

月刊

ゲームセンターを  
10倍おもしろくする本  
ゲーマスト

November, 1992 No. 80



平成4年11月1日発行(毎月10日発行)  
第7巻第14号通巻80号  
昭和67年5月6日日本万国郵便局認可

11

530  
yen



こいつで極める!! '92AMショー  
いち押しゲーム大集合!!

人気投票No.1 龍虎の拳

ドギューン!!

天地を喰らうII

バーチャレーシング

爆走!! 攻略野郎!!  
俺の前には行かせねえ!!

マクロス  
ワールドヒーローズ  
達人王  
バース

# ストリートファイターII ダッシュ

フェイント大特集

ここが勝負のわかれ目だぞ!!

特別付録

「龍虎の拳」

マニュアルブック

© 屋宅配便九州・山陰爆裂サマーツアー

ストIIダッシュ全国大会決勝出場者が決定!!



# 驚異的なパワーの秘密はこれだ。

## ■BSアンテナ

放送衛星から、特殊回線による秘密情報をキャッチ。南を向けば、パワーアップだ。

## ■液晶シャッター式3Dメガネ

3D(立体)画像を直接見ることができる。肉眼では見えない敵の姿も、これでバッチリ。

## ■スーパーヘラロダイク式AM/FMLレーザー 交通情報や天気予報を常にキャッチできる。

## ■SBMマフラー

地球上にはない素材を使用。爆発などによる熱を拡散して身を守る機能がある。

## ■ショルダーパッド

相手の攻撃によるショックをやわらげる。

## ■SBMクロック

どんな状況でも正確に時刻を知ることができる。

## ■SBMグローブ

パンチ力を数100倍に増幅する作用をもつ物質(ソニックプラストノイド)で作られた、驚異のパワーグローブ。これが悪人の手に渡ったら大変だ。

## ■スーパークリアビジョン(9インチ)

現在の世界のすべての放送方式、すなわちNTSC、PAL、SECAMに対応し受像が可能。実は、ここを破壊されると死んでしまう。

## ■デジタルゴング

内部形状が特殊で、鳴らすと「私のパンチを受けてみる」という音が出る。

## ■SBMシューズ

ボクシング用のシューズを改造したハンドメイド。

アーケードで大人気の  
ソニックブラストマンが  
SFCになって帰ってきた。

スーパーファミコン用ROMカセット  
好評発売中!!  
価格8,500円(税別)



キャッチ・ザ・ハート

TAITO

遂に正体を現したこれが噂の

# SONIC BLAST MAN





歓声を呼ぶ  
ホットワンショット!!

- 2つのコースを選択可能 // 最大4人プレイOK //
- 個性豊かな4人のプレイヤーを選ぶ事で多彩なプレイを実現!
- スキンゲームが加わりゲーム性がさらに充実!

近日発売

# MAJOR 2 TITLE

TOURNAMENT LEADER

©1992 IREM CORP.



メジャータイトル2

TM

スティーブ・スピルバーク監督最新作  
"Hook"がついにアーケード版で登場!!

全100種類の豊富な技を使いこなせ!  
最大4人プレイ可能の冒険大活劇!!

ネバーランドの平和を守るため、ピーターパンと  
ロストボーイズの力を合わせて、宿敵フック船長  
をたたきのめせ!!



今度は君らが、やるんだぜ。

# Hook



©1991 TRI STAR PICTURES, INC. ALL RIGHTS RESERVED.  
HOOK™ AND ASSOCIATED CHARACTER NAMES  
ARE TRADEMARKS OF TRI STAR PICTURES, INC.  
©1992 IREM CORP.

Innovations in Recreational Electronic Media

生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

**irem** アイテム株式会社  
IREM CORPORATION

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9岡本興産ビル ☎(06) 535-1060(代表)  
東京販売所 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23オーク南麻布ビル ☎(03) 3442-3081(代表)  
OKAMOTOKOSAN BLDG., 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550, JAPAN  
☎(06)535-4885 FAX:(06)535-1710 TELEX:J63074 IREM



# こいつで極める!!

# 1992AMショー

# 徹底レポート!!



佐竹でーす  
うーやあたあ!!  
おーい。天使万歳  
読んでるかーい。

シュバツとね!!  
仕事の後は、  
やっぱりビールだね。

晴山三キでーす。



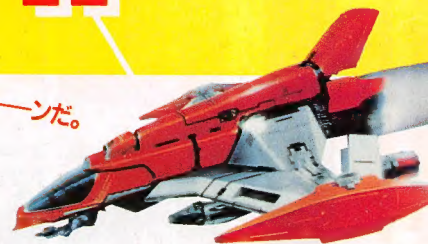
夏も終わりの8月27・28・29日、幕張メッセで期待のAMショーが行われた。今回はコンシューマ機の出展、3日目のみの一般開放など新しい試みもあり、メーカー各社は全力投球の出展をかましてきたのだ!!

ヒットゲームを追え!!  
自分に合ったゲームを探せ!!  
というわけで、この特集を見れば、今後半年間のニューゲームはすべて把握できるであろう(多分)。

30th amusement machine show

ロバート・ガルシア  
じゃあい。  
今日はミヨーに  
書いて。

ドキューンだ。



## 第1部 一押しゲーム大集合!!→4

- 龍虎の拳…4
- ドキューン!!…5
- 天地を喰らうII…7
- バーチャレーシング…9

## 第2部 マジエグ徹底分析→47

- メーカー別汗だくレポート…48
- クロスレビュー…50
- 編集部座談会…52

## 第3部 ジャンル別 In Your Sight

見てきたような大紹介→68

- シューティング…69
- アクション…70
- スポーツ…132
- パズル/クイズ/ブロック…133
- ガンシューティング…134
- 大型筐体/ピンボール…135

ローバはハイレグ。カプコンレーシングチームのオネーさんだ。





'92AMショー  
輝く人気No.1

禁じられた秘技、  
唯一人の肉親のため、  
今振るう

# 龍虎の拳

©SNK

AMショーに出展され、注目を集めた迫力満点の格闘アクションゲーム。前回の紹介では不明だった点や、新たに気がついた部分などを中心に紹介していこう。

8方向レバーで移動、ジャンプ・しゃがみ・防衛、それに同一方向へ素早く2回入力することでダッシュを行う。このダッシュは意外に短い距離しか移動しないのだが、相手から離れた時や、スキを

**Cボタンを  
使いこなせるか  
どうかが分かれ目**

今回で3回目になる「龍虎の拳」紹介記事。しかし、大まかなストーリーと基本的な操作方法以外は何もわかっていなかった。が、ついにその秘密のペールがとかれたのだ。

突きに行く際重要する。ガードに関しては、おなじみの後ろ方向入力で平気だがレバーを離すと相手の飛び道具が目の前にあってもガードを解いてしまったらして、しゃがみガードでは防げない攻撃が多かったりするので注意が必要だ。

Aボタンはパンチボタン。いわゆる弱パンチ系の技がでる。Bボタンはキックボタンで、Cボタンがこのゲームの操作性、およびゲーム性の大きく左右するであろう特殊なボタン、使い方は、A or Bボタンと同時に押すことでアッパー系の技とローキック系



挑発台戦。レバーガードよ...

前回まったく不明だったのがロボットの「挑発」。これは、一回押すごとで相手の「気力(後述)」を一定量減少させる。スキは大きくも小さくもなく、離れた状態で使用したり、一度相手を転ばした後に使ったりする分にはまったく

**挑発と気力回復  
がポイントだ!**

Cボタンによる大パンチ(裏拳)。押しボタン、強い技が出される。例えば、Aのパンチボタンを押した後に押せば強パンチが出るが、闘っている最中にキックボタンを押したとする。すると次にCボタンを押せば強キックが出るようになるのだ。



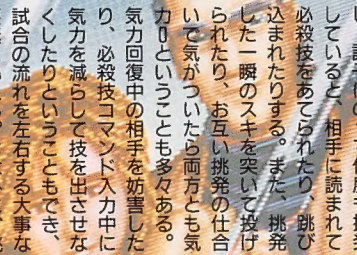
の技が出て、それ以外はCボタンだけを押すことで、前に

おもしろい。最後に「投げ」についてだが、投げ技を持っているのは主人公の2人とレスラーの計3人のみ。しかも、投げられるのは相手が気絶している時、



「挑発」の掛け引きが気力、溜めてます。

では、必殺技の使いすぎや相手の挑発で減ってしまった気力を回復させるにはどうすればいいのかがそれは、A or Bボタンを押し続けることで少しずつ回復していき、全開することができる。一回の挑発で減られる量よりも回復スピードのほうが早い(多い)のもポイントだ。この「回復」と「挑発」の掛け引きが



差し障りのない程度だ。しかし、調子によって何度も挑発していると、相手に読まれて必殺技をあてられたり、跳び込まれたりする。また、挑発した一瞬のスキを突いて投げられたり、お互い挑発の仕合いで気がついたら両方とも気力0ということも多々ある。気力回復中の相手を妨害したり、必殺技コマンド入力中に気力を減らして技を出させな



気力がないのですぐに消滅したペナムストライク。

なだけでいい。画面内にある情報表示のグラフィックはどれも、もうおなじみのものばかり。ただ一つ、体力ゲージの下にもう一本あるゲージ、これが気力ゲージで、必殺技を使うか、挑発されるか、しゃがみガードをし続けると減少する。どれ

**気力ゲージには  
要注目**



挑発してきたチャップを投げつけ



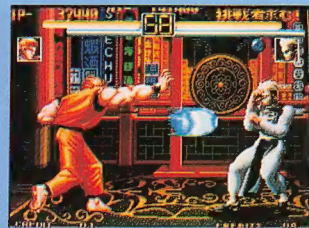
# こいつで極める!! 1992AMショー 徹底レポート

## キャラ紹介



リョウ・サカザキ

このゲームの主人公。10歳の時に母親を事故で亡くし、父は行方不明。それ以来妹と2人きりで暮らしてきたが、その妹が何者かにさらわれる。彼の使う極限流空手は、父から教えられたもので、今まではストーリーモードで金を稼ぐために使ってきた。跳び蹴りと足払いが強く、通常技は強いほう。必殺技も強力なのだが、スキの大きいものばかり。



虎煙拳!



ロバート・ガルシア

もう一人の主人公。リョウの父親から教わった極限流空手をいたく気に入る。リョウ



とは友として、そして良きライバルとして今回の事件解決に手をかす。能力的にはリョウとほとんど同じ、微妙に技が違う。



藤堂・竜白

日本古武術の継承者、古来伝統にとられず、現代的なアレンジを加え最強を目指す。対戦モードでのみ使用可。



藤堂唯一の必殺技、重ね当てだ。



ジャック・ターナー

不良グループのボスとして悪名を轟かす。12歳の時、サ

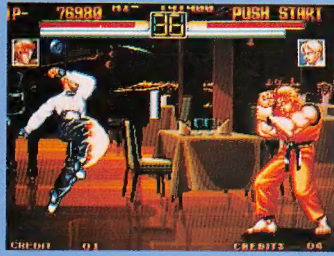


一カスの熊を一撃で気絶させたことも有名。プロレス技の使い手で、対戦でのみ使用可。ショーの段階では、技一つ一つの優先度や必殺技の当たり判定、スピードなど、どれをとっても最強であったが、発売バージョンではどうか。



キング

タイで過ごした幼年時代に、その素質を元・ムエタイ・チャンピオンに見込まれる。それ以外のすべての素性は謎に包まれ、何者で、どこから来たのかもわからない。その甘いルックスに気をゆるすと、



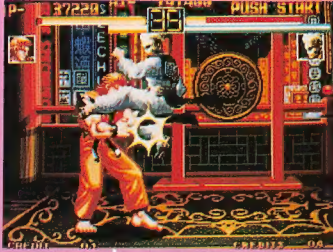
飛び2段蹴りの出た瞬間。



リー・パイロン

あつという間にやられてしまふ。やはり対戦でのみ使用可。スライディングと立ち回し蹴りが強い。必殺技のペノム・ストライクは切れ味良すぎ。

中国拳法の使い手で、漢方医をしている。顔につけている面は、昔試合中に負ったケガをかきため、と言われている。



速い速い百裂旋風脚。



ミッキー・ロジャース

アマチュアボクシングのチャンピオンだったが、プロ転向の寸前に傷害事件を起こして投獄される。出所後の職業



地を這うローリングアッパー。きれい。



ジョン・クローリー

海軍きつての鬼教官としてマシーナルアーツを教える。「殺人マシーン」の異名をとるほどの実戦仕込みの殺人術は天下一品という噂。

タイプとしてはキングと似た感じだが、ムエタイ使いのキングより変則的な攻撃を得意とする。特に頭上を強襲するフライングアタックは利用価値高し。



フライングアタック炸裂!!

## CBボタンの効果は果たして...!?

ショーの段階でもなかなかいい出来だったのだが、CBボタンの利用価値が低かったように思う。とっさに複雑な操作をしなければいけないのだから、もう少し効果をUPしてほしい。初心者がつつきにくいし、しまいは誰もCBボタンを使わなくなってしまいかもしれない。

これは大げさすぎるとしても、あのスピード感と迫力を損なわないようなものを期待したい。



気合だけは十分だ。本文とは関係なし。

そうそう、言い忘れていたが、ストーリーモードでは選べるキャラは主人公の2人のみ。対戦では8人から選択できる。同キャラ対戦も可能。発売が待ちどおしい作品だ。



同キャラ対戦もできるぞ!

(KAL)



# 新生東亜のパワー爆発!!

# ドギューン!!

C.LAN



東亜プラン

**惑星植民地  
デイノを救え!**  
通信の途絶えた基地へ、ロ  
ールアウトしたばかりの新型  
可変戦闘機シルファアが調査  
に向かう。  
しかし彼らの見たものは?  
謎の機械生命体の集窟と化し  
た基地であった…今、決死の  
逆襲が始まる。

## 操作に慣れる!

8方向レバーに3ボタン。  
レバーはいいとしてボタンの  
使い方が少し複雑だ。  
まずショット。これは問題  
ないだろう。青ショット以外  
は押しっ放しでOK。  
そしてオプション用のボタ  
ン。オプションパーツのボン

バーもしくはスピードアップ  
を装着しているときに押せば  
それぞれのパーツを使う。ボ  
ンバーはゼロウイング型で、  
敵弾などに当たると勝手に爆  
発する。スピードアップは、  
ボタンを押しながら移動する  
と分身を出しながら高速移動  
できる。  
そして最後に残されたボタ  
ンが合体ボタン。これは2P  
時に吸いとって合体するとき  
に用いる。このボタンを押す  
とプリンナービームが後方に  
発射され、もう片方の自機を  
吸いとって合体するのだ。合  
体すると操作は一方に委ねら  
れるが、攻撃力がアップする。  
再びこのボタンを押せば分離  
する(どちらのプレイヤーで  
もよい)。

このボタン、実は別な使い  
道がある。一つはオプション  
パーツの分離。ボンバー、ス  
ピードのパーツを捨てること  
ができるのだ。一見何の使い  
道もないようだが、例えばス  
ピードを持っていてボンバー  
が出たときなど、スピードを  
捨ててボンバーをとってすぐ  
使って再びスピードを回収  
なんて使い方もできるのだ。  
ただし自機の下に捨てるので  
画面下で捨てたりすると回収  
できないので注意すべし。

さて、合体ボタンのもう一  
つの使い道だが、プリンナー  
ビームを敵に当ててみよう。  
するとどうだろう。ゼロウイ  
ングのように敵を吸い込んで  
自機のけつに付けることができ  
ることはないか。この間スコ  
アが入り続けるので稼ぎにな  
る。大きい敵をつければ自機  
が重くなってしまうが、その  
分点もガンガン入る。こりゃ  
あ熱い稼ぎが楽しめそうだ。

これらの機能を駆使し、全  
10面を突き進むのだ。



「うによ〜」と触手を伸ばすボス。左右のザコにも注意。



3面ボス。ブーメランを投げる手も壊せる。



5面ボスは実はダムなのだ。破壊  
するとこの水の流れが見られる。



いざ発進! このデカイ奴は2面ボスだがな〜んか  
自分らのロボのライ/リリッほいんだよね。



# こいつで極める!! 1992AMショー 徹底レポート

達人のサンダーレーザーのような感じ。雷のようなレーザーが、2方向に発射される。場所によってはとても使える。



V・レーザー

ホーミングレーザー。カーブを描きながら地上の敵を優先的に攻撃する。



サイコビーム

自機の使える武器は全4種。最初から装備している武器。強力なレーザーを前方一直線に撃つ。連射してもよし、一回押しでもよし。



メガショット

**武器を使いこなせ!**

**豪華プレゼントだ!!**  
東亜プランさんのご好意でドギューン!!プロモビデオがもらえてしまうのだ!ゲームスト編集部「ドギューン!!」やりこむぞ!係」まで、君の気合を書いて送ってくれ!抽選で10名様にプレゼントだ(発表は発送をもって代えさせていただきます)。

これをとると自機の両脇にオプションが付き、青ショットのみオプションからレーザーが撃てる。真ん中のボタンを押し放しにすればスピードアップ。



スピードアップ

ボンバーパーツ。持っていて無害のボンバーパーツ。耐久力一発分のアーマーともいえる。敵弾に当たると勝手に爆発する。



ボンバー

前の部分と多少重複してしまいが、オプションアイテムを紹介しよう。

サーチラザー。屈折しながら上空の敵を優先的に攻撃する。サイコビームと並んで使えない武器。



ホーミングファイアー



機械の墓場を統べる元凶はこいつだった。ちなみにかなり後半のボスだ。

現在最終調整中とのこと。発売はもうすぐなので、達人王でもブレイシなから慌てずに待とう。それがシューターというものだ。期待しているぞ。

## 慌てず待とう!

とると無敵のロボットに乗り込む。ショットボタンで殴る。ボスまで多分無敵。

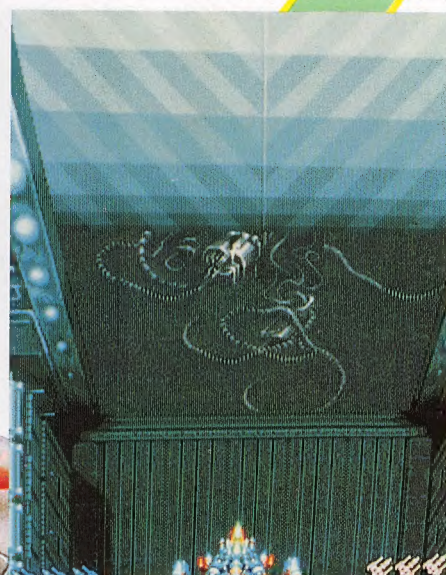


ロボット

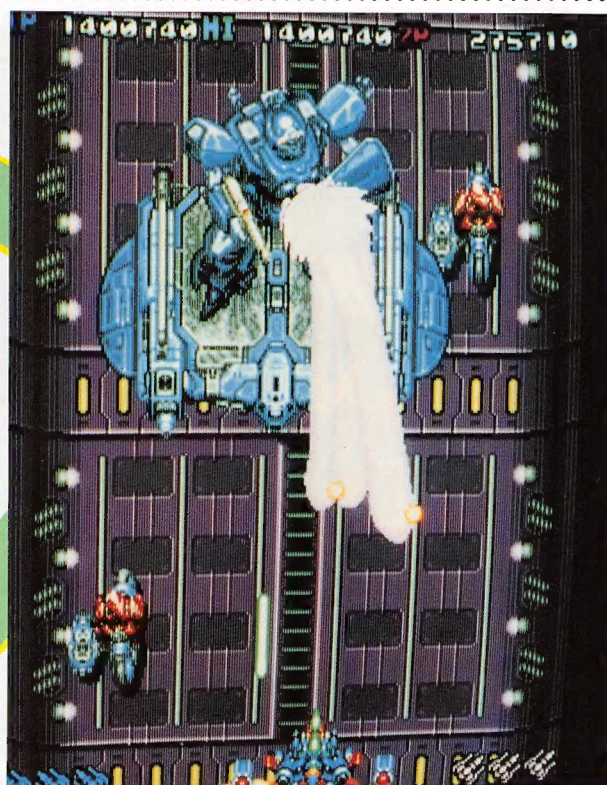
1UP。このパネルは一定時間ごとに回転し、1UPが10万点でとることになる。



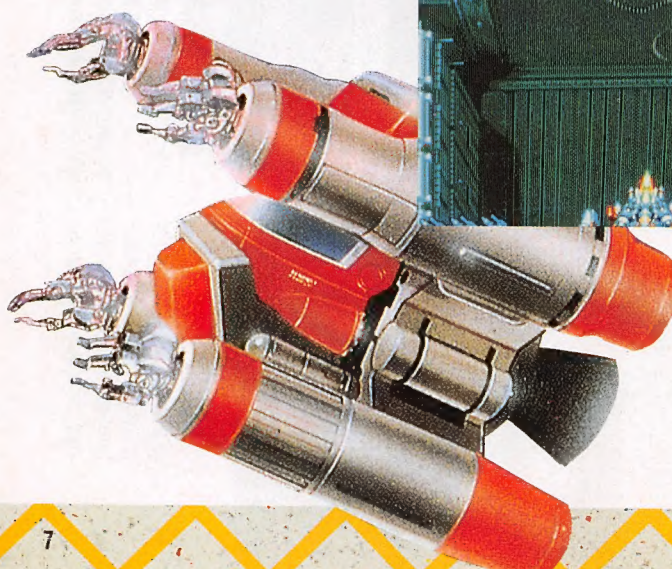
1UP



シャッターの向こうで待ち受けるものは...



ドコイみたいなのに乗ったグロみたいのと戦う。िकास。





ついにまたあの天地が  
パワーアップして帰ってきた

# 天地を喰ひ

## 赤壁の戦い

©本宮ひろし/M&M ©集英社  
©カプコン

担当：いなりん

### 劉備殿、我々に おまかせを!

今回は劉備が使えなくなり、新たに2人の武将が加わって計5人のキャラクターの中から1人選んでプレイする。ではその5人を紹介しよう。

・関羽雲長：劉備の義弟。義を重んじ、文武を兼ね備えた武将。卍の青龍偃月刀を武器に勇名を馳せる。必殺技は断剣。

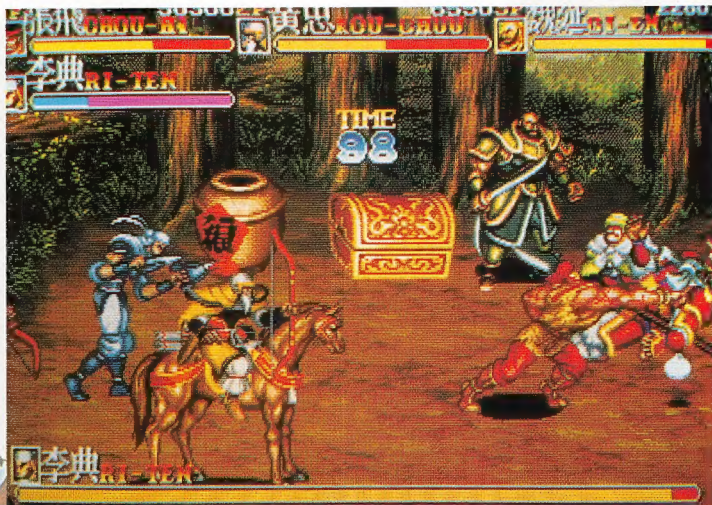


趙雲が裏ざった? (ウソ)

・張飛翼徳：劉備ら義兄弟の三弟。酒と戦いをこよなく愛し、一丈八尺の蛇矛をふるって大立ち回りを演ずる。粗野

はず、その謹厳美直な人となりは高く評価されている。必殺技は飛翔剣。

・黄忠漢升：年70にならんと



張飛のストレートが李典に炸裂! 黄忠は馬に乗ってるね。



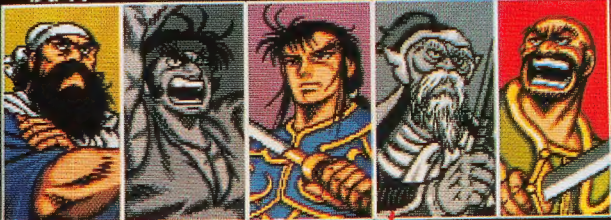
李典

### 劉備軍、再び出陣!

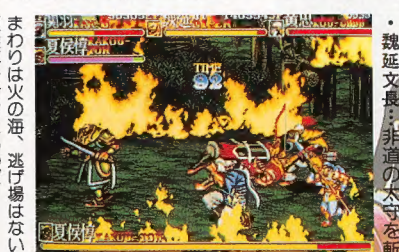
「天下は麻の如く乱れ、群雄全土に割拠す。烽火燃えてやまず、征戦やむ時なし。天亡ぼす時なり。一戦して天下定まらん」  
悠々の中国大陸に吹き荒れる智略と戦乱の嵐：絢爛たる歴史活劇ここに開幕!

前作「天地を喰らう」のエンディングを見て、このゲームが発売されるのを待ち望んでいた人も多いことだろう。あれから3年、カプコンさんやってくれました。今回のシムでカプコンブースター番人気「天地を喰らうII」である。今回は前作と違わず投げつかみ、タツクル、タツシロなどを採用。「格闘アクションシューティング」になった。

### 関羽 張飛 趙雲 黄忠 魏延



さあ、誰を選ぶかな!



にして勇猛ではあるが、どこか憎めない一面もある。必殺技は粉砕拳。  
・趙雲子竜：大胆にして沈着冷静。数々の武勇はいうに及ばず。

・魏延文長：非道の太守を斬る。

### ちよと特殊な 操作方法 これでイメージ トレーニング!

8方向レバーとボタンで操作する。Aボタンが攻撃、Bボタンでジャンプ、A+Bを同時に押すとメガクラッシュが出る。

つかみ技  
敵に一定距離近づくと自動的に相手をつかむことができる。相手をつかんでからレバーをニュートラルにしてAボタンで「つかみ技」、レバーを入れてAボタンで「投げ」、Bボタンを押してからAボタンで「天技」を出すことができる。

馬(やっぱりこれだよ?)  
やはり天地くれば馬に乗

開羽のフライング・ボティブレ  
スだーさくさく進め!!

まわりは火の海、逃げ場はない。  
夏侯惇を討ちとるのだ!



# こいつで極める!! 1992AMショー 徹底レポート

らなきや、というわけで(ど  
ういうわけかわからないが  
今回も登場。人の乗っていない  
馬には近づくと乗ることが  
できる。攻撃、メガクラッシ  
ュは歩行時と同様に使うこと

が出来る。日ボタンで「大振  
り」レバーを入れて日ボタ  
ンで「ダッシュ」馬の向き  
と逆にレバーを入れて日ボ  
タンで「反転」レバーを下に  
入れて日ボタンで「馬から降

りる」。Aボタン連打で「流  
星剣」、レバーを左に入れて  
右に入れると同時にAボタン  
で「真空剣」を出すことがで  
きる。  
特殊系

レバーを下に入れてから上  
に入れると同時にAボタンで  
キャラ別の個性的な「必殺  
技」を出すことができる。こ  
の必殺技は敵をつかんでいる  
状態でも出せる。また、レバ



橋の上での戦いも天地らしいよね。



あと少しで倒せそうだが、張飛が痛い!



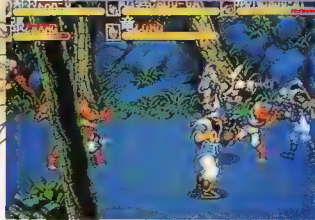
張飛が痛いパートⅡ。  
なぜか魏延は冷静なんだけど...

1を左下or左or右下に入  
れて日ボタンで「タックル」  
を出すことができる。  
キャラによっては隠し技を  
持っているやつもある。出し  
方は...

## かるくステージ 紹介だ!

・ステージ1 博望坡の戦い  
曹操軍が攻め込んできた。  
敵を倒しながら森の中、丸太  
橋と進んで行く。ボスは李典  
(RI-TEN)。孔明の指  
示どおり後退すれば、火計を  
使うことができる。

・ステージ2 博望坡の戦いニ  
この面も森の中を進みなが



趙雲の飛び蹴りがヒット!

らの闘いとなる。ボスは夏侯  
惇(KAKOU-JUN)。  
馬に乗って登場するが武器は  
持っていない。まず馬から降

2面と3面のあいだにこの  
面が入る。まんじゅうと肉を  
全部食べればよい。レバー  
を回してボタンを連打すれば



カブコンおなじみのタルも登場。  
さらに右上には肉ガ!

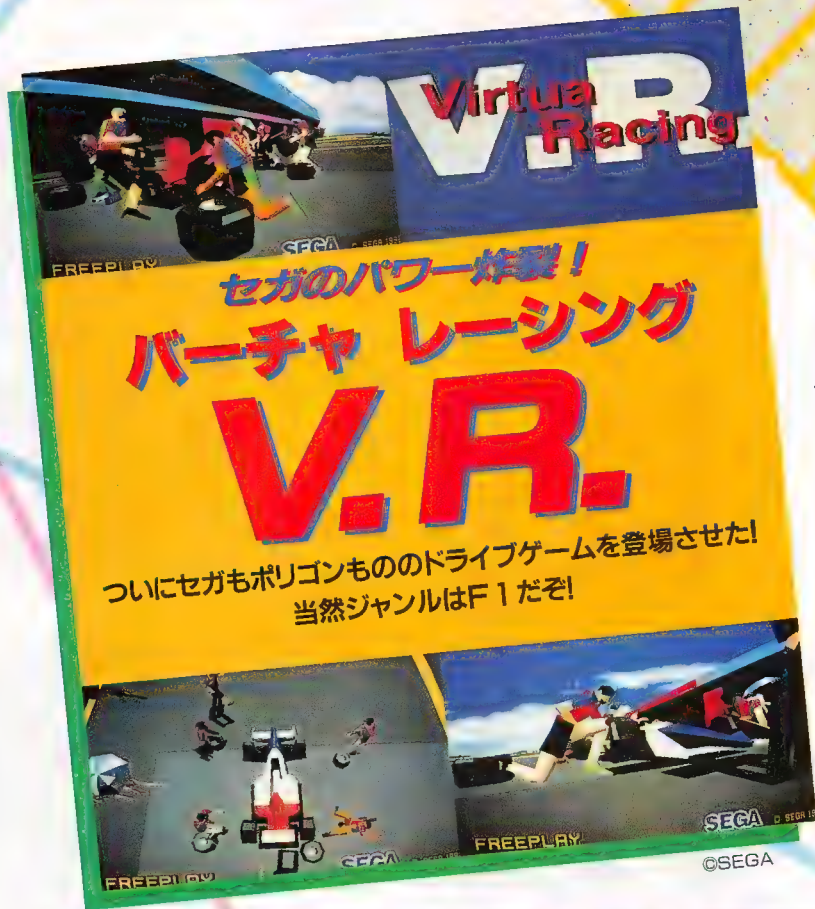
早く食べることが出来る。  
・ステージ3 新野城  
呉国をたよって落ちのび、  
城に敵をおびきよせて一気に  
倒す。城へ続く道から城内へ  
入る。ボスは許褚(KYUO-  
CHO)。火計が使える。ち  
なみに火計の火は味方も当然  
り判定がある。

3面と4面のあいだに曹操  
から3人の女刺客がくる。美  
美(MEI-MEI)、美牙  
(MEI-YA)、美鈴(M  
EI-LING)の3人はま  
るで東風一味のような身の上  
なして襲ってくる。  
・ステージ4 白河  
水計を使って残った敵を倒

しながらいかだの上、屋根の  
上、池の中と進んでいく。ボ  
スは曹仁(SOU-JIN)。  
とげついた鉄球と刀を使っ  
て攻撃してくる。  
・ステージ5 長城坡の戦い  
主にギャラリーのいる平原  
で戦っていく。もう敵が左右  
からわらわらと襲ってくる。







### 待ってました!

体感ゲームといえばセガ! そのセガから待ちに待った本格ドライブシミュレータものゲームが登場だ! その名は「V.R.バーチャレーシング」。このゲームは、ゴールデンウィークに行われたスポーツフェアで出展されたもの。それから3カ月、より完成に近づいたようだ。そのためか、期待してショーに来た人も多かったみたい。

「いいじゃないですか!」という声を耳にしたとき、セガを信じてよかったですと実感してしました。

今年から3日間になったAMショー、十数台あるV.R.の筐体には常に5、6人は並ん

で順番を待つ人がいて、さらにそのまわりに見学の人がいる。いろいろな要素はあるだろうが、ここまで人を引きつける力のあるものに仕上げたセ

ついにセガもポリゴンもののドライブゲームを登場させた!  
当然ジャンルはF1だぞ!



ガのパワー、さすがですね。常に最先端を  
目指す!

テールランプのとは違い、独自のハードを使用することが可能なのが大型筐体のいいところ。常にテールランプのいい歩も3歩も先を歩んできた。最近では、技術の進化により、超高性能なチップを小さい基板にのせることが可能になったため、システム基板でも大型ものが作れるようになった。現に「ラッドモビル」のようにきれいな絵をシステム基板で表現してしまうのだから、すごい!

さらに高度なものへと、その思想のもとにできあがったものがこの「V.R.」だ。たとえ容量とスピード

ド、これらを駆使することで、セガ初のポリゴンを使用したゲームが登場したのだ。実写とまではいえないが、3次元処理による映像は、まさに本物の世界。セガ史上最高の体感ものと言えよう。

セガのすごいところはこれだけではない。最近注目され始めているハイビジョンって知ってるかな。現行の走査線の2倍、画面比率も16対9という横長のモニターにより超きれいな映像を提供してくれるやつだ。そのハイビジョンに使用される16対9というサイズのモニターを、なんとセガはゲームに採用してしまったのだ! (残念ながら映像は、ハイビジョンではなく、高解像度の仕様になっている)

従来の4対3のモニターではなく、16対9という新しいサイズのモニターを選んだ理由として、視野が広いほうがより臨場感が増す、という点があげられる。1台のモニターで、約2台分の幅をもてるし、なんと1台でも境目がないうというところがいい。ハイミラーを使ってもやはり違



おあつと、お姉さんがダアツに!



さざつとピットへ! 前と後ろのウィングを交換だ。

いはでるからねえ。少しでも違和感がないほうがプレイヤームチがうれしいね。

これによってさらに家庭用と業務用に差がついたかな?



# こいつで極める!! 1992AMショー 徹底レポート

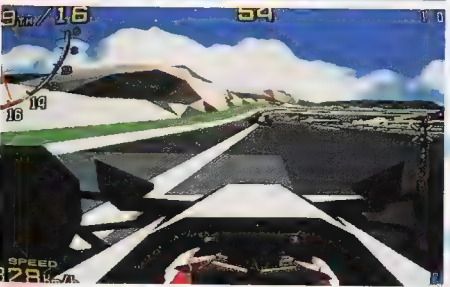
## ポリゴンのパワーを 活用!

ポリゴンを使用することの利点は、3次元処理されているため、視点を指定してやれば、そこにいるような感じで絵を見ることができるといえる。今までの要素を完全に使いきるものは存在しなかったが、ついにセガがこれにトライ!



ポリゴンものといえば...そうぞうだあー  
「VR」の売りこそ、4つの視点が選択できるのだ!

そしてシミュラル4。相当後さだまこれ!



シミュラル3。ぎぎ後さだま。

シミュラル2。ちよつと後さだま。

これがシミュラル1。ドライバー視点だ。



ガン! なんと矢印の看板、倒せる!

## 通信もできる!

ドライバースアイ(ドライバー)の視点、マシンの真後ろからの視点、マシンから少し離れた後ろからの視点、そして後方上空からの視点の4つ。ちよつと無理があるかなあ、という視点があっても、視点を交えることで、これほどゲームが変わるのだからというのを実感した。  
ショーでは、プレイヤー以外にもゲームを楽しんでもらおうと、プレイヤーとは違う視点による映像を提供していた。まるでF1のレースの実況放送を見ているようだった。特にスタートするときの映像は真にせまるものがあつた。いや、ポリゴンの威力、すごい!

最近、セガの通信ものは、2台で1セットのものがあり、最低2人から遊べる仕様となっている。  
この「VR」も同様に2台1セットものが出展された。残念ながら、モニターは従来のものであったが(多少左右



モニターコース外には、牛もいたりする!

## ここが直って くれないかな

うーむ、ここまでできていたら全然問題がないはずなんだけど、より完成されたものを要求するとすれば...

●なんとなく後輪操舵(逆位相4WS?)という感覚がちよつと変。

●なんとなくマシンが宙に浮いているような感じ。このP点だ。ちよつとリアックすぎるかなあ。(すまぬ)



が切れてしまうが) 十分遊べるものであった。まあ通信は競う面白みがあるから気にならないんだけどね。  
オリジナルの筐体では、イスは動かし、ハンドルに抵抗

はあるし、ちゃんと体感しているところがセガなのだ。ピシッと気合を入れてコントロールしないといけないようになってくるのだ。



'92最新データでパワーアップ!

# F1 GRAND PRIX II

©ビデオシステム

オーバーテイクボタンでライバルをぶち抜  
けー!!

※写真は開発中のものです。

**オーバーテイク  
ボタンが使える**  
ついにできましたー!一定時間  
エンジンの性能をアップさせ  
て、急加速し、ライバルを抜  
きさるシステムがゲームに登  
場!これでレースは熱くなる  
ぞー!  
レースで9回使えるこの  
「オーバーテイクボタン」は、  
トップスピードで走っている  
以外にも、スタート時などの  
ように、低速時にも働くので  
一気に前に出たいなあという  
ときに有効なものとなるだろ  
う。あとはレースの組み立て  
方で、使えれば最高だね。  
このボタン、全車種で使え  
るところもいいのだ。

ゲームストだけが知っている!!  
**超高速スクープ  
ビデオシステム  
の隠し王!!**  
AMショーには出ていなかった超目玉ゲームを  
ゲームスト編集部がキャッチ!!ビデオシステム  
本社に乗り込んで、突撃取材を敢行だ!!  
※写真は開発中のものです。

フィットワーク・無限



ベンチューリ・ランボルギーニ



ハネトル・フォード



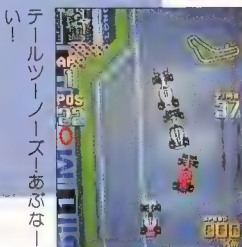
フェラーリ



ウイリアムズ・ルノー



マクラーレン・ホンダ



テールツノー・スー・あぶな  
ー!

一方、とても危険な走行で  
プレイヤーをイライラさせて  
いた敵車の走りを、よけてく  
れるようになったので、より  
安全に、快適にレースを楽し  
めるようになった。  
画面写真を見てもうとわか  
かると思うが、グラフィック  
も大きくかわっている。より  
リアルになっているのがわか  
りかな。とくにマシン。より立  
体的に描かれている。マシン  
選択時なんかすいよービス



最後尾からのスタートだ。つら  
いよー!

**さらにグレード  
アップ!**  
なんといっても、道が広く  
なったのがいい。とくにスタ  
ート時は、マシンとマシンの  
間が1台分ぐらいしかなかった  
ので、異様に抜くのが難し  
かった。これは大きな変化と  
いえる。



おおーっ!1位が見える、あと  
少しだ!

**2モードから  
選べる**  
ゲームのシステムは、前作  
品と同じように  
1 ワールドモード  
2 フリーランモード  
の2つに分かれる。  
1は、全16戦あるグランプリ



インガあいてるー突っ込めー  
っ!

**今回は  
1人プレイのみ**  
この「II」では、通信プレ  
イはなく、1人プレイのみの  
遊び方となる。純粋にコンピ  
ュータとのバトルとなるわけ  
だ。

まで描かれてるんだから!  
コースは、看板や、建物が  
立体的に見えるようになって  
いるのだ。  
より本物らしく、コース上  
にはタイヤの跡など、よこれ  
もうまく表現されているぞー!





リコースが4つに分けられ、予選1周、決勝3周、一定タイム内に入賞すれば先へ進め4戦目は、決勝が4周となりクリアすれば栄光のエンディングが見られるのだ。

2は、全16戦のグランプリコースの中から1コースを選び、一定のタイム内に6位以内でラップできれば入賞というもの。

**操作は簡単だ!**

2方向(左右)レバー一本に、アクセルボタン、ブレーキボタン、そしてオーバーテイクボタンの3ボタン方式。リバーは、速度がゼロのときにブレーキを押せばできるぞ。

さあ君はどのマシンに乗ってトップドライバーを狙うか (Photo by)



**本格武術アクションの決定版!!**

キャラのリアクションにとことん凝ったこの作品。これは期待していいぞ!

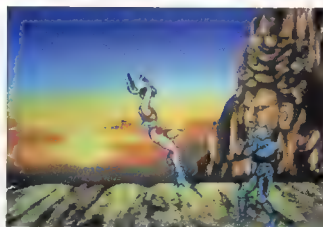
**なんと通信対戦 4人プレイの 格闘アクションだ**

今回、ビデオシステムから新しいタイプの格闘ゲームが発売される!という情報が入り、我々取材班は京都にあるビデオシステム本社へ早速乗り込んだ!

聞くところによると、通信台で4人まで同時に対戦できるという話。これはもう少しくわしく知りたい。といったわけで開発者の方たちに直接いろいろと聞き出して来たぞ。

**タオ体道それは 伝説の武術**

画面は横から見えた視点のオリジナルドックスなタイプ。プレイヤーは8人いるマイキャラの中から1人を選び、対戦相手を倒していく。8方向レバー12ボタン。ボタンとレバーの組み合わせで、多彩な技が



ゲーム画面。これが通信で2台だ。



タイトル画面、その2。

使用可能。と、ここまで聞くところから「タオ体道」の特徴。

ここから先が重要な所だぞ。まず、通信で4人まで対戦できる。これにはさきほどもふれたが、アレツとさう人もいるはず、横画面で4人同時ということは、前面に敵が来てはさまれてしまったらどうするんだ?しかし安心。ちゃんと考えてあるぞ。

前後の敵に対応できるような背後への攻撃がスムーズにできるとのこと。加えて、キャラ同士はぶつかり合うことはなく、すれ違うことができる。これによって、端に追いつめられたりといったことが解消されるだろう。

そして本当の格闘に近くするため技と技のぶつかり合い、すなわちなぐり合いが主体になる。相手の出方を見て技を変えたり、必殺技なんてのは、むやみに使ってもかわされるだけ。1つ1つの技を、目的を持って使わないといけないのだ。

さらに、相手の行動に対して、キャラにリアクションがあったりする。例えば、相手が技を空振りすると、マイキャラはホツとしたリアクションをとる、とか。開発者自身が相当の格闘マニアと見たぞ。実際に格闘技の心得がある人でも楽しめるという感じだ。好きな人にはたまらない内容といえそうだが!

そのほか、ピンチになった時にはじめて使用可能になる技もあったりして、1発逆転の要素もある。

**これがマイキャラの8人だ!**

マイキャラとして選べるのはこの8人。中には変な奴もいて、奇妙な技を使ってくるぞ!

●チャック  
チベットの山中深く秘かに

伝えられた合掌拳を、自在にあやつる拳士。



●ハリー  
ダウンタウンできたえたアメリカンパンチを持つファイター。



●ナホバ  
伝説のインディアン「レッドブル」の末裔ともいわれるパワフルな戦士。



●マークム  
元グリーンベレーの兵士。「生きた殺人兵器」と恐れられる。



●ミク  
超人的な空手のワザを持つ「美しき野獣」。



●チャン老師  
年齢不詳。中国拳法の総帥とあがめられる。



●ヒューイ  
国籍不明。飛鳥のように飛びまわる。予測不能の奇妙なファイター。



●ババ・トミンコ  
ちょっと場違いな感じのオヤジ。しかしその巨体は要注目だ。



**完成まであと少し!もう少し待ってくれ**

発売は10月以降を予定しているとのこと。今から格闘の腕をみがいて待っていてほしい。(RICK君)



# ここが勝負の分かれ目だ!! ストリートファイターII ダッシュ フェイントを使いこなせ!!

人対人なれば可能な究極技、それがフェイント、だまし技だ。きれいにひっかけて、気持ちよく勝とう。  
今回は全キャラの秘伝の技を一挙公開だ。

今回は、フェイント、奇襲という意表をつくだまし技を特集してみた。正統派のプレイとは一味違い、一回しか使えないものなどもある。しかしこういう技を知っているかどうかで勝負が分かれるのだ。お互いの体力が少なくなるなり、対戦のテンションが最高潮に達したときに出るえたいの知らない技。そして投げ。フェイント・奇襲が決まったときの快感はそこにある。

●立ち小キックフェイント  
波動拳を見て跳びこんで来ようとする相手をひっかけて来る古典的なフェイント。リュウ・ケン対策をはじめとしてほとんどすべてのキャラに対して使える。



謎の立ち小キック連打。あれ?と思う瞬間に投げてしまおう。

●猫だまし投げ  
相手の近くでジャブ・立ち小キックを出し近づいて投げにい。相手が足払いを警戒

次に立ち小キック。ひっかからないと何やつのこの人々と思われそう。



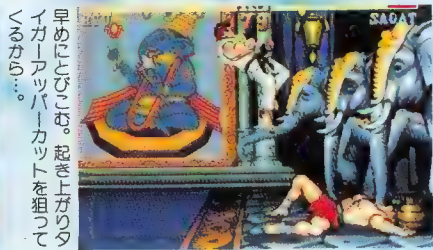
まず立ち大パンチ。波動拳の失敗と思わせて...



あせって波動拳を連発すると思わせる高度な(考えすぎ)フェイントだ。



着地昇龍拳がさ裂!



●立ち小キック投げ  
相手の起き上がり時に大キック(ネリチャギ)を密着して当てる。投げ返しをミスするとP発当てる。そして動揺している間に投げてしまうのだ。

●立ち大キック投げ  
相手の起き上がり時に大キック(ネリチャギ)を密着して当てる。投げ返しをミスするとP発当てる。そして動揺している間に投げてしまうのだ。

●小足払い歩き投げ  
小足払いをガードさせた後に投げるのは1つの戦法だがこれは意表をついて投げようとするところが違う。

●猫だまし  
これは一発技。初めに相手の近くで前後に動く、横分身をしつつ、おもむくに相手に歩みよる。相手の足払いのギリギリ届かないところで、立

●百裂投げ  
まず相手を転ばせよう。つぎに、倒れている相手の起き上がりに大の百裂キック。

起き上がりがきつたときに、百裂を一回ガードさせて百裂が止まるようにボタン連打を調整しておく。

相手は起き上がりなので、百裂を2~3回ガードするつもりでいるだろうから、そこで投げる。百裂は、ボタンから手を離してすぐ止まる。大ボタンでやるのがミソ。

●春麗  
起き上がりに百裂キックを出してガードさせる。端で倒すことややすい。

●百裂投げ  
まず相手を転ばせよう。つぎに、倒れている相手の起き上がりに大の百裂キック。

起き上がりがきつたときに、百裂を一回ガードさせて百裂が止まるようにボタン連打を調整しておく。

相手は起き上がりなので、百裂を2~3回ガードするつもりでいるだろうから、そこで投げる。百裂は、ボタンから手を離してすぐ止まる。大ボタンでやるのがミソ。

●百裂投げ  
まず相手を転ばせよう。つぎに、倒れている相手の起き上がりに大の百裂キック。

起き上がりがきつたときに、百裂を一回ガードさせて百裂が止まるようにボタン連打を調整しておく。

相手は起き上がりなので、百裂を2~3回ガードするつもりでいるだろうから、そこで投げる。百裂は、ボタンから手を離してすぐ止まる。大ボタンでやるのがミソ。



最近あまりひっかからなくなった、元相猫だましピンタ。

●猫だまし  
これは一発技。初めに相手の近くで前後に動く、横分身をしつつ、おもむくに相手に歩みよる。相手の足払いのギリギリ届かないところで、立



●立ち小キック投げ  
相手の起き上がり時に大キック(ネリチャギ)を密着して当てる。投げ返しをミスするとP発当てる。そして動揺している間に投げてしまうのだ。

●立ち大キック投げ  
相手の起き上がり時に大キック(ネリチャギ)を密着して当てる。投げ返しをミスするとP発当てる。そして動揺している間に投げてしまうのだ。

●小足払い歩き投げ  
小足払いをガードさせた後に投げるのは1つの戦法だがこれは意表をついて投げようとするところが違う。

●猫だまし  
これは一発技。初めに相手の近くで前後に動く、横分身をしつつ、おもむくに相手に歩みよる。相手の足払いのギリギリ届かないところで、立

●百裂投げ  
まず相手を転ばせよう。つぎに、倒れている相手の起き上がりに大の百裂キック。

起き上がりがきつたときに、百裂を一回ガードさせて百裂が止まるようにボタン連打を調整しておく。

相手は起き上がりなので、百裂を2~3回ガードするつもりでいるだろうから、そこで投げる。百裂は、ボタンから手を離してすぐ止まる。大ボタンでやるのがミソ。

●百裂投げ  
まず相手を転ばせよう。つぎに、倒れている相手の起き上がりに大の百裂キック。

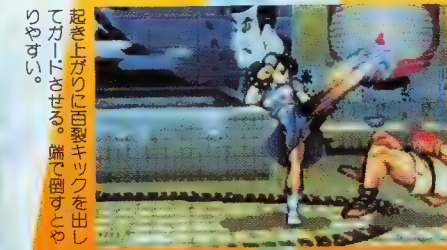
起き上がりがきつたときに、百裂を一回ガードさせて百裂が止まるようにボタン連打を調整しておく。

相手は起き上がりなので、百裂を2~3回ガードするつもりでいるだろうから、そこで投げる。百裂は、ボタンから手を離してすぐ止まる。大ボタンでやるのがミソ。

●百裂投げ  
まず相手を転ばせよう。つぎに、倒れている相手の起き上がりに大の百裂キック。



相手は百裂キックをガードしようと思っているから、そこを投げる。



起き上がりに百裂キックを出してガードさせる。端で倒すことややすい。

●百裂投げ  
まず相手を転ばせよう。つぎに、倒れている相手の起き上がりに大の百裂キック。



# 爆走!! 攻陥野郎!! 俺の前には行かせねえ!!



●大キックすかし百裂  
対ザンギエフ用。ザンギエフのしゃがみ大足払いをくわない間合いで、立ち大キック。これを前後に歩きつつ行い、相手がしゃがみ大足払いをしてくるようなら、大キックを出したときから大ボタンを連打して、大百裂をザンギエフの足に引っかけろ。立ち中キックからの百裂でも可。



立ち大キックに足払いを合わせようとしたくなるもの。



そこに大百裂キックがバーン。

●空ジャンプ投げ  
とてもバリエーションが多い。基本的に、ジャンプ中になにを技を出すと思わせておいて、なにも出さずに着地投げをするのをいう。使用例として、相手が画面端近くにいるとき、乗っかりを出して、もう一回乗っかる

と思わせて着地投げや、画面端の追いこんだ相手の目の前で垂直ジャンプ後、なにも技を出さずに投げたり、同じ状況で斜めジャンプして何も出さずに投げたりする。



## ザンギエフ

### ●小キックフェイント

大足払いでこころがしたときに、先に小足払いを出してすぐ大足払いを出すのとひっかかりやすい。相手は小足払いを大足払いと思いこんで、大足払いの際にこころがせようとしてくる。そこに大足払いが当たるのだ。春麗、バルログなどに使える。

### ●空ジャンプスクリーユ

完全な奇襲として、ジャンプ大キックを空振りして突っこみ着地でスクリーユする方法がある。空中の大キックで相手を威嚇し魂が抜けたところを着地スクリーユにもっていくのだ。

もっと実用的なものに、春



何も出さないで跳びこむと、春麗の立ち小パンチも当たらないことがある。

麗に対してジャンプし、何も出さずに着地スクリーユする方法がある。ジャンプ大パンチを警戒しているところに技を当てずにスクリーユを決めるのだ。ガードさせて離れたりしないのでスクリーユが決まりやすい。

### ●ダブルリアットスクリーユ

ダブルリアットで飛び道具をかわし、逃げていと思わせて近づいていきなりスクリーユをかけてしまう。ダブルリアットが終わった瞬間に吸いこむのだ。

### ●ザンギエフ対ザンギエフの奇襲

ザンギエフVSザンギエフだと、能力が互角のためさまざまな奇襲が存在する。スクリーユバイルドライバーではまらないからだ。

まず、起き上がり到大パンチで跳びこむと思わせ、何も技を出さずにすかし着地スクリーユをする方法がある。また、足払いをすると思わせかけ一回りやみ、すぐ歩いて立ちスクリーユをかける方法。起き上がりなどに垂直ジャンプして頭突きを狙う奇襲などがある。同キャラ対決ではフェイント・奇襲が大きなウェイトを占めるのだ。



## ダルシム

### ●小パンチフェイント

まず、最も一般的なフェイントとして、しゃがんで立つて小パンチを出すのがある。

これは相手にヨガファイヤーを撃つように見せかけて、相手の跳び込みを誘うフェイント。同様にレバーニュートラル下をすばやく繰り返して誘うのがある。この動作はヨガファイヤーを出すタイミングを読まれないために行う。前者のフェイントと合わせて行うのが通常。小パンチのかわりに小キックを使ってもいい。



撃つぞ撃つぞーシミュ。



電巻ー それを待ってたの小パンチ。

### ●小スラさすいすくドリ

相手との間が少し開いているときに、おもむろに小スラを出す。相手側が反応して何か技を出せばしめたもの。すくドリル(キック)で攻撃だ。主にリュウウ、ケンの大足払いを誘う時に使う。ダルシム対ダルシム戦でもかなり有効だ。



しゃッ。リュウは1歩進んで足払い波動を試みた。



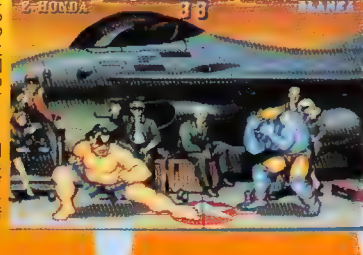
すくドリ。

## E・本田



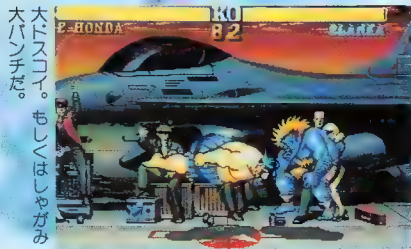
### ●ぐるーんとスコイ

本田は技の振りが大大きく、うかつに技を出せば相手につけ込むスキを与えてしまう。それを利用したフェイントに、ぐるーん(しゃがみ大足払い)トスコイがある。相手が足払いを見てから近づいて来たのなら、頭突きを出す。相手にスキを見せて近づかせるためのフェイントだ。主に飛び道具のない相手に使うが



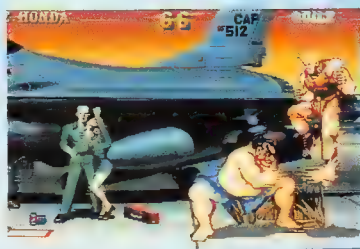
ぐるーんと回ってー相手が近づいてくると回ってー





大トロコ。もしくはしゃがみ大パンチだ。

● **振り手すかし投げ**  
 相手をさばりてつかんだ後などに、百裂張り手を出し相手がガードするようならすぐさま百裂を止めるようならすぐさま百裂を止めて、投げにいく技。相手の起き上がり投げを狙わせないように、少し離れた位置で、少し後ろにさがったりして、投げ返しを警戒していることをアピールし、



すこしずつさがりながら百裂を出し、



相手の対応が少しでも遅れば投げが決まる。

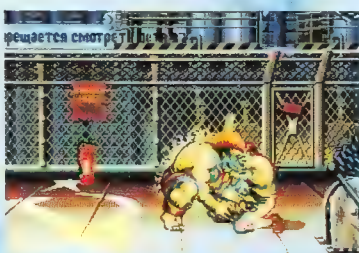
相手側のガードを誘う。パリエーションとして、百裂を一発だけガードさせて百裂を止め、投げにいくのもある。

また、起き上がり技が強力な相手(リュウ、ケン、ガイル、サガット)には百裂を止めた後、相手の起き上がり技をすかした後投げが有効。



ブランカ

● **電気すかしかみつぎ**  
 相手が起き上がる時に上で電気を出しておき、1〜2発ガードさせたらすぐやめて



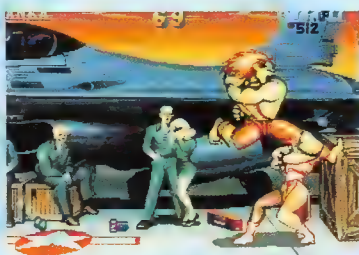
起き上がりに大の電気を出して重なる。なかなか投げ返されないので。

かみつく。大の電気がすぐやめられるので使いやすい。電気は起き上がりに入れておくれにくい、上で重なる位置をすらすらすることによって起き上がり昇龍拳を出しにくくすることもできる。奇襲の部類に属するが強力な攻撃だ。



1〜2回ガードさせてかみつぎ。何回ガードするのかわかりづらい。

● **ジャンプからのかみつぎ**  
 ブランカはジャンプが鋭く速いので、キックなどを出さずすかして着地にかみついでしまう方法が有効だ。相手はガードしようとしているため対応が遅れてしまう。また、ジャンプ大キックなどを何回かガードさせておき、突然ジャンプ小キックをコツ



ジャンプ小キックを当て、この後かみつく。ブランカの常とう手段だ。

ンと当ててかみつくのめなかなか返しにくい。どちらも跳び蹴りに有効な返し方のないダルシムなどに使える。

● **フェイントローリング**  
 これは完全な奇襲。ためておいて突然立ち大パンチ(持ち上げパンチ)を出す。すると相手はローリングアタックを出しそなたと思つたのでその直後にローリングアタックをお見舞いするのだ。多用すると完全に読まれて反撃されるので注意。一発技だ。



ガイル

● **しゃがみアッパーサマーソルト**  
 今やかなり有効なひっかけ技。相手の近くでしゃがみアッパーを出す、つい足払いでこころがそつとしくなる。何かしら手を出そうとするアッパーの直後に出されるサマーソルトにひっかけられてしまう。

● **しゃがみフェイント投げ**  
 ソニックブームをガードさせた後、ちよつとしゃがむと相手は足払いと思つて下ガードする。そこをすぐ立って歩いて投げる。この戦法は足払いの弱いダルシムなどに使いやすい。



しゃがみアッパーで足払いなどを誘い、すくサマーソルトで

● **酔拳**  
 ソニックブームをうって歩いていき、投げと見せかけて後ろに下がる。すると相手は足払いでこころがそつとするが、足払いを空振りしてしまう。そこを投げる方法だ。相手の手前でフラフラ動くため酔拳という名前がついた。



すつと後ろに下がり、足払いを空振りさせよう。

● **垂直大パンチすかし投げ**  
 立ち小キックで跳び越す。1回しか使えない奇襲だ。



相手の起き上がりに垂直の大パンチを当てると見せかけすかしたり技を出さないで着地し投げてしまう。意表をつ

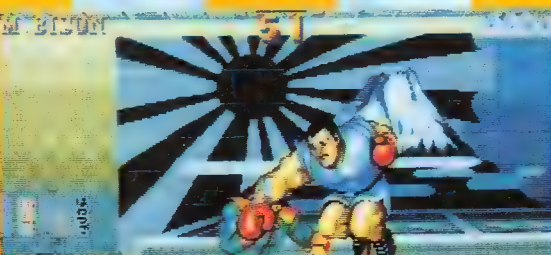
くことが大切。その他、ジャンプ小キックで跳びこして投げるというような人食ったひっかけ技が存在する。ガイルはひっかけを使わなくても強いが、使えば一味違ったガイルになるぞ。



バイン

● **酔拳**  
 意外に足の速いのを利用して相手の足払いを誘い、空振りさせて攻撃する。相手に近づいてからすつと後ろに下がり足払いを誘うのだ。あまり警戒しているようなら歩いていつてつかんでしまおう。

● **奇襲の救々**  
 だましのテクニクとは少し違うが、強力な奇襲はいろいろある。



ジャンプ小パンチで裏に回さ



# 爆走!! 攻路野郎!! 俺の前には行かせねえ!!

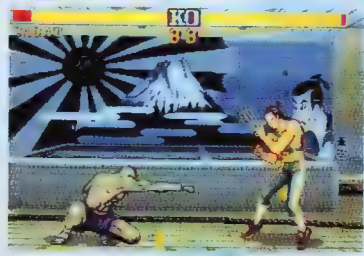


つかみに持っていくものとしては、ダッシュアップバーを空振りしてからつかみやターンパンチからのつかみがある。また、相手の起き上がりにより大パンチ(ジャンプしてすぐ大パンチを出す)を当てて着地につかむ戦法も強烈。ジャンプ大パンチは下ガードしていると当たってしまふ。ジャンプ大パンチのかわりにジャンプ小パンチを当ててもよい。小パンチだと相手との距離があまり離れないので背後に回りこめる。パンチを当てるよりつかむことを重視した奇襲だ。ハイソンはだまし技は少ないが、常に読み合ひとなる。



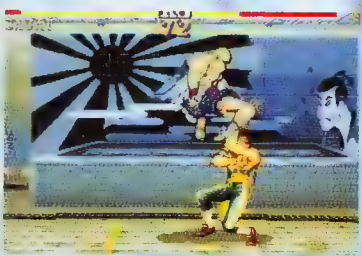
## サガット

●しゃがみ小パンチフェイント  
いろいろなキャラに恐れられているのがタイガーと見せかけてのしゃがみ小パンチだ。モーシオンが全くといっていいほど同じなので、下



グラウンドタイガーシヨットとまるで同じポーズ。ひっかかりやすい。

イガーシヨットとまず見分けがつかない。うまくしゃがみ小パンチを使っていけば相手の跳びこみをほとんど封じられるだろう。  
その他に大足払いと見せかけて小足払い、大足払いというフェイントもある。サンギエフと同様に大足払いを空振りしたと思わせて近づいてきたところをこぼすのだ。



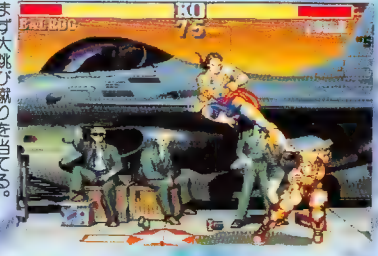
●ジャンプすかし投げ  
サガットもフランクのようなジャンプすかし投げが可能だ。サガットの跳び蹴りは強力で、ジャンプも比較的短いのでやりやすい。

また、技を出さないですらすらではなく、ジャンプ小キックを当てて着地で投げてしまふのもいい。ジャンプ大キックで何度か攻めつけた後に突然出すと投げ返すつらいものだ。  
その他、タイガークラッシュで近づき、タイガーアップバーカットか投げという一連の攻撃がある。これらも奇襲と言っていけもしれない。

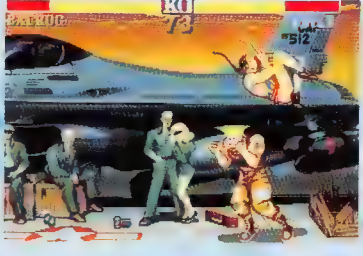


## バルロク

●跳び蹴りからの跳び蹴し投げ  
跳び蹴りにこられたら、相手はたいいて投げ返しに備えようとする。そこをもう一度相手に向かってジャンプし、跳び越して着地を投げる方法だ。跳び蹴りをガードさせた時点で投げ返そうとすると、パンチが空振りしてその間に後ろに回られて投げられてしまふ。跳び蹴りの後に中足払いを回らかかっておいて布右をうっておくと狙いやすい。



まず大跳び蹴りを当てよう。



そのまま跳び越して投げに移る。

跳び蹴りからでなくても、跳び越し投げだけ狙うチャンスはあるものだ。もつれたときでもいいし、相手の起き上がりにも跳び越してみてもいい。ただしこの場合は少し遅らせて跳び越さない、起き上がりに投げ返されてしまうおそれがある。

●ローリングクリスタル投げ  
相手の起き上がりにローリングクリスタルの最後の爪の部分だけを当てる。そのまま歩いて投げに行く方法。早めにローリングを出して、爪をめぐらせておくと距離が離れないので投げにいきやすい。その他、サガットが遠くからジャンプしてきたら跳び蹴りは後ろに下がってかわし、着地したところを歩いていって投げる奇襲もある。足払いで返そうとすると投げられることが多い。



## ベガ

爪をへつとめりこませておいて投げにいへ。

●小キック連打  
立ち小キックを2〜3回連続して出したり、ふいにやめ

て相手の様子を見たりする。通常、蹴りの先端部分がわずかに届かない程度の距離を前後にうろつろつしながら行い、相手の足払いを空振りさせたり、コマンド入力を妨害させるのに多用する。これはフェイントというより、攻撃と防御を兼ねた動作で、特にリュウ・ケン戦で効果を発揮する。波動拳を出そうとすれば、その出がかりを封じ、昇龍拳はベガの足をすり抜けていく。

ベガの立ち小キックは、ぶくらはぎのあたりから当たり判定がないためだ。時折、立ち小パンチや立ち大キック、ホバキックなどを織りませるとバリエーションが増えてよい。



うろろう、シャツ、シャツ...



昇〜龍〜〜〜ほくそ笑むベガ。

●乗っかかりすかし投げ  
ヘッドプレスを出したあと、何も技を出さずに相手の裏手へ着地し、そのまま投げしてしまう。当然、状況によっては

100%投げになる。普通、ヘッドプレス後のベガが逃げようという場合、相手は技を出して迎撃に回るので、初めの1〜2回は素直に逃げた後、サマッソルトスカルダイバー(乗っかり後のパンチ)の小をすぐに出したりに印象づけ、その次あたりから実行に移そう。



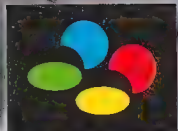
空中操作がポイント。



これだっ!!この一瞬後にガイル空を跳ぶ。

●大ダブルニー突き投げ  
相手の近く(足払いの間合)で突然大のダブルニープレスを出して相手の反対側へ行ってしまう、そのまま投げたしまうか即座に足払い、ホバキックを繰り出す。ただし相手がかんでいないといけない。例によって奇襲技。





スーパーファミコン  
SUPER FAMICOM  
DESIGNED BY NINTENDO

Violent Sniper  
SFC Super Volleyball '92 in Barcelona.  
VIDEO SYSTEM



アーケード版の興奮を超えたスーパーファミコン  
バレーは格闘する!

12月中旬発売予定

SUPER FAMICOM®

# スーパーバレーII

スーパーバレーの  
スーパーファミコンなのだ!!  
予約しなせよ。入手できぬいかな



アーケード版で大ヒット! スーパーバレーIIのエキサイティングワールドが、近未来ハイパーモード搭載によって、闘いの過激さが増大!

- ①SFCオリジナル「ハイパーモード」/必殺技が使い放題/ダイナミックな動きが、格闘バレーの真髄。
- ②白熱する2人対戦!!/プレイヤーの実力に合わせて難易度等を変更できます。2人対戦時にハンディをつけるモードでプレイは自然。またボタン配置をプレイヤーの好みによって変えることができます。
- ③ビジュアル効果満載/男女各チームやプレイヤーそれぞれの体型、監督の登場、コートサイドのバリエーションなど、アーケード版にはなかったビジュアルを追加した本格バレー・シミュレーション。
- ④君だけのオリジナルチームを/チーム名はもちろん、各プレイヤーの能力やポジションなど、オリジナルチームを編成できます。軍団を率いて、いま、君は、近未来の格闘するバレーの幕を切りおとす!

特製テレフォンカード・プレゼント!

クイズ: ○の中に入るコトバをお答えください。『スーパーバレーII』

正解者の中から抽選で50名様に「ビデオシステム特製テレフォンカード」をプレゼントいたします。官製ハガキに住所・氏名・年齢・ご質問の雑誌名・クイズの答えを書いて、下記までお送りください。なお当選者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。※切り/平成4年11月30日消印有効

〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 ビデオシステム株式会社「スーパーバレーII」テレカプレゼント係

■8M+64KSRAM・バッテリー付

¥8,900 (予定) [税別]

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

価格はメーカー希望小売価格です。

画面は開発中につき製品とは多少異なることがあります。

全国の有名デパート、玩具店、フロッピー専門店でお求めください。

●ユーザー・テレフォン 075-723-1544

★夢・ファンクティックプレイ★  
VIDEO SYSTEM



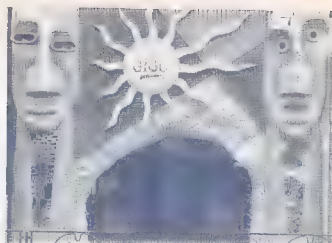
# CONTENTS(目次)

## MONTHLY VIDEO GAME MAGAZINE

# GAMEST

**11** No.80  
November  
1992

外苑東通りに誕生する「六本木G IGO」(ギーゴ)は、各フロアがそれぞれのイメージでデコレイトされたオシャレな大人の遊び場を感じさせる。ゲームを取り巻く環境が変貌する時代のような。



## 特集こいつで極めろ!!

# 1992AMショー徹底レポート

### 第1部 一押しゲーム大集合!!

- 4 AMショー人気投票No.1 **龍虎の拳**
- 6 全開ハデハデシューティング **ドギューン!!**
- 8 大河ゲームが発進!! **天地を喰らうII**
- 10 セガ初のポリゴン画面!! **バーチャレーシング**

### 第2部 マジエグ徹底分析

- 47 **ぜんじのAMショー**総括
- 48 メーカー別汗だくりポート
- 50 クロスレビュー
- 52 編集部座談会

### 第3部 ジャンル別大紹介

- 68 **シューティング**
- 70 **アクション**
- 132 **スポーツ**
- 133 **パズル/ブロック/クイズ**
- 134 **ガンシューティング**
- 135 **大型/ピンボール**
- 12 特大スクープ/ゲームストだけが知っている  
**タオ体道&F1グランプリII Fromビデオシステム**

## ストリートファイターIIダッシュ

- 20 YOU.Aの超基礎講座 **リュウ&ケンVSガイル、ブランカ**
- 22 **対戦ダイヤグラム**
- 24 **投稿特集 ストII思い入れ**

## 爆走!! 攻略野郎!!

### 俺の前には行かせねえ!!

- 26 前半面はこれでスイスイ **マクロス**
- 29 各キャラ別の大攻略!! **ワールドヒーローズ**
- 34 ラクラク最終面&おさらい **達人王**
- 38 前半戦はこれでぶっちぎり!! **バーチャレーシング**
- 40 クライマックスに向かってGO!! **バース**
- 44 君だけに教える必殺コマンド **龍虎の拳**

- 55 **アイランド増刊がでたぞ!!**
- 73 **今年も燃えたぜVGMフェスティバル**
- 85 **バンプレスト&ゲームストのゲーセン始動!!**
- 136 **屋九州・山陰爆裂サマーツアー**
- 141 **全国の猛者大集合ストIIダッシュ大会迫る**

### 好評連載

- 54 **天使万歳**
- 59 **イカしたタコ ゲームストアイランド**
- 76 **コンスポ**
- 86 **DOHJINコーナー**
- 91 **大評判連載第5弾 餓狼伝説—新たなる闘い—**
- 118 **知らなきゃ損する ギャルズアイランドIIが出てしまうー!**
- 83 **屋かわら版**
- 88 **なんですか**
- 110 **DISC BOX**
- 115 **プレゼント**
- 116 **インフォメーション**
- 121 **ハイスコア**
- 130 **がんばったぜコーナー**

### 広告掲載ページご案内

ゲームスト11月号

●アイレム	2
●アップル	57
●アベックス	113
●アルファ電子	131
●イエローバッグ	56
●宇宙堂	114
●エス・エヌ・ケイ	146/147
●カプコン	148/表3
●クエスト	115
●キョーウィンターナショナル	43
●KIC	46
●キング	67
●ゲームファンタジー	111
●幻夢幻夢	109
●コインジャーナル	117
●コナミ	表4
●サンカンパニ	84
●シグマ電子	90
●システムII	122
●セガ・エンタープライゼス	144
●ソフトショップマリオ	25
●ソフトランド秀和	108
●タイトー	表2/1
●テクナート	58
●読者サービス部	79/80/81/82
●トライ	55
●ドリームトコ	119
●ハッピー商会	112
●バンプレスト	74/75
●ビックキーズ	120
●ビデオシステム	18
●富貴商会	89
●ポニーキャニオン・サイトロン・レーベル	145
●マガジנגレージ	110
●メッセサント	67
●ロータスプレス	107
●レクトロン	59

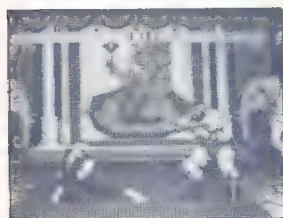


# ストリートファイターIIダッシュ リュウ・ケン/ザンギエフ 対戦フローチャート

相手の狙いを探りつつ闘え!! YOU, A

©カプコン

今回は攻め方の中でも特に重要な、足払いと起き上がり  
の攻防をとり上げている。じ  
つくり読み、目で追って、対



小足払い連打ですべての技を返せる



大足払いに切り換えて転ばせる



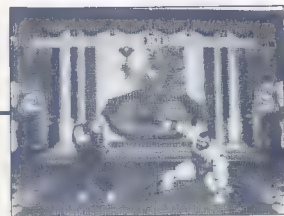
大足払いで逆に転ばせる



相手が踏み込んで来ない  
小足払い連打でけん制する

## 足払い合戦の間合い

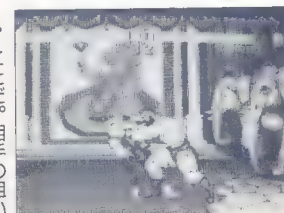
立ったまま大足払いの空振りを誘う



相手が大足払いを空振りする



踏み込んで大足払いで転ばされる



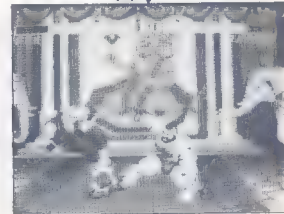
踏み込んで立ちスクリューをくらう

## 足払いの攻防

中足払いでけん制する



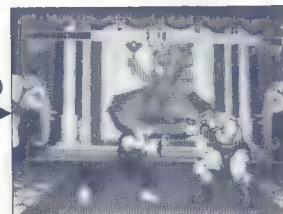
踏み込んでくる相手に当たる



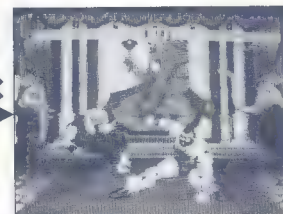
大足払いで転ばされる

波動拳を撃つ

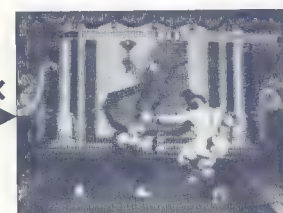
踏み込んで大足払い波動拳を撃つ



相手にガードさせる



撃つ前に大足払いで転ばされる



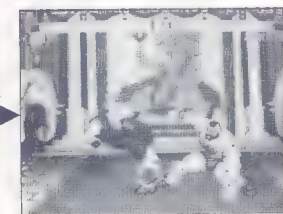
先読みされてダブルリアクトをくらう



大足払い波動拳をガードさせる



大足払いが当たって転ばせる



先に大足払いで転ばされる



スクリューをかけられる

## 足払いの攻防のポイント

足払い合戦でのリュウ・ケンの最大の注意点は、ザンギエフが大足払いで転ばせようとしているのか、それともいきなりスクリューをかけようとしているのかを探りつつ闘う

ことだ。相手の狙いが前者なら、フレイントをかけたついでに、逆立ちから大足払いを決めるという攻めが効くことが多い。後者なら、スクリューの間合いに入る前に、早めの中・大足払いを多用してのけん制が必要になってくる。ザンギエフの裏をかいた攻めを心がけよう。





# 爆走!! 攻略野郎!! 俺の前には行かせねえ!!

他のキャラに対して、リュウ・ケンが鳥カゴにして攻めるのは強力な戦法だが、相手を端に追い込んで攻めるのはザンギエフに対しても有効な闘い方だ。

端に追い詰めれば、ザンギエフは自分から間合いが調節できなくなるため、足払い合戦では相当有利に立てる。また、波動拳を逃げながらダブルリアットという手も封じることが出来る。大足払い波動拳などを駆使して、一気に攻めたてよう。他のキャラに対して使う鳥カゴとはちよつと異なるが、これも間合いを調節できない不利をついた攻め方だ。リュウ・ケンが近めの間合いで大足払いを空振りしてしまうと、そのスキに大足払いで転ばせてしまうことが多い。かといって、空振りしたあとにガードしては、踏み込んでスクリーューをかけられるかもしれない。

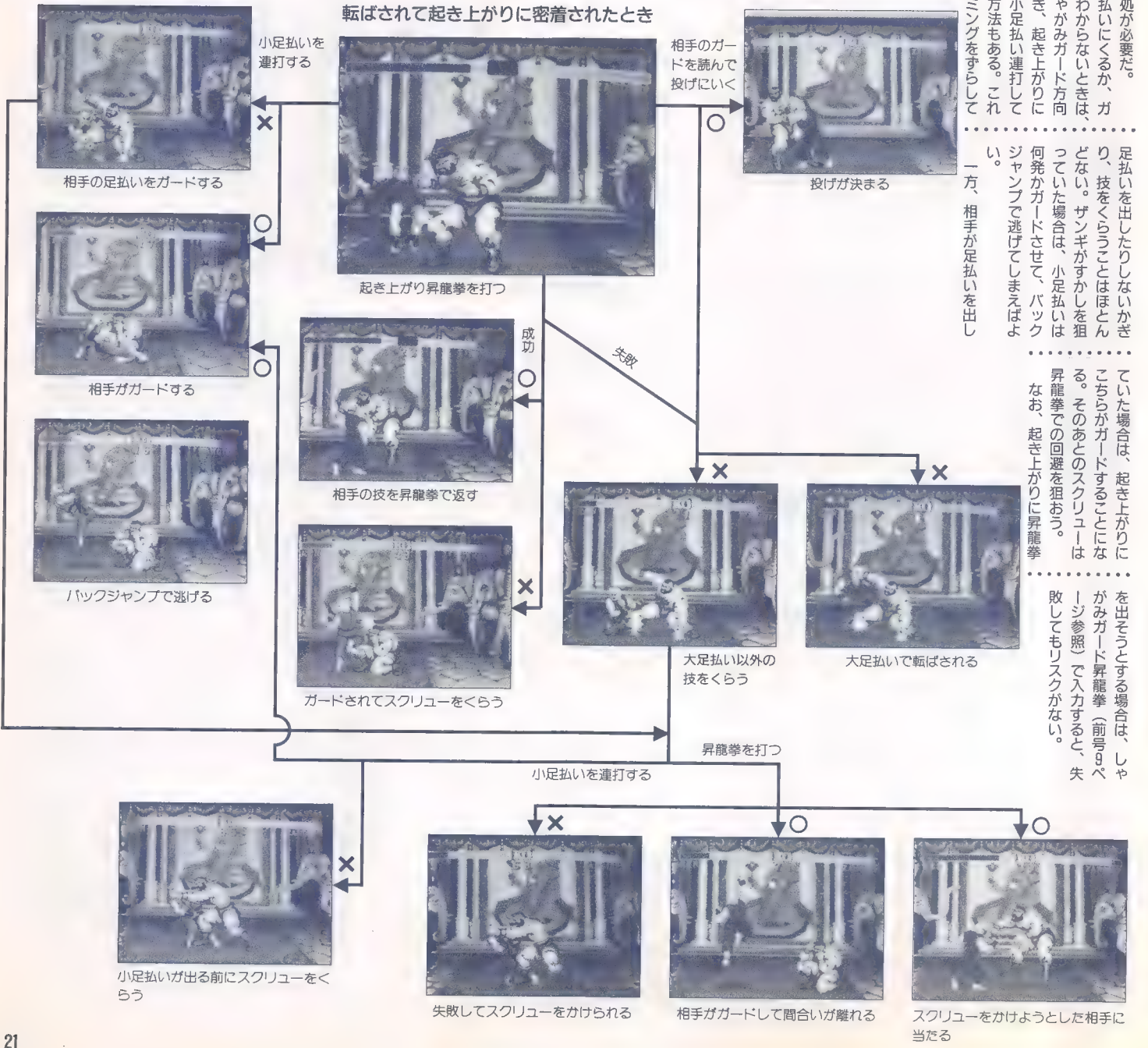
こんなときは、バックジャンプで避けてしまうのがいい。空振りで硬直している間は防ぎようがないが、動けるようになった直後に、大足払いもスクリーューも回避できる。これは対ザンギエフ戦以外でも有効な技だ。

**起き上がり**  
**攻防のポイント**

転ばされたあとの攻防は、読み合いの要素が強い。起き上がり昇龍拳が100%出せたとしても、密着した状態からならすかしスクリーュー(ザンギエフが起き上がり昇龍拳を読み、足払いを出さずにガードし、着地をスクリーューで吸い込む戦法)をくらう危険性があり油断はできない。相手が昇龍拳を警戒して技を出さないようならば、投げにい

## 起き上がりの攻防

転ばされて起き上がりに密着されたとき



くなどの対処が必要だ。相手が足払いにくるか、ガードするかわからないときは、レバーをしゃがみガード方向に入れておき、起き上がりにとりあえず小足払い連打しておくという方法もある。これも、タイミングをずらしても、

足払いを出したりしないかぎり、技をくらうことはほとんどない。ザンギがすかしを狙っていた場合は、小足払いは何発かガードさせて、バックジャンプで避けてしまえばよい。一方、相手が足払いを出している場合は、起き上がりにこちらがガードすることになる。そのあとのスクリーューは昇龍拳での回避を狙おう。なお、起き上がりに昇龍拳を出そうとする場合は、しゃがみガード昇龍拳(前号9ページ参照)で入力すると、失敗してもリスクがない。

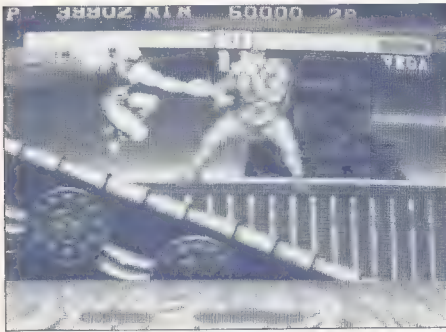


# ストリートファイターIIダッシュ 対戦ダイヤグラム & 返し技特集

パート5

担当：

©カブコン



ベガを唯一押さえこむのはガイルだけだ。



竜巻旋風脚が上昇・下降中無敵なのは大きい。



もはやダルシムも怖くない。星を出させれば勝ちだ。

今回は、差をつけるために不利と思われるキャラはかたはりはっきりとつけてみた。そのせいで、リュウ・ケン（特にケン）やザンギエフの地位

が低下し、ガイルがさらにポイントUPしている。上位キャラの中で伸びたのは何と云ってもガイル。特に強くなったわけではないのだが、過小評価していた分を補

正したらこうなった。ベガに對してはやはり有利なようで、主導権はガイルが握ることができようだ。リュウとケンについては、今回はっきりと差をつけてみ

た。ケンはジャンプ大パンチが強いものの、あまり生かす機会が少ない。それに比べ、リュウの波動拳の際の少なさや竜巻の威力はさまざまにキャラに威力を発揮する。サン

## ストIIダッシュダイヤグラム パート5

	ベガ	ガイル	サガット	バルログ	ブランカ	ダルシム	リュウ	ケン	春麗	バイソン	E・本田	ザンギエフ
ベガ		4	7	7	6	7	6	6	7	8	7	7
ガイル	6		3	6	5	5	6	7	7	8	6	9
サガット	3	7		5	6	5	6	7	6	6	6	9
バルログ	3	4	5		5	5	6	7	5	6	6	7
ブランカ	4	5	4	5		6	5	5	6	4	6	8
ダルシム	3	5	5	5	4		6	6	4	5	4	8
リュウ	4	4	4	4	5	4		5	5	5	7	5
ケン	4	3	3	3	5	4	5		4	4	7	6
春麗	3	3	4	5	4	6	5	6		5	5	5
バイソン	2	2	4	4	6	5	5	6	5		5	5
E・本田	3	4	4	4	4	6	3	3	5	5		8
ザンギエフ	3	1	1	3	2	2	5	4	5	5	2	

ギエフ以外ではリュウのほうがかんより戦いやすいだろう。他にパワーUPしてきたキャラにバイソンがいる。リュウ・ケンに対しても互角以上に闘えるし、苦手なキャラが少なくなってきた。ベガ、ガイルに非常に不利なため上位に食いこんでいけないのが残念。

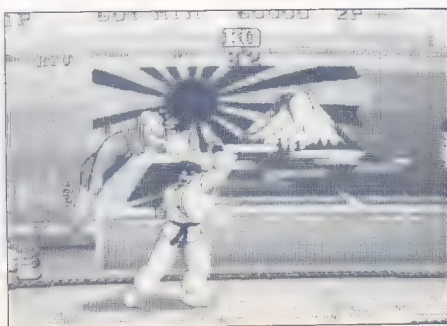
ザンギエフは、前回3対7にしておいたキャラを2対8にしたため、さらにポイントダウン。不利なキャラであることには間違いない。しかしゲームスト主権のダッシュ大会の予選で勝ち残ってきたザンギエフも何人かいた。そろそろ完全に固まりつつある対戦ダイヤグラム。もはや有利、不利はなかなか覆せないものになってきた。それを覆すのはプレイヤーの才能と、たゆまぬ工夫の積み重ねしかないだろう。

### ダッシュ再発見： 返し技の数々

ストIIダッシュの対戦は技と技のかけ合いで、どの技を何で返せるかを知っていることが重要になってくる。このことはもはや当然のように知っているとは思う。しかし、中には意外な返し技がいるいる眠っているものだ。今回取り上げたものの中には、使用頻度が高いものからめったに使わないものまでいろいろある。めったに使わないものでも知っておいて損はない。意外な返し技を使って相手の意表をつこう。

#### リュウ・ケン編

基本の返し技は昇龍拳や登り蹴りなどが、普通の技の中にも使えるものはある。マイナーだが意外に使えるのが立ち大パンチだ。間合いによって、離れていれば正拳近ければアッパーになる。正拳はガイルやバイソンが波動拳を跳び越してきたときなどに使える。サガットなどが垂直ジャンプしているときにぶち当たることも可能だ。立ちアッパーは、春麗が後ろに回るように跳んできたときに当てられる。昇龍拳だと



以外に強い立ちアッパー。おき、跳んできた立ちアッパーが、昇龍拳だとコマンドが間に合わなかったり、先に地上に降りられてガードされたりするが立ちアッパーなら確実。なかなか極悪だ。他に、リュウ・ケンの大足払いの先をサガットの起き上がりに出しておいても、タイガーアッパーカットには負けない。近いと食らうが、離れていれば大足払いのほうに勝つ。これも知っておいて損



# 爆走!! 攻略野郎!! 俺の前には行かせねえ!!



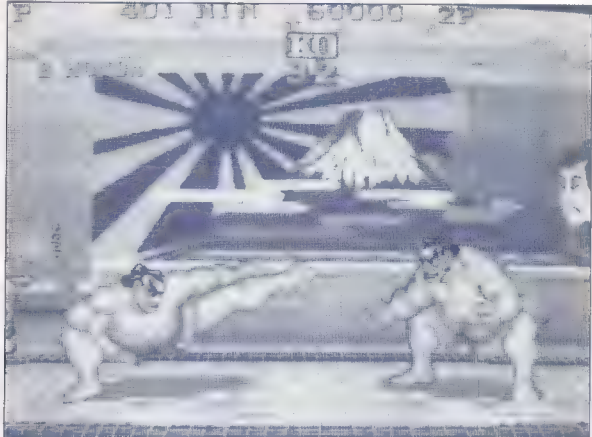
はない。

## E・本田編

E・本田の対空兵器は主にスーパードアキダが、ストIIと違い、ダッシュでは大・中・小でスーパードアキダを使い分けたほうがよい。バルログが起き上がりローリングクリスタルの爪部分をめりこませてきたときなど、小よりも大のスーパードアキダのほうが返せる。

意外に重要なのが四股蹴り。先の部分が無敵のため、ガイルの中足払いなどに勝てる。他にも、プランカの電気・本田の百裂張り手を返すことができ、タイミンクさえ合えばサイコクラッシュですら返せる(タイミンクが難しいけど)。

立ち大パンチ・しゃがみ中パンチと併用すれば、対空兵器としても使える。リュウ・ケンの跳び蹴りを封じることが出来るぞ。



百裂張り手は確実に返せる。迷わず四股蹴りだ。

## プランカ編

ローリングアタックや立ち大パンチなど、いろいろなお対空兵器があるが、今回とり上げてみたいのはしゃがみ中パンチだ。

しゃがみ中パンチが最も威力を発揮するのがサガットの跳びこみに対してだ。サガットがジャンプしてきたらとりあえずしゃがみ中パンチを出しておけばやられることはない。ほとんどしゃがみ中パンチが当たるし、タイミンクが悪くてもお互いが空振りする程度だ。

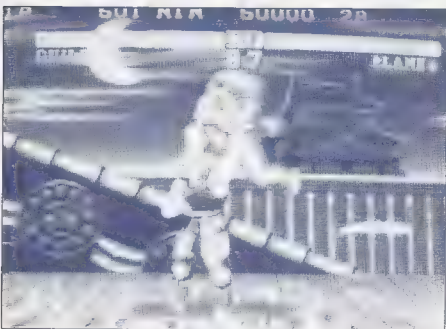


サガットのジャンプ攻撃はしゃがみ中パンチの前に完全に封じられた。

力を出せるのがサガットの跳びこみに対してだ。サガットがジャンプしてきたらとりあえずしゃがみ中パンチを出しておけばやられることはない。ほとんどしゃがみ中パンチが当たるし、タイミンクが悪くてもお互いが空振りする程度だ。

## ガイル編

サマーソルト以外に、立ちキックやジャンプ大パンチ、



恐るべししゃがみアッパーの強さ。シカース歩間違えれば3段攻撃のマト。



離れていればダブルニープレスを転ばせてそのままはめに持っている。



ニーバスターカの蹴に、タイガークラッシュが確実にヒット。ガイルはガードできない。

## ザンギエフ編

ここではダブルニープレスの返し技について説明しよう。ダブルニープレスは間合いによって返しやすさが違う。ポティプレスで返そうとした場合、かなり離れていればポティプレスが勝つが、中途半端に近いとダブルニープレスに負けてしまう。間合いと出すタイミンクによってどちらが勝つか決まる。ちなみに、ポティプレスが負ける間合い

では、ジャンプ中パンチが勝つことがある。かなり遠くに離れているとダブルニープレスを大足払いで一方的に転ばすことが可能だ。これも覚えておきたい。

## バルログ編

基本的な対空兵器は立ち中爪としゃがみ爪だ。

立ち中爪はとて強く、ザンギエフ・リュウ・ケンの跳びこみを封じられる。バルセロナアタックや竜巻風脚も返せる。

しゃがみ爪はプランカ・春麗などに有効。めぐりができる跳び蹴り・ポティプレス系の技は返せないと感じておこう。

## サガット編

遠い間合いのときに使えるのが大スライディング。ベガやザンギエフの跳び蹴りを返せる。間合いが近いと返せず連続攻撃をくらうので危険だ。

タイガーアッパーカットが強力だが、無敵ではないので注意が必要だ。特に足元がく

らいやすく、ダルシムのしゃがみパンチや、足払い系にタイガーアッパーカットを当てられない場合が多い。もう一つのコマンド技、タイガークラッシュは、ガイルのニーバスターカ封じに使える。ソニックブームをタイガーシヨットで消した際にニーバスターカをガイルが使ってくることもある。このときサガットがニーバスターカをくらっても、その後タイガークラッシュが確実に入ってしまうのだ。



サガットがニーバスターカを食らっても...











# 最・大・戦・速!!

超時空要塞

# マクロス

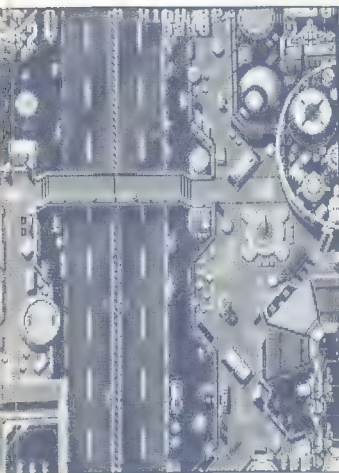
©BIG WEST ©BANPRESTO

Vol.1  
STAGE1~STAGE4

担当：FRS・N.O&

今月から攻略開始のマクロス。最近のシューティングゲームにしては、低めに設定された難度だ。

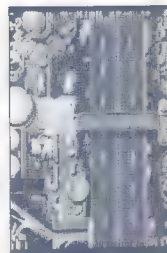
シューティングが苦手という人も、挑戦してみてくださいはどうか?



画面右下に注目。よーい、ドン!!  
(上が1P、下が2P側)

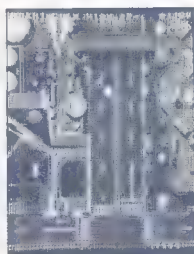
先月号の紹介のときにも触れられていたが、自機は同じバルキリーでも1P側(二条輝機と2P側(マックス機)で、移動速度が違う。先月は前方移動で、その差を比べたが、今月は横移動で見てもう。

ちょっと待ったあ〜!!スタートボタンを押す、その前に…



下(2P側)のほうがこれだけ速い。

どうだろうか?この差はブレイクで大きく差が出るぞ。もっとも、「俺は輝が好きだから1P側を使うんだあ〜、うお〜ミンメイ!!」という人は別として、プレイやすさを求めるなら、2P側の使用をおすすめする。使う装備は、アーマードバルキリーだ。



真下に撃たれる前に倒してしまおう。



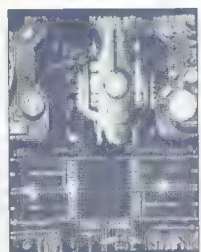
下の道を歩いてくる戦闘ボット(4P)も画面下で撃つ。よう。下半分で動いていれば問題はない。

この面では、左右に敵章がいくつも点在するので、忘れずに取ってここう。そしてここで、すべての武器、アイテムを取って、どれがどうという効力があるのかを確認しておきたい。

STAGE1  
BOSS  
司令部偵察  
ポッド・  
ケルカリア

第一形態は、ボスの真正面にいれれば安心。ただし、左・右とザコ編隊がくるので、こいつらを優先して倒そう。ボスの左にあるミンメイ人形を取り忘れないように。

なお、ボスが攻撃を当てられるのは背景が高速スクロールし始めてから。



第一形態はボスの真下でよくる。

第2段階は中心の弱点から弾をバラまいてくる。本当に適当にバラまいている(自機を認識して狙い撃ちしてくる



左右の編隊を倒してからミンメイ人形を取りにいこう。

のではない)から、かえって怖い。画面一番下でレバーをコンコンと弾くような感じで操作して弾よけしよう。

ガウォーク形態(レーザー)になっていけば、かなり早く倒せる。



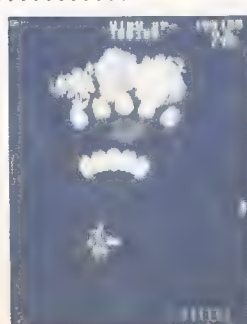
覚えておこう。この編隊。出現は常に左→右→左…。

上からザコ編隊が現れるが、このタイプの編隊は左→右→左…と規則正しいパターンで出現するので覚えておこう。背景で星が見えたら、下から中型ロボ4機が上昇してくる。こいつらは、画面中心か



画面中心より下ならば重なっても大丈夫。

ら下にいるときは重なっても大丈夫だ。このときになるべ



大型の水の結晶の中から赤いボットが出現する。

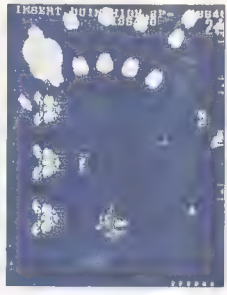


# 爆走!! 攻略野郎!!

## 俺の前には行かせねえ!!

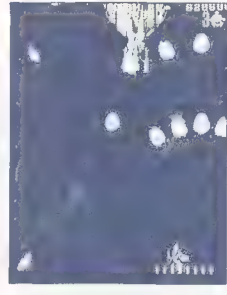


多く撃ちこんでおこう。



左右から、このような編隊がくるので下で待機する。  
このステージではいきなり左右からザコ編隊が押しよせてきたりするので、すっと一番下で戦うといいだろう。

STAGE-2  
BOSS  
空戦  
フースター付き  
グラージ

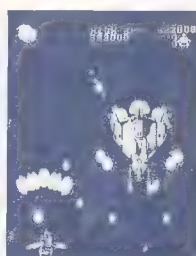


このへんで待ち……

最初に突進してきたときは、どまん中が一番下にいれば、弾の間に入れる。ただし、ア



アーマーがついているときに少



左で弾よけ。



してもずれるとアーマーをはがされてしまうので、このパ

ボスの左右の装甲を破壊すると破片弾(○)を撃ってくる。

ターンはあまりおすすめでできないが、参考までに。

初めの突進が怖くなければ突っ込んできたときにボンバーを使えばOK。このパターンなら、上へ行った後ちよっとの撃ちこみですぐ倒せる。

左へ移動しつつ……(誘導している)。

# STAGE 3

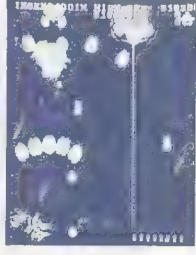
STAGE-3  
BOSS  
フリタイ艦



中心部からレーザーを撃ってくるので左右にしよう。



左右の弾を誘導しつつ、レーザーに気をつけて撃ちこむ。



レーザーの予兆が見えたら左へいって編隊を撃つ。

いきなり、中ボスとの戦い。出現時に、中央から太いレーザーを撃ってくるので、中心部からは離れた位置にいます。左右の砲台を壊す。

ここは、中ボスから逃げる方向へレーザーをチョンチョンと入れたつ弾よけするとやりやすい。

中ボスを倒したら、もうボスの登場だ。

2面ボス同様、装甲を壊すと破片弾を撃ってくる。  
この面は3画面分もある、巨大な宇宙戦艦との戦闘だ。フリタイ艦が見えたら、左



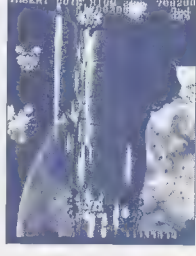
雷電式パラマキ弾の砲台に気をつけよう。

へ寄る。例のザコ編隊が左から来て、フリタイ艦本体の艦首からレーザーを撃ってくる



緑口ボットの2機目ガアーマーパーツを持っている。

からだ。レーザーを撃たれた時点で右に移動し、さっきの編隊を攻撃できずに、いいように弾を撃たれてしまう。



これだー左へ右へいきなりうっつ切れレーザー。覚えよう。

ちなみにフリタイ艦本体には触れても平気だ。  
ここでの戦いで気をつける  
そう、例のザコ編隊がくるか  
ーを撃ってきたら、最初は左  
なぜかもう分かるよね?  
を撃つてきたら、最初は左



弱点部。オレンジ色のところが光るとレーザーを撃つ。

のはただひとつ、サギレーザーのところに。この砲台は左右に2門装備されており、左右と撃ってくる。

弱点部まで行くと、両端が



ボスの艦尾部分のパラマキ弾を撃つ砲台は残すとやっかい。レーザーを連射してくる。

撃ってくる前に砲台が光るので、それを目安に避けよう。  
この弱点部の後ろに回転砲



ここも、例の左へ右へくる編隊がくるから、これを倒し……  
台がある。弱点部がせり出してくると、この砲台を壊して

るので速攻で倒そう。  
弱点部が中心部からレーザー



画面左側でボスの弾をよける。

らだ。その後レーザーを撃っているのに右からも編隊がく



中ボスは、ハッチに乗った緑の口ボットを先に倒す。

る。これは、右に行けないので左で避ける。ただし、無理してアーマーをはがされるなら、ボンバーを使う。



STAGE

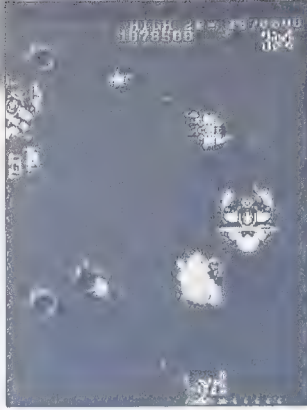
4



画面上方にいるロボットは、撃たれる前に撃つ。

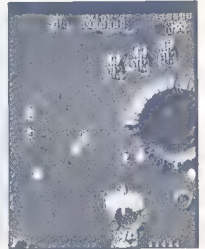
この面も、いきなり中ボスクラスとの戦いがある。ハッチに立っているロボットが邪魔だが、こいつを先に倒して少し撃ちこめば、そんなに強くない。ただ、例の左→右とくる編隊も交じってくるので、倒すのに時間をかけないようしよう。

全体を通して、前半はクラスが多く、後半はロボットが多い。グラージは一番に3WAYを撃つので、前のほうにいると危険。アイテムを取りに行くときは気をつけたい。



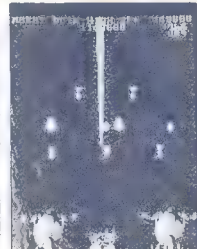
下からもロボット2体。

中盤で上からロケットがつかつて出てくる。こいつの攻撃は、長いレーザーを撃つ



3WAYを撃つ、グラージ。端から順に叩け!!

その後、弾を扇状に出す。レーザーを撃たれる前に、



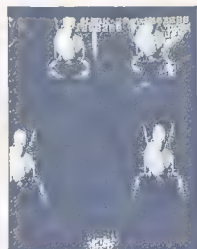
海の勲章群が見えたら画面下の中央で待つ。

弾幕を張っておいて倒してしまおう。

このステージも、ひたすら画面下に張りついて攻撃するとい。

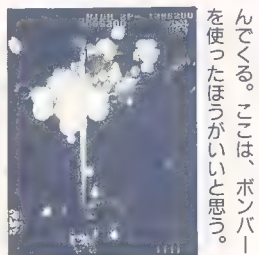


海が見えて、勲章がいつばい出たら、画面中心の一番下にいけば、下から2機くる緑色の戦艦に激突しないで済む。海の切れ目に、もう一度こ



ここで待っていればOK。の緑の戦艦が、今度は上から4機、速いスピードで突っこ

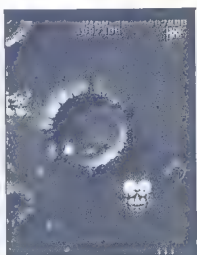
海の終わるまで、今度は上から上から緑の中型機が4機くる。



んでくる。ここは、ボンバーを使ったほうがいいと思う。

2機以上弾をバフまくようならボンバーを使おう。

海を越えるところワイドフロントローとの戦い。はじめは地上にいて、上昇してきて弾を撃



隊長機は、1回下まで行くが、弾を連射してくるので上へ...

ちつつ画面下に去っていくのだが、もし、撃ち切れずに、画面半分下にこられてしまっ

たら、横にスクロールさせて画面外に追いやってしまおう

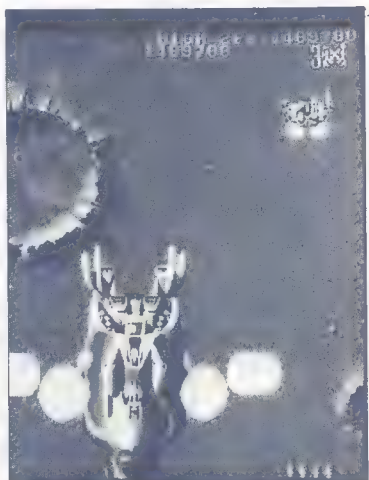
(スクロールアウトはできないが、画面外に隠すことで弾

は撃つてこなくなる)、2回以上、そういう状態になって

しまったらボンバーを使おう。このロボット軍団の最後に、隊長機がいる。こいつは、回



転しながら、弾を撃ってくるという攻撃をする。



右上で待ってボスの突進をかわして...

一度、下へノーマル弾を撃ちつつ下がりますが、再び戻ってくるので、2連装ビームを連射してあげるが、このときに画面右上にいけば安地のできあがり、無理して倒しても0点なので、逃がしてしまおう。

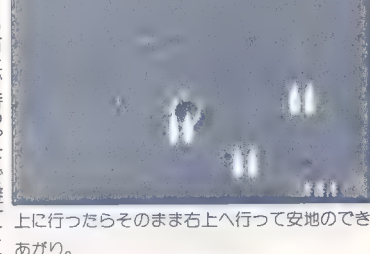
STAGE 4 BOSS 大気圏突入艇



WARNING表示がでたら上へ行ったまま、バフまき弾を左右へよけて...



上へ行ったまま、バフまき弾を左右へよけて...



ら右上で待つ。下で避けても左右にレーザーを撃たれてしま

に振って弾をよけつつ、ボスのいない側から一気に下へ抜ける。下へ行ったら攻撃開始全力で撃ちこめば、再度突進してくるまでに倒せる。もし、突っ込まれたらボンバー。ボンバー使用時は自機は完全無敵(ボスなどに重なることも可能だ)。



右上から、一気に下へ降りる。



突進されたらボンバー。このように重なっても無敵状態になる。

次回は一気にクリアするまで行くぞ!!

全7面、2周エンドのマクロス、来月で1周クリアまで攻略するぞ。また、1UPの出現条件などの資料も公開する予定だ。TODAY COZINGER...



# ワールドヒーローズ

ノーマルとデスマッチのモード、君はどっちだ? 「俺は勝てるほうでやる!!」 これを読めば両方で勝てるぞ!!

## モードによって 上位キャラが変化

対戦で最も強いと言われているのがドラゴンとラスプーチン。まったくといっていいほどタイプの異なったキャラだが、ドラゴンはそのスピードと立ち強パンチ・キックによる連続攻撃(コンビユータ戦でおなじみ)に加え、技1つ1つの判定の強さが特に目



強キックを使った手軽で強襲なる段攻撃。



ハンゾウ・フウマの対戦画面。

立つ。相手のスキをついて跳び込み、3段、5段など強力な攻撃で瞬く間にK.O.してしまう。特に難しい操作を必要としない点も見逃せない。現時点ではドラゴンよりわ

ずかに出遅れている感のあるラスプーチン。しかし、ジャンプ強キックや立ち強パンチを上手に使うことで互角以上に闘うこともできる。が、何よりラスプーチンの株を上げていけるのは接近してのつかみ技。「待ちラスプーチン」をやられると、ドラゴンなどの飛び道具を持たないキャラはほとんど勝ち目がないとまで言われている。

とにかく相手が跳んでくるまで待ち、跳んできたらガード、リつかみ技、となる。地上戦では強パンチの使い方がポイントになっている。

その他のキャラでは、特に抜きんでいるという者はなく、若干マッスルパワーが点が低いようだ。

ハンゾウ・フウマは基本を押さえているブレイヤーが扱った場合、かなりの勝率を上げられるようだが、烈光斬のスキが大きいのが弱点。まだまだ2段ジャンプや対空技を使いこなしている人が少ない。ジャンヌもブレイヤーの腕によってだいぶ差が出ている。弱のオーラバードを追いかけていくという基本バタ



出した瞬間が無敵でリーチが長い。

ンと、異常にリーチの長いフラッシュソードを使いこなしているかどうかの違いが見られる。ハンゾウ・フウマ、ブロッケンあたりには分がいいようだ。

ブロッケンには操作が難しい点と、「飛行」の使い方に特徴があり、うまく使えないと対空技にとぼしく、跳び込みからの連続技でなすすべもなくやられてしまう所にとつきづらさがあるようだ。だが、一度クレネードランチャードと飛行の使い方を覚えると、即刻上位クラスに仲間入り。モードセレクトで「デスマッチ」

	ドラゴン	ラスプーチン	ジャンヌ	ブロッケン	J・カーン	ハンゾウ・フウマ	マッスルパワー	合計
ドラゴン	4	5	5	6	7	7	7	34
ラスプーチン	6	5	4	6	5	7	7	33
ジャンヌ	6	5	6	4	6	6	6	33
ブロッケン	6	6	4	5	5	6	6	32
J・カーン	4	4	6	5	7	6	6	32
ハンゾウ・フウマ	3	5	4	5	3	5	5	25
マッスルパワー	3	3	4	4	4	5	5	23



きたわーよーとの声もよく耳にする。

を選ぶとドラゴン、ラスプーチンを抜いて一気にトップハズリ出る。



頭突き。君はこの技を見たことがあるか?

普通に闘っても、跳び込みからの連続技などが強いいため、十分頂点を狙えるキャラだ。

## ラスプーチン対策を強化

手軽に扱えてしかも強い。ラスプーチン対策を練っておく必要がある。今後の推移に注目していきたい。

	ブロッケン	J・カーン	ラスプーチン	ハンゾウ・フウマ	ジャンヌ	ドラゴン	マッスルパワー	合計
ブロッケン	4	6	5	7	7	8	8	37
J・カーン	6	4	6	6	6	7	7	36
ラスプーチン	4	6	5	5	5	8	6	34
ハンゾウ・フウマ	5	4	5	5	5	5	5	29
ジャンヌ	3	4	5	5	6	6	6	29
ドラゴン	3	3	2	5	4	6	6	23
マッスルパワー	2	3	4	5	4	4	4	22

※本誌の「ワールドヒーローズ」は「脱出」を除くすべての種族を考慮したものである。



# ワールドヒーローズ VS ハンゾウ・フウマはこう扱え

相当 KAL

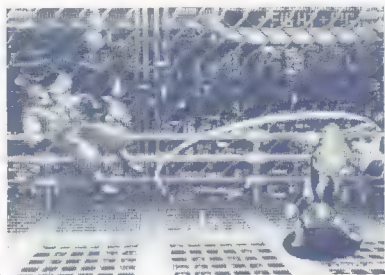
ハンゾウ・フウマは、このゲームの基本を凝縮したようなキャラなので、押さえておいて損のないキャラだ。この2人で修業を積みあげ、他のキャラを使うときにも応用が利く。

## 跳はせて、落とす

ハンゾウ・フウマには強力な飛び道具、烈光斬(烈風斬)がある。これを連発して相手を跳はせ、落ちてくるころへ光龍破(炎龍破)を当てるのが基本中の基本的な攻めなのだが、状況によってはそううまくいかない場合がある。先読みされて跳び込まれた場合は当然として、間近から跳ばれたとき、光龍破が当たるとどうも怪しい距離のとき、そして一部のキャラによる返

し技を受けたときだ。

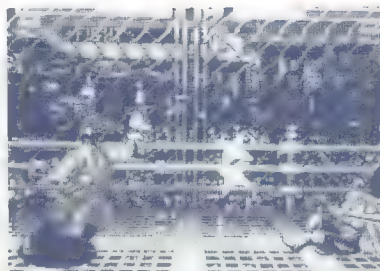
相手によって、読みの要素がかなり濃くなる場合もあるが、基本的にハンゾウ(フウマ)、ジャンヌに対しては遠く離れるまで烈光斬を出してはいけない。返し技を持っているからだ。ハンゾウは忍法光輪渦斬で、ジャンヌはフラッシュソードとスライディング



対空技としても強力だ。待つ必要も。

ぐだ。中でもジャンヌのフラッシュソードは、技の出る時と出したあとにスキがないために、十分注意する必要がある。

スライディングに対しては、烈光斬の速度を変えてタイミングを狂わせたり、ダブル烈光斬をまじえて防止しよう。ダブル烈光斬は、烈光斬コマンドを2回入力したあとにボタンを押せば出る、下方向に判定の大きい烈光斬だ。忍法光輪渦斬(同風輪華斬)



それでも使用頻度は低い。

は、ほぼ同時に出されると画面の両はじにいるとき以外は烈光斬の硬直がとける前にやられてしまう。ただこれも、相手が先読みしていた場合のこと、見てから光輪渦斬を出した場合、ヒットするのはスタート時の間合いがいいところ。それより開くと見てからの光輪渦斬はまず当たらない。この場合、烈光斬を出した側は光龍破で光輪渦斬を撃

てできる。



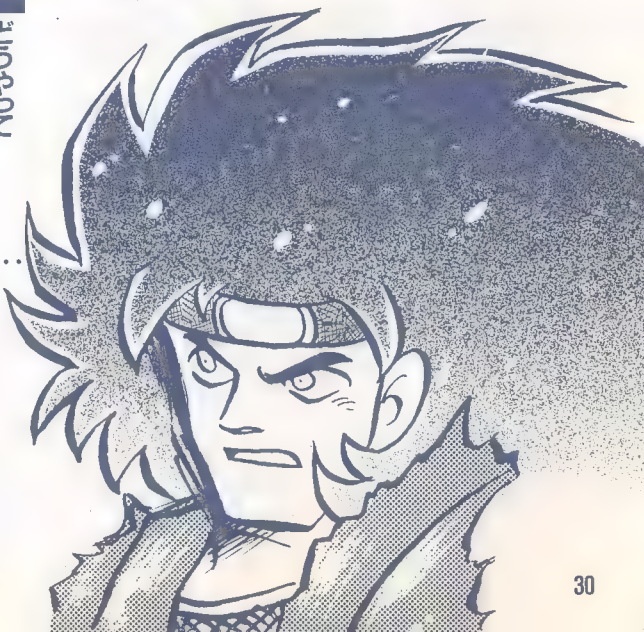
自信が無いなら素直にしゃがもう。

## 撃墜する

烈光斬で跳はせたのはいいが、空中にいる相手に光龍破が届くかどうか分からない場合が間々ある。こういうときは光龍破は狙わず、立ち強キックの回し蹴りか、跳び込みの登り強パンチで迎撃する。ただし、相手によっては後ろに下がっての立ち弱パンチや、垂直ジャンプの強キック・弱パンチと使い分ける必要がある。立ち強キックで落とせばな



少し早目にボタンを押そう。



いのはJ・カーンとマッスルパワーの2人だけ。他の6人に対しては基本的に通用する。J・カーンとマッスルパワーに対しては、鉄則として近距離では烈光斬を出さず、離れたら出し、跳んできたら少し後ろへ下がってタイミングよく立ち弱パンチ。出せるなら光龍破。

他の6人の中でも、ジャンヌに対しては、すぐに登り弱パンチか垂直ジャンプパンチ。ラスプーチンには垂直ジャンプ強キックがいい。とにかく間合いとタイミングによって使い分けることが重要だ。

ドラゴン、J・カーン、マッスルパワーは烈光斬を見てから跳び込んで間合に合うので、この3人と闘うときは注意すること。

## 基本に忠実に

今回はおもに、烈光斬で跳はせたあとの対処法について見てきたが、これが基本なのでまずはこの部分から練習していこう。



VS対戦

ブロッケン

手足が伸びて空を飛び、ミサイル、電撃、ハリケーンアーム。このロボット軍人を使いこなせるかな?

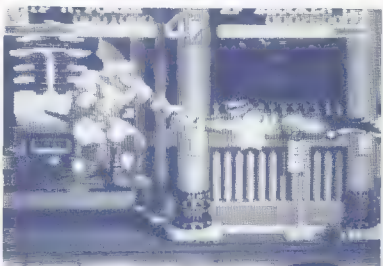
担当：ワンダーももやん

ブロッケンには伸びる手足とグレネードランチャーで相手を寄せつけず、逃げ回りながら相手の体力をちびちび削る闘いが基本になる。しかし足は遅いし、完璧な対空兵器はないし、ハリケーンアームは出しづらいため、まあ弱点は多いがけつして弱くないキャラ、それがブロッケンだ。

**基本中の基本、ハリケーンアームは確実に**

ブロッケンの基本パターンとしては、小のグレネードで飛ばして、ハリケーンアームで撃墜するのが一番いいのだが、ハリケーンアームは出るのが遅いので先読みが必要となる。どうも出しづらいという人は下、右、右下の右下を意識して止め、パンチボタンを押せば出るようになるだろう。対CPUで練習だ。

あとブロッケンには投げが強いので、相手の飛び蹴りをガードした後はたいてい投げる事ができる。それと、空中戦では飛行（空中でレバーを左右どちらかに入れて強パンチ）が強力なので相手が跳ないほがよい。逆にそういう相手には飛行で目の前まで飛び、光龍破を誘っておいて、すぐ着地して投げる、というフェイントも使える。後は投げ返しを狙っていい。



これよ、コレ。投げボタンで降られるぞ。

だらこれで迎撃しよう。投げボタンで降られることも覚えておこう。

最後に相手がビヨったとき

VSハンソウワフマ

これをねらって行くのがブロッケンか。



の最高の連続技を教えよう。それは、しゃがみ弱パンチ連打だ。これだとビヨリからビヨリにでざる悪魔技だ。使うかどうかは君の良心にある。

VSジャンヌ

基本パターンではめられるが、突然三角跳びや、ドラゴンキックなどでペースをくすされないように注意だ。冷静にいな。

VSトフン

ペースをくすさなければ...



ひっかかりましたね。この後ボイッ。

VSシンクスカン

意外と楽な相手。オーラパードとグレネードの撃ち合いになっても押せるので、基本パターンにはまる。ただ、伸ばした手にフラッシュサウンドをくらうと、その後のラッシュ



これはピンチー

VSシンギスカン

基本パターンはやりづらいが、グレネードで飛ばして逃げキックでなんとかなる。ただ一発が強いので一気に逆転されることもある。やっぱりいやな奴かも。

VSマッスルパワー

こいつもシンギスカンと同じ。遠い間合いはグレネードで、中間はしゃがみ強キックで飛ばして逃げキックパターン

ユガ怖い。それさえなければ楽な相手だ。

VSラスプーチン

意外と楽だね

基本パターンと飛行アタックでなんとかなる。ただラスプーチンの投げのほうが強いのので、投げ返しはづらいかも。



や、やめるー

闘え！

最後にブロッケンには闘い方しだいで強も弱もなるキャラだ。ハリケーンアームと飛行アタックを使いこなせれば頂点をねらえるかも。

あと垂直ジャンプ小キックも意外と強い。覚えておこう。



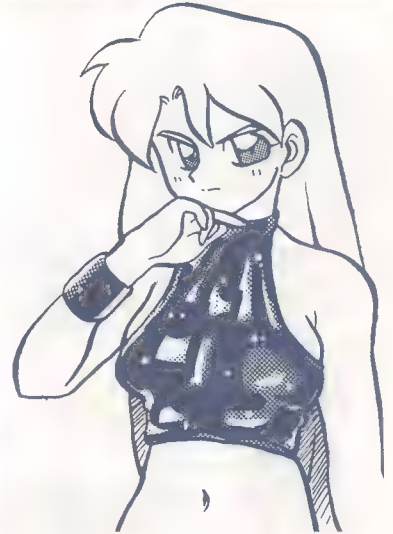


# VS対戦

# ジャンヌ

ワールドヒーローズの紅一点。  
オーラバードとフラッシュソードで  
攻めまくれ!!

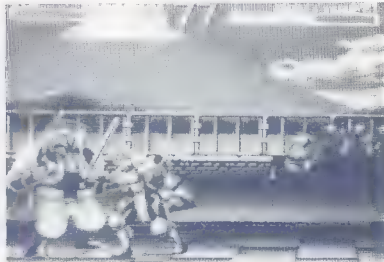
担当：ワンダーもやん



ジャンヌの特長は、速いスピードと剣によるリーチの長さにある。その2つの特長をいかして、攻めて攻めて攻めまくって相手に反撃のスキを与えずに勝つ。それがジャンヌだ。

## ジャンヌは攻める。それが基本

ジャンヌの基本的な攻め方としては、弱のオーラバードを撃ち、追いかけて行ってからの様々な攻め方がある。まず、弱パンチで跳びこむのがある。これだと相手がジャンプでよけようとしても、だいたい落とせる。うまくいけば落ちた所にオーラバードが残っていて、それにあたることもある。あと、追いかけていって投げや、足ばらいなどがある。これらを使いわけて、相手をほんろうさせよう。フラッシュソードは出た瞬間が無敵なので対空兵器にも



投げよりもこっちのほうが減るときは減るぞ。

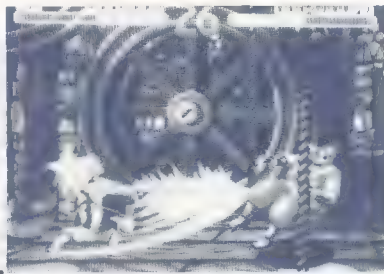
なるし、相手の距離を離れたいときに使うのがいいだろう。連続技にも使える。

## VSハンワ・フウマ

鳥かごにされるな

鳥かごにされやすいので注意だ。烈光斬をスライディングでめけることも可能だが、

先読みしていないと少々むずかしい。手としては、フラッシュソードで烈光斬を撃った所を切る、ということもでき



これで切りめられるぞ。

弱パンチで跳びこむと、光龍破で返されることがあるので、多用しないほうがいいだろう。

## VSサリタ

ミスは許されないぞ!

比較的闘いやすい相手。ドラゴンはたいいジャンプからの攻撃をしてくるので、フラッシュソードでたたき落とせばだいたい勝てる。ただオーラバードを撃ちすぎると反撃されやすいので、むやみに撃たないこと。



けっこう運めに出すのガコッ。

## VSJ・カーン

守りをかためれば勝てる相手

基本的には弱オーラバードを撃って弱パンチで跳びこむパターンでなんとかなる。蒙虎覇極道はフラッシュソードで返せるので怖くはないだろう。楽に闘える相手。

## VSマッスル

弱くて話にならないよ

こいつもJ・カーンと同じ。アックスボンバーはフラッシュソードで返せばいいし...特になにもない。

## VSブロックン

一気に攻めこめ。それしかない



返し技を知っている相手だと非常に闘いづらい。博打フラッシュソードで伸ばした手

これは気持ちいい。

足に当てるしかない。後は、そこから一気に攻めこんで相手に反撃のスキをあたえすに勝つしかない。

## VSラスプーチン

こいつに勝てるのか?

待たれると終わっている。弱パンチで跳びこんでも投げられるので攻めようがない。相手が跳んだ所に弱パンチで

跳んでも、相手のキックのほうが強いのでまさに終わっている。相手がミスするのを待ただけだ(それでも勝てるかな?)

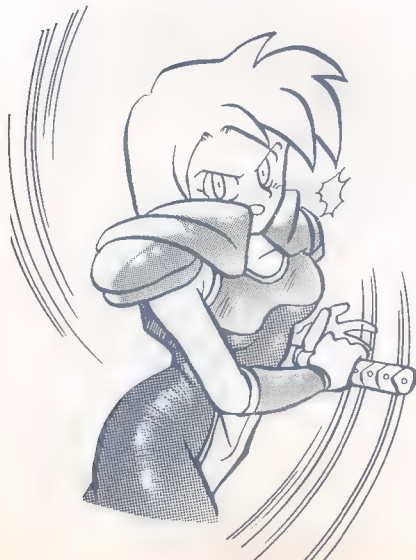
一瞬にかける。それがジャンヌの闘い方だ!

最後に書き忘れましたが、ほぼ完璧な対空兵器を教えましょう。それは立ち弱パンチ



これ、これだけ。

です。これはどのキャラにも効果があり、いざというときでも簡単にるので覚えておくくと楽に闘えるだろう。あとフラッシュソードを対空兵器として使えるのはハンワ・フウマ・ドラゴンだけ。







# 爆走!! 攻略野郎!! 俺の前には行かせねえ!!

## VS対戦

# ドラゴン

対戦相手をピヨらせることにかけてはトップクラスのドラゴン。映画スター志望はダテじゃないぜ!! (?)

担当 FRS-N.O

溜め込みのドラゴンキック(バーを右キック)は、接近しやすい。ドラゴンは、いかに近づいて短時間で相手にどれだけ攻撃をヒット



ドラゴンの強攻撃(パンチ、キックとも)は、2段攻撃になっただけで強烈な破壊力を持つ。  
溜め込まずの対空兵器ドラゴンキックや、ガードの上から体力を削る百裂パンチなる

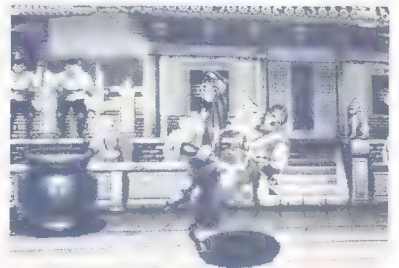


させられるのが課題となる。恐怖の連続攻撃をマスターしよう!!  
まず、誰でも考えつくであろう、連続攻撃がジャンプ強キック(めくりも) ↓ 立ち強キック(ねりちやぎ) ↓ 2段の計3段。簡単に段々して有効。ついで、場合によりは、ヨリからヨリへの連続技となる恐怖5段がある。



ちよつと遠いときは立ち強キック。  
そして近距離は、立ち強キ

それは、ジャンプ強キック ↓ しゃがみ弱パンチ × 2 ↓ 立ち弱パンチ ↓ 百裂パンチ。ジャンプ強キックからあとにはパンチボタン連打するところがミソ。  
対空兵器は、これだ!!  
相手が跳びこんできたら、間合いによって、対空兵器も使いわけよう。  
まず、かなり遠距離のときはドラゴンキック。しかし、そんな超遠い間合いから跳ぶケースはあまり考えられない。ちよつと遠いときは立ち弱キック。足の先で相手を落とすように使う。



も、このようにねりちやぎ(ねりちやぎ)。  
これは、空中にいる相手の真下にもへりこむようにして出そう。

つかず離れずでいけ  
つかず離れずの間合いで闘

### VS J・カーン

接近戦にもちこめ!!  
溜めのスキをついて、近づきようにする。  
少し速めの間合いからいきなり立ち強キック(ソバット)を出すと、リーチが長いのでけこう当たってくれる。この技は、ほかのキャラにも効く。  
跳び込むときは、起き上がりフラッシュサウンドに気をつけよう。

### VS シャンヌ

中央で闘え!!  
烈光斬を先読みして、恐怖5段を狙ってみよう。  
接近しているときは、足払いを主に狙っていく。  
とにかく、追いつめられないようにフィールドの中央で闘いたい。

### VS ハンソウ・フウマ

スライディングをソバットで止められる。

端へ追い込め!!  
こいつの対空兵器はたくさんありすぎるので、とびこめ

### VS プロクテン

近寄るな!!  
しゃがみ強足払いが怖いので、そうそう近寄らないようにしたい。ソバットをスカされるマッスルパワーが待っているの気をつけよう。

### VS マッスルパワー

待ちを使う相手には、ぶらぶら近づいて、いきなりソバットで攻撃しよう。

### VS ラスプーチン

有効活用しよう  
つかず離れずの間合いで、突然、ソバットを出すのがけこう使える。これを使って自分の間合いに持ちこめよう。

ドラゴンキックを使って、着地投げを誘い、こちら側はしゃがみ弱足払い連打が有効。

つかず離れずの間合いで、突然、ソバットを出すのがけこう使える。これを使って自分の間合いに持ちこめよう。

### ソバットを

彼の対空兵器はしゃがみ弱パンチで、これがこわい。





めざせ7周!残るは6ステージのみだ!!

舞台で

# 達人王

抜けろ

©東亜プラン

ついに攻略も大詰め!ここさえ抜ければ1周だ!しっかり覚えよう!

攻略担当 するする

マップ協力 東亜プラン開発部

3面中ボス。出てくるとき重なってしまえばいい。けどアイテムがとれないのだ。

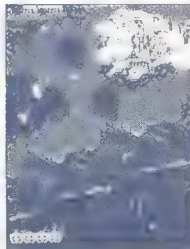
先に左、次に右に大型砲台がある。すぐ重なって撃つていけば大丈夫。速攻だぞ。

ちょっとおさらい!

## 6面への近道

### 3面の初め

3面が始まると、大きな砲台と、それを守るようにして存在する3WAYを撃つ敵がいる。普通ここは、下で3WAYと、砲台からの弾をよけつつ撃ち込むのだが、なんと砲台に重なって速攻で壊すというテクがある。



これを成功させるには、どこに砲台があるかを見るのが大切。まずは左上、次のは右上。出現と同時に重なり撃ち込めばいいのだ。

### 3面中ボス

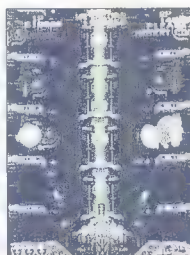
ダメージを受けると徐々に小さくなるのが中ボスの特徴。その中で一番怖いのが最初の型だ。予期できないレーザーがそれ。でもこの状態を出現と同時に重なることであつという間にこの型を通過することができるといふのだ。以後は



下で撃つていけばいい。

### 4面の初め

左右からザコが出現するところ。片側の下にいれば安全なのだが、片側が撃てない。ちょっときびしいが中央一番



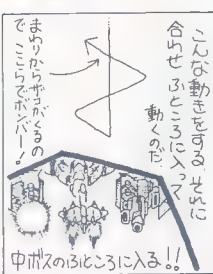
な、なんと真ん中の一番下が安全地帯となる。両側が壊せるのだ!

下が安地となるのでやってみるといい。少し稼げるぞ!

### 5面の中ボス

5面中、一番つらいとも言える場所が中ボスだ。とにかく硬い。早く壊せないため、押され、ついにはやられる。これを解消する方法が2つできた。

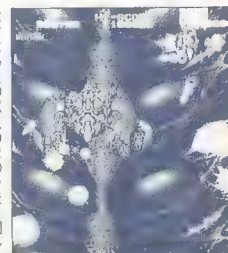
1つは、ノーボンバーで抜ける方法。中ボスの動きに合わせる方法。中ボスの動きに合わせる方法。中ボスの動きに合わせる方法。



わせた動き、撃ち込むもの。もう1つは、ボンバー発射。前者は、完全に中ボスの動きを覚え、正確な操作が必要。

前者は、完全に中ボスの動きを覚え、正確な操作が必要。

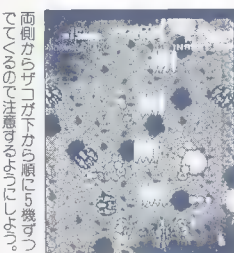
な、なんと中ボスのまわりを周してしまおう。ナバーの5面ではのラン、



後者は、1周まわるタイミングと撃ち込みが必要だ。やりやすいほうを選ぶといいぞ。ふむ。おさらいはこんなところかな。では本編に入ろう。

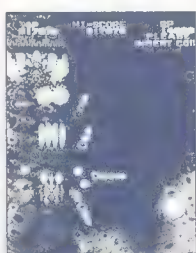
### 6面前半

まず始めると地上の砲台を撃っていく。これに合わせて空のザコがでってくる。

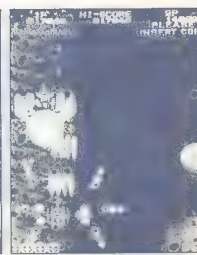


両側からザコが下から顔にも襲ってくるので注意する必要がある。

ザコ編隊が終わると硬いのがくる。左から3つ、右から3つ、下について速攻だ。どんとザコが出たあと、また硬いのがとつ出る。左の



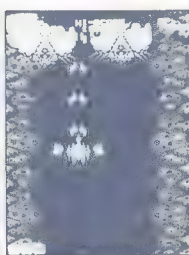
まず左下からかたいのがくるぞ!下に入って弾の間から撃ち込もう!



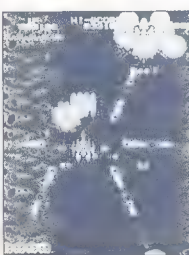
2機目がすぐくるぞ!右上からのザコはナバームで消しながら撃ち込むのだ!



そして3機目。倒し方は同じだ。そしてこのあと4機目が少し下目から出てくる。

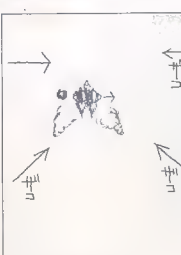


かたいたいの上から2機ででくる!待つ場所は、画面左側だ!即撃ち込みだ!



左のが先に下へ降りてくるぞ!すぐ下に入って速攻で倒し、右のやつを倒そう。

先に降りるので、これの下へ。ザコに交じりつつ横から硬いのがくる。左からでるときは、



はザコは下から。右からでるときは上からザコがくるぞ!アイテムが出たら左上に注目。紫色の羽根つきが2匹くる。直下に入って速攻で倒す。



START



# 爆走!! 攻略野郎!!

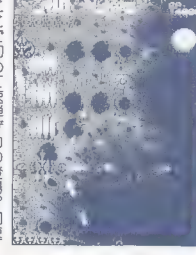
## 俺の前には行かせねえ!!



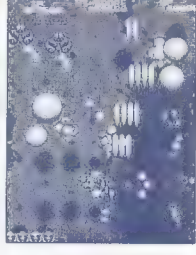
まずは右からくる砲台の距離。次に右  
上から砲台へるので、即座に入られ  
す。右へ移動して距離を詰めていく。



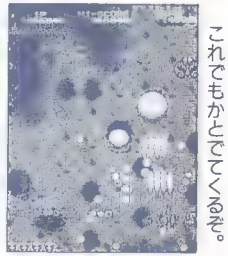
今度は左側から砲台が来る。すぐ下に入れば  
いい。弾をバラまかれるので注意せよ。



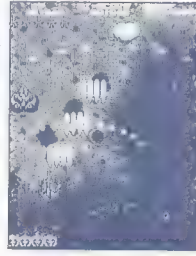
地上にもぐる厄介な敵、  
連弾ザコが来る。出現場所と  
数を覚えないと死は目前だぞ。



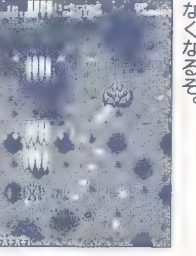
さらに左から砲台。右へ向けて走  
つていくぞー。長命をさせるな!



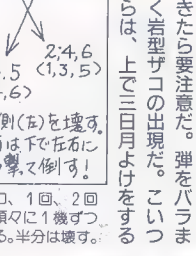
これでまた右側へ向けていくぞ。  
さらに進むと、右側から全部で4台  
の連弾ザコがでてくる。速攻で消せ。



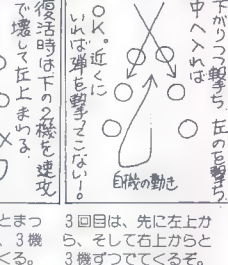
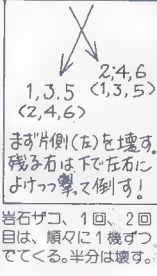
サコラッシュ後、左から4  
台、すべ正面に砲台がいるぞ。



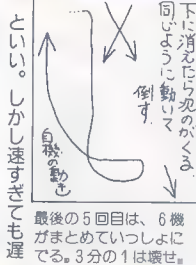
次に左側面から4台、ナバームで  
攻めよう。弾をバラまかれるので  
注意せよ。



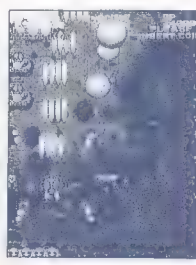
左側面からアイテムが流れて  
きたら要注意だ。弾をバラま  
く岩型ザコの出現だ。こいつ  
らは、上へ三日月だけをすする



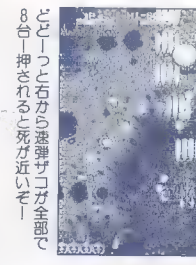
3回目は、先に左上か  
ら、そして右上から  
3機ずつでてくるぞ。



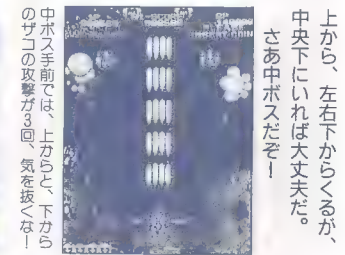
最後の5回目は、6機  
がまとめていっしょに  
でる。3分の1は壊せ。



また地上へくる砲台ザコのお出まし  
だ。左から砲台4台出てくるぞ。

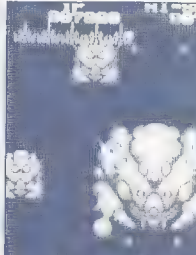


このように、交互に、反対側へで  
るとボンボン物体が弾けるのだ。

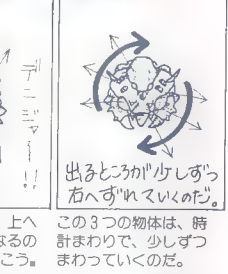


### 6面中ボス

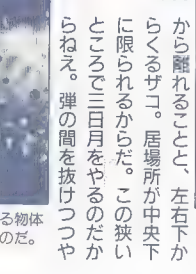
復活も非常につらいのが中  
ボス。何がつかいのかという  
と、ボスからはじけ飛ぶ物体



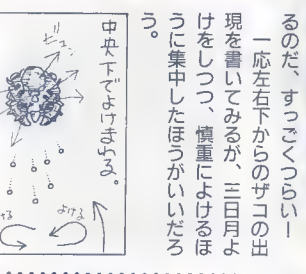
このように、交互に、反対側へで  
るとボンボン物体が弾けるのだ。



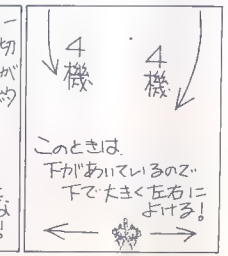
から離れること、左右下か  
らくるザコ。居場所が中央下  
に限りからだ。この狭い  
ところ三日月をやるのだか  
らねえ。弾の間を抜くつや



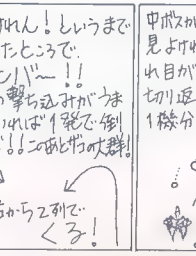
この6面の中ボスだ! 弾くようにとびまわる物体  
があるために、接近して撃ち込みができないのだ。



このように、交互に、反対側へで  
るとボンボン物体が弾けるのだ。

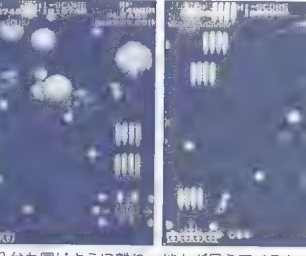


甲ボスから来る弾は、一  
見よければ切れるが、必ず切  
れ目が存在する! ゴキが  
切り取れる場所だ! 約  
1機分しかたない!



もうおれん! というまで  
おれん! というまで  
おれん! というまで  
おれん! というまで

中ボスが終わると2列に並  
んでザコが左下、右下、左下、  
右下とくる。



地形が見えると放射状に弾  
をバラまく砲台がある。放つ

上からくるときは特に問題  
はない。しつかり右によけ  
つつ撃ち込みをしよう。

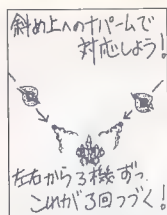
左下からザコがどどどと  
くる。ここは超よけで弾  
の間に入り、切り返すのみ。

これ以上ねばれない! と  
思ったところでボンバー使  
用だ! 1発で撃たたいね。

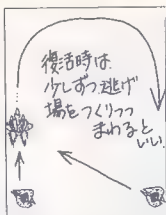
地上が見えてくると、しつ  
こい砲台が3台。離れたら  
弾の間に入る。先に左だ。

残る2台も同じように離れ  
て撃つていけば大丈夫だ。  
早めに壊せば楽になるぞ。





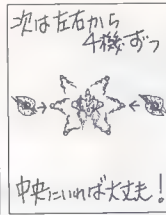
左右上方から中央へ！中央から少しずつ降りながら撃つという。



今度は右下から。右にいたので、左へまわつていくといいだろう。



左右下から左下に向けてくる。左上から右回りで逃げつつ撃とう。



次は左右から4機ずつくる。中央から下へ降りるようにしていく。



つぎは左右下から。最初は下において、少しずつ上へ押し寄せよう。

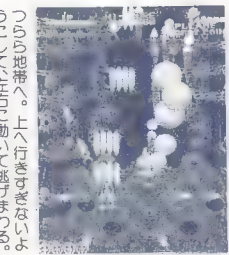


7機！



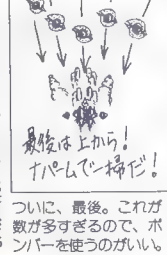
岩石ザコがどつとつてくる。まずは左上から。けちらせつ。

つぎへのはじめても危険だぞ。つらら地帯までは、岩石型ザコの大群だぞ。出現を覚えて逃げるまわりのをききんとすれば楽に抜けられるところだ。しっかりと覚えよう。

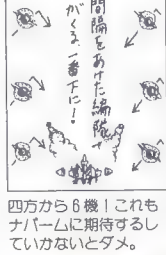


つらら地帯へ。上へ行けば楽にまわつていける。左右で動いて逃げまわるといい。

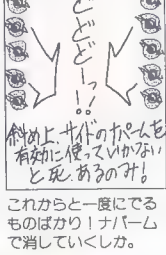
次はつらら地帯までの間でも降ってくる。少しずつまわっていくといい。そして次へ。



ついに、最後。これが数が多いので、ポインターを使うのがいい。



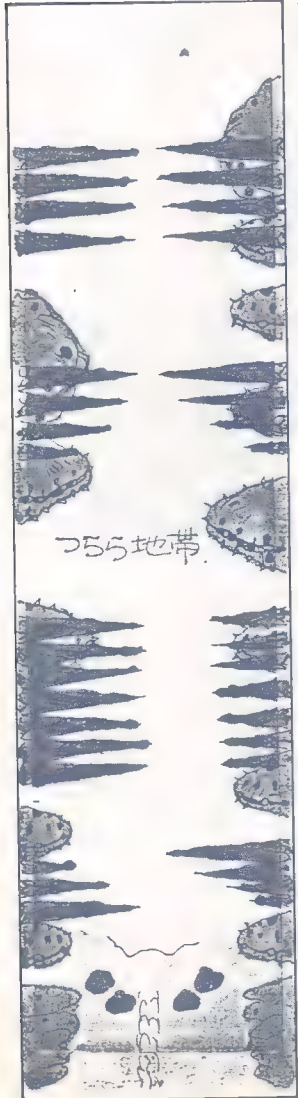
四方から8機！これもナバームに期待するし、いかにダメ。



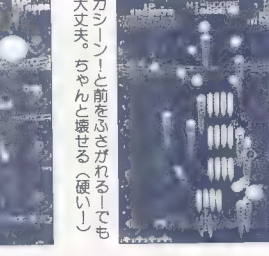
これから一度にできるものはナバームで消していくしか。



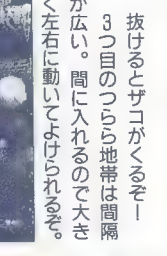
今度は、これが2回！左右から3機ずつ、計6機がどんとくる。ここはナバームに頼るぞ。



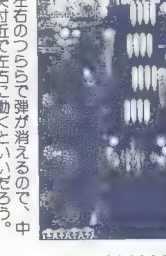
つらら地帯。つらら地帯まで先に撃てないのだから、下に降りて撃つといい。



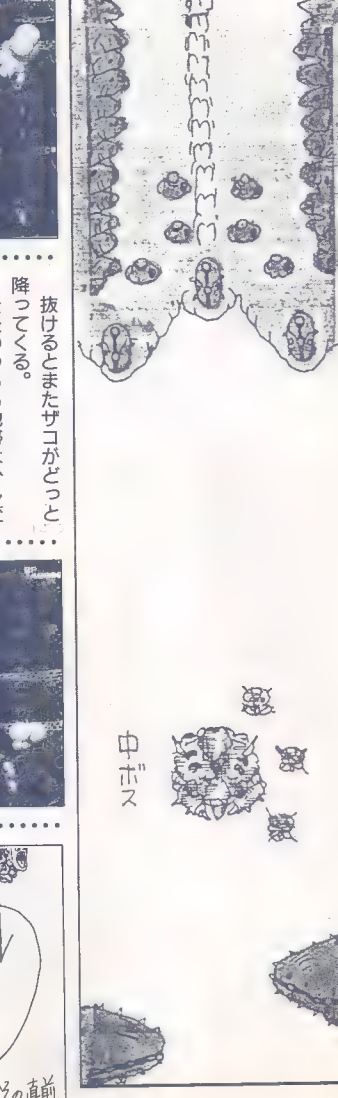
ガシーン！と前をふさがる。大丈夫。ちゃんと撃てる（嬉しい）



抜ける。3つ目のつらら地帯は間隔が広い。間に入れるので大きく左右に動いてまわらせる。



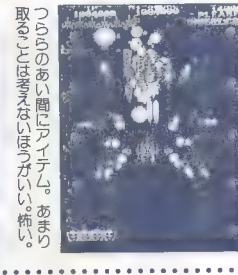
抜ける。つらら地帯は少し変わっている。つららが閉じている状態から、待つては開く。この開くまで下で待たないといけない。この開くまで下で待たないといけない作業があるのだ。



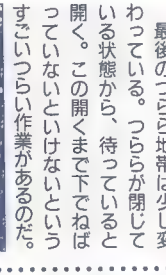
抜けるとまたザコがどつと降ってくる。最後のつらら地帯は少し変わっている。つららが閉じている状態から、待つては開く。この開くまで下で待たないといけない。この開くまで下で待たないといけない作業があるのだ。



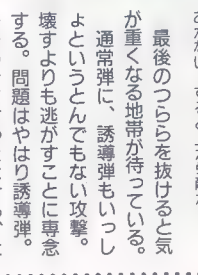
つらら地帯は、大抵は左右で動いて、ザコが逃げまわるといい。



最後のつらら地帯は、中盤までここにあかない。上から敵が！



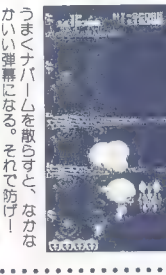
つまくナバームを敵にする。なかなかいい弾幕になる。それで防げ！



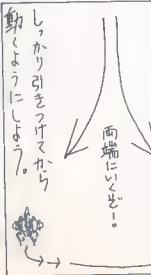
最後のつらら地帯は、中盤までここにあかない。上から敵が！



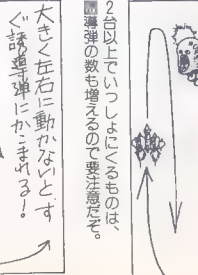
つまくナバームを敵にする。なかなかいい弾幕になる。それで防げ！



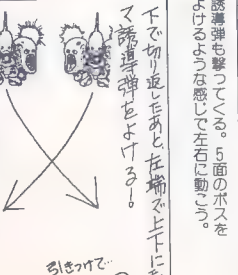
つまくナバームを敵にする。なかなかいい弾幕になる。それで防げ！



大きく左右に動かすと、誘導弾はかまらなくなる。問題はやはり誘導弾。ひきつけて戻す。ひきつけて戻す。ひきつけて戻す。



2台以上で動くと、誘導弾はかまらなくなる。問題はやはり誘導弾。ひきつけて戻す。



誘導弾も撃つてみる。5面のボスは、ひきつけて戻す。ひきつけて戻す。ひきつけて戻す。



最初のは左の前。右の直前。右から1機くる。これが交互になる。誘導弾をひきつける！



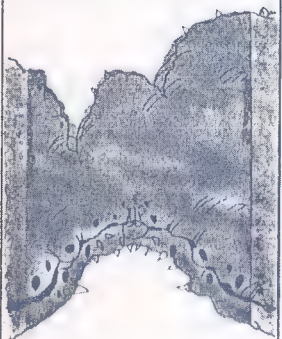


# 爆走!! 攻略野郎!!

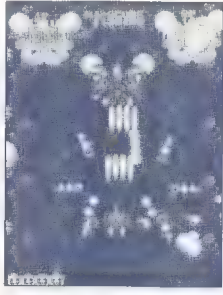
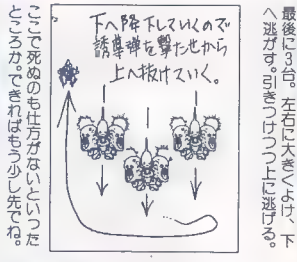
## 俺の前には行かせねえ!!



最終ボス

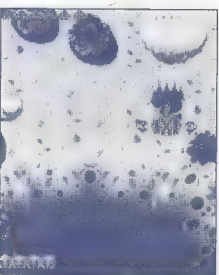
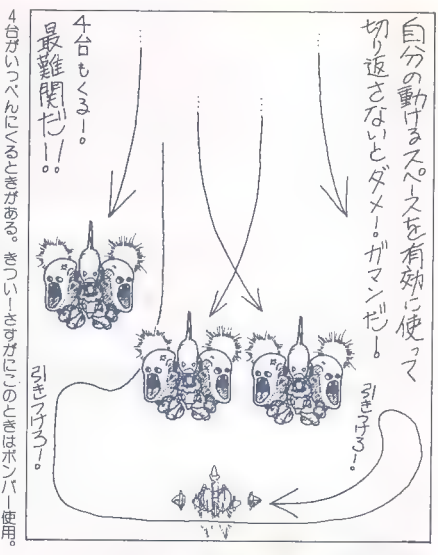


最終復活場所!

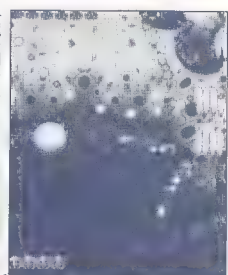


最後のボス。左右の大砲は必ず使わなければならない。左側の大砲は必ず使わなければならない。

大きく三日目だけ、誘導弾を打たせろ。切り返すようにする。とくに最後の3台は、前後に動いたりするので注意が必要。

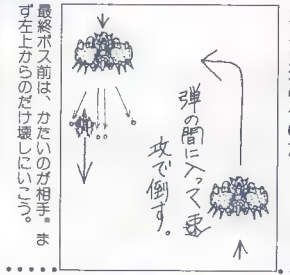
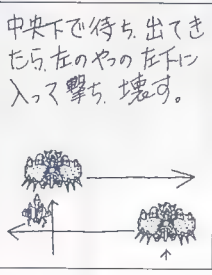


全砲を撃たせろ。必ず使わなければならない。必ず使わなければならない。

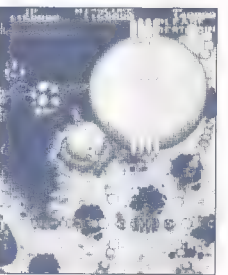


さて最後の復活場所へ突入。地上にはツボ型砲がたくさん。これが硬いわーとんでもない数の弾は出すので大変。ツボ地雷は、右側のだけを相手していくと楽になるぞ。

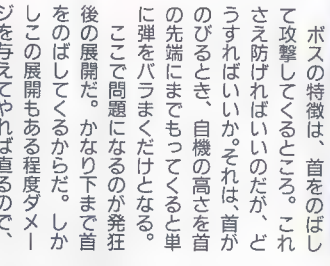
地上の切れ目が見えてきてはしゃぐしだらボンバーを使おう。右上注意。



最後の3つを同じ。左の1台は必ず使わなければならない。必ず使わなければならない。



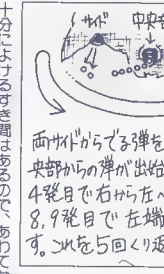
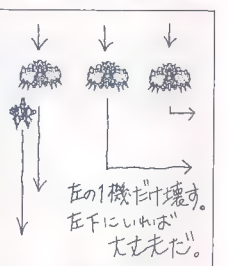
下の上がつてきた左へ。上の方のやつの下へ入って撃ち壊す。



6面ボス

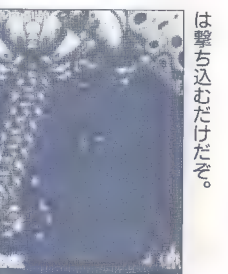
ボスの特徴は、首をのぼして攻撃してくるところ。これをさえ防げればいいのだが、どうすればいいか。それは、首がのびるとき、自機の高さを首の先端にまでもってこくと単に弾をバラまくだけとなる。

のびてきた首の反対側へパーツと逃げてしまえば、ほら道が広い。

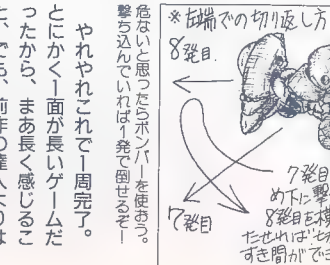


発狂するまでは、数を数えながら弾を打て。8発目で左上で切り返す。

発狂してから8回目の前まで下へ行く。これを覚えておかないとつまずく。かわす(弾)ことが不可能だと思えば、7回目までと同じように左右に振る。

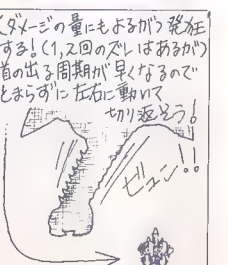


やれやれこれで一周完了。とにかく1面が長いゲームだったから、まあ長く感じることでも、前作の達人よりは1面当たりは短いんだよね。ふむ、くじけず1周を担ってみたいーそれじゃ!



危険なと思ったらボンバーを使おう。撃ち込めば、発狂するまで、必ず使わなければならない。

発狂するまで、必ず使わなければならない。必ず使わなければならない。





# タイヤの磨耗に気をつける！

# Virtual Racing

ずるずる

©SEGA

## 安全運転が一番！

V.R.のすごいところは、タイヤが磨耗したり、フロントウイニング、リアウイニングが壊れ、走行性能が下がること。これにより、無理な走行ができなくなつた。例えば路肩に入り込んでショートカットしてみるとか、壁ターンとかね。よりリアルになったといえる

わけだ。タイヤが磨耗するということは、あとになるほどグリップは落ちるわけだから、当然2 LAP目のタイムが速くなるはずだ。本物だと燃料が減る後半のほうで最速LAPが出やすくなるのと比べると少々変わるが、それなりに気分

は味わえるよね。なんてグッドなシステムなんでしょう！そのかわり神経を尖らして走らないとライン通りに走れなくなるけどね。まあ基本的にピットインしなきゃいけないような事故を起こさなければいいのだ。となると安全運転が一番だよ。

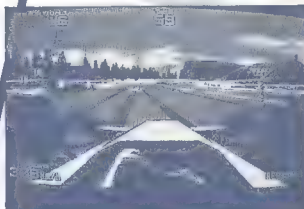
## まずは初級からだ！

今回は、出まわり始めたばかりということもあるので、いきなり全部とはいかず、初級から試してみたいと思う。コース図に加えて、ドライバーズ視点と、上空からの視点を交えて（このモードって便利♡）いきたいと思う。それじゃあ始めますかね。

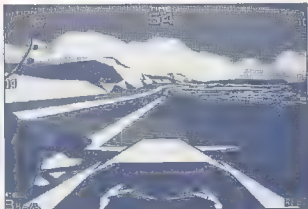
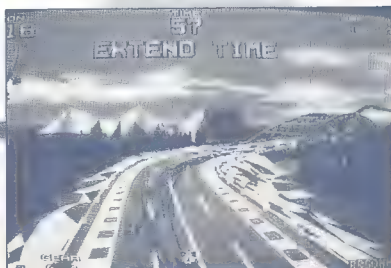


やはりアウト=イン=アウト。コースいっぱいにおおう！全開でいけるぞ！

ちょっときつい右コーナー。しっかりアウトから入らないと壁にぶつかる。気をつける！ぶつかりそうになったらアクセルOFFだ。



とにかく直線的に走れ！



1人用で始めるときはピットスタート。通信だとグリッドから。スタートはもうアクセル全開！とんだん加速し、第1コーナーのアウト側へ一直線だ！

## 走れば走るほどタイヤのグリップが落ちる！あまり無理はできないぞ！



最速で直線的に走ればベストな右コーナー。ほんの少し右へハンドルを切つてやれば曲がれるところ。ロスはないとこらだ。



ほとんど直線ですねここは！

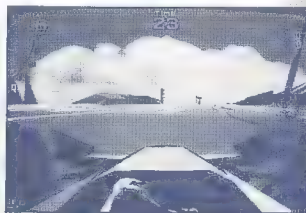
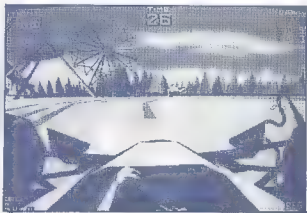






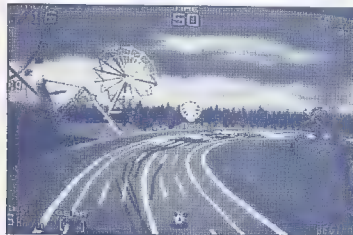
# 爆走!! 攻略野郎!! 俺の前には行かせねえ!!

さあ最終コーナー。一番きついコーナーでもある。ここをどう抜けるか。当然ラインはアウト=イン=アウト。あとはアクセルワーク。アウトからインへ向かう中盤でアクセルOFF。そしてインからアウトに抜けるとき、ONにすると、グギャグギャ!とタイヤを鳴らしながら抜けることができる。3周目以降はグリップが悪くなっているため、一気に全開にしないように気をつけること。

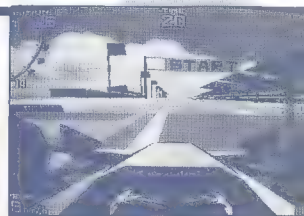


そしてストレートへ立ち上がっていく。もちろん全開だ! 敵車がいたら当然後ろにはりついてスリップを使用。335km/hぐらいまで加速しちゃおう!

そして次の周へ。5LAPすればフィニッシュだ! さてタイヤがもつかな。



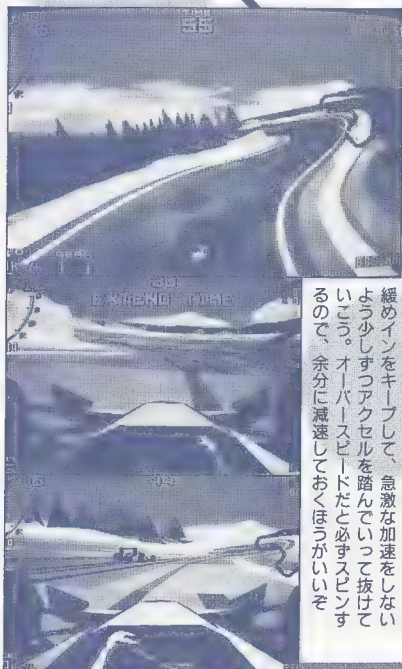
上からだとラインの確認がしやすくいい!



## 7速マニュアルだと

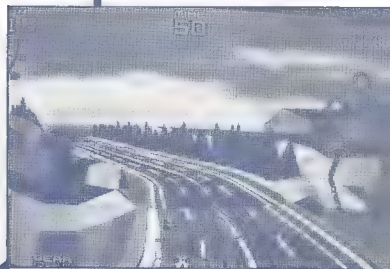
マニュアルにして変わるところといえば、タコメーターを見つつソフトアップしていくことと、逆S字の最後の左カーブで6速アクセルOFFで抜けるのと、最終コーナーでバンバンと4速までダウンさせ抜けていくところかな。オートマより5km/hほど速

みことな風景だししっかりインをつけるとギヤラリーもうっとりだ!



逆S字の最後は左だ。入る前からアクセルを緩めインをキープして、急激な加速をしないよう少しずつアクセルを踏んでいって抜けていこう。オーバースピードだと必ずスピニングるので、余分に減速しておくほうがいいぞ

最終コーナーからビット、第1コーナーの手前までドンと一望できる! 前方の敵車を右画面のマップを見なくても見られるところがいい。でも細かい操作がづらい。



スパーン! と抜きたいコーナーだ!

## 当然タイムアタック!

レースには当たり前だがタイムが存在する。これにもあるぞ。となればねえ、狙うしかないでしょう。初級のコースをクリアしようと思うのなら、1周目は42秒、2周目以降を40秒台で走ればいいたろう。タコメス1回が大きく響くのがこのゲ

2つ目も右へのコーナー。ここを上手に抜けないと次の左コーナーがきびしくなるので、少しアクセルをOFFにし、右へ寄っておくようにしておく。



バンクになっているのがわかるかな? しっかりインをついていかないとどれなくなるぞ。

逆S字カーブに突入。1つ目の右コーナーは全開で大丈夫。次の右コーナーのインを狙うため、あまりアウトにふくらまないようにしていくことが重要!



初めての左コーナー。右に寄っておくことを忘れなければ大丈夫。ここもかなり緩いカーブなのでひたすら直線的に走るしかない。

ームを難しくしているといっている。狙うとなると、1周目は39秒、2周目以降を38秒台でいって3分15秒が目標となるかな(ちよっとあまいかも)。



ついに展開も佳境に突入!

©カプコン

# バース

担当: FRS-N, O

ますます激しくなる敵の攻撃、  
容赦なく襲いかかる  
ボスオンパレード。  
攻めて攻めて撃ちまくれ!

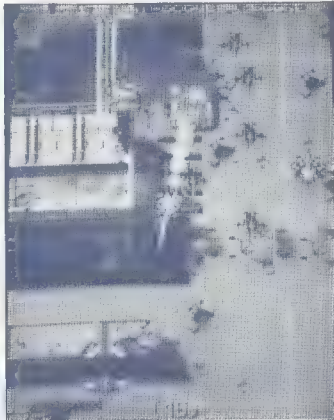
今月は、先月の引き続きで  
16ステージ〜25ステージを見  
ていこう。

## 廃墟の都市

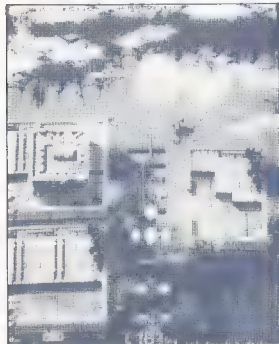
### STAGE 16



真正面で攻撃する。ただし、レーザーには気をつけよう。



洗車かと思いきや、砲台が戦闘機になって飛んでくる。



レーザーザコ。真ん中へんにいて、弾を撃たれてから逃げるようにする。

パワーアップを出すアイテム  
ムキヤリアーが見えたすぐ後  
で、下から中型機が現れるの  
で、画面一番下より少し上  
にいて追突されないようにしよ  
う。このタイプの下からくる  
中型機は、早めに倒さないと  
弾を3方向へ撃ってくるので  
下にもへりこんでポッドで弾

を消しながら攻撃しよう。  
その直後には橋に1ステ  
ージボスがいる（しかもポッド  
で消せないレーザーを撃って  
くる）。ここはボンバーを使  
ってもいいだろう。

ここを過ぎた、橋の切れ目  
の先にもう一台、一面ボスが  
いる。正面もノーマル弾に気  
をつけて、こいつを集中的に  
攻撃してしまおう。  
このつぎの空中敵で青ザコ  
が飛んでくる。このザコは一  
撃離脱型でレーザーを撃つ。  
レーザーの撃ってくる軌道  
は読みにくいから、左右に振  
って撃ちまくるよりも、画面中  
央一番下で撃っていて、飛ん  
できたレーザーのみを避ける  
ようにするとかわしやすいと  
思う。

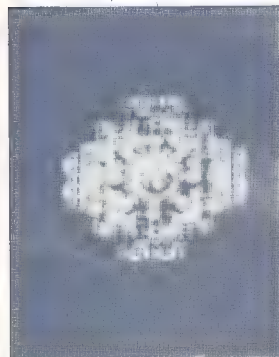
## 火山

### STAGE 17

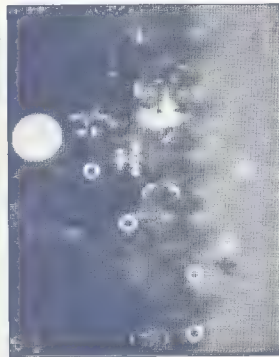
すぐ前方に、突然あの戦車  
が現れる。撃たれる前に倒し  
てしまおう。

青戦車を倒すと、下から、  
ミサイルをかかえた発射台が  
現れる。出現と同時に重な  
って破壊してしまおう。

正面から、中くらいの大き  
さの戦車がら台でくるが、  
放っておくと砲塔の部分が戦  
闘機に変形して飛んでくる。  
この隊列の中央の戦車の真  
正面に隠れのモビちゃんがい



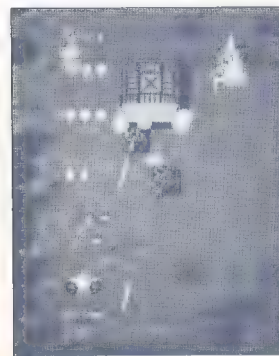
横からサクッと(?)現われる移動砲台。



危なくなったら、アイテムを取って無敵時間を利用しよう。



引きつけてモビちゃんを取る。砲台部は壊せるぞ。



…倒しても置きみやげが…。なるべくレーザーを撃たれる前に倒そう。



右へスクロールしてるところで、いきなり右端から中ボス。



ここの右横からくる青戦車が忘れがち。



下からくる砲台。ミサイルを撃たれる前に本体ごと倒してしまえ。

これをうまく使うとよい。  
つぎに下から青い中型機が  
浮上してくる。こいつはリン  
グレーザーを連射してくるが、  
この弾は大きく左右に避ける。  
小さく避けていると逃げ場  
がなくなってしまう。ちょっ  
とも追いつめられたらボン  
バーを使おう。

火山地帯は、フル装備なら  
連射していれば、画面の処理  
速度が遅くなると弾よけがや  
りやすい。  
メカ火山が2つにならないで  
いるところから画面が右へス  
クロールする。このとき、し  
ばらくすると右から大型機マ  
ザーシップグレイトが現れる



# 爆走!! 攻略野郎!!

## 俺の前には行かせねえ!!



ので、画面の右のほうへいないようにしよう。いきなり、画面外からレーザーを撃たされてしまうぞー

### STAGE 18

#### ジャンケル〜溪谷

初めから、いきなり超大型戦車との対立。ステージ18のタイプと同一のものだ。戦い方も一緒で、つねに主砲を真すすくに撃たせるように、主砲よりすこし

マザーシップブレイトは？種類のノーマル弾、ZWAYレーザー、中心から大型レーザーを撃ってくる。

両端に位置して攻撃しよう。右に斜めスクロールした後

の水路上空は、上や下から中型機のラッシュがある。ここは、弾を撃つ周期が違うのでとても危険だ。いつでもボンバーを使えるようにボタンに手をかけておこう。

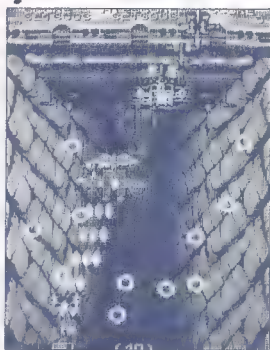
同時に、下から小型機が垂直に上昇してくる戦闘機が出現する。上昇してくるときに

こいつは倒しても、ザコ戦車を運ぶ格納庫を落としていく。特に脅威ではないが、少し耐久力がある。

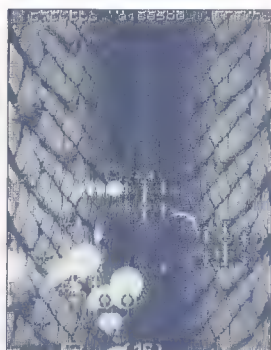
激突しないようにすれば問題ない。

ダムが見えたら弾を撃ちこんで破壊する。このとき、ダム上の戦車や、直後のレーザー青ザコの攻撃が速いので気を付けよう。

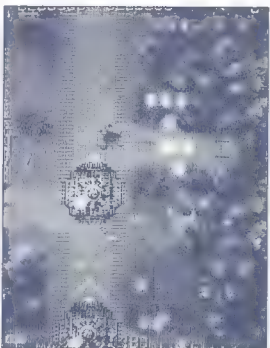
再び陸へ戻って、雲が見えたら、レーザー青ザコのラッシュがある。画面中央一番下で攻撃するといい。



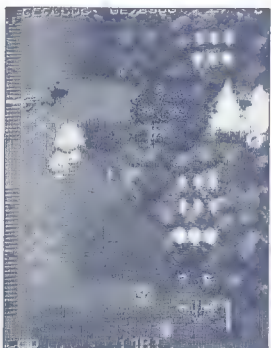
中型機のリングレーザーは大きく右に動いてよける。



ステージ18の最終関。ボンバーボタンに手をかけておこう。



左、下からくる砲台。ボンバーを使って砲台に重なって攻撃しよう。



ここにもモビちゃんが。左からくる砲台に対して使おう。

### STAGE 19

#### ブラッティホーク

ボスステージ。とにかく弾をバラまいてくる。8WAY弾や、ノーマル弾を撃つ。この段階はいいが、問題は第2段階。左右に大きく開いた口

ター基部分から、小レーザーを連射してくる。ここは、ボンバー使用時の無敵を利用する。まず左で待ち、弾を撃ちつつ、ボスが近づいてきたら

ボンバーを使って反対側へ抜ける。もちろん、弾を撃ちつつ通り抜けよう。反対側へいったら、レーザーを急いで回してボンバーを溜める。こうしている

くまでにもう一発分、ボンバーが溜まるので同様にまたボンバーを撃って横に抜けよう。

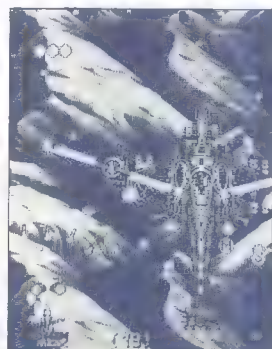
下に降りてきたら、画面端でねばって弾よける。このとき、ローターの羽が当たりそうだが、羽自体に当たり判定はないので大丈夫。一回、つぶされるように下に降りてくるときがあるが、

### STAGE 20

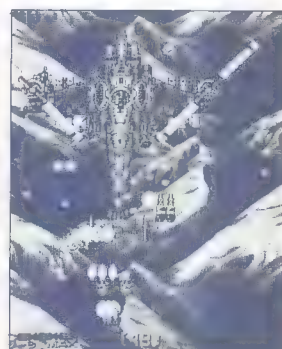
#### EXステージ

ポーナステージ。ポーナ編隊や、アイテムを出す敵がどんどん出てくる。唯一、弾を撃ってくるのはアイテムキャリアーヘリの3WAYくらい。チェッカーフラグ、ヘルメットなどの隠しアイテム

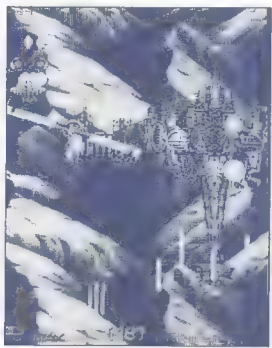
このときは上へ行って逆側へ渡ってしまおう。



ドラゴンフライが下に降りてきてても1回目は下でねばってよける。



8方向に炸裂する弾に気をつけて、まずは尾翼を攻撃する。

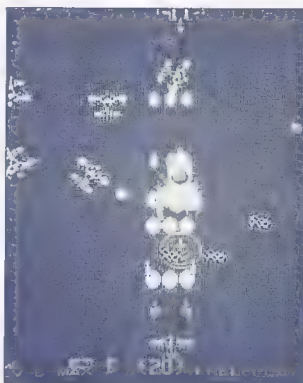


最下段まで下りてきたら、上へ回りこんで逆側へよける。



翼を広げたら、ボンバーを使って逆側へよける。

も多い。前の面でミスしたときは、ここで復活できるぞ。ここに戻されるぞ。



ポーナ面。ここは復活面で、ボンバーでやられるとこの面にくる。

4面するときと違って、バラまき弾以外はレーザーを撃ってくる。まずは中心部を破壊し、つ

### STAGE 21

#### ボスオンパレード

#### サテライトMK-II

最初に空中のザコ機が現れて、レーザー青ザコを撃っているとき、浮遊大陸が見える。入り口でレーザー戦車が5台出た後、火山弾が飛んでくる。スクロールが止まったら、火口付近を攻撃する。



4面ボスに加えて、レーザーを撃ってくる。



ぎにサテライトと基を攻撃する。弾の順序は、レーザー→バラ巻き弾→レーザーなのでサテライトが一番下にいるときのレーザーに気をつけなければ、あとのレーザーは楽に避けられるはず。一応、とっさのときにボンバーを使えるようにボタンをいつでも押せるようにしておこう。



中央から、6連弾を撃ち、さらに光弾まで発射してくる。よけは案

ボスオンパレード  
STAGE 21  
ドラゴン  
フライ  
MK-II

ステージ7のときは違って、



レーザーがやつかい。このようなよけを強いられるが...



ボスが下にきても、横でよける。上へ回りこもうなどと考えるはだめ。

2本の尾翼ステーのところの小砲台からレーザーを撃ってくる。  
ボンバーを使ってでも、まずはこの小砲台を破壊してしまおう。  
尾翼を壊すと発狂モードに入る。中心部から、扇状に4WAY弾を連射してくる。これとレーザーを同時に避けるわけだが、レーザーとレーザーの間に入りつつ、ノーマル弾をポッドで消すつもりでいくといいと思う。

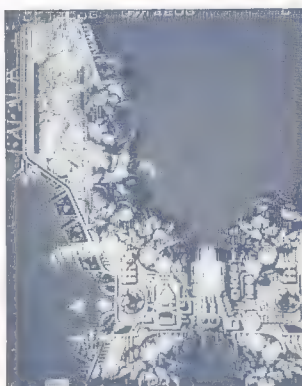
前方の甲板2枚を破壊すると、中心部が光って、しばらく飛んだ後に日方向に破壊する。こいつが最もやつかいだ。中心部が画面下に位置しているときも、容赦なく撃ってくる。このときは迷わずボンバーだ。

ボスオンパレード  
STAGE 22  
クローバー  
フォーク  
MK-II

11ステージのクローバーフォークとはちょっと感じが違う



今度は、甲板が2枚、一挙に画面内に現われる。



中央部の、光弾、炸裂弾がきつい。こうなったら、左の甲板に集中だ。

ので何かと思えば、この面では甲板が2本、同時にできくるのだ。しかも、砲台の弾はレーザーになっている。  
ここでは、このレーザーをメインに矢に潰している。  
甲板から出てくるヘリはホーミングミサイルに任せよう。

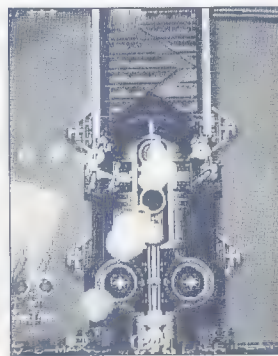
前方の甲板2枚を破壊すると、中心部が光って、しばらく飛んだ後に日方向に破壊する。こいつが最もやつかいだ。中心部が画面下に位置しているときも、容赦なく撃ってくる。このときは迷わずボンバーだ。

ボスオンパレード  
STAGE 23  
アイアン  
ゴレム  
MK-II

15面のアイアンゴレムと



回転炎の台座は、吹く直前、吹く向きで止まる。正面か横かを見極めろ。



連射弾を撃ってくる砲門×2ガガン。ここまでしたらボンバーを使う。

基本的に同じ。違うところは2WAYだったところが3WAYになったり、弾を撃つ間隔が短くなっていたりするだけなのだが、これが結構つらい。できるだけ逃げずにポッドで敵弾の3分の2は消すつもりでいい。逃げ腰になると、かえってやりにくい。ボンバーを使い切っても、こぼされたいようにプレイするのが大切だ。

ボスオンパレード  
STAGE 24  
ブラッディ  
ホーク  
MK-II

尾翼を壊してから大変。クローバーフォークの撃ってきた光りの弾をバンバン撃ってくる。ここは、画面一番下で、ボスから遠ざかるようにしよう。



まずは左ローターを攻撃。

が降りそそぐので、ボンパーを使って通り抜ける。反対側へついたら、ボンパーを溜めて、つぎに備える。ボスが寄ってきたときに、もう一度ボンパーを撃てるようにしよう。



こういうときにボンパーが3つ未満だったら必死でレバーを回せ。



ボンパーを使って、左から右へ移動しているところ。撃ちこめ!!

来月は  
最終面クリアまで!!

バースの攻略もとうとうここまでできた。来月号で最終面

まで見ていこうと思う。

それと、50ページ以上にもおよぶ、バースの全資料をパソコンからいただいたので、その中から興味ある項目をピックアップして来月号に掲載し

ように思う。

みんなが知っていたが、隠しアイテムのロケット発射台の知られざる効力、ボースの類なども、すべてが明らかになるぞ!!



# ■ギャルズアイランド2 アンケート■

(118ページも見てね！)

1. あなたの好きなアーケードゲームの女性キャラクターは誰ですか？  
3人まで挙げてください。

ゲーム名

① \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

② \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

③ \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

(理由)

2. あなたの好きなアーケードゲームの男性キャラクターは誰ですか？  
3人まで挙げてください。

ゲーム名

① \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

② \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

③ \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

(理由)

3. あなたの好きなアーケードキャラクターはなんですか？メカ、動物、  
食べ物、アイテムなど上記の質問に該当しなければなんでもOK！  
ゲーム名と一緒に3つまで挙げてください。

ゲーム名

① \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

② \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

③ \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

4. その他、ゲームキャラクターに関して言いたいことがあったら何でも書いてね。

どうもありがとうございました。

# ◆ GAMEST ◆ 11月号プレゼント ◆

◆115ページのゲームスト11月号プレゼントの応募用紙です。アンケートに  
答えていただいた方の中から抽選でご希望の賞品をさしあげます。表側  
に希望する賞品の番号を忘れずにご記入ください。

- A: ゲームストは、どこでお買いになりましたか？

①書店 ②ゲームセンター ③その他

- B: 1番よかったコーナーは？

- C: おもしろくなかったところは？理由もね！

- D: 今月号の攻略法で役に立ったゲームは？

- E: あなたが今、1番燃えているゲームは？

- F: 攻略してほしいゲームは？

- G: 家庭用に、移植してほしいぞ！と思う業務用ゲームは？

- H: あなたのご意見ご自由に(P.N.  
アイランドへの投稿もどうぞ。)

キ  
リ  
ト  
リ  
線

キ  
リ  
ト  
リ  
線



ここに41円  
切手をはっ  
てください

101-00

東京都千代田区内神田1-15-15  
柴田ビル

株式会社 新声社

ゲームスト編集部 行  
(11月号)

ここに41円  
切手をはっ  
てください

101-00

東京都千代田区内神田1-15-15  
柴田ビル

株式会社 新声社

「ギャルズアイランド2」係 行  
ちよっと まった～

キリトリ線

キリトリ線

(ふりがな) お名前	年齢 ( ) 歳 性別 (男・女)
ご住所 〒□□□-□□ 電話 ( )	
①小学 ( ) 年 ②中学 ( ) 年 ③高校 ( ) 年 ④大学 ( ) 年 ⑤社会人 ⑥その他 ( )	
希望する 賞品の番号	

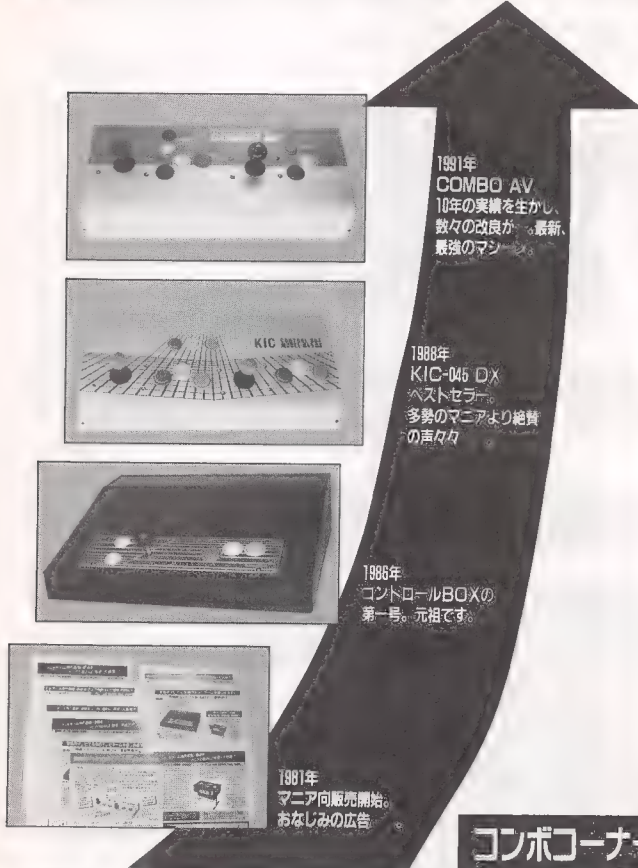
(ふりがな) お名前	年齢 ( ) 歳 性別 (男・女)
ご住所 〒□□□-□□ 電話 ( )	
①小学 ( ) 年 ②中学 ( ) 年 ③高校 ( ) 年 ④大学 ( ) 年 ⑤社会人 ⑥その他 ( )	

送っていただいた方の中から抽選で30名の方に増刊特製テレカ(非売品)を  
プレゼント!!



皆さんに親しまれて11年。  
 (株)キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。

NEWゲームからレトロゲームまで!!  
 業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!



● アーケードゲーム専門店が続々オープン!!  
 基板在庫豊富・懇切丁寧。特価基板いろいろ!!  
 親切価格!!  
 マニアのみならず、ゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!  
 ぜび、お立寄り下さい。

**JR大崎駅東口 徒歩2分**

**本社倉庫バザールOPEN!**  
**是非御来店下さい**

東京都品川区北品川5-6-23 営業時間PM1:00~PM7:00(水曜定休)

コンボコーナーもあるヨ!! 中古基板も豊富に取揃え!! COMBO AVもデモ中!!

**12トリガーボタン(ストII対応)も発売中!!**

◎各タイプ共、下記の完成品価格の¥3,000増し。  
 機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計  
 された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

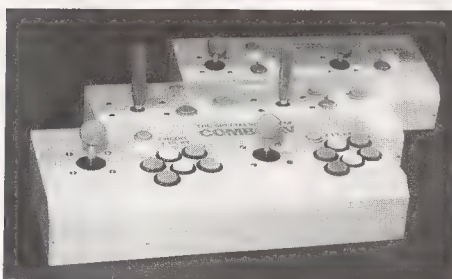
12ボタン全てオート  
 トリガー可。30発/  
 秒(MAX)の比類な  
 き最速トリガー!!

★ キョーワの自信作 ★

水平パネルのCOMBO AV!!  
 1カ年保証のCOMBO AV!!  
 自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX  
 = "COMBO AV" ★高画質なS端子対応

- すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)  
 COMBO AVの機能(サイズ W:470 D:200 H:155mm)
- ◆2+8方向切替付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
  - ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサウンド&ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
  - ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
  - ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
  - ◆各トリガーボタン単独スピード切替付オートトリガー(ファイアー、ホップ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定)
  - ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンパイク使用。ビデオ録画もOK!!
  - ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
  - ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切替(コントロールの指参照)
  - ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置 コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。  
 ※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD 862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

満足いく性能で安心価格  
 “コンボAV”ストII仕様(12ボタン)は各3,000円増

- Vタイプ(S端子、ビデオ対応).....¥34,000
- Rタイプ(RGB15又は21ピン対応).....¥29,000
- VRタイプ(上記両方対応+RF付).....¥37,000

在庫豊富!! 中古基板ニユース

24時間いつでもOK!!  
 クロネコヤマトの伝言FAX

取り出し方法

コンビニなどのクロネコFAX	オフィスやご家庭のFAX
ご利用をレジに	受話器を耳に
受話器を耳に	#8010(前部欄のプッシュ回線)又は0990 30 8010をプッシュ
「取出」ボタンを押す	トーンの切り替えボタン(トーン又はシフトメニューのボタンを押す)
	音調とガイダンスに従ってCSをプッシュ
	BOX番号(0354961046#)をプッシュ
	BOX番号を確認して#をプッシュ
	スタートボタンを押す
	CATCH終了
	お問い合わせはクロネコヤマトの伝言FAXセンターフリーダイヤル0120-00-8010まで



ゲームマシンのしくみが楽しみながらわかる。  
**COMBO AV 自作キット**  
 完成価格の各5,000円引きです!

キューティー鈴木の  
 “いっしょにしようよCOMBO AV”  
 C JWP WAKO.  
 制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報(在庫表)  
 は62円切手2枚同封の上  
 右記へ!

**株キョーワ インターナショナル**  
 〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号  
 (東京都品川区西品川2-6-3)  
 TEL. 03-5496-1046(代) FAX. 03-5496-1047



もうド突き合いはたくさんだ。そう、俺にはこいつがある

秘

# 龍虎の拳

## 華麗なる必殺技のすべて

担当：KAL

©SNK

これを読んで周りの奴らをビビらせてやれっ!

ここでは、誰もが知っていたが必殺技の出し方からその特徴までを一気に掲載！対戦仲間に差をつけるもよし、教えてあげて一緒に腕を磨くもよし。穴があくまでじっくり見てくださいっ!!

リョウ&ロバート

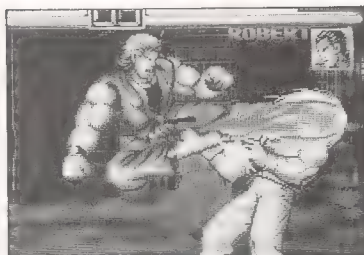
虎煌拳・龍撃拳



(↓、↓、↓、Aボタン)

出るまでに時間がかかるため、多用する技ではない。しかし、飛び道具であるのと、威力が大きいことを考えると離れた間合いの時の主武器であることに違いはない。

飛燕旋風脚

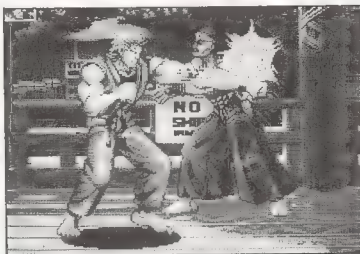


(↑、↑、↑、Bボタン)

やはり技が出るまでのスキ

が大きく、出たあと、簡単に撃墜されやすい。気力の減り方が少ないのが救い。この技は中間距離から近距離で使うと効果的。技が出たあとのスピードは比較的速いほうなので、中間距離から出れると、意外と返しづらいのだ。威力のほうはあまりない。

暫烈拳・幻影脚



(↑、↑、↑、Oボタン)

近距離で使うと強い。相手を吸い込むようにして技をかけるから。見た目の派手さがなおく!

前堂竜白

重ね当て



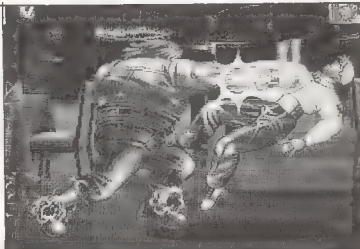
(↓、↓、↓、Aボタン)

飛距離が短い代わりに、出

るまでのスキが非常に少なく、中間距離から近距離では効果絶大。飛び蹴りで一気に近づくか、歩いてじりじりと間合いをつめて使うのだ。

ジャック・ターナー

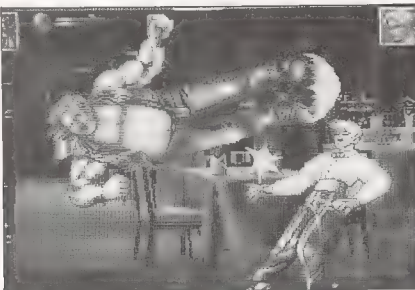
極ナックルパート



(↓、↓、↓、Aボタン)

中間距離が少し離れた間合いで出すのが理想的。「今行けば跳び蹴りなどで消せるかな?」と思わせて、跳び込んできたときには技の最後のナックルパートが出きっているわけだ。

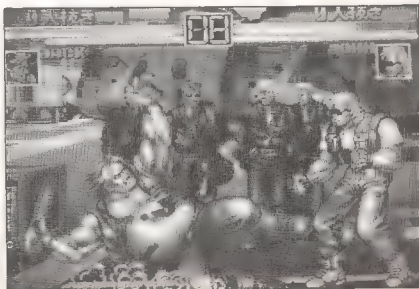
超ドロップキック



(↑、↑、↑、Bボタン)

ショーバージョンでは強すぎた技。間合いを一気に詰めたり、飛び道具を跳び越えてダメージを与えるのに使用する。スピード、当たり判定などがどれも最上級。

スライディングキック

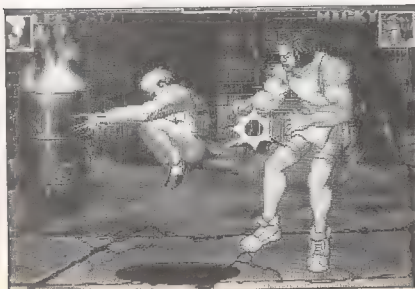


(↓、↓、↓、Bボタン)

これも必殺技だ。上段攻撃を回避しつつ、相手の足元を狙う。移動に使うのはやめよう(気力が減るから)。

リー・パイロウ

鉄の爪上段攻撃



(↓、↓、↓、Bボタン)



# 爆走!! 攻略野郎!! 俺の前には行かせねえ!!



スキが大きく利用価値はあまり高くない。飛び道具系を打ち消すことはできる。

## 鉄の爪下段攻撃



(↓、↑、→、Aボタン)

相手の足元から上半身へ、えぐるように移動し攻撃を行うため強力だが、中間距離で出さない限り効果は半減。出るまでのスキが大きいので、移動速度が遅いせいだ。しかし利用価値は高い。

## 百烈旋風脚



(←、→、Bボタン)

スキの少なさ、スピードの速さなど、申し分なしの技。

一発決まれば連続して入るのも気持ちいい。しかし、通常技で似たような攻撃ができるので、あまりこだわらなくてもいいだろう。

## 百烈拳



(→、←、→、Cボタン)

まず使わない。移動と攻撃が一体となった他の必殺技、通常技を使おう。つまり、他の技にある要素がこの技にはないのだ。

## キング

## 飛び2段蹴り



(↑、↓、↑、Bボタン)

中間距離でだすとい。ただし飛び道具には注意すること。このあとに烈風脚でつなぐといい。

## 烈風脚



(↓、↑、←、Bボタン)

近距離用の技だが、単発で出していたのではだめ。相手に不意を突くようなかたちで出すか、他の技と組み合わせで連続的に使うと強力。

## ヘノムストライク

何といってもキングはコレツというほど使用頻度の高い技。スキがほとんどないうえ、威力が強いからだ。しかし、気力の減りもほかにはならないので、連発するなら、いつ回復させるのかを考えておく必要がある。



(↓、↑、←、→、Bボタン)

## ミッキー・ロジャース

## バーニングアッパー

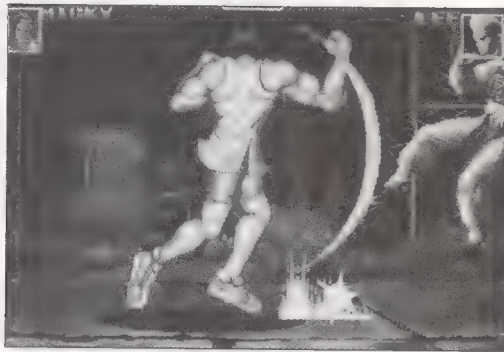
飛び道具。これで相手を跳ばせて、着地点をアッパー(大パンチ)で返り討ち。



(↓、↑、→、Aボタン)

## ローリングアッパー

使い方はローリングアッパーと同じ。



(↓、↑、→、Bボタン)

## ジョン・クローリー

## メガスマッシュ

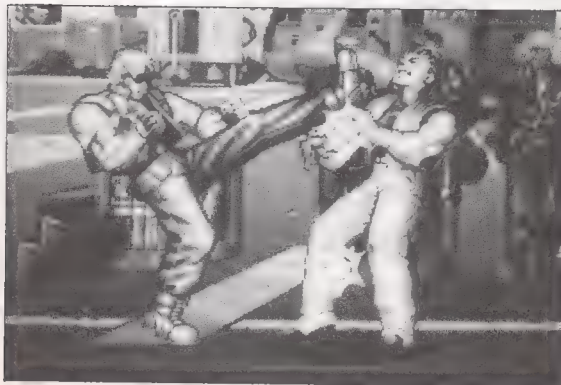


(↓、↑、→、Aボタン)

一見スキが少なそうだが、出るまでに時間がかかる。それでも、牽制には十分使える。

## フライングアタック

中距離、および近距離で威力を発揮。頭上から襲うため



(↓、↑、←、→、Bボタン)

相手の飛び道具や通常技で落とされる心配がまずないからだ。ジョンはこの技を基本に戦術をたてよう。ただし近ずると登りぎわにパンチなどで撃墜されるので注意。



(←、→、Aボタン)

## オーバードライブキック

近距離で相手の不意を突くのにいい。ただし最後に出る裏拳はまず当たらないので、他の技の後に使うなどしよう。フライングアタックで相手の反対側へ行き、着地と同時に出す、といった具合。





# よくぼり派のキミに これでキマリだ!



## NEWコンセプトマシン PANA TWIN

ストIIから麻雀までこれ1台でOK!



★対戦派のキミをガッチリサポート。'91よりも1P、2P間を20mmもアップ。これ  
で乱入もハンデなしだよ!!

★パーツは純製パネルと同じ物を使用。信頼性及び耐久性ともにGOOD!!

★これ1台でストIIから麻雀までOK。最小限のスペースで何でも楽しめちゃうぞ!!

★S端子&ビデオ対応なのでキミのスーパープレイがバッチリ録画できるのだ!!

★もちろんX68Kやマルチモニターのユーザーも別売ケーブルでRGBもクッキ

りOK!! このクオリティーでこのお値段たんつ/さあ、キミもパナツインでアーケードゲームにジャストミート

### ★★ パナツイン+αセット★★

#### Aセット

ストリートファイターIIダツシュ  
とセットでお買い求めの方はハー  
ネスサービスでナント ¥275,000  
でOK!

#### Bセット

いま、パナツインを通販でお買い  
求めの方には、ゲーム基板+ハー  
ネスをセットでサービス! (基板は  
当社にて選択させていただきます)

〈付属品〉  
ビデオコード、ステレオコード、調整棒、説明書

- 本体価格 ..... ¥42,000
- ストII対応ハーネス ..... ¥3,000
- 麻雀ハーネス ..... ¥3,000

- (●VHFユニット ..... ¥3,000)
- (●各種ホビーゲームインター  
フェイスカード ¥3,500より)
- (●スーパーファミコン用近日発売)

- ①RGBケーブル(21P、15P) ... ¥3,000
- ②スト2対応JAMMAハーネス ... ¥3,000
- ③麻雀ハーネス ... ¥3,000



### タイムリーサポートシステム「GAME EXPRESS」募集のお知らせ

この度当社では、円滑な通信販売業務と確実なユーザーの皆様へのサポートをテーマに、「ゲーム・エキス  
プレス」倶楽部を設立いたします。このシステムは、メンバー登録された方に優先的に掘り出し物情報やDM  
を提供するシステムです。登録希望の方は、葉書に住所・氏名・年齢・職業・TEL・今一番探している基  
板名・希望価格を明記の上、下記「GX」係迄お送り下さい。尚、これから当社にて通信販売で商品を  
購入された方は自動登録となります。

### 中古基板リスト

#### 在庫基板NEWS

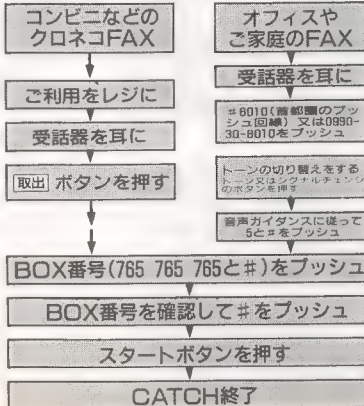
ほしいものがあるかもしれないよ?

FAXで24時間いつでも  
OK



クロネコヤマトの  
伝言FAX

#### ●取り出し方法●



●お問い合わせはクロネコヤマトのFAXセンター  
0120-00-8010(フリーダイヤル)まで

#### ★代金引換システムでスピーディーな発送

注文の際は在庫確認の上、電話かFAXにて住所・氏名・電話番号・ご希望の商品名をお申し付け  
下さい。\*送・手数料一律+2,000円(一部地域を除く)

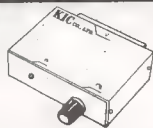
#### ★現金書留も受け付けております

必ず在庫確認と予約されてから住所・氏名・電話番号・予約された商品名・送料(一律+500円)を添  
えてお申し込み下さい。\*どちらもご注文を承り次第、三日以内にお届け致します。(在庫があるも  
のに限る)

#### ★ゲームの基板は……。

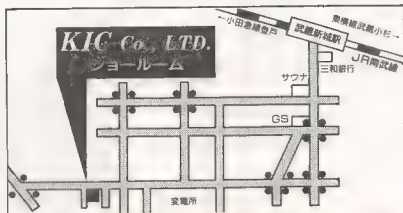
動作確認の上発送しますので、安心してご注文頂けます。又、ショールームに御来店のお客様は実  
際にプレイしてお求めになれます。是非ご来店ください。

#### ナムコシステム2用ヘッドフォンボックス新発売!



音にこだわる諸君に朗報! 君のシステム  
2が、今ステレオとなって響きわたる。  
これで君も音楽マニア仲間入りだ!

限定につきお早めに!  
システム2用ヘッドフォンボックス ..... ¥4,000



※詳しい資料、在庫価格は62円切手×2枚を同封のうえ上記のGM係までお申し込み下さい。

### WANTED!! 以下のPCBを探しています

- ロストワールド
- ストライダー飛竜
- ドラゴンバスター
- ドルアーガの塔
- イシターの復活
- ワルキューレの伝説
- リプルラブル
- 平安京エイリアン
- ストリートファイター  
II & II ダツシュ
- グラティウスII

手ばなすなら今がチャンス!  
ごんごんTEL下さい!!

#### 営業時間

AM10:00~PM7:00  
(土曜日PM6:00まで)  
※日曜日定休日デス  
<ショールーム>

JR南武線武蔵新城駅下車15分

SUPPORTING YOUR GAMES LIFE!

**KIC CO., LTD.** (株)ケイアイシー  
住所が変わりました。  
〒213  
神奈川県川崎市高津区千原818 サンライフ棟  
TEL: 044-754-7594  
FAX: 044-754-7597



# 1992AMショー 徹底レポート!!

KONAMI

これを読めば  
アナタも  
バッチリ!!

ハイ!!  
AMショーは  
バッチリだぜ

## 格闘&縦シューが なぜつけるか

今回のJAMMAショーは会場がメッセに移ったこともあって今までより広いスペースで行われた。例年よりかなり見やすく、プレイしやすい状況でよかったと思う。

しかし、一般入場ができる3日目に思ったより人が少なかった。その理由は、一般のプレイヤーに対するアピールが足りなかったからだろう。山手線の中にショーの広告があるのを見たが、それを見てわざわざ幕張のメッセまで行くという人はマニアでもないかぎりそんなにいるとは思えない。

格闘ものに関する情報は格闘ものや縦シューの幅も厚みも増しているから、とつきやすいゲームが有利だ。

格闘ものや縦シューの幅も厚みも増しているから、とつきやすいゲームが有利だ。

もちろんプレイヤーはヒット作に似たゲームのほうが安心してとつきやすいという傾向はある。しかし実力あるメーカーは目新しいシステムของเกมで一発大ヒットを狙ってみてもいいのではないだろうか。同じパターンのゲームが続けば、いずれは飽きられてしまっ気があるのだが。

(せんじ)

行ってしまうので3日目に  
行く必要がない。それでこの  
ような結果になったと思う。

プレイヤーにアピールするため  
にコミック誌、若者向け情報  
誌などをうまく使っていけ  
ばもっと人は集まったのでは  
ないだろうか。

さて、全体的に出展された  
ゲームを見ると、格闘ものと  
縦スクロールシューティング  
がかなり多かった。その他、  
ドライヴやクイズ・パズルも  
の多かったが、数としてはや  
はり少ない。

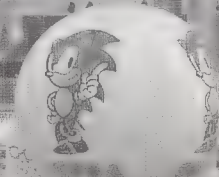
格闘ものに関してはなか  
かレベルが高かったと思う。  
龍虎の拳、天地を喰らうIIは  
ゲームセンターで確実に人気  
が出そうだ。

格闘ものに劣らず多かった  
のが縦スクロールシューティ  
ング。ドキューン、マクロス、  
ジンジンジップなどなかなか  
の作品がそろった。その他に  
も縦シューはいろいろあった  
が、今ひとつだと思える機種  
もかなりあった。それなりに  
人気が出ているジャンルでも  
ツボを押さえないと面白いも  
のはできない。

たとえられる。一発のダメー  
ジでやられたり、一回落ちた  
り壁にぶつかっただけで死ぬ  
不満をなくしてきたのだ。  
他のジャンルでも不満感が  
残らないような作りをしてい  
けば、人気が出る可能性は十  
分秘めていると思う。ただ型  
をまねているだけではヒット  
作を超えることは難しいだろ  
う。

正道会館・佐竹雅昭選手(右)と  
龍虎の拳VのF出演の嶋山ミキちゃん

DATA  
EAST







## メーカーの心意気を見た!!

幕張メッセは燃えた!!それほど冷房はきいていなかった。ゲームスト編集部員が汗だくで見、感じたメーカーのブースを大紹介!!  
注：出展リストはビデオゲームに限っています。

レーションに加え、これでもかというくらい数のぞろぞろたがよかったようだ。やはり中心なのはNEO-Geoであるが、何坪でもどんなクレーションが組めるかという例を実際に展開し、AMショーらしいところが見られた。ちよっと詰め込みすぎのような気もしたけど。天井が高くなったため、ブースの上にもメーカーの主張ができた。SNKは、爆音とスモークで人を驚かせていたぞ。(する)

## カプコン



何やら怪しげなダンスが……一瞬言葉を失ってしまいました。

「パッキーオヘア」は万人向けの4人同時可能アクションゲーム。発売が9月というところで目玉になっていた。

## コナミ



開放感あふれるコナミ! パニーちゃんもいたぞ!

今回のコナミはガンシューティング、スポーツゲーム、サッカークーと手広く、総合的なゲームメーカーな感じがしてよかった。ただシューティングがなかったのがちよっと残念かな。ガンシューティング(しかも専用筐体)に挑戦するとは意欲がうかがえる。ゲームとはちよっと違ったグラフィックコンピュータなども面白かった。

## サミー工業



一度プレイしたら、もうやめられへんで。

今回、個人的に一番オツと思わせたブースはサミー工業のブースだった。出展機種がそれぞれ個性的で、常になびいていた。ブースは狭いながらも、ハイレグギャルを3人も擁して、サービス性も感じさせた。

## セガ

富士山バスターと爆撃シューティングのニューポイントもNEO-Geoソフトだけに、今後の展開にも注目したい。(J.P.S)

そうそう、最近減ってきたハイレグのコンパニオンのお姉さんが、ここにはいたぞーらむが、そのせいなあ、男の人が多かったのは。(する)

## シャレコ



超人気のV.R.。プレイできた君は神にサンクス!

いつものことだが、アイレムは、ショーにあまり数を出してこない。通常2タイトルくらいなのだが、今回はすでに出ている2タイトルに加え、未発売の2タイトルを用意、ちよっと変わってきたようだ。どーんという人だかりはなかったが、常に人がいる状態。待つのがしんどかった。

今年度の一番人気があったのがSNKの「龍虎の拳」。大画面によるデモンスト

しかし、その割には、ブース内が全体的にうす暗く、入りこんで、見通しがよくなくなっていたように思う。

個人的に一番オツと思わせたブースはサミー工業のブースだった。出展機種がそれぞれ個性的で、常になびいていた。

人気のワイルドパイロット。男2人でやるのが正統派です。

超人気のV.R.。プレイできた君は神にサンクス!

個人的に一番オツと思わせたブースはサミー工業のブースだった。

### アイレム

出展作品  
HOOK  
アンダーカパーコップス  
メジャータイトル2  
ボンバーマンワールド

フックのロゴがブースに映えるぜ!これは行くしカ!

### エス・エヌ・ケイ

出展作品  
龍虎の拳  
ワイルドヒーローズ  
その他NEO-Geo全機種

このドテカイ球が定期的に大爆発するのだ!キョウガク〜。

### カプコン

出展作品  
天地位を喰らう!!  
カプコンワールド2  
スリートファイターII  
タツノシバラ

### コナミ

出展作品  
パッキーオヘア  
ガーティオンオブザワッド  
リールエンフューサーズ  
プレミアムサッカークー

### サミー工業

出展作品  
富士山バスター  
爆撃シューティング  
ニューポイント  
NEO-Geo各種

### シャレコ

出展作品  
バーチャルシューティング  
ASPI  
FABTIS  
ふよふよ  
ゴールデンアックス2  
デザートフレイカー  
ウォーリーをさがせ

### セガ

出展作品  
バーチャルシューティング  
ASPI  
FABTIS  
ふよふよ  
ゴールデンアックス2  
デザートフレイカー  
ウォーリーをさがせ



体感ゲームといえは  
やっぱりセガだね

久々に大型筐体ものところ  
にどわーっ！と人が並んで  
いるところを目撃した。

最近のショーはセガらしい  
ゲーム感覚といばいい体感ゲー  
ムがあまり出でなかつたせ  
いか、個人的にはもう一つ盛  
り上がりに欠けていたのだ。

今年のAMショーは違った。  
そう、V.R.(バーチャレー  
シング)の登場により、人だ  
かりができたのだ。

やはりセガはここでなくちゃ  
ね。

さてブースのほうは、大型  
もの、テーブルもの、メダル  
もの、キャッチャーもの、そ  
してMDものというように幅  
広い分野で出展、直営店をも  
つメーカーだなどというパワ  
ーを感じた。(すずすずの)

## タイトー



この威圧感には圧倒されるよ！  
ふるえを止めなげや！

出展作品

ダイノレックス  
ランディングファイト  
グリッドシーカー  
ガンバスター  
DIYA

会社のパワー全開!!  
見せつけてくれたぞ

最近ビデオゲームの出展数  
が少しばかり減ってファンを  
やきもきさせていたタイトー、  
今回のショーでは大きなスベ  
スめいっばい使って大型モ

ノあり、ビデオゲームありと  
多彩さを見せてくれた。

まず今回一番のイチオシら  
しかったのがガンバスター、  
ありがちなガンシューティン  
グかと思いきや、戦略重視の  
対戦型(当然IPも可能)ゲー  
ムゲームシステムがグラフィッ  
ク共に目をみはるものがあり、  
こりやもうやるしかねえっ  
て感じ。2P対2Pが熱いぞ

!!ゲーセンに新たな風をまき  
おこすか?

ビデオゲームでは恐竜格闘  
ゲームのダイノレックスや縦  
シューティングのグリッドシ  
ーカー、未来派アクションゲー  
ムライディングファイト、ア  
ルユメ開発のプランディアな  
ど多数出展されており、さす  
が大御所、という感じだった。  
特にダイノレックスは専用筐  
体を使用しており迫力満点の  
モノであった。(NOD)

## テクモ



さ〜あどれでもお好きなものを  
ド〜ソ。

出展作品

ファイナルスターフォース  
ジーンズジップ

縦シュー2機で  
迫る

テクモに出でいたジーンズ  
ジップとファイナルスター  
フォースは両方とも縦スクロ  
ールシューティングだ。ジーン  
ズジップはアルユメ製、ファ  
イナルスターフォースは久々  
のテクモ製作のゲームだ。

テクモのブースは、毎回案  
しいムードをうまく演出して  
いるが、今回も、いろんなパ  
リエーションのゲームを出し  
ていた。対戦型のピンボール  
(?) は人気を呼んでいた。

ブースのつくりが、ビデオ  
ゲームとエレメカ関連が、完  
全に分かれており、おたが  
いにもつたないのではない  
か。(J.P.S)

## データイースト



この口コを見るために私は生き  
てきました。

出展作品

ザ・クレイト・ラグタイム  
ダイエットコーナー

わが道をゆくのだ

対戦格闘ゲームをよそにや  
はり独自のデコゲーム路線を  
確実に歩んでいるのだった。

「ザ・クレイト・ラグタイム  
ショー」エドワードランデー  
的世界での横シューだ。フッ  
ク(人名にあらず)にものを  
ひっかけてふり回してみたり、  
自機がやられると主人公が出  
てきて生身でかきまわったり  
とデコゲームの記憶をつめこ  
んだような内容がしびれるの  
う。

もう一台のビデオゲームは、  
「ダイエットコーナー」……  
なるタンポポフタイプ……  
というよりそのものの固定画  
面アクション。女の子が2P  
側というのは今どき珍しい。  
あとはおなじみデコピンで  
「リールサルウエボン3」。マル  
チボールぐるぐる、スコアガ

バガバのイマドキのピンボ  
ール。音がちょーハデ。

## 東亜プラン



この光り輝やく自機に興味を惹  
かない人はいいはず。

出展作品

ドギューンII  
フィクゼイト

ドギューン1色

出展作品はドギューンIIそ  
しておなじみのフィクゼイト。  
全体的にコバルトブルー系  
で統一された東亜プランのブ  
ースが目立ったのは、ドギュー  
ンのビデオ紹介。アイテムや  
パーツの紹介などをナレーショ  
ンつきでやっていた、ドギュー  
ンへの東亜プランの意気込み  
が感じられた。

## ナムコ



何だか心なごむブースなんです  
よね、ナムコさんは。

ドギューンIIは高校生/サ  
ラリーマンくらいの人にまん  
べんなくうけていた。2人用  
でコンティニューして一周し、  
エンディングの途中で席を立  
ち、無人の2周目が始まる、  
という状況が多かった。  
気になるドギューンの発売  
は、まだ先なので気長に待た  
う。(O.LAN)

出展作品

エクスカリバー(仮題)  
F/A  
スーパーワールドスタジアム2  
(激闘編)

ファイナルラップ3  
コカコーラスネスカブアワ  
ース  
シムドライブ  
ギャラクシアン3

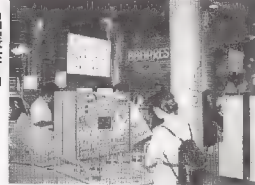
ついにギャラクシアン3  
ゲーセンに登場か?

受付の横に設置されたのが  
あのギャラクシアン3と、ユ  
ースロードスターを使ったシ  
ムドライブだ。

ポリゴンといえはもうナム  
コのお家芸となっているこの  
ころ、さらなる進化を続けて  
いる、それがその2Pである。  
CGというものが身近になっ  
たのを実感した。

このブースでの人の流れを  
見ていると、でも正面の大  
型ものに人がいっぱいいまあ  
大きいものは目につくものだ  
から仕方ないけど、ちょっ  
と全体が見にくかったという  
のがちよつと残念だったなあ。  
(すずすずの)

## バンプレスト



たくみにギャルを引きつけたウ  
ルトランマンファイトだ!

出展作品

マクロス  
ウルトラマン倶楽部

お子様用のメダルマシ  
ンが多かったようだ

出展機種は少なかつたが、  
ゲームセンターをトータルで

考えた戦略からすると、ぬい  
ぐるみ、子供用メダルマシン  
というラポート系のコーナー  
にポイントをおいた展開となっ  
ていた。私自身も、ビデオゲー  
ムの印象より、子供用のもの  
の印象が強いメーカーなので、  
納得できる展開といえる。ビ  
デオゲームのほうは、これか  
らというところなのかな。と  
りあえずマクロスがあったが、  
普通に展示してあるだけだっ  
たので、見過ごすお客もいた  
かも知れない。今後を期待し  
たい。(すずすずの)

## ビデオシステム



とにかくプレイしてる人がうま  
くて…(当たり前)。

出展作品

F1グランプリ  
ソニックウィングス

今後の期待が大いにい  
か

ビデオシステムのビデオゲ  
ームの出展は、発表すみのソ  
ニックウィングスとヒューマ  
ン製のスパンパンの2機種  
のみという少しサビシイもの  
であった。

スパンパンは、なつかし  
雰囲気のあるのほしたゲーム。  
今後の調整次第で奥のふかい  
ゲームになりそう。

ビデオシステム製のゲーム  
については、今月号でスク  
アのゲームを2つもとあけ  
ているので、どっちかとい  
うとそちらのほうが本番とい  
う感じですね。(J.P.S)



'92AMショー  
アンケート集計結果

# 龍虎の拳 勝利!

フック (アイレム)	マクロス (バンプレスト)	ガンバスター (タイトー)	バックキーオヘア (コナミ)	私の一押し
				
左フック炸裂!という具合にはいかんようだ。昔、子供のころ読んだピーターパンの絵本はよかった。でもピーターパンといえば柳原郁恵を思い出してしまふ。	ドギューンをやった後では物足り無さを感じるのでは。それでも画面はにぎやかだね。まっ、苦勞しないので、肩の力でも抜いて挑んでおくれ。	サバイバルゲームの俺としては少し物足り無さを感じるが、それでもおもしろい。けれど出てくる方々は滑稽で笑えてしまつて手元が狂ってしまうぞ。	バックキーと言えば昔の阪神タイガースの名投手。ケンカ早いのが売りだったな。お前はいつつじゃーと言うところで、メルヘンアクションシューティングかな。	龍虎の拳。格闘家の血がさわいでしまった。でもワールドヒーローズもおもしろいな。エス・エヌ・ケイさんこれを読んでいたらソフトちょうだい。待ってます。
アイレムのゲームはどうしてもグラフィックが淡くなりがち。このゲームもそれで損しような気がする。内容はしっかりしたゲームなのだが…。	易しくて、すぐ5面くらいまで進ませてくれる。でも実際は意外にプレイ時間は長くない。このあたりがうまくできていて、確実にヒットしそう。	ガンシューティングだが対戦ができるのがポイント。シミュレーション感覚はよいが、対戦はもう少しゲームになるようにこまかい工夫してほしい。	格闘ものを銃をうてるようにしたゲームという感じ。国内で勝負するにはキャラクター、ゲーム内容ともに大幅に変えないとなかなか成功しないと思う。	エクスカリバー(ナムコ)。基本はボンバーマンだが、対戦プレイは面白い。地味なだけにどこまでいけるか未知数だが、面白さは保証できる。当たるも八掛、当たらないも八掛だ。
皆さんよくご存じの版權ものです。あまりプレイできなかったのですが、どうも個性が感じられませんでした。それなりに遊べるのですが。	画面がとにかくハテなゲームです。しかし無意味にハテすぎて、単に見にくい画面になってしまっています。ネームバリューでやる人はやるのでは?	業界初の3D対戦ガンシューティングです。やっぱり対戦は面白いですね。でもゲーム性が単純なのですぐにあきてしまいそうです。もうひとひねりほしかった。	私は全然知りませんが、版權ものみしたいですね。内容的にも特にどうということはありません。多人数でワイワイやるゲームなんですかね?	ガンバスターです。でも実際対戦に來てくれる人はいるかな?シューターにはドギューンを。エレメカではモグラたたきと早押し選手権どちらも熟すぎる。
普通のアクションものなんだけど、ところどころに面白いものがある。うーむ、グラフィックがアイレムしているから、そこをどうお客さんが見るかだね。	誰でも楽しめるゲームランクがまずいい。最近、難しいものが多いこのジャンルだから、それに飽きていたプレイヤーに好かれるのではないのでしょうか。	これは注目もののガンシューティングかな。いきなり銃から印象的な形をしているんだもの。内容も新しい分野を取り入れている。一般客にも受けそうだ。	またも版權ものですか。うーむ、市場のこと(海外の)考えると仕方がない気もするが、どうも日本人に好かれないみたい。どこが悪いんでしょうか。	「シムドライブ」といいたいのだが、ゲーセンに入りそうでないの、「V.R.」にしました。これやるならグランプリモードでやりたいですね。負けねえぜ!
アイレムらしく画面は地味じゃな。ついでにいうとベースも地味じゃった。派手ならいいというもんでもないが、地味は地味。損じゃな。が、期待しとる。	全体的なまとまりは相当なものじゃ。易しすぎるという声もあるが、ワシにはこれでちょうどよい。バンプレさん、今度ワシをゲーム化する気はないか?	このシステムにしてこのスピード感。オトコの闘争本能が刺激されるわい。業界初のシステムということなので、ぜひ一度はトライじゃ。	興行きのあるアクションに飛び道具が持ち込まれ、その分ちよこまか動くのが少なくなつて、ワシは好きじゃ。各キャラの雰囲気も、ホンワカしてワシは好き。	まずは龍虎の拳。これはアンケートでも1位であった。もう一つジジップ。スクロールの仕方がカッコイイのじゃ。やるべし、やるべし、やるべし。

順位	ゲーム名	票数
1	龍虎の拳(SNK)	275
2	天地を喰らうII(カプコン)	224
3	V.R.(セガ)	156
4	ストリートファイターIIダッシュ(カプコン)	141
5	ギャラクシアン3(ナムコ)	111
6	ドギューンII(東亜プラン)	79
7	ファイナルラップ3(ナムコ)	49
8	ぶよぶよ(セガ)	41
9	ゴールデンアックス(セガ)	33
10	マクロス(バンプレスト)	30
11	ガンバスター(タイトー)	29
12	カプコンワールド2(カプコン)	26
12	餓狼伝説(SNK)	26
14	ワールドヒーローズ(アルファ/SNK)	23
15	AS-1(セガ)	20
15	シムドライブ(ナムコ)	20
15	ドラゴンガン(データイースト)	20
18	F/A(ナムコ)	19
18	コココーラスズカ8アワーズ(ナムコ)	19
20	ブランディア(アルコム)	17

その他のアンケート結果

★職業	計
学生	472人
メーカー	64人
ディストリビューター	5人
オペレーター	19人
その他	251人
★性別	計
男性	592人
女性	51人
★年齢	計
17歳以下	227人
18歳	58人
19歳	86人
20歳	92人
21歳	78人
22歳	50人
23歳	49人
24歳	16人
25歳以上	90人





# 今年はこれでいけ! スーパークロスレビュー

<p>ゲーム名</p> <p>評論家</p>	<p>龍虎の拳 (SNK)</p> 	<p>天地を喰らうII (カプコン)</p> 	<p>V.R. [バーチャレーシング] (セガ)</p> 	<p>ドギューン!! (東亜プラン)</p> 	<p>ゴールデン アックス (セガ)</p> 
<p>佐竹雅昭</p>  <p>天使万歳でおなじみ、究極格闘家の佐竹です。私はどんなに忙しくてもゲームだけは欠かせませんのや。ええんやろか~</p>	<p>ド迫力だ。俺個人としても家ではNEOGEOに夢のような分、かなり感情が入り込んでしまった。対戦モードでは、思わず熱くなり大声を上げながら戦ったのだ。</p>	<p>にぎやかなゲームだ。お祭り気分を味わえるのがいいね。みんなで戦っているとか誰が誰だかわからなくなってくるころなんかやけくそって感じ。馬がいいぞ。</p>	<p>ついにバーチャリアリティがレースに進出。確かにこの異次元体験はいいのだが、俺の巨体はコクピットには収まりにくいのが無念。</p>	<p>ズババビベボババババビベボ、ドギューン。こんな状態で戦ったら俺はどこまで生き残れるだろう。走馬灯のように過去が流れてきた。特攻精神で行け!!</p>	<p>こんばんわ、ゴールデンハーフのエバです、を連想させるこのゲーム。俺は基本的に剣と魔法の世界を舞台にするのは好きなのだ。やっぱり魔法の変化がド迫力。</p>
<p>石井ぜんじ</p>  <p>最近はいそがしくて、なかなかゲームができません。ショーでもあまりできなかった編集長の石井ぜんじです。</p>	<p>ZOOMIN・ZOOMUP機能が対戦の迫力を出していて、なかなかよい。ただし通常技のパンチ、キックにもう少しこまかい工夫がほしいと思う。</p>	<p>プレイヤーが使える技がいくつもあるのがいい。カプコンの最近の格闘もの(対戦もの以外)ではかなり興味が深そうだ。じっくり遊びたいゲーム。</p>	<p>グラフィックもなかなかよく、レーシングゲームとして完成度は高いと思う。でも大型筐体だったらもっとどぎもを抜くくらいのを期待したい。</p>	<p>見た目からしてこのゲームはほかのシューティングと一線を画している。個人的には好きだが撃ちこむ感覚がないだけにロングヒットなるか?</p>	<p>グラフィックもまあまあよく、かなり楽しめる内容だった。ただし敵のアルゴリズムが比較的単純で、特に考えなくてもいいのが物足りなく感じる。</p>
<p>メーカーT氏</p>  <p>ハッハッハ! またもや登場しましたTです。今回はかなり辛口になってしまいましたが、これも本当に好きだからなんです。</p>	<p>ワールドヒーローズとはまったく対照的にシブい雰囲気だ。ズーム機能はカッコいいけど、間合いを間違えやすい。ゲーム性は調整次第。</p>	<p>続編だと思ったらだいぶ違うゲーム内容だったのでとまどいました。初プレイの印象は普通の格闘ものですが、やり込むと味が出るスルメゲームだとみた?</p>	<p>技術面から見てかなりスゴイのでついつい高得点をつけてしまいました。が、ゲーム内容で特筆する所はありませんでした。この技術力に今後も期待します。</p>	<p>パッと見たときのインパクトはかなり強烈なものがあります。内容もかなり強烈で、アクが強いです。客層を選びそうなので、もう少し一般的にしたほうが...</p>	<p>前作のイメージをそのまま受け継いでいます。そのままだけに内容的にインパクトはありません。ただ、演出や、グラフィックは前作にも増していいです。</p>
<p>ずるずる</p>  <p>大型筐体ものと、マップ描きが本業の私。最近、シューティングをこなし、残るはアクション。これがヘタなんだわ!</p>	<p>ついにまたか! SNKも着実にパワーをつけているのが、このゲームでわかる。ちょっと大味ではあるが、SNKらしく演出に凝っているのがいいよね。</p>	<p>うーむ前作が好きだったのでこの大きな変化はマイナス。しかしゲームは面白いので、点数は低いけど、私の一押しといってもいいくらい。気分爽快だし。</p>	<p>よりすぐれたものへの追求がここまでしたなと受けとれるのがこのゲーム。さすがはセガだと納得してしまうところがあるんだとこに見られるゲームなのだ。</p>	<p>新しいことにチャレンジするということは、やはりある程度リスクがある。その点が一押しできない理由だ。ボンバーがもっとあれば気分がいいんだけど。</p>	<p>素直に前作を基本にしてIIを作っているところがいい。基板がグレードアップしたのに合わせ、ゲームシステムもアップ。これといった不満がないのだ。</p>
<p>地走蟲兵衛</p>  <p>いよう、ワシじや。ついにクロスレビューにデビューじゃ。ワシのコーモンセンス(常識)あふれるクリエイティブに注目じゃ!!</p>	<p>拡大・縮小機能はなかなかいい。まあ、ワシの拡大率にはおよばんがな。デカ画面筐体であれば、ビジュアル、サウンドとも大迫力でワシは満足じゃ。</p>	<p>Iのほうがよかったの、何じゃのは余計なことじゃい。目の前の画面をしっかり見んかい! とはいえ、ワシはドーモF・Fタイプはハダに合わない。</p>	<p>このハンドルの重さ、走行感、なかなかのもんじゃ焼きじゃわい。一度は乗ってみることをお勧めする次第じゃ。歴史に残る名器、否、名機と思うぞ。</p>	<p>あの桃色レーザーがワシのコカンにピシピシ響いてくるじゃ。これは買いじゃ。これはいいじゃ。コカン度人間のワシがいったるんじゃからして間違いはない。</p>	<p>金の斧か...。まあなかなかじゃよ。今までのシステム32の中で一番まとまっておるわい。だが、チト盛り上がり欠けるようじゃわい</p>



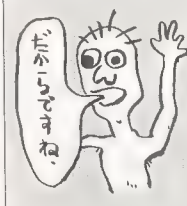
# 時代は変わるか

## 歓喜・感嘆座談会

8月27~29日の3日間にわたって幕張メッセで開催されたアミューズメントマシンショーも今年で第30回を数える。編集部員たちがそれぞれ見、聞き、感じたままを話し合ってみた。これが僕たちのダイレクトな気持ちだ。

### 座談会出席者

- ・石井ぜんじ
- ・C・LAN
- ・YOU・A
- ・KAL
- ・ずるずる
- ・N・O
- ・ももやん
- ・いなりん
- ・RIK君
- ・T.W.L-DON



### 頂点に達した格闘ブーム

ぜんじ：今回のショーは、格闘ゲームが多かったね。時代の流れだとは思っただけ……。

YOU・A：龍虎の拳、ブランディア、富士山バスター、一対一の闘いではないけれど天地を喰らうIIやゴールデンアックスIIなんかもそうですね。

C・LAN：でも特にコレだーってのはなかった気がします。

ももやん：僕としては龍虎の拳が対戦を前面に押し出してきてよかったですね。ただCPU戦が2人目あたりからいきなり強くなるのがちょっと……。

DON：派手な技をガンガン出し合うといった感じで、僕は今いちだったなあ。ポーナスステージやズームアップといった演出面が凝っているだけに惜しい。

YOU・A：挑発という要素は面白いね。オリジナリティもあるし。でも小技などをもう少し使えるようにして戦略性を持たせてほしい。

ぜんじ：発売はまだ先になりそうなので今後の調整に期待しましょう。

天地を喰らうIIはどうでした。KAL：前作のファンだった僕としては格闘アクションになってしまったのは少し残念ですね。でもこれはこれで面白かった。

いなりん：天地にする必要があったのかな。キャラクターで売れる要素もあるだろうけど、C・LAN：なんか円卓とキヤブコマをたしたって感じであまり特色はないゲームと僕は感じたなあ。趙雲の昇龍剣(?)はボスとかにゲササササッて5発くらい当たって気持ちよかったですね。

ももやん：マイキャラの技はストIIっぽくてなんか笑えたね。スクリーンもサマーもあるし……。

ぜんじ：継続でガンガンやるのとたまたまだけのゲームと感じてしまうかもしれない。そこは問題だけどーコインでやるのと奥が深そうなゲームだよ。ファイナルにせよキャブコマにせよ……カブコンゲームの伝統だね。

する……IIといえばゴールデンアックスのIIも出てましたね。

ぜんじ……オードックスなアクションゲームでした。初プレイでも結構進めるのは嬉しいんだけど、個人的にはもう少し戦略性というかが、ゲーム

性がほしかったなあ。

C・LAN：グラフィックはきれいでしたね。

YOU・A：ほかにもいろいろと格闘アクションが出てたけど、どれももう一つだったね。

KAL：富士山バスターはきこえた。カッパがだらんと腕を伸ばしたり、歌舞伎が紙吹雪の代わりに電気たれ流したり……。技の優先度とか、投げのシステムとかを考え直せばいいゲームになると思うんだけど……。期待してます。

RIK君：必殺技がしゃがみだとガードできないのは納得いかなかった。

いなりん：芸者の「鶴の舞い」は凄かったです、はい。

N・O：タイトーの「ダイナレクス」モインバクトは凄まじかったなあ。

YOU・A：あの恐竜の対戦ゲームでしょ。確かにインバクトは異常にあったね。「なんだこりやー!」って感じて……。

### 粒ぞりりのタテシュー

ぜんじ：今回のショーでは縦シューが非常に多かったのも1つの特徴ですね。中でもドギューンの人気が高かったようです。

C・LAN：とりあえずバツと見て人を魅きつける要素のあるゲームですね。東亜プランだからってこともあるかもしれないけど……。

か……かわってよかったですね。でも長期的にヒットするって感じはしませんでした。好きですけど。

YOU・A：確かに敵をバリバリ撃つ感じはしないから一般受けはしにくそだね。ボンバーもあまり使えないし。敵を狙い撃つって感じはしないからバッテリーが作りがらそうではあったけど、せ



ここそとばかりに連続30回もやってる人は誰?

老若男女を問わずみなさん熱いですね。

いやーII来てよかった。

OH、ワンダフルII



# こいつで極める!! 1992AMショー 徹底レポート

ロウイングくっついて僕はよかったですよ。王道をいかないからダメとかそんなことは全然なくて、いろんなシューティングがあつていいと思う。

**C・LAN**：でもプリソナーの使い方とか少々とつぎにくさを感じてしまつたのは否めないかな。最終面のロボットは見てるだけで面白かつたけど。

**N・O**：なにそれ?

**C・LAN**：最終面でロボットのアイテムをとると画面半分ほどもあるロボットになって敵ロボと殴り合うんですよ。

**N・O**他数名：知らなかつた。ぜんじ：ほかのシューティングはどうでしたか。

**DON**：マクロスとジンジンジップがお勧めです。マクロスはロケのときより簡単になつていて個人的には残念ですがこれはこれでいいと思います。ジンジンジップはしっかりと作られたゲームでした。ただショットにボナーのオーソドックスなゲームなので「ありがちのマネゲー」と見られてしまつたのが少し怖い。

か：けど撃ち込んでよけるという爽快感は十分あるからシューティングの好きな人ならみんなやるんじゃないかな。

**C・LAN**：背景とかも取り込みっぱくきれいだつたね。でもキャラとの統一感があまりなかつたなあ。

いなりん：それとローリング(注：レバー操作で一定時間無敵になる)の必要性も疑問を感じました。

か：後半ではちゃんと使えますよ。正確な出し方をすれば自由に出せるし。

**YOU・A**：ドキーンよりシューティングらしかつたね。ぜんじ：ほかにもファイナルスターフォーアスやグリッドンカー、F/Aとかもありま

したね。

か：ファイナルスターフォーアスはスターフォーアスとはまったく違つていて、賛否両論あるでしょうね。

**DON**：F/Aは自機が8種類から選べるのはいいんだけど、もう少しキャラ別に特徴をつけてほしいですね。

**分かれる一押し広げろメッセ**

ぜんじ：では、各自の一押しゲームを挙げてもらいましょ。僕の場合は天地を喰らうIIとエクスカリバーです。エクスカリバーはじっくり腰をすてやってみたい。

**C・LAN**：ドキーン一本に期待したいですね。これはつかやりました。

ももやん：天地IIと富士山バスターかな(笑)。富士山は改良が必要だと思えますけど。

**N・O**：ぶよぶよです。キャラかわいい。

**YOU・A**：ぶよぶよはそれなりに面白かつたけど、おじやまぶよぶよをなくして色数を増やすとかしてほしかった。難易度のつけ方がやや安直だつたね。

僕の一押しはなし。V・Rが二押しくらいかな。セガは我が道を行く、つて感じで好感が持てるね。

**RIK君**：一押しはバックキーオヘア。やるしか。

**DON**：僕はジンジンジップとガンバスターです。ガンバスターはガンシューティングの対戦版で、友達とワイワイやる面白。

か：僕はジンジンジップ。手応えあり。

いなりん：カフコンワールドIIがよかつた。カフコンワールドの雰囲気もそのままだし

。けど全然台が空かなくてあまりでできませんでした。

ぜんじ：なるほど、みなさん意見が分かれましてね。では最後に、ショー全体の印象で何かあれば一言どうぞ。

か：今回のショーは流通センターではなく幕張メッセでした。これはAMショーでは初のこと、会場を移動しない分業ではあつた。でもその分広さをうまく生かしてつてなかつた気がする。

**C・LAN**：絶対コレっていう目玉がなかつたような。あと思つたより人が少なくてそんなに待たずともプレイができたのはよかつた。

**N・O**：3日目(一般入場)なんかガラガラだつたよ。意外に狙い目だつたね。

**RIK君**：SNKのブースが広くてがんばつてたなあ。あとカフコンのブースで水野美紀ちゃん(注：スーファミストII CMの春麗役)にじゃんけんして勝つて、ポスターと握手してもらつたのでよかつたです(注：おめいよ)。

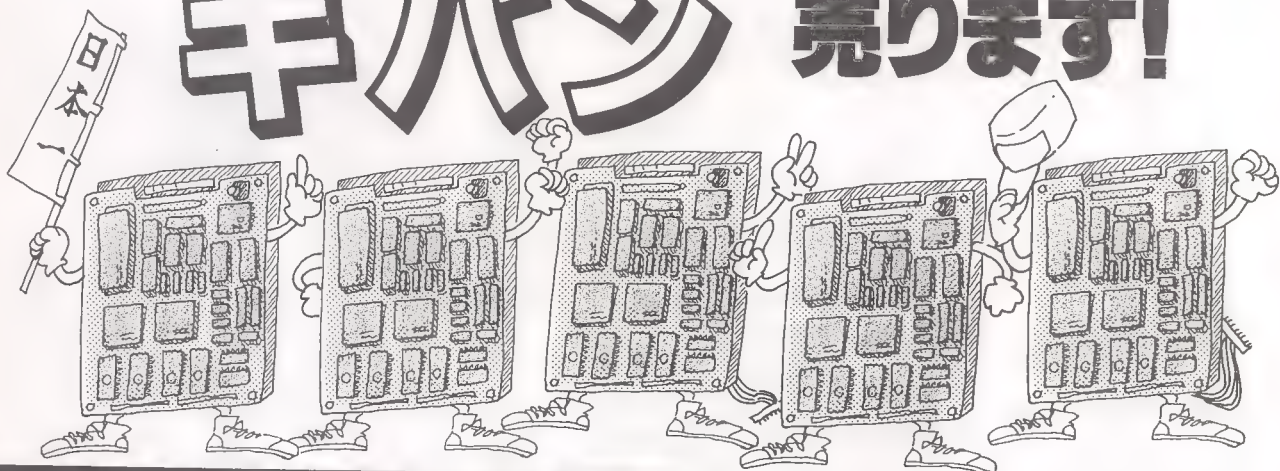
**YOU・A**：とにかく縦シューが多かつたです。

いなりん：タツシュが少しばかり出展されてたけど、やはり人が群がりましたね。あされるほどではなかつたですけど。

ぜんじ：なるほど。つまり今回のショーは、格闘アクションと縦シューが多くて、粒揃いだが目玉なし。会場は広くて見やうくて人は思ったより少ない、といつたところですか。でもエクスカリバーはいいなつた。(構成：C・LAN)



# キパン 売ります!



## レクトロン

〒578 大阪府東大阪市西鴻池町1-14-13  
営業時間/AM9:30~PM7:30 (日・祭日休み)  
TEL.06-747-2028 FAX.06-744-1235  
JR片町線(学研都市線)鴻池新田駅下車、西へ300m、中央環状線右へ40m。

何でもそろった安さ爆発の基板ショップここにオープン!  
◆新品「ストIIダツシュ」から中古「平安京エイリアン」まで、何でも揃っています。◆予約も受け付けます。◆買い取り・修理・その他のアフターケアも、もちろんOK! 日本一ならここしかない!!  
※お問い合わせは、お電話で。※送金は現金書留が銀行振込みでお願いいたします。  
「三和銀行鴻池新田支店 普通3700750 レクトロン」



# 天使万歳

自分の、どうしようもなさ、無責任さ、無気力さに気づくとき、まあ、それはやり切れない脱力感に襲われることだろう。しかし、それは同時に君の新たな出発点でもあるのだ。悩みを悩みとせず、プラスへと転換するパワー、それを生み出すのが「天使万歳」の使命なのだ。それじゃあ、始メルカトル図法！



予言なら  
俺に  
まかせろ

第3回



磁場が狂い始めた。  
今までは違う。新たな世界を求めてタカミネは逝った。草木を探し求めて五十年。イクシマは踊り続けるのだ。  
佐竹雅昭の  
「天使万歳」はナシよ。スター誕生。  
クライシスははじめとコブ茶を飲みながら。 by ソシアル史朗



こ……こわいんです。AVをレンタルビデオ屋で借りるのが、つい人の目を気にしてしまい、体が動かないんです。AVのパッケージを見ることはできるのですが、それだけでいつも終わります。この歳でまだ童貞でAVすらも見るこができない私。もちろん書店売らんかもってのほかです。麻雀ゲームの女の子の裸だけではもう満足できません。助けてください!!



意識しはじめの前までは、全然そんなこと考えもしなかったんですが、どうやら僕は男が好きみたいなんです。その人は亀井君（仮名）とって、予備校で初めて知り合いました。話が合うので、一緒にゲームセンターに行つて対戦をやったりしてたんですが、最近、亀井君を見てると触れたくて我慢できないんです。一度、亀井君の部屋に泊まったときは、亀井君の寝顔にドキドキしてほとんど眠



ふ……ふざけるなあー!!  
お、おのれ臆いくつじゃ!!  
32歳になつてもAVの一つも借りることができないとはどういふことなんじゃー!!  
鬼になれ!  
鬼になりにきつてこの世にあるすべてのAVを制覇するのじゃー。  
といつてもそれができないのだから仕方がないな。  
解決法はいくつかあるが、一番簡単なのは友達に借りて



このホモ野郎……  
と言いたいところだが尾藤イサオこと尾藤たつる君、何も悩むことはない。愛に境界はないのだから。今の時代、ポータル系アタックという言葉

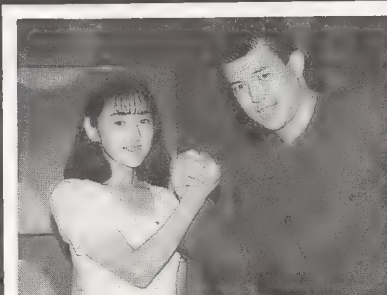
れませんでした。  
冬くらいまでには、思い切つて「好きだ」と打ち明けようと思つています。  
佐竹さん、こんな僕は異常なんでしょうか?  
（世田谷区 尾藤たつる 18歳）

（千葉県 向井田晴雄 32歳）  
さたけ まさあき 26歳 空手家（正道会館所属）●パリの空手家でありながら、ほかの格闘技も積極的に吸収して最強のファイターめざし躍進中!!現在、前田日明氏のリングスに参戦してまだ見ぬ敵を追い求めている。

もらいなさい。もしくは、友達の手持っているビデオを貸してもらいなさい。友達がいなくてというわけじゃないだろうな。そんなと俺は知らん。道端に落ちていた工口本でも拾つて読みなさい。それが、想像だけじゃあばりないいな。もう少しましな質問をしなさいよ、晴雄ちゃん。  
エロトピア弘治と砂漠でサンボ  
by スージーQ



## 怪獣王子の部屋



とかなんとかいってうちに話は変わるが、「龍虎の拳」のCMでおなじみの晴山ミキちゃん、AMショーでばったり会つたのだ。いやあ〜、やっぱりネオ・ジオだよな。

葉があるぐらいたから、どんな好きになればいい。いっしょに海に行き、何げなく股間を触りなさい。その感触をいつまでも大切にね。そして、オカマのまねをしてお尻の谷間を指で「ワオー」と言いながら触つてごらん。夢が広がるよ。  
ただね、早まっちゃいけないよ。「好きだ」とは言わないほうがいい。もし、断られたりしたら、水の泡。「忍ぶ」のも恋のうちなのだ。そのかわり目で語りなさい。



そして投げキッスも忘れずに。チャンスはいつつかくるはずだから、あきらめたら思い切り正拳突きをぶち込むけどね。合掌。

質問大募集!

佐竹先生に君の悩みをバンバン送ってくれ。採用者には佐竹先生サイン入りグッズをプレゼントするぞ!  
あて先: ゲームスト編集部「天使万歳係」



# 聞こえるか!ゲームの叫びが…キミの部屋に!

◆◆◆◆◆ 全品値下げ……。早いもの勝ち! ◆◆◆◆◆

<b>ナムコ</b>	
システム I	¥20,000
ドラゴンセイバー(ロム)	¥18,000
フェリオス(ロム)	¥28,000
スプラッターハウス(ロム)	¥18,000
ワースタ89・90(ロム)	¥3,000
メルヘンメイズ(ロム)	¥18,000
モトス	¥50,000
バック&バル	¥45,000
ギャラガ	¥7,000
ローリングサンダー	¥28,000
源平討魔伝	¥20,000
クラックス	¥3,000
ランバート	¥10,000
<b>セガ</b>	
モンスターレア	¥10,000
青春スキャンダル	¥13,000
レッスルウォー	¥10,000
フラッシュポイント	¥6,000
ゴルドテンアックス	¥20,000
MVP	¥6,000
オーライル	¥10,000
D.D.クルー	¥25,000
獣王記	¥10,000
忍	¥12,000
シャドウダンサー	¥32,000
パーフェクトビリヤード	¥7,000
ファンタジーゾーン II	¥12,000
サンダーフォースAG	¥10,000
ザクソン	¥45,000
<b>タイトー</b>	
達人	¥18,000
ファイティングホーク	¥5,000
カダッシュ	¥16,000
ハレーズコメット	¥13,000
チャンピオンレスラー	¥9,000
チャイニーズヒーロー	¥4,000
UAG	¥28,000
火激	¥4,000
地獄めぐり	¥10,000
ダイナマイトリーグ	¥3,000
奇々怪界	¥6,000
キャッスルオブドラゴン	¥10,000
マスターオブウエポン	¥12,000
ニュージラントストーリー	¥20,000
功里金団	¥9,000
ザインドスリーナ	¥8,000
飛翔銃	¥10,000
SRDミッション	¥8,000
ホラーストーリー	¥15,000

ツインコブラ	¥20,000
ワードナの森	¥7,000
タイガーヘリ	¥7,000
ミスバグ大冒険(サブ)	¥8,000
ルナーク(サブ)	¥5,000
あゝ栄光の甲子園(サブ)	¥1,000
メガプラスト(サブ)	¥5,000
クイズ捕物帳(サブ)	¥4,000
クイズHQ(サブ)	¥4,000
ヘルファイヤー	¥8,000
<b>コナミ</b>	
パロディウスだ!	特価
クライムファイターズ	特価
ヘクシオン	¥15,000
ハイパーオリンピック	¥9,000
餓流禍	¥16,000
バンクショット	¥9,000
ローラーゲーム	¥9,000
スーパーコントラ	¥28,000
サンダークロス II	¥30,000
恋のオットロック	¥98,000
ハードバンチャー	¥20,000
メインスタジアム	¥15,000
ミスター五右衛門	¥6,000
クレージーコップ	¥10,000
グラディウス II	¥38,000
グラディウス III	¥28,000
サラマンダ	¥26,000
ライフフォース	¥30,000
サンダークロス	¥28,000
<b>アイレム</b>	
大工の源さん	¥10,000
Xマルチプライ	¥16,000
トンマ	¥16,000
イメージファイト	¥16,000
エアデュエル	¥20,000
四川省	¥5,000
ハサム	¥4,000
クロスブレイズ	¥35,000
R-タイプ I	¥12,000
R-タイプ II	¥15,000
<b>カプコン</b>	
ストリートファイター II	特価
ストリートファイター II ダッシュ	特価
(パネルを水平に固定する台付)	
ファイナルファイト	¥65,000
ストライダー飛竜	¥135,000
キングオブドラゴン	¥90,000
虎への道	¥11,000
サイドアーム	¥9,000

マッドギア	¥9,000
セクションZ	¥15,000
アタックス	¥3,000
クイズ三国志	¥5,000
クイズ殿様の野望	¥5,000
クイズハテナの大冒険	¥5,000
ストリートファイター	¥45,000
<b>ティノスジャパン</b>	
レッスルフェスト	¥25,000
スーパースターズ	¥18,000
ビーチバレー	¥5,000
ドッチボール	¥5,000
W・ドラゴン I	¥8,000
W・ドラゴン II	¥10,000
W・ドラゴン III	¥8,000
西遊降魔録	¥5,000
<b>データイースト</b>	
ロボコップ	¥12,000
ダークシール II	¥35,000
ファイティングファンタジー	¥18,000
魔境戦士	¥4,000
バルダーダッシュ	¥3,000
ワンダーブラネット	¥9,000
クールバスター	¥18,000
ポケットギャル	¥10,000
サイドポケット	¥3,000
ビッグプロレス	¥4,000
空牙	¥45,000
コブラコマンド	¥7,000
エドワードランディ	¥35,000
<b>SNK</b>	
業務用ASO II	¥5,000
〃 フットボールフレンジー	¥5,000
〃 リーグボーリング	¥5,000
〃 餓狼伝説	¥5,000
(他多数)	
バトルフィールド	¥3,000
SAR	¥10,000
脱獄	¥6,000
原始鳥	¥15,000
<b>テクモ</b>	
クイズ学園パラダイス	¥13,000
ワールドカップ'90	¥15,000
ジェミニウイング	¥13,000
シルクワーム	¥12,000
タンクバスターズ	¥5,000
忍者龍剣伝	¥18,000
電牙	¥15,000
雷龍	¥20,000
雷電	¥80,000

<b>その他</b>	
クイズ18禁	¥15,000
オメガファイター	¥8,000
アークエリア	¥15,000
アトミックロボキック	¥8,000
ゴモラ	¥10,000
霊界道士	¥10,000
アルファックスZ	¥8,000
パンダイク	¥12,000
ブラッドブラザーズ	¥25,000
フービー	¥20,000
ドリフトアウト	¥15,000
スーパーバレー	¥7,000
ブレイゾン	¥25,000
テキパキ	¥18,000
ウィマナ	¥25,000
ハットリス	¥3,000
スカイスマッシャー	¥35,000
スノーブラザーズ	¥12,000
スーパーフォーミュラ	¥10,000
ウルトラマン	¥6,000
ラビオレブス	¥12,000
クイズ合衆国	¥15,000
<b>麻雀</b>	
麻雀やるなら	¥18,000
ビタミンC	¥5,000
麻雀学園 I	¥7,000
大予言	¥6,000
ギャルの告白	¥3,000
レディハンター	¥5,000
ナンバストーリー	¥8,000
おとなの麻雀	¥4,000
麻雀コンテスト	¥4,000
クイズ麻雀早くやってよ	¥5,000
<b>下取りコーナー</b>	
グラディウス II	¥28,000
グラディウス III	¥18,000
サラマンダ	¥18,000
ライフフォース	¥20,000
恋のホットロック	¥30,000
悪名城ドラキュラ	¥30,000
サイコソルジャー	相談
ぶたさん	¥20,000
ロストワールド(P付)	¥50,000
リブルラブル	相談
ドルアーガの塔	相談
イシターの復活	相談
ファリオス(ロム)	¥20,000
アサルト(P付・ロム)	¥20,000
ファイネスタワー(ロム)	¥18,000

株式会社

# トライ

〒270千葉県松戸市新松戸南1丁目365  
荒川グリーンビル205

TEL 0473-48-3880代  
FAX 0473-48-3885

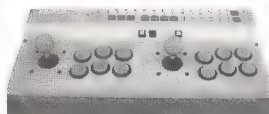
休日:日・祝日、毎月27・28日  
営業時間:12時~20時まで

シグマ電子  
AV-2001、Σ6000



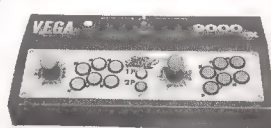
AV-2001.....¥25,000  
Σ6000.....¥13,800

KIC  
PANA TWIN



PANA TWIN ¥42,000

ハッピー商会  
VEGA-9000DX



VEGA-9000DX ¥53,000

\*当社からコントロールBOXをお買い上げいただいた方には、基板の割引をいたします。  
お支払いは現金書留またはヤマトコレクトサービス(商品代引き)をご利用ください。



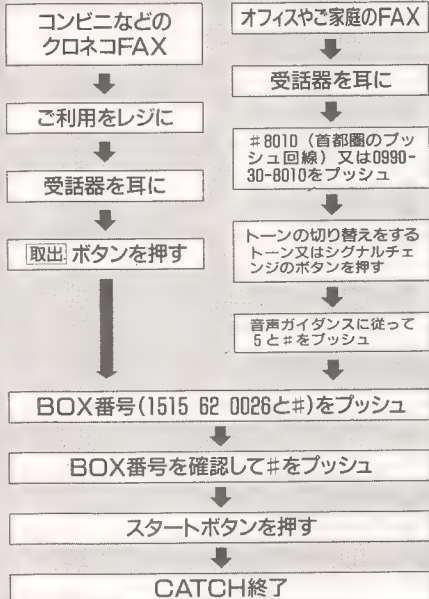
中古基板情報がFAXでわかる!

## ◆中古基板リスト◆



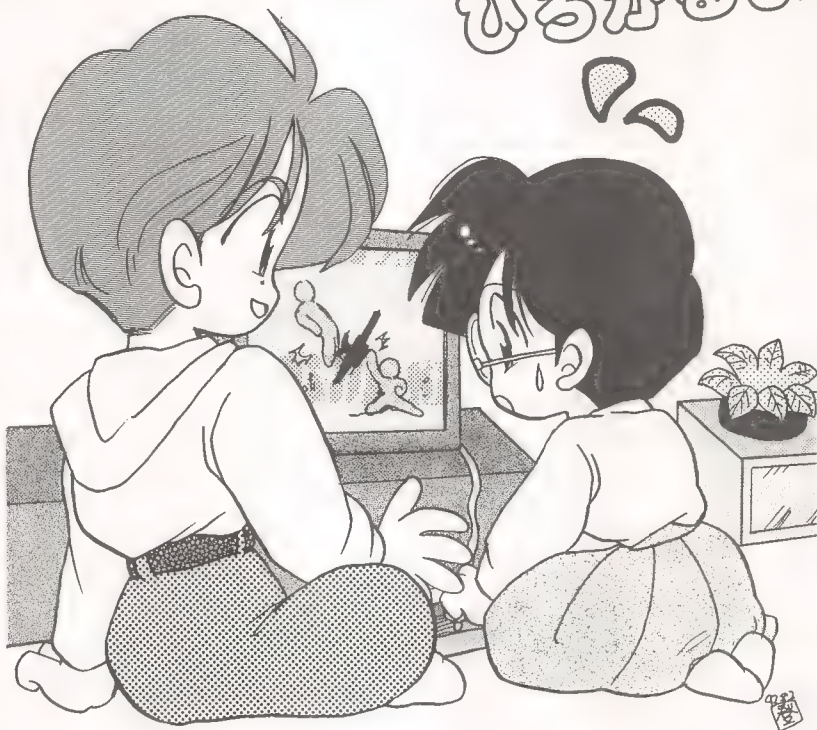
FAXで24時間いつでもOK  
クロネコ  
ヤマトの伝言FAX

## ◆取り出し方法◆

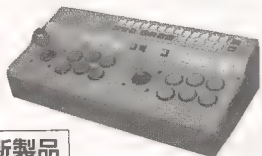


●お問い合わせはクロネコヤマトの伝言FAXセンター  
0120-00-8010(フリーダイヤル)まで

ドキドキ・ワクワク  
ひるがるよ!



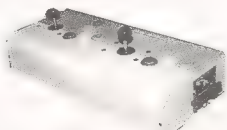
### PANA TWIN



新製品

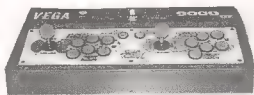
¥42000

### COMBO AV



V ビデオ・S端子対応 ¥34000  
R RGB21ピン対応 ¥29000  
VR VR両方対応 ¥37000

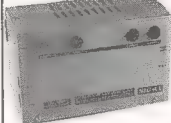
### VEGA9000DX



ストリートファイターII対応 ¥53000

### シグマAV-2001

AV2001 ¥25000



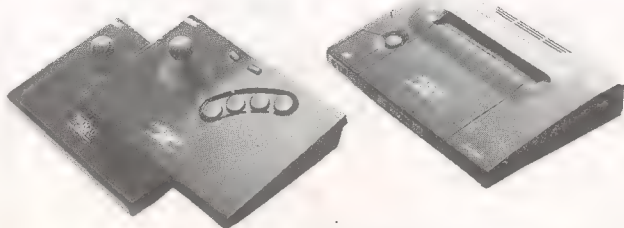
Σ6000TB  
Σ6000TB(別売) ¥13800

## 中古基板買取りします

- 特に86年以前のナムコ基板高価買取りできます。
- 大量の場合FAXでお願いします(個人・業者問わず)。
- 販売も致しております在庫確認は必ず詳しいリストは62円切手3枚同封の上、下記まで請求して下さい。
- ご注文方法：電話で確認の上、現金書留でお申し込み下さい(安全便利な代引きシステムもご利用下さい)。
- コントロールボックス(完成品)から各種パーツまで全て取扱っております。

新店舗オープン 初心者の方のご来店大歓迎。

## ネオジオシステム



¥38800(消費税・送料込み)

☎ 075-343-4860

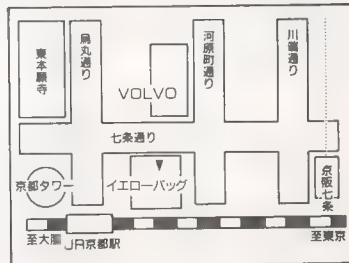
FAX 075-344-0515

営業時間 AM11:00-PM22:00

年中無休 消費税は要りません。

新作基板予約受付します。

YellowBag  
イエローバッグ



ファミコン他家庭用ゲーム機新品中古扱っております。  
〒600 京都市下京区七条河原町西入南側 KSビル1F



アフターサービス・メンテナンス等、詳しい説明は一切致しません。ただ安いだけです。

# 中古安売王

# アップル

定休日

日曜・祝日

**在庫2000枚!**

**とにかくTELだ!**

(電話受付時間)

AM9時~PM12時

PM1時~PM6時

☎054-263-2406(代)

※在庫・値段は常に変動していますので、TELにてご確認ください。  
返品・交換は行っておりません。

**¥5,000の基板とROM**

**¥7,000の基板とROM**

**¥10,000の基板とROM**

**¥31,000以上の基板とROM(一例)**

ストリートファイターIIダッシュ  
ストリートファイターII  
アラビアンファイト  
達人王  
サンドスコピオン  
サイレントドラゴン  
ボンバーマン2  
爆裂クイズ魔Q大冒険  
ファイナルロマンス  
ハットトリックヒーロー  
ワールドスタジアム'92  
ソニックウィングス  
GIジョー  
コスモギャングス

バース  
Pラップボーイズ  
セイブサッカー  
ウルトラマンクラブ  
スーパー<sup>8</sup>版  
マクロス  
フィグゼイト  
デッドコネクション  
ウォーリーを探せ  
上海2  
クライムファイターズ2  
サンセットライダーズ  
アンダーカバーコップ  
ファンキージェット

**中古18インチテーブル筐体(業務用)**  
**¥30,900(送料・税込)**

- パネル付き (ボタン・レバー数・筐体のタイプは指定できません)
- 木製
- JAMMA規格
- 購入後の問い合わせはお受けできませんので、初心者の方や組み込み方法等お解りにならない方は、ご遠慮下さい。

➡ **ご注文は必ずお電話でお願いします。**

- 中古基板の為、インストラクションカードはついていない商品もあります。
- 故障していた場合、届いた日かその翌日までにご連絡下さい。それ以降は受け付けませんので、チェックはすぐに行ってください。

➡ **割引券をもらって得しちゃおう**

中古基板30,000円以上お買い上げで1,000円の割引券1枚差し上げます。(※基板1枚無料サービスでもOKです)

※割引券もしくは基板どちらか好きな方をお選びください。  
無料サービス基板は当方の指定のものとさせていただきます。



流通店

**通信販売をご利用下さい。**

資料ご希望の方は62円切手2枚同封の上アップルGM係まで送って下さい。

※現金送金は、〒420 静岡市東千代田1-7-8(株)ママトップGM係宛

※銀行振込は、清水銀行大岩支店普通No.7007427(株)ママトップ宛

※お急ぎの方は、商品と引換の代引きシステムをご利用ください。

〒420 静岡市東千代田1-7-8 (株)ママトップ内

TEL.054-263-2406(代) FAX.054-263-4486

ゲームコーナーもよろしくね  
体感・メダル・麻雀…すごい!

**静岡流通通り店**

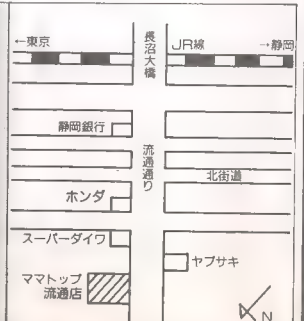
**静岡駅南店・清水店**

営業時間は全店共通

**AM9時~PM12時**

ゲームコーナーは

**年中無休**





# テクナートサマーセール当選者発表!!

☆ご当選おめでとうございます☆

◎CDラジカセ (2名)  
818915 403217

◎ウォークマン (2名)  
103215 392176

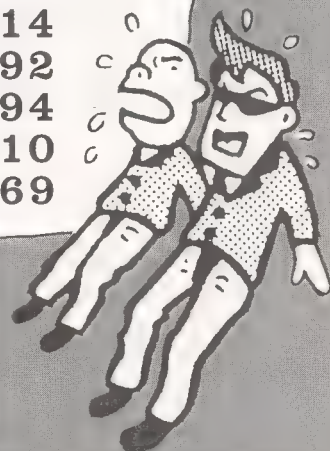
◎電子手帳 (2名)  
201101 201085

◎テクナート商品券1万円分(5名)  
483026 668529  
632080 315729  
446408

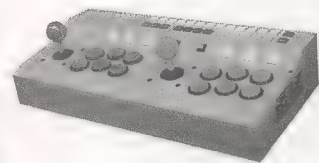
◎ゲームキャラクターTシャツ (20名)

075637	707997	864433	818914
064435	718913	554431	407992
607995	453219	496880	607994
075779	000029	201188	201210
583279	112100	302176	184069

以上の当選カードをお持ちの方は、直接テクナートにご持参いただくか、郵送して下さい。郵送される場合は券の裏に、必ず住所、氏名、電話番号をお書き下さい。当選券の受け付けは92年11月末日までとさせていただきます。ありがとうございました。



## ゲームに金縛り!!



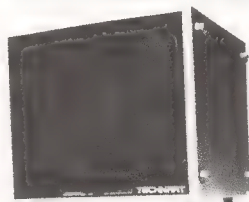
### パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応。本体 ¥42,000 別売RGB(15ピン/21ピン)ケーブル ¥3,500



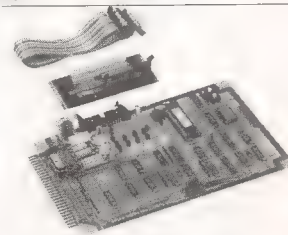
### COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ。高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能なオートリガー。高性能ビデオコンバーター搭載。保守調整は、すべて外部より可能。6ボタンゲーム対応は5000円アップになります。Vタイプ(ビデオ端子、RF対応) ¥34,000 Rタイプ(RGB15・21ピン対応) ¥29,000 VRタイプ(上記両方の対応) ¥36,000



### 18インチ高画質モニター

画像調整は前面からできます。RGB入力はアナログ21ピンおよび15ピンです。RGBモニター搭載。タテ画面・ヨコ画面兼用15KHz 24KHz切り替え可能。高画質対応。パソコン対応。¥80,000



### P・CMEIT

PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで鮮明なRGB映像が楽しめます。RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネスでコントロールBOXに接続してプレイします。取り付け・取り外しもワンタッチでOK! 限定発売です。(CDROMには対応しません) PCメイト ¥20,000

**テクナート**

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F  
TEL.06-643-7641

営業時間  
AM10:00~PM8:00  
日曜祝日休

\*類似品にご注意ください。

中古基板も常時2,000枚在庫 / かわいい資料ご希望の方は、62円切手3枚同封のうえテクナートGM係まで!



通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります!



# アイランド

## 今月のいつぱつ!!!

### 燃える!! 大攻略時代

—遙か戦いの日々—



↑(大阪府 えだやん君)  
★危険値臨界、いってるバトル。

☆話は2年前の高校2年のときさかのぼる。  
友人Kが「グラIIIの攻略がのっているゲームスト貸してくれ」と言ってきた。オレはグラIIIなどいくらゲームのうまいKでも無理だと思ったが、そのときKは3面ボスまで行

っていた!

これはスゲエと思い、オレも一緒にグラIIIをやり始めることにした。けど、3面ボスが強ええ!「こんなのできねえ!」とあきらめていたところ、Kは反射レーザーのすき間をよけて逃げまくり、自爆させることで3面をクリアし、9面ではまっていた。  
こりやあ負けられんと攻略を再開。3カ月後、ついに3面突破!オブションをのばしてコアを壊す。

しかし、D装備で進んでいたで、7面の炎ステージでついにあまりにはまってしまった。今度こそダメだと思ったところ、一ギ・ベストゲームでリップレーザーが炎を貫通することを知り、9面結晶面まで行くがストップ。  
そこでオレに運が回ってきた!

高3になってまもなく何とグラIIIの基板が1999年7月号プレゼントで当選してしまったのだ。しかも1名様!生まれて初めて当たったプレゼントがグラIIIとはスゴ

いと大喜び!

しかし、家でやっても9面から進まない!Kが家に来て、徹夜でグラIIIをやった。しかし、クリスタルがどうしても抜けられない。  
そして、ついに!KもグラIIIの基板を買ってしまった!計9万円!そして、一足早くオレがクリスタルを抜けたが、Kも10面に来やがった!オレはレーザー砲台ではまり、チビクラブではまり、回転レーザーではまり、8本足クラブで進めなくなってしまう。しかしKは肉だんごまで行っていた。

はつきりいってグラIIIは、1回やるだけで1時間以上もかかる。1日に何回もやれない。8本足クラブのせいでコインパネをたたきまくる毎日が続いた。  
そして12月、とうとうオレはグラIIIを手放してしまった。その後もKは脱出ではまっていたが、しばらくしてついにクリアして2-1でストップしたそうだ。

……と、長々とグラIIIについての話を書いたけど、本当に書きたかったのはKのことである……!  
グラIIIを毎日のようにゲーセンに行ってやっていたが、今思うとKとゲームしてるのが楽しかったのだ。  
学校で話すことはグラIIIのことばかり。家に帰っても、今日どこまで行った?、「カニ」とかフツーわからん電話をしていた。

実は10月ごろ、Kとケンカをしてしまい3カ月ぐらい口をきいてなかった。その間中思っていたことは、Kと半年以上グラIIIに燃えたことばかり。K以外グラIIIのことはわ

からないので、自然にグラIIIがどうでもよくなってきたのだ。

やっぱりゲームは、ゲームのデキもあるけど、友達と楽しくやれるからいいんだと思う。ストIIとかも対戦がなきゃこまで人気でなかったらうし、ゲーセンという場所だから燃えられるんだと思う。一人でゲーセンもいいけど、ゲーム仲間がいるといいんじゃないやあ全然違う。  
結局2人共今では卒業して、Kは働きたし、オレは専門学校に行っている。

Kの趣味はサバイバルゲーム(エアガン)に変わり、オレは一人でゲーセンに行きアフターバーナーIIでイライラを解消している。なんてことだ。今となってはKとゲーセンで楽しくやっていたときが一番よかったと思うほどよい思い出になっちゃった。  
Kとは月に1回会うぐらいで、一人でゲーセンに行っても冷めてしまっている。高校時代のように、燃えないんだ。もう、あの時間は帰らない。

金などいくらあっても意味がない。50円でも、1回でも、言いようのない感動があった、あの時間に戻りたい……。  
まとまりのない文章になっちゃったが、これだけは言いたい。グラIIIのおかげでイヤなこともあったが、それ以上にグラIIIはいろいろな思い出を作ってくれた。グラIII、ありがとうがどう!!  
(愛知県 ティラミス男IIあつし君)

★いっちゃんさびけないことが、あとになってみるといっちゃんいい思い出になるんだよね。完全燃焼でバリバリいこうぜっ!!



# がぶりより ゲーマー人生



## バーチャルお子様 白昼の激闘!!

☆先日、外からなにやら聞き慣れた声があるので部屋の窓を開けてみると、ガキンちよが公園でストIIゴッコをして遊んでいた。  
おもしろそうだったのでし



どーも最近のゲームストってあたりまえすぎてるような気がする。読者の言うことを聞きすぎてる感じ。多数決ならずべてOKっての?編集部ってただ雑誌の編集だけするところじゃないでしょ。もっとこう、リーダーシップをとって読者の先頭に立ってほしい。誰でも考えつきそうな企画よりも、奇抜で斬新な企画を望んでいる。量より質、もっと刺激や感動がほしいもんだ。

(神奈川県 天邪鬼君◎)



→千葉県 水宮さんみてる?凱門門さん◎  
★ハードワーク、タフ・ガイ、バッド・ガール。

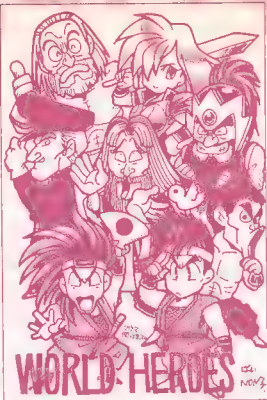
精(いやすぎ)だったのでしよう。メルヘンですわね。

## 紅葉のせいかしら 今月の投稿者たち ちよとだいたん

夜 中の1時過ぎ、友人宅でストIIをやっていたとき

「あさのけいこよりらしくいうでゴワス」  
「あ、あさのけいこっていいたい……」  
α波の増大した私と友人は

「あさのけいこ」について討論をはじめた。  
「多分『朝野景子』と書くと思うな」「うむ、そして本田のことだ、うまいチャンコを食わせると言い目薬のはいつたチャンコを『景子さん』に食わせた!」「むう、その通りだ!そして黒い本田はエドワード本田という!」「まさにその通りだ!!」  
討論はしだいに熱がこもり、朝まで続いた。…結果、我々の想像する「朝野景子」とは:  
①本田と今でもつきあっているらしい②春麗より強い(？なにが)③髪が長い④いろっぽい⑤モデルである……というのであった。  
だが、まだまだ彼女には謎



→千葉県 NON子(さん)★  
スラーが一番マゾに見える……



→(京都府 末旨◎)  
★超高速マンエン中!!

ばらく見ていると、リュウ役のガキが「はそうけん!!はそうけん!!おうりゅうけん!!」と我々にはわからない新必殺技を連続し、相手のガキも同じことを言っている。  
「はあ、リュウ、ケン対決だな」と思い、さらに見ていると、今度はケン役だったガキが(地獄車らしき技をしてるのでわかった)チヨコマ力動きまわるようになった。  
そのガキは、いきなり前転して、リュウ役のガキにパンチしたのでバルログになったことがわかった。  
しばらくその闘いが続くとなにやらバルログ役のガキがスベリ台のはしこを登り、一番上まで行くと、「ヒョーやるからなつ」とか言いだした。「おつ、バルセロナかい」、楽しみに見ていると、早速ガキはリュウめがけて飛び降り出した。  
「ヒョー」間の抜けた声が聞こえたと思った瞬間、砂場のほうからリュウ役だったガキが猛スピードでスベリ台のほうへ走って行き、空中でバルログの横つ腹にリュウ役の跳び蹴りがジャストミックスト!!凄まじい空中戦に瞬間俺は圧倒されてしまったが、スベリ台の下をよく見るとバルログ

役だったガキンちよが無惨にも、腹を押さえて倒れていた。他に公園で遊んでいたガキ共も、みんなバルログの周りに集まり声をかけていた。  
「おや!?リュウ役だったガキがいらないぞ」と思い、俺が辺りを眺めると、公園の外れにある一本の小さな木の陰に、リュウ役だったガキが下を向き、腕を組み、風に吹かれて立っていた。  
(北海道 外崎雄三君◎)  
★あまりにもすぎすぎる。危険だから生身の体でストリートファイトはやめましょう、みたいな。

## パンチにピンチな ゲースン・その2

ある日ゲースンでストII対戦していると、9月号参照のよーなパンチ兄ちゃんが僕の左斜め後ろにやってきました。折しも僕のリュウの対戦相手はバイソン。「前門のバイソン、後門もバイソン」なシチュエーションに戸惑っているうちにやられてしまいました。惜しかったな、と思いつつ席を立つと、その兄ちゃんが100円玉を僕に突き出しつつ、ドスのきいた声でこう言いま

した。  
「悔しいやろ。これやるからもつべんやってみい。そんなわり絶対勝てよ」  
僕は全身の血がさく、というSEと共にひいたような気がしました。しかし兄ちゃん腕組みをして僕を凝視しており、選択の余地を与えてくだりません。僕は仕方なく覚悟を決めて再び席につきました。しかしここで僕は、いやもう大変惜しかったのですが、いやもうあとちょっとだけがんばりますが、要するに負けしてしまったのです。  
「Oh My Buddha!」  
仏教徒の僕には話行無常の鐘の音がエイトビートにのって聞こえてきました。気分は正に冲雅也。  
しかし兄ちゃんは200円玉を差し出し、「ええか絶対勝てよ」と言い残して店を出ていきました。結局その200円でも勝てなかったのですが、ここでやめたら男がすたると思い、さらに300円かかってやっと勝ちました。  
あの時の兄ちゃん。約束通り勝ったでー!!  
(京都市 鷹びんだー君)  
★そのパンチさんは、おそろしく世の中のバイソンプレイヤ―を助け続ける「バイソンの



→(東京都 いっこき・かなう◎) ★ベストカップル?



# MAJOR



GUILE

→(千葉県 車タル言語部)  
★戦争から、復讐へ！



→(神奈川県 クロスプレイス  
す。舞那ゴウ)  
★屍、道標となれ！

## 公的悦楽 つつこみ三昧

➡ 久しぶりに「新エースをねえ2」のビデオを見てたら、ゲーセンで流れている音がUPLの「ノバ2001」であることに気づいた…なつかしー&うらやましー。  
(東京都 あんだばあこップスおくてい君)  
▲アークエリアならなおすこいぜ。

➡ ナムコ販売のダークシール2、インストカードのエルフ(エミリア)の顔を隠すようにナムコのシールを貼ってあるというのは…(シオアの呪いを恐れたか!!)。  
(愛知県 スカポンタン1君)  
▲呪いそのものでは!?

➡ CDの解説書にミスがあるのは珍しくもないが、正誤表にまで間違いがあるのは春風飛羽伝説ぐらいのもんだらう。  
(愛知県 骨凡太郎君)  
▲ボケが出まくる指摘コーナーよりマシ(涙)。

➡ 小学生3~4人が、ソニックブラストマンでトラックを壊し損ねて「やっぱ実戦じゃねーとだめだな!」と叫ぶ。  
(埼玉県 秋広将功君)  
▲最近の小学生はあなどれん…。

➡ 「昇龍拳ってどーやって出すの?」「ぐちゃぐちゃ昇龍拳…それでちゃんと出してしまう事実のほうがおそろしい…。  
(千葉県 名前はまだない手塚君)  
▲ぐちゃぐちゃ昇龍拳という、パーニングファイトのヘンな必殺技を思い出すのー。

➡ 今ごろ気がついた…「イズナドロップ」は「カムイ外伝」でカムイが使っていた「いずな落とし」と同じということに。  
(大阪府 竹内英治さん)  
▲わたしやってさっきバルセロナの親戚かと…。

➡ ダッシュ増刊P.109キャラクター人氣投票、「ザンギエラ」とは…。  
(千葉県 AFA君ほか…。カットは大阪府よしかわりよお君)



★とりあえずゴジラと戦ってほしいぞ!!

## 近 だめだあ〜!!

所のゲーセンで、今、がはやっている。子供も大人もみんな叫ぶ。  
(石川県 わし君)  
★それ、なんかホントに天変地異かなんか近づいてんじゃないの?大丈夫?巨大隕石とかが迫ってきてないか?

## だめだあ〜!!

(三重県 極道不死美さん)  
★のモ女の子読者に全然対応してないなあー(とかいって一週性の同人ねーちゃんに对应する気もないんだだけ)。

ゲームストが王城ジャスコとかラパークとかのジャスコ系の本屋にあるのを見て、嬉しくなってしまった。SFCのストIIをしてみた。はじめてゲーセンに来た、という人も何人か見たし、なにより私たちが以外の女の子がストIIをやっているのを見て、もつとつとゲームセンターに人が集まるようになってほしいなあ。と思った!

## X EXEEX

EXEEXやっどクリア! 5面、7面が凄くつらかった。2つめのクリアです。うれしー!! だけど、こんなに面白いゲームがすぐ消えるのはなぜ? みんなでやろうぜ! ちなみにロリコン王子の本名は、クラウス・パッヘルベル。なんだよん。次はスターブレイド2コインをなんとかツメたいなあ。  
P.S. 吉崎観音君、FANです!! (北海道 ロリメタかおる君)

## 常 春麗

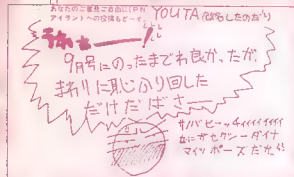
常連の兄ちゃんたち全員が春麗をすてていった。おかげで店のCHUN使いは私だけ、他の店にももつたにいません。ううっ弱いからって春麗をすてないでよ!! (香川県 あしゆらさん)  
★愛が試されるときだな。



→(宮崎県 KEIRO田中君) ★あらら…(せつかくキメたのに)。

★本名もわかかって、の大賞へストキヤラでの活躍が楽しみだのう。…しかし今年は、どうなるのかのう。個人的には、春麗以外に譲つてあげたいところではあるが…。

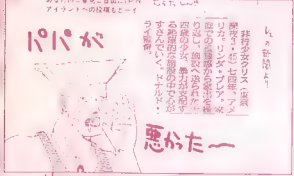
★静岡県 網川鱈瀬さん) ★なんかおだやかでないねー。



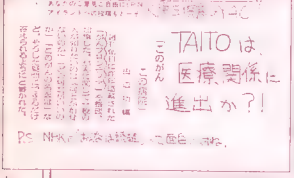
↑はやくら〜ダイナマイツ…。



↑関東人にはつらいネタ…。



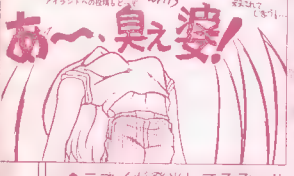
↑エクソシストに出てた娘ね。



↑あまつさえOD化まで。



↑ありそーなのが泣ける…。



↑二ノオイが発光してるそー!!



↑また1人…。



↑オハシの持ちかたが!!

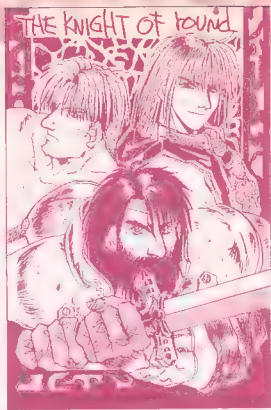


# 燃えよ 青春っ！

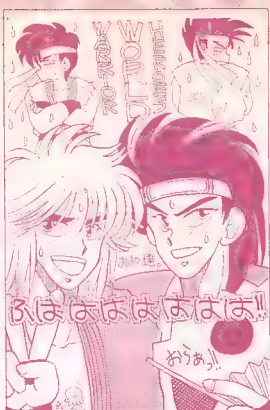


## 就職に悩める 専門学校生君へ ——2人の先輩から

☆9月号の迷える専門学校生君の「メーカー就職には何が必要ですか」(62ページ)に僕の体験をまじえて得た意見を



(神奈川県 菊地正安君)  
★なんか今月はヤローばっかだね。



(東京都 たこさん)★タコナにするならギースなの!?

送らせていただきます。参考になれば幸いです。

僕は某大手ゲームメーカーの開発におりましたが、採用については、人事の担当者も大変苦労していると思われるます。

最近ではゲーム業界に憧れて入社試験を受けに来る人もかなり多く、受けた人全員と面接したくても時間的な問題もあって、試験である程度絞っておかねばならないのです。

しかも、会社によって採用する方針はいろいろ違います。任〇〇などは会社の規模に反してほとんど全くと採用しないので、どこかの会社で小ヒットしたゲームを作ったメインプログラマーだとしても入れないぐらい大変だそうです。

僕のいた某大手メーカーでは、開発に入りたいのなら、建前はどうか知りませんが、本音はまずいい大学卒が基本だそうです。僕が受けた時は高卒の人は2人ぐらい開発に入れたと思いますが、今高卒で開発に入るのとはほとんど無理に近いのではないかと、という話を聞いています。

また「マニア」を懸念してないといったら嘘になります。

ゲームはメチャクチャうまいが、仕事となるとテキトーな人とか、実力もありヒットを出しているが、鼻高々でいばりまくって、「オレはオレだぜ、オレ様は誰よりもゲームのことをよく知っている」といった人とかがいて(ゲームのうまい人でもよくこういう人はいませんか?)困っている上司をみたこともありま

採用する側は採用される側の毎日の生活や志などを見ることはできないのです。まあ不採用になっても運が悪かったと気楽に考えたほうがいいと思います(そういう意味でも面接は自分を主張するものなのでよく話すことを考えていたほうがいいでしょう)。

「メーカー就職には何が必要か」ということについては、何の仕事をしたのかによってもだいぶ変わってくるので今回はここまで。

ただ、迷える専門学校生君と同じような志を持って不採用になった人は他にも多くいることを知ってください。

(神奈川県 青春太郎さん)

☆情報処理専門学校で教えていることは、ゲームの開発には役に立たないのです。たとえば、ゲームに使われているのはアセンブラ、学校で教え

ているコボルやフォートランとは、コーディングの仕方が全然違うのです。仮想アセンブラのCASLというのでもやるけど肝心なI/O操作や割り込み処理が抜けています。たとえメーカーに就職ができて一からやりなおさなければなりません。あなたの気持ちもわからない訳ではないのですが、やはりプログラムが書けなければ、お話にならないのでは? (適性試験にプログラムの問題は出ましたか)

自分でゲームを作って会社に持ち込んでみれば(自由公募という奴だ)就職には、かなり有利になりますよ。MSXあたりが技術資料も豊富でプログラムも組みやすいし、

『さすがオレ様の弟子!』  
振り返ってみると、なんとろくにボスまでもいけない弟が!!  
(鳥取県 UFO君)



(東京都 裁波助さん) ★俺がヒトでなくなる瞬間。

開発ツールも安いのでおすめです。ただしゲームはちゃんと完成したものを持っていくこと。

それから7月号の結城さんのお手紙(59ページ)ですけど、スコアラが長時間プレイするのは、悪いことだとは思いません(これはメーカーが悪い)。オペレーターにもゲームの好きな人は多いので理解ある店もあるはずですが、ただ常連客の悪いところは、自分はスコアを上げるために長時間遊ぶのに、連続コンティニューしている人にちよっかいを出したり、ゲーセンを私有物化して気に入らない客や店員を追い出す、会社の機材をかってに使う、業務内容にまで立ち入って来て仕事の邪魔をするということなんだよね。常連さんといえどもお客さんである以上、ケジメをつけてほしいです。

アーバン前橋君の手紙の店は、はっきり言って手抜き! 前回の「今時、自営のゲーセンなんて」は「今時、自営のゲーセンを始める人なんて」の間違いです。では、また!

(愛知県 足立謙二さん)  
★いつもどうもです。入社したあとのことを考えれば、就職の時点で自分を売り込む能力があるぐらいが望ましいかもしれませんがね。とはいえ、第一志望に進める人なんて少ないんだからネバギバーで前進しつづければ人が結局一番強いのかも。

(長崎県・南沢淳さんとコメントされたマンガは、静岡県・おさるのプー君のものでした。もっじわけありません)



★うはー。こめんなさい。あのイラスト、裏に名前もなんも書いてなかったんで、つい絵柄で判断しよーとしてしまったのでしたー。というわけです、P15左下の絵はぶるさんの絵ではありませぬ。本当にどうもすみません。本当にどうもすみません。この絵を描いた人は住所氏名を自己申告してくださいね(テレカが送れない)。

あともうひとつ、9月号大芸道(大芸道芸になつてる...)

おれにゃん!!

(神奈川県 ぶあるさん)



# こちら こだわり派



## 帝王の資格とは なんだろうか

至悪の闘気で世界を闇につつま、今なお格闘界の頂点に君臨しつつける魔王ベガ。その圧倒的な破壊力を誇る技の一つ一つが他のファイターたちを凌駕し、戦慄の恐怖をかもしている。これには一片の疑いもないだろう。

なぜこま強いのか。現在知られているダッシュ開発中のベガは2種類あり、両極端の顔を持っている。それぞれを検証してみよう。

まずはあまりの強さからプレイヤーキャラクターという性能を削除も考えられたという性能を持つベガ。こちらは、小中のスライディングを利用したためにつつま移動できるというものだった。次は初の一般出展(AOU'92)のときに姿をあらわした退化したベガ。あからさまに弱く、とてもじゃないが帝王の称号を名のれなかつた代物であった。

ここで開発者は重要な決断に迫られたわけだ。最後のホスで悪の帝王を名のるからに

はカリスマ性のある強さを持たせなくてはならない(闘いの挽歌の剣王アキレスのように)。しかし全キャラ平均した強さを持たせることがダッシュの基本開発コンセプトなわけだし……と、まあこんなふう

に胃を痛める毎日が続いたと推測される。ロムアップの日は刻々と迫り、ついにある結論に達した!! それが今のベガである。五分にわたるあいだは熟練のガイルだけという恐るべき強さを秘めた魔神、これを生み落とした開発者はある最終的決定権をプレイヤーに託したのである。

その「ある決定」とは、さきほど少しふれたカリスマ性である。

第二の剣王になるか、それとも「ただの殺人マシーン」になるかはプレイヤーが決めること。だから、あえて「サイコ投げ」や「ダブルニーはめ」を開発者は残したのである。

たしかに脅威を通り越した存在だ。許し難い気持ちもわかる。が、ベガもまた無敵の間を待たない一人だということ。それを頭においていたという。それに強力な対空兵器を持たないベガはラッシュにとことん弱いのだ!! 一度ラッシュを



**最**近、どこの店でもぬいぐるみキャッチャーは100円になっている。僕もよくやるのだけれど、ついついああいうのって何度もやってしまいますよね。僕みたいにある程度収入がある者はともかく、子供のおこづかいでやれるモノではないと思う。昔は3~4回で100円だったのに。キャッチャーにかぎらずどんなゲームでも、貴重なお金なので大切に使いましょう…ね。

(東京都 隆よりシビアな中条一輝さん)

かけたなら「再びハメられる前にハメ殺せ!!」と私は言いたい。

「悪人に人権はねえ!!」ソクラテスの言葉を踏みにじるような標語だが、今やこれを旨としなければ生き残れないところまでベガは進化してしまっている。対戦相手だつてベガを使っている以上、これくらいのこと覚悟しているはずだ。自分だけ「はめ技」を使って、こちらが反撃すると文句を言う……この姿に帝王の威厳があるだろうか?

★群馬県 空中投げ天獄君◎  
★天獄君の場合「目には目をハメにはハメを」だけ、「ハメられていやなら自分はやるな」という人もまたいるだろうね。それもまたよし。

## ぜひもう一度 カプコンシューを

☆私はカプコンのゲームが好きでして。正確には、カプコンが昔出し続けていたシューティングゲームが好きでした。カプコンといえば、最初の作品「バルガス」をはじめとして、「1942」「エグゼド

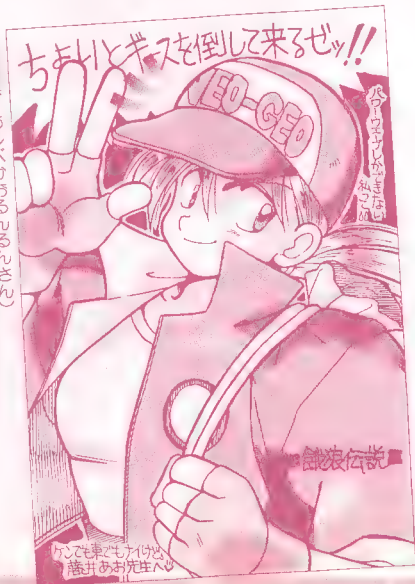
エグゼス」「ガンズモーク」……と、やたらシューティングにこだわっていました。しかも「魔界村」や「トップシークレット」といったアクションゲームにまでシューティングの要素が入るほどです。そんなカプコンがここ2~3年ほどとんどシューティングを出していないのです。

CPシステムを出した88年には「ロストワールド」「1943改」「ラストデュエル」の3本、89年は「エリア88」、フアナルファイトがヒットした90年は「1941」、そしてストIIが出た91年は「U.S.NAVY」とワンタ13の「チャリオット」。89年以降はなんと年1、2本です。これはカプコンのシューティングが好まだった私にとって悲しいことでした。しかし、そんなカプコンから1年ぶりに「パリス」という名のシューティングが出ました。私は「ウォー!」久々のカプシューだぜ!!と意気込んでプレイしたのですが……

「違う!何か違う!」カプシューといえはいろいろ魅力がありまして。ただ撃つだけでなく常に一風変わった要素を持った武器、それ



福岡県 藤田◎ ★これは(さ)性格の問題ですわ。



愛知県 あしへかあるんさん◎  
●はじめるときはいつも軽いノリなのよね。

を最大限に生かした面構成、そして何よりも敵を撃ちまくることによる爽快感、それらが不足していたように思われ

ました。今年のカプシューはこのパリス一本に終わるのでしようか。だとしたら本当に悲しいことです。そりゃあストIIをはじめとしたアクションゲームだって面白いし、魅力もあります。でもあれだけこだわって続け、プレイヤーを魅了してくれたシューティングを突

然出さなくなりました。そ二が残念なのです。私はそんなカプコンにこう言いたいのです。シューティングに対するあのこだわりをまた見せてほしい。そして今、もう一度「私はカプコンのシューティングゲームが好きだ!」と言わせてほしいと。(大阪府 司隆君◎)











# ご商談の場



★このコーナーでは、読者の皆さん同士の交流をお手伝いします。文通希望、譲ってほしいもの、売りたいもの等々どしどし編集部にはガキでお便りください。なお、当事者の金銭に関するトラブルにつきましては、編集部では責任を負いかねますので、ご了承ください。当人とご連絡は往復ハガキか返信用切手・封筒入りの手紙を使用すること。これは最低限のマナーです。

掲載項目以外での当人と接合(強引なサークル勧誘、一方的な手紙など)、または業者の方のご利用はご遠慮ください。あて先・編集部内「ご商談の場」まで

- 一番最初のハガキが来た時点で締め切り→①
- 掲載された次の月末で締め切り→②
- 締め切りなし→③

811-31 福岡県糟屋郡古賀町薬王寺 906-1  
後藤雅代 様

1. VGMの9巻がゲームの交換をしてみたい方。手紙お便り持ってVGMリストを送ってね。(当市、CD、CT各30+)
2. 私に、キラクテックの「4」をみせたい方。62巻の切手はいません。とちが助けて!
3. 交換してみたい方。ただし、シュツクが11と一好ま。という方のみ。(62巻の切手同封にて)

どろどろしく

## CCD特集

### ▼買います

○サベストオブビデオゲームミュージック(オビあり)を5千円で買います(CD)送料をこちら。詳細を書いてW薬書で連絡を。(②)  
 (千羽、01福岡県太宰府市青山1-3-25 藤井晋)  
 ○「コナミGMVOLL」ツインベスト」を各一万円で買います。状態により多少値段は前後しますが、最悪、ケース、マニュアルなしでも5千円以上で。W薬書で連絡を。(③)  
 ○「コナミックゲームフリークス」「コナミGMVOLL」

「タイトルGM」ナムコットゲームアラモード」をそれなりに高く買います。サベストオブVGMとの交換でも可。希望価格明記し葉書で。(③)  
 (千羽東京都町田市三輪緑山1-34-2 川合亮寛)

0000円で買います。セットなら1000円で。送料こちら、W薬書で。(②)  
 (千羽広島県呉市宮原7-1-22-204 森潤)

### ▼売ります

○コナミ三両箱平成元年版、ギャルズアイランドを適価で希望価格を書いて往復葉書で。(①)  
 (千羽、15宮城県角田市横倉関ノ内38-1-49 斉藤誠)  
 ○GSMセガ1-3とメガセレクションを各500千円で売ります。バラ売り可。送料こちら。希望価格を書いてW薬書で。(②)  
 (千羽東京都江戸川区春江町2-39 22春江マンション402号 菊地正伸)

○出たなツインビーのODDとコットのODDを高価で買ってください。どちらも新品同様。希望価格を書いてW薬書で。(③)  
 (千羽岡山県岡山市西大寺新地20-13 松岡恵)

○ナムベストツインパレード(オビ・ロコステッカーあり)、コナミGMコレクションVOLL(オビなし、多少ケースに傷あり)を買いたい。高価人優先で売ります。希望価格を書いて葉書で。(③)  
 (千羽北海道札幌市中央区南15西5-2-2-307 藤田洋子)

# 源平討魔伝の

## のぼりをゆずってください

持っている方はもういないと思いますが、「ゆず、ゆず、しんぜよう!!」という方!ご連絡下さい!!(締め切)-②

ただし、テールのふきんにしるとかおしめにしたら、てるもなんというのぼりは、だめです。(んーんはないよ。)

美品希望ですので、この所をよくふんでいただきたい。(2500円〜3000円)

〒115 東京都北区赤羽2-35-7  
川名景清 様

○ナムベストツインパレード(オビ・ロコステッカーあり)、コナミGMコレクションVOLL(オビなし、多少ケースに傷あり)を買いたい。高価人優先で売ります。希望価格を書いて葉書で。(③)  
 (千羽、02島根県松江市大垣町40 加藤孝之)

○ナムベストツインパレード(オビ・ロコステッカーあり)、コナミGMコレクションVOLL(オビなし、多少ケースに傷あり)を買いたい。高価人優先で売ります。希望価格を書いて葉書で。(③)  
 (千羽岡山県岡山市西大寺新地20-13 松岡恵)

×切は神様れす

お困り募集

山形県 心ほろ

ゲームストアイランドでは、皆さんのお手紙&イラストをじゃんじゃんぱりぱり大募集しております。採用者の中から抜あり!の方に特製テレカ(当)をお送りします。締め切りは毎月およそ10日前後。

〒101 東京都千代田区内神田1-15-15  
新声社 ゲームストアイランド係

### ▼交換・その他

○「カプコンGM」と出たなツインビーのポスターをあなたにのストIIのポスターと交換してください。近県、県内で手渡しが可能な方のみ。(①)  
 (千羽埼玉県入間市宮前町B)

○GMファンでパソコンに曲を打ち込むことを生きがいでしている方、文通しましょう。当方MSX1Tで修業中。(②)  
 (千羽、00岩手県宮古市千徳18神田沢6-18 石岡曉)

### ご連絡下さい!!

STⅡの好きな方、交換して下さい。希望もOK! 62円切手同封で、ご連絡して下さい

〒859-06 長崎県西彼杵郡長与町杯場27  
永田 雅子 様

男、年齢は向いませむ。ハロケFANが欲しい♡

○GMのODD(ほとんどファルコム)のGMですが、ほかを差し上げます。すこく笑える絵や文などを送ってください。(②)  
 (千羽、11兵庫県神戸市北区ひよどり台5-8-1-57-203 杉本征也)



# 聴かずに死ねるか!?

コナミ・ゲームミュージックコレクションVOL.5

# KONAMI GAME MUSIC COLLECTION

SUNSETRIDERS  
Astérix VOL.  
HEXION



ヨーロッパを中心に、全世界でヒットした  
アーケードゲームの傑作3タイトルを完全収録。  
アーケードマニア必聴!!

■開発担当直筆ライナーつき

CD KICA-7605 税込¥2,800

■サンセットライダーズ

荒野の4人(タイトルデモBGM)  
夕、旅立つ時が来た(プレイヤーセレクトBGM)  
他全24曲

■ASTERIX

TOGETHER(タイトルデモBGM)  
PROFILE(プレイヤー紹介BGM)  
他全32曲

■HEXION

それ行けHEXION(タイトルBGM)  
えらびでござーる(セレクトBGM)  
他全19曲

■おまけ

おまけ その1  
(一部は音源・SE・音声集/From「サンセットライダーズ」)  
おまけ その2(SE・音声集/From「アステリクス」)  
他全3曲

音楽:コナミ矩形波倶楽部

9/26  
ON SALE

## サラマンダ ふたたび 沙羅曼蛇~Again~



- オリジナル・ゲーム・サントラ(全27曲)  
沙羅曼蛇(アーケード版)  
Power of Anger(1st BGM)  
Fly High(2st BGM)他全10曲  
ライフフォース(アーケード版)  
Thunderbolt(2st BGM)  
Slash Fighter(4st BGM)他全3曲  
沙羅曼蛇(MSX版)  
Operation Seedleek(プロローグ)  
Power of Anger(1st BGM)他全14曲
- アレンジバージョン(全4曲)  
Power of Anger(沙羅曼蛇より)  
Starfield(沙羅曼蛇より)他全4曲

CD KICA-7601 税込¥2,500

## ここにMIDIのすべてがある MIDI POWER ミディパワー X68000 COLLECTION ver.1.0



- 出たな//ツインビー  
KONAMI MORNING MUSIC  
(LOADING DEMO)  
KONAMI LOGO(KONAMI LOGO)  
他全18曲
- グラティウスII  
NOW LOADING./(LOADING BGM)  
TITLE DEMO(TITLE DEMO)他全22曲
- パロティウスだ/  
神話からお笑いへ(OOPENING1)  
パロティウス音頭(OOPENING2)他全13曲

NOW ON SALE

CD KICA-7602 税込¥2,800

## コナミレーベルの 最新情報を キャッチせよ!

コナミレーベルでは、レーベルの最新情報を満載した“コナミレーベルインフォメーション”を月一回発行しています。入手ご希望の方は返信用の62円切手を同封し、住所、氏名、性別、年齢、ご職業、電話番号を明記の上、

〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1  
コナミ株式会社  
「コナミレーベルインフォメーション」係

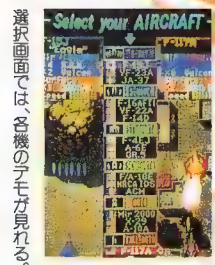
まで送ってください。コナミ矩形波への質問や、レーベルへの要望もお待ちしております。よろしく。



# '92 AMショー SHOOTING

## 衝撃のインパルス、 ゆらめくミラージュ

**F/A**  
©株ナムコ  
いくつ知っているだろう  
ドッグファイトのヒーローたち



選択画面では、各機のパネルが見れる。

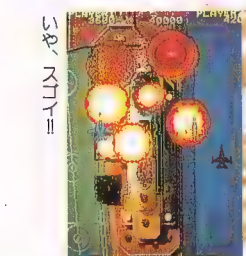
ファイターとアタッカー...これがナムコの新型シューティングゲームの美名だった。原点に戻ったゲーム内容が同社のゼビウスをほうふつとさせ、オールドゲーマーも一般ゲーマーも区別なくプレイできそうなる、そんな印象を受けたこのゲーム、発売までにAMショーバージョンの内容を紹介しておこう。

まず操作系。Aボタンで上空の敵機を撃破し、地上のターゲットに照準を合わせ、Bボタンで破壊する。この際、後述するプレイヤー機の種類によって地上攻撃は3種類のなかから1種を使用することになる。

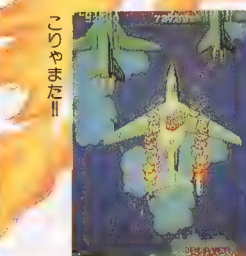
①誘導ミサイル (ASSM)

撃ち込み、よける!!  
この永遠単純。  
これこそ常に新しい!!

# シューティング



いっ、スゴイ!!



こりゃまた!!

自機前方の敵を自動捕捉する。  
②爆弾  
投下地点の敵をせん滅する。  
③対地ガトリング砲  
射程内すべての敵に有効。  
なお、対空弾、地上弾に弾の制限はない。地上弾は射程があり、遠くの地上物に当てることができない。

このゲームではスタート時とコンティニュー時に16種類ある自機の中から1種を選択してプレイする。いずれも対空弾、地上弾、移動スピード、自機の大さなどが異なり、状況や好みに合わせてチョイスできる。

(水島屋T.J.)

## グリッドに弾を当て、 ボンバーをためろ! グリッドシーカー GRID SEEKER

©タイトー  
性能の違う3種の戦闘機から  
選べるのだ

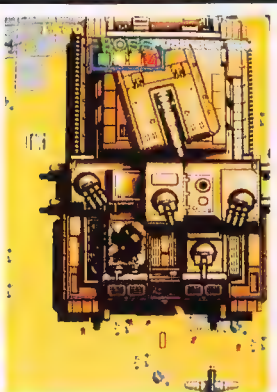


3つの自機から選べるのだ。これはヘリ。

これもいいぞ

▼▼世界滅亡の危機を救うのだ  
新兵器「GRID」を操り、世界を救う縦スクロールバリバリシューティングだ。ヘリ、可変翼、ステルスと

3種ある乗りものから自分の自機を選択。さあスタート。このゲームの売りは、グリッドという兵器をとることで、ボンバーを得ることができ、グリッド本体に敵の弾を当てることによりパワーアップをいっしょに増やしていく、ほとんど弾に突っ込んでいくという感じだね。でもこれにより弾を防げると思えば一石二鳥だよ。これに加え、ヘリバーになる大型の支援兵器がつくのだからこりゃもう死ぬなっているよ。 (すゑ)



こいつが俺なのだ。

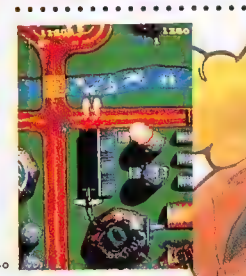


ぶつとんでおせえ!!

開発第1作「レソンのゲーム」の性高さで話題を呼んだアルユメから、2作目「シンジジップ」の発売が決定。シンヨーに出展された。レソンはマニアックで無回してその間は無敵になるといふもの。ローリングがどこまでゲーム性に生かせるか、奥の深さが変わってきそうだ。

## 無敵のローリングを使いこなせ!! シンジンジップ

©アルユメ  
この超カッコイイスクロール  
シューティングってやっぱりこれだよ!!



最大の特長はローリング。左カゲの子どもは、これは、左右のいずれかにレバをいれて機体を傾けてから一気に反動方向に倒すと、自機が横に回り、その間は無敵になるといふもの。ローリングがどこまでゲーム性に生かせるか、奥の深さが変わってきそうだ。

ならなかった。しかし、今度発売されるシンジンジップはテクモが販売を担当、相当な出回りが期待できそう。シンジンジップは、メインショット、サブショットの2種類ずつのボンバー、リジス、テム的には普通のシューティングだが、シンジンジップはパデメのノリがある。

- F/A (ナムコ)
- グリッドシーカー (タイトー)
- シンジジップ (アルユメ)
- ファイナルスターフォース (テクモ)
- ザ・グレイト・ラグタイム・ショー (データイースト)
- 爆裂プレイヤー (カネコ)
- ビューポイント (サミー工業)

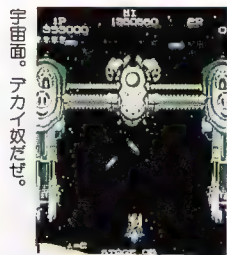
2Pだ。アイテムを取れ。



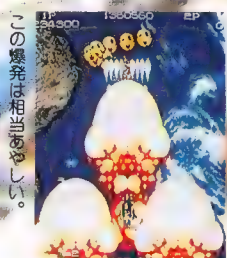
こいつで極める!!  
1992AMショー  
徹底レポート



自機ながら、エイブ攻撃だぜ。



宇宙画。テカイ奴だぜ。



この爆発は相当あやしい。

「スターフォース」といえば、古いゲーマーなら知らない人はいないというほどメジャーなシューティングだ。8年前にテイクワン（今のテクモ）から発売され、連射で敵を倒しまくる爽快感や数々の隠しボナナスなどで、当時のゲームセンターの話題をさらう大ヒットとなった。

そのスターフォースの続編として「ファイナルスターフォース」が発売される。ファイナルスターフォースは、続編とはいっても今風に味づけられ、システムにはだいぶ前作と異なっている。まず、メインショットにはA、B、C、Dの4種類の形態があり、新しく加わった

ためにためたエネルギーが  
ほとばしる

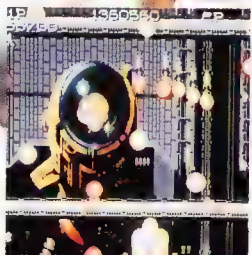
# ファイナル スターフォース

©テクモ

宿敵ゴードスが復活!!  
最終星間戦闘機ブルーノヴァと  
レッドノヴァが今、発進する!!

サブウェポンとボンバーもこれに付随して変わる。パワーアップの手法は独特で、ミスしないで進んでいくと、時間でショットのレバルが上がる。最高で8段階まであり、左下に表示されている。ステージの区切りも敵の破壊数で決まるのではなく、ボスを倒してクリアという形式

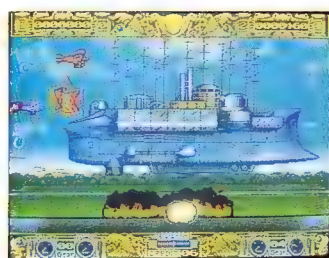
になった。こうして見ると、別のゲームじゃないかといわれそうだが、連射が効いて撃ちまくれるところや、敵が編隊で弾をバラまいていくところなど、やはり前作らしいところは随所に残っている。スターフォースをやった君なら、昔を思い出しつつプレイしてほしい。



自キャラがこれだけ強いというとは、敵キャラも...



工場か?



こいつはボスキャラだ。

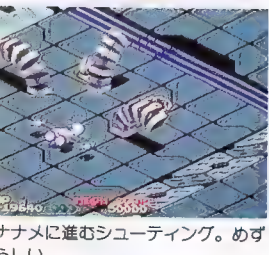
(MOMO)

男たちが素敵に見える  
時代があった

## ザ・グレイト ラグタイムショー

©1992 DATA EAST CORP.  
飛んで、走って、乗り物乗って  
あっちへ こっちへ大冒険

2回ダメージをうけたり、面によっては飛行機から降りて戦ったりする。さらにオートパイロット飛行機、象やキリンにまで乗って戦うこともできる。今回は途中までだったが、各面にいろいろなアイデアがあって早く先の面が見たいゲームだ。



ナナメに進むシューティング。めずらしい。

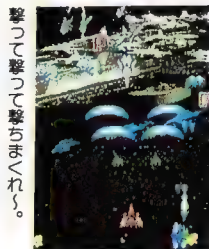
▼ 斜めの斜めスクロールシューティング!  
**ビューポイント  
VIEW POINT**  
©SNK/サミー工業  
妙なサウンドが妙に合っており、するとところが面白いのだ



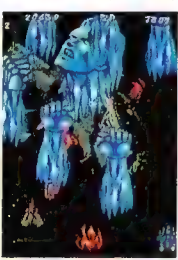
興行があつて、立体感バッチリ。グラフィーションがきれい。

カニカニ。ちょっとカクカクしてるけど、それもまた味がある。

きれいなビジュアルがとても印象的。やはりプレイしたくなるにはその辺が大事なよね。その辺は合格なのだが、少々自機が遅いせい、やりにくさを感じた。うーむ障害が怖いゲームなのだ。(すま)

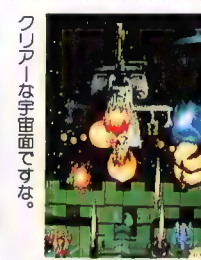


撃つて撃つて撃ちまくれろ。



このキャラは超カッコいいぞ。

ガンガン、バリバリのシューティングゲームバクレツ! プレイカーズを紹介しよう。このゲームの売りは、選べるキャラの多さだろう。選べるのは6人で、どのキャラも個性的な攻撃方法とボンバー



クリアーな宇宙ですな。

6人の戦士が今、立ち上がった

## バクレツ プレイカー

©カネコ/サミー工業  
選べる機体は全部で6機  
個性いっぱいの中から  
だれを選ぶ?

(MOMO)

をもっている。ボンバーの中には神秘的なものや、思わず笑っちゃうものまでいろいろだ。

敵キャラの中には、どーも取りこみ画像を使っただよように思えるのがいくつかいる。難易度はわりと低めでなかなか気持ちいいゲームだ。





UCCに続き、またもや鶏が登場!!

波に乗るアイレムが、  
超特大の作品をつくった!!

# フック

© 1992 IREM CORP. © & TM 1991 TRI-STAR PICTURES, INC. ALL RIGHTS RESERVED

俺たちはピーターパンほど退屈しちやいないのだ。レバーとボタン。タイトでシビアな世界だけが、俺の生きる領分なのだ!!



やっぱり船が出ないかね。



セレクト画面。

スビルバーク監督のアドベンチャー映画「HOOK」を題材にしたアクションゲーム。つかみからの空中投げや味方投げ、ジャンプダッシュ攻撃など、他の格闘ゲームと比較して技の種類が多いのが特徴だ。UCCコップスで勢いづくアイレムだけに、期待が高まることろだ。

殴れ!! 轟れ!!  
投げ飛ばせ!!  
俺はゲーセン格闘王。  
誰でもいいから、  
かかってきなさい!!

# アクション



オレたちカゲキな黄金稼ぎ  
**RIDING FIGHT**  
ライディングファイト  
©タイトー

まずは、イカシてるぜ。

J・ポートで世界中を  
駆け抜ける!!

今回のタイトーブースでも特に異色の存在だったのがこのダイノレックスだ。プレイヤーは3種の恐竜から1体を選び全7ラウンドを戦っていく。必殺技やパワーだめなどさまざまな特色があるが、特筆すべきは8P同時での対戦プレイの熱さ! スト

今、恐竜がア・ツ・イ!!  
**DINOREX**  
ダイノレックス  
©タイトー

恐竜と恐竜のぶつかり合い!



夜の街をぶつとばせ。

男はやっぱり海だね。ライディングファイトは8方向レバー+パンチ、キック、パワーアタックボタンで敵をぶつとばしていく痛快ハイスピー



恐竜はカワイイ!

レス解消にもってこいだぞー (DON)



こいつあへーいぞ。

ドアクションだ。レバーとボタンの組み合わせによっていろいろな攻撃が可能、またボスとの戦いの演出はカッコよすぎるぞ!! (DON)



ぜひゲーセンでやりたいのだ。

おーい、よくわからんぞお。



- フック(アイレム)
- ダイノレックス(タイトー)
- ライディングファイト(タイトー)
- 富士山バスター(カネコ)
- スパンパン(ビューマン)
- ガーディアンオブザフォード(アタリ)
- ダイエッド・ゴー・ゴー(データイースト)
- バッキー・オヘア(コナミ)
- ゴールデンアックス(セガ)
- デザートプレーカー(セガ)
- エクスカリバー(ナムコ)



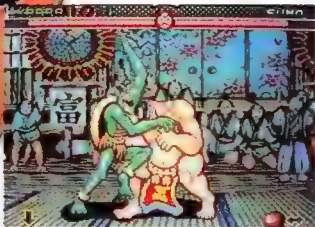
こいつで極める!!  
1992AMショー  
徹底レポート

富士山

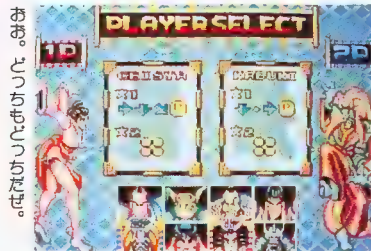
この迫力、圧巻されるなよ。



出たー!!じゃばねすく格闘  
遊技。純和風(?)のグラフィックでの登場キャラクターは、さむらい、げいしや、にんじや、かぶさ、かぶき、しようけん、すもうなどなど。8方向レバー、4ボタン。1P、2Pの対戦可。寒気がするほど熱くなれそうだ。  
(J.P.S)



あまりにも素晴らしい。



ああ、こつちもどつちだぜ。

こいつあきてるぜい、  
やるしかねいぜい!!  
**富士山**  
**バスター**

©カネコ

じゃばねすく格闘技登場!!  
ハポネならやるべし!!

**GUARDIANS**



独特の雰囲気だね。

見てのとおり、ヒットフア  
イターと同じ画像取り込み拡  
大縮小アリの無差別格闘ゲー  
ム。しかも今回はあらゆる面

今度は街の中で大暴れ  
**ガーディアン  
オブ・ザ  
フッド**

©アタリ/ゴナミ

防御ボタンがついてパワーアップ!

がパワーアップしている。  
ボタンが5つになり(パン  
チ、キックが大小2つつづに  
防御ボタン)、複雑な操作も  
可能に!必殺技も増えた。選  
べるプレイヤーも、おまけに  
敵まで増えたぞ!  
(RICK君)



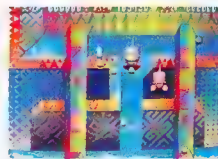
このキャラのカワイさ。君にわかる  
かな。

妙にかわいいキャラクター  
が人気が出そうなアクション  
ゲームだ。

フツとはいて、コンソソ透けろ!!  
**SPAN<sup>2</sup>**  
**スパンスパン**

©ヒューマン

この動き。これは、ハマルぞ。  
世界は君を待っている!!



何とも不思議な世界なのだ。この手は何だ?



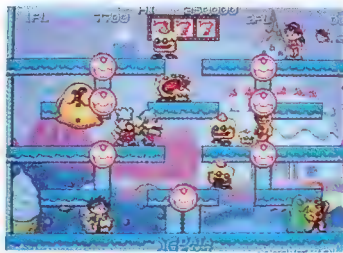
フィールド上に落ちてくる玉  
(何の玉だろ?)を食べ、フ  
ツと吹き飛ばしたりジャンプ  
で上に乗ったたりして敵を  
やつつけようー玉をぶつけれ  
ると頭だけになっちゃうけ  
ど、体を集めれば元通り。う  
ーん、ほのほの。  
(塩原)



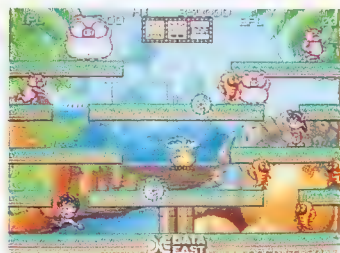
ヒョー!!コワイ。



このリアルさ。



さつさとイケ。



ああ、わけわからん。

ダイエット中の男女2人が、  
お菓子の国、カレーの国など

太らずに戦う  
**ダイエット**  
**ゴーゴー**

©1992 DATA EAST CORP

食料を食べさせたらダメ?  
敵を太らせてやっつける  
デコならではのアクションゲームだ。



この色、このキャラ。いい。

のユニークなステージを回っ  
てやるというおかしなアク  
ションゲーム。敵がおかしそ  
うなケーキやお肉で攻撃して  
きて、それを食べると太り、  
2回食べるとO.U.Tだ。逆に  
敵を太らせて弾き飛ばすこと  
もナイスなゲームだ。  
(MOMO)



宇宙うさぎは緑色!?

# バッキー オヘア

©1992 CONTINUITY GRAPHIC ASSOCIATES, INC. LICENSED BY ABRAMS/GENTILE ENTERTAINMENT, INC. AND HASBRO, INC. ALL RIGHTS RESERVED. TITLE MUSIC FROM "SWIM" WRITTEN BY DOUG KATSAROS. ©1991 STAR WILD MUSIC, INC. (BMI) ALL RIGHTS RESERVED. ©1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

コナミお得意  
よくしゃべるアクションゲームだ

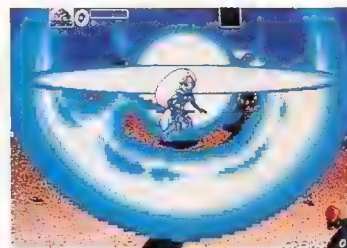
エネルギー+残機制のアクションシューティングゲーム。自機はうさぎ(ア)のバッキーほかの4人から選べ、それぞれ特殊技を持っている。展開は、縦スクロールあり、

シューティング面ありと、とにかく盛りだくさん。自分や宇宙うさぎなら、相手は全員宇宙人。かまうことはない。やっちなえ!! (P1K君)

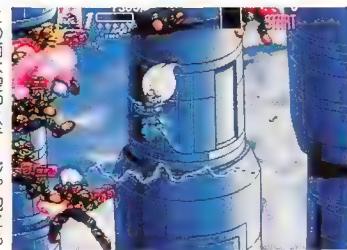


レーザーに当たってビビビビ状態。やられてるのは元海賊アッドアイ・タッフ。

この超ハテナ攻撃を見る!! (回数制限ありの特殊技)



この面は空中ステーション。他にもシューティング面もあるぞ!!



きめ細かいグラフィックはさすが!

## ゴールデンアックス GOLDEN AXE デスアダーの復讐

システム忍びて登場のゴールデンアックスの横断がこれが今回は合体技もできるのだ!

▼  
ドーラの変身が見もの!

個性豊かなキャラクターが4人いて、その中から3人選ぶことができる。3人同時フ

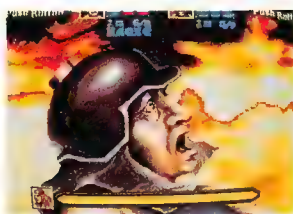


奥深い世界観だね。

レイ可能アクションゲーム。今回もいろいろなおもしろいアクションで楽しませてくれるぞ。特に2人以上での合体技がいい。そうそう、登場時下半身が馬のドーラが物の乗りものに乘ると。あっ!一足がある! (すま)



これはかなりコワイ。



何が彼をこれまでにしたか。

## 4人同時プレイが おもしろい! エクスカリバー (仮称)

©機ナムコ  
協力プレイでいくか  
個人主義で生き残るか?

▼  
剣とパズルだ

新型4人プレイ対応筐体の対応ソフトとして初登場したエクスカリバー(仮称)は対戦プレイ、協力プレイができる固定画面サバイバルゲームだ。

プレイヤーは中世の騎士などを操作し、画面上の他のプレイヤーやドラゴンを倒しながら城を攻略していく。アイテムも多種。

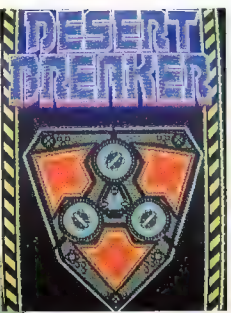
対戦が超熱だ。

特に対戦が超熱いのだ。画面はちよつと地味なのだが、みんながワイワイいながら、アイテムを駆使して、城を攻略していくのは、圧倒的に楽しく面白い。クロスレビューで石井編集長も一押し!! (水島屋T.J.)

## ダッシュボタンが 勝負の決め手! デザート ブレーカー

©SEGA  
地道に攻めるか  
一気に突き進むか?

体感ゲームを全面に押し出しているセガだがテーブルでも秀作が多い。今回のデザートブレーカーは縦画面のアクションシューティングゲームでプレイヤーは3つのボタン(攻撃・ダッシュ・ボンバ)を使い分け、フィールドを進む。ダッシュ中は無敵になれる。(水島屋T.J.)



撃って撃って撃ちまくれ。



ボタンを使いわけろ!!





# GMF'92

## GAME MUSIC FESTIVAL '92

夏といえばGMF。もはやコレなしで夏は終えられない。今年、8月22・23の両日、東京・千駄ヶ谷の日本青年館で行われたのだ。去年は参加できなかったZUNTATAの出演もあって、超盛り上がったぞー。

♪  
♪  
タイトーサウンド健在だ!!



イカしてるね!  
ZUNTATA



久々の登場でかなり緊張!!



やっぱりストIIは盛り上がるね。

♪  
ALFH LYRA



ゲストのブギーOHYAMAさん熱唱!!



サングラスとってみました。

矩形波倶楽部



ソロ活動も好調な古川氏だ!

ラッパーMr.K. いかしてるね!!

展開が楽しみなバンドだ。

GAMADELIC



やっぱりノリはサイコー。

♪  
♪

死ぬまでフュージョンでGo!!

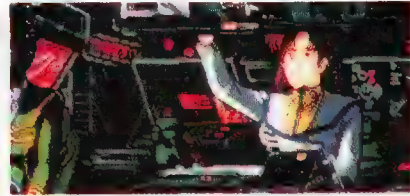
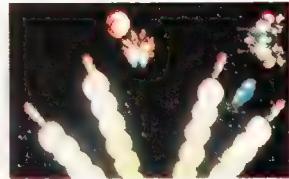
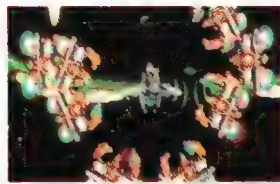
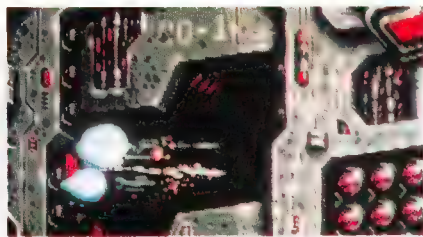




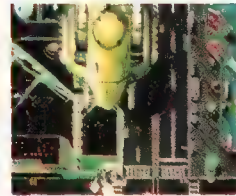
超時空要塞

# MACROSS

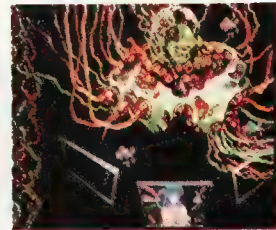
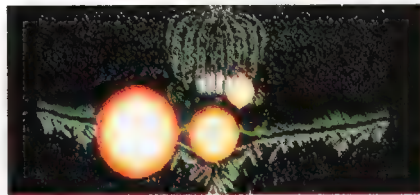
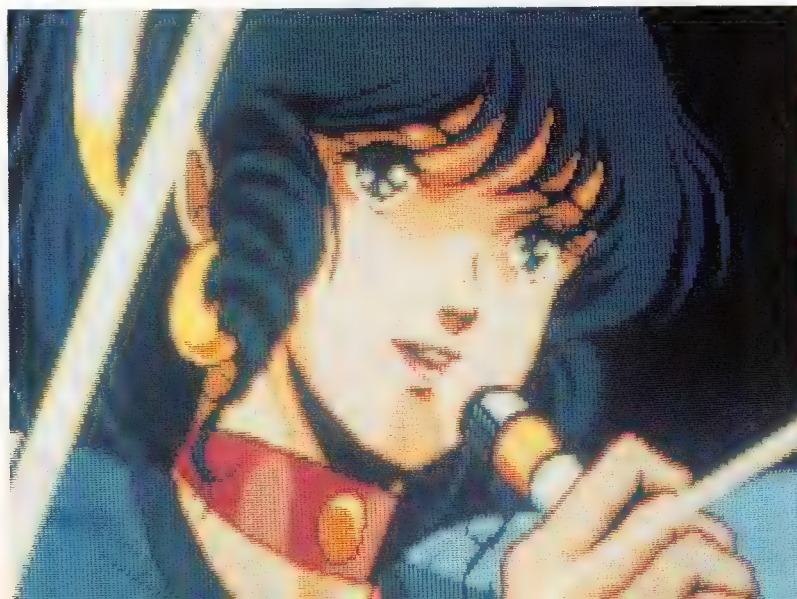
©BIG WEST  
©BANPRESTO



**MACROSS**  
VF-1S SUPER VALKYRIE  
MACROSS SDF-1  
ARMORED VALKYRIE VF-1S  
DESTROYED SPARTAN  
REGULT SOLDIER



忘れられない戦いがある..



株式会社バンプレスト

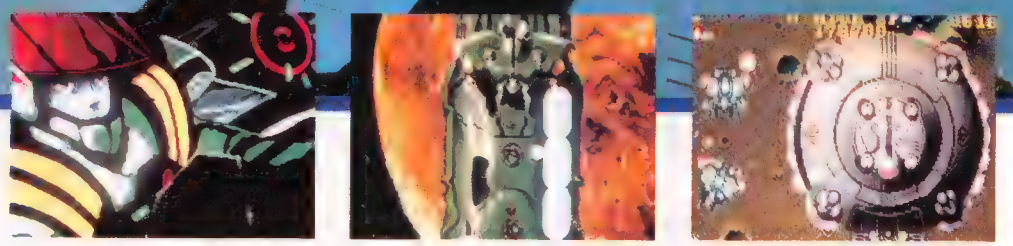
東京都台東区駒形1-4-14 〒111  
バンダイ第3ビル

\*バンプレストは、バンダイグループの一社です。



待望のマクロス シューティング大好評発売中!

時が流れても



BANPRESTO 1992 MADE IN JAPAN



というわけで今月はSFCの餓狼伝説です。餓狼といえはディリー・ボガード。ハゲ頭にオーバーオール。いかしてますね、クレーです。ちまたの若人は言くさいチエツクのスラックスなんぞはいてドレシテイだとかいってますが、これがまたタサタサ。やめてほしいですね、あれは。さて本題に入りますが、このソフト、ネオジオ版にかなり改良が施されているので、しっかりと読んでいきましょう。

を野郎をゲームで一家でやるとたまにアーケードのコンシューマーのためのスポット、略して...

ネオジオ版との違い

大きな違いは3つ。

①興行がなくなった  
まあネオジオ版のソレというのはほとんど意味がなかった...というが、どちらかといえばあつちへビヨンビヨン、つちへビヨンビヨンとうとううしじかたから、なくなつてバンザイというわけですね。

②ボーンステージが変更

あれですね、連打してウテすもするやつのかわりにタイヤをぶっこわすゲームになったんですね。12コ以上こわすとポイントになります。

# CON コンスポ SP0

SFC

タカラミュージメント

11月発売予定

9800円

## テリー・ボガード



天才武闘家の父、ジェフ・ボガードに喧嘩殺法を教えこまながら成長したマーシャルアーツの達人である。各地であらゆるストリートファイトを重ね、スタイルを完成。

## アンディ・ボガード



テリーの弟であり、一緒にジェフに鍛えられたが、体が小さかったため、兄には一度も勝てなかった。それを補うため、骨法の修業を積み、故郷に帰ってきた。

## ひがし じょう 東 丈



日本で生まれ育ったが、ムエタイを完全マスターしている。持ち前のスピードと的確な蹴りはムエタイ本場のタイでも無敗の伝説を築き上げた。しかし、まだ満足していない。

# 餓狼伝説

©1994 SNK CORP.

③対戦モードで敵キャラを使える  
これが今回のビックリドックキリハイライトなところですからしっかりと読みましょう。

敵キャラを動かせるのはP/P側だけです。(P/P側は主人公の3人だけ)。敵P人はそれぞれコマンド入力により必殺技が出せる。新必殺技も入ってこりやまたうれし。

例えばリチャードマイヤならレバーを下にためて上キYボタンでローリングフアング(逆立ち回転キック)。下から敵の反対方向にナナメ上までまわしてYボタン、でビートルング(逆立ち首絞め)が出る。...といったかんじです。

いい子にしててね...





# 餓狼ファイブ

飛鳥⑨：今月のこの一本は餓狼伝説でした。チャゲ夫⑦、僕、ネオジオの餓狼もってるよ。いいでしょ。⑩またそういう自慢を…。⑪いいでしょ？⑫はいはい。⑬ちなみに僕だったらリチャードマイヤ使うな。飛鳥ちゃんだったらライデンでしょ？⑭あちよつとちよつと。わたしはアンディに決まってるの！わたしアンディさま〜くん♡ラブラブー。

⑮いいですか。⑯いいですよ。⑰さあさあ！

## アイケル・マックス (サウンド ピーチ)

強力なパンチと完璧なディフェンスで闘いに挑む元プロボクサー。必殺技はトルネードアッパーだ。



## リチャード・マイヤ (パオパオ カフェ)

手で攻撃を禁じた格闘技、カポエラの名手。天井のパイプに捕まり、蹴りを出している。



## ダック・キング (ウエスト サブウェイ)

ダンスとマーシャルアーツをもとに独自の戦法を生み出した。バイルドライバー、ヘッドスピンアタックの使い手。



## 雷電(ライデン) (ドリーム アミューズメント パーク)

ギースのお抱えの悪役レスラー。フロントスープレックス、関節技、首叩きつけ投げを使い、毒霧を吐く。



## ホア・ジャイ (ザ ハッピー パーク)

試合中に酒を飲んで裏れ出す。首投げやドラゴンキックなど狂暴な技を繰り出す、元ムエタイ世界チャンピオン。



## 糖胡芦(タイフールー) (ハワード アリーナ)

ボガード兄弟の父の恩師。大極拳の使い手だ。ダメージを受けると体を肥大させ、旋風脚・旋風拳を出してくる。



## ギース・ハワード (ギース ヒル)

日本人から古武術を学んだ悪の帝王。巴投げ・ジャンプ当て身投げ・当て身投げと、烈風拳を得意とする。



## ピリー・カーン (サウスタウン ビレッジ)

棒術の天才。恩師まで手にかけてた男だが、棒を手離した途端、おしげついて弱くなってしまふ。旋風棍が必殺技。



こいつらに勝つのだ!

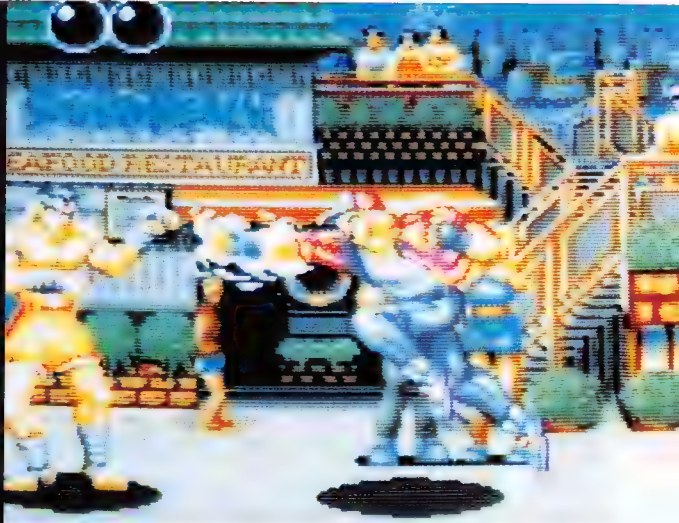
⑱SFC版どう？  
⑲買っちゃおっかなー。しっかり音声合成も入ってるし。  
⑳ゲーマーの意見というものはないかなーとかさ。  
㉑でも、これから最終調整だつていうからまた何ともいえないんじゃないのかしら。  
㉒うっ。  
㉓勝ちー。

SFC版では同キャラ対決もできるようになった。

姿勢がつかうようなハリケーンアッパー。でもかっこいいからゆるす。



オンラインバーチャルファイターSFC版のついでにまたまた



## おはわはに 王覇輪埴

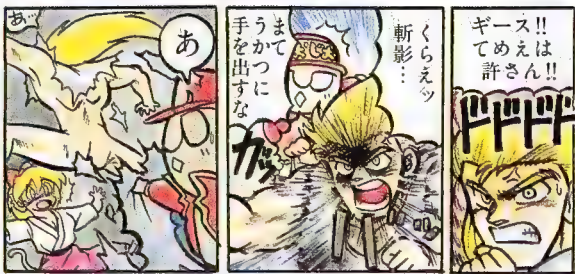
今回は、スーパーマリオにおける中年論について。マリオシリーズをプレイして、みなさんはきつと「おやじよお、いい年してよくもまあこんなことをしてられんな」と思っていることだと思います。

現実社会でも似たようなものですよ。いい年こいたおっさんが電車の中でアホツラかまして寝てたり、酔ってねえちゃんの尻なでたり、実にこっけいです。しかし、彼らこそが日本の原動力なのだということを知ってほしい。

育ててくれた恩も考えず、ただ自分の好き放題できないからといって、何もできないくせにやたらいきがることだけ立派な若者(自分もそうですが)が二言には「大人は信じられない。汚い。俺たちは管理されている」などというわけですね。経験が浅いから中途半端な正義感に燃えちゃったりしてこりやまた迷惑。本人は正義と信じて疑わないときたまもんだ。

でもこればかりは年くってふり返ってみないとわからないうちです。誰か

SFC版になって大きくかわったところは、対戦モード(2P側のみ)で、敵キャラが使えるようになったこと。



たとえばとんでもないところでギースが烈風拳をうちまくったりできるのだ。



プレイして思ったこと  
コントローラーのせいか出づら技が多く、ちよつらい。そのへんはコンパネを買ってもらいましようか。  
音楽もちよつらい。やっぱりネオジオとくれべちやうとね。  
でもやっぱり敵キャラが使えるのは魅力的です。よね2P側しか使えないけど、ライデンやピリーカーンを自分で動かせるなんて夢のようじやありませんか。  
ちなみにタンフールーはある程度ダメージをくらってムキムキにならないと必殺技は使えませんので。



ここまでハマれるゲームはそうないぞ!



### ぶよぶよ

アーケードとはほぼ同時発売の心なごむ(?)コミカルパズルなのだ。

©1992 SEGA

MD	セガ	10月発売予定	価格未定
----	----	---------	------

夏のAMショーでも業務用ゲームとして出展されていたぶよぶよがメガドライブで並行して発売される。もちろん内容もほとんど変わらない。今や定番となった「落下式パズルゲーム」上からとつひと組のユニットが落下するのをうまく回転させてタテ・ヨコに4つ以上つなげればOKだ。

対戦では連鎖消しや同時大量消しで相手にお邪魔ユニットを送れる。実はこっちのほうが白熱できる。

特筆すべきはサンプリング音声。「それはちがうわー!」や「ったなー」とプレイヤーを笑わせるユニークなものがいっぱい。(水島屋T.J)

ただただ、たたきめせばいいのです!



### コンバットライブス

むき出しの闘志を全面大開放するときがきたのだ。さあ、突っ込め~!

©1991 テクノスジャパン

SFC	テクノスジャパン	12月発売予定	9300円
-----	----------	---------	-------

テクノスと言えばダブルドラゴンに代表されるバキベキボコスカの格闘ゲーム。そんなゲームに目がない君ならコンバットライブスも街でプレイしたことがあるよね。

スーパーファミ版ではストーリーに広がりを持たせ、業務用にはなかった演出画面が豊富に追加されている。さらにV-SMキーが追加し主人公以外の敵キャラでも操作可能で3つのフィールドの中から自由に選ぶことができる。アイテムもリニューアルして再登場した。コンバットライブスとは、戦闘と種族をかけたわけだ。魂を捧げるのか?。(水島屋T.J)

とてつもなく深い世界に僕はいるのだ。

# 恣

## CON SPO コンスポ

デコのLDゲームが8年ぶりに復活



### サンダーストームFX

セル画によるアニメーションをレーザーディスクに収めたゲームがCDが1枚に収まった?

©1992 DATA EAST CORP. /TELENET JAPAN (WOLF TEAM)

メガCD	ウルフチーム	8月28日発売	7800円
------	--------	---------	-------

あなたは、8年前何をやってました? 僕は母の羊水に浸っていたらだけ。

その84年に登場した「サンダーストーム」をプレイした時の感触は、機械の命令どおりにレバーを右や左に動かさうまくいけば先のアニメーションが見られる、といったものだった。

ゲームシステムの不完全さのためにLDゲームは、ゲームセンターから消えてしまったけれど、ふと機械に命令されるがままにプレイする感動に酔いしれた時もあった。

この懐かしいうゲームが家で寝ころがりながらプレイできるようになった。人間の進歩は、計りしれない。(N.C)

UPLの独創性が今、SFCに!!



### アクロバットミッション

敵に当たって倒せ! 溜め撃ちでなみいる敵を撃ち抜け!!

©1992 TEICHIKU CO.,LTD. ©1991 UPL CO.,LTD.

SFC	テイチク	9月11日発売	8800円(税別)
-----	------	---------	-----------

あの、独自の発想ではほかの追随を許さなかったUPLの名作シューティング、アクロバットミッションがSFCに移植された。

自機のミスとなる要素は敵弾のみという斬新なアイデア、ボムを取るとつまで自機の横に整備され、ボムの役割を果たす。もちろん、ボタンを押して爆発させることも可能だ。

肝心の移植具合だが、これながかなかうまくいっている。もともと縦画面のシューティングを家庭用の横の比率に変更されているが、違和感なくプレイできる。UPLファンなら押さえておきたい、一本だろう。(N.C)

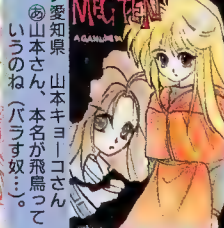
なお、当コナーに採用された方には、もれなくコンスポテレカを差し上げます。



▲兵庫県 ゴレンジャー君 ◎こういうのも捨てがたいなあ。



◎東京都 内藤、裕輝さん ◎タイムリーだね。高校受験頑張ってくれい。



◎愛知県 山本キヨコさん ◎山本さん、本名が飛鳥っていうのね(パラす奴)。



◎栃木県 秋海べるさん ◎転するの忘れてすとっ学生がいた僕のパーティ。

はいー♡花いちも●めのMさんも読んでる飛鳥のご家庭アイランドのはじまりはじまりーっ。



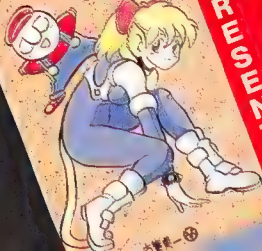
飛鳥のご家庭アイランド



◎長崎県 南乃水瓶さん ◎全員の名前を当ててみてね。



コンスポ CONSUMER GAME SPOT









お申し込みの定価合計2500円ごとに  
ポストカードセットのおまけが付きます。

今月はこれが付く!!

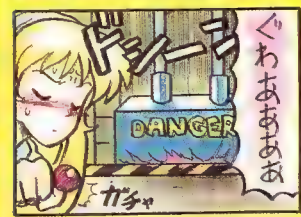
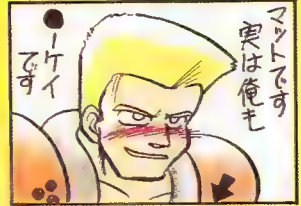
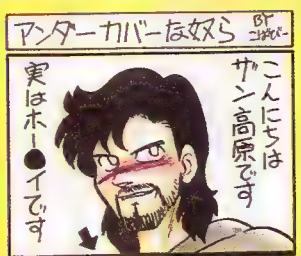


Cセット  
お楽しみに



Bセット(11月号)

※10月号のAセットは気に入ってもらえたかな? 好評おまけ第2弾だ!!



### Tシャツ 万歳!

**天使万歳**の  
打ち合わせに来た佐竹  
選手に、いきなりモデル  
を頼むズーズーしい  
サービス部。「握手して  
もらっちゃった」「いー  
いつの間に!?」「いーな  
♡腕ふとくて」



**対戦野郎Tシャツ**  
(W-6) ●2300円  
送料360円 ※バック  
・プリントです。



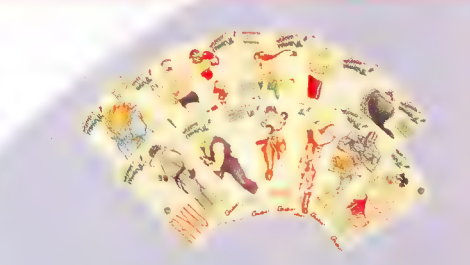
**雑君Tシャツ**  
(W-10) ●2300円  
送料360円 ※フロント  
・プリントです。



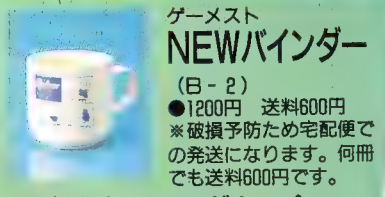
**餓狼Tシャツ**  
(W-7) ●2300円  
送料360円 ※フロント  
・プリントです。



ゲームストオリジナルポロシャツ  
(W-9) ●3800円 送料360円  
サイズ:M,L カラー:白,黒  
※サイズとカラーをお忘れなく。



ストIIダッシュ (C-15)テレカ12枚・特製  
最強テレカセット ケース付き  
●1万5000円 送料360円



■オリジナル・マグカップ  
(G-7) ●送料込み1800円(本体価格800円)  
※ご注意: この商品は破損予防のため単品発送となりま  
すので、他の商品とは別に送料がかかります。



■ダッシュステイショナリーセット  
(SC-2) (ファイティング香麗下敷き・ス  
トIIダッシュ レポートパッド)  
●600円 送料1セット 250円  
2セット以上 360円  
☆おまけノートが付いてきます。

ストII最強下敷きセット

(C-12)下敷き12枚・  
特製ファイル付き  
●3800円 送料600円



ストII最強テレカセット  
(C-13)テレカ12枚・特製ケース付き  
●1万5000円 送料360円

※このセットはバラ売りはしていません。



# 天高くゲーマーも肥ゆる秋! そーれっ!!

①注文明細もサービス部へお送りください。②販売終了の品は、販売終了の旨を記載していただかないものもお問い合わせください。

## 下敷き

■各250円(ただし★C-11★K-2は280円)送料1枚175円 2枚以上250円



## オリジナルグッズ



■ストII  
カンペンケース  
(G-7)●600円  
送料1個250円  
2個以上360円



■ゲームスト  
バイナダー  
(B-1)●800円  
送料何冊でも  
600円

■オリジナル  
テレカケース  
(G-4)●1000円  
送料2冊まで250円  
3冊以上 360円  
※テレカ24枚収納。  
(ご注意)テレカは  
付いていません。



■ストIIレポートパッド  
(G-5)●600円送料1冊250円  
2冊以上360円



■富士宏の  
ワルキューレ  
レターセット  
(F-1)●600円  
送料2セットまで  
250円 3セット以上  
360円

## ゲームスト読者サービス部通販お申し込み方法

- ゲームスト本誌についている別紙の払い込み通知票、または郵便局の通知票でお申し込みください。  
\*現金書留または電話注文は取り扱っておりません。
- ご注文からお届けまで2週間以上かかります。商品により1カ月以上かかる場合がありますのでご了承ください。
- 返品について：お届けの商品が不良品または配送上の破損以外は交換・返品できません。
- 価格は税込みです。
- ビデオはVHSのみです。

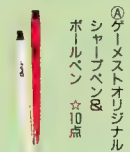
### 送料

- ビデオ・テレカは送料サービス。
- CD/1枚...250円、2枚(2枚組)~3枚(3枚組)...360円  
4枚以上...400円

\*たくさんの商品を買った時には、その中で一番送料の高いものの送料分をおくってください。  
例) テレホンカード...サービス、下敷き2枚...250円  
バイナダー2冊...790円  
以上を一括ご注文の時、送料は790円です。

### ゴールドチケット サービス

- 通販のお申し込み金額1000円ごとに1点券を差し上げます。集まったら、ご希望の交換アイテムの番号と住所・氏名・年齢・電話番号を書いて、点数分のチケットを同封して封書で「サービス部」までお申し込みください。



⑥ゲームストオリジナル  
☆40点



⑦サービス部テレカ  
☆20点

郵便振替口座番号 東京5-98420 株式会社 読者サービス部  
お問い合わせ ☎03-3293-9326 (月~金)

## テレカ

■各1000円送料サービス

■コットン (S-1)	■春麗ダッシュ ユテレカ (C-16)	■春麗テレカ (C-8)	■オリジナル春麗テレカ (C-9)	■オリジナルストII (C-10)
■餓狼伝説 (SS-1)	■キャプテン コマンドー (C-14)	■出たな!! ツインビーB (K-4)	■出たな!! ツインビーA (K-1)	■ゼクセス (K-3)

## グラティウス・テレカセット

(K-6)テレカ5枚・特製ケース付き  
●6000円 送料400円  
☆おまけにグラティウス・ミニノートが付いてきます。

ストIIステイショナリーセット (SC-1) (レポートパッド・下敷き・カンペン)  
●1100円 送料1セット360円 2セット以上500円  
☆おまけノートが付いてきます。

ストIIニューアイテムセット (SN-1) (オリジナル春麗下敷き・オリジナル春麗テレカ・オリジナルストIIテレカ)  
●2200円 送料1セット250円 2セット以上500円  
☆おまけノートが付いてきます。

ツインビーセット (K-5) (下敷き・テレカ2点)  
●2200円 送料1セット250円 2セット以上500円  
☆おまけにツインビーノートが付いてきます。

※おまけノートのデザインは変更になることがあります。

## ジグソーパズル

送料各6000円

- ▲ザ・ワールド・ウォリアー (CO-1) 500ピース ●2000円
- ▲史上最強の12人 (CO-2) 500ピース ●2000円
- ▲格闘家・春麗 (CO-4) 300ピース ●1400円
- ▲地上最強への道 (CO-5) 1000ピース ●3000円
- ▲ストリートファイターII カードゲーム (CO-5) ●1500円 送料360円 ※1~12人用

販売/セントラルホビー株式会社

**お願い** 送料などの不足分は、商品到着後2週間以内に切手または郵便為替でお願いします (送料などが多きときは、差額はお返ししています)。



月間TOP10

8/1~8/31

◎屋集計

商品番号	タイトル	ポイント	定価
1位 V-58	ストリートファイターII場外乱闘編	68Pts	6800円
2位 V-53	ストリートファイターII	37Pts	5800円
3位 V-61	ゼクセス	34Pts	6500円
3位 V-55	ワルキューレの伝説	34Pts	4000円
5位 V-48	グラディウスIII	30Pts	6500円
6位 GV-1	ファイナルファイト	27Pts	7800円
7位 V-60	出たな!!ツインビー	24Pts	6000円
8位 V-59	麻雀クエスト	20Pts	3800円
8位 V-7	ストリートファイター	20Pts	3378円
10位 V-47	パロディウスだ!	14Pts	4000円

商品番号	タイトル	ポイント	定価
1位 01186	ダライアス	133Pts	1500円
2位 01182	春麗飛翔伝説	59Pts	3000円
3位 01149	ストリートファイターIIイメージアルバム	36Pts	2500円
3位 01184	プリルラ	36Pts	1500円
5位 01185	パーフェクトセレクション・ゼクセス	25Pts	3000円
5位 01176	餓狼伝説/ラストリゾート	25Pts	1500円
7位 01181	バトル野郎~100万人の死闘~(SLCD)	21Pts	930円
8位 01174	ナムコサウンドエクスプレス 6	20Pts	1500円
9位 01178	ダークシールドII	19Pts	1500円
10位 01175	ヌーベルヴァーク (2枚組)	18Pts	3200円



■ストリートファイターII場外乱闘編

■ストリートファイターII

■ゼクセス

**今月の総評**  
 ちわ。秋ですねえ。食欲の秋、スポーツの秋。みんなの秋はゲーム一色の秋かな。私はローラーブレードの秋です。来年の大会に向けて修業の身でござるござる。

**ビデオ編**

1位&2位はストIIですね。今年はストIIで幕を閉じるー

年になりそうな気がしてきましたよ。で、来年も再びストIIで明けるんじゃないかという。そのうち「ストIIカルトクイム」なんかやるのもいいかもね。  
 ゼクセスの一面の背景ってキレイだよ。ワルキューレはビデオ編で入ってるのに何でCD編には入ってないんでしょうか。ファイナルファイトはパソコン版の影響で、初代ストリートファイターのビデオはそろそろ手に入りにくくなってきましたね。

**CD編**

1位は2位以下を大きく離してダライアス。うひょーいカスアアレンジもカッチョブ(ー)高知県 藤本将嗣君のハガキより)の出来です。さあ、まだ買ってない人は10円玉を150個握りしめてCD屋へ走れ!プリルラが3位にきてますが、上にはストIIモノがとつても...。2位はわら



■ダライアス



■春麗飛翔伝説



■ストリートファイターIIイメージアルバム

◎=アルファ ⊕=サイトロン ⊕=キング ⊕=ビクター ⊕=ポリスター

☆送料はいくつ申し込んでも600円。  
 ※写真は全て塗装済みのものです。

■デフォルメ春麗 (VC-10) ●1500円

ストIIキーホルダー 各980円(全高6cm)

- リュウ (VC-1)
- ケン (VC-2)
- 春麗 (VC-3)
- ガイル (VC-4)
- ダルシム (VC-5)
- ブランカ (VC-6)
- E.本田 (VC-7)
- ザンギエフ (VC-8)

☆CD情報は110/川頁も見てね。



by SHO 太郎侍  
**VIDEO & CD**  
 インフォメーション



**GAME MUSIC FESTIVAL ~SUPER LIVE '92~**

☆収録バンド: GAMADELIC / ZUNTATA / ALFH LYRA / S.S.T.BAND

**CD 10月21日発売**

**ゲームミュージック フェスティバル'92**  
 ゲームミュージック界最大のイベント、ゲームミュージックフェスティバルも今年で3回目を迎えたことになるわ

**GAME MUSIC FESTIVAL '92**

けた。  
 今回は8月の22・23日、東京は千駄ヶ谷の日本青年館で行われた。22日は、J.D.K.B AND、GAMADELIC、ZUNTATAが、23日には、アルフ・ライラ、矩形波倶楽

部、S.S.T.BANDが登場。全BANDすさまじい充実ぶり、行けなかった人は、どーすりやいひのって感じなんだな、コレが。だが泣くな。サイトロンがCDを出してくれるのだ。収録バンドは、ゲームデリック、ズンタタ、アルフ・ライラ、S.S.T.BANDの4組。全60分を超える熱狂ライブ音で、特典として、CDケースサイズのパン

だ。発売は10月21日。ストIIで波に乗るアルフ・ライラ。2年振り登場で大感動のZUNTATA、初めて素顔で登場したS.S.T.BAND、ラップがカッコよすぎるゲームデリック全部君の部屋で聴けるのだ。絶対買おうべし!!



10月21日発売

**CD フィグゼイト/東亜プラン**

(01192) ⊕●1500円  
 ☆オリジナル、アレンジ、SE収録。

**CD ナムコ ゲームサウンドエクスプレス Vol.7 'F/A'**

(01193) ⊕●1500円  
 ☆新発売のシューティングが早くもCD化!

**VIDEO ソルバルウ/ナムコ**

(V-65) ⊕●4900円  
 ☆ファンお待ちかねの1本。LDも同時発売。

**はみだし速報!!**

サービス部との屋から速報だーあのボックスさんの新作ソフビモデルがの屋にも入荷したぞ。サービス部の通販でも扱うからね。



●ご入金の内訳・ご用件ならびにご注文品は右の通信欄にご記入の上最寄りの郵便局へお金を添えてお払い込み下さい。

●この振替用紙でご送金になれば払い込み手数料は当社で負担いたしますから払い込みの費用はかかりません。ご利用下さい。

※商品番号と共に必ず商品名をご記入下さい。

※送料については通信販売欄をご参照下さい。

この欄は、加入者あての通信にお使いく下さい。

通 信 欄					
商品番号	商 品 名	数	商品番号	商 品 名	数
			合計金額		円

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。（郵 政 省）







# ペン屋

かわらばん  
瓦版

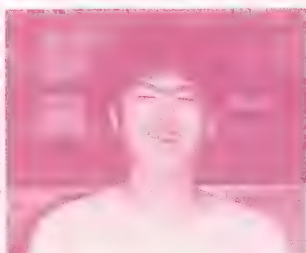
## 第21号

編集人 古葉八一  
ペン屋版  
1992年(平成4年)  
10月1日(木)



# ダッシュ大会の屋代表決定!!

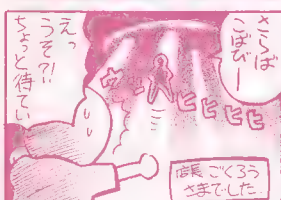
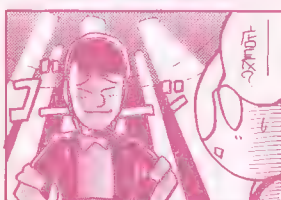
8月30日:同キャラ対戦でトップになった12人の猛者たちが集い、遂にの屋の代表となる2人が決定しました!!ガイルマスター日野貴義君、ヨガマスターライクバックのハマー君、おめでとう!!



秘めたパワーが見えるか?

優勝した日野君は総当たり戦においてなんと無敗を達成。準優勝のハマー君は黄色のラッキーダルシム(連続でダメージを受けてもビヨリにくく、相手をビヨリさせやすい、と言われている)を使っている勝利だ。10月11日のチャンピオン

## 第21話 フェアワル店長



シップでもの屋のメンツをかけて頑張ってもらいたい。奮闘してくれた他のキャラのマスターたちも紹介しよう。ベガ/Mr.まさし君、リュウノ内山雄介君、バルログノリスクリストファー君、パイソン/今村雄一君、チュウリノ金子貴幸君、ブランカノ仲山拓也君、ザンギエフノ森一将君、サガットノ島田昌昭君、ホンダノ塩塚洋樹君、ケンノ田村豊君。

ライアングルでダルシムの死角を攻めるガイルに、ダルシムのヨガビューティフルローが爆裂:。おや?ハマーさんが一言言わせてもらいたいそうです。ヨガは奥が深いです。今回見せた技がすべてではありません。ほかに「死の指先」(対戦者の目の前で指を意味させる実戦技)や「ヨガストライクバック」などまだまだ技は眠っています。冬コミのヨガ対戦攻略本をよろしく!!。だそーです。でもストIIからゲームを始めたとは思えません、ハマーさん。

## ドドーンと今秋オープン!!

### 東京ガリバー・ゲームストアアイランド店誕生!!

の屋1号支店がついに登場。だ!!場所はゲームストとバンプレストが共同でプロデュースするゲームセンターの「東京ガリバー」ゲームストアコーナーだ。

東京ガリバー・ゲームストアコーナーへの支店開設を望む声は、「みんなでゲーセンつくろう」の意見のなかに非常に多くあり、これらのご意見を

## 10月のイベント

4日(日) 第2回ストIIダッシュ 10人抜き大会決勝  
まだまだバトルは終わらない!! 猛者どもは眠らない!!

6日(火)~10日(土) 第3回 の屋カルトクイズ  
今月はコナミだ!4日x5人で10日(土)は決勝だ。

11日(日) ストIIダッシュ 全国大会記念  
この日ご来店のお客様にはスタンプ2個を特別サービス

16日(金)~22日(木) ゲームスト増刊 オールカブコン 発売記念フェア  
期間中、カブコン製品千円以上お買い上げの方はカブコングッズが当たる福引が引けるぞ。18日はカブコン以外でもOKだ。

24日(土)・25日(日) ワールドヒーローズ ゲーム大会  
開発者と対戦ができる!その上優勝者にはネオジオ本体にワールドヒーローズソフトをセットでプレゼントだ。24日、25日の両日分用意してるぞ!その他参加者に物クッズプレゼント!来るべし!!

31日(土)・11月1日(日) AMショー 一番人気記念 ネオジオ龍虎の拳 フェア&ゲーム大会  
豪華プレゼントが待ち受けるゲーム大会だ!

## イベントは全部2時がい

※ゲーム大会は当日整理券配布あり。

天下一ゲーマーの店

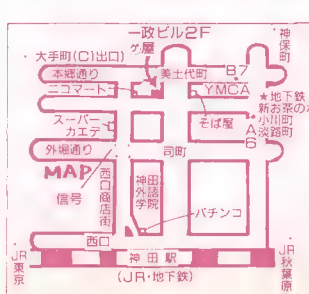
Super Gamer's Market MARU-GE-YA

03-3293-9325

★通販のお問い合わせは03-3293-9326 読者サービス部へ

営業時間 12:00~19:00 月曜定休

〒101 東京都千代田区内神田1-15-12 一政ビル2F



10月の基板メニュー  
ストIIダッシュと 週変わり店員おすすめ基板でせめるのだ!



# 各種大型筐体も取り扱いしております。 新品PCB等予約承ります。

**予約  
開始**

新開発製品 "SUN-CHECK 1" 予価9,000円  
(バッテリー付き)の低価格。故障防止・トラブル解消。  
PCBの+5V調整かひと目でわかる3色LED表示。  
専門知識・工具不要の自信作です!

ナムコROM	戦場の狼II	80,000円	フラッシュポイント	8,000円	ファイティングファンタジー	15,000円	DJボーイ	16,000円
球界道中記	1941	80,000円	コットン	38,000円	トリオザパンチ	15,000円	TX-1(一式)	50,000円
マーベルランド	マジックソート	100,000円	エイリアンストーム	30,000円	チェルノブ	28,000円	スーパーフォーミュラー	20,000円
バーニングフォース	ストリートファイターII	125,000円	DDクルー	45,000円	ダーウィン4078	8,000円	天聖龍	15,000円
ダートフォックス(Pナシ)	キングオブドラゴン	100,000円	タイターPCB		魔境戦士	10,000円	ロッドランド	15,000円
キヤラガ88	ワンダー3	100,000円	ハレーズコメット	10,000円	SFD	8,000円	麻雀PCB	
ローリングサンダーII	F-1ドリーム	13,000円	突撃タイガー	15,000円	ロボコップ	13,000円	スーパーリアルP II	9,000円
島嶼番DX	バルカス	5,000円	インセクターX	8,000円	ロボコップII	33,000円	禁じられた遊び	4,000円
タングフォース	1943	10,000円	チャイニーズヒーロー	6,000円	空手道	10,000円	湘龍麻雀	13,000円
その他ROM	サイドアームズ	11,000円	スーパーキックス	8,000円	ウルフファンゴ	36,000円	ボーカレディ	28,000円
クイズHQ	戦場の狼	8,000円	ダイアスII(一式)	40,000円	タンポポップ	23,000円	その他、新品PCB1万円引きです。	
栄光の甲子園	キャプテンコマンドー	125,000円	パルポブル	23,000円	ダークシールド	38,000円	※ストリートファイターII下取します。	
ゆうゆのクイズでGO!GO!	ナイツオブザラウンド	115,000円	エンフォース(C.BOXでOK)	40,000円	ダークシールド	28,000円	※内容 95,000円	
ルナーク	ブロックブロック(P付)	23,000円	Dr.トッペル探検隊	8,000円	デスプレード	43,000円	<b>5,000円均一</b>	
アイレムPCB	コナミPCB		ワードナの森	8,000円	サーカスチャージャー	25,000円	スラムダンク、新巻さん、スクランダル探偵、キヤラの浪花、列伝、家元、美女、モンスター、穴屋	
スベランカー	ローラーゲームス	8,000円	あしたのジョー	8,000円	クールトバスター	25,000円	ミスコンテスト、キャンパスハンティング、ロマン、禁じられた遊び、花とおしさん、蜘蛛巣、カメラ小僧(BET)	
R-TYPE	悪魔城ドラキュラ	45,000円	カダッシュ	18,000円	ナムコPCB		システムI	20,000円
R-TYPE II	ゼクセス	35,000円	FIIマザー	30,000円	システムII	70,000円	システムII	70,000円
ジッターレース	バンクショット	13,000円	達人	25,000円	ギャラクシアン	60,000円	ローリングサンダー	30,000円
ガンホーキ	グラティウスII	40,000円	テクノスジャパンPCB		ローリングサンダー	30,000円	ガンレット	30,000円
速音鳥	グラティウスIII	30,000円	ドッジボール部	7,000円	ランバート	15,000円	クラックス	6,000円
イメージファイ	ヘクシオン	23,000円	ビーチバレー	8,000円	クラックス	6,000円	その他PCB	
Xマルチプライ	出たな!!ツインビー	38,000円	WWFスーパースターズ	20,000円	クイズ18禁	20,000円	クイズ18禁	20,000円
最後の忍道	パロティウスだ!	30,000円	コンパットライブ	13,000円	学園バラダイス	8,000円	学園バラダイス	8,000円
ギャロップ	サブライズアタック	13,000円	ダブルドラゴン	18,000円	F-Iグランプリ	35,000円	F-Iグランプリ	35,000円
ボンバーマン	サラマンダ	28,000円	〃 II	18,000円	妖魔忍法帳	7,000円	妖魔忍法帳	7,000円
SNK PCB	ハードパンチャー	25,000円	〃 III	18,000円	のぼらんか	7,000円	のぼらんか	7,000円
ASO	セガPCB		WWFレススルフェスト	38,000円	銀界博士	15,000円	銀界博士	15,000円
怒号屠龍	ドリフトアウト	28,000円	テクモPCB		鶴河任侠伝	20,000円	鶴河任侠伝	20,000円
航空騎兵物語	ゴールデンアックス	28,000円	雷牙	23,000円	ギガンテス	13,000円	ギガンテス	13,000円
業務用ネオジオ各種	アッポ	25,000円	アルゴスの戦士	18,000円	セルフィーナ	13,000円	セルフィーナ	13,000円
カブコンPCB	モンスターレア	18,000円	シルクワーム	13,000円	ウルトラマン	18,000円	ウルトラマン	18,000円
SF-IIダッシュ(新)	テトリス	23,000円	ワールドカップ'90	30,000円				
ファイナルファイ	覇王記	18,000円	ジェミニウイング	18,000円				
USネイビー	MVP	13,000円	データイーストPCB					

**報!** 当社の筐体は業者様(ファミコン・ビデオ店等)にも大好評をいただいております。

## 新品のみ売ります!

セガ  
**AERO CITY**  
エアロシティ

定価 250,000円  
(値引きあり)

110kg、W・660 D・965 H・1320  
●大迫力26インチモニター  
やダブルスピーカール等ハイ  
グレードな機能。もちろん高解像  
モニターで高画質。

※ストII用パネル等別売です。

**T26**  
90kg、W・900 D・900 H・640  
130,000円●大迫力の26インチ  
高解像モニター標準装備。早く  
も大好評です。大画面を待って  
いたあなた!ついに登場!!ホフ  
イ/ブルーのツートンカラー。  
もちろんSEGAの純製品。スト  
II仕様は¥145,000

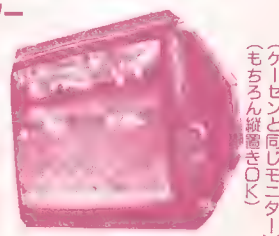
**T13**  
60kg、W・870 D・650 H・600  
☆モニター新品 94,000円  
☆モニター中古 50,000円  
☆ストII仕様 20,000円UP  
●材質はすべてスチール製、  
シルバメタリック仕上げ。●モ  
ニターはフレームごと簡単に、  
縦横変更可変。●高解像  
モニター(新品・18インチ)も組  
み込みます。●さまざまなパ  
ネルもすべて揃えてあり  
ますので当社ならご安心くださ  
い。

## NEW TYPE, BLACK FACE

新品高解像度モニター

**18  
25**

どんなコントロールBOX  
でも使用できます。  
専用ケーブル別売  
3,000円



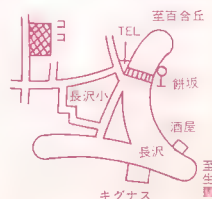
(ゲーセンと同じモニター)  
もちろん縦横可変(ストII用)

MS8-18.....15.5kg ブラックフェイス等、  
54,000円 全く新しいモデルになりました。  
MS8-25.....28.4kg フラットスクエアフェイス  
97,000円 (18.25インチ共にスーパーシャープポジション付き)

# SUNCO, LTD.

## (有)サンカンパニー

〒215 神奈川県川崎市麻生区東百合丘2-20-11  
TEL044(954)9459 FAX044(966)8287



小田急線百合丘駅下車、  
聖マリアンナ医大行バス乗りかえ  
研坂バス徒歩3分

全国配送可(別料金)

- 連射PCBついに完成!!どんなパネルでも取付OK。超小型ですのでネジ止め不用。「UKI-1」2,500円
- 消磁器(モニターの磁気とり用)10,000円



# バンプレストとゲーメストのゲーセン

PLAY TOGETHER

## 近日オープンだ!!

(名前とアイデア募集にたくさんのご応募ありがとー!!)

名前は

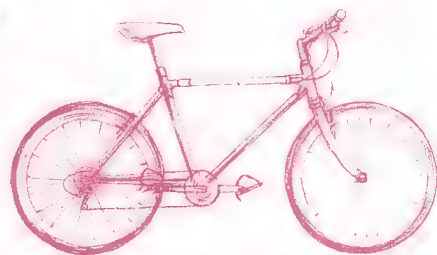
# 東京ガリバー

に決定!!

ゲーメストコーナーの名前は

# ゲーメストアイランド

に決定!!



★超豪華マウンテンバイクは君のもの!!

- 「東京ガリバー」を考えてくれた平田輝君（東京都）にはぬいぐるみ&マウンテンバイクだ!!
- 「ゲーメストアイランド」を考えてくれた佐藤利栄君（愛知県）ほか7名の方にもプレゼント大当たり!!

極意書の聖地（滋賀県 岩谷良一君） ゲーセン野郎の熱い戦場（愛知県 水野昭男君） 通所（愛知県 坂野好実君） 爆雷亭またはアツクテシヤゼのコーナー（兵庫県 市毛雅之君） 紳士の社交場（または娯楽の殿堂）（不明恵君） ナイスなコーナー（石川県 菅田尚史君） レッツエンディング（千葉県 片桐達也君） ゲーセン野郎（東京都 吉田勝上君） 月刊ゲーメスト（新潟県 品田明さん） 松の間（大阪府 直島男君）

とまあ、こんな具合に、いっぱい応募してくれて、どれもありがとー!! ナント!!

グ屋2号店も開店だ。そこでスタッフ大募集!! 下を見てくれ!!

### 惜しくも(?)落選

### こんな名前もいいかもね

← ゲーメストコーナーに寄せられた愛あふれるネーミングの数々。

★賞品のぬいぐるみ「仮面ライダー」。ほかにも「うる星やつら」「ガメラ」「永井豪ワールド」「カラフルゴジラ」などももらえる。

## ゲ屋 東京ガリバー店 スタッフ大募集!!

- 男女は問いません。
  - 年齢は18〜22歳。
  - 通勤時間1時間半以内の方。
  - 詳細についてはお会いして。
  - 履歴書を送ってください。
- （あとで先）
- 〒101 東京都千代田区  
内神田1-11-4 藤吉ビル（株）新声社 担当萩原 03(6222)0306

まってるよん。



ゲーマーの理想の空間をめざす、東京ガリバー! ゲーメストアイランド。その中のゲ屋が君の力を借りた!!





●このコーナーに掲載された同人誌の通販申し込みをする場合、指定による定額小為替や切手のほかに、売り切れ時返信用62円切手、手紙、宛名カード(シール)を同封することを条件とします。

## 通販で本を 買う人へ

●このコーナーでは、通販初心者用の宛名シール用シール入り「通信申込マニュアル」を通販しています。「どうやって通販を申し込んだらいいのかわからない」という人は、封筒に62円切手を2枚入れて「〒101 東京都千代田区内神田1-15-15 株新声社ゲームスト編集部「DOHJIN誌通販申込マニュアル」係」に送ってください。ただし差出人の(つまり君の)住所、氏名を絶対に書き忘れないでね。

# DOHJIN

コーナー

担当：APAPA

## 投稿規定

繰り返し分を含めると、今月は70冊からの選考です。しかし、これでも8月20日締めまでの分。うーん、来月が怖い。と、ここで、コミケの招待ありがとう。行けなかつたサークルさん、ごめんなさい。し……しかし、コーナー応援の手紙なんか入ってる、本を没らすのは辛い辛い……。

- ①同人誌は、必ず次に記す事項を書いた物を同封して本を送ってください。ないと掲載誌の選考時に不利になります。
- ②本のタイトル、判型、頁。
- ③発行者(団体)名と連絡先。
- ④送料込みでの通販の値段および送金方法。
- ⑤何月号を希望するか。
- ⑥例)〇月号〜△月号の範囲)
- ⑦通販はいつまで行おうか。
- ⑧例)「売り切れまじ」)
- ⑨そのほか、本のセーブルス

イントなどの簡単なメッセージも書いてください。

☆伝言板には同人誌の広告やサークルの勧誘などを葉書でどうぞ。10月20日までに届いたものは1月号に掲載しますので、載らなかつたものは没だと思ってください。また、〇月号まで掲載可、との指定も可能です。表に書いてね。  
☆伝言板も同人誌も、非常時連絡のために、住所、氏名、年齢、性別、電話番号を(掲載はしないけど)必ず書くように。ないと没る確率高いぞ。

## 同人誌紹介

値段は送料込みです

## VERSUS



杉やん天国発行、B5判36頁オフ、表紙カラー。  
「杉やん個人誌のストII ON L」本です。ステキなゲスト様を7名お迎えしております。シヨートギャグマンガをメインにイラストなどで構成。絵のインパクトに雅君保フがのたうってウケてたぞ。  
500円の無記名小為替+200円切手にて。  
(〒462 愛知県名古屋市中北区浪打町2-39 杉山幸)

## D.S.

サクセスインク発行、A5判132頁オフ、表紙2色。  
「シリラスマンガ、4コマ、攻略と、盛りだくさんです」とにかく徹底して、ドラスピとサイバーの本。このシリ

## D.S.



1スのファンの人にどうぞ。  
700円の無記名小為替で、  
(〒305 茨城県つくば市春日2-21-3 大野ハイツ B107 東山直子)

## TOUGHBOY



MAGIC☆CAPSULE発行、A5判64頁オフ、表紙カラー挿し。  
「本もゲームの腕も未熟ですが、がんばって作りました。ギャグの本です」  
1頁、2頁マンガや4コマをメインに構成。比較的あっさりした味で、全キャラ対応。600円の無記名小為替+200円切手にて。  
(〒349-01埼玉県蓮田市西城3-24-5 中島朝香)

## いつか世界が



ひびまづき隊発行、A5判60頁オフ。  
「初のオフにして、ちよびり(いや、かなり)妙なストII本。シールの特典付きです」

シヨートギャグマンガ連続本。キャラ偏向は特になし。600円の無記名小為替で。  
(〒247 神奈川県鎌倉市上町屋729-1 高橋琴志)

## ツインビーBOOK2



吉崎観音発行、A5判44頁オフ、表紙カラー。  
「ツインビーの大好きな方へ」かわい絵柄が人気の吉崎観音くんの、ほのほのマンガ5連発。まじめな人柄がしのばれるあつい本。  
400円の無記名小為替+175円切手にて。  
(〒181 三鷹市下連雀4-9-28 やよい荘207号 吉崎観音)

## 美男薄命2



シャイニング・フォース発行、A5判30頁オフ。  
「マンガ中心のキャブコマ本です。調子に乗ってたくさん作ったので……よ、よろしく」シリラス、ギャグ半々。ジエネテ、翔寄り。  
500円の無記名小為替で。シャイニングフォース本も(送料込み500円)あります。  
(〒180 東京都武蔵野市桜堤1-1-32 コーポまさみ7号室 岩沢篤子)

## COMMAND?IS



はくれFAMICON同盟発行、A5判92頁オフ、表紙カラー、カラーポストカード折込。「ファミコンからアーケードまで、いろいろなゲームをとりまぜてお送りしています」ドラクエ、イースからウィズ、FFIII、果てはカオスエッジのゲームを網羅して、11人のシヨートマンガ連続。  
600円の無記名小為替+200円切手にて。  
(〒216 神奈川県川崎市宮前区犬蔵1-1-40-102 末永亜紀)

## 新たな旅へ Vol. II



STEP UP 風野あいん発行、A5判92頁オフ。  
「執筆者16名。PSが好きて好きでたまらない。そんな気持ちで作りました」ファンタシースターONLINE本。忘れえぬあの人が、テーマの、ゲストキャラへのトークをメインに構成。  
400円の無記名小為替+250円分切手にて。  
(〒73-1 広島県広島市佐伯区五日市町石内4024-2 野間恵梨子)

## Cheerful Children



空想世界社発行、B6判20頁オフ、表紙2色、二冊組。「FFIVの4コマ中心本です。先着20名様にシールをさしあげます」  
ころころなキャラのFFIV四コマ。ゲームよりも、キャラへの思い入れの本。  
300円の無記名小為替+175円切手にて。通販期間(11月末日まで)。  
(〒229 神奈川県相模原市大野台5-26-31 青木方 空想世界社)

## LAST PARTY



COLORS発行、A5判108頁オフ、表紙カラー。「DQIIIファンの方に贈ります。半年ほどかけてがんばったので、どうぞよろしく」DQIIIエンディング後のストーリーマンガ。話にちよびつと難がある(コメン)けど、77ページで読みではたっぷり。絵もレベルアップしてる。  
700円の無記名小為替+200円切手にて。通販期間は10月まで。  
(〒735 群馬県藤岡市岡之郷622-8 桜井方 GM2係)







# 昔の名前で 出ちよります

# なんでですか

C-PLAN

まだ数えて間もない、新生「なんでですかタッシュ」です。が、やっぱり「なんでですか」に戻します。驚異現象も「タッシュ」だし、一時的なやりりに流されてこのコーナーのタイトルをつけるのはよくないと思っただけで、まだ驚異現象は一年ごとにタイトルが変わるからいいが、なんでですかはそうもいかない。

…今回はハードな質問はさげ、何となく疑問に思うこと、そして最近ゲームを始めた人のための質問などで構成してみました。ストロからゲームストを買い始めた、なんて人も多いだらうからね。だから初心に戻って広く受け入れてもらうための古いゲームの質

問は今回はなくしました。そんなわかりきったこと…と思う人もいるかもしれないけど「千里の道も一歩から」ともいうし、こういったのもいい。

Q 餓狼伝説で、オールクリアはするんだけど、いまだにネームエントリーをしたことがありません。どうすればネームを入れることができるのでしょうか。

(Psycho.tan君)

A ネオジオのゲームは、電源を落としてもネームが残るんですね。だから過去にプレイした人すべてのスコアが記憶されてるわけ。

何かわからない？えっと、デモを見るとハイスコア画面

面になるでしょ。そこにあるスコアを抜けばネーム入れができるということです。

Q ふと思ったのですが、「レバーの正しい持ちかた」というのはどういうものなのか教えてください。他人のを見て多種多様でしっくりきません。自分が下手なものもこの理由からきていると思うのですが…。こんなことで悩む俺はバカなのでしょか。

(神奈川県 真剣に悩む十字キー愛用の初心者バカ君)

A うーん、バカですね。↑うそだから気にしないでね。

結局、自分のやりやすい方法で持つのがいいと思います。主に持ち方は2通りあるので一応説明しておきます。

①下からすくうように持つ  
②いわゆるワイン持ちってやつですね。一般には人指し指と中指の間にレバーをはさむように持ちますが、人によっては中指と薬指の間ってのもいたりします。



これが①。ほかあこれが好きだね。

なお、編集部では②が多くを使う私は異端児扱いされる毎日です。私の場合、昔多かったテーブル台と②、アツプライト筐体だと①と、コントロールパネルの高さで使い分けていました。が、いつしか①しか使えない体になってました。

まーとにかく、あまりこだわらずに素直にレバーを持つてました。



んで②。広く使われる持ち方。

Q ニュー方法で山河悠理氏を捕まえることはできますか？

今回はこれまで。質問のある方は、「ゲームスト編集部」なんです。手紙か、メールか、何でも構いません。アンケートも受け付けています。

う。いずれ気にならなくなるでしょ。

Q プランカの「かみつきロリングめくりサンダー」は、強いロリングなんだらうか？

(福岡県 菟田優世君)

A そう。強です。

基板 ゲームスト創刊以前のもの(特にシューティング)。

こんなところですか。かみつきと電撃には注意。

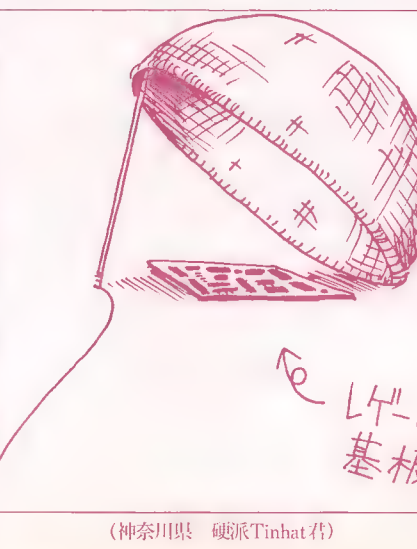
P.S.さんさん言いきり。山河氏の報復があ…。

Q パンパーって何ですか？

(東京都 秋山憲司君)

A ローザのジャンプアタックですね。これは、アイレムのある人物が幼少のころ「パンパー」と呼びながらケツから突っ込むのがはやってきたそう、当然のことだと思いつつ上京。UCCでそれをとり入れたところ、誰も知らなかった、ということだです。

でも、ローザのこれを見て「うお、パンパーだ。懐かしいなあ」とか思った人はやはり少ないのでは。



(神奈川県 餓派Tinhat君)

A 基板によってはできません。しかし、カゴはかなり大きめにしないと無理でしょう。

場所 東京、埼玉近辺

時刻 午後9～午前3時

にちよこと書いてくれてもOKだ。ではまた来月会いましょう。



CD・LD・ビデオもたくさん扱ってるよ!

# 京都・山科に来たら 寄ってね!



最新基板はTELにて  
ご確認ください  
価格・在庫もTELで  
お願いします。

## 今月の超目玉商品

- サボテンボンバース.....¥28,000
- F-1グランプリ.....¥25,000

## 近畿地区

# ストリートファイターII ダッシュ大会

多数のご参加ありがとうございました

- |         |          |         |        |      |             |
|---------|----------|---------|--------|------|-------------|
| 〈大阪・守口〉 | ゲームプラザエム | 〈大阪・高槻〉 | 丘 I    | 〈京都〉 | 京極ゲームセンター   |
| 〈大阪・茨木〉 | タウンスポット  |         | 丘 II   |      | 下鴨ヒーロータウン   |
|         |          |         | コスモ II | 〈奈良〉 | 西大寺キャノンショット |

各店より御礼申し上げます。大会の成績は次号にてご紹介いたします。

- 〈アイレム〉
- メジャータイトル.....¥60,000
- ガンホーキ.....¥50,000
- ガンフォース.....¥50,000
- ボンバーマン.....¥28,000
- トンマ.....¥28,000
- 〈カプコン〉
- ストリートファイターII.....¥120,000
- ストリートファイターIIダッシュ.....¥200,000
- クイズカブコンワールド.....¥20,000
- ブロックブロック(コン付).....¥20,000
- 〈SNK〉
- ネオジオ各ソフト(業務用).....¥6,000
- 怒.....¥10,000
- タッチダウンフィーバー.....¥10,000
- 〈コナミ〉
- ヘクシオン.....¥20,000
- ローラーゲームス.....¥15,000
- ゼクセクス(海外版).....¥25,000

- アステリクス.....¥60,000
- G1ジョー.....¥50,000
- 〈ジャレコ〉
- 天聖龍.....¥25,000
- E.D.F.....¥20,000
- ファンタズム.....¥20,000
- エクセライザー.....¥8,000
- 〈データーイースト〉
- アクトフェンサー.....¥10,000
- ウルフファンク.....¥30,000
- 空手道.....¥12,000
- タンブルポップ.....¥20,000
- 〈ビデオシステム〉
- スーパーバレーボール'91.....¥60,000
- スパイナルプレーカー.....¥10,000
- スーパーフォーミュラ.....¥20,000
- 〈東亜プラン〉
- アウトゾーン.....¥35,000
- ゼロウイング.....¥15,000

- フービー.....¥30,000
- ゴークス.....¥20,000
- 〈アルファ電子〉
- エキサイティングサッカー.....¥3,000
- ザ・高校野球.....¥3,000
- 〈その他〉
- アルファックスZ.....¥10,000
- ファイヤートラップ.....¥10,000
- マジカルクリスタル.....¥30,000
- ハチャメチャファイター.....¥30,000
- ボラックス.....¥30,000
- クイズ合衆国.....¥50,000
- クイズ18禁.....¥50,000
- ブレイゾン.....¥50,000

\*その他色々P.C.B.、ロム、サブ多数ありますTEL下さい。  
\*不用P.C.B.買い取ります。

アミューズメント機器総合商社

# 富貴商会

〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F  
TEL(代)075-595-1136・FAX075-595-1139

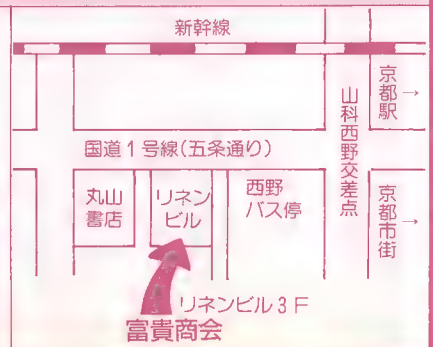
\*振込先：京都信用金庫山科支店普通No.462446 富貴商会 高橋靖和

## 営業時間

AM10:00~PM7:00

日・祝日、第1・3土曜日定休

社員募集中!





# ビデオゲームコントロールボックスの決定版 AV-2001

**音は→ステレオ基板に対応ですのでこれ以上の音は望めません!!**  
**色は→クッキリと鮮やかなRGBと同じくらいの色彩のS端子対応!!**  
**基板→Σ-6000を使用すればストリートファイターIIにも対応!!**

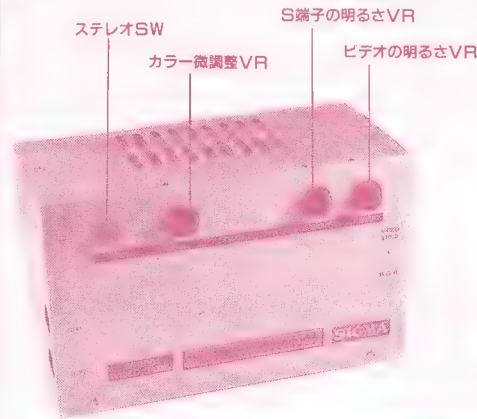


### 大型マージャン用パネル

コントロールボックスに差し込むだけでOK(接続コード付)  
 型番MST-7 ¥9,800(350×200mm)

### ●シグマ用ハーネスを作ってくれる会社名●

ハッピー商会 0798(71)2910/宇宙堂 052(916)1407  
 株玉屋 03(3323)5524/メッセサンオー 03(3255)3453  
 ゲームプラザ・ファンタジー 0284(62)6926  
 ソフトショップマリオ 0263(36)5536  
 トライ 0473(48)3880/クエスト 0276(63)4766  
 ロータスプレス 03(3760)6630/テクナート 06(643)7641



型番AV-2001 ¥25,000 付属品: テレビ接続用ビデオコード&スティック接続コード1本

### 別売コード

RGB21コード ¥3,500

S端子コード ¥2,500

VHFコード ¥2,000

- \* AV-2001をテレビのオーディオとビデオ端子に接続するだけですから簡単です。
- \* 別売のΣ-2200と接続しますので連射OK。
- \* 音はテレビのスピーカーから出ますので違和感がありません。
- \* 超小型(縦125×横200×奥95ミリ)
- \* ソケットの配線はSAM規格

# 究極のSIGMA PRO-STICK!!

スーパーFコン・ビデオゲーム・メガドライブ・PCエンジン・マークIII・パソコン対応

大型2.4:8方向  
 切替付きレバー

スロー・アクション3段切替SW(OFF/SLOW/S-SFC)  
 OFF: スロー・アクションOFF  
 SLOW: スロー・アクションON  
 S-SFC: スロー・アクションのSロー・アクションON  
 スーパーFコンのスタートSW  
 このスタートSWをONにするだけでトリガーSWを  
 押すと、スタートの2つのSWがすべてONになる  
 ※ONにするときは3反転  
 トリガーSW×6ヶ(32ヶのメガSW)  
 連射3段切替SW×6ヶ(OFF/ON/LOCK)  
 OFF: 連射OFF  
 ON: 連射ON  
 LOCK: トリガーSWを押さなくても連射します  
 SELECT: ゲーム基板の時はコインSWになります

寸法 320×220×30mm 重量 1.5kg  
 型番Σ6000TB ¥13,800

(注) 本体だけでは使用できません  
 別売りコードが必要です。

S-9用  
 Σ-2200用  
 Σ-6000用

別売コード

- \* メガドライブ用コード(型番コードMD) ¥3,000
- \* PCエンジン用コード(型番コードPC) ¥2,000
- \* マスターシステム  
 &マークIII用コード(型番コードMM) ¥2,000
- \* パソコン用コード(型番コードPP) ¥1,500
- \* AV2001用コード(型番コードAS) ¥2,500

### Σ-6000TURBOの特徴

- \* すべて業務用のパーツを使用していますので、操作性・耐久性ともバツグンです。
- \* 連射スピードを連続的に変えることができます。
- \* 金属ケースならではの重量感と安定感があります。
- \* 別売のコードを差し換えるだけでスーパーFコン・メガドライブ・PCエンジン・マークIII・パソコン・ビデオゲームとほとんどのコンピューターに使用できます。

### ★★Σ6000TBと旧製品の違い★★

- ・レバーとトリガーSWが大きくなった
- ・スーパーFコンのスロー・アクションができる
- ・ケースが大きくなったので一層安定感が増した

## NEW Σ-6000用 Σ-2200用 スーパーFコン用コード



型番コードSF ¥4,000

### お申込方法

- \* 商品のご注文は住所、氏名、電話番号、ご希望の商品名、型番をはっきり書いてハガキでお申ください。
- \* 送料は全国一律600円。
- \* お急ぎの方は電話でお申ください。
- \* 代金は商品と引き換えにお支払いください。
- \* お電話のない方は商品金額を現金書留でお送りください。
- \* 商品到着後1週間以内なら返品自由、なおその場合配送料はお客様負担。
- \* アフターサービスは完全ですから安心してご使用できます(3ヵ月間保証書付)。

〒673-05

兵庫県三木市志保町広野5丁目293

**シグマ電子**

TEL. 07948(4)0476



# 餓狼伝説

©1991 SNK CORP.

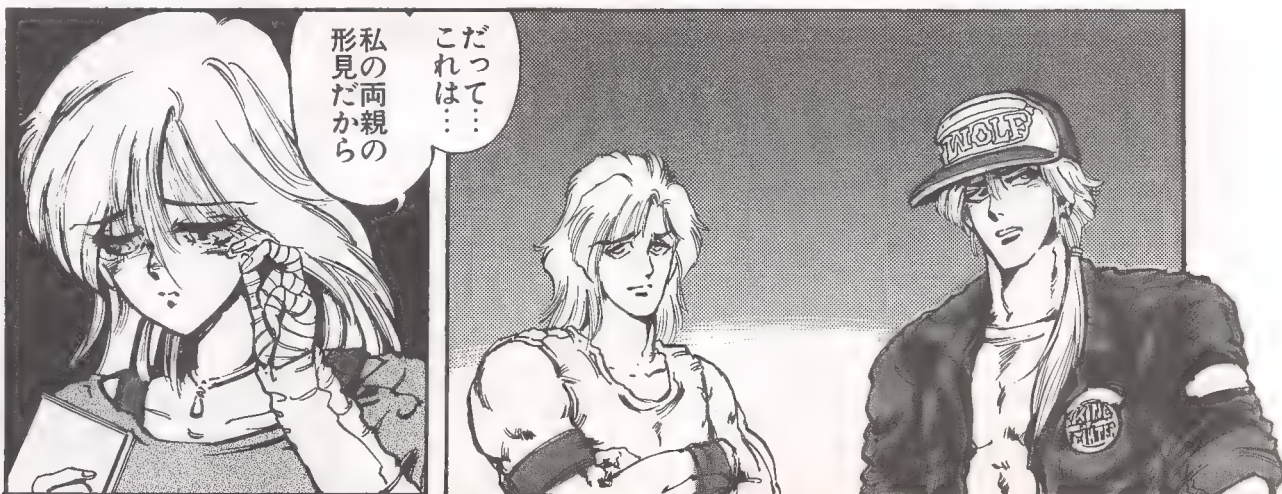
## — 新たなる闘い — 第5話

STORY 雲緒 霞

ART LEO ADVER

この中には  
ギース・コネクションの  
一部分のデータが入ってるわ

だからあいつらには  
渡さなかった……



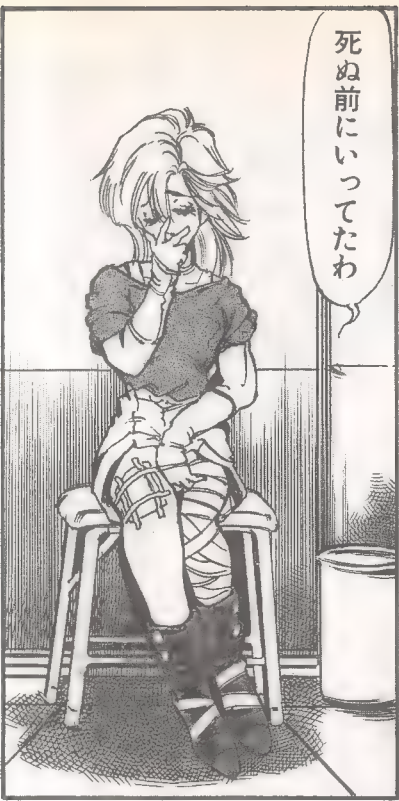


私の父親はギースのバイヤーだったの  
…ところがある日ミスをして…  
それが何なのか私は知らないわ…  
ピリー・カーンにつけまわされてた…  
街なかどこにでも…  
怯えていたわ…「殺される！」って



そして  
冬の寒い夜  
からまれて  
スリート・キャンクに

死ぬ前にいったわ



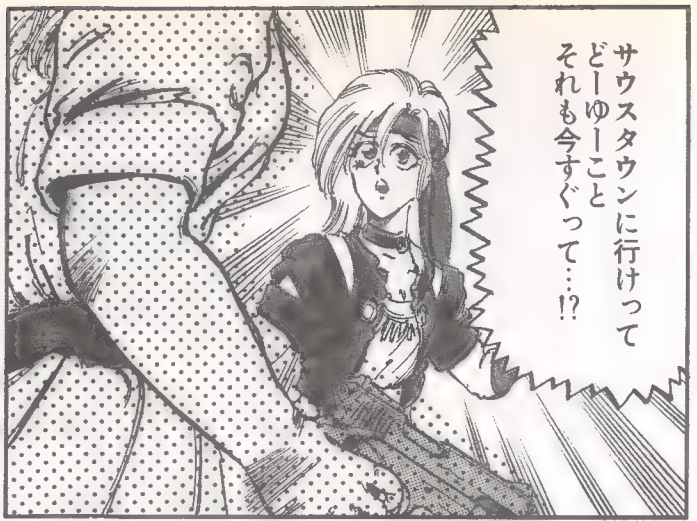
これが俺の  
生命保険だ



父の死んだ次の晩  
ママはこれを  
母親はこれを  
渡してくれたの  
そして…



サウスタウンに行けって  
どーゆーこと  
それも今すぐって!?



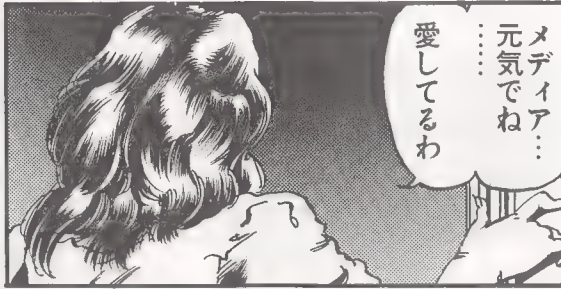
父さんが死ぬまえに  
俺にもしものことがあったら  
サウスタウンのタンフルーの  
もとに行け

と母さん<sup>ママ</sup>にいつてたの……



その腕ービリー・カーン  
が押し入つてきたの  
部屋中を荒しながら  
私たちをさがしてた  
そして……

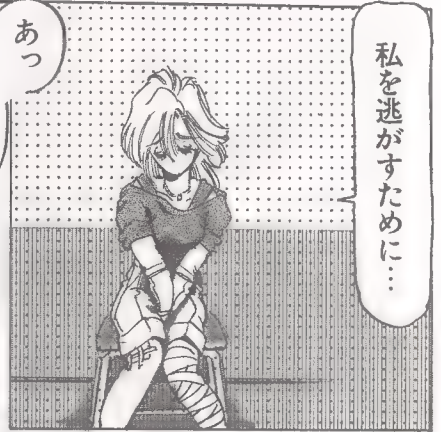
メデア……  
元気でね  
……  
愛してるわ



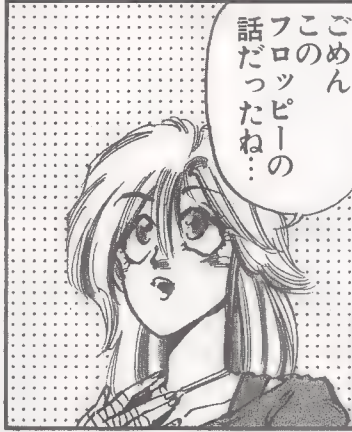
母は表通りに  
飛び出して  
行つたわ……



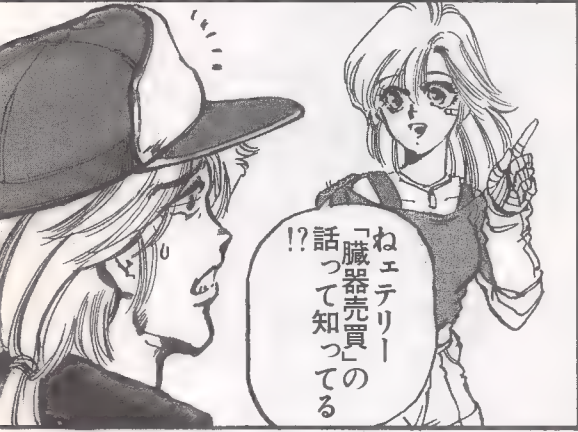
私を逃がすために……



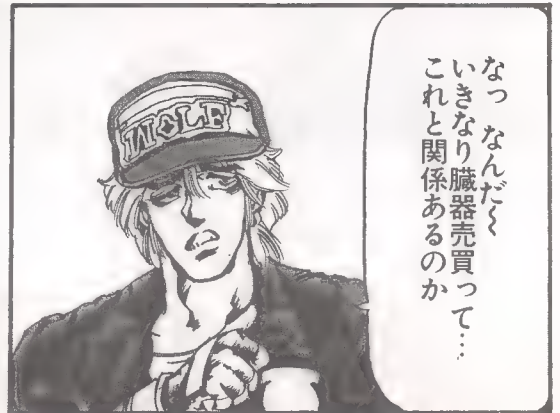
あつ  
ごめん  
この  
フロツピーの  
話だったね……



「ねエテリー  
臓器売買」の  
話って知ってる  
!?



なつなんざく  
いきなり臓器買って……  
これと関係あるのか



ええだつて  
ギースたちは  
このサウスタウンで  
臓器売買を  
していたのよ!





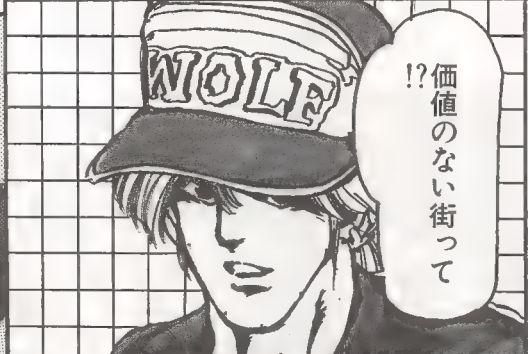
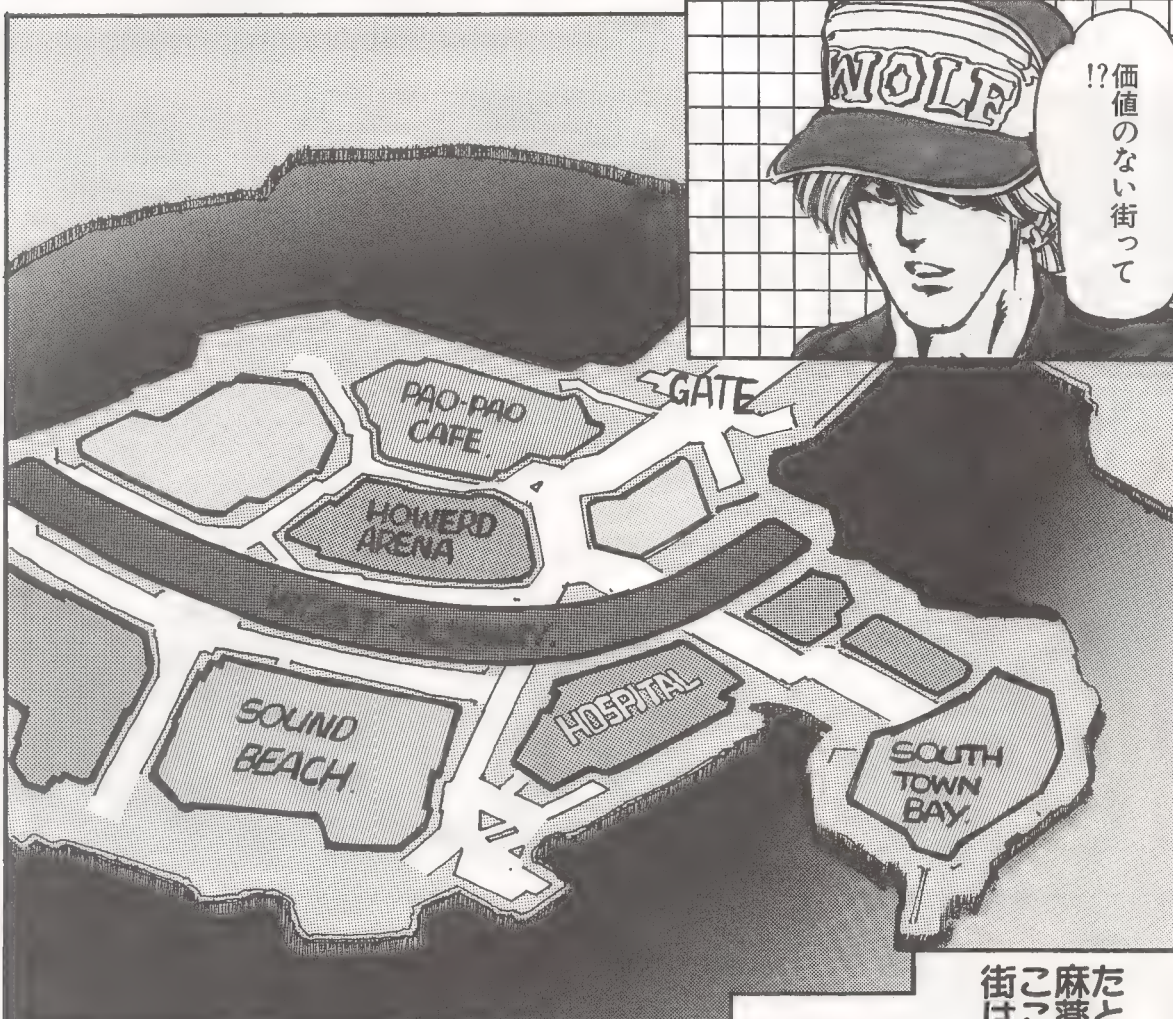
■前号までのあらすじ ■弟のアンディと共にメディアを救出したストリート・チャンプ、テリー・ボガード。彼らは再びサウスタウンの悪との決戦に臨む！



本当にそう思うか  
こんな価値のない街に…



!?  
ちよつと待った！  
ギース・コネクション  
は街の覇権を  
にぎるためじゃなかつ  
たのか



!? 価値のない街って



何故か…!

たといえば…  
麻薬にしるカジノにしる  
ここより金を産み出す  
街はいくらでもある  
それでもギースは  
この街を欲しがった





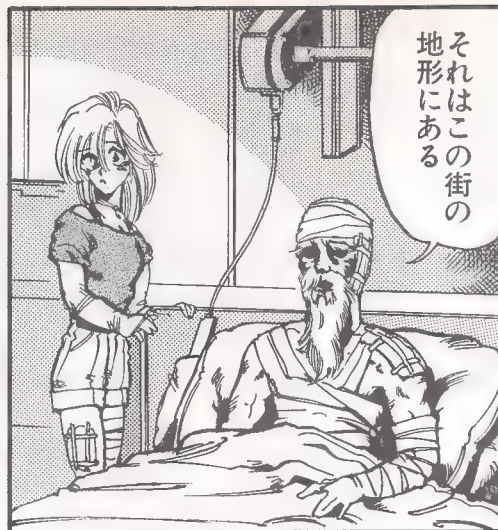
# 登場人物



アンディ  
この街の入口は  
いくつつある



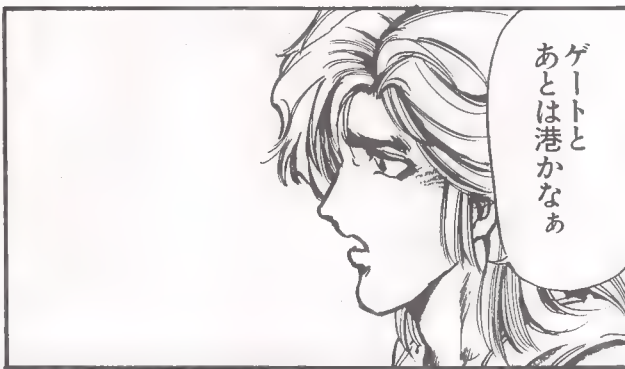
地形…!?



それはこの街の  
地形にある



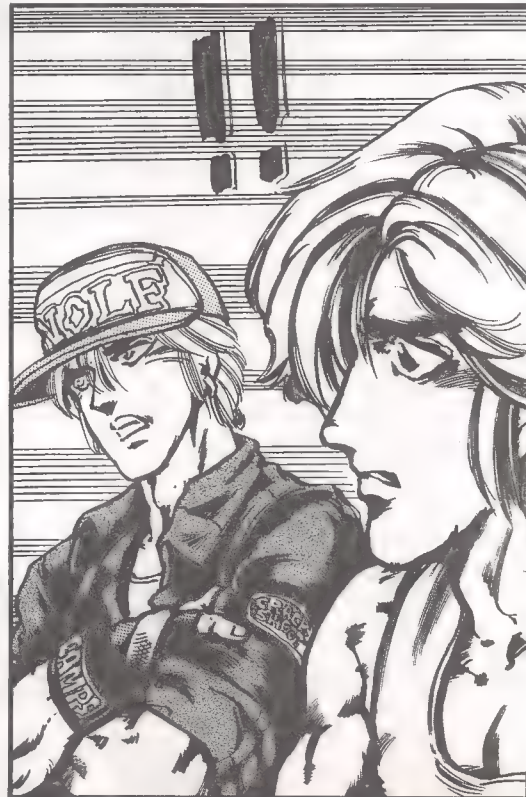
そのとおり  
陸路は  
一本しかない



ゲートと  
あとは港かなあ



つまり陸と海の  
2つのルートを生耳って  
しまえば闇ルートにとつて  
これほど都合のいい  
島はないわけだ!



■テリー・ボガード ■天才武闘家ジェフ直伝の喧嘩殺法とマーシャルアーツの達人。弱冠19歳。



■メデア ■サウスタウンでくらす少女。キング・オブ・ファイターズを観戦。17歳。



# 登場人物



■タンフールー ■テリーとアンディの養父ジェフの恩師。わけあってメディアを預っている。



■アンディ・ボガード ■テリーの弟。最強拳法骨法の達人。サウスタウンには帰って来たばかり。

あとは港から堂々と荷をおろせばいい……

もともと倉庫街はあいつらの会社が握っていたし……ね

そういった情報がこの中に入っていたってゆーわけか……

うーん  
まあそーゆーこと  
なんだけどオ……

まだすべてを解析できなかったわけじゃないのよ

いま技術者の人に調べているんだけど……

たぶんフロッピーの容量から見てもさくぐらいいしかわかっていないのよね……

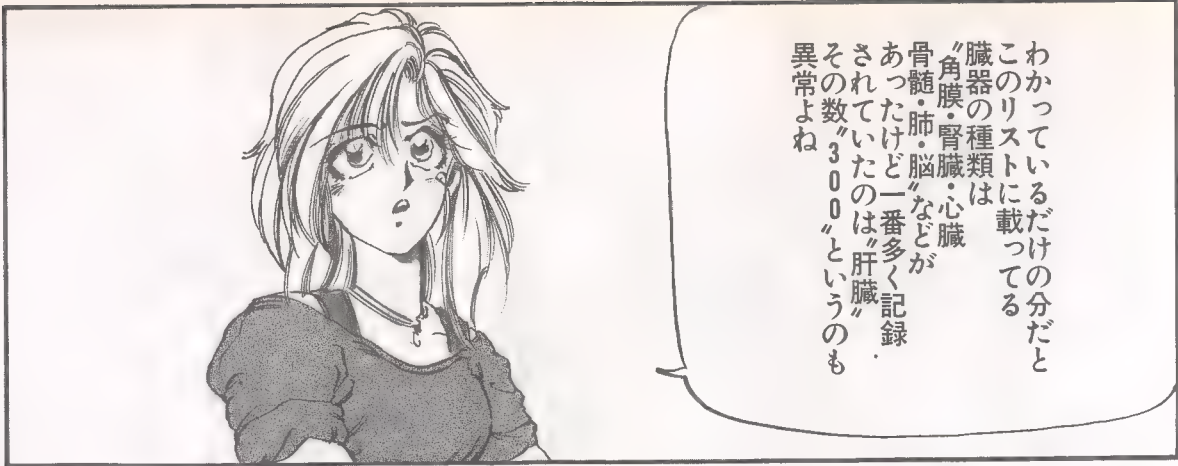
しかりプロテクトかかっているし……

うーん……

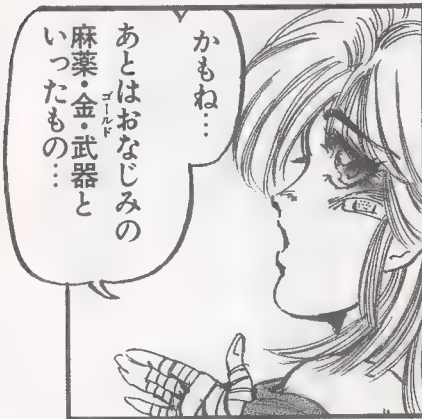
WHAT?  
200 1.6/2.0  
2 1.44E  
<SE……  
\*も、200はさ……

とにかく  
もともにもどると





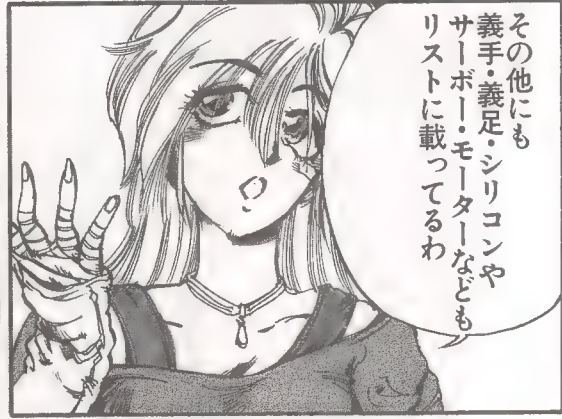
わかってるだけの分だとこのリストに載ってる臓器の種類は「角膜・腎臓・心臓・骨髄・肺・脳」などがあつたけど一番多く記録されていたのは「肝臓」その数「300」というのも異常よね



かもね…  
あとはおなじみの麻薬・金・武器と



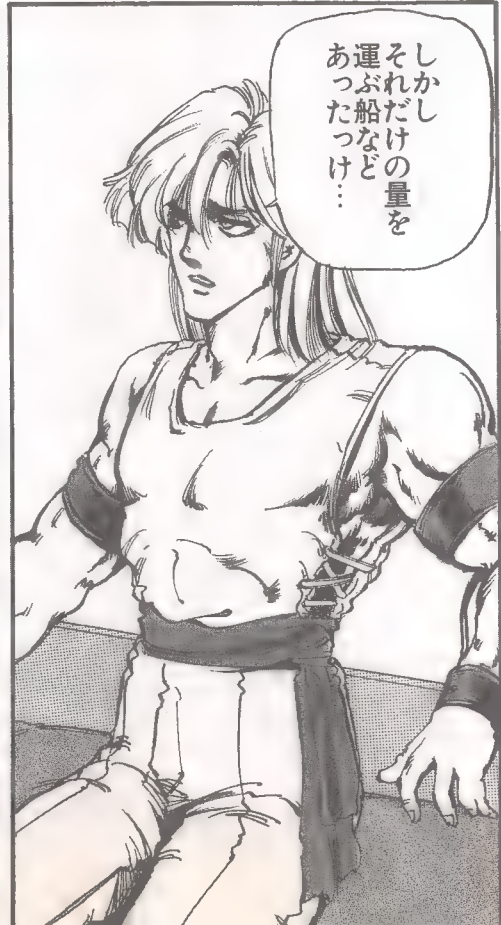
病院でも始めるのか…？



その他にも義手・義足・シリコンやサーボ・モーターなどもリストに載ってるわ



そのためにこのサウス・タウンで「キング・オブ・ファイターズ」を開いたんじゃないよ



しかしそれだけの量を運ぶ船などあつたっけ…







年に一回ここで行なわれる街を上げての公営ギャンブル「キング・オブ・ファイターズ」この開催期間中は、一時的に治安がよくなる

そうなれば外の州からも人が押し寄せ賭事に興じる

その中には街の実力者特権階級はむろん外の州の金持ちもやってくるがその連中がわざわざ街中まで出向いて賭けるわけではない…



そーいえばそんなエラそーなやつらは見なかったな

といてもこの街にある豪華ホテルなどたかが知れるし…

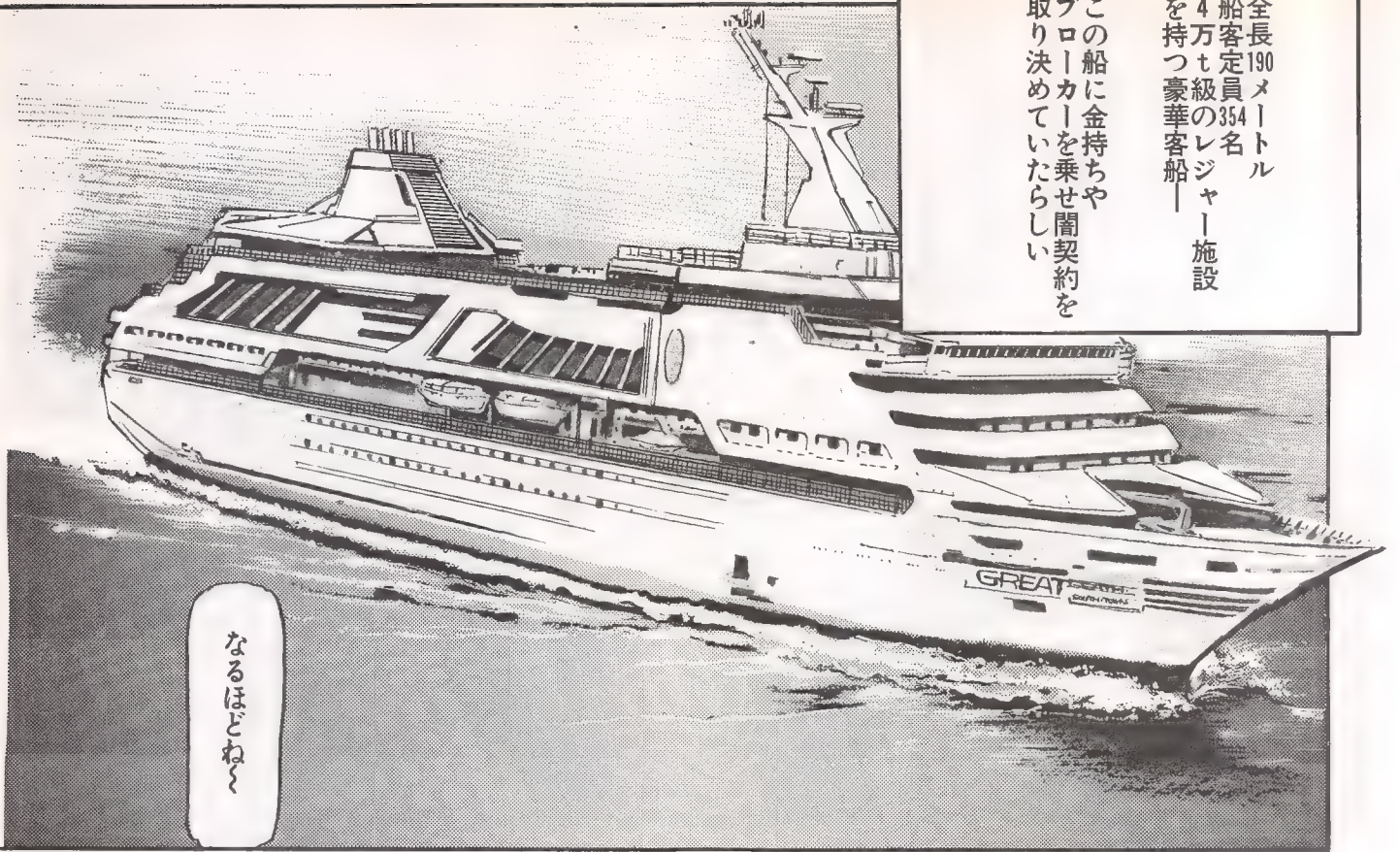


うむ  
そこで主催者であるギースがそういったゲストに特別の施設を設けた

洋上に浮かぶ豪華客船グレート・ギースを



全長190メートル  
船客定員354名  
4万7千級のレジャー施設  
を持つ豪華客船  
この船に金持ちや  
ブローカーを乗せ闇契約を  
取り決めていたらしい



なるほどね



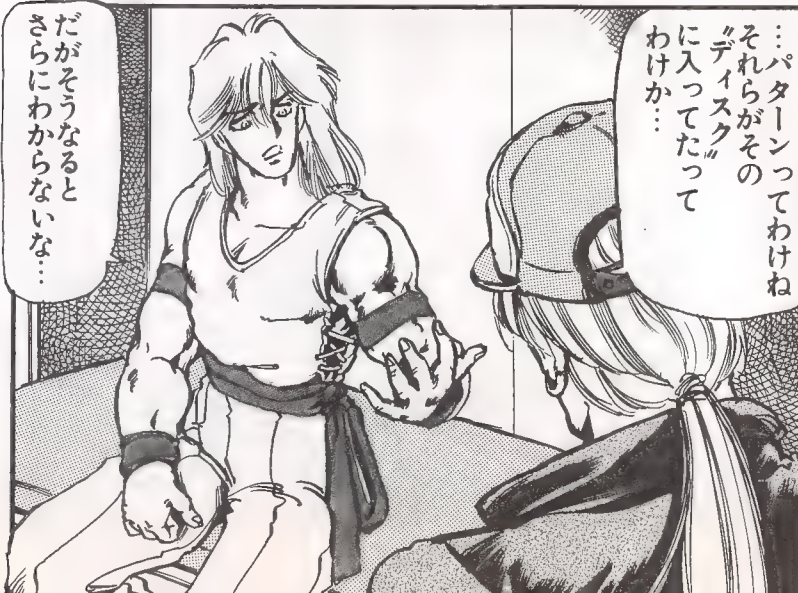
特権階級の  
乗った船だ  
容易には手を  
出せまい…

ましてやこの  
税関の連中は  
ギースの部下  
みたいなものだ



しかし非法法の積荷は  
検査されるはずだぜ

こんな港でも  
税関はあるしな



…パターンってわけね  
それらがその  
"ディスク"  
に入ってたって  
わけか…

だがそうなること  
さらにわからないな…



# 読者のお八ガキ

● 前回のメディアアの危ういシーンを見て、とてもドキドキしてしまいました。もっとハードなシーンを期待します。(岩手県 ちりる)



ギースが死んだいま  
を欲しがらん誰がこのフロツピー



それは「仮面の男」とかってやつだろう!

…?

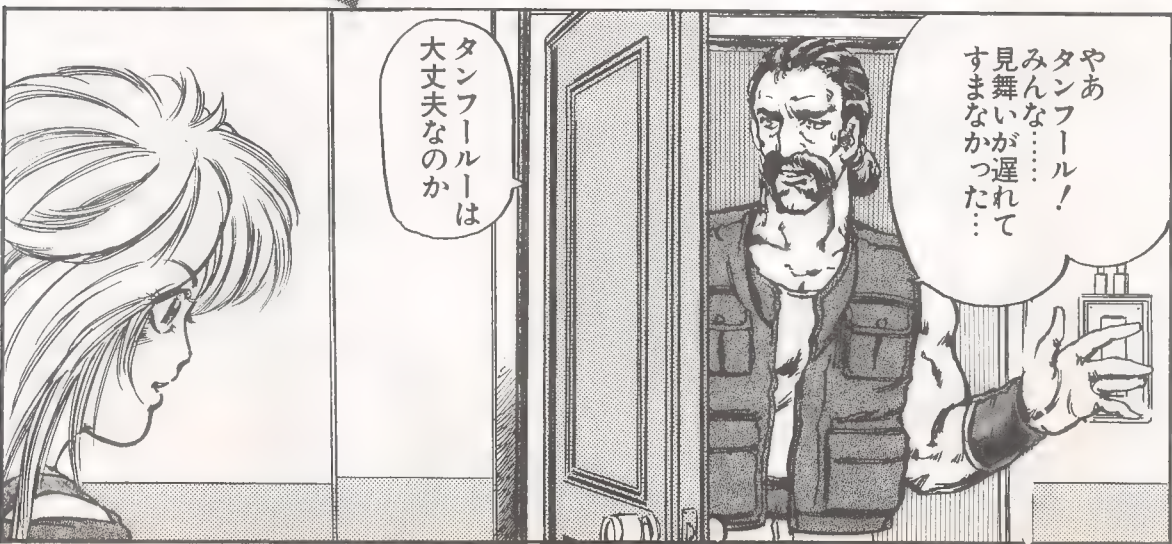


あら  
マイヤさん



I can't understand

たしかにそうじゃが…  
その男が今回の  
黒幕なのかどうか

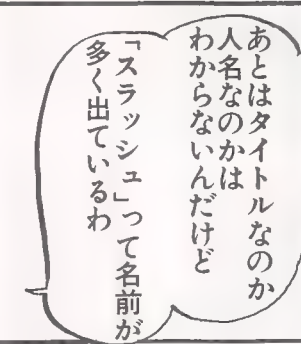


やあ  
タンフル!  
みんな…  
見舞いが遅れて  
すまなかった…

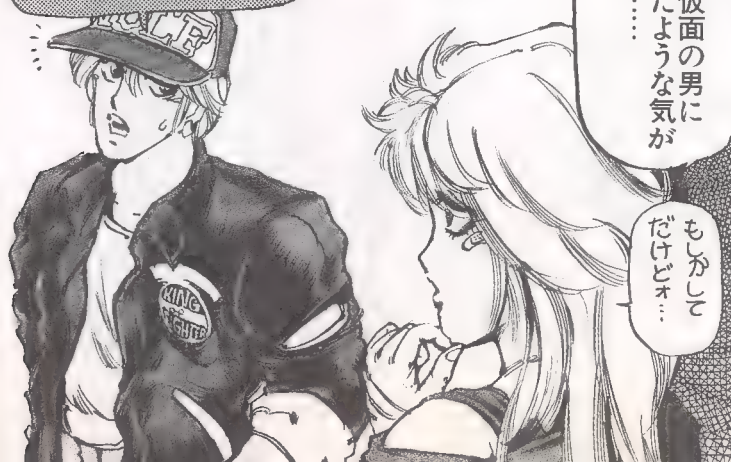
タンフルーは  
大丈夫なのか



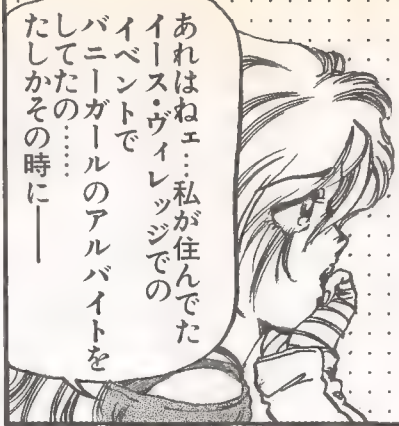




WHERE!?



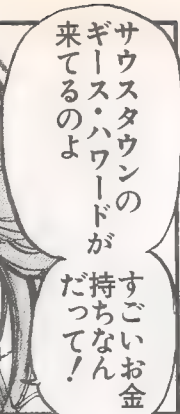




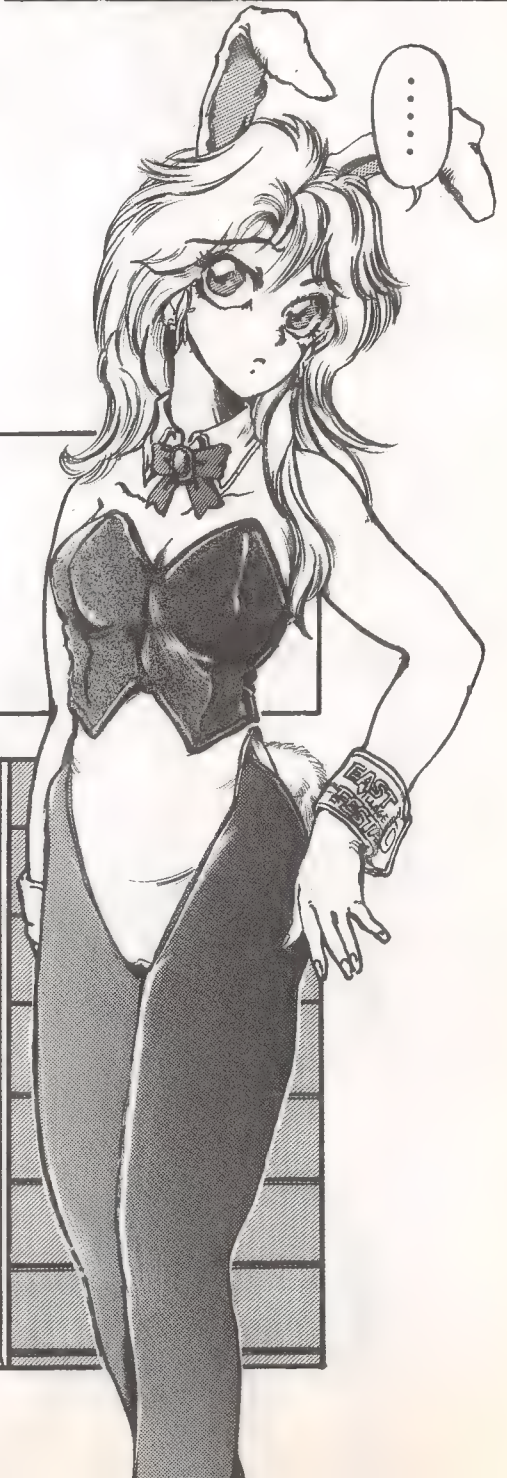
あれはねエ…私が住んでた  
イース・ウィレッジでの  
イベントで  
バニーガールのアルバイトを  
してたの…  
たしかその時に—



ねエねエメデア  
あのボックス見た  
!!



サウスタウンの  
ギース・ハワードが  
来てるのよ  
すごいお金  
持ちなん  
だつて!

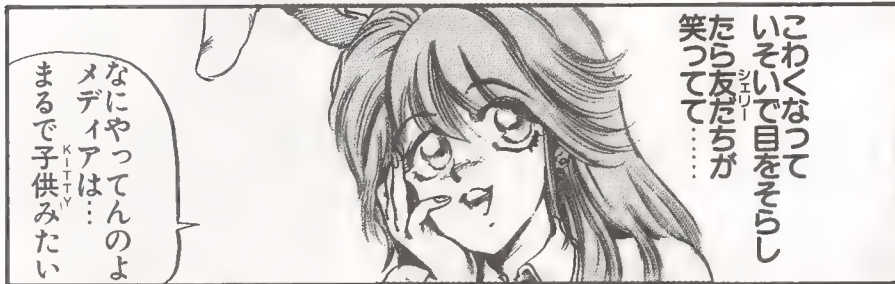


…



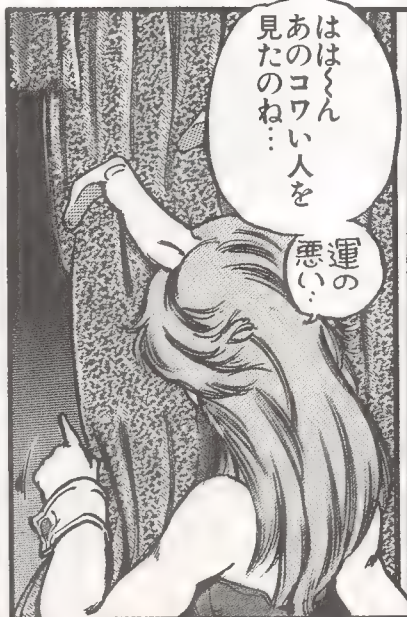
その時はまだギースも  
知らなかつたし、有名人  
以外は興味なかつたし  
ただ偶然…  
目が合つちやつたのね

それはギースの連れの  
人だつただけと  
とても冷たい目を  
してた…



こわくなつて  
いそいで目をそらし  
たら友だちが  
笑つてて…

なにやってんのよ  
メデアは…  
まるで子供みたい



ははくん  
あのコワイ人を  
見たのね…

運の  
悪い!



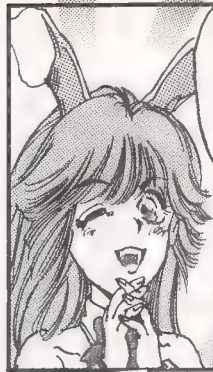
だれ、あの人!?

たしか…  
スラツク…  
つてゆー人





ふーん



だってアタシ  
ギースさまの  
ファンだもん♡

もちろん!



くわしいのねエ



それはメディアが  
見たギースの連れの  
男ではないか……  
という意見

「仮面の男」

なるほど……では  
仮定として今の話と  
これまでの話を  
まとめてみると  
かつてギースが企んだ  
サウスタウンの  
完全支配——その野望  
を引き継ぐ男が



Why...!/?

たぶん連中の狙いは  
そこだったんじゃないろう



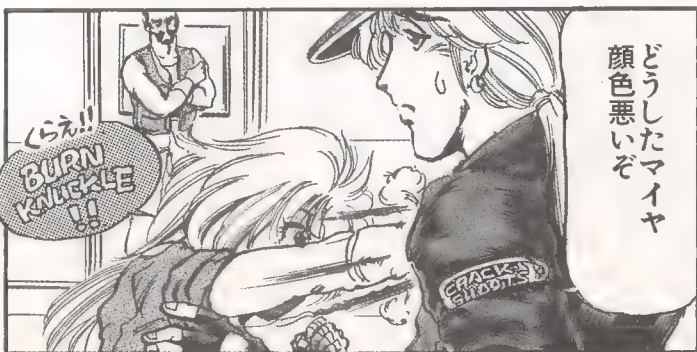
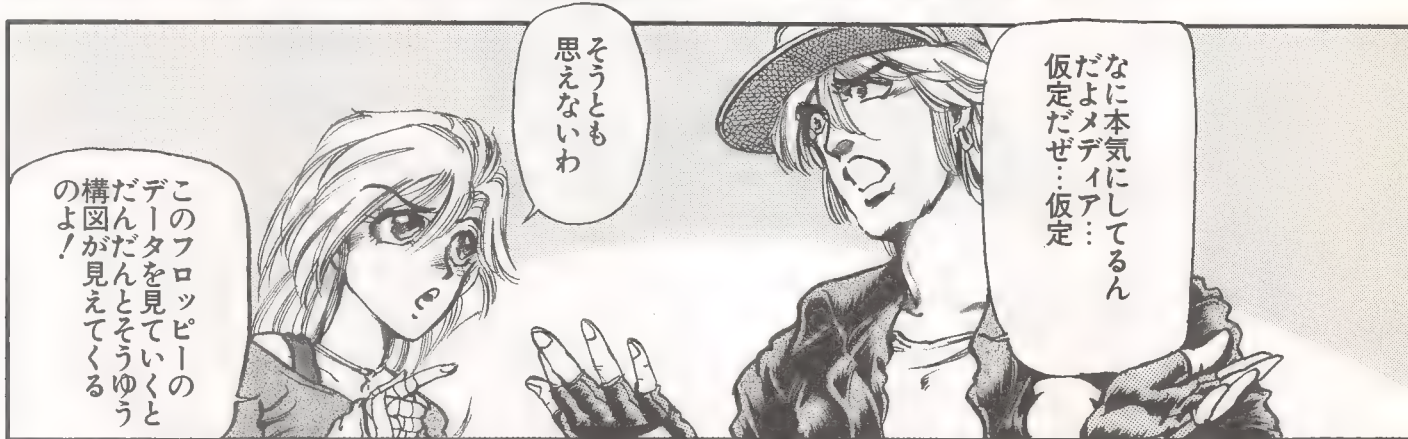
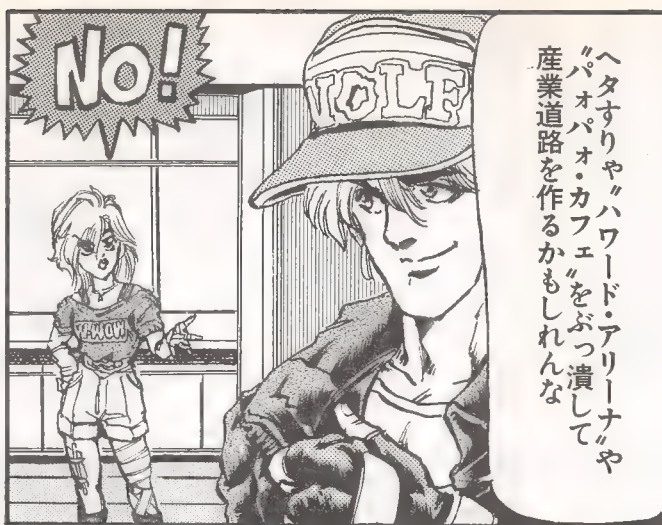
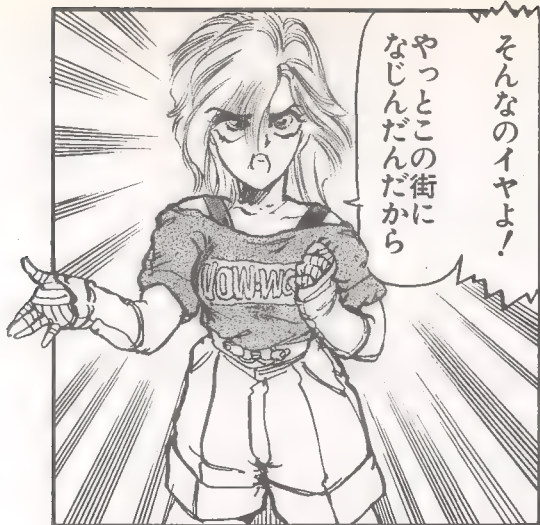
その男がライデン等を使い  
街を分断しマックスや  
ダックを闇討ちし  
ワシ等にも手を出して  
来て——この通り  
動けん……



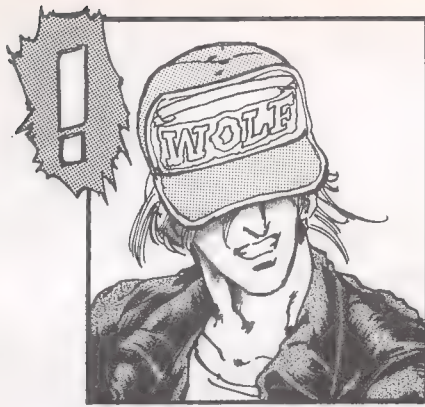
それで先手を討って来たのだろう

港から街の入口に面した広い道路  
沿いにワシ等が住んどるっていうのは  
連中にとっては思わしくないはずじゃ  
というのもワシ等が  
ギース・コネクション  
のことをよく思っておらんし  
街の入口近くで輸送車の  
ジャマをしないと限らん……





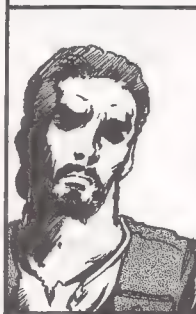




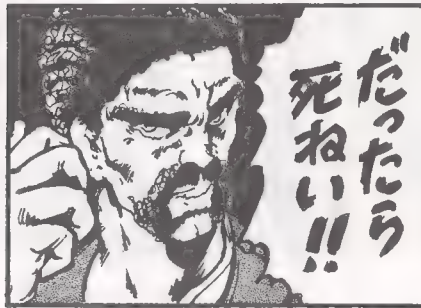
みなさん……  
今の…仮定  
としての話で  
こだけの  
話ですよ…



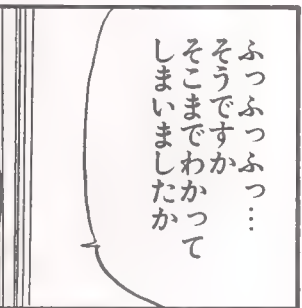
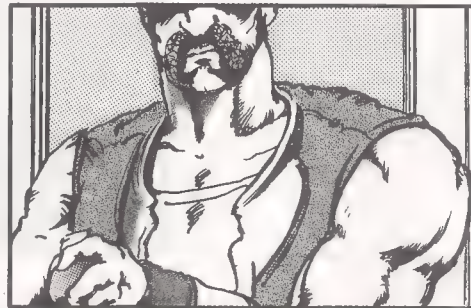
なにせ今年に入ってから「5回」  
この日付通り入港しその  
重量分を運んでいるんだから



たとえ仮定であれ  
ワシらに協力  
してくれる住民には  
伝えねばならんよ



だったら  
死ね!!



ふっふっふっ…  
そうですか  
そこまでわかって  
しまいましたか

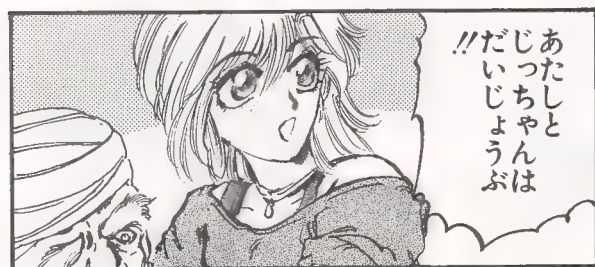
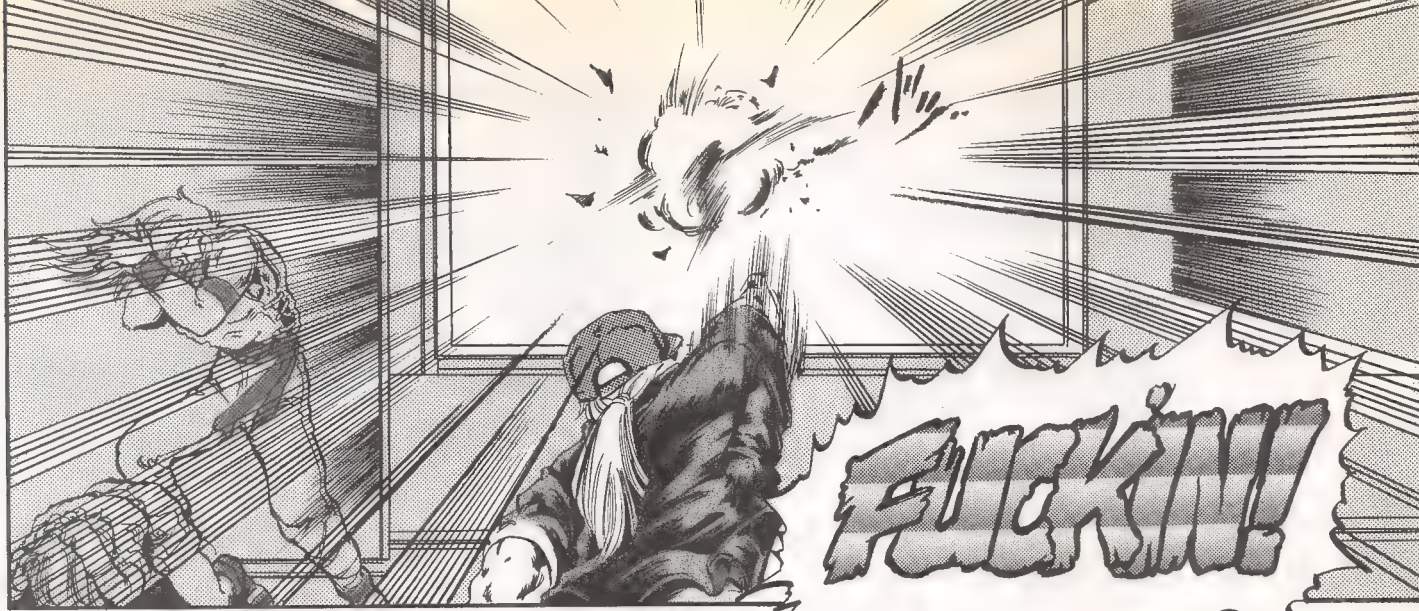


アンデイ  
窓を開ける  
!!

タンフー・メディア  
伏せろ!



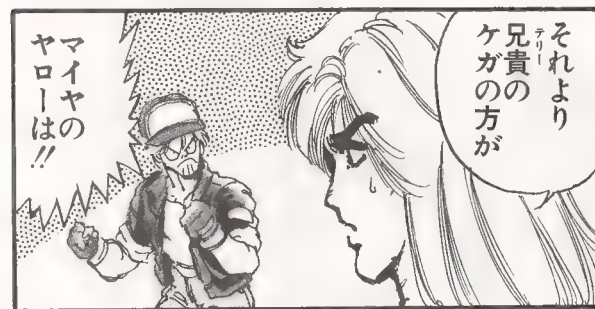




あつちと  
いじやんは  
だじようぶ  
!!

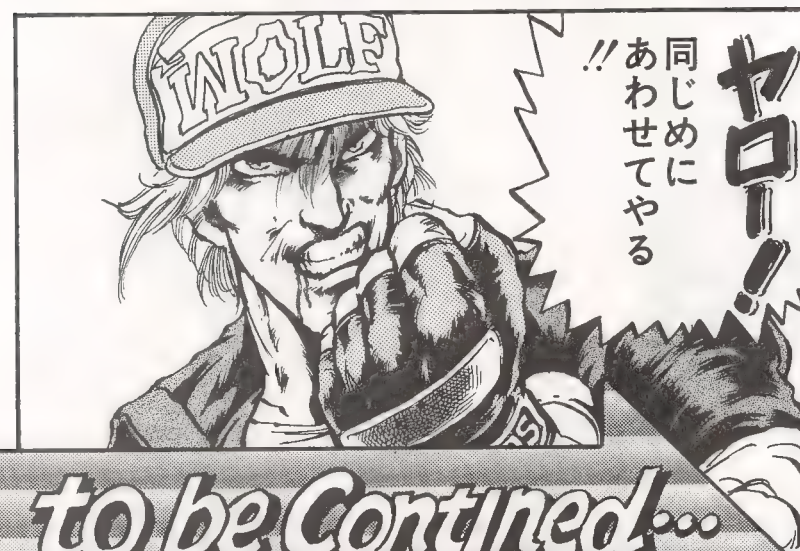


みんなケガは  
ないかあー  
!!



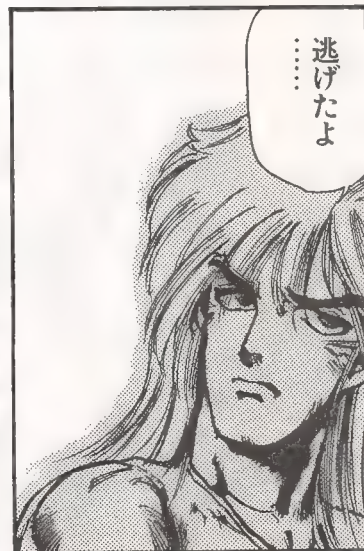
マイヤの  
ヤローは!!

それより  
兄貴の  
ケガの方が



!! 同じめに  
あわせてやる

ヤロー!



逃げたよ  
...

to be Continued...

■マイヤ許すまじ!



ここに41円  
切手をはっ  
てください

101-00

東京都千代田区内神田1-15-15  
柴田ビル

株式会社 新声社

君こそ **GAMEST** 行

(ふりがな)  
お名前

年齢 ( ) 歳

性別 (男・女)

ご住所 〒□□□-□□ 電話 ( )

- ①小学 ( ) 年 ②中学 ( ) 年  
③高校 ( ) 年 ④大学 ( ) 年  
⑤社会人 ⑥その他 ( )



キリトリ線

キリトリ線



書店（貼合）印

部数 冊

## ゲームスト

No.38	No.54	No.73
No.39	No.55	No.75
No.40	No.56	No.76
No.42	No.57	No.77
No.44	No.59	No.78
No.46	No.60	No.79
No.47	No.61	
No.48	No.64	
No.49	No.65	
No.50	No.66	
No.51	No.67	
No.52	No.68	
No.53	No.69	

●お求めの号に○印を

お名前	
お電話	

新声社  
雑誌03659

## ゲームスト バックナンバーを お求めの方に——

①現在までのバックナンバー

No.38('89 11月号) No.57('91 5月号)  
 No.39('89 12月号) No.59('91 7月号)  
 No.40('90 1月号) ザ・ベストゲーム  
 No.42('90 3月号) No.61('91 8月号)  
 No.44('90 5月号) No.64(S F II)  
 No.46('90 6月号) No.65('91 11月号)  
 No.47('90 7月号) No.66('91 12月号)  
 No.48('90 8月号) No.67('92 1月号)  
 No.49('90 9月号) No.68('92 2月号)  
 No.50('90 10月号) No.69('92 3月号)  
 No.51('90 11月号) No.73('92 6月号)  
 No.52('90 12月号) No.75('92 8月号)  
 No.53('91 1月号) No.76('92 9月号)  
 No.54('91 2月号) No.77(S F II)  
 No.55('91 3月号) No.78('92 10月号)  
 No.56('91 4月号) アイランド黙示録

(上記以外のNo.は品切れです)

②ご注文の時は……

この用紙を持って書店にご注文  
下さい。注文書としてご利用で  
きます。 新声社

☎03-3293-9321

10月25日締め切り10月26日消印有効

## 君こそゲームスト ハイスコア申請用紙

ゲーム名			
スコア		PTS.	月 日 達成
面数		備考 (タイム・残機)	
難易度			
機数設定			
ゲームセンター	名前		
	住所	電話	

スコア ネーム	
感想・ その他	

以上のスコアを記録したことを証します。

店長		印
----	--	---



株式会社ロータスプレス

LOTUS PRESS

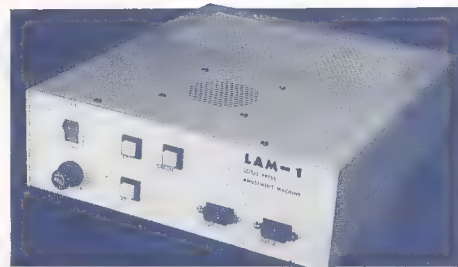
あなたに  
あげる

## 満足できない君に

家でゲームセンターの興奮と迫力を感じたい君に、LAM-1を贈ろう。本格RGB出力の映像は手ごたえ十分、小さなサイズに秘めた高性能でスペースもとらずに君の部屋に本物の熱気を甦らせる。

より高みをめざす、そんな君をLAM-1は待っている。

## LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE



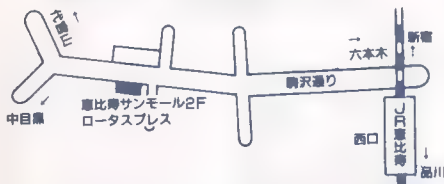
LAM-1は安全設計…アース線を備えた安全設計  
LAM-1はコンパクト…本体サイズ220×70×250mm  
LAM-1はクリアな画像…RGBアナログ21ピン対応で置くほどキレイ  
LAM-1は低価格…18,800円(RGBコード付属)  
LAM-1のコントローラー…MSX用コントローラーがそのまま使える  
オプション…1プレイ3ボタンコントローラー  
価格7,500円

TEL(03)3760-6630  
〒150 東京都渋谷区恵比寿南  
3-5-8 恵比寿サンモール2F  
(株)ロータスプレス

※資料請求は82円切手2枚同封のうえ、GM係まで。

### ●ビデオゲームソフト

豊富に揃えてお待ちしています。



### 今月のおすすめ品【10月1日→10月31日】

ドラゴンブリード……15,000円 (タイトーF<sup>2</sup>サブボード)  
タスクフォースハリアー…13,000円  
レゾン……10,000円 麻雀クエスト……18,000円

## 年中無休

## 聖日商品がおてもとに!

日本全国早くて便利なコレクトサービスをご利用ください。(商品代金と商品の引き換えシステム) \*一部地域をのぞきます



# Soft Land

## SHUWA Corporation

### ゲーム基板販売

★  
新作からオールドゲーム  
まで4,000枚の基板の在庫  
があります。TELにて  
お問い合わせください。  
(消費税は別にかかります)  
※商品・代金 引き替え  
システム有り。PM3:00まで  
にTELしただけは翌日  
にお届けします。

[ナムコ ROM]	戦場の狼Ⅰ	¥ 90,000	FⅡマザー	¥ 50,000	銀河任侠伝	¥ 20,000
ギャブラス	1941	¥ 90,000	達人	¥ 25,000	ギガンテス	¥ 13,000
球界道中記	マジックソード	¥ 100,000	[テクノスジャパン PCB]		セルフィーナ	¥ 18,000
マーベルランド	キングオブドラゴン	¥ 100,000	ビーチバレー	¥ 8,000	ウルトラマン	¥ 18,000
バーニングフォース	ワンダー3	¥ 100,000	WWFスーパースターズ	¥ 35,000	ロジボーイ	¥ 16,000
ダートフォックス(Pナシ)	F-1ドリーム	¥ 13,000	コンバットライブズ	¥ 13,000	スーパーフォーミュラ	¥ 20,000
ギャラガ88	戦場の狼	¥ 8,000	ダブルドラゴン	¥ 18,000	天聖龍	¥ 15,000
ローリングサンダーⅡ	キャプテンコマンドー	¥ 135,000	ダブルドラゴンⅡ	¥ 18,000	ロッドランド	¥ 15,000
倉庫番DX	ナイツオブサラウンド	¥ 115,000	ダブルドラゴンⅢ	¥ 18,000	[麻雀 PCB]	
タンクフォース	[コナミ PCB]		WWFレススルフェスト	¥ 65,000	スーパーリアルPI	¥ 9,000
[その他 ROM]	ゼクセス	¥ 40,000	[テクモ PCB]		禁じられた遊び	¥ 4,000
クイズHQ	バンクショット	¥ 13,000	雷牙	¥ 25,000	浦島麻雀	¥ 13,000
栄光の甲子園	グラティウスⅡ	¥ 40,000	アルゴスの戦士	¥ 18,000	ポーカーレディ	¥ 28,000
ゆうゆのクイズでGolGol	グラティウスⅢ	¥ 30,000	ワールドカップ'90	¥ 30,000	L口麻雀	¥ 98,000
ルナーク	出たな!! ツインビー	¥ 38,000	ジェミニウィング	¥ 18,000		
ガンフロンティア	パロティウスだ!	¥ 35,000	[テーターイースト PCB]			
[アイレム PCB]	サブライズアタック	¥ 13,000	ロボコップ	¥ 13,000		
R-TYPE	サラマンダ	¥ 28,000	ロボコップⅡ	¥ 33,000		
R-TYPEⅡ	ハードパンチャー	¥ 40,000	ダークシール	¥ 28,000		
ガンフォース	[セガ PCB]		デスブレイド	¥ 47,000		
迷宮島	モンスターレア	¥ 18,000	クールドバスター	¥ 25,000		
イメージファイト	サンダーフォースAC	¥ 8,000	ダークシールⅡ	¥ 40,000		
Xマルチプライ	テトリス	¥ 23,000	[ナムコ PCB]			
最後の恐竜	獣王記	¥ 18,000	システムⅠ	¥ 20,000		
ギャロップ	MVP	¥ 13,000	システムⅡ	¥ 70,000		
ボンバーマン	フラッシュポイント	¥ 8,000	ニューラリーX	¥ 50,000		
[SNK PCB]	コットン	¥ 38,000	リブルラブル	時 価		
ASO	エイリアンストーム	¥ 30,000	バラデューク	¥ 28,000		
ネオジオハードキッド	D.D.クルー	¥ 45,000	ローリングサンダーⅠ(ROM)	¥ 5,000		
業務用ネオジオ各種	[タイトー PCB]		ギャブラス	¥ 13,000		
[カプコン PCB]	ダライアスⅡ	¥ 50,000	ランバート	¥ 15,000		
ストリートファイター	バブルボブル	¥ 23,000	クラックス	¥ 6,000		
ストリートファイターⅡ	究極タイガー	¥ 15,000	ワルキューレの冒険	¥ 130,000		
ストリートファイターⅡダッシュ(新品)	飛翔鯨	¥ 13,000	ROMキッド	¥ 70,000		
ファイナルファイト	あしたのジョー	¥ 8,000	[その他 PCB]			
USネイビー	カダッシュ	¥ 18,000	霊界道士	¥ 15,000		

※当社で取り扱っているPCB  
は全てオリジナルです。

### スーパーディスカウント商品 (新品)

サンダースコーピオン	¥ 69,800
ゴークス	¥ 29,800
DNAの反乱	¥ 29,800
サボテンボンバーズ	¥ 39,800
ダイナミックカントリークラブ	¥ 39,800
マジカルクリスタル	¥ 39,800

★★★★★★★★★★★★

### 究極のコントロールボックス 遂に登場!!

## "VEGA-9000DX"

ストリートファイターⅡに対応。  
(カプコンオリジナルストⅡ専用パネル使用)  
S端子TVに対応。  
ステレオ基板内蔵。  
連射ON/OFF SW12コ付き。  
連射スピードが目で判るLED付。  
電源セルフチェック機能付き。  
より鮮明になったフルカラーコンバーター使用。  
その他SVG-8の機能も内蔵。



¥53,000

※写真はストリートファイターⅡダッシュ専用パネルタイプです。

#### 別売ジョイスティックケーブル

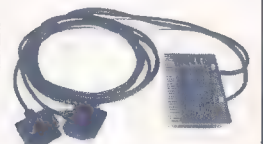
PCエンジン用	¥3,500
メガドライブ用	¥3,500
ファミコン用	¥3,500
パソコン用	¥2,500

#### 別売品

RGBケーブル (15PIN21PIN)	¥3,500
S端子ケーブル	¥2,500

#### 新製品

スーパーファミコン用ケーブル  
(VEGA9000DX用)  
¥8,000

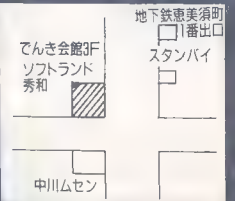


ゲーム基板  
販売・輸出

# ソフトランド秀和

営業時間 10:00~19:00 TEL 06-649-7177

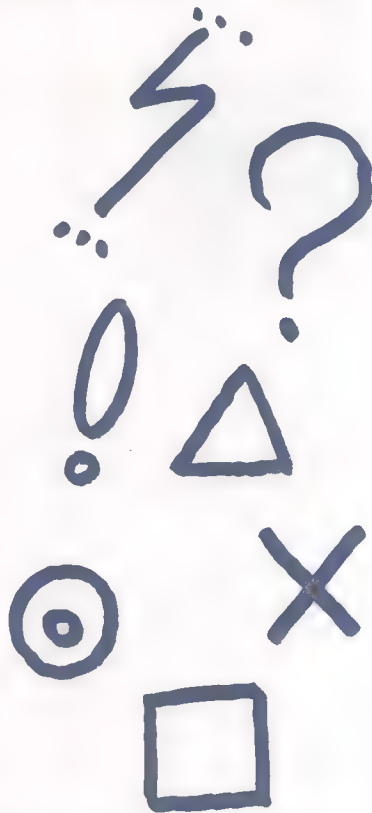
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 (でんき会館3F)





# マニアのわがままにお応えします。

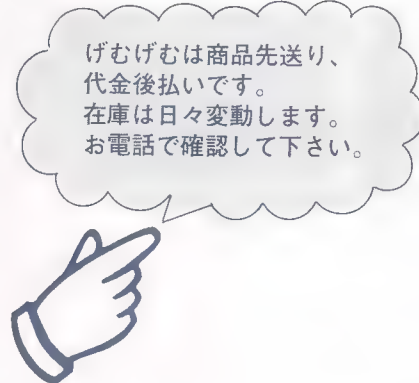
アクトフェンサー	12,000
嗚呼栄光の甲子園	50,000
アウトゾーン	45,000
R-タイプ	20,000
R-タイプII	18,000
怒(P付)	12,000
ウルフファンク	60,000
S Dガンダム	35,000
エアースター	18,000
MVP	7,000
オーライル	10,000
ガンフォーク	45,000
ギャロップ	25,000
クイズ三國士	8,000
クイズ殿様の野望	8,000
クイズ18禁	35,000
サーカスチャーリー	6,000
西遊降魔録	7,000
トンマ	20,000
出たなツインビー	35,000
四川省	5,000
ストリートファイター	60,000
ストリートファイターII	125,000
ストリートファイターIIダッシュ	195,000
ゼクセス	35,000
ダークシールII	45,000
ドッチボール	5,000
ニュージーランドストーリー	20,000
忍者龍剣伝	20,000
パロディウス	40,000
ファンタズム	20,000
プレイゾン	45,000
ヘクシオン	15,000



ゆうゆうのクイズでGOGO	58,000
雷牙	20,000
レゾン	15,000
ロボコップ	20,000
迷宮島	7,000
マリオブラザーズ	8,000
メタルブラック	65,000
<ロムキット>	
テトリス	15,000
ワールドスタジアム89	5,000
ワールドスタジアム90	5,000
ドラゴンスピリット	15,000

妖界道中記	7,000
メルヘンメイズ	16,000
スプラッターハウス	20,000
ドラゴンセイバー	20,000
ローリングサンダー2	5,000
マーベルランド	13,000
球界道中記	10,000
ルナーク	10,000
ガンフロンティア	15,000
ゆうゆうのクイズでGOGO	10,000
<麻雀>	
大霊界	7,000
お雀子ハイスクール	3,500
お雀子クラブ	3,500
ねるとん牌鯨団	20,000
華折鶴	25,000
麻雀学園	6,000

この他に4,000円、3,000円、2,000円の基板もあります。パーツ類も揃っています。おハガキで価格表をご請求下さい。返信切手不要



げむげむは商品先送り、代金後払いです。在庫は日々変動します。お電話で確認して下さい。

## ★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい。)  
合計金額 10万円 以下の場合。  
先に商品をお送りします。(1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。)  
(1万円以下の場合、お客様負担になります。)

カードでのお支払いもOKです。  
VISA・JCB・DSPのみ 詳しくは、お電話で

次のお支払い方法から選んで下さい。

- ①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
- ②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
- ③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。

合計金額 10万円 以上の場合

- ①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。(送料幻夢幻夢負担)
- ②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

銀行振込先  
東洋信用金庫 森ノ宮支店  
普通 095883  
ゲムゲム

# 幻夢幻夢

(げむげむ)

株式会社 ケイアンドユウ

フリーダイヤル(料金無料)

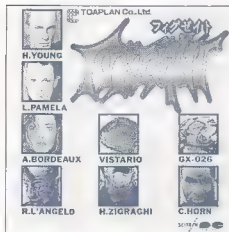
0120-107855

TEL 06(783)7855

〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番



フィグゼイト  
東亜プラン

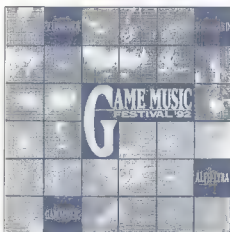


1992年10月21日発売  
ポニーキャニオン/サイトロン  
CD: PCCB-00100  
¥1500 (税込み)

「FIXEIGHT ARRANGE VERSION」「FIXEIGHTIA」「FIXEIGHT ORIGINAL VERSION」FIXEIGHT S, E COLLECTION

東亜の新音源を使ったゲームですね。個人的に言えば、東亜のVGMはセンスがよいと思います。なんというか、いわゆる「東亜節」なんです。聴けば東亜とわかるあの独特さがいいんですよ。今回のフェグゼイトのアルバムに収録されているものも目玉は、何と言ってもメドレー形式のオーケストラアレンジでしょう。収録時間が8分を超えるというモノで、今回のイチ押しです。今度東亜のアルバムで長時間のアレンジモノを入れるなら、プログレアレンジがいいなあ。

GAME MUSIC FESTIVAL  
~SUPER LIVE'92~



1992年10月21日発売  
ポニーキャニオン/サイトロン  
CD: PCCB-00099  
¥2500 (税込み)

「GAMADELIC (DATAEAST)」1. ゲームデリックのテーマ〜カルノフが街にやってきた from "KALNOV" 2. GALLANT SAVAGE from "DEATH BLADE" 3. VAPOR TRAIR from "空牙" <ZUNTATA (TAITO)> 4. Inorganic Beat from "DARIUS"〜War OH from "DARIUSII" 5. Bom To Be Free from "METAL BLACK" 6. Plot Mind from "GALACTIC STORM" <ALFH LYRA (CAPCOM)> 7. CRIMEJUNGLE from "CAPTAIN COMMANDO" 8. STREET FIGHTERII MEDLEY'92 GMF VERSION from "STREET FIGHTERII" (RYU〜GUILLE〜春麗〜BALROG〜KEN) <S. S. T. BAND (SEGA)> 9. S. D. I. MEDLEY from "S. D. I." (Blue Moon〜System Down) 11. HYPER CITY from "STRIKE FIGHTER" 12. I CAN SURVIVE

ふと思っただんですが、演奏しているメンバーよりも、それを見てのお客さんのリアクションが面白い。最前列の席で、演奏に合わせ踊り狂っている人とかね。逆に、じっと目をつぶって聴きこんでる人とか様々でした。

思えば、これも画期的な企画ですね。メーカー間の壁を超えたGMバンドの共演！新宿厚生年金会館でS.S.T.が初めてやったライブのころから、「いろんなメーカーのサウンドの人たちのライブが一度に聴けたらなあ」と思ってたからね。いい時代になったもんです(笑)。



セガのV.P.R.をやってきました。書き込みの細かさに圧倒。ポリゴンなのにやるやる。背景の遊園地は動いているし、路面にはブレキングの跡まである。果てはポリゴンで描かれたビットクローがタイヤ交換までやっちゃうんだから、これを凄いやわらずして何と言おう。サウンドも最高いやるしかない！

※ネオジオはSNKの登録商標です。※スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

来店レンタル可  
ローン取扱

通信販売

# NEO-GEO

専科

会員募集中  
フリーダイヤル0100

## 対戦格闘 アクション

# 龍虎の拳

11月19日発売予定 定価28,000円

## 102メガで登場

餓狼伝説 定価23,800円	アンドロデュノス 定価23,800円	バトルヒーローズ 定価25,800円	ビューポイント 未定	キングオブスターズ2 定価25,800円
ニンジャコマンドー 定価23,800円	ベースボールスターズ2 定価23,800円	ラストリゾート 定価22,800円	クイズネオ&ジオ 定価21,800円	ミュージックネーション 定価21,800円
サッカーボール 定価21,800円	フットボールフレンジー 定価23,800円	スラッシュラリー 定価23,800円	ロボアーマー 定価21,800円	8マン 定価21,800円
2020スーパーベース 定価21,800円	クロスソード 定価21,800円	あしたのジョー 定価19,800円	バーニングファイト 定価19,800円	ネオジオ本体 定価48,800円

※一部人気・不人気により相場の変動があります。  
業務用別途取り扱い。消費税別。

新品販売価格

上記定価の **80%**

中古販売価格

上記定価の **57%**

中古下取価格

上記定価の **35%**

※ネオジオ中古**7,300円**  
**9,300円**均一ソフト有。  
※代引送料は何本でも**500円**のみご負担下さい。  
(SFC)は**800円**

通信販売

# スーパーファミコン

専科

# ドラゴンクエストV

好評受付中

480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)

## マガジンガレージ

☎0587-93-9715 (FAX 92-0808) 早朝・夜間専用 ☎030又は040-254-5570

TVゲーム  
ネオジオ

安心の  
料金着払  
システム





VIDEO  
GAME  
MUSIC  
トーク

ナムコ ゲーム サウンド  
エクスプレスVol.7「F/A」

1992年10月21日発売  
ビクター  
CD:VICL-15011  
¥1500 (税込み)



1. DESERT STORM 2. φ1991 3. RAVE WAR 4. Give me trip 5. Beat Resistance 6. WAR ART 7. Hell harmony 8. Drive X 9. Take Drastic 10. NONAME 11. U. K. F. A. 12. F/A 13. TIME LOOPER 14. Don't touch U

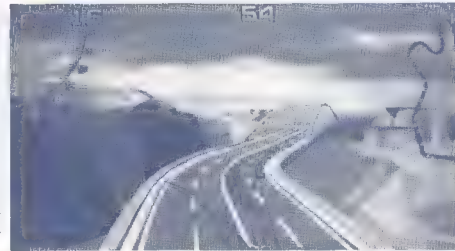
最近、ぼちぼちこのコーナーにもお便りが来るようになってきました。ハガキくれた人ありかとー他の人も、気が向いたらお便りちょうだいね。VGM関係で「こんなことをやってくれ」とか、「こんな話題もあるぞ」というようなモノでもいいからさ、質問でもOKだよ。

**期待しているのかー  
バーチャル関係ゲーム**

最近またバーチャル(仮想現実)をテーマにしたゲームがはやってきてますね。米国の生まれの「バトルテック」、セガの「バーチャルレーシング」とか。やっぱり期待しちゃうわけですよ、こういうのには。特に「バトルテック」はロボットに乗り込んで対戦でさちやうというんだから。この原稿を書いている時点ではまだプレイしてないけど、きっとスコイんだろうなあ。ど

この「F/A(エフ・エー)」、制作者曰く「弾よけを楽しんでもらうゲーム」だとか。プレイしてみた人はわかるよね。あ、まだ発売前ですが。でも、8月のAMシヨードで知ってる人も多いのでは。10月発売の新作シューティングゲームです。

曲は今風のダンスミュージックで、ゲームの雰囲気を作りバリ盛り上げてくれます。見かけたら、やってみてね。



セガのバーチャルレーシング。

んな音が聴けるんだろうか? 聞いた人はぜひ一報を。

そのうち、効果音もバーチャルになるんでしょうか? 以前話題になった「3D(もしくはハイノール)」レコーディング、っていうもの。人間の耳と同じような構造のマイクを使ったり、録音した音をコンピュータで周波数帯ごとにステレオで処理したりして、音に恐ろしいまでの立体感を持たせるものです。それがビデオゲームにも応用できれば、大型筐体物ももっと面白くなるかもしれませんね。

今月のおすすめ麻雀

- 麻雀大霊界 ¥5,000
- 麻雀革命 ¥5,000
- 麻雀課外授業 ¥5,000
- 麻雀女子プロレス ¥5,000
- 麻雀カメラ小僧 ¥5,000
- 麻雀狂時代 ¥5,000
- 麻雀Gメン89 ¥5,000
- 麻雀ズームイン ¥10,000
- 大人の麻雀 ¥5,000
- スキャンダル麻雀 ¥5,000
- テレフォン麻雀 ¥5,000
- 麻雀学園Ⅱ ¥7,000
- 麻雀遊技 ¥7,000
- 麻雀早くやってよ ¥10,000
- 麻雀七次元の妖精達 ¥8,000

今月のサブボードコーナー

- (セガ・サブボード)
- 〈システム16〉
  - パッシングショット(Pナシ) ¥3,000
  - スーパーリーグ(Pナシ) ¥3,000
  - レックスウォー ¥5,000
  - 〈システム18〉
  - ブロックシード ¥7,000
  - ムーンウォーカー ¥7,000
  - クラッチヒッター ¥17,000
  - 〈システム24〉
  - ラプレーサー(ハンドル付) ¥7,000
  - ボナンザブラザーズ ¥7,000
  - スクランブルスピリッツ ¥4,000
  - クラックダウン ¥5,000

- 中古筐体各種あります。
- 中古コントロールBOX各種あります。
- 家庭用ネオジオソフト各種あります。

コントロールBOX用 **AVスピーカー**  
特価発売中! 1組¥2,800

ファンタジーの推選コーナー  
業務用ネオジオカセット

- 〈¥3,000コーナー〉
- ナム-1975
- マジシャンロード
- ゴーストパイロット
- ベースボールスターズプロフェッショナル
- 麻雀狂列伝
- 〈¥5,000コーナー〉
- ニンジャコンバット
- ザ・スーパーパイ
- サイバーリッ
- パーニングファイ
- クロスソード
- 〈¥7,000コーナー〉
- リングボーリング
- スラッシュエリ
- キングオブモンスターズ
- 8マン
- ロボアーミー



Σ GOOCTURBO .....¥13,800  
(シグマ電子社製)  
ファミコン、PC、メガドライブ  
スーパーファミコン使用可

AV-2001 .....¥25,000  
S端子入力可  
(シグマ電子製)

詳しくはTELにてお問い合わせ下さい。





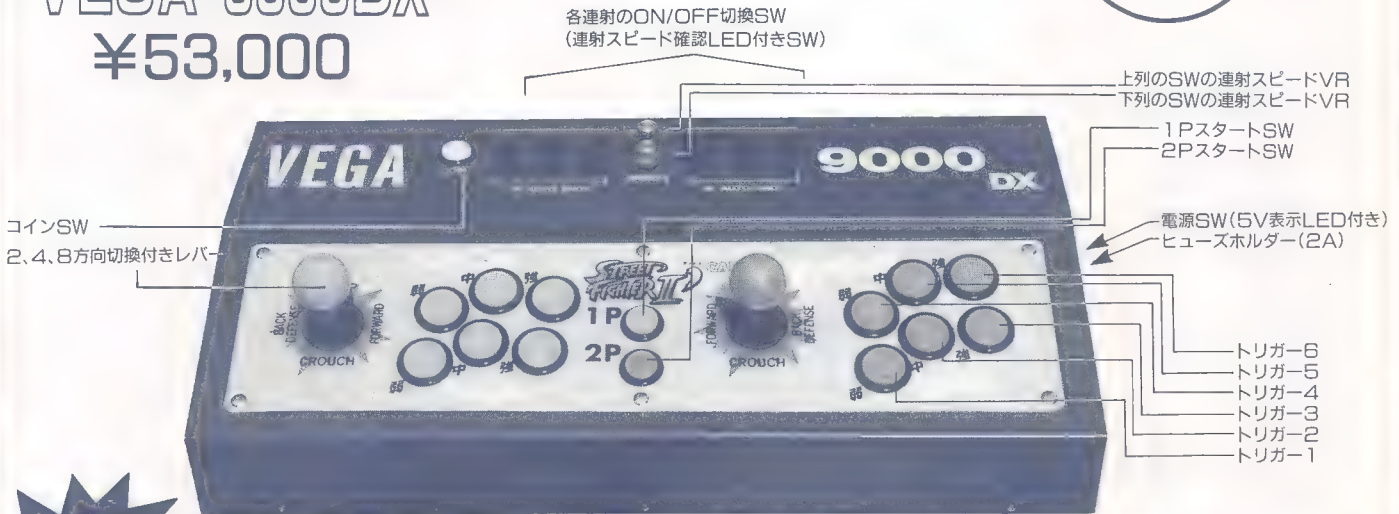
新登場

# 究極のコントロールボックス 遂に登場!!

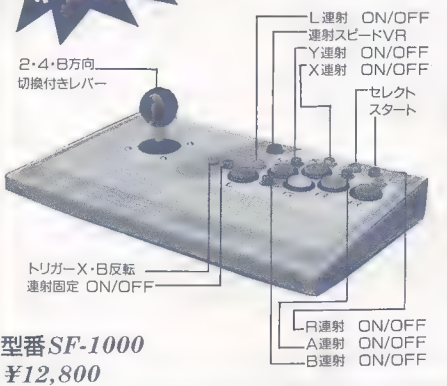
その名は

“VEGA-9000DX”

¥53,000



\*写真はストIIダッシュ専用パネルタイプです。



型番 SF-1000  
¥12,800

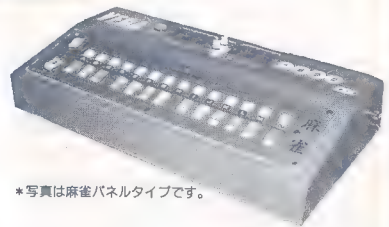
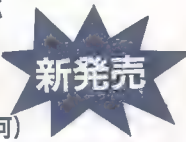
**SF用ジョイスティック SF-1000の特徴**

- 樹脂と違い重量感のある金属ケースですので素晴らしい安定感があります。
- 使用しているパーツは全て業務用のものでパツグンの耐久性と操作性です。
- R・A・B・X・Y・Lの6つボタン全て連射ON/OFF機能付きです。
- トリガーボタンを押さなくても連射する連射固定SW付きです。
- 連射VRでスピードを変えられます。
- トリガー-X・B反転することができます。
- デザインも刷新されました。

- ストリートファイターII ダッシュに対応。(カプコンオリジナルストIIダッシュ専用パネル使用)
- ビデオ RGB21ピン S端子TVに対応。
- ステレオ基板内蔵。
- 連射ON/OFF SW12コ付き。
- 連射スピードが目で見れるLED付き。
- 電源セルフチェック機能付き。
- マーチャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
- 秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
- PCエンジン・メガドライブ・Fコン用のジョイスティックとしても使用出来ます。

VEGA-9000DX対応  
スーパーファミコン用  
ケーブル

¥8,000(2P可)



\*写真は原価パネルタイプです。

- (別売)
- PCエンジン用ケーブル ¥3,500
  - メガドライブ用ケーブル ¥3,500
  - Fコン用ケーブル ¥3,500
  - パソコン用ケーブル ¥2,500

★基板ニュース★  
〈CAPCOM〉

- ストリートファイターII ダッシュ(新品) 発売中!!
- ストリートファイターII 高価買い取りしています。

## ハッピー商会

〒662兵庫県西宮市獅子ケ口町13-2  
TEL0798(71)2910 FAX 0798(71)7107  
上記の電話にかからないときはマニア専用なんでも相談室  
030または040(71)84103まで!

■全基板、格安にて販売中!!

VEGA-9000DX 取扱店 関西地区 ソフトランド 秀和 ☎06-649-7177

資料希望の方は、62円切手3枚同封して下さい。 どんどん送ってね。

■お申込方法

- 商品のご注文は、住所・氏名・電話番号・年齢・希望の商品名をハッキリ書いてハガキでお申し込み下さい。
- お急ぎの方は電話でお申し込み下さい。
- 代金は商品と引き換えで、お支払い下さい。
- 3カ月間保証書付きです。
- アフターサービスは完全ですので安心して下さい。



# ホビーマシンからアーケードゲームに 夢を広げよう。☆☆☆

## TMゲームクラブ

### 基板買い取りします!!

〈特別買い取り表〉 ※特にナムコのクラシック高価買い取りします。

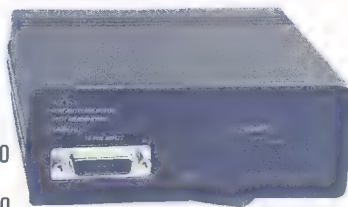
リプルラブル	¥35,000
ボスコニアン	¥15,000
グロブダー	¥15,000
トイポップ	¥30,000
ワンダーモモ	¥35,000
イシターの復活	¥35,000
パラデューク	¥15,000
フェリオス	¥70,000
ロストワールド(バ付)	¥50,000
バック&バル	¥15,000
フォゾン	¥ASK
リバーパトロール	¥ASK
平安京エイリアン	¥ASK
ドラキュラハンター	¥ASK



その他の基板もTELお待ちしております。



RAS-HD(本体) ¥14,500  
MSXアダプター ¥2,500  
(新型は、ヘッドフォン端子付き)



対応モニター  
OZ-6XXシリーズ  
PC-TVシリーズ  
PC-KD86X  
CU-14AD  
他マルチシンクモニター  
※PC-KD85X、88Xシリーズには対応しません。くわしくはTEL!

ついに再発売!! これでキミのモニターもマルチメディアに!

### TM-RGBエキスパンダ2 AXIS RGBオートセクタ(RAS-HD)コンパクトタイプ

●15ピンRGBしかないモニターに21ピンを増設!(X68K、NEC PC-TVなど) ●15ピンでは同期のあわなかったRGB映像がクッキリ映ります。 ●アミガ・メガドライブ・スーパーファミコン・MSX(要MSXアダプタ)・キャプテン等、いろいろなメディアに対応するすごいヤツです。もちろん今までのステレオヘッドフォン対応です(注: PC-KD86Xには相性がありますのでTEL下さい)。

全国通販強化実施中!

## TMゲームクラブでは 全基板激安価格で販売中!

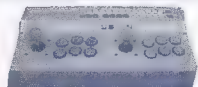
☆分割払いもできるようになりました☆

(くわしくはTELで)

1. まずTELにて在庫確認をしてネ。
  2. もし決まったら、必ず予約・とりおきをしてネ。
  3. それから、ご注文の商品リストを同封して現金書留で代金を送ってネ。
  4. こちらに代金が到着ししだい宅配便でソク発送!
- 只今、基板送料サービス中! (※C・ボックスなど部品には送料がかかります。) ご注意! ご注文リストと代金はお間違えのないようにお願いします。

### ★VEGA-9000DXの注文お受けします★

KIC



PANA TWIN 本体¥42,000  
①RGBケーブル・21P、15P ¥3,500  
②麻雀ハース ¥3,000  
③ストI対応JAMMAハース ¥3,000  
④縦・横変換コネクタ ¥2,000  
⑤6ボタン対応連射ボード ¥3,500

シグマ



AV-2001(ステレオ) ¥25,000  
AV-9(モノラル) ¥20,000  
⑥S2200ターボは別売です。  
AV2001のほかにシグマ2200ターボをご使用ください。

シグマ



S2200ターボ ¥12,000  
メガドライブコード ¥3,000  
PCエンジン用コード ¥2,000  
パソコン用コード ¥1,500  
Fコン用コード ¥2,000

玉屋



麻雀パネルTMゲーム  
KIC用麻雀パネル ハース付  
画面反転機能付 ¥8,000

コントロールボックスの買い取りは都合により  
KIC'S91(A・C) )に限らせていただきます。  
シグマAV-999 ) 値段はTELしてね。  
" -2001

### ★初心者歓迎!!★

これから基板を始めた方、もっと  
基板のことを知りたい方に、アベ  
ックススタッフがご相談に乗ります。  
お気軽にTELください。  
お待ちしております!



基板売買のトータルアドバイザー

# TMゲームクラブ

株式会社 アベックス

〒168 東京都杉並区和泉2-1-26

☎03(3323)5524(販売部)

FAX.03(3323)5533

- ショールームでは、多数のゲームを無料でPLAYできますので、どうぞ自由にご来店してください。
- 基板の予約も受付しています。
- 基板の価格は常に変動していますので電話で確認の上注文してください。  
※表示価格に消費税は含まれておりません。

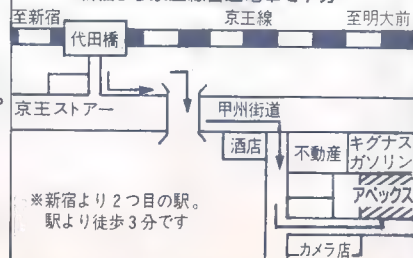
営業時間 AM10:00~PM7:00(平日)

営業時間 AM10:00~PM5:00(日・祝)

定休日毎月第2・3日曜日

ショールームにて展示販売中

新宿より京王線普通電車で7分



※株式会社玉屋は社名を株式会社アベックスに変更しました。これからもよろしくお願ひします。



# この秋ちょっと基板の模様変え 宇宙堂もしもしショッピングセール!

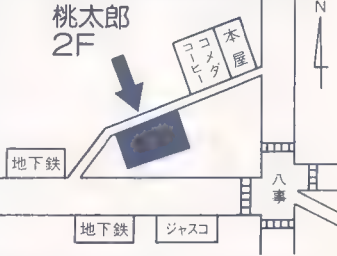
お願い! 中古基板は出・入りが激しいのですでに売り切れの場合はゆるして下さい。/ コントロールBOXと基板をいっしょに資料請求してもらえばできるだけ日付の新しい正確な在庫表を出します。/ 買えばハーネスはサービスします。

ア アスカ&アスカ	タテ	タイター	¥12,000	サンダークロス2	ヨコ	コ ナ ミ	¥35,000	ドラゴンニンジャ	ヨコ	DECO	¥18,000	ワースタ88(ROM)	ヨコ	ナム コ	¥5,000
アウトフェンサー	ヨコ	DECO	¥10,000	サンダーゾーン	ヨコ	DECO	¥35,000	闘神アレイザース	ヨコ	V・S	¥38,000	ワースタ90(ROM)	ヨコ	ナム コ	¥5,000
アドミックロボキッド	ヨコ	U P L	¥13,000	サンダーブラスター	タテ	アイレム	¥45,000	ドラゴンセイバー(ROM)	タテ	ナム コ	¥14,000	ワールドコート(ROM)	ヨコ	ナム コ	¥8,000
アマテラス	タテ	日 物	¥9,000	ザ・ハスラー	タテ	コ ナ ミ	¥3,000	⑤ Nランドストーリー	ヨコ	タイター	¥16,000	★ 麻雀	★ 華札	★	
明日のジョー	ヨコ	タイター	¥9,000	② ジェミニウイング	タテ	テ ク モ	¥13,000	忍者龍剣伝(ROM)	ヨコ	テ ク モ	¥5,000	麻雀鹿鳴館	ヨコ	H・D	¥6,000
R-TYPE	ヨコ	アイレム	¥17,000	ジュジュ伝説	ヨコ	T A D	¥13,000	② バトルフィールド(P無)	タテ	S N K	¥3,000	禁じられた遊び	ヨコ	H・D	¥6,000
アルパスタ	タテ	タイター	¥9,000	上 海	ヨコ	サ ン	¥9,000	バンクショット	ヨコ	セ ガ	¥7,000	麻雀ファンクラブ	ヨコ	V・S	¥12,000
あま栄光の甲子園(ROM)	ヨコ	タイター	¥9,000	シティボンバー	タテ	コ ナ ミ	¥13,000	パーディトライ	ヨコ	DECO	¥18,000	麻雀フライデー	ヨコ	DINAX	¥9,000
① インセクターX	ヨコ	タイター	¥15,000	忍(Aタイプ)	ヨコ	セ ガ	¥11,000	バンダイク	タテ	U P L	¥12,000	華 弥 生	ヨコ	DINAX	¥6,000
イメージファイト	タテ	アイレム	¥18,000	実力野球球(ROM)	ヨコ	ジャレコ	¥7,000	ハイボー(P付)	タテ	日 物	¥8,000	キャンパスハンティング	ヨコ	DINAX	¥10,000
② ウルトラン	ヨコ	パンプレスト	¥14,000	③ スパイラルブレーカーズ	ヨコ	V・S	¥20,000	バンクショット	ヨコ	コ ナ ミ	¥10,000	麻雀激写(BET)	ヨコ	DINAX	¥9,000
ウィッツ	ヨコ	ア テ ナ	¥7,000	スーパーフォーミュラ	タテ	V・S	¥15,000	パロディウスだ	ヨコ	コ ナ ミ	¥30,000	麻雀遊技	ヨコ	DINAX	¥13,000
宇宙戦艦ゴモラ	ヨコ	U P L	¥15,000	ストリートスマート	ヨコ	S N K	¥23,000	バルーンブラザーズ	タテ	E・T	¥9,000	華吹雪(BET)	ヨコ	DINAX	¥6,000
ヴォルフフィールド	タテ	タイター	¥15,000	S.C.ベースボール	ヨコ	S N K	¥9,000	破 兆	ヨコ	ジャレコ	¥18,000	麻雀遊技	ヨコ	ビ ス コ	¥9,000
ウルフファンク	ヨコ	DECO	¥43,000	スーパーバスケボール	タテ	コ ナ ミ	¥3,000	ハットリス	ヨコ	V・S	¥3,000	麻雀シスターズ	ヨコ	東 亜	¥6,000
④ エキサイトサッカー	タテ	アルファ	¥4,000	S.ピンボールアクション	タテ	テ ク モ	¥12,000	バラメデス	ヨコ	タイター	¥5,000	麻雀いかがですか	ヨコ	?	¥8,000
エアールフ	ヨコ	キューゴ	¥8,000	スタジアムヒーロー	ヨコ	DECO	¥6,000	パニックアーク(ROM)	ヨコ	ナム コ	¥9,000	セカンドラブ	ヨコ	日 物	¥5,000
エンパリアシティ	ヨコ	タイター	¥12,000	スカイソールジャー	タテ	S N K	¥13,000	ハ サ ム	ヨコ	アイレム	¥5,000	ロイヤルクイーン	ヨコ	日 物	¥1,000
エキサイトアワー	タテ	テクノス	¥7,000	スーパーオセロ	ヨコ	サクセ	¥5,000	⑥ ビット&ラン	タテ	タイター	¥8,000	大人の麻雀	ヨコ	アップル	¥8,000
F-1ドリム	ヨコ	カプコン	¥9,000	スーパーバレーボール	ヨコ	V・S	¥10,000	飛龍の拳	ヨコ	タイター	¥7,000	ギャルの告白	ヨコ	日 物	¥8,000
S R D	タテ	DECO	¥9,000	スノーブラザーズ	ヨコ	東 亜	¥15,000	P-47	ヨコ	ジャレコ	¥18,000	お嬢さん	ヨコ	日 物	¥5,000
M I A	ヨコ	コ ナ ミ	¥20,000	スーパーフータ(ROM)	ヨコ	ナム コ	¥10,000	P-47(ROM)	ヨコ	ジャレコ	¥7,000	ナンバストーリー	ヨコ	日 物	¥8,000
S Dガンダム	ヨコ	パンプレスト	¥25,000	④ ゼロウイング	ヨコ	東 亜	¥15,000	⑦ フラッシュポイント	ヨコ	セ ガ	¥9,000	レディハンター	ヨコ	日 物	¥8,000
M V P	ヨコ	セ ガ	¥12,000	⑤ 倉庫番DX(ROM)	ヨコ	ナム コ	¥9,000	フラッシュアタック	タテ	コ ナ ミ	¥13,000	カメラ小僧	ヨコ	日 物	¥8,000
S T G	タテ	ア テ ナ	¥12,000	⑥ タイガーヘリ	タテ	タイター	¥9,000	ファイアトラップ	タテ	W・P	¥5,000	Gメン'89	ヨコ	日 物	¥8,000
エイリアンズ(ROM)	ヨコ	セ ガ	¥9,000	⑦ タイナマドリグ	ヨコ	タイター	¥8,000	ファイナルファイト	ヨコ	カプコン	¥55,000	美女っ子夢物語	ヨコ	日 物	¥5,000
M J -12(ROM)	タテ	タイター	¥9,000	タスクフォースハリアー	タテ	U P L	¥15,000	ブラッドブラザーズ	ヨコ	T A D	¥30,000				
オ オメガファイター	タテ	U P L	¥12,000	ダブルドラゴン	ヨコ	テクノス	¥12,000	ブロックアウト	ヨコ	テクノス	¥9,000				
カ ガンディーラー	タテ	テ ク モ	¥6,000	ダブルドラゴン2	ヨコ	テクノス	¥15,000	⑧ ヘビュユニット	ヨコ	タイター	¥7,000				
カプコンベースボール	ヨコ	カプコン	¥8,000	ダブルドラゴン3	ヨコ	テクノス	¥13,000	ヘルファイアー	ヨコ	東 亜	¥12,000				
ガンフォース	ヨコ	アイレム	¥25,000	WWF スーパースターズ	ヨコ	テクノス	¥28,000	⑨ 魔剣伝説	ヨコ	ジャレコ	¥9,000				
火 激	タテ	タイター	¥9,000	達 人	タテ	タイター	¥25,000	マスターオブエボン	タテ	タイター	¥13,000				
カダッシュ	ヨコ	タイター	¥15,000	大工の源さん	ヨコ	アイレム	¥18,000	⑩ 迷宮ハンターG	ヨコ	DECO	¥12,000				
キ キック&ラン	ヨコ	タイター	¥5,000	WWFレッスルフェスト	ヨコ	テクノス	¥43,000	迷 宮 島	ヨコ	アイレム	¥7,000				
ギャロップ	ヨコ	アイレム	¥28,000	脱 獄	ヨコ	S N K	¥13,000	メガブラスト(ROM)	ヨコ	タイター	¥9,000				
キャッスルオブドラゴン	ヨコ	ア テ ナ	¥12,000	タンクフォース	ヨコ	ナム コ	¥38,000	⑪ 目撃(P無)	タテ	セ タ	¥7,000				
球界道中記(ROM)	ヨコ	ナム コ	¥9,000	ダークシール	ヨコ	DECO	¥23,000	モンスターレア	ヨコ	セ ガ	¥13,000				
ギガンテス	ヨコ	E・T	¥12,000	タンブルポップ	ヨコ	DECO	¥16,000	⑫ やんちゃ丸	ヨコ	アイレム	¥7,000				
究極タイガー	タテ	タイター	¥16,000	大 旋 風	タテ	タイター	¥9,000	⑬ U.S.M.スタング	ヨコ	U P L	¥15,000				
⑬ クイズ雑物帖(ROM)	ヨコ	タイター	¥5,000	⑭ チャンピオンレスラー	ヨコ	タイター	¥20,000	U.S.ネイビー	ヨコ	カプコン	¥55,000				
草 野 球	ヨコ	アルファ	¥5,000	⑮ チャイナタウン	ヨコ	DECO	¥9,000	⑯ ラストデュエル	タテ	日 物	¥8,000				
クラックス	ヨコ	コ ナ ミ	¥5,000	⑯ ツインイーグル	タテ	タイター	¥25,000	雷 : 龍	タテ	テ ク モ	¥25,000				
グラディウス3	ヨコ	コ ナ ミ	¥33,000	⑰ デスプレイド	ヨコ	DECO	¥38,000	ラビオレブス	ヨコ	V・S	¥13,000				
クラッシュヒッター(ROM)	ヨコ	セ ガ	¥9,000	出たなツインビー	タテ	コ ナ ミ	¥28,000	⑱ 琉 球	ヨコ	セ ガ	¥9,000				
クイズ合衆国(P付)	ヨコ	ダイナックス	¥25,000	テラフォース	ヨコ	日 物	¥9,000	リパレーション	タテ	DECO	¥6,000				
⑱ 航空騎兵物語	タテ	S N K	¥13,000	DDクルー(ROM)	ヨコ	セ ガ	¥9,000	リングの王者(4P)	ヨコ	コ ナ ミ	¥12,000				
コンバットライプス	ヨコ	テクノス	¥10,000	天聖龍(ROM)	ヨコ	ジャレコ	¥7,000	⑲ レジオン	タテ	日 物	¥13,000				
ゴールドメダリスト	ヨコ	S N K	¥9,000	⑳ ドンドコドン(ROM)	ヨコ	タイター	¥9,000	⑳ ロウラーゲームズ	ヨコ	コ ナ ミ	¥15,000				
コラムスII	ヨコ	セ ガ	¥9,000	殿様の野望(P付)	ヨコ	カプコン	¥13,000	ロボコップ	ヨコ	DECO	¥18,000				
⑳ サブライズアタック	ヨコ	コ ナ ミ	¥10,000	虎への道	ヨコ	カプコン	¥13,000	ロードランナー4	ヨコ	アイレム	¥7,000				
西遊降魔録	ヨコ	テクノス	¥9,000	ドラゴンブリード	ヨコ	アイレム	¥18,000	⑳ ロールガンダー2(ROM)	ヨコ	ナム コ	¥6,000				
サンダーフォースAC	ヨコ	セ ガ	¥12,000	ドリフトアウト	タテ	ビ ス コ	¥23,000	㉑ ワールドカップ'90	ヨコ	テ ク モ	¥20,000				
三国志(P付)	ヨコ	カプコン	¥13,000	Drトッペル探検隊	タテ	タイター	¥12,000								

NEO GEO(業務用ソフト) 各5,000円  
家庭用では使えません!  
ナム1975 麻雀狂乱伝  
リーグボーリング クロスソード  
明日のジョー バーニングファイト  
クイズ大捜査線 キングオブモンスター

麻雀パネル新 ¥7,000  
中間ハーネス1本 ¥3,000

名古屋は八事の交差点ゲーセン桃太郎  
OPENしました。ALL20円~50円 EASY設定



★インストラクションカード・配線図・ディップスイッチ表ついています。買取りもやっています!!★

ケイアイシー製  
(PANA TWIN)  
本体 [ビデオ・S端子] 標準 ¥42,000  
[麻雀、SF-II] RGBケーブル(21P, 15P) ¥3,000

キョーワ製 SF-II用  
(COMBO AV) ¥3,000UP  
① ビデオ・S端子……………¥34,000  
② RGB21ピン対応……………¥29,000  
③ ①、②両方対応+RF付¥37,000

遊びを見つめるマニアの恋人  
株式会社(創業24年)  
**宇宙堂**  
〒462 名古屋市北区下飯田4丁目-6-2  
☎ 052(916)1407

★TEL受付時間★  
AM9:30~PM11:00  
定休日・祭日のみ  
店頭販売は前日にTEL予約が必要。  
最新の在庫はリスト請求で分かります。  
(62円切手×2を封筒で送って下さい)  
私の知っている楽しいゲーセン  
◎名古屋は昭和区曙通りのゴジラ屋  
◎春日井は出川のゲームセンターリサ



# 11月号プレゼント



締め切り⇒9月30日  
ハガキ⇒34ページにあります  
当選者発表⇒1月号

いやー、秋ですね。秋といえば月、月といえばだんご、だんごといえばプレゼント。いやーよくわかんないですねー。わかんないけどいっちょプレゼント当ててみますか!

### 当選おめでとう 9月号プレゼント 当選者発表

①カプコン提供スーパーファミコン用スーパーパン(3名)  
②セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト(2名)  
③セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト(2名)  
④セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト(2名)  
⑤セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト(2名)  
⑥セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト(2名)  
⑦セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト(2名)  
⑧セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト(2名)  
⑨セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト(2名)  
⑩セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト(2名)

中西祐介(三重県)  
②セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト  
高橋洋一(宮城県)  
③セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト  
高橋洋一(宮城県)  
④セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト  
高橋洋一(宮城県)  
⑤セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト  
高橋洋一(宮城県)  
⑥セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト  
高橋洋一(宮城県)  
⑦セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト  
高橋洋一(宮城県)  
⑧セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト  
高橋洋一(宮城県)  
⑨セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト  
高橋洋一(宮城県)  
⑩セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト  
高橋洋一(宮城県)

### 1 カプコン提供スーパーファミコン用スーパーパン(3名)

●やだー。ボールがほしい。くせになっちゃうぞー。

### 2 カプコン提供ファミコン用レッドアーマーII(2名)

●魔界の英雄レッドアーマー。魔界の平和を守るため旅立ちます。そう魔界にも平和はあるのです。

### 3 セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト(2名)

●ひょこりひょうたん島、修羅の門、どっちが当たるかは君の念力にかかっている。

### 4 セガ・エンタープライゼス提供メガドライブ用ソフト(1名)

●プリンセス・オブ・ペルシャ。この超リアルな動きに君は金縛り。

### 5 セガ・エンタープライゼス提供ゲームギア用ソフト(1名)

●小学校時代を思い出して目頭が熱くなります。

### 6 大阪府 中野講平さん提供ストII香港版Tシャツ(2名)

●やはり香港でもストIIは人気。こりやすばらしい。

### 7 大阪府 中野講平さん提供香港版ストII本(2名)

●おっこれは、読めないっす…。でも、欲しいっす。

### 8 東芝EMI提供冬馬由美サイン入り「春麗飛翔伝説」ポスター(5名)

●私は四ツ折ひいて、肌身離さず持つてます。その一生離れられません。

### 9 アイランド特製テレカ(5名)

●またまた、大人気のアイランドテレカ。秋の夜長には絶対必需品。

### 10 TOY'S FACTORY提供筋少セット(1名)

## 中古基板全国通信販売 & ゲームセンターもよろしく!

●クライムファイターズ2 ￥45,000	●レッスルフェスト ￥45,000	●マーベルランド(ROM) ￥18,000	●飛翔殿 ￥15,000
●MVP ￥25,000	●パンクショット ￥25,000	●スプラッターハウス(ROM) ￥22,000	●キャッスルオドラゴン ￥15,000
●迷宮島 ￥13,000	●ゴモラ ￥15,000	●球界道中記 ￥15,000	●テレホン麻雀 ￥8,000
●オーライル ￥35,000	●エキサイトアクター ￥8,000	●バーニングフォース ￥8,000	●アマテラス ￥8,000
●剣豪 ￥45,000	●リターンオブジーンバードズ ￥10,000	●未来忍者 ￥15,000	●リアル麻雀牌譜 ￥3,000
●イメージファイト ￥28,000	●ワードナの森 ￥8,000	●アクトフェンサー ￥20,000	●パロティウスだ! ￥38,000
●ハットリス ￥6,000	●レゾン ￥25,000	●FJ グランプリ ￥45,000	●お宝子ハイスクール ￥5,000
●雷電 ￥75,000	●あしたのジョー ￥15,000	●麻雀フライデー ￥18,000	●麻雀フライデー ￥9,000
●出たなツインビー ￥40,000	●リングファイター ￥15,000	●ストリートスマート ￥12,000	●グラティウスII ￥48,000
●カプコンワールド ￥5,000	●火激 ￥12,000	●獣王記 ￥25,000	●ギャルの開花 ￥6,000
●スーパーバレーボール ￥15,000	●F-1スリーム ￥9,000	●ボンピングワールド ￥25,000	●アイドル麻雀 ￥10,000
●ドカベン ￥10,000	●コンパットライブ ￥23,000	●脱獄 ￥18,000	●リングの王者 ￥13,000
●ハイブドリーム ￥8,000	●ダブルドラゴン ￥15,000	●レッスルウォー ￥25,000	●麻雀シスターズ ￥5,000
●虎への道 ￥12,000	●ダブルドラゴンIII ￥27,000	●達人 ￥25,000	●Gメン'89 ￥6,000
●1941 ￥95,000	●グラティウスIII ￥38,000	●ビーチバレー ￥10,000	●タクシードライバー ￥15,000
●メキシコスタジアム ￥20,000	●西遊降魔録 ￥10,000	●ムスタング ￥28,000	●個人教授 ￥8,000
●スノーブラザーズ ￥30,000	●スラップファイト ￥12,000	●DJボーイ ￥18,000	●麻雀大予言 ￥15,000
●ラストデュエル ￥12,000	●E.O.F. ￥14,000	●サプライズアタック ￥23,000	●麻雀革命 ￥8,000
●ワールドカップ'90 ￥25,000	●ストリートファイターII ￥135,000	●ビットファイター ￥50,000	●花のももこ組 ￥8,000
●64thストリート ￥55,000	●ストリートファイターII(USA) ￥105,000	●ピットファイター ￥90,000	●ロイヤル麻雀(BET) ￥5,000
●ヘビュユニット ￥10,000	●アリスの翼 ￥14,000	●USネイビー ￥90,000	●スキャンダル麻雀 ￥10,000
●怒号屠龍 ￥10,000	●四川省 ￥7,000	●コラムスII ￥10,000	●麻雀学園I ￥10,000
●セクションZ ￥15,000	●ダークシールド ￥75,000	●サンダードラゴン ￥35,000	●リアル麻雀PI ￥5,000
●ハテナの大冒険 ￥5,000	●タフター ￥25,000	●中華大仙 ￥9,000	●麻雀夏物語 ￥16,000
●ゼクセクス ￥35,000	●倉庫番(ROM) ￥13,000	●マジックソード ￥90,000	●麻雀学園II ￥10,000
●ワンダラー ￥25,000	●ワンダー3 ￥90,000	●究極タイガー ￥15,000	●麻雀大雷野 ￥10,000
●ファイナルファイト ￥70,000	●ビートル大名の冒険(ROM) ￥20,000	●エアデュエル ￥35,000	●麻雀放浪記 ￥8,000
●ヴァルナ ￥30,000	●サンダーフォースRAC ￥18,000	●ボンバーマン ￥45,000	●シティラブ ￥5,000
●ルナーク(サブ) ￥9,000	●妖魔忍法帖 ￥8,000	●フラッシュポイント ￥15,000	●SFRO ￥9,000
		●ギャロップ ￥30,000	●マジカルクリスタル ￥40,000

☆ご注文は在庫を確認の上、現金書留でお申し込みください。  
★お申し込みの際は必ず電話番号を明記してください。  
★中古、コントロールBOX 各種取り扱い中です。

お問い合わせ先 ☎0276-49-1133  
〒373 群馬県太田市内ヶ島644

至桐生  
富士重工  
至足利  
至館林  
東武伊勢崎線  
太田  
バチンコ  
群馬白産  
至大沢電機商会  
至フジエルフ  
ゲームセンタークエスト

ゲーム基板販売  
貴方の遊びをアドバイス ◆ クエスト  
TEL/FAX 0276-63-4766  
\*上記の電話にかからないときは  
〒370-05 群馬県邑楽郡大泉町古氷215の2 030または040-24-29308





# ストII(SFC版) チャンピオンシップ開催

去る8月24日、東京・両国国技館で、スーファミ版ストII全国大会が開かれたのだ。全国から集まった5000人の選手で競われたこの大会は、トーナメント方式で勝ち抜いていくというもので。

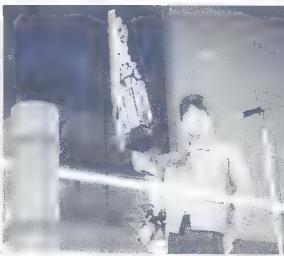
途中、TVCFに出演している水野美紀ちゃんや、RYOさん、DMソングを担当した筋肉少女帯の大槻ケンヂ氏、内田雄一郎氏も登場。会場は大いに盛り上がった。

そのころ、ゲームストはゲストとして招かれていた「ストII香港チャンピオン・ライIIチーフアイ君」の腕前が、どの程度のもなのかに興味津々。なにせ業務用版のストIIチャンピオンだからね。

香港では、国内の大会がTV中継されるくらい人気があ



何かわからんがさすがです。



優勝おめでとう。

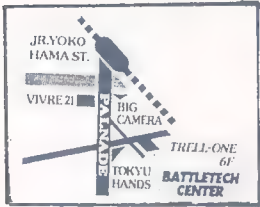
「そんな彼も、スーファミ版ストIIとジョイスティックのセットでの対戦には少々手こずっていたようだ。しかし、さすが香港チャンピオン。対戦の心得は世界共通らしく、みごとに勝ち方まで日本選手を粉砕していた。

さて結果だが、優勝は松崎規生君。ベスト2位あたりからダルシムVSガイルの試合が

目立ったが、みごとその力を発揮したようだ。なにとはともあれ非常に盛り上がったイベントで、大成功!! こんなに大きなゲーム大会を成功させたストIIとカプコンの力の偉大さは歴史に残る。

## 横浜で異空間へ バトルテックセンター ついに上陸

我々の肥大化した欲求を充分満足させてくれる。真に新しいアミューズメント空間が誕生した! その名も「バトル



「バトルテックセンター」。バトルテックのコクピットを32台も設置している。そしてこのバトルテックなるものが我々の満足バロメーターを握るバトルシミュレーションゲームなのだ! プレイヤー自らが巨大ロボットのコクピットに乗り込み「1 for 1」あるいは「複数対複数」対戦など新しいゲームスタイル。また、コクピット内に配置された10以上のコンピュータ

「バトル」もしくは「複数対複数」対戦など新しいゲームスタイル。また、コクピット内に配置された10以上のコンピュータ

「バトル」もしくは「複数対複数」対戦など新しいゲームスタイル。また、コクピット内に配置された10以上のコンピュータ

### 国技館で 超ハイテクイベント!! SEEGAのハードソフトのすべてを結集したハイテクイベント「遊星SEEGA WORLD」が1999年12月6日(日)に行われる! 場所は国技館。広い会場をフルに活用し、最新のソフトから開発中のソフト、最新のアミューズメントマシンの数々が披露される。もちろんアトラクションも盛り沢山。 詳細は12月号で発表するのでぜひご期待。

### 救われるか! 毒にはまるか ゲームストライター 募集

究極の雑誌 (何が究極なのかは個々で思案してください) ゲームストライターを募集!! 日々、悶々とした生活を送っている君!! 今こそゲーム一の救世主となるべく君臨する時がきた。さあ、申しかない。すかさず応募しよう。

- 18歳~(高校生不可)
- ゲームに詳しく、なおかつ文章に自信がある方。
- 健康、体力に自信のある方。
- 我こそ即速戦力というやる気のある方。

☎03-3293-9321  
「ゲームストライター募集係」

---

### 今月のゲームストてんこもり店

「J」町田駅から3分、小田急線町田駅から一分、一番街商店街アメリカ屋路店2階にあります。一階の入り口にある本と書いてある看板が目印!! 店のすぐ近くには、あのフレジャーキヤッスル&YOUNG2を始め多くのゲームセンターがあります。店内はコミックを中心に置いてあります。ゲーム関連書にも力を入れており、TVゲームのからてーブルトークPRGまで、たくさん在庫があります。まご女性向けの同人誌も置いてあります。今後はゲーム関連の同人誌も扱いたいので店長



### 月刊ゲームストが手に入るお店

## バックナンバー常備店リスト

- 「バックナンバーが欲しい」という読者の声だいじょうぶですよ。ほ~らこんなに常備しているお店があるんです。さあ、みんなで行ってみよう!!
- 書泉ブックマート  
〒101 東京都千代田区神田神保町1-21  
☎03-3294-0011
  - 田無書店  
〒188 東京都田無市本町4-2-11  
エンジョイライフオリエス2F  
☎0424-66-0361
  - 福家書店町田店  
〒194 東京都町田市原町田6-13-20  
☎0427-25-2132
  - 静雲堂  
〒神奈川 藤沢市藤沢561  
☎0466-25-6316
  - 多田屋新福毛店  
〒260 千葉県千葉市美浜区高洲3-21-1  
忠実屋3F  
☎043-277-7135
  - 文教育堂市原店  
〒260 千葉県市原市東五岡6-12  
☎0436-43-0979
  - 三洋堂本店  
〒466 愛知県名古屋市中区大須3-10-16  
☎052-251-8334
  - 正文館ターミナル店  
〒464 愛知県名古屋市中区山内3-25-6  
☎052-732-3601
  - 数々堂奈良西大寺店  
〒631 奈良市西大寺栄町3-25 ポポロ1F  
☎0742-35-2529
  - オーム社書店河原町店  
〒604 京都市中京区河原町四条上ル  
☎075-221-0280
  - 高松書店昭通店  
〒590 大阪府堺市昭通3-4-6  
☎0722-45-4152
  - サントーク廣文館  
〒720 広島県福山市三之丸町30-1  
☎0849-23-9434
  - 福家書店福岡店  
〒810 福岡県福岡市中央区天神1-11-11  
天神コアビルB1F  
☎092-721-8267
  - Macプラザ新潟書房  
新潟県三条市荒町2-22-29  
☎0256-35-6561
  - ブックイン国府宮  
愛知県稲沢市小池3-11-13  
☎0587-32-5185

### 書店様へ

月刊ゲームストバックナンバー常備店の仲間入りをお待ちしています。また、すでにバックナンバーをそろえている書店様はご一報ください。フルリストへお名前を加えさせていただきます。

担当 営業部 加藤 ☎03-3293-9326





血わき肉おどる

# ストリートファイターII 第2弾CD登場

ストII三昧の世の中にさらに拍車をかけるCDが登場する。その名もストリートファイターII MAD REVENGER (最後の復讐) II。これは、春麗のオリジナルドラマストーリー「春麗飛翔伝説」の続編CDだ!!

春麗の魅力はもろろんのこと、今回、ガイル、ケン、バロン、サガットも加えパワーアップ!! ストIIらしいドラマが繰りひろげられる。気になる付録のほうは「ストIIファンが喜ぶもの」ということで検討中。んー、考えただけで夜も眠れない。もう、これは買っちゃおう!!

発売日 92年11月18日 (水)  
定価 3000円 (税込み)  
品番 TOCOT-16802



## 夏の暑さよりも熱く 古川氏 ファーストソロアルバム 発売記念ライブ



見るからにこの熱さ!!

去る8月6日に六本木のライブハウスPIT-INNで、

矩形波倶楽部「古川もてぎ」さんのファースト・ソロ・アルバム「Sound Local Motive」の発売記念ライブがおこなわれました。やはり古川さんのライブだけあってかなりの熱狂ぶりでおちついた曲あり、ハテナバトルありで、あまりにも良すぎるライブでした。

家でCDやテープで音楽をたのしむのもいいけど、秋にもなったんだし、ライブハウスやコンサートホールなんかに出かけてみては。

## はらへこ状態を打破しろ!! ヒューマンクリエイティブスクール

ゲームをやるだけでは飽き足らないハングリィ野郎たち。手持ちぶさに苦しんではいないか。そんな君たちにはどうだ!!

ヒューマンクリエイティブスクール

ゲームプログラミングからグラフィック、映像・サウンド制作まで、ゲーム業界に携

わるうえで認識、技術をしっかりマスターできる。また、学生一人一人の可能性に重きをおき、個々の能力を引き出す。まさに、名前どおりの学校だ。

さあ、次はゲームーたちに挑戦状を叩きつける。

1993年度募集定員 30名  
修業年限 2年

初年度 ベーシックコース  
2年度 アドバンスコース  
デザイン課程 (映像制作)  
サウンド課程 (音楽制作)  
プログラム課程 (情報処理)

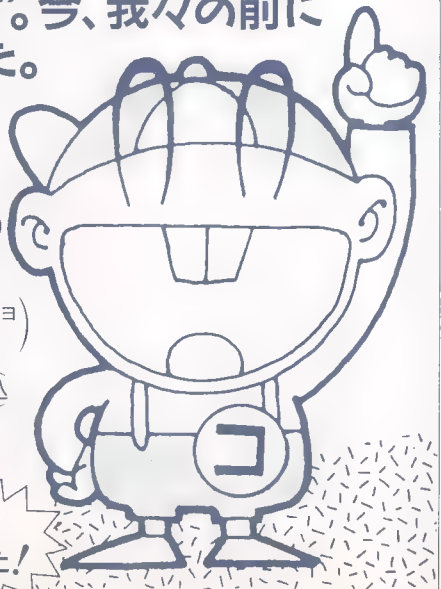
所在地 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12  
☎0422-22-1171  
ヒューマンクリエイティブスクールまで

# これでキミもAM業界人だ!

ゲームフリークの間で噂される幻の雑誌  
——“コインジャーナル”。今、我々の前に  
遂にその正体を現わした。



- ◎基板・筐体が欲しいキミは  
(「中古機情報」でお買得機をみつけよう)
- ◎新製品やインカム情報が知りたいキミは  
(「ニューマシンインフォメーション」「ロケーション別業況」を読もう。)
- ☆欲しい人は、1冊1240円(税込)  
現金書留で出してね!



住所が  
変わりました!

株式会社 コインジャーナル  
〒530 大阪市北区東天満2丁目4番2号 マークビル TEL:06(354)9891(代) FAX:06(354)9898



あの幻の増刊号「ギャルズアイランド」に続く  
 ゲームキャラクター本第2弾ついに始動!!  
 その名も…

君のハガキを  
 待ってるよ!!

# 「ギャルズアイランド2」

(超仮題)

とにかく、タイトルを見てもらえば分かるだろう。ゲームに登場する「女の子」満載のキャラクターデータブックだ。ストーリーやキャラ設定、貴重なビジュアル盛りだくさんの超豪華本。年代、メーカー問わず、プレイヤーの思い入れ一発ですべてがきまるのだ。

そこで、読者の投稿&アンケートを緊急大募集するのだ!! 下記の規定をよく読んで送ってくれ。よろしくたのむぜ!

え? なになに? ゲームは女の子ばかりじゃないだろう? なるほど、実は大半は男性キャラだったりするんだな…。よし、分かった。男性キャラ部門としても募集しよう! まってましたと言わんばかりの女の子も、この手の好きな男の子も、みんなまとめてド——ンと送ってくれ!!

### 投稿規定

- ①アンケート…34ページに付いている「とじ込みハガキ」に記入してくれ。
  - ②イラスト…カラー、白黒どちらでも可。ハガキ、またはそれに類似した紙が望ましい。内容はゲームの世界やキャラクター(もちろん女、男、敵、味方、メカ問わず)。人気キャラや新しいキャラの作品が集中することが考えられるので、できるだけいろんなゲーム、いろんなキャラについて描いてきてほしい。せっかくの機会なのだから昔のキャラにも光をあててやろうじゃないの。
  - ③マンガ…本誌アイランドの「大芸道」に載っているようなやつだね。コマ割りなどは自由。ハガキにモノクロで描いてきてちょうだい。古いネタでも可です。
  - ④文章投稿…ゲームの世界に関するちょっとしたエッセイ、ショートストーリー、笑えるバカ話などを。読ませる内容にしてほしいね。このメーカーの傾向は…なんていう論文も可。モノカキ気どりで書いてしまえ!
- ★締め切りは10月末日消印有効。必ず作品の裏などに住所、名前(PN)を書いといてね。封筒や、最初の1枚(イラストを何枚も送る人はね)に書いても、すぐにバラバラにしちゃうんで…。
- ★採用者には抽選で増刊発売記念特製テレカ(非売品)をプレゼント!!

ゲームスト投稿コーナーの集大成  
**ゲームストアイランド黙示録**



定価1,000円(税込み)  
 全544ページ

創刊から最新号までのアイランドを収録。今だから語れる投稿担当◎話、ボツイラストなど新たに74ページを再構成。全544ページの大巨編。

スペシャリストたちの熱き想いをここに…  
**ストリートファイターIIダッシュ**



定価1,000円(税込み)  
 全160ページ

ストIIに続く増刊第4弾。人気漫画家によるイラストギャラリー、四天王の操作方法、全キャラ対戦攻略、ストII用語、開発者インタビューなど、対戦野郎は必携の書。

真の格闘家の夢がここに実現  
**ストリートファイターII**



定価1,000円(税込み)  
 全144ページ

大ヒット格闘アクションゲームのすべてを網羅。キャラ紹介、技のすべて、攻略法、開発秘話など、貴重な設定資料を織り交ぜ、ストIIファンに大好評!

20年にわたるビデオゲームの歴史を…  
**ザ・ベストゲーム**



定価1,980円(税込み)  
 全240ページ

ボン、ブロックくずし、インペーターほか、メーカー別フルリスト、人気ゲームベスト30、スペシャルゲーム徹底解剖、ビデオゲームの歴史を語るうえで欠かせない一冊。

君はもう買ったかな?  
**月刊ゲームスト増刊シリーズ**



# ドリームToco<sup>トコ</sup>



## 今月のぶっとび商品

☼ Menu ☼

(10月1日~10月31日)

システム I 生ボード(ROMは別売)	15000円
スーパーフォーミュラ	12000円
モンスターレア(16A)	5000円
フラッシュポイント	5000円
奇々怪界	4000円
ドラゴンセイバー(ROM KID)	13000円

※ぶっとび商品は数に限りがありますので売り切れの際はご了承ください。

## 9月号のぶっとびプレゼントコーナーPart II の当選発表です☆



- |                       |                      |
|-----------------------|----------------------|
| ①ナムコシステム I<br>大阪府/藤原様 | ⑥宿題を忘れました<br>広島県/田辺様 |
| ②グラディウスⅡ<br>兵庫県/春名様   | ⑦ダブルドラゴン3<br>愛知県/深谷様 |
| ③忍者タートルズ<br>岩手県/阿部様   | ⑧麻雀学園<br>群馬県/飯田様     |
| ④パンクショット<br>兵庫県/垣岡様   | ⑨アイドル麻雀<br>山形県/沼沢様   |
| ⑤クオース<br>東京都/林様       | ⑩7次元の妖精達<br>広島県/藤井様  |

※多数のご応募ありがとうございました。

## ご来店・お問い合わせを お待ちしております

- ドリームTocoでは、いろいろなイベントや特売等を毎週計画していく予定です。どんどん当店へご来店ください。従業員一同お待ちしております。
- コントロールBOX、パナツイン販売中！  
只今、パナツイン本体と中間ハーネスをお買い求めのお客様にPCB1枚無料サービス中(当社指定の商品のみ)。
- 不用になったPCBどこよりも高く買い取ります。ぜひTELを！

○通販(代引)システムOK! ☎048-649-7650

受付時間:平日AM10:00より/土・日・祝PM1:00より

○ショールーム営業ご案内

平日AM10:00~PM6:00/土・日PM1:00~PM8:00(毎週水・木、第3土・日は定休日です)

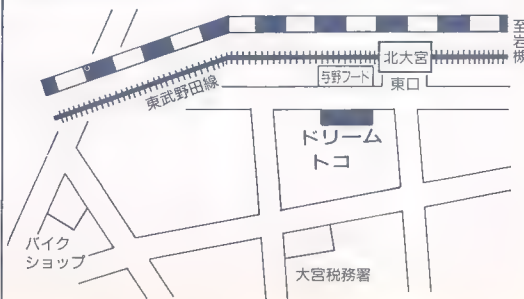
※臨時休業もありますのでTELにてご確認ください。

マニアのために  
格安販売を目指す

# ドリームToco<sup>トコ</sup>

(本社ワールドエンタープライズ)

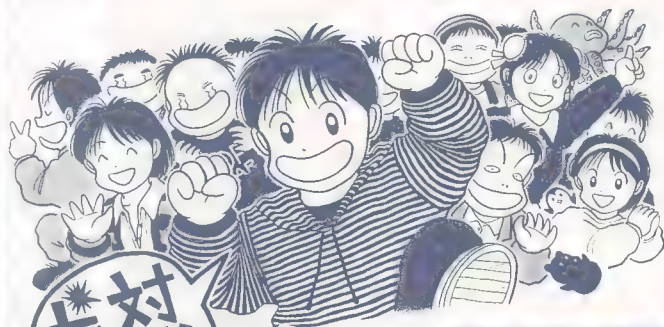
〒330 埼玉県大宮市土手町3丁目203 TEL 048-649-7650 FAX 048-642-6439





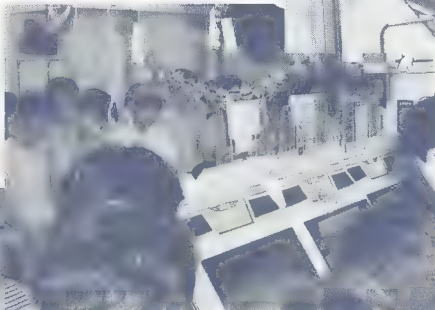
# ゲームセンター ビッキーズ ストⅡ対戦台50円!

只今、  
毎週金曜日  
PM8:00から  
ストⅡダッシュ大会  
開催中!!



対戦者  
求ム!!

熱気ムンムンで  
FIGHT!!



9月4日(金)の大会。  
準決勝から100インチモ  
ニターでディスプレイ  
しています!



ストリートファイターⅡダッシュ4台あり。  
通信対戦2台可能。

※20人抜くと店内にスコアネームを展示しています。

週替り"レトロコーナー" 有り。  
(毎週金曜日に入れ替えるよ!)

ビッキーズ  
**Bickyeyes**

営業時間 AM10:00~PM11:30

〒101 東京都千代田区神田美土代町9 千代田21ビル地下1F

お問い合わせ先 ☎03-3294-5444





**ゲームランドアタック** ☆=1  
宮城県仙台市宮城野区萩野町4-5-41 ☎(022)293-7175

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 パース (協力プレイ)	1p 5,304,400 2p 5,317,400	ルナ先生のロ撃	1コインオール
2 ワールドヒーローズ (半蔵)	1,162,100 1,011,100	ガイルキラー 3号 ノコギリ19号	ノーマル デスマッチ
3 ワールドヒーローズ (風魔)	1,079,800 1,292,500	ガイルキラー 2号	ノーマル デスマッチ
4 ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,077,800 1,122,300	WDK TYPE59	ノーマル デスマッチ
5 ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,293,100 1,281,200	WDK	ノーマル デスマッチ
6 ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,462,500 1,126,200	ミンガッパ1号	ノーマル デスマッチ
7 ワールドヒーローズ (J.カーン)	1,232,500 1,051,500	TDK	ノーマル デスマッチ
8 ワールドヒーローズ (ブロンクス)	1,057,300 1,200,800	WDK	ノーマル デスマッチ
9 ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	1,149,700 1,070,100	ノコギリ72号 ノコギリ72号	ノーマル デスマッチ
10 翼易少年たまには運	びに来い!! (阿部 達裕君へ)		

**プレイランドファンタジア&バレンシア**  
秋田県本荘市日出町若瀬下ジョイフルシティ内 ☎(0184)24-5278 ☆=3

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 メタルブラック	560,390	ナックルシッコウ愛はしほ	1コインALL 連付き
2 ファイナルラップ3 (1P)	2'18"11	GLI=HIDE'SⒶ	1コインALL イングランド
3 出たな!!ツインビー	3,215,350	轟之妻親衛隊長しい	2-4
4 ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,728,100	ムネカツ流	1コインALL ノーマルモード
5 ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	1,808,600	ねこちろうどん	1コインALL ノーマルモード
6 ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,518,800	伊賀忍者期待の星 悠次郎	1コインALL ノーマルモード
7 ソニックウィングス	1,006,100	NASAから4時間 AXIOM-ARY(毒)	2-5 JAS-39使用
8 アンダーカーブコップス	9,002,420	ししゃもダンジャー	st5 マット使用
9 パース	4,025,400	片腕カンフー	st1 マジ
10 ソニックウィングス	1,162,900	ダークナイト	1コインALL AV-8使用

**ゲームブティックジャック&ベティ** ☆=1  
山形県米沢市中央1-14-12セントラルビル1F ☎(0238)21-1864

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 アンダーカーブコップス (ROSA)	11,878,440	テックマン・エビル	1コインALL ノーマル
2 アンダーカーブコップス (ZAN)	11,542,260	SET	1コインALL ノーマル
3 アンダーカーブコップス (MATT)	12,126,600	"はさまん"うに	1コインALL ノーマル
4 ウルトラマン倶楽部	1,478,100	SET	1コインALL ノーマル・レオ
5 スーパー上海 (ハラダイス)	136,000	ソンドラゴンスズメ BOMB	1コイン4-2 ランクノーマル
6 スーパー上海 (プロフェッショナル)	136,900	AM!	1コイン ランクイージー
7 ウォーリーをさがせ!! (1P)	2周目7面	まよって30分??? そこは行けません!!	1コイン ランクノーマル
8 ヘクシオン (ノーマルモード)	4,150,351	うまーいメニューDE 謎の店Ⓓ	LINE521 LV.151
9 スターブレッド	1,698,500	ASK	1コインALL ランクノーマル
10 ケーミネーター 2	302,504,620	KKK	せして穴うめ また来月

**ファミリーランドカーニバル** ☆=3  
福島県会津若松中町3-53 ☎(0242)28-2227

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ストリートファイターII (サガット)	1,365,000	サガットオマエは、だん んせいbyわたぶ	1コインALL ノーマル
2 ストリートファイターII (ブルガ)	1,370,800	ジャンサードロス ジーン	1コインALL ノーマル
3 ストリートファイターII (リュウ)	1,504,600	(仮)のぼかbyわたぶ	1コインALL ノーマル
4 ストリートファイターII (ケン)	1,544,400	ヒャッポーbyわたぶ	1コインALL ノーマル
X-MEN (ダスター)	259	ダスターマスタ byY2R	1コイン大魔神 みだいなボス
5 セイブカップサッカー	59	てっぺい君	1コインオール
6 アンダーカーブコップス (マッドゲールズ)	5,436,400	運送するかベスト ボクサーbyB-B	5面
7 パース	4,105,200	てっかめんbyAKAMT	27面
8 パース (2P)	3,494,400 2,805,200	329 From AIZU S25プリズ byじん	
9 ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,654,900	おれの前に入はなし おれのおはれめ山	

**JOYCOM'S** ☆=5  
福島県いわき市平字白鏡町1-4 ☎(0246)23-2965

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ファイナルラップ3 (イギリス)	2'15"63	DSR-S.S	ALL 以下全機 種ノーマル設定
2 ファイナルラップ3 (フランス)	2'17"75	DSR-さどがしま	ALL
3 パース	7,103,300	マイク・ハガーの息子 AXE	ALL 残×3 飽 超甘
4 ウルトラマン倶楽部	1,808,600	200万はつらいよ NAS-YM.T	ALL レオ使用 バリアボタン付
5 アンダーカーブコップス (ザ・スライム)	12,643,700	ヒヨコ作戦成功!! DEUS-L	ALL 残×2
6 アンダーカーブコップス (マッドゲールズ)	12,651,490	僕の娘をもつ男 DEUS-L	ALL 残×2
7 アンダーカーブコップス (ローザフェルモント)	12,689,410	アークセイバーFC 会長 DEUS-L	ALL 残×2
8 スーパー上海 (クエスト)	75,200	一般ゲーマーへっ こ君	ALL なぜ一 般ゲーマーか!
9 フィグゼイト (R-ランチュロ)	1,874,780	S-141 徳	ALL 残×2
10 ストリートファイターII (ブルガ)	1,634,800	まさに職権乱用 おもちゃ屋Toy	DKO×33 すまなかった

めざせ  
**ハイスコア!!**

秋、そう秋なんですねえ。秋といえばジュ  
ーティングだ! (AMで多かつたんで) いい  
もん食って運動して、勉強してゲームしてい  
れば、誰にも文句は言わせないよーんだ!

**ハイテクセガ青森&新町** ☆=1  
青森県青森市新町1-8-10 ☎(0177)34-9373

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ウォリアーブレード	353,620	河童真緒	ラスト クリア
2 ウォリアーブレード	301,890	アラベスクロマネク S92TF C17	デュイ クリア
3 達人王	1,341,980	忍者コマンドー1 肉棒王 眞	6面 ボス
4 デザートブレイカー	139,200	麗流学園ウラ香 折鶴の箱花Ⓓ	最終面
5 ファイナルラップ3	2'16"66	ルマンセルGETワ ールドタイトルby	イングランド タイトルH
6 ファイナルラップ3	2'19"18	2連続次ぎはサン マリノ by	フランス タイトルH
7 ファイナルラップ3	2'33"96	先にスペインが出 ました-by	
8 メタルブラック	477,240	ヒ・ミ・ツ(笑)♡	クリア
9 ソニックウィングス	1,355,100	あと8万 DGRS	AJ-37 クリア
10 フィグゼイト	1,435,210	穴うめ	2-2

**レイシティキャロット八戸店** ☆=4  
青森県八戸市六日町33 ☎(0178)44-4645

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 爆裂クイズ 魔Q大冒険	124,620	NKS	
2 バブルトラブル	439	盆暮れゲーマー IMP	
3 ファイナルラップ3 (イギリス)	2'24"30	リュウケン小憎悪	
4 ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'36"88	旧名:PAL Ⓒ	
5 ファイナルラップ3 (フランス)	2'24"11	ATR	
6 スーパー上海 (プロフェッショナル)	87,800	A,M	7面 羊で死亡
7 スーパー上海 (クエスト)	62,500	PAN	5面
8 スーパー上海 (ハラダイス)	113,200	SMバライダステ イル2号	3-2
9 魔法警備隊 ガンボキ	965,500	松西優	2-2
10 ストリートファイターII (サガット)	1,187,400	INZ	ALL

**ゲームコーナーロム** ☆=2  
宮城県仙台市太白区向山2-2-17 ☎(022)262-9065

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 パース	5,140,100	あぶせ・せみ色	29面 フロントポッド
2 ウルトラマン倶楽部	1,624,900	真-T? 2 =出葉村吉成	8-6 セブン
3 セイブカップサッカー	97点	KAZ	ALL (KOR)
4 スーパー上海 (上海クエスト)	71,200	OMI	ALL やりなおしなし
5 G.I.ジョー	2,523	CAT=えいちょく	ALL デュク 3人設定
6 デッドコネクション	86,030	OMI	4面
7 ワールドヒーローズ (ノーマルモード)	1,889,500	あぶせ・せみ色	ALL ラスプーチン
8 ワールドヒーローズ (ノーマルモード)	1,600,500	あぶせ・せみ色	ALL J.カーン
9 ワールドヒーローズ (ノーマルモード)	1,464,400	あぶせ・せみ色	ALL ハンゾウ
10 ワールドヒーローズ (ノーマルモード)	1,268,500	真-T? 2 <エイリアン>	ALL マッスルパワー

**ゲームランドキンコンカン&ドリーム** ☆=8  
宮城県仙台市若林区土樋45-3 ☎(022)268-9498

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ドラゴンパンチ	1,468	ばん屋さん	2周目
2 パース	5,319,300	H.S	29面
3 達人王	1,240,440	IMS-飯屋	6面 EASY
4 ファイナルラップ3 (スペイン)	2'37"18	TEAM SZK	1人プレイ
5 フィグゼイト	1,228,950	piopioipioipio piopioipioipio	7万7千円1面 2周目1面
6			
7			
8			
9			
10			

**レイシティキャロット旭川店** ☆=15  
北海道旭川市三条通15丁目左1号銀座センタービル2F ☎(0166)23-3245

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 パース	5,186,400	北見北海学園短大 1年SHADOW.K.T	プロト 1P Rd-26
2 パース	4,201,900	SHADOW-K.T ADL/JAK-UO	ファイジ 1P Rd-23
3 G.I.ジョー	2,225	SHADOW-K.T	1コイン 3-2
4 64番街	683,250	JRA-ICZER	
5 パース	4,788,100	SHADOW-K.T ADL/JAK-UO	2P Rd-19
6 ファイナルラップ3	2'26'45	ADL/JAK-UO	1P
7			
8			
9			
10			

**ゲームプラザヴィクトリア** ☆=10  
北海道札幌市南区澄川4条3丁目 ☎(011)813-6025

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 パース (セウ)	8,705,800	あつし	ALL 残0
2 ウルトラマン倶楽部 (3)	1,728,100	CIA	ALL 80使用
3 ソニックウィングス (F-18)	1,015,500	HU-FE-DMRDE	2-6
4 アンダーカーブコップス (ローザ)	12,669,200	QS-りきま!!	ALL 2ミス
5 アンダーカーブコップス (マッド)	12,052,770	BZ-ソケットボンバー	ALL 2ミス
6 アンダーカーブコップス (ザン)	11,858,470	CYR-MADおやす	ALL 2ミス
7 ストリートファイターII (リュウ)	1,603,800	QS-りきま!!	ALL 3 残3
8 ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,588,800	ZBC-YUU	ALL
9 ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,127,800	NBA-FU	ALL
10 ソニックウィングス (DS)	1,230,800	HU-FE-DMRDE	ALL

**ファミリーランドピノキオ** ☆=2  
北海道札幌市北区北35条西10丁目 ☎(011)737-9215

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ストリートファイターII	1,533,900	綾瀬泉BY西山君	ケン ALL リュウ ALL
2 ストリートファイターII	1,487,400	なぞなぞYF	ザン ALL ザンキエF ALL
3 ストリートファイターII	1,430,700	コービーはUCC	ペガ ALL ペガ ALL
4 ストリートファイターII	1,378,700	コービーはUCC	ガイル ALL サガット ALL
5 ストリートファイターII	1,346,400	熊猫温泉BY西山君	サガット ALL サガット ALL
6 ストリートファイターII	1,322,600 1,245,500	コービーはUCC コービーはUCC	ブランカ ALL パイン ALL
7 ストリートファイターII	1,216,700	コービーはUCC	E-木田 ALL
8 ソニックウィングス	1,346,200	"EDFと制敵を優する男"ATSU前市長	AJ-37 ALL
9 スーパー上海	50,700	君の心にも身体にも さわれないが気持ちよ	7077777777上海 3面
10 パース	4,300,900	知りたし声を聞きたい 魔法使い山田	25面
11			
12			

**NTK?店合同** ☆=17  
北海道札幌市本町113 ☎(0123)33-2271

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 アンダーカーブコップス	8,182,180	AVG-WAR	5面 ローザ使用
2 ウルトラマン倶楽部 (セブン)	1,365,800	BAL	ノーマル ALL
3 ウルトラマン倶楽部 (レオ)	1,549,800	BAL	ノーマル ALL
4 ウルトラマン倶楽部 (エイティ)	1,173,900	BAL	ノーマル 8-5
5 パース	4,326,300	NOBUさん	24面 ファイジ-ポッド
6 達人王	620,380	SARGM-VIC	4面
7 ストリートファイターII	1,223,800	INU-犬黒 (骨折男)	ダリス様 ALL
8 ボンバーマンワールド	1,162,600	うにさん	ノーマル 5-3
9 フィグゼイト	396,020	あつちゃん,Y.O	ノーマル 3面 アガサ-ボルド使用
10 バブルトラブル	336	SPiさん	ノーマル 1P シーン4



**ゲームインDAIEI** ☆=6  
千葉県市川市南八幡4-1-7 駅南ビルB1 ☎(0473)75-9764

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 パース(巻付)	6,537,200	ハイスビード	I coinALL フロントボード
2 フィグゼット(ヤハチ・ジグラキ)	3,061,680	GACHAPIN	3周目 1面
3 フィグゼット(ワスタリオ)	2,622,840	MIRAGE-B-K(Ⓢ)	3周目 2面
4 フィグゼット(カル・ホン)	1,505,160	MIRAGE-B-K(Ⓢ)	2周目 2面
5 フィグゼット(レムリス・ランジェロ)	1,382,560	MIRAGE-B-K(Ⓢ)	2周目 1面
6 達人王	1,043,630	星ぼえ夢	I coin STAGE 6
7 ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	1,957,700	SEP-TEN おやじヨリスやるな	I coinALL ノーマル
8 X-MEN(2Pバージョン)	581	狼突狼牙	STAGE 7 フルクリア
9 ファンキージェット	1,372,300	FUNKY BOY	STAGE 7-8
10			

**プレイランドスカシアター** ☆=75  
埼玉県深谷市西島町2-20-25 ☎(0485)73-8667

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ファイナルラップ3(ENGLAND 1P)	2'14"98	ESSAY-REO(通称船輪ハベ-遊?)	K完走(全機種完全ノーマル設定)
2 ワールドヒーローズ(フワ)	2,021,500	すばらCPF 0が3つ(NEWワケルすばらC)	ALL 発売Vol.全巻はML2
3 ワールドヒーローズ(ドラゴン)	2,174,800	最終フワコアぶっ壊	ESSAY-JUN 全巻
4 ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	1,906,300	50詳細設計担当	ALL 通称JUNカーン
5 ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	2,211,500	ESSAY-STER(明氏大会優勝記念?)	ALL 大爆(ください)
6 ワールドヒーローズ(ラスプーチン)	2,484,100	兼沼ラストサイバー	ALL
7 スーパー上海(プロフェッショナル)	143,400	国守んばらC-QIP	ALL
8 パース	8,727,700	CYCLONE-NEC	ALL 東店感謝
9 アンダーカバーコップス(サン高尾)	13,805,500	AXIOM-DEN	ALL みなさんまた来て
10 アンダーカバーコップス(マツ)	14,091,500	AXIOM-DEN	ALL ください

**ガリバー熊谷店** ☆=3  
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 フォーラム秋山ビル1F・B1 ☎(0485)26-7277

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 アンダーカバーコップス(ローザ)	14,069,990	ACE	I coinALL ノーマル 総2人
2 ワールドヒーローズ(フワ)	1,614,600	A-Z	I coinALL ノーマル
3 ワールドヒーローズ(ハンクウ)	1,981,200	Ⓢかザ	I coinALL ノーマルあと5万
4 ワールドヒーローズ(ドラゴン)	2,051,400	猫たんは復活した...	I coinALL ノーマル(Ⓢ)12
5 ワールドヒーローズ(マックスルバー)	2,125,400	つらすぎ岡崎	I coinALL ノーマル
6 ワールドヒーローズ(シンズカーン)	1,913,300	ROPPER-EDO	I coinALL ノーマルあと4万
7 ワールドヒーローズ(ラスプーチン)	2,316,000	電神様	I coinALL ノーマル
8 ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	2,039,000	STM-ILY	I coinALL ノーマル
9 ワールドヒーローズ(プロクテン)	2,010,200	だれにでも出せる	I coinALL ノーマル
10 母娘の騎士(ランスロット)	487,110	A-Z	I coinALL 巻付

**プレイシティキャロット二荒店** ☆=7  
栃木県宇都宮市二荒9-4 波田ビル1F ☎0286-34-0611

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ(マックスルバー)	2,020,900	ESSAY-OPF-BF(巻)	ALL ノーマル
2 ワールドヒーローズ(プロクテン)	1,233,200	銀の真音録金術会"SP"	ALL ノーマル
3 ワールドヒーローズ(フワ)	1,329,700	銀の真音録金術会"SP"	ALL ノーマル
4 ワールドヒーローズ(ラスプーチン)	2,292,200	JKO-Y-Y よしじわ♡	ALL ノーマル
5 ワールドヒーローズ(ハンクウ)	1,941,000	JKO-Y-Y よしじわ♡	ALL ノーマル
6 ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	2,079,200	JKO-総統ELFRED	ALL ノーマル
7 ファイナルラップ3(イングランド)(フランス)	2'16"30 2'19"01	キヌマク帝王 首はだめがついてたが	ALL
8 ウルトラマン倶楽部	1,602,500	内定記念MRO	ALL レオ
9 達人王	616,270	不調おはたくん	R-4 ポス2P
10 パース	6,421,400	DHP	ALL 1P 巻付 ファジイ

**今市ゲームセンター** ☆=6  
栃木県今市市今市111 ☎(0288)21-1429

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 パース	5,302,100	SHT-CYR-MER様	ST.29 IコイN P×2
2 アンダーカバーコップス	4,429,030	SHT-CYR-MER様	RD.4 IコイN ローズ
3 ワールドヒーローズ	1,962,300	SHT-CYR-MERだよ!	ALL 巻 HANZO
4 ワールドヒーローズ	1,832,500	チニリー人形ほの物 大会優勝おめでとう	ALL 巻 UJUNA
5 ワールドヒーローズ	1,900,600	もえつきた老人 EXL-RVS-GUN	ALL 巻 DRAGON
6 ワールドヒーローズ	2,177,700	JIANNEF 結婚月の子 坂口亜梨子	ALL 巻 JANNE
7 ワールドヒーローズ	1,535,200	SHT-CYR-MER様	ALL 巻 J-CARN
8 ワールドヒーローズ	2,143,300	月にわかっておしおきを月の子 坂口亜梨子	ALL 巻 BLOKEN
9 ワールドヒーローズ	2,221,600	やはり天才か SHT-CYR-MER	ALL 巻 M-POWER
10 ワールドヒーローズ	2,340,300	LLS-CAL	ALL 巻 L-PUTIN

**八千代プレイランドカーニバル** ☆=26  
千葉県八千代市八千代台東1-6-17 ☎(0474)85-2235

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ソニックウィングス(F-14巻付)	1,575,900	カス・ウス・コム 同然 総おつてる FCM	ALL 1万×3 全機種ノーマル
2 ソニックウィングス(F-18巻付)	1,074,500	24日締め切りアツアツすIFCM 超激ムカ	I COIN 2周目7面
3 ソニックウィングス(FSX巻付)	1,011,000	忍者ハタケ君 ハツクリビム	I COIN 2周目6面
4 X-MEN(2Pversion)	1,530	こんべえ	I COINALL STORM使用
5 フィグゼット(ハヤチ・ジグラキ巻付)	6,764,100	GACHAPIN(カチオン化男)	I COIN 5-5 エア748
6 フィグゼット(カル・ホン巻付)	3,363,340	タダのユウキ(Ⓢ) Ⓢ SATSUMA	I COIN 3-3 エア7232
7 ワールドヒーローズ(マックスルバー巻付)	2,081,900	KI君ありがどう CWN	I COINALL ノーマルモード
8 ストリートファイターII(リュウ・イェンガール巻付)	9,798,400	夏コミでビデオ買った人ありがどう高次郎	I COINALL
9 デスアライブ(ファイター巻付)	1,280,700	GACHAPIN(Ⓢ) D-D-D-D-D-D	I COINALL P×8
10 デスアライブ(ファイター巻なし)	982,100	REC-TOK 本名HL船橋店店長石井邦治	I COINALL P×5

**ハイテクセガ高崎** ☆=153  
群馬県高崎市中屋町10 ☎(0273)25-1972

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ファイナルラップ3(イギリス)	2'15"01	このひわいなゲームでは掲載できません。担当!!	ALL (1P)
2 ファイナルラップ3(フランス)	2'16"78	このひわいなゲームでは掲載できません。担当!!	ALL (1P)
3 デザートブレーカー(夢幻巻付)	424,870	ESSAY(御新命)	ALL 王者大会優勝(基本です)本人誌
4 スタジアムクロス	3'06"68	白昼の大魔王SID	ALL 1位完走
5 ワールドヒーローズ(ラスプーチン巻なし)	2,186,300	'SOS'勢から電話!! ESSAY-ABN付	ALL オヤジのせつかんハメ5時間
6 エアレスキュー	267,000	白昼の大魔王SID	ALL
7 サンセットライダーズ(巻なし)	1,084,590	ESSAY-Mig-空生透	ALL 残3 基礎中の基礎ホブ
8 アリアンソンの冒険(巻付)	62,980	不純異性交遊発覚!! [B意]重(Ⓢ)大穴船長	ALL ホルムに入る 原因を突き止める!!
9 アリアンソンの冒険(巻付)	36,190	いけないわ仲間!! 追加原因大穴船長	ALL だって私達 追加原因大穴船長
10 デザートブレーカー(夢幻巻なし)	224,030	目撃者が語る大穴船長とは一体...[B意]重	ALL 次号をまてっ

**モンテカルロ** ☆=9  
群馬県高崎市中屋町11 ☎(0273)23-2361

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ(ハンクウ)	1,864,000	魔B党-DICK	ALL ノーマル ござるでござる
2 ワールドヒーローズ(フワ)	1,666,900	ウッキー	ALL ノーマル
3 ワールドヒーローズ(ドラゴン)	1,359,600	K.Y.	I coinALL ノーマル
4 ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	1,290,000	ラブリィー ラスプーチン	ノーマル ALLクリア
5 ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	1,471,800	大魔法使い 声留美ちゃん	ALL ノーマル
6 ワールドヒーローズ(プロクテン)	1,474,000	あせひ男	I coinボス死 ノーマル
7 ワールドヒーローズ(マックスルバー)	1,817,300	★笑顔が魔法のかわいい天使★	ALL ノーマル 由Good-P
8 ワールドヒーローズ(ラスプーチン)	2,000,100	中島くん♡	I coinALL超へ
9 ウルトラマン倶楽部	1,513,100	モーター死にせう 伯爵殿	I coin ALL残0 レオ使用 I coinALL残×3
10 パース(巻付)	6,858,500	魔B党-NDA	I coinALL残×3 ファザーボット返

**ジャックアンドベティ** ☆=11  
群馬県太田市東本町18-13 ☎(0276)22-1136

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ファイナルラップ3(サンマリノ)	2'26"48	わっかい	完走 B.135'16
2 パース	6,632,500	ボツレスでせん	ALL フロント
3 パース	6,106,000	Rin-Russell-OAC	ALL ファジイ
4 アンダーカバーコップス(ローザ・フェルモント)	10,223,320	JAX	ALL
5 スーパー上海(プロフェッショナル)	107,700	クリアでせん	10面
6 スーパー上海(上海♡ババダイス)	162,200	M	4-2
7 フィグゼット	739,780	タイム短いよこれ	5面 アガサ・ホルドッ
8 ストリートファイターII(ゲルシュム)	975,200	TZ	ALL
9 ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	1,669,300	BEL	ALL
10			

よかったね♡あなたが欲しかった**ゲーム基板**が安い!! それはね**通販**専門だからなの

まずは**電話かFAX**で欲しい**基板**をお尋ねください。

予約してくださった**銀行ヘダツシユ!**

お振込は じょうしん 東海銀行 浄心支店 普通1088974 システムⅢ

代金振込確認後**すぐに基板**をお送りします。  
\*送料はご負担ください。

☆今月の特価品・おすすめ品☆

タンクフォース ¥28,000	ファイナルファイト ¥60,000
ブレイゾン ¥20,000	フービー ¥25,000
クイズ18禁 ¥12,000	ブロックアウト ¥5,000
ウルフファンング ¥38,000	ダークシールⅡ ¥40,000
ゼクセス ¥30,000	ガンフォース ¥25,000
グラティウスⅢ ¥30,000	華の舞 ¥4,000
サンダークロスⅡ ¥33,000	麻雀基板各種 ¥2,000より

**24時間営業 年中無休**

**システムⅢ** 在庫庫のご請求は62円切手郵送かFAXでどうぞ 詳しくは**TEL&FAX (052)523-4432**

〒451 名古屋市西区枇杷島4-26-8-102



# 君こそゲームスト!

ワールドヒーローズ	ハンゾウ	連2,166,200	めざせTF-N ノーミスクリア 御Pow様	菅原ゲームコーナー (東京)
	フワマ	連2,075,900	Seize-KKK	プレイステイNASA杉本町店 (大阪)
	ドラゴン	連2,179,400	自覚めよ我がルーツ! サイレントニガー福島	ゲームセンターUFO 4 店集計 (東京)
	ジャンヌ	連2,352,900	G. M. C. ぼんだ	モンキーハウス本館 (福岡)
	J. カーン	連1,913,700	自覚めよ我がルーツ! 大戦神JBL-ONY	ゲームセンターUFO 4 店集計 (東京)
	マッスル パワー	連2,495,300	セーラーV(A)②	佐原ゲームコーナー (東京)
	ブロッケン	連2,211,500	ESSAY-STER 明氏W大会優勝記念?	ブレイランドスカイシアター (埼玉)
	ラスプーチン	連2,498,500	G. M. C. R-I	モンキーハウス本館 (福岡)
	ハード・ ヤング	7,283,180	CYCLONE-R, T	タウンスポットブレイランド (大阪)
	ルーシー・ バメラ	7,309,610	CYR-WIZ	ノーベル&ヒノズ下井草店&タロー (東京)
	GX-026	5,799,490	G. M. C. 田中	個人申請 ゲームプラザセ ントラル日吉 (神奈川)
	カル・ホーン	連10,000,000+α	CYCLONE-R, T	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	ヴィスタリオ	連4,651,720	CYCLONE-R, T	個人申請 タイトーイン002スタジアム (大阪)
	ハヤテ・ シガラギ	連6,764,100	GACHAPIN ひ (カナン男)	八千代ブレイランドカーニバル (千葉)
	アガサ・ ホルドウ	6,400,520	CYR-TYR-EXL- 星白金-HIR	ノーベル&ヒノズ下井草店&タロー (東京)
	レムリアス・ ランジェロ	5,148,490	EXCEL-RVS-GUN (町田の紅蔭)	キャッスル&YOU <sup>2</sup> (東京)
	イングランド	2'14'86	裸足でPLAY! MCO	ゲームセンターコバIII (神奈川)
	フランス	2'16'78	このひわいなネームでは播 載できません	ハイテクセガ高崎 (群馬)
	サンマリノ	2'21'06	◎ - CYR-MSK② 摩耶ちゃん	キャッスル&YOU <sup>2</sup> (東京)
	スペイン	2'24'73		
ウルトラマン倶楽部		1,969,000	H・Y	遊ingポイントセオラ (滋賀)
サイレントドラゴン		連4,567,100 りー	EXCEL-SSC-EZO - ネズミ	キャッスル&YOU <sup>2</sup> (東京)
爆裂クイズ魔Q大冒険		452,100	G. M. Cみやさん	モンキーハウス本館 (福岡)
クイズ18禁		H度90	集計してくれないの? PIA-JAN	チャレンジバノン (愛媛)
アンダーカバ コップス	ザン	連14,605,600	◎ CYR - 星白金 - PLE①	ノーベル&ヒノズ下井草店&タロー (東京)
	マッ	14,537,700	WIZ-ARD	個人申請 TVスポットポテ ト (大阪)
	ローザ	連14,909,000	YOUSIS	ノーベル&ヒノズ下井草店&タロー (東京)
バース	連付き	10,409,500 ボンバーためボタン付き	IML-YUJ	ノーベル&ヒノズ下井草店&タロー (東京)
	連なし	9,043,100	AXIOM-H, Y②	プレイステイNASA杉本町店 (大阪)
達人王		1,633,880 2-3	近江からの使者	個人申請 遊ingポイントセオラ (滋賀)
X-MEN		1,530 ストーム	こんべえ②	八千代ブレイランドカーニバル (千葉)
スーパー上海	プロフェッ ショナル	149,400	YAS・LEM・DOM 上海トリオ	遊ingポイントセオラ (滋賀)
	クエスト	87,100	EGC - 完MEZ (港興業全日制)	佐原ゲームコーナー (東京)
サンド スコピオン	連なし	6,219,100	HKR	タウンスポットブレイランド (大阪)
ファンキージェット		1,919,100	CYR - イエティ②	ノーベル&ヒノズ下井草店&タロー (東京)
ココア・コー ラズカエイトアワーズ	1人プレイ	3'15'73	R, N	イエローハット (愛知)



今月のトップはワールドヒーローズのトップ集計するつもりでしたが、繁雑になり過ぎるため連射別にはしませんでした。が、やはり相当差が出るようです。すてのキャラで連射のスコアがトップとなりました。フィグゼイトは当初はキャラ別にはしない予定でしたが、申請数が増えすぎてしまったので集計することにしました。すでにカル・ホーンで1千万点が達成されています。ファイナルラップ3は、今まで同様1人プレイでのゴールタイムで集計します。すてに1/100秒単位の争い。サイレントドラゴンはキャラ別にするとうり9月号で書きま

したが、こちらは逆に申請が少なかったため、まとめたの集計となりました。ウルトラマン倶楽部は全キヤラ1400万点を突破しています。コボンバーためボタン、をつけるお店が増れました(予想通り)。連射装置以外の改造は連射にまとめた集計をしています。ここまではないとトップは狙えない。達人王は219まで伸びました。が、この面はもはや人間技では抜けないんじゃないかという話も。

## ポニー・ワールド・ザ・コング ☆=3

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII	1,368,900	M.M	
2	ストリートファイターII	1,350,400	K.T	
3	ストリートファイターII	1,193,600	ガンバレ中橋博! HAT-SZK	
4	ストリートファイターII	1,161,500	N-ビギ参上 HAT-SZK	
5	ストリートファイターII	1,207,800	新野立 2代目-ツケガケ	
6	ストリートファイターII	1,384,500	HACTIYA	
7	ストリートファイターII	1,421,800	さどちゃん24	
8	銀狼伝説	632,800	ムーミン	
9	ゼクサクス	1,678,500	SAMだよ	
10	メタルブラック	164,260	K.GOSHO	

## ゲームプラザ・ザ・ゴリラ ☆=16

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	X-MEN	114	富田	S-3 フルバリン 4人用
2	アンダーカバコップス	7,695,640	荒沢 純(D-J)	ローザ使用
3	フルファンク	1,343,030	CAB	神龍 スペシャル
4	ソニックウィングス	858,400	KAM	2.周目 4面
5	達人王	1,097,430	よよしAKA	2-1
6	ワールドヒーローズ	1,073,200	大村 成文	ALL
7	バース	5,376,400	手がいてええ〜	S30 残2
8	ココアコーラアワーズ	3'20'75	サーキットの猿 3	複数プレイ
9	ストリートファイターII (ケン)	1,405,400	西方 基博	ALL 対戦ナシ
10	ストリートファイターII (ブランカ)	715,100	名播 正人	ALL 対戦ナシ

## 池袋ブレイランドラスベガス ☆=9

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ファイナルラップ3 (フランス)	2'17'88	C&P-ILM②	
2	ファイナルラップ3 (イギリス)	2'15'71	C&P-ILM②	
3	ファイナルラップ3 (スペイン)	2'29'78	C&P-ILM②	
4	ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	2,153,600	SET-FENおやじ コラムスやるな	ALL 連なし ノーマルモード
5	ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,430,500	RYU-S-A	ALL 連なし ノーマルモード
6	ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	985,600	とみた	ALL 連なし ノーマルモード
7	ウルトラマン倶楽部	1,925,200	DAB.S	ALL ウルトラマンレオ
8	達人王	1,430,380	するばんに達人王を 進達委員会 AKA	2-1 復活 逆 の前
9				
10				

## ノーベル&ヒノズ下井草店&タロー ☆=205

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	バース (連付、ボンため付)	10,409,500	IML-YUJ	ノーマルALL 残1   1UPX
2	アンダーカバコップス (ローザ、連付)	14,909,000	YOUSIS	ノーマルALL 残2
3	アンダーカバコップス (ザン、連付)	14,605,600	◎CYR-星白金- PLE②	ノーマルALL 残2
4	フィグゼイト (アガサ)	6,400,520	CYR-TYR-EXL-星 白金-HIR	ノーマル 6周目 4面
5	ファイナルラップ3 (イギリス)	2'15'06	CYR-NIS②	ノーマルALL BL32'75
6	コソト (1風、連ナシ)	1,640,020	CYR-イエティ①	ノーマルALL 1ミス
7	ファンキージェット	1,919,100	CYR-イエティ①	ノーマルALL 残1
8	スターブレード (連付)	2,281,000	JOO	ノーマルALL
9	フィグゼイト (ヤング)	6,985,410	FREEZIN'	ノーマル5-4
10	フィグゼイト (バメラ)	7,309,610	CYR-WIZ	ノーマル5-4

## カジノカーニバル ☆=14

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	アンダーカバコップス	9,397,770	佐藤君のおやじト キーヨ!!トキヨヨ?	1コイン ALL 6面
2	達人王	1,150,040	5年3組佐藤一 部 スタール水着で海へ!	6面
3	フィグゼイト	754,020	待ち合わせは12時 間!おれは佐藤一 部!	ルーシー使用
4	フィグゼイト	1,010,380	雨降、トラスに 道草が入ったか?	アガサ使用
5	フィグゼイト	832,200	突然夜中に来客? みんな少しはひかえ	レムリアス使用
6	フィグゼイト	730,470	うね ハメ技禁止運動中!	ヴィスタリオ使用
7	ストリートファイターII	1,128,100	ラスプーチンにもま れた人は当座へ!	ダルシム使用
8	ワールドヒーローズ	1,187,500	まる夫カズノ出禁を こく!復讐するな	ラスプーチン使用
9	マリオペイント ハエたたき	4-3	アプガンの密入 国者センバ!来るな	岩崎恭子CCB
10	フィグゼイト	910,010	デスが大好き!ブ タ君そのうち死ぬ!!	ハード使用 ジャガッ

## キャッスル&YOU<sup>2</sup> ☆=253

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ウォリアーブレード (ランタン ②)	451,000	EXCEL-KUMA	ALL
2	ウォリアーブレード (デュイイ ②)	379,750	Mr. Lおしお君	ALL
3	ウォリアーブレード (ノズカ ②)	443,570	Mr. Lおしお君	ALL
4	ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'21'06	◎ - CYR - MSK釣座那ちゃん	ALL
5	ファイナルラップ3 (スペイン)	2'24'73	◎ - CYR - MSK釣座那ちゃん	ALL
6	テッドコネクション (連)	324,500	Mr. Lおしお君	ALL ゲリー使用
7	サイレントドラゴン (ジョウ②)	3,714,900	CYR-MSK駒ちゃん	最終面
8	サイレントドラゴン (リー②)	4,567,100	EXCEL-SSC-EZO-ネ ズミ	最終面
9	サイレントドラゴン (カト②)	4,011,800	CYR-MSK駒ちゃん	最終面
10	フィグゼイト (レムリアス・ランジェロ)	5,148,490	EXCEL - RVS - GUN (町田の紅蔭)	最終面 4-4 ※全機種 ノーマル設定

## 佐原ゲームコーナー ☆=222

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ (ハンゾウ②)	2,166,200	めざせTF-IVノミ スクリア御Pow様	ALL
2	ワールドヒーローズ (フワマ②)	2,028,300	タカヤノリコ様FC JAG-IGA	ALL
3	ワールドヒーローズ (ジャンヌ②)	2,286,800	EGC-そそろモ ニターを返せろ!MSTR	ALL DX1
4	ワールドヒーローズ (M・ハワー②)	2,495,300	セーラーV(A)②	ALL DX 3 PX16
5	ワールドヒーローズ (ラスプーチン②)	2,476,700	EGC-AM 6 研 -IKE	ALL DX 1 PX16
6	スーパー上海 (プロフェッショナル)	148,400	所詮連ゲーかつマ EGC-完MKZ	ALL
7	スーパー上海 (ジョウ②)	87,100	EGC-完MKZ (港工業全日制)	ALL 6面   目1:8
8	ミュージアム ネーション②(連)	3,218,800	港工業全日制に ハマダの会生SPT	ALL
9	ミュージアム ネーション(連なし)	3,210,700	仕事終わってペロペロ日 焼け   目 3	ALL
10	ヘクシオン (スラッシュ)	348,196	6ヶ月目にして全部 目獲得!AP美画	ラン 304 レベル 76



## 西銀座ゲームプラザ ☆=4

山梨県甲府市中央1-12-43 ☎(0552)32-6566

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ	1,829,800	あど70万あればな... 天空の貴公子RYU	ALL ジャンク DXOX×1
2 ワールドヒーローズ	1,799,700	FLAP Tsubasa	ALL マッスル 70万落ちか?
3 ワールドヒーローズ	1,795,700	T3-Mr.X	ALL ドラゴン
4 ワールドヒーローズ	1,311,500	T3-T.H	ALL フウマ
5 ファイナルラップ3 (完全1P)	2'15"60	R.M	ALL イングランド
6 ファイナルラップ3 (完全1P)	2'18"98	C&P-ILM	ALL フランス
7 ファイナルラップ3 (完全1P)	2'25"53	C&P-ILM	ALL サンマリノ
8 アンダーカバーコップス	7,452,220	ITO	5面 ローザ
9 パース (1P:連)	7,074,400	精進寺 赤生GM?スズ の時はありがたご	ざいしたANP ALL 残5
10 達人王	916,590	美和 田池のビート	5面

## ハイテクセガ三島店

静岡県三島市一番町12-18第五フジビル1F ☎(0559)72-9616

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 閉店しました。		長い間ありがとう。 空の閉店理由は、 店舗の契約上の都合	
2 グラフィクスII (新Ver.・駆付)		音質=スピーカ増設 レバー=駆付改良 =駆付改良	自作インスト有り でも、もうできない
3 プリルラ		メルファンは6人 のメルファンなのか	依然不明 でもいる事は確か
4 コットン(イージー設定 覚醒版)4人		勇=68面	DARK 1面ボス後に、
5 ビデオ撮影会 (主にクワII、他多数)	8mmテープに20本	SFIIの芸術プレイ クワIIの第5・第6毛	安全地帯撮影が はな、他にも色々
6 達人王	20,000,000+	THE 閉店前日に達成	ほぼ、両百体が 満ちた(笑)
7 スーパーリアル麻雀PII (バーレーン102クル)	6連勝日まで	YMO/GP/障/誰もう したで7連勝	行ったのは3人 入ったのは6人
8 ナイトドライブ (ワイルド部門・駆付)	47,501,660	ES- 4千八百万出ますか?	先々月号は音種 RCSが抜けたり
9 雑誌「F.F.A 及びラストノート	No.69で終了、 No.102で終了	店のため、色々考え る事決定して閉店した	連の運が、一生 忘れないほど
10		楽しかった。	さよなら...

## 夢空間ファンタジー ☆=3

長野県茅野市市の丁田2732-1 ☎(0266)72-5399

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 パース	2,103,600	EPY-ラッキースター H.S	無難し S-13 フロンポット
2 アンダーカバー コップス	7,710,900	両親よすま!ん! 大学中退員ILM!	無難し 最終面 ローザ使用
3 ファイナルラップ3 (1P)	2'21"21	MI?	フランス ALL
4 ファイナルラップ3 (1P)	2'29"60	三村 克幸	スイイン ALL
5 ワールドヒーローズ (ジャンク)	1,212,700	S.R	無難し
6 ワールドヒーローズ (プロゲク)	1,626,100	職を探せ。職を。 DES-ILM!	無難し ALL
7 ワールドヒーローズ (ラスブチン)	1,556,800	敵機には死を、ほかに は単位を。 ILM	無難し ALL
8 ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,503,000	今日もターボ全開! DES-SUP	無難し ALL
9			
10			

## プレイシティキャロット松本 ☆=7

長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1 ☎(0263)35-6744

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ファイナルラップ3 (フランス)	2'19"05	江戸門士	1P ノーマル 連算10面目
2 ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'27"26	Tiny-DIL	1P ノーマル ベスト34'98
3 ウルトラマン倶楽部	1,503,700	T-PAC-Y.Y	ALL ノーマル レオ
4 アンダーカバーコップス (マッド)	11,717,390	飯田から来たEES	ALL ノーマル わざとBADEND
5 アンダーカバーコップス (ローザ)	11,694,900	RAI	ALL ノーマル 残2
6 パルトルラブル	446	Tiny-善之字	ALL ノーマル
7 達人王	904,440	T-PAC-笑ごまFO RNA	5面 ノーマル
8 ココロオックス&アワズ (1P)	3'16"16	KLM	ノーマル ベスト47'88
9 ワールドヒーローズ (ジャンク・ノーマル)	1,592,300	RAI	ALL 3のがし
10 テリス (片手)	ライン794	Tiny-MID	スコアカセット 2ノーマル 左手

## ゲームセンター101&遊

新潟県新潟市小針上山6-12 ☎(025)233-3881

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 フィグゼイト	1,384,100	茶番長	ノーマル 2-2 ルーシー
2 ファイナルラップ3 (イングランド)	2'17"48	ニコから先はちびっ とびつ	
3 ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,599,400	藤羅門FAI	ALL ノーマル
4 パース (フロント)	7,196,500	人間失格SOH	ALL 残×3
5 パース (ファンジ)	6,536,500	いかにげん回路内蔵 はいて	ALL
6 パース (2P)	9,933,700	Picasso RYU	ALL 難なし 共にフロント
7 ドルアーガの塔	1,281,680	FGK-POP送	1 coinALL
8 アンダーカバーコップス (ローザ)	8,160,770	ナイトフェチ備品	難終面
9 ソニックウィングス (2P)	1,242,000	マイセルチャン決定 記念	ALL
10 G.I.ジョー	3,307	lyahou	ALL

## ゲームプラザニューヨーク ☆=3

神奈川県横浜市大船1-22-26大船会館2F ☎(0467)44-0027

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 達人王	1,212,010	ECM-FISCHER	6面ボス 1UP×3
2 パース(連付)	7,111,900	遊①	ALL 残3
3 アンダーカバーコップス (ローザ)(マッド)	12,336,080 12,044,770	ECM-ZENJI ECM-ZENJI	ALL 残1 ALL 残1
4 フィグゼイト (カル・ボーン)	2,008,660	VMT-ABU	2-4
5 ファンキージェット	1,563,800	VMT-DAN	
6 X-MEN (2P:バグ)	579	VMT-DAN	最終面 ナイト クロラー使用
7 サイコロヒーローズ (連付)	2,542,300	ふいふいでいースピー ド指敷君	2-4
8 ワールドヒーローズ (ジャンク)(マッスルパワー)	2,112,600 2,052,900	LUck-乱暴 遊②	ALL ALL
9 (ラスブチン) (ジャンク)	2,045,500 1,681,800	LUck-DIM-牙王君 遊③	ALL ALL
10 (ハンゾウ) (フウマ)	1,367,400 1,325,000	LUck-DIM-牙王君 遊④	ALL ALL

## プレイスポット・サン ☆=58

神奈川県小田原市栄町1-14-57 ☎(0465)23-3791

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 パース (ファンジボット)	7,080,000	配島	2ミスALL
2 パース (フロント)	3,819,200	わたしって5月時 泣今 月かZG=メローラ	2面のスコア 19面 連続!
3 ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,291,500	世の中がすべてだ! CCC会長 べん!	
4 スーパー上海 (プロゲク)	73,100	FOXゆゆゆ	6面
5 ストリートファイターII (ケン)	1,430,100	かぬか	ALL Px21
6 ストリートファイターII (ベガ)	1,385,300	血祭り君	ALL Px20
7 プレイゾン	3,293,900	麻雀博士プレイ3 希望 ハイスコア募集!	ゲロ甘!! ノーマル?
8 ストリートファイターII (リュウ)	1,217,300	II増刊号は私じい いあに 遊②	ALL Px18 DX×2
9 出たな!!ソニック	2,864,950	失ったモブはデカイ! MC=機番器 まーいや	バロコ番手定! 2周目3面 行こう遊べる!
10 タイムパズル	403,900	MP	10面

## ニュースター ☆=1

山梨県甲府市国母5-20-16 ☎(0552)28-8923

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 達人王	881,770	美和田池	5面ボス前
2 ワールドヒーローズ	1,538,800	ヒマ人 只今 修行 中!!	1 coinALL M.パワー
3 アンダーカバーコップス	7,341,810	BULは やめてBEN にしよう	最終面 マッド
4 キャプテンコマンド	205,120	BUL	ジュネティ
5 ニンジャコマンド	2,632,640	K-M	1 coinALL リアク
6 ワールドヒーローズ	1,505,500	KGB	ALLクリア ジャンク
7 ワールドヒーローズ	1,305,500	KGB	ALLクリア J.カーン
8 ファイナルラップ3		ハイスコア募集中!	
9 スーパー上海	17,800	USA	
10 ストリートファイターII	1,068,400	mami (ヨガダンス講座)	ALLクリア ダルシム

## ゲームセンターUFO 4店集計

東京都町田市旭町1-7-5 ☎(0427)29-5603 ☆=86

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ (1P:ハン/ワ連付)	2,139,700	自覚めよ我がルーティ ンツ! 遊①	1 coinALL×1 難易度バグ
2 ワールドヒーローズ (1P:フウマ連付)	2,011,800	相武谷の新サクル Q8改IBL-TER	1 coinALL DX3
3 ワールドヒーローズ (1P:ドラゴン連付)	2,179,400	自覚めよ我がルーティ ンツ! サイレントニガ	1 coinALLDX×1 1分初10分前!
4 ワールドヒーローズ (1P:ジャンク連付)	2,154,400	自覚めよ我がルーティ ンツ! 刺らびびたんCAT	1 coinALL
5 ワールドヒーローズ (1P:カマコ連付)	1,913,700	自覚めよ我がルーティ ンツ! 遊②	1 coinALL DX1
6 ワールドヒーローズ (1P:M.パワー連付)	2,436,900	自覚めよ我がルーティ ンツ! 突撃! 突撃! 突撃!	1 coinALLDX×1 1分初40分前!
7 ワールドヒーローズ (1P:プロゲク連付)	2,165,900	自覚めよ我がルーティ ンツ! 大相撲選手BIG-K	1 coinALL
8 ワールドヒーローズ (1P:ラスブチン連付)	2,460,900	自覚めよ我がルーティ ンツ! ジョニーマSKG	1 coinALL
9 パース (1P:バグ連付)	6,600,500	自覚めよ我がルーティ ンツ! エボリューション! 技平	1 coinALL 記録に強化!
10 アンダーカバーコップス (1P:ローザ連付)	12,266,890	自覚めよ我がルーティ ンツ! 絶対神水野兼CAT	1 coinALL 残×0

## 中央プレイザ大泉店 ☆=3

東京都練馬区東大泉1-35-6 永楽ビル2F ☎(03)3978-5434

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパー上海	138,900	もう、どれくらい STS	ハラダイス 4-1
2 プレイゾン	3,678,300	SBG 日推しした 背中をたたく人	
3 魔法警備隊 ガンボク	1,438,300	放浪者 BBC は、山車	
4 ソニックウィングス	1,093,600	ゴマちゃんシャツが ブリッパありやん	
5 キャプテンコマンド	213,050	もっほい! ようちゃん ちんちん	ジュネティ
6 上海II	1,540	92年上半期! 言語大 会、おん、おん	
7 スーパーパン	3,398,920	カニ、ブリッペン君、 ブルちゃん、タコ	なぐられ野郎
8 メタルブラック	521,180	それなら、なにでも できるぞうつけい	
9 G.I.ジョー	1,936	何年たっても、いや やんカットは不滅です	
10 デスプライド	443,950	商品名をおっしやっ て下さい。怒!	

## ゲームセンターコパIII ☆=62

神奈川県茅野市南矢名62-42 ☎(0463)78-0610

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ (ジャンク)	2,328,200	N.ARC-NIT	ALL ノーマル設定
2 ファイナルラップ3 (イングランド)	2'14"86	機足でPLAY! MCO	ALL 1P ノーマル設定
3 ファイナルラップ3 (フランス)	2'16"80	帽子が目印! OZN	ALL 1P ノーマル設定
4 アンダーカバーコップス (ジャンク)	14,167,000	AXIOM-DEN	ALL 残×2 ノーマル設定
5 パース (1P:遊)	8,864,900	CYCLONE-NEC	ALL 残×0 ノーマル設定
6 サンドゴロヒーローズ (ジャンク)	5,065,800	TTP研-菊地	ALL IUPX×2 残X0 ノーマル
7 ボンバーマンワールド (1P)	4,194,700	船との協力プレイ CYR-TEM	ALL IUPX×6 残X0 ノーマル
8 ソニックウィングス (F-14)	1,583,900	真屋まお君今生理 中! かわました遊②	ALL ノーマル ロケット×2
9 ベクシオン (ビッグ、1千両点時)	ライン192で達成	35分間かつちんちん! CYR-TEM	レベル115 ノーマル設定
10 ボンバーマン (1P)	12,444,800	人間の限界! CYR-TEM	ALL IUPX×3 残X0 ノーマル

## ハイスコア通信①

プレイランドファンタジー&パレンシア(秋田)  
大阪から来てくれたN.A.S.Aの皆さん、ありがたう。常連一同またお待ちしております。(パレンシア)  
ゲームランドアタック(宮城)  
今、対戦が熱い! 通信台も? 台になって、待ち時間も少なくなりました。是非ご来店ください。  
ハイテクセガ高崎(群馬)  
お客様によく聞かれるイラストボード、スクアポード、イラストボード、創刊号からあったゲームメイト、ヘーマガ等は、改装後の現在はございません。また復原のめんどろもございません。フリーノーマルはございますが、「なくせつ」との指示を受けておりまして、いつかなくなってもおかない状況につけてください。  
モンテカルロ(群馬)  
モンテカルロに集う謎のカラオケチーム、それがカラオケ戦隊モンテだ!! 現在隊員は4名で、あと1人、モンテピングが必要。歌謡力、レパートリー、容姿、年齢は一切問いません。どこまで入れるかが勝負です。「やってくるぜ!!」というあなた、モンテレットこと、店員K.Yまで御一報を!!

## お店から

ガリバー熊谷店(埼玉)  
この号が出る頃には、新作ゲーム大量入荷予定です。もちろんOLDゲームも入荷いたしますので、皆さん、ぜひ遊びに来てください。(連射装置、必殺技ボタン等設置してあります)  
ノーベル&ヒノズ下井草&タロ(東京)  
約2年半にわたる当店におかれていたヤマトストライカーがついに引上げとなりました。今まで当店でプレイしてくださった方々、ありがとうございました。入れ換えてガンバスターがまりました。このゲーム、対戦がくそ熱いです。ストIIの対戦より面白いかも。ハイテクノーベル神保町店、今月はおとなしい店員(笑)  
荏原ゲームコーナー(東京)  
えげせん常連紹介、第2回。J.A.G.H.S.Sその後、EGGCのちひるの参謀として有名な彼は黒なるので、よく黒人と間違われてしまふ。  
ゲームセンターUFO(東京)  
旭川にて「SILENT KNIGHT」翔、F1C結成!! さあ皆様、自分の「ルーティ」を探そう!! (最悪...) つづく!!







# ダイエーレジャーランド八木店

奈良県橿原市新賀町大字西垣内251 ☎(07442)4-31212

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ストリートファイターII (伸達の恋人春麗V)	1,377,800	ウルキョウレと春麗の恋人、貴重量伸達	春麗の愛が俺を強くしてくれるぜ!
2 ストリートファイターII キャラクターコマンド	1,091,400 272,070	スネ夫の父、草地球	M-バイン使用 ジュネディー使用
3 キャプテンコマンド (2P)	163,950 159,430	葛藤 博体TSL 三若 毛野 勉! 金時君	ジュネディー
4 ソニックウイングス (2P-英国使用)	316,700 24,600	金時 けん 金時 勉	最終ボス じじい 物部
5 達人王	554,400	病院をぬけだしてさあ男	キムズだがみんななやろうぜ!
6 ソニックウイングス (キース/ヴィリアム)	521,500 452,000	ソニックおせーさんだよ! ヴィリアム!	エレミ、コンティニューさんよ
7 クイズTV合衆国Q&Q	1,999,990+α	フリーザ(三沢の金時) ALLのラビ	ALLのラビのラビークン使用!
8 キャプテンコマンド (4P, ALL他店)	計326,770	金時 三若, MDMB 金時の恋人貴重量伸達	本上から順に J.C.S.N
9 アンダーカバーコップス (ローザ)他店)	12,185,100	格闘団体TSL 三研No.5 GONTA君	他店3つ証人あり! 両派悪
10 ワールドヒーローズ (1P他店)	1,729,100 1,484,200	毒妻の恋人貴重量伸達 格闘団体TSL 新人	M-バイン使用 プロテクト使用

# プレイシティNANA杉本店

大阪府大阪市住吉区山之内3-11-15-704 ☎(06)694-4909

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 フィグゼイト (ルーシー/ハマタ)	6,451,510	究極の土着に月井 誠法 FJS-A-A因 國	5-4 (433)
2 バース (蓮花し)	9,043,100	AX10M-H	ALL 残0
3 アンダーカバーコップス (ザン/高尾)	14,268,600	AX10M-DEN	ALL 残2
4 アンダーカバーコップス (マッド/ケルブス)	14,469,200	AX10M-DEN	ALL 残2 超負荷の予感.....
5 ワールドヒーローズ (ドラゴ/運付)	2,171,700	AX10M-Xe	ALL 残2 負荷の予感.....
6 ワールドヒーローズ (フウマ運付)	2,075,900	Seize-KKK	ALL
7 ワールドヒーローズ (フロッグ運付)	2,116,200	Seize-PAIちゃんつおーい	ALL
8 ソニックウイングス (F-15運付)	1,446,900	AX10M-ZZZ	ALL ロケット×2
9 ソニックウイングス (JAS-39運付)	1,308,000	AX10M-SDI-春ちゃん	ALL ロcket×2 10万!
10 ソニックウイングス (IDS運付)	1,518,500	AX10M-Xenom	ALL ロcket×2 残り1万×3

# ジャンボ&ABC

大阪府豊川市八坂町16-20 ☎(0720)27-6102(ジャンボ)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ファイナルラップ3 (インクランド)	2'15"33	-ISHIDA小6	ウィリアムズ (ウカモ...)
2 ファイナルラップ3 (フランス)	2'17"36	ESW-NSG-ロッキー コラコマンロー	マクラーレン
3 ファイナルラップ3 (スペイン)	2'25"48	ESW-ほのぼの	ウィリアムズ
4 ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'22"66	ESW-ミラクルヒーロー	マクラーレン
5 フィグゼイト (ヒカゲ君)	1,402,350	ESW-NSG-ロッキー コラコマンロー	2-2 115
6 アンダーカバーコップス (ローザ)	11,693,420	デスプレイド念1コレムのほりは100万!	ALL 残×1 既×4
7 アンダーカバーコップス (ローザ)	13,195,300	END	ALL 残×1 既×4
8 ソニックウイングス (AJ-37)	1,359,500	ZTT-打倒!松倉!	2周ALL 1ミス
9 達人王	1,314,050	ZTT-打倒!木村!	6面 つかぬ地帯
10 ナイツ オブ ザ ラウンド	542,960	ARP	ALL 1UP×0 ランスロット

# チャレンジャー関大前店

大阪府吹田市千里山1-14-2 ☎(06)989-8072

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 バース(運付)	9,583,000	CYCLONE-R,T	ノーマル 残0 ALL
2 フィグゼイト (ジグザク)	3,786,230	ぼるとりっ君	3-4 ノーマル 246エリア
3 フィグゼイト (ウイスタリオ)	2,841,570	CYCLONE-R,T	3-5 ノーマル 256エリア
4 爆裂クイズ 魔Q大冒険	321,330	ばやばら	88% ノーマル ALL
5 ファイナルラップ3 (スペイン)	2'28"40	ほつたらから穴のメスコア...	TP ノーマル チェルレ車使用
6 ワールドヒーローズ (ユース)	1,512,300	彼女は友達 倉田	8-6 ノーマル
7 スーパー上海 (プロフェッショナル)	144,500	Takejrow- 体何面あるの?	虎の面 ノーマル
8 ワールドヒーローズ (J.CARN)	953,300	やんちゃな茶江ちゃん (白一でも可)	穴ワメばっか
9 ワールドヒーローズ (M.POWER)	903,300	日焼けすぎマスター 茶江君	AOIAで超焼き
10 あらやち	スコアが足らん	けどいいの♡	みんな幸せだから(苦笑)

# タウンスポットプレイランド

大阪府茨木市津田町4-3 ☎(0726)36-5900

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 バース(運付)	8,743,200	2日じやでません連なしK,N	1cALL
2 フィグゼイト	7,283,180	CYCLONE-R,T	5-7 482エリア ハワードヤング
3 サンドスコピオン	6,219,100	HKR	2周ALLノーマル 10万ロス
4 スタジアムクロス	2'47"37	「大阪の高見くん」 まえしまかな	1位完走
5 ファンキージェット	1,770,300	■メストバレー使用 ばやばら	1cALL
6 爆裂クイズ 魔Q大冒険	398,560	魔Q研-AIM	1cALL87%
7 ファイナルラップ3	2'15"86	怪奇銀気いGEKI	インクランド 1PLAY
8 ファイナルラップ3	2'18"46	GYGGYGGYGGY GYGGYGGYGGY	フランス 1PLAY
9 ワールドヒーローズ	2,044,000 1,843,000	みん MY党-T.M	ブロッケン ドラゴン
10 ワールドヒーローズ	2,004,200 1,745,900	⑤	マックスパワー ハンゾウ

# アミューズメントスペースハスラー

三重県熊野市木本町620-1こまや2F (05978)9-0970

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 マッドソング・マックリー	10,500	キング	
2 コカ-Colaスカー8アワーズ	3'20"58	H-N	
3 ワールドヒーローズ	1,341,500	まさなお	ハンゾウ
4 ワールドヒーローズ	1,269,400	まさなお	フウマ
5 ワールドヒーローズ	1,310,900	WIZ	ドラゴン
6 ワールドヒーローズ	1,236,100	KAI	ジャンヌ
7 ワールドヒーローズ	1,240,700	KAI	J-カーン
8 ワールドヒーローズ	1,414,400	あきよし	ブロッケン
9 ワールドヒーローズ	1,885,800	②	ラスプーチン
10 ドッキングダイナマイト!!	475,910	KAI	

# ビッグキャロット京都

京都市上京区河原町出川下ル橋井町447-14ジョイシティ・プラザ南1F ☎(075)211-4229

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 アンダーカバーコップス	13,768,230	KAI	ローザノーマス ALL 残3
2 アンダーカバーコップス	13,414,520	K-U	ザン高尾ノーマス ALL 残3
3 フィグゼイト	1,228,730	最終面バリエムズ NAK	ハワード・ヤング 最終面エリア85
4 サイレントドラゴン	3,605,300	MIKEY	ジョー 最終面
5 ホンバーマンワールド (ノーマル)	3,213,400	QQQ	1up×5 1coinALL
6 ウォリアーブレード	329,170	澤田のいんろうちゃん	ソフィア ALL
7 ウォリアーブレード	387,900	日和見主義貫徹君	ラスタン ALL
8 サンドスコピオン	2,882,000	轟「はさり」って 読むんだよNAK	2-5 ボス1個 直し 連付き
9 ワールドヒーローズ	1,296,100	UFM改めK-U	ドラゴン ALL
10 スターブレード	1,716,000	十兵衛	1クレ ALL 連付き

# 遊ingポイントセラ

滋賀県草津市大一路1-7-12 ☎(0755)62-0428

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 達人王	1,667,220	近江からの使者	2-2 サコランシュ
2 スーパー上海 (プロフェッショナル)	149,400	VAS-LEM-DOM 上海トリオ	1コイン ALL
3 スーパー上海 (クエスト)	72,200	CBR	1コイン ALL
4 ファイナルラップ3 (スペイン)	2'28"05	GAC-T-SHYBOY!! (ILK)	ALL
5 ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'24"80	GAC-T-SHYBOY!! (ILK)	ALL
6 ファイナルラップ3 (フランス)	2'18"26	GAC-T-SHYBOY!! (ILK)	ALL
7 ワールドヒーローズ (ユース)	1,969,000	H-Y	ALL エイティ 残×0
8 バース	6,243,500	TRM-2代目 音無響子(DOM)	ALL 残×1
9 ストリートファイターII (サザン)	1,482,100	T-H	3万×2ミス
10 ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,331,300	天邪鬼Y-A	ALL ノーマル

# イエローハット

愛知県名古屋市中村区則武1-11-9 ☎(052)452-6602

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 コカ-Colaスカー8アワーズ (1PスタンダードVer.)	3'15"73	R,N	BEST LAP 47'80
2 スタジアムクロス (1P)	2'48"23	DCC-AGAS-KAC	1周目42'16 あと6秒くらい
3 ファイナルラップ3 (インクランド)	2'16"55	WAD-ELY	BEST LAP 33'06 残有
4 ファイナルラップ3 (フランス)	2'18"30	DCC-AGAS-JUY	BEST LAP 32'95
5 ソニックウイングス (連付き)	729,520	名古屋龍王会だ! 帝王を見たか!	ALL 87.0%
6 フィグゼイト (ルーシー/ハマタ)	4,696,360	ILL-藤野龍王会だ! 帝王を見たか!	全周目4面クリア352
7 パーソナル (1P ZAP)	494	シューティングにメロロだ! やっばり!	4-1 ナラシブレイ
8 スーパー上海 (アウルモード)	140,600	名古屋龍王会プロフェッショナル伊高助さま!	2-5 キョクセーナ!
9 スーパー上海 (ゼウス戦記)	73,200	フットボールにメロロだ! 三平名人	ALL 連ゲーム...
10 バース (1P FAZZY)	8,217,500	Kei	ALL 残×1 ボックス 連発

# キャンオン最前線

愛知県岡崎市康生通東1-6 ☎(0564)25-2612

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 バース	8,227,200	井口よ!バクナサマはよせ!	ALL
2 アンダーカバーコップス (マッド)	13,838,100	BFM	ALL ノーマス
3 G.I.ジョー (ロードブロック)	3,554	広げるよ!対戦の輪	ALL 残2
4 爆裂クイズ 魔Q大冒険	415,300	IML-早押し神体	ALL 88% TPL使用
5 ソニックウイングス (F-18)運付	1,198,300	REはひびいて!	ALL
6 ラストリゾート (1P)	829,700	MOL(さえない)運団!	ALL
7 ストリートファイターII (ザンキエフ)	1,123,600	YKI	ALL
8 ワールドヒーローズ (ドラゴン)	701,800	GNDK-EJX	ALL
9 プレイン	4,516,200	さえない運団!志村君のつれのつれ?	ALL Px5
10 ソニックウイングス (FSX)運	2-5		まだまだ

# 天野スポーツのゲームコーナー

愛知県西尾市高砂町41 ☎(0563)58-2870 ☆=6

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 バース (フジイボット)	6,153,800	AMN	1コインALL
2 ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,603,600	AMN	1コインALL
3 ワールドヒーローズ (フウマ)	1,649,800	AMN	1コインALL
4 ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,439,800	Y,I	1コインALL
5 ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,367,100	ランシュ	1コインALL
6 ストリートファイターII (ケン)	1,539,000	S,YASUTAKA	1コインALL
7 ストリートファイターII (ガイル)	1,364,000	Y,HONDA	1コインALL
8 ストリートファイターII (ザンキエフ)	1,295,500	ランシュ	1コインALL
9 ストリートファイターII (リュウ)	1,480,000	S,YASUTAKA	1コインALL
10 X-MEN(4人用)	ハイスコア一獲	集めてます遊びに	来てね

## ハイスコア通信

ハイテクセガ三島店(静岡) 短い間でしたが、誠にありがとうございました。当店も最後の花道を飾らせていただき、感謝の意を禁じえません。ありがとうございました。

夢空間ファンタジー(長野) 駐車場が広くなりました。60台可能です。

ゲームセンター100%遊(新潟) 当店のグラディウスとリブルラブルとドルアーガがあなたを待っています。

プレイシティNANA杉本店(大阪) 秋田ファンタジー、並びにハイテクセガ盛岡の皆様、御世話になりました。マワコ。by 身長57cmの

チャレンジャー関大前店(大阪) 挑戦者求ム!マジシャンロード最強ランクエルト5人モード!大方中ボスにて果てる...。(店員W)

ゲームハウスカントリーボーイ(広島) リブルラブル、ゼウスス、パツクマンと懐かしのゲームを入れてるので、ぜひ遊びに来てください。

ゲームプラザチャンス園分店(鹿児島) ストリートファイターIIダッシュ、及びIIは、今もバイトりますます盛んです。来月もリフト学生の協力を得て、ストリートファイターII大会を開催いたします。

ゲームプラザ(熊本) サークル「ウーキー」を結成しました。只今会員募集中です。会長「鳥飼」氏、マネージャー「A.T」氏で運営しております。ブラザー第一世代の救世主となるか?加者をお待ちしています。

サブカルチュア(福岡) 何の前ぶれもなく行った1回ダッシュ大会へ参加していただきました。皆様、ありがとうございました。第一回優勝者「川崎ガイル君」、おめでとう。あと10月25日、12月27日に大会を開きますので多数の参加者をお待ちしています。

アメニティスペースOZ(山口) 宇都宮新川店に乱入台が入荷しましたので、近県の方々などの遠征をお待ちしております。

ジョイランドタイトーイン(島根) 玉湯町にタイトー直営店が生まれました。8月9日OPENがし出ました。2店ともよろしくお願ひ申しあげます。(by 常連ばびちゃん)

## お店から



# ヒットゲームBEST10

## プレイヤー人気中心

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名					
1	1	ストリートファイターIダッシュ	932	カプコン					
2	2	ストリートファイターII	574	カプコン					
3	-	ワールドヒーローズ	518	アルファ電子/エス・エヌ・ケイ					
4	5	パース	335	カプコン					
5	4	アンダーカバーコップス	312	アイレム					
6	-	ファイナルラップ3	308	ナムコ					
7	3	達人王	223	東亜プラン/タイトー					
8	6	ソニックウイングス	180	ビテオシステム					
9	10	スーパー上海	174	HOT・B					
10	-	フィグゼイト	159	東亜プラン					
11位	134	12位	112	13位	111	14位	95	15位	81

## インカム中心

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名					
1	1	ストリートファイターIダッシュ	953	カプコン					
2	2	ストリートファイターII	608	カプコン					
3	-	ワールドヒーローズ	424	アルファ電子/エス・エヌ・ケイ					
4	-	ファイナルラップ3	346	ナムコ					
5	5	アンダーカバーコップス	312	アイレム					
6	9	パース	241	カプコン					
7	13	スーパー上海	216	HOT・B					
8	4	ソニックウイングス	196	ビテオシステム					
9	-	爆裂クイズ魔Q大冒険	188	ナムコ					
10	3	達人王	172	東亜プラン/タイトー					
11位	155	12位	143	13位	141	14位	78	15位	76

※注 ハイスコア掲載店に、月間の①プレイヤー人気中心のベストゲーム、②インカム中心のヒットゲーム、の2つを10位まで提出していただきました。1位のゲーム10点、2位9点、10位1点としてそのトータル(満点を100)点を換算し、順位を決定しています。今回は74店8月未現在を集計。各店の協力に感謝します。

# ダッシュユルがず

## タイトーイン002スタジアム ☆=74

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	10,000,000+α	CYCLONE-R,T	6周目7面で達成 592エリア
2	22,422,890	J.G.K-ALL射	ALL残1
3	11,310,340	ぼるとりっ君ぽ	ALL
4	11,501,900	Mr.岡野君	ALL
5	4,488,630	CYCLONE-Q	ALL 天地2てきね〜☆
6	1,627,700	CYCLONE-KIW	2周ALL 1万×3
7	1,613,800	HYAKU-京城屋	2周ALL 1万×10
8	1,519,600	CYCLONE-HURRICANE	2周ALL 1万×1
9	1,230,200	CYCLONE-KIW	2周ALL 1万×2さる×1
10	4,895,490	めっちゃゆゆうゆう! HYAKU-UGF	2周ALL 残3 1周246万

## ゲームセンターピノキオ ☆=24

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	2'15"81	必殺びざ配達人!! 復活SUR-NIS	BL=32'81 ++おお〜!
2	2'19"40	やる気ありまくり夫 じゃり〜藤屋	BL=?
3	2'28"80	非さん、僕は鬼ちゃんだよ NIS	BL=35'45
4	2'32"76	突然拳上り上を狙う KOU	BL=?
5	328	謎のパワーを感じる? SVR-柏木プランカ	R-5 ダスター
6	1,588,610	はやく人間になろう! SVR-TUN	R-7
7	1,083,900	いゑ、君は鬼です。 AGC-RYAN	ALL
8	1,201,000	オビは流石なシズ。 FUN-外藤理	ALL
9	1,149,600	まだ残ってるんだぞ SVR-YAG	ALL
10	1,124,300	こっつい満足感。よ FUN-人無善	ALL

## ジャスコ川西店プレイランド ☆=7

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	1,683,800	悪物中尉	ALL
2	1,487,800	イギー	ALL
3	1,461,700	イギー	ALL
4	1,388,700	海藤公昭	ALL
5	1,354,100	ワ〜ハハハ、おれは「カーンだ!!!	ALL
6	4,328,400	森下 学	25面
7	3,169,700	ゲーウィン	19面
8	12,680,400	ぶりざどりい	ALL 残×1
9	12,606,000	よういち物あーる	ALL 残×3
10	1,081,000	平山 元彦	5-5

## 川島玩具店 ☆=19

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	1,509,700	RIN様さっ	ALL オール◎爪×2
2	1,315,700	G-WAX-KRO	ALL P×20
3	1,339,800	G-WAX-TAR	P×19
4	1,495,400	G-WAX-KRO	ALL P×21 爪×1
5	1,403,500	RIN	ALL P×20
6	1,086,400	TKS	ALL P×6
7	281,300	RIN	R5
8	433,400	新庄E3	R21
9	495,600	HIE&RIN	R16
10	410,400	G-WAX-WIN	2-3

## イーストランドファミリーガーデン ☆=10

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	4,830,900	塩崎さんあのジャンク大初!	1 コインラスボス 1 コインALL
2	2'21"18	参戦で手血吐きキーめずは東京 眞田康夫	1 コインALL 4周設定
3	1,026,100	WAKさん (倉敷の人)	1 コインALL ワールドヘロズ
4	1,130,700	最近ニセビーが多ていやになってきた	1 コインALL 1 コインでビーカ!
5	1,021,100	時を駆けるビー 駆け引きなMMU	1 コインALL お母さんかない
6	1,010,900	F/A日本はF-4はF-1のがよかつた	1 コイン2-6 ちーほーばっ
7	1,059,700	古い言葉はやまはばら 一部大ワケ BAK	1 コイン2-6 ちーほーばっ
8	282,570	天地をくぐりはナイフ オブ? まいー1	1 コインALL 3機設定
9	ALL 1 役	HARUKA は BINKAN のめわっ	ID. A.M.S 職員表に登場不!
10	協賛の全8社	協賛の全8社	またよしく!! って、えーっ!!



埼玉県 時枝るーらさん

ワールドヒーローズ 初登場3位

ゲームセンターの稼ごどき、夏休みに完全突入。今月はどんな順位の変動があったか見ていきましょう。

トップはやはりストリートファイターIIダッシュ。ほとんど得点も変わらず、ナンパの地位はゆるらく気配もありません。

ダッシュに比べるとストIIの点数はややダウン。ニューゲームのワールドヒーローズに激し追いつけられています。

そのワールドヒーローズはアルファ電子のネオジオの新

作。ゲーム内容はほとんどストIIと同じで、パロディゲームの域にまで達しています。キャラクターはよく考えられていて、手足をのぼすロボットタイプのブロックン、手足がデカくなる変な魔法使いラスーチンなどなかなか魅力的。(単に私が変な奴が好きだからか?)

ゲームにもあまり不満がないように考えられています。発売と同時に9位に上がったのもうなずけるところで

全体的に欠ける爆発力!!

しかし、やはりプレイヤーはストIIのまねと思ってしまうのもまた事実。特に斬新な

点はないし、ストIIを超えている部分は特に見当たりません。今後、どのくらいまで人気を持ててくれるでしょうか。

とはいえ、これまでのレベルの格闘ゲームを作り上げたことは評価したいと思います。

シューティングで健闘しているのがパース。順位を少し上げています。グラフィックもよいし、難易度も親切なのが好調の原因。しかし熱中度が多いため爆発力が欠けるような気がします。

達人王は先月よりかなり順位を落としました。あきらめたプレイヤーが始めたように思えます。3面以降に行ってしまうやめるにやめられない面白さがあるのですが、パース系で大人気なのがスーパー上海。麻雀牌だけではないカラフルな模様を使っているのがなかなかいい狙いです。

ウオーリーをさがせとスーパーワールドスタジアムは意外に順位を落としてしまいました。採用がクイズ・カプコンワールド2が発売されました。ベスト2に入ってくるでしょうか。(せんじ)



### サブカルチャ ☆24

福岡県美野市宮田町581-6 黒崎ビル

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ (ハンゾウ) (ドラゴン)	1,924,100 1,768,800	200万まで速い! FUZ-①	Px12Dx 0 Px 8Dx 0
2 ワールドヒーローズ (プロクセン) (ジャンヌ)	1,965,300 1,964,700	おれちゃん おれちゃん	Px11Dx 2 Px10Dx 0
3 ワールドヒーローズ (スズナチ) (マッスル)	2,427,700 2,077,100	おれちゃん おれちゃん	Px12Dx 1 Px 8Dx 0
4 ワールドヒーローズ (ドラゴン) (ロザ)	1,529,300 1,467,100	ランティド M.O.C	Px 7Dx 7 Px 7Dx 7
5 アンダーカーコップス (ロザ)	12,269,000	らんま	1c ALL ②付
6 アンダーカーコップス (ザン)	9,464,410	マスク1号(MSK)	5面 ②付
7 パース	7,350,300	あと150万くらい? ROD②	1c ALL
8 ストリートファイターII (リウ) (ウ)	1,722,000	もうリウは引退? ②	ALL ② DX58 爪×3
9 ストリートファイターII (ダルシム) (ウ)	1,737,600	宿題一つ達成!! マスク1号(MSK)	ALL ② DX53 爪×5
10 ストリートファイターII 対戦大会		優勝、大場君 参加して下さった方 は10月25日です 川崎ガイル君	ありかどう?

### ゲームインプラザオアシス

福岡県北九州市小倉区京町2-6-7 ☆18

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII	1,415,500	ウエP	1c ALL ケン使用
2 ストリートファイターII	1,336,000	一刀両断の介	1c ALL ケン使用
3 パース	3,481,700	G.M.C. DURAN	1c19面 連なし
4 爆裂クイズ (Q) (大真流)	372,880	BIG	1c ALL 生活率90.0%
5 ウルトラマン 倶楽部	583,100	TK-WAVE	1c 4-5 連なし
6 フィグゼイト	862,610	G.M.C. DURAN	1c 5面 連なし
7 アンドロデュノス	1,435,940	G.M.C. DURAN	1c 2周目の3面 連なし
8 ワールドヒーローズ	1,164,400	PAPA	1c ALL 連なし
9 アンダーカーコップス	10,828,070	BAB	1c ALL連なし ロザ使用
10 コスモキングザビデオ	9,101,760	BIG	1c 最終面

### ホワイトハウス箱崎店 ☆6

福岡県福岡市東区箱崎8-1-2 松本ビル ☆(092)641-9415

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ (ハンゾウ) (ドラゴン)	1,654,400 2,052,000	G.M.C. やちよ WGFC-はいこ	ALL ALL
2 (ジャンヌ) (マッスルパワー)	2,241,700 2,249,600	WGFC-出入口 MLK	ALL ALL
3 (プロクセン) (スズナチ)	2,107,600 2,353,100	G.M.C. やちよ G.M.C. R-1	ALL DX 3 ALL
4 フィグゼイト (GX-026) (ワイズタリ)	2,198,590 2,104,110	WGFC-はいこ MJJ弟	2-6 2-7
5 (ハヤデジラキ) (ムルタス・ランジエロ)	1,589,580 1,658,500	WGFC-TAX WGFC-はいこ	2-1 2-3
6 (ソニック) (レーバ) (ソニックウイングス (AV-8))	8,048,600 1,425,400	WGFC-もつなべ WGFC-HRK	ALL 残×2 ALL
8 ストリートファイターII (ケン) (ウ)	1,684,800	EJM	ALL ② 爪×2 DX50
9 ストリートファイターII (ザン) (ウ)	1,647,600	FSC-EST	ALL Px×2
10 ストリートファイターII (ダルシム) (ウ)	1,727,100	JKR	ALL ② 爪×9 DX37

### PLAY-HOUSEアスカ ☆3

佐賀県伊万里市浜町五番街アスカビル2F ☆(0955)23-2895

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII	1,078,600	1 PA-KN	ALL (ダルシム)
2 アンダーカーコップス	6,867,730	Mr-JOE	S-5 (マツ)
3 サイレントドラゴン	1,425,100	1 PA-KN	S-2 (ソニー)
4 G.I.ジョー	1,870	Mr-KAWASAKI	S-2-2 (スネーク)
5 達人王	637,540	Mr-B, D	S-5
6 ボンバーマンワールド	1,274,600	Mr-I D-T	S-5-3 (ノーマル)
7 B-ラップボーイズ	854	1 PA-KN	S-1 (PAN)
8 ニンジャコマンドー	2,385,760	Mr-KAWASAKI	ALL (ジョー)
9 キングオブザスターズ2	73,010	Mr-E-Jr	S-3 (ガイ)
10 テスブライド	297,250	1 PA-KN	S-7 (ゴレム)

### サミーハウス ☆3

長崎県島原市白土町1033-6 ☆(0957)82-4557

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ (連なし) (プロクセン)	2,082,700	C-BOLT-VIC	ノーマルモード
2 ワールドヒーローズ (連なし) (M.POWER)	1,680,800		達人主の2面の難直で 手を揃えている人のみ ALL
3 ワールドヒーローズ (連なし) (ラスアチン)	1,660,900		つけた人は何人いるの? だから M.K ALL
4 ワールドヒーローズ (連なし) (ジャンヌ)	1,762,400	C-BOLT-松本 京子	ノーマルモード ALL
5 ワールドヒーローズ (連なし) (ドラゴン)	1,667,900	やっどれん、C-BOLT -松本京子さん	ノーマルモード ALL
6 ワールドヒーローズ (連なし) (ハンゾウ)	1,229,700	C-BOLT-MIR	ノーマルモード ALL
7 ワールドヒーローズ (連なし) (ジャンヌ)	1,700,300	MDR	ノーマルモード ALL
8			
9			
10 第1回ストリートファイターII大会		優勝、大場君 (フランク使用)	おめでどう!!

### ジョイランドタイトーイン ☆8

島根県松江市津田町5-1-9 ☆(0852)26-6236

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII	1,536,200	ABE	1コインALL サガット
2 ストリートファイターII	1,567,300	ABE	1コインALL リウウ
3 フィグゼイト	538,700	無駄	1コイン3面 ワイズタリ
4 サイレントドラゴン	1,047,200	もぎつちよCHUCHU	1コイン JOE使用
5 グランプリスター	4'35"76	ばびよん	GER PLAY 押しなし
6 グランプリスター	4'37"66	EEL	GER, IPLAY 押しなし
7 T2	9,925,900	MHC味方は殺すた めにある	1c ALL 真のエンディング
8 シーフソード	13,478,261	ABE	シーフ使用ALL
9 リブルラブル	1,531,650	EEL	30面 B-20
10 ガンスモーク	1,097,820	イーストウッド	1コイン 9面

### ゲームシティ-DADA ☆4

島根県出雲市天神町70-12 ☆(0853)21-8477

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ストリートファイターII	1,543,700	THEラピタの鬼	1コインALL サガット使用
2 ストリートファイターII	1,509,200	PONちゃん	1コインALL ガイル使用
3 ストリートファイターII	1,189,700	OYZ	1コインALL フランク使用
4 クイズDNAの反乱	656,000	STEP UP	1コインハッパ 正解率80%
5 ソニックウイングス	832,000	OYZ	2周4面 ホース使用
6 ワールドヒーローズ	1,102,000	THEラピタの鬼	あちよ ドラゴン使用
7 ボンバーマンワールド	1,254,000	10年後の夏に また会いた君	早く6面は... 5-4
8 達人王	696,750	某W	4面ボス
9 アンダーカーコップス	9,531,700	ランマ	ギャル使用 最終面
10 アンドロデュノス	751,910	REAH	6面ボス

### ウィルトークタイトー大街道&空港店

愛媛県松山市大街道1-6-4 ☆(0899)33-8806 ☆22

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 レイボアアランド	18,889,570	SUR-現代の医学で は無理!! Y7②	ALL 残7 サムソン使用!
2 スプラッターハウス	339,000	SUR-爆弾移植術	ALL
3 ローリングサンダー	379,860	SUR-手術も無駄 GIN砲	ALL 激甘 薬もダメ
4 デッドコネクション	94,220	SUR-人工 臓器 挿入 予定!! R.T②	6面 新型ウイルス発見
5 ゼクセス	3,961,100	SUR-林 連 研 究 所 天狗	ALL up×5
6 ASO	2,480,310	SUR-命 喪 失 有 待 未来にかける R	6面 絶望的!
7 ドラゴンセイバー	1,022,920	SUR-碧山と5千円 持つてバシク, SIV	ALL デイバー て目つき推し
8 ニンジャコマンドー	2,429,460	ミラクルSOS (小学生部門)	ALL リューイーグル
9 グラディウスIII	3周目 2面	SUR-スえ感じや 天馬	ALL 次回グラフィ B-IP
10 ドラゴンスピリット	1,466,250	K.S 以上新山シリーズ	ALL byドクター水野

### チャンジバンバン ☆35

愛媛県松山市道後橋又4-29 ☆(0899)24-5583

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	2,109,000	JOJO	ALL 表全機種 ノーマル、連なし
2 ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	2,073,700		UFOのネームに感動 M-T
3 ワールドヒーローズ (ラスアチン)	2,105,200	◎◎に人気爆発! M-T	ALL
4 ワールドヒーローズ (フウマ)	1,659,700	Y-I	ALL
5 ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,642,800	Y-I	ALL
6 アンダーカーコップス (ロザ)	12,445,050	あーべ大戦じゃー M-T	ALL 残1
7 ウルトラマン 倶楽部	1,758,600	Y-I 表月はバース?	ALL レオ使用
8 スーパー上海コンゴタイ (バラダイス)	178,900	てつちゃん来たぞね PIA-JAN	5面のは1 表月はクイズ
9 スーパー上海コンゴタイ (クレスト)	77,900	ばじゃま電話よこせ PIA-JAN	ALL
10 クイズ18禁	H度90	審判してくれるの? PIA-JAN	1 ② ALL ノーマス

### モンキーハウス本館 ☆135

福岡県福岡市六本松2-6-7 ☆(092)731-0053

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 爆裂クイズ (連なし) (大真流)	452,100	G.M.C. みやさん	ALL 88% トクガ
2 ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	2,352,900	G.M.C. ばんだ	ALL 発表Ver.
3 ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	2,299,100	G.M.C. やすさん	ALL 発表Ver.
4 ワールドヒーローズ (スズナチ)	2,498,500	G.M.C. R-1	ALL 発表Ver.
5 ワールドヒーローズ (プロクセン)	1,989,100	G.M.C. やちよ	ALL 発表Ver.
6 ファイナルラップ3 (ジャンヌ)	2'17"73	CYR-JUN	ALL
7 ファイナルラップ3 (スペイン)	2'25"48	G.M.C. なつぱ	ALL
8 ファイナルラップ3 (サンダー)	2'22"50	G.M.C. 猿家派	ALL
9 アンダーカーコップス (ロザ)	13,230,900	らんま	ALL
10 ワンゴズII	1,515	G.M.C. なつぱ	ALL

### ゲームハウスカントリーボーイ ☆6

広島県広島市安佐南区長楽寺1-1-37 ☆(082)872-1605

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ	1,148,000	ZAN静	ALL (J.カーン)
2 ワールドヒーローズ	1,161,800	ZAN静	ALL (マッスルパ ワー)
3 ワールドヒーローズ	1,018,500	KOJ	ALL (ジャンヌ)
4 ワールドヒーローズ	1,104,400	きんさん	ALL (ラスア チン)
5 パース	6,745,000	YAM	②付 ALL 残=3
6 ファイナルラップ3	2'28"73	ヘアーサロンエキ	スペイン
7 ファイナルラップ3	2'18"55	ヘアーサロンエキ	フランス
8 ファイナルラップ3	2'28"55	ヘアーサロンエキ6 月の冬	サンマリノ
9 ファイナルラップ3	2'16"66	ヘアーサロンエキ	イングランド
10 リブルラブル	690,970	JBS引退 道南19 歳の夏	キセキ8回 18面

### オキモト ☆5

広島県広島市西区南観音3-15-3 ☆(082)292-1473

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ (ラスアチン)	2,174,600	すほう	ALL
2 ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,969,000	すほう	ALL
3 ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,828,700	すほう	ALL
4 ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,661,700	すほう	ALL
5 ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,638,200	JO	ALL
6 ワールドヒーローズ (プロクセン)	1,130,600	すほう	ALL
7 ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,072,500	JJ	ALL
8 達人王	984,730	ななちゃん	5面
9 パース	7,351,500	IAC-MAK	ALL 連付
10 アルバレスタ	3,218,000	ALA	ALL 残×2

### アメニティスペースOZ ☆26

山口県小野田市西高治664-3 ☆(0836)84-4364

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 パース	8,706,200	SEE	②付 ③ ALL 山口店
2 フィグゼイト (H.シガラキ)	4,599,510	バワフル こう!	1c 4-3 宇部店
3 達人王	1,629,800	HOR	1c 2-2 宇部店
4 ワールドヒーローズ (J.カーン)	1,613,300	JPN	1c ALL 宇部店
5 ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,587,300	NEI-NIGHT	1c ALL 南小倉店
6 アンダーカーコップス (U.レオ)	1,251,200	IQ1300 あちしようくん	1c ALL
7 アンダーカーコップス (ザン, 高橋)	1,051,610	銀PONTA	1c ALL 宇部店
8 ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'21"95	K.	1P 山口店
9 スーパー上海 (プロ上海)	136,900	フワフワ サラリーマン MRC	1c 11面 南小倉店
10 スーパー上海 (上海パラダイス)	141,000	Mr. ローソン NPC部長	1c 4-1 南小倉店

### 丸久ファミリールランド小郡店

山口県吉敷郡小郡町足定 ☆(08397)2-7833

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 パース	6,796,700	AFP-るあ	ALL ②付
2 サボテンボンバーズ	20,400,200	AFP-るあ	50面
3 コカコラスズカ8ア ワーズ	3'26"91	ALEX	1人用
4 ソニックウイングス	914,500	AFP-じく	キース 2-5
5 ソニックウイングス	731,500	AFP-るあ	IDS 2-3
6 キャプテンコマンドー	206,530	みちいち	ジェネタイ ALL
7 ニンジャコマンドー	2,761,680	ROURA	ジョー ②付 ALL
8			
9			
10			

### ビデオゾーン50+ラピタランド ☆11

鳥取県米子市薙町2-52 ☆(0859)22-8748

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 パース	5,558,000	MOL (ビデオゾーン)	S29
2 ウルトラマン 倶楽部	1,606,000	MOL (ビデオゾーン)	レオ ALL
3 コカコラスズカ8ア ワーズ	3'22"30	NSR (ビデオゾーン)	ALL
4 ワールドヒーローズ	1,823,000	RX-78P035 (ビデオゾーン)	プロクセン ALL
5 ワールドヒーローズ	1,890,000	FER RAIF92A (ビデオゾーン)	ジャンヌ ALL
6 ワールドヒーローズ	1,264,500	MOL (ビデオゾーン)	ドラゴン ALL
7 スーパー上海	クリア	M.S (ゲームゾーン)B	3部 ALL
8 アンダーカーコップス	12,893,680	M.O (ラピタランド)	ROSA ALL
9 ウルトラマン 倶楽部	1,513,100	YAWARA (ラピタランド)	エース ALL
10 パース	5,487,300	OYZ (ラピタランド)	26面 アジアゴッド



# てあたりゲームリスト

## 8月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー名	操作	ジャンル	発売日	メーカーからのPR
テッドコネクション	タイトー	8-2	アクション	8月	
ファイナルラップ3	ナムコ		ドライブ	8月	
パプトルラブル ゴースト2	ナムコ		ガンシューティング	8月	
麻雀バチンコ物語	日本物産	KB	麻雀	8月5日	麻雀にバチンコをフィーチャーした内容で迫る!

## 9月以降発売予定ゲーム

ゲーム名	メーカー名	操作	ジャンル	発売日	メーカーからのPR
メジャータイトル2	アイレム	2-2	スポーツ(ゴルフ)	10月上旬	超ロングヒットのメジャータイトルがバージョンアップして再登場。
HOOK	アイレム	8-2	アクション	11月上旬	今度は君がやるんだぜ! ビーターパンになって海賊をやっつけろ!!
龍虎の拳	エス・エヌ・ケイ	8-4	アクション	9月24日	
ビューポイント	サミー工業 エス・エヌ・ケイ	8-2	シューティング	10月15日	
富士山バスター	カネコ工業 サミー工業	8-4	アクション	9月22日	
爆烈ブレーカー	カネコ工業 サミー工業	8-2	シューティング	10月6日	
アドベンチャーキッズ カブコンワールド2	カブコン	0-4	クイズ	9月	CPシステム第20弾。カブコン人気キャラがクイズで君たちに挑戦。
天地を喰らうII	カブコン	8-2	アクション	未定	CPシステム第21弾。「天地ファン」の皆さんお待ちしました!
パッキーオヘア	コナミ	8-3	アクション	未定	
リーサルエンフォーサーズ	コナミ		ガンシューティング	未定	
プレミアサッカー	コナミ	8-2	スポーツ	未定	
ガーティアンオブザフット	コナミ	8-5	アクション	未定	
ソルダム	ジャレコ	4-2	パズル	未定	
ビッグストライカー	ジャレコ	8-3	スポーツ	未定	
デザートブレイカー	セガ	8-2	シューティング	9月	
V.R.(バーチャレーシング)	セガ		ドライブ	9月上旬	ポリゴン処理を使った本格派レースシミュレーション。
ゴールデンアックス デスアスターの復讐	セガ	8-3	アクション	9月下旬	迫力あるグラフィックが魅力のファンタジーアクション。
ぶよぶよ	セガ	8-1	パズル	10月予定	対戦パズルにキャラクターのかわいらしさをフィーチャーしました。
パーツ	セガ		ブロック崩し	未定	
アラビアンマジック	タイトー	8-2	アクション	未定	
ダイノレックス	タイトー	8-2	アクション	未定	
ライティングファイト	タイトー	8-2	アクション	未定	
ブランディア	アルケム タイトー	8-3	アクション	未定	
リングレイジ	タイトー	8-3	アクション	未定	
グリッドシーカー	タイトー	8-2	シューティング	未定	
トワイライトスプレッド	データイースト		タロット占い	9月下旬	DVI技術を応用し、実写映像を取り入れたタロット占い機。
リーサルウェポン3	データイースト		ピンボール	9月下旬	全米大ヒット映画をモチーフにしたピンボール。新アイデアも豊富。
ドラゴンガン	データイースト		ガンシューティング	未定	
ダイエットゴーゴー	データイースト	8-2	アクション	未定	
ザグレイブタイムショー	データイースト	8-2	アクション	未定	
ジンジンジップ	アルケム テクモ	8-2	シューティング	9月25日	アイテム多彩!爽快感抜群!ドハチなシューティング!!
ファイナルスターフォース	テクモ	8-2	シューティング	10月中旬	あの名作「スターフォース」の続編。
F/A	ナムコ	8-2	シューティング	未定	
エクスカリバー	ナムコ	4-2	アクション	未定	
麻雀ジャンジャンバババ	日本物産	KB	麻雀	9月中旬	「麻雀バチンコ物語」の踏襲編。あのAV女優と再会ができる!
ジェム・占いの街	日本物産	4-1	占い	9月中旬	テレビでおなじみのあの占い師たちが叫ぶ! 舞う! LD占いで登場。
超時空要塞マクロス	バンプレスト	8-2	シューティング	9月12日	映画のビジュアルシーンもりだくさん。パリのシューティング。
SDガンダム ネオパトリング	バンプレスト	8-1	シューティング	12月	ボタン1つでのカンタン操作。ガンダム12体の中から選択OK!
T.T.(タオ体道)	ビデオシステム	8-2	アクション	未定	
SPANG <sup>2</sup>	ヒューマン	8-2	アクション	未定	

## ゲームキャロット住吉

長崎県長崎市千歳町1-6 ☎(0958)47-3352

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ	861,600	九州男児!	
2 ストリートファイターII'	849,400	小笹 秀二	ALL 中2年生
3 アンダーカバーコップス	2,813,140	ストII '大会にいつも出ているぜ!	
4 ソニックウィングス	390,601	世界で一番強い者	
5 ストリートファイターII'	699,450	小笹 和久	11面 中2年生
6 サボテンボンバーズ	4,187,500	いいところを見せよう	26
7 魔法警備隊 ガンホーキ	1,666,000	優勝は 吉田 龍の 星、夜の制覇だ!	6
8 ストリートファイターII'	603,600	東 竜也	中1年生 ALL
9 スーパーモナコGP	2'35"29	河野 彰	中3年生 2面
10 ストリートファイターII'	759,950	前田 道	中1年生 ALL

## ジャスコ大分店ナムコランド

大分県大分市中央町1-2-7 ☎(0975)37-1308

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 達人王	650,710	デスター総統万歳!! SSG	ステージ5 安定なし
2 ファイナルラップ3	2'15"81	鬼やへず ホットケーキ2つ	ENGLAND
3 ファイナルラップ3	2'20"46	TEAM高校生byモモ 大塚だよこしし君	FRANCE
4 ファイナルラップ3	2'27"81	鬼やへず 貴くわ!	SANMARINO
5 ファイナルラップ3	2'31"81	ARA	SPAIN
6 コズモキヤングザビデオ	9,242,650	えくさんよっさん ガンマにキスが付く	
7 ストリートファイターII'	1,100,100	Mr.FJ (やれやれだぜ勢)	ALL ダルシムのみ
8 サンドスコピオン	2,177,100	鬼やへず 田崎君 ナイスです	2-2
9			
10			

## HI-TECHSEGA延岡&宮崎店

宮崎県延岡市幸町3-110島津ビル ☎(0982)32-6521 ☆=3

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーリアル麻雀PIII	ミキ、スカート	やみわだ	ざくんよ!
2 華折鶴	49,800	RAIやみうつ	三人体制 オールだっ
3 ゼクセス (スーパーハード)	2,305,400	TNI-KI-ANS	2周5面1up1個 あともう少し
4 グラディウスII	1,544,700	鋼鉄の処女	S3-4 四番 SSS タコミス
5 達人王	928,830	TLS-アイスマン	5面 涙が出る
6 空牙	2,938,060	TLS-アイスマン	セイレーン
7 ライオットシティ	778,750	めざせインクウェイ	3面
8 ストリートファイターII' (M.バイン)	25人抜き	ファイナルターンブチ KO判定言ダッシュ	二人羽バイン Oや魔ファイ
9		ストリートターンバイン フルターン死やう かつ	以上全部宮崎、10円玉 途中で切れた、ごめん
10			たりなくて電話が

## ゲームプラザ ☆=146

熊本県熊本市九品寺5-15-7 ☎(096)371-9050

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ファイナルラップ3 (インランド)	2'15"38	見たことのない技をど うやってやれたの。	時代は対戦だ よばくGO、D(5)
2 ファイナルラップ3 (フランス)	2'17"46	夢遊病でレコードコロ クレー 権が落ちた。	ラップ3に使うた 金はムダだった
3 ウォーリーをさがせ!!	4 周目 3面	今日も勇者を求めて 一人旅、DRF	1クレ えいっ ウォーリーえいっ
4 フィグゼイト	2,374,120	MJ弟 うーきー会長はイライ?	1クレ えいっ 3-2 えいっ
5 パース	8,508,800	鳥飼君 全国対戦はまは CYBER-ウーキーMST	1クレALL 残X IUPX0
6 ウォリアブレード	377,430	対戦チャンピオン ウーキー-WGC-UWA	ラスタン えいっ ALL えいっ
7 ワールドヒーローズ (マックスパワー)	1,457,000	真空投げのタツジ DRFエって遊ばんよ	1クレ ALL 何で重わんど?
8 コズモキヤングザビデオ	14,921,350	ラップ3の人死んでよ MST(仲間割れ状態)	1クレALL 残X 100万X2
9 クリアファン(スベタル) (雷)	クリア	ミツ使用みづ使用 ウーキー会長エイト!	1クレ ALL えいっえいっえい
10 クリアファン(スベタル) 2P(空電、紫電)	クリア	あらしんの神RICK 天空の氣動士RAT.	アラジンがはいはい いやコソコソだよ

## ゲームピアチャンス国分店 ☆=8

鹿児島県国分市中央3-12-37 ☎(0985)47-9457

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 フィグゼイト (ルーシーバメラ)	1,442,170	やはり私が勝つ! SPLASH-RIP	2-2 エア113
2 フィグゼイト (ガルゴネン)	1,598,790	FE敵信者 CYBER-YAS	2-2 エア118
3 フィグゼイト (アガサボルドウ)	986,820	孫けいこ SPLASH-RIP	7st
4 フィグゼイト (ウィスタリオ)	909,970	6stが辛すぎる CYBER-YAS	7st
5 フィグゼイト (GX-026)	857,490	まあこんなんでは DARK-RIP	6stボス
6 達人王(5機設定)	1,064,450	まだ地獄が待ってる DARK-RIP	6面3WAYじゃ かいても
7 X-MEN(2人用Ver.)	438	ZON	6st中ボス? スチーム
8 パース(運付き)	5,813,800	どうやって950万出 るのMAHARAPAR	ALL
9 スターブレッド(運付き)	1,930,900	SPLASH-DARK- RIP!	1c ALL オク トバ42万+α
10 ガンフロンティア(雷) (リアル3機)	2,011,630	やったぜ うう! WGFC-DUE	ALL 2ミス







# DEATH MATCH MODE

世界一過激で危険な闘い!

従来の〈対戦アクション格闘技ゲーム〉  
にはない、超過激なバトルモード  
〈デスマッチモード〉を加えることにより  
〈ノーマルモード〉〈デスマッチモード〉の  
2種を選択でき、さらにド派手な  
グラフィックでプレイヤーを魅了します。

**NEW!**  
2人対戦プレイ

# WORLD HEROES

ワールドヒーローズ

©ALPHA 1992 ALL RIGHTS RESERVED.

ALPHA

激闘! 超過激デスマッチ!!



NEO-GEO ROMカセット

## スタッフ(正社員)募集!!

TEL.048-775-2412

◆プランニングスタッフ ゲームソフトの企画、サポート、広報の担当スタッフ

◆デザインニングスタッフ 原画やドット絵を描くスタッフ

◆企業概要  
設立 1980年  
資本金 1200万円  
従業員数 43名  
事業内容 業務用、家庭用ビデオゲームの企画開発  
売上高 10億円

◆待遇  
給与 当社規定による(年齢及び経験により優遇)  
交通費全額支給、超過勤務手当、住宅手当、  
家族手当ほか  
昇給 年1回 賞与 年2回  
勤務地 埼玉県上尾市(JR高崎線)  
勤務時間 9:00~18:00  
休日休暇 完全週休2日、祝日、年末年始、夏期、慶弔・  
特別・有給休暇

福利厚生 各種社会保険、社員旅行  
教育制度 社内研修、海外研修ほか

◆募集要項  
資格 「やる気のある人!」  
募集学科 全学部全学科(学歴は問いません)  
募集人員 若干名

◆選考 書類選考

◆必要書類 履歴書、健康診断書、作品

◆応募 自由応募(詳細はTELにて)

◆連絡先 〒362 埼玉県上尾市愛宕3-2-15 アルファビル  
総務部 飯高 TEL048-775-2412(直通)

開発元



アルファ電子株式会社

埼玉県上尾市愛宕3-2-15 アルファビル  
TEL.048-775-2412 FAX.048-775-2198

「NEO-GEO」ROMカセット 「NEO-GEO」はSNKの登録商標です。



# '92 AMショー SPORTS

# スポーツ

肉体をきたえるなんてのは、結局ナルシズムにすぎない、なんてこと言ってみてもしょうがない。スポーツもゲームもやったもの勝ちなのだ。スポーツゲームで両方いっしょにやっちゃまおう!!

- スーパーワールドスタジアム'92 (激闘編) (ナムコ)
- ビッグストライカー (ジャレコ)
- プレミアムサッカー (コナミ)
- メジャータイトル? (アイレム)

## 3D画面とラスタスクロール! トキメクぜ!! メジャー タイトル?

©1992 IREM COPP.

ゴルフ——エグゼクティブ野郎の必修科目。俺はそんなものやらんぞ、という底辺志向の君。その態度は好ましいが、ここは一つ上昇志向の気分も学習しておくべきだ!!

中間色豊かな美しいグラフィックや、緻密で戦略的なゴルフが楽しめる点で評価が高く、ロングヒットとなったメジャータイトルの続編だ。

最大の変更点は、プレイヤーが個性的な4人から選抜できるようなったこと。ほかにもコースが2種類になったり、スキンスゲームというモ



今度の日曜日とかね。



やっすの道具でさかね。

ードが増えたりと、幅広く楽しめるようになった。前作のファンなら気に入ってくれるに違いない。堂々と胸を張って薦められるゲームだ。  
YOU・A



君のイーブンだもんおぼしけるかな?



パワープレーこそ男だ!

アメリカンカントリーコースとヨーロッパアンウッティーカーコース、さあ、君ならどちらを選ぶ?!



見ろ!!このヘディング。



キンチョーのヒトイキ。

### フライングボタンを使いこなせ! BIG STRIKER

©1992 JALEO Ltd.

フライングボタンが使える! サッカーでは最高の抜き技ともいえる「フライング」がボタンで使うことができるというのがポイントだ。ただレバーを横に振って抜くだけだ

雨中華なんていうモードもある本格サッカーゲームだぞ!



ドイツVSブラジルだ。

ったサッカーゲーム界に新たな進路が見えたぞ! 参考は『大い』などで論議はできていなかったが、これは面白い機種になりそうだ。(す)

### PREMIER SOCCER

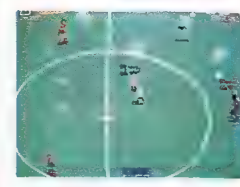
KONAMI

サッカーブームがきてしまった。

### お好みの大きさ選んでね プレミアム サッカー

©コナミ

画面サイズの選べるサッカーゲーム



ゴールを狙え!!

画面サイズを選べるのだ。



一番の特徴といえるのが、プレイ前に、画面(プレイヤー)の大きさを選べるという点。拡大縮小機能ならではの趣向。必見の価値ありだ。  
(R)K君



# こいつで極める!! 1992AMショー 徹底レポート

▼▼  
**遊び方は  
3種類だ!**  
はさんで色を変え、一段を  
すべて同じ色にすれば消える  
というのがこのゲームの基本。  
ブロックが積み上がったく  
ると上から消していかないと  
復活は無理、しかしそこにオ

ロッドランドのキャラが  
でるぞ~!

## SOLDAM

©1992 JALECO Ltd.  
オセロの要素を持ったパズルゲ  
ムの登場だ! なかなか寝てるの  
で、把握するまでが大変だぞ!

数あるパズルゲームの中で  
も「テトリス」や「ソラムス」  
などのロングヒットをばなつ  
たセガが発表!! 「ぶよぶよ」  
というタイトルからもイメー  
ジで見る、コミカルストーリ  
ーのゲームだ。  
内容は同じ色の「ぶよ」を  
タテ、ヨコのいずれかでくっ

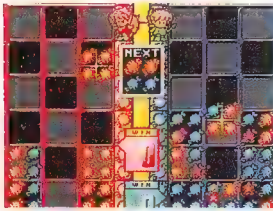
パズルゲームに  
ストーリーがついた!

## ぶよぶよ

©SEGA/COMPILE  
白熱バトルが期待できる友  
達との対戦プレイが熱い!!

'92  
AMショー

# パズル



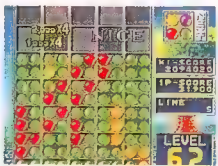
どのモードでいこうか。

セロという要素が入ると、な  
んと色が変わられるなんてこ  
とが起き、一発復活も可能な  
のだ。これはすごい!  
そんな遊び方が基本で、3  
種のモードを選べるのだ。  
1つはソルトナムモード。1  
人でプレイするものだ。  
次は、セキーロモード、ロ  
ッドランドのキャラクターが



ぶよぶよだよーん。

つけて消すというもの。コラ  
ムスをプレイしたことがある  
人はナナムにはくっつかない  
ことを注意してもらいたい。  
対戦プレイでは連鎖消滅や  
4コ以上の同時消滅で相手に  
おじゃまぶよを送れる。  
(水晶屋下.)

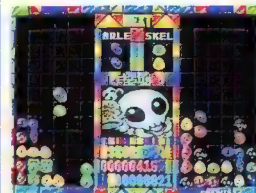


いけいけー。



こいこいー。

登場するイベントありのもの。  
最後に対戦モード。たくさ  
ん消して相手に送るタイプだ。  
(するする)



おじゃまぶよ、くるな!!



かわいいことはいいことだ。

ぶよぶよ(セガ/コンパイル)  
ソルトナム(ジャレコ)

▼▼  
**ボールの行くえ  
しっかり見よう**  
本当にブロックくすしもの  
かな、実はピンボール系に近  
いといっているのがこのゲー  
ムなのだ。一応パズルがある  
からそっちに近い(断定)。  
そうそう、これってサクセ  
スなんだよね。それがわかる

イベントありの  
ブロックくすしだ!

## FARTS

©SEGA/サクセス  
ほとんどピンボールみたいなブロック  
くすしがこれだ!どこからくんで  
しようねボールは!

## ブロックくすし

▼▼▼  
**3人と1匹の  
キャラクターから  
選んで  
冒険の旅へGO!!**  
カプコンのクイズシリーズ  
の最新作がこいに発売となる。  
例によって選んだキャラク  
ターにはそれぞれ特殊能力  
(会心の一撃、ジャンクセル  
レクトなど)が備わっているの  
で自分の苦手な点をフオロー  
ニングキャラを選ぼう。シリ

▼▼▼  
**3人と1匹の  
キャラクターから  
選んで  
冒険の旅へGO!!**  
カプコンのクイズシリーズ  
の最新作がこいに発売となる。  
例によって選んだキャラク  
ターにはそれぞれ特殊能力  
(会心の一撃、ジャンクセル  
レクトなど)が備わっているの  
で自分の苦手な点をフオロー  
ニングキャラを選ぼう。シリ

## 君はカプコン王国を救えるか!! アドベンチャークイズ カプコン ワールド2

©カプコン  
CPシステム 記念すべき第20弾  
はクイズゲームだ!!

## クイズ



さあ! 旅立て



なんだかそそなる。

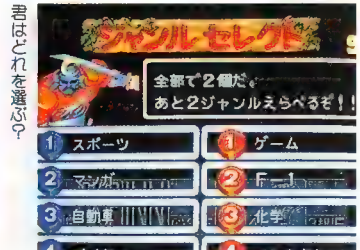
のはタイトル画面のときた。  
ほら、コットのキャラクターが  
君はやるかな? (する)



どうからいへよ



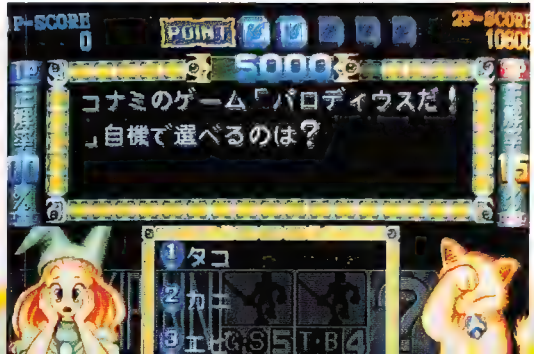
楽しい給だね。



君はどれを選ぶ?

ーズ最大にして最長のクイズ  
カプコンワールド2。君はク  
リアできるかな?  
(N.O)

コリヤ、かんたん!!





'92  
AMショー

# ガンシューティング

撃つて撃ちまくれ!!ガンから伝わる振動で、俺の  
脳幹の奥底にある太古の記憶が、気持ちよくシビレル  
のだ!!

ドラゴン・ガン (データイースト)  
ガンバスター (タイトー)  
リーサルエンフォーサーズ(コナミ)

づけていると、照準が小さく  
なっていく狙いがつけにくく  
なる。そのかわり威力が増す  
どちらがいいかは君说了算だ。  
トリガーをはなすと照準が大  
きくなる。ボンバーは規定数  
内でも使えろぞ。  
今回のショーでは2面まで  
しかできなかったが、ファン  
タジーが好きならにはたまた  
ないゲームだ。(MOMO)

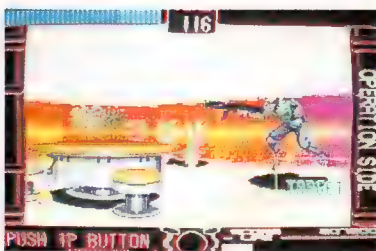
どこかに潜んでいる敵を  
見つけだして追いつめろ!!

# ガン バスター

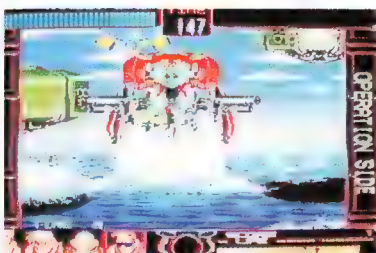
©タイトー

3種の対戦と2種のCPU戦で  
楽しさ100倍のガンシューティング

1人プレイ用の画面だ。



1人プレイのノーマルモードだ。



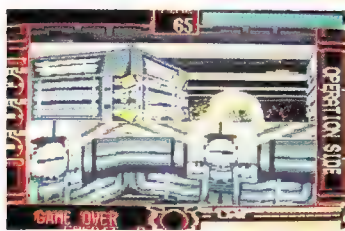
ガンバスターの特徴は、そ  
の操作系にある。まず、ガン  
シューティングなので銃は当  
然としても、なんとレバーま  
で付いているのだ!!

(レバー)と、人間の動きによ  
り近い操作でガンシューティ  
ングが味わえる。2人がチー  
ムを組んでP/P VS P/Pの対戦  
も熱いぞ。

(N.O)



オヤジがんばれ!

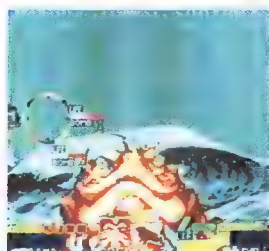


工場内の対戦だ。

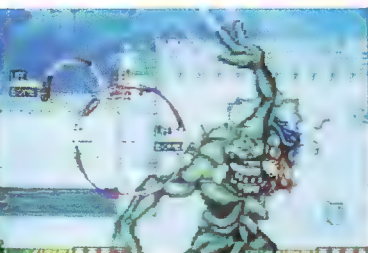
モンスターたちを撃ち倒せ

## ドラゴン・ガン

©1992 DATA EAST CORP  
中世のファンタジー世界を舞台  
にした一風変わったガンシュー  
ティング



き、きこかないな。



この巨大キャブ、おつかねえぞ。

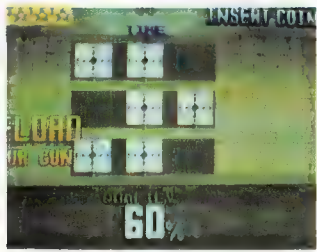
ガンシューティングとして  
はめずらしく中世の世界を舞  
台にしたゲーム。主人公たち  
は銃を片手に襲いかかるモン  
スターを撃ち倒して先に進む。  
銃の弾は連射がきき、いく  
ら撃っても減らない。撃ちつ

## コナミ初の専用筐体を使った ガンシューティング リーサル エンフォーサーズ

©コナミ

リアルな画面が  
ちょっとコワイ?

画像取り込みを使ったガン  
シューティングゲーム。  
自らは警官(?)となり、  
悪者どもをやっつける。実写  
なので、本当に銃撃戦を展開  
している気分になれるぞ!!  
このゲームの他のガンシュー  
ティングと違った点は、弾  
丸の補充を自分でするといっ  
た点。ゲーム画面とは別に、  
弾丸を補充する所が筐体にあ  
り、そこを撃つことで弾が補  
充できるのだ。口でいうのは



ボリスにはさからうな。



これがショーでの筐体。

! 楽だが実際なすこく忙しいぞ  
(PARK君)

そだ。撃てー!!



ウーン、リアルですな。



こいつを狙え。(写真の状態が悪い  
です。ゴメンナサイ)



こいつで極める!!  
1992AMショー  
徹底レポート



昔の映画みたいですね。

ハイバードライブシミュレータ!

**SIM DRIVE**  
©株ナムコ

ユーノスロードスターを使用したドライ  
ブシミュレータがさらに開発され、よりさ  
れいに、よりスムーズになったのだ!

ナムコオリジナルビジュア  
ルシステム「システム22(仮  
称)」によるハイバードライブ  
シミュレータが、「シムドライ  
ブ」だ。新開発の高性能グラ  
フィックマシン「TFR」によ  
り、ポリゴンに絵や模様をつ  
けたり、影をつけたりと、よ  
りリアリティーに表現できる  
ようになったのだ。(すま)

'92  
AMショー

大型筐体ゲーム

見るだけで、ワクワクさせてくれる。それはやっぱり大  
型筐体だ。



やりたいよお。

今回登場したギャラクシア  
ン3は、コンパクトタイプだ。  
形はコンパクトでも、内容は  
ますますスコクったぞ。  
まずVGMが充実。すごい  
迫力なのだ。それにグラフィ  
ック。ますます美しくなっ  
てしまったのだ。さすがナムコ。  
オソロシイものをつくっちゃ  
ったよね。(J.P.S)

ここまできた「音と映像」

**ギャラクシアン3**  
プロジェクト ドラゴン  
©株ナムコ

「ナムコの技術を駆使した」  
というこの言葉が掛け値なしで、  
プレイヤーに迫るぞ!!

今回は大手のデータアイ  
ス、タイトーに加え、新たに  
テクモが出展していた。  
データアイストノリサル  
ウエポン3はドットマトリク  
スをフルに活用したガンゲー  
ム付きピンボール。ショーで  
はラッパビリックでおなじみ  
のMr.ピンボール氏によるピン  
ボール基礎講座でギャラリ  
を沸かせていた。  
タイトー/ブラックローズ  
(パリ)・フィッシュテール  
ズ(ウイリアムズ)・スパー  
マリオラサース(フレミエ)、  
スーマリの効果音が印象的だ

'92  
AMショー

ピンボール



った。  
テクモ/AGサッカーボ  
ールは対戦型ピンボール。対戦の  
波がここにも。(水島屋TJ)



シムドライブ(ナムコ)  
ギャラクシアン3(ナムコ)  
ワイルドパイロット(ジャレコ)



体感できるガン  
シューティングだ!

**ワイルドパイロット**  
**WILD PILOT**  
©1992 JALECO Ltd.

複葉機に横に2人並んで撃つ!でも  
自分の飛行機は目前に! 妙だけど面  
白い考えだねこれは!

▼▼撃つて撃つて  
賞金稼ぎ  
なるほど、こういう遊び方  
もあるんですね。普通、立っ  
たまますつとやるという感覚  
がこびりついていたので、乗  
つて動く、よりゲームに参加  
してる感じがしていい。  
展開としては悪者をプロペ  
ラ機の機銃で大追跡するもの。  
ハリハリ撃つところに爽快  
感があつていい。(すま)

インディ・ジョーンズって感じ。



祝!! 1周年記念!!

行ってきました。九州・山陰ツアー10日間・長征2200  
キロ。待ち構えていた強敵をバツバツとなぎ倒し、  
①屋号とランクルに山と積み込んだ金銀財宝珍品を売り  
さばき、多大な戦果をあげて無事帰還いたしました!!



全

宅配便

九州  
山陰  
地方編

# 爆裂ワイルドサマー'92

ドカーン!! ますます発目は北九州。オリンピアンで爆裂宅配!!  
①屋宅配便1発目の爆裂地点は小倉駅のすぐ近く、京町通りにあるオリンピアン。すでにたくさんの方が集まっているが、ほかにゲーセンが近くにあるのに、どうしてみんなオリンピアンに来るのか聞いてみよう。  
コンピュータでポイント集計!! F1GPみたいだ!  
まず店内で目につくのがカウンタースタンドで構えるコンピュータとフロップディスクの山。モニターには常時ハイスコアとスコアネームが表示されている。  
うーん、常連の九州男児にしくみを聞いてみたい。

これは各ゲームの点数とスコアネームを入力すると順位が決定され、1位から10位までの入賞者にはポイントが与えられるんです。それを集計して、合計ポイントで店内のベストプレイヤーをはじき出すシステムなんです。  
おう、これはいいアイデアだね。成績優秀者にはポスターなどの商品も出るらしいし、やりがいがあるね。駅前のようなゲーセン密集地帯ではこんな工夫も必要なんだ。  
月はいじまりはいつも雨。雨の中、みんなずぶ濡れでストIIダッシュ増刊を買いに来られて、どうもありがとうり増刊は、オリンピアンが全国初売りだった(?)ので反応が心配だったんだけど、



①雨の中、ストIIダッシュ増刊を買うために並ぶお客様。  
②自己紹介する山河。奥はカウンター。  
③ゲームストのプレイヤーの腕を一目見たくて北九州から集合した読者たち。じーっ。



爆裂  
ワイ  
ルド  
サマ  
ー  
92  
其ノ  
一  
ゲームイン  
オリンピア  
ン

すこい売れ行きで安心。本当にありがと。  
対戦結果は別表の通り。  
対戦の前に対戦スタッフがおみくじを引き、結果を占う、ということだったんだけど、11勝14敗と負け越し。当たってると!!  
今回のツアーでは山河がプランカ、いなりんがザンギ、C・LANとDONNがバイソン、というのが主な対戦キャラ。  
対戦が終わった後にはお店からニュースが配られて、それは心なしかホロ苦かった。  
対戦成績  
山河 4勝4敗 中吉  
C・LAN 3勝4敗 凶  
いなりん 2勝3敗 吉  
DONN 2勝3敗 凶

スタンドの電話を借りJAFに通報。でもすぐには来てくれない。スタンドの片隅を貸してもらい、日人の戦士は雨やどりを始めた。その間に20日は過ぎ、明けて21日。  
雑談しているうちに、山河悠理が「実は今日はオレの誕生日」とボツリと言った。  
さっそく、現在の山河悠理を象徴するような誕生日祭が始まった。ハッピーバースデードラヤマカワ。

身体を折り曲げてのぞき込んでみると、オイル管がやられていて、オイルがドクドクと流れている。走行不能。  
どうすればいいのだ。雨はどしどし降りだし、第一夜の11時過ぎ。  
スタンドの電話を借りJAFに通報。でもすぐには来てくれない。スタンドの片隅を貸してもらい、日人の戦士は雨やどりを始めた。その間に20日は過ぎ、明けて21日。  
雑談しているうちに、山河悠理が「実は今日はオレの誕生日」とボツリと言った。  
さっそく、現在の山河悠理を象徴するような誕生日祭が始まった。ハッピーバースデードラヤマカワ。

夜明けの  
パーティー





愛と感動の日々

8/17東京→神戸(フェリー)→8/18北九州オリビアン→8/19福岡モンキーハウス本館→8/20宇部アメニティスペースOZ→8/22安来(島根)ゲームゾーンJB24→8/23出雲(島根)ラピタランド→8/24津山(岡山)イーストランドファミリーガーデン→8/25高松(フェリー)→8/26東京



九州は門司港にて、荷物の重さで②の屋号が傾いている。速くにフェリーが。

**8/18** オリビアン  
 今日はいろんな意味で疲れた。まずフェリーの新門司着が1時間も早く、小倉に着いたのが朝7時、とりあえずオ

DOZの

ローテーション日記

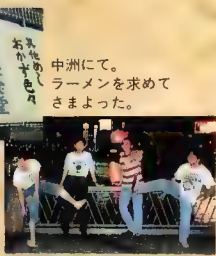
8/17 移動日

ローテーション日記

やまかわ悠理の

ついに、1億5千万の④屋宅配便ファンの熱い視線を浴びて九州・山陰ツアー開幕!! その模様を対戦スタッフ4名に赤裸々につづってもらおう。では、まずは山河悠理から!!

ローテーション日記だ!!



中洲にて。ラーメンを求めてさまよった。

今日はハイスコアの☆が余裕で100を超えるというモンキーハウス本館である。試合前の緊張をほぐすためか、いなりんが狂い出して麻雀を連打。計7500円使った。花札もやり、1コインで即秒見られたとかほざく。そして対戦。1回タルシムにバイソ

C.LANの

ローテーション日記

8/19 モンキーハウス

今日はハイスコアの☆が余裕で100を超えるというモンキーハウス本館である。試合前の緊張をほぐすためか、いなりんが狂い出して麻雀を連打。計7500円使った。花札もやり、1コインで即秒見られたとかほざく。そして対戦。1回タルシムにバイソ

8/19 モンキーハウス

ローテーション日記

C.LANの

ローテーション日記



18日の夜はカラオケ大会。みんな歌う。

リンビアンを探しているといきなり開いている店を発見。中には新旧問わず多数のゲームがあり(しかも30~50円という安さ)。我々は思わずはまっってしまった。そして夜は博多でアルコールが入ったの。カラオケ騒ぎ、もう少しでホテルが開まるころだったのだ。え、対戦結果? まあそれはおいといてつづけて(完全に現実逃避してるなあ)。

パボーン!!? 発目は福岡市モンキーハウスに爆裂宅配!! よーっす!! 今日日は... えーっとか、モンキーハウス: 猿の家か。バナナは必需品だな。販売リストに入れとこ。星の数、なんと10個!! スコア重視の店だ。こんちわ。店内はもう黒山の人だかり。ちなみに猿はいなかった。バナナはおいといて、取材しよう。実はこゝ、モンキーハウスは九州大学のすぐそばなのだ。だから客層は学生中心。レストランからゲーセンに改装したというこで、店長さんにその理由を聞いてみた。やはりレストランは駐車場が鍵。スペースがないところ



は、一般客を狙えないんです。だからゲーセンも一般客中心というよりも、今のような学生中心、という形に落ちつきました。店長さんの選択は大正解だったわけた。カウంటーにはコミュニケーションポートとメンテナンスポートがある。故障した個所、要望を書けるようになっている。星30個の店ともなっていて、メンテナンズには人一倍気を使っているなあと感じた。ハイスコアラーの主人はGMCというサークルに属しているらしい。DONなどはこの店をすく気に入ってます。その後の話題もモンキーハウスばかり。

④屋福引大爆発!!

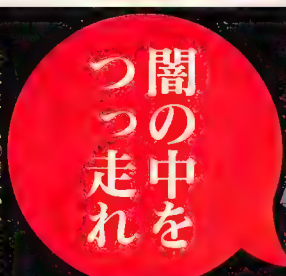
対戦結果	おみ
山河	4勝3敗 凶
C.LAN	5勝3敗 凶
いなりん	4勝4敗 中吉
DON	4勝3敗 凶

今日も④屋大繁盛!! 3千円以上買ってくれた人には福引券をあげていんだけど、金④屋商品券、2本、銀(ストII非売品Tシャツ) 5本と大当たり続出状態。太っ腹なゲームスト、翌日からあわてて玉の数をへらしたなんて口がさけても言えないっす。ウヒ。対戦のほうは17勝13敗。ザンギで苦戦のいなりんが4勝4敗のタイだった以外は勝ち越し。

- ①ストIIダッシュ増刊、みんな買えーっ!!
- ②特筆すべきはこの対戦台。なんと2P側の画面が反転して、1Pと同じ操作感覚でできるのだ。タイムが見づらいけど。
- ③④屋商品券(5000円)を当てたラッキーマン。今度から彼を福引野郎Jと呼ぼう。

爆裂宅配!! 其二 モンキーハウス本館

またしても④屋号。どこをどうしたのか、走り疲れたか④の屋号1ライトが突然消えた。8月24日(日)津山のイーストランドファミリーガーデンの巡業を終え、本日の宿泊地・四国高松に向かう途中で、このアクシデントが起きた。しかもこの日も雨。岡山市内はまだ明るかったから、ライトつき(あたりまえか)のラジカルが先導し、その後をビタリ寄りつづけて無灯火の④屋号が走るスタ



悲しげな歌声が響き、やがて午前2時近くJ.A.F.が姿を現した。④屋号の故障箇所を一目するや、J.A.F.のサービスマンは言った。「部品もないし、この場で直すのはとていみじいですよ」ということで、市内にあるトヨタのディーラーまでJ.A.F.の車で牽引してもらったのだ。もちろん午前2時過ぎだからして、ディーラーには人の子ひとりいなくて、④屋号をディーラーの無人の駐車場に残し、われら戦士はビジネスホテルを求め闇の中をさまよい歩いたのであった。(④屋の星 街頭戦士)

闇の中を つっ走れ





分屋号の前でエンコしたハッピースター。



関門橋、むこう側は山口県だぞ

### いなりのん

ローテーション日記

8/20 アメニティ OZ

朝日時にホテルを出るはずが、時間を過ぎてても山河とOZ LANが来ない。部屋に電話を入れるとまだ寝ていた。なんと聞いていたくしかし私も7時50分に起きたのだが。台風を追いかけるように3日ぶりに本州に上陸。宇部でのイベントも滞りなく終わり米子へ向かった。6時間ほど走ってスタンドで給油したあと⑦屋号に緊急事態発生。詳細は明日報告。

### やまかわ悠理の

ローテーション日記

8/21 休日(ハズ)

⑧屋号はガススタンドの段差を下回りをヒットーエンジンオイルがタラタラ流れていく。とりあえずJAFに連絡して近くのディーラーにヒットインすることに。当然米子には間に合わず、太田市(島根県)にあるビジネスホテル「おたふく」に泊まることになった。それがなかなかキてるホテルで、目覚めると体がかゆいものが若干名いたことからわかるであろう。

そして、電車で米子まで移動して、ゲーセンを観察する。なんだかんだいって、休日でもいつとも変わらない1日であった(自分の誕生日はここへ...)。

### DON'S

ローテーション日記

8/22 ゲームソン

昨日はなんとか鳥取に到着できた我々はノンビリと朝起きJUB24に向かったのだが、相変わらずサッシュは練習していなかった。米子駅前のゲーセンでバイソンでボーツとやっているベガガイル、ガイルベガベガケンガイルってな感じ。いやいな予感はある意味で当たっていた。なんと3戦全敗!「勝つ気あるのか?」の声にも反論できず。私の連敗街道はここから始まったのだ。夜は夜で右翼団体新声会ってな感じでもう勝手にしてくれへいとね。

ストかまぼこ? 出露にて、ポーズに意味はなし。

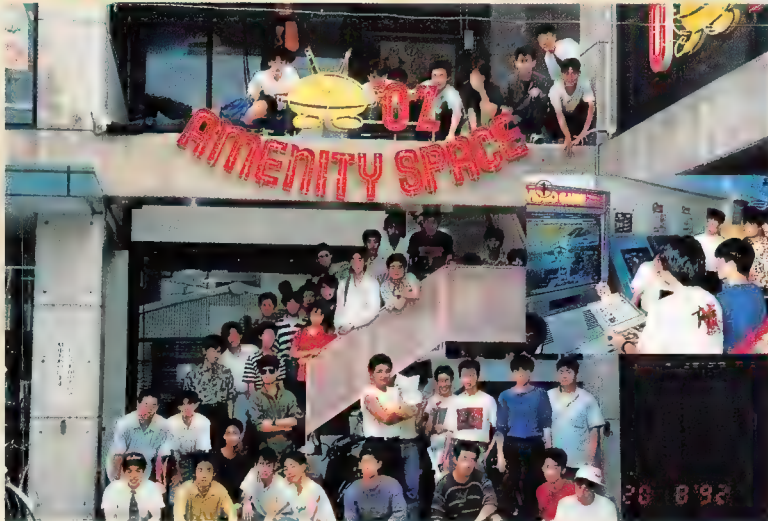


8/23 ラビタランド

ローテーション日記

朝起きてホテルをチェックアウト。うっまぶし。雨天つづきだったこのツアーだが、めずらしく快晴。うれしげ。移動の途中でスコールのような大雨が一瞬あったがとりあえず天空のゲーセン、

### 爆烈ミニアメニティ OZ



- ①ブランカVSブランカ!!力は五角!?
- ②OZでもDONのターンパンチが吠える!
- ③あー、また当たっちゃったかー、なんてね。おめでとうございます。大事にしてね。
- ④⑦屋スタッフとOZの常連さん。前列右がむかえに来てくれた村上さん。どうもでした。



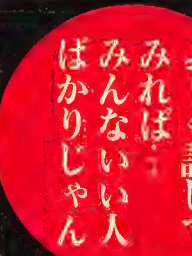
ドゴゴゴン!!3発目は山口県は宇部市 アメニティスペースOZに爆裂宅配!! 関門橋を越えるとそこは山口県。さて、いきましょー。感動で前が見えない!!遂にもVIPか?! 高速を降りた所に、こちらに手を振る人物が。なんとOZの店員村上さん。⑦屋号を先導するために待っていてくださったのだ。

⑦屋号の到着する正確な時間もわからなかったのに、一体どれくらい待っていてくださったのか。もし⑦屋号が関門海峡に沈んでしまっても待ち続けたのかしらん。忠犬ハチ公のよーな美談になって山口に語り継がれるかもしれないなあ(ないって)。とにかく一同感動したのだ。店員と客の仲がすんごくいいのだ。アットホームな感じ「友達感覚でやっていますよ。営業が終わった後でも、みんなで遊んだりしてしまってますよ。ついつい興奮して騒いでしまつて大家さんに怒られたことがあります。声は防音ですから大丈夫なんですけど、振動がね」と、店員さん。店内はとにかく明るいのだ。照明もかっこいいし、モニターでゲームビデオや対戦の様子を撮ったビデオを流したりもするそう、とても楽しそう。常連さんがみんな⑦屋

対戦成績		おみくじ
山河	4勝0敗	凶
CLAN	5勝0敗	吉
いなりのん	6勝2敗	未吉
DON	4勝0敗	吉

イルでもなにかあった。だが、岡山の市街地を出て瀬戸大橋の入り口までほんどの真っ暗やみで、これでは全然走れない。それなら無灯火の⑦屋号が前を走り、後ろからラシカルがライトを照らし走りよようというところになった。文字通り恐怖のドライブ。それでも、なんとが瀬戸内海のモクズともならず瀬戸大橋を渡り切り、無事高松の宿にたどりついたのだ。メダタシ。なお⑦屋号のドラゴンヘッド戦士はこの間、すつと身をのりだしフロントガラスに顔をおしつけるようにしていたので、現在も腰痛と首のネンサで悩んでいる。(名古屋の貴公子 幹康)

右よつと縦断ツアーも佳境(一)に入った8月22日(土)のことだった。米子市のゲームゾーンJUB24でのグッズ販売と対戦をおえ、車を30分ほどと走らせ、山陰の名湯・皆生温泉の一流旅館松風閣に着いた。夜9時過ぎになっていた。なかなか立派な旅館だ。本来なら、われわれ日本人のさすらい人には無縁の所なのだが、実は本日の宿はゲームゾーン







# 分屋宅配便九州・山陰地方編

## いなりんの

ローテーション日記

8月24日

イーストランド  
ファミリーカーテン

津山のホテルを10時30分ごろ出発、11時にイーストランドに着く。10日間にわたる爆裂ツアーの対戦も今日で最後である。ふうーっ。  
イベントが終わって7時30分ごろ出発。ところが私が日記を書く日に限っての屋号がへそを曲げてしまふ。ヘッドライトがついてくれない。仕方なくそのまま行くことに。瀬戸大橋を通過して四国に渡り、高松のホテルに着いたのは11時30分であった。

## やまかわ悠理の

ローテーション日記

8月25日

移動日

今日は丸一日フェリーで移動。しかし、ホテルを出発したのが予定より1時間遅れて、フェリーの出航を遅らせて乗り込む。船員の視線が冷たい。フェリーのゲームコーナーは大型モノばかりであったが、メンテがキレまくっていた。左右に動かないG・L・O・C、道幅が狭くブレーキがきかな

ラビタランドに到着。

「けーこ、こはー…実はスーパー「ラビタ」のゲームコーナーが「ラビタランド」だったのだ。中略 対戦も終了し、店長さんに天ぷらをご馳走になって出雲に別れを告げる。真の恐怖はここから。

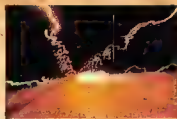
津山へ移動中、商店に立ち寄る一行。いなりんが空腹のためパンを手にとる。「くわい、ム、ムシがー、しかも中にたくさんいるー!」(尖神) スペースがないー終わりでだ。

いSハンクオン。まともに動

いていたのはTアウトランとA日コップだけ。あとは麻雀だけだったのてしかなしに部屋に戻る。

しばらく仮眠を取り、夕食を取ったあとにはJNO大会に突入。抜けたものもいたが、結局7時間連続で大会は続いた。結果は私の一人勝ち。そして、有明埠頭に到着。

編集部に着いたのが朝の6時半。なにはともあれ無事に帰還できたのであった。めでたしめでたし。



(右)帰りのフェリー乗りばに子犬発見。いじめているようにしか見えないよ。  
(中右)瀬戸大橋を渡る時に撮ったショット。ドギューンのビームみたい。  
(中下)東京湾だ!!朝日をあげてパワー回復。  
(下左)おつかれさま。新声社前にて。



というところでランドクルーザーとの屋号の2台で回った10日間。地方の読者との交流を図るという意味でも、対戦で在野の強者との腕だめしという意味でも大成功だったのではないかと、思っています。

ゲームセンターの店長さん、常連の皆さん、そして当日イベントに来てくれた皆さん、交通遺児への募金に協力してくださった皆さん、本当にありがとうございました。これからも「屋宅宅配便」はいるんな所にいきます!!それと、きはよろしく!! (塩原)

# 爆裂其ノ四 ゲームゾーンJB24



①天候に不安のある日もこれで安心。②屋号7大ひみつひのつ、スーパー天幕。そうそう、この日春麗テレカ新発売。人気は上々。  
②では対戦をはじめます。パチパチ。  
③最後のとりて、⑦屋仮面も負けてしまった。



JB24のオーナー、真板さんのご招待によるものなのだ。そういう経緯は経緯として一刻も早くひと風呂浴びたい。JB24での対戦をおえ、店じまい(戸外で開店)をする間際にどしゃぶりの雨にあってしまったのだ。気持ち悪くてじかたがない。さつぱりしたい。ご飯はそのあとだ。

ところが、旅館の女中さんの態度がおかんだ。ツンケンして不愛想なんだ。「早くしてくださいよー」「食事を先にすませていただきます!」というのを振り切って、みんな大風呂にドブッソーさつぱりして、食事にとりかかったのだけれど、女中さんの態度がだいたい違っている。愛想がよくなくなっているのだ。そのうち、話してみたら、みなさんかなかない人はかりじゃありませんか」と言った。

えー?どうして、そんなに人相が悪いのかな、お互いに顔を見合わせたら、女中さんが警戒するも分からなくもないが、でも度が過ぎる。そのうち、はつと気がついた。女中に麗々しくかかっていた歓迎札(?)は確か「歓迎新声会御一同様」になっていた。

新声社と新声会、一字違いで、われわれはあまり気にしてはなかったのだけれど、女中さんは大いに気にしていたらしいのだ。こわもての右翼様のご一行と思ひ込んでいたらしい。そういうえばの屋号も誤解されやすい。

話してみたら、みんない入ばかり、という女中さんの温かいお言葉を胸に抱いて、われわれは深い眠りに入った。

(爆裂隊長 精戦士)

ポポポポパン!!真ん中4発目は鳥根県は安来市、ゲームゾーンJB24で爆裂宅配!!  
ほいやー、中だるみのないよに気合入れていくけんよろしくな。

デオゾン50からも店員さんが手伝いに来てくださった、ほんに助かる。  
実はストII対戦は前座?恐怖のズスカ8耐対戦!!  
⑦屋グッズ販売では、初めての屋号備え付けスーパー天幕スペシャルを使用。途中で雨が降っても安心だね、と話していたら本当に降ってきた。よかったよかったです!

JB代表5人と対戦することになった編集部員、なんと全員が初プレイ。不安の極致。結果は、中免ありのいなりん以外全員敗退。C・LANは4周とも同じシケンでコケるといふ大失態。急ぎよ応援にかけつけたさすらいのライダーの屋仮面も、タイムは最高だったものの、敗退。

せっかくなら、練習としてくべきたんだから、練習に立たずにはこのことで、JBの皆さんごめんなさい。

なんとコンビニ直結ゲーセン。飲食自由、ゲームもあってやって来た来たゲームゾーンJB24。コンビニとくっついて24時間営業、大型筐体、テーパー筐体中心なので24時間OKなのだ。

鳥根県とはいえ、鳥取県米子市のすぐ近くなので米子に住む常連が多いようだ。店内のいたる所に本日の屋が来るという告知があって、店長さんの力入れようがひしひしと伝わってくる。わざわざ対戦まで作っていただいたのだから、姉妹店のピ

最後にナムコのズスカ8アワーズ対戦5連発  
シケンクラッシュX4!  
C・LAN受難の日

対戦結果		おみくじ
山河	2勝1敗	吉
C・LAN	1勝4敗	吉
いなりん	3勝0敗	未吉
DON	0勝0敗	吉



# 爆裂五ノランド

- ①新声社空撮隊がとらえた対戦風景。
- ②いなりんドキドキツーショット♡
- ③こちらが屋上のラビタランド。
- ④OZからずっと手伝ってくれた青木君とくりすな君。どーもありがとう。アデュー。



ズドバビョン!!5発目は島根県出雲市はラビタランドに爆裂宅配!!

日本神話のまち、出雲市に  
⑦屋上!!伝説を残すのだ。  
いわゆるデパートの屋上ゲーセン?いや、何か違うぞ  
販売と対戦はデパートの1階フロアで行われたんだが、屋上がラビタランドになって

店長の馬庭さんは、とても30代とは思えないほど若いのだ。奥さんとこのゲーセンを経営しているのだが、ちょっとインタビュー。

「少数精鋭ビデオゲームです  
ね。二このモットーは」

つまり、よくある屋上ゲームコーナーのように幼児や小学校の低学年の子供たち(大人に連れられてくるので固定客にはならないのだ)用のエレメカよりも、人気のあるビデオゲームを入れることにより、自発的に来る学生をターゲットにしよう、ということだ。新作は必ずと、いいいほど入るし、昔から常連客との交流は盛んで、なかよし会という会合も時々開いている。雰囲気は明るいし、とにかく

気分よくゲームができるの  
お子機ハワーあなどりがたし。  
セクシー小学生にいなりん大ピンチ

対戦結果は別表を見てもらうとして、デパートという環境から小学生が多い。賞品のテレカも残り少なくなった今となっては、むやみに手かげんはできないし、かといつて...と悩む編集部員。相手は女の子だもん。しかし。始まった瞬間にソニックブーム

追いかけて、ひえっ。この日はDONにガイルが集中。バインソンでは辛いかな。一般人をも巻き込んでの大盛り上がり対戦。  
馬庭さんと一緒になって4階まで重い筐体運び上げる常連のみんなが印象的だったなあ。馬庭さん、天ぶらこちそうさまでした。

対戦結果		おみくじ
山河	7勝1敗	吉
COLAN	6勝2敗	吉
いなりん	5勝1敗	末吉
DON	1勝7敗	凶

## 名産品? プレゼント コーナー

- 今回対戦に参加した編集部員4名が、選りすぐった4品を、紹介しよう。
- 福岡市 山河惣理 ひみつのおみやげ 3名様
- 宇部市 T.W.L.T.DON ストP?ウオッチ 3名様
- 米子市 いなりのん 皆生温泉の素 3名様
- 津山市 C.LAN 非売品カガ、コートラ 3名様
- 希望の方は編集部「ゲ屋宅配便おみやげ」係まで。

# 爆裂最終回 ライストファミリーガーデン

ボン!!最後は岡山県津山市はファミリーガーデンに爆裂宅配!

ついに④の屋宅配便爆裂アア!最終イベントだ!!店長さんの好意で打ち上げもある、ということでも期待しつつ、ゴースーパーどつきマン、坂本店長登場!!

「うちのゲーセンにはワルは絶対入れません。いたらすぐどつきます」と、アウトドアが趣味の坂本店長。警察に友人がいるのでよく警察官が立ち寄るし、「防犯」と書いた腕章を店員全員が付けている。防犯対策をここまで徹底しているゲーセンもめずらしいのではないだろうか。

ニューゲーム、オールドゲームとりまげた店内は活気に満ちている。  
「うちに来る客はマニアでもおたくでもない。みんな一緒になって楽しめる環境をつくってやりたい」  
マニア排除の動きも多い近ごろ、なんと寛大な言葉。常連も面白い人ばかりだし、遠くからわざわざ遠征に来る客も多いんだ。



- ①大型筐体もいっぱい、ナイスもサイバロンもグライアスもあつたぞ。わーい。
- ②坂本店長。奥さんも美人。
- ③「時々空がタヤけ空にかかります」
- ④焼肉パーティ。こんなに食べきれませーん。

客も多いんだ。  
各社協賛!!ストP対戦アンドグッズ販売!!

坂本店長の人徳が、今回の対戦大会にはたくさん協賛がつき、ありがたく販促に使わせていただきました。  
対戦は12勝21敗...。キャラの相性も悪く、C.LANはベガ5連発と対戦。対戦では負け越したけど、野試合では楽しく対戦再開!!そして舞台は坂本店長の二好意により打ち上げ焼肉パーティへと移るのであった。

野外焼肉パーティに舌つづみ。こんなうまいホルモン初めてお昼に焼ソバをこちそうしてもらったのに、焼肉まで!!店長自らさばいたという牛肉は絶品!!ビールまでいただいて店長さんのご好意にとっぶり甘えてしまったのでありました。本当にこちそうさまでした。⑥屋一同。

対戦結果		おみくじ
山河	6勝3敗	吉
COLAN	3勝5敗	大吉
いなりん	1勝7敗	中吉
DON	2勝6敗	凶





# ゲームスト杯争奪

## ストリートファイターII ダッシュチャンピオンシップ

# 決勝大会進出者、ここに決定!!

全国32都道府県、全64店の協力のもと、予戦参加者数3603名という大規模な地区予選が実施された。その中から勝ち残ったのは128名。さて、誰が真のチャンピオンになるか…。

**本**

これからが本番だぜ!!

全国各地で行われた地区予選を勝ち抜き、決勝大会で真の日本一を目指す「ストIIダッシュチャンピオンシップ」。その決勝大会進出者がついに決定したぞ！  
7月15日〜8月30日にかけて、北は北海道から南は沖縄まで全国64店で予選大会が開催された。総参加者数は、約3600名。この強者どもの中から勝ち抜き続けた128名が、東京・新宿三省堂ホールで開かれる決勝大会に出場するのだ。  
では、全国各地の熱戦の模様を紹介しよう。

### 北海道 ゲームコーナー ブルブル

まず北海道から。釧路市スカイ3階のゲームコーナーブルブルで、8月9日(日)に予選が行われた。参加選手は50名。優勝は、本田使用の後藤君。今行われているストIIダッシュチャンピオンシップの予選優勝者中、唯一本田で勝ち残ったのが彼だ。決勝大会でもゲームコーナーブルブル代表としてがんばってほしいぞ。



### 茨城 ゲームセンター プレイタウン

茨城は鹿島郡のゲームセンタープレイタウンだ。8月2日(日)、38名の対戦野郎が終結。優勝は、なんと千葉県から出場した鈴木君。使用キャラはザンギエフ。38名中とはいえ、ザンギエフで優勝した鈴木君の実力は相当なものだ。決勝大会もがんばってくれ。

### 埼玉 ポニーワールド・ ザ・コング

7月26日(日)に埼玉県では、ポニーワールド・ザ・コングで予選が行われた。総勢64名で開かれた大会は、ダルシムを使った義村君の優勝。64名という大人数の大会で勝ち抜いた義村君の決勝大会での活躍に期待しよう。



### 山梨 ハイテク遊園 ニュースター

山梨でも対戦が熱いぞ！甲府市にあるニュースターだ。7月26日(日)に56名の選手で争われたこの大会は、優勝が功刀君(サガット)、準優勝は青柳君(ベガ)で奪った。各地区それぞれ違うキャラが勝ち上がってくるのは興味深いぞ。がんばってくれ。

### 神奈川県 ゲーム トライ

数ある激戦区の中の1つに挙げられるのが神奈川県だろ。藤沢市にあるゲームトライでは、8月16日(日)に予選が行われた。64名という参加選手の数、そして本大会用に購入した40インチ巨大スクリーンの筐体ポニー40を使っている対戦で、超盛り上がった試合が繰りひろげられた。優勝は、ケンの松野君。そして準優勝は、なんとバイソンで勝ち残った長谷川君だ。決勝大会では注目すべきゲームトライ代表者2名だ！

### 静岡 キングズ クロス

67名という参加人数の多さで盛り上がりを見せたのが、静岡県のゲームタウン・キングスクロスだ。7月26日(日)に行われた予選に参加したのは56名。その中から勝ち残ったのがバルログ使用の水野君、ダルシムの佐藤君だ。いろんなキャラが勝ち上がってくる。

### 岡山 インスパイア 遊

岡山からは、インスパイア遊だ。52名の中からの代表に選ばれたのは、なんと2人もガイル。古中君と安定君だ。さすが、ガイルの強さ健在といったところか。決勝大会の展開が気になるぞ。



### 大規模全国大会!!

まず、対戦参加者数。これは全店平均約61名、総勢約4000名。このほかにも応募はしたけど抽選で落ちてしまった人も多い。まさにストIIダッシュの対戦人気爆発だ。そしてエントリーだが、まず店の常連と呼ばれるプレイヤーが、その店では数人しか参加していないというところだ。他の近隣の店にエントリーしているといったケースが多い。実力や手の内が分かっている友人と対戦しながらなかったら、同一の店でお互い潰し合っている。避けているといった例もある。

いずれにせよ、勝ち残った選手は相当なレベルのプレイヤーだろう。  
日ごろ、対戦大会があまり行われない地方では、多少距離があっても多くのプレイヤーが足を運んでくれたようだ。うれしいことだよ。お店の皆さんにも「苦勞をかけた。た。





### 代表選手 キャラの傾向は？

各店の代表選手(優勝、準優勝者)は、一体どんなキャラを使って勝ち残ったのだろうか。当然、途中で使用キャラを変えることはできないので、初めから有利なキャラを使うプレイヤーが多い、という想像は誰でもできる。

しかし、その中から勝ち残ったキャラは12人全員いるのだ。もちろんバイソン、ザンギエフもだ。たしかにガイルやベガが優勝した所も多い。だが、相性の悪さにもめげず、「弱い」と言われていたキャラを使って代表選手になった実力は高く評価したい。

### 決勝大会

さて、さまざまなキャラの使い手が選出され、非常にレベルの高いプレイヤーが集まる決勝大会。彼らの実力を余すところなく発揮してもらい、なおかつどんな状況でも勝つことのできる力が決勝大会で試されるのだ。

そこで、決勝大会では地区予選とは違ったルールで争われることになる(別記参照)。とにかく誰が見ても対戦日本一といえるような大会にするぞ!

10月11日、東京・新宿三省堂ホールで、どんな対戦が繰り広げられるか期待してまわっていきなれ!!



21



23



27



28



32



36



38



40



- 21 夕屋(東京都) 日野貴義君/浜 拓也君
- 22 ゲームプラザ・ザ・ゴリラ(東京都) 寺内秀夫君/道山 剛君
- 23 池袋プレイランドラスベガス(東京都) 佐藤信一君/木塚 純君
- 24 タイトー301(東京都) 横山友彦君/高橋伸哉君
- 25 石神井公園スペースファンタジー(東京都) 太刀川政男君/井田吾郎君
- 26 フロント・ロウ(東京都) 金子憲太郎君/山中勝君
- 27 ハイテクランドセガ渋谷(東京都) 土沼健太郎君/赤尾幸亮君
- 28 ゲームセンターコバⅢ(神奈川県) 古口誠一君/白石 哲君
- 29 オレンジハウス(神奈川県) 宮尾良紀君/斉藤 肇君
- 30 ゲーム・トライ(神奈川県) 松野陽一郎君/長谷川法正君
- 31 ゲームガレージキャロットたまプラーザ店(神奈川県) 八十原大之君/秋山高秀君
- 32 ハイテク遊園ニュースター(山梨県) 功刀竜彦君/青柳裕明君
- 33 西銀座ゲームプラザ(山梨県) 丸山 翼君/小高 篤志君
- 34 ゲームコーナーダイヤ(長野県) 藤巻 篤君★/常田直登君★
- 35 ゲームコーナーマカオ(長野県) 宇佐美好信君/唐澤裕二君
- 36 ブルート岩村田店(長野県) 山岡利守君/桜井裕也君
- 37 オレンジハットとなみ(富山県) 野嶋高志君/滝川浩永君
- 38 どりいむ(富山県) 山田 剛君/岩崎伸一君
- 39 アップル流通店(静岡県) 築地研久君/川口伸之君
- 40 ゲームタウン・キングスクロス(静岡県) 水野吉晃君/佐藤久行君



3



5



10



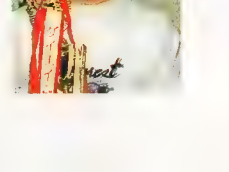
13



14



16



18

- 1 NTK(北海道) 永洞正彰君★/佐谷 崇君★
- 2 ファミリーランドピノキオ(北海道) 西山隆之君★/吉田圭介君★
- 3 釧路スガイ(北海道) 後藤 充君/高瀬一司君
- 4 ゲームインジャック&ベティ七日町店(山形県) 斎藤俊一君/安倍 崇君
- 5 ハイテクセガ盛岡店(岩手県) 佐藤 崇君/斉藤 卓君
- 6 SAY TAITO花巻(岩手県) 大森一彦君/河野 勇君
- 7 ゲームランド アタック(宮城県) 細谷光弘君/阿部達裕君★
- 8 ゲームランドキンコンカン(宮城県) 蛭名 亮君/平 智寛君
- 9 NO・SIDE(福島県) 安斉 昇君/天倉 俊君
- 10 ジャック&ベティ(群馬県) 佐々木守道君/織茂正起君
- 11 ハイテクセガ桐生店(群馬県) 茂木武士君/金澤大樹君
- 12 モンテカルロ(群馬県) 中谷孝行君/辻村史朗君
- 13 ゲームセンタープレイタウン(茨城県) 鈴木一秀君/村岡 豊君
- 14 ピンクバンサー(茨城県) 川田勝美君/尾崎 優君
- 15 ガリバー熊谷店(埼玉県) 佐藤信彦君/石田憲吾君
- 16 ボニーワールド・ザ・cong(埼玉県) 義村宗洋君/片山 武君
- 17 プレイランド カーニバル(埼玉県) 富岡義昭君/近藤純司君
- 18 ゲームインDAIEI(千葉県) 河部 達君★/中川雄貴君
- 19 タイトーインライナー(千葉県) 小林雅美君★/鳥山大輔君★
- 20 ゲームランド スバル(千葉県) 岩立武史君/奥澤 忍君





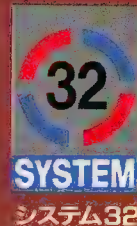


# 蘇る幻想戦士!!

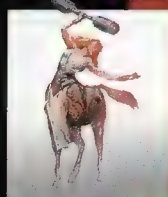
◆シカル  
ファイター



▲STERNBLADE  
(スタンブレード)  
肉体に秘めた闘志パワーで  
敵を倒す青年剣士。



システム32



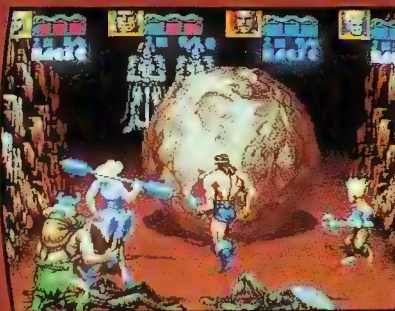
▲DORA(ドーラ)  
蹴りの威力が抜群の  
ケンタウロス族女騎士。



▲LITTLE TRIX  
(リトルトリックス)  
素早い動きで翻弄  
する三叉矛の名手。



▲GOAH(ゴア)  
ギリヤスを背負い闘いに  
挑むジャイアント族の戦士。



## GOLDEN AXE The Revenge of DEATH ADDER

ゴールデンアックス デスアダーの復讐

- 個性あふれる4人のキャラクターが登場。しかも4人同時プレイや協力して大技を繰り出すこともできます。
- システム32の採用で、ド派手な魔法の内容もグラフィックも、さらに美しく、迫力満点に表現されています。
- 各ステージに用意された数々の見せ場、そしてコースも分岐していますから、毎回違った興奮を味わうことができます。
- アイテムを拾う、使う、扉を開く、たいまつに火を灯す、箱を開けるなど、多彩な遊びの要素が随所に用意されています。



SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

©SEGA

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(3743)7438(海外販売事業本部)  
 東品川事業所 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(5461)8320(国内販売事業本部)  
 電話03(5461)8340(A M施設事業本部)  
 電話03(5461)8330(総合レジャー開発本部)  
 札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 電話011(841)0248(代表)  
 関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 電話06(334)5336(代表)  
 博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 電話092(522)4717(代表)  
 広島販売 広島市中区河原町11-17フルミデビル 電話082(293)7979(代表)  
 名古屋販売 愛知県名古屋市中区社が丘1-804 電話052(702)3003(代表)



# あの夏の興奮を お届けします。



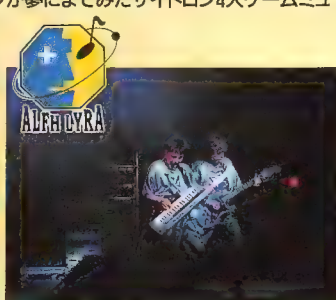
## GAME MUSIC FESTIVAL ~SUPER LIVE '92~

**〈特典〉**  
CDケースサイズ  
サイン入り  
バンドロゴステッカー(4枚組)  
CD:PCCB-00099  
¥2,500(税込)

8/22、23 日本青年館にて行われた、  
第3回ゲームミュージックフェスティバルの様相を収録。  
セガ・S.S.T.BAND、タイトー・ZUNTATA、  
カプコン・ALFH LYRA、  
データイースト・GAMADELIC  
のライブから特に人気の高い楽曲をチョイスし、  
計60分を超える熱狂ライブアルバム。

**CD**  
10/21  
on sale

全国のゲームファンが夢にまでみたサイトロン4大ゲームミュージックバンド競演によるオムニバス・ライブ・アルバム遂に登場。



# 至高のアラカルト。



**G.S.M. 1500シリーズ**  
TOAPLAN Co., Ltd.

**FIXEIGHT**

H.YOUNG  
L.PAMELA  
A.BORDEAUX  
R.L'ANGELO

VISTARIO  
H.ZIGRAGHI

GX-026  
C.HORN

CD  
10/21  
on sale

東亜プラン新音源のオリジナル全曲に加え、  
なんとフィグゼイトで使用された275種類ものS.E.を全て網羅。  
アレンジバージョンでは8分以上に及び、  
オーケストラメロディなど音源の完全保存盤!!



**〈特典〉**  
CDケースサイズ  
カラーステッカー付  
CD:PCCB-00100  
¥1,500(税込)

**東亜プラン**  
TOAPLAN

〈収録曲〉  
FIXEIGHT ARRANGE VERSION  
FIXEIGHTII  
FIXEIGHT-ORIGINAL VERSION  
FIXEIGHT S.E. COLLECTION

東亜プランの最新アクションシューティングゲーム、1500シリーズで早くも登場!



# 最強の虎がいた。

接近戦でズームイン、間合いをとればズームアウトする映画のような格闘。ド迫力で炸裂する必殺技の応酬に燃える!「102メガ」スーパーリアルアクション「龍虎の拳」、超ド級「ネオジオ」からいよいよ出現。

## 「龍虎の拳」ネオジオから。



### 龍虎の拳“必殺技を探せ”キャンペーン

キミは「龍虎」の伝承者となるか! 催眠流空手の使い手「リョウ」と「ロバート」には、全部で5つの同じ必殺技が隠されている。4つの必殺技“虎雄拳(ロバートに龍撃拳)”“飛燕疾風脚”“雷裂拳(ロバートは幻影脚)”“霸王翔吼拳”はゲーム中で教えてもらえるが、残るひとつはまさに無限、まほろしの“隠れ必殺技”なのだ。すべての奥義(必殺技)を見つけだした達人には“免許首匠”の証しとして特製トランプを授けよう。さあ、最強をめざせ!

■応募方法: 官製ハガキに5つの必殺技すべての名前と出方を(例: 龍撃拳 ← ← + A) のようにわかりやすく、住所・氏名・電話番号・年齢・職業(学年)をハガキと書いて50名まで。

■送り先: 〒664 大阪府吹田市豊津町118-8 株式会社エヌ・エー・ケイ 龍虎の拳“必殺技を探せ”受付

\*発注に賞品の発送をのぞいていただきます。正解の照り合わせ等は一切お答えできませんので予めご了承ください。

●ネオジオ最新情報を電話で聞こう。なんでも相談室 ☎06(333)31188

●ネオジオのソフトがログ差し上げます。官製ハガキに住所、氏名、年齢、職業を明記の上〒664 大阪府吹田市豊津町118-8株式会社エヌ・エー・ケイGM11係まで。



伝承者先着10,000名様に  
「龍虎トランプ」プレゼント!





# 無敵の龍がいた。



たった1人の妹を救うため闘神と化したリョウ。陰から彼を追うライバル、ロバート。時を同じくして危険な街サウスタウンに潜む6人の最強武闘家たち…これまでの常識を変える巨大キャラクター対戦。

## 102メガスーパーリアルアクション

### いよいよ近日登場

ネオジオ専用102メガロムカセット/価格28,000円(税別)



© 1992 SNK CORP



## 君はカプコン王国を救えるか?!.....



### 選べる3つのコース!!

カプコン王国には3つのコースがありそれぞれ、ビギナーコース、ノーマルコース、エキスパートコースと分かれていますので自分に合ったコースで楽しむ事が出来ます。



## CPシステム第20弾

### 選べる4タイプのキャラクター!!

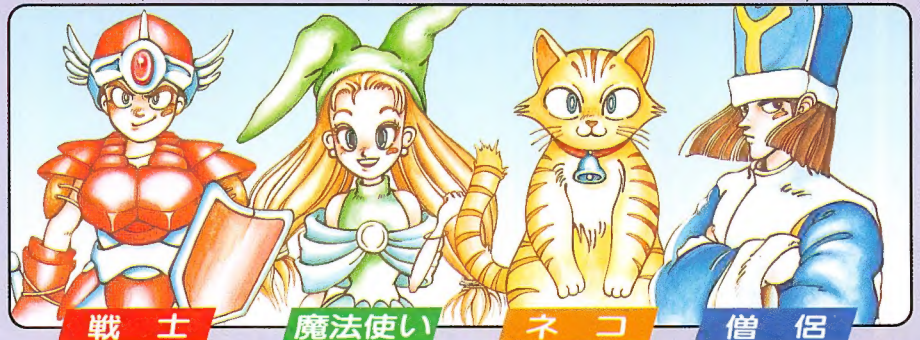
カプコン王国を救うキャラクターは戦士、魔法使い、ネコ、僧侶の4タイプ。それぞれ違った特殊能力を持っているので、2人同時プレイがさらに楽しくプレイ出来ます。

必殺技・会心の一撃は1つの正解で2ポイント取れるぞ!

ジャンルセレクトが得意技。好きなジャンルが選べるぞ!

クイズの答が、2択・3択になりやすい。会心の一撃もあるぞ!

回復魔法でお手付き数が増えるぞ!





ニーズ対応設計。  
だから楽しさ無制限。

# CAPTAIN IV

キャプテンIV(フォー)

(あらゆるゲームに**対応**)  
(プレイマインドを**刺激**)  
(メンテナンス性を**アップ**)  
(存在感**アピール**)



●2Pから4Pまで  
●画面タテヨコOK ●迫力の29インチ  
●臨場感を生むサウンド ●操作性向上  
●前面部対応 ●移動スムーズ

本体寸法/(H)1,870×(W)1,104×(D)1,130mm  
重量/140kg  
画面寸法/29インチ  
使用電圧/AC100V~120V(50/60Hz)  
消費電力/160W

# ADVENTURE QUIZ CAPCOM WORLD 2

TM

© CAPCOM 1992 ALL RIGHTS RESERVED.



あめクイズゲーム  
大ヒット作



アドベンチャー  
クイズが



CPシステムで  
堂々、登場!!

Mad Dog McCree

© AMERICAN LASER GAMES 1990

映画を凌ぐ迫力!  
ゲームを超えた緊張感!!

レーザーディスク  
ガンファイトゲーム

リバウンド  
REBOUND II

© GOM CONCEPTS INC. 1992  
LICENSED EXCLUSIVELY TO CAPCOM CO. LTD.

メダルがはじける、ヒットする。  
ドリフショット・メダルゲーム

サイズ/(H)1,780×(W)620×(D)600mm  
重量/60kg  
使用メダル/25φ  
消費電力/130W(外部電源方式採用)

メダルで狙え!  
センサーポイント

●JAMMA健全娯楽推進委員会届出済



みどり色した  
ヘンなうさぎ!?

バッキー船長の  
大宇宙活劇!

November 11 1992

No.80

平成4年11月1日発行(毎月1回)日発行  
第7巻第14号通巻第80号  
昭和62年5月6日発行3種郵便物認可

発行人・加藤 博 編集人・高橋己代子  
発行・株式会社新声社 〒101 東京都千代田区内神田1-15-15 ☎03(3293)3924

定価530円(本体515円)送料71円



バッキーオヘア

BUCKY O'HARE™

©1992 CONTINUITY GRAPHIC ASSOCIATES, INC. LICENSED BY ABRAMS/GENTILE ENTERTAINMENT, INC. AND HASBRO, INC. ALL RIGHTS RESERVED. TITLE MUSIC FROM "SWM" WRITTEN BY DOUG KATSAROS.  
©1991 STAR WILD MUSIC, INC. (BMI) ALL RIGHTS RESERVED. ©1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

コナミ株式会社

東京本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787  
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL. 06-456-4567  
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011-232-3778

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092-715-2367  
東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03-3264-5678  
大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL. 06-334-0335

