

SEGA MATURE



PB
POPCOM
BOOKS

ファルコムクラシックス

超攻略ガイド

ポプコム編集部 編

小学館

ファルコム クラシックス

Falcom Classics

超攻略ガイド



ポプコム編集部・編

PB
POPCOM
BOOKS

小学館





ファルコム クラシックス

Falcom Classics

超攻略ガイド



ポプコム編集部・編

PB
POP COM
BOOKS

小学館

ファルコム クラシックス Falcom Classics

超攻略ガイド

パソコン版RPGとして絶大な人気を誇った3本のゲームは、
今なお、時を越えた不変のおもしろさを伝えてくれる。とは
いえ、どのゲームもクリアまでの道のりは長く険しい。この超
攻略ガイドで、伝説のRPGをキミの手で完全制覇しよう！



ファルコムクラシックス 超攻略ガイド

C O N T E N T S



▲ひんばんに出没する「黒いマントの男」。
その目的はいつたい?(P.7)



▲神殿の地下で出会った記憶を失くした少女。
なぜこんな場所に幽閉されていたのか?(P.9)



超攻略ガイド イース

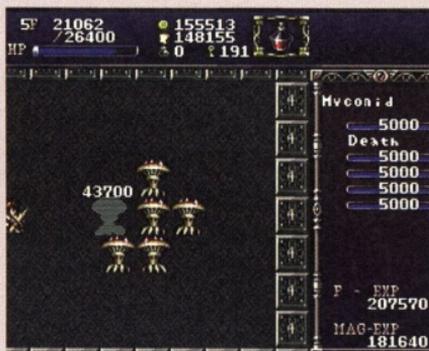


▲巨大なボスキャラとの戦闘もある。攻略方法はP.38からのキャラ別攻略
データを見ればバッチリ。これで行き詰まりもスッキリ解消だ!

第1部 伝説と冒険のイースの世界へ	6
第2部 決戦! ダームの塔	20
エピローグ	32
全アイテムリスト	33
ボスキャラ完全攻略	38
オリジナルモード	42
最短攻略チャート	44
ダームの塔見取り図	48

超攻略ガイド ザナドゥ

ザナドゥシステム解析編	50
ザナドゥ完全攻略編	59
地下1F	60
地下2F	64
地下3F	68
地下4F	72
地下5F	76
地下6F	80
地下7F	84
地下8F	88
地下9F	92
地下10F	96
対決! キングドラゴン	100
アイテム 称号一覧表	102
オリジナルモード	106



▲キャラクターメイキングから戦闘モードのコツまで、『ザナドゥ』の基本はこれで完璧。旅立つ前にこれだけはチェックしよう。(P.50~ザナドゥシステム解析編)



▲フィールドマップはもちろん、塔の完全マップまで公開。マスターデータや入手アイテムなど、データも充実の攻略ページ。(P.59~ザナドゥ完全攻略編)



▲ゲームの山場、ボスキャラとの対決も個別に解説。もちろん最後のボスまで完全攻略だ。(P.100 対決! キングドラゴン)



▲武器・魔法・道具など、各種アイテムの能力が一目でわかる見やすいデータページ。(P.102 アイテム 称号一覧表)



超攻略ガイド ドラゴンスレイヤー

基本テクニック	110
フェーズ1	114
フェーズ2	116
フェーズ3	118
フェーズ4	120
フェーズ5	122
モンスターList	124
魔法リスト	126
オリジナルモード	127

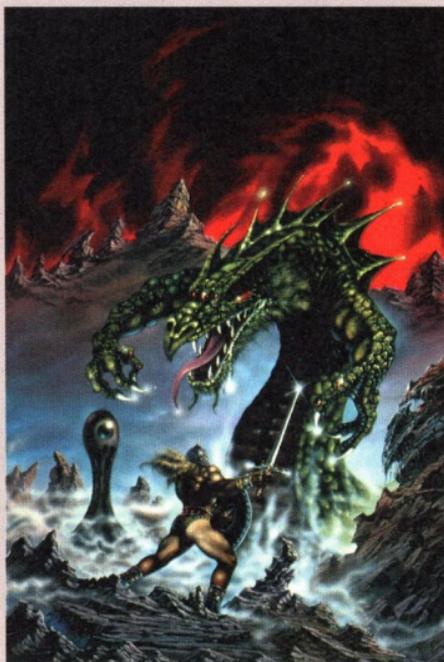


▲確実にパワーストーンを入手する方法など、知って得する情報が満載。指輪と十字架を使った各種テクニックなども写真で解説。(P.110 基本テクニック)



▲三ツ首ドラゴンの必殺一撃に勝つ方法があるぞ(P.114フェーズ3)

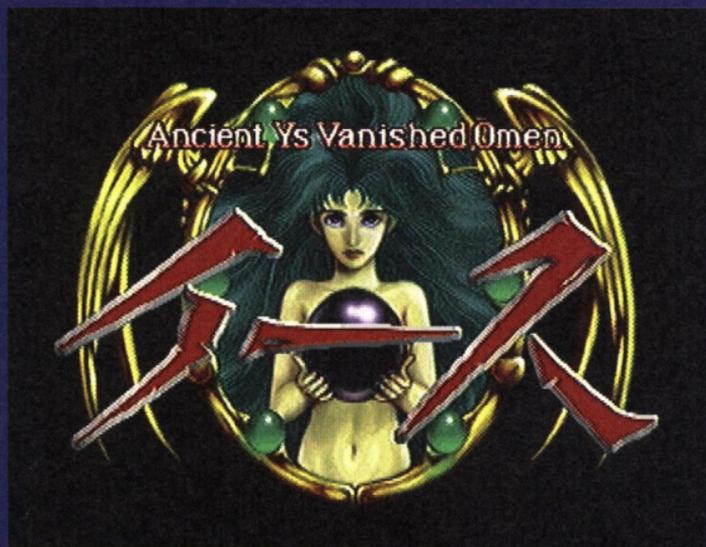
▶かなり頭を使う3面目。バスルが苦手だと辛いかも(P.118フェーズ3)



▲すべてのモンスターと三ツ首ドラゴンのデータを一挙に掲載。これさえあれば、どんなモンスターにも対処できる!! (P.124 モンスターList)



Strategy Guide



最初に攻略するのはアクションRPGの名作「イース」。

前半はストーリーにそったゲーム攻略、
後半はデータで見る徹底攻略をおとどけしよう。

どちらから読むかはお好みしだい。

必ず、あなたの冒険の役に立ってくれることだろう。

「イース」のすべてがこの中にある！

伝説と冒険のイースの世界へ

パソコンゲームに“アクションRPG”というジャンルを定着させ、多くのファンを獲得した名作「イース」。まずはこのゲームから徹底攻略していくことにしよう！



かすみの海「ドゥアール海」に浮かぶ島、エステリア。人々が悪魔の島と恐れるこの島には魔物が徘徊し、島の中央には無気味な塔が天高くそびえている。この島に、ひとりの少年が上陸しよう



百余冊の冒険書を残した冒険家
『アドル＝クリスティン』

としていた。彼の名はアドル。のちに数多くの冒険書を記し、希代の冒険家として名をなすことになるアドル・クリスティンの、これは記念すべき最初の冒険の記録である。さあ、伝説のイースの世界へようこそ。

占い師サラとの出会い



ミネアの街に到着したアドルは、街の子供から「占い師が冒険者を探している」という話を聞く。サラという女占い師のもとを訪れたアドルは「神殿にあるイースの本を持ってきてほしい」と依頼された。かつて、神話の時代に6人の神官によって1冊ずつ書かれたとされるイースの本。その1冊を見つけて欲しいというのだ。アドルの冒険者としての血が騒がないはずがない。こうして、彼の最初の冒険の幕は切って落とされた。

黒いマントの男

ミネアの街で話を聞いてまわると、何やら黒いマントをはおった無気味な男が出没しているらしいことがわかる。青白い光を放っていたとか、子供がいたずらで持ち出したSILVER-SHIELDを奪っていったなど、不可解な行動を見せているようだ。

この正体不明の男は、いったい何者なのだろう？ そして、この男の目的は？ 今はまだ、その正体も、目的すらも、アドルは知るよしもない。

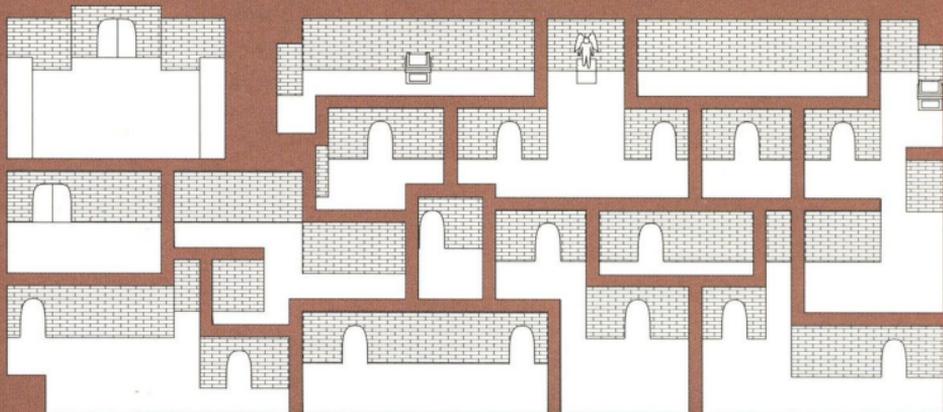


▲話を聞くだけでも不気味な、黒いマントの男。その正体はいったい？



ゼピック村長の依頼

ミネアの街を離れ、冒険に出たアドルは、やがて老人ばかりが住む過疎の村、ゼピックに到着した。村長に会いに行くと、内密の依頼を受ける。村のシンボルである銀の鈴が何者かによって盗み出されてしまったというのだ。おそらく山の頂に住む盗賊の仕業だろうと村長はいうが、アドルが踏み込んだ盗賊のアジトでも、同じように銀製品が盗まれているのだという。いったい何者が、銀製品ばかりを盗んでいるというのだろうか？



神殿 地下1階

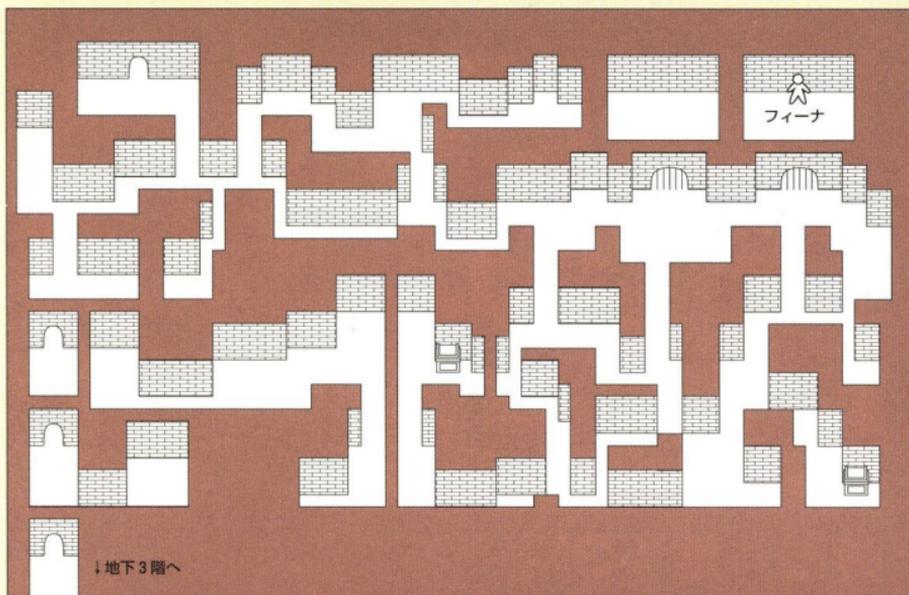
開かない宝箱

神殿に入り、金色に輝く女神像に触れると、アドルの体は神殿地下へと運ばれた。このフロアを探索すると、魔物の姿は見当たらず、宝箱が2つ放置されているだけのようだ。そのうち1つには、真紅に輝く大粒のルビーが収められていたが、もう1つには鍵がかかっていて開けることができない。とりあえず、今のところはあきらめて先に進むとしよう。一番奥の大きな扉に入ると、そこには……!



はじめてのボスキャラ

大きな部屋の中には、これまでに会ったこともないほど巨大な魔物が待ち構えている。ロープをまとった魔術師のような魔物は、自らは攻撃してこないが、部屋の左右に置かれた彫像から吹き出す炎がアドルを責めさしなむ。炎の間をかいぐり、果敢に攻めるアドル。長い戦いの果て、魔物は絶叫とともに倒れ、あとに残ったロープもやがて、ゆっくりと消え去る。と同時に奥の扉が開き、新たな道が開けたのだ。



神殿 地下2階

少女救出！

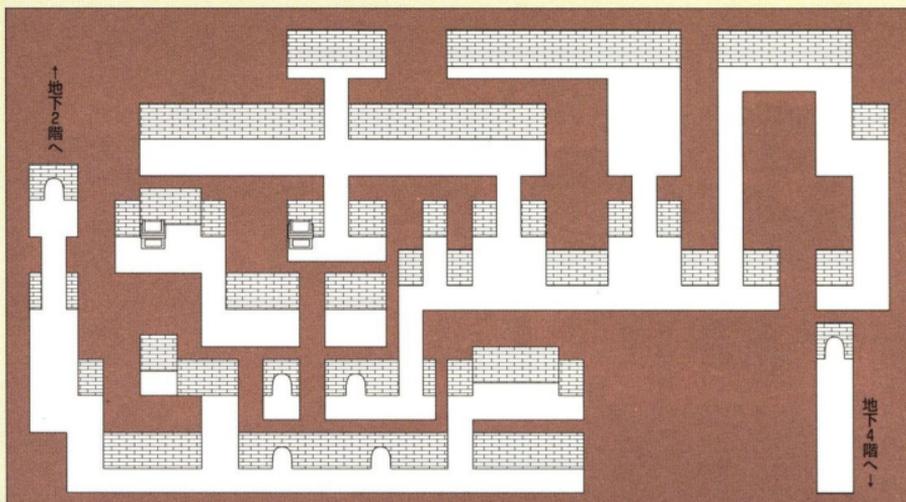
ここにある宝箱と2つの牢屋にはいずれも鍵がかかっている。地下3階に進み牢屋の鍵を見つけから戻ってくると、フィーナという少女を救出できる。彼女はお礼に宝箱の鍵をくれるので、今まで開けなかった宝箱も開けられるようになる。これで、探索範囲もぐっと広がるはずだ。



見知らぬアイテム

フィーナからもらった鍵で宝箱を開けてまわると、その中に「MASK OF EYES」という奇妙な仮面が。装備してみると、周囲がモノクロに見えるし、魔物の姿が見えなくなる。これはいったい？ 村で話を聞いているとわかるとおり、盗賊はさすがに宝物のプロ。この仮面の正体は盗賊の頭ゴーバンが教えてくれる。「見えなかったものが見えるようになる」らしいのだけれど……。





神殿 地下3階

牢屋の鍵がすべてのカギ

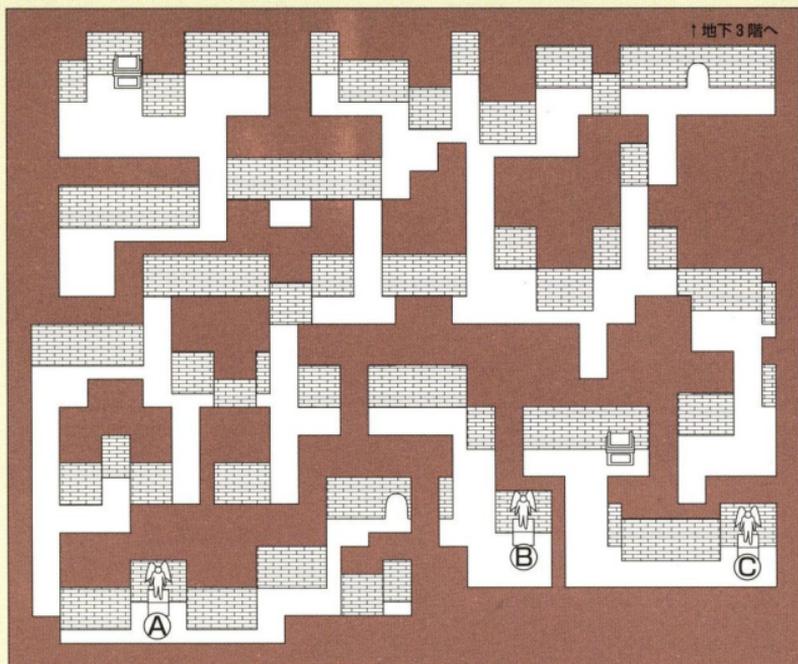
このフロアの最重要アイテムが牢屋の鍵。これを使ってフィーナを助けないと宝箱の鍵が手に入らず、先に進むために必要なアイテムが取れないのだ。牢屋の鍵は2匹の魔物に守られているので、まずはこいつらに勝てる程度にレベルアップしておこう。お金がたまってきたら街に帰って装備を変更するのもいい。無事に鍵を回収できたら、一度上のフロアに戻ろう。



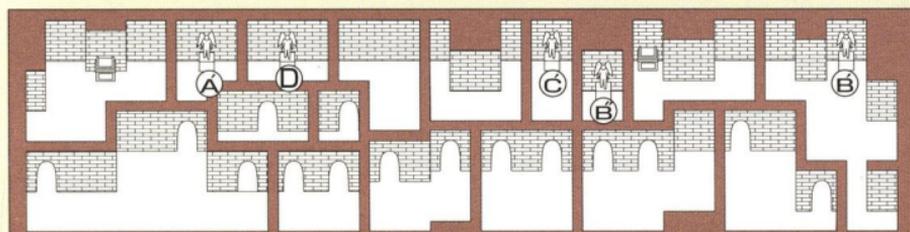
銀の鈴がなぜここに？

フロアの奥の宝箱には、ゼピック村で盗まれた銀の鈴がしまわれている。やはり、盗賊の言っていたとおり、彼らのしわざではなかったようだ。となると、いったい誰がこれを盗み出し、こんなところに隠しておいたのだろうか？

ともあれ、この銀の鈴が見つかったことで、村長からの依頼は達成することができそうだ。大事に保管しておいて、ゼピック村に立ち寄ったときには忘れずに返しにいくようにしよう。



- A ↔ A
- B ↔ B
- C ↔ C
- Dを通過と
地下5階へ



神殿 地下4階

2つの鍵と SILVER-SHIELD

このフロアには、入り口にあったのと同じ金色の女神像がある。触れると別の場所に飛ばされるので、現在位置を見失わないように。また、あやしいと感じた場所ではMASK OF EYESを使ってみよう。象牙の鍵、大理石の鍵と、ミニアの街から盗まれたSILVER-SHIELDを見つけることができれば、神殿の最深部に進もう！



神殿 地下5階

一見、ただの空き部屋

とうとうたどり着いた地下5階。長い通路を抜けた先には、広い空間があるだけだった。部屋の奥の壁に巨大なムカデのような生物をかたどったレリーフが掘りこまれているのと、片隅に宝箱が1つ放置されているほかには、これといって目にとまるものもない。意気込んで来た割に肩すかしを食ったような気もするけど、とりあえず宝箱の中身は……と手をかけたそのとき！



「長い」ボスとの戦い

壁のレリーフがざわり、と動いたかと思うと、それはまたたく間に巨大な魔物へと姿を変えた。なるほど、そう簡単に渡せない宝が入っているということか。こうして、第2のボスキャラとの戦闘は幕を開ける。

苦勞せずにここまで来られるレベルになっていれば、この戦闘にもさほど手こずることはないだろう。もしもツライと感じたら、レベルを上げるか装備を変更するか。それでもダメならP.39を参考にしよう。

これが「イースの本」か！

文字どおりの「長い」ボスとの戦闘の末、これを打ち破ったアドル。これで宝箱も開くはず。もう、これ以上へんなものが出てきたりすることはないので、安心して開けて大丈夫だ。中から出てきたのは、古いけれど美しい装丁の本が1冊。これこそ、サラが求めていたイースの本「ハダルの章」に間違いない。これで目的は達した。開けていない宝箱がないことを確認したら、急いで地上の世界に戻ることにしよう。



そして、地上へ

フィーナはジェバの家へ

地上に戻ったアドル。ゼビック村のジェバの家を訪ねると、そこには神殿の地下で助け出したフィーナという少女がいた。この家で世話になれることになったのだという。ただ、捕らえられていたショックからか、なぜ自分があそこに閉じこめられていたかを思い出すことはできないようだ。一刻も早く立ち直って、すべての記憶が戻るというんだけど……。



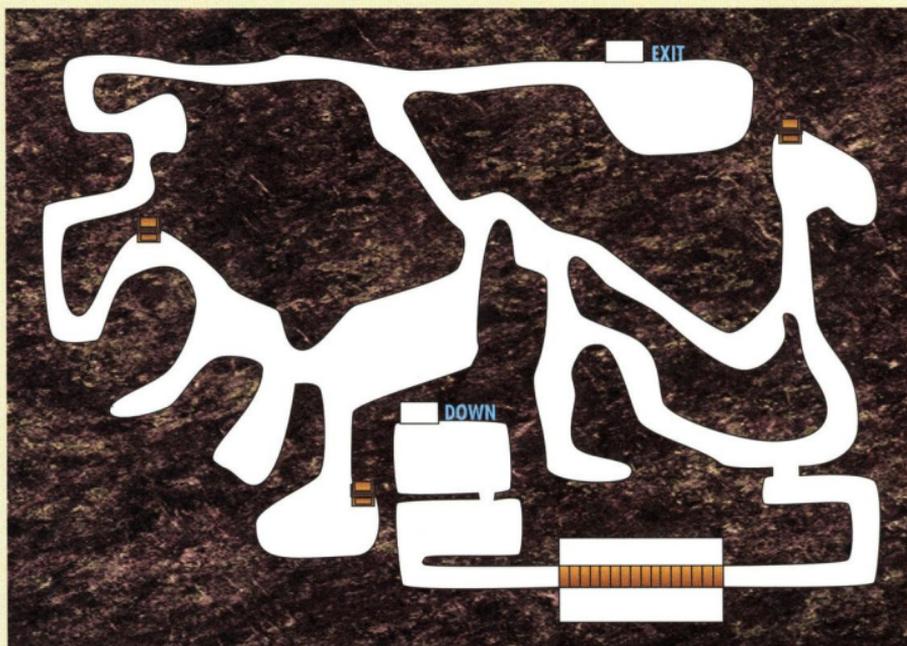
銀の鈴は村長のもとへ

村長の家に立ち寄り鈴を返すと、村長はたいそう喜び、家宝のPOWER-RINGを譲ってくれる。アドルの攻撃力をアップしてくれる頼もしいアイテムだ。盗賊のしわざでなかったことには驚いていたが、ほかに思い当たる点はないようだ。ちなみに、この後村長の家を訪れると、瞬時に体力が回復できるようになる。自然回復を待つより早いので、大きなキズを負ったときには立ち寄ってみよう。

そして、イースの本は…

ミネアの街に戻り、サラの店に駆け込んだアドルを待っていたのは、あろうことか「サラが何者かに殺された」という葬儀者の衝撃的な悲報だった。冒険者としては初めての依頼が、こんな形で終わるとは…。打ちひしがれるアドルに、葬儀者は1冊の本を手渡す。それは、サラが持っていたイースの本「トバの章」だった。こうして、奇しくもイースの本の2冊はアドルの手元に渡ることになったのだ。





廃坑 地下1層

最大の敵は暗闇！

葬儀者が語った、サラの最期の言葉「廃坑へ……」。その真意を探るべく、アドルはミネアの街の北東、ゼピック村入り口の近くにある廃坑へと足を向けた。廃坑の中は暗く、視界が極端に制限される。そのう

え、徘徊している魔物は、これまでに比べて相当強くなっている。うかつに奥に入り込むと、道はわからなくなるし体力は減らされるのでロクなことにならないだろう。しばらくは入り口近くでレベルアップにはげみ、少しずつ奥に足を踏み込んでいこうにしよう。宝箱や階段を見落とさないことが重要だ。



何はなくとも SILVER-ARMOR

この第1層で最も重要なアイテムが、この銀の鎧SILVER-ARMORだ。廃坑の入り口から左手側の壁に沿って進んでいけば、比較的早い段階で手に入るはず。ミネアの街の防具屋で売られているどの鎧よりも防御力が高く、厳しい戦闘が強いられるようになってきた、この廃坑の戦いにおいては心強いパートナーとなる。できるだけ早い時期に手に入れておきたいアイテムだ。



TIMER-RINGは 必須アイテム

廃坑を攻略するのに重要なもう1つのアイテムがコレ。装備することで時間の流れがゆるやかになり、敵の動きが遅くなるという魔法の指輪だ。この地下1層ではそれほど重要性を感じないかもしれないけれど、最下層にもなれば、そのありがたみが理解できるはず。うっかり取り忘れてヒドイ目にあった、なんて話も聞くので、くれぐれもお忘れなきように。



さらに地下深くへ

上の2つのアイテムを取れば、もうこのフロアに用はない。このほかに、HEAL-POTIONがあるけれど、すでに持っているなら問題ナシ。1つ持っている状態で取りに行くと無条件で使用してしまうので、ダメージが深いときには取りに行くのもいいだろう。地下2層への階段は、マップの右下から回りこんで左下の端の方にある。魔物も一段と強力になるから、覚悟を決めて臨むようにしましょう！





廃坑 地下2層



迷いやすいマップに注意

上の第1層も不規則でわかりにくい形をしていたけれど、この第2層はそれに輪をかけて複雑な構造になっている。宝箱も迷いやすい場所にあったりするので、マップを見ながら現在位置を見失わないようにしましょう。魔物もかなり強くなってきているので、いざというときのためにミネアの街でWINGを購入しておくといいかもしれない。



▲ロダの種は、比較的わかりやすい場所にある。



▲長い時を経て、ついにアドルのもとへ！

ロダの種を取ったら地上へ

地上に生える大きな古木、ロダ。その種が、このフロアの宝箱の中にある。この種をみつけたら一度地上に戻り、ロダの木の所に行ってみよう。今まで聞くことのできなかった、ロダの言葉を聞くこと

ができるようになってはいるはずだ。そして、その言葉に従って根元を掘ると、銀色に輝くひとふりの剣 SILVER-SWORDが。これで剣、鎧、盾のすべての銀の装備がそろったわけだ。



地獄に仏のHEAL-RING

どんな場所でも、立ち止まっていれば体力が回復するというHEAL-RING。なんとしても手に入れたいところだけど、これの入っている宝箱は屈強な魔物によって守られている。あわてて取りに行っても返り討ちにあうのがオチだ。体力に余裕があるならTIMER-RING、無理をしなくなったり体力面で厳しいときは、MIRRORを使って相手を足どめしてから取りに行くようにするといいただろう。

詩人の失くした銀のハーモニカ

3つめの宝箱に入っているのは銀のハーモニカ。またしても銀製品だ。こまめに情報を集めていればわかるのだけれど、このハーモニカはミネアの街にいる詩人のレアが失くしたものだ。彼女は、これが失くなったことで詩を作ることができず、とても困っている様子だった。次に街に戻ったときには、忘れずに返してあげることしよう。彼女の喜ぶ顔が目に見えよう。





廃坑 地下3層



▲どうにかたどり着いた、見慣れた紋章の掘りこまれた扉。この奥に、ボスキャラが待っている。ここからが本当の戦いだ！

ボスまでの長い一本道

廃坑の最深部、地下3層。構造はきわめて単純で、ボスのいる部屋までの道のりはほとんど一本道だ。途中、分岐しているところはわずかに3つ。そのうちの1つに、部屋の扉を開けるためのカギがあるので、これだけは取り忘れないようにしよう。

ここの魔物は動きの速いものが多いのでTIMER-RINGは手放せない。怪我をしてしまったときは、中間地点近くにあるHEAL-POTIONで回復したり、ボスの部屋でHEAL-RINGを使おう。



分裂して襲ってくるボスの恐怖

巨大なコウモリのような魔物。それがこの廃坑のボスキャラだった。分裂して襲いかかってきては、一瞬だけ元に戻る。この瞬間を狙わないと攻撃はヒットしないし、アドルが一方向的にダメージを受けるだけになってしまう。タイミングをはかり、無駄な

ダメージを受けないように気をつけよう。このボスを倒すと、第3のイースの本「ダビーの章」が手に入る。そして、さらに奥に続く扉が……。しかし、中には2つの台座があるだけの空き部屋。この部屋にはどんな意味が隠されているのだろうか？



地上への帰還

3冊目のイースの本を手で地上に戻ったアドル。ミネアの街で詩人のレアにハーモニカを返すと、彼女は大いに喜び、かつて女神に捧げた曲をアドルに披露してくれる。使ってしまったアイテムなどの補充を街の中で済ませ、ゼビック村でジェバに会うと、老婆はアドルには読むことのできなかつたイースの書を読んでくれ、残りの本は「悪魔の塔」と呼ばれるダームの塔の中にあることを教えてくれる。そして、塔の入り口が盗賊のアジトの奥にあることも。

そしてダームの塔へ

再び神殿への山道を登り、盗賊のアジトに向かうアドル。頭のゴバンに話を聞くと、ダームの塔は危険なところなので、中から魔物が出てこられないように一方通行の仕掛けがしてあるという。つまり、一度入ったら出られないということだ。また、塔の中には結界が張られ、WINGを使うと壁の中に埋まってしまうらしい。準備は完全に整っただろうか？ ひとつ忠告しておく。TALWARLをはじめとする、購入可能な最強装備は絶対入手しておく。

決戦! ダームの塔

ゲームもいよいよ後半戦。ここからは、ダームの塔の内部でゲームは進行する。塔の内部は広く、回復できる場所も限られているので、慎重にプレイを進めよう。



◀今の段階ではこのトラップをクリアすることはできない。素直にはまってしまおう。



◀主元のアイテムを確認してみよう。貧弱な装備しかないよ、この先は厳しいぞ。

6F いきなり大ピンチ!

塔の中は明るく、通路も広い。魔物が強いといっても廃坑に比べれば苦勞は少ないはずだ。2階でEVIL-RINGを手に入れたほかには、コレ

といった収穫もないままに6階への階段を上がったアドルは、奇妙な影像に囲まれている場所に出るや、不思議な光に包まれ気を失ってしまう。目を覚ましたとき、そこは地下牢の中。しかも、銀の装備一式が奪われていたのだ!

B1F ドギ登場!

途中から暮れるアドル。とりあえず手持ちの中から装備を選びなおし、同じ牢にいたルタ・ジェンマと名乗る男と話をしたあと、脱出の糸口を求めて牢のあちこちを調べていると、突然外から壁が壊され、ひとりの男が侵入してきた。彼の名はドギ。宝物を求めて塔に侵入したものの、そのまま出られなくなったらしい。ラーバという老人を探すように助言を受け、アドルは地下牢を後にした。



この通路でMASK OF EYESを使い、あいている穴に入ればラーバ老人に会える。



3F ラーバ老人を捜して

銀の装備を失ったアドル。今まで楽勝だった魔物に苦戦を強いられることもしばしば。ラーバを見つけるためのヒントはジェンマの「3階の影

像の並ぶ通路で人が消えた」という言葉。ここでMASK OF EYESを使うことで、隠された部屋にいるラーバに会うことができる。ラーバが手渡してくれるBLUE-KNECKLESSは邪悪な力を打ち払う力を持っている。これで6階もクリアだ!



6F さらに上をめざして

再びやってきた6階。今度こそここを越えることができるはず。BLUE-KNECKLESSを忘れずに装備して踏み込もう。忘れると、また地下牢に逆戻りだ。うまくいけば、彫像に囲まれるあの地点に行っても何も起こらない。無事にトラップを突破して先に進むことができるわけだ。部屋の奥には、すぐに7階への階段がある。とんだところで足どめをくらってしまった。さあ、上のフロアに急ごう。

7F 銀の剣奪還！

奪われたSILVER-SWORDは、このフロアの宝箱の中にある。この付近の魔物は攻撃力が高く、今のアドルの装備ではダメージも大きい。レベルMAXになっている以上、余分な戦闘を行う必要もないので、ここでは必要以上に攻撃をしかけたりしないで、剣を回収したらさっさと逃げてしまうのが得策だ。使用回数に余裕があればMIRRORを使う手もあるけれど、ここで使いきってしまうと、あとが厳しいぞ。



7F ドギのアドバイス

8階へと続く階段の近くにある部屋には、アドルを地下牢から救ってくれたドギがいる。ドギは、以前ジェバから聞いた話として、塔の奥に進むにはアドルの持っているクリスタルと同じような形をしたロッドが必要だというのだ。ロッドはこの塔のどこかに隠されているらしいのだけれど、さすがにその場所まではわからないようだ。ともあれ、有力な情報がひとつ手に入った。ロッドのことも気にかけて上フロアに進もう。



9F 銀の盾奪還！

7階の剣に続いて、この9階では奪われたSILVER-SHIELDを取り戻すことができる。この盾が保管されている宝箱は見覚えのある彫像に囲まれていて、盾を取り戻した瞬間に攻撃をしかけてくる。動きが速く、まともに対処しているとつらいので、TIMER-RINGを装備しておいて、盾を回収したらすぐに逃げてしまうのが簡単。もちろんMIRRORを使ってもいいけれど、先に備えて使用回数を残しておくようにしたい。



8F ボス登場!

8階の、もうひとつの階段の先は行き止まりになっている。ここがボスの部屋だ。巨大なカマキリのような姿のボスは大きなカマを飛ばしてくる。先に9階でSILVER-SHIELDを手に入れておかないと、勝つのは難しいかもしれない。縦横無尽に飛び回るカマをかいくぐっての戦闘は、全体を通して1、2を争う厳しさになるはず。頼りになるのは自分の腕だけだ!



8F 4冊目の「イースの書」

ボスを倒すと奥の部屋に入れるようになる。ここには2つの宝箱があり、1つにはHAMMERが入っている。いったい、金槌でなにをしろうのだろうか? 一方、もうひとつの宝箱には待望のイースの本が、「メサの章」と題されたこの本。あいかわらずアドルには読むことができないけれど、これで6冊のうち4冊までが手に入った。残りは2冊。まだまだ魔物は強くなる。気を抜かないで行こう!



ボスに勝てない!?

ボスにまったくダメージを与えられない場合、自分の装備を再点検してみよう。ここでは剣と盾は銀。鎧だけは1ランク低いREFLEXだ。また、意外と気づかないのが指輪。どんなにいい武器を装備しても、これを忘れてるとダメージを与えられないこともある。ボス攻略時には、忘れないでPOWER-RINGを装備するようにしよう。

11F 難関！ 悪魔の回廊

10階から階段を上がって回廊へ……と思ったら、出たところは怪しい通路の中。無気味な音楽が流れ、見る間にアドルの体力がなくなっていく。どんなに急いでも、どんなアイテムを使っても、出口までたどり着くことはできない。ここは、途中にあった扉の中に逃げ込むことにしよう。特に鍵がかかっているわけでもなく、そのまま入ることができる。中には以前会った人物が……。



11F 四われの老人

中にいたのは、3階で出会ったラーバ老人。アドルにBLUE-KNECKLESSをくれた、あの人物だ。ラーバはあの後魔物に捕まり、ここに閉じこめられたのだという。老人の足ではここからの脱出は不可能だろう。この悪魔の回廊には外から吹き込む風が共鳴して、有害な音楽として流れているのだという。そして、外気の取り入れ口は11階の回廊にある柱のどこかに！



この柱を折る。正面に立ってAボタンを押すと、堅い音をたててボツキリ。



11階の回廊の奥にはリタ・ジェンマが。彼の話も聞いておくようにしよう。

11F 悪魔の柱を折れ！

10階に戻り、もうひとつの階段を上ると、今度は回廊に出た。しかし、ほかの階とは様子が違う。よく見ると、柱のひとつひとつが悪魔

の顔になっているのだ。この柱のどれかが空気を取り入れ口に違いない。HAMMERを装備してひとつずつ叩いていくと、出口から左に3本目の柱が砕けた。これであの悪魔の回廊も通れるようになっていることだろう。

13F 少女救出依頼

13階にたどりつくと、入り口近くにラ
ーバがうすくまっている。話しかけると、
外から魔物に連れてこられた女の子が、
3階上から渡り廊下を越えた先の「ラド
の塔」に幽閉されているらしいことを教
えてくれる。そして、ラドの塔に入れる
のは邪悪な者のみだ、とも。そんな所へ、
どうやって入ったら……ともあれ、この
まま放っておくわけにもいかない。めざ
すは16階、ラドの塔だ！



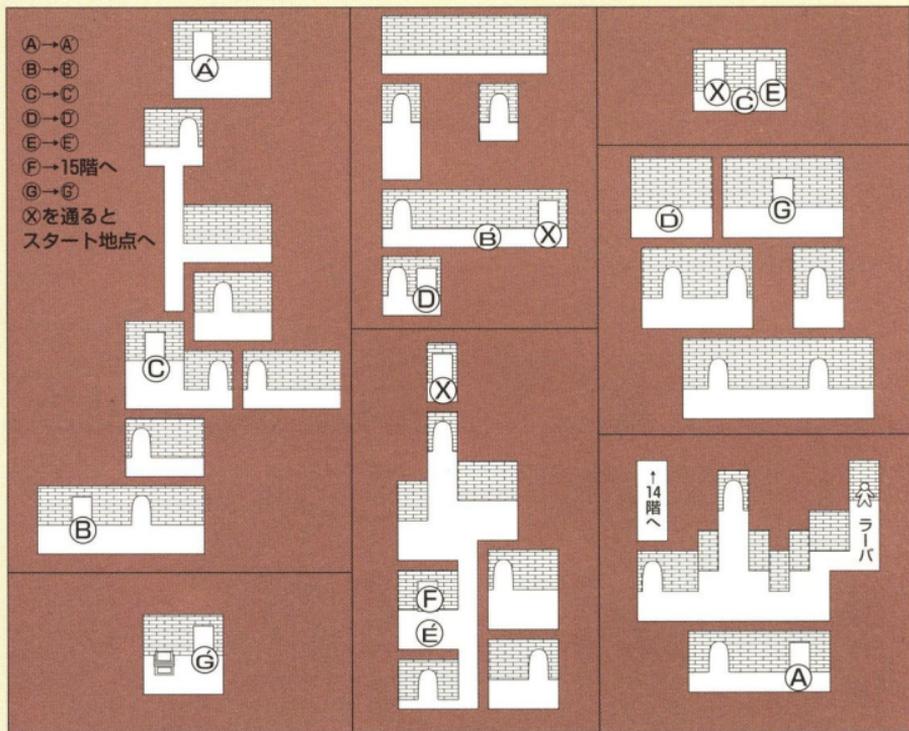
14F 第5のボスキャラ

上を目指すアドルの前に立ちふさがったのは、またしても巨大なボスキャラ。岩の塊のような魔物は、周囲に岩の塊をまき散らして攻撃してくる。攻撃力は高いけれど動きは遅いので、装備さえしっかりと整えてあれば勝てるはず。相手の攻撃パターンを読んで、ムダにダメージを受けないこと。体力に大きな開きができていれば、最後はダメージ覚悟で突っ込んでいっても大丈夫だ。ボスを倒すと奥の扉が通れるようになる。

14F 「ジェンマの章」……あれ？

これで上へ！ と思ったら扉の先は行き止まり。とりあえず置いてある宝箱を開けると、中からはロッドと第5のイースの本「ジェンマの章」が現れる。ロッドは、以前ドギから聞いた「塔の奥に行けるようになる」アイテム。それよりも問題はイースの本だ。「ジェンマの章」…ジェンマ…ルタ・ジェンマと何か関係があるのだろうか？ さっきルタ・ジェンマに会った場所まで戻って……いや、今はラドの塔を目指すのが先決だ！





13F 鏡の迷宮を越えろ！

13階に戻ったアドルがなにげなく鏡に触れると、見知らぬ場所へ飛ばされてしまう。さっきまでは何も起きなかったのに、これがロッドの力なのだろうか？ この迷宮を抜けるとSILVER-ARMORと15階への直通階段が見つかる。上のマップを参考にし

ながら鏡を抜けていこう。Xの鏡を通ると元の場所に戻ってしまうので注意。敵との攻撃でダメージを受けたときにはここを通過して入り口まで戻り、体力を回復してから再挑戦するのもいいかもしれない。これで、奪われた銀の装備も全て取り戻すことができ、上のフロアへの道も開けた。少女の囚われているラドの塔は目前だ！



15F 最強の盾を発見!

15階のフロアの片隅に放置された宝箱。守るものもなく、無雑作に置かれたその箱の中にあったのは、これまでに見たこともないような立派な盾だった。BATTLE-SHIELD。あらゆる盾の中で最高の防御力を誇る逸品だ。これで、また少し有利に戦闘を立ち回れるようになった。少女が囚われているというラドの塔を目前にして、頼りになるアイテムが手に入った。さあ、先を急ごう!



◀まさかこんな場所にこんなアイテムがあるとは。さっさと装備して有効に使わねばなりません。

16F ラドの塔へ

渡り廊下に出ると、外はもうすっかり夜になっていた。遠くにゼビック村やミネアの街の明かりが見える。

ラドの塔内部の魔物は動きが速く、攻撃力も高い。TIMER-RINGは最低限装備しておいたほうがいだろう。通路の奥にある扉を開けるためにはEVIL-RINGを装備する必要がある。そのままでは体力を減らされるので、BLUE-KNECKLESSも一緒に装備しよう。これで扉を開けることができる。



16F レアとの再会

扉の奥に囚われていたのはミネアの街で出会った詩人のレアだった。彼女は、アドルにメガネを手渡し、これを使うことで、今まで読めなかったイースの本が読めるようになるという。そして、彼女を捕えたのはダルク・ファクト。あの黒いマントの男だと教えてくれる。魔物を統べ、この国の支配をたくらむダルク・ファクトの黒いマントは、クレリアという金属でないとキズをつけることもできないのだ、とも。クレリア…どこかで聞いたような……。



11F ルタ・ジェンマ

どうしても気になる「ジェンマの章」。その真相を確かめるべく、アドルは階段を下りはじめる。目指すは11階。悪魔の柱を壊したときにルタ・ジェンマに出会った場所だ。彼はアドルの持つ本に驚き、それは自分の先祖が書き記したものだと言ってくれる。そして、イースの本には魔物の謎を解く鍵が隠されているのだとも。ジェンマの家系に代々伝わるBLUE-AMULETを受け取り、アドルは再び階上を目指す。



19F 最強装備を求めて

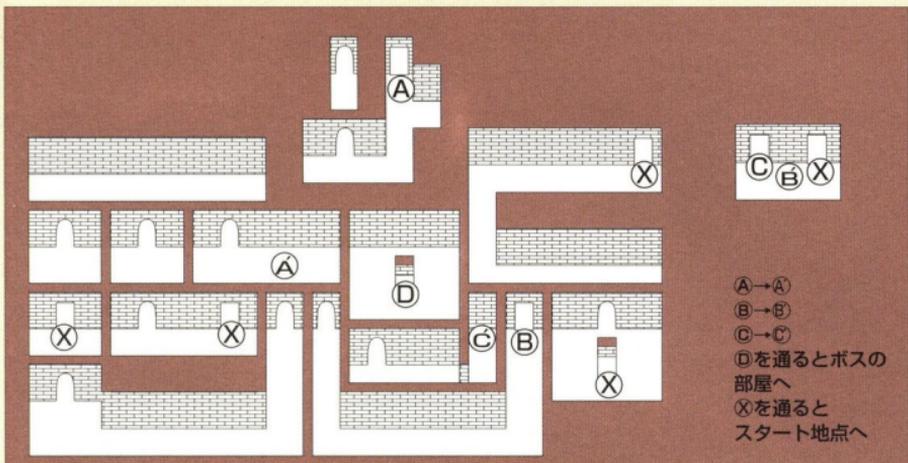
このフロアにはBATTLE-ARMORがある。BATTLE-SHIELDのときと違い、今度は厳重に保管されていて、そのままでは宝箱に触れようとしただけで部屋の外にはじき出されてしまう。ここは再びBLUE-KNECKLESSの出番だ。邪悪な力を打ち払い、最強の鎧を手に入れよう。追ってくる魔物は部屋の外におびき出し、TIMER-RINGで足どめしておけば、余計なダメージをくらう心配もない。



20F 最強のザコ登場!!

このフロアを歩いていると、突然壁が崩れて魔物が現れる。数はそれほど多くないけれど、とにかく堅いし、強い。まともに相手をするのは厳しいだろう。ここは惜まずにMIRRORを使って動きを止めてしまうといい。崩れた穴に入ると、同じ魔物に守られた宝箱の中に最強の剣FRAME-SWORDがある。MIRRORの効果が切れる前に手に入れて、さっさと脱出してしまおう。





21F 鏡の迷宮再び

21階に踏み込むと、またしても鏡。13階と同じ鏡の迷宮だ。ただ、こちらにはこれといったアイテムがあるわけでもなく、出口さえ見つけてしまえばそれでOK。ただし、魔物はかなり強いので、いちいち相手をしていたのでは体がもたない。魔物のいない場所を確保してからHEAL-RINGで回復したり、

TIMER-RINGで相手の速度を落として逃げたり、RING-MAILで防御力を上げてダッシュで突破したりと方法はいくつかあるけれど、とにかく適当にあしらって先に進むことを優先した方がいいだろう。迷宮を抜けると広い部屋に出る。どうやらボスの登場のようだ。体力を回復してから戦闘にのぞもう！



21F 首の首を取れ！

第6のボスは、赤と青の鬼のような首。周囲に星をまといながら規則的に移動している。この星に触れないようにしながら本体にダメージを与えていこう。ボスを倒すことができれば奥の扉から、さらに

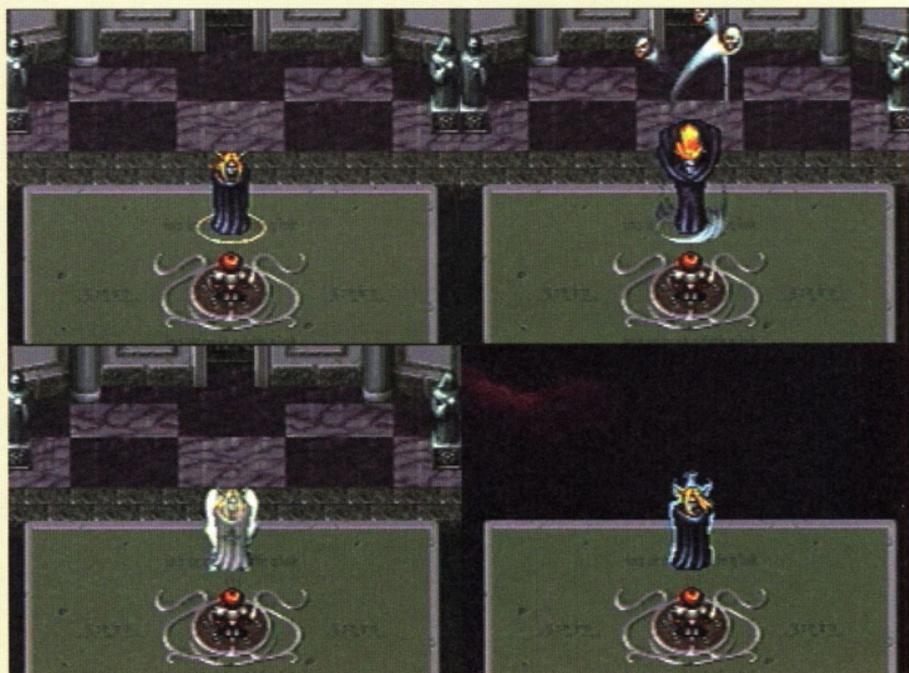
上に行くことができる。階段の上の扉は強力な結界によって封印されていて、ルタ・ジェンマからもらったBLUE-AMULETなしには突破は不可能。もらい忘れているときは11階まで戻らなければならない。

最上階 ダルク・ファクト

ついに到達した最上階。このフロアにはトラップの彫像も、細い通路も、壊れる壁も、鏡の迷宮もない。吹きぬけの広い六角形の部屋に格子状のパネルをはめ込んだ床、6人の神官の彫像。そして、それに囲まれるように立っている1人の男……。この黒いマントの男こそ、ダルク・ファクト。魔物を操って地上に災厄をもたらし、世界を我がものにせんと企む、すべての元凶だ。決戦のときはきた！ アドルはゆっくりと男のもとへと向かう……。



▲ダルク・ファクトのもとへは、床に描かれた紋章を踏むことでたどり着くことができる。





▲装備が整っていないと、こんなメッセージが。



▲どうしても答えがわからないときはP.41へGO!

最強武器が効かない!

ここでレアの言葉を思い出してみよう。ダルク・ファクトの黒いマントはクレリアという金属でなければ傷ひとつつけることはできない……。たとえ、それが最強の剣FRAME-SWORDであっても結果は同じだ。考えてみよう。クレリアとはいったい何なのか。自分に危害を与えるものが存在したとき、

ダルク・ファクトはどんな行動に出るのか。イースの本にある「この世に再びクレリアが現れたとき、世界は災厄にみまわれる」という言葉。すべては、たったひとつのものを指し示している。そして、すでにアドルはクレリアを手に入れているのだ。答えがわかったら装備を持ちかえ、最後の戦闘に臨もう!



▲徐々にせまくなる足場をどう確保するかが勝負の分かれ目。



▲イースの本の最後の1冊は「ファクトの章」だった!

決着の瞬間

アドルをあざ笑うかのように周囲を飛び回るダルク・ファクト。彼の創り出す小宇宙にアドルは翻弄される。飛びかう隕石を避けながら、なんとか斬りつけることができて、次の瞬間にはその地点の足場が消えていき、徐々に戦闘エリアが制限されていってしまうのだ。

長い戦いの末、ついに決着の瞬間は来た。崩れ落ちるダルク・ファクト。その姿はマントだけを残して消え去り、黒いマントだけがアドルの足元に落ちてきた。あとに残されたのは1冊の本。最後のイースの本だ。タイトルは「ファクトの章」! ダルク・ファクトも神官の血を引いていたのか!?

戦いの果てに……

ついにダルク・ファクトを倒したアドル。こうして、彼の最初の冒険は幕を閉じようとしている。そして、それは同時に新たなる冒険の始まりでもあった。



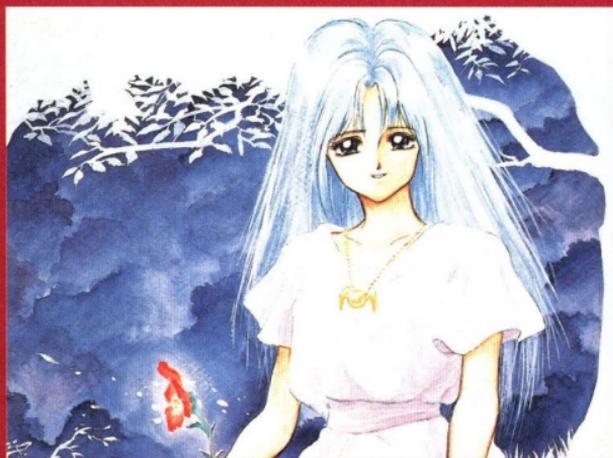
アドルが塔の外に目を向けると、すでに空は白々と明るく、朝の色に染まりはじめていた。長い夜は去り、やがて夜明けを迎えようとしている。日の光とともに魔物の姿は消え去り、その咆哮に変わって鳥のさえずりが周囲を包みはじめた。人々をおびえさせていた災厄は、もうない。「呪われた国」と呼ばれたエステリアも、これからは平和な時代を迎えることができるだろう。アドルは、目的を達した充実感と静かな安らぎのはざまに身を置き、これまでの冒険のことを思い出していた。魔物との戦闘、イースの本の探索、数々のトラップ、そして、これまでに出会った多くの人々……。そういえば、神殿の地下で救出した少女、フィーナはどうしているだろう？ もう、記憶は戻ったのだろうか？

イースの本からは、これまでのイースの歴史が浮かんで消えている。最後に現れた2人の女神は、おぼろげではあったが見覚えのある姿をしているような気がする。ほんやりとそんなことを考えていたアドルの体が、やわらかい光に包まれはじめた。その光はだんだんと強くなり、やがてアドルの姿はゆっくりと、光の中に溶けこんでいった。



そして

アドルの新しい
冒険が始まる……



全アイテムリスト

『イース』に登場する全てのアイテムをまとめてご紹介。使い方がわからないときはここをチェック!

イースの本

ゲームのカギをにぎる「イースの本」。よおーく読むと、いろいろなことが見えてくる。全部の謎が解けたかな?



ハダルの章

神殿地下5階
ボスを倒した
後で入手

イースは、クレリアという金属を生み出したことにより栄えた。

山にそそり立つサルモンの神殿は、イースの繁栄ぶりを示していた。そんな時、突然、あのような災いが訪れたのだ。



トバの章

神殿クリア後
サラの店に戻
ると入手

イースは、2人の『女神』と6人の『神官』によって治められている。

『女神』は我々の生きがいであり、このイースの象徴でもあった。



ダビーの章

廃坑地下3層
ボスを倒した
後で入手

イースを襲った災いについて話をしよう。あいつは、突然現れ、街を襲った。

地下より吹き出した溶岩は草原を焼き尽くし、我々はその中を逃げ回った。

どうやら、クレリアが全ての災いの元となっているらしいのだ。我々はクレリアを地下深くに封じた。クレリアに手を出した時この世に災いが舞い戻るだろう。



メサの章

ダームの塔8
階ボスを倒し
た後で入手

我々は、ついにサルモンの神殿に追い詰められてしまった。6体の巨大な魔物が、手下を従えてだんだんと迫ってくる。

我々は、いったんこの地を離れることにした。再び、この地へ戻ってこられることを信じて。



ジェンマの章

ダームの塔14
階ボスを倒し
た後で入手

あいつが魔物を引き連れて迫ってくる。人々が、その恐怖におびえる中、女神が我々の前から姿を消した。それ以来、女神の姿を見た者はいなかった。ジェンマの家系に古くから伝わるものがある。透き通るほど青い金属製のメダルだ。これには、魔物によってかけられた呪いを打ち破る力のあることが判明したのだ。これで、しばらくは時間が稼げる。



ファクトの章

ダームの塔最
上階ファクト
を倒し入手

あざやかな朝焼けのはえる朝、突然、あいつの追撃が止まった。なぜだか分からないが、これは喜ぶべきことだ。

イースから災いが消えたのだから。再びあいつが現れた時のために、イースを結集した力をここに封じ込めておく。

6冊の本を手にした者に力が与えられ、その者こそ、平和を導く指導者となるのだ。

□ 剣 (SWORD)

攻撃の要ともいえる剣。状況や懐具合にあわせて最適なものを選ぶことが重要だ。

 SHORT-SWORD	買値 500G	 LONG-SWORD	買値 2000G
<p>戦闘だけでなく日用品としても使える、小型で軽い剣。攻撃力はそれほど高くないが、序盤戦では重宝する。</p>		<p>武器屋「ロゼッティ」で作れる最高級の剣。攻撃力もそこそこあるが、使い勝手を考えると……。</p>	
 TALWARL	買値 5000G	 SILVER-SWORD	入手場所 ロダの木の根元
<p>東方で作られた貴重な剣。値段は高いけれど、それだけの価値はある。廃坑以降、ゲームの塔でも活躍する剣。</p>		<p>イースの国が創られた時代に、ロダの木の根元に埋められた伝説の剣。ロダの種があれば見つけることができる。</p>	
 FRAME-SWORD	入手場所 ゲームの塔20階		
<p>ゲームの塔の上層部に隠された、炎をまとった剣。攻撃力はあらゆる武器の中で最強だが、意外な弱点が……。</p>			

□ 盾 (SHIELD)

敵の攻撃を受け流す盾は、鎧とならんで防御のための必須アイテム。敵のレベルに応じたものを購入しよう。

 SMALL-SHIELD	買値 700G	 MIDDLE-SHIELD	買値 2000G
<p>小さいので防御力は低いけれど、軽く、使いやすい初心者向けの盾。神殿内部での戦闘には役に立ってくれる。</p>		<p>戦闘に慣れてきた猛者が使う盾。神殿クリア前にはSILVER-SHIELDが手に入ってしまうので、少し存在意義は薄い。</p>	
 LARGE-SHIELD	買値 6000G	 SILVER-SHIELD	入手場所 神殿地下4階
<p>丈夫で大きい盾。値段が張るので購入時期は遅くなるが、ゲームの塔の中では、これがないと辛い思いをすることになる。</p>		<p>神殿の深部で手に入る純銀の盾。防御力も高く、入手直後からゲーム終盤まで、あらゆる場面で重宝する盾。</p>	
 BATTLE-SHIELD	入手場所 ゲームの塔15階		
<p>ゲームの塔で最初に手に入る最強装備。ちょうど魔物が強くなってきた頃に登場してくれるのがありがたい。</p>			

□ 鎧 (ARMOR)

全身を守るのに不可欠な鎧。余計なダメージを受けないためにも、いいものを選ぶようにしたい。

 CHAIN-MAIL	買 値 400G	 PLATE-MAIL	買 値 2000G
<p>金属を編んで作った鎖帷子^{くさりかたびら}。風通しがよく、むれないのがウリ。神殿の中なら、これだけでも十分に戦える。</p>		<p>金属板を組み合わせて作った丈夫な鎧。重いのが難点。廃坑前後を中心に、役に立ってくれるだろう。</p>	
 REFLEX	買 値 5000G	 SILVER-ARMOR	入手場所 廃坑地下1層
<p>丈夫な上に、軽い。購入できる鎧の中では最高級品。ダームの塔に入る前には必ず手に入れておきたい。</p>		<p>全体が銀でできた美しい鎧。ダルク・ファクトによって隠されている。廃坑以降、さまざまな局面で活躍してくれる鎧。</p>	
 BATTLE-ARMOR	入手場所 ダームの塔19階		
<p>ダームの塔に眠る強力な鎧。その割に入手時期が遅く、役に立つのは第6のボス戦までという、むくわれない鎧でもある。</p>			

□ 指輪 (RING)

装備することで様々な効果を発揮する指輪たち。うまく使い分けて、戦闘を有利に立ち回ろう。

 POWER-RING	入手場所 ゼビック村長の家	 RING-MAIL	入手場所 神殿地下1層
<p>攻撃力を高める効果があり、ことボス戦においては絶大な効果を発揮する、なくてはならないアイテムのひとつ。</p>		<p>防御力を高める効果がある。魔物が強く、今の装備では心許ないときなどに、補助的に使うと効果的。</p>	
 TIMER-RING	入手場所 廃坑地下1層	 HEAL-RING	入手場所 廃坑地下2層
<p>敵の動きを遅くする効果がある。中盤以降、動きが速い魔物が多い場所で使うといい。これも重要なアイテムだ。</p>		<p>立ち止まっていれば、どこでも少しずつ体力を回復させる効果がある。ボス戦の前などには重宝するだろう。</p>	
 EVIL-RING	入手場所 ダームの塔2階		
<p>邪悪な輝きを放つ指輪。装備すると急激に体力が減るが、これがないと開かない扉がある。イベントアイテムのひとつ。</p>			

■ **装備品 (ACCESSORY)** 武器などと同じように装備して使用する。装備しているだけでいいものと、使うものが存在する。

 HEAL-POTION	買値 1000G	 WING	買値 2000G
<p>山の頂上にしか生えないジギタリスを煎じて作った薬。HPが全快する。すでに持っている時に取ると無条件で使用する。</p>		<p>どんなに遠いところからでも、ミネアの街の入り口まで一瞬にして帰ってこられる魔法のアイテム。常に持っていたい。</p>	
 HAMMER	入手場所 ダームの塔8階	 MIRROR	買値 1000G
<p>大きな金槌。ダームの塔の11階にある悪魔の回廊に風を取り入れる柱を破壊するとき使用する。</p>		<p>しばらくの間、モンスターの動きを止めることができる。ただし、ボスには効果なし。また、4回使うと壊れてしまう。</p>	
 MASK OF EYES	入手場所 神殿地下2階	 BLUE-KNECKLESS	入手場所 ダームの塔3階
<p>隠されているものが見えるようになる仮面。ただし、生きているものの姿はいっさい見えなくなってしまう。</p>		<p>邪悪な力を打ち払う輝きを秘めたネックレス。ダームの塔の内部では、できる限り身につけているようにしたい。</p>	

■ **宝物 (TREASURE)** 冒険中に見つけるアイテムには、価値ある宝物も。売り払うも、持っているもプレイヤーしだいだ。

 サファイアの指輪	売値 1000G	 金の台座	入手場所 南の泉
<p>大きなサファイアをはめ込んだ高級な指輪。彼女への贈り物に最適。イベントをクリアするために必要なアイテム。</p>		<p>かつて取引所の主人が南の泉に落とした美しい台座。2000Gで買い取ってもらうことができる。</p>	
 ルビー	入手場所 神殿地下1階	 ネックレス	入手場所 神殿地下2階
<p>大粒で透明度の高い、とても上質なルビー。取引所で1500Gで買い取ってもらうことができる。</p>		<p>古ぼけた、宝石の数も多くないネックレス。そのため、価値はそれほど高くない。取引所で500Gで買い取ってくれる。</p>	

□ 鍵 (KEY)

文字通り、ゲームを進めるためのカギ。これを手に入れないことには、先に行くことはできない。

	宝箱の鍵	入手場所
		神殿地下2階
鍵のかかっている宝箱を開ける鍵。真っ先に手に入れたいアイテムだ。		

	牢屋の鍵	入手場所
		神殿地下3階
地下2階の牢屋を開けるために必要な鍵。フィーナを助けるために必要になる。		

	神殿の鍵	入手場所
		ジェバの家
神殿の奥に入るのに必要。これがないと、第1のボスのいる部屋に到達できない。		

	象牙の鍵	入手場所
		神殿地下4階
神殿地下5階の、第2のボスの部屋に入るために必要になる。		

	大理石の鍵	入手場所
		神殿地下4階
象牙の鍵とともに、神殿地下5階の第2のボスの部屋に入るために必要。		

	ダームの鍵	入手場所
		廃坑地下3層
廃坑地下3層の、第3のボスの部屋に入るのに必要。実は、鍵の名前にも秘密が……。		

□ その他のアイテム (OTHER ITEM)

その他、ストーリー上必要になるイベントアイテムをまとめてみた。

	クリスタル	入手場所
		サラの店
アドルを導く輝きを放つクリスタル。神殿の女神像から地下に入るために必要。		

	ロダの種	入手場所
		廃坑地下2層
これを手に入れてからロダの木の根元に行くことでSILVER-SWORDが手に入る。		

	ロッド	入手場所
		ダームの塔14階
まがまがしい光を放つロッド。ダームの塔の鏡の迷宮に入るために必要になる。		

	メガネ	入手場所
		ラドの塔
特殊な文字で書かれたイースの本を読むために必要なアイテム。		

	BLUE-AMULET	入手場所
		ダームの塔11階
透き通るような青いメダルがついたお守り。ジェンマの家系に代々伝わっている。		

	銀の鈴	入手場所
		神殿地下3階
ゼビック村のシンボルとなっていた純銀の鈴。何者かによって盗み出された。		

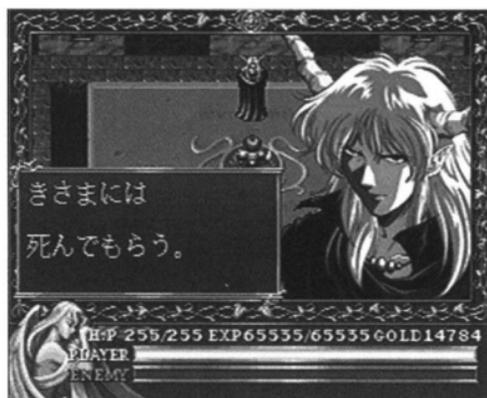
	銀のハーモニカ	入手場所
		廃坑地下2層
詩人のレアが失くして困っていたハーモニカ。見つかったのは廃坑の中だった。		

	偶像	入手場所
		ダームの塔地下1階
ダームの塔にいるラーバ老人の探し物。渡すとBLUE-KNECKLESSをくれる。		

ボスキャラ 完全攻略

巨大なボスキャラもダルク・ファクトも、これさえ読めば、もうこわくない！

「イース」の“キモ”ともいえるボス戦。ここで苦勞させられている人も多いことだろう。そこで、ここではボスキャラを1体ずつ徹底攻略していくことにしよう。装備やレベル、戦い方など、さまざまな方向からボス戦を再チェック。これさえ読めば6体の魔物も、それを率いるダルク・ファクトも恐れる必要はない。あきらめず、これを読んで再挑戦しよう！



いかに強そうなボスキャラでも、ツボさえ押さえてしまえば攻略は難しくない。

第1のボス

出現
場所

神殿地下1階

左右の壁の彫像から吹き出す炎にさえ気をつければ、それほど難しい相手ではない。相手が左右にかたよって出現した時に攻撃に行くダメージを受けやすいので無理に攻撃をしに行くことはあきらめ、中央付近に現れたときを狙っていこう。レベル4ならSHORT-SWORDでも勝つことができる。この時点ではまだ指輪は手に入らないので、ダメージを与えられないときはレベルアップに専念することを考えよう。



中央に立って、自分の正面に現れたときだけ上下に移動して攻撃するのが基本パターンだ。

目標レベル	装 備 品	手に入るアイテム
4	SHORT-SWORD CHAIN-MAIL SMALL-SHIELD	なし

第2のボス

出現
場所

神殿地下5階

相手の攻撃判定のある頭を避け、長い胴体を狙って攻撃していこう。相手から離れたところで待ち、一直線にのびたところで頭を避けて回りこみ、胴に斬りつけていくと簡単。指先に自信があれば、写真のように円を描きながら一気にケリをつけてしまうこともできる。目標レベルは、ボスに勝てるレベルというより、むしろボスの部屋に無理なく到達できるレベルと考えた方がいいだろう。



こうして回りながら攻撃しつづけるのが最短パターン。頭にさえ気をつければ楽勝だ。

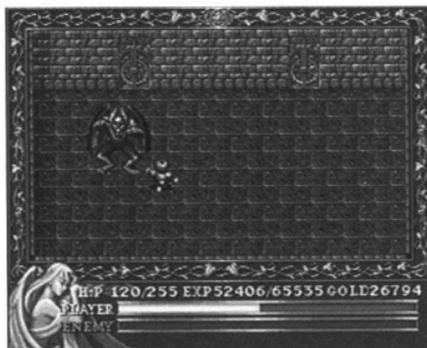
目標レベル	装 備 品	手に入るアイテム
7	TALWARL PLATE-MAIL SILVER-SHIELD POWER-RING	イースの本「ハタルの章」

第3のボス

出現
場所

廃坑地下3層

小さく分裂しているときには攻撃が効かず、返り討ちにあってしまう。合体して大きくなったところで近寄り、攻撃しよう。この時、2回までは斬りつけることができるが、深追いすると逆にダメージを受けてしまうので注意。レベルMAXに到達していても、SILVER-SWORDとPOWER-RINGの組み合わせでないとダメージを与えることはできない。これ以降のボスにはPOWER-RINGは必須だと覚えておこう。



分裂しているときは、つかず離れずでいるのがコツ。合体しないときもあるので注意しよう。

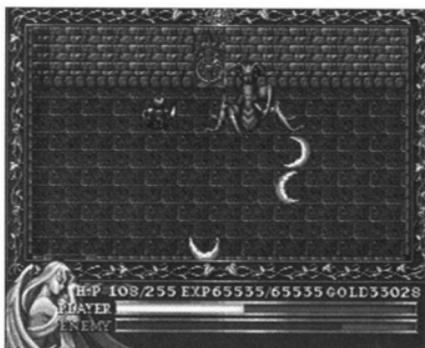
目標レベル	装 備 品	手に入るアイテム
MAX	SILVER-SWORD SILVER-ARMOR SILVER-SHIELD POWER-RING	イースの本「ダビーの章」

第4のボス

出現
場所

ダームの塔 8階

SILVER-ARMORがない状態での戦闘になることもあって、投げってくるカマに当たると大きなダメージを受けてしまう。一度に投げるカマは3つまでなので、相手から離れたところで全てのカマを投げさせ、相手にスキができたところで一気に近寄って攻撃しよう。大きく動きまわっていると、様々な方向にカマを飛ばしてくるので避けるのが難しくなる。できるだけ同じ方向に投げさせ、逃げ道を確保しておくように心がけること。



3つのカマにどれだけ接近しないかが勝負の分かれ目になる。深追いは絶対にしてはいけない。

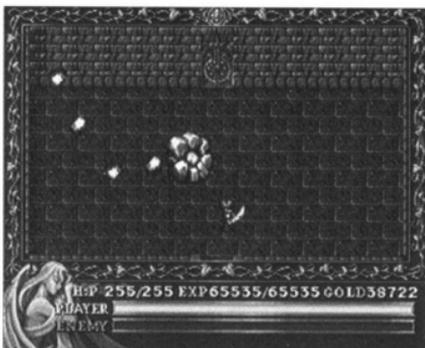
目標レベル	装 備 品	手に入るアイテム
MAX	SILVER-SWORD REFLEX SILVER-SHIELD POWER-RING	イースの本「メサの章」 HAMMER

第5のボス

出現
場所

ダームの塔 14階

螺旋を描くようにはき出してくる岩と、中心部の赤い部分に攻撃判定がある。岩を避けながら相手の周囲をかするように回りこみ、攻撃していこう。しばらくすると、はき出す岩のパターンが変わるが、それまでにHPの差が大きく取れていれば、気にせず攻撃していても十分勝てる。本体の動きも遅いので、攻略は難しい。このあたりからTIMER-RINGなどを使用する機会が増えるので、事前にPOWER-RINGに換えるのを忘れずに。



本体の中央に当たらないようにするのが意外と難しい。細かい操作が必要になる相手だ。

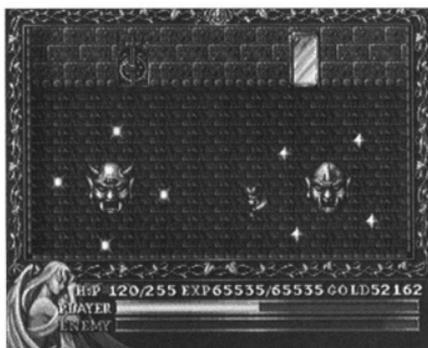
目標レベル	装 備 品	手に入るアイテム
MAX	SILVER-SWORD REFLEX SILVER-SHIELD POWER-RING	イースの本「ジェンマの章」 □ツド

第6のボス

出現
場所

ダームの塔21階

赤と青の2つの首のうち、青い方にはいくら攻撃してもムダ。赤い方だけに集中しよう。攻撃が当たると赤と青が入れ替わり、周囲を回っている星の回転方向も変わる。この星に攻撃判定があるので、脱出するときに当たらないように気をつけよう。ボスのダメージが増えると星の回転速度が増すけれど、数も少なくなっていくので、むしろ徐々に簡単になっていく感じだ。最強装備もあるし、慣れればそう難しい相手ではないはずだ。



画面中央あたりで攻撃すれば2回斬りつけることも可能。その後のダメージに注意しよう。

目標レベル

装 備 品

手に入るアイテム

MAX

FRAME-SWORD
BATTLE-ARMOR
BATTLE-SHIELD
POWER-RING

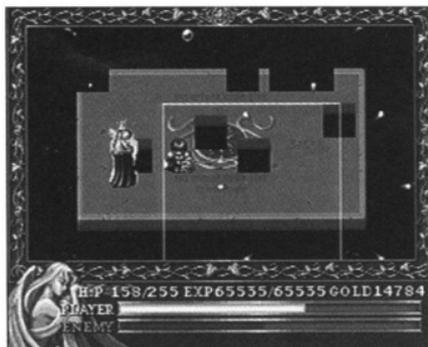
なし

ダルク・ファクト

出現
場所

ダームの塔最上階

ダルク・ファクトのまわっている黒いマントは、通常の武器での攻撃をいっさい受けつけない。それは、最強の武器であるFRAME-SWORDであっても同様。ここはクレリア、つまりは銀の装備に持ち換えて戦闘に臨もう。ファクトは規則的に動きまわっているだけなので攻撃を当てることは難しくないが、ヒットした場所の床が消えてしまう。できるだけ周囲の端で攻撃するようにし、足場を確保しながら戦うようにしよう。



いかに広い足場を残すかがポイントになる。分裂前の隕石に当たるとダメージが大きいので注意。

目標レベル

装 備 品

手に入るアイテム

MAX

SILVER-SWORD
SILVER-ARMOR
SILVER-SHIELD
POWER-RING

イースの本「ファクトの章」

オリジナルモード

元祖ともいえるパソコン版「オリジナル」モード。サターン版との違いを総チェック！

メッセージの違い

かつてのパソコン版を忠実に移植したオリジナルモードでは、メッセージも当時のままのカナ表示が使われている。使われているフォントも当時のイメージそのままだ。漢字のメッセージを読み慣れていると違和感があるし読みにくいけれど、パソコン版をプレイしたことのある人にとっては感涙ものの演出だろう。



絵本を読んでいるような感覚かも。

イベント面での違い

最初に気づくのは、出会った人物のグラフィックが表示されないこと。レアやフィーナをはじめ、主要な人物のグラフィックが出ない。サラやジェバ、ゴーバンなど、家の中で出会う人物のグラフィックは表示される。これも、パソコン版の仕様そのままだ。



バストアップCGの表示がない。

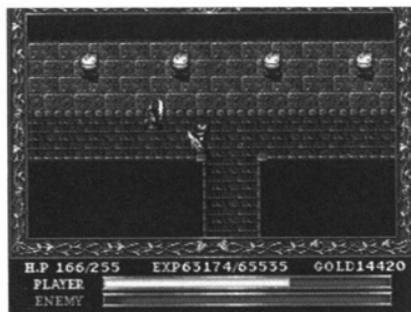


フィーナを助けても「宝箱の鍵」はもらえない。

イベントそのものにも違いがある。アイテムのある位置が違ったり、人に会うことで手に入るものが手に入らなかったり。これらの違いは、実際にプレイして自分の目で確認してみしてほしい。意外なものが見つからなくて戸惑ったりすることもあるぞ。

□ 操作性の違い

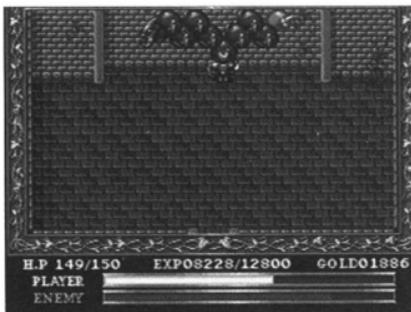
オリジナルモード最大の特徴が、この操作性の違い。具体的には、ナナメ方向への移動ができないようになっていいる。とくにボス戦では苦勞させられることになるかもしれない。



Bボタンダッシュは使えるけれど……。

□ ボスキャラの違い

ボスキャラは登場パターンをはじめ、強さなども変更されているようだ。これは、操作性の違いからくるバランスの再調整と考えればいいだろう。こっちが元々のバランスなんだけどね。



第2のボスは壁画に触ることで登場する。

序盤のレベルアップ

ゲーム開始直後、レベルアップや装備の購入のためにフィールドを駆け回って犬や木人を追い回していると思うけれど、実はこの方法を使うとお金も、レベルもいきなり上げることができる。これさえマスターすれば、最初から神殿への山道まで足をのばしても十分に戦えるぞ。



① 南の泉で「金の台座」を拾う。



② 取引所で「金の台座」を売り「サファイアの指輪」を購入。



③ 酒場で「アイバッチの男」に話しかける。

イース 最短攻略チャート

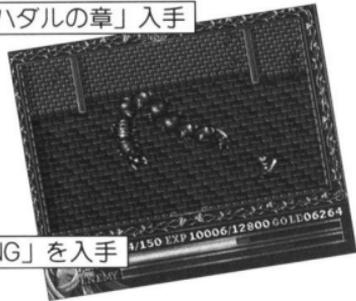
タイムアタック用最短チャート。
これを参考に、自分なりにアレン
ジして最短クリアを目指そう！

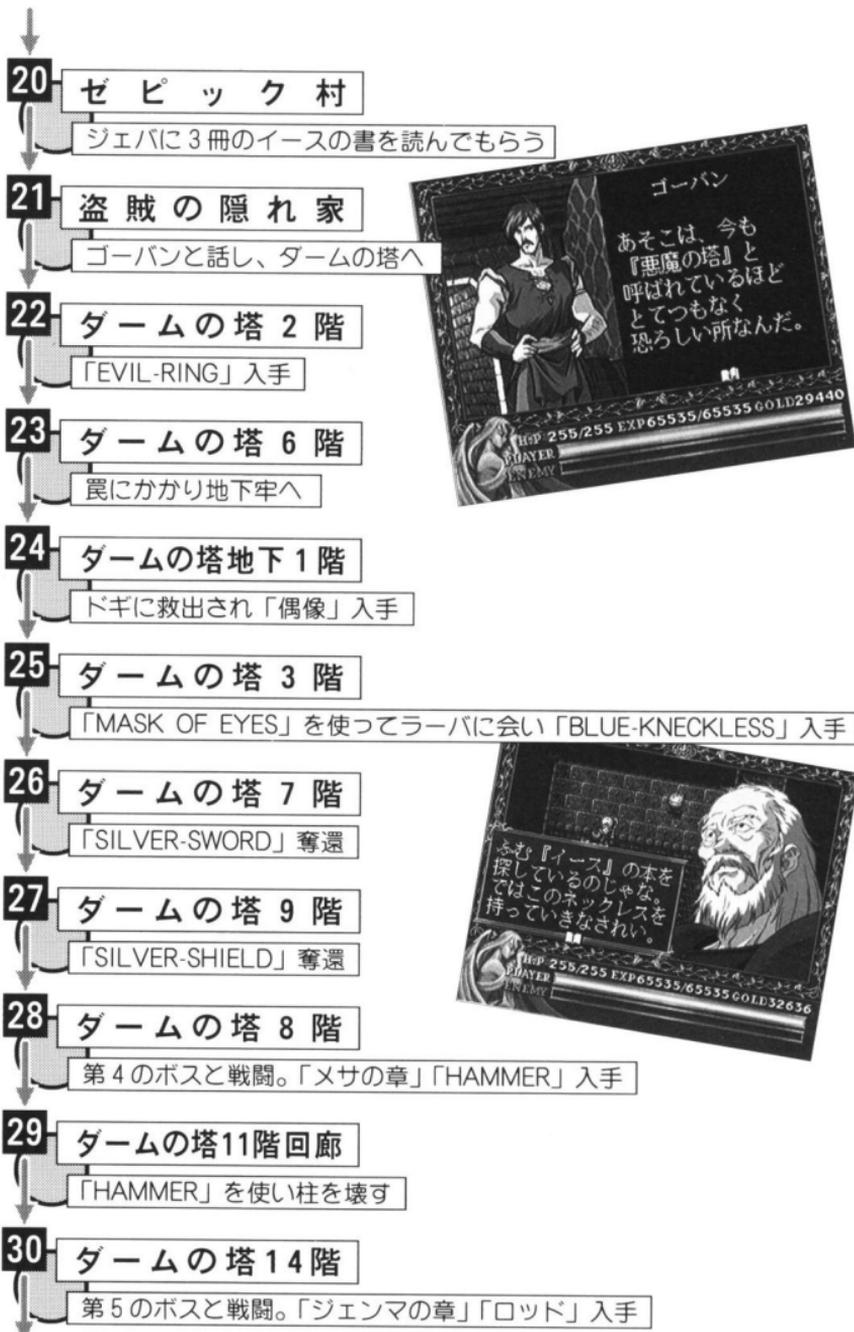
※アイテムの入手は必要最小限のみ記述してあり
ます。また、多少イベントの順番を入れ替え、あ
るいは省略することで、時間を短縮しています。

- 1** ミネアの街
剣・鎧・盾を購入、装備し、サラの店に行く
- 2** ミネアの街
サラの依頼を受け、「クリスタル」を入手
- 3** ゼピック村
ジェバに会い、「神殿の鍵」を入手
- 4** 神殿地下1階
第1のボスと戦闘（目標レベル4）
- 5** 神殿地下3階
「牢屋の鍵」を入手
- 6** 神殿地下2階
フィーナを救出し「宝箱の鍵」を入手
- 7** 神殿地下2階
「MASK OF EYES」を入手
- 8** 神殿地下3階
「銀の鈴」を入手

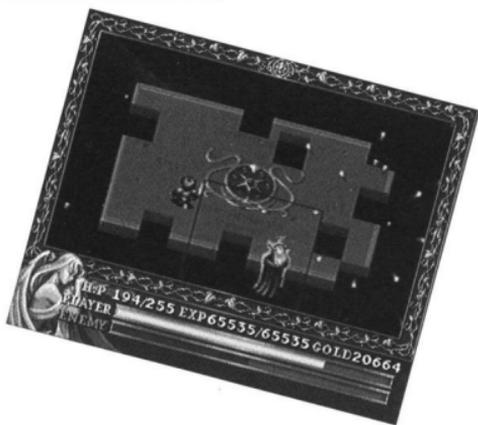
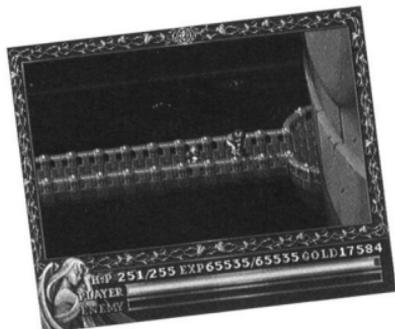


- ↓
- 9** 神殿地下4階
「象牙の鍵」「大理石の鍵」「SILVER-SHIELD」を入手
- ↓
- 10** 神殿地下5階
第2のボスと戦闘（目標レベル7）、「ハタルの章」入手
- ↓
- 11** 神殿地下1階
「RING-MAIL」を入手
- ↓
- 12** ゼピック村
村長に「銀の鈴」を渡し「POWER-RING」を入手
- ↓
- 13** 廃坑地下1層
「SILVER-ARMOR」「TIMER-RING」を入手
- ↓
- 14** 廃坑地下2層
「銀のハーモニカ」「ロダの種」「HEAL-RING」を入手
- ↓
- 15** 地 上
ロダの木の根元から「SILVER-SWORD」を発見
- ↓
- 16** 廃坑地下3層
「タームの鍵」を入手
- ↓
- 17** 廃坑地下3層
第3のボスと戦闘（目標レベルMAX）「タビーの章」入手
- ↓
- 18** ミネアの街
サラの店に戻り「トバの章」を入手
- ↓
- 19** ミネアの街
レアに銀のハーモニカを返す





- ↓
- 31** ダームの塔13階
「SILVER-ARMOR」奪還
- ↓
- 32** ダームの塔15階
「BATTLE-SHIELD」入手
- ↓
- 33** ダームの塔16階
ラドの塔でレア救出。「メガネ」を入手
- ↓
- 34** ダームの塔11階
ルタ・ジェンマに会い「BLUE-AMULET」入手
- ↓
- 35** ダームの塔19階
「BATTLE-ARMOR」入手
- ↓
- 36** ダームの塔20階
「FRAME-SWORD」入手
- ↓
- 37** ダームの塔21階
第6のボスと戦闘
- ↓
- 38** ダームの塔最上階
タルク・ファクトと戦闘。「ファクトの章」入手
- ↓
- 39** ダームの塔最上階
「ファクトの章」を読むことでエンディングへ

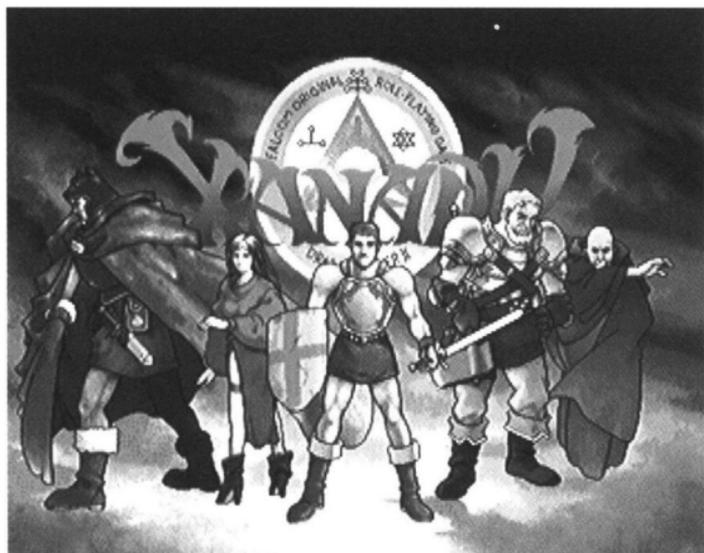


ダームの塔

↑	最上階	ダルク・ファクト→ファクトの章
↑	21F	鏡の迷宮(2)、ボス6
↑	20F	FRAME-SWORD
↑	19F	BATTLE-ARMOR
↑	18F	
↑	17F	HEAL-POTION
↑	16F	ラドの塔 → レア救出→メガネ
↑	15F	BATTLE-SHIELD
↑	14F	ボス5→ロッド&ジェンマの章
↑	13F	ラーバ、鏡の迷宮(1)、SILVER-ARMOR
↑	12F	
↑	悪魔の回廊	ラーバ
↑	11F	壊せる柱(回廊)、ルタ・ジェンマ→レア救出後に BLUE-AMULET
↑	10F	
↑	9F	SILVER-SHIELD
↑	ボスの部屋	ボス4→HAMMER&メサの章
↑	8F	
↑	7F	SILVER-SHIELD、ドギ
↑	6F	トラップ(B1Fへ)→BLUE-KNECKLESSで突破
↑	5F	
↑	4F	
↑	3F	ラーバ→偶像を渡せばBLUE-KNECKLESS入手
↑	2F	EVIL-RING、HEAL-POTION、MIRROR
↑	1F	入り口
↓	B1F	地下牢→捕まったあと偶像を入手



Strategy Guide



パソコン市場で40万本ものセールスを記録した『ザナドゥ』。

そんなRPGの金字塔を徹底的に解析。

冒険の基礎となるシステム解析編に、

地下レベル別に解説した完全攻略編。

豊富なデータと役立つ情報が満載！

これで『ザナドゥ』を制覇できる!!

ザナドゥ システム解析編

キャラクターメイキングから戦
闘のコツまで、旅立ちの前にこ
れだけはチェックしよう。

ステータスを極める

道場と能力値

キャラクターは初期状態でもある程度
の能力を持っている。そのまま出発
してもクリアできるけど、ここはお金
を使い切るまで能力を高めたほうがい
いだろう。王様にもらった1000Gold
をどう使うかで、だいぶ展開が違って
くるぞ。CHRを100まで上げ、残りは
AGLに注ぎ込むのがおすすめだ。

STR 攻撃力

STRは攻撃力、武器で与えるダメージに
影響する。一撃必殺が望ましいので高いほ
ど良いが、武器でもカバーできるぞ。

WIZ 知恵

WIZは知恵、魔法アイテムである道具の
効果に影響する。道具の効果時間や、ポ
ーションの効き目などが対象となる。

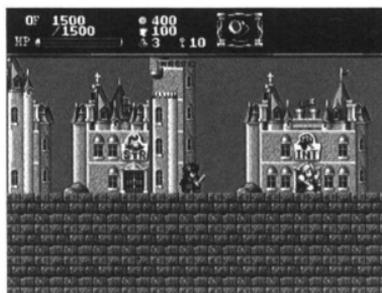
DEX 器用さ

DEXは器用さ、宝箱を開けるスピードに
影響する。モンスターを全滅させてから開
ければよいので、低めでも問題ないだろう。

MGR 防魔法

MGRは防魔法、魔法に対する抵抗力だ。
魔法抵抗力が高ければ、敵の魔法で受ける
ダメージも低くなる。

AGLとMGRは他の能力よりも値段が
高い。100Goldで5しか上がらないのだ。



ここでの決断が後々影響するぞ。

INT 知性

INTは知性、魔法の威力に影響する。魔
法は敵と接触せずにダメージを与えられる
ので、連続して唱えられれば低めでもよい。

CHR 魅力

CHRは魅力、買い物の値段に影響する。
魅力が50なら標準価格となり、それより高
ければ安く、低ければ高くなる。

AGL 敏捷

AGLは敏捷、この能力に攻撃の成否が掛
かっている。低いと攻撃が当たらないので、
いちばん重要な能力かも？



各種ステータス

正確にはアイテムなんだけど、食料やエリクサーもステータス画面に含まれる。食料は時間経過で消費され、0になるとHPが少しずつ減ってしまう。エリクサーは生き返ることができる薬のことだ。これがあればキャラが死亡してもゲームオーバーにならない。

あと重要なのがカギの数。カギがなければクリアは不可能だ。最高で200個まで持つことができるぞ。

ステータス	アイテム	MAP	SAVE	LOAD
POP COM				
Exp Novice-F		攻撃力	80	
Mlv Novice-U		知性	50	
		知恵	30	
		魅力	100	
		器用さ	10	
		敏捷	75	
		防魔法	5	
		カルマ	0	

HPはもちろん体力のことだ。これはもう説明する必要はないよね。

戦士レベルと魔法レベル

『ザナドゥ』では戦士としてのレベルと、魔法使いとしてのレベルが別々に用意されている。武器で敵を倒せば戦士の経験値が貯まり、魔法で倒せば魔法の経験値となるのだ。戦士レベルでは攻撃力&器用さ&敏捷性がアップし、魔法レベルでは知性&知恵&防魔法がアップする。武器にばかり頼っていると、知性などは永遠に上がらないのだ。

POP COM	
Fighter	
HP	511
MAX HP	6500
GOLD	8167
STRONG	642
MAGIC	150
DEFEND	188
STR	115
INT	50
WIS	30
CHR	100
AGL	35
ACT	65
DCR	10
DRW	0
FTG	138
RES	1
CON	0

戦士レベルが上がりました。
あなたは Fighter
になりました。

レベルアップは戦士レベルが優先される。

カルマは0じゃなきゃダメ

カルマはそのキャラクターの悪行のようなもので、1でもあると教会でレベルアップできなくなる。カルマがアップする原因は、友好的なモンスターを倒すことだ。くれぐれもカルマの付くモンスターには手を出さないように。

カルマを下げる方法はただ1つ、ポイズンを飲むこと。自ら神に懺悔することで、5だけ下げることができる。

POP COM	
Fighter	
HP	9000
MAX HP	9000
GOLD	8167
STRONG	648
MAGIC	150
DEFEND	211
STR	115
INT	50
WIS	30
CHR	100
AGL	35
ACT	65
DCR	10
DRW	0
FTG	137
RES	0
CON	0

「カルマ」をさげたいし、勇者よ！

教会を追い出されてしまった。懺悔せねば……。

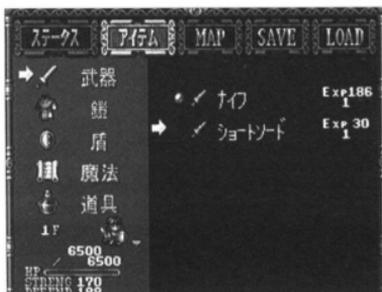
アイテムを使いこなす

アイテムにも経験値

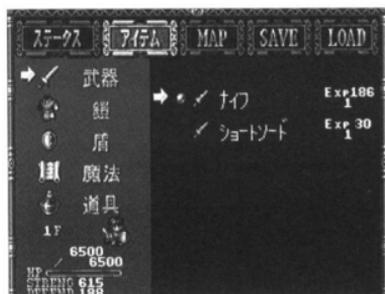
『ザナドゥ』ではアイテム1つ1つにも経験値がある。これがなかなか重要で、キャラクターの強さに大きく影響する。

たとえば、強力な武器でも経験値が低ければ、敵に与えるダメージも低いままだ。反対に弱い武器でも経験値さえ高ければ、本来の攻撃力以上の威力を発揮できる。つまり、こまめに装備を変えていると、本来の能力を引き出せないままになってしまうのだ。武器や防具は1つの装備を使いこなしてから、数ランク上の装備に変更すること。

ちなみに経験値は30からスタートし、武器と魔法は255、鎧と盾は200、道具は100までアップするぞ。



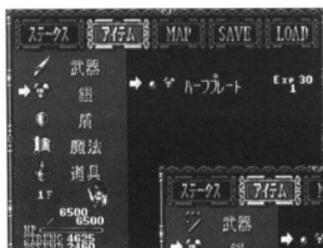
経験値が低いショートソード。



経験値が高いナイフ。

本来の能力を引き出すには

アイテムの経験値を上げるには、そのアイテムを使うしかない。道具は1つ使うごとに経験値が10アップ。楽にMAXまで上げられる。武器や魔法は敵を倒していれば徐々にアップするので問題ない。経験値を上げるアイテムもあるしね。ところが、防具はそうはいかないのだ。防具を使う、つまり攻撃を受けないと経験値が上がらない。ダメージを減らすために防具を使うのに、ダメージを受けないと能力を引き出せないのだ。



防具の経験値アップがいちばん厳しい。苦労に見合うだけの効果はあるけど、鍛えるのには苦労しました……。

○ 道具の使いこなしがカギを握る

苦しい戦いを手助けしてくれるのが、さまざまな効果をもつ道具の存在だろう。塔に明かりを灯したり、HPを回復させたりと、これがなくてはクリアは不可能だ。ところが地下迷宮には道具を売るショップはないので、敵を倒して手に入れるか、塔で拾うしか集める手段はない。無駄遣いはできないけれど、使わないことには先へ進めない。この辺のバランスが難しいぞ。



マトックやブラック・オニキスをうまく使えば、カギを大幅に節約できる。

○ 楽しい!? お買い物

RPGでいちばんの楽しみといえばレベルアップと買い物。『ザナドゥ』の地下迷宮には道具以外の各装備品の店と病院、宿屋、食料店、カギ屋がある。

買い物の注意点は2つ。キャラクターの魅力次第で値段が変わることと、レベルアップするごとにカギが高くなることだ。とくにカギの問題は深刻で、終盤のカギ不足はととても厳しい。



カギは1つで3000Gold(!)を越えることも。

○ 謎のアイテムショップ

地下迷宮には道具を買うことのできるショップは存在しない。ところが地下に潜る前なら買うことができるのだ。それが地下迷宮の入り口にあるアイテムショップ。道場のある地上から地下へ降りるとき、ずっと方向ボタンの右を押していよう。すると一件のショップにたどり着くはずだ。ここではなんと道具が全種類販売されているぞ。

道具の買い換えはととても有効だ。



おすすめはホルルにアーククラスなど。

地下迷宮での戦い方

戦闘の基本

実はモンスターが湧いてくる場所は決まっている。一度全滅させても、また同じ場所から現れるのだ。モンスターを全滅させたら、画面をスクロールさせて別の場所に行ってみよう。戻ってくると同じ種類のモンスターがいるはずだ。モンスターは4回登場し、それぞれ強さや持っているアイテムも違う。中には4番目だけ異様に強いモンスターなんてのもいるので注意。ともかく、4回勝利しないと全滅させたことにはならないのだ。

ちなみに、戦闘中は時間が進まない。食料が減ることもないし道具の効果も切れない。じっくりと時間をかけて戦えるぞ。

宝箱を手に入れろ

モンスターを倒すと、必ず宝箱が出現する。通常は青い宝箱で、中にはお金か食料が入っている。ところが最後の1匹だけは特別で、武器で(魔法ではダメ)倒した場合のみ、赤い宝箱に変化する。この赤い宝箱には、何らかのアイテムが入っている可能性があるのだ。道具や特殊アイテムはお店で購入できないので確実に奪取取ろう。

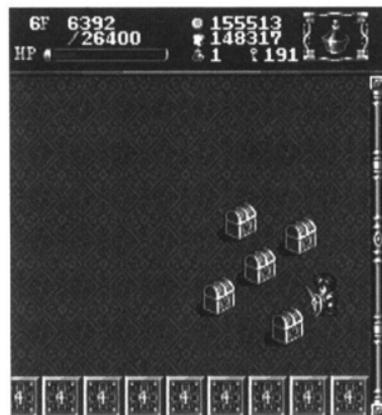
もちろん、アイテムを持っていないモンスターも存在する。その場合は赤い宝箱でも、中身はお金か食料だ。



同じモンスターでも微妙に違う。



戦闘中は道具の効果も切れない。

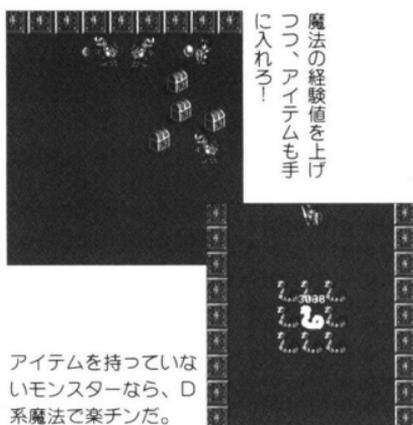


直接攻撃しないとアイテムは手に入らない。

便利な魔法攻撃

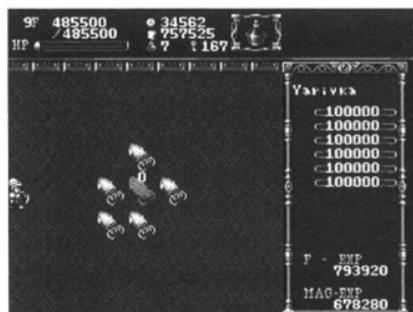
戦闘中、武器と並んで頼りになるのが魔法。とくに、簡単にダメージを与えられるD系魔法はとても便利だ。とはいえ、魔法で倒してしまったらアイテムは手に入らない……。

そこでアイテムが欲しい場合は通常魔法で戦い、最後の1匹のみ武器で倒すようにしよう。Cボタンを押しながら方向ボタンで、魔法を操作することができる（ただしデスは不可）。命中させるのには苦労しないはずだ。



魔法を使い分ける

武器と違って、魔法は単純に威力だけでは選べない。どんなに強力な魔法でも、モンスターに効かなければ役に立たないからだ。モンスターの属性を判断して効果的な魔法を見つけよう。例えば、火の精霊にファイアは効果がないし、不死のモンスター（Skeletonなど）にはデスの魔法は効かない。魔法の使い分けがカギを握るぞ。



戦闘中に役立つ組み合わせ

いくつかの道具は、併用すればさらに便利になる。そこで、戦闘モードでおすすめの組み合わせを紹介しよう。

通常時ならルービーとミラー、キャンドルとブラウンポーション。塔内ならアワーグラスorデーモンズ・リングにマントル。制限時間のある道具とバランスの組み合わせも便利だ。



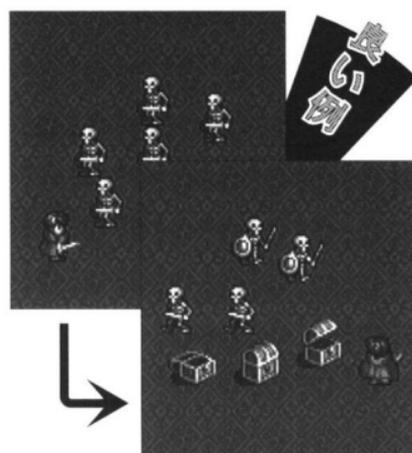
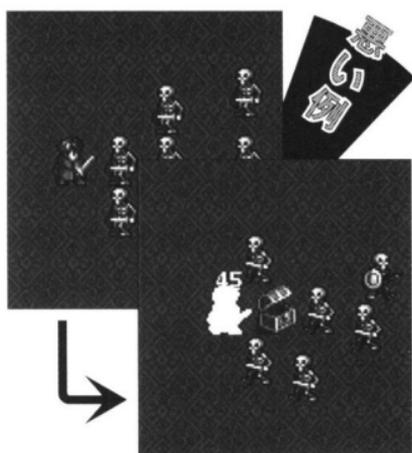
○ 戦闘のコツ

単純に体当たりすればいい戦闘モードなんだけど、効率よく敵を倒すにはコツがある。受けるダメージを減らしたいのなら、ただ突撃するだけではダメ。宝箱をうまく利用するのがいい。

まず、悪い例を見て欲しい。これはモンスターに真っ直ぐに突っ込んでいった場合。最初の1匹は問題なく倒せたが、その後で残りのモンスターに囲まれてしまった。一対一の戦いではないのだから、これでは完全にこちらが不利だ。倒せたとしても、受けるダメージは多すぎるだろう。

次に良い例を説明しよう。まず、敵の角から崩す。直進して敵との間合いを狭めるより、待ちかまえる感じで下へ移動する。そこに寄ってきた敵を倒すのだ。そしてここからが重要。敵は倒したら宝箱に変化する。その空箱を盾にして、寄ってくるモンスターだけ倒すようにしよう。そうやって宝箱で壁を作るのだ。もちろん邪魔になった宝箱はどんどん開けて、こちらが動きやすい広さは確保すること。

この方法は直接攻撃だけでなく魔法戦でも役に立つ。宝箱は魔法も遮ることができるので、魔法を使うモンスターにも有効なのだ。さらに、プレイヤーが魔法を使う場合にも有利な作戦となる。魔法なら敵と接触しなくても倒せるわけだから、武器で戦うよりも楽に壁を築くことができる。

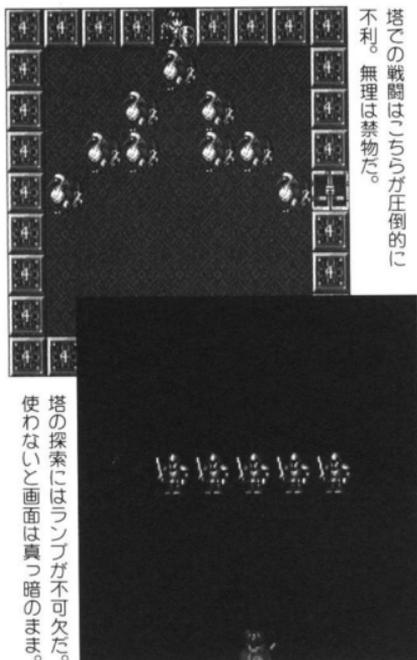


魔法を併用することも勝利への近道となる。

塔の探索

『ザナドゥ』でいちばん重要なのが塔の探索だ。塔には冒険の役に立つ、さまざまなアイテムが落ちている。これを利用しないことにはクリアは不可能。塔の探索は最優先で行うこと。

塔の内部はいくつかの部屋に区切られており、通路のある方向へしか進むことはできない。また、カギが掛かった扉も多く、部屋を回るだけでも一苦労だ。もちろん塔でもモンスターは出現する。というよりも、塔内部はモンスターの巣窟とっていいだろう。しかも、フィールドでの戦闘と違い、逃げ道は最大で4つの通路しかないのだ。さらに、モンスターの配置も部屋ごとに違い、部屋に入ったらいきなり目の前にモンスターがいることもある。



塔での戦闘は、こちらが圧倒的に不利。無理は禁物だ。

塔の探索にはランブが不可欠だ。使わないと画面は真っ暗のまま。

ボスキャラとの戦闘

塔を探索していると、ときどき巨大なボスキャラクターに遭遇することがある。KingDragonなどのボスキャラは塔に住み着いているのだ。ほとんどのボスキャラは重要なアイテムを持っているため、ボスキャラを倒せば大幅にパワーアップできる。『ザナドゥ』最大の山場とっていいだろう。

画面は普通の戦闘モードと異なり、横から見たレイアウトとなる。単純な体当たりだけでなく、ジャンプで頭上から攻撃なんてこともできる。もちろん、敵も多彩な攻撃で応戦してくるぞ。



各ボスキャラごとに攻撃方法は異なる。相手にあわせた戦い方をしないとダメだ。

様々な手助け

神の助けで楽々移動

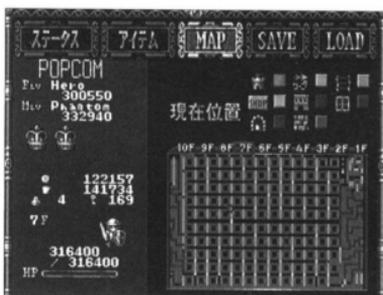
サターンモードで追加された要素で、もっともありがたいのがテレポートだ。脱出不可能な地形にハマってしまったり、塔から脱出できなくなった場合など、Zボタンを押せば地下1Fの教会の前にテレポートできる。緊急用と決めつけず、移動が面倒なときに使ってもいいぞ。



広い塔から帰るときにも使える。

マップを活用する

一度行ったことのあるレベルしか見ることはできないのが難点だが、マップを見られるのもうれしい。P.59からの完全攻略編でマップを掲載しているけれど、現在地がわかるので利用価値は高いだろう。うまく併用して冒険に役立てて欲しい。ワープゾーンで飛ばされたときなど、位置確認できるぞ。

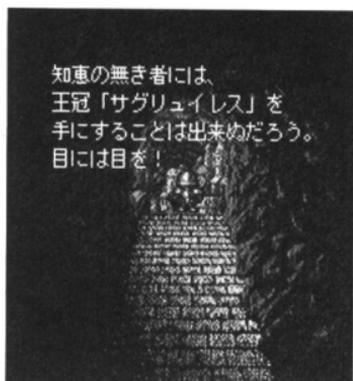


地下7Fでは位置確認に大活躍。

ケーブルの助言

ケーブルをくぐるときに、さまざまな助言を目にすると思う。意外と重要な情報が含まれているので、おぼえておいて損はないぞ。

基本的には、ケーブルを抜けた先で役立つ情報が得られる。塔の構造や塔の数、クラウンの有無などがメッセージから読みとれる。新たなレベルに挑戦するときは、しばらくケーブルを行ったり来たりするといいだろう。



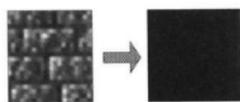
なるほど、次のレベルでワープゾーンを探そう。

ザナドゥ 完全攻略編

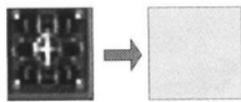
システム解析編で基礎を学んだら、いよいよ地下迷宮にチャレンジ!

攻略マップの見方

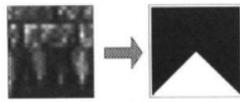
地下迷宮マップ



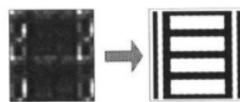
レンガ



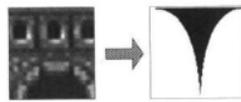
壊せないブロック



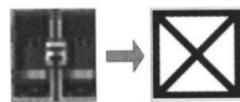
ツララ



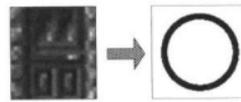
はしご



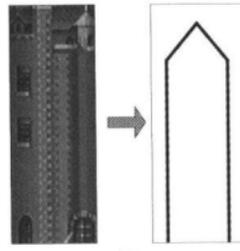
橋



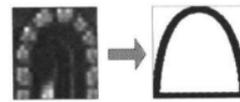
扉



ショップ



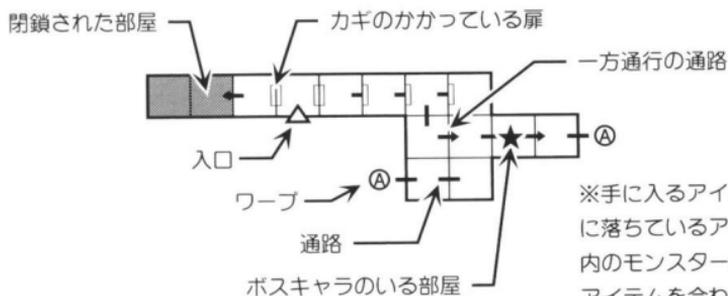
塔



ケーブル

※本書のマップは見やすさを優先したため、各ショップの建物やタミーの塔など、実際の攻略に関係ない建築物は省略してあります。またワープゾーンは画面のマップで現在位置を確認できるため表記していません。

塔内マップ



※手に入るアイテムは、塔内に落ちているアイテムと、塔内のモンスターが持っているアイテムを合わせたものです。

Level.1

まずは地下迷宮に慣れること

ケーブルを抜けるとそこはもう地下1F。隅々まで探索したいけど、スタート直後はともかく弱い。レベルが低だけでなく、アイテムの経験値が最低だからだ。まずは弱い敵を見つけて、ナイフとニードルの経験値を上げること。BeeGiant、Boalisk、Batが狙い目だ。コイツらなら楽に戦える。

ある程度戦えるようになったら、次はD・ニードルの魔法を買うこと。D系魔法はとても便利なので、早めにおきたい。D・ニードルを手に入れたら、次は塔1の探索に向かおう。ここではスモールシールドが手に入るのだ。スモールシールドを装備すれば、モンスター退治も楽になる。ただし、FireElementだけは要注意!! キーペンダントを持っているやつはメチャクチャ強いぞ。ウォーターの魔法がなければ勝ち目がないので、スペクタクルズで確認してから戦うこと。幸い動か

ないので、近寄らなければ大丈夫だ。

D・ニードルとスモールシールドでパワーアップしたら、序盤戦は終了。本格的に塔の探索に取りかかる。GoblinにはD・ニードルで対処できるし、他のモンスターも防御力がアップしたので怖くない。FireElementには近づかなければよいのだ。ただし、FireElementが入り口にいる、塔4だけは手出しせずに放っておくこと。苦労して探索しても、BigKrakenにはかなわないからだ。塔4を制覇しなくても、地下2Fへ進むことはできる。大幅にパワーアップしてから、余裕を持って探索しよう。

最後に注意点を1つ。レベルアップに必要な経験値が貯まっても、安易にレベルアップしてはいけない。カギの値段が上がってしまうからだ。ギリギリまで我慢して、カギを大量に買い込んでからレベルアップすること。

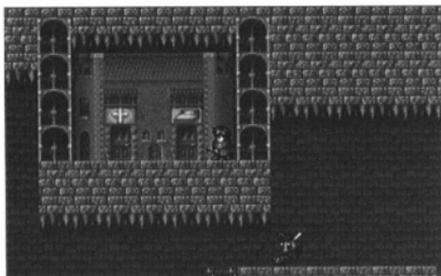
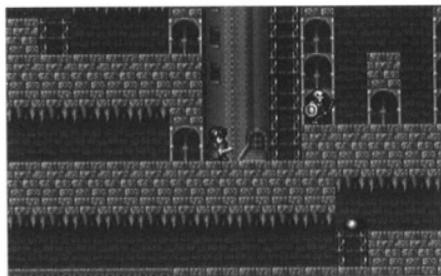
弱いモンスターから倒せ
買い物はレベルアップ前に
カギは買えるだけ買え
FireElementには手を出すな



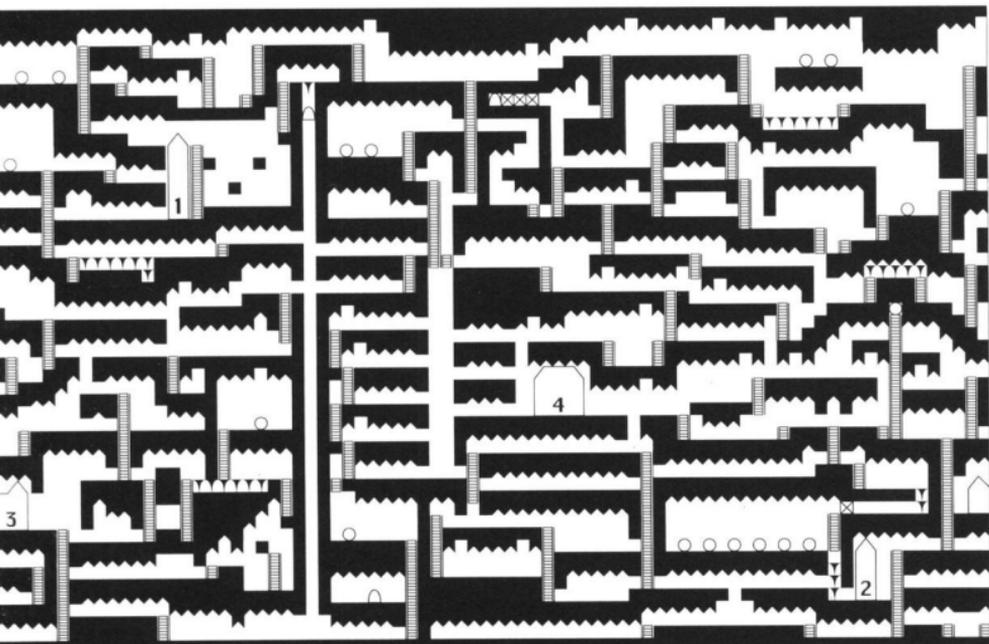
カギは最初にまとめて買っておくとよい。

超攻略 ザナドゥ

この塔にはスモールシールドが落ちている。早めに入手して防御カアップだ。



スタート地点から左に進むと、教会と宿屋が並んでいる。手頃なモンスターも近くにいるぞ。

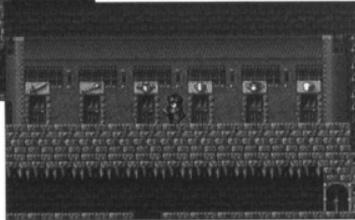
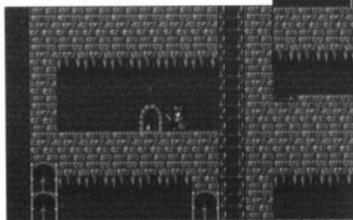


通常はここにあるケーブルから地下2Fへと進む。



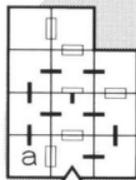
この塔にはBigKrakenが待ちかまえている。

この商店街にはすべてのショップがあるので便利。

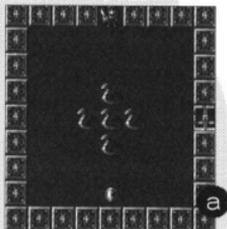


塔内マップ

塔No. 1



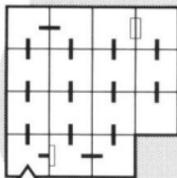
スモールシールドを発見。
防御力アップだ。



手に入るアイテム

ランプ	5
キャンドル	1
カギ	3
マジックグローブ	1
ロッド	1
スモールシールド	1

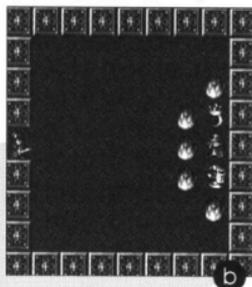
塔No. 2



手に入るアイテム

スペクタクルス	3
レッド・ポーション	1
ランプ	3
デーモンズ・リング	1
キーペンダント	2
キャンドル	1
マジックグローブ	3
ロッド	2
ナイフ	1

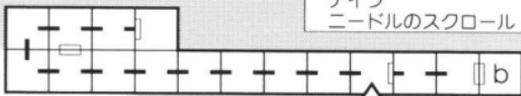
お宝は見えてるんだけど、これじゃ取れないね……。



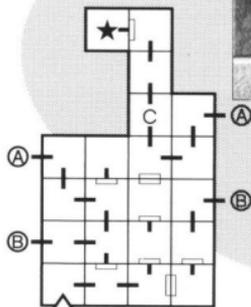
手に入るアイテム

スペクタクルス	5
レッド・ポーション	2
ランプ	5
マントル	3
デーモンズ・リング	2
キーペンダント	2
マジックグローブ	2
ナイフ	1
ニードルのスクロール	1

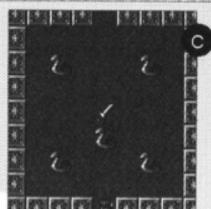
塔No. 3



塔No. 4



ショートソードが手に入るけど、無理は禁物。

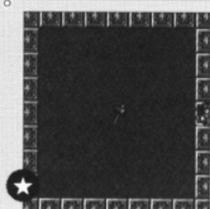


コイツが最初のボスキャラだ。強くなつてから挑戦しよう。

手に入るアイテム

スペクタクルス	4
レッド・ポーション	1
ランプ	7
マントル	1
デーモンズ・リング	1
キャンドル	1
カギ	2
マジックグローブ	5
ロッド	6
ハンマー	1
ショートソード	1

ボスキャラを倒すと、ハンマーが手に入るぞ。



出現モンスター一覧

	Boalisk	攻撃力が低く動きも鈍い。スタート直後でも十分戦えるので、積極的に戦いを挑もう。			
	HP	200	200	200	200
	アイテム	25Food	25Food	25Food	25Food

	Skeleton	ザコモンスターの代表といえる骸骨だけど、ここでは格上の存在だ。攻撃力が高いぞ。			
	HP	300	300	300	400
	アイテム	スペクタクルス	スペクタクルス	レッド・ポーション	キーペンダント

	Goblin	動き回る敵の中では最強。HPと攻撃力が高いので、レベルアップ前には近づくな!!			
	HP	400	200	400	500
	アイテム	キャンドル	20Gold	30Gold	キャンドル

	Bat	序盤から十分戦える相手だ。必ずランプを持っているので、塔へ行く前に倒すとよい。			
	HP	100	100	100	100
	アイテム	ランプ	ランプ	ランプ	ランプ

	FireElement	移動はできないが攻撃力が高く鉄壁の防御力を誇る。魔法もウォーター以外は効果なし。			
	HP	100	200	200	100
	アイテム	ランプ	ランプ	ランプ	キーペンダント

	Ares	鎧を着ているため防御力が高い。武器の経験値が低いうちは戦いを挑まない方が無難。			
	HP	300	300	300	300
	アイテム	30Gold	レッド・ポーション	レッド・ポーション	20Gold

	OchreJely	動きは鈍いけど、意外と攻撃力がある。ある程度武器の経験値を上げてから戦うこと。			
	HP	100	100	100	100
	アイテム	カギ	10Gold	10Gold	10Gold

	BeeGiant	コイツも弱いモンスターだ。スタート直後の資金稼ぎにはちょうどいい。			
	HP	100	100	100	100
	アイテム	10Gold	10Gold	10Gold	10Gold



BigKraken

HP 20000

初めて登場するボスキャラクターがこのBigKrakenだ。水生生物らしく、一定時間ごとに戦闘画面を水で満たしてくる。水中ではこちらの動きが鈍くなるので注意すること。頭上が弱点なので、ジャンプして上から攻撃すれば比較的楽に倒せるだろう。

Level.2

ワープゾーンを使いこなそう

最初のレベルアップを果たしたら、いよいよ地下2Fへ。ここでまず驚くのが、モンスターのHPだろう。当たり前だけど地下1Fより全然高いのだ。強い武器が欲しくなるけど、カギも安いうちに買いだめしたい。D・ニードルの魔法を併用することで、なるべく武器はケチりたいね。

全体的にモンスターは強くなっているが、その中でも要注意なのがRavenとKrakenだ。とくにRavenの桁違いの攻撃力と敏捷性は脅威。手を出さずに放っておくか、D・ニードルで倒してしまおう。Krakenも攻撃力が高いので注意したい。また、ウォーターの魔法が効かない点にも注意が必要だ。地下1FのFireElement対策で、ウォーターを買う人は多いんじゃないかな？このレベルは水生生物が多いから、魔法の購入は悩むところだろう。

モンスターに注意しつつ歩き回ると、

ワープゾーンの存在に気づくはずだ。このレベルはワープゾーンを駆使しないと移動が難しい。次の地下3Fに進むケーブルも、ワープゾーンに挟まれている。マップをチェックしつつ、行き先を確かめること。

それからこのレベルのマップには、普通に行き来できない閉鎖された空間がある。中央の塔4がある空間と、その右の教会のある空間だ。ここには地下1Fの特定のケーブルからじゃないと来ることができない。特定のケーブルないとたどり着けない場所は、この先にも何カ所か存在するぞ。ちなみに教会からは、地下3F~4Fへと続くケーブルもある。レベルアップ後は近道として利用できるのだ。

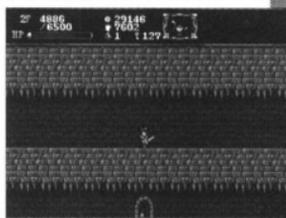
最後に、このレベルから登場する、ポイズンのトラップには注意すること。部屋の入口にさりげなく(?)ポイズンが置いてあるのだ!!

ワープゾーンを見破れ

Ravenには気をつけろ

部屋に入るときはポイズンに注意

ケーブルのつながりを把握しろ



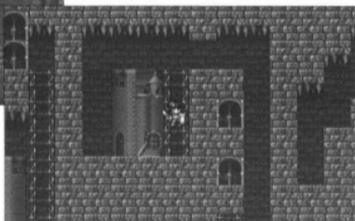
ワープゾーンを見破らないと地下3Fには行けない。

超攻略 ザナドゥ

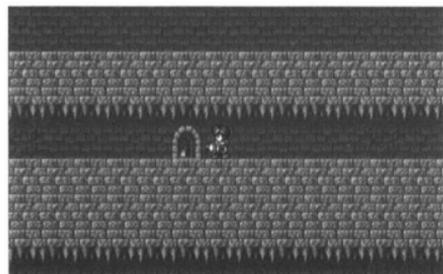
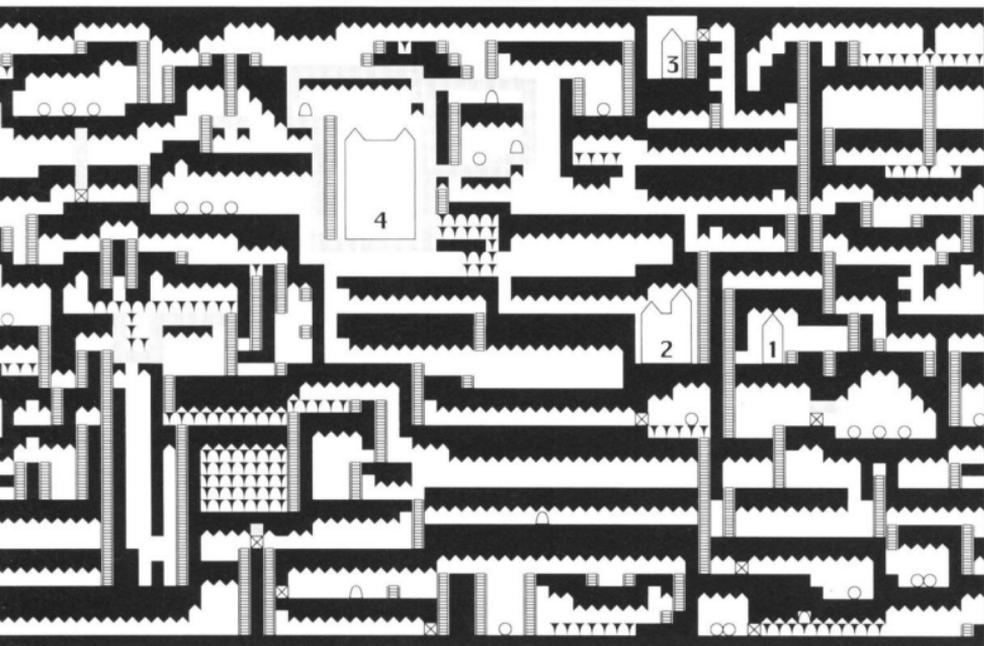


この巨大な塔に入るには、専用のケーブルで来るしかない。

この塔に入るには、2段ジャンプのテクニックを磨こう。

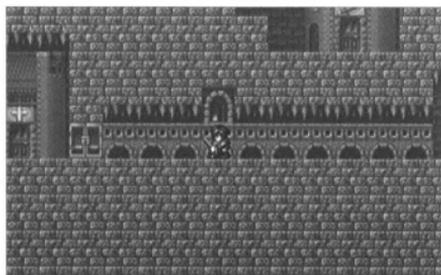


このレベル最強のモンスター Ravenだ。



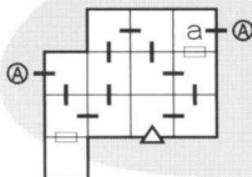
地下3Fへのケーブル。ワープゾーンに挟まれているので、気づかないとかなかたどり着けない。

このケーブルは、地下2Fからは使えない。こんなケーブルはこの先にも何カ所がある。



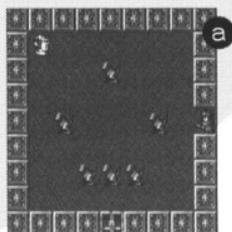
塔内マップ

塔No. 1

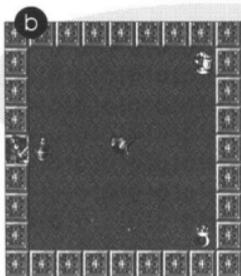


手に入るアイテム

レッド・ポーション	2
ランプ	2
マトック	2
デーモンス・リング	1
バランス	3
キャンドル	1
ルビー	1
ブラウンポーション	1
ミラー	1
カギ	1
マジックグローブ	1
ロッド	1



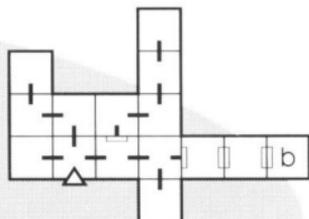
このレベルにはマジックグローブがたくさんある。



デーモンス・リングとマジックグローブ。入口のボイスンには注意!!

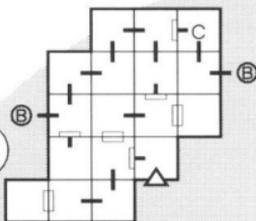
手に入るアイテム

スペクタクルス	1
レッド・ポーション	1
ランプ	2
マトック	2
デーモンス・リング	1
バランス	6
キャンドル	4
ブラウンポーション	1
カギ	1
マジックグローブ	4
ロッド	3



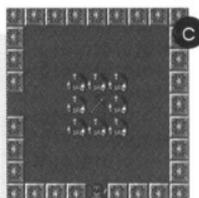
塔No. 2

塔No. 3



手に入るアイテム

レッド・ポーション	1
ランプ	2
マトック	2
デーモンス・リング	1
バランス	3
キャンドル	2
ルビー	1
ミラー	2
カギ	1
マジックグローブ	2
ロッド	3



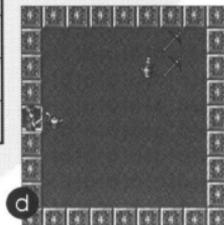
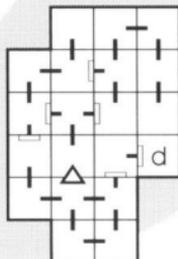
マトックも登場。使いこなせればとても役に立つ。

手に入るアイテム

スペクタクルス	3
レッド・ポーション	2
ランプ	7
ファイアクリスタル	1
マトック	4
デーモンス・リング	1
バランス	2
キャンドル	6
ブラウンポーション	2
ミラー	1
カギ	1
マジックグローブ	3
ロッド	3

このレベルで唯一モンスターがいない部屋。

塔No. 4



出現モンスター一覧

	Scopion-G	このレベルでは中堅どころ。レッド・ポーション がありがたいね。HPで宝物を見破れ。			
	HP	600	600	1100	1100
	アイテム	ポイズン	ポイズン	レッド・ポーション	レッド・ポーション

	Kraken	攻撃力が高く、ウォーターの魔法も効かない。 でも、4番目のヤツはお金持ちだぞ。			
	HP	500	700	1000	1400
	アイテム	バランス	レッド・ポーション	レッド・ポーション	200Gold

	Raven	要注意！ 文句無くこのレベル最強。D系魔法 がなければ、無理せず逃げること。			
	HP	700	700	700	800
	アイテム	バランス	キャンドル	スペクタクルス	ブラウンポーション

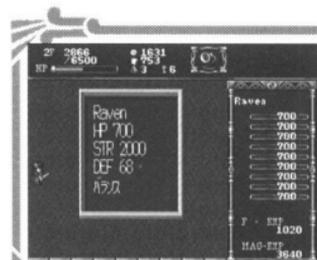
	SirGawaine	地下1FにいるAresの強化版といったモン スター。防御力は高めだけど、動きは鈍い。			
	HP	300	500	1000	1100
	アイテム	ルビー	レッド・ポーション	バランス	100Gold

	Hood	4番目はニードルの魔法を使う。魔法を使う モンスターは初登場だが、基本的に弱い。			
	HP	500	700	1000	700
	アイテム	87Food	ランプ	キャンドル	ブラック・オニキス

	Garbug	地下2Fで最初に戦うのがコイツだろう。D・ ニードルの魔法で倒してしまえ!!			
	HP	600	600	1200	1200
	アイテム	50Gold	70Gold	75Food	87Food

	CaveFisher	これといった特徴がなく、このレベルではい いかもだ。最初はコイツで経験値アップ。			
	HP	300	400	700	1000
	アイテム	ランプ	キャンドル	ブラウンポーション	ランプ

	AssasinBag	敏捷性が高く、こちらの攻撃が当たりにくい。 HPが低いからといって侮れない。			
	HP	300	300	300	700
	アイテム	ミラー	スペクタクルス	ランプ	レッド・ポーション



最強モンスターは後回しに

『ザナドゥ』ではときどき、明らかに格上のモンスターに遭遇することがある。Ravenなどがいい例だ。そんな敵に出会ったら、手を出さずに放っておくこと。いつでも各レベルを行き来できる（例外もあるが）ので、十分に強くなってから戻ってこればいいのだ。

Level 3

最初の難関は力押しじゃ ダメ

『ザナドゥ』最初の難関がこの地下3Fだ。一段と強くなるモンスター、格段に広くなった塔、クラウンを持つボスキャラクター、ぼちぼち登場する貴重なアイテム、そして、初登場のカルマモンスター。これらの難関を突破するには、ただダラダラとプレイしてはダメ。気を引き締めていこう。

まずこのレベルで驚かされるのがBeholderの魔法攻撃だろう。マインドの連発にはかなり苦勞させられる。地下2FのHoodMasterとは比べものにならない強さだ。他に要注意なのがLizardman。戦士としても優秀で、3番目と4番目のやつはウォーターまで使いこなす。このレベルを制覇するまでは手を出さない方がいいぞ。この2種類のモンスターにさえ気をつければ、後はそんなに苦勞はしないだろう。

むしろここで問題になるのはカルマモンスターのUinalだ。要は倒さなけ

ればいいのだが、これがなかなか難しい。とくに塔の中で遭遇した場合がやっかいで、こちらがジッとしていても向こうから寄ってくる。LRボタンを押しながら武器でつつかないように移動するか、キャンドルなどの道具を使って切り抜けよう。

このレベルの塔は3つ。塔1と塔2にはLv1-Sシールドが落ちている。真っ先に手に入れたいところだが、問題は先ほどのUinalだ。塔2に行く途中の通路と、塔2のシールドがある部屋に棲息してるのだ。ここは無理をせず塔1のみ制覇して、塔2はパスしておいた方が無難だろう。最後の塔3は広いだけで敵はほとんどいない。KrakenGiantに勝てなければ大した収穫は得られないので後回しだ。

ちなみにここで手に入るボトルを使えば、安く買い物ができる。先に進む前に新装備とカギを買っておこう。

Uinalには要注意!!

最初のクラウンを手に入れろ

大きな塔へは食料を買い込んで

ボトルでお得なお買い物

ステータス	7行目	MAP	SAVE	LOAD
POP COM				
Exp	0x55555	攻撃力	110	
Div	Me 2.000	知性	60	
		知恵	30	
		魅力	100	
		器用さ	30	
		敏捷	60	
		防魔法	10	
		カルマ	28	

カルマは減らすのが大変だ。
Uinalは倒しちゃダメ。

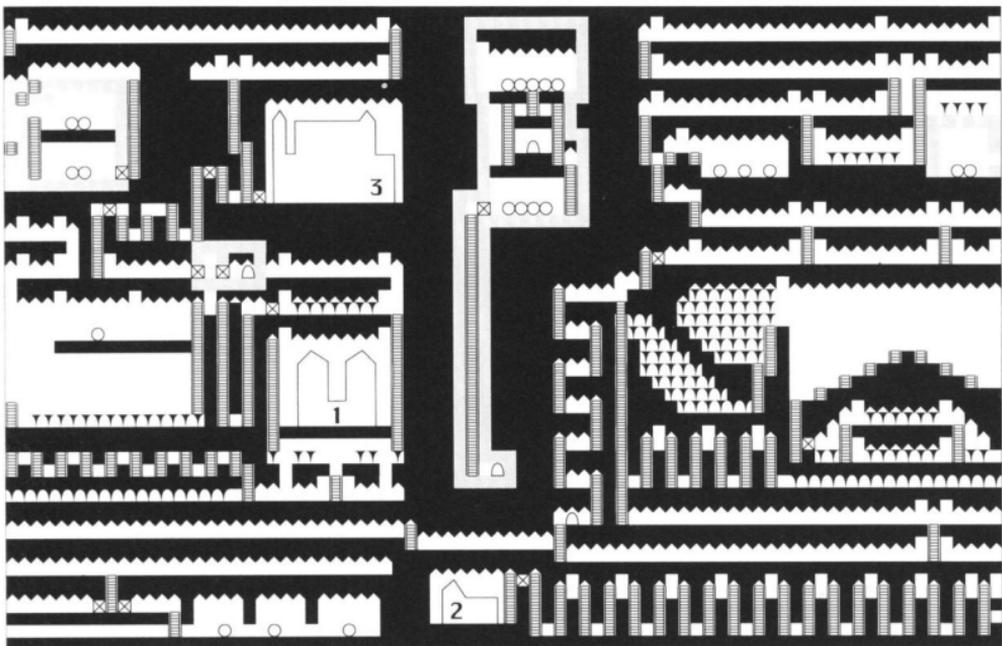
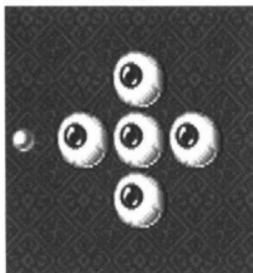
超攻略 ザナドゥ

見た目だけでなく、中もメチャクチャ広い。

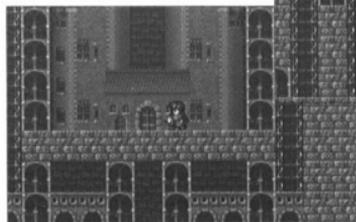


この商店街へは、地下1Fから2Fの専用通路で。

モンスターの魔法攻撃も本格的になってきた。



まずはこの塔でLv1-Sシールドを手に入れよう。



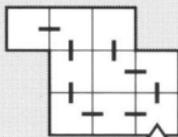
ここの細い通路にはUinalが棲息しているぞ。

カルマモンスターも初登場。絶対に倒してはいけない。



塔内マップ

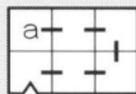
塔No. 1



手に入るアイテム

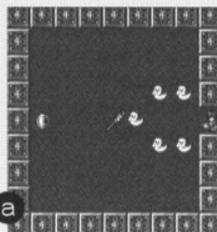
レッド・ポーション	1
マジックグローブ	3
ロッド	3
Lv 1-Sシールド	1

塔No. 2



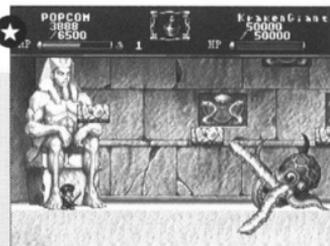
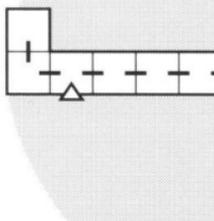
手に入るアイテム

デーモンズ・リング	1
マジックグローブ	1
ロッド	1
Lv 1-Sシールド	1



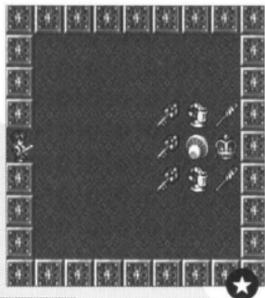
シールドは欲しいけど、Uinalが邪魔だね。

塔No. 3



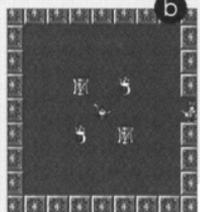
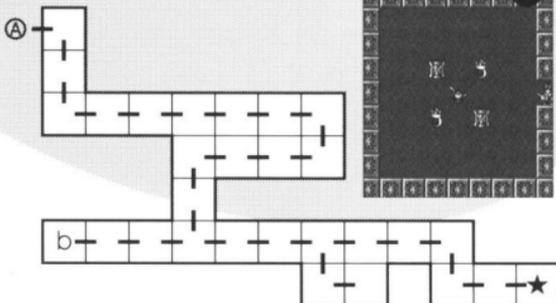
コイツが最初のクラウンを守っているKrakenGiantだ。

ボスキャラを倒した後はクラウンが落ちている！



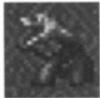
手に入るアイテム

スペクタクルス	1
レッド・ポーション	2
ランプ	1
ファイアクリスタル	1
アワーグラス	4
ウイング・ブーツ	1
デーモンズ・リング	3
ボトル	1
カギ	3
マジックグローブ	6
ロッド	6
ハンマー	1
マッシュルーム	1
クラウン	1



大量のアイテムが眠る部屋もある。

出現モンスター一覧

	LampreyLand	ここでは中堅どころ。ろくなアイテムを持っていないので、魔法で倒してしまえ。			
	HP	1400	2000	2500	5000
	アイテム	ポイズン	ブラウンポーション	ポイズン	ポイズン

	Grimlock	2人(?)で一組の変わったモンスター。ニードルを使うが、積極的に攻撃してこない。			
	HP	1500	1500	2500	2500
	アイテム	80Gold	ルビー	125Food	レッド・ポーション

	Lizardman	接近戦も強く、3 & 4 番目のヤツはウォーターまで使いこなす。地下3Fでは最強。			
	HP	2500	2500	2000	2000
	アイテム	レッド・ポーション	バランス	スペクタクルス	ペンダント

	T-Herper	HPが低めで、最初に倒すには手頃な相手だ。3番目のヤツだけは武器でとどめを刺すこと。			
	HP	1100	1100	1000	1100
	アイテム	50Gold	ポイズン	レッド・ポーション	120Gold

	Beholder	本格的に魔法攻撃を仕掛けてくる最初の敵。姿を消しつつマインドを連発してくるぞ。			
	HP	1200	1800	1800	1200
	アイテム	スペクタクルス	100Gold	150Gold	スペクタクルス

	Gloomwing	HPは高めだけれど、そんなに強くはないので安心していい。ボトルがとっても魅力的。			
	HP	2500	2500	2500	5000
	アイテム	カギ	ポイズン	ボトル	ランプ

	Uinal	※カルマモンスター 初登場のカルマモンスター。絶対に倒してはいけない。カルマを下げるのは大変だぞ。			
	HP	1500	1500	1500	1500
	アイテム	デーモンス・リング	ブラウンポーション	ブラウンポーション	デーモンス・リング

	SlugGiant	たいして強くないのに、豪華なお宝が手に入る。とてもうれしいモンスター。			
	HP	1600	1600	1600	2600
	アイテム	ボトル	レッド・ポーション	ファイアクリスタル	ポイズン



KrakenGiant

HP 50000

クラウンを守る四天王の1匹目。地下1FのBigKrakenと同じ姿をしてるけど、強さはこちらのほうが断然上だ。ただ、動き自体はBigKrakenと変わらないので、攻略法はそのまま使える。地下3Fを制覇したぐらいでは倒せないで、先に地下4Fへと向かおう。

Level 4

グチャグチャ迷路とカギ がライバル

ゲームもいよいよ中盤戦。地下4Fまで到達だ。まずはマップをよく見て欲しい。このレベルの地形は非常に複雑で、現在地をなかなか把握しにくい。おまけにあちこちにワープポイントがあったりして、移動にも苦労させられる。とくにくせものなのが、地下5Fに繋がるケーブルだ。ワープでここに飛ばされると、地下5Fに進むか道具を使わない限り脱出不能。神の助けを仰ぐことになるぞ。

複雑な地形に負けず劣らず困らされるのが、大量に必要なカギの問題。このレベルの塔はほとんどの部屋にカギが掛かっている。すべての塔を制覇するには50~70近いカギが必要になる。地下3Fで入手したボトルを使って、大量に買い込んでおきたい。武器や魔法にお金ををかけすぎると、このへんで手詰まりになるので気をつけよう。

モンスターで注意するのはUstilago

rとLilith。Ustilagoは恐ろしいことにD・ニードルで攻撃してくる。さらに接近戦も強く9匹で現れるというのも困りもの。エリクサーを持っているので真っ先に倒したくなるだろうが、ここは我慢して後回しにした方がいい。ちなみに倒さず残しておく、後で楽できるぞ。一方のLilithはHPが10000もある魔法使い系モンスター。今までの敵とはHPの桁が違う。D系魔法でHPを減らしてから倒したい。お金持ちなので、こちらは残さず倒しておくこと。

モンスターを片付けたらいいよ塔の探索だ。このレベルも塔は3つ。塔1と3は狭いので楽勝だろう。まあ、たいしたお宝もないけどね。問題は巨大な塔2。広くて複雑だけどなるべくカギは節約したい。そこでカギが3カ所以上かかっている部屋では、キーペンダントを使うことをおすすめする。

モンスターの魔法攻撃に注意
カギの消費が激しいぞ
Ustilagoは全滅させるな
ワープゾーンには気をつけろ



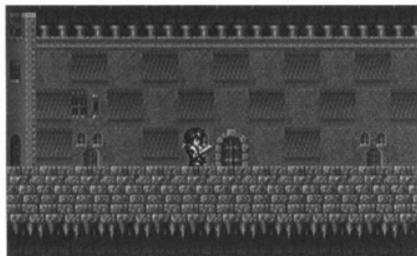
キーペンダントでカギの消費を押さえたい。

超攻略 ザナドゥ

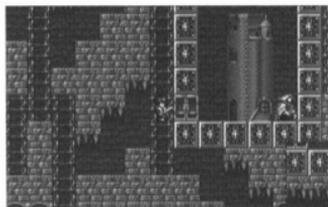


こいつのD・ニードルには悩まされる。

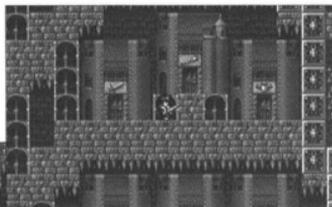
強いけどお金持ちなので許せるかな？



広くてモンスターがたくさんいる塔。おまけにほとんどの通路にカギが掛かっているのだ。



6部屋しかないのにカギが10個も必要な塔。入口にも!!



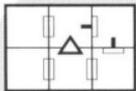
すべての店が揃っているが、利用するにはカギが4つも必要。



地下5Fへのケーブル。レベルが足りないとハマるので注意!!

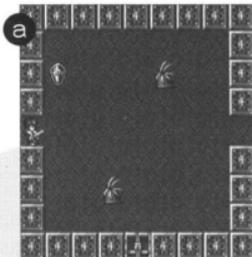
塔内マップ

塔No. 1

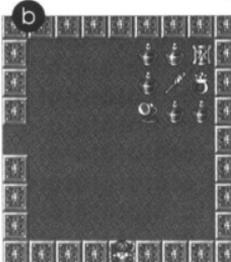
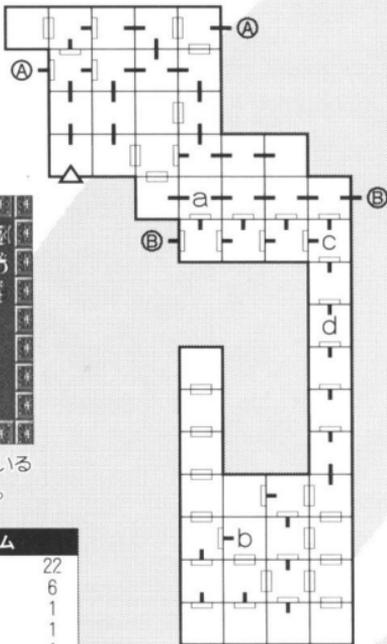


手に入るアイテム	
スペクタクルス	1
アワークラス	1
デーモンズ・リング	1
マジックグローブ	2
ロッド	1

Lv1-Lシールドを発見。
盾は次々と手に入る。

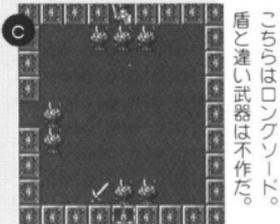


塔No. 2

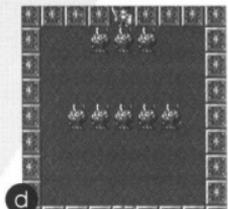


ボイスンに囲まれてはいるけど、うれしいお宝だ。

手に入るアイテム	
スペクタクルス	22
レッド・ポーション	6
ランプ	1
ブラック・オニキス	1
ファイアクリスタル	1
アワークラス	3
ウイング・ブーツ	1
デーモンズ・リング	3
バランス	3
キャンドル	3
ブラウンポーション	2
ミラー	3
カギ	9
エリクサー	1
マジックグローブ	6
ロッド	7
ロンクソード	1
ウッドアーマー	1
Lv1-Lシールド	2

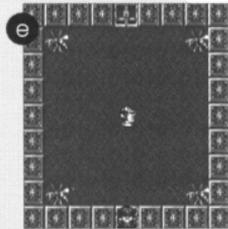
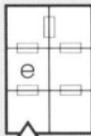


こちらはロンクソード。
盾と違い武器は不作だ。



このUstilagoriはエリクサーを持っている。

この塔はすべての通路にカギが掛かっている。



塔No. 3

手に入るアイテム	
スペクタクルス	3
デーモンズ・リング	2
ミラー	1
マジックグローブ	2
ロッド	2

出現モンスター一覧

	Shrieker	D・ニードルで攻撃してくるけど食料しか持っていない。こちらもD系魔法で応戦だ。			
	HP	2500	5000	5000	7500
	アイテム	325Food	637Food	1000Food	2825Food

	Lilith	モンスターのHPもついに1万を突破。姿を消しつつ、サンダーで攻撃してくるぞ。			
	HP	10000	10000	10000	10000
	アイテム	337Food	990Gold	1200Gold	ミラー

	Hornet	動きが素早く攻撃も当たりにくい。でも、デーモンズ・リングは欲しいところだ。			
	HP	9000	9000	9000	9000
	アイテム	ブラウンポーション	ポイズン	ポイズン	デーモンズ・リング

	Cokatrice	マインドの魔法で攻撃してくる。離れていては不利なので、接近戦で一気に倒すこと。			
	HP	5000	5300	4800	5100
	アイテム	ルビー	200Gold	ランブ	ミラー

	Itzamuna	動きは鈍いけど攻撃力は高い。実用的なアイテムを持っているので武器で倒そう。			
	HP	8100	8100	8100	8100
	アイテム	ポイズン	カギ	レッド・ポーション	ミラー

	Yochol	ファイアを使うヤツと、ウォーターを使うヤツが交互に現れる。意外と手こずるぞ。			
	HP	4000	4800	5100	4000
	アイテム	350Gold	スペクタクルス	ブラック・オニクス	レッド・ポーション

	Monodrone	このレベルはクセのあるモンスターが多いけど、コイツはとくに特徴がないので安心。			
	HP	2500	3500	3500	2500
	アイテム	ランブ	キャンドル	バランス	ランブ

	Ustilagor	必ず9匹で現れて、D・ニードルをビシバシ使う。おまけに接近戦にも強い最悪の敵。			
	HP	6100	6100	6100	6100
	アイテム	ポイズン	ブラウンポーション	ポイズン	エリクサー

53

Ustilagorで防御力アップ

システム解析編でも触れたけど、防具の経験値を上げるのは難しい。ダメージを避けつつ攻撃するのだから当然だね。そんなときに便利なのがUstilagorの魔法攻撃だ。後半、防魔法が上がればD・ニードルなんて怖くない。わざと喰らえば楽に経験値を上げられる。

Level.5

マトックの使いこなしが カギを握るぞ！

複雑な地下4Fと違って、今度は妙にすっきりとした地形だ。ところが、見た目は単純だけど移動にはかなり苦勞させられる。マトックの使いこなしと指先のテクニックがものをいうぞ。

まず、苦勞させられるのが何カ所もある縦長の穴(?)。つついウイング・ブーツを使いたくなるけれど、ほとんどの場所は、2段ジャンプで登ることができる。くれぐれもアイテムの無駄遣いはするな！ それから、塔へ行くのも一苦勞だ。いちばん大きな塔4以外は、どの塔へ行くにもマトックを駆使しないとダメ。マトックを持っているモンスターが多いのはその為だ。

モンスターといえば、Myconidには注意して欲しい。コイツの1万を越える攻撃力はこのレベルでは脅威だ。敏捷性も高く、ファイアやサンダーといった中堅魔法に耐性があるのも困りもの。次々とクセのあるモンスターが登場し

てきた地下4Fまでと比べると、そんなにパワーアップした感じがしない地下5Fのモンスターだけど、コイツにだけは要注意だ！

いちばん大きな塔4には、2つ目のクラウンを守るGrellGiantがいる。ところが、コイツはそんなに強くないのだ。このレベルで十分に戦えているなら、そんなに苦勞なく倒せるだろう。他にもマッシュルームやハンマーなど、うれしいアイテムが落ちてるぞ。

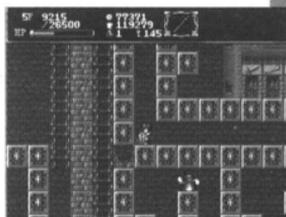
最後に、地下6Fへと移動する際の注意点を。地下6Fへと続くケーブルは3カ所。そのうちマップ上の2つはアイテムを使わない限り戻れない、事実上の一方通行となっている。残りの1つも、たどり着くまでにマトックが9個も必要になる。つまり、神の助けを使わない限り地下6Fから戻ってこれないのだ。やり残したことのないように注意したい。

マトックの使いどころを考えると

2つ目のクラウンを入手

Myconidには要注意

ケーブルをくぐる前に最終確認を



道を切り開きカギを節約。マトックは便利な道具だ。

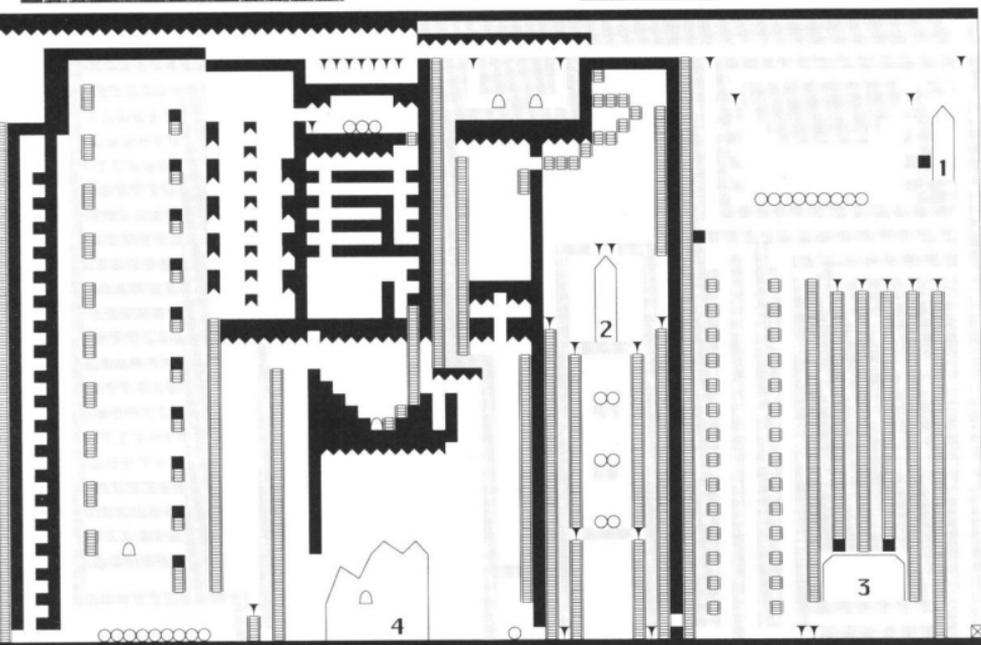
超攻略 ザナドゥ

ここは2段ジャンプで地道に登ること。道具は使わない!!

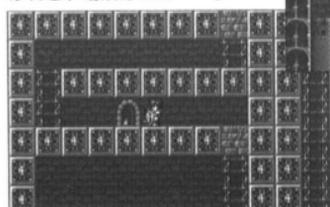


地下6Fへのケーブル。これでは一方通行だね。

Lv 2 - Lシールドがある塔。最初に探索するには最適だ。

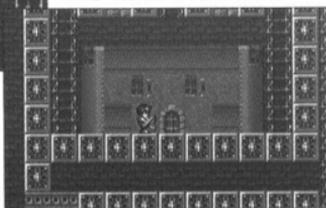


ここも地下6Fに繋がっているけれど、場所がねえ……。



地下4Fへのケーブルは、マトックを使わないと入れないぞ。

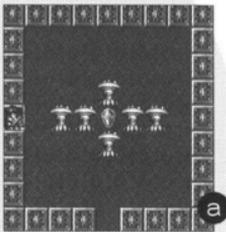
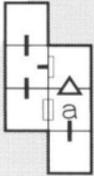
行き止まりに注意しないと、この塔へはたどり着けない。



塔内マップ

塔No. 1

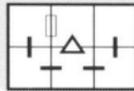
Lv 2 - Lシールドはここに
ある。



手に入るアイテム

ランプ	1
マトック	3
キーペンダント	5
Lv 2 - Lシールド	1

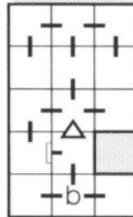
塔No. 2



手に入るアイテム

ファイアクリスタル	1
マトック	2
ウイング・ブーツ	1
マジックグローブ	1
ロッド	1

塔No. 3



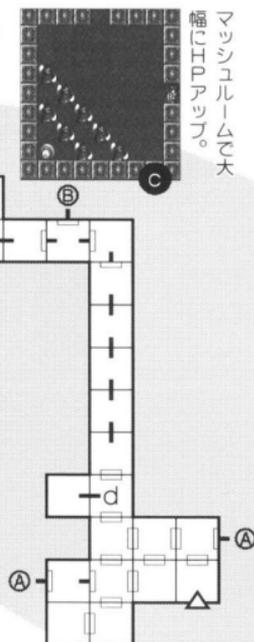
手に入るアイテム

レッド・ポーション	1
ランプ	4
マトック	3
アークラス	1
デーモンズ・リング	1
キーペンダント	2
カギ	2
マジックグローブ	1
ロッド	1
ペンダント	1
ロングソード	1
バトルソード	1

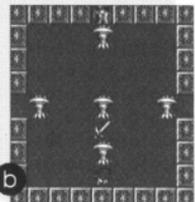
塔No. 4

手に入るアイテム

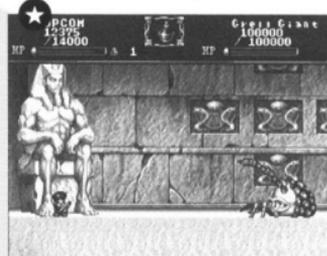
スペクタクルス	3
レッド・ポーション	1
ランプ	4
ブラック・オニクス	2
マトック	5
アークラス	3
デーモンズ・リング	3
キーペンダント	4
カギ	6
マジックグローブ	8
ロッド	8
ハンマー	1
ホーリーバイブル	1
ブーツ	1
マッシュルーム	2
Lv 2 - Sシールド	1
ポイズンのスクロール	1
クラウン	1



知恵を上げるホーリー
バイブルも登場。



バトルソードは使える
けど、登場が遅すぎ。

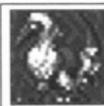


Grell Giantはそんなに強くない。そ
この装備は必要だけだね。



Grell Giantは、2
つ目のクラウンを
持っている。

出現モンスター一覧



G-Strider

このレベルでは完全にカモ。魔法も使わないし攻撃力もイマイチなので安心。

HP	7500	6800	10000	10000
アイテム	ランブ	ボイズン	1500Gold	カギ



Mudman

動き回ることはいないけど、一撃がわりと重い。ケープの前に陣取っているヤツもいるぞ。

HP	8400	8400	8400	8400
アイテム	キーペンダント	1000Gold	マトック	ランブ



Achaierai

敏捷性が高い戦士系のモンスター。攻撃力も高めなので油断は禁物だ。

HP	5100	5100	5100	5100
アイテム	キーペンダント	レッド・ボーション	1100Gold	ボイズン



Snowman

ウォーターを使い、接近戦にも強い。雪男だけどファイア以外の魔法もよく効く。

HP	12100	12400	12600	12900
アイテム	ボイズン	ランブ	525Food	キャンドル



Myconid

攻撃力は1万を超え、敏捷性も高い強敵。おまけに中堅どころの魔法にも耐性がある。

HP	4900	5000	7300	7600
アイテム	カギ	562Food	マトック	ボイズン



Mihstu

ボイズンの魔法を連発してくる。塔の中では逃げ場が少ないので悩まされるぞ。

HP	4300	4300	4300	4300
アイテム	キーペンダント	カギ	ボイズン	262Food



Storoper

Myconidのせいで目立たないけど、コイツもなかなか強い。エリクサーはうれしいけどね。

HP	8400	8400	8400	8400
アイテム	490Gold	エリクサー	カギ	キーペンダント



Mantari

攻撃力はそこそこあるけど、動きが鈍いので楽勝だろう。マトックは確実に入手せよ。

HP	7800	7800	7800	7800
アイテム	637Food	スベクタクルス	マトック	ブラック・オニクス



GrellGiant

HP 10000

いよいよデカタコ以外のボスキャラが登場。ところが、クラウンを守る四天王だけど、そんなに強くないのだ。攻撃パターンも普通で、太い触手以外を狙えば問題ない。魔法もティルトあたりなら十分効果がある。このレベルで戦えるなら、そんなに辛い相手じゃないぞ。

Level.6

マトック面 Part 2 いよいよ後半戦に突入

一見すると何の変哲もない普通のマップなんだけど、よく見て欲しい。普通は上の2つ並んだケーブルでこのレベルに来ると思う。ところが、そこは閉鎖された空間で、下のエリアとは完全に隔離されているのだ。ここはまたまたマトックで道を切り開くしかない。下のケーブルから来るには、地下5Fで9個もマトックを使う必要があるので、この方法がいちばんオーソドックスだと思う。

マトックで上下のエリアをつなげたら、さっそく下のエリアへ。下のエリアのほうがモンスターも手強く数も圧倒的に多いので、準備を整えてから来たほうがいいぞ。ちなみにこのレベルで要注意なのはOWLBEAR。攻撃力が高く、タイプとしては地下5FのMeyconidに近いかな？ 全体的には目立たないところでジッとしている陰湿なタイプのモンスターが多いので、全滅

させるのは意外とめんどろだぞ。

表の世界と正反対なのが塔の中。このレベルの塔は、ほとんどの部屋にモンスターがいるのだ。塔1はともかく、広い塔2には苦勞させられるだろう。再びGrellGiantが登場するけれど、一度地下5Fで蹴散らしている相手だし、部屋の場所さえわかっているれば楽勝だろう。

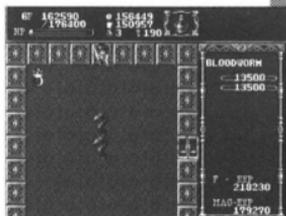
あと、塔を探索する際に注意して欲しいのが、このレベルから新しいトリックが2つも取り入れられている点だ。1つ目は一方通行の通路。マップをよく把握してないと、なかなか塔から脱出できなくなるぞ。そして2つ目はマントルを使わないと入れない、隠し部屋の存在だ。そう、マントルは塔の中で使ってこそ役に立つ道具なのだ。もともと、このレベルの隠し部屋にはたいしたものはないので、数少ないマントルを使う必要はないんだけどね。

マトックで道を開け

塔内の一方通行には注意

隠し部屋が初登場

モンスターはくまなく探せ

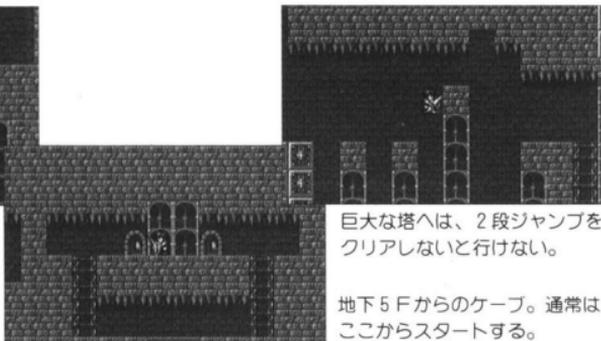


一方通行にはこの先も悩まされることに……。

超攻略 ザナドゥ

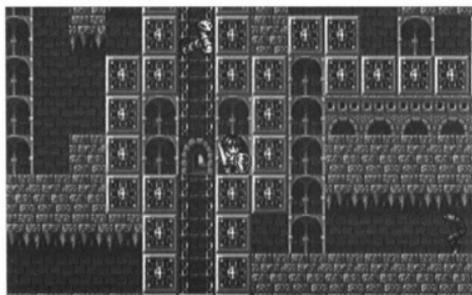
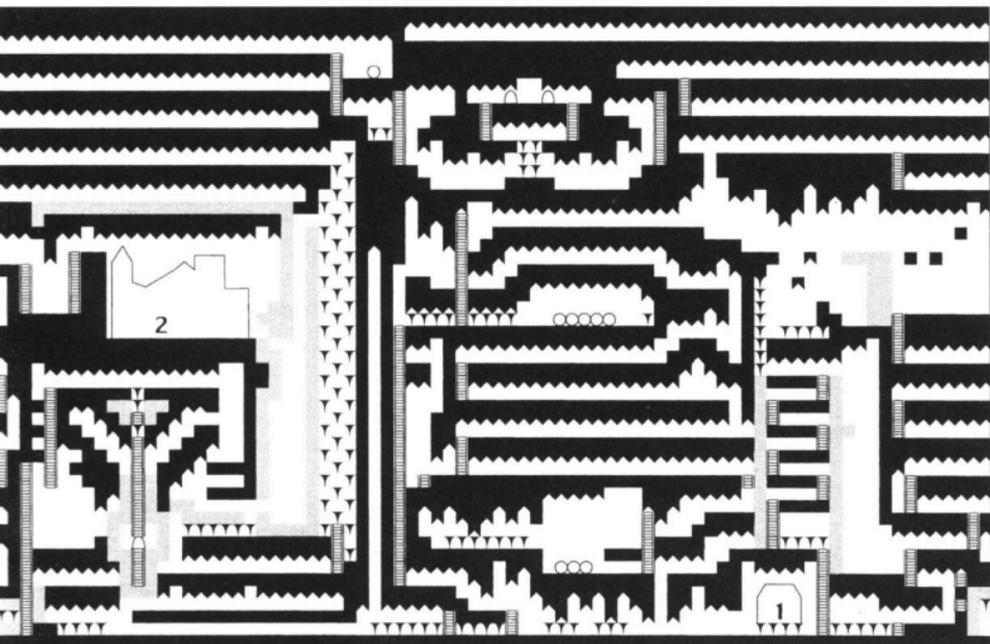


ここでマトックを使う。これで下のエリアへ移動できる。



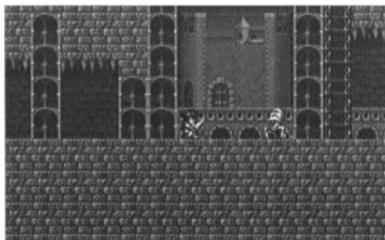
巨大な塔へは、2段ジャンプをクリアしないと行けない。

地下5Fからのケーブル。通常はここからスタートする。



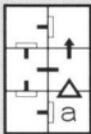
このケーブルも地下5Fに繋がっている。この辺りはモンスターが多いので、経験値稼ぎにちょうどいいぞ。

小さい塔だけど、ブーツやペンダントが手に入る。早めに攻略したいね。



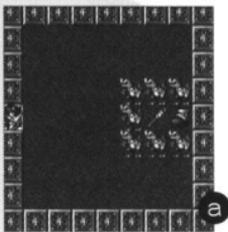
塔内マップ

塔No. 1

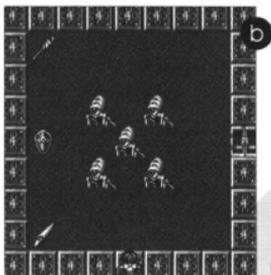


手に入るアイテム	
ブラック・オニクス	1
マトック	1
キャンドル	1
マジックグローブ	1
ロッド	2
ペンダント	1
ブーツ	1

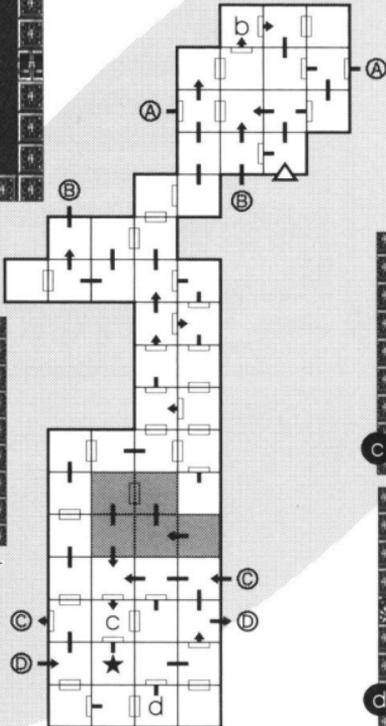
ブーツを発見。能力アップアイテムも増えてきた。



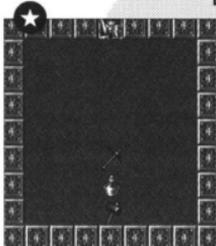
Lv 3 - Lシールドとランス。
この塔は装備品が多い。



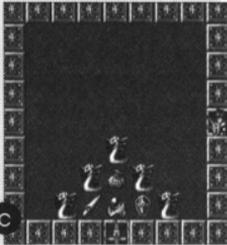
塔No. 2



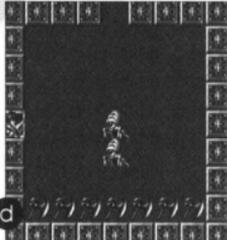
手に入るアイテム	
スペクタクルス	3
レッド・ポーション	6
ランプ	5
ブラック・オニクス	1
ファイアクリスタル	1
マトック	5
アウーグラス	4
ウイング・ブーツ	1
デーモンズ・リング	4
バランス	1
キャンドル	5
カギ	6
エリクサー	1
マジックグローブ	8
ロッド	8
ハンマー	1
クリスタル	1
ホーリーバイブル	1
ハンドアックス	7
ランス	2
スモールシールド	1
Lv 3 - Lシールド	2



GrellGiantはエリクサーとハンマーを残す。



Lv 3 - Lシールドにラン
スとクリスタル。



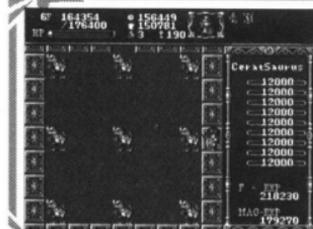
ハンドアックスが7つも落
ちている。

出現モンスター一覧

	ASCOMOID	魔法も使わないし、攻撃力も低いマイチ君。必ず9匹で現れるので多少面倒かな？			
	HP	9900	12700	24900	56300
アイテム	ポイズン	バランス	カギ	カギ	
	Necro-P	たいては強くないし、HPも手頃。はっきりいって、よい食料源だね。			
	HP	10000	10000	10000	10000
アイテム	762Food	762Food	カギ	キーペンダント	
	RAIDEN	HPが高く打たれ強いので、D系魔法で弱らせてから倒そう。4番目は素早いので注意!!			
	HP	30700	43600	51400	50900
アイテム	500Gold	500Gold	アワークラス	アワークラス	
	CeratoSaurus	恐竜みたいな姿をしているけど、意外とファイアの魔法がづらい。接近戦が有利だ。			
	HP	12000	13000	23000	23000
アイテム	600Gold	762Food	スペクタクルス	キャンドル	
	OWLBEAR	このレベルではいちばん攻撃力がある。攻撃的な性格をしているので、無理は禁物だぞ。			
	HP	15100	15400	16000	17200
アイテム	レッド・ポーシヨン	レッド・ポーシヨン	マトック	マジックグローブ	
	NAGA	ファイアやサンダー、ポイズンといった魔法が効かない。武器で戦うことになるだろう。			
	HP	11300	11300	24700	25300
アイテム	762Food	1012Food	レッド・ポーシヨン	レッド・ポーシヨン	
	LAMPREY	物陰でジッと潜んでいることが多い陰險なヤツ。このレベルでは強敵なので注意すること。			
	HP	14900	14900	14900	14900
アイテム	887Food	762Food	ブラック・オニキス	ブラック・オニキス	
	BLOODWORM	コイツも動かずにジッとしていることが多い。マトックを補充するのにちょうどいい。			
	HP	13500	11800	13500	12600
アイテム	キャンドル	800Gold	マトック	マトック	

塔内マップの秘密

鋭い人は気づいていると思うけど、同じレベルの塔はすべて繋がっているのだ。地下7Fがいい例で、他のレベルも4×16にぴったりと収まるようにできている。マントルで塔から塔へ行き来できるのはこのためだ。部屋の数をチェックすれば、隠し部屋も見破れるぞ。



Level 7

恐怖、プレイヤー泣かせのワープ地獄

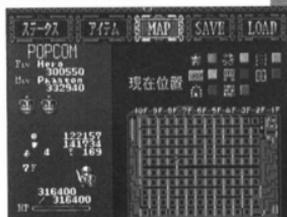
『ザナドゥ』でいちばん苦勞するのが、この地下7Fのマップだろう。きちんとマス目が並んだマップは移動しやすいに見えるけど、そう簡単にはいかないのだ。ところどころにあるワープがくせものだ。似たような地形が並んでいるせいでワープしても気がつきにくく、いつまでたっても目的地にたどり着けないというわけだ。まずはこのワープ地獄から抜けることが先決だ。

なんて気合いを入れた割には、ワープ地獄を見切るのは簡単なのだ。すでに気がついている人もいると思うけれど、ワープする場所の壁を注意して見て欲しい。他の壁と模様が違うでしょう？ つまりこの壁の上を歩かなければワープで飛ばされることはないワケだ。ちなみに地下7Fのワープ地点は、必ず縦横の通路が交差した場所にある。交差点を斜め歩きで避ければ、絶対に迷うことはない。

ワープ地獄を克服したら、次は塔の探索だ。このレベル唯一の塔は、一方通行とワープの嵐。おまけに4×16部屋と、部屋が綺麗に並びすぎているため余計に頭が混乱する。ただ、モンスターのいる部屋は少ないし、カギの掛かった扉もないので、すべての部屋を回ること自体は簡単だろう。問題なのはクラウンを守るKarttikeyaだ。こいつは今までのボスキャラよりも格段に強く、そう簡単には勝てないぞ。

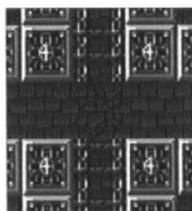
最後に気になるのが、ウイング・ブーツを使わないと倒しに行けない場所にいるROCKLOUSEの存在だろう。モンスターを倒すためだけにウイング・ブーツを使うのは、もったいないと思うかもしれない。ところがコイツを全滅させればウイング・ブーツが2個手に入るのだ。ウイング・ブーツを使って一気に全滅させれば、アイテムが増えて経験値もアップで一石二鳥だ。

ワープに惑わされるな
3つ目のクラウンを手に入れろ
NEREIDには手を出すな
ウイング・ブーツを増やせ

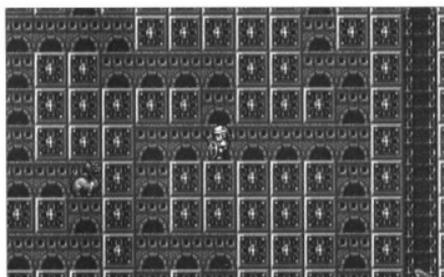
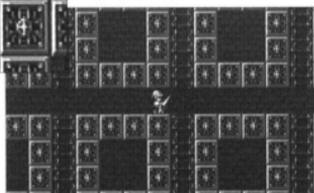


マップでこまめに現在地を確認しよう。

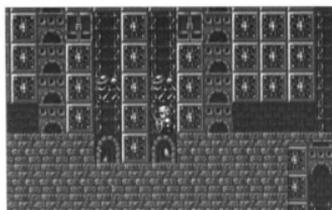
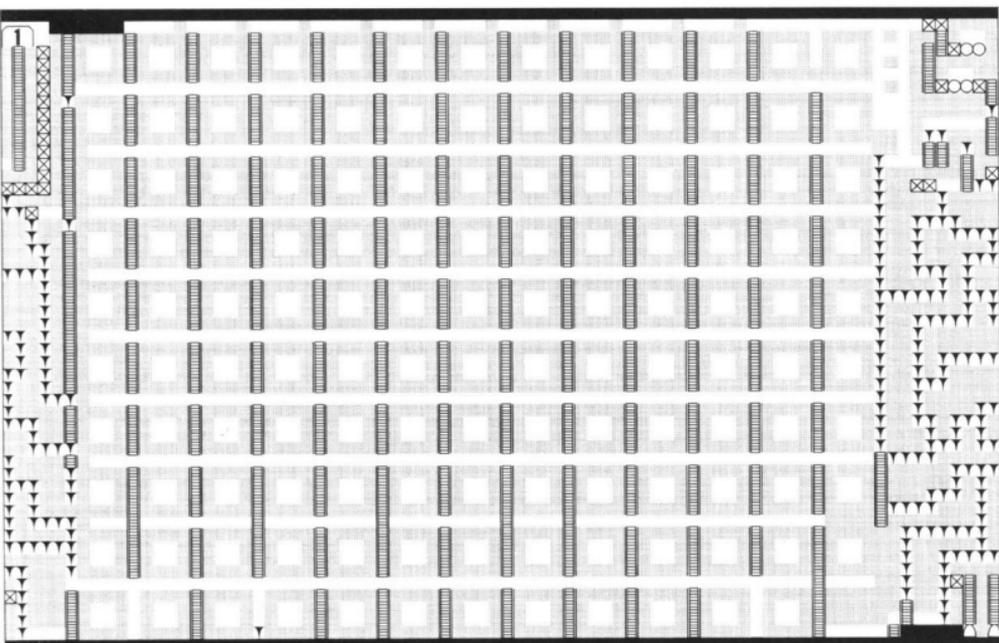
超攻略 ザナドゥ



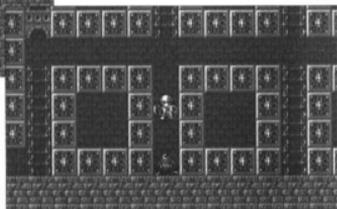
ワープ地獄から抜けるには、壁の模様をチェックすること。



塔とケーブルのある地域は下から上へ登れない。降りるときは慎重にマップを見ること。



ケーブルが2つ並んでいるけど、移動には手間取るぞ。

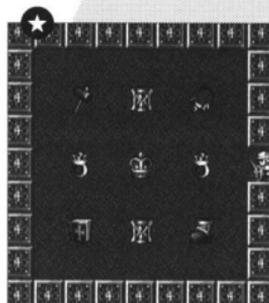
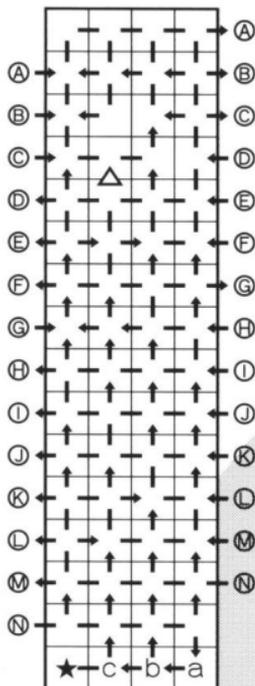


またまた登場のカルマモンスター。手出しは禁物だぞ。

ウイング・ブーツを使っても、素早く倒せば大丈夫。

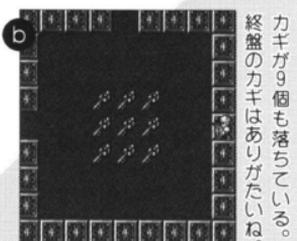
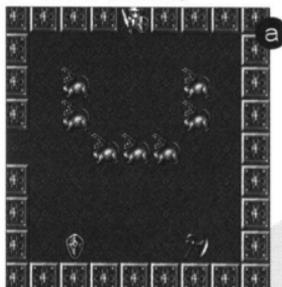
塔内マップ

塔No. 1

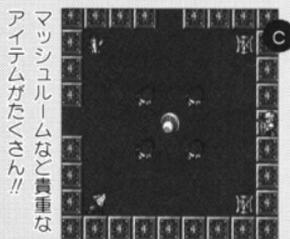


苦勞した甲斐あって、豪華なアイテムが手に入るぞ。

グレートアックスとLv4-Lシールドが手に入る。



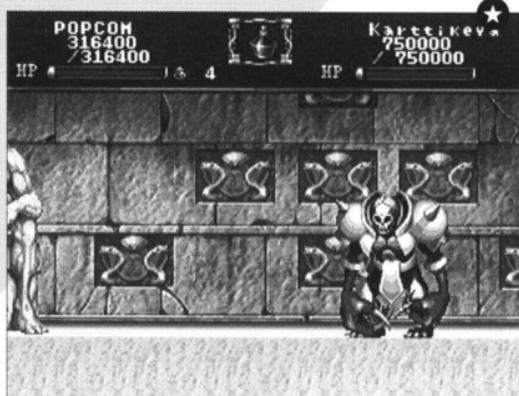
カギが9個も落ちている。終盤のカギはありがたいね。



マッシュルームなど貴重なアイテムがたくさん!!

手に入るアイテム

ブラック・オニキス	1
ファイアクリスタル	1
アークグラス	4
ウイング・ブーツ	1
デーモンズ・リング	2
キーペンダント	4
カギ	9
ハンマー	1
ペンダント	1
ホーリーバイブル	1
ブーツ	1
マッシュルーム	1
ハルバード	1
グレートアックス	1
Lv4-Sシールド	1
Lv4-Lシールド	1
クラウン	1



四天王ていはん苦勞するのゴコイツだろ。強力な武器と防具がないと勝てないぞ。

出現モンスター一覧

	FIRE DRAKE	わりと攻撃力があるし、ファイアの魔法も使う。最初のヤツは9匹で現れるのが辛い。			
	HP	59900	39600	41100	43400
	アイテム	スペクタクルズ	スペクタクルズ	ブラック・オニキス	ブラック・オニキス

	ROCKLOUSE	文句なくこのレベルでは最強。岩のくせに素早いし、堅くて攻撃力もある強敵。			
	HP	61000	60300	62200	60700
	アイテム	レッド・ポーション	レッド・ポーション	ウイング・ブーツ	ウイング・ブーツ

	SSENDAM	動きが鈍く攻撃力も低い。このレベルでは最弱のモンスターなので、積極的に倒すこと。			
	HP	25400	24800	29900	30300
	アイテム	770Gold	マジックグローブ	1250Food	キャンドル

	CRAWLER	素早く強いけど、比較的数字は少ないので楽だろう。ホーリーバイブルは確実にゲット!!			
	HP	50700	51100	50600	49800
	アイテム	マジックグローブ	レッド・ポーション	ホーリーバイブル	アワーグラス

	AXE BEAK	地下7Fで最初に戦うのがこいつだろう。ボイズンの連発には苦勞させられる。			
	HP	51400	50200	59700	76300
	アイテム	700Gold	700Gold	ミラー	ボトル

	Grell	ボスキャラのGrellGiantよりもこちらのほうが強い!? 攻撃力があるので油断するな。			
	HP	53100	53100	53100	53100
	アイテム	ロッド	ロッド	マジックグローブ	レッド・ポーション

	NEREID ※カルマモンスター	カルマモンスターその2。手出ししちゃいけないんだけど、邪魔な場所にいるんだよね……。			
	HP	1900	1900	1900	1900
	アイテム	700Gold	キーペンダント	ボトル	デーモンズ・リング

	BOOBRIE	攻撃力は高めだけど、このレベルでは格下。地下8F用にウイング・ブーツを補充しよう。			
	HP	50000	50000	72000	75000
	アイテム	887Food	1112Food	ウイング・ブーツ	ウイング・ブーツ



Karttikeya

HP 75000

コイツは今までのヤツとはひと味違う。天井からガレキを降らすのだ。ガレキに当たると大ダメージを受けるので、まずはガレキを避けつつ接近しよう。うまく接近できたら、頭上に注意しながらこまめに攻撃すること。ガレキに当たると勝ち目はないぞ!!

Level 8

世界地図からモンスターを駆逐しろ！

マップを見れば一目で分かる。これはどう見ても世界地図だ。細かくチェックすると、インドに教会（寺院？）があったりしてなかなか楽しい。見た目には楽しいけど、攻略するとなると別。足場が少なく歩きにくいぞ。ダミーの塔が多いのもイヤな点だ。だまされたいはいけない。

このレベルの塔は全部で3つ。塔3は通常、ウイング・ブーツを使わないと行けない場所にある。そのため見つけにくいので注意して欲しい。それぞれの塔には館の主（？）が決まっています、1種類のモンスターしかいない。アメリカにある塔1はCAMAZOTZが、ロシアにある塔2にはSHAMBLINGが、そして北極にある塔3にはSPECTATORが棲息している。表の地形だけでなく、塔もなかなかユニークだね。

ところが、このレベルの塔には恐ろしいトラップが用意されているのだ。

塔1には閉鎖された部屋があるのだが、そこには一方通行で入り込めてしまう。知らずに入り込むと出られなくなってしまふワケ。最初からわかっていれば問題ないけれども、その閉鎖された部屋にはグレートスレイヤーなどのいいアイテムがあるんだよねえ……。

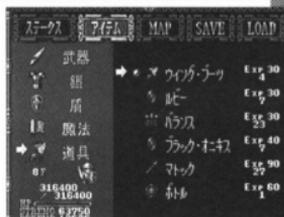
そこで、初めてマントルを使うことを決断。で、どうせ使うならただ出口に出るだけじゃもったいない。P.83で説明したとおり、同じレベルならすべての塔は繋がっている。塔1から塔3のエリクサーのある部屋に抜ければ、ウイング・ブーツと片道分のカギを節約できる。ちょうどマップ左下の部屋から左へ抜ければバッチリだ。

ちなみに、ここまでくるとモンスターもいいアイテムを持っている。マッシュルームやエリクサーなど取り逃しのないように、ウイング・ブーツを使ってでも全滅させよう。

空中の塔を見逃すな

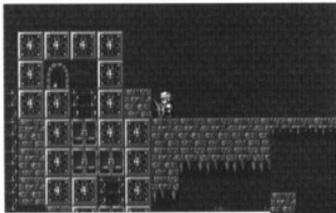
塔の一方通行には要注意

ダミーの塔にはだまされるな
ウイング・ブーツが役に立つ

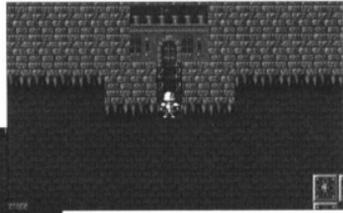


このレベルではウイング・ブーツが重宝する。

超攻略 ザナドゥ



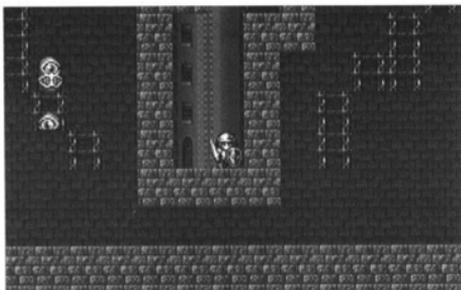
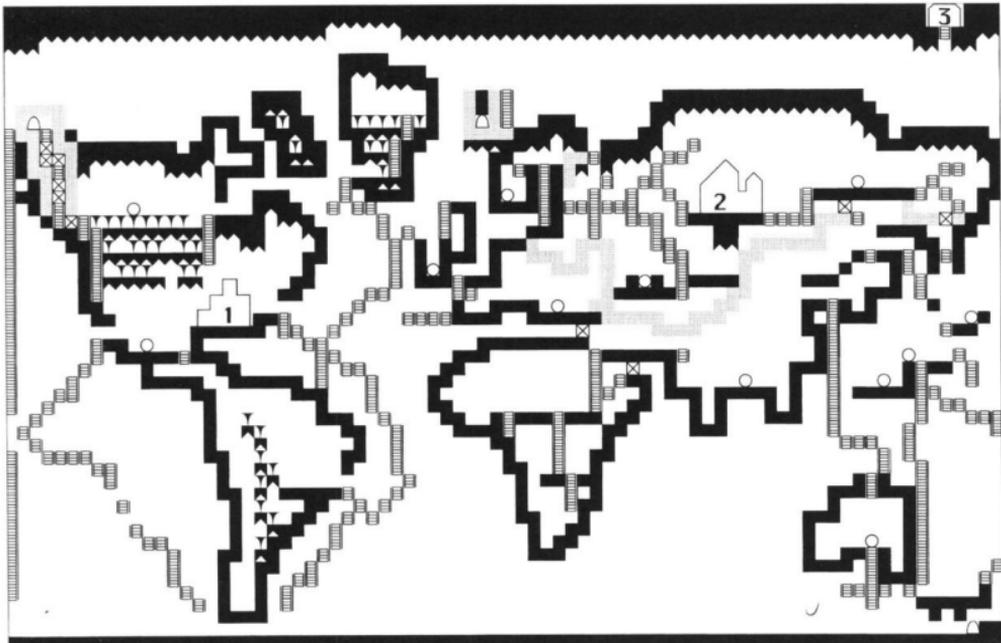
地下9Fへのケーブルその1。カギを大量に消費するのが難点。



なかなか意地悪な塔だ。ウイング・ブーツを使わずに入ろう。

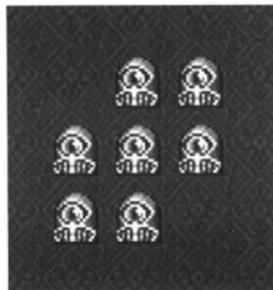


地下9Fへのケーブルその2。こちらは道具が必要だ。



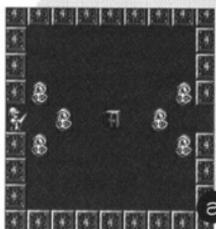
このレベルはタミーの塔が多い。見た目も大きいので引っかけやすい!!

CAMAZOTZはマッシュルームを持っているぞ。

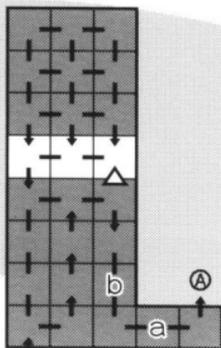


塔内マップ

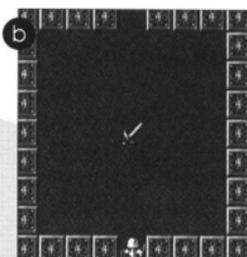
塔No. 1



この塔はCAMAZOTZの巣。数は少ないけどね。



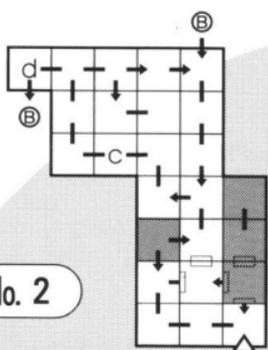
Ⓐ



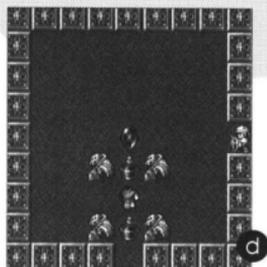
グレートスレイヤー入手。
問題は脱出方法だ。

手に入るアイテム

アワーグラス	4
ウイング・ブーツ	1
バランス	3
ホーリーバイブル	1
ブーツ	1
ショートソード	1
グレートスレイヤー	1



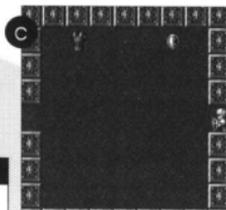
塔No. 2



ここまできてマントはないだろうに……。

手に入るアイテム

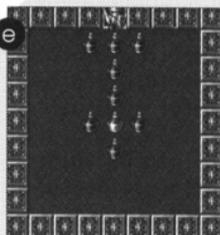
ブラック・オニキス	2
デーモンズ・リング	2
ブラウンポーション	3
ハンマー	1
ペンダント	1
クリスタル	1
マント	1
ウッドメイル	1
L v 3 - Sシールド	1



ウッドメイルとL v 3 - Sシールド。防具は不作だね。

手に入るアイテム

ボトル	4
エリクサー	1



塔No. 3

いちばん奥の部屋にはエリクサーがある。



出現モンスター一覧

	AMPHISBAENA	必ず3匹で出現する。魔法も使ってこない楽な相手だが、動きだけは素早いので注意。			
	HP	106900	110100	107000	106600
アイテム	1137Food	1137Food	カギ	キーペンダント	
	GIANT FIRE	巨大なくせに意外と素早い。そのうえ攻撃力もありHPも高い。このレベルでは最強の敵。			
	HP	109900	109000	109500	110000
アイテム	600Gold	800Gold	デーモンズ・リング	デーモンズ・リング	
	WYVERN	アワーグラスにエリクサーと、宝物は超豪華。でも、空を飛んでいるので捕まえにくい。			
	HP	110000	109300	109100	110100
アイテム	アワーグラス	アワーグラス	アワーグラス	エリクサー	
	SPECTATOR	こいつは塔3でしか出現しない。魔法を連発してくるけど、ボトルのために剣で倒すこと。			
	HP	110000	109900	111200	119000
アイテム	ポイズン	ポイズン	ボトル	ボトル	
	Spined Devil	最初のヤツは弱いけど、だんだんと強くなってくるので注意が必要だ。			
	HP	70000	49900	74300	69900
アイテム	カギ	キーペンダント	レッド・ポーション	キーペンダント	
	CAMAZOTZ	モグラたたき？ 変なモンスターだけどなかなか手強い。マッシュルームがありがたいね。			
	HP	83500	83500	83500	83500
アイテム	バランス	バランス	ポイズン	マッシュルーム	
	CHARON	またまた登場の魔法使い系。多数で出現し、ダークを唱えては姿を消すぞ。			
	HP	72900	72900	72900	72900
アイテム	ファイアクリスタル	ファイアクリスタル	キーペンダント	ロッド	
	SHAMBLING	動きは鈍いけど、力はそれなりにある。油断していると大ダメージを受けるはめに。			
	HP	72100	72100	72100	72100
アイテム	2000Gold	ブラウンポーション	ポイズン	デーモンズ・リング	



レベルアップは地下1Fの教会で

レベルアップは地下1Fの教会がおすすめだ。というのも、HPの上昇率がいちばん高いのが地下1Fなのだ。神の助けを使えば、すぐに地下1Fに戻れる。多少面倒でも地下1Fでレベルアップすれば、最大HPを高くすることができるぞ。

Level.9

なんとキングドラゴンは ここにいる！

最初にバラしてしまうと、最終ボスであるKingDragonはこのレベルにいるのだ。とはいえ、今の状態ではかなうはずがない。KingDragonを倒すのに必要な装備は揃っていないし、能力値もまだまだ上がる余地があるしね。まずは強くなることに専念しよう。

地下8Fとは2つのケーブルで結ばれているけど、どちらから来ようと攻略には影響ない。実は左右のエリアは、ワープゾーンで繋がっているのだ。似たような地形のためか、ワープしたことに気づきにくいので注意すること。このトリックを見破れば、マップの移動がだいぶ楽になるぞ。

さすがにKingDragonの住居だけあって、モンスターもかなり手強い。凄まじい攻撃力のVoltに魔法の効かないYarika、D系魔法を使いこなすDarkStalkerや、堅いGalebduhrも辛い相手だ。外での戦闘はなるべく控えて、早

めに塔の探索へと移りたい。

ケーブルの助言のとおり、このレベルには3つの塔がある。先ほどのワープトリックさえ見破れば、塔1と2にはすぐに入れる。KingDragonのいる塔3も、橋に気をつければ問題はない。ところが、簡単に入れるけど落ちているお宝はとでもオイシイ!! ムラサメブレードやLv5-Lシールドといった強力な装備。そして何よりうれしいのが、リフレックスに+2・リングメイルといった鎧だ。購入不可能な鎧がやっと登場する。そうそう、強力な装備を手に入れたら、塔3でSilverDragonを倒すのを忘れないようにね。これで、4つのクラウンがすべて揃う。

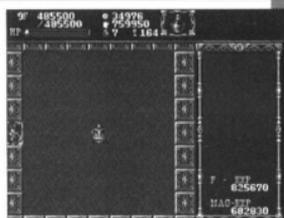
ちなみに、地下10Fに繋がるケーブルは、とんでもない場所にある。カギを山ほど使って苦勞するより、ブラック・オニキスを使ってしまおう。

強力な鎧が初登場

最後のクラウンを入手

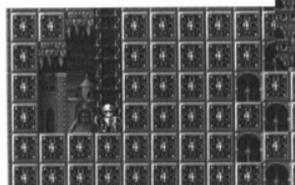
ブラック・オニキスで地下10Fへ

KingDragonには歯が立たない



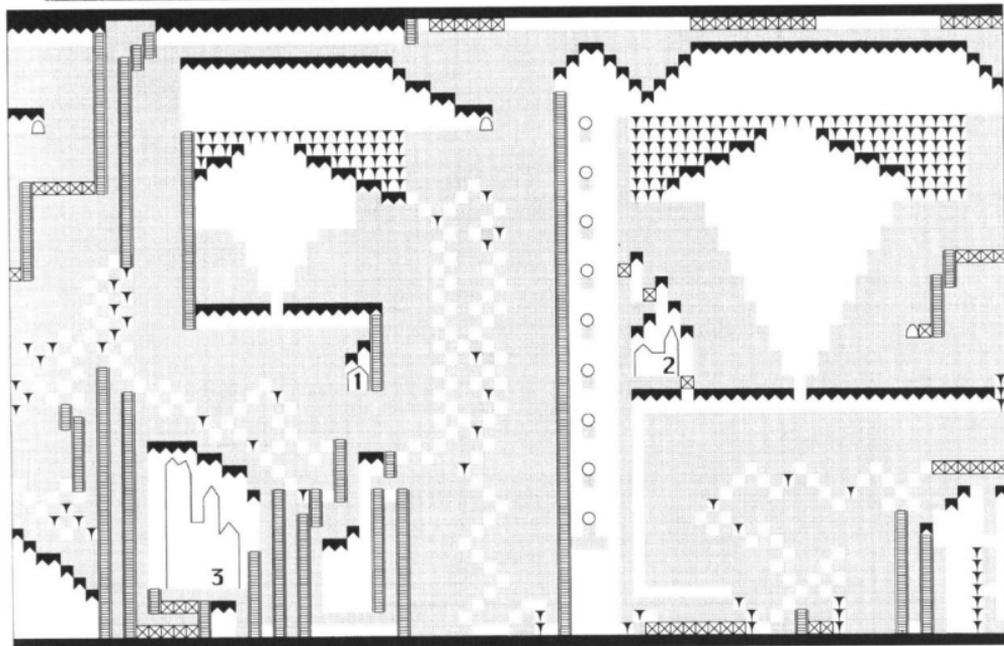
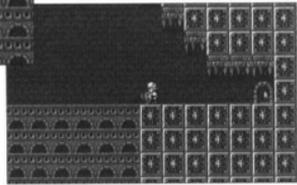
苦勞の甲斐あって、4つのクラウンが揃ったぞ。

入口にラックブレードとLv5-
Lシールドがある塔。



ワープゾーンを利用しないと、
ほとんど移動できないぞ。

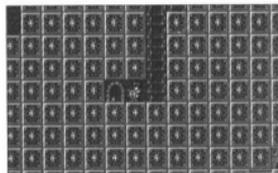
左のエリアと似てるけど、よ
く見ると違いがわかる。



このケーブルに来るには、
カギを大量に消費する。

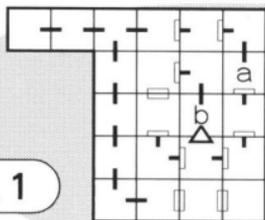


KingDragonはこの塔で待ちかまえている。
クラウンを守るSilverDragonもここだ。



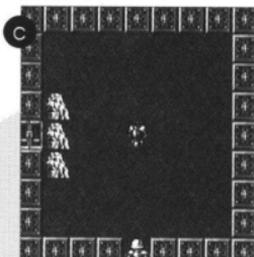
この辺りにはモンスター
ガウジャウジャいる。

塔内マップ

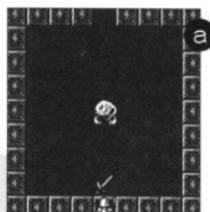


塔No. 1

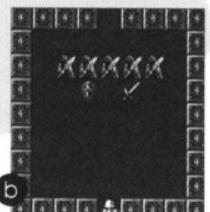
+2・リングメイルが落ちて
いる。強力な鎧はうれしい!!



手に入るアイテム	
スペクタクルス	18
ランプ	1
レッド・ポーシジョン	10
ファイアクリスタル	1
ウイング・ブーツ	1
デーモンス・リング	1
キーペンダント	1
ボトル	2
カギ	1
マジックグローブ	3
ロッド	4
ペンダント	1
ブーツ	1
ラッキーブレード	1
ムラサメブレード	1
Lv 5-Lシールド	1

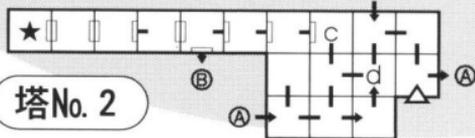
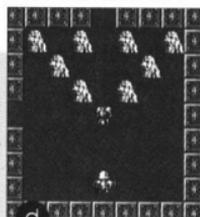


ムラサメブレードはラッ
キーブレードより強いぞ。



ラッキーブレードとLv
5-Lシールド。

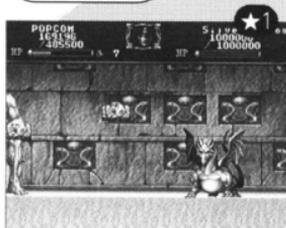
リフレックスも手に入る
けど、使わないかな？



塔No. 2

手に入るアイテム	
スペクタクルス	7
ランプ	6
デーモンス・リング	1
ボトル	2
カギ	24
マジックグローブ	2
ロッド	2
ホーリーバイブル	1
ムラサメブレード	1
リフレックス	1
+2・リングメイル	1
Lv 5-Sシールド	1
Lv 5-Lシールド	1
ニードルのスクロール	1

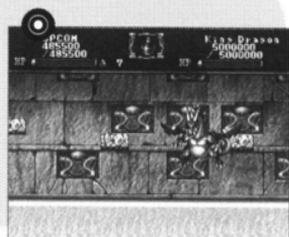
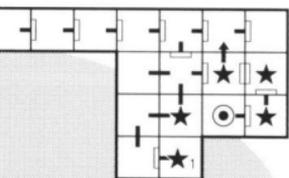
塔No. 3



SilverDragonもなかなか強い。4
つ目のクラウンを守っている。

手に入るアイテム	
レッド・ポーシジョン	3
ランプ	1
キーペンダント	3
ボトル	1
カギ	27
マジックグローブ	2
ロッド	2
モーンングスター	9
ラッキーブレード	1
Lv 5-Lシールド	1
クラウン	1

コイツが宿敵KingDragonだ。力
を蓄えてから挑戦だ。



出現モンスター一覧

	DECATON				空中をフワフワ飛んでいることが多い。ここでは完全にザコなので、積極的に戦うこと。
	HP	100000	100000	100000	100000
	アイテム	カギ	カギ	カギ	キーベンダント

	ADEPT				典型的な魔法使いだが、こちらの魔法はほとんど効かない。防魔法が低いと苦勞する。
	HP	10000	10000	10000	10000
	アイテム	レッド・ポーション	デーモンス・リング	ポトル	アワーグラス

	Galebduhr				メチャ堅くて強い。動かないので、近寄らなければいいのだが……塔にもいるんだよねえ。
	HP	299600	299600	299700	305000
	アイテム	ランプ	ランプ	ランプ	ランプ

	Volt				HPは低いけど、攻撃力には凄まじいものがある。D系魔法で倒してしまおう。
	HP	10000	10000	10000	10000
	アイテム	ポイズン	ポイズン	ポイズン	990Gold

	Ixchel				ティルトを使って攻撃してくる。魔法に耐性があるので、こちらの魔法攻撃が効きにくい。
	HP	101300	101300	101300	101300
	アイテム	キーベンダント	ファイアクリスタル	マジックグローブ	ブラック・オニキス

	Otyugh				攻撃力は高めだけど、レッド・ポーションが手に入る。このレベルでは中堅どころだ。
	HP	154000	154000	204000	203800
	アイテム	レッド・ポーション	レッド・ポーション	レッド・ポーション	レッド・ポーション

	DarkStalker				数少ないD系魔法を使うモンスター。集団で現れるのが辛いところだ。お宝はいいけどね。
	HP	96300	96300	148300	209600
	アイテム	エリクサー	ポトル	マジックグローブ	ロッド

	Yariyka				墨の代わりにポイズンなのか？ 魔法はいつさえ効かないので、武器で倒すしかない。
	HP	100000	110000	120000	140000
	アイテム	ポイズン	1137Food	3137Food	デーモンス・リング

	SilverDragon		HP 100000
	<p>四天王の最後を飾るだけあって強い。ゆっくりと近づいてきたかと思うと、瞬間移動で背後を取られる。注意していないと一瞬で殺されてしまうぞ。首を下げているときは反撃を喰らうので、首の上がついている瞬間を狙おう。経験値さえ高ければデスの連発でも倒せる。</p>		

Level.10

ついにラスト。最強装備 を手に入れろ!!

ついに最終レベル地下10Fに突入だ。泣いても笑ってもここがラスト。気を引き締めてがんばろう。

このレベルには装備を手に入れるために来たのだから、塔から攻略を始めたい。通常、地下10F唯一の塔へは渦巻き状のエリアから進入する。ところがこれがなかなか辛い道のりなのだ。というのも、このレベルのモンスターは圧倒的な強さを誇り、現状の装備では役不足。早めに強化しないとまともに戦えない。そこで、地下9Fでも触れたブラック・オニキスを利用しよう。地下9Fの塔1周辺でブラック・オニキスを使えば、渦巻きの内側に入れる。これで塔までショートカットしてしまうのだ。どちらにせよケープは使いにくいので、この方法で塔から攻略しよう。ただし、塔に入るには2つの条件がある。4つのクラウンが揃っていて、カルマが0であることだ。条件を満た

ないと攻略は不可能。さっさと地下9Fに戻ることに。

塔の内部はととても広い。広いだけでなく、隠し部屋もたくさんあるのでやっかいだ。でも、探索に苦勞するだけあって対KingDragon用のドラゴンスレイヤーを筆頭に、マジックスレイヤーにバトルスーツ、Lv7-1シールドと最強装備が眠っている。カルマモンスターに注意して、慎重に探索すること。モンスターも強いのでアワーグラスを使うといいだろう。

ところで、そろそろキャラクターのレベルも最強まで上がっているんじゃないかな？ もし、魔法レベルが最高まで上がっているなら教会に入ってみよう。神父がドラゴンスレイヤーの地図を見せてくれる。ドラゴンスレイヤーを持つに相応しいと認めてくれたわけだ。もちろん、地図を見ていなくても入手できるので安心していいぞ。

クラウンを揃えてから挑め
教会で地図を確認
マントルを無駄遣いするな
Sylphには要注意

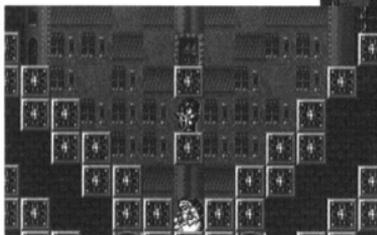


75-92	7/7A	MAP	SAVE	LOAD
POPCOM		攻撃力	225	
Exp: SuperHero		知性	175	
HP: MegaMan		知恵	135	
MP: 600/277		魅力	100	
47		器用さ	125	
10F		敏捷	115	
48613		防魔法	95	
635300		カルマ	0	

クラウン4つにカルマは0。
ここに来る前に確認しよう。

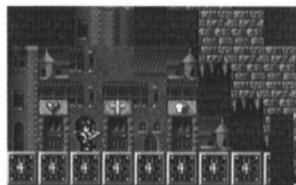
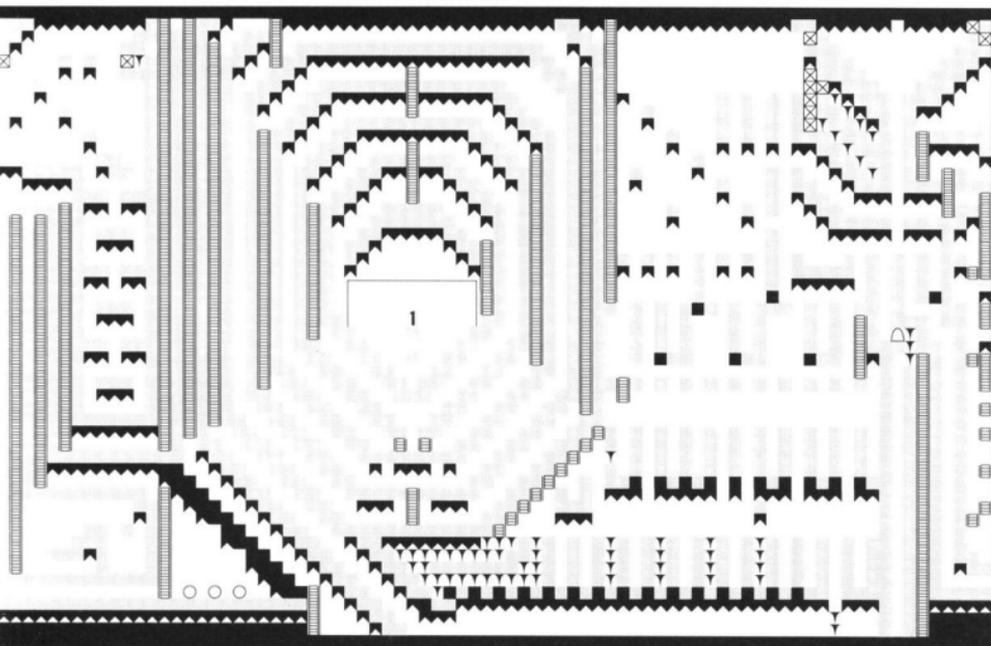
超攻略 ザナドゥ

最後までカルマモンスターには苦しめられる。

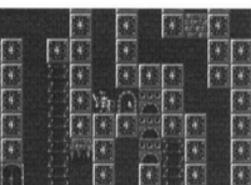


この塔に最強装備が眠っている。4つのクラウンを揃えて挑め。

DSⅡと描かれている壁。最後のサービスといったところかな？



最低限の店しがない、ひっそりとした商店街(?)。

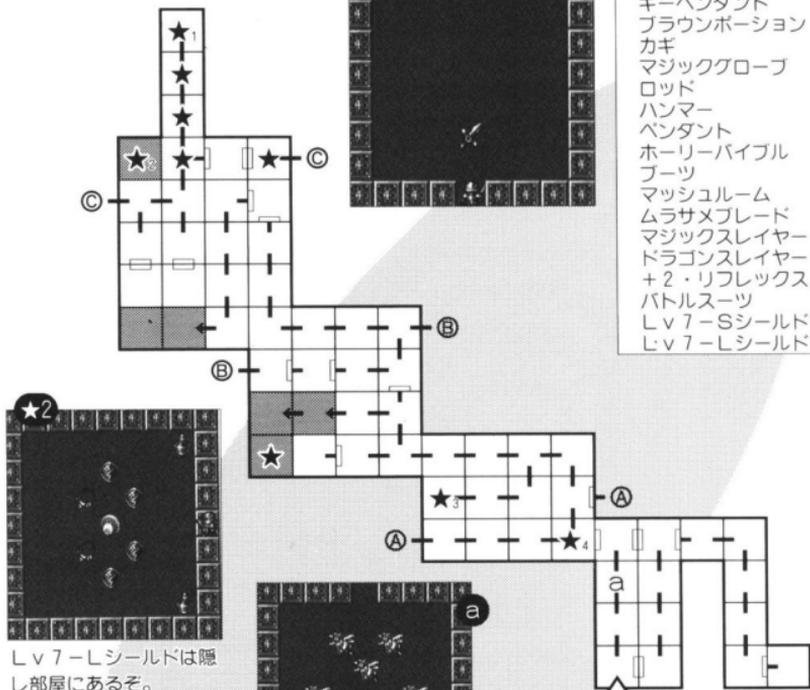


地下9Fからのケーブルだけど、ほとんど役に立たない。

モンスターを蹴散らすにはウイング・ブーツが必要だ。

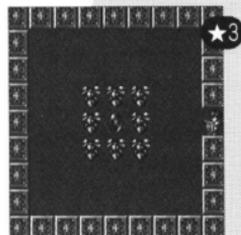
塔内マップ

塔No. 1

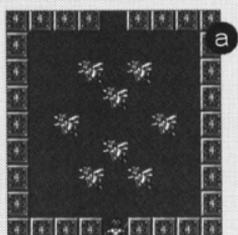


ドラゴンスレイヤーを入手!!
これでKingDragonと戦える。

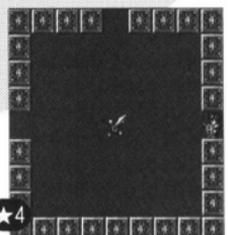
Lv 7-1シールドは隠し部屋にあるぞ。



バトルスーツを発見。最強の鎧が8個もある!



最強の敵(?) Sylph。
アワークラスを使え。



マジックスレイヤーは最高の攻撃力を誇る。

手に入るアイテム

スペクタクルス	21
レッド・ポーション	15
ランブ	1
ブラック・オニクス	2
アワークラス	3
ウイング・ブーツ	13
デーモンズ・リング	1
キーペンダント	2
ブラウンポーション	1
カギ	3
マジックグローブ	6
ロッド	8
ハンマー	1
ペンダント	2
ホーリーバイブル	2
ブーツ	1
マッシュルーム	5
ムラサメブレード	8
マジックスレイヤー	1
ドラゴンスレイヤー	1
+2・リフレックス	1
バトルスーツ	8
Lv 7-Sシールド	1
Lv 7-Lシールド	4



これが教会で見せてもらえる地図だ。上のマップと比較してみよう。

出現モンスター一覧

	Medusa	地下10Fでは格下だけど、コイツもかなり強いぞ。他が強すぎて目立たないけどね。			
	HP	516900	516900	516900	516900
	アイテム	レッド・ポーション	レッド・ポーション	レッド・ポーション	レッド・ポーション

	Aarakocra	デスの魔法を連発してくる。Isisよりは弱いけど、こちらは集団で襲いかかってくる。			
	HP	201600	201600	201600	201600
	アイテム	レッド・ポーション	ウイング・ブーツ	ランブ	ランブ

	Sylph	※カルマモンスター 最終面でもカルマモンスターが登場。ここで倒してしまったら、取り返しがつかないぞ！			
	HP	10000	10000	10000	10000
	アイテム	0Gold	0Gold	0Gold	0Gold

	Isis	魔法使い系モンスターでは最強。とはいえ少数人数で出現するので、そんなに辛くはない。			
	HP	381100	381100	381100	381100
	アイテム	カギ	カギ	アワーグラス	アワーグラス

	CZ-812CE	文句なく「ザナドゥ」で最強。堅くて素早いし攻撃力もある。おまけに魔法も効かない。			
	HP	1000000	1000000	1000000	1000000
	アイテム	マジックグローブ	ロッド	キーペンダント	デーモンズ・リング

	CopperDrq	Silverと違ってこちらはノーマルモンスター。ボスキャラ級のアイテムがうれしいね。			
	HP	437000	437000	437000	437000
	アイテム	マジックグローブ	ロッド	マッシュルーム	マッシュルーム

	Salamander	役立つアイテムばかり持っている。マントルを使いすぎた人はコイツで補充すること。			
	HP	250000	250000	250000	250000
	アイテム	クリスタル	マントル	ボトル	アワーグラス

	Berserker	攻撃力が高く素早い戦士。デスが効かないヤツもいるので注意が必要だ。			
	HP	300000	350000	500000	350000
	アイテム	ミラー	ルビー	ミラー	ボトル

最強キャラを目指して

P.91に続いて、最大HPを増やすテクニックを紹介しよう。まずは、HPの下1桁が7になるまで待つ。7になったら宿屋に入り、下2桁を77に調整する。77のまま教会に入ればOK。HPの下2桁が77のときに教会に入ると、最大HPが1000もアップするのだ。



Level.9

Ending 対決!

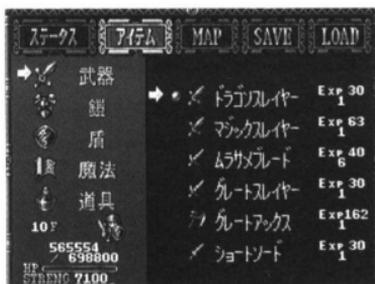
キングドラゴン

対決前の準備

ついに、地下10Fで最強装備を手に入れた。とはいえ、コイツを装備してKingDragonに立ち向かって、まったく歯が立たない。もうわかっていると思うけど、装備の経験値が低すぎるのだ。まずはドラゴンスレイヤーから何とかしよう。

ドラゴンスレイヤーは普通の武器として使うととても弱い。そのため、地下9～10Fあたりのモンスターと戦って経験値を上げることは難しい。そこで必要になるのがマジックグローブだ。地下9～10Fでは、かなりの数のマジックグローブが手に入る。これをドラゴンスレイヤー用にとっておこう。ある程度取ってしまっても大丈夫。モンスターの宝箱からも数多く出るので、マジックスレイヤーでモンスターを倒し、ドラゴンスレイヤーに持ち替えればOKだ。

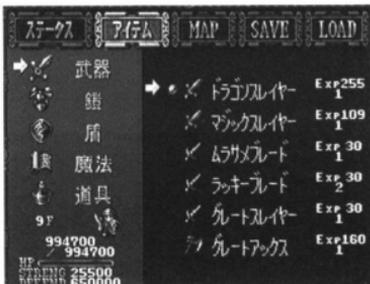
バトルスーツとLv7-Lシールドは、ひたすらダメージを受ければいい。とはいえ、終盤のモンスター相手では辛い。地下4FのUstilagorならD・ニードルの呪文&高い敏捷性で適任だろう。HP満タンなら経験値が最高になるまで放っておけるぞ。



ドラゴンスレイヤーは弱いのだ!!



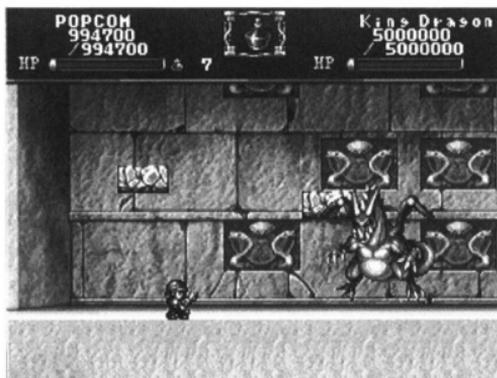
見よ！このステータス。



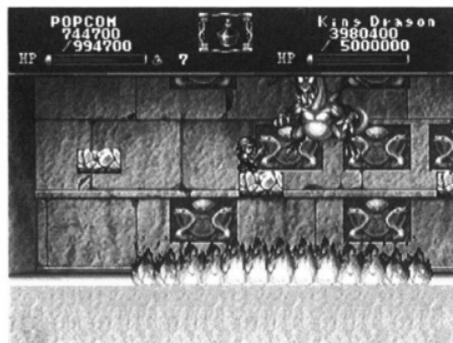
○ ガルシスを倒せ!

装備が整ったらいよいよKingDragonと対決だ。

KingDragonは空中を飛びつつ、火のプレスを吹きかけてくる。プレスをまともに喰らうのは辛いので、足場に飛び乗ってかわしつつ攻撃しよう。頭が弱点なので重点的に攻めるとよい。もちろん、デスの魔法も忘れずに使うこと。多少とはいえ効果があるぞ。



準備を整えたら、いよいよKingDragonと対決だ!!



プレスは意外と広範囲に広がるぞ。

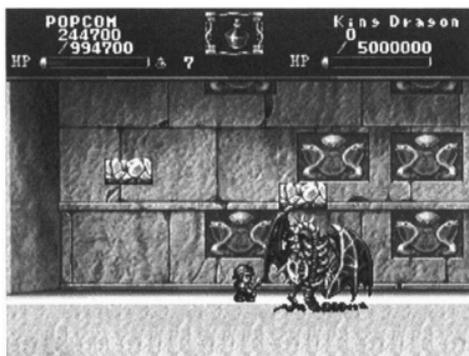


地上に降りてきたKingDragonを直接攻撃。

○ エンディング

KingDragonを倒すと、静かにエンディングが流れ始める。ついにガルシスを打ち破り、難解な『ザナドゥ』を制覇したのだ!!

300年に一度3つの星の集いし夜に旅出した勇者は、ついに聖地ザナドゥを取り返した。大いなる先祖にして王なるクーブラ・カーンの姿も取り戻され、世界に平和が訪れる……。



ついにKingDragonの姿が崩れた……。

アイテム 称号 一覧表

道具の使い方からキャラクタレベルまで『ザナドウ』のデータはこれで完璧！

特殊アイテム

	<p>Gold</p> <p>地獄の沙汰も金次第。地下迷宮でもこれがないのをいうのだ。買い物上手は『ザナドウ』でも得をするぞ。</p>		<p>Food</p> <p>食料が底をつくとHPがどんどん減ってゆく。なくなる前にモンスターから奪い取れ！</p>
	<p>カギ</p> <p>カギ屋で買う以外にも、モンスターが持っていたり、塔内に落ちてたりする。後半はとくにありがたいね。</p>		<p>エリクサー</p> <p>とても貴重な生き返りの薬。持っているモンスターも少ないので、確実に入手すること。</p>
	<p>ポイズン</p> <p>触れるとHPが半減してしまう。普段はイヤなトラップだけど、カルマを5下げる効果がある。</p>		<p>クラウン</p> <p>こいつを4つ集めないで、最強装備のある地下10Fの塔に入れない。4匹のボスキャラが持っている。</p>
	<p>マジックグローブ</p> <p>装備している武器の経験値を10アップする。新しい武器を装備したら真っ先に取りたいアイテムだ。</p>		<p>ロッド</p> <p>装備している魔法の経験値を10アップする。D系魔法は経験値が上がりやすいので、通常魔法に使いたい。</p>
	<p>マッシュルーム</p> <p>HPの上限を10パーセントアップする。なるべくならレベルを上げてから取るようにしたいね。</p>		<p>ハンマー</p> <p>攻撃力を永久的に10上げる。最初に手に入る能力値アップアイテムだ。地下1Fでも手に入るぞ。</p>
	<p>ペンダント</p> <p>道具のキーペンダントとは違い、知性を永久的に10上げる。取るとメッセージが出るのでわかるだろう。</p>		<p>ホーリーバイブル</p> <p>知恵を永久的に10上げる。塔内に落ちているだけでなく、終盤ではモンスターからも手に入る。</p>
	<p>ブーツ</p> <p>器用さを永久的に10上げる。宝箱を開けるスピードが速くなり、無駄な時間を減らすことができる。</p>		<p>クリスタル</p> <p>防魔法を永久的に10上げる。終盤はモンスターの魔法攻撃も激しくなるので、コイツでパワーアップしたい。</p>

○ 道具

	<p>スペクタクルズ 敵の持ち物やパラメータなどを調べ る。戦闘中はもちろん、移動中にも 使えるのがうれしい。</p>		<p>レッド・ポーション HPを回復させる魔法の薬。この薬 さえ切らさなければ、宿屋や病院は ほとんど必要ないかも？</p>
	<p>ランプ 塔の中を明るく照らす。一度使えば、 塔から出るまで有効なので時間は気 にしないで良い。</p>		<p>ブラック・オニキス 一つ下の地下レベルにテレポートす る。テレポート先がレンガの中にな らないよう、注意すること。</p>
	<p>ファイアクリスタル 一つ上の地下レベルにテレポートす る。神の助けがあるサターンモード ではありがたみが薄いかな？</p>		<p>マトック キャラが向いている方向のすぐ下に 穴を掘る。うまく使えば移動が楽に なるし、カギを大幅に節約できる。</p>
	<p>アワーグラス 一定時間モンスターの動きを止める。 戦闘中は時間が進まないの、戦い が続く塔で使うのが効果的。</p>		<p>ウイング・ブーツ 一定時間重力を無視して移動できる。 つまり空が飛べるのだ。これがない とたどり着けない場所もあるぞ。</p>
	<p>マントル 一定時間壁を通り抜けることができ る。主に塔の隠し部屋を探索するの に使用する。数が少ない貴重品。</p>		<p>デーモンズ・リング 一定時間姿を消し、一方的に攻撃す ることができる。アワーグラスと並 ぶ戦闘用の最強アイテムだ。</p>
	<p>バランス 画面上の宝箱をすべて開ける。普段 は役に立たないけど、時間制限のあ る道具の使用中に使おう。</p>		<p>キーペンダント 前後にある扉を開ける。塔内では部 屋に掛かっているすべての扉を開け る。さらにケーブルの扉もOKだ。</p>
	<p>キャンドル 一定時間モンスターに化け、攻撃を 受けなくする。ただし魔法は防げず、 こちらからも武器攻撃はできない。</p>		<p>ルビー 一定時間攻撃力を倍にする。とはい え、強いモンスターには攻撃自体が 当たらないことが多い……。</p>
	<p>ブラウンポーション 一定時間知性を倍にする。魔法レベ ルは低くなりがちなので、魔法が弱 いと感じたら使ってみよう。</p>		<p>ミラー 一定時間敏捷性を倍にする。敏捷性 はレベルアップでしが上昇しないの で、思いのほか役に立つ。</p>
	<p>ボトル 一定時間魅力を倍にする。劇的に安 く買えるので、まとめ買いす るときにはぜひとも使いたい。</p>		

武器

名称	基本攻撃力	標準価格	罫	名称	基本攻撃力	標準価格	罫
ナイフ	300	300	○	ショートソード	500	500	○
スピア	1000	1000	○	ハンドアックス	1500	1500	○
ロングソード	2500	2500	○	バトルアックス	5000	5000	○
バトルソード	7500	7500	○	モーニングスター	10000	10000	○
ランス	12500	12500	○	ハルバード	25000	25000	○
グレートアックス	50000	50000	×	グレートスレイヤー	75000	75000	×
ラッキーブレード	100000	100000	×	ムラサメブレード	150000	150000	×
マジックスレイヤー	500000	500000	×	ドラゴンスレイヤー	10000	1000000	×

鎧

名称	基本防御力	標準価格	罫	名称	基本防御力	標準価格	罫
マント	100	100	○	レザーアーマー	200	500	○
ライトメイル	300	1000	○	ハードメイル	500	2000	○
リングメイル	700	3000	○	ウッドアーマー	1500	5000	○
チェインメイル	2000	7500	○	ウッドメイル	2500	8500	○
+2レザーアーマー	3500	10000	○	ハーフプレート	5000	20000	○
フルプレート	10000	40000	○	リフレックス	30000	75000	×
+2・リングメイル	50000	100000	×	+2・リフレックス	100000	200000	×
バトルスーツ	200000	500000	×				

盾

名称	基本防御力	標準価格	罫	名称	基本防御力	標準価格	罫
グローブ	100	100	○	スモールシールド	200	400	○
ラージシールド	500	1000	○	Lv1-Sシールド	1500	2500	×
Lv1-Lシールド	2000	5000	×	Lv2-Sシールド	2500	5000	×
Lv2-Lシールド	5000	10000	×	Lv3-Sシールド	3000	10000	×
Lv3-Lシールド	7500	15000	×	Lv4-Sシールド	6000	15000	×
Lv4-Lシールド	10000	25000	×	Lv5-Sシールド	12500	25000	×
Lv5-Lシールド	25000	50000	×	Lv7-Sシールド	50000	100000	×
Lv7-Lシールド	125000	250000	×				

魔法

名称	基本攻撃力	全体化	標準価格	名称	基本攻撃力	全体化	標準価格
ニードル	200	×	100	D・ニードル	200	○	500
マインド	1000	×	1000	アールマインド	1000	○	5000
ウォーター	2000	×	2000	D・ウォーター	2000	○	10000
ファイア	2000	×	2000	D・ファイア	2000	○	10000
サンダー	5000	×	5000	D・サンダー	5000	○	25000
ポイズン	10000	×	10000	D・ポイズン	10000	○	50000
ダーク	25000	×	25000	D・ダーク	25000	○	125000
ティルト	50000	×	50000	D・ティルト	50000	○	250000
テス	250000	×	300000				

称号

戦士レベル			魔法レベル	
必要経験値	名称	LV	必要経験値	名称
0	Novice-F	0	0	Novice-W
3000	Aspirant	1	2000	Initiate
10000	Battler	2	5000	TrickStar
20000	Fighter	3	11000	Prestde
30000	Adept	4	17000	Evoker
50000	Chevalier	5	30000	Conjurer
75000	Veteran	6	59000	Theurgist
100000	Warrior	7	75000	Thaumatur
150000	Swordman	8	107000	Magician
200000	Hero	9	139000	Phantom
250000	Swashbuck	10	203000	Enchanter
400000	Myrmidon	11	267000	Warlock
600000	Champion	12	395000	Sorcerer
800000	SuperHero	13	683000	Necroman
1000000	Paladin	14	811000	Illusionist
1250000	Load	15	1067000	Wiz-Lv15
1500000	Master-Load	16	1230000	Master-Wiz

オリジナルモード

2つのモードにいちばん差があるのが『ザナドウ』だ。各モードの違いはここでチェック！

キャラクターメイキング

まずいちばん重要なのが、キャラクターメイキングの違いだろう。オリジナルモードでは所持金3500Goldからスタートする。サターンモードより多いけど、キャラクターの能力はすべてが0！ 試しにサターンモードの初期値まで上げると、残金わずか200Gold。キャラクターの自由度は高いけれども、事実上能力は低くなるのだ。

ただ、お金は少なくとも基本は同じ。CHRとAGLは、高めに設定したほうがいいだろう。サターンモードの初期値を参考にして、いろいろとアレンジしてみよう。

他にもカギを1つしかもらえないなど、条件は厳しくなっているぞ。



お金は多いけど、条件は厳しい。



基本は同じ。CHRは重要たぞ。

アイテムショップの位置



サターンモードと同様、すべての道具が揃う。

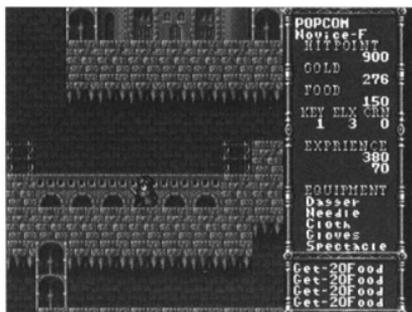
アイテムショップの場所もサターンモードとは異なる。ちょっと変則的な場所にあるので見つけにくいのだ。

まず、サターンモードと同じく道場のある地上から降りる。ここで右に進まずに、いちばん下まで落ちてしまおう。最下部まで降りたら左に5歩進み、次に右に進む。するとアイテムショップの前にワープできるぞ。

○ 神の助けが聞こえない

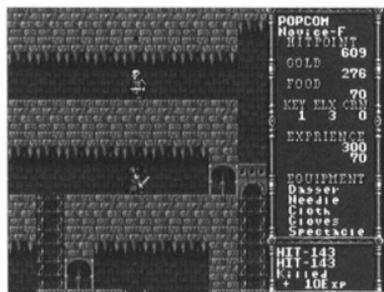
実際に冒険を進めるうえでいちばん影響を受けるのが、テレポルトが使えない点だろう。サターンモードでは脱出不可能な場所にハマってしまっても、地下1Fに戻るだけで済んだ。ところがオリジナルモードでは、アイテムを使うかリセットするしかないのだ。

地下6Fから5Fに戻る場合も、アイテムに頼るしかない。キャラクターの移動が面倒になるね。



橋の下に落ちてしまったけど、ここでマントルはもったいない。泣く泣くりセットだ。

○ マップがない



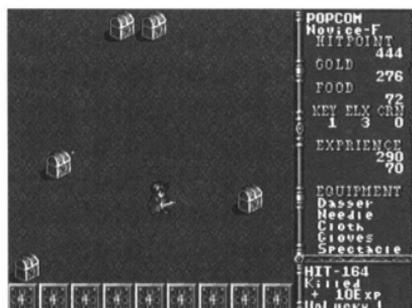
マップを把握するのは大変だ。

オリジナルモードではマップを見ることができない。そう、『ザナドゥ』が発売された当初は、みんな自力でマップピングしてたのだ。

まあ、完全攻略編でマップを公開してるから、そんなに厳しい変化じゃないかな？ ただし、現在地の確認などはできなくなるぞ。

○ アイテムが壊れる

戦闘時の最大の変化は、魔法でアイテムが壊れてしまうことだろう。サターンモードでも、魔法でポイズンを壊すことができた。ところがオリジナルモードでは、その他の有益なアイテムまで壊れるのだ。さらにアイテムだけでなく宝箱も壊れるので、宝箱を盾に戦いにくい。戦闘中は魔法の誘導に注意すること。重要なアイテムを壊してしまったら、泣くに泣けないぞ！



アンラッキーでは済まされない。苦労して入手した宝箱を、不注意で壊してしまった……。

セーブにお金がかかる

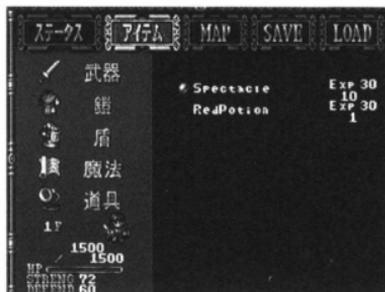
セーブ方法の違いも重要なポイントだ。オリジナルモードのセーブは基本的に上書きのみ。さらにセーブにお金が必要なのも辛い。もし、お金がないときにセーブすると、今度はカルマまで増えてしまうのだ。

テープで自動セーブされるので、なるべくテープだけで済ませよう。



セーブはテープを利用したい。

etc



アイテム名は違うけど効果は同じ。

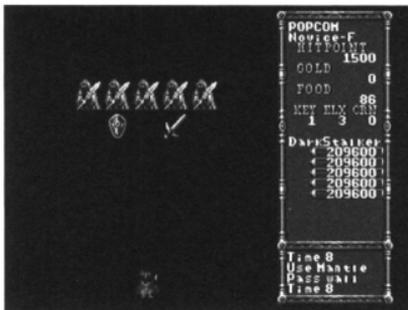
他にも細かな変更点はいくつかある。画面のレイアウトはもちろん違うし、アイテムなどの名前も違う。ボスキャラの戦闘パターンやモンスターの持つアイテムの量なども若干の変化が見られる。全体的にサターンモードの方がプレイヤーに有利だけど、ぜひオリジナルの雰囲気も味わって欲しい。

こんな攻略法も!?

ザナドゥ エリート攻略法

キャラクターメイキングで少しでもお金を余らせ、アイテムショップでブラック・オニキスを8つとマントル、アワークラスを買う。そしてファイアクリスタルを買うだけ（できれば5個以上）買う。もうわかると思うけど、ブラック・オニキスで地下9Fまで行き、マントルとアワークラスを使って強力な装備を取るのだ。あとはファイアクリスタルで中盤まで戻ればいい。

PC版発売当初に流行った攻略法だけど、サターンモードならさらに楽だぞ。



まずは武器と盾をゲット！ ちなみにサターンモードならファイアクリスタルは必要ないぞ。



Strategy Guide



アクションRPGの先駆けとなった『ドラゴンスレイヤー』。

すべてはこの作品から始まったのだ。

マップを掲載した各フェーズの攻略法はもちろん、
全モンスターデータから汎用的なテクニックまで
名作『ドラゴンスレイヤー』を徹底攻略する。

基本テクニック

各アイテムの使いこなしから実践的なテクニックまで『ドラゴンスレイヤー』の基礎はこれで完璧！

▶ アイテムの持ち替え

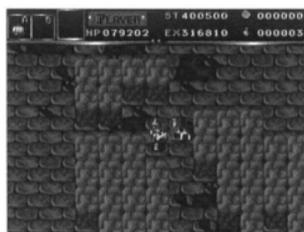
『ドラゴンスレイヤー』でいちばん重要なのはアイテムの使い分けだ。指輪、十字架、カギ、パワーストーンの4つのアイテムは同時に持つことができない。この4つをいかに効率よく使えるかで、難易度が大きく変わってくる。まずは状況別に役立つアイテムを見分けてよう。

指輪はブロックや家を押すことができる。通常はこれを持ってマップを探索することになるだろう。道を切り開いたり、モンスターを封じたりという役に立つ。遠出するときには十字

架が便利だ。十字架はモンスターから攻撃を受けなくなる。生命力が底をついたときや、大量の宝箱を探すときに持とう。見つけた宝箱を開けるのにはカギを使う。地面に落ちてるアイテムだけでは、能力値は頭打ちになる。宝箱からアイテムを得ないと、ほとんどのフェーズで行き詰まるぞ。最後のパワーストーンは、持っていても役に立たないが、これがないと攻撃力が上がらない。家に持ち帰るまでの時間を短縮するためには、家をパワーストーンの近くに動かしたほうが楽だぞ。

▶ 経験値と生命力

金貨を家に持ち帰ると生命力がアップする。ところが、金貨以外にも生命力を上げることができるのだ。画面をよく見ていると、金貨を持たずに家に戻っても生命力が上がることもある。家には経験値と同じだけ生命力を回復する効果もあるのだ。経験値さえ順調に上がれば、家に帰るだけで生命力がアップするぞ。マップにある金貨の数は限られているので、傷を癒すのに使うのはもったいない。なるべく生命力が満タンのときに取るようにしたい。



金貨はないけど家に戻れば……。



経験値と同じだけ回復する。

▶ パワーストーンを確実に出す

宝箱の中からは金貨などのアイテムが手に入る。その中でいちばんありがたいのは、やっぱりパワーストーンだね。宝箱からは出るアイテムはランダムだけど、実は必ずパワーストーンを出す方法があるのだ。

まず、宝箱からパワーストーンが出るまで開け続ける。運良くパワーストーンが出たら、そこから8ブロック分歩く。8歩めが宝箱の上ならOKだ。その宝箱を開ければ、またパワーストーンが出てくる。つまり8歩間隔で宝箱を開ければよいのだ。最初の1回が運任せなのは辛いけど、パワーストーンを連続して出せるのはありがたい。このテクニックを使えば、楽に攻撃力を上げられる。



まずは宝箱から自力でパワーストーンを出そう。



1つめが出たら、そこから8歩めの宝箱を開ける。

▶ 特殊能力を持つモンスター

魔法の薬ビンを奪う



攻撃力を吸い取る

経験値を吸い取る



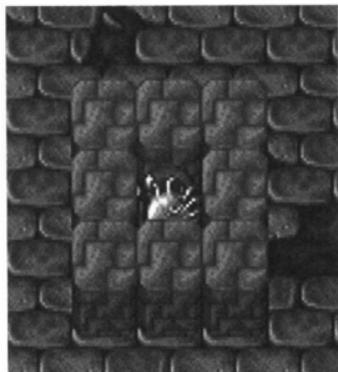
経験値を吸い取る

『ドラゴンスレイヤー』には特殊な能力を持つモンスターが存在する。苦勞してパワーアップした能力を、いとも簡単に奪い去るのだ。この4匹には十分に注意して欲しい。コイツらと遭遇したら、十字架で対処するか魔法で倒すこと。反撃されたらアウトだ。

とくに怖いのは攻撃力を吸い取るサル(?)。序盤から現れるくせに、生命力が高いため反撃を喰らいやすい。もし、パワーストーンを取り尽くした後だったりしたら、リセットするしか方法はないぞ。

▶ 指輪と十字架の使い方

指輪と十字架をどう使うかで、ゲームの難度は大きく変わってくる。指輪でブロックを押せば、迷路を作り替えることができるし、十字架をうまく配置すればモンスターを封じ込めることも可能だ。

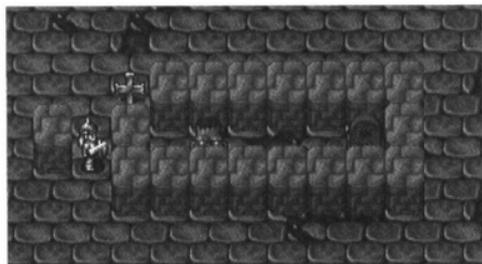
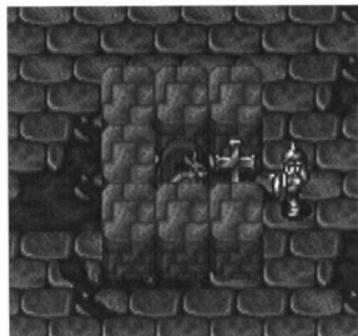


完全に囲って閉じこめる

序盤は戦って経験値を上げるよりも、アイテム探しに専念したい。そこでモンスターを墓石に封じ込めてしまおう。モンスターは必ず墓石から現れるので、墓石を封じればモンスターと戦わなくてすむ。安心して周囲を探索できるぞ。ただし、すべての墓石を封じてはいけない。すべての墓石を封じてしまうとモンスターと戦うことができなくなる。経験値を上げる手段が無くなってしまうのだ。BREAKの魔法を覚えるまでは、すべての墓石を封じないように。

イケスを作って経験値アップ

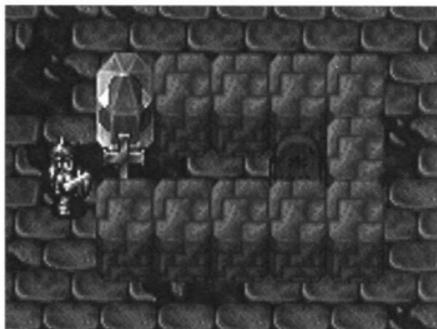
墓石を完全に封じてしまうと当然敵を倒せない。BREAKの魔法で壁を壊さない限り、モンスターと接触できないからだ。経験値を上げたいけれど、モンスターにはうろついて欲しくない。そんなときは1カ所だけ十字架にすれい。モンスターは十字架の上を歩けないので出歩くことはないし、プレイヤーはいつでも好きなときに戦える。強敵が現れたらすぐ逃げられるし、経験値アップにはもってこいだぞ。



経験値 3 万以上の強カイケス

経験値が3万を超えると、斜めに移動できるようになる。そこで角に十字架を置いたイケスを作ってみよう。さらに、強敵にも対処できるように、KICKの魔法用のブロックも準備する。どんなモンスターにも対処できる、オススメの形だ。

超攻略 ドラゴンスレイヤー

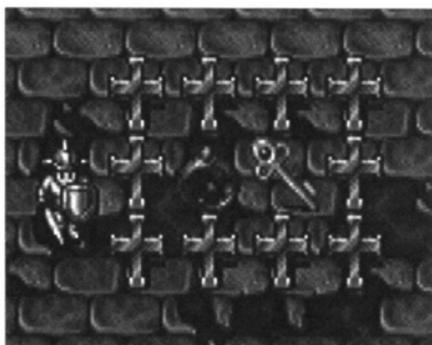
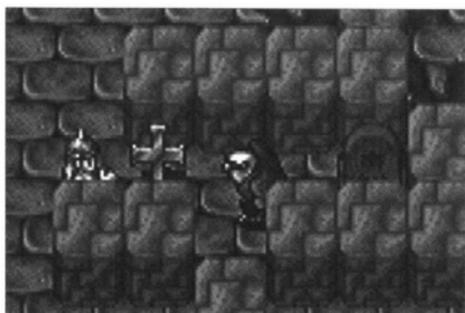


FREEZEの魔法でイケスを作る

墓石を封じるにはブロックが十字架が最低8個は必要だ。中盤BREAKの魔法を使いすぎると、ブロックが足りなくなることがある。そんなときはFREEZEの魔法を使おう。モンスターを凍りづけにし、ブロックの代わりに使うのだ。FREEZEの魔法は永久にモンスターを凍りづけにできるので、ブロックの代わりにちょうどいい。

斜めが開いている失敗例

これは完全な失敗例。プレイヤーから見れば立派に封じ込めても、モンスターは外に出てきてしまう。こちらは経験値が貯まるまで斜めに歩けないけれど、すべてのモンスターは斜めに動けるのだ。開始直後は斜めに歩けないので勘違いしやすいけど、注意して作らないと意味がないぞ。



十字架金庫

モンスターと同じくらい苦しめられるのがオバケ。大切なアイテムを持ち去ってしまう頭の痛い存在だ。そんなオバケからアイテムを守るのが写真の配置。オバケは十字架の上を通れないので、十字架で囲いを作っておこう。そのなかに大事なアイテムを置けば絶対に盗まれることはないぞ。カギや指輪を置いておけば、安心して宝箱を探しにいける。

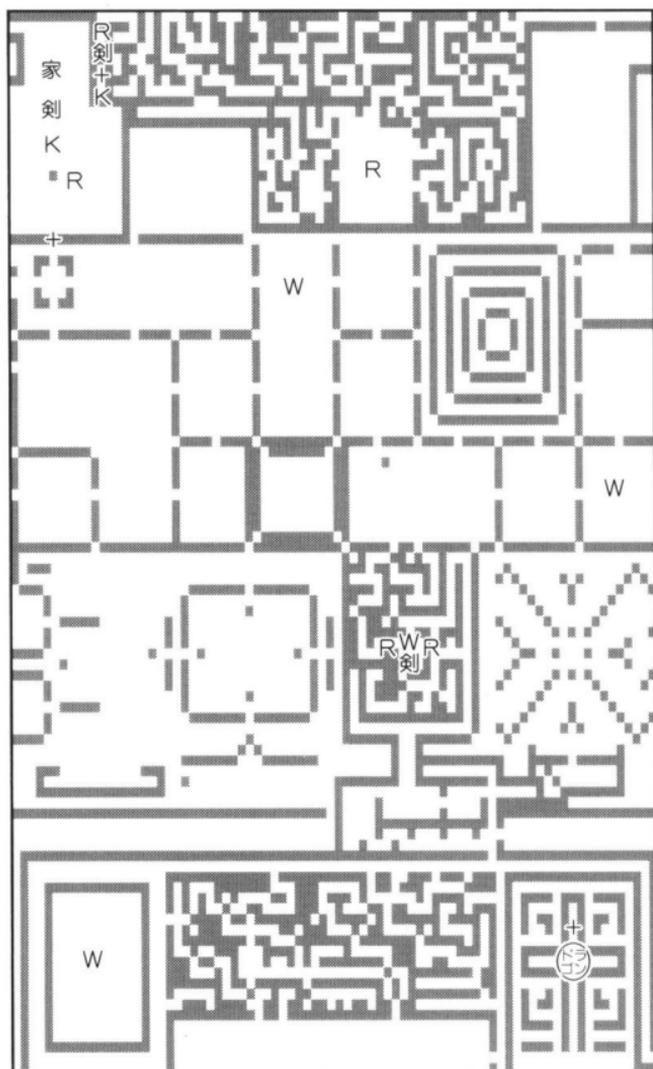
十字架を使った理想の形

十字架がたくさんないと無理だけど、十字架で墓石を囲ってみよう。出入り自由のイケスができあがるぞ。さらに金庫も作って指輪を置けば、KICK用のブロックも指輪で押し戻せる。フェーズ3では実現性が高いので、ぜひとも挑戦して欲しい。



Phase.1

まずは基本テクニック



家→家 剣→剣 R↓指輪 K→カギ 十→十字架
 W→ワープホール ドラゴン→ミニツ首ドラゴン

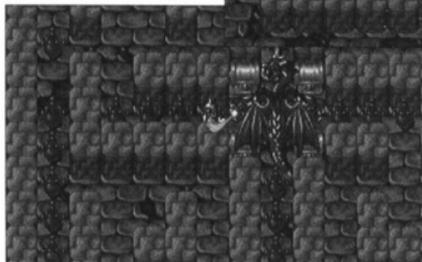
※複数のアイテムが並んでいる所など、攻略に影響のないアイテムは省略してあります。

超攻略 ドラゴンスレイヤー



ここがスタート地点。すべてのアイテムが揃う。

イクスで経験値をアップ。



いよいよドラゴンと対決だ！

この面ではスタート地点周辺に、重要なアイテムがすべて落ちている。アイテム探しをする必要はほとんどない。まずは何より重要な剣を取り、金貨とパワーストーンを持ち帰ろう。スタート地点周辺のアイテムをあさったら、本格的に行動開始だ。

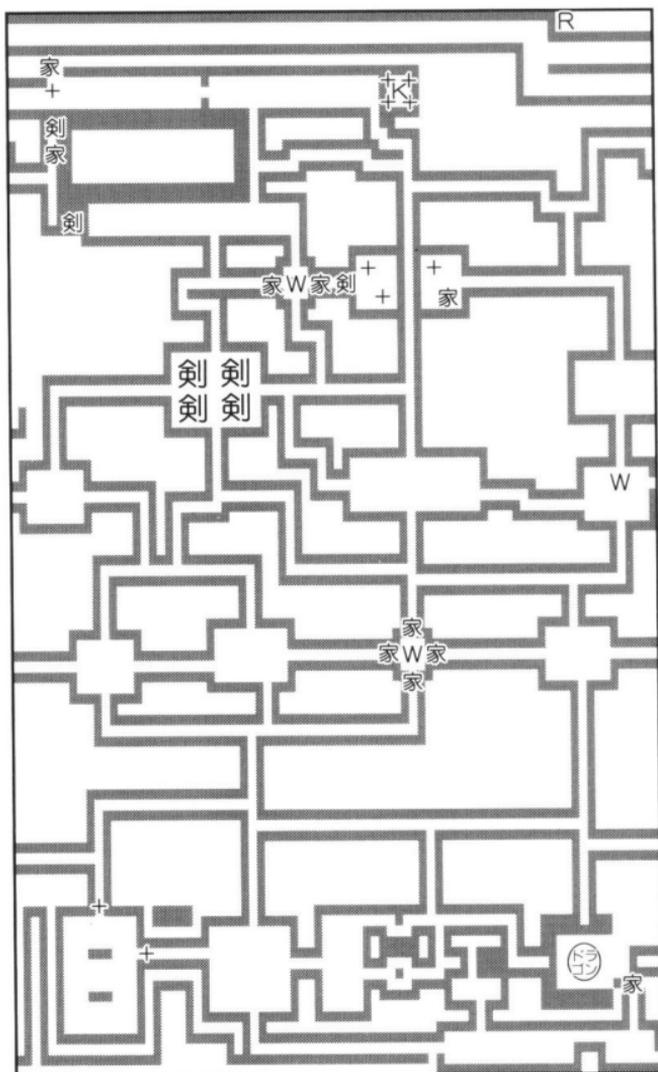
まずは指輪を使って、周囲の墓石をふさいでしまおう。スタート直後は攻撃力も低いし、パワーストーンもそんなにない。宝箱かパワーストーンを探しに行くにはモンスターが邪魔だ。経験値アップはパワーストーンをたくさん取ってからでいい。十字架の手にパワーストーンか宝箱のある場所を探すのが先だ。フェーズ1なら宝箱やパワーストーンは豊富にあるのですぐに見つかることと思う。パワーストーンで攻撃力を上げたら、今度はイクスを作って経験値アップ。特殊能力を持つモン

スターにさえ気をつければ、問題なく経験値を上げられる。

経験値が上がりBREAKの魔法を覚えたら壁を壊して行動範囲を広げよう。マップ下にある、宝箱とパワーストーン地帯まで家を引っ越しする。ここでさらに能力を上げること。

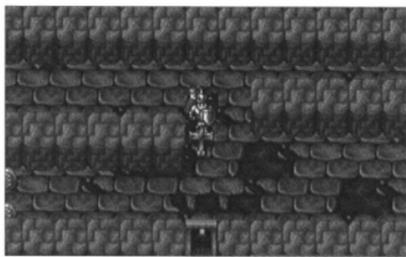
攻撃力が40万程度になったらもう大丈夫。三つ首ドラゴンを倒しに行ける。焦らず1首ずつ戦うこと。下準備さえしっかりしておけば、ドラゴン自体は苦労しないはずだ。ドラゴンを倒せば4つの王冠が周囲に飛び散るので、これを家に持ち帰ればクリアだ。ただ、ドラゴンを倒すと家はスタート地点に戻ってしまい、周囲を墓石で囲まれてしまう。モンスターだらけになるので持ち帰るときには気をつけること。特殊能力のあるモンスターに能力を吸われてもしたら面倒だぞ。

Phase.2 大量のワープホールに
惑わされるな！

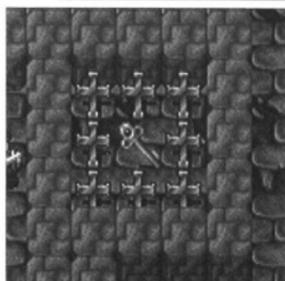


超攻略 ドラゴンスレイヤー

スタート地点。剣は見えるけど道のりは通じ……。



タミーの家は移動式ワープホールとして使える。



カギは見つかるけど……十字架金庫のいい見本だね。



カギさえ取ればこっちのもの。

まず、驚かされるのがワープホールの数。とはいえ、マップに表記したワープ以外はすべてタミー(?)なのだ。実際に入るとワープはするんだけど、近くにある本物のワープホールの飛び先と同じ場所に飛ばされるのだ。完全に一方通行になるのでつながりを覚える必要はない。実際は本物のワープホール以外は使わないだろう。まあ、モンスターから逃げるときには役に立つけどね。

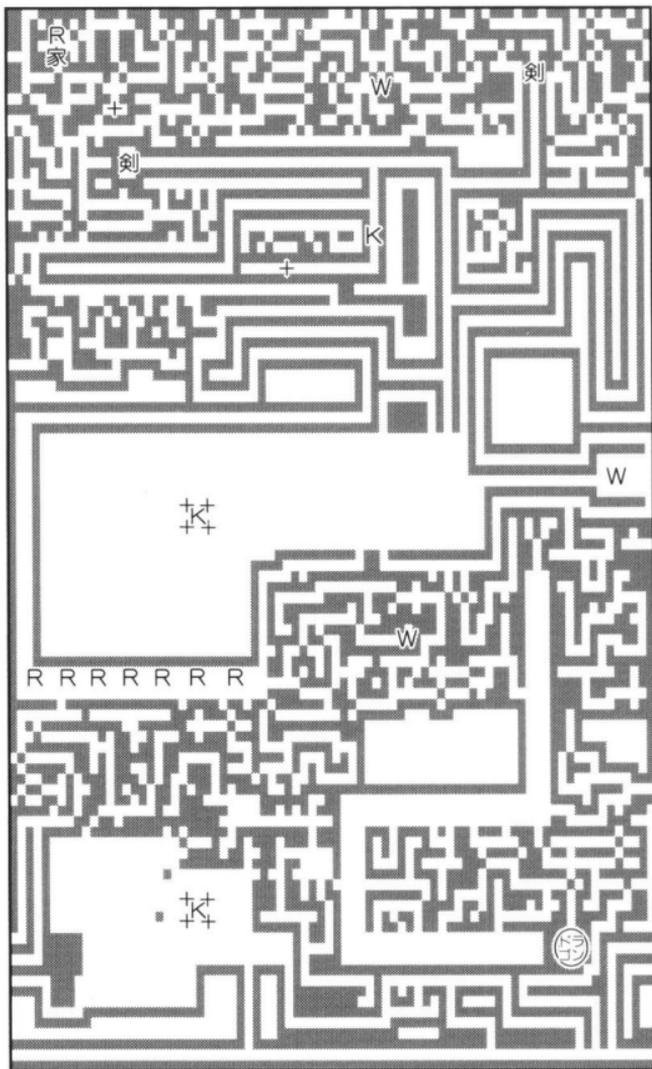
ワープホールも多いけど、このフェーズには家もたくさんある。もっとも家に関して本物は1つで、タミーの家に入ると本物の家までワープする。ワープホールと違って便利なのは、指輪でタミーの家を押すと、その家が本物になる点だ。遠くから本物の家を押してくるよりも、手近な家を押せば手っ取り早く引越しができる。

ワープと家を確認したら、次はアイテムの確保だ。フェーズ1と違い、スタート近くには十字架しかない。指輪はすぐに見つかるけど、問題なのは剣とカギ。剣はスタート地点から見えるヤツと、大量に置いてある部屋(?)の2カ所がオススメ。どちらもワープホールを使えば取ることができる。問題なのはカギで、ブロックに囲まれ十字架にも囲まれている。BREAKの魔法がないと進入できないし、オバケが持ち出すこともない。カギを手に入れる前にBREAKを覚えよう。

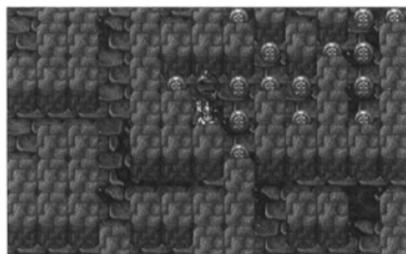
宝箱を開けなくても攻撃力は8万程度になる。これでモンスターを倒しBREAKを覚えるのだ。カギさえ手に入れば後は簡単。大量にある宝箱を開けて、一気にパワーアップできる。十字架も比較的多いので、イケス作りには困らないぞ。

Phase.3

中間地点は最難関の
パズル面

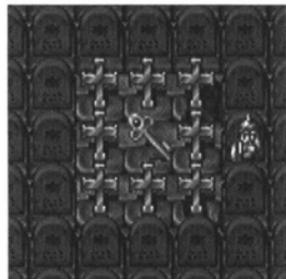


超攻略 ドラゴンスレイヤー



スタート地点。焦るとハマるぞ！

これじゃあ剣は取れないね。



墓石&十字架に囲まれているカギ。



宝箱から剣入手。勝ったも同然!?

フェーズ3はなんとなくパズルゲーム風。スタート地点には指輪のみで、周りは複雑にブロックが敷き詰められている。スタートでミスするとハマってしまう可能性があるので、始まったらずぐにセーブしたほうがいいぞ！

家の周りにある金貨を取ったら指輪を持って行動開始だ。ブロックは押すことはできても、引くことはできない。よく考えて動かせばそんなに難しくはないだろう。

十字架の次は剣とカギをなんとかしたい。剣はすぐに2本見つかるけど、取りに行くのは至難の業だ。墓石のそばにあるためモンスターが邪魔だし、細い通路になっているので絶対にモンスターと鉢合わせになる。剣がなければモンスターと戦えないし、モンスターを倒さなければ剣が取れない。これではお手上げだ。剣は後回しにしてカギ

を先に取りに行こう。

カギは道にさえ迷わなければ、何とかたどり着ける場所にある。マップ中央の墓石地帯に、十字架に囲まれて置かれているぞ。大量の墓石に驚くけど、ほとんどは偽物なのでモンスターは出てこない。安心して突入して欲しい。

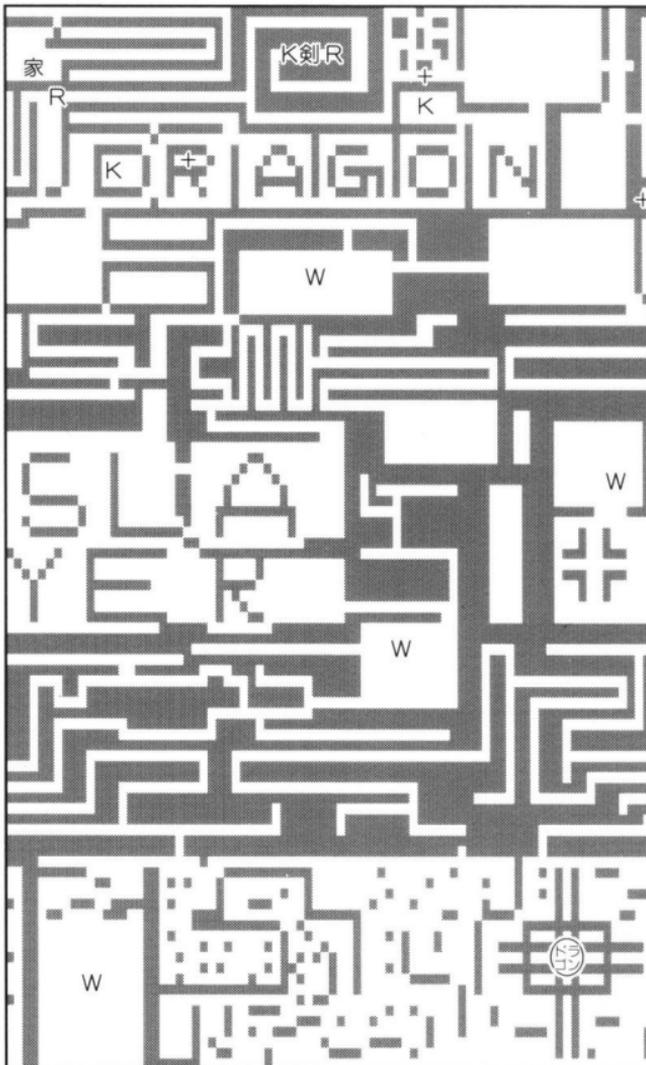
カギを手に入れても剣を取りには行けない。そこで剣を取りに行くのはあきらめて、宝箱を開けるのに専念しよう。手の届く範囲にも比較的多くの宝箱があるはずだ。コイツを片っ端から開けていれば、そのうち剣が出てくるぞ。剣は無理して取るより宝箱から出るのを待とう。

剣さえ手に入れれば怖いものはない。BREAKの魔法を覚えるまで経験値を上げて、複雑迷路を崩してしまえ！あとは今までと同じパターンでクリアできるぞ。

Phase.4

文字通り

DRAGONSLAYER



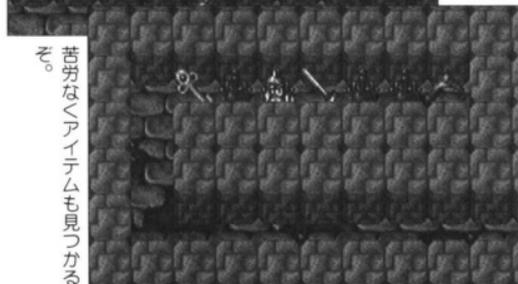
超攻略 ドラゴンスレイヤー



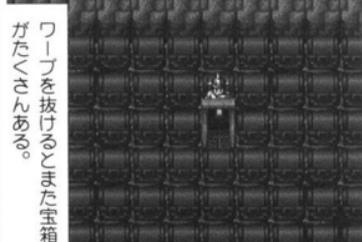
スタート地点。ここは楽勝だろう。



文字は崩すのがもったいない？



苦労なくアイテムも見つかるぞ。



ワープを抜けるとまた宝箱がたたくさんある。

まずはマップを見て欲しい。見事に DRAGONSLAYER と描かれているね。あまりブロックを動かさないうちに MAP の魔法も使ってみよう。フェーズ 4 ならそれも可能だ。というのも、厳しい戦いが続いて苦しめられたけど、フェーズ 4 は比較的楽に進められるのだ。

まずはお決まりのアイテムをチェック。剣、指輪、カギ、十字架と、重要なアイテムはどれも簡単に見つかる。フェーズ 2 と 3 で苦労したのが嘘のようだ。しかも、指輪とカギは 2 つずつあるのだからありがたい。指輪とカギはオバケに盗まれるといちばん困るアイテムだ。とくに序盤は自由にマップを歩けないので、盗まれるとメチャクチャ辛い。予備があると安心して持ち替えられるのでうれしいね。

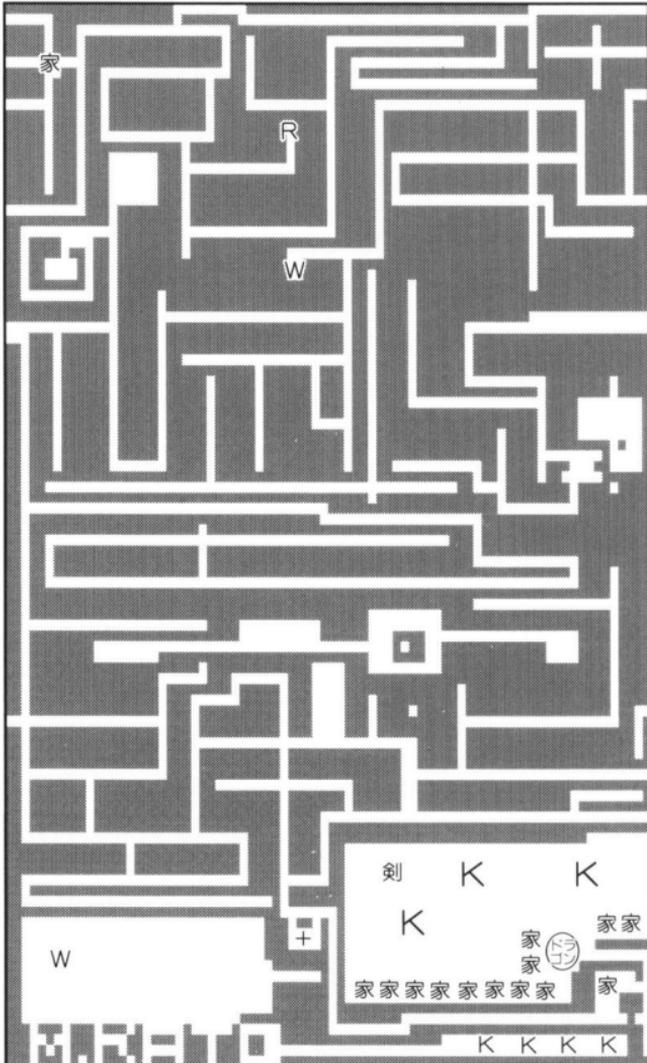
重要なアイテムを揃えたら、次はパ

ワーストーン集めだ。とはいえ、パワーストーンも比較的たくさん落ちている。宝箱も多いし、指輪で家も動かしやすい。とくに問題はないだろう。あえて挙げるなら、フェーズ 2 などと比べると、宝箱の密集度が少ないことかな。まあ、ドラゴンを倒すのに十分な量があるので、それもほとんど問題にならないだろう。パワーストーンを集めたらイケースで経験値を上げて、ドラゴン退治に向かえば OK。あとは同じパターンでクリアだ。

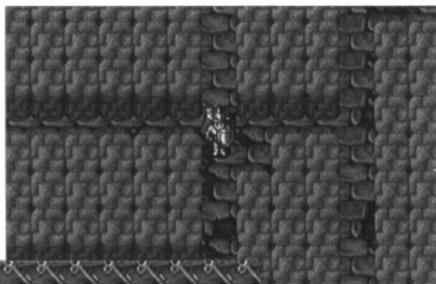
せっかくだから、最後にドラゴン退治の必勝法を伝授しよう。ドラゴンは斜めからの攻撃には反撃できないので、斜めに攻撃してみよう。多少能力が低くても簡単に倒せるはずだ。それでも攻撃力はないと困るし、経験値も斜め歩きができる 3 万までは上げなきゃダメだぞ。

Phase.5

宝箱がカギを握る最終面

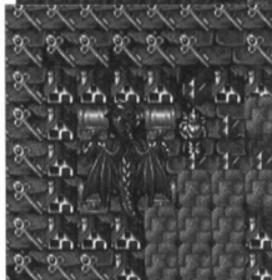
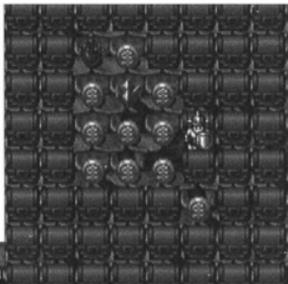


超攻略 ドラゴンスレイヤー



スタート地点。最終面だけあって何も無い。

宝箱の開け方がポイント。



丸腰でドラゴンの横を通過しようとする。ちよつと怖い。

4つ目の王冠を持ち帰ればクリア!!



いよいよラストのフェーズ5だ。ここはブロックだらけで、通路も狭い。見た目は単純だけど移動は辛いぞ。さらにこのマップには、大きな罠が仕掛けられているのだ……。

指輪以外の重要なアイテムはマップの下に集中している。移動はモンスターの誘導がカギを握るので、不用意に墓石には近づかないようにすること。目指すはマップ右下にあるドラゴンの居場所だ。ドラゴンの近くには大量のカギとフェーズ2でも登場したダミーの家、それにパワーストーンが落ちている。どれも有効なアイテムだけど、まずはドラゴンの脇をすり抜けて剣を取りに行こう。素早く通り抜ければ炎は喰らわないので安心していいぞ。

剣を取ったらダミーの家を指輪で押して引っ越しをすること。家まで一本道で戻るのは面倒だから、こちらを拠

点にしてしまうのだ。周囲にあるパワーストーンと金貨で能力アップしたら準備は完了。マップ左下の宝箱がある部屋(?)に入ろう。モンスターを倒してBREAKを覚えるか、ワープホールを使えばOKだ。

うまく宝箱地帯に入れたら、モンスターをかわしつつ宝箱を開ける。ただし普通に開けてはいけない。P.111の8歩間隔のテクニックを使い、パワーストーンを確実に出そう。普通にすべてのアイテムを出してしまうと、攻撃力不足でドラゴンに勝てなくなるのだ!

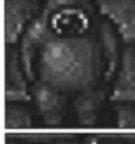
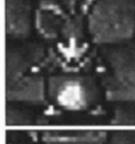
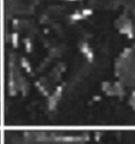
万が一、パワーストーンを取り尽くしてもドラゴンに勝てなかったら、素直にやり直すしかない。斜めから攻撃したとしても、とんでもなく時間が掛かるだろう(ちなみに丸1日以上かかりました……)。さすがに最終面だけあって意地悪な引っかけだ!

モンスターList

『ドラゴンスレイヤー』に登場する
モンスターをすべて公開。次々と倒
して三ツ首ドラゴンに迫ろう！

	HP 001500 ST 000300 EX 000150		HP 003000 ST 000800 EX 000200
	HP 001000 ST 002000 EX 001600		HP 007500 ST 013000 EX 011000
	魔法の薬ビンを奪う HP 005000 ST 007500 EX 006400		HP 004000 ST 004200 EX 003000
	攻撃力を吸い取る HP 300000 ST 035000 EX 019000		HP 010000 ST 020000 EX 011400
	HP 013000 ST 070000 EX 054000		HP 060000 ST 058000 EX 061000
	HP 100000 ST 045000 EX 036000		HP 010000 ST 115000 EX 091000
	HP 060000 ST 100000 EX 051000		HP 047000 ST 085000 EX 089000
	HP 070000 ST 175000 EX 270000		HP 030000 ST 150000 EX 109000

超攻略 ドラゴンスレイヤー

	HP 047000 ST 135000 EX 086000		経験値を吸い取る HP 160000 ST 245000 EX 141000
	経験値を吸い取る HP 300000 ST 220000 EX 125000		HP 348000 ST 195000 EX 142000
	HP 280000 ST 323000 EX 111000		HP 647000 ST 295000 EX 011000
	HP 060000 ST 270000 EX 327000		HP 510000 ST 415000 EX 010000
	HP 347000 ST 385000 EX 330000		HP 150000 ST 355000 EX 201000
	HP 300000 ST 500000 EX 245000		HP 048000 ST 483000 EX 342000
	HP 390000 ST 450000 EX 220000		HP 600000 ST 600000 EX 470000
	HP 600000 ST 550000 EX 200000		HP 655350 ST 500000 EX 350000
	HP 655350 ST 500000 EX 350000		HP 655350 ST 655350 EX 350000

魔法リスト

経験値に応じて魔法が使えるようになる。魔法を使わないとクリアできないフェーズもあるのだ。

JUMP

必要経験値 0

どこかにランダムでテレポートする。脱出不可能な場所に飛ばされる可能性もあり注意！MPを1消費する。

RETURN

必要経験値 3000

どこからでも一瞬にして家に帰れる。道に迷ったときや、アイテムを持ち帰るときに便利。MPを1消費する。

MAP

必要経験値 3000

マップを見ることが出来る。指輪や魔法でマップは変化するため、頻繁にチェックしたい。MPを1消費する。

BREAK

必要経験値 5000

ブロックを壊すことができる。この魔法を覚えることで行動範囲がグンと広がる。MPは消費しない。

KICK

必要経験値 10000

ブロックを蹴り飛ばす。モンスターに当たれば即死するので便利。モンスターに当たった場合のみMPを1消費。

FREEZE

必要経験値 15000

周囲のモンスターを1匹凍らせる。凍らせたモンスターはブロックの代わりにも使える。MPを1消費する。

FLASH

必要経験値 25000

閃光を放ち一定時間モンスターの動きを止める。一方的に攻撃できる最強の魔法。MPを1消費する。

FLY

必要経験値 50000

鳥に変身し一定時間空を飛べる。残念なことに、アイテムを持ちながらは使用できない。MPを1消費する。

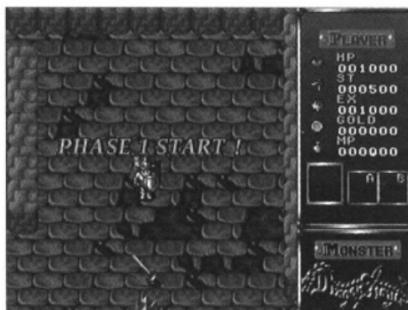
オリジナルモード

元祖アクションRPGのオリジナルモードを見てみよう。サターンモードとの差はここで確認。

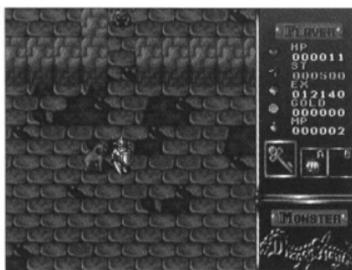
▶ 画面レイアウトの違い

オリジナルモードでは画面レイアウトがオリジナルのPC版に近いデザインになっている。画面のデザインに差があるのは他の2作品も同じことだけど、『ドラゴンスレイヤー』の場合は大きな意味を持つ。画面に表示されるマップが狭くなるのだ。

『ドラゴンスレイヤー』は移動モードと戦闘モードといった区別がない。モンスターに接近したら即戦闘となるため、画面が狭くなるとモンスターの不意打ちが増えるのだ。移動には細心の注意が必要となる。とくに特殊能力を持つモンスターには苦しめられるぞ。また、パズル的な要素もあるため、画面が狭くなるとミスしやすい。

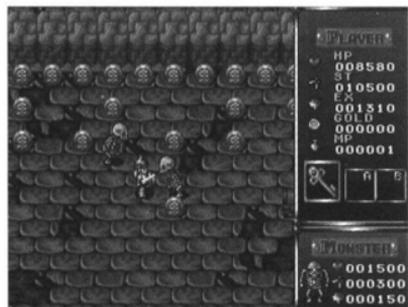


な、懐かしい。これがオリジナルのレイアウト。



不注意から攻撃力を吸い取られてしまった!

▶ ゲームバランスの調整



パソコンで遊んだ経験がある人はオリジナルで。

ゲームバランスもオリジナルのPC版に近くなっている。サターンモードと比較してみると、プレイヤーキャラクターの攻撃力が多少異なる。もちろんオリジナルモードのほうが厳しく設定されているぞ。プレイ時間も微妙に長くなるだろう。ちなみに、サターンモードでは1時間程度で終われるように再調整されている。

ファルコムクラシックス 超攻略ガイド

1997年12月20日 初版第1刷発行

定価はカバーに表示してあります。

企画・構成	山田 功・金子 勝貴
デザイン	DOM・DOM
マップ作成	島田 倫人
監修	日本ビクター(株)
協力	日本ファルコム(株)
編集	株式会社 新企画社 〒101 東京都千代田区神田神保町 3-3-7 昭和第2ビル4階 編集部 03(3263)6940
発行者	河井 常吉
発行所	株式会社 小学館 〒101-01 東京都千代田区一ツ橋 2-3-1 販売 03(3230)5749 制作 03(3230)5333
印刷所	三晃印刷株式会社
DTP	有限会社 サンブレイン M.Satoh with Panasonic KX-J800

© SHINKIKAKUSHA Inc. 1997 Printed in Japan

© 1997 VICTOR COMPANY OF JAPAN, LTD.

© 1997 NIHON FALCOM Co.

SEGASATURN™および™は、株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

☐本書の全部あるいは一部を無断で複写（コピー）することは、著作権法での例外を除き禁じられています。本書からの複写を希望される場合は、日本複写権センター（☎03-3401-2382）にご連絡ください。

●造本には十分注意しておりますが、万一、落丁、乱丁などの不良品がありましたら、「制作部」（Tel0120-336-082）あてにお送りください。送料弊社負担にてお取り替えいたします。

ISBN4-09-385125-5



PB
POPCOM
BOOKS



[パソコンゲーム攻略本・好評既刊]

3Dホラーアドベンチャー国内唯一の公式ガイド

アローン・イン・ザ・ダーク公式ガイドブック

鎌田三平／グループ・クラムボン・著

SIMシリーズロングセラー攻略ガイドの決定版!

シムシティ2000スーパーガイド

北山 崇・著

大ヒットシリーズ第2弾 国内唯一の公式ガイド

アローン・イン・ザ・ダーク2公式ガイドブック

北山 崇・著

遊園地王への道<パソコン版、3DO版完全対応>

テーマパークスーパーガイド

北山 崇・著

新システム完全対応!追加シナリオ収録のFD付き

銀河英雄伝説IVEXパーフェクトガイド

北山 崇・著

好評シリーズ第3弾 国内唯一の完全公式ガイド!

アローン・イン・ザ・ダーク3公式ガイドブック

鎌田三平・著

国産ウォーSLGの大ヒット作品を完全攻略!

大戦略forWin&Macパーフェクトガイド

グループ・クラムボン・著

人気SLG「パワードール」シリーズを完全攻略!

アドヴァンスド パワードール2

&パワードール2ダッシュパーフェクトガイド

松崎昇&マイルストーン・著

これであなとも名オーナー!

ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～パーフェクトガイド

与志田拓実・著

バーチャルウォーズの指揮官必携!

大戦略Vox超攻略ガイド

北山 崇・著

全45マップ完全攻略!!

大戦略マスターコンバット超攻略ガイド

北山 崇・著

優勝請け負い本!

野球道3超攻略ガイド

松崎昇&マイルストーン・著

バーチャル・パイロットの教則本

マイクロソフトフライト シミュレータ快適操縦ガイド

小泉 司・著

ISBN4-09-385125-5

C0076 ¥1400E

定価： 本体1,400円 + 税



9784093851251



1920076014000



PB
POPCOM
BOOKS

Falcom[®]

日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。