

Commandes

La configuration de touches suivante correspond aux commandes par défaut du jeu pendant les phases d'action. Remarque : la configuration des touches peut être consultée dans Options).

MANETTE XBOX ONE



MARCHER/COURIR

Déplace Bayonetta avec le joystick gauche. Incline légèrement le joystick gauche pour marcher, ou à fond pour courir. Remarque : quand le verrouillage (touche **RB**) est activé, Bayonetta peut marcher, mais pas courir.

COUPS DE PIED/COUPS DE POING ET COMBOS

Le Déluge de balles se déclenche en décrivant un cercle avec le joystick gauche puis en appuyant sur la touche **B** ou **Y** à plusieurs reprises. Une fois activé, tu peux tirer tout autour de toi en appuyant sur la touche **B** ou **Y** en visant avec le joystick gauche.



DÉLUGE DE BALLE



Le Déluge de balles se déclenche en décrivant un cercle avec le joystick gauche puis en appuyant sur la touche **B** ou **Y** à plusieurs reprises. Une fois activé, tu peux tirer tout autour de toi en appuyant sur la touche **B** ou **Y** en visant avec le joystick gauche.

PISTOLETS

Appuie sur la **X** pour tirer une fois, maintiens cette touche enfoncée pour tirer en rafale. Les pistolets n'ont pas une grande puissance de feu mais Bayonetta peut les utiliser quel que soit son équipement.

ESQUIVE

Appuie sur la **RT** pour battre rapidement en retraite si les choses se gâtent. Utiliser le joystick gauche pendant cette action pour que Bayonetta effectue une esquive acrobatique dans la direction choisie.



* Envoûtement

Esquiver au tout dernier moment déclenche un "Envoûtement". Bayonetta peut alors passer à l'action avec une vitesse accrue, ce qui lui permet même de courir sur l'eau.

	Commandes du menu	Commandes d'action
joystick gauche / touches directionnelles	↑ : Mettre en surbrillance un élément du menu ↓ : Changer d'option	L déplacer Bayonetta + Utiliser des objets
joystick droit	-----	R Orienter la caméra
A	Sélectionner un élément du menu	Sauter
B	Annuler/Quitter le menu	Coup de pied/Pistolet (maintenir)
X	Annuler/Quitter le menu	Tirer / Action
Y	-----	Coup de poing/Pistolet (maintenir)
Ⓞ	Passer en Mode Entraînement (à l'écran de chargement)	Menu du jeu
≡	Sélectionner un élément du menu	Menu pause
LB / RB	Sélectionner des sous-catégories	LB Provocation / RB Verrouillage
LT	-----	Changer d'arme
RT	-----	Esquive (Envoûtement)



SAUTER

Appuie sur la **A** pour sauter dans les airs, puis une seconde fois pour exécuter un double saut.



* Retour au sol

Appuie sur la **L** alors que Bayonetta exécute une Voie des sorcières (marcher le long d'un mur et en plein saut) pour qu'elle reprenne rapidement pied au sol.

VERROUILLAGE

Maintiens la **R** enfoncée pour verrouiller automatiquement un ennemi à proximité. La cible verrouillée sera identifiée par un symbole rouge.



CAMÉRA

Utilise le joystick droit pour modifier l'angle de la caméra et regarder autour de toi. Remarque : dans certaines scènes, il est impossible de contrôler la caméra. Utilise la **R** pour recentrer la caméra derrière Bayonetta.



CHANGER D'ARME

Appuie sur la **D** pour passer rapidement du mode A au mode B pendant un combat. Pour changer d'armes équipées (modes A et B), ouvre le menu du jeu à l'aide de la touche **Start**.



PROVOCATION

Appuie sur la **Y** pour provoquer les ennemis à proximité. Les ennemis deviennent plus agressifs, mais cela permet à Bayonetta de récupérer de la magie (jauge de magie).

©SEGA. SEGA, and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

