

13

ANNO 2
NUMERO 13
NOVEMBRE 1992
LIRE 5000

XENIA
EDIZIONI

MANIA

116
PAGINE
DI MANIA

NINTENDO

NES
GAME
BOY
SUPER
FAMICOM



ALIEN 3
SVISCIAMO L'ALIENO
CHE C'E' IN NOI

SEGA

MASTER
SYSTEM
GAME GEAR
MEGA
DRIVE

ELITE
ESPLORANDO LE GALASSIE COL NES



ATARI

LYNX
7800

**SPARATE AL MASTER
SYSTEM CON WANTED E
SHOOTING GALLERY**

WORLD HEROES
82 MEGA DI VIOLENZA PER NEO GEO



Spedizione in abbonamento postale gr. III/70

METTI IL TURBO!

- ▶ ENERGIA ILLIMITATA
- ▶ VITE INFINITE
- ▶ ARMI A VOLONTÀ
- ▶ LIBERA SCELTA DEL LIVELLO DI GIOCO

GAME GENIE

- ▶ PIÙ VELOCITÀ
- ▶ COLPI PIÙ FORTI
- ▶ SALTI PIÙ ALTI
- ▶ INCLUDE IL MANUALE DEI CODICI

IL GENIO DEI VIDEOGAMES



- GAME GENIE™ E' IL FANTASTICO STRUMENTO ELETTRONICO PER:**
- AMPLIARE LE POSSIBILITA' DI GIOCO CON LA MASSIMA FACILITA'
 - MOLTIPLICARE LA TUA POTENZA SUI PIU' FAMOSI VIDEOGAMES NINTENDO®

*GAME GENIE™ è un prodotto Lewis Galoob Toys Inc. e NON è fabbricato, distribuito o approvato dalla Nintendo® o dai suoi distributori.

GAME GENIE™ si applica direttamente sulla cartuccia che va inserita nella console. I codici dei videogiochi riportati nel libro dei codici appaiono sullo schermo... da questo momento sei tu il padrone del gioco!

GAME GENIE™ E' ESCLUSIVAMENTE DESTINATO ALL'USO PERSONALE IN AMBITO PRIVATO.

KIDS
ELECTRONIC



HANDY BOY

by

Joyplus



SV-907

IL PIU' COMPLETO
ACCESSORIO PER IL
VOSTRO GAME BOY

SUONO STEREOFONICO AMPLIFICATO
ALTOPARLANTI
LENTE DI INGRANDIMENTO PIEGHEVOLE
ILLUMINAZIONE
GRANDE JOYSTICK CON PULSANTI DI FUOCO
PRESA DI ALIMENTAZIONE E TRACOLLA



DISTRIBUITO IN ESCLUSIVA DA:

HTD

HIGH TECHNOLOGY DISTRIBUTION s.r.l.

Nintendo, Game Boy, Joyplus
sono marchi registrati dalle rispettive case
produttrici

34121 TRIESTE - ITALY - VIA ECONOMO 5/A
FAX (040) 301.229

IN QUESTO NUMERO

ANTEPRIMANIA

8

MADE IN JAPAN

13

AMERICANAMENTE

17

NINTENDO NEWS

20

SEGA CITY

25

ATARI ATTACK

28

RECENSIONI

31

CONSOLIAMOCI

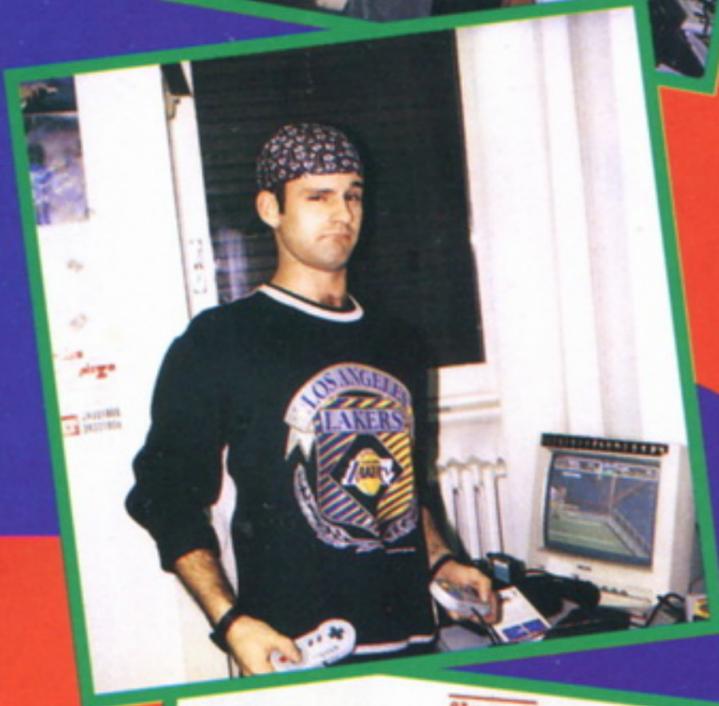
93

CONTROL YOUR CONSOLE

96

BOVAS' HARD CAFE'

106



GLOSSARIO

Poiché pensiamo che molti di voi siano da pochissimo entrati nel mondo dei videogames, abbiamo voluto inserire in questa pagina un glossario dei termini più usati in questo campo, così potrete diventare subito anche voi veri e propri esperti. Abbiamo volutamente evitato di parlare dei generi dei giochi, che trovate descritti invece sotto ogni cartello della Segnaletica dei videogiochi di Console Mania.

Arcade • E' il nome che si dà sia ai coin-op, sia al genere di giochi che si trovano nelle sale.

Background • Il fondale di ogni gioco.

Blastare • E' il termine generalmente usato come sinonimo di "uccidere", "ammazzare", ecc.

Coin-op • Letteralmente "funzionante a gettoni" (coin operator). Si dice di qualsiasi videogioco che trovate nei bar o nelle sale giochi.

Parallasse, Parallattico • Si dice di scrolling che avviene su piani differenti, così da dare il senso di profondità. Per esempio su un fondale mentre vi spostate da destra a sinistra notate che le piante in primo piano si muovono molto veloci, le montagne in secondo piano sono un po' più lente e le nuvole in alto sono lentissime.

Scrolling • Il movimento del fondale di un gioco. Può essere orizzontale, verticale o multidirezionale (cioè sia orizzontale, sia verticale).

Sprite • Ogni oggetto o personaggio che possa essere spostato rispetto al fondale viene chiamato sprite. Gli sprite hanno una dimensione predefinita che dipende dalle capacità del computer (o console) e gli sprite molto grandi sono quindi formati da più sprite messi insieme.

Stage • E' sinonimo di "livello".

Tie-in • Genere di gioco ispirato alla trama di un film.

Vettoriale • E' un tipo di grafica a tre dimensioni creata utilizzando solo linee rette unite fra loro. Serve per rappresentare solidi tridimensionali che si muovono nello spazio in ogni direzione. E' particolare perché le varie posizioni che assumono gli oggetti vengono calcolate dal computer, e non disegnate dai programmatori che, una volta concepita la forma iniziale, non devono preoccuparsi dei vari cambiamenti in rapporto al movimento.



VIDEOGIOCHI, UN AFFARE DA MILIARDI

Siamo alle soglie del 2000 e davvero possiamo pensare che cosa saranno in grado di fare le console della nuova generazione. Saranno collegate ai videodischi, alle sedie pneumatiche, ai lettini semovibili. Saranno simulazioni della realtà e davvero giocare a qualcosa sembrerà fare veramente qualcosa, tanto da non distinguere più il gioco dalla realtà. Un po' come forse avrete visto nel film *Il Tagliarber*, insomma, e un po' come avviene nella magia dei cartoni animati di Walt Disney: siete così incollati alla storia e ai personaggi che non vi rendete conto che ciò che si muove sullo schermo sono disegni e non persone e animali veri. Incredibile! I videogiochi sono veri sempre di più, e questo è davvero straordinario, ma la cosa veramente straordinaria è che il mondo dei videogiochi dà lavoro a migliaia di persone. Pensate che per ogni gioco che vi accingete a giocare ci sono almeno dieci persone che hanno lavorato per voi: un soggettoista (colui che scrive la storia), almeno un grafico (cioè chi disegna la storia), un musicista (cioè chi scrive la colonna sonora), un effettista (cioè chi crea gli effetti speciali), un rumorista (cioè chi crea gli effetti dei suoni e dei rumori), almeno due programmatori (coloro che programmano il computer affinché si possa realizzare il gioco), il copywriter (cioè chi inventa il nome del gioco, dei personaggi e chi scrive il manuale), l'art director (cioè chi disegna la confezione e la copertina del gioco) e una schiera di persone pronte a testare il gioco perché non vi siano errori.

Insomma, un affare di miliardi che però dà lavoro a centinaia di migliaia di persone in tutto il mondo. Pensateci attentamente quando giocate la prossima volta, e chissà che quello che state giocando non abbia in sé il lavoro del vostro futuro.

Buon... lavoro! Stefano Gallarini

P.S. Notizia dell'ultima ora e grande sorpresa: a partire dal 28 novembre ogni sabato alle 19.00 e in replica domenica alle 09.30, su Telemontecarlo, Gamemaster, la nuova trasmissione di videogiochi. Non mancate, mi raccomando, ci saremo anche noi.

Si ringraziano Get Ready di Castel S. Pietro (BO), General Game di Napoli, Console Generation di Milano, Softmania di La Spezia, DB Line di Biandronno (VA) e Micromania & Computerland di Cassano Magnago (VA) per la gentile collaborazione a questo numero della rivista.

INDICE RECENSIONI

ATARI LYNX

- 28 RAMPART
- 29 CASINO

GAME BOY

- 77 HUNCHBACK
- 69 PRINCE OF PERSIA
- 69 SOLOMON'S CLUB

MASTER SYSTEM

- 90 ALEX KIDD
- 55 SHOOTING GALLERY
- 71 WANTED

MEGA DRIVE

- 44 ALIEN 3
- 82 AQUATIC GAMES
- 64 SHINING FORCE
- 74 THUNDERSTORM (CD)

NEO GEO

- 32 KING OF THE MONSTERS II
- 86 WORLD HEROES

NES

- 36 ELITE
- 58 RODLAND
- 78 WIZARDS & WARRIORS III

PC ENGINE

- 52 SOLDIER BLADE

SUPER FAMICOM

- 40 PHALANX
- 60 TMNT IV - TURTLES IN TIME
- 73 TOP RACER

Nintendo®

GAME BOY™

GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....



LE AVVINCENTI PERIPEZIE DI ZITZ, RASH E PIMPLE,
IL TRIO DI ROSPI GUERRIERI CHE HA FATTO
LETTERALMENTE IMPAZZIRE L'AMERICA!

LICENSED BY

Nintendo®



TRADEWEST

Original
Nintendo
Seal of
Quality

Attenzione Zitz! La perfida Regina Nera ha fatto prigionieri Rash e Pimple, i tuoi migliori amici. Hai molta strada da fare per raggiungerli: nelle caverne, attraverso le paludi e addirittura nella pancia del mostruoso verme gigante. E, naturalmente, alla fine dovrai sconfiggere il terribile, il furioso Trita-Rane Robo Manus! Sei sicuro di avere quello che ci vuole per essere un buon Battletoad? Lo vedremo presto, in un modo o nell'altro...



NINTENDO®, GAME BOY™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS TM™ ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 1991 RARE LTD., LICENSED BY TRADEWEST, INC. BY RARE COIN-IT, INC. © TRADEWEST INC.

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

- ABRUZZO:**
CHIETI SCALO (CH)-ROMANO E.GIOCATTOLO V. Scaraviglia 37/9
PESCARA - PASSERI BIAGIO Via N. Fabrizi 28
- CAMPANIA:**
AVELLINO - GIOCATTOLO LANZETTA Via Carducci 45
AVERSA (CE) - BEBILANDIA Prov.le Aversa Caivano
MONTESARCHIO (BN) - EMMEDI ELETTRONICA Via A.Grasso 7/7A
NAPOLI - CASA MIA Via Francesco Cilea 115
NAPOLI - DE CARLO LUIGI Viale Degli Oleandri 14/C
NAPOLI - MONTANARI ALDO Via Maddalena 26
NAPOLI - ODORINO Largo Lala 25/26
PORTICI (NA) - INFORMATER ESSE Via Libertà 258
SALERNO - NEW COMPUTER MARKET Corso Garibaldi 65
S. SEBASTIANO AL VESUVIO (NA) - TECNO SHOP Via Roma 57
SCAFATI (SA) - COMPUTER SERVICE Via L. Da Vinci 81
ZONA SOCCAVO (NA) - VESPOLI GIOCATTOLO V. Epomeo 210/212
- CALABRIA:**
REGGIO CALABRIA - EDICOLA COGLIANDRO F. P. zza Castello
- EMILIA ROMAGNA:**
BOLOGNA - GRANDE EMPORIO STERLINO Via Murri 75/A
BOLOGNA - GRANDE EMPORIO STERLINO Via Lombardi 43
CASTELVETRO (PC) - TOYS CENTER Loc. Quabas SS1
FORLÌ - COMPUTER VIDEO CENTER Via C. di Manfredi 122
MODENA - ORSA MAGGIORE V.le D. Sport 50-C.C. 1 PORTALF
- FRIULI:**
TRIESTE - CARTOLERIA GIOCATTOLO Via Giulia 7
TRIESTE - IRMA BUCHBINDER ORVISI Via Ponchielli 3
UDINE - BIMBI Via Mercato Vecchio 29
- LAZIO:**
RIETI - RINALDI MARIO Viale Matteucci 10/A
RIETI - TOGNOCCHI Via Domiziano 8
ROMA - CASA MIA Via Appia Nuova 146
ROMA - CASA MIA GAIÀ Largo Boccea 12
ROMA - CIUFF CIUFF Via Etruria 4/A
ROMA - DISCOTECA FRATTINA Via Frattina 50-51
ROMA - ELETTROCAPITAL Via Tiburtina 545/E
ROMA - GIARDINO DEI BALOCCHI Circ. Gianicolense 252/C
ROMA - GIORNI GIOCATTOLO Via Marcantonio Colonna 34
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Viale delle Provincie 19
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Via R. Zampieri 50/52
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Circ.ne Ostiense 188
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Via Casal De' Pazzi 113
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Via Baldo Degli Ubaldi 21
ROMA - JUMBO GIOCATTOLO Via Trionfale 122
ROMA - L'ARCOBALENO Via Cassia 6-C
ROMA - LA CHIOCCIA Viale Marconi 277
ROMA - LO SPECCHIO DI ALICE Via Eritrea 72 F/G
ROMA - METRO IMPORT Via Donatello, 37
ROMA - PERGIOCO Via Degli Scipioni 109/111
ROMA - S.H. 2000 NUVOLONI Via P. Maffi 28/32
TIVOLI (RM) - A.V.C. SHOP SERVICE Via Empolitana 134
VITERBO - BUFFETTI COMPUTER SHOP Piazza dei Caduti 12
VITERBO - TREAC Via Palazzina 81
- LIGURIA:**
ALASSIO - TORRAL Via L. Da Vinci 189
BOLZANETO (GE) - SCABINI GIOCATTOLO Via C. Reta 7/R
CHIAVARI (GE) - GIOCATTOLO MALATESTA C.so De Michel 38
CHIAVARI (GE) - ORESTE Via Delle Vecchie Mura 8
GENOVA - A.B.M. COMPUTERS P.zza De Ferrari 2
GENOVA - BABY LAND Via Colombo 58/R
GENOVA - ELITE COMPUTERS Via Orsini 31/R
GENOVA - GENTILOTTI GIUSEPPE Via Marco Sala 18/R
GENOVA - IL BALILLA Via F. Aprile 112/R
GENOVA - LA BEFANA Via Assarotti 2-4-6-8/R
GENOVA - PLAY TIME Via Gramsci 3-5-7/R
GENOVA - PLAY TIME 2 Via Sestri 50/R
GENOVA - PLAY TIME 3 Via Delle Casacchie 14-16-18
IMPERIA - ORESTE Via Degli Orli 5
LA SPEZIA - ABRUZZESE ANNA MARIA Via Dalmazia 20
LA SPEZIA - ORESTE Via V. Veneto 51
RAPALLO (GE) - ORESTE Via Colombo 43
RAPALLO (GE) - PAGLIALUNGA Vico Liceti 6
SANREMO (IM) - NOVA GIANNFRANCO Via P. Agosti 52
SAVONA - BAZAR QUAGLIA Corso Italia 235/R
SAVONA - ORESTE Via Sormano 51
VENTIMIGLIA (IM) - ORESTE Via Mazzini 9/A
VADO LIGURE (SV) - CUCCIOLO Via G. Ferraris 16
- LOMBARDIA:**
BERGAMO - CALDARA ANGELO Viale Papa Giovanni 49
BRESCIA - TOYS CENTER Via Milano 3/F
CARAVAGGIO (BG) - MERISIO Via Oberdan 13
CASALPUSTERLENGO (MI) - CAMBIELLI ANGELO V. Marsala 35
CASSANO D'ADDA (MI) - GRAZZINI P.le Gobetti C. C. Lagorà
COLOGNO MONZESE (MI) - CASA DELLA MUSICA V. Indipend. 21
CREMA (CR) - EL-COM Via Libero Comune 15
CREMONA - MONDO COMPUTER Centro Commerciale CR 2
GALLARATE (VA) - GIOCHIGARDEN Corso Sempione 33
LECCO (CO) - FUMAGALLI Via Cairoli 48
LEGNANO (MI) - G.M.L. Via C. Jucker 1
MANTOVA - TOYS CENTER Via Parma
MILANO - CALLIGARO Via Ampere 105
MILANO - FLOPPERIA Viale Monte Nero 15
MILANO - GRAZZINI Via M. Macchi 29-Via Pitagora 4-V.le Romolo 9
MILANO - MARCUCCI Via F.lli Bronzetti 37
MILANO - MESSAGGERIE MUSICALI Corso V. Emanuele 22
MILANO - NEWEL Via Mac Mahon 75
MILANO - PERGIOCO Via S. Prospero 1 (Cordusio)
MILANO - RIVOLA Via Vtruvio 43
MORNAGO (VA) - VANONI FRANCO Via Stazione 14/18
MUGGIO' (MI) - PRINCIPI CARLO Via 5 Giornate 1
NERVIANO (MI) - G.M.N. Via Nuova Str. Lat. Giovanni XXIII*
ORZINUOVI (BS) - METALMARK Via Adua 36
PARABIAGO (MI) - DEMO GIOCATTOLO Largo S. Crispino 3
PAVIA - SENNA COMPUTER SHOP Via Calchi 5
REZZATO (VA) - TOYS CENTER Via Garibaldi 76
SAMARATE (VA) - MAZZUCHELLI 'S Via Marconi 12
S. ANGELO LODIGIANO (MI) - CERRI BATTISTA P.zza Perosi 10
SABBIO CHIESE (BS) - BAZZANI OTTAVIA Via Parrocchiale 22
SAN GIULIANO MILANESE (MI) - G.M.S. Via L. Tolstoy 85
TIRANO (SO) - SICON NON FOOD Viale Italia 24
- MARCHE:**
ANCONA - IRMEA Via Grandi 3
FALCONARA MARITTIMA (AN) - IL GIOCATTOLO Via N.Bixio 67
FANO (PS) - FULIGNI GIOCHI Via Nolfi 1/A - Via Roma 39/B
OSIMO (AN) - IL GIOCATTOLO Via Lbonetta 12
- PIEMONTE:**
ALBA (CN) - BONA Corso Coppino 32
ASTI - ASTI GAMES Corso Alfieri 26
BIELLA (VC) - CENTRO GIOCHI Via Torino 66
BRA (CN) - BONA Via Principi 4
CASALE MONFERRATO (AL) - RIPOSIO GIOCHI Via Roma 181
CHIVASSO (TO) - HOBBY MARKET Via Po 2/C
COMIGNAGO (NO) - ITALSAPO Via Per Borgomanero 12
COSSATO (VC) - CENTRO GIOCHI Via Marconi 13/R
CUNEO - ROSSI COMPUTERS Corso Nizza 42
NOVARA - IL CUCCIOLO Corso Torino 7/A
NOVARA - PARADISO DEI BAMBINI Via Tadini 35
PINEROLO (TO) - LA PALLA Via Silvio Pellico 20
RIVAROLO CANAVESE (TO) - PLASTICASA Corso Torino 132
RIVOLI (TO) - AGARTHI Via Montegrappa 112
TORINO - ALEX 2 Via Tripoli 179/B
TORINO - ALEX COMPUTER Corso Francia 333/4
TORINO - AMERICAN'S GAMES Via Sacchi 26/B
TORINO - FLASH GAMES Via Valdieri 12
TORINO - GIROTONDO TRE Corso Sommeiller 33
TORINO - PARADISO DEI BAMBINI Via A. Doria 8
TORINO - PLAY GAME SHOP Via Carlo Alberto 39/E
TORINO - SOFTEL Via Nizza 45/F
TORINO - TG MARKET Via Sagra S. Michele 45
TORTONA (AL) - MUSICA E DINTORNI Via Bandello 19
VALENZA (AL) - CENTRO COMM. SELEZIONE Via F.lli Cairoli 5
VERCELLI - STILE Via Marsala 25
NEGOZI EXPERT PIEMONTE - VEDI PAGINE GIALLE -
- PUGLIA:**
BARI - WILLIAMS COMPUTER Viale U. D'Italia 79
BARLETTA - DI MATTEO ELETTRONICA Via C. Pisacane 11
GALATINA (LE) - DE BLASI UGO Via Pascoli 32
GALLIPOLI (LE) - TECNOUFFICIO Piazza Giovanni XXIII* 10
LECCE - VIDEO MANIA Viale Università 61
- REPUBBLICA SAN MARINO:**
SERRAVALLE - ELECTRONICS Via V. Febbraro
- SARDEGNA:**
CAGLIARI - COMPUTERS POINT Via Cavaro 21
SASSARI - VIDEO GAMES Via Dei Mille 17
SASSARI - VIDEO GAMES 2 Piazza Azuni 12
- SICILIA:**
CALTANISSETTA - ELLE SERVICE Via Libertà 194/198
CASA S. ERICE (TP) - DIGITAL TOP Via G. Marconi 463
CATANIA - PRISMA COMPUTERS Via Canfora 122/124
ENNA - NAPOLI FRANCESCO Via Candrilli 11
MAZARA DEL VALLO (TP) - ARCHIMEDE Corso V. Veneto 216
PALERMO - HOME COMPUTER Viale Delle Alpi 50/E
- TOSCANA:**
AGLIANA (PT) - DUO TOYS Viale Della Libertà 53-55
AREZZO - BOBINI GIOCATTOLO Via L.B. Alberti 1/H
CARRAIOLE (LU) - IN.CA.BA. Via Provinciale 241
CARRARA (MS) - MONDIAL TOYS Via Roma Gall. 15
FIRENZE - LA CITTA' DEI RAGAZZI Via De Tacchinardi 2
FIRENZE - PUNTO SOFT Via Torricoda 1/R
GROSSETO - ANREINI LORIS Via S. Martino 24
LIDO DI CAIAIORE (LU) - IL COMPUTER Viale Colombo 216
LIVORNO - DRAGON'S LAIR Via Michon 29/1
LIVORNO - MONDANELLI Via Ricasoli 52
LUCCA - L'ELETTRONICA Piazza Del Salvatore 6
LUCCA - MARCHI UFFICIO Via Delle Tagliate 598
MASSA CARRARA - FLOATING POINT Gall. L. Da Vinci 32
MONTECATINI (AR) - LA CITTA' DEI RAGAZZI V.le A. Diaz 149
MONTECATINI TERME (PT) - VANNINI ARMANDO P.zza XX Sett. 3
MONTEVARCHI (AR) - LA CITTA' DEI RAGAZZI V.le A. Diaz 149
PIOMBINO (LI) - PUNTO ROSSO Via I. Barontini 28
PISTOIA - ANDREINI GIOCATTOLO Via Cavour 8
PISTOIA - MOGANA Via Dalmazia 424
POGGIBONSI (SI) - BABILONIA Via del Commercio 29
PONTE BUGGIANESE (PT) - DINI SHOPPING Via Buggianese 108
PONTEDERA (PT) - NICCOLAI MAXISPORT Via Dante 11/13
PRATO (LI) - CAPECCHI ROBERTO Via L. Muzzi 52
PRATO (FI) - LA CITTA' DEI RAGAZZI Via V. Da Filicaia 77/A
SIENA - BIANCHI Strada Masettana Romana
VIAREGGIO (LU) - EMPORIO DULIO 48 LIBERTY V. Margherita 25
VIAREGGIO (LU) - IL GATTO E LA VOLPE Via Del Marmi (int. 3)
- UMBRIA:**
BASTIA UMBRA (PG) - CASA DEL GIOCATTOLO Viale Umbria
CITTA' DI CASTELLO (PG) - LIBRERIA D. MAESTRO V. Florido 16
PERUGIA - MAGAZZINI P. Via Baglioni 17/29
PERUGIA - MIGLIORATI Via S. Ercolano 3/10
S.SISTO (PG) - CIEM MINUTI Via Plevatola 166
SPOLETO (PG) - ROSATI DELIO Via A. Ricci 3/5
TERNI - SCIANNAMORE & MORONI Via S. Tommaso 5
UMBERTIDE (PG) - CHIMAR ELECTRONICS Via Morandi C.C. Fratta
- VENETO:**
BOARA PISANI (PD) - PRISMA MERCATO Via Roma S.S. 1
LIDO DI VENEZIA (VE) - LIDO GIOCATTOLO Gran Viale 31
MONTEBELLUNA (TV) - BAZAR MILANESE P.zza G. Marconi 14
PADOVA - COMPUTER SHOP c/o CENTRO GIOTTO V. Venezia 61
S. G. LUPATOTO (VR) - CASA DEL BAMBINO V. Cà Nova Zampieri
S. G. LUPATOTO (VR) - TOYS CENTER Via C. Battisti 200
S. MARIA MADDALENA (RO) - PRISMA MERCATO V. Eridania 167
TREVISO - HOBBY MODEL Galleria Riato 5/7
VERONA - LEONETTI FERNANDA Via Mantovana 2
- NEGOZI GIOCHERIA - VEDI PAGINE GIALLE**



IN QUESTI NEGOZI L'INTERO ASSORTIMENTO E LA QUALITA' LEADER SONO GARANTITI!

LEADER

• DISTRIBUZIONE •

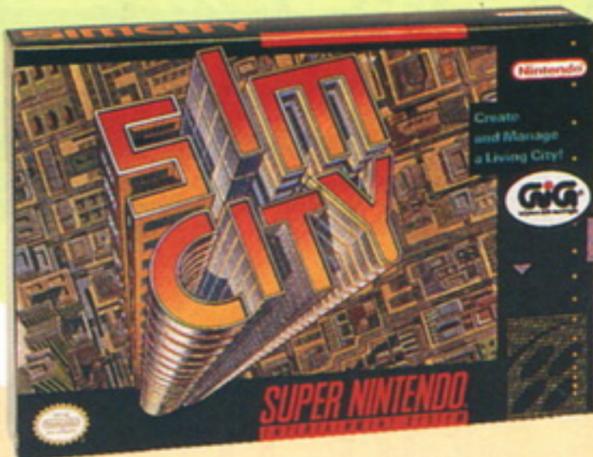
LA PALLA NINTENDO PASSATA ORA ALLA GIG...

La distribuzione ufficiale dei prodotti della marca Nintendo in Italia è ormai ufficialmente passata dalle mani della Mattel a quelle della GIG. L'avvenuto scambio di consegne ha come conseguenza principale ciò che tutti noi aspettavamo con impazienza: la distribuzione ufficiale del Super Nintendo in Italia! Senza togliere nulla al NES,

paio di settimane dopo che avrete acquistato la rivista dovreste essere in grado di trovarlo nei negozi vicino a casa. In ogni caso quindi potete iniziare a raccogliere le pulci da mettere nelle orecchie di Babbo Natale.

Per quanto riguarda invece l'importazione ufficiale del software per questa macchina la GIG sembra essersi affidata a titoli che ormai godono di una fama consolidata e conquistata non senza meriti (basta farvi notare

meritano in modo particolare... Comunque per darvi un'idea potete ammirare in questa pagina alcuni dei ti-



sempre solidamente presente sul nostro mercato e sempre validamente supportato dai produttori di software di tutto il mondo, la console ultima nata di casa Nintendo era ormai ciò di cui si sentiva la mancanza, perlomeno a livello di distribuzione nazionale e capillare. Ma quando? Beh, probabilmente un

che fra tutte brilla anche la luce di Street Fighter II); è probabile anche che alcune delle cartucce vengano poi riprese in considerazione sulla rivista, specialmente quelle che avevamo recensito prima della nascita di Console mania e quelle che



toli della lista di importazioni a breve termine della GIG. Non c'è che dire: c'è da leccarsi i joypad.



LA RIVISTA E' FIERA DI VOI!

Il SIM Hi-Fi è una fiera di vecchia data in cui potete trovare tutto ciò che interessa il campo della musica, del cinema, e dei videogame, e tutte le novità in genere che riguardano l'elettronica di consumo; di discreta ampiezza il SIM volge quest'anno alla sua 25° edizione e



Il nostro stand come al solito super affollato.

c'eravamo noi a rappresentare TGM, CMania, PC Action, TGM Action e Zzap! . Alcuni fortunati hanno quindi potuto provare al nostro stand il primo prodotto di rilievo su M-CD, e cioè Thunder Storm (recensito in questo numero e ristretto in una pagina per problemi di spazio ma non



I vincitori del torneo a Street Fighter II su S.F.C.

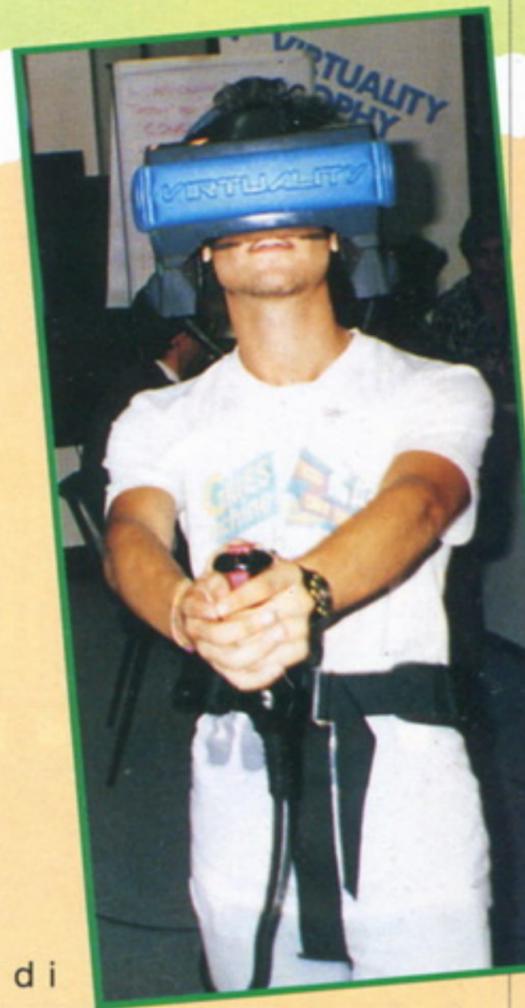
come molti di voi sapranno si tiene ogni anno verso la fine di settembre a Milano oppure, come accade da soli due anni, a Roma.

Gear, Megadrive a alcuni Master System e per finire - udite, udite - il prototipo della versione europea del Mega CD su cui si poteva giocare a Earnest Evans.

Il Mega CD verrà importato entro il giugno '93 (è forse troppo sperare che un giorno potremo giocare Lunar parlato in italiano?) e solo allora si comincerà a conoscere la verità sulla compatibilità o meno delle tre versioni internazionali del CD Sega.

Oltre a Giochi Preziosi c'era poi uno spazio dedicato alla realtà virtuale dove si poteva provare per cinque minuti una fantastica avventura "nell'altra dimensione" in cui dovevate scovare e uccidere l'altro giocatore che partecipava alla sfida. Vi assicuro che si tratta di una esperien-

za davvero incredibile, e pensare che tutto ciò è reso possibile grazie al lavoro di coppia di due Amiga 3000 e da un paio di occhiali che vi trasmettono la tridimensionalità della stanza in cui state giocando! Per quanto riguarda le riviste c'erano i nostri esimi colleghi di Kappa e Game Power e infine



d i

Stefano Petruolo mentre prova "l'esperienza" della Realtà Virtuale.

Come potete vedere da queste foto i rapporti con la concorrenza non sono come molti di voi potrebbero pensare! In queste foto ci potete vedere tutti abbracciati appassionatamente, prima al nostro stand e poi a quello degli "altri".

merito. NdAlex), oppure il mitico Thunder Force IV la cui recensione trovate sul numero scorso.

Infine ci ha fatto molto piacere la visita di tanti lettori/fan che ci hanno finalmente potuto conoscere di persona.

A risentirci al più presto. Gab.



Ecco a voi il M-CD "Giochi Preziosi" in prova!

Per quanto riguarda il settore dei videogame al padiglione 16 potevate visitare lo stand molto bello di Giochi Preziosi dove erano esposti molti Game

NAKI

INTERNATIONAL

una fonte completa di accessori
per il tuo Game Boy

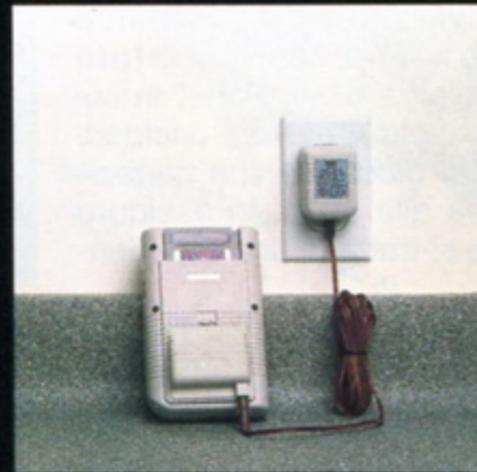


ACTIONPAK PER GAME BOY 7 ORE, CON ADATTATORE AC



ACTIONPAK PER GAME BOY 12 ORE, CON ADATTATORE AC

inserisci il tuo "Actionpak" e gioca!



BORSA
UNIVERSALE

DISTRIBUITO IN ESCLUSIVA DA:

HTD

HIGH TECHNOLOGY DISTRIBUTION s.r.l.

Nintendo, Game Boy, Naki, Actionpak
sono marchi registrati delle rispettive
case produttrici

34121 TRIESTE - ITALY - VIA ECONOMO 5/A
FAX (040) 301.229

Joyplus

UNA NUOVA SERIE
COMPLETA DI ACCESSORI
PER RENDERE IL TUO
GAME BOY ANCORA
PIÙ BELLO

NOVITA'



SV-901

BATTERIA CHE FORNISCE
ENERGIA PER 14 ORE
DI GIOCO CONTINUATO
PER GAME BOY E
2 ORE PER GAME GEAR

SV-907

SUONO STEREOFONICO
AMPLIFICATO
ALTOPARLANTI
LENTE DI INGRANDIMENTO
PIEGHEVOLE
ILLUMINAZIONE
GRANDE JOYSTICK
CON PULSANTI DI FUOCO
PRESA DI ALIMENTAZIONE
E TRACCOLLA



SV-902

BATTERIA CHE FORNISCE
ENERGIA PER 28 ORE
DI GIOCO CONTINUATO
PER GAME BOY E
4 ORE PER GAME GEAR

SV-900

CARICABATTERIE,
COMPLETO DI SV-901,
PER GAME BOY
E GAME GEAR.
IN 1 ORA RICARICA
LA BATTERIA SV-901
E IN 2 ORE LA SV-902



SV-905

BORSA IN PVC
SALVA GAME BOY

DISTRIBUITO IN ESCLUSIVA DA:

HTD

HIGH TECHNOLOGY DISTRIBUTION s.r.l.

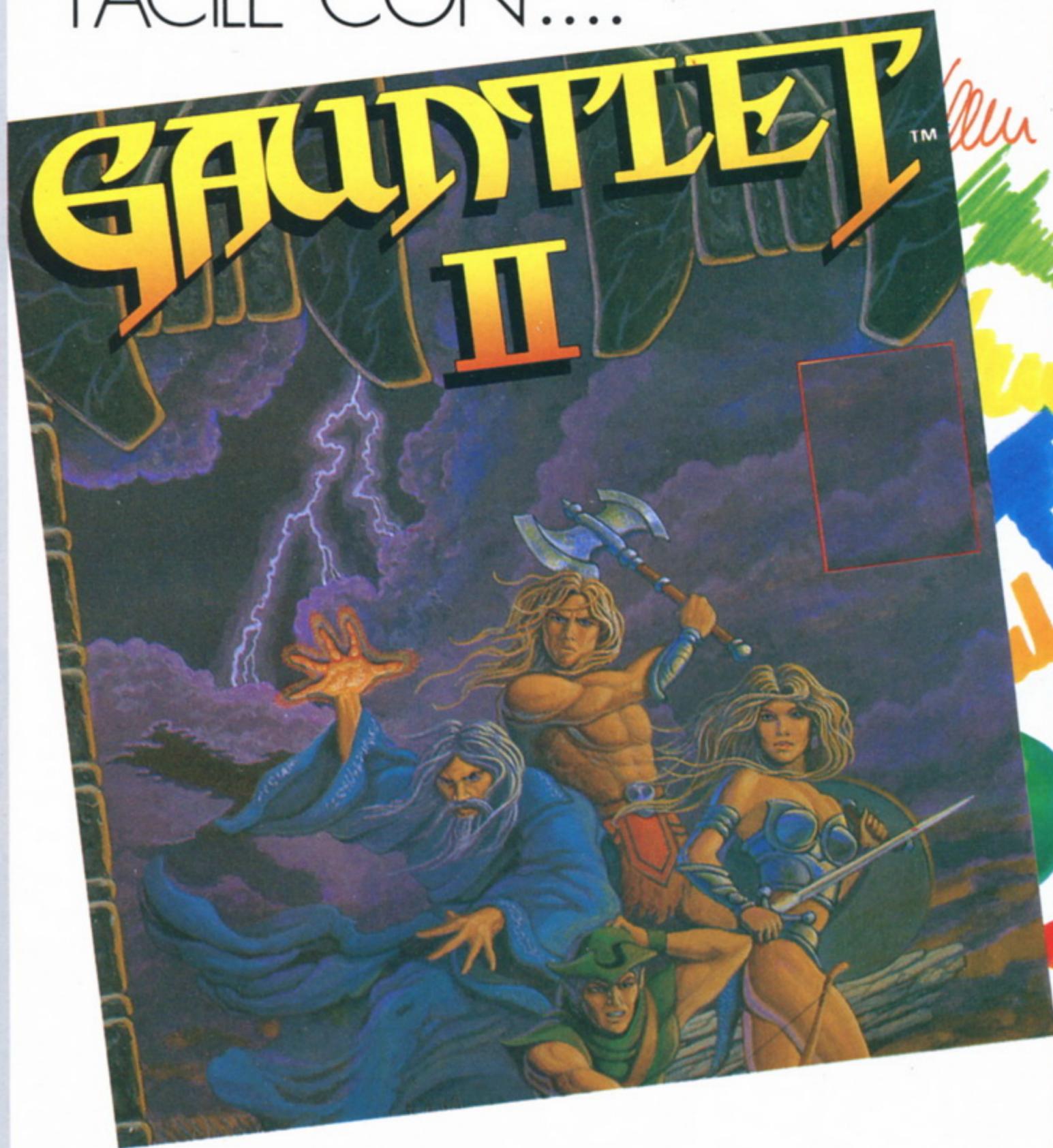
Nintendo, Game Boy, Joyplus, Sega, Game Gear,
sono marchi registrati delle rispettive
case produttrici

34121 TRIESTE - ITALY - VIA ECONOMO 5/A
FAX (040) 301.229

Nintendo®

GAME BOY™

GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....



Un elfo, un mago, una valkyria e un guerriero sono rimasti intrappolati in una serie di labirinti popolati da mostri, invitanti tesori e passaggi segreti. Tu solo, armi alla mano, puoi immobilizzare i loro temibili nemici e far ritrovare agli sfortunati avventurieri l'agognata uscita.



È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

MADE IN JAPAN

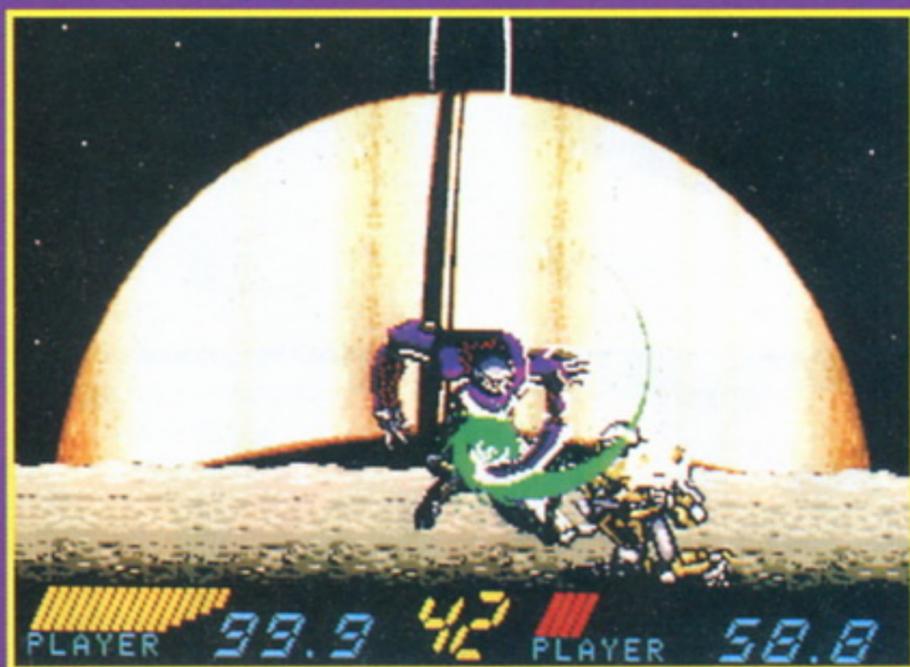


POWER ATHLETE O STREET FIGHTER II



Ormai imminente è l'uscita di questo beat'em up su MD e poi su Super Famicom che ricalca molto bene tutti gli aspetti che hanno reso Street Fighter

Il un successo; l'unica cosa in cui bisogna sperare è la presenza di svariate mosse e molti personaggi per un sano e violento divertimento a lungo termine!



BLACK HOLE ASSAULT

Il numero scorso vi avevamo annunciato molto brevemente questo gioco, di cui si ignorava completamente la trama; ora possiamo dirvi che si tratta di un altro beat'em up che va ad aggiungersi a quella categoria di giochi che su MD sono scarsi; titolo solo per M-CD.

NESSUNO LO AVEVA ANNUNCIATO!



Questa volta si tratta di una vera e propria sorpresa anche per noi! Final Fight è stato convertito su M-CD e sembra davvero un titolo OK (si gioca in due con scelta di tre personaggi e ci sono tutti i livelli del coin op, ovvero otto) e rappresenta l'inizio delle varie conversioni Capcom per il CD della Sega come l'ormai annunciato "Street Fighter II: Deluxe Edition"!



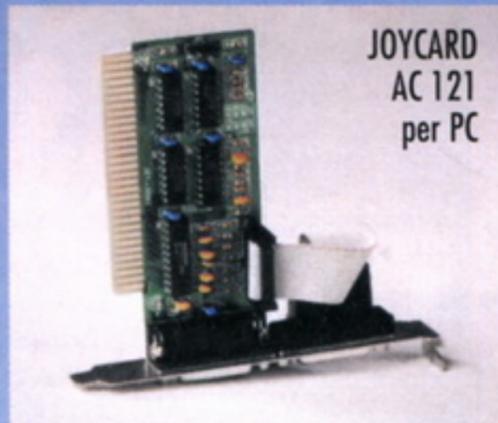
A



CHE



GIOCO



GIOCHIAMO?

Potrete giocare con ogni gioco su qualsiasi computer e console, usando "I MAGNIFICI MARPES",
nati per farvi ottenere il meglio dal vostro gioco preferito !!!

MARPES

FORNITORE UFFICIALE DEI
RIVENDITORI DI SUCCESSO



ELETTRONICA MARPES s.r.l.

Via Montedoro, 77 - 80059 Torre del Greco (Na)

Tel. 081/8821044 pbx - Fax 081/8829113- International Phone - 39/818821679

**I
MAGNIFICI
MARPES**

MARPES, NINTENDO, SEGA, ATARI, COMMODORE e tutti gli altri marchi citati sono marchi registrati di proprietà degli aventi diritto.

Realizzato da L.T. Ad & Co. Torino

I MAGNIFICI MARPES

IO



STD PLUS VG 123



STANDARD VG 119



SUPER SHOT 2 COLOR VG 150 C

JOY

TU



SUPREME COLOR VG 201 C

per Atari, Commodore, Sega MS



JUNIOR SWT VG 160

Microswitch



GENIUS JOYPAD JK 7610 per Microgenius 7600

STICK

EGLI



SUPER CONTROLLER JK 2610



SUPER SHOT 2 VG 150



ZINGER COLOR per Nintendo VG 170 N

PAD

...noi giochiamo, voi giocherete... essi guarderanno.

Eh sì, è da tempo che i campioni del US Team usano i nostri joystick

e se anche voi li userete, ai vostri amici non resterà che guardare le vostre evoluzioni ottenute grazie a "I MAGNIFICI MARPES".

... a proposito, BUON DIVERTIMENTO!

MARPES®

FORNITORE UFFICIALE DEI RIVENDITORI DI SUCCESSO



ELETTRONICA MARPES s.r.l.

Via Montedoro, 77 - 80059 Torre del Greco (Na)

Tel. 081/8821044 pbx - Fax 081/8829113 - International Phone - 39/818821679

MARPES, NINTENDO, SEGA, ATARI e tutti gli altri marchi citati sono marchi registrati di proprietà degli aventi diritto.

Nintendo®

GAMEBOY™

GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....

Dr. Frankenstein



Original
Nintendo
Seal of
Quality

Sei Franky, un capolavoro di chirurgia nato dalla mente malata del sinistro Dr. Franken. Devi attraversare le infinite stanze ed i bui sotterranei di un castello alla disperata ricerca della tua ragazza, stregata dagli spiriti che abitano il lugubre maniero.

elite



È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

AMERICANAMENTE

ARTE ELETTRONICA CALIFORNIANA

Questo mese l'esiguo spazio delle news viene dedicato interamente alla casa americana di software...

LHX ATTACK CHOPPER UN ALTRO SIMULATORE?



Secondo simulatore dell'EOA per Megadrive, dopo F-22, è la conversione di un gioco per PC (ci sono meno elicotteri da guidare, è un po' scattoso, terribile da controllare col joystick (c'è persino l'opzione per manovrarlo con due) come



tutti i sim.) in cui vi trovate alla guida di un elicottero da combattimento. Sarà migliore dell'altro?

L'OMBRA DELLA BESTIA RITORNA

Sembra in procinto di uscire anche per MD il seguito dell'acclamato successo per Amiga. Un cambiamento radicale: il protagonista non è più Giancarlo...



FINALMENTE ABBIAMO COMPERATO UNA LOTUS!

Conversione da Amiga di un gioco per cui non c'è nulla da



dire. Quindi taccio.

BOSCHI PERICOLOSI

Platform molto colorato, carino e veloce (tipico da console, insomma) apparso prima su Amiga qualche mese fa. Per Mega Drive, imminente.



ANDIAMO A FARE UN GIRO IN MOTO?

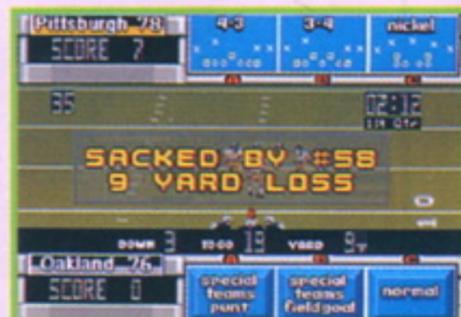
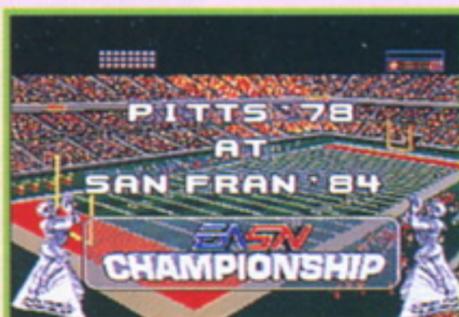


Picchiamoci ancora su MD con il seguito di Road Rash. Implementato con la versione a due giocatori e più armi (catene, coltelli, recensioni...), assieme a qualche power up in più per le moto.



DOWN, SET, HOT, HOT '92, HÓT '93!

Ebbene sì, anche il terzo John Madden sta per vedere la luce. Nuove animazioni, voce di JM digitalizzata, più



squadre, qualcosa di nuovo, un gioco e del cioccolato.

GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™



I due protagonisti, Bub e Bob, dopo avere salvato le Isole dell'Arcobaleno, sono costretti a vedersela nuovamente con una serie di minacciosi nemici per riportare la felicità e l'allegria nel loro regno. Gli ombrelli magici rappresentano la loro unica arma di difesa contro un pazzo guerriero ed i suoi agguerriti scagnozzi. Bonus nascosti a valanghe, porte segrete, interruttori sparsi casualmente aspettano i nostri intrepidi Bub e Bob lungo il percorso ...

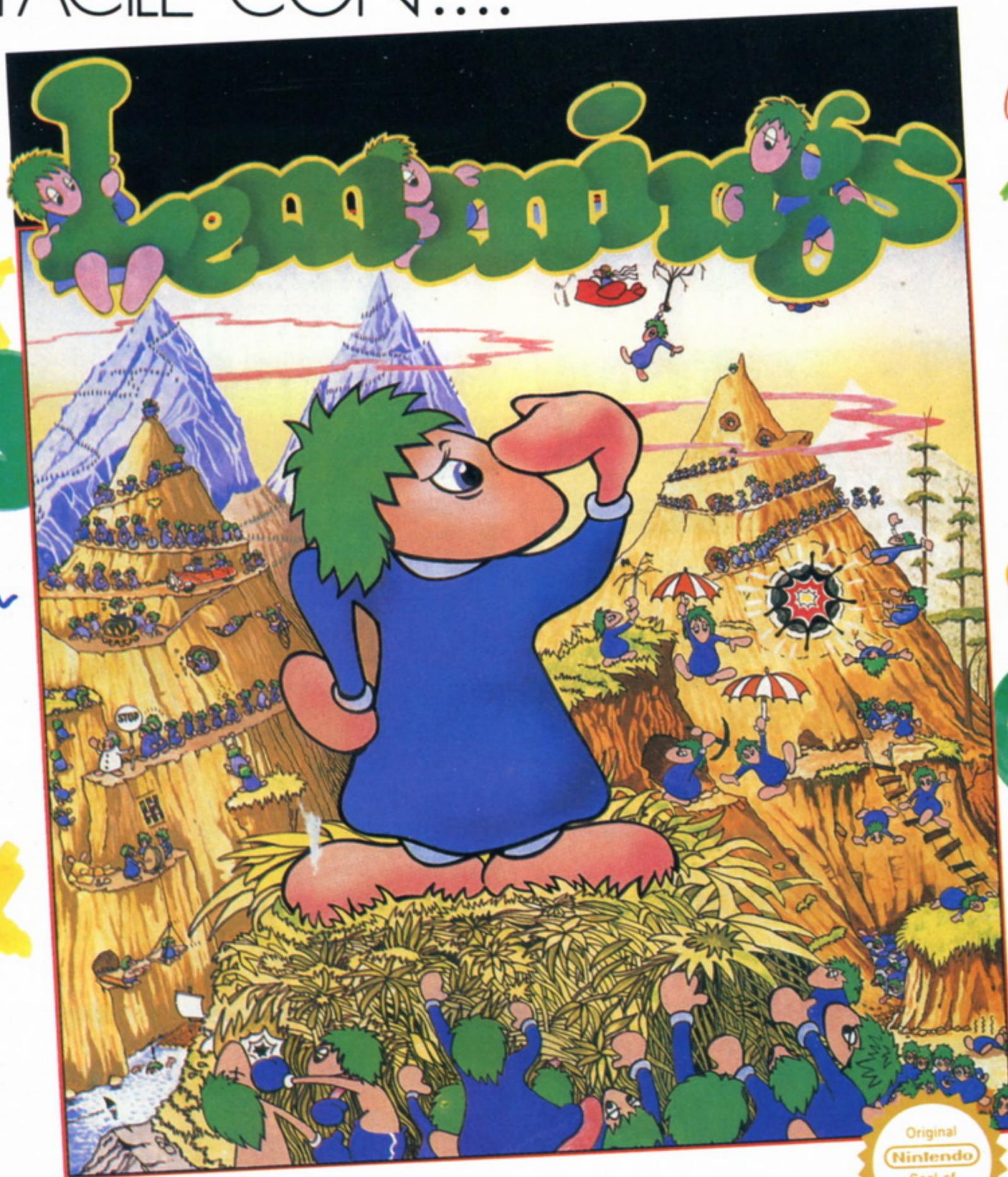


IN ESCLUSIVA DA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERÀ IL: 0332/87.41.11

CADARIO
NINTENDO® AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
PARASOL STARS © TAITO CORP.

GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™



Le rocambolesche avventure di una colonia di Lemmings, caviette industriali ma alquanto sciocche. Devi evitare, ad esempio, che si arrampichino a piacere, si tuffino nel vuoto o, addirittura, esplodano... La 'ricetta' del successo? Decisioni fulminee e reazioni immediate per far sì che non si caccino nei guai.



CADARIO

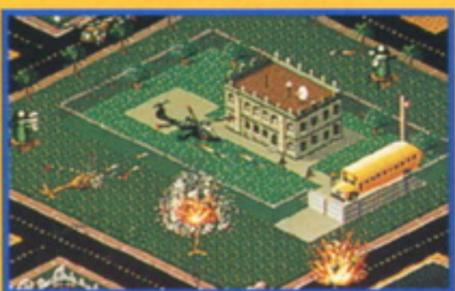
© 1991 PSYGNOSIS LTD. LEMMINGS IS A REGISTERED TRADEMARK OF PSYGNOSIS LTD. NINTENDO™ AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

Megadrive

PER UN PUGNO DI SABBIA

Sorpresona (o presunta tale?!). Avete presente il magnifico gioco per Megadrive targato Electronic Arts uscito per la nera console di casa Sega e... vabbé, per il Megadrive, visto che anche il Master System e il Game Gear sono neri - nel quale guidate un armatissimo elicottero per alcune amene località mediorientali sparando a tutto quello che si muove (e ogni tanto



pure a quello che non si muove)? Esatto, stiamo parlando di Desert Strike, e il bello è che alla Electronic Arts hanno già iniziato la conversione per Super Famicom (o Super NES, o Super Nintendo). Queste sì che sono le cose per cui vale la pena fare questo lavoro...



VOLARE, OH OH...

Possessori di Gameboy, udite! Visto e considerato che: 1) i simulatori di volo non sono mai troppi, 2) quelli di volo & combattimento neanche, 3) la Microprose è abituata a farli bene, 4) i giochi fatti in maniera decente sono sempre bene accetti, dichiariamo che:

La suddetta Microprose ha in cantiere un simulatore di volo & combattimento basata sul famosissimo F-15, intitolata nientepopodimeno che... F-15! W la fantasia...



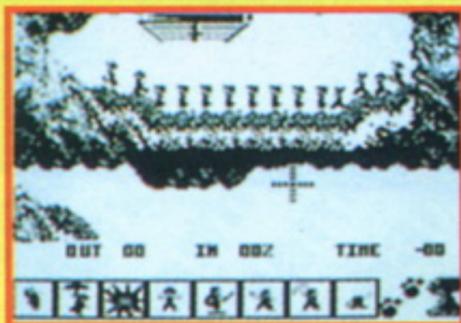
...CANTARE, OH OH OH OH...

I possessori del NES si sentono forse trascurati? E perché mai dovrebbero? Forse perché non sanno che la Microprose ha deciso di liberare in tutta la sua potenza e magnificenza (si fa per dire) il nuovo e incredibile F117-A sull'otto bit più venduto dell'universo. Una domanda: ma a voi piacciono i simulatori di volo?

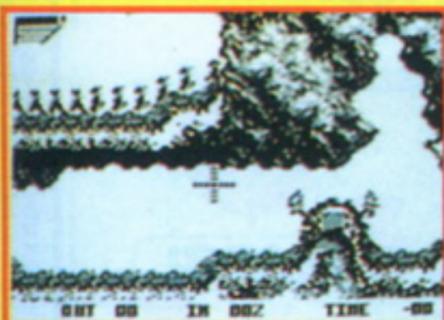


IL RIMEDIO PER L'INSONNIA

D'ora in poi, tutti i possessori di Gameboy con problemi di insonnia, potranno finalmente smetterla di girovagare per casa di notte alla ricerca di libri noiosi o cercare qualche vecchio film alla TV dopo le tre: la Ocean infatti ha magnanimamente fornito un rimedio a tutto questo, ovve-

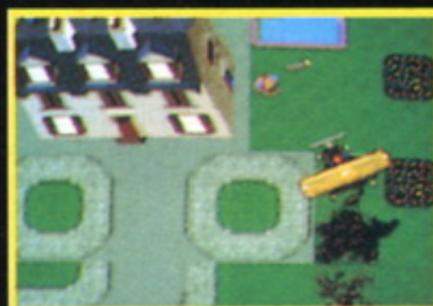


ro la conversione di Lemmings per il portatile più portatile che ci sia. Non che questo gioco faccia dormire, anzi: solo, al posto di contare le pecore (troppo poco professionale), potrete contare i roditori suicidi.



E ADESSO CHE TITOLO USO?

Eh, già, quelli per i giochi di volo li ho già finiti. Comunque, beccatevi le foto del misteriosissimo Radio Flyer della Ocean, nel quale (presumibilmente) dovete guidare un aereo-



plano radiocomandato con una simpatica visuale dall'alto e... beh, signori miei, questo è tutto quello che abbiamo dedotto dal titolo e dalle foto.

OO NEWS

...NEL BLU, DIPINTO DI BLU...

Questo mese sembra proprio che tutti i giochi presentati in questa rubrica abbiano una spiccata tendenza guerrafondaia. Non per niente, ecco a voi Super Strike Eagle, della Microprose per Super NES. Da quello che possiamo vedere dalle foto, sembra parecchio interessante - soprattutto l'atterraggio sulla

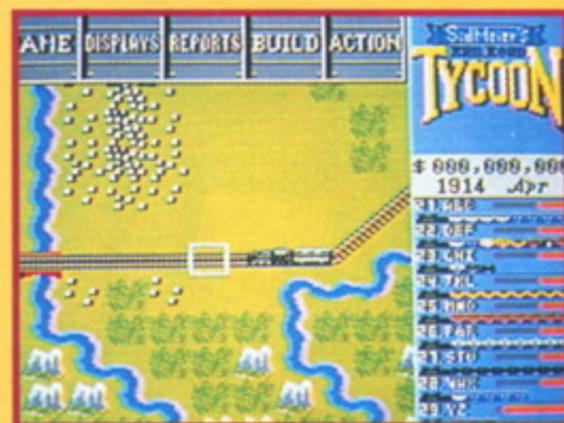


portaerei visualizzato con il famigerato Modo 7. E se poi è tutto una bidonata e le immagini sono statiche? Semplice, ci vendicheremo sui programmatori...



...FELICE DI STARE QUAGGIU'!

Ancora la Microprose? Basta! Per fortuna, in questo gioco non c'è da ammazzare nessuno - a meno che non investiate qualcuno a un passaggio a livello: in Railroad Tycoon infatti dovrete pianificare la vostra carriera di magnate delle ferrovie, creando dal nulla un impero economico basato su vagoni postali e passeggeri. Detto così non suona molto emozionante, ma basti pensare che l'anno scorso è stato uno dei giochi più "gettonati" nell'ambito PC e Amiga - se vi è piaciuto Sim City, non perdetelo.



TUTTI AL CINEMA - MA QUANDO?

La Ocean lavora in un modo tutto suo: quando sente che sta per

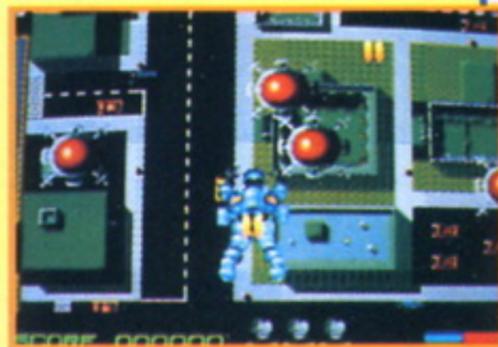
uscire un film qualsiasi, foss'anche un documentario sulle corse dei cavalli, ne compra i diritti e comincia a fare il videogioco. Questo genera spesso e volentieri strani casi: tie-in brutti di film peggiori (Navy Seals), giochi mai usciti per scarso successo del film (The Abyss) e giochi che escono prima dei film (tanto la Ocean non li fa quasi mai pertinenti ai soggetti originali): è il caso di Cool World, ma anche di Robocop 3. Il primo è un bizzarro film con Kim Basinger ambientato



metà in una qualsiasi città americana e metà nel coloratissimo mondo dei cartoni animati (un



po' come Roger Rabbit) ed è considerato da quelli che hanno già avuto modo di vederlo come un irrimediabile flop, il secondo invece è il cosiddetto film del mistero: annunciato da quasi un anno, tutto hanno visto delle foto e sanno la trama, ma nessuno sa con precisione quando diavolo uscirà. E la Ocean che fa? Prepara per tutti e due i giochi - mi sembra ovvio...



GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™

ROBOCOP™



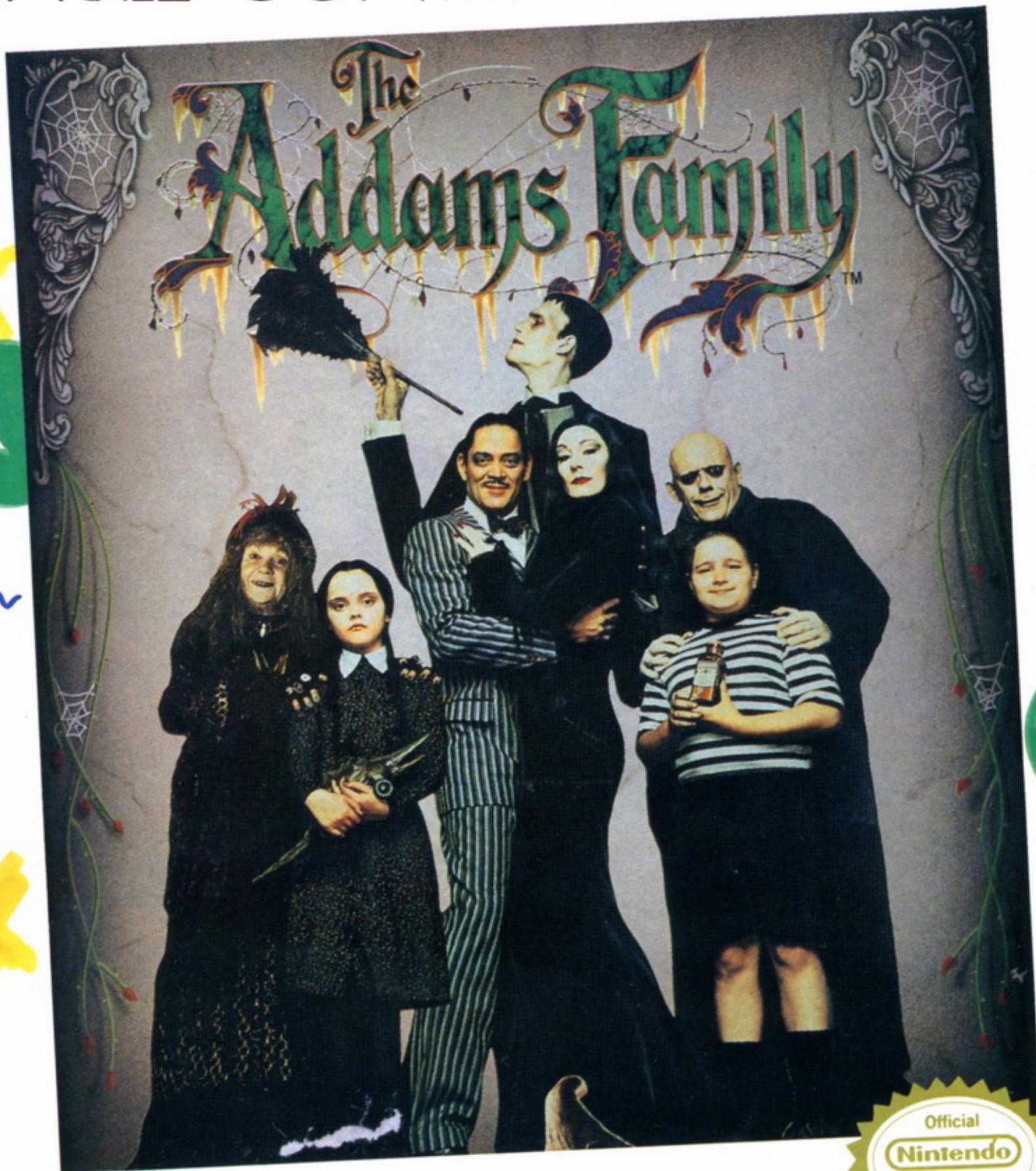
NINTENDO AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO
ROBOCOP 2™ © 1990 ORION PICTURES CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.
ORION IS A REGISTERED TRADEMARK OF ORION PICTURES CORPORATION. OCEAN IS A REGISTERED TRADEMARK.

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™

CADARIO



Le peripezie della famiglia più strana, stravagante e sinistra del mondo. Morticia, il Maggiordomo Lurch, Nonna e i bambini sono scomparsi. Tocca a Gomez ritrovarli, fra mostri spaventosi e fantasmi ululanti.



© TM & © 1991 PARAMOUNT PICTURES. ALL RIGHTS RESERVED. NINTENDO™ AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™



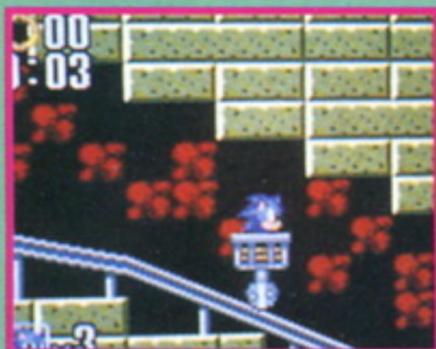
Lotta al fianco di Captain Planet e dei Planeters e opponiti ai più pericolosi nemici che l'ambiente abbia mai dovuto fronteggiare: Looten Plunder, Duke Nuken, Hoggish, Greedly e Dr. Blight. Il destino del pianeta Terra è nelle tue mani!



È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

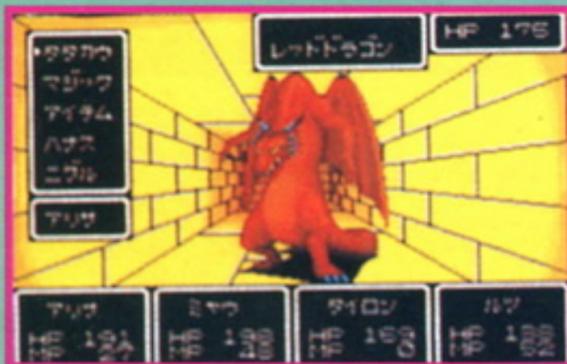
SEGA CITY

GAME GEAR A RUOTA



Ormai anche il piccolino di casa Sega sembra procedere a buona velocità per quanto riguarda l'acquisizione di titoli disponibili: due dei prossimi (uno novità anche per le altre macchine, mentre

l'altro abbastanza stagionato su MD) sono Sonic 2 (non l'avreste mai immaginato, eh?) e Shining in the Darkness (un RPG su un portatile? E quando finiscono le pile?)



LA SIRENETTA

Sarete lieti di sapere che tra breve tempo avrete l'opportunità di vivere la stupenda storia magica di Ariel (il famoso detersivo che fredda lo sporco e accarezza i colori NdP), la giovane sirenetta che si innamorò di un'umano.

Ella, non potendo raggiungere il suo amore sulla terra ferma, decide di chiedere aiuto alla potente strega dei mari la quale le permetterà di diventare umana in cambio della bellissima voce che Ariel possiede, ma da qui cominceranno una serie di problemi che metteranno a rischio la vita della nostra eroina...



THE YOUNG INDIANA JONES CHRONICLES

Un'ennesimo Platform Game per MD è questo gioco basato sulle mitiche imprese di Indy; TYIJC ingloberà le peripezie della serie televisiva di Steven Spielberg proponendo la cronologia della vita di Indy il quale sin da giovane avrà a che fare con catacombe, piramidi e tutto ciò che riguarda l'archeologia e l'avventura.





**GIOKANDO
E'
TORNATO...**

**E
VUOLE TE**

GIOKANDO '92

2° HAPPENING DEL GIOCO PER ADULTI

*DUE SALE CINEMA PER PROIEZIONI
NON STOP DI FILM LEGATI AL GIOCO*
• UNA MOSTRA UNICA NEL SUO
GENERE SULLE MACCHINE DA GIOCO
DEGLI ANNI '30-'50 • VIDEOGAMES
A GETTONI E MACCHINE LIBERE PER
I PIÙ INTRIGANTI PROGRAMMI-GIO-

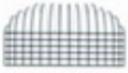
5-8 NOVEMBRE 1992
SPAZIO MILANONORD - MILANO

CO SUL MERCATO • TORNEI DI GIO-
CHI NOTI E NUOVI, CON PREMI INIM-
MAGINABILI • CACCE AL TESORO
RADIOCONDOTTE • SQUIZZ • DUN-

GEONS & DRAGONS LIVING • GIO-
CHI GIALLI FRA IL PUBBLICO • LA
BOTTEGA DELL'INVENTORE E DEL-
L'USATO • PANINI E BIRRA DEL MI-
TICO "ORE FELICI"
E ALTRE DECINE
DI FANTASTICHE SORPRESE...

Con la collaborazione di: la Repubblica •  • 3M Italia
MEGATTORE

ORARIO
GIOVEDÌ 5 NOVEMBRE 14.00-20.00
VENERDÌ 6 NOVEMBRE 14.00-24.00
SABATO E DOMENICA 7-8 NOVEMBRE 10.00-24.00

 **SPAZIO MILANONORD**
VIA POMPEO MARIANI, 2 - 20128 MILANO
• M1 PRECOTTO (LINEA ROSSA)
• M2 CIMIANO (LINEA VERDE) • AUTOBUS 44



ASOEXPO

SEGRETERIA GENERALE: VIA DOMENICHINO, 11 - 20149 MILANO - TEL. 02/4815541 - FAX 02/4980330 - TELEX 313627

MEGADRIVE • MASTER SYSTEM • GAME GEAR



DISTRIBUZIONE NAZIONALE

Compel

AREA VIDEOGAMES

Via Cisa Ligure, 28/A 42016 Guastalla (R.E.)

TEL. 0522-826841

FAX. 0522-838329

SUPER NINTENDO • SUPER FAMICOM • GAME BOY



| | |
|-----------|-------|
| GIOCATORI | 1 o 2 |
| LIVELLI | 2 |

Preparate i cannoni, no?!? Ma dico io! Certo che fare il re non è certo divertente: un castello da gestire, i domestici da pagare, il giullare di corte che non fa più ridere... Tzè, mica come certa gente che non fa un tubo dalla mattina alla sera. Senza poi contare che qui ogni due secondi netti c'è sempre qualcuno che cerca di attaccarti e di espugnare la tua proprietà! All'inizio tutto sembrava procedere per il meglio: mi sono scelto un castello all'agenzia immobiliare, ho pagato i muratori per fortificare con mura belle solide tutto il giardino, e poi -non si sa mai-, ho piazzato così per coreografia quattro bei cannoni, sempre puntati sui vicini di casa che non mi vedono con troppa simpatia. Forse sarà perché da un po' di tempo non ho fatto altro che cercare di appropriarmi delle loro terre, ma in ogni caso sono proprio dei vicini permalosi. Pensa che adesso hanno chiamato addirittura le navi per attaccarmi. E che sono io, la Mecca, eh? Dovreste vedere quanto impegno ci mettono a spara-

Atari Attack

Tutto pronto per sferrare un attacco, comandante.



re contro le mie povere mura, se non ci faccio attenzione me le rendono un colabrodo, e poi io sono costretto a rifarle con dei muratori più giovani che hanno meno esperienza: dovrete vedere che confusione che mi fanno certe volte: mura fuori posto, finestre al posto di portoni, e poi sbagliano sempre la misura delle tendine... Non ci sono più i muratori di una volta. Comunque, se pensate che tutta la mia routine non sia poi pesante, non vi resta che comprarvi Rampart per Lynx, visto che la riproduce fedelmente: prima vi scegliete il castello, poi lo fortificate, lo armate ben benino, e poi sono cavoli vostri con tutta la gente che vi attacca. La grafica è molto funzionale con delle belle schermate statiche, e il parlato digitalizzato è davvero divertente. Tanti auguri!

Paolone

Sire, gli uomini della Bretagna ci attaccano! Hanno con sé tonnellate di colla, scotch, nastro isolante, e ci stanno stringendo d'assedio, che facciamo?



| | |
|---|-----------|
| LYNX | |
| GRAFICA + Funzionale nei momenti strategici + Belle le schermate. | 73 |
| SONORO + Splendide urla digitalizzate - Nella media gli effetti | 86 |
| GIOCABILITA' + Buona, non c'è che dire... | 83 |
| ATARI/TENGEN | 81 |

Forza, con quei cannoni! E tu, imbecille, cosa fai con quell'arco? Ti sembra questo il momento per cacciare le quaglie?



| | |
|-----------|-------|
| GIOCATORI | 1 o 2 |
| LIVELLI | 5 |

Se avete sempre creduto che il BlackJack sia un trapano, che i dadi servano esclusivamente a fare il brodo e che la roulette sia una comoda abitazione trasportabile, allora avete imbrottato la recensione giusta!



Riuscirete a fare una bella combinazione con tre faccioni di Alex?



CASINO

Ogni anno, migliaia di giocatori "d'azzardo", spendono cifre esose attaccati a strambe macchinette che sembrano avere come unico scopo di esistenza, appunto quello di spillare soldi agli incauti avventori. Personalmente, non poso certo ammettere di essere un esperto in queste cose, vuoi perché non sono mai entrato in un casinò (mi raccomando, l'accento sulla "o" è di importanza fondamentale), tuttavia questa simulazione per Atari Lynx sembra destinata a essere quanto più fedele possibile. Infatti, la cartuccia prevede i seguenti sottogiochi:

BLACKJACK

Famosissimo gioco di carte; il giocatore ha a sua disposizione un trapano dell'omonima marca (ma, di un po', Geims, quella non era per caso la

Signorina, posso offrirle qualcosa?
Caffè? Tè? ME?

Black'n'Decker? NdP) con il quale dovrà perforare tutte le carte dell'avversario in meno di ventun secondi. Se non ci riesce, il "croupier" della situazione è autorizzato a ficcarvi il trapano negli occhi.

DADI

Il gioco in assoluto più amato da Giulio Cesare: varcando il Rubicone, infatti, l'imperatore tuonò "il dado è tratto", dopodiché fece il brodo. Lo scopo del gioco è proprio questo: avete a disposizione due dadi Knorr, con i quali dovrete cucinare un brodino che abbia "tutto il sapore di casa vostra", e dovrete farlo alla svelta.

POKER

In tutte le versioni del poker che io ho giocato sul computer, c'è sempre una ragazza che si spoglia. Qui invece non c'è, e a me è dispiaciuto talmente tanto che non ve ne parlo neanche, ecco!

SLOTS

Lo scopo del gioco, come è del resto intuibile dal suo nome, è quello di collegare quanti più cavetti possibile alle varie porte di ingresso e di uscita di alcuni grossi calcolatori (le famose slot seriali e parallele) e di farlo nel minor tempo possibile: se ci riuscite appariranno sullo schermo delle ciliegine!!!

ROULETTE

Siete in un campeggio e dovrete fare attenzione che alcuni debosciati non vi rubino tutta l'at-

trezzatura. Dovrete anche imparare l'arte dell'arrangiarvi cucinando con le bombole e vivendo a contatto con la natura (sarà, ma io insisto col dire che quella è la Roulotte NdP). Solo per uomini duri...

Geims Tonn

NOTA BENE

Questo è quello che succede quando certi redattori di Zzap! vogliono a tutti i costi scrivere delle recensioni per le altre riviste. Va beh, Geims sostiene che questa sua ciofecca di recensione sia lo stato dell'arte di Consolemania, cercate di non disilluderlo. Vorrei tanto rimettere apposto le cose, ma proprio non ho spazio. Amen, sarà per un'altra volta. Per ora vi posso solo assicurare che i giochi contenuti nella cartuccia altro non sono che fedeli riproduzioni dei giochi d'azzardo reali, voi partite con un capitale di \$1000 e dovrete fare di tutto per procacciarvi le simpatie della fortuna. Bello quanto realizzazione, ma terminata la novità iniziale, difficilmente ci rigiocherete. Adios...

Paolone

| | |
|---|-----------|
| LYNX | |
| GRAFICA + Belle riproduzioni dei tavoli + buona animazione degli sprite | 89 |
| SONORO + Musichette d'atmosfera - Dopo un po' viene a noia | 78 |
| GIOCABILITA' + Facile approccio - Ma poco longevo nell'insieme | 68 |
| ATARI | 75 |

OGNI MESE IN EDICOLA

**AMIGA - ATARI ST
PC & COMPATIBILI
COMPUTER A 16 BIT**

THE GAMES machine

140 PAGINE!

**LEGENDS OF VALOUR:
UNA LEGGENDA DALLA U.S.GOLD**

**ALONE IN THE DARK:
L'INFOGRAMES RIVOLUZIONA
LE AVVENTURE GRAFICHE**

**SHERLOCK HOLMES
SULLA SCIA DELLA LUCASARTS**

**ASSASSIN
IL RITORNO DEI TEAM 17!**

**LE ANTEPRIME DEL MESE:
URIDUM 2 - CANNON FODDER - LETHAL WEAPON
STREET FIGHTER II - NATHAN NEVER
SECOND SAMURAI**

XENIA

LA SEGNALETICA DI CONSOLE MANIA

Per indicare con immediatezza il giudizio del gioco, abbiamo deciso di creare una segnaletica particolare dove troverete tutte le informazioni riguardanti il gioco preso in esame.

Nel palo che vedrete a sinistra in alto in ogni recensione troverete un triangolo con il genere del gioco recensito, un cerchio con il punteggio globale assegnato dalla Redazione, e un cartello con delle informazioni riguardanti il gioco stesso.



ARCADE ADVENTURE

Rappresenta i giochi dove è necessario muovere il proprio personaggio alla ricerca di qualcosa: tesori, oggetti, armi, eccetera. In questo genere di giochi potrebbe essere anche necessario utilizzare armi contro i nemici o risolvere enigmi



PUZZLE

Sono i giochi che richiedono un certo ragionamento per essere risolti e che difficilmente richiedono abilità con joystick o joypad. Un esempio classico di questo genere di giochi è Tetris o Columns.



PLATFORM

Gioco in cui le piattaforme sono basilari. Il protagonista non deve far altro che muoversi da una piattaforma all'altra cercando di terminare il gioco (inglobare i nemici, mangiare tutti i frutti dello schermo, ecc).



PUNTEGGIO GLOBALE

Ogni gioco recensito ha il suo particolare giudizio di grafica, sonoro e giocabilità. La grafica rappresenta una valutazione dello scrolling, degli sprite e di tutta l'animazione. Il punteggio relativo al sonoro si basa invece sulla musica del gioco e sugli effetti, mentre la giocabilità tiene in considerazione quanto un gioco è facile da gestire e invoglia a essere giocato, nonché quanto tempo impiega il joypad o joystick a comunicare ai personaggi la mossa desiderata. Il punteggio globale tiene conto di questi tre fattori e unisce a loro anche la qualità delle istruzioni e della confezione, nonché della presentazione che appare all'inizio e delle opzioni. I punteggi vanno da un minimo di 10 a un massimo di 100.



SHOOT'EM-UP

In italiano Spara e Fuggi. Sono generalmente i giochi spaziali dove è necessario sparare contro i nemici e fuggire da loro in ogni direzione.



RPG

In italiano Giochi di Ruolo, e rappresenta quei giochi dove ogni personaggio è soggetto a determinate regole di comportamento, qualità umane e fisiche.



BEAT'EM-UP

In italiano Picchiaduro, e rappresenta quei giochi che richiedono l'uso di pugni e calci per sbarazzarsi dei nemici.



SPORT

Rappresenta giochi di genere sportivo, dove dovrete affrontare competizioni varie.



STRATEGIA E SIMULAZIONE

Sono quei giochi che simulano la realtà e che richiedono capacità tattiche e conoscenza per essere risolti.



DRIVING

Giocchi di guida. Qualsiasi gioco in cui il pilotaggio di un veicolo abbia la prevalenza su tutte le altre caratteristiche.



91

| | |
|------------------------|-----------|
| GIOCATORI | 1/2 |
| LIVELLI | 7+2 bonus |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 4 |

KING OF THE

Questo mese disquisiremo un po' sul panorama videoludico del Neo Geo. Molti di voi si sono lamentati della scarsa profondità (cioè longevità, varietà e originalità) di quasi tutte le cartucce disponibili per il mostro nero della SNK. Dunque, constatato che questi commenti non sono del tutto infondati, esaminiamo e tentiamo insieme di comprendere le possibili cause di una tale situazione. Innanzitutto il Neo Geo nasce come console da bar, ovvero come coin-op



Ma che bello sguazzare nella lava con questi compagni di giochi!

(Con la voce di Vito Catozzo) "Uè, ma come so macchio io!"

a tutti gli effetti; la SNK, poi, lo trasforma in videosistema casalingo e lo battezza come noi tutti lo conosciamo oggi. Evidentemente questa rischiosa mossa presenta pregi e difetti: da una parte, infatti, viene messa in circolazione una macchina con grafica e sonoro ultragalattici; dall'altra, però, l'ingente supporto di memoria di ogni cartuccia porta a un prezzo inevitabilmente elevato. Fin qui è storia che noi tutti conosciamo, ma, nel paragonare il software delle altre console a quello del Neo Geo, non tutti si sono forse resi conto che la minore profondità del software per quest'ultimo trova le sue radi-

Ecco invece Atomic Guy che intona un "Alleluja" degno di un gospel di Aretha Franklin

ci proprio nel fatto che i giochi per Neo Geo vogliono essere (e ci riescono) dei coin op e basta. "E basta?", domanderete voi ironicamente in coro. Ebbene sì! Vi siete mai chiesti quali sono i parametri che caratterizzano un gioco da bar? Eccoli qui: grafica spettacolare, sonoro incredibile e inesistente longevità (nel senso che, infilando monete a ripetizione, potete finirlo in meno di un pomeriggio). Quindi il coin op nasce come un intratteni-

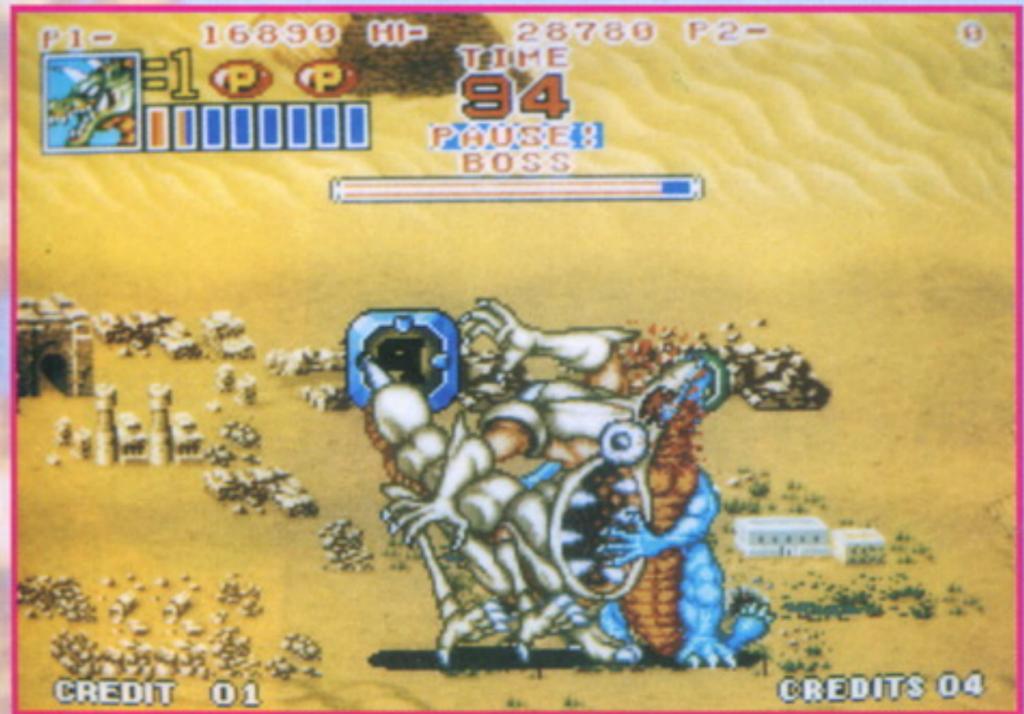
Bel fisico! Non fosse per la faccia quel tipo che balla l'hip hop potrebbe fare il fotomodello!



THE MONSTERS 2

mento provvisorio e a breve scadenza; esso deve stupire e attrarre talmente il videogiocatore da spingerlo a pagare per usarlo. Vengono così fuori dei giochi ad alto contenuto di effetti speciali, di scarsa originalità (perché tutti seguono le tendenze del momento) e quasi inesistente sostanza. Trasportare giochi così nel vostro schermo casalingo conduce fatalmente a un esponenziale calo progressivo di interesse nei confronti degli stessi. Il punto debole del software per Neo Geo non ri-

netta superiorità tecnico-qualitativa rispetto ai titoli per le altre console casalinghe), tentando nel contempo di inserire nella sua libreria software titoli più sostanziosi come RPG o avventure (in programmazione per futuri molto lontani). Chiusa la parentesi, sperando di aver messo un punto alle vostre perplessità, esaminiamo ora con occhi più rilassati l'ultima fatica della SNK: il seguito del mitico King of the Monsters su cui ho già scritto qualche numero fa.



La struttura wrestling del gioco resta fondamentale inalterata: a una diminuzione della possibilità di scelta dei mostri da poter interpretare (questa volta solo tre) corrisponde un ampliamento dello schema di gioco, che diventa un beat'em'up a scorrimento con scontri epici contro mostri alieni manovrati dal computer. Stesse possibilità della versione precedente: scontro uno contro computer, uno contro uno o due contro computer (l'opzione più divertente). Grafica e sonoro come non se n'erano mai visti sul Neo Geo (e giuro che non mi sto sbilanciando affatto), spettacolarità globale assicu-

Oh, perché non giochiamo un po' a palle di... fango? rata e longevità sufficientemente rappresentata dai soliti quattro livelli di difficoltà (comunque già l'EASY è abbastanza impegnativo. La giocabilità è parecchio buona grazie alla velocità e al coinvolgimento degli scontri, anche se non è molto intuitivo il metodo di controllo (suderete non poco nel capire quando avete la precedenza sull'avversario per effettuare le prese di combattimento). In se stesso KotM2 è quindi un coin op da capogiro, ma come gioco da casa rappresenta un ottimo titolo e non certo lo stato dell'arte. E' comunque fuor di dubbio che, tra le ultime novità, al momento non ci sia niente di meglio in circolazione per il Neo Geo. Passo e chiudo.

Grande concorso a premi: quanti personaggi ci sono in questa foto e soprattutto quante bocche hanno?

Ho un po' di bruciore di stomaco, chissà perché?

Piermarco Rosa

siede allora nella scarsa perizia dei programmatori, ma nello stesso concetto di gioco progettato per essere giocato al bar. Ecco come chi va incontro all'acquisto di una cartuccia per il 24 bit della SNK deve già sapere che si troverà dinanzi di fronte ad un perfetto coin op e niente di più (e molti ritengono giustamente che la grafica e il sonoro non siano tutto nella vita). La SNK, avendo compreso questa sua "imperfezione" strategica, si sta ora muovendo per migliorare ancor di più la qualità delle proprie cartucce (in modo da portarle comunque in



| NEO GEO | |
|---|----|
| GRAFICA + una vero e proprio cartone animato | 97 |
| SONORO + ottimi effetti sonori e splendide musiche + soprattutto quella del terzo stage | 95 |
| GIOCABILITA' + molto attraente... - ma semplicistico nella varietà d'azione. | 79 |
| SNK | 91 |

GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™



CONGRATULAZIONI! Sei il prossimo fortunato concorrente di questo insolito show e devi darti da fare per il più ambito dei premi ... LA TUA VITA! Sii implacabile e metti a dura prova i tuoi nervi. Preparati ad affrontare una vera e propria carneficina, di fronte ad un vero pubblico in uno studio televisivo. Raccogli 6 armi diverse, fra cui tripli laser fotonici e granate di plasma letale per contrastare orde di minacciosi cyborg mutanti. TUTTA L'AZIONE INCALZANTE DEL GIOCO DA BAR IN UNA SFIDA SIMULTANEA PER 1/2 GIOCATORI!



È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™



Il valoroso Kuros™ è tornato per vivere la più strabiliante delle avventure!
Quando combattè l'ultima volta con il malvagio Malkil™ sollevò la sua spada in segno di trionfo ... o così almeno pensava. All'improvviso, infatti, un fulmine lo privò dell'armatura e della memoria. Dalle prigioni ai palazzi della ricchezza deve assolutamente ritrovare la sua forza, perfezionare la sua abilità nella lotta ed acquisire, strada facendo, una rara conoscenza della magia.

E QUESTO È IL MOMENTO DELLA RISCOSSA ...

AKkaim
entertainment inc





| | |
|------------------------|-------|
| GIOCATORI | 1 (2) |
| LIVELLI | 1 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 1 |

Tornate un po' indietro con la memoria: vi dice niente il nome Elite? Ma no, non è la casa di software!

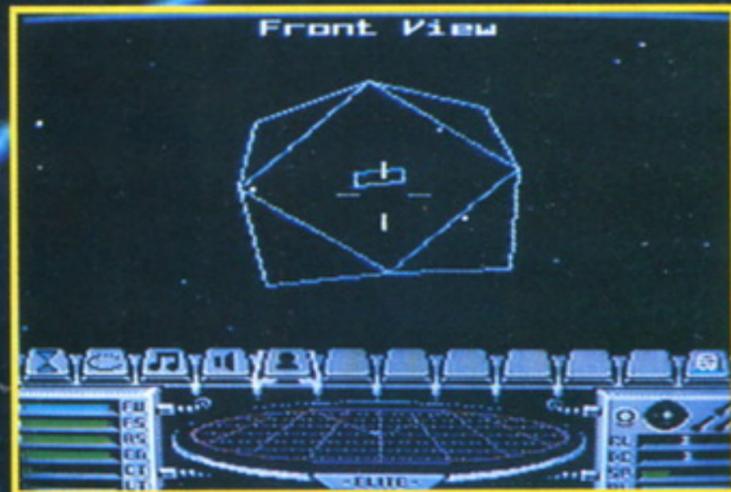
ELITE

In effetti, non tutti i lettori di Consolemania possono sapere di cosa stiamo parlando: il gioco in questione è uscito un bel po' di anni fa (non sto qui nemmeno a fare il conto)(anche perché di solito ti perdi dopo essere arrivato a tre, ovvero la tua età mentale. NdAlex) per un antichissimo computer chiamato BBC, e successivamente per quasi tutti i formati esistenti. Finalmente, è giunta l'ora del NES (non fraintendiamo): il capolavoro spazial-mercantilisti-

Ummm, questo qui invece sembra mio cugino Guido.

co di Braben e Bell è finalmente approdato anche su questa console.

Ma che cos'è, in sostanza, Elite? Da quello che si riesce a capire dalle foto, sembrerebbe una specie di simulatore di volo spaziale con della grafica vettoriale rigorosamente vuota (un NES non monta certo il 68040). Ci avete azzeccato! Immaginatevi un lontanissimo futuro, quando l'uomo ha ormai visitato numerose galassie contattando decine di razze aliene diverse scovando migliaia e migliaia di pianeti abitati. Ebbene, il giocatore vive appunto in quest'epoca, e deve farsi una fortuna e una fama partendo da una posizione prossima allo zero: tutto quello che si ritrova in tasca è la chiave di avviamento di una piccola e maneggevole astronave e un mazzetto di crediti intergalattici - praticamente,



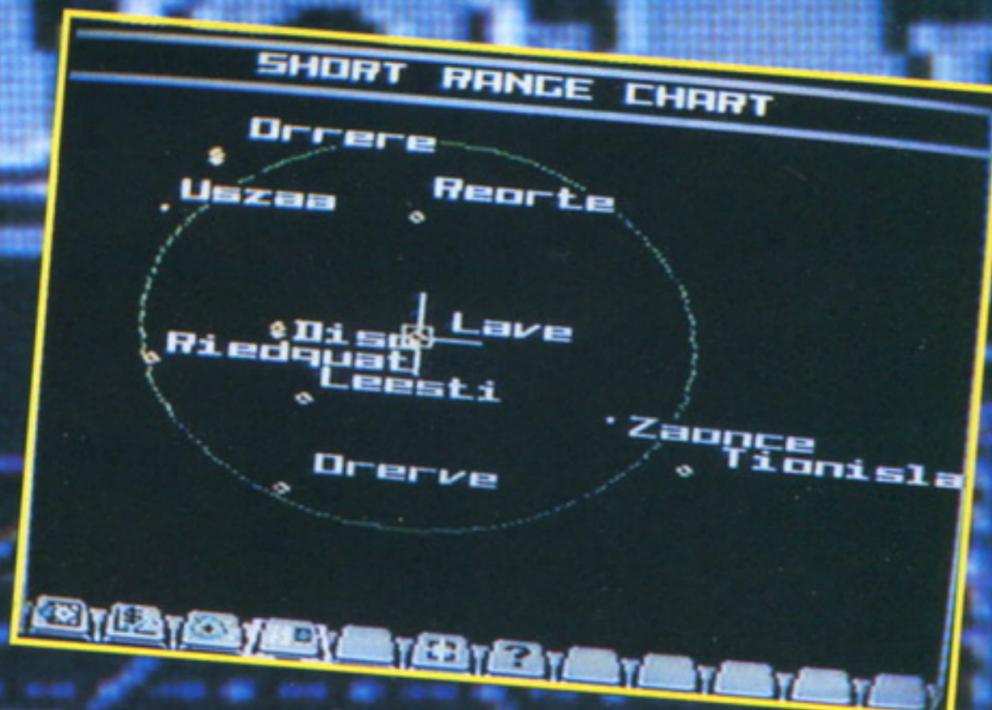
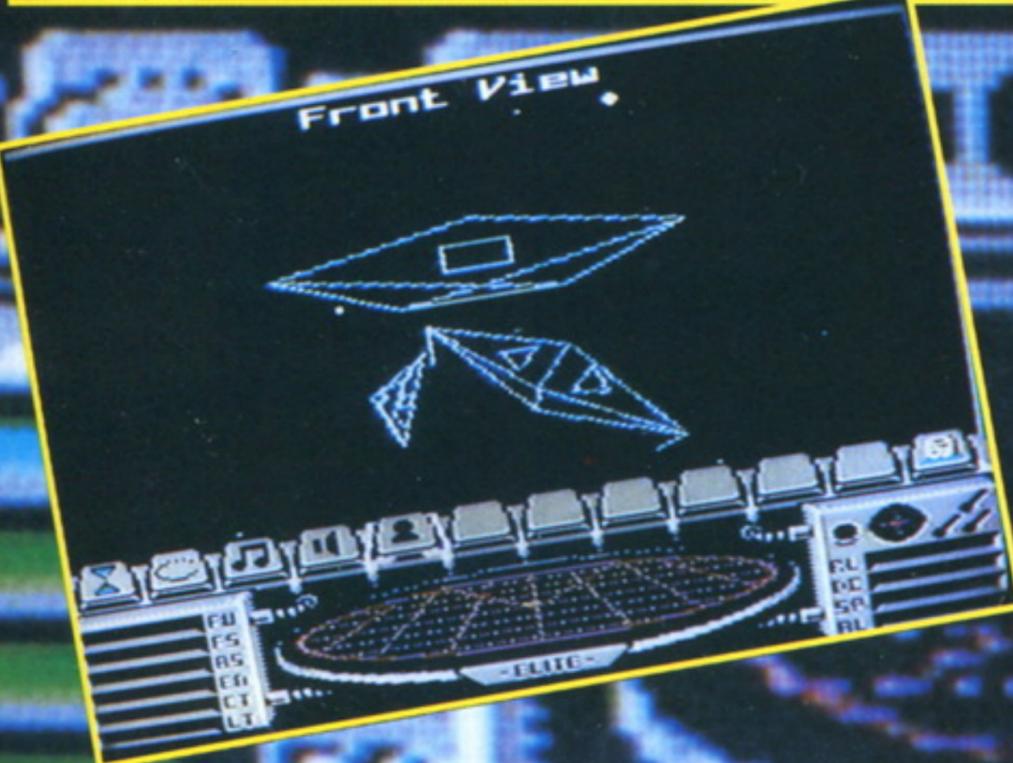
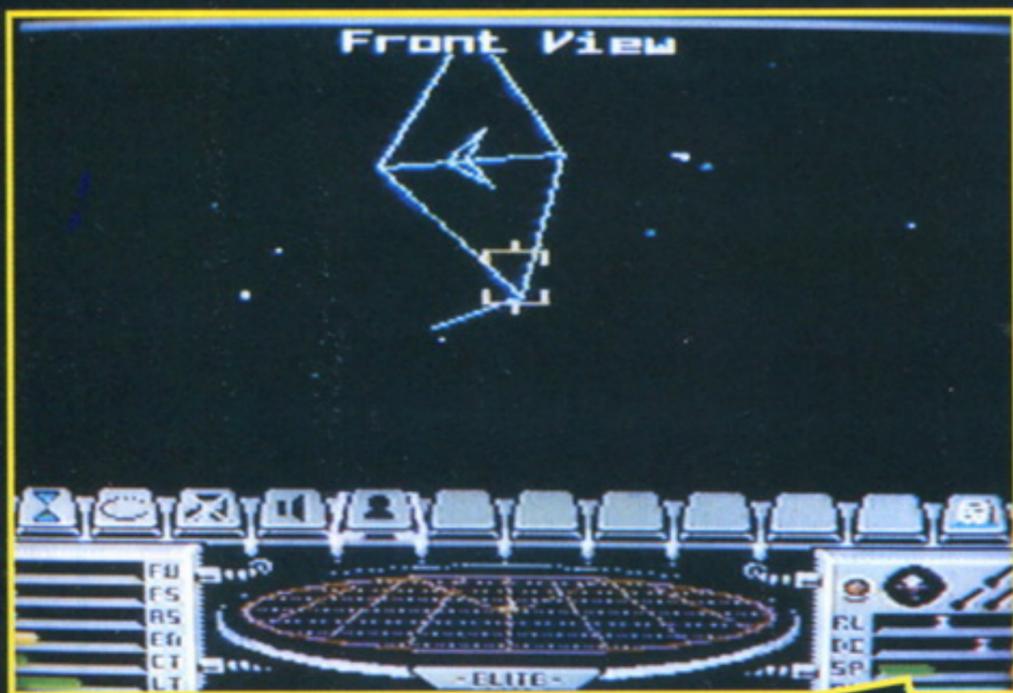
Un po' grosso per tentare di fargli del male, no?

se fosse ai giorni nostri, avrebbe un Fiat Fiorino e un milioncino scarso.

Un'altra cosa che viene fornita all'inizio, è lo status: rappresenta un po' il giudizio globale su come vi siete comportato fino a quel momento, se siete rispettato/temuto e così via. Cominciate il gioco con il titolo di Harmless, inoffensivo, e non è una gran cosa: per arrivare al rango di Elite dovrete fare un sacco di soldi e mostrare a tutti chi siete nei combattimenti. Eh, già, combattimenti: la vita nello spazio è durissi-

Avete presente le barchette che si fanno con la carta? Provate ora a fare delle astronavi!

Pianta a corto raggio del prossimo sistema planetario. Dove andare ora?



COMMANDER JAMESON

```

Current System: Love
Hyperspace System: Love
Condition: Docked
Rating: Harmless
Fuel: 7.0 Light Years
Cash: 100.0 Cr
Legal Status: Clean

Equipment:
Front Pulse Laser
    
```



Bella la caricatura di Marco fatta dai programmatori di Elite, no?

ma, e tra pirati e polizia non saprete mai chi vi fa più danno, anche perché potreste decidere di intraprendere la strada del crimine (fruttuosa ma molto pericolosa) e di conseguenza venire ricercati un po' da tutti, compresi i cacciatori di taglie. Fortunatamente, il vostro Fiorino è armato di una coppia di laser frontali discretamente utili, e potrete difendervi. Non potrete nemmeno farvi i fatti vostri: i criminali vi inseguiranno ogni minuto per rubare il vostro carico (che ne abbiate o no), e spesso e volentieri verrete invischiati in scontri ai quali non potrete rimanere estranei (avete presente le risse nei saloon?).

Fin'ora, ho parlato di carico e armamenti senza però accennarvi a come si possono ottenere: in Elite ci sono quattro galassie, piene zeppe di pianeti: ogni pianeta ha la sua bella stazione spaziale orbitante alla quale attraccare, stazione che

funge un po' da "free shop" planetario. Qui infatti potrete acquistare equipaggiamento extra per il vostro Fiorino come laser posteriori e laterali di varia potenza, smart bomb, missili, unità iperspaziali per viaggiare tra le galassie e così via. Inoltre, avrete accesso al mercato del pianeta, e potrete acquistare generi

vari come computer, medicinali e cibo da esportare su altri mondi. Naturalmente, i prezzi degli articoli variano di pianeta in pianeta, permettendo di realizzare guadagni con la compravendita: per esempio, su un pianeta di contadini i computer varranno un sacco e il cibo un po' meno, e viceversa sui mega-pianetoni ultratecnologici.

In sostanza, Elite è tutto qui: le uniche eccezioni alla routine di viaggi interstellari là dove nessuno uomo ha mai trovato il 4x2 prima, non ha da cambiare una banconota da dieci milioni di crediti, no le do il resto in caramelle e combattimenti contro pirati, polizia e gente varia sono rappresentate da alcune missioni leggermente differenti dal solito che di tanto in tanto il governo (non si sa quale) propone - ma all'atto pratico non sono poi un gran cambiamento.

Elite comincia a sentire i suoi anni, nonostante la fama di classico: la combinazione di commercio (quindi un minimo di strategia) e combattimento ha il suo fascino, ma non può avere una grande presa soprattutto sui giocatori di oggi. Ed è un vero peccato, perché ha rappresentato una vera e propria pietra miliare nel campo dei videogiochi. Le cose cambiano...

Marco Auletta

LAVE MARKET PRICES

| PRODUCT | UNIT PRICE | QUANTITY |
|--------------|------------|----------|
| Textiles | 20.00 | 15t |
| Robot Slaves | 20.00 | 17t |
| Beverages | 20.00 | 3t |
| Luxuries | 20.00 | 28t |
| Rare Species | 20.00 | 14t |
| Computers | 20.00 | 10t |
| Machinery | 20.00 | 10t |
| Aliens | 20.00 | 10t |
| Firearms | 20.00 | 58t |
| Furs | 20.00 | 9kg |
| Minerals | 20.00 | 9kg |
| Gold | 20.00 | 89 |
| Platinum | 20.00 | 89 |
| Lem-Stones | 20.00 | 89 |
| Alien Items | 20.00 | 89 |
| Cash: | 100.0 Cr | |

NES

| | |
|--|-----------|
| GRAFICA + Buona velocità, contando il NES | 81 |
| SONORO - Musicchetta orripilante + Effetti sonori accettabili | 66 |
| GIOCABILITA' + Molto accattivante - Non molto varia | 82 |
| IMAGINEER | 80 |

Andiamo a fare la spesa!

SUPER FAMICOM

| S-NES | S.Famicom |
|-----------------------------|-----------------------------|
| ADV. ISLAND.....109000 | BOXING W. CHAMP 109000 |
| BATTLE TANK.....109000 | CYBER FORMULA.....119000 |
| AXELAY.....109000 | ESO 3.....129000 |
| CONTRA III.....109000 | FI GRAN PRIX.....139000 |
| DOUBLE DRAGON I.....119000 | FINAL F. GUY.....159000 |
| HOME ALONE.....99000 | GOLDEN FIGHTER.....159000 |
| HOME ALONE 2.....109000 | HOOK.....149000 |
| HOOK.....109000 | JOE & MAC.....139000 |
| JOE & MAC.....99000 | KUNIO KUN.....149000 |
| KRUSTY FUN H.....109000 | LITTLE DEVIL.....129000 |
| MAGIC SWORD.....109000 | MAGIC SWORD.....129000 |
| MISTICAL NINJA.....109000 | MAGICAL TARROUT.....109000 |
| PIT FIGHTER.....109000 | PARODIUS.....149000 |
| ROBOCOP 3.....109000 | PRO FOOTBALL.....159000 |
| ROCKETEER.....109000 | PRINCE OF PERSIA.....149000 |
| SIMPSON.....109000 | RAVINA 1/2.....139000 |
| SMART BALL.....109000 | SOUL BLADER.....99000 |
| SOCCER CHAMP.....99000 | STG GUNNER.....99000 |
| SPANKY'S QUEST.....99000 | STREET FIGHT. 2.....219000 |
| SPIDERMAN.....109000 | SUPER ALESTE.....139000 |
| STREET FIGHTER 2.....149000 | SUPER CUP SOC.....109000 |
| SUPER SOCCER.....99000 | SUPER DRACULA.....139000 |
| SUPER TENNIS.....99000 | SUPER SHANGAI.....129000 |
| TOP GEAR.....99000 | SUPER VALIS.....99000 |
| TURTLES 4.....119000 | TURTLES 4.....139000 |
| WWF.....109000 | WONDERBOY.....119000 |
| ZELDA III.....99000 | YS III.....109000 |



NUOVI NUMERI :
TEL. 011/4031114
011/4031324
011/4031122
011/4031336



Fax. 011/4031001

ALEX Mad Service

Vendita per Corrispondenza

MEGADRIVE



| |
|----------------------------|
| NHL HOCKEY.....99000 |
| PHANTASY STAR 3.....139000 |
| PIT FIGHTER.....99000 |
| PREDATOR 2.....89000 |
| REBIBASEBALL 4.....99000 |
| SMASH TV.....89000 |
| SUMOWORLD.....89000 |
| SONIC 2.....NOV |
| SPIDERMAN.....99000 |
| SPATTERHOUSE 2.....109000 |
| SUPER M. GP I.....99000 |
| TAZMANIA.....99000 |
| TECH. MOSOCCER.....99000 |
| TERMINATOR.....99000 |
| TOKI.....89000 |
| TWO CRUDEDUDES.....99000 |
| VALS.....99000 |
| WARSONG.....99000 |
| WINTER CHALLENGE.....79000 |
| WONDERBOY.....99000 |
| WCSOCCER.....89000 |

MEGADRIVE L. 255.000



| |
|---------------------------|
| ALIEN 3.....99000 |
| ALIBAD DRAGON.....99000 |
| ATOMIC RUNNER.....89000 |
| BART VS MUTANT.....99000 |
| BATMAN RETURN.....NOV |
| CADASH.....99000 |
| CHUCK ROCK.....99000 |
| CYBER COP.....99000 |
| FERRARI GP.....99000 |
| FIGHTING MASTER.....89000 |
| GALAXY FORCE 2.....99000 |
| GENRE.....119000 |
| GOLDEN AXEL.....99000 |
| HEAVY NOVA.....109000 |
| JORDAN VS BIRD.....99000 |
| KID CHAWALCON.....99000 |
| KRUST'S HOUSE.....89000 |
| LEMMINGS.....89000 |



NEO GEO

NEO GEO CONSOLE 599.000

| NEO GEO | |
|-------------------------------|--|
| BLUES JOURNEY.....185000 | |
| ALPHA MISSION 2.....235000 | |
| BURNING FIGHT.....TEL | |
| LEGOSUCC. JOE.....TEL | |
| CROSSED SWORD.....275000 | |
| SBASEBALL 2020.....235000 | |
| SUPER SPY.....185000 | |
| BGHTMAN.....275000 | |
| CYBERLIP.....119000 | |
| ROBO ARMY.....235000 | |
| PUZZLED.....119000 | |
| FATAL FURY.....275000 | |
| LBOMING.....119000 | |
| TRASH RALLY.....275000 | |
| GOLF TOP PLAYER.....185000 | |
| SOCCER BRAWL.....275000 | |
| BASEBALL STAR PROF.....185000 | |
| FOOTBALL FRENZY.....275000 | |
| SENGOKU.....235000 | |
| MUTATION NATION.....275000 | |
| COST PILOTS.....235000 | |
| LAST RESORT.....275000 | |
| KING OF MONSTER.....235000 | |
| FATAL FURY 2.....275000 | |

SUPER NES + JOYPAD + ALIMENTATORE + CAVO SCART L. 289.000 ivato.

SUPER NES + SUPER MARIO 4 2 JOYPAD + ALIMENTATORE + CAVO SCART L. 399.000 ivato.

SUPER FAMICOM + 2 JOYPAD + ALIMENTATORE + CAVO SCART L. 349.000 ivato.

SUPER FAMICOM + 2 JOYPAD + ALIMENTATORE + CAVO SCART + Cartuccia L. 399.000 iva inclusa.



SN PRO PAD.....39000
 ANGLER PAD.....45000



SUPER SCOPE + 6 GIOCHI L. 139.000

SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA CON CORRIERE ESPRESSO IN 24/36 ORE

I NOSTRI PUNTI VENDITA

ALEX

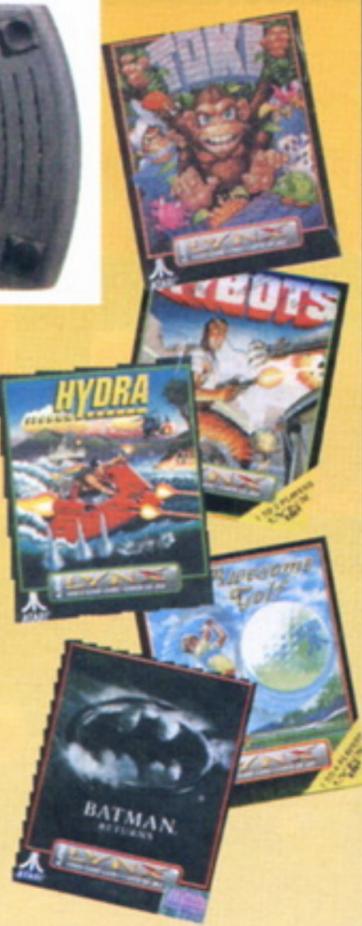
ALEX Computer
 Cso. Francia 333/4 Torino
ALEX Computer 2
 Via Tripoli 179/b Torino



SI EFFETTUA LA VENDITA AI RIVENDITORI TUTTI MARCHI SONO REGISTRATI DAI LEGITTIMI PROPRIETARI



| LYNX | |
|----------------------|-------|
| PIMBALL JAM..... | 69000 |
| PITFIGHTER..... | 79000 |
| 720..... | 69000 |
| A.P.B..... | 69000 |
| BASEBALL HERO..... | 59000 |
| BASKETBRAWL..... | 69000 |
| BATMAN..... | 79000 |
| CABAL..... | 69000 |
| DAEMONSGATE..... | 69000 |
| DIRTY LARRY..... | 69000 |
| DINOLYMPIC..... | 69000 |
| DRACULA UND..... | 79000 |
| HARD DRIVING..... | 69000 |
| HOCKEY..... | 69000 |
| HYDRA..... | 69000 |
| KUNG FOOD..... | 69000 |
| MALIBU B.VOLLEY..... | 69000 |
| LYNX CARRY CASE..... | 39000 |
| LYNX BAG..... | 29000 |
| ALIMENTATORE..... | 19900 |



NUOVI NUMERI :
TEL. 011/4031114
011/4031324
011/4031122
011/4031336



Fax. 011/4031001

Alex Mad Service

Vendita per Corrispondenza



GAMEBOY

GAMEBOY

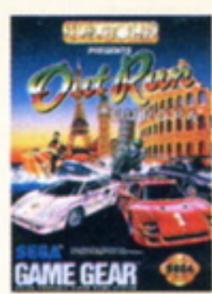
| | | | | | |
|--------------------|-------|-----------------------|-------|--------------------|-------|
| ADDAMS FAM..... | 59000 | MEGAMAN 2..... | 69000 | SPIDERMAN 2..... | 59000 |
| ADV. ISLAND..... | 59000 | METROID 2..... | 49000 | TECMO BOWL..... | 79000 |
| ALIEN 3..... | 69000 | NBA 2..... | 59000 | TERMINATOR II..... | 59000 |
| BARBIE..... | 59000 | PIT FIGHTER..... | 69000 | T.M.N.T. II..... | 69000 |
| BATMAN 2..... | 59000 | POPEYE 2..... | 69000 | TINY TOONS..... | 59000 |
| BATTLE TODS..... | 59000 | PRINCE OF PERSIA..... | 59000 | TOM & JERRY..... | 59000 |
| BUGS BUNNY II..... | 59000 | R-TYPE..... | 59000 | ULTIMA..... | 59000 |
| CENTIPEDE..... | 59000 | ROBOCOP 2..... | 59000 | VICHING CHILD..... | 59000 |
| DARKMAN..... | 59000 | ROGER RBBIT 2..... | 59000 | WORLD BOWLING..... | 69000 |
| D.DRAGON 3..... | 59000 | ROLAND CURSE..... | 59000 | W.CIRCUIT..... | 69000 |
| FERRARI GP..... | 59000 | SIMPSON..... | 69000 | W.CUP SOCCER..... | 49000 |
| FLASH..... | 59000 | SIMPSON 2..... | 59000 | WORLDTRIS..... | 59000 |
| HOME ALONE..... | 69000 | SPANKYS QUEST..... | 59000 | WWF 2..... | 59000 |
| HOOK..... | 59000 | SPEEDBALL 2..... | 69000 | XENON..... | 59000 |
| LOONEY TUNES..... | 59000 | | | | |



SPECIALE BAG



| | |
|----------------------|-------|
| LYNX BAG..... | 29000 |
| LYNX Carry Case..... | 39000 |
| Game Gear Bag..... | 29900 |
| Game Gear Case..... | 39900 |
| GAMEBOY CASE..... | 35000 |
| SOFT CASEBOY..... | 19000 |
| WIDEBOY..... | 29000 |



GAMEGEAR CONSOLE.....279.000
GAMEGEAR + SONIC.....299.000

GameGear

| | | | |
|---------------------|-------|--------------------|--------|
| AERIAL ASSAULT..... | 49000 | PUTT & PUTTER..... | 49000 |
| AXE BATTLER..... | 49000 | RAMPART..... | 59000 |
| BARTS VS MUT..... | 69000 | REV.DRAGON..... | 49000 |
| CHASE HQ..... | 59000 | SHINOBI..... | 69000 |
| CHESSMASTER..... | 59000 | SLIDER..... | 59000 |
| CHUCK ROCK..... | 69000 | SONIC..... | 59000 |
| CRYSTAL X..... | 69000 | SPACE HARRIER..... | 59000 |
| DEVILISH..... | 59000 | SPIDERMAN..... | 69000 |
| DONALD DUCK..... | 69000 | S.MONACO GP..... | 49000 |
| DRAGON C..... | 49000 | S.MONACO GP 2..... | 59000 |
| HALEY WARS..... | 59000 | S.SMASH TV..... | 69000 |
| JOE MONTANA..... | 69000 | S.SPACE INV..... | 59000 |
| LEADERB.GOLF..... | 59000 | TERMINATOR..... | 69000 |
| MARBL.MADNES..... | 59000 | WIMBLEDON T..... | 69000 |
| MICKEY MOUSE..... | 59000 | WOODY POP..... | 39000 |
| NINJA GAIDEN..... | 69000 | | |
| OLYMPIC GOLD..... | 69000 | SOFT BAG..... | 29000 |
| OUT RUN EUROPA..... | 69000 | SOFT CASE..... | 19000 |
| PAPERBOY..... | 59000 | TV TUNER..... | 189000 |
| PRINCE OF PERS..... | 69000 | 2PLAYER CABLE..... | 45000 |
| PSYCHIC W..... | 49000 | MAGNIFER LENS..... | 29000 |
| | | TRAVLER BAG..... | 29900 |
| | | WIDE GEAR..... | 35000 |



- *Consegna in 24/36 ore in tutta ITALIA a Domicilio con Corriere.
- *Hot Line per problemi sul materiale acquistato.
- *Sostituzione della merce non funzionante.
- *Pagamento solo alla consegna del materiale.
- *Imballaggio adeguato per garantire l'integrità della merce alla consegna.
- *Bollettini informativi sulle ultime novità.
- *Importazione diretta.

SI EFFETTUA LA VENDITA AI RIVENDITORI TUTTI MARCHI SONO REGISTRATI DAI LEGITTIMI PROPRIETARI



| | |
|------------------------|---|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI | 8 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 3 |

Per la serie "Cultura videoludica in pillole per giovani aspiranti recensori e videomaniaci a tempo pieno" ecco a voi il documentario: "Breve storia degli shoot'em up più significativi su Super Famicom", a cura dell'esauritissimo me stesso, stressato per gli esami universitari e le incessanti telefonate dei lettori.

Mmm, forse mi sono sbagliato sull'acqua, o no?



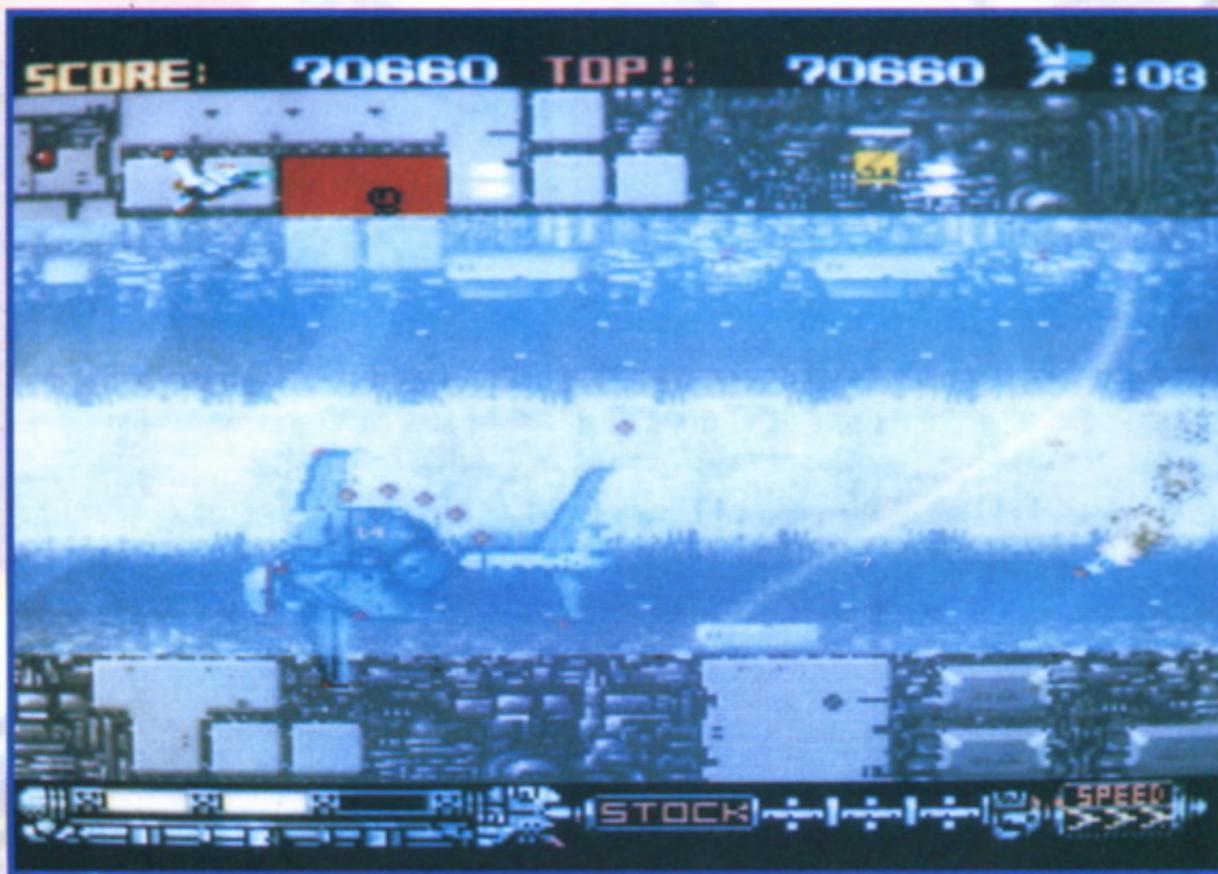
PHALANX

C'era una volta una stupenda console, che aveva come unico difettuccio una non elevata velocità del suo microprocessore. I suoi creatori lo sapevano, ma decisero comunque di metterla in commercio così, sia perché la concorrenza li aveva già battuti sul tempo, sia perché un microprocessore più veloce avrebbe aumentato il costo della macchina, e i creatori in questione confidavano nel prezzo concorrenziale e nella perizia dei futuri programmatori del loro gioiello. Così la console, felicemente battezzata Super Famicom, venne allegramente alla luce e si preparò a conquistare i cuori di tanti videogiochi. Un bel giorno qualcuno decise di cominciare a programmarvi sopra anche gli shoot'em up e subito si rese conto delle limitazioni di rapidità della macchina. Non potendo ancora usufruire di un messia CD-rom che potesse velocizzarla (e tutti noi lo stiamo ancora religiosamente aspettando), si

mise lo stesso di buona lena e partorì Gradius III. Se però questo aveva la scusa che rallentava anche al bar, nel successivo gioco spaziale, Super R-Type, emerse palesemente di fronte a tutto il mondo la lentezza del-



Attenzione: caduta sassi!



la neo prodigio Nintendiano, segreto che i suoi creatori avevano gelosamente nascosto. Da lì in poi fu un susseguirsi di disastri più o meno espliciti come Thunderspirits o lo spettacolare ma tartarughesco e flickerante Super EDF. Gli unici che si salvarono egregiamente furono il meravigliosamente superlativo Area '88 (che per me, non me ne voglia Gabriele col suo stupendo Thunderforce IV o gli amighisti con Project X, resta ancora il miglior shoot'em up a scorrimento orizzontale in assoluto) e il carino Super

Aleste (l'UNICO shoot'em up per SF che non rallenta assolutamente), il quale però risultava fortemente penalizzato da uno schema di gioco e una grafica obsoleti come non se ne vedevano dai tempi aurei del mitico Commodore 64. Poi venne l'ultima rivelazione (o alme-

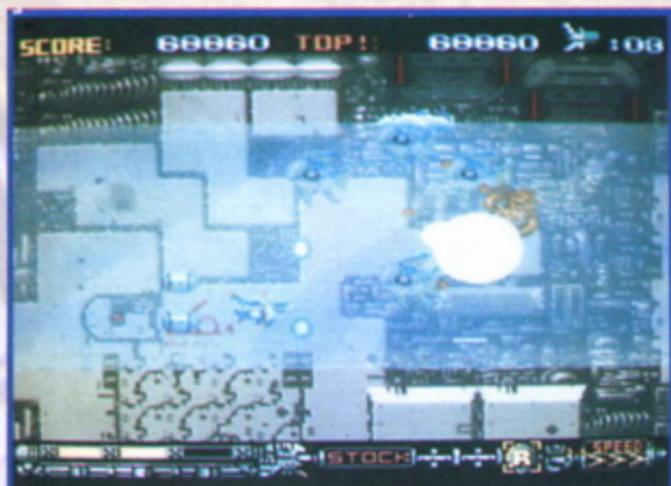
E chi dice che non sappiamo combattere sott'acqua?

no così si era preannunciata) del settore: Phalanx della Kemco (quella di Lagoon, per intenderci).

Trattavasi di uno shoot'em up (evoluta conversione dell'antico omonimo gioco per Amiga) a scorrimento orizzontale che vantava ben otto stage, tre livelli di difficoltà e astronave pluripotenziale a tre marce di velocità.

I rallentamenti erano ridotti al minimo, il sonoro era buono, ma ciò che convinceva meno

PHALANX



Ottima l'esplosione del coso in giallo, no?

con la dotazione offensiva di partenza del veivolo pilotato.

Gli stage spaziano dai cieli inquinati di futuristiche megalopoli a corsi d'acqua incanalati in strutture cibernetiche,

da tetre caverne colme di insidie a velocissimi tunnel sotterranei, dalle profondità oscure dello spazio misterioso alle surreali strutture di letali basi aliene.

Si dimostrava nel complesso oggettiva l'ottima fattura tecnica del gioco, e i parallassi e gli effetti deformanti abbondavano in quantità. Questo, insieme alla sparuta ed esigua rappresentanza di shoot'em up (non parliamo poi del numero di quelli decenti: 2!) per quella simpatica macchina della Nintendo, faceva di Phalanx un acquisto da tenere in serissima considerazione

da parte di tutti i possessori della console.

Il resto è storia dei nostri giorni.

FINE DELLA PRIMA PUNTATA. Ogni riferimento a shoot'em up come (CENSU-

RA per i motivi che seguono. NdAlex) è stato evitato per pura pietà nei confronti dei medesimi.

Passo e chiudo.

Piermarco Rosa



Oh oh, il nemico sembra proprio dire: "Vieni qui, fatti abbracciare"!



Fate attenzione ai tubi di scarico dell'astronave. E poi c'è chi si lamenta dell'inquinamento!



E spariamoci un po' di laser a questi quattro... cosi gialli?

SUPER FAMICOM

GRAFICA
+ ottimamente definita e veloce
- colori poco vivi

91

SONORO
+ carini effetti sonori
+ musiche ben orchestrate

88

GIOCABILITA'
- davvero difficile

78

KEMCO

89

GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™



**KICK
OFF™**



IL CALCIO SI CHIAMA KICK OFF.

La stupefacente giocabilità e il sorprendente realismo lo hanno fatto diventare l'incontrastato campione di tutti i tempi, il preferito da milioni di giocatori in tutto il mondo.

Scendi in campo, tira il calcio d'inizio e vivi in prima persona tutta l'emozione di una vera partita di calcio.

Licensed to
IMAGINEER Co., LTD
Innovation Through Human Network

ANCO



È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

NINTENDO®, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS TM + © 1989, 1990, 1991 ANCO GAMES ALL RIGHTS RESERVED
*TM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO

CADARIO

GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™

ELITE™

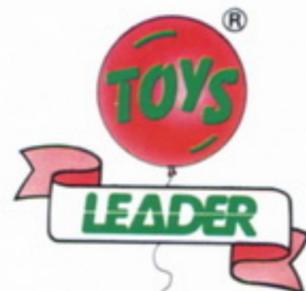


UNA FANTASTICA OPPORTUNITA'
SALVA FINO A 8 DIVERSE PARTITE E
RIPRENDI A GIOCARE CON GLI
AMICI, ESATTAMENTE NEL PUNTO IN
CUI TI ERI INTERROTTO, GRAZIE ALLA
POTENTE BATTERIA!

Licensed to

IMAGINEER Co., LTD
Innovation Through Human Network

La parola chiave è 'STRATEGIA'. Al comando dell'astronave Cobra intraprendi un viaggio fantastico di avventura e di scoperta. Esplora 8 galassie e migliaia di mondi, combatti pirati, cacciatori di taglie e alieni invasori. Meritati il titolo di 'Pilota Della Federazione Elite', un corpo prestigioso davvero riservato a pochi eletti!



È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11



| | |
|------------------------|-------|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI | 15(?) |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 3 |

Avete già visto l'incredibile, meravigliosa ma contrastata opera prima di Fincher? Beh, fatti vostri...

Facciamoci un giretto...



Nonostante quello che ha detto svariata gente, Alien 3 è un film di incredibile atmosfera, meravigliosamente diretto, fotografato stupendamente e soprattutto avvincente e inquietante - perlomeno, per chi non si aspetta un nuovo Aliens tutto azione e spargimento d'acido. La disperazione, l'atmosfera cupa, quasi medievale e la crudezza di alcune scene sono a dir poco magistrali

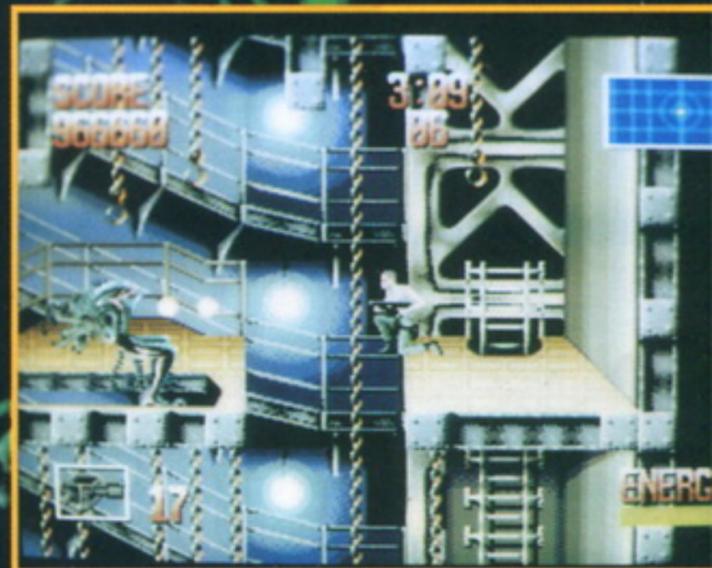
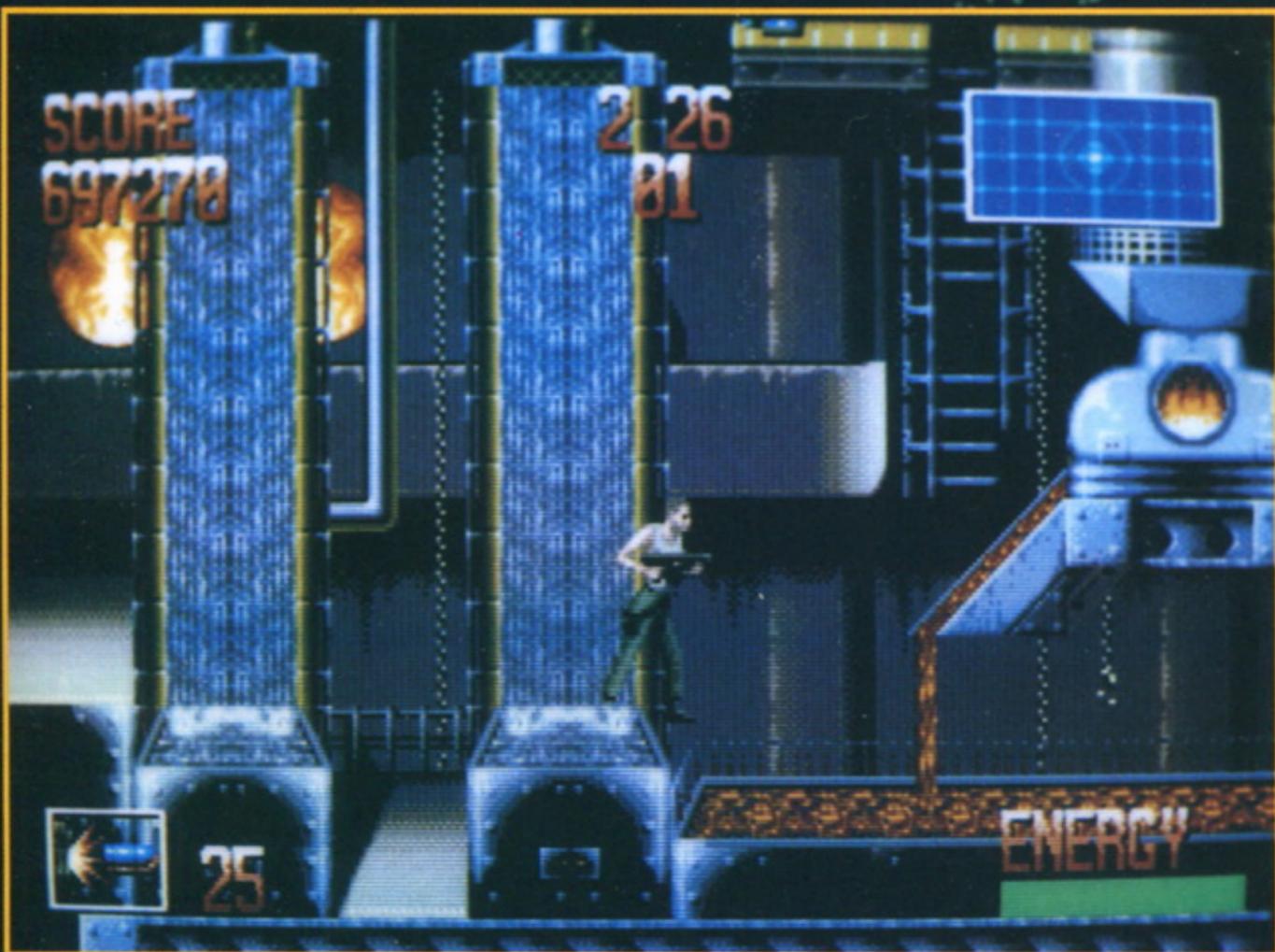
ALIEN

- ma evidentemente non tutti la pensano come me, altrimenti Max non lo avrebbe tacciato del non molto lusinghiero commento "E' una mezza cavolata (eufemismo)". Comunque, siamo qui non per parlare del film ma dell'omonimo gioco uscito in questi giorni sotto gli auspici della Arena (non quella dei surgelati) e programmato dalla Probe, gli stessi autori di Terminator per la Virgin.

A questo punto, come insegna "Il Manuale del Perfetto Recensore di Videogiochi" Zingarelli, si dovrebbe procedere con la trama del gioco, o del film nel caso si

tratti di un tie-in: quelli che hanno intenzione di vederlo, meglio che saltino al paragrafo che inizia con IL GIOCO VERO E PROPRIO (wow, sembra un librogame!). Alex, lo so che non l'hai ancora visto, ma la recensione te la leggi lo stesso perché devi morire (non so se fidarmi di più di te o di Max... Mi sa che la recensione la faccio correggere a Francesco di PC Action. NdAlex). Salutoni. Allora, alla fine di Aliens, Ripley si addormentava sull'astronave Sulaco insieme a Newt, Hicks e ai rimasugli del sintetico Bishop. Con loro però c'è almeno un paio di quei simpatici alieni a forma di manona, che in mancanza di intrattenimenti vari durante il viaggio hanno la bella pensata di "appropriarsi" del tenente dor-

Aha, prova ad arrivare fino qui, malefico!



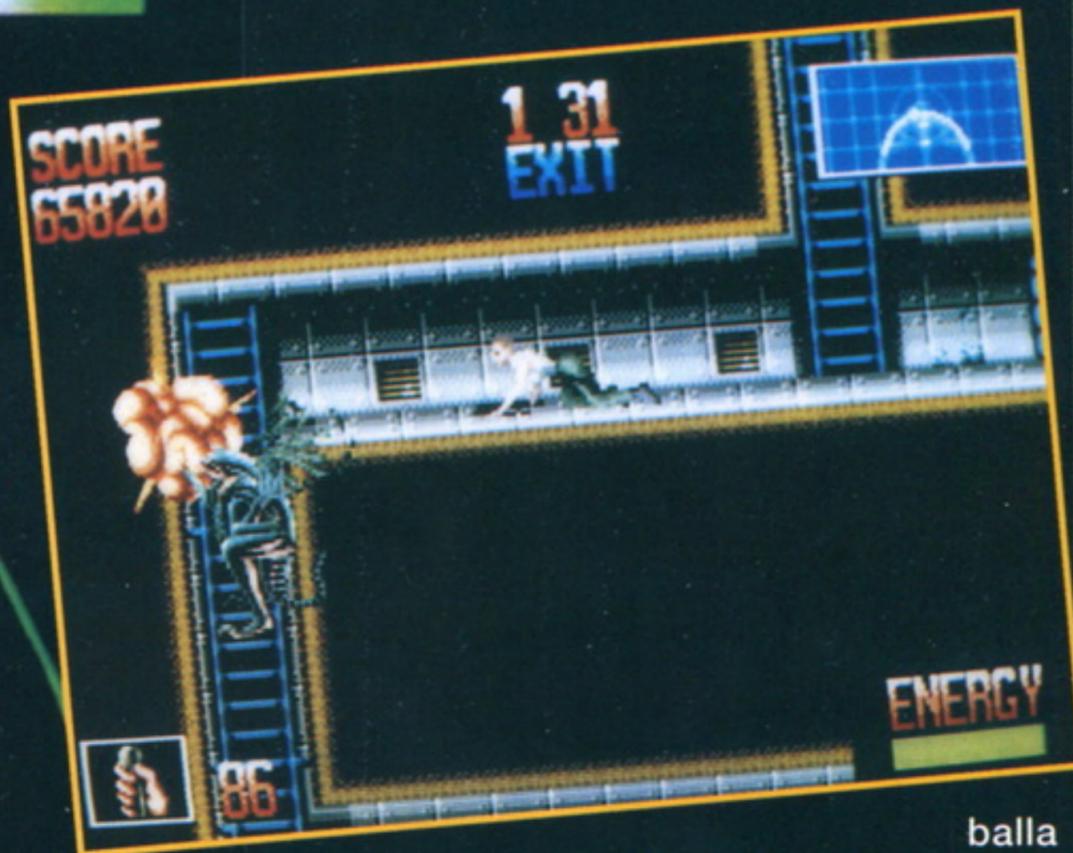
EN3™

La vita è fatta a scale...

miente e fanno scattare l'allarme antincendio con dell'acido caduto sul pavimento. I tubi criogeni vengono così caricati automaticamente su una microscialuppa di salvataggio e sparati su un ameno pianetino chiamato Fiorina 161, abitato solo da ventisette carcerati, due guardie e un medico. Durante l'atterraggio - ma sarebbe meglio dire nell'impatto - muoiono sia Hicks sia Newt (e dire che Ripley nel secondo episodio si era fatta un mazzo così...). I carcerati si sono accorti dell'arrivo piuttosto frettoloso di un bidone dallo spazio, e partono alla ricerca dei rottami. Nel corso del recupero della navicella, un cane entra in contatto con un alieno e... Vabbè, la smetto, altrimenti poi le foto dove le mettono se occupo io tutto lo spazio? E poi, pensiamo un po' a quello sf... ortunatore di Alex che quasi senza dubbio starà leggendo 'sta recensione più o meno verso le due di notte (il ritardo è il suo hobby)(o nostro, eh Marco? NdAlex) e soprattutto pensate a me che sempre quasi senza dubbio sarò lì con lui... (dovevo finire di leggere... NdAlex). Vabbè, dove ero rimasto? Ah, si:



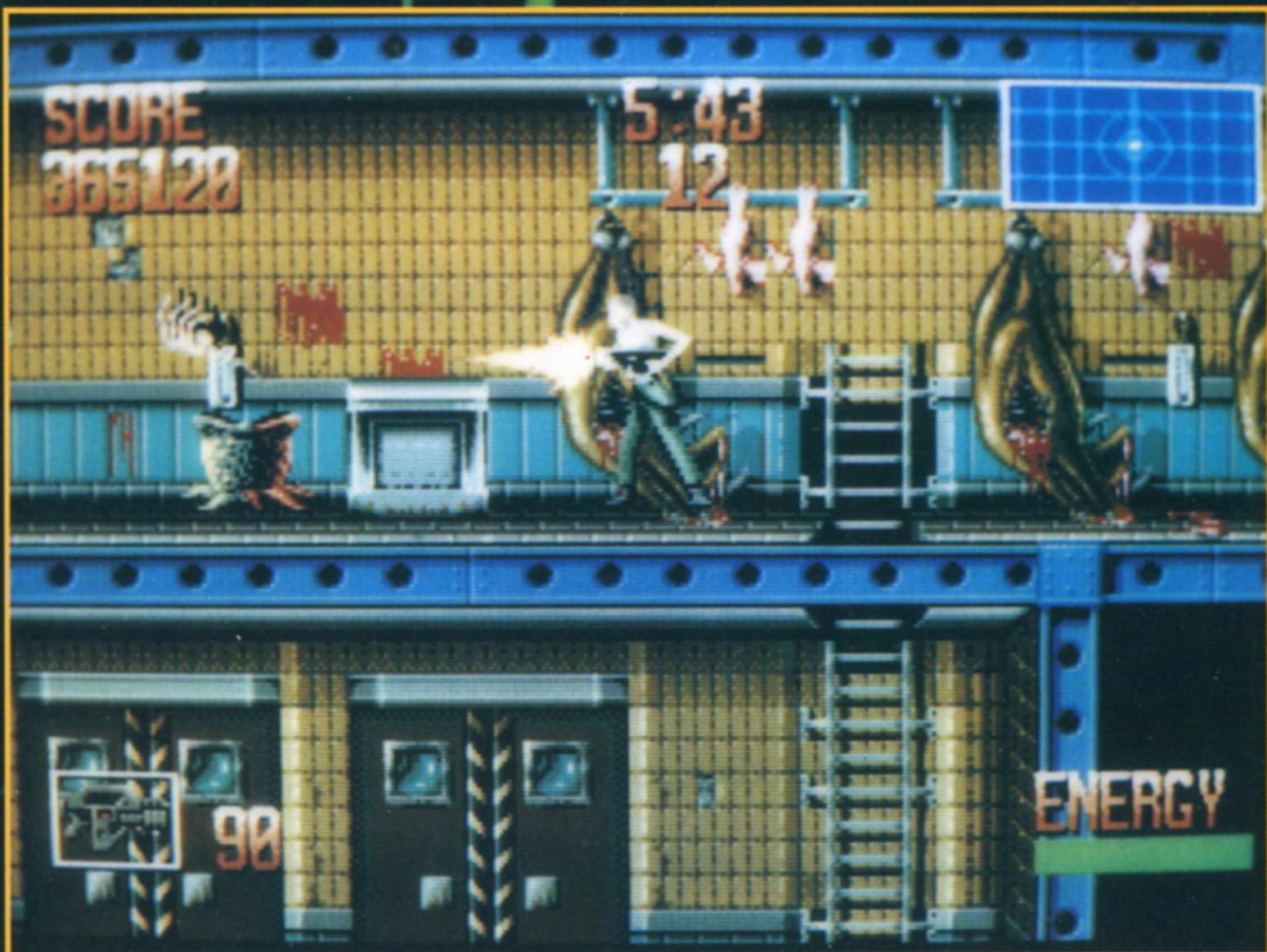
Possibile che anche in cucina si trovino 'sti così? Come sono i cuochi?

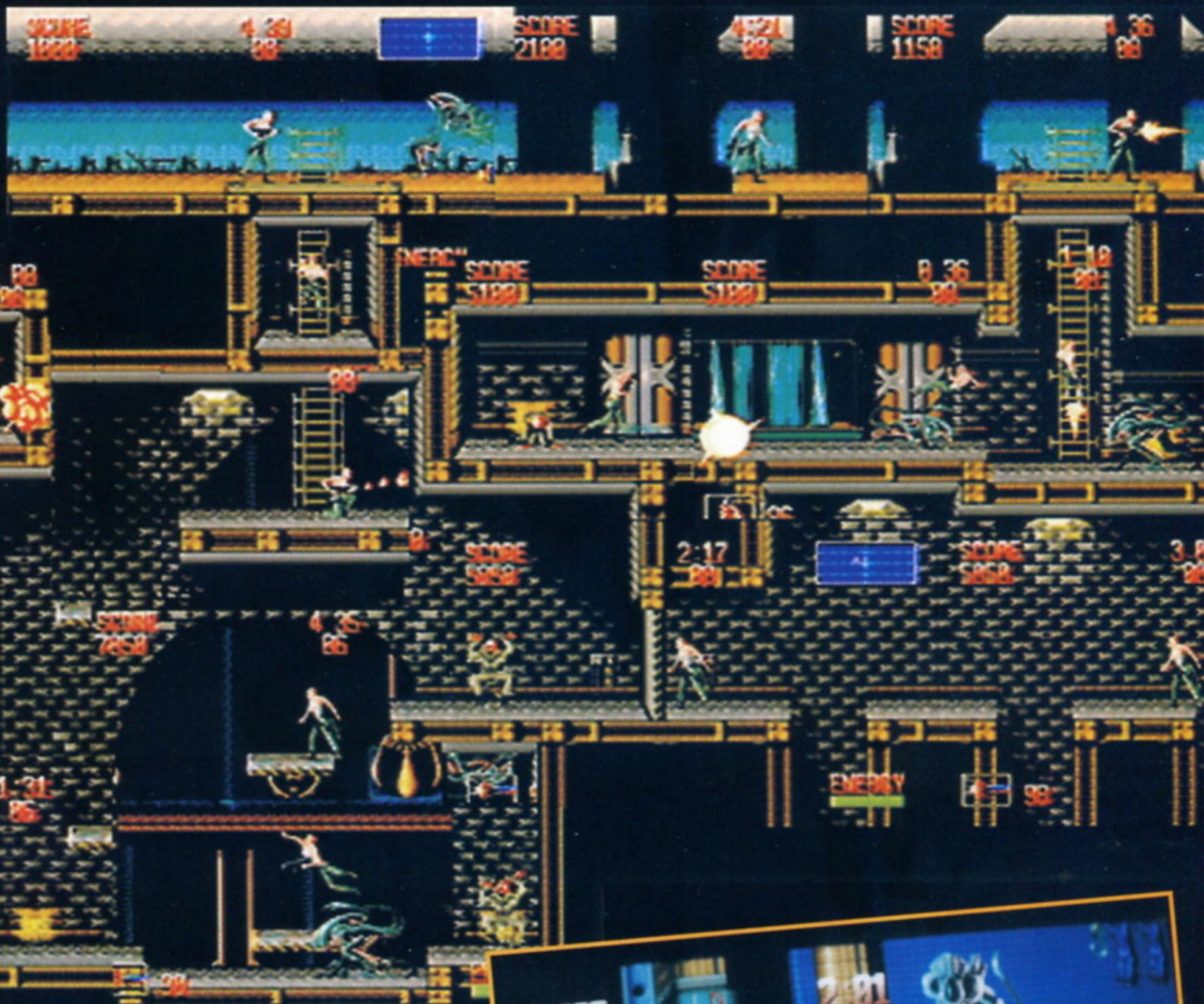


IL GIOCO VERO E PROPRIO

Ci siete? Meno male. Mettiamola così: tra una

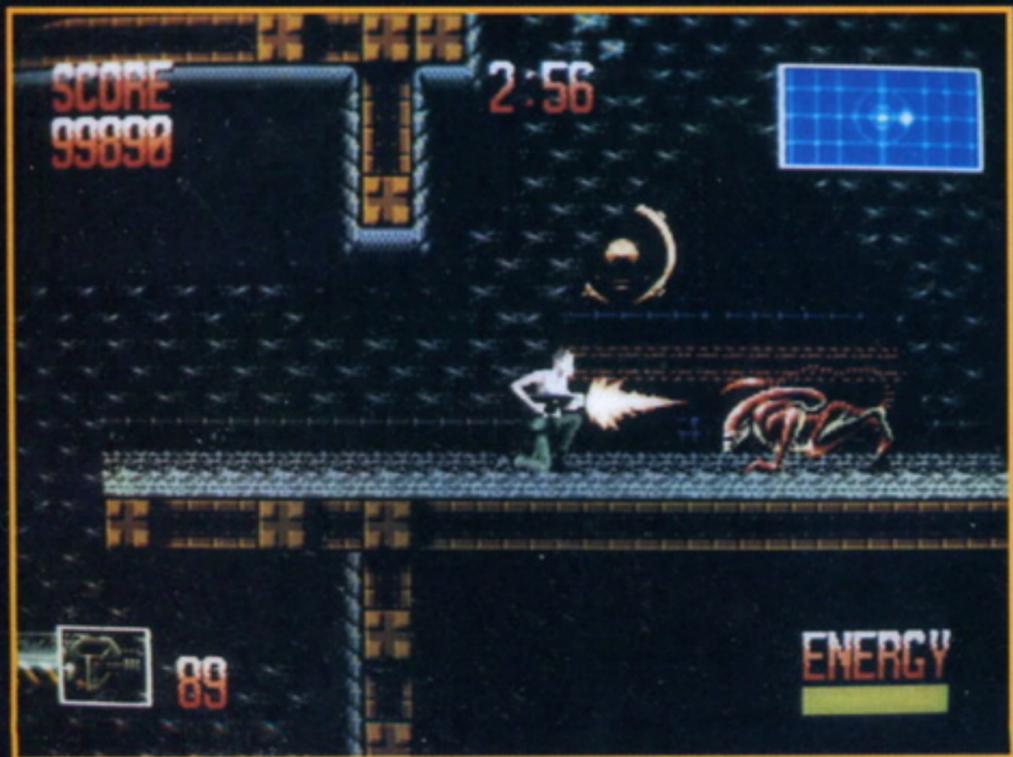
balla e l'altra, il gioco non ha assolutamente niente a che vedere con il film - più che altro, potrebbe andare bene come tie-in di Aliens, visto che guidate Ripley (pe-





SCORE 95

Ma li fanno anche in diversi colori?



Salta, salta, facci vedere come balli!

lata come nel film) attraverso una serie di labirintici quadri tutti piattaforme, ascensori, scale e condotti d'areazione armata esattamente come lo

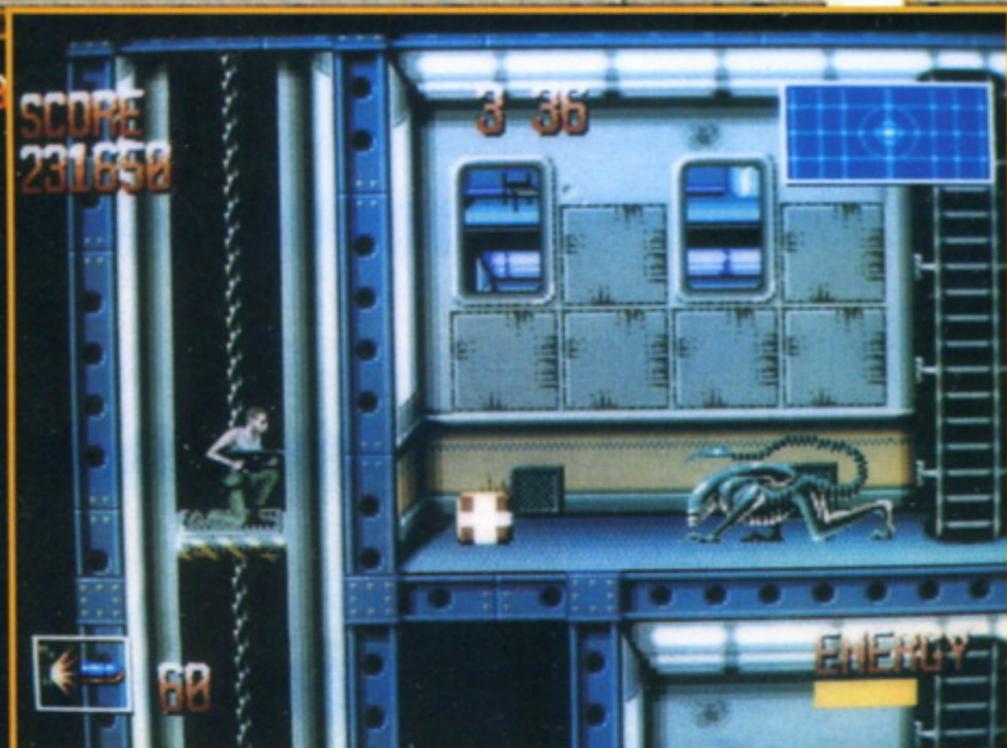
era nel secondo episodio della saga (fucile a impulsi, lanciafiamme, lanciagranate e bombe a mano nonché localizzatore) e tutto



vello" da tirare giù con un ingente quantità di munizioni (per la cronaca, sono contate) o livelli "speciali" privi di prigionieri o privi di alieni (mai tutti e due, però!).

La difficoltà del gioco è data dalla particolare aggressività degli alieni, dal numero di munizioni a disposizione non molto alto e dallo scarso tempo a disposizione per completare le varie missioni, ma soprattutto dal piazzamento incasinatissimo dei prigionieri, spesso e volentieri nascosti negli angolini più lontani proprio come lo sporco impossibile.

I pregi del gioco sono pochi, ma non indifferenti: innanzitutto la grafica è più che efficace, nitida e essenziale ma molto curata. Lo schema di gioco merita un tondissimo zero come innovazione, ma è lineare, avvincente, incalzante e molto ben collaudato: bisogna ammettere che nelle prime partite può non convincere più di tanto, ma giocando si prende la mano e ci si appassiona. L'unica vera, grande nota



quello che deve fare è splatterare alieni a volontà salvando nel frattempo un nutrito numero di prigionieri "imbozzolati" entro un dato limite di tempo - di solito, non eccessivamente clemente. Di tanto in tanto si incontrano anche alcuni alieni più grossi in stile "nemico di fine li-

E' un po' utopistico sperare di sparare attraverso il muro, Ripley.

Nintendo® GAME BOY™

UNA LINEA COMPLETA DI ACCESSORI
PER SFRUTTARE AL MEGLIO
IL TUO GAME BOY
E PER GIOCARE
DIVERTENDOTI ANCORA DI PIÙ!



ACCUMULATORE DI CORRENTE

PER RISPARMIARE IL COSTO DELLE PILE
PORTANDOSI IN GIRO SENZA FATICA UNA RISERVA
DI CORRENTE SUFFICIENTE PER GIOCARE 10 ORE!



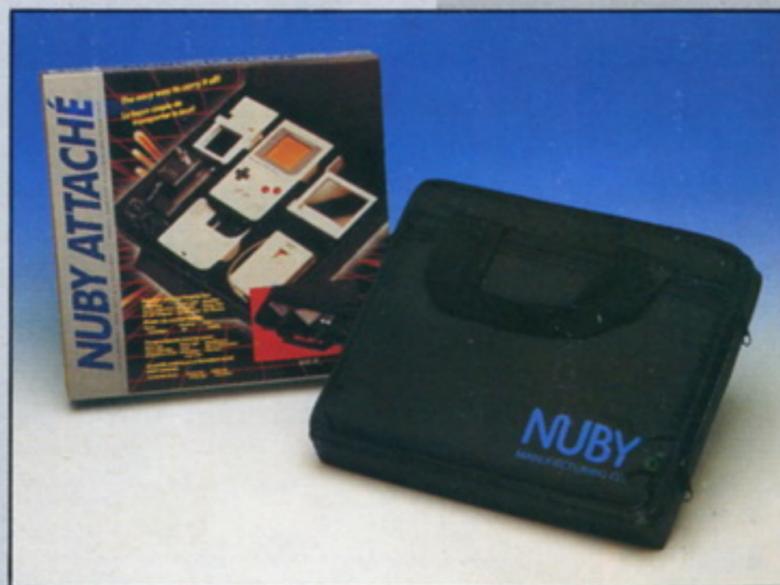
LUCE + LENTE

(DISPONIBILI ANCHE SEPARATAMENTE)

DUE ACCESSORI IN UNO! ILLUMINA E
INGRANDISCE LO SCHERMO DEL PORTATILE; SI
'APPIATTISCE' PER CONSENTIRE UN AGEVOLE
TRASPORTO.

VALIGIETTA PER G.B. E ACCESSORI

CONTIENE IL PORTATILE ED UNA SERIE DI
ACCESSORI QUALI: LA LUCE, LA LENTE
D'INGRANDIMENTO, IL COMPLETO PER LA PULIZIA,
IL TRASFORMATORE ECC.



TRASFORMATORE DI CORRENTE

PER GIOCARE SENZA USARE LE COSTOSE PILE!
TRASFORMA L'ENERGIA RICAVATA DA UNA
NORMALE PRESA DI CORRENTE.

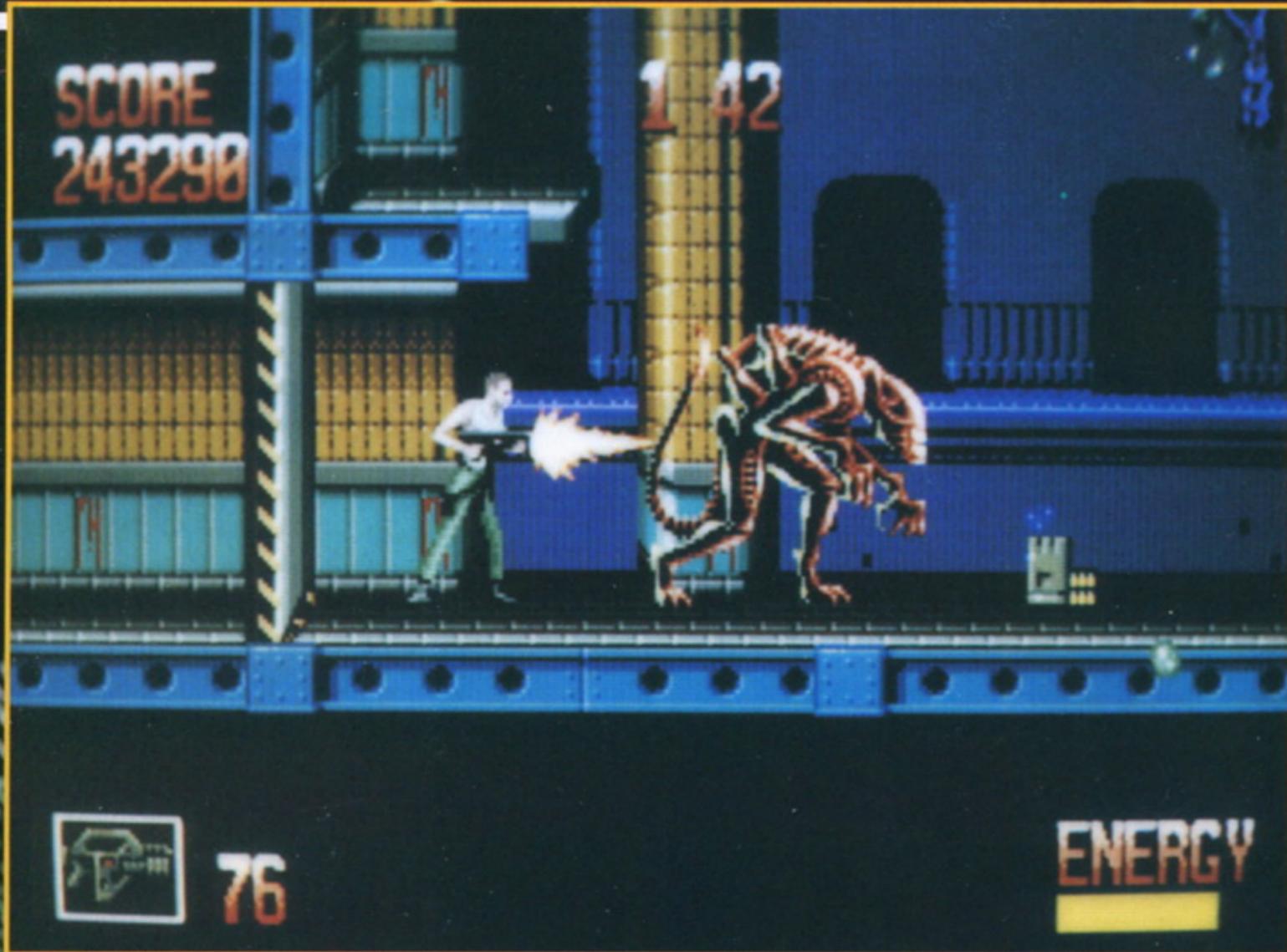
I PRODOTTI NUBY MARCHIATI



SONO GLI UNICI CON GARANZIA.

NUBY

IN ESCLUSIVA DA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERÀ IL: 0332/87.41.11



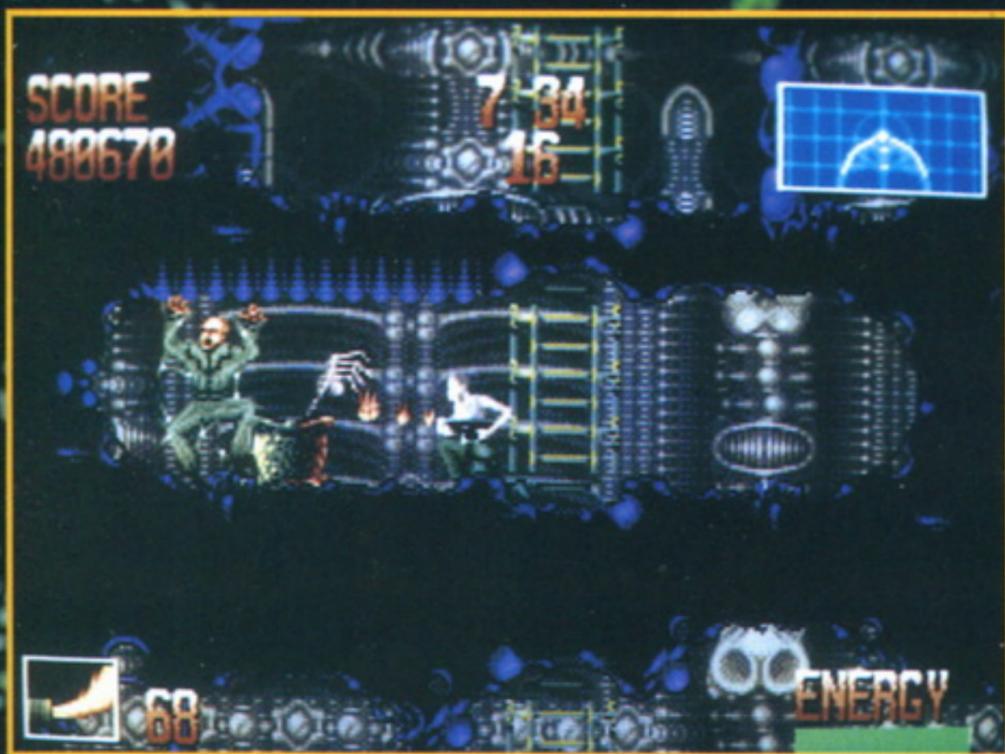
Oh, il babbo di quelli rossi e piccoli!



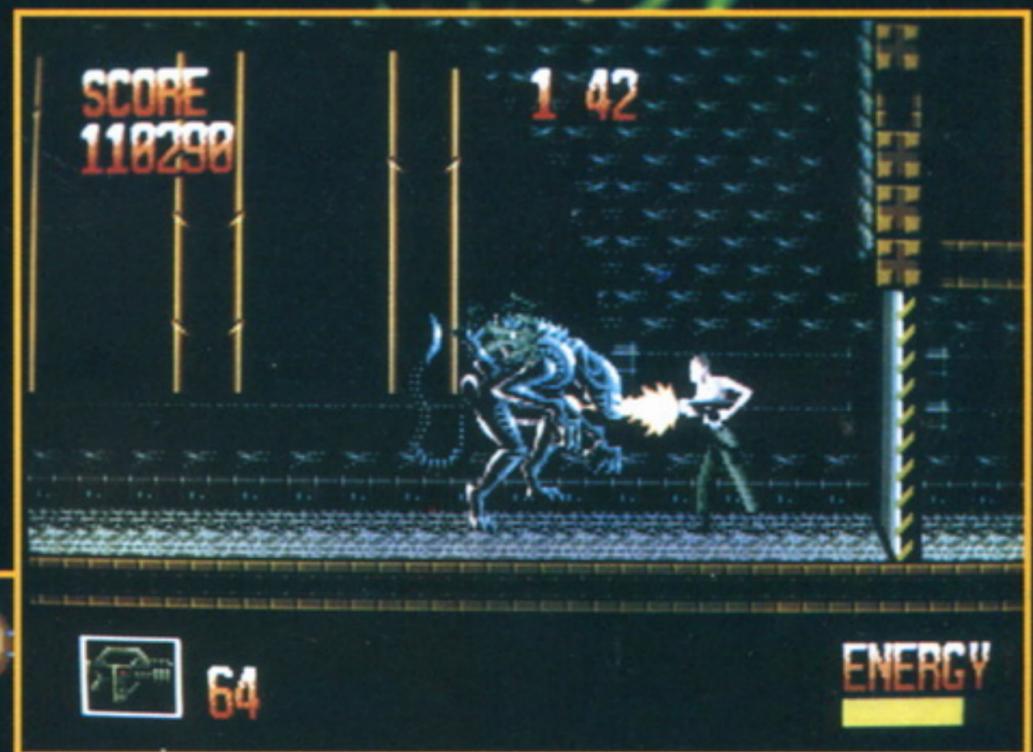
pratevelo, anche se il film non vi è piaciuto. Tanto io vado a rivedermelo...

Marco Auletta

Oh, la mamma di quelli verdi e piccoli!

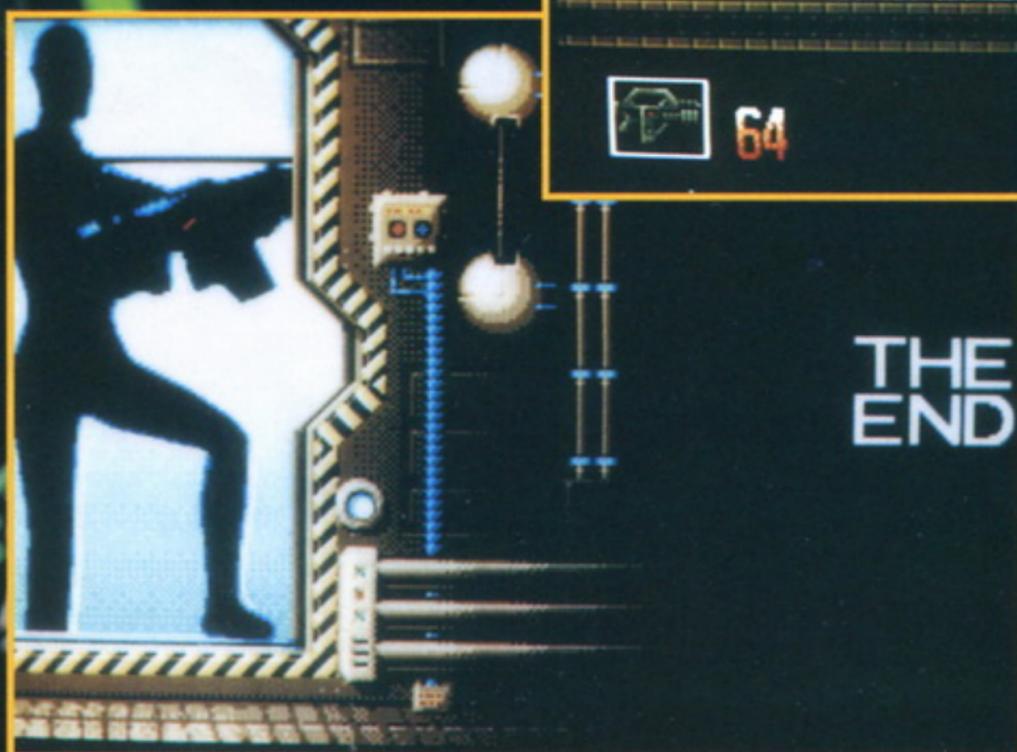


molto "acchiappante", la grafica è bella e la confezione ha l'illustrazione più bella che si sia mai vista (e io c'ho la maglietta): com-



Liberiamo il poveretto prima che si apra come un Kinder Sorpresa!

negativa è costituita dalla mancanza quasi-totale di una sequenza finale (l'ha finito Gabriele): terminate l'alienone di turno e verrete gratificati da una schermata di Ripley in controluce (se va bene ad Alex, dovrete riuscire a vederla da qualche parte)(affermativo. NdAlex) con i nomi dei programmatori che scorrono. Che squallido! Bah, ricapitoliamo: è un bel gioco, ha uno schema classico ma



MEGADRIVE

GRAFICA
+ stile pulito ma dettagliato

92

SONORO
+ buoni effetti speciali
- musiche poco ispirate

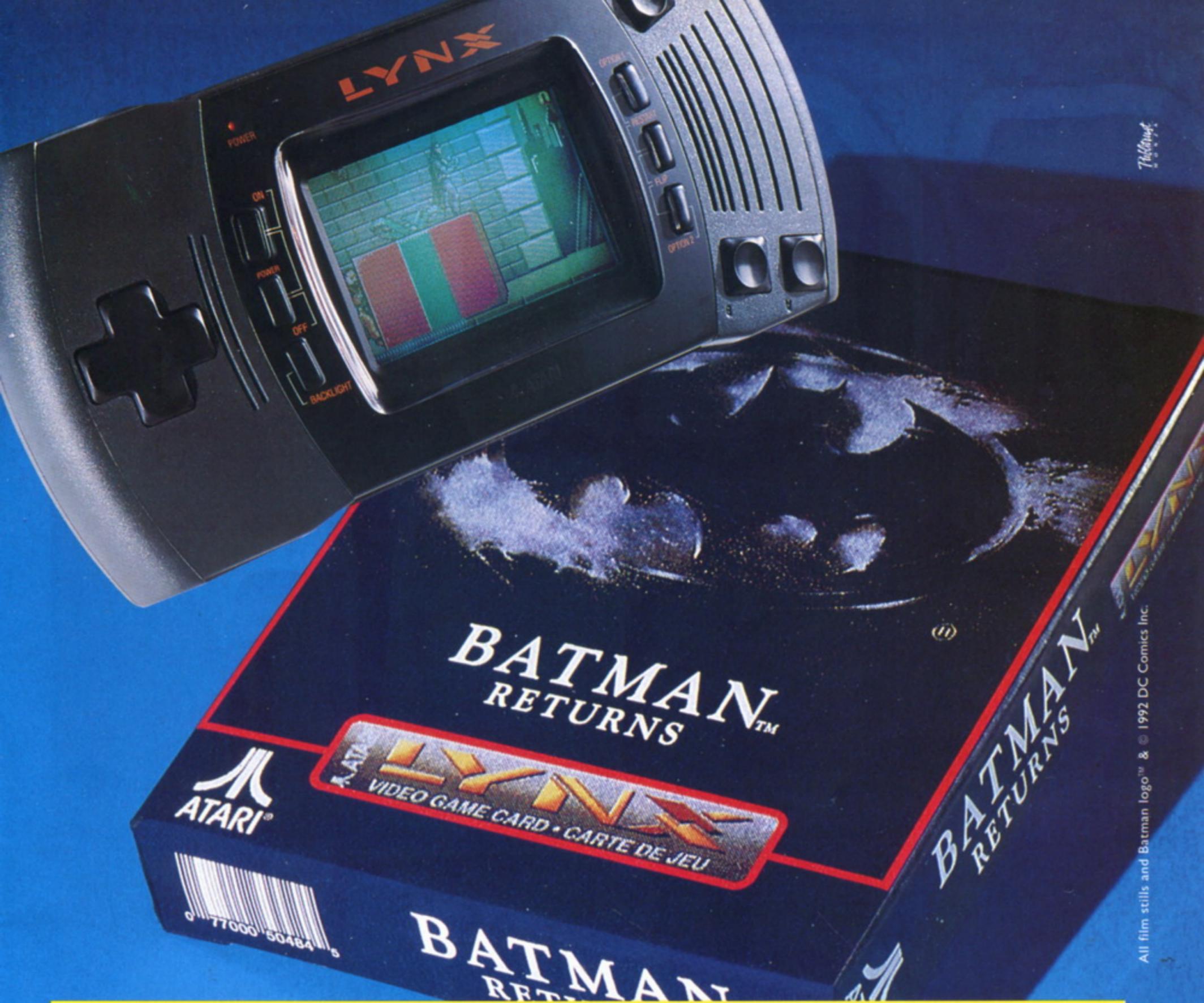
78

GIOCABILITA'
+ semplice ma avvincente
+ difficoltà ben bilanciata

83

ARENA

86



Trilogia

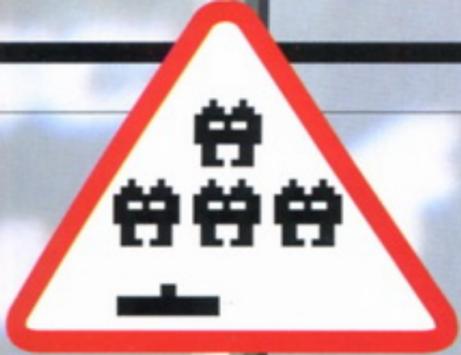
All film stils and Batman logo™ & © 1992 DC Comics Inc.

**DA UN GRANDE FILM
UN GRANDE VIDEOGAME.**



ATARI ITALIA S.p.A. - Via Bellini, 21 - 20095 Cusano Milanino (MI)
Telefono (02) 6134141 - Telefax (02) 6194048
Per informazioni: HOT LINE (02) 6196462

ESCLUSIVO GIOCO ATARI. DAL 15 SETTEMBRE NEI LYNX SHOP.



| | |
|------------------------|---|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 2 |

Gunhed, Super Star Soldier e Final Soldier. Vi dicono niente questi titoli? Se possedete un Pc Engine sicuramente ne avrete sentito parlare, e se non li possedete già dovrete seriamente pentirvene, dato che sono tra gli sparattutto più quotati per il piccolo gioiello giapponese.

Lo sapevo! Non potevano mancare i Mech!

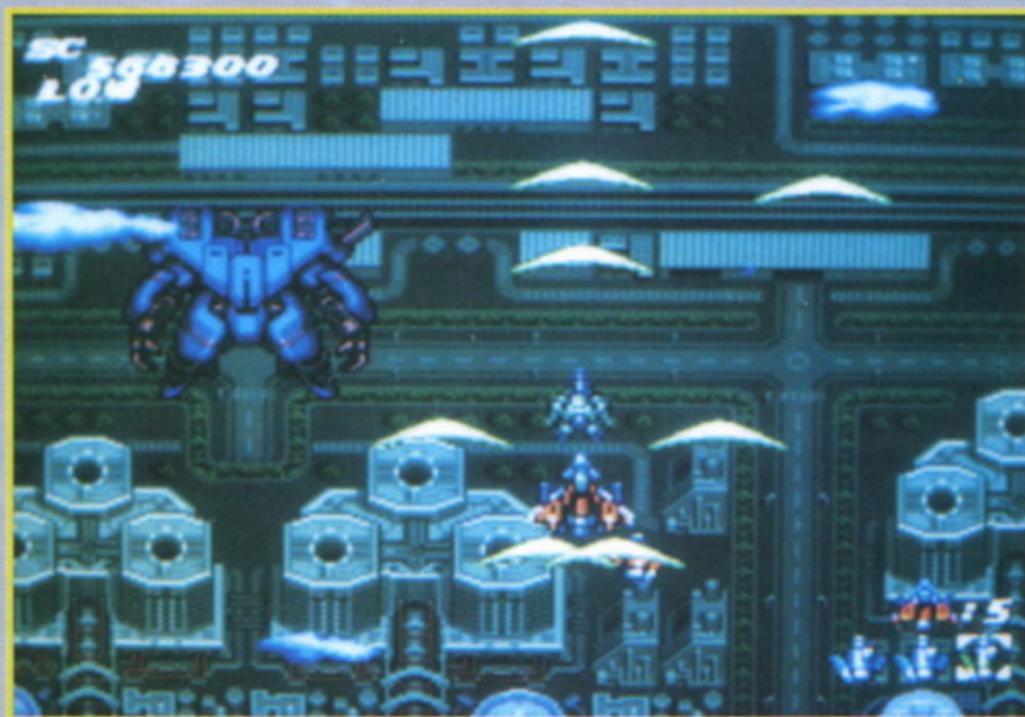
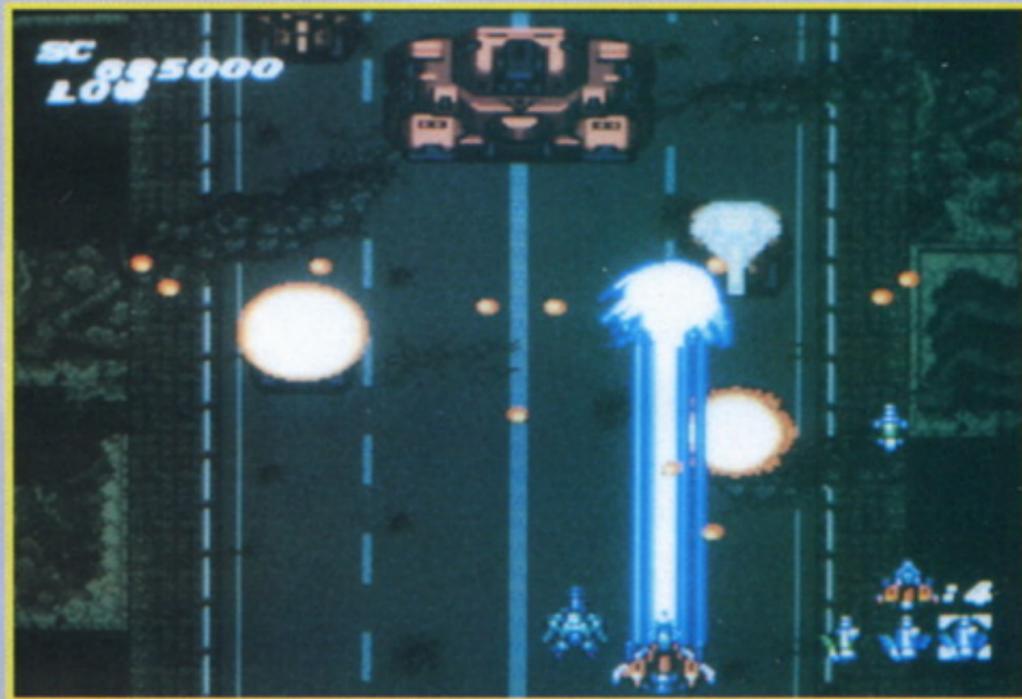


Ehi, ma non è l'auto ideale di Max, quella lì?

Questa è invece l'auto di Max mentre blasta gli altri automobilisti durante uno dei suoi attacchi d'ira.

chiamato Aulex, il quale alza le tasse a dismisura, opprime i deboli e si pappa le tangenti (lo so che non c'entra niente, ma va di moda dirlo per cui io mi adeguo). Il popolo naturalmente non è molto contento, dato che oltretutto vuole eliminare tutte le TV a pagamento e trasmettere i programmi

Ora è uscito il quarto capitolo di questa saga, tutta fatta di shoot'em up ad ambientazione Sci-Fi Nipponica, e prosegue in pratica la fantastica tradizione dei suoi predecessori. In questo ultimo lavoro della Hudson Soft dovete guidare il vostro caccia interstellare alla distruzione di tonnellate e tonnellate di robot metallizzati e alla raccolta di simpatici bonus e pod, ognuno con peculiarità particolari. Un po' di storia? Occhei, eccovi serviti: il vostro pianeta è governato dal vostro patrigno,

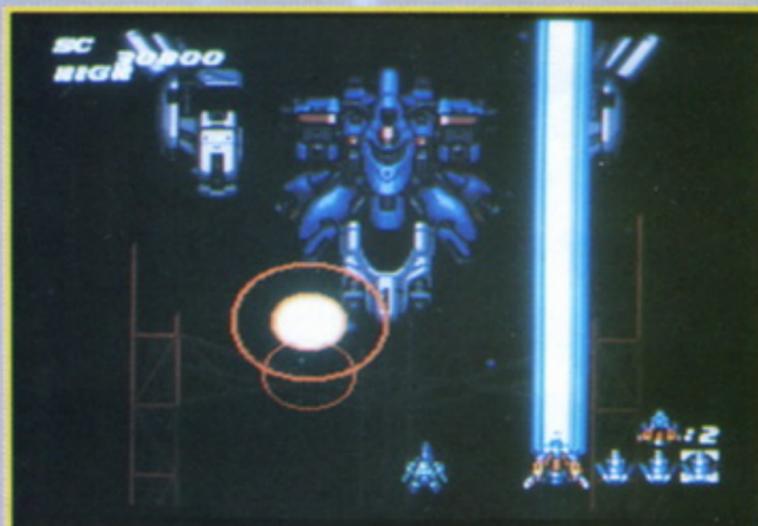


solo su un canale unico, creando trasmissioni come Magnifico, Anatrissima e simili, perciò si ribella e invoca l'aiuto di una popolazione residente su di un pianeta vicino, governato da un sovrano di nome Rossex. Questi alieni sembrano capire l'antifona e ne approfittano per invadere il vostro mondo e stabilirvi vita natural durante. E qui entrate in gioco voi: come ultimo erede al trono del vostro regno, dovete dimostrare ai vostri sudditi di meritarsi il posto che volete occupare, per cui spodestate il patrigno cattivo e vi mettete sul vostro caccia

SOLDIER

Vabbé i Mech, ma non esageriamo, ora.

Sembra il buono all'ennesima potenza, o no?



Beh, con uno sparo così, non gli resta che piangere.

volete scartare uno dei bonus, potrete farlo con il secondo pulsante di sparo, che vi permetterà così di utilizzare una superarma con

un fascio di energia decisamente massiccio. Anche i pod giocano la loro parte, e potrete averne fino a un massimo di due per volta, coprendovi le spalle dagli attacchi laterali. E non è finita qui - udite udite - in Soldier Blade è presente il modo in alta risoluzione, che vi restringe lo schermo, permettendovi di vedere una porzione più vasta in senso verticale e di darvi così la sensazione di giocare a un coin op. Davvero stratosferico ragazzi, non perdetevi questo shoot'em up, potreste pentirvene!

Andy Orchesi

de"; naturalmente le diverse combinazioni vi daranno spari combinati, con effetti particolarmente interessanti come spari laterali od obliqui. Se poi

Chi la dura la vince. E vabbé, non sapevo cosa scrivere.

per spazzare via la flotta aliena che sta per invadere il pianeta. E adesso il gioco: ogni nemico ha il proprio pattern di mosse caratteristico, e già questo vi farà sudare non poco, e ogni mostro di fine livello ha le sue armi speciali, che vi costringeranno a essere piuttosto veloci, se volete evitare di beccarvi in testa, a turno, pezzi di armature, laser con una definizione di metà schermo di larghezza o missili con ogive tipo testa-di-marco (grandi e dure)(ma vuote. NdAlex). Per i bonus va invece fatto un discorso diverso: avete infatti a disposizione tre slot da riempire con i vari bonus, e a seconda della combinazioni dei colori avrete un effetto diverso. Tre bonus blu vi daranno un tipo di sparo laser, tutti rossi uno sparo a raffica e tutto verde uno a "on-



BLADE

PC ENGINE

GRAFICA

+ Molto ben disegnata
+ Molto fluida

93

SONORO

+ Belle musiche
- Effetti ripetitivi

85

GIOCABILITA'

+ Assolutamente galattica!
+ Autofire decisamente utile!

91

HUDSON SOFT

91



MILANO, il negozio è in via San Prospero 1.



ROMA, il negozio è in via Degli Scipioni 109-111.



Vendita per corrispondenza in tutta Italia
tel. 02 / 874580 - 874593

**Il sistema
di vendita
PERGIOCO**



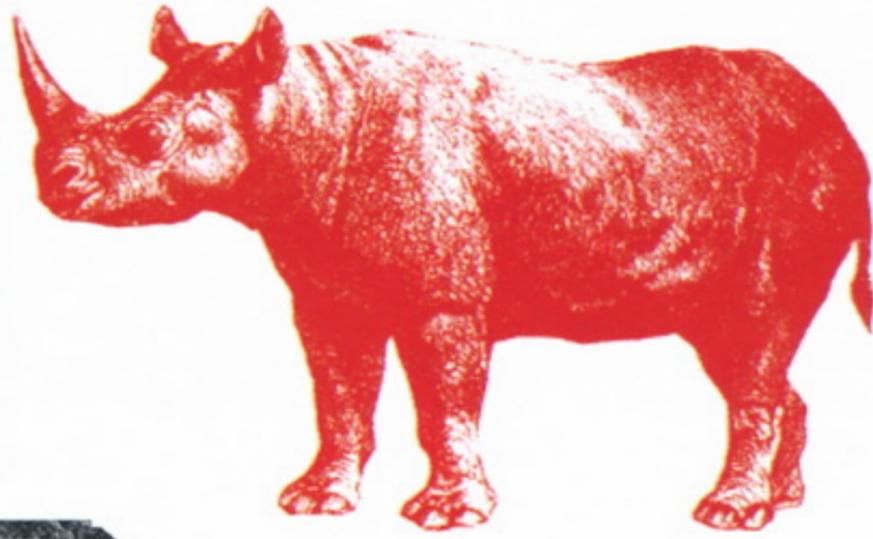
**Nei negozi
PERGIOCO
PROMOGIOCO
A SORPRESA**



nel mese di novembre '92

**solo
videogiochi
originali**

**NINTENDO
GAMEBOY
SUPERNES
SEGA MEGA
DRIVE
GAMEGEAR
LYNX
NEOGEO**





Beccata l'anatra malefica (meccanica, naturalmente).



E spariamoci, a questo Good Year, e facciamolo precipitare su uno stadio (vuoto).



Come tutti sanno il LP è una pistola a raggi infrarossi, purtroppo supportata in maniera non troppo entusiasta dalle varie software house pur essendo una periferica molto valida.

La abilità verrà bucherellata dai vostri spari durante il tiro al bersaglio.

Il Light Phaser risponde molto bene ai comandi dattigli e questo fa sì che il gioco risulti abbastanza giocabile e longevo; inoltre a mano a mano che avrete di livello aumenteranno sia la velocità con cui scorrono gli oggetti sullo schermo che il numero degli stessi, rendendovi difficoltosa l'azione sino a quando non diventerete molto abili con la pistola.

Ma passiamo al gioco del titolo: vuole riproporre in chiave videogame le emozioni che si possono provare al Luna Park alle varie attrazioni dei baracconi del tiro a segno!

Durante i vari stage avrete come scopo l'abbattere un numero minimo di oggetti volanti, pena il termine della partita; da notare che uno dei fattori che rendono questo shoot'em up divertente è la particolarità che distingue ogni tipo di bersaglio da un'altro: se per esempio dovete colpire i palloncini bisogna stare attenti a non sfiorarli perché altrimenti ci sarà uno spostamento d'aria che farà cambiare traiettoria al palloncino, mentre per quanto riguarda le navicelle spaziali dovete colpirle solo quando non hanno lo scudo protettivo, etc.

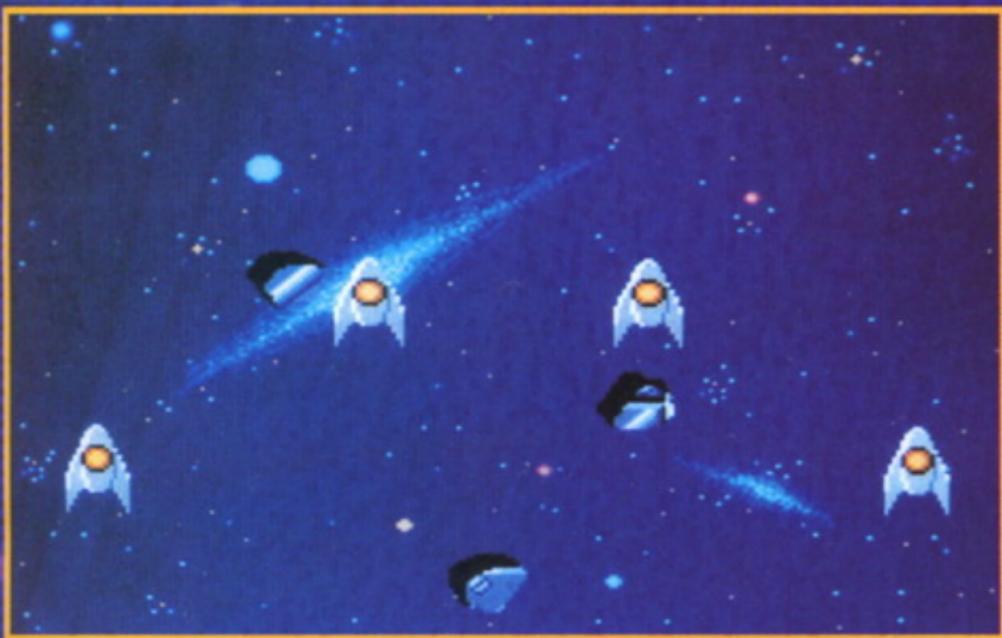
Gabriele Pasquali

Che cosa sbucherà da dove? E soprattutto... come faccio io?

Questo mese abbiamo deciso di prendere in considerazione alcuni titoli per il Light Phaser e questo titolo è uno dei più validi in circolazione.

Questa cartuccia racchiude discipline di sparo come il tiro alle papere, ai palloncini, etc. e ogni livello ha come fondale un tendone su cui è disegnato un bel paesaggio che con molta pro-

Per poter giocare a Shooting Gallery bisogna avere i nervi saldi e una buona dose di precisione coi tiri; infatti un solo errore può risultare decisivo e non farvi superare un livello.



Signor Sulu, armi i phaser. Massima potenza.

SHOOTING GALLERY

MASTER SYSTEM

| | |
|--|----|
| GRAFICA + Simpatici sprite + Fondali simpatici | 75 |
| SONORO + Sonoro ed Fx nella norma. | 70 |
| GIOCABILITA' + Longevo e divertente | 80 |
| SEGA | 78 |

ROD



GIOCATORI 1/2

LIVELLI DI DIFFICOLTA' 2

Un famoso coin-up sbarca con buone intenzioni sul piccolo Nintendo. Il successo che questo programma ha ottenuto sui computer, grazie a conversioni di qualità, dovrebbe continuare automaticamente sul NES anche se questa occasione non sarà semplice.



un cannone; nelle vostre mani avrete solo e unicamente una specie di sbattiuova gigante (mmm, secondo dubbio) che vi permetterà di fermare i vostri nemici dalla loro frenetica corsa e massacrarli sbattendoli a destra e a sinistra. Successivamente al loro blastaggio appariranno degli oggetti molto utili per la distruzione totale degli avversari, come bombe, missili terra-terra, ecc, oppure della frutta uti-

Eccovi immersi nel mondo di Rodland.

Rit & Tam decidono di avventurarsi alla "tutti per uno" in una missione pressoché impossibile allo scopo di liberare un amico. Come in ogni videogioco le insidie presenti sono molte. Il primo dubbio che può cogliere i due esseri verte sull'interesse che essi nutrono per il rapito; è chiaro che se non ne vale la pena, fate prima a spegnere la v o -

stra console, ma visto che a decidere siete voi e il gioco non è poi così male, non è il caso di fermarsi qui. Purtroppo per portare a termine la missione non avrete nessun fucile a disposizione, né qualche pistola laser, e tantomeno



Siete solamente al secondo schema ma i nemici non stanno certo a guardarvi

LANE



Rit ama buttarsi nel vuoto. Chissà se ha intenzione di arruolarsi nei parà.

le solo al vostro punteggio e al vostro stomaco (nel senso che aiuta a leggere le tue recensioni? NdAlex).

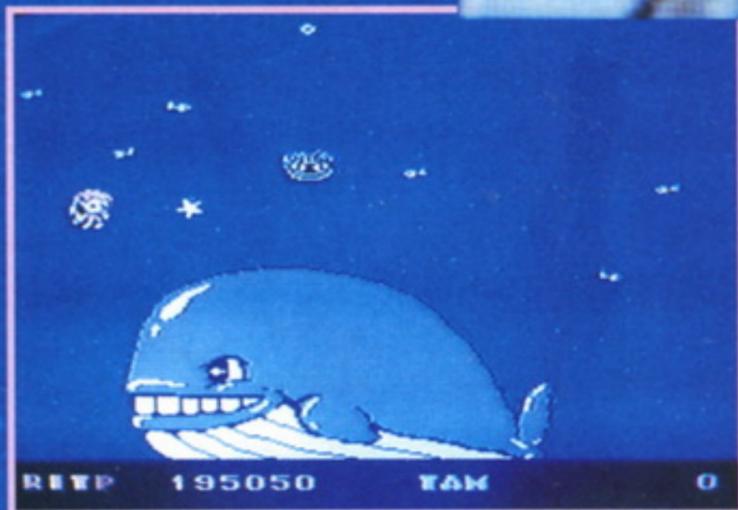
Ogni schema ha due metodi per essere portato a termine: liberarsi di tutti i nemici, accendendo in questo modo immediatamente al livello successivo, oppure, metodo più rischioso ma ben più redditizio, raccogliere tutti i fiori presenti sullo schermo e in seguito uccidere i nemici; in questo caso questi ultimi lasceranno sulla strada preziose lettere necessarie a formare la parola "extra" che vi regalerà una vita bonus e molti punti.

Oltre alla sopra descritta "arma", Rit & Tam hanno la possibilità di creare magicamente a loro piacimento una scala, solo una alla volta, utile per raggiungere fiori o piani superiori.

Immane come in ogni videogioco il mostro di fine livello pieno di ottime ragioni per fermare la vostra avventura, e

che compare nei panni sempre diversi di animali: una balena, qualche apparentemente simpatico cocodrillo e via discorrendo.

Rodland è un titolo ben strutturato e fornito di schemi di



Una balena somigliante vagamente a Sandra Milo vi attacca violentemente.

Per fortuna che il verde è il colore della speranza!



gioco vincenti. Il Nes non ha certamente sfrut-

tato a pieno le sue potenzialità lasciando troppo simili le varie scene e perennemente identici i fondali. Solo dopo oltre dieci schermi troviamo un fondale differente, non per desiderio dei programmatori di rinnovamento bensì per necessità visto che i protagonisti finiranno in mare. La grafica dei personaggi non è nulla di speciale ma quantomeno possiamo considerarli relativamente vari. Per quanto riguarda il sonoro, il NES non mi ha mai entusiasmato, ma anche in questo caso possiamo considerare gli effetti presenti in Rodland sufficienti.

Un programma tutto sommato di qualità media salvato principalmente dalla giocabilità, davvero notevole grazie a una buona velocità.

Rodland è consigliabile agli amanti di questi caratteristici platform alla giapponese e a quelli dei giochini modello "tutto tondo e carino", ma può risultare accattivante anche per tutti gli altri.

Massimiliano Pescatori

NES

GRAFICA

- Nulla di eccezionale
- Spesso ripetitiva

69

SONORO

+ Musichetta carina
+ Talvolta rilassante

85

GIOCABILITA'

+ Semplice ed avvincente
+ Velocità buona

92

STORM

83



| | |
|------------------------|-----|
| GIOCATORI | 1/2 |
| LIVELLI | 10 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 3 |

Premettendo che non ho visto nessuno dei film (perché non mi hanno mai attratto o particolarmente interessato) di questi simpatici e ormai notissimi personaggi, né tantomeno i loro pluritrasmessi cartoni animati (posiedo comunque il fantastico CD ispirato dal primo lungometraggio), posso considerarmi abbastanza imparziale nei confronti del gioco, anche se devo confessare che l'aver letto il nome Konami sulla confezione (ditta che ci ha regalato megahit come Castlevania IV, Goemon o Super Contra) mi ha non poco ben disposto nei confronti di questa cartuccia.

TEENAGE MUTANT NINJA

TURTLES

TURTLES IN TIME

"Turtles in Time", che già nel titolo gioca comicamente con l'am-

bivalenza di significato del termine "time" (in inglese suona pressappoco come: "tartarughe attraverso il tempo", ma anche "tartarughe in orario"), è un beat'em up a scorrimento orizzontale che ha la pretesa di fondere il genere supereroistico con quello comico delle gag visive più demenziali, e ci riesce perfettamente.

Il personaggio della tartaruga, animale tradizionalmente lento e pacifico e qui invece esperta nelle arti marziali è di per sé già un ottimo esempio di innesto esplicitamente comico nell'eroismo delle discipline orientali, e l'atmosfera del gioco rispetta egregiamente questa impostazione con risultati spettacolari e divertenti.

La grafica è ricalcata sullo stile di quella del coin op che uscì qualche anno fa nelle sale giochi, in concomitanza con



Qui potrete scegliere la vostra tartaruga favorita. Come? Da mangiare?

Sarà meglio stare attenti al pallone di ferro, anche se state combattendo...

Quando si dice sguardo fulminante...



la distribuzione del primo film; anzi, le animazioni risultano più varie (oltre alla solita sequenza di offesa avrete anche una mossa segreta e vari tipi di attacco in corsa) e migliorate notevolmente in fluidità. Lo scopo del gioco è quello di sconfiggere per l'ennesima volta il malefico Shredder, che questa volta si è impadronito nientepopodimeno della statua della libertà (!!!), rincorrendolo fin nella sua base e poi attraverso varie epoche nel tempo. Notevole la presenza, tra gli stage bonus, di un livello di



Ecco la divertentissima animazione in cui lanciate l'avversario verso lo schermo.

corsa su dischi volanti palesemente ispirato al mitico F-Zero. Le musiche sono orecchiabili e in stile house classic, gli effetti sonori sopra la media, e ciò che più colpisce sono alcune animazioni come il nemico che afferrate e scagliate fuori dallo schermo, o le travi che vi sbattete involontariamente sulle gengive nello schermo del galeone, o anche la poltiglia in cui vi riducono i dinosauri dello schermo preistorico, passandovi "gentilmente" sopra. Encomiabile la pos-

Picchiamo così, senza rancor...



Quei robottini li è meglio farli fuori subito, credete a me!

dizio più che soddisfacente. La longevità è indubbiamente assicurata da tre livelli di difficoltà (e se non finirete il gioco almeno a livello normal non vedrete tutto il finale) e dalla possibilità aggiuntiva di scontro uno contro uno in puro stile streetfighteriano. C'è perfino un'opzione di gioco a tempo di alcuni determinati stage, che volete più di così? Difetti? Beh, nessuno in particolare: se siete dei fanatici delle Turtles, questo sarà il gioco definitivo della vostra vita videoludica; in altro caso avrete tra le mani un ottimo beat'em up che vi

assicurerà ore e ore di divertimento garantito. Parola mia. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa



sibilità di scegliere perfino la colorazione degli eroi a quattro zampe (verde chiaro come nei cartoni animati, o più scuro tipicamente militare come nei film), e soprattutto -Udite! Udite!- l'opportunità di selezionare l'opzione di gioco a due giocatori in contemporanea! Inutile aggiungere come la Konami, che ci aveva già abituato bene in Super Contra, abbia fatto in modo di eliminare anche la più lontana ombra di rallentamento, e tutto questo, insieme alla ridicola e giocabilissima azione di pestaggio nel gioco non può che portarmi ad esprimere un giu-

| SUPER FAMICOM | |
|--|----|
| GRAFICA + colorata e fluida + come quella dell'arcade. | 90 |
| SONORO + il classico accompagnamento musicale che piace a me. | 90 |
| GIOCABILITA' + le numerose opzioni lo rendono longevo. + e ogni partita è più divertente della precedente. | 90 |
| KONAMI | 90 |

JOYSTICK

fun

V. Lorenteggio, 38 Milano Tel. 02/48952821 Fax 02/48952819

ULTIME NOVITÀ

NEO GEO

Eight Man
Last Resort
Andre Dunos
Fatal Fury
Soccer Brawl
Ninja Commando
World Hero

S.FAMICOM-S.NES

Battle Crash
Magical Quest
Power Athlete
Super Double Dragon
Amazing Tennis
Out of this World

MEGADRIVE

Talespin
Gods
Batman Returns
Captain America
The Attack Chopper
Andre Agassi Tennis
Sonic III (22-11)

GAMEGEAR

Chuck Rock
Wimbledon
Batman Returns
Indiana Jones
David Robinson Basket

GAMEBOY

Barbie
Dig Dug
Speedball II
Bionic Commando
Terminator III arcade game

GAMEBOY

Light Boy 45.000
Carry Bag 40.000
Magnifier 25.000
Alimentatore 220 V 18.000
Battery Pack 85.000
Hyper B 95.000
Giochi da £ 39.000 a £ 65.000

GAMEGEAR

TV Tuner 199.000
Master Gear Conv. 55.000
Magnifier 39.000
Alimentatore 220 V 20.000
Battery Pack 85.000
Big Window 45.000
Giochi da £ 55.000 a £ 65.000



ORARIO:
9.00 - 12.30
15.00 - 19.30

MEGADRIVE
+ 2 giochi
£ 350.000

MEGADRIVE
+ 4 giochi
£ 399.000

S.FAMICOM
£ 390.000

GAMEGEAR
+ Donald Duck
+ "Magnifier"
£ 289.000

GAMEBOY
+ Tetris
£ 145.000

LINKS
+ 1 gioco
£ 199.000

SCONTO 10%
SU 3 GIOCHI
ACQUISTATI

* SUPERFAMICOM *

disponibili
oltre 85 titoli per
FAMICOM e SUPERNES
a partire da
£ 89.000

* SEGA MEGADRIVE *

Tutte le novità
in anteprima da
GIAPPONE U.S.A.
a partire
da £ 49.000

VENDITA PER CORRISPONDENZA

JOYSTICK *fun*

V. Lorenteggio, 38 Milano Tel. 02/48952821 Fax 02/48952819

SPECIALE CONSOLES

SUPERNES + Street Fighter II £ 439.000
(+ 1 joypad, alimentatore, scart)

SUPERNES + Mario Kart £ 429.000
(+ 1 joypad, alimentatore, scart)

SUPER FAMICOM + 2 giochi £ 570.000

MEGADRIVE + 1 gioco a scelta £ 298.000

MEGADRIVE + 8 giochi £ 479.000

(Sonic, Spiderman, Batman, Castle of Illusion,
Moonwalker, Toki, Quackshot, Dick Tracy)

GAMEBOY + 2 giochi £ 179.000

GAMEBOY + 25 giochi in 1 £ 269.000

GAME GEAR + TV Tuner £ 399.000

GAME GEAR + Olympic Gold o Donald Duck £ 269.000

NEOGEO compreso alim. + joystick + scart £ 479.000



GIOCATORI 1
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ (medio)



Qui sono di turno i turni del combattimento.



Sulle montagne il prode draghetto sta prendendo a codate uno strano demonietto! (La vispa Teresa avea tra l'erbetta... NdAlex)

LA STORIA INFINITA

Chi tra voi ha terminato la prima parte Shining Force sa-



prà bene che la conclusione è più un "... To be continued!" piuttosto che una fine effettiva; infatti dopo ben 1000 anni di pace in seguito alla liberazione del regno di Visar dal possente signore dell'oscurità, le forze maligne si risvegliano dalla prigionia nelle viscere delle rovine di un castello (probabilmente il luogo dove si svolse lo scontro finale di Shining in the Darkness) più in collera che mai! Questa volta i popoli delle terre di Visar vanno incontro a guai ben più grossi di quelli che dovettero affrontare tempo addietro: il Signore del male questa volta è intenzionato, con l'aiuto dei propri ministri, a costringere in schiavitù tutto

il popolo del regno per i propri oscuri scopi!

E' a questo punto entrate in gioco voi: un giovane guerriero inesperto ma avido di emozioni avventure e gloria, fiducioso quanto ignaro del terribile destino che lo attende...

IL GIOCO: UN MISTO TRA RPG E STRATEGIA

Shining Force è una cartuccia da 12 MegaBit in cui sono stati raccolti diversi elementi innovativi che rendono questo gioco un'avventura speciale; diversamente dall'episodio precedente e da qualsiasi altro gioco di ruolo su console qui sono stati miscelati elementi di ruolo e strategia con, come risultato, un RPG dove tutte le sezioni, nelle città o all'esterno, possono presentare sia le tradizionali scene



Tramite il menù potete chiedere la vostra locazione sul territorio.

DRAGON

Occhio a non farvi sbattere in mare...



in cui si parla con i personaggi, si esaminano oggetti, si risolvono insomma i classici enigmi, oppure i combattimenti. Quest'ultimi meritano una nota particolare poiché la loro realizzazione conferisce al gioco un notevole spessore; il metodo di combattimento rispecchia in un certo senso un wargame, infatti la battaglia si svolge in tempo reale muovendo i vari personaggi a turni. Grazie a questo metodo alquanto insolito bisogna stare attenti a come e dove si muovono i propri personaggi tenendo presente diversi fattori come il tipo di arma e il suo raggio d'azione, le caratteristiche come forza e destrezza del personaggio che si vuole spostare, etc. Ogni scena di combattimento si svolge in una schermata in stile da cartone animato

e per ogni particolare paesaggio in cui si svolge la battaglia c'è un diverso fondale. I vostri compagni d'avventura saranno assai numerosi e li troverete a mano a mano che proseguirete nel gioco, non è detto comunque che li incontriate tutti perché la struttura di Shining Force è infatti come quella di un libro-game: diversi capitoli suddividono una storia molto bella e complessa e alla fine di ognuno dovrete prendere alcune decisioni che determineranno il corso della vostra avventura. Diversi sono i miglioramenti rispetto al precedente episodio: i programmatori hanno dedicato molta attenzione ai particolari grafici, come le armature e le armi che vi vengono visualizzate addosso quando le cambiate;

Eccoci davanti ad uno dei ministri... guai in vista!



Voi impersonate questo baldo giovane, un forte guerriero che può usare armi a corto raggio ma molto potenti.



Uno dei tanti arcieri che vi seguiranno nell'avventura; sono molto utili specialmente per attaccare i nemici dalla distanza.



Uno dei centauri che fanno parte del vostro gruppo. Sono guerrieri dal grosso potenziale offensivo, infatti con le loro lance possono colpire mortalmente anche a discrete distanze.

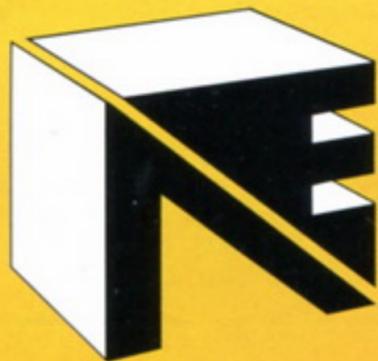


Un uomo falco: per arrivare là dove nessun uomo è mai giunto prima.



**10% DI
SCONTO**

**PER CHI
ACQUISTA 3 GIOCHI
DI QUALUNQUE
SISTEMA!**



NEWEL® srl

20155 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Telefono negozio (02) 39260744 r.a.
Telefono Uffici (02) 3270226 - Telefax 24 ore (02) 33000035

**ORDINA SUBITO:
TEL. (02) 33000036**

Tutti i prodotti
qui sotto elencati,
sono realmente
disponibili a
magazzino, salvo
esaurimento scorte.

Prova il nostro nuovo servizio di vendita per Corrispondenza in tutta l'Italia, sarai sorpreso dalla rapidità delle nostre consegne.

IMPORTAZIONE DIRETTA DAGLI U.S.A. E DAL GIAPPONE

SEGA MEGADRIVE L. 248.000

CON UN GIOCO A SCELTA TRA:
SONIC - QUACKSHOT - WONDERBOY
L. 278.000

Il Sega Megadrive* è compreso di alimentatore e cavo scart
* = Versione giapponese full screen

SEGA MEGA CD L. 498.000

NEO GEO L. 518.000
CAVO SCART L. 30.000
ALIMENTATORE L. 40.000

SUPERFAMICOM VERSIONE GIAPPONESE
SUPEROFFERTA!
TELEFONARE

NOVITÀ SUPERNINTENDO

SUPER NES SYSTEM L. 288.000
SUPER NES SYSTEM + L. 368.000
GIOCO "SUPER MARIO 4"

ACCESSORI S-NES

SUPER NES CONVERTER L. 38.000
(PER UTILIZZARE I GIOCHI SUPERFAMICOM SU S-NES E VICEVERSA)
SUPER PAD PROFESSIONAL L. 48.000
(PAD PROFESSIONAL PER S-NES)
SUPER SCOPE + 6 GIOCHI L. 128.000
(BAZOOKA PER S-NES + 6 GIOCHI)
SUPER ACTION REPLAY L. 98.000
(VITE INFINITE E MOLTO PIÙ IN QUESTA CARTUCCIA MULTIFUNZIONE)

NUOVI TITOLI S-NES E S-FAMICOM

| | |
|---------------------|----------------------|
| AMAZING TENNIS | MAGIC SWORD |
| BATTLE CLASH | MONOPOLY |
| BATTER UP | NCAA BASKETBALL |
| BUSTER BROS | NINJA BOY |
| CHUCK ROCK | PHALANX |
| CLUE | PLAY ACTION FOOTBALL |
| DOUBLE DRAGON | PUSH OVER |
| FACEBALL 2000 | Q-BERT |
| F.FANTASY - MYS QUE | RADIO FLYER |
| F-1 ROC | SPANKYS QUEST |
| HOME ALONE | STREET FIGHTER II |
| HOOK | TKO BOXING |
| IMPERIUM | TURTLES NINJA IV |
| JAMES POND JR. | WINGS 2 |
| KING OF MONSTER | (TELEFONARE) |

FANTASTICO !!!
ACTION REPLAY PER GAMEBOY
NOVITÀ L. 88.000

TUTTE LE NOVITA' IN ANTEPRIMA!

SHINING FORCE



Il nostro centauro si trova alle prese con piccolo vermicello, ma può contare sulla sua lancia a lungo raggio!

inoltre sono stati anche aumentati i menu a vostra disposizione. E' stato poi espanso il territorio su cui si svolge l'avventura: avrete infatti a che fare con diverse isole sparse per un'oceano (sembra un po' Phantasy Star), per cui, come potrete vedere di persona, vengono meno diverse lacune che purtroppo caratterizzavano il primo episodio: è stata per esempio miglio-

Un incantesimo lanciato da una delle incantatrici tue alleate sulla prua di una nave.

rata la gestione dei combattimenti che non sono più eventi casuali e occasionali.

IL LATO OSCURO

Il gioco presenta purtroppo un paio di lati negativi, il principale è che lo si può comprare solo in versione originale e il testo è quindi interamente scritto in Giapponese: di una possibile traduzione per Genesis non se ne sa ancora nulla.

Personalmente posso solo dirvi che, con un piccolo sforzo, si tratta di un titolo ugualmente gio-



Finalmente un' attimo di pace al bar dove vi aspettano diversi (quattro NdAlex) tuoi amici.

cabile (io sono giunto già al capitolo 7), scordatevi naturalmente la splendida storia che si nasconde dietro i molteplici ideogrammi che narrano il racconto benché, ci tengo a precisarlo, non si perde quasi nulla del suo fascino anche così.

Prima di spenderci un bel malloppo dateci comunque un'occhiata, forse per alcuni converrà attendere una futura traduzione del gioco.

Per quanto riguarda il voto vi chiederete come mai Shining Force, benché sia migliore del precedente abbia preso una valutazione inferiore; vi ricordo che, a parte tutto il tempo passato, da allora sono cambiati i nostri metodi di valutazione.

Gabriele Pasquali



Un simpatico drago dai poteri magici misteriosi e dalle portentose codate.

MEGADRIVE

GRAFICA

+ Grafica curata sotto ogni aspetto
+ Stupendi i combattimenti

85

SONORO

+ Belle e varie le musiche

80

GIOCABILITA'

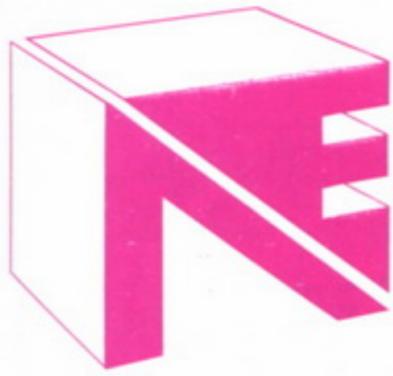
+ Molto vario e interessante
- Peccato per il Giapponese...

90

CLIMAX/SONIC

89





NEWEL® srl

20155 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Telefono negozio (02) 39260744 r.a.
Telefono Uffici (02) 3270226 - Telefax 24 ore (02) 33000035

**ORDINA SUBITO:
TEL. (02) 33000036**

**10% di
SCONTO**

**Per chi
acquista 3 giochi
di qualunque
sistema!**

**Richiedi il nostro
nuovo listino console.**

ATTENZIONE!

**Tutti i prezzi possono
variare a secondo
l'andamento delle
valute estere**

Prova il nostro nuovo servizio di vendita per Corrispondenza in tutta l'Italia, sarai sorpreso dalla rapidità delle nostre consegne.

GIOCHI SEGA MEGADRIVE

| | | |
|----------------------------|----|---------|
| 2 CRUDE DUDE | L. | 99.000 |
| 688 ATTACK SUB | L. | 119.000 |
| A. PALMER T. GOLF | L. | 99.000 |
| ABRAMS B. TANK | L. | 109.000 |
| AERO BLASTER | L. | 89.000 |
| AFTER BUNNER | L. | 99.000 |
| ALEX KIDD: E. CASSTE | L. | 69.000 |
| ALIEN STORM | L. | 59.000 |
| ALTERED BEAST | L. | 39.000 |
| ARCH. RIVALS BASKETBALL | L. | 99.000 |
| ARROW FLASH | L. | 39.000 |
| ART DRIVE (DISEGNO NOVITÀ) | L. | 49.000 |
| ATOMIC ROBOKID | L. | 29.000 |
| AYRTON SENNA'S | | |
| SUPER MONACO GP II | L. | 99.000 |
| BACK TO THE FUTURE III | L. | 89.000 |
| BAD O MEN | L. | 59.000 |
| BATMAN | L. | 59.000 |
| BATTLE MANIA | L. | 39.000 |
| BATTLE SQUADRON | L. | 89.000 |
| BEAR KNUCKLE | L. | 79.000 |
| BEAST WARRIOR | L. | 59.000 |
| BEAST WRESTLER | L. | 79.000 |
| BIMINI RUN | L. | 79.000 |
| BLOCK OUT | L. | 39.000 |
| BUK RODGER'S | L. | 99.000 |
| BURNING FORCE | L. | 39.000 |
| BUSTER DOUGLAS BOXING | L. | 79.000 |
| CADASH PLUS | L. | 89.000 |
| CALIBER 50 | L. | 49.000 |
| CALIFORNIA GAMES | L. | 89.000 |
| CARMEN SAN DIEGO | L. | 119.000 |
| CATCH 92 | L. | 79.000 |
| CENTURION | L. | 89.000 |
| CHUCK ROCK | L. | 99.000 |
| COLUMS | L. | 69.000 |
| COMMANDO II | L. | 69.000 |
| CRACK DOWN | L. | 39.000 |
| CROSSFIRE | L. | 58.000 |
| CYBER BALL | L. | 79.000 |
| DAHNA | L. | 99.000 |
| DANGEROUS SEED | L. | 49.000 |
| DARK CASTLE | L. | 119.000 |
| DARWIN 4081 | L. | 29.000 |
| DAVID ROBINSON BASKETBALL | L. | 99.000 |
| DECAPATTACK | L. | 79.000 |
| DESERT STRIKE | L. | 99.000 |
| DETONATOR ORANGE | L. | 99.000 |
| DEVIL CRASH (FLIPPER) | L. | 99.000 |
| DICK TRACY | L. | 49.000 |
| DONALD DUCK | L. | 59.000 |
| DOUBLE DRAGON II | L. | 89.000 |
| DYNAMITE DUKE | L. | 79.000 |
| E. SWAT | L. | 79.000 |
| E.A. HOCKEY | L. | 99.000 |
| EL VIENTO | L. | 89.000 |
| ELEMENTAL MASTER | L. | 69.000 |
| EVIL GIRL | L. | 39.000 |
| F1 CIRCUS | L. | 69.000 |
| F1 GRAND PRIX | L. | 89.000 |
| F22 INTERCEPTOR | L. | 89.000 |
| FAERY TALE | L. | 79.000 |
| FANTASIA WALT DISNEY | L. | 69.000 |
| FANTASY SOLDIER | L. | 99.000 |
| FASTEST 1 | L. | 39.000 |
| FATAL LABYRINTH | L. | 99.000 |
| FATAL REWIND | L. | 79.000 |
| FERRARI GP RACING '92 | L. | 99.000 |
| FIGHTING MASTER | L. | 89.000 |
| FINAL BLOW | L. | 89.000 |
| FLICKY | L. | 89.000 |
| FORGOTTEN WORLDS | L. | 69.000 |
| GAING GROUND | L. | 39.000 |
| GALAXI FORCE II | L. | 69.000 |
| GHOSTBUSTERS | L. | 69.000 |
| GHOULS AND GHOST | L. | 89.000 |
| GOLDEN AXE I | L. | 49.000 |
| GOLDEN AXE II | L. | 69.000 |
| GRANADA | L. | 39.000 |
| GRAND SLAM "TENNIS '92" | L. | 89.000 |
| GYNoug | L. | 49.000 |
| HARD DRIVIN | L. | 89.000 |
| HEAVY NOVA | L. | 79.000 |
| HELL FIRE | L. | 39.000 |
| HERZOG ZWEI | L. | 49.000 |
| HUNTER YOKO | L. | 59.000 |
| ICE HOCKEY | L. | 99.000 |
| INSECTOR X | L. | 39.000 |
| INTERCEPTOR '92 | L. | 99.000 |
| J. MONTANA FOOTBALL II | L. | 89.000 |
| J. MADDEN FOOTBALL | L. | 89.000 |
| JAMES POND II | L. | 99.000 |
| JAMES POND | L. | 49.000 |
| JEWEL MASTER | L. | 39.000 |



| | | |
|------------------|----|--------|
| JOE MONTANA | L. | 69.000 |
| JOHN MADDEN II | L. | 99.000 |
| JOHN MADDEN | L. | 89.000 |
| JORDAN VS BRID | L. | 99.000 |
| JUJU LEGEND | L. | 79.000 |
| JUNCTION | L. | 49.000 |
| K.O. BOX | L. | 59.000 |
| KID CHAMELON | L. | 89.000 |
| KINGS BOUNTY | L. | 59.000 |
| KLAX | L. | 58.000 |
| LAKERS VS CELTIC | L. | 79.000 |
| LAST BATTLE | L. | 69.000 |
| LEGEND OF RAIDEN | L. | 79.000 |

OFFERTA GIOCHI NOVITÀ

| | | |
|--------------------------|----|--------|
| ADVANCED BUSTER HAWK | L. | 89.000 |
| ALIENS III | L. | 99.000 |
| ALISIA DRAGON | L. | 89.000 |
| AQUABATICS | L. | 99.000 |
| BLACK CRIPT | L. | 99.000 |
| BULLS VS LAKERS | L. | 89.000 |
| CHERNOBYL | L. | 99.000 |
| DEATH DUEL | L. | 99.000 |
| DINO BROTHERS | L. | 99.000 |
| EUROPEAN SOCCER | L. | 99.000 |
| ERNEST EVANS | L. | 89.000 |
| F1 HERO (NAKAJIMA) | L. | 89.000 |
| GATE OF SHURA | L. | 99.000 |
| GLEYLANCER | L. | 89.000 |
| GRANDSLAM TENNIS '92 | L. | 89.000 |
| HIDING BALL | L. | 79.000 |
| HI-SCHOOL SOCCER | L. | 99.000 |
| HOLYFIELD BOXING | L. | 99.000 |
| JENNIFER CAPRIATI TENNIS | L. | 99.000 |
| KING SALOMON | L. | 99.000 |
| MAHJONG LADY | L. | 79.000 |
| MIGHT & MAGIC | L. | 69.000 |
| NEW ZELAND STORY | L. | 99.000 |
| NOBUNAGA'S NINJA | L. | 99.000 |
| PREDATOR 2 | L. | 99.000 |
| RAM PART | L. | 99.000 |
| SIDE POCKET | L. | 99.000 |
| SIMPSON | L. | 99.000 |
| SLIME WORLD | L. | 99.000 |
| SMASH TV | L. | 89.000 |
| SOLDEASE | L. | 99.000 |
| SPATTER HOUSE 2 | L. | 99.000 |
| TAZMANIA | L. | 89.000 |
| THUNDER FORCE IV | L. | 99.000 |
| TWINKLE TALE | L. | 89.000 |
| TWISTED FLIPPER | L. | 99.000 |
| OLYMPIC GOLD | L. | 99.000 |
| "BARCELONA '92" | L. | 89.000 |

| | |
|-------------------------|------------|
| ANDREA AGASSI TENNIS | TELEFONARE |
| AQUATIC GAMES | TELEFONARE |
| BATMAN II RETURNS | TELEFONARE |
| CAPITAN AMERICA | TELEFONARE |
| CHAMP BOWLING | TELEFONARE |
| CHASE H.O. (AUTO) | TELEFONARE |
| CYBER COP (Corporation) | TELEFONARE |
| CHELNON | TELEFONARE |
| DARK WIZARD | TELEFONARE |
| DINAMIC BROTHERS | TELEFONARE |
| DODGE BALL SOCCER | TELEFONARE |
| GALLAHAD | TELEFONARE |
| LAMMING | TELEFONARE |
| LHX ATTACK CHOPPER | TELEFONARE |
| NHL HOCKEY '93 | TELEFONARE |
| PRINCE OF PERSIA | TELEFONARE |
| RAMPART | TELEFONARE |
| SONIC 2 | TELEFONARE |
| STAR ODISEY | TELEFONARE |
| STRIDER II | TELEFONARE |
| TEAM USA BASKETBALL | TELEFONARE |
| WARRIOR OF ROME | TELEFONARE |
| WHEEL OF FORTUNE | TELEFONARE |
| WLD TROPHY SOCCER | TELEFONARE |

JOYSTICK BOARD

joystick tipo bar con base fissa da tavolo

L. 49.000

SUPER JOYSTICK

joystick tipo cloche per giochi arcade

L. 49.000

CORDLESS PAD - PRO

il miglior pad senza filo

L. 99.000

PROFESSIONAL - PAD + JOYSTICK

Pad professionale + joystick tutto in uno;

novità indispensabile!!!

L. 39.000

| | | |
|-----------------------------|----|---------|
| LEGEND OF A FANTASM SOLDIER | L. | 99.000 |
| LEMMINGS | L. | 119.000 |
| LEYNOS | L. | 29.000 |
| M.L. HOCKEY | L. | 89.000 |
| MAGICAL HAT | L. | 39.000 |
| MARBLE MADNESS | L. | 99.000 |
| MARVEL LAND | L. | 79.000 |
| MASTER OF MONTERS | L. | 99.000 |
| MASTER OF WEAPON | L. | 99.000 |
| MEGA PANEL | L. | 39.000 |
| MEGATRAX | L. | 59.000 |
| MERCS II | L. | 69.000 |
| MICKEY MOUSE | L. | 59.000 |
| MIDNIGHT RESISTANCE | L. | 79.000 |
| MOONWALKER | L. | 89.000 |
| MRS. PACMAN | L. | 39.000 |
| MYSTIC DEFENDER | L. | 89.000 |
| ONSLAUGHT | L. | 39.000 |
| OUT RUN | L. | 49.000 |
| PACMANIA | L. | 89.000 |

ACTION REPLAY PROFESSIONAL

Cartuccia multifunzione per avere vite infinite con molti giochi. Divertente!!!

L. 98.000

| | | |
|---------------------------|----|---------|
| PAPER BOY | L. | 79.000 |
| PAT RILEY BASKETBALL | L. | 99.000 |
| PGA GOLF | L. | 99.000 |
| PHANTASY STAR III | L. | 139.000 |
| PHELIOS | L. | 39.000 |
| PITFIGHTER | L. | 99.000 |
| POPULOUS | L. | 79.000 |
| POWER BALL | L. | 99.000 |
| PSO - BLADE | L. | 29.000 |
| QUACK SHOT | L. | 59.000 |
| QUAD CHALLENGE | L. | 99.000 |
| RAIDEN TRAD (8 MB) | L. | 59.000 |
| RAIMBOW ISLAND | L. | 79.000 |
| RAMBO | L. | 69.000 |
| RASTAN SAGA 2 | L. | 59.000 |
| REVENGE OF SHINOBI | L. | 79.000 |
| RINGS OF POWER | L. | 99.000 |
| ROAD BLASTER | L. | 49.000 |
| ROAD RASH | L. | 89.000 |
| ROLLING THUN 2 | L. | 99.000 |
| RUNARK | L. | 49.000 |
| S. VOLLEYBALL | L. | 69.000 |
| S. SHINOBI | L. | 79.000 |
| SATURN NAKAJIMA'S F1 HERO | L. | 99.000 |

ADATTATORE EURO-JAPAN

permette di usare tutte le cartucce giapponese sulla versione europea

L. 25.000

| | | |
|-------------------------|----|---------|
| SAIN SWORD | L. | 39.000 |
| SD VARIS | L. | 89.000 |
| SHADOW DANCER | L. | 89.000 |
| SHADOW OF THE BEAST | L. | 119.000 |
| SHANGAI III | L. | 99.000 |
| SHINING IN THE DARKNESS | L. | 119.000 |
| SLIM WORLD | L. | 99.000 |
| SOLDEACE | L. | 119.000 |
| SONIC | L. | 59.000 |
| SPACE ARRIER II | L. | 79.000 |
| SPACE GOMOLA | L. | 89.000 |
| SPACE INVADERS | L. | 79.000 |
| SPEEDBALL 2 | L. | 89.000 |
| SPIDERMAN | L. | 49.000 |
| SPLATTER HOUSE 2 | L. | 99.000 |
| SPORTS TALK BASEBALL | L. | 119.000 |
| STAR CONTROL | L. | 109.000 |
| STARFIGHT | L. | 99.000 |
| STEEL EMPIRE | L. | 99.000 |
| STORMLORD | L. | 49.000 |
| STREET OF RAGE | L. | 79.000 |
| STRIDER | L. | 69.000 |
| SUPER FANTASY ZONE | L. | 99.000 |
| SUPER HANG ON | L. | 69.000 |
| SUPER LEAGUE | L. | 79.000 |
| SUPER MASTER GOLF | L. | 89.000 |
| SUPER - REAL BASKETBALL | L. | 49.000 |
| SUPER OFF ROAD | L. | 89.000 |
| SUPER MONACO GP | L. | 49.000 |
| SUPER T. BLADE | L. | 69.000 |
| SWORD OF SODAN | L. | 49.000 |
| SWORD OF VERMILLION | L. | 89.000 |
| SYD OF VALIS | L. | 99.000 |
| T. BEAST WARRIOR | L. | 59.000 |
| TARGHAN | L. | 69.000 |
| TASK FORCE MARRIER II | L. | 89.000 |
| TECHNO COP | L. | 99.000 |
| TECMO WORLD CUP '92 | L. | 89.000 |
| TERMINATOR II | L. | 99.000 |
| TEST DRIVE II | L. | 99.000 |
| TETRIS | L. | 49.000 |
| THE AGE OF NAVIGATION | L. | 99.000 |
| THE IMMORTAL | L. | 99.000 |
| THUNDER FOX | L. | 49.000 |
| THUNDER PRO WRESTLING | L. | 89.000 |
| THUNDER FORCE II | L. | 69.000 |
| THUNDER FORCE III | L. | 89.000 |
| TOE JAM & ERALED | L. | 79.000 |
| TOKI | L. | 79.000 |
| TOP PRO GOLF | L. | 99.000 |
| TRASIA | L. | 119.000 |
| TRUXTON | L. | 69.000 |
| TURBO OUT RUN | L. | 89.000 |
| TURRICAN | L. | 69.000 |
| TWIN HAWKS | L. | 99.000 |
| UNDEADLINE | L. | 69.000 |
| VALIS | L. | 99.000 |
| VERYTEX | L. | 39.000 |
| VOLFIED | L. | 39.000 |
| WANDER DOG | L. | 99.000 |
| WANI WANT WORLD | L. | 49.000 |
| WAR SONG | L. | 119.000 |
| WARDNER | L. | 39.000 |
| WHIPE RUSH | L. | 29.000 |
| WIMBLEDON 92 (TENNIS) | L. | 99.000 |
| WINTER CHALLENGE | L. | 99.000 |
| WOLF IN BATTLE FIELD II | L. | 89.000 |
| WONDER BOY 5 | L. | 119.000 |
| WONDER BOY IN M. LAND | L. | 39.000 |
| WORLD CUP SOCCER | L. | 69.000 |
| WORLD CUP '92 | L. | 89.000 |
| WRESTLE WAR | L. | 59.000 |
| X.D.R. | L. | 39.000 |
| YOSHI (CARTOON) | L. | 39.000 |
| Y'S III | L. | 99.000 |

In rosso i giochi in offerta (fino ad esaurimento)

**PERMUTIAMO LE TUE
CARTUCCE USATE...
PASSA IN NEGOZIO!**



PRINCE OF PERSIA



| | |
|------------------------|----|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI | 12 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 1 |

Mi sembra quasi di sentirvi tutti in coro rispondere "Nessuno!". Infatti questo acclamatissimo platform è uscito ormai in ogni salsa, formato, versione e chi più ne ha più ne metta. Comunque sia... Dovete fuggire dalle prigioni, salire nel palazzo e liberare la Principessa dopo aver ucciso il visir (il tutto chiaramente condito con guardie, labirinti e un paio di puzzle). Una sola

parola: bellissimo. Vale per la grafica con le animazioni fluidissime (il personaggio scuote persino la testa dopo aver tirato una capocciata sul muro), per il sonoro stereo molto medio-orientaleggiante e per la giocabilità ai massimi livelli. Beh, se avete un Game Boy e siete ancora qui a leggere...

Alex



Qui comincia l'avventura...

E ora vedi di tirarti un po' su. Ci vorrebbe un caffè...

Chi di voi non sa del valoroso Principe gettato nelle segrete mentre la sua bella viene costretta a sposare il malvagio Visir entro un'ora pena la morte?

Vieni avanti fellone! O era "cretino"?



| GAME BOY | |
|--|----|
| GRAFICA + animazioni fluidissime + sprite molto carino | 94 |
| SONORO + musiche belle + effetti OK | 90 |
| GIOCABILITA' + ottima + inossidabile | 94 |
| BRODERBUND/VIRGIN 94 | |

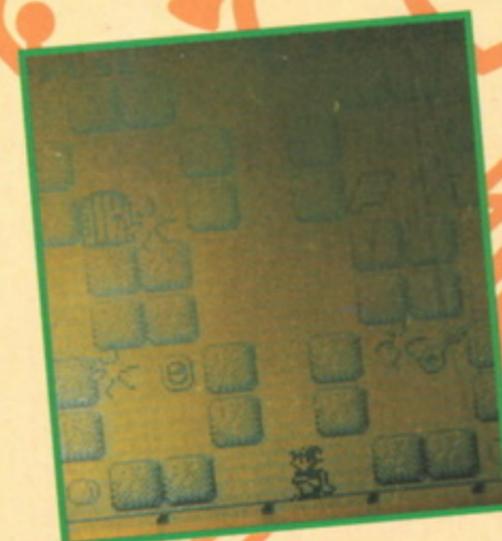


SOLOMON'S CLUB



| | |
|------------------------|---------------|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI | 5 x 10 stanze |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 1 |

Si tratta di un gioco abbastanza semplice, ma realizzato in maniera piuttosto decente. In un labirinto di cinquanta stanze (dieci per ognuno dei cinque livelli), dovrete destreggiarvi togliendo e mettendo dalla e sulla vostra strada dei massi in modo da poter prima arrivare alla chiave che vi aprirà la porta della stanza

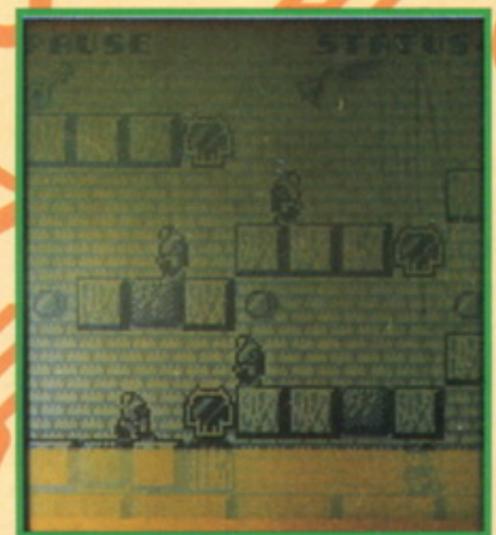


Mmm, faytemi pensare...

e successivamente alla porta, che vi permetterà di uscirne. Lineare, ben realizzato, ma un può risultare noiosetto dopo poco.

Alex

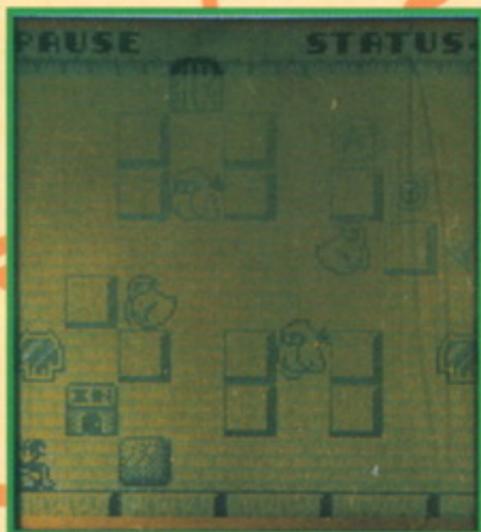
Non ho ancora capito se quei così sono oranghi o pulcini...



Bellino il livello con le guardie, il muro, le signorine belle...

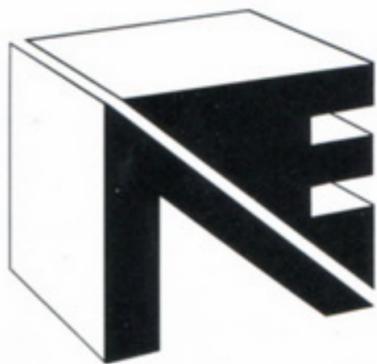
| GAME BOY | |
|--|----|
| GRAFICA + sprite carino - troppo semplice | 60 |
| SONORO + niente di rilevante - niente di rilevante | 64 |
| GIOCABILITA' + puzzle carino - poco accattivante | 62 |
| TECMO 62 | |

Prendete il vecchio e saggio Salomone, una chiave, un labirinto e un sacco di porte e il gioco è fatto.



10% DI
SCONTO

PER CHI
ACQUISTA 3 GIOCHI
DI QUALUNQUE
SISTEMA!



NEWEL® srl

20155 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Telefono negozio (02) 39260744 r.a.
Telefono Uffici (02) 3270226 - Telefax 24 ore (02) 33000035

**ORDINA SUBITO:
TEL. (02) 33000036**

Aperto anche
il Sabato

Orari:

9.00 - 12.30
15.00 - 19.00

Prova il nostro nuovo servizio di vendita per Corrispondenza in tutta l'Italia, sarai sorpreso dalla rapidità delle nostre consegne.

GAME BOY

+ Videogioco + Interfaccia 2 giocatori + Cuffie + Pile
L. 158.000

GIOCHI GAME BOY

| | | | |
|-----------------------|-----------|----------------------|-----------|
| Addams Family | L. 59.000 | Hunch Back | L. 58.000 |
| Adventure Island | L. 69.000 | In Your Face | L. 59.000 |
| (Wonder Boy) | L. 69.000 | Interstellar Assault | L. 69.000 |
| Alevator Action | L. 49.000 | Ishido | L. 39.000 |
| Alleway (Arkanoid) | L. 58.000 | Jordan Vs Bird | L. 69.000 |
| Altered Space | L. 59.000 | Kick Off II | L. 69.000 |
| Amazin Penguin | L. 59.000 | Kung Fu Master | L. 58.000 |
| Atomic Punk | L. 59.000 | Loopz | L. 59.000 |
| Balloon Kid | L. 59.000 | Maru's Missions | L. 59.000 |
| Batman Return | L. 59.000 | Megaman II | L. 69.000 |
| Beetlejuice | L. 58.000 | Metroid II | L. 59.000 |
| Blades of Steel | L. 69.000 | Monopoly | L. 58.000 |
| Blaster Master Boy | L. 69.000 | | |
| Bomber Boy | L. 49.000 | | |
| Boxly II | L. 58.000 | | |
| Bubble Bobble | L. 49.000 | | |
| Bugs Bunny II | L. 68.000 | | |
| Burger Time | L. 59.000 | | |
| Calcio | L. 49.000 | | |
| Chessmaster | L. 58.000 | | |
| Chibimaru | L. 59.000 | | |
| Choplifter | L. 49.000 | | |
| Contra | L. 49.000 | | |
| Daedalian Opus | L. 49.000 | | |
| Deadalianopus | L. 49.000 | | |
| Dinoblaster | L. 49.000 | | |
| Dr. Mario | L. 59.000 | | |
| Dragon's Eggs | L. 49.000 | | |
| Dragon's Lair | L. 59.000 | | |
| Duck Tales | L. 68.000 | | |
| Excellent Adventure | L. 59.000 | | |
| F1 Race | L. 39.000 | | |
| F1 Spirit | L. 39.000 | | |
| Fastest Lap | L. 59.000 | | |
| Final Fantasy Adv. | L. 69.000 | | |
| Final Fantasy Leg. | L. 69.000 | | |
| Final Fantasy Leg. II | L. 69.000 | | |
| Final Reverse | L. 49.000 | | |
| Flipper | L. 49.000 | | |
| Fortified Zone | L. 59.000 | | |
| Ghostbusters II | L. 49.000 | | |
| Golf | L. 49.000 | | |
| Hal Wrestling | L. 48.000 | | |
| Hook | L. 59.000 | | |

OFFERTE del Mese

| | |
|------------------|-----------|
| ALIEN | L. 29.000 |
| A SKIM WORLD II | L. 29.000 |
| ASTEROIDS | L. 39.000 |
| BASEBALL | L. 19.000 |
| CASTELVANIA II | L. 29.000 |
| CHASE HQ | L. 29.000 |
| DAY OF THUNDER | L. 48.000 |
| GAUNTLET II | L. 48.000 |
| GUNDAM | L. 38.000 |
| JANKE MAN | L. 29.000 |
| MARBLE MADNESS | L. 48.000 |
| Q-BERT | L. 48.000 |
| SHANGAI | L. 38.000 |
| SUPER MARIO LAND | L. 48.000 |
| YOSHY | L. 29.000 |

NOVITA' GAMEBOY

| | |
|----------------------------|-----------|
| BART VS JUGGERNAUGHT | L. 68.000 |
| DOUBLE DRAGON III | L. 68.000 |
| FERRARI GP RACING | L. 68.000 |
| G. FORMAN BOXING | L. 68.000 |
| HATRIS | L. 58.000 |
| JACK NICKLAUS GOLF | L. 58.000 |
| KIRBY'S DREAMLAND | L. 68.000 |
| KNIGHT QUEST | L. 68.000 |
| MALIBU VOLLEYBALL | L. 58.000 |
| MICKEY'S DANGER CHASE | L. 58.000 |
| RADAR MISSION '92 | L. 58.000 |
| REVENGE OF GATOR (FLIPPER) | L. 58.000 |
| SPANKY'S QUEST | L. 68.000 |
| THE FLASH | L. 58.000 |
| WORLD CUP SOCCER | L. 58.000 |
| WWF SUPERSTARS 2 | L. 68.000 |

| | |
|---------------------|-----------|
| Nemesis II | L. 49.000 |
| Paperboy | L. 59.000 |
| Paperboy II | L. 69.000 |
| Pin Ball | L. 58.000 |
| Pipe Dream | L. 59.000 |
| Popeye | L. 58.000 |
| Power Mission | L. 69.000 |
| Prince of Persia | L. 58.000 |
| Pro Soccer | L. 59.000 |
| Puzzle Boy II | L. 49.000 |
| R.C. Proam | L. 59.000 |
| Robo Cop II | L. 59.000 |
| Rockman World | L. 49.000 |
| Rogger Rabbit | L. 68.000 |
| Sagaia | L. 38.000 |
| Serpent | L. 48.000 |
| Snow Brothers | L. 59.000 |
| Solomon's Club | L. 59.000 |
| Spot | L. 59.000 |
| Star Trek | L. 58.000 |
| Super Street Basket | L. 59.000 |
| Tasmania Story | L. 59.000 |
| Tecmo Bowl | L. 69.000 |
| Tennis | L. 48.000 |
| Terminator II | L. 69.000 |
| The Punisher | L. 59.000 |
| The Simpson | L. 68.000 |
| Tiny Toon II | L. 59.000 |
| Turtles II | L. 59.000 |
| Turrican II | L. 68.000 |
| Wonder Boy | L. 59.000 |
| World Beach Volley | L. 49.000 |
| WWF Superstar | L. 59.000 |

Game Gear
+ Sonic
L. 288.000



Game Gear+ Colomus
L. 268.000

GIOCHI GAME GEAR

| | |
|----------------------|-----------|
| Aerial Assault | L. 58.000 |
| Ax Battler | L. 58.000 |
| Baseball '92 | L. 58.000 |
| Batman Returns | L. 78.000 |
| Buster Ball | L. 58.000 |
| Chase Hq (auto) | L. 68.000 |
| Chessmaster | L. 68.000 |
| Clutch Hitter | L. 48.000 |
| Cristal Warriors | L. 68.000 |
| Colomus | L. 48.000 |
| Devilish | L. 58.000 |
| Donald Duck | L. 58.000 |
| Dragon Crystal | L. 58.000 |
| Eternal Legend | L. 68.000 |
| Fantasy Zone | L. 58.000 |
| G. Forman Boxing | L. 68.000 |
| G-Lock | L. 58.000 |
| Galaga 91 | L. 58.000 |
| Gear Stadium | L. 48.000 |
| Hally Wars | L. 58.000 |
| House of Tarot | L. 38.000 |
| Joe Montana Football | L. 68.000 |
| Kinetic Connection | L. 38.000 |
| Mappy Land | L. 48.000 |
| Marble Madness | L. 68.000 |
| Mickey Mouse | L. 58.000 |
| Ninja Gaiden | L. 48.000 |
| Olympic Gold | L. 58.000 |
| Out Run | L. 48.000 |
| Out Run Europa | L. 68.000 |
| Pac Man | L. 58.000 |
| Paperboy | L. 68.000 |
| Pengo | L. 48.000 |
| Poker | L. 58.000 |
| Psyco World | L. 58.000 |
| Put & Putter (Golf) | L. 48.000 |
| Red Hot Ball Player | L. 68.000 |
| Robin Hood | L. 78.000 |
| Ryukyu '92 | L. 28.000 |
| Shangay II | L. 68.000 |
| Shinobi | L. 58.000 |
| Sonic | L. 58.000 |
| Space Harrier | L. 48.000 |
| Super Kick Off | L. 78.000 |
| Super Monaco GP | L. 48.000 |
| Super Monaco GP 2 | L. 68.000 |
| Spiderman | L. 68.000 |
| Wimbledon Tennis | L. 78.000 |
| Wall of Berlin | L. 48.000 |
| Woddy Pop | L. 48.000 |
| Wonderboy | L. 68.000 |



**GAME GEAR
L. 238.000**

**GAME GEAR TUNER TV
L. 198.000**



**MASTER GEAR CONVERTER
L. 48.000**

Permette di utilizzare tutti
i giochi del
**SEGA MASTER SYSTEM
sul GAME GEAR**

ACCESSORI GAME GEAR

| | |
|-----------------------------|-----------|
| GP Battery Pack | L. 78.000 |
| Wide Master (Lente) | L. 28.000 |
| Big Window (Super Lente) | L. 48.000 |

ACCESSORI GAME BOY

| | |
|-------------------------------------|-----------|
| Porta - Game Boy | L. 18.000 |
| Alimentatore Adattatore 220 Volt | L. 18.000 |
| Lente | L. 18.000 |
| Luce | L. 25.000 |
| Lent + Luce | L. 38.000 |
| Sound Booster Amplificat. Sonoro | L. 28.000 |

| | |
|------------------|-----------|
| Motocross Maniac | L. 49.000 |
| Nascar | L. 69.000 |
| Navy Seals | L. 59.000 |
| Nemesis | L. 49.000 |



| | |
|------------------------|---|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 3 |

Ecco qui un altro titolo per il piccolo 8 bit Sega, diciamo innanzitutto che il gioco è riservato ai possessori di Light Phaser e continuiamo col dirvi che il giochicchio non è malaccio.

Ma andiamo per ordine: la storia si svolge nel selvaggio, selvaggio West (così dicono le istruzioni...), e precisamente nel 1880; proprio in questo periodo infatti, nel grande paese delle lunghe e sterminate praterie, viveva una situazione di terrore e violenza. La causa di tutto questo erano le bande di fuorilegge che saccheggiavano e distruggevano le ridenti cittadine. Ma voi, e solo voi potrete porre fine a questi soprusi, infatti impersonate un prode sceriffo senza macchia (perché usa Ace?) e senza paura, il cui scopo è quello di sterminare a colpi di pistola (e con cosa se no?, ora capisco perché ti chiami Sogni!!! NdBDM) orde e orde di selvaggi pistoleri che aspettano solo di farvi in tanti piccoli pezzettini.

(boh). Alla fine di ogni round, dopo aver ucciso il capo della banda (Jovanotti? NdAlex), ogni tanto accederete a un livello... diciamo diverso dagli altri, in quan-

Scusa, chi di voi voleva andare a cavalcare domani?

Cambiamo il paesaggio e rendiamolo un po' più allegro!



già dal primo. Anche se concettualmente un po' vecchio, graficamente è abbastanza piacevole, per quanto riguarda il sonoro, la musicchetta di accompagnamento non è affatto male, anche se bisogna dire che non rende molto l'atmosfera. Per concludere un gioco che diverte, forse è un po' difficile, ma che non raggiunge i livelli del mitico Resque Mission.

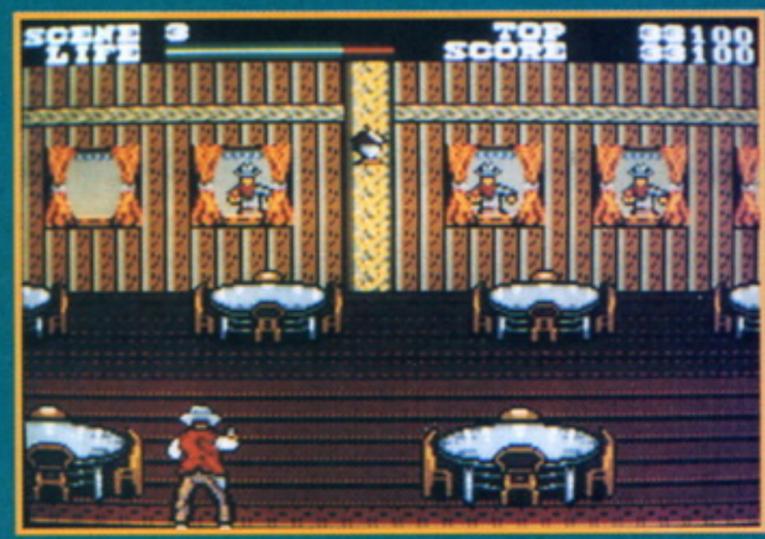
Raffaele Sogni



to vi dovrete esibire in prove di prontezza; come la disintegrazione di monete volanti, la distruzione di ampolle, e via di scorrendo. Il gioco in sé, come detto all'inizio, non è male, i tre livelli di difficoltà per renderlo più lungo non sono pochi, anche perché il gioco è abbastanza difficile

Andiamo a farci un bicchierino?

Mezzogiorno e mezzo di fuoco?



WANTED

| MASTER SYSTEM | |
|--|----|
| GRAFICA + Sprite ben definiti - Poca varietà | 70 |
| SONORO + Piacevole musicchetta - Non adatta al gioco | 67 |
| GIOCABILITA' + Necessita manoleste - Un po' ripetitivo | 73 |
| SEGA | 72 |

VENDITA PER CORRISPONDENZA

GET READY!

☎ 051/948119

☎ 051/948251

MEGA DRIVE

| | | |
|---------------------------------|------------|---------|
| Mega Drive Pal + Sonic | L | 279.000 |
| Mega Drive Scart + Sonic | L | 279.000 |
| Mega Drive Pal | L | 250.000 |
| Mega Drive Scart | L | 250.000 |
| Mega Drive Joypad | L | 40.000 |
| Aecade Power Stick | L | 89.000 |
| Convertitore JAP/ITA | L | 25.000 |
| Cartucce Americane | | |
| Alien 3 | L | 109.000 |
| Acquatic Game (James Pond 3) | L | 89.000 |
| Arch Rival Basketball | L | 94.000 |
| Arcus ODyssey | L | 119.000 |
| Atomic Runner (Chelnov) | L | 99.000 |
| Batman Returns | TELEFONARE | |
| Cadash | L | 94.000 |
| Caliber 50 | L | 59.000 |
| Captain America | TELEFONARE | |
| Chuck Rock | L | 109.000 |
| David Robinson Basketball | L | 109.000 |
| Desert Strike | L | 94.000 |
| Devilish | L | 94.000 |
| European Club Soccer | L | 99.000 |
| E. Holyfield Boxing | L | 94.000 |
| F22 Interceptor | L | 89.000 |
| Ferrari GP Challenge | L | 69.000 |
| Fighting Master | L | 94.000 |
| Green Dog | L | 94.000 |
| Ishido | L | 34.000 |
| John Madden 92 | L | 89.000 |
| Jordan Vs. Bird | L | 89.000 |
| Krusty's Fun House | L | 94.000 |
| NHL Hockey | L | 89.000 |
| NHL Hockey 93 | L | 109.000 |
| Olimpic Gold | L | 99.000 |
| Predator 2 | L | 99.000 |
| Robocod | L | 94.000 |
| Rolling Thunder 2 | L | 109.000 |
| R.B.I. Baseball 2 | L | 104.000 |
| Super Off Road | L | 94.000 |
| Super Smash TV | L | 99.000 |
| Super Volleyball | L | 89.000 |
| Tazmania | L | 99.000 |
| Terminator | L | 109.000 |
| Test Driver 2 | L | 109.000 |
| The Simpson | L | 99.000 |
| Trampoline Terror | L | 59.000 |
| Warrior of Rome | L | 79.000 |
| Wolf Child | TELEFONARE | |
| Wonderboy 5 | L | 109.000 |
| X Man | DICEMBRE | |
| Young Galahad | L | 104.000 |
| Telefonare per le ultime novità | | |
| Cartucce Giapponesi | | |
| Alisia Dragoon | L | 89.000 |
| Arrow Flash | L | 59.000 |
| Atomic Robokid | L | 54.000 |

I PREZZI POSSONO VARIARE A CAUSA DELLE FLUTTUAZIONI VALUTARIE

LA GET READY! ANNUNCIA LA PROSSIMA APERTURA DI UN PUNTO VENDITA A BOLOGNA. PER I DETTAGLI VI RIMANDIAMO AL PROSSIMO NUMERO

| | | |
|------------------------------------|------------|---------|
| Battle Mania | L | 79.000 |
| Chelnov | L | 99.000 |
| Devil Crush | L | 104.000 |
| El Viento | L | 99.000 |
| Elemental Master | L | 64.000 |
| F1 Circus | L | 89.000 |
| F1 Gran Grand Prix | L | 89.000 |
| F1 Hero | L | 89.000 |
| Fantasia | L | 69.000 |
| Fantastic Navigation | L | 79.000 |
| Fighting Master | L | 89.000 |
| Glazlancer | L | 109.000 |
| Grandslam Tennis | L | 99.000 |
| Hell Fire | L | 54.000 |
| Hi School Soccer | L | 94.000 |
| Joe Montana II | L | 64.000 |
| Kid Chamaleon | L | 89.000 |
| Legend of Ninja Buraiden | L | 84.000 |
| Leynos | L | 54.000 |
| Mercs | L | 79.000 |
| Metal Fang | TELEFONARE | |
| Mickey Mouse | L | 69.000 |
| Out Run | L | 59.000 |
| Patlabor Mobil Police | L | 99.000 |
| Quackshot | L | 69.000 |
| Senja-No-Ohkam | L | 79.000 |
| Senna Super Monaco GP 2 | L | 89.000 |
| Slime Word | L | 89.000 |
| Sonic | L | 69.000 |
| Sonic 2 | NOV / DIC | |
| Spider Man | L | 59.000 |
| Splatter House 2 | L | 89.000 |
| Steel Empire | L | 99.000 |
| Street of Rage | L | 75.000 |
| Strider | L | 69.000 |
| Thunder Force 4 (Mega Drive Scart) | L | 109.000 |
| Thunder Fox (Mega Drive Scart) | L | 79.000 |
| Two Crude Dude (Crude Buster) | L | 94.000 |
| Undecline | L | 89.000 |
| Whip Rush | L | 54.000 |
| Telefonare per le ultime novità | | |
| Giochi per Mega CD | | |
| Ernest Evans | L | 104.000 |
| Fray Area | L | 94.000 |
| Funky Horror Band | L | 79.000 |
| Heavy Nova | L | 94.000 |
| Prince Of Persia | L | 99.000 |
| Sol Feace | L | 94.000 |
| Wonder Dog | L | 99.000 |
| Final Fight | NOV / DIC | |

SUPER FAMICOM

| | | |
|--|---|---------|
| Super Nes System + Super Mario World + Cavo Scart + Trasformatore 220V | L | 399.000 |
| Super Nes Pal - 1 Joyped | | |
| Trasformatore 220V | L | 340.000 |
| Super Scope 6 (Bazooka con 6 giochi) | L | 134.000 |
| Super Famicom Pal | L | 460.000 |
| Super Famicom Scart-RGB | L | 450.000 |
| Convertitore USA/JAP - JAP/USA | L | 35.000 |

Cartucce Americane

| | | |
|--------------------------------|---|---------|
| Addams Family | L | 129.000 |
| Axelay | L | 144.000 |
| Bill Lambers Combat Basketball | L | 89.000 |
| Burt's Nightmare (Simpson) | L | 124.000 |
| Castelvania 4 | L | 119.000 |
| Dino City | L | 124.000 |
| Final Fantasy 2 | L | 139.000 |
| Final Fight | L | 119.000 |

| | | |
|--------------------------------------|------------|---------|
| F. Zero | L | 114.000 |
| Hook | NOVEMBRE | |
| Jhon Madden Football | L | 129.000 |
| Joe & Mac | L | 119.000 |
| Krusty's Fun House | L | 119.000 |
| Legend of Mystical Ninja | L | 124.000 |
| Paperboy 2 | L | 124.000 |
| Pilot Wings | L | 114.000 |
| Pit Fighter | L | 119.000 |
| Race Driving | L | 124.000 |
| Rampart | L | 124.000 |
| Robocop 3 | TELEFONARE | |
| Sim City | L | 114.000 |
| Spanky's Quwst | L | 114.000 |
| Star Wars | NOV / DIC | |
| STG Strike Runner | L | 124.000 |
| Street Fighter 2 | L | 164.000 |
| Super Battle Tank | L | 114.000 |
| Super Battle Toads | TELEFONARE | |
| Super EDF | L | 119.000 |
| Super Off Road | L | 129.000 |
| Super Scope 6 (Bazooka con 6 giochi) | L | 134.000 |
| Super Smash TV | L | 119.000 |
| Super Tennis | L | 114.000 |
| Super WWF Wrestlemania | L | 124.000 |
| Top Gear | L | 114.000 |
| True Golf Classic | L | 124.000 |
| True Golf Classic: Pibble | L | 129.000 |
| Wings 2 | TELEFONARE | |
| X-Man | TELEFONARE | |
| Zelda 3 | L | 134.000 |
| Telefonare per le ultime novità | | |
| Cartucce Giapponesi | | |
| Area 88 | L | 109.000 |
| Astral Bout | L | 134.000 |
| Axelay | L | 139.000 |
| Battle Blaze | L | 124.000 |
| Blazeon | L | 99.000 |
| Capitain Tsubasa 3 | L | 139.000 |
| Castelvania 4 | L | 104.000 |
| Contra Spirit | L | 129.000 |
| Cyber Formula | L | 129.000 |
| Dinosauros | L | 119.000 |
| Dion | TELEFONARE | |
| F1 Exhaust Heat | L | 140.000 |
| F1 Grand Prix | L | 129.000 |
| Final Fight | L | 119.000 |
| F-Zero | L | 119.000 |
| Hat Trick Hero (Taito) | L | 129.000 |
| Hiryuu No Ken Shiro (Golden Fighter) | L | 139.000 |
| Hook | L | 129.000 |
| Hyper Zone | L | 105.000 |
| Joe & Mac | L | 124.000 |
| Last Fighter Twin | L | 129.000 |
| Lemmings | L | 119.000 |
| Magic Sword | L | 114.000 |
| Musya | L | 129.000 |
| Ninja Turtles 4 | L | 129.000 |
| Nosferatu | TELEFONARE | |
| Parodius | L | 134.000 |
| Prince Of Persia | L | 134.000 |
| Ranma 1/2 | L | 129.000 |
| Robo Police | L | 109.000 |
| RPM Racing | L | 119.000 |
| Rushing Beat | L | 114.000 |
| Stg Stryke Gunner | L | 119.000 |
| Street Fighter 2 | L | 164.000 |
| S. Adventure Island (Wonderboy) | L | 99.000 |
| Super Aleste | L | 140.000 |
| Super Basketball | L | 129.000 |
| Super Bowling | L | 124.000 |
| Super Ghouls & Ghost | L | 114.000 |
| Super Mario Kart | L | 164.000 |

| | | |
|---------------------------------|-----------|---------|
| Super Mario World | L | 119.000 |
| Super R-Type | L | 89.000 |
| Super Smash TV | L | 114.000 |
| Super Tennis | L | 124.000 |
| Super Volleyball | NOV / DIC | |
| Top Racer | L | 99.000 |
| World Champion Shipboxing | L | 119.000 |
| World Cup Soccer | L | 124.000 |
| WWF Wrestlemania | L | 114.000 |
| Telefonare per le ultime novità | | |

GAME GEAR

| | | |
|------------------|---|---------|
| Game Gear | L | 250.000 |
| Master Converter | L | 45.000 |

Cartucce per Game Gear

| | | |
|----------------------|---|--------|
| Aleste | L | 69.000 |
| Baseball | L | 59.000 |
| Chuck Rock (Usa) | L | 69.000 |
| Champion Boxing | L | 64.000 |
| Chase HQ (Usa) | L | 69.000 |
| Columns | L | 49.000 |
| Donald Duck | L | 64.000 |
| Galaga 91 | L | 64.000 |
| Gear Stadium | L | 49.000 |
| GG Shinoby | L | 59.000 |
| G-Loc | L | 64.000 |
| Kinetik | L | 49.000 |
| Magical Guy | L | 64.000 |
| Mickey Mouse | L | 64.000 |
| Moncao GP | L | 54.000 |
| Moncao GP 2 | L | 64.000 |
| Ninja Gaiden | L | 54.000 |
| Olimpic Gold | L | 64.000 |
| Out Run | L | 49.000 |
| Pengo | L | 49.000 |
| Poplis | L | 69.000 |
| Put & Putter | L | 54.000 |
| Sonic | L | 59.000 |
| Spider Man | L | 79.000 |
| Squeek | L | 54.000 |
| Super Golf | L | 59.000 |
| Super Smash TV (Usa) | L | 69.000 |
| The Simpson | L | 69.000 |
| Wall of Berlin | L | 49.000 |
| Wonder Boy | L | 69.000 |
| Woody Pop | L | 54.000 |

Per ragioni di spazio non possiamo elencare tutta la merce disponibile.

GET READY!

di Andrea Geraci

Vendite per corrispondenza:

Tel. 051 / 948119 - 948251

Orario di apertura:

9.30 - 13.30 / 14.30 - 19.30
Dal Lunedì al Sabato

Condizioni di vendita:

Tutti i prezzi sono comprensivi di IVA.

Spedizioni a mezzo posta o mezzo corriere espresso.

Massimo rispetto dei tempi di consegna concordati.

I marchi Mega Drive, Game Gear, PC Engine, Super Famicom, sono di esclusiva proprietà delle singole case produttrici.



| | |
|------------------------|-----|
| GIOCATORI | 1/2 |
| LIVELLI | 32 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 3 |

Avete presente il megasuccesso computeristico di qualche anno fa, già giunto alla sua terza edizione? Sto parlando del gioco di corsa della Magnetic Fields sotto l'etichetta Gremlin Graphics, il gioco che è ormai divenuto il paradigma degli arcade automobilistici: l'insuperabile Lotus Esprit Turbo Challenge. Bene, eccovi qui una sua versione Super Famicomiana riprogrammata dalla Kemco, che ultimamente (andate a vedere l'articolo su Phalanx in questo numero) si è data parecchio da fare.

In alto a destra
Ma come mai il bianco è sempre
avanti? Sarà mica un gioco razzista?

Questo mi sembra un po' un sorpasso
alla Max...

TOP RACER



L'interfaccia risulta notevolmente migliorata rispetto alla versione Amiga: avrete infatti la possibilità di scegliere uno tra gli ultimi quattro modelli della Lotus, di inserire una password per ripartire dall'ultima nazione in cui si ha gareggiato, di riconfigurare il joypad e di scegliere la visualizzazione tachimetrica in Km o Mph, oltre alle solite opzioni di cambio manuale o automatico, gioco a uno o due player e selezione di livello di difficoltà. Altra aggiunta è costituita dalla presenza di tre Nitro per ogni circuito e dal fatto che, pur restando lo schermo diviso orizzontalmente in due anche nel modo a 1 giocatore, la metà inferiore visualizzerà un'auto manovrata dal computer, in competizione con la vostra, e non quell'improbabile animazione dei meccanici al lavoro, come nelle versioni home computer. Visiterete un bel po' di nazioni (tra cui perfino l'Italia), nel tentativo di qualificarvi almeno terzi per poter continuare a gareggiare e infine piazzarvi

degnamente nella classifica mondiale. La varietà degli sfondi, degli ostacoli di percorso e delle situazioni di gioco (notte, vento ecc.) è stata anch'essa considerevolmente ampliata rispetto alla versione Amiga, ma ciò che non convince è proprio il gioco in sé stesso. Ci credereste mai se vi dicessi che è troppo veloce? Beh, la fluidità c'è, i rallentamenti sono del tutto inesistenti, ma vi assicuro che lo schermo schizza talmente che evitare le altre auto o i numerosi ostacoli disseminati generosamente sui circuiti è spesso pura questione di fortuna. Così, se nei primi percorsi si prova una piacevole sensazione gradualmente crescente di velocità, nei successivi vi assicuro che tutto ciò diventa davvero fastidioso. Mi trovo paradossalmente per la prima volta a dover dire: non potevano imitare la realistica "lentezza" della versione computeristica? Per il resto le musiche



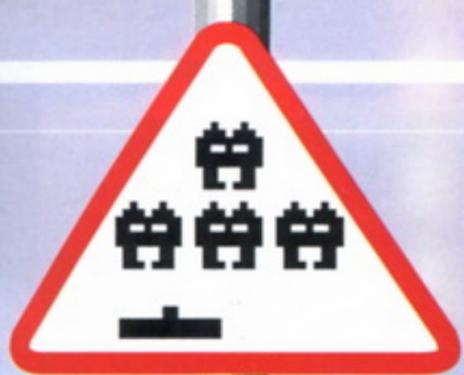
Mmm, secondo voi siamo nella stessa
identica posizione apposta?

sono tutte quelle della versione Amiga, la longevità risulta più che assicurata da ben 32 stage e il gioco, già a livello easy, è settato a uno standard abbastanza impegnativo. Se avete voglia di una sfida automobilistica a due giocatori, questo è, per il momento, il gioco che fa per voi. A quando la conversione di Lotus II? Passo e chiudo.

Piermarco Rosa



| SUPER FAMICOM | |
|--|----|
| GRAFICA + molto colorata - 1 player con schermo diviso | 80 |
| SONORO + le simpatiche musiche della versione Amiga | 85 |
| GIOCABILITA' + fluida - incredibilmente troppo veloce | 75 |
| KEMCO | 80 |



| | |
|------------------------|----|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI | 10 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 2 |

Quale genere di videogiochi potrebbe rendere più evidenti che mai le qualità di un CD se non i Laser Game!? Eccovi allora ThunderStorm, il rifacimento di Super ThunderBlade...

Eccoci pochi secondi prima di uno fra i più spettacolari passaggi di tutto il gioco.

Eccoci in Italia tra le rovine di Pompei sembra tutto tranquillo!

THUNDER

Le onde che si frangono contro la fiancata di un sommergibile che emerge proprio davanti alle vostre pale.

Thunder Storm è la conversione di un Laser Game della Data East, dallo stile molto simile a Super Thunder Blade (gioco ormai vecchiotto della Sega) per quanto riguarda lo scenario, anche qui si tratta di pilotare un elicottero da combattimento con visuale in soggettiva, con qualche somiglianza, nello stile di gioco, con Operation Wolf per il metodo di controllo del mirino con cui sparate ai nemici sullo schermo.

La trama è comprensibilmente banale: siete coinvolti in una missione di distruzione di una base segreta dove si

nasconde una potente organizzazione criminale che ha tutte le intenzioni di usare potenti armi biologiche contro il mondo intero.

La prima parte del gioco si svolge a New York dove vi attende una furiosa e quanto mai intricata battaglia tra i grattacieli della città, successivamente sarete trasferiti nel Gran Canyon, luogo dove sono stati nascosti alcuni blindati molto pericolosi che ovviamente voi dovete scovare e distruggere; le missioni successive vi porteranno sull'isola di Pasqua, in Canada, in Italia dove vi troverete a fare un giro turistico tra le rovine di Pompei, sopra il Vesuvio, Napoli e successivamente tra le strade di Roma, etc.

Il sonoro e gli effetti speciali del gioco sono decisamente belli e realistici, l'azione è frenetica

sin dall'inizio e la riduzione dei colori dall'originale a cartoni animati alla grafica digitalizzata del Mega CD rende confusa l'azione solo in pochi casi; anche la velocità dell'elicottero è resa bene se si riesce a non fare caso alla scattosità.

Purtroppo si tratta sempre di un Laser Game, con la scarsa interattività tipica di questo giochi: la vostra libertà è limitata alle scelte che vi vengono indicate dal computer.

Thunder Storm è uno dei primi giochi a sfruttare le pienamente le potenzialità del CD

Se pensate che tra poco dovrò passare sotto quell'arco di roccia... beh, avete proprio ragione.



ER STORM



Eccoci in volo verso Miss Liberty, vediamo di non farle male!



Facciamo uno spezzatino di cigni?



Vi piace il pericolo? E allora infilatevi in questo canyon. E' un po' come guidare con Max o Alex quando hanno fretta.

Bingo! E un'altra base è andata.

Bisogna dire che il computer poteva anche risparmiarsi il suggerimento stavolta.

MEGA-CD

| | |
|---|-----------|
| GRAFICA + Digitalizzazioni ottime - Scroll un po' scattoso | 93 |
| SONORO + Ottime musiche tratte dal coin-op | 90 |
| GIOCABILITA' + Discretamente longevo - Mosse limitate | 78 |
| WOLFTEAM | 82 |

per memorizzare tonnellate di immagini digitalizzate, ma un complimento anche per le animazioni: non sono il massimo della fluidità ma bisogna considerare che si tratta di una mole di lavoro notevole per la macchina. Graficamente non è molto attraente, ma vi consiglio vivamente di darci un'occhiata: è un gioco che può valere l'acquisto di un M-CD soprattutto per gli appassionati del genere.

Gabriele Pasquali



C.R. VIDEO - Vendita per Corrispondenza

Via Solari 23
20144 - MILANO

tel./fax 02/8323428

Orari di apertura: Lunedì - Sabato ore 9.00/13.00 - 14.00/20.00

FINALMENTE DISPONIBILE IN ITALIA TUTTA LA PRODUZIONE DEI VIDEOGAMES

NINTENDO N.E.S.

GRAZIE ALL'ADATTATORE UNIVERSALE

GAME KEY®

SCEGLIETE I VOSTRI GIOCHI PREFERITI...

| | | | | | |
|----------------------|--------|----------------------|--------|-----------------------|--------|
| Adventure Dino Rinki | 79.000 | Hogan's Alley | 79.000 | Punisher | 79.000 |
| Adventure of Lolo 2 | 79.000 | Hunt for Red October | 99.000 | Rampart | 99.000 |
| Bases Loaded 2 | 89.000 | Ikary Warrior 3 | 99.000 | Robocop | 79.000 |
| Batman | 89.000 | Infiltrator | 65.000 | Rocket Ranger | 65.000 |
| Bill Ted Adventure | 79.000 | Isolated Warrior | 79.000 | Rocketeer | 99.000 |
| Castelvania 3 | 79.000 | Jacky Chan | 89.000 | Salomon Key | 99.000 |
| Commando | 65.000 | Kick Master | 79.000 | 720 | 65.000 |
| Death Race | 55.000 | King of the Beach | 65.000 | Side Pocket | 89.000 |
| Dirty Harry | 65.000 | Legend of Zelda | 79.000 | Silver Surfer | 79.000 |
| Dragon Warrior | 99.000 | Loan Ranger | 79.000 | Solstice | 65.000 |
| Duck Tales | 99.000 | Mega Man 2 | 99.000 | Street Fighter 2010 | 79.000 |
| Dungeon Magic | 79.000 | MIC Kid | 99.000 | Strider | 89.000 |
| F15 City Fighter | 65.000 | Miss Pacman | 99.000 | Super C | 89.000 |
| Faxanadu | 65.000 | Mission Impossible | 79.000 | Super Mario Bros 3 | 89.000 |
| Fester's Quest | 65.000 | Moonranger | 65.000 | Sword and Serpent | 79.000 |
| G.I. Joe | 99.000 | Ninja Gaiden 2 | 89.000 | Untouchables | 89.000 |
| Gauntlet II | 79.000 | Pac Man | 89.000 | World Champ.Wrestling | 89.000 |

... E LE ULTIME NOVITA' USA!

| | | | | | |
|-------------------------|---------|----------------------|---------|--------------------|---------|
| Basis Loaded 3 | 109.000 | Flinstones | 109.000 | Star Trek | 109.000 |
| Batman Return of the J. | 109.000 | Gold Metal Challenge | 109.000 | Star Wars | 109.000 |
| Bill Elliot Nascar | 109.000 | Little Mermaid | 109.000 | Super Mario Bros 4 | telef. |
| Chip & Dale Rescue R. | 109.000 | Mega Man 3 | 109.000 | Tales Spin | 109.000 |
| Cowboy Kid | 109.000 | Mega Man 4 | 109.000 | Terminator 2 | 109.000 |
| Empire Strike Back | 109.000 | Monopoly | 109.000 | Tom & Jerry | 109.000 |
| | | | | Turtle Ninja 3 | 109.000 |

PREZZO ADATTATORE GAME KEY® = L. 35.000

PREZZO SPECIALE ADATTATORE GAME KEY® + CASTELVANIA 3 = L. 89.000

Se non possedete la CONSOLE acquistate da noi la CONSOLE UNIVERSALE N.A.S.A. che legge le cassette italiane ed americane!

OFFERTA PROMOZIONALE: **Console N.A.S.A. + 1 gioco L. 159.000**

Acquistando 3 cassette riceverete a scelta la spedizione gratuita oppure l'adattatore Game Key® in omaggio

SPEDIZIONE A MEZZO POSTA O CORRIERE ESPRESSO FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.
TUTTA LA MERCE E' ORIGINALE E GARANTITA PER UN ANNO - PREZZI IVA INCLUSA

I marchi citati sono di proprietà degli aventi diritto

NOVITA' GAME BOY

Carica batterie solare
e amplificatore
stereo
incorporato

Lit. 79.000.=

Richiedere depliant



65

GIOCATORI 1
LIVELLI DI DIFFICOLTA' 1

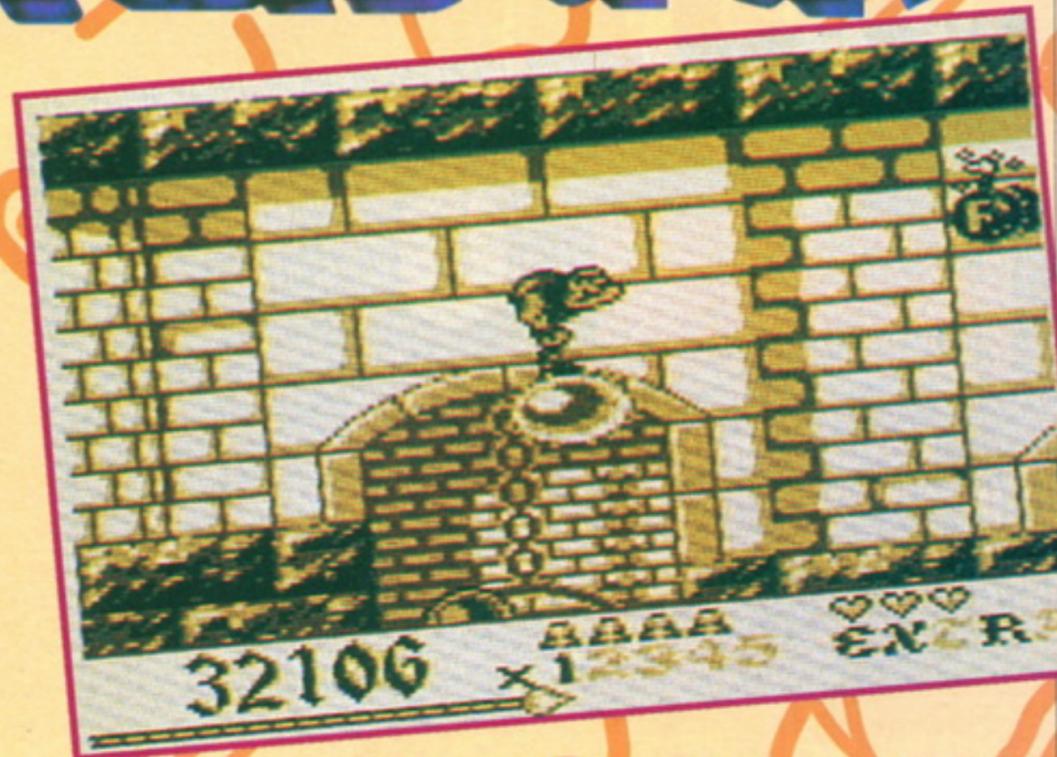
SUPER Hunchback

No, non si tratta dell'ennesima conversione da vecchio gioco per C64. Però in fondo un po' ci assomiglia...

Del resto come non potrebbe, essendo un gioco a piattaforme come l'antico Hunchback per il fido Commodore? Ora andiamo però a iniziare la recensione...

Come mai nessun eroe è gobbo (e non menzionatemi l'amico gobbo di Nippur di Lagash, è solamente l'eccezione che conferma la regola)? Anzi, tutti i cari superqui e superli sono fustoni o fustine con muscoli da body building e faccioni da fotomodelli/e. Beh, ora non più: il biondo eroe del gioco è proprio un gobbetto che unisce questo piccolo difetto all'altrimenti possente fisico e alla faccia da simpaticone (anche se non da modello). Il vostro compito è quello di fargli superare un percorso irto di ostacoli quali tronchi rotolanti, buche con il fondo irto di aculei, baratri vari, alberi insormontabili, ecc. ecc.

Tutto lineare e scontato come in ogni platform. E questo sembra essere uno dei due problemi del gioco: troppo scontato. L'unica altra pecca



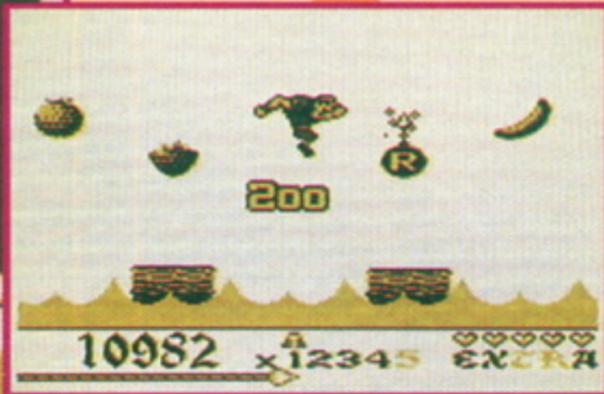
Attaccatevi alla catena ed avrete una sorpresa.

è rappresentata dalla velocità dello scroll che talvolta diventa veramente troppo alta, e riduce gli occhi a due gelatine inutilizzabili. A parte queste due pecche (che se vi piacciono i platform e siete abituati a guardare lo schermo del Boy per ore e ore non dovrebbero spaventarvi) il gioco è realizzato abbastanza bene. Grafica curata, con lo sprite del personaggio principale divertente e massiccio; sonoro nella norma, giocabilità decente, pe-

nalizzata però dallo scroll "ammazzavista" di cui ho parlato prima. Simpatico ma poco attraente, peccato.

Alex

Ma chi è Tarzan!?



| GAME BOY | |
|--|----|
| GRAFICA + carina - scroll orribile | 63 |
| SONORO - né alti + né bassi | 64 |
| GIOCABILITA' + decente - penalizzata dalla grafica | 66 |
| IMAGINEER/OCEAN | 65 |

Saltate per prendere i bonus e attenti a non scivolare quando atterrate.



73

WIZARDS & WARRIORS III™

| | |
|------------------------|---|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 1 |

Bene bene! A chi piacciono i giochi di ruolo, i cavalieri, i ladri, i maghi e via discorrendo?

Oh, in questo giochino per il vostro amato NES troverete tutto ciò di cui avete bisogno: una storia, un personaggio, un cattivo e, di conseguenza, uno scopo.

LA STORIA

Questa è la terza puntata della serie Wizards & Warriors, quindi il vostro per-

sonaggio ha un passato: avete sconfitto il malvagio Makil, ma il suo spirito demoniaco non è morto e, dopo avervi sconfitto e privato dell'armatura magica, è fuggito verso la città di Piedup, ove si è stabilito, rubando il

trono a re James.

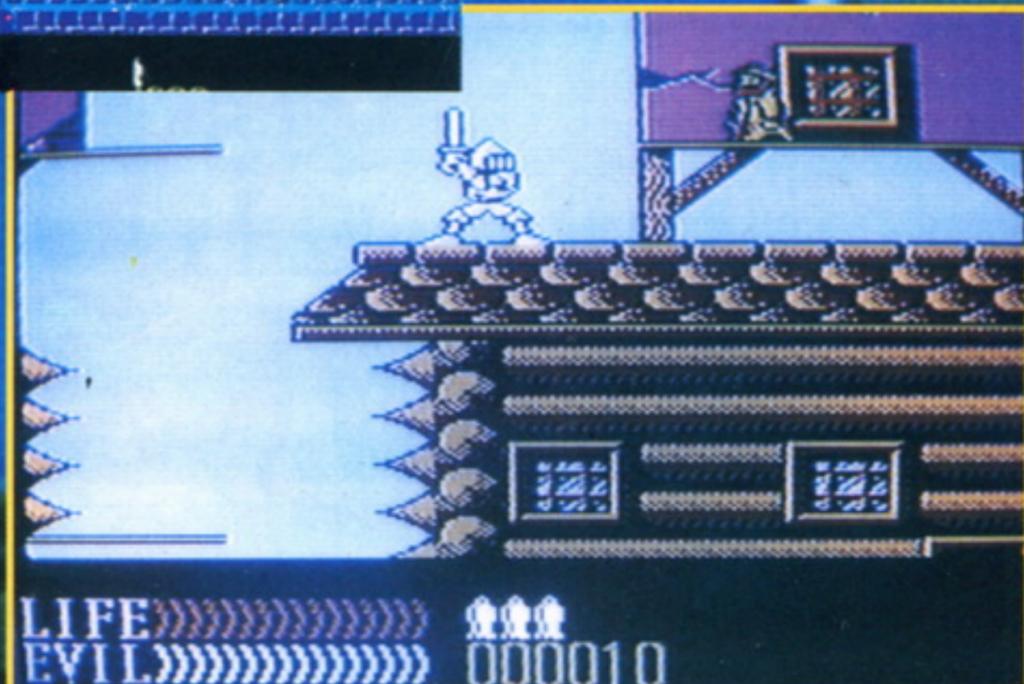
IL PERSONAGGIO

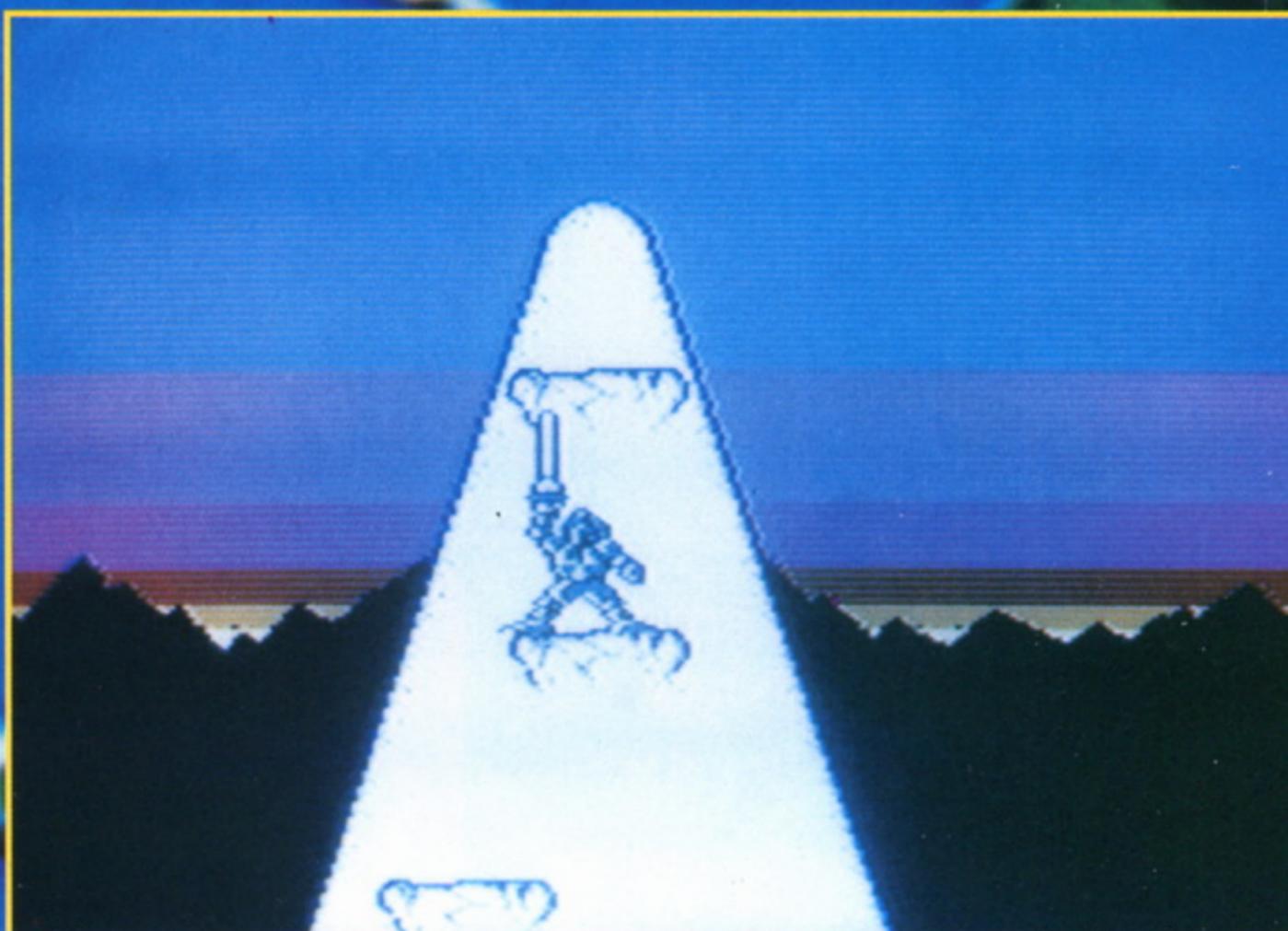
Che dire se non che siete un cavaliere senza macchia e senza paura? Che siete anche senza memoria, perché il



Avanti miei prodi! Lo so che non c'è nessuno, ma con una posa così...

Balzellon balzelloni dovrete esplorare in su e in giù la città di Piedup.





Dammi da bere, oster!

buon vecchio caro mago malefico ve l'ha rubata. Vi ricordate il vostro nome - Kuros - e che dovete combattere il male. Sembra abbastanza, no? Durante la vostra avventura avvanzerete nelle conoscenze e nelle abilità di guerriero, ladro e mago, attraversando la città e i dungeon sotto di essa sino a giungere al castello, ove vi



La gloria di Kuros dopo l'ultima vittoria... e prima della sconfitta che lo porterà a questa avventura.

scontrerete con il cattivo finale.

IL CATTIVO

Al solito. Mago potentissimo,

Forza, salta che si mangia!

l'avete già sconfitto un paio di volte - l'ultima delle quali usando una spada magica, l'Ironsword - ma è come un certo caffè: più lo mandi giù...

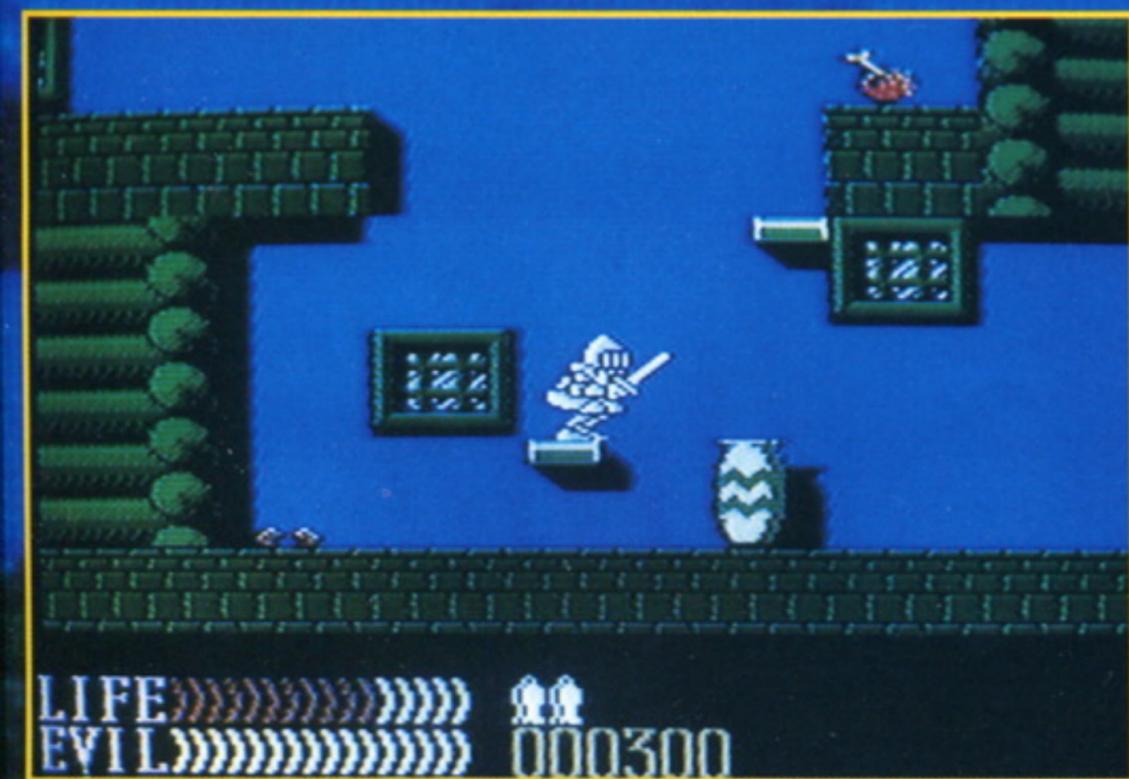
LO SCOPO

Fare di tutto, tenendo bene a mente LA STORIA, per sconfiggere IL CATTIVO usando IL PERSONAGGIO.

La realizzazione tecnica è abbastanza curata, con una grafica decente (lo sprite di Kuros è veramente carino, gli altri un po' meno) e colorata e un sonoro abbastanza nella media per il NES, che non vuol dire certo esaltante. La gioca-

bilità è piuttosto buona, superata la prima impressione da "ah, il solito platform" e scoperte ed esplorate le prime locazioni. Come avventura è molto carina... E allora andiamo, no? Tirate un D6 per vedere quanto male ci facciamo...

Alex



NES

GRAFICA
+ sprite carino
+ colorata

71

SONORO
+ musicchette discrete

68

GIOCABILITA'
+ carino all'inizio
+ e poi avvincente

75

ACCLAIM

73

FLOPPERIA 1

Viale Monte Nero, 15
20135 Milano
Tel. (02) 55.18.04.84 r.a.
Fax (02) 55.18.81.05
MM3 Medaglie D'Oro



FLOPPERIA 2

P.zza S. Maria Beltrade, 1
(angolo Via Torino)
20123 Milano
Tel. (02) 72.00.18.10
S.r.l. MM1-MM3 Duomo

Negozi aperti al pubblico dalle 10 alle 13 e dalle 15.30 alle 19.30. Vendita anche per corrispondenza.

NUOVI FANTASTICI PREZZI DA



Nintendo GameBoy L. 199.000

In omaggio il gioco Tetris

Giochi per GameBoy
a partire da L. 39.000



Sega MasterSystem II*

In omaggio il gioco Alex Kidd

L. 199.000

SNK Neo Geo Scart-RGB

L. 629.000

Giochi per Neo Geo
a partire da L. 119.000

Sega GameGear L. 319.000

In omaggio il gioco Sonic

Giochi per GameGear
a partire da L. 39.000

PC Engine

CoreGrafx II • Scart-RGB

L. 249.000

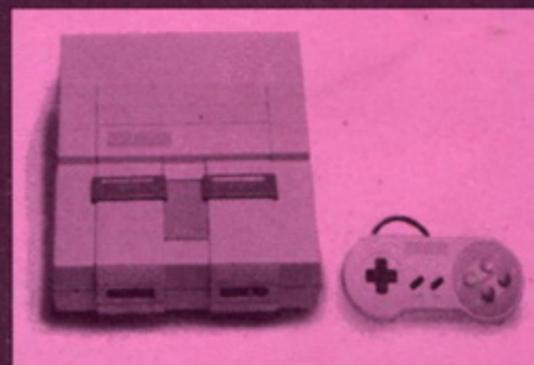
SuperGrafx • Scart-RGB

L. 289.000

Giochi per PC Engine
a partire da L. 59.000

FANTASTICO!

Nintendo SuperNES



Scart-RGB

L. 319.000

Scart-RGB con
gioco Super Mario 4
L. 469.000

Scart-RGB con
gioco Street Fighter 2
L. 519.000

Giochi per Super Famicom
a partire da L. 99.000

Sega MegaDrive



Scart-RGB
L. 249.000

PAL
L. 269.000

Giochi per MegaDrive
a partire da L. 39.000

Atari Lynx II

con 2 giochi

L. 299.000

Giochi per Lynx
a partire da L. 59.000

Sega MegaCD

L. 695.000

con 3 giochi

L. 995.000

Giochi per MegaCD
a partire da L. 99.000

Prezzi comprensivi di I.V.A.

FLOPPERIA 1

Viale Monte Nero, 15
20135 Milano
Tel. (02) 55.18.04.84 r.a.
Fax (02) 55.18.81.05
MM3 Medaglie D'Oro



FLOPPERIA 2

P.zza S. Maria Beltrade, 1
(angolo Via Torino)
20123 Milano
Tel. (02) 72.00.18.10
MM1-MM3 Duomo

Negozi aperti al pubblico dalle 10 alle 13 e dalle 15.30 alle 19.30. Vendita anche per corrispondenza.

SUPEROFFERTE AMIGA



COMPUTER COMMODORE

| | |
|---|-----------|
| Amiga 600 | 530.000 |
| Amiga 600 con hard disk 30 MB | 890.000 |
| Amiga 2000 | 999.000 |
| Amiga 2000 con HD Supra 120 MB SCSI | 1.890.000 |
| Amiga 3000 25 MHz con HD 50 MB | 2.990.000 |
| Amiga 3000 25 MHz con HD 100 MB | 3.390.000 |
| I computer dispongono di 2MB Chip più 4MB Fast. | |
| Amiga 3000 Tower 25 MHz con HD 100 MB | 3.890.000 |
| Amiga 3000 Tower 25 MHz con HD 200 MB | 4.890.000 |
| I computer dispongono di 2MB Chip più 4MB Fast. | |
| Commodore CDTV Computer System | 1.199.000 |
| In omaggio l'Enciclopedia Groelner. | |

ACCESSORI

| | |
|---|-----------|
| SupraModem 2400zi • Scheda per A-2000 o A-3000 | 230.000 |
| SupraModem 2400 • Esterno | 190.000 |
| Modem 300/1200/2400 Baud per tutti i computer con seriale RS-232. | |
| SupraFaxModem Plus | 320.000 |
| SupraFaxModem Plus con software fax per Windows | 380.000 |
| SupraFaxModem Plus con software fax per Amiga | 410.000 |
| SupraFaxModem Plus con software fax per Mac | 410.000 |
| Modem esterno 300/1200/2400 Baud per tutti i computer con seriale RS-232. Supporta correzione d'errore MNP-2-10 e V42; compressione dati MNP-5 e V42bis per trasmissioni fino a 9600 Baud (se collegato ad un altro modem V42bis). Trasmissione e ricezione fax standard G3, V27ter e V29 a 2400/4800/9600 Baud. | |
| SupraFaxModem V32bis | 730.000 |
| SupraFaxModem V32bis + software fax per Windows | 790.000 |
| SupraFaxModem V32bis + software fax per Amiga | 840.000 |
| SupraFaxModem V32bis + software fax per Mac | 840.000 |
| Modem esterno 300/1200/2400/4800/9600/12000/14400 Baud per tutti i computer con seriale RS-232. Supporta correzione d'errore standard MNP-2-3-4-10 e V42; compressione dati MNP-5 e V42bis per trasmissioni fino ad un massimo di 57600 Baud (se collegato ad un altro modem V42bis). Trasmissione e ricezione fax standard G3, V17, V27ter e V29 a 2400/4800/9600/14400 Baud. | |
| Supra 500XP con HD 40 MB SCSI | 870.000 |
| Supra 500XP con HD 120 MB SCSI | 1.210.000 |
| Supra 500XP con HD 210 MB SCSI | 1.690.000 |
| Supra WordSync con HD SCSI 52 MB | 780.000 |
| Supra WordSync con HD SCSI 120 MB | 980.000 |
| Supra WordSync con HD SCSI 210 MB | 1.420.000 |
| Le velocissime hard card per Amiga 2000 con HD SCSI e WordSync per altissime prestazioni • Autobooting • Montaggio semplicissimo. | |
| A-570 lettore CD-ROM per Amiga 500 | 699.000 |
| SupraRam 500-RX con 1 MB Ram per A-500 | 295.000 |
| Video Streamer | 140.000 |
| Consente di effettuare il backup dell'hard disk Amiga su VCR. | |
| Kit per 2 MB Chip Ram su A-500/2000 | 550.000 |
| Include il New Fatter Agnus 8372-B. | |
| Amiga ColorBurst | 999.000 |
| Unità a video da 16 milioni di colori - 24/48 bitplane. Si collega alla porta monitor di qualsiasi Amiga, connettore passante. Comprende 1,5 MB RAM, processore custom VLSI a 28MHz per il controllo real-time dei 24 bitplane, sprites virtuali a 24 bit, 16.777.216 colori per pixel. Compatibile con qualsiasi Genlock od Encoder esterno. Comprende un fantastico programma di disegno a 24 bitplane in tempo reale. Permette un dual-playfield a 48 bitplane (24 bit per lo schermo e 24 per l'overlay). | |
| OpalVision per A 2000/3000 16,8 milioni di colori | 2.250.000 |

FANTASTICO!

Microbotics VXL-30 Accelerator 25 MHz per A-500/2000

Lire 599.000

Coprocessore matematico 68882 25 MHz per VXL

Lire 299.000

VXL Memory Board con 2 MB Ram Burst

Lire 560.000

Velocizzatore per Amiga 500/2000 comprendente: CPU Motorola 68030-EC, zoccolo per coprocessore matematico 68882, possibilità di espansione di memoria da 2 MB organizzata a 32 bit (espandibile a 8 MB) compatibile con il modo Burst del 68030 per ottenere 0 wait states anche alla più alta frequenza di clock, switch per selezione 68000/68030 sia software che hardware.

**Centinaia di programmi
originali disponibili!
Richiedi il catalogo**

Tutti i prezzi sono comprensivi di I.V.A.



AQUATIC GAMES

| | |
|------------------------|---|
| GIOCATORI | 4 |
| LIVELLI | 8 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 3 |

Non saper cosa scrivere nell'introduzione delle recensioni è sempre stato un grande problema, e potete capirne l'entità da

Freddie Starfish e lo squalo Mark. Ma andiamo a esaminarle una per una...

KIPPER WATCHING

Qui impersonate la foca Ceecelia, che ha un piccolo problema: le sue amichette foche (e



Un bel tiro da tre per la nostra stellina!

Ricordate James Pond, il pesce rosso reso famoso dalla Millennium/Electronic Arts grazie alle sue peripezie nei panni di agente segreto? Beh, meglio per voi, e meglio per la Electronic Arts!

quella che ho scritto io - sono cose che capitano. Comunque, quello che ho scritto ha un suo perché: innanzitutto, occupare spazio ("più ce n'è, meglio è" come dice il bambino al gelataio), e poi perché Aquatic Games vede come protagonista nientepopodimenoche James Pond. Chi l'avrebbe mai detto?

Aquatic Games, come si potrebbe dedurre dal titolo, è una specie di compilation di prove simil-sportive ispirate vagamente al mondo marino (ma anche paolo, giulio o francesco): queste prove (che in gergo si chiamano eventi) sono otto, alle quali prendono parte alternatamente il succitato James Pond, Ceecelia la foca, F-fortesque Frog la rana,

100 METRE SPLASH

Ok, avete presente i 100 metri piani normali? Scordatevi: in questa gara, tra voi e il traguardo ci sono cento umidissimi metri di un corso d'acqua qualsiasi - e voi ci dovete correre sopra. Avete capito benissimo, sopra (più o meno come un certo palestinese che...). Inoltre, lo dovrete fare parecchio in fretta, visto che insieme a voi correrà F-fortesque Frog. Dimenticavo, per acquistare velocità dovrete premere velocemente & alternatamente A e B.

non cominciamo con i giochi di parole) stanno facendo un pisolino sotto il sole e non devono assolutamente essere disturbate. Purtroppo però arrivano pallonate da tutte le parti, e in qualità di neo eletta difendi-amiche, Ceecelia deve deviarle tutte a

La gara di corsa sull'acqua. Amen.





E' consigliabile non evitare le spugne poste sul terreno. Altrimenti ci si può fare del male.

In caso vi dimentichiate di partire sarete gentilmente aiutati da uno dei giudici.



Opps! Sono caduto ancora...

colpi di nasate. Se vengono svegliate anche solo due foche, tutte le altre scapperanno facendovi terminare la prova. Per saltare, premete B, per correre A per saltare e correre insieme premete C.

per qualificarsi alla prova necessaria è necessario compiere sei volte le sei figure possibili, per un totale di trentasei (minimo) evoluzioni in un ristretto lasso di tempo. Occhio a non spiaccicarvi per terra!

ve, nell'ordine: saltare in testa ad alcuni animaletti arancioni scagliandoli in aria, raccogliarli al volo con una specie di ciotola e lanciarli contro alcuni palloncini - il tutto evitando gli animaletti che tornano a terra o che vi sfrecciano tra le caviglie.

tempo alcuni granchi (da saltare premendo C).

LEAP FROG

La prova più stupida: correte premendo A e B e saltate gli ostacoli



HOP, SKIP AND JUMP

E' il turno di F-fortesque Frog: questa prova è più o meno una specie di salto in lungo, solo da compiere con la corda. Per permettere a F di superare la prova, dovete correre per prendere la rincorsa premendo velocemente A e B, dopodiché dovete premere C alla linea del salto e di nuovo all'apparire dell'indicatore dei gradi per selezionare l'inclinazione del salto - 45 gradi è l'angolo ottimale.

FEEDING TIME

Ecco a voi Freddie Starfish e i suoi amici! In questa prova, impersonate la succitata stella marina che deve dare da mangiare ai suoi amici pesci evitando che questi per la troppa fame si sporgano eccessivamente dall'acqua permettendo ad alcuni pescatori di raccattarli al volo. Per sganciare le cibarie è sufficiente premere C, occhio però che queste sono contate e di tanto in tanto dovrete rifornirvi dai contenitori posti ai lati dello schermo - cosa che vi farà perdere un bel po' di tempo...

TOUR DE GRASS

L'unica apparizione dello squalo Mark è questa: dovete guidarlo sul suo monociclo nel minor tempo possibile (il mio record è 27:26! - ma ho barato...) attraverso un percorso discretamente accidentato evitando nel con-



Cosa direbbe il protagonista dei vari "Lo squalo" vedendo suo cugino correre su un monociclo?

con C - avete presente i 110 metri? Che altro è rimasto da dire? Si può giocare in quattro, i record non vengono salvati sulla cartuccia (abbastanza grave per un gioco del genere), ci sono prove bonus se si riescono a fare abbastanza punti... ma il gioco com'è? Colorato, divertente, discretamente insulso e costoso - i joypad vanno cambiati ogni tre-quattro partite... Scherzi a parte, alcune prove sono davvero difficili e mettono a dura prova la resistenza del giocatore & del comando. E non sono nemmeno tanto innovative...

Marco Auletta

THE BOUNCY CASTLE

In questa prova, comandate James Pond impegnato a saltellare su alcune spugne eseguendo complesse evoluzioni in aria:

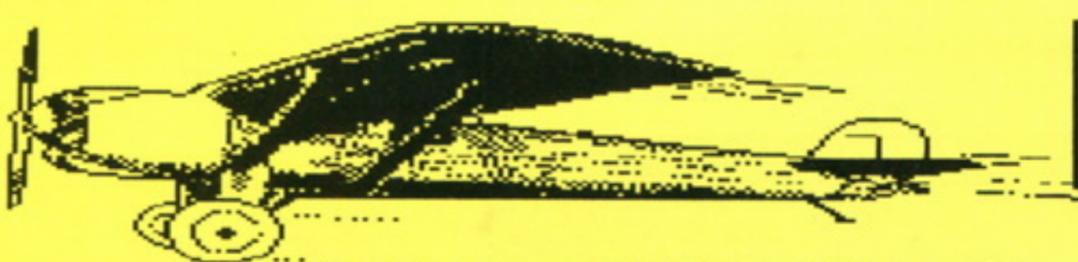
SHELL SHOOTING

James Pond in questa prova de-



MEGADRIVE

| | |
|---|----|
| GRAFICA + Varia e colorata | 92 |
| SONORO + Niente di eccezionale | 79 |
| GIOCABILITA' + Numerosi eventi... - Poco appetibili | 78 |
| ELECTRONIC ARTS | 80 |



Db Line srl

tel. 0332.767270

V.le Rimembranze 26/C - 21024
BIANDRONNO (VA) Fax. 0332.767244
per ordini via modem
Db-Line BBS: 0332.767277 - 706469

Gli specialisti nella vendita per corrispondenza

CONSOLES

CD MEGADRIVE SCART/PAL
SUPER FAMICOM
SUPER NES USA
MEGADRIVE GIAPP. SCART
MD GENESIS + SONIC
GAME BOY SYSTEM
SEGA GAME GEAR
NEO GEO HOME VERSION

ACCESSORI

BAZOOKA + 6 GIOCHI
per SNBS / SFAMICOM.

LIT. 150.000

GAME BOY AMPLIFER
GAME BOY MAGNIFER
GB ILLUMINATOR
GB LIGHT BOY
GB VIEW BOY
GB/GG BATTERY BACK RICAR.
G GEAR CAVO 2 PLAYERS
GG MASTER GEAR CONVERT.
GG ALIMENTATORE
GG ALIMENTATORE PER AUTO
MD ACTION REPLAY
MD ARCADE POWER STICK
MD GAME ADAPTOR
MD MEGA JOYSTICK
MD JOYPAD POWER SG-3600
MD JOYSTICK SG-FIGHTER
MD JOYSTICK A INFRAROSSI
MD JOYSTICK XE-2SG
MD PRO 2 JOYPAD
SF ADATTATORE PER S-NES
SF JBKING SF ASCII PAD
SN ADATTATORE PER SF
SN/SF ADATTATORE PER NES EUROPEO.

SUPER MAGICOM

GAME BOY

SUPER BIKKURIMAN
ANTASM - NOO BOO
GAMBARUGHER
GB GENJIN - HOOK
PRINCE OF PERSIA
FINAL FANTASY LEGEND II
BIONIC COMMANDO
KONAMICS SPORTS
DOWN TOWN-GHOSTBUSTERS
PRO-BASEBALL STADIUM 92
FINAL FANTASY LEGEND II
SPIDERMAN- TECNO BOWN
SUPER MARIO LAND
BATMAN - CASTELVANIA
DOUBLE DRAGON - F1 RACE
MAGICAL TARU-RUTO KUN II
BOMBER KING2-BILLE & TED
ALTERED SPACE
CASTELVANIA 2- PAPERBOY

CD MEGADRIVE

NOSTALGIA -FINAL FIGHT
BLACK HOLE ASSAULT
PRINCE OF PERSIA-WONDER
DOG-AFTER BURNER III
THUNDER STORM FX
A WITCH OF SILKY-RIP

SUPER FAMICOM

MULTIGAMES(StreetFighter +...)
STREET FIGHTER II
SUPER MARIO KART
FATAL FURY - GUN FORCE
KING OF THE MONSTER
MICKY'S MAGICAL ADVENT.
AXERAY - BATTLE BLASE
SONIC BLASTMAN
PRINCE OF PERSIA - RAMNA
DODGE DANPEI - DYNA WARS
ADAMS FAMILY - HOOK
SUPER MOMOTARO II
AIR MANagements
SUPER DANK SHOT-SMASH TV
ASTRAL BOWT-BATTLE BLAZE
ULTIMATE FOOTBALL
FINAL FIGHT GUY -SYVALION
SUZUKI AGURI'S F1
DRAGON BALL - SUPER VALIS
SIM EARTH - SUPER ALESTE
ULTIMA IV-PRINCE OF PERSIA
SUPER ADVENTURE ISLANDS
CONTRA SPIRITS - PARODIUS
CASTELVANIA IV- POPULUS

SUPER NES USA

STREET FIGHTER II
PUSHOVER - ROBOCOP III
ZELDA III- WWF WRBTL.
TURTLES IV-TOM & JERRY
WHEEL OF FORTUNE
AMERICAN GLADIATORS
BULL VS.LAKERS-TEST DRIVE
XARDION SIMPSONS II
SMASH TV- CARMEN S.DIEGO
CLEMENS BASEBALL-CONTRA
MAGIC SWORD - TOP GEAR
SPACE FOOTBALL - R.FLYER
CASTELVANIA 4 - JOE & MAC
DESERT STRIKE - EQUINOX
FINAL FANTASY II - GOEMON
EDF - S.GHOUL'S N GHOST
LAGOON - LEGEND OF ZELDA

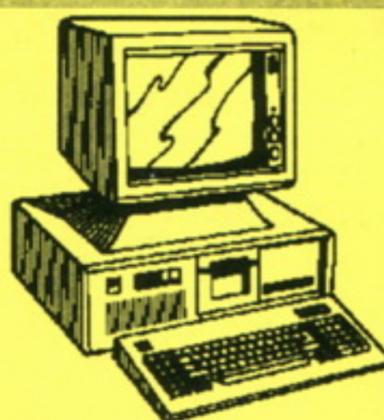
NEO GEO

KING OF THE MONSTER II
MUTATION NATION
ALPHA MISSION II
BASEBALL STAR PRO / 2020
BLUE'S JOURNEY-CIBER LIP
CROSSEDE SWORD
EIGHT MAN - FATAL FURY
FOOTBALL FRENZY
GHOST PILOTS
KING OF THE MONSTER
LAST RESORCE
LEAGUE BOWLING
LEGEND OF SUCCESS OF JOE
MAGICIAN LORD
NAM 1975 - NINJA COMBACT
PUZZLED - READING HERO
ROBO ARMY
SOCCER BROWL
SENGOKU DENSHO
SUPER SPY -ANDRO DUNOS
RASH RALLY
TOP PLAYER GOLF
NINJA COMMANDO

MEGA DRIVE

SONIC II - GODS
I LOVE MICKEY & DONALD
JUNKERS HIGH-MAGICAL GUY
LHX ATTACK BATTLE
METAL FANG
SPLATTER HOUSE II
TERMINATOR-THUNDER F. IV
ALIEN III - AQUABATIC GAME
TAZMANIA - CHUCK ROCK
EUROPEAN CUP SOCCER
USA TEAM BASKETBALL
TWINFUL TALE -SD VALIS
DAVID ROBINSON BASKET
ARCH RIVALS - BADOMEN
DRAGON-SIDE POCKET
COLUMNS - DESERT STRIKE
BLAY LANCER - CHERROU
GRAND SLAM "THE TENNIS TOUR"
SUPER MONACO GP II
SUPER FANTASY ZONE
ALISIA DRAGON -OKI - THUNDER
PROWBSTLING TURBO OUT RUN
MASTER GOLF - ZOMBIE HIGH
CORPORATION -STORM LORD
CHUCK ROCK - WARI WARI WORD
TERMINATOR STARFLIGHT
ROBOCOD (JP II) - UNDEAD LINE
F1 CIRCUS - DAHNA-HEAVY NOVA
JOB MONTANA FOOTBALL II
MARIO LEMIEUX HOCKEY
F1 GRAND PRIX - JOHN MADDEN 93
FANTASTIC NAVIGATION
DONALD DUCK QUACK SHOT
F22 INTERCEPTOR-ROAD RASH II
STAR ODYSSEY - TOEJAM&EARL
SHADOW OF THE BEAST
BLOCK OUT - DAVIL CRASHE
MERCs II -SAINT SWORD
SONIC -GALAXY FORCE II
DRAGON'S EYE
FIGHTING MASTERS
688 ATTACK BATTLE-ALEX KIDD
COBRA - JEWEL MASTER

Db_VOX: 0332.767303



Db_VOX

GAME GEAR

BARE KNUCKLE-CHUCK ROCK
WNBLEDON TENNIS
SIMPSONS - PRINCE OF PERSIA
SUPER MONACO GP II
PROFESSIONAL BASEBALL
BADMAN RETURNS - SONIC
GEA STUDIUM
HOUSE OF TAROT
FANTASY STAR ADVENTURE
ALIEN SYNDROME -OUT RUN
BUSTER BALL NINJA GAIDEN
HALLEY WARS
HONO TOKYUJI DODGE BALL
MAGICAL TARU-RUTO KUN
INDIANA JONES
MONSTER WORLD II
NINJA GAIDEN
OLIMPIC GOLD DONALD DUCK
MICKY MOUSE GOLDEN AXE
SPACEHARRIER
S.MONACO GP -DONALD DUCK

Db_VOX:
Il primo servizio d'informazione clienti operante 24 ore al giorno gestito interamente da un COMPUTER.
Utilizzare Db_VOX e' facile basta che disponi di un telefono a TONI.
Per il nuovo telefono SIRIO della SIP, ad esempio, e' sufficiente premere il tasto '#' a destra dello '0' per trasformarlo in un telefono a toni (puoi anche utilizzare un generatore per segreteria telefonica)

Adesso componi il numero: 0332.767303 - appena composto il numero premi il tasto '#' del telefono o appoggia il generatore di toni sul microfono del telefono e aspetta che Db_Vox ti risponda. A questo punto fatti guidare da Db_VOX.
Db_VOX ti dirà per ogni tipo di console, i giochi e gli accessori disponibili oltre alle offerte speciali e alle novità in arrivo. Premendo i tasti del telefono, sotto la guida di Db_VOX andrai direttamente ai giochi della tua console preferita.

Attenzione. Verifica sempre, prima di chiamare, che il telefono che utilizzi possa generare toni. Se chiami Db_Vox con un telefono che non emette toni e provi a premere un tasto la linea cade. A presto quindi...
...il magico mondo di Db_VOX ti attende.
ciao Db_VOX

ASSISTENZA TECNICA
Garanzia di 1 anno sui prodotti
Pagamento: contrassegno - bonifico bancario - cc postale - carta di credito



DIVENTA CLIENTE DB-PRIVILEGED

SCONTI FINO 40%
I CLIENTI DB-PRIV POSSONO ASCOLTARE E PRENOTARE DIRETTAMENTE TRAMITE DB-VOX TUTTE LE NOVITA' PER CONSOLE.

CHIAMA DB-LINE PER LE MODALTA' DI ISCRIZIONE

Db-Vox ti permette inoltre di conoscere lo stato dei tuoi ordini.
RICHIEDICI IL TUO CODICE PERSONALE
Il servizio e' GRATUITO!!!

disponibili riviste giapponesi

Console NEO GEO: Lit. 630.000

BUONO SCONTO Lit. 7.000

valido per acquisto di un gioco per console. Il valore del buono non e' cumulabile. Compilare e spedire a: Db_Line srl - V.le Rimembranze, 26/C - 21024 BIANDRONNO (VA)

COGNOME e NOME: _____
INDIRIZZO e N.CIVICO: _____
CAP e CITTA': _____
(prefisso) TELEFONO: _____ / _____ ETA': _____
Hai gia' acquistato da Db_Line? SI NO
Console Possedute: _____
Riviste di giochi abitualmente lette: _____
Hai provato Db-Vox (0332.767303)? SI NO -Voto per Db-Vox (0-10): _____
Il buono, sara' valido se compilato in ogni sua parte. Validita' fino 3/12/92

Select

P.le Gambara, 9 - 20146 MILANO
Linea 1 MM Gambara
Tel. 02 - 4043527 - 4046749

SOFTWARE
PERIFERICHE
ACCESSORI PER
AMIGA E PC AI
PREZZI
MIGLIORI

PERIFERICHE - ACCESSORI - ESPANSIONI PER AMIGA 500 - 1000 - 2000

DRIVE PER AMIGA ESTERNI ED INTERNI

| | |
|--|------------|
| Drive esterno per amiga con interruttore | L. 139.000 |
| Drive interno per amiga 500 con tasto | L. 129.000 |
| Drive interno per amiga 2000 | L. 129.000 |
| Drive esterno con syncro expert | L. 169.000 |

DIGITALIZZATORE AUDIO STEREO PER AMIGA

Eccezionale digitalizzatore audio stereo con volume d'ingresso regolabile e tempo di campionamento velocissimo, impiego molto semplice, software in dotazione.

L. 99.000

HARD DISK

HARD DISK PER AMIGA 500

Hard disk esterno da 52 Mb per amiga 500 con tempo d'accesso di 16 mS.

Possibilità di espandere la memoria fino a 8 Mb, autoboot.

OFFERTA LANCIO

L. 580.000

ESPANSIONI DI MEMORIA PER AMIGA

| | |
|---------------------------|------------|
| Espansione 512k | L. 59.000 |
| Espansione 512k con clock | L. 69.000 |
| Espansione 2Mb con clock | L. 280.000 |
| Espansione 4Mb con clock | L. 440.000 |
| Espansione 2Mb ESTERNA | L. 330.000 |
| Espansione 1Mb per plus | L. 105.000 |
| Espansione 2Mb per 2000 | L. 330.000 |

ACCESSORI PER AMIGA 500

| | |
|---------------------------|-----------|
| Interfaccia 4 Joystick | L. 29.000 |
| Mouse selector | L. 29.000 |
| Mouse chic microswitches | L. 49.000 |
| Interfaccia Midi | L. 49.000 |
| Prolunga per modulatore | L. 20.000 |
| Prolunga per drive | L. 30.000 |
| Penna ottica con software | L. 29.000 |
| Pistola Gun Shot | L. 99.000 |

HARD DISK PER AMIGA 2000

Hard disk interno da 52 Mb per amiga 2000 con tempo d'accesso di 16 mS.

Possibilità di espandere la memoria fino a 8 Mb con moduli simm, autoboot.

OFFERTA LANCIO

L. 849.000

MONITOR

| | |
|-----------------|------------|
| PHILIPS 8833 II | L. 430.000 |
| COMODORE 1084S | L. 450.000 |

NOVITA'

SCHEDA ACCELERATRICE PER AMIGA
Scheda con microprocessore 68020 e coprocessore 68881 con clock di 25 Mhz, che ti permetterà di velocizzare tutti i tuoi programmi mantenendo la compatibilità.

L. 340.000

KICKSTART 1.3 SU ROM

L. 59.000

NOVITA'

VIDEO STREAMER PER AMIGA

L. 129.000

MATERIALE DI CONSUMO

DISCHETTI BULK 3 1/2 DD

10 Pz. L. 900 cad.

50 Pz. L. 800 cad.

100 Pz. L. 750 cad.

DISCHETTI BULK 3 1/2 HD

10 Pz. L. 1400 cad.

50 Pz. L. 1300 cad.

100 Pz. L. 1200 cad.

DISCHETTI BULK 5 1/4 DD

10 Pz. L. 700 cad.

50 Pz. L. 600 cad.

100 Pz. L. 500 cad.

GENLOCK PER AMIGA

Il Genlock K090 e' un apparecchio che Vi permetterà di registrare, miscelare, dissolvere le immagini video dell'amiga su un qualsiasi videoregistratore standard, ottenendo così immagini sensazionali.

L. 299.000

GENLOCK PLUS PER AMIGA

Il Genlock Plus e' un utilissimo apparecchio per l'elaborazione video delle immagini, che Vi permetterà di realizzarle con una grafica sensazionale.

L. 490.000

COMPUTERS AMIGA - PC - STAMPANTI

AMIGA 500 PLUS APPETIZER

Amiga nuova versione con kickstart 2.0 e 1Mb di memoria con in omaggio joystick.

L. 640.000

AMIGA 500 PLUS CON COMPILATION DI 50 GIOCHI ORIGINALI

Amiga nuova versione con kickstart 2.0 e 1Mb di memoria con in omaggio joystick.

L. 670.000

KIT CD TV CON TASTIERA-DRIVE-MOUSE ED ENCICLOPEDIA IN OMAGGIO.

L. 1.290.000

AMIGA 2000 NUOVA VERSIONE CON MONITOR 1084/S

L. 1.440.000

NOVITA' AMIGA 600

Nuova versione di amiga con controller per Hard disk e CD già incorporato espandibile con memory card, NUOVO DESIGN prestazioni superiori.

L. 530.000

Con Hard Disk

L. 890.000

SUPEROFFERTA PC 286/20

2 Mb di Memoria 1 Drive 3 1/2 1.44 Mb
1 Hard Disk 40 Mb 1 Monitor a Colori VGA
1 Porta Parallela 2 Porte Seriali
1 Mouse 1 Tastiera Estesa

L. 1.150.000

SUPEROFFERTA PC 386/sx/25

2 Mb di Memoria 1 Drive 3 1/2 1.44 Mb
1 Hard Disk 40 Mb 1 Monitor a Colori VGA
1 Porta Parallela 2 Porte Seriali
1 Mouse 1 Tastiera Estesa

L. 1.500.000

TUTTE LE NOVITA' DISPONIBILI AI
PREZZI MIGLIORI TELEFONA !!!

STAMPANTI STAR SERIE LC

| | |
|-----------------------|------------|
| Star LC 20 B/N | L. 350.000 |
| Star LC 200 colore | L. 490.000 |
| Star LC 24-200 B/N | L. 650.000 |
| Star LC 24-200 colore | L. 750.000 |
| Star Ink Jet 80 col. | L. 679.000 |

CONSOLE

MEGADRIVE PAL/SCART

L. 249.000

CON SONIC L. 279.000

GAME GEAR L. 249.000

CON SONIC L. 289.000

SUPEROFFERTA

SUPER NES CON SUPER
MARIO WORLD 2 JOYPAD
ALIMENTATORE+SCART

A SOLE

L. 389.000

TUTTI I PREZZI SONO INCLUSI DI IVA - GARANZIA DI UN ANNO SU TUTTI I NOSTRI PRODOTTI
SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA MINIMO SPEDIZIONE Lire 75.000 - SERVIZIO RIPARAZIONI RAPIDISSIMO



87

| | |
|------------------------|-----------|
| GIOCATORI | 1/2 |
| LIVELLI | 9+2 bonus |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 4 |

Ehilà! La prima cartucciona a 82 mega! Urca! E guarda un po'! Proprio un beat'em up alla Street Fighter II!



Un mago che piroetta in maniera impeccabile mostrando due muscolosissime gambozze e atterrando una graziosa guerriera.

WORLD HEROES

E qui tutti i possessori del Super Famicom tremeranno, e quelli del Neo Geo cominceranno a fregarsi le mani... Ah! Nessuno si faccia delle illusioni: quest'ultimo gigajoco della Alpha Denshi (di cui ricordiamo i fantastici Crossed Sword e Trash Rally) non riesce a uguagliare l'indiscutibile onnipossenza del successore firmato Capcom, e ciò a causa di una minore varietà di tecniche utilizzabili e di un minor numero di combattenti disponibili (sei sicuro di saper contare, PM? Gli avversari sono di meno, ma i combattenti sono otto in tutti e due i giochi. NdAlex). Premessa questa doverosa precisazione, vediamo un po' di esaminare con la lente di ingrandimento questo World Heroes (che tra l'altro copia spudoratamente Street Fighter II - the World Warrior - anche nel titolo).

Grafica più che soddisfacente, anche se peggiore di quella di Fatal Fury, che vantava un maggior numero di colori e degli sprite leggermente più grandi; sonoro non malvagio e abbastanza orecchiabile (ma



quello del Pao Pao Café in Fatal Fury non lo batte nessuno), e infine giocabilità sostenuta da una parte dalla spettacolarità delle mosse e dall'ineguagliabile velocità delle animazioni, dall'altra esaltata dalla presenza di un lottatore che non potrà non entusiasmarvi ed elettrizzarvi all'ennesima potenza: il Dragone, un ibrido perfettamente riuscito tra il leggendario Bruce Lee e il mitico Hokuto No Ken.

I due ninja più cattivi di tutta la scuola se le danno di santa ragione.

Vediamo un po' se riuscite a capire quale dei due è Dragon...

questi, per sfidare i rimanenti e infine un incredibilmente muscoloso alieno mutaforma, fratello del cattivissimo T-1000 di Terminator II e, come lui, in grado di poter assumere infinite sembianze organiche. Tra gli otto contendenti selezionabili annoveriamo, oltre al già citato Dragone, i due bullettini del gioco (rispettive controparti di Ryu e Ken) Hanzo e Fuuma, che



Un barbaro in tuffo sul più famoso rappresentante del wrestling americano...



HEROES

sono due agguerritissimi e massicci (forse anche un po' troppo) ninja di Iga, poi il cyborg Broken (riuscitissimo incrocio tra Dhalsim e Vega), il

Purtroppo i pulsanti del joystick utilizzati sono solo tre, e da qui emerge evidentemente la minore complessità strategica rispetto a Street Fighter II e l'impostazione del carnet di mosse identica a quella di Fatal Fury (persino con la medesima funzione dei tasti: col terzo, per esempio, eseguite la solita presa e successiva proiezione del nemico). La mossa che eseguite (con le braccia o con le gambe che sia) non sarà determinata dalla pressione del corrispondente pulsante in concomitanza con uno specifico movimento del joystick, ma piuttosto dalla distanza del vostro lottatore dal suo avversario e ciò, assieme alla presenza di sole due mosse segrete per

troppo semplicistico nell'azione di gioco. In definitiva l'ultimo pargolo di mamma Alpha è sì un buon gioco, ma troppo poco originale poiché esageratamente clonato da Street Fighter II, rispetto al quale non apporta alcuna miglioria, non riuscendo neppure a uguagliarlo. World Heroes è però al momento l'unica cartuccia per Neo Geo inquadrata sulla scia dell'ineguagliabile fatica Capcomiana, e vale la pena di dargli un'occhiata, se non altro per la presenza dell'incredibile Dragone, che so di avervi ormai decantato fino alla nausea, ma che, vi assicuro, rappresenta il lottatore dei sogni di ogni videogiocatore di beat'em up (me incluso). Aspettiamo quindi con impazienza l'uscita dell'annunciato



Hai voglia a pigliare a cazzotti l'aria...

beat'em up da ben 102 mega (!!!) della Snk (e chi meglio di lei, ricordando Fatal Fury, può sfidare SFII?), e intanto magari consoliamoci con World Heroes, che, tra le altre cose, risulta ai primi posti di una recente classifica sui coin-op più gettonati del momento nel mondo. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

Alt! Fermo lì! Favorisca i documenti...



Resta di stucco... E' un barbatrucco!



Wrestler Muscle Power, il quale altri non è che lo stranoto Hulk Hogan (che qui sostituisce egregiamente la sua controparte russa Zangief); infine vi sono la bella quanto letale Janne (la cugina francese di Chun Li), il barbaro Karn (padre di Blanka) e il mago Rasputin, l'unico personaggio originale del gioco.

ogni combattente (Hanzo e Fuuma inclusi) rende nel complesso World Heroes un po'



NEO GEO

GRAFICA
+ ben definita ed animata

90

SONORO
+ orecchiabili motivetti

88

GIOCABILITÀ
+ ottima per l'interazione e la velocità d'azione

92

ALPHA DENSHI

87

B.C.S.

BASIC COMPUTER SYSTEM

VIA MONTEGANI,11
20141 MILANO

TEL.(02) 8464960 r.a.
FAX (02) 89502102



VENDITA ANCHE PER CORRISPONDENZA

| COD | TITOLO | PREZZO | T28023 | INSECTOR X | L. 74.000 | 2461 | 688 ATTAC SUB M.D. | 95000 | 30 |
|--------|----------------------|------------|--------|----------------------|------------|------|---------------------------------|--------|----|
| T33013 | C2 | L. 99.000 | G4047 | JEWEL MASTER | L. 53.000 | 2462 | ABRAMS BATTLE TANK M.D. | 85000 | 30 |
| G4048 | ALIENSTORM | L. 77.000 | G4045 | JOE MONTANA FOOTBALL | L. 86.000 | 2435 | ALEX KIDD IN THE ENCHANTED | 75000 | 30 |
| T45033 | ALISIA | L. 86.000 | G6064 | JUJU | L. 86.000 | 2456 | ALIEN STORM M.D. | 75000 | 30 |
| 10086 | ALTERED BEAST | L. 54.000 | T22023 | JUNCTION | L. 83.000 | 2539 | ALISIA DRAGOON M.D. | 110000 | 30 |
| T32053 | ARCUS ODYSSEY | L. 102.000 | T28013 | KAGEKI | L. 62.000 | 2523 | BUCK ROGERS M.D. | 125000 | 30 |
| G4039 | ARROW FLASH | L. 40.000 | 610104 | KID CHAMELION | L. 109.000 | 2514 | CALIFORNIA GAMES M.D. | 100000 | 30 |
| T28043 | BAD O MAN | L. 115.000 | T49043 | KU-U-GA | L. 115.000 | 2483 | DECAP ATTACK M.D. | 85000 | 30 |
| G4050 | BAR KNUCLE | L. 83.000 | T25013 | LEYNOS | L. 40.000 | 2455 | DICK TRACY M.D. | 80000 | 30 |
| T15043 | BATMAN | L. 109.000 | G4041 | MAGICAL HAT | L. 54.000 | 2498 | DONALD D. QUACKSHOT M.D. | 100000 | 30 |
| G4040 | BATTLE GOLFER | L. 42.000 | T14093 | MAREL LAND | L. 77.000 | 2559 | DOUBLE DRAGON M.D. | 115000 | 30 |
| T23013 | BATTLE MANIA | L. 46.000 | T14113 | MEGATRAX | L. 74.000 | 2441 | DYNAMITE DUKE M.D. | 75000 | 30 |
| T49053 | BEAST WARRIORS | L. 109.000 | T13043 | MIDNIGHT RESISTANCE | L. 102.000 | 2541 | GALAXI FORCE II M.D. | 110000 | 30 |
| G4059 | BLOCK OUT | L. 45.000 | SEGA0 | OLYMPIC GOLD | L. 83.000 | 2437 | GHOSTBUSTERS M.D. | 75000 | 30 |
| G4046 | BONANZA BROS | L. 70.000 | T14013 | PHELIOS | L. 40.000 | 3516 | GIOCHI SEGA MEGA DRIVE ALEX | 80000 | 30 |
| T14023 | BURNING FORCE | L. 54.000 | T48033 | PIT FIGHTER | L. 126.000 | 2511 | GOLDEN AXE II M.D. | 100000 | 30 |
| T11068 | CADASH | L. 115.000 | G4054 | PAPERINO | L. 64.000 | 2439 | GOLDEN AXE M.D. | 90000 | 30 |
| G4042 | CASTLE OF ILLUSION | L. 78.000 | T22043 | RAIDEN TRADE | L. 78.000 | 2526 | HARD DRIVING M.D. | 110000 | 30 |
| 702501 | CENTURION | L. 94.000 | T11043 | RASTAN SAGA II | L. 67.000 | 2524 | JAMES POND II/ROBOCOD M.D. | 110000 | 30 |
| BG4027 | CYBERBALL | L. 54.000 | G5508 | RENT A HERO | L. 70.000 | 2515 | JOE MONTANA FOOTBOOL II M.D. | 100000 | 30 |
| G4024 | CRACK DOWN | L. 43.000 | T48023 | ROAD BLASTER | L. 86.000 | 2543 | JORDAN VS BIRD M.D. | 100000 | 30 |
| T22013 | CURSE | L. 54.000 | 146330 | ROAD RUSH | L. 109.000 | 2517 | MARBLE MADNESS M.D. | 100000 | 30 |
| T64013 | DAHNA | L. 120.000 | T11153 | ROUNARK | L. 91.000 | 2458 | MERC'S M.D. | 85000 | 30 |
| G4013 | DAIMAKAIMURA | L. 82.000 | G4043 | SHADOW DANCER | L. 59.000 | 265 | MIKE DITKA M.D. CTO | 90000 | 30 |
| T14033 | DANGEROUS SEED | L. 62.000 | T49123 | SLIME WORLD | L. 115.000 | 2516 | M.L. HOCKEY M.D. | 100000 | 30 |
| T11083 | DARIUS II | L. 69.000 | G4049 | SONIC | L. 78.000 | 2459 | OUT RUN M.D. | 100000 | 30 |
| 703401 | DARK CASTLE | L. 102.000 | T42023 | SPACE BATTLE GOMOLA | L. 118.000 | 2529 | PAPERBOY M.D. | 120000 | 30 |
| G4033 | DARWIN 4081 | L. 40.000 | T28033 | STEEL EMPIRE | L. 115.000 | 2521 | PGA GOLF M.D. | 110000 | 30 |
| 712201 | DESERT STRIKE | L. 125.000 | T49113 | STORMLORD | L. 90.000 | 2528 | PIT FIGHTER M.D. | 120000 | 30 |
| G4038 | DYNAMITE DUKE | L. 58.000 | G4037 | STRIDER | L. 86.000 | 2519 | POPULOUS M.D. | 110000 | 30 |
| T32043 | DINO LAND | L. 104.000 | T29023 | SUPER AIR WOLF | L. 83.000 | 2436 | RAMBO III M.D. | 85000 | 3 |
| G4044 | DICK TRACY | L. 58.000 | T15023 | SUPER FANTASY ZONE | L. 109.000 | 2442 | SHADOW DANCER THE SECRET OF SH. | 75000 | 30 |
| G4032 | DJ BOY | L. 54.000 | G4021 | SUPER REAL BASKET | L. 83.000 | 2522 | SHADOWS OF THE BEAST M.D. | 120000 | 30 |
| T74023 | DOUBLE DRAGON II | L. 120.000 | G4019 | SUPER SHINOBI | L. 72.000 | 2525 | SONIC THE HEDGEHOG M.D. | 85000 | 30 |
| 187SM | EA ICE HOCKEY | L. 96.000 | T24033 | SUPER TIGER HELI | L. 67.000 | 2460 | SPIDER-MAN M.D. | 90000 | 30 |
| T18043 | ELEMENTAR MASTER | L. 83.000 | G4003 | SUPER THUNDER BLADE | L. 69.000 | 2444 | SUPER HANG ON M.D. | 75000 | 30 |
| T32063 | EL VIENTO | L. 125.000 | G4056 | SWORD OF SODAN | L. 42.000 | 2440 | SUPER MONACO GP M.D. | 75000 | 30 |
| G4029 | E-SWAT | L. 62.000 | T24053 | TASK FORCE HARRIER | L. 99.000 | 2560 | SUPER OFF ROAD M.D. | 115000 | 30 |
| T71013 | F I CIRCUS | L. 90.000 | G4020 | TATSUJIN | L. 54.000 | 2443 | SUPERREAL BASKETBALL M.D. | 75000 | 30 |
| 705601 | FAERY TALE ADVENTURE | L. 91.000 | T18013 | THUNDER FORCE II | L. 109.000 | 2531 | THE FAERY TALE ADV. M.D. | 110000 | 30 |
| G4061 | FANTASIA | L. 78.000 | G4066 | TOE JAM & EARL | L. 106.000 | 2540 | TURBO OUT RUN M.D. | 90000 | 30 |
| T43023 | FASTEST 1 | L. 104.000 | G4053 | TURBO OUT RUN | L. 102.000 | 264 | TURRICAN CTO M.D. | 100000 | 30 |
| 709201 | FATAL REWIND | L. 90.000 | T74013 | UNDEADLINE | L. 83.000 | 2499 | WONDER BOY IN MONSTERLAND M.D. | 125000 | 30 |
| T11123 | FIRE MUSTANG | L. 70.000 | T49023 | VARIS III | L. 70.000 | 2464 | WRESTLE WAR M.D. | 75000 | 30 |
| T49013 | GAIARES | L. 70.000 | T20043 | VERYTEX | L. 83.000 | | | | |
| G4036 | GAIN GROUND | L. 43.000 | T11103 | VOLFIED | L. 62.000 | | | | |
| T25093 | GYNOUG | L. 61.000 | T40023 | ZERO WINGS | L. 102.000 | | | | |
| G4062 | GOLDEN AXE II | L. 88.000 | G4023 | ZOOM | L. 54.000 | | | | |
| T32023 | GRANADA | L. 42.000 | T58013 | WADOVA FOREST | L. 75.000 | | | | |
| T27013 | HEAVY UNIT | L. 77.000 | T33023 | WANI WANI WORLD | L. 67.000 | | | | |
| T25073 | HELL FIRE | L. 43.000 | G4051 | WAR WOLF II | L. 99.000 | | | | |
| T18023 | HERZOG ZWEI | L. 54.000 | G4031 | WHIP RUSH | L. 40.000 | | | | |
| T25053 | HUNTER YOKO | L. 67.000 | G4025 | WONDER BOY III | L. 61.000 | | | | |
| G4034 | HURRICANE | L. 86.000 | G4009 | WORLD CUP SOCCER | L. 77.000 | | | | |
| | | | T41013 | XDR | L. 46.000 | | | | |

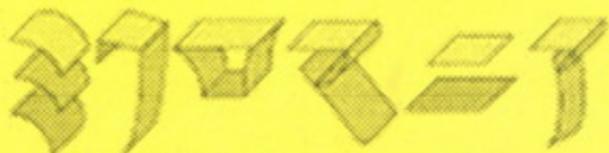
I PREZZI SONO IVA INCLUSA
GARANZIA DA UNO A TRE ANNI
LEASING E CONTRATTI DI MANUTENZIONE
LABORATORIO RIPARAZIONI PER COMMODORE
SCONTI PER I SIG. RIVENDITORI
PERSONAL IBM COMPATIBILI E FAX

BUONO D'ORDINE PER RICEVERE GRATIS IL CATALOGO ILLUSTRATO

cons.mania
NOME E COGNOME
INDIRIZZO
CITTA, CAP E PROVINCIA
PREFISSO E N. TELEFONICO
TIPO COMPUTER

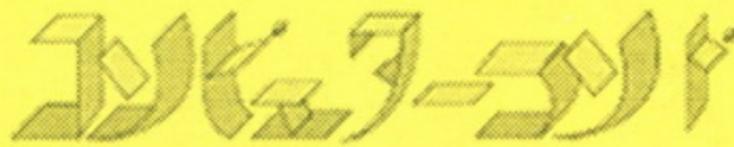
ORARIO 9,30-12,30 15,30-19,00 LUNEDI' MATTINA CHIUSO

"Prima gli unici Ora i Primi in assoluto per quanto riguarda le novità !



Micromania

Via XXV Aprile, 80 - Besozzo - 21023 - Varese
Tel : 0332 - 970189 Fax : 0332 - 970462



Computer Land

Via Trieste, 6 - Cassano Magnago - 21012 - Varese
Tel / Fax : 0331 - 204074 Tel : 0331 - 281343

Novità Super Famicom

Mese di Ottobre 1992

| | | |
|------------------------|-----|---------------|
| Sonic Blastman | ACT | Lire: 132.000 |
| Acrobat Mission | SHT | Lire: 139.000 |
| Gun Force | SHT | Lire: 130.000 |
| Super F1 Circus Limit. | RAC | Lire: 145.000 |
| Axelay | SHT | Lire: 145.000 |
| Volleyball Twin | SPT | Lire: 140.000 |
| Walarae (Golf) | SPT | Lire: 152.000 |
| Sky Misson (Wings 2) | SIM | Lire: 130.000 |
| Double Dragon | ACT | Lire: 139.000 |
| Robocop 3 | ACT | Lire: 129.000 |
| Cosmo Gang | ACT | Lire: 130.000 |
| Super Reniaball | | Lire: 129.000 |

Altri Titoli Super-Nes

Per i prezzi telefonare

| | |
|-------------------|-----|
| Race Driving | RAC |
| Star Wars | ACT |
| Soul Blader | RPG |
| Rampart | RPG |
| Out of this World | ACT |
| Spiderman X-men | ACT |

Stock Market Ottobre

Telefonare

Novità per

Amiga -MS Dos C-64

Telefonare al n. 0331-204074

Novità Game Gear

Mese di Ottobre 1992

| | | |
|------------------------|-----|--------------|
| Batman Returns | ACT | Lire: 57.000 |
| In the Wake of Vampire | ACT | Lire: 67.000 |
| Phantasy Star | RPG | Lire: 65.000 |
| Chuck Rock | ACT | Lire: 57.000 |
| Marble Madness | TBG | Telefonare |
| Smash TV | ACT | Telefonare |

Stock Market Settembre

Telefonare

Novità

| | | |
|--------------------------|---------------------------------------|---------------|
| Magic Converter | Super Famicom / S.Nes / SuperNintendo | Lire: 59.000 |
| Joystick Apollo | | Lire: 140.000 |
| CPS Fighter (Capcom) | | Lire: 160.000 |
| Solar Boy * GameBoy | | Lire: 99.000 |
| Battery Pack * Game Gear | | Lire: 80.000 |
| ASCI Stick Super 5 * SFC | | Lire: 53.000 |

Novità Megadrive

Mese di Ottobre 1992

| | | |
|-------------------|---------|---------------|
| Burai | MCD RPG | Lire: 120.000 |
| King Salmon | SIM | Lire: 99.000 |
| Land Stalker 16Mb | RPG | Lire: 129.000 |
| Metal Fangs | RAC | Lire: 99.000 |
| Dark Wizard | MCD RPG | Lire: 99.000 |
| Denin Aleste | MCD SHT | Lire: 115.000 |
| Wonder Dog | MCD ACT | Lire: 115.000 |
| After Burner III | SHT | Lire: 120.000 |
| After Burner III | MCD SHT | Lire: 120.000 |
| Rise of Dragon | MCD ADV | Lire: 99.000 |
| Chelnobu | ACT | Lire: 115.000 |
| Thunder Storm | MCD SHT | Lire: 115.000 |
| Chiki Chiki Boys | ACT | Lire: 99.000 |
| Super HQ | RAC | Lire: 99.000 |
| Crying | SHT | Lire: 99.000 |
| Ninja Gaiden | ACT | Lire: 89.000 |
| Patlabor | ADV | Lire: 119.000 |
| Black Hole | MCD ACT | Lire: 115.000 |
| Pro-Baseball | MCD SPT | Lire: 99.000 |
| Junker's High | RAC | Telefonare |

Titoli in Stock Market * MD

Mese di Ottobre

Telefonare

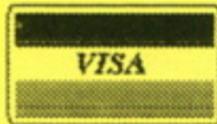
Novità GameBoy

| | | |
|--------------------|-----|--------------|
| Super Mario 2 | ACT | Lire: 59.000 |
| Battle Dodgeball | SPT | Lire: 65.000 |
| Spiderman 2 | ACT | Lire: 69.000 |
| Double Dragon 3 | ACT | Lire: 69.000 |
| WWF Wrestlemania 2 | SPT | Lire: 69.000 |
| Tom & Jerry | ACT | Lire: 69.000 |
| Simpson 2 | ACT | Lire: 69.000 |
| Dig Dug | ACT | Lire: 69.000 |

Si accettano pagamenti con carta di Credito anche per corrispondenza



Carta Si
Visa



Master Card
Euro Card

La più vasta scelta
di Giochi per il
PC - Engine Nec

IL
PC ENGINE
CON I SUOI
256 COLORI
SU
SCHERMO

SOLO
TITOLI
ORIGINALI
DA
GIAPPONE
&
AMERICA

Assistenza
Tecnica
Modifiche
Console
in standard
R.G.B

Megadrive

PC-Engine

Neo - Geo

Game Gear

Game Boy

PC-Engine
DUO

Super
CD-Rom II

PC-Engine
LT

Mega CD

Wonder
Mega

Novità PC-Engine NEC

Mese di Ottobre 1992

| | | | |
|----------------------|-----|-----|---------------|
| Yamara | CD | ADV | Lire: 105.000 |
| Ran ma 1/2 (DATO) | SCD | ACT | Lire: 110.000 |
| The Pro-Baseball | SCD | SPT | Lire: 105.000 |
| God Panic | SCD | SHT | Lire: 110.000 |
| Power Sports | | SPT | Lire: 100.000 |
| Snatcher | SCD | ADV | Lire: 120.000 |
| Kaidan 00 | SCD | SHT | Lire: 110.000 |
| Star Mobile | CD | TBG | Lire: 105.000 |
| ShapeShifter | SCD | ACT | Lire: 115.000 |
| Loom | SCD | VTR | Lire: 120.000 |
| Record of Lodoss War | SCD | RPG | Lire: 110.000 |
| Galaxy Fraulein | SCD | ADV | Lire: 105.000 |
| Camera Boy | | ACT | Lire: 110.000 |
| Dragon Knight II | SCD | RPG | Lire: 115.000 |
| Dungeon Master | SCD | RPG | Lire: 120.000 |

Titoli in Stock Market * PC-Engine

Telefonare per lo stock market di Ottobre

Finalmente il sogno si avverrà !!!

Con la nuovissima Console della Computer Land anche Tu avrai la possibilità di giocare con i videogames più affascinanti della Sala Giochi direttamente a Casa Tua !!!!

© Computer Land HI TECH GAMES CONSOLE

BLACK RAGE

Molti l'hanno copiata, altrettanti ci proveranno.....
..... Ma la nostra configurazione è imbattibile !

Dimensioni cm. 30 X 25 X 6
Fusibile Facilmente estraibile senza aprire la console.
Joystick a sei pulsanti. Dimensioni cm. 25 X 20 X 6
Cavo Connessione Schede m. 1,30
Compatibilità con tutte le schede da Sala Giochi.
Console e schede a prezzi incredibili !!!!

Prodotto da Computer Land

Novità Neo - Geo

Mese di Ottobre 1992

| | |
|-------------------|------------|
| View Point | Telefonare |
| Sengoku Densho II | Telefonare |
| World Hero | Telefonare |
| Art of Fighting | Telefonare |

Tutte le nostre Console sono già predisposte per essere usate con attacco Standard SCART RGB. Al momento dell'acquisto è possibile richiedere altri cavi per altri monitor RGB che non usano il sistema SCART, ma altri connettori.

Japanese & American Import

Visto l'andamento del
Mercato Valutare
i nostri
prezzi possono variare

Vendita per corrispondenza su Rete Nazionali ed Estera - Assistenza Tecnica

Presso le nostre Sedi si possono provare i Giochi prima dell'acquisto

Black Rage !!!

Visto l'andamento del
Mercato Valutare
i nostri
prezzi possono variare

© S.F. & Computer Land 1992

Distribuito da Computer Land & Micromania



83

| | |
|------------------------|----|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI | 11 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 1 |

ALEX KIDD

IN MIRACLE WORLD



Recensirlo o non recensirlo? Boh? Si tratta di un gioco del 1986 per Master System che giocai appena mi comprai il Sega 8Bit, comunque ancora oggi molto carino.

Il motivo per cui ho tirato fuori questo vecchio titolo è il fatto che da un po' di mesi a questa parte mi viene richiesto spesso per telefono; è come se il pubblico di acquirenti "Sega" si fosse svegliato solo ora riscoprendo giochi ormai "antichi" ma nonostante ciò non privi di fascino! Il nostro caro e simpatico

personaggio non è altro che un bambino il quale, dopo aver vissuto per nove anni sul monte Eterno esercitandosi in una segreta arte marziale, decide di scendere dalla montagna per tornare al suo paese natale, ma sulla via del ritorno incontra un vecchio morente il quale gli chiede di salvare il suo regno da un potente tiranno.

no molto vasti e vari, popolati da ogni sorta di essere vivente e comandati da tre Leader che dovrete affrontare in più riprese durante il gioco; questi capoccioni sono esperti giocatori di Morra Cinese e per sconfiggerli dovrete vincerci proprio nella loro specialità. Potrete contare su diversi negozi sparsi per il regno in cui vengono venduti oggetti



Che sia il caso di prendere quel blocco con il teschietto?

Prima di morire il poveretto lascia in mano ad Alex una mappa di questo regno il cui nome è "Il mondo dei Miracoli" e dove ora comincerete la vostra prima impresa. I mondi da attraversare so-

molto interessanti: di ognuno di questi oggetti bisogna conoscere bene le caratteristiche (mi riferisco in particolare alla tavoletta di pietra con le incisioni che deve essere codificata) per poterli usare nel modo giusto

Oooh, ma che tentacolone che hai! E' per abbracciarti meglio...

E, mentre mangiate avidamente una polpetta di riso, studiate pure la mappa dell'intero gioco.



Mi sembra proprio il caso di dire attenti al cane!

e al momento giusto e arrivare quindi in fondo al gioco.

Ogni livello (o quasi) nasconde, nella migliore tradizione platform, alcuni segreti tipo stanze nascoste od oggetti strani, raggiungibili o disponibili (rispettivamente) solo in seguito

all'esecuzione di alcune mosse.

Tutte cose che vi divertirete a scoprire durante le lunghe ore di divertimento che vi aspettano con il piccolo Alex.

Gabriele Pasquali

Ballonzolando per lo schermo sui palloncini?

MASTER SYSTEM

GRAFICA
+ Molto piccola ma colorata e dettagliata.

80

SONORO
- Carino ma ripetitivo.

69

GIOCABILITA'
+ Molto avvincente e longevo.

85

SEGA

83

EHI, BOY...



A ROMA C'É JOY!

JOY È L'AMICO CHE TI GUIDERÀ
NELLA STRABILIANTE CATENA DI NEGOZI
DISTRIBUTORI DI VIDEOGIOCHI ORIGINALI
PER TUTTI I COMPUTER

VENDITA HARDWARE: COMPATIBILI IBM, COMMODORE 64, AMIGA

Via Baldo degli Ubaldi, 21 ●
V.le delle Provincie, 19 ●
Via Casal de' Pazzi, 133 ●
Circ.ne Ostiense, 188 ●
P.zza Ponte Lungo, 3 ●
Via R. Zampieri, 50 ●



CONSOLIAMIOCI

Questa volta non vi trastullo con inutili turpiloqui. Ecovi l'indirizzo a cui dovete scrivere, aggiungendo ovviamente L. 10.000 per le spese di battitura: CONSOLE MANIA - XENIA EDIZIONI - Rubrica CONSOLIAMIOCI - casella postale 853 - 20101 MILANO. Stop.

Dave

Vendo **Nintendo** + 4 giochi (Super Mario Bros, Robocop, Digger T.Rock, Airwolf) + 2 joystick a L. 300.000. Vendo inoltre i seguenti giochi a L. 50.000 caduno: Pin Bot, Castelvania, Top Gun, Bubble Bobble, Adventure Island II, Duck Tales, Ikari Warriors, Lolo, Black Manta. Per informazioni telefonare dalle ore 19.00 alle 20.00 allo 0377/87165.

Scambio la cartuccia Golden Axe II per **MD** con Castle of Illusion, Shining in The Darkness o Test Drive 2. Per informazioni rivolgersi a: Michele de Sario - Viale Aldo Moro 2 - 70010 Capurso (BA) - tel 080/6953552.

Vendo **Master System Plus** con 13 cartucce. Chi è interessato telefoni allo 02/9465003 e chiedi di Gigi.

Vendo **NES** + pistola Zapper + 2 joystick con 8 giochi (Mega Man, Ghostbuster 2, Super Mario Bros, Duck Hunt, Metal Gear, Blade of Steel, Trojan, Kid Icarus e

Gumshoe), il tutto in ottime condizioni, compresi i libretti di istruzioni, un anno di vita, il tutto a L. 500.000. Rivolgersi allo 039/492911 o allo 039/2496805 ore pasti, e chiedere di Daniele Giusti.

Vendo **MS2** (con garanzia che scade a dicembre) con alimentatore, cavo RF, 1 Control Pad, 1 Control Stick, tutto con imballi originali, 4 giochi + 1 già in memoria a L. 440.000, oppure senza giochi a L. 186.000. Chiedere di Umberto allo 0546/91240 dalle 20:00 alle 21:30.

Vendo **NES** + 2 pad, pistola Zapper a L. 160.000, più 10 cartucce tra cui SMB, Duck Hunt, Metal Gear, Kid Icarus, Black Manta, Zelda, Shadow Warrior, Soccer, Tecmo World Wrestling, Gauntlet 2 a L. 45.000 l'una. Per informazioni chiedere allo 0386/41398 di Nicola.

Vendo cartucce per **Sega Mega Drive**, parecchi titoli a disposizione. Telefonare a Roberto allo 02/4984425 o ad Anna allo 02/89122876 delle 19:30 alle 21. L'annuncio è valido solo per la zona di Milano.

Vendo, solo in blocco, sette cartucce per il **NES**: Super Mario 3, Bionic Commando, Star Wars, Duck Tales, Goal!, Simon's Quest, Volleyball a L. 350.000 compreso raccoglitore da 10 cartucce. Massima serietà. Luca allo 015/511791 ore pasti.

Scambio le mie cartucce **Super Mario** (IV? NdD) e **WWF Wrestlemania** con Contra Spirits, Final Fantasy, Zelda. Vendo inoltre **Mega Drive** giapponese, un mese di vita, + 5 cartucce: Ghouls'n Ghosts, Darius II, James Pond, Mickey Mouse, Super Shinobi, il tutto a L. 280.000. Telefonare allo 0575/354595 e chiedere di

Giovanni.

Causa servizio militare vendo a prezzo stracciato (nuova) console **Black Power** completa con diversi Coin-op: Street Fighter, Rastan ecc. Vendo anche Duo e cartucce per MD e SF. Domenico allo 085/9462020.

Vendo per **Game Gear** il gioco Sonic (mai utilizzato) a L. 50.000 trattabili. Francesco Caldarola, Tel 0575/21421.

Vendo **Nintendo Super Nes** con 2 giochi, 1 mese di vita, a L. 370.000 (valore effettivo L. 520.000. Vendo anche separatamente. Vendo inoltre Nintendo Nes con 23 giochi, Buone condizioni, valore L. 2.000.000 circa, svendo a L. 500.000, non separatamente. Sono anche interessato allo scambio di cartucce americane per Super Nes. Annuncio sempre valido. Telefonare allo 0584/359439.

Occasione!!! Causa mancanza tempo ludico, vendo console portatile **Sega Game Gear** (usato pochissimo) con alimentatore e batterie + le seguenti cartucce: Sonic Shinobi, Ninja Gaiden e Out Run il tutto a L. 350.000 trattabili. Cerco inoltre materiale di ogni genere sui cartoni animati ed in particolare sui Cavalieri Dello Zodiaco. Telefonare allo 0771/461627 (ore pasti) e chiedere di Danilo.

Vendo per **Super Famicom** le cartucce Super Ghouls'n Ghosts (L. 80.000) e Street Fighter 2 (al migliore offerente). Sono disposto anche a cambiarle con altri giochi per il SF. L'annuncio è valido esclusivamente nella provincia di Trapani. Telefonare allo 0923/954004 e chiedere di Marco.

Scambio i seguenti giochi per **Sega Mega Drive**: Altered Beast,

Rambo 3, Super Thunder Blade, Mystic Defender con Truxton, Gynoug, Mercs, Super Monaco GP. L'annuncio è valido solo nella zona di Ancona. Chiedere di Maurizio Micucci allo 071/9161132 (ore pasti).

Vendo **Mega Drive** italiano, 2 mesi di vita (quindi ancora in garanzia) con cavi, 2 joystick, 5 cartucce (Alex Kidd, Sonic, Phantasy Star III, Wonderboy III e Kid Chameleon) più convertitori MS/MD e Euro/Japan alla modica cifra di L. 769.000 trattabili. A chiunque sia interessato all'acquisto, regalo, compreso nel prezzo, la cartuccia di Bubble Bobble per il MS (da usare con il converter). Telefonare a Gianfranco allo 06/9207894 (ore pasti).

Vendo **Sega Master System 2 + 2** joystick e 4 giochi (uno di questi era già incluso) in ottime condizioni a L.200.000. Telefonare allo 081/8525462 (ore serali) e chiedere di Rosario.

Attenzione, vendo **Mega Drive** in ottime condizioni, ancora con imballo, completo di tutti gli accessori (cavi collegamento, joystick, cavo antenna, deviatore, trasformatore), compatibile con cartucce Americane e Giapponesi (traduce il testo in Inglese) (solo nei giochi predisposti, e cioè non molti, NdD) + Sonic, Mickey Mouse, Altered Beast. Tutto questo ad un prezzo eccezionale, solo L. 300.000. Telefonare (ore pasti) allo 0861/412559 e chiedere di Danilo.

Vendo/scambio giochi per **Super Famicom** e **Super Nes**. Annuncio sempre valido. Vendo anche le seguenti riviste: K(i)appa (dal n.13 in poi), Console Mania (Aargh! NdD), C+VG e Game Power. Simone, tel 0522/964527 (ore pasti).

MORGANA

0573/903277

IMPORTAZIONE DIRETTA CONSOLES E GAMES

SONIC 2 GREEN DOG STREETS OF RAGE 2

WORLD OF
ILLUSION

SUPER FAMICOM? MEGA DRIVE, MEGA CD, GAME BOY
GAME GEAR, NEO GEO, NINTENDO, WONDER MEGA
MASTER SYSTEM, PC ENGINE DUO, SUPER NES

SUPER OFFERTE SU TUTTE LE CONSOLES E GAMES

TELEFONA PER SAPERNE DI PIU' ALLO 0573 903277

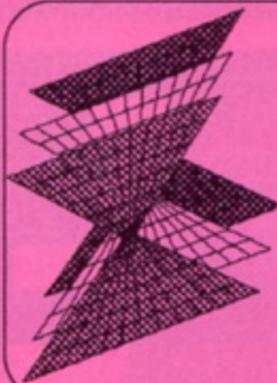


"MORGANA" di Bardini Annalisa - Via Dalmazia, 424 - PISTOIA - Tel. (0573) 903277

Partita I.V.A 01161800477

Richiedeteci il
nostro listino
completo !!!

Oltre 20 pag.
di meravigliosi
prodotti !!!



MULTIMEDIA s.r.l.

Telefono negozio 0586/63.10.22

Telefono uffici 0586/63.12.40

Fax 24h su 24h 0586/63.11.92

C.so Matteotti, 48 - 57023 Cecina (LI)

Orari di apertura

Lunedì :

15.00-19.30

dal Martedì al

Sabato :

9.30-13.00

15.00-19.30

SEGA MEGADRIVE

| | | |
|---------------------------|----|------------|
| AMBITION OF CAESAR | L. | 94.000 |
| ALISIA DRAGON | L. | 77.000 |
| ALIEN STORM | L. | 45.000 |
| BAD O MAN | L. | 49.000 |
| BATMAN | L. | 74.000 |
| BATTLE MANIA | L. | 36.000 |
| BARE KNUCKLE | L. | 48.000 |
| BEAST WARRIORS | L. | 77.000 |
| CADASH | L. | 71.000 |
| CRACK DOWN | L. | 25.000 |
| COLUMNS | L. | 58.000 |
| DANHA | L. | 77.000 |
| DARWIN 4081 | L. | 24.000 |
| GHOST & GHOULS | L. | 65.000 |
| DONALD DUCK | L. | 35.000 |
| DOUBLE DRAGON | L. | 77.000 |
| DAVID ROBINSON BASKET | L. | 56.000 |
| DRAGON'S EYE | L. | 65.000 |
| EVIL GIRL | L. | 24.000 |
| F-1 HERO | L. | 88.000 |
| FANTASY SOLDIER | L. | 52.000 |
| FASTEST 1 | L. | 65.000 |
| GAIN GROUND | L. | 26.000 |
| GALAXY FORCE | L. | 45.000 |
| GOLDEN AXE II | L. | 48.000 |
| HELL FIRE | L. | 29.000 |
| JEWEL MASTER | L. | 26.000 |
| JOE TAM & EARL | L. | 48.000 |
| KA.GE.KI | L. | 48.000 |
| LAND STALKER | L. | telefonare |
| LEYNOS | L. | 24.000 |
| MASTER OF MONSTERS | L. | 62.000 |
| MASTER OF WEAPON | L. | 75.000 |
| MEGATRAK | L. | 58.000 |
| MICKEY MOUSE I | L. | 48.000 |
| MICKEY MOUSE II(FANTASIA) | L. | 48.000 |
| MONKEY ADVENTURE | L. | 58.000 |
| NINJA B. DENSETU | L. | 45.000 |
| NOBUNAGA SEGOKUDE | L. | 113.000 |
| OLYMPIC GOLD | L. | 60.000 |
| PHELIOS | L. | 25.000 |
| PSY BLADE | L. | 33.000 |
| RENT A HERO | L. | 62.000 |
| ROAD BUSTER | L. | 49.000 |
| RUNARK | L. | 62.000 |
| ROLLING THUNDER(NTSC) | L. | 62.000 |
| ROAD BLASTERS | L. | 49.000 |
| SANGOUZHI II | L. | 139.000 |
| SONIC THE HEDGEHOG | L. | 47.000 |
| SLIME WORLD | L. | 75.000 |
| SD VARIS | L. | 47.000 |
| SPACE BATTLER GOMOLA | L. | 48.000 |
| STEEL EMPIRE | L. | 62.000 |
| STORMLORD | L. | 49.000 |
| SUPER FANTASY ZONE | L. | 80.000 |
| SUPER LEAGUE | L. | 48.000 |
| SUPER SHINOBI | L. | 39.000 |
| SWORD OF SODAN | L. | 28.000 |
| SUPER MONACO GP | L. | 42.000 |
| SUPER MONACO GP II | L. | 86.000 |
| SUPER REAL BASKETBALL | L. | 45.000 |
| TASKFORCE HARRIER X | L. | 62.000 |
| THE GREAT HURRICANE | L. | 39.000 |
| THUNDER FOX | L. | 36.000 |
| THUNDER FORCE II | L. | 75.000 |
| THUNDER FORCE IV | L. | 99.000 |
| THUNDER PRO WRESTLING | L. | 77.000 |
| TURBO OUTFUN | L. | 65.000 |
| TWINKLE TALE | L. | 84.000 |
| UNDEADLINE | L. | 48.000 |
| VAPOR TRAIL | L. | 48.000 |
| VERYTEX | L. | 42.000 |
| WADOUA FOREST | L. | 44.000 |
| WANI WANI WORLD | L. | 26.000 |
| WAREWOLF II | L. | 61.000 |
| WHIPRUSH | L. | 24.000 |
| WONDER BOY III | L. | 26.000 |
| WONDER BOY IV(NTSC) | L. | 58.000 |
| WORLD CUP SOCCER | L. | 39.000 |
| YS III | L. | 47.000 |

SEGA GENESIS

| | | |
|----------------------|----|--------|
| BOXING | L. | 58.000 |
| BUCK ROGER | L. | 77.000 |
| CENTURION | L. | 65.000 |
| DARK CASTLE | L. | 62.000 |
| DESERT STRIKE | L. | 77.000 |
| FAERY TALE ADVENTURE | L. | 54.000 |
| FATAL REWIND | L. | 62.000 |
| F-22 | L. | 71.000 |
| ICE HOCKEY | L. | 62.000 |
| JAMES POND II | L. | 71.000 |
| J.MADDEN FOOTBALL 92 | L. | 62.000 |
| J.MADDEN I | L. | 65.000 |
| JORDAN VS BIRD | L. | 62.000 |
| IMMORTAL | L. | 75.000 |
| MIGHT & MAGIC | L. | 68.000 |
| PAPER BOY | L. | 90.000 |
| PGA TOUR GOLF | L. | 74.000 |
| RINGS OF POWER | L. | 84.000 |
| ROAD RUSH | L. | 71.000 |
| STAR FLIGHT | L. | 77.000 |
| WHERE IN TIME IS | L. | |
| CARMEN SANDIEGO | L. | 77.000 |

GAMEBOY

| | | |
|-------------------------------|----|--------|
| ADVENTURE II | L. | 39.000 |
| ADVENTURE ISLAND II | L. | 43.000 |
| BATMAN RETURN OF JOKER | L. | 42.000 |
| BASEBALL | L. | 20.000 |
| BASEBALL KID | L. | 26.000 |
| BOMBER BOY | L. | 39.000 |
| BURGER TIME | L. | 39.000 |
| CASTLEAVANIA II | L. | 32.000 |
| CHASE HQ | L. | 39.000 |
| CHI CHI III | L. | 39.000 |
| CHICKEN STORY | L. | 42.000 |
| DIRTY PAIR | L. | 49.000 |
| DODGE BALL | L. | 29.000 |
| DR. MARIO | L. | 39.000 |
| DRAGON SLAYER | L. | 35.000 |
| F-1 RACE | L. | 39.000 |
| F-1(U.S.A. Con 4 Player Link) | L. | 54.000 |
| FORTRESS OF FEAR (U.S.A.) | L. | 49.000 |
| GARMS | L. | 29.000 |
| GINGA | L. | 25.000 |
| GHOSTBUSTERS II | L. | 39.000 |
| GOEMON | L. | 41.000 |
| GREMLINS II | L. | 39.000 |
| HAMMER II | L. | 59.000 |
| HERAKRES EKO | L. | 35.000 |
| HOSHINO CARBY | L. | 39.000 |
| HYPER BLACK BASS | L. | 61.000 |
| IKARINO II | L. | 26.000 |
| JAJA MARU | L. | 41.000 |
| KONAMI BASKETBALL | L. | 51.000 |
| KORO DICE | L. | 29.000 |
| MAGICAL GUY | L. | 45.000 |
| MAJONG BOY | L. | 35.000 |
| METROID II | L. | 29.000 |
| METAL JACK | L. | 35.000 |
| MICKEY MOUSE II | L. | 42.000 |
| MINI PUTT | L. | 32.000 |
| NEMESIS | L. | 33.000 |
| NEMESIS II | L. | 35.000 |
| PARODIUS | L. | 35.000 |
| PIPE DREAM | L. | 19.000 |
| QUARTH | L. | 32.000 |
| PRINCE OF PERSIA | L. | 50.000 |
| RAN MA | L. | 56.000 |
| ROBOCOP II | L. | 48.000 |
| RUBBER SAVER II | L. | 39.000 |
| SAGA | L. | 35.000 |
| SAGA III | L. | 60.000 |
| SAGAYA | L. | 26.000 |
| SNOW BROTHER | L. | 35.000 |
| SUPER MARIO LAND | L. | 39.000 |
| SUPER MOTOMARO | L. | 32.000 |
| SUPER STREET BASKETB. | L. | 42.000 |
| TENSHIN KAISEN | L. | 26.000 |
| TETNSHIN VAGABOND | L. | 45.000 |
| TETRIS | L. | 35.000 |
| TINYTOON | L. | 45.000 |
| TURTLES ON TIME II | L. | 48.000 |
| ULTRAMAN | L. | 39.000 |
| WAY OF STORES | L. | 26.000 |
| "X" | L. | 45.000 |

ed ora, le PAZZE offerte di Novembre !!!

| | |
|----------------------------|-----------|
| GAME BOY USA | L.164.000 |
| GAME BOY JAP | L.136.000 |
| GAME GEAR | L.219.000 |
| GAME GEAR+GIOCO | L.249.000 |
| MEGADRIVE GIAPPONESE SCART | L.229.000 |
| MEGADRIVE GIAPPONESE PAL | L.249.000 |
| MEGADRIVE PAL+GIOCO | L.269.000 |
| MEGA CD+GIOCO(NTSC) | L.525.000 |
| MEGA CD+GIOCO(PAL) | L.525.000 |
| NEO GEO(NTSC) | L.560.000 |
| NEO GEO(PAL) | L.575.000 |
| SUPER FAMICOM SCART+PSU | L.389.000 |
| SUPER FAMICOM PAL+PSU | L.410.000 |

Megadrive
Game Gear
Famicom
Neo Geo
PC Engine
Mega CD
Megabackup
Core Grafx
Lynx
Accessori

Offerte speciali Megadrive

| | |
|---|--------------|
| 92' World Cup Soccer+Super Volleyball+Super Real Basketball NBA | Lit. 100.000 |
| Moon Walker+Batman+Thunder Force III+Tora Tora Tora | Lit. 120.000 |
| Mickey Mouse II(Fantasia)+Jewel Master+Spiderman+Master of Weapon | Lit. 130.000 |
| Golden Axe+Air Diver+Fighting Master+Decap Attack | Lit. 120.000 |
| Bare Knuckle+Street Smart+Golden Axe II+Alien Storm | Lit. 130.000 |
| Moon Walker+Batman+Dick Tracy+Spiderman | Lit. 120.000 |
| Sonic+Mickey Mouse+Ju Ju+Quack Shot | Lit. 130.000 |

TELEFONATE PER ALTRE MERAVIGLIOSE OFFERTE !!!

SUPER FAMICOM

| | | |
|-----------------------|----|---------|
| AXELE | L. | 160.000 |
| BATTLE DODGE BALL | L. | 120.000 |
| FORMATION SOCCER | L. | 109.000 |
| HORI FIGHTING STICK | L. | 109.000 |
| LIGHT FANTASY | L. | 119.000 |
| MARIO KART | L. | 160.000 |
| MILITARY WAR | L. | 129.000 |
| MISTERY CIRCLE | L. | 109.000 |
| SONIC BLASTMAN | L. | 115.000 |
| STREET FIGHTER II JAP | L. | 140.000 |
| SKY MISSION | L. | 109.000 |
| WAIALAE GOLF | L. | 129.000 |

*Sono disponibili anche
Personal Computers
ed accessori di ogni
genere per PC Comp.
e Commodore Amiga*

SEGA GAMEGEAR

| | | |
|-----------------------|----|--------|
| ARIEL | L. | 49.000 |
| BERLIN WALL | L. | 39.000 |
| BUSTER BALL | L. | 49.000 |
| COLUMNS | L. | 39.000 |
| DONALD DUCK L. TIME | L. | 39.000 |
| DRAGON KRISTAL | L. | 39.000 |
| ETERNAL LEGEND | L. | 49.000 |
| GEAR STADIUM BASEBALL | L. | 29.000 |
| GALAGA 91 | L. | 39.000 |
| G-LOC | L. | 49.000 |
| HALLEY WARS | L. | 49.000 |
| HEAD BUSTER | L. | 29.000 |
| HOUSE OF TAROT | L. | 29.000 |
| HYPER PRO BASEBALL | L. | 49.000 |
| FANTASY STAR | L. | 49.000 |
| JOE MONTANA FOOTBALL | L. | 49.000 |
| KINETIC CONNECTION | L. | 29.000 |
| KUNICHAN NO GAME | L. | 49.000 |
| MAPPY LAND | L. | 39.000 |
| MAGICAL GUY | L. | 49.000 |
| MICKEY MOUSE | L. | 39.000 |
| MICKEY MOUSE II | L. | 49.000 |
| MONSTER WORLD II | L. | 49.000 |
| NINJA GAIDEN | L. | 39.000 |
| OUT RUN | L. | 39.000 |
| PENGO | L. | 39.000 |
| PSYCHIC WORLD | L. | 39.000 |
| PUTT & PUTTER | L. | 39.000 |
| RYUKYU | L. | 29.000 |
| SONIC THE HEDGEHOG | L. | 39.000 |
| SPACE HARRIER | L. | 39.000 |
| SHINOBI | L. | 39.000 |
| SUPER GOLF | L. | 39.000 |
| SUPER MONACO GP | L. | 39.000 |
| SUPER MONACO GP II | L. | 49.000 |
| OLYMPIC GOLD | L. | 49.000 |

ACCESSORI MEGADRIVE

| | | |
|-------------------------|----|---------|
| ARCADE POWER STICK | L. | 82.000 |
| PRO-1 JOYSTICK | L. | 49.000 |
| PRO-2 JOYPAD | L. | 23.000 |
| INTELLIGENT POWER STICK | L. | 50.000 |
| JOYPAD ORIGINALE | L. | 25.000 |
| TURBO JOYPAD(1) | L. | 35.000 |
| TURBO JOYPAD(2) | L. | 40.000 |
| RF PAL CABLE | L. | 4.900 |
| T.V. SWITCH BOX | L. | 8.000 |
| ADATTATORE GAMES | L. | 26.000 |
| CLUSTER STICK | L. | 77.000 |
| JOYSTICK XE-8 | L. | 39.000 |
| MEGA BACKUP | L. | 350.000 |
| DISCHI MEGABACKUP | L. | 3.500 |

ACCESSORI GAME GEAR

| | | |
|-----------------------|----|---------|
| BATTERIE RICARICABILI | L. | 55.000 |
| WIDE GEAR | L. | 30.000 |
| BIG WINDOW | L. | 30.000 |
| CAVO 2 GIOCATORI | L. | 28.000 |
| TV TUNER PAL | L. | 190.000 |

ACCESSORI GAME BOY

| | | |
|-----------------------|----|--------|
| BATTERIE RICARICABILI | L. | 39.000 |
| WIDE BOY | L. | 17.000 |
| HYPER BOY | L. | 94.000 |
| CASE BOY | L. | 25.000 |
| GAME BOY BOX | L. | 52.000 |
| GAME PARTNER | L. | 50.000 |
| LIGHT BOY | L. | 36.000 |
| SOLAR BOY | L. | 64.000 |

ACCESSORI SUPER FAMICOM

| | | |
|------------------|----|---------|
| APOLLO JOYSTICK | L. | 148.000 |
| JB KING JOYSTICK | L. | 86.000 |
| ADATTATORE GAME | L. | 39.000 |
| CAVO SCART | L. | 49.000 |

Si cercano Rivenditori
per zone ancora libere,
centinaia di prodotti a
vostra disposizione ...

Negli ordini per fax o lettera specificate sempre anche il numero telefonico !!! Tutti i prezzi sono IVA compresa !!!
Tutti i prodotti sono coperti da garanzia per 1 anno.

Eccomi qua! Dal mese scorso mi sono impadronito con la forza (ho dovuto colpire ripetutamente l'urrida testaccia del Paolone con il megapad del mio fido NEO GEO) di questa rubrica, ovvero di CYC, perciò temo che mi dovrete sorbire anche qui. Ah, una particolare raccomandazione: dal momento che molti lettori si sono lamentati dei trucchi perché non funzionano, chiunque scrive in questo spazio è pregato di farlo **SERIAMENTE. CHIARO?**

Dave

GAME BOY BUSTERS

IL TRUCCO PIU' UTILE DELL'UNIVERSO

Carlo La Duca ci comunica che tenendo il pad in giù e premendo contemporaneamente lo start nello schermo dei titoli i blocchi cadranno meno velocemente (sì, ma per quale gioco???? Beh, questa volta ti sei sal-

vato, dal momento che questo cheat funziona anche con il golf! NdD)

AEROSTAR

Per distruggere il boss del primo livello in due secondi fate così: selezionate il tipo di sparo "vulcan" e mettetevi tra le corna del Boss.

Tenete quindi premuto il pulsante di fuoco.

TETRIS

Se volete accelerare ulteriormente il ritmo del gioco provate un po' a premere giù e Start contemporaneamente... Un grazie col cuore in mano a... Marco De Bon.

MASTER SYSTEM BUSTERS

WORLD GAMES

Gigi (e il cognome? NdD) ci comunica come restare sul toro (ovviamente nella sezione del rodeo) fino allo scadere del tempo. Seguite punto per punto le istruzioni: 1) Selezionare un toro (mi sembra ovvio, NdD) 2) premere il tasto di avviamento (ma va?) 3) tenere schiacciata la diagonale bassa a destra del control pad e non cadrete mai. (Mentre ho dei dubbi che vi possano interessare i primi due punti penso che questo vi tornerà molto utile. NdD)



ALTERED BEAST

Sempre il caro Gigi (quello senza il cognome di prima, NdD) ha trovato degli utili trucchetti anche per questo ormai vetusto gioco della Sega: per cominciare con 5 quadretti di energia anziché 3, premete all'inizio del gioco la diagonale alta a sinistra e il secondo bottone. Per continuare 4 volte, invece, premete dopo il primo continue la diagonale bassa a sinistra e schiacciate tutti e due i bottoni del control pad. Alla fine del secondo continue schiacciate la

diagonale bassa a destra e sempre i due bottoni. Quindi, quando termina la partita, premete la diagonale alta a destra e i fatidici due bottoni. Lo avete fatto? Bravi, vi siete puppati 4 continue.

DRAGON CRYSTAL

L'uomo di Abbiategrasso ci informa che se ci si rifugia in un posto sicuro e si continua a pigiare il bottone 2, l'indice di PW sale in modo molto vertiginoso...

WONDERBOY 3

Paolo D'Antonio ha scoperto che, al secondo schermo del drago, prima di cadere nel buco vede una pallina di fuoco. Se riuscirete a saltarla vi troverete in un'altra locazione dove dovrete cercare una cassa. Dentro c'è una vita.



SONIC

Ecco dove si trovano le gemme del caos: Green Hill al secondo muro, Bridge al primo, Jungle sempre al primo, Labyrinth al secondo, Scrap Brain di nuovo al secondo, Sky Base al secondo. Questa volta le nostre orazioni di ringraziamento vanno spedite a: Massimiliano e Matteo Rossini e Alessio Bacchiocchi. Grazie! (Sigh, come sono commosso! NdD)



GABRIELE BUSTERS

No, no, non si tratta di trucchi per eliminare il caro Gab di redazione, ma piuttosto di trucchi forniti da lui. Divertitevi... Alex

THUNDER FORCE IV

Per accedere allo schema in cui selezionare il livello di difficoltà, numero di vite, etc. premete A+B+C e Start contemporaneamente durante la presentazione del gioco.

HELP LINE PER PHANTASY STAR: l'inizio.

In queste brevi righe mi rivolgo a Renato e Enrico, i quali hanno scritto per chiedere aiuti su Phantasy Star dal momento che pur essendo già a livelli altissimi di esperienza con Alis sono ancora

all'inizio del gioco. Dopo aver letto la vostra lettera mi sorge il dubbio che Phantasy Star sia il primo RPG che giocate (lo è stato anche per me) viste le difficoltà che avete incontrato. Come avrete letto nella recensione, in un RPG, per poter progredire nell'avventura, dovete stare molto attenti a tutte le informazioni che vi vengono fornite (tramite dialoghi, piante, ecc.) e, dopo averle raccolte, usarle con un po' d'intuizione (e di fortuna, NdAlex).

In questo caso, come forse avrete notato, l'unica cosa sospetta all'inizio di Ph.Star è la tenacia di quel negoziante a Shion (città portuale) che vende i Segreti (The Secret); ora, per poterli acquistare, dovrete entrare due o tre volte di seguito al negozio, facendo di tutto per seccare il negoziante. Quest'ultimo, una volta raggiunto il limite della propria pazienza, vi

sgancerà un "pass", che altri non è che il segreto di cui eravate in cerca.

Questo pass vi permetterà di accedere alla Gothic Forest, altrimenti inaccessibile (o all'aeroporto centrale? Non ricordo troppo bene, sorry), dandovi modo per procedere un po' di più nel gioco.

Una volta fatto tutto questo vi diranno che nel dungeon verde sotto la città da cui comincia il gioco si trova la Dungeon Key.

Il primo personaggio da trovare è sul secondo pianeta Motavia e si tratta di Myau il quale ha una pozione che servirà a far rivivere... va beh, adesso continuate voi.

ALISIA DRAGOON

Questo bellissimo Platform game ha in serbo per voi uno speciale trucco che vi permetterà di fare diverse cose carine.

Quando scompare il logo Sega tenete premuto il tasto A sino a quando non sarà scomparso anche il nome "Game Art"; appena avvenuto ciò fate di seguito lo stesso con il tasto B fino a che non sarà scomparsa anche la scritta successiva, ovvero "Gainax" e fate lo stesso con C per la scritta "Music Composed...".

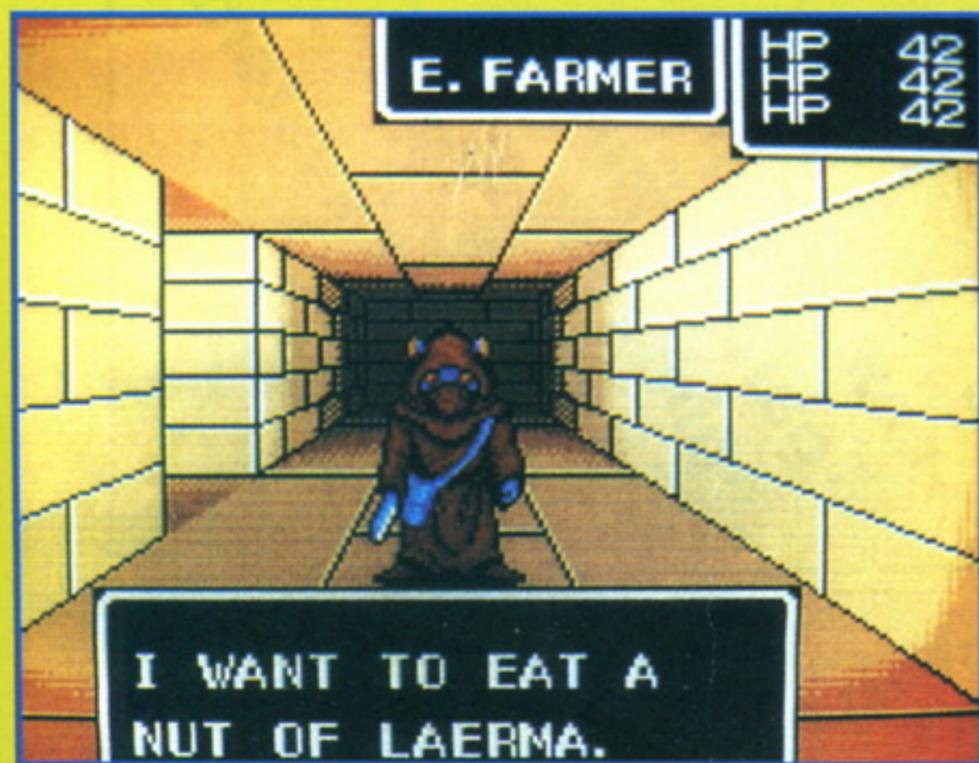
Appena dal simbolo del drago fuoriescono le stelline premete start e se il trucco lo avete svolto correttamente

sentirete un effetto sonoro che vi indicherà il successo.

A questo punto una volta cominciata la partita fate come segue per accedere di livello: - per accedere agli altri stage basta che voi premiate C e A (o B) sul joypad in porta 2 e arriverete tranquilli in fondo al gioco.

- ripristino energia Alisia: premere A del joy 2, poi tenere la direzione in su del joy 1 e premere contemporaneamente B del joy 2.

-Aumento livello PX dei seguaci di Alisia: selezionate quello che volete e per ognuno fate il lavoro seguente: premere A del joy 2 e tenere la direzione destra del joy 1 contemporaneamente a B sul joy 2 (ogni volta che si ripete aumenta una barra di energia!).



-Aumento livello di PX di Alisia: premete A sul Joy 2 e tenete la sinistra sul joy 1 premendo il solito tasto B sul joy 2.

E non venite a dirmi che non funziona: l'ho provato di persona! (ndG)

SEGA MEGA DRIVE
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

TECNOBIT
HARDWARE & SOFTWARE
Via PLATEJA 68/D
74100 - TARANTO
TEL/FAX: 099.314214

NEO-GEO
SEGA GAME GEAR

ARRIVI SETTIMANALI A PREZZI SBALORDITIVI - VENDITA PER CORRISPONDENZA - SPEDIZIONI IMMEDIATE

**IMPORTAZIONE DIRETTA
CONSOLE E VIDEOGIOCHI:**

SEGA MEGA DRIVE
SEGA GAME GEAR
SUPER NINTENDO
GAME BOY
SNK NEO-GEO
ATARI LYNX
PC ENGINE

TUTTI I MARCHI CITATI SONO DI PROPRIETA' DEGLI AVENTI DIRITTO .

**TUTTI I VIDEOGIOCHI DA NOI
DISTRIBUITI SONO ORIGINALI**

ATTENZIONE!!!

ACQUISTA UNA CARTUCCIA
PER QUALSIASI CONSOLE E
AVRAI IN OMAGGIO LA
NOSTRA TESSERA SOFTWARE
CHE TI OFFRIRA' FANTASTICI
VANTAGGI FRA CUI:

- * SPEDIZIONI GRATUITE
- * SCONTI ECCEZIONALI
- * LISTINO AGGIORNATO DELLE
NOVITA'

**RICHIEDETE IL NOSTRO CATALOGO
ILLUSTRATO...E' GRATIS**

L'ARCOBALENO

VIDEOGAME

VIDEOGAME

VIDEOGAME

VIDEOGAME

· super nes
· neo geo
· mega drive
· linx
· amiga
· famicom
· game boy
· pc engine
· commodore
· game gear
· nintendo
· ms dos
· master system

NOVITA'

NOVITA'

NOVITA'

NOVITA'

NOVITA'

Via Cassia 6c

ROMA

tel. 33.33.486

GAME GEAR BUSTERS

GG ALESTE

Premete 1, 2 e Start per accedere al soundtest.

DONALD DUCK

Chiunque abbia problemi con questa fantastica cartuccia della Sega non si perda per nessun motivo al mondo quanto c'è scritto qui sotto:

NIPOTINO VERDE:

per evitare il ragno dovete colpirlo, andare sulla sinistra dello schermo, inchinarvi e quindi scappare via a destra.. In questa fase il martello è molto più utile del disco! Quando ci si avvicina alle marmotte, è necessario saltare quando viene soffiata l'aria, altrimenti il vostro peso ve lo impedirà. Giungerete quindi in un luogo dove dal terreno sbucano cose strane, beh, l'unica cosa da fare è superare quelle "protuberanze" con un salto prima che le urfide creature vi svolazzino addosso. Giunti all'orso, martellatelo o dischettatelo a più non posso e, quando si muove verso di voi, saltategli in testa.

NIPOTINO ROSSO:

Quando vi serve un'arma diversa da quella che possedete o avete bisogno di una vita in più (quindi direi sempre, NdD) mettetevi a sinistra della pietra e uccidete ad uno ad uno i nemici che da essa usciranno, farete così una bella scorta di vite ed armi

varie. Per superare i blocchi azzurri che vi vengono incontro l'unico consiglio è quello di stare molto attenti e non avvicinarsi troppo, in questo modo potrete inchinarvi o saltare più agevolmente. Quando gli uccellacci lasciano cadere gli oggetti, colpite-li, potrebbe trattarsi di qualche bonus... Arrivati alla statua di fine livello, aspettate che lanci il primo masso, saltatelo e andate a posizionarvi sotto di essa, e lanciate in alto i dischi (o usate il martello, ma sono meglio i dischi).

NIPOTINO AZZURRO:

nel primo tratto tentate di non finire in acqua e sparate, usando i dischi, ai serpentelli e ai pesci che svolazzano fuori, una volta in acqua non nuotate mai troppo veloce, potrete così capire in tempo se i pesci carnivori nuotano sul fondo o in superficie. Il leone di fine livello va ucciso come avete fatto con l'orso nella fase del nipotino verde. POLO SUD: quando gli animaletti vi gettano addosso la neve dall'alto, cercate di oltrepassarli e dischettate gli animali che scivolano, quando dovete saltare da una piattaforma all'altra, uccidete prima i pesci, e poi, quando la neve non scende, saltate. Superata questa schermata vi troverete al chiuso, e questo vi faciliterà di gran lunga le cose. Sparate subito ai pupazzi che costruiscono le barricate. Per sconfiggere il mostro di fine livello posizionatevi sotto di lui e continua-

te a sparare.

PIRAMIDI:

fate attenzione alle bare delle mummie e state attenti a quest'ultime (solitamente sbucano fuori ogni 3 sarcofagi). Per sconfiggere il serpente finale evitate innanzitutto le note lanciate dall'incantatore e salite sulla testa del rettile. Quindi iniziate a martellare come forsennati.

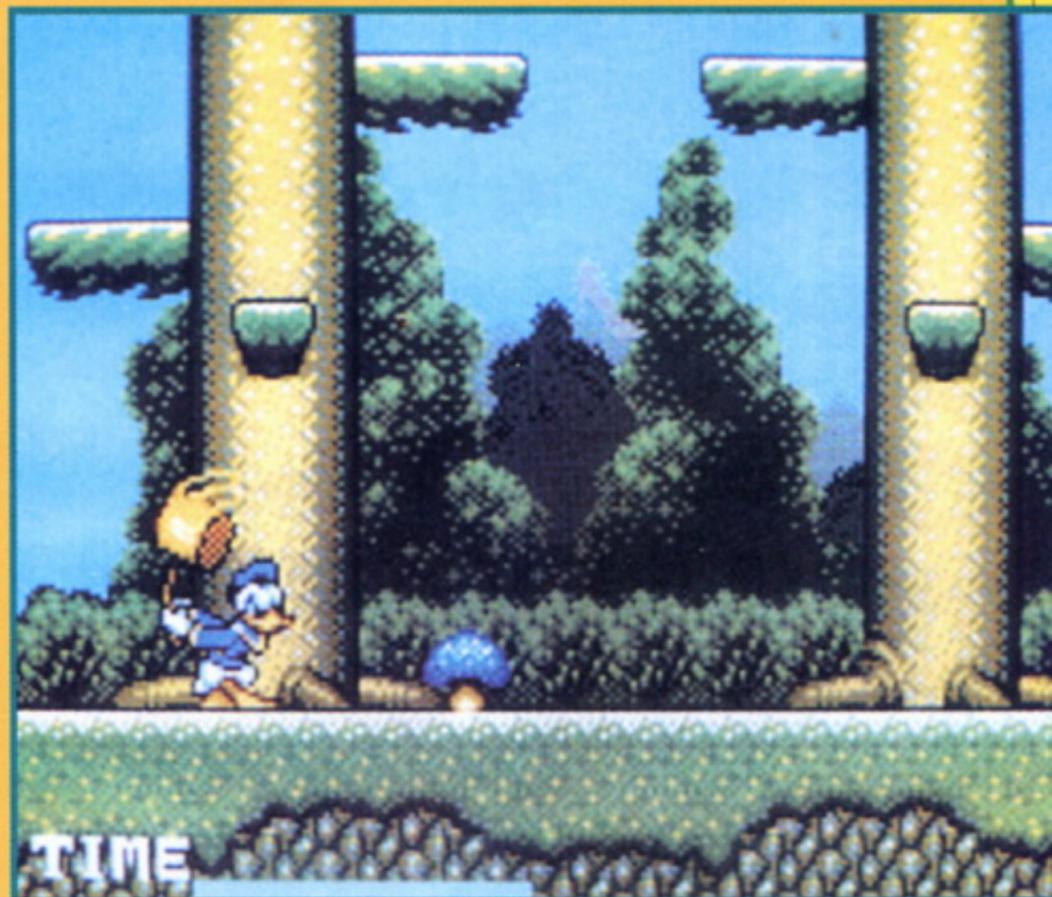
FUOCO O ISOLE TROPICALI:

all'inizio, se correte abbastanza velocemente, potete evitare la seconda eruzione del vulcano ed entrare nella porta. Se possedete i dischi uccidete i pipistrelli infuocati,

altrimenti evitateli. Quando giungete nella caverna correte più forte che potete, eviterete così i massi.

CASA DI AMALIA:

Saltate sopra alle forchette, fate così anche con le figure che si creano negli specchi, quando siete sopra una pedana saltate invece il meno possibile, o rischierete di infilzarvi nelle punte. Infine, per distruggere Amalia infilatevi tra un lampo e l'altro buttandovi da un lato per evitare le bombe. Questo per quanto riguarda la difesa. Per attaccare al stregaccia dovete invece beccare la sua faticida sfera di cristallo. Ringraziamo tutti in coro Alessandro Di Rella per i consigli...



Videoland

Noleggio e vendita videogiochi • console

Apertura dalle 10.00 alle 22.00
Domenica dalle 14.00 alle 22.00
Sega Mega Drive

SEGA GAME GEAR

Nintendo

GAME BOY

NOLEGGIO

Nintendo

ATARI LINX

SUPER NES

SNK NEO GEO - SUPER FAMICOM

Videoland s.n.c. - Via Pecchio, 2 (Mi) - ☎ 02/ 29402806 - M.M. Loreto

NOVITÀ BOLLENTI APPENA SFORNATE

Se aspettate gli altri state freschi

SEGA MEGA-CD
MEGA DRIVE

GAME GEAR



PC SUPER-DUO
CORE GRAFX II

Nintendo



NEW

MEGA DRIVE + MEGA CD + KARAOKE + CD. G + DATA CD + MUSIC CD

SNK



Nintendo
GAMEBOY

VENDITA PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA

CONSOLE
GENERATION

CONSOLE GENERATION S.a.s.
IMPORTAZIONE E VENDITA CONSOLES
E VIDEOGIOCHI ORIGINALI GIAPPONESI E AMERICANI
20148 MILANO • VIA MORGANTINI 29 (ang. via Capecelatro)
TEL. 02/487.095.94 • FAX 02/487.095.85

battiamo tutti sul tempo

MEGADRIVE BUSTERS

ALTERED BEAST

Nella schermata dei titoli, quando appare il logo del titolo, premete diagonale bassa a sinistra e contemporaneamente A, B, C. Ora potrete selezionare in cosa trasformarvi in ognuno dei cinque livelli di gioco. Parola di Luca Peritore.

SHADOW DANCER

Per scegliere uno stage dove sia possibile allenarsi premete A, B, C e Start contemporaneamente. Grazie a Marco De Bon...

TRUXTON

Per distruggere i nemici più grossi in un

batter d'occhio fate qualche pausa mentre tirate una bomba. Sempre lui (Marco De Bon)...

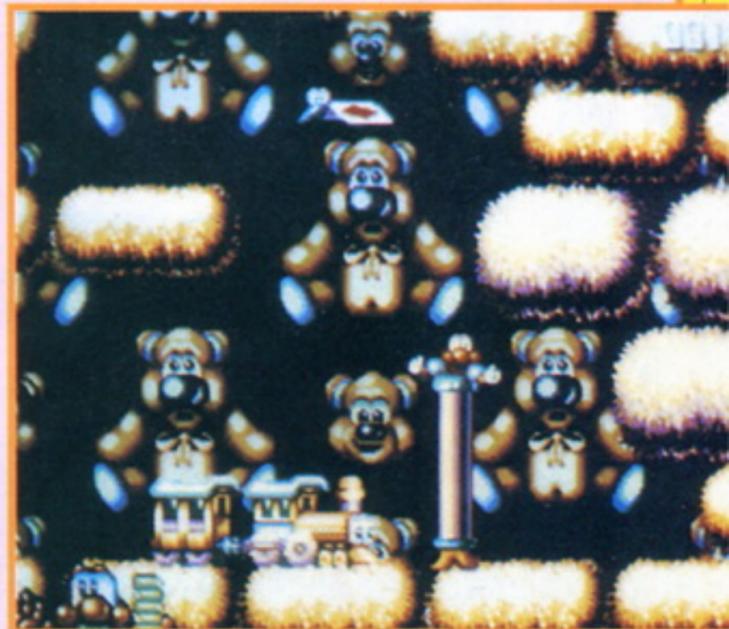
ALTERED BEAST (Ancora? NdAlex)

Per sentire il soundtest Marco De Bon ci consiglia di pigiare A, C, Start e diagonale in alto a destra.

ROBOCOD

Entrate nella prima porta, arrivate fino al primo serpente e prendete i bonus in quest'ordine: dolce, martello, mappamondo, frutto e rubinetto. Avete così ottenuto l'invulnerabilità! Un grazie di cuo-

re a Gabriele (non Pasquali, NdD).



SUPER FAMICOM BUSTERS

F-ZERO

Per usare i trampolini al meglio (chi è che aveva detto che erano inutili?) dovete premere in basso mentre siete in volo e anche mentre state atterrando. Adesso potete: usare qualsiasi veicolo in White Land 2 perché fate salti più lunghi e potete tagliare. Red Canyon 2: avete presente dopo tutta la serie di trampolini? Dopo averli saltati dovete andare a destra dove è pieno di micro-bombe... Invece no! Se andate dritti cercate il trampolino sulla sinistra, saltatelo,

premete in basso, cadete sulla mega freccia, premete la diagonale basso destra e avrete sorpassato gli avversari e guadagnato qualche secondo! Si può tagliare anche a Port Town 1 & 2 ma qui perderete un po' di tempo.

Utilizzate il turbo esclusivamente in punti "strategici". Per esempio potete usarli: A Mute City 1,2 e 3 dopo il trampolino tagliando in diagonale dov'è grigio. Fate molta attenzione a queste zone: quelle a strisce vi rallentano solo un po', mentre quelle tutte grigie un casino.

La macchina migliore è, secondo me, la Blue Falcon perché ha dei valori medi in tutto. Un consiglio: nelle curve a U non è obbligatorio frenare. A Mute City per esempio arrivate a tutta velocità, affrontate la curva stando al centro (per non andare sul grigio), inclinatevi e sterzate contemporaneamente, all'uscita continuate soltanto a inclinarvi. Le curve normali fatele invece premendo dolcemente il tasto per curvare: in questo modo non perderete velocità. Marco Bovolato resterà sempre nel nostro ricordo.

COIN OP BUSTERS

Qui in redazione abbiamo scoperto un trucco davvero strepitoso, che vi consente di continuare a giocare all'infinito (o quasi). Eccovi l'occorrente: 1) un milione in contanti 2) una sala giochi 3) un coin-op per giocare. Procedete come segue: fatevi cambiare il milione in gettoni, quindi iniziate a giocare spensieratamente. Ora tutto quello che dovete fare è inserire un nuovo gettone prima che il countdown raggiunga lo zero. Facile e pratico, parola di Dave.

Anche per questo mese la mia fatica è terminata, non me ne vogliono i Famicomiani, ma questo mese non mi è arrivato un granché da pubblicare (ho dovuto tagliare un sacco di trucchi di SF2, direi il gioco più gabolato del mese, in quanto gli argomenti erano già stati trattati precedentemente nella recensione fatta da Piermarco.

CONTROL YO

TUTTO QUELLO CHE AVRESTE VOLUTO SAPERE E NON AVETE MAI AVUTO

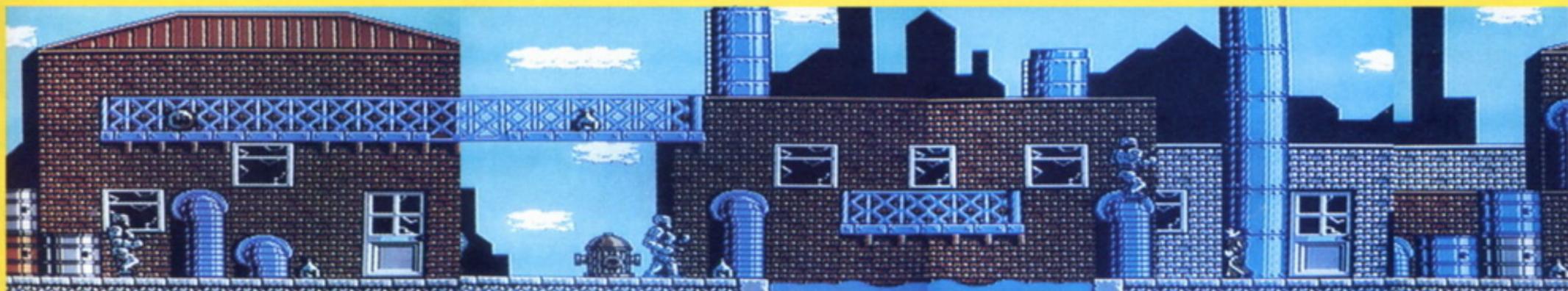
ROBO

Ocean

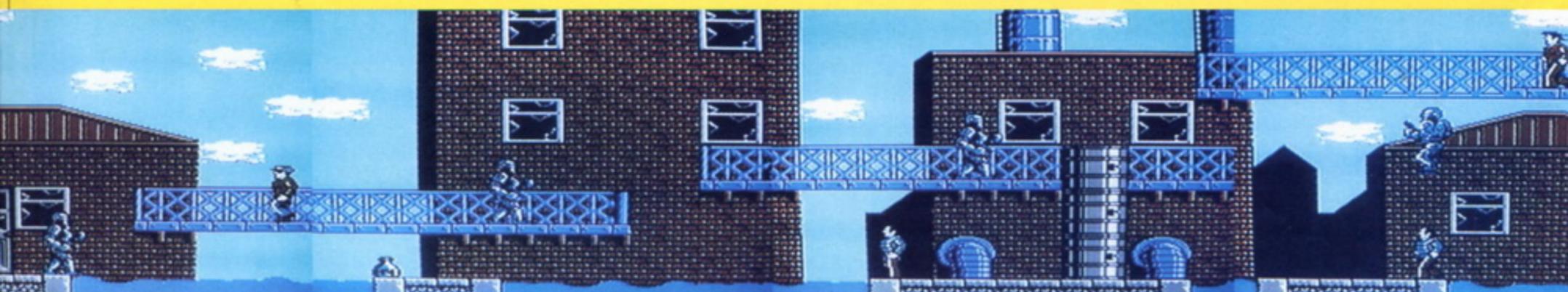
▼ Qui conviene salire, visto che comunque potete pigliare una sola Nuke - perlomeno prendete il bonus.

Avete mai notato che pur sbattendosi un sacco saltando di qua e di là non si riesce a distruggere che un infima percentuale della Nuke e si è costretti ad affrontare il tiro a

segno non sempre con esiti positivi? Eppure, al massimo se ne lasciano dietro due o tre contenitori! Inoltre, questi non sono assolutamente piazzati in maniera simpatica, e spes-



▲ Qui incrociate il primo criminale, non sparategli!



▲ Ma come si prende la Nuke in basso?

▲ Saltate sui bidoni e passate in alto

▲ Lasciatevi cadere in questo modo...

LIVELLO SEGRETO



UR CONSOLE

UTO IL CORAGGIO DI CHIEDERE RIGUARDO AL PRIMO LIVELLO DI...

COOP 2

NES

so e volentieri si sbaglia "bivio" passando dalla parte sbagliata, perdendo per di più i vari criminali che scappano indisturbati. Beh, tanto per darvi una mano, ecco a voi la

mappa-fotografica (realizzata in maniera abbastanza artigianale) del primo livello, insieme al livello segreto!



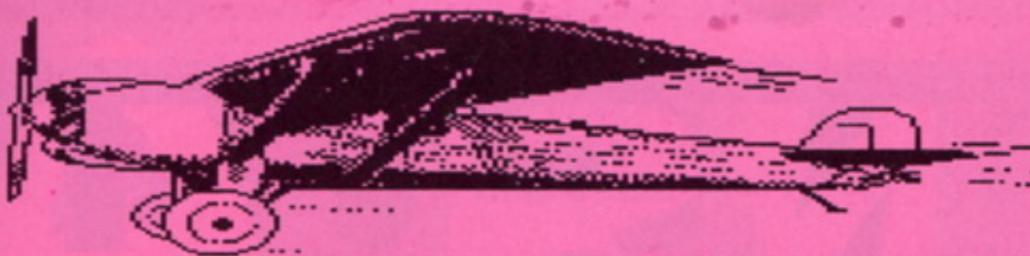
▲ **Passate sopra saltando sui bidoni: guadagnerete una Nuke in più rispetto a quelle che pigliereste passando sotto, e incontrerete un criminale da arrestare.**



▲ **Vedete quel tubo? Chinatevi alla base e entrerete nel livello segreto!**

▲ **Non tentate di passare sotto - perdereste quasi sicuramente una vita.**





Db Line srl

tel. 0332.767270

V.le Rimembranze 26/C - 21024
BIANDRONNO (VA) Fax. 0332.767244
per ordini via modem
Db-Line BBS: 0332.767277 - 706469

Gli specialisti nella vendita per corrispondenza

CONSOLES

CD MEGADRIVE SCART/PAL
SUPER FAMICOM
SUPER NES USA
MEGADRIVE GIAPP. SCART
MD GENESIS + SONIC
GAME BOY SYSTEM
SEGA GAME GEAR
NEO GEO HOME VERSION

ACCESSORI

-BAZOOKA +6 GIOCHI PER
SNES E S.FAMICOM:150.000
-SUPER MAGICOM
-ADATTATORE PER
SNES EUROPEO
GG-MASTER GEAR CONV.
GG-ALIMENTATORE 220
GG-ALIMENTATORE AUTO
MD-ARCADE POWER STICK
MD-MEGA JOYSTICK
MD-JOYPAD (5 MODELLI)
SF-JBKING - SF-ASCII PAD
NUOVI ACCESSORI PER GB
NUOVI ACCESSORI PER GG
TELEFONATECI!!!!

SUPER FAMICOM

MULTIGAMES 3:1 (Street Fighter...)
STREET FIGHTER II
SUPER DUNK SHOT
SUPER MARIO KART
FATAL FURY - GUN FORCE
KING OF THE MONSTER
MICKY'S MAGICAL ADVENTURE
AXERAY - BATTLE BLAZE
SONIC BLASTMAN - HOOK
PRINCE OF PERSIA - RAMNA1/2
DODGE DANPEI - DYNA WARS
ADAMS FAMILY - SMASH TV
SUPER MOMOTARO II
AIR MANagements
CONTRA SPIRITS - PARODIUS
CASTELVANIA IV - SYVALION

NEO GEO

KING OF THE MONSTER II
MUTATION NATION
ALPHA MISSION II
BASEBALL STAR PRO II
CROSSEDE SWORD
FATAL FURY LAST RESORCE
MAGICIAN LORD - NAM 1975
RASH RALLY - SUPER SPY
ANDRO DUNOS - ROBO ARMY
NINJA COMBACT/COMMANDO

SUPER NES USA

STREET FIGHTERII-PUSHOVER
ROBOCOP III-SPACE FOOTBAL
TOM & JERRY - RADIO FLYER
TURTLES IV - TEST DRIVE
AMERICAN GLADIATOR
WHEEL OF FORTUNE
BULL VS.LAKERS - XARDION
SIMPSONS II - SMASH TV
CARMEN S.DIEGO -CONTRA III
CLEMENS BASEBALL E.D.F.
MAGIC SWORD - TOP GEAR
BASEBALL SIMULATOR 1000
CASTELVANIA 4 - JOE & MAC
DESERT STIKE - EQUINOX
FINAL FANTASY II - GOEMON
SUPER GHOUL'S 'N GHOST

GAME GEAR

BARE KNUCKLE -CHUCK ROCK
WINBLEDON TENNIS-SONIC II
SIMPSONS - PRINCE OF PERSIA
SUPER MONACO GP II
PROFESSIONAL BASEBALL
BADMAN RETURNS - SONIC
INDIANA JONES -MULTIGAMES
IN THE WAKE OF VAMPIRE
OLIMPIC GOLD-DONALD DUCK
NINJA GAIDEN-HALLEY WARS

MEGA DRIVE

SONIC II - GODS
I LOVE MICKEY & DONALD
JUNKERS HIGH-MAGICAL GUY
LHX ATTACK BATTLE
SPLATTER HOUSE II
METAL FANG-NINJA GAIDEN
SUPER MONACO GP II
THUNDER FORCE IV
POWER STREET/ATHLETE
TERMINATOR - ALIEN III
PREDATOR II - TAZMANIA
AQUABATIC GAME
CHUCK ROCK - E.CUP SOCCER
USA TEAM BASKETBALL
TWINFUL TALE . SD VALIS
DAVID ROBINSON BASKETBAL
ARCH RIVALS - BADOMEN
DRAGON - SIDE POCKET
COLUMNS - DESERT STRIKE
BLAY LANCER - CHERROU
GRANDSLAM TENNIS TOUR 92
ALISIA DRAGON - T.OUT RUN
MASTER GOLF - GAIARES
LAKERS VS CELTICS
MICKEY MOUSE - COBRA
DONALD DUCK - FI CIRCUS
F1 GRAND PRIX

Console NEO GEO: Lit. 630.000

Db VOX:
0332.767303



**DIVENTA
UN
CLIENTE
DB-PRIVILEGED**

SCONTI FINO 40%
I CLIENTI DB-PRIV
POSSONO ASCOLTARE E
PRENOTARE DIRETTAMENTE
TRAMITE DB-VOX
TUTTE LE NOVITA'
PE CONSOLE.

CHIAMA DB-LINE
PER LE MODALTA'
DI ISCRIZIONE

Db-Vox ti permette inoltre di
conoscere lo stato dei tuoi ordini.

RICHIEDICI IL TUO CODICE
PERSONALE
Il servizio e' COMPLETAMENTE

INTELTRONIC

PRODOTTI DI INTELLIGENZA ILLUSTROGRAFICA

VIA FUCILARI, 63
84014 NOCERA INFERIORE (SA)
TEL./FAX: 081/5176722



INCREDIBILI OFFERTE DEL MESE:
neogeo+fatal fury o crossed swords
game gear+tv turner+gioco
mega cd+megadrive+gioco
superfamicon+gioco
coregraphixII+gioco

ECCEZIONALE !! TORNEO SONIC

Telefonate
e saprete!



N.B: i pezzi possono essere acquistati anche
singolarmente. Tutti i prezzi sono compresi di iva
Vendita per corrispondenza. Cartucce per tutte le consolle in
anteprima assoluta.

SOLO
TITOLI
ORIGINALI
DA
GIAPPONE
&
AMERICA

Assistenza
Tecnica
Modifiche
Console
In standard
R.G.B

attenzione:
un'anteprima
assoluta per
megadrive:
telefonate subito

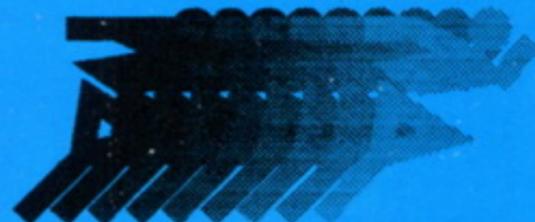
a grande
richiesta
abbiamo creato
il primo club
SUPERFAMICON



alla concorrenza
favolosi sconti ai rivenditori!

PONTANI ANGELO

VENDITA PER CORRISPONDENZA TEL-FAX 039/669781



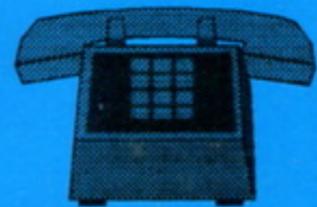
OGNI SETTIMANA NOVITA' ASSOLUTE!

VIA N. COPERNICO, 2 - 20052 - MONZA (MI)

ECCEZIONALE, COL PRIMO ACQUISTO RICEVERAI LA NOSTRA "TESSERA" CHE TI FARÀ USUFRUIRE DI UNO SCONTO DEL 5% SU TUTTE LE PRENOTAZIONI SUCCESSIVE!!!!

RIVENDITORI, RICHIEDETE CI I NOSTRI LISTINI, E RIMARRETE SORPRESI DAI NOSTRI PREZZI!

| | | | | | | | |
|----------------------|---------|-----------------------|------------|-----------------------|--------|--|---------|
| MD CONSOLE + 2 JOYP. | 215000. | TASKFORE HARRIER | 67000. | AXELAY | 113000 | TETRIS | 34000 |
| JOYSTICK PRO 1 | 40000. | THUNDER FORCE 2 | 57000. | PRINCE OF PERSIA | 108000 | TINY TOON | 48000 |
| GAME ADAPTOR | 18000. | THUNDER FORCE 4 SCART | 87000. | PROFES.BASEBAL 2 | 115000 | ULTRAMAN | 49000 |
| ARCADE POWER STL. | 69900. | THUNDER FOX | 41000. | S.FORMATION SOCCER | 113000 | X | 43000 |
| JOY PAD PRO 2 | 19500. | THUNDER PRO W. | 74000. | S.MARIO KART | 124000 | G.GEAR CONSOLE | 210000 |
| ALICIA DRAGON | 74000. | TOE JAM&EARL | 66000. | S.MOHODEN 2 | 119000 | TV TUNER | 183000 |
| ALIEN STORM | 32000. | TURBO OUTFRUN | 74000. | S.PRO BASEBAL | 112000 | BATTERY PACK | 85000 |
| ALTERED BEAST | 26000. | TWINKLE TALE | 83000. | S.R-TYPE | 74000 | BIG WINDOW | 35000 |
| AMBITION OF CAESAR | 84000. | UNDEDLINE | 43000. | S.TENNIS | 98000 | MASTER GEAR CONV. | 20000 |
| ARROW FLASH | 31000. | VAPOR TRAIL | 56000. | S.WAGAN LAND | 61000 | AERIAL ASSAULT | 40000 |
| BAD O MAN | 50000. | VERYTEX | 35000. | S.WRESLE MANIA | 73000 | ARLIEL | 43000 |
| BARE KNUKLE | 58000. | WADOUA FOREST | 46000. | SD NIGHT GAIDAM | 87000 | BASEBAL92 | 37000 |
| BATMAN | 65000. | WANI WANI WORLD | 64000. | SIM EARTH | 62000 | BERLIN WALL | 50000 |
| BATTLE MANIA | 64000. | WAR WOLF 2 | 59000. | SMASH TV | 88000 | BUSTER BALL | 40000 |
| BEAST WARRIORS | 69000. | WHIPRUSH | 24000. | S.OUL BLADER | 88000 | CHASE HQ | 50000 |
| BLOCK OUT | 21000. | WONDER BOY 3 | 25000. | STG | 96000 | COLUMN | 40000 |
| BONANZA BROS. | 31000. | WORLD CUP SOC. | 42000. | FALANKS | 119000 | DONALD DUCK | 41000 |
| CADASH | 47000. | TAZMANIA | 64000. | STREET FIGHTER 2 | 133000 | DONALD DUCK L.T. | 37000 |
| COLUMNS | 57000. | BATTLE SQUADRON | GEN 58000. | SUPER EDF | 75000 | DRAGO CRISTAL | 41000 |
| CRACK DOWN | 27000. | BOXING | GEN 67000. | SUPER OFF ROAD | 82000 | ETERNAL LEGEND | 57000 |
| CRUDE BUSTER | 69000. | BUCK ROGER | GEN 74000. | SUPER VALIS | 100000 | G.LOC | 48000 |
| D.ROBINSON S.C. | 56000. | CENTURION | GEN 73000. | SYBERION | 97000 | GALAGIA 91 | 41000 |
| DAHANA | 66000. | DARK CASTLE | GEN 74000. | T.M.N.T 2 | 109000 | GAMBLER | 34000 |
| DARIUS 2 | 40000. | DESERT STRIKE | GEN 78000. | THUNDER SPIRIT | 74000 | GEA STUDIUM | 24000 |
| DARWIN 4081 | 23000. | EA HOCKEY | GEN 74000. | TOP RACER | 82000 | HEAD BUSTER | 30000 |
| DAVID ROBINSON B. | 82000. | F 22 | GEN 72000. | TURTLES IN TIME | 103000 | HIUOTAN GIMA | 40000 |
| DONALD DUCK | 49000. | FAERY TALE ADV. | GEN 54000. | ULTIMA | 70000 | HOUSE OF TARROT | 18000 |
| DOUBLE DRAGON | 74000. | FATAL REWIND | GEN 65000. | ULTRA BASEBAL | 129000 | JOE MONTANA FOOT. | 45000 |
| DOUGE BALL C. | 100000. | IMMORTAL | GEN 83000. | ULTRAMAN | 111000 | KUNICHAN NO GAME | 48000 |
| DRAGON'S EYE III | 65000. | JAMES POND 1 | GEN 56000. | WORLD CHAMPION | 56000 | MAJONG | 41000 |
| EGUZARU | 62000. | JAMES POND 2 | GEN 83000. | WWF WRESLEMANIA | 62000 | MAPPY LAND | 32000 |
| ESWAT | 36000. | JOHN MADDEN 2 | GEN 78000. | XARDION | 79000 | MICKEY MOUSE | 46000 |
| EVIL GIRL | 32000. | JOHN MADDEN FOO.92 G | 78000. | G.BOY CONSOLE | 134000 | MONSTER WORLD 2 | 48000 |
| FI CIRCUS | 50000. | JORDER VS BIRD | GEN 78000. | STEREO AMPLIFIER | 26000 | NINJA GAIDEN | 40000 |
| FI HERO | 57000. | KING'S BOUNTY | GEN 50000. | BATTERY PACK | 37000 | OLYMPIC GOLD | 53000 |
| FANTAM SOLDIER | 64000. | MIGHT AND MAGIC | GEN 84000. | LIGHT BOY | 35000 | OUT RUN | 36000 |
| FANTASY SOLDIER | 52000. | PGA GOLF | GEN 75000. | ADVENTURE 2 | 49000 | PARADIUS | 25000 |
| FASTEST 1 | 78000. | RINGS OF POWER | GEN 83000. | BASE BALL | 41000 | PENGO | 40000 |
| FIRE MUSTANG | 43000. | ROAD RASH | GEN 74000. | BASEBALL KIDD | 25000 | PHANTASY STAR | 45000 |
| GAIN GROUND | 25000. | ROBOCOD | GEN 61000 | BATMAN 2 | 48000 | PSICHC WORLD | 40000 |
| GALAXY FORCE 2 | 37000. | STAR FLIGHT | GEN 80000. | BIONIC COMMANDO | 50000 | PUT PUTTER | 36000 |
| GAYARES ***** | 39000. | WHERE IN TIME. CARMAN | 62000. | BOMBER BOY | 32000 | RYUKIU | 21000 |
| GHOST & GHOULS | 52000. | SF CONSOLE | 340000 | BURGER TIME DX | 43000 | S.MONACO GP | 40000 |
| GOLDEN AXE 2 | 66000. | NES CONVERTOR | 29000 | CASTLEVANIA 2 | 41000 | SONIC | 48000 |
| GREY LANCER | 91000. | ACTRAISER | 59000. | CHASE HQ | 32000 | SPACE HARRIER | 32000 |
| GREYLANDER | 97000. | ADV.SANDIAL | 87000. | CHI CHI 3 | 37000 | SUPER GOLF | 39000 |
| GYNOUG | 41000. | ADVANTERE ISLAND | 68000. | CHICKEN STORY | 40000 | THE GG SHINOBY | 49000 |
| HELL FIRE | 31000. | AREA 88 | 66000. | DODGE BALL | 28000 | WONDER BOY | 37000 |
| I LOVE MICKEY M. | 47000. | BATTLE BLAZE | 105000. | DR.MARIO | 41000 | WOODY TOP | 37000 |
| JEWEL MASTER | 31000. | BATTLE GRAN PRIX | 86000. | DRACULA 2 | 35000 | SEGA CD ROM | 560000. |
| JOE MONTANA 2 | 44000. | BIG RUN | 66000. | DRAGON SLAYER | 32000 | AISLE LORD | 85000. |
| KA GE KI | 49500. | CAMELTRY | 100000. | FI GRAND PRIX | 50000 | DEATH BRINGE | 85000. |
| LEYNOS | 26801. | CAPTAIN TUBASAJ | 117000. | FI RACE | 32000 | EARNESSE EVAN | 85000. |
| MAGICAL HAT | 26000. | CASTLEVANIA | 63000. | FI RACE U.S. | 53000 | SOL FEACE | 85000. |
| MASTER LAIR | 18800. | CHO MAKAIMURA | 75000. | FORTRESS OF FEAR U.S. | 42000 | HEAVY NOVA | 85000. |
| MASTER OF MONSTER | 47600. | CONTRA SPIRIT | 90000. | GARMS | 41000 | TENKA FUBU | 85000. |
| MASTER OF WEAPON | 52000. | CYBER FORMULAR | 116000. | GINGA | 21000 | FUNKY HORROR BEND | 85000. |
| MEGATRAX | 66000. | DINA WARS | 91000. | GOEMON | 40000 | SPEDIZIONI MEZZO POSTA O CORRIERE ESPRESSO, FINO AD ESAURIMENTO SCORTE. ALTRI TITOLI A RICHIESTA PREZZI IVA 19% ESCLUSA! TUTTI I MARCHI E NOMI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI! TUTTA LA MERCE IN ELENCO E' ORIGINALE GIAPPONESE E COPERTA DA UN ANNO DI GARANZIA. PUNTI VENDITA-VULCANO Sas V.VOLTURNO80, BRUGHERIO ELETTRONICA MONZESE VIA A.VISCONTI 37 MONZA TEL 039/325231 COMPUTER SACE V.OZIGNAN 6 PADOVA TEL 049/681569 SCONTI RIVENDITORI! | |
| MICKEY M.2 FAN. | 54000. | DRAGON SLAYER | 100000. | HERAKRES EKO | 34000 | | |
| MIDNIGHT RES. | 69000. | DUNGEON MASTER | 105000. | HOSHINO CARBY | 37000 | | |
| MONKEY ADV. | 56000. | DYNA WARS | 91000. | IKARI 2 | 43000 | | |
| NINJA BURAI D. | 25000. | FINAL FIGHT | 94000. | IKARINO 2 | 18000 | | |
| OLYMPIC GOLD | 83000. | FIRE PRO-WRES. | 82000. | JAJA MARU | 40000 | | |
| PAPER BOY | 73000. | GOLDEN FIGHTER | 125000. | KORO DICE | 28000 | | |
| PHELIOS | 26000. | GUNDAM P91 | 76000. | LEAGUE OF MOMOTARO | 34000 | | |
| PSY BLADE | 31000. | HOOK | 108000. | MAGICAL GUY | 43000 | | |
| RENT A HERO | 41000. | KING OF MONSTER | 114000. | MAJONG BOY | 34000 | | |
| ROAD BLASTERS | 62000. | KOZON GAIDEN | 109000. | METAL JACK | 34000 | | |
| ROAD BUSTER | 74000. | LEGEND OF ZELDA | 94000. | METROID 2 | 42000 | | |
| RUNARK | 71000. | LEMINGS | 103000. | MICKEY MOUSE 2 | 40000 | | |
| S VALIS | 61000. | MAGIC SWORD | 106000. | MINI PUT | 41000 | | |
| S.MASTER GOLF | 51000. | MAGICAL GUY | 69000. | NEMESIS 2 | 41000 | | |
| S.MONACO GP 1 | 41000. | MARIO PAINT | 152000 | PARODIUS | 38000 | | |
| S.MONACO GP 2 | 87000. | METAL JACK | 94000. | PENCA DRAGON | 62000 | | |
| S.REAL BASKETBALL | 40000. | MUSYA | 100000. | PIPE DREAM | 37000 | | |
| SD FANTASY SOLDIER | 74000. | PGA TOUR GOLF | 90000. | PRINCE OF PERSHA | 48000 | | |
| SD VARIS | 81000. | PHALANX | 116000. | QUART | 37000 | | |
| SENJO NO OHKAM | 43000. | PILOT WINGS | 87000. | RANMA 2 | 56000 | | |
| SONIC 2 | TELEF | PRINCE OF PERCHA | 112000. | ROBOCOP 2 | 49000 | | |
| SLIME WORLD | 74000. | PRO SOCCER | 82000. | RUBBER SAVER 2 | 41000 | | |
| SONIC | 49000. | ROMANCING SAGA | 97000. | S.MARIO LAND | 41000 | | |
| SPACE BATTLER G. | 32000. | RPM RACING | 82000. | S.MOMOTARO | 31000 | | |
| SPLATTER HOUSE 2 | 74000. | RUSHING BEAT | 75000. | SAGA | 34000 | | |
| STEEL EMPIRE | 47000. | S.BASEBALL | 84000. | SAGA 3 | 59000 | | |
| STORMLOAD | 32000. | S.BOWLING | 104000. | SAGAYA | 32000 | | |
| SUPER FANTASY ZONE | 83000. | S.CUP SOCCER | 81000. | SNOW BROTHER | 25000 | | |
| SUPER LEAGUE | 54000. | S.FI CIRCUS | 109000. | POPEYE 2 | 35000 | | |
| SUPER SHINOBY | 66000. | S.GHOULS&GHOST | 82000. | TENSHIN VACA BOND | 43000 | | |
| SWORD OF SODAN | 32000. | S.MARIO WORLD | 82000. | | | | |



PREZZI IMBATTIBILI!

ERRATA CORRIGE

Perdono! Non lo faremo mai più! Anzi, ora che ci stiamo pensando, di cosa dovremo scusarci? Del fatto che sul mese scorso mancava l'introduzione? E a noi cosa importa? Vivete voi forse per leggere le nostre introduzioni? Non avete proprio nessun altro scopo nella vita? Ragazzi miei, siete proprio ridotti male: peggio di Alex. Comunque, visto che le nostre piccole presentazioni vi piacciono tanto, abbiamo deciso di renderle utili dando qualche direttiva qua e là. Tanto per cominciare, inviterei tutti i possessori di Nintendo a comprare anche Zzap!, da questo

mese in poi. Così non vi lamenterete più dell'esiguo spazio su CM (dovreste anche vedere che titoli abbiamo in serbo per voi!). Inoltre vorremmo anche ringraziare tutti coloro che sono venuti a trovarci al SIM, dalla bellissima Romina ai cinque disgraziati che ci avevano criticati tanti numeri addietro (sono pure venuti a trovarci per picchiarci di persona, ma ci siamo repentinamente defilati). E naturalmente un caloroso grazie e una pacca sulle spalle a tutti....

Noi Bovas

MAGISTER DOCET

Spett. Le redazione di Consolemania, rispondo alla lettera di Alberto Champion apparsa sul nr. 11 di CM. Premetto che il Sig. Champion è uno tra i miei migliori amici e di conseguenza avrei potuto esternare le mie considerazioni direttamente a lui, ma così facendo, avrei tenuto all'oscuro tutti i lettori di codesta rivista su un tema che potrà avere risvolti più che interessanti e spunti per argomentazioni future. Considerando inoltre più divertente rispondergli attraverso voi, ho deciso (con il Vs. Placet) di utilizzarvi come canale intermedio.

Il Sig. Champion, dopo una breve premessa, esordisce con la sua prima conclusione: "Non esiste più il giocatore di una volta". Mi sembra una considerazione abbastanza scontata, così come non esistono più i musicisti di una volta, i tennisti di una volta, gli uomini di una volta... Mi sembra assurdo pensare che un modo di agire, di svolgere, di fare, possa risultare eterno: il concetto di fondo potrà magari anche esserlo, ma sicuramente cambia il modo in cui viene proposto ed esternato. La visione schematica e meccanicistica della realtà è quanto mai azzardata e anche proporla ipoteticamente mi sembra decisamente utopistico. Viviamo in una realtà dinamica e in continua metamorfosi (nel bene? Nel male? Ognuno ha il suo metro di giudizio), ed è logico accorgersi di tali cambiamenti, senza per questo necessariamente scandalizzarsi o sentirsi sorpassati e retrogradi.

Il Sig. Champion continua così: "il possedere l'uno o l'altro" tipo di console, "diviene una questione di vita o di morte, si risparmia, si fanno carte false, si chiedono prestiti, pur di avere qualcosa che poi cos'è, se non un pezzo di plastica?". Sinceramente non mi sarei mai aspettato una frase del genere

da Champion. Un luogo comune che tende a minimizzare al massimo la funzione primaria di una console, a esacerbare un aspetto puramente materiale a discapito della poliedricità funzionale che una console può avere sulla vita di un individuo. Non dico certo che un videogioco vi aiuta a scuola, vi irrobustisce i muscoli o vi aiuta a divenire un "qualcuno" nel mondo d'oggi, ma da qui a considerarlo un pezzo di plastica, ne corre! Cos'è allora un'automobile, se non un ammasso di ferro, plastica, gomma, ecc? O cos'è allora una ragazza, se non una struttura, un'unità al carbonio costituita per il 75% d'acqua? Eppure quando esci con una dolce donzella non stai lì a pensare quanto tè potresti fare con tutta quell'acqua, rammarricandoti dello spreco perché inutilizzabile, e di conseguenza dello spreco del tuo tempo prezioso. Non scendiamo nella puerile materialità di chi vuole a ogni costo distruggere qualcosa. Intervengono molteplici considerazioni, affetti, sentimenti, che ti portano a desiderare, a sognare una ragazza, sicuramente DIVERSI da quelli che ti inducono ad acquistare un'automobile, e sicuramente DIVERSI da quelli che ti fanno bramare una console.

Il sig. Champion rafforza le sue tesi scrivendo: "il finalizzare tutta la ns vita ai videogame significa buttar via molto del poco tempo che abbiamo a disposizione per VIVERE, ESISTERE". Tralasciamo le premesse soggettive della sua considerazione (io in 22 anni non ho mai visto nessuno finalizzare la propria esistenza ai videogame. E inoltre chi gli dice che io ho molto poco tempo a disposizione per VIVERE?), egli parte da preconcetti strettamente personali. Io non so come adesso egli viva il rapporto uomo-macchina, ma personalmente (e penso la stragrande maggioranza delle persone a cui piacciono i videogiochi) tale rap-

porto viene utilizzato per addolcire, rallegrare, alleggerire alcune giornate, ritagli di tempo indirizzati al sano divertimento, mai a discapito di altri valori che possono essere la famiglia, la ragazza, gli amici, lo sport, scuola/lavoro, e tanti altri ancora.

Al discorso su cosa potrebbe trattare la rivista avete già risposto voi. Tralascio i vari commenti sul dio denaro, sul presunto menefreghismo della razza umana, e discorsi del genere. Tali argomenti andrebbero discussi e approfonditi con una certa puntualità dimostrandosi fuori luogo in una rivista di videogiochi.

Champion insiste. Sulla domanda "perché non la finiamo di considerare la console come scopo della vita?", rispondo: perseverare diabolicum. Ci vuoi spiegare chi considera la console come scopo della vita? Chi vuole ottemperare a tale assioma universale? Certo, esisteranno anche tali estremi, così come in ogni campo dello scibile umano, ma tali estremi non devono essere considerati: non per la mancanza di importanza del singolo, ma perché rappresentano solo una frazione infinitesimale della realtà oggettiva. Ci stiamo alienando dal mondo per entrare in un altro di silicio? Non mi sembra, piuttosto utilizziamo quello al silicio per entrare meglio in quello vero.

Infine Champion conclude con una frase (giustissima) che lo vorrebbe salvato in corner: "non sto dicendo che tutto ciò è male, ma che lo è l'eccesso", ma, mi dispiace Alberto, non servono due parole in chiusura per smussare una pagina di assurdità.

Distinti saluti, Mormino Izar.

Non c'è che dire: non fa una grinza. In ogni caso, se passi da Milano, fai un salto qui in redazione. Un cappuccio e un croissant non te li leva nessuno.

RIVENDITORE SPECIALIZZATO IN CARTA IGIENICA OFFRESI

Cara posta di Console Mania, sono un ragazzo di 71... Ehm, 17 anni che vi scrive, e se volete sapere il mio nome andatevelo a leggere in fondo alla lettera. Per me siete i migliori, i più grandi, i più cattivi, oh, scusate, mi confondevo con la pubblicità del Neo Geo (che sbadato). Comunque siete bravi, non vi preoccupate! Devo dirvi che mi piace molto la scritta "Console Mania" sulla I di copertina, mi piace come fate le recensioni, mi piace la posta, mi piacciono le news, mi ahhaa ahhaaa ahhaaa, scusate, ma fare un po' d'aria va sempre bene (certo certo, prova un po' a farla in metropolitana in mezzo ad altre duecento persone nell'ora di punta, e poi vedi! NdP). Ma quello che non mi piace è quel tipo che si fa chiamare Captain Sega (ANCORA? BASTA! Ve lo chiediamo in ginocchio, finitela di scriverci per rispondere ai deliri del capitano o di quell'altro disgraziato di Lord SNK! Non ne possiamo davvero più! Beh, in fondo ce lo siamo voluti noi... NdBovas). Scusate, ma certi individui sono davvero un'offesa per tutto il mondo dei videogiochi. Ma ora "ma io non sono un cantante, sono un commerciante, ma io..." Ah, scusate, c'era la corrida in TV. Ma passiamo adesso alle domandazze, lasciando perdere quel disgraziato (scusate, se parlo come Uan, sss-sil!) del capitano.

1) Perché non recensite i giochi del Super Grafx (si pronuncia per caso Super Grafix?), o del PC Engine GT?

2) Come mai è solo la SNK a produrre giochi per Neo Geo?

3) Il Super CD Rom, una volta collegato al Super Famicom, potrà cancellare i rallentamenti a giochi come Final Fight, Thunder Spirits, ecc..?

4) E' vero che aaaaahhh oooh! NO! Ho abortito. Va beh. E' arrivato il tempo di lasciarvi perché devo andare in una stanza piena di piastrelle dove aahhhaaa haaaa stavolta è venuto...

Spero vivamente che pubblichiate la mia lettera, perché è di buon gusto (beh, insomma... L'importante, come diceva quel tale, è che nella vita si sia convinti... NdP) e vi saluto con un grosso aaaaaaaahhhh devo scappare, scusatemi. Ciao!

Mister Stink

PS: se per caso non ve ne foste
CONSOLEMANIA NOVEMBRE 1992

accorti, sono affetto da una grave colite (e io che pensavo fosse diarrea! NdP).

PPS: inoltre sono rivenditore specializzato in carta igienica

Tralascio i commentini faceti sulla tua lettera, dato che sono facilmente intuibili e decisamente banali. Tuttavia mi sembra il caso di rispondere alle tue domande senza indugio:

1) Forse perché lo facciamo già: secondo te, le recensioni per PC Engine, a cosa servono?

2) Per lo stesso motivo per cui, inizialmente, a produrre i giochi del Megadrive era solo la Sega e a produrre quelli del NES la Nintendo. Quando una macchina deve essere "piazzata" è la casa produttrice in persona a doversi occupare del software. Se no, la macchina non vende. E se la macchina non vende, nessuno si sogna di produrre dei giochi per la stessa. Chiaro? Comunque, cari possessori di Neo Geo, non vi preoccupate: se nessuno ancora (o quasi) produce software indipendentemente, è perché la SNK si riserva di dare il consenso agli sviluppatori esterni di fare ciò che vorrebbero. Come facevano Nintendo e Sega due anni fa, insomma.

3) No, potrà al massimo offrire un bel po' di velocità in più ai giochi che verranno sviluppati in futuro su CD. Non dimentichiamoci che Street Fighter II, per offrire ciò che offre, possiede nella cartuccia un integrato speciale che serve proprio a velocizzare un po' la console.

4) amen.

BHO (PRIMA PUNTATA)

Carisssssimi redattori di CM, sicuramente non pubblicherete questa lettera, ma vi scrivo lo stesso fiducioso MA QUALE FIDUCIOSO! DIGLI IL FATTO LORO! Zitti! Scusate i miei amici, sono leggermente (mica tanto) arrabbiati con voi per un paio di motivi MA QUALE PAIO!? SARANNO UN CENTINAIO! Non esagerate! E fate silenzio quando parlo (o scrivo) alla redazione MA ANDATE A FARE IN... Zitto! Se lo leggono siamo fottuti. Scusate il mio amico, voleva dire andate tutti inSIEME a fare una partita al Megadrive. Io sono quello che voleva vendere il MD (chi sa chi sono non sa chi ero, chi sa chi ero non sa chi sono. Che il mio nome sia Gianfranco Bernardini o GB poco cambia nella mia vita) (voi direte "Che significa"? Io vi rispondo "Ve lo dico in un'altra lettera quando riuscirò a capirlo") e

per farlo vi ho scritto 3 lettere uguali. Io non approvo che voi non siate d'accordo nel fare più lettere con lo stesso annuncio. Se si fa questo, è solo a causa vostra (molte lettere che vi arrivano non le notate neanche) e a causa della posta italiana che spesso sbaglia il recapito. NON E' VERO! LA COLPA E' SOLO VOSTRA! Insomma, la volete smettere? Altrimenti si arrabbiano e ci buttano our lettere in their pocket. Non so se avete capito che molte persone vi scrivono, sì per elencare i loro problemi, ma soprattutto per farvi migliorare la (stupenda) rivista, con consigli utili che NON ASCOLTATE MAI!! Bastaaaaa! La volete finire? So che molti consigli sono idioti, ma alcuni no, secondo me fareste bene ad ascoltarli. Come ad esempio I FATTI ORRIBILI DEGLI ABBONAMENTI! Ora vi lascio perché devo andare a picchiare a sangue il mio (scusate, i miei) amici che sono ME, ME STESSO, ME MEDESIMO e IO (hei Bovas, mi daresti una mano?) (Più che volentieri. NdP)

Gianfranco Bernardini

Ammetto che una lettera come questa non abbia poi così molto senso, ma era il primo esempio (e spero anche ultimo) di lettera auto-corale che abbiamo ricevuto (o che almeno io ho visto). E così ho deciso di pubblicarla. Ora però, cosa cavolo intendi con "fatti orribili degli abbonamenti"? Forse il postino ti ha fatto ingoiare la rivista? Bah...

BHO (SECONDA PUNTATA)

AS (ante scriptum): questa lettera è scritta da un uomo in crisi di nervi (si vede NdP), non preoccupatevi di ogni offesa o altra cosa! (Dopo ti pestiamo NdD)

Disgraziatissima redazione di CM, avete visto le cinquanta lire allegate? (50 lire? Quali cinquant... MARCO! Cos'hai in mano? NIEN-TE? Fa vedere, subito! Ahhh, le volevi rubare... Mortaccione... NdP) sissignore, è una chiarissima e ultravolontaria offesa! (Offesa? Pensa, mi mancavano giusto 50 lire per prendermi un caffè giù al bar NdP), perché mi sembra di parlare con degli schizofrenici (ma no... Agnè Alecs, coscia vuole dire schisciofrenici? Gn-h! NdBovas). Dico, vi ho scritto sette, SETTE, ma dico 7 volte un'implorazione di SOS. La risposta? Boh. La lettera? Cestinata! Spero ora con queste cinquanta lire di aprirvi gli occhi,

cioè questa lettera "esiste", "vegeta", e io esigo che sia pubblicata, con risposta (spero solo che dopo tanti insulti mi ricordi di scriverla, la domanda). Dopo tutto questo tempo sto diventando pazzo, sia per la lettera, sia per il mio problema. Allora. Dicesi NES il Nintendo Entertainment System. Dicesi "Simon's Quest" gioco per NES, in cotale gioco esistono (non badate ai paroloni) (ma quali paroloni, sono arcaismi! NdProf) due tipi di coltello: d'argento e d'oro. Ora, quello d'argento, dove caspita sta? Voglio indicazioni precise! Le esigo! Le voglio! Santo cielo! Mi sta venendo l'ulcera, il morbo di Parkinson, l'AIDS, la sclerosi multipla, l'asma (l'ipocondria... NdP), tutto! Sto diventando pazzo (diventando? NdD)

Francesco "the NES destroyer".

Davvero vorrei darti una mano, ma purtroppo non ne ho la più pallida idea, prova un po' a chiedere a Marco, magari lui lo sa! In ogni caso, se invece di perdere tempo a scrivere sette lettere, lo avessi cercato, sto benedetto coltello, adesso non saresti ridotto così! (Fine presa per i fondelli, questa risposta, ma si addice al tono della lettera... NdP)

POSTA LA LETTERA PIU' INUTILE DELL'UNIVERSO

Schifosissimi BovaByte, sono un pazzo mentecatto che aspirando al suicidio non ha trovato di meglio che leggere CM dove, a dargli il colpo di grazia sono state lettere come quelle di Captain Sega, Lord SNK, Gighen e via dicendo.

Queste lettere non hanno diritto di esistere, perché posso capire quelli che scrivono per chiedere notizie e poi ne approfittano per fare qualche battuta, ma certe lettere alla Luca Ongaro, che non dicono niente, anzi, si mettono a fare calunnie del tutto prive di fondatezza, no. Forse di lettere come queste ne ricevete decine al giorno (l'hai detto tu, NdD) ma la mia è speciale, non serve a nulla! Dette queste cose che sono venute dal profondo del mio cuore artificiale passo a farvi le mie bavo-rose domande:

1) Potreste darmi maggiori ragguagli sul Black Power?

2) Per quando è previsto l'arrivo di Mega Man 3 in Italia?

3) Perché Mega Man 4 è uscito prima del 3?

4) Potreste descrivere la terza av-

Distributore per l'ITALIA

NEO-GEO

MOVITA' MOVITA'



WORLD HEROES
94 mega



ART OF FIGHTING
102 mega



PROPOSTE PROPOSTE
di vendita per soci

PROPOSTE PROPOSTE
di vendita per corrispondenza

| | |
|---------------------------------|-----------|
| Nam 75 | £ 107.000 |
| Magician Lord | £ 166.000 |
| Riding Hero | £ 166.000 |
| Ninja Combat | £ 166.000 |
| Super spy | £ 166.000 |
| Cyber Lip | £ 107.000 |
| Puzzled | £ 107.000 |
| League Bowling | £ 166.000 |
| Top Player Golf | £ 166.000 |
| Baseball Star Professional | £ 214.000 |
| Senpoku | £ 214.000 |
| Ghost Pilot | £ 214.000 |
| King of the Monster | £ 214.000 |
| Blue's Journey | £ 166.000 |
| Alpha Mission II | £ 214.000 |
| Crossed Sword | £ 250.000 |
| Super Baseball in the Year 2020 | £ 214.000 |
| Eight Man | £ 250.000 |
| Robo Army | £ 214.000 |
| Trash Rally | £ 250.000 |
| Fatal Fury | £ 250.000 |
| Soccer Brawl | £ 250.000 |
| Football Frenzy | £ 250.000 |
| Mutation Nation | £ 250.000 |
| Last Resort | £ 250.000 |
| Baseball Star Professional II | £ 250.000 |
| Ninja Commando | £ 250.000 |
| King of the Monster II | £ 286.000 |
| Andro Duros | £ 286.000 |
| Senpoku II | £ 270.000 |

ENATOLL
NEO-GEO CLUB

Perché conviene? Cosa fare per entrare a far parte del club NEO GEO?

Ti conviene per gli straordinari sconti di cui potrai usufruire. Ti conviene perché potrai avere direttamente a casa tua in noleggio tutte le cassette della vasta gamma NEO GEO (soluzione per giocatori incalliti)

Quanto costa iscriversi al NEO GEO club? È davvero conveniente! Potrai farlo con 3 comode rate da:
 £. 250.000
 £. 150.000
 £. 150.000
 (compreso spese postali)

| | |
|---------------------------------|-----------|
| Nam 75 | £ 91.000 |
| Magician Lord | £ 142.000 |
| Riding Hero | £ 142.000 |
| Ninja Combat | £ 142.000 |
| Super spy | £ 142.000 |
| Cyber Lip | £ 91.000 |
| Puzzled | £ 91.000 |
| League Bowling | £ 142.000 |
| Top Player Golf | £ 142.000 |
| Baseball Star Professional | £ 182.000 |
| Senpoku | £ 182.000 |
| Ghost Pilot | £ 182.000 |
| King of the Monster | £ 182.000 |
| Blue's Journey | £ 142.000 |
| Alpha Mission II | £ 182.000 |
| Crossed Sword | £ 212.000 |
| Super Baseball in the Year 2020 | £ 182.000 |
| Eight Man | £ 212.000 |
| Robo Army | £ 182.000 |
| Trash Rally | £ 212.000 |
| Fatal Fury | £ 212.000 |
| Soccer Brawl | £ 212.000 |
| Football Frenzy | £ 212.000 |
| Mutation Nation | £ 212.000 |
| Last Resort | £ 212.000 |
| Baseball Star Professional II | £ 212.000 |
| Ninja Commando | £ 212.000 |
| King of the Monster II | £ 243.000 |
| Andro Duros | £ 243.000 |
| Senpoku II | £ 230.000 |

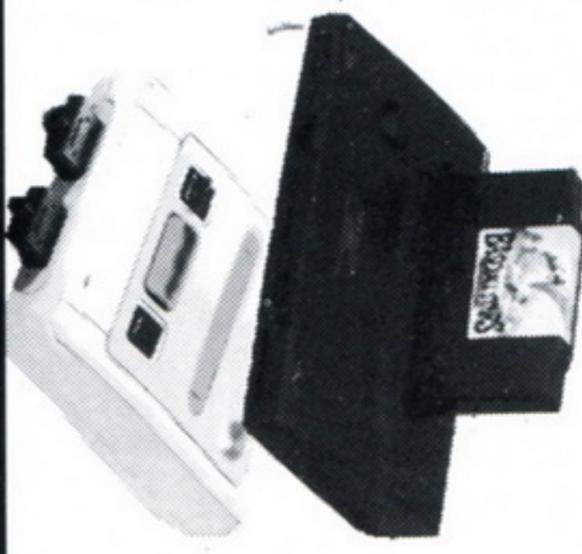
Per voi la FANTASTICA console più joystick, presa scart, adattatore 220V, a £. 599.000 £. 499.000 (IVA inclusa)

Emozioni Senza FINE

N. B. : I sopra elencati prezzi sono comprensivi di IVA.

SOFT

MANIATA



| | |
|-------------------------|---------|
| S. Nes + S. Mario World | 398.000 |
| Neo Geo + gioco | 599.000 |
| S. Famicom + gioco | 399.000 |
| PC Engine Duo | 790.000 |
| PC Engine GT + gioco | 540.000 |
| Mega Drive + Scart | 265.000 |
| Mega CD Rom | 690.000 |

Contattateci !

AMIGA & PC
 IBM compatibili

Vasto assortimento di giochi e accessori per tutte le console.
 • Multigames per Game Boy e Game Gear da L. 109.000 a L. 169.000
 • Spedizione tramite corriere o posta in tutta Italia
 • Evazione ordine max. 24 ore



TEL. / FAX 0187 - 730226 • P.zza Caduti per la Libertà, 25 • 19124 LA SPEZIA

BOVAS' HARD CAFE'

ventura della saga Mega Man o almeno dire i personaggi e le loro armi o ancora meglio recensirlo?

5) Mi pubblicate?

6) Chi vi fornisce il Software gratuito?

7) Il numero di bit dipende dai pin?

8) Perché Nonna Papera, che è appunto una papera, alleva le galline? Sono dunque una razza superiore?

9) Mi spedite uno dei 3,486 orecchi di Alex?

Questo è tutto, spero che mi rispondiate.

Omonimo di Dave III ovv. Genio rastrello ovv. Davide Lattanzio.

P.S. Scusate il mio secondo nome Genio Rastrello, perché un nome più fesso di questo non l'ho trovato (il mio amico Mazza Ramazza mi aveva suggerito Dave e Paolone, ma ci sembrano fin troppo fessi per noi)

P.P.S. Se per caso mi pubblicate mi volevo scusare con Mazza Ramazza, che andando in vacanza, non ha potuto partecipare a questa lettera e colgo l'occasione per salutarlo.

P.P.P.S. Mazza Ramazza è il secondo nome di Claudio Mariani (e a me? NdD).

C'è una cosa che mi attanaglia non facendomi più chiudere occhio: tu protesti contro le lettere inutili, allora perché poi, appena dopo, affermi scanzonatamente che la tua non serve a niente? Mah, misteri della vita! Ti voglio comunque accontentare rispondendoti in modo esauriente e dettagliatissimo (almeno ci provo):

1) Non c'è molto da dire. E' praticamente un mobile da bar ridotto all'osso, senza monitor né cassone (in parole povere la circuiteria in esso contenuta non è molto complessa) in cui bisogna appunto inserire una scheda per poter giocare (ti ricordo che a differenza delle cartucce per le console casalinghe, una scheda da bar, oltre alle varie ram e rom, contiene anche microprocessori, chip grafici e sonori...).

2) E' già uscito Mega Man 3? Io non sapevo neanche che fosse uscito Mega Man!?!?

3) Vedi sopra.

4) Vedi sopra.

5) E' fuori discussione!

6) I giochi gratuiti ce li sponsorizza la mia dolce nonnina, che salutia-

mo tutti con il cuore in mano.

7) Io direi che dipende per lo più dai numeri che sono scritti sul coperchio superiore. Es: il MD porta la scritta "16-bit", quindi, se c'è scritto 16 è un 16-bit, mentre il SF è una console a 0-bit, non portando la sopracitata scritta sul coperchio.

8) Non lo so, così va il mondo.

9) Una sola domanda: chi cavolo è Alex?

10) No, a questa domanda non posso proprio rispondere.

AO! MA CHE TE STAI A DI'?

Carissimi amici di CM, sono un ragazzo di 15 anni e possiedo un Nintendo a 8-bit (sbagliato, il NES è a 0-bit leggi sopra per chiarimenti, NdD), che comunque non mi dà le migliori soddisfazioni. Non vi ho scritto questa lettera per le solite opinioni sulle console: mi piace molto leggere la vostra rivista ma sto diventando matto con tutti questi "NdD", "NdP", "NdAlex". Per favore ditemi cos'è. Non penso di essere il solo ad accusare questi problemi! Vi suggerisco quindi di indicarne il significato come avete fatto per il glossario o la segnaletica, grazie!

Siete tutti così simpatici e mi piacerebbe molto conoscervi di persona, ma questa volta non vi chiedo di stampare le vostre facce su una pagina di CM [molti lettori non dormirebbero più la notte (scusate, era solo una piccola stupida battuta. Ve la siete presa?)]. Avete presente quella strana e bizzarra foto che mettete alla prima pagina di Bovas Hard Café? (quello veramente è il fondino di tutte le pagine della posta! NdD)? A chi appartiene quella faccia burbera in basso al centro (sembra che gli abbiano fatto l'elettroshock!)? E quello in alto a sinistra con gli occhiali da sole abbracciato alla bionda?

Bene, credo di essermi sfogato abbastanza, se credete che la mia lettera sia troppo stupida per essere pubblicata, allora fa niente; ma se pensate che vada bene, avete fatto contento un lettore (che comunque vi segue dal primo numero di CM e, dopo aver sopportato le vostre abbreviazioni, si è deciso a procurarsi carta, penna e calamaio).

Un abbraccio a tutti, in particolare a Piermarco e Stefano (in senso affettivo, si intende) (stavo già co-

minciando a pensare male, NdD) e... un momento! Uff, quasi stavo per chiudere la lettera, a proposito di Piermarco: aveva chiesto gli abbinamenti dei recensori di CM ai lottatori di King Of The Monster... Eccoti accontentato: quello in alto a sinistra è Marco, quello in alto al centro è Dave e sempre quello in alto a destra è Stefano. In basso, quello a sinistra è Piermarco, quello al centro è Paolone e quello a destra è Alex. Grazie, lo so che ho vinto, ma il weekend con Piermarco lo cedo in beneficenza.

A proposito di Stefano: guardo spesso USA Today e devo dire che mi ricorda vagamente Doc di Ritorno al Futuro, mentre Gab (è lui, non mi sto sbagliando?!) mi ricorda Blanka di Street Fighter 2 (sicuramente un bel complimento, NdD). Ma è vero che Gauntlet non ha fin?... Passo e chiudo.

Angelone, ovvero la rovina di Dave e Paolone.

P.S. L'ho fatto apposta a scrivere "per favore ditemi cos'è" invece di "cosa sono", mi piacerebbe infatti essere pubblicato nell'Angolo della Prof."

P.P.S. Scusate se ho scritto la lettera a mano ma avevo finito il nastro della macchina da scrivere.

E che vor di 'sto benedetto NdX? Beh, a dire il vero, la cosa è più facile di quanto sembri: Nd sta per nota di, mentre la X rappresenta di solito l'iniziale/soprannome di chi sta scrivendo tra parentesi. Spiegato mi sono?

Il super ultra mega fondino totale del BHC ha "scioccato" una miriade di lettori... Noi comunque ci teniamo alla nostra privacy e così sta a te decidere a chi appartengono i volti del fondino (diciamo chiaramente che in questo momento non avevo la suddetta fotografia a portata di mano).

Non trovo che Stefano e Christopher Lloyd si assomiglino molto... se lo dici tu... Ah, a proposito, il Gabby s'è incavolato a morte per quel paragone da te fatto e ti manda a dire che ti spacca la faccia. See ya!

LA FORTUNA E' CIECA, MA LA SFIGA CI VEDE BENISSIMO!

Cara Redazione di CM, sono un maniaco che vi supplica umilmente (striscia, striscia! NdD) di pubblicare la mia lettera. Prima di strapparmi tutti i capelli (per voi ovviamente) vorrei che mi chiariste le idee su alcuni problemi che

mi assillano da tempo:

1) Cosa significano quelle due lettere prima del vostro nome? (Nd...)?

2) Perché la nuova console (Black Power) costa solo L. 400.000, quando i giochi possono arrivare a L. 1.300.000?

3) Perché nel Lynx ci sono dei giochi che, a parte qualcuno, sono molto poco conosciuti, come Super Skweek e Stun Runner?

4) Uscirà mai SF2 sul MS e di conseguenza in casa Sega?

Ora però vorrei chiedervi un favore da persona seria, dato che la mia prima console è stata il Lynx, vorrei parlarvi innanzitutto delle mie imprese con la suddetta macchina: dopo averlo acquistato avevo intenzione di scrivervi per farvi alcune domande su California Games (il gioco in omaggio), ma prima che io lo facessi, fui colpito da una disgrazia: mia sorella ha fatto cadere il Lynx dalla finestra (precisamente dal terzo piano), e l'unica cosa che ancora funzionava era la cartuccia del sopracitato gioco.

Dopo questo avvenimento ne acquistai un altro (il modello new, senza cartuccia omaggio) e credetemi, il mio cane l'ha utilizzato come osso, e per la seconda volta mi è rimasta solo la cartuccia.

Dunque, il favore che vi chiedo è quello di regalarmi un Lynx (sapevo, le mie passioni sono le console portatili, solo che il GB non è a colori e il GG è troppo caro. Pensateci, ve ne sarò riconoscente).

Come ultima cosa vorrei farvi gli auguri per la vostra rivista che è l'unica che leggo e che continuerò a leggere. Siete mitici!

Stefano Torrese, soprannominato "la fortuna sia con te".

P.S. Io prima avevo il GB, ma un mio amico mi ha chiesto di fare scambio con un MS per il GB con 4 giochi. Io ho acconsentito. Ho fatto bene?

Tranquillo, tranquillo, conservati i capelli, almeno finché puoi:

1) Aaaarghhh!

2) Semplice, perché la console vera e propria non contiene un gran che, sono le schede che montano tutti i vari chip grafici e sonori...

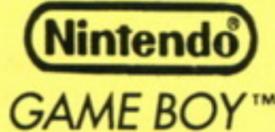
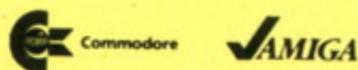
3) Non lo chiedere a me...

4) No.

Riguardo alla tua storiella ci credo ben poco, ti invio comunque un Lynx nuovo di pacca per consolarti delle disgrazie sofferte. Non mi chiedere se hai fatto bene o no a fare lo scambio, questo dipende solo da te: se il MS non ti piaceva e vai, come hai scritto, pazzo per i

Tintori

SOFTWARE HOUSE
VIA BROSETA, 1 BERGAMO
Tel. 035/248.623



assistenza e riparazioni
autorizzate Commodore
ASSI coop. s.r.l. - 20146 Milano

ASSI coop.
s.r.l.

assistenza
servizi
sistemi
informatici

VENDITA PER CORRISPONDENZA

Presentando questo Coupon un simpatico Omaggio



PIXEL Computer Shop

Via Ingegnere 37/a - 95125 Catania - Tel./Fax 095/430580

L'HAI SOGNATA? L'HAI ASPETTATA?
E' ARRIVATA!!!

I MIGLIORI VIDEOGAMES IN AZIONE
DIRETTAMENTE SUL TUO TELEVISORE

VIDEO WONDER

LA PRIMA VIDEORIVISTA CON RECENSIONI IN
ANTEPRIMA ASSOLUTA, NOVITA' E CONSIGLI
SU TUTTO CIO' CHE RIGUARDA LA TUA
CONSOLE.

081-5177985

TELEFONA A QUESTO NUMERO PER
CHIEDERE INFORMAZIONI O ORDINARE
LA TUA COPIA.

ANCHE INTELTRONIC CONSIGLIA "VIDEO WONDER"



WILD LION

Tel. e Fax 0522/627669
Via Codro, 5/C - 42048 RUBIERA (RE)
Chiuso il Giovedì pomeriggio

Novità
vendita videocassetta catalogo
per giochi Megadrive

NEO GEO L. 590.000 + 1 Gioco

GAME GEAR L. 290.000 + 1 Gioco

MEGADRIVE L. 270.000

BLACK POWER L. 400.000

SUPERFAMICOM L. 470.000

TUTTI I COIN OP (per console
"BLACK POWER")
da L. 100.000 a L. 4.000.000

Cercasi rivenditori nelle zone libere per
NEW CONSOLE "BLACK POWER"

BOVAS'HARDCAFE'

portatili hai fatto bene, altrimenti hai fatto male...

DUBBI, DOMANDE & C.

Carissima redazione di CM, sono un ragazzo di 14 anni, un vero patito di video game. Possiedo da quasi tre anni un MS e attualmente ho deciso di comprare un MD. Sono però incerto sul fattore assistenza tecnica. Infatti, riparare un MD ufficiale non è difficile, ma spesso, alcuni miei amici, si sono trovati in difficoltà per acquistare cartucce e per riparare il loro MD giapponese.

I negozi da voi pubblicizzati forniscono assistenza tecnica per merce importata dal mercato parallelo? Sono reperibili i MS converter? E ancora, quest'ultimi sono compatibili con le varie versioni del MD?

Rosario Di Biase.

P.S. Nonostante parte della soluzione pubblicata nel numero 4 e la tua splendida recensione, Gabriele, non sono ancora riuscito a trovare l'hovercraft e il flauto per il fantomatico Phantasy Star su MS.

Ti prego di aiutarmi, non giocherò più a questo titolo fino a quando tu non mi risponderai. Nel frattempo io saprò aspettare e non vi preoccupate, siete i migliori.

Per quanto riguarda l'assistenza tecnica quello che dici è vero, è alquanto difficile far riparare un MD giapponese (credo comunque che qualche negozio li ripari in proprio o li rimandi direttamente in Giappone), ma ti consiglio di considerare anche i pregi di una macchina parallela (quelli sicuramente li saprai già). Inoltre penso che sia estremamente difficile rompere una console, quindi non ti preoccupare eccessivamente per questo motivo. Leggiti la rubrica Consoliamoci del mese scorso e comincia a incrociare le dita.

I DEFICIENTI SI ASTEN- GANO DAL PUBBLICA- RE I TRUCCHI!

Spettabile redazione di CM, chi vi scrive sono io, ma voi vi chiederete ma io chi? E io vi dirò ma io io,

naturalmente... Bah, sorvoliamo, questo è un discorso troppo difficile per me, che ho quattro in italiano, va beh, oddio, non esageriamo adesso, in fondo adesso sono riuscito ad arrivare al 4+!

Comunque, bando alle ciance e veniamo al dunque: nel numero nove di CM, nella rubrica Control Your Console ho letto un trucco riguardante il gioco Darius II, che diceva di schiacciare una valanga di pulsanti per ottenere l'invulnerabilità. Io allora, allegro e spensierato come un bravo bambino che si dirige verso il manicomio, comunemente detto scuola, inserisco la cartuccia ed eseguo il trucco... Macché invulnerabilità, per provare se l'operazione era riuscita ho voluto verificare le collisioni, indovinate un po' cos'è successo? Che la mia astronave si è rotta come il naso di Pippo Franco.

Questo era solo un misero esempio, spero comunque che la cosa non si verifichi più! Vi consiglio, pertanto, di verificare sempre i trucchi prima di provarli, proprio come disse il figlio di mio nonno, del cognato di mia madre, del genero di suo fratello del padre del mio prozio buonanima. Bye bye.

Gianluca Eusebietti.

P.S. Se voi siete riusciti ad eseguire quel trucco fatemelo sapere, non si sa mai...

P.P.S. Siete grandi.

Anche io, quando ero un vecchio lettore di Zzap! mi incavolavo a morte quando i trucchi non funzionavano! Beh, col tempo, stando dall'altra parte dello schermo (bella metafora, eh?) Ho capito molte più cose: i giochi non ci vengono regalati (soprattutto quelli per le console) e, dopo un certo lasso di tempo, vanno riconsegnate ai mittenti. Questo non ci permette di verificare personalmente la correttezza dei cheat inviati. Noi siamo molto fiduciosi verso i lettori, anche perché non avrebbe senso cercarci tutti i trucchi da soli. Speriamo solo che questa fiducia non sia sprecata.

PREMIO SPECIALE BEOTA DELL'ANNO (CHI DI VOI NON CONOSCE ZZAP!?)

Fantastica redazione di CM, vi ho scritto per farvi i complimenti e perché ho qualche domanda da porvi:

1) Conoscete riviste dove si possono trovare recensioni di giochi per C64?

2) Esiste un gioco di pugilato per il Game Boy?

3) Vorrei comprarmi una console portatile; quale mi consigliate tra Atari Lynx e Game Gear?

La vostra rivista è la mia preferita, poiché, a differenza delle altre è completa e in più con ottime recensioni, anche se la parte che leggo di più è quella dei trucchi.

Vi mando un salutare.

Francesco Fazio.

Oh, delizia delle mie povere dita consunte, finalmente una lettera senza i P.S.! Caro Francesco, puppiamoci insieme le risposte, anche se meriteresti una tiratina d'orecchi particolare:

1) Mai sentito parlare di Zzap!?

2) Non mi sembra, però c'è un ottimo gioco di Wrestling (WWF Superstars)

3) Sta a te decidere: ogni macchina ha i suoi pregi e i suoi difetti, tu devi solo decidere quale faccia al caso tuo.

D'ORA IN POI DORMIREMO SONNI TRANQUILLI, LE VENDITE SONO AUMENTATE DI DIECI COPIE...

Cara redazione di CM, chi vi scrive è Andy, un ragazzo di tredici anni, che legge la vostra rivista da quando possiede in Game Gear e un Nes. Apprezzo (turbomegagalatticamente) molto le vostre recensioni (non per niente leggo la vostra rivista), e devo proprio farvi i complimenti, nel vostro campo siete super!

E' la prima volta che vi scrivo e non ho la certezza che pubblicherete la mia lettera, ma, se lo farete, avrò le risposte per questi miei quesiti (segue lista di domande su come terminare Monster World 2 (GG) Castlevania (NES)... Mi dispiace, adesso non sono in grado di risponderti, in quanto Castlevania l'ho giocato secoli addietro, mentre non mi sono mai ci-

mentato a fondo con MW2 su GG, resta quindi sintonizzato sulle pagine di CYC per maggiori delucidazioni (incrociando le dita però) NdD).

Andy Irrera.

P.S. Se mi risponderete alla prossima uscita di CM ne comprerò dieci copie, lo giuro! E non sto incrociando le dita!

Caro Andy, ricorda che hai giurato! Va beh, cosa posso dire, i complimenti ci fanno sempre piacere, ci spingono a fare sempre meglio (ma anche le critiche). Mi dispiace solamente di non aver potuto rispondere alle tue domande, ma non posso mica conoscere la soluzione di tutti i giochi usciti sul mercato!

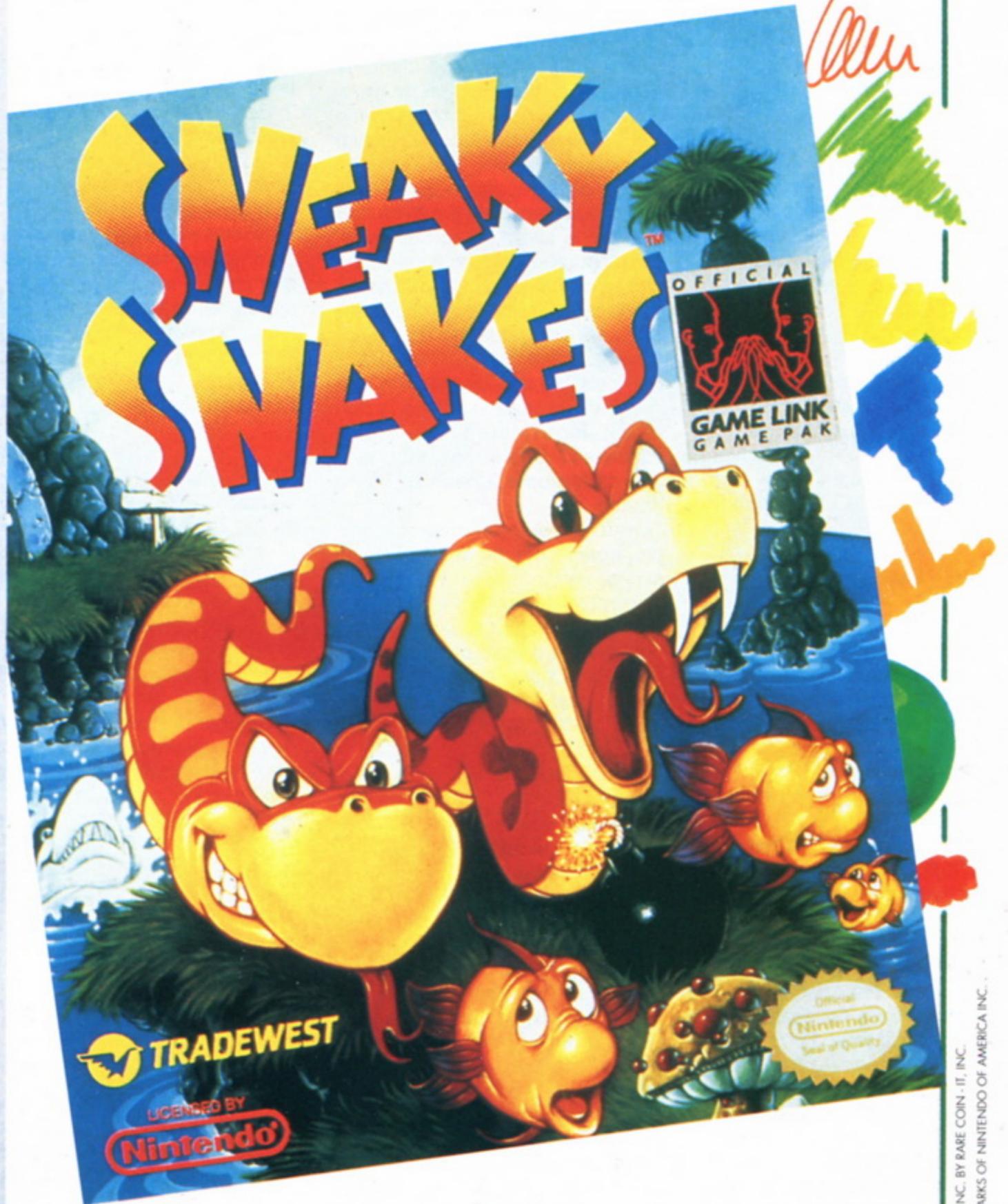
MICROPOSTA

Iniziamo anche questo mese a trattare velocemente gli argomenti che, mensilmente, ci proponete e noi non abbiamo spazio di pubblicare per intero. E da chi potremmo mai iniziare se non da Gioele Stragliotto? In una lunga lettera ci pone la questione del C64, domandandoci se il mitico computer di casa Commodore abbia ancora qualche speranza di sopravvivere. Beh, è un dato di fatto che l'interesse che una volta provavano le software house per questa macchina, si è decisamente affievolito, un po' per colpa del mercato, un po' per il disinteresse di una generazione di videogiocatori ormai in gran parte "dispersa", un po' a causa dell'evoluzione delle macchine, in particolare dei 16 bit e delle console. Tuttavia il C64 sembra resistere ancora bene, e il fatto che Zzap!, nonostante le catastrofiche previsioni di taluni individui, vada avanti imperterrita sul suo cammino, non può che incoraggiare i cari sessantaquattristi (molti dei quali seguono, come te, anche CM). Damiano Desogus ha raccolto l'appello lanciato da Cristian Pili, e ha ridisegnato per noi la copertina della rivista, introducendo le console da essa "ingiustamente ignorate". Buon lavoro, davvero, vedremo cosa si può fare. Comunque sappi che ci avevamo già pensato. Bello il disegno di Moonwalker sulla busta. Simone Donizetti e Lorenzo Bonfanti ci pongono alcune -a detta loro- interessanti domande quali "Esistono giochi porno per console? Se sì, perché non li recensite?". Non esistono giochi di quel tipo, mi spiace, e se anche ci

Nintendo

GAME BOY™

GIOCARE
E' PIÙ
FACILE CON....



Quella degli Sneaky Snakes è la storia di due paffuti serpenti: Attila e Genghis. Più che mai decisi a liberare la serpentella Sonia, rapita dal malefico Nibler, i nostri eroi non esitano a farsi largo fra nemici di ogni sorta...

 **TRADEWEST**

 **TOYS**
LEADER

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

BOVAS' HARD CAFE'

fossero, non li recensiremmo. Questione di buon gusto. I dischi di Slayer e Sepultura Dave ce li ha già. Ma dove vivete? Marco dell'Orto ci ha spedito una simpatica letterina proponendoci una cronistoria del videogame. Se ti interessa, da qualche mese a questa parte Luca Reynaud sta facendo qualcosa di molto simile su Zzap!, comunque ci stavamo già pensando. E' che non c'è spazio... Un altro Marco, Bovolato, stavolta, ci ha spedito la sua recensione di Street Fighter II. Beh, per avere solo 14 anni prometti bene: l'unico difetto che abbiamo trovato, è che è un po' noiosetta. Mi spiego meglio: non puoi descrivere il gioco solo tecnicamente, devi inventarti pure una storiella di sottofondo, dare una trama al gioco, in modo da evidenziarne lo spessore. Per il resto, tutto benone, va avanti così. The Scriptbuster ci ha spedito un fornito elenco di tutti i trucchi -a detta dei lettori farina del proprio sacco-, ma che in realtà sono vili scopiazzature da altre riviste italiane o straniere. Ed in particolare si rivolge a me (Paolo) in qualità di coordinatore della rubrica. Vedi, se avessi la facoltà di ricordare tutti i trucchi apparsi su tutte le riviste (che per altro non leggo) sarei un genio e non avrei bisogno di andare all'università per studiare. Purtroppo non è così, e sono dunque costretto a fidarmi di voi. Peccato che tanta gente debba tradire la mia fiducia. In ogni caso d'ora in poi il Control Your Console sarà totalmente appannaggio di Dave, quindi pigliatevela con lui! (Grazie, infine, a Shin, che mi ha sostituito nel moneto del bisogno

NdP). Mirko Arena, che si è perso il numero tre della nostra rivista (che ne diresti di un bell'arretrato? NdD), vorrebbe avere un piccolo aiuto a Sonic... Beh, oggi sono bravo, quindi apri bene le orecchie: accendi il MD, attendi che il bel porcospino blu compaia nella schermata dei titoli, quindi vai in su, giù, sinistra, destra. A questo punto, se il cheat è stato eseguito correttamente si dovrebbe udire il suono di una campanella. Ora premi a e start contemporaneamente e voilà, il gioco è fatto! Roberto Terranova vuole sapere se esiste una versione di SFII per NES o Master System. Innanzitutto penso che nessuna delle due macchine da te menzionate possa gestire un "coso" del genere, in più la Sega non ha neanche i diritti per poterlo convertire. Il simpatico Amilcare Sada (10 anni), oltre ai super complimenti a Dave e Stefano, ci chiede se esistano diverse versioni delle console portatili, questo in particolare per quanto riguarda il GG. Beh, mi sembrerebbe inutile produrre delle versioni differenti, ti faccio notare inoltre che, disponendo i portatili di monitor propri, non è neanche necessario utilizzare l'NTSC o il PAL. In parole povere tutte le versioni sono identiche. Ugo Baldassarre ha dei dubbi per quanto riguarda le modifiche da apportare ai vari MD. Per quanto concerne il MD Giochi Preziosi, suggerisco di sventrare l'apertura delle cartucce solo se la garanzia è scaduta (per non invalidarla), negli altri casi, è più consigliabile usare un convertitore. Per il MD giapponese non ci sono problemi, è sufficiente asportare la piccola linguet-

L'ANGOLO DELLA PROF

Novembre, tempo di piogge, di compiti in classe e di interrogazioni. Quale momento migliore, dunque, per un intervento dell'immane professorina di redazione?

- 1) "Duble Dragon II: Quando siete al terzo quadro al elicottero e si apre la porta mettete in pausa per tre secondi e vi salverete una vita"
- 2) "Adventure Island II: Per scegliere il quadro che volete, fatte sinistra destra sinistra destra b a b"
- 3) "Stupentamente bella calligrafia"
- 4) "Mi piacciono molto le recensioni"
- 5) "da pochi giorni possiedo il SEGA MASTE SISTEM II"
- 6) "Quando riapriranno le fabbriche Sega?"
- 7) "Vorrei diventare un esperto di console, e per questo vorrei sapere da voi le caratteristiche tecniche (bits, numero colori, ecc) del Nes, Game Boy, Super Nes, Super Famicom, Cd NES, Cd Super NES, Cd Super Famicom (se lo sapete), Master System, Game Gear, Mega Drive, Cd Master System (se esiste) (mah, ho qualche dubbio NdProf),

ta all'interno del coperchio (altrimenti non si possono usare le cartucce Giochi Preziosi). Caro Trombetta Gilberto, grazie infinite per il pensiero (ci voleva spedire l'OAV di Ken), ti informo comunque che ce lo abbiamo già da un po'. Gianfranco di Roma aggiunge



- Mega CD, Wonder Mega, PC Engine Super Grafx, Pc Engine, Core Grafx 2, Pc Engine Duo, PC Engine GT, CD Pc Engine, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Neo Geo, e se possibile Super Magicom (nooooo! NdP), Micro Genius, Super Vision, GIG Gamate e altre consoles che io non ho elencato"
- 8) "Siete in contatto con le case produttive di videogames?"
 - 9) "Queste cose che sono venute..."
 - 10) "Se credete che la mia lettera è troppo stupida..."
 - 11) "se pensate che va bene..."
 - 12) "prima di... vorrei che mi chiariate..."
 - 13) "Ma prima che io lo feci..."
 - 14) "... ne acquistai un'altro"

alle preghiere per vedere pubblicato il suo annuncio in Consoliamoci anche questa battuta: "sapete qual'è il colmo per un Dave? Avere vicino un Tasmanian Devil come Alex e non averlo ancora strozzato (già, non ancora... NdD).

HALL WEEN

Via Gallucci, 16 - MODENA - Tel. e Fax (059) 242727

Vendita al minuto e corrispondenza di CONSOLE E VIDEOGAMES

SUPER FAMICON
Turtles IV
Streetfighter II
Hokuto-No Ken V
Super Mario Kart
Simpson Nightmar
Robot Police
Axelay
Golden Fighter

MEGADRIVE
Green Dog
Predator II
European C. Soccer.
Super Monaco G.P. II
Simpson
Tazmania
Terminator
Chuck Rock
Dragons Fury

GAMEGEAR
Spiderman
Paper Boy
Senna G.P. II
Olimpic Gold
Cristal Warrior
Ninja Gaiden
Donal Duck
Sonic

GAME BOY
Ferrari
Simpson II
Double Dragon III
Star Trex
Batman Return
Hook
Soccermania
Terminator 2

Inoltre cartucce NES da £ 49.000 e MASTER SYSTEM da £ 45.000 iva inclusa.

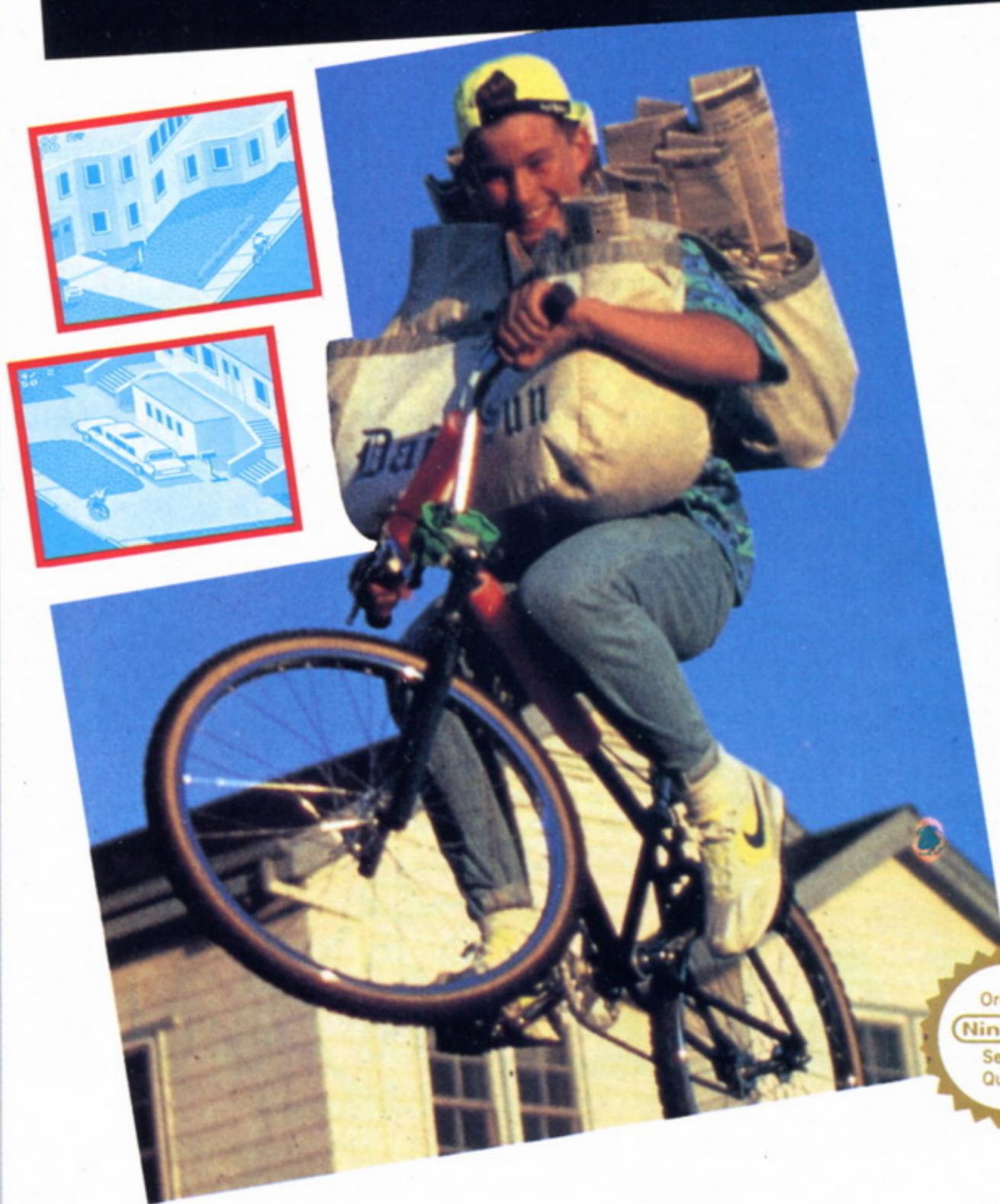
PRENOTA SUBITO IL TUO GIOCO INVIO POSTA CELERE

Nintendo®

GAMEBOY™

GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....

PAPERBOY™



Nessuna finestra è al sicuro. Nessuno steccato è troppo alto. Lo strillone è deciso a consegnare il quotidiano ai suoi abbonati a tutti i costi. Visita case e quartieri e tieni testa, in sella ad una velocissima BMX, ad un numero inimmaginabile di imprevisti in questa nuova divertente avventura!

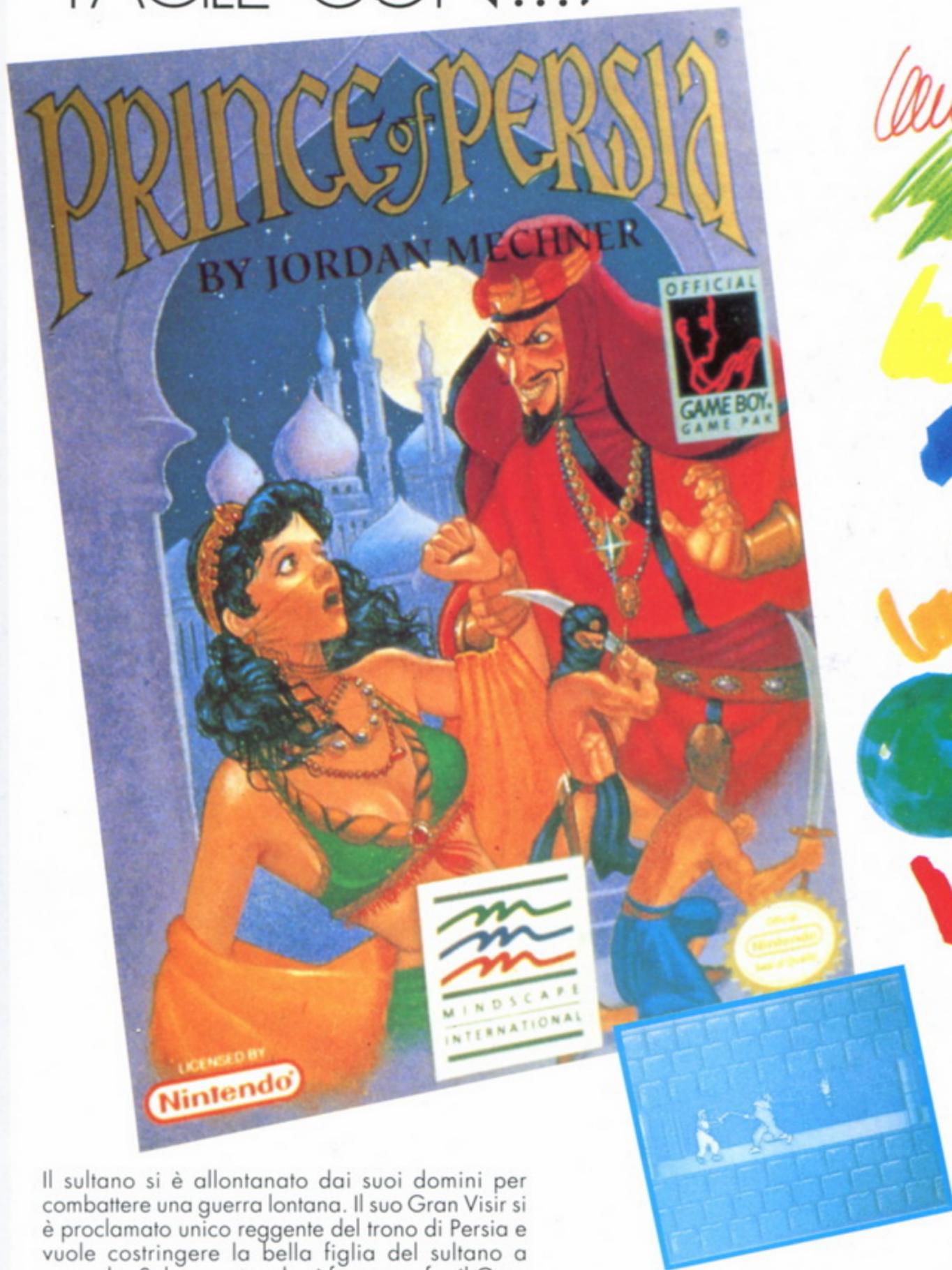


È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

CADARIO
COPYRIGHT 1991 TENGEN INC. PAPER BOY 2 IS A TRADEMARK OF TENGEN INC.
ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO MINDSCAPE INC.
NINTENDO, GAME BOY AND THE OFFICIAL SEALS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA INC.

Nintendo® GAMEBOY™

GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....



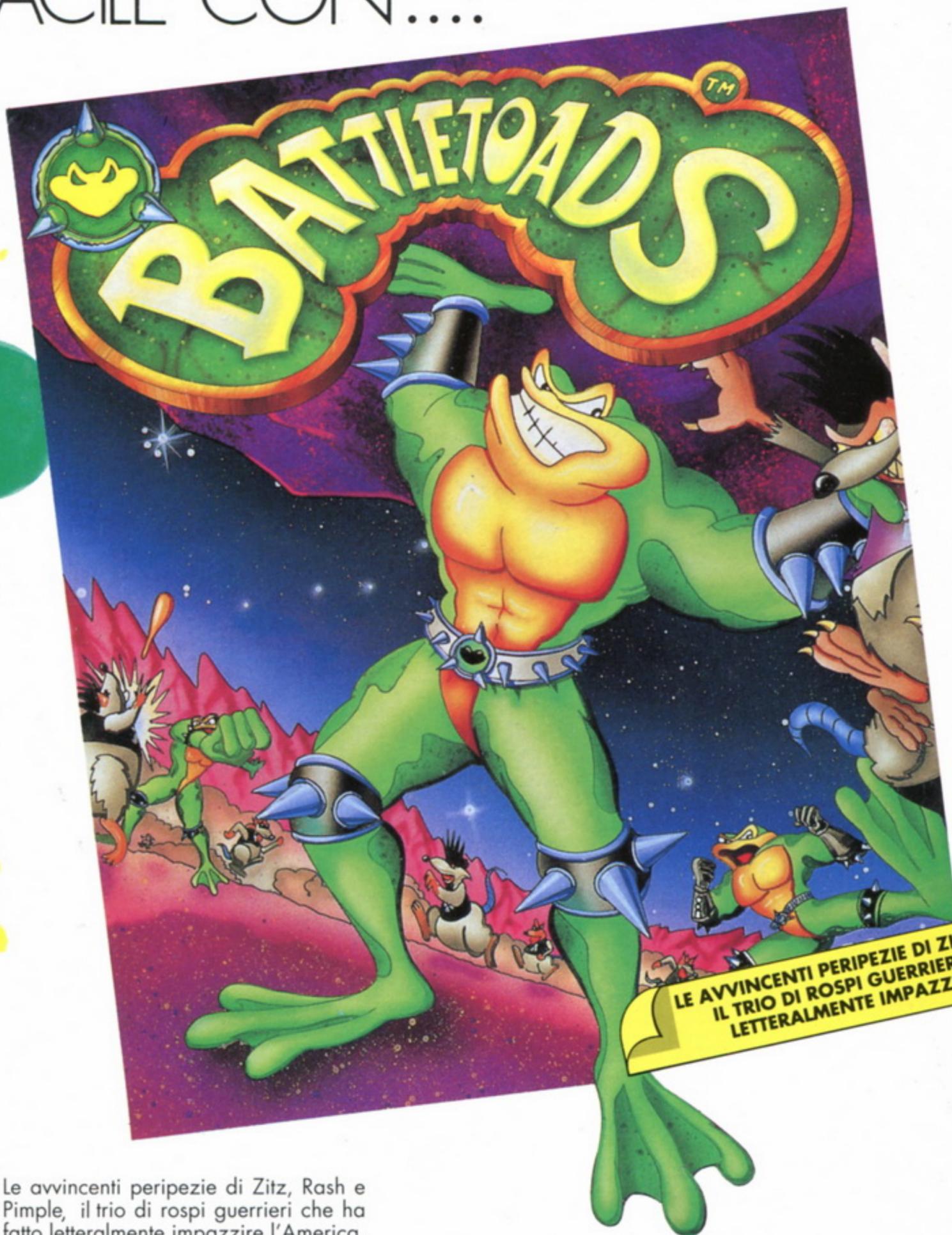
Il sultano si è allontanato dai suoi domini per combattere una guerra lontana. Il suo Gran Visir si è proclamato unico reggente del trono di Persia e vuole costringere la bella figlia del sultano a sposarlo. Solo un ostacolo si frappone fra il Gran Visir ed il trono: un avventuriero straniero, all'oscuro degli intrighi di palazzo, che si è innamorato della principessa. Il giocatore veste i panni di questo spavaldo che, dietro ordine del Gran Visir, viene arrestato e gettato nei sotterranei del palazzo reale. Proprio da lì inizia il suo cammino alla volta del riscatto della bella figlia del sultano...

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11



GIOCARE
E' PIU'
FACILE CON....

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™



LE AVVINCENTI PERIPEZIE DI ZITZ, RASH E PIMPLE,
IL TRIO DI ROSPI GUERRIERI CHE HA FATTO
LETTERALMENTE IMPAZZIRE L'AMERICA!

Le avvincenti peripezie di Zitz, Rash e Pimple, il trio di rospi guerrieri che ha fatto letteralmente impazzire l'America.

 **TRADEWEST**

 **TOYS**
LEADER

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11