

Nintendo
GAME BOY™

DMG-S2J

サ・ガ
S・a・G・a
秘宝伝説
2

取扱説明書

SQUARE

使用上の注意

このたびは、スクウェアゲームボーイ専用カートリッジ「SA・GA2秘宝伝説」をお買いあげいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

SA・GA2の世界	2
コントローラーの使い方.....	3
初めての方へ.....	4
ゲーム・スタート&コンティニュー.....	10
サブ画面解説.....	11
キャラクター解説.....	19
SHOP (店)	24
戦闘シーン.....	26
アイテム紹介.....	28
冒険のヒント.....	37

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

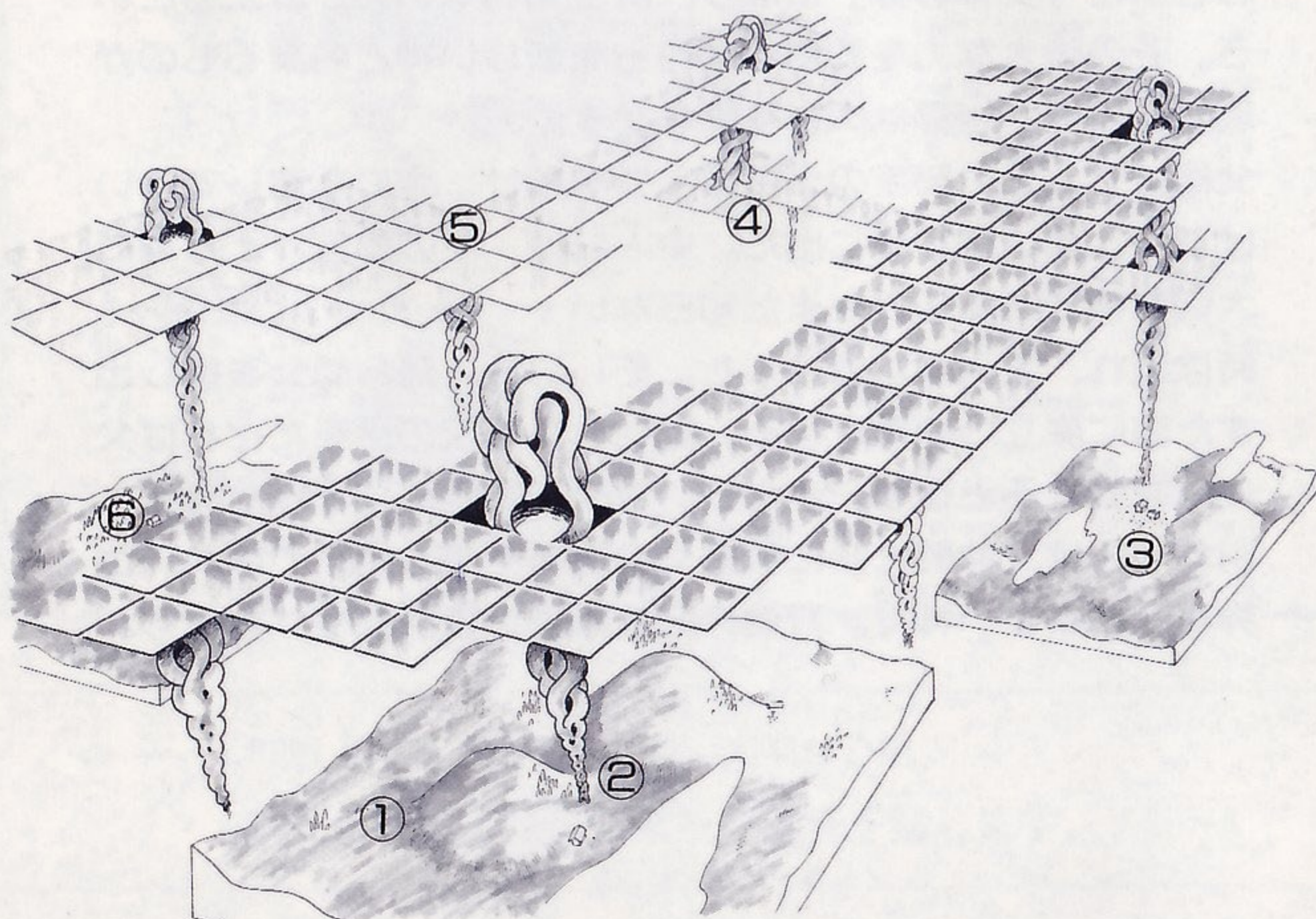
GAME STORY

せ かい つく ふる かみがみ
世界を創った 古き神々の
のこ い さん
残していった遺産
す ば ちから
それは 素晴らしい 力のシンボル
ひ ほう おお もの あらそ
秘宝をめぐって 多くの者が争い
あるものは 秘宝を手にし
また、あるものは やぶれさり 消えていった
そして 今 新たな戦いの
ものがたり はじ
物語が 始まるうとしている

せ かい ふる かみがみ つく かみがみ い さん こ ひ
世界は、古き神々によって創られ、神々の遺産は、77個の秘
ほう のこ すべ ひ ほう あ
宝として残されている。そして、その全ての秘宝を1つに合
わせると「女神の像」になり、計り知れない力が蘇えるとい
う。その強大な力を利用して自らを新しい神と名乗るものが
あら はじ せ かい おお うご
現われ始め、世界は大きく動きだす。
ちち しゅじんこう ひ ほう あず だれ わた
父は、主人公に秘宝のうちの1つを預け、誰にも渡してはい
けないと言い残し旅に出た。主人公は、その秘宝がどんなに
たいせつ もの し
大切な物であるのかをまだ知らない・・・・・・・・・・・・・・・・
とき なが しゅじんこう せいちょう いま かえ ちち さが だ
時は流れ、主人公は成長した。そして今、帰らぬ父を探し出
すために旅立つ決意をする。隠された秘宝の謎をたどれば父
に必ず会えると信じ、やさしい母や、お世話になった先生に
わか つ なかま とも かずおお こんなん の こ せ
別れを告げ、仲間と共に数多くの困難を乗り越えていく。世
かい みだ あたら かみがみ こ ひ ほう なぞ ぼうけん いま はじ
界を乱す新しい神々。77個の秘宝の謎。冒険は今、始まる。

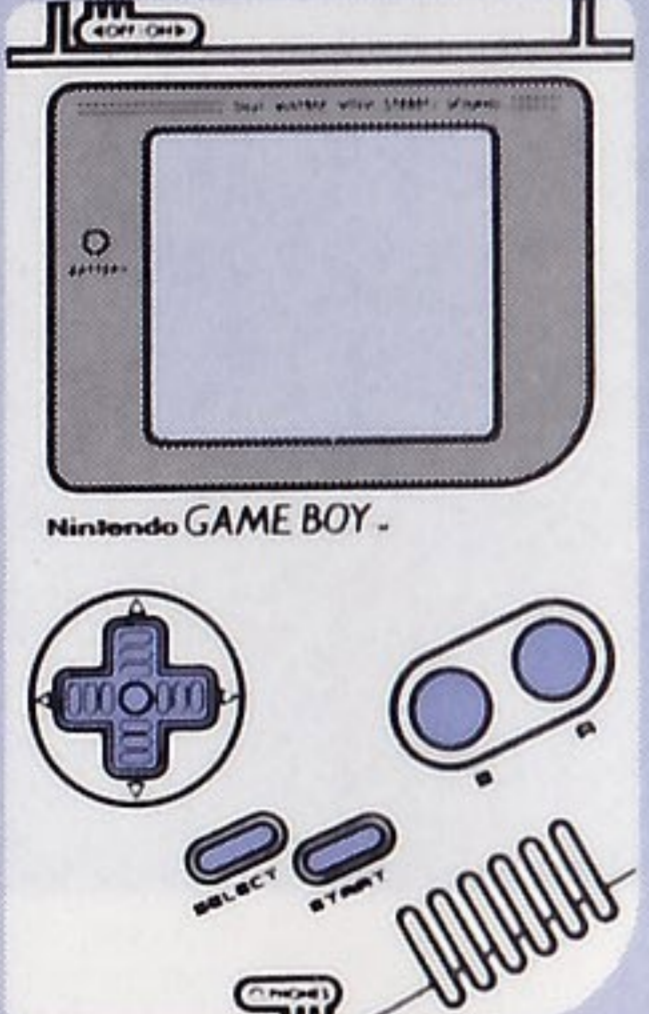
SA・GA2の世界

サ・ガ2の世界は9つの大きな世界によって成り立っています。それぞれの世界には「天の柱」と呼ばれる巨大なエレベーターがあり、「天界」へと通じています。1つの世界から他の世界に行くためには必ず「天の柱」と「天界」を通らなければなりません。しかし天界に上がればすぐにどの世界にも行く事が出来るという訳ではなく、1つの世界にあるすべての秘宝を集める事によって初めて次の世界へ通じる天の柱の扉が開くのです。1の世界ですべての秘宝をあつめれば2の扉が開き、天の柱を登る事が出来ます。天界でもう1つの柱を降りれば次の3の世界へと行く事が出来ます。この時4の扉はまだ閉じています。3の世界の秘宝をすべて集めると4の扉は開き、再び天空5に出る事が出来、そこから次の6の世界へと降りる事が出来ます。



コントローラーの使い方

●このゲームは1人用です、それぞれのボタンの役割は以下の通りです。

	<h2 style="text-align: center;">+ボタン</h2> <ul style="list-style-type: none"> ① マップ上でキャラクターを動かす ② マークを動かす (コマンドの選択)
<h2 style="text-align: center;">Aボタン</h2> <ul style="list-style-type: none"> ① コマンドの決定 ② 人と話す。目の前を調べる ③ メッセージの早送り 	<h2 style="text-align: center;">Bボタン</h2> <ul style="list-style-type: none"> ① 選んだコマンドのキャンセル ② 前の画面に戻る (サブ画面時) ③ NPCと話す ④ メッセージの一時停止
<h2 style="text-align: center;">スタートボタン</h2> <ul style="list-style-type: none"> ① サブ画面の呼びだし (戻る時はBボタン) ② ゲームスタート ③ 名前の決定 	<h2 style="text-align: center;">セレクトボタン</h2> <ul style="list-style-type: none"> ① ならびかえ画面の呼びだし (戻る時はBボタン)

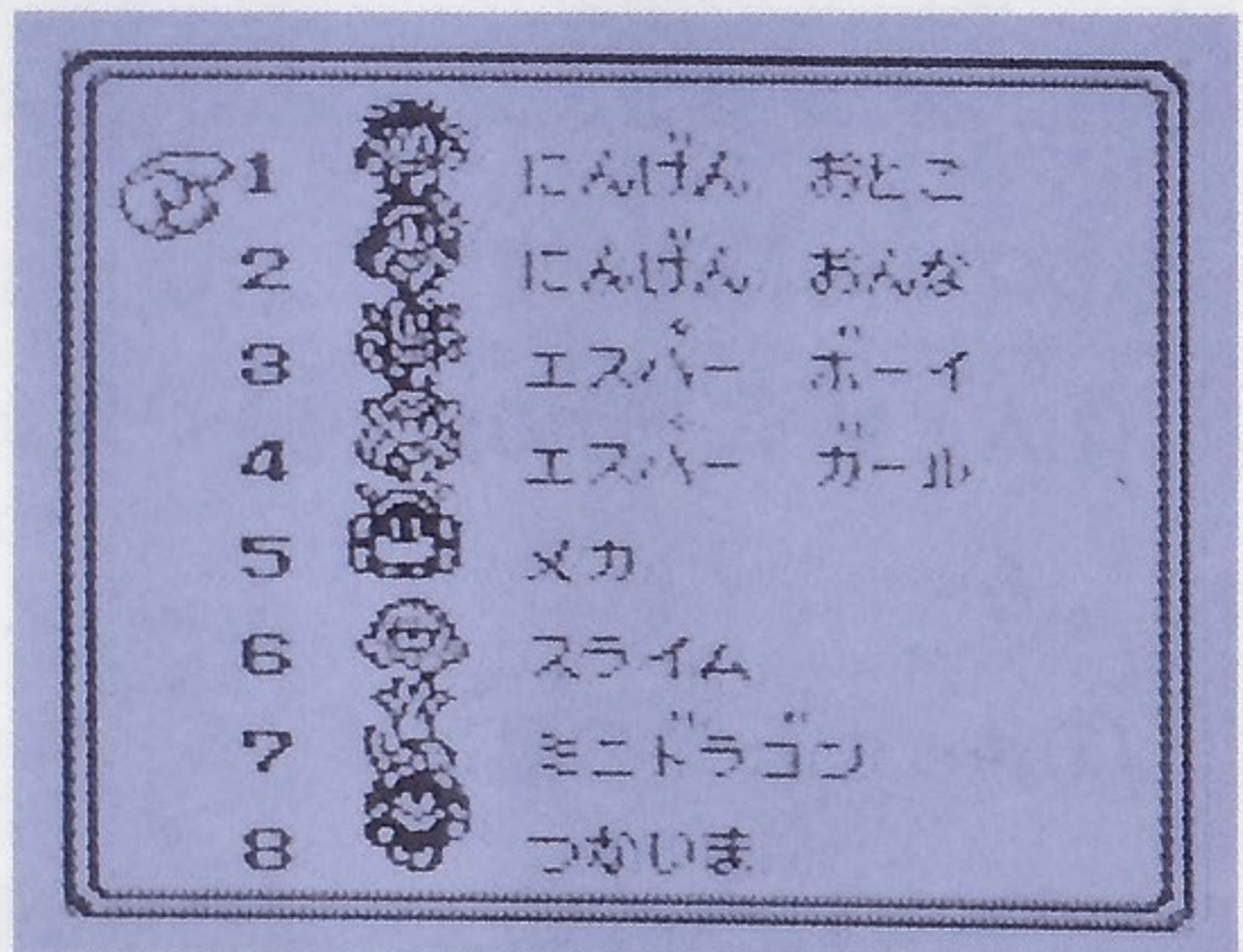
A、B、スタート、セレクトの4つのボタンを同時に押しとリセットされます。

初めての方へ

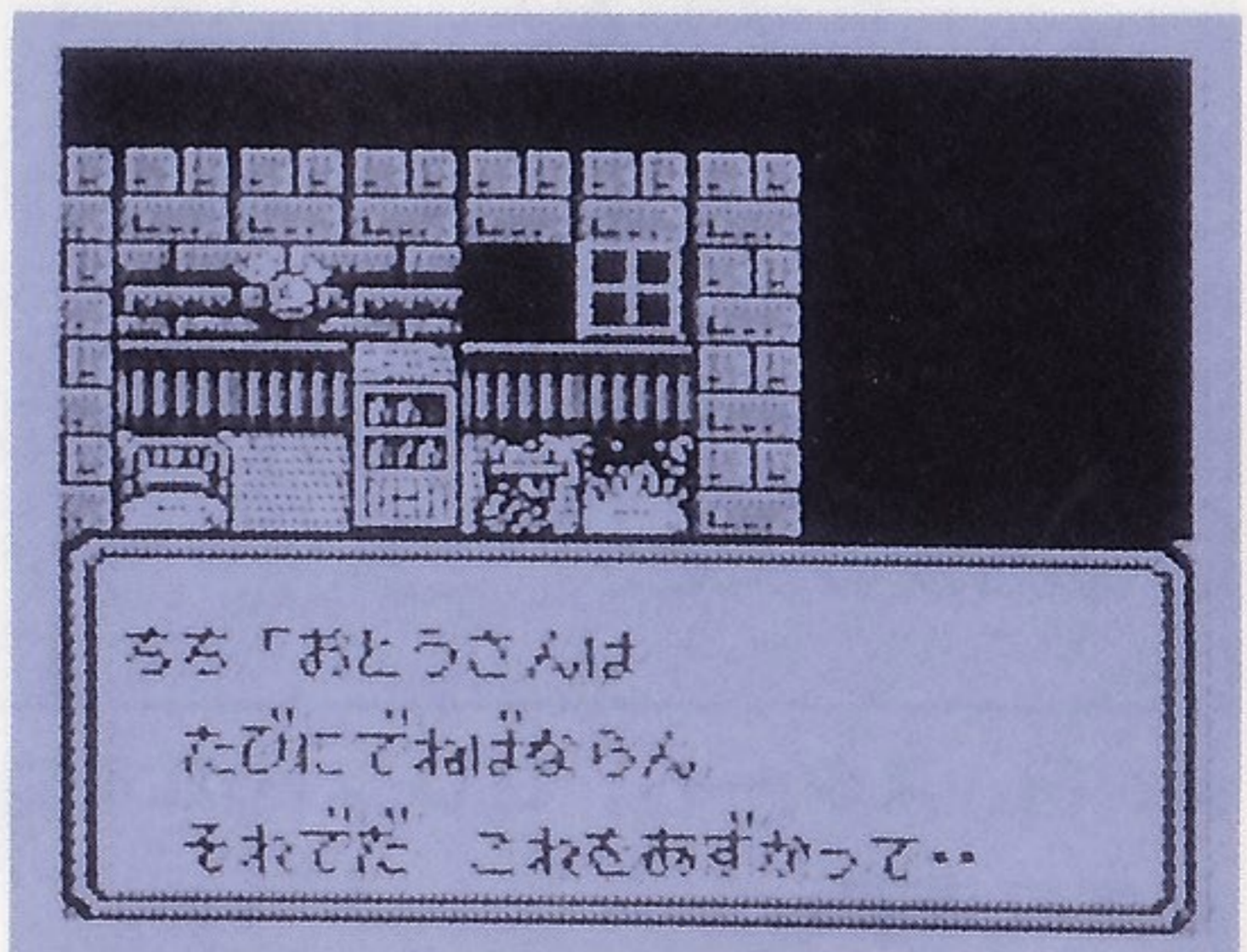
それではさっそくゲームを^{はじ}始め
ましょう。カセットを^さ差し込み
^{でんげん}電源を入^いれるとタイトル画面^がが
出^でますので、「はじめから」を^{えら}選
びAボタンを^お押してください。
(→10P^{さんしょう}参照)



「はじめから」を^{えら}選ぶとメッセ
ージが^{なが}流れ、^{つづ}続いて主人公^{しゅじんこう}を決
める画面^がになります。8つの中
から^す好きなキャラクター^{えら}を選び、
名前^{なまえ}をつけてスタートボタンを
押^おせばいよいよ物語^{ものがたり}の^{はじ}始まりで
す (→10P^{さんしょう}参照)



物語^{ものがたり}は主人公^{しゅじんこう}のお父^{とう}さんが旅立^{たびだ}
つ場面^{ばめん}から^{はじ}始^{わか}まります。別れ際^{ぎわ}
にお父^{とう}さんは主人公^{しゅじんこう}に秘宝^{ひほう}「せ
いれいのかがみ」を^{てわた}手渡^てします。
秘宝^{ひほう}はこのゲームで最も重要^{もっと}な
やくわり^は役割^{やくわり}を果た^はすアイテム^はです。(→
15P参照)

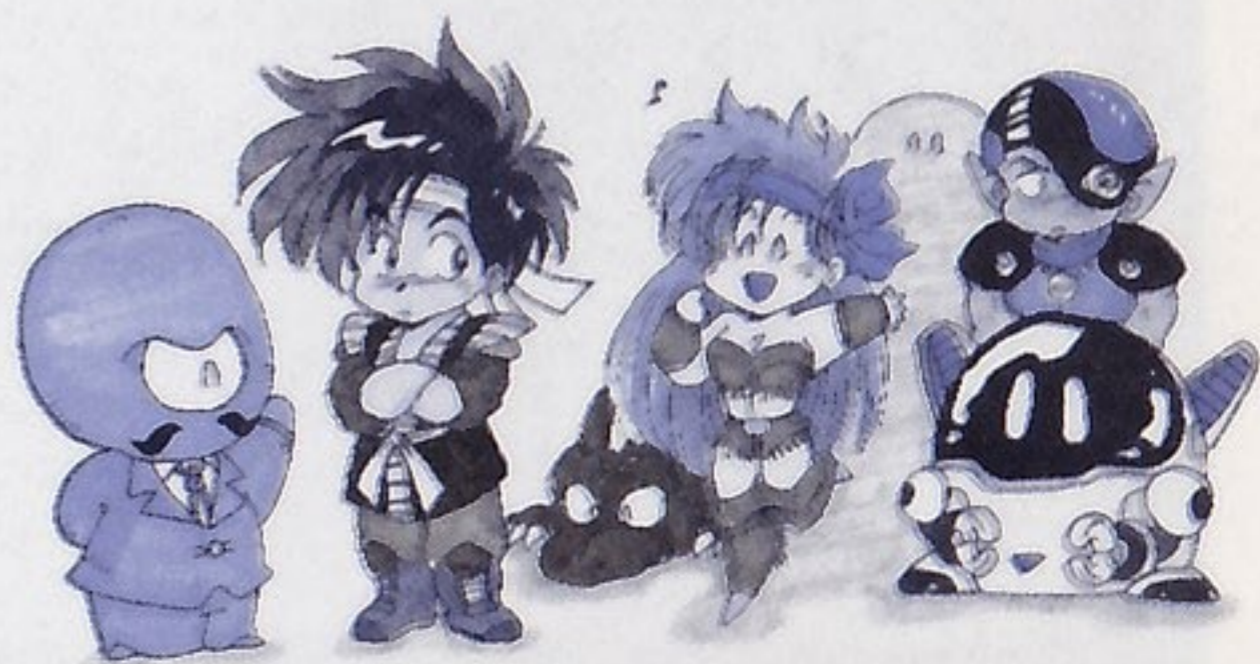


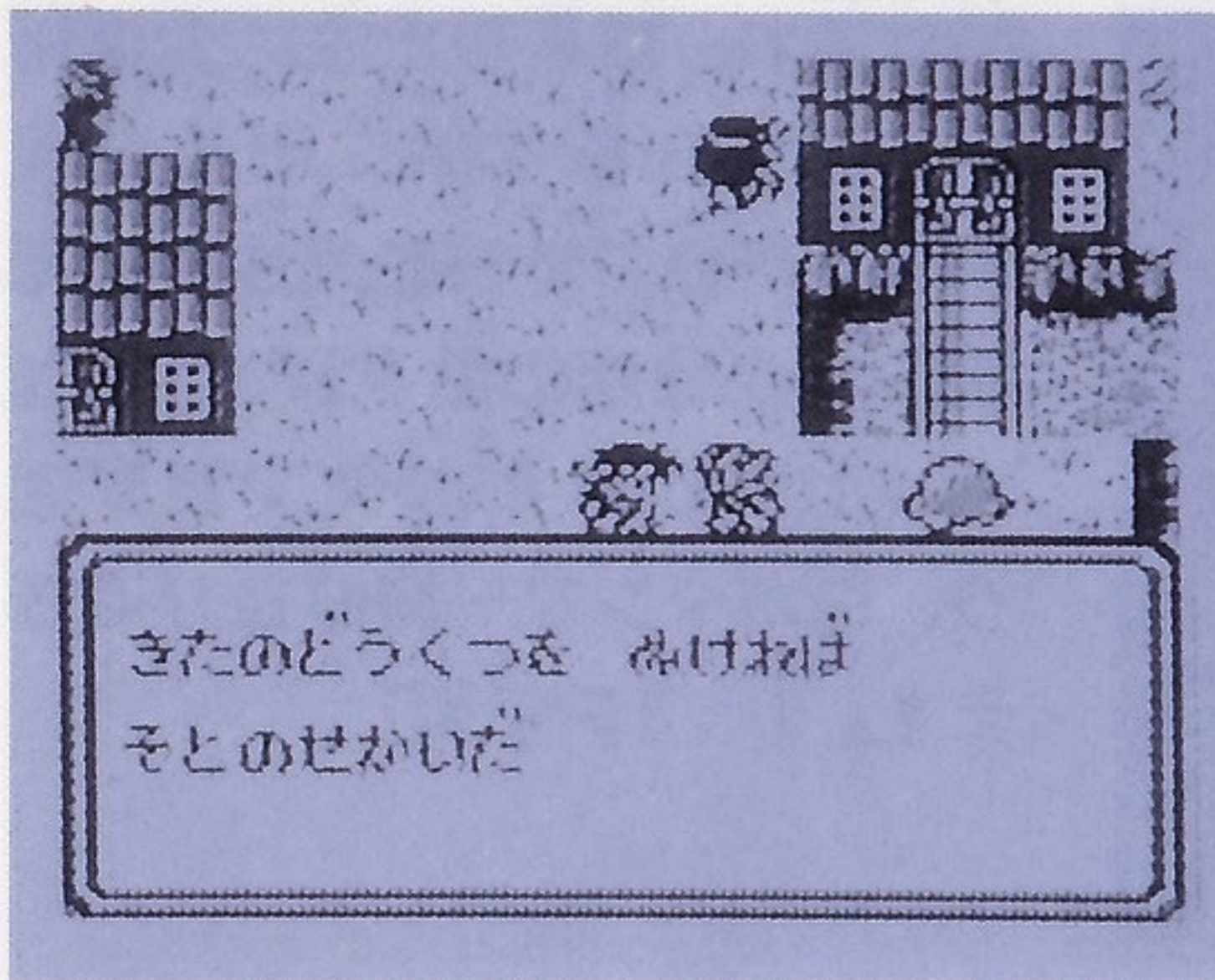


ときは流れ、成長した主人公は母親に父親を探す旅に出る事を告げ、自分の学校で先生から秘宝の話や父親の話を聞きます。メッセージはAボタンで早送り、Bボタンで一時停止ができます。(→3P参照)



先生と話しているとクラスメート達が教室に入ってきて主人公の周りへと集まります。ここでは自分と共に旅をする仲間を3人選ぶ事が出来ます。一度選んだ仲間は交代出来ませんので慎重に！(→10P参照)



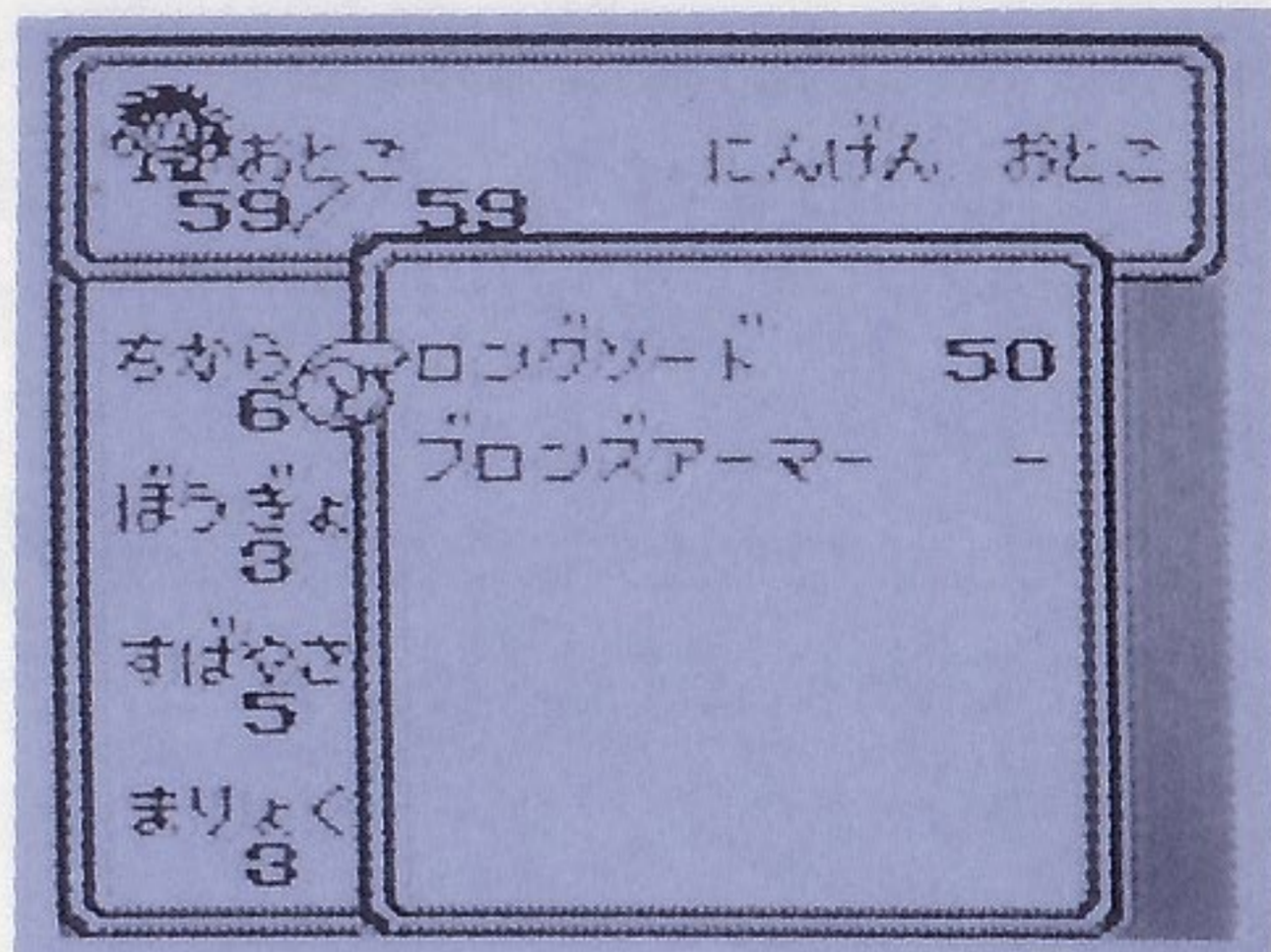


さあ、^{たびだ}旅立ちです。まずは^{まち}町の中^{なか}で^{いろいろ}色々な^{ひと}人から話を聞きましょう。人の^{まえ}前に^た立ってAボタンを押せば話が^{でき}出来ます。
聞いた話は「メモ」コマンドを使えば^{つか}いつでも見る事が出来ます。(→16P参
照)

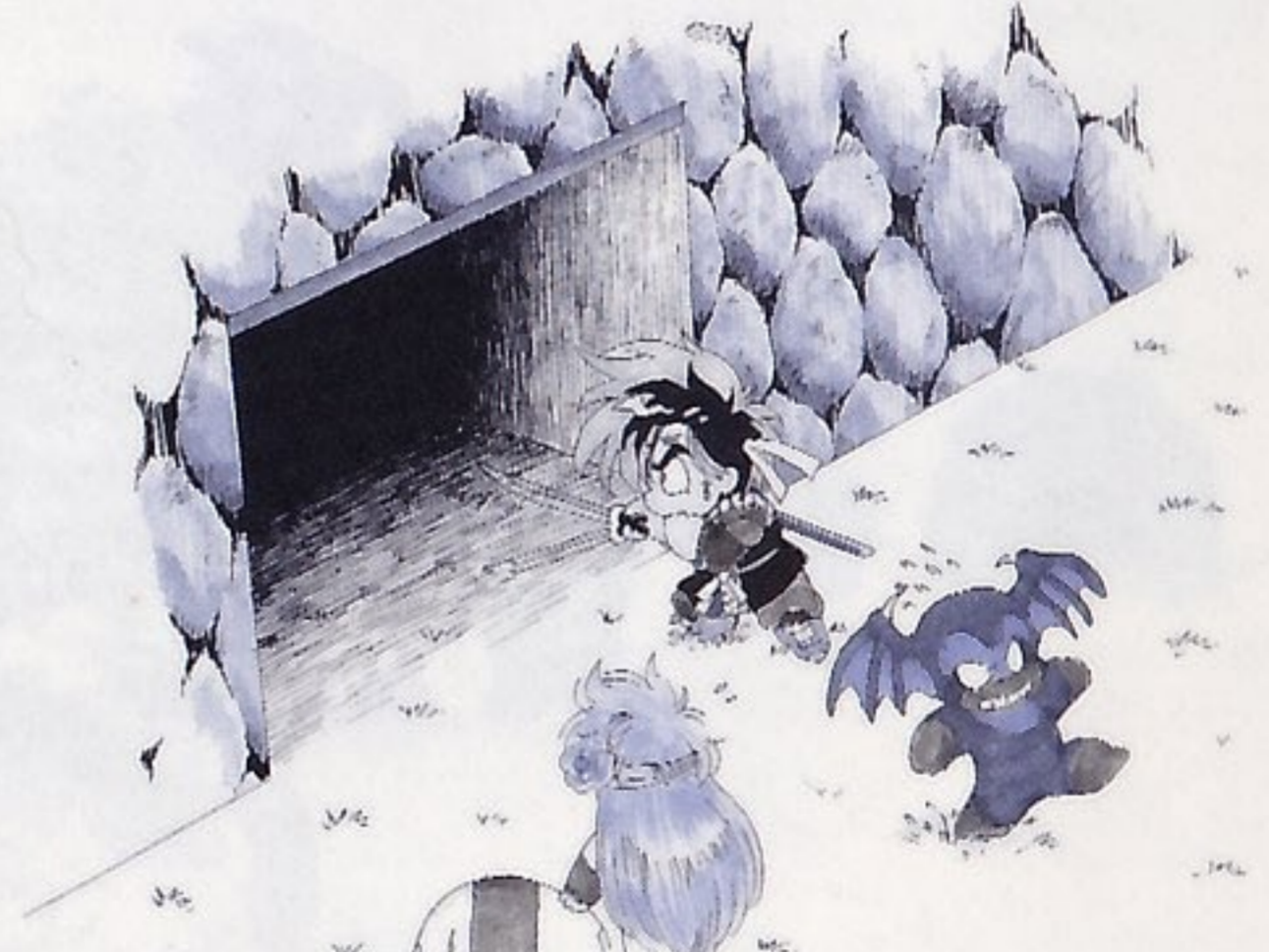
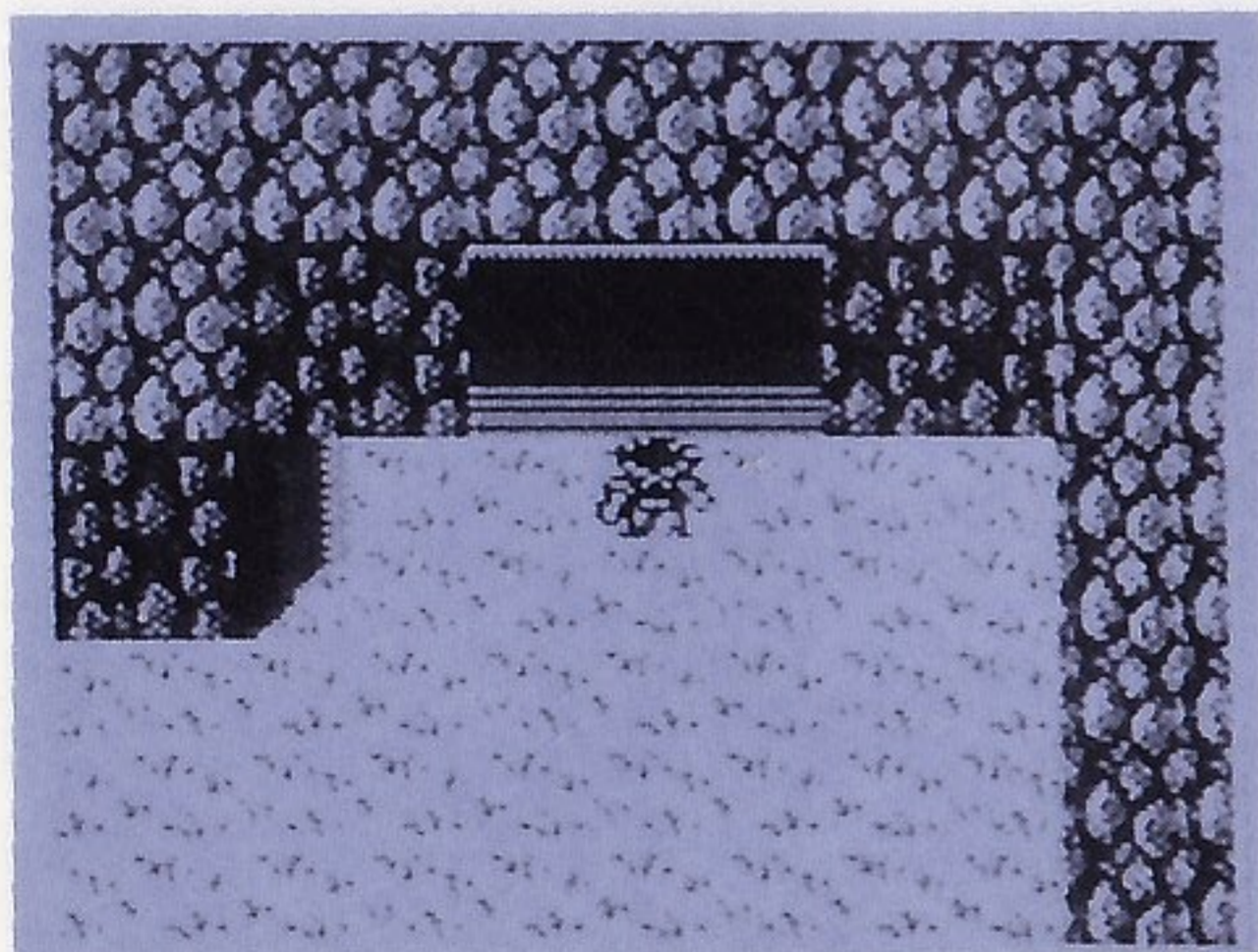
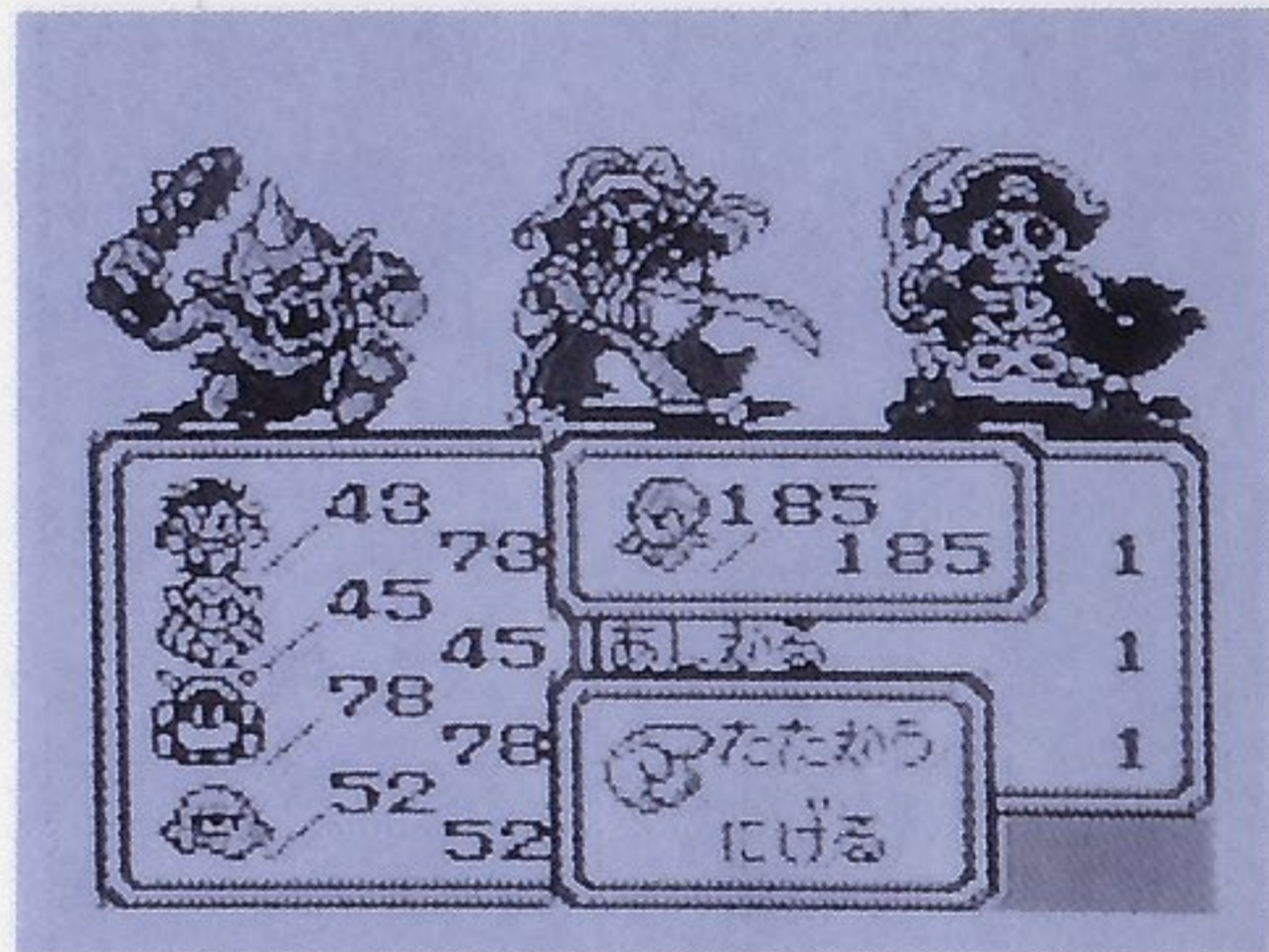


^{まち}町を出ようとする^{せんせい}と先生が^{あと}後^{くわ}を^お追ってきてパーティに^{くわ}加わります。この^{せんせい}先生の^{よう}様なキャラをNPCと呼び、^よ物語が^{すす}進むにつれ^{かず}数^{おほ}多くの^{なか}仲間が^まパーティ^{くわ}に加わり、^{しゅじんこう}主人公と^{とも}共に^{たたか}戦ってくれます。(→22P参
照)

さいしよ まち ぶき や ぼうぐ や
 最初の町には武器屋も防具屋もあり
 ません。でも大丈夫、どのキャラク
 ターも最初から武器や能力、防具な
 どは持っています。次の町まで手持
 ちの武器や能力で充分たどりつく事
 ができるでしょう。(→19P参照)



い どうちゆう
 移動中にモンスターと出会うと戦闘
 画面に切り換わります。敵を倒せば
 その強さに応じてお金が手に入るだ
 けでなく、キャラクターが成長した
 り、アイテムが手に入る事もありま
 す。(→19P、26P参照)

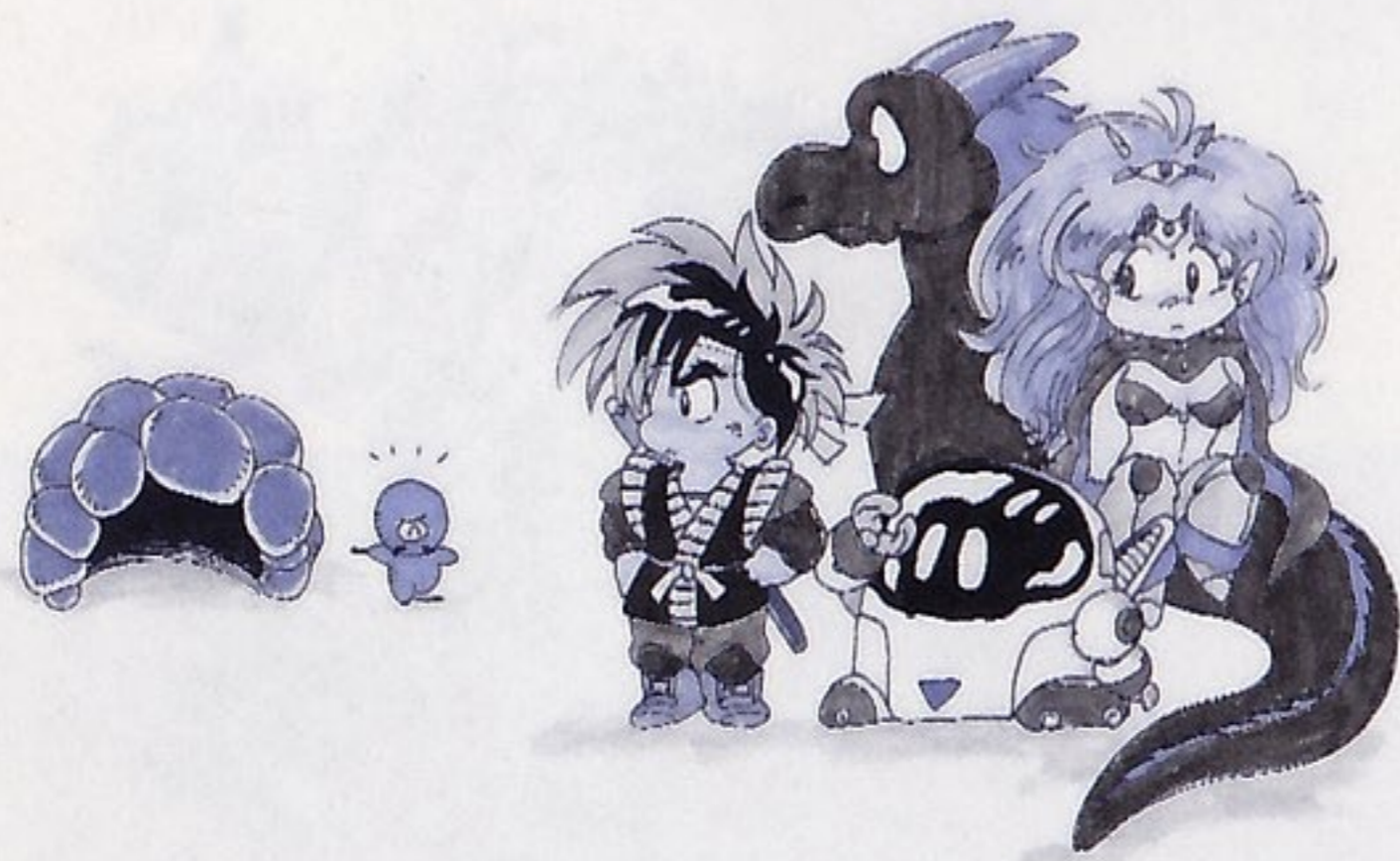
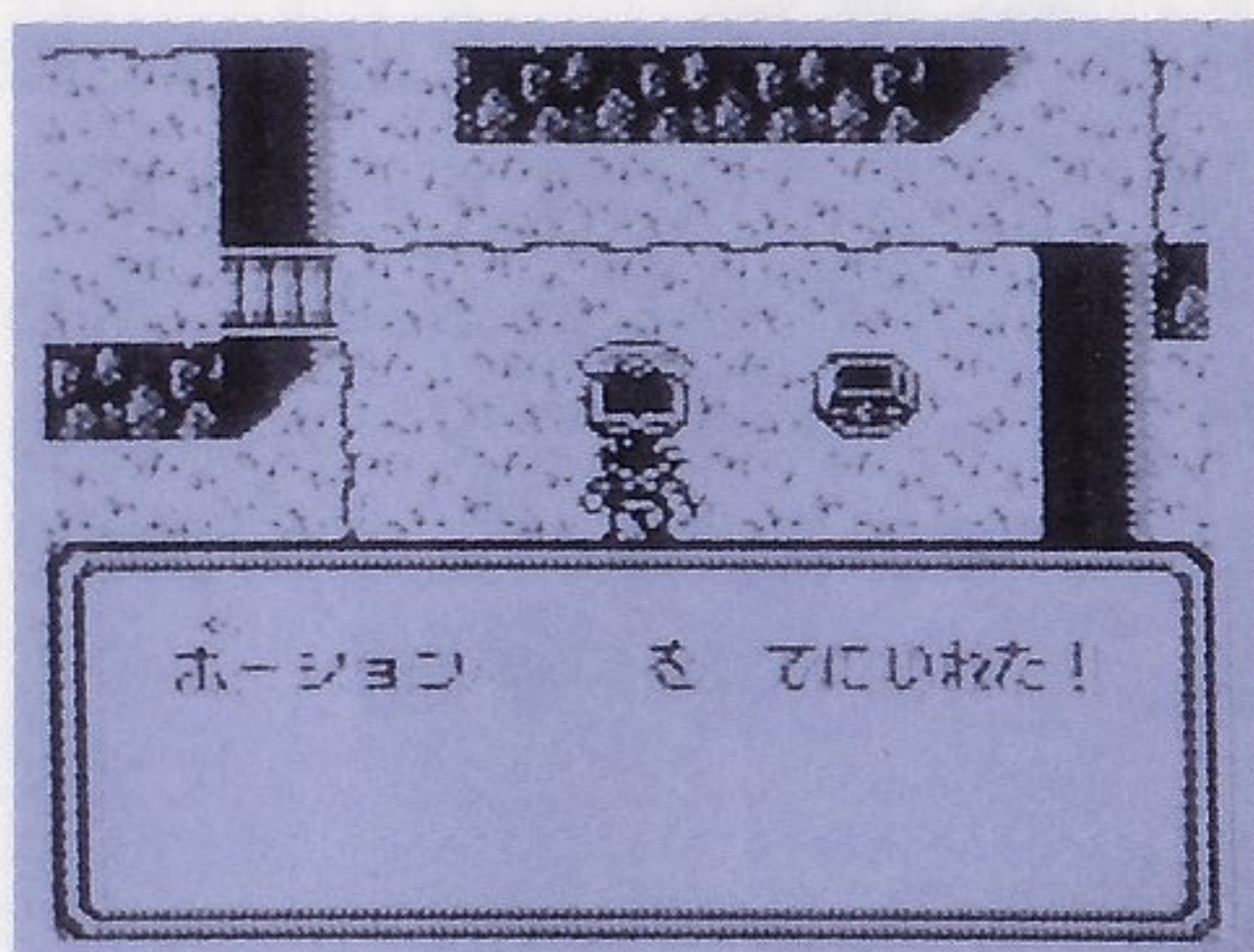


まち きた どう み そと せかい で ため どう
 町の北に洞くつが見えます。外の世界に出る為にはこの洞
 くつを抜けなければなりません。さっそく入ってみましょ
 う。洞くつでは一見行き止まり?という所も、実はその先
 に道が通じているという場合がありますよ。

ところでNPCは単に戦闘に加わる
 だけではありません。パーティに彼
 らが加わっている時にBボタンを押
 すと冒険のヒントをくれます。どこ
 に行ったかわからなくなった時は話
 しかけてみるといいでしょう。(→
 P22参照)








洞くつの中にはいろいろなアイテム
 が宝箱の中に眠っています。宝箱の
 中のアイテムを手に入れる為には、
 人に話しかけると同じやり方で、
 前に立ってAボタンを押します。た
 だし、いつもアイテムが入っている
 とは限りませんが……。







洞くつを出て先生と別れたら次の町に行ってみましょう。
 町では情報収集だけでなく、体力回復が出来る宿屋や、
 アイテムの売買が出来る武器屋、道具屋、お酒が飲めるパ
 ブなどがあります。(→24P参照)

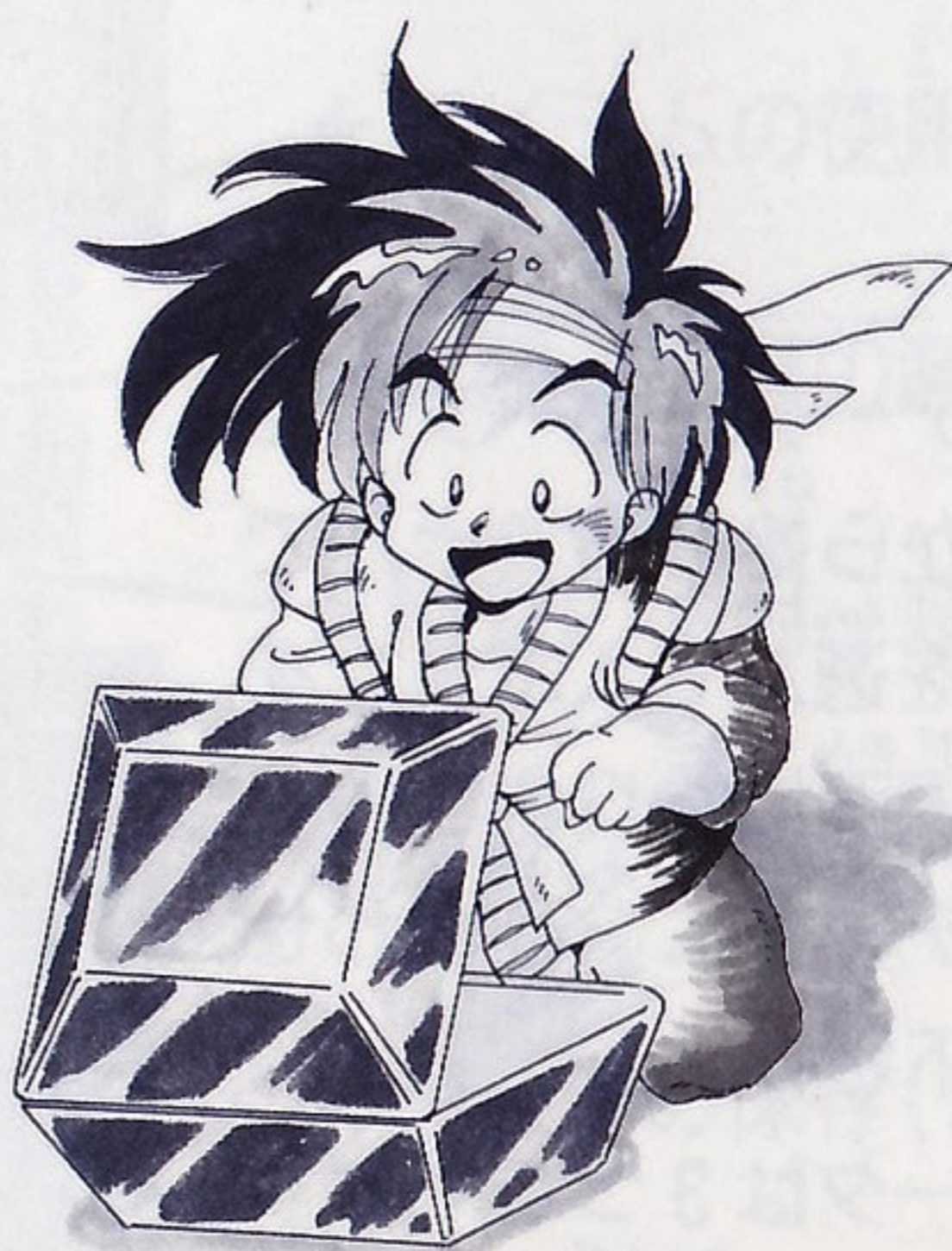
セレクトボタンを使うとパーティの並び換えができます。前にいるキャラクターほど敵の攻撃を受けやすいので、パーティの中で一番防御力が高いキャラクターを先頭にしておく様にしましょう。(→18P参照)

ならびかえ		
 おとこ	59/	59
 おんな	52/	52
 がらくた	60/	60
 はげもの	52/	52
 せんせい	185/	185

移動中にスタートボタンを押せばパーティのメンバーの現在の状態や持ち金、これまでに手に入れた秘宝の数がわかります。更にここでコマンドを選ぶ事によって色々な事が実行できます。(→11P参照)

のりりよく	 おとこ	59	59
アイテム	 おんな	52	52
そうび	 がらくた	60	60
ひほう	 はげもの	52	52
メモ			
セーブ			

070 ひほう 12



ゲームスタート&コンティニュー

はじめから

はじめてゲームをプレイする時、または、もう一度最初からやり直したい時は「はじめから」を選択します。「はじめから」を選ぶと、プロローグの後、主人公選びの画面になります。8人中から好きな種族を選んで下さい。

次は名前の登録です。名前は4文字まで。ひらがな、カタカナ、数字が使えます。

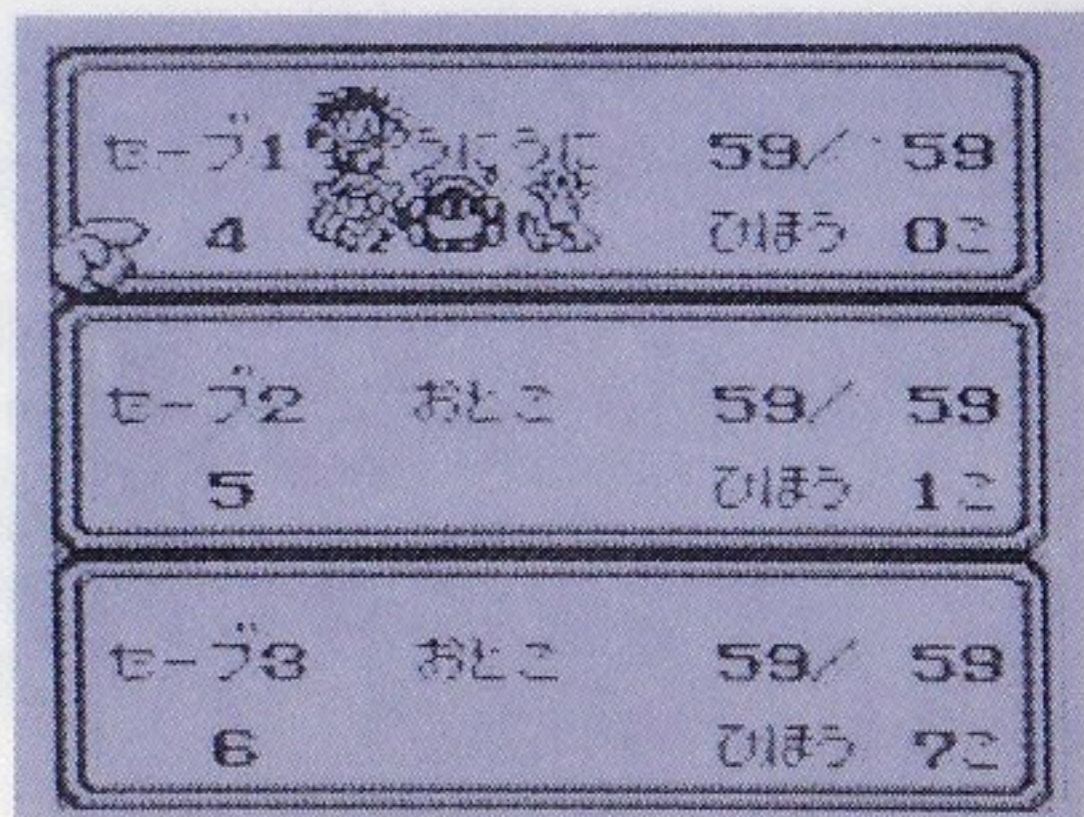
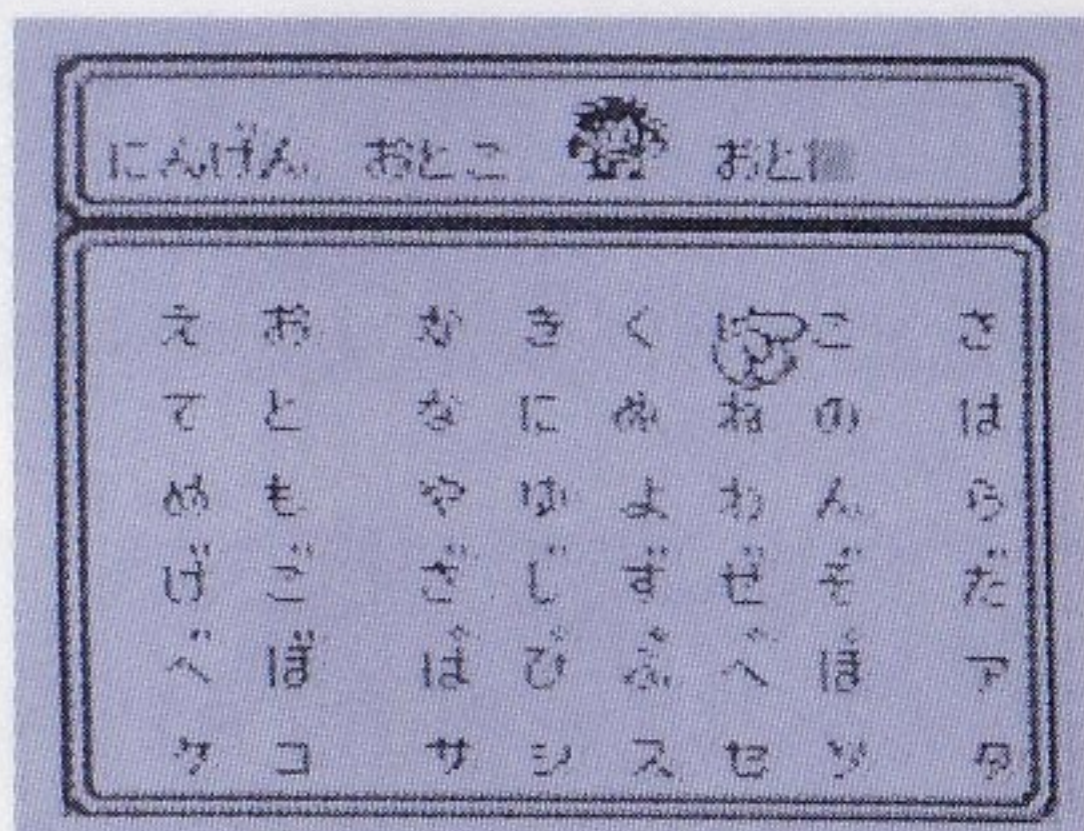
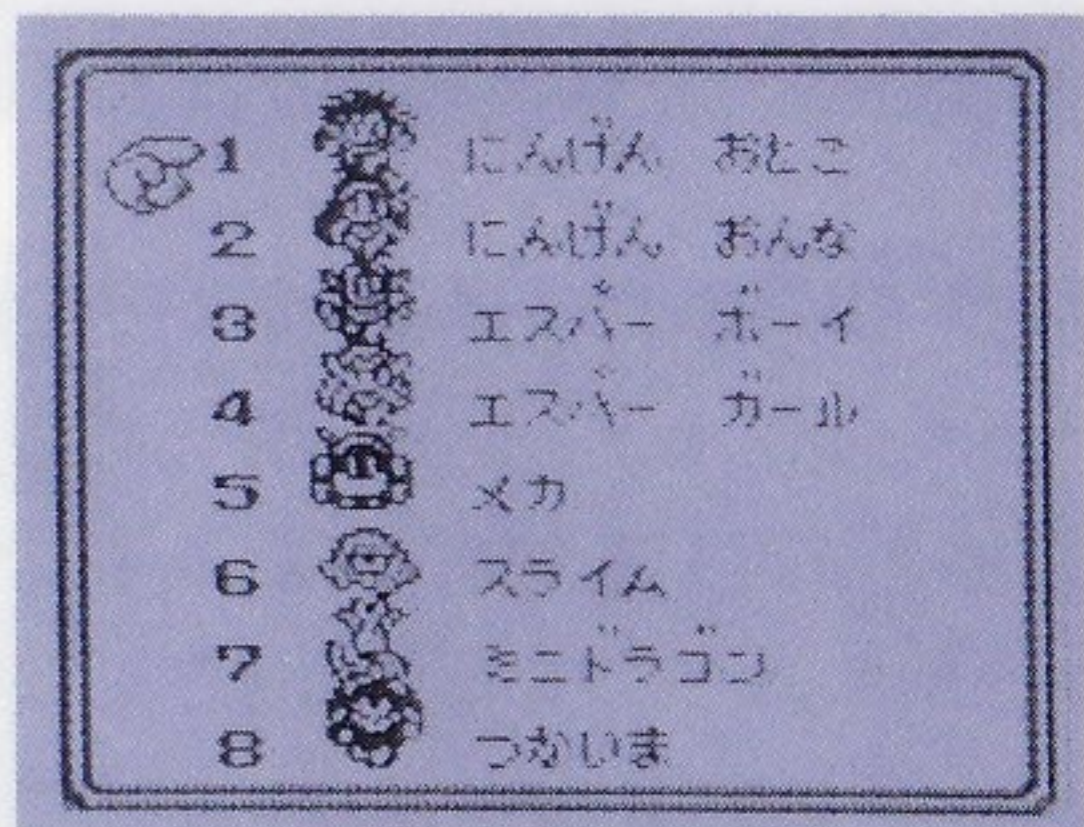
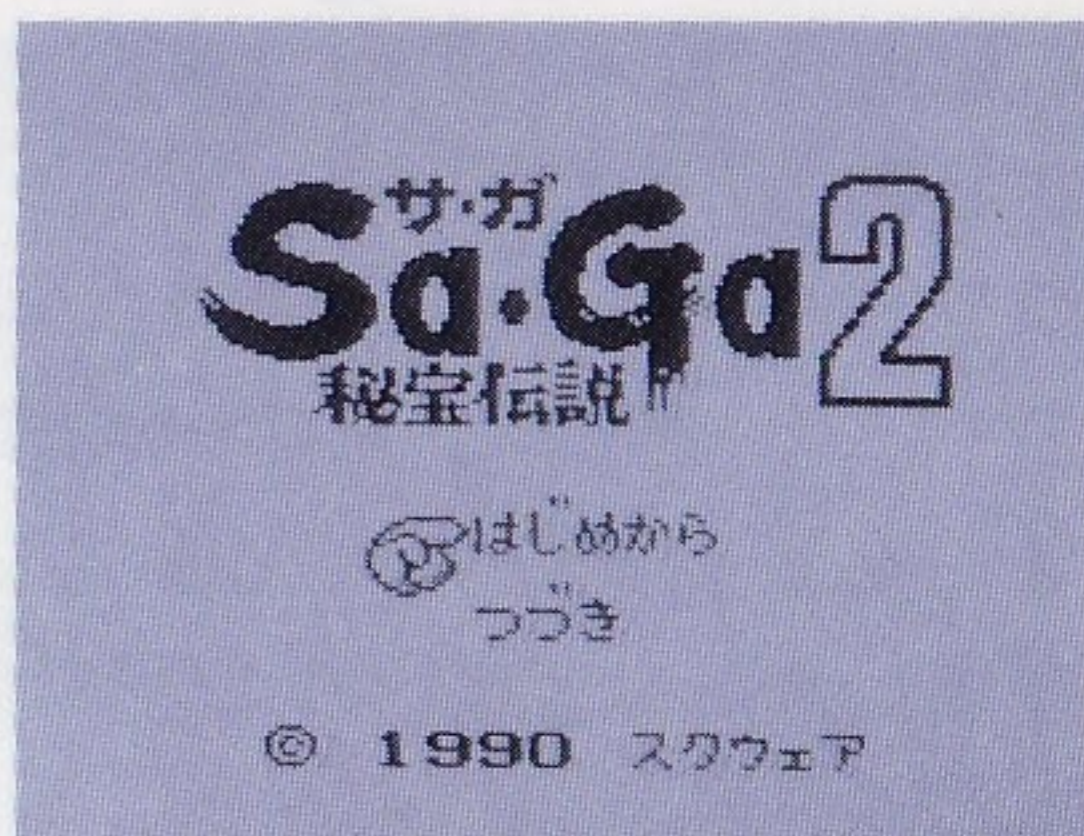
名前が決まったら、スタートボタンを押してください。ゲームが始まります。

仲間の3人の名前を決定する時も同様にいきます。

つづき

以前にプレイしたデータをセーブしておく、その続きから始めることができます。「つづき」を選んでAボタンを押すと右のような画面になりますので、続けたいゲームのデータに☒を合わせAボタンを押して下さい。

セーブできるデータは3つまでです。セーブの仕方は17Pをご覧ください。



サブ画面解説

移動中にスタートボタンを押すとサブ画面になります。この画面ではパーティの現在の状態、所持金、持っている秘宝の数が表示され、更に十字ボタンでコマンドを選びAボタンを押せばそのコマンドが実行されます。詳しい使い方については、それぞれのコマンド説明をお読み下さい。

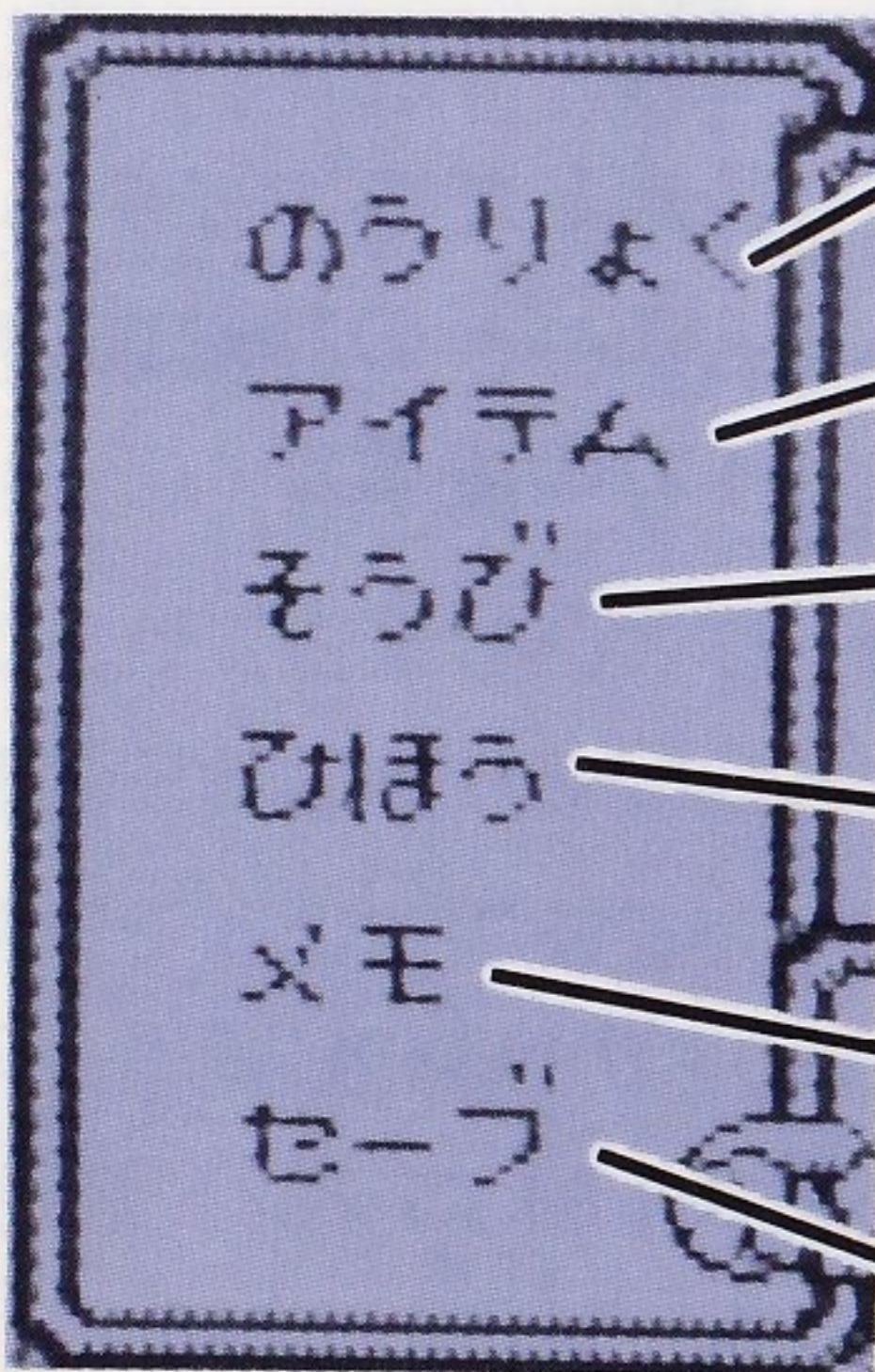
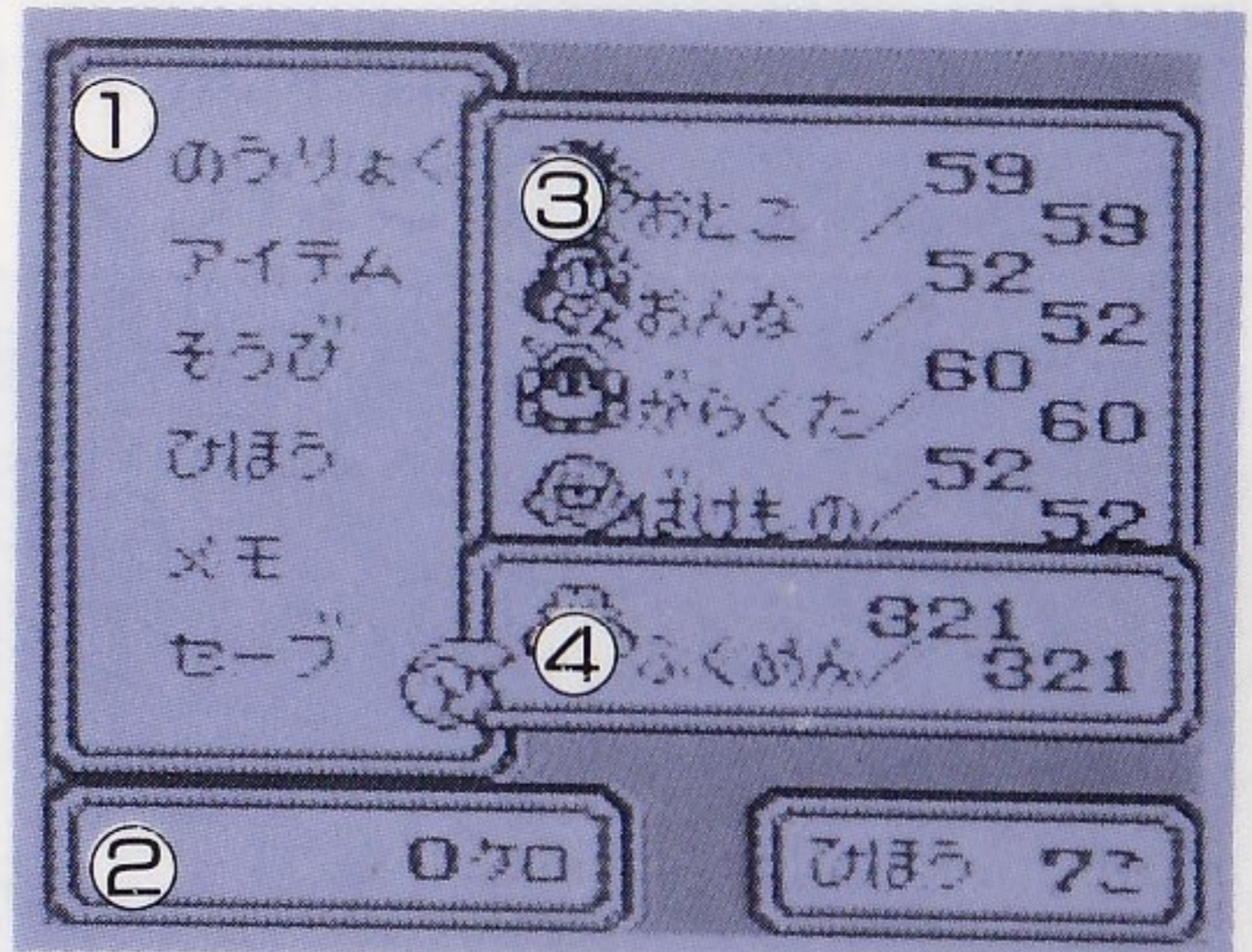
①コマンド

②所持金 / 単位ケロ

③パーティのキャラクター

名前・HP現在値 /
HP最大値

④秘宝の数



★各キャラの現在の状態(12P)

★アイテムの使用(13P)

★武器・防具の装備(14P)

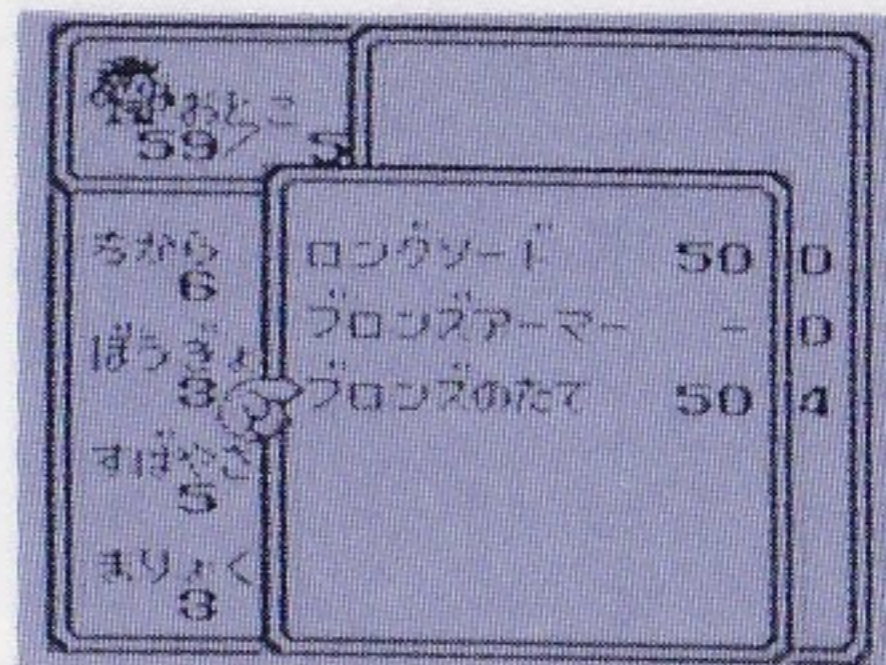
★秘宝の使用・装備(15)

★重要なメッセージの記憶(16P)

★データの保存(17P)

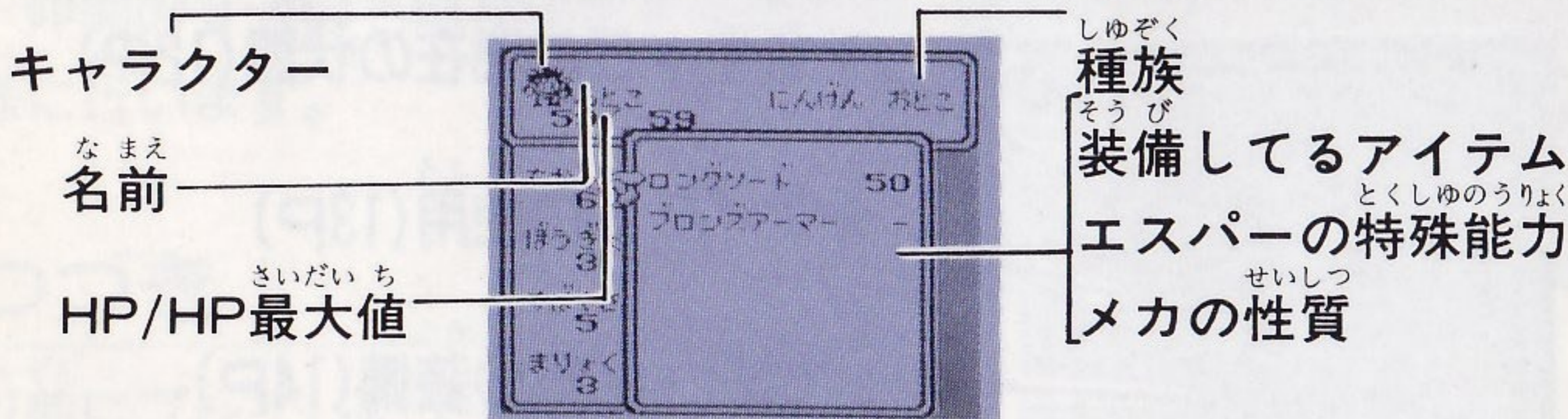
キャラクターの能力のうりよく

それぞれのキャラクターの能力を詳しく見る事が出来ます。装備しているアイテムを使う時も、このコマンドを使います。それぞれの数値には下の様な意味があります。



<各パラメータについて>

ちから <small>あ</small> が上 <small>あ</small> がると	力 <small>ちから</small> に作用する武器 <small>ぶき</small> の攻撃力 <small>こうげきりよく</small> があがる
ぼうぎよ <small>あ</small> が上 <small>あ</small> がると	敵 <small>てき</small> の攻撃 <small>こうげき</small> から身 <small>み</small> を守 <small>まも</small> る力 <small>ちから</small> があがる
すばやさ <small>あ</small> が上 <small>あ</small> がると	①敵 <small>てき</small> から逃 <small>に</small> げやすくなる
	②先 <small>さき</small> に攻 <small>こうげき</small> 撃 <small>き</small> がしやすくなる
	③素早 <small>すばや</small> さの武器 <small>ぶき</small> の攻 <small>こうげきりよく</small> 撃 <small>き</small> 力があがる
まりよく <small>あ</small> が上 <small>あ</small> がると	①魔法 <small>まほう</small> や、特殊 <small>とくしゆのうりよく</small> 能力 <small>いりよく</small> の威力 <small>ま</small> が増 <small>ま</small> す
	②サイコ系 <small>けい</small> の武器 <small>ぶき</small> での攻 <small>こうげきりよく</small> 撃 <small>き</small> 力があがる



横よこの数字すうじはアイテムしょうかの使用可能回数のうかいうすう 一のマークむげんのものは無限

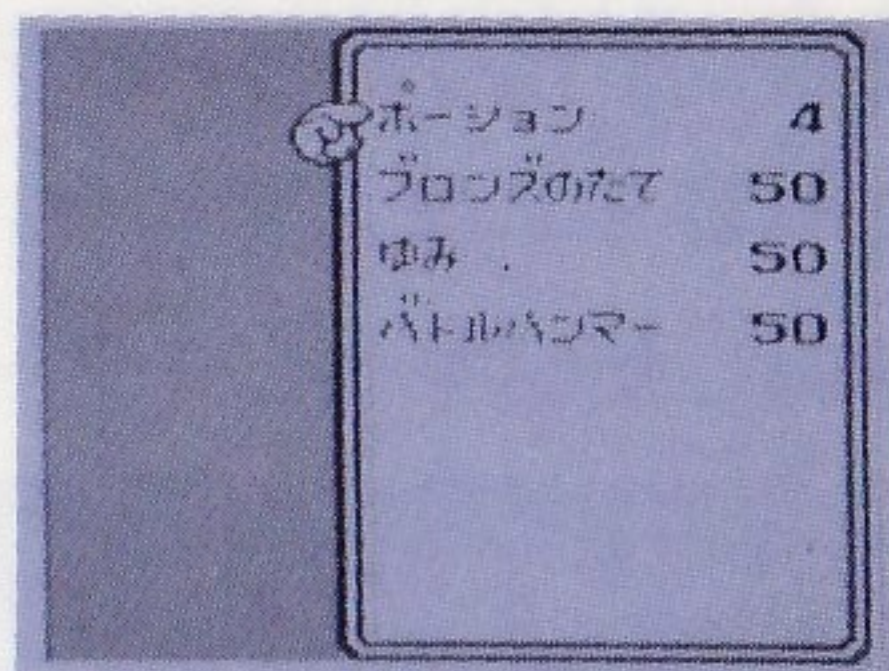
Bボタンもどで戻ほかります。他のキャラクターときにしたい時は1回かい、コマンドへんこう変更

したい時は2回とき、フィールド画面がめんに戻もどりたいときは、3回かい押しおします。

キャラクターもが持っているアイテムのうりよくや能力つかを使う場合は「アイテム」コマばあいンドおなと同じやり方かたです。

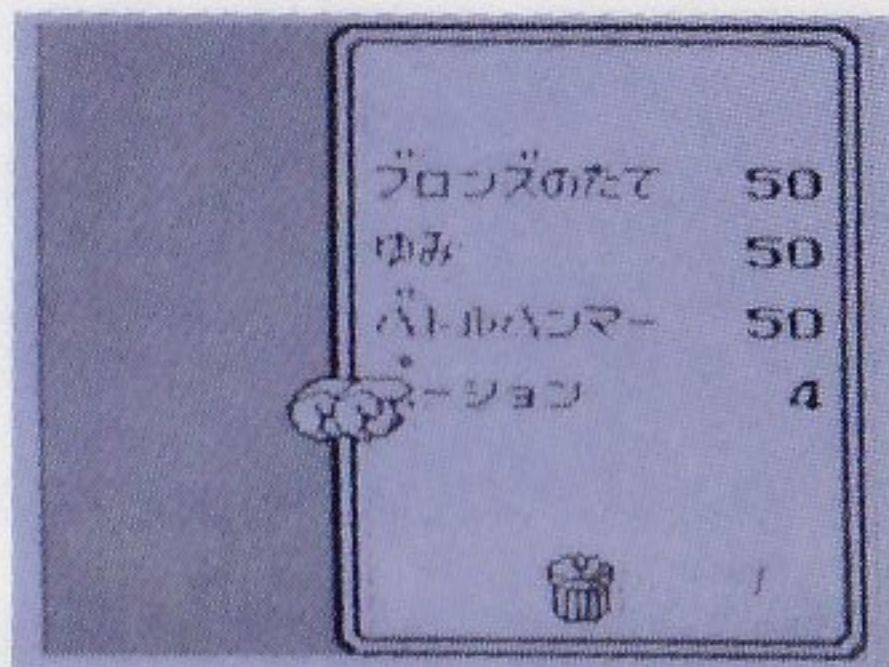
アイテム

4人全員が使える共通のアイテム欄です。お店で買ったり、宝箱でみつけたり、戦闘後に手に入れたりしたものは、このウィンドウの中に入ります。(全部で16個、表示は8個ですが、十字ボタンの上下で表示されます。)



★使う

④ を使いたいアイテムに合わせ、Aボタンを2回押す。(仲間に使う場合は、その後に誰に使うかを指定します。)

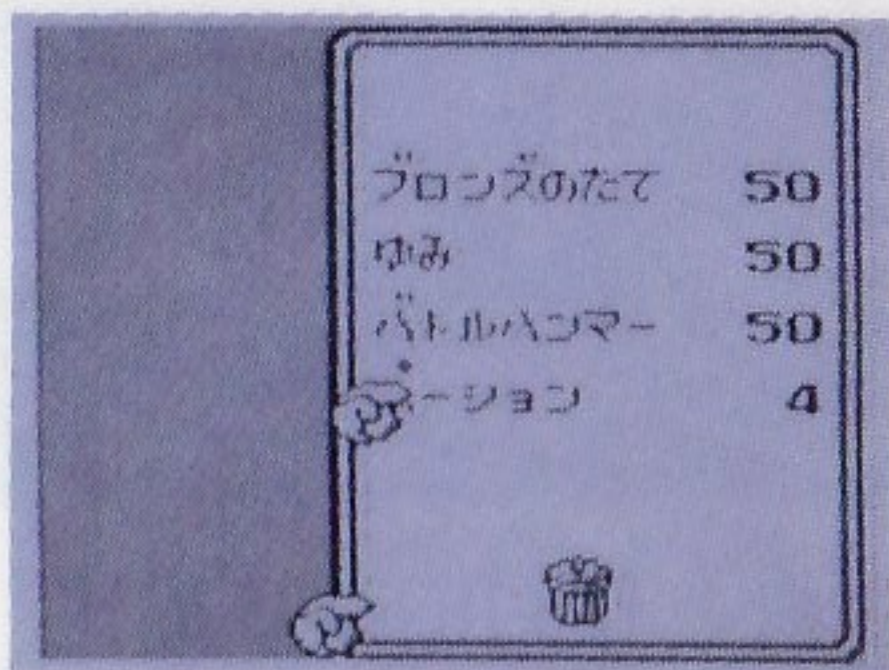


★入れ替え

入れ替えたいアイテム (または空きスペース) それぞれに④を合わせAボタンを押します。

★捨てる

④を捨てたいものに合わせて1回Aボタンを押し、④を一番下まで下げて、🗑️マークのところにあわせ、もう一度Aボタンを押します。



アイテム欄の中にあるものは、戦闘中には使うことができませんので、装備のコマンドを使いそれぞれのキャラクターに装備させてください。

アイテムの右にある数字は、そのアイテムの使用可能回数です。

そうび 装備

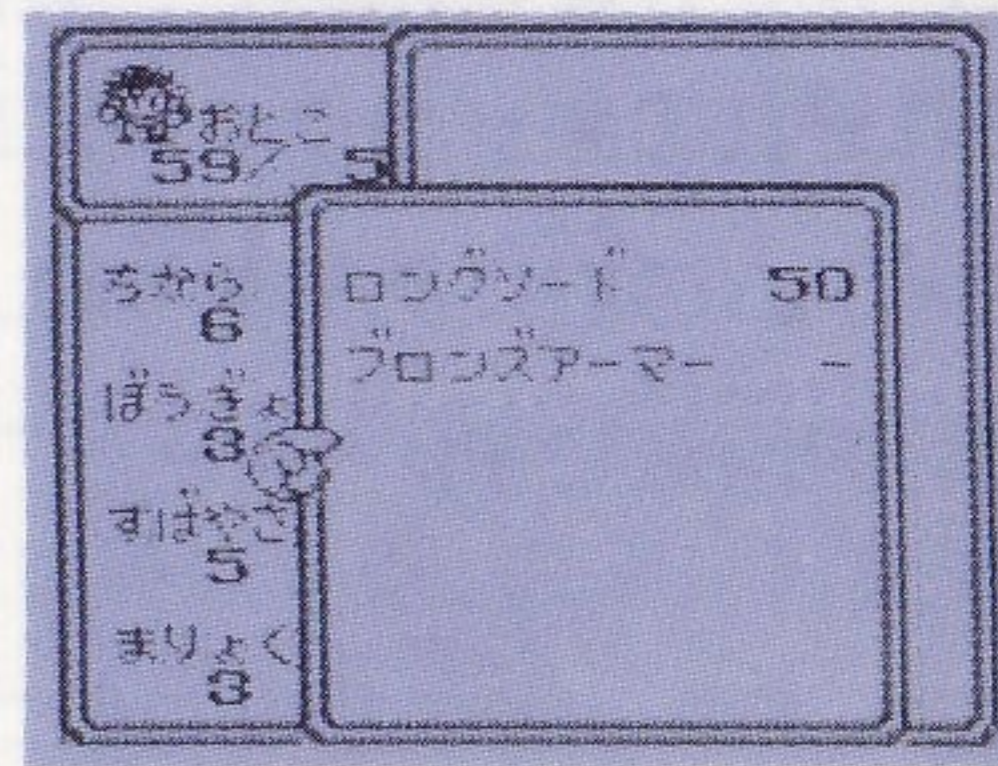
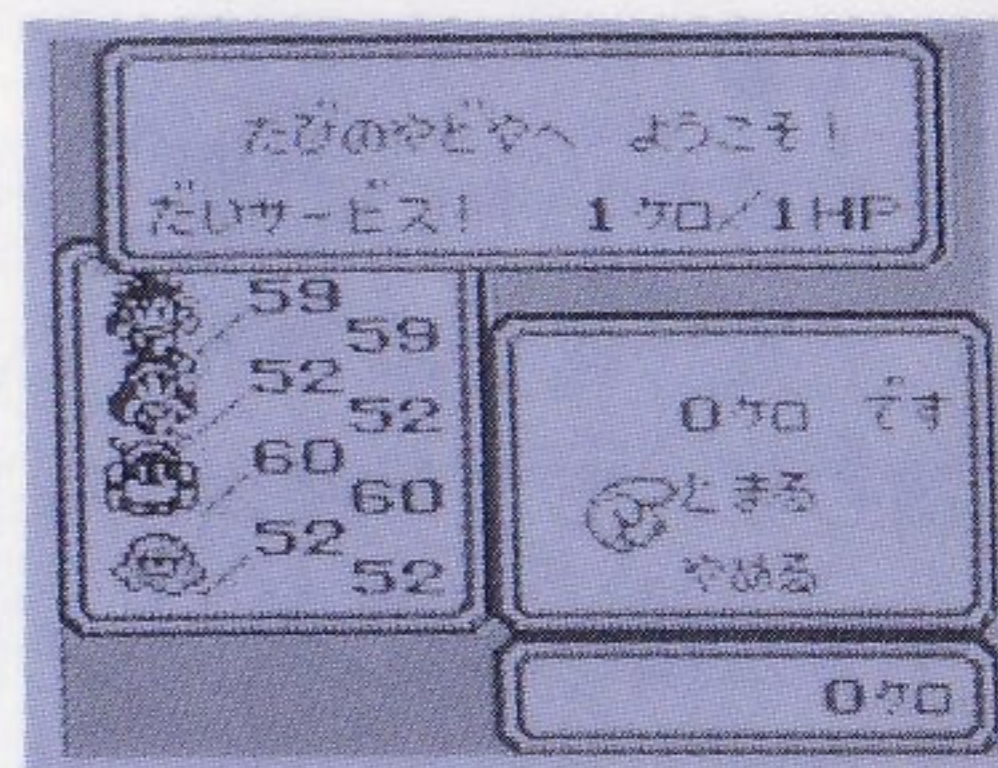
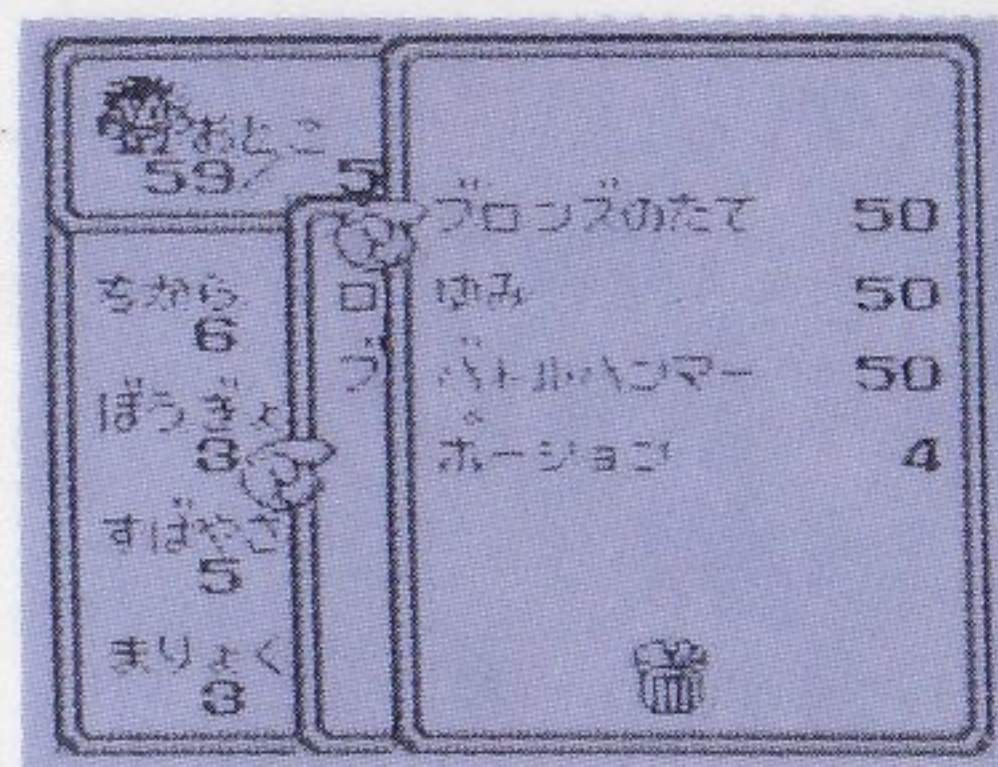
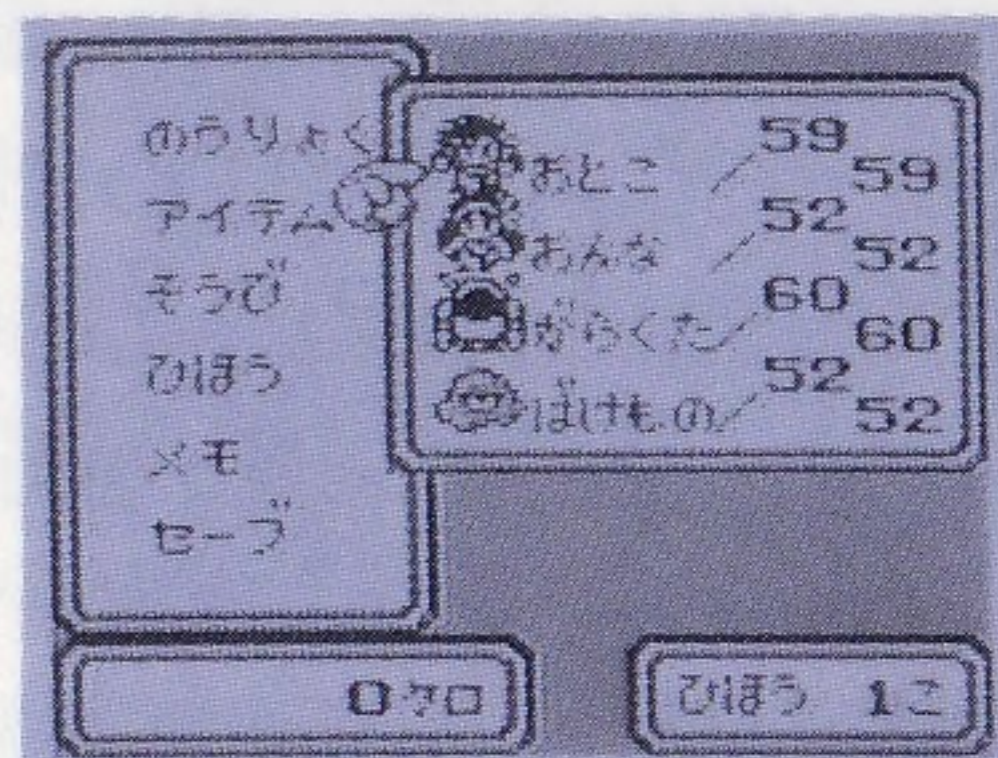
武器や防具などのアイテムは、装備しないと戦闘中に使えません。

装備したいキャラクターを選び、空いている場所に \odot を合わせ、アイテム欄から持たせたいアイテムを選び、決定します。装備できるアイテムは、ひとり8個まで。エスパーとメカは、特殊能力や性質などを合わせて8個まで。モンスターは、すでに持っている能力以外のアイテムは、装備できません。

特殊能力はほかのアイテムと違い、宿屋に泊まると回復します。

メカ的能力欄に出し入れした場合は、その都度アイテムの使用回数が半分になります。つまり、装備して半分、取り外して半分です。使用回数が、50回あったものは、メカに装備すると25回になり、アイテム欄に戻すと、12回になります。ただし、メカに装備されたものは宿屋に泊まるとそのアイテムの最大使用回数の半分まで回復されます。

* 技に関しては、半分になったり、宿屋で回復したりすることはありません。Bボタンでもどります。

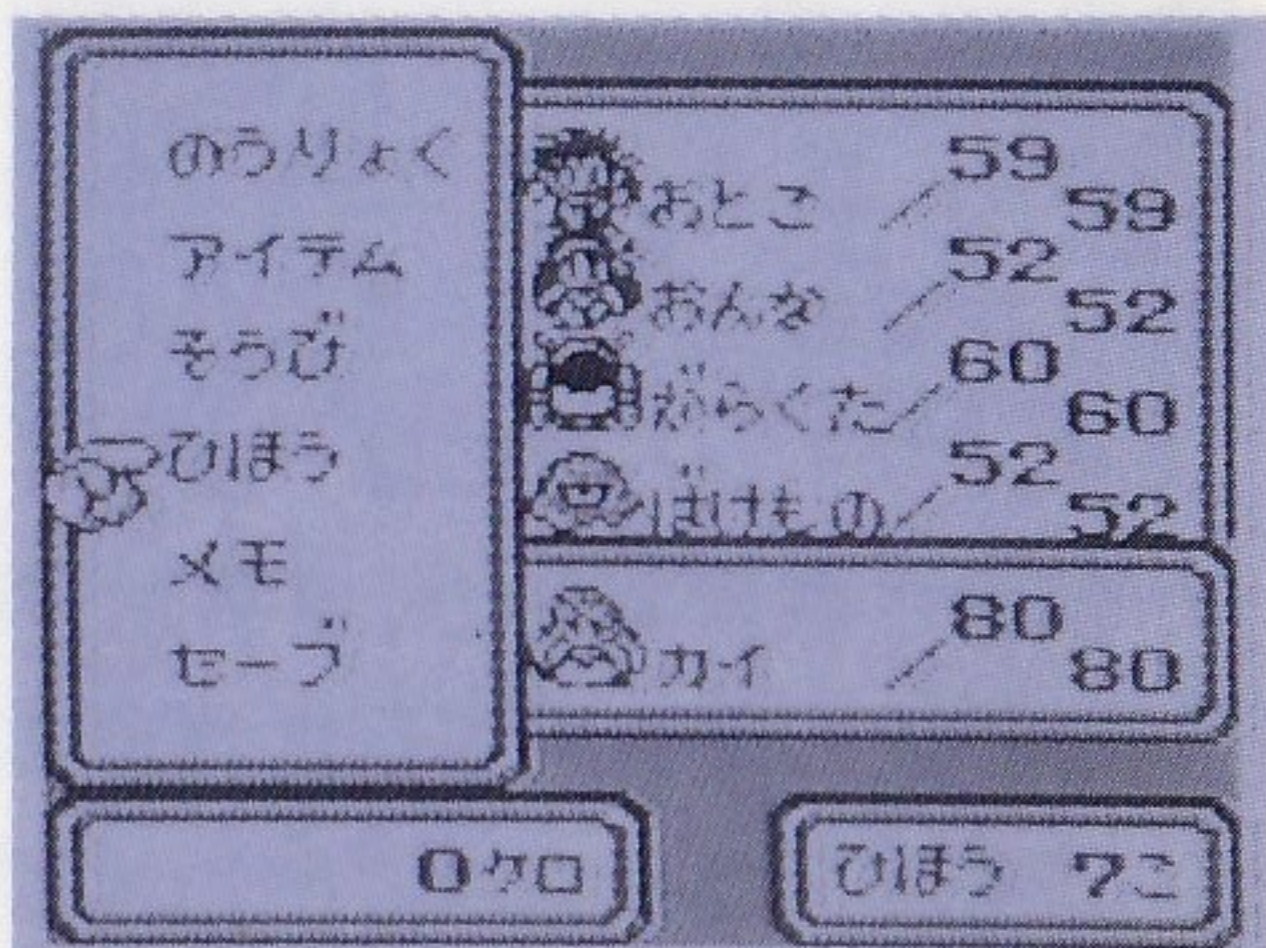


ひほう 秘宝

ていひほう
手に入れた秘宝はこのコマンドを使ってキャラクターに^{そうび}装備させたり、
つか
使ったりできます。

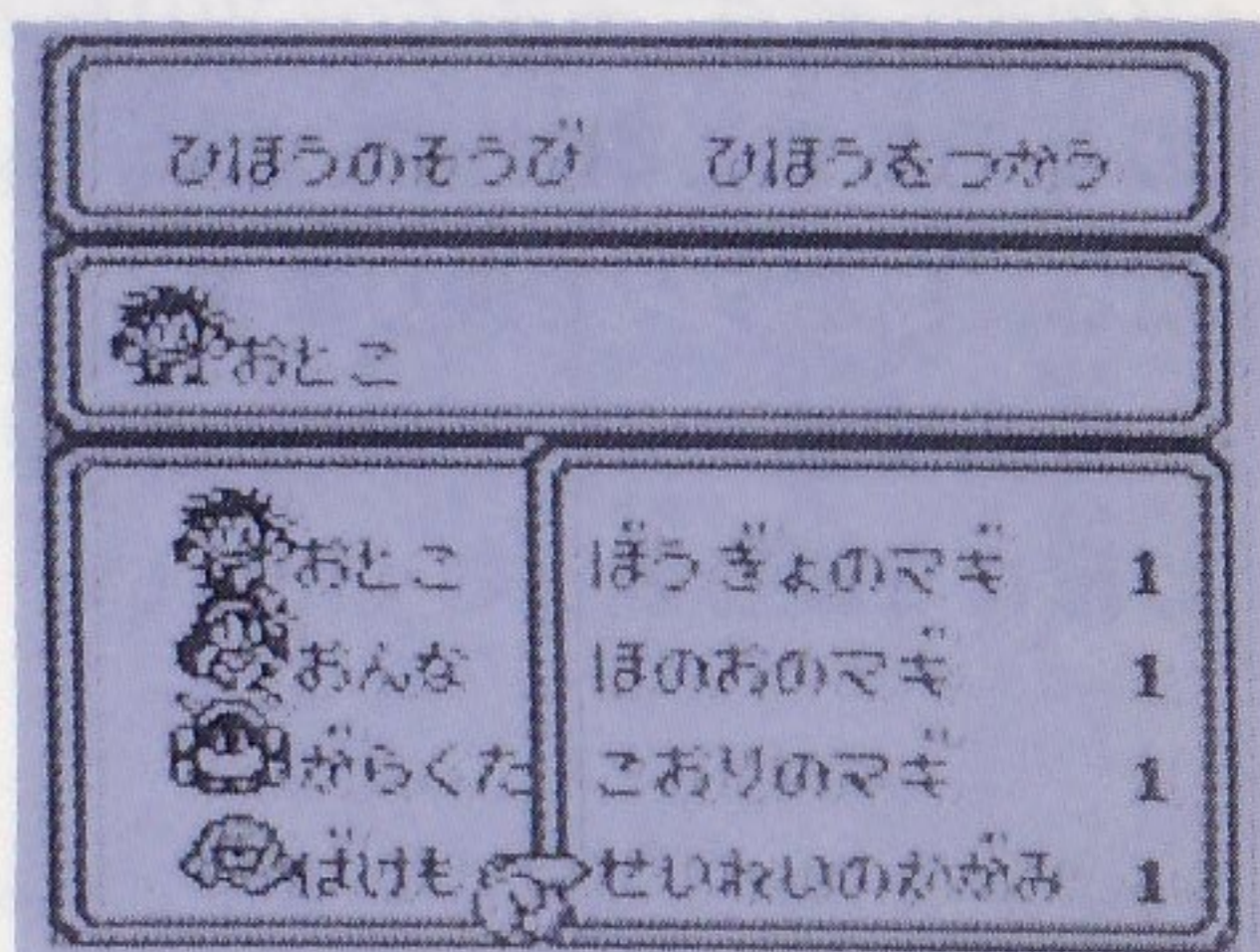
ひほう そうび 「秘宝の装備」

「ひほうのそうび」に^あを合わせてA
ボタンで^{けつてい}決定します。装備したいキャ
ラクターを^{えら}選んで、Aボタンを押しま
す。次に、どの秘宝を^お装備するかを選
んでAボタンを押します。これで^{えら}装備
完了です。Bボタンを押して^お戻します。
他のキャラクターに^お装備させたい場合
は同じ操作を^お繰り返します。装備がす
べて^お終わったらBボタンを3回押せば
サブ画面に^お戻ります。



ひほう つか 「秘宝を使う」

「ひほうをつかう」に^あを合わせてA
ボタンで^{けつてい}決定します。使いたい秘宝に
^あを合わせてAボタンを押します。終
わったらBボタンで^お戻ります。



「マギ」

コマンドで^{つか}使う事は出来ませんが、^{こと}装備する事によって、キャラクターの
とくてい ^{ちから} 力を強化する^{こと}事ができます。

「せいれいのかがみ」

^{そうび} 装備せずに^{つか}使う種類の^{しゆるい}秘宝です。同じ世界にある^{ひほう}秘宝の数を^{おしえてく}おしえてく
れる^{ちから}力があります。

メモ

重要なメッセージの内容が自動的にメモ

される便利な機能です。

冒険の途中で得た数々の重要な情報は、

自動的に項目別に分けて記憶されてい

きます。冒険を続けて行くと、次々と

色々な情報を得て、項目が増えていき

ます。ウィンドウには一度に3項目し

が表示されませんが、十字ボタンの上

下で、他の項目が表示されます。

を調べたい項目に合わせてAボタ

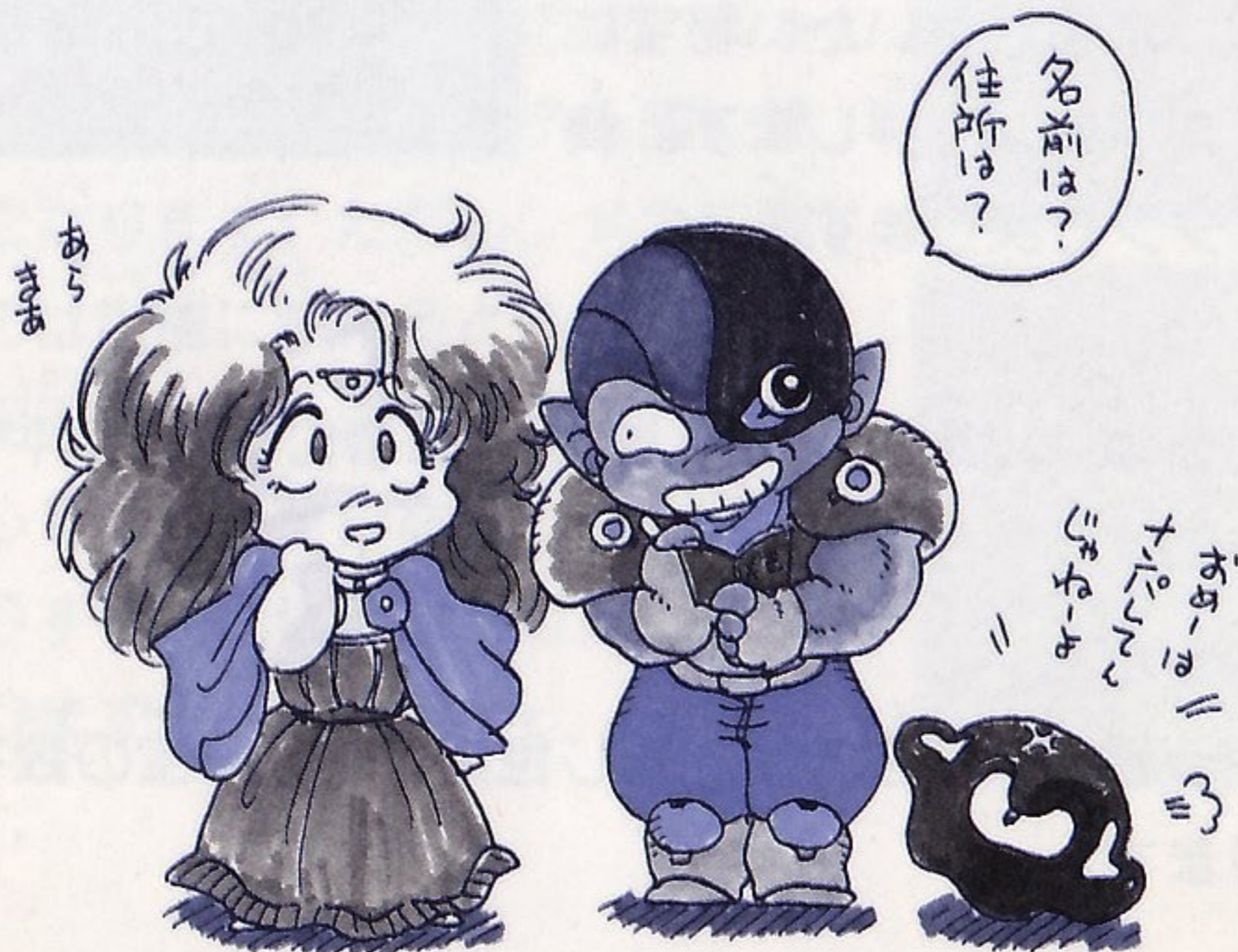
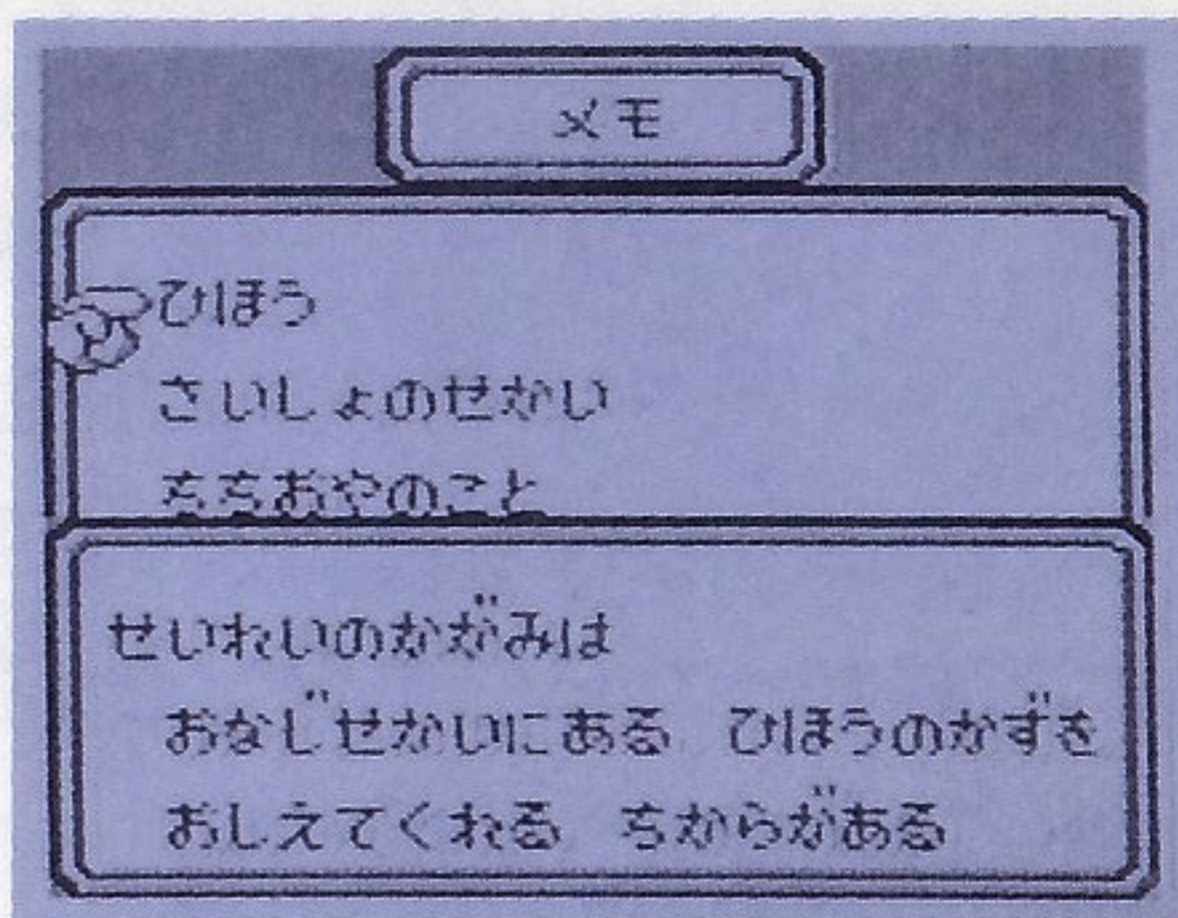
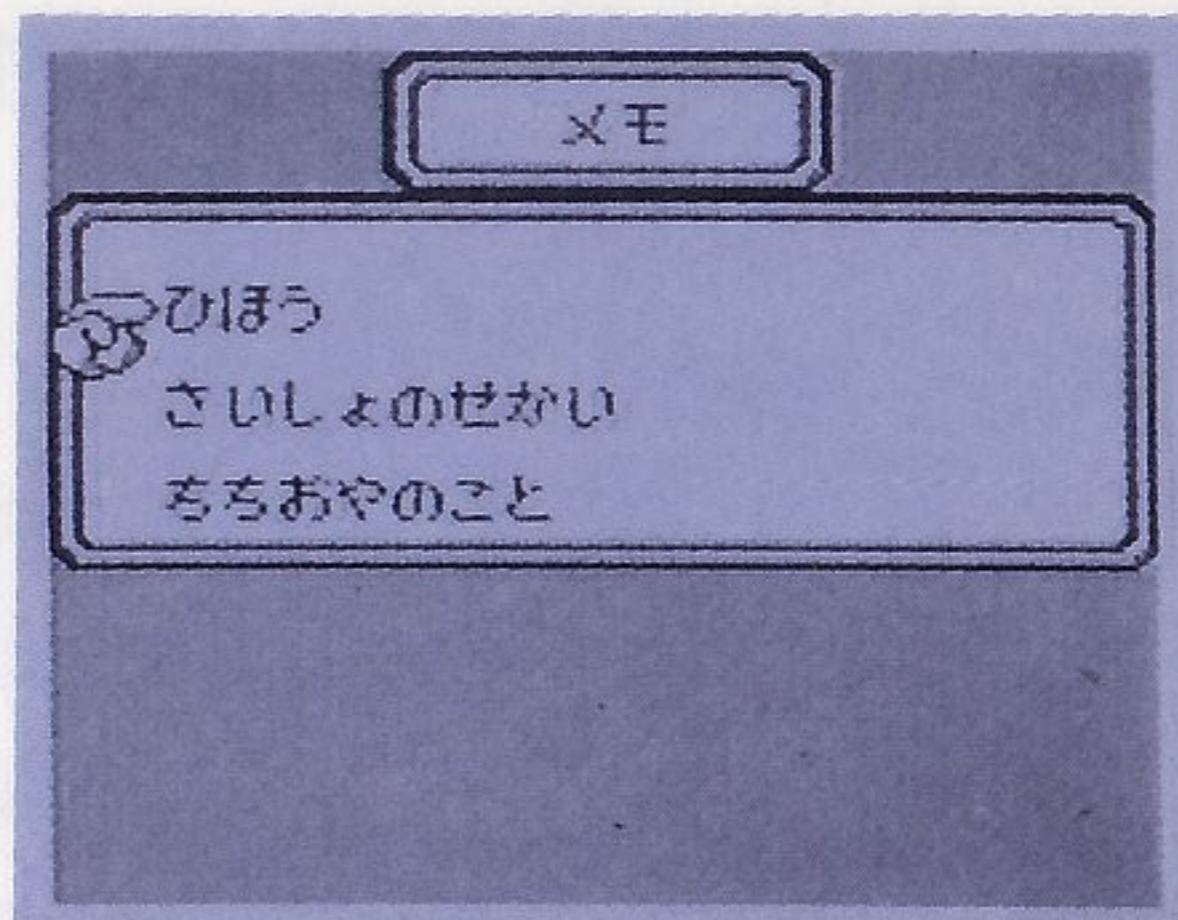
ンを押します。十字ボタンの左右で、次

の情報をみる事が出来ます。見終わっ

たら、Bボタンで戻ります。

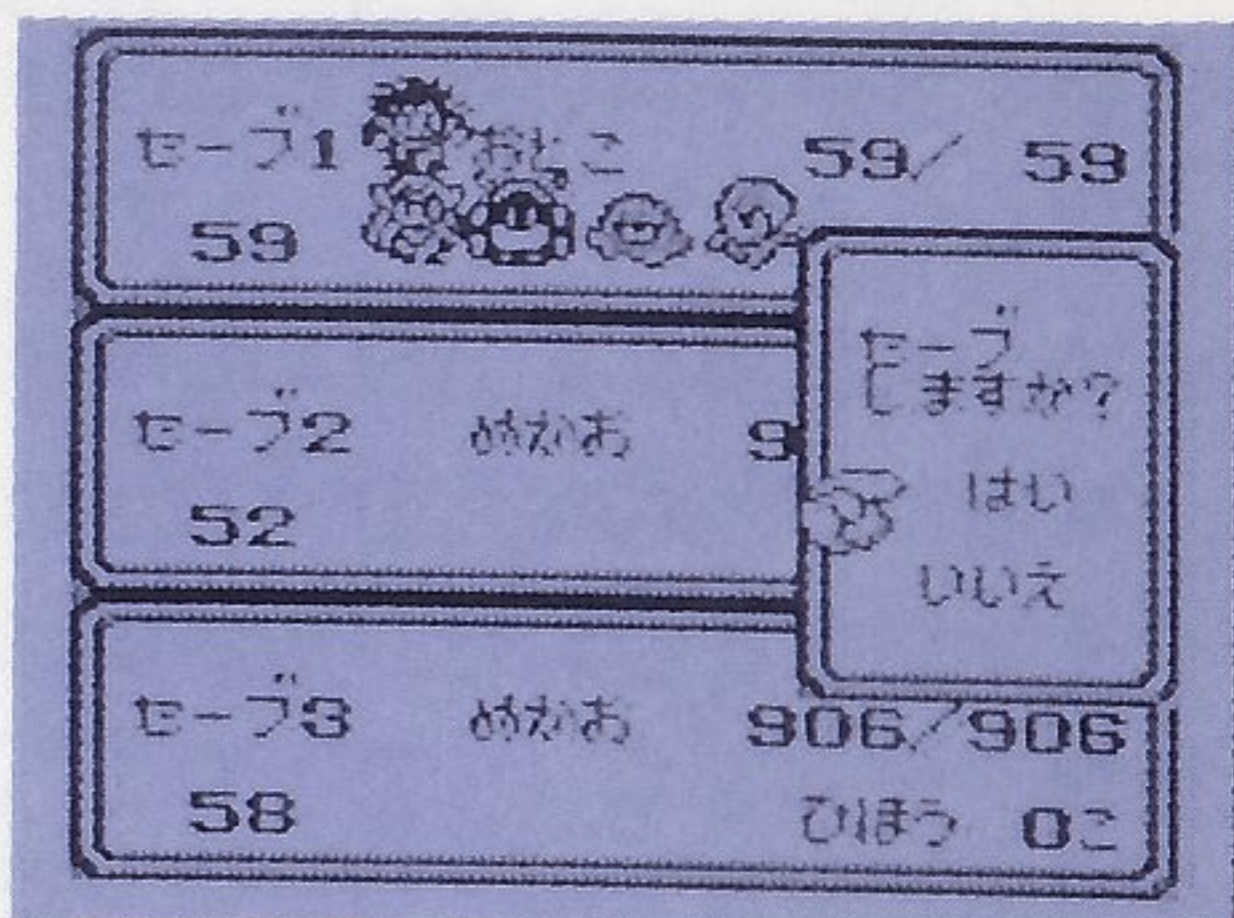
他の項目について調べたい時は、同

じ操作を繰り返してください。



セーブ

このコマンドを使うとそこまでのゲームのデータを記録することができます。セーブ1、セーブ2、セーブ3と、3つのセーブデータが保存できます。どこにセーブするかを \odot で選び、Aボタンで決定します。(Bボタンで戻ります。)



それぞれのセーブウィンドウの左下の数字は、セーブカウンターといって、セーブした回数を表示してくれるものです。どのデータが一番最近のものかなどの目安にしてください。(ただし、99の後は1に戻ります。)重ねてセーブした場合は、新しいデータがのこり、古いデータはきえてしまいますので、セーブの際はくれぐれもご注意ください。



キャラクターの並びかえ

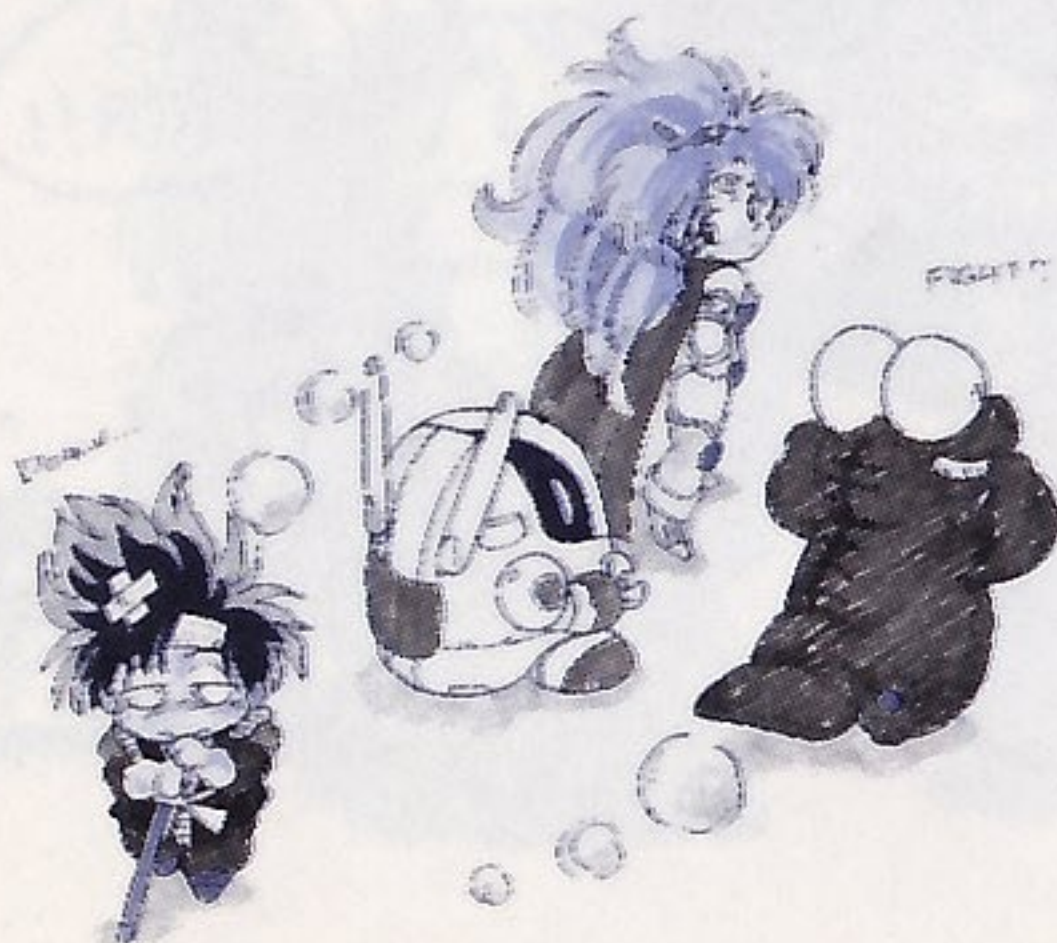
セレクトボタンを押すと並びかえ画面になります。

まず、入れ換えたい二人のキャラクターを選び、入れ換える一人目のキャラクターに \odot を合わせ、Aボタンを押します。

次に、入れ換える二人目のキャラクターに \odot を合わせ、Aボタンを押します。これで操作は完了です。Bボタンを押すと戻ります。

NPCがいる場合は一番下に表示されます。(並びかえは出来ません。)

一番前のキャラクターが一番攻撃を受けやすくなっています。弱いキャラクターは後ろにさげておくとういでしょう。



並びかえ	
おとこ	59 / 59
あんな	52 / 52
がらくた	60 / 60
まいけもの	52 / 52
せんせい	185 / 185

並びかえ	
おとこ	59 / 59
あんな	52 / 52
がらくた	60 / 60
まいけもの	52 / 52
せんせい	185 / 185

並びかえ	
がらくた	60 / 60
あんな	52 / 52
おとこ	59 / 59
まいけもの	52 / 52
せんせい	185 / 185

キャラクター解説

人間



基本的には戦闘によって成長します。「ちから」、「すばやさ」、「まりよく」は戦闘で使ったアイテムによって上がり、HPは使ったアイテムの種類にかかわらず上がります。（「ぼうぎよ」は防具を装備することによって上がります。）ただ

しどんな敵と戦っても必ず成長するのではなく、敵が強いほど成長する確率が上がる仕組みになっています。また、特殊なアイテムを使用することによって特定のステータスやHPを上げることも可能です。

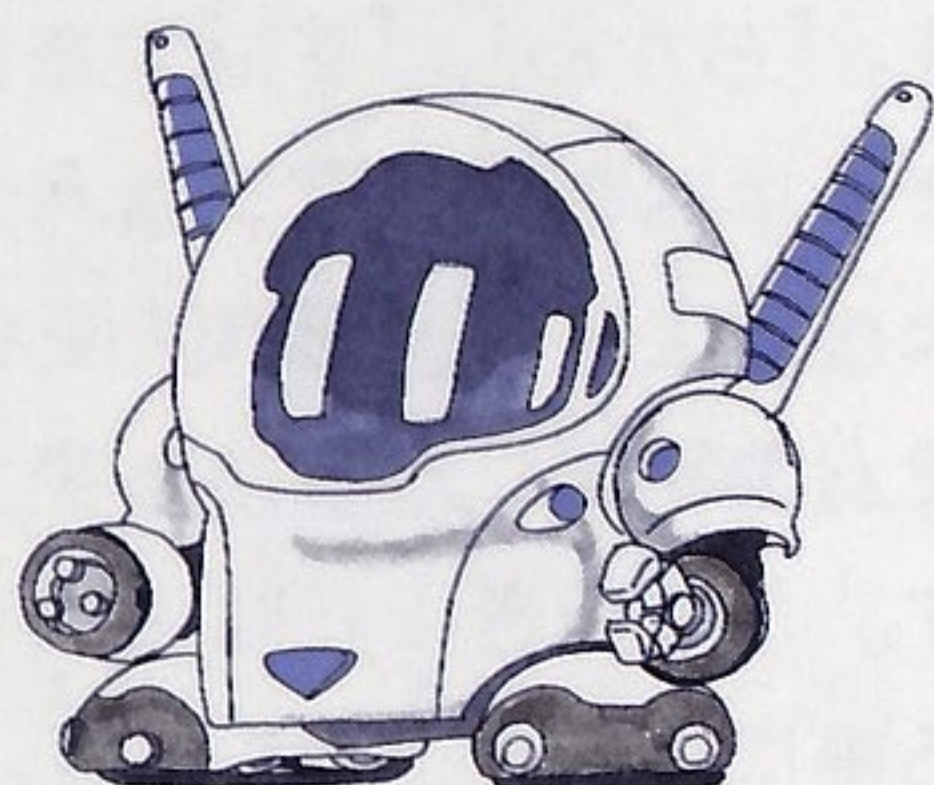
エスパー



基本的な成長のシステムは人間と同じですが、そのスピードは人間と比べるとやや遅めです。その代わりに戦闘によって特殊能力を得ることがあります。特殊能力はアイテムと合わせ最大8つまで覚える事ができます。ただし装備欄に

空きがないと、今持っている能力と入れ替わりで新しい能力を覚える事ができます。

メカ



戦闘による成長は一切ありません。ただしアイテムを装備によってパワーアップが可能です。どのアイテムでも装備する事は出来ませんが、アイテムの種類によってパワーアップの程度が違います。

メカにアイテムを装備すると、そのアイテムの使用回数は半分にになります。これは装備をはずす時も同様です。ただし装備されているアイテムは使用回数が0になってもなくなる事はなく、宿屋に泊まれば最大使用回数の半分まで回復します。

モンスター

使い魔



スライム



ミニドラゴン



モンスター自身が成長する事はありませんが、戦闘後に手に入る敵モンスターの「肉」を食べる事によって、他のモンスターに変身する事が出来ます。ただし必ずしも強いモンスターになれるとは限りません。

キャラクター初期設定

●にんげん(おとこ)

初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりよく
	59	6	3	5	3

●にんげん(おんな)

初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりよく
	52	5	3	6	4

●エスパーボーイ

初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりよく
	52	5	3	4	6

●エスパーガール

初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりよく
	45	4	3	5	6

●メカ

初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりよく
	60	6	6	5	0

●スライム

初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりよく
	52	5	5	2	6

●ミニドラゴン

初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりよく
	45	5	5	2	6

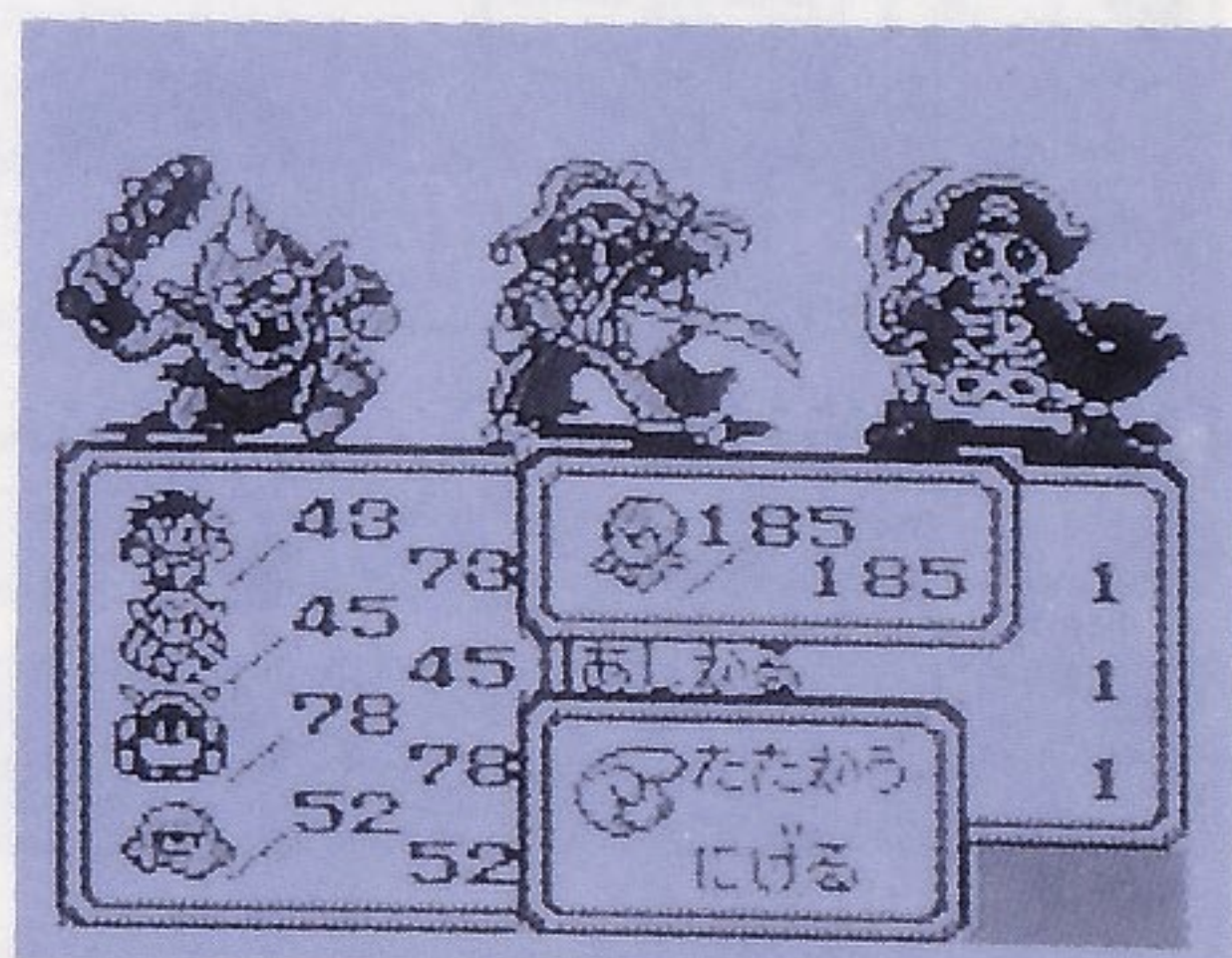
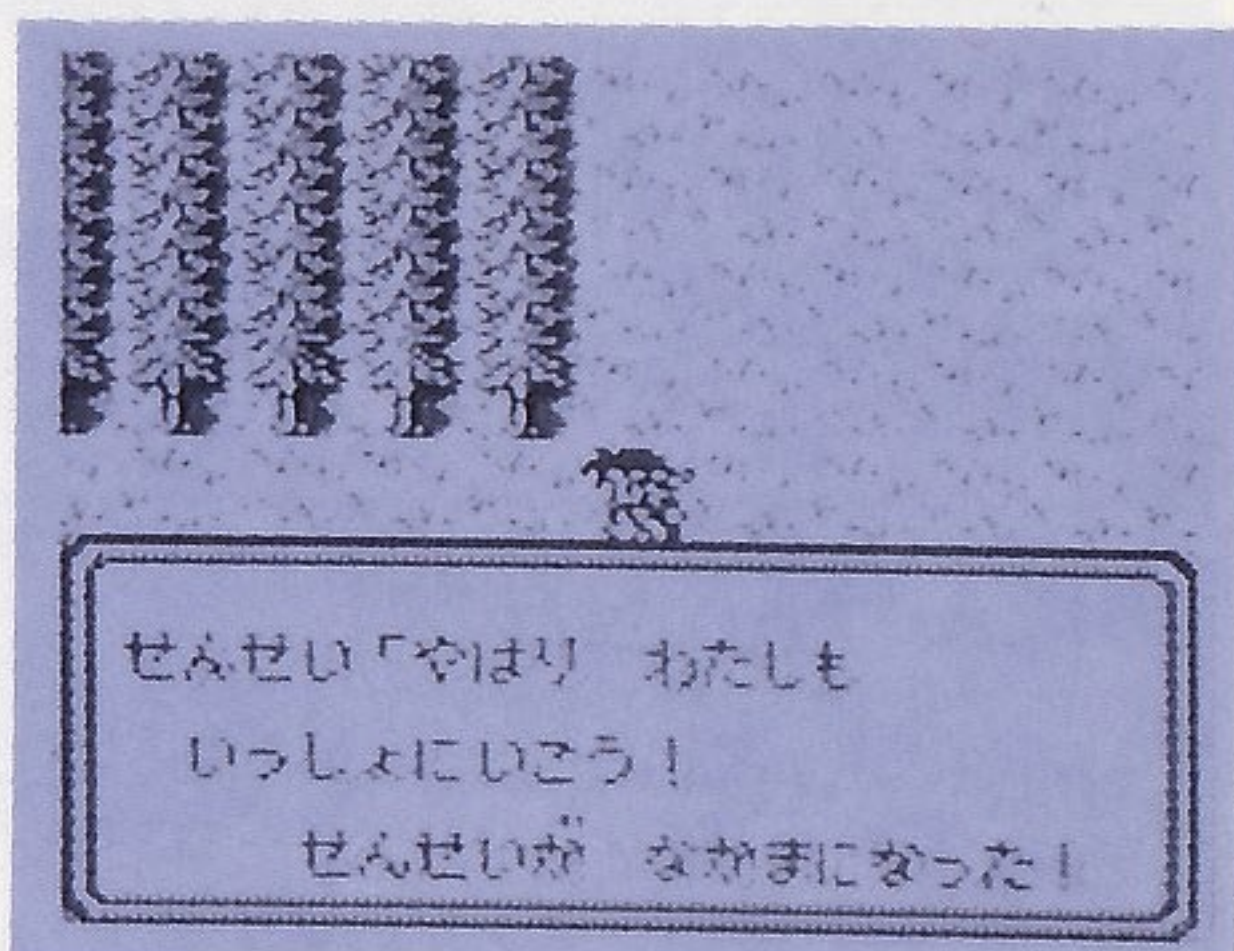
●つかいま

初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりよく
	31	5	5	5	6

NPCノンプレイヤーキャラクター

物語が進むにつれ、あなたたちのパーティに5人目として加わるキャラクターが登場します。彼らはNPC(ノンプレイヤーキャラクター)と呼ばれ、共に戦ってくれたり、冒険のヒントをくれます。

NPCはあなたの意思にかかわらず、物語の進行にしたがってパーティに出入りします。戦闘の時は他のキャラクターと同じようにコマンドを入力して戦います。



すべてのNPCはあらかじめ武器や防具を持っています。武器を使いきってしまった場合、人間やエスパーならば新たに武器を買い与える事も出来ます。ただし1度装備したもののや、あらかじめ装備しているものをはずす事は出来ませんので注意してください。

NPCがパーティに加わっている時、移動中にBボタンを押すと彼らから様々な冒険のヒントを聞く事が出来ます。何をしたいかわからなくなった時にはどんどん話しかけてみましょう。(この時Bボタンを押せばなしにするとメッセージが止まってしまいますので、メッセージのウインドが開いたらBボタンから手を放してください。Aボタンで早送り出来ます。)

ものがたり ぜんはん どうじょう しょうかい
 物語の前半に登場するNPCを紹介しましょう。

先生



しゅじんこうたち たんにん せんせい
 主人公達の担任の先生です。
 なおこの先生はモンスターで
 せんせい
 すので、アイテムを持たせる
 も
 こと でき
 事は出来ません。

カイ



さいしよ せ かい
 最初の世界にある「イシス
 しんでん しんかん
 の神殿」の神官です。どちら
 かと言えは戦いより回復系の
 い たたか かいふくけい
 まりよく とくい
 魔力を得意とします。

覆面



しょうたい ふめい おとこ ぶ き
 正体不明の男です。武器を
 あつか うで
 扱わせればピカイチの腕、パ
 きょうりょく すけ と
 ーティの強力な助っ人になる
 こと
 事でしょう。

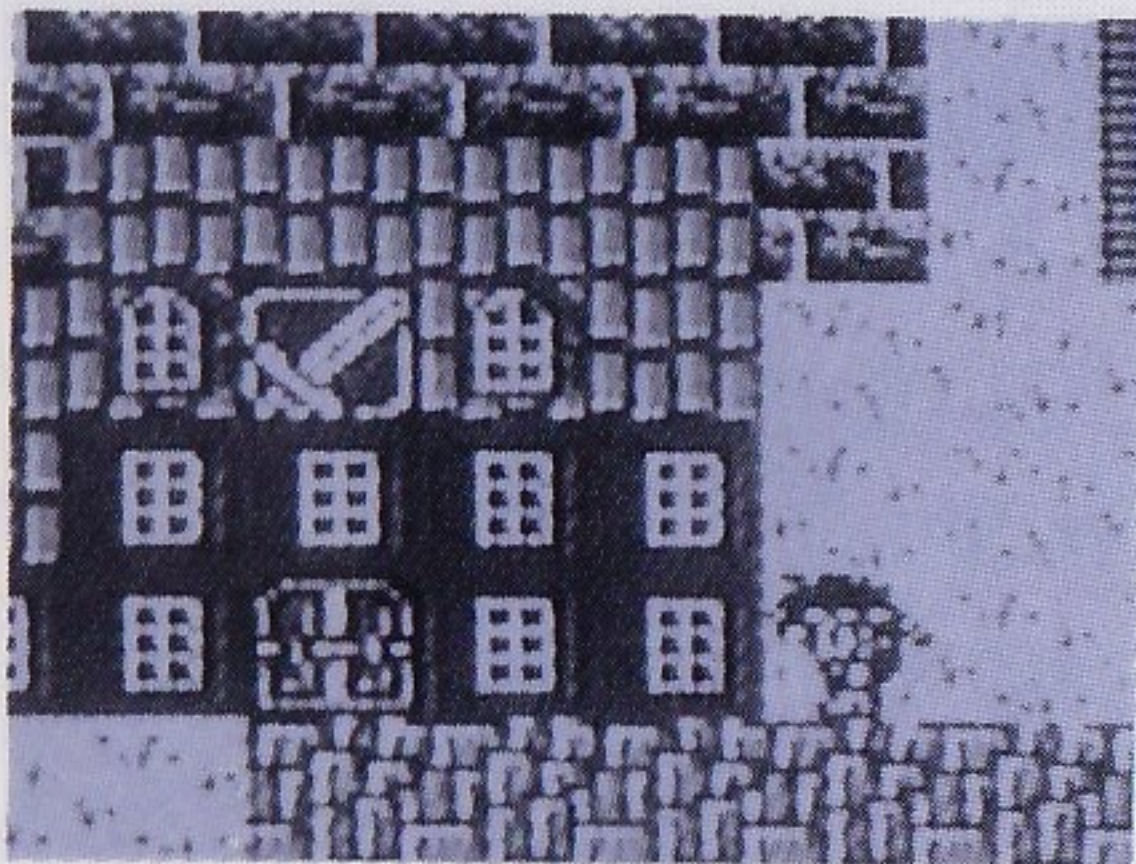
リン



しゅじんこう とお かんけい
 主人公と遠からぬ関係があ
 りそうな女の子です。攻撃力
 おんな こ こうげきりょく
 はあまり高くありません。
 たか

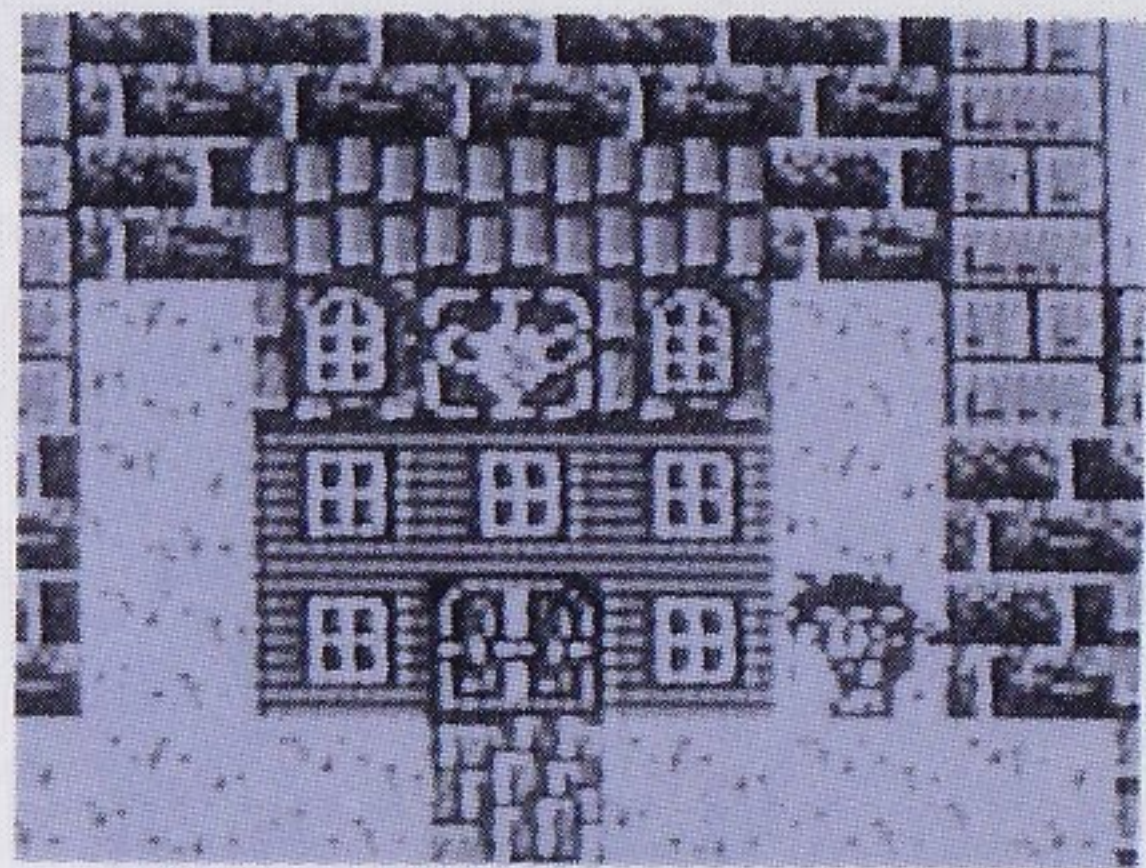
SHOP (店)

武器屋



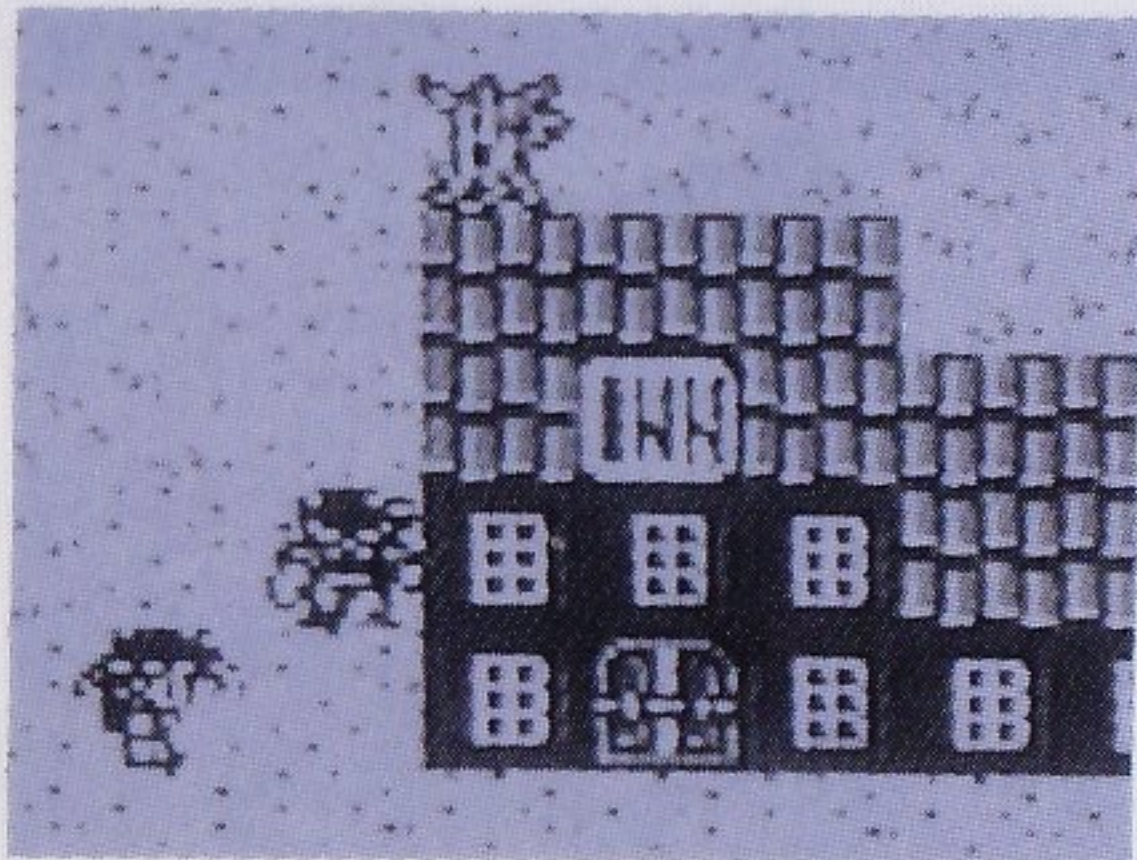
まち さまざま ぶき て
町によって様々な武器が手
はい ぶき しょうかいすう
に入ります。武器の使用回数
すく はや あたら
が少なくなったら、早めに新
しい武器を手に入れておしま
しょう。

道具屋



かくしゆ かいふくよう
各種の回復用のアイテムが
て はい みせ
手に入ります。店によっては
ぼうぐ まほう しょ あつか
防具や魔法の書も扱っていま
す。

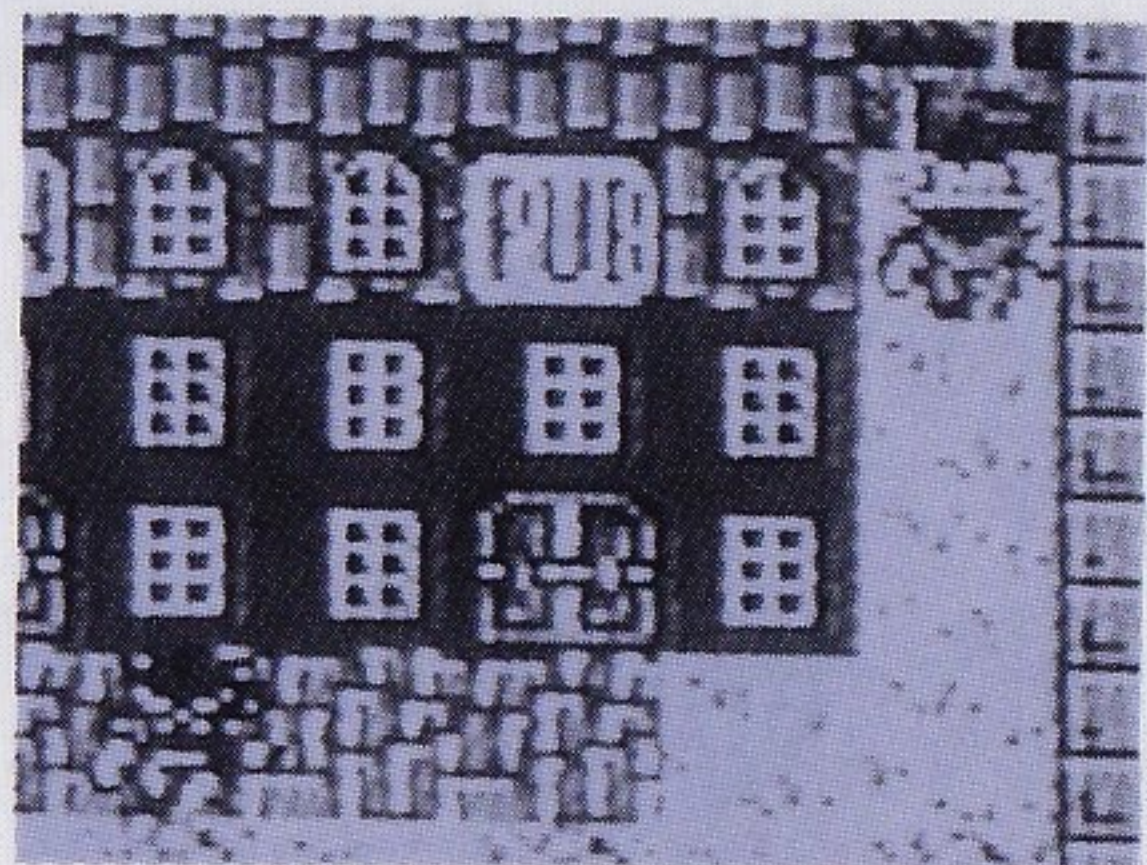
宿屋



たいりよく とくしゆのうりよく かいふく ぐ
体力と特殊能力の回復が出
きます。料金は1HPにつき
き りょうきん
1ケロ、特殊能力の回復は無
とくしゆのうりよく かいふく む
料です。

* アイテムの使用回数(しょうかいすう)は回復(かいふく)しませんが、メカが装備(そうび)しているものだけは回復(かいふく)します。

パブ



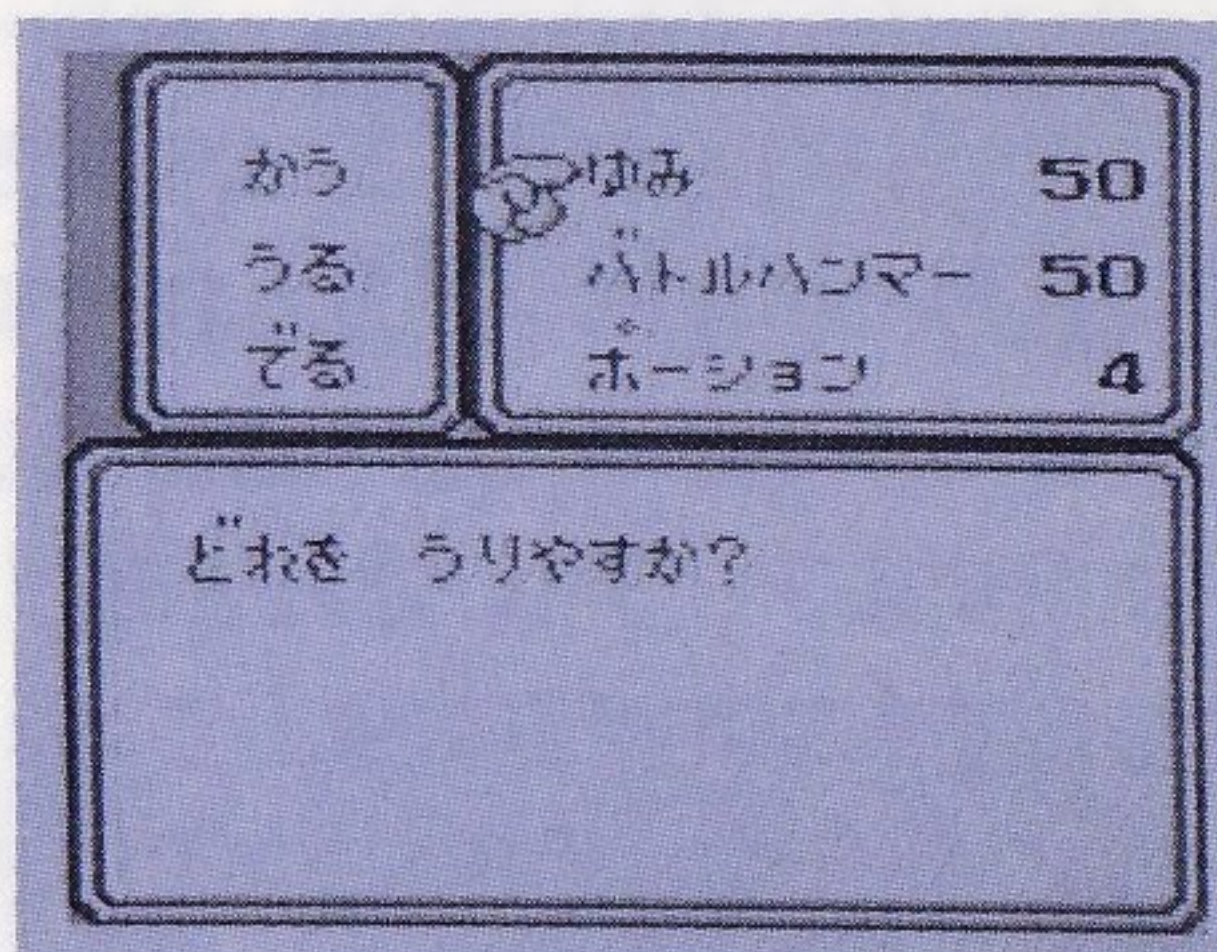
まち ひとたち あつ
町の人達がたくさん集まって
いますので、必ず立ち寄(かなら た よ)って話
を聞(き)いておきましょう。お酒(きけ)を
の飲(の)むとマスターからも意外(いがい)な情
報(ほう)が聞(き)けるかもしれ(じょう)ませんよ。
ジュークボックス(つか)を使うとゲー
ムの音楽(おんがく)も楽(たの)しめ(め)ます。

う か 売り買い

お店の人にカウンター越しに話しかけると下の様な画面に切り替わります。

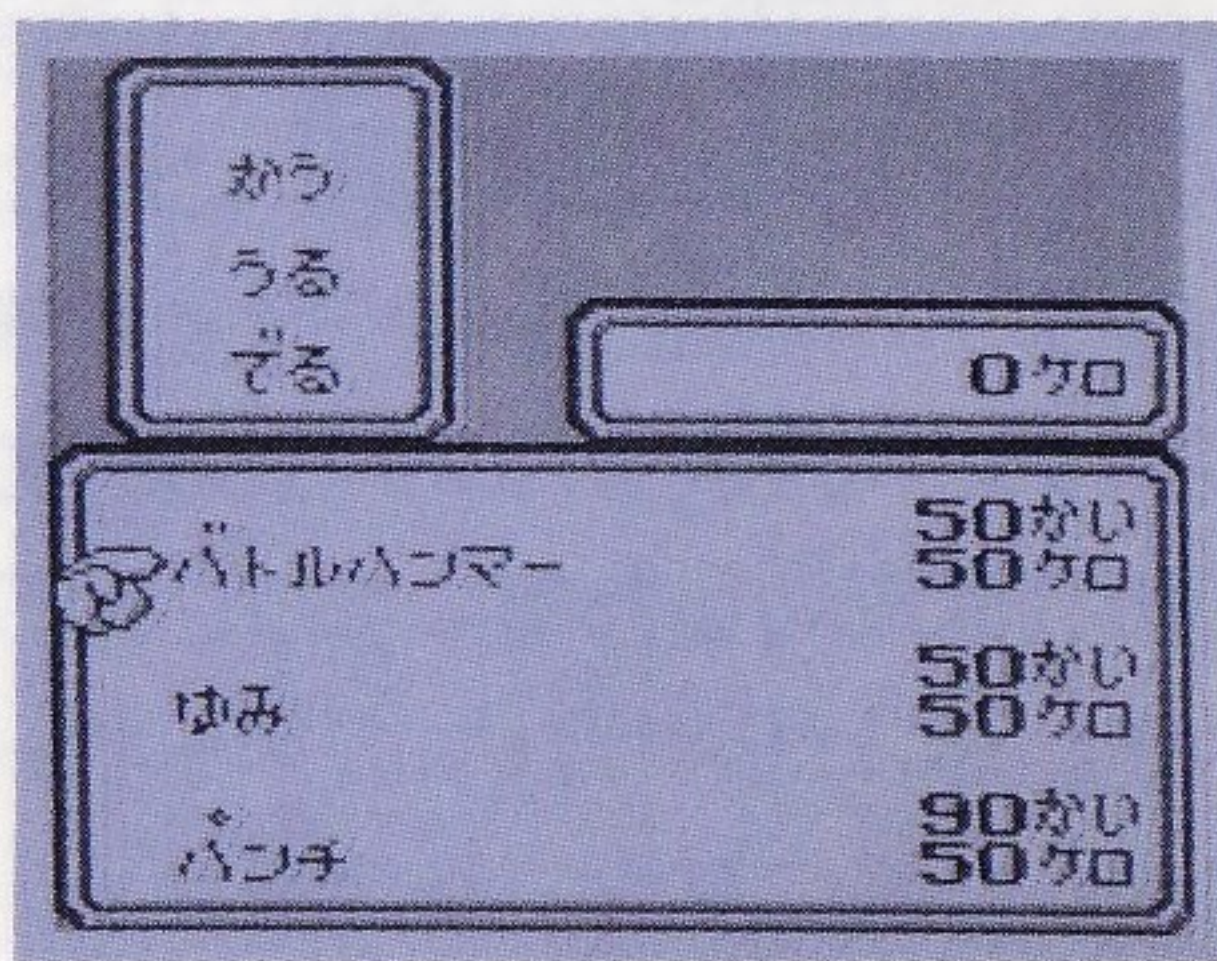
「かう」

このコマンドを選ぶとその店で売っているアイテムが表示されます。画面の下には1度に3つまでしか表示されませんが、十字ボタンの上下を押せば他のアイテムも見ることが出来ます。買いたいアイテムに \odot を合わせ、Aボタンを押して下さい。



「うる」

このコマンドを選ぶと手持ちのアイテムが画面右上に表示されます。十字ボタンの上下を押して、売りたいアイテムに \odot を合わせAボタンを押すと売値が表示されます。同じアイテムでも使用可能回数が少なければ少ないほど売値は低くなります。表示された値段



でよければ「うる」を、やめるのならば「やめとく」を選んでAボタンをお押ししてください。

「でる」

このコマンドを選ぶと元の画面に戻ります。

* Bボタンを使っても元の画面に戻ります。

戦闘シーン

移動中に敵に出会うと 戦闘シーンに切り替わります。敵モンスターの種類と数が表示されますので、「たたかう」か「にげる」かを選んでください。

「たたかう」

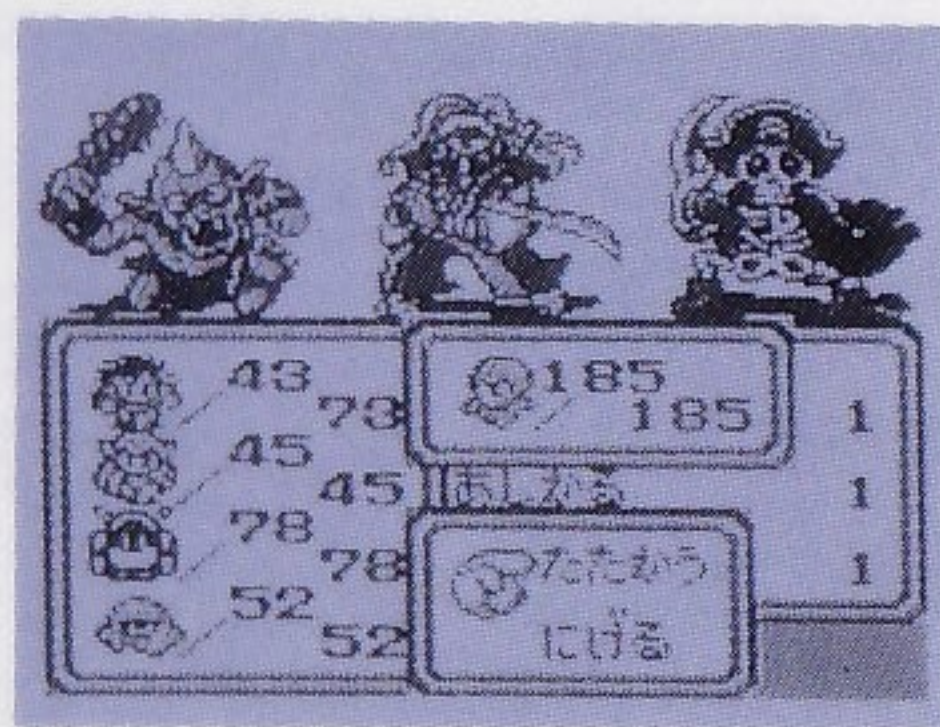
コマンドを選ぶと先頭のキャラクターから手持ちのアイテムが表示されますので、(画面上には4つまで表示されます。)、十字ボタンで使用するアイテム、能力を選び、Aボタンを押します。アイテムによっては \odot が敵(画面上)、または味方(画面左下)に表示されますので、誰に使うかを決めAボタンを押します。



パーティ全員の入力が終わったらいよいよ戦闘開始です。

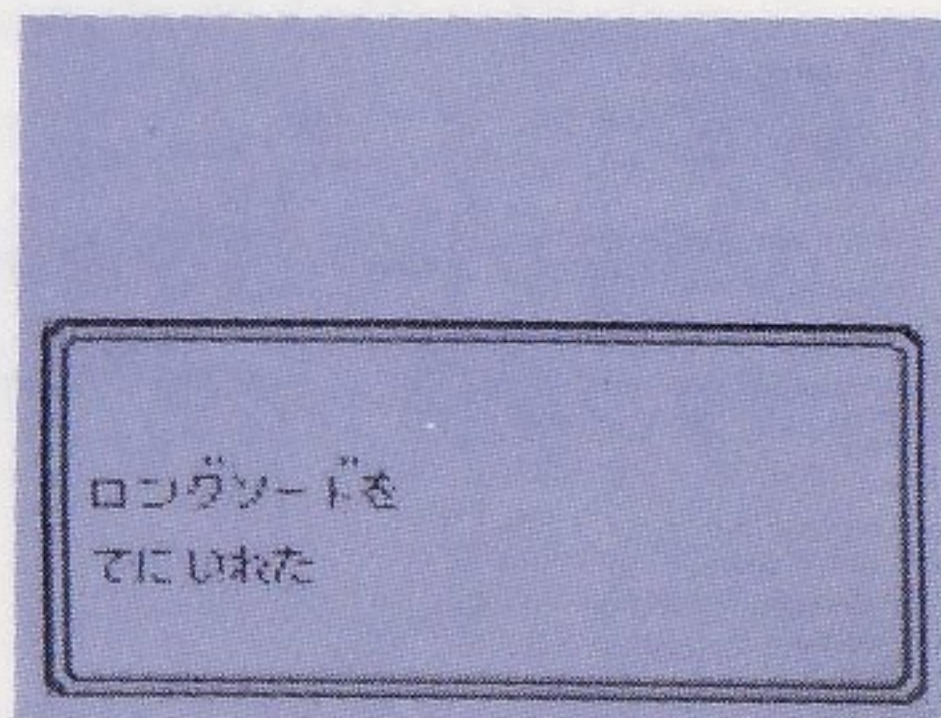
「にげる」

コマンドを選ぶとパーティはすぐに逃げ出します。「なんとかにげだした」のメッセージが出れば成功した事になり、元の画面に戻ります。「にげられない」のメッセージが出たら失敗した事になり、敵全員から1回分攻撃を受ける事になります。もちろんこの時は誰も攻撃は出来ません。



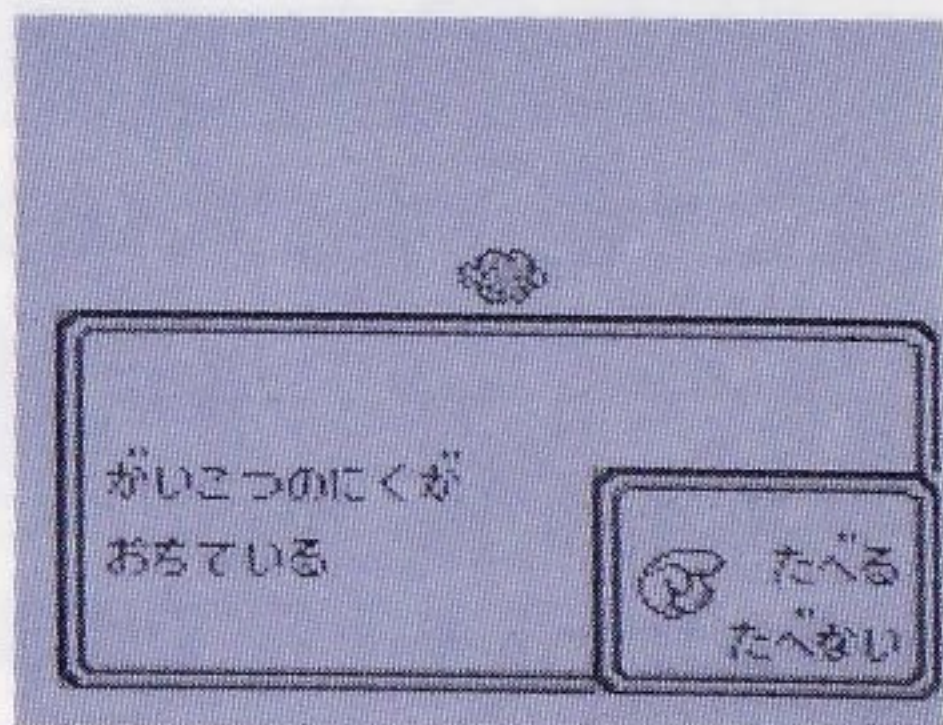
戦闘終了

敵モンスターをすべて倒した敵に応じてお金(ケロ)が手に入り、人間やエスパーは成長したり、特殊能力を身につける事もあります。また、敵の種類によってはアイテムや肉を落とす場合もあります。



にく 肉

落ちて^おいる^{にく}肉をパーティの中のモンスターに^た食べさせると、^{ちが}違うモンスターに^{へんしん}変身する場合があります。それぞれのモンスターは^{せい}成長する事はありませんので、^{にく}肉を^た食べさせて、^{つよ}どんどん強いモンスターに^{へんしん}変身させましょう。ただし、^{かなら}必ず^た食べれば^{つよ}強くなる、という^{わけ}訳ではありません。



ぜんめつ 全滅

^{ぜんいん}全員のHPが0になるとパーティは^{ぜんめつ}全滅した事になりますが、^{たましい}魂はある^{しんでん}神殿へと^{はこ}運ばれ、^{ふた}再びパーティは^{たたか}戦う^{あた}チャンスを与えられます。ここで「はい」を^{えら}選ぶと^{ぜんめつ}全滅した^{たたか}戦いをもう1度やりなおす事が出来ます。ここで^{てき}敵に^か勝てばもちろんそのままゲームを^{つづ}続けられますし、もし^{ふた}再び^{ぜんめつ}全滅しても^{なんど}何度でも^{ふつつ}復活して^{たたか}戦う事が出来ます。



もし再び全滅しても何度

※^{せんとうちゅう}戦闘中にHPが0になった時点で、その^{じてん}キャラクターは^{せんとう}戦闘に^{さんか}参加出来なくなりますが、^{たたか}戦いが^お終われば、HP1の状態^{じょうたい}で^{ふつつ}復活します。

アイテム紹介

戦闘用アイテム

ここで紹介するアイテムは戦いでのみ使う事ができるものです。アイテムの中には使えば使うほど効果が上がるものや、特定のキャラクターが使用するか、特定のステータスが低いと効果が出ないアイテムもあります。

アイテム名	ステータス	使用回数	価格	備考
44マグナム	ちから	50回	17000ケロ	メカ+ ^{プラス}
アイスブランド	ちから	40回	17000ケロ	
かえんほうしゃき	なし	30回	17000ケロ	メカ+ ^{プラス}
かくばくだん	なし	?回	?ケロ	メカ+ ^{プラス}
かそくそうち	すばやさ	20回	6800ケロ	のうりよく 能力アップ
かたな	ちから	50回	6800ケロ	
キック	すばやさ	80回	1400ケロ	メカ- ^{マイナス}
クラウドのしよ	まりよく	30回	6800ケロ	グループ攻撃 ^{こうげき}
クロスカウンター	なし	40回	6800ケロ	はんげき 反撃
サーベル	すばやさ	50回	3200ケロ	
サイコソード	まりよく	50回	17000ケロ	
サイコダガー	まりよく	50回	1400ケロ	
サブマシンガン	なし	30回	6800ケロ	メカ+ ^{プラス}

アイテム名	ステータス	使用回数	価格	備考
サンダーアクス	ちから	40回 ^{かい}	17000ケロ	
サンダーのしよ	まりよく	30回 ^{かい}	6800ケロ	グループ攻撃 ^{こうげき}
さんだんづき	すばやさ	70回 ^{かい}	6800ケロ	メカー ^{マイナス}
サンブレード	ちから	40回 ^{かい}	?ケロ	
しゅりゅうだん	なし	30回 ^{かい}	11000ケロ	メカ+ ^{プラス}
スタンガン	なし	40回 ^{かい}	1400ケロ	マヒさせる
スリプルのしよ	まりよく	30回 ^{かい}	6800ケロ	眠らせる ^{ねむ}
せいりゅうとう	ちから	50回 ^{かい}	3200ケロ	
チェーンソー	ちから	30回 ^{かい}	6800ケロ	一撃で倒す ^{いちげき たお}
デスのしよ	まりよく	15回 ^{かい}	17000ケロ	一撃で倒す ^{いちげき たお}
デリンジャー	ちから	50回 ^{かい}	1400ケロ	メカ+ ^{プラス}
でんげきムチ	すばやさ	40回 ^{かい}	6800ケロ	動きを止める ^{うご と}
とびひざげり	すばやさ	60回 ^{かい}	17000ケロ	メカー ^{マイナス}
ながしめ	まりよく	30回 ^{かい}	6800ケロ	混乱させる ^{こんらん}
ねんぶつのほん	まりよく	30回 ^{かい}	6800ケロ	死人に有効 ^{し にん ゆうこう}
バズーカ	なし	30回 ^{かい}	17000ケロ	メカ+ ^{プラス}
バトルアクス	ちから	50回 ^{かい}	1400ケロ	

アイテム名	ステータス	使用回数	価格	備考
バトルハンマー	ちから	50回 ^{かい}	50ケロ	
パンチ	すばやさ	90回 ^{かい}	50ケロ	メカー ^{マイナス}
ひなわじゅう	ちから	50回 ^{かい}	8000ケロ	メカ+ ^{プラス}
ファイアのしよ	まりよく	30回 ^{かい}	8800ケロ	グループ攻撃 ^{こうげき}
ブリザドのしよ	まりよく	30回 ^{かい}	6800ケロ	グループ攻撃 ^{こうげき}
ブレイクのしよ	まりよく	15回 ^{かい}	11000ケロ	石化する ^{せきか}
フレームソード	ちから	40回 ^{かい}	17000ケロ	
まじゅつのつえ	まりよく	15回 ^{かい}	17000ケロ	
ミサイル	なし	10回 ^{かい}	36000ケロ	メカ+ ^{プラス}
ミスリルソード	ちから	50回 ^{かい}	11000ケロ	
ミスリルのゆみ	すばやさ	50回 ^{かい}	6800ケロ	
ムチ	すばやさ	40回 ^{かい}	400ケロ	動きを止める ^{うご}
ゆみ	すばやさ	50回 ^{かい}	50ケロ	
レイピア	すばやさ	50回 ^{かい}	400ケロ	
レオパルト 2	なし	20回 ^{かい}	36000ケロ	メカ+ ^{プラス}
ロケットパンチ	なし	30回 ^{かい}	6800ケロ	メカ+ ^{プラス}

防具

盾以外の防具は装備することにより、敵から受けるダメージが少なくなります。同じ種類の防具を2つ以上装備することはできません(メカを除く)。盾は戦闘中に使用すると敵の攻撃をよけやすくなります。

名称	使用回数	価格	備考
ブロンズのたて	50回	50ケロ	
ゴールドのたて	50回	1400ケロ	
ミスリルのたて	50回	6800ケロ	
ブロンズのかぶと	—	50ケロ	
ブロンズアーマー	—	75ケロ	
ゴールドアーマー	—	2100ケロ	
ミスリルのこて	—	3400ケロ	
きよじんのこて	—	8500ケロ	ちから上昇
きよじんアーマー	—	26000ケロ	ちから上昇
エルメスのくつ	—	6800ケロ	すばやさ上昇
てつげた	—	2800ケロ	ちから上昇
きもの	—	4800ケロ	すばやさ上昇
バトルスーツ	—	39000ケロ	ちから上昇
パワードスーツ	—	?ケロ	特殊防御、能力上昇
サークレット	—	36000ケロ	特殊防御

特殊アイテム その他

ここで紹介するアイテムはHPや特殊能力、ステータスの異常（呪い、石化など）を回復するものです。なお、エリクサーより下のアイテムは戦闘中に使っても効果がありませんのでご注意ください。

アイテム名	効果	使用回数	価格
ポーション	HPの回復（小）	4回	50ケコ
ハイポーション	HPの回復（大）	4回	300ケコ
ケアルのしよ	HPの回復	30回	6800ケコ
いやしのつえ	全員のHP回復	15回	17000ケコ
じゅうじか	呪いの回復	4回	300ケコ
めぐすり	盲目の回復	4回	200ケコ
きんのはり	石化の回復	4回	1000ケコ
エリクサー	一人のHP、能力完全回復	1回	5000ケコ
コテージ	全員のHP、能力完全回復	1回	10000ケコ
ドア	他の世界へ瞬間移動	3回	5000ケコ
ちからのもと	ちからのステータス上昇	1回	非売品
すばやさのもと	すばやさのステータス上昇	1回	非売品
まりよくのもと	まりよくのステータス上昇	1回	非売品
からだのもと	HPの最大値上昇	1回	非売品

特殊能力

エスパーやモンスター系のキャラは、下のような特殊能力を持っています。能力の中でその名前に○や×がついている場合があります。これはそのキャラが何に強く、何に弱いかわかっています。

名称	効果	名称	効果
○じしん	地震に強い	3つのあたま	3回連続攻撃
○すべて	特殊攻撃全てに強い	3ぼんのつの	3回連続攻撃
○せきか	石化しない	4つのくび	4回連続攻撃
○ダメージ	炎、冷気、電気、毒	6ぼんのうで	6回連続攻撃
○どく	毒に強い	あくしゅう	力を低下させる
○ぶき	武器ダメージ半減	いなづま	電撃攻撃
○へんか	石化、マヒ、武器、地震	いばら	いばらで攻撃
○ほのお	炎に強い	うずしお	渦潮攻撃
○マヒ	マヒ、死、眠り、混乱	えだ	枝で攻撃
○マヒ／どく	○マヒ+○どくの効果	オノ	斧で攻撃
○れいき	冷気に強い	かいふくりんぷん	HPの回復
×でんき	電撃に弱い	カウンター	反撃する
×ほのお	炎に弱い	かげぶんしん	素早さを上げる
×れいき	冷気に弱い	かめごうら	盾と同じ効果
2ぼんのきば	2回連続攻撃	からにはいる	盾と同じ効果

名称	効果	名称	効果
からみつき	^{うご} 動けなくする	サンバースト	^{ねつせんこうげき} 熱線攻撃
キック	^{こうげき} キックで攻撃	じしん	^{じしんこうげき} 地震攻撃
きば	^{きば こうげき} 牙で攻撃	した	^{した こうげき} 舌で攻撃
くちばし	^{こうげき} くちばしで攻撃	しっぽ	^{こうげき} しっぽで攻撃
くもいと	^{すばや ていか} 素早さ低下	しのこな	^{いちげき たお} 一撃で倒す
クリティカル	^{ひつきつ いちげき} 必殺の一撃！	じばく	^{じばく てき ぜんめつ} 自爆で敵を全滅
ケアル	^{かいふく} HPの回復	じょうぶつ	^{しにん} 死人にダメージ
けいかい	^{てきせんせいこうげきぼうし} 敵先制攻撃防止	しょくしゅ	^{しょくしゅ こうげき} 触手で攻撃
サイコブラスト	^{まりよく} 魔力でダメージ	しょくしゅ 8	^{かいはんぞくこうげき} 8回連続攻撃
サイコミラー	^{まほう は かえ} 魔法を跳ね返す	ずつき	^{ずつき こうげき} 頭突きで攻撃
さつじんビーム	^{いちげき たお} 一撃で倒す	すなじごく	^{すばや ていか} 素早さ低下
さわるとせきか	^{ふ いし} 触れると石に	すみ	^{もうもく} 盲目にする
さわるとどく	^{ふ どく} 触れると毒	スリプル	^{ねむ} 眠らせる
さわるとマヒ	^ふ 触れるとマヒ	せいめいのしづく	^{かいふく} HPの回復
さわるとやけど	^{ふ やけど} 触れると火傷	せきかガス	^{せきか} 石化する
さんせいう	^{さんせいう こうげき} 酸性雨で攻撃	せきかくちばし	^{せきか} 石化する
サンダー	^{でんげきこうげき} 電撃攻撃	せきかにらみ	^{せきか} 石化する

名称	効果	名称	効果
ぞうしょく	^ふ 増える	どくそ	^{どく} ^あ 毒を浴びせる
たいあたり	^{たい} ^あ 体当たりで攻撃	どくのきば	^{どく} ^あ 毒を浴びせる
たつまき	^{たつまき} ^{こうげき} 竜巻攻撃	どくのこな	^{どく} ^あ 毒を浴びせる
ダブルキック	^か ^い ^{れん} ^{ぞく} ^{こうげき} 2回連続攻撃	どくばり	^{どく} ^あ 毒を浴びせる
ちからをうばう	^ち ^{から} ^{てい} ^か 力を低下	ドレインタッチ	HPの ^{きゆうしゆう} 吸収
ちりょう	HPの ^{かい} ^{ふく} 回復	なぞなぞ	^{こんらん} 混乱させる
ちをすう	HP ^{きゆうしゆう} 吸収	ぬすむ	^{てき} ^{かね} ^{ぬす} 敵のお金を盗む
つき	^つ 突きで攻撃	ねむりのこな	^{ねむ} 眠らせる
つの	^つ ^の ^{こうげき} 角で攻撃	のこぎり	^{いちげき} ^{たお} 一撃で倒す
つめ	^{つめ} ^{こうげき} 爪で攻撃	のろいのうた	^{のろ} 呪いをかける
つるぎ	^{つるぎ} ^{こうげき} 剣で攻撃	のろいのめ	^{のろ} 呪いをかける
デス	^{いちげき} ^{たお} 一撃で倒す	はかいこうせん	^{いちげき} ^{たお} 一撃で倒す
デスにらみ	^{いちげき} ^{たお} 一撃で倒す	ハサミ	ハサミで ^{こうげき} 攻撃
テレポート	^{ほか} ^せ ^{かい} ^い ^{どう} 他の世界へ移動	はないき	^{うご} 動けなくする
でんげき	^{でんげき} ^{こうげき} 電撃攻撃	パンチ	パンチで ^{こうげき} 攻撃
とかす	HPの ^{きゆうしゆう} 吸収	ヒュプノシス	^{こんらん} 混乱させる
どくぎり	^{どく} ^{ぎり} ^{こうげき} 毒霧攻撃	ひれ	ひれで ^{こうげき} 攻撃

名称	効果	名称	効果
ファイア	<small>ほのおこうげき</small> 炎攻撃	マヒづめ	マヒさせる
ふいうち	<small>せんせいこうげきりつたか</small> 先制攻撃率高い	マヒにらみ	マヒさせる
フラッシュアイ	<small>もうもく</small> 盲目にする	マヒのりんぷん	マヒさせる
ブリザド	<small>れいき こうげき</small> 冷気攻撃	みずでっぼう	<small>みずでっぼう こうげき</small> 水鉄砲で攻撃
フレア	<small>かくこうげき</small> 核攻撃	みつ	HPの回復 <small>かいふく</small>
ブレイク	<small>せき か</small> 石化する	めつぶし	<small>もうもく</small> 盲目にする
ぼうぎょ	<small>たて おな やくわり</small> 盾と同じ役割	ゆうわく	<small>こんらん</small> 混乱させる
ほのお	<small>ほのおこうげき</small> 炎攻撃	ゆうわくのうた	<small>こんらん</small> 混乱させる
まきつく	<small>うご</small> 動けなくする	れいき	<small>れいき こうげき</small> 冷気攻撃



ぼうけん 冒険のヒント

●特殊能力をうまく身につけよう！

せっかく覚えたエスパーの特殊能力なのに、違う能力と入れ替わってしまふと悲しいですね。能力とアイテムの合計が8つ、つまり装備欄が一杯の状態、エスパーが新しい能力を覚える時は、装備欄の一番下にある能力と入れ替わるようになっているのでそういう事がおこるので。ですからあらかじめ「のうりよく」コマンドを使って、いらぬ能力を一番下にしておけばOKですよ。

●武器は有効に使おう！

例えばあと16回使えるロングソードを持っていたとします。これをメカに装備するとその時点での使用可能回数は半分の8回になります。でも、メカに装備したまま宿屋やコテージを使えば最大使用回数の半分(この場合は50回の半分の25回)までなら何度でも回復します。強力な武器ならはじめに人間やエスパーに使わせて、使用回数が少なくなつてからメカに装備するのもいいですね。

●盾は強力な味方！

とかくすぐに売られがちな盾ですが、だまされたと思つて一度先頭のキャラクターに持たせて戦闘で使つてみて下さい。特に新しい世界に行ったばかりの戦いはきっと楽になるはずですよ。もちろん後の3人はしっかり戦つて下さいね。

●基本はこまめなセーブ！

とにかく「サ・ガ2」で大切なのはこまめなセーブです。特にメカに装備する前には必ずセーブする習慣をつけましょう。そうしないとただ使用回数を減らしたただけ、なんて事になってしまいますよ。

使用上の注意

- 1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 2) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
- 3) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 4) シンナー等の揮発油でふかないでください。

★ゲーム内容に関する電話でのお問い合わせにお答えできませんので、ご了承ください。

MANUAL ©1990 SQUARE/MICRODESIGN

KIYOTAKA SOHSUI
YUSUKE HIRATA
KAORU MORIYAMA
YUMIKO ISHIDA

SQUARE

発売元 株式会社スクウェア

〒107 東京都港区赤坂7-6-38アルファベットセブンビル

TEL. 03-505-1533