフラング」の続編で、空中戦を操作する。敵は、空中戦を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。



スカルフラング

タイトーから「スカルフラング」が発売された。これは「スカルフラング」の続編で、空中戦を操作する。敵は、空中戦を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。

タイトーから「スカルフラング」が発売された。これは「スカルフラング」の続編で、空中戦を操作する。敵は、空中戦を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。



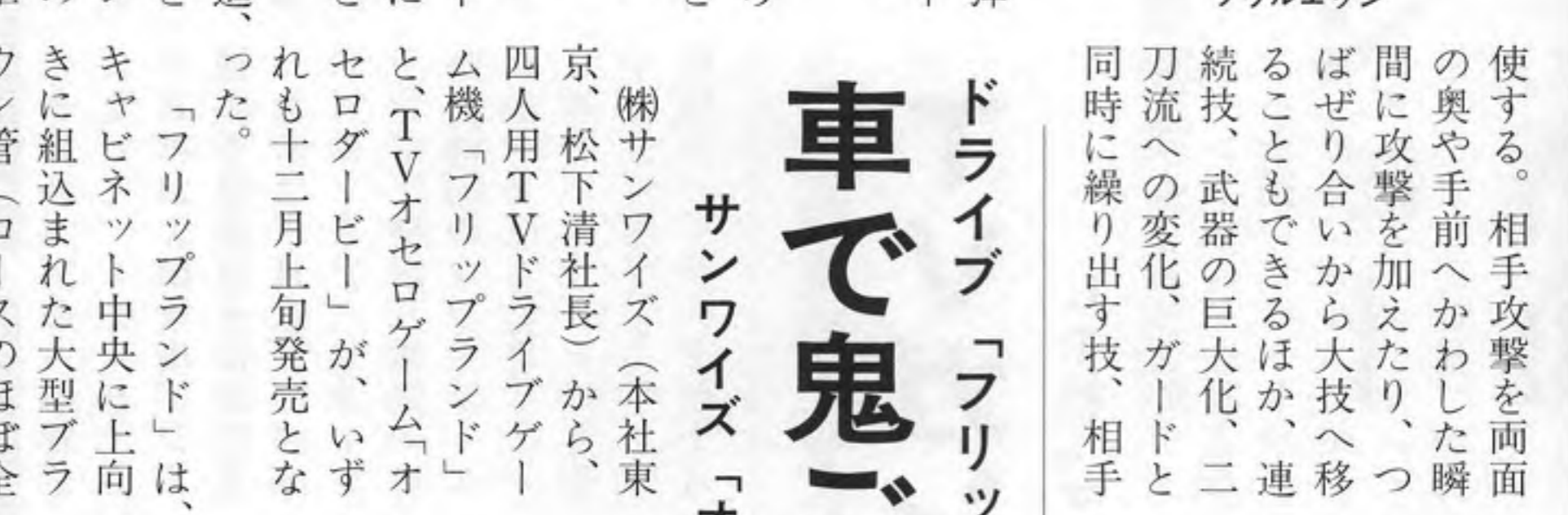
スカルフラング

タイトーから「スカルフラング」が発売された。これは「スカルフラング」の続編で、空中戦を操作する。敵は、空中戦を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。

「システム11」第3弾、独特の攻防 CG武器格闘で

ナムコの「ソウルエッジ」基板

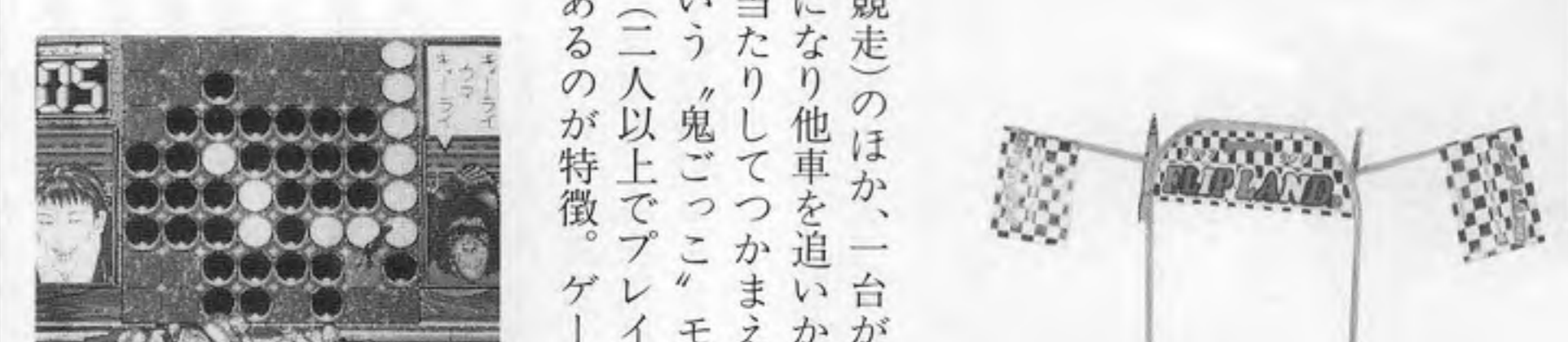
ナムコから「ソウルエッジ」が発売された。これは「ソウルエッジ」の続編で、CG武器格闘を操作する。敵は、CG武器格闘を攻撃する。CG武器格闘は、敵を攻撃する。CG武器格闘は、敵を攻撃する。



ソウルエッジ

ナムコから「ソウルエッジ」が発売された。これは「ソウルエッジ」の続編で、CG武器格闘を操作する。敵は、CG武器格闘を攻撃する。CG武器格闘は、敵を攻撃する。CG武器格闘は、敵を攻撃する。

ナムコから「ソウルエッジ」が発売された。これは「ソウルエッジ」の続編で、CG武器格闘を操作する。敵は、CG武器格闘を攻撃する。CG武器格闘は、敵を攻撃する。CG武器格闘は、敵を攻撃する。



ソウルエッジ

ナムコから「ソウルエッジ」が発売された。これは「ソウルエッジ」の続編で、CG武器格闘を操作する。敵は、CG武器格闘を攻撃する。CG武器格闘は、敵を攻撃する。CG武器格闘は、敵を攻撃する。

話題のマシン

話題のマシン

中古ゲーム機の「売買」ならタイガー商事におまかせ下さい。

中古大型機買います より高く買います。

最新中古大型機売ります より安く売ります。

株式会社タイガー商事 TEL. 06(962)9425(代)
大阪市鶴見区今津中1-7-12 FAX. 06(962)4556

●搬込先 近畿銀行放出支店 普通 279271 株タイガー商事
倉庫 大阪市鶴見区中茶屋2丁目1番10号 TEL. 06(913)8615

SCHOOL BUS 4人乗り

電磁誘導車シリーズ

全長1,800mm×幅1,080mm×高さ1,500mm

- 自動運転
- クラクション付き
- 音声付き
- ライト、ウィンカー点灯
- 最小回転半径 1,500%

●電磁誘導線のレイアウトは自由です。●登坂(最大7度)走行もできます。●ボディーは貴社の希望キャラクターでの製作も可能です。

ASAHI AMUSEMENT MACHINE 進歩はいつも朝日から……

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
朝日エンジニアリング株式会社

大阪営業本部 〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2
TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195

1995年版合本

限定販売 特価12,000円 (送料込み、消費税別)

本紙「ゲームマシン」の95年度発行分を1冊の本にしたものです。これ以前の合本については、91~94年版がわずかに残っているだけで、在庫がありません。(できるだけ予約して下さい。)

株式会社 アミューズメント通信社 大阪市北区堂山町18-2 若杉ビル 電話 (06) 314-0309 〒530

ANWA'S PARTS

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

- Joystick
- Push Buttons
- Power Supplies
- Coin Counters
- Switches
- Connectors
- Key & Locks
- Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

SANWA DENSHI CO., LTD

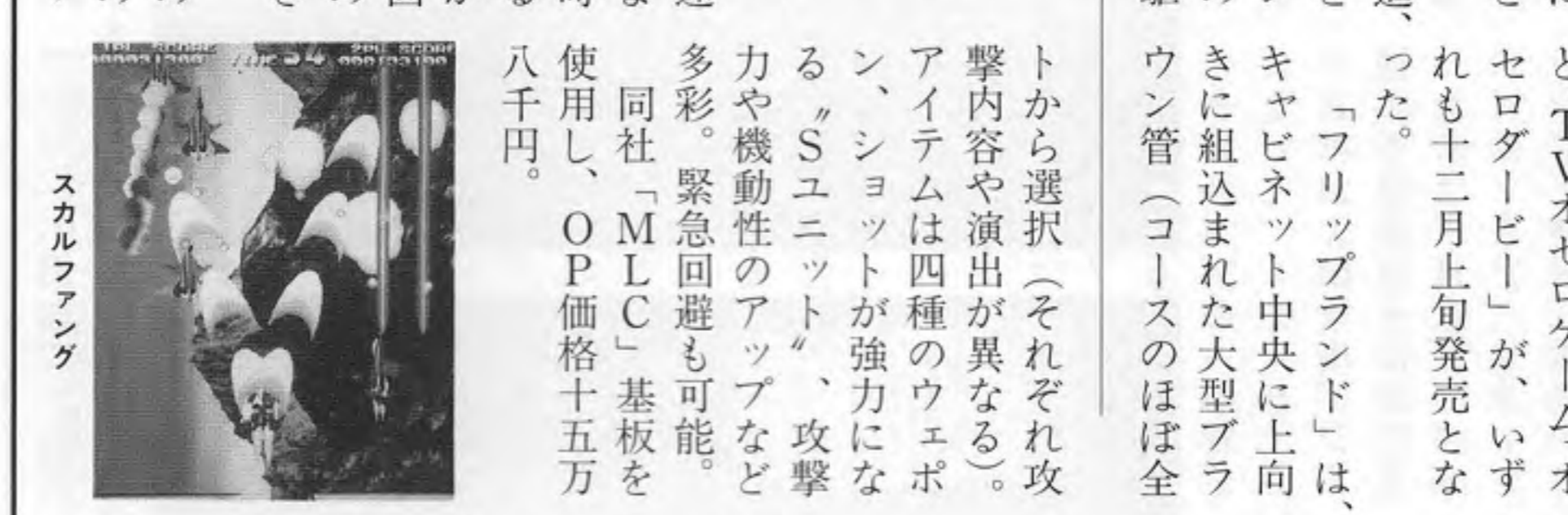
〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208
振込銀行: 住友銀行大塚支店(普)173617

20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN
TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TEL: 03-3554-2233
BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

自機回転や制御法など 新趣向の空中戦

データ「スカルフラング」基板

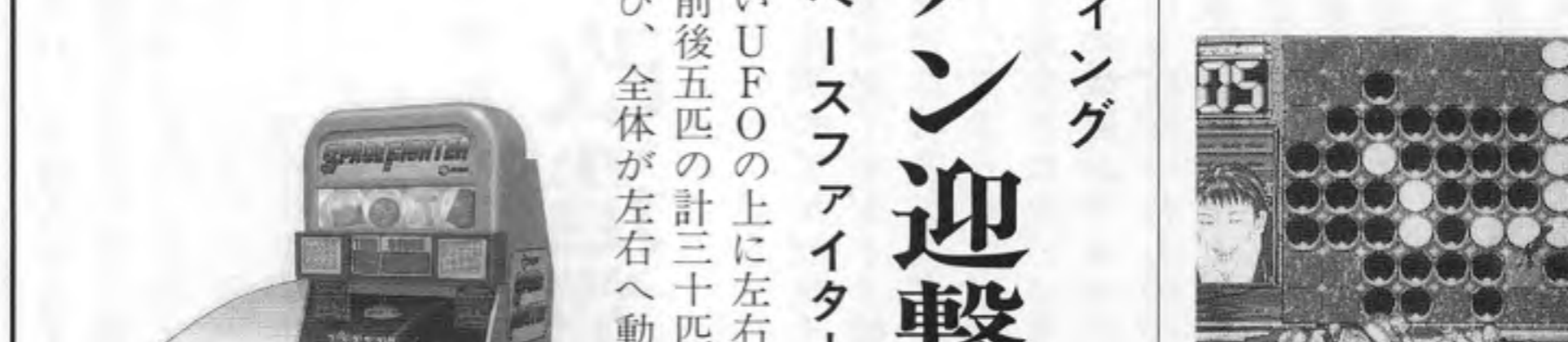
タイトーから「スカルフラング」が発売された。これは「スカルフラング」の続編で、空中戦を操作する。敵は、空中戦を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。



スカルフラング

タイトーから「スカルフラング」が発売された。これは「スカルフラング」の続編で、空中戦を操作する。敵は、空中戦を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。

タイトーから「スカルフラング」が発売された。これは「スカルフラング」の続編で、空中戦を操作する。敵は、空中戦を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。



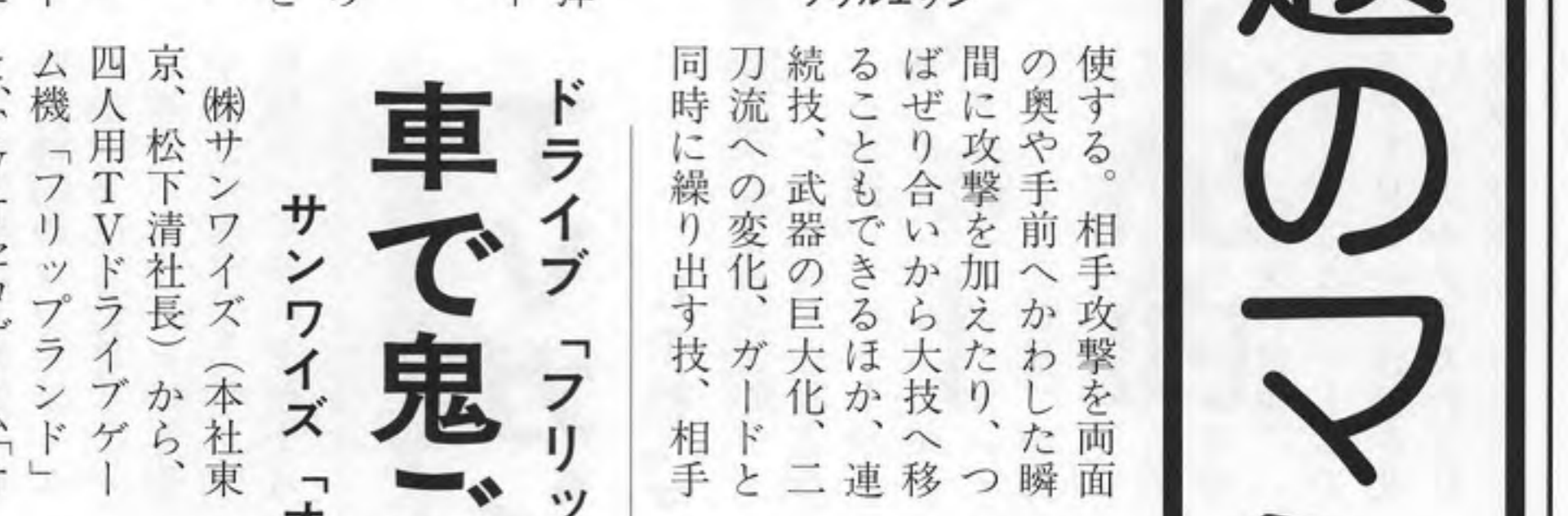
スカルフラング

タイトーから「スカルフラング」が発売された。これは「スカルフラング」の続編で、空中戦を操作する。敵は、空中戦を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。空中戦は、敵を攻撃する。

車で鬼ごっこも サンワイズ「オセロダービー」も

サンワイズ「オセロダービー」も

サンワイズから「オセロダービー」が発売された。これは「オセロダービー」の続編で、車で行く鬼ごっこを操作する。敵は、車で行く鬼ごっこを攻撃する。車で行く鬼ごっこは、敵を攻撃する。車で行く鬼ごっこは、敵を攻撃する。



オセロダービー

サンワイズから「オセロダービー」が発売された。これは「オセロダービー」の続編で、車で行く鬼ごっこを操作する。敵は、車で行く鬼ごっこを攻撃する。車で行く鬼ごっこは、敵を攻撃する。車で行く鬼ごっこは、敵を攻撃する。

サンワイズから「オセロダービー」が発売された。これは「オセロダービー」の続編で、車で行く鬼ごっこを操作する。敵は、車で行く鬼ごっこを攻撃する。車で行く鬼ごっこは、敵を攻撃する。車で行く鬼ごっこは、敵を攻撃する。



オセロダービー

サンワイズから「オセロダービー」が発売された。これは「オセロダービー」の続編で、車で行く鬼ごっこを操作する。敵は、車で行く鬼ごっこを攻撃する。車で行く鬼ごっこは、敵を攻撃する。車で行く鬼ごっこは、敵を攻撃する。

1995年版合本

限定販売 特価12,000円 (送料込み、消費税別)

本紙「ゲームマシン」の95年度発行分を1冊の本にしたものです。これ以前の合本については、91~94年版がわずかに残っているだけで、在庫がありません。(できるだけ予約して下さい。)

株式会社 アミューズメント通信社 大阪市北区堂山町18-2 若杉ビル 電話 (06) 314-0309 〒530

FEBRUARY 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機 — ソフトウェア

(VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名 (メーカー名)	評価
MODEL (MANUFACTURER)	(RATING)	
1	バーチャファイター 2.1 (セガ社)	8.06
2	バーチャファイター 2 (セガ社)	7.40
3	リアルバウト 餓狼伝説 (SNKネオジオ)	7.16
4	Real Bout - Fatal Fury (SNK)	7.08
5	ファイティングバイパーズ (セガ社)	7.08
6	Fighting Vipers (Sega)	6.92
7	鉄拳 2バージョンB (ナムコ)	6.92
8	Tekken 2 (Namco)	6.67
9	パズルボブル 2X (タイトーF3)	6.67
10	Puzzle Bobble 2X [Bust-A-Move Again X] (Taito)	6.50
11	テトリス・プラス (ジャレコ)	6.50
12	Tetris Plus (Jaleco)	6.33
13	ステークスウィナー (ザウルス/SNKネオジオ)	6.33
14	Stakes Winner (Saurus/SNK)	6.32
15	バーチャストライカー (セガ社)	6.32
16	Virtua Striker (Sega)	6.15
17	19XX (カプコン)	6.15
18	19XX (Capcom)	6.08
19	パズルボブル 2 (タイトーF3)	6.08
20	Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito)	5.83
21	ときめきメモリアル対戦ばずるだま (コナミ)	5.83
22	Tokimeki Memorial Crazy Cross (Konami)	5.75
23	戦球 (セイブ/日本システム)	5.75
24	Sen Kyu (Seibu)	5.68
25	ストライカーズ1945 (彩京/ジャレコ)	5.68
26	Strikers 1945 (Paikyo)	5.30
27	ストリートファイター・ゼロ (カプコン)	5.30
28	Street Fighter Alpha [Street Fighter ZERO] (Capcom)	5.26
29	ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ)	5.26
30	Mahjong Final Romance 2* (Video System)	5.17
31	麻雀同級生スペシャル (メイクソフトウェア/メディア商事)	5.17
32	Mahjong Classmate Special* (Make Software)	5.10
33	上海・万里の長城 (サン電子/テクモ)	5.10
34	Shanghai - The Great Wall (Sun)	5.08
35	スーパーワールドスタジアム'95 (ナムコ)	5.08
36	Super World Stadium '95 (Namco)	5.07
37	逆鱗弾 (タイトーF3)	5.07
38	Gekirindan (Taito)	5.01
39	サムライスピリッツ斬紅郎無双剣 (SNKネオジオ)	5.01
40	Samurai Shodown III (SNK)	5.00
41	サンドアール (セガ社)	5.00
42	Sando-R (Sega)	4.96
43	ザ・キング・オブ・ファイターズ '95 (SNKネオジオ)	4.96
44	The King of Fighters '95 (SNK)	4.95
45	クラシックコレクション (ナムコ)	4.95
46	Classic Collection Vol.1 (Namco)	4.91
47	ゲーム天国 (ジャレコ)	4.91
48	The Game Paradise (Jaleco)	

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示したものを、数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下(以下省略)

■完成品タイプのTVゲーム機

(DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価
MODEL (MANUFACTURER)	(RATING)	
1	アルペンレーサー (ナムコ)	8.76
2	Alpine Racer (Namco)	8.31
3	マンクスTT (DX) (セガ社)	8.31
4	Manx TT (DX) (Sega)	7.86
5	ダートダッシュ (SD/DX) (ナムコ)	7.86
6	Dirt Dash (SD/DX) (Namco)	7.60
7	レイプレーサー (2P) (ナムコ)	7.60
8	Rave Racer (2P) (Namco)	7.45
9	バーチャコップ 2 (セガ社)	7.45
10	Virtua Cop 2 (Sega)	6.89
11	サイバーサイクルズ (SD/DX) (ナムコ)	6.89
12	Cyber Cycles (SD/DX) (Namco)	6.87
13	セガラリー・チャンピオンシップ (2P) (セガ社)	6.87
14	Sega Rally Championship (2P) (Sega)	6.73
15	バーチャファイター 2 (DX) (セガ社)	6.73
16	Virtua Fighter 2 (DX) (Sega)	6.71
17	レイプレーサー (SD/DX) (ナムコ)	6.71
18	Rave Racer (SD/DX) (Namco)	6.64
19	ガンバレット (ナムコ)	6.64
20	Point Blank [Gun Bullet] (Namco)	6.30
21	スポーツフィッシング 2 (セガ社)	6.30
22	Sports Fishing 2 (Sega)	6.20
23	スカイターゲット (SD/DX) (セガ社)	6.20
24	Sky Target (SD/DX) (Sega)	6.11
25	クイズドレミファグランプリ 2 (コナミ)	6.11
26	Quiz Doremifa Grand Prix 2* (Konami)	6.09
27	デイトナUSA (ツイン) (セガ社)	6.09
28	Daytona USA (Twin) (Sega)	5.90
29	エースドライバー (SD/DX) (ナムコ)	5.90
30	Ace Driver (SD/DX) (Namco)	

■フリッパー (FLIPPERS)

1	フリントストーンズ (ウィリアムズ/タイトー)	5.50
2	Flintstones (Williams/Taito)	5.33
3	ノーフィア (ウィリアムズ/タイトー)	5.33
4	No Fear (Williams/Taito)	4.58
5	フランケンシュタイン (セガ社/データイースト)	4.58
6	Frankenstein (Sega/Data East)	4.56
7	ロードショー (ウィリアムズ/タイトー)	4.56
8	Road Show (Williams/Taito)	4.56
9	アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー)	4.50
10	Addams Family (Midway/Taito)	

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	プリント倶楽部 (アトラス/セガ社)	8.18
2	Printing Club (Atlus/Sega)	6.69
3	手相占い・ちょっとみせて (セガ社)	6.69
4	Palmist (Sega)	5.30
5	リアルパンチャー (タイトー)	5.30
6	Real Puncher (Taito)	5.25
7	スターライトフォーチュン (セガ社)	5.25
8	Starlight Fortune (Sega)	4.33
9	X-DAY 2 (ナムコ)	4.33
10	X-Day 2 (Namco)	

METRO

BANPRESTO



業務用ビデオゲーム基板

(仕様) 4方向レバー/1ボタン/Wコンパネ/横画面
●2人対戦プレイ、途中参加可能!

近日発売!!

©1995 METORO CORPORATION
©BANPRESTO 1995 MADE IN JAPAN

発売元 BANPRESTO 株式会社バンプレスト
VG事業部
東京都台東区雷門2-16-9 5F
PHONE: 03-3847-5165

SEGA AMUSEMENT WORLD

SEGA™

アミューズメントの次・世界!

88年の歴史をもつ伝統のそのレースは公道を平均時速200kmで駆け抜ける!

マンクスTT

MANX TT SuperBike

最新アミューズメントマシンにツイン登場!

イギリスとアイルランドの間に浮かぶ美しい島、マン島。そのマン島の美しい自然の中を平均時速200km以上で疾走するマシン。公道ゆえに激しい高低差とジャンピングポイント、ウイリーポイントが随所に点在するコース。そのすべてが、伝統と興奮のスーパーバイクレース。

「MANX TT」は実在する「ISLE OF MAN TT RACE」を題材として制作したものです。

2.383(W)×2.068(D)×2.015(H)mm
約470kg AC100V 523W
29インチモニター×2
PAT. PEND.

JAMMA Plans Its 1st Hong Kong Trade Show

The Japan Amusement Machine Manufacturers Association (JAMMA) has recently decided to hold its first overseas coin-op amusement trade show in Hong Kong from November 28 to 30, 1996. The assembly hall is the 7th floor (4,450 m²) of the Hong Kong Convention Exhibition Center (HKCEC), Wan Chai, Hong Kong Island. The show will be sponsored by the Japan External Trade Organization (JETRO), an auxiliary institution of the Ministry of International Trade and Industry (MITI), and organized by JAMMA.

The holding of the first JAMMA show in Hong Kong is due to the fact that the show will be subsidized by the MITI, and that a rapid expansion of the amusement market in South-east Asian region can be expected. According to JAMMA, ¥40 million, or half the total budget ¥80 million for the Hong Kong show will be paid by the Japanese government.

The two candidate venues for the

site were Singapore and Hong Kong. Hong Kong was finally chosen at a meeting of the board of directors of JAMMA held on December 6, 1995. However, in Hong Kong, another show, the Asian Amusement Expo (AAE) is already sponsored by AAMA. So, relations with this show are a matter of concern. However, JAMMA does not seem concerned by this. Hong Kong seems to have been chosen, mainly because it is near to Japan and is the gateway to China.

JAMMA is aiming to attract 20 exhibitor companies and will allow not only amusement games but also home videos and gaming devices (medal games in Japan). A concrete plan for the show will be drawn up by a special show committee which will be inaugurated in the near future.

Meanwhile, the Amusement Machine Show, which is called the "JAMMA Show" overseas, will be held from September 12 to 14, this year, at Makuhari Messe, Chiba. From 1997 onward, it is planned to be held at "Tokyo Big Site" which is close to the center of Tokyo. Makuhari Messe has been criticized for being so far from Tokyo and it has been requested that the venue be moved as soon as possible to "Tokyo Big Site". This venue will be available for shows from April 1996. While JAMMA did not move in time to secure the venue for this year, it seems likely that the show will move to "Tokyo Big Site" from 1997.

around the world, I cannot attend. On the other hand, Mr. Nakamura assures me he can attend each time without fail. So, I would like to leave the matter to Mr. Nakamura." So, it was re-confirmed that president Nakayama attend the only "Summit Meeting" held in Japan as a representative.

Namco Operations Spain Ltd., Barcelona, in January 1995, for the purpose of operating arcades in Spain. It also provisionally opened Hong Kong's largest arcade "Namco Wonderpark" (1,200 m²) aimed at a full-scale opening in February.

Namco Operations Spain is a fully owned subsidiary of Namco Operations Europe Ltd., London. In this manner Namco intends to open operation subsidiaries in various European countries. In May 1995 Namco opened three arcades within the theme park "Port Aventura" in Spain, and also plans to open another three arcades in the country within 1996. Namco Operations Spain will be directly responsible for their operations.

"Namco Wonderpark" in Hong Kong is situated on the 5th floor of the World Trade Centre, Causeway Bay, Hong Kong Island, where 180 video game, arcade game and other machines will be operated. Namco intends to make this arcade the company's model location in South-east Asia and endeavor to strengthen services to players. Namco expects to earn ¥400 million in annual income.

Sony, SNK Tie Up For "Play Station"

Sony Computer Entertainment Inc. (SCE), Tokyo, announced on December 11 that SNK Corp., Osaka, has become a third-party software supplier for its "Play Station" home video format. According to Sony, three titles in CD-ROM format, "The King of Fighters '95", "Samurai Shodown III" and "Real Bout - Fatal Fury" for "Play Station", will be shipped in April 1996.

In September 1994, SNK adopted a policy of not licensing its software for other companies' hardware formats. In September 1995, however, it entered into a cross-licensing agreement with Sega and started licensing for Sega's home video "Saturn". In April 1996, The King of Fighters '95" and "Fatal Fury III" will be shipped in CD-ROM format for Sega's "Saturn".

Now that the hit titles of SNK's "NEO-GEO" series will appear on both Sega's and Sony's 32-bit formats, competition between the two is expected to reach new heights.

Sega Opens Beijing Arcade

In October 1995, Sega Enterprises Ltd., Tokyo, opened the arcade "Sega World Meisei" (about 400 m²) in Beijing through a joint venture company Sega Huahan Culture Entertainment Co., Ltd., Beijing. It also intends to open 5 ~ 10 arcades in Shanghai, Guangzhou, Tianjin, etc.

"Sega World Meisei" is situated on the second floor of a movie theater building in the central quarter of Beijing. 70 video games, 5 crane games, and 8 other arcade games are operated, and the company expects to earn ¥30 million in annual income.

Nintendo Cuts 16-bit Game Retail Prices

Nintendo Co., Ltd., Kyoto, has announced plans to reduce the retail prices of game software for its 16-bit home video "Super Famicom" from February 1996. The price of game cartridges under the Nintendo brand, which had been priced at ¥9,800, will be dropped to less than ¥7,500 (23.5% drop on average).

In the case of game cartridges of third parties, Nintendo receives an order and produces them on an OEM base. The manufacturer price will be reduced by 30% and Nintendo has called on third parties to reduce their retail prices by a maximum 30%, e.g. from ¥11,400 to ¥7,000.

This price decrease is due to Nintendo setting the maximum price of game software for the 64-bit "Nintendo 64" (Ultra 64) at ¥9,800. The "Nintendo 64" will be shipped on April 21. As a result of the decrease in the price of software for "Super Famicom", software for both "Super Famicom" and "Nintendo 64" can be successfully marketed, Nintendo explains.

Furthermore, at the December 6 JAMMA board of directors meeting, the question of the Japanese representative to the "Summit Meeting" was discussed. This meeting is attended by representatives of the European, US and Japanese trade associations. Up to now, JAMMA's honorary president Masaya Nakamura has represented JAMMA even though he is not a director. Hayao Nakayama, JAMMA president, said, "It would be better if I could attend. However, since I do not necessarily visit every exhibition

Namco Sets Up Spanish Sub.

Namco Ltd., Tokyo, established

KOMAYA™
THE BIG NAME
IN JAPANESE REDEMPTION



MINI HOCKEY
W: 30"
H: 37"
L: 51"
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE DISTRIBUTOR FOR KOMAYA PRODUCTS ALL OVER THE WORLD.
PLEASE CONTACT:
Fillmore, inc.
10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522

超次元感覚の
ハイスピード・ロボットバトル!
...今、新たなる旋風の予感。

バーサスシティ
タイプ
新登場!!

750(W)×1,834(D)×1,950(H)mm
201kg AC100V 430W
PAT. PEND.

バーサスシティ
タイプ
新登場!!

1,532(W)×1,640(D)×1,775(H)mm
194.5kg AC100V 555W
29インチモニター×2
PAT. PEND.

フルポリゴン3DCG画像による自然のバトルシーン。そこには、自らバーチャロイドを駆って体感できる未知の興奮と驚愕の世界が待っている!

対コンピュータから対人へ...

バーサスシティ
ADVANCED BATTLE CABINET

VSレーンの新登場。
常にVSの最前線に立ち、近未来アミューズメントを対戦レーンで新たな発想と可能性を拓いたハイパフォーマンス対戦用キボットバーサスシティ。

バーチャロイドがバーサスシティに登場!!
一対一の死闘を繰り広げる究極のVSキャビネットが新たな闘いが始まる。

バーサスシティおすめソフト
★バーチャファイターリミックス ★バーチャファイター2.1
★バーチャストライカー ★ファイナルアーク ★ファミコンバイク
★ファンキーヘッドホークス

750(W)×1,834(D)×1,950(H)mm 200kg AC100V 301W
29インチモニター×2 195-4480 PAT. PEND. ©SEGA 1995

ハンマーアクションゲームの流れを変える、CG画像による“次世代モグラたたき”登場!

タタコック

CGだから、動きが速い!
CGだから、動きが自由!

920(W)×890(D)×1,830(H)mm
約155kg AC100V 263W
33インチモニター
PAT. PEND.

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

第一総事務所 東京都大田区東糀谷2-13-1

電話03(5736)7700(国内販売事業本部)
電話03(5736)7721(海外販売事業本部)
電話03(5736)7834(アミューズメント施設グループ)
電話03(5736)7837(アミューズメントパーク事業本部)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
電話011(84)10248(代) 表
電話08(834)5338(代) 表
福岡支店 福岡市博多区博多駅前5-7-5
電話092(452)6841(代) 表
広島支店 広島市中区河原町1-17フルミビル
電話082(283)7979(代) 表
名古屋販売 愛知県名古屋市中区東区社が丘1-804
電話052(702)3003(代) 表
仙台販売 仙台市青林区区部東5丁目1-8
電話022(267)0830(代) 表

キャッチ・ザ・ハート



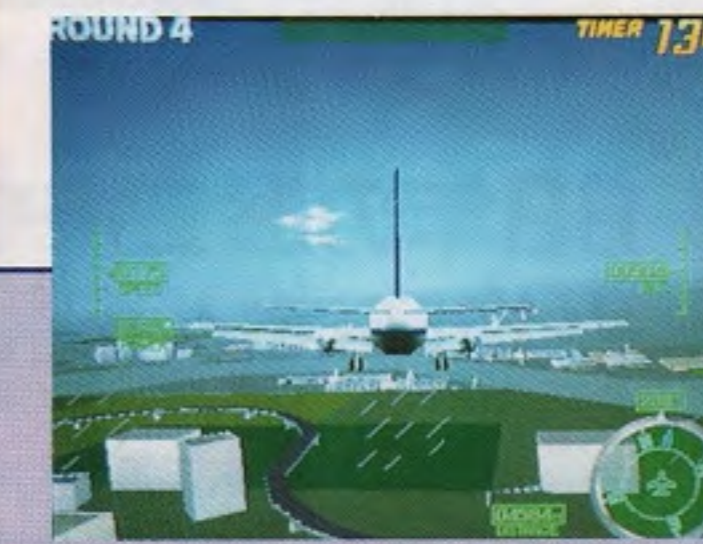
気分爽快! フライトシミュレーション

舞台は大空。飛行機を無事目的地に着陸させろ!

●各ステージ異なった飛行機(プロペラ機・水上飛行機・旅客機・戦闘機・スペースシャトルなど)を操縦。●各ステージでのタイム内に目標ポイントに着陸できればステージクリア。全4ステージをクリアすればオールクリアとなります。●入門者用のビギナークラス(全4ステージ)と上級者用のエキスパートクラス(全4ステージ)があります。

LANDING GEAR

ランディングギア



▲グラフィックの美しさは必見!



▲少しのミスが命取りに。



■寸法:W950×D1,614×H1,920(mm)
■重量:160kg GM

複数選手間で行うコンビネーションプレイが新しい!



SUPER FOOTBALL CHAMP

スーパーフットボールチャンピオンズ

▲各選手の個性的な動きはリアルでスピーディ。

ワールドカップがモデルの
世界30ヶ国のプレイヤー。



●選手のキャラはリアルなCGで作成。体型・髪型・肌の色等個性を出しています。●シュートやパスは、選手の上達に合わせて戦略的にプレイできます。●異なる能力を持つ8人のエースがキーポイント。 TG

GM

12人用メカダービー

“遊び”を超えた迫力と興奮!

Winning Gallop

STEEPLE CHASE

19インチタッチパネルで操作性、見やすさUP!

●「障害レース」や2カ所のゲートを使用し、短・中・長距離レースを実現!

●レース終了ごとに、入賞枚数の最も多かったプレイヤーをCCDカメラを通して、メインモニターに映し出す演出も用意。

●無軌道走行、12レースごとに走行方向を右回り、左回りと反転。

Winning Gallop

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

TG

マニア必見のタテ画面シューティングゲーム

巨大要塞ボスを倒せ!

究極タイガーII

2P同時プレイ可

乱入可能!

●ショット、ボムタイプの縦方向スクロールシューティングゲーム。

●ショットアイテムのチェンジや、迫力のハイパーボムなどがゲームを盛りあげます。

©TAITO CORPORATION 1996
PRODUCED BY TAKUMI CORPORATION

株式会社タイトー

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。
©TAITO CORP.1996

GM販売部 〒243-04 神奈川県海老名市下今泉250
TEL(0462)35-9510 FAX(0462)35-9885

TG販売部 〒223 神奈川県横浜市港北区高田町50
TEL(045)593-7125 FAX(045)593-1251

本社 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
TEL(03)3222-4808 FAX(03)3262-0299