



# HUMANKIND™

## Humankind OpenDev-Szenario 1: „Towers of Babylon“ Dieses Wochenende spielbar

Ausgewählte Spieler erhalten Zugriff auf das OpenDev-Szenario  
„Towers of Babylon“

Der strahlende Mittelpunkt der Zivilisation: Babylon. Eine der atemberaubendsten Städte, die die Menschheit jemals gesehen hat. Es obliegt nun den Spielern, ein weiteres Kapitel seiner glorreichen Geschichte zu schreiben.

Das OpenDev-Video auf YouTube: <https://youtu.be/wHx5F9JD67Y>

SEGA gibt ab heute Spielern die Möglichkeit, die ersten 45 Minuten von Humankind in einem OpenDev-Szenario selbst zu erkunden. Zwei weitere Szenarien folgen im August. Das rundenbasierte Strategiespiel Humankind erscheint noch 2020 für den PC.

### Key-Facts:

- Das erste Szenario ist ab heute, 16 Uhr, bis Montag, den 3. August, ebenfalls 16 Uhr, spielbar
- Mit jedem neuen Szenario werden weitere Spieler eingeladen: Fans sollten ihren Posteingang im Auge behalten
- Nachzügler sollten die Szenarien in der richtigen Reihenfolge spielen, damit sich aus ihnen eine gewisse Logik ergibt
- Die Anmeldephase bleibt während des gesamten Prozesses offen. Spieler, die für die erste Runde nicht berücksichtigt werden konnten, können sich mit [diesem Link](#) eine Chance auf die zweite und dritte Welle sichern.

Last but not least: SEGA freut sich über Spieler-Feedback zum OpenDev-Szenario. Das Spiel befindet sich nach wie vor in der Entwicklung und die Szenarien sind dazu gedacht, kleinere Details und Features zu testen. Humankind soll in Zusammenarbeit mit der Community zu einem großartigen Spiel werden.

Mehr Informationen zu Humankind verfügbar unter <https://humankind.game>, oder auf [Facebook](#), [Twitter](#), & [Instagram](#) folgen. Mehr Informationen zu SEGA Europe verfügbar unter [www.sega.co.uk](http://www.sega.co.uk).

### **ABOUT AMPLITUDE STUDIOS**

Amplitude is a team of experienced video game lovers (and developers) with a single goal: Create the best strategy games with the players' help! Based in Paris, the studio boasts an international team that has worked all over the world on major AAA titles. Since Amplitude's creation in 2011, the studio has released Endless Space 1 & 2, Dungeon of the Endless, and Endless Legend, all critically acclaimed. A pioneer in its working method, while developing its first game Amplitude launched an open crowdsourced development process called "GAMES2GETHER." This platform enables the community to participate in the creation of a video game from the early stages of development. Today, this methodology enables the studio to fulfill the expectations of its players while earning international recognition for the quality of its productions. Read more at [www.amplitude-studios.com](http://www.amplitude-studios.com).

### **Über Koch Media**

Koch Media is a leading producer and distributor of digital entertainment products (games, films and software). The company's own publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, North America and Australia. The Koch Media group has more than 20 years of experience in the digital media business, and has risen to become the number one publishing partner in Europe. It has also formed strategic alliances with numerous games and software publishers: Bethesda, Capcom, Codemasters, Kaspersky Labs, Konami, Koei Tecmo, Milestone, Sega, Square Enix, etc. in various European countries. With Headquarter in Höfen, Austria Koch Media owns branches in Germany, England, France, Austria, Switzerland, Italy, Spain, the Nordic regions, Benelux, Australia, Czech Republic, Poland, and the United States.

All product titles, publisher names, trademarks, artwork and associated imagery are trademarks, registered trademarks and/or copyright material of the respective owners. All rights reserved.