

KARNOV

カルノフ™

平和な街に、
暗黒の帝王が君臨した。
街を覆うものは、
闇、妖気、魔物たち……



立ち上り、カルノフ!
9つの武器を操り、
妖怪どもを蹴散らすために!
奪われた財宝を
取りもどすために!

未来を創造する。電子技術の
データシステム株式会社
本社: 千167東京都杉並区上荻2-31-12 ビス荻窪 ☎(03)392-4151

研究 所: 千167東京都杉並区南荻窪4-41-10 データシステムビル ☎(03)331-5441 大阪 営業 所: 千550大阪府西成区京町堀2-14-22 豊吉ビル ☎(06)448-8601
札幌 営業 所: 千060札幌市中央区大通東7丁目12番地 ☎(011)222-2602 福岡 営業 所: 千812福岡市博多区博多駅前3-13-21 藤嶋ビル ☎(092)474-0120
仙台 営業 所: 千980仙台市上杉1-15-24 林産上杉ビル ☎(022)263-0646 DATA EAST INC.: SANTA CLARA CA 95050 U.S.A.

DUNK SHOOT



ズームでジャンプ!
すかさずシュート!!

スピードとスリルで人気の
バスケットボール。その
興奮をリアルな動きと
画面で再現したシミュレ
ーションゲーム「ダンク
ショット」。1人から4人
まで同時プレイができる
ので、面白さも倍増!も
ちろんロングシュートや
パスプレイもOK。
さあ、ゴールへ君
もダンクショット!!

新登場

スポーティ・タイプ

大人から子供まで、見やすく、操作し
やすい、都会的なデザインのカビネ
ットです。

(意匠登録出願中)
▽95-3046



SEGA 株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 東京都大田区羽田1-2-12 千144 電話 03(743)7432(販売事業部)
電話 03(743)7433(営業事業部)
札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 千062 電話011(84)1028(代 表)
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 千561 電話 06(334)5333(代 表)
博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 千810 電話092(522)4715(代 表)

タイトーもレコード

アルファレコードから。ゲーム音楽の歴史たどる

㈱タイトー(本社東京、末角要次郎社長)の業務用TVゲーム機のゲーム音楽がこのほどLPレコードになった。これは、相次いでTVゲーム音楽をレコード化しているアルファレコード㈱が、TVゲーム音楽専用レーベル「GMO」の第八弾、「タイトー・ゲーム・ミュージック」の発売として、一月二十五日に発売するもの(カセットテープ、C)も同時に発売。タイトーのゲーム音楽がレコード化されるのは、これが初めてである。



「タイトー・ゲーム・ミュージック」ジャケット

「ワイバーンF」Dが二千八百円、C「0」、「フェアリーランドストーリー」、「黄金の城」、「奇々怪界」B面七曲が「スクランブル・フォーメーション」、「アルカノイド」、「ちやっくんぱっぱ」、「ペンパインシティ・1993」の伝説、「スペースインベーダー」、「エレベーターアクション」、「スーパーデッドヒート」の発売を予定している。

驚異的な新記録出る

第7回マイクロマウス大会、芳浦工大が優勝

この大会は科学技術への理解を深めることを趣旨として、科学技術館とナムコとの全面協力により五十五年から毎年この時期に開催されている「マイクロマウス」が、十二月六日から二日間、十三日から二日間の計四日間、東京・北の丸公園の科学技術館で盛大に開かれた。



写真上は「マイクロマウス」決勝大会。下は優勝者の表彰風景

「ロボトレース」など別に3種目の新競技大会も開催。今回新設された三種目の競技は、すべて十四日に行なわれた。まず「エキキ」が判断して一定時間内を迷路の外へ排除した個体を競うもの。またこの



写真左は新競技「ロボトレース」の大会風景

作業のソフト部分のプログラミングの速さを、コンピュータ上で競うのが「エキキ」である。これは、二種目には「ロボトレース」が、一台中場しなかつた。

このほか期間中、学術ロボコン、AMロボットアマチュアが作ったロボットなどの展示も行なわれた。今後は「新競技」の充実が望まれている。

同競技に教室で、小学生たちが作ったロボットを主な対象にした競技で、主催者側では「工作好きの子どもたちが、メカ分野に興味を抱きつかけに採用した」としている。

新会社設立
オーム電子㈱山形市東青田五の八の十八、☎(〇三三六)三二一八七四三、岡本久男社長。

事務所移転
三栄通商㈱神戸市東灘区魚崎町四の二の三十七、☎(〇七八)八五四一〇八七八、田中一彦社長。
(株)BV商事 尼崎市次屋三十七の十五、☎四九三二二四〇一、津深碩之社長。

論 売上税反対

①売上税は税を転嫁してゆき、物やサービスが、弱い者にシワ寄せが行くことにならないよう十分対処する考えです。よくはないが乗乗値上げがある、とした上で、

この大会は科学技術への理解を深めることを趣旨として、科学技術館とナムコとの全面協力により五十五年から毎年この時期に開催されている「マイクロマウス」が、十二月六日から二日間、十三日から二日間の計四日間、東京・北の丸公園の科学技術館で盛大に開かれた。

「エキキ」が判断して一定時間内を迷路の外へ排除した個体を競うもの。またこの

このほか期間中、学術ロボコン、AMロボットアマチュアが作ったロボットなどの展示も行なわれた。今後は「新競技」の充実が望まれている。



写真は「グリーンハウス」で、右が外観、左が店内の様子



「ゲームトピア」は、約百六十六坪、フロア面積は約百三十二平方メートル、機械は約四十台、営業時間は午前十時から午後十時...



写真は「ゲームトピア」の1階フロアの様子

9軒が大学周辺に集中

大阪府吹田市にある阪急千里線の「関大前」駅からは、毎朝ものすごい数の若者が掃き出される。彼らは同じ方向へドット歩いて行くが、それは言うまでもなく、関西有数のマンモス校「関西大学」へ通う学生の姿なのである。



写真上は、この周辺で最大規模の「ABC」の外観。3フロアある。下は、同店の2階フロアの様子



写真は「ABC」の1階フロアの様子で、店奥にはメダルゲームコーナーがある

全国市街地ゲーム場 オペレーションの実態とオペレーターの意見

第35回

大阪・関大前

大阪府吹田市にある阪急千里線の「関大前」駅からは、毎朝ものすごい数の若者が掃き出される。彼らは同じ方向へドット歩いて行くが、それは言うまでもなく、関西有数のマンモス校「関西大学」へ通う学生の姿なのである。



写真上は、「バックマン」がくるくる回るユニークな外装の「プレシテンキヤロ」の菊池修一店長。右は店内の様子



写真上は「プレシテンキヤロ」の菊池修一店長。右は店内の様子

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

Advertisement for Asahi Amusement Co. featuring various game machines like Sweet Land, Avengers, Bermuda Triangle, and World Bingo. Includes prices and company information.

実績のメカニズム

Advertisement for Asahi Amusement Co. detailing various mechanical parts and their specifications, including AD-81P, AD-85W, 720-A/B, 730-A/B, 810-E, and 757-P.



全国市街地ゲーム場

大阪・関大前

「チャレンジャー」は元喫茶店だったゲーム場で、六十一年の九月から機械はセガ社からリースしているとのこと。

二軒の喫茶店を統合して一フロアの店に改装した。外装のネオンに「ガレージ24」とあるのは、二十四時間営業をしていた頃の名残り。

周辺の住民の話によると、新風営法施行前は同店に限らず夜通し営業していたゲーム場が多く、夜中もかなりやかましかったという。

同店は隣レスター工業が運営するゲーム場で、



写真は、「フタバパウル・ゲームコーナー」のようす

「チャレンジャー」は元喫茶店だったゲーム場で、六十一年の九月から機械はセガ社からリースしているとのこと。

二軒の喫茶店を統合して一フロアの店に改装した。外装のネオンに「ガレージ24」とあるのは、二十四時間営業をしていた頃の名残り。

周辺の住民の話によると、新風営法施行前は同店に限らず夜通し営業していたゲーム場が多く、夜中もかなりやかましかったという。

同店は隣レスター工業が運営するゲーム場で、



写真は、小規模な「チャンス」の外観。下は、同店内の光景

「チャレンジャー」は元喫茶店だったゲーム場で、六十一年の九月から機械はセガ社からリースしているとのこと。

二軒の喫茶店を統合して一フロアの店に改装した。外装のネオンに「ガレージ24」とあるのは、二十四時間営業をしていた頃の名残り。

周辺の住民の話によると、新風営法施行前は同店に限らず夜通し営業していたゲーム場が多く、夜中もかなりやかましかったという。

同店は隣レスター工業が運営するゲーム場で、



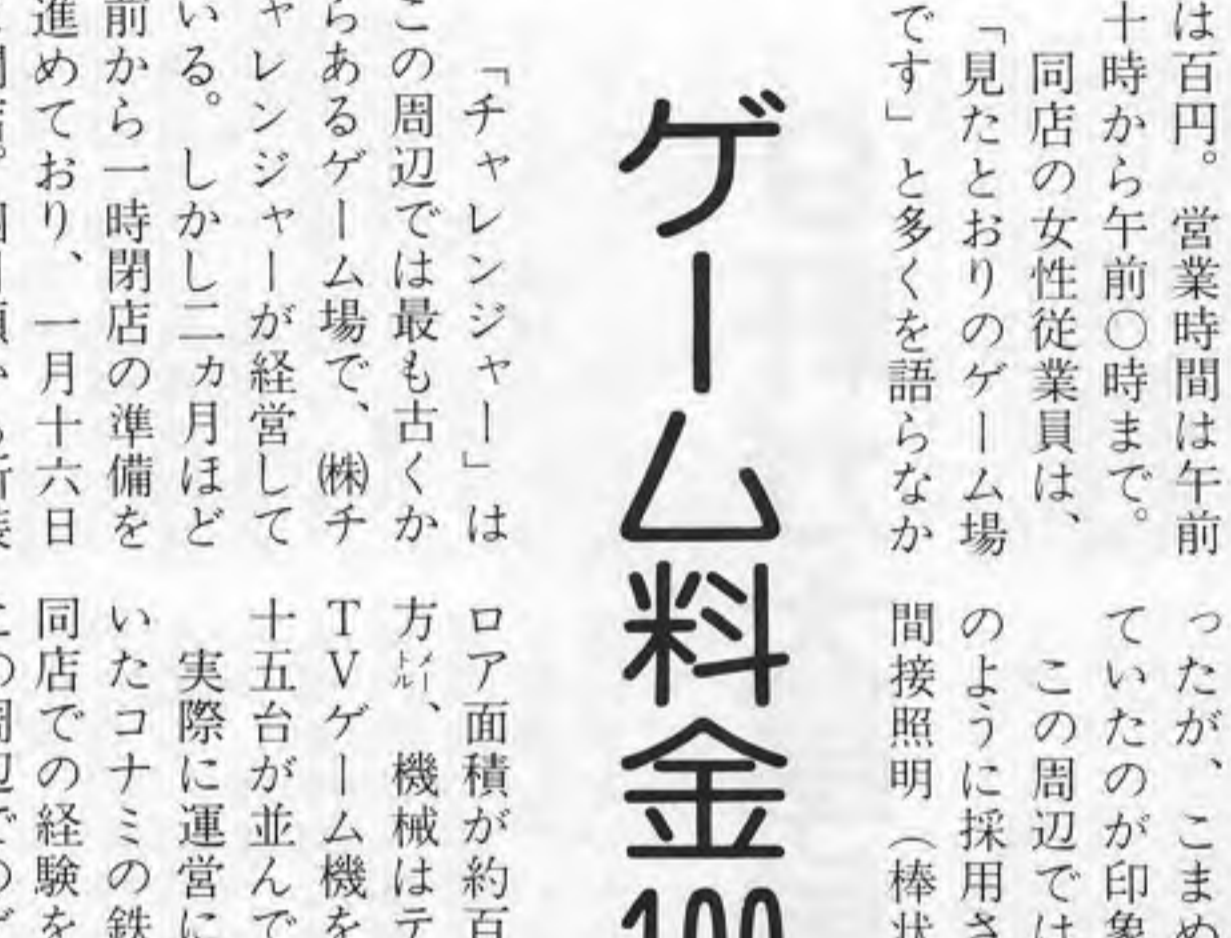
写真は、「チャレンジャー」の外観。右は、同店内のようす

「チャレンジャー」は元喫茶店だったゲーム場で、六十一年の九月から機械はセガ社からリースしているとのこと。

二軒の喫茶店を統合して一フロアの店に改装した。外装のネオンに「ガレージ24」とあるのは、二十四時間営業をしていた頃の名残り。

周辺の住民の話によると、新風営法施行前は同店に限らず夜通し営業していたゲーム場が多く、夜中もかなりやかましかったという。

同店は隣レスター工業が運営するゲーム場で、



写真は、小規模な「チャンス」の外観。下は、同店内の光景

「チャレンジャー」は元喫茶店だったゲーム場で、六十一年の九月から機械はセガ社からリースしているとのこと。

二軒の喫茶店を統合して一フロアの店に改装した。外装のネオンに「ガレージ24」とあるのは、二十四時間営業をしていた頃の名残り。

周辺の住民の話によると、新風営法施行前は同店に限らず夜通し営業していたゲーム場が多く、夜中もかなりやかましかったという。

同店は隣レスター工業が運営するゲーム場で、



写真上は、外装の絵が目立つ「ゲーム・ビッグ・バン」の外観。左は、同店1階のようす。写真下は、入り口周辺がガラス張りの「ガレージ」の外観。下は同店内の光景

ゲーム料金100円を守る

データ(順不)

- フタバパウル・ゲームコーナー 吹田市千里山1-7-18、☎387-2801、直営=双葉商事
 - プレイシティキャロット関大前店 千里山1-7-20、☎380-8087、本社=関大ムコ(☎03-756-2311)
 - ABC 千里山1-7-25、☎330-3603、本社=関VIP(☎531-0404)
 - グリーンハウス 千里山1-7-32、☎387-9858、直営=屋内格代
 - ゲームトピア1 千里山1-7-33、☎330-1731、本社=関アプリッジ商会(☎07437-8-7012)
 - ゲーム・ビッグ・パン 千里山1-7-37、☎387-8836、本社=合資会社する安(☎641-9363)
 - チャレンジャー 千里山1-14、☎なし、本社=関チャレンジャー(☎384-8003)
 - ガレージ 千里山1-10-3、☎387-4396、本社=関レスター工業(☎386-6181)
 - チャンス 千里山1-9-21、☎なし、直営=岩井庸夫
- データの見方は、左から店名、所在地、電話番号、運営者(ゲーム機オペレーター)、そして地図上の位置を示す番号の順となっている。

「チャレンジャー」は元喫茶店だったゲーム場で、六十一年の九月から機械はセガ社からリースしているとのこと。

二軒の喫茶店を統合して一フロアの店に改装した。外装のネオンに「ガレージ24」とあるのは、二十四時間営業をしていた頃の名残り。

周辺の住民の話によると、新風営法施行前は同店に限らず夜通し営業していたゲーム場が多く、夜中もかなりやかましかったという。

同店は隣レスター工業が運営するゲーム場で、

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

<p>ダンクショット</p> <p>4人用バスケットボール トラックボールでプレイ</p> <p>DUNK SHOT</p>	<p>カルノフ</p> <p>9つのオプションを駆使 魔物、妖怪たちを倒せ!</p> <p>KARNOV</p>	<p>ダブルドリブル</p> <p>プロバスケットボール! 時間制で2人同時プレイ</p> <p>DOUBLE DRIBBLE</p>	<p>バミュダ・トライアングル</p> <p>4次元で迫力の空中戦争 3分と5分のタイマー制</p> <p>BERMUDA TRIANGLE</p>
---	---	--	---

株式会社 カワクス

本社 〒577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代
 東京営業所 〒104 東京都中央区八丁堀3丁目18の7 黒江屋ビル ☎03(553)6881代
 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

迷路を抜けて 大魔王の部屋へ!

TELBOXに入って
ハンジーン!
他の仲間
パトタッチだ!

魔女をたいて
ホーキを奪えば
君は無敵だ!

敵を倒す
サイキック

力を合わせて
大魔王をやっつけろ!

一九八〇年十二月の月、暗黒の大魔王と
対決する五人のエスパーがこの世に
現れるであろう……。
彼らはその秘めた力で魔宮の迷路
をぬけ、大魔王の前に立ちはたかるに
ちがいない……。

未来を見つめ確かな情報を届ける
JALECO 株式会社 **ジャレコ**

(本社) 〒158 東京都世田谷区上野東5-2-4-9
TEL: 03-420-2711 FAX: 03-420-2780 TEL: 03-420-2780
(大阪) 〒541 大阪府東区城崎1-35 福徳クリスタル1F
TEL: 06-203-0081 FAX: 06-203-0183

for Human Sound System
T&M
TECHNICAL & MODERNITY



■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。

SOFT+COIN UNIT



COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。

Tafie

TAFIE=Technically Advanced Families (system component)



TD-S ■セレクトタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスプレイャーです。■「覗き直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。

VHD Video Disc KARAOKE

より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単にご使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりもカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼働日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT **TD-S**

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合わせ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合があります。業務用カラオケ機種の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式会社 ティアンドエム

〒550 大阪市西区南堀江1丁目16-15 名城ビル
TEL(06)533-0147代 FAX(06)533-1131

東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10 ☎(03) 582-9671代
福岡支社 〒612 福岡市博多区博多駅前3丁目13-21 ☎(092)481-0235代
東営業所 〒577 東大阪市橋根2丁目80 ☎(06) 744-6057代
堺営業所 〒590 堺市橋屋町東1丁目1-1 ☎(0722)23-7186代
札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目 ☎(011)531-8188代
D.C.センター 〒577 東大阪市橋根2丁目80 ☎(06) 744-6058代

TECMO

Teed Off



驚異の400ヤード!! きめろ、スーパーショット

コントロールボールシリーズ 第二弾!!



ゴルフの醍醐味をリアルに再現。しかも誰でも操作は簡単! 夢の本格ゴルフゲーム遂に登場!!

TECMO
テクモ 株式会社

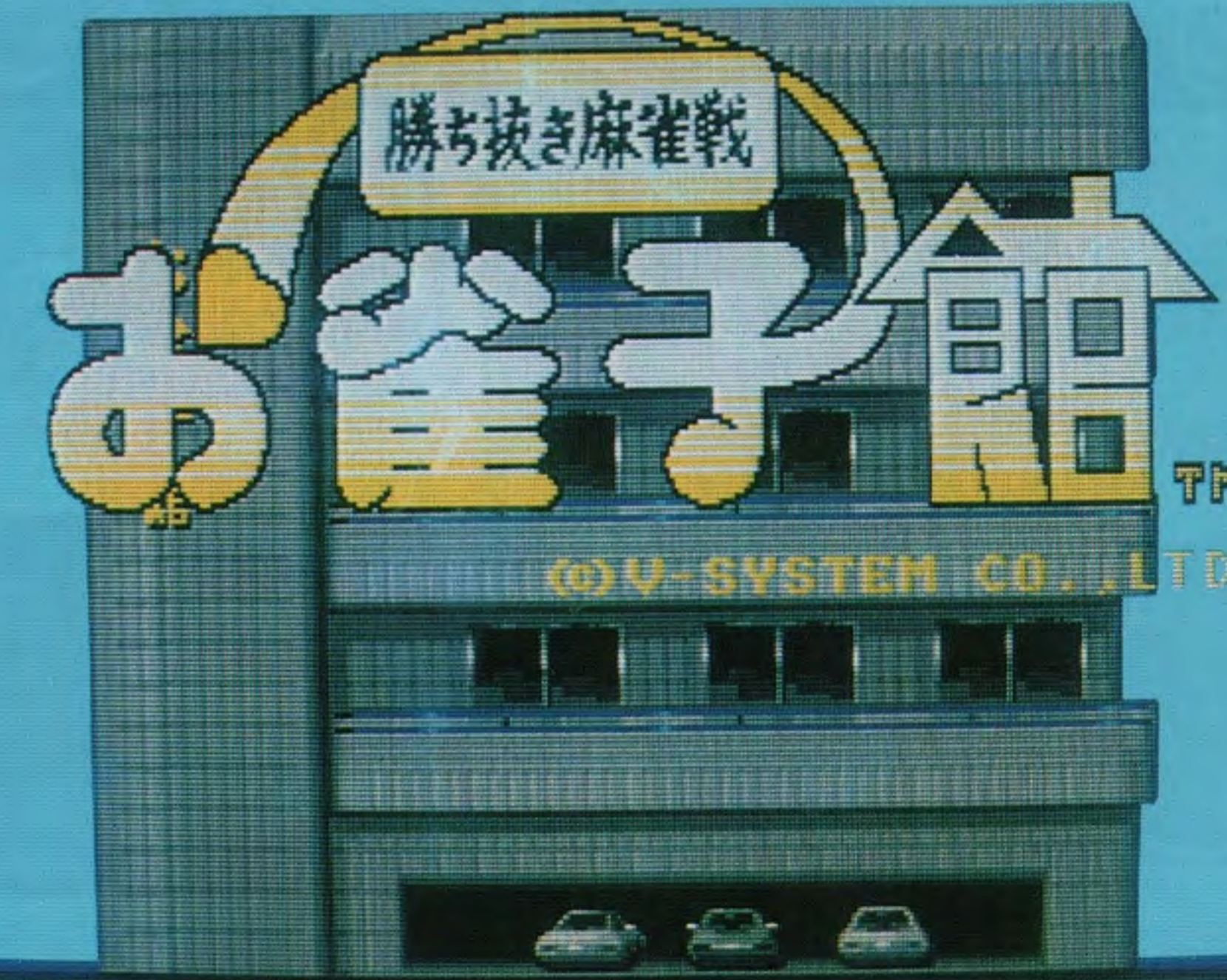
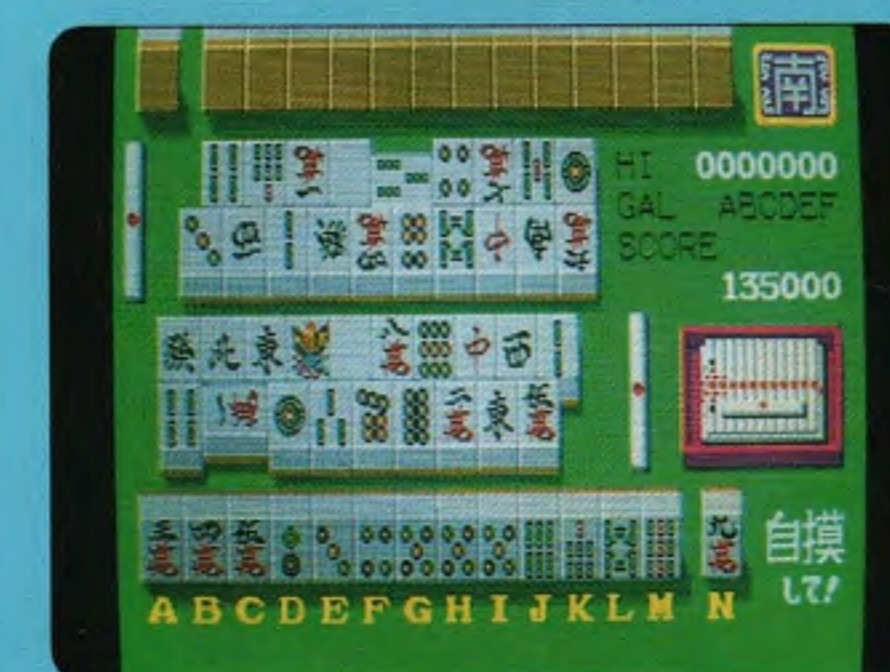
本社: 〒101 東京都千代田区神田須田町2-2須田町藤和ビル8F
TEL.03(256)0371-7 FAX.03(256)0382
TECMO, LTD. 8/F, Sudachotowa Bldg., 2-2, Kanda Suda-cho, Chiyoda-ku, Tokyo 101, Japan Tel: 03(256)0378 Telex: J27174 TECMO
TECMO, INC. Victoria Business Park, 18010 S. Adria Maru Lane, Carson, California 90746 Tel: (213) 329-5880 TOLL-FREE: (800) 457-6050 Fax: (213) 329-6134

緊張の勝抜き戦
多彩な対戦相手
現実感あふれる麻雀画面

8人の対戦相手登場
ギャル6人、おっさん2人。

80種類の個性豊かな音声。
1人10種類で8人分。
地方色、性格に特長。

© 1986 V-SYSTEM



ビデオシステム株式会社

〒604 京都市中京区河原町二条上ル西側
TEL (075) 211-0277 FAX (075) 211-0279

コミカル時代活劇ゲーム

快傑ヤンチャ丸

©1986 IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED

もうかぎりなく痛快!! たまらなく爽快!! おもいきりあばれちゃえ

新登場

山、森、崖、洞窟、竹やぶ、寺、城壁、城内と舞台は盛りだくさん。そして道中には、おもわずのけぞるユニークなキャラクター達とその攻撃。とにかくくりミカルでハチャメチャに楽しいコミカル時代活劇ゲームの登場です。

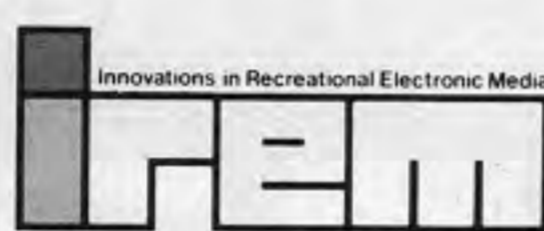
夜半、ちりん道場で修行中のヤンチャ丸に一通の密書が届いた。中には「助けて候」の一言とお城までの地図が一枚……。お城が危ない! 危機を感じたヤンチャ丸は今、道場を飛び出してゆく。



●この商品は弊社(アイレム販売)の応諾なしに海外への出荷はできません。

Innovations in Recreational Electronic Media. 生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

●お問合わせ/お申し込みは.....



アイレム販売株式会社 IREM CORPORATION

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
東京販売 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル

出版について

街路樹がすっかり落葉して、骨のようにとげとげしく伸びた枝や梢が夕陽の逆光の中でそのシルエットをくっきりと写しだして、Nは誰であるか。よほど記憶力がすぐれた読者がおられたら、「ああ、ひよつとするとあれではないのかな」とかすかに反応されるかもしれない。そう、Nとは、この「まるち かもら あいず」のスタッフの一人であり、ます。

「まるち かもら あいず」第一回にNと紹介されただけで、未だにもともと本人の意図のせいではあるのだが、そういうめぐりあわせもあって、一度も「まるち かもら あいず」を書いていない



矢飛圓方

「Nは誰であるか。よほど記憶力がすぐれた読者がおられたら、「ああ、ひよつとするとあれではないのかな」とかすかに反応されるかもしれない。そう、Nとは、この「まるち かもら あいず」のスタッフの一人であり、ます。」

「Nは誰であるか。よほど記憶力がすぐれた読者がおられたら、「ああ、ひよつとするとあれではないのかな」とかすかに反応されるかもしれない。そう、Nとは、この「まるち かもら あいず」のスタッフの一人であり、ます。」

「Nは誰であるか。よほど記憶力がすぐれた読者がおられたら、「ああ、ひよつとするとあれではないのかな」とかすかに反応されるかもしれない。そう、Nとは、この「まるち かもら あいず」のスタッフの一人であり、ます。」

「Nは誰であるか。よほど記憶力がすぐれた読者がおられたら、「ああ、ひよつとするとあれではないのかな」とかすかに反応されるかもしれない。そう、Nとは、この「まるち かもら あいず」のスタッフの一人であり、ます。」

「Nは誰であるか。よほど記憶力がすぐれた読者がおられたら、「ああ、ひよつとするとあれではないのかな」とかすかに反応されるかもしれない。そう、Nとは、この「まるち かもら あいず」のスタッフの一人であり、ます。」

「Nは誰であるか。よほど記憶力がすぐれた読者がおられたら、「ああ、ひよつとするとあれではないのかな」とかすかに反応されるかもしれない。そう、Nとは、この「まるち かもら あいず」のスタッフの一人であり、ます。」

「Nは誰であるか。よほど記憶力がすぐれた読者がおられたら、「ああ、ひよつとするとあれではないのかな」とかすかに反応されるかもしれない。そう、Nとは、この「まるち かもら あいず」のスタッフの一人であり、ます。」

「Nは誰であるか。よほど記憶力がすぐれた読者がおられたら、「ああ、ひよつとするとあれではないのかな」とかすかに反応されるかもしれない。そう、Nとは、この「まるち かもら あいず」のスタッフの一人であり、ます。」

「Nは誰であるか。よほど記憶力がすぐれた読者がおられたら、「ああ、ひよつとするとあれではないのかな」とかすかに反応されるかもしれない。そう、Nとは、この「まるち かもら あいず」のスタッフの一人であり、ます。」

IN THE MARKET FOR USED P.C. BOARDS?

We pride ourselves on the large selection of the most popular video games that we always have ready on hand. Needless to say, our used P.C. Boards are fully reconditioned and tested and are as good as new.

- Drop us a line:
● Largest stock of popular games.
● Speedy delivery, anywhere, any quantity.
● Unbeatable prices.

K and U Co., Ltd.

5-2, TAKADA 1 HONDOI HIGASHI OSAKASHI OSAKA, JAPAN TEL: 06-783-6362 FAX: 06-783-6347 TEL: 527-7834 KANDUJ

中古基板 売ります! 買います!

株式会社 ケイアンドユー商会 PHONE・06・783-6362 FAX・06・783-6347 TELEX・527-7834 KANDUJ



LOW, LOW PRICES!

Immediate Delivery of Used P.C. BOARDS!

SHUWA ELECTRONIC SERVICE

23-5-151, Miyakojima-Hondori 4-chome, Miyakojima-ku, Osaka 534 Japan

TLX: 5294051 SHUWAD-J
TEL: 06-928-2924
FAX: 06-928-3216



High-Speed Delivery...

FEBRUARY 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	アルカノイド (タイトー) Arkanoid (Taito).....	7.55
2	ローリングサンダー (ナムコ) Rolling Thunder (Namco).....	7.00
3	セカンドラブ (日本物産) Second Love* (Nichibutsu).....	6.71
4	ティード・オフ (テクモ) Tee'd Off (Tecmo).....	6.50
5	麻雀狂時代 (サンリツ電気) Mahjongkyo-Jidai* (Sanritsu).....	6.00
6	バブルボブル (タイトー) Bubble Boddle (Taito).....	5.94
7	ビッグ・イベント・ゴルフ (タイトー) Big Event Golf (Taito).....	5.91
8	奇々怪界 (タイトー) Kiki-Kaikai** (Taito).....	5.90
9	サイドアーム (カプコン) Side Arms (Capcom).....	5.77
10	怒号層圏 (エス・エヌ・ケイ) Victory Road (Dogosoken) (SNK).....	5.74
11	ザインド・スリーナ (テクノス/タイトー) Xain'd Sleena (Technos/Taito).....	5.56
12	ギガス (セガ社) Gigas (Sega).....	5.50
13	アレックスキッド (セガ社) Alex Kidd (Sega).....	5.44
14	名人戦 (エス・エヌ・ケイ) Meijin-Sen* (SNK).....	5.38
15	怒 (いかり) (エス・エヌ・ケイ) IKARI (SNK).....	5.25
16	メジャーリーグ (セガ社) Major League (Sega).....	5.23
17	熱血硬派くにおくん (テクノス/タイトー) Renegade (Technos/Taito).....	5.18
18	シティラブ (日本物産) City Love* (Nichibutsu).....	5.11
19	スーパーオセロ (フジワラ) Super Othello (Fujiwara).....	5.09
20	ハレーズ・コメット (タイトー) Halley's Comet (Taito).....	5.08
21	ワールドカップ (テクモ) World Cup (Tecmo).....	5.05
22	リアル麻雀 牌牌 (アルバ) Real Mahjong* (Alba).....	5.00
23	スラップファイト (タイトー) Slap Fight [Alcon] (Taito).....	5.00
24	ラストミッション (データイースト) Last Mission (Data East).....	4.80
25	源平討魔伝 (ナムコ) Genpei-Touma-Den** (Namco).....	4.78

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	アウトラン (テラックスタイプ) (セガ社) Out Run (Deluxe Type) (Sega).....	9.25
2	ウェックル・マン24 (スピタイプ) (コナミ) Wec Le Mans 24 (Spin Type) (Konami).....	9.14
3	スペースハリヤー (ローリングタイプ) (セガ社) Space Harrier (Rolling Type) (Sega).....	7.13
4	スペースハリヤー (シットダウンタイプ) (セガ社) Space Harrier (Sit Down Type) (Sega).....	6.75
5	3-DサンダーセプターII (ナムコ) 3-D Thunder Ceptor II (Namco).....	6.71
6	ハンクオン (ライドオンタイプ) (セガ社) Hang-On (Ride On Type) (Sega).....	6.70
7	ハンクオン (シットダウンタイプ) (セガ社) Hang-On (Sit Down Type) (Sega).....	6.67
8	スーパースプリント (ナムコ) Super Sprint (Namco).....	6.67
9	TX-1 V8 (辰巳電子) TX-1 V8 (Tatsumi).....	6.60
10	ロックオン (アップライト) (辰巳電子) Rock-On (Upright) (Tatsumi).....	6.50
11	ポールポジションII (ナムコ) Pole Position II (Namco).....	6.33
12	バギーボーイ (辰巳電子) Buggy Boy [Speed Buggy] (Tatsumi).....	6.00
13	エンデュロレーサー (シットダウンタイプ) (セガ社) Enduro Racer (Sit Down Type) (Sega).....	5.86
14	エンデュロレーサー (ホイヤータイプ) (セガ社) Enduro Racer (Wheelie Type) (Sega).....	5.40
15	ガントレット (アタリ/ナムコ) Gauntlet (Atari/Namco).....	4.83

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ピン・ボット (ウィリアムズ) Pinbot (Williams).....	8.00
2	ジェネシス (プリミア) Genesis (Premier).....	7.80
3	ロードキングス (ウィリアムズ) Road Kings (Williams).....	6.50
4	ハリウッドヒート (プリミア) Hollywood Heat (Premier).....	6.14
5	ハイスピード (ウィリアムズ) High Speed (Williams).....	5.69

調査協力店

ルナパーク (東京・新宿)、ロサ・ゲームランド (東京・池袋)、ジョイランド河原町 (京都・四条河原町)、タイトースピシャル (大阪・梅田) = 関タイマー、J & B (東京・神田)、UFO (東京・豊谷)、セガセンター・ニュー光 (大阪・心斎橋)、モンテカルロ立命 (京都・北区)、カーニバルプラザ (東京・新宿) = 関セガ・エンタープライゼス、プレイステイキャロット新橋店 (東京・新橋)、プレイステイキャロット新宿店 (東京・新宿)、なんばシティビッグキャロット (大阪・難波) = 関ナムコ、アメリティパーク・リノ皮橋店 (大阪・皮橋) = 関アポロ、ゲームコーナー・フルブル (北海道・札幌) = 須貝興行、ワールドゲーム・ミヤコ (東京・新宿) = 関東京キャビネット、ファンシティ水道橋店 (東京・水道橋) = テクモ、名鉄レジャック (名古屋・駅前) = 関水野商会、ビデオイン・マツヤ (京都・今出川) = 関岡田商会、玉造ゲームセンター (大阪・玉造) = 関峯興業、ボルトカハシ・ゲームセンター (大阪・阿倍野) = 関大阪サービスゲームス、キャンディ (大阪・東大阪) = 関エス・エヌ・ケイ、ビデオイン・キャッスル (小倉・駅前) = 関太平会館、ゲームインUSA (東京・田町) = 関東京マルサン、プレイランドOS北店 (大阪・梅田) = 関西カクタス。

* The Traditional Japanese Games ** Unnamed Games in English

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10: これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9: すばらしい人気と売上げ、8: 大変いい人気と売上げ、7: いい人気と売上げ、6: まあいい人気と売上げ、5: 平均的なもの、4: 平均以下(以下省略)

KONAMI

一瞬、息をのむダンクショットの迫力。

合成音声がかび、歌い、熱狂する。途中参加可能な2人同時VSプレイで、プレイヤーも観客も興奮のつぼ。時間延長のコイン追加+集客効果。これが今、最もコンパクトなイベント会場です。

DOUBLE D DRIBBLE
THE ULTIMATE BASKETBALL GAME
© KONAMI 1986

コナミ株式会社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678 (代)

♥ ニチブツ マーチャンヒットシリーズ

Second Love
セカンドラブ

ゲームは恋の導火線
再び燃えあがるか愛の炎……

- ♥ ギャルも新たにニチブツ・マーチャン。
- ♥ 色も艶やかに4096色同時表示モード採用。
- ♥ ゲームで和了すれば4096色モードで描かれたビデオギャルがちゃめっけポーズで貴方を誘惑。
- ♥ ゲームは持点制採用により0点になればゲームオーバー。点棒での得点計算や配牌時にはグラフィックで全自動卓を表現など実践気分も満点。
- ♥ 一度プレイすれば雀荘気分を味わえます。

未来のコンパネ実現!
シンクロパネル

- 噂の最新兵器登場
- 従来の麻雀パネルを一掃
- 足もとスッキリ
- 耐熱性・耐水性に優れています
- 操作性・使用感は抜群です

実用新案出願中
意匠登録出願中

Nichibutsu
日本物産株式会社

本社 HEAD OFFICE 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
東京事業所 東京都中央区日本橋堀留町1丁目5番12号 ヤシマ日本橋ビル
(株)ニチブツ札幌 札幌市豊平区中の島1条7丁目1-1 京王もなみマンション
(株)ニチブツ九州 福岡市博多区博多駅前4-4-17 新常盤ビル1F

TEL (06) 353-5211 (代)
TELEX 523-6891 NCBCOL J
(03) 664-5271 (代)
(011) 824-2571 (代)
(092) 472-7221 (代)

新登場

必殺 無頼拳

©CAPCOM



目もかかるとゲシタの手下達



泥から炎へと吐き出される炎の必殺拳 動きを見逃せ!!



これが隠しステージだ 扉を壊してぶち破れ!!

二人同時プレイ・ゲーム途中参加可能

さすらいの旅を続ける風来坊、リュウとコウ。彼らの故郷である『パラダイス・シティ』はゲシターに制圧され、街の女たちはゲシターの宮殿へと連れさらられていった。それを知った彼らは街に再び平和を取り戻すためゲシターに闘いを挑むのであった。

強力な敵を倒すためには画面内に隠されたステージを捜し出し、パワーアップしなければならない。最終の敵、ゲシターを倒すための力、限りなく突進するのだ。

株式会社 カプコン

大阪市東区大手通1-27 カプコンビル
 TEL (06) 946-6622(代)
 東京都渋谷区広尾1-3-18 広尾オフィスビル 10F
 TEL (03) 440-4801(代)

英文版業界ニュース

Overseas Readers Column

"Fami-Com" Golf Cup Starts Across Japan

Enjoy golf on home video, send the score over the communications circuits, and thereby conduct "Video Golf Japan Cup". This is not a dream. It's a plan to be realized by Nintendo Co., Ltd. of Kyoto from February to April. The company's home video "Family Computer (Fami-Com)" already spreads over nine million sets, drawing near ten million sets. The golf tournament will be held by using the Fami-Com. In order to join the "Video Golf Japan Cup", you need not merely "Fami-Com", but also special disk system (already 1,800,000 sets shipped) and the new game soft "Japan Course" (plan to sell on February 21). "Japan Course" is encased in the special floppy disk for "Fami-Com" disk, and data on the participation are written in part of the memory. When the player puts the disk in a "disk fax" installed at 400 locations across Japan, the data is sent to the host computer of Nintendo, and then sent back upon

designating the nation-wide rank. Since this is performed by utilizing data communications based on telephone circuits, participants can be collected over an extensive range. "Play golf at home" and "participants across Japan". This surely might be a "video game of dream". Upon considering jealousy, Nintendo

is steadily developing its plan. According to it, the diffusion of disk systems will be increased to three million sets by February 21, so that 1.5 million people will join the "Video Golf Japan Cup".

Thus, another "Golf" will be added to "Golf" of "Fami-Com" family that has already become one of the best hit soft. The vast majority of "Golf" players, needless to say, are adult males. "video game prevents study" - this does not apply to you when you actually perform it! Thus, "Fami-Com" videos are steadily advancing into Japanese homes, becoming one of the necessities. It may be said that this is changing the public opinions better about coin-op videos.

three years to come. At the present, it is said that in the U.S., the arcade operation division (Bally's Aladdin's Castle, Inc.) of Bally Manufacturing Corp., Chicago, Illinois, is largest in this field, in the future, Time-Out will catch up with it.

President Nakayama of Sega stated: "Our company is not very large, but we'll expand out business along internationalization and multinationalization. This is a natural course of action stemming from our long-range management policy".

**JAMMA Show
Scheduled On
October 7-8, '87**

Sega Gets A US Operater Co.

On January 9, Sega Enterprises Ltd. of Tokyo announced that its subsidiary, Sega Enterprises, Inc. (USA), acquired as of December 30, 1986, Time-Out Family Amusement Centers, Inc., Fairfax, Virginia, one of large American operator companies. Sega positively pointed out that, with the acquisition of the large American operator company, its operation size will become world's largest class in the coin-op amusement business.

\$18.2 million in 1984 and \$18.7 million in 1985 - and will increase to \$23.0 million in 1986. In the future, the company is expected to grow into one of largest amusement companies in the U.S. Even after Sega's acquisition, Tico Bonomo will remain president, but Sega's staff will be dispatched in the near future to assume office as vice-president.

Sega's business consists of three divisions, Coin-op Amusement Division that manufactures and sells coin-op amusement games, Consumer Division that manufactures and sells home videos and electronics toys, and Amusement Operation Division that operates game centers. According to an interim settlement of accounts unveiled recently by the company, revenues for the half-year term from May 1 to October 31, 1986 totaled 16,903 million yen - 44.9% for Coin-op Amusement Div., 24% for Consumer Div., 30.4% for Amusement Operation Div., and 0.7% for royalty income. These include 32.5% of exports broken down to 18.5%, 13.6%, 0% and 0.4%, respectively.

So far, Sega has very successfully exported from Japan and sold at the American coin-op amusement market, such coin-op videos as "Hang-On" and "Out Run". Thinking that, by accurately grasping the player trends at the American market, the resultant data should be utilized in the product development, and thereby sale proceeds be increased, it was judged that "we must set about operations in the U.S." (president Hayao Nakayama). Hence, the current acquisition. According to Sega's plan, the number of Time-Out Family's locations will be nearly doubled to 150 aimed to achieve \$50 million on revenue within

This year's "Amusement Machine Show (JAMMA Show)" will be held October 7-8 at the Tokyo Ryutsu Center as in last year. This was confirmed at a meeting held December 9 by the "AM Show Committee" that extends over both Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) and Japan Amusement Park Equipment Association (JAPEA). However, since the prospectus for exhibition is not made by about June, the Committee will suspend its activity for nearly six months.

Thus, only the time schedule and assembly place were fixed for '87 JAMMA Show. At the show in addition to coin-op amusement games and rides, amusement park facilities will be exhibited. This is due to the fact that Japan's amusement business extends over both coin-op and amusement park areas. There are two associations each undertaking the special field, but stand at the same level as the amusement business. Thus, they often keep pace with each other.

Namco's First 3-D Video Releases

Namco Ltd. of Tokyo has recently shipped the 3-D video game "3-D Thunder Ceptor II". In Japan, it is used on "Pole Position (II)" or "Thunder Ceptor" by replacing the pc board or ROM, with the addition of shutter glasses. For Namco, it is the first such 3-D video game, and drawing attention to how it will become popular.

This 3-D system is characterized by the shutter glasses. Into the shutter glasses extended from the cockpit ceiling is incorporated a liquid crystal shutter that alternately opens and closes sideways, synchronizing with the screen. When the screen is seen through it, you can see 3-D images. What's more, "3-D Thunder Ceptor II" features a Fresnel Lens placed between the video screen and shutter glasses, causing huge 3-D images to come near the player.

Although development at 3-D video games has been challenged by Irem, Sega and Taito, those games have not been popular. It's worth noting to see that this game becomes popular.

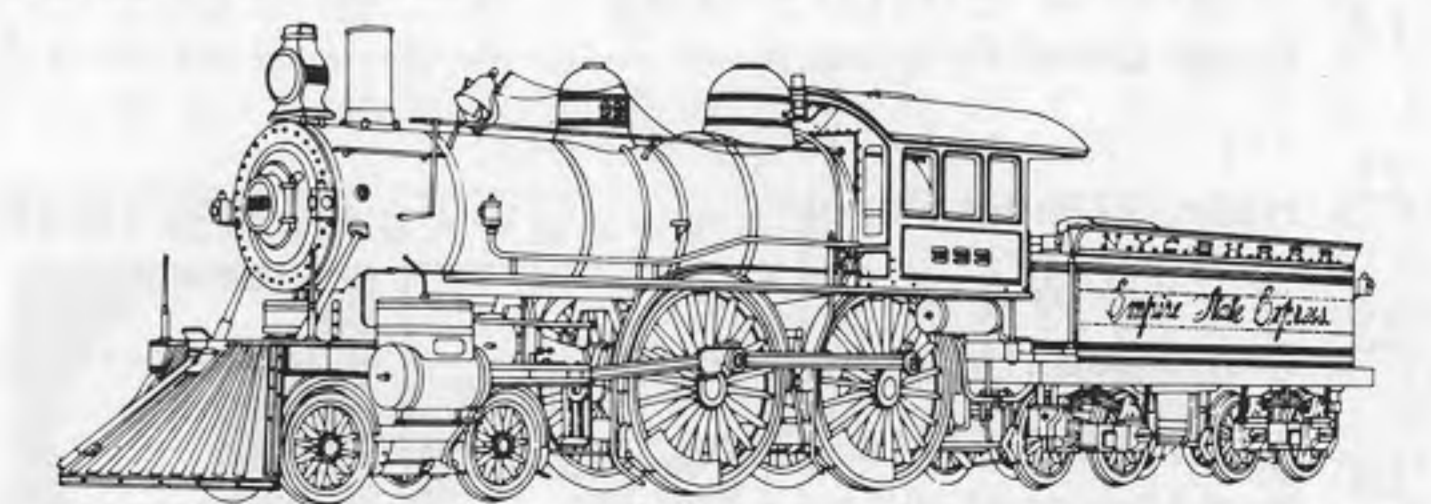
Coin-op Amusement Div. and Consumer Div. already have four overseas subsidiaries - two in the U.S., one in the U.K., and one in Australia. Additionally, they have one each sales/production base in Taiwan, South Korea and Hong Kong. It is said that, with these subsidiaries and bases, both Coin-op Amusement and Consumer Divs. have already established the worldwide sales network. With the current acquisition of the large American Operator company, Amusement Operation Div. can also earn income from abroad, and its size will become one of world's largest in the coin-op amusement business.

According to Sega, Time-Out Family Amusement Centers, Inc. is operating a total of 74 amusement game centers - 69 in the U.S. mainly along the East Coast and 5 in Puerto Rico - at arcades and shopping malls. Named "Time-Out" or "Station-Break", they are famous for excellent operating services. Their revenues were huge -

Editor: Masumi Akagi
 Amusement Press, Inc.
 9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,
 Osaka, 530 Japan
 ©1987 Amusement Press, Inc.
 Printed in Japan

TRADITIONAL MANUFACTURER OF KIDDIE TRAINS
WELL KNOWN ALL OVER THE WORLD.

ASAHI AMUSEMENT MACHINE 進歩は、いつも朝日から...



600mm gauge Locomotive "999" exported to People's Republic of China.

Manufacturing kiddie trains with 250mm, 350mm, 450mm and 600mm gauge rails-mini trains to big department stores or shopping centres. Planning and drawing layout available upon request. Please contact us without hesitation.

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
 1387-2 TANNOWA MISAKI-CHO SENNAN-GUN OSAKA
 JAPAN ☎0724-94-0783・3063 FAXTEL0724-94-2195

EXPORT DIVISION
 TEL 06-202-2633
 FAXTEL 06-202-2695
 TELEX J64061 SORTEJP

namco

SWEET LAND
スウィートランド

スライドテーブルで
ドキドキワクワク!

3つの動作でのせる楽しさ3倍!!
すくう おとす

- 4人同時プレイ可。
- 長期安定売上確実。
- 景品の補給が簡単です。
- お菓子類のほか、カプセル（直径6cm以下）、箱物など、設置場所に合わせた景品をご使用いただけます。
- キュートなデザインが、お店の雰囲気盛り上げます。
- プレイ中に機械を揺ると、景品ロカバーが閉まります。（チルト機構）
- プレイ中以外は、景品ロカバーが閉まっています。
- BGMは2タイプ。

● 使用電源 AC 100V±10V (50/60Hz)
消費電力 61W
設置寸法 横幅1380mm/奥行1380mm/高さ1180mm
総重量 約130kg
▽ 91-33783 実用新案申請中

ぱんだのトラック

チビッコたちの夢をのせ
さあ、しゅっぱーつ!!

子供たちの人気者、話題のパンダの親子が定置型乗物になりました。
「ロンドン橋」の軽快な音楽にあわせ揺れるトラックの上で、パンダとどんなお話をするのでしょうか!?
——あのね、『トントン』とお友達になったのよ!——
そんなはずんだ声が聞こえてきそうです。

● 高さ/1,620mm 幅/800mm ● 使用電源/AC100V (50/60Hz)
奥行/1,400mm 重量/130kg 消費電力/180W ▽91-24811

がんばれ!ニッポン!



株式会社ナムコは、オリンピックキャンペーンのオフィシャルスポンサーです。

「遊び」を創造する 株式会社 ナムコ

本社 〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ☎03(756)2311(大代)
 営業本部 〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ☎03(756)2311(大代)
 西日本販売事務所 〒564 大阪府吹田市江の木町20-10 ☎06(338)3511代
 ★遊園施設・娯楽機械★企画・設計・製作・販売・経営・賃貸・輸出・輸入
 ★各種イベント★企画・制作・実施