

WEEKLY ドラクエV追い込みスペシャル情報

# ファミコン通信

10<sup>1992</sup>・2

290yen

特集

## 時効

いまだから明かそう！  
あの事件の真相、  
このゲームの制作秘話

3大特報

半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ!!  
メタルマックス2  
マイトアンドマジックBOOK

\$ 3.60

驚異のガイジンパワー  
海外の最先端ゲーム19本をまとめて大紹介!

ドラゴンクエストV  
天空の花嫁  
スペシャル攻略Part4  
アルカバの街とレヌール地方の  
フィールドマップを公開するぞ



# KONAMI

# こんどの3D もの凄い

ひとつの新しいゲ  
リア

あくまでも精緻に描き込まれた背景、



## アクスレイ

# AXELAY

TM

© 1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

スーパーファミコンソフト  
8メガシューティング

好評発売中!

定価: 8,800円(税別)

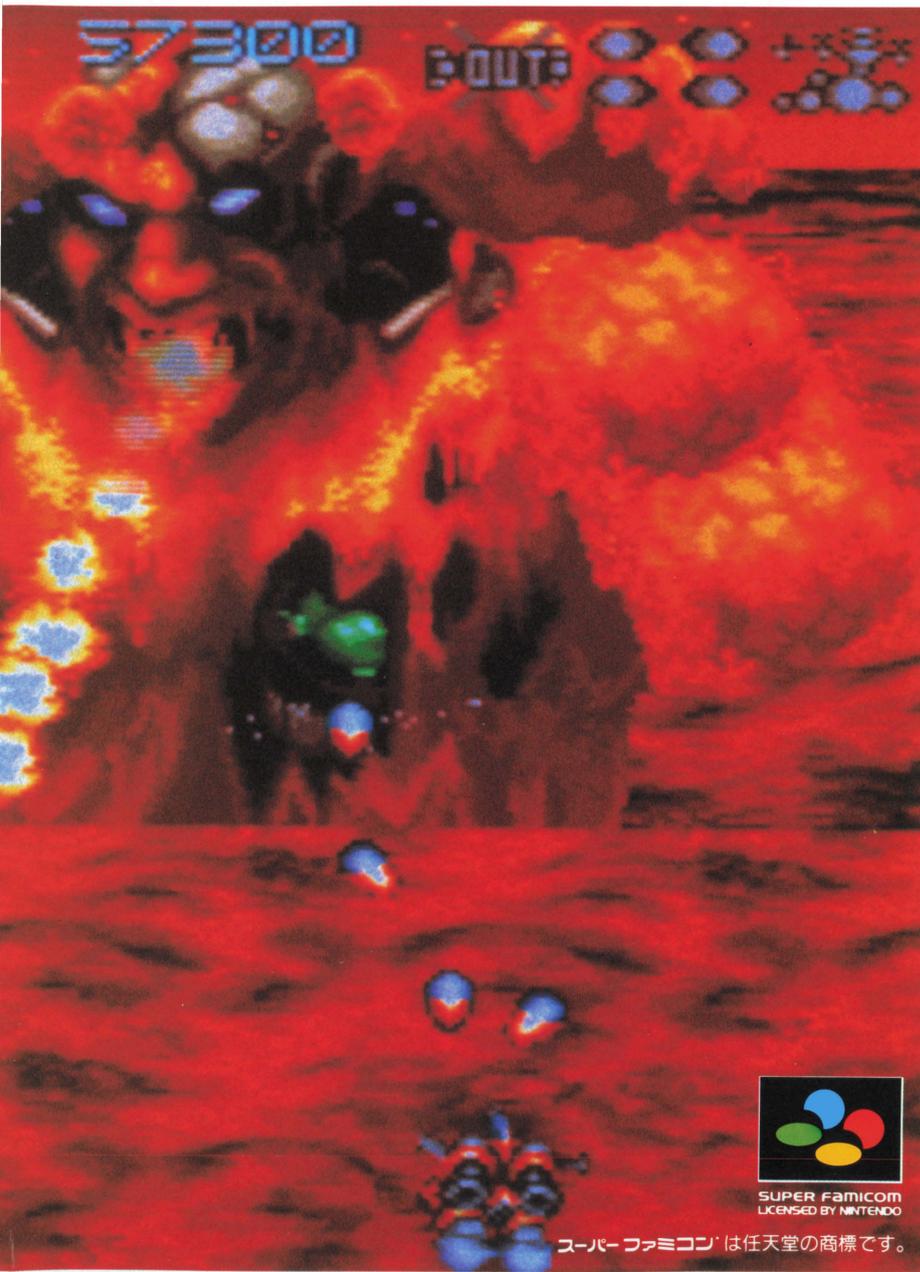
コナミ株式会社

東京本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1  
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9  
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30

# シューティングが、 って本当ですか？

ゲームを作るために、どこまでこだわるか。オリジナルへの挑戦。  
 ルで迫力ある<新機軸=3Dステージ>の完成度を見て欲しい。  
 巨大なボスキャラの複雑な動き、新・兵器交換システムの採用。  
 壮大なスケールで展開するアクスレイ。もの凄いって本当です。



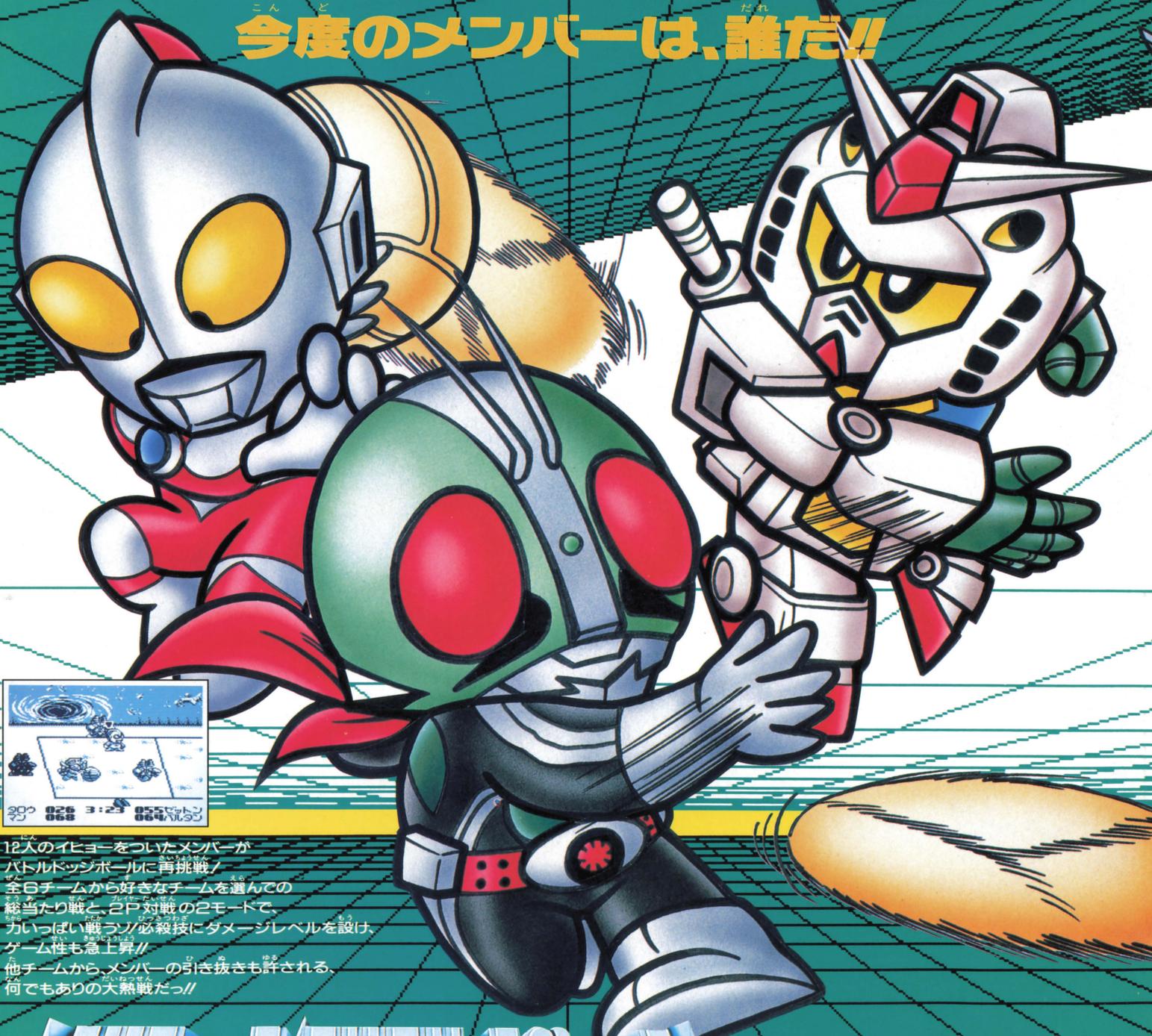
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

超神話は  
このお店から始まる。

アクスレイ/デモ・サンプル設置店舗

【北海道】札幌そごう 札幌市中央区/札幌東急百貨店 札幌市中央区/ヨークマツザカヤ札幌店 札幌市中央区/ビッグスフ札幌店 札幌市中央区/木馬館地下街店 札幌市中央区/おもちゃのたけだ 札幌市中央区/茶谷善盛店 札幌市中央区/カネイ小川名店街店 札幌市中央区/ポプラ館五珠店 札幌市東区/ポプラ館藤野店 札幌市南区/ニチイ薬店 札幌市南区/木馬館麻生店 札幌市北区/市民生協大谷地店 札幌市白石区/タイエー新札幌店 札幌市厚別区/トイスターサンピアザ店 札幌市厚別区/ポパイ本店 旭川市/ジョイポート本店 小樽市/ホビー光 小樽市/富士屋模型店 空蘭市/木馬館岩見沢店 岩見沢市【青森県】柳中三本店 青森市/おもちゃのふせ 弘前市/おもちゃのタンタン 八戸市/おもちゃのどうぶ 八戸市【岩手県】柳川徳 盛岡市/DJスタジオ大通店 盛岡市/ヒーランド釜石 釜石市/のだトリーセンター 二戸市/おもちゃのサルビア 岩手市【山形県】ファミコン2001 山形市/チャイルドよしのや桜田店 山形市【宮城県】DJスタジオ西多賀店 仙台市/ファミコンショップタイム2 仙台市/DJスタジオ長谷ヶ丘店 仙台市/ファミリータウン・ハマダ 気仙沼市/DJスタジオ大河原店 柴田市【福島県】柳さらんど 福島市/南トイスカンの 郡山市【新潟県】柳ダイエー新潟店ファミコンショップ 新潟市/柳日野屋玩具店古町本店 新潟市【茨城県】南あらい玩具店 下館市/南ファミリーランドみつみ本店 勝田市/南村ペビーカー 下妻市/おもちゃの店イト 東茨城郡【栃木県】柳桃太郎 宇都宮市/柳ピピンソフ百貨店宇都宮店 宇都宮市/柳東武宇都宮百貨店 宇都宮市【群馬県】おもちゃのキジマ 沼田市【埼玉県】南アンドウトリー 川口市/南おぢいさんの店東口店 桶川市/柳丸広百貨店川越店 川越市/柳キティランド熊谷店 熊谷市/柳ピピンソフ百貨店春日部店 春日部市/柳高島屋大宮店 大宮市【千葉県】麗屋ジャスコマリノピア店 千葉市/ピーターパン 千葉市/柳東武百貨店船橋店 船橋市/柳西武百貨店船橋店 船橋市/南ペビーセンターまじま 松戸市/柳やまねや新松戸店 松戸市/柳柏そごう 柏市/柳マルマン 柏市/トイスクニオン柏2号店 柏市【東京都】柳小田急百貨店新宿店 新宿区/柳西武百貨店池袋店 豊島区/柳東急百貨店日本橋店 中央区/柳東急百貨店東横店 渋谷区/柳キティランド原宿店 渋谷区/おもしろWAVEヨシオカヤ 板橋区/ピットイン 江戸川区/おもちゃのマーヤ 江戸川区/おもちゃのQ 中野区/Do-Beささや 品川区/柳アカクラ 江東区/奥野かるた店 千代田区/ヤマギヤ柳東京本店 千代田区/ラオックス柳サ・コンピュータゲーム館 千代田区/南大成堂白山店 文京区/任天堂エンターテイメント五層 北区/おもちゃのタイムズ 豊島区/柳東急百貨店吉祥寺店 武蔵野市【神奈川県】柳ひろしや戸塚店 横浜市/柳ひろしやシャル店 横浜市/柳横浜高島屋 横浜市/柳おもちゃのマリア 横浜市/柳西武百貨店川崎店トイマート 川崎市/H.Oヒラタ紅谷店 平塚市/どろんこ 平塚市/南足柄市/柳長崎屋厚木店 厚木市/ファミコンおもちゃ 高原屋 厚木市【山梨県】柳日向山梨店 山梨市/かもめホビー 韮崎市/柳クリチャン湯村店 甲府市【静岡県】柳 静岡市/イッボード一藤枝店 藤枝市/ホビオン 藤枝市/柳サンロード富士店 富士市【愛知県】柳松坂屋本店 名古屋市/柳名古屋三越米本店 名古屋市/柳名鉄百貨店 名古屋市/TOY-HOBBY-FANCY・アリス 名古屋市/おもちゃの街ブレイメン 名古屋市/柳カンコー1/島田店 名古屋市/柳おとわやおもちゃの街ピーター店 刈谷市/柳おとわやかりがね店 刈谷市/柳おもちゃのアンマーク江南店 江南市/おもちゃのながわみカ店 西尾市/南ドリームランド本店 豊明市/南ドリームランド豊明店 豊明市/柳マツシタエンゼル 豊明市【岐阜県】柳おもちゃのアンマーク各務原店 各務原市【大阪府】キンダートーイなんば店 大阪市/柳ニシダヤ京橋店 大阪市/柳阪急百貨店梅田本店 大阪市/上新電機柳J&Pテックランド 大阪市/柳ニシダヤ鳥店 堺市/おもちゃマンなかもず店 堺市/トイブラザ光明池店 堺市/キティランド堺店 堺市/マミーの店 枚方市/キンダートーイくずし店 枚方市/柳ニシダヤ藤井寺店 藤井寺市/おもちゃのツルヤ 四條畷市/柳ペリカン岸和田店 岸和田市/ゲームフリークJR茨木店 茨木市/ファミコン倶楽部香里店 寝屋川市/おもちゃの国ミナミ 寝屋川市/ファミコン倶楽部高槻店 高槻市/柳いせや千里中央店 豊中市/TV/ビック豊中店 豊中市/だるまや曾根店 豊中市/柳京阪百貨店守口店 守口市/ファミコン倶楽部池田店 池田市/吉岡玩具店 八尾市/ファミコン倶楽部布施店 東大阪【兵庫県】南ペビー玩具店 神戸市/TV/ビック舞子店 神戸市/星電/パーツさんプラザ店 神戸市/柳夢ランド内田神戸本店 神戸市/柳ペリカンワールド西神戸店 神戸市/ソニックスペースフジランド 尼崎市/おもちゃのおみせプロック 尼崎市/柳ペリカン塚口店 尼崎市/タダヤ玩具店 伊丹市/ココポップル逆瀬川店 宝塚市/ベルタチアキ 三田市/カルチャーバンクシティオ三原店 三原市【京都府】上新電機柳J&P京都寺町店 京都市/柳ペリカン京都店 京都市/柳サントイスだるまや 京都市/ゲームフリーク桂店 京都市【奈良県】キンダートーイ富雄店 奈良市/柳ペリカン西大寺店 奈良市【和歌山県】ゲームフリークガリバー店 和歌山市/トイブラザ和歌山店 和歌山市【滋賀県】トイブラザアルタ店 滋賀郡【岡山県】トイ&ホビーいろは堂 岡山市/こどもや本店 岡山市/こどもや西大寺店 岡山市/柳岡杉商店 岡山市/ステッププラザ津山市【広島県】フジショップビッグスクエア広島店 広島市/柳広島そごう 広島市/柳ダイイチ本店 広島市/柳藤井玩具店 広島市/おもちゃの公園エィカ桑々園店 広島市/ソフト&ソフト 福山市/柳ペリカン福山店 福山市/柳ニチイ尾道店 尾道市【徳島県】トイタウンチャウチャウ 徳島市/柳徳島そごう 徳島市/チャイルドショップまつしま阿南店 阿南市【愛媛県】柳いよてつそごう 松山市/ふあんだじ屋 松山市【香川県】トイ&ホビー寿屋 高松市【山口県】柳山陽トリー 柳井市【福岡県】柳岩田屋本店 福岡市/ショッパーズ福岡 福岡市/柳ダイエー香椎店 福岡市/エンゼル長住本店 福岡市/柳ダイエー原店 福岡市/柳井筒屋小倉店 北九州市/おもちゃのオオサカヤ 北九州市/柳長崎屋黒崎店 北九州市/びーこつく久留米本店 久留米市/ニチイ和屋店 糟屋郡/エンゼル水巻店 遠賀郡【長崎県】柳浜屋百貨店 長崎市【熊本県】ファミコンショップHAT 熊本市/柳錦屋百貨店 熊本市【大分県】柳キッパ百貨店 大分市/柳ダイエー大分店 大分市/まつや玩具流川店 別府市【鹿児島県】サンサンランド国分店 国分市【沖縄県】山城時計店トイマート 那覇市

にほんじゅうあつ  
日本中を熱くしたあのプレイが、  
ゲームボーイ  
GBでよみがえる！  
こんどだれ  
今度のメンバーは、誰だ！！



12人のイヒーをついたメンバーが  
バトルドッジボールに再挑戦！  
全6チームから好きなチームを選んでの  
総当たり戦と、2P対戦の2モードで、  
かっぱい戦うソ必殺技にダメージレベルを設け、  
ゲーム性も急上昇！！  
他チームから、メンバーの引き抜きも許される、  
何でもありの大熱戦だっ！！

# バトルドッジボール

対戦型  
1人でも遊べます

©石森プロ・東映  
©円谷プロ  
©創通エージェンシー・サンライズ  
©BANPRESTO, 1992. MADE IN JAPAN  
(仮面ライダー倶楽部を使用)

平成4年10月発売予定 バッテリーバックアップ 予価 ¥4,980 (税込)

バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃっヨ！  
バンプレスト テレフォンサービス  
03-3847-6320

●表示価格はメーカー希望小売価格です。  
●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。  
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。  
ファミコン・ゲームボーイは任天堂の商標です。

株式会社バンプレスト BANPRESTO  
東京都台東区駒形1-4-14 111  
バンダイ第3ビル  
\*バンプレストは、バンダイグループの一社です。



みんないっしょに熱くなれっ。  
友情と裏切りの4P対決だ!

▼コマを生産し、移動させて領土を広げよう!



▼ダイスをふって、いざ勝負!



▼出るか!? 必殺技で3倍がえし!



©東映  
©ダイナミック企画  
©創通エージェンシー・サンライズ  
©BANPRESTO 1992 MADE IN JAPAN



# メカバトル

古今の巨大ロボを一堂に集結させた、ファミコン版カード式国盗りボードゲームだ! 謎の大ボスを倒すのはUFOロボか、超電磁マシンか、光速電神か。無敵鋼人に宇宙大帝、もちろん機動戦士だって負けやしない! 最大4人までの同時プレイが可能だゾ! みんなでワイワイガヤガヤ、やっつらうじゃんか!!

平成4年10月発売予定

バッテリーバックアップ

予価 ¥7,600 (税別)



ああ、世界よ半熟なれ…!!

予価：9,500円(税別)

お楽しみは、  
**タマゴの中だ。**

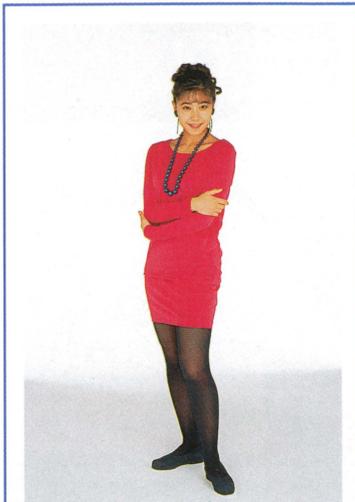
**12月19日土  
発売!!**

COVER Design/YASUYUKI YAMADA  
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。

COPYRIGHT © 1992 by ASCII Corporation.

本誌掲載記事の無断転載・複製を禁じます。法律で認められた場合を除き本誌からのコピーを禁じます。

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03・3486・7111(代表)



最近めつきり色っぽくなったかな子ちゃん。117ページのアイドルSTUDIO最終回でも、かな子の魅力バフハツなのだ。

モデル/中條かな子  
カメラマン/中村誠作  
スタイリスト/高田みわ子  
ヘアメイク/八谷まり子  
衣装協力/NAF NAF  
(03・5466・2561)  
MODE KAORI  
(03・3875・8048)

GAME INDEX

スーパーファミコン

S D機動戦士ガンダム V 作戦始動	42
ガンフォース	46
大戦略エキスパート	24
天舞スピリッツ	165
ドラゴンクエストV	18
半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!	130
ファイナルファンタジーV	132
マイト・アンド・マジックBOOK 2	134
ミステリーサークル	41
メタルマックス2	21

ファミコン

GOAL!!	49
--------	----

PCエンジン

スターモビル	48
ファージアの邪皇帝	30

メガドライブ

機動警察パトレイバー〜98式起動せよ!〜	50
スーパーH.Q.	44

ゲームボーイ

キン肉マン ザ・ドリームマッチ	53
コナミックバスケット	51
三國志・ゲームボーイ版	52
ミッキーズチェイス	54

アーケード

ビューポイント	128
---------	-----

とじ込みスペシャル いまだから言える、業界裏話の数々!

時効 81

総力特集 海外の最新ゲーム情報が満載なのだッ

驚異のジンガイパワー 157

スペシャル攻略 ドラゴンクエストV 18

特報1 メタルマックス2 21

特報2 半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!! 130

緊急速報2 天舞スピリッツ 165

ファミ通エクスプレス	8	アイドルSTUDIO	117
ファミ通TOP 30	14	アイドルウイークリー	120
徹底攻略 大戦略エキスパート	24	NEW'S CLUB	122
ゲーム帝国	29	アーケードウインドーズ3.0	128
ゲーム情報資料館	30	FF新聞	132
ゲームバトルロイヤル	34	緊急速報1 マイト・アンド・マジックBOOK 2	134
ソフトウェアインプレッション	36	クイズ! 脳天逆落とし	141
新作ゲームクロスレビュー	37	読者プレゼント	142
最新ゲーム大紹介	41	THE Schedule	146
ガバシステム	107	Pick Up ショッピングインフォメーション	148
LETTERS 伝言板	110	禁断の秘技	152
ファミ通町内会	112	新着ゲーム通信	168
開運占いコーナー	116	次号予告&カレンダー	172

COMIC

あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つぐお	61
電子妖精 アバタモ☆エクボ こやま基夫	69
あんたっちゃんぶる 鈴木みそ	72
べーしっ君 荒井清和	111
りろりる 田中ひでお	115
ドラネコシアター 餅月あんこ	143
週刊しあわせのかたち 桜玉吉	150
電腦怪快 馬頭ちーめい	156

COLUMN

脱がされる気持ち	106
アーケードマニアック	108
水玉紳士録	109
獣神ライガーのトラブルスープレックス	116
スチャダラパーのバグってSDP	127
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	143
FORMULA1 Inside Story	149
加藤博一の代打一発!	149

価格のあとに「込」マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

SCOOP

## 日本電気HEが年末に発売する 周辺機器の最新情報を入手したぞ!!

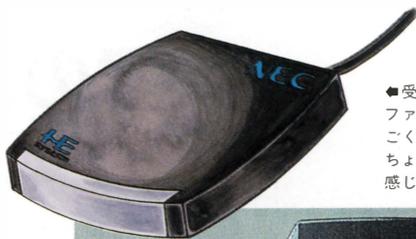


日本電気HEが年末に向けて発売する、PCエンジン用の周辺機器。4つもの周辺機器がラインアップされてるから、いまから楽しみにしてる人も多いんじゃないかな？ファミ通ではこれらの周辺機器の最新の情報をキャッチしたのだ。一挙にどんと紹介するぞー!!

まずは、商品名がまだ決まっていなかった重低音体感システム。試作品の写真の公開とともに正式名称が決定したのだ。名付けて、「バーチャルクッション」。4つの周辺機器のなかでこの商品だけはPCエンジンとは限らず、任天堂やセガのゲーム機、テレビなどにもオールマイティーに対応するのだ。残念ながら価格は決定していないけど、簡易タイプなので、かなりお買得になるはず。日本電気HEによるとだいたい14000円～15000円

くらいに落ち着くということだ。続いては、5人の同時プレイ可能な、赤外線コントローラー。こちらもイラストの公開とともに正式な名称が「コードレスパッドセット」に決定したぞ!! 以前にも紹介したように、この商品は受光部とコントローラーひとつのセットを買い、あとは単品のコントローラーを買い足していくって形を取っている。この単品のコントローラーの名称は、「セット」がない「コードレスパッド」なのだ。この商品も、まだ価格が決まっていない。日本電気HEによると、この商品の価格は受光部付きのほうが10000円前後に、単品売りのほうが3000円程度になるとのことだ。また、光栄の『信長の野望 武将風雲録』と同時発売される、大容量バックアップユニット、メモリペー

### コードレスパッドセット



●受光部のイラストは完成してないのでファミ通の予想イラストだ。といってもごくシンプルなものになると思われるぞ。ちょうど携帯用のCDプレーヤーみたいな感じ？ シンプルがおしゃれなのだった!!

5 ●コントローラー。左上のスイッチで5つの信号を振り分けて使うのだった!!



ス128の価格が、5980円に決定した。10月に4980円で発売されることが決定しているPCエンジンマウスと合わせ、これで4つ。PCエンジンユーザーにとってうれしい限りの

周辺機器の突然の充実ぶり……。しかしそれだけでできるだけ早くそれぞれの正式な発売日や新たな対応ソフトなどの、さらに詳しい情報を発表してほしいよね。\*

### バーチャルクッション



●こういう感じ。背中当たる感じ。ただ、本当はもう少しピッタリ密着するほうがよい。

●遊んでみるとこんな感じ。試してみた編集者は、「ビリビリ響きますよ、これ」とよここんでいたぞ。編集部で流行るかな？



●本体とアンプ、ACアダプターでセット。本体にはカバーがつくけど、色や材質は未定だ。

●空気入れを使用すると、楽チン。ただし同梱されるわけではないぞ。



●アンプだ。低周波用、ヘッドホン用、スピーカー用とボリュームが3つある!!



●この部分に、スピーカーが内蔵されているのだ。ちょうどお尻のあたりだね。

EVENT

# '92秋のCSG新作発表会が ちゅどんとスタートしたぞ

今年も、'92秋のCSG(コンシューマー ソフトウェア グループ)テレビゲームソフト新作発表会が開催された。今回は9月6日~7日(一般公開は6日のみ)に開かれた大阪会場のレポートをお送りするぞ。

初心会、AMショーと大きなイベントが続いたよね。だから、今回初お披露目というソフトの数は少なかったんだけど、会場のマイドームおおさかには大勢の入場者がつめかけたのだ。一般公開日の開場は午前11時の予定だったんだけど、午前10時の時点で入り口に300

人以上の行列。そのため、開場時間を1時間早めて10時としたのだ。うーん、開場時間を早めるのは定例になってしまった感じだね。けっきょく、この日は午後5時までに3199人が来場。翌日の業者招待日には920人が来場したのだ。

今回、出展されていたソフトの約半分がスーパーファミコン用のもの。スーパーファミコンの人気の高さがうかがえるね。ほかには、メガ-CD、スーパーCD-ROM<sup>2</sup>用のCD-ROMのソフトが人気が集めていた。でも、ハードや周辺機器関係は、これといって新しいものは出展なし。前回(今年の3月)はワンダメガが初めて直に体験できる、という目玉があっただけに、ちょっと残念だったねえ……。来年の春のCSGに期待しよう! \*

HONOR

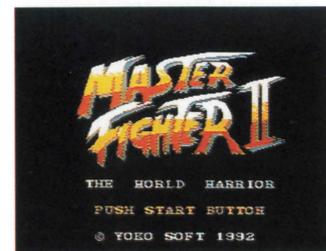
## 山内社長が 表彰されたぞ

毎年、社団法人ソフト化経済センターにより決定されるソフト化賞って知ってるかな? この賞は、ユニークなアイデアやソフトな発想により、新商品やサービス、システム、ライフスタイルなどを創造した企業、団体、個人に与えられるもの。今年で5回目を迎えるんだけど、じつはあの任天堂の山内社長が、その第5回ソフト化賞の部門賞のひとつである、特別賞を授賞したのだ。

今回の山内社長の授賞理由は、もちろんファミコンを大ヒットさせた功績。ファミコンのヒットのおかげで、任天堂の従業員ひとり当たりの利益は、日本の企業なかでは最高になっているからね。授賞も当然って感じかな? 10月15日に開かれる『ソフトノミクスフォーラム'92』では、今回選ばれたさまざまなソフト化賞の部門賞のなかから、出席者の投票でソフト化大賞も選ばれるらしいぞ。特別賞を取った勢いで、山内社長の大賞授賞なるか!?

## OVER-SEA ファミコン版『ストII』登場!? 海賊ソフトパワー恐るべし!

あの『ストリートファイターII』のファミコン版が登場だぞ!? 右上の写真がそのカートリッジだ。『STREET FIGHTER II』の文字が読めるかな? でも、ゲームを開



■画面では『MASTER FIGHTER II』というタイトルロゴ。パッケージと違うぞ!?



■選べるキャラクターはリュウ、春麗、ガイル、ザンギエフの4人だけなのだ。



■新作のゲームに群がる人々……こういう光景はどここの会場でも見ることができるよね。



■イベントステージでは、各社の新作ソフトのプロモーションが行なわれる。

■キャラクターのぬいぐるみや、ハイレグのお姉さんがいないのが寂しい……!?



始すると今度は違うタイトルロゴが。うーんインチキくさいなあ? じつはこのソフト、マレーシアの首都クアラルンプールのおもちゃ屋で、100マレーシアドル(日本円で約5000円)で売られていたもの。情報によると、このソフトは香港や台湾などアジアのほかの地域でも販売されているらしい。で



■春麗のスピンニングバードキック!! 背景はショボイが動きは迫力満点だぜ!!

も、正確な販売元や製作元は不明なのだ。念のためカプコンにも問い合せてみたのだが、当然のことながらカプコンは無関係。承諾なしで勝手に作った海賊版ソフトだというのは間違いないようだね。

でも、ゲームプログラム自体は立派なオリジナル? 左下の写真を見てもえればわかるとおりグラフィックは荒いが本物そっくり! 必殺技もしっかり出せるし、キャラクターの動きのパターンもなかなか豊富。おまけに人間対人間で、対戦プレーまで可能だぞ。

こんなソフトまでもが発売されるなんて、世界中で『ストII』が大人気だという証拠なのかな? \*

## TOPICS

### 初心会でのアンケート結果発表!! 人気を集めたソフトってな～に?

8月26日～27日の2日間、東京晴海の国際見本市会場で開かれた初心会ソフト展示会“ファミコンスペースワールド'92”。2日目の27日(一般ユーザーの招待日)の来場者を対象に、“出展されているソフトのなかで、いちばん欲しいソフトは?”というアンケートがとられていたのだ。抽選によって300人(各ハード別に100人ずつ)に欲しいと答えたソフトが増られる



▲スーパーファミコンの部門でトップに『FFV』。新鮮さではいちばんだったね。

(発売後だぞ)、このアンケート。気になる結果はというと右の表のとおりだ。どうだろう? 順当? それとも意外かな? ハード別で見事にトップをとったメーカーに支持された感想を聞いてみたぞ。

「初心会会場でお見せできたのはほんの一部。ご期待に沿うようにがんばります」(スクウェア 広報)  
「今年の年末には、『ロックマン』シリーズを3本発売しますので、励みになります」(カプコン 広報)

「ゲームボーイでの『マリオ』は、本当に久しぶりですから、評価を頂いたんじゃないですか? でもうれしいことです」(任天堂 広報)

投票という形で直接ユーザーに応援&支持されるのが、やっぱりメーカーの側もいちばんうれしいみたいだね。さて来年は? \*

### スーパーファミコン

順位	タイトル&メーカー名	票数
1	ファイナルファンタジーV…スクウェア	955
2	ドラゴンクエストⅤ天空の花嫁…エニックス	529
3	スーパーマリオカート…任天堂	245
4	らんま1/2〜爆裂乱闘篇…メサイヤ	206
5	真・女神転生…アトラス	181
6	半熟英雄 世界よ半熟なれ…スクウェア	115
7	ジョジョの奇妙な冒険…コブラチーム	97
8	狼狼伝説…タカラミュージズメント	95
9	ウィザードリィⅡ…アスキー	92
10	ファイナルファイトⅡ…カプコン	89
	その他…(11位以下のソフト)	2003



▲初心会会場。2日間で、なんと12000名以上の人が来場したのだ!! 大混雑!!

### ファミコン

順位	タイトル&メーカー名	票数
1	ロックマン5…カプコン	635
2	熱血格闘伝説(仮題)…テクノスジャパン	313
3	スーパーマリオUSA…任天堂	294
4	ジャストブリード…エニックス	244
5	タービスタリオン全国版…アスキー	238
6	ナイトガンダム物語3伝説の騎士団…バンダイ	225
7	ワギャンランド3…ナムコ	214
8	ガチャポン戦士5…バンダイ	204
9	RPG人生ゲーム…タカラ	192
10	ベストプレープロ野球スペシャル…アスキー	137
	その他…(11位以下のソフト)	1178

### ゲームボーイ

順位	タイトル&メーカー名	票数
1	スーパーマリオランド16の宝珠…任天堂	541
2	ウィザードリィ外伝…アスキー	292
3	三國志・ゲームボーイ版…光栄	281
4	ロックマンワールド3…カプコン	271
5	真・女神転生外伝(仮題)…アトラス	234
6	モンスターメーカー2…ソノエル	170
7	天地を喰らう…カプコン	160
8	カエルの為に鐘は鳴る…任天堂	146
9	ぬーぼー…アイトム	117
10	アレサⅢ…やまのまん	114
	その他…(11位以下のソフト)	1326

## NEW-MACHINE

### 新型シミュレーターは 電動式で低価格化に成功!

メイコー・マルチアートという会社が、カナダのインターアクティブ・シミュレーションの開発した新型のシミュレーター、『マジック・モーション・マシン30』の販売を開始した。このシミュレーターは30人乗りのカプセル型。従来の大型体感シミュレーターは駆動部に油圧を利用していたが、このマシンは世界初の電動式を採用している。これで価格はこれまでの油圧式の

マシンの半額以下となったのだ。「油圧式の場合、マシンの設置に8週間くらいかかっていましたが、電動式の場合、1週間程度ですむようになります。また、オイルを使わないのでメンテナンスや定期点検が非常に簡単になります」(メイコー・マルチアート 広報)

国内の施設にこのシミュレーターが設置されるのは来年になるもようだ。早く乗ってみたいね。\*

## BROADCAST

### 『ドラクエV』人気のあまり ついにラジオで特番登場!

ついに来ました『ドラクエV』の発売日! じつは、この『ドラクエV』発売にあわせて、発売日直後9月28日の午前1時30分から、ラジオのニッポン放送で『ドラゴンクエストV』スペシャルという番組が放送されるのだ。

この番組のコンセプトは、人気



▲番組には、ゲーム好きで有名な伊集院光が出演する予定。そのほかにも数多くの有名人が、ゲストとして登場するぞ。

の『ドラクエV』にスポットをあて、さまざまな角度からソフトの人気を探り、若者の意識に迫ろうというもの。司会者やゲストなどはまだ未定だけど、発売したばかりの『ドラクエV』の早解き合戦や、番組リスナーから情報を募集するドラクエ情報局、またソフト開発者の生の声を聞く『ドラクエV』製作秘話など、内容は盛りだくさんだ。

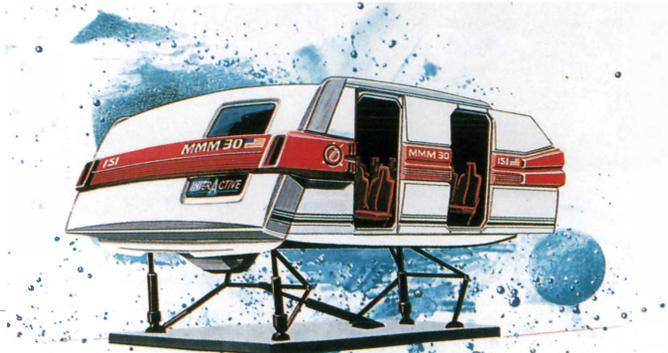
「番組の詳しいことはまだ打ち合わせの段階ですが、ラジオというメディアを活かした番組作りを目指したいです。楽しみにしてください」(ニッポン放送 制作部)

なるほど、なかなかおもしろそうだね。うまくゲームを買えた人は、聞く価値アリかな? \*

### 気になる数字…258タイトル

今年の初心会に出展されたソフトの総タイトル数。この数のソフトが年内か来年上半年に市場に出回る予定だ。また、そのうち半数以上の136本

がスーパーファミコン用ソフト。参加した67社のソフトメーカーのほとんどは、スーパーファミコン用ソフトをメインに据えていたのだ。



CURRENT

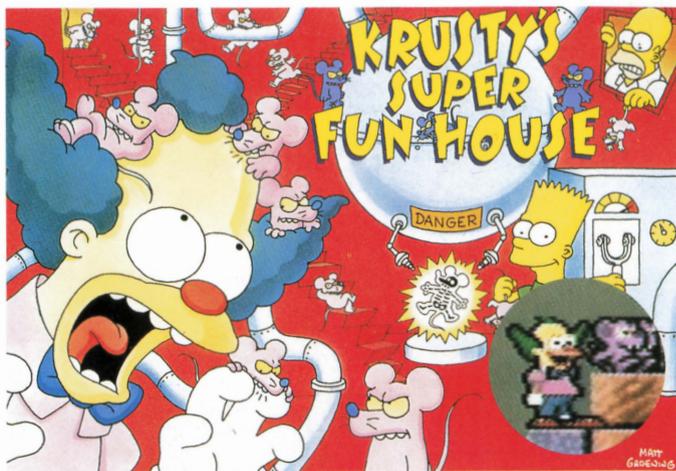
## 海外キャラクターゲーム続々登場 日本のユーザーにはウケるかな？

最近、海外のマンガやアニメキャラクターを使ったゲームがよく目立つよね。ふつうキャラクターゲームといえば、そのキャラクターの人気に便乗してゲームを作るというパターンが多いよね。なのに、知名度の低い海外のキャラクターのゲームが、続々と登場するのはどうしてなんだろう？

「ウチは本社がアメリカで、『クリスティワールド』の開発も本社の決定によるものなんです。まあ、キャラクターの知名度はまだですが、ゲーム自体のデキはいいので、ユーザーのかたに受け入れていただけたらと思います。」

ゲームがヒットしてキャラクターの知名度も上がればいいんですけどね」(アクレイトジャパン 広報) 「当社で発売予定の『タズマニア』の場合、キャラクターの知名度はあまり問題にしています。ゲーム自体の完成度が日本でも通用するレベルだったので、発売を決定したわけです」(セガ 宣伝部)

国産のキャラクターゲームと違い、キャラクターの知名度とか人気にはこだわってないみたいだね。各メーカーともゲームの質で勝負するつもりなら、このさき発売される海外キャラクターゲームには、かなり期待が持てそうだね。\*



▲アクレイトのスーパーファミコン用ソフト『クリスティワールド』の主人公はビエロのクリスティ。アメリカの人気テレビアニメーションの登場人物だ。9月19日からは衛星放送のWOWOWで放映が開始されたので、ゲームよりさらにアニメでクリスティに会った人もいられるかもね。アメリカでのシン普森ズの人気が日本でも通用するか？



◆こちらはルーニートゥーンズのキャラクターを使った、セガのメガドライブ用ソフト『タズマニア』。日本での知名度は低いですが、アメリカでは大人気なんだって。

◆コナミから12月18日にスーパーファミコン版で発売予定の『タイニートゥーンアドベンチャーズ』。テレビ東京系でアニメも放映中で、日本でも人気は上々だよ。



HARD-WARE

## ともかくにも値段で勝負だ! アメリカの廉価版ゲームボーイ

アメリカで売られている、ゲームギアによく似た携帯型ゲームマシンを紹介しちゃうぞ。このマシン、その名はゲーメイト(GAMATE)。カリフォルニア州のアルストンという会社で作っているもの。スタイルはゲームギアにそっくりだけど、画面はモノクロの液晶。ソフトのほうは、ゲームボーイに近い感じ。お値段のほうは、本体にソフト1本と、ステレオイヤホンが付いて70ドル(日本円にすると約9100円)とお安め。おまけに、ソフトのほうも、ひとつのカートリッジにゲームが4種類入っていて、

1本15ドル95セント(約2000円)と非常にリーズナブルなお値段なのだ。すでに54種類のタイトルが発売されている。でも、アメリカ国内での評判はというと、「廉価版のゲームボーイという位置づけなんですけど、あんまりポピュラーではないですね。やっぱり安いだけでは……」(ファミ通編集部 アメリカ駐在員)

ということで、どうせ買うなら、やっぱり有名で、人気ソフトがいっぱい遊べるゲームボーイを買うという人が多いということだ。さすがニンテンドー強し!! \*

◆ズングリムックリしたゲームギアといった感じのボディ。ステレオヘッドホンじゃなくて、イヤホンついているところが、ちよつと変わっているところ。対戦プレー用のケーブルやバッテリーパックも発売されている。こちらもゲームボーイなみ。



WORLD

## セガに続いて今度はナムコが ヨーロッパに本格進出するぞ

ナムコはアーケードゲームの分野でのヨーロッパ戦略の生産拠点としてイギリスのゲーム機器製造販売会社を買収することになった。これまで、ナムコは部品を日本からアメリカに送り、アメリカで組み立てて、それをヨーロッパに運んでいたのだ。それが今回の買収によって、部品を直接日本からイギリスに送って、そこで組み立てて販売することができるようになったってわけだ。今回、買収するのはロンドンに本社があるブレント・ウォーカー・レジャーという会社。この会社は、これまでもゲーム機器の製造、販売のほかにナムコの代理店としての業務もこなっていたところなのだ。8月

31日に両社は基本的に合意、9月末にも正式に契約する運びになっているというのだ。以前お伝えしたセガに続いて、今度はナムコ。ヨーロッパのゲームセンターが、日本製のマシンで埋めつくされる日も近いのかも知れない……家庭用でも、業務用でもゲームは日本のお家芸!? \*

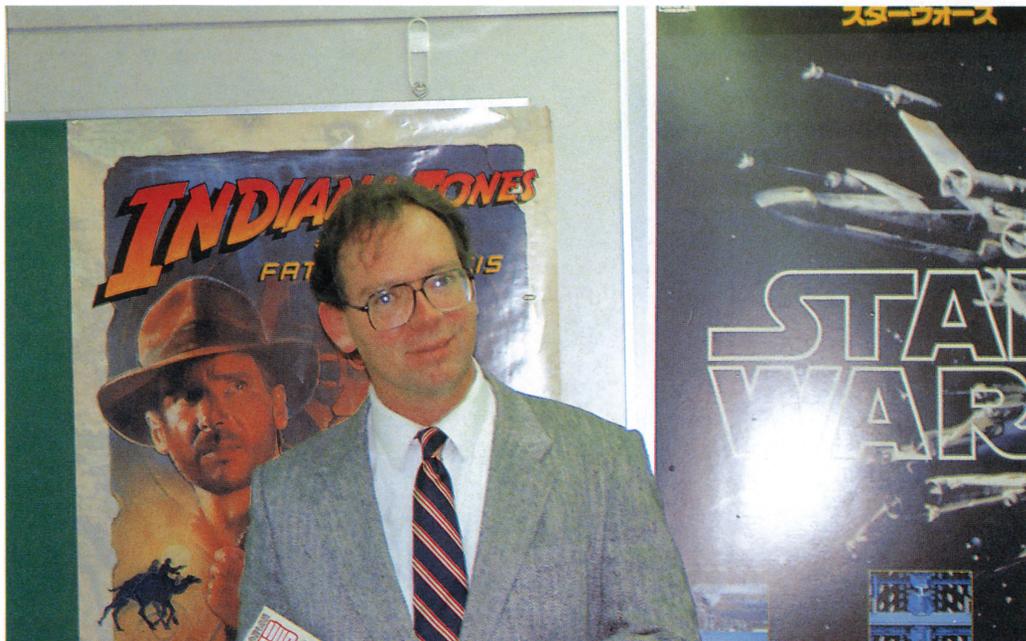




# "ルーカス"の名前を使う以上 ヘタなゲームは出せませんね

プロデューサー  
ケリー・フロック

ルーカス・フィルム・ゲームスのプロデューサー。ビクター音楽産業から12月に発売予定の『スーパー・スター・ウォーズ』を制作。



ですから、『スーパー・スター・ウォーズ』で、ステージとステージが切れ目なく進んでいくあたりは、映画の手法の影響を受けていると言えるかも知れませんね。それに、「ルーカス」という名前を使っている以上、高いレベルのゲームを作らなくてはという思いもあります。——ご自身ではどんなゲームをおやりになるんですか？

フロック シューティング、アクション、パズル……おもしろければ、何だってやりますね。5歳になる娘がいるんですが、いつもいっしょに遊んでいますよ。最近では『テトリス』とか『上海Ⅱ・ドラゴンズアイ』などの、戦略的なゲームが良かったですね。

——RPGはやらないんですか？

フロック RPGは好みじゃないですね。アメリカにも、一部に熱烈なファンはいますが、全体を見るとあまり人気はないんですよ。『Dragon Warrior』（『ドラクエ』の海外版）シリーズも、日本のようにヒットしなかったですし……。

——将来的にはどんなゲームを制作していこうと考えていますか？

フロック CD-ROMを使って、新しい趣向のゲームが作れるんじゃないかと考えています。会話をふんだんに使えるあたりで、おもしろいことをやってみたいですね。\*

今週登場のケリー・フロックさんは、ルーカス・フィルム・ゲームスのプロデューサー。このたび来日したフロックさんに、新作の情報や、映画とゲームとの共通点など、いろんな話を聞いてみたのだ。

——まずは、ルーカス・フィルムの新作のお話を……。

フロック 『スーパー・スター・ウォーズ』が近々出ます。ルーカス・フィルム初のスーパー・NES（スーパーファミコンのアメリカ版）用ソフトです。日本ではビクター音楽産業から発売されます。

——映画の『スター・ウォーズ』シリーズとはどんな関係が？

フロック 全部で14ステージあるアクションゲームなんですけど、それぞれ原作に沿ったストーリーになっています。プレイヤーはルーク、ハンソロ、チューバッカのもので選んでゲームを進めていきます。選ぶキャラクターによって、持つ武器や動きに違いを持たせています。最初はレイア姫も使おうかと思ったんですが、彼女に冒険させるのは似合わないということでさすがにやめました(笑)。

ゲーム中の音楽も、映画のものをアレンジして使っています。

——ゲームを制作するときに映画の影響とかはあるんでしょうか？

フロック 直接的に関係していることは、あまりありませんね。音楽などの音源を映画の音声からサンプリングしていることぐらいでしょうか……。ただ、どちらも映像と音声を使った、子供から大人まで楽しめるエンターテインメントであることには変わりがないわけです。ゲームもひとときたりとも飽きさせないようにしているわけ

## MINI INFORMATION



### ▶ ディズニーストアついにオープン！

ディズニーストアの日本第1号店が、8月21日横浜市の本牧にオープンした。ディズニーストアは欧米に164店舗を持つディズニー商品専門ショップ。店内にはキャラクター商品やディズニー映画のビデオなどが並べられていたが、残念ながらディズニーキャラクターのゲームソフトはまだ販売されていないのだ。



◆店内はどこを見回してもディズニー商品一色。休日に家族で訪れるお客さんも多いのだ。



SUPER FAMICOM®

SUPER FAMICOM  
LICENSED BY NINTENDO

最強の心を持つ男「ジョジョ」!!

コブラ・チームが放つ



# ジョジョの 奇妙な冒険

メガ 8M ¥9,500[税別](予)

バッテリーバックアップ機能付き

何もかもが新鮮なR.P.G.“ジョジョの奇妙な冒険”。コブラ・チームの1stプロジェクトは、着々と進んでいる。原作に忠実なストーリー展開。移動マップのないシネスコサイズの画面には、アニメ作家、大森英敏のリアルなグラフィックがまるで映画を見るように流れ、その魅力を最大限に発揮するキャラクターたち。そして、それぞれのスタンドがオーバーラップして戦う、幻想的なスタンド・バトル。タロットカードにゆだねられた、勝負の行方はどう出るか? 動揺は命取りに、強靱な精神力は最大の武器になる!



1992年  
12月発売予定!!

製作・発売元/コブラ・チーム株式会社  
販売元/株式会社バンダイ

©荒木飛呂彦/集英社 ©COBRA TEAM 1992

- 価格はメーカー希望小売価格です。
  - 写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
  - 表示価格は税別になっております。
  - 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求め下さい。
- スーパーファミコン®は、任天堂の商標です。

COBRA  
INFORMATION 03-3400-3322

- 電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。
- 受付10:00~16:00 月~金(土・日・祝祭日を除く)

COBRA BASE

COBRA TEAM  
SOFTWARE FACTORY 1991

コブラ・チーム株式会社  
東京都渋谷区渋谷2-6-6  
ドエル青山304号 〒150

今週は、5位以内に『スーパーマリオカート』、『マリオペイント』、『スーパーマリオワールド』とマリオ関係のゲームが3つもランクインしているぞ。とにかくマリオの人気の高さには驚かされるばかりなのだ。

1



## スーパーマリオカート

タイムアタックや対戦プレーなど、いろいろな楽しみかたができる『スーパーマリオカート』。このゲームで速く走るコツは、何と言ってもドリフトを使いこなすこと。縁石に少しくらい乗ってもスピードは落ちないので、コーナーでは縁石ギリギリをドリフトで抜けるようにしましょう。

前回1 前々回1  
スーパーファミコン  
バックアップカートリッジ  
レースゲーム  
■任天堂  
8900円[込]

13795

8月27日発売

2



## ダービースタリオン 全国版

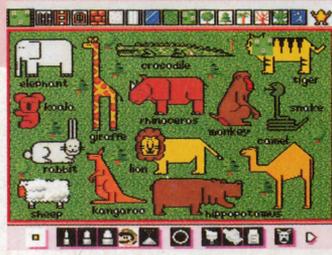
よりよい競争馬を育てるためには、調教のしかたがポイントとなる。しかし、調教のしすぎはかえって馬によくないぞ。2日連続芝のコースを一杯で走らせると、骨を折る確率もものすごく高いのだ。このように無理のある調教はなるべく避けて、馬を大切に育てるようにしよう。

前回2 前々回1  
ファミコン  
バックアップカートリッジ  
シミュレーション  
■アスキー  
7200円

3849

8月29日発売

3



## マリオペイント

作曲も楽しめる『マリオペイント』。絵を描いてばかりで、作曲をしたことがないという人もいるんじゃないかな。たしかに何も知らずに曲を作るのは難しいのだ。でも、慣れてくれば絵を描くのと同じくらい楽しいぞ。まずは、サンプル曲をいろいろいじるところから始めよう。

前回4 前々回3  
スーパーファミコン  
バックアップカートリッジ  
グラフィックツール  
■任天堂  
9800円[込]

1647

7月14日発売

4



## スーパーマリオワールド

スーパーファミコン本体と同時に発売されて以来、つねに上位へランクインしている『スーパーマリオワールド』。発売から1年半以上経ったいまでも、本体といっしょに購入する人が多いのだ。このゲームのおかげで、複雑な操作についていけるようになった人も多いとか。

前回6 前々回7  
スーパーファミコン  
バックアップカートリッジ  
アクション  
■任天堂  
8800円[込]

1401

'90年11月21日発売

5



## ドラゴンボールZⅢ 烈戦人造人間

このゲームには、原作でおなじみの強敵がたくさん登場する。これらの強敵と戦うまえには、強いカードをそろえておこう。いいカードがそろっているのにザコと戦わなければならないときは、迷わずオート戦闘を選ぶのだ。そうすれば、カードを代えずにザコを倒すことができるぞ。

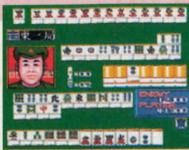
前回5 前々回2  
ファミコン  
バックアップカートリッジ  
RPG  
■バンダイ  
7800円

1219

8月7日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。

●協力店 大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、おもちゃのQ(東京 野方)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOY PARK(東京 銀座)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、大丸(福岡 博多)、トキハ(大分 大分)

6	<h3>スーパー桃太郎電鉄Ⅱ</h3>  <p>前回7 前々回4 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ハドソン 8800円</p> <p>1164</p> <p>ボードゲーム 8月7日発売</p>
	<h3>スーパー麻雀</h3>  <p>前回9 前々回9 スーパーファミコン カートリッジ ■アイマックス 8800円</p> <p>977</p> <p>テーブルゲーム 8月22日発売</p>
7	<h3>ストリートファイターⅡ</h3>  <p>前回3 前々回1 スーパーファミコン カートリッジ ■カプコン 9800円</p> <p>764</p> <p>アクション 6月10日発売</p>
	<h3>星のカービィ</h3>  <p>前回8 前々回5 ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 2900円[込]</p> <p>591</p> <p>アクション 4月27日発売</p>
8	<h3>初代熱血硬派くにおくん</h3>  <p>前回12 前々回6 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■テクノスジャパン 8900円</p> <p>491</p> <p>アクションRPG 8月7日発売</p>

11	<p>前回26 前々回—</p> <h3>キャプテン翼Ⅲ -皇帝の挑戦-</h3> <p>スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■テクモ スポーツ 7月17日発売 8900円</p> <p>470</p>
	<p>前回19 前々回23</p> <h3>スーパーファミスタ</h3> <p>スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ スポーツ 3月27日発売 7900円</p> <p>441</p>
12	<p>前回21 前々回15</p> <h3>テトリス</h3> <p>ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 バズル '89年6月14日発売 2600円[込]</p> <p>437</p>
	<p>前回11 前々回11</p> <h3>キン肉マン DIRTY CHALLENGER</h3> <p>スーパーファミコン カートリッジ ■ユタカ・バンダイ アクション 8月21日発売 7800円</p> <p>418</p>
13	<p>前回13 前々回—</p> <h3>ウルトラベースボール 日本野球機構公認実名版</h3> <p>スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■カルチャーブレーン スポーツ 8月28日発売 8800円</p> <p>409</p>
	<p>前回10 前々回—</p> <h3>CBキャラウォーズ -失われたギャグ-</h3> <p>スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト アクション 8月28日発売 8500円</p> <p>399</p>
14	<p>前回30 前々回—</p> <h3>F-1 GRAND PRIX</h3> <p>スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビデオシステム レースゲーム 4月28日発売 9700円</p> <p>354</p>
	<p>前回17 前々回22</p> <h3>ヨッシーのたまご</h3> <p>ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 バズル '91年12月14日発売 2600円[込]</p> <p>348</p>
15	<p>前回— 前々回29</p> <h3>T.M.N.T. タートルズインタイム</h3> <p>スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ アクション 7月24日発売 8500円</p> <p>345</p>
	<p>前回15 前々回—</p> <h3>ファージアスの邪皇帝</h3> <p>PCエンジン スーパーCD-ROM<sup>2</sup>専用 ■ヒューマン RPG 8月29日発売 7500円</p> <p>336</p>
16	<p>前回29 前々回—</p> <h3>ファイナルファンタジーⅣ</h3> <p>スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア RPG '91年7月19日発売 8800円</p> <p>298</p>
	<p>前回16 前々回12</p> <h3>スーパーマリオランド</h3> <p>ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 アクション '89年4月21日発売 2600円[込]</p> <p>292</p>
17	<p>前回18 前々回20</p> <h3>甲子園2</h3> <p>スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ケイ・エム・エンタテインメント スポーツ 6月19日発売 8900円</p> <p>282</p>
	<p>前回25 前々回17</p> <h3>飛龍の拳S ゴールデンファイター</h3> <p>スーパーファミコン カートリッジ ■カルチャーブレーン アクション 7月24日発売 8800円</p> <p>273</p>
18	<p>前回20 前々回27</p> <h3>スーパープロフェッショナル ベースボールⅡ</h3> <p>スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ジャレコ スポーツ 8月7日発売 9000円</p> <p>266</p>
	<p>前回24 前々回25</p> <h3>ドラゴンナイトⅡ</h3> <p>PCエンジン スーパーCD-ROM<sup>2</sup>専用 ■NECアベニュー RPG 8月7日発売 7400円</p> <p>253</p>
19	<p>前回— 前々回—</p> <h3>テトリス2+Bombliss</h3> <p>ファミコン バックアップカートリッジ ■ビー・ピー・エス バズル '91年12月13日発売 6500円</p> <p>209</p>
	<p>前回22 前々回19</p> <h3>ファミスタ2</h3> <p>ゲームボーイ カートリッジ ■ナムコ スポーツ 7月30日発売 3500円[込]</p> <p>182</p>
20	<p>前回— 前々回—</p> <h3>ヨッシーのたまご</h3> <p>ファミコン カートリッジ ■任天堂 バズル '91年12月14日発売 4900円[込]</p> <p>179</p>
	<p>前回— 前々回—</p> <h3>炎の闘球児ドッジ弾平</h3> <p>ゲームボーイ カートリッジ ■ハドソン スポーツ 4月24日発売 4500円</p> <p>164</p>

## 読者のご意見板

●『弟切草』を『ファミコン探偵倶楽部2』のあとにやったら、まったく恐ろしくなかった。

兵庫県 七里吉彦 15歳

●阪神が優勝したら、つぎの『ファミスタ』を買おうと思う。

長野県 青山貴志 18歳

●『ストⅡ』でブランカが相手を噛むと、シャクシャクカリカリという音がして小梅を食べているようだ。千葉県 鈴木寛之 15歳

●『T.M.N.T.』にはまった俺は、ピザを食べるときに必ず『ピザタイム』と言うようになってしま

った。千葉県 出本晋一 14歳

●『ストリートファイターⅡ』のエドモンド本田に似ている友人Oに「さば折り王O」と言うどツツンする。

京都府 土井淳也 11歳

●僕の友人Sは、『スーパーマリオカート』が買えなかったので、やけくそで『F-ZERO』に燃えている。神奈川県 佐野恵則 12歳

●僕の友人は、リュウのことをリュウケンと呼び、ケンのこともリュウケンと呼ぶ。

愛知県 小藪慎之介 17歳

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームキアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない  
期待の新作

# TOP 20

発売が迫ってきた『ドラゴンクエストV』は、毎週1000ポイント以上獲得しているけど、発売後はいったいどのゲームにポイントが流れるのかなあ。

**1** **ファイナルファンタジーV**

スーパーファミコン  
バックアップカートリッジ  
RPG  
■スクウェア  
9800円(予価) 12月発売予定

2902



す速さピカイチのシーフにジョブチェンジすると、絶対にバックアタックを受けないのだ。

**2** **ドラゴンクエストV 天空の花嫁**

スーパーファミコン  
バックアップカートリッジ  
RPG  
■エニックス  
9600円 9月27日発売

2896



仲間のできるモンスターは全部で42種類。同じ種類のモンスターは、最高3匹まで仲間のできるぞ。

**3** **ランドストーカー ~皇帝の財宝~**

メガドライブ  
バックアップカートリッジ  
アクションRPG  
■セガ  
8700円(予価) 10月発売予定

655



店でアイテムを買うときは、そのアイテムを自分でカウンターに持って行ってお金を払うのだ。

**4** **真・女神転生**

スーパーファミコン  
バックアップカートリッジ  
RPG  
■アトラス  
9800円(予価) 10月30日発売

354



あるイベントをクリアすることによって、ゲームの舞台が30数年後の未来に変わってしまうのだ。

**5** **MOTHER2 ギョーグの逆襲**

スーパーファミコン  
バックアップカートリッジ  
RPG  
■任天堂  
8900円[込] '93年1月下旬発売予定

326



前作で好評だった電車で代わって、今回は長距離バスが登場するのだ。ますます移動が楽しくなるね。

6	前回 11 前々回 8	<b>ソニック・ザ・ヘッジホッグ2</b>	メガドライブ ■セガ 11月発売予定 価格未定	カートリッジ アクション 191
7	前回 7 前々回 9	<b>イースIV</b>	PCエンジン ■ハドソン 発売日未定 価格未定	スーパーCD-ROM <sup>2</sup> 専用 アクションRPG 172
8	前回 10 前々回 6	<b>SNATCHER</b>	PCエンジン ■コナミ 10月下旬発売予定 価格未定	スーパーCD-ROM <sup>2</sup> 専用 アドベンチャー 169
9	前回 — 前々回 —	<b>ファイヤープロレスリング3 Legend Bout</b>	PCエンジン ■ヒューマン 10月30日発売 7900円(予価)	Huカード スポーツ 164
10	前回 12 前々回 7	<b>ウィザードリィV</b>	スーパーファミコン ■アスキー 11月発売予定 9800円(予価)	バックアップカートリッジ RPG 154
11	前回 — 前々回 14	<b>コズミックファンタジー-3 ■陰少年レイ</b>	PCエンジン ■レーザーソフト 9月25日発売 7600円	スーパーCD-ROM <sup>2</sup> 専用 RPG 138
12	前回 8 前々回 —	<b>スーパー三國志III</b>	スーパーファミコン ■光荣 11月8日発売 14800円	バックアップカートリッジ シミュレーション 121
13	前回 9 前々回 12	<b>半熟英雄 あぁ、世界よ半熟なれ…!!</b>	スーパーファミコン ■スクウェア 12月19日発売 9500円(予価)	バックアップカートリッジ シミュレーション 111
14	前回 — 前々回 17	<b>シルヴァ・サーガ2</b>	スーパーファミコン ■セタ 11月発売予定 9500円	バックアップカートリッジ RPG 109
15	前回 16 前々回 10	<b>オウガバトル</b>	スーパーファミコン ■クエスト 11月発売予定 9600円	バックアップカートリッジ シミュレーション 93
16	前回 17 前々回 11	<b>ファイナルファイトII(仮題)</b>	スーパーファミコン ■カプコン '93年発売予定 8500円(予価)	カートリッジ アクション 86
17	前回 13 前々回 18	<b>ベストプレープロ野球スペシャル</b>	ファミコン ■アスキー 発売日未定 7500円	バックアップカートリッジ シミュレーション 82
18	前回 — 前々回 —	<b>スイッチ</b>	メガドライブ ■セガ '93年3月発売予定 価格未定	CD-ROM アドベンチャー 74
19	前回 15 前々回 15	<b>餓狼伝説</b>	スーパーファミコン ■タカラミュージズメント 11月27日発売 9600円	カートリッジ アクション 70
20	前回 14 前々回 —	<b>ジョジョの奇妙な冒険</b>	スーパーファミコン ■コブラチーム 12月発売予定 9500円(予価)	バックアップカートリッジ RPG 66

**今週の気になるゲーム情報!!**

**9** 位 **ファイヤープロレスリング3 Legend Bout**

プロレスゲームファン期待の『スーパーファイヤープロレスリング3 Legend Bout』。現在、開発はすべて終了し、あとは発売日を待つばかりの状態。開発でとくに苦労したところは、このゲームの最大の特徴であるエディットモードだそう。今回は、すべてのキャラクターに全部の技のパターンを用意しなければならなかったため、相当手間がかかったらしい。



開発進行度・100パーセント

# 読者が選ぶ TOP 20

WEEKLY TOP30でトップを爆走している『スーパーマリオカート』が、今週4位に初登場。これからの活躍に期待しよう。

## 今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅣ	39332
2	2	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	31506
3	4	ストリートファイターⅡ	28843
4	3	ロマンシング サ・ガ	27286
5	5	天外魔境Ⅱ 卍MARU	24161
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	21393
7	7	シャイニング・フォース	13504
8	8	ドラゴンクエストⅣ	11634
9	9	イースⅠ・Ⅱ	10739
10	10	スーパーファイヤープロレスリング	9950
11	11	F-ZERO	8961
12	12	アドバンスド大戦略	8547
13	14	ドラゴンクエストⅢ	8201
14	13	スーパーフォーメーションサッカー	7923
15	15	デジタルデビル物語 女神転生Ⅱ	7118
16	16	時空の覇者 Sa-Ga3	6888
17	17	スーパーファミスタ	5938
18	18	ファイアーエムブレム外伝	5883
19	19	MOTHER	5143
20	20	ファイナルファンタジーⅢ	5087

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ストリートファイターⅡ	スーパーファミコン ■カプコン	2384
2	3	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	1093
3	2	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	807
4	new	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	527
5	4	マリオペイント	スーパーファミコン ■任天堂	400
6	9	ロマンシング サ・ガ	スーパーファミコン ■スクウェア	299
7	5	LUNAR -THE SILVER STAR-	メガドライブ ■ゲームアーツ	294
8	11	シャイニング・フォース~神々の遺産~	メガドライブ ■セガ	254
9	-	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	スーパーファミコン ■任天堂	250
10	8	キャプテン翼Ⅲ-皇帝の挑戦-	スーパーファミコン ■テクモ	247
11	13	F-ZERO	スーパーファミコン ■任天堂	227
12	7	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	220
13	10	デジタルデビル物語 女神転生Ⅱ	ファミコン ■ナムコ	211
14	6	ドラゴンクエストⅣ	ファミコン ■エニックス	206
15	17	ドラゴンクエストⅢ	ファミコン ■エニックス	192
16	15	ファイアーエムブレム外伝	ファミコン ■任天堂	185
17	20	ドラゴンボールZⅢ 烈戦人造人間	ファミコン ■バンダイ	182
18	-	ベスト競馬ダービースタリオン	ファミコン ■アスキー	172
19	12	アドバンスド大戦略~ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	138
20	16	MOTHER	ファミコン ■任天堂	109

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの投票を、ファミコン通信'92年1月3日号から現在までの累計です。

# ビデオゲーム TOP 10

今週はニューゲームがランクインしていないけど、そろそろAMショーで発表されていたゲームが登場してくるはずだ。

★9月18日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	ストリートファイターⅡ ダッシュ	■カプコン アクション	1999
2	2	コカコーラ スズカエイトアワーズ	■ナムコ バイクレース	1801
3	4	爆裂クイズ魔Q大冒険	■ナムコ クイズ	1730
4	5	スタジアムクロス	■セガ バイクレース	1556
5	7	ストリートファイターⅡ	■カプコン アクション	1427
6	6	スーパーワールドスタジアム'92	■ナムコ スポーツ	1392
7	3	ワールドヒーローズ	■アルファ電子 アクション	1305
8	10	X-MEN	■コナミ アクション	1115
9	9	ファイナルラップ3	■ナムコ レースゲーム	1076
10	-	フィグゼイト	■東亜プラン シューティング	1050

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、なんば店(大阪 難波)、ゲームファンタジアサンシャイン(東京 池袋)

# U.S.A TOP 10

アメリカでもマリオは大人気なのだ。ゲームの内容もおもしろいけど、マリオのキャラクター自体にも魅力があるよね。

★9月18日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-(ZELDA 3)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクションRPG
2	2	F-ZERO (F-ZERO)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
3	4	テトリス (TETRIS)	■NINTENDO OF AMERICA NES パズル
4	3	スーパーマリオワールド (SUPER NES INCLUDES SUPER MARIO WORLD)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
5	5	ファイナルファンタジーⅣ (FINAL FANTASY 2)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
6	6	スーパーマリオランド (SUPER MARIO LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
7	8	F1レース (F1 RACE)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY レースゲーム
8	9	悪魔城ドラキュラ (CASTLEVANIA 4)	■KONAMI SUPER NES アクション
9	7	PGAツアー-ゴルフ (PGA TOUR GOLF)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
10	10	魂斗羅スピリッツ (CONTRA 3)	■KONAMI SUPER NES アクション

●協力店 Trysoft-World of Nintendo

# スペシャル攻略Part4

## DRAGON QUEST V

## ドラゴンクエストV

今回は、以前紹介したビスタ港、サンタローズの街が舞台となる、レヌール地方のフィールドをメインにお届けするぞ。ここではさまざまなモンスターが襲ってきて、そりゃもうたいへん。そこで、出現するモンスターの解説をするぞ。そして新たに、アルカパの街の詳しいガイドも掲載。



SF  
スーパーファミコン

RPG

エニックス 9月27日発売 9600円

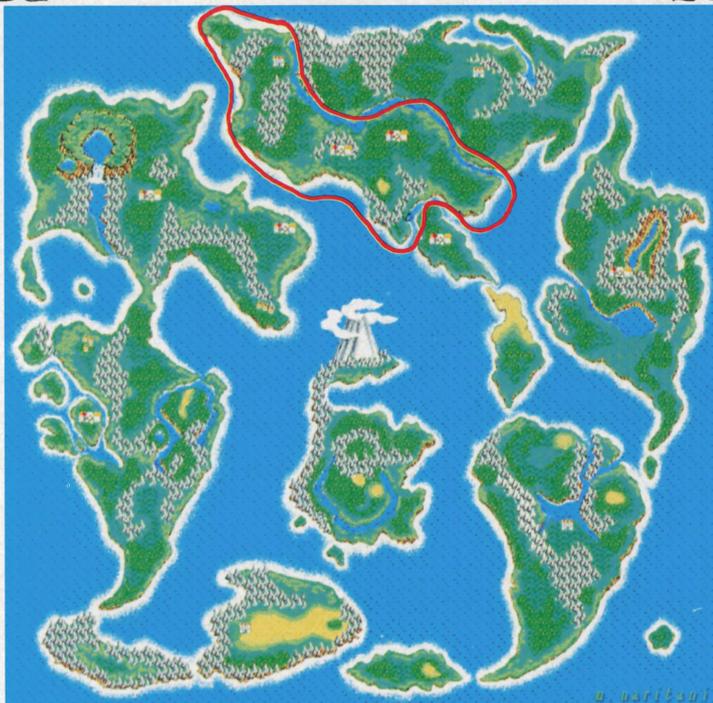
バックアップ  
カートリッジ

12メガ

### これがレヌール地方

ワールドマップの北部に位置するレヌール地方。ここには、城がひとつ、街がふたつ、港がひとつある。そして、東部には怪しげな場所が。

### ワールドマップのこの部分が レヌール地方だ



### アルカパの街

小さな街のわりには、いろんなお店があるぞ。レヌール地方に登場するアイテムはほぼここで買い揃えられる。また、この街にはピアンカの宿屋もあるぞっ。



# レヌール地方に登場するモンスターを一挙公開!!

レヌール地方に出現するモンスターは全22種類。新登場の奴から懐かしい奴まで、弱い奴からちょっと強めの奴まで、今週は一挙にバンバンと公開しちゃおう!!

	<b>アルミラージ</b> いっかくうさぎよりちょっと強い奴。特殊攻撃に突進があるのが特徴。		<b>いっかくうさぎ</b> 『III』にも登場したモンスター。突進してくる以外には能がない奴。楽勝だな。		<b>おおきづち</b> 痛恨の一撃を秘めているデンジャラスな奴。レベルが低いとやられることもある。		
	<b>おおねずみ</b> 名前が示すとおり、大きなねずみのモンスターだ。ねずみの王様ではない。		<b>おぼねずみ</b> おおねずみのちよつと強い奴。といっても体力があるだけで、簡単に倒せる。		<b>くびながイタチ</b> 甘い息をはいて、パーティーを夢の世界に誘ってくれる迷惑な奴。早めに倒せ。		
	<b>グリーンワーム</b> 青虫が大きくなったようなモンスター。成長して、蝶に変身することはないぞ。		<b>スカンカー</b> マヌーサと同じ効果をもった、すなけむり攻撃をしかけてくるぞ。いやーん。		<b>スライム</b> 『I』から連続登場中の大人気最弱モンスター。今回もお世話になります。		<b>スライムナイト</b> スライムにナイトがまたがっている。マホトラを唱えてくれる。一連托生な感じ。
	<b>ゲンスニードル</b> 直訳すれば踊る針。不思議な踊りを踊ってくるので注意しろ。MPをとられるな!!		<b>どくろせんし</b> 『IV』から登場の防御力がとても高いモンスター。トンネラーに呼ばれて登場。		<b>ドラキー</b> 『II』に登場して以来、とんとこぶさたしてたドラキー。懐かしくて目がウルウル。		<b>バブルスライム</b> バブルが弾けちゃったいまでも、バブルスライムは健在。毒消し草は忘れずに。
	<b>トンネラー</b> どうい関係かは知らないが、どくろせんしを呼ぶので、そのまえに倒すのだ。		<b>まほうつかい</b> 呪文をバンバン唱えて攻撃してくる強敵だ。呪文を唱えるまえに倒してしまえ。		<b>ベビーニュート</b> 小さな強いドラゴンのように見えるが、それほど強くないぞ。安心して戦え。		<b>ホイミスライム</b> MPがつきるまで、ホイミを唱えて仲間を助ける。けなげで憎い奴なんだな。
	<b>ベビーパンサー</b> 子供なので、見た目はかわいくて弱そう。だが油断は禁物。凶暴な奴だぞ。		<b>マッドフランク</b> マヌーサを唱えて、パーティーの攻撃ミスを誘う、卑怯なモンスターですぞ。		<b>わらいぐさ</b> 戦っているときでも笑っているおかしい奴。こんな不気味な奴はさっさと倒せ。		<b>メラリザード</b> メラを唱えて攻撃してくるやっかいなモンスター。こんな奴は早く倒すに限るぞ。

## サンタローズの街

主人公の自宅があるサンタローズの街。故郷だけあって、パパスの知り合いがたくさんいる。この街の奥には、謎のダンジョンがあるのだ。



レヌール地方の東部のこの場所に、関所みたいなものがあるのだ。それは対岸にもあって、意味ありげ。なかに入ってみたが、番人がいてまだ向こう岸へ渡れない。きっとストーリーが進めば、行けるようになるのだろう。

スタート地点であるビスタ港。主人公と父親のパパスは、この場所から旅立って冒険することになる。ここには、人がふたりいるぞ。



## ビスタ港



# アルカパの街

たくさんのお店が軒を連ねているアルカパの街。ここでは、レヌール地方にあるほとんどの武器や防具を揃えることができる。街の奥には、ピアンカの両親が経営するデカイ宿屋がある。タダで泊めてくれるぞ。



宿屋3階



宿屋2階



宿屋1階

◀▶▶▶ 1階はカウンターになっていて、受付を行なっている。2階、3階は泊まる部屋。

## 酒場

この街には酒場がある。昼間は誰もいないが、夜来るとたくさん人が集まっている。一度は行ってみよう。



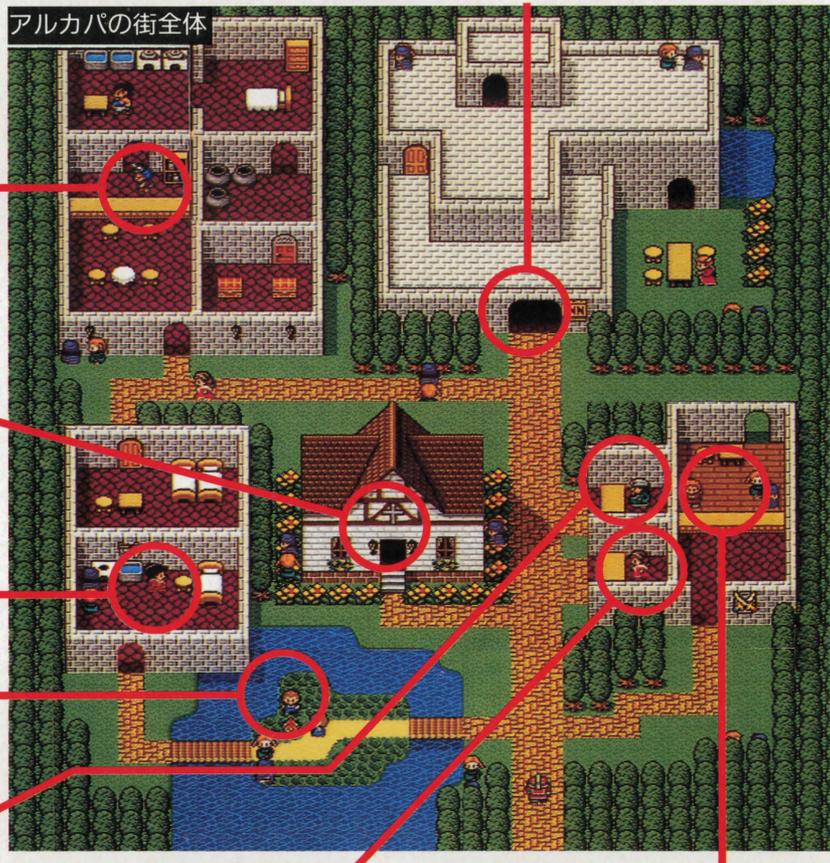
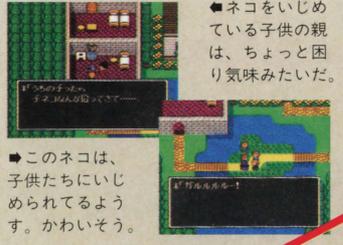
## 教会

教会では、セーブをしたり、死んでしまった人を生き返らせたりできる。また、毒の治療や、呪われてしまったときに、それを解いてもらうときにも、ここに来れば一発で解決だ。



## 街のなかでは

街のほとんどの人はお店を営んでいるみたい。街の左下のほうには子供がふたりいて、何やら悪さをしているようです。



## 道具屋

薬草から、便利な道具の聖水やキメテの翼まで揃っている。防具もあるぞ。



品物	価格	防御力	装備できる人
やくそう	8G	-	- ・ -
どくけしそう	10G	-	- ・ -
せいすい	20G	-	- ・ -
キメラのつばさ	25G	-	- ・ -
においぶくろ	80G	-	- ・ -
ハアバンド	150G	7	- ・ ピアンカ

## 防具屋

防具の鎧系に、盾系に、兜系とひととおり揃っている。防具はすべて揃うぞ。



品物	価格	防御力	装備できる人
たびひとのふく	70G	7	主人公 ・ -
きぬのエプロン	110G	10	- ・ ピアンカ
かわのよるい	180G	11	主人公 ・ ピアンカ
かわのドレス	380G	17	- ・ ピアンカ
うろこのたて	180G	7	主人公 ・ -
きのほうし	120G	6	主人公 ・ ピアンカ

## 武器屋

数々の武器を揃えている。いばらのムチとブーメランは、複数の敵を攻撃可能。



品物	価格	攻撃力	装備できる人
たけのやり	50G	7	主人公 ・ -
かしのつえ	130G	9	主人公 ・ -
ブロンズナイフ	150G	12	- ・ ピアンカ
どうのつるぎ	270G	13	主人公 ・ -
いばらのムチ	350G	18	- ・ ピアンカ
ブーメラン	420G	15	主人公 ・ -

# METAL MAX 2

年末に発売予定のRPG『メタルマックス2』の続報をお届けするぞ。戦車フェチは穴があくほど熟読されたい。

**SF** RPG バックアップカートリッジ  
スーパーファミコン データイスト 12月発売予定 価格未定 8メガ



## 硬派な戦車RPGの続報だよ!!

年末に登場するRPG『メタルマックス2』は、前作をプレーした人も、またそうでない人もハマリ確い実と言えそうなのだ。ストーリーは前作と直接の関わりはなく、オリジナルのものとなりそう。主人公はモンスターハンターとなり、モンスターを倒して賞金を稼いだり、悪の軍団グラップラーに立ち向かったりしながら、気ままな旅を続けるのだ。前作よりは、ちょっとストーリー性が増しているようだが、ガッチリとしたシナリオに縛られない、プレイヤーの自由度の高さは相変わらずなのだ。



戦闘シーンには背景がついて、ずつとカッコよくなった。

ベイ・ブリッジなんていう巨大な橋もあるのだ。渡ってみよう。

### 荒れ果てた地を行く

町並は荒れ放題。こんな時代に生きてる人たちは、きっと乱暴者に違いない。ちよっと怖いカンジ。



### 戦車バカども

## こんなところが新しくなったんだ

『2』では、主人公がモンスターハンターであることや、戦車を鎧の代わりにして戦うことなど、前作で好評だったシステムをほとんどそのまま受け継いでいる。もちろん、グラフィックやサウンドなどはスーパーファミコンならではのすばらしい出来映え。また、メッセージには漢字が多く使われるようになって、いっそう読みやすくなった。さらに揚陸艦などの新システムも加わり、活動範囲が陸だけでなく、海にまで広がったのだ。



### 金喰い虫



日本人としては、漢字は多いほどいい。

金を喰わせるほどデブって、くという、謎の虫くんなのだ。

## 新しい要素がいっぱいだった 初代『メタルマックス』

前作にあたるファミコン版『メタルマックス』の発売は'91年5月24日。オーソドックスなコマンド選択型のRPGかと思いきや、戦車システムという斬新な要素を取り入れた、オリジナリティーあふれる名作だった。強引なシナリオに引きずられない、自由度の高いストーリーは、多くのRPGファンの共感を得て、戦車の改造にハマった人も多かったのだ。諸君、勉強になったかな？



◆じつにオリジナリティーあふれるゲームに仕上がったのは、戦車というキャラクターに負うところ大なんだろうな。

# 今回は3人プラス1匹の4人(?)パーティー

気になる『2』の登場人物の構成は、前作とほぼ同じ。モンスターハンターを目指す主人公（つまりプレイヤー自身）、戦車の修理が得意なメカニック、戦車にはあまり乗らず、生身で戦うことの多い女ソルジャーの3人だ。今回はこれにノンプレイヤーキャラの犬がパーティーに加わるから、合計3人+1匹になるわけだ。



◆こいつらが集まれば天下無敵。それにしてもでかい犬だなあ。人間よりでかい。

## モンスターハンター



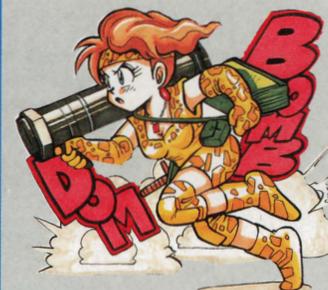
主人公は、グラップラーの蛮行によって両親を失ない、女ソルジャーに育てられた熱血少年だ。いまはモンスターハンターとして戦車を駆り、冒険を続けている。付き添っているのは忠実な愛犬。犬にしか装備できない武器や、犬にしかない特殊能力もあるみたいだから、期待しよう。

## メカニック



前作ではいいとお坊ちゃんまだったメカニック。今回はガラリとムードを変えて、モヒカン頭のバンク少年になってしまった！もちろんメカニックの知識や戦車の操縦はお手のもの。破損した戦車の部品も、アツという間に修理してしまう……はずなんだけどね。ちょっと心配かな。

## ソルジャー



主人公の育ての親。彼にとっては、優しい母であると同時に憧れの姉でもある。彼女の得意技はなんといっても肉弾戦。といってもモンスターにタックル喰らわずわけじゃない。彼女が人間用の武器を持てば、戦車の武器を上回るほどの威力を発揮するのだ。もう戦車はいらない？

# 悪の軍団グラップラーとは何者？

前作の主人公は、モンスターハンターを目指して家を飛び出しただけで、特別な目的や使命は持っていなかったよね。これに対し『2』の主人公は、グラップラーに両親を殺されたという過去を持っている。グラップラーは町を襲い、人間狩りをする恐怖の集団で、その正体や目的は謎に包まれている。主人公は当然、グラップラーを激しく恨んでいるはずだ。モンスター倒しのほかに、グラップラーへの復讐劇なんかもありそうだね。



◆このグラップラータワーこそ、につき悪の巢窟なのだ。

◆敵のなかには、グラップラーの一味も含まれている。

極悪  
非道!!



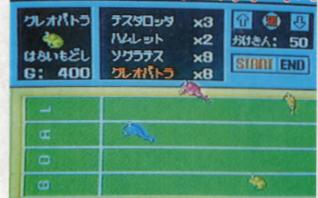
# "ゲーム中ゲーム"なんてのもあるのだ

メインのRPGを楽しむことはもちろんのことだけど、息抜きにサブゲームはどうか？ 前作では酒場などにあったフログレース。これは、どのカエルがいちばん早くゴールするかを賭け、当たれば配当金をもらえるシステムだった。

『2』のサブゲームは、カエルレースの流れをくむ「ゲコゲコ大作戦」

それに3Dタイプの戦車シューティングゲーム「戦車でバンバン」の2本立てになった。こういった、本道からはずれたお遊びゲームもなかなかおもしろいもの。前作ではなかなかお金がかたならず、ものを買えなくてイライラしたあなた、ギャンブルで一攫千金を狙ってみるのもいいんじゃない？

## ゲコゲコ大作戦



◆テスタロッタとかなんとか、たわけた名前のカエルが出てくるのだ。

## 戦車でバンバン



◆昔こんなゲームあったなあ。ノスタルジックな気分になるのもたまよし。

# オリジナルの戦車造りは定番のシステムさ

『メタルマックス』を語るうえで忘れてならないのが、なんといっても戦車システムだろう。戦車はストーリーの進行に合わせて手に入り、主人公らの鎧代わりになる。かといって、ふつうのRPGに出てくる鎧とはひと味違うのだ。戦車そのものにも武器や装備があり、これらをチューンアップしたり改造を加えたりすれば、より強力な戦車に作り変えることができるのだ。と、ここまでは前作のシステムとまったく同じ。さらなるパワ

ーアップがなされていなければ、スーパーファミコンの名が立くというもの。前作では戦車の主砲、副砲、特殊武器を個別に改造することしかできなかった。しかし『2』では、最大3本ある砲塔に好きな武器を取り付けることができるようになったぞ。プレイヤーの好みによって、主砲3本の強力な戦車、副砲を多めに装備した砲弾節約型の戦車など、目的に応じた自由な改造を楽しめるようになったわけ。ファンはこれで徹夜かも？



戦車にさえ乗ってれば、とりあえずは安全なのだ。「おれは生身で戦う」っていう勇気のある人はご自由にどうぞ。

戦車のグラフィックもカラフルに、また、いかにも強そうなものになった。どんな改造をしようか、選択肢はほとんど無限だ。

1. T-711	SP 3692/5490
	重量: 46.00t
	最大: 56.00t
	残り: 10.00t
120mm砲	OK 18.00t
20mm機関銃	大破 4.00t
ATMミサイル	OK 1.50t
エチヨノ砲	OK 4.00t
Cミ-	破損 3.55t
	破損 0.40t

メニュー 装備 道具 砲弾 表甲

## レンタルタンクも



レンタルタンクは便利だけど、しょせん人のもの。自分の戦車がほしいよね。

## なんでも満タン!



「装甲満タン」、「弾薬満タン」を同時に行なうのが、「なんでも満タン」だ。

### 超強力な

シゲルド-2  
120mm砲  
20mm機関銃  
マトダフーン  
エチヨノ砲  
Cミ-

SP 3692/5490

重量: 46.00t

最大: 56.00t

残り: 10.00t

OK 18.00t

大破 4.00t

OK 1.50t

OK 4.00t

破損 3.55t

破損 0.40t

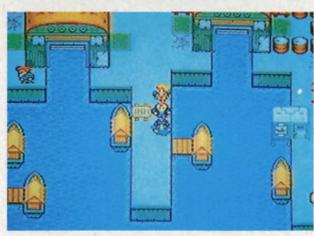
戦車を造ろう

メニュー 装備 道具 砲弾 表甲

●ひととおりの改造のほかにも、自分の設計によるオリジナル戦車を造ることができるようになった。

# 戦車だけなんてもう古い! 揚陸艦も登場だ

『メタルマックス』は戦車のゲームだから、前作では陸上しか活躍の場はなかったよね。けれども、『2』では揚陸艦に乗って水のうえでもスイスイ進めるぞ。もちろん戦車を載せても沈まない。海上で敵と遭ったときは、その戦車の武器で応戦できるから安心だね。



船のある波止場へは、ほとんどのバスで行くのだ。というのはウソ。すまん。



こ艦のとおり、戦車を載せるスペースはたっぷりあるぞ。しかし、海上にも敵が出現することを忘れるな。

## 疑問 船が沈んじゃったときはどうするの?

海上でも敵との戦闘があることはわかった。ということは、船の上でパーティーが全滅してしまうこともあるわけだ。主人公らは前作のようにドクターミンチのところで復活するけれども、揚陸艦は沈没したままになってしまふ。でも心配は無用。船の沈んだだいたい場所をサルベージ会社に指示すれば、実費で引き揚げてくれるのだ。ただしこれには莫大な費用がかかることに注意。



サルベージのあるところといえば、当然のことながら港。どこにあるんだ?



船がなければ、海は越えられない。当たりまえの話だが、じつにくやしい。

早く遊びたい...



決定  
攻撃  
中止  
性能

M1エイブラムス シュボウ 7400  
MOV: 10 マシンガン  
GAS: 41

**SF** シミュレーション バックアップ  
スーパーファミコン カートリッジ  
アスキー 9月25日 9800円 8メガ

# 徹底攻略

# 大戦略

## エキスパート

この『大戦略エキスパート』は、超リアルな現代戦シミュレーションゲーム。登場するユニットは、すべて実在する軍用兵器を参考にデータが設定されているのだ!!

## ウォーシミュレーションの最高峰!!

シミュレーションゲームの代表ともいえる『大戦略エキスパート』。このゲームのいちばんの特徴は、戦闘システムのリアルさをとことんまで追及した点にある。

たとえば、すべての部隊は燃料や弾薬数に制限がある。補給を受

### 迫力の戦闘シーン!



戦闘シーンはカッコいいアニメーションで表現されている。おら撃て撃てー!!

けずに戦闘を続けていると、あっというまにタマ切れや燃料切れで動きが取れなくなってしまう。また現実の兵隊のように、各部隊は戦闘をくり返すことによって経験を積み、どんどん強くなっていくたりもするのだ。リアルだよな。

### 最新の現代兵器が登場

生産	軍事費	50000
対象	海上	生産可能 18
対空機	\$ 3800	F-70 \$ 2700
対空機	\$ 4100	AW5007 \$ 2100
対空機	\$ 1400	対空機 \$ 1700
対空機	\$ 1800	A-10 \$ 1500
対空機	\$ 300	対空機 \$ 300

パトリオットやステルス機など、12カ国分、152種の最新兵器が用意されている。

## 2種類のモードでプレー可能

### キャンペーンモード

『大戦略エキスパート』には、ふたつのモードが用意されている。8つのマップのなかから好きなものを選んでプレーできるシナリオモードと、ストーリー進行に合わせて、ひとつずつマップを攻略していくキャンペーンモードだ。やりごたえ充分なカンジ。

### シナリオモード



◆キャンペーンモードでは戦闘の結果がつぎのマップに反映される(軍事費や各部隊の経験値が継続される)。ズザンな戦いかたをしてるとあとで泣くぞ。

◆シナリオモードではマップを自由に選択できるだけでなく、どういう兵器を生産できるか、最初にいくら予算を持っているかなども自由に設定できるぞ。

## 大戦略シリーズの歴史

『現代大戦略』という名のシミュレーションゲームが、NECのパソコンPC-9801用ソフトとして発売されたのは、1984年のこと。このソフトを皮切りに、システムを複雑化した『大戦略II』、リアルタイムの要素を盛りこんだ『大戦略III』などが発表され、『大戦略』シリーズは進化を続けてきたのだ。ちなみにこの『大戦略エキスパート』は、『大戦略II』の続編『キャンペーン版大戦略II』の移植なんだって。

### 初代パソコン版



◆これが、記念すべき第1作目『現代大戦略』。兵器の種類なんかは、とても少なかった。

### ゲームボーイ版



◆『大戦略III』の流れを受け、リアルタイム要素を持つ『大戦略』。通信ケーブル使用で対戦も可能。

### メガドライブ版



◆『大戦略III』の流れを受け、リアルタイム要素を持つ『大戦略』。通信ケーブル使用で対戦も可能。

### パソコン版最新作



◆シリーズの長所をあわせ持つ『大戦略IV』。まさに史上最強の『大戦略』と言えるだろう。

# アイランドキャンペーンに学べ!!

『大戦略』制覇を夢見る者が、かならず通らなければいけない道、それがアイランドキャンペーンだ。これはシナリオモードのいちばん最初に用意されているマップで、『大戦略』のすべてのエッセンスが詰まっているものなのだ。

下のマップおよび初期データの表を見てもらえばわかるとおり、このマップはさまざまな地形要素で構成されていて、戦車、艦船、航空機などあらゆる兵器を使いこなす必要がある。つまり、このマ

ップを制するものは『大戦略』を制すると言っても過言ではないのだ。初心者がいきなり手をつけるにはかなりハードな部分もあるが、このマップでRED軍を倒すまでに得た知識や経験は、間違いなくキミを『大戦略』のエキスパートへと導いてくれるはずだ。行く道の困難を恐れずにチャレンジしてくれ。実際の戦略や戦術の解説は、つぎのページから。まずは下のマップを見て、戦場のようすを頭に叩きこんでおくように。では解散!

## アイランドキャンペーンとは?

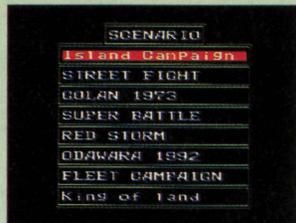
このアイランドキャンペーンを『大戦略』の基礎と呼んだ理由は、だんに、さまざまな戦闘の要素が詰まっているからだけじゃない。じつはこのマップ、パソコン版のシリーズ第1作『現代大戦略』以降、すべての『大戦略』シリーズに収録されている由緒あるものなのだ。

このマップがこれだけ長いあいだ愛されているワケは、なによりもゲーム終了までの時間が手頃だということに尽きる。このアイランドキャンペーンのマップは、初

めて大戦略をやる人でも、そんなに長い時間をかけずに決着がつく。かといって簡単すぎることもない。つまりこのマップは、『大戦略』のおもしろさを知ってもらうために、絶妙のバランスで作られているというわけなのだ。



◆初心者がプレーしても、攻めるポイントがわかりやすい。こういうのもこのマップの長所のひとつなのだ。



# 大勝利!!

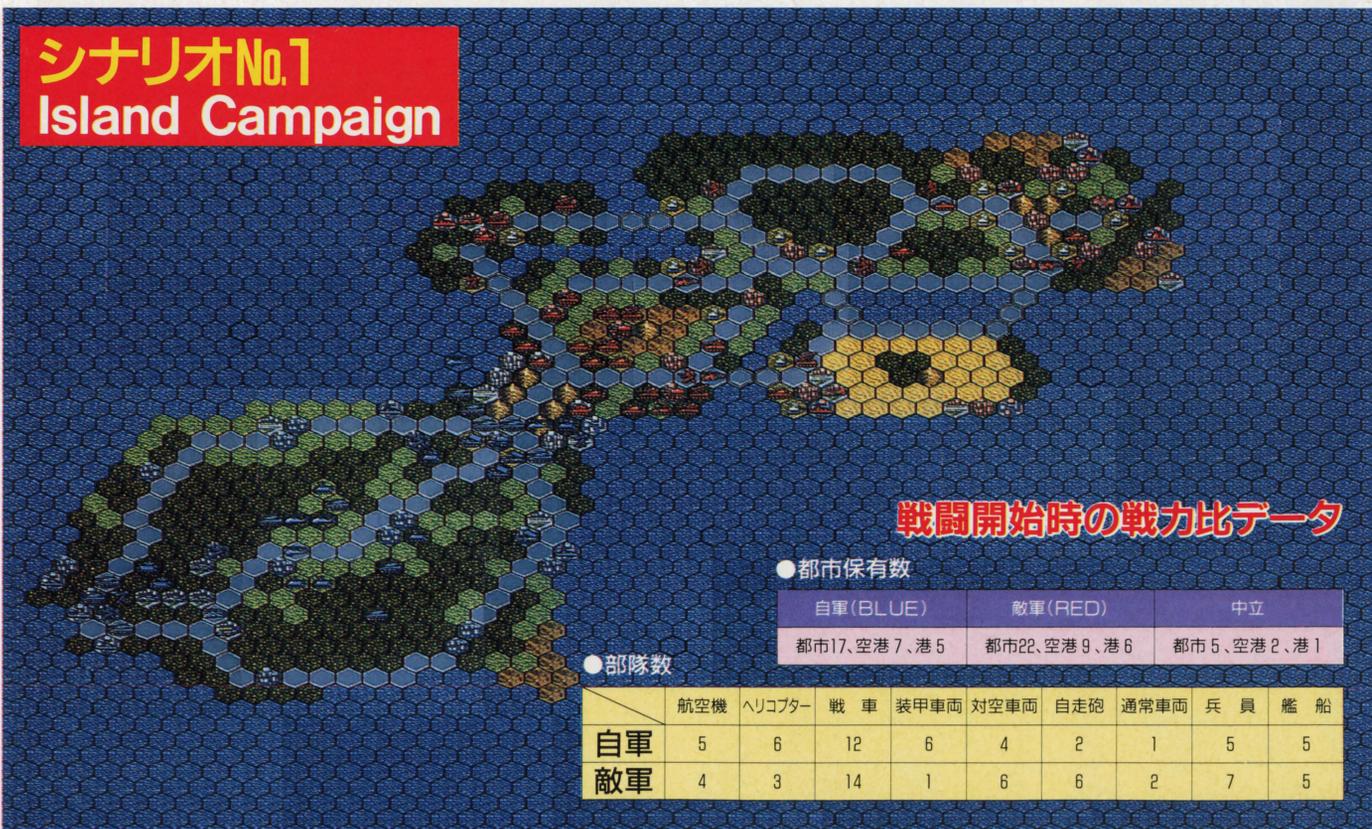
◆敵首都を占領した瞬間。このように敵首都を占領するというのが、全マップ共通の勝利目的になるのだ。



◆同じマップとはいえ、微妙に大きさや戦力の配置が変わってくる。これは『大戦略IV』のアイランドキャンペーン。

◆シナリオモードを選ぶと、ほら。いちばん上に堂々と顔を出しているぞ。まさにキング・オブ・ザ・マップなのだ。

## シナリオNo.1 Island Campaign



### 戦闘開始時の戦力比データ

●都市保有数

自軍 (BLUE)	敵軍 (RED)	中立
都市17、空港7、港5	都市22、空港9、港6	都市5、空港2、港1

●部隊数

	航空機	ヘリコプター	戦車	装甲車両	対空車両	自走砲	通常車両	兵員	艦船
自軍	5	6	12	6	4	2	1	5	5
敵軍	4	3	14	1	6	6	2	7	5

# 戦闘開始! 敵首都を攻略せよ!!

## 第1段階 中立都市を占領せよ!

では、アイランドキャンペーン攻略を始めましょうかね。この記事では、生産タイプや軍事費などの初期設定は初期値から変更してない。つまりアメリカ軍対CIS(旧ソビエト連邦)軍の戦闘を、シミュレートしたものになるぞ。ただし、発見していない敵が見えなくなる索敵ルールは、ここでは使っていない。

さて、まず最初のポイントは、いかに島の中央部の中立都市を確保するかにある。前ページの表で

もわかるとおり、最初は敵の都市の数のほうが多い。この中立都市を手に入れておけば、このあとの戦闘がラクになるのは間違いない。

都市を確保する戦略はいろいろ考えられるが、まず中立都市の上に防御力の高い部隊を陣取らせて守りを固めるのがよさそうだ。都市の上にいる部隊は、防御力が40パーセントもアップするため、守りに徹すれば敵も簡単には攻めてこれなくなる。あとは後方からの間接射撃や航空戦力の波状攻撃で、敵の戦力をそいでいけば完璧だ。



### この戦場で有効な兵器



#### M1エイブラムス

防御力の高い戦車。守りの要に絶対必要だ。



#### F-117

通称ステルス機。こいつの防御力も高いぞ。



#### パトリオット

航空機から戦車を守る、有名な対空ミサイル。

### 戦車部隊で守れ



■まず戦車部隊を中立都市の上へ移動させる。ただし逃げ道は作っておくこと。

### 気長に防衛せよ



■ヘリ部隊や駆逐艦も使って、敵の侵入をはばむ。傷ついた部隊はすぐ補給だ。

### 敵のスキをついて



■後続部隊も合わせて守りが完璧になったら、歩兵に都市を占領させちゃおう。

## ONE POINT 敵を知り、己れを知れ!

ひとつひとつの戦闘に勝つためのいちばんのポイントは、あらゆる兵器の能力を完全に把握することだろう。たとえば空からの攻撃に弱い敵には航空兵器を投入し、逆に自軍側の航空兵器に弱い部隊は、対空兵器で守ってやる。こういう戦法は、敵味方の部隊の長所や弱点を知りつくしておかなければとれるものじゃない。ふだんから「性能」コマンドを使って、各部隊の能力を確認するクセをつけておくといいだろう。それぞれの部隊が、おたがいの足りないところを補っていきけるように、うまく軍団を編成してあげよう。

戦車	10u				
速度	7	燃料	44	索敵	1
地防	7	艦防	10	空防	20
搭載	0				
対空	対艦	対人	対機	射程	弾数
0	0	0	0	0	0

■「性能」コマンドを使えば、各部隊の能力をこんなに細かく見ることができる。



無傷で勝てることも。■相手を選んで戦えば



■これは悪い戦闘の例。上と同じ敵なのに……。

## 補足 敵に攻めこまれた場合

めったにないことだけど、敵に力押しで中立都市を取られてしまった人。まだ、あきらめるな。そういう場合は、中立都市付近の敵を航空機で左右から痛めつけるのだ。せまい地形に集中してる敵は、包囲攻撃のいいマトになるぞ。

### タコ殴り作戦!



■敵を追い返すことを目的にした場合、集結している敵部隊をまんべんなく痛めつける必要がある。元気な部隊が残っていると、なかなか敵は撤退してくれないからだ。対地攻撃力が大きい航空戦力を、連続して前線に投入しよう。ちなみに、敵の補給車を最初に倒しておくと、敵の撤退のタイミングが早まるぞ。

ここでコツをひとつ教えよう。包囲攻撃のときにわざと敵の逃げ道を作ってあげるのだ。こちらにしてみれば、都市を取り返すのが目的で、敵を全滅させる必要はないからね。傷ついた敵が逃げ帰ってくれば、後方で待機させておいた歩兵を前進させ、楽して安全に都市を占領することができるぞ。むやみに深追いせず無駄な犠牲を減らすことも、総指揮官であるキミの重要な役目なのだ。

### 逃げてく逃げてく



## 第2段階 制空権を確保せよ!

マップ中央の都市群の占領に成功したら、つぎに目標とするのは敵の戦略拠点になる空港と港の制圧だ。マップ上でとくに敵軍の空港や港が集中してる場所を探してみると、マップ北部と西部にある小島ふたつだということがわかるだろう。ここを無視して敵の首都に進軍したら、うしろから手痛い打撃を受けるのは間違いない。森がある島と砂漠がある島と、どちらから制圧するかは状況だし、どちらにしても、この2カ所

の拠点を制圧できれば首都占領は時間の問題になるぞ。コツとしては、どちらの拠点も海岸沿いにあるから、艦船や航空機を主力にした部隊で攻めるのが得策だ。とくに中央都市群を占領するときにはあまり出番のなかった艦船に、思う存分活躍させてあげよう。空母が1隻でもあると、航空機の補給も楽になるぞ。またそのあいだ、戦車や装甲車などの地上部隊を、敵の増援をくいとめるため展開させておくのを忘れないようにね。



マップ西部 砂漠地帯

### マップ北部 森がある小島



## 海と空から攻撃



敵の対空兵器を叩け!

## みごとと空港制圧



歩兵を輸送ヘリで連れてきて制圧完了。

両方同時に制圧しようとは考えるな。兵力を分散させると、敵の各個撃破の絶好の標的になってしまうのだ。ここは、戦力一点集中作戦でいこう。

## この戦場で有効な兵器



### ハリアー

補給車からも補給を受けられる垂直離着陸機



### MLRS

包囲戦で有効な間接射撃ができるロケット砲。



### 駆逐艦

対空と対地攻撃どちらも得意な艦船なのだ。

## 第3段階 首都占領に向かって

おもな都市、空港、港の制圧が完了すればひと安心。敵軍の兵器生産力もがっかり落ちて、前線にも強い兵器は投入されてこないはずだ。でも、油断は禁物。あまりにも部隊を前線に集中させてしまうと、敵がこちらの首都を直接狙ってきたとき間に合わない恐れもある。いちおうの守備隊だけは首都のそばに残しておこう。

首都占領に当たっての注意はひとつ。敵に増援部隊を作らせないということだ。部隊の生産ができるのは、首都と首都に隣接する6ヘックス、そして首都から5ヘックス以内の都市、空港、港である。こういう生産可能なポイントに自分の部隊を置いておけば、その場所を占領するまでもなく敵は生産が不可能になるのだ。そういう点に気をつけて、首都占領作戦を成功させよう。あと少しのガンマンだ。

## 敵軍必死の抵抗



生産力がなくなり、実物の部隊しか作れない敵軍。少しかわいそうな気もする。

## この戦場で有効な兵器



### 歩兵

首都を占領できるのは歩兵だけ。がんばれよ。



### 補給車

補給車も重要。途中で弾切れはなさない。

## ONE POINT

## 補給なくて勝利なし

最後に、補給の重要性についてひとつ。実際の戦争でもそうなのだが、『大戦略』では補給の役割はたいへん大きい。たとえどんなに強力な兵器でも、弾薬や燃料がなければタダの鉄クズ同然。逆にいえば敵側の超強力な兵器があつたとしても、補給の道を断てばぜんぜん怖くないということなのだ。自分の部隊への補給をバッチリ管理し、敵の補給路を

断つ方法がわかるようになれば、キミもりっぱなエキスパートだ。このアイランドキャンペーンは比較的せまいマップなので、あまり補給を気にせずプレーできたはず。だが『大戦略エキスパート』には、まだまだ広いマップも用意されているので、補給をおろそかにしているようじゃ完全制覇はぜつたいに無理だぞ。攻撃力がなからといって、補給車や補給機を軽く見たりしないで、大事に使ってあげよう。そのうち彼らのありがたさに、きっと気づくことだろう。



かといってこれは多すぎ。ほどほどにね。



# 全面勝利に向かって精進をおこたるな!

さて、これでアイランドキャンペーンの攻略は終了するが、実際にプレーしてみてもうまく敵首都を占領できたかどうか。ダメだった人はもう一度最初からやり直してみよう。最初のときとくらべて自分の指揮が上達しているのかわかるはずだ。あきらめずに何度も挑戦すれば、かならず道は開ける。

そして、みごと敵首都を攻略できた人、おめでとう。だが慢心は身を滅ぼす。この結果に満足せずに、素敵ルールを有効にしてプレーしたり、初期設定で自分をわざと不利にしたりして、日々精進にはげよう。『大戦略エキスパート』は底知れず奥の深いゲームなのだ。では、諸君の健闘と幸運を祈る!

## 最終マップはこれだ



●キャンペーンモード初心者用の最終マップ。見ただけでいやになるほど広い。

## 敵部隊も強力!!



●これが敵の秘密兵器、スカッドミサイルだ。最大射程はなんと16ヘックス!!

## おすすめ兵器データ集

ここでは「大戦略エキスパート」でとくに使いやすいと思われる兵器、20種類をリストアップしてみた。それぞれに長所や弱点があるが、使いどころさえ間違えなければ最高の働きをしてくれるだろう。

イーグル		トムキャット		F-117		ハリヤー									
分類	戦闘機	分類	戦闘機	分類	攻撃機	分類	垂直離着陸機								
移動速度	15	対地防御力	27	移動速度	13	対地防御力	80	移動速度	13	対地防御力	28				
最大燃料	60	対艦防御力	13	最大燃料	60	対艦防御力	60	最大燃料	55	対艦防御力	9				
—	—	対空防御力	70	—	—	対空防御力	35	—	—	対空防御力	62				
空母艦載	可	対空防御力	72	空母艦載	可	対空防御力	35	空母艦載	可	対空防御力	62				
<b>攻撃力</b>	航対空機	対ヘリ	装対甲車	非対装甲	対艦船	射		<b>攻撃力</b>	航対空機	対ヘリ	装対甲車	非対装甲	対艦船	射	
<b>武装</b>	弾数							<b>武装</b>	弾数						
AAM	8 4 4 4	80	0	0	0	0	1	AAM	4 2 0 2	60	0	0	0	0	1
S機関砲	3 3 3 3	46	38	8	13	0	1	S機関砲	3 3 3 3	42	87	10	15	0	1
S爆弾	0 3 2 0	0	57	62	30	1		S爆弾	0 3 2 0	0	55	60	32	1	
燃料タンク	0 0 1 2	—	—	—	—	—	—	燃料タンク	0 0 1 2	—	—	—	—	—	
対艦ミサイル	0 0 1 2	—	—	—	—	—	—	対艦ミサイル	0 0 1 2	—	—	—	—	—	
対艦ミサイル	0 0 1 2	—	—	—	—	—	—	対艦ミサイル	0 0 1 2	—	—	—	—	—	

S.エタンダール		アパッチ		歩兵		レオパルド2									
分類	攻撃機	分類	ヘリコプター	分類	兵員	分類	戦車								
移動速度	12	対地防御力	21	移動速度	8	対地防御力	48	移動速度	7	対地防御力	74				
最大燃料	45	対艦防御力	15	最大燃料	45	対艦防御力	0	最大燃料	55	対艦防御力	10				
—	—	対空防御力	19	—	—	対空防御力	21	—	—	対空防御力	22				
空母艦載	可	対空防御力	21	空母艦載	可	対空防御力	21	空母艦載	可	対空防御力	22				
<b>攻撃力</b>	航対空機	対ヘリ	装対甲車	非対装甲	対艦船	射		<b>攻撃力</b>	航対空機	対ヘリ	装対甲車	非対装甲	対艦船	射	
<b>武装</b>	弾数							<b>武装</b>	弾数						
AAM	2 0 0 0	40	0	0	0	1		AAM	2 0 0 0	0	72	0	0	1	
S機関砲	3 3 3 3	34	57	8	13	0	1	S機関砲	4 8 4 0	0	80	0	0	1	
S爆弾	2 0 3 0	0	65	70	35	1		S機関砲	4 4 4 4	0	44	12	50	0	1
対艦ミサイル	0 1 0 0	0	0	0	0	70	6	対艦ミサイル	0 0 2 4	0	0	20	50	0	1
対艦ミサイル	0 1 0 0	0	0	0	0	70	6	対艦ミサイル	0 0 2 4	0	0	20	50	0	1

テレダインAGS		M2ブラッドレイ		MLRS		ゲバルト									
分類	軽戦車	分類	装甲車両	分類	自走砲	分類	対空車両								
移動速度	8	対地防御力	35	移動速度	6	対地防御力	8	移動速度	7	対地防御力	28				
最大燃料	50	対艦防御力	5	最大燃料	48	対艦防御力	5	最大燃料	55	対艦防御力	5				
—	—	対空防御力	6	—	—	対空防御力	5	—	—	対空防御力	58				
歩兵搭載	1部隊	対空防御力	6	歩兵搭載	1部隊	対空防御力	6	歩兵搭載	1部隊	対空防御力	6				
<b>攻撃力</b>	航対空機	対ヘリ	装対甲車	非対装甲	対艦船	射		<b>攻撃力</b>	航対空機	対ヘリ	装対甲車	非対装甲	対艦船	射	
<b>武装</b>	弾数							<b>武装</b>	弾数						
主砲	8	0	0	70	73	0	1	主砲	8	0	0	83	73	0	1
マシンガン	4	0	15	15	35	0	1	マシンガン	4	0	15	15	35	0	1
●初級キャンペーンモードでお世話になる軽戦車。UN軍のみが生産可能なのだ。								●間接射撃はたまに外れることがある。MLRSの場合、命中率は約60パーセント。経験値を上げてミスが減らそう。							

パトリオット		イーグリス艦		戦艦		大型空母									
分類	対空車両	分類	艦船	分類	艦船	分類	艦船								
移動速度	6	対地防御力	0	移動速度	5	対地防御力	80	移動速度	5	対地防御力	70				
最大燃料	75	対艦防御力	0	最大燃料	15	対艦防御力	74	最大燃料	15	対艦防御力	50				
—	—	対空防御力	35	—	—	対空防御力	52	—	—	対空防御力	70				
航空機搭載	4部隊	対空防御力	70	航空機搭載	4部隊	対空防御力	52	航空機搭載	4部隊	対空防御力	70				
<b>攻撃力</b>	航対空機	対ヘリ	装対甲車	非対装甲	対艦船	射		<b>攻撃力</b>	航対空機	対ヘリ	装対甲車	非対装甲	対艦船	射	
<b>武装</b>	弾数							<b>武装</b>	弾数						
SAM	4	80	60	0	0	0	7	SAM	9	60	60	0	0	0	6
●湾岸戦争でいちやく有名になった、対空ミサイル。射程、攻撃力ともに文句はないが、対地防御力がしおしおのばあ。								SAM	12	65	85	0	0	0	1
●湾岸戦争でいちやく有名になった、対空ミサイル。射程、攻撃力ともに文句はないが、対地防御力がしおしおのばあ。								SAM	12	35	60	30	30	0	1

※表中、弾数の欄がいくつかに区切られているものがあるが、これはその弾数の武装パターンのなかから好きなものを選ぶことを表わす。

## 忘るでない

- 流行ばかり追う少年少女たちよ。過去の偉業を忘れてはならぬ。先人の努力があって現在の繁栄があるのだ。それを忘れる者は罰としてスネ毛とまゆ毛をすべて抜け!!
- これからリンクスの時代がやってくる。(愛知県 山下清)
- おお、貴様は偉大なるリンクスを忘れておらぬな。褒美を送ろう。
- なぜ、ガバスにはリンクスがないのですか?(愛知県 山田)
- それは秘密だ。担当者はスネ毛とまゆ毛を抜いているであろう。

●友だちからリンクスを借りたら壊してしまいました。もうジャイアン状態です。

- (兵庫県 満点体操はかんべん)
- 大いなる危機であるな。スネ夫などに依頼して修理するがよい。
- 「リンクス……はあ〜」  
「リンクス……ふう〜」。(福岡県 ノリスケ大統領)
- まあ落ち込むでない。アメリカの巨大玩具店ではまだ現役で売られておる。まだ生きておるのだ。
- とん(サザエさんの終わりの歌のアレ)。(大阪府 白羊宮)
- いわゆる余韻と空虚と太鼓音であるな。録音して毎日聞くがよい。

- なかでも「リンゴの一平」がよい。(群馬県 もじゃもじゃもんじゃ)
- 飲むと悪漢どもを倒せるという恐るべき子供飲料であるな。実際に飲んで力が発揮できるか試せ。
- ナムコのゲーセンラボ難波シティーの斎藤インストラクターの『ファイナルラップ2』の実況中継はワダホ。いくべし。(大阪府 花のありぞう)
- すなわち熱血好感店員であるな。そのワダホな声を録音して送れ。
- 花を育てているイゼ!!(兵庫県 とうふ)
- 出たな大自然少年。花で遊ぶまゝにそのクソ汚ない字を直せ!!

- 女神様へ。マイコン部入部希望です。パソコン欲しい。(大阪府 ファリス)
- たわけ。マイコン部は鉄人の失態により滅亡したのだ。ざま見よ。
- 美人の先輩が、激しい、もしくは、ラフかつ無防備な服装なので、やべえ。見つめてもいいかなあ。(神奈川県 だるま弁当)
- 見つめてよい。じっくり見つめて帰宅し、欲望を爆発させるがよい。ほれ、どうした、ほれほれ。
- PCくんって知ってますか。アンテナが頭についてるやつ。ヘンなの。(埼玉県 坂井雅人)
- つねに情けない顔をしてるロボであるな。PCエンジン関係者なり。
- 金のことしか考えない人は、ちよつとな。(兵庫県 匿名希望)
- 帝国には掃いて捨てるほど金があり毎日燃やしておるが、だれもこれをとがめない。帝国臣民たる者、精神を充実させるのが大切。
- 石けんに毛がついて取れないときは、お尻で1回なでるとするりと取れるよ。(奈良県 甲電伝説バラボラー)

# ゲーム帝国

このたび超巨大ロケットパンチ発射装置が完成した。あとはロケットパンチ本体の完成を待つのみだ。なにに使うかは秘密。



## 悪魔の 安楽椅子



- なにがYAWARAちゃんだ!! ○○○みたいな顔しやがって!!(東京都 猿熊柔を汚すんじゃねえ)
- 危ないから伏せ字。中傷はやめとけよな。でもマンガと実物をませこせにしちゃう奴らもどうかしてるよな。共通点は柔道女ってトコくらいだねえ……。
- ウソだと思ってもいいが、4年か5年ほどまえに、近くのデパートには、たった5円でできるゲーム機があったのだ。これは本当だ。絶対に間違いないねえ。いまはないけどな。(埼玉県 毛歯野坂)
- ちよつとまえまで10円でやらせるゲーセンってけっこうあったよな。でも5円は見たことねえな。もしかしたら5円玉にテープ張ったり半田流したりすんのか?
- 外人に話しかけられました。色黒のおじさんだったが、日本語をしゃべってきた。アセリました。キップの買いかたを聞かれたのでキップを買ってやったら絵はがきをくれた。(東京都 アーマード波平)
- なんかよくわかんねえ体験だけどうまくコミュニケーションがとれたってわけね。めでたしめでたし。

## 女神の 四の字固め



- 女神様は「ストII」のキャラのなかで抱かれてみたい人は誰ですか? 私はかわいいうるちちゃん!! 禁じられた愛なんて言わせないわ!!(滋賀県 ハカイター)
- あらまあちよつと屈折した女の子ちゃんね。アタクシはあんなケンカばかりしてる人たちはイヤよ。
- 女神様をオカズにしていいですか?(埼玉県 爆走鬼雷王)
- 勝手にオカズでもゴハンにでもするがいいわ!! あたしは世界の右手の恋人!! あらああなたは左手かしら。
- 心霊写真送ってもいいですか?(東京都 北野綾子)
- 心霊写真は好き。あんまり怖くないのを1枚お願い。
- アレでしょ、女神様くらいになるとデパートの先っちょに×印があるんでしょ?(愛知県 ジョン良男)
- なによ×印って。アタクシは縦長の素敵なおへソよ。
- 女の子に目の前でかがまると弱い。もつと胸元に注意してくれるといいわ。もつと(東京都 ぷ)
- 谷間が見えるって困ります。よ〜お見なさい。でも写真撮ってあんなコトしたりするのはおよし。

- 本当である。これについて記述し、弁論大会で発表するがよい。
- このまえ、ゲーセンで人のやっているゲーム見ていたら、「邪魔が帰れ!!」と店員に言われた。そのゲーセンにこんど火をつけてやろうと思っている。(静岡県 そんな度胸はねえ)
- 人のプレーをしつこく見てはならぬが、邪魔にならぬように見るのはよい。目には目を店員には店員をである。ゲーセンの店員になり、その店員に逆襲するがよい。

# ゲーム情報 資料館

もう攻略本はいらない

## ファージアスの邪皇帝

PCエンジン ヒューマン 発売中 7500円

今回で、早くも11回目を迎えたゲーム情報資料館。今週は『ファージアスの邪皇帝』がターゲット。なんと武器、防具、パーツからイベントアイテム、中ボスまでのデータを一気に公開してしまうのだ。こりゃまたスゴイ。

### 武器 データ

ここでは、このゲームに登場する武器のデータを公開するぞ。武器は、ソードやアックスなどいろいろな種類があるが、攻撃力が高いものを買ってしまえば間違いはないだろう。攻撃力や値段、装備できるキャラクターなどをよく考えて、よりよい武器を買うようにしよう。

名前	攻撃力	値段	装備者																	
			1	2	3	シ	カ	テ	サ	ア										
ダガー	8	100	○	○	○	○		○		○										
コンバットナイフ	30	1000	○	○	○	○		○		○										
セラミックナイフ	62	4500	○	○	○	○		○		○										
バトルナイフ	74	5600	○	○	○	○		○		○										
レーザーナイフ	130	9800	○	○	○	○		○		○										
ショートソード	15	200	○	○	○	○														
ミドルソード	42	1800		○	○	○														
ロングソード	62	3800		○	○	○														
ブロードソード	80	5800		○	○	○														
バスタードソード	106	7300		○	○	○														
セラミックソード	150	9400		○	○	○														
コールドソード	182	18000		○	○	○														
バトルソード	238	30000		○	○	○														
ウィップ	20	320								○		○								
スパインウィップ	36	1400								○		○								
ツインテイル	52	3100								○		○								
デンジウィップ	130	11800								○		○								
シミター	22	500	○	○	○	○														
サーベル	50	3000		○	○	○														
シャムシール	72	5200		○	○	○														
ナイトサーベル	210	24100				○														
ヒートサーベル	245	33400				○														
スピア	28	800				○		○		○										
ジャベリン	46	2400				○		○		○										
トライデント	92	6600				○		○		○										
フレイムスピア	130	11000				○		○		○										
ハンドアックス	32	200				○		○		○										
アイアンアックス	70	4800				○		○		○										
バトルアックス	85	6400				○		○		○										
グレートアックス	130	13800				○		○		○										
チタンアックス	270	38800				○		○		○										
ハンドガン	98	7000	○	○	○	○		○		○										
リボルバー	128	8000	○	○	○	○		○		○										
マグナム	188	20000		○	○	○		○		○										
レーザーガン	246	34200		○	○	○		○		○										
グレイブ	112	7600				○				○										
ハルバード	136	8600				○				○										
ボールアックス	286	42100				○				○										
ボムグレイブ	480	900000				○				○										
ニンジャブレード	150	7800				○		○												
ムシャブレード	258	36500				○		○												
ムラサメブレード	352	55400				○														
ライフル	134	8200								○	○	○	○						○	
オートライフル	175	16400								○	○	○	○						○	
ナバームライフル	200	22400								○	○	○	○						○	
ビームライフル	322	49200								○	○	○	○						○	
ランス	142	9000									○			○					○	
グレートランス	318	48000									○			○					○	
ドラゴンランス	382	58200									○	○							○	
フレイムロッド	20	2000	○	○	○														○	○
コールドロッド	40	5000	○		○														○	○
イナズマロッド	60	6200	○		○														○	○
マジックロッド	80	8400	○		○														○	○
デスロッド	182	23000	○		○														○	○
ハンドブラスター	230	27200	○	○	○	○				○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ホーリーワンド	100	30000	○		○														○	○
クリスタルソード	386	64488									○	○								
ライトセイバー	390	80000									○	○								
ダークソード	414	199488									○	○								
グランドランス	422	260000									○			○					○	
バイオアックス	426	380000									○			○					○	
マジックメイス	440	500000									○								○	○
エクスカリバー	452	680000									○									
ゴッドスレイヤー	468	720000									○									
アースブレード	500	800000									○									
えいゆうのつるぎ	300	—										○								
アンディメル	180	—										○	○							
シンブレード	550	—											○							

表の見かたを説明するぞ。武器、防具のデータは、左からアイテムの名前、攻撃力(防御力)、値段、装備者の順に並んでいる。装備者の欄の1、2、3は、それぞれディメオラの少年期、青年期、成年期に対応しているぞ。あとは左から、シド、カトウン、サテラ、サ

ッドネス、アティマとなっている。装備できるキャラクターには印がつけてあるので参考にしよう。中ボスデータは、左からボスの名前、属性、HP、攻撃力、防御力、スピード、知性、経験値、お金、証の順。そのほかのデータは、各表の頭で説明している。

名	前	防御力	値段	装 備 者									
				1	2	3	シ	カ	テ	サ	ア		
バックラー		18	1500	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ラージシールド		24	2800		○	○	○	○			○		
スパンシールド		30	3800		○	○	○	○			○		
チェインシールド		36	4800		○	○	○	○			○		
カイトシールド		42	6200		○	○	○	○			○		
アイアンシールド		48	7400		○	○	○	○			○		
スチールシールド		54	8000		○	○	○	○			○		
メタルシールド		60	9400		○	○	○	○			○		
セラミックのたて		68	10000		○	○	○	○			○		
フレイムシールド		74	12000				○		○		○		
コールドシールド		80	17000		○	○	○						
ナイトシールド		88	24000			○	○	○	○		○		
バトルシールド		95	28000			○		○			○		
チタンシールド		102	42000		○	○	○	○			○		
ギアシールド		110	50000				○		○		○		
ドラゴンシールド		116	55000				○	○	○		○		
マジックシールド		130	100000								○		○
クリスタルのたて		124	60000		○	○	○	○	○		○		
ダークシールド		138	159520		○	○	○	○	○		○		
バイオシールド		146	350000			○		○			○		
シャニニミトン		70	12000		○	○		○			○		
ゴットシールド		170	700000			○		○			○		
アースシールド		178	422240			○		○			○		
レザーハット		2	100	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ヘルム		4	300	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
レディーハット		8	500			○				○		○	
サーリット		16	800	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
オープンヘルム		20	1500		○	○	○	○			○		
ホーンヘルム		24	3000		○	○	○	○			○		
チェインヘルム		28	3800		○	○	○	○			○		
ジャックヘルム		32	5000		○	○	○	○			○		
アイアンヘルム		36	6800		○	○	○	○			○		
スチールメット		40	7600		○	○	○	○			○		
メタルヘルム		45	8800		○	○	○	○			○		
セラミックヘルム		50	9000		○	○	○	○			○		
フレイムメット		55	9800			○		○			○		
コールドメット		60	15000		○	○	○				○		
ナイトヘルム		65	20000		○	○	○	○			○		
バトルメット		70	22000			○		○			○		
チタンヘルム		75	36000		○	○	○	○			○		
ギアメット		80	42000			○		○			○		
ドラゴンヘルム		85	50000			○	○	○			○		
マジックヘルム		98	90000								○		○
クリスタルヘルム		90	50720		○	○	○	○			○		
ダークヘルム		102	150000		○	○	○	○			○		
バイオヘルム		108	300000			○		○			○		
ヘアバンド		65	12000		○	○	○	○			○		
ゴットヘルム		126	660000			○		○			○		
アースヘルム		132	680000			○		○			○		

# 防 具 データ

防具を買うときは、どれを買えばいいかなーとつい迷ってしまうよね。そんなときはこの表を見よう。アーマー、シールド、ヘルムのデータがひと目でわかってしまうぞ。これを買えばいいですよーという声がこの表から聞こえてくるくらいまで見てもらえれば幸いです。なんちて。

名	前	防御力	値段	装 備 者									
				1	2	3	シ	カ	テ	サ	ア		
クロスアーマー		8	120	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
レザーアーマー		16	320	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
レディーアーマー		24	850						○		○		
スプリントメイル		32	1200	○	○	○	○	○			○		
バンテッドメイル		40	2200	○	○	○	○	○			○		
スパンアーマー		48	3500	○	○	○	○	○			○		
チェインメイル		56	4000		○	○	○	○			○		
リングメイル		64	5200		○	○	○	○			○		
ドラゴンレザー		72	5800	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
アイアンメイル		80	7200		○	○	○	○			○		
スチールアーマー		88	8400		○	○	○	○			○		
メタルチェイン		98	9200		○	○	○	○			○		
フルプレート		108	9800		○	○	○	○			○		
セラミックメイル		116	11000		○	○	○	○			○		
フレイムメイル		125	11200			○		○			○		
ハイレグアーマー		134	12000						○		○		
コールドアーマー		144	16000		○	○	○						
リフレックス		152	18000		○	○	○	○			○		
ナイトアーマー		160	22000		○	○	○	○			○		
バトルメイル		170	26000			○		○			○		
チタンメイル		180	38000		○	○	○	○			○		
ギアプロテクト		188	32955			○		○			○		
ドラゴンメイル		206	54000			○	○	○			○		
チタンプロテクト		198	53000			○	○	○			○		
マジックメイル		215	95000						○		○		
クリスタルメイル		225	58000		○	○	○	○			○		
ダークメイル		245	170000		○	○	○	○			○		
バイオメイル		255	320000			○		○			○		
ホーリーアーマー		265	420000			○		○			○		
セイントドレス		278	400000						○		○		
ゴットアーマー		302	680000			○		○			○		
アースプレート		316	700000			○		○			○		
スモールシールド		6	480	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
レディーシールド		12	900		○				○		○		

# パーツ データ

ここでは、基械ギルドで購入することができるパーツのデータを掲載するぞ。装備したときに上がる攻撃力または防御力の数値を効果の欄、装備すると備わる特殊効果を特殊の欄でそれぞれ紹介しているのだ。パーツ類を買うときには、特殊効果を重視して選ぶようにするとよい。お金に余裕があるときに買うように。

名前	効果	値段	特殊	装備者										
				1	2	3	シ	カ	テ	サ	ア			
パワーリスト	2	5000	力上昇	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ガントレット	8	20000	力上昇	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ポセイドンベルト	16	100000	力上昇	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ばらのくびかざり	5	10000	知恵上昇	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
まりよのリング	5	10000	精神上昇	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
オネアミスのはね	5	10000	す速さ上昇	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ラックリング	5	10000	運上昇	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
しゃこんのリボン	80	100000	死耐久	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ファイヤーリング	50	20000	冷気耐久	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ウイノナのゆびわ	50	20000	火炎耐久	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
アミュレット	70	30000	石化耐久	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
せいれいのうでわ	50	30000	魔攻撃耐久	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
マグネットリング	50	20000	電撃耐久	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
しゃこんのマント	10	58000	防御力上昇	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
まりよのマント	24	160000	防御力上昇	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
バルカン	140	4800	攻撃											○
オートキャノン	170	8500	攻撃											○
ミサイルキャノン	270	12000	攻撃											○
サイドドリル	330	36000	攻撃											○
パルスレーザー	350	88000	攻撃											○
テススライサー	380	100000	攻撃											○
ダブルチェイン	440	250000	攻撃											○
メガランチャー	520	520000	攻撃											○
メガスマッシャー	560	422240	攻撃											○
リーサルウェポン	670	900000	攻撃											○

# イベント アイテム紹介

このゲームには、とにかくいろいろなアイテムが登場するのだ。ここでは、とくにイベントに関係したアイテムを集めて、入手場所と効果をドドンと紹介するぞ。でも、アイテムによっては入手場所や効果が明かせないものもある(ほんの少し)。それらのアイテムに

ついては、申しわけないが自分で発見、解析してほしい。この表で、イベントクリアに必要なアイテムがバッチリわかるので、ゲームをスムーズに進めることができるだろう。つぎつぎと起こるイベントをサクサククリアして邪皇帝の野望を打ち砕こう。

イベントアイテム	入手場所	効果	イベントアイテム	入手場所	効果
青色の実	?	使うとマテルが特殊能力を身につける	ダダのマント	ダダ神殿	変装する
紅色の実	?	使うとマテルが特殊能力を身につける	ダダの衣装	ダダ神殿	変装する
桃色の実	?	使うとマテルが特殊能力を身につける	ダダステッカー	ダダ神殿	?
黒の実	?	使うとマテルが特殊能力を身につける	ダダの証	ダダ神殿	?
メビウスの輪	サマルカンサ	英雄神殿の結界を解く	ダダバッジ	ダダ神殿	?
写魂の鍵	サマルカンサ	長老館の地下室の鍵	炎の護符	ダダ神殿	特定のボスキャラに有効
ホログラム	アレフ旧市街	探検家の落とし物	ダダ手帳	ダダ神殿	?
サイバースコープ	アレフキャンプ	壁の奥を探知できる	ギルドの鍵	エクゼタム	エクゼタム城に入る
牢の鍵	浮遊城	浮遊城内の牢屋の鍵	ダダアドン	エクゼタム	爆薬?
ゲートキー	ラログス	浮遊城に入るための鍵	地下室の鍵	エクゼタム	エクゼタム城の牢の鍵
ブーカの雄	ファーシア大陸	ブーカを手に入れるために必要	バデールの鍵	エクゼタム	エクゼタム城の鍵
ブーカの雌	ファーシア大陸	ブーカを手に入れるために必要	ギルドパイプル	オーランド	ラジュールの結界を解く
ブーカ	ルー	川を渡るために必要	オーランドの草	オーランド	どこかに持っていくと売れる
ブーミン	ルー	広い川を渡るために必要	メガメタル	闇の森	サッドネスを治療できる
ブートン	ラグレア	浅瀬を渡るために必要	ラビアの鏡	黒曜城	ドラッグの魔力をはねかえす
宝物庫の鍵	浮遊城	ラログスの宝物庫の鍵	コアフェロモン	ドラッグの巣	サッドネスを治療する
ラディーの手紙	リガーン	舟を手に入れるために必要	モサドの首	隠れ基地	賞金首
キューブ	トクラ残骸地帯	舟を手に入れるために必要	知識の石	ラムルの洞窟	?
氷の鍵	エリシュナー	ドーバイム神殿に入るために必要	タリオンの秘石	異妖門	異妖門を封じ込める
パワー餌	エリシュナー	ブーカをブーミンにする	スペースドライブ	暗黒宮	ゴトムに行ける
道化の壺	キール	聖なる泉の水を入れる壺	ダダの鍵	ダダ神殿	ダダ神殿の扉を開く
ステルス・ガード	アレフベース	グラビオンに侵入できる	ボライオス	地下ドック	海を渡れる
技術ファイル	要塞グラビオン	ウルティカノンを完成させる	獣神兵ゴーム	シナン地下遺跡	空を飛べる
ダダの衣	サラン	変装する	ハーネス	ハーネス山	ファーゼタムの空を飛べる

# 中ボスデータ

このゲームには、たくさんの中ボスが登場するのだ。ここでは、その中ボスたちのHP、攻撃力、防御力などのデータを掲載するぞ。これを見て敵の強さを把握しておけば、もう中ボスなんか怖くない(!?)。

名前	属性	HP	攻	防	運	ス	知	経験値	金	ア
ガゼニアクー	人	5500	600	100	80	105	130	2900	7000	6000
邪皇帝軍兵士	人	2500	405	10	20	110	80	1300	1400	1000
パデール(変身まえ)	属	2000	550	80	70	100	168	0	0	0
パデール(変身後)	属	5000	520	80	70	87	168	5000	4500	5000
雷撃竜	属	6600	450	72	70	80	190	4000	3800	4000
ガニヨール	人	6000	500	66	68	76	160	5000	2400	6000
契約王	属	7000	650	100	100	129	199	480	5500	6000
ハーネス	妖	10000	550	130	100	145	200	7000	5000	6000
モサド	妖	8000	550	110	95	130	185	5000	6000	4000
マザーターミスラ	妖	9500	780	210	102	143	190	6000	5000	5000
テギューズ	妖	9000	850	280	125	152	180	7000	15000	5000
アイアゴ	機	3200	280	31	41	60	70	1000	1800	4000
アティマ母	人	5500	748	150	108	165	180	2000	3000	3500
アティマ父	人	5000	788	170	110	160	123	2000	3000	5000
ヘルバルーン	属	800	85	7	8	14	19	600	840	300
エミタスア	人	13000	730	250	111	165	220	20000	10000	3000
ゾフ	妖	680	82	12	8	12	21	600	700	300
ラダミアン	妖	2800	140	30	25	35	44	1500	500	2000
トーテム	妖	3000	350	48	30	56	68	2000	1500	3000
メアー	妖	1800	200	40	20	55	50	600	700	1300
ツァゴール	属	1800	120	10	20	22	22	1000	830	1500
モラッシュ	妖	2500	200	60	27	45	55	1200	2000	2500
コマンダー	機	5141	727	133	90	139	50	4500	1500	3000
エタリオン	機	20000	700	480	147	185	194	9000	9000	8000
ムハマジール	妖	2000	600	200	130	165	240	9000	9000	8000
雷撃竜	属	25000	950	200	135	265	240	34068	20000	5000
トーテム	機	35000	950	200	140	260	300	17826	15000	7000
ノマッド	妖	4000	1000	150	145	260	300	17826	14000	5000
アイアゴ	妖	55000	1100	200	150	270	285	19998	12000	8000
サイヴァー	機	60000	1300	666	180	285	450	0	0	0
ラムル長老	属	2500	250	28	42	60	120	1000	1000	5000
ジグラサウルス	属	2000	200	20	30	60	110	600	1000	900
邪皇帝1	機	15000	880	410	132	230	270	0	0	0
邪皇帝2	機	40000	1000	400	132	230	270	50000	10000	9000
マーソフ	妖	14000	880	230	131	220	265	10000	8000	5000
グエイク	妖	600	55	10	8	7	6	100	300	500
ラディー	人	900	73	14	6	7	7	300	500	1000
ミーロス	妖	4400	300	20	5	62	72	2500	2900	3000
属ディメオラ	人	4500	210	60	48	72	85	3500	3000	4000
ノマソド	妖	4000	350	55	42	75	90	1800	2000	2400
カトラドール	妖	2000	135	20	24	32	45	1000	900	2000
グランバル	妖	6000	350	48	42	70	80	3000	1000	4500
ダダ守護神	妖	7800	300	50	52	67	99	3000	2500	6000
ダダ神官	人	1800	235	20	30	67	138	1000	1000	900
ガルバ	属	5500	295	35	42	67	138	3000	1000	7000

ていーていーびー広告まんがが…連載(18) 天久聖一 作

Desktop Publishing  
This Comics is  
a Case of Hyper-media Advertisement!!  
**COMICS**  
By Masakazu Amahisa

アイ 子 子 子



スーパーファミコン®は任天堂の商標です (TEICHIKU)

高機動戦闘機イカルのパワーが炸裂、  
究極のシューティングゲーム  
**アクロバットミッション**



テイチク株式会社 映像事業部 TEL.03-3506-8712  
〒105 東京都港区虎ノ門1-21-17 虎ノ門Nビル7F

# バトルロイヤル



のイヌとかさ。  
 内沢 イヌって？ ただ「ワン」っ  
 て言うだけでしょ？  
 渡辺 違う違う。あのイヌほんとは  
 体もちゃんとあって、顔に四角  
 いモノをはめてんの。で、ほっと  
 くと横向いてトットトッって歩  
 いちゃうの。  
 内沢 えっ？ 知らない。  
 渡辺 んで、ぐるっとこっちを向  
 いたりして、すんげーカワイイン  
 だよ。知らないってのはヌレイッ  
 スよ。マリオペインターとしては。  
 内沢 すみません。  
 渡辺 それからBGMが選べるじゃ  
 ない？ その画面のいちばん下に  
 いるイヌをクリックすると上を向  
 いたりするの。

内沢 ああ、わかったわかった。  
 渡辺 口にマスクとかしてて。  
 内沢 あれ、鼻かと思ってたよ。

## いじってるだけで 夢中になれるの

渡辺 ウッチーは、『マリオペイン  
 』おもに何に使ってんの？  
 内沢 とりあえず作曲かな。  
 渡辺 すごいじゃーん。わたしは  
 とりあえずスタンプ。スタンプ作  
 って、アニメーションでしょ。自  
 分の好きなやつで。  
 内沢 ああ、アニメーションね。  
 渡辺 わたしは家で、『クリボーの  
 恋』っていう作品を作ったよ。リ  
 ボンを付けた女の子のクリボーと、  
 男の子のクリボーが会おうだけな  
 んだけどさ。

内沢 アニメーションは、最初ハ  
 マって編集部でよくやったけど、

## ストリートペインター ローリング内沢

『マリオペインター』は、久しぶりに楽  
 しいと思わせてくれたソフト。面白  
 いと思ったソフトは多々あるが楽し  
 いと思わせてくれたのは、ほんと何  
 年かぶり。最初見たとき、体中に電  
 気が走りまくり、しかも失禁してし  
 まった。さすが、ニンテンドー。

とか思ったりして。  
 渡辺 パソコンの本格的なやつに  
 比べればそうかもしれない。  
 内沢 でもスーパーファミコンだ  
 し、『マリオペインター』には『マリオ  
 ペインター』のよさがあるんだよね。  
 渡辺 やっぱタイトルでしょう。  
 すごいよね、これ。タイトル画面  
 でロゴをクリックするだけでいろ  
 んな効果が起こって。これだけで  
 楽しいんだもん。  
 内沢 タイトルのこれで体に電気  
 が走ったんですよ。  
 渡辺 (笑)。ウッチーって、なん  
 ても電気が走るよね。

内沢 いままでにないじゃないで  
 すか。『ゾンビハンター』で、Ⅱコ  
 ンのマイクにフツと息を吹きかけ  
 ると、ろうそくがゆれるんですよ。  
 あれに匹敵するものがある。

渡辺 ほかにいろいろなどころで  
 小技が効いてるよね。アンドウー



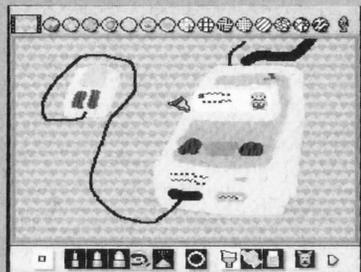
■ために絵を描いてみました。題名  
 は「カレー味のウンコとウンコ味のカ  
 レー」だ。うーん天才だ。絶品だ。

### 今週の タイトル

## マリオペイント

任天堂 発売中 9800円[込]

スーパーファミコン



スーパーファミコンのマ  
 ウス対応ソフト第1弾。  
 初心者向けのグラフィッ  
 ックツールだ。絵を描く以  
 外にも、アニメーション、  
 作曲、ゲームなど多彩な  
 機能が盛り込まれている。

## タイトル画面で 気が走った!?

ローリング内沢(以下内沢) オレ  
 最初見たときはねー、マウスがし  
 よばいって思った。

渡辺美紀(以下渡辺) 安っぽい  
 てこと？

内沢 うん。カウント数を手元で  
 切り替えることができないじゃな  
 い。そのへんが……。

渡辺 わたしの場合は、マウス  
 て生まれて初めて持ったから……。  
 編集部で人の使ったことはある  
 けど、個人所有しているのが初め  
 てなんでウキウキしちゃったよ。

内沢 あとマウスパッド。ぶつう

パソコンのヤツって、ふにゃふに  
 やなんですよ。それがプラスチック  
 なんだもん。

渡辺 でも、それって意味がある  
 らしいよ。子供って立て膝ついたり  
 寝ころんだりして遊ぶじゃない。  
 畳の上とかでね。そういうところ  
 に置いて使っても、堅いから大丈  
 夫みたいな。

内沢 ふーん。でもオレはショボ  
 ーンとしちゃった。

渡辺 内容はどう思った？

内沢 パソコンで『Z'S STAFF』っ  
 ていうグラフィックツールがある  
 んだけど、ずっとそれを使ってた  
 から、初めて見たときはすんげー  
 ショボイと思った。なんだこれ、



●私の描いた絵をご披露するわ。クマちゃんスタンプも作ってみたのよん。うちのぬいぐるみがモデルよ。オホホ。

## ハウスPainter 渡辺美紀

「ちょっとスタンプでも作るか」。そんな軽い気持ちで始めたつもりが、いつのまにか徹夜になっちゃっている……。これが『マリオペイント』の恐ろしいところなのだ。蛇足だが、プレー中のBGMは「おさるのマーチ(勝手に命名)」がいちばんよ♡

家ではやんないなあ。見てくれる人がいないから。

渡辺 それはあるかも。見てくれる人がいないとつまらないよね。

内沢 親に見せても、「あっそう」で終わっちゃうから。

渡辺 じゃあ作曲？

内沢 音が少ないとか言われてるじゃないですか。フラットとか、

シャープがないでしょ。んで和音が3つまで。でも使いたしだい

で十分遊べると思うんですよ。物足りないっていう人もいるだろう

けど、そういう人はちゃんとしたソフトを買えばいいんであって。

渡辺 グラフィック機能に関しても同じ意見があるけど、入門用だったらこれで十分かもしない。

内沢 って言うより、パソコンのグラフィックツールとはコンセプト

がまるっきり違うでしょ。パソコンのヤツは絵を描く道具にすぎ

ないんだよね。でも『マリオペイント』の場合は、もういじってる

だけで楽しい。たしかに機能の点ではパソコンのグラフィックツールの

足下にも及ばないけど、こういう楽しさを持ったソフトってパソコン

にはないでしょ。

渡辺 画面を消すだけで7パターンぐらいあるもんね。波みみたいに

消えたり。全部見たくなっちゃう。



内沢 そうそう。とにかくサービスピ精神が旺盛。

渡辺 でも、いちばんの魅力は、やっぱり何も無いところから自分の

力で何かを作ることができる、っていう部分にあると思う。RPG

なんかでも、徹夜でプレーしたり

するけど、あれってストーリーに引張られてやめられないわけじ

ゃない？ 『マリオペイント』ってそうじゃないんだよね。セーブす

ればいつでもやめられるのにさあ、「んー、この顔じゃダメダメ」

って何度も作り直しちゃう。自分が満足できるまで。

内沢 あるある。一部分が気に入らなくなると、全部書き直したり。

渡辺 ゲームのせいで徹夜するんじゃないくて、自分のせいで徹夜し

ちゃうんだよね。こういうタイプのソフトって、いままでほとんど

なかったでしょ？

内沢 いや、ありますよ。『描き衛門』だっけ？

渡辺 『絵描衛門』でしょ(笑)。でも『絵描衛門』って、なんかすぐに

限界が見えちゃうっていうか。そんなことない？

内沢 それは言える。

渡辺 あれはけっきょく、シューティングがあって、そのキャラクターを

ちょっと書き換えているだけなんだよね。

内沢 パソコン版の『続ダンジョン・マスター カオスの逆襲』はやり

ました？

渡辺 キャラクターの顔が作れる

んでしょ。

内沢 あれは顔を作るだけで10時

間以上遊べる。ああいうアイデアは、ほかのRPGなんかでもどんどん取り入れてほしいなあ。

## こういう機能も付け加えて！

渡辺 基本的には楽しさいっぱいのソフトなんだけど、使い込んで

いくうちにやっぱり不満なところが

出てこない？ ペンのいちばん細いやつとか。あれが太すぎるよ

ね。1ドットであるべきでしょ。

内沢 じゃないんだよね。

渡辺 んで、ひどいのがさあ、塗り絵が入ってるじゃん？ あの

塗って、わたしたちじゃどうやっても描けないだよ。

内沢 そうそう。あれはちょっとずるいと思う。あんな細い線、実

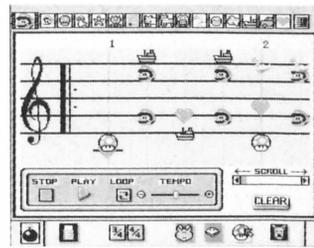
際は描けないだよ。

渡辺 あと、あれ。直したい部分だけ拡大して、細かい修正を加

える機能。ふつうはそういうのがあるんでしょ？ それが無いじゃん。

内沢 それはほしいよね。そうすれば、本格的なドット絵が描ける

のに。スタンプだけだもんね、ドットで絵が描けるのは。



渡辺 たとえばスタンプで笑った顔を作るでしょ。で、アニメー

ションさせようとして、1カ所だけ怒った顔にしようと思うと、怒

った顔もスタンプで作らなくっちゃ

ならない。拡大して修正できれば、

口だけ拡大してへの字にするだけで済むのに。ペンでも描けるけど、

すんごい太いから、顔が真っ黒になっちゃうたりするさー。

内沢 あと、セーブファイルがひとつしかないってのも……。

渡辺 それは容量の関係でしかたないのかな、って気もするけど、

内沢 やっぱこれだけの機能じゃ満足できない人もいっぱいいる

だろうし、上級者向けのグラフィックツールも出てきてほしいよね。

渡辺 でも、マニアックなだけじゃなくて、遊び心がいっぱいあったものがいいな。やっぱり。

## 今回、話題にのぼったゲーム

続ダンジョン・マスター  
カオスの逆襲

ビクター音楽産業

◆『ダンジョン・マスター』の続編。基本システムは前作と同じだが、難易度は高い。主人公キャラクターをエディットできる機能がある。画面はパソコン版のもの。

絵描衛門  
アテナ

◆全3ステージの縦スクロール型シューティングゲームが作れるツール。自機や敵などのキャラクター、背景、敵の出現パターン、BGMなどが自由にエディットできる。

# Software ソフトウェア Impression インプレッション

## F1サーカス スペシャル

PCエンジン

レースゲーム

スーパー  
CD-ROM<sup>2</sup>

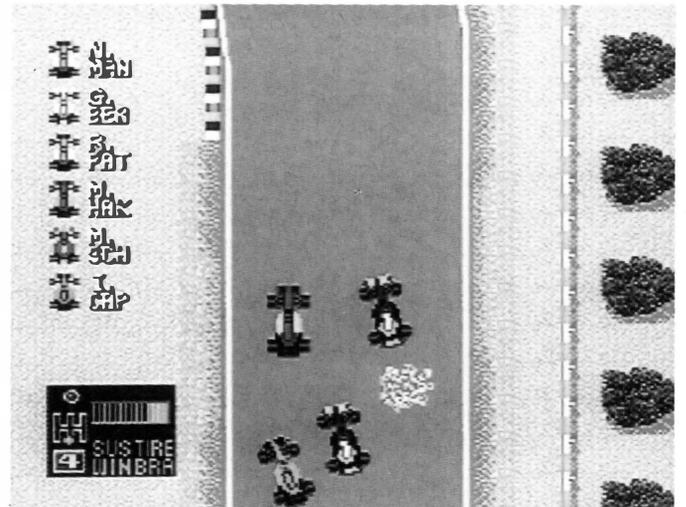
日本物産 発売中 7800円

### 生きながら天国までいっちゃう レースはなによりも素晴らしい!

F1ゲームとなるとすぐにインプレバトルに登場する国領です。唐突だけどレースを職業にしている人はいい意味でバカっていうか、いっちゃってる人ばかりですね。お金使って、人生棒に振って、命賭けてレースして、富とか名声を目指している。でも、それを手に入れられるのは、ひと握りの人たちだけ。いい女に囲まれてシッポリいっちゃったりとか、オイシイ部分もあるんだろうけど、そんなのは、はっきりいってどーでもいいことだもんね。やっぱチームオーナーもメカニックもドライバーも勝ちたい、ってのが基本っていうか根源にはあるんだと思う。それにレースが好きってのも……。

僕はどういわけかレースに関わる人々のそういうところに惹かれている。だから自分の家を売ってレースを続けたドライバーとか、借金で首が回らないのにF1を開催しようとする、サーキットオーナーなんか魅力を感じてしまう。ほんの数日まえ、こんなとりとめもない話を、親友のジョナサンに某クラブで話した。ジョンはいま、不幸にも仕事をファイヤー(解雇)されて、ホームレスに近い生活を送っている誇り高きインディアンだ。以前はカリフォルニアに住んでいたんだけど、どうにもうまくいかなくて僕を頼って日本にやっ

てきたってわけさ。彼は日本で仕事を捜していた。昔、僕とジョンは長いことずっとチームだったんだ。僕たちはいっしょに仕事したり、遊んだり、悪いことをしたりした。あのころは本当に楽しかった。その晩僕らは、バスタブ1杯分ぐらいのビールを飲んだ。僕は彼を元気づけようとして、いろんな話をした。レースの話もした。僕のレースに対する思い入れを聞いたジョンは、ぼそりとつぶやいた。「コク、レースっていうか戦いはエポリユーションのためにあるんだと思うよ」。ちなみに、エポリユーションとは進化のこと。どうしてジョンはこんなことを言ったんだろう、と僕が疑問に思っていると、ジョンは続けて話した



した。「レースをするってのはライバルを超えるってことだろ。それは自分自身のワクを超えることでもあるんだ。そうして人は進化していくんだ。つまりエポリユーションだよ!」似たような言葉がレースマンガ『F』のなかに登場したような気もしたけど、ジョンがあまりに真剣だったんで、僕は黙って聞いていたんだ。

ジョンはそのつぎの日に仕事を見つけた。収入は悪いけど、やりがいのあるジョブだって言ってたっ

け……。お得意のウオウ、イヤッハウ、といった奇声もよく発するほど元気になった。僕は僕でいい変わらず仕事をしながら暇を見つけては、『F1サーカス スペシャル』で遊んでいる。このゲームで遊んでいるとジョンの言っていた進化という言葉が頭に浮かんでくるんだ。なんていうか超えてやろう、頑張ろう、っていう気にさせるゲームなんだ。そいつがなくなちゃ、なにも始まらないもんね。

国領雄二郎(ネオアコ派)

強引すぎる予想

## 次回作はこうなるかもしれない

アドベンチャー化 セクシーギャルの増加

このゲームもファミコン版やメガドラ版を加えともう5作目。はっきりいってレースシーンはもう改良のしようがないほど完成されている。あとはそれ以外の部分の肉付けだけだろう。個人的には全体的なドライバーの移籍、エンジンサプライヤーの変更、ニューマシン開発など、ストーブリーグの興奮も再現してほしい。でも、スーパーファミコン版はヘボすぎたぞ〜。



▲意味のあるアドベンチャーシーンを増やすといいかも。スポンサーとの交渉なんてやれたらいいよなあ。



▲やっぱりあの日本物産ですから、ギャルは不可欠でしょう。ホットでウェットなシーンがあってもいいかもしれない。

# NEW GAMES CROSS REVIEW

## 新作ゲームクロスレビュー

9月21日～9月27日

評論家

浜村通信



記事企画で、日本中のソフトハウスの社長さんに会っているのだ。北は札幌から、南は博多まで、全国巡業の出張旅行。疲れるけど、おいしいものがいっぱい食べられるから、ま、いいか。来週はシステムソフト訪問。取れたてのイカで作ったクリスタル丼、食一べよ。

ジヨルジヨ中治



復活！ 急性すい炎で緊急入院してたジヨルジヨです。最近では体調もよく、お調子を取り戻しつつありますが、それでも退院したてのころは、酒とタバコと夜ふかしはやめようと心に誓ったもんです。が、健康的な生活は、おいらにとって誘惑のほうが多いみたい。

渡辺美紀



両親のいなか遊びに行ってきた。そこで従兄弟に、はじめてお小遣いなるものをあげたりして、得意げな私なのさ（何年働いてんだよって感じですか？）。でも、おばあちゃんから、それ以上のお小遣いをもらっちゃってたから、何しに行ったんだかわかんねーや。

TACCOX



座間味島は楽しかったです。ダイビング三昧です。海底砂漠がおもしろかったです。古座間味はシュノーケリングで楽しかったです。公衆電話が壊れてカードの度数が減らなかったです。まだ行きたいです。でも金がねえ。しゃあねえ、働か。ちえつ。

発売日  
作  
品

8月27日

### スーパーマリオカート



スーパーファミコンバックアップカートリッジ  
任天堂 8900円[込]

ふたり対戦プレーも可能な3Dカーレースゲーム。8人の個性的なキャラクターのなかからひとりを選び、仕掛けやアイテムがタッグリのコースを走るのだ。

9月22日

### ドリームマスター



ファミコンカートリッジ  
ナムコ 5800円

7つの夢の世界を駆けまわるアドベンチャー風RPG。悪夢の世界に引き込まれてしまった姫を助け出し、ブラックマスターを倒すのが目的なのだ。

9月22日

### エグザイルⅡ ～邪念の事象～



PCエンジンスーパーCD-ROM<sup>2</sup>  
RIOT 7200円

イスラム世界を舞台としたアクションRPG「エグザイル」の続編。今回は、アクションシーンで、主人公以外のキャラクターも選べるようになった。

『F-ZERO』のシミュレーターの味いを薄め、ずっとゲーム寄りに仕上げています。障害物があったり、アイテムで邪魔されたりね。いかにもゲームっぽい戦略が必要。好きに走れない分、イライラするなんて人もいますが、コレはコレ。駆け引きを楽しみながらの対戦は、イケルよ。

『貝獣物語』、『じゅうべいくえすと』の流れを汲む、初心者安心簡単＆親切RPG。暗闇を取り除くことで迷路を採検。音で罠や敵の位置を確認。斬新なフィーチャーがいっぱい。ファミコンでもアイデア次第でまだまだ遊べるRPGが作れるもんだなあ。なんだかうれしくなりました。

ビジュアルのデキは、そうとういい。それだけに、ゲームの普通さが目立つ。コレって、RIOTの永遠の課題なのかな。テクニックがあるだけに、惜しいなあ。とくにアクションゲームシーン。突然出てくる敵に、まず1発食らわされてしまう間合い。プレイヤーには、コレは辛いだけ。

アイテム次第の運ませせなところが、まるでアニメ『キキキマシン猛レース』を連想させる。そのぶん、キンタマが縮み上がるようなシビアなバトルはあまり期待できない。『F-ZERO』のスティックさに魅かれたヒトには……どうか。それでも、おいらはタイムアタックに燃え中。

ダラダラRPGはもうウザリ！とばかりに近ごろ主流になりつつある章仕立てのRPG。この手ものは、ストーリーがテンポよく進む入り込みやすさが最大のウリ。その点ではよくできてるんだけど……。歩みのノロい主人公に冒険させ続けるにはかなりの根気がいるかも。

全体的に薄っぺらなゲームやね。建物内部のグラフィックは省略してあるし、街もワンパターンで寂しい。まるでゴーストタウンのよう。戦闘のアクションシーンなんか雑のかたまり。デモのアニメなんかどうでもいいから、ゲームに魅力を感じるように作ってほしい。手抜きゲー。

『F-ZERO』ほどの衝撃はないけど、やっぱりなかなか爽快です。タイムアタックもいいけど、やっぱり対戦が最大の魅力やね。キャラクターも個性がバツキりして◎。私は使いやすさとかかわいらしさでノコノコが好き。見た目ほどカンタンじゃないのも、なかなかニクイわ。

キーに対する反応が悪い感じ。ワンテンポ遅れて動いているような……。見た目はいままでのRPGと似ているけど、どこか線を画したようなムードが漂っている。なんかやめられない強い魅力がある。いちいち現われる悪のじじいに、そのうち愛着が湧いてきちゃいました。

何かテーマが非常に重い感じ。それはそれでいいんだけど……。RPG部分は、情報に意味のないものが多すぎ。アクションシーンも簡単なのが難しいのかよわからん。キャラチェンジもイマイチ魅力なし。ドラッグの副作用はおもしろいけど、いきなり90もHPが増えちゃあ……。

多くのフィーチャーを組み込んだおかげで、とても親切なゲームになっている。ただ、『F-ZERO』バカの私にはそれがおしつけがましく感じられた。視点が低過ぎるのも気になる。ただ、タイムアタックなど『F-ZERO』よりも進んでいる面もあり、どっちがいいかという比較は難しい。

ダンジョンにひと工夫あり、巷に溢れているツウのRPGとは一線を画したゲームデザイン。一步一步足下を確かめながら歩くのは確かに理にかなっているけど、次第にかたくなる。先のことを考えるとゾッとす。ボタンのレスポンスも悪く、ちょっとイライラするかも。

ビジュアルシーンと通常ゲームの画面の差にクラクラするのは慣れたのでまあいいのだけど、このアクションシーンには正直言ってまいった。先が見えないのだ。スリルによるビクビク。町の人の話も無意味なものが多いし、まとまりが悪すぎて、やる気になれない。

そのほかに発売されるゲーム

9月27日  
発売

ドラゴンクエストV 天空の花嫁 エニックス 9800円 バックアップカートリッジ  
人気RPG「ドラゴンクエスト」の第5弾。今回は、モンスターを仲間に加えて成長させることができる。AIも前作と比べ一段と強化されているのだ。

9月24日

## 提督の決断



スーパーファミコンバックアップカートリッジ  
光栄 14800円

パソコンから移植された海戦シミュレーションゲーム。太平洋戦争下の海軍を率いて、さまざまな作戦をこなしてゆく。実在した艦船も登場するぞ。

コマンド体系が、リアル&マニアック。刻々と変化する戦況を眺めるだけで、そのダイナミックな演出におもわず興奮を覚えてしまうぞ。でも、この方面の戦闘に関して、ある程度の知識がないと辛いかも。ボクは辛かったぞ。少なくとも、『信長』や『大戦略』ほど門戸は広くないね。

「とっつきにくいゲームコンテント」を開いたらとっつきにくいキング」に選ばれるのは確実よりもたしか。コマンドの数もさることながら、コマンドそれぞれの意味を理解するだけでヘトヘトになる。心の底からこのゲームを楽しむには予備知識がないとつらい。閉鎖的すぎる。

究極に難しい(と私は思う)ウォーシミュレーションです。設定が第2次世界大戦ということで、なんかおもおもしろいムードに満ちてるのだ。その点も私はちょっと苦手である。戦闘をおまかせにできるのはラクなだけで、戦闘途中で、自由にマニュアルに戻せないのが困るなあ。

基本的にヒマ。実際はプレイヤーの意志で動いているのだが、なんだか疎外されているような気になるのだ。で、つついボタンをベシベシ押してしまうと。また、スケールが大き過ぎて、メモでも取らないと脳味噌がパンクしそうになっちゃう。戦史を知らないとなんないかも。

9月24日

## 提督の決断



メガドライブバックアップカートリッジ  
光栄 14800円

太平洋戦争をテーマにしたシミュレーションゲーム。プレイヤーは艦隊指令長官となり、艦船建造の計画の指示や、艦隊戦などの指揮を受け持つのだ。

ゲーム内容は、スーパーファミコン版とまったく同じ。とってもマニアックな近代海戦ゲームなのだ。ただし、スーパーファミコン版と比べると、グラフィック関係のグレードでちょっと負けて、コンピューターの処理速度で大幅に勝っているみたい。1勝1敗のイブンってどこ?

スーパーファミコン版と比べると見た目はのっぺりだが速いのは速い。内容はわからないが、速くなるのがどうなるかが、おいらはパス。購入予定者は自分のハードに合わせましょう、ぐらいいのこしと言えない。スーパー同様、同盟国の戦闘シーンを延々見せられるのはどうかと。

スーパーファミコン版に比べて、スピードが速い。その点はなかなかいいみたい。あとはシステム、設定など、まったく同じ内容。たくさんのシナリオ、有名な人物や戦艦も登場など、魅力的な部分も多いのだが、ゲームのにめり込めるまでには、かなりの根気が必要なようだね。

メガドライブ版のほうが心持ち速く、画面の雰囲気やしよばい。いずれにせよ、たいそう複雑なゲームであることにはかわりなく、これに立ち向かうにはそれなりの興味とやる気がないとつらいのでは。その条件を満たしている者にとってはとても満足できるゲームだと思う。

9月25日

## GOAL!!



ファミコンカートリッジ  
ジャレコ 6300円

斜め上から見下ろした、クォータービューのサッカーゲーム。世界最強の座を目指すスーパーカップ、ふたり協力プレー、対戦プレーの3つが選択可能。

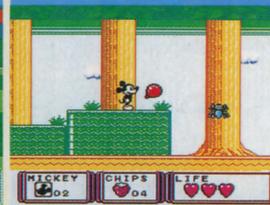
斜め見おろしの視点で意外な臨場感を産んでいる。惜しいのは、選手の配置がわかりにくいこと。センタリングのときなど、画面切り替えて競技場全部を映すけど、それでもいま一步。どこにいるのかわからない味方に向かってパスを出さないといけなくてのは、ストレスたまるぞ。

サッカー場のただっ広さを身にしみて感じたい……なら、このゲーム。見た目が閑散としいいかにも淋し気。そのぶん選手がガンバツてくれちゃうかというとそーでもない。パスをつなげようにも味方選手の動きが読みにくくは話にならない。スピード感もないし……うーむ。

画面は地味だけど、対戦はそれなりに盛り上がり、楽しめる。ただ、ひとりプレーのときが楽しくないのだ。だって、コンピュータープレイヤーはボールの飛ぶ先々にキツチリと現われ、確実にボールを拾っていくんだもん、これってちょっとズルイ気がするナリ。納得いかないー。

斜め視点のサッカーゲーム。この視点を採用したゲームにありがちな操作性の悪さは感じられず、素直に入っていく。『ファミスタ』的な画面切り替えはアイデアだけど、通常モードに戻るとタイミングに違和感があり、ちょっとうろたえてしまった。絵がちよっと物足りないです。

9月25日

ミッキーマウスⅢ  
夢ふうせん

ファミコンカートリッジ  
ケムコ 5900円

おなじみミッキーマウスが主人公のアクションゲーム。風船をうまく使って敵をやっつけて、眠りから覚めないミニーマウスを救い出すのだ。

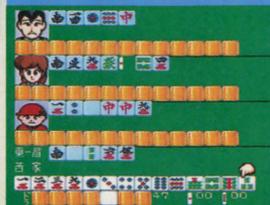
いまどきのゲームにしては、潔いほどに小細工をきかせていない。オーソドックス。低年齢向けに操作を簡単にしたかったんだろうから、制作者の意図は達成されているんだろうけど。ディテールの表現にこだわるとか、マニアでもニヤリと笑える仕掛けを仕込んでよかったのでは。

一見、なんの変哲もないアクションゲームに見えるが、プレーしてみてもななら目新しいところはなかった。ただファミコンにしてはグラフィックがきれいだし、操作感覚もよい。お子様なら安心して遊べるゲームではある。ポストとの戦いがいちばん簡単どころが泣ける。

ごくごくふつうのアクションゲーム。攻撃方法やステージ構成も既存のアクションゲームと似たりよったり。主人公のミッキーマウスの動きや表情で、かわいらしさが伝わったというところかな。ミッキーが弱っちいのがたまにキズだけど、まあ、無難にまともなと思うな。

ごくふつうの横スクロールアクションゲーム。これといった特徴はないが、幕間のデモがじつていて楽しい。しかし、ゲーム部分の動きや画面処理が若干粗雑な作りで、プレーしているとアラばかりが目につく。もったいない感じだ。

9月25日

ぎゅわんぶらあ自己中心派  
麻雀皇位戦

スーパーファミコンカートリッジ  
ハルソフト 8800円

人気マンガをもとにした麻雀ゲーム。全国をまわりながら個性的なキャラクターたちと対決し、日本一の雀士になるのが目的。初心者用の練習モードもある。

「また出たの!?!」てのが正直な感想。オーソドックス(もはやあえてさういふぞ)な4人打ちキャラ麻雀。キャラの性格に応じた打ちかた、コメントが楽しめるっていうのも、いまじゃ珍しい。コンピューターの思考は、そこそこ速い。スーパーファミコンで麻雀がしたい人なら。

個性的で打法のまったく違うキャラクターと対戦するのは、4人打ちならでは。引っかけリーチに「スジ!」と叫んで捨てられるほどうれしいものもない。ただ、個性があまりにも強すぎて腹が立つことも……。テンパイすると極端に捨て牌のスピードが落ちるのも気になる。

また出たなって感じの「ぎゅわん自己」なのだ。コンピューターの思考時間はそれほど長くない、展開はスムーズ。たくさんの個性の強いキャラクターを相手に選べるのは、いいよね。指導者モードもよい感じ。ツキありモードにするとすんごくいい配牌でビックリ。極端なんだもん。

またしても!! というのが正直な感想。ゲームシステムに変化はなく、オマケモードが変化して同内容のものが遊べるのは喜ばしいんだけど、んー、やっぱり新しいもののほうがいいなあ。スーパーファミコンユーザーは、うれしいのかもしれないけど。

9月25日  
発売

ワンダードッグ ビクター音楽産業 7200円 CD-ROM

ワンダードッグのマスコットキャラクター、ジョーイが主人公のアクションゲーム。全10ステージで構成されており、約40種の敵キャラが登場。

9月25日

# ソニック ブラストマン



スーパーファミコンカートリッジ  
タイター 8500円

ゲームセンターで人気のパンチングゲーム「ソニックブラストマン」がアクションゲームになったのだ。必殺技を駆使して全5ステージを戦い抜こう。

『ファイナルファイト』の主人公を特撮ヒーローっぽく変身させ、全体にコミカルに仕上げた感じ。必殺パンチ、ボーナスステージの突き抜けたヘンさが、アレンジのイメージを越えさせ、独自の世界を作っている。頭をカラっぽにし、なにも考えずにプレイしたいときに、ちょーどいい。

気分転換に、ウップン晴らしに、ストレス解消に……などの修飾語とともに語られることは間違いない。「ファイナルファイト」と瓜ふたつの格闘ゲームだが、このゲームのほうがノー天気でバカバカしくて、かなりキてる。ブラストマンに哀愁を感じるようになったら逝ったも同然だ。

豪快なパンチが出るので気持ちいい。アメコミチックな擬音の文字がまたいいね。でも、いやらしい攻撃をする敵には頭にくる。足下の防御はできないのに、そこを狙ってくるなんてそれはないんじゃないの？ 私の腕が未熟なせいもあるんだろうけど、でも、こんな許せないなあ。

『ファイナルファイト』風のアクションゲームだけど、ステージ構成が単調で、のっぺりした感じがする。プレイヤーが一方的に強く敵にやられることが少なく、緊張感が得られないんだよね。コシがないうどんみたいで、「食ったあ」って感じがしないのだ。派手さのわりには……。

9月25日

# 銀河英雄伝説



スーパーファミコンバックアップカートリッジ  
徳間ジャパンコミュニケーションズ 9900円 込

田中芳樹原作の小説をもとにしたシミュレーションゲーム。シナリオは全部で3本あり、原作の1巻から5巻までのストーリーが忠実に再現されている。

完璧ストーリー重視型シミュレーションゲーム。ルールは簡単＆親切。原作を詳しく知らなくても、比較的容易に攻略パターンは理解できる。でも、感情移入するまでの障害が多すぎる。細かいキャラ設定がどうも。原作を熟知していた上でプレイしたほうが、100倍楽しいのでは。

原作を知らないおいらでもスナリ遊べるが、思い入れがないぶん、ストーリーに頼る単調なシミュレーションっていう感じがしないでもない。緻密な作戦を展開するには、宇宙空間は広大すぎるし、またほとんど実行不可能。原作を読んでから遊んでみるのがよいと思われる。

壮大なストーリー(原作)の上でただ踊らされているような気がする。戦闘シーンにあまり意味があるようには思えず、ただ、シナリオを展開させるために、始めから答えの決まっている戦闘をしているような感じ……。戦闘のシステム自体はわかりやすく、私向きではあったけど。

現在状態の把握がずらいなど、全体的にインターフェイスがしょぼいかも。小説かアニメだから知らないけど、そういうバックボーンがなかったらおそろしくアツアのシミュレーションになっちゃってると思う。また、そのバックボーンの魅力が引き出せているかどうか、疑問だ。

9月25日

# 大戦略 エキスパート



スーパーファミコンバックアップカートリッジ  
アスキー 9800円

戦略シミュレーション「大戦略」のスーパーファミコン版。立体ヘックスを使った戦闘が特徴。ユニットが育てられるキャンペーンモードも用意されているぞ。

フィールドだけを提示。あとはプレイヤーに自由に近代戦を楽しんでもらう。そんな「大戦略」の基本コンセプトを忠実に守っている。メガドラ版「アドバンスド」にハマった人は、ベーシックすぎて芸が無いと感じるかも知れないけど……好みだね。立体ヘックスのグラフィックは◎。

頼むよCOMちゃん、もっとサクサク考えちくりー。ビジュアルも暗くて重すぎる感じ。印象はそんなトコ。大戦略シリーズのなかではオーソドックスなものだけに、ファンならそれくらいのマイナス要因には目をつぶってしまうんだろうなあ。「アドバンスド」ファンは無視!

戦闘シーンがイイ。血を流しながら倒れる歩兵を見るのはしのびないわん。ま、敵だったらいい気味なんだけど。システムの不満はなく、遊びやすいね。経験値が増えてくのも愛着が沸く。ただ、遅いのよね。あのコマンドを出してからの一瞬の間。なんとかならなかったのかなあ。

ヘックスとユニットのグラフィックが溶けあって、非常に見づらい。戦闘シーンもひと工夫あるけど、ミニチュアっぽいタッチさが目についちゃって迫力に欠けるかも。スピードは満足できるレベルで、システムもヘンにいじくられてない。ダイセリャカーなら楽しめるかもね。

9月25日

# ゴズミックファンタジー3 冒険少年レイ



PCエンジンスーパーCD-ROM2  
レーザーソフト 7600円

ビジュアルシーンが盛りだくさんの人気RPG「ゴズミック・ファンタジー」シリーズの第3弾。前作に登場したおなじみのキャラクターたちも総出演する。

要所で表示されるアニメデモ。コレを見るための手続きとして、単調なまでにオーソドックスなRPGシーンをこなしていく。シリーズのファンの皆様はたは、そんな調子でプレイしているのでは。もっとも長い時間お付き合いするRPG戦闘に、もう少し芸があってもよかったのでは。

ちょこまかした主人公が、チンケな敵と戦ってる安っぽいRPGな印象。狭いフィールドを有効に使うのはいいが、そのためになかば強引な迷路ができあがってしまっている気もする。コマンドなどの操作感覚は、驚くほどスピーディーで気持ちがいいのだが……。いまいちノれない。

ノリがよくわからないな。ギャグなのかシリアスなのか……!?!とにかく、敵とのエンカウント率の高さに閉口。おまけに攻撃ミスが多いことよ。戦闘が苦痛でイライラを募らせるものだけになっちゃってる。そのうえわかんないほどに広く複雑なフィールドマップ。もうんざり。

ふざけきった敵キャラがなんとも……。このシリーズのファンって人には受け入れられるのかもしれないけど……。オープニングを見ていたときもそう思った。ゲームとして気になったのがエンカウントの多さと操作性。早歩きと会話とは別ボタンにしてほしかったなあ。

9月25日

# 炎の闘球児 ドッジ弾平



PCエンジンHuカード  
ハドソン 6500円

コマンドを選択してゲームを進めていくドッジボール。ストーリーモードでは、闘球選手権に出演して優勝を目指すのだ。もちろん対戦モードもあるぞ。

スーパーショットを撃つために、いかにタイミングよくボタンを押すか。すべてはコレに集約される。単純明快。キャラを知らなくても楽しめる。スーパーショットのデモもかっこいい。途中をRPGもどきでつないでいるのも愛嬌。数ある弾平ゲームのなかで、一番デキがいいのでは。

機種を問わず、数多く出ている弾平シリーズなので、そろそろ目を変えないとなあっていうのが実情か。でも、ただ黙々とドッジボールの試合をこなしてトーナメントを勝ち抜いていくよりはおもしろかったりする。感情移入しやすいところに好感が持てる。でもそれだけ。

人間どうしの対戦なら、それなりの盛り上がりか期待できる。でも、対コンピューター戦はイマイチ楽しかった。敵のエースはバキバキとスーパーショットを撃ってくるし、バスカットもじゃんじゃんする。力の差がありすぎるような気がしてならないよー。私かへボ夫なの?

フィールド上をRPGのように移動して、特定の場所で試合する。試合は中途半端なアクションゲーム……。なんだかどってつけたような構成で、試合中も移動中もどっちも半端。消化不良な感じだ。原作ファンなら楽しめるのかもしれないけど……。ちょっと食い足りない気持ち。

9月25日

## LOOM



ポピン・スレッドベア。  
魔物師だよ。

PCエンジンスーパーCD-ROM<sup>2</sup>  
ビクター音楽産業 8000円

海外のパソコンから移植されたアドベンチャーゲーム。メロディーから魔法を引き出すことができる主人公ポピンが、さまざまな謎を解決していくのだ。

ヒントがやたら少ない!! セリフが表示されたあとの間合いがタリ!! 操作関係は、もう少しシェーブアップできたのでは。でも、とりあえず、新しいアイデアの詰まったゲームは楽しいのだ。音楽をキーに冒険する。この新コンセプトを体験するだけでも、プレーする価値はある。

この手の斬新なものには減法弱いおいらなのだ。文句がないわけではない。メッセージがカメのごとくノロいし、読み込みにも時間がかかる。それでも!! 静かに流れるメロディーを聞けば、そこは別世界~な感じがタマランテンなんだな。ダマされてみる価値、大いにあり。

なーんにもわかっていない主人公を、あちこちきずりまわして冒険するのは楽しい。音で表わすまじないにもハマル。でも、メッセージスピードの遅さがやる気はかなりそぐ。しゃべるわけでもないのに、こんなにも長いあいだ待たされちゃね。これかなければよかったのにな。

基本的にはむかしのスタイルのアドベンチャーゲームと変わったくない。ただ、アドベンチャーゲームでもこういうジャンルやこういうやりかたもあるんだよって可能性を示しているところは、さすがアメリカ人って感じだ。ちょっとタリいけど、新鮮味は抜群かも。

9月25日

## ウィザードリィV



PCエンジンスーパーCD-ROM<sup>2</sup>  
ナグザット 7400円

パソコンでおなじみのRPGがPCエンジンで登場。6人のキャラクターを作って30ダンジョンを冒険する。より深くなった謎とNPCとの会話特徴。

鍵はずし、NPCとの会話など、従来の『ウィズ』システムを改良。ストーリーに膨らみをもたせたのはファンにはうれしい。反面、初心者にとっては、さらに複雑なフィーチャーが増えたのは事実。キー操作に対する反応の悪さがちょっと気になったけど、CDだからしかたないのかな。

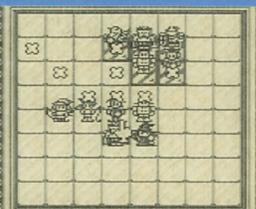
恥ずかしながら『WIZ』初心者のおいらには荷が重い。英語がわからんし、宝箱を開けるときの手続きも面倒。最初のころのちましましたレベル上げ作業もウンザリ。ただ、自分が作ったキャラクターを最強に育てていく楽しみは理解できる。ダンジョンマップがついてれば……なあ。

PCエンジンならではのビジュアルシーン、凝ったBGMなどが、新しい『ウィザードリィ』を感じさせる。いままで敬遠してたプレーヤーを引き込みそうな予感。ただ、逆にそれは、いままでの『ウィズ』マニアを遠ざけてしまうことになるかもしれないけど、コマンドの英語にはまいった。

やっぱ『ウィズ』のシステムはよくできてるよなあ。この乾燥した緊張感、何度やってもたまらんものだ。しかしこのエンジン版、レスポンスが悪くてちょっとイライラする。個人的に『ウィズ』には合わないと思うBGMもちょっとね。無味乾燥の恐怖を好む人だと違和感を覚えるかも。

9月25日

## メルヘン倶楽部



ゲームボーイカートリッジ  
ナグザット 3800円[込]

将棋とカードバトルを組み合わせたようなテーブルゲーム。自分の持ちコマを移動させ、敵の王様のコマをやっつけるとクリアなのだ。対戦プレーも可能。

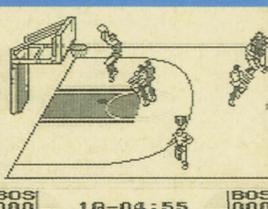
チェスの要領で駒を進め、敵と会えば戦闘。カード選択RPG方式で闘うぞ。忍者、ドラゴン、ウサギ、トランプ兵士、プリキロボット。駒の種類に脈絡がなく、こった煮的に集められていく。それはそれで楽しいんだけどね。駒の性格が覚えにくい分、ボクはのめりこめなかったな。

将棋は好みなわけで、当然このゲームもおもしろいと感じるはずであったが、イマイチ感の最大の原因はコンピューターの思考がかなり浅はかであることが判明した。カードによる対戦も運が左右するので、こういった理詰めで勝負する将棋型シミュレーションにはどうかなあ。

将棋のようなルールのゲーム。対戦はそれなりに楽しめるが、ひとり用だとコンピューターが強くてイヤになる。カードの引ききがよく、攻撃を何倍にもできるカードをかなりの確率で引き当てていく。ここまでされると、ズルイと感じずにはいられない。くやしっぱかりで楽しめない。

チェスにカードバトルの要素を加えた、変形チェスゲーム。敵のカードの引きが異常に強いように見えるのは気のせい? 理不尽なバランス調整を感じてしまうのだ。絵柄がかわいく、テンポも悪くないだけに、ちょっと残念ではある。それと選択時の操作がやや不親切かも。

9月25日

コナミック  
バスケット

ゲームボーイカートリッジ  
コナミ 3500円

本格派バスケットボール。8つのチームのなかからひとつを選んでコンピューターと対戦するのだ。通信ケーブルをつなぐとふたり対戦プレーができるぞ。

ドリブル、シュートなど、けっこうリアルに表現されているし、シュートした瞬間のデモグラフィックも、それなりにカッコいい……んだけどね。スピード感、臨場感とか、ひまひとつ物足りない。旧式な印象が残る。スーパーファミコンとか、派手でデキのいいのを見すぎたからかな。

フツのジャンプシュートっていうんですか、それがなかなか決まらないのには腹が立つ。ジャンプとシュートのボタンを分けてゲームボーイの手軽さがほしいなあ。守備にまわったときに敵の動きを防ぎきれないのもイライラのもと。ダンクシュートが決まれば爽快だが。

こじんまりとまとまって、フツに楽しめる。操作も単純でわかりやすい。ただ、慣れるまでパスカットなどが非常にやりにくい。足が遅いっていうか、動きが緩慢っていうか、ハードの性能だからしかたないのかもしれないけど。ダンクを決めたときのアニメーションがイカス。

ごくフツのバスケットボールゲーム。音もシンプル。絵もシンプル、操作もシンプル。いうことなしたが、敵が戦意を失っているように見えるのだ。チャレンジがいかない、といってもいいかもしれない。スポーツゲームに欠かせない挑発する要素が欠けているような気がした。

Best Picks  
of  
This Week

いよいよ『ドラクエV』が発売になるのだ!! にもかわらず今週もかなりの数のゲームが発売される。『IV』のときはぜんぜんなかったのにね。どうしたのかなあ。

『カート』はとりあえず押さえる。あと、気楽に遊べるRPGが所望なら『ドリームマスター』。いつちよう真剣にRPGに取り組んでみたいなら、『ウィズV』。斬新な味わいの『LOOM』も捨てがたい魅力。あとはお好みで。

『マリオカート』さえ押さえておけば問題ない。あとはひとクセあるゲームばかりなので、お好みのチョイスで。『LOOM』なんかどう? えっ、『ドラクエ』でそんなヒマないって? こりやまた失礼いたしました。チッ。

何はさておきとりあえず、『スーパーマリオカート』ね。タイムアタックもいいけど、対戦もベリーグーなのだ。あとは『ドリームマスター』、『LOOM』あたり。新鮮さを買ってオススメしちゃう。お好みで購入されたし。

買った人もいると思うけど、とりあえず『マリオカート』。オノレとタニンとの戦いに没頭できるタイムアタックは、やっぱりいいね。これがゲームだって感じがする。ただスピード狂には亀ゲームかも。あとはお好みで。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介に代り、評価は後の号に掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

## ONE POINT

イギリスを中心に数多く出現したミステリーサークルが、アクションパズルになって登場だ。

## 見た目は地味だがハマる ミステリーサークル

『ミステリーサークル』は、従来のアクションパズルゲームに多い、落ちてきたブロックを積み重ねて消すというタイプのものではない。上から落ちてくるブロックを線で囲んで消すという、まったく新しい形のアクションパズルゲームなのだ。上からだ

けでなく、ときには下からもブロックが迫ってくる場合があるので、なかなかあなどれない。つねに的確な判断が必要だ。

もちろん、ふたり対戦プレーやふたり協力プレーができるモードもあるので、友だちを呼んでガンガン遊ぼう！

スーパーファミコン

パズル

カートリッジ

ケイ・アミューズメントリース、10月発売予定 8300円

8メガ

## ブロックに飛びついてまわりを囲みまくれ!

ルールはいたって簡単。ブロックを線で取り囲んで消せばいいだけ。当然、ブロックが上まで積み上がってしまうとゲームオーバー。ふつうは上からブロックが落ちてくるが、落下方向が急に上下逆になることもあるので、そのへんを

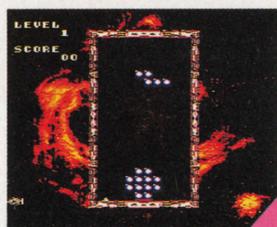
頭に入れておかなければならない。消しかたはいくつかあって、ただ単純にひとつのブロックを消す方法と、いくつか落ちてくるのを待ってまとめて消す方法がある。また、落ちてくる途中のブロックを消すことも可能だ。



ブロックに近づいて。

急いでまわりを囲んで。

積み重なるのを待つ。



Bボタンでジャンプも可能。



→

→

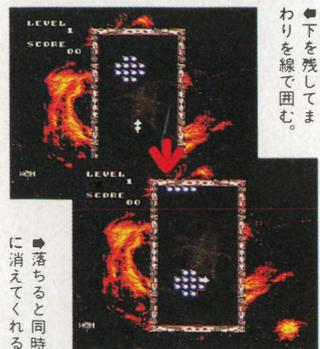
まとめて一気に消しちゃえ。

落ちるまえに消してしまえ。

## 高等テクに酔いしれる!

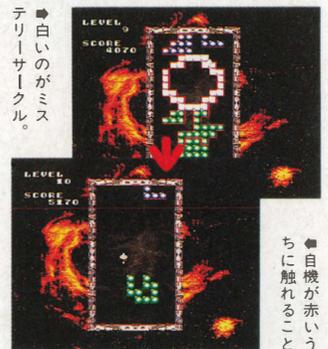
ちょっと慣れてきたら、高等テクニックに挑戦。まずはブロックの下の部分だけ残して線で囲む。あとはほおっておくだけで勝手に

消えてくれるぞ。また、ミステリーサークルを消してから約5秒のあいだは、ブロックを囲まなくても触れるだけで消えてくれるのだ。



下を残してまわりを線で囲む。

落ちてくると同時に消えてくれる。



白いのがミス터리サークル。

自機が赤いうちに触れること。

## ふたりで協カツインツイン♡

もちろんついている対戦モード。ふつうにゲームをするもよし、仲良く協力してもよし、熱いバトルに燃えるもよしと、おもしろさがたくさんつまっている。

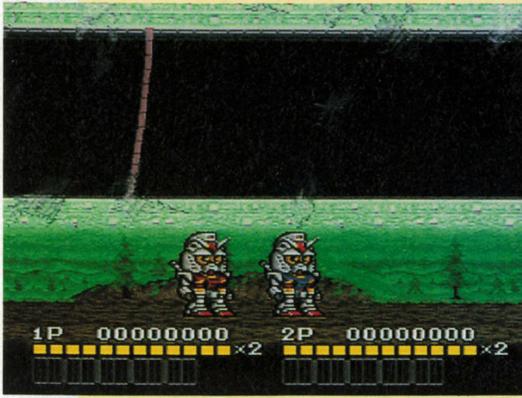
対戦モードでは、相手を邪魔することもできる。



これはただ単にひとりプレーのモードを、ふたりべつべつに遊べるようになっているノーマルモード。



ふたりの息をぴったりあわせて協力!



## ONE POINT

超人気アニメ、『機動戦士ガンダム』のテレビ版を題材にしたアクションゲームなのだ。

# アムロ、いきまあーす!

## SD機動戦士ガンダム V作戦始動

よこ横スクロールのアクションゲーム。アーケード版としてバンプレストから発表された『SD機動戦士ガンダム～サイコサラマnderの逆襲～』の移植版だ。宇宙世紀0079、ジオン・ズム・ダイクン率いるサイド3はジオン公国を名乗り、地球連邦政府

に独立戦争をしかけてきた。モビルスーツの開発ではジオン公国に遅れをとっていた連邦軍は、新型モビルスーツのガンダムを開発。だが、そこにジオン公国のザクが偵察に……。ガンダムを操作して、ジオン公国のモビルスーツを破壊せよ!

SF

アクション

カートリッジ

スーパーファミコン

エンジェル 発売中 7800円

4メガ

## 初代『機動戦士ガンダム』マニアは涙せよ!

このゲームはシリーズ最高傑作といわれている初代『機動戦士ガンダム』のテレビ版を題材にしている。キャラクターこそSDだが、登場するモビルスーツやモビルアーマー、舞台設定が忠実に再現されているのだ。初代ガンダムのマニアは、涙なしには見られないだろう。なつかしくてたまらないぞ。



■左右に移動し、ジャンプすることも可能。ジャンプ中にもう一度ジャンプすることで、2段ジャンプもできるぞ。

■ガンダムの移動速度が鈍る。8方向に自由に動けるのだが、後ろを振り向くには、ジャンプのボタンを押すことになる。



■操作方法は水中とまったく同じ。ボスなどは、後ろに振り向くボタンを駆使しないと倒すことはできないぞ。

### マニア泣かせの演出

このゲームは原作の細かい部分を意識しており、ステージの途中にはテレビ版ソックリのアイキャッチ(番組の途中でCMになるまえに流れる映像)が入っていたりする。そのほかにも、ゲームの冒頭で宇宙空間に不気味に浮か上がるザクのアップなど、原作を知っていれば知っているほど楽しめる。

■テレビ版で有名なアイキャッチ。BGMも、あの曲がアレンジされているぞ。



何だ、これは?



■宇宙空間に不気味に浮かび上がる、ザクの目。このあと、縮小していく。

ザクだあ!



■ちょうどカメラが引いたようになり、ザクがサイド7に進入する光景が……。

### ガンダムのパワーアップ

ガンダムは人間の手と同じようなマニピュレーターを持っているため、いろんな武器を使用することができる。下の表はガンダムが使用できる武器の一覧だ。



■右手にビームライフル、左手にシールドの標準装備なのだ。

武器名	効果
ビームライフル	いちばんノーマルな、右手に装備できる武器。弾数に制限はあるが、よく使うことになる。
M.C.	マグネット・コーティング。パイロットの操作に対する、ガンダムの反応速度を上げる。
シールド	前方から受けるダメージを半減させる防具。ある程度ダメージを受けると壊れる。
ガンダムハンマー	右手に装備する最強の武器。8方向に攻撃することができるが、射程が短いのが難点。
ハイパーバズーカ	右手に装備できる武器。威力はガンダムハンマーに劣るが、離れた場所を攻撃できる。
エルメス	ステージ6で、ララの乗るエルメスを破壊したあとに増えるパワーアップだ。

# 原作に忠実なストーリー進行

ステージ数は全部で7。しかも各ステージには「ガンダム大地に立つ」など、テレビ版と同じタイトルがついており、テレビ版を知っている人には感動モノなのだ。舞台はサイド7から始まり、そこから地球へ、そしてまた宇宙へと続く。最後はア・バオア・クーだ。



■背中中のバーニアを使って移動するのだ。



■ステージ初めに表示するタイトルもテレビと同じ。  
 ■モバイルアーマー、一騎討ちも再現!



■背景のグラフィックも忠実に再現!

## STAGE 1 ガンダム大地に立つ

サイド7内での攻防。ここに入り込んだザクは、ザクマシンガンとヒートホークの2種類の武器を持っている。後半は、宇宙空間でのシャアとの一騎討ち。でも、シャアは戦いの途中で逃げってしまう。

**シャア!**



■シャア専用のザクが出現。ほかのザクとは動きが違う。



■サイド7内で、ザクと戦う。まだガンダムの操作に慣れておらず、苦戦する。



■地球に近づきすぎて、そのまま大気圏に突入する。

## STAGE 2 翔べ! ガンダム

前半は「灼熱のアッザム・リーダー」近辺のストーリー。後半はトリプル・ドムのジェットストリームアタックと対決だ!

**トリプル・ドム**



■閃光を放ちながら爆発するザク。



■アッザム・リーダーで焼かれる!



■ガイア、オルテガ、マツシュのトリプル・ドムだ。



■ランバ・ラルの操るグフ。ヒートロッドは強力だ。

## STAGE 3 大西洋、血に染めて

連邦軍の命令でジャブローへと向かう途中、大西洋上での戦闘が始まる。水中専用モビルスーツのゴッグやゾック、ズゴックなどが

つぎつぎとガンダムに襲いかかってくるぞ。このステージの最後のボスは、巨大なモビルアーマー、グラブロだ!



■ゾックは一度に何本ものレーザーを放射してくるので、速攻で倒せ!



■ゴッグは前方に3本のレーザーを放射してくる。スキ間をかくぐれ!



■グラブロは鼻先が弱点。だが巨大な手で攻撃されてしまうぞ。

## STAGE 4 激闘! ジャブロー

ジャブローでの攻防。洞窟の天井を伝わりながら進んでくるアッガイや水陸両用モビルスーツのズゴックなどがザコ敵となる。画面の奥のほうではガンダムの量産タイプであるジムが、シャア専用ズゴックにやられる有名なシーンも再現されているぞ。もちろん最後のボスはシャア専用ズゴックだ!

**背景に注目!**



■画面の奥のほうでは、ジムがシャア専用ズゴックにやられているぞ!

**こ、こいつは?**



■天井をガインガンと伝わってくる、不気味なアッガイ。



■ボスはシャア専用ズゴック。頭部から放射されるミサイルは強力だ!



## ONE POINT

ゲームセンターで大人気だった『チェイスH.Q.』の、パワーアップ版。破壊願望を満たせ!

オマエに乗るには、にあわない車

MD メガドライブ	レースゲーム	カートリッジ
	タイトル 10月23日発売 6800円	4メガ

# ゲーセンを上回る迫力!! スーパーH.Q.

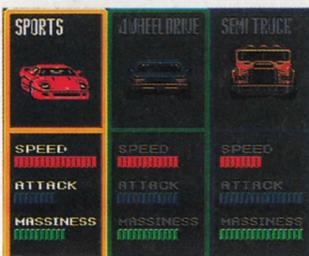
アーケード版では、『S.C.I.』という続編まで作られた人気作品『チェイスH.Q.』のパワーアップ版。メガドライブ版は、コースや相手に合わせて自分のクルマを種類の中から選べるようになったうえ、片車輪走行やジャンプなどのテクニックを使

えるようになっている。ゲーム内容は、クルマで逃走した凶悪な犯人を逮捕するため、自分のクルマを体当たりさせて強引に停止させるといったもの。敵のクルマは避けるものだという、カーレースゲームの常識をくつがえした異色作だ。



## バイオレンスでカタがつく、カーレースゲーム

ふつう、カーレースゲームというとき、いかに敵のクルマを避け、いかに短い時間でゴールまで到着するかが目的。だがこのゲームは、制限時間内に犯人のクルマに追いつくのが目的。このとき、犯人のクルマを停止させるために、体当たりするという強引な手を使うのだ。



▶ ナンシーからの連絡で、犯人のクルマやコースの情報を入手。クルマを選べ!

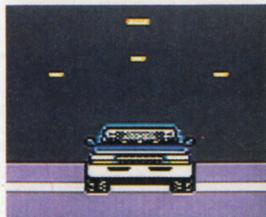
▶ 犯人のクルマを発見した! あとは体当たりをくり返して停止させるのみ!



▶ 犯人のクルマにガンガンぶつけるが、なかなか壊れない。なんて丈夫なんだ。

## 選べるクルマは3種類

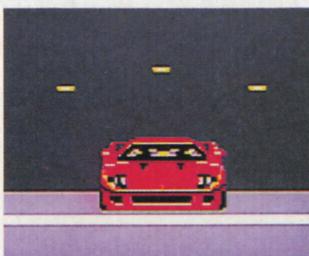
ふつうのコースではスピードの出るスポーツカータイプ。滑りやすい路面では4WDタイプ。そして固い敵にはセミトラックタイプ、敵やコースによって3種類のクルマを使い分けろ!



▶ スピードもパワーもそこそここのノーマルなクルマ。



▶ パワーだけはスバ抜けているが、スピードが出ない。



▶ スピードだけなら3台のなかで最高なのだが、敵のクルマはなかなか壊れない。

## TURBO!



▶ ターボをかけると、クルマは一気に加速する。体当たりするときに便利だ。

## いろいろあるぞ、テクニック

コース上に落ちている岩に正面からぶつかれば、ジャンプできる。だが片輪だけ乗せれば片車輪走行が可能になる。細い場所も通ることができるのだ。



▶ 片輪だけを岩に乗せるようにする。



▶ 岩に対して正面からぶつかれ!



▶ すると大ジャンプができるぞ。



▶ すると片車輪走行となり、当たり判定が狭くなる。狭い場所でも通れるのだ。

# 言って止まらなけりゃ、ぶつけちまえ!!

最初の目的は、ナンシーからの連絡で教えてもらった犯人のクルマを追跡すること。そのクルマを発見したら、今度は自分のクルマを犯人のクルマにぶつけ、強引に停止させるのが目的となる。関係のないクルマを避けながら体当たりしよう。



■右上のDISTANCEというメーターは、犯人のクルマとの距離を示している。



■まずは犯人のクルマを捜し出せ!



■やっと発見! あとはぶつけるだけ。

## STAGE 1

夜の首都高速道路のようなステージ。犯人は黄色いスポーツカーに乗っている。ここはこちらもスポーツカーで追跡し、一気に捕まえてしまおう。

### こいつを追え



■なんか古いフェラーリみたいなクルマ。

## ハイウェイ



■トンネルのなかではコースアウトする心配はない。



■高速道路の上で犯人のクルマを発見! うまく追跡しないと、下に転落するぞ。

## STAGE 2

## 海上橋

海上で気をつけなくてはならないのが、突然水面から上がる波。こいつに触れてしまうと、自分のクルマが海のなかに引きずり込まれてしまう。なるべく橋の中央を走りながら追跡せよ。

犯人のクルマは赤いスポーツカー。こいつもスポーツカーで追跡するのが最適か?

## ナンシー愛の連絡

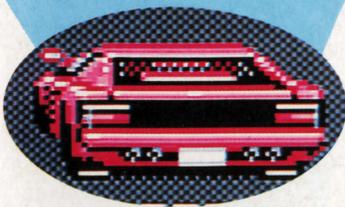


■この連絡がすべてですよ。ホントに。



■なるべく道路の中央を走れ!

### 赤いスポーツカー



■フェラーリ・テストロッサのようなクルマに体当たり。早く止まれっての!



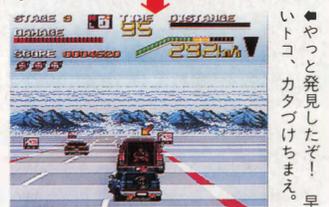
■こちらのクルマを横付けして止める。

## STAGE 3

## スノーロード

スノーロードの特徴はなんといっても滑りやすいこと。だからスピードよりも、安全に走れる4WDタイプのクルマを選ぶのがいいだろう。

犯人のクルマはバン。このなかには武器が積んであるので、攻撃を避けながら体当たりだ!



■滑りやすいので、スピードは控えめにしないとコースアウトしてしまうぞ。



■いきなりバンが攻撃してきた。マトモにくらうと、スピードが落ちてしまう。

■このバン、後ろのハッチが開くようだが、何か仕掛けがあるのでは? 慎重に接近しよう。

■スルズルと滑りながら犯人のクルマを追う。待てえ。

■こんな近くから攻撃するなんて、ちょっとヒドい。斜め後ろから接近せよ!

■やっと発見したぞ! 早イトコ、カタづけちまえ。早



## ONE POINT

サイバーなキャラが縦横無尽にかけめぐる、近未来が舞台のアクションゲームが登場したぞ。

# ふたりでコンバット ガンフォース

西暦2000年という、近未来の設定から生まれたメカの美しいグラフィック。そして、多種類の武器を使いこなす快感が魅力のアクションゲームだ。

8方向に撃ちまくれる武器、敵のヘリやクルマをぶんどって突き進む仕掛けなど、プレーヤ

ーの自由度が高くなっているの  
で、きっとハデなアクションに  
のめり込めることだろう。

ふたり同時プレーは、2プレーヤーがいつでも参加できるタイプ。後半からのキビシイ攻撃にさらされたときは、ぜひとも友だちに応援を頼もう。

スーパーファミコン

アクション

カートリッジ

アイレム 11月発売予定 8300円(予価) 4メガ

## 近未来のバリバリ戦場アクションが炸裂する!

### 戦士よ、立ちあがれ

『ガンフォース』は、とにかくキャラの動きがいい。跳んだり上ぼったりするような基本的な動作は+



は、敵より高く跳べるときは、自分かジャンプしたとき

ボタンとジャンプボタンの組み合わせで行なう。ショットは+ボタンの操作で8方向に撃てるのだ。

ボタンの上では上ぼれる。ボタンの上では上ぼれる。



上ぼる!

真下に撃つには、まずジャンプしてから。



8方向ショットです

真上に撃つのももちろんオーケーだ。



### コンバットヴィークルに乗れ!

敵の乗っている乗りものもキミの味方になってくれるぞ。乗っている敵を倒したらすかさず奪って



ギープに搭載されている銃も、もちろん使える。



乗りものに乗っているダメージを受けない。

### ふたり同時プレーがおすすりめです



淋しい熱帯魚ではないぞ。勝利のポーズなのだ。

この画面でも、ふたりで出てるのだ。



このゲームはふたり同時プレーもできる。ゲームの途中でも、2プレーヤー側のコントローラーのスタートボタンを押せば参加することが可能だ。後半は敵がのべつまくなしに襲ってくるので、できればふたりでプレーするのがおすすめ。クリア時の快感も倍増だ。

### アイテムは必携である

基本となる武器はライフルだ。武器のパワーアップはアイテムを手に入れて行なう。アイテムは敵を倒したり特定の場所を撃ったりすると出現するぞ。アイテムによって使えるよう

になる武器は、全部で3種類。それぞれに効果が異なるので、場所によって使い分けたい。なお、武器の弾数には制限があるので、弾数補給は必ず取っておくようにしたいものだ。

#### バズーカ



一発あたりの威力は最強の武器だ。連射することもできる。

#### レーザーライフル



貫通力はあるが、目標に当てるのが難しいかもしれないぞ。

#### フレイムスロウワー



火炎放射器。射程がちょっと短めなので、接近戦向きだ。

#### オートライフル



オート連射が可能になるアイテム。もっとも便利だぞ。

#### 弾数補給



弾はあつというまに減るので、いつもこれで補給しておこう。

#### ボーナスポイント



得点がもらえる。いわばハイスコアへの近道のアイテム。

# 指令基地に突入するミッション4までを大紹介!

## MISSION 1・前線基地

まずは敵の前線基地へ向かうのだ! 林立する建物のなかから敵は襲ってくる。空からの攻撃にも要注意。ヘリにマークされているのだ。このヘリを奪ってしまえば、ラクになるぞ。



◆ふたり同時プレーはあうんの呼吸で。



◆ヘリに乗ってれば、眼下の敵なんかもぜんぜんへっちゃらなのだ。



◆砲台を占拠して敵を攻撃することもできる。撃て撃て撃てー!



◆斜め上撃ちをマスターしていれば、こんな敵はなんてことないのである。



## MISSION 2・補給基地

敵の補給ポイントをたたくのは戦略の基本だ。補給基地だけあって、ここはアイテムがごっそり隠されているぞ。必ず手に入れようぜ。画面の上のほうを通れば、アイテムを手に入れやすいぞ。トラップや仕掛けが多いのもこの面の大きな特徴だ。



男は黙って戦争だ



◆上のルートは、宝の山なのだ! これが。



◆ベルトコンベヤーが動く動く! なかなかテクニックを要する面だ。



◆窓から敵がいっせいにのぞく。砲弾の嵐が降ってくるのだ!



◆火炎放射器が効果的。ジャンプして撃つとバッチリだ。ジャ

## MISSION 3・通信設備占拠

古来より、通信施設は高台にあることになっている。ここでの目的は全世界を恐怖におとしられているパラボランテナを破

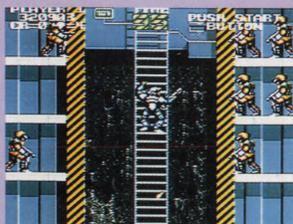
壊すること。リフトやロープを使って上を目指してただひたすら上上げるのだ。なによりもテクニックが重視される面だ。



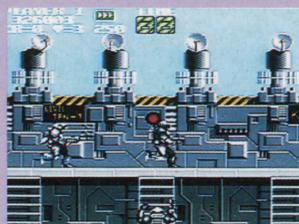
◆通信施設は自然に守られた要塞状の山の上にあるのだった。

◆+ボタンの上でロープをつかみ、左右で移動する。注意!

◆リフトにも乗ることができる。リフトでは攻撃が可能だ。



◆このはしの上にはパラボランテナがある。両側からは激しい攻撃が!



恐怖の発信源

## MISSION 4・突入! 指令基地!

激闘は海上にまで及ぶぞ。港でポートを奪って進んでいこう。ここでのターゲットは、船舶に偽装された指令基地、セントラ

ルトレンチ。船の奥からつぎつぎと敵が出現する。間合いをはかってかわそう。ボスは2段階構えの攻撃をしにかけてくるぞ。



◆ジャンプして+ボタンの下を押すと下の段に飛び降りることができる。



◆道路の向こうからはつぎつぎと敵が現われる。間合いを見て抜けろ!



◆勝ったのか? いや、まだ上があるぞ! 息つく暇もないぜっ。





## ONE POINT

上下左右の天秤のバランスを考えながら星を積んでいくパズルゲーム。パソコンからの移植版。

# バランス良く積んで スターモビール

一見簡単そうに見えるが、じつはけっこう頭を使うゲームだ。ただ単に星を積んでいけばいいかというそうではなく、各々の天秤のバランス関係をよく理解して乗せていかないと、星をバラまいてしまうハメになる。このゲームの特徴のひとつ

して挙げられるのが、グラフィックとサウンド。各ステージのバックに描かれている12宮の星座はとても美しく、サウンドは夜空を思い浮かべさせるような感じで、ゲーム全体にやさしいイメージがただよっている。ロマンチックな夜にどうぞ。

PCエンジン

アクションパズル  
ナグザット 10月2日発売 6800円

CD-ROM

## ★★ 静かな名曲に乗ったアクションパズル ★★

上から落ちてくる星を、左右のバランスを崩さないように天秤に積んでいくゲーム。星の重さや天秤に積んだ星の数をしっかり覚えておかないと、せっかく積んだ星をばらまいてしまう。美しいグラフィックとサウンドによってオシャレにゲームしよう。



▶ 同じ色の星を積んで得点を稼ごう。



▶ 9連消しをやると夜空に流星が……。

## ちょっとしたテク

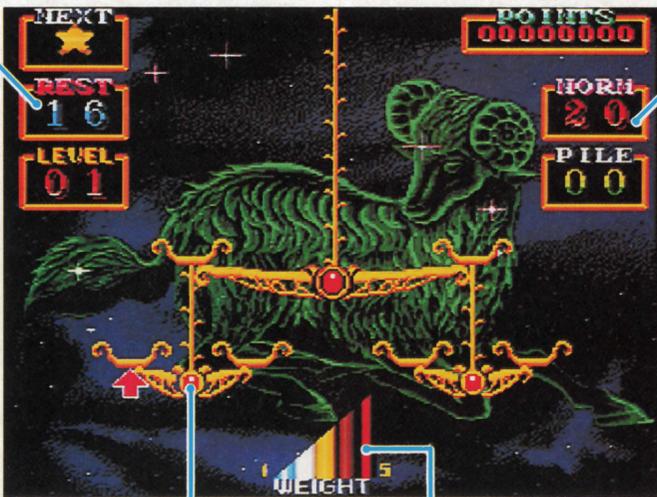
ひとつの天秤には最高8個までしか星は積めない。それ以上積もうとすると、すべての星が落ちてしまう。ただし同色の星を9個積むとすべての天秤の星が消え、レストに加算される。星が重ければ重いほどボーナスは高い。

## レスト

レストとは予備の星の数で、これが0になるとゲームオーバーになってしまう。バランスを崩して星をばらまいたりするとレストが減ってしまうので高得点は狙えなくなってしまうぞ。星を消したときも当然レストは減ってしまう。



▶ ボタンで星が消える。



## ノルマ

ノルマとは、そのレベルをクリアするのに必要な星の数。この数だけ大小の天秤にうまく積めれば、クリアということなのだ。

ちなみにノルマの下に表示されているパイルとは、現在天秤に積まれている星の数のこと。



▶ ノルマ達成までがんばれ。

## 天秤

大きな天秤は4段階まで、小さな天秤は2段階まで傾けることができる。ただ、大きな天秤は小さな天秤の重さに影響されて傾くので、バランスを考えること。全部の天秤が水平の状態ではレベルクリアすると、ボーナスがもらえる。



▶ 右の天秤はもう限界。左に積もう。



▶ 水色の星2個で白い星1個分だ。

## 星の色と重さ

星の色には水色、白、黄色、オレンジ、赤の5種類がある。暖色系の色になるにつれて、だんだん重くなる。オレンジ色の星はNORMAL以上の難度で、赤はHARD以上の難度でしか出現しないようになっているのだ。

# 6頭身のリアル・キャラクター

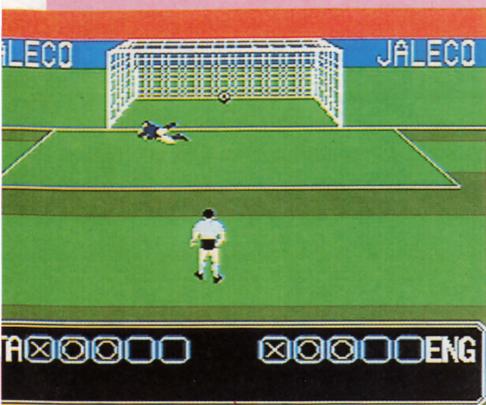
## GOAL!!

サッカーゲームとしては初めて斜め見下ろし型の画面を採用し、ボールの高さまで表現している。しかも登場するキャラクターは6頭身なので、2頭身にデフォルメされたキャラクターに飽きてしまった人には、新鮮に感じられることだろう。

試合まえに選手を交代できたりフォーメーションを決定できたりと、サッカーのルールを詳しく知っていればより楽しめる作りとなっているぞ。この機会にサッカーのルールを勉強すれば、より一層このゲームを楽しむことができるかも。

### ONE POINT

斜め見下ろし型の画面を採用した、ひと味違うサッカーゲーム。派手さはないが、本格派だ。



FC ファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ジャレコ 9月25日発売 6300円	2メガ

## サッカーゲーム初の斜め見下ろし型画面!!

いままで、サッカーゲームといえば、ほとんどが上からの画面。だがこのゲームでは、斜め見下ろし型の画面を採用したことにより、どの選手の近くにボールがあるかというだけでなく、どのくらいの高さにボールがあるかということまでひと目でわかるのだ。オーバーヘッドキックも簡単だぞ。



これでボールがどのくらいの高さに上がっているか、一目瞭然だ。

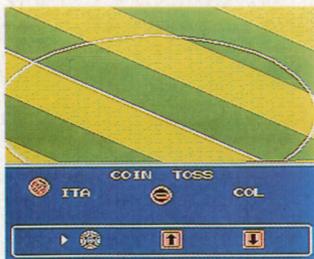


ふたりに対戦してみたり、協力してプレーしてみたり、自由自在だ。

### 試合まえには準備だ

試合まえにできることは選手の交代や全選手のポジション変更。さらにはフォーメーションを変えることも可能だ。自分の得意な戦法によって、選手の配置を変える。

どちらがキックオフするかを決定。



選手一人ひとりに細かい能力値が設定されている。試合まえに変更することが必要。

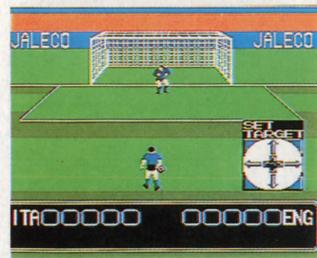
チーム全体の基本フォーメーションを決定。

ひとりとひとりに配置するか決定する。

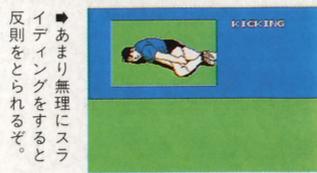
まずはチーム選び。最初はZONE Aのチームを選んだほうがラクだぞ。

### 白熱の試合展開

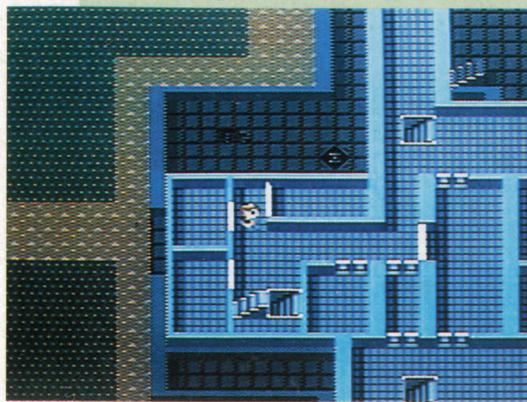
試合は前半と後半に分けて行なわれ、前半は右上、後半は左下のゴールへ向かって攻撃する。試合終了時に両チームが同点だった場合にはPK戦が行なわれる。



PK戦の画面だ。どこにシュートするか、読み合いの心理勝負!



やっつとすることでENGが勝ったのだ!



## ONE POINT

コミック、ビデオが大ヒットし、アニメ化もされた作品が、アドベンチャーゲームになって登場。



アドベンチャー

バックアップ  
カードリッジ

マーバ 10月下旬発売予定 7800円

4メガ

# 憧れのイングラムを動かせ

## 機動警察パトレイバー

～98式起動せよ!～

このゲームは、ビデオシリーズ『機動警察パトレイバー』の監督としておなじみの押井守がみずから手掛けている。そのためゲームのなかに『パトレイバー』の世界がうまく再現されている。ゲーム内容は、アドベンチャーとRPGの両方の要素を持ったス

グレモノに仕上がっているぞ。プレイヤーの分身となるゲームの主人公は、警視庁の特車二課第二小隊に配属された新米巡査。さまざまな難関を突破してイングラムを動かし、クーデター軍に占拠されてしまった特車二課を解放することが目的だ。

## ゲームはこんなふうにはじまるぞ

最初、キミは隊長室にいる。隊長以下、第二小隊のすべての人と会話をしたら、タイトル画面になってゲームが始まるので、移動して情報を集めよう。戦闘は突然始まるぞ。“たたかう”、“ぼうぎよ”、“にげる”、“どうぐ”のなかからひとつを選び、敵をやっつけるのだ!



◆これがあのイングラム。起動できれば、勝利はまちがいないだ。

◆敵の攻撃はとにかくしつこい。油断すると、すぐこくなるぞ。



## 第二小隊の人たちにごあいさつ

建物は3階建てになっている。まず、2階の隊長室から出発し、みんなを援護して着任のあいさつをするのだが、これがかなりめんどろだ。建物内部の地図を作り、どこに誰がいるか書きとめておこう。



◆隊の人に会った、話をしてその人の性格を知ろう。

## チェックポイント

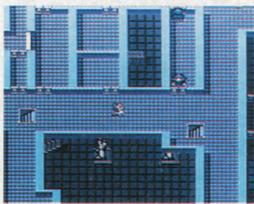
- トマト畑
- 第二小隊ハンガー1号機
- 電算室 など

◆彼女には最後に会おう。キミと同じ新入隊員だ。



## 着任2日めにして大事件が!

宿直室で目覚めると、なにが起こったような雰囲気。監視塔から見ると、目の前には異様な戦車。なんと、クーデターが起こり、特車二課もクーデター軍によって占拠されてしまったらしいのだ。



◆カギがかかっている部屋が多いので困っちゃえよ。

## チェックポイント

- 第二小隊オフィス
- 整備班オフィス
- 資材置き場 など

◆やっとみんなに会えた! 以後の対策を立てよう。



## いよいよ本格的な戦闘に突入だ

隊長の話によると、新入りのキミは、敵に面が割れていないので、わりと自由に行動できるらしい。敵と戦いつつ、いろいろな場所を調査し、建物内に監禁されている仲間と連絡を取ろう。



◆敵の司令官らしきヤツを発見! でも、わりには兵士がうようよいれるかもしれないぞ。

◆戦いの相手は必ずしも人間とはかぎらない。どんな敵が出てくるかわからないぞ。



## ★ 主要なキャラクターを一挙紹介 ★

キミが配属された特車二課というのは、最新鋭のイングラムに搭乗するエリート部隊だ。だから、メンバーも個性が強い連中ばかり。うまくつきあおう。



のあ

第二小隊ハンガー1号機の操縦者。やさしくてステキな人だ。



ひろみ

ひとりでトマトを栽培している。外見と違ってナイーブな人。



シゲさん

整備を担当する、人懐きのいいおじさん。たまに変な発明をする。



おおた

血の気が多く、一度決めたことは絶対に曲げない頑固者だ。



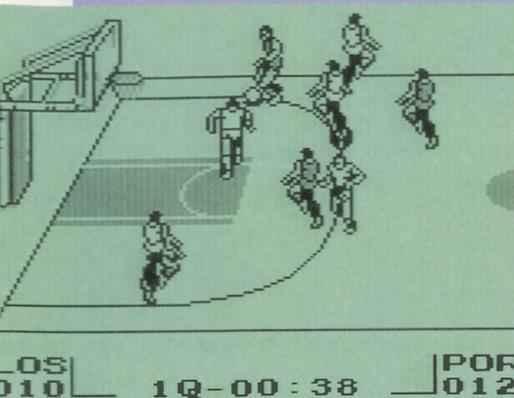
あすま

エリート意識が強く、イヤミなところもあるが、頭はキれる。



隊長

何が起こっても動じない大物。ちょっとぬけているのかも。



ONE POINT

操作性がよく手軽に遊べるバスケットボールゲーム。大迫力のシュートシーンが魅力的なのだ。

# 迫力ある試合展開 コナミックバスケット

アメリカでは野球やアメフト同様の人気があり、日本でもよく知られているスポーツ、バスケットボールのゲームがゲームボーイで発売されるのだ。細かいルールが設定されていたり、各チームに特長づけがなされていたりするので、かなり本格的

なバスケットボールが楽しめる。しかも操作が簡単なので手軽に遊べるのだ。いちばんの見どころは、シュートした選手をアップで追うビジュアルシーン。この迫力は見逃さないぞ。もちろん対戦可能。友だちといっしょにプレーしてみよう。

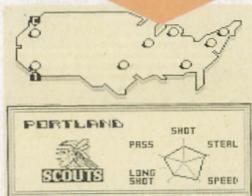
<b>GB</b> ゲームボーイ	スポーツ	カートリッジ
	コナミ 9月25日発売 3500円	1メガ

## 本格派バスケットボールなのだ

試合まえに、チームの選択と設定の変更ができるようになっている。全部で8つのチームのうちから自分のチームを選ぶのだが、それぞれ速攻型のチーム、防御中心のチ

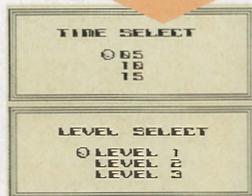
ーム、などのように明確な特長を持っている。好みや戦う相手に合わせて選択しよう。設定では、敵の強さ(ゲームレベル)と試合時間の変更ができるぞ。

### チーム選択画面

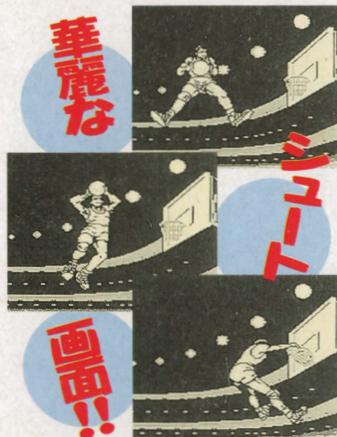


全8チームあるのだ。チームの長所を活かして戦え。

### 設定変更画面

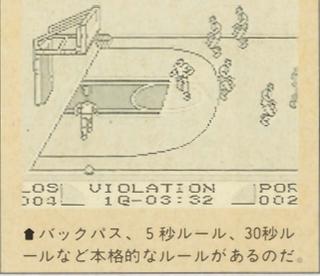


敵の強さも変えられるので、初心者でも簡単だぞ。



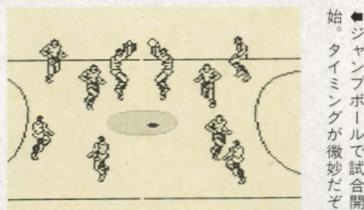
### ルール

このゲームは、本物のバスケットボールに忠実なルールを採用しているのだ。スロインを5秒間以内に行なわないと反則になる5秒ルールなどもちゃんとあるぞ。通このみのゲームに仕上がっている。



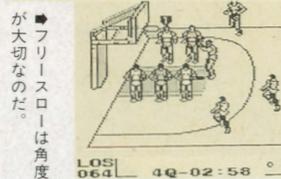
## M・ジョーダンもビックリのリアルな試合展開だぞ

実際のバスケットボールは、スピーディーにゴールをきめて得点する試合展開が魅力だね。このゲームも、シンプルな操作方法によって、スピーディーな試合展開が実現されているぞ。3ケタ得点も難なく達成できるのだ。



チャンピオンボールで試合開始。タイミングが微妙だぞ。

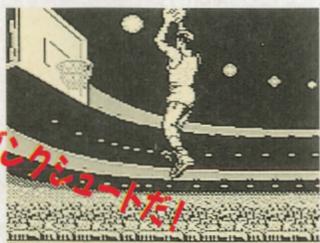
ハーフタイムでちょっと息抜き。きれいなチアガールが出てくるのだ。



フリースローは角度が大切なのだ。



ゲームセット後の画面。得点経過のデータが表示されるのだ。



シュートシーンのパターンはいくつかある。なかなか見られないものもあるぞ。



燃えつきないようにがんばろう!!

190年 1月 兗州

孫 操

600 17

10000 61

90 1070

60 60

情 人 軍 移 取 内 外 休  
報 事 事 動 引 政 交 養

### ONE POINT

驚くほどのテンポのよさと、相変わらずの奥の深さがナイスマッチ。登場武将は総勢200名。

# いつでもどこでも三國志 三國志・ゲームボーイ版

光栄歴史シミュレーションの代表作『三國志』が、ゲームボーイ版で登場。三國時代を舞台に、プレイヤーはひとりの君主を演じ、中国統一を目指すのだ。

このゲームボーイ版は、本国外以外をすべてコンピューターに委任するなど、遊びやすき優先

の大胆なスピード化が計られている。とはいってもさすが『三國志』。豊富なコマンドを駆使した戦略の醍醐味、人材を活用する楽しみは今までどおり。マニアにとっても十分な手ごたえだろう。通信ケーブルを使っつての対戦プレーが可能なのも特筆だ。

GB シミュレーション バックアップカードリッジ

ゲームボーイ 光栄 9月30日発売 6800円[込] 2メガ

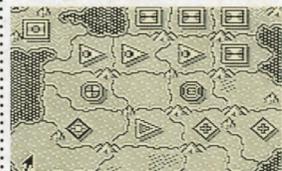
## シナリオはふたつ

用意されているシナリオは2本。それぞれ史実にもとづく初期設定がなされており、選べる君主、各国どうしの外交関係などが異なる。ひとり用では全19カ国の統一、対戦プレーでは、相手プレイヤーの国を滅亡させることが勝利条件だ。

### 董卓の横暴—190年 劉備の雌伏—200年



▲暴政を振るう董卓の打倒を旗印に各地で英雄たちが立ち上がった。



▲まさに群雄割拠。劉備は予州で時を待ち、主導権は曹操が握る。

劉備	袁術
袁紹	陶謙
董卓	劉表
曹操	孫堅

馬騰	劉備
曹操	劉璋
袁紹	劉表
張魯	孫權

## ご命令やいかにかに?

メインコマンドは8種類あり、それぞれがいくつかのサブコマンドに分かれる。国力増強、人材管理、そして軍備と、領土拡大のためにやるべきことは山ほどあるぞ。商人や他国とうまくつき合うことも大切な。

### 旅人も来たる

194年 7月 孫 堅

予 章

孫 堅

孫 堅のじゆみょうは あと6おんどまた

▲イベントも豊富。天災などのほか、

### 鍛えがいあります

200年 1月 孫 操

予 章

孫 操

700 9

10000 41

80 350

60 60

戰 訓 水 槍 弓 矢 兵 練 軍 士

▲軍事だけでもサブコマンドはこんなにある。水軍能力も鍛えよう。

### でっかい取引!

どのくにをよらうしますか?

荊州 劉表

▲同盟国となら、領土の交換をすることも可能。話がデカイね。

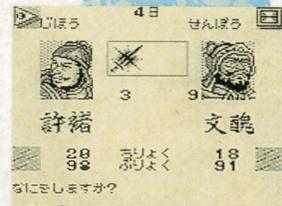
## 戦闘も2種類

戦争のシステムには2種類ある。戦場マップで部隊を移動させて戦うノーマルモードと、武将5人の勝ち抜き戦で勝敗を争うシンプルモードだ。後者を選ぶと、ゲーム展開がよりスピーディーになるぞ。モードの選択はゲームスタート時に行なうが、ゲーム中でも自由に設定し直すことができる。

### ノーマルモード シンプルモード



▲さまざまな地形から成る戦場マップで、部隊を移動させて戦う。兵数よりも、武将の持つ“特技”を効果的に使うことが重要。



▲ひとことでは言えませんがバトル。ボタンを押して中央の天運マークを引き当てれば、自軍が攻撃できる。単純だが、なかなかドキドキもの。

## 主役は武将たちだ

配下の武将を適材適所に活躍させ、彼らの個性を引き出すところに、このゲームの最大の楽しみがある。武将の能力は細かく設定され、顔グラフィックも緻密。戦争では武将の持つ“特技”がものを言うぞ。

### 知力や武力だけじゃない

張 遼

つうりょう

どくま 〇 いっさうち 〇 がけい

〇 ぶまや × すいせい

× じつげき 〇 ふくへい

アイテム

いでんのけん

国 将 交 持

▲一騎討ちや火計など、それぞれの武将は、何かの特技を持っている。

### 武将を登用せよ

200年 6月 孫 操

兗州 孫 操

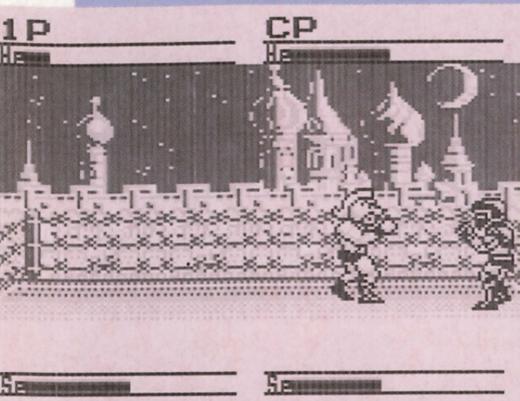
張 郃

よるこんど おろからになりましよう

▲おつとウレシイ瞬間。捜索するもよし、他国から引き抜くもよしだ。

## 司馬認いか

武将の特技を活かさない



ONE POINT

マンガなどで大人気の、『キン肉マン』のアクションゲーム。正義超人どうしのバトルが可能だ。

# 熱いバトルが始まる！ キン肉マン ザ・ドリームマッチ

スーパーファミコンで発売された『キン肉マン』が、ゲームボーイで対戦型のアクションゲームとして登場したぞ。キャラクターは、原作でおなじみの6人の正義超人たち。この6人がドリームチャンピオンの座をめぐって対決するのだ。コンピュー

ターと戦うだけでなく、通信ケーブルを<sup>つうしん</sup>って友だちと対戦することも可能。同じキャラクターどうしのバトルもできる。もちろんそれぞれに得意技や必殺技がこまかく設定されているので、超人プロレスの気分を満喫できることうけあいなのだ。



アクション

カートリッジ

ユタカ 発売中 3500円[込]

1メガ

## 6つのフィールドで6人の戦士が戦う!!

おなじみ『キン肉マン』の、魅力あふれるキャラクターたちが勢ぞろいしたぞ！原作やアニメでは見られない正義超人どうしの熱いバトルが展開されるのだ。キャラクターによって異なる得意技を駆使して、チャンピオンを目指せ！

### この6人のなかから選べ!!



キン肉マン

ご存じ、主人公だ。6人のなかでは標準的パワーと体力を持つ。バランスのとれたキャラクターなのであつかりやすいぞ。



テリーマン

6人のなかで、もっとも身軽な超人だ。ほかの5人と比べるとパワーや体重は多少見劣りするが、得意技のボディースラムは強力。



ロビンマスク

得意技はソバットとブレンバスター。ジャンプパンチも得意なものひとつ。背の高さを活かした攻撃が、威力を発揮するぞ。



これが6人の超人たちだ。バトルの相手もこのなかから選択される。



ラーメンマン

パワーと体重、身長ともに平均的なラーメンマンは、手堅いバトルを展開するぞ。バックドロップなどがサクサクきまるのだ。



ブロッケンJr.

体重が軽く、パワーも低めなのがちょっと難点だが、こいつの水平チョップは手ごわいぞ。空中からの攻撃で対処しよう。



ウォーズマン

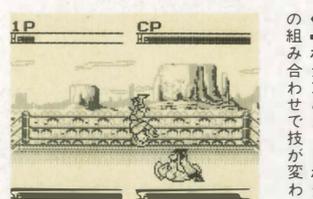
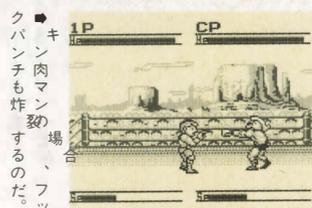
最大のパワーを持つウォーズマンの得意技はバックドロップ。身長が高く、体重もそこそこあるので、強烈なダメージをくらうぞ。

## こうして戦うのだ

操作はカンタン。Aボタンが手を使う攻撃、Bボタンが足を使う攻撃だ。相手と組み合った状態でBボタンを押すと、得意技が使えるぞ。また、相手と反対の方向に+ボタンを押すと防御できる。



キン肉マンのドロップキックが炸裂！Bボタンを押すのだ。



+ボタンとA、Bボタンの組み合わせで技が変わる。

## 必殺技を使えっ

必殺技は、必殺技ゲージのパワーをためてから使う。相手からの攻撃に耐えていくと、必殺技のパワーが増えるのだ。

### 必殺技だっ



### 必殺技一覧

キン肉マン	キン肉ドライバー
テリーマン	テキサスアフライティング
ロビンマスク	ロビンスペシャル
ラーメンマン	ガウロンセンドロップ
ブロッケンJr.	ベルリンノアカイアム
ウォーズマン	パロススペシャル





## ONE POINT

おなじみ、ミッキーとミニーのアクションゲーム。悪役ピートを追いかけて大活躍するのだ。

# ミッキーとミニーの軽快アクション ミッキーズチェイス

世界中の人気者、ミッキーマウスとミニーちゃんが活躍するアクションゲームだ。悪いブルドッグのピートを追いかけて、いろいろな場所を舞台に楽しい追跡劇が展開されるのだ。

いうメッセージが出る。そこで、つぎのステージはピートが逃げていったその〇〇ということになるのだ。それをくり返してピートを追って行く。

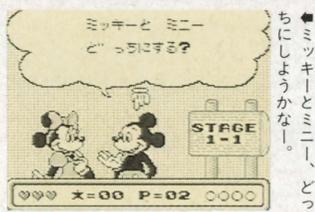
簡単な操作とかわいいキャラクターの、お手軽なアクションゲームなのだ。

ステージをクリアするたびに「ピートは〇〇に行ったよ」と

ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	ケムコ 11月発売予定 3900円	1メガ

## 悪党ピートを追ってミッキー&ミニーの大冒険だ!

プレイヤーは、ミッキーとミニーのどちらかを選ぶことができる。ただし、どちらを選んでも攻撃方法は同じ。ブロックを拾い、敵にぶつけて倒すのだ。ブロック攻撃とジャンプを駆使して進んでいこう。



◆ミッキーとミニー、どちらにしようかな。



◆落ちてるブロックに近づいてBボタンを押す。するとブロックをつかんで持ち上げる。そして敵を見つけたら……



◆もう一度Bボタンを押すとブロックを投げられる。先に進んでいくと、ブロックも必要最低限の数しかない。

## アイテムひろいまくり

星マークのブロックを100個集めるとIUPする。ひとつひとつ、確実に集めていこう。

?マークのブロックは、取ってみてのお楽しみ。星5個分のアイテムが出ることもあるし、ライフ

がひとつ回復するハートが出ることもある。どっちにしても、うれしいアイテムばかりだから、見つけたら絶対取るようにしたいね。



◆ライフをひとつ回復してくれるハート。ピンチのときにうれしいのだ。



◆これが星5つ分のアイテム。集めまくってIUPを目指すのだ。



◆こんなにはいっぱい星のブロックが。ああ、幸せ。

## STAGE 1 大紹介

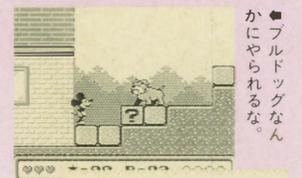
では、ゲームの序盤ステージ1を紹介しよう。スタート地点はミッキーの町。ここからピートを追いかける冒険が始まるのだ。はじめはピートの姿を見ることもできないが、くじけずに進んでいこう。



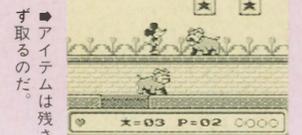
◆ほのほのした背景のステージでも油断は禁物。時間制限はないからあせらずに。

## STAGE 1-1

最初だけあって、敵の数も少ない。ほんの小手調べのステージだ。ブロックが多めにあるから、攻撃の練習をしておこう。



◆ブルドッグなんかにはやられるな。



◆アイテムは残さず取るのだ。

## STAGE 1-2

ピートを追って商店街に入っていくミッキーたち。おもしろ建物と並ぶこのステージでは、消火栓がなかなか手ごわいぞ。



◆わーい、星がいっぱいだ!



◆消火栓は水をとばしてくるぞ。

## STAGE 1-3

なんと舞台は湖へ。ボートに乗ってピートを追いかけるのだ。このステージでは攻撃ができない。ジャンプと減速しかできないのだ。



◆なかなかのスビード感だぞ。



◆攻撃できないのがつらいの。

ニュータイプ  
帝国の魔手から王国を救え！  
新感覚アラビアンファンタジー遂に登場！！

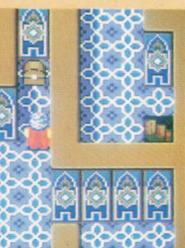


# シャダム・カレシダ

— 遙かなる大国 —

邪悪なユラート帝国の侵攻により、平和だったシャダム王国は今や滅びようとしている。シンドバッドやランプの魔人たちと力を合わせ帝国の野望を打ち砕き、平和を取りもどせ！全5章からなる本格的アラビアンファンタジーがゲームギアに登場！！

ゲームギア専用ソフト ロープレゲーム  
9月25日発売 5,500円  
4メガバッテリーバックアップ © 1992 SEGA



おうれ 178 384	ましん 84 155	ハット 62 454	シート 195 354
たたかう じゅもん		アイテム まもる	



ゲームギア本体 19,800円  
ゲームギア専用TVチューナーバック別売 12,800円  
◆画面は、ハメコミ合成写真です。  
◆ゲームギアソフトは、ゲームギア専用のゲームソフトです。  
表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。



株式会社 セガ・エンタープライゼス

東品川事業所 〒140 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3742)7068 お客様サービスセンター



SUPER FAMICOM  
LICENSED BY NINTENDO

# 秋のライオンナッツ、 トッキンハウス、

其の

一



ハード機能をフル活用し、実際のバレーボールを忠実に再現、迫力と  
スピード感に満ちた攻撃や、複雑なフォーメーション・プレイも  
簡単な操作で自由自在のリアル・スポーツゲーム!!

スーパーテニスに続く  
トンキンハウス  
スポーツ  
シリーズ  
第2弾

## スーパーファミコン 初のバレーボールゲーム

# バレーボール ツイン Twin

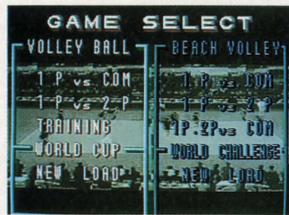
### 1 クォータービュー画面による リアルなプレイ感

クォータービュー（上方約45度からの見下ろし）画面だから、両チーム選手の配置・動き、ボールのコースなど、ゲーム全体の流れを見ながら、まるで実際のバレーボールをTV番組で見ているような感覚でゲームを楽しめます。



### 2 「6人制・男子」「2人制・女子」の2モード。 バレーがツインで楽しめる

男子選手のハードな6人制バレー（出場世界8ヶ国チーム）と、楽しさいっぱいの女子選手による2人制ビーチバレー（出場8チーム）の2つのモードによって、バレーボールの全てが満喫できます。



### 3 スーパーファミコンの 機能をフル活用した 抜群の操作性

アンダー・フロッター・ジャンピング・ドライブの4種類のサーブ、オープン攻撃に時間差攻撃、クイック、ツアタックにバックアタック。2枚・3枚ブロックも思うまま。コントローラー全てのボタンを使用した操作は、ボタンを同時に押すことがないのでとってもカンタン。

### 4 楽しみ方いろいろ、全8ゲームモード

6人制 ● 1P vs COM    2人制 ● 1P vs COM  
（男子） ● 1P vs 2P    （女子） ● 1P vs 2P  
● トレーニング    ● 1P+2P vs COM  
● ワールドカップ    ● ワールドチャレンジ

\*世界8ヶ国総あたり戦

\*世界4大会のトーナメント戦

10月下旬発売予定  
予価8900円（税別）  
スーパーファミコン・  
カセット

スーパーファミコン初がキーワード！

トンキンハウス

TOKYO SHOSEKI CO., LTD.

〒113 東京都文京区本駒込6-14-9

スーパーファミコン'は任天堂の登録商標です。



SUPER Famicom  
LICENSED BY NINTENDO



# 秋のラインナップ、 トンキンハウス、

其の

二

AD2352年、プラネット級宇宙戦艦「ソードフィッシュ」は、宇宙海賊との戦闘中「ジャンプ」(ワープ)ミスにより、地球より遠く離れた未知の宇宙空間に放り出されてしまった。ジャンプに必要な「ジャンプ・ジェネレータ」は修理不能。生き残った乗組員のうち戦闘要員はわずか6名。この絶望的状况のなかで驚異に満ちた冒険の旅が始まった。5台の戦闘作戦用強化スーツ『バトル・モジュール』を駆使し、地球へ生還せよ！

スーパーファミコン **初** のハードSF・RPG

サイバーナイト

# CYBER KNIGHT

11月上旬発売予定  
価格未定  
スーパーファミコン・  
カセット

RPGの新しい世界と  
感動が今、ここに!

1

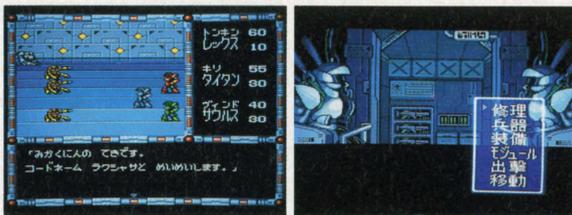
## ゲーム界のトップが集結した ゲームデザイン

- ゲームデザイン: グループSNE  
監修: 安田 均 / シナリオ: 山本 弘 /  
ゲームシステム: 水野 良
- キャラクターデザイン: 大河原邦男

2

## SF理論に基づく、科学的に設定した ゲームシステムとストーリー

たとえば従来のファンタジーRPGでは、敵モンスターがなぜかお金を持っていて、その金でアイテムなどを買いますが、『サイバーナイト』では、敵の残骸を分析することによって、手に入れた進んだ技術によって、武器の性能を向上させたり、全く新しい超兵器を開発したりします。



3

## 『バトル・モジュール』による 戦闘システムが ゲーム世界を盛り上げる

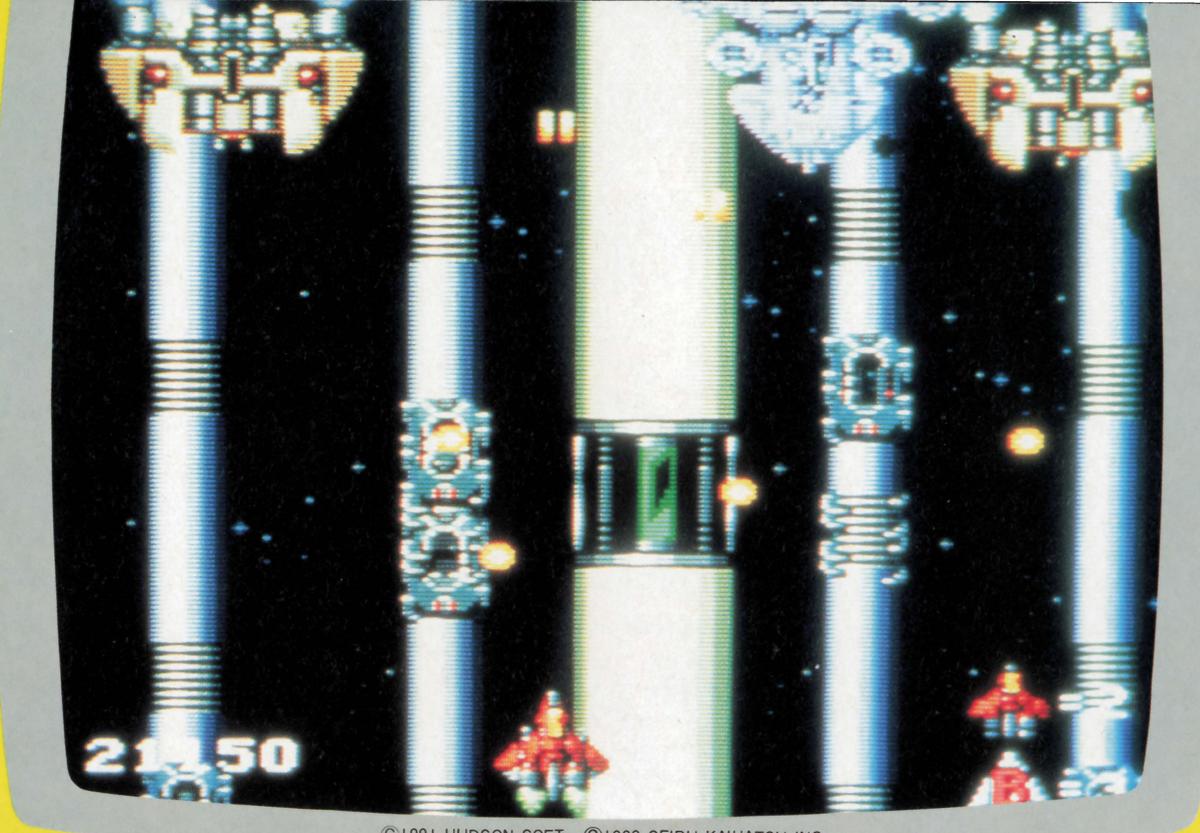
6×6マスに区切られた「タクティカルボード」上で行われる、シミュレーションゲーム的戦闘システム。SF理論によってデザインされた、5台の『バトル・モジュール』と豊富な兵器群がハードSF・RPGの世界を盛り上げます。



トンキンハウス

TOKYO SHOSEKI CO., LTD.  
〒113 東京都文京区本駒込6-14-9  
スーパーファミコン® は任天堂の登録商標です。

スーパーファミコン初がキーワード!



©1991 HUDSON SOFT ©1990 SEIBU KAIHATSU INC.

GAME CREATOR

## 究極の目標は、自作ゲームのとりこになること。

自称「ファミコンの達人」の皆さんへ。その才能を自室のテレビモニターの中に埋もれさせてしまうのは勿体ない。宝の持ち腐れである。ゲームクリエイターへの道をおすすめする。攻略する立場から、創作する立場へ。果たしてあなたは、ファミコン界の伝説の人になれるか………業界は独創的な「天才クリエイター」の出現を待望している。

### TCA/OCA

- ▶ゲームクリエイターコース
- ▶アミューズメントマシンコース ▶コンピュータ映像コース
- ▶コンピュータアニメーションコース

- 大手ゲームメーカーの協力を受けて、現役プロがコンピュータゲーム開発のノウハウを徹底指導。
- 独自の3年制で、単にコンピュータがわかるだけでなく、業界が求める豊かな感性と人間性をもつゲームクリエイターを養成。
- 卒業年度の春に「業界研修」を実施。プロの厳しい現場を体験し、様々な業務内容を把握。プロとしての実践力を修得。



学校法人  
**TCA** 東京コミュニケーションアート専門学校  
〒134 東京都江戸川区西葛西6-29-9 Phone: 03-3688-6501

学校法人  
**OCA** 大阪コミュニケーションアート専門学校  
〒550 大阪市西区新町1-18-22 Phone: 06-536-7181

入学資格: TCAとOCAは、それぞれ東京都、大阪府から認可を受けた専門学校です。高校を卒業した18才以上の方(男女)が対象となります。

**入試対策説明会** 東京 9月23日(祝)  
大阪 9月27日(日)

**学校説明会** 東京 10月11日(日)・25日(日)  
大阪 10月18日(日)

10月25日の東京校は、午前に入試、午後の説明会を実施します。

- 高3のキミたちのために// 午後1時より。
- お友達と一緒に参加しませんか?
- \* 自宅から学校までの交通費が1,000円(往復)以上かかる人にはその片道を負担します。
- ご父兄の見学も歓迎します。
- \* ご父兄のための説明会も行います。
- お申込はお電話で!

**入学試験**

東京 10月10日(祝)・25日(日)  
大阪 10月11日(日)・25日(日)

■夕暮れの新宿で源さんのゲームの講義がはじまった!?

# あやむぎの

源さんの指摘は  
厳しいなあ...

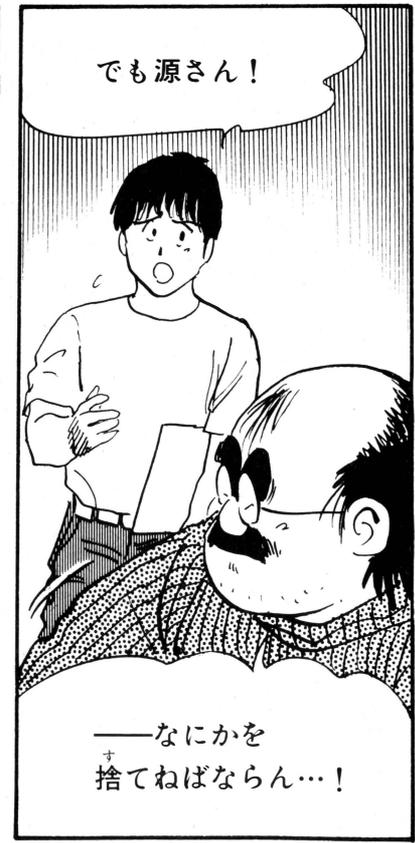
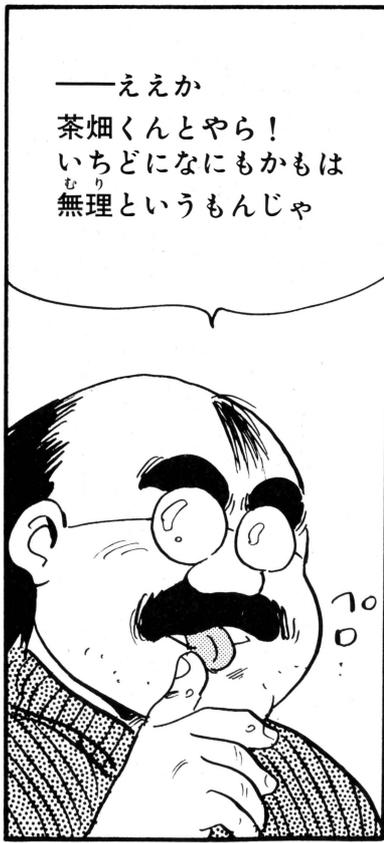
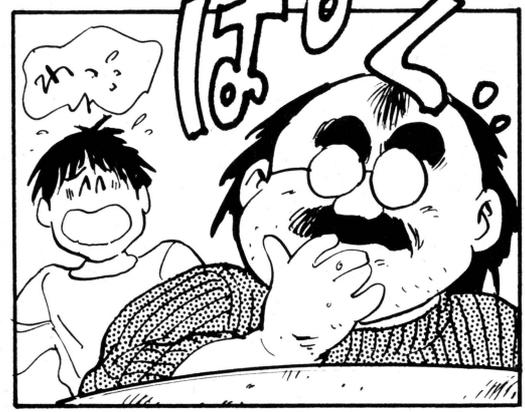
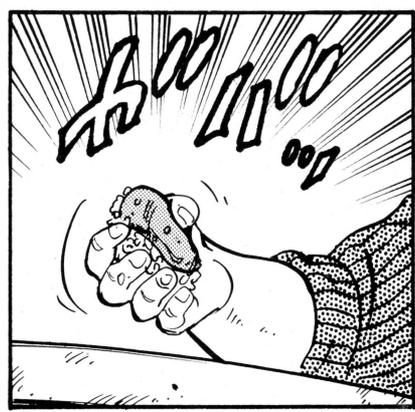
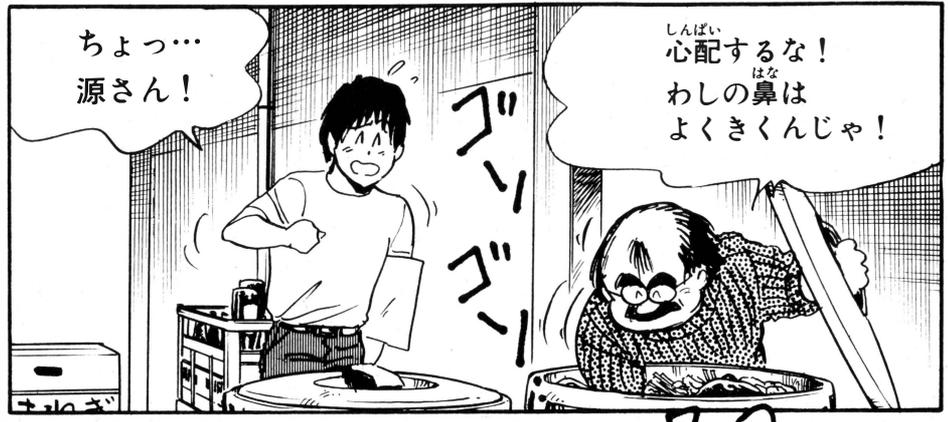
作：宮岡 寛  
画：岡崎 つぐお

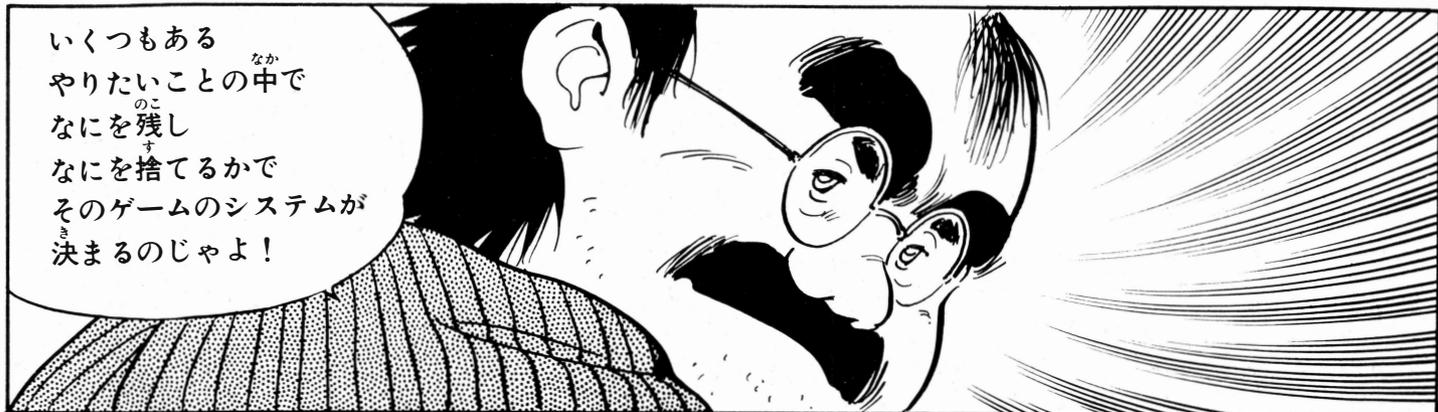
フリーシナリオで  
マルチパーティーで  
モンスターがアニメして  
ハデなイベントがいっぱいの  
ちゆうせいふう  
中世風RPGか!

まったくもって  
え  
絵にかいたような  
きかくしよ  
企画書じゃの!

アエッ  
フエッ

●前号まで●一昨日の優子との件で、存美は鮫島を社長室に呼びつけた。会社の人間が動揺すると一方的に非難する存美に対し、鮫島はその内心を見透かしたかのように、動揺しているのはあなただと答える。同じころ茶畑は、新宿の源さんのところへ、できあがった企画書を見せにいらした。情熱的に企画内容を説明する彼に、源さんは厳しい指摘を……。また悩む茶畑君!!





いくつもある  
やりたいことの中で  
なにを残し  
なにを捨てるかで  
そのゲームのシステムが  
決まるのじゃよ!



●茶畑雄作 ●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!



たとえばRPGに  
つきもののレベルと  
HPはどうじゃ?

たし たか けいけん  
確かに戦いの経験を  
にんげん つよ  
つめば人間は強くなる

だが経験をつんだだけで  
どうしてHPまで  
増えるんじゃ?

そもそもHPとは  
なんじゃ?  
1ポイントのダメージというと  
針でつつかれた  
くらいか?

だが死にかけた人間を  
針でつついても死にはせぬし  
逆に元気な人間が  
ポッキリ死ぬことも  
あるじゃろう



●鮫島礼二 ●財満コンツエルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。



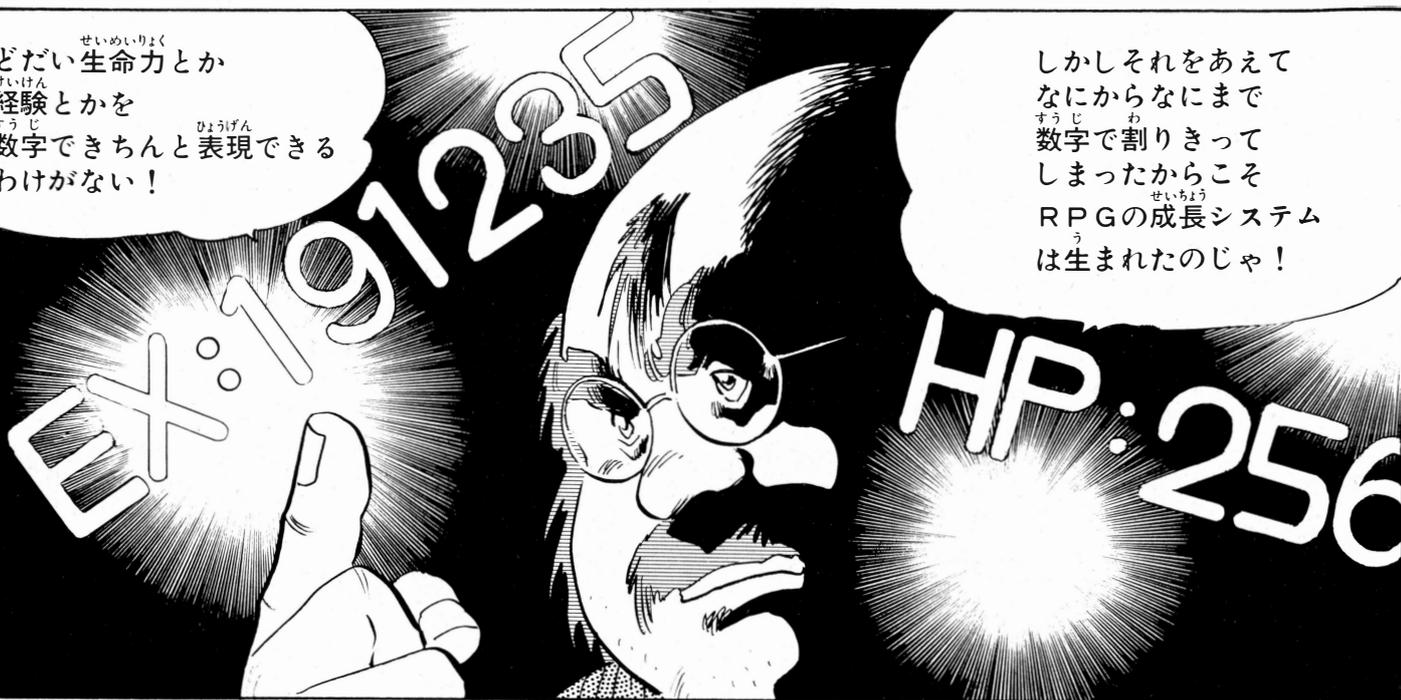
●天野存美 ●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。



●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。

どだい生命力とか  
経験とかを  
数字できちんと表現できる  
わけがない！

しかしそれをあえて  
なにからなにまで  
数字で割りきって  
しまったからこそ  
RPGの成長システム  
は生まれたのじゃ！



●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している？

生命の不思議とか  
経験の意味とかを  
表現することを  
スッパリ捨てた！

そのかわり成長して  
強くなるということだけは  
確実に表現する方法を  
生み出したのじゃよ！

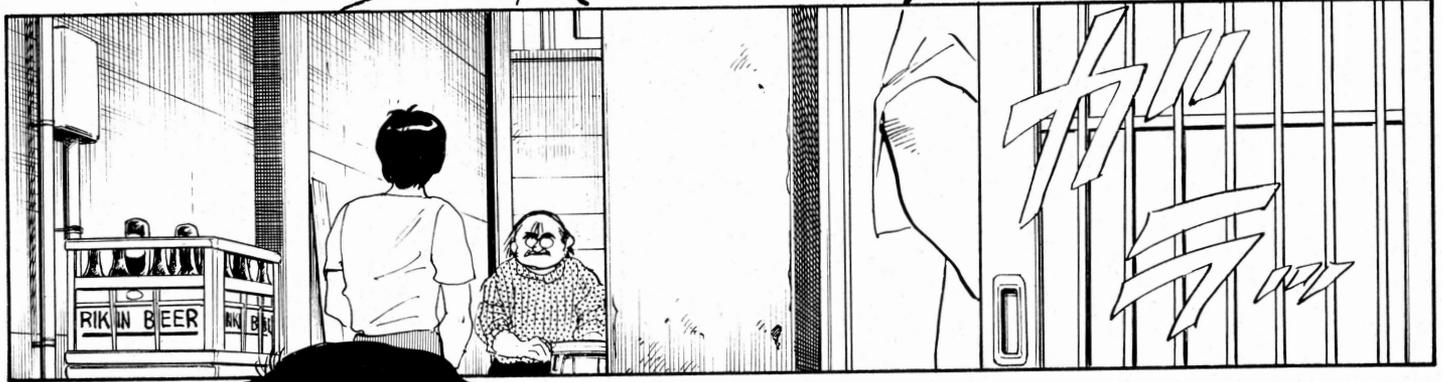


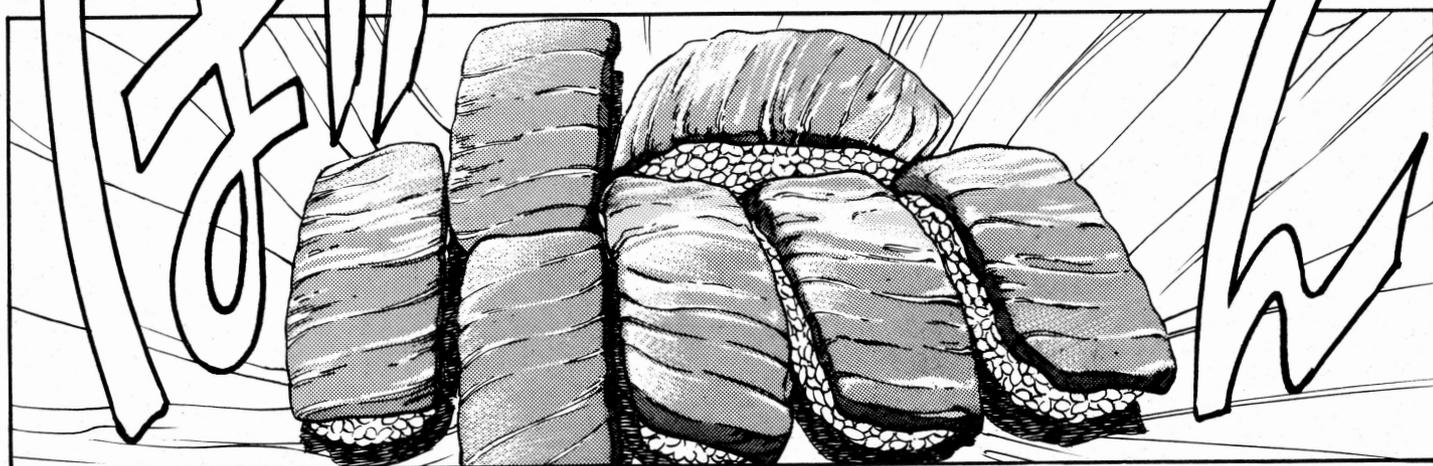
●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。

.....

しぼりこむことじゃ！  
やりたいこと  
見せたいことの中から  
いちばんそうであるもの  
ひとつだけにしぼりこめ！









■茶畑くんは見込みがあり!!

宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先編集部遊びじゃないの係まで



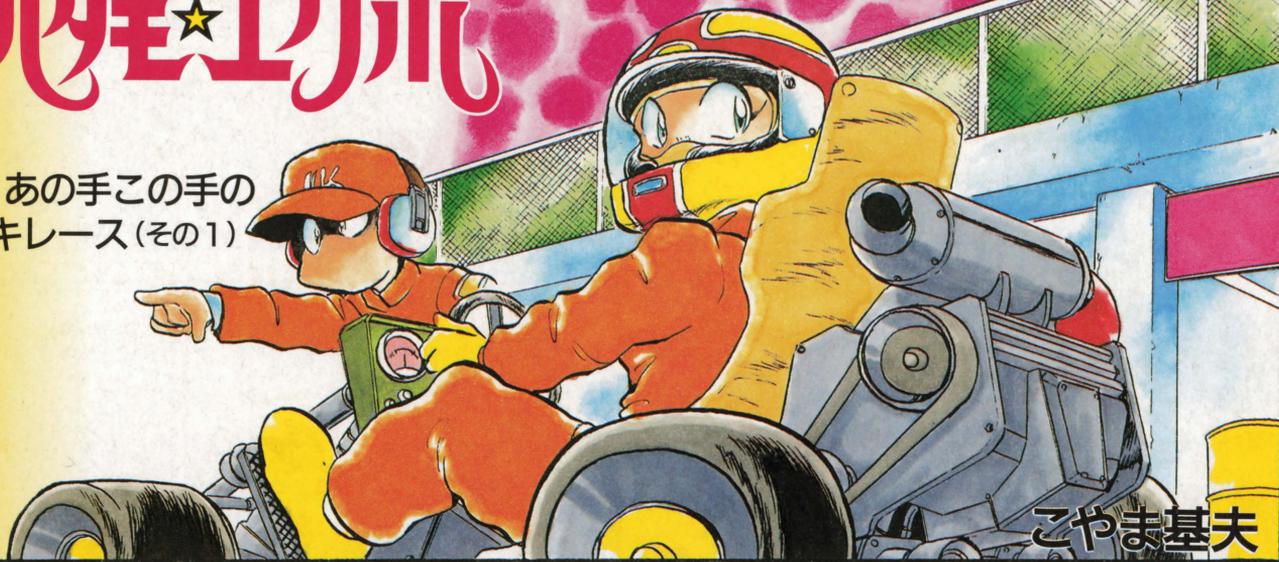
次号(9月25日発売)につづく

電子妖精

# アタマ工ロボ

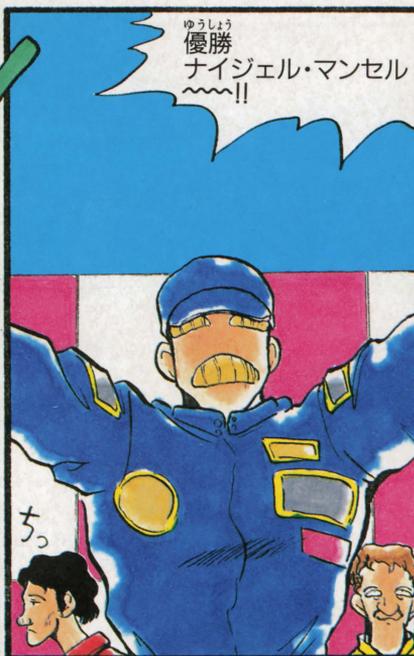
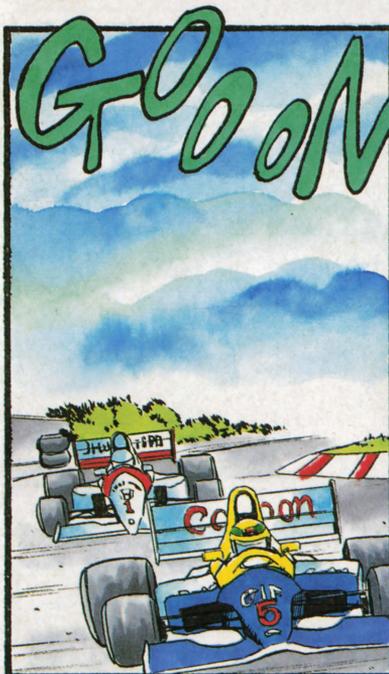
第78回

激走!! あの手この手の  
チキチキレース(その1)



こやま基夫

やっぱりレースは男のロマンだ!!



ゆうしょう  
優勝  
ナイジェル・マンセル  
~~~~!!

ち

でセテ



うむっ



やっぱ  
おとこ  
男だったら  
レーサーだ

はあ...

知

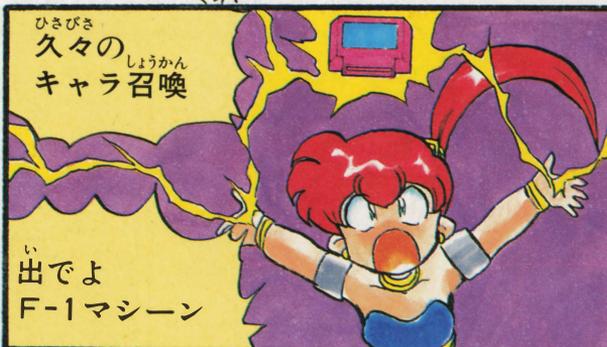
シューマン



とゆーわけで  
の  
F-1に乗るぞ

だ  
出せ  
エクボ!!

えーと  
レース関係の  
ゲームと...



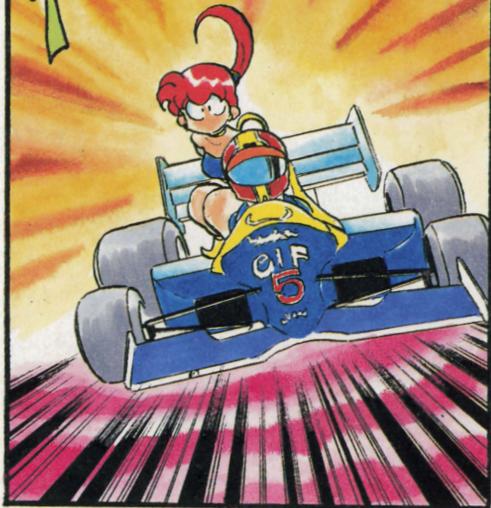
ひさびさ  
久々の  
しょうかん  
キャラ召喚

い  
出でよ  
F-1マシン



ど

すいとおおお



こらっ



そうか  
公道では  
F-1は走れないん  
だったな

そのまえに  
免許  
あんのか!?



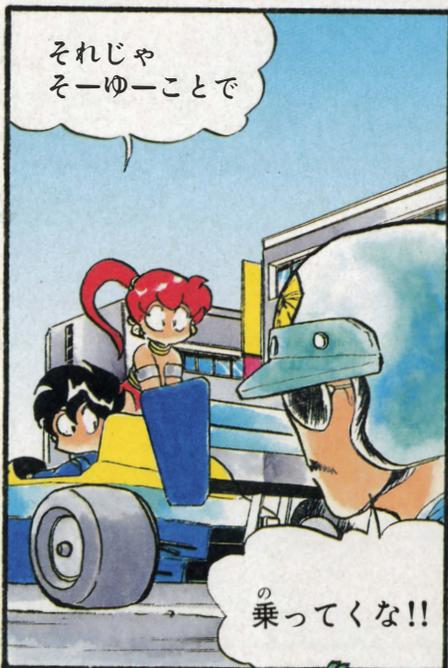
そんなに  
の  
乗りたきや  
遊園地の  
カートにでも  
の  
乗ってこい

おおっ  
なるほど



さすがは  
おまわりさん

フン



それじゃ  
そーゆーことで

の  
乗ってきな!!



わ〜い  
遊園地だあ〜

なつやす  
夏休みも  
お  
終わったのに  
こんなん  
でいいのかなあ



5人そろって

チヤーン

〇〇レンジャー



わあ  
すごい

やってる  
やってる

なにか  
こっぴど  
な  
乗ってこい

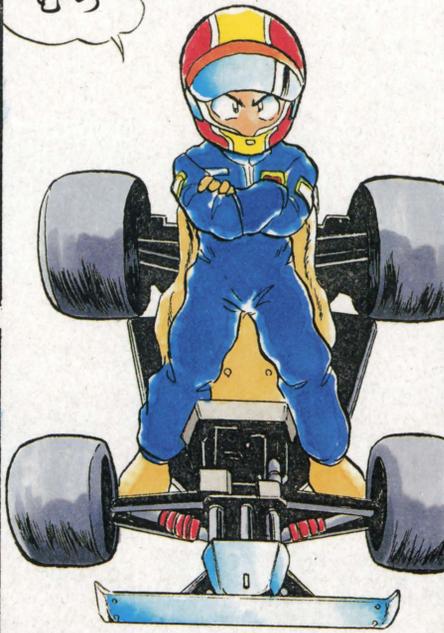
すきなナメエ入れよー



ボクと  
あくしゅ  
握手!!

いいって

むっ



よし  
セッティングは  
できた

あとは  
たいせんあいて  
対戦相手を  
まつだけだ

たいせんあいて  
対戦相手と  
いうと...



しゅじんさま  
ご主人様へっ  
カートって  
これですかあ?



かた  
あの方ですか?

そ  
あいつだ



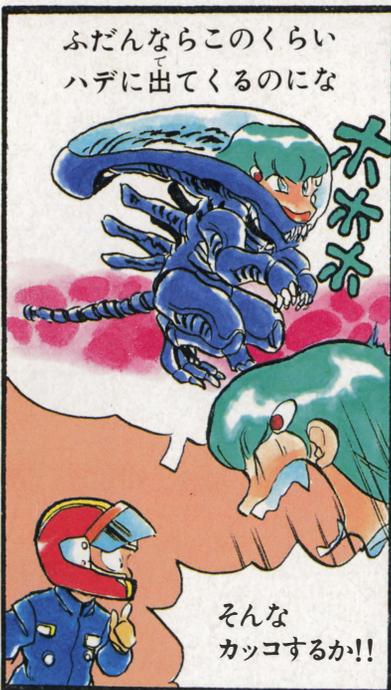
きましたわ

あれ?



あやめさんに  
しては  
とうじょう じみ  
登場が地味ですね

うん



ふだんならこのくらい  
ハデに出てくるのにな

オホオホ

そんな  
カッコするか!!



こんかい  
今回は  
わたくしに代わる  
すけ 助っ人の登場シーンを  
と 取っていただいたのよ

しょうかい  
ご紹介  
いたしますわ



しじょうさいきょう  
史上最強の  
レーサー

キャプテン  
ファルコン

# 鈴木みそ 秋の抜き抜き スペシャル

# あんたっちやぶる ができるまで

レディースアードジェントルメ

ーン!! そーいうわけで、今回はいつもと趣向を変えまして、秋の特別企画『鈴木みその鈴木みそによる、あんたっちやぶるができるまで』をお送りします。文責はもちろん、この人、我らがみそ先生!!



## 最初っからガンガンとばすぜい!!

どーもー、今日はちまたでウワサのアスキーにおじゃましました。私はリポーターのキャノンみそです。

いやー、すごいですね負債130億ですか。はっはっは。もう笑うしかない額ですねえ。ボクの原稿料は大丈夫ですかあ!?

あ、そんなものは屁でもないですよ。そりゃそーっすね、たとえ

1億もらっても131億ですもん。ガン患者が蚊に刺されたよーなもん……。あ、たとえが悪いですね。

ま、そーゆーわけで今回は、マンガではツッコみにくいシビアなところに文字で切り込む『原稿版あんたっちやぶる』と、そーゆー企画……では全然ありません(笑)。

じつは、私鈴木みそがマンガを落としたときのためにあらかじめ自分で穴うめ原稿を作っておいたのです。つまりこれが載っているということは、すなわち“落ちた”という意味でありまして……。

というもウソ。タイトル見りゃわかるってもんだが、『あんたっちやぶるができるまで』という、ま、てきと一企画ですね。シーズンオフに日本に来て全日本チームと試合する大リーガーのように力が抜けてます。へろへろのピー。

「唐突ですが、座談会を始めます」  
みそ(以下み) いや、本当にアスキーあぶないんですか?  
ドイツ(以下ド) よしなさいって。あなたは本当に変わらないなー。  
み やあ、ドイツさん、こないだ新宿の屋上ビアガーデンでトップレス女相撲を見て以来ですねー。  
ド あれはネタにならなかったね。  
ゴンス(以下ゴ) あのとときゲームオリンピックの打ち合わせで、うまくしたらもう1本できるかもって、女相 見たんですよね。

み そう、あと毛利名人もいた。  
ド 毛利名人物語はどうなった!?  
み そのときは毛利名人の話がもしろかったから、名人物語をやるうって話だったんだよねー。でもボツ。  
ゴ 先生はネーム作るまえに自分で急にボツにしちゃうからなあ。  
ド あれはネタにならなかったね。  
ゴンス(以下ゴ) あのとときゲームオリンピックの打ち合わせで、うまくしたらもう1本できるかもって、女相 見たんですよね。



| みその     | 月曜日    |        |                   | 火曜日       |         |            | 水曜日    |               |      | 木         |           |           |      |
|---------|--------|--------|-------------------|-----------|---------|------------|--------|---------------|------|-----------|-----------|-----------|------|
|         | 朝      | 昼      | 夜                 | 朝         | 昼       | 夜          | 朝      | 昼             | 夜    | 朝         |           |           |      |
| スー週間タイム | ずっとねてる | 2時ごろまで | 「ゴロ、ゴロしてると夜になってる」 | いきおいでカラオケ | ベロベロでぬる | テニスをバリバリやる | バリバリのむ | のみ屋のオヤジとビリヤード | ぐっすり | 他の仕事をとらせる | この辺で取材が入る | ちよっとのみに行く | すやすや |

# あぶないネタもあれば、バカみたいな取材も体験!!

み アスキーの新人社員のやつ。  
 ゴ 身内ネタはボツが多いんだ。  
 み 平気じゃん。怒られそうもないし(笑)。  
 ド 会社の新人研修とはどんなもんかって企画で、アスキーの新人集めて中華食って話聞いたけど、それっきり(笑)。あの飯代よく経費で落ちたなあ。  
 み だっておもしろくなかったんだもん。まあ、身内だけだし。  
 ド HAL研の人も呼んでたぞ。  
 み いいよ。もうないから。  
 ド おーい、おい。  
 ゴ えーと……あと、マンガにできなかった失敗談とかは!?  
 み 書けない話はけっこうあったよね。ドイツさんがすすきのキャバレーで、お姉ちゃんにタッチマニョマニョされた話とか(笑)。  
 ド それ書くかー。おまえは!  
 み 書かない書かない(と言いがら書いてる私)。  
 み あとさ、どうしてもページの都合で内容をけずっちゃうでしょ。

もっとここ、つっこんで描きたいのになあってのがあるのよ。香港のキャッチバーのやり口とか(笑)。  
 ド 花花夜總會かー。  
 み あそこはホントメチャメチャだった。表にはビール1杯500円って英語で書いてあって、たしかにそのとおりだったんだけど……。お姉ちゃんが、といってもみんな35以上のおばさんなんだけど、彼女たちが飲む分も、ボクらの金で出てるのよ。日本酒用のおちょこより小さいカップでウーロン茶をバカバカ飲む。  
 ド それが1杯2000円ぐらいする。  
 み 「イタダキマス」とか言ってウーロン茶を目の前でカパッと飲んでむこうに行っちゃう。そーすつとつぎの子が……。  
 ド 「イッタダキマス」(笑)。  
 み 10人くらいのホステスが、かわりばんこに「イタダキマス」して、3周ぐらいまわっちゃう(笑)。  
 ド あれよという間に10万円。  
 み ちょっと女の子が座って話す

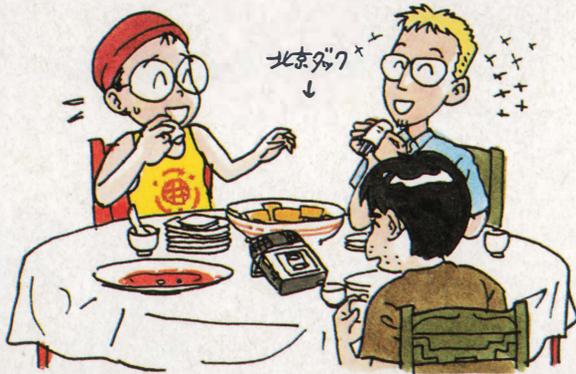
じゃない。あんときに、泊まってるホテルとか、仕事は何をして、とか聞いて、こっちの懐具合をチェックしてんだよね。  
 ド あれは高かったけど勉強になったよなあ。  
 み でも、かしこくなった分、台湾では失敗が少なかったから、ネタに困ったよ(笑)。  
 ゴ それがあるんよ。読者は、どんなバカな失敗するか楽しみにしてる場所があるから。  
 み 困っちゃうよね。架空のキャラじゃないんだから、そんなにマヌケなことばっかないっての。ボクだってバカじゃないのよ。  
 ド そうか。あんたっちゃぶるっ

てのは、みそくんが成長していくロールプレイングマンガだったってワケなのか!?  
 み おーなるほど。それじゃエンディングはもうすぐだなあ。  
 ド・ゴ そーか?



## 読者のご意見板

- 突然なんですけどPCエンジン用のイラストブスター9800円、プリントブスター24800円、フォトリーダー5000円です。  
北海道 安井直也 7歳
- そういえば浜ちゃんて編集長になったんですね。エラくなったもんだ。静岡県 渡辺潤 15歳  
●そう。えらいんだよ。渡辺潤。編集長にむかって浜ちゃんとは何ごとであるか。せめて浜さんだ。
- 京都まで経費で野球やりに来い。嵯峨野ギャンブルーズがぶつつぶしてやる。そっちが来てね。逃げるなよ。  
京都府 本名はやめてくれ 18歳  
●ちょっと9人分の経費は出ませんでした。そっちが来てね。
- あんなっちゃぶるのポラショ一でとった写真ください。  
兵庫県 鈴木しお 15歳  
●子供には目の毒なので中治にやった。でもあの写真見るたびに悲しくなるのはなぜだろう。
- たしかに、石川朗さんはラッキー池田に似てると思いました。「ラッキー」じゃなくて「ラッキィ」なんですけどね。  
広島県 満田照美 7歳  
●むう。つっこみがうまい奴。
- パーティーマッチは男性用もあります。ち○ポの先はアカムケてます。愛知県 小嶋友和 16歳  
●そうか、アカムケているか(笑)。日本人男性の7割は、とか言うけど小嶋はどうだ。君はラッキィか。



| 曜日                |         | 金曜日                                                            |         |                                       | 土曜日                            |         |         | 日曜日         |             |         |                       |
|-------------------|---------|----------------------------------------------------------------|---------|---------------------------------------|--------------------------------|---------|---------|-------------|-------------|---------|-----------------------|
| 昼                 | 夜       | 朝                                                              | 昼       | 夜                                     | 朝                              | 昼       | 夜       | 朝           | 昼           | 夜       |                       |
| そろそろファミ通用のネームを考える | カベ打ちに行く | あきらめてねちゃう<br>イワイカライケと朝になる<br>気分転換にのみに行く<br>でもできないので<br>カベ打ちに行く | ネームがでてる | マッシーキ尾にTEL<br>ゴンスたニOKもらう<br>つまのてのこの辺で | 7:00<br>7:00<br>とらねばろ<br>とらねばろ | 飯眠2~3時間 | 野球仲間とのむ | 草野球(土日どちらか) | 麻雀(ほとんど負ける) | 腰をすえてねる | 一週間の鋭気を養う<br>ためにのみに行く |

# 本邦初公開ツ!? 鈴木みそ宅訪問

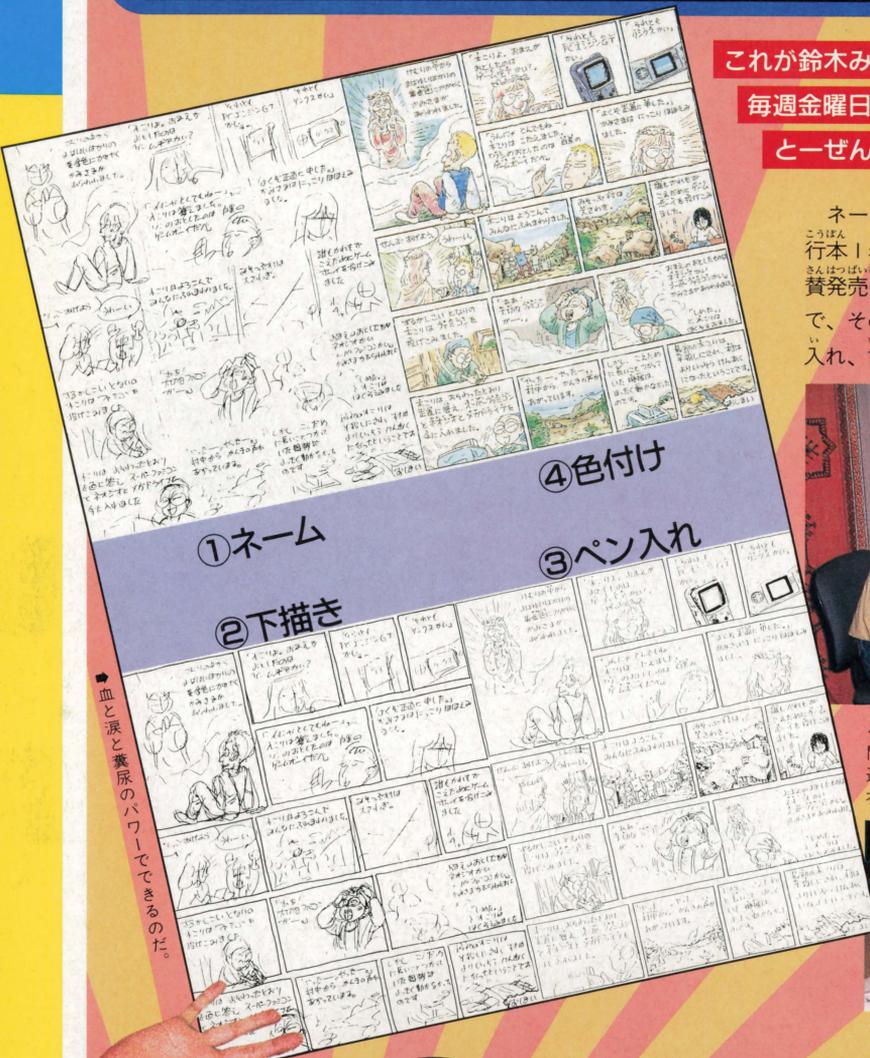
これが鈴木みその魅惑のチキルーム、じゃなかったマイルームだよ。

毎週金曜日は色つけのため、絵の具と“とめ”の糞尿が飛び交う。

とーせん、そんななかでもボクのモットーは“締切厳守”だ。

ネームができるまでの話は、単行本1巻(広告<sup>こうぼん</sup>はしてないけど絶賛発売中のはず)に載っているの<sup>こころ</sup>で、そのつぎの段階、下描き、ペン入れ、色付け、の作業について見

てみよう。13時間ぶっ通しで力作<sup>とび</sup>業をするのだ(こう言っちゃうとたいしたことないな)。最後は、まさにウサギの手すら貸り<sup>さいご</sup>たくなるほどだ(だったら早くやれって)。



血と涙と糞尿のパワーでできるのだ。



▼下描きが終わったところで、ワク線から飛び出す部分をさきにペン入れする。それをアッシー寺尾に渡して、ワク線を入れてもらうのだ。1ページ約2.5時間。

▼ワク線引きが終わると、しばらく仕事がないアッシー寺尾。マンガを読んでいるかゲームをしているか、飯を食っている。妙にウサギに好かれる男ではある。

▼うっかりボクの部屋のふすまを開けておくと、ちゃっかりなかで遊んでしまう“とめ”(ウーとも言う)。布団はすでに糞尿のあらし三匹!



▼待ってるあいだヒマそうなアッシー寺尾をなごませようとしているボク。ここまでアシスタントに気を使う先生はいないだろう。当然のことながら、「ストII」もわざと負けてあげているのである。それが大人だ。

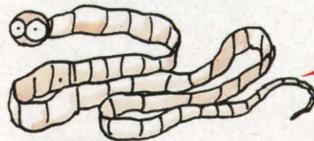


▼夜中から参加する色ヌリ専門アシスタントの奈緒子さん。文句を言わないと仕事を始めないのが玉にキズである。オシリがでかいぞ。



▼仕事が終わると、バタンキュー、というわけにはいかない。寝るのは原稿をアスキーに届けてからなのである。





# NYでもあんたっっちゃぶるの巻

ハロー。私がアネこと奈緒子よ。NYに来てます。日本では、『あんたっっちゃぶる』ってマンガが超人気ですが、こっちは、まるで見かけません。

あっ、見つけました。アンタッチャボウです。映画化までされてます。すごいなあ。ってここまではもちろんデタラメに決まってる。それにしてもナニよ、このタイトル……。デブってパー？ なめてるわねあたしを。あたしだってちょっとは太ってるって言えないこともない！ くらいしか太ってないわよ。何言ってんのかしら（と、ここまではみそが勝手に書きました。ここからは本物の奈緒ちゃんに登場してもらいましょう。パチパチ）

あたし、つかれてるの。アンタが（注：みそ）いつまでもラフ切ってくれないから、徹夜でレイアウトやってるの！ 全然寝てないの、（注：4時間寝ている）4時間なんて寝たうちに入らないの！ アタシもう泣きたいわよ。なんで原稿なんてアタシが書かなきゃいけないのよ。イヤ。アンタ勝手に作って書いてよ。アタシ知らない。（みそ聞き書き）



# アッシー寺尾の代打一発!

『リブルラブル』基板30000円で求む!

いよいよヤクルトがラストスパートをかけて来た。先生は巨人ファンなので、まだ巨人の逆転優勝を信じているようだが、現在のゲーム差は、実際の数字よりも大きい。とテレビで誰かが言っていることでしょう。私はほとんど野球を知りません。ただ巨人が負ければ気分がいいのです。私の家は九州、長崎の出島です。これは冗談でなく本当で、いまでも家の庭をぼと、昔の遺跡がゴロゴロ出てきます。

先生に言いたいことですか？ 友だちが見てるので、変なことは描かないでください。あと仕事が遅れるときは連絡して!



いつも遅れ気味の仕事のおかげで大学の出席日数が減ってしまったアッシー寺尾。進級は大丈夫か？



# 禁断の秘技!!

禁断の秘技といえば、別名バグったゲームの言いわけ。とくに募集もしてないが、他人の失敗見つけては喜んでいる奴がおる。ちょっとした秘技なら募集するので秘技っぽく送れ。

おもちゃ券なし

あんたっっちゃぶる 60話

## おまえはグラブを投げるのか!?

みそチケット 3ガバス

岡山県 間野正明 (会員番号000069)

ファミ通4月17日号75ページ“スーパーファミスタの父に会う”の回の2コマ目を見ろ。フォームは右手で投げるようではあるが、なぜか右手にグラブをはめているではないか。このフォームから左手で投げれるワケがない。このように(右イラスト)なるのが自然ではないだろうか。

それとも左手で忍者の手裏剣のようにシュババツッと投げるのか? え? どーだ。

間違いを見つけたのだから、なんかくれ。



これが問題の画面写真

●見すごしてしまいうだがグローブが!

正しくはこうなる



みその言いわけ

はっはっはっ。私は気づいてたのだ。描いてる最中に「あっ!!」と思ったが誰も気づくまいと、そのままにしたのだ。よく見つけやがった。くそ。

おもちゃ券 やんない

ソフトパドックス

## ソニーは再成?

みそチケット 1ガバス

兵庫県 燃える闘魂 (会員番号000070)



みその言いわけ

はっはっはっ。せーせんせん気づかんかった。そーだよな。ビデオを再成するんじや意味違うよ。ふき出しの外は無防備状態っす。

ファミ通コミック①の150ページの左の4コママンガの3コマ目。ここは再成じゃなくて再生じゃないんですか?

追いうちをかけるようですマンス! これからは間違いのないようにがんばってください。



namcot®

PRISMA ZONE

ファミリーコンピュータ専用ソフト



不可思議な夢路への誘いかな?

迷宮の中で繰り広げられるドラマチックなニュータイプアドベンチャー

ブラックマスターの創り出す悪夢の世界に引き込まれてしまったお姫様を救うため、姫の悪夢の中にプレイヤーであるあなたが入り込んでいきます。夢の中のスリル・驚異・不思議に打ち勝ち、罫をくぐり抜け、忍びよるモンスターとの戦いで一段と強くなって、捕われの身となった姫のもとへと急ぐのです。



# ナムコプリズムゾーン DREAMMASTER

ナムコプリズムゾーン・ドリームマスター / 9月22日発売・5,800円(税別)

## ドリームマスターのココが不思議だ!

《バラエティーに富むストーリー》



不思議なムードと奇抜な謎に満ちた7つのショートストーリーが次々と展開し、興味がつきない。

《ブラインドダンジョン》



暗黒の霧につつまれ先が見えないダンジョンにはモンスターや危険な罠、そして不思議な財宝が隠されている。

《ユニークな戦闘システム》



攻撃する場所により与えるダメージが変わる! 敵の弱点を調べ、捨て身の攻撃など多彩な対応が可能。

PRISMA ZONE

「ナムコプリズムゾーン」とは、ゲームの世界に築かれた不思議な冒険ゾーンです。私達の住む世界に重なって存在する不思議な世界。その姿を明らかにできるのは想像力というプリズムだけです。ナムコのプリズムにより映しだされた、誰も知らなかった未体験ゾーンの冒険をプレイしてください。

ファミリーコンピュータ®は任天堂の商標です。

遊ぶ株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区矢口2-1-21

© 1992 BIRTHDAY / NAMCO LTD.



スーパーファミコン  
は任天堂の商標です。



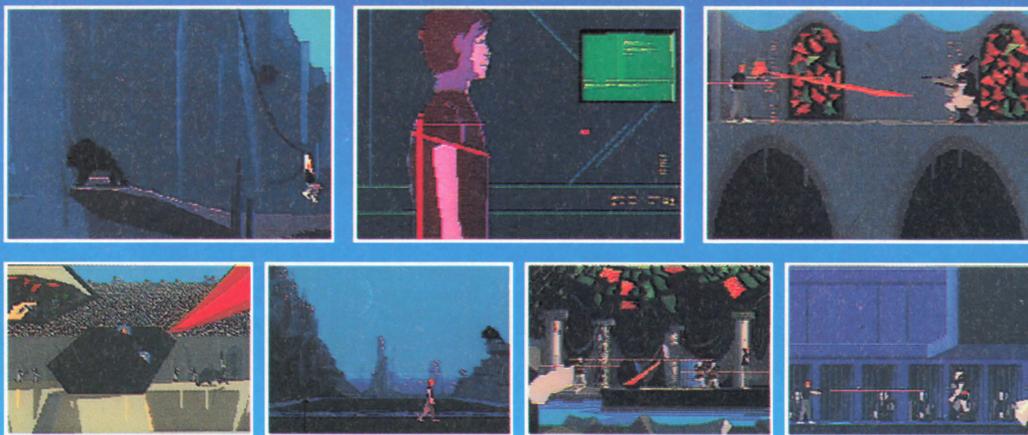
Victor

忘れかけていたドキドキをお約束します。

スーパーファミコン初のポリゴン・フルアニメーション採用!

# アウトター・ワールド

いま話題のプログラム技術、ポリゴンを駆使したフル・アニメーションがスムーズなキャラクターの動きと画面の拡大、縮小、旋回、クローズアップといった映画的な演出を可能にした。一步先に仕掛けられた謎とスリル、いったい次に何が起こるのか……忘れかけていたゲームの持つワクワクドキドキをこのリアルタイム・アクション・アドベンチャー・ゲームはお約束します。



近日発売予定

© 1991 & 1992 Interplay Productions & Delphine Software © 1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

制作快調! 続々新作待機中。



## スーパー・スター・ウォーズ

見よ! このグラフィック、聞け! このサウンド、君はまさに映画の主人公。  
あの映画「スター・ウォーズ」の世界がスーパーファミコンで完全再現。

© & ™ 1992 LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION. STAR WARS and all other elements of the game fantasy are either registered trademarks or trademarks of Lucasfilm Ltd. Lucasfilm Games is a trademark of LucasArts Entertainment Company. JAPANESE VERSION © 1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.



## バトルテック

アメリカで爆発的なロボットブームを巻き起こした話題作が、  
ついにスーパーファミコンで登場。広大な宇宙空間に展開される  
ロボット・ウォーズの迫力と興奮。

© 1992 ACTIVISION. All rights reserved.  
BATTLETECH is a registered trademark of FASA Corporation.  
© 1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売元: ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16



# パワースポーツ

POWER SPORTS

アスリート界の頂点に立つのは誰だ!?



走る!! 跳ぶ!! 泳ぐ!! 撃つ!!

世界中をアツくさせたバルセロナ・オリンピックの興奮をそのままに、  
今、超本格派スポーツゲーム堂々の登場!! 対戦はトーセン5人までOK。  
種目のバリエーションだって、驚異の18種。10月10日 ON SALEだ!!



5人対戦は



よ  
し  
ど  
ん  
ど  
ん  
!!



10月10日(土)  
発売

¥6,500  
価格(税別)

© 1992 HUDSON SOFT

興奮を先取りする、  
ハドソンの最新情報ホット・ライン。

テレホンPCランド

- 札幌 / 011-814-9900
- 東京 / 03-3260-9901
- 名古屋 / 052-586-9900
- 大阪 / 06-251-9900
- 広島 / 082-814-9900
- 福岡 / 092-713-9900



両対応

アーケードで超人気のクイズゲームが

CD-ROMに完全移植!!

'91年、大流行のクイズゲームの中でも一番の話題作だった「クイズ殿様の野望」が早くもCD-ROM<sup>2</sup>で登場！君は戦国大名の中の一人となってほかの戦国大名とクイズで勝負し、全38ヶ国を平定し天下統一を目指すのだ。



# クイズ 殿様の野望

10月10日発売

希望小売価格6,200円(税別)

©1992 HUDSON SOFT ©CAPCOM CO.,LTD. 1991, 1992

オタクな知識だけじゃ太刀打ちできない！  
ありとあらゆるジャンルから取り揃えた難問・奇問が何と3,000題！！



クイズの解答方法は、4つの選択肢から正解を選ぶ4択形式。2人同時プレイ時は先に正解を選択したほうの得点となる。早く解答するとタイムボーナスが得られるぞ。勝負を行う国のノルマ分を正解すれば、その国はプレイヤーの領域となるのだ！！



「バイクで普通は使用しないブレーキ方式は？」、「次のうち大相撲出身でないプロレスラーは？」など、出題されるクイズは並の知識では太刀打ちできない難問ばかり。見事全国統一を果すことができれば、キミも立派なクイズ王になっているはずだ！！



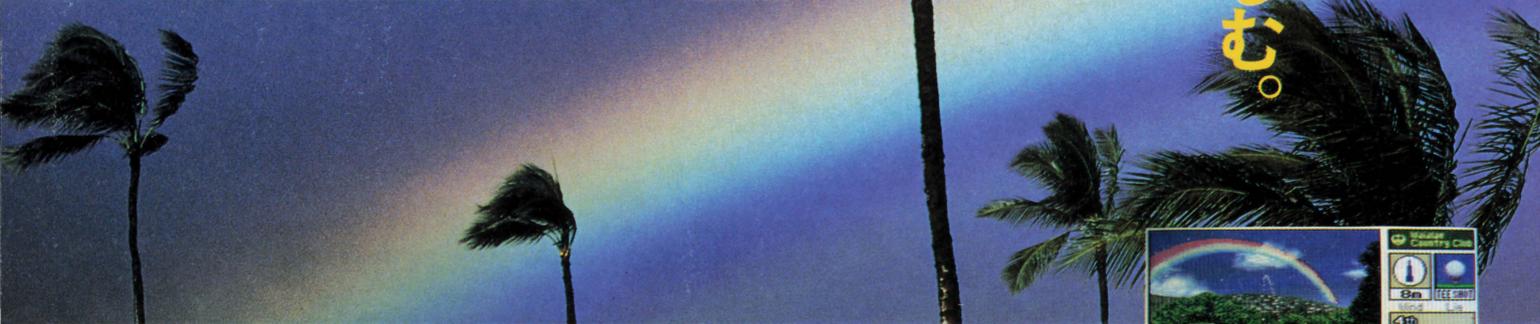
HUDSON GROUP  
HUDSON SOFT

本社 千062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854  
 八ドソン東京 千162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653  
 八ドソン大阪 千542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244  
 (ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)



突然のシャワーがプレイヤーを襲い  
緊張感がゲームをつつむ。  
シャワーの後の虹を楽しめたら  
奇蹟のショットを決めてみよう。

シャワーと闘う、虹を楽しむ。  
リゾートコースで  
奇蹟のショットを決める。



突然のシャワーの後に  
虹が現われる。

NEW 3D GOLF SIMULATION

# ワイアラエの奇蹟<sup>TM</sup>

ワイアラエのきせき



海外名門コース第3弾。  
ハワイアン・オープンの開催地  
ワイアラエ・カントリー・クラブを  
完全シミュレート



©1989, 1992 T&E SOFT

**POLYSYS**  
Integrated 3D SP Ver. 2.0a

POLYSYS(ポリシス)とは、ポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合したソフトウェアによる3Dプロセッサです。

このマークはT&E SOFTの商標です。

- 3D解像度アップでさらに鮮明になった画像。
- リプレイ機能で感動のミラクルショットを再現。
- 勝負をいっそう盛り上げるスキんズマッチゲーム。
- ハワイアン・ムードいっぱいのBGMがゲームをドラマチックに演出。
- 全プレイヤーのボールを表示。  
ドラコンやニアピンも楽しめます。

株式会社 ティーアンドイーソフト

〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地

3Dゴルフに関するお問い合わせは、052-773-7757まで。  
T&Eソフト情報052-776-8500(テレフォンサービス)

好評発売中

標準価格 ¥9,800 (税別)

CATCH!!

# 時効

WARNING



CONT EXT

…いまだからこそ話そう…

もう時効だから  
言っちゃいます……………82

ちょっとアブナイ  
素朴なギモン……………92

あなたのストレス解消します  
エンディング総まくり……………88

時効裁判……………86  
懺悔……………94



# 衝撃告白 もう時効だから 言っちゃいます

ゲームメーカー編

誰もが、危なくて他人に言えない話のひとつは持っている。そこで「もう時効ですから」と誘いをかけ、ゲーム業界の危ない話を聞きだしたぞ。業界の真実に迫るファミ通に拍手！

## いま業界の秘密が 白日のもとに……

というわけで、いまだから言える話パート1、ゲームメーカー編だ。みなさん秘蔵のネタが意外とあるもので、笑える話からマジにヤバイ話まで勢ぞろい。さすがに、



■時効ゆうたら、いわゆる歯クソのことやね？ あんた、そりや歯垢やがな。ええかげんにしなはれ！ チャンチャン。

あるメーカーがバクのあるゲームを秘密に発売しちゃった話とかはさすがに危なくて書けなかったけど……って書いちゃったよ！ どーしよう。ま、いいか。もう時効だよな。いいな、うん。

いやーそれにしても「時効」って便利な言葉だね。絶対漏らせないはずの秘密も「もう時効だから」と断われれば話せちゃうからねえ。でも、時効だと思ってるのは、話してる本人だけだったりして……。秘密をばらされた人すいませーん。いまのうちに謝っときますね。

## 時効1 ゲーム私物化で大目玉

タカラ広報 高橋さん

この8月にウチから出させていただきましたゲームボーイ版の『ちびまる子ちゃん4』にからんだ話です。クリアしたときに出るエンディングテロップに、じつは社内のM氏の結婚を祝った「Mさんご結婚おめでとう」というメッセージをこっそり入れていたんですよ。

ところが、先日ある会社役員にこのメッセージのことがバレてしまいました。「会社の商品を私物化するのは、いったい何ごとだーっ！」



とスタッフ一同がぞろって、すごい大目玉をくらってしまいました。トホホ……。

けっきょく叱られただけで、とくに問題はなかったんですけどね。もし誰かがクビになったらしていたら、このネタまだ話せなかったでしょう。

## 時効2 日本物産にかかってくる、おっかないお兄さんの電話

日本物産広報 三浦さん

89年4月、僕が「競馬シミュレーション・本命」の、ユーザーサポートをやっていたとき、その電話はかかってきました。

「『本命』のご質問ですか？」  
「ん？ (太い声で)『本命』？ ちゃうねん。『ファミリージョッキー』ゆう競馬のゲームあるやろ？ けどナム○は東京で遠いからアンタとこかけてん」  
「はい、ありがとうございます」  
(なに言ってるんだ、俺は)  
「コレどないしたら勝てる？」  
多少コツがわかる僕は攻略法を

教えましたが、電話の向こうから話してる男とは違う声が……。  
「はよせい！ 200もスットンや、わかっとんか!!」



「……い、いまの声は？」  
「いま、うちのものとやっとなんけど、アニキやオヤジがわりに賭けるいうて……。わしへ

タやさかい負けっぱなしや。このままやったらツメなあかん」  
「ツメえ！ ツメえ！」(おそらくほかの若い衆たちの声)  
「……ボタン押す指だけは残しとけ」(落ち着いた声。組長か?)  
「……………」

「にいちゃん、おおきにな」  
「あ、が、がんばってください」  
受話器を置き、商品が世の中に見える影響に戦慄さえ覚えました。3年たったいまでも考えられます。あの「若い衆」と彼の指はどうしているのかと。

### 時効3 警官に捕まった社員

某社広報 Mさん

数年まえ、開発のあるプログラマーが突然会社になくなりました。この業界ではよくあることですが、仕事いやさに逃げたようです。そこで、現在わが社のお偉いさんである某氏(当時はまだ平社員)が、その捜索を命じられたのです。調べてみると、そのプログラマーはまだ引越したよう

すはない。そんなわけで、その某氏はアパートの前で張り込むことになりました。が、ここで問題があったのです。彼は異常に革製品好きで、革ジャンに革のズボン、さらに気取ってコートを着ていました。あまりにも怪しげな格好だったために、あとはみなさんのご想像どおり……。

「ちょっと、キミ！」  
と、パトロール中の警官に職務質問をされ、危うく派出所に連れて行かれそうにまどなったとか。某氏自身はいまだに気にしているのですが、社内では有名な笑話です。



### 時効4 ファミ通で卒論を書いた男

セガ直営の某ゲームセンター店長 Nさん

僕は大学生のときゲーム業界について卒論を書きました。じつはその論文、ファミ通の特集記事を参考に書いたんですよ。お世話になりました。



◆そんな卒論で卒業させた教授って……。

### 時効5 知らなかった早坂さん

早坂さんファンの某メーカー社員

コナミ広報の早坂さんといえば、ゲームのサンプルROMを「FAXで送ります」事件で有名な。でも、ほかにも早坂さんの失敗談があるんです。

早坂さんがコナミに入社して半年くらいのころ、某誌の編集者との会話中……。

「そういえば早坂さん、PCエンジンの……」  
「は？」  
「ですからPCエンジン」  
「……PCエンジンって、いったいなんですか？」  
「……早坂さん今後ともよろしくお願ひしますね。」

### 時効6 エッチゲームはランキング外?

某アダルトゲームメーカー関係者

以前、某ゲーム情報会社が東京、名古屋、大阪の大手量販店やゲーム専門店を対象に、ゲームソフトの売上調査をしたことがありました。その集計段階でのことです。

PCエンジン部門の1位は、『天外魔境II』。そしてなんと2位に、某社のアダルトゲームの、脱衣麻雀が入っていたんですよ。その某社は、日本電気さんとは正式なライセンス契約を結んでいなかったんですけど、ユーザーの気は高かったわけです。しかしもうもろもろの事情で、実際に公表されたランキングからは、その脱衣麻雀の名ははずされてしまいました。エッチが認められるのは難しいですね。



### 時効7 マスターROMのデータがとんだあ!

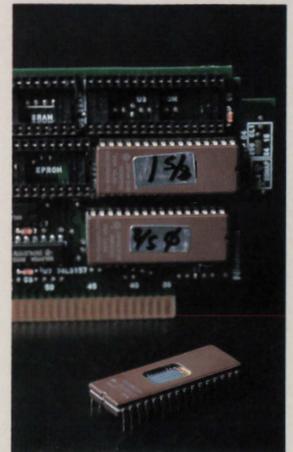
ココナッツジャパン広報 Aさん

つい先日ので、ホントはまだ時効じゃないんですけど、言っちゃいます。

とある日、米国で開発中の当社の新作ゲームを至急取り寄せることになりました。それは問屋さんにゲーム内容を説明するためだったので、本当に急いでいたんです。米国の開発のほうも忙しい時期でしたが、「ROM送ってブリーズ」とかいって、なんとかマスターROMを取り寄せたのです。そしてROMの到着後、

念のためにコピーを取ろうとしたのですが、その瞬間。「とびました……」とプログラマーの悲痛な声が……。

そのあとが大変で、問屋さんに謝り、米国の開発に謝りと、ごめんなさいの嵐。ヘタすると発売に影響が出るかもしれない状況にまでおちりました。いまは落ち着いていますが、11月中旬発売予定のこのゲーム、もし発売がズレこんだら、これが原因だと思ってくださいね。



# もう時効だから 言っちゃいます

著名人編

さてゲーム業界のウラ話を暴露したところで、今度は有名なあの人たちの秘密にせまってみよう。いったいどんな過去を  
持っているのか？ 笑いあり涙ありの時効話を初公開するぞ！



## ビンゴゲームのおかげで『ドラクエ』の音楽は僕に決まりました

作曲家 **すぎやまこういち**

『ドラクエ』の音楽を作曲する気はないかと、エニックスさんから初めて僕に話が来たときのことで  
す。電話で打ち合わせて、エニックスの千田さん、チュンソフトの中村光一さんのおふたりに会って話を聞くことになりました。

ところがですね、実際会って話をしていると、千田さんのようすが変なんです。いろいろ説明してくださるものの、僕が『ドラクエ』の曲を作るのに乗り気じゃないみたいなんです。そういう気持ちは僕にも伝わりますから、たぶんこの話はなかったことになるんじゃないかと思っていました。

そして仕事の話から、ぼちぼち



と雑談が始まりました。そこで僕は、ビンゴという昔のゲームの話題を出したんですよ。ビンゴとは、ちょっとピンボールに似ている昔のゲームで、かなりマイナーなゲームですよ。そのビンゴの話が僕が始めたら、なぜか千田さんの態度が変わっちゃったんですよ。急に機嫌がよくなって会話がはず

みだし、気がついたらビンゴの話題ですっかり意気投合しました。そのノリで作曲の仕事も僕がやることに決まったんですよ。ビンゴの話をもし出さなかったら、『ドラクエ』の音楽はべつのかたになっていたでしょうね。

じつは、あとから聞いてわかったんですが、やはり千田さんは僕

を使う気はなかったらしいんですね。プロの作曲家に頼んでしまうと、仕事と割り切った冷めた曲しか作ってもらえないのでは？ と、不安を持っていらしたようです。ゲームを愛する人だけが、いいゲーム音楽を作れるという考えを持っていたんですね。ところが、ビンゴを知っていたおかげで、僕がどれだけゲームを愛してるかをわか  
かってもらえたというわけです。いまの『ドラクエ』スタッフは、ビンゴが結んだ縁というわけですね。

### プロフィール

『ドラクエ』シリーズを代表とするゲーム音楽の作曲で有名。また、膨大なおもちゃのコレクションを持ち、おもちゃ収集家としても知られているのだ。

## 暴動まっ最中のアメリカは危険がいっぱい

歌手 **水野美紀**

いまだから話せることですか？ 『ストⅡ』のテレビコマーシャルのアメリカロケのときの話がありますね。知っている人も多いとは思いますが、ロケ地はなんとアメリカで暴動が起こっていたところ。その影響でなかなか撮影許可がおりず、大変だったんですよ。じつはそのロケ中に、ちょっと恥ずかしいことやっちゃいました。

『ストⅡ』をプレーした人は知ってると思うんですけど、春麗って

手首にトゲトゲのついた腕輪をつけてますよね。じつは撮影中に腕輪をつけてたら、あのトゲでケガしちゃったんです。

ダウンタウンで撮影してたんですが、ちょうど暴動が静まったばかりでしょう？ 街もピリピリした雰囲気、私やほかのスタッフも気合が入りすぎちゃったようですね。自分で振り回した腕で、鼻の頭をひっかいてちゃって……。スタッフには笑われるし、メイク直しに時間がかかるしで、穴があったら入りたい気持ちでした。



### プロフィール

『ストⅡ』のテレビコマーシャルで、春麗役をやったことでおなじみ。歌手デビューも決まり、歌に芝居にと意欲的に活動している17歳の高校生なのだ。



# ああ恥ずかしい私の過去

漫画家 柴田亜美

恥ずかしい話ですか？ そうです、たとえば私の場合、中島みゆきの『オールナイトニッポン』に投稿してたという過去を持ちます。



アシスタントTの場合は、特技がアニメのマスコット人形作りだということですね。しかし、もっと強力なのはアシスタントJでしょう。こいつはなんたって、ホモ雑誌の万引きという前科の持ち主です。動機は不明ですが、いつか暴いてやります、お楽しみに。

## プロフィール

長崎県出身。月刊少年ガンガン(エニックス出版)で『南国少年パプワくん』を好評連載中。またテレビ朝日系で『パプワくん』のアニメ化が決定しているぞ。

# レコード業界の裏側は？

ゲームデザイナー 高橋宏之

私が学生時代、テレビ番組の制作会社に入社していたときの話です。ある自動車のタイヤアップ曲をヒットさせて、同時にそのクルマも売り込め！ という企画がありました。ところが、この企画の身内というのがすごいわけ。自動車メーカーがお金を出して、大量の学生を動員。そして1週間でレコード10000枚を買いあさり、当時の有名な歌番組であったザ・ベストオンにランクインさせる！

というものでした。実行した結果、このクルマはみごとにブランドイメージを確立し、いまでも多くのユーザーがステータスを感じて乗っているといえます。企画は成功したことになるのですが、よかったと言うかなんと言うか……なんだかなあ。

## プロフィール

ゲームソフトの企画会社ソニックの代表取締役社長。代表作に『シャイニング アンド ザ・ダクネス』や『シャイニング・フォース』などがある。

# イラストレーター松下進、浜村通信の秘密を語る！

イラストレーター 松下 進

これ言っちゃっていいのかな？ じつはね、浜村通信の秘密なんです。言っていていいですね、もう6年もまえだし。あの、自分の結婚式に危うく遅刻するところだったっていう話は知っています？ 結婚式の前夜、僕と表紙の打ち合わせをしていて、それが長びいたせいで遅刻しそうになった。と、浜村通信は言ってるようですが、それはまっ赤なウソです。

6年まえの4月3日、浜村通信

の結婚式前日。彼とデザイナーのYさんは、夜10時ごろに僕のマンションを訪ねてきました。でもね、打ち合わせに来たんじゃありません。『ファミスタ』やりに来ていたんですよ、あのふたりは。

当時僕たち3人は、ファミコンの『ファミスタ』に燃えていて、一度始めたら何時間でもぶっ続けでプレーしていたものです。しかしさすがにその日はやはりねえ。「明日結婚式だから、早目に切り上げましょう」とか言ってたんですよ。でも気がついたら、朝の4

# 原稿落としは漫画家の性!?

漫画家 吉田戦車

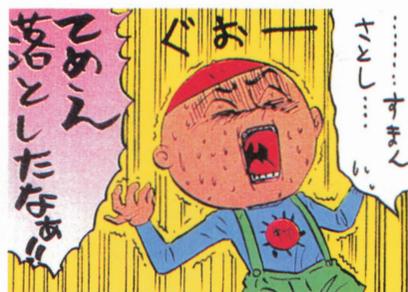
数年まえ、コミックボーイというエロマンガ誌に8ページのマンガを連載していました。そのころ、一度だけウソについて原稿を落としたことがあった、その話。

仕事しないと原稿が落ちるとわかっていながら、締切まえの晩に朝倉世界一、原律子などを飲みながら、かなり飲み過ぎたらしく、ひどいふつか酔いになったわけです。とはいえ、プロだったらがんばって描かなくては行けないよね。ところが当時、メジャー誌の連載が始まったばかりの僕は、少々エロマンガ誌をナメてかかっていた時期でした。それで「ほかの仕事が押してて間に合わん」と適当なことを言って、原稿を落としてしま

ました。それまでさんざん世話になったエロ業界にうしろ足をかけたわけです。いま三和出版にいる、当時担当だった後藤と一くんにはすまない思いでいっばいです。

## プロフィール

『伝染るんです』、『がんばれ軍人くん』などの作品で有名な人気漫画家。ファミコン通信でも、4コママンガの『はまり道』を隔週間で連載しているぞ。



万引きに業界秘話に締切り破り  
こんだけ有名人の秘密を握りゃ  
ゆすりタカリでウホウホよーん  
億万長者達成、連日満漢全席可

時ちょっとまえ。さすがにアセリました(笑)。急いで編集部に戻って、放り出しておいた仕事をかたづけ、式場に到着したときには遅刻寸前だったというわけです。浜村編集長、ばらしてゴメンなさい。またヒマ見つけて『ファミスタ』やりましょうね。

## プロフィール

ファミコン通信の表紙を飾る、ネッキーのキャラクターデザイナーでおなじみのイラストレーター。最近では、ゲームのキャラクターデザインも手掛けているぞ。



早速ですが、時効裁判を開廷します。今回の裁判は、業界の噂および事件を、事情通のみなさんに説明して頂くのが目的です。メディアが取り上げなかったために、闇に消えた話。はたして時効は成立してしまったのか？ または解明の余地があるのだろうか？ じっくりと検証してみましょう。

まずハードについてですが、多くの訴訟が提出されていますね。いまは亡きリンクスの初めての発表会では、なんと取材陣のひとりひとりに10000円のおクルマ代が

支払われたとか。これにはすでにたしかな証拠があるんですが……。

「お金を配ったほうは、すでに時効なんでしょうが、もらったほうは時効なんじゃないかね」(ある時効委員の発言。以下、発言者の表記は省略させていただきます)

これはメディア側にも問題がありそうですね。つぎにファミコンソフトの流通操作についてです。なんでも有名アクションゲームの第3弾ソフトで、流通操作が行なわれていたそうですね。

「大手百貨店にはコンスタントに

ソフトを卸していたが、逆に量販店では品切れ状態だった」

「流通だけでなく、リリース操作の可能性もあるようです。『G』というゲームの発売が延期されたのは、『F』というソフトの発売とブッキングしないためという噂もあります」

同時期に似たような内容のソフトが発売される。たしかにユーザーは混乱しますね。ただ、状況証拠はあるにしても、物証がないのでなんとも言えません。そのほかには何かありますか？

「初期バージョンが4～5種類あったハードですが、ソフトとの組み合わせによっては起動しなかったらしいですよ」

その件は、すでにハードの回収と修理が行なわれたので、とくに問題ないでしょう。

「日本で売れ残ったハードの韓国輸出の話はどうなんですか？」

それは海外のことですから、直接調査が不可能です。となると、帰国を待ってから検証するしか方法は無いですね。それは一時保留しておきましょう。

時効。その言葉だけを見ると、とてもいかがわしい印象を受けるだろう。しかし、目をつぶってばかりはられない。そこで、ゲーム業界の裏の裏まで知りつくした事情通を急きよ召集し、時効委員会を結成。事件解明にのり出したのだ。

つぎにソフトの件へ移りたいと思います。E社の有名RPG『Ⅲ』がディスク3枚組で売られていたのは、事実なんですか？

「それは中国の話ですよ」  
では、これも保留ですね。同じく海外関係の件なんですけど、K社が飛行機を丸ごとチャーターして、『T』というソフトをアメリカに空輸したことがありましたね。また、アメリカのバイヤーがトランクいっぱいのお札をばらばら、『D』ソフトを買い占めた件はどうでしょう。  
「裏になにがあったかわかりませ

んが、それだけの事実では起訴できないですね」

なるほど。それではこの2件については不起訴処分ということで。ところで、迷宮入りしそうな事件もありますねえ。

「N社の『M』や『Z』ソフトは、じつは……が……だったそうですね」  
「あれは……ということになっているんですか？」

調査の結果、高度に政治的な問題と判明したため、残念ながら伏せ字となりました。時効になりしだい、報道したいと思います。あ

と、類似ソフトについてですが、これは、起訴件数があまりにも多いんじゃないですか？

「具体的にどのソフトとどのソフトがそうだ、というのは言えないじゃないですか？ いろいろな要因がありますからね。たとえばあるソフトを作ったプログラマーが、べつの会社に移って似たようなソフトを作る。こういうケースはよくありますが、問題はそれだけじゃないんですからね」

うーん、となると著作権はどうなるんですか？ そういえば、あ

の格闘ゲームブームの立役者である『ストⅡ』で、著作権侵害がありましたよねえ。

「台湾の業者が無断で『ストⅡ』の海賊本を発行したら、200万部も売ってしまった。ところが売れすぎたあまり、話が大きくなったので、けっきょく、カプコンに事後承諾を求めたようです」

「その話の後日談があるのを知っていますか？ なんでもその業者、韓国での著作権を勝手に承諾しちゃったらしいですよ」  
情状酌量の地はないですね。

最後にメーカーの事件について  
 説明しましょう。

「T社の社員は、もと風俗関係者  
 が多いというのは有名ですよ」

「そういえば、シグマには藤まさ  
 きがいるそうだよ」

「もっと凄いのはC.C.ガールズ  
 の原田徳子が、じつはGTVで半  
 年間アルバイトしていたという話  
 だよ」

これらは、事件といえば事件で  
 すが、起訴するようなことでもな  
 いんじゃないか……。

「噂で聞いたんだけど、アスキー

のM利名人が『MOTHER』のデバ  
 ッグをやっていたって、本当のこ  
 となの？」

その件については、すでに時効  
 となっています。名人といえば、  
 T名人の東京ディズニーランドで  
 ……発覚の話はどうなのでしょう？  
 プライバシーに関わることです  
 で、詳しくは触れられないんです  
 けどね。

「社長に一筆書かされたことで  
 すか。べつに悪いことをしたわけ  
 じゃないんですから、早く時効にな  
 ってほしいですね」

「男女交際については、K社も厳  
 しいですよ。なんでもつき合い始  
 めたら、会社に報告しなければい  
 けないらしいから」

「メーカーじゃないんですけど、  
 Y量販店と任天堂は、仲がよくな  
 い。なにせY量販店のコマース  
 アルでは、メガドラは出てもスー  
 パファミコンやファミコンは絶対  
 に出てこないよね」

なんとか示談による和解をス  
 メしましょう。

「任天堂といえば、一時期、月給  
 の約2年分のボーナスを支給して

いましたよね」

「あそこは税金をちゃんと納める  
 ことで有名です。あたりまえのこ  
 となんですけどね。税金をちゃん  
 と納めても、驚異的な額のボーナ  
 スが払えるのはスゴイことです」

まだ話はつきないのですが、こ  
 れにて時効裁判を閉廷させていた  
 できます。なお、みなさんの話は  
 裁判録へ記録したうえ、時効委員  
 会委員長に提出します。これをも  
 とにゲーム業界の時効の定義を作  
 成したいと思います。本日はあり  
 がとうございました。



## ゲーム業界の時効とその定義 ～時効委員会委員長より～

渡辺効時

本名、渡辺浩式(わたなべこうじ)。GTV編集長、サイバ  
 ーバンク小説家。著書に『モニター上の冒険』がある。

「え！ 渡辺が“時効”なんてテ  
 マで何か書いてる!? ヤバイな～、  
 あいつまさかあんときのことを!?”  
 なんて、ドキドキしながらこれ  
 を読んでる業界人も多いはずだ。鈴  
 木みそとか。

ゲーム業界は、あまりにも凄ま  
 じいスピードで急成長してしまっ  
 たせいで、タテマエがホンネに追  
 いつかなくなった。体裁を整えるま

えに、実利をむさぼらなきゃなら  
 なかったのだ。だから誰も彼もが、  
 少々ヤバイことでも“見えないフリ”  
 をしてズンズンと走っちゃった  
 わけである。

東南アジアあたりの発展途上国  
 に行くと、人々のあまりの無作法  
 ぶり、そして社会的モラル(たとえ  
 ば著作権意識とか)の低さに驚か  
 されることもある。でもそれは彼

らがいま、脳目も振らずにつっ走  
 っているからなのである。そんな  
 感じのことだ。

そんなゲーム業界の裏側には、  
 ヒキヌキやウラガネやオドシやフ  
 セイやフリンやウソやウラギリや  
 インチキやサギやイツワリ……。  
 そういうことが山ほどある。

そのいくつかをここにチラと書  
 くだけで、読者はコシを抜き、  
 兜町は大混乱するに違いない。

でも、それはまだできない。ま  
 だ“時効”がきてないからだ。ゲ  
 ーム業界はまだまだ発展途上、走  
 り続けているのである。

このキ●●イジミた、ある種  
 のお祭りの状況がもうちつと落ち着  
 けば、みんな働くことやお金もう  
 け以外のこと……。 “反省”や“取り  
 つくろい”にも、もう少し労力を使  
 うようになると思う。そのとき  
 になったら僕は「いまだからいえる  
 んだけどね～」なんて感じて話し始  
 めようと思っている。“ゲーム業界  
 の時効” というのはそういうこと  
 だ。でも、僕はいまこの業界の、  
 伸び盛りだからこそこの“イカガ  
 シ”が大好きなのである。じつは  
 “時効”なんて永遠にこなくていい  
 と思ってるくらいなのだ。

# エンディング総まくり

あなたのストレス解消します

年月は幾星霜。流れ去ったさまざまな場面を思い起こしてみれば、悔やまれるのはゲームを途中で投げ出したこと。もう一度、あのゲームできないかしら、エンディング

を見ることさえできたら……。そんなあなたの悔し涙、ぬぐってあげましょう。こいつを見れば、心も晴れ晴れ、日本晴れ。やってやりましょうエンディング総まくり。

エンディング・オブ・ザ・スーパーファミコン・ゲーム

## スーパーマリオワールド

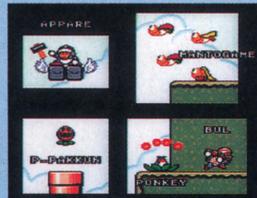
任天堂

'90年11月21日 8000円(込)



◆みんな仲よく全員集合。ヨッシーに囲まれ楽しくそんな雰囲気だ。

いまだにセールスを伸ばし続ける『スーパーマリオワールド』。エンディングを見た人が世界一多いゲームじゃないかな。最後にクッパを倒すと、ハッピーエンドが訪れるのだ。



◆ゲームに登場したキャラクターの紹介、そしてピーチ姫マリオ、ルイージの姿で幕は閉じる。

◆夜空に花火が……。ふたりを祝福してくれる。うーん、ここまでの苦勞がむくわれるね。

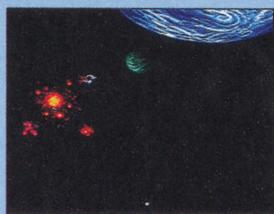


## グラディウスⅢ

コナミ

'90年12月21日 7800円

超有名シューティング。難易度の高いステージをくぐり抜け、最後の敵を粉碎し、ウキウキ気分脱出。と思ったら星の爆発に巻き込まれる。



◆異星をあとにして……帰るは我が故郷。しかし、たどりつけるのか。

◆後ろから爆風が。喜びも束の間。いやーん！お尻に火がついた。



◆こんなにポロポロになって飛べるのザンスかねえ。

## スーパーファイヤープロレスリング

ヒューマン

'91年12月20日 8500円

熱き男たちの戦いが展開するプロレスゲーム。反則技もなんのその。強いものだけが生き残り、真のエンディングを見ることが許されるのだ。



◆ハッピー気分もほんのちよつと。



◆もう一度、試合に勝つと、本当のエンディング。記念に写真を、1枚バチリ！

## アクトレイザー

エニックス

'90年12月16日 8000円



アクションとRPGが交互に展開する『アクトレイザー』。最後は、ボスのオンパレード。7体のボスをいいてこまますのだ。すると、思い出を振り返るかのように、各街の様子が語られる。ちよつぱりセンチメンタルなエンディングだよ。

◆忘れてたころのカミ頼みってことになるでしょう。



◆最後にあることないことバラしてくれます。

◆疑問に思っていたことを解き明かしてくれる。

◆教訓までも教えてくれる。ちよつとタメになるかな。

## スーパーフォーメーションサッカー

ヒューマン

'91年12月13日 7700円



全員フォワードレベルのヒューマンチームはするい。でも、倒さなきゃ、優勝カップはお預けだ。

◆ヒューマンチームとレッツプレー！  
◆ワールドチャンピオン！優勝カップは重いほう。



## ネクタリス

ハドソン  
'89年2月9日 5800円

本格的なSFシミュレーション。最後の基地を破壊すれば、最終兵器が爆発！ 月面の戦いは終結だ。



◆最終兵器を爆破。これで平和がよみがえる。



◆激戦をものにし、勝利がついに訪れた。長い戦いに終止符が打たれ……。

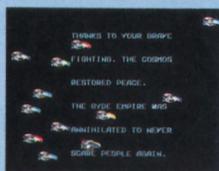
## R-TYPE II

ハドソン  
'88年6月3日 4900円

ふたつにわかれて発売されたシューティングゲーム。これは、ステージ5〜8が遊べる。前編の「I」



◆最後のボスはやっぱりもの。だって攻撃が当たらないんだよね。



のパスワードを使わないとエンディングを見るのは難しい。万感の思いを胸に、要塞脱出を鑑賞しよう。

◆どこからこんなに出てきたの。みんな楽しく帰還だ。ルンルン。

## 邪聖剣ネクロマンサー

ハドソン  
'88年1月22日 4500円

血しぶきほとばしるRPG。邪聖剣を封印したあとになにやら妙な音が……。なんともおどろおどろしいエンディングなのだ。ブルッ！



◆ハッピーエンドで終わらないところが新しい。続編を予感させる終わりかたにちよっと期待しちゃう？

## ガンヘッド

ハドソン  
'89年7月7日 6200円



◆ボスを倒せば用はなし。脱出する姿に指の痛みも和らぐというもの。敵の要塞はバラバラになって宇宙の藻屑になってしまうのだ。

ハデハデのシューティング。クリアすると残機が60に増える。敵の要塞を灰目に脱出だ。宇宙に映える自機の雄姿にほれほれしちゃう。

## ファイアープロレスリング

ヒューマン  
'89年6月22日 6300円

4人プレーができるプロレスゲーム。流血、反則に男がたぎるってもの。ワキガがムンムンしそそな戦いに勝ち残ればアム、チャンプ。

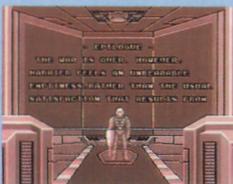


◆拳を上げてアウオーアアオー。一度勝っただけじゃ優勝カップは取り上げられちゃうのだ。再度試合に勝って、優勝カップを我が手に取り戻すのだ。

## スペースハリアーII

セガ  
'88年10月29日 5800円

3D感覚のシューティングゲーム。あうっ！ と叫びつつもエンディングはやってくる。戦い終わったらおうちに帰ろう。最後に数々の戦歴が紹介され、勝利を讃えてくれるぞ。



◆我が家に着いて、ホッとひと安心なのだ。



◆これまでの戦いの記録が表示されるのだ。



◆過去の戦いにジーンとくるものがあるよな。

## ゴールデンアックス

セガ  
'89年12月23日 6000円

ド派手な魔法攻撃と主人公の筋肉が気持ちいいアクションゲーム。魔神デスアダーを倒すとゲームエンド。扉の向こうには、平和の世界が開けている……。バラ色の人生をエンジョイしないかい？



◆グサリとオノがぶっ刺さり。これでジ・エンドさ。



◆3人の勇姿に見ほれてしまふ。うーん、赤面？

## アウトラン

セガ  
'91年8月9日 7000円

ウエストコーストの風を受けて、快適なドライブング。すべてのコースをクリアしちゃったら、もうハッピーエンディングだ。大勢の観客に祝福されながら、金ピカトロフィーを手に入れよう。ここまでこれたのも彼女のおかげ。これから愛を語ろう……？



◆砂浜にふたり。なにやらうらやましいムード。優勝の快感を味わっているのかな。

◆トップでゴールイン。でも優勝カップは彼女の手……。ちょっといじけてみせるのだ。



## 武者アस्ता

東亜プラン  
'90年12月21日 6800円

和風好みのシューティングゲーム。シューティングがお家芸のコンパイルが作ったのだ。ツボを心得た演出に納得？



◆このエンディングにたどりつくには、なみなみならぬ努力と根性とヒマがなくてはならない。

## ファイナルファンタジー

スクウェア  
87年12月18日 5900円

飛空艇が登場する、ファンタジーRPG。メチャ強い最後の敵カオスを倒せば、感動のエンディングだ。

4つのクリスタルは戻り、世界に平和が訪れる。けっこう涙ぐんでしまったりすることも……。



最後の敵カオスは迫力もの。攻撃力もものすごいし、魔法も半端じゃない。

▼ようやく戦いが終わる。しかし、2000年は長いのだ。



## 三國志

光荣 '88年10月30日 9800円

すべての領土を獲得し、中国大陸を統一したぞ。3人の義兄弟の志は達成された。光輝く栄光がまばゆいばかりだ。



劉備、関羽、張飛の雄姿を見よ。くっ、と胸が詰まってきます。

## スパルタンX

任天堂 '85年6月21日 4900円

最上階にたどり着き、黒幕ミスターXと対決。戦いに勝利すれば、シルビアとトーマスのアツアツぶりが拝見できます。



見せてくれるじゃねえか。ミスターXの気持ちも少しはわかる？

## 魂斗羅

コナミ  
'88年2月9日 5300円

ふたり同時プレーが可能なハードアクションゲーム。地球を侵略しようとするエイリアンとの激闘。魂斗羅の戦士はみごと任務を果たし、救出ヘリで脱出だ。ハードにクールに決めてくれます。



ほな急げーっ！ 危機一髪でエイリアンの島からトンズラよ。

## エキサイティングビリヤード

コナミ  
'87年6月26日 2980円

大人の雰囲気や酔わせてくれる『エキサイティングビリヤード』。ラストステージのハスラーマスターに勝負を挑もう。真のハスラーを賭け、男どろしの一騎討ちに勝てば、あなたはグレートハスラー！



宇宙一ハスラーになった気分。

## MOTHER

任天堂 '89年7月27日 6500円

糸井重里が手がけて話題になったRPG。得たいのしれない攻撃をしてくるギョーグを倒すのだ。最後にプレイヤーの名前が……。

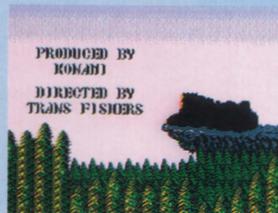


戦いの決着は『2』に持ち越された感じ。ギョーグの逆襲が迫っているぞ。

## 悪魔城ドラキュラ

コナミ '86年9月26日 2980円

悪魔城が崩れていく。ワシの青春もまたしかり。一抹のさびしさ……。



ムチ使いのシモンを操って、宿敵ドラキュラを倒せ。十字架3連射のアイテムがあると便利。ああ、悪魔城が崩れ去っていく。

## グラディウス

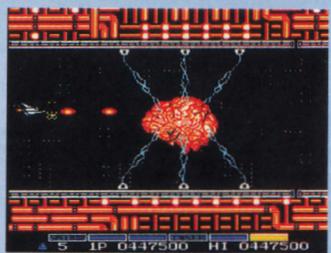
コナミ  
'86年4月25日 4900円

シューティングゲームの名作。バクテリアンからの攻撃から、母星グラディウスを守るため、ビックパイパーを駆るのだ。最終面はき

ついで、脳のカタマリのようなボスは無抵抗主義なのか、されるままなのだ。ボスを支えている部分に攻撃すればイチコロだよん。



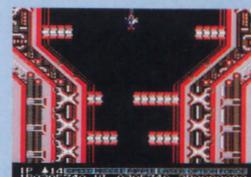
ビックパイパー光速離脱！ バクテリアンよ安らかに眠れ。



## 沙羅曼蛇

コナミ  
'87年9月25日 4900円

スケルトンカセットが懐かしいシューティングゲーム。最後のボスを倒しても、要塞から脱出するときがかなりシビアなのだ。これで最低1機は失ってしまう。エンディングは3パターン。



要塞を抜けるのがと苦労なのだ。安心は禁物だ。

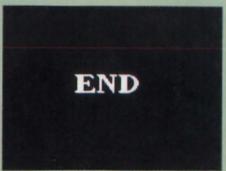
ユイなら、女の子。



このあと星は大爆発！とぼっちりはこめんよ。



いまだでは、エンディングはゲームのウリ。



いまだ時効にならず……

メーカーによってはゲームのエンディングを掲載させてくれないこともある。その気持ちはわかるんだけど、ちょっとだけならいーじゃん、ねえ。

## ポートピア連続殺人事件

エニックス  
'85年11月29日 5500円

アドベンチャーゲームの走り『ポートピア連続殺人事件』。意外展開にドキドキしたんじゃないかな。犯人はなんと！ こいつはびっく

りたまぐたな、もうなのだ。最後まで裏切られた人も多んじゃない？ エンディングを見るためには、地道な捜査がものをいうのだ。



■ヤスのカラダはムッチンプリン。ちょっとぜい肉が多いんじゃない。

■とうとう白状したヤス。シラを切るにはまだまだ修行がたりんだ。



■妹が泣かせます。美しい兄弟愛に同情。ああ、事件は終わりを告げる。

## 女神転生

ナムコ  
'87年9月11日 4900円

悪魔合体が話題になったRPG。大魔王ルシファーを倒すことが目的だ。ルシファーを倒すと、思い

出の場面がフラッシュバックのように流れる。戦いの日々を振り返り、ちょっとした感動に浸れるぞ。



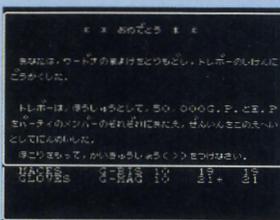
■迫力満点。大魔王ルシファーと最後の戦い。



■イザナギとイザナミの姿が現われて……

## ウィザードリィ

アスキー  
'87年12月22日 5800円



■近衛兵の認定証で鼻たかだか。それよりもムラサメブレッドが欲しいのだ。

ダンジョンの世界を探索するRPGだ。ワードナーを倒すと、トレボ一王から試験の合格を言い渡される。報酬としてお金と経験値ももらえ、近衛兵の階級章までも与えられるのだ。また、武器探しも楽しみのひとつだぞ。強力な武器を求めて、迷宮のなかをさまよった人も多かったんじゃないかな。

## ダービースタリオン

アスキー '91年12月20日 6800円

すべてのG1レースを制すると、かすかすのレースの経歴が垂幕で表示される。さらに優勝の回数合計もわかっちゃうのだ。



■このずらっと並んだ優勝旗を見よ。輝かしい勝利に馬も満足している？

## ベストプレープロ野球

アスキー '88年7月15日 5800円

ベナントレースを勝ち抜き、優勝の栄誉を噛みしめよう。とりあえずビールかけでバカ騒ぎ。優勝の美酒を味わってくれ。



■戦いのあとのこの一杯。うーん、からだに染み渡るようだぜ。

## 半熟英雄

スクウェア '88年12月2日 5800円

エッグモンスターが楽しいリアルタイム・シミュレーション。すべての城を占領すると、兵たちから勝どきがあがるのだ。



■大陸全土を統一。民衆も喜んでる。



■まぶたが鉛のように重たいのだ。

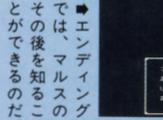
## ファイアーエムブレム

任天堂 '90年4月20日 6000円

ファンタジー世界を舞台としたウォーシミュレーション。暗黒龍メディオスを倒すと、キャラのその後が紹介されるのだ。



■悪の根源は滅び去った。これでみんなも国に帰れるのだ。



■25のシナリオのラインナップが表示される。

## ゼルダの伝説

任天堂  
'86年2月21日 2600円

ファミコン初のアクションRPGなのだ。8つのかけらにわかれたトライフォースを集め、大魔王ガノンを倒すのだ。トライフォースが完成すると、捕らわれていたゼルダ姫が現われるぞ。ブラボー！



■ゼルダ姫が現われた。うれしー。

## ザナック

ポニーキャニオン '86年11月28日 2900円

ファミコンで初めてAI機能を搭載したシューティング。エリア12の要塞を3度攻撃して破壊すれば、至福の瞬間が訪れる。



■最後の敵は憎みのボス。弾を撃ち込め。

## ファミリースタジアム

ナムコ '86年12月10日 3900円

すべてのチームに勝ち抜け。年棒1億を越えるためには、コールド勝ちやパーフェクトゲームで試合に勝たなければならぬ。



■勝ち抜くことにより大事なのだ。

## 時効による過労死急増!?

編集部内ではエンディングの撮影のために、不眠不休でゲームをやりつづけている。ああ、またひとり倒れた。これもしまいにや時効となる？

ちょっと  
アブナイ

# 素材たのびゼン

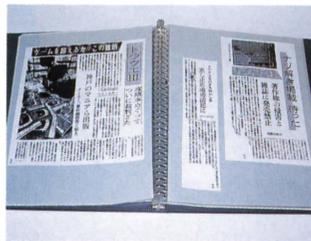
## いまだから聞ける？

かなり話題になったはずなのに、いつの間にか続報がとたえてしまったニコースってあるよね。このコーナーでは、そんな時効間近のアブナイ話題を、あえて掘り返してみよう。誰もが知っていた話題のその後にはバッチリ迫るぞ!!

## まだまだ続く『ドラクエ』裁判!?

ゲーム業界で裁判といえば、思い出すのは『ドラゴンクエスト』。なにしろ新作が発売されるたびに攻略本や解説書が発売されているため、なかには度をこした内容のものも出てきてしまうのだ。ゲームという著作物を守るためとはいえ、エニックスも毎回大変だよな。「ゲームの攻略法やボスを教えるということは、推理小説の犯人をさきに教えるようなものです。私たちはユーザーに楽しんでもらうとゲームを作っていますから、その楽しみを奪う可能性があるものを、放置しておくわけにはいき

ませんよ」(エニックス 広報)  
最初の『ドラクエ』裁判は『II』のとき。ゲーム雑誌ハイスコアが、エニックスの許可なしに攻略法を掲載したため、発売禁止を命じられたのだ。また『III』のときには神



◆『ドラクエ』の名を知らしめた多くの関連記事。おかげで、ゲームは知らないが『ドラクエ』は知ってるという人も増えた。

戸のマニアが作成した攻略本が訴訟となり、こちらは示談という形で終わった。だが、こういう攻略本に対して、エニックスはチェック体勢をゆるめてはいない。裁判騒ぎはまだ終わりそうにないね。



◆9月27日に発売を控えた、最新作『V』。謎解きが楽しみな人は、なんでも教えてくれる攻略本は出てほしくないだろうね。

## あの周辺機器はいったいどこに?

ファミコンが初めて世に出てからすでに8年。そのあいだ、さまざまな周辺機器が現われては消えていった。そこで、懐かしのファミコン関連商品がどこに行ってしまったのか調べてみたぞ。

最初のターゲットには、'84年に任天堂から発売されたファミリーベーシックだ。これは、ファミコンにキーボードを接続すると、コンピュータープログラムが作れるというもの。簡単なゲームを自分で作ることもできるというスグレもの物だったのだが、いったいどこに消えてしまったのだろうか。

「発売当初は、ユーザーサポート

◆ファミリーベーシックの特徴は、走ったり跳んだりという動きで、ゲームを操作できるということ。だからスポーツゲームを遊ぶときには、びったりの周辺機器だよな。

によく質問電話がきていたんですけど、数年まえからはなくなってしまいました。まあ、長く続く商品でないことは、最初からわかっていましたから。逆に、よくこれだけ売れたものだと感心しているんですよ」(任天堂 広報)

たしかに売上を見ると、最近の並みのソフトよりも売れていたようだ。ちなみに、ある中古ソフト屋で見つけたファミリーベーシックのお値段は、なんと500円。在庫から出すのみで、もう買取はやっていないそう。なんとなく寂しいよね。

さておつきは、'86年にバンダイ

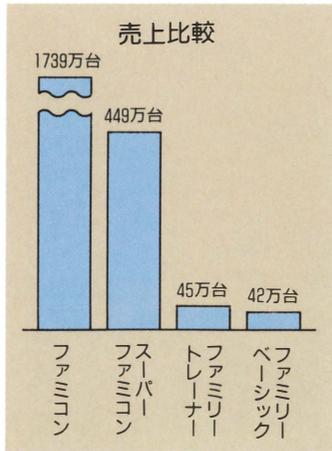
から発売されたファミリートレーナー。タタミ半畳分くらいのおきさの正方形のシートに、圧力スイッチが内蔵されていて、足で踏んでゲームを操作するというもの。9タイトルの専用ソフトが発売されていたが、現在の状況は?

「じつは、いまでも問い合わせがあるんですよ。まだ、需要はあるんじゃないかとも思いますね。ユーザーのみなさんの要望が高ければ、新しいシステムを追加して発売したいですね」(バンダイ 広報)

なるほど、スーパーファミコン用のものが発売されたら、意外とおもしろいかもしれないね。



◆ファミリーベーシックは周辺機器のなかでは、ちょっと珍しいものといえるだろう。発想自体はわりとよかったと思うんだけど、けっきょく消えていってしまった。



## ただいまお休み状態!? 日本電気HE、コア構想の今後

発表当初は、家庭用ゲーム機で初のCD-ROMユニットを発売したりと、話題をふりまいていたPCエンジンのコア構想。最近、お店でシャトルやSGも見かけないし、噂も聞かないけど、どーしたの?

「シャトル、SGについては現在、生産はしていません。しかし、コア構想自体はなくなってはいませんよ」(日本電気HE 広報)

ということは、今後も新機種や周辺機器を発売していくってことだよな。その中身は?

「現在は待機中といったところですが、商品開発の検討はしていま



■噂では国内で販売しきれなかった在庫を、海外へ輸出販売しているらしい。

すよ」(同 広報)

そのなかには、SG用のコア構想というものがあったんだって。SG自体の需要が少なかったため、実現しなかったけど、どんなものだったんだろうね?



## 任天堂とハッカーインターナショナルの関係は……?

ファミコン、またはスーパーファミコンでソフトを出す場合、任天堂のライセンスが必要だ。しかし、エッチゲームで有名なハッカーインターナショナルは、そのライセンスなしでソフト開発を続けている。そういう事情のせいか、



■ハッカーの脱衣ゲーム。大きな声じゃ言えないけれど、こういうゲームにもたくさん登場してほしいよなあ。

任天堂とハッカーの仲は悪いというのが通説。でも実際のところ、両社の関係はどのなのだろうか?

「ハッカーさんが、ライセンスなしでソフトを開発されていることについては、とくに意識していません。裁判のほうも、すでに決着がついています」(任天堂 広報)

ふーん、意外と冷静だね。裁判はどう決着がついたんだろう?

「今回、訟を起こされていたのは、いわゆる改造ファミコンであるハッカージュニアの販売についてです。もともとこの商品はファミコンの改造キットのようなもので、完成品ではなかったんですよ。

## パジトノフさんも????? 眠るセガ版『テトリス』

任天堂とセガのあいだで行なわれた、通称『テトリス』裁判。結果は裁判所が任天堂の著作権を認め、セガが生産していたソフトの販売停止を命じたのだ。でも、そのときすでに大量のソフトが完成していたそうだけど、それらはいったい、どこへいったの?

「まだ、倉庫のなかに保管していますよ」(セガ 広報)

しかし、ただ保管するだけでも、莫大なお金が必要だ。もったいない話だよな。これってやっぱり、

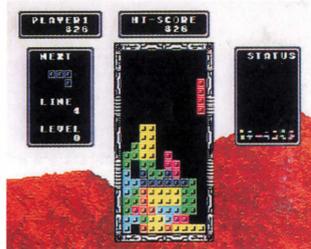


発売できないものなのかなあ。

「メガドラ版『テトリス』には、セガにも著作権があります。しかし、本当に発売したら、これは法律にふれてしまいますし、任天堂は訴訟を起こすでしょうね」(事情通)

うーん、どうもダメみたい。ユーザーとしては、メガドラ版も遊んでみたいところだけどね。と、なると、いまのところは海賊版を買うしかないのかなあ!? でも、どういうルートで作られているのかわからないものだし、なあ。台湾版は5000円ぐらいするぞ。

## 幻のメガドライブ版『テトリス』だーっ!

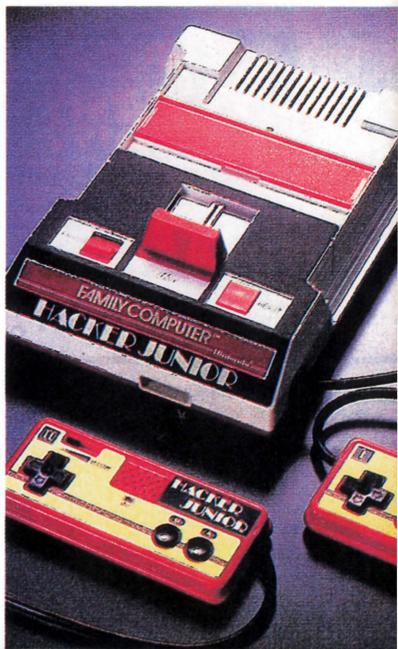


■マニアだったら、絶対にほしい一品。夢の島に捨てられたという噂も……。

ですから、積極的に販売しようとしてなかったんです。その点が認められたのか、問題はハッカージュニアの完成品に対してのみとなりました」(ハッカー 広報)

ハッカーの話によると裁判の判決は、今年の5月27日に出たという。結果は任天堂の勝訴で、実際に売った台数に見合うだけの賠償金をハッカーが支払ったのだ。ちなみにその金額は10万7040円。意外と少ない感じがするね。

まあ、とにかく裁判で決着がついたおかげで、両社の関係は平穏を保っているようだ。さしずめ、雨降って地固まるってとこかな?



# 悔鐵

## ファミ通みすてえいくう編

全宇宙の雑誌征服を狙う悪の帝王、ゴーショク。ヤツの魔の手は、ファミ通にもおよんでいるぞ。こうなったら最新鋭防衛システム“こりやまたうっかりくん”の出番だぜ！ 盟友、大日本印刷(株)とともに、ゴーショクを誌面から抹殺するのだ。



### 56Qの文字を見落とすな、このボケどもめえ〜!!

1992年6月26日号

ホントは

今週のメニュー ●重力装甲メタルストーム ●ファイアーエムプレム外伝 ●アリシアドラグーン

上下への反転移動が目新しい、「重力装甲メタルストーム」が

情報局

今週のメニュー ●大航海時代 ●らんま1/2町内激闘編 ●シャイニング・フォース

なんと、今年はコロンブスがアメリカ大陸を発見して500周年

■担当者コメント なんでもアルゴ情報局のタイトルにミスがあったぞーだが、それはほくのせいだ。あ、でもアルゴってタイトルもカッコイイでしょ。

●いまは亡きアルゴマンたちの怨念が、時空を超えて襲ってきた!? しかし、こんな大きな文字を見落とすんなさあ、防衛システムに欠陥があるんじゃないか?



### へア解禁?

漢字の読み方の勉強会上の『逆光学校』と読みますが、これは? ●めぬめ。この誌面を校田門関係のお役人様に見られたら……。くわばら、くわばら。

■担当者コメント 色校のときにはおまけならんかなったわん。まっつこれって製版のおぢちゃんかXして……(以下略)。



### どこよりも速い『VI』情報

1991年7月12日号

特集 閉じ込めスペシャル

■担当者コメント まことに恥ずかしい。こんなことになった理由は、単純なケアレスミスで、べつに他意はないんですよ。ホント、申しわけない。不覚。

●さすが週刊、どこよりも情報が速いぜ。速くって速くって、ううう、ブルっちまうぜハニー! と、思っていたら、ただのケアレスミスだったのね。でも担当者およびチェック機構上層部の人って、ローマ数字も読めないのかな。だったら、今後発売される続編ソフトは、すべて漢数字で表記しましょうよ。日本人だもの。



### ひと目でわかるだろ!

1992年7月31日号

●回転がワリの「R-360」も設置されるぞ。体験選手が、特訓用にプレーしたりして。

●たわけ。エクスプレス担当者だったら、24時間不眠不休体制でことに当たらんかい。罰ゲームは5000時間連続モニター凝視プレー。これでドライアイに負けないっつり目を養成するべし。

■担当者コメント すまんす。選ばれしエクスプレスの人間が、こんな初步的なバカげたつまらんミスをするとは……。徹夜続きで、とつても眠かったんだよお。

### 週刊誌における時効とは?

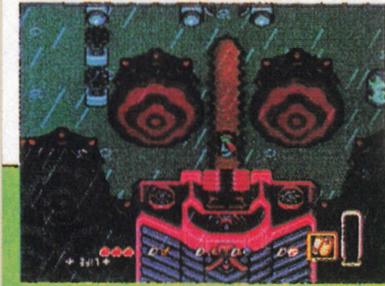
註:たとえミスが発覚しても、1週間の逃走に成功すれば、時効は成立だ。これって、ギョーカイの常識だぞ。メーカー各位さんも、そこんとこ世呂死苦ねっ♡



リンク逆さ吊りの刑

1991年09月20日号

## 新・ゼルダの伝説



スーパーファミコンアップバックアクションR  
■任天堂  
8000円[税込]

タイトルは「リンクの冒険」ではなく「過去のリンク」とは...

■担当者コメント あー、あの写真ですか。私はちゃ〜んと、入稿しましたよ。まあ、本になる段階でのミスでしょうね。てーとて、私のせいじゃないよ〜ん。

●緻密な情報が売りものの期待の新作で、アバウトかつ爽快無比なミステイクが出てしまった。そんなアンバランスなあなたが好きよん。とは誰も言うてはくれない。さびしいわん。



## 6時間も待ったのにい

NHK 衛星第2 1992年7月21日放映



ファミコン通信編集部  
川村和広

■出演者コメント 名前を間違えるなんてショクです。この出演をステップにして、芸能界に進出しようと思っていたのになあ。

●6時間待たされて、この仕打ち! しかし天下のNHKですらゴショクに勝てなかったとは。



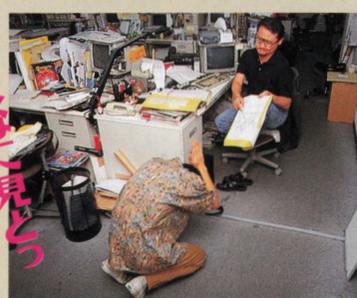
## オーマイゴッド!! その瞬間にドラマは生まれる……

5週に1回くらい(1991年度統計)



自分なに見ようたんや

◆できたてホヤホヤのファミ通を手にして、自分が担当した記事を読むと、そこにはゴショクの姿が! ビーンチ、ピチピチ、ピーチ姫、ブッー。



◆で、ミスに気づいた編集者は、まず訂正記事を作成し、チェック機構上層部に報告しなければいけない。するとナンダカンダと、お小言をちようだいするハメになるのだ。しかし、これだけで無罪放免にはならないぞ。



すまんすまんすまん スマモン

◆訂正記事はできるだけ早い号に掲載する。そのため、バラ写植を用意したり、すでにできている誌面を修正しなければいけないのだ。とーぜん、印刷会社に多大なるメーワークをかけるぞあーあつ、これで出世の道が……。



あの顔の顔、まとめて冤罪!? え〜んかい

1988年05月20日号 1989年07月7日号付録 1990年09月28日号 1990年11月09日号

## 風林火山

大仁堂駐在の小島文隆とはこの人だ

●口もとのヒゲは林のごとく、酒をたしなめば火のごとく熱いぜ。ファミ通初代編集長ながら、自分を捨てての勇気を持っているのだ。浜ちゃん、負けたらアカンぜよ!



小説家としての小島文隆

## 魔物退散



『トリリス』の凸型ブロックは、どこにこのポーズで内蔵全体...

## 野崎カッパへーじ 変身体位にヨがる

●へーじはこの記事でカッパの地位を確たるものにした。とくにゴショクとは関係ないが、あまりにマヌーなこの姿は、軽犯罪法に抵触するかもしれない。

## 慇懃無礼



いろいろなお風呂のうち、いちばんこのお風呂では、シンクロスイミングなどをやるのが(笑)。ここで、みんながこのクアパ利用するときは、かかたない...

## 仙人とサウナマン 狂乱の風呂プレー

●シンクロスイミングと称し、登場してくるつておきながら、男心をくすぐっておきながら、登場しているのはヤローふたりだ。これを見た読者から、頭痛はきき下痢腰痛の訴えが届いた。

## 和氣藹藹



## 青山ガゾーとゆかいな(笑)仲間たち

●戦国武将に扮した編集者たち。その姿はまさに、異形の肖像といえそう。ところで青山ガゾーって、なんであんなにハゲかつらが似合うんだ!! これも才能つてヤツ?

JIKOU1992



×××……そして……

またどこかで……



TO BE CONTINUE...?

# ASCII

## 好評発売中! ネシア



**モンスターメーカーサガ①**  
九月姫  
定価640円



**ワンダービット①**  
島本和彦  
定価980円



**電子妖精アバタモ★エクボ①**  
こまや基夫  
定価980円



**墜落日誌①**  
寺山玲子  
定価780円



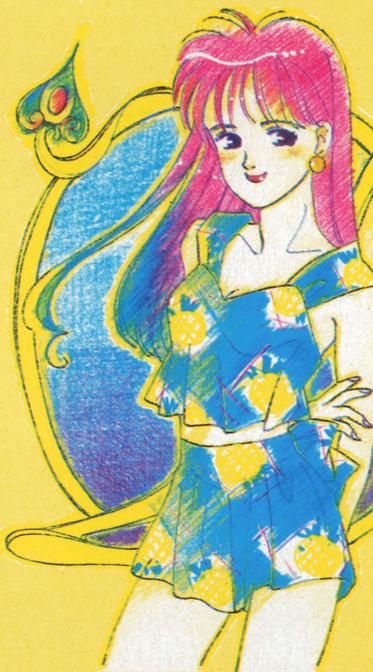
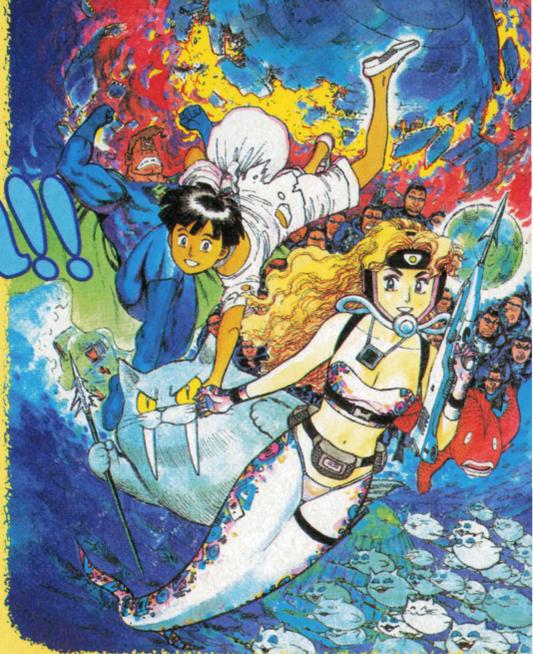
**あわせのかたち①~③**  
桜玉吉  
定価各980円

# アスキーコミックスでウッドボール!

## Ne sia!!

山本貴嗣  
定価580円

地球型の海洋惑星を舞台に、  
美しき宝物捜索家ネシア、凶悪な海賊、原住民ニヤント(?)が大暴れっ!!



## ルナティックLOVERS

とりうみ祥子 定価580円  
築木元春16歳、ごく普通の高校生。でもテモ、彼女は宇宙人!? はちゃめちゃラブコメディーの決定版登場!!

ゲーム戦士

## アマード

永井豪と  
ダイナミックプロ  
定価780円

ある日送られてきたゲーム機は、異世界への転送機だった!? 巨匠の描く、大冒険物語。



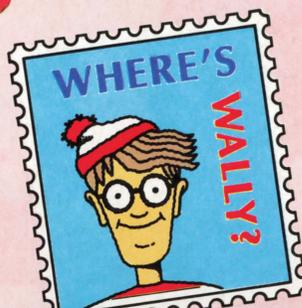
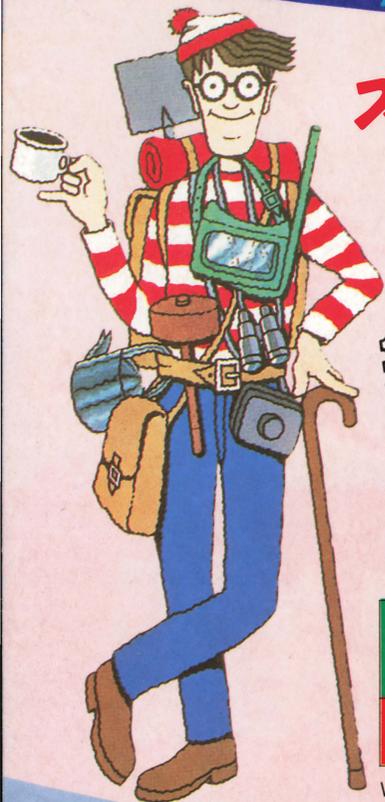
表示定価は税込みです。

\*ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



TOMY  
VIDEO  
GAME

# スーパーファミコンで、ウォーリーといっしょに、 絵本の国を冒険しよう。



石器時代のページ、古代エジプトのページ、バイキングのページ、十字軍のページなど、絵本そのままの世界を、ウォーリーといっしょに冒険の旅ができるのです。スーパーファミコンだから、絵のタッチもとってもきれいでリアル。ウォーリーの恋人ウエダのために、親衛隊といっしょに誕生日のプレゼントをさがしに、絵本の国へタイムスリップしよう。

9,500円(税別・予価)  
12月発売予定  
バッテリーバックアップ付

## ウォーリーをさがせ! 絵本の国の大冒険

WHERE'S WALLY?  
©Martin Handford. 1992

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

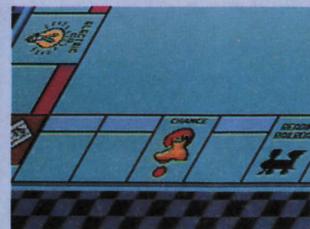
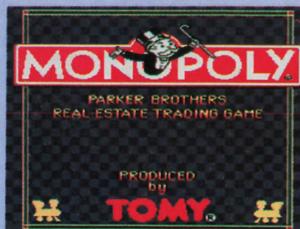
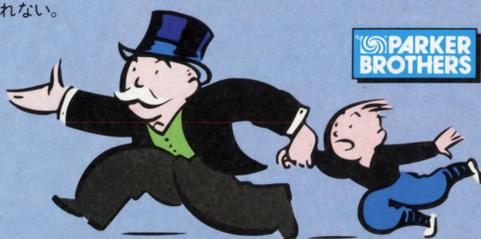


# 世界のチャンプに挑戦!! スーパーファミコンになって、 モノポリーが、さらに本格的になった!!

豪華スタッフが制作・監修  
監修: 糸井重里(モノポリー現日本チャンピオン)  
百田郁夫(モノポリー現世界チャンピオン)  
音楽: すぎやまこういち

モノポリーは世界で一番売れているボードゲームだ。  
キミが主人公になって、土地を売り買いしたり、そこに家やホテルを建てて、どんどん資産を増やしてゆく。そして、相手を破産に追込んだら勝ちだ。でも、取引に失敗すると破産させられるのはキミかもしれない。逆転、逆転のスリル満点のゲームだ。

9,700円(税別・予価)  
12月発売予定  
バッテリーバックアップ付



SUPER FAMICOM 対応  
スーパーファミコンマウス 対応



スーパーファミコンは任天堂の商標です。

# MONOPOLY

©1992 Parker Brothers. Division of HASBRO INC.

クイズ  
「アメリカ大陸を発見したのは？」



### コロンブス完成記念プレゼント

期間 8月1日 - 10月20日

■応募方法 / 官製ハガキに、クイズの答え(カタカナで5文字)とキミの名前、年齢、住所、電話番号を書いて、下記まで送ってください。一人で何通応募してもOKです。■賞品 / カ大陸発見500周年記念コイン(アメリカ発行)★金貨(5ドル)品位:9.00、重量:8.36g、20名様★銀貨(1ドル)品位:9.00、重量:26.73g、80名様■期間 / 8月1日(出) - 10月20日(火)(当日消印有効)■発表 / 当選発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。■応募先 / 〒124 東京都葛飾区立石7-9-10 株式会社トミー新規事業部ビデオゲーム課「コロンブス」係(FT)

本物の

# クイズに答えて、 コロンブス金貨・銀貨を当てよう!!



★9月末日に発行される金貨・銀貨はまだ、デザインは未公開だ!!



アメリカ大陸発見500周年記念  
ファミコンソフト

# コロンブス

コロンブス・デーに何かが起こる。  
7,500円(税別・予価)11月発売予定  
バッテリーバックアップ付

未体験の海洋冒険  
ロールプレイング!  
未知の世界を旅するキミをまろうけるものは……



コロンブスの夢、それは船長になることだった。



ついに、サンタマリア号は、西をめざして大航海へ。



航海に必要なものは? 資料、くすりそれぞれも?

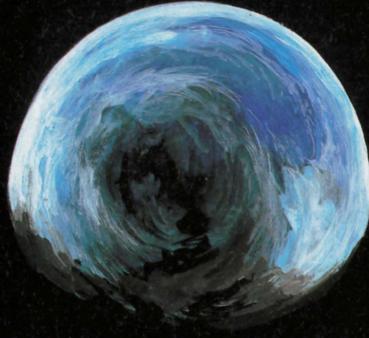
トミーのおもちゃは、おもちゃ屋さんで買えます  
※このマークのお店でお探してください!

TOMY  
株式会社トミー  
本社 東京都葛飾区立石7-9-10  
03-3693-1031(大代表)

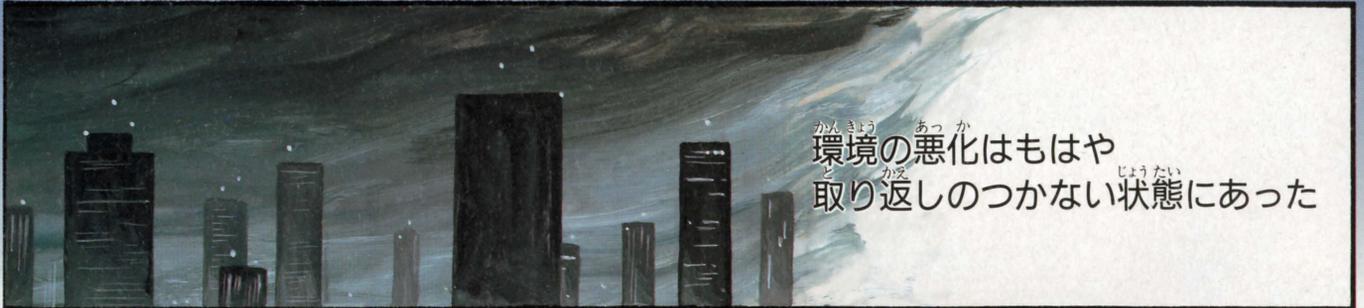
この商品は、株式会社エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。



# Backstory of BLACK HOLE ASSAULT Vol.1



21世紀初頭……  
地球は衰退期に入っていた



環境の悪化はもはや  
取り返しのつかない状態にあった



そこへ 異星人の出現…



異星人アキロフの科学力により  
地球は救われた

## 目を逸らすな。

# BLACK HOLE ASSAULT

MEGA-CD  
2P対戦可能

## ブラックホールアサルト

Hypernet CO., Ltd.

〒064 札幌市中央区南10条西15丁目ムラカミBLD.3F TEL : (011)-561-1370

# ビック東海のパワー アップキャンペーン!!

ビック東海が今年の年末から来年の3月にかけてパワーアップ!! スーファミやゲームボーイソフトを続々と発売いたします。パワーアップ第1弾アクティブ・アーマーシューティング“機動装甲



ダイオン”の12月発売を記念して、豪華賞品が当たるキャンペーンを実施します。

9月5日より下記記載のお店にて、“機動装甲ダイオン”のデモソフトを展示いたします。デモを見て、お店に置いてあるチラシのクイズに答えてください。正解者の中から抽選で各お店、1名にモニタープレイソフト、5名にテレホンカード、5名にジグソーパズルをプレゼント致します。

このキャンペーンでしか手に入らない貴重なオリジナルグッズばかり!! このチャンスを絶対に逃さない!!

※ 詳しく知りたい人はビック東海(054)258-7697まで連絡してください。

## なんと!300店のお店にてキャンペーン実施!! 君の町のお店も必ずあるはずだ!!

- 北海道**
  - おもちゃのポパイ ニッタ本店 旭川市
  - JAVブックスやまなみ 旭川市
  - ソーン岩見沢店 岩見沢市
  - アックシティブ トロスター サシピアザ店 札幌市厚別区
  - おもちゃの平原 新琴似店 札幌市北区
  - 札幌市北区 札幌市新琴似店 札幌市中央区
  - ジャンボシアター南4条店 札幌市中央区
  - 札幌市東区 札幌市東区
- 青森県**
  - 中三 本店 青森市
  - ボフのオモチャ サウンド青森店 青森市
  - おもちゃのふせ 弘前市
- 岩手県**
  - カルチャーBOX VIB 水沢市
- 宮城県**
  - カメレオンクラブ中田店 仙台市
  - ゴリラハウス花京院 仙台市
  - TVパニック将監 仙台市
  - TVパニック仙台南店 仙台市
  - ブルート南光台店 仙台市
- 福島県**
  - ことぶきや平店 いわき市
  - 岩瀬書店 大森店 福島市
- 茨城県**
  - ピタオショップwith ツミリーランドみつみ 鹿嶋市
  - かざみ玩具 勝田市
  - カメレオン日立店 日立市
  - 十九ニストーイ 水戸市
- 栃木県**
  - きんこん館 足利市
  - きんこん館コムファースト店 足利市
  - あおやき 宇都宮市
  - ジャンボシアター宇都宮 ZERO 宇都宮市
  - ことぶきや真岡店 真岡市
- 群馬県**
  - エルホビー トンボヤ 伊勢崎市
  - おもちゃのキンコンカン ベル店 伊勢崎市
  - おもちゃの店ニッキーハウス アイ 高崎市
  - おもちゃのキジマ 沼田市
  - ニコニコホビー 沼田市
- 埼玉県**
  - ぶくちゃん 大宮市
  - 黒田書店本店 上福岡市
  - ことぶきや北本店 北本市
  - 金子書店越谷店 越谷市
  - ことぶきや越谷店 越谷市
  - さくらトイズ南越谷店 越谷市
  - すばる書店 草加市
  - さくらトイズ所沢店 所沢市
  - ISSEIDO(VIDEO-KAN)版楽 TVパニックわらび店 版楽市
- 千葉県**
  - ひばり模型 市川市
  - さくらトイズ市原店 市原市
  - カプリコン柏店 柏市
  - トイショップ ジミー 千葉市
  - ファミコンテパート ハチスグ カプリコン初石 千葉市
  - 忠実堂フランチ五香店 流山市
  - ブルート根本店 松戸市
  - 寿屋八千代店 八千代市
- 東京都**
  - ことぶきや西新井店 定立区
  - トイプラザグロム 定立区
  - ブルート高島平店 板橋区
  - カメレオンクラブ池上店 大田区
  - アカクラ 江東区
  - トイショップ前野屋 江東区
  - アポトックス 新宿区
  - 伊勢丹本店 新宿区
  - 酒井玩具店 新宿区
  - ニコキヤ玩具店 台東区
  - 博品館TOYPARK シントウエコー店 中央区
- 北海道**
  - ヤマギワ本店 千代田区
  - おもちゃのぶんぶく 豊島区
  - さくらトイズこども町店 豊島区
  - 西武池袋店 豊島区
  - まんが堂東中野店 豊島区
  - 西友光ヶ丘西武 豊島区
  - ブルート中村橋店 豊島区
  - まんが堂西大泉店 豊島区
  - リバーランド2 豊島区
  - さくらトイズ国分寺店 国分寺市
  - はつりーべる桜ヶ丘店 豊島区
  - おもちゃのポニー 豊島区
  - おもちゃのサンタ 豊島区
  - おもちゃのパンパン 豊島区
  - ピタオランド滝山店 豊島区
  - おもちゃのみのる屋 豊島区
  - おもちゃ 豊島区
  - まんが堂保谷店 豊島区
  - 東急吉祥寺店 武蔵野市
- 神奈川県**
  - さくらトイズ本厚木店 厚木市
  - カメレオンクラブ相模原駅前店 相模原市
  - BOOKSシミ 相模原市
  - こまますき野店 横浜市
  - さくらトイズ戸塚店 横浜市
  - 高島屋横浜店 横浜市
  - 告知玩具店 横浜市
  - TVパニック鶴見駅前店 横浜市
  - 東京イトービル 横浜市
  - ニチヤ本牧サティ 横浜市
  - ひろしやリアル店 横浜市
  - 福島商店勝ちやんや 横浜市
  - BOOKSタミタ 横浜市
  - 横浜そごう 横浜市
- 長野県**
  - 笠原書店 岡谷市
  - 信濃屋書店小路店 小諸市
  - 長野/パン川中島店 長野市
  - アイ カミジヨウ 松本市
- 新潟県**
  - カメレオンクラブ柏崎 柏崎店
  - 新潟/パン川新井田店 新井市
  - カメレオンクラブ本田 上越市
  - JAVブックビート栄店 南蒲原郡
- 富山県**
  - おもちゃのヒモノ 高岡市
  - 神堂書店幸町店 糸見市
- 石川県**
  - 石川/パン川金沢元町店 金沢市
- 岐阜県**
  - 静里本の家 大垣市
  - フジサンパーク21号 大垣市
  - おもちゃはうす ちびっこ 岐阜市
  - キッズクラブチャオ領下店 岐阜市
  - 新岐阜百貨店 岐阜市
  - マーチ 岐阜市
  - メリーランド 岐阜市
  - 林文堂 岐阜市
  - ビノキオピア店 高山市
- 静岡県**
  - ヤスタヤ玩具店 小笠原市
  - キッズアライオン店 静岡市
  - サンロード静岡北店 静岡市
  - サンロード瀬名店 静岡市
  - ペビーランド ナカノ 静岡市
  - カメレオンクラブ藤田 静岡市
  - カメレオンクラブ草薙 静岡市
  - カメレオンクラブ清水 静岡市
  - カメレオンクラブ沼津 静岡市
  - おもちゃのスズモト 浜北市
  - 電化のたけや 浜北市
  - イイダトイ 泉北店 浜北市
  - カメレオンクラブ磐田 磐田市
  - イイダトイ 袋井店 磐田市
  - カメレオンクラブ藤枝 藤枝市
  - カフェ宮原 富士市
  - カメレオンクラブ富士 富士市
  - アックスター 富士市
  - カメレオンクラブ富士宮 富士宮市
  - カメレオンクラブ焼津 焼津市
  - カメレオンクラブ吉原 吉原市
- 愛知県**
  - 名鉄/ル 愛知県
  - ザ・キャットアカデミー一宮店 一宮市
  - くるみや稲沢店 稲沢市
- 三重県**
  - 伊勢ダイコクヤ 伊勢市
  - かくれんぼ 松阪市
  - 日の出屋 四日市市
  - ファミコンランド四日市 四日市市
- 滋賀県**
  - ブックマート今津店 高島郡
  - 八日市BOOK BOX 八日市市
- 京都府**
  - 本のいしし堂 京都市
  - 紺屋書店 相楽郡
- 大阪府**
  - ファーストニュー池田店 池田市
  - ブルート北摂大駅前店 池田市
  - BAN BAN 高石店 泉南市
  - イノウエ 大阪市
  - おもちゃ箱多福店 大阪市
  - 玄遊堂 大阪市
  - 上新電機J&Pコスモランド 大阪市
  - 上新電機J&Pテックランド 大阪市
  - 上新電機日本橋5ばん館 大阪市
  - トイルートハナマサ 大阪市
  - なかよし九条店 大阪市
  - ナガヨシ堂本店 大阪市
  - 香駒玩具店 大阪市
  - パンダ 大阪市
  - ピノキオ 大阪市
  - ニシダヤ吉川橋駅前店 大阪市
  - ヤンマートーイ エル西三荘店 門真市
  - ブルート春木店 岸和田市
  - ブルート白鷺店 堺市
  - ボルボ大野芝 堺市
  - TVパニック南千里店 吹田市
  - あいのちやん 吹田市
  - ファーストブレイス 吹田市
  - ブルート浜寺店 吹田市
  - あわじや玩具 吹田市
  - TVパニック豊中店 豊中市
  - ニシダヤ春里店 豊中市
  - ブルート南島店 豊中市
  - アポロ 豊中市
  - コスミ玩具店 豊中市
  - ナカガワ 豊中市
  - みつよし玩具店 豊中市
- 兵庫県**
  - ブルート西大島店 尼崎市
  - つちだジャスコ広島店 姫路市
  - ドリムシアター ミルキーウェイ BANBAN網干店 姫路市
  - キヤオ 姫路市
  - JOY POINTニシダヤ西神戸店 神戸市
- 奈良県**
  - おもちゃのイングリッド 神戶市
  - おもちゃのふじや 神戶市
  - ファミコンランド大府店 岡崎市
  - 栄電社 岡崎市
  - 遊MORE 岡崎市
  - おもちゃのフジタ イキ 岡崎市
  - おとやわ かりがね店 岡崎市
  - ホビープラザ とらや 岡崎市
  - おもちゃの池田屋 岡崎市
  - 夢遊 岡崎市
  - まつもと玩具店 岡崎市
  - しらは書店 岡崎市
  - イエス 岡崎市
  - しずき玩具店 岡崎市
  - ファミコンランド太田川店 岡崎市
  - ホビニショップ公園前 岡崎市
  - おもちゃの店ポッポ 岡崎市
  - ファミコンランド常滑 岡崎市
  - グリイイト21豊明店 豊明市
  - サンニランド JOY倶楽部 豊明市
  - 童夢 豊明市
  - ファミコンランド豊橋 豊橋市
  - プチダックス 豊橋市
  - おもちゃのバビー 豊橋市
  - おもちゃのレオニー色大橋店 豊橋市
  - キャンパテン豊田店 豊田郡
  - ファミコンランド瑞穂 豊田郡
  - ファミニイオン栄田店 豊田郡
  - ブルート黒川 豊田郡
  - ブルート夢心 豊田郡
  - ホビニショップ つばい 豊田郡
  - ホニーランド中村店 豊田郡
  - レオ中切店 豊田郡
  - ファミコンランド半田店 豊田郡
  - フタバ碧南店 豊田郡
  - ブルート千代田街商店 豊田郡
- 岡山県**
  - 岡山商店 岡山市
  - カメレオンクラブ岡山 岡山市
  - ブルート津山駅前店 津山市
- 広島県**
  - アルパーク天満屋 広島市
  - ニイタニ 広島市
  - ブルート五日市店 広島市
  - 村上玩具 広島市
  - カメレオンクラブ三吉 広島市
  - カメレオンクラブ福山 福山市
  - カメレオンクラブ福山駅前 福山市
  - ペリカン福山店 福山市
  - パピー玩具店 福山市
  - ザ本屋さん CHiyODA 山県郡
- 山口県**
  - カメレオンクラブ岩国 岩国市
  - カメレオンクラブ宇部 宇部市
  - カメレオンクラブ下松 下松市
  - カメレオンクラブ新南陽 新南陽市
  - カメレオンクラブ徳山 徳山市
  - カメレオンクラブ萩 萩市
  - カメレオンクラブ柳井 柳井市
  - カメレオンクラブ平川 平川市
  - カメレオンクラブ山口 山口市
- 徳島県**
  - おもちゃマン 沖浜店 徳島市
- 高知県**
  - おとぎや安芸店 安芸市
  - ブルート安芸中店 安芸市
  - おとぎや山田店 安芸市
  - P-ZONE野市店 安芸市
  - ありんこ 安芸市
  - おとぎや至戸店 安芸市
- 福岡県**
  - ブルート前原店 糸島郡
  - ブルート古賀店 糸島郡
  - ブルート長春原店 糸島郡
  - 希聖博多店 福岡市
  - ぴろこく併売店 福岡市
  - ブルート飯倉店 福岡市
  - ブルート西新店 福岡市
  - ブルート百年橋店 福岡市
- 熊本県**
  - カメレオンクラブ健軍 マリアの店水前寺店 熊本市
  - ブックセンターまつした 熊本市
- 大分県**
  - カメレオンクラブ宇佐 宇佐市
- 宮崎県**
  - にしき堂玩具店 日向市
  - ブルート浮ノ城 宮崎市
- 鹿児島県**
  - TVパニック甲南店 鹿児島市
  - TVパニック吉野店 鹿児島市
  - TVパニック城西店 鹿児島市
  - TVパニック谷山店 鹿児島市
  - TVパニック吉野屋 鹿児島市
- 沖縄県**
  - トイマート・ハンビータウン店 中頭郡
  - カメレオンクラブ伊弉 那覇市

# ナグザットくらぶ

## 特別号

この夏、ナグザットは全国でゲーム大会を行った。そして今月はまたまた新作ゲームを発表しちゃうぞ。暑い季節はまだ終わらない。いや、まだまだ終わらせないぞ!

# 新たな英雄たちが生まれ出る!

**横山 真・三国志** PCエンジンCD-ROM  
 光輝 (〜天下は我に〜) 11月発売予定  
 価格未定

## 群雄が今、新たな戦いに起つ!

今からおよそ1800年前の古代中国、後漢王朝の末期を舞台に、武勇や知略をつくして天下を目指す群雄たちの活躍をテーマにした、大型歴史シミュレーションゲーム。昨年発表されて話題を呼んだ『三国志〜英傑天下に臨む〜』に続き、横山光輝版三国志をもとに戦乱の時代を再現する、ナグザット三国志シリーズの最新作だ!



▲前作では描かれなかった「三国志」の数々のエピソードも、豊富なビジュアルで再現!

この「真・三国志」では、前作と比べて政策コマンドを大幅に増やして、政策面でのプレイを充実。また戦闘システムも前作のものを引きつぎながら、より戦略性をアップ。さらに前作でも好評だったCD-ROMならではのビジュアルシーンも全て新しく描き変えられ、シーン数も増えて、ゲームを大いに盛りあげるぞ!

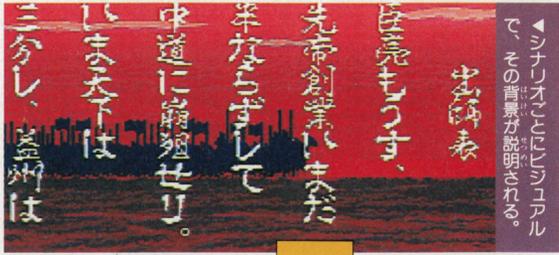


▲これがストーリー・モードのマップ画面。曹操や劉備を始めとする14人の君主たちが天下を目指す!

|                          |             |
|--------------------------|-------------|
| 并州-晋陽                    | 国内情勢        |
| 人口 370000                | 金 45 米 290  |
| 産業 21 税率 45              | 耕作率 3 忠誠 78 |
| 関羽                       | 軍事情勢        |
| 兵力 12000                 | 戦闘力 80 武将 3 |
| 防衛度 31 米相場 8             |             |
| まずは国内政策で国の基盤を固めるのが良いでしょう | 190年 2月     |

## バトルシナリオで、あの数々の戦いを再現!

このゲームのもうひとつの大きな特徴は、バトルシナリオ・モードが新たにつけ加えられたこと。これは三国志の物語中で有名な戦いをピックアップして、ヘックス戦でその戦闘シーンだけを楽しめるようにしたものだ。さて、きみは歴史に名を残す勇者となれるか?!



1. 打倒董卓
  2. 下邳攻防戦
  3. 白馬・官渡の戦い
  4. 長坂の戦い
  5. 赤壁の戦い
  6. 潼関の戦い
  7. 荊州争奪戦
  8. 夷陵の戦い
  9. 南蛮討伐
  10. 五丈原の戦い
- シナリオを選択して下さい

▲バトルシナリオ・モードには、全部で10のシナリオが用意されている。

|           |           |         |         |
|-----------|-----------|---------|---------|
| 総軍        | 司馬懿       | 蜀軍      | 諸葛亮     |
| 控え兵 30000 | 控え兵 30000 | 控え兵 0   | 控え兵 0   |
| 兵糧 2000   | 兵糧 2000   | 兵糧 700  | 兵糧 700  |
| 軍資金 1500  | 軍資金 1500  | 軍資金 500 | 軍資金 500 |
| 防衛度 80    | 防衛度 80    | 防衛度 -   | 防衛度 -   |

▲これは「五丈原の戦い」のプレイヤースターターステータス。これは好きな方の軍を選ぶぞ。

# ほか けつぶつ ホラ、他にもこんなに傑物ソフトたちがいるぞ!

## ウィザードリィV ハート オブ ザ メールストローム

PCエンジンSCD 9月25日発売予定 7400円

◆ **英知の傑士** ◆  
期待高まる元祖3DRPG。発売日も決定し、いよいよみんなに遊んでもらえる日が近づいてきたぞ。剣と魔法が支配するこの世界に、キミも冒険しにこないか?



◀様々な謎が行く手を阻む。様々な謎が行く手を阻む。

## ネクスザール

PCエンジンSCD 11月発売予定 価格未定

◆ **武勇の豪傑** ◆  
この冬、ナグザットが世に問う超ハードシューティング。でも、ハードなだけじゃあないぞ!! 突然ワープアウトしてくる敵戦艦など、あっと驚く演出もいっぱい。シューティングファンは要注目!!



見よ!! この美しい画面を!

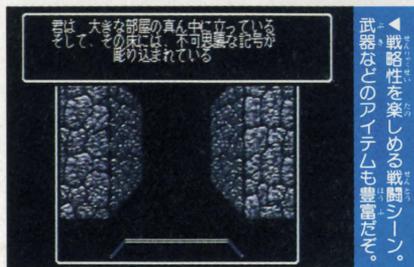
## ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会(仮)

PCエンジンSCD 発売日未定 価格未定

◆ **豪快な熱傑** ◆  
お待ちかね、ファミコンの超人気シリーズからの移植作。熱血高校のくにおくんが、今回はハチャメチャな運動会競技で大あはれするぞ! もち4人プレイOKだ!



◀これはクロスカントリー。これはクロスカントリー。



◀戦略性を楽しめる戦闘シーン。武器などのアイテムも豊富だぞ。



◀巨大ボスもガンガン登場!! 多彩な攻撃でキミを苦しめるぞ!!



◀くつたり、くつたり...ここにかくこの競技もすんごい!

## フォーセット アムール

PCエンジンSCD

11月発売予定

価格未定

## くろ ま じゅつ しゅう だん たたか じょ けつ 黒魔術集団と闘う女傑!!

さらわれた姉を救うため、「二節棍」を手に闘う少女、コルク・ランスを主人公にした、期待のアクションゲーム。「二節棍」を使った独特のアクションがゲーム攻略の鍵を握るぞ。もちろん、豪華な声優陣が声を担当するビジュアルシーンも見逃さないぜ!!



◀コルクの節に立ちふさがるこの少女は...?

主人公、コルク・ランス。黒魔術集団「ホーリーキャスク」と闘う力を持つ、ただ一人の少女。

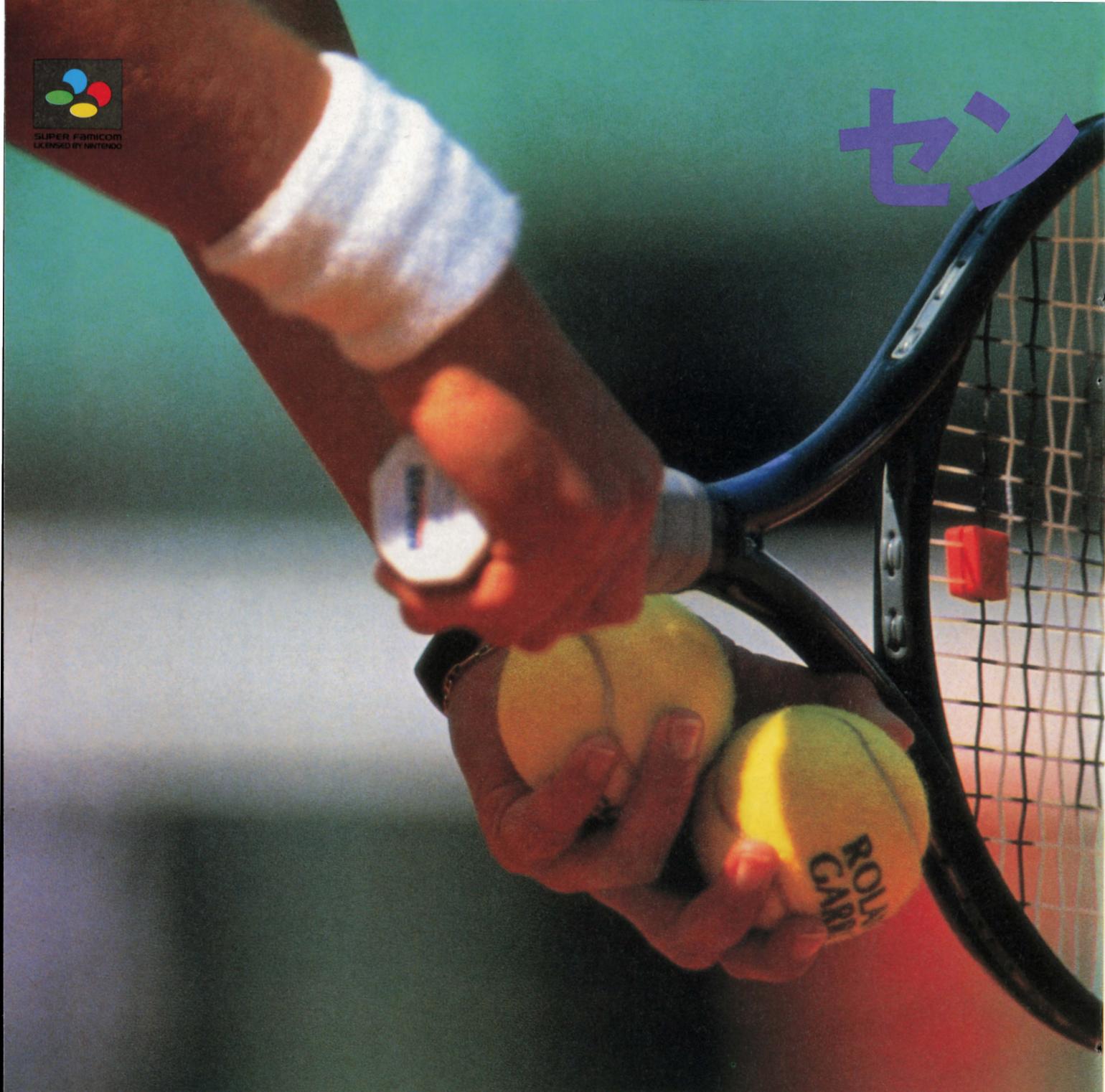


◀二節棍は敵を攻撃するだけでなく、壁に食い込ませてぶら下がることもできるぞ!! 重要なテクニクだ。





# セン



今までのテニスゲームにはない、新しい視点でコート  
 を捉えた話題のテニスゲーム、ついに登場だ。抜群の  
 操作性とリアルな動き&グラフィックは、スーパー  
 ファミコンならではのもの。ハード、クレイ、グラスの  
 3種類のコートは、それぞれ球のパウンドやスピード  
 が変化、プレイヤーの利き腕も選択可能、きわどいネ  
 ット際やコーナーのプレイを、スローモーションで再

視することもできる。対コンピュータのプレイは15人  
 のキャラクターを相手に、練習モードと、トーナメン  
 トモードが選択できる。もちろん対人間のプレイも楽  
 しめるから友達との対戦もOK。「アメージングテニ  
 ス」発売後は、全国でスーパープレイヤーを決定する  
 「アメージングカップ/チャンピオンシップ」も開催  
 予定。キミの挑戦を待っている！



↑この画面でいろいろ選択する。  
 左利きにしようかな。

## 12月11日発売予定 予価8,800円(税別)

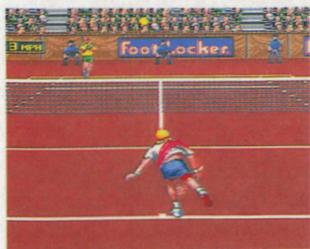
# ターコート of 興奮。

ヴァーチャル臨場感で魅せる、本格テニスゲーム登場!

# Amazing Tennis

8メガ

アメージング  
テニス



↑白熱する試合。あまりにリアルなので本気になるぞ。



↑どよめく観客、冷静な審判。テレビを見ているようだ。

\*画面は開発中のものです。

スーパーファミコン' は任天堂の商標です。

株式会社 **ビック・イン・ビデオ**

〒104 東京都中央区銀座6丁目13番16号  
銀座ウォールビル6F

TEL : 03-5565-8732





下の補助券ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。また、キミの投稿がファミ通誌上に採用されると、高額なメタリックガバスがもらえる。ガバスを応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥クイズの答え(何月何日号のクイズか明記)を、わかりやすい字で書いて送ってね。

## ガバスシステム

# GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)  
ゲームの資料が満載のページは?  
**ゲーム情○資料館**  
1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。

ファミ通サービスチケット

売ガバス **1**

GAVAS

補助券 平成6年4月2日まで有効

ファミ通サービスチケット

売ガバス **1**

GAVAS

補助券 平成6年4月2日まで有効

ファミ通サービスチケット

五ガバス **5**

GAVAS

補助券 平成6年4月2日まで有効

ファミ通サービスチケット

五ガバス **5**

GAVAS

補助券 平成6年4月2日まで有効

※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

# ARCADE MANIAC

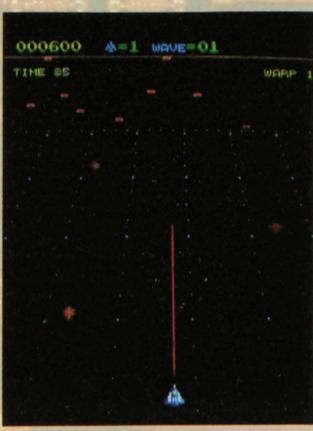
アーケードマニアック第85回

1983 KONAMI  
**JUNO FIRST**  
 文責/渋谷洋一  
 協力: 漆原龍之介/二木康夫

## 縦画面版

『ジュノファースト』は、'83年7月にコナミから発売された、疑似3Dの高速縦スクロールシューティングゲーム。そのゲームの内容、グラフィック、そしてサウンドまでもが、'81年のウィリアムズの名作シューティング『ディフェンダー』を強く意識したものであった。

『ディフェンダー』は高速横スクロールシューティングで、上下移動用2方向レバーと、そのレバーの上に反転ボタンがある。またその左側には加速、レーザー発射、スマートボム、緊急避難用の4つ



■疑似3Dの高速縦スクロールシューティング。ゲームの内容、雰囲気はまるで'81年ウィリアムズ『ディフェンダー』。



■バックして敵を撃つことも可能。ワープボタンで1ステージにつき3回だけ、緊急回避のワープをすることができる。

のボタンが並んだ豪華な専用パネルを装備していた。操作の自由度が高く、通常の操作スタイルのゲームよりも柔軟な操作が可能だった。だが、結果的には高度な操作を必要とする『ディフェンダー』は、日本ではヒットを収めることはなかった。

コインを投入。スタートボタンを押し、スタートボタンを押し、スタート

の縦画面版であった。七色に輝く連射可能なレーザーや加速の概念、緊急避難のワープ、高速シューティング必須のリーダー。反転とまでもいえないまでもバックすることはできるし、その質素で洗練グラフィックと切れのあるはぎれのいいサウンドなど、相似点をあげればきりが無い。おそらくは『ジュノファースト』のゲームデザインは、『ディフェンダー』にかなり入れ込んでいたのだろう。

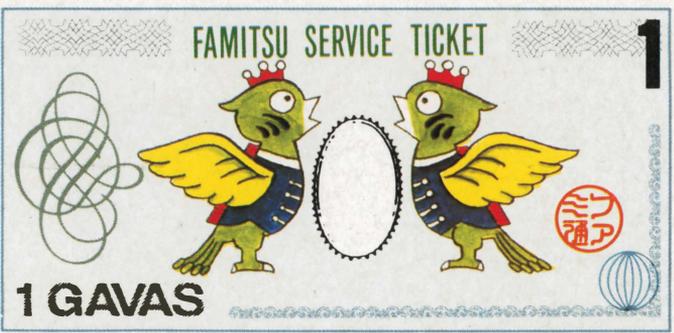
『ディフェンダー』にはマニアックなファンが多数存在していたのだ。コナミは'80年に横スクロールシューティングの元祖的名作『スクランブル』を発表している。これは、『ディフェンダー』とは異なる簡単操作と戦略性の重要なゲーム性で登場し、ヒットした。日本では『スクランブル』、アメリカでは『ディフェンダー』と、その文化と民族性によってもゲームの人気は左右されるといえるだろう。

そうした日本向けのヒットを作ったコナミが、日本受けしない『ディフェンダー』を意識したシューティングゲームを創るとは、まさに思いもよらぬことだった。

コンピュターライクな歯切れの良いサウンドが鳴り響き、プレイヤーの耳と体を僅かに震動させる。コナミは『ジュノファースト』発売の2カ月前に、疑似3Dのシューティング『ジャイラス』を発表している。この『ジャイラス』はステレオサウンドで、ゲーム中には豪華なBGMが流れていた。このころのコナミはBGM、効果音ともに定評があり、この『ジュノファースト』のサウンドも宇宙空間での高速バトルの雰囲気をも十分に醸し出す、すばらしいものだった。

『ジュノファースト』はひとこと

※補助券ガバスをメタリックガバスと取りかえることはできません。





### 今週のゲスト

### ダンクシュートな人々

イラスト：水玉螢之丞  
文：島崎 遙

アメンと己 楽みに対して分不相  
応なアクションゲームばかり  
やって 左手の親指がつり  
そーだわよトホホ。これも  
むずかしいんだ また。

ハ～イ シスター、  
レリカいげんに  
コントローラーの  
操作も覚えちゃ  
どーだい？ HA HA

ゲームの入が考ふる日本人



とこぞこのゲーム、  
NBAあたくにも  
ウケがいいよ  
くでできるて  
コトよ。



よーし、ここぞパスしてもらっ  
て…とか思っなのにコート  
の外はいいな。なぜだっ。



でも この手の複雑  
操作アクションも  
できるものおかげ 面白  
い(らしい)。ステビアとか  
ターンとかを組み合わせ  
てバス甲冑ゲーム  
とかできそーだよ。

東海大学  
書院の  
ななび  
この  
この



7インチサイズのユニフォームは赤でビジーは緑  
て…やだよ～ユニ  
ホー  
き



←しかしあの、ウエアより軽いスリッパのサポーターにイヤだわよあたしは。フン。

「バスケットボールといえば」  
「マジック・ジョンソン！」  
「やっぱりミラクルチームはスゴ  
かった」  
「でも、いいのかなって気もした。  
オリンピックも変わったよな」  
「しかし、このゲームやっていると  
テレビを見るような気になるな」  
「3D回転がテレビのカット割り  
みたいな効果を出してる」  
「テレビ見ながら選手にちょっか  
い出してるってカンジ」

「僕はバッシュの音が好きな」  
「キュツ、キュツってやつね」  
「ドリブル音はグツッと低音を上  
げてさ」  
「で、シュート音はポゴーンって」  
「う～ん、音フェチ」  
「音は大切だもんね」  
「試しに音を消してプレーしてみ  
ただけど……」  
「どうだった？」  
「ブキミだった……」  
「話は変わるけど、バスケットシ

ュートが決まった瞬間の快感がた  
まんないよね」  
「入れる快感ってやつ」  
「なんかエッチだなあ」  
「う～ん、ダンクシュウ！」  
「う～ん、興奮してるなあ。それ  
より336人も選手が登録されてる  
けど、お気に入りの選手やチーム  
っているの？」  
「弱いけどさあ、ロビンとカーシ  
ーがヘンに相性いいんだ。トレー  
ラーズはあとドレクスラーとペー

ターがいいな。  
「意味不明のセレクトだなあ。な  
んか理由があるの？」  
「いや別に……」  
「僕はどうも外人の名前が苦手で、  
推理小説なんか読んでてもワケわ  
かんなくなってくる」  
「このゲームのこともシューティ  
ングだと思ったりして……」  
「え、どうして？」  
「だってこのタイトルもろシュー  
ティングゲームじゃん……」

# LETTERS 伝言板

原色ギンギンのサイケが時代の先っちょらしい。先っちょは敏感でよいよな。そこでなんだか感じやすいファミ通でも、サイケを応援しちゃおうのだ。頑張れマイティー井上！ 花柄パンツのファイターよ！！

**ど**うだ、これではシュレツダ  
ーにかけられまい。でもこ  
のはがき、届くのかなあ？  
(神奈川県 トシの左: 13歳)

だからといって、白樺製のはが  
きを送ってくるんじゃないよ。お  
バカさんなんだからねえ、まっ  
たくこの子は、もう。これを読んで  
いる良い子の読者ちゃんは、絶対  
にマネしちゃダメですよ。マネし  
たら郵政省で働くおちさんたちが、  
とっとも困るんですからね。  
でも届きそうな気がする編集者

**あ**っ！ よく見ると、ファミ  
通のテレホンカードが変わ  
っているではないか!! 桜玉吉  
先生の絵に「キマリ」の3文字が……。  
うーん、ほしい。  
(京都府 スタリオン 15歳)

話が見えない人は107ページを開  
いてちょーだい。おおい、そこ

のあんた、開くページが違うよ。  
なにいい、ゲー帝のほうがおもしろ  
そうだから、そっちを読むんだ  
って!? ふん、いいんだ、いいん  
だ。イジケてやるううう。うるうる。

でもウッポーテレカを見ればた  
ちまち立ち直れる編集者

**髪**の伸びる速度が速い女の子  
は、エッチだというのは本  
当なんでしょうか？ 私の髪はす  
ぐ伸びるんですが、エッチな女の  
子かどうかはヒミツだよん。わは  
は。だって大人だもん。もう女の  
子っつー歳でもないわな。  
(兵庫県 和夏 21歳)

ってことは、髪の伸びる速度が  
遅い俺って、エッチじゃないわけ  
だな。ほーら、見ろ。日ごろ俺の  
ことをエッチと言っていたヤツら、  
テメーら海より深く反省しろよな。  
このバーロウめ！  
最後は必ず勝つ正義の編集者

**団**体非公認秘密結社(中略)32  
文人間ロケット砲(中中略)  
したい会に入会希望。  
(岡山県 全日本普及会)

おお、同志よ！ いますぐにでも  
入会を許可しよう。と言いたい  
ところだが、会則は厳しいぞ。つぎ  
の文章をじっくりと読んでから、  
もう一度応募してほしい。ひとつ、  
馬場正師匠への変わらぬ忠誠を  
誓うこと。ひとつ、死してなお全  
日本一の楯となれ。ひとつ、大きい  
ことはいいことだ(92年度版会則  
第9条より抜粋)。

あまりに会名が長いので、ジ  
ーク馬場ユーゲント会に改名しよう  
と思っている会長兼務の編集者

**最**近、敵が多い……。  
(青森県 ひね者)

熱いぜ熱いぜ。熱くて死ぬ死ぬ  
死ぬ。しかしいくら敵が多くても、  
連なし邪道なし、ワンコイン、カ  
ンスト3人でまわすぜ、ハニー。  
シューティングマニアの編集者

**原**作よりドット絵のほうが、  
女の子がかわいいことって  
ありませんか？ たとえていうと  
『ドラゴンナイト』とか。  
(鹿児島県 巨人の里の住人 15歳)

それはドッターさんの努力のた  
まものってヤツだな。目汁コーク  
汁カップ汁大洪水の徹夜ワークが、  
あのプリティな女の子を産む。と、  
考えると、ちょっとばっちい気も

するんだけど、まっ、いいっか。  
美しいものだけ見てたい編集者

**ス**『スト』物語第1章、リュウ。  
さあ、表彰式だ。なにい、  
リュウがいない！ いったいどこ  
へ……？ あっ、あそこにリュウ  
がいリュウ!!  
(東京都 和風サロン歌魔呂 14歳)

最悪のセンスを持ち合わせた、  
脳髓爆発ヤローめが！ ファミ通  
最後の聖域といわれる伝言板では、  
未来永劫にダジャレ禁止だ！ と、  
あれほど言ったのに、こんなはが  
きを送ってきやがって。しかもペ  
ンネームがヒワイときたもんだ。  
まったくアリガトよ。もう、い  
いからお帰りください。  
以後、投稿禁止を命じる編集者

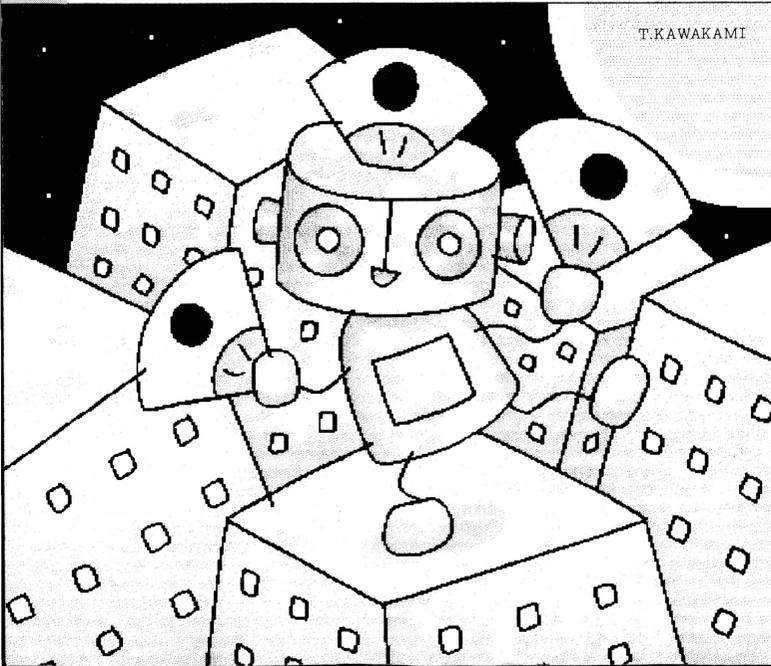
**求**む、鯨！ 超絶希望アイウ  
オント鯨!! 食用可也。  
(茨城県 小鉄)

その昔、さらに鯨を某飲食店で  
注文したら、なんとお毛けがオプ  
ションについてきちゃったんだな。  
それいらい、どーも鯨はねえ。

白と黒のコントラストかいまだ  
に脳裏から離れない編集者

**フ**ファミ通の表紙をネッキーや  
アイドルではなく、ジョル  
ジョ中治にしてくださいませませ。  
(群馬県 怪盗ホゲ)

いや、それはちょっと……。  
表紙担当の編集者



**今**日、同じ組の田川くんがファミ通を買っているのを初めて知りました。田川くんと同じ本を読んでいるってだけで、とてもうれしくなりました。編集者のみなさん、感謝。

(香川県 ねこまた命)

も一、この青春まっ盛りさん。読んでるアタシのほうが、てれちゃうよ。でも、いいやねえ〜。好きな人と共感しあえるものがあるって。ねこまた命ちゃんもさあ、これをきっかけに田川くんと親密にならない？ ねえねえ、そうしようよ。うまくいったら、またはがきようだよ。

ファミ通がとりもつ恋を見守っていきたいキュービッドな編集者

**桜** 玉吉先生へ。年末年始のプレゼントの景品のぬいぐるみとサイン色紙が、いまだに届かないよー。いったいどうなっているんだあ。すいませんが、編集者のかたからも伝えておいてください。よろしくお願ひね。

(埼玉県 ゼンちゃん 24歳)

てなはがきが届いているんだけど、真相はどーなの、担当編集者のひろぼん。「すいません、ごめんなさい、あやまりますから、どーか許してください。先生には何回か催促したんですけど、いまだに景品が集まっていないようで……うっ、胃が痛い……。申しわけないんですが、気長に待ってやってくださいね」。だってさ。

私からもお願いしますの編集者

**結**んで開いて戸の漢字の部分音を音読みすると、けつんでかいて戸となる。作詞者であるルソーの思想がなぜ、戦後の日本の教育に受け入れられなかったのか？ この事実を検証すれば、容

易に疑問が解決されるのではないとか、私は思うのです。

(愛知県 尻滅裂 17歳)

つまり、コペルニクスのパラダイムの交換作業が、キミのバラ色の脳細胞のなかで行なわれたわけですね。凡人では思いつかない傍若無人な着目点といい、ザルですくったようなキメ細かい結論といい、あなたは間違いなく、新人バイトくんの原稿と同じくらの正確さで、天才と言えるでしょう。おしむらくは、天才というのは没後に認められることです。

天才と●●には気を使う編集者

**妖** 怪人間のベムとベラとベロは、どうしてみんなベがつくのですか？ とすると、ベガはいとこなんでしょうか？

(愛知県 中村節香 20歳)

まあ、似たようなもんでしょう。石田姉妹が区別できない編集者

**い** ま上の家から『ロマサガ』のファイナルバトルのピアノ演奏が聞こえている。それもガキのころからピアノを仕込まれている人が弾いているので、凄くうまい。あっ、いいところでバイクがきやがった。うるせーぞ！

(神奈川県 悪の勇者ピッコロ)

芸術を理解しない輩には、苦労させられるよな。人がつれづれなるままに『ガラスの仮面』26巻(美内すずえ著、白泉社発行)を鑑賞している、と……。『キャー、これ凄いでちゅう』なんて声が聞こえてくるのだ。振り向くと……。

この告発は続けるぞの編集者

**秋** 恵ちゃ〜ん、キャンディあげるから、おちさんと遊ぼう〜。それともこっちのチョコレ

ートがいいかなあ〜。

(福島県 キンタマン←よせて)

討回のあらずじ。至福の瞬間を崩壊させられた告発の編集者は、ついに犯人の手がかりをつかむのだった……。そこには思ったとおり、慢心の微笑女こと、チャイルド秋恵がいるんだな。こいつは常時スクランブル体制で、うるさいうるさい。実態を知らない読者貴兄のなかには、かなりの数のファンがいるようだ。が、推敲の余地はあるぞ。ねっ、T社のS木さん。チャイルドとは仲の悪い編集者

**正** しい投稿のしかたの3か条。  
1.愛情をこめて書く。2.命をけすって書く。3.やれるものなら、やってみやがれ。

(神奈川県 立島リコ)

おう、近ごろのわけえーモンにしちゃ、イキなこと言ってくれるじゃねえか。投稿魂ってヤツかい。江戸っ子だねえ。ハクいぜねえーちゃん、ひゅーひゅー。

どーもカン違っている編集者

**や** い、編集部。女の投稿にはアマすぎるぞ。オカマのM、しっかり監視しろ!!

(福島県 吉村まさたか 15歳)

そうよひろみ、しっかりと球を見るのよ。……この娘ったら……。

最近『エースをねらえ』のお蝶婦人にあこがれているオカマのM

**伝** 言板の最後のしめくくりは、やっぱりオカマのMさんですよね。では、どーぞ。

(東京都 どん 12歳)

そこまでのうのなら、出てあげてもよくてよ、ひろみ。異常さが増してきたオカマのM。



毒キノコで小さくした状態の 荒井清和



ただ残念なことに、いま井上は赤パンツを履いてリングに上がっているんだよね。パンチ頭にサイケパンツがお似合いだったんだけどな。花柄よ、もう一度あなたに会いたい。

おたよりのあて先は172ページ。伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたに1000ガスを進呈します。

# Somebody! The Shuji

## サンバでお習字



2500  
ガバス

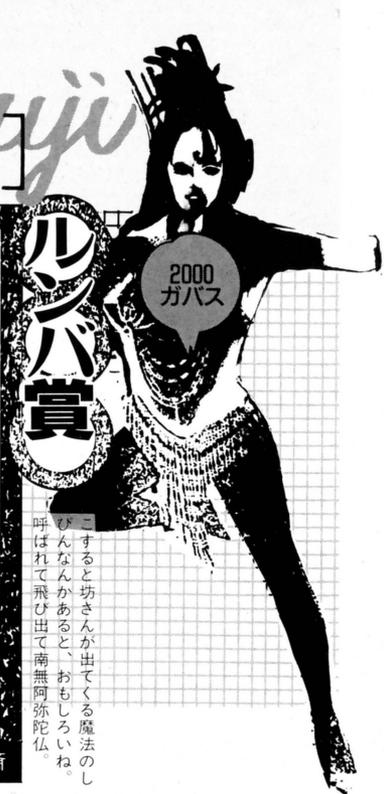
### サンバ賞

「カエルの為に……」ネタのなかで、一番よくできていた「待ちガイルを使わずに「ゴムンリアー」を目指す。

by ガイルの為に  
（カエルの為に鐘は鳴る）

ガイルの為に  
金がいる

ゲーム共和国  
北海道



2000  
ガバス

### サンバ賞

「するど坊さんが出てくる魔法のしひんなんがあると、おもしろいね。呼ばれて飛び出て南無阿弥陀仏。」

しびん坊主  
（CIBキアラウオーズ）

by 一休さん

雲国齋  
東京都

## ファミ通

## FAMITSU CHONAIKAI

## 町内会

排気ガスやクーラーが原因で、都心は郊外より約3度も気温が高いそうだ。そのうえ生臭いし。脳が腐るぜ。

各1200  
ガバス

### 盆踊りな人々

光化学スモック警報が鳴り響く  
クソ暑い日は、桃餓狼伝説で遊ぼう。  
閉めきった部屋で汗だくになれるのも、夏ならではだぞ。  
エロ本、5年ぶりか〜。ビデオ

で何も考えないより、ビジュアル  
だけで想像したほうが頭が良くなるからね。何ごとも努力を惜しんでいたんじゃダメだ。厳しい現実を受け入れて現国19点。努力!

桃餓狼伝説  
by ビンなゲーム

神奈川県  
がんもどき

家老全滅  
（飯後伝説）

大阪府  
非下ネタ派!

仁義好かん  
by 最近の暴カ団

兵庫県  
シバキ酔狂

厳しい現実  
（PC原人2）  
by 石器時代

滋賀県  
K5

鮒  
（LUNAR）

兵庫県  
色須魅亜

現国19点  
（戦国群雄伝）  
by 完璧に赤点

埼玉県  
森田雄

神社開店  
（忍者外伝）  
by 神主

福岡県  
小川武士団

### サンボ賞

各1750  
ガバス

ブリッ!! スー、ブツ!! までなら我慢  
できるけど、シューワはやばい。泡入りか。  
（アリス・オハハ）  
by 魚子  
……by くせやまやじ

東京都  
偽ロシアン

針オペ  
by インドはあやしい  
針はインドじゃなくて中国だろ。まあいいけど。浮くインド人を見たいぜ。

大阪府  
すつくん

毛が二くせい  
（女神転生）  
by 邪教の館

東京都  
雲国齋

牛ロース  
by 100グラム1億円  
100グラム1億円ってなんだ? おまえんちでは、誕生日にしか牛が食えないのか。

広島県  
タアックス

変則  
カバス制

# 第18回 なんでもBest 10

毎回、全応募者のなかから抽選で10名に各369ガバス。  
特等席は969ガバス、2等席には各569ガバスを進呈!!

| 今回 | 前回 | 得票                                              |
|----|----|-------------------------------------------------|
| 1  | 3  | さだまさしのセイ!ヤング 293                                |
| 2  | 2  | 南野陽子 100                                        |
| 3  | 7  | スラップファイトMD 99                                   |
| 4  | 68 | 富カン 92                                          |
| 5  | 21 | 杉本理恵の笑顔 72                                      |
| 6  | -  | ヨーゴレーたねうら 51                                    |
| 7  | 19 | 千野博(20) 39                                      |
| 8  | 10 | 鈴木杏樹 31                                         |
| 9  | 15 | 細倉ゆたか(ホモ漫画家) 20                                 |
| 10 | -  | STARDUSTREVUEの「FACE TO FACE」 15                 |
| 圏外 | -  | 甲虫を愛する沢口(4票)、おぼけのホーリー(4票)、名古屋芸術大学漫研のOBの方々(3票)ほか |

●総評 というわけで、夏バテがみに投票数が落ち込んでいる。久々に10票台もランクインとあいなった。やっぱり、毎回地道に投票してれば、谷間状態のときにひょっこりランクインしちゃったりするわけなのね。6位のヨーゴレーたねうらは近畿地方の5~6人による組織票。だが、いったい何なのかせんせん書いてねーからさっぱりわかりません。ラジオ番組「富カン」は累計でも30位まで上がったぞ。さらに投票を継続せよ。

●独断と偏見による累計20位以下の注目株 宇宙一きれいな大坪千夏さん(180票・25位)、高橋由美子(110票・41位)、中江有里裸足のメモワール(101票・47位)、日高のり子のKBS京都はいばぁナイト金曜日(99票・50位)、石田ひかり(48票・79位)、工藤静香(29票・97位)……。●投票のきまり 必ずはがきを使うこと! はがき1枚で1票とする。組織票可。ワープロ、コピーでもオーケー。投票する内容は20字以内。短いほうがグッド。

| 今回  |    | 前回 |    | いままでの累計 |    |
|-----|----|----|----|---------|----|
| 得票  | 順位 | 得票 | 順位 | 得票      | 順位 |
| 501 | 11 | 11 | 11 | 2419    | 1  |
| 440 | 12 | 12 | 12 | 1969    | 2  |
| 398 | 13 | 13 | 13 | 1444    | 3  |
| 357 | 14 | 14 | 14 | 1143    | 4  |
| 324 | 15 | 15 | 15 | 768     | 5  |
| 302 | 16 | 16 | 16 | 766     | 6  |
| 286 | 17 | 21 | 17 | 750     | 7  |
| 281 | 18 | 17 | 18 | 621     | 8  |
| 269 | 19 | 18 | 19 | 575     | 9  |
| 257 | 20 | 19 | 20 | 557     | 10 |

## 今週の特等席 1票(25位)



各1500  
ガバス

## 読者の4コマ

### 5秒4コマ

宮城県 へいこおー

おかつ  
あつ  
アツこんなー  
ところ  
たまねき  
たまねき  
あだやね  
牛井

### Self (J.A.R) Burning Blues

徳島県 セガ山セガ男

最近、ヘタなエロ本より興奮することがあつて困るぞこわす!!

●選評 タイトルがおかしい。3コマ目から4コマ目にかけてブルースしてるぜ。

### 2等席な人々

●1票(25位) 今食ってるガムに一票  
千葉県 すべべ水平

●2票(22位) 担任のヘアスタイルに一票  
和歌山県 けむし

●1票(25位) 若木、怒、目、彦のネタ切れのせむし丸  
秋田県 ブチワラ

●6票(15位) 星稜の悪魔松井に一票  
神奈川県 悪の勇者ピッコロ

●2票(22位) さくもこのANNに一票! お姉軍艦 ちんぱん 17-22  
山口県 週刊わけあり

●1票(25位) 道におちいた1ガバスに一票  
富山県 ポップナウ

### 1500ガバス 人生設計

兵庫県 じいちゃん

●選評 悲しい。悲しすぎる。あまり悲惨な人生を設計するんじゃないぞ。

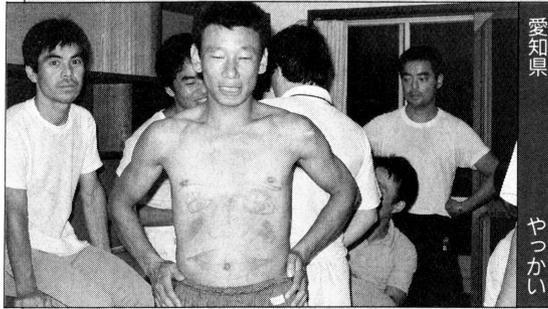
良い大学へ入るため恋だの愛だのとは無関係の青春時代を過ごす。35歳で童貞を失う。相手はプロ。50歳で結婚するが晩婚のため子供もできずさびしい老後生活を送る。67歳で妻が死去。追うようにしてその翌年心不全で生涯を終える。

悪事を働く

自分が住んでいる都道府県外の親戚の家に住民票を移して教習所に通えば、学校にバレずに運転免許証を取得することができます。免許取得後は、住民票を実家に移せばオーケー。あとは安全運転をこころがけ、無事故無違反を続けていけば安心です。万一、学校にバレて取り上げられたとしても、卒業と同時に返してもらえます。くれぐれも短気を起こして先生を殴ったりしないように。

1000  
ガバス

### とくに意味のない快樂のために…… 貴様のおへそと乳首がイヤ

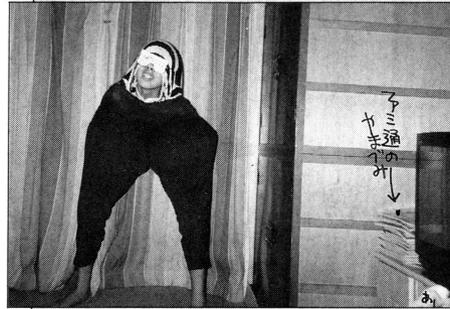


愛知県

みんな可愛し  
合いました。愛し合ったのだらう。  
●選評 どんなふう  
にやっかい

1500  
ガバス

### 矢追ちゃんを超えていけ! ~UFO特集 ウンモ星人が現われた!



愛知県

人間型の生き物

### ウンモ星人

|        |                   |
|--------|-------------------|
| ■出身星   | ウンモ星              |
| ■体長    | 1メートル             |
| ■体重    | 50kg              |
| ■身体の特徴 | 足がくさい。顔が悪い。       |
| ■正体    | 愛知県出身の永井輝明かもしれない。 |

300  
ガバス

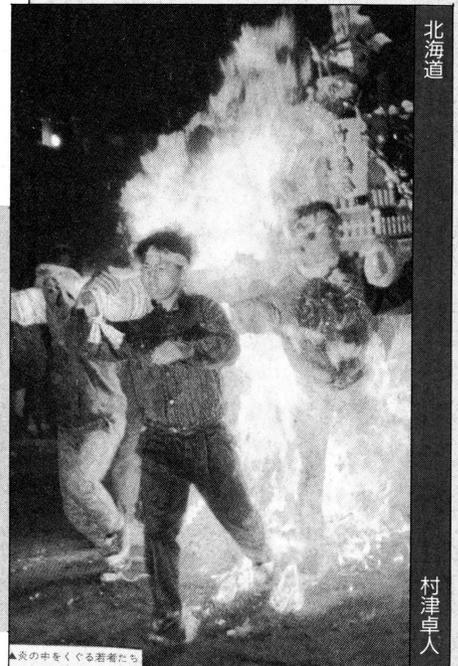
### 都市の夜をさまよひ続けるボヘミアンたちに捧げる キミもボクもみんな詩人だよ

宮城県 ガバチヨ  
どろくつへ行った。  
かまどうまが、  
いっばいいた。  
ぼくはかまどうまを  
いっぴきさわった。  
かまどうまが  
ポップコーンみたいに  
はじけた。  
そしたら  
ほかのかまどうまも  
いっせいに  
はじけた。

東京都八王子市  
7

2000  
ガバス

### ファイヤー



北海道

村津卓人

●選評 私服のままで炎のなかを走り抜けているぞ。顔も燃えているじゃないか。

1200  
ガバス

### レールと僕と吉田栄作



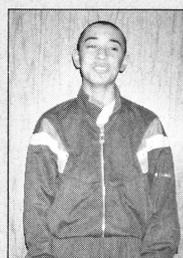
兵庫県

前田尚スズ

吉田栄作と会ったので写真を撮った。  
●選評 うおー、澄んだ空気がある  
いな。それは織田祐二だつて……。

1000  
ガバス

### 異形の肖像



北海道

ゲーム小僧

各800  
ガバス

### いんぐりっしゅれっすん 来たるべき国際化社会のために

●選評 どうやら狼の  
吠え声は日英米共通の  
ようだね(意味なし)。  
うおーん『狼が「うおーん、うおーん」と遠吠えをして  
いる The wolves are howling (in the distance). ★  
世界新記録の誕生にうおーんというどよめきが上がった  
A big roar [hurrah] went up when the new  
world record was set.  
大分県 らんま2

Opening Ceremony for Bon Dancin  
盆踊り大会開会式

Bon Dancin  
盆踊り  
神奈川県 ベース小僧Aの弟子

各1000  
ガバス

### 変形はがきを集めてみました

みんなから送られたヘンなはがきを載せてみました。



●選評 こいつはレトルトカレーだ。送  
料は310円。こんなカレー腹が減っても怖  
くて喰えないぞ。  
大阪府 さるまん



●選評 木の葉をはがきにして送ってき  
たのだ。送料は78円。でも、台紙利用は  
ズルい。木の葉オンリーが良かったなあ。  
埼玉県 ペーパーマン

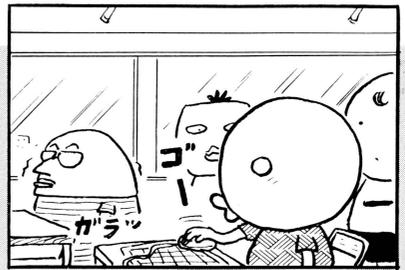
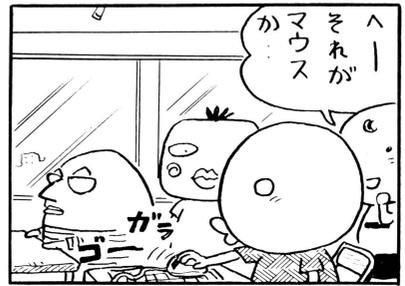
キミは時代の遊撃手



先日、服を買いに知り合いが店員をしているタ  
カキューにいきました。服を選んでいたのです  
が、バイトの女性があんまりしつこいので、「あ

のさあ、ちょっとだけ黙ってよ」と言いました。店内が静かにな  
りました。あとで知り合いから彼女がその日付けてクビになっ  
たと聞きました。つぎはだれを壊そう。やっぱりあいつかな……。

町内会はけっこう人気のあるコーナーだ。でも、こんなコラムで読んでいる人は多量の日曜日、自宅のベランダに黄色いハンカチを結ぼう。約束だ。



## 私の報告書

各555ガバス



◎超能力だ」と言っ、アソコを自由自在に動かす僕の兄。  
大分県 らんま?

◎「マリオベイント」のハエ叩きゲームのおかげで早くもマウスを壊してしまっ  
た。  
兵庫県 金子那夫

◎むさ苦しそうなの  
幼稚園児を見た。  
福島県 タラちゃんの法律

◎東急東横線の運転席に、自分に負けるな!と書いた紙が貼ってあった。 東京都 鈴木

◎頼みもしないのに寿司の

出前が1日13回も来た。  
大阪府 ムカデン

◎メリーゴーランドから落馬した。  
熊本県 オラ!オラ!オラ!

◎ブラジルの親戚が、「バンジージャンプもそろそろコードレスだな」と言っていた。  
静岡県 雲のジユウザ

◎弟の読書感想文の題名を盗み見た。  
『弟切草』を見て、と書いてあった。  
兵庫県 ふあみII

◎プールに行こう、と誘ったのに、バットと長靴を持ってきた友人T。  
福島県 桜桃太郎

◎うちの学校には黄金のけつバットというものがあるらしい。  
東京都 はにわ

◎昔、寝ていたら耳のなかにカメムシが入ってきた。痛くて発狂しそうに

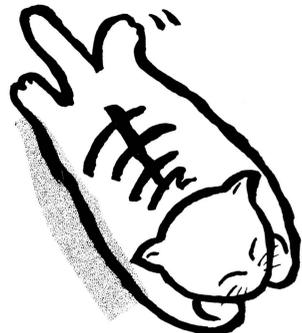
なった。  
神奈川県 川崎信弘

◎近所に桃源郷というヤクザの事務所がある。  
大分県 焼肉ヒカリ

◎新幹線のなかで山本コータローを見たが、うれしくなかった。  
静岡県 ロカール

◎チュウパチャップスを1秒で食べた。  
奈良県 キノホリ教祖様

◎スイカの種を飲んだ。おしりの穴からスイカのツルが出てきた。  
広島県 M60E3



兵庫県 筋肉少女下浦

### 投稿のオキテ

●最近、投稿作品に対する悪口が増えています。あんなつまらないのを載せないで、オレのを載せろ、というゴイング強引ウエイなはがきが大部分です。でも、いくらキバってもつまらないのは絶対に掲載できません。おもしろければ、即採用だから、作品内容で勝負しましょう。

●郵便局からの度重なる苦情を無視して、予想以上の大きな反響を集めているのが、今回初登場したへんなハガキ(仮題)。どうやら定例コーナーとして定着しそうだぞ。みんなも知恵をばってへんなハガキを開発してくれ。ただし、生物と腐りモノ関係は禁止だ。あ、でも光りモノ関係は大歓迎だよ。また、このコーナーの正式タイトルも募集している。イカしたコーナータイトルをつけてくれ。名付け親には1000ガバスをプレゼントしちゃうぞ!

●なんでもベスト10はあなたの好きなものをはがきを書いて送るだけ。ちなみに、このコーナーのおかげで、ゲームに興味のない読者が増えたらいい……。

●ではまた来週。

あて先は……………ファミ通町内会各コーナーまで

通町内会

占人 福田育高先生



『FFⅢ』の“風水師”は、占い師の延長上にある職業。その根本は気学なのだ。

迷える子羊救済

アイレムの『ラブ・フォーチュン』（占いマシン）をやってみたところ、僕は一代で大事業を成し遂げられる、と出ました。本当なのでしょうか？ (大阪府 よい子)

一代で大事業を成し遂げる、ということに関して、あなたはなかなかの幸運の持主です。幸運というものには、自分が作る運と、人から与えられる運の2種類があります。どうやらあなたは、自力で運を作っていくタイプの方ですね。年齢でいうと、40代が成功を得る時期です。しかし大事業とは、ただいたずらに大きいもの、数の多いものということではありません。自分自身が体ごとぶつかっていける、ということが大事なのです。どうか将来に大きな希望を持ってください。今回のゲームの結果は、これから2年以内に、学業の面でよろこびがあることを示しています。

●大きな子羊ちゃんも、小さな子羊ちゃんも、福田先生がまとめて面倒見ちゃうからもう安心。

1月 生まれ 待てばチャンスあり。運気は週半ばに全開するが、週末は下降気。家から東の方角の道歩くときツキがある。異性運は段取りしだい。彼女の希望を叶えてあげよう。2と7、赤と黒、応募はがき、火曜と金曜が吉。

2月 生まれ 思いがけないできごとに驚くかも。早めの情報収集が吉を呼ぶ。歳上の女性にイビられるかも。金運は予想以上の出費あり。健康運は消化不良、異性運は三角関係に用心。1と6、グレー、風船、水曜と土曜が吉。

3月 生まれ 前半好調、後半ガククリ。欲張りや急ぎすぎ、大言は禁物。頭上からの落下物に注意しよう。スポーツはラグビーなどの肉弾戦が吉。異性運、強引にいくと効果的。4と9、白と茶、金貨、菊の花、月曜と木曜が吉。

4月 生まれ 社会面好調、友情の花が咲く。週初めにチャンス多し。家庭運大吉。家族のために尽くすといふことがある。金運、健康運ともに吉。異性運は旧友とまうくいきそう。5と10、褐色、竹とんぼ、火曜と土曜が吉。

5月 生まれ 苦勞しても、その後のよろこびがありそう。言葉や態度でモメやすい。沈黙は金なり。スポーツでは先輩のしごきに用心。異性運はジャマが入り、困難。3と8、黄と緑、肩からかけるもの、木曜と日曜が吉。

6月 生まれ 現状維持が吉。変わったことをすると裏目にややすい。挨拶と身だしなみを大切に。週前半が有利。スポーツは団体競技が吉。異性運はグループ交際にチャンスあり。4と9、アイボリー、クルマ、火曜と金曜が吉。

7月 生まれ 誤解や意見の対立など、イヤなことがあるそう。低姿勢でいるのが吉。週末は運気回復。勉強運は見まちがいに注意。家庭では感情的にならないように。2と7、黄と銀色、帽子につけるバッジ、金曜と日曜が吉。

8月 生まれ なりゆきにまかせるのがよい。言いたい放題と無謀運転は禁物。自然界とのつき合いは大吉。健康運は食べすぎに注意。異性運、町なかでは期待できず。山へ出かけよう。1と6、ピンク、ベルト、水曜と土曜が吉。

9月 生まれ 希望は大きく。まず実力を養い、お金も貯めよう。週末によるこびごとあり。家庭では読書や音楽で優雅に。異性運、いまはダメ。つぎの機会を待とう。1と6、黒とえんじ、香料、ハンカチが吉。土曜と日曜が吉日。

10月 生まれ いつものペースなら安泰。道や乗物を変える損をする。身内の結婚話や友人の噂など、驚く情報がありそう。異性運、好きな口に電話しよう。言葉遣いは正しく。3と8、青と緑、船の模型、月曜と木曜が吉。

11月 生まれ 高いところが吉。屋上や木の上などで瞑想するとよい。目上の言うことは素直に聞くこと。週後半が上昇運。家庭では目標を紙に書き、壁に貼ろう。健康運は目の疲れに注意。4と9、白、アルバム、木曜と日曜が吉。

12月 生まれ 交際関係は慎重に。大人数で騒ぐより、ひとり静かに考えたいムード。週末は趣味などで気分一新しよう。家庭での長電話はつつむこと。異性運はチャンスなし。2と7、青と緑、CD、火曜と金曜が吉。



遊 ライガーさんはパチスロがお好きなのですが、ぼくはまだパチンコもパチスロもやったことがありません。こんどやってみようと思うのですが、なにか良きアドバイスをお願いします。

金 滋賀県 龍夢 18歳 最初に言っておくけど、私はパチンコはやって、パチスロはやったことがない。だから、パチスロのアドバイスはできないな。まあ、パチンコのほうはたまにやるんだけど、よく熱くなって大金を注ぎ込むことがあるんだよね。もしキミがこれから始めようとするんだしたら、パチンコで絶対に儲けようと

長 思わないことだ。儲けようと思えば思うほど、大金を注ぎ込むようになるぞ。いちばんいいのは行くまえに使う金額を決めて、それ以上のお金は持っていないことだね。

長 私の理想の男性は、身長が160~170センチぐらいで、男らしくって優しい人。しかも動物やいろんなゲームが好きなお人です。でも、まわりの友だちは「そんな人がいるわけない」ってしています。私の理想って、高すぎるのかなあ？

長 北海道 うにすし 18歳 そんなことないんじゃないか!? 理想が高すぎるとは思えないけどなあ。なにせ男なんて

星の数ほどいるんだから、そのなかにはキミの理想に合う人だっているはずさ。そりゃあ、あまりに現実離れているようななら、実現しないかもしれない。けど、キミが考えている程度の理想だったら、可能性はじゅうぶんにあるよ。まだ18歳なんだろう? 簡単にあきらめないで、いい男を見つけていこうぜ!

結婚の最低条件が3高だっけ!? ふざけるなよ!!

獣神に聞け!

キミの悩みを獣神ライガーが断つ! 恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!



Kanako  
Nakajyo



中條  
かな子

Photo / 中村誠作

# Kanako Nakajyo



## Interview

—かな子ちゃんって広島出身なんだよね。

かな子 広島城の近くです。

—それって広島市内？

かな子 球場とかお城とか、原爆ドームがあるところが広島市の中心部なんです。実家からは全部歩いて行けるんですよ。

—広島の名物って何？

かな子 もみじ饅頭とか、お好み焼きとか、かきとかもあります。広島に帰ったときに絶対に食べるのはお好み焼き(笑)。

—お好み焼きって大阪名物じゃなかった？

かな子 大阪風と広島風があるんです。大阪のは最初にかき混ぜて、ジャーって流して焼きますよね。広島のは最初にクレープみたいに下地があって、その上に具を乗せていくんです。キャベツとか野菜を入れて、うどんとかそばも入ります。どんどん乗せていって、最後に重石みたいのでギュって潰して(笑)。だからすごいボリュームがあります。

—ソースは？

かな子 おたふくソース！ ちゃんとおたふくの絵が描いてあるんです。広島では、お好み焼きにはおたふくソースです(笑)。

スタイリスト/高田みわ子  
ヘアメイク/八谷まり子  
衣裳協力/NAF NAF ☎03-5466-2561  
MODE KAORI ☎03-3875-8048

●かな子ちゃんへファンターを出そう。  
〒106 東京都港区西麻布1-8-16  
ライラック西麻布A  
アーティストハウスヒラミッド  
中條かな子WF係



# アイドル ウィークリー

## IDOL EVENT

### トロイ早苗だって、 バレエでは無敵!?



8月16日、東京・日産スポーツプラザで、少年サンデー主催の『堀川早苗ちゃんとバレエボールを楽しもうイベント』が行なわれたぞ。同誌に連載中の、『健太やります!』の満田拓也先生を含む少年サンデーチーム、早苗ちゃんのポニーキャニオンチームほか、全8チームのトーナメントで試合は進められた。

早苗ちゃんのチームは1、2回戦を2セット連取のストレートで勝ち、決勝にコマを進めた。そして、迎えた決勝戦。セットカウント1対1となり、勝負は第3セットに持ち越された。が、早苗ちゃんのサービスエースなども決まり、けっきょく15対10

でこのセットを取り見事に優勝。「1年ぶりぐらいにバレエボールをやって楽しかったんですけど、けっこう疲れてゼーゼーいってます」とコメントした早苗ちゃん。そのわりには優勝した喜びを隠せないらしく、笑顔いっぱいだったぞ。

試合のあとは、早苗ちゃんが『坂道』と、『いたずら』を歌い、観戦にきてたファンへのプレゼントとしたのだった。2週間後のファーストコンサートに向けて、よいはずみになるイベントだったね。



●勝利の喜びを語る早苗ちゃんのだ!!  
●失敗して座り込んでしまった。がんばれ早苗ちゃんのチームには妹も参加してたのだ。

## IDOL PICK UP

### ファーストキスもまだの直美ちゃんが、 ビデオ『愛人』で愛人役に挑戦したぞ!!

●美少女というより、大人の女ってカンジの色気が……



柳沢きみお原作のベストセラー・コミックをオリジナルビデオ化した、『愛人 A LOVER』。このビデオで、女子高生ながら条件つきで愛人になってしまう役柄に、第2回全日本国民的美少女コンテスト・グランプリの細川直美ちゃんが挑戦したのだ。では直美ちゃんにビデオのお話を聞いてみましょう。

——まず撮影中の話を聞かせて。  
直美 私と上杉祥三さんと相沢なほさんの3人がからむシーンが、ほとんどだったんですよ。で、ぶつうのマンションを借りて撮影してたんです、セットじやなくて。朝から晩まで、ずっと3人同じ部屋にいたんで、



## 細川直美

なんかホントの家族になったカンジがしました。  
——キスシーンもあったよね?  
直美 あ、あれはしてないです、フリだけで。ホントにするのかわかって思ってたんですけど、監督さんがいいって言うんで。

——やっちゃってよかったの?  
直美 はい。  
——プライベートでは経験あるの?  
直美 やー、まだないですよ(笑)。  
——ゲーセンのシーンもあったけど、ふだんも行く?  
直美 はい。あと、バッティングセンターも好きで、100キロぐらいの球を打ったりしますよ。  
——それでは今後の活動の抱負を。

直美 斉藤由貴さんのように、歌もお芝居もなんでもこなせるようになりたいです。それと、もっと歳をとった

●ビデオは大映から10月23日に88分、15800円で発売! お金のない人はレンタルで。



ら、詩集とかも出してみたいですね。いまはまだ少ししか書いてないんですけど、家で書くようにしています。これからも、応援よろしくね♡  
——直美ちゃんのポエム、楽しみに待ってるよ!  
“美少女”から大人の女優へと成長中の直美ちゃん。来春、松竹系で公開の映画『ぼっけもん』でも好演が期待されるぞ。

●細川直美(ほそかわ なおみ)  
本名:細川知保 血液型:O型  
昭和49年6月18日神奈川県生まれ  
身長:160センチ B80-W58-H84  
歌手としてはいまままでにシングル4枚、アルバム2枚を出している直美ちゃん。7月30日に英知出版から出たビデオ、『プリズム』ではセクシーな水着姿を披露してくれたぞ。ファンは必見!  
レターのあて先  
〒150 東京都渋谷区神宮前4-3-14-409  
オスカー 細川直美WF係



## ボンテージに身を包んだ女王様は、SHY BOYに放たれた最終兵器だ!!

### 観月ありさ

東京、大阪、名古屋で行なわれた、ありさちゃんのコンサートタイトルは“TOO SHY SHY BOY”。おなじみの、4枚目シングルタイトルをそのままってきたのだ。

オープニングは重厚な音楽をバックにした、レーザーショー。これが、2、3分続いて気分が盛り上がりてきたところで、ありさちゃんが登場! 『伝説の少女』を歌

うっ、この姿はとも15歳とは思えないっ!! 何を着ても似合うよねえ。



う姿は、さしずめ“未来から来た伝説の少女”のよう。それにしても、足の長さ、細さには改めて驚かされた。会場にいた多くの女のこも、ありさちゃんのようなスタイルになりたい、と思ってるんだらうね。

MCで「今日は、私にしては珍しいダンスを披露します」と言っていたとおり、中盤では4人のダンサーとの息がぴったりと合ったダンスを披露。この衣装がなんと、女王様風のボンテージルック! 会場のSHY BOYに向けて、あり

途中、このドレスの裾を踏んづけて、コケそうになったりもしたのだ。



さちゃんは強烈な刺激を送ったのだ。

10月1日に発売されるセカンドアルバム、『ARISA II』からの3曲を含む全18曲、“生”のありさちゃんの息づかいまで伝わるようなライブだったのだ。MCでみんなに声をかけられるたびに、「ありがとう」と笑顔で心えてたありさちゃんがとっても印象的だったぞ。



この帽子をかぶって、ウルトラクイズにでも出るともりなのかなあ?



## 真夏の太陽のように明かるいひかるちゃんが、ステキなLADYになって改めて登場したのだ!!

### 西田ひかる

8月16日に20歳の誕生日を迎え、大人の仲間入りしたひかるちゃん。今年のツアーのタイトルは“真夏上手 Vol.2 LADY”なのだ。去年よりずっとLADYに近づいてるよね。それでは8月19日に東京・中野サンプラザで行なわれたコンサートの模様を紹介!



11月6日発売の新曲は『デパート! 秋物語』の主題歌なのだ。

1曲目は『ときめいて』の英語バージョン。ひかるちゃんの英語は聴いていてキモチよかったぞ。2曲目に『君の勇氣に乾杯』ときて、このへんは去年の“真夏上手”を思わせる展開。最初のMCでは、「今日は、20歳になってちょっと大人のひかるを見てください」と。でも、元気にステージを走りまわる姿やサイコーに明かるい笑顔は、そのまま変わってないね! 中盤、「去年みんなで約束しましたよね、みんなで歌を歌おうって」



10月13日からドラマ『デパート!』秋物語がスタート。出演はおなじみの顔ぶれだぞ。

と、サビの部分のフリをみんなに教えて、フリ付きで『めぐりあい』をいっしょに歌ったのだ。そしてメンバー紹介を終えてソデにハケたひかるちゃんが、つぎに現われたのは頭上! 天使のように飛びながら歌うひかるちゃんに、場内大歓声を送ったのだ。

ひかるちゃん初作詞の『Till the end of time』を含む全18曲にあてはまるのは、まさに“生きてるって、なんて素晴らしい!”の言葉だった。来年も楽しみにしてるよ。



「いつかステキな奥さんになりたい」って。きつとなれるよ。





# GOODS

オオウ、もうすぐ待ちにまつた『ドラクエV』の発売日だぜ。オウ、イエー。マナーはもう用意できたかーい。ペイペー。よし、では『ドラクエV』購入作戦を練ろう。まずは、徹夜覚悟で寝袋とキャン

プセットは用意してと。で、ヒマ潰し用に雑誌とゲームボーイを持ってと。そうそう、お腹も減るだろうから、お菓子とカンヅメを用意。『ドラクエV』を手に入れたときの記念撮影用にカメラも持って

と。よし、あとは前日の夜におもちゃ屋に買って並ぶだけと……。そうそう、夜中は物騒だから護身用のモデルガンを持たなくちゃ。これで完璧だ。ん？ 何か忘れてるような……。そうだ、『ドラクエV』を買うまえにスーパーファミコンを買わなくちゃ。パフー。



◆CDプレーヤー、カセットデッキのプレーヤーを押すだけで電源が入るイチ押しボタン機能や、キーを配列順に押すだけでタイマーセットが完了するカンタンマルチタイマー機能などを搭載。コンパクトサイズながら豊かな音の広がりや迫力の重低音を再現している。●ROBOT COMPO M1 MX-M1 78000円 日本ビクター ☎03・5684・9311

▶ブーメラン3種類。いちばん右の十字型ブーメランは室内で遊べるブーメラン。半径1メートル以内でクルッと戻ってくる。3枚翼のブーメランと三角形のブーメランは屋外用。30メートル以上はゆうに飛ぶぞ。ストレス解消に。●写真右:ROOMARANG 1200円 写真上:SUPERZOY 1800円 写真下:AEROBIE ORBITER 1800円 渋谷東急ハンズ ☎03・5489・5111



◆マンションなので動物が飼えない人に朗報。人が近づくとワンワンと吠えながらシッポを振り、「シーツ」と言う「クワン」と鳴きやむ犬のぬいぐるみだ。種類は3種類。とってもカワイイのだ。●パウワウ 各1万4千800円 タカラ ☎03・35461914



◆ふく場所がイラストで指定されているタオルを使えば、オシリと顔を同じ場所拭いてしまったなんて起きないぞ。また旅行に持っていくのが便利な人形型タオル。水につければ普通の大きさになるのだ。●水くま指定タオル 千800円 ミスターフレンドリーマジックタオル 各780円 渋谷東急ハンズ ☎03・5489・5111

## 今週の VERY GOODS

### ハンドフリーでラジオが聴ける

なんと、頭にスッポリとかぶせるヘッドバンド式のAM、FMラジオなのだ。ヘッドバンド式だから装着は簡単。重量もわずか125グラムといたって軽量なのだ。単4型電池1本でなんと約36時間もラジオが聴けてしまう。わずらわしいコードもなくハンドフリーなので、サイクリング、ハイキング、野球観戦などアウトドアにはホント最適なのだ。しかも、

ヘッドホン単体としても使えるように、入力端子が装備されているのだ。こいつはとってもウレシイぜ。

◆アンテナは丈夫で折れにくく、しかも高感度のヘリカルアンテナを使用している。●2バンドヘッドホンラジオ HR-RS15 5600円 アイワ ☎03・3827・2370



◆足の甲にあたる部分にディスクプレートが付いていて、このプレートを回転させるとシューズ全体を微妙に締め付け、足とシューズの一体化が実現できるという、スグレモノのシューズなのだ。個々の足にフィットするので、履き心地は最高だ。●ブーマディスクシステム・USPシューズ 16000円 リーベルマン海外 ☎03・3345・3680円

# LEISURE

## 日本初登場の“子供百貨店”を徹底解明!! キッズファーム・パオで楽しい時間を過ごそう

子供の夢がいっぱいつまったパート、キッズファーム・パオ。日本初にして最大。地下1階から地上8階までの全9フロアには、みんなが求めるさまざまなアイテムがところ狭しと並べられている。

テーマごとに分けられた各フロアには、80社もの企業が店を構えている。衣料、玩具、家電、外食、教育など、楽しい店がいっぱい。

ボクらの興味は、やっぱり2階のプレーランド。とくにおなじみの任天堂エンターテイメントには、

プレー台がなんと8台も設置されている。もちろん、全国の任天堂エンターテイメントを通じてもちばん数が多い。だから新作ソフトを自由にバンバン楽しめるぞ。

遊び疲れてお腹がすいたら、レストランに喫茶店、お菓子屋さん、アイスクリームショップと、好みに応じて食欲を満たそう。

キッズファーム・パオには、みんなの希望が満載。これぞ、本当の子供の城、かな？

◆キッズファーム・パオのなかの任天堂エンターテイメントは、都内で1、2を争う規模。



◆お店はJR渋谷駅から線路沿いに代々木方面へ歩いて3分。近くに丸井本店がある。



◆屋上には愛知県大山市にある桃太郎神社の分社が祭られているのだ!

### アクセスデータ+α



お問い合わせは「キッズファーム・パオ」 ☎03-5458-0111まで。水曜定休。



◆有名ブランドの子供服専門ブティック。他のデパートにはない品揃えて、キミだけのオシャレを演出できる。



◆1階には千種類以上のぬいぐるみが大集合!



◆子供たちでもお菓子作りが楽しめるショップ。パーティーグッズも売っているぞ!

# EAT



◆20代をターゲットにした、低カロリーのうち塩味おせんべい。●くるりんちょ 125円 山芳製菓 ☎03-5994-3311



◆越後米と日本海育ちの青のり使用せんべいだ。●ばかうけ(青のり)しょうゆ味 200円 栗山米菓 ☎02-4526-2328



◆マッシュポテトとコマスタをブレンド。薄くスライスしたノンフライせんべい。●パリパリポテト塩バター味・肉じゃが味 各110円 亀田製菓 ☎025-382-1111



◆おにぎりを型取ったしょうゆ味。ひと口タイプとポックスタイプ。●おにぎりせんべい 188円 マスヤ ☎03-030303



## 日本のお米、せんべい

スナック菓子の素材は、種類も豊富で、米を使った新製品もたくさん出てるんだ。日本人の主食である米が、スナック業界で見直されているということだ。ところで、米を使ったお菓子といえば、やっぱり「おせんべい」が定番だね。

### EATあらかると

米の主成分はでんぷん。ほかにも、たん白質やリノール酸、ビタミンB群やE、食物繊維が含まれている。米を炊くと、デキストリンやグリコースという成分がうまみを出してくれるんだ。だから、ご飯があんなにおいしいんだよ。

# SCHOOL

## 環境 ペットだって飼い主を選びたい!

ここ数年の空前のペットブームによって、犬や猫を飼いだした人が増えている。このペットブームを支えているのは独身女性だと言われているんだけど、世間ではペットによる被害や苦情が後を断たないということを知ってるかな? たとえば、夜中に突然大きな声で鳴きだしたり、他人の家に忍び込んで食べ物を食い荒し、あげくのはては糞尿をまきちらすなど……。こんな被害のほとんどが、首都圏を中心とした住宅密集地で発生しているんだけど、それにはこんな理由があるのだ。

都会のマンションやアパートなどでは、その大半がペットの飼育を禁止している。これは、狭い場所と近所どうしが互いに迷惑をかけないように暮らすためだというのは、ちょっと考えればわかること。しかし、「どうしてもペットが飼いたい」という思いからこのルールを破って、大家さんには内緒

で犬や猫を飼っている人もたくさんいるようだ。

さて、ルールを破るからには最大限の注意を払って他人に迷惑をかけないようにするのが当然のことだけど、ひとり暮らしの場合には、ペットの面倒をちゃんと見るのは不可能に近い。夜遅くまで働いている人の場合、たまの休日しかペットを散歩させてやる時間がないし、だいいち同じ建物の住民の目を避けてまでペットを散歩に連れ出してあげる人はほとんどいないようだ。動物たちにしたら、飼い主に十分世話してもらえないうえ、マンションの狭い部屋に閉じ込められればなしでは、ストレスがたまるばかり。こんな悪循環を繰り返すうちにペットに対するしつてもどんどん甘くなり、隣近所から苦情が出るのは時間の問題というわけだ。

また、ペットが成長するにつれて食費や飼育場所の負担が大き



なるという事実を見逃している飼い主も多いようだ。ペットが小さいときだけかわいがって、成長したら捨ててしまう、という問題もあとを断たない。命を持った動物を、まるでゴミのように捨ててしまうなんて、あんまりだよな?

動物はかわいいものだし、ペットを飼いたくなる気持ちは誰だって持っている。でも、飼うからには最後まで責任をとる覚悟が必要なのだ。ペットは何年も生活をとにもするパートナーなのだから、



大家さんの許可から子供が生まれたときの対処にいたるまで、すべての条件をクリアしてからでないと飼い主になる資格はないぞ!

## 問題 青少年に忍び寄る白い魔の手

ひと昔まえまで、覚醒剤や大麻などの犯罪に走るの、学校や家庭から見はなされた一部の人間だけだった。ところが、最近ではぶつうの学生までが麻薬に手を出しているらしいのだ。



彼らは、海外の映画や音楽の影響で、麻薬が一種のトレンドだと錯覚しているようだ。とくに首都圏では、麻薬の流通ルートが拡大しているため、比較的簡単に入手できるようになってきている。そこで、受験戦争で学校でも家庭でも楽しさを感じられず、軽い気持ちで麻薬に手を出してしまうらしい。しかし、麻薬に手を出したら人生おしまい、というのは確固たる事実。中毒になって体はポロポロ、家庭も崩壊……。できで、なんてもってのほかだぞ!!

## 出版 人気テレビ番組よ、本でもう一度

いま、テレビ番組に関連した内容の本がバカ売れしてるって知ってるかな? この理由としては、関連本を出版する際に、番組では未使用だった企画やエピソードをたくさん盛り込むなど、出版社が



より興味をひくような本作りをするようになったことが挙げられる。ひと昔まえの、テレビ番組の内容を活字に置き替えただけの本とは、質が確実に変わってきているのだ。

また、テレビ局の側でも、関連本の売行きが番組の視聴率を左右することを知っていて、ドラマやクイズ番組では、番組の進行と並行してどんどん関連本を出版するようになってきている。この傾向は今後も続きそうだから、そのうち関連本がないと見られないようなテレビ番組が登場するかも……?

# ANIMATION

## いま蘇る黄金の狼伝説! 人気小説『ウルフガイ』ついにビデオ化決定!!

『ウルフガイ』が出版されてから21年。いまはやりの伝奇ロマンものの元祖として、一般の読者だけでなく、現在活躍中のクリエイターたちにも絶大な影響を与えた作品が、ついにビデオで登場するぞ! 原作者は『幻魔大戦』で有名な平井和正。シリーズは早川書房、祥伝社の2社から出版されている。今回のビデオは、少年ウルフガイシリーズの第2巻『狼の怨歌』がベースになっている。

博徳学園の転校生・犬神明は不  
死身に近い体を持つ狼男(ウルフ  
ガイ)だが、教師の青鹿晶子を凶悪  
な不良生徒から守るために戦って  
死ぬ。ウルフガイのひとり、フリ  
ーのポライター・神明は、不良



●虎4は、虎部隊のボスの娘。  
狼より強力な虎に変身できる。



●幼い頃に両親を亡くし、狼に育てられた犬神明。金狼に変身する。  
●灰色の狼へと変わる神明。一見、風采の上がらないポライターだ。



●「犬神明は生きている」という虎4とともに、神明は犬神明を救うため謎の組織、不死鳥グループに戦いを挑む。

のリーダーの父である東明会の幹部から青鹿晶子を逃がすため、アメリカへと旅立たせる。空港からの帰途、神明は中国諜報機関の虎4(フースー)から、犬神明を捜し出してほしいと依頼される。彼の死体は病院から持ち去られていたのだ。得体の知れない暗躍に巻き込まれる神明。彼は犬神明を捜し出すことができるのだろうか?

●(株)バンダイビジュアル 30分/発売日未定/4800円

## DATA CATCH

### ラスカルがついにLDに!

17年まえに『カルピス劇場』で放映された『あらいぐまラスカル』が、13枚組レーザーディスクで発売されるぞ。

原作はスターリング・ノースの『はるかなるわがラスカル』。アニメ制作は日本アニメーション。当時のテレビアニメ番組の常識を越えた美術、作画のクオリティーの高さは現在でも評価され、なつかしのアニメの定番作品になっているほどの人気なのだ。

物語は、動物好きの少年スターリングが、あらいぐまの赤ちゃんを育て、やがて森へ帰すまでの1年間のできごとを中心に描かれている。スターリングがラスカルと名付けたあらいぐまを通して、自然の摂理、生命の尊さを知り、人生と大自然を理解していく姿を描いているのだ。

LDの特典として、キャラクターデザイナー・櫻井美知代の描きおろしの永久保存ボックスと、メモリアル・ブックが付いている。ファンは見のがせないぞ。

●タカラ1530分/9月25日発売/70040円



●ラスカルを育てることにより、スターリングも人間として成長していく。

# ITEMS

## チラリのぞくソックスでセンスがわかる コーディネートは足元まで気を抜かない

洋服は自分で買うけれど、ソックスはお母さんまかせにしている人多いんじゃないかな。ファッションとヘアスタイルをピシッと決めても、足元がいつものソックスじゃ、せつかくのおしゃれも中途半端というもの。全身コーディネートを一掃りきめるためにも、ソックスなどの小物は自分で選ぶようにしたいね。

とアクリルの混紡のものが多いよね。アクリルには汗を吸ってはき出す、吸水・発散作用があるんだ。つまり、はき心地がいいってこと。汗をかきスポーツ時には、綿100パーセントのものより混紡ものをおすすめするぞ。

### ●FASHION ADVICE

スケーターファッションの流行とともに、大人気なのがクルーズソックス。スポーティーな服だけでなく、カジュアルにも、学生服にもピッタリ合うのだ。ところで、ソックスの素材だけど、綿



●定番色のグレー。いまはしもふりが流行だ。●NFL ワンポイントししゅうりブソックス 800円  
東京靴下 ☎03-3866-5131

# CD

平松愛理

Erhythm



『部屋とYシャツと私』の大ヒットで一躍知名度を上げた、平松愛理の5枚目！恋と仕事の両立に悩む女性の話や、彼からのプレゼントにまつわる話など、さまざまな恋愛の形をくっきりと描く歌詞の世界が聴きどころ。ドラマチックな展開にはドキドキさせられるのだ。シングル『マイ セレナーデ』、『もう笑うしかない』を含む10曲。

●ポニーキャニオン/発売中/3000円[込]

嘉門達夫

怒濤の達人



武道館公演も決定した嘉門の新作は『怒濤編』、『達人編』にわかれた2枚組。嵐のようなギャグの連発には爆笑あるのみ。

●ビクター音楽産業 発売中/4300円[込]

KATSUMI

LINKAGE



CMでガンガン流れたタイアップ曲がほとんどを占めるベスト！ポップなメロディーとパワーある歌声を堪能できるぞ。

●パイオニアLDC/9月23日発売 3000円[込]

NG ランバダ

ヌエヴェ・ヘネラシオン



村上龍がプロデュースする、キューバ・バンド。ボーカルとキーボードを前面に押し出した、情熱のラテンアルバム！

●キティレコード/10月1日発売 2500円[込]

N.Y. Club Trax vol.1

THE HOUSE MUSICS

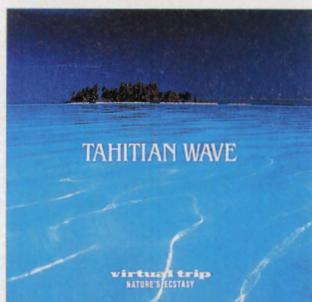


いまや全世界に浸透しているハウス。そのハウス界の頂点を極めるN.Y.クラブシーンの実力者たちによるアルバム。

●ポニーキャニオン/発売中/2800円[込]

NATURE'S ECSTASY

TAHITIAN WAVE



人の心を和らげる波の音。タヒチ独特の透明感あふれる波のきらめきを3Dサウンドで再現。リゾート気分が満喫できる。

●ポニーキャニオン/発売中/1800円[込]

ゲームミュージック

達人王



SPYによるアレンジバージョン1曲+オリジナル全9曲を収録。オリジナル曲は、東亜フラン開発の新音源を使っている。

●ポニーキャニオン/発売中/1500円[込]

# VIDEO

静香のコンサート92"声を聴かせて"/工藤静香

SHIKI ZOUKA

"はな聴かせて"



いままでのヒット曲の集大成的ライブ。大人の色気を感じさせるステージなのだ。

●ポニーキャニオン/120分 発売中/6000円[込]

ストリートファイターIIダッシュ〜究極奥技編〜



完全攻略ビデオ。珍プレー好プレーなど盛りだくさん。ゲストに大仁田厚を起用。

●ポニーキャニオン/60分 発売中/4800円[込]

悪女(わる)



一流商社が舞台のOL出世物語。石田ひかり扮する麻里鈴の元気な姿が印象的！

●キティグループ/4巻合計50分 9月26日発売/各9800円[込]

# BOOKS

さくらももこ

さるのこしかけ

さるのこしかけ



さくらももこ

インド旅行や飲尿体験など爆笑を誘うエッセイ集。

●集英社/900円[込]

萩原健太

ポップス・イン・ジャパ



POPS IN JAPAN

日本で活躍中の有名アーティストへインタビュー。

●新潮文庫/720円[込]

# MOVIE

## スティーブ・マーチンとゴールドディ・ホーン アメリカ最強のコメディークップルの誕生

またまたスティーブ・マーチン  
の登場である。加えて今回はアメ  
リカナンバー1のコメディーク  
ン又ことゴールドディ・ホーンが共演  
おまけに監督は『ダーク・クリスタ  
ル』、『リトル・ショップ・オブ・ホラ  
ース』など多数のヒット作を放ち  
続けているフランク・オズという  
豪華メンバー。

マーチンの役は会社勤めの設計  
士デービス。全財産を投げうって  
故郷に豪華邸を建て、おまけに巨大  
なりポンまであしらって幼なじみ



にプロポーズするが、答えはノー。  
落ちこんだ彼は新居を売る決心を  
して都会でひとり暮らし。ところが  
ひよんなことから、この家にひ  
とりの女が住みついてしまうのだ。

彼女の名はグエン(ホーン)。デー  
ビスとたった一度だけ夜を共に  
したことがある独身のウエートレス  
だ。彼女はデービスの猫いた家の  
絵をもとに住所をつきとめ、彼の  
妻になりすまして快適な生活を  
始める。そんなことを知らないデー  
ビスは久しぶりの家を訪れてび  
っくり。まささらだった家に家具  
調度品が置かれ、イヌまでいるで



はないか。おまけに自分の両親や  
結婚を断った幼なじみまで、グ  
エンを妻と思ひこんで近所付き合  
いまでしている。心乱れ、頭はク  
ラクラのデービスに、グエンはと  
んでもない交換条件をもちかける。  
というわけで、このふたりの疑  
似夫婦ぶりが大笑い。最初はアタ  
マにきまぐるデービスが、彼女の  
出したある条件に乗り、夫婦を演  
じてみせるのだが、つついなり  
きって「ハニー、今日は6時に帰  
るよ」なんてアマイ言葉を電話で  
ささやき、そんな自分に動揺して  
しまう。ここらへんのマーチンの  
演技が超一流でムチャクチャに笑  
わせてくれるのだ。

いっぽうグエンはグエンで、ウ

ソの天才！ その場その場で適  
切かつ巧妙なウソをつき、どんな  
ピンチもサラッと流し、ついには  
デービスの会社の社長までだまし  
て、デービスの昇進まで決定して  
しまうのだ。このめくるめくウソ  
の洪水は、さしずめウソのドミノ  
倒してカンジで、ホントに爆笑。  
彼女がウソをついている横でポー  
ゼンとしているマーチンの演技も、  
またまた爆笑もの……。

ウソだけでこれほど笑える映画  
はほかにない、と言いつつしま  
いましょう。

渡辺麻紀

ハウスシッター 結婚願望

VIP配給 / 9月19日公開

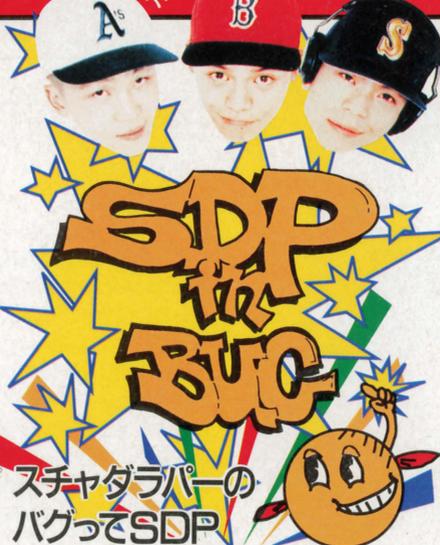
## 1億in1発売求む!!

アニ ポーズ シンコ

## 怪しげの香港ソフトの巻

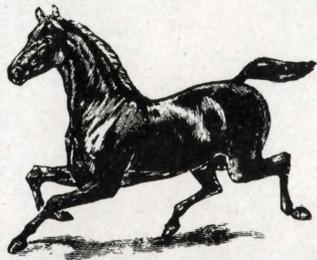
ファミ通読者の皆さん。コンニチハ。いや、  
バルセロナオリンピック面白かったっすね。と  
くに競泳での日本のガンバリには目頭が熱くな  
ったっすよ。14歳で金メダリストの岩崎恭子ち  
ゃん、スゴイね。金だもの。ってこーいうペ  
ージじゃないのよね、ここは。

で、今回は僕の兄さん(NOTアニ)が、このあ  
いだちょっとばかり香港に行って仕入れてきた  
ネタっすよ。ホラ、よくファミ通なんかでも載  
っちゃってっしょ。『50 in 1』とかインチキNESとか  
の記事が。そんで、マイブラ(ザー)が買った  
のが、ジェネシスの『4 in 1』とNESの『200 in 1』。  
『200 in 1』っすよ、にひやく!! ブッタまげるっし  
よ。日本円にして、普通のソフト1本くらいの



値段だそうですね。うーん、お買得う。200倍得  
する計算よね♥ で、スイッチオン。ガビ〜  
ン。200とはいってもこれが、20種類くらいのゲ  
ームの1面、5面、10面からスタートできるっ  
つうだけのシロモノなのよコレが。それも入っ  
ているゲームは『ギャラクシアン』、『ちゃっくん  
ぼつぷ』、『ポパイ』など。もはや捨てたいぐら  
いの内容っすよ。こんなことなら『20 in 1』くらいで  
まだ新しいゲームが入っているほうがマシっす  
よ。でも、そのおいかわしきも承知のうえだか  
ら、そんなに悔しくないけど。ジェネシスのほ  
うはというと、これはウレシイ内容  
なんですわ。『テトリス』、『MSパック  
マン』とか入ってて。ウブ♥





ほんまゆみ画伯を取材するため、ラジオたんぱに潜入。ちょうど番組収録中だったので、仕事で来ているくせにただのリスナーに逆戻りしてしまいました。ミーハーですから。

MAIN SCREEN



TITLE

VIEWPOINT

©サミー工業/SNK CORP.1992

COMMENT

つき月に1本必ずゲーセンに送り出されるネオジオのゲーム。今月は家庭用ゲームやパチスロでおなじみのサミー工業から、シューティングゲームの『ビューポイント』が登場だ。シューティングといっても、ありきたりな内容ではゲーセン野郎のハートを射止められない。なんとネオジオ初(この台詞多い)の斜めスクロールときたもんだ。コイツはもうやりまくるしか!!

アーケード  
ウィンドーズ3.0

Road Windows 3.0

## 時代は斜めを欲している(かもしれない)

『ビューポイント』は通常弾でしのぎ、困ったら bom を使うパターンのオールドクソなシューティングゲームだ。基本的にはふたり交互に遊ぶ。しかし、ゲーセンによってはふたり同時に遊べるところもあるらしい。捜せ。



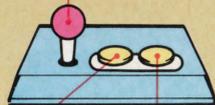
自機は色違い

1プレイヤーと2プレイヤーでは自機の色が違う。なるへそ。

### HOW TO CONTROL

8方向レバー

自機を動かすためのレバーだ。愛情を込めてやさしく握れ。くわえてはイカン。



Aボタン

自機から弾を出すためのボタン。押し続けていれば波動砲も放出される。

Bボタン

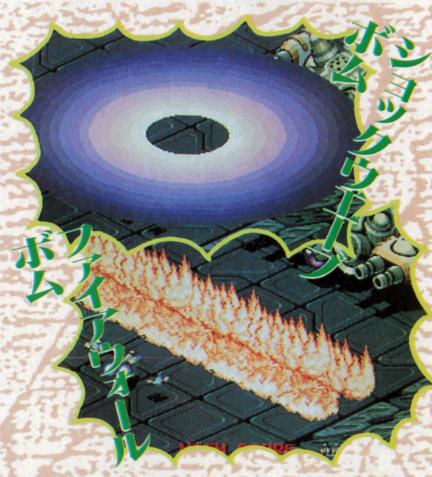
困ったときにコイツを押せば、ボムが発射されてとっても幸せになれる。



辛抱を重ねて

溜めている時間が長ければ長いほど、強力な波動砲が放出される。強いっすよ。

溜ったものは 放出せよ



### 困ったときはコイツを使えば幸あり

昨今のシューティングゲームには欠かさない存在のボム。『ビューポイント』にはなんと3種類ものボムが存在する。Bボタンを押せば、瞬時にボムがボン。気がついたときには、敵が一掃されているという寸法だ。ボムはボム専用アイテムを拾えばストックできるが、最大3つまでしか所持できない。3つ持っているときにボムのアイテムを取ると、いちばん最初に取りつたヤツと交換されてしまう。そんなもったいないことをしてはバチが当たる。ボムは湯水のごとくジャンジャン使しましょう。

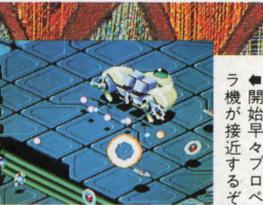
- **ファイアウォールボム**  
炎の壁を発生させて、画面上を紅蓮の炎で焼き尽くす。こんなこと実際にやったら即刻火だるまの刑でしょ。
- **ホーミングボム**  
自機を中心とした16方向にホーミングミサイルが発射される。ミサイルの誘爆でもダメージを与えられるぞ。
- **ショックウェーブボム**  
あ、ショックウェーブである。このショックウェーブで相手を倒すらしい。見かけはナニだが威力はデカイ。

# 当たりまえだがどのステージも斜めなんですわ!!

## STAGE 1

幾何学的なイメージを脳裏に植え付ける洗脳ステージだ。とりあえずこのステージで斜めスクロールに体を慣らそう。菱形は友だちだ。

いきなり  
きまます



開始早々プロペラ機が接近するぞ



かごめかごめの状態よ

床板が回転するデザインな場所。危険なの。



立てつけ悪し



地道な作業

弾を撃ってプロペラを回し、障害物を引っ込めよう。



ちょっと強そう

## STAGE 2

美しい水辺の世界が広がっている。このステージから破壊不可能なヤツが増え始めるぞ。諦めることをモットーにして行動すること。

わりと長め



鮮魚由来状態



カニのなかに

うつぽ?



やっぱりミンが

全長5000メートル(推定)の水龍。あ、海蛇なのかもしれない。  
このうつぽ野郎は破壊不可能。撃っても無駄よ。

カニといえば蟹味噌だ。人間美味しいモノを食わんと。

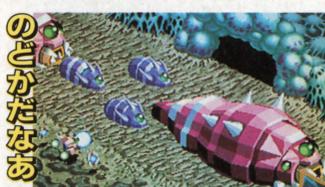
## STAGE 3

緑が目に優しい森の世界。ほんわかムードの敵から殺伐としたキャラクターまでいろいろ登場する。いずれにしろ強いから注意してね。

オプションは、たつまで装着可能



アイテムや〜い



のどかたなあ

キビシ〜



そのそ歩いているが、倒さなければ通れないぞ。



尺取虫さん



どっちがにして!

## STAGE 4

水気のある世界から一転して、カラカラの砂漠に突入。敵の攻撃も数段強化され、耐えねばならぬ場面も増えていく。人間辛抱よん。

バリアっしょ



サーチミサイルの餌食



サソりは定番



水だもまじ前



壊せません

トンネル内では左右の壁から炎が吹き出す。ちと焦げ臭い。

### COLUMN



俺と斜め

TACOX

時代は斜め! この『ビューポイント』は、シューティングゲームとしては『ザクソン』、いや『フューチャースパイ』以来の斜め視点シューティングだ。なぜいま斜めなのか!? 家庭用では『ランドスターカー』なる

ゲームも斜め視点で脳汁ダラダラ。そんなに斜めが好きか。縦や横に飽きたから斜めなのか。だったらおまえは男や女に飽きたらオカマで茶を濁すでもいうのか!! 斜めに飽きたらどうすんだっ!! あーコラ。

よくわからんが、斜めなんだからしょうがない。立体表現に適した視点であるし、あまり用いられないため新鮮でもある。つーわけで予言。今後は斜めだ。そうと決まったら斜めに歩くなどして斜めに慣れよう。



ほんだらった へんだらった どんがらった  
ふん♪ ふん♪



ああ、世界よ半熟なれ…!!

今回の特報では、このゲームの最大の特徴であるたまごシステムについて詳しく紹介するぞ。ついでに、新しく公開されたきりふだもお見せしちゃうのだ。

スーパーファミコン シミュレーション バックアップ  
スクウェア 12月19日発売 9500円(予価) 8メガ

## たまごシステムを詳しく紹介するぞッ!!

敵との戦闘で不利になったとき、たまごを使ってエッグモンスターを召喚するのがこのゲームの基本。今回は、敵もたまごを使ってくるので、モンスターを召喚すれば楽勝というわけにはいかない。召喚したモンスターが負けるとたまごは壊れてしまうが、謎の館に行けば治してもらえるぞ。たまごをドンドン使って戦闘を楽しもう。

### 危なくなったら……



敵の猛攻で、みかたの兵士がつつぎとやられていく。危うし半熟軍!!

### とにかくたまご



とにかくたまごを使ってピンチを脱出しよう。エッグモンスターを呼び出すのだ。

### 形勢逆転!!



エッグモンスター、セクシーボンバーを召喚。2種類の攻撃で敵を倒せ!!

## たまごには使用回数があるのだ

たまごは、使えば使うほど弱いエッグモンスターを呼び出すようになっていく。使用回数が0になると、最弱モンスターエッグマンが登場してしまうのだ。こうなるまえに、おはらいでたまごの使用回数を回復させよう。

|       |         |      |      |
|-------|---------|------|------|
| ウィーナス | しょうぐん   | へいれ  | 6にん  |
| HP 90 | 13 P    | きりた  | ブラック |
| せんとう  | 8 P     | ブラック | ブラック |
| なしせり  | 3 P     |      |      |
| ちんさん  | 3 P     |      |      |
| たまご   | スーパーエッグ | 4    |      |
| しゃる   | テニス     |      |      |

### 使用回数を回復させろ



おはらいしてもらうのだ。お金を払って、たまごをおはらいしてもらうのだ。

### ご神体たまごを成長させるのだ

戦闘をするたびに、半熟値(経験値のようなもの)が得られる。これによって、半熟英雄軍のご神体たまごが成長する。ご神体たまごのレベルが上がると、軍全体のたまごもパワーアップするのだ。



たまごの半熟レベルが上がると、さらに強いモンスターを召喚できるぞ。

HP279  
モーグリ

HP212  
エルドラゴン

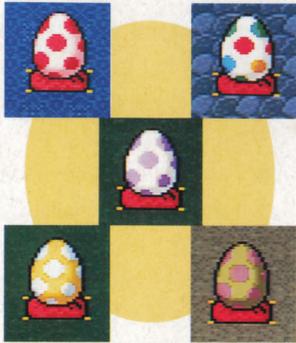
HP83  
フラフラ

HP1  
エッグマン

# 将軍によってたまごの種類が違うのだ

たまごにはエラベルエッグ、スーパーエッグ、ワンダーエッグ、カラフルエッグ、イビルエッグの5種類がある。将軍のステータス画面を見れば、持っているたまごの種類がわかるぞ。たまごによって召喚されるエッグモンスターが違ってくるので、各将軍のたまごの種類を把握することも大切だ。

カラフルですわね！



## ●主人公のたまごの場合●



## 敵もたまごを使うぞ



## 将軍を雇ってたまごを増やせ

いくらたまごが成長しても、それを使いこなしてくれる将軍がいなければ話にならない。月イチイベントで志願将軍が出たらチャンス。たまごを持っている将軍を雇おう。



# たまごが壊れたらきりふだを使おう

ピンチだが、たまごが弱くて使えないというときは、きりふだが有効だ。きりふだは、月イチイベントで商人から買うことができる。あらかじめたくさん買って置いて、出撃のとき将軍に持たせよう。とくに、初めからたまごを持っていない将軍には、必ず持たせるように。そうしないと、敵にあっけなくやられてしまうぞ。

## きりふだを買え



## 将軍に持たせろ



## あとは使うだけ



## きりふだの紹介なのだ



# FF 新聞

発売元/ファミコン通信編集部  
株式会社アスキー  
〒107-24 東京都港区南青山3-11-1  
スリーエフ南青山ビル  
電話番号03・3486・7111(大代表)  
**〈第58号〉**  
平成4年(1992年)10月2日発行

# 初登場! 新魔法と ニュージョブ“時魔道士”!!

続々とジョブが発表されて、目が離せない『FFV』。今週のFF新聞では、ついに『V』で新登場のジョブ“時魔道士”を、徹底的に紹介するのだ!!

## 魔法は強力な ラインアップ

■スロウの魔法。『IV』では、ATBが採用されたためにかなり重要な魔法だったけど、『V』でも必需品となりそうだ。



まず上のイラストを見てほしい。白魔道士にも黒魔道士にも、はたまた召喚士にも見えない姿。そう、じつは彼こそが『V』で初登場の時魔道士なのだ。

時魔道士とは、ひとことで言うと、時間と空間を操れる時空魔法を使う魔道士のこと。これまで白魔法や黒魔法に分類されていた魔法のうち、スロウやデジョン、テレポなどの時間や空間に関する魔法は、すべて時魔道士の使う時空魔法として扱われることになったのだ。

もちろん、使える魔法はそれだけじゃない。メテオなどの、派手で強力な攻撃魔法を使うことができるのも時魔道士だけ。ぜひひとり

はパーティーに入れた



い、えらく頼もしいジョブだ。

また、『I』から『IV』までに登場した魔法のバージョンアップ版も見逃せないぞ。たとえばスロウやヘイスガは、敵や味方の全員にスロウやヘイスがかかけられる。さらに、メテオの別バージョンとして、彗星を敵にぶつけるコメットという魔法も新たに登場する。冒険を有利にするうえで絶対欠かせない魔法、それが時空魔法だ。



■スロウの上位魔法、スロウガ。敵1体にしか効かないスロウに対し、全員の動きが鈍くなる便利な魔法!

## 時間と空間を操る 新しい魔法体系

時空魔法の体系化によって、新しい魔法が大量に生まれたので、いくつか紹介してみよう。

●クイック……戦闘中に、自分以外の全キャラの動きを止めることができる魔法なのだ。

●リターン……戦闘中のみ使える魔法。なんと、時間を戦闘開始時に戻すことができるのだ。大きなダメージを受けてパーティーがやられた場合などにおすすめだ。しかもMPの続く限り無制限に使えるので、ピンチに陥ったらさかさずリターンだ。ただし、敵に与えたダメージももとに戻ってしまうので、慎重に考えて使おう。

●ミュート……自分の周囲に魔法障壁を張って、すべての魔法や音波兵器などから防御する。しかし、

味方のかけてくれたケアルなども打ち消してしまうのだ。

●グラビダ・グラビガ……重力を圧縮した物体をぶつけて、相手のHPを2分の1にしてしまう。グラビガはその上位魔法。敵のHPを4分の1に減らしてしまう。

●オールド……敵を老化させてしまう魔法。老化した敵は、力や速さ、HPなどがだんだん減っていつてしまう! モンスターにも、この魔法を使うヤツがいるぞ。

●スピード……バトルスピードを最低にすることができる。

●リジェネ……一定時間ごとに、HPが回復するという、リジェネーション効果が起こる魔法。攻撃や攻撃補助、回復魔法も揃っているけれど、時空魔法の基本はあくまでも補助。白魔法や黒魔法とうまく組み合わせることで、初めてパワーを発揮できるのだ。



■『V』で初登場のグラビガ。敵にかかれば、HPを半分に減らすことができる。極端にHPの高い敵や防御力の高い敵、打撃ではダメージを与えられない敵などに有効だ。

# 衝撃!! 時空魔法 デジョン、メテオ 連続写真 公開!!

FF新聞班では、時空魔法デジョンとメテオの連続画面写真をついに入手! 大迫力の2大魔法、はたしてその効果は? 威力は? 合計8枚の連続写真を海より深〜く、徹底的に分析、解説するぞ!

## デジョン

デジョンは『I』からの定番魔法。もともとは迷宮内でひとつ手前の階に戻る魔法だったが、『II』からは攻撃魔法としても使えるようになった。『IV』では攻撃魔法としての役目はお休みだったけ



れど、ついに『V』で復活したぞ! 下の写真を順番に見ていこう。まず時魔道士がデジョンの呪文を唱える。すると、呪文をかけられたベヒーモスの足元に、アリ地獄のような亀裂が出現! ベヒーモスは亀裂に飲み込まれるように、じょじょに姿を消していき、最後には完全に消滅してしまうのだ。たいいていのザコ敵なら、この魔法で倒すことができるぞ。



その強力さから考えて、冒険の後半にしないと入手できないと思われる。なお、消費MPなどの細かい数値は、現在のところ、まったくの謎に包まれている。

## メテオ

『III』で、バハムートのメガフレアが登場するまでは、最大最強の魔法だったメテオ。もともとは『II』でパラメキア皇帝が使った魔法なんだけど、『III』からは黒魔法のひとつにラインアップされたのだ。



では、さっそく写真を見ることにしよう。時魔道士がパワーを集めさせ、メテオを唱える。すると敵に大量の隕石が降りかかり、モンスターが真っ赤に燃える! そして、多大なダメージを与えることができるのだ。その迫力は『IV』をはるかに上回るものになっている。グラフィックだけでなく、大迫力のサウンドや効果音にも注目したいところだ。



『V』では、魔法のレベル制が復活している。レベル制の場合、たいいてい魔法は売り物として扱われているが、『V』ではどうなるのか楽しみだ。



## FFこだわりのインタビュー

### 時空魔法とはなんぞや?

—なぜ、『V』では時空魔法という新しい体系ができたんですか?  
スクウェア『IV』でATBが採用されてから、『V』ではもっと練り込んだものを作ろう、という話になったん

です。それで魔法の体系を組み直して、時空魔法ができたわけです。  
—おすすめの魔法などありますか?  
スクウェア そうですね、メテオやストップはかなり使えますよ。

系の魔法は強力です。それに戦闘のやり直しができるリターンや、自分以外の時間を止めて複数回攻撃ができるクイックも有効ですね。さらに、一定時間ごとにHPを回復してくれるリジェネなど、ATBならではの魔法もそろっています。もちろん、レビテやテレポなどの便利な魔法もありますので、ジョブチェンジして損はさせません!  
—楽しみにしています。



◆全員時魔道士でも、そこそこ戦えるはず。

## FFなんでも図鑑

### スロウ



◆「1」から登場。戦闘終了まで相手の速度を下げる魔法だ。

物体は空間の流れから下ろされて、独自の時間軸で活動しなくてはならなくなるのだ。時空魔法ができるまでは、白魔法か黒魔法か、議論がくり返されていた。

# 緊急速報1



海外の代表的なRPGとして名高い『マイト&マジック』の続編が、ついにスーパーファミコンで遊べるぞ！ 前作のファミコン版をもはるかにしのぐ楽しさなのだ!!

**SF** RPG バックアップカートリッジ  
スーパーファミコン ロジック(ジー・アミューズメンツ) 12月発売予定 価格未定 8メガ

## これが新機能満載の『ブック2』だ!!

この『マイト&マジック ブック2』では、前作になかった新しい機能が多数加えられている。戦闘で使う特殊なコマンドが増えたのに加え、キャラクターが特殊技能を使うことができるようになったのだ。この特殊技能とは、キャラクターが一時的に会得できる技能で、パラメーターなどにも影響してくるのだ。この特殊技能をうまく組み合わせれば、攻撃力の向上が望めるうえに戦闘も楽になるぞ。しかも、覚える技能によっては行動範囲が広がることもある。

### ●特殊能力でキャラクターに個性を出せ!

|               |                                         |              |                                        |
|---------------|-----------------------------------------|--------------|----------------------------------------|
| <b>戦士</b>     | レベルアップしたとき、HPの上昇率に関係してくる体力のパラメーターが上がる。  | <b>商人</b>    | アイテムを売買するとき、有利に取引ができる。ひとは連れていきたい。      |
| <b>クルセーダー</b> | クエストを授かる資格が得られる。パーティーにひとはこれを持っている人が必要。  | <b>外交家</b>   | 敵と戦闘をしなくて済むいろいろのコマンドほか、魅力に関するものが有利になる。 |
| <b>武術家</b>    | 攻撃を正確に命中させるために必要なパラメーターが向上。攻撃が当たりやすくなる。 | <b>翻訳家</b>   | 知性のパラメーターが高まる。そのほか、古代文字が読めるようになるぞ。     |
| <b>ギャンプラー</b> | 震をはずしたり、アイテムを捜すのに役立つ、幸運のパラメーターが上がる。     | <b>勇者</b>    | この能力を持っているあいだ、すべての能力値が少しずつではあるが上昇する。   |
| <b>ナビゲーター</b> | この技能を持つキャラクターがパーティーにいれば、広い場所でも道に迷わない。   | <b>アスリート</b> | 攻撃の優先順位と防御力を左右する、速さのパラメーターが上昇する。       |
| <b>スリ</b>     | 盗賊の職業に必要なパラメーターが上がり、鍵開けなどの能力の確率が上昇する。   | <b>闘技士</b>   | 力のパラメーターが上がる。攻撃したときのダメージが多くなる特殊技能だ。    |

## 前作のボス、異星人 シェルテムはどこに!?

かつては平和だったバーン大陸。いつしか、町のなかにまでモンスターが出没するようになってしまった。その原因を探るため冒険に出たパーティーは、異星からの飛来者シェルテムがモンスターたちを操っていたことを突き止める。しかし、シェルテムは大陸から撤退してしまう……。



## 便利な機能を使い倒せ

いくらシナリオがしっかりしていても、ゲームが遊びやしくないと楽しめない。しかし、その点『ブック2』は安心だ。親切な自動マッピングや、ゲームに変化を与えるコマンドが用意されているからだ。



▲すべての場所のマップが自動的に作られるので、かなり重宝するぞ。  
▲敵にいろいろを渡し、戦闘をやり過ごすというコマンドもある。キャラクターの魅力で勝負だ。

# 冒険に出発するまえに準備をしよう

ゲームはミドルゲートの宿屋から始まる。この宿屋には主人公を含め8人のキャラクターがいるので、このなかから主人公と4人の仲間を選んで出発しよう。それぞれのキャラクターはさまざまな職業を持ってるので、攻撃方法や使える魔法、特殊能力が違って来る。そのときの状況で使い分けよう。また、主人公リーマスの名前を変えることも可能であるぞ。

## 前作のキャラクターもそのまま使えるぞ!

『ブック2』の主人公リーマスの代わりに、前作で活躍した主人公を使うことができる。前作のエンディングのあとに出る32文字のパスワードを入力するだけでいいのだ。能力値と経験値にボーナスもアリ。



リーマス

種族：人間  
性別：男  
属性：善  
職業：騎士

今回の主人公。ほかのキャラクターと比べてもとくに秀でた能力値はない。ただ、騎士という職業のため、力と体力の値は高い。



エスラ

種族：エルフ  
性別：男  
属性：悪  
職業：魔法使い

知性と技能の能力にすぐれた魔法使い。しかし、敵からの特殊な攻撃に対する抵抗力はかなり低いので、後方からの援護に適している。



フォノン

種族：エルフ  
性別：女  
属性：善  
職業：盗賊

数少ない女性キャラクターで、しかも唯一の盗賊。幸運のパラメーターは全キャラクター中で最高の値を誇っている。



プラトワース

種族：ドワーフ  
性別：男  
属性：善  
職業：バーバリアン

体力のパラメーターは最高の戦士系キャラクターだ。もちろんHPの値も最高である。だが、敵の攻撃に対する抵抗力は弱い。



テネプロウ

種族：ノーム  
性別：男  
属性：善  
職業：僧侶

回復の魔法を使える唯一のキャラクター。攻撃面ではこれといって弱くはないが、魅力のパラメーターと抵抗力は皆無にひとしい。



アルリカ

種族：人間  
性別：女  
属性：中立  
職業：剣士

戦士系のキャラクターとしてはそれなりの能力だが、魅力の値は群を抜いて高い。避けたい敵の多いところにはぜひ連れて行きたい。



サール

種族：人間  
性別：男  
属性：中立  
職業：魔法使い

魔法使いとしては、エスラよりも能力値などは高く、人間なので抵抗力もある。だが、中立の属性なので使える武器の制限が多い。



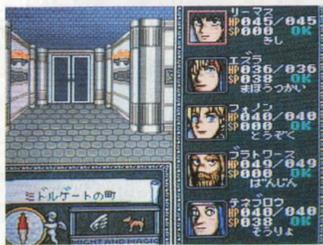
タライ

種族：ハーフオーク  
性別：男  
属性：悪  
職業：剣士

体力的に見れば、HP以外ではリーマスをしのぐ強さであるが、魅力と幸運のパラメーターの値が極端に小さいキャラクター。

## すべてはミドルゲートの町から始まる!

ひとつの町のなかには、いろいろな建物や施設がある。それらがイベントにつながったりする場合もあるので、新しい町に来たら何があるのかを十分に把握しておこう。



◆町のなかにもダンジョンや洞窟と同じように移動するのだから、どこにどんな施設があるのかを把握しておかないと困るぞ。

### ●ミドルゲートにはこんな施設が揃っている

ここで紹介しているものは、ミドルゲートにある施設だけ。しかし、これ以外にも、覚えた特殊技能を消してくれるブレインウォッシュ、特殊技能を教えてくれる学校、遊覧船の切符売場などがある。町ごとに使える施設は違って来るぞ。



寺院

パーティーのメンバーの属性と、毒、マヒ、呪い、気絶といった状態を回復してくれる。僧侶用の魔法も買える。



鍛冶屋

武器や防具、アイテムを売買することができる。また、旅の途中で見つけた正体不明のアイテムを鑑定してくれるのだ。



酒場

飲物や食べ物を買っている。また、酒場での噂話はイベントにつながることもあるので注意。必ず聞いておこう。



魔法使いギルド

魔法使いが使う魔法の一部を買うことができる。町のギルドによっては買える魔法が違って来ることもある。



訓練場

一定以上の経験値を得たら、訓練所に行こう。ここで訓練を受けなければ、レベルが上がることはないのだ。



道具屋

キャラクターたちの体力と魔法の使用回数を回復する薬を売っている。 TENT はひとつにつき10回使えるぞ。



ポータル

低料金でパーティーを隣の町まで安全に運んでくれる場所。経験値を稼ぐ必要がなければこれを使って移動しよう。



観光会社

マレーというリゾート地へ行く観光船が出ている。写真はその観光会社の社長。切符を買えば観光船に乗ることができる。



闘技場

なかにいるモンスターと戦って勝つことができれば、キャラクターたちにある程度の賞金が与えられる。

## いよいよ町の外へ!

ついにミドルゲートを出るぞ。バーン大陸には、この町のほかにも4つの町といくつかの城があるのだ。これらの場所をまわって情報を集めながら、シェルテムの居場所を探ろう。



↑この大陸に点在する城には、いったい誰が住んでいるんだろうか?

◆町の外には渡し船が渡るしかない。先へ進むには渡し船に乗る必要がある。

# クエストをこなして経験値を稼げ!

旅の先々で、町の住人や城の王様から物事を頼まれたりすることがある。これをクエストといい、拒否することもできる。しかし、こういったクエストのなかにはゲームをクリアするために必要なものもあるので注意したい。クエストを達成すると、膨大な量のゴ

ールド、宝石、経験値が手に入るので、キャラクターのレベルアップには欠かせないぞ。

クエストによっては人に話を聞いたり頼まれたりする以外にも、壁に刻まれた文章を読んでクエストとすることもあつね。つねに壁の文字はメモを取っておこう。

## ミドルゲートで最初に受けるクエストだ!

ミドルゲートで頼まれる最初のクエストは、ノルドンという人物に頼まれる。どうもモンスターがノルドンの持っていた金のゴブレットを盗んでしまったらしい。さっそくノルドンから詳しい情報を得て、町はずれの地

下洞窟へ行くことに。そして、ゴブレットを奪取してふたたびノルドンに会うと、彼の妹ノルドナがなにか貴重な情報を持っているという。シェルテムの情報を得るために達成しなければいけないクエストだ。



◆この人が最初のクエストを頼んでくるノルドン。このクエストはかならず達成しないとイケないのだ。

◆町はずれの地下洞窟を発見! このなかに金のゴブレットを持ち逃げしたヤツがいる。見つけ出せ!!

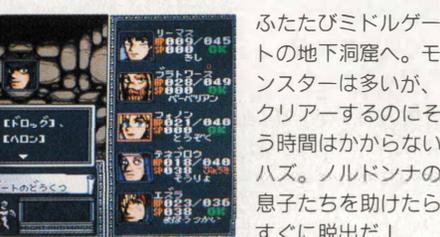
## ノルドナの息子を探し出せ!

ノルドナのところに話を聞きに行くと、彼女の息子ドロッグとハロンがミドルゲートの地下で行方不明になったという。ドロッグとハロンを助け出せばノルドナの持っている情報が得られるだろう。



## 地下の洞窟へ助けに行こう!!

◆洞窟の奥に誰がいるぞ! ノルドナの息子たちに違いはない。救出するのだ。



ふたたびミドルゲートの地下洞窟へ。モンスターは多いが、クリアするのにその時間はかからないはず。ノルドナの息子たちを助けたらすぐに脱出だ!

## フェ銅貨を入手して町の外へ

ノルドナの息子を救出して戻ると、各地の城に入る方法を教えてくれる。1日以内に5つの町の寺院をまわり、寄付してまわるとフェ銅貨がもらえるというのだ。これをフェルデカーブの泉に投げれば城に入る手がかりを得られる。



◆フェルデカーブの泉にフェ銅貨を投げ込むと、城に入るためのアイテムが手に入るぞ

## 町の外には獰猛なモンスターがいる!

**おいはぎ**

こいつを倒すのに時間がかかっていると、キャラクターのゴールドが盗まれてしまう。

**さげふまゆ**

このモンスターの攻撃がキャラクターに命中すると、マヒする危険があるので注意。

**スプライト**

攻撃力は弱いが、呪いをかけてくれることがある。メンバーの能力値を下げてしまうぞ。

**ワイバーン**

爪による攻撃もダメージが大きいうえ、こいつに毒をくらうことさえあるのだ。

**クロラ**

毒の攻撃を仕掛けてくるが、HPは小さい。序盤での経験値稼ぎに使えるモンスター。

**ミュータント**

ミュータント特有の攻撃、エネルギープラスは、かなりのダメージをくらうぞ。

**忍者**

忍者の使う暗殺剣は、どんなにHPのあるキャラクターでも一撃で倒すことができる。

**ジャグラー**

戦闘中にパーティーの隊列を乱してくる。うしろにいるキャラクターが前に出ることも。

開発状況

ほぼ完成して、いまは最終のデバッグをしています。年内に発売しますよ。(ロジック(ジーアミーゼメンツ))

# LOG OUT

真ウイザードロイ&イース  
TRPG2天リプレイ登場

特集  
ゴーストハンター2  
の足跡を追う

4大ゲーム小説  
イースIV・フレストーリー  
ウイザードロイ外伝I  
悪魔城ドラキュラ  
シルヴァサーガ

ログアウト第3号  
定価680円

●好評コラム陣  
ひかわ玲子  
未弥純・火浦功  
コミック版プリンセス  
メーカー大好評連載中

読者参加コミック  
ダネール・サーガ  
CURSE OF DESTINY  
連載開始!



好評  
発売中!

アスキームック

ぬいぐるみ

ならおまかせ!

LUCKY  
CHANCE

好評  
発売中!

確実に山を見極めろ!ぬいぐるみ  
獲得率大幅アップは間違いなし!  
クレーンゲーム攻略法  
初心者から、上級者まで、役に立つ情報を満載

ぬいぐるみレクター必見!

ぬいぐるみ  
チェックリスト

ぬいぐるみは「JUNYAN」  
作られるのがマンガで紹介!  
ぬいぐるみの楽しみ方

## クレーンゲーム 攻略の手引き

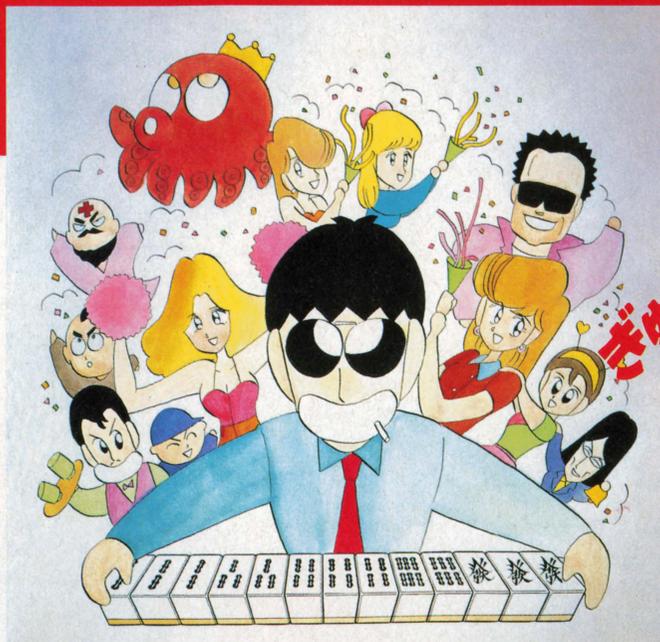
ファミコン通信編集部責任編集 定価650円

永久保存版  
キャラクターぬいぐるみ  
パーフェクトカタログ  
みんなが欲しがらぬいぐるみを一挙公開!



発売まであと一週間!

# 緊急広告1



ぎゅわんぶらあ

麻雀皇位戦

# 自己中心派

SFC

4人打ち麻雀ゲーム

パスワード  
コンティニュー付

パルソフト 9月25日発売 8,800円

発売迫る噂のゲーム、「ぎゅわんぶらあ自己中心派」の中身をドーンと大紹介!

いよいよ、発売まであと一週間となった、「ぎゅわんぶらあ自己中心派」。あの片山まさゆき氏が原作の麻雀コミックをそのままスーパーファミコン化した、

本格的な4人打ち麻雀ゲームだ。初めて麻雀を遊ぶ人でも、プロ級の腕を誇る人でも、文句なしに楽しめる、超親切設計ソフトだぞ。

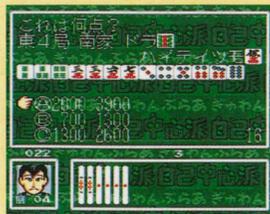
## 1「麻雀やるの初めてなの」というアナタは…

まずはまよわず、フリー対戦を選ぼう。フリー対戦を選択し、指導者をつけてゲームを始める。この際、対戦相手には、店野真澄太、津見江ミエ、ソニー君など、あまりクセのないタイプを選んでおく。指導者には、持杉ドラ夫、迷彩レディーなど、正統派雀士がおススメだ。

この指導者付き対戦を何回か遊んでみて、牌のあしらい方、ゲームの進め方がわかってきたら、次は麻雀クイズモードを選択。最初は不正解ばかりでも、あきらめずにトライしよう。だんだん麻雀の基礎がわかってくるぞ。

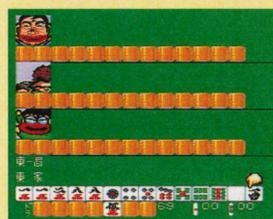


■指導者付き、を選択。変な人選ばないでね。



■クイズモード。カウントダウンされるので、あせっちゃう!

## 2「麻雀ならオマカセ」のキミには…



■イロモノのみ。なんか、コミックそのものの展開。



■ギャルのみ選択。はなやかでいいやね。

麻雀が好きでけっこうやってる、というキミは、フリー対戦指導者なし、を選択。対戦相手は、おなじみ「ぎゅわん自己」キャラクター24人の中から、3人を選択。女の子だけ選ぶとか、イロモノだけ選ぶとか、そこは好みでOK。

どのキャラクターもいろんなことを言ったり、癖のある打ち方をしたり、とにかく個性たっぷり。友達と打っている時と同じような楽しさが味わえるはずだ。組み合わせはいろいろできるから、いろんなメンツでトップを取ろう!

### 3「はつきり言って俺は強いぜ」という方は…

まずは何も言わずに、ツアーモードを遊んでください。さすらいの雀士、持杉ドラ夫となり、日本全国打倒タコの旅へ。

最初は身内の真澄太や、ミエちゃんが相手だけれど、進むにつれて局は複雑化。とにかく、次にどんな相手が出てくるのか全くわからない、恐怖のランダムタコ対戦だ。もちろん遊ぶたびに、メンツは変わる。パスワード制で、続きから遊べるってのが安心ではあるけれど、これの「難しい」モードで全国制覇するのは、ケッコウ大変。

さ～あ、腕に自信があるならかかってきなさい！

PSおまけ：

ツアーモードを制覇したら、下記のメンツでフリー対戦してみよう。

- 1 謎のじいさん、全自動の狼、持杉ドラ夫
- 2 勝ち過ぎの金蔵、引き若丸、ゴッドハンド



■タコに占領された日本。なんか、なまぐさいぜ。



■この画面を見ることが出来るのは……。



## スペシャルコラム CM撮影秘話



みんな見たと思うけど、「ぎゅわん自己」のCM、面白かったでしょ？あのCM、見た目はあんなにファンキーだけど、実はスタッフの汗と涙の結晶なのだ(ウソ)。

「ぎゅわん自己」キャラクターのお面をつけているのは、なんとパルソフトのスタッフや、代理店のお姉さんやお兄さん。撮影の日の朝まで、自分が出演するなんて知らなかった人々なのだ。

撮影現場にお手伝いに来たら「はい、お面付けてね」と、なっちゃった。もちろんモデルやタレントじゃないわけで、「はい、勝った喜びを全身で現してください」といわれても、動きがどうもギクシャクする。何回やっても、なんかヘン。カメラの方や、ディレクターさんの飽くなき忍耐とやさしさで、なんとかああいう楽しい雰囲気を作り上げるのに成功したわけだ。

本当はボツになったフィルムの方が笑えるんだけど、それはまたの機会にして、今回は撮影中のスナックをお届けします!!

緊急広告第2弾を待て！

# 月刊 アスキーコミック

# 10月号

9月19日(土)発売

【毎月19日発売】

定価500円(税込)



## 真・女神転生

御祇島千明 鈴木一也



## メイルストロームの彼方

ウイザードリィV-しのざき嶺 竹内誠

# 内容充実!!《第3号》豪華連載陣!!

### STAR★STRAGGLER

## ガンウルフ 岡崎つぐお

空間凶機デバステイター やぎむら垂樹 吉田俊

DAIHONYA とり・みき 田北鑑生

遙かなる異郷 ガーディアン 市川みなみ

キャプテン・ハーレイ 豊島ゆうさく みんだ☆なお

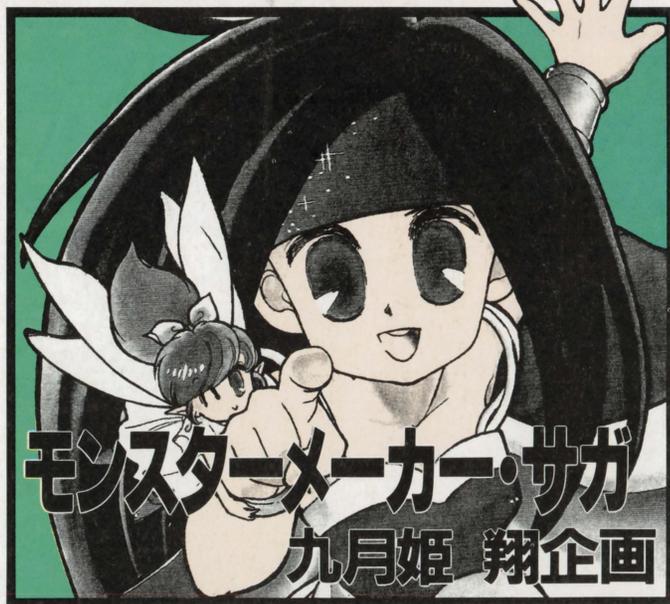
スーパーアレスタ 岡崎沙実 久保宗雄

ディファレント・レルム-夢幻の探案- 藤村文彦 北川直

HINAKO!!! 山本貴嗣

ソルティーパコ サトウ・ユウ

しましま曜日 竹本泉



## モンスターメーカー・サガ

九月姫 翔企画

# 特別読み切り24P!! 『ヨミ』とりうみ 詳子

- 岩手県 後藤 広信
- 東京都 清川 昌勝
- 東京都 山梨県 杉山 幸子
- 東京都 北林 拓文
- 神奈川県 鈴木 聡
- 静岡県 高橋 貴博
- 埼玉県 島田 悟史
- 愛知県 坂柳 佳宏
- 福岡県 福岡 良
- 東京都 吉田 由美子
- 森田 祐

# クイズ! 脳天逆落とし

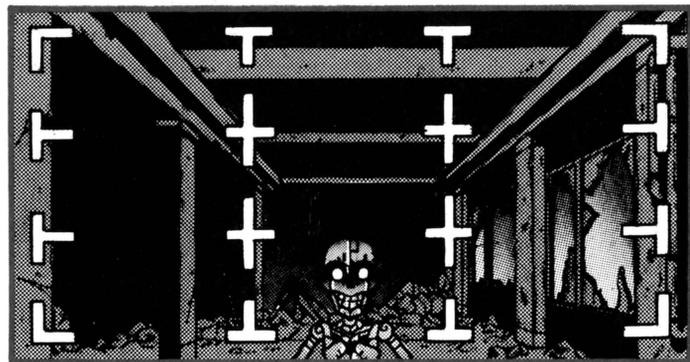
都会の影にひそむ謎を追え! 近未来サイバーバンクアドベンチャーゲームがクイズで登場!

ROUND  
58

## SNATCHER

### 問題

いつのまにか人間とすりかわって社会機構に進入しているスナッチャー。ある廃墟にヤツが出没すると聞いたキミは、スナッチャーを退治するためかけつけた。右の写真はスナッチャーを発見したときに撮影したものだ。目撃者の証言から、スナッチャーはいちばん下の列の中央のマスに隠れていたらしい。だが、撮影以前の証言は全員バラバラだ。しかも4人のうちのひとりの証言は正しいものではなかった。写真と4人の話を比べて、間違った証言をしている人を見つけ出してほしい。



俺が見たときには、ちょうど左上のマスから右下のマスへ走っていくところだったぜ。

中央のマスにいたスナッチャーが、右にひとマスだけ歩いていくのを見ましたわ。



初めて見つけたときは、右上のマスにいたが、そのあと左のほうへ移動するところだった。

スナッチャーが左にひとマスだけ動いて、下段中央のマスに行くのを見ていたぞ。



### 応募のきまり

まずスナッチャーが最初にいた場所を考えよう。全員の話から、スナッチャーの移動したルートが浮かぶが、話がくい違ってないかどうかを確かめよう。話のつじつまのあわない人の番号をズバリ当ててくれ。わかった人は官製はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、答えを明記し、10月2日号、クイズ! 脳天逆落とし係までドシドシ応募してくれ。締切は次号発売の前日消印有効だ。キミのするどい答えを待っているぞ。

### 賞品について

みごと正解した人のなかから抽選で10名様に、全国共通おもちや券5000円分をプレゼント。これを貯めて世界征服をもくろもうが、額に入れて飾ろうがキミの自由だ。当選者は10月31日号のかたすみでスバツと発表する予定であるぞ。

先週の答え ..... H

# INFORMATION

## キョロちゃん大プレゼントだ!

森永チョコボールといえば、いつの時代にも子供に人気のあるお菓子として有名だよね。しかし、チョコボールのパッケージに描かれているあの鳥の名前を知っている人は少ないのだ。なんと25年もまえからマスコットキャラクターとして愛されているこの鳥、じつはキョロちゃんという名前だ。このキョロちゃんのぬいぐるみとボードゲーム、そしてゲームボーイ用ソフトが発売になるぞ。そこで、これらの商品をズドンといっしょにプレゼントしてしまうぞ。あて先はすべてインフォメーション〇〇係というふうに入力してね。

### ① キョロちゃんマスコット



◆ぬいぐるみは880円~980円、リュックは5800円で発売されているのである。

まずはぬいぐるみとリュックのプレゼント。海賊、インディアン、ガンマンなど、楽しいキョロちゃんのぬいぐるみは20名様に。そしてキョロちゃんリュックは2名様にあげちゃうぞ。商品名を書いて応募してね。

発売: (株)ジュンプランニング

### ② チョコボールのボードゲーム

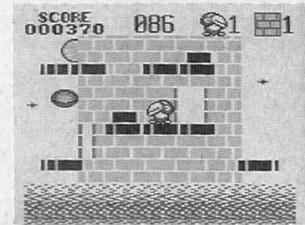


◆ほかにもおもっとなつとやエンゼルバのゲームも、各千500円で発売中。

おつぎはチョコボールの箱とそっくりなパッケージのボードゲーム。その名も『チョコボール探偵団』だ。6人まで遊べるこのゲームのコマは、もちろんキョロちゃん。これは6名様にプレゼントしちゃうよ〜ん。

発売: (株)バンダイ

### ③ キョロちゃんのゲームソフト



◆ファミコン版、ゲームボーイ版ともにヒロから発売されるぞ。

しんがりを務めるのは、ゲームボーイ用ソフト『キョロちゃんランド』だ。このゲームボーイ版は10月下旬に発売されるけど、このほかにもファミコン版も11月に出るのだ。プレゼントはゲームボーイ版を3名様に。

発売: (株)ヒロ

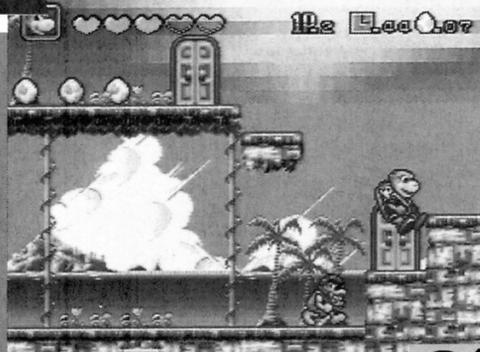
# 読者プレゼント

# PRESENTS

10月2日号の当選者は10月23日号(10月9日発売)で発表だ!!

## ゲームソフト

### 1 ダイナウォーズ



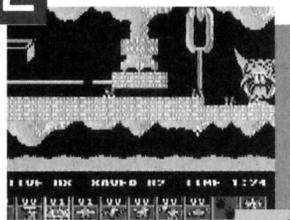
アイレム スーパーファミコン

3名

恐竜の世界に迷いこんだティミーとジェイミーが活躍する横スクロールアクションゲーム。全36エリアを爆走しろ!

かわいいレミングスをゴールまで無事に誘導せよ。

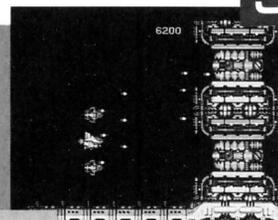
### 2 レミングス



イマジニア ファミコン

3名

### 3 ゼロウィング

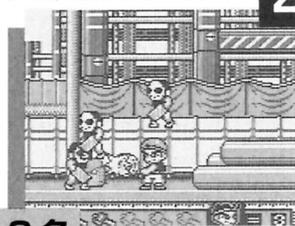


ナグザット PCエンジン

3名

宇宙を舞台に暴れまくる横スクロールシューティング。

### 4 大工の源さん ゴーストビルディング カンパニー

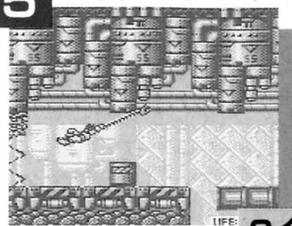


アイレム ゲームボーイ

3名

源さんが自慢のハンマーで悪を倒すアクションゲーム。

### 5 バイオニックコマンドー



カプコン ゲームボーイ

3名

ワイヤーを使ってさまざまな地形を移動するアクション。

## テレホンカード

### 6 ポパイ2

ゲームボーイソフト『ポパイ2』の発売記念で作られたテレカ。オリーブのために、今日も戦うポパイなのだ。

ホワイト加刷

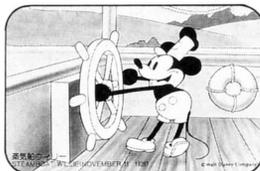
3名



### 7 ミッキーマウス

カプコンから発売が予定されているソフトのテレカ。

3名



110-128221

### 10 シルヴァ・サーガ

スーパーファミコンで発売されるRPG。5年まえに発売されたファミコンソフト『ミネラルバトン・サーガ』の続編だ。前作で人気を呼んだ傭兵システムは新作にも登場。



ホワイト加刷

5名

### 8 スーパーシュヴァルツシルト



ホワイト加刷

大宇宙で繰り広げられる壮大なシナリオが魅力だぞ。

3名

### 9 コスミックファンタジー

銀河惑星を舞台にしたファンタジーRPG第3弾。今回のストーリーは、前2作から25年まえのお話なのだ。

ホワイト加刷

5名



締切  
10月15日  
必着

## 応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1-2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券  
行  
つ  
た  
か  
い  
大会

10月2日号

9/11号の当選者発表

## ゲームソフト

- バレーボールTWIN  
大阪府 島田友典  
愛知県 相川光敏  
京都府 川口宗久
- ドリームマスター  
埼玉県 須賀 誠  
香川県 長尾 誠  
愛知県 古川圭一
- パワースポーツ  
熊本県 野田新一
- 香川県 高尾明宏  
栃木県 井野 学
- メタルファンク  
静岡県 清水大介  
岡山県 福本卓司  
埼玉県 清水 忠
- 三國志・ゲームボーイ版  
北海道 徳田裕一  
大阪府 岩本 武  
島根県 下村 誠

## テレホンカード

- 高河ゆん  
大阪府 岩切綾子
- 千堂あさほ  
宮城県 戸羽賢一
- サンダーバード  
三重県 岡本 寛
- ちびまる子ちゃん  
滋賀県 吉田高雪
- スーパーバトルシルト  
栃木県 青木伸雄
- 茨城県 春山尊仁
- 東京都 小池輝明
- 大阪府 井上則孝
- 長崎県 野口 正
- 熊本県 梅田 孝
- 静岡県 倉田 強
- 愛知県 西尾 学
- 東京都 松本 亮
- 福岡県 竹山敬二

なんただって!!  
T&Eリソ「ゴルゲー」  
第三弾は  
ワイアラエの奇蹟!?  
つまりハワイ!!

ニリドのんきに  
ぶどう「食」てる  
場合じゃないぞ!

た「だ」ちに  
出庫準備だ!

6時の1更には  
間に合うな

赤ちゃんか  
ライオン  
みたい

間にえたの  
かな

おしらせ  
カラカラ

前回登場したあんこのバイト先、モンマートさいとうの社長が、調子に乗って自分にファンシターが来るんじゃないかと心配しています。でもモンマートさいとうに行けば必ず会えるので、「ファミ通見ましたよ」などとお声をかけて下さると偉いです。到着10名様にあんこのサインをプレゼントする予定です。しょうがないなあ、赤果さん。

JR 清水駅からバスで来てください。和田島バス停前にあります。お酒も販売しています。うまは、ご来店お待ちします。

「1冊は知子さんのロックバンド、「ライオン」の存続を応援するよ。」

「ドキドキ」

## ジュ・エレクトロニックってなに?

みなさん、ボン・ジュールのメルシー! 私は遅めの夏のバカンスを過ごしに、こニバリにやってきました。2年まえに来たときは日本のアニメが大人気で、新しいものに厳しいフランスのみなさんは雑誌なんかでさかんにアニメの批判をしておた。でもいまやアニメブームはおさまり、お子様向けの定番娯楽として、すっかり世の中に定着しているよう



でした。なんせヨーロッパってナウな楽しみが少ないからね。庶民にいちばん普及している娯楽はクロスワードパズルなんだから……。日本のアニメにみんなが飛びついてしまうのは、当然のことかもね。

そうやってなんとかフランスの社会になじんだアニメに変わって、いま話題を呼んでいるのは、やっぱりゲームのようでした。ちなみにビデオゲームはジュ・エレクトロニックっていうのです。ソフト屋さんが町にポコポコと建っているわけではないパリでは、ダイエーみたいなでっかいスーパーなんかには必ず任天堂やセガのハードと、ソフトを売る自販機が設置してある。デモ用のマシンもあって、日本同様に子供たちがい

つも群れているのです。アニメのときと同じように、お堅いフランス人はまた顔をしかめているのかなー、と思ったけど、今回は状況がちよっと違う。パリの真面目な人間が読む批判好きで有名な雑誌の最新号でも、ビデオゲームは2000年にはフランスでも5000億円産業になるのは間違いない。ゲームチャンピオンの任天堂とセガに遅れを取らないためにはどうすればよいか、なんて記事が載っているんですよ。かわいいじゃないの。フフフ。

でも、これで日本のゲームはついにフランスの伝統的な社会をも征服したんだ、と喜んでいいのでしょか? おつぎの号で、もうちょっとだけ考えてみましょうね。ゲームの世界情勢なんかに興味ない、なんて人はゴメンね……。



登録 商標  
香山クリニック  
尻に目薬  
目に座薬  
ファミ通薬品株式会社

かやまりか: ヨーロッパでの休暇を終え、リフレッシュした精神科医。ゲーム好きは相変わらずのようだ。







12月発売のソフト
4日 GODS<ビジーエム>コンプリート 8800円(予備)スーパーCD-ROM専用
4日 橋本太郎伝説外伝 第1集<ハードソン> 6500円/Huカード
11日 ボンバーマン'93<ハードソン> 6500円/Huカード

'93年3月
3月 サイレントメビウス<角川メディアオフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月 マジックポケット<ビジーエム>コンプリート 価格未定/未定

■島の伝説 サナドク<日本ファルコム> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
FRAY X&H外伝<伝説メカトロキッズ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
500h<テイク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
盟約の定義<ヒューマン> 7200円(予備)/Huカード

MDメガドライブ

9月発売のソフト
18日 メタルファンク<ビクター音楽産業> 6800円/カートリッジ
24日 提督の決断<光栄> 14800円/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト
9日 チキチキボーイズ<セガ> 価格未定/カートリッジ
23日 ヴィクセン357<メサイヤ> 8800円/バックアップカートリッジ

8日 三國志III<光栄> 14800円/バックアップカートリッジ
27日 アプターバーナーIII<CSK総合研究所> 8400円/CD-ROM
20日 Junker's High<シムス> 8800円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト
4日 クイズ殿様の野望<シムス> 7800円/CD-ROM
4日 センズ<ビジーエム>コンプリート 8800円(予備)/カートリッジ

1月以降発売のソフト
'93年1月 キャプティヴ<アメリカンアンダーグラウンド><データeast> 価格未定/カートリッジ
'93年1月 ネオゲオII 死ぬ前の録音歌<セガ> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト
Vay(ヴァイ)<流星の鐘><シムス> 7800円/CD-ROM
ゲームデラックス3<セガ> 価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

25日 メルヘン倶楽部<ナグザット> 3800円(予備)/カートリッジ
25日 コナミックバスケット<コナミ> 3500円(予備)/カートリッジ

10月発売のソフト
16日 アレサIII<やのまん> 4800円(予備)/バックアップカートリッジ
16日 SPOT<ビーピー>エス 3500円(予備)/カートリッジ

11月発売のソフト
27日 コナミックアイスホッケー<コナミ> 3500円/カートリッジ
27日 GB原典<ハードソン> 3980円(予備)/カートリッジ

12月発売のソフト
4日 4in1 FUN PAK<イマジニア> 3800円(予備)/カートリッジ
15日 4in1 ゴットゴッド<エックス> 4600円/バックアップカートリッジ

'93年1月 ぼくドラキュラくん<伝説メカトロキッズ> 3800円/カートリッジ
'93年1月 ナイムズ<アメリカンアンダーグラウンド><データeast> 価格未定/カートリッジ

ブービーボーイズ<日本物産> 3800円(予備)/カートリッジ
新日本プロレスリング公認 闘魂三士<バリエ> 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

9月発売のソフト
25日 ジャムフルセイター<道かな王国><セガ> 5500円/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト
9日 ファンタシースター外伝<セガ> 4500円/カートリッジ
23日 パットマンリターンズ<セガ> 3500円/カートリッジ

11月発売のソフト
11日 ベアナックル<セガ> 3500円(予備)/カートリッジ
11日 ソニック・ザ・ハッジホッグ2<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ

12月発売のソフト
12月 The GG2<セガ> 3500円(予備)/カートリッジ
12月 クニャんのゲーム天国II<セガ> 3500円(予備)/カートリッジ

1月以降発売のソフト
'93年1月 ミッキーマウス2<伝説メカトロキッズ> 3800円(予備)/カートリッジ
'93年2月 サッカー<伝説メカトロキッズ> 価格未定/カートリッジ
'93年3月 コルパ<伝説メカトロキッズ> 価格未定/カートリッジ

# WEEKLY ファミコン通信

## Pick Up

### SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 **ソフマップ**

#### ディスカウントショップ最新価格データ

| ソフト名                     | 標準価格     | 販売価格     |
|--------------------------|----------|----------|
| ダービースタリオン全国版             | 7200円    | 4980円    |
| ドラゴンボールZII 烈戦人造人間        | 7800円    | 5200円    |
| びっくり熱血新記録~はるかなる金メダル~     | 6500円    | 4800円    |
| ヨッシーのたまご                 | 4900円[込] | 3584円[込] |
| 高橋名人の冒険島III              | 5800円    | 3980円    |
| 三国志II 霸王の大陸              | 6900円    | 4800円    |
| エスパードリーム2                | 6800円    | 4700円    |
| まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん  | 5800円    | 3980円    |
| テトリス2+Bombliss           | 6500円    | 4400円    |
| CAPCOM バルセロナ'92          | 6500円    | 3980円    |
| 炎の闘球児 ドッジ弾平              | 6500円    | 売り切れ     |
| ファイアーエムブレム外伝             | 5800円[込] | 4099円[込] |
| シルヴァ・サーガ                 | 7800円    | 5400円    |
| マリオオープンゴルフ               | 6000円[込] | 4099円[込] |
| スーパー桃太郎電鉄                | 5800円    | 3680円    |
| スーパーマリオカート               | 8900円[込] | 8500円[込] |
| ストリートファイターII             | 9800円    | 7800円    |
| スーパー桃太郎電鉄II              | 8800円    | 6980円    |
| ウルトラバースボール 日本野球機構公認実名版   | 8800円    | 6480円    |
| マリオペイント                  | 9800円[込] | 7189円[込] |
| キャプテン翼III-皇帝の挑戦-         | 8900円    | 7300円    |
| アースライト                   | 8500円    | 6200円    |
| F-1 GRAND PRIX           | 9700円    | 6580円    |
| 飛龍の拳S ゴールデンファイター         | 9700円    | 6980円    |
| T.M.N.T. タートルズインタイム      | 8500円    | 5980円    |
| 初代熱血硬派派におくん              | 8900円    | 6300円    |
| キン肉マン DIRTY CHALLENGER   | 7800円    | 5480円    |
| スーパー大航海時代                | 11800円   | 8800円    |
| CBキャラクターズ-失われたギャグ-       | 8500円    | 5980円    |
| 3X3EYES 聖魔降臨伝            | 9500円    | 6800円    |
| TRAVEL エブル               | 6980円    | 5100円    |
| パワーリーグ5                  | 6800円    | 4980円    |
| ロードス島戦記                  | 7200円    | 5400円    |
| ソルジャーブレイド                | 6500円    | 2980円    |
| ドラゴンナイトII                | 7400円    | 5480円    |
| ドルアーガの塔                  | 6800円    | 4980円    |
| ソーサリアン                   | 7800円    | 5680円    |
| トップをねらえ! GUNBUSTER VOL.1 | 6880円    | 4980円    |
| パロディウスだ!                 | 9800円    | 5980円    |
| ファージアスの邪皇帝               | 7500円    | 5800円    |

| ソフト名                          | 標準価格      | 販売価格      |
|-------------------------------|-----------|-----------|
| メカドライブ                        |           |           |
| ブライ 八玉の勇士伝説                   | 7800円     | 5480円     |
| サンダーストームFX                    | 7800円     | 5300円     |
| サンダーフォースIV                    | 8800円     | 5800円     |
| 修羅の門                          | 6000円     | 3980円     |
| 炎の闘球児 ドッジ弾平                   | 3880円     | 2580円     |
| ダイナブラザーズ                      | 8800円     | 5800円     |
| LUNAR -THE SILVER STAR-       | 7800円     | 5200円     |
| アイルトン・セナ スーパーモナコGPII          | 7800円     | 5400円     |
| ゲームボーイ                        |           |           |
| セレクションII                      | 4800円     | 3480円     |
| ハイパーブラックバス                    | 4500円[込]  | 3347円[込]  |
| 星のカービィ                        | 2900円[込]  | 2214円[込]  |
| ファミスタ2                        | 3500円[込]  | 2575円[込]  |
| ヨッシーのたまご                      | 2600円[込]  | 2039円[込]  |
| ダウンタウン熱血行進曲どこでも運動会            | 3800円[込]  | 2678円[込]  |
| 中嶋悟監督F-1 HERO GB'92           | 3980円[込]  | 2884円[込]  |
| マサカリ伝説金太郎アクション編               | 3980円[込]  | 2935円[込]  |
| ゲームギア                         |           |           |
| アイルトン・セナスーパーモナコGPII           | 3500円     | 2180円     |
| 炎の闘球児 ドッジ弾平                   | 3200円     | 2450円     |
| オリンピックゴールド                    | 3800円     | 2580円     |
| ぎゅわんぶらあ自己中心派                  | 3800円     | 2650円     |
| ポケット雀荘                        | 3500円     | 売り切れ      |
| ハード名                          | 標準価格      | 販売価格      |
| スーパーファミコン本体                   | 25000円[込] | 16171円[込] |
| ゲームボーイ本体                      | 12500円[込] | 8219円[込]  |
| ファミコン本体                       | 14800円    | 9480円     |
| ツインファミコン本体                    | 32000円    | 24500円    |
| メガドライブ本体                      | 21000円    | 10980円    |
| メガCD                          | 49800円    | 28500円    |
| ワンダーメガ本体(セガ)                  | 79800円    | 54800円    |
| ゲームギア本体                       | 19800円    | 12500円    |
| ゲームギア用テレビチューナー                | 12800円    | 8800円     |
| PCエンジンDUO本体                   | 59800円    | 36500円    |
| PCエンジンCGII本体                  | 19800円    | 12500円    |
| PCエンジンスーパーCD-ROM <sup>2</sup> | 47800円    | 29800円    |
| PCエンジンCD-ROM <sup>2</sup>     | 57300円    | 19800円    |
| PCエンジンGT本体                    | 44800円    | 29500円    |
| スーパーシステムカード Ver.3.0           | 9800円     | 7200円     |
| ゲームセレクト                       | 9500円     | 6980円     |
| アスキーパッド                       | 2980円     | 2150円     |
| スーパージョイカード                    | 2480円     | 1980円     |

#### 今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトはメガドライブの『オリンピックゴールド』です。競泳や陸上など、さまざまな競技が楽しめるスポーツゲーム。このゲームが当店では、ただいま3200円とたいへんお買いもともやくなっています。



#### そのほかの 超 お買い得ソフト

- シャニング&ザダクネス (メガドライブ) ..... 1650円
- クイズの星 (PCエンジン) ..... 5100円
- 天外魔境II魂斗罗 (PCエンジン) ..... 4800円
- パロディウスだ! (スーパーファミコン) ..... 5800円
- らんま1/2 町内激闘篇 (スーパーファミコン) ..... 6200円
- ロマンシング サ・ガ (スーパーファミコン) ..... 4580円
- スーパーマリオブラザーズ (ファミコン) ..... 2850円
- ドラゴンクエスト (ファミコン) ..... 2980円
- ドラゴンクエストII 悪魔の神々 (ファミコン) ..... 2980円
- ドラゴンクエストIII そして伝説へ... (ファミコン) ..... 2980円
- ファミリースーキット91 (ファミコン) ..... 2980円
- 魔物ハンター妖子 (PCエンジン) ..... 4880円
- F-ZERO (スーパーファミコン) ..... 4800円
- デトネーターオーガン (メガドライブ) ..... 5400円

#### 最新再出荷情報

| 発売日       | ソフト名                               |
|-----------|------------------------------------|
| ファミコン     |                                    |
| 9月中旬      | ○バチ夫くん4 8800円 <ココナッツジャパン>          |
| 10月上旬     | ○東京パチスロアドベンチャー 6800円 <ココナッツジャパン>   |
| スーパーファミコン |                                    |
| 9月25日     | ○ストリートファイターII 9800円 <カプコン>         |
| 9月上旬      | ○スーパーテニス ワールドサーキット 7800円 <トンキンハウス> |
| 9月上旬      | ○ライトファンタジー 8900円 <トンキンハウス>         |
| 10月8日     | ○スーパー上海ドラゴンズアイ 7800円 <ホット・ビー>      |
| 10月9日     | ○北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章 8900円 <東映動画>     |
| 10月中旬     | ○スーパー麻雀 8000円 <アイ・マックス>            |
| 10月下旬     | ○スーパー将棋 8800円 <アイ・マックス>            |
| PCエンジン    |                                    |
| 9月18日     | ○ロードス島戦記 7200円 <ハドソン>              |
| 9月30日     | ○キャンペーン 版大戦略II 7800円 <マイクロキャビン>    |
| 9月30日     | ○ドラゴンナイトII 7400円 <NECアベニュー>        |
| メガドライブ    |                                    |
| 10月22日    | ○ラングリッサー 7300円 <メサイヤ>              |
| ゲームボーイ    |                                    |
| 9月上旬      | ○ファミスタ2 3500円[込] <ナムコ>             |
| 9月下旬      | ○DX馬券王Z 5900円 <アスミック>              |
| 10月30日    | ○ダウンタウン熱血行進曲 3800円[込] <テクノスジャパン>   |
| 10月30日    | ○熱血高校ドッジボール部 3600円[込] <テクノスジャパン>   |
| 10月30日    | ○双截龍 3500円[込] <テクノスジャパン>           |

# FORMULA 1 Inside Story

文: 菊地 薫

## ●セナ、アクティブサス・テスト

イタリアグランプリの1週間まえ、マクラーレン、ウィリアムズ、フェラーリの3チームが、モンツァで3日間のテストを行なった。セナとマーク・ブランデルのふたりは、アクティブサスペンションをテストした。セナは22周を走って、1分24秒86で初日の2番手のタイム。ブランデルは15周を走り、1分26秒12で4番手のタイムだった。また、ウィリアムズはフェュエルのテストをした。フェラーリのカペリとアレジは、横置きギアボックスのテストを継続した。だが、アレジはテストを早々と切り上げ、ジョン・バーナードとのミーティングのために、マラネッロに向かった。どうやら来年のマシンについての話し合が行なわれたようだ。

## ●パトレーゼ、'93年ベネトンに

パトレーゼのベネトンへの移籍が発表になった。噂から発表までわず

か2週間のスピード契約で、ブリアトーレの誘いに、パトレーゼはほほふたつ返事といったところ。なお、上記のテスト期間中、マンセルは契約に関し、ルノーに対して強い不満をぶつけた。「プロストとの契約が決まっているのに、それを隠して交渉を続けようとする態度はチャンピオンドライバーを侮辱するものだ」とまで語ったとか。なお、打ち切られたと思われたウィリアムズとセナの交渉はまだ継続中。ウィリアムズのドライバーはまだ確定していない。一説によるとセナは、ウィリアムズなら契約金なしでよいという申し出をしたという噂があり、それを耳にしたマンセルはこれにも立腹したという。

## ●ザウバー、シェイクダウン

来季からの参戦を予定しているザウバーF1のニューマシンが、ついに9月2日シェイクダウンした。テストはフランスのラッキー・リーバイス・サーキットで行なわれ、事前

情報どおり、マーチのカール・ヴェントリンガーがドライブした。このマシンの基本設計を、ティレル019の開発者であり、今年初めからフェラーリのテクニカルディレクターを務める、ハーヴェイ・ボスルスウェイトが行なった。それをレオ・レスとステイブ・ニコルズが発展させたもの。このテストでどんなエンジンを使用したか明らかにされていないが、来季はイルモアと共同開発のザウバーV10エンジンになる予定。またザウバーでは2週間まえに、首脳陣のひ

とりのヨッヘン・ネーアバッシュがチームを去るなど気がかりな動向もあった。シェイクダウンは当初の予定よりも1ヵ月近く早まり、準備は順調に進んでいると思われる。

## ●ブルンナー、ミナルディに

'85年、'86年のフェラーリの設計者であり、その後マーチの設計とエンジニアリングに従事していたスイス人のグスタフ・ブルンナー。彼が、9月1日よりミナルディに移った。



●来季、プロストはウィリアムズに乗るのだろうか?

photo: Kazunori Okuyama



# 加藤博一の代打一発!

## 優勝へと導くID野球の指令塔

波乱にとんだベナントレースもようやく終わりが近づいてきた。今年のセ・リーグは、例年にないほどのすばらしい争いを見せてきている。なかでも阪神の大健闘がプロ野球熱を再燃させた要因のひとつだけ、もう1チームここまでよくがんばってきたチームがある。それがヤクルトだ。今年のヤクル

トは、選手全員が優勝目指して一丸となっているわけだが、とくに注目なのが、野村ID野球学校の優等生であり、「のび太」の愛称で親しまれている古田だ。開幕からキャッチャーという重労働をこなしながら、バッティング面でも昨年の首位打者らしくヒットを連ね、さらにはホームランも連発と攻守

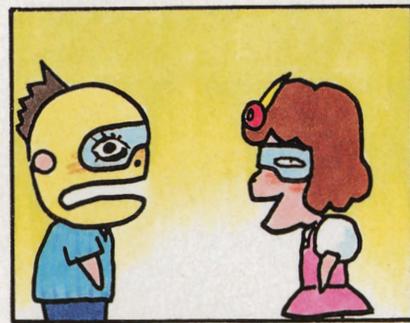
に渡ってチームを引っ張ってきた。しかし野村監督は、そんな古田に対して必要以上に厳しい。チームの敗戦は、すべて古田のリードに問題があるとまで責めるのだ。女性ファンから見れば、なんでこんなに古田さんをいじめめるの? なんて思うかもしれないところだ。だが、裏を返せば、これは一種の野村監督の愛情表現。つまり古田には、日本一の名捕手と呼ばれるくらいまでに成長してほしいという気持ちの現われなのだ。本人もその意図を察してか、けっして己の力におごることなく、つねに真剣に野球に取り組んでいる。実際、グラウンド内で古田に声も

かけても、以前よりなにか大人びた印象を受ける。それは飯田にも広沢にも池山にもいえることだ。今後もこのようないいムードを保っていけば、きっと優勝のふた文字が見えてくるはず。野村監督と古田の熱い抱擁が見られるのもそう遠くはないはずだ。



●打ってよし、守ってよしの活躍で、いまやヤクルトになくはならない選手に成長した古田。日本一の捕手を目指せ!!

いつも徹夜続きの玉吉先生ですが……



# WEEKLY しあわせっかたち

160 うちのポストに、ドラネコ通信(同人誌)を入れてたのは誰だ? ありがとう。 桜玉吉



○月○日。  
マニガのうちあわせで、  
担当のヒロポンが来る。



最近はいんなゲームを?  
相変らずストII、あとねアスライト!



あ、あの「オノタリス」のスーファミ版シミュレーション!  
それど何がマニガやりますよ!



亜州羅異人とかいう暴走族と公安の戦闘まんがってのは、それはいいかが?  
うー



いや、なんかね、サイバ-佐藤に聞いたんだけど、あいつんちの地元は○○○とかいう超恐れられる石更派ダーティスプラッタ暴走族がいるんだってさ



なんでも本物のオノを装備して



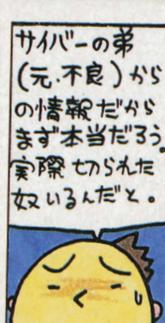
奴らが2.3台走ってくるって何+人もの不良が泣きさげんで逃げると一だ。



逃げおくれた奴がいても、おやくやくメニキリ合ひもなんもなしで、ただひたすら無言のまんま



ほとんどゴールデンラッキー状態  
ホントですかね~



サイバ-の弟(元不良)からの情報だからまず本当だろう。実際切られた奴がいるんだと。



こーゆーハードコアな人達対ケサツまんが! やめましょう。



これに原4か11や4輪やトラツクなんかを、ユニットとしてあてはめたら、オモシロイのができやしないか?



だって勝負に、なんないでしょケサツに勝てる訳がない



これは、軍の装甲車軍団が加勢することにする。



したら当然機動隊重騎員でしょう



よしよし



学生と...を扇動してクーデター起こして在日傭兵隊も組織しちゃおう!!



なーに言ってるんですか! 自衛隊が出て一分でかわつきます!



きさま! ロッカーのくせに体制創りに7く気か...  
古っ! その考え方は、  
たかがファミコンゲームもめるな!!



ノン



ホリね~す



で、本当にやるんですか? このマンガ、  
今や、ちったからいいや。32すっ

新学期のためか、発売されるゲームが多いためか、はがきの量もものすごい。目を通すだけでたいへんなのだが、でも嬉しくてニヤついてしまう、なんとなくアブナイ状態の秘技班である。

ファミ通 SF T.M.N.T. タートルズ イン タイム コナミ  
秘情報局 コマンド大進撃(その2)

先週号で掲載したふたつのコマンドに続き、今回はステージセレクトコマンドとエンディングコマンドを発見した。どちらも、先週のコマンドと同じくタイトル画面でコマンドを入力、スタートすればいい。あとはふつうにスタートするだけで行きたいステージに自在に行け、エンディングを楽しむことができる。お好みのママにどぞ。

タイトル画面で



この画面でコマンドを入力。入力に成功すればチャイムがなる。てことは先週とまったく同じだ。

コントローラー2の  
Xボタン、Yボタン、  
Bボタン、Aボタン、  
+ボタンの  
上、左、下、右、  
Rボタン、Lボタンの  
順に押す

いよいよエンディング



コマンド入力後、スタートするとキャラクター選択の画面になる。適当なキャラを選ぶとエンディングに。

感涙なり



そしてスタッフロールへ。これからあとは自分の目で確かめてくれ。クリアしている人も多いだろうが。

コントローラー2の  
+ボタンを  
左、右、左、右、  
Lボタン、Rボタンの  
順に押す

ステージセレクト



キャラクター選択のまえに、まずステージセレクトの画面になる。+ボタンを使い、好きな面を選択せよ。

レッツラゴー



これは8面。もちろん最終面にも行ける。ここまでたどり着けなかった人も、チャレンジしてみようぜ。

おもちゃ券 2000円  
ファミ通チケット 1450ガバス  
PC SNATCHER パイロットディスク版 コナミ  
CDならではの音アソビ  
愛知県 鶴飼英全 (会員番号903463)

早坂のCDルームで



「早坂のCDルーム」を選択。これにはコナミ広報の早坂さんが登場するが……。

IIボタンを押し  
上、下、左、右



IIボタンとともに+ボタンの上下左右を入力。方向により、違う声が出る。

BGM集でも



本文のとおり、BGM集でもへんな声は聞こえる。やはり+ボタンを使うのだ。

「早坂のCDルーム」かBGM集を選んで、IIボタンを押しながら+ボタンの上下、左や右を適当に入力してみよう。すると奇妙な声が聞こえてくる。なかには色っぽい声もあり、なかなか楽しませてくれるぞ。とくに、早坂さんの映像が画面に流れているときは……。ね。

おもちゃ券  
5000円

ファミ通チケット  
2500ガバス

SF キン肉マン DIRTY CHALLENGER ユタカ・バンダイ  
デバッグ&幻の超人だ

東京都 相沢美枝 (会員番号903464)

タイトル画面で



◆コマンド入力はこの画面で。それ以前のデモーションは、とっとと飛ばそう。

設定変更



◆コマンドを入力しさえすれば、どのモードを選んでスタートしてもこの画面に。

Lボタン、Rボタン、  
セレクトボタンを  
押しだまま  
スタート

種々のパラメーターを自由に  
変更でき、しかも本当なら  
使用できないふたりの超人を  
操ってしまう大技だ。

まず、タイトル画面になっ  
たらすかさずコマンドを入力  
する。するとふだんのキャラ  
クター選択画面のまえにHP  
ゲージや技ゲージのバーの大  
きさを自由に変更できる、デ  
バッグ画面が現われる。バー  
の変更は+ボタンの左右で行  
なう。しかも、そのあとゲー  
ムを開始すると、キャラクタ  
ー選択画面にあのキン肉マン  
グレートとテリーマンが表示  
されている。無論、どちらと  
も使用することができるのだ。

しかも!!

キン肉マン  
グレートが

テリーマンが



◆謎の超人を選んでみる。一度でいいから使いたかったぞ、という人も多いのでは。



◆テキサスのカウボーイを選んでみる。キン肉マンワールドの名優がいま蘇る……。



VSでもOK



◆もちろんVSでもこの秘技は大丈夫。最強状態で決着戦だ。

おもちゃ券  
3000円

ファミ通チケット  
2000ガバス

SF 炎の闘球児 ドッジ弾平 サン電子  
ストーリーだけ見てしまった

宮崎県 甲斐裕光 (会員番号903465)

前号同様、パスワードを使  
用した秘技を紹介する。ただ  
し、隠しチームではないのだ。  
"炎の大決戦! 闘球選手権"  
で"つづぎ"を選択し、パスワ  
ードを坂本、あらし、弾平、  
大河、陸王の順番に入力する。  
すると、試合を1回もせずに  
ストーリーだけを続けて見る  
ことができちゃう。クリア  
した思い出に。

コンティニューして



◆いわゆるシナリオモードを選択するワケだ。ストーリーだけ見るのだからな。

パスワードを  
こう入れる



◆パスワードは説明したとおり。よくわからなければ上の写真を見てほしい。

ストーリーだけ  
さーくさく



◆この調子でストーリーだけをつづきへと眺めていることが可能。楽ナリ。

おもちゃ券  
5000円

ファミ通チケット  
2500ガバス

# SF スーパーパン カプコン ラウンドセレクトだぞGO!

兵庫県 丸子智尚 (会員番号 903466)

## ツアーモードに 合わせて



◆カーソルをツアーモードに合わせるのだ。パニックモードじゃだめだ。

『スーパーパン』でラウンドが選べる秘技が発見されたので紹介するぞ。まず、モードセレクトのときカーソルをツアーモードのところに置いておく。そして、Lボタン、Rボタン、Rボタン、Lボタン、Rボタン、+ボタンの上、下と入力すればよいのだ。

## ステージセレクトだ



◆真ん中の数字がラウンド数なのだ。好きなラウンドに合わせよう。

## 好きなところに行ける



ファミ通  
秘  
情報局

# MD デトネーター・オーガン ホット・ビィ デバッグモードでウハウハ

## この画面で



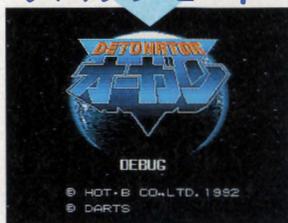
◆オープニングが終わったらこの画面になるぞ。コマンドを入れるのだ。

SFアドベンチャー『デトネーター・オーガン』で、すべてのビジュアルが見られるデバッグモードが見つかったぞ。

タイトル画面で2プレイヤー側のパッドの+ボタンを、上、上、右、下、下、Aボタン、Cボタン、Bボタンの順に押ししてみよう。すると、画面のブッシュスタートの表示がデバッグモードに変わる。あとは、スタートボタンを押して始めるだけ。ビジュアルテストのほかに、バトルテストというものもあるのだ。バトルテストでは、物語に登場した敵全員とバトルできるぞ。もう一度あの敵と戦いたい、というキミにぴったりですな。

パッド2で  
+ボタンの上、上、右、  
下、下、Aボタン、  
Cボタン、Bボタンの  
順に押す

## デバッグモード



◆ほら、画面にデバッグモードって表示されているでしょ。これでオーケー。

## いろいろできる



◆こんなふうに、一覧が表示されるのだ。+ボタンで選んでスタートで決定。

おもちゃ券  
2000円

ファミ通チケット  
1350ガバス

# MD サンダーフォースⅣ テクノソフト ふたりの協同作業

北海道 佐藤 誠 (会員番号 903467)

## コントローラーを 2コ用意



◆まずは、コントローラーをふたつ用意しよう。ふたつなければこの秘技はできないので、なんとしてでもそろえよう。

## ふたりでできる!!



◆ほーら、どちらでも動いてしまうのだ。一方がパイロットで、もう一方がナビゲーターの役目をするといいわ。

## イキがあわなきや 死んじゃう



◆息のまったく合わないこのふたり。ゲームは仲良くやるもの。ちゃんと協力しようね。ファミコン通信からのおねがい。

『サンダーフォースⅣ』に、ふたりで仲良くプレーできる秘技(?)が見つかった。やりかたは、パッド1とパッド2の両方を接続しておくだけなのだ。これで1プレイヤー側でも2プレイヤー側でも、どちらでも自機を動かせるようになるぞ。あとは、ともだちとふたりで息をあわせ戦ってくれ。健闘を祈る。

ファミ通  
秘  
情報局

MD ダイナブラザーズ CSK総合研究所

## もっとおまけステージ

前号まで、2週に渡って『ダイナブラザーズ』のいろいろなパスワードを紹介してきた。みんな、ハードステージはすべて制覇できたかな？ また、おまけステージや裏ステージはたっぷり楽しんでもらえただろうか？ さて今回は、前号で約束した

とおり、未公開のおまけステージを4種類紹介するぞ。やはりどれも、デザインや設定が剛性的なものばかり。ふつうのステージでは味わえない楽しさが詰まっているぞ。それぞれの写真の上にあるパスワードを入力し、さっそく挑戦してみよう。



### METE

敵がガンガンとメテオを使ってくるステージだ。これはキツイ。



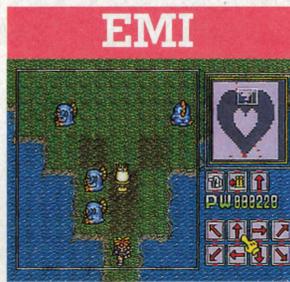
### MIZU

最後まで水責めが待っている。"ヒマダネ"なんて書いてあるぞ。



### GEKI

過激なステージ。いったいどんなことが起こるんだろう？



### EMI

ハート型のデザインが施されたステージ。使える恐竜は両陣営とも同じだ。

おもちゃ券  
2000円  
ファミ通チケット  
1450ガバス

PC パワーリーグ5 ハドソン

## おなじみの2強登場

宮城県 工藤一志 (会員番号 903468)

### チームを選ぶとき



いま『パワーリーグ』のお約束(?)となった感のある、ふたつの隠れチームを紹介。チームを選ぶときにそれぞれのコマンドを入力すると、ヒュービーズとジーサンスズでプレーできるのだ。ただし、ペナントとオールスターのモードでは使えないよ。

セレクトボタンを  
押したまま  
I ボタンを押す

ランボタンを  
押したまま  
I ボタンを押す

### HU-BEES



これは強すぎる！ 太刀打ちできるのはジーサンスズくらいのものだ。

### G-SANS



プロ野球往年の名選手たちが集まった。その実力は現役時代のまま？

おもちゃ券  
2000円

PC パワーリーグ5 ハドソン

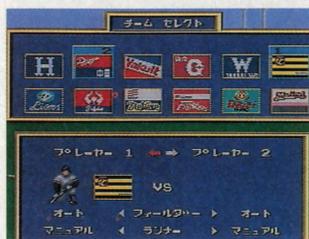
## 同チーム対戦で楽しもう

ファミ通チケット  
1400ガバス

福井県 山田正二 (会員番号 903469)

ペナントとウォッチ以外のモードでは、同チーム対戦が可能だぞ。まずひとり目のプレーヤーがチームを決めたら、ふたり目は、II ボタンを押したままチームを選ぼう。すると、ひとり目が選んだチームにカーソルを重ねることができる。そのまま決定すれば、おなじチームどうしで戦うことができるってわけだ。

### ひとりが決めて



ペナントとウォッチ以外のモードで始め、まずはひとり目が好きなチームを選ぶ。ここまではいつもどおり。

### II ボタンを 押したまま



ふたり目のプレーヤーは、II ボタンを押したままII ボタンでチームを選ぼう。同じチームを選択できるぞ。

### まさに 同チーム



ホーラこのとおり、まるで紅白戦のようだね。ちなみにオールスターチームどうしの対戦も可能だからね。

おもちゃ券  
2000円

PC パワーリーグ5 ハドソン

# 隠れスタジアム

ファミ通チケット  
1400ガバス

宮城県 工藤一志 (会員番号903468)

## 球場を選ぶとき



使用チームを決定したあと、球場を選ぶ画面でつぎのコマンドを入力。

セレクトボタンを  
押しのまま  
ランボタンを押す

前ページで隠れ球団と同チーム対戦の秘技を紹介したが、最後はコレ。隠れ球場でプレーできる秘技だ。ペナント以外のモードで、球場を選ぶ画面になったら左下のコマンドを入力。観客にボンバーマンがいたりするキツナな球場、トイスタジアムでのプレーが楽しめるぞ。

## おもちゃのスタジアム!



隠れ球場のトイスタジアムだ。もちろんナイターでもオーケー。

おもちゃ券  
2000円

GB ファミスタ2 ナムコ

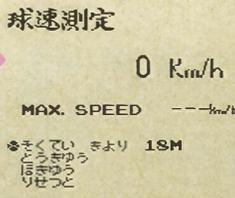
# 何キロ出せるかな?

ファミ通チケット  
1450ガバス

神奈川県 長谷川卓久 (会員番号903470)

タイトル画面で  
Bボタンを  
押しのまま  
スタートボタンを押す

## 球速測定!?



コマンドを入力すると、この画面に。ボタンの上下で測定距離を設定せよ。

## 実用性大いにアリ



投球と捕球の瞬間にAボタンを押せば、球速が計れるって寸法だ。便利。

タイトル画面でコマンドを入力すると、球速測定機能が使える。ボタンの上下で測定距離を設定しておき、投球と捕球の瞬間に、Aボタンを押そう。距離と時間から球速を割り出し、即座に表示してくれるぞ。

球速以外にも、クルマの速度など、なんでも測定することができる。オマケとはいえ、なかなか使える機能なのだ。



# 電

# 脳

# 怪

# 快

“隔号連載”



馬頭ち一めい

## 禁断の秘技

# 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミのつけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞ! 応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ!

●ファックスの場合●

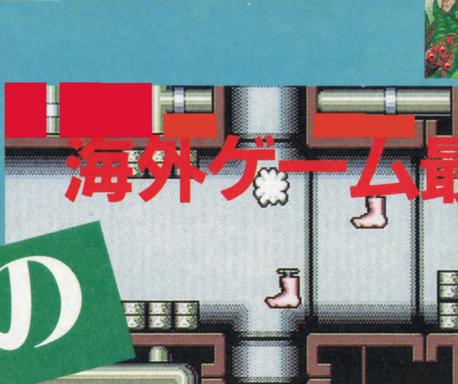
●はがきの場合●

ウイザードリフト外伝・I  
バックアップデータをリセット  
①タイトル画面でセレクトボタンを押しのままBボタンを押す  
②メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は  
☎03・5411・0071

東京都港区南青山6-11-1  
スリーエフ南青山ビル  
(株)アスキー  
ファミ通通信編集部  
禁断の秘技大募集  
いただきストリート係

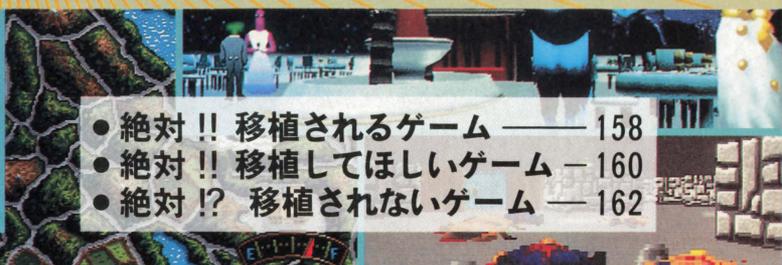
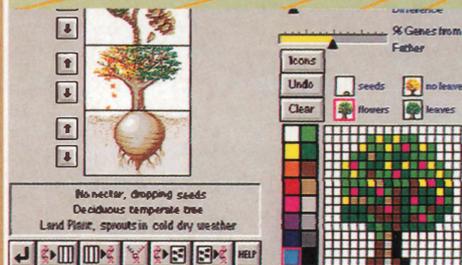
いただきストリート  
サウンドテスト  
①コントローラーの十字ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す  
②サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレー曲が聞ける!  
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1  
禁断秘技子 第12号  
☎03-3236-8350 ☎000009



# 海外ゲーム最新事情

## 驚異の

# ジンガイ パワー



- 絶対!! 移植されるゲーム — 158
- 絶対!! 移植してほしいゲーム — 160
- 絶対!? 移植されないゲーム — 162

## 文明の足音はいつも西洋から

黒船に乗って、西洋文明を持ち込んだペリー提督。キリスト教を伝来したフランシスコ・ザビエル。近年においては、阪神を優勝に導いたランディ・バース。日本の歴史をひもといてみると、僕らの常識を覆すような出来事、歴史を変えるような大事件は、いつも西洋からやってきている。

考えてみれば、いまや日常生活に欠くことのできないコンピューターだって外国人が発明したもの。

コンピューターゲームだってそう。もう、すっかりおなじみの『ウルティマ』や『ウィザードリィ』も、ボードゲームだったRPGをコンピューターにやらせるといふ、画期的な発想から生まれた。

ここ2、3年を振り返ってみても、それまで見たこともないようなショッキングなゲームを思い浮かべると、みんな外国人が作ったものばかり。『シムシティ』、『ポピュラス』、『ダンジョン・マスター』、『レミングス』……。これらのソフトを初めて見たときの衝撃は、まさにカルチャーショック!

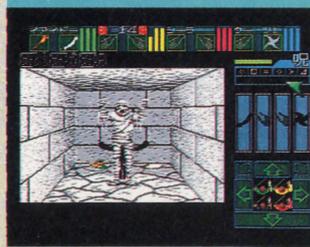


◆都市を成長発展させるといふゲーム内容は誰もが初体験。まさに衝撃だった。



◆プレイヤーは神様。天変地異を起こす快感に取り付かれた中毒者が続出。

## ダンジョン・マスター



◆3DRPGに革命をもたらした作品。ダンジョンのリアリティーを極限まで追求。

いったいどこからこんなユニークな発想が生まれてくるのか、脳ミソを解剖して調べてみたい、と思ったほどだ。やるな外国人!

んで現在。日本では、『ドラクエV』、『FFV』などがホットな話題らしいけど、一步目を海外に向けてみると、すごい外国人パワー。我々日本人には、とても発想できそうにない斬新なゲーム、ユニークなゲームが、猛威をふるってやるんだよね。その勢いは、当分止

## レミングス



◆不思議な魅力を持ったパズル。レミングたちは道具であり、自分の分身なのだ。

みそうにない。時間という分厚い壁を突き破って、早ければ1年後、遅くとも2年後には僕らの目の前に現われる、と、この際断言しちゃおう! いまからチェックしておけば、まちがいナシだぜ。

それからメーカーさん! 自社企画もいいけど、ここは一発、海外のゲームシーンにも目を向けてみては? いや、偉そうなこと言うつもりはありません。移植してほしいだけなんですけどね。

魅惑の未体験ゲームゾーンへ!!

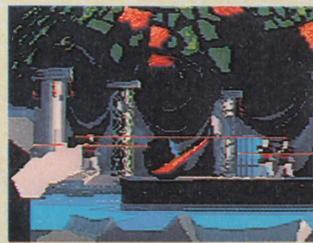
# 絶対!! 移植されるゲーム

ここで紹介するソフトは、どれも海外で絶賛され、高い支持を受けているゲームばかりなのだ。海外ゲーム通ならずとも、一度は耳にしたことがあるタイトルばかりだろう。しかも、ほとんどがいまも世界中に多くの

ファンを持つシリーズの続編。これはもう、「いずれは絶対に発売される!」と言い切っちゃっていいだろう。続編ではないが、『スペースシップウォーロック』はスーパーファミコンCD-ROMアダプタで発売というウワサだ。



日本への移植が期待されている『シム』シリーズ。



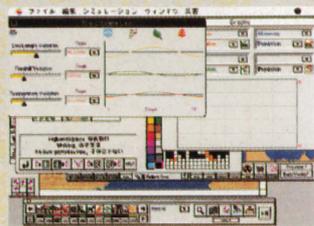
海外からの移植が急増。写真は『アウターワールド』。

## SIM LIFE

シムライフ

MAXIS/ Macintosh, PC-9801シリーズ/シミュレーション

日本ではようやく『シムアント』が発売になるというのに、海外では早くもその次回作が発売されている。今度の『シム』シリーズは動植物を創造し、その生態系を観察するというもの。創り出した動植物の生態系をバランスよく維持していくのがゲームの目的だ。創り出す生物によっては、うまく環境に適応できず滅んでしまうものもあるからたいへんだ。



創り出した生物に、行動パターンを与える。なかなか調整が難しいぞ。

## 都市、地球、アリの巣ときたら、今度は生物を創るしかないのでは?

### 変な動物を創り出せ!

過酷な環境で、どれだけの生物が生き残るかを観察する。もちろん、生態系を維持するのもキミの役目だ。



3つのパーツを組み合わせて生物をつくるのが簡単な方法。

## ULTIMA UNDERWORLD

ウルティマ アンダーワールド

ORIGIN/ IBM-PC/ RPG

日本でも熱狂的なファンを多く持つこのシリーズ。だが今回の『アンダーワールド』は、いままでのシリーズとはまったく違う。なんと3Dダンジョンなのだ。シリーズの異端的存在ともいえる作品なんだけど、これがゴイ。見るものすべてがキャラクターの視点でリアルタイムに表示される。目の前に広がるのは本物の3D。まるで実際にダンジョンを探索しているような臨場感だぞ。

### 本当の3Dダンジョンはこれでしか体験できない

一般的な画面切り替え方式の疑似3Dと違って、『アンダーワールド』は本当の3D。1フロア分のダンジョンが初めから用意されているのだ。だから、どこを向いても実際のダンジョンと同じ環境が再現できるんだよね。ゲームの世界がより現実になっただ。

## いままでの『ウルティマ』シリーズとは違った概念のシステムを持つゲームだ!



リアルなグラフィックがゲームの雰囲気盛り上げる。

攻撃すると、画面の下から武器が伸びてくるぞ。

## SPACE SHIP WARLOCK

スペースシップウォーロック

REACTOR/ Macintosh/ アドベンチャー

とにかく驚くほどグラフィックが美しいアドベンチャーゲームだ。そのうえコマンド選択がほとんど不要というから二度ビックリ。画面内にある物をマウスでクリックするだけで、その場所へ移動できたりする。しかも、なめらかなアニメーションでいろいろな物が動きまわる。これはもう究極のアドベンチャーゲームと言っても過言ではないほどだ。

### こんなのとかが WANTED HOK TUEY

カエルのような楽しいキャラクターもいるのだ。



バーで音楽に合わせて、踊りまくるヤツもいるぞ。

### こんなとまで

## 全編ひたすら美しいビジュアルの洪水に思わず昇天してしまいそうになるのだ!!



画面にはほとんどウィンドーが出ることはない。ゲームに集中できるのだ。



これだけキレイなグラフィックなのに、すこくめらかに動くぞ。

## CRUSADERS OF THE DARK SAVANT

クルセードーズ・オブ・ザ・ダークサーバント

Sir-tech/Amiga、IBM-PC、Macintosh/RPG

### 『ウィザードリィ』シリーズの最新作!!

ファミコン、パソコンなど、日本でもおなじみの『ウィザードリィ』シリーズは、『I』～『V』までが同じシステムだったよね。そして、それ以降に発売されたものが『ペイン・オブ・ザ・コスミックフォージ』という、システムを一新した新しいシリーズなのだ。ここで紹介している『クルセードーズ』は、その第2弾。このゲームは、『ウィザードリィ』といってもまるっきり違う印象を受ける。たとえばキレイなビジュアルがアニメーションするなど、いままでのシリーズではとても考えられなかったものだよ。雰囲気も盛り上がるぞ。



◆『ウィザードリィ』シリーズもついに地上へ。どんな物語なんだろう。

◆システムは前作とほとんど同じだ。

## EYE OF THE BEHOLDER II

アイ・オブ・ザ・ビホルダーII

ssi/IBM-PC、Amiga/RPG

### 独特の世界を持つ人気シリーズ第2弾!

海外では誰もが知っているという大人気のテーブルトークRPG『AD&D』のパソコン版最新作だ。このゲームは戦闘や謎解きがメインのもの違って、ほかの人との会話が重要になってくるのだ。相手にどんな態度をとるかでキャラクターの運命が決まる。キャラクターが友好的でない場合は、相手から攻撃されて全滅、なんてこともありうるぞ。テーブルトークを意識したゲームなのだ。

この『AD&D』シリーズはポニーキャニオンがパソコンやファミコンに移植しているの、家庭用ゲーム機でも遊べる日も近いかもしれない。



◆戦闘はもちろん、前作同様リアルタイムで進行。敵からのダメージも見やすい。

◆ゲームの途中で出会うものに、重要な謎が隠されている場合が多いぞ。

## SIM CITY 2

シムシティー2

MAXIS・BULLFLOG/発売機種未定/シミュレーション

### いまだ謎のベールに包まれている……!?

『シム』シリーズには、前のページで紹介した『シムライフ』以外にも、農場を作り経営する『シムファーム』、昨年発表された、『シムシティー2』がラインアップされている。ここでは『シムシティー2』の情報が入手できたのでお伝えしよう。

開発は『ポピュラス』の発売元であるBULLFLOGと共同ですることになった。そのためかどうかは知らないけど、画面構成はクォータービュー、つまり『ポピュラス』のような画面になるんだって。そして、今回は本物の町にある要素すべてを入れるとのこと。前作では要素をしぼり、

機能を制限したため、ゲームに盛り込めなかった要素があったのだ。それを加えた完璧なものができるぞ。



◆画面は『ポピュラス』とほとんど同じ方式を採用するとのことなのだ。

## THE 7TH GUEST

ザ・セブンス ゲスト

Virgin Games/IBM-PC/アドベンチャー

### はたして発売のウワサは本当なのか?

発表されたばかりですすでに話題のゲーム。??の部屋がある家が舞台なんだけど、このグラフィックがとにかくキレイなのだ。そして、視点を自由に移動させることができるという。もちろん部屋のどこにでも移動できるし、どこからでもそこにある物を見られる。わかりやすく言えば、冷蔵庫の裏側やテーブルを下から見るができるってこと。あたかも自分がその家にいるような錯覚さえ起こしてしまう出来のよさだ。

じつはこのゲーム、スーパーファミコンのCD-ROMアダプタで発売されるというウワサが流れている。

まだまだ先の話になるんだろうけど、こんなすごいゲームだったらすぐにでも遊びたいよね。

### ひたすら美しいグラフィックなのだ



◆この家に招かれた主人公が、屋敷の秘密をあばくのだ。楽しみだなあ。

## 日米のアダルトソフトを比較してみる!

日本のパソコンゲーム業界ではいま、アダルトソフトが大流行している。『DE・JA』、『D.P.S.S.G.』、『Rance』などの有名シリーズは出るたびにヒットしてるから、聞いたことのある人も多いと思う。最近では『ドラゴンナイト』など、家庭用にも移植されるモノもあるほど。

それじゃあ、アメリカのアダルトソフトはどうなってるんだろう? ヘアはノープロブレムだし、セックス先進国というイメージが強いアメリカのことだから、

より自由で過激なソフトが多いのでは? と思ったら大まちがひ。エッチなゲームはまったくといっていいほどない、というのが現状のようだ。

知ってる人もいると思うけど、アメリカってのは、日本なんかよりずっと倫理や道徳を重んじている国。メディアに対してはとくにそうだ。映画だって年齢によって厳しく入場規制されているし、テレビでも、ラブシーンの多い大人向けのドラマは深夜に放送されていて、ゴール

デンタイムには絶対に見られない。州によって法律が異なるから一概にはいえませんが、パソコンゲームやテレビゲームでも、青少年に害を与えるような表現はかなり厳しく制限されているんだ。また、こういったソフトを作ることが、社会的な避難を浴びる原因にもなりかねない、という側面もあるようだ。

日本でも最近になって規制の動きが出てきたけど、アメリカに比べたらまだまだ『エッチゲーム天国』といえるのかも!?

## SEX MACHINE



◆タイトルのとおり、ただひたすらピストン運動をするだけのゲーム。操作はジョイスティックを上下に動かすだけ、というシンプルさだ。もちろん無修正。

# 絶対!! 移植してほしいゲーム

海外のゲームを見てみると、なんといっても個性的なゲームが多いのに驚く。日本と違い、オリジナリティーや奇抜な発想そのもので勝負しているかのような印象さえ受ける。ここでは、そういった海外の

独特なゲームからおもしろいものを選んでみたぞ。どれも日本の家庭用ゲーム機にはない、新しいコンセプトを持っている。ちょっとマンネリぎみなゲームが多いとなげいている人たちにとっては、たまらないぞ。



◆ゲーム機も進化して、パソコンに近づいているのだ。



◆もう、この際外国製のパソコンを買ってしまうとかな。

## WOLFENSTEIN 3-D

ヴォルフエンシュテイン3-D

ID Software / IBM-PC / アクションシューティング

キャラクターの視点から見た画面がリアルに再現されるシューティングゲーム。ゲームシステムはよくあるタイプだけど、じつはこのゲーム、背景の動きがふつうじゃない。歩くと同じになめらかに背景が動くのだ。ただ歩いているだけで、モニターのなかに再現されている世界を十分に楽しめちゃうほどののだ。敵の死体がそのまま残っているのもリアルだ。



◆広いヴォルフエンシュテイン城のなかから、敵の銃を奪いつつ脱出するのだ。

## キモチいいほどスイスイ動いてしかもリアルなグラフィックなのだ!!



◆通路を曲がったとたん、敵が襲ってくることもあるというぞ。



◆敵が気づくまえに撃つのだ。無駄な弾は撃てないぞ。

## GOBLIINS

ゴブリンズ

TOMAHAWK / IBM-PC / パズル

### パズルがこんなに楽しいなんて!!

写真を見るとアクションゲームのように見えるけど、じつはコレ、れっきとしたパズルゲームなのだ。コミカルな3匹のゴブリンたちを操って、悪い魔法使いを倒すのが目的。盗賊、戦士、魔法使いと、役割の決まったゴブリンたちを操ってステージごとのクリア条件を満たすのだ。橋が壊れて先に進めなくなっていたり、敵の魔法使いを倒すアイテムが高いところに引っかかっている

など、画面を見ればその条件がわかるようになっていいる。これを3匹の力を合わせて解決すればクリアだ。こういった、キャラクターを動かして進めるタイプのパズルゲームっていうのは、なかなか見ないよね。ゲームを遊んだときには、かなり新鮮な感じを受けるだろう。しかも、キャラクター1匹1匹のアクションやしぐさがおおげさで楽しいのだ。見ているだけでも楽しめてしまうぞ。



◆何をしたいのかわからなくても、画面のなかのアイテムを使っているうちに何となくわかってくる。つい何時間も遊んでしまうぞ。

◆このおとぼけな3匹が、また変な動きを見せてくれるのだ。楽しいぞ。

## CIVILIZATION

シヴィライゼーション

Microprose / IBM-PC / シミュレーション

### 新しい文化を創って宇宙へ飛び立とう!

シミュレーションゲームといえば戦略ものや戦争ものが一般的だけど、これは文化をシミュレートするゲーム。プレーヤーは単なる流浪の民という設定で、最初に拠点となる都市を探さねばならない。どこに住むかを決めたら、探検隊を派遣して都市の周辺を調べたり、都市の防衛設備を整えたりするのだ。

最終的には高い文化を発達させ、ロケットを作ってほかの惑星へ移住するか、他民族を滅ぼせばゲーム終了。しかし、高い文化を得るまでにはさまざまな障害があるのだ。



こんなにちょっと



◆探検をくり返せば、ほかの文化にふれることもある。軍隊を結成して、他民族の都市を乗っ取ってしまうこともできる。



◆発明をすれば、文化のレベルが上がってくる。乗馬の技術を発明したぞ。



◆他民族との交渉しだいで和平条約を結ぶことも。

## DARKSEED

ダークシード

CYBER DREAMS / IBM-PC / アドベンチャー

映画『エイリアン』などで有名な画家、H.R. ギャガーのグラフィックを起用している。とにかく不気味な雰囲気全体に漂っているホラータッチのアドベンチャーだ。オープニングから主人公の頭を開いて、妙な生き物を埋め込むというシーンになっている。これだけでも、気持ち悪くて見られない人もいるんじゃないかな。さらにゲームを進めていくと……。ああ、どうなるんだろう!?



海外のアドベンチャーゲームによくあるシステム。移動させたい場所をクリックすれば、そこに主人公が移動。



ターナーターター!

奇妙な事件に巻き込まれて、主人公はいろいろな場所へ行くことに。

もうこの世のものとは思えない場所にきてしまった。本当に帰れるのが不安になるぞ。



いきなりこんな画面から始まる。気持ち悪いことこのうえなし。

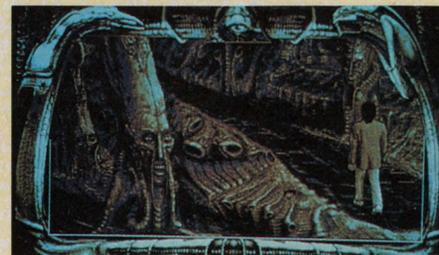


ふつうの子供だと思つて安心してると、とんでもない目にあう。



IYAA!!

はたしてこれは幻覚か? 頭に埋め込まれた物と関係が!?



## F-15 STRIKE EAGLE III

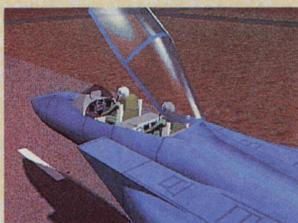
F-15 ストライクイーグル III

Microprose / IBM-PC / フライトシミュレーター

### まさにフライトシミュレーターの王様

タイトルを見てもわかるとおり、日本でも有名なフライトシミュレーターの『F-15 ストライクイーグル』シリーズ3作目だ。いままでのフライトシミュレーターっていうと、ひとりで遊ぶものがほとんどだった。

しかし、これはふたり同時に2機のF-15を飛ばすことができるのだ。ほかにも1機のF-15に、ひとは操縦、もうひとは武器を操縦のために乗り込むなんてこともできるのだ。



出撃まえのデモだけで、こんなにリアルなグラフィック。



これもオープニングのデモだ。これと同じ画面で遊べるのだから。

## STRIKE COMMANDER

ストライクコマンダー

ORIGIN / IBM-PC / フライトシミュレーター

### 最先端の技術を堪能するにはコレ!

ポリゴンを使ったゲームは、動きはなめらかだけど、キャラクターや背景が角ばったものばかり。ところがこいつはちょっと違うのだ。ホラ、写真を見ると、すべてが自然な感じに仕上がっているでしょ? その秘密はシェーディングという、ポリゴンの画像にボカシをかける特殊な技術を使っているからなのだ。だから、こんなにリアルなグラフィックで、しかも気持ちよくグリグリ動かすことができるようになった。まるで本物の映像をみているような感覚だぞ。ゲームの世界で空を飛ぶ楽しさが十二分に味わえる作品なのだ。



何種類かの武器から、任務に適した物を選ぶ。



美しいグラフィック。ウットリするくらいに。

## ジンガイの作った珍キャラクターたち

欧米のゲームを語るときに忘れちゃならないのが、そこに登場するユニークなキャラクターたち。みんなが知っているキャラクターでは、『レミングス』のレミングなどが有名かな。『レミングス』の場合、レミングというあのキャラクターがあるからこそ、楽しいゲームなんだよね。

ここで紹介するキャラクターたちも、まさに外国人にしか作れないような珍キャラクターばかり。動いているところを見せられないのが、残念でならないのだ。

動きを見ているだけで楽しくなってしまう『ゴプリングス』。



顔にバネがついて飛び跳ねるモンティ-パイソン!?

ラクダに羊が乗っているというのはどこから来た発想?



主人公のヨーヨーがオープニングデモ中にピアノをひきながら、愛敬たっぷりに吠えてくるのだ。

# 絶対!? 移植されないゲーム

まえのページでも書いたけど、海外のゲームっていうのはオリジナリティーの高いものが多い。しかし、それも度を過ぎるとちょっと手がつけられないような作品になってしまう。おもしろいことはおもしろいんだけど、

一般受けはしそうなようなゲームをこのページでは集めてみた。どれもマイナーすぎるとか、気持ち悪いなどのいわくつき。独特の楽しさはあるけどね。右の写真は日本の家庭用ゲーム機に移植されたまれな例だ。



◆残酷なゲームは受けない!!  
写真は『ソードオブスターズ』。



◆『ストームロード』のようにアクの強いものも受けにくい。

## LIFE & DEATH II THE BRAIN

ライフ&デスII サ・ブレイン

SOFTWARE TOOLWORKS / IBM-PC、Macintosh / シミュレーション

日本ではPC-9801シリーズで発売された外科手術シミュレーションの第2弾だ。今度はおもに脳外科に来る患者を扱うのだ。この患者のなかには、神経をおかしくしている人、麻薬中毒患者などがある。もちろんメインになる脳がイカれた患者もくる。精密検査をして、正しい処置をほどこしてやらないと患者はすぐに死んでしまうぞ。精密検査の結果、手術をする場合もある。たとえ手術の手順を知っていても、かならず成功するとはいえないぐらいに難しいぞ。しかも、手術シーンはかなり生々しいグラフィックなのだ。

いかに病人て感じ

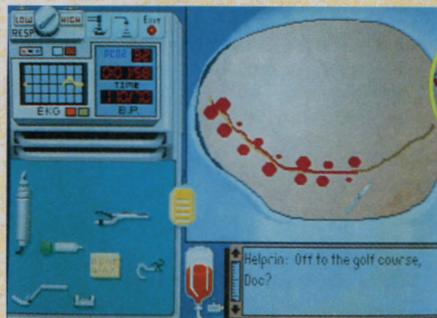


◆患者が入院してきた。まずは精密検査をしよう。



◆さまざまな感覚器官を探索するのだ。

前作よりもさらに難しくなった!  
脳外科手術の心髄をとくと味わえ!!



◆手術しなければいけない患者なら、すぐにでも手術室へつれていこう。症状によって道具や術式が違ってくるので注意。ちょっとでも手順をまちがえたりすれば、たちまち容体がおかしくなる。

ああっ! ヤバイ!!



◆生々しい頭蓋骨が露出したところ。



ピザがうまい

## NIGHT BREED

ナイトブリード

OCEAN / IBM-PC、Amiga、ATARI-ST / アドベンチャー

すぐに死んでしまうから夜道には要注意だ

イギリスのステイブン・キングとも言われているほどの実力を持つホラー作家、クライブ・ベイカーの小説をゲーム化したもの。ゲーム内容はキャラクターを移動させるタイプのアドベンチャー。ありふれたゲームのように見えるが、じつはこの画面、映画をもとに作成されている。恐ろしいほどリアルに描かれている。こういった血肉飛び散り肝冷える、というようなホラーは家庭用ゲーム機ではちょっと難しいかもね。



◆墓場のなかにある建物にも怪物がいた! もうどこにも逃れることはできないのか?



◆墓場に入ったとたん、怪物に追いかかれた! 逃げおくれるとこうなるのだ。



◆とにかくどこに行っても怪物たちに追いかける息つくヒマさえないぞ。

## FREE SOFTWARE

フリーソフトウェア

フリーソフトウェア / Amiga / ジャンル不定

誌面には載せられないものまでであるぞ

海外では、パソコン通信がさかに行なわれている。この通信のネットワークには、素人さんたちが作った無料配布のゲームがあるのだ。一般的にはフリーソフトウェアと呼ばれているんだけど、とにかく変なゲームが多い。もう、これは個性のかたまりといってもおかしくないぞ。日本人には理解できないかも……!?

すごいセンスだ!



◆主人公のラクダとオプシヨンの羊が変なのだ。



◆映像と音楽を重視したデモ、すごい技術を変なことに使うところがすごいのだ。これはトイレが回転しているところ。



◆これもデモだ。ひとつの作品にいくつも楽しいアニメーションが入っている。

## MONTY PYTHON'S FLYING CIRCUS

モンティパイソンズ フライイングサーカス

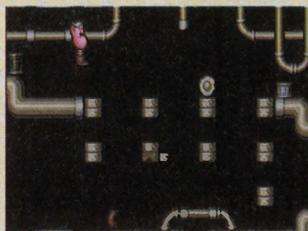
16BLITS TRONiX / Amiga / アクションシューティング

『モンティパイソン』といえば、イギリスで大人気のバラエティー番組なのだ。日本でも放映していたから、知っている人も多いんじゃないかな。それをゲームにしてしまったのがコレってわけ。とはいっても写

真を見ればわかるとおり、かなり変な世界が広がっている。本当にテレビシリーズが元になっているのかどうかをうたがってしまうほどだぞ。ゲーム内容のほうもかなり変。でも、好きな人にはたまらないのかもね。

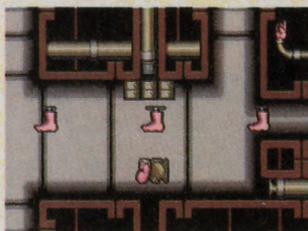


●最初は人間の姿でスタートするのだ。しかも、魚を投げて攻撃するぞ。



●ボーナスステージでは、モンティパイソンがなさけない姿になるぞ。

## この世界観を理解できる人は世の中にはたして何人いるのだろう



●画面のあちこちで足や手を見かける。足フェチか!?



●ここにも足

●足にプロペラをつけるとは何か……!?



●ひとり失うと、巨大な足に踏まれるぞ。

●どうも中ボスらしいが、やっぱり変。ふたこの兄弟が進路をふさいで同時に攻撃してくるのだ。



やっぱり変なキャラクター



●日本のゲームのようにハデなボスは出ないが、楽しいボスなら出てくる。見ているだけで、思わず笑ってしまうのだ。

## AMERICAN GRADIATORS

アメリカングラジエーターズ

GAMETEK IBM-PC スポーツ

### 近未来を意識したスポーツゲーム!

数種類のオリジナル競技で構成された、新しいスポーツ『アメリカングラジエーターズ』をゲームにしたもの。アメリカではテレビ放送もやっているぐらい人気があるスポーツなのだ。このスポーツの競技がまた変わっている。所定の場所からボールを取り、敵の防衛をかわしながら設置されたゴールに入れるパワーボール、垂直な壁を追手に捕まるまゝに上ぼるウォールなど、独特なものが多い。しかし、スポーツゲームはその競技を知っていないとなかなか楽しめないもの。日本にもこのスポーツが上陸すれば、移植されるかも。



●筋肉ムリムリのマッチョたちが、肉体の限界まで戦う! ゲームでは7種類の競技を楽しむ。



## BATTLECHESS 4000

バトルチェス4000

Interplay / IBM-PC / テーブルゲーム

### 最先端、最新の本格チェスゲームだ

伝統のあるテーブルゲームとして海外では人気のあるチェス。その人気はパソコンにも及んでいて、賢い思考ルーチンを持つチェスゲームが競って開発されている。ここで紹介

している『バトルチェス4000』もそのひとつ。駒のひとつひとつが、アニメーションするのが特徴だ。でも、日本ではあまりなじみのないゲームなので、移植の見込みは薄いかな。



●ルールは正式なチェスと同じだが、駒が動いて迫力ある戦闘をくり広げるぞ。



●海外ではチェスのゲームが多い。これは『チェスマスター3000』というゲーム。

## 斬新で面期的なゲームは、日本人には作れない!?

こうやって海外のゲームを見てみると、改めてその斬新なアイデア、ユニークな発想に驚かされる。ヒット作が生まれるたびに、同じようなゲームが雨後の竹の子のように登場する日本とは、まるっきり違うことがよくわかるね。よく言われるように、日本人には新しいモノを生み出す力、クリエイティブな能力が足りないのだろうか? いや、どうやらそんな単純なことではないみたいなんだ。

欧米におけるゲーム作りは、基本的に

個人の作業で行なわれている。一から十まで、ひとりのゲームデザイナーの手によって作られていることがほとんどなのだ。そして欧米のゲームデザイナーは、ビジネスとして成功させるというよりも、個人的な趣味感覚で、自分のやりたいことを自由な発想で表現している。こういったゲーム作りが可能なのは、パソコンの普及率が日本とは比較にならないほど高いという状況があるからこそ、できることではあるんだけどね。要するにど

内容のモノでも、それなりの売上が期待できる環境にあるってわけだ。

いっぽう日本のゲーム制作は、基本的に集団作業、チームワークで成り立っている。個人がどんなに斬新でユニークなアイデアを提案しても、たび重なる会議で検討され、それがビジネスに結び付かないと判断されたらそれで終わりだ。メーカーだってビジネスでゲームを作っている以上、売れるかどうかまったくわからないシロモノより、二番揃いでも確実

にユーザーにアピールできるモノを好むのは明の理だもんね。

しかし最近では、日本でもゲームデザイナーの存在がクローズアップされつつあり、そのゲームデザイナーの個性が十分感じられる作品が増えているのも事実。また『弟切草』など、いままでにない、まったく新しいタイプのゲームも登場してきている。将来は、もっともっと個性的なゲームが、たくさん登場することを期待していいんじゃないかな。

ASCII

# 月刊 アスキーコミック

9月19日発売! 10月号  
定価500円(税込み)



## MONSTERMAKER SAGA

モンスターメーカー・サガ  
九月姫

### 夢・冒険・想像力

特別読み切り24ページ

ヨミ 星を  
呼ぶ声  
とりうみ詳子

好評連載中!



## 真・女神転生

作・鈴木一也 画・御祇島千秋

## ウィザードリィV

メイルストロームの彼方

作・竹内誠  
画・しのざき嶺



## SS STARSTRAGGLER

岡崎つくお

# 緊急速報3



# 天舞スピリッツ

スーパーファミコン

シミュレーション

バックアップ  
カートリッジ

ウルフ・チーム 発売日未定 価格未定

12メガ

パソコンからの移植作品はスーパーファミコンマウスに対応した作品が多い。これもそんな1本なのだ。

## リアルタイム制の歴史シミュレーションだ!

『天舞スピリッツ』は、パソコンで大ヒットを記録した三国志シミュレーション『天舞・三国志正史』を、スーパーファミコン用にアレンジし、移植した作品なのだ。

パソコン版『天舞』は、歴史シミュレーションに初めてリアルタイム制を取り入れていた。刻々と推移していく状況下で、多方面で展開される戦況を把握して、自軍を勝利に導いていくというスリルは、それまでの歴史シミュレーションにはなかったものだった。

そして、リアルタイムに変化していく戦況を、プレイヤーが自分

に最適な環境で把握するために開発されたのが、「M-VIWS」システム。M-VIWSシステムとは、プレイヤーが任意のウィンドーを開き、必要な情報をいつでも自由自在に表示できるシステムなのだ。

『天舞スピリッツ』にも、このふたつのシステムは移植されている。しかも、システムをより完全な形で楽しめるように、パソコン版と同様、マウスに対応しているのだ。

マウスというコントローラーをえて、より忠実に移植される『天舞スピリッツ』。コイツは、いままでの移植ゲームとはひと味違うぞ。

### やっぱりマウスでしょ……

マウスとは、平面上の上を移動させることで、画面上のポインタを動かしてゲームを操作できる便利なコントローラー。いまのところ対応ソフトは、『マリオペイント』だけだけど、対応予定ソフトは多い。

▶ 対応ソフトは……  
だけ。が、将来は……



パソコンのシミュレーションゲームなどは、ほとんどマウスに対応しているのだから、これからはパソコン移植作が増えていこう。



▶ ウルフ・チームのパソコンゲーム『緋王伝』。マウス対応で移植は?

### 約1000人の武将が登場!



▶ 武将の顔は、ゲームに感情移入できるかどうかで点で、大切だよな。

このゲームに出てくる武将の数は約1000人。もちろん、武将ひとりひとりに政治、外交、人徳など6つの能力が設定されているぞ。しかも、キャラクターデザインを手掛けたのは、日本版『ウォーザードリィ』シリーズの、モンスターデザイナーでおなじみの人気イラストレーターの末弥純だ。彼のデザインしたリアルな武将たちによって、よりゲームに感情移入できるだろう。

### ウィンドーでらーくら



▶ 自分がやりやすいように、美しくウィンドーをレイアウトしよう。うーむ、まさしくユーザーフレンドリーですな。

M-VIWSは、これまでのウィンドーシステムのように、画面上の決まった位置に、決まった大きさのウィンドーを表示するものとは違って、任意のウィンドーの位置、サイズをプレイヤーが決定、配置できるシステムだ。このシステムにより、自分がやりやすい、最適な環境でゲームを進めることが可能になったといえるだろう。

# M-VIWSってなに?

M-VIWSとは、正式名称をマルチ・ビジュアル・インターフェイス・ウィンドウズという、新開発のウィンドーシステムだ。

これまでのウィンドーシステムというのは、画面上の決まった位置に固定のサイズのウィンドーを表示するポップアップウィンドーというものだった。しかし、その

ようなシステムは、複数の情報に同時に対処しなければならないリアルタイム制のゲームなどには非常に不便であった。

その点、M-VIWSは複数のウィンドーを任意の位置、サイズに表示できるので、感覚的に操作しやすくなっている。しかも、いろいろと便利な機能も備わっているぞ。



●これが基本となる、中国全土を表わす全体マップ。それでは、重要な地域のウィンドーを開いてみよう。



●こうやってウィンドーを開いておけば、各地域の動きをリアルタイムですっと観察できるのだ。



●地域情報を見ながら、武将のデータもチェック。城や国の情報なども同時に表示することができる。



層を重ね、層を重ね!!

## 並び替えは自由自在

●ウィンドーを何枚も表示していくと、重なって見にくくなっていく。



●ウィンドー大きさを統一して、多方面の戦況を同時にチェック。



●チェックしやすいように、ウィンドーを一列に並べてみたぞ。



わかりにくいね

ソウジンやキは……

リサイズ!

並べ替えだ!!

# 戦闘もリアルタイム!

『天舞スピリッツ』は、もちろん戦闘にもリアルタイム制を導入している。同時に複数の場所で戦闘が発生したりすると、とっでもスリリングなプレーが味わえる。戦闘の方法もいままでの歴史シ

ミュレーションとはちよつと違うぞ。まず命令を与える部隊を決定、つぎに移動目標を選び、最後に移動命令を与える。これで部隊は目標に向かって移動し始め、目標にいったら勝手に攻撃し始めるのだ。



きれいに色分けされた勢力図。これだけ広いと、戦闘も同時に多発するのだ。

戦闘が起こりそうな地域は、あらかじめウィンドウを開いておいたほうが無難。



勝手に移動……



軍コマンドを与えておけば、軍は移動目標に進んでいくのだ。

自軍が敵に隣接したら、戦闘命令をあたえろ。さあ、攻撃だ。



さあ、攻撃だ

# 史実に基づく人事・内政制度だ!!

『天舞スピリッツ』では、当時実際に使用されていた官職制を導入している。この官職制の導入によって、よりリアルな人材管理を再現しているのだ。

内政はまず、キミの配下の武将を大司農や司徒といった官職につけることで始まる。そして、時間の経過とともに、自動的に国の内政値が上がるシステムになっている。だから、これまでのゲームのようにプレイヤーが何度もコマンドを実行して内政値を上げる

という面倒臭さもなく、より現実に近い内政をシミュレートしているといえるのだ。

もちろん、政治力が低い武将を内政に従事させても、内政のパラメーターの伸びは悪いぞ。適材適所の人事、これができなければ『天舞スピリッツ』では、絶対に勝利はおぼつかないだろう。

内政のコマンドは全部で11。人事、策略、外交といったコマンドを使いこなして自勢力の内政を充実していこう。

## 主な官職

『天舞スピリッツ』に登場する官職は約30。皇帝などの諸侯、戦闘専門の武官など4つに区分される。

|      |                                                                |
|------|----------------------------------------------------------------|
| 皇帝   | 皇帝は『天舞スピリッツ』における最高の地位である。皇帝になって、すべての郡国を統一したときにゲームは終了する。        |
| 大將軍  | 配下の武将が就任できる武官の最高位。第一軍の総大将たる武将のことで、武勇、采配といった能力を求められる官職だ。        |
| 軍師   | 軍の総大将を補佐して、作戦方針などを決定する官職なのだ。現在の軍隊組織でいうところの参謀といったところだろうか。       |
| 太守   | 各地方を治める官職。太守の政治能力は治安、文化上昇、人口の増加といったものに影響を与える。政治力の高さが求められる官職だ。  |
| 司徒   | 諸侯を助けて、政治を統括する中央文官。都に所属して、その国全体の政治にかかわることすべてに影響を与える重要ポスト。      |
| 大司農  | 財務を担当し、毎年2回の歳入と各郡国の土地の豊かさの上昇に影響を与える。政治力の高い武将に、この役職を与えよう。       |
| 将作大匠 | 城の規模の上昇に影響を与える官職だ。いまでいう建設大臣といった役職かな。城規模が、大きくなれば、兵器を購入することができる。 |
| 大鴻臚  | いわゆる外務大臣。外交時に使節として、他勢力と接触。同盟などの成功に影響を与える。もちろん、政治力の高いものを任命しよう。  |

## 内政コマンド

|        |                                 |
|--------|---------------------------------|
| 中央文官人事 | 都に存在する武将に対して、官職の任命や罷免を行なうコマンド。  |
| 地方文官人事 | 在野の武将を登用したり、地方文官に任命したりする。       |
| 徴発     | その郡国から、金と兵糧を強制的に徴収するコマンドなのだ。    |
| 外交     | 不戦条約を結ぶ同盟、友好度を上げる買物といった種類に分かれる。 |
| 軍編成    | 全部で8つある軍の編成を行なう。馬を編成すれば騎馬隊になるぞ。 |
| 情報     | 指定した郡国に関して、細かい情報を見ることができるコマンド。  |
| 策略     | 忠誠心を下げる離間、武将を引き抜く調略といった種類がある。   |
| 物資     | 物資の購入にどれくらいの経費をかけるかを決めるコマンド。    |
| 輸送隊編成  | 全部で8つある輸送隊の編成を行なう。兵士、兵糧などの数を決定。 |
| 増援     | 戦闘中の軍や城に、兵士や兵糧の増援を送るコマンド。       |
| 徴兵     | 文字どおり住民を兵士として徴用するコマンド。          |

## 軍コマンド

|      |                                                               |
|------|---------------------------------------------------------------|
| 行軍   | 軍を移動させるコマンド。到達地点に敵軍や敵郡国が存在する場合、さらに移動、追跡、攻撃のコマンドが表示されるので入力しよう。 |
| 解散   | 編成してある軍を解散させるコマンドなのだ。その軍に所属していたものは、その郡国に加算されてしまうぞ。            |
| 作戦   | 他勢力と戦闘を行うときに選択できるコマンドだぞ。作戦には直接攻撃と長期包囲といったものがあるのだ。             |
| 作戦変更 | 現在、戦闘中の軍に与えるコマンドで、直接攻撃から包囲攻撃にしたり、包囲攻撃から強襲に変更するのだ。             |
| 編成   | 前線の城で軍を編成し直すコマンド。兵士、兵糧、馬、金といったものの数値を変化させることで、再編成は行なわれる。       |
| 待機   | 移動中の軍をその位置で待機させるコマンド。でも、いつまでも待機状態にしておくのは、無駄なだけなので注意しよう。       |

開発状況

70パーセントの完成率。マウスによって完全移植された『天舞スピリッツ』をお楽しみに。ウルフ・チームこもも

# New SOFT

# 新着ゲーム通信



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| スーパーマリオランド2 6つの金貨        | 168 |
| スーパー大相撲 熱戦大一番            | 169 |
| 哭きの竜                     | 169 |
| アクタリオン(仮題)               | 169 |
| つっぱり大相撲一立身出世編            | 169 |
| ファミスタ'93                 | 170 |
| ダウンタウン熱血行進曲〜それゆけ大運動会(仮題) | 170 |
| ボールジャックス                 | 170 |
| ブギウギ・ボーリング               | 170 |
| 美少女戦士 セーラームーン            | 171 |
| GB原人                     | 171 |
| スーパービックリマン               | 171 |
| Jリーグ ファइटリングサッカー         | 171 |

**GB**

## スーパーマリオランド2 6つの金貨

アクション

バックアップ  
カートリッジ

ゲームボーイ 任天堂 10月21日発売予定 3900円

4メガ

発売以来、ロングヒットが続い

ている『スーパーマリオランド』に  
待望の第2弾が発売されるぞ!

楽しいアトラクションでにぎわう  
遊園地マリオランドが舞台のアク

ションゲームなのだ。マリオラン  
ドがワリオという悪人に乗っ取ら  
れた、というのが今回のストーリ  
ー。6つの金貨を集め、「マリオの  
城」の封印をとき、なかにいるワ  
リオを倒さなければならないのだ。

今回のワールドは全部で6つ。  
遊園地のアトラクションがさまざ

まなワールドになっていて、スペ  
ースゾーンという宇宙の世界

などもあるのだ。スペースゾ  
ーンでは、宇宙服姿のマリオが見ら  
れるぞ。また、右方向だけでなく全

方向にスクロールしたり、各ワ  
ールドのステージをクリアするこ

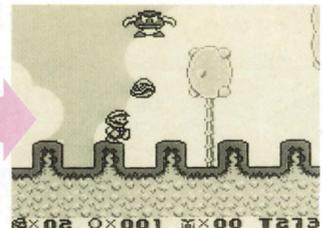
とにセーブができたりと、前作に  
比べて大幅なパワーアップがなさ  
れているぞ。さらに、コインを集

めて、ルーレットにチャレンジで  
きるカジノや、あみだくじとク  
レーンゲームが楽しめるボーナス

ステージまで用意されているのだ。

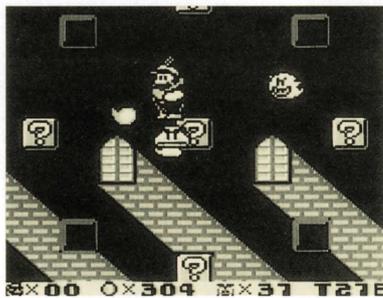
## 『スーパーマリオランド』 待望の第2弾なのだ!!

マップ画面でワールド選択。

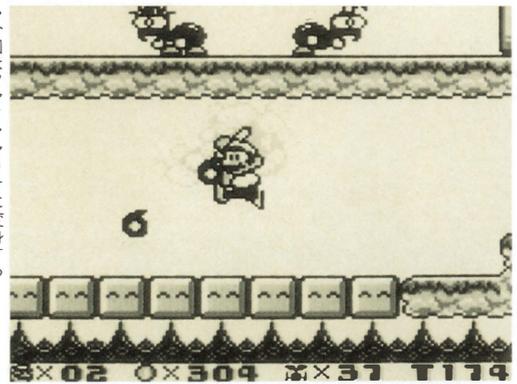


さまざまなワールドがある。

◆ファミコン版やスーパーファミ  
コン版で登場したお化け屋敷もあ  
るぞ。雰囲気がよくていているね。

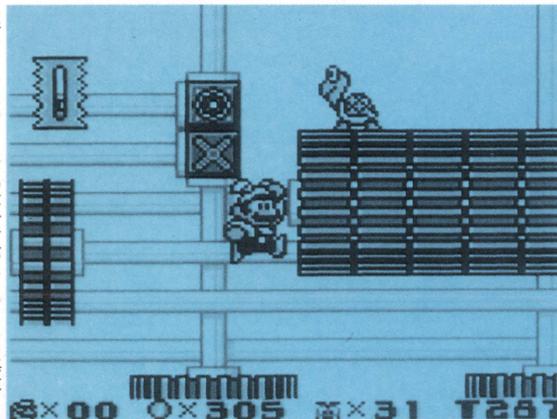


◆今回はファイアマリオに変身する  
ことができる。敵を蹴散らしちゃえ。



## バニーマリオに変身!

◆新アイテムのうさぎの耳で、バニーマリオに変身!



### おなじみマリオ

◆バニーマリオに変身  
するとどんな攻撃をするのか、とっても楽し  
みだよな。



◆グーは眠っているフ  
クロウ。マリオが頭に  
乗っかると目を覚まして  
、運んでくれるのだ。  
**味方キャラのグー**

©任天堂 ※画面は開発中のものです。

## SF スーパー大相撲 熱戦大一番

スーパーファミコン ナムコ 12月発売予定 価格未定 容量未定

スポーツ  
カートリッジ

まわしのつかみ合いや、まわしをつかんでの力比べなども再現されている本格的な相撲ゲームだぞ。モードは3つあり、横綱めざして

昇進してゆく横綱への道、友だちとの対戦プレーもできる五番勝負、トーナメント戦のめざせ優勝、とさまざまに遊ぶことができるのだ。

### 本格的な大相撲ゲームが ついに登場なのだ!!



↑つっぱりで押し出すか、まわしをつかんで上手投げか、思案のしどころなのだ。



↑前頭から横綱を目指す横綱への道モード。地道に力士を育てていくのだ。



### 決まり手は

20手以上!

©1992 NAMCO LTD. ※画面は開発中のものです。

## SF 哭きの竜 ~麻雀飛翔伝~

スーパーファミコン アイ・シー・エス 12月発売予定 8700円

テーブル  
バックアップ  
カートリッジ  
8メガ

有名な麻雀劇画『哭きの竜』が本格的な麻雀ゲームになったのだ。トーナメント戦やフリー対局のモードでは、好きなキャラで麻雀を

楽しむことができるぞ。また、新宿を舞台に突きの竜を捜すアドベンチャーモードもあり、原作のストーリーが楽しめてしまうのだ。



麻雀飛翔伝 アドベンチャーモードになっている。



↑各キャラクターは、しゃべったり表情が変化したりするのだ。名セリフもあるぞ。



↑会話や移動など、本物のアドベンチャー風なのだ。

### あんた 背中が 煤けてるぜ……



©能保純一/竹書房 ©IGS CORP. 1992 ※画面は開発中のものです。

## SF アクタリオン(仮題)

スーパーファミコン テクモ 12月発売予定 8900円(予価) 容量未定

RPG  
バックアップ  
カートリッジ

『アクタリオン』はフィールドや街のグラフィックが美しいファンタジックなRPG。キミは、不思議な力を身につけた主人公になっ

て活躍するのだ。戦闘では、メインとセカンドのふたつのパーティーを操作できる、という斬新なシステムを採用しているぞ。

### 美しいビジュアルのRPG



↑大陸の下に、もうひとつの大陸が見える。なんとなく幻想的でファンタジックな風景なのだ。



↑敵キャラクターがユニーク。おいしそうに見えるぞ。



↑落ちついた感じがする街だ。

### いろいろな乗物が登場するぞ

©TECMO ©企画者104 ※画面は開発中のものです。

## SF つっぱり大相撲 一立身出世編

スーパーファミコン テクモ 発売日未定 価格未定 容量未定

スポーツ  
バックアップ  
カートリッジ

『つっぱり大相撲』に待望の続編が発売されるのだ。今回の力士には4つのタイプがあり、好みに合わせて選択できるようになってい

るぞ。トレーニングで稽古をかさねて、レベルアップしつつ横綱をめざそう。もちろん対戦プレーも可能で、部屋別の対抗戦もある。

### コミカルな相撲ゲームなのだ



↑対戦モードではバックの背景がさまざまに変わるのだ。

↑へんな技もあるぞ。

↑豪快に投げちゃえ。

©TECMO ※画面は開発中のものです。

**FC ファミスタ'93** スポーツ カートリッジ 2メガ

あの人気野球ゲームが、今年もパワーアップして帰ってきたぞ。今年から選手名、チーム名はすべて実名で登録されているのだ。守備や走塁が苦手という人は、オートモードでプレーしよう。すべて、コンピューターが操作してくれるので、安心してプレーできるのだ。



**野球と言えばこれしかない**

木造ドームといものが、新しく加わったぞ。ファイブプレーは5方向にできるようになったぞ。

©1986, 1992 NAMCO LTD. ※画面は開発中のものです。

**PC ダウンタウン熱血行進曲** アクション スーパーCD-ROM

人気の『くにおくん』シリーズ。今度は、運動会に出場して大暴れするのだ。マラソンや障害物競走などの4つの種目がくにおくとキミを待ち受けているぞ。タイヤや棒など10種類以上の武器を使って、まわりのライバルたちを妨害しよう。優勝を目指すのだ。

**くにおくんたちが走る! 走るっ!!**



**手段は選ぶな**

© TECHNOS JAPAN CORP. © NAXAT SOFT ※画面は開発中のものです。

**MD ボールジャックス** アクション カートリッジ 2メガ

自機のロボットに設置されているロケットハンドを使ってボールを奪い合う、ユニークなアクションゲームだ。ステージは全部で6つ。制限時間の3分以内に、敵の背中への4個のボールを奪うのだ。顔面落としや時間差シュートなどの攻撃を上手に利用しよう!!



**頭を使って勝負なのだ**

なんとも不気味なりー。目玉みたいなのがたくさんあるよ。

後ろについている、ボールを取れ。

1対1で争うのって、なかなか緊張するよね。

©1992 NAMCO LTD. ※画面は開発中のものです。

**MD ブギウギ・ボーリング(仮題)** スポーツ カートリッジ 4メガ

最大4人まで対戦できるボウリングゲーム。4人のなかから好きなキャラクターを選んでプレーしよう。友だちやコンピューターとの対戦はもちろん、ピンに点数をつけ、倒したピンの点数を競ったり、全10ピンを何回で倒すかなど、3つの遊びかたで楽しめるぞ。



**ストライカー!! それともガータ?**

**ココロ! オイショ!**

4人の個性的なキャラクターが活躍するぞ。なんともリアルティあふれる画面だね。

©1993 VISCO CORPORATION ※画面は開発中のものです。

## GB

### 美少女戦士セーラームーン

アクション

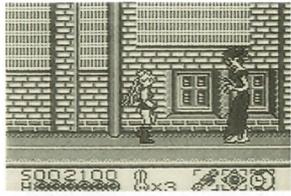
カートリッジ

ゲームボーイ エンジェル 12月発売予定 3500円(予価)込 1メガ

いま人気のアニメがアクションゲームになって発売だ。ステージは全部で4つ。主人公のうさぎちゃん、強力なキック攻撃やアイ

テムなどで敵をやっつけていけど、ステージのあいだには事件を解決するアドベンチャーゲームも楽しめるちゃうのだ。

正義の味方が  
ただいま参上



正義の味方セーラームーン。いつも悪者たちと戦っているのだ。



さすがかっこいい!! 女の子にも男の子にも人気があるぞ。

©エンジェル ©武内直子・講談社 ※画面は開発中のものです。

## GB

### GB原人

アクション

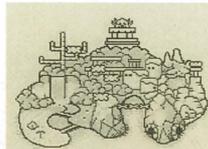
カートリッジ

ゲームボーイ ハドソン 11月27日発売 3980円込 2メガ

人気の『PC原人』シリーズ。今回はGB原人と名前を変え、ゲームボーイで発売されるのだ。PCエンジン版から戦いつづけている悪者キン

グタマゴドンⅢ世を倒すのが目的だ。GB原人のアクションは多彩。と跳ぶ、噛みつき、空中スピンドで敵を蹴散らしていくぞ。

た〜さん食べて敵をやっつけろ!!



これから、この広いマップを冒険するのだ。さあ、気を引き締めて出発。

ケケケケ。こんなおもしろい顔もする。



これは壁にへばりついてる顔。

©1992 HUDSON SOFT 1989, 1992 RED ※画面は開発中のものです。

## GB

### スーパービックリマン

アクション

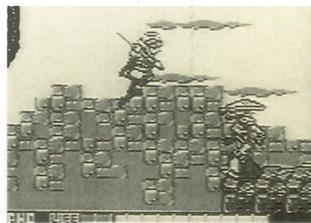
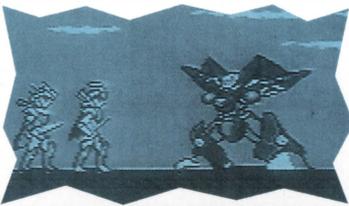
カートリッジ

ゲームボーイ ユタカ 12月発売予定 価格未定 2メガ

男の子に大人気のマンガが、ついにアクションゲームになって登場。キミはふたりのキャラクターからひとりを選び、5つのステ

ージを飛んだり、変身したりしながら冒険するのだ。画面下の理力エネルギーをためると、迫力ある必殺技にもお目にかかるぞ。

必殺技が見ものだぞ!



難しいアクションシーンだね。

©LAD/小学館・NAS・東映動画 ©YUTAKA 1992 ※画面は開発中のものです。

## GB

### Jリーグ ファイティングサッカー

スポーツ

カートリッジ

ゲームボーイ アイ・シー・エス 11月発売予定 4500円込 1メガ

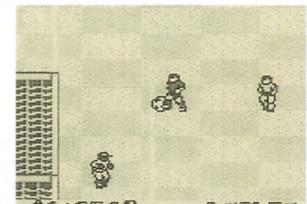
迫力ある試合展開を見せてくれるJリーグ。その迫力がゲームボーイでも体験できるのだ。モードは練習試合、対戦プレー、勝ち抜

き戦、リーグ戦の4つだ。登場する10チーム、選手名がすべて実名で登録されているっていうのも、うれしいよね。

試合が始まるぞ。



コート狭しと走り回れっ!!



ゴールまであと少し。狙いが肝心。

©IGS INC. 1992 ※画面は開発中のものです。



本田やよい

やよい♥秋恵の  
**HYPER**  
新着情報



チャイルド秋恵

秋恵 先輩、先輩。たん!! と言っ  
てうれしいものはな〜んだ。  
やよい わかった!! たんたんたぬぎ  
でしょ(自信ありげに)。  
秋恵 先輩って、たんたんたぬぎがう  
れしいんですか? ふ〜ん。  
やよい ……。もういいです。この調  
子だと、今週も私だけが仕事するの  
か。そうそう、プロレスファンの読者  
に、うれしいお知らせがあるので〜。  
秋恵 だから先輩!! たんと言って、

うれしいものは何だって聞いているの  
に。く〜く〜。不気味。  
やよい あんた、なに企てるの?  
こんな奴は無視して、プロレスの話だ  
ったわよね。スーパーファミコンで全  
日本プロレスと提携したゲームが発売  
されるみたい。発売は来年みたいね。  
メーカー名は、まだ、ひ・み・つ。  
秋恵 やっぱり、ジャンボ鶴田っ!!  
三沢光晴う!! が登場するでしょう。  
やよい 怖すぎる……。もしかして、

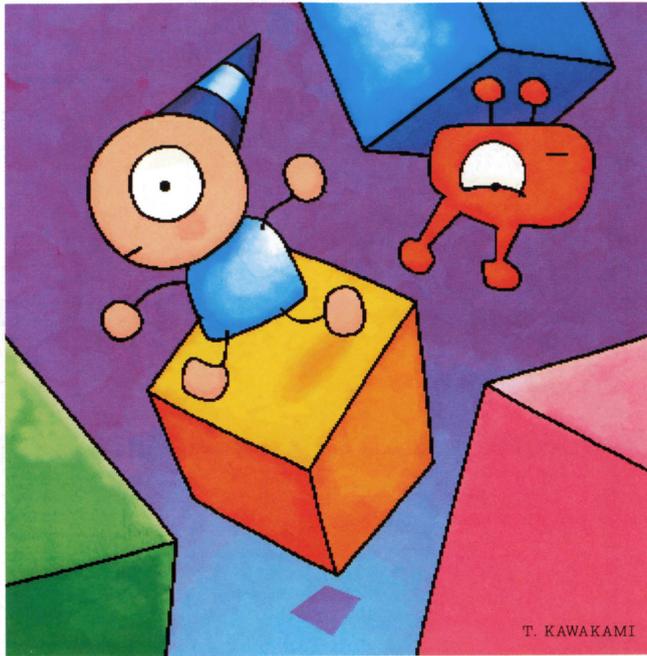
あんたプロレスファンだったの?  
秋恵 なんとなく言っただけ。でも、  
プリンが好き。先輩、だから、たん  
んと言っとうれしいものは何だ? っ  
て聞いているのに(泣きそう)。  
やよい (まったく無視)つぎはNE  
Cアベニューからなんだけど、女の  
子がいっぱい登場するので人気のR  
PGがあるんだけど、その3がスー  
パーCD・ROMで発売されるの。  
そして、今週、最後の情報なんだ  
けど、チームがサッカーゲームを開  
発しているらしいわね。PCエンジ  
ンのHuカードなんだってさ。たし  
か、『JP LEAGUE』ってタイトル  
だったわね。  
秋恵 先輩。たんと言ったら誕生日  
でしょ。9月30日は、誕生日なの!!  
やよい 誕生日って言葉は知らん。



ナグザットの『スーパーリアル麻雀スペシャル(仮題)』



PCエンジンの『スーパーリアル麻雀』CD・ROMで発売される。



T. KAWAKAMI

次号特集は  
**RPGが好きなんだ**  
モンスターがお金を持っているのはなぜ? そんな素朴な疑問に  
答えイッパツ!! マニア必見だ。

次号は **9/25** 発売です 定価290円

■発行人: 藤井章生 ■編集人: 塩崎剛三 ■編集長: 浜村弘一 ■副編集長: 野田稔 ■デスク: 鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里 ■サブデスク: 鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎 ■編集スタッフ: 森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶大、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、齊山良、羽田隆之、野崎平治、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保 ■制作スタッフ: 山田康幸、鐘田準次、吉田武、木村早知子、長谷川勝之、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ: 水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、長谷川勝之、宮野知英 ■進行: 樹村頼子、高橋敦子、東谷保幸、栗原和子 ■編集協力: 美村孝之、河上英人、国領雄二郎、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、佐々木秋恵、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、斎藤伸、渋谷洋一、梶原智、藤沢まりの、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラバン、島崎通、キャラメルママ、ケイ、ライターズクラブ、ターニング・ポイント、STUDIO MARMALADE、(有)山猫ヘッドルーム、編集スタジオ岩井 ■制作協力: 門デザインルーム、今井デザイン事務所、PALSTUDIO、バナナグループスタジオ、石川おたる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、野山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真美、藤原雅樹、辻秀和、佐和健治、古川誠之、高島宏之、吉田大介、田島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士 ■広告営業: 米澤祐子、原重美、佐藤玲 ■雑誌営業: 吉 和彦 ■出版業務: 別所聖一、中尾敬子 ■大仁堂駐在: 小島文隆 ■アメリカ駐在: ケイコ・ランドルフ

おたより クイズ プレゼントのあて先は  
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社ファミコン通信編集部「0000」係

|      |     |                                                                                                                                                                 |                                                                                                                               |
|------|-----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 9.18 | FRI | 週刊 <b>ファミコン通信</b><br>10月2日号発売<br><b>login</b><br>19号発売<br>●1999 ほれ、みたことか! 世紀末<br>●スーパーガチャポンワールド<br>SDガンダムX                                                      | ●ワイアラエの奇蹟<br>●ダンジョン・マスター<br>セロンス・クエスト<br>●ゼロウィング<br>●メタルファンク                                                                  |
| 19   | SAT | 月刊 <b>ファミコン</b><br>10月号発売                                                                                                                                       |                                                                                                                               |
| 20   | SUN |                                                                                                                                                                 |                                                                                                                               |
| 21   | MON |                                                                                                                                                                 |                                                                                                                               |
| 22   | TUE | ●ドリームマスター<br>●エグザイルI~邪念の事象~                                                                                                                                     |                                                                                                                               |
| 23   | WED |                                                                                                                                                                 |                                                                                                                               |
| 24   | THU | ●提督の決断<br>●提督の決断                                                                                                                                                |                                                                                                                               |
| 25   | FRI | 週刊 <b>ファミコン通信</b><br>10月9日号発売<br>●ミッキーマウスII 夢ふうせん<br>●GOALII<br>●ざわんぱうお宝争奪戦 最終巻に突<br>●ソニックプラストマン<br>●銀河英雄伝説<br>●大戦路エクスパート<br>●コミックファンタジー3 異域タクト<br>●炎の闘球児 ドッジ弾平 | ●L.O.O.M<br>●ウィザードリィV<br>●ライズ・オブ・サ・ドラゴン<br>A Blade Hunter Mystery<br>●ワンダードッグ<br>●メルヘン倶楽部<br>●コナミックバスケット<br>●ジャムクルセイダー 轟かぬる王国 |
| 26   | SAT | ●キングサーモン                                                                                                                                                        |                                                                                                                               |
| 27   | SUN | ●ドラゴンクエストV 天空の花嫁                                                                                                                                                |                                                                                                                               |
| 28   | MON |                                                                                                                                                                 |                                                                                                                               |
| 29   | TUE | ●キャプテンセイバー<br>●スカイミッション<br>●シェイプフター 魔界英雄伝                                                                                                                       |                                                                                                                               |
| 30   | WED | ●三國志・ゲームボーイ版                                                                                                                                                    |                                                                                                                               |
| 10.1 | THU | ●YAWARA!                                                                                                                                                        |                                                                                                                               |
| 2    | FRI | 週刊 <b>ファミコン通信</b><br>10月16日号発売<br><b>login</b><br>20号発売<br>●激写ボーイ<br>●らんま1/2<br>~打倒、元祖無差別格闘技!~                                                                  | ●スターモビール                                                                                                                      |

●ファミコン ●スーパーファミコン ●PCエンジン ●メガドライブ  
●ゲームボーイ ●ゲームギア ●ディスクライター ●書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜日から木曜日の午後2時~4時のあいだに ☎03・3796・1916 まで。

近未来対戦型格闘ゲーム

NAVIGATION  
未来へ君とレーザーソフト



# ブラス

# 対戦型格闘ゲーム

©TELENET JAPAN 1992

## 正義は勝つのか? 勝てば正義か?!

世界を荒らしまわった7人の怪人集団…  
人々は彼らのことをその無法ぶりから  
プラス・ナンバーズ  
「厚かましい奴ら」と呼んだ…

**11月下旬発売予定**  
価格8,500円(税別)



レーザーソフト

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル TEL.03-5394-5575

SUPER FAMICOM®

スーパーファミコンは任天堂の商標です。





スーパーファミコン® は任天堂の商標です。



もう、やめまじようよ。あの娘の好きなようにさせてあげればいいじゃない。」  
 マリアは相当憤慨しているようだ。  
 「おりたければ、君一人でリターンすればいい。俺は残る。」  
 突き放すような言葉に、マリアはムツとしてリヨウに突っ掛かった。  
 「いい？現実であの娘の心臓が止まってしまったら、私たちもここから帰れなくなってしまうのよ。あの娘が私たちを拒み続ける以上、その可能性は大きいわ。」  
 そんなリスクを背負ってまでやらなきゃいけない理由があるのなら、聞かせてほしいものね。」  
 リヨウはつま先で、床に貼り着いている寄生細胞虫の残骸を踏みつけた。  
 「俺はプロフェッショナルのデバッガーだ。どんなミッションでも、引き受けた以上は必ずクリアする。」  
 と、その言葉に反応するように、壊れているはずのモニターが突然点滅し、画面から発生した電磁波が二人を襲った。青白い光が鞭の様にしなり、マリアの頬を打つ。  
 「つっ：お嬢様はだいぶ立腹のようだわ。これじゃ、無事にリターンするのは無理そうね。」  
 マリアは、頬に伝わる血を拭きながら肩をすくめた。  
 「仕方ない：私も最後まで付き合うことにするわ。リヨウ、行きましょう。」  
 歩き始めたマリアの後ろ姿を眺め、リヨウは苦笑いを浮かべる。  
 「どっちも困ったお嬢様だ。」  
 二人の姿は、やがて吸い込まれるようにして闇の中へ消えていった。  
 後には凍りつくような静寂があるばかりである…。

スーパーファミコン・カルト・アクションゲーム

12月上旬発売予定 予価8,900円(税別)

Illustrated by Marino Nishizaki Photographed by Yuji Usui © TELENET JAPAN 1992

(用語解説)

① リヨウ  
 シジマ・リヨウ 性別・男、出身地・経歴 不明「ダイヤモンドの犬」所属デバッガー 基本武器 スラストセイバー(長剣)  
 フリークアウト パターン  
 A)フレイム・フリーク・肘骨、膝骨を変形させ武器とする。

B)パラサイト・フリーク 自己の細胞と寄生生物の細胞を融合させ、レーザー状の攻撃を可能とする。  
 C)フリーク・プロテクト 透明なシールドを装着。  
 SPECIAL)トランスミューテーション 完全変体による獣化。  
 詳細は不明。

② マリア  
 トバリ・マリア 性別・女、出身地・経歴 不明「ダイヤモンドの犬」所属デバッガー 基本武器 ロー・スラッシュ(バラ鞭)

フリークアウト パターン  
 A)ネイル・フリーク 指の爪を変形させ武器とする。  
 B)キャノン・フリーク 銃と腕を融合、キャノン砲攻撃可能。  
 C)フリーク・プロテクト 透明なシールドを装着。  
 SPECIAL)トランスミューテーション 完全変体による妖精化。  
 詳細は不明。

③ フリークアウト  
 体の細胞、骨格等を変形させること。詳細はシジマ・リヨウ、トバリ・マリアのキャラクターデータ参照のこと。



# 幻想と狂気が交錯する…



## CHAPTER 2

「リヨウ、今、何か聞こえなかったか？」

後ろにいるリヨウの方へ振り向きながら、マリアは尋ねた。

足元には、たった今倒したばかりの寄生細胞虫の死骸が転がっている。

リヨウは、フリークアウト<sup>(3)</sup>していた体をもとに戻しながら、ゆっくりりと口を開いた。

「ああ、笑ってた…。」

「やっぱり…楽しんでるのよ、あの娘。私たちが必死で戦ってるのを見て。」

タイムリミットは24時間。

二人が「廃都物語」にシンク<sup>(4)</sup>してから、すでに2時間は経過しているだろう。

沙耶香は、その存在を二人の鼻先にちらつかせながら、逃げ続けていた。

「そう…ここでは、彼女は絶対的な存在だ。全てが自分の思い通りになる。

現実でできなかった分、楽しくてしかたないんだらう。」

「冗談じゃないわ、だからポジティブケース<sup>(5)</sup>は嫌なのよ。」

### (4) シンク

DM-ビー内に意識が移行すること。

DM-ビー常習者を“シンカー”とも呼ぶ。

### (5) ポジティブケース

L1ビル(精神遊離剤)等を服用し、意図的にDM-ビー内に意識を閉じ込めてしまうこと。

### (6) リター

ブレインアウトしてしまった人間の精神を解放し、現実世界に連れ戻すこと。

### (7) デバッガー

DM-ビー内に閉じ込められてしまった精神を解放し、現実世界へ連れ戻すことを職業としている者。

ファミコンファミリー

Nintendo

スーパーマリオ  
SUPER MARIO™  
USA

マリオ・ルイージ・キノピオ・ピーチ  
おなじみ4人が夢の世界で大活躍。  
地面に埋まったダイコン・ニンジン  
片っ端から引っこ抜き  
いたずらマムーをやっつけろ!



## スーパーマリオ USA

スーパーマリオスタッフが開発し、  
日本では1987年にフジテレビジョン  
のイベント「夢工場」のキャラクター  
を使用して、ディスクシステムソフト  
「夢工場ドキドキパニック」として  
発売。

1988年には新たなボスキャラ等を加  
えた上で「SUPER MARIO BROS.2」  
のタイトルでアメリカ発売となり、  
大ヒットしました。

マリオが、アメリカからCome Back!

税込価格 4,900円(税抜価格 4,757円) HVC-MT

ファミコンファミリーは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福福上高松町60番地 TEL.(075)541-6113 ©1988. ©1992 Nintendo  
東京支店 TEL.(03)3254-1781 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513