

WM-02

PuyoPuyo CHAMPIONS™

Controles

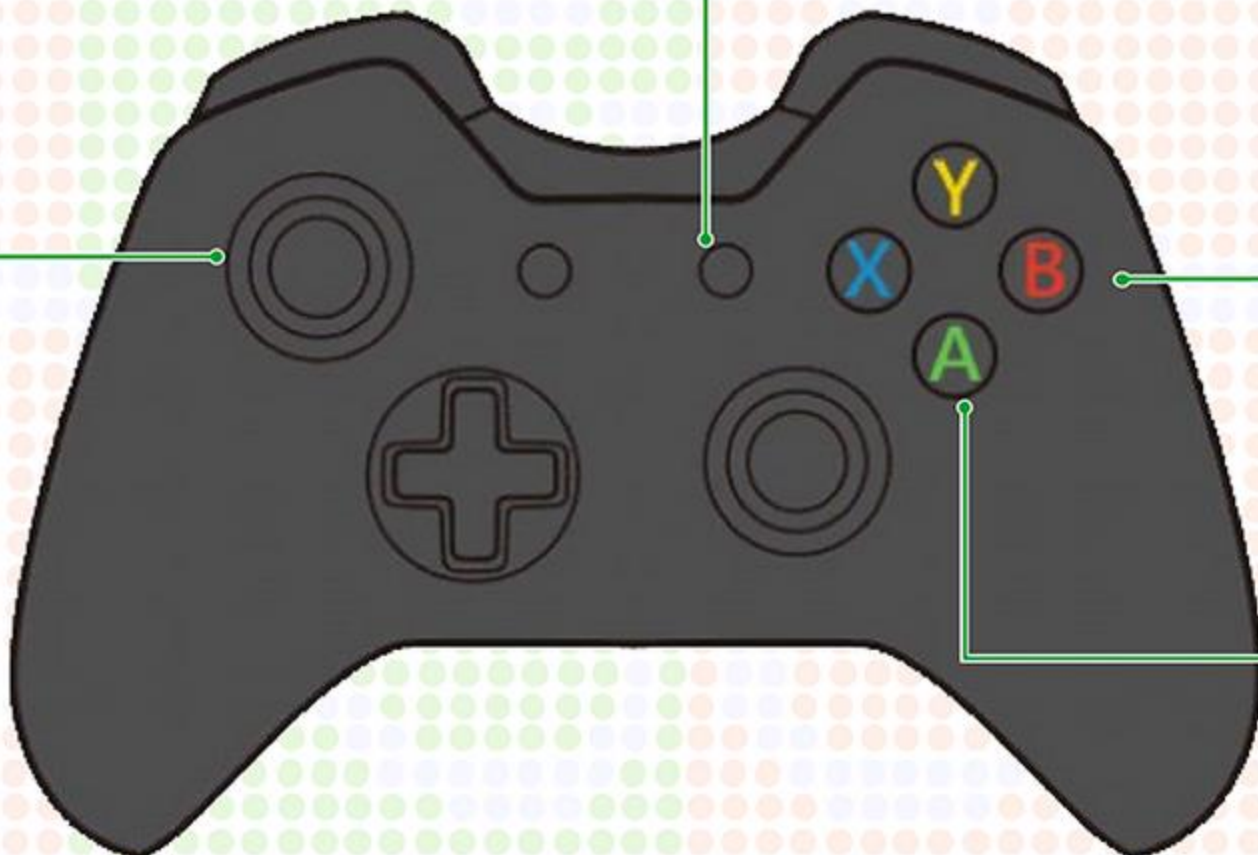
Individual

Multijugador

Opciones

Online

Xbox One Mando inalámbrico



Palanca izquierda

Derecha/Izquierda: mover puyo
 Arriba: Caída fugaz*
 Abajo: Caída rápida

Botón Menu

Pausa/Reanudar

Botón B

Rotar a la derecha
 Cambiar color del puyo gigante

Botón A

Rotar a la izquierda
 Cambiar color del puyo gigante

* Puedes habilitar que los puyos caigan al instante activando la caída fugaz en la pantalla de ajustes antes de la partida.

Pantalla del título

Además del menú principal, puedes iniciar una partida individual rápida seleccionando Puyo Puyo 2 o Fiebre Puyo Puyo en la pantalla del título.



Puyo Puyo 2

Un modo de juego desenfadado, en el que conectas y revientas puyos, para enviar puyos basura a tus rivales. Crea cadenas rápido para neutralizar los puyos basura que te envía el rival y devolvérselos.

Fiebre Puyo Puyo

Neutraliza puyos basura para llenar tu barra de fiebre y activar el modo fiebre. Revienta puyos a gran velocidad, creando largas cadenas, para lanzar ataques devastadores.

Menú principal

Individual

Juega a solas contra rivales controlados por la IA.

Multijugador

Juega en batallas de entre 2 y 4 jugadores u organiza un torneo de hasta 8 jugadores.

Opciones

Consulta tus progresos en el juego o cambia los ajustes.

Online

Enfréntate a jugadores online o ve vídeos.

Reglas básicas

Pantalla de juego de Puyo Puyo 2

1. Cola de puyos basura

Los puyos basura creados por tu rival.

2. X

Cuando tus puyos llegan hasta este punto, pierdes.

3. Sigüientes puyos

Vista previa de los próximos puyos.

4. Pareja de puyos

Un par puyos del mismo o de diferente color.

5. Área del jugador



6. Área del rival

7. Puntuación

8. Icono y nombre del jugador

9. Rondas ganadas

10. Nombre e icono del rival

Cómo reventar puyos

Para reventar puyos, conecta 4 o más del mismo color de forma horizontal o vertical. Mueve, rota y haz que caigan rápidamente las parejas de puyos, para que estos se conecten entre sí y reventarlos.



Fin del juego

Si los puyos llegan a la X roja, perderás la ronda.



Reglas básicas

Despejes simultáneos

Revienta grupos de puyos de colores diferentes a la vez, para enviar aún más puyos basura a tu rival.



Neutralizar

Revienta puyos para reducir la cantidad de puyos basura que te envían. Cuantos más elimines, menos basura recibirás.



Despeje

Eliminar todos los puyos de tu área se llama «despeje». Si lo consigues, enviarás una cantidad enorme de puyos basura a tu rival en el siguiente ataque.



Rotación fugaz

Aunque la pareja de puyos que cae esté entre dos columnas de puyos, puedes pulsar el botón de rotar dos veces, para darle la vuelta.



Reglas básicas

Cadenas

Cuando revientas un grupo de puyos, y esto hace que se reviente otro grupo, se crea una cadena. Cuanto más larga sea tu cadena, más puyos basura enviarás a tu rival.



Cola de puyos basura

En la parte superior de un área, puedes ver la cola de puyos basura enviados. Los iconos indican el número de puyos basura.



Icono, Nombre, Cantidad						
Pequeño	Grande	Piedra	Estrella	Luna	Corona	Cometa
1	6	30	180	360	720	1440



Reglas básicas

Pantalla de Fiebre Puyo Puyo

1. Cola de puyos basura

Los puyos basura creados por tu rival.

2. XX

3. Sigüientes puyos

4. Unidad de puyos

Una unidad puyos del mismo o de diferente color. Las unidades pueden constar de 2, 3 o 4 puyos.

5. Área del jugador

6. Área del rival

7. Tiempo de fiebre



8. Barra de fiebre

9. Puntuación

10. Icono y nombre del jugador

11. Rondas ganadas

12. Nombre e icono del rival

Puyos gigantes

Estos son puyos gigantes de un mismo color que se pueden cambiar pulsando el botón de rotar. Al aterrizar, los puyos gigantes se convierten en 4 puyos normales.



Modo fiebre

Neutraliza los puyos basura que te envían para llenar la barra de fiebre. Cuando está llena, se activa el modo fiebre. Cuando tu rival neutraliza los puyos basura que le envías, el tiempo de fiebre aumenta. En el modo fiebre, una disposición de combinaciones predeterminada llena el área, y caerá un puyo que activa las cadenas. Cuando el tiempo de fiebre llegue a 0, el modo fiebre terminará y volverás al juego normal.



Individual

Elegir conjunto de reglas

Elige el conjunto de reglas de Puyo Puyo 2 o el de Fiebre Puyo Puyo.



Elegir modo

En el modo de batalla jugarás una sola partida, mientras que en el modo de resistencia, te enfrentarás a diferentes rivales hasta que pierdas.



Número de jugadores

Puedes elegir el número de rivales IA (hasta 3) a los que te enfrentarás en el modo de batalla.



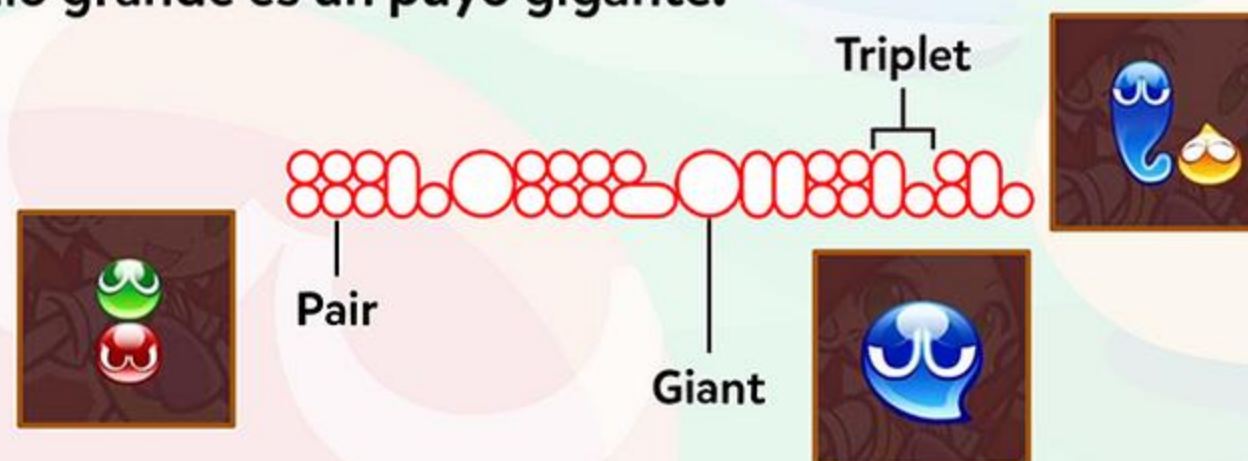
Selección de personaje

Aquí elegirás a un personaje. En Fiebre Puyo Puyo, podrás ver el tipo de fiebre de cada personaje, así como sus patrones de puyos.



Patrones de puyos

Representan el tipo y el orden de los puyos que aparecerán a cada personaje. Los dos círculos pequeños en vertical representa la típica pareja de puyos. El óvalo con un círculo al lado es un trío de puyos. El círculo grande es un puyo gigante.



Ajustes de partida

Aquí puedes cambiar las reglas y otros ajustes antes de empezar una partida.

Número de sets

Cambia el número de sets necesario para ganar la partida.

Número de victorias

Cambia el número de rondas necesarias para ganar un set.

Caída fugaz

Activa/Desactiva la caída fugaz. Cuando está activada, podrás hacer que los puyos caigan al instante.

Ventajas de remontada

Cuando están activadas, quien pierda una ronda tendrá estas ventajas en la siguiente:



Más ataque

Aumenta el número de puyos basura que envía al rival.



Menos tasa de basura

Disminuye la frecuencia con la que caen los puyos basura.



Disposición de cadenas

Empieza la partida con una disposición de cadenas.

Lado del área

Elige si quieres que tu área aparezca en el lado del 1J o del 2J para jugar una partida.

Personalizar

Elige el fondo de la partida, el aspecto de los puyos y la música. También puedes activar o desactivar los efectos de sonido.

Hándicap

El hándicap de un personaje determina la velocidad de caída de sus puyos y otros factores. Aumenta según estos niveles: dulce, suave, intermedio, fuerte y picante.



- Los personajes IA con un hándicap más alto son más difíciles de vencer.
- Cuando la dificultad del personaje del jugador es dulce o suave, verá pistas que le indicarán puntos donde se pueden activar cadenas.
- Cuando es picante, los personajes empezarán con puyos basura en su área.

Ajustes de juego

Ajusta las veces que debes reventar puyos para enviar puyos basura, el número de puyos para poder reventar en Puyo Puyo 2 y los ajustes de fiebre en Fiebre Puyo Puyo.

Multijugador

De 2 a 4 jugadores pueden librar una batalla; y hasta 8 jugadores pueden enfrentarse en un torneo. Como en las partidas individuales, podrás elegir el conjunto de reglas, el modo, el número de jugadores y los personajes. En multijugador, las opciones de modo y de número de jugadores son diferentes que en las partidas individuales. Cuando eliges «Una pantalla», aparecen las siguientes opciones.

VS

Una partida multijugador de entre 2 y 4 jugadores, jugando a la vez. Cuando hay 3 o 4 jugadores, estos pueden competir por equipos. Después de seleccionar los personajes, elije entre ♠, ♥, ♣, y ♦ para formar equipo con los personajes del mismo palo.



Torneo

Los jugadores que ganan siguen jugando, mientras que los que pierden son eliminados. Puedes organizar los grupos colocando los iconos de los personajes. Cuando les toque jugar una partida, los jugadores recibirán un aviso para que pulsen un botón en el mando que elijan. Para saber quién es quién, los jugadores estarán identificados como J1, J2, J3, etc.

- Como las partidas del torneo son de 1 contra 1, pueden participar hasta 8 jugadores con solo 2 mandos.



Opciones

Jugador

En «Icono» puedes crear un avatar que aparecerá en las partidas individuales y las batallas online.

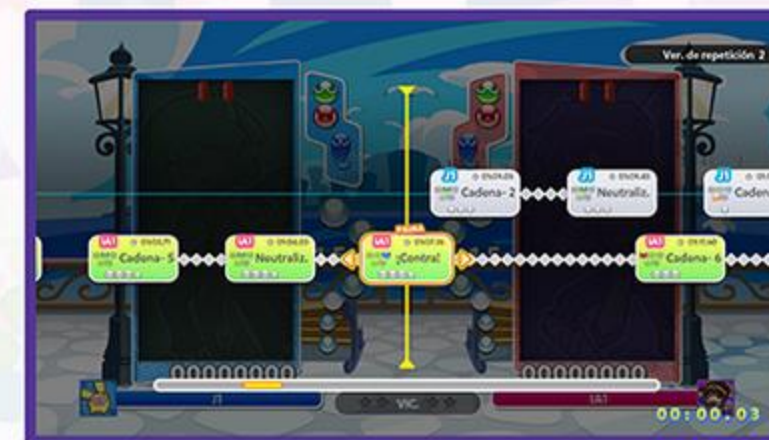
En «Generales» puedes establecer tu personaje por defecto y una ubicación que aparecerá en tu perfil online, así como filtrar el tipo de partidas a las que quieres jugar en liga Puyo Puyo. El menú «Personalizar» te permite elegir ajustes por defecto para esas partidas.



Cine

Puedes ver tus vídeos guardados, escuchar música y sonidos del juego, así como ver los créditos del juego.

Cuando veas un vídeo, podrás ver el historial de batalla, con todas las cadenas, neutralizaciones, modos fiebre y otras cosas que han ocurrido en la partida. Mueve el cursor a la derecha o la izquierda y selecciona un punto de la línea de tiempo para reproducir el vídeo desde ese punto.



Estadísticas

Aquí podrás ver tus registros e información online, así como tu colección de medallas por los logros que has alcanzado jugando.

Opciones

Aparte de los ajustes básicos y los ajustes de control del juego, también puedes configurar los colores de los puyos y la pantalla. Para ello, activa el filtro.

Online

Conéctate a internet para jugar con amigos y otros jugadores de todo el mundo. También puedes compartir tus vídeos desde este menú.



Liga Puyo Puyo

En este modo, competirás contra jugadores de todo el mundo. Escala rangos en la liga en tu camino hacia la victoria.

Calificación

Cuanto mayor sea tu calificación, más reconocida estará tu habilidad. Se te emparejará con jugadores con la misma calificación o similar. Si ganas a estos jugadores, tu calificación aumentará; si pierdes, disminuirá.

Ascenso y descenso

Si enlazas varias victorias seguidas, podrás jugar una partida de oportunidad de ascenso, tras la que podrás ascender a la liga superior. Sin embargo, si enlazas varias derrotas seguidas, puede que juegues una partida de riesgo de descenso, tras la que tu rango puede disminuir.

Online

Encontrar rival

Mientras estás en la pantalla de espera, el juego buscará automáticamente un rival para ti. Pasa el rato pensando en estrategias, mirando el perfil de tus rivales o saludándolos con mensajes prestablecidos. Cuando tu rival y tú hayáis seleccionado "Listo", elegiréis vuestros personajes y la partida empezará. Cuando termine la partida, puedes buscar otro rival o salir del modo.

Clasificaciones

Puedes ver los 20 mejores jugadores del mundo según su calificación, así como cuál es tu rango.

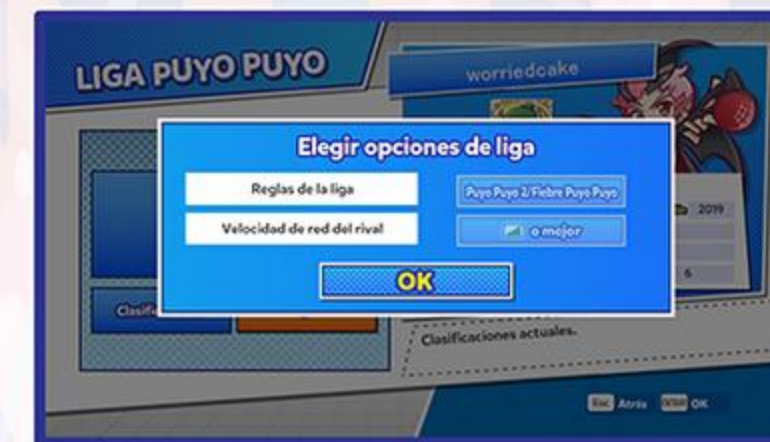
- **Aviso:** Si apagas la consola o te desconectas de internet durante una partida, se considerará una derrota y tu calificación disminuirá.

Filtros

Aquí puedes cambiar los ajustes de emparejamiento. Puedes elegir jugar solo partidas de Puyo Puyo 2, o solo de Fiebre Puyo Puyo, o de los dos tipos. Si ajustas el filtro de velocidad de red del rival, solo se te emparejará con jugadores cuya conexión a internet sea, al menos, tan buena como indiques.

Velocidad de red del rival

Durante la espera, aparecerá un icono que indica la velocidad de la conexión de tu rival. Cuantas más barras aparezcan, más estable es su conexión. Usa el filtro de velocidad de red del rival para ajustar quién puede ser emparejado contigo.



Online

Partida libre

Aquí puedes jugar partidas amistosas y ajustar sus reglas. En este modo, tu calificación y tu liga no se verán afectadas. ¡Disfruta de partidas libres en ambos modos de juego!

Elegir conjunto de reglas

Como en otros modos, primero puedes elegir si quieres jugar con el conjunto de reglas de Puyo Puyo 2 o el de Fiebre Puyo Puyo.



Seleccionar sala

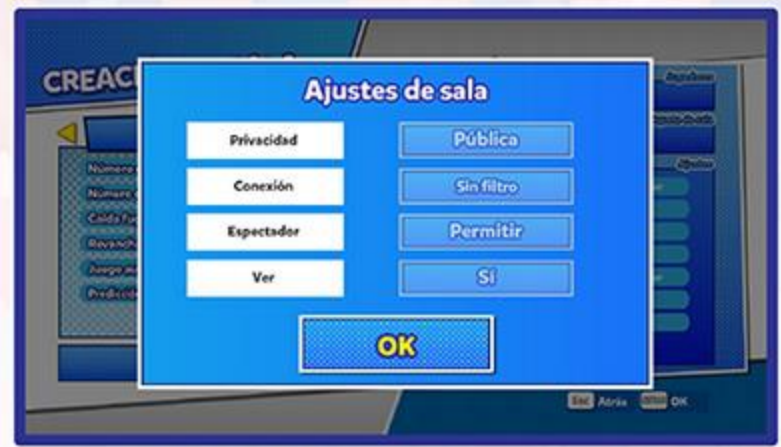
Selecciona una sala ya creada para ver sus reglas y el número de jugadores que hay en ella. ¡Elige una y únete a ella!



Crear sala

Al crear una sala, puedes configurar los siguientes ajustes:

- **Privacidad:** puedes establecer una contraseña si configuras que esté bloqueada.
- **Conexión:** puedes filtrar a tus oponentes por su velocidad de conexión.
- **Espectador:** si está permitido, otros jugadores podrán ver tus partidas.
- **Efectos de vítores:** si está activado, se mostrarán efectos visuales cuando los espectadores animen a los jugadores.



Sala principal

Selecciona «Saludos» para enviar a otros jugadores en la sala con mensajes preestablecidos. La partida comenzará cuando todos los jugadores hayan seleccionado «Listo», o cuando el jugador 1 seleccione «¡JUGAR!».



Espectador

Permite observar las partidas libres de otros jugadores.

- Solo puedes observar partidas si el modo Espectador está configurado como «Permitir».

Sala de espectadores

Cuando hayas seleccionado la sala para observar una partida, se mostrarán las reglas seleccionadas y los detalles sobre los jugadores que compiten.



En espera

Puedes enviar sellos para animar mientras esperas a que comience la partida. Cuando los jugadores que compiten hayan elegido sus personajes, la partida comenzará.



Observar partidas

Puedes animar a los jugadores que compiten durante una partida. Al seleccionar al jugador al que quieres animar y pulsar los botones correspondientes, se reproducirán efectos de sonido y el medidor de vótores se llenará. Cuando el medidor de vótores esté al máximo, se reproducirá una animación en el lado del área del jugador correspondiente. Puedes abandonar una partida en cualquier momento si mantienes pulsado el botón B.



Pantalla de resultados

Cuando la partida termine, se anunciará el ganador. También puedes ver cómo se ha ganado la partida exactamente.

Online

Unirte a un amigo

Esto te permitirá unirte a un amigo que ya está jugando y ver las invitaciones.

Mira las invitaciones enviadas por tus amigos. Selecciona «Unirse» para unirte a la sala de tu amigo y jugar partidas.

- **Pulsa el botón Y en la sala principal, para invitar a amigos a una sala de partida libre.**

Opciones

Puedes consultar tus progresos en cada modo y hacer cambios en los ajustes del juego.

Retransmisión Puyo Puyo

Ve los vídeos que comparten tus amigos y otros jugadores de todo el mundo. Aprende técnicas viendo a los mejores jugadores. Selecciona cualquier vídeo para que se reproduzca.

Compartir

Selecciona un vídeo guardado para compartirlo aquí y que otros jugadores puedan verlo.



- **Solo puedes compartir 1 vídeo. Si compartes otro, reemplazará al anterior.**

This software uses fonts based on and modified from fonts from Fontworks Inc. and Hakusyu Fonts. The company name, names of fonts, and trademarks of Fontworks Inc. are registered trademarks of Fontworks Inc.

©SEGA. SEGA, and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION or its affiliates. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

Copyright © 1994–2015 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

TinyXML-2 License Agreement
©Lee Thomason (www.grinninglizard.com)

TinyXML-2 is released under the zlib license:

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

LibCurl License Agreement
COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2019, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se, and many contributors, see the THANKS file.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.