



SEGA Mega Drive Mini 2

Thank you for purchasing a SEGA Mega Drive Mini 2 console. Be sure to read this [manual](#) thoroughly before you begin playing.

Merci d'avoir acheté la console SEGA Mega Drive Mini 2. Veuillez prendre connaissance du contenu de ce [manuel](#) avant de jouer.

Grazie per aver acquistato una console SEGA Mega Drive Mini 2. Leggi attentamente il [manuale](#) prima di cominciare a giocare.

Vielen Dank für den Kauf der SEGA-Mega-Drive-Mini-2-Konsole. Bitte lesen Sie diese [Gebrauchsanweisung](#) sorgfältig durch, ehe Sie mit dem Spielen beginnen.

Gracias por comprar la consola SEGA Mega Drive Mini 2. Asegúrate de leer este [manual](#) antes de empezar a jugar.

Browser Compatibility

- The correct functioning of this website has been confirmed using the Google Chrome and Safari browsers.
- * It is recommended that you use the latest version of each browser. Older versions may not display the content correctly.
- * Please ensure that Javascript is enabled in your browser's settings.

Compatibilité de navigateur

- Le bon fonctionnement de ce site a été confirmé à l'aide des navigateurs Google Chrome et Safari.
- * Nous vous recommandons d'utiliser la version la plus récente de chaque navigateur. Le contenu ne s'affichera peut-être pas correctement sur des versions antérieures.
- * Veuillez vous assurer que Javascript est activé dans les paramètres de votre navigateur.

Compatibilità del Browser

- Il corretto funzionamento di questo sito è stato confermato utilizzando Google Chrome e Safari.
- * Si consiglia di utilizzare l'ultima versione di ogni browser. Versioni precedenti potrebbero non visualizzare correttamente il contenuto.
- * Assicurarsi che Javascript sia abilitato nelle impostazioni del browser.

Browser-Kompatibilität

- Das Nutzen von Google Chrome und Safari Browsern versichert die fehlerfreie Nutzung dieser Website.
- * Es wird empfohlen, über die neueste Version des Browsers zu verfügen. Ältere Versionen zeigen den Inhalt möglicherweise nicht korrekt an.
- * Bitte stellen Sie sicher, dass Javascript in den Browser-Einstellungen aktiviert ist.

Compatibilidad del navegador

- El correcto funcionamiento de esta página web ha sido confirmado utilizando los navegadores Google Chrome y Safari.
- * Se recomienda utilizar la versión más actualizada de cada navegador. Versiones anteriores podrían no mostrar el contenido correctamente.
- * Por favor, asegúrese de que Javascript está habilitado en la configuración de su navegador.



For Safe Usage Pour une utilisation en toute sécurité Per l'utilizzo sicuro Für den sicheren Gebrauch Para un uso seguro

Image: Yoshibon!

Read these instructions and warnings before use.
Lisez ces instructions et avertissements avant toute utilisation.
Prima dell'uso leggi le istruzioni e gli avvertimenti.
Lesen Sie diese Hinweise und Warnungen sorgfältig durch.
Lea estas instrucciones y consejos antes de usar la consola.

Health Concerns

Epilepsy Warning
A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain light patterns or backgrounds on a television screen or while playing video games may induce an epileptic seizure in these individuals. Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your physician prior to playing. If you experience any of the following symptoms while playing a video game: dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement, or convulsions, IMMEDIATELY discontinue use and consult your physician before resuming play.

Immediately stop playing in the following cases

In addition to the above symptoms, if you experience headache / dizziness / nausea / fatigue / motion sickness like symptoms, or pain / discomfort in parts of the body such as eyes / ears / hands / arms / legs, please stop playing IMMEDIATELY. If the symptoms persist, see a doctor.

To avoid injury:

- Brighten the room when playing and sit or stand as far from the screen as the cord will allow.
- Avoid playing when overly tired or lacking sleep.
- For your own health, take a break for about 15 minutes of every hour of gameplay.
- If you feel sick while playing, stop playing immediately.

Risques pour la santé

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

II – Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsions, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Arrêtez immédiatement de jouer dans les cas suivants

Outre les symptômes ci-dessus, arrêtez IMMÉDIATEMENT de jouer si vous ressentez des maux de tête / vertiges / de la nausée / fatigue / des symptômes similaires au mal des transports, ou si vous ne vous sentez pas bien ou que vous ressentez des douleurs / gênes dans certaines parties du corps, notamment les yeux / oreilles / mains / bras / pieds. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

Afin d'éviter les blessures :

- Allumez les lumières de la pièce lorsque vous jouez et restez debout ou assis aussi loin de l'écran que le permet le cordon.
- Évitez de jouer si vous ressentez de la fatigue ou manquez de sommeil.
- Pour votre santé, il est conseillé de faire des pauses d'environ 15 minutes après chaque heure passée à jouer.
- Si vous sentez mal en jouant, arrêtez de jouer immédiatement.

Avvertenze per la salute

Avviso sulla fotosensibilità

Una percentuale molto piccola di individui può manifestare crisi epilettiche durante l'esposizione a determinate fonti luminose o luci lampeggianti. L'esposizione a determinate fonti o sfondi luminosi su uno schermo televisivo o mentre si gioca ai videogiochi può indurre un attacco epilettico in questi individui. Alcuni disturbi possono indurre sintomi epilettici anche in persone che non hanno mai sofferto di epilessia o di crisi epilettiche. Se si soffre di attacchi epilettici, o se ne soffre un membro della famiglia, consultare il medico prima di giocare. Se si riscontra uno dei seguenti sintomi mentre si gioca a un videogioco: vertigini, visione alterata, contrazioni agli occhi o ai muscoli, perdita di coscienza, disorientamento, movimenti involontari o convulsioni, interrompere IMMEDIATAMENTE l'uso e consultare il medico prima di riprendere a giocare.

Smettere immediatamente di giocare nei seguenti casi

Oltre ai suddetti sintomi, se si manifestano mal di testa / vertigini / nausea / affaticamento / sintomi da chinetosi, o dolore / malessere in parti del corpo come occhi / orecchie / mani / braccia / gambe, interrompere IMMEDIATAMENTE. Se i sintomi persistono, consultare un medico.

Per evitare danni:

- Illuminare la stanza quando si gioca e sedersi o stare tanto lontani dallo schermo quanto consentito dal cavo.
- Evitare di giocare quando si è troppo stanchi o si è dormito poco.
- Fare una pausa di circa 15 minuti per ogni ora di gioco.
- Se ci si sente male durante il gioco, smettere di giocare immediatamente.

Gesundheitsrisiken

Epilepsiewarnung

Ein geringer Prozentsatz von Personen kann einen epileptischen Anfall haben, wenn sie bestimmten Lichtmustern oder blinkenden Lichtern ausgesetzt sind. Bei diesen Personen können bestimmte Lichtmuster oder Hintergründe auf Fernsehbildschirmen oder beim Spielen von Videospielen einen epileptischen Anfall auslösen. Bestimmte Zustände können unerkannte epileptische Symptome auch bei Personen auslösen, bei denen in der Vergangenheit keine Anfälle oder Epilepsie aufgetreten sind. Wenn bei einem Videospiel eines der folgenden Symptome auftritt: Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Orientierungslosigkeit, unwillkürliche Bewegungen oder Krämpfe, stellen Sie die Verwendung SOFORT ein und konsultieren Sie Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel fortsetzen.

Spielen Sie in den folgenden Fällen auf keinen Fall weiter:

Wenn Sie zusätzlich zu den oben genannten Symptomen Kopfschmerzen, Schwindel, Übelkeit, Müdigkeit, Symptome wie bei einer Reisekrankheit oder Schmerzen/ Unbehagen in Körperteilen wie Augen, Ohren, Händen, Armen oder Beinen feststellen, hören Sie bitte SOFORT auf zu spielen. Bitte suchen Sie bei anhaltenden Symptomen einen Arzt auf.

Um Verletzungen zu vermeiden:

- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum und entfernen Sie sich so weit vom Bildschirm, wie es das Kabel erlaubt.
- Vermeiden Sie das Spielen, wenn sie übermüdet sind oder an Schlafmangel leiden.
- Machen Sie für Ihre eigene Gesundheit pro Spielstunde etwa 15 Minuten Pause.
- Wenn Sie sich beim Spielen unwohl fühlen, hören Sie sofort auf zu spielen.

Consideraciones sobre la salud

Aviso sobre el riesgo de epilepsia

Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar ataques epilépticos cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces parpadeantes. La exposición a ciertos patrones de luz o fondos en una pantalla de televisión o mientras juegan a videojuegos puede provocar un ataque epiléptico en estas personas. Ciertas condiciones pueden inducir síntomas epilépticos no detectados incluso en personas sin antecedentes de ataques epilépticos. Si usted, o alguien de su familia, sufre de epilepsia, consulte a un médico antes de jugar. Si experimenta alguno de los siguientes síntomas mientras juega a un videojuego: mareos, visión alterada, temblor en los ojos o músculos, pérdida de la conciencia, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, deje de jugar INMEDIATAMENTE y consulte a su médico antes de volver a jugar.

Deje de jugar inmediatamente en los casos siguientes:

Además de los síntomas anteriores, si experimenta dolor de cabeza, mareos, náuseas, fatiga, síntomas parecidos a un mareo, dolor o malestar en partes del cuerpo como ojos, oídos, manos, brazos o piernas, deje de jugar INMEDIATAMENTE. Si los síntomas persisten, consulte a un médico.

Para evitar lesiones:

- Juegue en una habitación bien iluminada y sitúese tan lejos de la pantalla como permita el cable.
- Evite jugar cuando esté demasiado cansado o tenga sueño.
- Tómese un descanso de unos quince minutos tras cada hora de juego.
- Si se siente enfermo mientras juega, deje de jugar inmediatamente.

Notes on Usage

SEGA Mega Drive Mini 2 is a precision electronic device. During use, pay particular attention to the following:

To prevent fire, electric shock, injury, damage to household goods or equipment:

- Do not use, install, or store in the following places:
 - Areas exposed to high temperatures, such as in direct sunshine or near a stove
 - Unstable surfaces.
 - Soft surfaces such as blankets or bedding.
 - Areas exposed to dust, moisture, or water
- Keep out of reach of small children.
- Keep the console and cables away from moisture. If they are exposed to liquid, stop using immediately and contact customer support.
- Do not insert foreign objects into the console. If any foreign objects get into the console, stop using immediately and contact customer support.
- Do not drop or hit the console and accessories. Do not forcefully bend or pull the connection cord.
- Do not cover ventilation openings.
- Clean the terminals and plug regularly with a dry cloth or cotton swab.
- Do not disassemble the console and accessories.
- Do not unplug the AC adapter from the electric outlet or disconnect the USB cable from the AC adapter while the console Power Switch is set to ON.
- This mark is the Direct Current Symbol.
- Condensation may form when brought from a cold outside into a heated room. If condensation occurs, place console in a warm room with the power off until fully dry.
- Do not use chemicals such as benzine or thinner when wiping off dirt.
- When disposing of this product, do so in accordance with municipal waste guidelines.
- Do not connect devices other than supported peripherals to the console, as doing so may cause failure. Damage caused by unsupported devices is not eligible for warranty support.

Remarques concernant l'Utilisation

La SEGA Mega Drive Mini 2 est un dispositif électronique de précision. Pendant son utilisation, faites particulièrement attention aux points suivants :

Afin d'éviter tout risque d'incendie, d'électrocution, de blessure, de dégâts matériels :

- Ne pas utiliser, installer ni entreposer dans les endroits suivants :
 - Zones exposées à des hautes températures, par exemple en plein soleil ou près d'un poêle
 - Surfaces instables
 - Surfaces molles comme les couvertures ou dessus de lit
 - Zones exposées à la poussière, l'humidité ou l'eau
- Garder hors de portée des enfants en bas âge.
- Maintenir la console et les câbles à l'écart de l'humidité. S'ils entrent en contact avec du liquide, cessez immédiatement de les utiliser et contactez le service client.
- Ne pas introduire d'objet étranger dans la console. Si des objets étrangers se retrouvent dans la console, cessez immédiatement de l'utiliser et contactez le service client.
- Ne pas faire tomber ni cogner la console et ses accessoires. Ne pas plier ni tirer avec force sur le cordon d'alimentation.
- Ne pas couvrir les entrées d'aération.
- Nettoyer les terminaux et branchements régulièrement avec un tissu sec ou un coton-tige.
- Ne pas démonter la console et ses accessoires.
- Ne pas débrancher l'adaptateur CA de la prise de courant et ne pas débrancher le câble USB de l'adaptateur CA pendant que l'interrupteur d'alimentation de la console est poussé sur ON.
- Il s'agit du Symbole du Courant Continu.
- La condensation peut se former par l'air ramené d'un endroit froid à une pièce chauffée. Si la condensation apparaît, placer la console éteinte (sur OFF) dans une pièce chaude jusqu'à ce qu'elle soit complètement sèche.
- Ne pas utiliser de produits chimiques tels que de la benzine ou des diluants pour essuyer la saleté.
- Pour vous débarrasser de ce produit, procédez conformément aux directives municipales en matière de déchets.
- Ne connecter aucun périphérique autre que ceux qui sont compatibles avec la console, car cela risquerait d'entraîner un dysfonctionnement. Les dégâts causés par des périphériques incompatibles ne sont pas couverts par la garantie.

Note sull'utilizzo

SEGA Mega Drive Mini 2 is a dispositivo elettronico di precisione. Durante l'uso, prestare particolare attenzione a quanto segue:

Per prevenire incendi, scosse elettriche, lesioni personali, danni alle cose o agli elettrodomestici:

- Non usare, installare o conservare la console nei seguenti luoghi:
 - Aree esposte a temperature elevate, per esempio al sole o vicino a una stufa
 - Superfici instabili
 - Superfici morbide come coperte o lenzuola
 - Aree esposte a polvere, umidità o acqua
- Tenere fuori dalla portata dei bambini piccoli.
- Tenere la console e i cavi lontano dall'umidità. Se sono esposti a liquidi, interrompere immediatamente l'utilizzo e contattare l'assistenza clienti.
- Non inserire oggetti estranei nella console. Se eventuali oggetti estranei entrano nella console, interrompere immediatamente l'utilizzo e contattare l'assistenza clienti.
- Non far cadere e non colpire la console e gli accessori. Non piegare o tirare con forza il cavo di connessione.
- Non ostruire le griglie di ventilazione.
- Pulire regolarmente i terminali e la spina con un panno asciutto o un bastoncino di cotone.
- Non smontare la console e gli accessori.
- Non scollegare l'alimentatore elettrico CA dalla presa elettrica e non scollegare il cavo USB dall'alimentatore elettrico CA mentre l'interruttore di accensione della console è su ON.
- Questo è il simbolo della corrente continua.
- Può formarsi della condensa quando la console passa dal freddo esterno a una stanza riscaldata. In caso di condensa, collocare la console spenta in una stanza calda fino a completa asciugatura.
- Non utilizzare sostanze chimiche come solventi o diluenti quando si pulisce lo sporco.
- Per lo smaltimento di questo prodotto, diversi alle linee guida sui rifiuti urbani.
- Non collegare alla console dispositivi diversi dalle periferiche supportate, poiché ciò potrebbe causare dei guasti. I danni causati da dispositivi non supportati non sono idonei per ottenere assistenza in garanzia.

Nutzungshinweise

SEGA Mega-Drive-Mini 2 ist ein elektronisches Präzisionsgerät. Achten Sie bei der Nutzung besonders auf Folgendes ein:

Um Feuer, Stromschlag, Verletzungen und Schäden an Haushaltswaren oder Geräten zu vermeiden:

- Verwenden, installieren oder lagern Sie das Gerät nicht an folgenden Orten:
 - Bereiche, die hohen Temperaturen ausgesetzt sind, beispielsweise mit direkter Sonneneinstrahlung oder in der Nähe einer Hitzequelle
 - Unebene Oberflächen
 - Weiche Oberflächen wie Decken oder Bettzeug
 - Bereiche, die Staub, Feuchtigkeit oder Wasser ausgesetzt sind
- Darf nicht in die Hände von kleinen Kindern gelangen.
- Halten Sie die Konsole und die Kabel von Feuchtigkeit fern. Wenn sie Flüssigkeit ausgesetzt wurden, stellen Sie die Verwendung sofort ein und wenden Sie sich an den Kundendienst.
- Führen Sie keine Fremdkörper in die Konsole ein. Wenn Fremdkörper in die Konsole gelangen, stellen Sie die Verwendung sofort ein und wenden Sie sich an den Kundendienst.
- Lassen Sie die Konsole und Zubehör nicht fallen und vermeiden Sie Zusammenstöße mit harten Objekten. Biegen Sie das Verbindungskabel nicht übermäßig und ziehen Sie nicht daran.
- Decken Sie die Lüftungöffnungen nicht ab.
- Reinigen Sie die Anschlüsse und den Stecker regelmäßig mit einem trockenen Tuch oder Wattestäbchen.
- Zerlegen Sie nicht die Konsole oder das Zubehör.
- Ziehen Sie den Netzadapter nicht aus der Steckdose oder trennen Sie das USB-Kabel nicht vom Netzadapter, wenn der Netzschalter der Konsole auf der „ON“-Position steht.
- Dies ist das Symbol für Gleichstrom.
- Kondensation kann sich bilden, wenn die Konsole von einer kalten Umgebung in einen beheizten Raum gebracht wird. Wenn Kondensation auftritt, stellen Sie die Konsole bei ausgeschalteter Stromversorgung in einem warmen Raum auf, bis sie vollständig trocken ist.
- Verwenden Sie keine Chemikalien wie Benzin oder Verdünnern, wenn Sie Schmutz abwischen.
- Folgen Sie bei der Entsorgung dieses Produkts den örtlichen Abfallrichtlinien.
- Verbinden Sie nur unterstützte Peripheriegeräte mit der Konsole, da sonst Fehler auftreten können. Bei Schäden durch nicht unterstützte Geräte besteht kein Anspruch auf Gewährleistung.

Recomendaciones sobre el uso de la consola

SEGA Mega Drive Mini 2 es un dispositivo electrónico de precisión. Al usarlo, preste especial atención a lo siguiente:

Para evitar incendios, descargas eléctricas, lesiones, daños al mobiliario y a los aparatos del hogar:

- No lo utilice, instale o guarde en los siguientes lugares:
 - Áreas expuestas a altas temperaturas como, por ejemplo, las zonas que reciben la luz directa del sol o cerca de una estufa
 - Superficies inestables
 - Superficies blandas como mantas o ropa de cama
 - Áreas expuestas al polvo, la humedad o el agua
- Mantenga la consola y los cables alejados de la humedad. Si entran en contacto con algún líquido, deje de usar la consola inmediatamente y póngase en contacto con el servicio de atención al cliente.
- No inserte objetos extraños en la consola. Si algún objeto extraño entra en la consola, deje de usarla inmediatamente y póngase en contacto con el servicio de atención al cliente.
- No deje caer ni golpee la consola y los accesorios. No doble ni tire con fuerza del cable de conexión.
- Limpie los terminales y el enchufe regularmente con un paño seco o un bastoncillo de algodón.
- No tapes las aberturas de ventilación.
- No desmonte la consola ni los accesorios.
- No desconecte el adaptador de CA de la toma de corriente ni desconecte el cable USB del adaptador de CA mientras el interruptor de alimentación de la consola está en la posición ON.
- Este símbolo indica la corriente continua.
- Puede producirse cierta condensación cuando se lleva de una zona fría a una zona con una temperatura superior. Si esto sucediera, coloque la consola apagada en una habitación caliente hasta que esté completamente seca.
- No utilice productos químicos como bencina o diluyentes al limpiarla.
- Cuando deseché esta consola, hágalo de acuerdo a la normativa sobre residuos vigente en su localidad.
- No conecte ningún dispositivo que no sea compatible con la consola, ya que podría causar fallos en su funcionamiento. Los daños causados por dispositivos no compatibles no están cubiertos por su garantía.

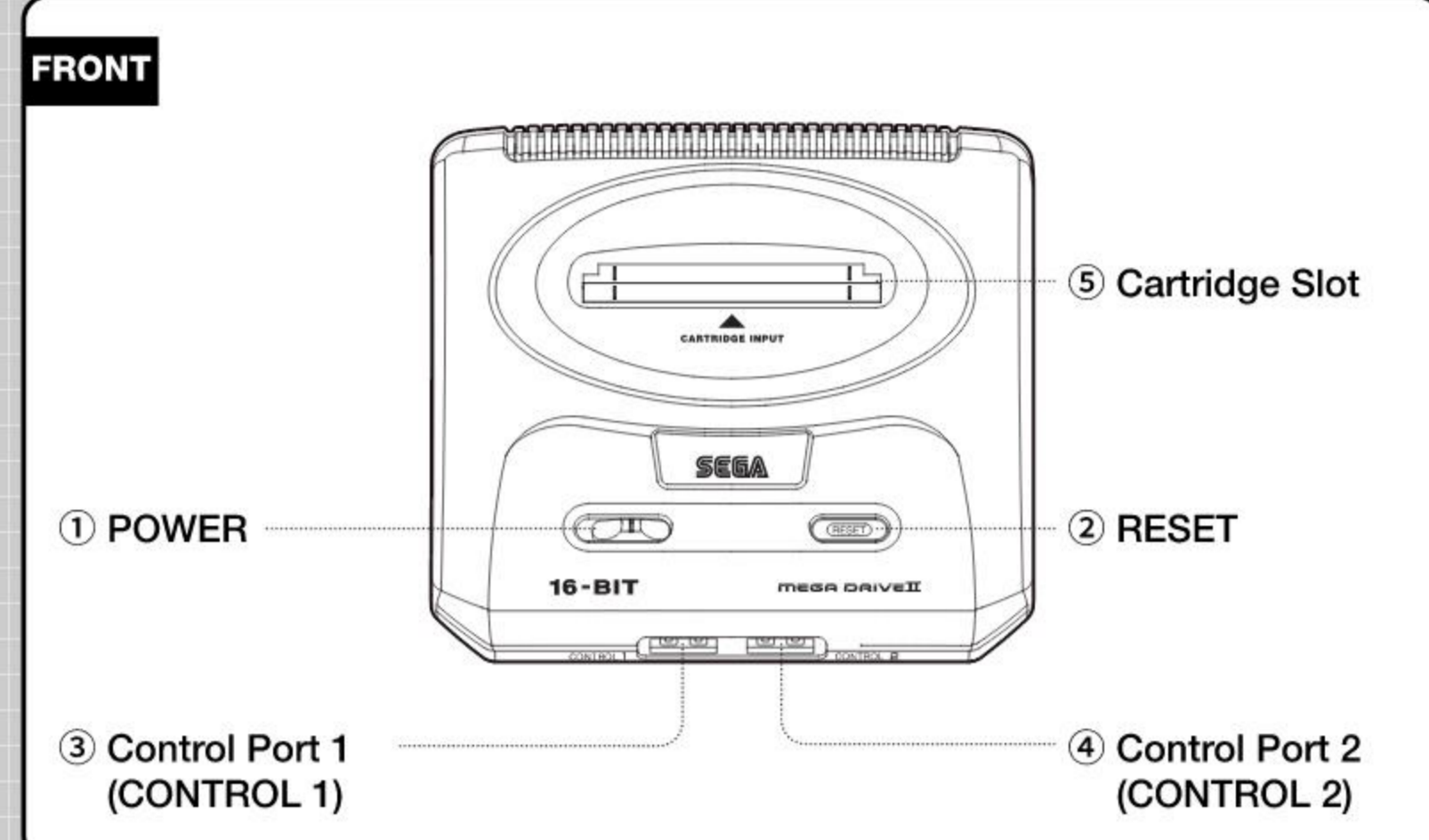


Connection & Startup

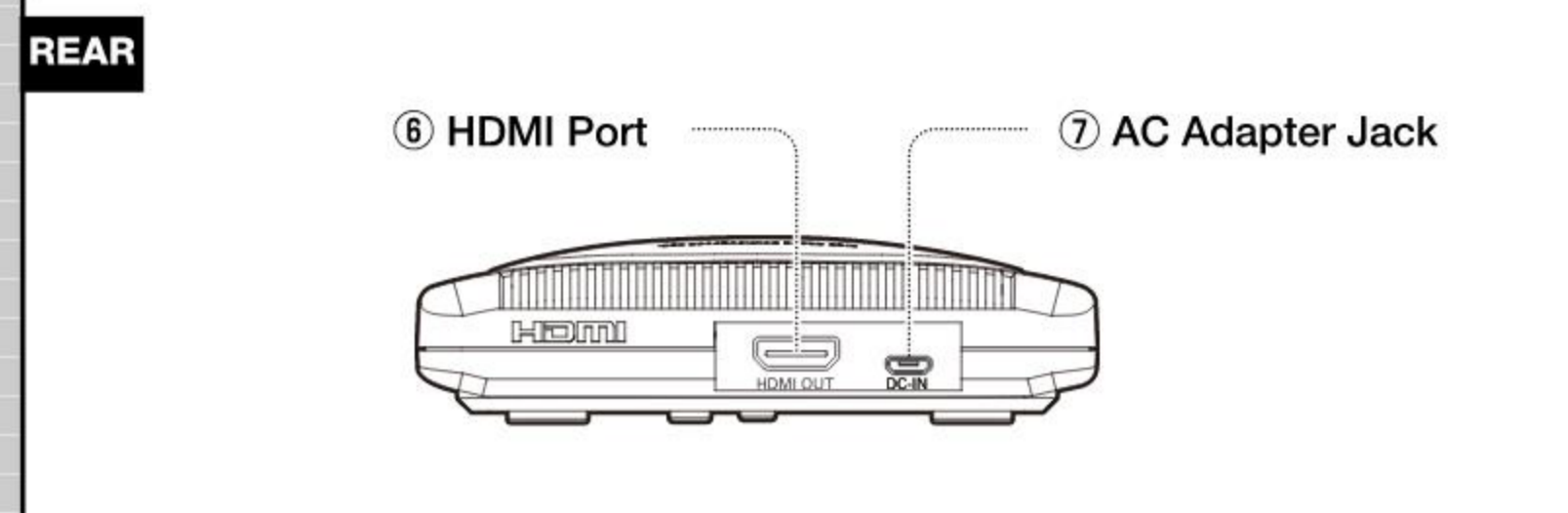
Thank you for purchasing a Mega Drive Mini 2. Please check the package for the following:

- Mega Drive Mini 2 Console 1
- Control Pad 1
- HDMI Cable 1
- USB Cable 1

Mega Drive Mini 2 Console



- 1 POWER**
Slide the Power Switch left (ON).
- 2 RESET**
Press to display the System Menu.
- 3 Control Port 1 (CONTROL 1)**
Connect to player 1's control pad.
- 4 Control Port 2 (CONTROL 2)**
Connect to player 2's control pad.
- 5 Cartridge Slot**
The Cartridge Slot opens and closes, but "SEGA Mega Drive" cartridges cannot be inserted and played.



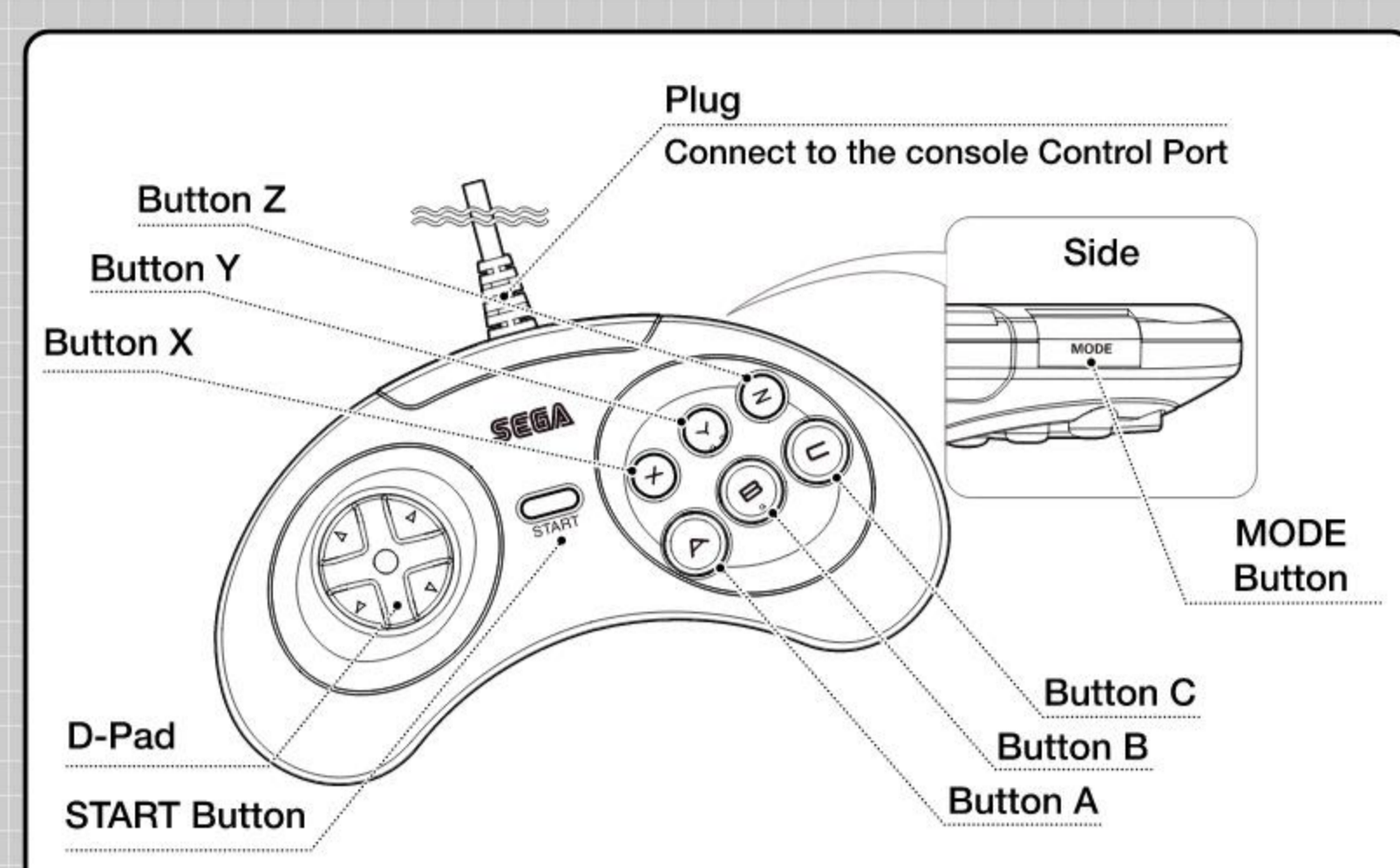
- 6 HDMI Port (HDMI OUT)**
Connect your SEGA Mega Drive Mini 2 console to a TV or monitor via the HDMI cable.
- 7 AC Adapter Jack (DC-IN)**
Connect the console to a third-party AC adapter (sold separately), then plug the adapter into an electric outlet.

* Please prepare a third-party USB Type A AC adapter that outputs 5V / 2.0 A or greater.

* The USB standard is Micro USB Type-B.

Control Pad

Use the Control Pad to play the games. The commands associated with each button vary depending on the game.



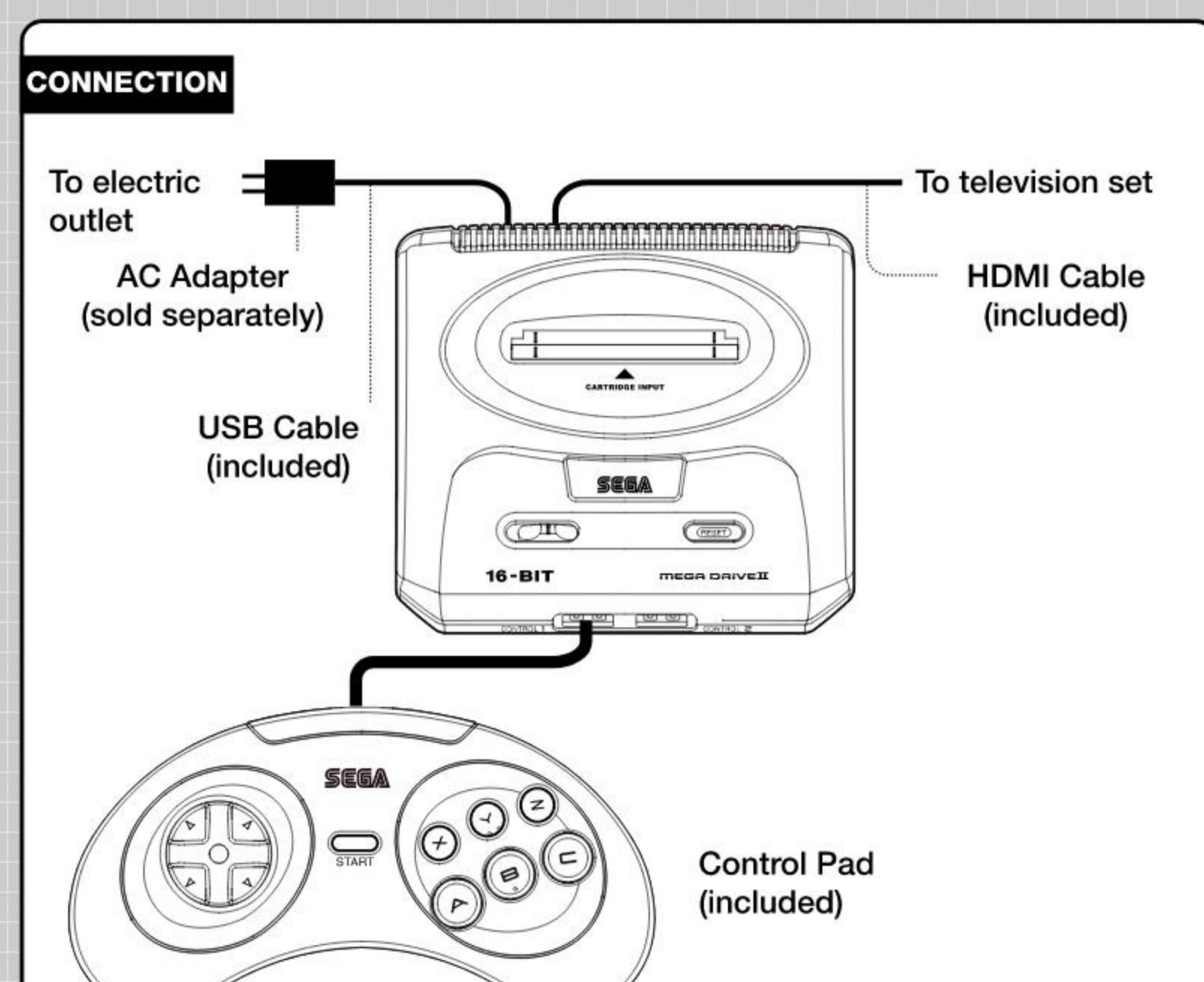
One Mega Drive Mini 2 Control Pad is included. For gameplay requiring a second controller, please use one of the controllers included with the original Mega Drive Mini, or an approved third-party controller (sold separately).

Included Cables

- HDMI Cable**
Connects your console to your TV or monitor.
- USB Cable**
Connects your console to a third-party AC adapter to power the unit.

Connection and Start Up

The Mega Drive Mini 2 can be connected to an HDMI compatible TV or monitor.



- 1** Connect your SEGA Mega Drive Mini 2 console to a TV or monitor via the HDMI cable.
- 2** Connect the Control Pad(s) to the console.
* When using one Control Pad, connect it to Control Port 1. When using two Control Pads, connect them to Control Ports 1 and 2 respectively. In addition, you can connect optional peripheral devices such as USB hubs and a mouse to Control Port 2.
- 3** Connect the console to a third-party AC adapter.
- 4** Plug the adapter into an electric outlet.



How to Play

Navigating the Main Menu

Switch the console power ON to display the Main Menu.



- 1 Settings Icon**
Press Button X, or align the cursor with the Settings icon and press Confirm to display Settings.
- 2 Sort Icon**
Press Button Y/Button Z, or align the cursor with the Sort icon and press Confirm to change the order the game titles are displayed.
- 3 Game Titles**
Featured titles are displayed with their original package art. Align the cursor with a package image to see the title name, number of players, and the game genre.

Press Button B to toggle between regular and spine view. In spine view, all titles can be seen together on a single screen.

Title Demo

If you leave the Main Menu screen unattended for a certain period of time, game demos will play in the order of the current sort.

Starting a Game

Select a title at the Main Menu and press Confirm to see the game information screen. Select Game Start to play.



Please note that with some titles, you can additionally choose a game mode or version here.

Example: "Phantasy Star II"

Select "Original Mode" to enjoy the game in its original form, or select "Easy Mode" for an updated version where Experience and Money is easier to obtain.

Manual Portal Site

<https://sega.jp/mdmini2/en/manual/>



Please see the game manual for details on playing each title.

Exiting a Game

When you've finished playing, return to the Main Menu and move the Power Switch to OFF to safely shut down. Save data for each title is automatically saved to the console, so this may take a short time.

When shut down is complete, disconnect the USB Cable from the AC Adapter to avoid data loss or damage to the console.

Settings Screen

Please read this before playing
Displays health warnings and url for game manuals.

Languages
Set the Main Menu language to Japanese, English, French, Italian, German, Spanish, Traditional Chinese, or Korean. Please read "System Language Variation" to understand how this affects your gameplay experience.

Game Settings
Make changes to screen, sound, and the MODE Button settings.

- **Screen Settings**
Choose between standard (4:3) and widescreen views. Press Button C to soften the game screen with the CRT Filter, which replicates the look and feel of an older TV set. The CRT Filter can also help if you find the onscreen writing difficult to read. Press Button C again to disable the CRT Filter.
- **Wallpaper Settings**
Choose a wallpaper from a selection of designs and frames. Some titles come with their own preset wallpaper.
- **Sound Setting**
Switch a sound profile. Choose between Mega Drive and Mega Drive 2.
- **MODE Button Setting**
Choose the time it takes pressing the MODE Button for the System Menu to be displayed. Even if you set display via the MODE Button to OFF, you can still display the System Menu by pressing and holding the START Button.

Staff Credits
See the names of the staff that brought you Mega Drive Mini 2.

Legal Notices
Review the software related legal notices.

Reset to Factory Settings
Delete all save data stored on the console, and return it to its factory setting. Deleted data cannot be recovered.

System Language Variation

If you change the system language, then some title names and package art may change at the Main Menu. In some instances, the actual game versions may change, allowing you to play a version from a different region.

* Games only available in one region/language are not affected by changing the system language.

* Some titles additionally allow you to choose between different versions at startup.

Example: "Shining Force CD"

Shining Force CD							
Language	Jp	En	Fr	It	De	Es	Ko
Package	Japan			EU			Japan US
Version	Japan			US			Japan US

If you set the language to "English" or another European language, then the package design will be European and the game version will be North American. If you set the language to "Japanese" or "Traditional Chinese" then the package art and game version will both be set to the Japanese version.

Note

See [here](#) for a full list of package and version variations for each title by language.

System Menu/State Save

Load or save a game state, reset, or exit the game.

Opening the System Menu
The System Menu can be opened during gameplay using the console or the Control Pad as follows:

- Mega Drive Mini 2 Console: RESET Button
- 6 Button Game Pad: MODE Button
- 3 Button Game Pad*: Press and hold the START Button

* Not included.

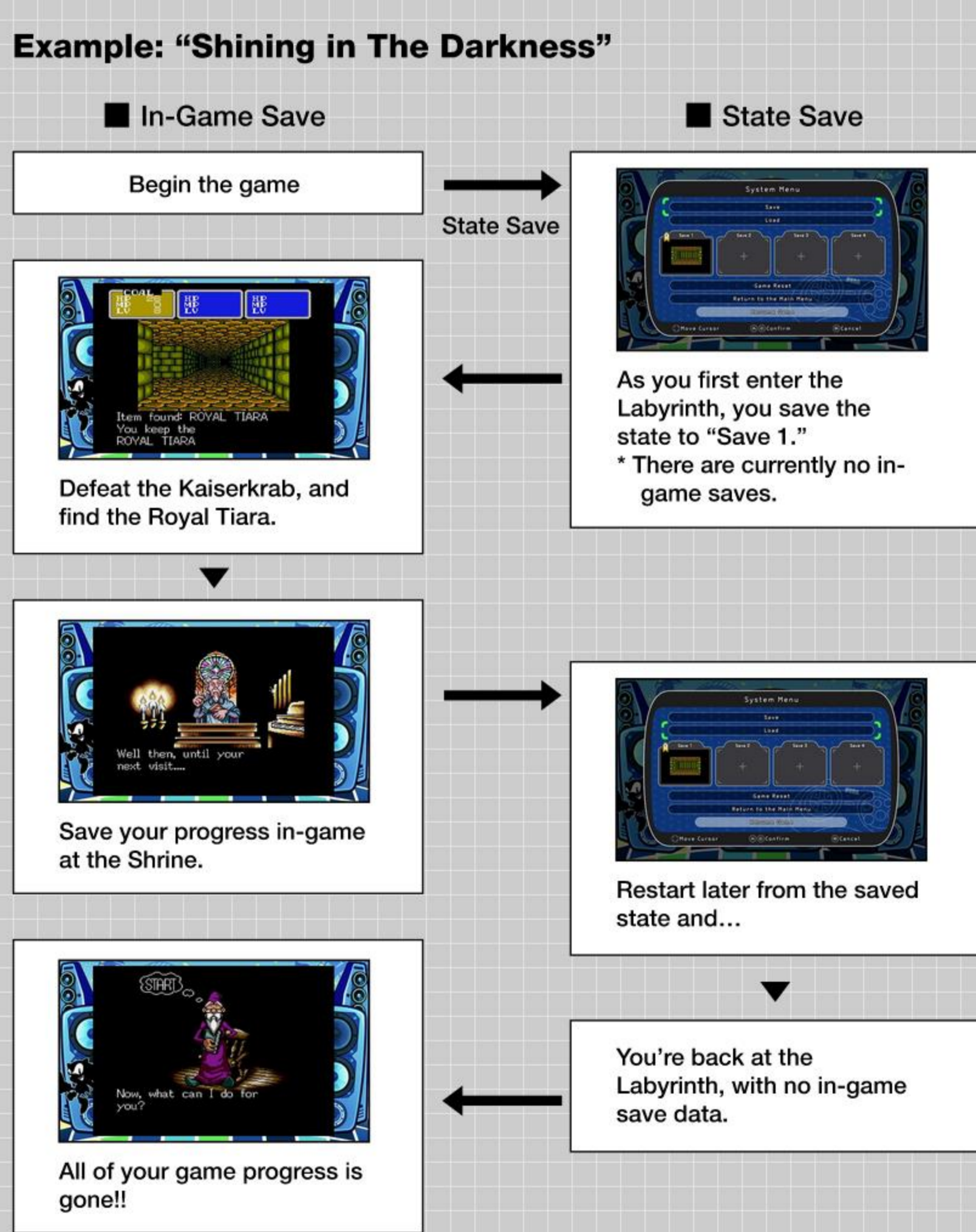
System Menu

Save	You can lock up to 4 states per game title. Press Button C to lock the selected state save, preventing it from being overwritten. * The most recently saved version is highlighted with an icon. * Different region and language versions share the 4 save slots. However, games that allow you to choose a mode from the Main Menu have 4 separate save states for each mode. * Be sure to read "Precautions Regarding State Saves."
Load	Load a state saved game and start from where you last saved it. Press Button C to lock the selected state save, preventing it from being overwritten. * State save data is locked to the language version selected when originally saved.
Game Reset	Reset the game and return to the Title Screen. On the 6 button game pad, press and hold Buttons X, Y and Z and then press the START Button to achieve the same result.
Return to the Main Menu	End the game and return to the Main Menu.
Resume Game	Close the System Menu and return to game play.

Precautions Regarding State Saves

In addition to state saves, some games allow you to save your progress in-game. **In-game saves are included in the state save data.** Be sure to save your current state before loading an earlier state to prevent losing more recent in-game saves.

Example: "Shining in The Darkness"



Note

It's recommended that you save the state at the System Menu any time you exit the game.

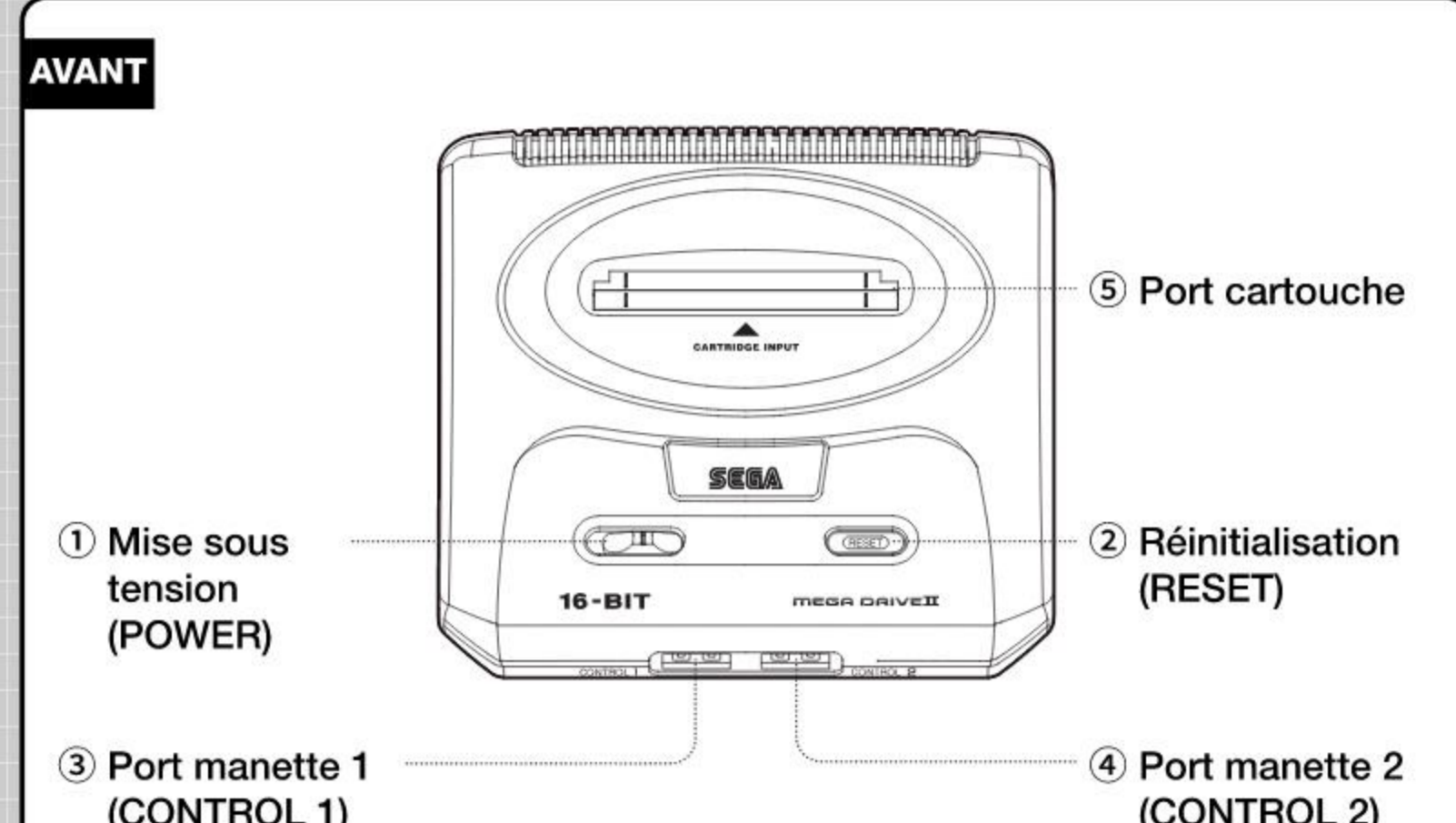


Connexion et démarrage

Merci d'avoir acheté une Mega Drive Mini 2. Veuillez vérifier la présence des éléments suivants dans l'emballage :

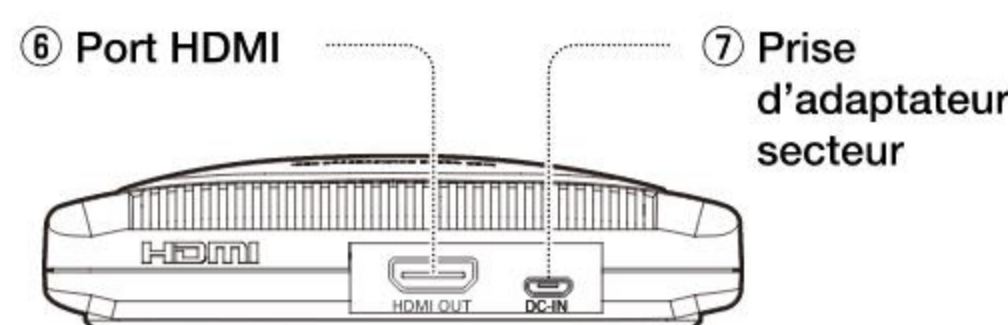
- Console Mega Drive Mini 2 1
- Manette 1
- Câble HDMI 1
- Câble USB 1

Console Mega Drive Mini 2



- 1 POWER**
Poussez l'interrupteur d'alimentation vers la gauche (ON).
- 2 RESET**
Appuyez pour afficher le menu système.
- 3 Port manette 1 (CONTROL 1)**
Pour connecter la manette du 1er joueur.
- 4 Port manette 2 (CONTROL 2)**
Pour connecter la manette du 2e joueur.
- 5 Port cartouche**
★ Le port cartouche peut s'ouvrir et se fermer, mais il n'est pas possible d'insérer des cartouches « SEGA MEGA DRIVE » et d'y jouer.

ARRIÈRE



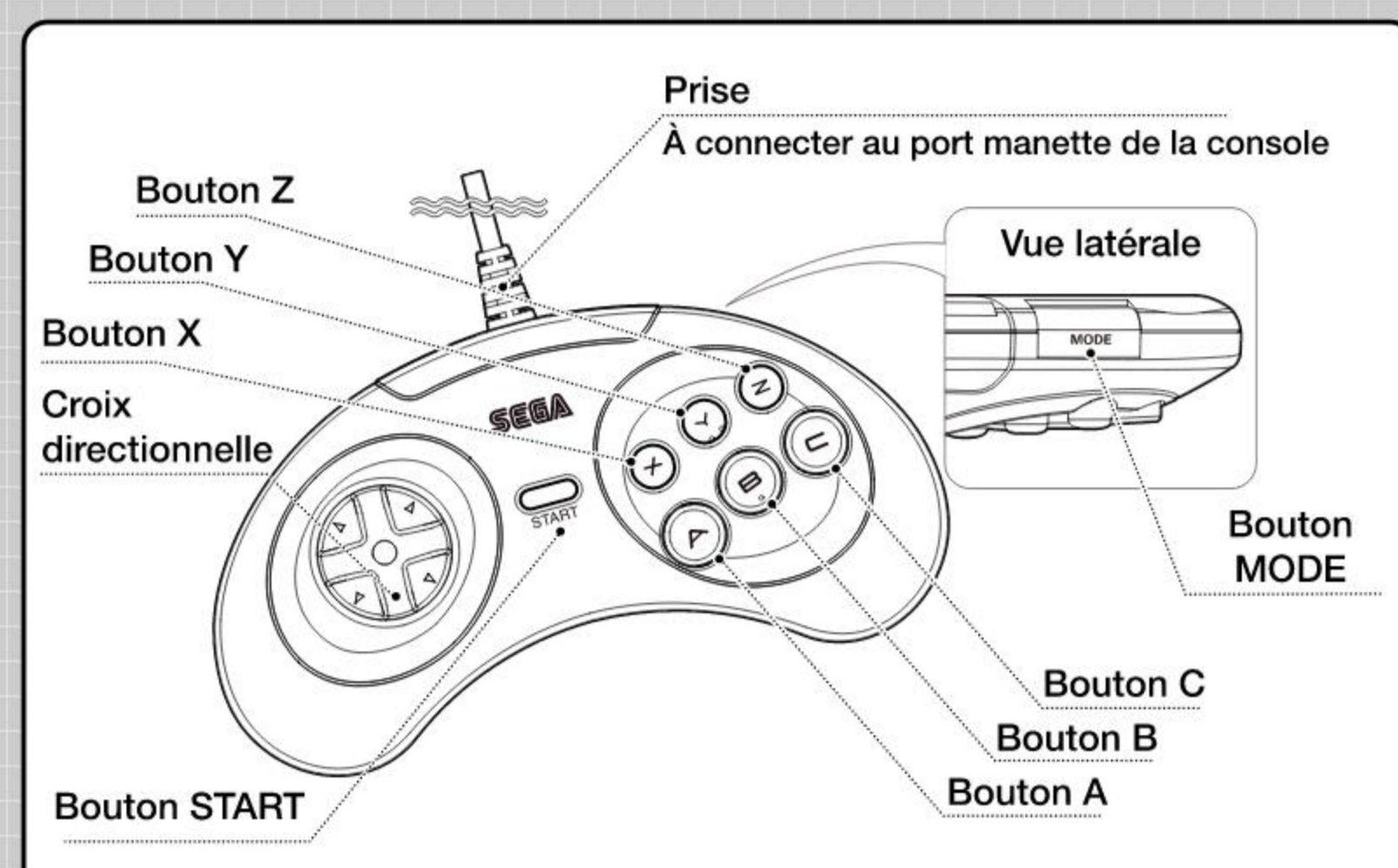
- 6 Port HDMI (HDMI OUT)**
Branchez la console SEGA Mega Drive Mini 2 à un téléviseur ou moniteur grâce au câble HDMI.
- 7 Prise d'adaptateur secteur (DC-IN)**
Branchez la console à un adaptateur secteur tiers (vendu séparément), puis branchez l'adaptateur à une prise de courant.

* Veuillez prévoir un adaptateur secteur tiers USB type A 5 V / 2,0 A ou plus.

* La norme USB est le Micro USB type B.

Manette

Utilisez la manette pour jouer. Les commandes associées à chaque bouton varient d'un jeu à l'autre.



Une manette Mega Drive Mini 2 est incluse. Pour les jeux nécessitant une deuxième manette, veuillez utiliser l'une des manettes incluses avec la Mega Drive Mini d'origine ou une manette tierce approuvée (vendue séparément).

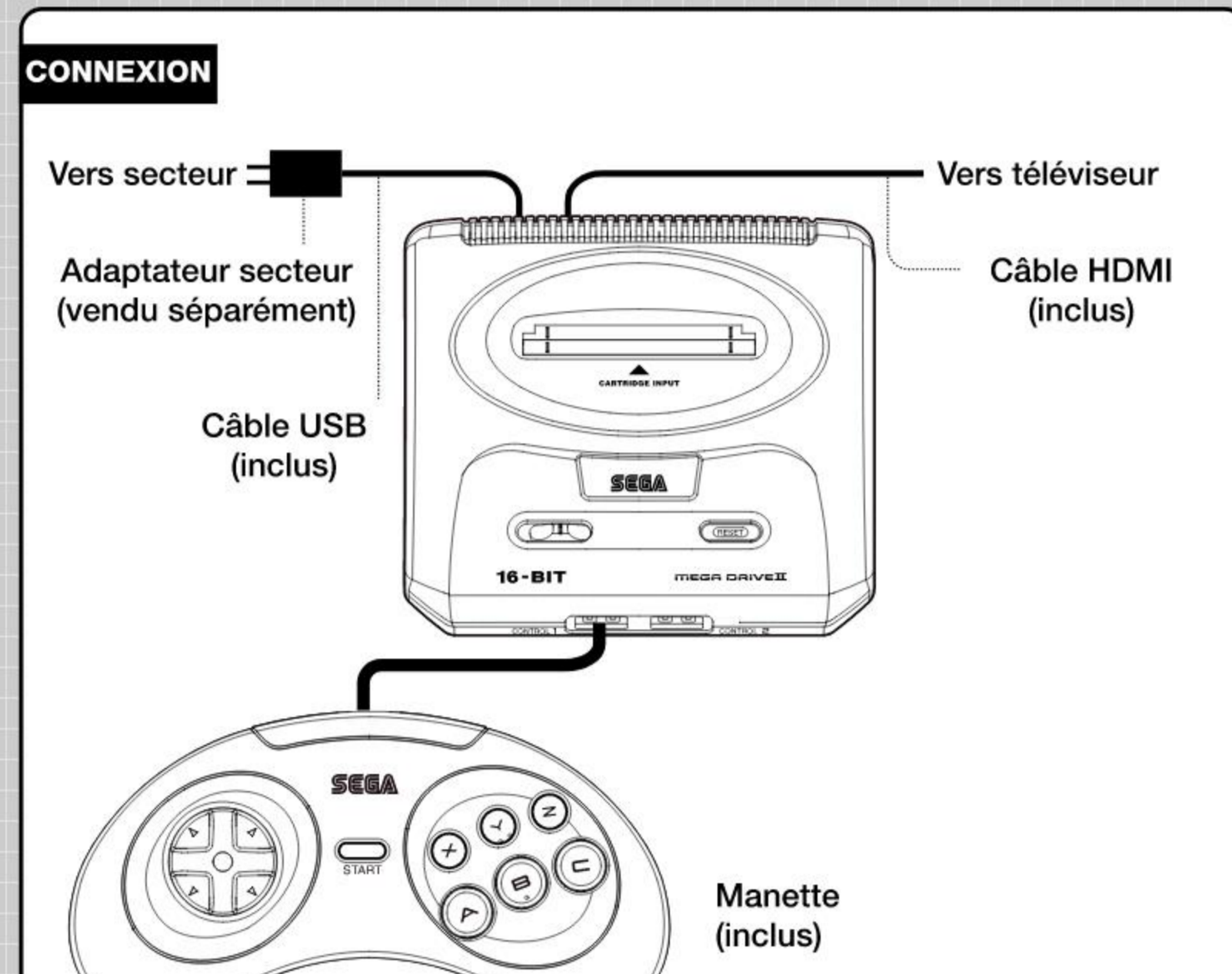
Câbles inclus

Câble HDMI
Pour brancher votre console sur votre téléviseur ou moniteur.

Câble USB
Pour brancher votre console à un adaptateur secteur tiers afin de l'alimenter.

Branchement et démarrage

La Mega Drive Mini 2 peut être branchée à un téléviseur ou moniteur compatible HDMI.



- 1 Branchez la console SEGA Mega Drive Mini 2 à un téléviseur ou moniteur grâce au câble HDMI.
- 2 Branchez la ou les manettes à la console.
* Si vous utilisez une seule manette, branchez-la au port manette 1. Si vous en utilisez 2, branchez-les respectivement aux ports manettes 1 et 2. En outre, vous pouvez brancher des périphériques facultatifs comme un concentrateur USB ou une souris au port manette 2.
- 3 Branchez la console à un adaptateur secteur tiers.
- 4 Branchez l'adaptateur à une prise de courant.



Comment jouer

Parcourir le menu principal

Mettez la console sous tension (ON) pour afficher le menu principal.



- 1 Icône Paramètres**
Appuyez sur le bouton X ou placez le curseur sur l'icône Paramètres et confirmez pour afficher les paramètres.
- 2 Icône de tri**
Appuyez sur le bouton Y/bouton Z ou placez le curseur sur l'icône de tri et confirmez pour modifier l'ordre d'affichage des jeux.
- 3 Jeux**
Les titres proposés s'affichent avec leur jaquette d'origine. Placez le curseur sur une jaquette pour voir le nom du jeu, le nombre de joueurs et le genre.
Appuyez sur le bouton B pour passer de la vue normale à la vue par tranches. Dans cette dernière, tous les titres sont visibles ensemble sur un seul écran.

Démonstration des titres

Si vous laissez tourner le menu principal sans y toucher pendant un certain temps, des démonstrations de jeux se lancent dans l'ordre de tri actuel.

Lancer un jeu

Sélectionnez un titre au menu principal et confirmez pour voir l'écran d'informations du jeu. Sélectionnez Démarrer le jeu pour jouer.



Notez que pour certains titres, vous pouvez aussi choisir un mode ou une version de jeu à cet écran.

Exemple : Phantasy Star II

Choisissez Mode original pour retrouver le jeu dans sa version d'origine, ou Mode facile pour une version mise à jour avec gains d'expérience et d'argent plus rapides.

Manuels en ligne

<https://sega.jp/mdmini2/en/manual/>



Consultez le manuel de jeu pour savoir comment jouer à chaque titre.

Quitter un jeu

Quand vous avez fini de jouer, revenez au menu principal et poussez l'interrupteur d'alimentation sur OFF pour éteindre correctement la console. Un bref délai peut avoir lieu, le temps que les données de sauvegarde de chaque titre soient enregistrées.

Quand la console est éteinte, débranchez le câble USB de l'adaptateur secteur pour éviter de perdre des données ou d'endommager la console.

Écran Paramètres

Lire attentivement avant de jouer
Affiche des avertissements relatifs à la santé et l'URL des manuels de jeu.

Langues
Réglez la langue du menu principal sur Japonais, Anglais, Français, Italien, Allemand, Espagnol, Chinois traditionnel ou Coréen. Lisez la section « Variantes linguistiques du système » de ce manuel pour comprendre l'effet de ce choix sur votre expérience de jeu.

Paramètres du jeu
Modifiez les paramètres d'affichage, de son et de bouton MODE.

- **Paramètres d'affichage**
Choisissez entre l'affichage standard (4:3) et écran large. Appuyez sur le bouton C pour adoucir l'écran de jeu avec le filtre cathodique, qui imite le rendu d'un téléviseur d'époque. Ce filtre peut aussi vous aider si vous avez du mal à lire les textes à l'écran. Appuyez à nouveau sur le bouton C pour désactiver le filtre cathodique.
- **Paramètres de fond d'écran**
Choisissez un fond d'écran parmi divers designs. Certains titres ont leur propre fond d'écran prédéfini.
- **Paramètres audio**
Définissez un profil sonore : Mega Drive ou Mega Drive 2.
- **Options du bouton MODE**
Choisissez la durée d'appui sur le bouton MODE nécessaire pour afficher le menu du système. Même si vous désactivez l'affichage avec le bouton MODE, vous pouvez quand même afficher le menu du système en maintenant le bouton START.

Crédits
Consultez la liste des personnes ayant participé à la réalisation de la Mega Drive Mini 2.

Mentions légales
Affichez les mentions légales liées au logiciel.

Rétablir les paramètres d'usine
Effacez toutes les sauvegardes sur la console et rétablissez les paramètres par défaut. Il est impossible de récupérer les données supprimées.

Variantes linguistiques du système

Modifier la langue du système peut changer certains noms de jeux et leurs jaquettes dans le menu principal. Dans certains cas, le jeu lui-même peut changer de version, ce qui vous permet de jouer à une version d'une autre région.

* Les jeux disponibles dans une seule région/langue ne sont pas affectés par un changement de langue du système.
* Certains titres vous permettent en outre de choisir entre différentes versions au démarrage.

Exemple : Shining Force CD

Shining Force CD								
Language	▶ Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko
Package	Japan			EU			Japan	US
Version	Japan			US			Japan	US

Si vous définissez la langue sur Français ou sur une autre langue européenne, la jaquette sera européenne et le jeu se lancera en version nord-américaine. Si vous définissez la langue sur Japonais ou Chinois traditionnel, la jaquette et le jeu seront tous deux en version japonaise.

Note

Vous trouverez ici une liste complète par langue des variantes de jaquette et de version pour chaque titre.

Menu du système / Sauvegarde d'état

Chargez ou sauvegardez une partie, réinitialisez ou quittez le jeu.

Ouvrir le menu du système
Pour ouvrir le menu du système pendant une partie, utilisez la console ou la manette :

- Console Mega Drive Mini 2 : bouton RESET
- Manette 6 boutons : bouton MODE
- Manette 3 boutons* : maintenir le bouton START

* Non incluse.

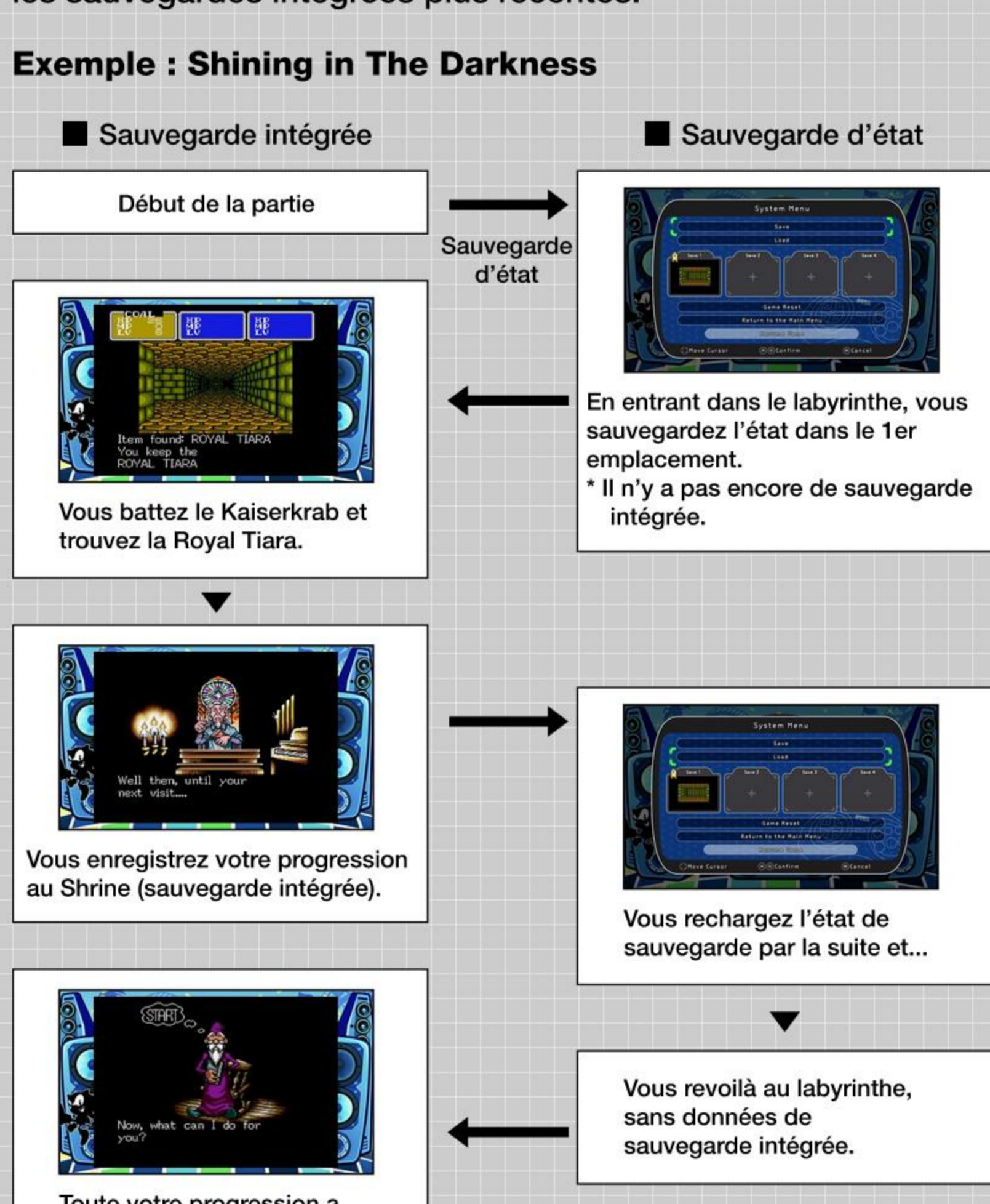
Menu du système

Sauvegarder	Vous pouvez enregistrer jusqu'à 4 sauvegardes d'état par jeu. Appuyez sur le bouton C pour verrouiller la sauvegarde sélectionnée et empêcher son écrasement. * La sauvegarde la plus récente est identifiée par une icône. * Les 4 emplacements de sauvegarde sont communs aux différentes versions régionales et linguistiques. Toutefois, les jeux permettant de choisir un mode depuis le menu principal proposent 4 sauvegardes distinctes par mode. * Veuillez prendre le temps de lire « Précautions concernant les sauvegardes ».
Charger	Chargez une sauvegarde et reprenez là où vous vous étiez arrêté. Appuyez sur le bouton C pour verrouiller la sauvegarde sélectionnée et empêcher son écrasement. * Les données de sauvegarde conservent la version linguistique sélectionnée lors de la sauvegarde.
Réinitialiser le jeu	Réinitialisez le jeu et retournez à l'écran titre. Avec la manette 6 boutons, maintenez X, Y et Z puis appuyez sur le bouton START pour obtenir le même résultat.
Retour au menu principal	Mettez fin à la partie et retournez au menu principal.
Reprendre la partie	Fermez le menu du système et reprenez la partie.

Précautions concernant les sauvegardes

Outre les sauvegardes d'état, certains jeux vous permettent d'utiliser le système de sauvegarde intégré présent dans le jeu d'origine. Ces sauvegardes intégrées sont incluses dans les données de sauvegarde d'état. Veuillez à enregistrer votre état actuel avant de charger un état précédent pour éviter de perdre les sauvegardes intégrées plus récentes.

Exemple : Shining In The Darkness



Note

Nous vous conseillons d'enregistrer systématiquement l'état dans le menu du système avant de quitter le jeu.

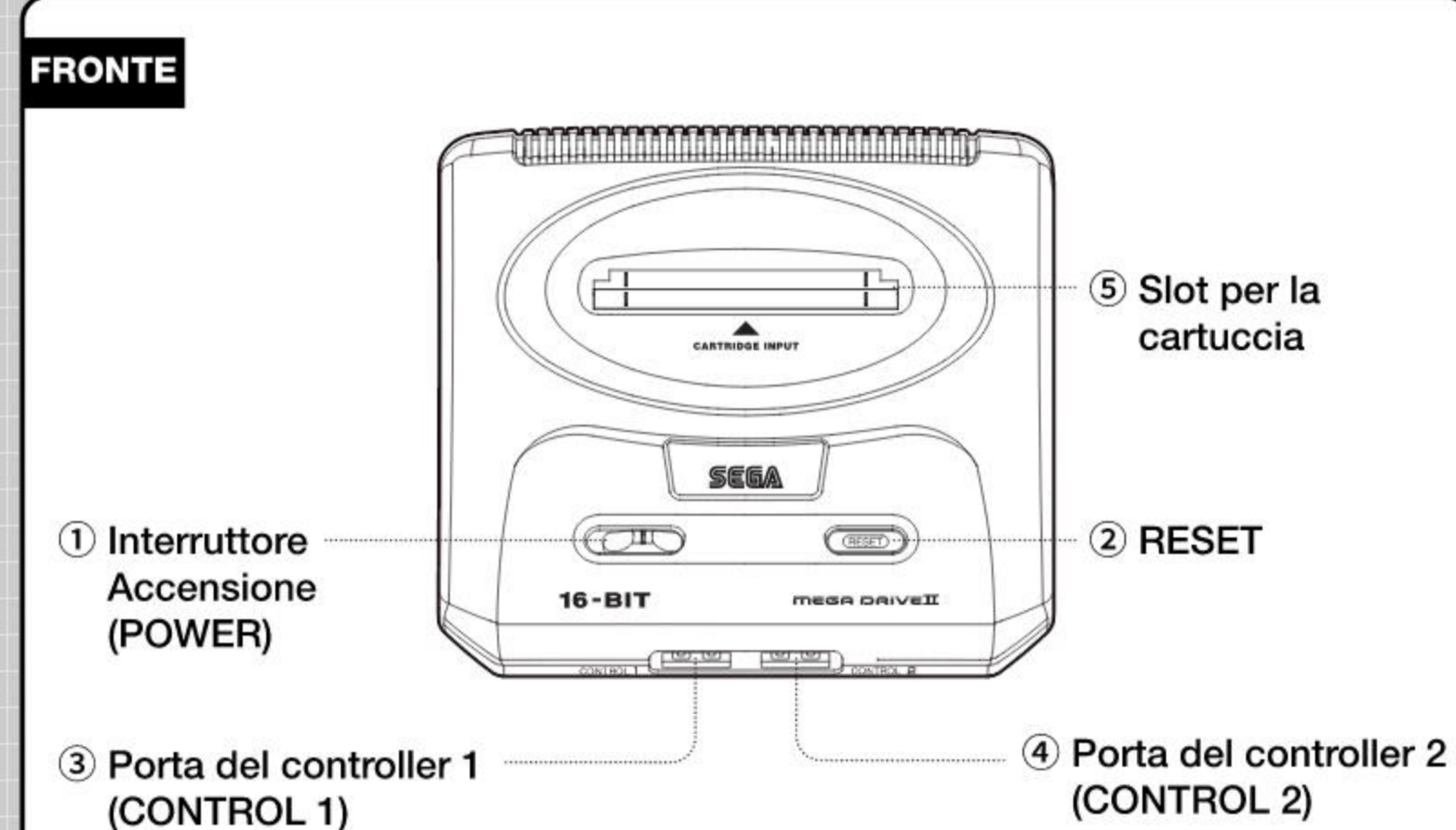


Connessione e avvio

Grazie per aver acquistato una console Mega Drive Mini 2. Nella confezione troverai:

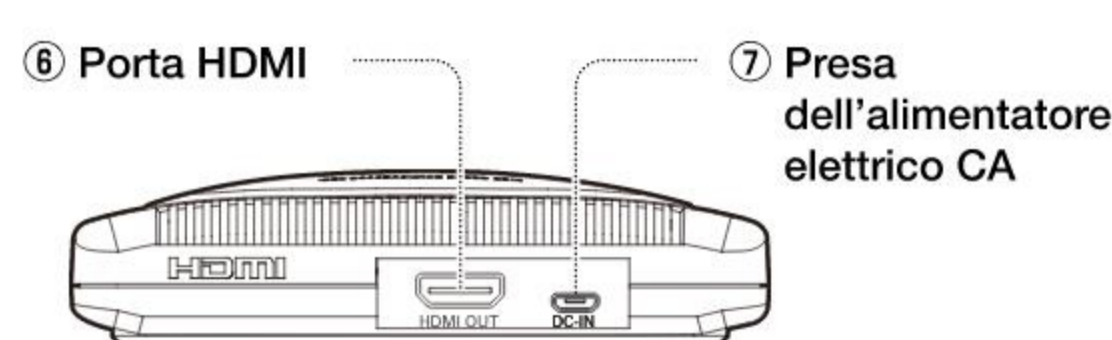
- Console Mega Drive Mini 2 1
- Controller 1
- Cavo HDMI 1
- Cavo USB 1

Console Mega Drive Mini 2



- 1 Interruttore Accensione (POWER)**
Sposta l'interruttore su ON.
- 2 RESET**
Premi per accedere al Menu di sistema.
- 3 Porta del controller 1 (CONTROL 1)**
Connetti il controller del giocatore 1.
- 4 Porta del controller 2 (CONTROL 2)**
Connetti il controller del giocatore 2.
- 5 Slot per la cartuccia**
Lo slot per la cartuccia si apre e si chiude, ma non si possono utilizzare le cartucce SEGA Mega Drive.

RETRO



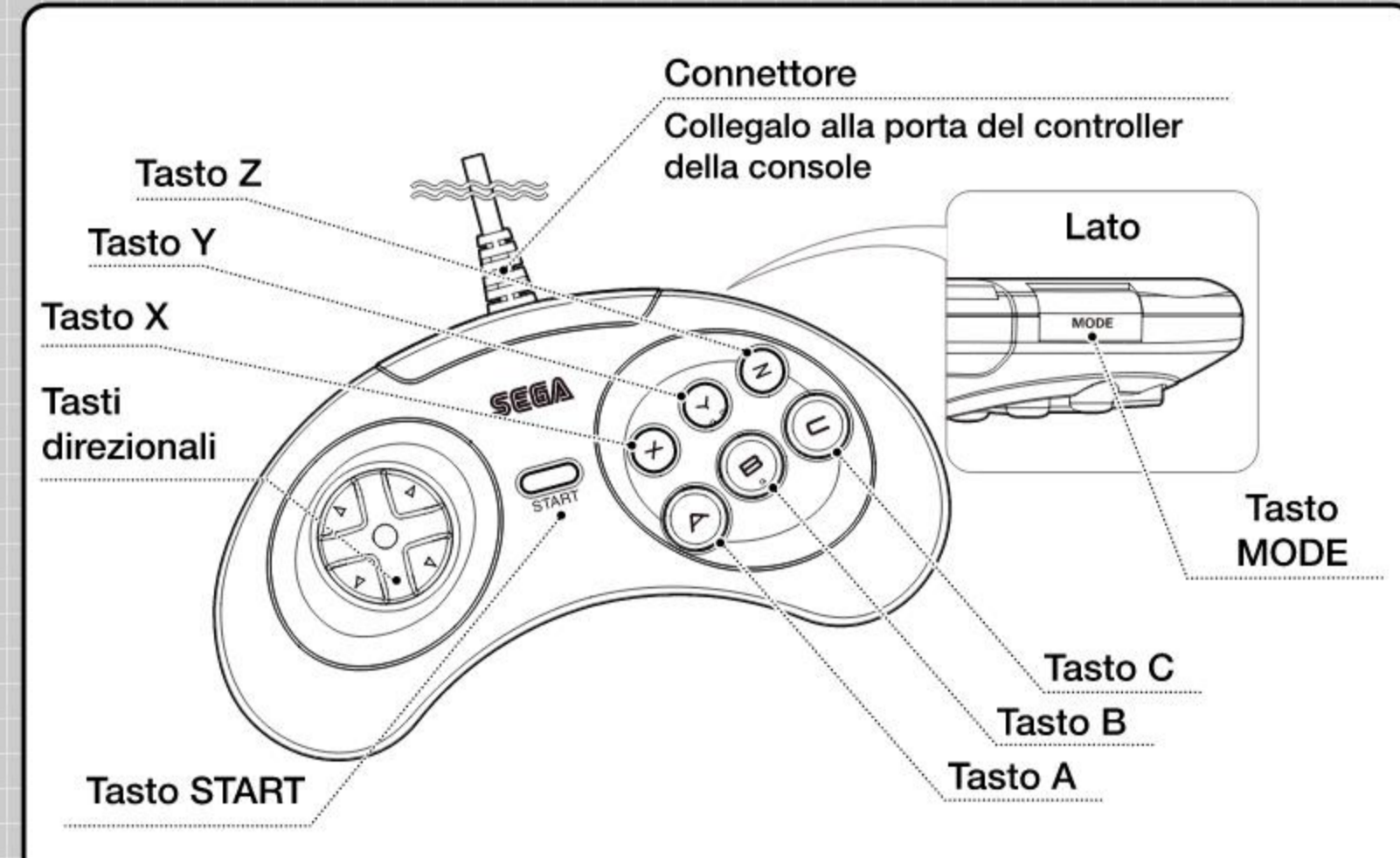
- 6 Porta HDMI (HDMI OUT)**
Collega la console SEGA Mega Drive Mini 2 a un televisore o a un monitor per mezzo del cavo HDMI.
- 7 Presa dell'alimentatore elettrico CA (DC-IN)**
Collega la console a un alimentatore elettrico CA di terze parti (venduto separatamente), poi connetti l'alimentatore a una presa elettrica.

* Prepara un alimentatore elettrico CA USB Tipo A di terze parti con uscita da 5 V/2,0 A o superiore.

* Lo standard USB è Micro USB Tipo B.

Controller

Usa il controller per giocare. I comandi associati a ogni tasto variano in base al gioco.



È incluso un controller Mega Drive Mini 2. Per i giochi che richiedono un secondo controller, usa uno dei controller inclusi nel Mega Drive Mini originale o un controller di terze parti riconosciuto (venduto separatamente).

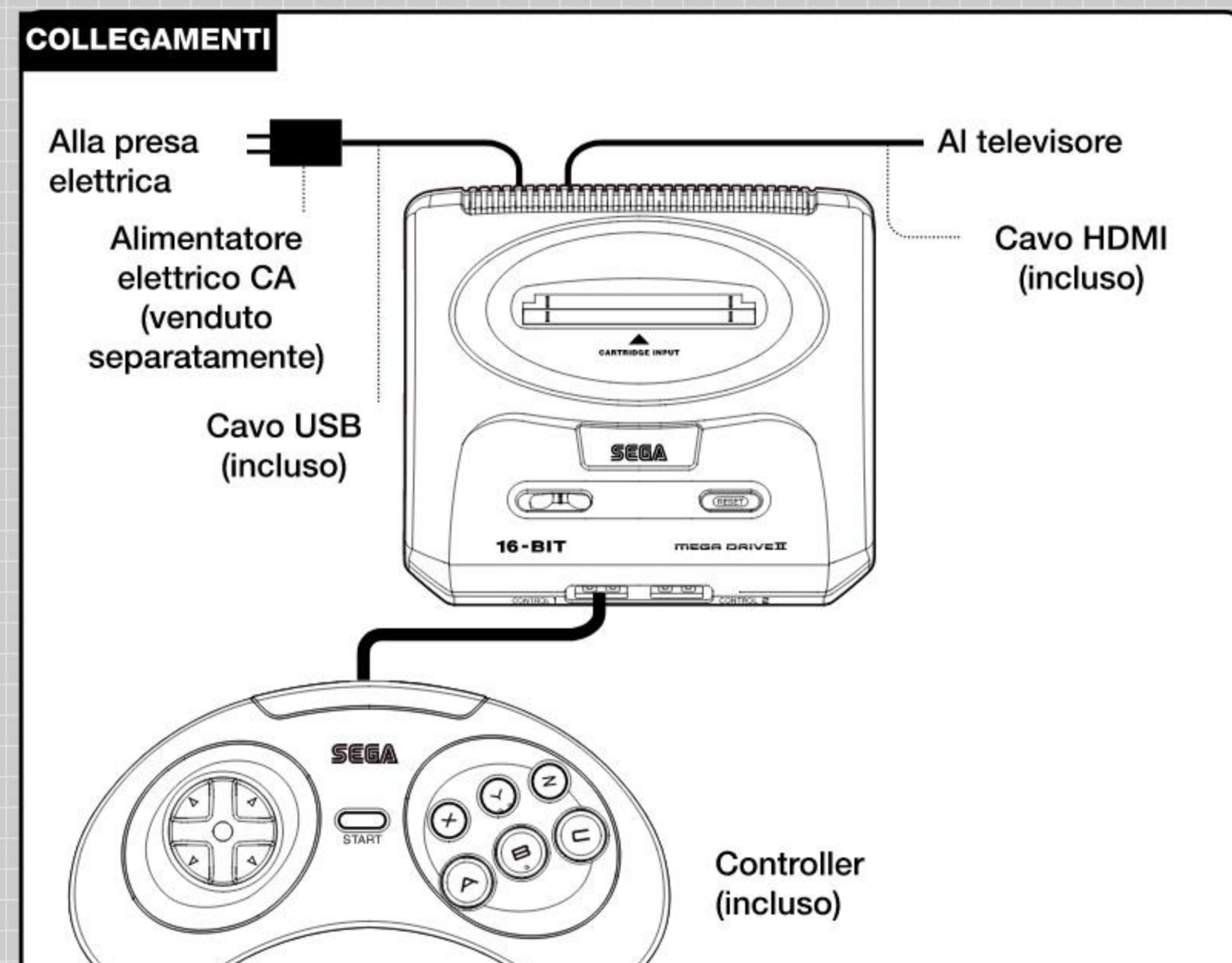
Cavi inclusi

Cavo HDMI
Collega la console al televisore o al monitor.

Cavo USB
Collega la console a un alimentatore elettrico CA di terze parti per alimentare l'unità.

Connessione e avvio

La console Mega Drive Mini 2 può essere collegata a un televisore o a un monitor compatibili con HDMI.



- 1** Collega la console SEGA Mega Drive Mini 2 a un televisore o a un monitor per mezzo del cavo HDMI.
- 2** Collega il/i controller alla console.
* Quando usi un solo controller, collegalo alla porta del controller 1. Quando usi due controller, collegali rispettivamente alla porta del controller 1 e 2. Inoltre, puoi collegare periferiche opzionali come hub USB e un mouse alla porta del controller 2.
- 3** Collega la console a un alimentatore elettrico CA di terze parti.
- 4** Collega l'alimentatore a una presa elettrica.



Come giocare

Esplorare il menu principale

Accendi la console (spostando l'interruttore su ON) per visualizzare il menu principale.



- 1 Icona Impostazioni**
Premi il tasto X o allinea il cursore con l'icona Impostazioni e premi Conferma per visualizzare le **Impostazioni**.
- 2 Icona Ordina per**
Premi il tasto Y/il tasto Z o allinea il cursore con l'icona Ordina per e premi Conferma per cambiare l'ordine di visualizzazione dei giochi.
- 3 Giochi**
I giochi vengono visualizzati con le copertine originali. Allinea il cursore con l'immagine di una copertina per visualizzare il titolo, il numero di giocatori e il genere del gioco.

Premi il tasto B per alternare la visualizzazione normale e quella dei dorsi di custodia. Nella visualizzazione dei dorsi i titoli vengono mostrati tutti in un'unica schermata.

Demo dei titoli

Se la schermata del menu principale rimane inattiva per un certo periodo di tempo, saranno riprodotte le demo dei titoli, nell'ordine in cui sono ordinati.

Avviare un gioco

Seleziona un titolo dal menu principale e premi Conferma per visualizzarne la schermata delle informazioni. Seleziona Avvia il gioco per giocare.



Ricorda che, per alcuni titoli, qui puoi selezionare anche una modalità o una versione del gioco.

Esempio: "Phantasy Star II"

Seleziona "Modalità originale" per goderti il gioco nella sua forma originale, o seleziona "Modalità facile" per una versione aggiornata in cui è più facile ottenere denaro ed esperienza.

Sito del manuale

<https://sega.jp/mdmini2/en/manual/>



Consulta i manuali dei giochi per i dettagli relativi a ogni titolo.

Uscire da un gioco

Quando finisci di giocare, torna al menu principale e spegni la console (spostando l'interruttore su OFF). I dati di ogni titolo vengono salvati automaticamente nella console, pertanto l'operazione potrebbe richiedere alcuni istanti.

Completata la procedura di spegnimento, scollega il cavo USB dall'alimentatore elettrico CA per evitare la perdita dei dati o il danneggiamento della console.

Schermata delle Impostazioni

Leggi attentamente prima di giocare
Visualizza le avvertenze sulla salute e i link per i manuali di gioco.

Lingue
Imposta la lingua del menu principale su Giapponese, Inglese, Francese, Italiano, Tedesco, Cinese tradizionale o Coreano. Per capire come questa opzione influenzi l'esperienza di gioco, leggi "Variazione della lingua di sistema".

Impostazioni di gioco
Modifica le impostazioni dello schermo, dell'audio e del tasto MODE.

- **Impostazioni schermo**
Scegli tra visuale standard (4:3) e widescreen. Premi il tasto C per mitigare la schermata di gioco con il filtro CRT, che replica l'aspetto e l'atmosfera delle vecchie TV. Il filtro CRT aiuta anche nel caso in cui facessi fatica a leggere il testo sullo schermo. Premi ancora il tasto C per disabilitare il filtro CRT.
- **Impostazioni sfondo**
Scegli uno sfondo di una selezione di design e cornici. Alcuni giochi hanno uno sfondo predefinito.
- **Impostazioni audio**
Cambia profilo audio. Scegli tra Mega Drive e Mega Drive 2.
- **Impostazioni tasto MODE**
Scegli quanto a lungo deve essere premuto il tasto MODE perché venga visualizzato il Menu di sistema. Anche impostando su OFF tale opzione, puoi ancora visualizzare il Menu di sistema tenendo premuto il tasto START.

Riconoscimenti
Visualizza i nomi delle persone che hanno lavorato al Mega Drive Mini 2.

Note legali
Consulta le note legali relative al software.

Ripristina impostazioni predefinite
Cancella tutti i dati salvati e ripristina le impostazioni predefinite della console. I dati cancellati non possono essere recuperati.

Variazione della lingua di sistema

Modificando la lingua del sistema, i nomi e le copertine di alcuni giochi nel menu principale potrebbero cambiare. In alcuni casi potrebbero cambiare anche le versioni dei giochi, permettendoti di giocare le versioni di altri paesi.

* I giochi disponibili solo in un paese o in una lingua non vengono influenzati dalla modifica della lingua del sistema.

* Alcuni titoli permettono di scegliere tra diverse versioni al momento dell'avvio.

Esempio: "Shining Force CD"

Shining Force CD									
Language	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan				EU		Japan	US	
Version	Japan				US		Japan	US	

Impostando la lingua su "Inglese" o altre lingue europee, la copertina avrà lo stile europeo e il gioco sarà nella versione dell'America settentrionale. Impostando la lingua su "Giapponese" o "Cinese tradizionale", la copertina e il gioco saranno nella versione giapponese.

Note

Vai **☰** qui per l'elenco completo delle copertine e delle versioni di ogni gioco in base alla lingua.

Menu di sistema/Salvataggio di stato

Carica o salva uno stato di gioco, resetta o esci dal gioco.

Aprire il Menu di sistema
Il Menu di sistema può essere aperto durante il gioco usando la console o il controller come segue:

- Console Mega Drive Mini 2: tasto RESET
- Controller a 6 tasti: tasto MODE
- Controller a 3 tasti*: tieni premuto il tasto START

* Non incluso.

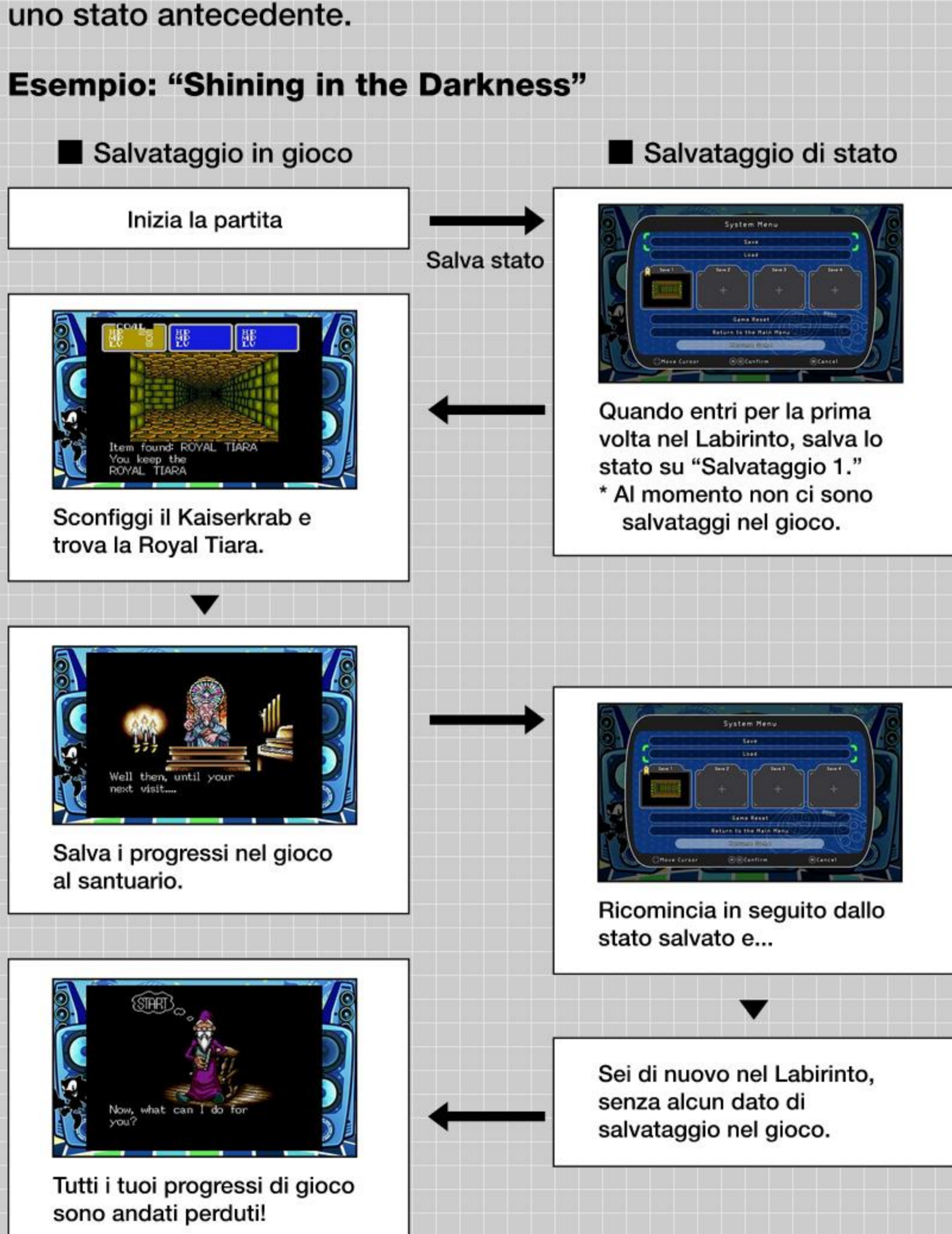
Menu di sistema

Salva	Puoi salvare fino a 4 stati di gioco per titolo. Premi il tasto C per bloccare lo stato salvato selezionato, impedendo che venga sovrascritto. * La versione più recente del salvataggio è evidenziata con un'icona. * Le versioni legate a regioni e lingue differenti condividono i 4 slot di salvataggio. Tuttavia, i giochi che permettono di scegliere una modalità dal menu principale consentono di effettuare 4 salvataggi per ogni modalità. * Assicurati di leggere le "Precauzioni relative ai salvataggi di stato".
Carica	Carica un salvataggio di stato e inizia dal punto dove hai salvato l'ultima volta. Premi il tasto C per bloccare lo stato salvato selezionato, impedendo che venga sovrascritto. * I dati dei salvataggi di stato sono vincolati alla lingua e alla versione selezionate al momento del salvataggio.
Chiudi il gioco	Chiudi il gioco e torna alla schermata iniziale. Su un controller a 6 tasti, tieni premuti i tasti X + Y + Z e premi il tasto START per ottenere lo stesso risultato.
Ritorna al menu principale	Termina la partita e torna al menu principale.
Riprendi il gioco	Chiudi il Menu di sistema e torna al gioco.

Precauzioni relative ai salvataggi di stato

Oltre ai salvataggi di stato, alcuni giochi permettono di salvare i progressi all'interno del gioco. I salvataggi all'interno dei giochi sono inclusi nei dati dei salvataggi di stato. Per evitare la perdita dei salvataggi più recenti all'interno dei giochi, assicurati di salvare l'attuale stato di gioco prima di caricare uno stato antecedente.

Esempio: "Shining in the Darkness"



Note

Ti consigliamo di salvare lo stato nel Menu di sistema ogni volta che esci dal gioco.

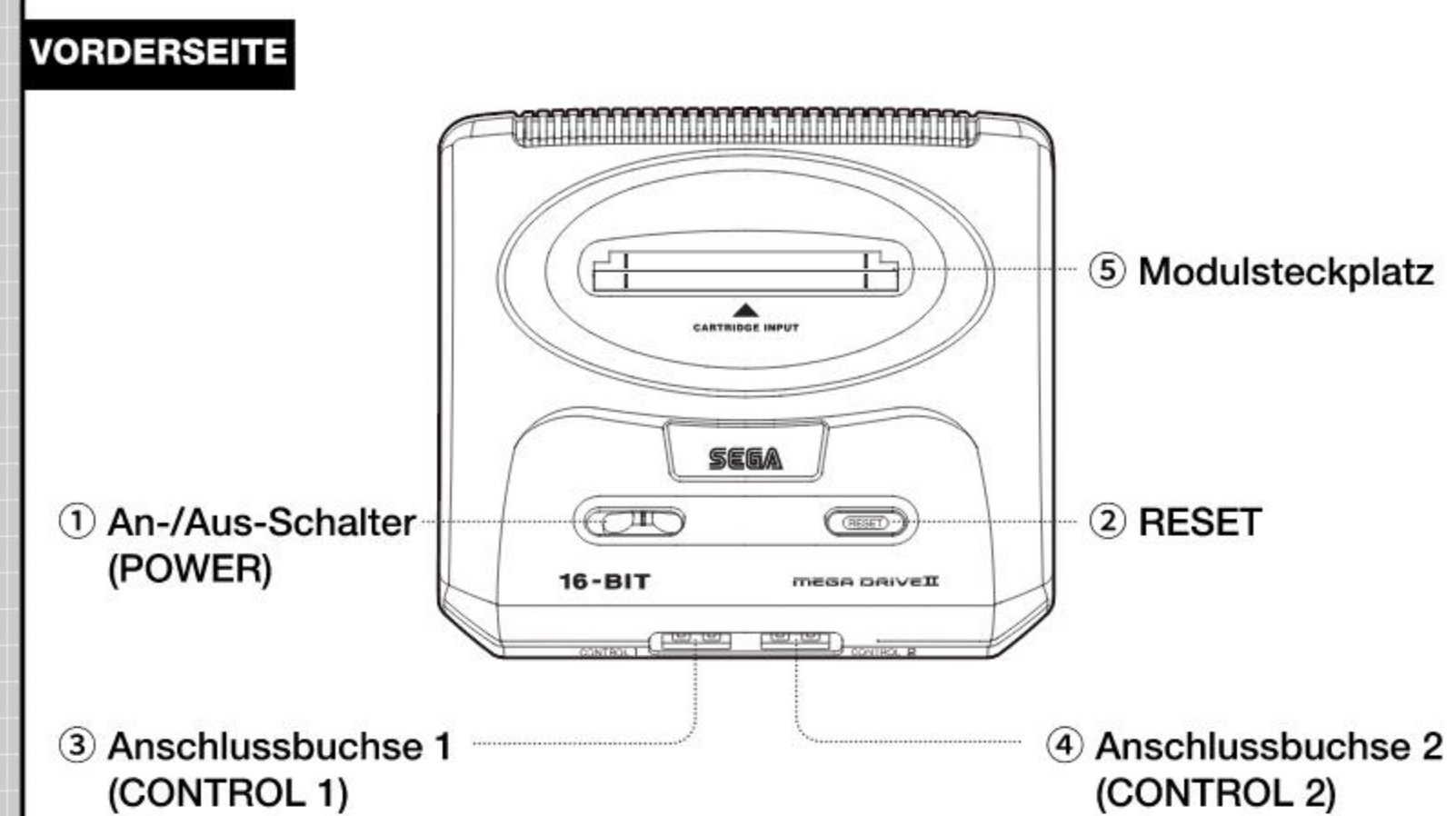


Anschluss & Inbetriebnahme

Vielen Dank für den Kauf der Mega Drive Mini 2. Bitte überprüfen Sie den Inhalt auf Folgendes:

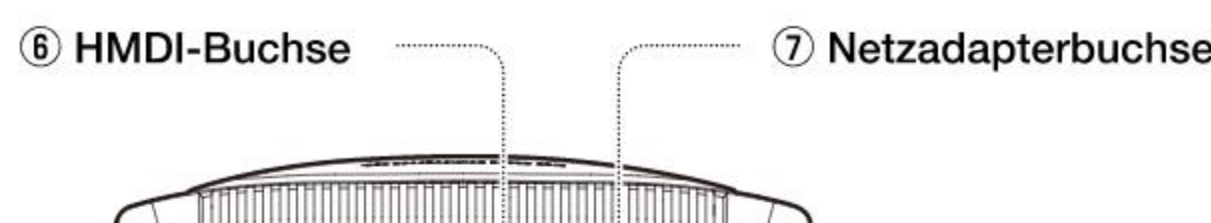
- „Mega Drive Mini 2“-Konsole ... 1
- Gamepad 1
- HDMI-Kabel..... 1
- USB-Kabel 1

„Mega Drive Mini 2“-Konsole



- 1 An-/Aus-Schalter (POWER)**
★ Schieben Sie den An-/Aus-Schalter nach links (AN).
- 2 RESET**
Drücken, um das Systemmenü anzuzeigen.
- 3 Anschlussbuchse 1 (CONTROL 1)**
Schließen Sie hier das Gamepad von Spieler 1 an.
- 4 Anschlussbuchse 2 (CONTROL 2)**
Schließen Sie hier das Gamepad von Spieler 2 an.
- 5 Modulsteckplatz**
★ Der Modulsteckplatz kann geöffnet und geschlossen werden. Es ist jedoch nicht möglich, „SEGA MEGA DRIVE“-Module einzusetzen und zu spielen.

RÜCKSEITE



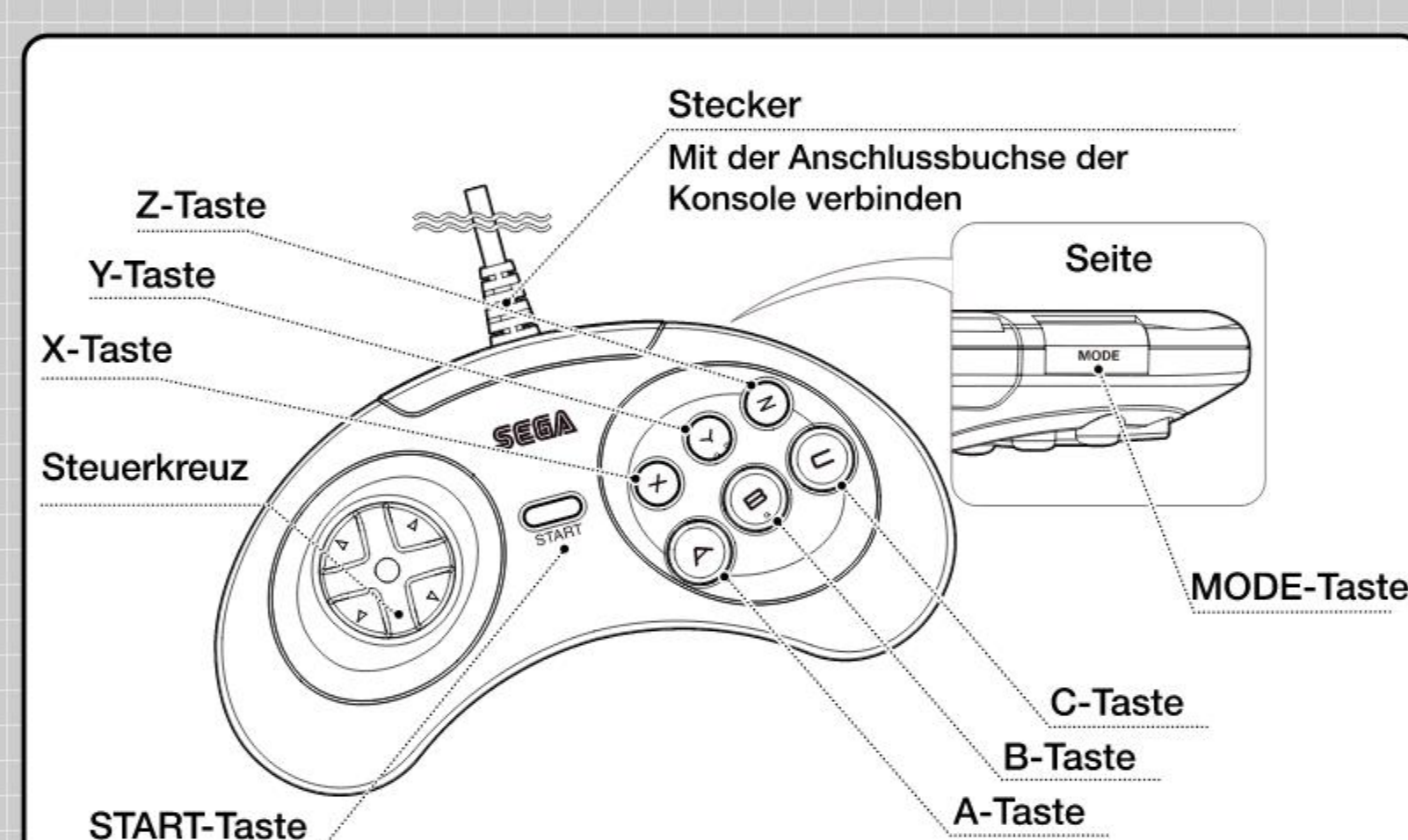
- 6 HDMI-Port (HDMI OUT)**
Verbinden Sie Ihre „SEGA Mega Drive Mini 2“-Konsole per HDMI-Kabel mit Ihrem Fernseher oder Monitor.
- 7 Netzadapterbuchse (DC-IN)**
Verbinden Sie die Konsole mit einem passenden Netzadapter (separat erhältlich) und stecken Sie diesen in eine Steckdose.

* Bitte halten Sie ein passendes USB-A-Netzteil mit einer Leistung von mindestens 5V /2,0 A bereit.

* Der USB-Standard ist Micro-USB Typ B.

Gamepad

Nutzen Sie das Gamepad, um Spiele zu spielen. Die den Tasten zugeordneten Funktionen variieren je nach Spiel.



Es ist ein „Mega Drive Mini 2“-Gamepad enthalten. Für Spiele, die einen zweiten Controller erfordern, verwenden Sie bitte einen der Controller, die im Lieferumfang der originalen Mega Drive Mini enthalten sind, oder einen zugelassenen Controller eines Drittanbieters (separat erhältlich).

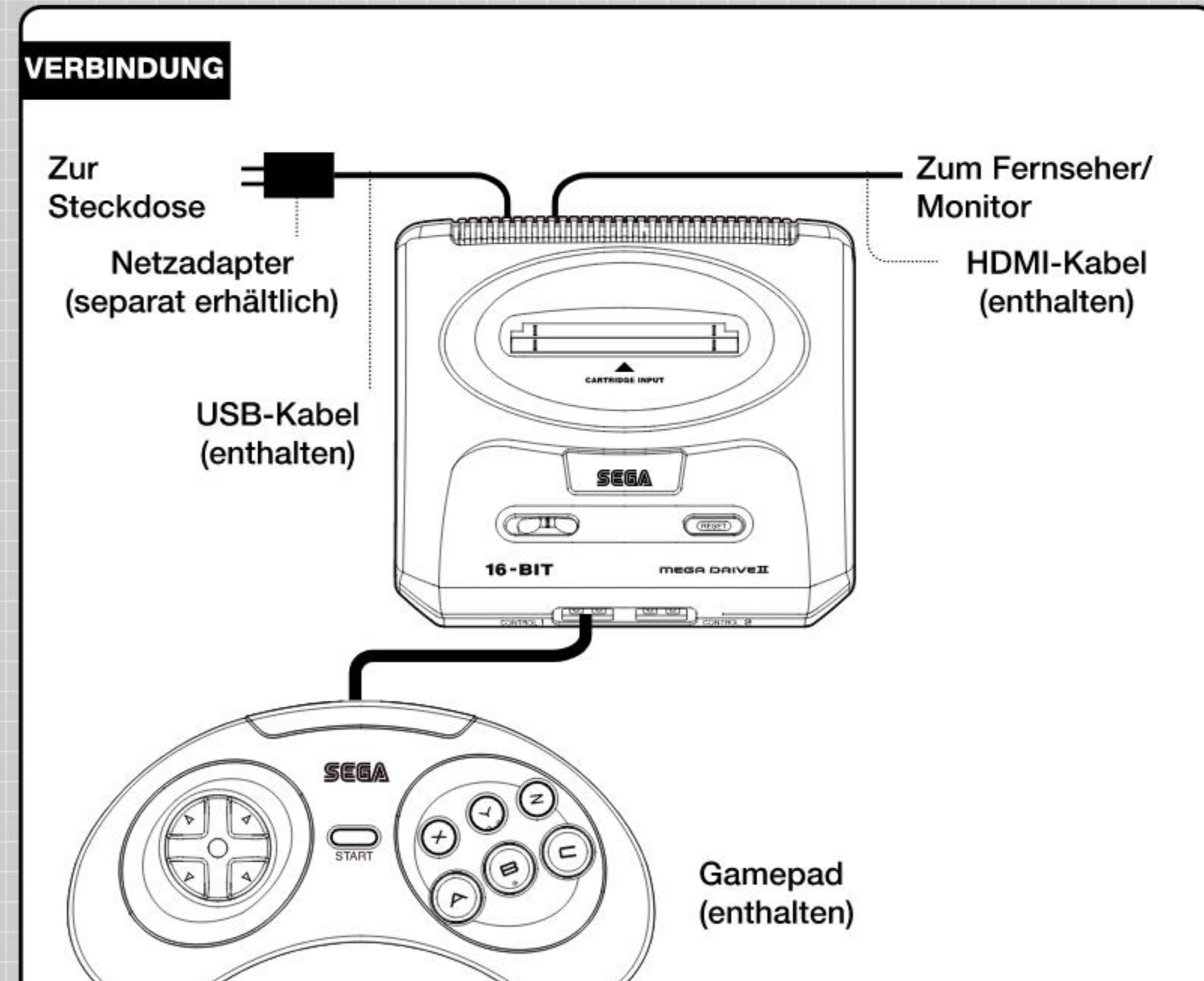
Mitgelieferte Kabel

HDMI-Kabel
Verbindet Ihre Konsole mit Ihrem Fernseher oder Monitor.

USB-Kabel
Verbindet Ihre Konsole mit einem passenden Netzadapter, um das System mit Strom zu versorgen.

Anschluss und Inbetriebnahme

Die Mega Drive Mini 2 kann an einen HDMI-kompatiblen Fernseher oder Monitor angeschlossen werden.



- 1 Verbinden Sie Ihre „SEGA Mega Drive Mini 2“-Konsole per HDMI-Kabel mit Ihrem Fernseher oder Monitor.
- 2 Verbinden Sie ein oder zwei Gamepads mit der Konsole.
* Nutzen Sie bei Verwendung eines einzelnen Gamepads die Anschlussbuchse 1. Wird ein zweites Gamepad verwendet, schließen Sie dies an Anschlussbuchse 2 an. Außerdem können Sie optionale Peripheriegeräte wie USB-Hubs und eine Maus an Anschlussbuchse 2 anschließen.
- 3 Verbinden Sie die Konsole mit einem passenden Netzadapter.
- 4 Stecken Sie den Adapter in eine Steckdose.



Wie wird gespielt?

Navigation im Hauptmenü

Schalten Sie die Konsole auf ON, um das Hauptmenü anzuzeigen.



- 1 Einstellungs-Schaltfläche**
Drücken Sie die X-Taste, oder platzieren Sie den Cursor auf das Einstellungs-Symbol und drücken Sie Bestätigen, um die Einstellungen anzuzeigen.
- 2 Sortieren-Schaltfläche**
Drücken Sie die Y-Taste/Z-Taste, oder platzieren Sie den Cursor auf der Sortieren-Schaltfläche und drücken Sie Bestätigen, um die Reihenfolge zu ändern, in der die Titel angezeigt werden.
- 3 Spieltitel**
Die vorgestellten Titel werden mit ihrer Originalverpackung angezeigt. Platzieren Sie den Cursor auf einem Coverbild, um den Namen des Titels, die Anzahl der Spieler und das Genre des Spiels zu sehen.
Drücken Sie die B-Taste, um zwischen der normalen Ansicht und der Rückenansicht zu wechseln. In der Rückenansicht werden alle Titel auf einem Bildschirm angezeigt.

Titel-Demo

Wenn Sie das Hauptmenü für eine gewisse Zeit unberührt lassen, werden Demos aller Spiele entsprechend ihrer aktuellen Sortierung abgespielt.

Ein Spiel starten

Wählen Sie einen Titel im Hauptmenü aus und drücken Sie Bestätigen, um den Informationsbildschirm des Spiels zu sehen. Wählen Sie Spiel Starten, um zu spielen.



Bitte beachten Sie, dass Sie bei einigen Titeln zusätzlich einen Spielmodus oder eine Version auswählen können.

Beispiel: „Phantasy Star II“

Wählen Sie „Original-Modus“, um das Spiel in ursprünglicher Form zu spielen, oder wählen Sie „Leichter Modus“, für eine überarbeitete Version, in der es leichter ist, an Erfahrung und Geld zu gelangen.

Anleitungsporthseite

<https://sega.jp/mdmini2/en/manual/>



Einzelheiten zum Spielen der einzelnen Titel finden Sie in der jeweiligen Spielanleitung.

Ein Spiel beenden

Wenn Sie mit dem Spielen fertig sind, kehren Sie zum Hauptmenü zurück und stellen den Power-Schalter auf OFF, um das Gerät sicher auszuschalten. Die Speicherdaten für jeden Titel werden automatisch auf der Konsole gespeichert, weshalb dies einen Augenblick dauern kann.

Wenn die Konsole komplett abgeschaltet ist, trennen Sie das USB-Kabel vom Netzadapter, um Datenverluste und Schäden an der Konsole zu vermeiden.

Einstellungsbildschirm

Vor dem Spielen bitte aufmerksam lesen
Zeigt Gesundheitswarnungen und URL für Spielhandbücher an.

Sprachen

Stellen Sie die Sprache für das Hauptmenü auf Japanisch, Englisch, Französisch, Italienisch, Deutsch, Spanisch, Chinesisch (traditionell) oder Koreanisch ein. Bitte lesen Sie den Abschnitt „Systemsprachen-Abweichungen“, um zu verstehen, wie dies Ihr Spielerlebnis beeinflusst.

Spieloptionen

Nehmen Sie Änderungen an den Einstellungen für Bildschirm, Ton und MODE-Taste vor.

● Anzeigeoptionen

Wählen Sie zwischen Standard (4:3) und Breitbild-Ansicht. Drücken Sie die C-Taste, um den Spielbildschirm mit dem CRT-Filter weicher zu machen, der das Aussehen und das Gefühl eines älteren Fernsehers simuliert. Der CRT-Filter kann auch helfen, wenn Sie Schwierigkeiten haben, die Schrift auf dem Bildschirm zu lesen. Drücken Sie die C-Taste erneut, um den CRT-Filter zu deaktivieren.

● Hintergrundeinstellungen

Wählen Sie einen Hintergrund aus einer Reihe von Designs und Rahmen. Einige Titel verfügen über ein eigenes voreingestelltes Hintergrundbild.

● Audio-Optionen

Wechseln Sie das Klangprofil. Wählen Sie zwischen Mega Drive und Mega Drive 2.

● Einstellung der MODE-Taste

Wählen Sie zwischen den Drücken der MODE-Taste benötigt, bis das Systemmenü angezeigt wird. Auch wenn Sie die Anzeige über die MODE-Taste ausschalten, können Sie das Systemmenü anzeigen, indem Sie die START-Taste gedrückt halten.

Mitwirkende

Sehen Sie sich die Namen der Mitarbeiter an, denen Sie die Mega Drive Mini 2 zu verdanken haben.

Rechtliche Hinweise

Lesen Sie die rechtlichen Hinweise zur Software.

Auf Werkseinstellungen zurücksetzen

Löschen Sie alle auf der Konsole gespeicherten Daten und setzen Sie sie auf die Werkseinstellungen zurück. Gelöschte Speicherdaten können nicht wiederhergestellt werden.

Systemsprachen-Abweichungen

Wenn Sie die Systemsprache ändern, können sich im Hauptmenü einige Titelnamen und Coverbilder ändern. In einigen Fällen können sich die jeweiligen Spielversionen ändern, sodass Sie eine Version aus einer anderen Region spielen können.

* Spiele, die nur in einer Region/Sprache verfügbar sind, werden durch die Änderung der Systemsprache nicht beeinflusst.

* Bei einigen Titeln können Sie außerdem beim Start zwischen verschiedenen Versionen wählen.

Beispiel: „Shining Force CD“

Shining Force CD								
Language	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko
Package	Japan				EU		Japan	US
Version	Japan				US		Japan	US

Wenn Sie die Sprache auf „Englisch“ oder eine andere europäische Sprache einstellen, wird das Coverdesign europäisch und die Spielversion nordamerikanisch sein. Wenn Sie die Sprache auf „Japanisch“ oder „Chinesisch (traditionell)“ einstellen, werden sowohl das Coverdesign als auch die Spielversion auf die japanische Version eingestellt.

Hinweis

Eine vollständige Liste der Paket- und Versionsvarianten für jeden Titel nach Sprache finden Sie [hier](#).

Systemmenü/Speicherabbilder

Laden oder speichern Sie ein Speicherabbild, setzen Sie es zurück oder beenden Sie das Spiel.

Zugriff auf das Systemmenü

Das Systemmenü kann während des Spiels über die Konsole oder das Gamepad wie folgt geöffnet werden:

- „Mega Drive Mini 2“-Konsole: **RESET-Taste**
- Gamepad mit 6 Tasten: **MODE-Taste**
- Gamepad mit 3 Tasten*: **START-Taste drücken und halten**

* Nicht enthalten.

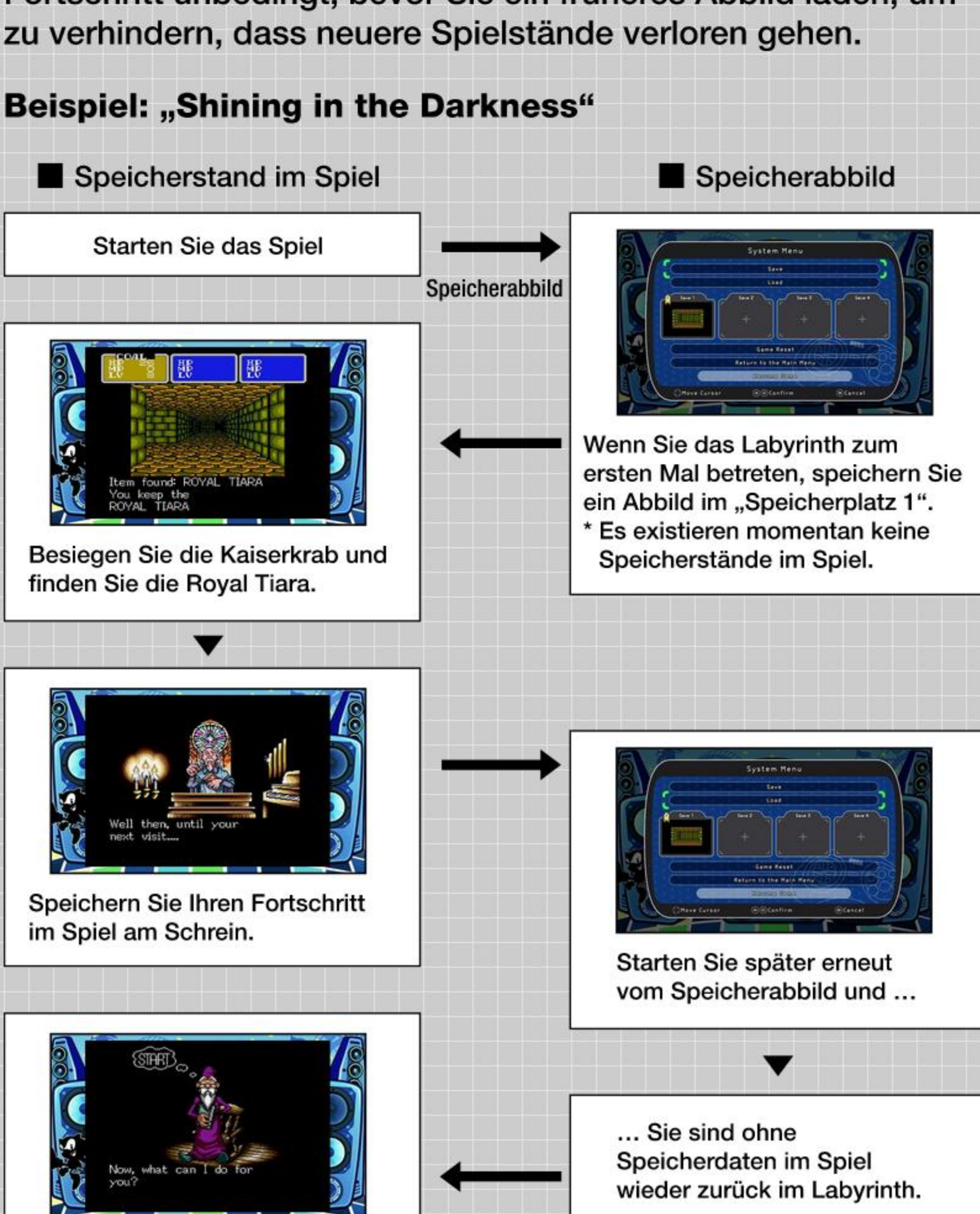
Systemmenü

Speichern	Sie können bis zu 4 Abbilder pro Titel speichern. Drücken Sie die C-Taste, um den Spielbildschirm mit dem Speicherabbild zu sperren, sodass es nicht überschrieben werden kann. * Die zuletzt gespeicherte Version wird durch ein Symbol hervorgehoben. * Verschiedene Regionen- und Sprachversionen teilen sich die 4 Speicherplätze. Spiele, bei denen man im Hauptmenü einen Modus auswählen kann, verfügen jedoch über 4 separate Speicherabbilder für jeden Modus. * Lesen Sie unbedingt die „Vorsichtsmaßnahmen für Speicherabbilder.“
Laden	Laden Sie ein Spiel mit einem Speicherabbild und beginnen Sie, wo sie zuletzt gespeichert haben. Drücken Sie die C-Taste, um das ausgewählte Speicherabbild zu sperren, sodass es nicht überschrieben werden kann. * Die gespeicherten Daten sind an die bei der ursprünglichen Speicherung ausgewählte Sprachversion gebunden.
Zurücksetzen	Setzen Sie das Spiel zurück und kehren Sie zum Titelbildschirm zurück. Alternativ können Sie auch auf dem Gamepad mit 6 Tasten die X-, Y- und Z-Tasten gedrückt halten und dann die START-Taste drücken.
Zurück zum Hauptmenü	Beenden Sie das Spiel und kehren Sie zum Hauptmenü zurück.
Spiel fortsetzen	Schließen Sie das Systemmenü und kehren Sie zum Spiel zurück.

Vorsichtsmaßnahmen für Speicherabbilder

Neben den Speicherabbildern bieten einige Spiele die Möglichkeit, Ihren Fortschritt zusätzlich im Spiel zu speichern. **Diese Speicherstände sind in den regulären Speicherabbildern enthalten.** Speichern Sie ihren aktuellen Fortschritt unbedingt, bevor Sie ein frühere Abbild laden, um zu verhindern, dass neuere Spielstände verloren gehen.

Beispiel: „Shining in the Darkness“



Hinweis

Es wird empfohlen, bei jedem Verlassen des Spiels ein Speicherabbild zu erstellen.

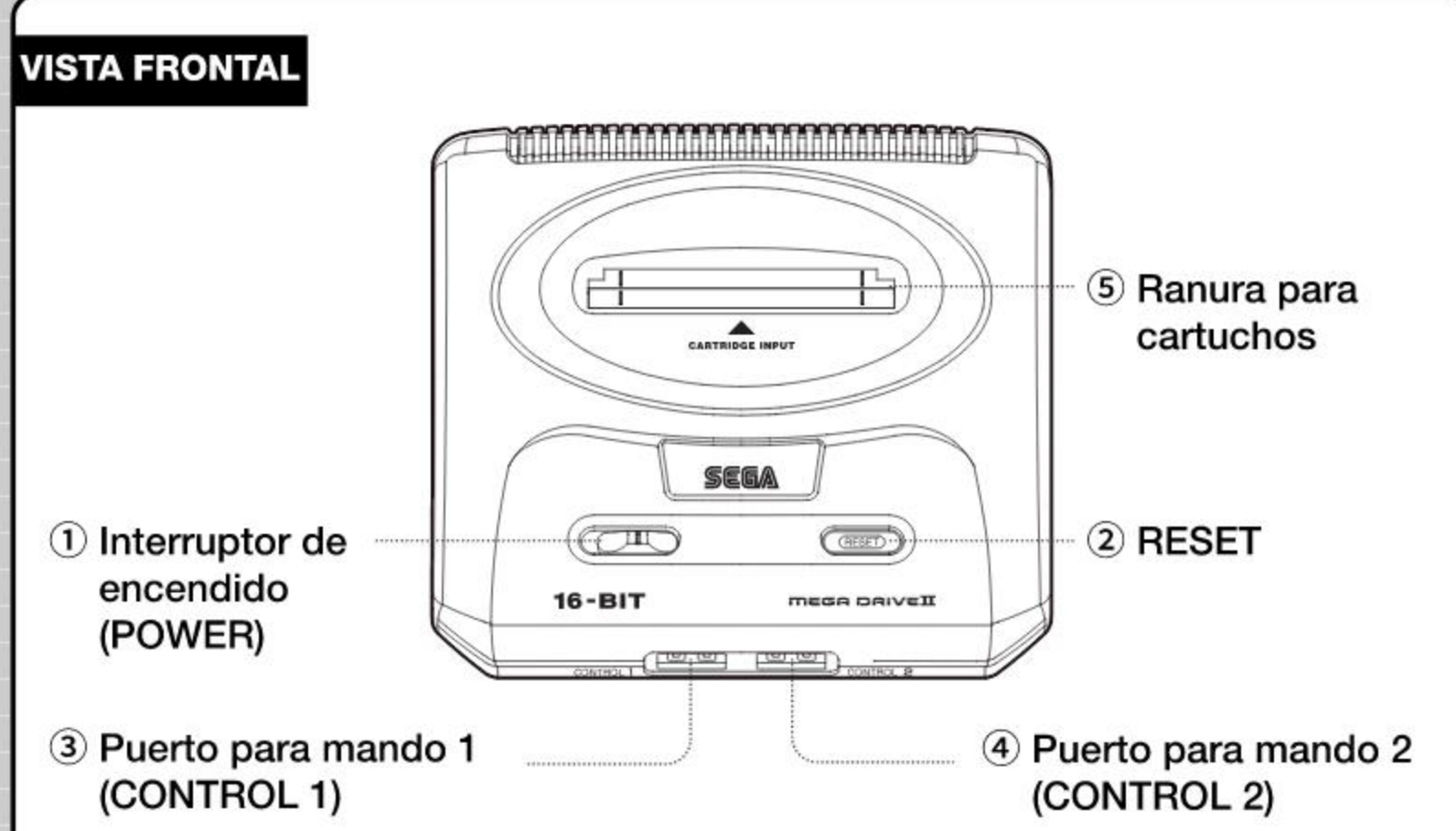


Conexión y puesta en marcha

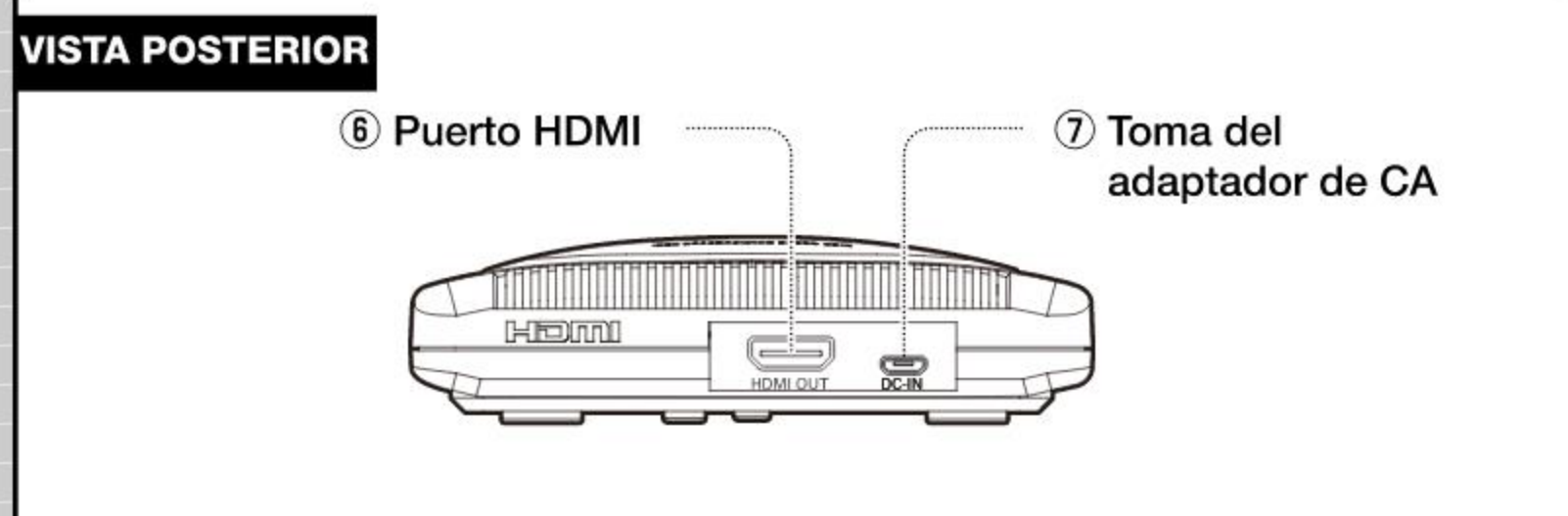
Gracias por comprar la consola Mega Drive Mini 2. Compruebe que el paquete contiene lo siguiente:

- Consola Mega Drive Mini 2 1
- Mando 1
- Cable HDMI..... 1
- Cable USB 1

Consola Mega Drive Mini 2



- 1 Interruptor De Encendido (POWER)**
Mueva el interruptor de encendido a la izquierda (ON).
- 2 RESET**
Pulse para ver el menú del sistema.
- 3 Puerto para mando 1 (CONTROL 1)**
Se conecta el mando del jugador 1.
- 4 Puerto para mando 2 (CONTROL 2)**
Se conecta el mando del jugador 2.
- 5 Ranura para cartuchos**
La ranura para cartuchos se abre y se cierra, pero no se pueden insertar los cartuchos de "SEGA Mega Drive" ni jugar con ellos.



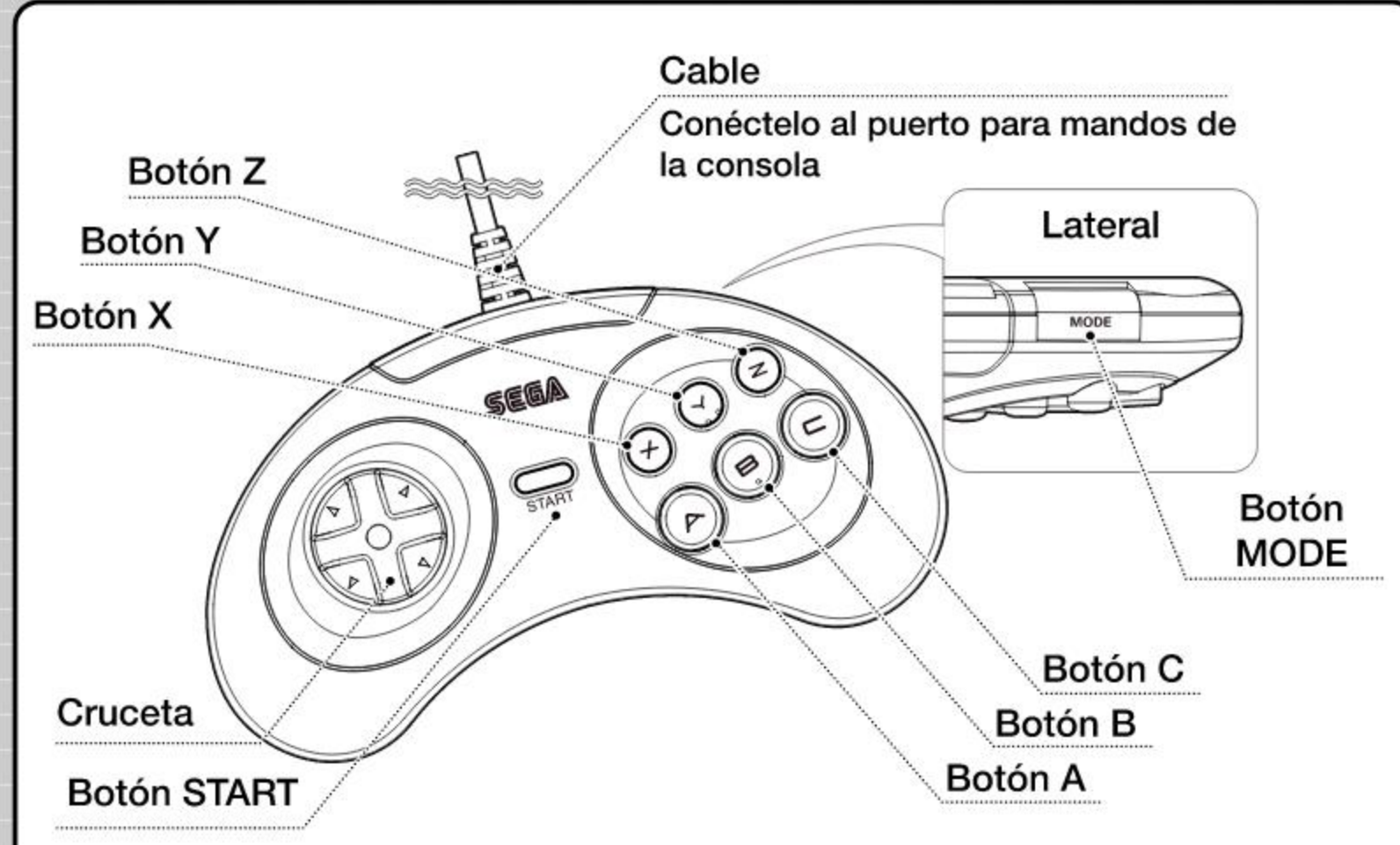
- 6 Puerto HDMI (HDMI OUT)**
Conecte su consola SEGA Mega Drive Mini 2 a la televisión o el monitor con el cable HDMI.
- 7 Toma del adaptador jack de CA (DC-IN)**
Conecte la consola a un adaptador de CA (se vende por separado) y enchufe el adaptador a una toma de corriente.

* Prepare un adaptador de CA USB tipo A que tenga una salida de 5V/2.0 A o superior.

* El estándar USB es Micro USB Tipo B.

Mando

Use el mando para jugar. Los comandos asociados a cada botón varían en función del juego.



Se incluye un mando para la consola Mega Drive Mini 2. Para los juegos que requieran un segundo mando, utilice uno de los mandos incluidos con la Mega Drive Mini original o un mando externo compatible (se vende por separado).

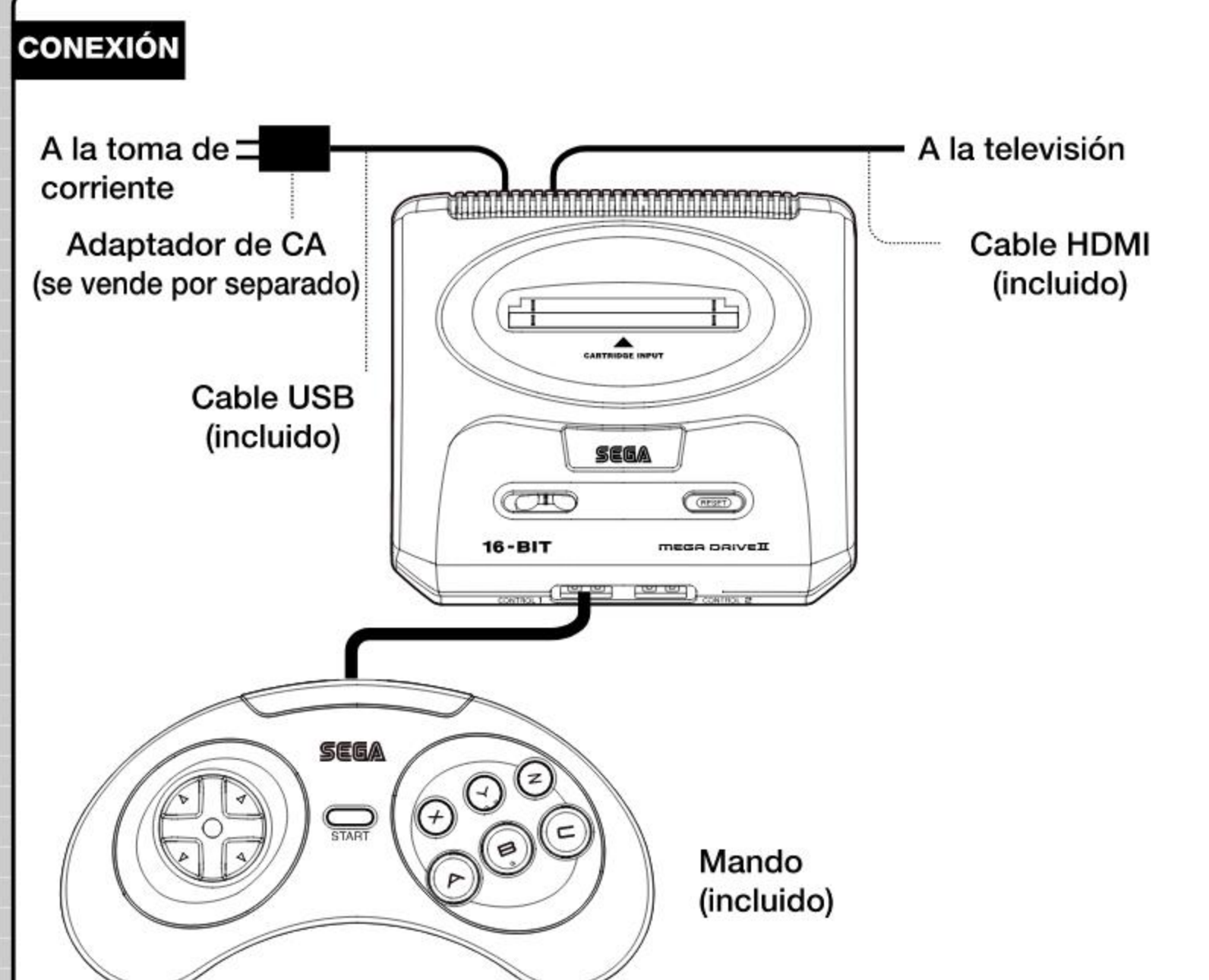
Cables incluidos

Cable HDMI
Conecta la consola a la televisión o al monitor.

Cable USB
Conecta la consola a un adaptador de CA externo para encender la unidad.

Conexión y puesta en marcha

La consola Mega Drive Mini 2 se puede conectar a una televisión o un monitor compatible mediante HDMI.



- 1 Conecte su consola SEGA Mega Drive Mini 2 a la televisión o al monitor con el cable HDMI.
- 2 Conecte el/los mando/s a la consola.
* Si usa un solo mando, conéctelo al puerto para mando 1. Si usa dos mandos, conéctelos a los puertos para mandos 1 y 2 respectivamente. Además, puede conectar dispositivos periféricos opcionales, como adaptadores USB múltiples y un ratón, al puerto para mando 2.
- 3 Conecte la consola a un adaptador de CA externo.
- 4 Enchufe el adaptador a una toma de corriente.



Cómo jugar

Menú principal

Encienda la consola para ver el menú principal.



- 1 Icono de Opciones**
Pulse el botón X o coloque el cursor sobre el icono de Opciones y pulse Confirmar para ver las Opciones.
- 2 Icono de Ordenar**
Elija el botón Y o Z, o coloque el cursor sobre el icono Ordenar y pulse Confirmar para cambiar el orden en el que aparecen los títulos de los juegos.
- 3 Títulos de juegos**
Los títulos presentes se muestran con el diseño original de la carátula. Coloque el cursor sobre la imagen de una carátula para ver el título, el número de jugadores y el género del videojuego.
Pulse el botón B para alternar entre la vista frontal y la vista lateral. En la vista lateral, todos los títulos aparecen juntos en una sola pantalla.

Videos de presentación

Si deja abierto el menú principal sin hacer nada durante cierto tiempo, verá videos de presentación de los juegos según el orden de los mismos.

Empezar un juego

Seleccione un título en el menú principal y pulse Confirmar para ver la pantalla de información del juego. Seleccione Empezar para jugar.



Tenga en cuenta que, con algunos títulos, puede elegir de forma adicional un modo de juego o una versión.

Ejemplo: "Phantasy Star II"

Seleccione el "Modo original" para disfrutar del juego en su forma original, o el "Modo fácil" para jugar a una versión actualizada en la que es más fácil obtener experiencia y dinero.

Sitio del portal del manual

<https://sega.jp/mdmini2/en/manual/>



Consulte el manual de los juegos para obtener detalles sobre cómo jugar cada título.

Salir de un juego

Cuando acabe de jugar, vuelva al menú principal y mueva el interruptor de alimentación a la posición OFF para apagar correctamente la consola. Los datos guardados de cada título se guardan en la consola de forma automática, por lo que puede tardar un poco en apagarse.

Una vez finalizado el apagado, desconecte el cable USB del adaptador de CA para evitar la pérdida de datos o daños en la consola.

Pantalla de ajustes

Lea esto antes de jugar

Muestra las advertencias de salud y el enlace de los manuales de los juegos.

Idiomas

Cambie el idioma del menú principal a japonés, inglés, francés, italiano, alemán, español, chino tradicional o coreano. Lea "Variación del idioma del sistema" para entender cómo afecta esto a su experiencia de juego.

Opciones de juego

Realice cambios en la pantalla, el sonido y la configuración del botón MODE.

● Opciones de la pantalla

Elija entre la vista estándar (4:3) y la panorámica. Pulse el botón C para suavizar la pantalla del juego con el filtro CRT, que reproduce el aspecto de un televisor antiguo. El filtro CRT también puede ayudar si la escritura en pantalla resulta difícil de leer. Pulse de nuevo el botón C para desactivar el filtro CRT.

● Opciones del fondo de pantalla

Elija un fondo de pantalla entre varios diseños y marcos. Algunos títulos incluyen su propio fondo de pantalla preestablecido.

● Opciones de sonido

Cambie el perfil de sonido. Elija entre Mega Drive y Mega Drive 2.

● Función del botón MODE

Elija el tiempo que tarda en aparecer el menú del sistema al pulsar el botón MODE. Aunque desactive la visualización a través del botón MODE, puede ver el menú del sistema manteniendo pulsado el botón START.

Créditos

Consulte los nombres del personal que ha hecho posible Mega Drive Mini 2.

Aviso legal

Revise los avisos legales relacionados con el software.

Restablecer opciones predeterminadas

Borre todos los datos guardados en la consola y devuélvala a su configuración de fábrica. Los datos borrados no se pueden recuperar.

Cambiar el idioma del sistema

Si cambia el idioma del sistema, es posible que cambien los nombres de algunos títulos y los diseños de las carátulas en el menú principal. En algunos casos, las versiones reales del juego pueden cambiar, lo que le permitirá jugar a una versión de una región diferente.

* Los juegos que solo estén disponibles en una región o un idioma no se ven afectados por el cambio de idioma del sistema.

* Algunos títulos permiten además elegir entre diferentes versiones al inicio.

Ejemplo: "Shining Force CD"

Shining Force CD								
Language	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko
Package	Japan				EU		Japan	US
Version	Japan				US		Japan	US

Si configura el idioma a "inglés" u otro idioma europeo, el diseño de la carátula será europeo y la versión del juego será norteamericana. Si configura el idioma a "japonés" o "chino tradicional", tanto el diseño de la carátula como la versión del juego serán de la versión japonesa.

Nota

Consulte [aquí](#) la lista completa de variaciones de carátulas y versiones de cada título por idioma.

Menú del sistema / Guardar estado

Cargue o guarde un estado del juego, reinicie o salga del juego.

Abri el menú del sistema

El menú del sistema se puede abrir durante el juego desde la consola o el mando de la siguiente manera:

- Consola Mega Drive Mini 2: Botón RESET
- Mando con 6 botones: Botón MODE
- Mando con 3 botones*: Pulse y mantenga el botón

* No incluido.

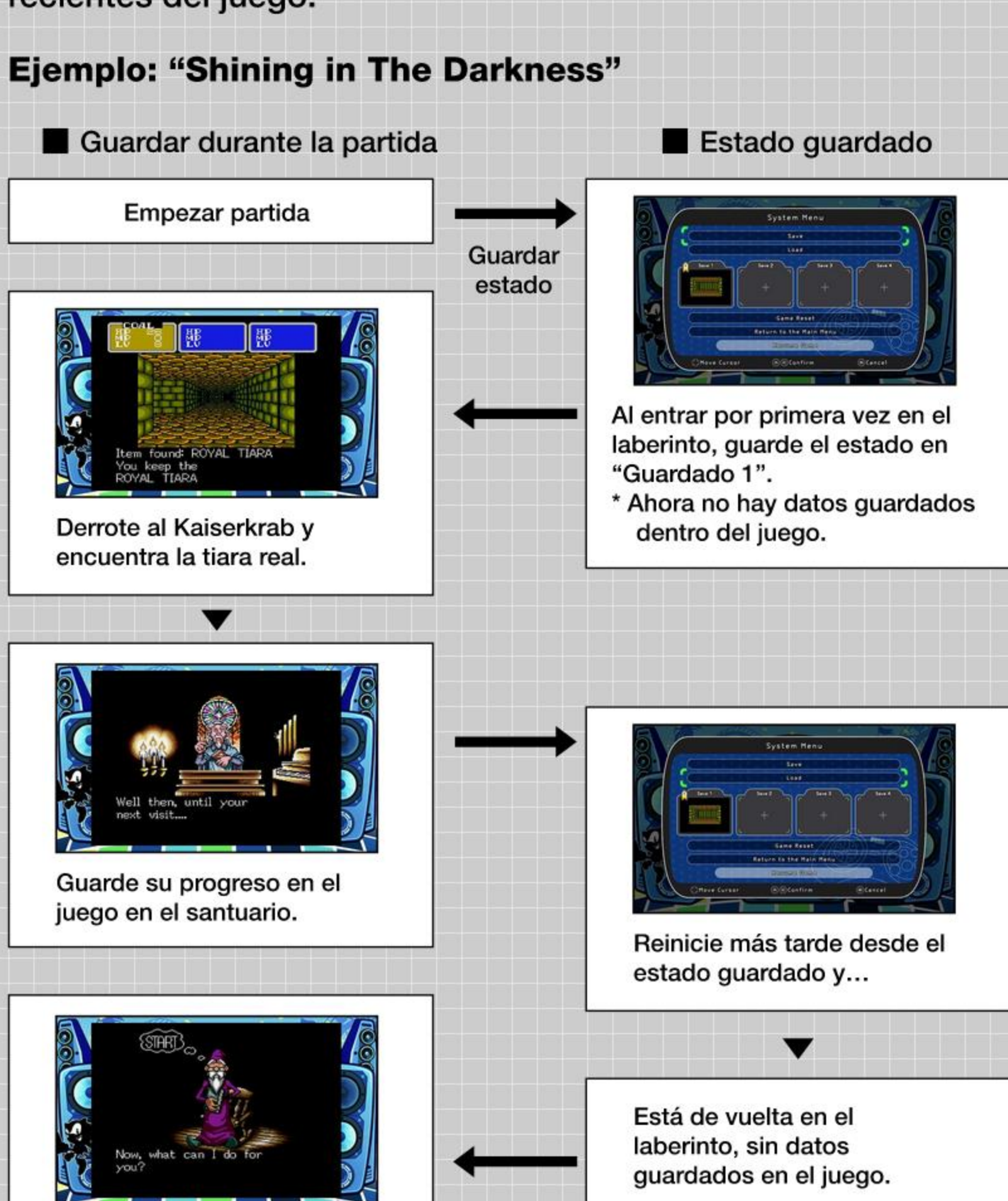
Menú del sistema

Guardar	Se pueden guardar hasta 4 estados por título. Pulse el botón C para bloquear el estado seleccionado y evitar así que se sobrescriba. * La versión guardada más recientemente se resalta con un icono. * Las diferentes versiones de regiones e idiomas comparten las 4 ranuras de guardado. Sin embargo, los juegos que permiten elegir un modo de guardado, el menú principal tienen 4 estados de guardado distintos para cada modo. * No olvide leer "Precauciones sobre los estados guardados".
Cargar	Cargue un estado de partida guardada y continúe la partida desde el punto de guardado. Pulse el botón C para bloquear el estado seleccionado y evitar así que se sobrescriba. * Los datos guardados del estado están bloqueados en la versión de idioma seleccionado cuando se guardaron originalmente.
Reiniciar el juego	Reinicie el juego y vuelva a la pantalla del título. En el mando con 6 botones, mantenga pulsados los botones X, Y y Z y luego pulse el botón START para conseguir el mismo resultado.
Volver al menú principal	Finalice la partida y vuelva al menú principal.
Reanudar partida	Cierre el menú del sistema y vuelva a la partida.

Precauciones sobre los estados guardados

Además de los estados guardados, algunos títulos le permiten guardar su progreso en el juego. Los datos guardados del juego se incluyen en los datos guardados del estado. Asegúrese de guardar su estado actual antes de cargar un estado anterior para evitar que se pierdan las partidas más recientes del juego.

Ejemplo: "Shining in The Darkness"



Nota

Se recomienda guardar el estado en el menú del sistema cada vez que salga del juego.

**Package Art and Game Version
Version de la jaquette et du jeu
Copertina e versione del gioco
Coverdesign und Spielversion
Diseño de la carátula y versión del juego**

Mega-CD

Ecco the Dolphin									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Ecco: The Tides of Time									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Final Fight CD									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

NIGHT STRIKER									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			Japan*			Japan	Japan*	
Version				Japan					

Night Trap									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	EU	France				Japan	US	
Version	Japan	EU	France				Japan	EU	

THE NINJAWARRIORS									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			Japan*			Japan	Japan*	
Version				Japan					

- * English title displayed on spine.
- * Titre anglais affiché sur la tranche.
- * Titolo inglese visualizzato sul dorso.
- * Englischer Titel auf dem Rücken abgebildet.
- * Título en inglés en la vista lateral.

Robo Aleste									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			EU			Japan	US	

Sewer Shark									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	US			EU				US	
Version				US					

Shining Force CD									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

SILPHEED									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Sonic The Hedgehog CD									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			EU			Japan	US	

Yumemi Mystery Mansion									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			EU			Japan	US	

Mega Drive

After Burner II									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Alien Soldier									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	EU	
Version	Japan			EU			Japan	EU	

Atomic Runner									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Bonanza Bros.									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

ClayFighter									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	US			EU				US	
Version				US					

Desert Strike: Return to the Gulf									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Earthworm Jim 2									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	US			EU				US	
Version				US					

Elemental Master									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			US			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Fatal Fury 2									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Gain Ground									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version				Japan				US	

Golden Axe II									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Granada									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Hellfire									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Herzog Zwei									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Midnight Resistance									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			US			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

OutRun									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			EU			Japan	US	

OutRunners									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			US			Japan	US	
Version				Japan				US	

Phantasy Star II									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Populous									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version				US					

RAINBOW ISLANDS -EXTRA-									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Ranger-X									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

**Original Titles
Titres originaux
Titoli originali
Original-Titel
Títulos originales**

Devi & Pii									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version				Japan					

Fantasy Zone									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version				Global					

Space Harrier II									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version				Global					

Spatter									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Ristar									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

ROLLING THUNDER 2									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Shadow Dancer: The Secret of Shinobi									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Shining Force II									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Shining in the Darkness									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Soleil									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			US	Japan	
Version	Japan	UK	France	UK	Germany	Spain		Korea	

Sonic 3D: Flickies' Island									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	US			EU				US	
Version	US			EU				US	

SPLATTERHOUSE 2									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Streets of Rage 3									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

Super Hang-On									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan			US			Japan	US	

SUPER STREET FIGHTER II THE NEW CHALLENGERS									
Language ▶	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU			Japan	US	
Version	Japan								

Legal Notices
Mentions légales
Note legali
Rechtliche Hinweise
Aviso legal

After Burner II ©SEGA
Produced under a license from Northrop Grumman Systems Corporation.
F-14D Tomcat is a trademark of Northrop Grumman Corporation.

Alien Soldier ©SEGA

Atomic Runner ©PAON DP Inc. DATA EAST and DATA EAST logo(s) are registered trademarks of G-MODE Corporation.

Bonanza Bros. ©SEGA

ClayFighter ©1993-2021 Interplay Entertainment Corp.
Clayfighter™ is a registered trademark or trademark of Interplay Entertainment Corp in the United States and other countries. All rights reserved.

Desert Strike: Return to the Gulf © 1993, 2022 Electronic Arts Inc.
Desert Strike is a trademark of Electronic Arts Inc.

Devi & Pii ©SEGA

Earthworm Jim 2 ©1994-2021 Interplay Entertainment Corp.
Earthworm Jim™ is a registered trademark or trademark of Interplay Entertainment Corp in the United States and other countries. All rights reserved.

Ecco the Dolphin ©SEGA

Ecco: The Tides of Time ©SEGA

Elemental Master ©SEGA

Fantasy Zone ©SEGA

Fatal Fury 2 ©SNK © TOMY

Final Fight CD
©CAPCOM CO., LTD. 1989, 2022 ALL RIGHTS RESERVED. ©SEGA

Gain Ground ©SEGA

Golden Axe II ©SEGA

Granada ©Edia Co.,Ltd.

Hellfire ©extreme ©TATSUJIN Co., Ltd.

Herzog Zwei ©SEGA

Midnight Resistance ©G-MODE Corporation DATA EAST and DATA EAST logo(s) are registered trademarks of G-MODE Corporation.

NIGHT STRIKER © TAITO CORPORATION 1989, 1993 ALL RIGHTS RESERVED.

Night Trap ©1986, Hasbro Inc.

OutRun ©SEGA

OutRunners ©SEGA
DATA EAST and DATA EAST logo(s) are registered trademarks of G-MODE Corporation.

Phantasy Star II ©SEGA

Populous © 1989, 2022 Electronic Arts Inc.
Populous is a trademark of Electronic Arts Inc.

RAINBOW ISLANDS -EXTRA- © TAITO CORPORATION 1987, 1990 ALL RIGHTS RESERVED.

Ranger-X ©SEGA

Ristar ©SEGA

Robo Aleste ©M2 Co., Ltd.

ROLLING THUNDER 2 ROLLING THUNDER™2 & ©Bandai Namco Entertainment Inc.

Sewer Shark ©1986, Hasbro Inc.

Shadow Dancer: The Secret of Shinobi ©SEGA

Shining Force CD ©SEGA

Shining Force II ©SEGA

Shining in the Darkness ©SEGA

SILPHEED ©1993 GAME ARTS

Soleil ©SEGA

Sonic 3D: Flickies' Island ©SEGA

Sonic The Hedgehog CD ©SEGA

Space Harrier II ©SEGA

Spatter ©SEGA

SPLATTERHOUSE 2 SPLATTERHOUSE™2 & ©Bandai Namco Entertainment Inc.

Star Mobile ©Mindware

Streets of Rage 3 ©SEGA MUSIC©YUZO KOSHIRO

Super Hang-On ©SEGA

Super Locomotive ©SEGA

SUPER STREET FIGHTER II THE NEW CHALLENGERS
©CAPCOM CO., LTD. 1991, 2022 ALL RIGHTS RESERVED.

THE NINJAWARRIORS © TAITO CORPORATION 1987, 1993 ALL RIGHTS RESERVED.

The Ooze ©SEGA

The Revenge of Shinobi ©SEGA MUSIC©YUZO KOSHIRO

Thunder Force IV ©SEGA

ToeJam & Earl in Panic on Funkotron ©TOEJAM & EARL PRODUCTIONS INC.
1991, 2022

Truxton ©TATSUJIN Co., Ltd.

VectorMan 2 ©SEGA

Viewpoint ©SEGA

Virtua Racing ©SEGA

VS Puyo Puyo Sun ©SEGA

Warsong ©extreme

Yumemi Mystery Mansion ©SEGA

© SEGA. All rights reserved. SEGA, the SEGA logo, SEGA Mega Drive and SEGA Mega Drive Mini 2 are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION or its affiliates. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

© SEGA. Tous droits réservés. SEGA, le logo SEGA, Mega Drive & Mega Drive Mini 2 sont des marques commerciales ou déposées de SEGA CORPORATION ou de ses associés. SEGA est enregistré auprès du bureau américain des brevets et des marques déposées. Toutes les autres marques, tous les autres logos et tous les autres dépôts légaux appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

© SEGA. Todos los derechos reservados. SEGA, el logotipo de SEGA, SEGA Genesis y SEGA Mega Drive Mini 2 son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de SEGA CORPORATION.

The included game software may differ in content and expression from previous titles of the same name.

Le logiciel de jeu fourni peut différer du contenu et de l'expression des précédents titres du même nom.

El software de juego incluido puede ser distinto en contenido y expresión a títulos anteriores con el mismo nombre.

This item is protected by copyright. Use for commercial purposes, unauthorized duplication and rental of this product is strictly prohibited.

Cet article est protégé par le droit d'auteur. L'utilisation à des fins commerciales, la duplication non autorisée et la location de ce produit sont strictement interdites.

Este artículo está protegido por derechos de autor. El uso para fines comerciales, la copia no autorizada y el alquiler de este producto están estrictamente prohibidos.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc. in the United States and other countries.

Les terms HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

Third party open source software notices can be viewed on the console, and at <https://manual.sega.jp/mdmini2/oss/en/>. Software installed in this machine is subject to the license terms of SEGA CORPORATION.

For details, see <https://manual.sega.jp/mdmini2/eula/en/>.

Les avis relatifs aux logiciels open source tiers peuvent être consultés sur la console et à l'adresse <https://manual.sega.jp/mdmini2/oss/en/>. Les logiciels installés sur cette machine sont soumis aux conditions de licence de SEGA CORPORATION.

Pour plus de détails, voir <https://manual.sega.jp/mdmini2/eula/en/>.

Los avisos de software de código abierto de terceros se pueden ver en la consola y en <https://manual.sega.jp/mdmini2/oss/en/>. El software instalado en esta máquina está sujeto a los términos de la licencia de SEGA CORPORATION. Para conocer más detalles, entre en <https://manual.sega.jp/mdmini2/eula/en/>.

Support

<https://sega.jp/mdmini2/en/support/>

