Suomen hurrrrjin konsolipelilehti!

SUPER POWER

Numero 5 1998 • Hinta 27:-

RESIDENT EVIL 2 JÄTTIJULISTE

Verta ja väristyksiä!

Julisteen kääntöpuolella megamäärä lukijakirjeitä!

GRAN TURISMO

Maailman paras autopeli tulee!

YOSHI'S STORY

Pärjääkö Yoshi ilman Mariota?

MOTORHEAD

QUAKE 64

WARIO LAND II

Pelottava ja pelattava:

RESIDENT EVIL 2

Painajainen jatkuu...

Arvostelun lisäksi täydellinen henkiinjäämisopas!

PAL.VKO 9823
98005
6 414887 689946
768994-9805

EGMONT KUSTANNUS

RATA AUKI!
TÄÄLTÄ TULLAAN!

PlayStation

GT - Gran Turismo on kevään huipputapaus ajopelien saralla! Voit valita yli 120 eri automallista ja 8 radasta. Autot käyttäytyvät kuin oikeassa kisassa. Ylivoimaisen todellinen, kolmiulotteinen grafiikka, musiikki ja äänitehosteet tihentävät tunnelman niin, että tunnet moottoriöljyn katkun nenässäsi. 2 eri pelitapaa, hidastustoiminto. 1-2 pelaajalle. Suomenkieliset peliohjeet.

Hae omasi nyt kun niitä vielä saa!

Maailman suosituin tv-pelikonsoli!

SONY

PlayStation

Maahantuonti ja markkinointi Computer 2000 Finland

Omaperäisyys ei aina riitä

Satojen pelattujen pelien jälkeen tuntuu joskus siltä, että kaikki on jo tullut nähtyä. Jokaisen peligenren jokainen variaatio on jo käyty läpi. Viime aikoina on kuitenkin tullut törmättyä peleihin, jotka uhmaavat onnistuneesti tätä kuvitelmaa.

Gran Turismo on näistä paras esimerkki. Vaikka autopelejä on maailmassa jo satamäärin, on Sony onnistunut pistämään paremmaksi ja jopa asettamaan kokonaan uuden tason autopeleille. Sama pätee Resident Evil 2:een. Capcom päätti olla pistämättä ykkäsosan perusideaa kokonaan remonttiin ja sen sijaan kiinnitti huomiota pelaajien (ostajien) kritiikkiin. Kritiikin perusteella säädettiin jokainen yksityiskohta kohdalleen, minkä tuloksena maailma sai ei seuraajan vaan itsenäisen uuden pelin. Yoshi's Story ja Klonoa ovat samoin esimerkkejä siitä, että joka genren sisällä on parantamisen ja kehittämisen varaa.

Nämä neljä nimeä osoittavat myös sen, että peli voi olla hyvä ja omaperäinen ilman, että se on pistetty alusta asti uusiksi.

Joskus on viisaampaa seurata ajalle tyypillistä trendiä, kuin ryhtyä tekemään vallankumousta. Yhtä monessa tapauksessa vallankumous saattaa kuitenkin olla aiheellinen ja tarpeellinen keino erottua ja aukoa uusia uria.

Toimitus

SUPER POWER

JULKAISIJA
Egmont Kustannus Oy Ab
PL 317
33101 TAMPERE
puh. 03-2738111

PÄÄTOIMITTAJA:
Marjaana Tulosmaa

TOIMITUS:
Jukka Torvinen
Rami Heinisuo
Sasu Lintula
Elina Kallio
Samson

MARKKINOINTI:
Jarmo Ojanen

KÄÄNNÖS:
Esa Toivonen
Vesa Nykänen

TOIMITUS ATLANTIC
Tobias Bjarneby
Martin Johansson
Anna Clason
Lena Laurén
Nino Höglund
TinTin
Lovisa Lundström
Micke Weichbrodt
Jonas Svensson
Mikael All

Emme vastaa lukijoiden pyytämättä lähettämästä postista emmekä varsinkaan puhelimessa pelikysymyksiin.

TILAAJAPALVELU
puh. 09-120 673

ILMOITUSMYYNTI
ICEMEDIA
puh. 09-7002 9910
fax 09-7554 438

PAINOPAIKKA
Alprint Rahola, Finland
ISSN 1237-1319

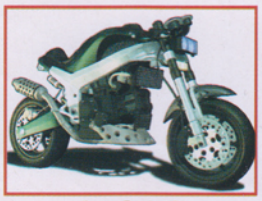
(c) 1998 Atlantic.
All rights reserved.
All trademarks and
copyrights are recognized.

Klonoa _____28

Resident Evil 2 ___42

Ennakot _____16

Turok 2



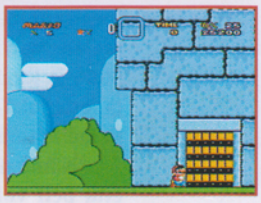
Road Rash 3D

Tobal 2

Shining Force III

1080°

Castlevania 3D



Yoshi's Story ____ 46

Arvostelut ____ 35

Quake 64

Need for Speed III

Diablo

Mystical Ninja starring Goemon

Hype ____ 8

SUPER POWER 5/98

Hype ____ 8
Game Boy värinäytöllä • Tokyo Game Show on Japanin vastaus E3:lle • EA tuo NHL:n N64:lle • Lara Croft valkokankaalle • Mega Manista tulee legenda • Looney Tunes seikkailee jälleen • Abe-olion paluu

Ennakot ____ 16
Turok 2 • Castlevania 3D • Bomberman World Cruis 'n the World • Bushido Blade 2 • Shining Force III Lucky Luke • 1080° • Tobal 2 • Road Rash 3D • Tenchu Wild Choppers • Space Circus

Gran Turismo ____ 22
Kaikkien aikojen autopeli ehtinee vielä kesäksi.

ODT ____ 26
Tutustu ensi syksyn seikkailulupaukseen jo tänään.

Klonoa ____ 28
PlayStationin sympaattinen hyppelysankari.

Motorhead ____ 32
Hurrien megalomaaninen autopeli.

Kilpailu: Resident Evil 2 ____ 25
Painajaisesta tulee totta.

ARVOSTELUT

NINTENDO 64

Mortal Kombat Mythologies ____ 45
Mystical Ninja starring Goemon ____ 50
Quake 64 ____ 48
Yoshi's Story ____ 46

PLAYSTATION

Diablo ____ 52
Mortal Kombat Mythologies ____ 45
Need for Speed III ____ 56
Resident Evil 2 ____ 42
Star Wars: Masters of Teräs Käsi ____ 57

GAME BOY

Wario Land II ____ 54
Castlevania Legends ____ 55

VAKITUISET

Postia ____ 6
Uudet julkaisut ____ 34
Kärkilistat ____ 58
Kolikkopelit ____ 59
Vinkit ____ 60
Kysymykset ja vastaukset ____ 64
Seuraavassa numerossa ____ 66

Postia

Super Powerin lukijakirjeet ihastuttavat ja vihastuttavat. Peleihin liittyviä kirjeitänne odotamme osoitteessa:
Super Power/Lukijakirjeet, Egmont Kustannus Oy Ab, PL 317, 33101 Tampere

Kevät tulee kohisten ja pelimarkkinat vain kiihtyvät. Kevätpurojen solina jää rahavirtojen kilinän alle, kun kauan odotetut pelit ilmestyvät. Lapset pyytävät viiden vuoden viikkorahat etukäteen (jo kolmannen kerran tänä vuonna) ja ryntäävät kustantamaan pelikauppiaille stressivapaan kesän, TAI... Kesä menee jälleen kerran pilalle, kun joka ilta pitää nukkumaan mennessä miettiä, mitkä asiat vaikuttavat President Evil IV:n, Hammond 'n' Hanger XVI:n ja Boop Raiser III:n viivästymiseen jälleen kerran. Tämän vuoden julkaisuaikatauluissa ei siis luvata mitään uutta edellisvuosiin verrattuna. Mökillä ei siis taaskaan voi rauhassa viettää kesää käymättä joka päivä lähikylän pelipuodissa josko joku niistä hyvistä olisi ilmestynyt.

No, luotamme vahvasti, että ainakin Resident Evil 2 pelastaa sateisen kesän, tai ehkä tarjoaa vastuksen kirkkaan auringon paahtavalle kuumuudelle. Auringon lisäksi aivojamme korventavat kuumat lukijakirjeet, joista polttavimmat seuraavaksi.

Dear SuPo

1. PlayStationin V-Rallyn ennakkosilmäyksessä mainitsitte tempun, jolla voi tehdä omia ratoja. Huhua, pilaa? Jos ei, miten onnistuu?
2. Miten ihmeessa PS:n ja Saturnin Tomb Raiderissa pystyy hyppimään kentän yli ja saamaan kaikki aseet?

T: JAYMZ

1. Moka.
2. Ok, tämän kerran. PlayStation: kentän hyppy - Paina selectiä, tämän jälkeen L2, R2, L1, Ympyrä, Kolmio, L1, R2, L2. Palaa peliin ja pääset tason läpi. Lisäaseet - Varusteruudussa paina L1, Kolmio, R2, L2, L2, R2, Ympyrä, L1. Saturn: kentän hyppy - Avaa passisi viimeinen sivu (Exit) ja pina Z, Y, Z, Y, X, X, X ja Start. Loppumattomat aseet - kirjoita kentän ylityskoodia paina A ja Ylös.
SuPo

Terve SuPo!

1. Onko Saturnille tulossa mitään todellista huippupeliä?
2. Milloin tulee Segan uusi konsoli?
3. Onko Mass Destruction teistä hyvä?
4. Eikö Semic kustanna enää supoa?

T: Tillaaja

1. Sega Rally 2?
2. Katsotaanpa tuota ensi vuotta.
3. Ihan ok.
4. Semic on nykyään yhtäkuin Egmont Finland.
SuPo

1. Sanoisitteko PlayStation-pelejä, jotka toimivat hiirellä?
2. Onko Final Fantasy VII:n mitään koodeja?
3. Onko Tekken 3 tulossa markkinoille?

T: Lauri V.

1. Atari Coll. 1, Die Hard Trilogy, Wild Arms, Tempest X, Myst, Syndicate Wars, DiscWorld I&II, C&C: Red Alert, Lemmings 3D, A-Train, Starblade Alpha, UFO(X-Com).
2. Onhan niitä...
3. Kyllä.
SuPo

Hei Super Power!

1. Miksi ei ole saatavilla Super Mario -maailmaan kuuluvia leluja tai muita Super Mario -tuotteita? Vai tuleeko näitä joskus kauppoihin?
2. Milloin tulee N64:lle Super Mario 2?
3. Tuleeko N64:lle joskus monipelikasetteja?
4. Mitä seikkailupelejä tulee jouluun mennessä?

T: Jarkko

1. Nintendo omistaa monopolin Super Mario -tuotteisiin. Kaikenlaisten oheistuotteiden tekeminen vaikeuttaa piratismin valvontaa. Nintendon oheistuotteita lienee tarjolla vain Japanissa, koska yhden maan markkinoita on helpompi valvoa.
2. Eipä ihan lähiaikoina.
3. Koskaan ei voi sanoa ei...
4. QEX2, Super Mario RPG, ainakin.
SuPo

Hei!

1. Onko mahdollista, että Psygnosis tekee joskus formulapelin N64:lle?
2. Onko N64:lle tulossa ralli- ja formulapelejä? Kiitos hyvästä lehdestä!

T: Urheilupelejä odottava

1. Epäilemme.
2. Mieleemme tulee Off-Road Challenge, Road Rash ja Ultimate Racer.
SuPo

Iltoja

Ensinnäkin kiitos superhyvästä lehdestä.
1. Mitä ne Vm Labsin tyypit on olevinaan?
2. Tuleeko N64:lle Resident Evilin kaltaista peliä?
3. Mitä hyviä mättöpelejä on tulossa N64:lle?
4. Onko Yoshi's Story ostamisen arvoinen?
5. Tehkää Resident Evil 2:sta yhtä hyvä opas kuin ekastakin!

Nimim. "J"

1. "Tyypit" ovat alallaan hyvin arvostettuja guruja, jotka ovat olleet mukana kehittämässä tietokone- ja videopeliteknologiaa lähes 20 vuoden ajan.
2. Ei ainakaan kevätpuolella.
3. Bio Freaks näyttää hyvältä.
4. Jeps.
5. Yritämme tehdä vielä paremman.

"Muistakaa, että vanhat pelit eivät huonone, vaan uudet paranevat."

ILMOT

Lähettäkää ilmoituksenne postikortilla osoitteeseen: Super Power/Lukijailmoitukset, Egmont Kustannus Oy Ab, PL 317, 33101 Tampere. Super Power -lehden kotisivulla on sähköinen ilmoituslomake: http://www.semic.fi/superpower

MYYDÄÄN

PlayStation-peli Nuclear Strike, hyväkuntoinen hintaan 150 mk.
Puh. 03-730 6934/ Jukka

Saturn-pelit Sega Rally 100 mk, Nights 100 mk, Quake 200 mk, Duke Nukem 3D 190 mk. Vaihdan myös em. pelit toisiin peleihin. Myyn Super Powerin numerot 10-12/ 97 ja 1&2/ 98 10 mk/ kpl.
Puh. 08-348 847/ Lauri

Final Fantasy Mystic Quest Game Boylle, hinta 180 mk.
Puh. 019-738 677/ Auvo

PS-peli PAL C&C Red Alert 200 mk, Hiiri 50 mk hyvässä kunnossa. Myös vaihto johonkin näistä: Grand Theft Auto, Nightmare Creatures, Tomb Raider 2 tai Duke Nukem 3D.
Puh. 08-817 3583/ Antti

Mega Drive 1 + 2 adapteria + 1. koht. ohj. + tarvit. johdot + pelit Phantasy Star 2, 3, 4, Shining Force 1, 2, Soleil, Shining in the Darkness, NHL 94, Super Monaco GP II, Super 12 in 1 (monipelikasetti). Hinta 1 500 mk. Kaikissa peleissä ei ohjekirjoja.
Puh. 05-357 1081/ Mika

1 kk vanha Nintendo 64 kaikki tarvittavat johdot ja suomenkieliset ohjeet + 2 ohjainta, punainen ja harmaa + Rumble Pak + Controller Pak + 2 huippupeliä: Diddy kong Racing ja Bomberman. Kaupan päälle 10 Nintendo-lehteä Hp. 2 500 mk.
Puh. 06-871 017/ Ville

N 64 -lisälaitteita; vähän käytetty Rumble Pak ja käyttämätön controller Pak, muistikortti (4muistipaikkaa siis 123 sivua) yhteishintaan 375 mk. Myyn myös erikseen Rumble Pak 187 mk ja muistikortti 187 mk. Tavarat alkup. paketeissa.
Puh. 08-533 2534/ Juha
la-su 15.00 alkaen.
E-mail: juukkola@freenet.hut.fi

Vain 4 kuukautta vanha PlayStation, 2 ohjainta, 16 mb muistikortti sekä 5 uutta, lähes käyttämätöntä peliä: Colony Wars, Crash Bandicoot 2, Grand Theft Auto, NHL 98 ja Nightmare Creatures. Pelit hyvässä kunnossa ja pleikarilla vielä 6 kk takuu. Kaupanpäälle myös muuta aiheeseen liittyvää. Kaikki 2 500 mk, hinnasta voi keskustella.
Puh. 019-575 2692/ Miikka

Super Nintendo + ohjain ja 4 peliä, Battletoads and Double Dragon, koris, Equinox, Donkey Kong. Hinta 550-500 mk. En maksa postikuluja. Sega Mega Drive 2 + 2 ohjainta ja pelit Fighter Master, Flicky, Mystical Fighter, Bare Knuckle, Runark, Peacocking 2, Street Smart, Alien Storm, Shadow Blaster, Mortal Kombat 2 ja 3, Aladdin, Primal Rage. Hinta 600 mk. En maksa postikuluja.
Puh. 145 364/ Toni
(ilmoituksessa ei mainittu suuntanumeroa. -toim.huom.)

PS Mod-prosessori, mukaan Tomb Raider 2 + NFL Gameday 98. Vaativat mod-prosessorin toimiakseen. Mukaan asennusohje, koko paketti yht. 200 mk. Puh. 03-777 1311/ Johan

Sega Saturn pelikone + 2 ohjainta + piuhat, pelit Virtua Fighter, Clockwork Knight, Rayman, Ultimate Mortal Kombat, X-men, Batman forever, Sonic Jam, Command & Conquer. Yhteensä 950 mk.
Puh. 019-346 036/ Heikki

VAIHDETAAN

PS-peli NHL 98 johonkin yli 90 Supossa saaneeseen peliin.
Puh. 08-472 070/ Jarkko

Super Mario 64 tai International Soccer 64 San Francisco Rushiin tai NHL Breakway 98:een.
Puh. 019-688 0484

N 64-peli Mario Kart James Bond Golden Eye:een tai muuhun N 64-peliin.
Puh. 08-554 3384/ Antti
(numero voi olla myös 554 3389 -toim. huom.)

N 64-peli Lylat Wars johonkin muuhun N 64-peliin, esim. Diddy Kong Racing tai Yoshi's Story.
Puh. 015-673 271/ Minja

PS-pelit contralegacy of War, NHL 97 ja Need for Speed 2 peleihin Grand Theft Auto ja Rapid Racer. Rapid Racerin tilalle käy myös Wipeout 2097 tai Crash Bandicoot 2 (PAL). Pelien oltava hyväkuntoiset.
Puh. 014-883 484/ Vesa

PS-peli Impact Racing Cool Boarders 1:een. En maksa väliä. Lähetä Cool Boarders osoitteeseen Heikki Pösö, Hakarytö 2, 29 600 Noormarkku. Laita mukaan oma osoitteesi niin lähetän Impact Racingin sinulle.

OSTETAAN

Hyväkuntoinen Super Power-lehti no. 6/ 97
Puh. 017-462 3006/
Lauri Laitinen

Super Power no. 8/ 96, jossa Resident Evil-opas karttoineen ja ratkaisuineen. Tarvitsen tätä opasta erittäin kipeästi.
Puh. 040-569 2058

TILAA ILMAINEN SARJAKUVAN JÄTTI-KATALOOKI!

☆Tilaa ilmainen **Banana Express – *Populaarikulttuurin virallinen postimyyntikatalooki***. Yli 5 000 nimikettä – mm. lähes kaikki suomeksi saatavissa olevat sarjakuva-albumit. Tilaa katalooki postikortilla tai soita. Tutustu tarjouksiimme ja tee vaivaton postimyyntitilaus. Saat haluamasi tuotteet suoraan kotiisi!

Sarjakuva-albumeja • Cd-levyjä • Kirjoja • Typykkäsarjakuvia • Kauhua • Scifiä • T-paitoja • PinUp-tyttöjä • Pilailuvälineitä • Roolipelejä • Cd-romppuja • Leffajulisteita • Ym.

Tilaan ilmaisen Banana Express -postimyyntikatalookin

Nimi: .....

Osoite: .....

Postin:ro ja toimipaikka: .....

Muista mainita nimesi ja osoitteesi. Ei ostopakkoa!

Banana Press Oy, PL 12, 33251 T:re • Puh: 03-2143 227 (iltaisin ja viikonlopp. autom. puh.vastaaja) • Fax: 03-2130 227 • e-mail: banana.press@pahka.pp.fi

HYPE

GAME BOY VÄREILLÄ

Viimeisen vuoden kuluessa on silloin tällöin huhuiltu uudesta mukana kulkevasta Nintendon pelikonsolista. Ja yhtä usein on Nintendolta kielletty, että värinäyttöinen Game Boy olisi tuotannossa. Mutta maaliskuussa yhtiö lopulta päätti julkistaa Color Game Boyn, Nintendon viimeisimmän ja odotetuimman mukana kannettavan konsolin.

– Vuosikausia pelaajat ovat kyselleet kannettavaa konsolia, jolla voisi pelata heidän suosikkipelejänsä väreissä. Mutta tekniset rajoitukset ja korkea virrankulutus ovat tähän saakka tehneet sellaisesta mahdottoman toteuttaa. Mutta ratkaistuamme nämä ongelmat, voimme nyt esitellä kokonaan uuden sukupolven värillisiä pelejä miljoonille Game Boyn ystäville, ilmoitti Howard Lincoln Nintendo of Americasta maaliskuun puolivälissä.

Color Game Boyssa on 32000 värin kokonaisvalikoima ja se pystyy esittämään samanaikaisesti 56 väriä. LCD-näyttö, joka on suurinpiirtein saman kokoinen kuin vanhoissakin malleissa, näyttää värit selkeinä ja kirkkaina ja uusi konsoli käyttää paristoja samaan tahtiin kuin alkuperäinenkin, eli pelaaja voi käyttää konsolia yhteen menoon runsaat 10 tuntia ennen paristojen vaihtoa.

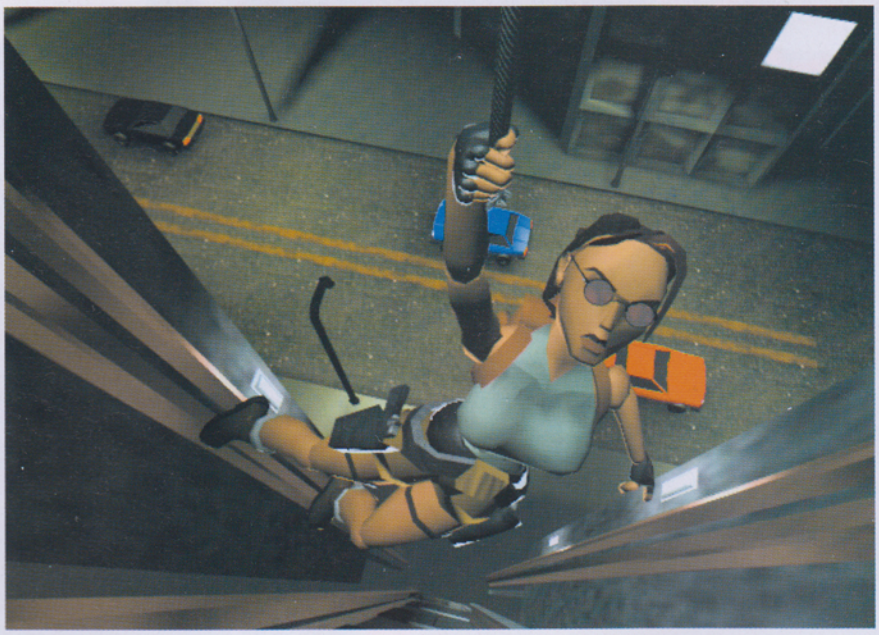
Color Game Boy tulee lisäksi olemaan yhteensopiva vanhan Game Boy -systeemin kanssa ja jopa vanhoista peleistä tulee siinä hieman värikkäämpiä, koska harmaat sävyt voi muuntaa valitsemikseen muiksi sävyiksi. Näin ollen uudella konsolilla tulee heti kättelyssä olemaan vaikuttava noin 1000 kappaleen pelivalikoima.

Color Game Boy julkaistaan koko maailmassa ennen vuoden loppua ja lisää yksityiskohtia valkenee toivottavasti toukokuun lopulla E3:ssa.

VÄRIKÄS GAME BOY

Kenties ei ihan yhtä jännä uutuus kuin Color Game Boy, mutta ah niin söötti, on Nintendon roosan värinen versio Game Boy Pocketista. Uudelleen värjätty konsoli, joka luotiin Japanissa yhtaikaa Tamagotchin kanssa, tuli täällä myyntiin vasta nyt huhtikuussa.

HYPE



LARA HOLLYWOODIIN

Filmijätti Paramount Pictures sai lopulta oikeudet Tomb Raider -filmin tekemiseen. Paramount tulee tuottamaan elokuvan Laran seikkailuista ja kohtalosta yhdessä Eidos-yhtiön kanssa, pohjaten sen molemmille TB-peleille, jotka tähän saakka ovat myyneet yli 6 miljoonaa kappaletta. Tuotannosta vastaavat Lawrence Gordon ja Lloyd Levin, jotka uransa aikana ovat olleet mukana mm. sellaisissa tunnetuissa filmituotannoissa kuin Die Hard, 48 tuntia sekä nyt viimeksi kriitikoiden kehumassa Boogie Nightsissa.

NHL 64

FIFA 64 oli mitätön. Madden 64 oli keskinkertainen. FIFA: Road to World Cup 64 oli todella hyvä. Jos Electronic Arts jatkaa urheilupeliensä parantamista samaan tahtiin kuin viime vuosina, tulee syksyn NHL 64:llä olemaan mahdollisuuksia kehittyä vaikka miten upeaksi ja rankaksi peliksi. Mitään yksityiskohtia pelistä ei ole tosin vielä tihkunut julki, mutta se tulee perustumaan samalle grafiikkamoottorille kuin PlayStationin NHL '98, joskin siitä tulee ilman muuta hienompi ja se sisältää kaikki tilastotiedot seuraavasta NHL-kaudesta. Odotamme jo kieli pitkällä...

EA SPORTS™

Blades of Steel II

Konami kuuluu kehittelevän jatko-osaa klassiselle lätkäpelilleen Blades of Steelille, joka julkaistiin NES:ille noin kymmenen vuotta sitten. Blades of Steel II julkaistaan Nintendo 64:lle ja PlayStationille syksyllä.

Tämän kaiken Konami ilmoitti japanilaisessa pelilehdessä. Konami on myös vahvistanut saaneensa pelille virallisen NHL-lisenssin, mikä tulee tekemään siitä entistäkin kilpailukykyisemmän tuotteen.

Bust-a-Move 64

Pian tulee Nintendo 64:lle riittämään pulmapelejä. Wetrixin ja Puyo Puyon, Bio Tetriksen ja Tetrispheren lisäksi on luvassa uusi versio Taiton Puzzle Bubblesta - täällä paremmin tunnettu nimellä Bust-a-Move. Dinosaurukset Bub ja Bob suunnittelevat 64-bittistä debyyttiään kesäksi.

Kultainen Zelda 64

Nintendo aikoo kultauttaa tulevan Zelda 64 -kasetin samaan tyyliin kuin se teki kahdelle ekalle NES-pelille, Legend of Zeldalle ja The Adventures of Linkille, joten ne, jotka ovat jo ennestään tuttuja Shigeru Miyamoton mestariteosten kanssa , voivat odottaa saavansa täydennystä kullanvärisiten kasettien kokoelmaansa.

Raren uudet pelit

Hiljattain varmat lähteen varmistivat, että Rare tulee ennakkoesittelemään pari ennen tuntematonta peliään E3:ssa Atlantassa, toukokuun lopulla. Yksi näistä salaisista nimikkeistä tulee kuulemma olemaan jatko-osa Goldeneye 007:ään.. Peli ei tule liittymään virallisen Bond-konseptiin, mutta tulee kyllä kehittelemään edeltäjänsä omintakeista rakennetta edelleen.

HYPE

FORMULA 1 '98/99

KÄÄRITTY SATURN

Sega julkisti huhtikuussa 30000 erikoista Saturn-konetta Japanin markkinoille. Teknisesti uusissa konsoleissa ei ole mitään uutta, vaan muunnokset ovat pelkästään kosmeettisia. Kone on kääritty kauttaaltaan mustaan muoviin ja pelin päälle on Sega painattanut uuden iskulauseensa "This is cool". Sega toivoo erikoiskäsitellyn koneen myyvän ainakin yhtä hyvin kuin vastaavasti erikoissuunnitellut käsiohjaimet, jotka julkaistiin viime vuonna.

ABE PAKENEE EDELLEEN

Mystinen otus, Abe, tulee piakkoin jatkamaan pakoreissujaan. Jo aiemmin Oddworldin suunnittelijat ovat paljastaneet suunnitelmansa viidestä Oddworldiin liittyvästä pelistä ja hiljattain he julkistivat jatko-osan viime vuoden eeppiselle tasoloikkaseikkailulle, Oddworld: Abe's Oddysee. Uusi peli kulkee projektinimellä Oddworld: Abe's Exodus ja jatkuu tietysti siitä mihin viimevuotinen seikkailu loppui. Sen lasketaan valmistuvan syksyksi.

SEGA MEGADRIVE • 8 BIT SEGA • GAME GEAR • PLAYSTATION • NINTENDO 64 • SUPER NINTENDO • 8 BIT NINTENDO • GAME BOY • JAGUAR • LYNX • SEGA SATURN •

HUOLLETUT PELIKONEET JA TARVIKKEET TAKUULLA

•

MAKSUTON NEUVONTA

•

VAIVATON POSTIMYYNTI

•

HUOLTO JA KORJAUS

•

KÄYTETTYJEN PELIEN VAIHTO JA OSTO (MYÖS KÄTEISELLÄ) MYÖS VANHEMMAT PELIT JA KONEET

High Score

SE REILUN PELIN KAUPPA

MÄKELÄNKATU 45 HKI

ARK. 10-18 LA 10-16

PUHELIN (09) 825 1155

GSM 040 523 5512

HYPE

ENNALTA ARVAAMATTOMAT MESSUT

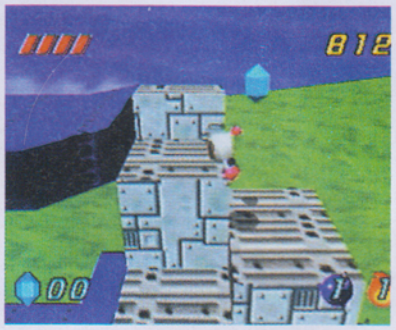
Tokyo Game Shown pelinäyttely järjestettiin maaliskuun viimeisen viikonlopun tienoilla. Kolmen päivän aikana kaikki suuret yhtiöt esittelivät viimeisimpiä luomuksiaan 147913 kävijälle. Tavalliseen tapaan messuhalli oli täynnä pelejä, mutta silti todellisia yllätyksiä oli aika harvassa.

XI

Star Ocean – Second Story

Capcomin aitauksessa oli ainakin kaksi odottamatonta peliä. Rival Schools on firman kolmas kolmiulotteinen beat 'em up -kolikkopeli, joka nyt tulee PlayStationille. Capcom Generations taas on yhtiön kokoelmasarja, joka erotuksena useiden muiden firmojen kokoelmiin nähden pitää sisällään todella hyviä pelejä. Ensimmäisellä kokoelmalla on shoot 'em up -klassikot 1942 ja 1943 ja myöhemmin tänä vuonna on tulossa toinen osa, jolla on pelihalliversiot Ghost 'n' Goblinsista ja Ghouls 'n' Ghostsista sekä SNES-käännös viime mainitusta. Myös Striderin pitäisi löytyä joltakin tulevista kokoelma-CD:istä.

Rakuga Kids


Bomberman Hero

Sonylla ei ollut messuilla mitenkään erityisen vakuuttavaa pelivalikoimaa, mutta heidän XI:nsä onnistui joka tapauksessa viehättämään kaikkia pulmapelien faneja. Enix sen sijaan esitteli Star Ocean - Second Storyn, josta tulee kaikkein ensimmäinen varsinainen Final Fantasy VII -klooni. SNK panostaa edelleen beat 'em up -hahmoilla varustettuihin seikkailupeleihin. Tällä kertaa uuden pelin nimenä oli King of Fighters: Kyo

Nintendo 64 -rintamalla oli huomattavan hiljaista. Star Foxin kehittäjä Argonaut esitteli shoot 'em up -pelinsä Buck Bumble, kun taas Hudson toivoi kävijöiden antavan anteeksi Bomberman 64:n mokat nähdessään uuden Bomberman Heron. Konamin montteerissa oli esillä Rakuga Kids, joka on beat 'em up PaRappa-vaikutteisin hahmoin.

Buck Bumble

Useimpia pelaajia vetivät eniten puoleensa Namcon Tekken 3 ja Squaren Parasite Eve, samoin kuin Konamin Metal Gear Solid, joka oli messujen paras peli. Sääli vain, että sen äärelle täytyi jonottaa ikuisuuksia.

Parasite Eve

Tekken 3

Suurimpia pettymyksiä olivat se, ettei Enix vielä esitellyt Dragon Quest VII:tä ja se, että Capcom yhä jätti esittämättä kohistuja Nintendo 64 -nimikkeitään sekä se, että sen paremmin Sega kuin Microsoftkaan eivät puhuneet sanaakaan Katanasta.

Nyt odotamme jännityksellä mitä E3:lla tulee olemaan Atlantassa tarjottavanaan.

Parasite Eve

Metal Gear Solid

LEGENDAARINEN MEGA MAN

Capcomin parhaiten tunnettu pelihahmo lienee Mega Man, joka Japanissa tunnetaan nimellä Rock Man. Hän on johtohahmo, joka on esiintynyt lukemattomissa tasoloikkapeleissä kaikilla mahdollisilla konsoleilla, mutta hänellä on ollut päärooleja myös kilpa-ajoissa ja beat 'em upeissa. Uskon vahvistamiseksi korottaa Capcom hahmonsa nyt legendaksi antamalla tulevalle 3D-seikkailulleen nimeksi Mega Man Legend. Peli on englanninkielinen käännös Rock Man Dashista ja on tyyliltään jonkinasteinen sekoitus Super Mario 64:ää ja aiempia Mega Man -tasoloikkapelejä.

TAKAISIN TAISTELUIHIN

Syksyllä alkaa sota. Käännettyään menestyksellä PC:ltä PlayStationille sekä Command & Conquerin että Red Alertin, kehittelee Westwood Studios nyt ensimmäistä pelkästään Sonyn konsolille julkaistavaa peliä. Command & Conquer: Retaliation tapahtuu jossakin molempien aiempien pelien välillä ja pitää sisällään 34 uutta tehtävää yksin pelaavalle sekä yli 100 uutta karttaa niille, jotka haluavat haastaa elävän pelaajan linkkikaapelin välityksellä.

HYPE

Kovaa menoa Nintendo 64:llä

Paradigm ja Electronic Arts aikovat yhdessä tuottaa pelin Need for Speed III: Hot Pursuit Nintendo 64:lle. Ainakin, jos on luottamista tietoihin, joita tihkuu USA:sta, jossa molempien firmojen päämaja sijaitsee. Varmaa on se, että EA on luvannut julkaista viisi uutta nimikettä Nintendo 64:lle tämän vuoden kuluessa ja ainakin yksi kilpa-ajopeli on odotettavissa.

Sen paremmin Paradigm kuin EA:kaan eivät kommentoi huhua miten-kään, mutta Paradigmista vahvistetaan heidän työskentelevän kolmen uuden Nintendo 64 -nimikkeen parissa, joista yksi on Formula 1 -peli World Grand Prix.

Tiger Woods auttaa EA:ta

Electronic Arts on solminut sopimuksen maailmankuulun golfpelaajan, Tiger Woodsin kanssa, joka avittaa firmaa tulossa olevan golfpelin suunnittelussa. Sopimus on neljän vuoden mittainen ja EA toivoo sen tukevoittavan heidän otettaan genren markkinoista.

- Olen iloinen, päästessäni osaksi EA:n urheilutiimiä, Tiger Woods puolestaan toteaa. Olen pelannut tv-pelejä monien vuosien ajan ja EA Sports on markkinajohtaja interaktiivisten urheilupelien saralla.

Nintendo ECTS:ssä

Osana uutta Eurooppaan panostustaan Nintendo on päättänyt sijoittaa kymmenisen miljoonan Suomen markan edestä rahaa tulevan syksyn ECTS-tapahtumaan. Heidän montteerinsa tulee kattamaan noin viisi prosenttia messuhallin koko lattia-alasta ja kolmen ECTS-päivän aikana Nintendo aikoo esitellä kaikkea Color Game Boysta sellaisiin peleihin kuin Legend of Zelda - The Ocarina of Time saakka.

HYPE

LOONEY TUNES ON PALANNUT

Vuosikymmenen alkupuolella, kun lehtemme alkoi ilmestyä, julkaistiin uusia Looney Tunes -pelejä ainakin kerran vuosineljänneksessä. Sen jälkeen onkin ollut kummallisen hiljaista Warnerin klassisten hahmojen tiimoilla, mutta nyt on Infogrames ostanut niiden pelioikeudet sekä Nintendo 64:lle, PlayStationille että Katanalle ja se tulee julkaisemaan runsain mitoin uusia pelejä päärooleissaan Kelju K. Kojootti, Maantiekiitäjä, Repe Sorsa sekä muut heidän kumppaninsa. Jo syksyllä koko porukka kokoontuu ajamaan autoilla Mario Kartin tyylisessä kilpailupelissä, jota kuulemma myöhemmin seuraa yksi tai kaksi tasoloikkaseikkailua.

JAPANIN KULTTIHIRVIÖSTÄ PELI

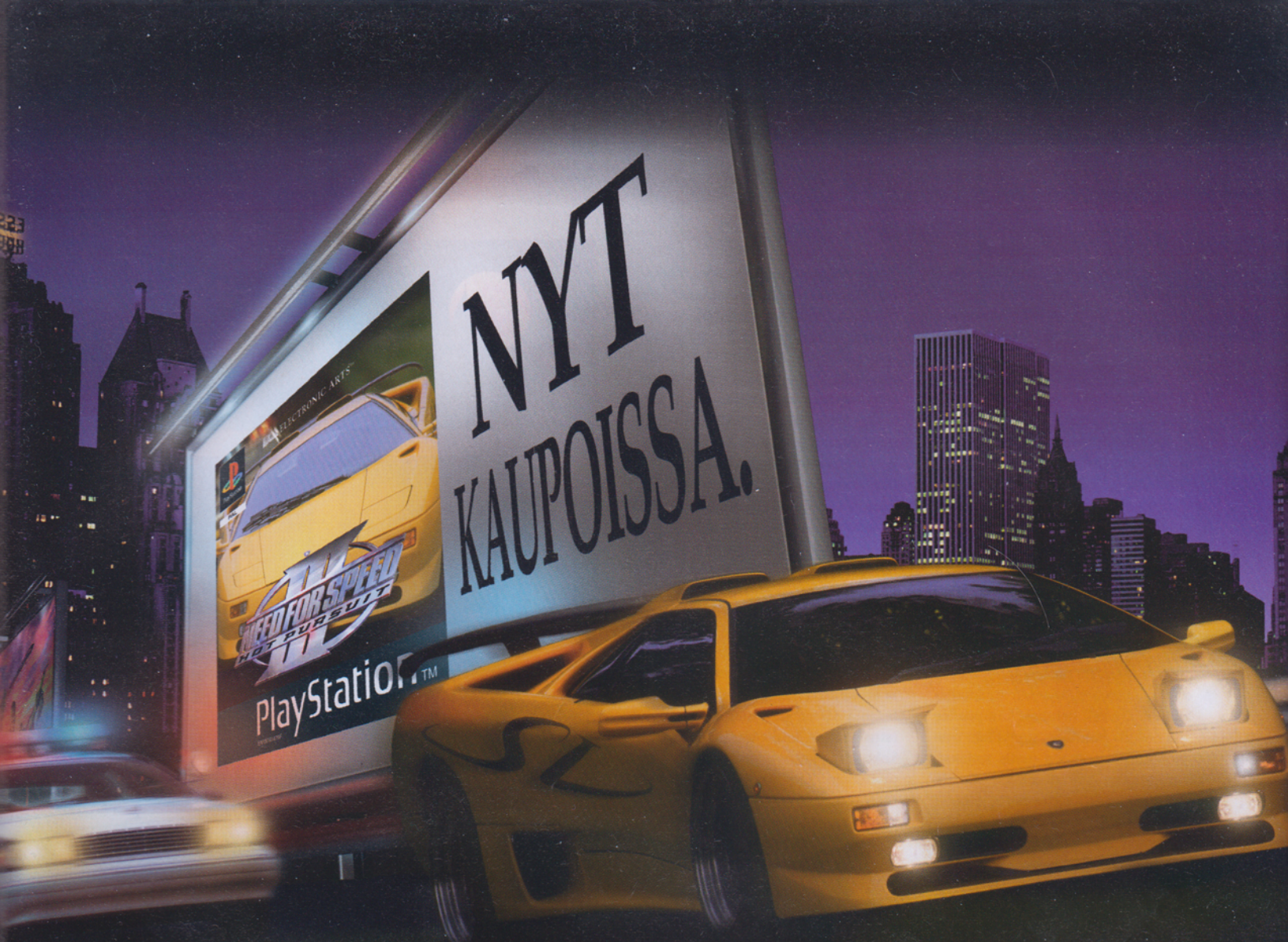
Japanin vastine King Kongille on nimeltään Godzilla. Tämä iäkäs hirviö on terrorisoinut Japanin saaria vuoden 1954 ensimmäisestä elokuvastaan lähtien. Godzilla, tai Gojira, kuten elokuvanimi Japanissa oikeastaan kuuluu, on saamassa amerikkalaisen tulkinnan, jonka takaa löytyy tukijoukkoa sellaisista menestysfilmeistä kuin Independence Day ja Stargate. Yhdessä japanilaisen Tohon kanssa - joka tuotti ensimmäisen Godzilla-pelinsä NES:ille jo vuosikymmen sitten - on Electronic Arts jo jonkin aikaa työskennellyt pelin kimpussa, josta odotetaan vuoden suurta kassamagneettia. Godzilla-peli tullaan julkaisemaan sekä Nintendo 64:lle että PlayStationille ja se valmistunee ennen vuoden loppua.

CRASH KOHTI UUSIA ULOTTUVUUKSIA

Sonylla ja Naughty Dogilla on täysi syy juhlimiseen. Molemmat Crash Bandicoot pelit ovat myyneet yhteensä yli viisi miljoonaa kappaletta ympäri maailman.

- Olemme äärimmäisen ylpeitä Crash Bandicootien hämmästyttävästä menestyksestä, kertoi Naughty Dogin Jason Rubin taannoin. Ensimmäisen pelin yhteydessä panostimme lujasti sellaisen hahmon luomiseen, jossa olisi ainesta muodostua tv-pelilegendaksi.

Ja sitähän hänessä todellakin on. Joulukuussa tulee Crash Bandicoot 3.



NEED FOR SPEED
HOT PURSUIT

PlayStation

ELECTRONIC ARTS

© 1998 Electronic Arts. Need for Speed, Electronic Arts ja Electronic Artsin logo ovat Electronic Artsin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa. Playstation ja ovat Sony Entertainment Inc:n tavaramerkkeja. Kaikki oikeudet pidätetään. Automobili Lamborghini,Diablo SV sekä kaikki siihen liittyvät logot ovat Automobili Lamborghini S.p.A:n tavaramerkkejä.

ENNAKKOSILMÄILYT

PELIKONE — Nintendo 64
JULKAISIJA — Konami
KEHITTÄJÄ — Konami
LUONNE — Seikkailu

Castlevania 3D

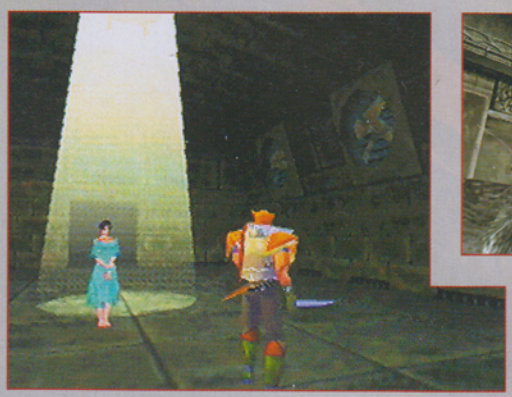
Castlevaniasta on tullut todellinen klassikko. Kun se siirrettiin PlayStationille, peli sen kuin vain parani ja nyt on sitten Nintendo 64:n vuoro.

Pian Castlevania-sarja tulee lopultakin astumaan 3D-maailmaan ja sen vuoksi Castlevania 3D tulee eroamaan monilta osin aiemmista versioista. Mutta aihe on yhä sama. Aivan kuten ennenkin arkkivampyyri Dracula ja hänen verenhimoinen joukkionsa aikovat ottaa vallan haltuunsa Transilvaniassa.

Castlevania 3D:stä löytyy viisi erilaista hahmoa, joilla jokaisella on eri ominaisuutensa. Joka hahmolla on omat taustansa ja henkilökohtaiset loppuosionsa. Schneider Belmont käyttää klassista piiskaa ja on lisäksi oppinut uusia tapoja sen hyödyntämiseen. Cornell Reinhart kamppailee yhä pelkillä käsillään, mutta hän pystyy muuntautumaan myös sudeksi, kun tilanne käy tukalaksi. Carrie Eastfield on 12 vuotias tyttö, jolla on maagisia kykyjä ja mahtava taistelija, Corler, omistaa pistoolin ja osaa iskeä ihan uudella tavalla.

Iso osa peliä koostuu luonnollisesti toiminnasta, mutta voidakseen selvittää Castlevania 3D:n pelaajalta vaaditaan myös lujasti tutkimista ja johtolankojen etsintää. Pelissä on ripeä ajankulu, joka aiheuttaa sen, että olosuhteet muuttuvat jatkuvasti. Yöllä vampyyrit jahtaavat verta, joten päivällä on helpompi tutkia pelin eri alueita. Näin pelistä tulee muuntuva ja pelaajan on koko ajan sovitettava strategiaansa olosuhteiden mukaan. Vuorokauden valoisana aikana voi esim. auringonvaloa käyttää aseena, koska piileksivät vampyyrit eivät siedä suoraa auringonvaloa.

Castlevania-pelejä on jo runsaat kymmenen eri versiota eri konsoleille, mutta Castlevania 3D on erityisen odotettu tulokas, koska se siirtää koko idean aivan uuteen ulottuvuuteen. Konami tuntuu lisäksi onnistuneen säilyttämään pelin klassisen tunnelman ja tuntuman huolimatta uudesta formaatista. Ja tämähän lupailee hittipeliä, kun uutuus joskus vuoden lopulla julkaistaan.



PELIKONE — Nintendo 64
JULKAISIJA — Acclaim
KEHITTÄJÄ — Iguana
LUONNE — Shoot 'em up

Turok 2

Pahuus on palannut kirotun maan kiusaksi. Mekaaniset dinosaurukset ovat jälleen mukana kuvassa ja niiden lisäksi kamppailuun liittyy myös Maan ulkopuolisia otuksia. Mutta syksyllä saapuu intiaanimme apuun suuren automaattiaseensa kanssa.

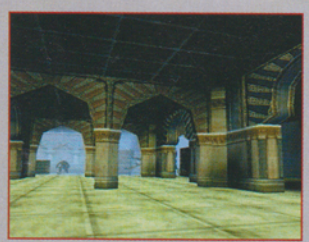
Acclaim teki aivan oikein antaessaan Iguanan kehittää pelin Turok: Dinosaur Hunter. Se osoitti kykynsä Nintendo 64 -ohjelmoijana ja on yhäkin muita edellä ohjelmoinnissaan. Turok 2:sta tulee hienompi, suurempi ja viihdyttävämpi kuin edeltäjästään.

Ensimmäisessä pelissä Turok otti mittaa ilkeästä Campaignerista. Nyt vastassa on Maan ulkopuolinen Primagen, joka tykkää riehumisesta ja joutuu siksi heitetyksi joukoistaan Maan päälle. Pelistä tulee löytymään kaikkiaan yli 40 petoa, kaikkea pikku otuksista valtaviin dinosauruksiin. Älykkäimmät otukset ovat kehittyneet kovasti sitten viime pelin ja niillä on uusia aseita ja hienompi ulkonäkö.

Turok 2:ssa pelaaja tulee tarvitsemaan enemmän pulmien ratkomista ja tutkimista kuin ensimmäisessä osassa. Pelissä tulee vaiheita, joissa on käännyttävä takaisin, etsiäkseen erilaisia asioita sellaisiltakin tasoilta, joita pelaaja on jo selvittänyt. Niinpä Turok 2 ei tule olemaan niin ennalta-arvattava kuin edeltäjänsä.

Ne jotka pitivät Turokin grafiikasta, eivät tule pettymään uuteenkaan peliin. Iguana on parantanut otettaan eniten juuri graafisesti, muun muassa kaikkien olioiden rakenteita on tarkennettu siten, etteivät polygonien saumat enää näy. Lisäksi ensimmäisen pelin ärsyttävä usva on saanut väistyä läpinäkyvämmän version tieltä, mikä lupailee parempaa näkyvyyttä ja kokonaistuntumaa.

Peli tulee olemaan ainakin 96 megan kokoinen – osin parannellun musiikin takiakin. Vielä ei ole varmaa kykeneekö peliä pelaamaan usea henkilö samaan aikaan, mutta siinä tapauksessa se tulisi kilpailemaan itsensä Raren mestarillisen Goldeneye 007:n kanssa. Turok 2 julkaistaan syksyllä ja tulee olemaan todella kiintoisaa nähdä miten Iguana on onnistunut yrityksessään tällä kerralla.



PELIKONE — PlayStation
JULKAISIJA — Square
KEHITTÄJÄ — Dream Factory
LUONNE — Beat 'em up

Tobal 2

Samat kehittelijät, jotka löytyvät Tobal No. 1:n jatko-osan takaa, ovat aiemmin työskennelleet sellaisten nimikkeiden kuin Virtua Fighter 2 ja Tekken parissa. Vaikuttaa siis lupaavalta Tobalkin.

Tobal

Tobal No. 1:stä tutut kamppailut tulevat pian taas koettelemaan PlayStationeidemme kestävyyttä ja nyt pelissä on mukana kaksi uutta kasvoa. Salaperäinen kirurgi Doctor V sekä galaktisen patrullin konstaapeli Chako Yutani ovat saapuneet planeetta Tobalille ottaakseen osaa 99. finaaliin Tobal 2:ssa. Mutta se ei ole pelin ainut uutispaukku.

Kaikki osanottajat ovat oppineet ampumaan jotain ammuksia. Pelaaja voi nyt myös nostaa tai heittää vastustajaa, joka on saanut otteen ja pelissä on mahdollista myös iskeä kiinni tarrautunutta hahmoa.

Akira Toriyama, joka on taiteellinen johtaja Tobal-sarjassa, on lisäksi huolehtinut siitä, että uutukainen on paljon hienompi kuin originaali. Grafiikka pitää sisällään enemmän polygoneja ja on entistäkin sulavampaa. Myös valotehosteet ovat kehittyneet.

Lisäksi on Quest Mode parantunut samoin kuin pelinhallintakin. Tämä on saanut japanilaisen pelilehdistön vertaamaan Tobal 2:ta Tekken 2:een.

PELIKONE — PlayStation
JULKAISIJA — Square
KEHITTÄJÄ — Lightweight
LUONNE — Beat 'em up

Bushido Blade 2

Lightweight on työskennellyt lujasti, sillä jatko Bushido Bladeen on jo valmistumassa. Tällä kertaa peli on entistäkin tuimempi.

Bushido Blade eroaa selkeästi muista beat 'em up -peleistä. Square on yleensä valinnut oman tiensä ja tällä kertaa tavallistakin selvemmin. Kuten aiemminkaan, mukana ei ole mitään voimamittareita ja onnekas osuma voi yhä surmata vastustajan yhdessä sekunnissa. Puolustusnappi on nyt poissa, joten iskun torjumiseen tarvitaan täydellisesti laskettuja vastaiskuja. Ellei niissä onnistu saattaa yrityksessä avata puolustuksensa täysin.

Hahmojen määrä on kolminkertaistunut ja jaettu kahteen klaaniin, hyvään Narukagami Shintoryuun ja pahaan Shaintouhin. Kolme taistelijaa Kanmeki, Tatsumi ja Mikado ovat ainoat, jotka ovat pysyneet mukana ekasta pelistä ja ne edustavat nyt hyvää klaania kaikki.

Ensimmäisessä pelissä oli kolme eri lähestymiskulmaa, joista hyökkäyksiä saattoi suorittaa, mutta nyt yksi niistä on poistettu. Iskuja ei ole enää jaettu kolmeen voimakkuustasoon. Sen sijaan on tutkittava erilaisia näppäinyhdistelmiä, jotta tehokkaimmat iskut onnistuisivat. Pelin tekemiseksi realistisemmaksi, on mukaan laitettu kaksi uutta iskutapaa. Toisessa on kyse kahdella samanaikaisella miekalla iskemisestä, toinen taas perustuu erilaisille tekniikoille.

Bushido Blade 2 tulee olemaan ekasta osasta erottuva peli, joskin perusajatus on sama. Luojat ovat panostaneet pelin realistisuuden lisäämiseen ja uusien lisukkeiden kanssa Square voi odottaakin menestystä. Bushido Blade 2 tulee olemaan rankin beat 'em up pitkään aikaan.

PELIKONE — Nintendo 64
JULKAISIJA — Nintendo
KEHITTÄJÄ — Nintendo
LUONNE — Urheilu

1080°

Wave Race 64:n työstänyt tiimi luo nyt ensimmäistä lumilautapeliä Nintendo 64:lle. Ja he ilmeisesti tietävät miten hyviä pelejä tehdään.

Ohjelmoijat, jotka tekivät Wave Race 64:n vesimagian, osaavat käsitellä luonnon elementtejä. Se nähdään jälleen tässäkin pelissä. Lumi näyttää luonnollisemmalta kuin missään aiemmassa pelissä. Tunnelmalliset ympäristöt ja dramaattiset valotehosteet lisäävät osaltaan 1080°:n realistisuutta ja imua.

Pelinhallinta ja tuntuma ovat myös kehittyneet kohti maksimaalista realistisuutta. Laskijat voivat esim. painautua kyykkyyn saadakseen lisää nopeutta, joskin silloin lasku toisaalta käy vaikeammin hallittavaksi. Jos ohjaa kiven ylitse, lauta naarmuuntuu ja tulee siten hitaammaksi ja jokaisen tempun jälkeen laskijan on tehtävä täydelliset laskeutumiset, jotta ei menettäisi tasapainoa taikka vauhtia.

Mukana on kuusi laskijaa ja lukemattomia erilaisia lautoja, joista voi valita mieleisensä, joten kaikille lautailusta tykkääville pitäisi löytyä omansa. Valitettavasti yksityiskohtia on liikaa neljällä hengellä pelattavaksi, mutta kahteen henkeen näytön voi jakaa ilman, että se hidastuisi.

PELIKONE — PlayStation
JULKAISIJA — Sony Music Entertainment
KEHITTÄJÄ — Aquire
LUONNE — Seikkailu

Tenchu

Tämä lupaava peli tulee Sony Music Entertaimentsilta pitäen sisällään runsaasti verta ja tuimaa toimintaa.

Rikimaru ja Ayame ovat kaksi ninjaa, joiden kanssa tulemme pian hyvinkin tutuiksi. He nimittäin ovat Tenchun päähenkilöt. Peli tapahtuu Japanin 1100-luvulla. Aivan kuten Konamin tuleva Metal Gear Solodkin, myös Tenchu rakentuu salaisuuksien kanssa toimimiseen. Pelaajan pitää esimerkiksi piiloutua seinien taakse välttääkseen vihollisten katseet.

Taistelut voivat alkaa ihan missä tahansa, esimerkiksi linnassa tai viheriöillä. Rikimaru ja Ayame hallitsevat täydellisesti monia klassisia ninjutsu-temppuja. He voivat esim. käyttää savupommeja ja tietysti he voivat lyödä vastustajansa maahan ninjamiekallansa. Pelin ympäristöt ovat synkkiä ja taistojen aikana kaikkialla lainehtii verta. Jos Tenchu joskus tulee tänne, kerromme siitä enemmän.

PELIKONE — PlayStation
JULKAISIJA — Sega
KEHITTÄJÄ — Camelot
LUONNE — Seikkailu

Shining Force III

Tämä peli on Saturnille tulossa olevan trilogian ensimmäinen osa. Shining Force III:sta voi tulla pitkä saaga.

Shining Force III on jaettu kolmeen osaan, jotka tullaan julkaisemaan muutaman kuukauden välein. Japanissa on jo toinen osio menossa, mutta Euroopassa on vasta eka osa tulossa piakkoin julki.

Shining Force III:n sankari on nimeltään Shinbios, taitava miekkamies, joka kamppailee ilkeää imperiumia vastaan. Imperiumi on kaapannut hyväntahtoisen valtion kuninkaan ja Shinbiosin pitäisi pelastaa hänet.

Camelot ei ole käyttänyt uutukaisessa samaa taistelusysteemiä kuin aiemmissa Shining Force -peleissä. Nyt kamppailut ovat saman systeemin mukaisia kuin Final Fantasy VII:ssä. Taistelunäkymät ovat hyvin yksityiskohtaisia ja lumoavien loitsujen luulisi tekevän vaikutuksen useimpiin pelaajiin. Matkallaan Shinobios ystävineen kohtaa lukuisia vastustajia ja ystäviä, jotka kaikki jollakin tavalla kytkeytyvät kokonaisjuoneen. Kaksi jäljellä olevaa osaa on suunniteltu kertomaan tapahtumia toisista näkökulmista ja trilogiasta kehittyneekin pitkä ja mukaansatempaava seikkailu. Eka osa julkaistaan kesäkuussa.

PELIKONE — PlayStation
JULKAISIJA — Electronic Arts
KEHITTÄJÄ — Electronic Arts
LUONNE — Kilpa-ajo

Road Rash 3D

Road Rash on vaarallisen suurilla nopeuksilla kulkeva kilpapeli. Road Rash on täynnä ilkeitä temppuja ja rikollista asennetta. Road Rash on todella siisti peli. Ja pian Road Rash on täällä 3-ulotteisena.

Alkuperäisessä Mega Driven Road Rashissa Electronic Arts ryyditti moottoripyöräilyä agressiivisilla elementeillä, joita vastaan harvalla oli mitään sanottavaa, ja vielä tänä päivänäkin tuo peli on varsin kiinnostava pakkaus. Nyt on kyse sitten saman tekemisestä vieläkin paremmin.

Road Rash 3D:n moottoripyörät ovat paljon liikkuvampia kuin aiemmissa peleissä. Nyt voi esimerkiksi kääntyä kokonaan ympäri, ajaa takapyörän varassa sekä kallistaa ajoasentoa tiukimpien kurvien selvittämiseksi mahdollisimman nopeasti. Pelin nopeudet ovat suurempia kuin koskaan, joka tietysti aiheuttaa entistä pahempia kolareita.

Radat ja niitä ympäröivä maisema ovat muuttuneet aiempaa realistisemmiksi. Hunter Smith ja muutamat muut kehittelijät kävivät Kaliforniassa testaamassa erinäisiä teitä oikeilla moottoripyörillä saadakseen ratojen suunnitteluun realistista otetta.

Ajajat on jaettu neljään jengiin: DeSades, Cafe Boys, Dewleys sekä Techgeists, joilla kaikilla on omia erikoisuuksiaan. Myös itse pyörillä on erikoisominaisuuksia, ja kun ottaa huomioon kaikki mahdolliset pyörien ja ajajien yhdistelmät, pelissä on melkoisesti vaihtelua.

Musiikki on oikeiden bändien esittämää, mikä luo peliin lisää tunnelmaa. Kaikesta päätellen Road Rash 3D tulee olemaan kivenkova peli, joka hyvällä onnella julkaistaan meillä jo piankin.

PELIKONE — Nintendo 64
JULKAISIJA — Titus
KEHITTÄJÄ — Titus
LUONNE — Shakki

Virtual Chess 64

Titus-yhtiö julkaisee pian pelin kaikille, jotka rakastavat sekä shakinpeluuta että Nintendo 64:äänsä.

Shakki on, kuten tunnettua, perustaltaan hyvin yksinkertainen peli, jossa ei oikeastaan polygoneja tai käsiohjaimia tarvita, jotta peli olisi kiintoisaa. Mutta aina ei välttämättä ole pelikumppania saatavilla ja silloin saattaa Virtual Chess 64 olla paikallaan.

Pelin vaikeuden voi asettaa monille eri tasoille aloittelijasta maailmanmestariin saakka. Aikarajat voi asettaa viidestä minuutista kokonaiseen tuntiin saakka. Se, joka tykkää salamashakista voi asettaa lyhyemmät aikarajat saadakseen lisää haastetta.

Tehdäkseen shakkipelistään tavallista viihdyttävämmän, Titus on luonut piirrettyjä jaksoja, joita esitetään aina, kun nappula syö toisen. 72 erilaisessa pikku animaatiossa näemme miten kuningatar syö esimerkiksi sotilaan, miten ratsu iskee tornin kimppuun tai miten lähetit lähettävät maagisia loitsuja toisiaan kohti. Arvioimme Virtual Chess 64:n tarkemmin tulevissa lehdissämme.

PELIKONE — **Nintendo 64**
JULKAISIJA — **Nintendo**
KEHITTÄJÄ — **Seta**
LUONNE — **Shoot 'em up**

Wild Choppers

Setan piti alkujaan julkaista kopteripelinsä jo vuosi sitten, mutta erinäiset ongelmat estivät sen. Nyt peli on kuitenkin valmis.

Tämä peli on suuressa määrin kolmiulotteinen versio klassisista Strike-peleistä, joita julkaistiin Mega Drivelle ja SNES:ille, joskaan ei ehkä yhtä uuttaluova kuin ne aikoinaan. Kahdeksan helikopterin, ohjusarsenaalin ja räjähteiden tuella pelaajalla pitäisi olla varsin hauskaa Wild Choppersin parissa.

Ohjaus on tehty niin realistiseksi kuin mahdollista ja tavallista sekä analogista ohjausta pitäisi olla mahdollista käyttää yhtaikaa ilman, että sormet irtoavat kädestä.

Koska Wild Choppers ei täysin vastannut japanilaisten kuluttajien vaatimuksia, Seta ei ole vielä lopullisesti päättänyt eurooppalaisen julkaisun mahdollisuutta.

PELIKONE — **PlayStation**
JULKAISIJA — **Hudson**
KEHITTÄJÄ — **Hudson**
LUONNE — **Pulmapeli**

Bomberman World

Maailman paras pommittaja on palannut entietäkin kiintoisampana PlayStationille.

Jokainen tuhoamisen ystävä rakastaa Bomberman-pelejä. Nyt Hudson on varmistanut, että myös yksin pelaavat voivat viihtyä pelin parissa kunnolla. Kuten nimi vihjaa, pelissä on nyt kokonainen maailma läpikäytäväksi. Pikku Bombermanin pitäisi yrittää vangita lukuisia erilaisia outoja eläimiä ja elektronisia kapineita matkallaan ja se tarvitsee monia eri strategioita voittaakseen ne kaikki. Neljä bossia ovat tietysti pahimmat vastukset ja pystyvät antamaan kunnon haasteen jopa parhaillekin Bomberman-pelaajille.

Bomberman 64:n epäonnistumisen jälkeen Hudson on onneksi palannut perinteiseen ensimmäisten pelien tyyliin, mutta lisännyt perspektiiviä ja kehitellyt grafiikkaa, niin että Bomberman World olisi silti uusi peli. Multitapin kanssa voi jopa neljä henkeä kilpailla toisiaan vastaan. Pelissä on kaikkiaan kahdeksan pientä bombermania, joista voi valita hahmonsa, joten kaikille riittää oma henkilökohtainen suosikkinsa.

PELIKONE — **Nintendo 64**
JULKAISIJA — **Nintendo**
KEHITTÄJÄ — **Eurocom**
LUONNE — **Kilpa-ajo**

Cruis 'n the World

Tämä on varsin odotettu jatko-osa, sillä Cruis 'n USA myi uskomattoman hyvin USA:ssa viime vuonna. Toivottavasti myös uutukainen on hyvä peli.

Cruis 'n USA sai Super Powerissa heikot arvostelut samoin kuin muissakin pelilehdissä kautta maailman. Siksi uuden pelin Nintendo 64 -käännöksen on saanut Midwayn sijasta tehdä Eurocom. Eurocomhan vastaa N64-versioista mm. sellaisista peleistä kuin War Gods ja Duke Nukem, joten heidän luulisi tietävän miten peliä parannellaan edelleen, kun se käännetään toiseen formaattiin.

Cruis 'n the Worldin yksityiskohtien rikkaus ja värien syvyys ovat hyvin korkeaa tasoa. Radat levittäytyvät ympäri maailmaa ja odotettavissa on tv:stä tuttujen paikkojen vilahtelua New Yorkista tai Punaiselta torilta Moskovasta. Tiet ovat nyt realistisempia eivätkä niin latteita kuin edeltäjässä. Autot osaavat joitakin uusia temppuja, kuten ajaa takapyörien päälle kohonneena tai liukua mutkissa, mikä kaikki tekee uutukaisesta hauskemman pelin kuin Cruis 'n USA oli. Toivon mukaan ennakkopuheet myös pitävät paikkansa. Pelin lopullisen version saamme nähdä kesäkuun lopulla.

PELIKONE — **Nintendo 64**
JULKAISIJA — **Ocean**
KEHITTÄJÄ — **Infogrames**
LUONNE — **Tasoloikka**

Space Circus

Jonglööri Starshot etsii universumin ympäri uusia artisteja sirkukseensa. Nyt hän on saapunut Maapallolle.

Jonglöörin tehtävä ei ole niitä helpoimpia. Maailma, joka hänen pitäisi tutkia, koostuu 7 erilaisesta universumista ja hänellä on täysi vapaus liikkua minne tahansa. On olemassa tiettyjä tehtäviä, joista hänen on suoriuduttava, mutta hän saa paneutua niihin haluamassaan järjestyksessä. Tämän takia Space Circusista tulee varsin vapaamuotoinen ja muuntautuva peli, jossa voi etsiä uusia teitä ja tapoja toimia, aina kun pelin alkaa alusta.

Kameraperspektiivin voi asettaa näyttämään maailmasta niin paljon tai vähän kuin haluaa. Vaikka maailmat on luotu aidon kolmiulotteisiksi, niissä on silti runsaasti yksityiskohtia. Pelimoottori pystyy nimittäin käsittelemään jopa kymmentä hahmoa ja 50000 polygonia yhtaikaa näytöllä.

Space Circus on omalaatuinen peli, joka toivottavasti luo oman pikku genrensä, kun se vuoden lopulla julkaistaan.

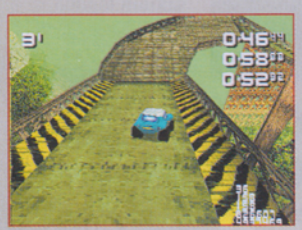
PELIKONE — PlayStation
JULKAISIJA — Mindscape
KEHITTÄJÄ — Mindscape
LUONNE — Kilpa-ajo

Circuit Breakers

Circuit Breakers on toisenlainen kilpa-ajopeli sekopäisin radoin ja supernopein ajokein.

Circuit Breakers on täyteen pakattu seuraaja Supersonic Racersille. Mukana on 32 erilaista rataa, 16 yksinpelattavaa ja 16 monipelaajarataa. Kaikki ovat täynnä oikoteitä ja kuolemaahalveksivia hyppyreitä ja kiitos kaikkien bonuksien, joita saa ratojen selvittämisestä, pelistä löytyy peräti 3000 eri tapaa, joilla ratoja pystyy muuntelemaan. Näihin kuuluu mm. yöajaminen ja Turbo Mode.

Ajokkivalikoima koostuu urheiluautoista, formula 1 -malleista, miniautoista, kilpaveneistä ja sukellusveneistä. Ne voivat poimia radoilta kaikenlaisia asioita talteen, mm. öljyä, savuverhoja ja maaliin ohjautuvia ohjuksia. Yllättävää kyllä, pelissä näkyy vaikutteita Micro Machinesista, mutta tosiasia on, että Circuit Breakersin takaa löytyy aiemmin Codemastersilla työskennelleitä henkilöitä.



PELIKONE — Game Boy
JULKAISIJA — Konami
KEHITTÄJÄ — Konami
LUONNE — Seikkailu

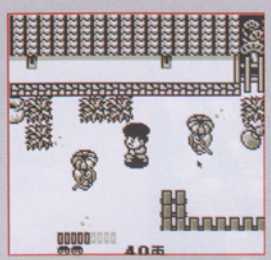
Mystical Ninja starring Goemon

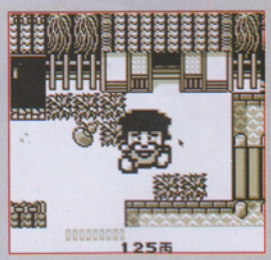
Goemon on Nintendo 64:n Mystical Ninja -pelin sankari. Nyt hän seikkailee kavereineen uudessa Game Boy -pelissä.

Ilkeä Evil Ship Gang -porukka aikoo asettua terrorisoimaan Edon maakuntaa. Goemonin täytyy metsästää heitä halki maaseudun ja kylien menneisyyden Japanissa, päätyäkseen lopulta Skull Islandille, jossa ratkaiseva kamppailu odottaa häntä.

Goemon elää varastamalla rikkailta ja käyttämällä rahat sitten ruoan ja hassujen vaatteiden ostamiseen. Mutta hän ei ole mikään ilkeä ryöväri, koska hän samaan aikaan suojelee kylissä asuvia ihmisiä erilaisilta hyökkääjiltä.

Game Boyn Mystical Ninja starring Goemon on aivan kuten Nintendo 64 -versiokin toimintaseikkailu, jossa on sekä tasoloikkaa että pikku bonuspelejä. Ja se on vain yksi monista Konamilta tulossa olevista Game Boy -peleistä.





PELIKONE — PlayStation
JULKAISIJA — Grolier Interactive
KEHITTÄJÄ — Simis
LUONNE — Shoot 'em up

Xenocrazy

Yhdistyneiden Planetaaristen Kansakuntien tehtävänä on ylläpitää rauhaa aurinkokunnassa, mutta se ei ole mikään helppo tehtävä. Xenocrazyn pelaajalla on ihmiskunnan kohtalo käsissään.

Lycosiitti-mineraalin avulla ihmiset ovat onnistuneet asuttamaan koko aurinkokunnan. Mutta nyt ovat eri planeettojen siirtokunnat alkaneet kilpailla harvinaiseksi käyneestä Lycosiitista. Pelaajan tehtävänä on säilyttää rauha tukahduttamalla kaikki vihamielisyyden ilmaukset hyökkäämällä oikean siirtokunnan laivaston kimppuun oikeaan aikaan. Poliittinen oikeudenmukaisuus pitää ottaa huomioon ja sotimisenkin pitää olla oikeudenmukaista.

Xenocrazya voi pelata joko Arcade Modessa tai Simulation Modessa. Arcade Modessa poliittiset tilanteet ovat vain taustatarinassa, mikä tekee pelistä melko suoraa ammuskelua. Simulation Modessa sen sijaan pelaaja voi itse yrittää säädellä politiikkaa ja valita omat maalinsa huolellisemmin. Onnistuakseen pitää pelaajan opiskella eri siirtokuntien historiaa ja poliittisia suuntauksia, voidakseen suhtautua niihin oikealla tavalla.

Ollakseen tuotantoporukkansa ensimmäisiä pelejä, Xenocrazy on varsin kunnianhimoinen projekti. Grafiikka on mielikuvituksekasta ja hyvätasoista ja peli sisältää paljon tv-peleille varsin epätavallisia elementtejä. Kun peli valmistuu, lupaamme ottaa selvää miten siistiä todellisuudessa on leikkiä interplanetaarista rauhanturvaajaa.

PELIKONE — PlayStation
JULKAISIJA — Ocean
KEHITTÄJÄ — Infogrames
LUONNE — Tasoloikka

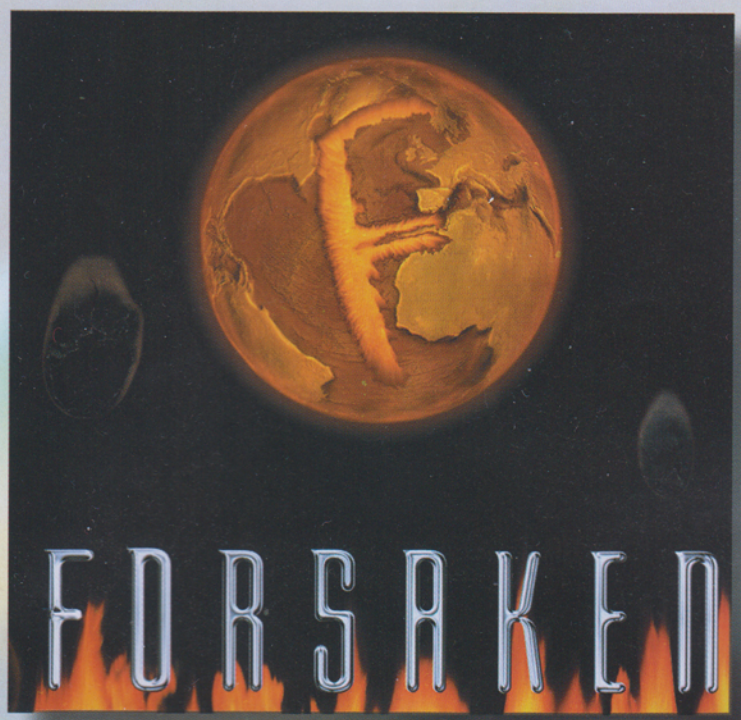
Lucky Luke

Lucky Luke on pitkään ollut suosittu sarjakuvasankari. Pian "the poor, lonesome cow-boy" tulee PlayStationille.

Tuottaja Lionel Arnaud on luvannut tehdä pelistä tavallaan interaktiivisen piirretyn filmin ja omasta mielestään hän on tässä onnistunutkin. Grafiikaltaan yksinkertaiset ympäristöt ja pilapiirrosmaiset cowboyhahmot varmistavat sen, että tunnelma on sama kuin Lucky Luken filmeissäkin.

Pelissä yhdistyy useita genrejä tarkoituksena tehdä siitä niin monipuolinen kuin mahdollista. Perustaltaan kyse on rullaavasta tasoloikasta, mutta mukana on elementtejä myös ammuskelusta, pulmien ratkaisemisesta ja taistelupeleistä. Jos Infogrames on onnistunut saamaan näistä aineksista irti jotain kiintoisaa, saattaa Lucky Lukesta todella tulla parempi kuin monista muista animaatiopohjaisista peleistä. Yksinkertaisen käyttöliittymän Infogrames uskoo viehättävän nuorempia PlayStation-pelaajia.

Major Plan!



Forsaken PC / PSX / N64

Vain parhaille pelaajille - odotetuin uutuus!

Gex 3D

Sankarikroko parhaimmillaan

Batman & Robin

Pelasta Gotham City!

One

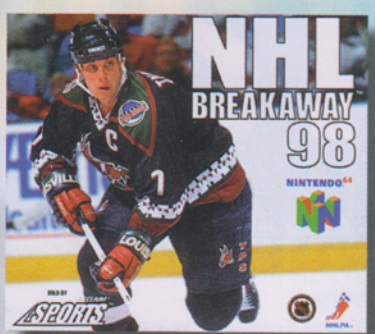
Yksi mies, yksi ratkaisu ...

Grand Theft Auto

Legendaarinen kaahauspeli

Micro Machines v. 3

Mikrokaarat minihinnalla



NHL Breakaway98

"Paras konsolikiekko (N64)"

SuperCross 98'

Moottorin pärinää ja pauketta.

Riven Sequel to Myst

Näyttävä älypeli pleikkarille

Powerboat Racing

Koe vauhdin huuma vesillä

Logot ja nimet ovat rekisteröityjä tavaramerkkejä.

BMG INTERACTIVE
Acclaim
Interplay
Codemasters

Jälleenmyyjät:

Anttilat kautta Suomen • **Game House** kautta Suomen • **Stockmann** kautta Suomen • **PELIKAANIt-** Helsinki, Espoo, Turku, Tampere, Kuopio, Vaasa

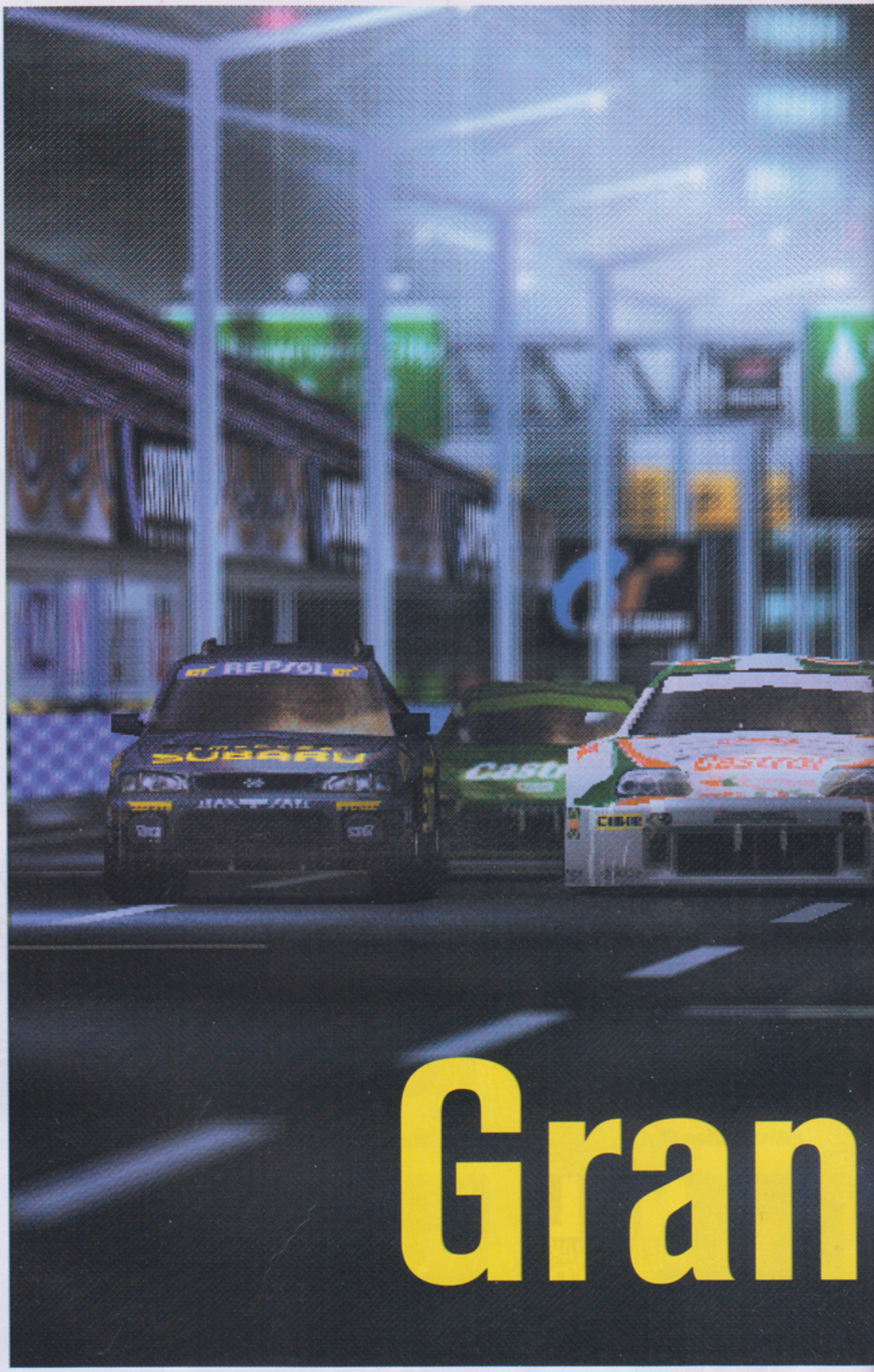
Espoo: **Pelimesta** • Forssa: **Videoasema** • Helsinki: **High Score** • Kerava: **Hong Kong** • Kuopio: **Game House** • Lahti: **Puolenkuun Pelit, Data-Info** • Lohja: **Game Zone** • Loviisa: **Home Media** • Oulu: **Pohjalainen Kirjakauppa, Puolenkuun Pelit** • Pori: **Game House, Mikropasi, PlayCity** • Porvoo: **Home Media** • Raahe: **Hittimaatti** • Rauma: **PlayCity** • Seinäjoki: **Pelihiiri** • Somero: **Game House** • Tampere: **Game House, Dealer House, NovoShop, Pelimeklarit, Player One** • Turku: **Game House, NovoShop, Viihdepysäkki** • Tuuri: **Veljekset Keskinen** • Vaasa: **Pelihiiri** • Vantaa: **Game House, NovoShop, VideoPeliDivari VPD Oy** • Vantaa lentoasema: **Capi-Lux** •

Muut mainiot jälleenmyyjät kautta maan, kysy lähin!

Maahantuoja ja jakelu:
PLAN 1 Oy
Särkiniementie 5
00210 Helsinki
puh: 09-682 02 05
fax: 09-682 02 06
email: cdrom@plan1.fi
Internet: www.plan1.fi

Plan 1

PELIKONE ——— **PlayStation**
JULKAISIJA ——— **Sony Europe**
KEHITTÄJÄ ——— **Sony Japan**
LUONNE ——— **Kilpa-ajo**



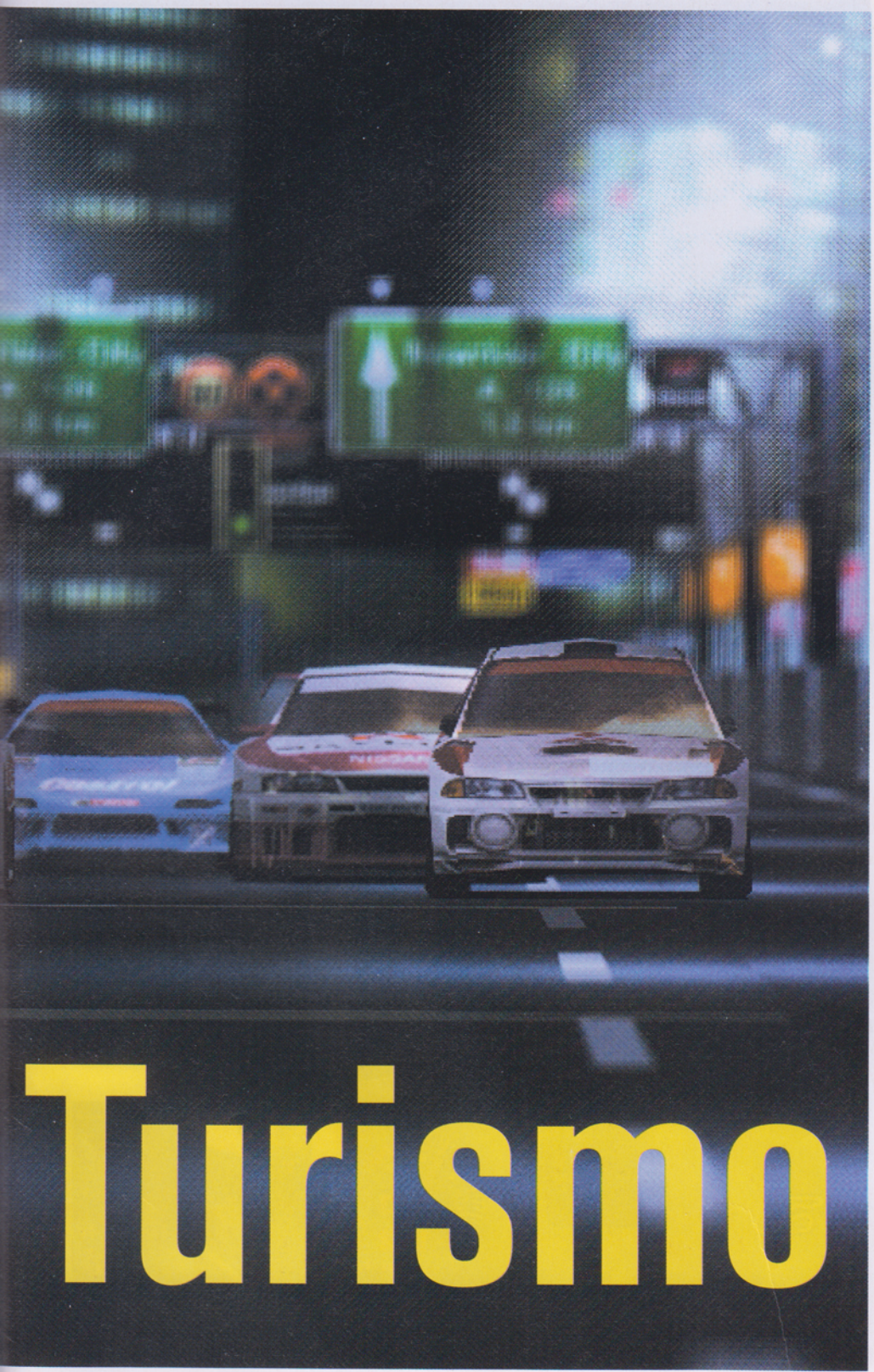
Gran

Onko todellakin mahdollista tehdä peli, jossa on sadoittain autoja, lukemattomia ratoja ja joka lisäksi heijastelee autoilun kaikkia eri puolia? Sony väittää tehneensä juuri tämän kaiken.

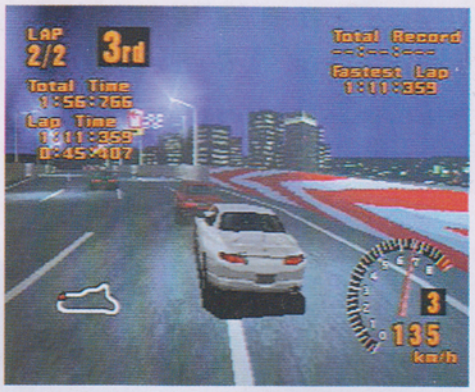
Tästä tulee vuoden autopeli. Sen on Sony päättänyt.

– Gran Turismo on tähän saakka paras esimerkki PlayStationin voimasta, mitä tulee upean grafiikan ja mainion pelattavuuden yhdistämiseen, on Chris Deering todennut.

Eikä ole mitenkään mahdotonta, että hän olisi oikeassa. Yhden taiston he ovat joka tapauksessa jo voittaneet. Koskaan aiemmin ei ole pelaaja voinut valita yhtä monesta merkistä ja mallista yhdessä autopelissä. Arviot autojen määrästä vaihtelevat 140:stä 250 kappaleeseen - emme tiedä kumpi tieto on lähempänä totuutta, emmekä ole jaksaneet laskeakaan. Japanilaisessa versiossa olemme joka tapauksessa päässeet ainakin 140 kappaleeseen. Kaikkea Honda Civicistä Dodge Viperiin ja Aston Martiniin ja lisäksi periaatteessa kaikki Toyotan, Mitsubishin, Nissanin ja Hondan mallit mistä ikinä on kuultu puhuttavan löytyvät pelistä. Ja muutamia muita vielä päälle. Tulevatko länsimaiseen versioon samat autot, on vielä epävarmaa, mutta paljon niitä tulee. Ja pelaa-



Turismo



Gran Turismo on rakennettu ikäänkuin autoilumaailman poikkileikkaukseksi, jossa on monia eri mestaruuskilpailuja, talleja, lisenssejä jne. Mukana on jopa autonpesua.

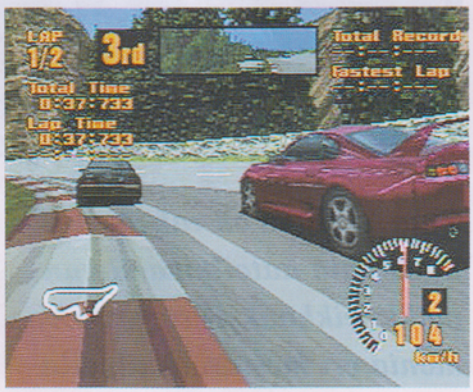
jalle tulee hikiset oltavat, jos aikoo ehtiä testaamaan niitä kaikkia.

Gran Turismo pitää sisällään kaksi uraauurtavaa pelimuotoa. Quick Arcadea voidaan lyhyesti kuvailla tavalliseksi ratakilpailuksi, jossa on liuta autoja valittavana, iso nippu ratoja ja hiukan erilaisia asetuksia, joilla kokeilla. Sitten vain kaasua ja radalle ajamaan - yksin tai kahdestaan jaetulla näytöllä.

Sitten pelissä on Gran Turismo Mode ja se on se pelimuoto, josta löytyvät kaikki autotomallit. Ja kaikki radat. Mutta täällä on kyse paljon enemmästä kuin pelkästä kilpailusta. Päästäkseen kiinni todella hauskoihin hupiosuuksiin ja autoihin pelaajan on ensin osoitettava olevansa todella taitava ajaja, autonkäsittelijä ja sponsorien kalastelija. Peli on nimittäin rakennettu ikäänkuin autoilumaailman poikkileikkaukseksi, jossa on monia eri mestaruuskilpailuja, talleja, lisenssejä jne. Mukana on jopa autonpesua.

Pelaaja aloittaa tietysti pohjalta juuri sellaisella määrällä rahaa, että kykenee os-

Kalleimmat autot ovat noin sata kertaa kalliimpia kuin halvimmat. Selkeä esimerkki siitä, että kyseessä ei ole peli, jonka pystyisi klaaraamaan lävitse yhdessä iltapäivässä.



tamaan kohtuullisen käytetyn Toyota Corollan tai jotakin vastaavaa. Sitten pitää hankkia ajolisenssi selvittämällä joitakin testiajoja. Aluksi tulee B-lisenssi, jonka jälkeen voi kohota luokittain ylemmäs. Sitten alkaa rahan ansaitseminen voittamalla kilpailuja ja myymällä sekä taas ostamalla sopivia autoja. Millaisia hintoja länsimaiseen versioon tulee, on vielä epäselvää, mutta jos japanilaista peliä seurataan, tulevat kalleimmat autot olemaan noin sata kertaa kalliimpia kuin halvimmat. Selkeä esimerkki siitä, että kyseessä ei ole peli, jonka pystyisi klaaraamaan lävitse yhdessä iltapäivässä.

Luonnollisesti ne, joilla on varaa, voivat ajaa myös erilaisilla merkkitalleilla saadakseen parempia osia autoihinsa jatkossa. Kehno japanin taitomme on vielä toistaiseksi estänyt meitä selvittämästä minkä verran auton pesu maksaa, mutta pyrimme koko ajan selvittämään tätäkin olennaista asiaa.

Gran Turismon on kehitellyt Japanin Sony Computer Entertainment Kazunori Yamauchin johdolla. Hän on tuottanut myös molemmat taannoiset Motor Toon Grand Prix -pelit. Melkoinen harppaus hänen aiemmista tuotteistaan, voisi joku arvella, mutta Yamauchi on lähtenyt alusta saakka tuotantoon kunnianhimoisella asenteella saattaa maailmaan äärimmilleen kehitellyn kilpaajopelin. Porukalla on ollut kova työ, eikä vähiten kaikkien tilastotietojen ja tosiasioiden ja oikeiden automallien ohjelmoinnissa peliin mahdollisimman todellisia esikuviansa vastaavina. Yamauchi ei kuitenkaan tunnu olevan väsynyt autoihin, vaan on jo paljastanut, että hänen seuraava unelmaprojektinsa on tehdä sellainen peli, jossa ovat yhtaikaa mukana kaikki maailman urheiluautot ja eri autokilpailumuodot.

Gran Turismon eurooppalainen versio tulee kuten sanottua eroamaan jonkin verran japanilaisesta. Kenties mukaan tulee joitakin länsimaisia autoja tai englantilaisten rock-yhtyeiden musiikkia taustoilla ja muita vastaavia pikku muunnoksia. Tarkkaan ottaen millainen versiosta tulee saamme tietää sitten, kun peli julkaistaan täällä toukokuussa. Me palaamme tietysti astialle tarkemman testin kanssa mitä pikimmin. ■

Suuri Resident Evil II -kilpailu!

Valitsemalla oikein Resident Evil II -pelin päätähtien nimet voitpäästä käsiksi mahtaviin palkintoihin!

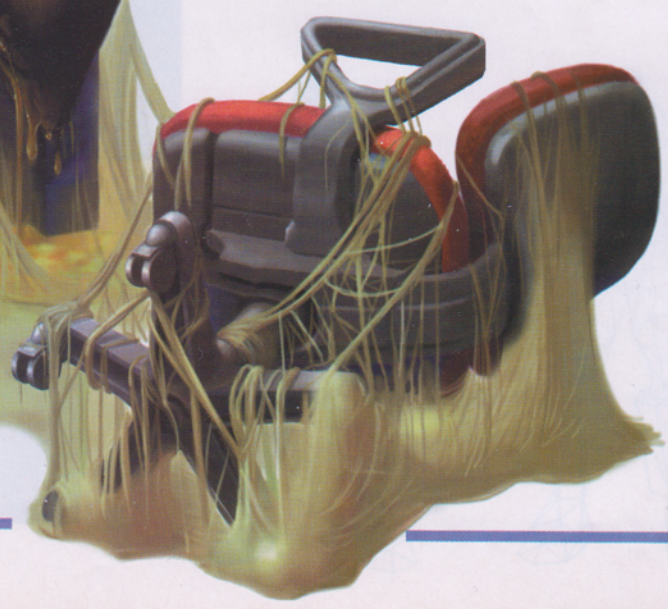
1) Claire & Leon
2) Chris & Lara
3) Charlie & Sherry

Lähetä yhteystiedoillasi varustettu vastauksesi postikortilla toukokuun loppuun mennessä osoitteeseen:

Super Power
Egmont Kustannus Oy Ab
PL 317
33101 TAMPERE

Palkinnot:

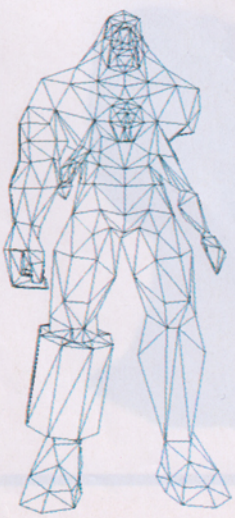
1-3 vapaavalintainen Virgin Interactiven PlayStation-peli
4-6 upea Resident Evil 2-poolo
7-12 ainutlaatuinen Resident Evil 2 -T-paita
13-15 Resident Evil 2 soundtrack



Muistathan mainita minkä Virgin Interactiven julkaiseman PlayStation-pelin haluat palkinnoksi, jos oma vastauksesi iskeytyy kolmen kärkeen!

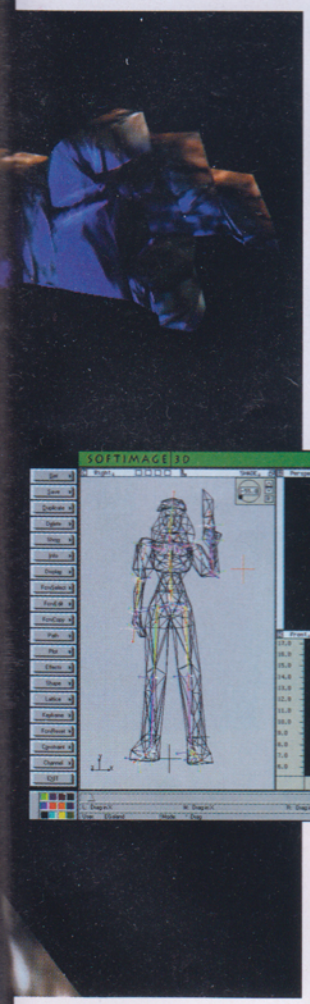
O·D·T
PSYKOSIS

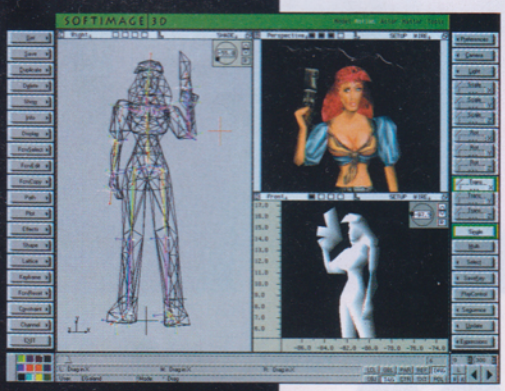
CHOOSE BUTTON TO ASSIGN



Pakene henkesi edestä

Psygnosis aikoo julkaista tähän asti suurimman seikkailupelinsä. Olemme tsekanneet peliä nimeltä ODT hieman lähemmin. Vaikka tuote on vasta puolivalmis, se vaikuttaa hyvin lupaavalta.





MONET YHDISTÄVÄT Psygnosiksen nimen nopeisiin kilpa-ajoihin ja synkkiin futuristisiin ammuskelu-peleihin, mutta ei ole silti täysin odottamatonta, että firma nyt panostaa genreen, joka on tullut hyvin suosituksi mm. Tomb Raiderin ja Resident Evilin kaltaisten pelien ansiosta. Psygnosiksen tulevan pelin työnimenä on Escape or Die Trying (Pakene tai kuole yrittäessäsi), joka kertookin paljon pelin juonesta.

ODT:ssä on kyse lentävän aluksen miehistöstä. Heidän aluksensa törmää mystisissä olosuhteissa valtaisan tornin yläosaan, joka varjoaa kokonaista saarta. Aika on vähissä miehistölle, joka kuljettaa aluksessaan maagista helmeä, jonka voima voisi auttaa Calli-nimistä kaupunkia mystistä kulkutautia vastaan. Päästäkseen jatkamaan tornilta, on yhden miehistön jäsenen laskeuduttava alas tornista, samalla kun loput korjaavat alusta ylhäällä. Torni ja sen asukit ovat kaikkea muuta kuin ystävällisiä vieraita kohtaan. Pakeneminen voi alkaa...

ODT:ssa pelaaja saa tilaisuuden valita kuudesta eri hahmosta, joista vasta kaksi on saatu valmiiksi Psygnosiksella. Toinen on korpraali Djibi ja toinen on punahiuksinen sankaritar, jonka nimi ei ole vielä tiedossa. Pelin jokaisella hahmolla on erikoistaitoja ja maagisia kykyjä ja mitä pidemmälle peli edistyy, sitä paremmiksi hahmot kehittyvät taidoissaan. Kuten jossain RPG:ssä, jokainen voitettu taistelu tuottaa edistymispisteitä.

Kullakin hahmolla on runsaat 100 liikettä. Luku on osoitus kunnianhimoisesta pyrkimyksestä luoda realismia tihkuva seikkailu.

Pelin muotoilu on lievästi sanoen merkillinen. Uutta sekoitetaan vanhaan surutta ja peli näyttää melkoisen originellilta. Valtaisat radat muistuttavat hiukan Tomb Raider 2:ta suurine saleineen ja kauniine valotehosteineen. Läpikuultavat seinät ja gourad-varjostukset ovat pelkkää arkipäivää tässä pelissä ja reaaliaikaisten animoitujen osien avulla syntyy elegantteja tehosteita kuten sadetta ja tuulta.

Psygnosiksen ranskalainen osasto on myös panostanut lujasti Motion Captureen, jotta hahmojen ja vastustajien liikkeet olisivat niin realistisen näköisiä kuin mahdollista. Jokaisella hahmolla on yli 120 erilaista liikettä – luku, joka hyvin kuvaa Psygnosiksen kunnianhimoista yritystä luoda seikkailu, joka suorastaan tihkuu realismia.

ODT:n viholliset ovat kaikkea muuta kuin tyhmiä. Ne aavistavat melkein välittömästi, mitä pelaaja aikoo tehdä ja toimivat sen mukaan. Ne pystyvät seuraamaan pelaajaa melkein miten pitkään hyvänsä, joten ne pelaajat, jotka luulevat voivansa juosta noita otuksia pakoon, tulevat löytämään itsensä työlään tehtävän edestä. Vastustajilla on myös sisäänohjelmoitu käyttäytymistapa, joka vaihtelee koko ajan. Toisinaan ne saattavat olla äärimmäisen agressiivisia, kun taas toisinaan ne vaikuttavat sekä pelokkailta että väsyneiltä.

Lisätunnelman luomiseksi Psygnosis on luonut peliin kiintoisan henkilögallerian. Pelin kahdeksan rataa tulevat pitämään sisällään lähes 30 erilaista hirviötä ja kahdeksan bossia, jotka näyttävät varsin omintakeisilta, eli ovat tuskin tuttuja mistään muusta pelistä. Plussaa on myös se, että peli tulee sisältämään 10 piirrettyä filmiä, jotka kutoutuvat pelin juoneen. ODT tulee myös omaamaan kaksi erilaista loppua riippuen siitä miten hyvin pelaaja on selviytynyt vaaroista.

Huolimatta siitä, että olemme toistaiseksi saaneet vasta hyvin vähäisiä tietoja ODT:sta ja testanneet vain hyvin keskentekoista versiota siitä, vaikuttaa siltä, että Psygnosiksella on voittajan käsikirjoitus hallussaan. ODT on peli, jollaista useimmat meistä ovat Psygnosikselta jo odottaneetkin ja muutaman kuukauden kuluttua siitä tullaan näkemään hieman valmiimpi versio E3:ssa. Me tulemme tietysti olemaan paikan päällä tarkkailemassa miten peli on kehittynyt. ■

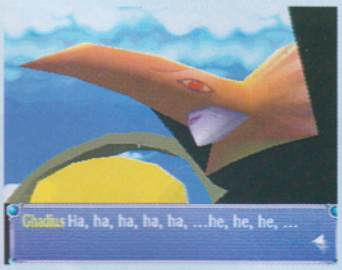
PELIKONE — **PlayStation**
JULKAISIJA — **Psygnosis**
KEHITTÄJÄ — **Psygnosis**
LUONNE — **Seikkailu**

Kuin unessa

Tuskin löytyi ketään, joka olisi uskonut Namcon voivan tuottaa tasoloikkapelin, mutta nyt firma näyttää, että sillä on kykyjä muuallakin kuin pelkissä taistelu- ja kilpa-ajopeleissä. Ja Klonoa: Door to Phantomville on silkkaa unelmointia.

Johdanto-osuus, jossa Klonoa saapuu hypähdellen niityn ylitse ja päästelee hiljaisia hellyttäviä ääniä, on sanoinkuvaamaton. Ja kaikki muukin on lähes yhtä ihastuttavaa silmänruokaa.

Tullakseen yhtiöltä, joka on tullut tunnetuksi sellaisista peleistä kuin Ridge Racer ja Tekken, on Klonoa: Door to Phantomville ällistyttävän erilainen tuote. Siinä ei ole lainkaan tuimia autokilpailuja ja vielä vähemmän rankkaa iskujen vaihtoa. Päin vastoin peli etenee varsin rauhaisasti. Ainakin, jos sitä vertaa Pandemoniumiin, jota ensimmäisenä tulee tasoloikkagenrestä ajatelleeksi, kun Klonoaa pelaa. Pelin käyttöliittymä ja hahmot ovat erilaisia ja Pandemonium on paljon vikkelätahtisempi, mutta molempien pelien ratojen suunnittelu muistuttaa jonkin verran toisiaan. Pelaaja seuraa mutkittelevaa tietä, joka näyttää kolmiulotteiselta, vaikkei olekaan sitä. Koska kyse on siis tasoloikasta, hahmoilla ei ole täyttä liikkumisvapautta, mutta toisaalta tällöin säästää aikaa, kun ei tarvitse kierrellä ympäriinsä etsimässä ties mitä.



Klonoa on uskomattoman söpö kissaa muistuttava eläin, jolla on aivan liian pitkät korvat. Se on hahmo, joka voittaa jokaisen sydämen välittömästi puolellensa. Se näyttää tyypillisen viehättävältä ja japanilaiselta eikä muistuta mitään länsimaisia hahmoja. Klonoa pystyy kulkemaan suoraan eteenpäin sekä lentämään lyhyitä matkoja lepattavien suurten korviensa avulla. Lisäksi se kykenee poimimaan talteen esineitä. Pelin hallinta on siis äärimmäisen yksinkertaista, mutta ei silti mitenkään tylsää.

Pelissä on kyse siitä, että Klonoa joutuu seikkailuihin etsiessään mystistä Phantomvillen maailmaa, joka on rakennettu unista. Pelissä on kuusi maailmaa ja 26 rataa, jotka pitää selvittää, ennen kuin lopulta saapuu unien maailmaan. Kaikilla radoilla on eri aiheensa ja ne ovat kaikki hyvin mielikuvituksekkaan näköisiä. Lisäksi radoilta löytyy erilaisia vastustajia. Useimmat niistä ovat yhtä söötteijä kuin Klonoa itsekin ja ne voittaa helpoimmin heittämällä niitä toisiaan päin. Klonoalla on vakituinen apurinsa nimeltä Huppo, jonka erikoisuus on kyky imeä vastustajia sisäänsä ja sitten puhaltaa heidät ulos itsestään. Ulospuhaltaessa niitä voi tietysti käyttää aseina muita samanlaisia vihollisia vastaan. Joskus Klonoa käyttää jopa omia rakkaita kavereitaan astimina päästäkseen korkeammille tasoille tai jonkin esteen ylitse. Toisinaan pelissä voi päästä ylimääräisille bonusradoille, joilta voi saada extraelämiä ja muita kivoja bonuksia.

Pelin kuluessa törmää sillon tällöin hahmoihin, joiden kanssa voi puhua. Useimmilla on neuvoja tai arvoituksia tarjolla Klonoalle ja ne voivat helpottaa Klonoan unimaailman portin etsimistä.

Klonoan ympäristöt on muokattu mahdollisimman hauskoiksi ja haastaviksi. Peli ei siis ainoastaan näytä hyvin viehättävältä, vaan on sitä myös toiminnallisesti. Johdantoosuus, jossa Klonoa saapuu hypähdellen niityn ylitse ja päästelee hiljaisia hellyttäviä ääniä, on sanoinkuvaamaton. Ja kaikki muukin pelissä on lähes yhtä ihastuttavaa silmänruokaa. Grafiikka ei vaikuta missään ▶

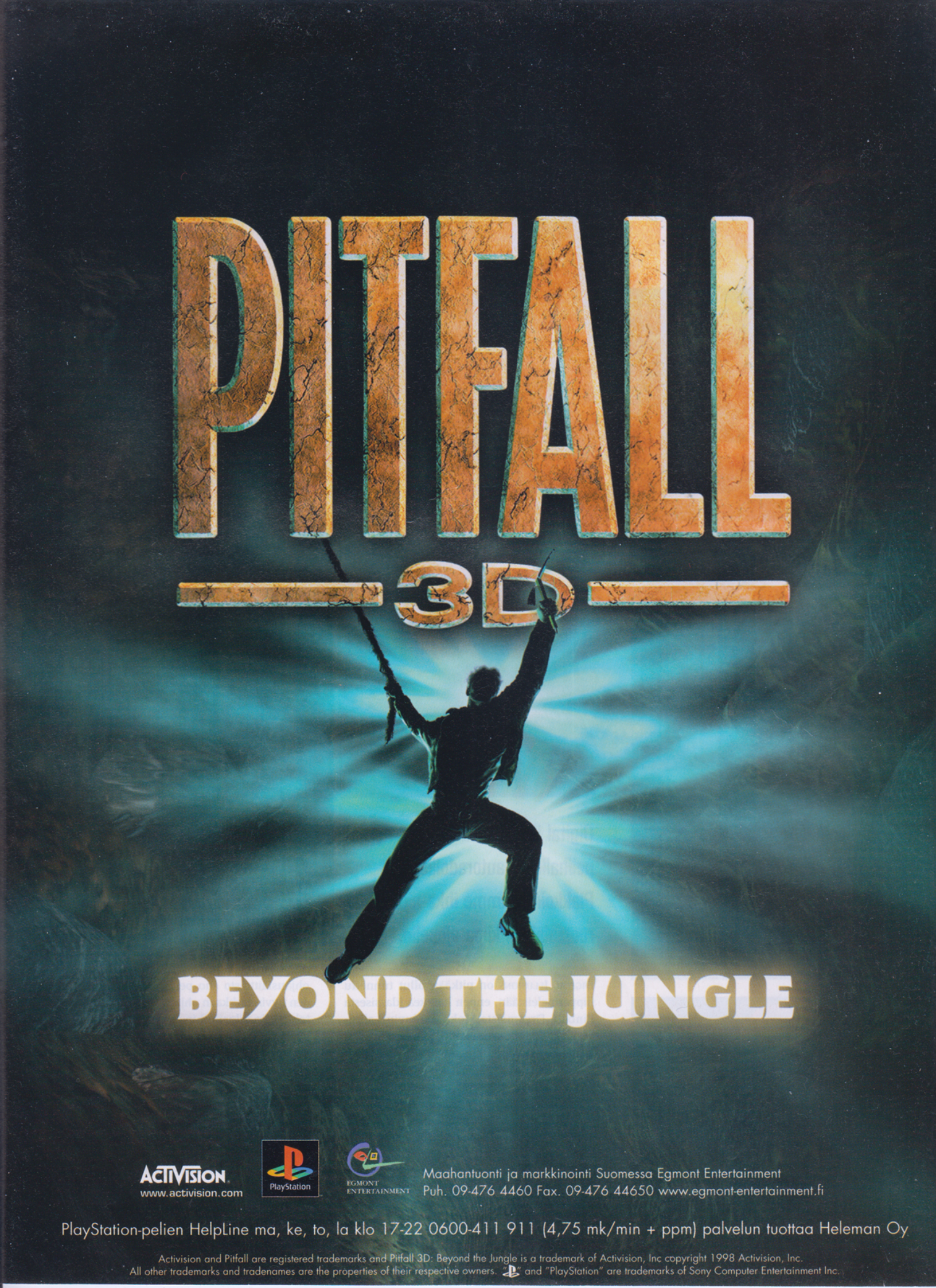
Klonoan pelaaja tuntee todella ottavansa osaa itse juonenkulun kehittelyyn, mutta ei koskaan liian työläällä tai tuskastuttavalla tavalla, vaan pikemminkin niin, että pelaaja käy uteliaaksi eikä pysty olemaan pelaamatta eteenpäin.

kulmikkaalta tai nykivältä, vaan liukuu kuin vuorten katveessa leijuvat pilvet. Pelissä on myös mahdollista siirtyä paikasta toiseen salaisten ovien kautta. Mitä pidemmälle pelissä pääsee, sitä tärkeämmäksi näiden ovien osuus tulee pelin etenemisen kannalta. Samalla kiinnittää huomiota myös siihen, miten upeasti musiikki sopii yhteen tapahtumien eri vivahteiden kanssa. Kyse ei ole mistään "koolista" musasta, mutta se sopii tähän peliin ällistyttävän hyvin. Kun Klonoa vain kulkee eteenpäin eikä vihollisia näy, soi musiikki kuin ääniksi muutettu auringonvalo ja kun bossi äkkiä ilmaantuu, musiikki muuttuu synkäksi ja ahdistavaksi äänimaalailuksi.

Klonoa ei ole mitenkään erityisen vaikea peli. Juuri kun alkaa ihmettelemään mitä seuraavaksi on tulossa, jostain ilmaantuu johtolanka ja usein kaikki tuntuu lutviutuvan ikäänkuin luonnostaan. Radat tulevat jatkuvasti vaikeammiksi ja pelaaja oppii hiljalleen selviytymään esteistä yhä paremmin. Ainut mikä voi tuottaa ongelmia, on se, ettei pelaaja aina tiedä mitä pitäisi tehdä jossakin tietyssä tilanteessa. Silloin pitää kokeilla ja yrittää miettiä jotain yhteyksiä jo selvitettyjen tilanteiden ja uuden tilanteen välillä.

PlayStationilla on ollut melkeinpä pulaa todella hyvistä tasoloikkapeleistä, joten voidaan sanoa Klonoan täyttävän markkinarakoa. Ja vaikka se nyt ei niin hirveän uuttaluova olekaan - rakentuuhan se klassisten tasoloikkien konseptille, lisukkeilla, jotka vuosien kuluessa on jo melkein kaikki nähty - on se silti todella viihdyttävä peli. Namco on nimittäin onnistunut melko yksinkertaisin keinoin luomaan pelin joka antaa pelaajalleen yhtä paljon kuin tämä on valmis panostamaan pelaamiseensa. Vastakohtana niille peleille, joissa pelaajan ei tarvitse muuta kuin hiukan ohjailla hahmoja, tuntee Klonoan pelaaja todella ottavansa osaa itse juonenkulun kehittelemiseen. Mutta ei koskaan liian työläällä tai tuskastuttavalla tavalla, vaan pikemminkin niin, että pelaaja käy uteliaaksi eikä pysty olemaan pelaamatta eteenpäin.

Klonoa: Door to Phantomile miksaa eteenpäin rullaavia ympäristöjä, unenomaisia kilvoitteluja ja ainutlaatuisen näköisiä hahmoja yhteen nokkelien keskustelujen kanssa sekä klassista bonusten metsästystä ja vihollisten kepitystä mielikuvituksekkaan tasoloikkapelin kanssa, josta tuon tuostakin huomaa tulevansa riippuvaiseksi. ■



ACTIVISION
www.activision.com

PlayStation

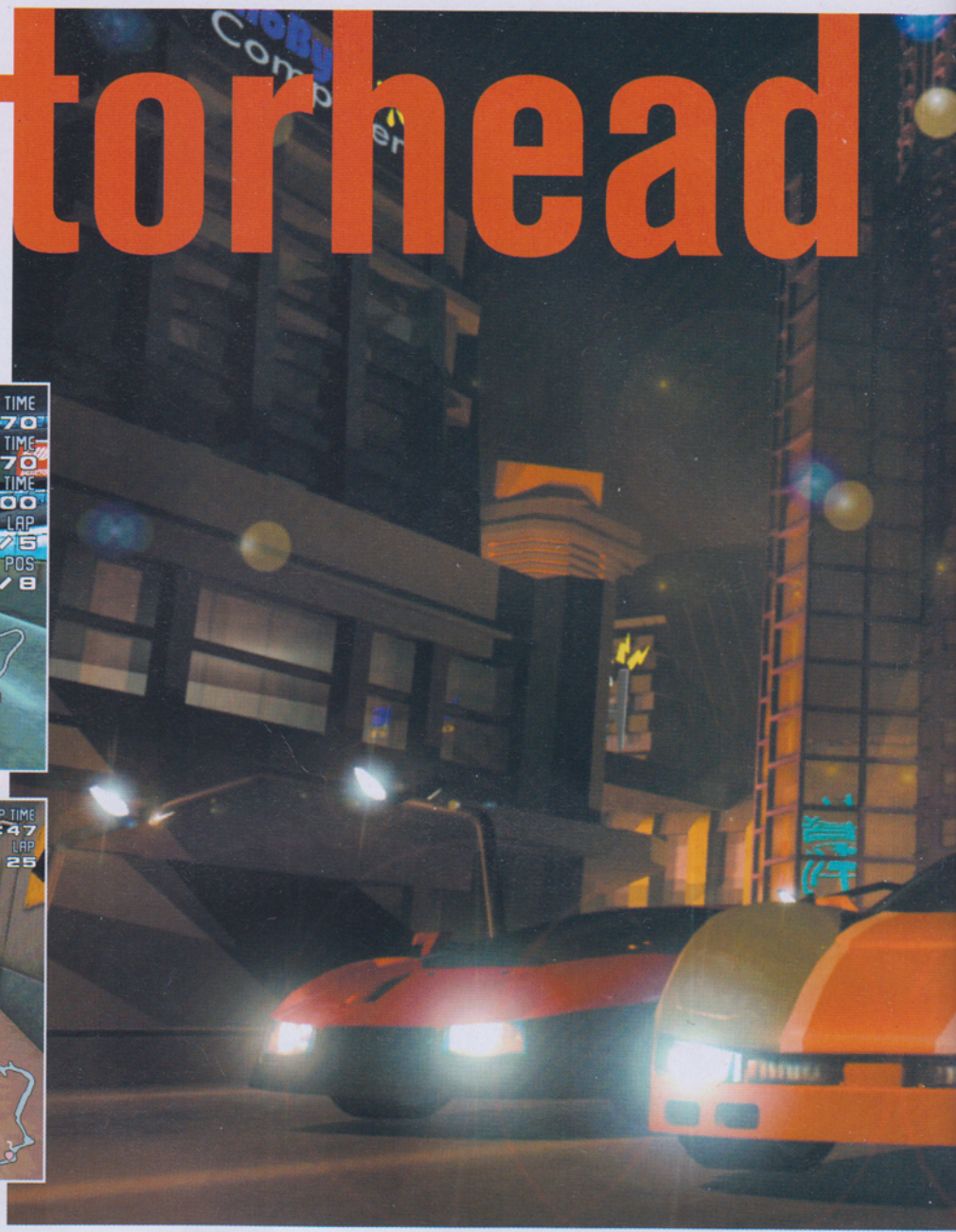
EGMONT ENTERTAINMENT

Maahantuonti ja markkinointi Suomessa Egmont Entertainment
Puh. 09-476 4460 Fax. 09-476 44650 www.egmont-entertainment.fi

PlayStation-pelien HelpLine ma, ke, to, la klo 17-22 0600-411 911 (4,75 mk/min + ppm) palvelun tuottaa Heleman Oy

Activision and Pitfall are registered trademarks and Pitfall 3D: Beyond the Jungle is a trademark of Activision, Inc copyright 1998 Activision, Inc.
All other trademarks and tradenames are the properties of their respective owners. "PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Motorhead



Digital Illusionsilla on siirrytty pelihalleilta autoradoille. Piakkoin saamme ihka-aidon ruotsalaisen kilpa-ajopelin.

DIGITAL ILLUSIONS on pitkään ollut tunnettu flipperipeleistään, ennen kaikkea klassisesta Pinball Dreamsista, joka 90-luvun alkupuoliskolla julkaistiin kaikissa mahdollisissa formaateissa. Toukokuussa 1996 he päättivät kuitenkin tehdä vaihteeksi jotain täysin erilaista. He hakivat genreä, jossa olisi tilaa parantelulle ja päätyivät siihen, ettei PlayStationille ollut juuri silloin oikein todella hyviä kilpa-ajopelejä, eikä ainakaan kelvollisen sulavalla grafiikalla varustettuna. Siitä alkaen Digital Illusionsissa on työskennelty hampaat irvessä ja huhtikuun lopulla Motorheadin pitäisi lopulta olla valmis julkaistavaksi.

Motorhead on nopea ja agressiivinen kilpa-ajopeli futuristisin sävyttein.

– Halusimme tehdä aidon pelihallitasoisen kilpa-ajopelin, selittää Digital Illusionsin Fredrik Liliegren. Nopean ja sulavan pelin, jota yksinkertaisesti olisi kiva pelata.

Motorhead on toisin sanoen melko yksinkertainen, hieman samaan tyyliin kuin joku Ridge Racerkin. Mutta se ei tarkoita, että peli olisi myös helppo. Hienouksia pursuva ohjauslaitteisto suo pelaajalle mahdollisuuden hyvin tarkkaan ohjaamiseen ja avain voitokkaisiin kilpailuihin piilee usein siinä, että oppii ottamaan mutkat täsmälleen oikealla nopeudella. Vastustajien tekoälyohjaus on toinen elementti, joka pelaajan on otettava huomioon.

– Erotuksena muista kilpa-ajopeleistä vastustajien liikkeet lasketaan reaaliajassa, kertoo Fredrik Liliegren. Sen takia ne eivät ikinä noudata jotain tiettyä kaavaa tai ole muutenkaan ennalta aavistettavia. Pelissä ei siis ole mitään itsestäänselviä kulkulinjavalintoja tai strategioita eikä tekoälyllä toisaalta ole mitään epäoikeudenmukaista yliotetta pelaa-

PELIKONE — **PlayStation**
JULKAISIJA — **Gremlin**
KEHITTÄJÄ — **Digital Illusions**
LUONNE — **Kilpa-ajo**

"Halusimme tehdä aidon pelihallitasoisen kilpa-ajopelin. Nopean ja sulavan pelin, jota yksinkertaisesti olisi kiva pelata." *Fredrik Liliegren*

jiin nähden.

Kaikki Digital Illusionsilla tuntuvat olevan ylpeitä varsinkin pelin grafiikasta. Motorhead pyörittää 50 kuvaa sekunnissa, mihin mikään muu autopeli ei yllä. Sen takia pelin ulkoasu on monitorilla hyvin terävä ja realistinen.

– Todellisen eron huomaa, kun ensin pelaa jotain muuta autopeliä ja sen jälkeen Motorheadia, haastaa Fredrik Liliegren.

Nopea grafiikka toimii tosin vain silloin, kun pelaaja kilpailee kolmea vastustajaa vastaan. Pelissä on myös mahdollisuus valita seitsemän vastustajaa, jolloin grafiikan pyöritysnopeus putoaa 25 kuvaan sekunnissa. Mutta peli on sen verran hyvin tehty, että se näyttää hyvältä molemmilla tavoilla eikä yksityiskohtien määrästä ole tingitty peliä nopeutettaessa. Jokainen auto koostuu 500 polygonista ja radat on rakennettu noin 30000 polygonista kukin. Motorheadin pelimoottori kykenee lisäksi käsittelemään yli 60000 polygonia sekunnissa, joten ei ole mitään vaaraa siitä, että grafiikka alkaisi hidastua tai nykiä.

Alussa pelissä voi valita kahdeksasta autosta. Jokaisella on oma ajotuntumansa, pohjautuen sen kiihdytykseen, hallittavuuteen ja huippunopeuteen. Digital Illusionsilla on pyritty tekemään autoista niin erilaisia kuin vain mahdollista, niin että kaikille pelaajille löytyisi oma suosikkinsa. Autot soveltuvat eri tavoin erilaisille radoille, sillä myös radoilla on omat toisistaan eroavat ominaisuutensa. Jotkut ovat varsin tavallisia kilparatoja, kun taas jotkut tuntuvat imeneen vaikutteita Wipeoutista ja muista futuristisista peleistä. Itse ratojen ympärille on rakennettu tunnelmallisia ympäristöjä, jotta peli olisi mahdollisimman todentuntuinen. Kaikkea synkistä kaupunkimiljöistä aurinkoisiin viheriöihin vilahtelee auton ikkunan takana, kun pelaaja kiitää kilparadoilla.

Alussa voi valita kahdeksasta eri radasta, mutta tietysti lisäratoja tulee saataville, kun ensimmäiset kahdeksan on saanut selvitettyä. Transatlantic Speed Leaquessa on tie huipulle pitkä ja kovatöinen, mutta on palkitsevaa päästä sinne saakka.

Motorheadin tulee julkaisemaan brittiläinen Gremlin, joka on myös varsin innoissaan pelistä.

– Tästä tulee suurin PlayStation-nimikkeemme tähän saakka, toteaa Martin Bramall Gremliniltä. Ja luotamme siihen, että pelistä tulee menestys autopelifanien keskuudessa.

Digital Illusions on osoittanut taitonsa jo aiemmillakin menestyksillään, kuten Pinball Dreams ja Pinball Fantasies, ja jos he pärjäävät yhtä hyvin kilpa-autojen parissa, voimme odottaa todella paljon heidän uudelta peliltään. Motorheadin musiikki ei valitettavasti ole saman nimisen legendaarisen bändin tekemää, mutta Lemmyn koriseva ääntely ei kenties olisikaan sopinut tähän yhtä hyvin kuin drum 'n bass -vaikutteinen techno-biitti. ■

UUDET JULKAISUT

Pelejä, joiden julkaisuajankohta on helmikuu 1998 - huhtikuu 1998

NINTENDO 64

Aerofighters Assault	huhti
Fighters Destiny	maalis
NBA Pro '98	huhti
NHL Breakaway '98	helmi
Olympic Hockey	huhti
Quake 64	huhti
Tetrisphere	maalis
WCW vs. NWO World Tour	maalis
Yoshi's Story	huhti

SUPER NES

Atari Arcade Hits 2	helmi
Timon and Pubaa	maalis

GAME BOY

Castlevania Legends	maalis
Monopoly	tammi
Mystical Ninja starring Goemon	huhti
Pocket Bomberman	helmi
Wario Land 2	maalis

SATURN

Burning Rangers	huhti
House of the Dead	huhti
Street Fighter Collection	huhti

PLAYSTATION

Atari Greatest Hits	helmi
Beast Wars	huhti
Bloody Roar	helmi
Brahma Force	maalis
Broken Helix	helmi
Bushido Blade	helmi
Bust-a-Move 3	maalis
Clock Tower	helmi
Critical Depth	helmi
Dark Omen	huhti
Deathtrap Dungeon	huhti
Diablo	huhti
Gex 3D	huhti
Masters of Teräs Käsi	huhti
NBA Fastbreak '98	huhti
NBA Pro	huhti
NHL Open Ice	maalis
Need for Speed III	huhti
Newman Haas Racing	huhti
One	maalis
Perfect Assassin	maalis
Pitfall 3D	huhti
Powerboat Racing	huhti
Rampage World Tour	helmi
Rascal	maalis
Resident Evil 2	huhti
Riven	helmi
Star Wars: Masters of Teräs Käsi	maalis
Steel Reign	helmi
Theme Hospital	tammi
V-Ball	helmi
Wayne Gretzky 3D Hockey	maalis
World League baseball	maalis

PELI

ARVOSTELUT

Topi

[ikä: 23 • harrastaa: musiikkia • pitää: RPG & seikkailupelit • ei pidä: amerikkalaiset pelit]

PARASTA: **Sega Rally 2** – maailman paras kolikkorallipeli. **Gran Turismo** – maailman paras konsoliautopeli. **Winter Heat** – paljon hauskempi kuin Olympialaiset. **Ehrgeiz** – Cloudin ja Tifan uudet seikkailut. **Legend of Zelda – The Ocarina of Time** – Tulisipa pian.

Martti

[ikä: 22 • harrastaa: manga, itärannikon rap • pitää: seikkailu- ja shoot 'em up • ei pidä: full motion video]

PARASTA: **Resident Evil 2** – pelottava ja palettava mestariteos. **Bushido Blade** – maista kylmää terästä. **Ghost in the Shell** – Nopea siisti ja hauska. **Gran Turismo** – paras autopeli aikoihin

Joonas

[ikä: riittävästi • harrastaa: lumi & aurinko • pitää: väkivalta, kilpa-ajo & ongelmanratkaisu • ei pidä: huonot PC-versiot]

PARASTA: **Resident Evil 2** – vihdoinkin täällä!. **Goldeneye 007** – vihdoinkin minun vuoroni. **Tekken 3** – viihdyttävää väkivaltaa

Loviisa

[ikä: 21 • harrastaa: musiikki ja muoti • pitää: ongelmanratkaisu • ei pidä: shoot 'em up]

PARASTA: **Bust-a-move 3** – paras. **Tetrissphere** – yksinkertaisesti hyvä. **Enemy Zero** – jännitystä. **Yoshi's Story** – hyvin tehty

John

[ikä: 30 • harrastaa: raskas musiikki & kauhufilmit • pitää: beat 'em up • ei pidä: lentosimulaattorit]

PARASTA: **Resident Evil 2** – yes yes yes yes paha on taas täällä... **NBA Pro** – tv voittaa aidot kisat jälleen. **Red Alert** – Syö lyijyä.

Slin

[ikä: arvoitus • harrastaa: peliohjelmointi • pitää: vauhtipelit • ei pidä: huonoista peleistä]

PARASTA: **Resident Evil 2** – voinpa sanoa hieman pelanneeni kyseistä peliä. **Resident Evil – Directors Cut** – hyvä, mutta ei vedä vertoja uutukaiselle... **Tekken 3** – menevää mäiskettä. **Gran Turismo** – ratti värisee jo

ARVOSANAT

Mikä on oikeus ja kohtuus? Ovatko arvostelijamme idiootteja vai neroja, se saat sinä lukijana päättää. Numerot riippuvat aina peliarvostelijoiden henkilökohtaisista mieltymyksistä. Esimerkiksi Topi ja Martti pitävät enemmän japanilaisista roolipeleistä kuin amerikkalaisista splattereista. Joonas ja John taas ampuvat ensin ja lukevat käyttöohjeet sitten. Arvostelijoiden erilaisten mielihalujen vuoksi annamme aina vähintään kahden toimittajan kertoa mielipiteensä kustakin pelistä.

Numeroita viilataan saman lajityypin muita ajankohtaisia edustajia mittatikkuina käyttäen. Pari vuotta vanhojen pelien vertaaminen viimeisimpiin uutuuksiin ei ole kovin mielekästä, koska grafiikan, äänten ja pelituntuman taso kasvaa peli peliltä. 32-bittisten pelejä on turha verrata NESin tai Master Systemsin peleihin.

Viimeinen suuri kysymysmerkki on arvosanasysteemi. Käyttämäämme arvostelusysteemiä käyttää 95% maailman pelilehdistä, joten se saa kelvata meillekin.

Alla pieni sanallinen selvitys noiden mystisten numeroiden tarkoituksesta.

100	paras, kaunein, virheetön.
95-99	tähän kastiin yltävät vain harvat ja valitut
90-94	huipputulos. osta tai itke ilman.
80-89	selkeästi yli keskitason. Pelityypin faneille ehdoton hankinta
70-79	keskitasoa. Kannattaa testata ennen kuin ostaa.
60-69	keskinkertainen. Omalla vastuulla, saattaa miellyttääkin.
50-59	Mitähän televisiosta tulee – Kymppitonni, jess!
30-49	Näitä joulupukki tuo tuhmille.
10-29	Kiikutettava hävitettäväksi.
1-9	Peli on pelattu!

Huom! Uusi entistä tilavampi myymälämme on avattu!

nordic games

Yliopistonkatu 30
20100 TURKU
Puh. 02-2757 600
Fax 02-2510 055

Palvelemme: ma-pe 9-18, la 10-14
www.nordicgames.fi

Toimitusehdot

Kaikilla koneilla ja peleillä on puolen vuoden takuu, myös käytetyillä.

Toimitusmaksu 35,-/lähetys. Isommat paketit (esim. keskusyksiköt ja rattiohjaimet) 60,-.

Jotkut pelit voivat olla tilapäisesti loppuunmyytyjä tai myöhästyneitä.

Asiakkalla on oikeus vaihtaa viallinen tuote ehjään veloituksetta.
Jos vian todetaan johtuneen käyttövirheestä tai käyttöohjeiden noudattamatta jättämisestä, palautusta ei voida hyväksyä.

Asiakas voi halutessaan palauttaa tuotteen seitsemän työpäivän kuluessa lunastuksesta ja saada tuotteen hinnan takaisin.
Tuotteen täytyy olla palautettaessa uutta vastaavassa kunnossa.

Pidätämme oikeuden hinnanmuutoksiin.

Vaihda vanhat pelisi uusiin

Toimi näin:

Luetteloi pelit, jotka haluat vaihtaa. Ilmoituksestamme näet, mitä me hyvitämme peleistä. Jos et löydä pelillesi hintaa ilmoituksesta, soita.

Pelit ja ohjekirjat tulee olla kotelossa.

Lähetä pelit meille osoitteeseen: Nordic Games, Yliopistonkatu 30, 20100 Turku.
(Ei postiennakolla.)

Me tarkistamme, että lähettämäsi pelit toimivat ja lähetämme sinulle haluamasi pelit.

Laita mukaan kirje, jossa ilmenevät: nimi, osoite, syntymäaika, holhoojan allekirjoitus (mikäli olet alle 18-v.) sekä puhelinnumero.

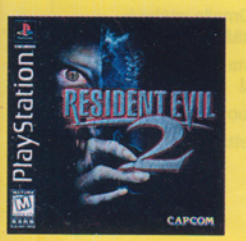
Muista ilmoittaa, mitkä pelit haluat tilalle. Kirjoita mielellään myös, mistä lehdestä olet ilmoituksemme lukenut.

Vaihdamme/ostamme myös Nintendo, Super Nintendo ja Mega Drive -pelejä. Tiedustele lisää numerosta: 02-2757 600.

Konttori ja myymälä Turussa

Nouda tavara suoraan varastomyymälästä. Puhelimitse voit kätevästi varmistaa, että kyseinen tuote löytyy hyllyltä.

Osoitteemme on: Yliopistonkatu 30, 20100 Turku



Resident Evil 2

359,-

PLAYSTATION

PERUSPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, demo-CD, peliohjain, scart-kaapeli sekä puolen vuoden takuu.

989,-

NORDIC-PAKETTI

Sis. keskusyksikkö, demo-CD, 2 peliohjainta, scart-kaapeli, uusi salainen peli sekä puolen vuoden takuu.

1195,-

TOIVEPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, demo-CD, peliohjain, scart-kaapeli, kaksi vapaavalintaista peliä sekä puolen vuoden takuu.

1595,-

Dark Omen 299,-

Diablo 299,-

Masters of T... 319,-

Need for Speed 3 299,-

Rascal 319,-

ReBoot 299,-

UUTUUDET

Alundra	319
Beast Wars	299
Breath of Fire	319
Dark Omen	299
Deathtrap Dungeon	319
Diablo	299
Gran Tourismo	319
Gex 3D	319
Indy 500	319
Jet Rider 2	319
Lucky Luke	319
Master of Teräs Käsi	319
Megaman	299
Megaman 8	299
Men in Black (MIB)	319
NBA Pro 98	319
Need for Speed 3	299
Newman Haas Racing	319
NHL Faceoff 98	299
N20	319
One	299
Pax Corpus	299
Poy! Poy!	319
Premier Manager 98	319
Rascal	319
ReBoot	299
Resident Evil 2	359
Road Rash 3D	299
Spawn	319
Spice World	199
Snow Racer 98	299
Theme Hospital	299
World Cup 98	299

SUORAAN HYLLYSTÄ

Auto Destruct	299
Ark of Time	299
Bloody Roar	319
Brahma Force	319
Broken Helix	319
Bugriders	299
Bushido Blade	319
Bust-a-move 3 DX	299
Castlevania	319
Clock Tower	269
Chill	299
Colony Wars	269
Cool Boarders 2	299
C & C: Red Alert	319
Critical Depht	299
Croc	219
Crash Bandicoot 2	319
Devils Deception	299
Duke Nukem	299
Excalibur	199
Exhumed	299
Extreme Snowbreak	299
G-Police	269
Formula Karts	269
Felony 11-79	269
FIFA Road to the... 98	219
Final Fantasy VII	339
Fighting Force	299
Formula 1 97	319
Grand Theft Auto	299
Hercules	319
Last Report	299
Maximum Force	299
Midnight Run	299
Moto Racer	219
Nagano Olympics 98	319
Nascar 98	219
NBA Live 98	219
NHL 98	219
Nightmare Creatures	299
Nuclear Strike	219
Oddworld: Abe´s...	299
Overboard	239
PGA 98	219
Risk	269
Riven (5 CD)	369
Rock´n Roll Racing 2	299
Test Drive 4	219
Toca Touring Car	319
Tomb Raider 2	319
Warcraft 2	219
V-Rally	319
X-Men: Children of...	319
Z	269

PLATINA -SARJA

Actua Soccer	169

Arcade´s Greatest Hits

Kokoelma sisältää kuusi videopeliklassikkoa, mm. avaruusräiskintää, vauhtia ja toimintaa.

279,-

Namco Museum Vol. 4

Viisi ajatonta klassikkoa samalla CD:llä: Pac-Land, Ordyne, Genji & Heiki Clans sekä Assault Return of Ishtar.

199,-

OSTAESSASI MOLEMMAT YHTEISHINTAAN: SAAT PELIOHJAIMEN KAUPAN PÄÄLLE!!!

450,-

Ascii Pad

Ascii -perheen mukavan ergonominen perusohjain.

149,-

Ascii Grip

Yhdenkäden ohjain, joka on saavuttanut suursuosion maailmalla. Ehdoton mm. RPG-peleissä.

199,-

Ascii Arcade Stick

Koe pelihallien tunnelma kotona. Ohjain on suunniteltu erityisesti tappelupelejä varten.

299,-

Bloody Roar 319,-

Grand Theft Auto 299,-

Critical Depht 299,-

Bushido Blade 319,-

Brahma Force 319,-

Adidas Power Soccer	169
Air Combat	169
Alien Trilogy	169
Bust-a-move 2	169
Crash Bandicoot	169
Destruction Derby	169
Destruction Derby 2	169
Die Hard Trilogy	169
Fade to Black	169
Formula One	169
Pandemonium	169
Porsche Challenge	169
Rayman	169
Ridge Racer Revolut.	169
Road Rash	169
Soviet Strike	169
Tekken	169
Tekken 2	169
Tomb Raider	169
Track & Field	169
True Pinball	169
Wipe Out 2097	169
Worms	169

TARVIKKEET

Antennikaapeli	159
Ase, Konami	199
Ase, Light Blaster	199
Ase, Erazer	249
Ase, Real Arcade...	329
Hiiri	199
Link-Up -kaapeli	139
Multitap	279
Muistikortti, Sony	159
Muistikortti, 15-p.	129
Muistikortti, 240-p.	199
Muistikortti, 360-p.	289
Muistikortti, 720-p.	399
Peliohj., Sony	189
Peliohj., Sony Dual Sh.	189
Peliohj., Sony musta	189
Peliohj., Sony valk.	189
Peliohj., Ascii, (Sony)	149
Peliohj., Ascii-Grip	199
Peliohj., Ascii-Arcade	299
Peliohj., NegCon	299
RGB-scart	139
X-Tender -jatkojohto	69

Real Arcade Light Gun

Helvetillinen pyssy! Auto reload, auto fire, jalkapedaali sekä realistinen takapotku!

329,-

Erazer

Rutkasti ruumiita ja vielä edulliseen hintaan!

249,-

ERIKOISTARJOUS NORDIC GAMESILTA!

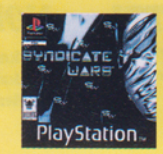
Valitse kaksi seuraavista peleistä yhteishintaan 269,-

All Star Soccer

Hieman humoristisempi futispeli, jossa voit myös luoda omia pelaajia sekä taktiikoita.

Clock Tower

Saksimies on palannut! Kauhutarina, jossa psykopaattinen sarjamurhaaja täytyy pysäyttää ennen kuin on liian myöhäistä...



Syndicate Wars

Väkivaltaisessa ympäristössä suoritetaan yksittäisiä tehtäviä neljän jäsenen voimin.

Hard Boiled

Psykedeelinen tunneliajo karsein asein varustautuneena.

Thunderhawk 2

Koodinimenä Firestorm. Valmistaudu ohjaamaan taisteluhelikopteriasi moniin vaarallisiin tehtäviin eri puolille maapalloa.

X2

Unohda stoorit ja tuhoa vihollliset tai saat katua!

Trash It

Jack Hammerin hahmossa yrität pelastaa maailman Dr. Moonbeamin kieroutuneelta ajatukselta tehdä "kuutiemaailma". Hajoita ja vasaroi tiesi pelastukseen.

Erikseen ostettuina 199,-/kpl

PLAYSTATIONIN KÄYTETYT PELIT JA TARVIKKEET

Tuote:	Myymme	Ostamme
2Xtreme	190	80
4-4-2 Soccer	230	100
Ace Combat 2	195	90
Actua Golf	160	70
Actua Golf 2	220	100
Actua Soccer	130	40
Actua Soccer Club Ed.	240	100
Adidas Power Soccer	115	40
Adidas Power Soccer 2	195	80
Agent Armstrong	230	100
Agile Warrior	130	40
AIV Global	130	40
Air Combat	130	40
Air Race	195	90
Alien Trilogy	130	50
All Star Soccer	195	80
Allied General	220	100
Alone in the Dark	165	40
Andretti Racing	165	50
Aquanuts Holiday	100	30
Area 51	190	80
Assult Rigs	85	25
Auto Destruct	230	100
Ball Blazer Champ.	175	75
Batman	160	65
Battlesports	195	80
Battlestation	190	80
Beast Wars	220	100
Bedlam	175	80
Black Dawn	175	80
Blam! Machinehead	115	30
Blast Chamber	160	50
Blazing Dragons	165	50
Bloody Roar	230	120
Brahma Force	220	100
Breakpoint Tennis	130	40
Broken Helix	230	100
Broken Sword	195	90
Broken Sword 2	230	100
Bubble Bobble	165	50
Bubsy 3D	165	70
Bug Raiders	230	120
Burning Road	165	50
Bushido Blade	240	130
Bust A Move	130	45
Carnage Heart	230	100
Casper	150	50
Cheesy	195	75
Chessmaster	195	65
Chill	230	120
Chronicles of the S.	195	65
City of Lost Children	195	90
Clock Tower	240	120
Colony Wars	240	120
Command & Conquer	220	100
C & C Red Alert	240	120
Contra	185	50
Cool Boarders	175	65
Cool Boarders 2	260	140
Crash Bandicoot	160	75
Crash Bandicoot 2	240	120
Criticom	85	25
Croc	240	120
Crow: City of Angles	185	50
Crusader No Remorse	175	70
Crypt Killer	175	90
Cyberia	85	25
Cyberspeed	85	25
Cybersled	85	25
D	165	65
Darklight Conflict	150	50
Dark Forces	195	90
Dark Omen	240	120
Darkstalkers	100	30
Davis Cup Tennis	100	30
Deathtrap Dungeon	260	130
Defcon 5	100	30
Descent	85	25
Destruction Derby	115	30
Destruction Derby 2	130	50
Devils Deception	220	100
Diablo	240	130
Die Hard Trilogy	135	60
Discworld	185	50
Disruptor	160	50
Doom	175	90
Dragonheart	165	50
Duke Nukem 3D	230	120
Dynasty Warriors	220	100
Earthworm Jim 2	190	80
Epidemic	195	65
ESPN Extreme Games	160	50
Excalibur	150	65
Exhumed	195	80
Explosive Racing	220	100
Extreme Pinball	100	30
Extreme Snow Break	195	90
Fade to Black	130	40
Felony 11-79	230	100
FIFA 96	115	30
FIFA 97	135	40
FIFA Road to... 98	240	120
Fighting Force	230	120
Final Doom	230	100
Final Fantasy VII	250	130
Firo & Klowd	195	65
Floating Runner	160	40
Formula 1	175	70
Formula 1 97	240	130
Formula Karts	220	100
Frank Thomas Baseball	160	50
Frogger	220	100
Full Tilt Battle Pinball	240	120
G-Police	230	120
Galaxy Fight	160	50
Gex	165	50
Gex 3D	240	120
Goalstorm	100	30
Grand Theft Auto	240	120
Gridrun	195	90
Gunship	175	65
Hardboiled	175	80
Hardcore 4x4	170	65
Heberekes Popoitto	195	65
Hercs Adventure	230	100
Hercules	230	120
Hexen	150	50
Hi Octane	85	25
Hyper M. Tour Tennis	150	50
Impact Racing	100	30
In the Hunt	160	40
Incredible Hulk	165	50
Independence Day	175	80
Indy 500	230	120
Int. Motocross X	195	80
Int. Supers. Soccer DL	195	80
Int. Supers. Soccer Pro	195	80
Iron & Blood	115	30
Iron Man X/O	115	30
Jinogond	230	100
Jersey Devil	240	120
Jet Rider	195	80
John Madden 97	170	70
Johnny Bazookatone	130	40
Johan Lomu Rugby	230	100
Judge Dredd	260	130
Jumping Flash	165	50
Jumping Flash 2	185	65
Jupiter Strike	85	25
Jurassic Park: Lost W...	175	80
Kart Duel	190	75
Kileak the Blood	85	25
Killing Zone	85	25
Kings Field	195	65
Konami Open Golf	165	50
Krazy Ivan	160	50
Kurushi	230	100
Last Report	230	100
Legacy of Kain	195	80
Lemmings 3D	165	50
Lethal Enforcers	175	80
Little Big Adventure	170	70
Loaded	130	50
Lomax	185	65
Lone Soldier	185	85
Lost Vikings 2	185	80
Machine Hunter	185	80
Madden 98	230	120
Magic Carpet	100	30
Magic the Gathering	240	120
Marvel Super Heroes	230	100
Mass Destruction	230	100
Masters of Teräs Käsi	240	130
MDK	260	130
Mechwarrior 2	165	60
Mega Man X3	195	80
Mickey´s Wild Adv.	195	90
Micro Machines V3	135	50
Midnight Run	260	140
Monopoly	175	80
Mortal Kombat 3	130	40
Mortal Kombat Myth.	190	75
Mortal Kombat Trilogy.	230	100
Moto Mash	195	90
Moto Racer	240	120
Motortoon GP 2	165	70
Myst	185	50
Nagano Winter Olymp.	260	140
Namco Museum	100	30
Namco Museum Vol. 2	130	50
Namco Museum Vol. 3	195	90
Namco Museum Vol. 4	195	80
Nanotek Warriors	240	120
Nascar 98	190	90
NBA In the Zone	160	30
NBA In the Zone 2	175	70
NBA Jam Extreme	165	50
NBA Jam T.E	115	30
NBA Live 96	115	30
NBA Live 97	150	65
NBA Live 98	240	120
Need for Speed	130	50
Need for Speed 2	150	60
Need for Speed 3	240	120
Newman Haas Racing	260	130
NFL Gameday	100	30
NFL Quarterback 97	160	50
NHL Breakaway 98	195	80
NHL Face Off	100	25
NHL Face Off 97	150	40
NHL Face Off 98	260	130
NHL Powerplay	115	40
NHL 97	90	30
NHL 98	190	90
Nightmare Creatures	260	130
Novastorm	85	25
Nuclear Strike	195	90
Oddworld: Abe...	210	100
Off World Intercep.	85	25
Olympic Games	125	40
Olympic Soccer	115	40
One	240	120
Overblood	195	90
Overboard!	240	120
Pandemonium	190	75
Pandemonium 2	240	130
Panzer General	230	100
PaRappa the Rapper	195	90
Parodius	175	75
Pax Corpus	220	100
PGA Tour Golf 96	130	50
PGA Tour Golf 97	190	90
PGA Tour Golf 98	240	120
Penny Racers	195	65
Perfect Weapon	175	75
Philosoma	85	25
Pitball	160	40
Player Manager	190	90
Po´ed	160	40
Porsche Challenge	195	90
Power Move Wrestling	175	75
Powerserve	85	25
Prime Goal	160	50
Primal Rage	165	50
Project Overkill	195	80
Pro-Pinball	165	50
Pro Wrestling	185	80
Psychic Detective	165	50
Psychic Force	220	90
Quarterback Club 97	195	65
Rage Racer	150	80
Rampage World Tour	260	130
Rapid Racer	160	50
Raging Skies	185	65
Raiden Project	165	50
Rally Cross	185	80
Rascal	240	120
Raven Project	150	50
Rayman	130	50
Raystorm	195	90
Ray Tracers	195	90
Real Bout Fatal Fury	230	100
Rebel Assult 2	195	90
ReBoot	220	100
Re-Loaded	195	80
Resident Evil	195	90
Resident Evil Dir. Cut	230	100
Return Fire	175	65
Revolution X	100	30
Ridge Racer	115	40
Ridge Racer Revolution	165	50
Rise 2 Resurrection	100	30
Risk	220	100
Riven	260	140
Road Rage	195	90
Road Rash	130	50
Raod Rash 3D	240	120
Robopit	100	30
Robotron X	185	65
Rock & Roll Racing 2	230	100
Rosco McQueen	230	100
Sampras Extr. Tennis	130	40
Samurai Showdown 3	185	75
Sentient	195	90
Shadow Master	260	140
Shellshock	130	40
Shockwave Assult	85	25
Sim City 2000	175	80
Skeleton Warriors	100	30
Skull Monkeys	230	100
Slam & Jam	100	30
Smash Court Tennis	195	80
Snow Racer 98	220	100
Soul Blade	195	90
Soviet Strike	130	50
Space Hulk	115	40
Space Jam	190	75
Speedster	195	100
Spider	175	90
Spot Goes to Hollywood	195	90
Starblade Alpha	85	25
Star Gladiator	185	50
Starfighter 2000	100	30
Starwinder	165	50
Steel Harbringer	165	50
Steel Reign	260	140
Street Fighter Alpha	190	90
Street Fighter Alpha 2	190	90
Street Fighter 2: Movie	165	50
Street Fighter Ex Plus	230	100
Street Racer	185	50
Strike Point	195	80
Striker 96	100	30
Suikoden	220	100
Super Football Champ.	220	100
Super Puzzle F. 2 Turbo	195	90
Supersonic Racers	130	40
Swagman	195	90
Syndicate Wars	240	120
Tekken	115	40
Tekken 2	175	80
Tempest X	185	50
Ten Pin Alley	185	90
Tenka	175	80
Tennis Arena	220	100
Test Drive 4	220	100
Tetris Plus	230	100
The Note	220	100
Theme Hospital	240	120
Theme Park	230	120
Thunderhawk 2	165	65
Tiger Shark	230	100
Time Commando	185	65
Time Crisis + ase	330	220
Tilt	195	80
Titan Wars	160	40
Tobal No. 1	185	50
Toca Touring Car	260	130
Tomb Raider	210	100
Tomb Raider 2	260	140
Top Gun	195	80
Toshinden	85	25
Toshinden 2	195	80
Toshinden 3	230	100
Total Drivin	230	100
Total Eclipse	85	25
Total NBA 96	165	50
Total NBA 97	230	100
Track & Field	165	50
Transport Tycoon	260	120
Trash It	240	120
True Pinball	130	50
Tunnel B1	165	50
Twisted Metal	195	80
Twisted Metal 2	230	100
V-Rally	240	130
V Tennis	185	75
Vandal Hearts	190	80
Victory Boxing	175	90
Viewpoint	100	30
Virtual Golf	160	30
Virtual Pool	195	90
VMX Racing	220	100
VR Baseball	195	90
War Gods	175	70
Warcraft 2	190	90
Warhammer	190	80
Warhawk	100	30
WCW vs the World	230	100
Whizz	195	80
William Arcade Gr.	100	30
Wing Commander 3	120	60
Wing Commander 4	190	80
Wing Over	230	100
Wipe Out	115	40
Wipe Out 2097	130	50
World Cup Golf	175	70
Worms	130	60
Wrestlemania	175	70
WWF In Your House	195	70
X 2	190	80
X-Com: Enemy Unknown	175	80
X-Com: Terror from...	220	100
X-Man: Children of...	230	120
Xevious 3D	195	90
Zero Divide	100	40

Käytetyt tarvikkeet

Antennikaapeli	100	35
Ascii -pad	120	40
Ascii -stick	270	100
Jatkojohto, 2m	50	15
Peliohjain, alkup.	135	50
Peliohjain, analoginen	190	90
Peliohjain, muut	100	30
Link up -kaapeli	100	30
Muistikortti, 15 paikk.	100	35
Muistikortti, 240 paikk.	195	70
Muistikortti, 360 paikk.	250	100
Muistikortti, 720 paikk.	290	130
Multitap	240	100
Hiiri	135	55
Namco Fighting Stick	280	140
NegCon -ohjain	195	80
Ase, Konami	145	65
Rattiohjain, Mad Catz	330	120
RGB -kaapeli	100	20

TILAA HETI!
02-2757 600

SUOMEN SUURIN

NINTENDO 64

PERUSPAKETTI
Sis. keskusyksikkö, scart-kaapeli, peliohjain ja puolen vuoden takuu.

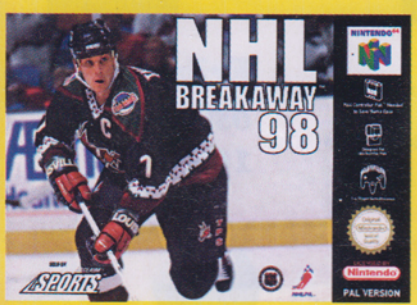
995,-

NORDIC-PAKETTI
Sis. keskusyksikkö, scart-kaapeli, peliohjain, seikkailupeli Chameleon Twist ja puolen vuoden takuu.

1395,-

SUURI NORDIC-PAKETTI
Sis. keskusyksikkö, scart-kaapeli, peliohjain, Super Mario 64 + vapaavalintainen peli, muistikortti (4x), ohjaimen jatkojohto sekä puolen vuoden takuu.

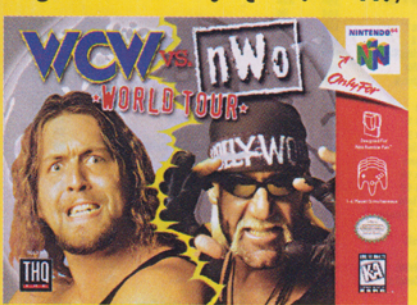
1895,-



NHL Breakaway 98 469,-

Mortal Kombat Mythologies 449,-

Nagano Winter Olympics 98 449,-



WCW vs the World 429,-

UUTUUDET
Wetrix
Rambage World Tour
Battle Dancer
Forsaken
Goemon Mystical Ninja
Mission Impossible

PELIT

Blast Corps	399
Bomberman 64	399
Clayfighter 63 1/3	399
Chameleon Twist	399
Dark Rift	449
Diddy Kong Racing	399
Doom 64	449
Dual Heroes	449
Duke Nukem 64	429
Extreme G	399
FIFA Road to the... 98	399
Formula 1 Pole Position	399
Golden Eye	449
Int. Superstar Soccer 64	449
Killer Instinct Gold	469
Lamborghini	429
Lylat Wars + Rumble P.	459
Mace	429
Madden 64	399
Mario Kart 64	399
Mischief Makers	429
Mortal Kombat Trilogy	499
Multi-Racing Champ.	449
Mystical Ninja	469
Nagano Winter Olympics	449
NHL Breakaway 98	469
NBA Hangtime	449
Olympic Hockey	449
Pilot Wings 64	389

Ace Pad -ohjain + muistikortti

279,-

Quake	449
Snowboard Kids	399
Star Wars	449
Super Mario 64	399
Tetrisphere	399
Top Gear Rally	449
Turok	429
War Gods	399
Wave Race	399
Wayne Gretzky 3D	449
WCW vs. NWO	449
Yoshi´s Story	429

USA-PELIEN LOPPUUNMYYNTI

Aerofighters Assault	350
Clayfighter 63 1/3	350
Dark Rift	350
Doom 64	350
Hexen	350
Mace	350
Mario Kart 64	350
MK Mythologies	350
Mischief Makers	350
Multi-Racing Champ.	350
Robotron 64	350
San Fransisco Rush	350
Tetrisphere	350
Top Gear Rally	350
War Gods	350
Wayne Gretzky 3D	350
Wayne Gretzky H. 98	350
WCW vs. the World	350

TARVIKKEET

Ace Pad -ohjain + muistik.	279
Adapteri	169
Antennikaapeli	169
Carry Case	169
Game Killer	199
Muistikortti, harmaa	139
Muistikortti Plus (4x)	199
Muistikortti 4 Mega (16x)	269
Muistikortti Mega (20x)	299
Ohjain Mako	199
Ohjain (harmaa)	249
Ohjain (värillinen)	269
Ohjain Sharkpad Pro 64	269
Ratti, Mad Catz	595
Rumble Pack	125
X-Tender -jatkojohto, 2m	99

OHJEKIRJAT

Killer Instinct Gold	129
Mario Kart 64	129
Super Mario 64	129
Turok: Dinosaur Hunter	129

FIFA Road to the World... 399,-

F1 Pole Position 399,-

Mace 429,-

Golden Eye - 007 449,-

V-PELIVALIKOIMA!

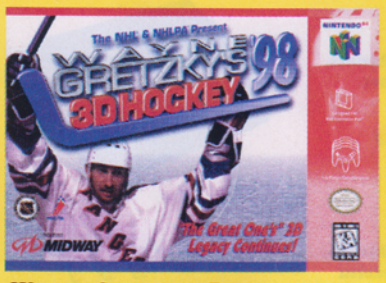
24 TUNNIN TOIMITUS

Mako Pad 64 -ohjain

Autofire,
slow-motion!
Ergonomista laatua
edulliseen hintaan!

199,-

Killer Instinct Gold 469,-



Wayne Gretzky 3D 98 449,-

Turok 429,-

NINTENDO 64:n KÄYTETYT PELIT

Tuote	Myymme	Ostamme
PAL		
Blast Corps	300	170
Bomberman 64	330	200
Chameleon Twist	280	140
Clayfighter 63 1/3	300	180
FIFA 64	185	80
Dark Rift	300	180
Diddy Kong Racing	300	190
Doom 64	300	180
Duke Nukem	330	200
Extreme-G	300	180
Formula 1 Pole Position	300	180
Golden Eye - 007	330	200
Int. Superstar Soccer 64	320	200
Killer Instinct Gold	300	180
Lamborghini 64	330	200
Lylat Wars	290	160
Lylat Wars + Rumble Pack	330	200
Mace	300	160
Mario Kart 64	300	180
Mischief Makers	300	180
Mortal Kombat Trilogy	320	180
Multi-Racing Champ.	330	200

Tuote	Myymme	Ostamme
NBA Hangtime	300	180
Pilot Wings 64	280	160
San Francisco Rush	300	180
Star Wars	280	160
Super Mario 64	280	160
Top Gear Rally	330	200
Turok: Dinosaur Hunter	300	180
Wave Race 64	300	180
Wayne Gretzky 3D	300	180
USA		
Blast Corps	330	180
Crusin USA	300	150
Dark Rift	330	165
Doom 64	330	180
Golden Eye - 007	330	180
Hexen	330	165
Killer Instinct Gold	350	180
Mace	330	180
Mischief Makers	300	150
Mortal Kombat Trilogy	330	150
Multi-Racing Champ.	330	180
NBA Hangtime	330	180

Tuote	Myymme	Ostamme
Pilotwings 64	300	130
Star Fox + Rumble Pack	390	240
Star Wars: Shadows....	330	165
Super Mario 64	300	100
Super Mario Kart	350	200
Tetrisphere	300	170
Top Gear Rally	330	180
Turok: Dinosaur Hunter	350	180
Wave Race	300	165
Wayne Gretzky Hockey	330	180
Tarvikkeet		
Adapteri	90	35
Antennikaapeli	90	35
Muistikortti	90	35
Muistikortti 4x	135	60
Muistikortti 20x	210	120
Peliohjain, alkup. harmaa	175	100
Peliohjain, alkup. värill.	185	100
Rumble Pack	75	30

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

FIFA 98

319,-

Super 16 Bit -ohjain

89,-

Pinocchio 299,-

Lion King 269,-

Lamborghini Am. Chall. 299,-

Timon & Pumbaa´s... 299,-

Donkey Kong Country 2 269,-

Jungle Book 269,-

GAME BOY

Tarvikkeet:

Virta-adapteri	139,-
Link-Up -johto	99,-
Suurennuslasi valolla	99,-
Stereo FM-radio	129,-

HUOM!
Suurennuslasi ja radio eivät käy Game Boy Pocket:iin!

Game Boy

Keltainen tai punainen.
Sisältää paristot. Kun
ostat pelikoneen, saat
virta-adapterin hintaan 79,-
(norm. 139,-)

279,-

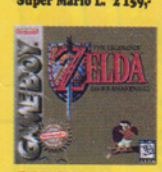
Super Mario L. 2 159,-

Wario Land 159,-

Bugs Bunny 159,-

Star Trek 159,-

Batman: Joker 159,-



Zelda: Links... 159,-

Taz-mania 159,-

Mega Man 2 199,-

Lost World 199,-

Hercules 199,-

Worms 199,-

Micro Machines 199,-

Turok 239,-

James Bond 239,-

Toy Story 239,-

SEGA SATURN

PERUSPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, demo-CD, 2 peliohjainta, scart-kaapeli sekä puolen vuoden takuu.

849,-

DUKE -PAKETTI

Sis. keskusyksikkö, demo-CD, 2 peliohjainta, scart-kaapeli, Duke Nukem 3D sekä puolen vuoden takuu.

1149,-

FIFA 98

MM-kisoja odotellessa... FIFA Road to the World Cup 98 Erinomainen pelattavuus, 189 maajoukkuetta ja 16 huippuluokan stadionia takaavat aidon pelifiiliksen!

Banaanipotkut Nordic Gamesilta erikoishintaan:

299,-

Atlantis 339,-

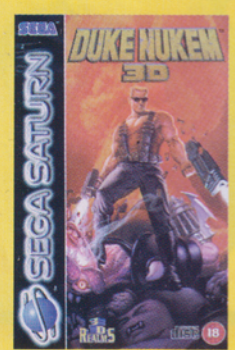
Erazer -ase + Die Hard Trilogy

+

Rätväkkä räiskintäpeli ja megaluokan pyssy yhteishintaan:

399,-

TOUKOKUUN ERIKOISTARJOUS:
Osta normaalihintainen peli niin saat Andretti Racingin kaupan päälle!



Duke Nukem 3D 339,-

UUTUUDET

Burning Rangers	339
House of Dead	339
House of Dead + ase	479
Panzer Dragon Saga	339
Z	339

SUORAAN HYLLYSTÄ

Amok	319
Atlantis	339
Batman Forever	269
Bomberman	269
Bust-a-Move 3	319
Dark Saviour	269
Duke Nukem 3D	339
Enemy Zero	369
Formula Karts	319
FIFA Road to the... 98	319
Fighters Megamix	319
Independence Day	319
Jurassic Park: Lost...	319
Last Bronx	319
Lost Vikings	319
Madden 98	319
Marvel Super Heroes	319
Mega Man X3	319
Mighty Hits	319
Nascar 98	319
NBA Action 98	319
NBA Live 98	319
NHL All Stars H. 98	319
NHL Hockey 98	319
Pandemonium	319
Quake	339
Resident Evil	339
Sea Bass Fishing	269
Sega Touring Car	339
Sky Target	269
Sonic 3D	269
Sonic Jam	319
Sonic R	319
Steep Slope Sliders	319
Tilt	319
Tomb Raider	269
Trash It	319
Warcraft 2	319
Winter Heat	319
Wipe Out 2097	319
Virtua Fighter 2	269

ALENNUSPELIT

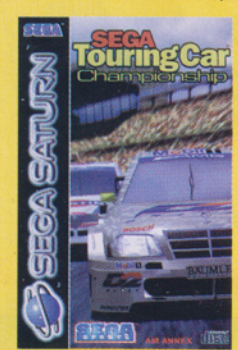
Alone in the Dark	199
Andretti Racing	199
Breakpoint (Tennis)	199
Bubble Bobble	199
Bug	199
Chaos Control	199
Crusader No Remorse	199
Crow - City of Angels	199
D	199
Darius Gaiden	199
Die Hard Trilogy	199
Discworld	199
Defcon 5	199
Daytona USA	199
Euro 96	199
Exhumed	199
FIFA 96	199
FIFA 97	199
Gex	199
Ghen War	199
Grid Run	199
King of Fight. 95 + ram	199
Madden 97	199
Magic Carpet	199
Mr Bones	199
NFL Quarterback C. 96	199
NHL 97	199
NBA Live 97	199
Olympic Soccer	199
Panzer Dragon	199
PGA 97	199
Robopit	199
Road Rash	199
Shining Wisdom	199
Shinobi X	199
Space Hulk	199
Tunnel B1	199
Theme Park	199
Worldwide Soccer	199
Virtual Hydlide	199

TARVIKKEET

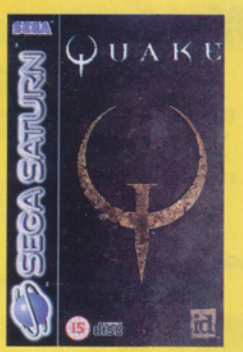
Adapteri (USA)	169
Antennijohto	169
Enforcer -ase	269
Erazer -ase	249
Jatkojohto (2m)	69
Multi-Tap (4 ohj.)	409
Peliohjain, alkuper.	199
Peliohjain, Terminator	99
Virtual Stick	299

Resident Evil 339,-

Last Bronx 319,-



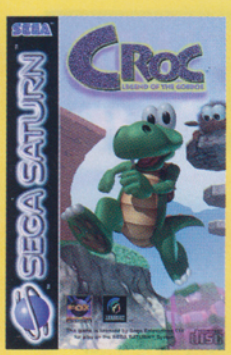
Sega Touring Car 339,-



Quake 339,-

Fighters Megamix 319,-

Winter Heat 319,-



Croc 319,-

Enemy Zero 369,-

SEGA SATURNIN KÄYTETYT PELIT

Tuote:	Myymme	Ostamme
Atlantis	220	100
Bust-a-Move 3	220	100
Command & Conquer	215	100
Croc	220	100
Dark Saviour	190	80
Daytona USA CE	195	90
Die Hard Arcade	195	90
Die Hard Trilogy	175	80
Dragon Force	195	90
Duke Nukeem 3D	240	120
Exhumed	175	80

Tuote:	Myymme	Ostamme
FIFA Road to... 98	220	100
Fighters Megamix	220	100
Formula Karts	220	100
Last Bronx	220	100
Lost Vikings 2	175	80
Manx TT	195	90
Nascar Racing 98	220	100
NBA Live 98	220	100
NHL 98	220	110
NHL All Stars H. 98	220	100
NHL Powerplay	195	90

Tuote:	Myymme	Ostamme
Nights + pad	175	80
Pandemonium	175	80
Panzer Dragon 2	175	70
Quake	240	120
Resident Evil	240	120
Sega Rally	150	65
Sega Touring Car	220	100
Sonic 3D	175	80
Sonic Jam	175	75
Sonic R	220	100
Tomb Raider	175	80

Tuote:	Myymme	Ostamme
Virtua Cop + ase	150	60
Virtua Cop 2 + ase	175	80
Virtua Fighter 2	165	60
Warcraft 2	175	80
Winter Heat	220	100
Worldwide Soccer 98	220	100

TARVIKKEET

Antennikaapeli	125	35

Tuote:	Myymme	Ostamme
Adapteri	135	35
Antennikaapeli	135	35
Arcade Racer -ratti	395	175
Ase	195	50
Jatkojohto, 2m	50	10
Muistikortti, 20 meg	295	80
Multitap	340	100
Peliohjain, alkuperäinen	155	55
Peliohjain, Terminator	75	30
Peliohjain, 2 kpl, lang.	195	50
RGB/Scart -kaapeli	125	35

SEGA
MEGA DRIVE

Huippupeli kuningaslajin ystäville!

FIFA 98

Nyt vain: 299,-

Tee V Golf

Todellinen kotigolffarin unelma! Golfmaila sekä tunnistin mahdollistavat sisägolfin ilman ympäriinsä lentävää palloa. Sopii mm. seuraaviin Mega Drive -peleihin: PGA European Tour, PGA Tour 1 ja 2.

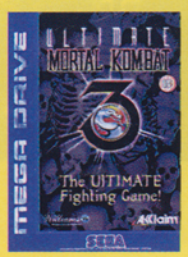
159,-

Judge Dredd 199,-

Comix Zone 159,-

James Pond 2 299,-

Classic Collection 229,-



Mortal Kombat Ult. 299,-

Incredible Hulk 199,-

PC CD-ROM

Myös PC CD-ROM:it meiltä edullisesti!

7th Legion	249	FIFA 98	219	Quake 2	249
Actua Soccer 2	219	Flight Simulator 98	379	Queen the Eye	239
Ages of Empire	299	G-Police	219	Red Alert Collect. Ed.	239
Andretti Racing	239	Grand Theft Auto	219	Red Baron 2	249
Armored Fist 2	239	Hexen 2	239	Resident Evil	219
Beast Wars	239	Ignition	199	Riven	269
Broken Sword 2	239	Joint Strike Fighter	249	Screamer Rally	199
Carmageddon	199	Lands of Lore 2	249	Shadow Warrior	229
Cart Precision Racing	279	Legacy of Kain	249	Steel Panthers 3	239
Conquest Earth	269	Longbow 2	239	Test Drive 4	239
Croc	239	Lords of Magic	219	Toca Touring Car	219
Dark Earth	229	Madden 98	219	Tomb Raider 2	249
Dark Omen	239	MDK	219	Turok	229
Deadlock Shrine Wars	239	Monkey Island 3	249	Ultima Collection	239
Diablo	229	NBA 98	219	Ultima Online	289
Discworld 2	149	NHL 98	219	Warcraft 2 Deluxe	219
Dungeon Keeper	139	Nuclear Strike	239	Warlords 3	249
Dungeon Keeper Gold	239	Panzer General 2	269	Worms 2	229
F-15	239	Postal	219	X-Wing vs. Tie Fighter	269
F-22 Air Dominance F.	249	Prophecy	239		

Huomio! Uusi entistä tilavampi myymälämme on avattu osoitteessa: Yliopistonkatu 30, 20100 TURKU. Puh. 02-2757 600, fax 02-2510 055

Game Boyn, Nintendon ja Mega Driven käytetyt pelit

Käytettyjen pelien varasto vaihtuu päivittäin! Olemme jakaneet pelit todella edullisiin hintaryhmiin:

Game Boy
2 hintaryhmää, esim:

Alien 3	60 mk
Tetris	60 mk
Super Marioland 1	100 mk

Nintendo
3 hintaryhmää, esim:

Skate or Die	80 mk
Adventure Disney	140 mk
Lion King	190 mk

Mega Drive
2 hintaryhmää, esim:

NHL 94	100 mk
NHL 95	100 mk
Sonic 3D	190 mk

Super Nintendo
3 hintaryhmää, esim:

Brett Hull Hockey	100 mk
Donkey Kong C. 1	160 mk
Super Mario W. 2	230 mk

Soita 02-2757 600 ja kysy lisää. Varastossa on jatkuvasti tuhansia käytettyjä pelejä!

Käytetyt keskus-yksiköt

Tuote	Myymme	Ostamme
Game Boy	175	75
Game Boy Pocket	250	110
Nintendo 64	790	530
Sega Saturn	650	350
Sony Playstation	750	480
Super Nintendo	300	140

TILAUSKUPONKI

Peli: Kone: Hinta:

1. .....
2. .....
3. .....
4. .....

Vaihtoehtopeli: Kone: Hinta:

6. .....
7. .....

Nimi .....

Osoite .....

Postinro ..... Postitoimipaikka .....

Puhelin ..... Alle 18v. holhoojan allekirj. .....

Nordic Games maksaa postimaksun

Oy Nordic Games Finland Ab

Vastauslähetys
Sopimus 20700 - 49
20003 Turku

HUOM! TILAUSKUPONKI ON VAIN TILAUKSIA VARTEN! JOS HALUAT MYYDÄ TAI VAIHTAA PELEJÄ TMS, LÄHETÄ NE OSOITTEESEEN: NORDIC GAMES, YLIOPISTONKATU 30, 20100 TURKU

LUONNE — **Seikkailu**
JULKAISIJA — **Virgin**
VALMISTAJA — **Capcom**
JAKELU — **Egmont**
MYYNNISSÄ — **29. huhtikuuta**
PELAAJIA — **1**
PELIMUISTI — **Muisti**
MUUT KONEET —

Kaksi vuotta sitten Capcom teki komean comebackin Resident Evilillä. Sen jälkeen 40 ihmistä on työskennellyt jatko-osan kimpussa ja Resident Evil 2 julkaistaan näinä aikoina. Painajainen alkaa uudelleen...

Kaikki kauhufantasian ystävät voivat nyt huokaista helpotuksesta, sillä Resident Evilin jatko-osa julkaistaan aiottua aikaisemmin. Peliähän on jo odotettu pitkään, ei vähiten sen jälkeen kun Capcom julkaisi Director's Cut -version sarjan ensimmäisestä pelistä ja tarjosi sen yhteydessä esimakua Resident Evil 2:sta.

Kohu pelin ympärillä on ollut valtava, ja Resident Evil 2:n vanavedessä saapuu myös koko joukko oheistuotteita, kuten sarjakuva-albumi, action-figureja ja jopa elokuva. Viimeksimainitun suhteen on oltu hyvin vaitonaisia eikä filmin tuottajayhtiö ole halunnut paljastaa siitä mitään. Selvää kuitenkin on, että se kuvataan tänä vuonna ja että se saa Amerikan ensi-iltansa joulun tienoilla. Tarinan laatii Alan B. McElroy, joka on tehnyt käsikirjoituksen Spawn-elokuvaan. McElroy tunnetaan myös kauhufilmien käsikirjoittajana mm. yhdestä Halloween-sarjan filmistä. Näyttelijöistä on jääräpäisesti vaietty, mutta Evil Dead -filmien ja Brisco County -sarjan Bruce Campbell on ollut esillä, vaikka hänen agenttinsa kiistää tiedon. Kaikilla onnekkailla amerikkalaisilla Resident Evil 2 -pelin omistajilla on kuitenkin mahdollisuus osallistua statistina filmintekoon pelin amerikkalaisen version mukana järjestettävän arvonnan kautta.

Resident Evil 2:n juoni on suoraa jatkoa Raccoon Forestin herraskartanon kammottavuuksille. Salaperäinen ja pahansuopa yhtiö Umbrella Inc. on jälleen kaiken pahan takana. T-virus, joka levitti kuolemaa ja tuhoa Resident Evilissä ja muutti ihmiset verenhimoisiksi eläviksi kuolleiksi, on jälleen pääroolissa, mutta tällä kertaa paranneltuna G-viruksena. Tämä viruksen mutaatio on edeltäjäänsä voimakkaampi ja tappavampi, ja nyt koko Raccoon Cityn pikkukaupunki on joutunut pahuuden valtaan, kun G-virus on päässyt vapaaksi kaduille. Ne, jotka eivät vielä ole muuttuneet zombeiksi, päättävät päivänsä zombinruokana. Tämän tilanteen keskelle pelin päähenkilöt heitetään.

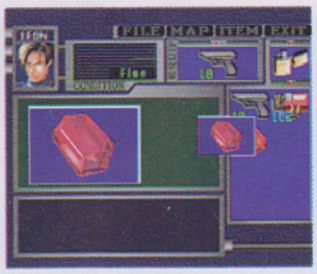
Ensimmäisen pelin tavoin jo alussa on kaksi hahmoa valittavana: Raccoon Cityn ainoat toivot Leon Kennedy ja Claire Redfield.

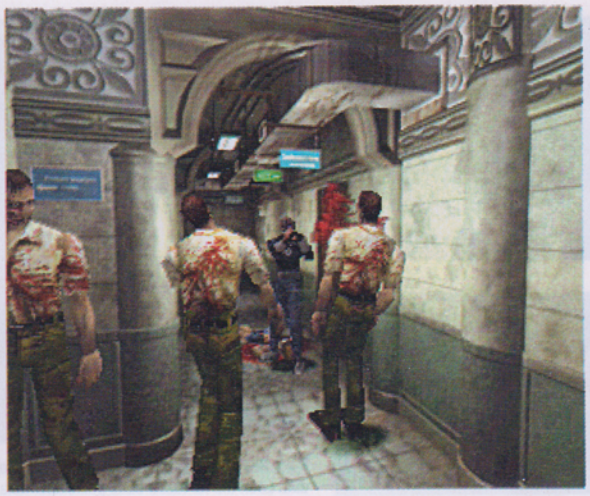
Leon on uusi tulokas Raccoonin poliisin S.T.A.R.S-yksikössä ja on pelin alussa aloittamassa ensimmäistä työpäiväänsä Raccoon Cityssä. Huonompaa alkua uralle poliisivoimissa voisi tuskin toivoa.

Clairen sukunimi kuulostaa tutulta eikä se ole sattumaa. Hän on nimittäin Chrisin sisar ja on saapunut Raccoon Cityyn etsimään kadonnutta veljeään.

Molempien pelattavien hahmojen seikkailut ovat omalla cd-levyllään ja pelin kulku riippuu paljon siitä, kummalla cd:llä pelin aloittaa. Aitoon RPG-tyyliin juonen eteneminen riippuu pelaajan tekemistä valinnoista, ja se mikä auttaisi Leonia, voi olla haitaksi Clairelle ja päinvastoin. Esimerkiksi Leon poimiessaan jonkun erittäin tehokkaan aseen voi pysähtyä pohtimaan, pitäisikö hänen jättää ase Clairelle. Jos Leon ottaa aseen mukaansa, ei sitä enää ole paikalla Clairen saapuessa, jolloin tämä joutuu entistä tukalampaan tilanteeseen. Vaikea valinta siis.

Resident





Capcom on oppinut ohjelmoimaan PlayStationia entistä paremmin, joten Resident Evil 2:ssa voi kohdata useita zombeja samanaikaisesti.

Evil 2

Tässäkin pelissä on myös sivurooleja Barry Burtonin tyyliin. Heitä ovat Ada Wong, salaperäinen nainen joka silloin tällöin ilmestyy auttamaan Leonia, ja Sherry Birkin, 12-vuotias tyttö. Pelin eräissä vaiheissa näitä hahmoja voi jopa ohjata, mikä tuo pelin juoneen lisää syvyyttä. Näiden neljän henkilön lisäksi pelissä kohtaa koko joukon muita hahmoja, sekä hyviä että pahoja, joten koko ajan on oltava varuillaan.

Luonnollisesti peli kuhisee myös erilaisia hirviöitä. Zombeja on joukoittain, ja koska heillä on persoonallisia luonteenpiirteitä, tuntuu kauhu aidommalta kuin ykkösosassa. Lisäksi usea vihollinen voi hyökätä samanaikaisesti, minkä vuoksi tietyt paikat ovat todella hankalia. Ammusten säästäminen on suositeltavaa, ja "esteet" kannattaa kiertää, mikäli mahdollista. Lyijyä ja ruutia tarvitaan pelissä myöhemminkin.

Leonilla ja Clairella on kummallakin omat tehtävänsä. He etenevät samanaikaisesti ja kohtaavat välillä toisensa pelin aikana.

Aitoon RPG-tyyliin juonen eteneminen riippuu pelaajan tekemistä valinnoista, ja se mikä auttaisi Leonia, voi olla haitaksi Clairelle ja päinvastoin.

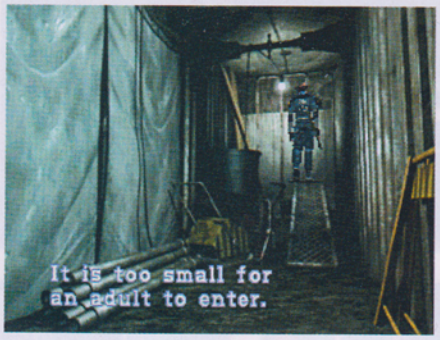
Tehtävän suoritettuaan he saavat arvosanan, englantilaisella aakkosasteikolla A-D. Lisäksi on ylin arvosana, Superior. Tämän arvosanan saa selvittämällä kaikki neljä tehtävää kahdessa tunnissa Normal Modella ja käyttämättä First Aidia. Myöskään koko aikana peliä ei saa tallentaa. Superior-arvosana antaa palkinnoksi pääsyn parille bonuskentälle, joilla voi muun muassa huvitella pelaamalla pahaa Umbrella-agenttia.

Itse pelirakenne on lähes samanlainen kuin ykkösosassa, mutta miljööt tuntuvat uusilta ja raikkailta. Ennen itse peliä uudet hahmot esitellään uskomattoman taidokkaasti animoidussa introssa. Erona ensimmäiseen peliin FMV-jaksoja ei käytetä lainkaan, eikä siirtyminen itse peliin tunnu nyt yhtä suurelta hyppäykseltä. Toinen syy,

miksi intro ja peli eivät eroa paljoa toisistaan, on paljon yksityiskohtaisempi grafiikka. Leon ja Claire vaikuttavat hyvin eläviltä vaeltaessaan hylätyssä kaupungissa ja varoessaan verenhimoisia zombeja. Lisäksi äänitehosteiden ja kauhufilmien musiikin yhdistelmää käytetään todella hiuksianostattavasti. Isona plussana monet pelin zombeista vaikeroivat omalla yksittäisellä tavallaan, mikä antaa kauhulle lisäulottuvuutta.

Erilainen ykkösosaan verrattuna on pelin ohjaus. Siinä ei toki ole suuria muutoksia, mutta henki salpautuu kun ykkösosan tutut nappiyhdistelmät eivät toimikaan pelin ensimmäisen zombi-hyökkäyksen aikana. Kun uuteen ohjaukseen tottuu, se tuntuu kuitenkin täysin loogiselta.

Capcom näyttää löytäneen uuden kultakaivoksen Resident Evilistä. Jo ensimmäisenä päivänä kahden miljoonan pelin painos myytiin lähes loppuun Japanissa. Nyt Resident Evil 2:ta kaupataan koko maailmassa mm. zombie-fil- ▶



Koko Raccoon City on täynnä häijyjä zombeja, eikä Leon ole turvassa edes poliisiasemalla.

mien isän George A. Romeron (Night of the Living Dead, Dawn of the Dead) tuottaman mainosfilmin avulla. Suomen televisiossa sitä tuskin nähdään, mutta toivossa voi aina elää.

CAPCOM ON PARAS

Sen jälkeen kun pari vuotta sitten astuin ensimmäisen kerran Raccoon Forestiin, olen saanut sietää lukuisia Resident Evilin klooneja. Jotkut niistä olivat todella hyviä, mutta useimmat olivat kehnoja. Nyt odotus on kuitenkin loppu, kun Capcom julkaisee aidon jatko-osan.

Ja mitäpä tässä voi sanoa? Tämähän on selvästi paras koskaan pelaamani peli. Pelkona oli, että se olisi vain ykkösosan kertausta, mutta Capcom on pystynyt uudistamaan peliä. Resident Evilin kolkko tunnelma on nyt entistäkin pelottavampi, vaikka juoni on siirretty aavemaisen metsän keskeltä sijaitsevasta vanhasta herraskartanosta moderniin kaupunkiin.

Grafiikka on parasta mitä olen PlayStationilla nähnyt, ja synkät värit sopivat erinomaisesti kauhuseikkailuun. Kun visuaaliseen kauhuun lisätään vielä soundtrack, joka on oikea kauhun orgia, niin ymmärrätte hyvin, miksi tunnen kylmiä väreitä kotona pelisohvalla. Parasta kaikessa on kuitenkin hyvä tarina, joka noudattaa vanhojen kunnon kauhufilmien perinteitä. Voin suoraan tunnustaa, että minäkin karaistuneena kauhufilmien fanina olen pari kertaa hätkähtänyt pelin hyvin tehtyjä säikytystehosteita.

Nyt toivon, että Resident Evil -sarja jatkuu ehtymättömänä virtana, sillä Capcom on synnyttänyt minussa peliriippuvuuden, jota en pitänyt mahdollisena.

Kiitos jälleen, Capcom, ja näkemisiin.

John 98

Leon ja Claire vaikuttavat hyvin eläviltä vaeltaessaan hylätyssä kaupungissa ja varoessaan verenhimoisia zombeja.

Capcom antoi odottaa Resident Evil 2:ta niin pitkään. Kaikki mikä ykkösosassa oli hyvää, on nyt vielä parempaa, ja Resident Evil 2 on kiistatta paras PlayStation-peli tällä hetkellä. Kaikki palavasta autonromusta Raccoon Cityssä aina maanlaiseen biologiseen tehtaaseen antaa miellyttäviä kylmiä väreitä selkäpiihin. Peliä testatessani pari hyvää ystävääni seurasi vieressä ja rakasti näkemäänsä, vaikka he eivät itse voineet pelata. Kommentit "ihan kuin elokuvissa" ja "ei se haittaa ettei voi pelata, kunhan saa katsoa" kertovat aika paljon tästä pelistä.

Resident Evil 2 säväyttää minua aivan kuten Final Fantasy VII, joskin täysin eri tavalla. Squaren mestariteos säväytti saagallaan rakkaudesta ja petoksesta, kun taas Capcom shokeeraa väkivallalla ja kauhulla. Voin vain nostaa lippistä ja kiittää Capcomia palasesta tv-pelien historiaa. Yhtä hyvää peliä emme tule näkemään vähään aikaan. Uusi mestariteos on syntynyt.

Martti 95

EPÄINHIMILLISEN HYVÄ

Selvitettyäni tämän pelin ymmärrän hyvin miksi

GRAFIIKKA **96**

Raccoon City on komeampi kuin herraskartano kaupungin ulkopuolella.

TUNTUMA **96**

Pienet täsmennykset ohjauksessa tekevät siitä täydellisen.

ÄÄNET **94**

Uskomattoman tunnelmalliset äänitehosteet.

HAASTE **92**

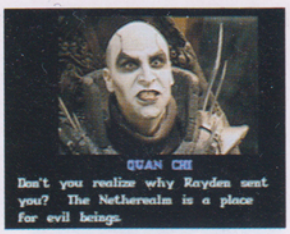
Pelin selvittäminen vaatii S.T.A.R.-trooperia.

YHTEENSÄ

Vielä parempi ja jännittävämpi kuin edeltäjänsä.

96

Kuvittele Mortal Kombat -ottelu, jonka peliareena ei koskaan lopu ja jossa sama vastustaja ilmestyy aina uudelleen eteen. Ohjelmointivirhe? Ei, vaan uusi peli.



LUONNE — **Beat 'em up**
JULKAISIJA — **GT Interactive**
VALMISTAJA — **Midway**
MYYNNISSÄ — **Nyt**
PELAAJIA — **1**
PELIMUISTI —
MUUT KONEET — **PlayStation**

Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero

Beat 'em upin ja tasoloikkapelin yhdistäminen ei ole aivan uusi idea. Pieni uutuus Mortal Kombat Mythologiesissa on kuitenkin piirre, jota voisi hyvällä tahdolla sanoa RPG-osuudeksi. Sääli sen sijaan on, että idun puhkeaminen kukkaan ei ole tapahtunut niin tuskattomasti kuin olisi toivonut.

Pelin pohjana oleva mytologinen kertomus on niin pitkä ja monivaiheinen että monet fantasiakirjailijat kalpenevat kateudesta. Eri jumalten ja kansojen väliset juonittelut sekä kaikki pelin ohjekirjassa mainitut taistelutyylit ja ninjat ovat niin pitkälle kehiteltyjä, että juttuun voi kyllästyä ennen kuin sen saa luettua läpi. Lyhyesti sanoen Sub-Zeron, jota pelissä pelataan, on lähdettävä Himalajalla sijaitsevaan temppeliin, noudettava sieltä salainen amuletti ja luovutettava se pahalle taikurille Quan Chille. Temppeliä vartioi neljä jumalaa, jotka hallitsevat kukin yhtä neljästä elementistä. Sub-Zero on valittu taistelemaan näitä elementtien jumalia vastaan, koska hänen kylmät taitonsa sopivat niin hyvin elementtien kanssa kähisemiseen.

Peli-idea ja tarina ovat hyviä. Sen sijaan toteutus ei ole onnistunut. Grafiikkaa voisi luonnehtia oikein hyväksi, jos tämä olisi Super NES -peli. Mortal Kombat Mythologies on kuitenkin Nintendo 64 -peli, joten pelin ulkoasulta voi vaatia hieman enemmän. Sama pätee ääniin, jotka eivät ole lainkaan Nintendon konsolille tehtävien pelien luokkaa.

Mortal Kombat Mythologiesin suurin vika on kuitenkin sen ohjaus - sehän yleensä määrää myös pelattavuuden. Viimeisissä Mortal Kombat -peleissä ohjausta on paranneltu, ja puhtaasti taisteluiden osalta lumipallojen viskominen ja jääliukutaklausten tekeminen sujuu mainiosti. Sen sijaan itse vaeltelu temppelien käytävillä ei toimi lainkaan. Siellä täällä nimittäin törmää hankaliin kuiluihin, ja kaikki tiedämme, ettei Mortal Kombat -peleissä hypätä painamalla nappia vaan painamalla ristikko-ohjainta ylöspäin. Vaikeus syntyy siitä, että syvän kuilun edessä on hypättävä suoraan ylöspäin ja samanaikaisesti saatava ukkeli juoksemaan nappia painamalla, jolloin koko liikkumisen logiikka katoaa. Vai ovatko tekijät halunneet, että pelin todellinen haaste tulee olemaan kuilujen ylittämisessä?

Peli-idea on siis hyvä mutta lopputulos ei. Ehkä kuitenkin saamme tulevaisuudessa nähdä Capcom-pelin nimeltä The Adventures of Ryu?

ENNEN OLI PAREMMIN

Ennen taisteltiin mies miestä vastaan kilpailussa, jonka nimi oli Mortal Kombat. Voittajasta tuli koko maailmankaikkeuden paras taistelija. Nyt on juostava ympäri tasoloikkamaisemaa ja etsittävä väkeä hakattavaksi ennen kuin voi huudattaa itsensä suurmestariksi.

Ajatus on kyllä hyvä. Mutta kun se on toteutettu näin keskinkertaisesti, pitäisi siitä antaa jonkinlainen rangaistus. Lisäksi suosikkihahmostani Scorpionista on kehdattu tehdä gangsteri. Hyppään suosiolla Mortal Kombat Mythologiesin yli ja käyn nostalgiseen kamppailuun vanhalla kunnon Mortal Kombatilla.

John 66

GRAFIIKKA 72	TUNTUMA 30	YHTEENSÄ
Ei uutta graafisesti uudesta formaatista huolimatta.	Kuten vanhoissa Mortal Kombat -peleissä, mikä ei toimi ollenkaan sivuttain scrollaavassa miljöössä.	**Näin alas Sub-Zeron ei olisi tarvinnut laskea.**
ÄÄNET 62	HAASTE 54	**41**
Kirkuvat äänet vihlovat korvia.	Uudella tavalla mestariksi.	

LUONNE — **Tasoloikka**
JULKAISIJA — **Nintendo**
VALMISTAJA — **Nintendo**
MYYNNISSÄ — **9. huhtikuuta**
PELAAJIA — **1**
PELIMUISTI — **Muisti**
MUUT KONEET

Yoshi's Storylla Nintendo haluaa todistaa osaavansa yhä tehdä hyviä 2D-pelejä. Onko tulos onnistunut?

Yoshi's

Yoshi on jo vanha tuttavuus Nintendo-pelaajille mutta vasta Yoshi's Storyssa hän tekee soolodebyyttinsä. Kolme vuotta vanhassa Yoshi's Islandissa hän oli kyllä pääroolissa mutta sai vielä vetoapua Mariolta. Nyt Nintendo kuitenkin uskoo pikku dinosauruksen osaavan jo seistä omilla jaloillaan, ja hän pärjääkin hyvin soolotähtenä, ainakin lyhyen aikaa.

Yoshi's Story on kirja, jossa jokainen sivu on uusi maailma. Jokaisella sivulla on neljä kenttää, mutta niistä tarvitsee selvittää vain yksi, jotta voi kääntää sivua ja jatkaa seuraavaan maailmaan. Kuuden maailman jälkeen saaga päättyy.

Erona useimpiin sivuttain scrollaaviin tasoloikkapeleihin, Yoshi's Storyssa ei tarvitse päästä jokaisen kentän loppuun. Päämääränä on sen sijaan kerätä hedelmiä, joita Yoshi voi noukkia pitkän kielensä avulla. Kentän lopussa ei tapahdu muuta kuin että kentän voi aloittaa jälleen alusta ja jatkaa hedelmien keräämistä, kunnes niitä on nielty 30 kappaletta. Tuolloin kuuluu ilonhuuto ja kenttä on selvitetty. Palkinnoksi kuullaan pelin teema lapsikuoroversiona, käännetään sivua ja jatketaan seuraavaan maailmaan. Seuraavan kentän valinta riippuu siitä, kuinka monta isoa sydäntä on löytänyt edellisessä maailmassa.

Tämän herttaisempaa peliä on tuskin olemassa. Jokaisen kentän pienimmänkin osan Nintendo on koristellut sööteillä pikku hahmoilla ja mielikuvituksellisilla taustakuvilla. Joskus herttaisuus ampuu yli mutta useimmin ei voi olla hymyilemättä Yoshin hypellessä ympäri epätodellisia maisemia.

Vaikka kaikki kuulostaa ehkä erinomaiselta, ei Yoshi's Story kuitenkaan ole täydellinen tasoloikkapeli. Suurin puute on, ettei kirjassa ole kuin kuusi sivua ja ettei sivua kohden tarvitse selvittää kuin yksi kenttä. Koko pelin selvittämiseen tarvitaan siis vain kuusi kenttää, minkä rutinoitunut tasoloikkaaja tekee muutamassa tunnissa. Tietysti pelin pariin voi palata yhä uudestaan etsimään vaihtoehtoisia reittejä loppupomon luo, mutta koska edes vaikeimman reitin selvittämisestä ei saa mitään palkintoa, kyllästyy peliin melko nopeasti.

Joskus herttaisuus ampuu yli mutta useimmin ei voi olla hymyilemättä Yoshin hypellessä ympäri epätodellisia maisemia.

Yoshin kirjan salaisuuksien etsimiseen ei sen sijaan kyllästy. Kaikkialla on kätkettyjä reittejä ja erinomaisen hajuaistinsa avulla Yoshi voi nuuskia esiin vaikka mitä. Pitämällä R-nappia pohjassa Yoshi alkaa nuuskia, ja mitä lähempänä hän on salaisuutta, sitä nopeammin hän haistelee. Lopulta hän löytää jotakin, kääntyy pelaajaa kohti heiluttaen käsiään ja päästellen pieniä äännähdyksiä huomion herättämiseksi.

Tällaisten piirteiden vuoksi Yoshi's Storya ei voi vastustaa, ja se onkin kaikesta huolimatta mainio pieni tasoloikkaseikkailu. Sääli vain, että se on niin lyhyt.

HÄMMÄSTYTTÄVÄ

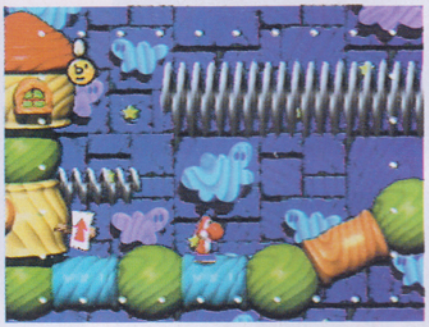
Pääosin Yoshi's Story on juuri niin hyvä kuin saatoin toivoa. Taustat ovat hienoja, kentät hyvin suunniteltuja, hahmot vaihtelevia ja pomot jättimäisiä. Peli sisältää monia perinteisiä tasoloikkapiirteitä mutta on kuitenkin riittävän erilainen tuntuakseen omintakeiselta.

Pettymys on sen sijaan vaikeustaso. Jokainen kenttä on toki pitkä ja monipuolinen, mutta yksi pelikierros sisältää vain kuusi kenttää. Tämä olisi ihan okei, jos pelin saisi näin nopeasti läpi oikoteitä käyttämällä, mutta Yoshi's Storyssa ei koskaan saa tilaisuutta nähdä kuin neljänneksen pelin kentistä ennen kuin peli loppuu. Jos haluaa nähdä loput 18 kenttää, on aloitettava alusta vielä kolme kertaa.

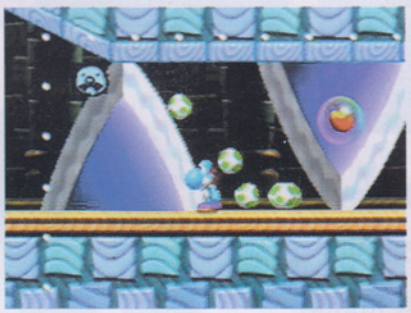
Olen aika hämmästynyt, että niin rutinoitunut pelintekijä kuin Nintendo on valinnut näin kummallisen rakenteen. Ensin he suunnittelevat 24 hienoa kenttää ja sitten he kätkevät niistä suurimman osan.

Toisaalta Yoshi's Story on vallan mainio ja hauska peli niin kauan kuin sitä vain riittää.

Topi 90



Story



Peli ei ole järin vaikea ennen viimeistä sivua ja sen linnaa.

LOISTAVA MUTTA LYHYT

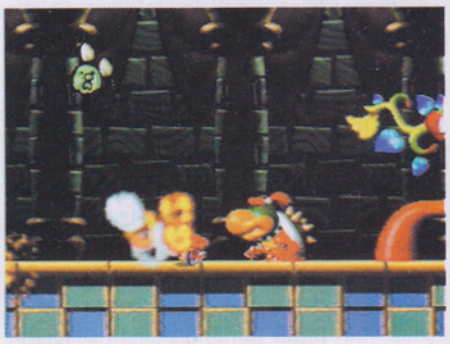
Nintendo on tehnyt urotyön tekemällä aidon kaksiulotteisen tasoloikkapelin, jossa on sekä charmia että omaperäisyyttä. Pastellivärit ja omintakeiset kentät ovat mystisia ja mielikuvitusrikkaita, mutta hauskinta kaikessa ovat pienet dinosaurukset, jotka iloisine väreineen keräävät kaiken huomion.

Yoshi's Story on minun käsitykseni mukaan peli sekä isoille että pienille Nintendo 64:n omistajille. Jotkut voivat toki pitää peliä tyhmänä ja mielenkiinnottomana, mutta jos sille uhraa aikaa, huomaa ettei se suinkaan ole vain pikkulasten peli.

Pelin ainoa vika on sen lyhyys. Mutta tämän harmillisen tosiasian unohtaen Yoshi's Story on yksi tämän hetken parhaita tasoloikkapelejä.

Martti 89

Valkoiset hahmot pelastavat sankarillisella väliintulollaan Yoshin baby-Bowserien häijystä linnasta.



GRAFIIKKA 93	TUNTUMA 94	YHTEENSÄ
Komeampaa kaksiulotteista grafiikkaa tuskin löytyy.	Tuttu korkea laatutaso: konstailematon ohjaus, hyvin suunnitellut kentät ja vaikuttavat pomot.	Uskomattoman hauska, niin kauan kuin peliä riittää. **90**
ÄÄNET 85	**HAASTE 84**	
Aluksi viihdyttävän herttaiset, ajan mittaan rasittavat.	Pelin voi pelata eri tavoin läpi useamman kerran, mutta silti Yoshi's Story on liian lyhyt.	

LUONNE — **Shoot 'em up**
JULKAISIJA — **GT Interactive**
VALMISTAJA — **Midway**
MYYNNISSÄ — **30. huhtikuuta**
PELAAJIA — **1 - 2**
PELIMUISTI — **Muisti**
MUUT KONEET — **PlayStation**
Saturn

Quake

Sekä Doom 64 että Duke Nukem 64 olivat parempia kuin alkuperäiset. Nyt konsolille saapuu myös Quake.

Viime aikoina on valiteltu, etteivät monet pelinvalmistajat ole oikein onnistuneet Nintendo 64 -peliensä visuaalisen ilmeen luomisessa. Suttuinen grafiikka on jatkuva ongelma erityisesti tietyissä kolmannen valmistajaosapuolen peleissä, eikä Quake 64 ole valitettavasti mikään poikkeus. Midwayn tiimi, joka aikaisemmin teki hyvää työtä Doom 64:ssä, ei ole pystynyt yhdistämään onnistunutta grafiikkaa ja peli-iloa toisiinsa. Quake 64 näyttää samealta ja suttuiselta, ja joskus on pakko suorastaan hieroa silmiä, jotta peliä jaksaisi katsella. Siitä seuraten Quake 64 on peli, joka ärsyttää, vaikka itse peli-ideasta ja rakenteesta pitäisikin. Juuri nämä kaksi seikkaa kuitenkin pelastavat pelin, vaikka graafiset tehosteet ja äänet eivät teekään vaikutusta.

Quake 64 onkin tutustumisen arvoinen peli, mikäli vain pitää tämäntyylisistä peleistä. Ovelat kentät, tiukat vastustajat ja raskas aseistus ovat Quaken tärkeitä pointteja ja juuri niitä syitä, joiden vuoksi tämän lajin pelit ylipäänsä ihmisiä miellyttävät.

Quaken maailmassa harppominen on erikoinen elämys. Hermot ovat tiukalla jännityksestä eikä pelaaja koskaan tiedä, mitä seuraavaksi tapahtuu. Kylmä hiki suorastaan juoksee selässä kun loppupomo huitoo kohti. Tuntemattoman pelko on kaikkein jännittävintä ja juuri se tekee tästä pelistä niin hyvän.

Quake 64 on ladattu täyteen yllätyksiä. Alusta loppuun siinä kohtaa tapahtumia ja tilanteita, joista selviytyminen voi tuntua mahdottomalta. Tien ampuminen vihollislauman läpi tai mahtiaseen löytäminen tuottaa kuitenkin adrenaliinihumalaa, joka tehoaa useimpiin.

Saturnilla Quake toimii hyvin koska mitään todella hyvää vaihtoehtoa ei ole. Mutta Nintendo 64:llä siltä voi vaatia enemmän, jotta se pääsisi parhaiden joukkoon.

Quaken tietokoneversion ehdottomasti paras piirre on verkkopeluun mahdollisuus. Joka päivä tuhannet ihmiset kohtaavat toisensa Quaken pimeillä käytävillä ja Atlantin toisella puolella Quakea pelataan tuottoisissa turnauksissa. Quake 64:ä voi kuitenkin pelata vain kaksi ihmistä samanaikaisesti, mutta tähän tarkoitukseen on sentään pari erityisesti suunniteltua kenttää. Moninpeluumahdollisuus on pelin tärkeimpiä ominaisuuksia, sillä mikään ei tunnetusti ole hauskempaa kuin ihmisvastustajan kohtaaminen. Valitettavasti Quake 64 ei tässä suhteessa ole lähelläkään mestarillista Goldeneye 007:ä, mutta se on riittävän hyvä ollakseen tyydyttävä.

Quake 64 ei ehkä ole niin hyvä kuin olimme toivoneet, mutta huonoksikaan sitä ei voi sanoa. Midwayn olisi vain pitänyt viivyttää pelin julkaisua ja korjata pelin graafiset puutteet. Goldeneye 007:n ja Turok: Dinosaur Hunterin jälkeen on vaikea olla vertailematta näitä kolmea peliä, ja Quake 64 näykkii vain kilpailijoidensa kantapäitä. Saturnilla Quake toimii hyvin koska mitään todella hyvää vaihtoehtoa ei ole. Mutta Nintendo 64:llä siltä voi vaatia enemmän, jotta se pääsisi parhaiden joukkoon.

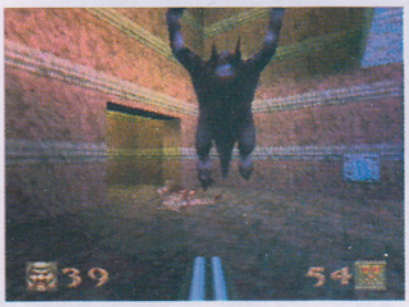
SEKÄ HYVÄÄ ETTÄ HUONOA

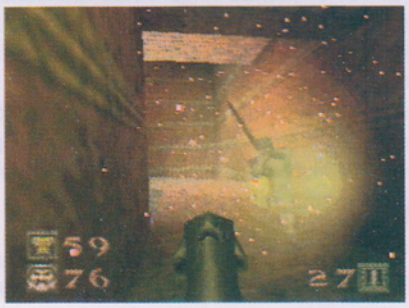
Koin pettymyksen testatessani Quake 64:n ensimmäistä beta-versiota Atlantan E3:ssa viime vuonna. Peli näytti pelottavan puuromaiselta ja rumalta, ja ohjaus oli niin kehno että lopetin pelaamisen jo kymmenen minuutin jälkeen. Uskoin että Quake 64:stä tulisi floppi. Beta-versio on tietysti vain beta-

Ennen kuin ryntää huoneeseen, kannattaa tarkistaa ammusvarasto - muutoin voi käydä sääliksi pelaajaa eikä hirviötä.

Quake 64 tarjoaa kaksinpeluuna tuntikaupalla kiivasta toimintaa. Kuten tavallista, on oltava nopea ja tiedettävä tarkalleen aseiden sijainti, ettei jää varustelussa alakynteen.

64





versio, mutta se kuitenkin kertoo aika paljon tulevasta tuotteesta. Nyt kun peli on valmis ja viimeinen hiominen tehty, voi vain todeta tiettyjen puutteiden jääneen jäljelle samalla kun osa niistä on korjattu. Peli on pohjimmiltaan hyvä, mutta ei voi pidemmän päälle kilpailla Goldeneye 007:n ja Turok: Dinosaur Hunterin kanssa. Grafiikka on ikävä kyllä liian sotkuista liian usein, ja pelin äänitehosteet ovat heikkoja, elleivät peräti tyhmiä.

Positiivisinta Quake 64:ssä on loppuunajateltu pelikonsepti, taitavasti suunnitellut kentät ja tiukka ruudinhaju. Ilman niitä Quake 64:ssä ei olisi mitään iloitsemista, nyt sen sijaan on.

Martti 83

SUTTUINEN KONVERSIO

Jotkut pelit sopivat parhaiten konsolille ja jotkut tietokoneelle. Quake kuuluu ehdottomasti jälkimmäisiin. Kun Quakea pelaa tietokoneella, on käytössä iso joukko näppäimiä, joiden avulla hahmoa voi ohjata tarkasti ja monipuolisesti. Nintendo 64:n ohjaimella kontrolli löystyy ja voi kadota täysin Quake 64:n tunneleita vyöryttäessä. Tähtäämisen vaikeus on oma lukunsa.

Tästä huolimatta Quake on pohjimmiltaan oikein hyvä peli, ja myös tätä versiota on hauska pelata. Mutta verkkopelinä ja näppäimistön kanssa Quake on vielä hauskempi. Quake 64 on hillitympi vaihtoehto niille, jotka pitävät pelistä mutta eivät voi ostaa tietokonetta. Muiden kannattaa vilkaista Doom 64:ä tai Duke Nukem 64:ä, jotka ovat molemmat parempia PC-konversioita.

Mikko 80

GRAFIIKKA 76
Hyväksyttävä joskin turhan epäselvä grafiikka.

TUNTUMA 80
Peli on paikoin hankala ohjata.

YHTEENSÄ
Paljon hyvää, mutta parempikin saisi olla.

ÄÄNET 77
Niukat äänet kuulostavat vaisuilta.

HAASTE 86
Taidokkaasti suunnitellut kentät pelastavat Quake 64:n.

82

LUONNE — **Äventyr**
JULKAISIJA — **Konami**
VALMISTAJA — **Konami**
MYYNNISSÄ — **9. huhtikuuta**
PELAAJIA — **1**
PELIMUISTI — **Muisti**
MUUT KONEET —

Naganon talvikisojen jälkeen Mystical Ninja starring Goemon muistuttaa meitä mystisemmästä Japanista. Tästä samurai-saagasta löytyvät kaikki ne ainekset ja piirteet, jotka hyvällä seikkailulla pitääkin olla.

Ebisumaru ei ole tavanomainen pelisankari, eikä hänellä varsinkaan tunnu olevan menestystä vastakkaisen sukupuolen kanssa.

Mystical Ninja starring Goemon

Japani on, kuten tunnettua, ahdas. Noin 125 miljoonaa ihmistä elää vuoristoisessa maassa ja useimmat heistä ovat ahtautuneet suurkaupunkeihin. Japanilaisen olohuoneen pienuutta kuvastaa japnilaisen käsiohjaimen johdon pituus - se on nimittäin paljon lyhyempi kuin lännessä, koska japanilaiset eivät pelatessaan yleensä voi istua paria metriä kauempana tv-ruudusta.

Tilasta on siis pulaa Japanissa, mutta Konamin uusimmassa seikkailupelissä Mystical Ninja starring Goemon asia on juuri päinvastoin. Se tarjoaa uskomattoman yksityiskohtaisen maailman, joka on paljon suurempi kuin esimerkiksi Super Mario 64:n.

Mystical Ninja starring Goemon seuraa Goemon-ninjan ja hänen uskollisen seuralaisensa Ebisumarun hulluja kujeita

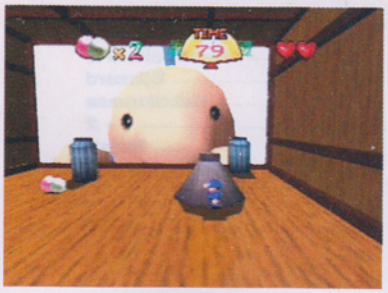
Saaga alkaa kun kaksi sankaria heitetään ulos kaupasta, missä Ebisumaru on yrittänyt hankkia alennusta esittämällä puolialastomana hypnoottisen tanssin. Samassa hengenvedossa salaperäinen ufo ilmestyy taivaalle ja voimakas energiasäde muuttaa kaupungin linnan ikään kuin leikkikaluksi. Goemon ja Ebisumaru tajuavat että jotain hämärää on tekeillä ja lähtevät seikkailuun kotimaansa pelastamiseksi.

Goemonin maailma on eriskummallinen. Kaikessa on perijapanilaisen kujeilun leima ja odottamattomat tapahtumat kuuluvat arkipäivään. Goemonin ensimmäisenä tehtävänä on nousta Fuji-vuorelle kerjäämään esinettä, jonka avulla linna voidaan palauttaa ennalleen. Matka ei ole erityisen pitkä, mutta sen onnistuminen vaatii jutustelua lukuisten kaupunkilaisten kanssa ja näin tapahtuvaa tietojen keräämistä. Käynti kummallisella, koko ajan "plasmaa" huutavalla ennustajalla voi olla hyödyllinen. Jo kymmenellä jenillä hän kertoo mielellään, mitä Goemonin ja hänen ystävänsä täytyy tehdä seuraavaksi. Näin pelissä ei jää koskaan jumiin.

Muutkin mielenkiintoiset paikat ovat vierailun arvoisia. Lukuisista liikkeistä voi ostaa kaikkea aina samuraikypäristä sushiin, ja esineille löytyy taatusti käyttöä. Hotellin japanilainen vastine, ryokan, tarjoaa aina huoneen joka makuun. Halvin huone on yksinkertainen ja hieman sotkuinen, puolikallis huone näyttää paljon mukavammalta, ja kallein huone sisältää mukavan vuoteen sekä paljon miellyttäviä geisha-tyttöjä koristeellisine viuhkoineen. Kaduilla kannattaa pitää varansa, sillä taskuvarkaat vaanivat siellä täällä. Jos heidät päästää liian lähelle, voi talous heikentyä. Helpoin tapa rahojen takaisin saamiseksi on tiukka takaa-ajo ja selkäsauna. Ankaraa mutta oikeudenmukaista.

Mystical Ninja starring Goemon on täynnä pieniä bonuspelejä. Yhdessä niistä Ebisumaru lähtee jättimäiseen ruokakomeroon varastamaan kahdeksaa maagista herkkua. Aina silloin tällöin valtava hahmo avaa komeron oven ja tirkistelee sisään. Nähdessään Ebisumarun hän alkaa heitellä tätä esineillä, mutta jos Ebisumaru pääsee piiloon, on hän turvassa. Toisessa paikassa Goemonin on pyydystettävä joukko kaloja saadakseen vihjeen ärtyisän porttivahdin ohittamiseksi. Eräässä jaksossa pelaaja pääsee taas ohjaamaan jättimäistä robottia nimeltä Goemon Impact. Tässä osuudessa käydään ko-

Jos Japani kiehtoo ja erilainen seikkailu kiinnostaa, tässä on peli sinulle.



via taisteluja, joissa viholliset ovat kuin Kabuki-teatterista poimittuja robotteja. Lyhyesti sanoen, Konami ei ole säästellyt ruutia.

Rakenteeltaan Mystical Ninja starring Goemon muistuttaa sekä Super Mario 64:ä että klassisia Zelda-seikkailuja. Luolastot, kaupungit ja temppelit on tutkittava tarkoin ja eteenpäin pääseminen vaatii usein joukon avaimia ja kartan. Jokaisen kentän lopussa odottaa pomo, toinen toistaan älyttömämpi.

Goemonin Japanin läpi voi kulkea usein eri tavoin. Aluksi on liikuttava jalan, mutta erään tehtävän aikana Goemon pelastaa sinisen lohikäärmeen, joka sitten auttaa Goemonia ja hänen ystäväänsä matkustamisessa.

Matkalleen Japanin pelastamiseksi salaperäisiltä tungettelijoilta Goemon ja Ebisumaru saavat mukaansa myös kaksi muuta henkilöä. Heistä toinen on vihreähiuksinen ninja Yae, jonka katana halkaisee viholliset kahtia. Toinen seuralainen on ninjarobotti Sasuke, jonka erikoisalaa ovat räjähdysaineet ja pommit.

Mystical Ninja starring Goemon on todella kummallinen peli, jonka voi ymmärtää vain kokeilemalla. Jos Japani kiehtoo ja erilainen seikkailu kiinnostaa, tässä on peli sinulle.

KONAMIN PARAS

Kokeillessani Mystical Ninja starring Goemonin japanilaista versiota en ymmärtänyt siitä juuri mitään. Se oli aika odotettua, vaikka olenkin opiskellut japania yli puoli vuotta. Nyt, kun anglosaksinen versio on täällä, ymmärrän peliä paljon enemmän, ja on vaikea olla ihastumatta siihen. Ei sillä, että varsinaisesti rakastaisin tällaisia pelejä, vaan koska se on peli kaikille seikkailuista pitäville.

Tietysti kameraohjauksessa ja tylsemmissä osuuksissa on pientä moittimisen aihetta, mutta ylipäätään tämä on selvästi paras seikkailupeli pitkään aikaan.

Martti 90

AINA HAUSKA

Meillä Goemon ei ole erityisen tunnettu mutta Japanissa hänellä on ollut päärooli kymmenkunnassa eri pelissä, joita on julkaistu joka formaatilla. Hänen ensimmäinen Super NES -seikkailunsa käännettiin myös englanniksi ja julkaistiin USA:ssa vuonna 1991 nimellä Legend of the Mystical Ninja. Koska se kuului tuolloin suosikkeihini, oli minulla, toisin kuin useimmilla muilla, suuret odotukset tämän Nintendo 64 -pelin suhteen.

Ensimmäistä kertaa Goemon ja hänen maailmansa ovat nyt kolmiulotteisia, mikä toimii juuri niin hyvin kuin olin toivonut, toisinaan hämmentävät kamerakulmat poislukien. Konsepti on entisensä ja ennen kaikkea pelin huumori ja hyvin japanilainen luonne ovat jäljellä, tehden Mystical Ninja starring Goemonista yhtä hauskan kuin edeltäjistään.

Topi 88

GRAFIIKKA 88
Tyylipuhdas ja lämmin grafiikka, joka on uskomattoman tunnelmallista.

TUNTUMA 88
Helppo ohjaus ja yksinkertaiset valikot.

ÄÄNET 86
Hyvin vaihtelevaa aina koomisesta karaokepohjaisesta musiikista todella hyviin sävellyksiin.

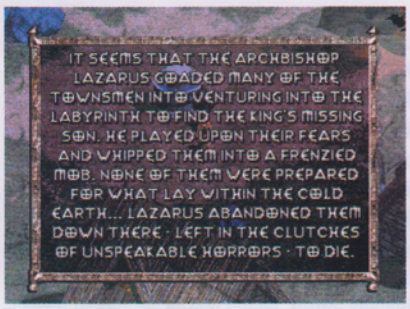
HAASTE 91
Suuri peli täynnä yllätyksiä.

YHTEENSÄ
Vihdoinkin aito kunnon seikkailupeli Nintendo 64:llä.

89

LUONNE — **Seikkailu**
JULKAISIJA — **Electronic Arts**
VALMISTAJA — **Blizzard**
MYYNNISSÄ — **Huhtikuussa**
PELAAJIA — **1 – 2**
PELIMUISTI — **Muisti**
MUUT KONEET —

Diablossa on paljon tekemistä. Taikaloitsujen ja aseiden hankkiminen on tehtävä sinänsä, mutta pimeistä käytävistä löytyy paljon pahempiakin huolenaiheita.



Kyläläisten kanssa jutteleminen voi olla hyödyllistä.

Diablo

Diablo on heti Warcraft II:n jälkeen Blizzardin menestyksekkäin nimike. Mutta kuinka se toimii ilman verkkopelin mahdollisuutta?

Tristanin kaupunkia hallitsee pelko. Tämä ennen niin onnellinen kaupunki on muuttunut aavekaupungiksi, jonka asukkaat pelkäävät siellä öisin vaeltavia kammotuksia. Tristaniin pelaaja saapuu ja kaupungin ulkopuolella olevissa synkissä katakombeissa hän tulee käymään lopullisen taistelun. Niiden uumenista löytyy nimittäin pimeyden ruhtinas, Diablo.

Diablo on hyvin onnistunut peli, joka yhdistää aineksia klassisista roolipeleistä ja shoot 'em upeista. Ennen seikkailun alkua pelaaja joutuu tekemään vaikean päätöksen. Hänen on nimittäin valittava kolmesta eri hahmotyypistä omansa, ja hahmojen ominaisuudet ovat tietysti äärimmäisen tärkeitä pelin selvittämiseksi.

Soturi on vahva ja kestävä mutta ei kovinkaan notkea. Hän ei osaa käyttää taikaloitsuja kunnolla mutta tietää kuinka kaksiteräistä kirvestä heilutellaan.

Samoaja ei ole erityisen vahva, jos ei nyt heikkokaan. Hän on hyvin nopea hahmo, joka osaa liikkua tarpeen mukaan. Keskinkertainen hahmo siis, mutta hyvin käyttökelpoinen.
Taikuri on heikko mutta sen vastineeksi hänellä on kyky käyttää vaarallisia loitsuja, jotka voivat osua useaan viholliseen samanaikaisesti. Koska pelissä on yli 20 erilaista loitsua, voi tällä riimuja lukevalla laiheliinilla saada paljon aikaan.

Pelin edetessä hahmot saavat uusia taitoja, kokemuspisteitä ja taikavoimia. Vastuksen koventuessa vahvistuvat siis myös päähenkilöt.

Valitsipa minkä hahmon tahansa, voi kaksi ihmistä pelata Diabloa samanaikaisesti. Tämä nerokas ratkaisu tekee pelistä yhden tämän hetken hauskimmista seikkailuista.

Ennen katakombeihin laskeutumista kannattaa jutella Tristanin asukkaiden kanssa. Valikosta valitun kielen mukaisesti hahmot myös puhuvat eri kieliä. Kokeillessa ruotsin kieltä huomaa, kuinka Electronic Arts on tyylikkäästi pistänyt peliin samplattua puhetta, joka myös kuulostaa vanhalta ruotsilta, kuin jostain Ronja Ryövärintytär -elokuvasta.

Elävä kuollut lähestyy sankaria, joka vielä pohtii, käyttäisikö miekkaa vai jousta.

Mongertamisen lisäksi hahmot osaavat myydä erilaisia käyttökelpoisia esineitä, kuten panssareita, aseita, taikakirjoja ja parantavia juomia. Viimeksimainitut ovat hyvin tärkeitä ja ostamisen arvoisia, sillä koskaan ei tiedä, kuka pimeässä käytävässä tulee vastaan.

Tehtävät eivät Diablossa ole juuri koskaan toistensa kaltaisia. Blizzard on luonut ohjelman, joka synnyttää sattumanvaraisesti 16 erilaista kenttää, eikä pelaaja siten koskaan voi ennakolta tietää, millaiselle kentälle hän seuraavaksi joutuu.

Itse käytävillä vaeltaa lukuisia erilaisia vihollisia. Blizzard väittää luoneensa yli 100 erilaista olentoa, ja repertuaarissa on luurankoja, zombeja, haamuja, aaveita ja tavattoman vaikeita pomoja. Kaikilla on heikkoutensa ja vahvat puolensa, ja eloonjääminen vaatii näiden vihollisten tuntemusta.

Diablo on nerokas kopio Atarin klassisesta seikkailupelistä Gauntlet, ja kaikki seikkailua ja kaksinpeluuta rakastavat tulevat viettämään hauskoja hetkiä Diablon parissa.

Diablo on nerokas kopio Atarin klassisesta seikkailupelistä Gauntlet, joka hallitsi peliluolia ja koteja 80-luvulla. Blizzard on tehnyt mainiota työtä, ja niinpä kaikki seikkailua ja kaksinpeluuta rakastavat tulevat viettämään hauskoja hetkiä Diablon parissa.

HÄMMÄSTYTTÄVÄN HYVÄ

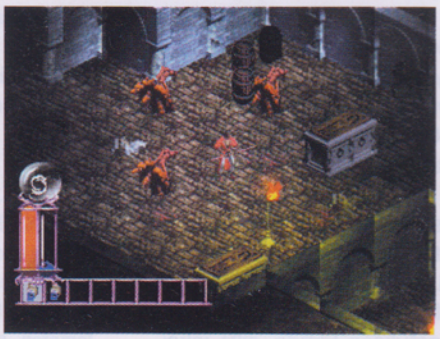
Enpä olisi uskonut että Diablo on näin hyvä. Pelattuani hetken kaverin kanssa huomasin kiintyneeni tähän peliin, josta on myös tavattoman vaikea päästä eroon. Diablo ei ehkä ole kaunein peli markkinoilla, eikä myöskään omaperäisin, mutta se tuo mieleeni ajat, jolloin tarjolla oli joukoittain hyviä pelejä, kuten Contra, Ice Climber, Gauntlet, Commando ja Silk Worm. Pelejä, jotka olivat kuin tehtyjä yhdessä pelattaviksi. Diablo on todellakin peli kahdelle henkilölle, ja lisäksi se on iso ja hauska.

Martti 88

BLIZZARD ON PALANNUT

90-luvun alussa Blizzard teki itsestään konsolipelaajien suosikin nimikkeillään kuten The Lost Vikings, Rock'n'Roll Racing ja Blackhawk, mutta alettuaan muutama vuosi sitten puuhata strategiapelien parissa yhtiö katosi lähes kokonaan konsolimarkkinoilta. Electronic Artsin ansiosta saamme nyt kuitenkin nauttia heidän suosittujen tietokonepeliensä PlayStation-konversioista, ja melko keskinkertaisen Warcraft II:n jälkeen tulee nyt Diablo. Sekin on tietysti suunniteltu verkkopeliin, mutta koska siinä on enemmän seikkailua kuin strategiaa eikä peli siten ole yhtä riippuvainen hiirestä ja näppäimistöstä, toimii se PlayStationilla oikein hyvin. Kahden hengen pelimahdollisuus nostaa sitä paitsi pelin korkealle ja tuo mieleeni Secret of Manan, vaikka Blizzardilla onkin yhä oppimista Squarelta ennen kuin se pystyy saman luokan seikkailuun.

Topi 84



GRAFIIKKA 84

Hieman jäykkä mutta toimiva grafiikka.

TUNTUMA 85

Paikoin hieman kuivakas, mutta hassua kyllä, anteeksiannettavalla tavalla.

ÄÄNET 87

Vaihtelevat äänet ja tunnelmalliset hymnit rakentavat pelitunnelmaa.

HAASTE 91

Suuret luolastot sekä lukuisat aseet ja loitsut tekevät Diablosta hyvin pitkäikäisen.

YHTEENSÄ

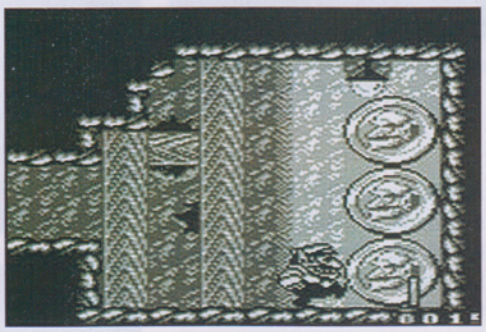
Toimii yhtä hyvin PlayStationilla kuin PC:llä.

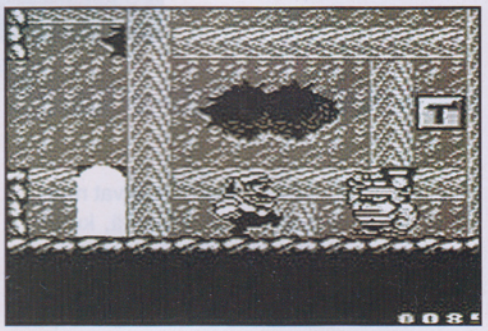
87

LUONNE — **Tasoloikka**
JULKAISIJA — **Nintendo**
VALMISTAJA — **Nintendo**
MYYNNISSÄ — **Nyt**
PELAAJIA — **1**
PELIMUISTI — **Muisti**
MUUT KONEET —

Wario Land II

Wario on Marion serkku ja he myös muistuttavat toisiaan ulkonäöltään, joskaan eivät teoiltaan. Warion elämäntehtävänä on nimittäin vain rahan kerääminen.





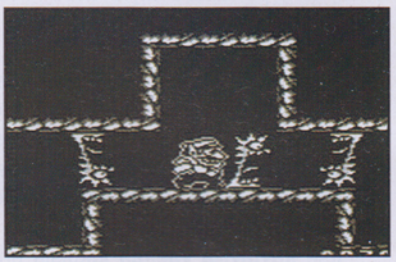
Eräänä aamuna Wario herää linnassaan ja huomaa varkaiden vieneen hänen koko omaisuutensa. Hän epäilee välittömästi Captain Syrupin ja tämän kumppaneiden olleen asialla ja lähtee jahtiin hankkiakseen rahansa takaisin.

Wariolla on paljon ominaisuuksia, jotka auttavat häntä varastetun aarteen etsimisessä. Hän osaa kävellä, avata ovia, kyykistyä, hypätä, pyöriä, lentää, uida, heittää esineitä ja hyökätä. Sitä paitsi hän on kuolematon, minkä vuoksi peliä voi jatkaa loputtomiin. Kuolemattomuus ei kuitenkaan merkitse, etteikö Wario haavoittuisi vihollisen hyökätessä. Hän voi esimerkiksi menettää hyppykykynsä tai muuttuessaan paksuksi liikkua tavallista hitaammin. Hän voi mennä pyörälle päästään ja unohtaa tehtävänsä. Hän voi paisua niin ettei kukaan pidä hänestä tai kutistua, jolloin hän voi vain juosta. Lisäksi hän menettää rahaa haavoittuessaan. Kannattaa siis kukistaa viholliset ennen kuin he pääsevät Warion kimppuun, jotta pelaaminen sujuisi helpommin.

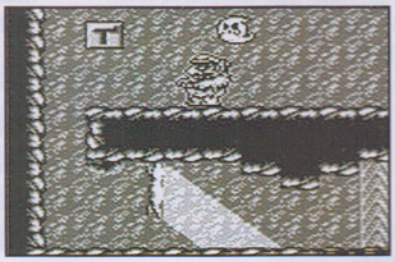
Wario Land II:n vihollisia ovat muun muassa tyrmäystaitoinen nyrkkeilijä, liikaa kakkuja syöttävä kokki, ilkeitä palloja heittelevä apina ja lintu, joka tiputtelee munia Wario-paran niskaan.

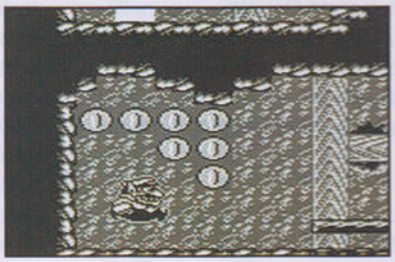
Wario Land II:ssa juostaan ympäri kenttiä ja etsitään kolikoita. Koska Wario selviää kaikesta hengissä, tarvitaan vain pientä nokkeluutta ja vihollisten varomista. Kolikot eivät ole ainoa kiinnostuksen kohde, sillä jokaisella kentällä on selvitettävä tehtävä, joka vie Warion lähemmäksi varkaita.

Tehtävänä voi esimerkiksi olla varashälyttimen sulkeminen, varkaiden auki jättämän vesihanan vääntäminen kiinni tai kätkettyjen ovien löytäminen seiniä räjäyttelemällä.



Wario Land II on suuri peli, joka kestää pitkään bonuksineen, arvoituksineen ja aarrejahteineen. Sääli vain, että yhtä hyviä Game Boy -pelejä näkee niin harvoin.





HARKITTU

Wario Land II tuntuu loppuun asti harkitulta peliltä. Se kestää pitempään kuin sen 52 kenttää ja labyrinttia, ja koska Wario on kuolematon, peliä voi pelata niin pitkään kuin haluaa. Kun pelin on saanut läpi, ei harmiin ole aihetta, koska pelin voi pelata uudelleen useiden erilaisten loppujen vuoksi.

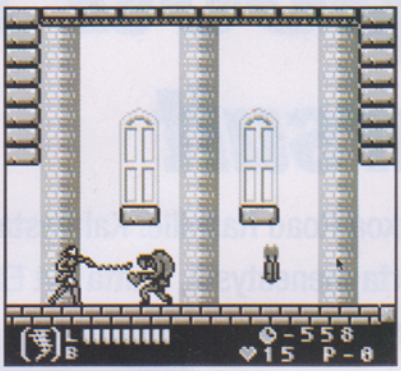
Loviisa 88

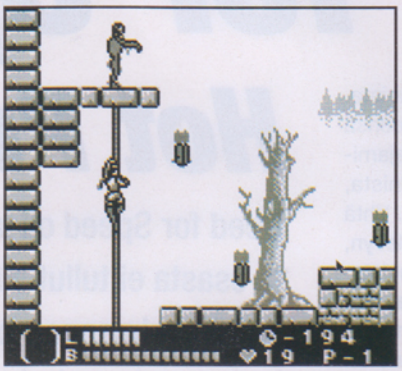
GRAFIIKKA 84	TUNTUMA 90	YHTEENSÄ
Puhdasta ja hienoa. Paljon herttaisia pikkuvihollisia.	**Wario selviää kaikesta sillä hän on kuolematon.**	**Näin hyviä pelejä on vähän Game Boylla.**
ÄÄNET 72	HAASTE 88	**89**
Hieman väsynyttä ja innotonta musiikkia.	**Warion varastetun aarteen etsiminen on hauskaa.**	

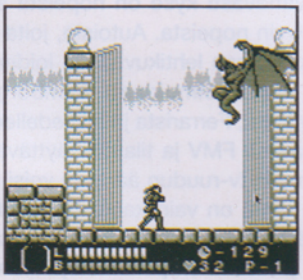
LUONNE — Tasoloikka
JULKAISIJA — Konami
VALMISTAJA — Konami
MYYNNISSÄ — Nyt
PELAAJIA — 1
PELIMUISTI — Muisti
MUUT KONEET —

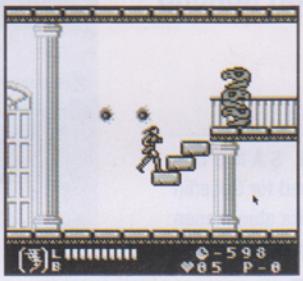
Castlevania-saaga alkaa olla pitkä. Nyt saamme lopultakin tietää, mitä tapahtui ennen Simon Belmontin syntymää.

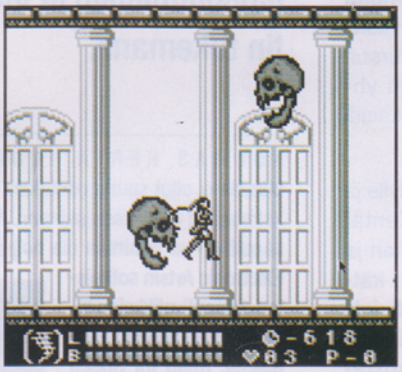
Castlevania Legends

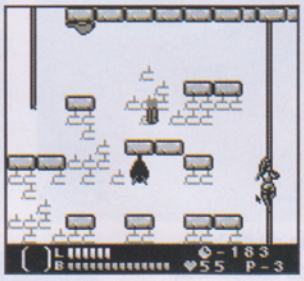


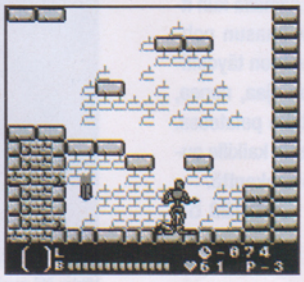












Belmontin perheen jäsenet ovat runsaan 10 vuoden aikana tulleet tunnetuksi vampyyrintappajina. Kaiken alku oli NES-seikkaliu Castlevania, jossa Simon Belmont ensimmäisen kerran haastoi pahan Dracula-vampyyrin. Sen jälkeen Simon seikkaili vielä parissa pelissä, mutta sai sitten väistyä Richter Belmontin tieltä. Castlevania Legends esittelee Sonia Belmontin, joka aloitti Draculan vastaisen taistelunsa kauan ennen kuin Simon tai Richter muuttuivat bittiasuun.

Valitettavasti peli ei vastaa jännittävän johdannon luomaa lupausta, sillä pikkukonsolin rajoitukset estävät pelin kehittymista todelliseksi eeppiseksi tarinaksi. Castlevania Legends on peli Game Boy -pelien joukossa; ei huono, mutta ei myöskään mikään legendaarinen seikkailu.

Sonia etenee päättäväisesti Castlevanian linnassa ja hintelästä olomuodostaan huolimatta hän käyttää piiskaansa vähintään yhtä tehokkaasti kuin nuoremmat sukulaisensa. Seikkailun edetessä Sonia saa käyttöönsä viisi maagista asetta, jotka vahvistavat hänen voimiaan.

Castlevania Legends on seikkailullisempi vaihtoehto Donkey Kong Land III:lle ja muille perinteisille Game Boy -tasohyppelyille, mutta esim. Nintendon uudesta Wario Land II:sta poiketen Legends ei tuo genreeseen mitään uutta.

VANHANAIKAINEN

En oikeastaan pidä ainuttakaan Castlevania-peliä todella huonona, mutta Game Boy-seikkailut ovat kyllä listani häntäpäässä. Ne ovat hyvin tehtyjä ja selkeitä pelejä, mutta värittömyys ja keskinkertainen musiikki latistavat mystiikkaa ja ilmapiiriä, jotka ovat olennainen osa Castlevanian konseptia.

Ei ole tietenkään järkeä verrata PlayStationia ja Game Boyta, mutta kun on pelannut kuukausikaupalla Castlevanian Symphony of the Nightia, tuntuu Castlevania Legends jokseenkin kummalliselta; vähän niin kuin siirtyisi ajassa taaksepäin. Sekä kuvaannollisesti että oikeasti.

Topi 79

GRAFIIKKA 72
Ei sen kummempi kuin muissakaan Castlevania-peleissä.

TUNTUMA 80
Belmontin perhettä on helppo käskeä, mutta taaksepäin pomppiminen haavoittumisen yhteydessä on haitta.

ÄÄNET 88
Klassisia kipaleita köyhän miehen versioina.

HAASTE 81
Draculan linna on aina karmiva.

YHTEENSÄ
Jokseenkin tyypillinen Game Boy -tasohyppely.

80

LUONNE — **Kilpa-ajo**
JULKAISIJA — **Electronic Arts**
VALMISTAJA — **Electronic Arts**
MYYNNISSÄ — **Huhtikuussa**
PELAAJIA — **1 – 2**
PELIMUISTI — **Muisti**
MUUT KONEET —

Need for Speed III

Hot Pursuit

Need for Speed oli jatkoa Road Rashille. Kahdesta ensimmäisestä osasta ei tullut suurta menestystä, mutta nyt Electronic Arts yrittää kolmannen kerran kasvojenkohotuksen ja uuden konseptin tukemana.

Arvattavasti kyse on nopeista autoista. Hyvin nopeista. Autoista, joita yleensä vain kuolataan lehtikuvista ja joiden ajamisesta vain unelmoidaan. Lamborghinista, Corvettesta, Ferrarista ja niin edelleen. Yhtä arvattavasti FMV ja tilastot täyttävät levyn, jotta myös tv-ruudun ääressä voisi kuolata. Mutta tämä on vain kaunista pakettia, itse peli käsittää kahdeksan kenttää, yhtä monta autoa ja useita eri pelimuotoja. Turnaus on voitettava, jotta kaiken saa käyttöön, mutta tarjolla on myös mahdollisuus ajaa yksittäisiä kilpailuja ja harjoitusajoja. Hot Pursuit on puolestaan takaa-ajon ja kilpailun yhdistelmä, jossa on mukana joukko äkäisiä ja tunkeilevia liikennepoliiseja.

Electronic Arts on jättänyt realismin hyllylle ja panostanut pelkkään viihteeseen. Kentät vaihtelevat kaupunkimiljöistä erämaahan ja kapeille vuoristoteille. Siellä täällä on kätkettyjä oikoteitä, mutta myös kiertoteitä, jotka päättyvät rysähtäen vuorenseinämään tai taloon. Vastustajien ja tavallisten matkustavaisten määrän voi valita, samoin kuin sääolot, tuulen voimakkuuden ja kilpailun ajankohdan. Yöajo pimeiden kaupunkien läpi onnistuu kunnon valojen ansiosta.

Tietokonevastustajat ovat vaikeita ja vaihtelevia, ja erityisesti poliisit tuntuvat saaneen lisäannoksen tekoälyä. He tekevät yhteistyötä, kiilaavat, ilmestyvät sivuteiltä, asettelevat piikkimattoja ja tekevät tämän kaiken epämiellyttävän tehokkaasti. Peli sopii parhaiten kahdelle pelaajalle, mutta autotakaa-ajoista pitävillä on sen parissa hauskaa yksinkin.

KOLMAS KERTA TODEN SANOO

Minulla ei ollut suuria odotuksia Need for Speedin kolmannen painoksen suhteen. Mutta alun pienen hapuilun - ei nimittäin ole helppoa löytää tietään Electronic Artsin sotkuisten autopelivalikkojen läpi - jälkeen peli kiri voittajaksi. Need for Speed on ehdottomasti sarjan paras peli, vaikka luonnollisesti se ei ole V-Rallyn ja Gran Turismon luokkaa ajotunteen ja realismin suhteen. Mutta se tarjoaa muita kohokohtia, kuten mahdollisuuden nähdä takapeilistä, kuinka sheriffi kiilaa Mikon metsään samalla kun itse painan Lamborghini Countactin kaasun pohjaan... Electronic Arts on löytänyt muodon täydelliselle takaa-ajopelille. Peli on helppo ajaa, nopea, julma ja hauska, varsinkin kahdestaan pelatessa. Simulaattorifanit pysyköötpoissa mutta kaikille autovarkaushenkisille tämä on mainio koekenttä.

Joonas 86

Vihje: älä pysähdy vaikka poliisi-setä käskee.

GRAFIIKKA 87	TUNTUMA 86	YHTEENSÄ
Selvä parannus aikaisempiin versioihin. Nopea grafiikka ja paljon kauniita erikoistehosteita.	Helppo ajaa ja kelvollinen ajotunne, mutta jotain pitäisi tehdä valikkojen suunnittelijalle.	EA on vihdoin löytänyt oikean tien Need for Speedille.
ÄÄNET 86	**HAASTE 87**	**87**
Surroundia, samplattua puhetta ja aitoa DAT-nauhoitettua moottorinääntä.	Paljon ja ennen kaikkea hauskaa ajamista rahojen vastineeksi.	

Star Wars:
Masters of Teräs Käsi

LUONNE — Beat 'em up
JULKAISIJA — Virgin
VALMISTAJA — Lucas Arts
MYYNNISSÄ — Nyt
JAKELU — Egmont
PELAAJIA — 1 – 2
PELIMUISTI — Muisti
MUUT KONEET —

Kauan sitten, kaukaisessa galaksissa...

Star Wars on muodissa, enemmän kuin koskaan aikaisemmin. Ilmiön olemassaolo tulee jatkumaan vielä kauas 2000-luvulle, mikäli George Lucasin voimat vain riittävät.

Mainio piirre koko Star Warsissa on, että kaikki sen tuotteet - elokuvat, kirjat, sarjakuvat ja pelit - liittyvät toisiinsa. Niinpä kun nyt on aika heiluttaa Luken lasermiekkaa tässä uudessa beat 'em up -pelissä, olemme siis ajassa joskus ensimmäisen Kuolontähden tuhoamisen jälkeen. Ja keisari janoaa kostoa.

Tarina on tuttuun tapaan pelkkä tekosyy klassiselle kaksintaistelu-turnaukselle, joka tällä kertaa käsittää kahdeksan perushahmoa ja viisi kätkettyä.

Pahuuden kulmauksesta löytyy Imperiumin uusin femme fatale, Arden Lynn. Hyvän puolella ovat luonnollisesti Luke, Leia, Han ja Chewie. Kulttihahmo Boba Fett on parhaiten maksavan puolella, kun taas hiekkakansan edustaja Hoar ja yksi Jabban vartijoista ovat mukana vaihtelun vuoksi. Kaikilla on perusiskunsa ja -potkunsa, ja hahmoilla on erilaisia aseita, joiden käyttö vaatii hieman monimutkaisempia nappiyhdistelmiä. Syvyyssuunnassa voi liikkua, mutta yleensä taistelut sujuvat suoraviivaisella potkaise-ja-iske-taktiikalla.

Mukana ovat tavanomaiset pelimuodot, kuten VS Mode, Arcade ja Team Mode, ja myös vaikeustasoa ja vastaavia voidaan säätää.

Kaikilla hahmoilla on luonnollisesti omat erikoistemppunsa. Hoar voi esimerkiksi käyttää myrkkykaasua ja vartijasika Thokilla on omat kasvattavat kujeensa. Turnauksien kautta saa vähitellen esiin kätkettyjä hahmoja, joita ovat Darth Vader, Boba Fettin kollega Judo Kast, vieläkin häijympi Mara Jade, stormtrooperi ja kaikkien Star Wars -friikkien kaipaama, lähes alaston prinsessa Leia...

VOIMATON

Kaikkien aitojen Star Wars -fanien on vaikea niellä ajastusta Hanin ja Chewien keskinäisestä selkäsaunasta tai ymmärtää, miksi Luke hakkaa omaa sisartaan. Lisäksi tämä Suomessa ehkä tavallista enemmän odotettu Star Wars -tuote kärsii monista vioista, joista pahimpia ovat ohjauksen ja omaperäisyyden puutteet. Pelitunne on valovuosien päässä Soul Bladen ja Tekkenin vastaavista, eikä peli tarjoa mitään varsinaisesti uutta. Kun grafiikka on vielä keskinkertaista ja tarkkuus yhtä nollan kanssa, ei jäljelle jää juuri muuta kuin pari herkkupalaa faneille: vähäpukeinen Leia, hyvä musiikki ja nätit taustat. Omituisen huonosti valtavaa taustamateriaalia ja sen henkilöitä on hyödynnetty. Ajatelkaa vaikka, jos olisitte voineet nähdä Jabba the Hutin tutisevan kuvaruudussa hänen täysin tuntemattoman vartijansa sijasta. Masters of Teräs Käsi on ikävä tuttavuus jopa vannoutuneimmalle Star Wars -fanille.

Joonas 65

GRAFIIKKA 72	TUNTUMA 60	YHTEENSÄ
Siistit taustat ja kauniit valotehosteet, mutta useampi polygoni ei olisi haitannut.	Tarkkuus ei tule ensimmäisenä mieleen.	Epäonnistunut lisäys Star Wars -saagaan.
ÄÄNET 83	**HAASTE 72**	**67**
Tuttu musiikki ja aito valosapelin surina.	Keskinkertainen beat 'em up.	

KÄRKI-LISTAT

INTERNET

1. (1) Final Fantasy VII [PS]
2. (2) Sakura Wars [SA]
3. (–) Resident Evil 2 [PS]
4. (4) Goldeneye 007 [N64]
5. (–) Red Asphalt [PS]
6. (–) Gran Turismo [PS]
7. (6) Colony Wars [PS]
8. (–) Nights [SA]
9. (5) Tomb Raider 2 [PS]
10. (–) Fighters Megamix [SA]

© World Charts

SUOMI

1. (–) NHL Breakaway '98 [N64]
2. (8) NHL '98 [PS]
3. (5) Cool Boarders 2 [PS]
4. (–) Nagano Winter Olympics [PS]
5. (–) Riven [PS]
6. (–) Nagano Winter Olympics [N64]
7. (3) Tomb Raider 2 [PS]
8. (–) Bushido Blade [PS]
9. (2) Final Fantasy VII [PS]
10. (–) Grand Theft Auto [PS]

USA

1. (–) Resident Evil 2 [PS]
2. (–) Final Fantasy Tactics [PS]
3. (1) WCW Nitro [PS]
4. (2) Goldeneye 007 [N64]
5. (–) WCW vs. NWO [N64]
6. (–) Nagano Winter Olympics [N64]
7. (3) Tomb Raider 2 [PS]
8. (5) NFL Gameday '98 [PS]
9. (9) Crash Bandicoot [PS]
10. (6) Cool Boarders 2 [PS]

JAPANI

1. (–) Xenogears [PS]
2. (–) Resident Evil 2 [PS]
3. (2) Gran Turismo [PS]
4. (–) Bust A Move [PS]
5. (–) SD Gundam G Century S [SA]
6. (–) Nagano Winter Olympics [PS]
7. (–) Winter Heat [SA]
8. (–) Bomberman World [PS]
9. (4) Chocobo's Mysterious Dungeon [PS]
10. (–) Everybody's Golf [PS]

SUPER POWER TOP 20

Final Fantasy VII	[PS]	1. (1)
Goldeneye 007	[N64]	2. (2)
Super Mario 64	[N64]	3. (5)
Tomb Raider 2	[PS]	4. (4)
Resident Evil: Director's Cut	[PS]	5. (7)
NHL '98	[PS]	6. (3)
Diddy Kong Racing	[N64]	7. (6)
NHL Breakaway '98	[N64]	8. (–)
FIFA: Road to World Cup '98	[N64/PS]	9. (10)
Bushido Blade	[PS]	10. (–)
Castlevania: Symph. of the Night	[PS]	11. (8)
Zelda – A Link to the Past	[SN]	12. (15)
C&C: Red Alert	[PS]	13. (12)
Crash Bandicoot 2	[PS]	14. (11)
Harvest Moon	[SN]	15. (17)
Nagano Winter Olympics 1998	[N64/PS]	16. (9)
Final Fantasy III	[SN]	17. (19)
Street Fighter EX Plus Alpha	[PS]	18. (13)
James Bond 007	[GB]	19. (–)
Winter Heat	[SA]	20. (20)

TOIVELISTA

Legend of Zelda 64	[N64]	1. (1)
Resident Evil 2	[PS]	2. (2)
Tekken 3	[PS]	3. (6)
Gran Turismo	[PS]	4. (8)
Parasite Eve	[PS]	5. (4)
Pocket Monsters	[GB]	6. (7)
Metal Gear Solid	[PS]	7. (9)
Castlevania 64	[N64]	8. (15)
Breath of Fire III	[PS]	9. (13)
Xenogears	[PS]	10. (–)
Banjo-Kazooie	[N64]	11. (10)
Mortal Kombat 4	[N64]	12. (12)
F-Zero X	[N64]	13. (11)
Tomorrow Never Dies	[PS]	14. (–)
Bushido Blade 2	[PS]	15. (19)
Dead or Alive	[PS/SA]	16. (18)
Ghost in the Shell	[PS]	17. (–)
Motorhead	[PS]	18. (–)
Deadly Arts	[N64]	19. (17)
1080°	[N64]	20. (14)

kolikkopelit

TEKSTI: MARTTI

Viime numerossa kaikki ei ollut aivan kohdallaan, vaan Konamin Fighting Bujutsun kuvat oli korvattu Atarin California Speedillä. Valitamme virhettä ja yritämme nyt esitellä molemmat pelit.

Rival Schools on Capcomin kolmas 3D-beat 'em up, ja edeltäjiensä Star Gladiatorin ja Street Fighter EX:n tavoin se konvertoidaan pian PlayStationille.

RIVAL SCHOOLS

CAPCOM • BEAT 'EM UP

Capcom aloitti vuoden 1998 julkaisemalla Japanissa beat 'em up -pelin Rival Schools: United by Fate. Se löysi nopeasti tiensä kolikkopelaajien sydämiin ja idässä Rival Schoolsia pelataan nyt vähintään yhtä paljon kuin Tekken 3:a.

Rival Schools tapahtuu koulussa, jonka sisäisiä kiistoja ratkotaan koulun pihalla. Koska useimmissa japanilaiskouluissa on univormupakko, on useimmat hahmot myös puettu vastaavasti.

Capcom-tuotteiden tapaan hahmosuunnittelu on tuoretta ja vahvaa. Pelissä on 14 polygonipohjaista hahmoa valittavana ja kaikilla on tuttuun tapaan purevat erikoishyökkäyksensä.

Rival Schools on siis kolmiulotteinen ja käyttää samanlaista järjestelmää kuin Street Fighter EX. Peli käyttää myös suosittua X-Men vs. Street Fighter -konseptia, jossa on kaksi pelattavaa hahmoa pelaajaa kohden. Peli konvertoidaan PlayStationille myöhemmin tänä vuonna.

FIGHTING BUJUTSU

KONAMI • BEAT 'EM UP

Virtua Fighter - ja Tekken-sarjojensa varjossa Konami yrittää kiinnittää huomiota uuteen beat 'em upiinsa Fighting Bujutsuun. Graafisesti peli ei kilpaile todella suurten nimikkeiden kanssa, mutta siinä on niin monia uusia piirteitä, ettei yksikään beat 'em up -fani voi jättää peliä syrjään. Ennen kaikkea huomio kiinnittyy nerokkaaseen tekoälyyn. Tietokone tutkii pelaajan hyökkäystyyliä ja analysoi sen salamannopeasti, osaksi välttääkseen toistamasta samoja virheitä ja osaksi tallentaakseen sen muistiinsa. Kun pelaaja sitten lopettaa pelaamisen ja kirjoittaa nimikirjaimensa, kone tallentaa hänen menettelytapansa, ja kun joku toinen sitten pelaa Fighting Bujutsua, voi hän törmätä edellisen pelaajan hyökkäystyyliin.

Fighting Bujutsun hahmot ovat hyvin toteutettuja ja realistisia. Niissäkin Konami on kulkenut omia teitään, mistä korealaiset tae-kwondo-kamppailijat yksinkertaisen valkoisine harjoitusvaatteineen ovat mainio esimerkki.

CALIFORNIA SPEED

ATARI • KILPA-AJO

San Francisco Rushin mäkiratojen menestyksen jälkeen ei ole mikään ihme, että Atari panostaa Amerikan länsirannikolle sijoitettuihin autopeleihin. California Speedissä on 14 mutkikasta kenttää, jotka sijoittuvat autiomaihin, kaupunkeihin, liikekeskuksiin ja vuoristoihin. Onnella voi päätyä ajamaan jopa lentävässä lautasessa. Pelaaja voi valita joko yksittäisen kentän tai Do the State Moden, jossa ajellaan koko aurinkoisen Kalifornian halki.

Pelissä on kaksitoista erilaista autoa, joilla on kullakin omat ominaisuutensa. Urheiluautot pärjäävät asfaltilla, kun taas jeepit sopivat parhaiten oikoteille ja maastoon.

Suosittu 3Dfx korostaa pelin polygoneja ja tarjoaa todellista vauhdin ja ajoelämyksen tunnetta.

Vinkit

Pistä pelivinkit kiertoon

Lähetä pelivinkkisi osoitteella:

SUPER POWER / VINKIT

EGMONT KUSTANNUS OY AB

PL 317, 33101 TAMPERE

RESIDENT EVIL 2

Raccoon Cityn pelastaminen ei ole yksinkertaista, mutta eloonjäämisoppaamme avulla se on hieman helpompaa. Huomatkaa että seuraavilla neljällä sivulla mainitsemme vain ne esineet ja aseet, jotka Clairen ja Leonin on löydettävä päästäkseen eteenpäin. Kaupungissa on paljon muitakin salaisuuksia, mutta ne saatte keksiä itse...

Claire Redfield ei ole mikään tavallinen tyttö. Hän on tyylikäs ja hyvin muodikas, ja notkeasti ja taitavasti hän kukistaa Raccoon Cityssä hyörivät pahuuden voimat. Jotta tästä oppaastamme olisi mitään apua, sinun on aloitettava ensimmäinen tehtävä Clairella. Kauhu alkaa nyt...

1) Mene asekauppaan. Jätä liike ennen kuin kauhistunut asekauppias joutuu hyökkäyksen kohteeksi.

2) Mene poliisiasemalle ja valitse toinen ovi vasemmalta. Puhu haavoittuneen poliisin kanssa ja ota sitten Blue Card Key.

3) Käytä Blue Card Keytä pääsalin tietokoneeseen.

4) Mene ensimmäisestä ovesta vasemmalla (kun tulet sisään poliisiasemalle) ja jatka ensimmäisen varastohuoneen läpi. Kulje käytävää pitkin kunnes Licker hyökkää. Juokse hirviön ohi ja jatka käytäviä pitkin kunnes tulet luukulle. Nouse toiseen kerrokseen. Ratkaise arvoitus (patsas) niin saat ensimmäisen punaisen jalokiven.

5) Kulje ovesta ja vasemmalle S.T.A.R.S-huoneeseen. Ota Chrisin päiväkirja, Unicorn Medallion ja kranaattikivääri kaapista.

6) Palaa käytäviä pitkin pääsaliin. Käytä Unicorn Medallionia suihkulähteeseen niin saat Spade Keyn.

7) Käytä avainta päästäksesi File Roomiin, missä Licker hyökkää. Huoneessa työnnä porrasta niin voit poimia Crankin.

8) Palaa luukulle ja nouse ylös toiseen kerrokseen. Tällä kertaa kulje S.T.A.R.S-huoneen ohi ja käytä Spade Keytä viimeisen kerran oveen käytävän päässä.

9) Kulje ovesta käytävään, missä Leon on, ja jatka kirjastoon. Ratkaise arvoitus (siirrettävät kirjahyllyt) niin saat Serpent Stonen.

10) Poistu kirjastosta käyttämällä ovea pohjakerrokseen (ei sitä mistä tulit) ja laskeudu pääsalin ensimmäiseen kerrokseen. Mene varastohuoneeseen 3 salin oikealla puolella (toinen kerros) ja poimi Lighter.

11) Käänny oikealle heti kun poistut varastohuoneen toiselta puolelta. Kulje ovesta ja juokse käytäviä pitkin kunnes pääset ulos palavan helikopterin luona. Laskeudu portaita toiselle City Arealle. Poimi Valve Handle ja Bow Gun.

12) Palaa portaita ylös helikopteritasolle. Käytä Valve Handlea putkeen helikopterin vasemmalla puolella sammuttaaksesi liekit.

13) Juokse takaisin samaa käytävää, josta tulit, ja jatka seuraavaan käytävään kunnes saavut helikopterihylyn ensimmäisen puoliskon luo. Mene huoneeseen helikopterin oikealla puolella ja poimi timanttiavain. Täällä on myös veistos, jonka koloon voit pistää Red Jewelin.

14) Palaa käytävää pitkin varastohuoneeseen 3 ja sieltä pääsaliin. Kiipeä portaita alas ja mene ensimmäisestä ovesta oikealle (ensimmäinen varastohuone). Jatka Storage Room 1:n ja käytävän läpi. Mene seuraavasta käytävästä Debriefing Roomiin. Käytä Lighteria avonaiseen hellaan saadaksesi Red Jewel 2:n.

15) Poistuttuasi Debriefing Roomista kulje suoraan oikealle ja seuraavan oven jälkeen uudelleen oikealle. Käytä Diamond Keytä oveen käytävän päässä. Mene Locker Roomiin ja ota C-4 (käytä tiirikkaa vasemmassa seinäkaapissa sen löytämiseksi).

16) Avaa jäljellä oleva ovi Locker Roomissa ja jatka huoneeseen, jossa ensimmäisen kerran kohtasit haavoittuneen poliisin. Puhu hänelle uudelleen ja ota sitten räjäytin kirjoituspöydältä.

17) Mene pääsaliin. Nouse portaita toiseen kerrokseen ja mene oikealle varastohuoneeseen 3. Ellet vielä ole käyttänyt ensimmäistä Red Jeweliä, ota se Storage Chestistä niin että kannat nyt molempia Red Jeweleitä. Poistu varastohuoneesta toista ovea käyttäen ja jatka vasemmalle. Käänny oikealle helikopterin luona ja pistä molemmat Red Jewelit patsaaseen, niin saat ensimmäisen puoliskon sinisestä Jaguar Stonesta.

18) Jätä huone ja yhdistä C-4 räjäyttimeen. Käytä yhdistelmää helikopterin hylyn luona räjäyttääksesi aukon seinään.

19) Kulje aukosta Taxidermy Roomiin.

20) Kulje Taxidermy Roomin toisesta ovesta ja aja salaperäinen henkilö pimiöön. Sytytä valo löytääksesi Sherryn.

21) Palaa Taxidermy Roomiin ja poimi Heart Key kirjoituspöydältä.

22) Jätä Taxidermy Room samaa tietä mistä tulit. Juokse helikopterin ohi ja jatka käytävän läpi seuraavaan käytävään. Avaa ovi käytävän puolivälissä ja laskeudu portaita pitkin ensimmäiseen kerrokseen. Käänny oikealle heti palattuasi poliisiasemalle. Käytä Heart Keytä avataksesi oven käytävän päässä (avain katoaa varastostasi). Älä mene vielä Heart Key -huoneeseen.

23) Käänny ja jatka oikealle. Kulje East Officen (täynnä zombeja) kautta ja sinisistä ovista. Jatka oikealle ja uudelleen oikealle kulman ympäri. Seuraa käytävää kunnes saavut Diamond Key -ovelle. Käytä Diamond Keytä viimeisen kerran ja mene huoneeseen niin löydät Eagle Stonen.

24) Palaa kahden käytävän ja sinisten ovien kautta East Officeen. Palaa paikalle missä käytit Heart Keytä ja kulje ovesta. Laskeudu portaita pitkin poliisiaseman kellariin. Käänny vasemmalle risteyksessä ja etene käytävän päähän. Kuljettuasi ovesta seuraa kujaa kunnes saavut viemäriluukulle. Laskeudu luukusta viemärihuoneeseen. Jatka Storage Room 4:n läpi.

25) Nouse hissillä Sherryä käyttäen. Käänny kulmasta oikealle ja mene Crate Puzzle -huoneeseen. Ratkaise arvoitus ja juokse sitten poimimaan Club Key. Palaa paikalle missä otit Sherryn hallintaasi. Poimi Club Key Clairella. Palaa Storage Room 4:ään ja ota Lighter ellei sinulla jo ole sitä.

27) Kiipeä viemäriluukusta poliisiaseman kellariin. Kuljettuasi ensimmäisestä ovesta käytä Club Keytä ensimmäiseen oveen vasemmalla. Sinun pitäisi nyt olla Autopsy Roomissa mistä löydät Red Card Keyn.

28) Poistuttuasi Autopsy Roomista käänny vasemmalle ja kulje ensimmäisestä oikealla olevasta ovesta Generator Roomiin. (HUOM älä käänny mutkassa). Ratkaise generaattori-arvoitus, jotta Card Reader aktivoituu ja voit avata oven seuraavaan huoneeseen.

29) Poistu generaattori-huoneesta ja käänny oikealle. Käytä Red Card Keytä kortinlukijaan niin ovi aukeaa. Mene huoneeseen ja ota Submachine Gun sekä Sidepack.

30) Poistuttuasi huoneesta käänny vasemmalle ja mutkassa uudelleen vasemmalle. Jatka ylös portaita ensimmäiseen kerrokseen. Kulje Heart Key Doorista sekä East Officen ja sinisten ovien kautta. Käänny oikealle ja kulje kahden seuraavan käytävän läpi. Käytä Club Keytä käytävän päässä olevaan oveen. Astu sisään ja käytä Lighteria niin saat Golden Cogwheelin.

31) Palaa kahden käytävän kautta. Kulje oikealla olevasta ovesta pääsaliin. Ellei sinulla vielä ole kahta ja puolikasta kiveä, Golden Cogwheeliä ja Crankia, mene Storage Roomiin 1 ja nouda ne. Kiipeä portaita ylös ja käänny vasemmalle kirjastoon. Kiipeä kirjaston portaita ja jatka oven läpi pääsalin kolmanteen kerrokseen. Jatka Gear Roomin ovelle ja mene sisään. Käytä Crankia portaiden laskemiseen.

32) Kiipeä portaita ja käytä Golden Cogwheeliä salaisen paneelin avaamiseen. Ota Jaguar Stonen toinen puolisko.

33) Palaa pääsalin toiseen kerrokseen ja Storage Room 3:een. Käänny vasemmalle ja kulje helikopterin ohi Taxidermy Roomiin. Ratkaise taulun arvoitus kolmea kokonaista kiveä käyttäen.

34) Kulje salaovesta ja ota hissi pohjakerrokseen.

35) Kiipeä portaat alas Sewage Disposal Levelille ja tapa pomo.

36) Iske virranjakajaa laskeaksesi tikkaat. Kiipeä niitä kunnes palaat kujalle viemärin ovelle. Palaa noutamaan Sherry ja käytä häntä.

37) Sherry putoaa nyt tuuletusrumpuun. Kiipeä tuuletusrummun läpi seuraavaan huoneeseen. Ota Wolf Medal.

38) Ota Claire käyttöösi ja mene Storage Room 5:een.

39) Käytä Valve Handlea aukkoon laskeaksesi sillan. Mene toiselle puolelle ja käytä Valve Handlea sillan nostamiseen.

40) Kulje ovesta ja tapa Alligator-pomo.

41) Pelasta Sherry, ota Wolf Medal ja käytä tikkaita kiivetäksesi viemäriin. Kulje sillan yli ja jatka vasemmalle niin löydät Eagle Medalin.

42) Jatka käytävää ilmavirran luo ja sulje se Valve Handlen avulla. Kiipeä sitten tikkaita tuuletusrumpuun.

43) Päästyäsi pois tuuletusrummusta jatka kahdesti vasemmalle. Kulje ovesta ja ratkaise vesiputouksen arvoitus Eagle Medalia ja Wolf Medalia käyttäen. Jatka alas käytävää junalle.

44) Kulje Vacant Factoryyn. Käänny oikealle ja kulje ovesta. Käänny vasemmalle risteyksestä ja sitten kahdesti vasemmalle. Kiipeä Storage Roomiin. Poistu huoneesta ja käänny oikealle. Jatka hissille mistä löydät Control Panel Keyn.

45) Käytä Control Panel Keytä paneeliin junan ulkopuolella. Näet videon jossa Sherry voi pahoin.

46) William-pomo hyökkää.

47) Kulje Storage Roomiin ja käänny oikealle. Kulje ovesta joka johtaa Hubiin Lab B-4:ssä. Valitse vasen tie, kulje ovesta ja käänny vasemmalle Freezeriin. Ota Fuse Case.

48) Käytä Fuse Casea koneeseen Freezer Roomissa ja ota Main Fuse.

49) Palaa Hubiin ja kytke virta käyttämällä Main Fusea.

50) Lähde Hubista oikealle ja kulje ovesta. Iske virranjakajaa avataksesi oven joka johtaa Ivyn huoneeseen.

51) Kulje huoneen läpi ja kiipeä Lab B5:een. Käänny kahdesti vasemmalle ja kulje C-huoneen kautta. Kulje ovesta Storage Chestin vieressä. Käytävän päässä käänny vasemmalle P Labiin. Kulje Weapon Box Roomin kautta Main P Labiin ja ota Umbrella Card Key.

52) Mene P Labiin.

53) Seuraa Annettea käytävää pitkin C Roomiin.

54) Palaa C Roomin ja Waiting Roomin kautta. Käänny kulmasta oikealle ja sitten uudelleen oikealle. Kiipeä ylös. Käänny oikealle ja uudelleen oikealle. Kulje ovesta Hubiin Lab B-4:ssä ja valitse vasen tie. Kulje ovesta ja käytä Umbrella Card Keytä avataksesi seuraavan oven.

55) Sytytä valo V.A.M. Roomissa. Ota Vaccine Cartridge ja pistä se koneeseen.

56) Käynnistä V.A.M.-kone oikealla olevasta paneelista. Palaa sinne missä Vaccine Cartridge oli ja ota Base Vaccine.

57) Ota M.O.Disk samasta huoneesta.

58) Poistu V.A.M. Roomista ja kulje ovesta Hubiin. Valitse oikea tie ja kulje ovesta josta tulitkin. Käänny vasemmalle ja kiipeä alas B-5:een. Käänny kahdesti vasemmalle ja kulje Waiting Roomin ja C Roomin kautta. Kulje ovesta Storage Chestin vieressä, jatka alas käytävää ja käänny vasemmalle P Labiin. Juokse Weapon Box Roomin läpi Main P Labiin. Käytä Base Vaccinea kulman rokotuskoneeseen. Ota rokote.

59) Palaa P Labin ja Weapon Box Roomin kautta ja käänny kahdesti oikealle. Jatka käytävää C Roomiin, kulje huoneen läpi ja seuraavaan käytävään. Käänny käytävän päässä vasemmalle ja käytä M.O.Diskiä oven avaamiseen.

60) Jatka käytävää pitkin ja avaa ovi vasemmalla. Mene huoneen toiselle puolelle ja sytytä valo napista hissin oikealla puolella. Kukista William-pomo hänen ensimmäisessä hahmossaan.

61) Kun pomo on saanut tarpeeksi vahinkoa, hän muuttaa muotoaan.

62) Tapettuasi pomon toisen hahmon laskeudu hissillä. Jatka käytävää pitkin animoituun loppujaksoon...

Kun olet selvittänyt ensimmäisen tehtävän Clairea käyttäen, odottaa sinua paljon hikisempi seikkailu kokematoman poliisin Leonin hahmossa. Ensimmäisenä työpäivänään Leon joutuu hiipimään Umbrellan maanalaisen biokemiallisen tutkimuskeskuksen pimeitä käytäviä.

1) Mene tulipalon toiselle puolelle, oikealla puolella olevien zombien ohi. Kulje ovesta ja jatka oikealle kahden zombien ohi. Ota Cabin Key pienestä huoneesta. Poistu huoneesta ja avaa toisella puolella oleva ovi Cabin Keyn avulla.

2) Uudessa huoneessa käänny vasemmalle kirjoituskonetta päin. Ota esine kirjoituspöydältä. Poistu huoneen vastakkaiselta puolelta ja nouse kauimmaisia portaita käyttäen. Nyt sinun pitäisi olla poliisiaseman katolla. Kulje ovesta helikopterin toisella puolella.

3) Juokse käytävää alas variksien ohi. Mene ruskeasta ovesta seuraavaan käytävään. Vältä Lickeriä ja jatka seuraavasta ovesta varastohuoneeseen. Kerää esineet ja tallenna peli. Palaa käytävään josta tulit ja kulje sinisestä ovesta.

4) Laskeudu portaita poliisiaseman alempaan kerrokseen. Kulje ovesta East Officeen. Ota Valve Handle ja muut esineet samalla kun taistelet hirviöitä vastaan. Palaa portaita pitkin poliisiaseman ylempään kerrokseen.

5) Palaa katolle variskäytävää pitkin. Mene pienen vesihanan luo ja lisää vedenpainetta Valve Handlella sammuttaaksesi liekit. Palaa variskäytävään missä kohtaat nyt herra X:n. Jatka huoneeseen missä helikopterin hylky on.

6) Jatka helikopterin toiselle puolelle ja mene Art Storage Roomiin. Ota Blue Card Key ja Shotgun Shells, ja juokse ulos kun Licker rysähtää huoneeseen. Palaa helikopterihuoneen kautta varastohuoneeseen.

7) Tallenna peli ja laske tällä hetkellä tarpeettomat esineet laatikkoon. Poistu varastohuoneesta ja jatka ovelle, joka vie pääsalin parvekkeelle. Juokse parvekkeen puoliväliin ja aktivoi tikkaat. Siirry tikkaita käyttäen keskustietokoneelle ja käytä Blue Card Keytä pääsalin oviin. Ota Shotgun kirjoituspöydältä ja poistu kaksoisovien kautta.

8) Kulje nopeasti varastohuoneen toiselle puolelle vältellen zombien hyökkäyksiä. Poistu ovesta ja jatka seuraavan huoneen läpi. Seuraavassa huoneessa kaksi zombieta käy kimppuusi. Tee heistä selvää ja avaa kaksoisovet.

9) Olet nyt Briefing Roomissa, josta voit löytää useita esineitä. Kulje mustan taulun vieressä olevasta ovesta. Tutki taulua avonaisen hellan yläpuolella ja sytytä sitten liesi Lighterilla. Ota Red Jewel ja käänny oikealle poistuttuasi huoneesta.

10) Seuraavan huoneen päässä olevan oven takaa löytyvät portaat, joiden luona oleva ovi johtaa varastohuoneeseen. Jätä sinne esineesi (paitsi Small Keys) ja nouse portaita.

11) Poliisiaseman toisessa kerroksessa kulje huoneen toiselle puolelle kolmen patsaan luo. Työnnä harmaata patsasta kahden ruskean patsaan välissä. Patsaiden kääntyessä toisiaan kohti sinun pitäisi löytää punainen jalokivi. Ota se ja kulje huoneen toisella puolella olevasta ovesta.

12) Seuraavassa huoneessa kulje ovesta, jossa lukee S.T.A.R.S. Etsi esineitä huoneesta. Poistu ja jatka huoneen toiselle puolelle missä on uusi ovi.

13) Kuljettuasi tästä ovesta kohtaat Sherryn. Heti sen jälkeen Claire ilmestyy paikalla. Etsi oikealta Diamond Keytä. Oikealla olevassa huoneessa on pieni laatikko pöydällä. Avaa se Small Keyllä ja ota pistoolinosat. Kulje ovesta pöydän vasemmalla puolella.

14) Mene kirjastoon ja nouse portaita kolmanteen kerrokseen. Jatka käytävää kunnes Leon putoaa pieneen huoneeseen kolmannen kerroksen portaiden alla. Aktivoi virranjakaja päästäksesi ulos. Aktivoi vasemmanpuoleisin hylly ja sitten toiseksi vasemmalla oleva hylly. Palaa pieneen huoneeseen ja ota Bishop Plug. Poistu sitten ovesta, josta tulit.

15) Palaa portaille, jotka ovat S.T.A.R.S-huoneen luona ja laskeudu poliisiaseman ensimmäiseen kerrokseen. Tee selvää zombeista ja jatka ovelle huoneen toisella puolella. Avaa se Diamond Keyllä ja astu sisään.

16) Olet nyt File Roomissa. Ota kaikki esineet ja jatka uudelle ovelle. Ota kaikki esineet seuraavasta huoneesta ja poistu kaapin kautta.

17) Kulje kaksoisovien ohi yksinäiselle ovelle sisäänkäynnin luona. Astu siitä Waiting Roomin ja jatka oikealle. Hoida zombiet, jatka oikealle, kulje huoneen poikki ja astu ovesta sisään.

18) Valitse ensimmäinen ovi jonka näet. Avaa se Diamond Keyllä. Ota Rook Plug hyllyltä sekä Health Spray. Licker hyökkää kimppuusi ikkunan läpi. Palaa huoneeseen josta tulit.

19) Palaa Waiting Roomiin ja jatka vasemmalla olevien sinisten kaksoisovien kautta. Olet nyt East Officessa. Kulje huoneen poikki ja käänny vasemmalle lukitun oven luo. Avaa se Heart Keyllä ja astu sisään.

20) Tapa kaikki zombiet pienessä käytävässä. Käytävän päässä ovat portaat poliisiaseman kellariin. Laskeudu niitä ja jatka kunnes tulet kolmen tien risteykseen. Käänny vasemmalle ja kulje metalliovesta seuraavaan huoneeseen.

21) Jatka romuvaraston läpi ja tee samalla koirista selvää. Laskeudu viemäriaukosta Sewage Disposal Levelille. Kulje vasemmalla olevasta ovesta ainoaan varastohuoneeseen. Tallenna peli, järjestä esineesi ja kiipeä tikkaita poliisiaseman B1-kerrokseen.

22) Olet nyt kellarin päähuoneessa. Puhdista se zombeista samalla kun jatkat kaksoisovilla portaiden vasemmalla puolella. Poimi kaikki esineet generaattorihuoneesta ja ratkaise Power Drain -arvoitus valitsemalla ylös, ylös, alas, ylös, alas. Poistu huoneesta vasemmalle kohti parkkipaikkaa.

23) Kulje ovesta parkkipaikalle, missä kohtaat Adan. Työntämällä minibussia löydät oven, joka johtaa vankilaan. Astu sisään.

24) Ada lähtee matkoihinsa. Seuraa häntä seuraavaan huoneeseen. Tutki sellejä löytääksesi Benin. Ada häipyy jälleen. Ota mukaasi Manhole Opener. Palaa takaisin ja kulje huoneessa olevasta ovesta.

25) Avaa uusi ovi ja käytä Manhole Openeria viemäriluukkuun. Laskeudu tikkaat Sewage Disposal Levelille. Tee selvää kahdesta huonetta vartioivasta hämähäkistä ja odottele uusille Sewage Disposal Leveleille johtavien portaiden luona.

26) Seuraavan käytävän vasen ovi johtaa varastohuoneeseen. Ota laatikossa olevat Plugit. Poistu huoneesta ja jatka vasemmalle uudelle ovelle. Kulje huoneessa olevan paneelin luo ja pistä Plugit siihen. Palaa käytävään missä kohtaat Adan.

27) Ota Ada käyttöösi ja kulje tuuletusrummun kautta Sewage Disposal Arean uuteen osaan. Täällä kohtaat Sherryn. Kulje ovesta Sewage Plant Arealle ja ammu kaikki zombiet samalla kun etenet liukuportaita kohti. Laskeudu liukuportaita, ota Shotgun Shells ja palaa ylös. Mene uudesta ovesta Crate Roomiin.

28) Jatka vesialtaan pohjalle. Työnnä ensimmäistä laatikkoa altaan oikeassa yläkulmassa. Kiipeä toisen laatikon päälle, hyppää alas sen vasemmalta kulmalta ja työnnä sitä toista laatikkoa kohti. Työnnä viimeinen laatikko sen vasemapaan yläkulmaan ja nouse ylös Water Level Controlsille. Aktivoi Controls, kulje laatikkosiltaa pitkin ja ota Club Key. Ota kartta oven vierestä ennen lähtöäsi.

29) Siirrä Ada takaisin tuuletusrumpuun, mistä hän voi heittää esineet Leonille. Kun vaihdat Leonin käyttöösi, Ada lähtee tiehensä. Palaa hämähäkkihuoneeseen ja viemäriaukolle. Parkkipaikalta palaat kellarin päähuoneeseen ja avaat Club Keyllä ovet punaiseen Autopsy Roomiin.

30) Mene Autopsy Roomiin ja tapa kaksi siellä olevaa Lickeriä. Ota Red Key Card kaapista huoneen päässä ja poistu jälleen. Mene vasemmalle ovesta, joka on lähimpänä parkkipaikkaa. Käytä Red Key Cardia päästäksesi asevarastoon, mistä luonnollisesti otat kaiken mukaasi.

31) Poistu huoneesta ja jatka vasemmalle. Tien jakautuessa kolmeen osaan jatka vasemmalle ja sitten ylös poliisiasemalle. Mene Lunch Roomiin lähellä portaiden vasenta yläosaa. Ota sieltä kaikki esineet (varsinkin Magnum Bullets). Poistu ja jatka East Officeen.

32) Jatka East Officesta Main Arealle missä kuljet sinisistä ovista. Siirry oikealle huoneen toi-

selle puolelle ja kulje edessäsi olevasta ovesta. Jatka huoneen poikki vihreälle ovelle.

33) Avaa vihreä ovi Club Keyllä ja astu sisään. Siirry metallisylinterille ja käytä Lighteria. Aktivoi soihdut järjestyksessä keskimmäinen, oikea ja vasen saadaksesi Golden Cogwheelin. Kohtaat herra X:n. Ota Golden Cogwheel ja poistu.

34) Laskeudu käytävään ja kohtaa herra X. Palaa Waiting Room Arealle ja siirry Main Lobbyyn sinisiä kaksoisovia vastapäätä olevasta ovesta.

35) Main Lobbyssa kiipeät tikkaita toiseen kerrokseen, missä Licker odottaa. Palaa varastohuoneeseen aseman itäpuolelle.

36) Järjestä esineesi ja muista ottaa Red Jewelit. Palaa helikopterihylyn huoneeseen ja jatka Art Storageen. Pistä Red Jewelit neitopatsaisiin monumentin sivuilla. Ota King Plug ja palaa huoneeseen josta tulit.

37) Voit nyt kulkea uuteen huoneeseen. Astu Chief's Roomiin ja poistu vasemmalla olevasta uudesta ovesta. Kulje huoneen läpi Chief's Art Roomiin. Jatka sen takana olevaan huoneeseen, sytytä valo ja ota Crank laatikosta.

38) Poistuessasi Chief's Art Roomista kohtaat herra X:n. Palaa varastohuoneeseen ja ota Golden Cogwheel. Jatka Main Lobbyn parvekkeelle ja sieltä kirjastoon.

39) Nouse kirjaston kolmanteen kerrokseen. Kulje ovesta, joka on portaiden oikeassa yläpäässä. Olet nyt kolmannen kerroksen parvekkeella, mistä löytyy ovi parvekkeen toiselle puolella.

40) Kulje ovesta Clock Roomiin ja käänny oikealle. Käytä Crankia seinässä olevaan mekanismiin, jolloin rappuset laskeutuvat alas. Nouse portaita suurelle mekanismille. Pistä Golden Cogwheel koneeseen, jolloin salaovi aukenee. Ota Knight Plug ja laskeudu lähellä olevaa kätkettyä putkea pitkin.

41) Laskeudut poliisiaseman ensimmäisen kellarikerroksen vankila-alueelle. Astu sisään ensimmäisestä ovesta ja jatka huoneeseen missä on avonainen viemäriluukku. Laskeudu viemärirumpuun ja jatka Sewage Disposal Levelille mistä löydät paneelin, johon Plugit sopivat. Pomo hyökkää...

42) Pistä viimeiset Plugit paneeliin ja jatka eteenpäin. Kohtaat pian Adan, joka lähtee mukaasi. Jatka patomaiselle rakennelmalle ja poistu viemäriaukosta, joka johtaa tämän haisevan helvetin ensimmäiseen kerrokseen.

43) Kiipeä tasolle ja mene varastohuoneeseen. Muista ottaa Valve Handle mukaan. Laskeudu hissillä viemärien toiselle tasolle. Ota Ada ohjaukseen ja seuraa Annetten tietä ilmastointihuoneeseen.

44) Kun palaat alas ilmastointihuoneesta, olet toisessa kerroksessa. Kulje sillan yli tikkaille ja kiipeä alas Dumping Arealle. Ada katselee ympäriinsä ja ohjaus siirtyy Leonille.

45) Kulje haavoittuneen Leonin kanssa samaa tietä, vaikka ilmavirta kytkeytyy päälle. Jatka oikeanpuoleiseen osaan viemäreitä missä hämähäkit ovat. Vältä hämähäkit ja jatka oven kautta viemäreiden toiselle puolelle. Nouse ylös vasemmalle tasolle ja kulje pariovista.

46) Jatka oikealle uudelle alueelle niin löydät mekanismin, johon Valve Handlea voi käyttää. Se laskee sillan, joka sinun täytyy ylittää. Poimi kaikki esineet sillan toiselta puolelta ja käytä Valve Handlea uudelleen sillan nostamiseksi. Kulje ovesta.

47) Mene Service Tubeen joka johtaa Dumping Arealle. Ada seuraa sinua täältä lähtien. Nouse tämän alueen vasemmassa reunassa olevia tikkaita, jolloin pääset ensimmäisen kerroksen viemäreihin. Kulje sitten vasenta käytävää.

48) Ylitä silta ja nouse mutkikasta tietä Sewage Control Centreen. Tutki ruumiit ja ota Eagle Medal. Palaa takaisin Sewage Control Centren kautta, ylitä silta ja käänny vasemmalle toisille tikkaille. Nämä tikkaat johtavat aktivoituun ilmastointihuoneeseen. Käytä Valve Handlea virranjakajaan tikkaiden vieressä, nouse ylös ja jatka nyt sammutettuun ilmastointirumpuun.

49) Hyppää alas viemäriin ja jatka oikealle kunnes löydät kaksi ruumista. Tutki molemmat ja muista ottaa Wolf Medal. Palaa viemärin ja toisen huoneen oven kautta.

50) Jatka eteenpäin tässä hämähäkkien hallitsemassa viemärinosassa. Vastapäätä kaksoisovia on virtakytkin, joka voidaan aktivoida Eagle Medalia ja Wolf Medalia käyttämällä. Se sulkee vesiputouksen ja voit jatkaa kulkemalla pariovista. Kulje pienen käytävän kautta asemalle. Siirry oikeaan reunaan missä rautatien ohjaimet ovat ja aktivoi juna.

51) Junassa välttele pomoa, jonka Ada ajaa pois. Junasta poistuttuasi mene Vacant Factoryyn. Ota Weapon Box Key, joka on Flare Cannonin oikealla puolella. Kulje ovesta ja tapa kaikki zombiet. Jatka eteenpäin kunnes löydät ruumiin, jolta löytyvät Shotgun Parts. Jatka vastapäisen huoneen kautta toiseen huoneeseen. Tapa ensin kaikki zombiet ja kulje sitten oikealle ja ylös tikkaita.

52) Mene varastohuoneeseen Vacant Factorysssa ja ota kaikki esineet. Poistu oven kautta ja laskeudu hissillä. Kulje uudesta ovesta Control Roomiin. Huoneen toisesta päästä löydät Control Panel Keyn ja sen otettuasi kohtaat herra X:n.

53) Palaa varastohuoneeseen ja käytä Control Panel Keytä monitorien lähellä. Poistu, aktivoi Super Lift Panel ja astu sisään.

54) Poistu huoneesta tutkimaan levottomuuksia. Taistele pomon kanssa. Hissi pysähtyy Laboratorioon. Ohjaa Leon ulos ja tutki. Löydät pienen tason, joka johtaa tunneliin. Mene tunneliin ja hyppää alas. Super Lift jatkaa alas.

55) Jatka vasemmalle siitä minne putosit ja saavut pumppuhuoneeseen. Työnnä liikkuva laatikko hissiin ja jatka kerrosta alemmaksi. Työnnä laatikkoa oikealle kunnes saavut risteykseen. Työnnä laatikkoa paikkaan missä on kaksi muuta laatikkoa. Kerää kaikki esineet tästä kerroksesta ja jatka oikealle pikku hissistä löytääksesi tien Laboratorion alempaan kerrokseen.

56) Kulje tämän kerroksen toiseen päähän ja välttele matkalla kaikkia Lickereitä. Iske virtakytkintä huoneen päässä, jolloin aktivoit Laboratoriossa olevan hissin. Palaa liukuportaille ja jatka kerrosta ylemmäs. Nouse pikku hissillä ylös ja palaa huoneeseen, johon putosit.

57) Jatka eteenpäin ja sitten vasemmalle. Laskeudu hissillä. Tapa kaikki täällä olevat zombiet ja mene suoraan Main Breaker Roomiin. Kulje vasemmanpuoleisesta ovesta Main Breakerin ohi East Arealle.

58) East Areassa kulje huoneen poikki Sub-Zero Labiin. Löydät huoneesta Fuse Casen. Vie Fuse Case tietokoneiden luo ja käytä sitä saadaksesi Main Fusen.

59) Palaa takaisin ja pistä Main Fuse Main Breakeriin. Siirry West Arealle oikeanpuoleisesta ovesta. Oikealla on kaksi ovea. Mene lukitsemattomasta ovesta ja tapa kaikki sisällä olevat zombiet. Ota kaikki esineet, varsinkin Lab Card Key, ja siirry putken kautta seuraavaan huoneeseen. Ota kaiki esineet ja tapa kaikki Lickerit.

60) Poistu ja kulje oikealle kunnes löydät oven. Aktivoi paneeli, johon on maalattu sanat "West Area", ja tapa kaikki ällöt vihannekset. Mene sitten suoraan ovelle ja kiipeä tikkaat alas. Muista ottaa Weapon Box Key mukaan.

61) Kulje uuteen huoneeseen sekä käytävän läpi ja käänny sitten vasemmalle. Tee selvää Lickereistä ja mene Monitor Roomiin. Kulje huoneen poikki ovelle. Main Laboratory Roomissa avaat lukitun laatikon Weapon Box Keyllä. Ota Magnum Parts ja kulje uudelle ovelle.

62) Kulje labran läpi ja poimi Power Room Key. Nouse kerrosta ylemmäs kiipeämällä huoneen ulkopuolella olevia tikkaita. Tästä kerroksesta voit jatkaa hissillä ylös. Mene pumppuhuoneeseen missä herra X odottaa.

63) Laskeudu pikku hissillä ja mene laatikolle, jonka siirsit aikaisemmin. Kiipeä laatikolle ja jatka ovelle, joka johtaa Power Roomiin. Käytä Power Room Keytä ja astu sisään. Ota Master Key ja palaa hissille laskeutuaksesi alas.

64) Jatka varastohuoneeseen, joka on hissin vasemmalla puolella. Nouda Sherry ja palaa hissille. Käytä Master Keytä paneeliin hissin takana. Laskeudu Transport Levelille.

65) Astu junaan ja ota Platform Key, joka on kaukana junan takana. Nouse junasta ja jatka asemasillan porttien ohi avainta käyttäen. Jatka portaille, jotka vievät junan yläpuolelle, ja siirry junan etupuolelle. Nouda Joint S ja N Plugs ja kulje kauimmaisena takana olevasta ovesta.

66) Jatka Power Stationille, minne Joint S ja N Plugs sopivat. Taistele herra X:n lopullista olemusta vastaan. Palaa junan sisäänkäynnille.

67) Kulje junan viertä ja aktivoi Gate Controls. Astu junaan ja käy painamassa ohjainsauvaa. Käänny ja siirry junan takaosaan...

Lukijakirjeet

Super Powerin peliasiantuntijat vastaavat lukijoiden visaisiin kysymyksiin osoitteessa: Super Power / Lukijakysymykset, Egmont Kustannus Oy Ab, PL 317, 33101 Tampere

Hei!

1. Tuleeko Gran Turismosta maailman paras autopeli vai onko V-Rally 64 parempi?
2. Kirjoitatteko piakkoin jutun Banjo-Kazooiesta?
3. Milloin 1080 julkaistaan?
4. Tuleeko Duke Nukem: Time To Kill päihittämään Tomb Raiderin?
5. Vaikuttaako Aero Gauge lupaavalta?
Eric

Hei, Eric!

1. Emme vielä tiedä, kuinka hyvä V-Rally 64:stä tulee, mutta juuri nyt yksikään autopeli ei ole Gran Turismon luokkaa.
2. Jo ensi numerossa kerromme lisää Banjo-Kazooiesta.
3. Se on jo julkaistu Japanissa ja USA:ssa, mutta ilmestyy Euroopassa vasta seuraavan snowboard-kauden alussa, toisin sanoen syksyllä. 4. Sen saamme nähdä kun peli on valmis. 5. No, ei kovin lupaavalta.
SUPO

Terve, Super Power!

1. Kummastelemme, onko Resident Evil 2:n suomalaisen ja amerikkalaisen version välillä suuria eroja, sillä Martin artikkelissa oli paljon kuvia paikoista, joita ei ole amerikkalaisessa versiossa.
2. Milloin Metal Gear Solid julkaistaan USA:ssa?
3. Milloin ilmestyy Resident Evil 2:n arvostelu?
4. Onko Final Fantasy Tactics ostamisen arvoinen, jos on rakastunut Final Fantasy VII:ään?
5. Mikä on Squaren seuraava Final Fantasy -peli Final Fantasy Tacticsin jälkeen?
Terveisiä Resident Evil -fani Johnille.
Chris Redfield &
Leon S. Kennedy

Hei, Chris & Leon.

1. Kaikki versiot ovat samanlaisia. Pari numroa sitten julkaisemamme kuvat olivat pelin varhaisesta beta-versiosta.
2. Ennen vuoden loppua. Japanissa se julkaistaan 3. syyskuuta.
3. Sen olet toivottavasti jo lukenut tästä numerosta.
4. Kyllä. Se on ostamisen arvoinen vaikka ei edes rakastaisi Final Fantasy VII:ä.
5. Luultavasti Final Fantasy VIII.
SUPO

Terve, Super Power!

1. Miksi Final Fantasy II ja III on julkaistu sekä NES:llä että Super NES:llä? Onko niissä graafisia eroja vai ovatko ne eri pelejä?
2. Tiedän mitä 2D ja 3D tarkoittavat, mutta mikä on 4D?
3. Onko Mystical Ninja starring Gaemon hyvä?
4. Jos pitää sekä koripalloettä jääkiekkopeleistä, kumpi Nintendo 64 -peli on parempi, NBA Pro vai NHL Breakaway '98?
5. Uskooko Topi, että Zelda 64 tulee olemaan parempi kuin Final Fantasy VII?
6. Onko Nintendolla jotain valopistoolia 64:ään?
7. Milloin julkaistaan Deep Blue, Castlevania 3D, Earthbound 64, Mission: Impossible ja Goldeneye 007:n jatko-osa?
8. Mistä Konamin Deep Blue kertoo?
The N64-man

Terve!

1. Final Fantasy II ja III on julkaistu NES:llä vain Japanissa. Yhdysvalloissa julkaistut samannimiset Super NES-pelit

TOIMITUSEHDOT:
Toimituskulut 45 mk / lähetys. Tilattaessa 3 peliä tai enemmän samaan lähetykseen emme peri toimitusmaksua. Pidätämme oikeuden hinnanmuutokseen. Mainoksen hinnat ovat postimyyntihintoja, liikkeessä eri hinnat. Kaikki tavaramerkit ovat valmistajiensa tavaramerkkejä.

PUOLENKUUN PELIT KY
PL 26, 90571 OULU
PUH: 08 - 555 6587
FAX: 08 - 5555 064

LIIKKEEMME OULUSSA
HALLITUSKATU 11
90100 OULU
PUH: 08 - 33 66 44
LIIKKEEMME LAHDESSA
RAUTATIENKATU 16
15110 LAHTI
PUH: 03 - 751 51 51

MEILTÄ MYÖS KÄYTETYT PELIT EDULLISESTI!

NINTENDO 64		PLAYSTATION		PLAYSTATION	
Laitepaketti	990,-	Laitepaketti	990,-	Micro Machines V3	199,-
Aerofighter Assault	499,-	Bloody Roar	329,-	NBA Live 98	249,-
Clayfighter 63 1/3	299,-	Bushido Blade	329,-	Need for Speed 3	329,-
Diddy Kong Racing	449,-	Chill	329,-	Newman Haas Racing	329,-
Duke Nukem 3D	499,-	Colony Wars	329,-	NHL Face Off 98	199,-
Fifa Soccer 98	499,-	Crash Bandicoot 2	329,-	Nightmare Creatures	329,-
Fighter's Destiny	499,-	Dark Omen	329,-	Pandemonium	199,-
Goeman Warrior	499,-	Destruction Derby 2	199,-	Rascal	329,-
Golden Eye 007	399,-	Die by the Sword	329,-	Rayman	199,-
Lylat Wars (Star Fox)	499,-	Die Hard Trilogy	199,-	Resident Evil 2	329,-
Mission Impossible	499,-	Fifa Soccer 98	249,-	Soviet Strike	169,-
Nagano 98	499,-	Final Fantasy 7	329,-	Steel Reign	299,-
NHL Breakaway 98	499,-	Formula 1: 97'Edition	329,-	Tekken 2	199,-
San Fransisco Rush	499,-	Forsaken	329,-	Theme Hospital	329,-
Super Mario 64	349,-	Gex 3D	329,-	Toca Touring Car	329,-
Tetrissphere	399,-	Gran Turismo	329,-	Tomb Raider 2	329,-
Top Gear Rally	499,-	Grand Theft Auto	329,-	V-Rally	329,-
Yoshi's Story	449,-	Iznougoud	329,-	Worms	199,-

N64 / PSX	
TARVIKKEET	
Analoginen Joypad	- /299
Analoginen Joystick	- /495
Dominator - Joystick	- /299
Hiiri	- /299
Joypad	219/149
Joypad:in jatkojohto	149/149
Linkkikaapeli	- /149
Logic 3 - Joypad	- /99
Muistikortti 1 MB	199/149
Muistikortti 16 MB	- /349
Muistikortti 5 MB	349/ -
Multitap	- /299
Necgon Joypad	- /299
Ratti + Polkimet	595/495
RF-antennikaapeli	199/199
Rumble Pack	199/ -

PARHAAT PELISI SAAT MEILTÄ!
OTAMME VANHAT PELISI VAIHDOSSA!

ovat todellisuudessa osat neljä ja kuusi.
2. 4D on vain jotain mitä pelinvalmistaja on keksinyt markkinoidakseen uutta peliään.
3. Mystical Ninja starring Goemon on hyvin tehty ja tavattoman hauska peli, jos arvostaa tietynlaista huumoria.
4. NBA Pro:n Nintendo 64 -versio on huono, joten NHL Breakaway '98 on itsestäänselvä valinta.
5. Kahta näin erilaista peliä on vaikea verrata, mutta uusi Zelda tuntuu lyövän useimmat pelit.
6. Ei.
7. Mission: Impossible julkaistaan kesällä ja Castlevania 3D syksyllä. Muut eivät ilmesty ennen vuotta 1999.
8. Konami paljastaa vain että kyseessä on RPG ja että nimikin on alustava.
SUPO

Terve, Super Power!

1. Onko Game Boyn Final Fantasy -peli hyvä?
2. Mikä PlayStationin beat 'em up on paras?
3. Mikä Nintendo 64:n beat 'em up on paras?
4. Jos Cid on ollut mukana useimmissa Final Fantasy -peleissä, onko hän aina samanlainen kuin seiskassa?
5. Mikä on paras Final Fantasy -peli?
6. Onko The Fifth Element hyvä?
Topi Toinen

Terve, Topi!

1. Final Fantasy VII:ään verrattuna Game Boy -pelit eivät tietenkään ole järin komeita, mutta ne ovat parhaita kannettavia roolipelejä. Final Fantasy Legend -sarjan kolme osaa ovat Final Fantasy VII:n kaltaisia, mutta Final Fantasy: Mystic Quest muistuttaa enemmän Zeldaa.
2. Tekken 3 vaikuttaa siltä. Mutta sitä pitää odottaa marraskuuhun asti.
3. Fighters Destiny on paras tällä hetkellä, mutta Konamin molemmat beat 'em upit näyttävät myös lupaavilta.
4. Cid on mukana lähes kaikissa Final Fantasy -peleissä, mutta erilaisina hahmoina. Hän ei myöskään aina ole ollut pelattava hahmo.
5. Topi ja Martti pitävät molemmat Final Fantasy II:a (FF IV Japanissa) parhaana, kiitos tarinan ja musiikin.
6. Syksyn ECTS-messuilla se näytti lupaavalta mutta varmuuden saamme vasta elokuussa, jolloin peli on valmis.
SUPO

Hei!

1. Olemme kaikki kuulleet vuoden 2000 ongelmasta. Onko mitään vaaraa, että pelikonsolit lakkaavat toimimasta vuoden 2000 uudenvuodenpäivänä?
2. Luuletteko että Nintendo 64:lle tulee jotain Super FX:n kaltaista sirua?
3. Aikovatko Nintendo ja Silicon Graphics tehdä yhteistyötä myös tulevaisuudessa uuden hardwaren kehittelyssä?
4. Onko Quake II tulossa jollekin konsolille?
5. Tulevatko Sonyn ja Segan uudet konsolit olemaan yhtä hyviä tai parempia kuin PC 3Dfx-kortilla? Tarkoitaan siis graafisesti.
6. Mitään uutta Metroidista Nintendo 64:lle?
Hullu

Hei!

1. Missään nykyisistä konsoleista ei ole sisäänrakennettua aikatoimintoa, joten vaaraa ei ole. Voit jatkaa pelaamista ongelmitta seuraavan vuosituhannen ajan.
2. Koska vastaavia kasettiparannuksia on käyetty sekä NES:n että Super NES:n kanssa, on luultavaa, että sellainen tehdään myös Nintendo 64:lle.
3. Se on mahdollista, mutta mitään julkista yhteistyöprojektia ei ole käynnissä juuri nyt.
4. Ei ainakaan näillä näkymin.
5. Tietysti.
6. Valitettavasti ei.
SUPO

TOP PLAYSTATION 20
PARHAAT PELIT
PARHAAT HINNAT

FUN-MAIL
INSINÖÖRINK. 2
00810 HELSINKI

TILAUSPUHELIN:
ARK. 11-18, LA 10-16
09-700 173 53
FAX: 09-700 173 52

Toimitusehdot:
Tilaukset toimitetaan postiennakolla. Toimituskulut ovat 34,-/lähetys. Kaikissa tuotteissa on toimivuustakuu. Tuotteilla on 7 päivän palautusoikeus. Palautuksen edellytyksenä on, että tuote on uutta vastaavassa kunnossa (mahdollisista palautuksista kannattaa ensin sopia puhelimitse). Ilmoituksessa annetut ilmestymispäivämäärät ovat pelinvalmistajien ilmoittamia julkaisupäiviä tämän ilmoituksen mennessä painoon. Julkaisuaikatauluihin saattaa tulla muutoksia tai tuotteet voivat tilapäisesti loppua.

PLAYSTATION-PELIT:	HINTA:	ILMESTYY:
RESIDENT EVIL 2	335,-	
DARK OMEN	295,-	
ALUNDRA	295,-	22.5
GT GRAN TURISMO	315,-	8.5
DIABLO	295,-	
NEED FOR SPEED 3	295,-	
GRAND THEFT AUTO	295,-	
NHL 98	195,-	
V-RALLY	315,-	
RED ALERT	315,-	
CRASH BANDICOOT 2	295,-	
FORMULA 1 '97	315,-	
ROAD RASH 3 D	295,-	4.6
TEKKEN 2 PLAT	165,-	
FIFA 98	195,-	
WORMS PLAT	165,-	
DIE HARD TRILOGY P	165,-	
COOL BOARDERS 2	295,-	
TOMB RAIDER 2	315,-	
FINAL FANTASY 7	315,-	

SEURAAVASSA NUMEROSSA

Gran Turismo

Maailman paras autopeli lupaa kovaa kyytiä. Lue totaaliarvostelu Sonyn mestariteoksesta.

Acclaimin tulevaisuus

Acclaimin profiilinnosto ei ole vähiten Iguanan ja Proben ansiota. Jututimme pelintekijöitä sorvin äärellä, pelasimme tulevia pelejä ja hämmästelimme toimivaa 64DD:tä.

Arvostelussa myös NBA Courtside, Panzer Dragoon Saga, Deathtrap Dungeon, Gex 3D ja ikimyöhäinen Alundra.

ILMESTYY KESÄKUUSSA

Virallinen PlayStation Lehti

SAAT NÄMÄ DEMOT!*

- RESIDENT EVIL 2
- GEX 3D
- RASCAL
- DYNASTY WARRIORS
- TERRA INCOGNITA

Tilaa Virallinen Playstation-lehti. Saat lehden mukana demo-CD:n täynnä uutuuksia!

Jämerän lukupaketin lisäksi saat toimivia esittelyversioita uusimmista Playstationin peleistä. Pysyt ajan tasalla maailman parhaan pelikonsolin nopeasti muuttuvassa maailmassa – ja mikä parasta – voit itse saman tien kokeilla peliuutuuksia.

Virallinen Playstation-lehti on omistautunut tuomaan lukijoilleen kaiken tietämisen arvoisen Playstationin maailmasta. Toimimme yhteistyössä Playstationin valmistajan – Sony Computer Entertainmentin – kanssa, joten saamme lehteen tietoa, josta muilla lehdillä ei ole aavistustakaan. Tämän lisäksi Virallisessa Playstation-lehdessä on ainoana lehtenä maailmassa joka kuukausi viimeisimpien Playstation-pelien demo-CD!

Virallisen Playstation-lehden toimittajat eri maissa takaavat tuoreet uutiset, asiantuntevat peliarvostelut ja kuumimmat peliuutuudet. Virallinen Playstation-lehti on maailman suosituin videopelilehti Playstationille ja nyt se on saatavana myös Suomessa!

Tee kätevä kestotilaus oheisella kupongilla ja varmistat, että olet pelissä mukana!

TILAA HETI!

Ensimmäinen numero vietiin käsistä! Varmista, että saat oman lehtesi ja upean pelidemo-CD:n – tilaa Virallinen Playstation-lehti nyt!

X KYLLÄ!

Tilaan Virallisen Playstation-lehden kestotilauksena! Saan joka kuukausi Suomen ainoan Playstationiin erikoistuneen lehden ja ainutlaatuisen Playstation demo-CD:n ja maksan niistä vain 65,- laskulla, jonka saan lehden mukana. Tilauksen voin keskeyttää milloin haluan. Toinen numero ilmestyy toukokuussa, sen jälkeen saapuneet tilaukset alkavat uusimmasta numerosta.

Nimi

Lähiosoite

Postinro ja postitoimipaikka

Kotipuhelin, myös suuntanro

Allekirjoitus (alle 18-v. holhoojan)

Playstation-lehti maksaa postimaksun

Virallinen PlayStation Lehti
Kustannus Oy Euromedia
PL 263, Hki 10

VASTAUSLÄHETYS

Sopimus 00100/2726

00003 Helsinki

SP9805

The PS-logo and Playstation are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Nimi ja osoitetietoja voidaan käyttää suoramarkkinointiin. Tarjous voimassa 30.8.1998 asti. Ulkomaan tilauksissa postimaksulisä.

GAME HOUSE

RESIDENT EVIL 2

RESIDENT EVIL
ON TÄÄLLÄ TAAS !

-RAAEMPANA
-VERISEMPÄNÄ

EVIL EMPIRE

GAME HOUSE

Meiltä mukaan Suomenkieliset ohjeet !
ja juliste tuhannelle ensimmäiselle.

Kohta pelaa kaikki !

Tampere	Turku	Vantaa	Kuopio	Pori	Somero
33100	20100	01300	70110	28100	31400
Rautatienkatu 18	Eerikinkatu 17	Unikkotie 9	Suokatu 30	Valtakatu 5	Joensuuntie 26
p.03-223 1333	p.02-251 5690	p.09-873 3691	p.017-580 0560	p.02-641 5300	p.02-748 8247
F.03-254 0830	F.02-251 5808	F.09-873 3692	F.017-580 0561		