

AOU エキスポ94 レイアウト

2月22-23日 日本コンベンションセンター (幕張メッセ)



出展社名 (50音順)		番号
アイレム	株式会社	47
機アィマックス	株式会社	23
旭精工	株式会社	42
朝日エンジニアリング	株式会社	16
機アトラス	株式会社	11
機アミュージズ	株式会社	54
機アミュージズメント産業出版	株式会社	63
機アミュージズメント通信社	株式会社	65
機アミーワン	株式会社	64
機インターナショナルメディア	株式会社	42
機エイブルコーポレーション	株式会社	39
機エス・エヌ・ケイ	株式会社	42
南エルソルインポート	株式会社	53
機南本製作所	株式会社	34
機カトウ製作所	株式会社	33
機カボン	株式会社	4
機カニヤ	株式会社	35
機カニヤ	株式会社	1
機カニヤ	株式会社	30
機カニヤ	株式会社	61
機カニヤ	株式会社	10
機カニヤ	株式会社	6
機カニヤ	株式会社	3
機カニヤ	株式会社	8
機カニヤ	株式会社	41
機カニヤ	株式会社	31
機カニヤ	株式会社	51
機カニヤ	株式会社	58
機カニヤ	株式会社	27
機カニヤ	株式会社	60
機カニヤ	株式会社	58
機カニヤ	株式会社	43
機カニヤ	株式会社	5
機カニヤ	株式会社	52
機カニヤ	株式会社	64
機カニヤ	株式会社	50
機カニヤ	株式会社	45
機カニヤ	株式会社	29
機カニヤ	株式会社	7
機カニヤ	株式会社	14
機カニヤ	株式会社	20
機カニヤ	株式会社	18
機カニヤ	株式会社	17
機カニヤ	株式会社	21
機カニヤ	株式会社	22
機カニヤ	株式会社	28
機カニヤ	株式会社	29
機カニヤ	株式会社	48
機カニヤ	株式会社	46
機カニヤ	株式会社	47
機カニヤ	株式会社	32
機カニヤ	株式会社	33
機カニヤ	株式会社	34
機カニヤ	株式会社	35
機カニヤ	株式会社	36
機カニヤ	株式会社	37
機カニヤ	株式会社	38
機カニヤ	株式会社	39
機カニヤ	株式会社	40
機カニヤ	株式会社	41
機カニヤ	株式会社	42
機カニヤ	株式会社	43
機カニヤ	株式会社	44
機カニヤ	株式会社	45
機カニヤ	株式会社	46
機カニヤ	株式会社	47
機カニヤ	株式会社	48
機カニヤ	株式会社	49
機カニヤ	株式会社	50
機カニヤ	株式会社	51
機カニヤ	株式会社	52
機カニヤ	株式会社	53
機カニヤ	株式会社	54
機カニヤ	株式会社	55
機カニヤ	株式会社	56
機カニヤ	株式会社	57
機カニヤ	株式会社	58
機カニヤ	株式会社	59

出展社への説明会開催

「AOUエキスポ94」が二月二、三日、千葉の幕張メッセで開催される。AOUエキスポ94が二月二、三日、千葉の幕張メッセで開催される。AOUエキスポ94が二月二、三日、千葉の幕張メッセで開催される。

このところ沈滞気味だが、まだ不況の影響が少ない。AOUエキスポ94が二月二、三日、千葉の幕張メッセで開催される。AOUエキスポ94が二月二、三日、千葉の幕張メッセで開催される。

このところ沈滞気味だが、まだ不況の影響が少ない。AOUエキスポ94が二月二、三日、千葉の幕張メッセで開催される。AOUエキスポ94が二月二、三日、千葉の幕張メッセで開催される。

このところ沈滞気味だが、まだ不況の影響が少ない。AOUエキスポ94が二月二、三日、千葉の幕張メッセで開催される。AOUエキスポ94が二月二、三日、千葉の幕張メッセで開催される。

このところ沈滞気味だが、まだ不況の影響が少ない。AOUエキスポ94が二月二、三日、千葉の幕張メッセで開催される。AOUエキスポ94が二月二、三日、千葉の幕張メッセで開催される。

TVゲームコピー対策のAAGは6カ国に重点

JAMMA第24回理事会でAAG中間報告

（御日本アミューズメント正幸社長）の申し込みも、カゴで発足を開いた。AAGは6カ国に重点を置く。AAGは6カ国に重点を置く。AAGは6カ国に重点を置く。

「リアル」3月国内発売

3DO規格のハード

松下電器からCD-ROMソフトととも。CD-ROMソフトの利便性、CD-ROMソフトの利便性、CD-ROMソフトの利便性。



松下電器から発売されるREAL (リアル)

松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。

松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。

松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。

松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。

松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。

松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。

松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。

松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。

松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。

松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。

松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。

松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。

松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。松下電器から発売されるREAL (リアル)。

日米のショー日程など話題

AMOA93サミット

AMOA93サミット。AMOA93サミット。AMOA93サミット。AMOA93サミット。

三洋電機も3DO方式

8月にも日米で発売へ

三洋電機も3DO方式。三洋電機も3DO方式。三洋電機も3DO方式。三洋電機も3DO方式。

違法営業店での強盗

首都圏で多発化

違法営業店での強盗。違法営業店での強盗。違法営業店での強盗。違法営業店での強盗。

宮路社長が講演

SC遊園例会

宮路社長が講演。宮路社長が講演。宮路社長が講演。宮路社長が講演。

青年部会発足、幹事選出

宮路社長が講演

青年部会発足、幹事選出。青年部会発足、幹事選出。青年部会発足、幹事選出。青年部会発足、幹事選出。

対戦ゲームに、新たな潮流!!弊社NEO・GEO第2弾!!

FLYING POWER DISC

2人対戦(途中参加)可能!

★1対1の人間同士で円盤を投げ合う。
★新感覚スポーツゲーム!
★単純操作とスピーディーなゲーム展開で、プレイヤーを選びません!
★超ド派手な必殺技と必殺技返し!
★ゴキゲンなラップサウンド!!

遊べ!飾れ!弊社取扱い景品でキマリ!!

ワールドカップUSA ストライカー
グレムリン2・パルンティン
タイニートゥーンアドベンチャー
パルンティン

DATA EAST

お騒がせな"セイブツ"登場!

チーム銃で迎撃!

Flower Busters

コミカル・ガン・シューティングゲーム

★協力対戦? 2種類の2人同時プレイモードで長期稼動中!!

全米で大人気のTVホラ番組が、上陸!!

弊社ピンボール第2弾!!

デイルズ・フロムザ・クリフト

©1993 Data East Corp. ©1994 Data East Corp.

データイースト株式会社

事業本部:〒167 東京都杉並区南荻窪 4-41-10

長野県協、総会 柿崎氏が会長に



柿崎三氏

長野県アミューズメントオペレーター組合(事務局松本市、竹村武会長)は、柿崎三氏(柿崎計器)を選任した。柿崎氏は、竹村会長は相談役となり、新会長に柿崎三氏(柿崎計器)を選任した。柿崎氏は、竹村会長は相談役となり、新会長に柿崎三氏(柿崎計器)を選任した。柿崎氏は、竹村会長は相談役となり、新会長に柿崎三氏(柿崎計器)を選任した。



静岡県協による福祉施設でのイベント(上)と11月例会(下)の様子

福祉寄付を推進 静岡県協、例会

静岡県アミューズメントオペレーター組合(事務局熱海、杉山勉会長)は、11月23日、静岡市内の社会福祉施設「移動ミニ遊園地」で、例会を開催した。例会では、柿崎三氏(柿崎計器)が、社会福祉施設の子どもたちにも、密着した活動を今後展開していくと、方向性を決めた。その手始めとして、同イベントを開催した。会場は同福祉施設のグラウンドを使用し、エアリアクション遊具、位置型乗物機、TVゲーム機、クレーン機など計十台をフリープレイで設置、園児九十一人が楽しんだ。同協会のホテルサンニイベント「移動ミニ遊園地」のサンタクロイスのイベントでは、これまで、ラウンドを使用し、エアリアクション遊具、位置型乗物機、TVゲーム機、クレーン機など計十台をフリープレイで設置、園児九十一人が楽しんだ。同協会のホテルサンニイベント「移動ミニ遊園地」のサンタクロイスのイベントでは、これまで、ラウンドを使用し、エアリアクション遊具、位置型乗物機、TVゲーム機、クレーン機など計十台をフリープレイで設置、園児九十一人が楽しんだ。

JAPEA理事会 共管見直し無理

全日本遊園施設協会(JAPEA)事務局東京、山田三郎会長は、十月二十日、大阪・梅田の簡易以来検討してきた。同協会では、同委員会は昨年五月、建設省と通産省の二省共同管轄による法人化を進め、という方針を打ち出した。六月十六日に建設省建築指導課と協議した結果、共管見直しは無理と判断した。その結果、景品の規制品目を細かく表記する必要はなく、現行のまま徹底は図られるとして改正の必要はないと判断した。そして、日本遊園地協会とも協議した上で回答文書を出すということとした。このほか安全管理講習会、AMショーの結果、各委員会の活動などについて報告があった。

茨城のオペレーター AM商会在倒産

民間の信用調査機関の調べによると、(株)アミューズメント商会(茨城県法人)が倒産した。アミューズメント商会は、一九七五年創業、七八年に日立市、小沼弘志社長が日立信組多支店を二回目、主にS.C.ロケを運営していたが、借入金が増加し赤字となっていた。

TASKO スポーツ&カーニバルはタスコ

ダンクシュート Dunk Shoot

ダンクシュートを熱くキメよう!!

シュートをじゃまするゴリラの動きに要チェックだ!!

対戦プレイ用!

サイズ: 1,400(W) x 1,700(D) x 2,185(H) 消費電力: 410W 91-43829

サーカスホイールII Circus Wheel II

カラフルなデザインが魅力! 係員不要の輪投げゲーム!!

リング・ボール自動取り出し機能

サイズ: 2,800(W) x 3,200(D) x 2,600(H) 消費電力: 1kW 91-43829

BEAT THE CLOCK ヒートアップ

ビッペンがまわると、目撃! 日本上陸!!

サイズ: 540(W) x 1,630(D) x 2,450(H) 消費電力: 200W 91-16328

ドラゴンファイア Dragon Fire

連射無制限!!

ドラゴンの激戦が始まる!

オレ様には勝てるかな?!

通信機能OK

サイズ: 900(W) x 2,500(D) x 2,200(H) 消費電力: 360W 91-43829

バスケットスタジアムS BASKET STADIUM S

ダブル

2人でいっしょに楽しめる! 大人気定番モデル!

対戦プレイ用!

サイズ: 1,300(W) x 2,400(D) x 2,200(H) 消費電力: 280W 91-43829

バスケットスタジアムW BASKET STADIUM W

シングル

バスケットを真実でできる! 本格派バスケットゲーム!!

サイズ: 1,200(W) x 850(D) x 1,850(H) 消費電力: 500W 91-43829

TASKO 株式会社

東京営業部 〒113 東京都文京区本駒込3-17-2 ☎03-3827-6741 FAX 03-3823-7531
 大阪営業部 〒532 大阪市淀川区木田西3-4-4 ☎06-303-7531 FAX 06-306-0210
 福岡営業部 〒810 福岡市中央区南1-7-12大戸ビル6F ☎092-524-8006 FAX 092-524-8017

実績のメカニズム

ドロップタイプセクター (メカ式)

AD-81P

専用チャンネルブラケット

AD-85W 2WAYセクター ¥100/¥500

専用チャンネルブラケット

ドロップタイプセクター (電子式)

720-A/B (¥100-¥50)

730-A/B (各種メタル・US25+ ¥10)

オールプラスチック製 757-P

●あらゆる不正使用をシャットアウト (ファイヤー・電バチ・疑硬貨)

信頼と技術のふれあい **旭精工株式会社** Asahi Seiko CO., LTD.

本社・本社営業部 〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-3401-6181 詳細はカタログをご請求下さい。



国民会議の上村文三専務 佐久間正則研修委員長 東北地区協の坂武会長

ゲーム場の管理者を対 導力を身につけたゲーム 象とした「第十四回アミ 場管理者の養成を目的と ユーズメント施設管理者 行なわれているもの。 のための青少年指導員養 成講座」が二月七日九 日、仙台・作並温泉のホ テルグリーンリンドで O.U.梅原靖三会長、 三十九人が受講した。 同講座は、青少年の健 同講座は、(O.U.宇島 育成一 中心に計十五県から三十 九名で、過去十三回の受 成講座は、(O.U.宇島 育成一 中心に計十五県から三十 九名で、過去十三回の受



いずれも初日のグループディスカッションでの意見交換の様子

知識深め指導力向上 ロケ管理者39名受講

第14回青少年指導員養成講座 (仙台・作並)

AOU、JOU、国民会議共催、2地区協議会協賛

ゲーム場の管理者を対 導力を身につけたゲーム 象とした「第十四回アミ 場管理者の養成を目的と ユーズメント施設管理者 行なわれているもの。 のための青少年指導員養 成講座」が二月七日九 日、仙台・作並温泉のホ テルグリーンリンドで O.U.梅原靖三会長、 三十九人が受講した。 同講座は、青少年の健 同講座は、(O.U.宇島 育成一 中心に計十五県から三十 九名で、過去十三回の受

2泊3日で新しい試みも ディスカッションに重点

開講式に続いて、上村 専務が「子どもたちはい な対応をしてほしい」と 題する講話を行な 語った。

同氏は、「総務庁の調 査によると、中学・高校 生の八割がゲーム場に出 入りの前には自分たちが守 るべきことを決めて実行 する」と語り、①青少年と するべきこと、②青少年と 交流の四点を挙げた。 次にグループディスカ ッションに移り、受講者 各グループに研修委員会 委員が一名ずつアドバイザーとして付く形で進め

「青少年や地域社会から 愛される理想的なAM施設 づくりに向けて」そ こで管理者は何をなすべ きか」というテーマ に沿って、青少年との接 し方、地域社会との関わり 方、働く者の側から見た 理想的なロケのあり方 などについて、各自の日 ころの経験を踏まえなが ら意見を出し合った。ま められた。店の入口で中高生がた ばこを吸っている場合、 店内で客同士がけんかし ている場合など、日常起 る注意ポイント製作を含 めた対応などAOUへのこ りのような場面を想定し、 受講者が店の従業員と客 とに分かれて演技し実習す るというロールプレイン グ方式で行なわれた。

三日目は「AM業界の 将来は」と題して、余暇 開発センターの研究主幹 である白石嘉宏氏が講演 した。同氏はその中で、 「社会構造が変化し物社 会が終わり、目に見えな いものを売って時代になっ てきた。その意味で楽し みを求める。またマニアで なく幅広い客層を取り込 む必要がある。それは、 店のデザインも重要とな る」と述べた。

開講式では国民会議の 研修委員が審査員とな った。報告内容を審査し、 森田廣副部長がAOUの評 議を代表して、北関東地 区協議会の佐藤会長、A O.U.事務局の桐谷克己局 長が挨拶した。最後に受 講者全員に「指導員の証」 が手渡された。

10年の変化

十年前の昭和五十九年 一月に警察庁はゲームセ ンターを風俗営業に加え ることを含めた風俗法改 正の構想を発表。二月に は早くも全国オペレータ ー協会のNAOが絶対反対 の動きを見せたものの話 が出たことから、三月に はNAOは「新風俗法自 体に変更。そのためJAM MAAがオペレーター部 会を発足させ、その後長 期間を続けてきた。 結局、新風俗法へと大 幅改正する風俗法改正案 は八月に成立、公布され は八月に成立、公布され て、翌六十年二月の施行

AM部門が移転

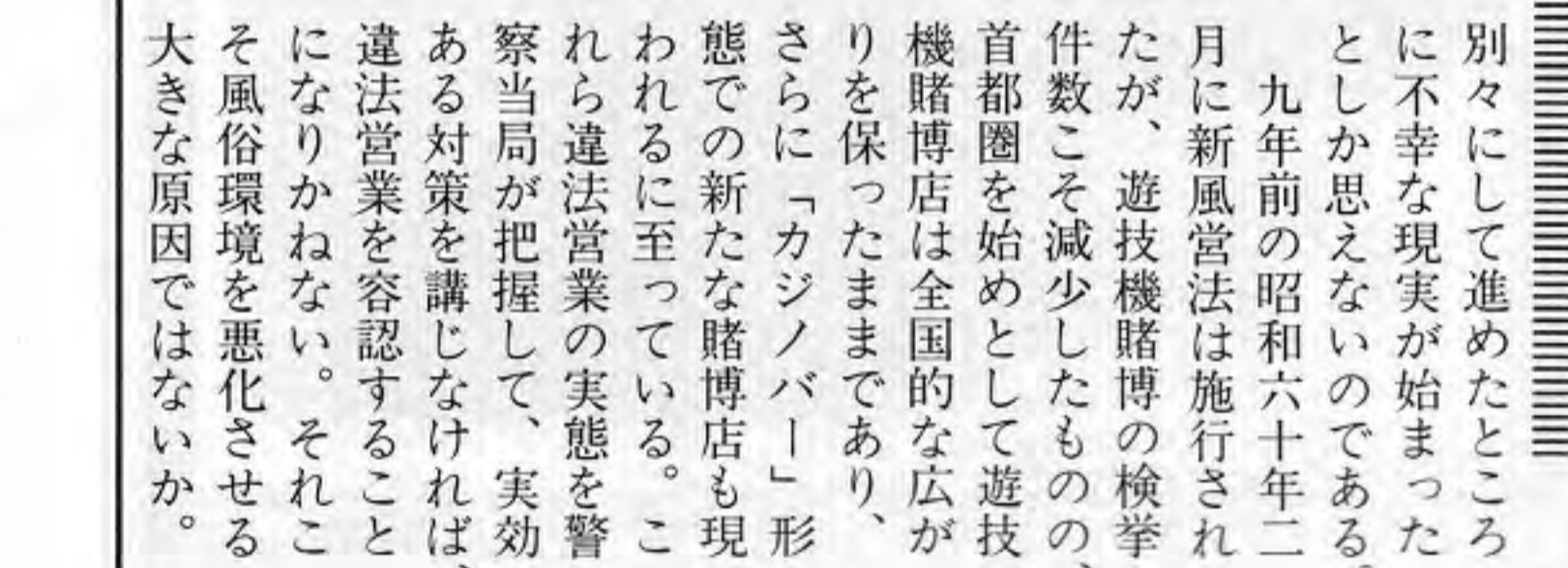
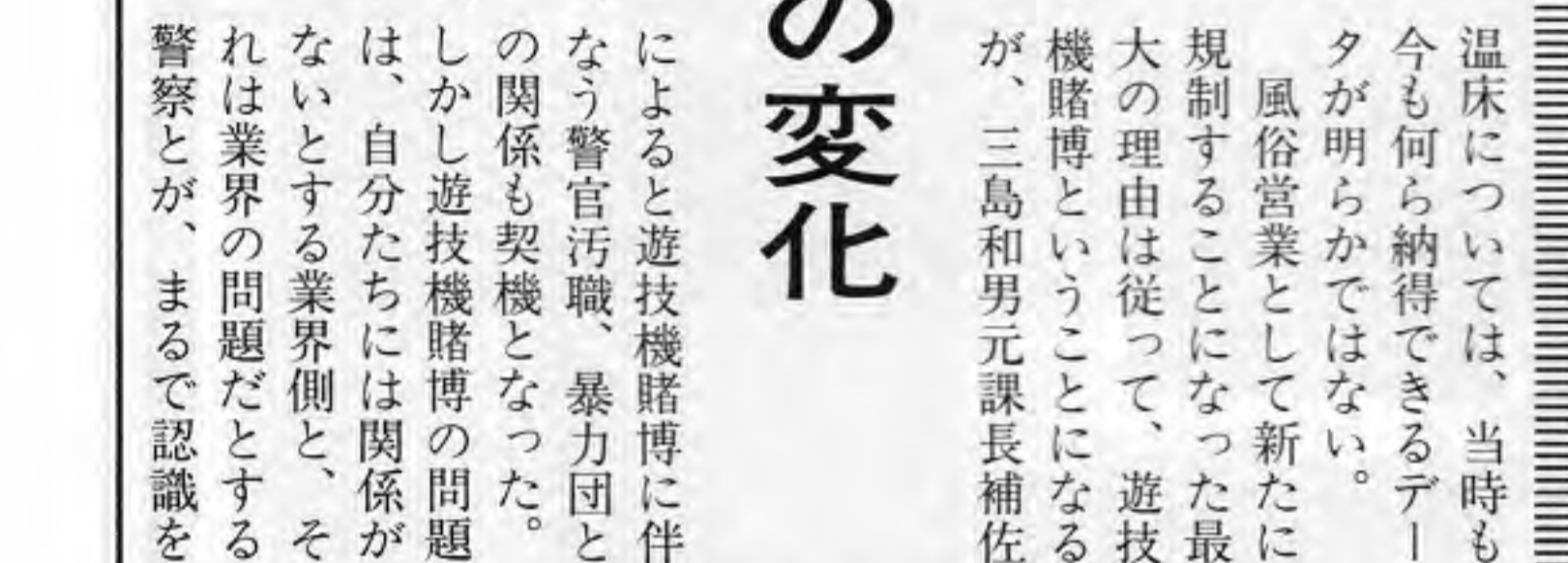
大阪・御堂筋の本社ビルに

サノヤス・ヒシノ明昌 (本社大阪、大野伊 男社長)では、五つの事 業本部のうちひとつだけ 本社の別の場所にあつ たレジャー事業本部(若 岡一夫専務兼本部長)が 二月十一日付で本社ビル に移転することになった。

営業部門も

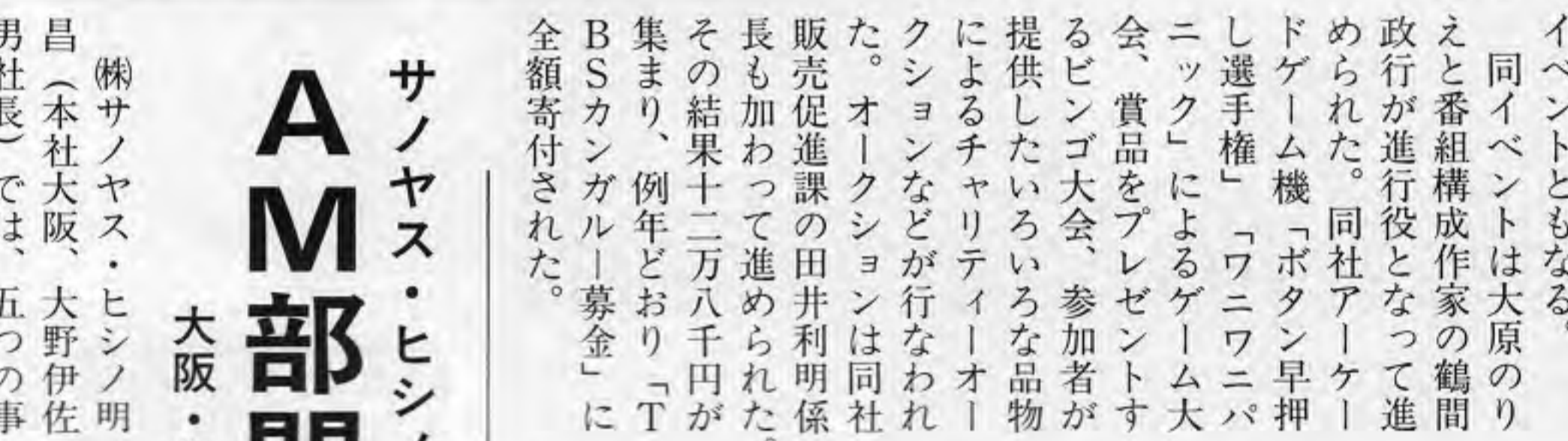
本社と同じ第二和光ビルに

データイースト(本 社東京、福田哲夫社長) では、これまで事業本部 として「カジノパビリ ン」の新たな賭博店も現 われるに至っている。こ れら違法営業の実態を警 察当局が把握して、実効 ある対策を講じなければ 違法営業を容認すること になりかねない。それこ そ風俗環境を悪化させる 大きな原因ではないか。



大阪初の催しに パーソナリティー交代で

「同番組のリスナーと身 近に会って共に楽しむた めに小規模で行なうこと もに、直営ロケで開催し るの宣伝および活発化 を図る」とを目的とし て開いた。場所は同社ロ ケ「プラボ千日前」が中 心としたイベントを盛大 に開催する。また同番組のパーソナリティーが昨年七月、齊藤洋美から三代目となる 回の方針を少し変えて、



セミナーを予定

AOUエキスポに合わせ 総合ユニコム主催、有料

総合ユニコム(本社 東京)は、AOUエキス ポ94に合わせ、二月二 十三日、幕張メッセ 大会場にて「AMビジネス」を 開催する。同社は「月 刊レジャー産業資料」の 発行とともに、各種 セミナーを開いている。 パネル討論もある。 参加費は二日間二万 六千円、一日だけは一 万五千円。問い合わせ先 〇三二四八〇二二〇。

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

<p>バーチャファイター CGポリゴン初の格闘技 リアルな3D表現で迫力</p>  <p>VIRTUA FIGHTER</p>	<p>龍虎の拳 2 ザ・100メガショック7弾 ネオジオ超リアル対戦!!</p>  <p>ART OF FIGHTING 2</p>	<p>ゴールデン・ヘキサ より豪華に王者の風格!! スペース効率大幅アップ</p>  <p>GOLDEN HEXA</p>	<p>宇宙カプセル 6 カラーボールのレース!! 連勝複式5通り、4人用</p>  <p>SPACE CAPSULE 6 メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置基準」を守ってご使用下さい。</p>
---	--	---	--

株式会社 YUBIS ヨウビス

本社 577 東大阪市川俣3丁目1の35 〇6(787)1881代
東京営業所 110 東京都台東区東上野1丁目24の4 九千第2ビル 〇3(3837)3884代
福岡営業所 810 福岡中央区大宮2丁目3の2 〇92(713)1083代



上の写真はゾーン5で約8千万年前の世界。夜の海の中から長い首を出すエラスモサウルスや空を飛ぶプテラノドンなど。下の写真はゾーン2の3億年前に背に帆を持つエダフォサウルスなど



の両生・は虫類の時代。特殊効果による朝霧や湿地帯の演出や、ボートが通る瞬間に倒れかかってくる木などもある。ゾーン面積四百五十三平方メートル、水路は三十三分で所要時間一分二十秒。

ゾーン4は約一億五千万年前の巨大恐竜の時代。ここに最大の恐竜アバトサウルスがいて、顔を上げてボートを見る。呼吸をしているように波うつその腹の下をボートがくぐっていく。居眠りをし

ている微妙な表情をリアルに再現した恐竜スケリルもいる。このゾーンが七ゾーン中最も広い面積で二千二百平方メートル、水路は六十八分、所要時間は二分四十四秒。

ゾーン5は約八千万年前の中生代白亜紀。夜の海の入江を進むと、巨大な首長竜エラスモサウルスが襲いかかり、上空には翼竜プテラノドンが飛んでいる。ゾーン面積七百二十平方メートル、水路三十分、所要時間は一分十八秒。

ゾーン6は約八千万年前に群生していた恐竜マリアサウラを中心としたシーン。同恐竜が他の恐竜と違って子育てをしていたという姿を表現。面



ユネスコ村「大恐竜探検館」の内部構成イラスト図

ユネスコ村が園内を全面改装し

世界初の常設 ダークライド

ココロが恐竜、インタミンジヤ「DMS」による「シミュレーション

の両生・は虫類の時代。特殊効果による朝霧や湿地帯の演出や、ボートが通る瞬間に倒れかかってくる木などもある。ゾーン面積四百五十三平方メートル、水路は三十三分で所要時間一分二十秒。

ゾーン4は約一億五千万年前の巨大恐竜の時代。ここに最大の恐竜アバトサウルスがいて、顔を上げてボートを見る。呼吸をしているように波うつその腹の下をボートがくぐっていく。居眠りをし

ている微妙な表情をリアルに再現した恐竜スケリルもいる。このゾーンが七ゾーン中最も広い面積で二千二百平方メートル、水路は六十八分、所要時間は二分四十四秒。

ゾーン5は約八千万年前の中生代白亜紀。夜の海の入江を進むと、巨大な首長竜エラスモサウルスが襲いかかり、上空には翼竜プテラノドンが飛んでいる。ゾーン面積七百二十平方メートル、水路三十分、所要時間は一分十八秒。

ゾーン6は約八千万年前に群生していた恐竜マリアサウラを中心としたシーン。同恐竜が他の恐竜と違って子育てをしていたという姿を表現。面

ゾーン7は約七千万年前から恐竜が絶滅する約六千五百万年前の白亜紀



「大恐竜探検館」にある「化石展示コーナー」のようす

「大恐竜探検館」を設置

恐竜ロボット館 形式でオープン

パンがライドシステム担当
「シミュレーションシアター」も同時開設



上の写真は7千万年前の恐竜の戦いを再現したゾーン7の1シーン。肉食動物では史上最大とされるティラノサウルス(左)と角竜トリケラトプス(右)がにらみ合っている間をボートが通り抜ける。ティラノサウルスが口を開くと迫力がある(下の写真)

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ



写真は7千万年前の恐竜の戦いを再現したゾーン7の1シーン。肉食動物では史上最大とされるティラノサウルス(左)と角竜トリケラトプス(右)がにらみ合っている間をボートが通り抜ける。ティラノサウルスが口を開くと迫力がある(下の写真)

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ



写真は7千万年前の恐竜の戦いを再現したゾーン7の1シーン。肉食動物では史上最大とされるティラノサウルス(左)と角竜トリケラトプス(右)がにらみ合っている間をボートが通り抜ける。ティラノサウルスが口を開くと迫力がある(下の写真)

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ



写真は7千万年前の恐竜の戦いを再現したゾーン7の1シーン。肉食動物では史上最大とされるティラノサウルス(左)と角竜トリケラトプス(右)がにらみ合っている間をボートが通り抜ける。ティラノサウルスが口を開くと迫力がある(下の写真)

実物大の恐竜が250体



写真は7千万年前の恐竜の戦いを再現したゾーン7の1シーン。肉食動物では史上最大とされるティラノサウルス(左)と角竜トリケラトプス(右)がにらみ合っている間をボートが通り抜ける。ティラノサウルスが口を開くと迫力がある(下の写真)

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

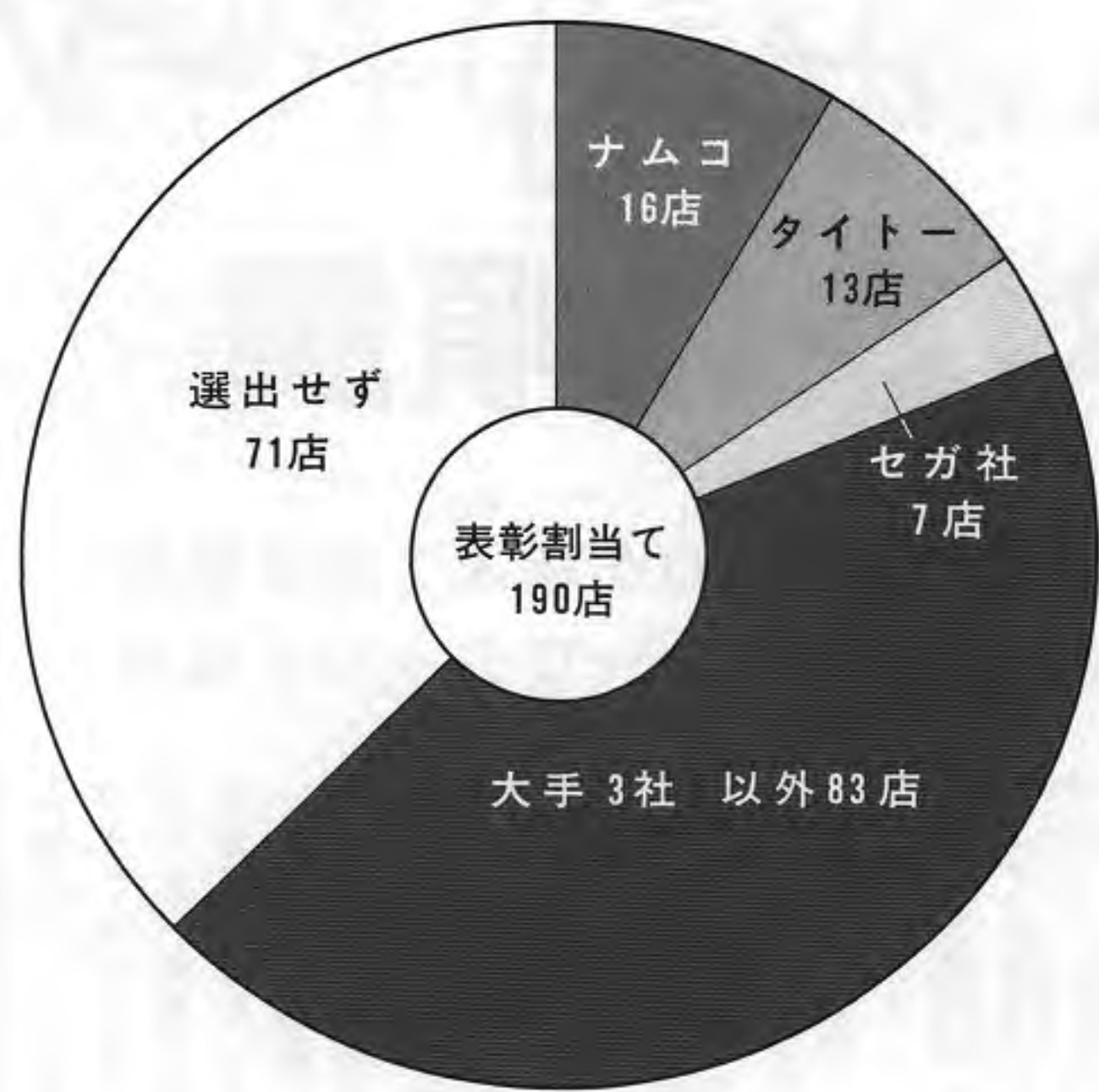
「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ

「大恐竜探検館」は、恐竜の骨格部分は高度なメカを応用し、肉や表皮の部分にウレタンとシリコンを主な材質として使用しており、油圧、空圧、G社「フリクシオン」ホイールシステムを採用。各シーンの合わせてタイ



写真は7千万年前の恐竜の戦いを再現したゾーン7の1シーン。肉食動物では史上最大とされるティラノサウルス(左)と角竜トリケラトプス(右)がにらみ合っている間をボートが通り抜ける。ティラノサウルスが口を開くと迫力がある(下の写真)

93年度AOU表彰店の分布



- 福井 (2)**
「ファンタジーランド エスカ」(株)シンシア
カオ。武生市横町二十
八の十四の一、「ジョ
イランド新田塚」(北
陸)ジョイランド。福
井市二の八五の五。
「メイユランド」(株)
宮五の八五の五。
岐阜 (6)
「サファリ各務原店」
(株)ワイザリ。各務原
市鷺沼町五の六八、
「オアシス東」(川出商
事。羽島郡岐南町上印
九一〇〇。「サンス
イ川辺店」(株)サンス
加茂郡川辺町上川辺字
田七七一、「ウイルト
ク岐阜」(タイトー、
「ロサンゼルスクラブ」
(株)特機リス。岐阜市
折立乙井七八六一。
愛知 (10)
「ヤオハン半田店」(ナ
ムコ。半田市乙吉野町
九、ヤオハン半田店3F)。
三重 (4)
「BIGUFO明和」
- 北海道 (4)**
「プラボ小樽店」(ナ
ムコ。小樽市花園一の
の十、東宝スカラ座内)。
青森 (2)
「GAMESpotフ
ロンティア」(三珠産業
株)。弘前市大字駅前町三
の二。
岩手 (2)
選出せず。
宮城 (4)
「タイトーイン605」
(タイトー。仙台市青葉
区一番町四の五の七)。
「プリッツ仙台店」(ナ
ムコ。仙台市青葉区中
央一の二の三)。
秋田 (2)
「日の丸オートスナッ
ク24」(株)リバーパ
ク24。由利郡岩城
町道川草刈道十八の一)。
「セイ・タイトー山王店」
(タイトー。秋田市山王
二の四の二九)。
山形 (2)
「ジャック&ベティ」
(株)ニチエイアミューズ
メント。山形市東原一
の二の三)。
- 二の十三)。**
福島 (2)
「セガワールド郡山」
(セガ社。郡山市西ノ内
の十一の四七、イトー
ヨーカドー4F)。
東京 (12)
練馬区光が丘五の二、「(株)トゴ中武立川店」
「T/1001パフォーメ
ットパワソ」(タイトー。立川市曙町
一。豊島区西池袋一の三
の七の十二)。「T/1001
301」(タイトー。新
宿区歌舞伎町一の二一
子技遊学院) (南オモロ
の七)。「ロッテ会館ゲ
ムコーナー」(新星産
業。墨田区錦糸四の六
の二)。「パセラ」(セ
ガ社。台東区上野二の
四の三)。「SABIL」
- バル・ステーション」**(株)
後楽園ロコモティヴ。文
京区後楽一三の六十二)。
「ゲームファンタジアパ
ットマン」(エンタシマ
八王子市東町十一の三)。
茨城 (4)
「アミューズメントス
ベスサーカスタウン」
(大野商事株。松戸市松
戸二八、秀永ビル1F)。
「石岡ヒルズ」(株)ト
ニー。石岡市府中
一の一の三)。「プレ
ジヨイカマ郡利店」(プレ
ジヨイ株。那珂郡那珂町
谷字寄居一五九三の八)。
栃木 (6)
「ナムコプレイシ
キヤロット宇都宮店」(ナ
ムコ。宇都宮市駅前通り
一の五の七)。「プレジ
デント」(プレジデント
足利市大前町六二二)。
「ゲームタウン・アレ
ックス」(株)アイデア。宇
都宮市築港三三三の二の
二十五)。「ゴルドレーン
コーナー」(株)た
つみ。小山市横倉新
一の二)。「関東スポ
ーツセンター」(関東ス
ポーツセン
- 高知 (2)**
選出せず。
福岡 (4)
「ゲーム大学ポ
イ」(南昭和企画。福岡市東
区箱崎三の九の二七)。
「ゲームスポーツア
ウルズ」(株)広栄商事。福岡
市早良区西新四の七の二
一九)。「ちびっ子プレ
イランド」(株)大生エン
タープライズ。中津区大
字島田字手渡三三三)。
「プリッツ・ス
ポーツ」(ナムコ。
福岡市東区早三の六の
三十七、スポーツゲー
ム香椎内)。
佐賀 (2)
「ゲームセンター和
多」(南中島商事。唐津
市和多本村三の六十八)。
「西友佐賀店ナムコラ
ン」(ナムコ。佐賀市駅
前中央一の四の十六)。
長崎 (2)
「大村浜屋店屋上ド
リームランド」(西日本ド
リーム産業株。大村市西
一四四八)。「佐世保
玉屋営業所」(株)スカイ
パーク。佐世保市栄町二
の一)。
熊本 (2)
「ワイルトーク別府店」
(タイトー。別府市北浜
一の三の十一)。「トキ
ハ別府店屋上プレイラ
ン」(南ツツヤ商事。別
府市北浜三の九の二)。
宮崎 (2)
選出せず。
鹿児島 (2)
「ジョイランド・タイ
ト」(ジョイランド。タイ
ト。鹿児島市千日町四の
八)。「モンスター」(南
沖繩 (4)
選出せず。

AOUが表彰した93年度 優良ロケーション119店

「プレシティアキャロ
ット新宿店」(ナムコ。
新宿区新宿三の二一の
九、ニュースタービル)
ガ社。台東区上野二の
四の三)。「SABIL」
四の三)。「SABIL」

鳥取 (2)
選出せず。
島根 (2)
選出せず。
岡山 (6)
「アミバラミラクル」
(株)アミバラ。岡山市北
区箱崎三の九の二七)。
「ゲームスポーツア
ウルズ」(株)広栄商事。福岡
市早良区西新四の七の二
一九)。「ちびっ子プレ
イランド」(株)大生エン
タープライズ。中津区大
字島田字手渡三三三)。
「プリッツ・ス
ポーツ」(ナムコ。
福岡市東区早三の六の
三十七、スポーツゲー
ム香椎内)。
佐賀 (2)
「ゲームセンター和
多」(南中島商事。唐津
市和多本村三の六十八)。
「西友佐賀店ナムコラ
ン」(ナムコ。佐賀市駅
前中央一の四の十六)。
長崎 (2)
「大村浜屋店屋上ド
リームランド」(西日本ド
リーム産業株。大村市西
一四四八)。「佐世保
玉屋営業所」(株)スカイ
パーク。佐世保市栄町二
の一)。
熊本 (2)
「ワイルトーク別府店」
(タイトー。別府市北浜
一の三の十一)。「トキ
ハ別府店屋上プレイラ
ン」(南ツツヤ商事。別
府市北浜三の九の二)。
宮崎 (2)
選出せず。
鹿児島 (2)
「ジョイランド・タイ
ト」(ジョイランド。タイ
ト。鹿児島市千日町四の
八)。「モンスター」(南
沖繩 (4)
選出せず。

「プレシティアキャロ
ット新宿店」(ナムコ。
新宿区新宿三の二一の
九、ニュースタービル)
ガ社。台東区上野二の
四の三)。「SABIL」
四の三)。「SABIL」

鳥取 (2)
選出せず。
島根 (2)
選出せず。
岡山 (6)
「アミバラミラクル」
(株)アミバラ。岡山市北
区箱崎三の九の二七)。
「ゲームスポーツア
ウルズ」(株)広栄商事。福岡
市早良区西新四の七の二
一九)。「ちびっ子プレ
イランド」(株)大生エン
タープライズ。中津区大
字島田字手渡三三三)。
「プリッツ・ス
ポーツ」(ナムコ。
福岡市東区早三の六の
三十七、スポーツゲー
ム香椎内)。
佐賀 (2)
「ゲームセンター和
多」(南中島商事。唐津
市和多本村三の六十八)。
「西友佐賀店ナムコラ
ン」(ナムコ。佐賀市駅
前中央一の四の十六)。
長崎 (2)
「大村浜屋店屋上ド
リームランド」(西日本ド
リーム産業株。大村市西
一四四八)。「佐世保
玉屋営業所」(株)スカイ
パーク。佐世保市栄町二
の一)。
熊本 (2)
「ワイルトーク別府店」
(タイトー。別府市北浜
一の三の十一)。「トキ
ハ別府店屋上プレイラ
ン」(南ツツヤ商事。別
府市北浜三の九の二)。
宮崎 (2)
選出せず。
鹿児島 (2)
「ジョイランド・タイ
ト」(ジョイランド。タイ
ト。鹿児島市千日町四の
八)。「モンスター」(南
沖繩 (4)
選出せず。



価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

<p>龍虎の拳 2 ネオジオ・リアル格闘技 12人のキャラクター選択</p> <p>ART OF FIGHTING 2</p>	<p>エクステイ</p> <p>X-DAY</p> <p>余命検索サービスマシン 2人プレイで寿命延長も</p>	<p>スーパーチャレンジシュート</p> <p>SUPER CHALLENGE SHOOT</p> <p>バスケットボールのプライズ機 リアルなボール操作でシュート</p>	<p>ダンジョンズ&ドラゴンズ 剣と魔法のアクション!! 4人まで同時プレイ可能</p> <p>DUNGEONS&DRAGONS</p>
--	---	---	---

ますます充実、
カプコンオリジナルぬいぐるみ。

NEW! 待望の
ダッシュバージョン
登場!

1カートン
6種100個入り
OP価格30,000円(税別)

好評発売中!

1カートン
6種100個入り
OP価格30,000円(税別)

Street Fighter II

1カートン
6種100個入り
OP価格30,000円(税別)

Miss Gynoid

1カートン
6種100個入り
OP価格30,000円(税別)

ダンジョンズ アンド ドラゴンズ
Dungeons & Dragons
Tower of Doom

元祖RPG.ついにアクションゲーム化

ファンタジー世界のモンスター達が
鮮麗グラフィックで登場!

4人同時プレーが可能!
途中参加もOK!

Qサウンド™で魔法もリアルに表現!
くり返し挑戦できる、マルチストーリー!
豊富な魔法のアイテム!

Dungeons & Dragons
~Tower of Doomとは~

昔から人気の高い剣と魔法の世界を再現したアクションゲームです。ロールプレイングゲームの元祖、Dungeons & Dragons (D&D) を忠実にビデオゲーム化しました。ゲーム中に出てくるモンスター、アイテム魔法の全てが、オリジナルのD&Dでおなじみの物ばかりです。

プレイヤーは戦士や僧侶、エルフやドワーフなどのキャラクターになり、大陸の中央に位置するドラゴン共和国を旅していきます。行く手には伝説の怪物や、ドラゴンが立ち塞がり、冒険者達は強力な魔法や、剣を片手にそれらの怪物を打ち倒して行くでしょう。スリリングな手に汗握る冒険があなたを夢中にさせます。この世界の歴史はあなたが作るのです。

Qサウンド™はQサウンド社の商標です。

DUNGEONS & DRAGONS™ is a trademark owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from SSI, Sunnyside, GA, USA. Copyright © 1993 SSI. All Rights Reserved. Copyright © 1993 TSR, Inc. All Rights Reserved. Copyright © 1993 Capcom Co., Ltd. All Rights Reserved.

ノーズクで高収益をお約束する
**カプコン
レンタル&リース
システム**
ぜひご利用下さい。

カプコンオリジナルアミューズメントマシン
バラエティに富んだラインアップであらゆるロケーションに対応します。

好評発売・レンタル中
他にもスリ、自信作/
ニーズに合わせてお選び下さい。

<p>スクルーファイター</p> <p>3連続KOコンゴルドメダルをつかみこれ!</p> <p>ロックマンでファイバーチャンス!</p> <p>(W) 500mm (D) 450mm (H) 1,500mm</p>	<p>スロットボーイ</p> <p>スロットで勝ち取れ、ゴルドメダル!</p> <p>ルーレット&液晶スロットで楽しさ倍増!</p> <p>(W) 520mm (D) 445mm (H) 1,676mm</p>	<p>ドリームキューブ ストリートファイターII</p> <p>絵柄を合わせて、ファイバーチャンス!</p> <p>スロットで勝ち取れ、ゴルドメダル!</p> <p>(W) 500mm (D) 450mm (H) 1,500mm</p>	<p>カプコンミニキューブ</p> <p>(W) 500mm (D) 690mm (H) 1,300mm</p>	<p>Qグラダム25</p> <p>(W) 800mm (D) 965mm (H) 1,425mm</p>	<p>CAVI OOB-60</p> <p>(W) 1,342mm (D) 1,044mm (H) 1,795mm</p>
<p>キティーキッズ</p> <p>(W) 1,500mm (D) 850mm (H) 1,825mm</p>	<p>リトルキッズ</p> <p>(W) 825mm (D) 950mm (H) 1,830mm</p>	<p>マッドドッグマッパリー</p> <p>(W) 1,090mm (D) 1,895-2,395mm (H) 2,213mm</p>	<p>※販売のご利用はアミューズメント事業部、レンタル&リースのご利用はオペレーション事業部までお問い合わせ下さい。</p>		

株式会社カプコン

アミューズメント事業部
東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階)
TEL. (03) 3340-0730(代) FAX. (03) 3340-0701
東京/〒163-02

オペレーション事業部
近畿営業所/〒540 大阪市中央区約 2丁目2番8号
TEL. (06) 946-4054(代) FAX. (06) 946-7429
関東営業所/TEL. (03) 3340-0731(代) FAX. (03) 3340-0701
札幌営業所/TEL. (011) 642-8340 FAX. (011) 642-3731
仙台営業所/TEL. (022) 282-5311(代) FAX. (022) 282-5313



千葉・海浜幕張駅前SC「プレナ幕張」内
「デジャ・ヴー」
会社員対象に順調

繊維商社の山一がAMロケ参入2店目開設
子会社サクセス運営、トーワジャパン協力

上の写真は5階フロアにて、写真左端のエスカレーターを囲むようにゲーム機フロアがある



上の写真は賑やかな感じの装飾を施した5階カーニバルコーナー、下はスポーツゲーム機の奥に「ギャラクシアン3」を設置した6階にて



JR海浜幕張駅前のSC「プレナ幕張」内に昨年七月二日オープンしたAMスペース「デジャ・ヴー」は、サラリーマンやOLを対象に安定した運営を続けている。

同ロケは繊維、合成樹脂などの商社である山一(本社大阪、島田誠次郎社長)の一〇〇%子会社「サクセス(同)が運営。山一では経営多角化の一環として昨年一月、埼玉東川越市に第一号店「シリーズマンハッタン」(フロア面積約六百六十平方メートル)をオープンさせ、AM業界に初参入した。

そしてAM事業を本格化するためロケ部門を独立させ五月にサクセスを設立、「デジャ・ヴー」を二号店としてオープンさせた。さらに近く三号店を開業する予定で、ロケ展開を積極的に進めているという。なお、デジャ・ヴーについては、当初から「トーワジャパン(本社東京、正岡社長)が協力している。

同SC「プレナ幕張」は新日鉄や川崎製鉄、三



写真はいずれも6階フロアの様子。大型TVゲーム機をゆったり設置



「デジャ・ヴー」は、五階は約二千平方メートルとカラオケ、飲食とで一部が吹き抜けとなつて、営業面積は約三千三百平方メートル。初期投資額は約百十台。うちメダルゲーム機五十台、カーニバルゲーム機とプライズマシンがそれぞれ二十台のほかに、スポーツゲーム機、古い機、ビリヤードなどが設置されている。

大型機種は「D3BO S」「ドリームキャッチャー」「ロイヤルスコット」(三十二人用)など。ゲームフロア以外にビリヤードと隣接した同社直営バー「ソリッドワールド」、委託営業レストラン「ニュートリー」がある。

六階はTVゲーム機約六十台を中心に、各種アーケード機を計百台設置

**カラオケ、飲食との複合
大型ゲーム機中心に構成**

井不動産などの出資による一階にファミリーレストラン、二階にファミリーレストラン、三階書店とAV店、四階店は同社が運営している。SCは六階建てで、一階にファミリーレストラン、二階にファミリーレストラン、三階書店とAV店、四階店は同社が運営している。SCは六階建てで、一階にファミリーレストラン、二階にファミリーレストラン、三階書店とAV店、四階店は同社が運営している。

ゲーム機の総設置スペースは約二千平方メートル、計約二百十台が設置されている。五階のゲーム機は約百十台。うちメダルゲーム機五十台、カーニバルゲーム機とプライズマシンがそれぞれ二十台のほかに、スポーツゲーム機、古い機、ビリヤードなどが設置されている。



いずれも5階メダルゲーム機フロアにて、上は「ロイヤルスコット」



ゲーム機の総設置スペースは約二千平方メートル、計約二百十台が設置されている。五階のゲーム機は約百十台。うちメダルゲーム機五十台、カーニバルゲーム機とプライズマシンがそれぞれ二十台のほかに、スポーツゲーム機、古い機、ビリヤードなどが設置されている。

六階はTVゲーム機約六十台を中心に、各種アーケード機を計百台設置

TVゲーム機は最新機種を揃え、コックピット型二十台や大画面キャビネットなど大画面機が多く、「ギャラクシアン3」(六人用)も設置している。これは別にカラオケルーム「エスパシオ」があり、十八室で計百二十名を収容できる。

ゲーム料金は百円から五百円まで、メダル貸出しは十枚三百円。カラオケルームは一時千五百円からとなっている。ゲーム機はセガ社製品に、それ以外はトーワジャパンを通じて購入しており、機械のメンテナンスはトーワジャパンが担当している。運営スタッフは社員七名、アルバイト六十名。営業時間は十一時から二十四時まで。

同ロケは夜間人口が極めて少ないオフアス街にあり、サクセスでは出店に慎重になつており、SC側からAM施設を集客の核に強い要請があり、サラリーマン層の需要が確実に見込める、幕張メッセでの



現在はほぼその判断どりに推移しているとのこと。ただ平日は午後十一時には客がいなくなり、また周辺に住宅がないため午後六時以降に来店する子どもは少ないことから、同店では「風俗法の規制は当店では無意味だ」として、月間売上げは夏と冬とで順調に推移している。今後は課題は、月間売上げは夏と冬とで順調に推移している。今後は課題は、月間売上げは夏と冬とで順調に推移している。今後は課題は、月間売上げは夏と冬とで順調に推移している。

The Future Is Now
SNK
100
THE 100MEGA SHOCK!
新製品



いつかあいつと闘う時がくる。



ザ・100メガショック!!
高インカムでネオジオがさらに楽しく大容量に。100メガを超えても上限58,000円までの超低価格でご提供します。一段と充実する新ネオジオワールドにご期待下さい。

株式会社 エス・エヌ・ケイ SNK CORPORATION
本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
本社販売部 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
東京支店 〒160 東京都新宿区新宿5-15-5(新宿三光ビル8F)
仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区新野町14-25
名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区東区陸前町3001
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE.06(339)5577 FAX.06(339)7175
TEL.06(339)3311(代表)
TEL.06(339)5588 FAX.06(339)8506
TEL.03(3351)8222 FAX.03(335)18120
TEL.022(284)0181 FAX.022(284)0193
TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545
TEL.092(413)8156 FAX.092(413)8740

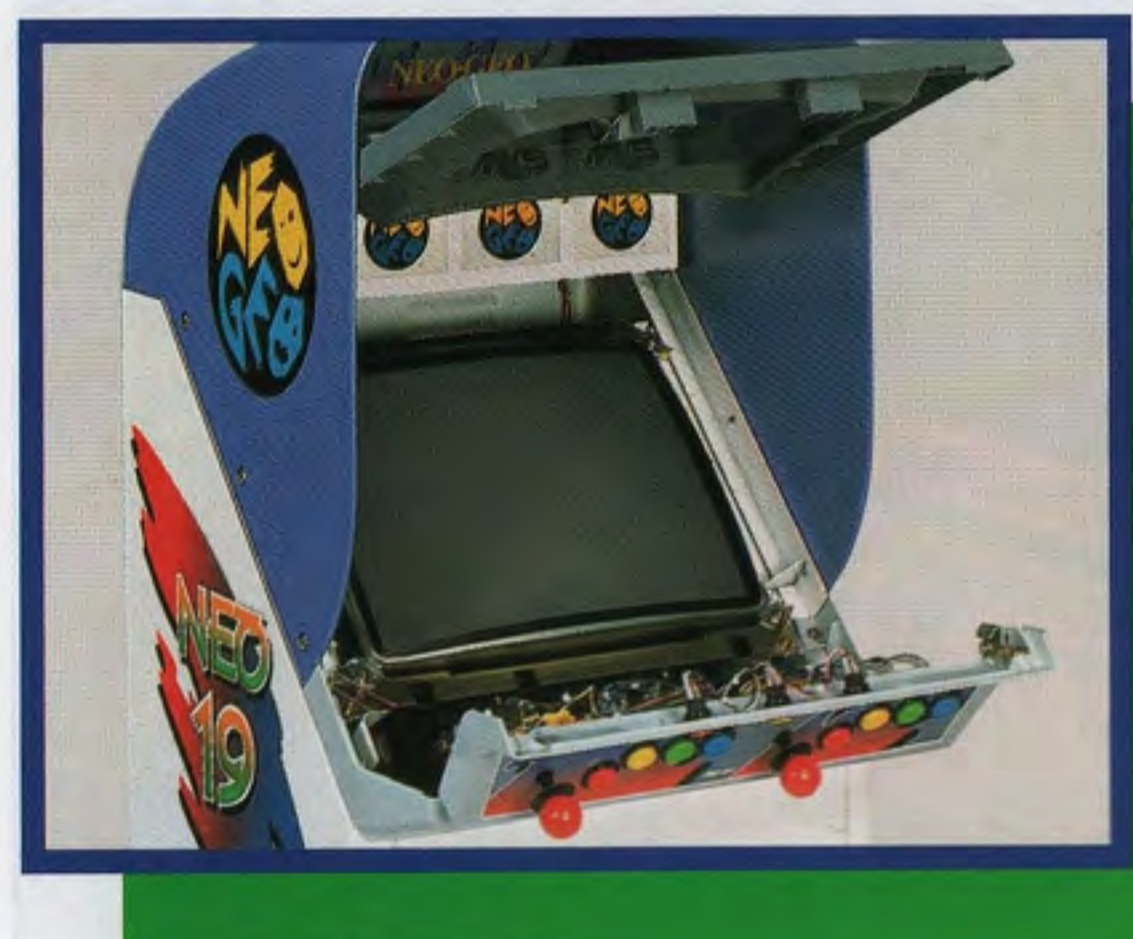
NEO 19

MULTI VIDEO SYSTEM 4 SLOT TYPE

NEW

店頭で、店内で、さらに使い易くて高収益!

コンパクトなSCタイプボディに、クラス大きい19インチモニター、明るく光る遊び方ディスプレイ、大型の画面フード等を搭載し、一段と強力な集客パワーを発揮/さらに数々の新機構・新素材の採用で、より丈夫で便利に、使い易く。ロケーションイメージを一新する、ネオジオの新しい4本用筐体です。



▲フタタッチOPEN機構

●フタタッチ着脱式の軽量モニタードアの採用等、様々な工夫で、あらゆる作業が前面のみで、より簡単安全に。複数台設置にも最適です。

■NEO19仕様

- 電源電圧: AC100V±10V (50/60Hz) ●消費電力: 100W ●本体重量: 60kg
- 外形寸法: 幅520×奥行646×全高1340mm
- キャスター付で移動にも便利なアップライト台(オプション)取り付けの場合、全高が1490mmとなります。

ネオジオ筐体に
ニュータイプ誕生!

先進のアーケードクオリティを、新SCボディに満載



視線をキャッチ! SNKアミューズメント。

話題のクレーンペット&大好評ネオカーニバルスペシャルで集客抜群・高収益。

「龍虎の拳2」Tシャツ



2月
発売予定

今話題の「龍虎の拳2」が超カッコいいTシャツになった!!
●サイズ: フリー
© SNK 1994

スーパーマリオカートII オールスターズ



クレーンペット

あの「スーパーマリオカート」が、オールキャストで再び登場!
●サイズ: 13~17.5cm

好評
発売中

大好評/ラッキー ませませボタン



グリーンと便利に、楽しく進化。
ネオカーニバルスペシャルミニ

●外形寸法: 幅800×奥行800×全高1,800mm ●消費電力: 110W



ネオジオも、50インチ大画面で/ネオ50

*掲載写真は試作品です。商品の外観及び仕様は、一部変更する場合があります。*掲載商品はOP価格@ ¥300以下です。

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

セガUSA社に デウィッツ社長

ベチー氏は販売部門社長に

セガ社の米国子会社のうち業務用を担当しているセガ・エンタープライゼスUSA社(本社カリフォルニア州レッドウッド)の社長兼CEO(経営最高責任者)のデウィッツ氏が、最近ではメネットグループ社長を経験しており、最近ではメネット・デウィッツ氏がジャリークノワールドカ

セガ社の米国子会社のうち業務用を担当しているセガ・エンタープライゼスUSA社(本社カリフォルニア州レッドウッド)の社長兼CEO(経営最高責任者)のデウィッツ氏が、最近ではメネットグループ社長を経験しており、最近ではメネット・デウィッツ氏がジャリークノワールドカ

MGMグランド開業

「オズの魔法使い」の本格テーマパークも

ラスベガスに本格的なランドアドベンチャー「MGMグランド」を含むランドホテル「MGMグランド」が十二月十八日にオープンした。写真は正面入り口。九一年十月の着工以来、ついに完成したもので、世界最大のホテル(五千五百室)としても注目されている。カジノホテルとテーマパークともに映画「オズの魔法使い」をテーマにしており、テーマパーク部分だけで十三万平方メートルを占める。また一万五千二百人の席があるアリーナ設備、グランドグランド、巨大な駐車場を含め、「MGMグランド」の敷地は四十五万平方メートルに及ぶ。投資額は十億ドルでこれも大きい。

「MGMグランド」アドベンチャーは年中無休営業で、ペイワンプレイ方式(大人二十五ドル、子ども二十ドル)。

英国でんかん協会 TV機で報告書

テレビと同様、危険と言えない

英国でんかん協会は十ゲーム、CG映像などに二月十三日、TVゲームによって引き起こされた疑念を解消する報告書を出した。報告書によると、TVゲームの発作を引き起こした原因は、英国の大衆紙の報道をのテレビを見ていてもほつきかけとした騒動は完全に終わった。

英国でんかん協会の報告書は、英国貿易産業省の依頼で調査した結果をまとめたものである。英国で初めてTVゲームの発作を経験した年間に三万人のうち、約六百人がテレビ、TV

3社に有罪判決

司法取引で軽い刑の言い渡し

米国のニューヨーク市三十の訴因で、五千ドル警察(NYPD)が昨年、JAMMAエレクトロニクス社、ジャック・エレクトロニクス社、ジャック・エレクトロニクス社を捜索した。ジャック・エレクトロニクス社は、ジャック・エレクトロニクス社を捜索した。ジャック・エレクトロニクス社は、ジャック・エレクトロニクス社を捜索した。

フランスWDK社 プリミエに改称

常勤責任者にケネディ氏

セガグループの、フランスのWDK社(本社パリ)は十一月一日付で、ネディ氏が正式に就任した。WDK社は、ジャック・エレクトロニクス社を捜索した。ジャック・エレクトロニクス社は、ジャック・エレクトロニクス社を捜索した。

上院公聴会で5人証言

セガ社は自主規制で連帯、任天堂は反発

米国で暴力シミュレーションを含むTVゲームが次第に大きくなり、十二月九日、連邦議会上院の規制及び政府情報に関する小委員会公聴会を開催した。この直前、セガ、オプ・アメリカ社は家庭用ソフトに関わる大手各社およびソフトウェア協会(SPA)とTVゲームに関するレイティング委員会、共同歩調をとることにしたと発表した。

セガ社は、レイティング委員会の提唱するレイティングは、一般用、十三歳以上用、十七歳以上用の三種。これにアタリ、コナミ、3DO社、ソニー、エレクトロニクス、それぞれ証言した。

任天堂なら市場に出回らないようにする

連邦議会で決められるべき問題解決を図るべきであると、業務用ではレイティング導入は実質的に無理だと述べた。同氏は家庭用との相違点を強調したが、上院議員からは「レイティング導入は、上院議員から「レイティング」の銃の使いかたなど鋭い質問が相次

プレイヤーを助けるボス級のオプションキャラが続々登場!

アクションゲーム

SSV

ダイナギア

開発元/サミー工業株式会社 ©SAMMY 1994

Sammy Seta Visco

総販売元 サミー工業株式会社 アミューズメント事業本部 〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2 TEL:03-5950-3760 FAX:03-5950-3761
販売/開発元 株式会社セタ 〒171 東京都豊島区東池袋3-12-12 大宏ビル2F TEL:03-3554-0121 FAX:03-3554-0150
開発元 株式会社セタ 〒144 東京都大田区西蒲田7-35-1 TEL:03-5711-7251 FAX:03-5711-7252

GLADIATORS

今また、新たなバトルが始まる。

これがピンボールの進化形だ

ピンボールブームは、グラディエーターから!

操作のボタンは一つだけ。とっても簡単、みんなであそべるよ!

セガグループの、フランスのWDK社(本社パリ)は十一月一日付で、ネディ氏が正式に就任した。WDK社は、ジャック・エレクトロニクス社を捜索した。ジャック・エレクトロニクス社は、ジャック・エレクトロニクス社を捜索した。

BINGO STAR

ビンゴとスロットが合体した。これが噂のメダルショット!

ビンゴが揃えばスロットが回転。スロットが揃えばメダルのシャワーが待っている!!

Sammy

THRILL FUNNY EXCITE BEAUTY

趣向をかえた、大人の遊びが誕生しました。

その美しいフォルムに感動!

Seychelles

ロケーションで、始めてわかる新機能。

★トップカバー開閉で、メンテナンス楽々。

★4輪キャスター採用で移動もスムーズ。

★臨場感あるステレオサウンド実現。

Sammy サミー

サミー工業株式会社
アミューズメント事業本部
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2 TEL:03-5950-3760 FAX:03-5950-3761
名古屋ショールーム
〒464 愛知県名古屋市中区千種区山崎1-1-2 TEL:052-733-7426 FAX:052-733-7233

再録 **メダルゲーム場運営基準**

尊重されるべき

48年12月決定基準とその比較

原 版 (昭和48年12月)	JAA・リライト版 (昭和53年3月)	NAO版 (昭和57年7月)
<p>本運営基準でいうメダルゲーム場とは、独立した営業区画で、メダルを使用して遊戯を行い、その遊戯の結果がメダルで還元されるようなシステムを採用した営業形態のゲーム場をいう。</p> <p>1 賭博行為の禁止</p> <p>④ 直接、間接を問わず、取得メダルの財物への交換は一切しない。</p> <p>⑤ 前項の規則を、ゲーム場内の最も見易い場所に、掲示する。</p> <p>2 宣伝文及び店名の規制</p> <p>④ 賭博行為であるかのような誤解を生ずる恐れのある宣伝文は、使用しない。店名についても、同様に配慮する。</p> <p>3 取得メダルの預かりの規制</p> <p>④ 取得メダルに対して、「預かり証」は発行しない。</p> <p>⑤ 前項のシステムをゲーム場内に掲示する。</p> <p>4 店内照度基準</p> <p>④ 店内照度は、床面で10ルクス以下にならないよう配慮する。</p> <p>5 営業時間</p> <p>④ 営業時間は、できるかぎり休日の前日を除き、日の出時より午後12時までとする。</p> <p>6 18歳未満の者の入場制限</p> <p>④ 保護者の同伴のない18歳未満の者は、ゲーム場内に、客として立入らせてはならない(ゲームをさせてはならない)。</p> <p>⑤ 午後11時以降は、18歳未満の者のゲーム場内への立入りを、一切禁止する。</p> <p>⑥ 前二項の規則を、ゲーム場内に掲示する。</p> <p>7 偽貨対策</p> <p>④ 偽貨として使用されることを避けるため、ゲーム場で使用するメダルの直径を、30mm以上とする。30mm以上とすることが困難な場合には、強磁性体の材質を使用することとする。</p> <p>⑤ 前項の完全実施の期限は昭和49年12月31日までとする。</p> <p>8 使用後のゲーム機の再販規制</p> <p>④ 使用後のゲーム機の再販の際は、必ず取引のどちらか一方が、古物商の営業許可を得ているものであることとする。</p> <p>9 最低営業規模</p> <p>④ 一つのゲーム場に設置するゲーム機の最低規模を、20台とする。</p> <p>10 関係官庁の指導の尊重</p> <p>④ 営業上の諸問題につき、関係官庁より指導があったときは、その方向に添うよう、最善の努力をする。</p> <p>11 開業届出書類の提出</p> <p>④ 新たにメダルゲーム場を開店する場合は、別紙様式により、所轄警察署に届出をするものとする。</p>	<p>本運営基準でいうメダルゲーム場とは、メダルを使用して遊戯を行い、その遊戯の結果がメダルで還元されるようなシステムを採用した営業形態のゲーム場をいう。メダルゲーム場の運営に当たっては、関係官庁等の指導を尊重すると共に、少なくとも次に挙げる各項目を厳守しなければならない</p> <p>1 賭博行為の禁止</p> <p>④ 取得メダルの財物への交換など賭博行為と看做される行為は一切しない。</p> <p>⑤ 宣伝文言、店名についても賭博行為を連想するようなものを採用しないなど、賭博を未然に防止しなければならない。</p> <p>2 取得メダルの預かりの規制</p> <p>取得メダルに対して「預かり証」は発行してはならない。</p> <p>3 18歳未満の者の入場制限</p> <p>④ 保護者の同伴のない18歳未満の者に対しては、メダルゲーム機械で遊戯させないようとする。</p> <p>⑤ 午後11時以降は、18歳未満の者のゲーム場内への立入りを一切禁止する。</p> <p>4 偽貨対策としての使用メダルの基準</p> <p>ゲーム場で使用するメダルは、直径30mm以上とするが、また強磁性体の材質を使用しなければならない。</p> <p>5 店内照度の基準</p> <p>店内照度は、床面で10ルクス以下にならないように配慮すること。</p> <p>6 営業時間の基準</p> <p>営業時間は、休日の前日を除き、日出時より午後12時までとする。</p> <p>7 ゲーム機の再販規制</p> <p>ゲーム機の再販の際は、必ず取引のどちらか一方が古物商の営業許可を得ていなければならない。</p> <p>8 営業規模の基準</p> <p>一つのゲーム場に設置するゲーム機等の最低規模を20台とすること。</p> <p>9 開業届出書類の提出</p> <p>新たにメダルゲーム場を開店する場合は、別紙様式により、所轄警察署に届出をするものとする。</p> <p>10 規制項目の掲示</p> <p>上記1の④、2、3の⑤⑥⑦⑧⑨⑩⑪⑫⑬⑭⑮⑯⑰⑱⑲⑳㉑㉒㉓㉔㉕㉖㉗㉘㉙㉚㉛㉜㉝㉞㉟㊱㊲㊳㊴㊵㊶㊷㊸㊹㊺㊻㊼㊽㊾㊿について、場内の客が見やすい所にその掲示をする。</p>	<p>本基準でいうメダルゲーム場とは、メダルを使用して技術介入性のない遊戯を行い、その結果が同種メダルで還元されるようなメダルゲーム機械(子ども用の単純なゲーム機械を除く)を設置する営業形態のゲーム場をいう。メダルゲーム場の運営は、関係官庁の指導を尊重するとともに、次に掲げる各項目を遵守して行うこととする。</p> <p>1 賭博行為の禁止</p> <p>④ 取得メダルの財物への交換など賭博行為とみなされる行為は一切しない。</p> <p>⑤ 宣伝文言、店名についても賭博行為を連想させるようなものを採用しないなど、賭博を未然に防止するようにする。</p> <p>2 取得メダルの預かりの規制</p> <p>取得メダルに対して「預り証」を発行しない。</p> <p>3 18歳未満の者の制限</p> <p>④ 保護者の同伴のない18歳未満の者に対しては、メダルゲーム機械で遊戯させないようとする。</p> <p>⑤ 午後11時以降は、18歳未満の者のゲーム場内への立入りを禁止する。</p> <p>4 メダルゲーム機械の併設</p> <p>一般のコインゲーム場にメダルゲーム機械を併設するときは、できるだけ区画を分けて設置する。</p> <p>5 使用メダルの規格</p> <p>偽貨対策のため、ゲーム場で使用するメダルは、直径30mm以上とするか、または強磁性体の材質を使用する。</p> <p>6 店内照明</p> <p>店内照度は、床面10ルクス以下にならないように配慮すること。</p> <p>7 営業時間</p> <p>営業時間は、休日の前日を除き、日出時より午後12時程度とする。</p> <p>8 ゲーム機の再販</p> <p>ゲーム機の再販の際は、取引のどちらか一方が必ず古物商の営業許可を得ていることを要する。</p> <p>9 管理責任者</p> <p>一つのゲーム場に設置するゲーム機械等の最低規模を20台程度とし、そこに管理責任者を常置する。</p> <p>10 届出</p> <p>新たにメダルゲーム場を開設するときは、別紙様式により所轄警察署に届出をする。</p> <p>11 掲示</p> <p>上記1の④、2、3の⑤⑥⑦⑧⑨⑩⑪⑫⑬⑭⑮⑯⑰⑱⑲⑳㉑㉒㉓㉔㉕㉖㉗㉘㉙㉚㉛㉜㉝㉞㉟㊱㊲㊳㊴㊵㊶㊷㊸㊹㊺㊻㊼㊽㊾㊿について、場内の客が見やすい所にその掲示をする。</p>

偶然の勝負の結果、投入したメダルなどが失われたり、何倍となって戻ってくるという賭けごと(ギャンブル)機能を持つ自動機械には、スロットマシンなど払い出し機能を備え、そのことから、近年ではクレジット表示にともない自動払い出し機能を持たないものまで幅があるが、刑法で規定する賭博に使用される例が後を絶たない。一方、賭博などの問題を強力解消した上で、これらギャンブル機械を設置、運営する「メダルゲーム場」は出現してからすでに十五年以上経った。

メダルゲーム場が全国的に急増した昭和四十八年十二月、当時の全日本遊園協会(JAA)の健全娯楽推進委員会(中西昭雄委員長)とメダルゲーム協会のオベレーター部会(警務局長)とが、警察庁・防犯課の指導のもとに「メダルゲーム場運営基準」を作成、制定した。この「基準」は、メダルゲーム場を正しく運営するための、画期的なガイドラインとなった。

警察庁は全国の警察本部に通知し、メダルゲーム場の正しい運営に理解を示していた。しかし、この「基準」はそれほど守られず、警察庁は業界側にはしばしば警告していた。このため全日本遊園協会のオベレーター部会(警務局長)は、警察庁・防犯課の指導のもとに「メダルゲーム場運営基準」を作成、制定した。この「基準」は、メダルゲーム場を正しく運営するための、画期的なガイドラインとなった。

警察庁は全国の警察本部に通知し、メダルゲーム場の正しい運営に理解を示していた。しかし、この「基準」はそれほど守られず、警察庁は業界側にはしばしば警告していた。このため全日本遊園協会のオベレーター部会(警務局長)は、警察庁・防犯課の指導のもとに「メダルゲーム場運営基準」を作成、制定した。この「基準」は、メダルゲーム場を正しく運営するための、画期的なガイドラインとなった。

ヨーロッパAM通信

AMゲーム共存
展示会は2つに

遊園施設のフォーレンエキスポ

「本紙特約ヨーロッパ駐在通信員 マーチン・デイムジ」 フランスのフォーレンエキスポ93は、例年どおりパリ郊外のルーブルジェで十二月七日に開催された。これは前年まで一緒だった「アムニクスエクスポ」(本紙第465号参照)を分離した最初の催しとなった。

これらふたつの展示会が分離したことにより、それぞれの展示会はとくに不都合な影響を受けることはなかった。

同数の来場者のために二度も出展しなければならなかった出展社からは、以前なら一度で済んだのにという強い不満の声があったが、展示会の結果が良かったそれ以上のことはなかった。

ここでも、ふたつの展示会(九三年)の九月と十二月の間に、三ヶ月の差しかなかった。九四年にはアムニクスエクスポが十月六日、八日の予定なので、二ヶ月とさらに差が小さくなる。

「フォーレンエキスポ94」は、オール・ザ・ファン・オブ・ザ・フェアというテーマを打ち出した。実際の展示会では、あらゆる地域の(祭り)のあらゆる楽しみを、ひとつの屋根の下に集めようとした。

右の写真はプリミエ・ロザール社の小間屋(左から)ケネディ氏、ライオンネット氏、パリス

間隔を広げてみてはどうかという考えも出ていた。そうすればとくにインマシンの出展社と多くのオベレーターにとつて、年に二回さまざまな種類の展示会を楽しむことができる、と見られるからだ。

しかし現実には九三年で九月と十二月の間に三ヶ月の差しかなかった。九四年にはアムニクスエクスポが十月六日、八日の予定なので、二ヶ月とさらに差が小さくなる。

「フォーレンエキスポ94」は、展示の基本としてTVゲーム機械、フリッパー、シューティング機、看板なども大きな関心を引いた。

右の写真は出品された遊園施設「ニュー・インディアンポリス」のようす(出展社名などは不明)メリーゴランドも出展された

「フォーレンエキスポ94」は、展示の基本としてTVゲーム機械、フリッパー、シューティング機、看板なども大きな関心を引いた。

右の写真は出品された遊園施設「ニュー・インディアンポリス」のようす(出展社名などは不明)メリーゴランドも出展された

「フォーレンエキスポ94」は、展示の基本としてTVゲーム機械、フリッパー、シューティング機、看板なども大きな関心を引いた。

右の写真は出品された遊園施設「ニュー・インディアンポリス」のようす(出展社名などは不明)メリーゴランドも出展された

「フォーレンエキスポ94」は、展示の基本としてTVゲーム機械、フリッパー、シューティング機、看板なども大きな関心を引いた。

右の写真は出品された遊園施設「ニュー・インディアンポリス」のようす(出展社名などは不明)メリーゴランドも出展された

「フォーレンエキスポ94」は、展示の基本としてTVゲーム機械、フリッパー、シューティング機、看板なども大きな関心を引いた。

右の写真は出品された遊園施設「ニュー・インディアンポリス」のようす(出展社名などは不明)メリーゴランドも出展された

出品機器は変化に富んでおり、上手に展示されていた。これは巡業ショーマンや遊園地、祭り、サーカス、カーニバルなどに向いているほか、ゲーム場やバー/カフェなどのコインオペラ式ゲーム機も揃っていた。

フォーレンのオベレーター(つまりショーマン)やカジノではフルタイムの運営が認められていない。他の地域に比べて、フォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。この地域にフォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。この地域にフォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。

出品機器は変化に富んでおり、上手に展示されていた。これは巡業ショーマンや遊園地、祭り、サーカス、カーニバルなどに向いているほか、ゲーム場やバー/カフェなどのコインオペラ式ゲーム機も揃っていた。

フォーレンのオベレーター(つまりショーマン)やカジノではフルタイムの運営が認められていない。他の地域に比べて、フォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。この地域にフォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。

出品機器は変化に富んでおり、上手に展示されていた。これは巡業ショーマンや遊園地、祭り、サーカス、カーニバルなどに向いているほか、ゲーム場やバー/カフェなどのコインオペラ式ゲーム機も揃っていた。

フォーレンのオベレーター(つまりショーマン)やカジノではフルタイムの運営が認められていない。他の地域に比べて、フォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。この地域にフォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。

出品機器は変化に富んでおり、上手に展示されていた。これは巡業ショーマンや遊園地、祭り、サーカス、カーニバルなどに向いているほか、ゲーム場やバー/カフェなどのコインオペラ式ゲーム機も揃っていた。

フォーレンのオベレーター(つまりショーマン)やカジノではフルタイムの運営が認められていない。他の地域に比べて、フォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。この地域にフォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。

出品機器は変化に富んでおり、上手に展示されていた。これは巡業ショーマンや遊園地、祭り、サーカス、カーニバルなどに向いているほか、ゲーム場やバー/カフェなどのコインオペラ式ゲーム機も揃っていた。

フォーレンのオベレーター(つまりショーマン)やカジノではフルタイムの運営が認められていない。他の地域に比べて、フォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。この地域にフォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。

出品機器は変化に富んでおり、上手に展示されていた。これは巡業ショーマンや遊園地、祭り、サーカス、カーニバルなどに向いているほか、ゲーム場やバー/カフェなどのコインオペラ式ゲーム機も揃っていた。

フォーレンのオベレーター(つまりショーマン)やカジノではフルタイムの運営が認められていない。他の地域に比べて、フォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。この地域にフォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。

出品機器は変化に富んでおり、上手に展示されていた。これは巡業ショーマンや遊園地、祭り、サーカス、カーニバルなどに向いているほか、ゲーム場やバー/カフェなどのコインオペラ式ゲーム機も揃っていた。

フォーレンのオベレーター(つまりショーマン)やカジノではフルタイムの運営が認められていない。他の地域に比べて、フォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。この地域にフォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。

出品機器は変化に富んでおり、上手に展示されていた。これは巡業ショーマンや遊園地、祭り、サーカス、カーニバルなどに向いているほか、ゲーム場やバー/カフェなどのコインオペラ式ゲーム機も揃っていた。

フォーレンのオベレーター(つまりショーマン)やカジノではフルタイムの運営が認められていない。他の地域に比べて、フォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。この地域にフォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。

出品機器は変化に富んでおり、上手に展示されていた。これは巡業ショーマンや遊園地、祭り、サーカス、カーニバルなどに向いているほか、ゲーム場やバー/カフェなどのコインオペラ式ゲーム機も揃っていた。

フォーレンのオベレーター(つまりショーマン)やカジノではフルタイムの運営が認められていない。他の地域に比べて、フォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。この地域にフォーレンのオベレーターは、ゲームマシンは危険と見ておられる。

CPシステムII「ダンジョンズ&ドラゴンズ」

剣と魔法で冒険

カプコン「マッスルボマー・DUO」も



ダンジョンズ&ドラゴンズ

剣と魔法を使い、町を襲い始めたモンスターたちをやっつけていくもので、副題は「タワー・オブ・ドリーム」。

CPシステムII用にTVゲーム機として、二人同時対戦プレイも可能。

カーニバル「ダンクシュート」

ゴリラが邪魔を

タスコ「サーカスホイールII」も



ダンクシュート



サーカスホイール II

話題のマシン

訂正 前号「総目録」工業「チャンピオンキック」のOP価格は九十八万円の誤りでした。

リアルな画面で

ベルギー製、パンプレストから

TV「アルチメイトテニス」 TV「アルチメイトテニス」が、リアルな画面で、男子シングルの試合を行なう。

プレイヤードイツは各国代表六名の中から選手を選び、世界四大オープンからスレージを、またビッグナカプロフェッショナルからプレイベッルをそれぞれ選択する。



アルチメイトテニス

対戦、最大四人までの同時対戦が可能となり、同じキヤラクター四人での混乱するような試合もみられる。



マッスルボマー・DUO

景品効果が高まっている。なお同機は八月AMショーで参考出品されたが、その後デザイン、機構面などに大幅な改良が加えられている。

データ初の新ジョ用「Mアドベンチャー」

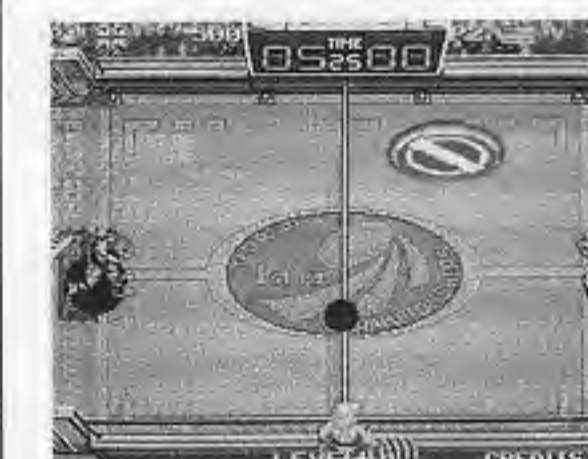
ヨーヨーで戦う

第2弾「フライングパワー・ディスク」も



ミラクルアドベンチャー

データイースト(株) (本社東京、福田哲夫社長) から、同社初となるSNK、ネオジオMVS「用ソフトとして、アクションゲーム「ミラクルアドベンチャー」が十二月下旬発売となった。



フライング・パワー・ディスク

異種格闘技試合 ジャレコから「バトルロード」 八方向レバーと六つのボタンを使うが、ボタンを連打するだけでタイムリクにより連続技になるなど操作は簡単で、多彩な技が出る。

動物の演奏会で ホープの「ハッピーコンサート」 鼓とシンバルを叩くようにコンサートが、機内に動くという演出がある。

レイト、途中参加も可能。八方向レバーと二つのボタンの組合せでキヤラクター、レイトのほか、カチ、レイトのほか、飛ばす高さなどが操作できる。

UNIVERSE SALES SYSTEM diagram showing the flow of games between LEASING DEPARTMENT, EXPORT COMPANY, and SALES COMPANY.

SANWA'S PARTS WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY. List of parts: Joystick, Push Buttons, Power Supplies, Coin Counters, Switches, Connectors, Key & Locks, Harnesses.

ゲームマシンは郵便振替でお申し込み下さい. ①購読申込書には宛先もはつきりと ②購読料とともに郵便局で手続きを ③約1週間、小社に通知が来ます ④お手元に新聞が番号郵送されます

SCHOOL BUS 4人乗り 電磁誘導車シリーズ. 全長1,800mm×幅1,080mm×高さ1,500mm. ASAHI ENGINEERING Co., Ltd. 朝日エンジニアリング株式会社

KONAMI

プレジャー キャッスル

PLEASURE CASTLE

© 1994 KONAMI All rights reserved.

6分割可能! ポップでキュートなお城たち。 NEWプッシャーゲームマシン

- ファンタジックなお城(キャッスル)の筐体が女性やカップルを引きつけます。
左右に揺れる"バイキング"、LEDルーレットパネルの"観覧車"、メダルを満載にして回る"飛行船"、メダルがすくい勢いで落ちる"フリーフォール"――遊園地をイメージした数々の仕掛けが盛りだくさんです。



フリーフォールに乗って落ちてきたメダルが勢いよくフィールドに払い出される様子は迫力があります。



- プッシャー機"初"の分割可能な筐体。
6台で独立型に、3台で壁付け型にとロケーションのニーズにあわせてレイアウトに対応できます。
搬入出作業が簡単スムーズにでき、狭い間口でもOKです。



- 本体寸法: 2,056(W) x 1,885(D) x 2,185(H)mm
本体重量: 約720kg
消費電力: 約1,200W(約200W x 6)
メダルホッパー: 25セントゲームメダルの場合、約12,000枚(約2,000枚 x 6)

F-1ワールドレーシング

F1 WORLD RACING

© 1993 KONAMI All rights reserved. Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION

F1サーキットの興奮をロケーションで再現。

人気商品!



CCDカメラによる迫力の実写映像



- 本体寸法: 2,530(W) x 3,920(D) x 2,285(H)mm
本体重量: 約1,500kg
消費電力: 約4kW
モニターサイズ: 50インチプロジェクター x 1、15インチカラーモニター x 8
メダルホッパー: 25セントゲームメダルの場合、約16,000枚(約2,000枚 x 8)

SC・店頭用小型メダルマシン

アルティメット

© 1994 KONAMI All rights reserved.

「リッキー」シリーズ第3弾。 ~今度はバスケットに挑戦だ!~



- 本体寸法: 456(W) x 548(D) x 1,246(H)mm
本体重量: 40kg
消費電力: 80W

コナミ株式会社

- 本社 千105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL. 06-466-4567
名古屋支店 〒450 名古屋市中村区名駅4-27-23 TEL.052-562-4567
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011-232-3778
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092-715-2367
東京サービス部 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03-3234-8768
大阪サービス部 〒561 大阪府豊中市市内米町4-23-18 TEL. 06-334-0335

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

二月十日発表された七... 速報(QE)と日銀の企... 業短期経済観測調査(短... 期、十一月調査)は、景... 気が底ばい状態にあり、... 回復のきつかけがつかめ... ない日本経済の姿を示し... た。七月は好調な住...



鎌光真太郎

ラビ・パトラ教授もこ... のデータを知られば卒倒し... てしまうことであろう... してしまふことであらう... 生産性の上昇率と賃金の... 上昇率を比較して、賃金... の上昇率が異常に低いこ... とは指摘してきている...

このままでは欲張りな... 猿が壺に入った木の葉を... 沢山手に握ったまま離さ... ず、大きな壺から手が抜... けずにいるところを頭師... につかまるところと同じよ... うことになる...

まるちカメラあいず No.217

Advertisement for Able Corporation featuring various arcade games like 'ペアマッチホットケーキ', '龍虎の拳 2', 'ダンジョンズ&ドラゴンズ', and 'アルチメイトテニス'. Includes the company logo and contact information.

FEBRUARY 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前 回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	バーチャファイター (セガ社) Virtua Fighter (Sega)	9.57
2	雷電 II (セブ/日本システム) Raiden II (Seibu)	7.65
3	餓狼伝説スペシャル (SNKネオジオ) Fatal Fury Special (SNK)	7.26
4	クイズココロジー 2 (テクモ) Quiz Kokorogy 2* (Tecmo)	6.56
5	スラムダンク (コナミ) Run & Gun (Konami)	6.54
6	豪血寺一族 (アトラス) Power Instinct (Atlus)	6.50
7	ぷよぷよ (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo (Compile/Sega)	6.46
8	究極戦隊ダガンダーン (コナミ) Monster Maulers (Konami)	6.44
9	ギャルズパニック II (金子製作所/タイトー) Gals Panic II (Kaneko)	6.25
10	グランドストライカー(ヒューマン/トワジャパン) Grand Striker (Human)	6.18
11	スーパーストリートファイターII (カプコン) Super Street Fighter II (Capcom)	6.15
12	プレミアサッカー (コナミ) Premier Soccer (Konami)	6.13
13	バツグン (東亜プラン/タイトー) Batsugun (Toaplan)	6.06
14	クイズ・チャンネルクエスト (中日本リース) Quiz Channel Question* (Nakanihon)	6.00
15	サムライスピリッツ (SNKネオジオ) Samurai Shodown (SNK)	5.77
16	上海 III (サン電子/タイトー) Shanghai III (Sun Electronics)	5.76
17	スーパーリアル麻雀 P IV (セタ/サミー) Super Real Mahjong P IV*(Seta)	5.69
18	グレートスラッガーズ (ナムコ) Great Sluggers (Namco)	5.67
19	ドラゴンボールZ (バンプレスト) Dragonball Z (Banpresto)	5.63
20	ハットトリックヒーロー'93 (タイトー) Hat Trick Hero'93 (Taito)	5.50
21	クイズ・クレヨンしんちゃん (タイトー) Quiz Crayon Shin-Chan* (Taito)	5.47
22	クイズ人生劇場 (タイトー) Quiz Life Theatre* (Taito)	5.30
23	スーパー上海 (ホットビー/タイトー) Super Shanghai (Hot-B/Taito)	5.26
24	究極のおセロゲーム (サクセス/セガ社) Ultimate Othelo (Success/Sega)	5.20
25	セイブカップサッカー (セイブ) Seibu Cup Soccer (Seibu)	5.18

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前 回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	リッジレーサー (ナムコ) Ridge Racer (Namco)	9.30
2	バーチャファイター (セガ社) Virtua Fighter (Sega)	9.21
3	サイバースレッド (ナムコ) Cyber Sled (Namco)	7.46
4	それいけ!ココロジー 2 (セガ社) Soreike Kokorogy 2*(Sega)	7.11
5	アウトランナーズ (セガ社) Out Runners (Sega)	6.95
6	スズカエイトアワーズ 2 (DX) (ナムコ) Suzuka 8 Hours 2 (DX) (Namco)	6.71
7	エアコンバット (ナムコ) Air Combat (Namco)	6.63
8	早押し (クイズ王座決定戦 (ジャレコ) Speed King-King of Quiz* (Jaleco)	6.36
9	F1スーパーラップ (セガ社) F1 Super Lap (Sega)	6.17
10	バーチャレーシング (ツイン) (セガ社) Virtua Racing (Twin) (Sega)	6.16
11	リーサルエンフォーサーズ (コナミ) Lethal Enforcers (Konami)	6.05
12	エイリアン3ザ・ガン (セガ社) Alien³-The Gun (Sega)	6.00
13	タイトルファイト (セガ社) Title Fight (Sega)	5.64
14	ファイナルラップ 3 (スタンダード) (ナムコ) Final Lap 3 (Standard) (Namco)	5.55
15	バーチャレーシング (テラックス) (セガ社) Virtua Racing (DX) (Sega)	5.50

■フリッパー (FLIPPERS)

1	インディージョーンズ (ウィリアムズ) Indiana Jones (Williams)	6.50
2	ジュラシックパーク (データイースト) Jurassic Park (Data East)	5.20
3	ホワイトウォーター (ウィリアムズ) White Water (Williams)	4.77
4	フック (データイースト) Hook (Data East)	4.74
5	リーサルウェポン (データイースト) Lethal Weapon 3 (Data East)	4.71

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	エキサイト・スピードホッケー (セガ社) Exciting Speed Hockey (Sega)	6.80
2	キャプテンゾディアック (タイトー) Captain Zodiac (Taito)	6.36
3	キャプテンフラッグ (ジャレコ) Captain Flag (Jaleco)	5.38
4	ボタン早押し選手権 (ナムコ) Button Hayaoshi Champion Ship (Namco)	4.89
5	ワイワイアニマルランド (タイトー) Exciting Animal Land (Taito)	4.88

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

花マル大特集!こいつあ〜春からエンキがいい!

良品印
SYSTEM SERVICE



アタゴオath物語
〜星の街カーニバル編〜
(22cm)(5種/100個入)
OP価格30,000円
© Hiroshi MASUMURA コミック/バーガー

INFORMATION
オリジナル高級ぬいぐるみの企画・製造から、ゲーム機用や販促用のものまで、ぬいぐるみに関することなら何でもご相談下さい。少量での発注も承ります。また、掲載商品の他にも、各種取り扱っております。

◆キャンディーお菓子セット◆
ミルクキャンディー(10kg) / 9,500円
キャンディー詰め合せ(10kg) / 9,150円
フルーツラムネ(2400個) / 7,350円
お菓子詰め合せ(1500個) / 17,000円

◆カプセル入り景品◆
75ミリカプセルセット(300個) / 22,500円
75ミリカプセルセット(300個) / 16,500円
45ミリカプセルセット(600個) / 24,000円
45ミリカプセルセット(600個) / 18,400円

◆セット景品◆
お楽しみセット(75ダ・100ダ) / 13,000円
時計セット(75ダ・100ダ) / 18,000円
ジャポメック専用セット(75ダ・100ダ) / 50,000円

その他、カプセル用景品全般取り扱っております。

ココ・コーラリーグ'93
(17cm)(10種/100個入)
OP価格30,000円

パチリロ!
(18cm)(5種/100個入)
OP価格29,500円
© 魔夜峰央、白泉社、フジテレビ、東映動画



*実際の商品と写真は異なる場合がありますのでご了承下さい。

SYSTEM SERVICE CO., LTD.
システムサービス株式会社

〒173 東京都板橋区大山金井町36-10 シャトー・フランス1F
TEL.03(3956)3181 FAX.03(3956)3699

究極の連鎖爆発パズルゲーム 九龍

ここに現わる!!

NINE DRAGONS™
© 1994 NAKANIHON WREATH CO., LTD.

クローンマジック
君はどこまで九龍MAGICを体感できるか?

GAME
同じ牌を上下関係なく曲がりラインで結んで、すべての牌を消せばクリアです。

CHAIN REACTION
黄色い牌を取れば下段の縦・横関係なく隣接した牌が連鎖を起こし爆発します。

MATCH PLAY
2分したフィールド画面で先に牌をすべて消して、勝敗を決めます。

CHANCE
連鎖や連続で同じ絵柄の牌を取ると相手に攻撃を加え、一発逆転も狙えます。

2P対戦プレイ可能

中日本リース株式会社
〒463 名古屋守山区八坂6番10号 N-Lビル1F
Telephone:052(791)4111 Fax:052(791)4168

Introducing our new "Telltale Heart."
NAKANIHON WREATH CO., LTD.
6-10, HATTAN, MORIYAMA-KU, NAGOYA, JAPAN.

無限大 たのしさ∞ おもしろ原産国 SEGA

3DリアルタイムC.G.の多彩な技が、
格闘界を極めた。

Vertua Fighter
バーチャファイター

ハイスピード・大迫力・超リアル・フィニッシュ・スレイ!
C.G. パワーが炸裂する
「バーチャファイター」豪華登場!!

「バーチャファイター」待望の普及版が登場!!
ハイパフォーマンス・キャビネット
アストロシティ2に搭載。

バーチャファイターのC.G.ボード「モデル1」に完全対応。
高解像C.G.画面に対応する、ハイグレードな28インチフラット
モニターを採用。大画面の搭載にもかかわらず、狭いスペース
にもジャストフィット。大量導入でもスペースを有効に活用。

毎秒100,000ポリゴン表現の3Dグラフィックスエンジンと32bit-CPUをフルに使用。
表現が図画といわれた人間の動作と、機能的な要素の多い格闘技のスピードのある
動きを同時に3D表現。プレイヤーの個性を活かす、リアルタイムC.G.の格闘技
シミュレーション。今までに見たことも、体験したこともない闘いがこれからはまる。

ASTRO CITY 2

ワイドなフィールドの
ダブル対戦仕様! 2Pプレイ可能。
ペアマッチホッケー



1,750(W) x 2,540(D) x 1,900(H)mm 約52kg
AC100V 21W 991-48661

人気復活のコミカルなマシンが
大暴走するメダルゲームマシン!
チキチキマシン猛レース

2P同時体感! マジカルベンチシートで見る空前のスリル!
恐竜たちの暴走をくい止める!!



JURASSIC PARK
ジュラシック・パーク
Jurassic Park TM & © 1992 Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc.

信頼性の高い
「ミッドポイント占星学」を
採用した新タイプの
ハイクオリティー占いマシン!!
スターライトフォーチュン



900(W) x 1,600(D) x 2,200(H)mm 約245kg
AC100V 274W 995-3886
©SEGA/ディ・エー・メーレ 1993

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

第一総店 東京都大田区東糀谷2-10-1
電話03(3743)7432(国内販売事業部)
電話03(3743)7438(海外販売事業部)
電話03(3743)7433(A.M.施設事業本部)
電話03(3743)7535(総合サービス課本部)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
大宮支店 大宮市豊中區豊南町東2-5-3
博多支店 福岡県福岡市中央区白楽2-5-15
広島支店 広島市中区河原町1-11-1アルミビル
名古屋支店 愛知県名古屋市中区東区社1-304
仙台支店 仙台市青葉区都町3丁目1-8
神戸支店 神戸市中央区元町通1-11-18
電話011(841)0248(代) 表
電話06(334)5336(代) 表
電話092(222)4171(代) 表
電話082(283)7979(代) 表
電話052(702)3003(代) 表
電話022(267)0350(代) 表
電話078(333)7973(代) 表

2,510(W) x 3,480(D) x 2,250(H)mm
約102kg AC100V
891,025kg AC100V
マックス5kW アペレーション3.6kW 955-4429

© 1993 HANNA-BARBERA PRODUCTIONS, INC.
Licensed by NIPPON COLUMBIA CO., LTD.

TV番組
「それいけ!! ココロジ-2」でおなじみ
心理テスト「セルフモニタリング」の
アーケードゲーム第2弾!!

「心理テスト & 性格調査」の
NEWタイプゲーム
それいけ!! ココロジ-2



780(W) x 980(D) x 1,850(H)mm
約160kg AC100V 211W 協力:ディ・エー・メーレ
995-3886

©SEGA 1993 ©NVS
協力:ディ・エー・メーレ

Overseas Readers Column

Taiwan Copy Crackdown On Copyright Violation

The copyright act in Taiwan is limiting the protection of copyrights in foreign countries including Japan, so that Taiwan has become a den of copiers. However, based on the "Agreement for the Protection of Copyright between the Coordination Council for North American Affairs and the American Institute in Taiwan" last July, a Taiwanese copier could be exposed for the first time on the charge of copyright infringement.

According to an announcement made recently by SNK Corp., Osaka,

the investigation bureau of the Judicial Affairs Department of Taiwan investigated Soon Hwa Electronic Co., Ltd., Taipei, on December 17, on the charge of copyright violation, seized two unauthorized copied PC boards of SNK "NEO-GEO" game software, and sent a police report on Liou Shou Rong, president of Soon Hwa, and Li-Chiu Chi (whose another name is Stella Chi) in charge of operations, to the prosecutor's office.

Last summer, Soon Hwa made an offer for unauthorized copies of SNK's video games such as "Art of Fighting" and "Fatal Fury II" to various countries. In August, SNK secured copied PC boards as evidence, and started preparations for legal proce-

dures. Meanwhile, under the powerful pressure of the U.S. Trade Representatives (USTR), Taiwan signed an agreement with the U.S. on copyright protection on July 16. According to the agreement, it was decided that the U.S.'s copyright be protected within Taiwan.

Therefore, on December 8, SNK Corp. of America, SNK's subsidiary in the U.S., filed a complaint with the Judicial Affairs Department of Taiwan, thus leading to the current raid. It became the first such incident of application based on the copyright protection agreement between the U.S. and Taiwan. The case will be a criminal suit.

Soon Hwa is one of the four companies which were raided and reported to the prosecutor's office in July 1992, on the charge of trademark violation, as a result of the complaint filed by Capcom Co., Ltd., Osaka (see Game Machine No. 433). It was also raided in April 1993, on the charge of dealing unauthorized copies of Capcom "Final Fight". As a result, Soon Hwa is already involved in a criminal suit at Taipei District Court, according to Capcom.

national, met Masaya Nishio in Osaka, and announced that, based on the example of "Universal Studios Florida" (which opened in 1990), they intend to make "Universal Studios Japan" composed of attractions based on the latest hit movies such as "Jurassic Park".

"Universal Studios" is a studio tour type theme park which opened for the first time in 1964 in Hollywood. In 1993, it attracted 4,950,000 visitors. Based on the success of "Universal Studios Hollywood", MCA/Rank Joint Venture opened "Universal Studios Florida" (which attracted 7,450,000 visitors in 1993). Both are developing powerful attractions and characters. If "Universal Studios" is introduced into Japan, it will become one of the largest theme parks comparable to Tokyo Disneyland.

N. Ota For President Of Irem Corp.

Noboru Ota replaced Yoshiyuki Takashima as president of Irem Corp., Osaka. This was accompanied by the retirement of three officers, Yoshiyuki Takashima, Hiroyoshi (Harry) Hashimoto and Yoshihiko Kodo as of January 1, 1994. Yoshiyuki Takashima is likely to establish his own company.

Noboru Ota, the new president, has been an auditor of the company up to now. He is also an officer of Nanao Corp., Matto, Ishikawa Pref., which is regarded as Irem's parent company.

As in the preceding years, Tetsu Takashima, president of Nanao, also serves as chairman of Irem. He is an elder brother of Yoshiyuki Takashima. Tetsuo Nanao, executive manager responsible for Irem's business, remains unchanged.

64 Exhibitors For AOU Expo '94

At AOU Expo '94 (Feb. 22-23, Makuhari Messe, Chiba), 64 companies will exhibit their products at 1,024 booths. The assembly space expands by 50% from 2 halls last year to 3 halls, so that the layout will become spacious. The AOU (All Nippon Amusement Machine Operators' Union) itself will use 12 booths.

The main exhibitors (in order of booth space secured) are as follows. SNK, Taito, Sega, Namco, Konami, Capcom, Jaleco, Sigma, Banpresto, Togo, Tecmo, Takara Amusement, Irem, Towa Japan, Sunwise, Sammy, Able, Data East, Rollertron, Tasko, Hope, Marubeni, Fuji Electronic, Takara Goraku, Visco, Yubis, Taiyo Jidoki, Sun Electronics, Toaplan, K-Mic Japan, and Human.

As in usual years, admission to AOU Expo '94 requires an irregular "registration card". On Feb. 23, or the second day, many ordinary players will enter the halls by purchasing admission tickets priced at ¥2,000. Only on the first day or Feb. 22, the Expo assumes the style of trade show. Further information may be obtained by calling AOU at 81-3-3253-5671. Fax number is 81-3-3253-5688.

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821

© 1994 Amusement Press, Inc.

Universal Studios Coming To Osaka

The City of Osaka and the U.S. entertainment conglomerate MCA Inc., Universal City, CA, which has been owned by Matsushita Electric Industrial Co., Osaka, since 1990, have agreed to build a Universal Studio theme park in Konohana-ku, Osaka. This was announced by Osaka Mayor, Masaya Nishio, on January 5.

According to Osaka City, "Universal Studios Japan" (560,000 m²) will be built in Osaka Bay area at a cost of ¥160,000 million. The city expects the theme park, which is slated to open in 1999, to draw 8 million visitors per year.

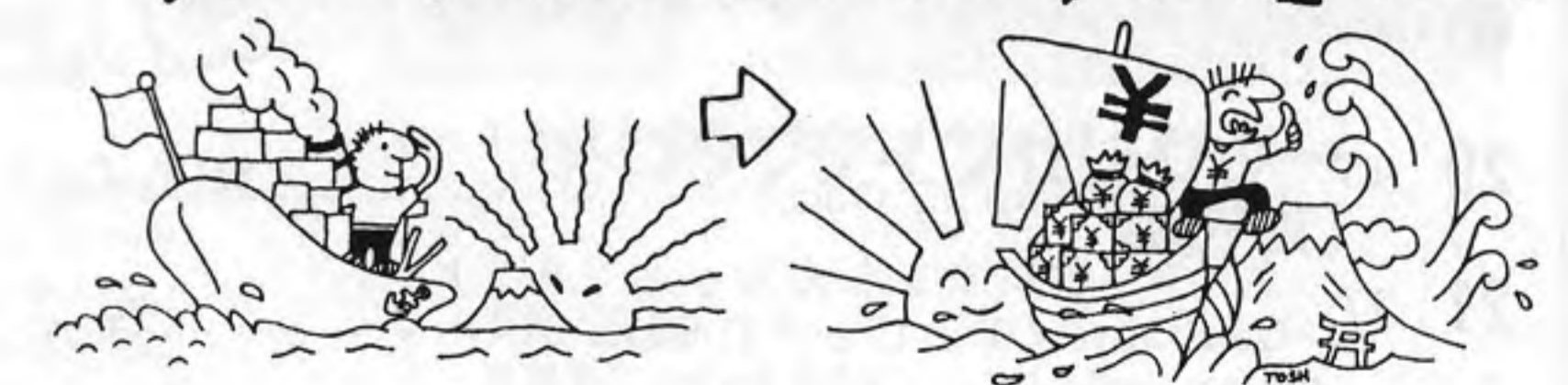
The place selected for construction is conveniently situated, since there are already West Japan Railway Co.'s Sakurajima station and also Hanshin Expressway's interchange. The intended location is based on the former plant sites of Sumitomo Metal Industries and Hitachi Zosen Corp. Along with the changes in the industrial structure, these heavy industrial enterprises have been compelled to move to other sites or cut down their operations. This is why the land has become available for redevelopment.

In these circumstances, the seven land owner companies, MCA, Matsushita Electric (Panasonic brand) and Osaka City have continued to hold meetings since May 1993, with a view to inviting "Universal Studios". In December 1993, Osaka City officially informed MCA about their intention to invite it and MCA replied that it would

accept the invitation, thus leading to the current announcement. They will establish a planning company within this year, and, after calling for investment, they will transfer the actual management to a business company, and set about construction in 1996.

On January 13, Frank Stanek, president of MCA Enterprises Inter-

GATEWAY TO THE JAPANESE MARKET



WE WILL HELP YOU TO SELL YOUR ORIGINAL PRODUCTS IN JAPAN THROUGH OUR NETWORK.
WE WILL DEVELOP AND SPECIALIZE YOUR PRODUCTS TO MEET THE LEGISLATIVE AND COMMERCIAL REQUIREMENTS OF THE JAPANESE MARKET.

★ P.C. BOARD. ★ REDEMPTION MACHINE. ★ ARCADE MACHINE.
(Excluding gambling games and games that conflicts with Japanese regulations.)
JUST CONTACT US AND START BUSINESS IN JAPAN!!

Fillmore, inc.
10-23 Koda 2, Ikeda,
Osaka 563, Japan.
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522

キャッチ・ザ・ハート
TAITO

前代見聞のハイテク 野球盤ゲーム登場!!

迫力の25インチモニターが
熱戦のゲーム内容を演出!!



CHALLENGE HITTER

チャレンジヒッター

■寸法/W700 × D1,450 × H1,870.5 (mm) ■重量/150kg ■消費電力/81W



LUCKY CARNIVAL

ラッキーカーニバル

■寸法/W2,400 × D2,900 × H2,100 or 2,430 (mm) ■重量/690kg ■消費電力/740W



えんま大王

TOAPLAN CO., Ltd. 1993

〈デラックスタイプ〉■寸法/W1,200 × D800 × H1,800 (mm) ■消費電力/160W
〈スタンダードタイプ〉■寸法/W720 × D650 × H1,990 (mm) ■消費電力/150W

株式会社タイトーは、ウィリアムズ社/ミッドウェイ社/パーリー社の日本国及び台湾を除く東南アジア地区総代理店です。
※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。
©TAITO CORP. 1994.

STAR TREK THE NEXT GENERATION



THE FIRST FUNKY FIGHTER



株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL: (03)3222-4808