ソニックバトル
TM

CONTENTS

●もくじ

システム編 003
基本操作 004
基本戦術 006
モード解説　ストーリーモード 010
バトルモード 012
チャレンジモード 016
トレーニングモード 017
パーティーモード 018
たいせんきろく／オプション 021
登場キャラクター相関図 022

キャラクター編 023
キャラクター技紹介の見方 024
ソニック 026
テイルス 030
ルージュ 034
ナックルズ 038
エミー 042
クリーム 046
シャドウ 050
ガンマ 054
カオス 058
エメル 062
マップのつながりを理解しよう 066

ストーリー編 067
ストーリーモード攻略の見方 068
ソニック編 070
テイルス編 072
ルージュ編 074
ナックルズ編 076
エミー編 080
クリーム編 082
シャドウ編 084
エメル編 088
隠し要素一覧 092

スキル編 093
スキルについて 094
ランスキル 096
ダッシュスキル 097
ジャンプスキル 098
エアーアクション 099
ガードスキル 100
ヒールスキル 101
ファーストアタック 102
セカンドアタック 103
サードアタック 104
ヘビーアタック 105
アッパーアタック 106
ダッシュアタック 107
エアーアタック 108
ツイゲキアタック 109
グランドショット 110
エリアルショット 111
グランドパワー 112
エリアルパワー 114
グランドセット 116
エリアルセット 117
ファイティングポーズ 118
アタックサポート 119
タイリョクサポート 120
ソノホカサポート 121
カラー1 122
カラー2 123
カラー3 124
スキルキャプチャーチェックリスト 125

システム編

SYSTEM

基本操作

メニューモードでのボタン操作とバトルでのボタン操作は、異なっている。
2種類のボタン操作について、それぞれしっかりと確認しておこう。

【　基本的な操作方法を確認しておこう　】

メニューモードとバトルでの基本操作を解説する。バトルでの詳しいアクション操作に関しては、次のページを参照してほしい。移動での基本操作は、Aボタンのジャンプと、十字ボタンを同じ方向に2回押すダッシュ。これだけは覚えておこう。

十字ボタンを同じ方向に2回連続ですばやく押すと、キャラクターごとに、モーションの異なるダッシュアクションが発生するのだ。

十字ボタン

メニュー画面でのカーソル移動に使用。キャラクターや矢印カーソルを動かす役割も持つ。

STARTボタン

ゲームスタートに使用。ゲーム中に押すことで、進めたゲームをセーブして中断することができる。

SERECTボタン

ゲームデータはセーブされないが、A、Bボタンを押しながらSTARTボタン、SERECTボタンを押すことでタイトル画面へと戻ることが可能。

Lボタン

2回連続で押すことで、表示されているマップの向きを180度回転させることができる。

Bボタン

メニュー画面でのキャンセルに使用。バトルでは攻撃を繰り出すボタンとなる。

Rボタン

メニュー画面にて、表示画面を変更するときに使用。バトルでは必殺技がこのボタンに割りあてられている。

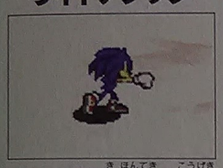
Aボタン

メニューで選択している項目の決定に使用。バトルではジャンプボタンとなる。

バトルでの全キャラクター共通操作について

バトルでの操作は、格闘アクションゲームの感覚そのもの。各ボタンを組み合わせて押すことで、いろいろなアクションを繰り出すことが可能となっている。各アクションの操作自体は全キャラクター共通となっており、キャラクターごとに繰り出すモーションが変化するという仕組みだ。しっかりと操作を覚え、実戦に備えよう。

Bボタン
ライトアタック

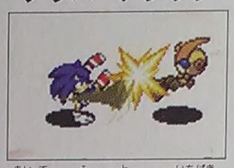


もっとも基本的な攻撃方法。地上でBボタンを1回押すと、各キャラクター固有のファーストアタックを繰り出す。

Bボタン Bボタン Bボタン
コンボ

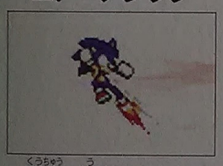
格闘ゲームと同様、連続攻撃のことを指す。Bボタンを続けて3回押すと、連続してライトアタックを繰り出す。その際、各キャラクター固有のファーストアタック、セカンドアタック、サードアタックの順に技が出る。

十字ボタン＋Bボタン
ヘビーアタック
アッパーアタック



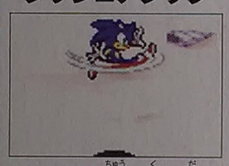
相手を吹き飛ばす一撃。十字ボタンを相手方向に押すとヘビー、逆向きに押せばアッパーとなる。

ジャンプ中 Bボタン
エアーアタック



空中に浮かんでいるあいだに出す技。技のモーションはキャラクターごとに大きく異なり、連続攻撃ができる場合もある。

ダッシュ中 Bボタン
ダッシュアタック



ダッシュ中に繰り出す強力な一撃。キャラクターによって、相手を吹き飛ばしたり真上に打ち上げたりすることもある。

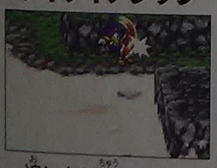
必殺技
必殺技

空中で出す“エリアル”と地上で出す“グランド”の2種類。さらに攻撃方法によって直接、遠距離、地雷の3つの分類がある。

ヘビーアタック中 十字ボタン
追いかけ

ヘビーアタックがヒットした際、吹き飛ばした相手方向に十字ボタンを入力すると、相手のところまで追いかけていく。

追いかけ中 Bボタン
ツイゲキアタック

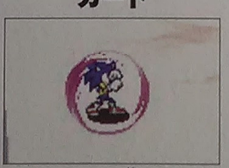


追いかけ中にBボタンを押すことで、相手を地面に叩きつける攻撃。攻撃のタイミングによって力が変化する。

吹き飛ばされ時 相手方向へ 十字ボタン
重カウンター

相手に吹き飛ばされて、壁に激突する際のダメージが0になる。さらにその後の空中戦では、五分の状況に持ちこめる。

必殺技
ガード



シールドを張りめぐらせ、すべての攻撃を無効にする。キャラクターのガードスキルごとに、防御持続時間が異なる。

押しっぱなし
HP（ヒットポイント）回復

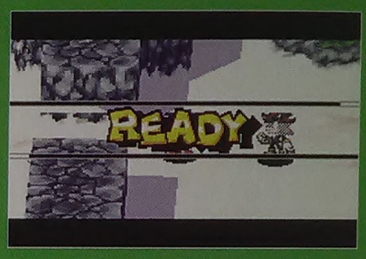
HP回復。そのあいだ十字ボタンの左右で周囲を見渡せる。キャラクターごとに回復速度が異なる。

基本戦術

ここからは、基本的な攻撃と防御についての知識を紹介していく。基礎を固めることで、あらゆる状況に対処することができるようになるはずだ。

【　攻撃と防御の基本を覚えよう！　】

まずは操作方法を完全に覚え、各キャラクターの技をマスターすることが重要だ。トレーニングモードを活用し、すべてのキャラクターを動かしておきたい。技を自在に出せるようになったら、基本となる戦術を習得して対戦に備えよう。



準備が整ったら、いよいよ対戦だ。コンピュータも手強いが、最大のライバルは、きみの友だちだ。

攻撃について

攻撃しなければ相手を倒すことができないという点から考えれば、対戦でもっとも重要となるのは攻撃だ。通常技、必殺技の特性を覚え、自在に繰り出せるように練習しておこう。己の技を知り、そして相手の技を知れば、百戦危うからずといえる。

使うタイミングを誤れば、強力な必殺技ですら無力な技となってしまう。相手に隙を見せないためにも、的確にヒットさせることが重要だ。

攻撃

攻撃チャンスを逃すな！

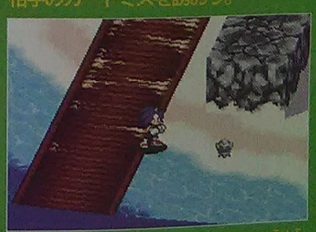
相手の隙に攻撃を叩きこむのが安全かつ確実だ。以下に代表的な攻撃チャンスをあげてみたので、参考にしてほしい。しかし、これらはあくまで一例。チャンスがあれば、どんどん攻めて相手を追いつめよう。

❶相手の攻撃を空振りさせ、硬直中の相手を一方的に攻撃しよう。

❶攻撃のタイミングを微妙にずらし、相手のガードミスを誘おう。

❶着地際にも隙がある。着地直後の相手に攻撃を叩きこもう。

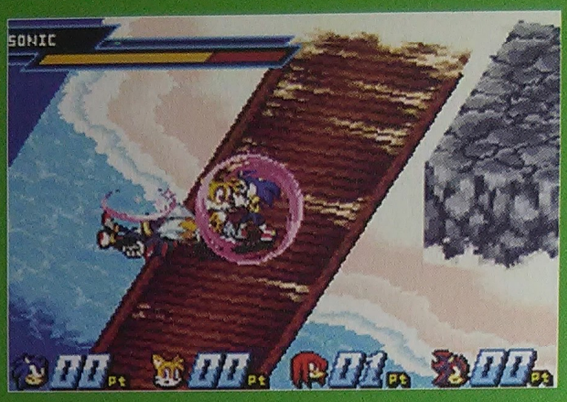
❶相手の起き上がりに攻撃を重ね、立ち上がれないようにしよう。



❶地面に爆弾をセットし、そこに相手を誘いこむのも立派な攻撃だ。

防御について

攻撃の対極にあるのが防御だが、これら2つは密接に絡み合っている。相手の攻撃を防いで攻撃に転じる手段として、防御は非常に重要な位置を占めているからだ。防御手段としてまずあげられるのはガードだが、地形を利用して相手の攻撃をかわしたり、ジャンプやダッシュで攻撃範囲から逃れたりすることも覚えておきたい。ダメージを最小限に抑える工夫をしよう。



ガード

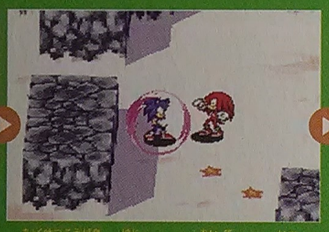
ガード特性を理解せよ！

もっとも基本的な防御行動であるガード。ガードの持続時間はかなり短いが、相手の直接攻撃を弾くことができれば、有利な状況を作れる。だが、隙が大きいため、むやみに連発するのは敗北につながる。使用状況を見きわめる必要があるだろう。

❶攻撃を読んでガードしたが、相手は攻撃を出していなかった。こうなると大きな隙が生じる。

❶ガード硬直中に手痛い反撃をくらってしまった。相手の行動を読みきった場合にのみ、ガードを使おう。

❶相手の行動を完璧に読みきり、ガードを発動。今回は、読みどおりに相手が攻撃を繰り出してきた。



❶直接攻撃を弾かれた相手は、一定時間行動不能になる。攻撃側と防御側の立場が入れかわる一瞬だ。

❶ガード成功後は、その隙をキャンセルして行動可能。連続攻撃を叩きこみ、相手の体力を一気に奪おう。

その他

ガード以外の防御行動

ジャンプやダッシュによる攻撃回避も、立派な防御行動だ。キャラクターの移動スピードによっては、走り回るだけでも攻撃を当てにくい状態に持ちこめる。直線的な必殺技であれば、段差の上にジャンプで飛び乗って無効化することも可能だ。

❶複数の相手に囲まれたら、ダッシュで緊急回避しよう。一旦距離をとり、仕切り直すことも重要だ。

❶ジャンプ中に行えるエアーアクションを使えば、比較的安全に退避できる。状況に応じて使い分けよう。

起き上がり時の攻防

ダウン後の起き上がりは、対象が移動しないので絶好の攻撃チャンスといえる。攻撃される側は、起き上がりがピンチであることを理解し、それに対抗する手段を講じなければならない。ここでは、両者の立場で取り得る有効な行動を紹介しよう。

一度ダウンさせたら二度と起き上がらせないくらいの気持ちで勝負に臨もう。チャンスを最大限に活用して、対戦を有利に進めたい。

起きあがる側の行動

ガードする

相手が攻撃を重ねてくることを読んだときの選択肢。タイミングがシビアだが、ガードに成功しさえすれば攻撃ターンが自分に回ってくる。ダウン状態という劣勢から転じて一気に攻勢に出られるので、逆転を狙うときには必要な行動だ。

ダッシュで移動

消極的な選択肢だが、安全に距離をとることができ、一旦仕切り直せるのが大きい。攻撃をかわせば、ダッシュで近づいての打撃や遠距離からの必殺技でダメージを奪えるが、タイミングを誤ると一方的に攻撃されてしまう。諸刃の剣といえる。

反撃する

これはやや特殊で、相手がこちらのガードを読んで攻撃を遅らせてきた場合の選択肢だ。ただし、これを行うためには、最低でも1回は起き上がりガードを成功させ、相手に「ガードするかもしれない」という意識を植えつけなければならない。

攻める側の行動

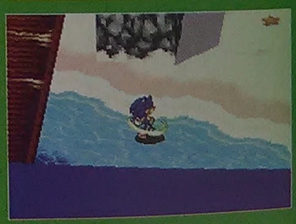
攻撃を重ねる

もっとも基本的な選択肢がこれだ。相手が起き上がるタイミングをつかめば、一方的に攻撃を仕掛けることも可能。直接打撃で攻めるのもよいが、遠距離から安全に攻撃できる必殺技を使用すれば、万一回避された場合でも反撃を受けにくい。

ガードを誘う

起き上がりに密着し、打撃で攻撃するそぶりを見せて相手のガードを誘う。起き上がりに攻撃を重ね続け、「ガードするしかない」という意識を相手に植えつけられれば準備完了。ガード後の隙をつき、大ダメージを与えるコンボを叩きこもう。

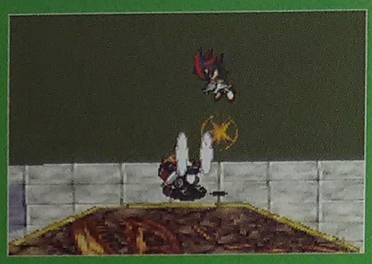
距離をとる



ヒールを行って体力やイチコロゲージをためたい場合に有効。また、障害物や段差の影にセット系の地雷を設置するのもよい。どちらも行動後の隙を相手につかれる心配がなく、その後の戦闘を優位に進められる。消極的ではあるが有効な選択肢。

空中コンボ

一度に大量のダメージを与える空中コンボ。ここでは、代表的なコンボとして、ヘビーアタックからの壁コンボと、ルージュのダッシュアタックからのバウンドコンボを紹介する。これらのコンボを応用し、オリジナルコンボを作りあげてほしい。



▶コンボ始動技がクリーンヒットした瞬間。お楽しみタイムとも称される至福のときだ。

壁コンボ

まず、ヘビーアタックで相手を壁に向かって吹き飛ばすところからスタートしよう。

壁ヒット時に相手が吹き飛ばされ、回復をしなければ、大ダメージがほぼ確定する。

壁ヒットを追いかけ、ツイゲキアタックを当てる。タイミングが悪いとここで終了。

ツイゲキアタックがクリーンヒットすると、相手は行動不能に。好きな技を叩きこめ。

バウンドコンボ

まず、ルージュのダッシュ攻撃である、シークレットスピアーをヒットさせる。

相手は低空で吹き飛びながらバウンド状態に。このとき、追い討ちすることが可能だ。

すかさず十時ボタンを進行方向に２回入れ、ダッシュモーションに移行する。

再びシークレットスピアーにつなぐ。タイミングさえ合えば、脱出するのは不可能だ。

余計なダメージをくらわないために

吹き飛ばし攻撃をくらったら吹き飛ばし回復、アッパーアタックなどで打ち上げられた場合は十字ボタンで空中移動をして追い討ちを回避し、受けるダメージを最小限にとどめよう。

❶アッパーアタックなどで真上に浮かされたら、即座に十字ボタンで空中移動。

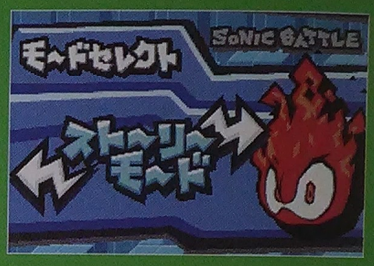
❶吹き飛ばし回復に失敗してしまったら、大ダメージを覚悟しておこう。

モード解説

ここからは、『ソニックバトル』でプレイすることができるゲームモード、全６種類について紹介する。ゲームの全体像をつかんでおこう。

【 メニューモードでモードを選択 】

ゲームを初めて遊ぶときやセーブデータを削除したときは、ネームエントリー画面が表示される。ここで名前を入力してからスタートボタンを押すと、メニューモード画面に移る。遊びたいモードを選んでAボタンを押せば、ゲームがスタートする。



メニューモード画面では、十字ボタンの左右でモードを選択。全６種類の中からAボタンでプレイするモードを決定する。

ストーリーモード

各キャラクターごとのスキルを集め、謎のロボットのエメルを育てていくメインモード。全部で８種類のシナリオが用意されており、クリアするごとに新しいシナリオが遊べるようになっている。このモードの詳しい攻略法は、P.67～を参照しよう。

まずはソニックのエピソードから始まり、クリアするごとに新しいエピソードや隠しキャラクターも登場。

Dr.EGGMAN

悪の天才科学者。謎のロボットのエメルを見つけてきた張本人。エメルの持つ能力を利用して、世界征服を企んでいるらしいが…。

ストーリーモードの流れ

ソニックたちが住むエメラルド・タウンなどでイベントを発生させ、バトルに勝ちぬきながら物語が進展する。

［ワールドマップを移動］

矢印アイコンを動かし移動先のイベントマスを選択。

［イベント発生］

イベントマスを選択するとストーリーが進展する。

［バトル突入］

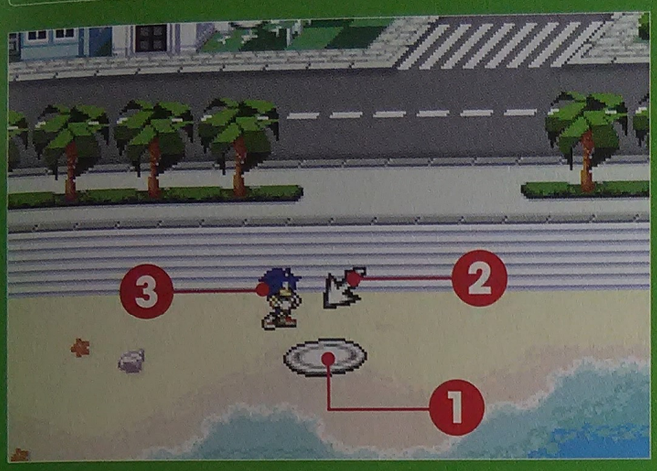
イベントが終了するとバトル開始。勝利をめざせ。

［スキル入手］

エメルが参加したバトルに勝つとスキルを入手。

ワールドマップの見方

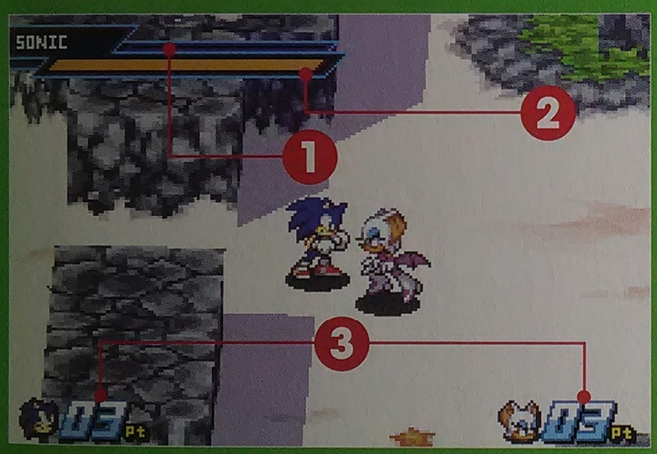
矢印アイコンを動かして、イベントマスにキャラクターを移動させることでストーリーが進展。他のマップに移動することも可能だ。



1. **イベントマス**
   キャラクターをマスの上に移動させることでイベントが発生する。
2. **矢印アイコン**
   キャラクターを矢印の位置まで移動させる。Bボタンを押しながら操作することで速く動かせる。
3. **プレイヤーキャラクター**
   プレイしているエピソードによって操作するキャラクターは異なる。

バトル画面の見方

左上にはプレイヤーが操作するキャラクターのHPやイチコロゲージを表示、画面下段には各キャラクターの残数やKO数が表示される。



1. **イチコロゲージ**
   ダメージを受けるとその25%分、攻撃をガードすると受けたダメージ分のゲージがたまる。ゲージがMAXになった状態で相手に必殺技を当てると一撃で倒すことができる。また、HP（体力）を回復しているあいだも少しずつゲージがたまっていく。
2. プレイヤーキャラクターのHP（体力）
3. バトルに参加しているキャラクターと、相手となるキャラクターをダウンさせた数。ダウンカウント数の上限はバトルごとに異なる。

必殺技のセットについて

対戦相手とのかけひきが味わえる

対戦前に地上、空中、ガードの3つの属性を必殺技に振り分けられる。ガードに選択した技はノーガード状態でもダメージを受けなくなる。勝敗に影響する重要な選択だ。

パワー（直接攻撃型）
相手に強烈な一撃をくらわせる、直接攻撃の必殺技。

ショット（遠距離攻撃型）
衝撃波などを出して攻撃を仕掛ける、遠距離用必殺技。

セット（地雷攻撃型）
爆発する地雷を仕掛ける。Rボタンで任意に爆発可能。

バトルに勝つと……

バトルに勝ってスキル入手

ストーリーモードでバトルに勝利すると、エメルにスキルをセットするために必要となるスキルポイントを獲得できる。さらにエメルが参加したバトルに勝てば、スキルを入手できることがある。

➡スキルを集めよう。各スキルの説明はP.94～を参照。

バトルモード

このモードでは、マップやルールを自由に設定し、友だちやコンピュータとのバトルを楽しむことができる。なお、友だちとの対戦プレイをするためには、別売のゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルと人数分のカートリッジが必要となる。

●この画面が表示されているときにL・Rボタンを押すことでマップやルールを設定する画面に移動する。

［ マップ選択 ］

バトルで使用するステージマップの順番を選択できる。10回先のバトル分まで選択可能で、同じステージを何回選んでもOK。何も選択しないでバトルを開始したときは、ランダムにステージマップが選ばれる。

●キャラクターによる有利不利も考慮に入れて、自分の好きなマップを選ぼう。

［ ルール設定 ］

バトルの細かいルールを変更できる。勝利条件や他のプレイヤーとタッグを組むかどうか、インターバルの時間、オートパンデの有無、コンピュータの強さなどを、ここで設定可能となっている。

●相手コンピュータの攻撃力は、「超よわい」から「超つよい」まで5段階の設定ができる。

通信ケーブルのつなぎ方

（ マルチカートリッジ対戦 ）

用意するもの

●**ゲームボーイアドバンス**
またはゲームボーイアドバンスSP
プレイする人数分の台数

●**『ソニックバトル』カートリッジ**
プレイする人数分の個数

●**ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル**
2人プレイの場合は1本／3人プレイの場合は2本／4人プレイの場合は3本

接続方法

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットする。
2. 通信ケーブル同士を接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続する。
3. すべての本体の電源スイッチをONにする。

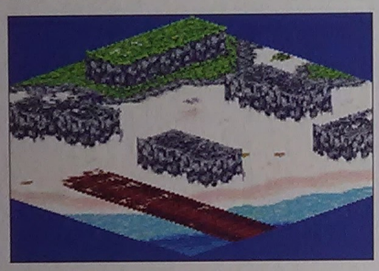
［ バトルフィールド ］

対戦の舞台となるバトルフィールドは全部で11個。背景はもちろんのこと、設置されている障害物や段差などによって、それぞれユニークな特徴を備えている。すべてのバトルフィールドを頭に叩きこんでおけば、有利に対戦を進めることができる。

●地形によって戦術は大きく変化する。まずは全マップの特徴を把握し、戦うべき場所の選定と戦術を練ろう。

エメラルドビーチ BATTLE FIELD OF SONIC

正方形をしたやや広めのフィールドで、中央の広場を囲むようにして5個の障害物が設置されている。死角となる場所が多く、視点変更を頻繁に行わなければ、正確な状況判断ができない。

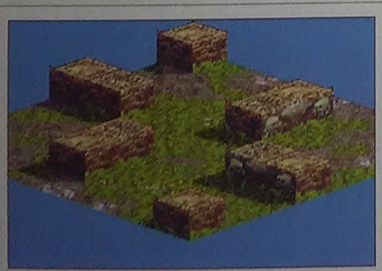


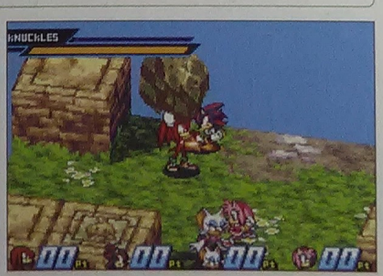
テイルスラボ BATTLE FIELD OF TAILS

正方形の小さなフィールドの両端に2個の障害物が配されている。相手との距離を離しにくく、接近戦になりがちなフィールドなので、ヒールをする余裕はあまりない。一気に勝負を決めよう。

チャオルーイン BATTLE FIELD OF KNUCKLES

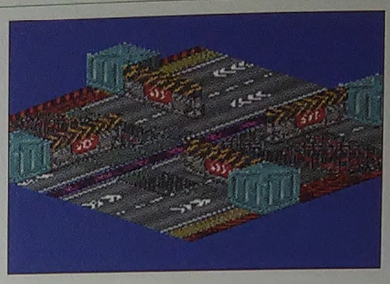
上下左右が点対称となっているシンプルな正方形バトルフィールド。頻繁に視点を変更する相手でなければ、セット系必殺技の爆弾を障害物の陰に設置しておくのが非常に効果的だ。

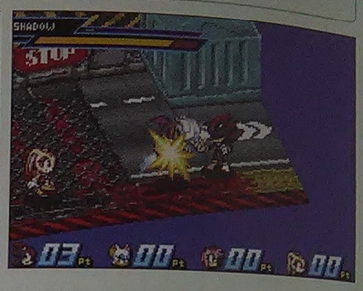




バトルハイウェイ BATTLE FIELD OF SHADOW

コンテナと遮断壁で4つに区切られた正方形のフィールド。やや広い区画と狭い区画に分かれており、近距離・遠距離どちらの戦い方にも対応可能な、おもしろいフィールドに仕上がっている。



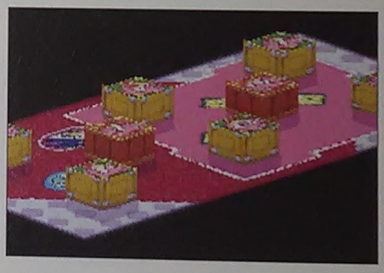


クラブ“ルージュ” BATTLE FIELD OF ROUGE

ピンボールを模した背景が目を引く巨大な正方形フィールド。中央の八角形をした障害物を囲むようにして、上下左右に壁が配置されている。かなり広いので、足の速いキャラクターに有利だ。

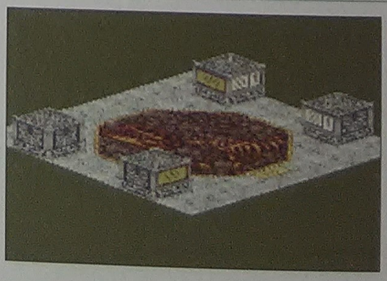
エミールーム BATTLE FIELD OF AMY

長方形をしたフィールドに、8個の障害物が配置されている。障害物同士の距離が近く、非常にテクニカルなフィールドとなっている。常に視点を変更し、周囲の状況を把握することが重要だ。



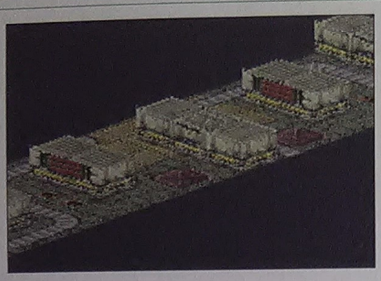
ライブラリー BATTLE FIELD OF CREAM

狭い正方形のフィールドの四隅に、1つずつ障害物が配置されている。隠れる場所が少なく、短期決戦向きのフィールドといえる。いかにして相手を隅に追いつめるかが重要になる。



メタルデポ BATTLE FIELD OF GUMMA

長方形のフィールドを区切るような5個のコンテナが特徴。コンテナ同士の距離が近く、走りによる移動は制限されがち。ジャンプを絡めた相手の動きを意識し、隙を見せないことが肝要だ。

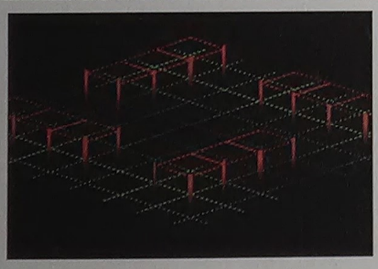


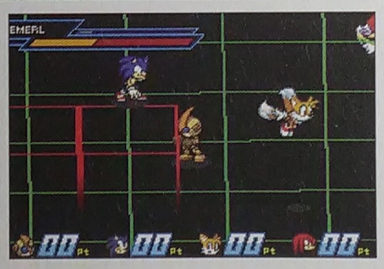
ホーリー・サミット BATTLE FIELD OF CHAOS

これまでのフィールドとは異なり、陥没した部分が障害となっている。全員が密接した状態から戦闘が始まるので、攻撃を仕掛けるかジャンプして離脱するかの、すばやい判断が重要になる。

コロシアム VIRTUAL TRAINING

テイルスのバーチャルトレーニングで出現するバトルフィールド。障害物となるブロックが透明なため、戦闘中にひっかかってしまうこともしばしば。非常に難易度の高いフィールドといえる。



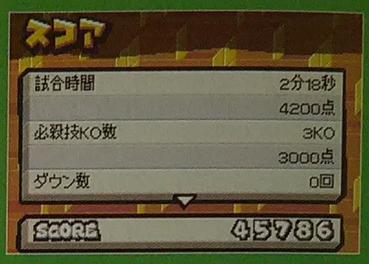


グリーンヒル BATTLE FIELD OF SONIC

ストーリーモードをクリアすることで選択可能な特殊フィールド。BGMやグラフィックは、過去のソニックシリーズを思い出させる。適度に配置された障害物とフィールドの広さが心地よい。

チャレンジモード

コンピュータを相手に全5戦のバトルを勝ちぬくモード。バトル内容に応じて得点が加算されていき、最終的な得点を競う。プレイヤーが使用するキャラクターによって、対戦するキャラクターが変化する。バトルに負けるとゲームオーバーとなる。



●1戦ごとにバトルの内容が詳細に評価され、得点が加算される。全5戦の合計でハイスコアをめざせ。

キャラクター選択画面の見方

選択できるキャラクターは全部で10人。操作するキャラクターと難易度を決定しよう。

1 **選択しているキャラクター名**

2 **チャレンジモードでのゲームレベル**
リングの数が多くなるほどレベルは高くなる。

3 **過去3回までの成績を表示**
S、A、B、Cのランクで表示され、Sがもっとも高く、Cがもっとも低い。

4 選択しているキャラクターが、現在までに獲得したハイスコアをレベルごとに表示する。

チャレンジモードの流れ（ソニックの場合）

実際のチャレンジモードがどのように行われるのか、ソニックを選んだ場合を例にして説明しよう。

全5戦すべてのバトルがKOバトル方式。先に10KO奪ったキャラクターの勝利となる。必殺技を的確にヒットさせていこう。

第1戦 VS エミー

エミーはソニックとよく似たタイプ。移動・攻撃のスピードが速いので注意。

第2戦 VS ナックルズ、テイルス

ナックルズは攻撃力が高く、テイルスは空中コンボが得意。挟まれないように。

第3戦 VS クリーム、エミー、ルージュ

女性3人とのバトルロイヤル。集中攻撃されないよう、相手との距離を確保。

第4戦 VS ナックルズ、テイルス、エミー

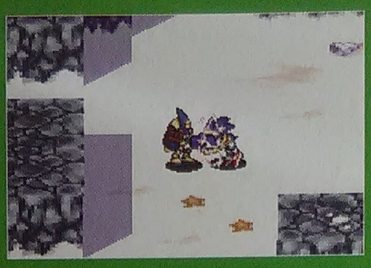
イチコロゲージを満タンにし、必殺技1回で3人同時KOを狙ってみよう。

第5戦 VS シャドウ、カオス、ガンマ

隠れキャラクター2人が登場。頼りになるのは必殺技のソニックウェーブだ。

トレーニングモード

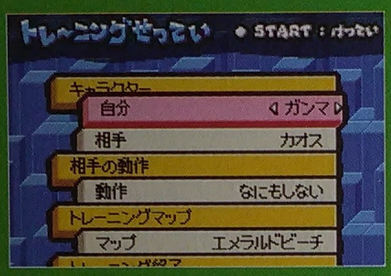
ダメージがカウントされないコンピュータキャラクターを相手に、コマンド入力やコンボなどバトルでのテクニックの練習ができるモード。使用するキャラクターや相手の動作などの条件を設定して、思う存分トレーニングをすることができる。



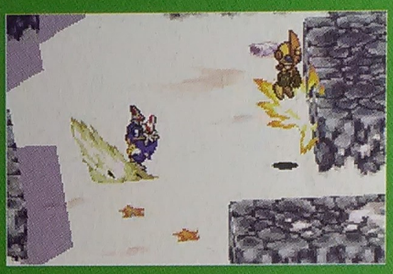
自分でカスタマイズしたエメルのコンボを試したりするには、もってこいのモードだ。

［ 使用キャラクター選択 ］

プレイヤーが使用するキャラクターと相手のキャラクター、さらに相手の動作やトレーニングするマップを選択。この設定は、トレーニング中にスタートボタンを押すことで変更可能となっている。



ガンマとカオスは、ストーリーモードで出会ってからでないと選ぶことはできない。



トレーニング中はダメージがカウントされないので、どんなに攻撃してもKOできない。

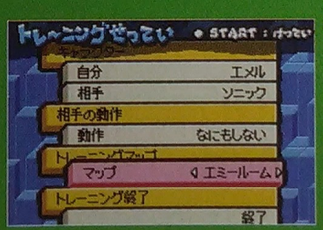
［ 相手の動作設定 ］

トレーニング相手の動作を設定可能。自分のコンボを試したいときは「なにもしない」を選択するとよい。ガードや吹き飛ばし回復などを練習したいときは、相手の攻撃を選択しよう。

なにもしない	なにもせずに立ち続ける。
ジャンプ	その場でジャンプを繰り返す。
はしる	円を描くように走り続ける。
ガード	繰り返しガードを出し続ける。
ライトアタック	コンボの1発目のパンチを出し続ける。
ヘビーアタック	ヘビーアタックを出し続ける。
アッパーアタック	アッパーアタックを出し続ける。

［ トレーニングマップ選択 ］

トレーニングで使用するマップを自由に選択することができる。障害物の多いマップや広々としたマップなど、種類はさまざま。自分の練習したい技を出しやすいものを選んでおくとよいだろう。



ツイゲキアタックなどの追い討ちを練習したいときは、障害物の多いマップのほうが練習しやすい。

ダッシュアタックを練習するには障害物の少ないライブラリーやテイルスラボを選ぶとよい。

パーティーモード

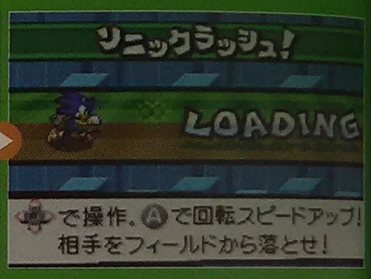
このモードでは、マップやルールを自由に設定し、友だちやコンピュータとのバトルを楽しむことができる。なお、使用できるキャラクターは、ソニックをはじめとする8人のキャラクターに加え、ストーリーモードで出会うガンマとカオスとなる。

●みんなで集まり、わいわいがやがや楽しむにはもってこいの楽しいモードだ。

[パーティーモードの流れ]

下図のとおりに、別売のゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルを接続する。モードセレクト画面からパーティーモードを選択し、プレイするミニゲームを決めよう。

❶まず、遊びたいミニゲームを選択しよう。1Pのプレイヤーに選択権があるのだ。



❶他のプレイヤーの接続がきちんと完了するまでは、この画面で待機していよう。

通信ケーブルのつなぎ方

（ 1カートリッジ対戦 ）

用意するもの

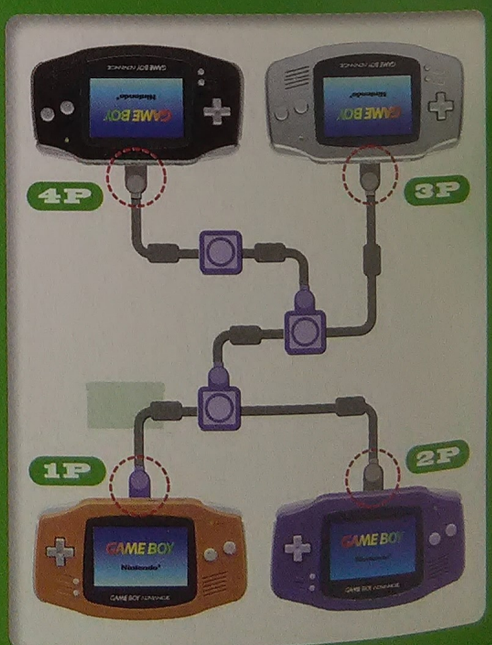
●ゲームボーイアドバンスまたは
ゲームボーイアドバンスSP
プレイする人数分の台数

●『ソニックバトル』カートリッジ
1個

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
2人プレイの場合は1本／3人プレイの場合は2本／4人プレイの場合は3本

接続方法

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットする。
2. 通信ケーブル同士を接続する。
3. 1Pの本体に小さいほうのプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. すべての本体の電源スイッチをONにする。



［ パーティーモードで遊べるゲーム ］

パーティーモードで遊べるミニゲームは全部で5種類あるが、最初から遊べるのは「ソニックラッシュ」のみ。残りの4つは、ストーリーモードで特定のエピソードをクリアすることでプレイ可能になる。

たとえば、ルージュのエピソードをクリアすれば「フライングゲット」が遊べるようになる。詳しくは、それぞれのミニゲームの項を参照。ガンマとカオスを含めた、計10人のキャラクターでプレイできる。

❶ストーリーモードのエピソードをクリアするごとに、遊べるミニゲームが増えていく。

ソニックラッシュ

2人～4人プレイ　カーソルの移動　A スピードアップ

制限時間内にできるだけたくさんの相手を弾き飛ばそう

制限時間内にできるだけ多くの相手をステージから弾き飛ばそう。相手を落とすと1ポイント、自分が落ちると－1ポイント。Aボタンをタイミングよく押して、相手を落とすのがコツだ。

❶十字ボタンで移動できるが、慣性が働くので油断していると、自分からステージの外に飛び出してしまうこともあるので注意。

●テイルスのエピソードをクリアすると出現する。

フライングゲット

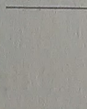
1人プレイ　キャラクターの移動（左右）　A 上昇

上昇しながら空中のリングを20個集めよう

Aボタン連打で上昇しながら、相手より早くリングを20個集めよう。相手に当たり判定があるので、狭い場所に追いこんで浮いている爆弾に触れさせることも可能だ。リングと爆弾の位置を覚えておこう。

【 登場アイテム 】

リング。一度取ったあとも、マップがスクロールすると再び出現。


爆弾。触れるとリングを最大5個失う。相手に触れさせよう。

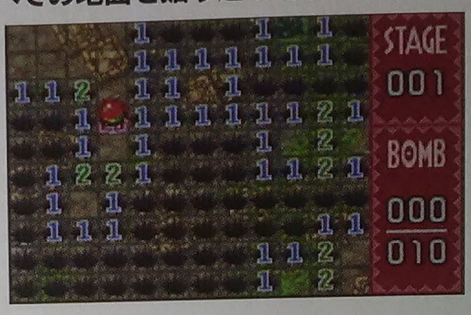
●ナックルズのエピソードをクリアすると出現する。

マインハント

1人プレイ　カーソルの移動　A 穴を掘る　B チャオマーク設置

爆弾を避けながらすべての地面を掘り起こそう

地中の爆弾を避けつつ、すべての地面を掘り起こせばクリアとなる1人プレイ専用ゲーム。爆弾に隣接する地面には、触れている爆弾の数が表示される。数字をヒントに、隠された爆弾の位置を推測しよう。



【 登場アイテム 】

地面に触れている爆弾の個数を表す数字。対象は8方向となる。

チャオマーク。爆弾があると思う場所に置こう。Bボタンで設置。

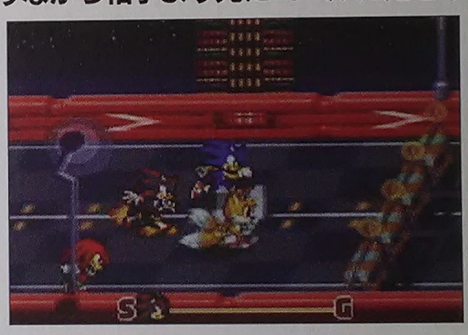
●シャドウのエピソードをクリアすると出現する。

スピードデーモン

1人プレイ　キャラクターの移動（上下）　A ジャンプ

スピードアップを図りながら相手より先にゴールにたどり着こう

相手よりも先にゴールをめざす横スクロールタイプのアクションゲーム。途中に出現するスピードアップボードやジャンプ台を利用することで、効率よく加速しながら相手との距離を広げていこう。



【 登場アイテム 】

障害物。触れるとスピードが落ちてしまうので避けながらいこう。

スピードアップボード。上を通過すると一定時間スピードアップ。

ジャンプ台。ジャンプ中にタイミングよくAボタンを押すと加速。

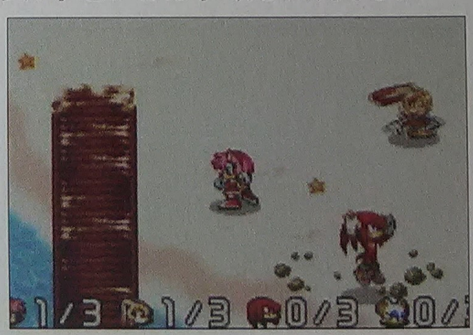
●エミーのエピソードをクリアすると出現する。

トレジャーアイランド

1人プレイ　キャラクターの移動（左右）　A サーチ&ゲット

地面に隠されたエメラルドをいちはやく見つけ出そう

埋められたエメラルドを、相手より早く3個見つけるのが目的。Aボタンで地面にもぐってサーチすることができ、近くにエメラルドがあると効果音が変化する。付近をサーチしよう。

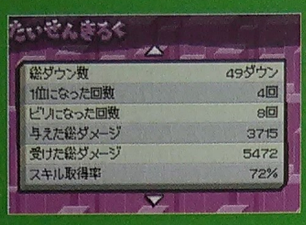


【 登場アイテム 】

エメラルド。サーチしたときに、近くにあると効果音が変化する。

たいせんきろく

バトルモードのプレイ情報を閲覧することができる。ただし、総プレイ時間は全モード共通のものを表示している。自分の戦績が正確に記録されるので、よい結果を残せるようにがんばってみよう。



バトルモードで1位になった回数や、ビリになった回数まできちんと残ってしまう。ごまかすことはできない。

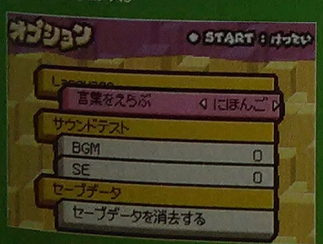
●総プレイ時間 ゲームをプレイした総時間	**●総ダウン数** バトルでダウンした回数
●総バトル時間 バトルモードでバトルした総時間	**●1位になった回数** 対戦で1位になった回数
●対戦回数 他のプレイヤーと対戦した回数	**●ビリになった回数** 対戦でビリになった回数
●KOバトル回数 勝利条件が「KO」でプレイした回数	**●与えた総ダメージ** バトルで与えた総ダメージ量
●タイムバトル回数 勝利条件が「タイムバトル」でプレイした回数	**●受けた総ダメージ** バトルで受けた総ダメージ量
●サバイバル回数 勝利条件が「サバイバル」でプレイした回数	**●スキル取得率** エメルが取得しているスキルの取得率
●総KO数 バトルでKOした回数	**●一番使うキャラ** もっとも使用頻度の高いキャラクター
●必殺技KO数 バトルで必殺技でKOした回数	**●一番使わないキャラ** もっとも使用頻度の低いキャラクター

オプション

ゲームの基本的な設定を、変更したり確認したりすることができるモード。ゲーム中の音楽や効果音を聞くこともできる。また、セーブデータを消して初期化することもできるが、一度消してしまったデータはもとどおりにならないので注意しよう。

[Language]

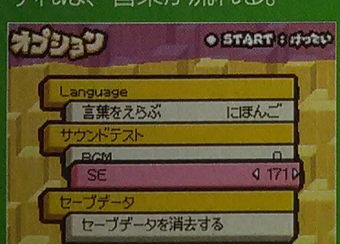
ゲーム中に表示される言語を切りかえられる。選択できる言語は、日本語と英語の2種類。



❶ゲーム中に表示される言語を変更。

[サウンドテスト]

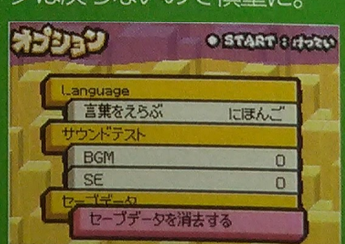
ゲーム中の音楽や効果音を聞くことができる。聞きたい曲の番号を選んで決定すれば、音楽が流れる。



❶ソニックたちのセリフも聞ける。

[セーブデータ]

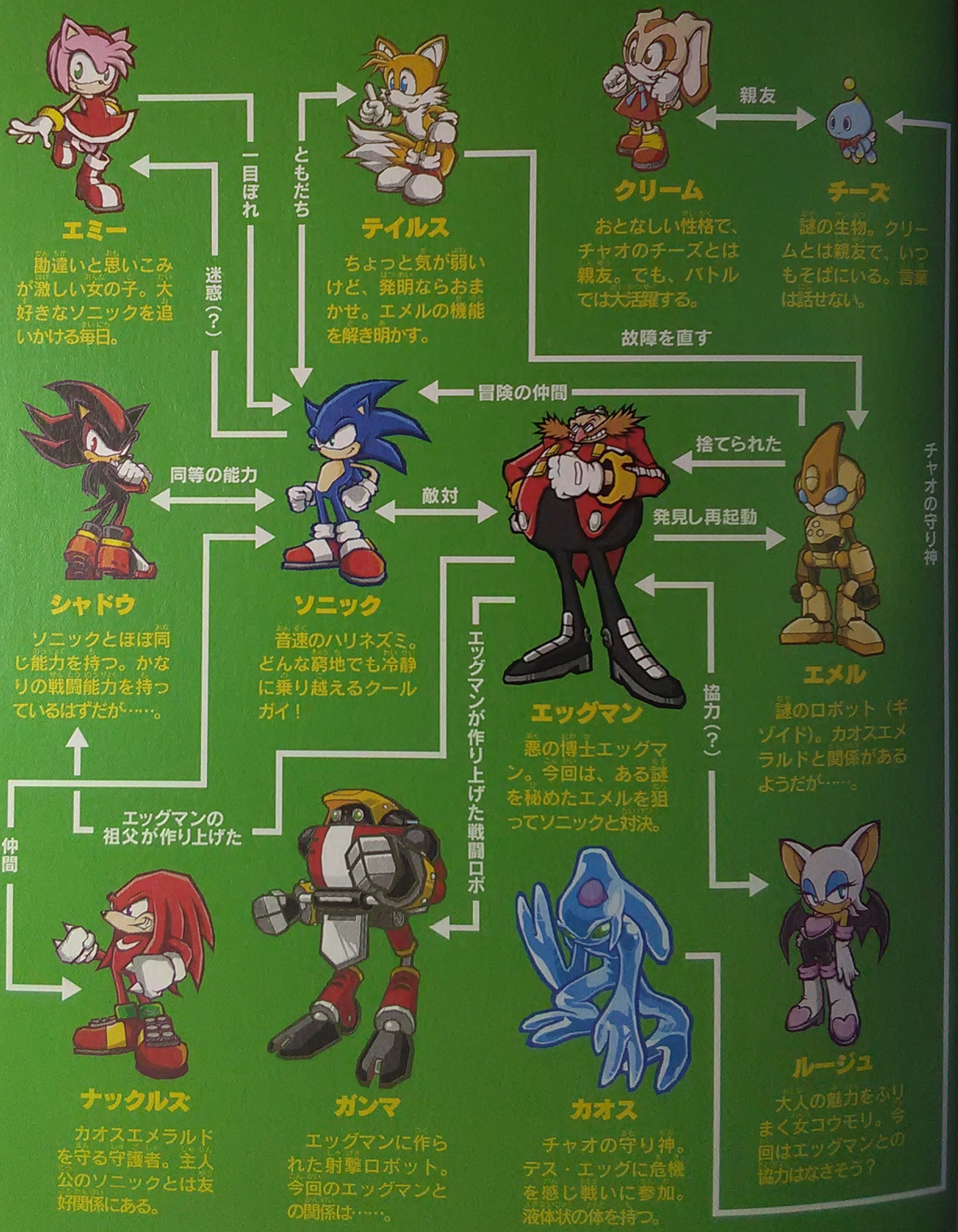
すべてのデータを消して、カートリッジを初期化することができる。消したデータは戻らないので慎重に。



❶間違って初期化しないよう注意。

【　登場キャラクター相関図　】

『ソニックバトル』には、主人公ソニック、宿敵のエッグマンをはじめとする、個性あふれる11人のキャラクターが登場する。そこで、このページでは、彼らの関係を示す相関図を紹介しよう。それぞれのキャラクターの立場を頭に入れておけば、より深くストーリーを楽しむことができるはずだ。設定をよく理解してから、ゲームを味わってみよう。



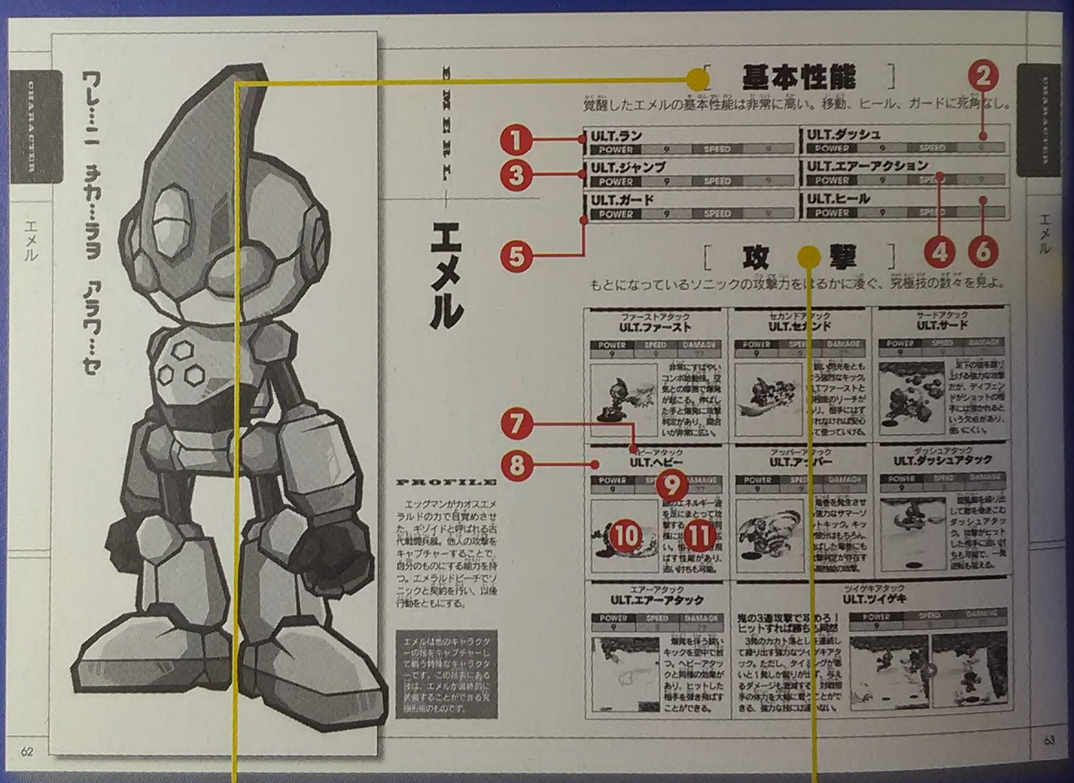
キャラクター編

CHARACTER

キャラクター技紹介の見方

【すべてのキャラクターを使いこなせるようがんばろう!】

プレイヤーがゲーム中に操作することができるキャラクターは、全部で10種類。ここでは、それぞれのキャラクターごとに、所有するスキルを解説する。各スキルの特徴や性能、使い勝手などのほか、それらを使用するときのポイントを紹介。各キャラクターと対戦するときの注意点なども掲載しているので、確認しておこう。



基本性能

キャラクター固有の「イドウ」スキルを紹介している。全6種類のスキルカテゴリの順番は右の番号のとおりとなっている。

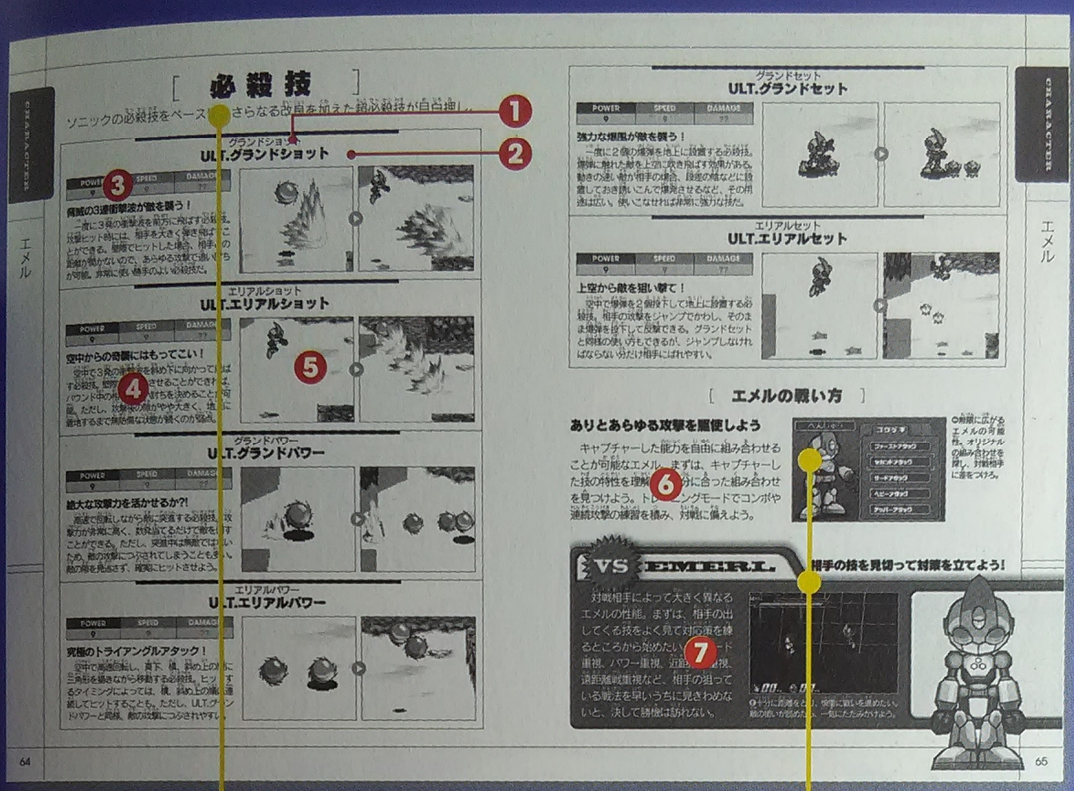
1. ランスキル
2. ダッシュスキル
3. ジャンプスキル
4. エアーアクション
5. ガードスキル
6. ヒールスキル

攻撃

キャラクター固有の「コウゲキ」スキル全8種類を解説している。特定条件下でのダメージ量の変化など、詳細を理解できる。

7. スキルカテゴリ
8. スキル名
9. スキルの性能
10. スキルの写真
11. スキルの説明

キャラクター技紹介の見方



必殺技

キャラクター固有の「必殺技」スキル6種類を解説している。特定条件下でのダメージ量の変化や必殺技の特徴といった詳細を理解できる。

1. スキルカテゴリ
2. スキル名
3. スキルの性能
4. スキルの説明
5. スキルの写真

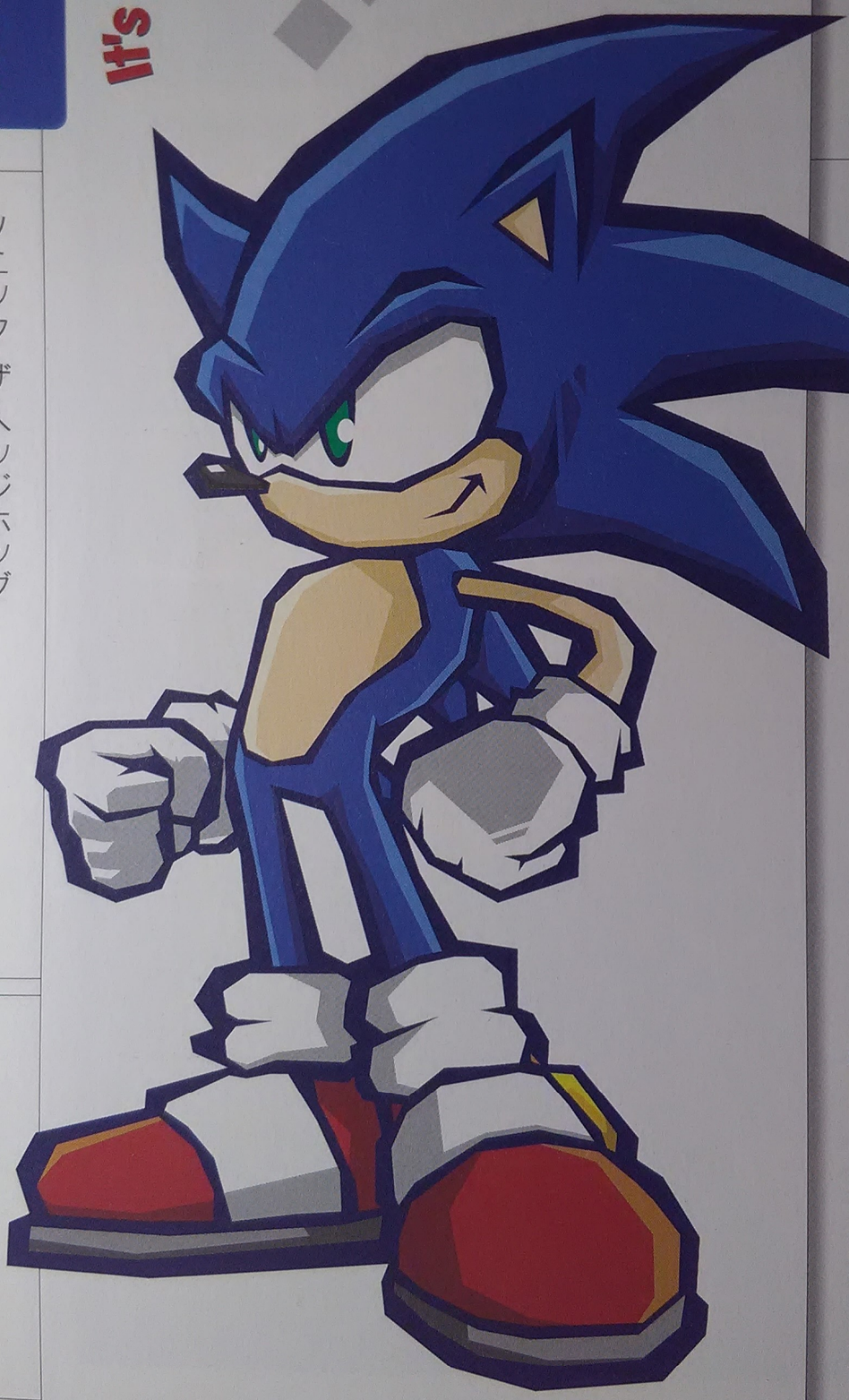
○○の戦い方

キャラクターを選択した場合の戦い方について個別に解説。キャラクターごとの基本戦術のほか、逆にそのキャラクターと対戦する際の注意点も解説している。

6. 基本戦術
7. このキャラクターとの戦い方

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

It's Show Time



SONIC THE HEDGEHOG

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

PROFILE

退屈が苦手で、常に自由と冒険を求めている音速のハリネズミ。曲がったことが大嫌いで、正しいと思ったことはすぐに実行に移す、直情的な性格の持ち主。攻守のバランスと音速のスピードが特徴。ダンスを取り入れたクールなワザで、相手をノックアウトする。

［ 基本性能 ］

ランやダッシュ、ジャンプなどの動作は高水準だが、ヒーリング性能は低い。

ソニックラン			
POWER	1	SPEED	7

ソニックリープ			
POWER	1	SPEED	3

ソニックジャンプ			
POWER	1	SPEED	6

ソニックバレット			
POWER	1	SPEED	4

ソニックガード			
POWER	4	SPEED	1

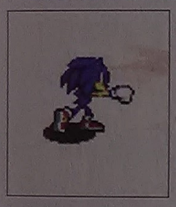
ソニックヒーリング			
POWER	1	SPEED	2

［ 攻撃 ］

どのスキルもスピードとダメージのバランスがよく、攻撃発生時間も短い。

ファーストアタック
ソニックパンチ

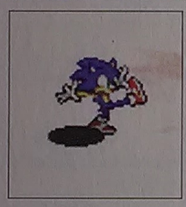
POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	5



攻撃発生時間が2フレームという音速のストレートパンチを1発繰り出す。バランスのとれたファーストアタックといえる。

セカンドアタック
ソニックキック

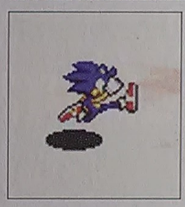
POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	8



右足でキックを1発繰り出す。こちらも攻撃発生時間が2フレームと短いので、使い勝手がよい。ダメージ量もまずまず。

サードアタック
ベストキック

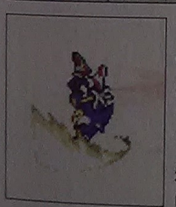
POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	10



左足のハイキックを繰り出す。ダメージ量が多く、2フレームで発生する。ソニックのコンボはどれもおすすめだ。

ヘビーアタック
ソニックフレアー

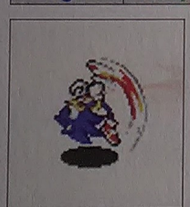
POWER	SPEED	DAMAGE
4	4	15



ブレイクダンスの動きを取り入れたアクロバティックな打ち下ろしキック。相手を吹き飛ばして追撃をかけることが可能。

アッパーアタック
ソニックアップドラフト

POWER	SPEED	DAMAGE
3	4	10



芸術的なサマーソルトキックで相手を空中へと浮かせる。ソニックのスキルの中では、攻撃発生までの時間がかかる。

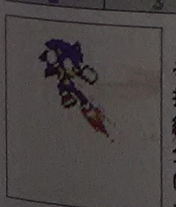
ダッシュアタック
ウインドミル

POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	15

空中で1発だけヒットする回し蹴り。攻撃発生時間が短く、相手との間合いが近くても比較的ヒットさせやすいのが特徴。

エアアタック
ソニックロケット

POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	10



空中でヒットする単発のキック。打ち下ろし気味に繰り出すので、自分より低い位置にいる相手にヒットさせやすい。

ツイゲキアタック
ソニックイーグル

空中に浮いた相手にすかさず追い討ち！

ヘビーアタックで浮かした相手に、空中で1回転しての強烈なカカト落としを仕掛けて地面に叩きつける、爽快感抜群の追撃技。ただし、ジャストタイミングでヒットしない場合のダメージ量は10となるので注意。

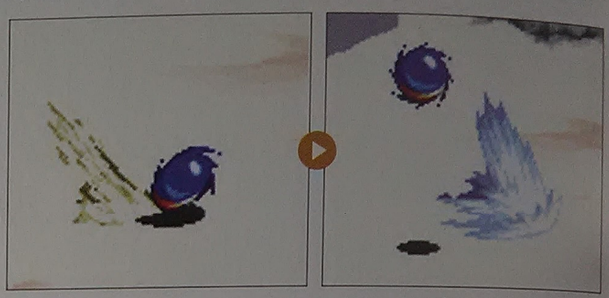
POWER	SPEED	DAMAGE
5	5	30

［ 必殺技 ］

使いやすい技ばかりだが、いちばん破壊力があるソニックドライブを使おう。

グランドショット
ソニックウェーブ

POWER	SPEED	DAMAGE
5	5	20

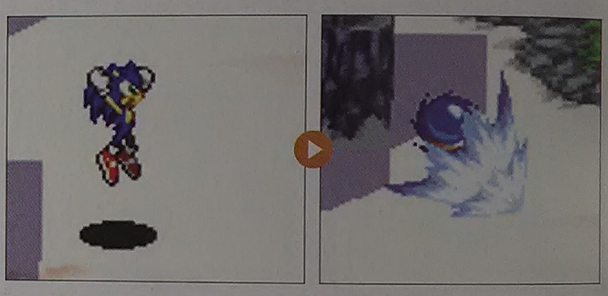


音速の衝撃波で相手をノックアウト

体を高速スピンさせて発生した衝撃波で相手を吹き飛ばす。単発ヒットして、相手をダウンさせるのが特徴。衝撃波には高さがあるので、ジャンプで避けるのは難しい。回転中のソニック本体にも、5ポイントの攻撃力がある。

エリアルショット
ソニックストーム

POWER	SPEED	DAMAGE
5	5	20



空中からすばやく相手を攻撃！

空中版のソニックウェーブ。前方斜め下に向けて、叩きつけるように衝撃波を繰り出す。基本的な特徴は同じだが、攻撃発生時間が異なる。ソニックウェーブは9フレームかかるのに対し、こちらは3フレームで衝撃波が発生する。

グランドパワー
ソニックドライブ

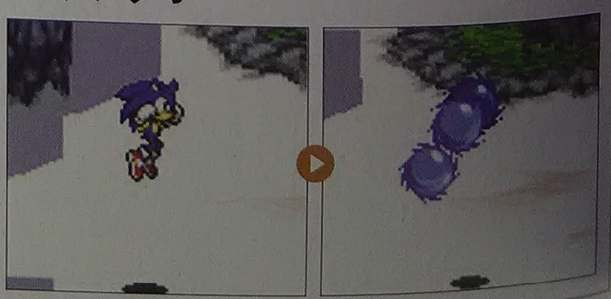
POWER	SPEED	DAMAGE
6	5	60

リングめがけてホーミングアタック

自分で投げたリングめがけてスピンアタック。発動にはRボタンを2回押す必要がある。リングは放物線状の軌道を描くので、2度目のRボタンを押すタイミング次第で、攻撃する角度を調節可能。4フレーム以降の攻撃力は15。

エリアルパワー
ソニックメテオ

POWER	SPEED	DAMAGE
4	8	20 10 5



急降下したあとは相手を打ち上げる！

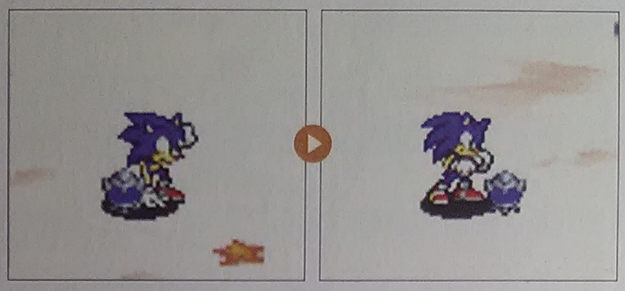
空中から真下に向かってスピンアタックをし、さらにアッパーアタックのように相手を真上に打ち上げる。相手が体勢を立て直さなければ、連続攻撃も可能。1回で3発までヒットさせられるが、与えるダメージ量は減っていく。

グランドセット
ソニッククラッカー

POWER	SPEED	DAMAGE
4	2	20

罠を仕掛けてダメージを稼ごう

相手が触れると爆発する地雷を足下にセット。ヒットした相手を上に打ち上げる。相手に触れない場所にセットした場合は、新しい地雷をセットすることで爆発する。攻撃の当たり判定は、画面の横方向に広く縦方向には狭い。

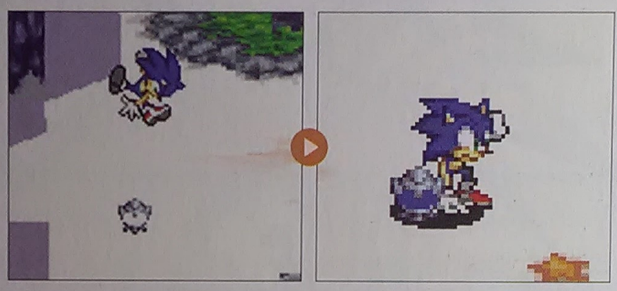


エリアルセット
ソニックエアクラッカー

POWER	SPEED	DAMAGE
4	2	20

空中から地雷をセット！

ソニッククラッカーの空中版。空から地面めがけて地雷をセットする。基本性能は同じだが、相手がいない場所にセットした場合、その地雷を爆発させるには、空中に浮かんでいるときに新しい地雷を仕掛ける必要がある。



［ ソニックの戦い方 ］

コンボ＆必殺技ともに優秀な性能

動きにクセがなくスピードも速いので、初心者でも扱いやすい。特筆すべきは6種類の必殺技の性能。とくにソニックウェーブ＆ソニックメテオの組み合わせは、全キャラクターの必殺技の中でもトップクラスの安定感を誇る。

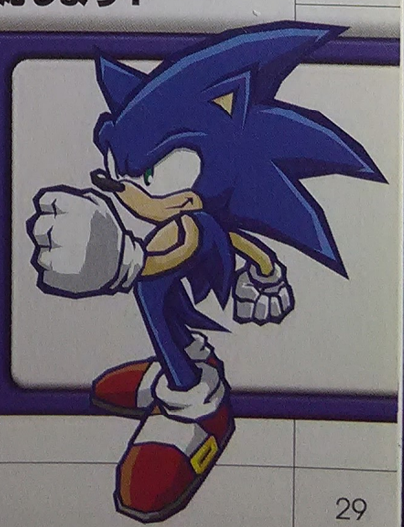
●初心者はバランスのとれた性能のソニックで練習して、ゲームに慣れるとよいだろう。

VS SONIC

すばやい動きに対応しよう！

動きがすばやいので、スピードのないキャラクターで挑むと苦戦を免れない。エメルで戦う場合、スピード重視のカスタマイズを心がけよう。ヘビーアタックや必殺技を繰り出したあとの隙が大きいので、攻撃をヒットさせてコンボをつなげていくとよい。

❶エメルで戦う場合はスピード重視のカスタマイズに。速度で負けると苦戦は必至だ。



MILES
TAILS
PROWER

マイルス"テイルス"パウアー

PROFILE

２本のシッポがトレードマークのコギツネ。知能指数が高く、エッグマンにひけをとらないメカマニア。優しい性格でちょっと気が弱く、ときにはソニックに甘えることもある。シッポでの連続攻撃（コンボ）と得意の発明品で、いくつものコンボを開発できる。

［ 基本性能 ］

ジャンプ単体では壁の上に上れないので、エアーアクションでカバーしよう。

テイルスラン				テイルスホップ			
POWER	1	SPEED	6	POWER	1	SPEED	5
テイルスジャンプ				**テイルスフライ**			
POWER	1	SPEED	3	POWER	1	SPEED	2
テイルスガード				**テイルスヒーリング**			
POWER	5	SPEED	1	POWER	1	SPEED	5

［ 攻撃 ］

いかにエアーアタックのツムジカゼにつなげるかが、最大のポイントとなる。

ファーストアタック
IQ200アタック

POWER	SPEED	DAMAGE
2	2	5

オーソドックスな右ストレートパンチを1発繰り出す。ソニックのソニックパンチと同等の性能を誇る優秀な技だ。

セカンドアタック
IQ300アタック

POWER	SPEED	DAMAGE
2	2	2

トレードマークの2本のシッポを順番に相手に打ちつける。つまり、2発ヒットするので実際に与えるダメージは4ポイント。

サードアタック
IQ400アタック

POWER	SPEED	DAMAGE
2	2	5

左手で繰り出す正拳突き。1発だけなので威力は低い。ここまでつなげたら、次のヘビーアタックまでコンボにしたい。

ヘビーアタック
マジックフック

強力マジックハンドで相手を押さえこもう

POWER	SPEED	DAMAGE
4	3	2

発明品のマジックハンドで相手を吹き飛ばす強力なフック。体の周囲を1回転する、全方向に当たり判定がある優れスキル。ダメージは2ポイントだが、技を繰り出しているあいだに3発までヒットさせることが可能。

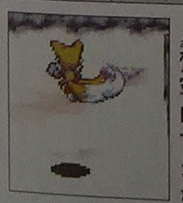
アッパーアタック
マジックアッパー

POWER	SPEED	DAMAGE
3	2	10

十八番の発明品のマジックハンドを地中から繰り出して、相手を上空に突き上げるアッパーカット。当たり判定はシビア。

ダッシュアタック
テイルスサイクロン

POWER	SPEED	DAMAGE
3	2	15



自慢のシッポで相手を攻撃して上空に打ち上げる。自分も上昇するので、追撃で「ツムジカゼ」をヒットさせることも可能。

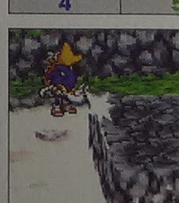
エアアタック
ツムジカゼ

POWER	SPEED	DAMAGE
2	2	6

空中で繰り出す強力なシッポ回転攻撃。タイミングさえ合えば簡単にコンボがつながり、一気に相手をKOすることも。

ツイゲキアタック
テイルスダンク

POWER	SPEED	DAMAGE
4	5	25



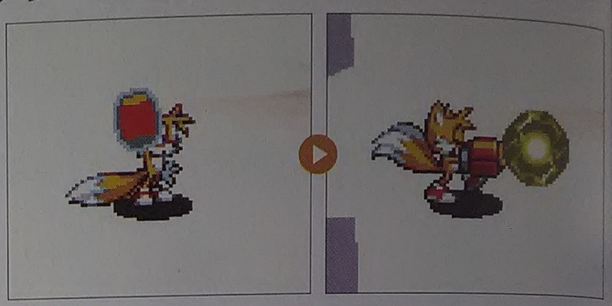
2本のシッポで相手を地面に叩きつける。ジャストのタイミングでヒットしない場合のダメージ量は10となるので注意。

［ 必殺技 ］

相手を空中に打ち上げる技が多いので、エアーアタックで追撃を決めたい。

グランドショット
エナジーボール

POWER	SPEED	DAMAGE
3	4	5

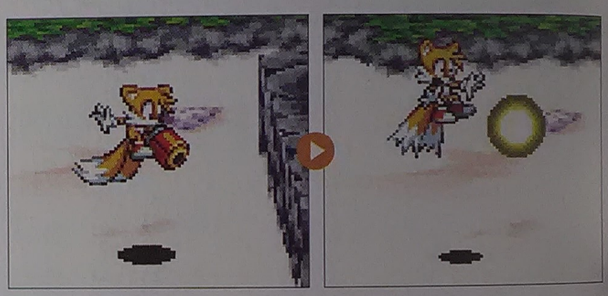


相手を打ち上げる多段ヒット攻撃

左腕から発明品のエナジーボールを発射する。相手を空中に打ち上げながら多段ヒットするので、総ダメージ量はなかなかのもの。ただし、攻撃発生までに18フレームを要するので、使いどころには注意する必要がある。

エリアルショット
エアーエナジーボール

POWER	SPEED	DAMAGE
3	4	5

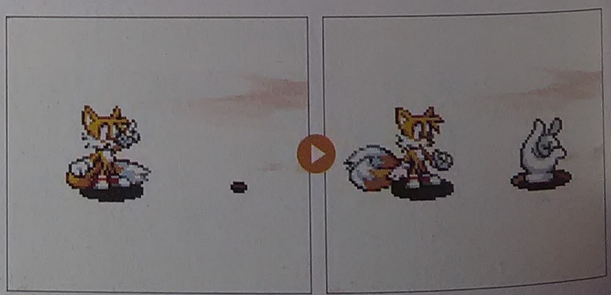


エナジーボールで空中から狙い撃ち

空中からエナジーボールを前方斜め下に向けて発射。攻撃発生フレームは10フレームに短縮されている。ただし、空中で発射する反動で、自分の体は大きく後ろに弾き飛ばされてしまう。発射後は相手との距離が広がる。

グランドパワー
デコピン

POWER	SPEED	DAMAGE
2	2	30

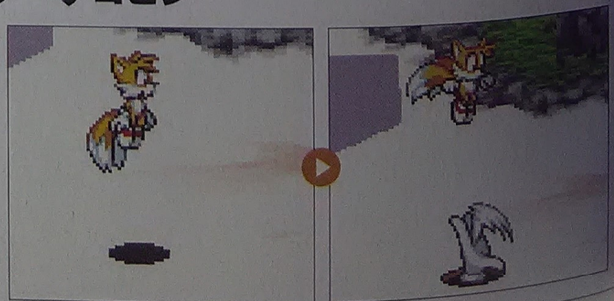


必殺のデコピンで相手をＫＯしよう！

発明品のビッグハンドを地面から出現させ、文字どおりのデコピン攻撃を繰り出して相手を打ち上げる。ビッグハンドの出現位置がかなり前方であるため、相手との距離があまりにも近すぎると攻撃がはずれることもある。

エリアルパワー
エアーデコピン

POWER	SPEED	DAMAGE
2	2	30



華麗にジャンプしながらデコピン！

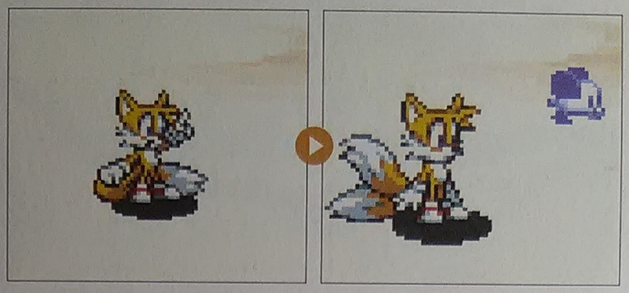
デコピンの空中版。空中に浮かんでいる自分の真下にビッグハンドが出現するので、当たり判定はあまり広くない。また、相手を打ち上げてからコンボをつなぐこともほぼ無理なので、使いどころの難しい必殺技といえる。

グランドセット
チュー2ボム

POWER	SPEED	DAMAGE
2	2	20

ネズミ型爆弾で相手を追いつめよう

発明品のネズミ型の自動追尾式爆弾を起動させる。起動後は、いちばん近くの相手をかってに追尾する。当たれば爆発し、ヒットした相手は上空に打ち上げられる。なお、爆発する前に新しい爆弾をセットすると、即座に爆発する。

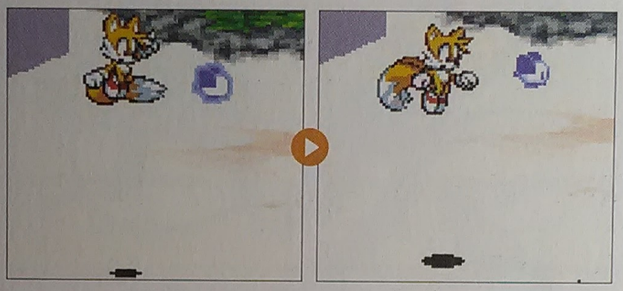


エリアルセット
エアーチュー2ボム

POWER	SPEED	DAMAGE
2	2	20

空中から自動追尾式爆弾を発射！

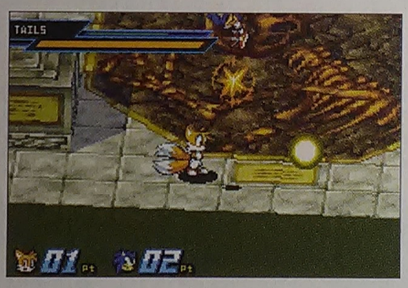
チュー2ボムの空中版。効果はまったく同じで、空中にいるあいだにネズミ型の自動追尾式爆弾を起動させることができる。ただし、相手に命中する前に自分の判断で爆発させるためには、新たに爆弾をセットする必要がある。



［ テイルスの戦い方 ］

華麗な空中コンボを決めよう！

地上でのコンボの出し合いは分が悪いので、相手をシッポで打ち上げつつ、自分も上昇するエアーアタックの「ツムジカゼ」をうまく使いたい。連続で繰り出すことで、簡単に空中コンボがつながる強力技だ。



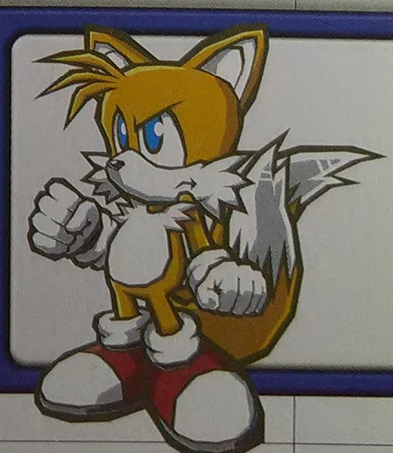
●必殺技は単体での威力こそ弱いが、相手を打ち上げるものばかり。必殺技＋ツムジカゼ、またはテイルスサイクロン＋ツムジカゼが強力。

VS TAILS

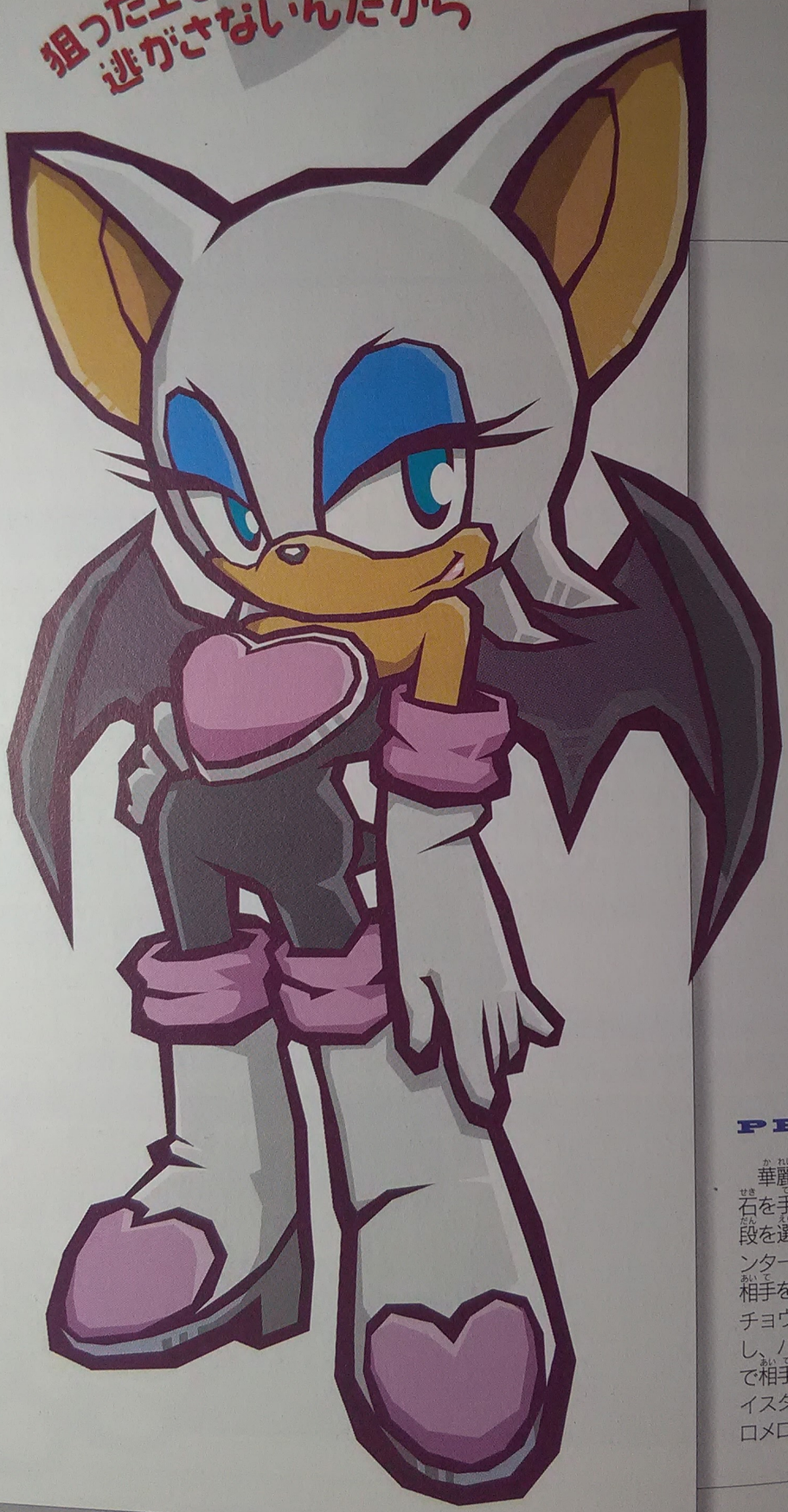
空中コンボを入れさせるな！

テイルスの空中コンボは超強力なので、スピードのないキャラクターがくらうと回避は難しい。逆に、ファースト～サードまでの通常コンボの打ち合いに持ちこめば、それほど怖い相手ではない。接近戦に持ちこんでパワープレイで押しきろう。

❶「チュー2ボム」に注意。テイルス戦ではディフェンドは「セット」にしておきたい。



狙ったエモノは
逃がさないんだから



ROUGE THE BAT

ルージュ・ザ・バット

PROFILE

華麗なる女コウモリ。宝石を手に入れるためには手段を選ばないトレジャーハンター。セクシーな言動で相手を誘惑するのが得意技。チョウのように空中を移動し、ハチのように鋭い攻撃で相手を刺す。美しいプレイスタイルに対戦相手はメロメロになっちゃう？

ルージュフライングは、しば

ルージュラン
POWER 1 SPEED

ルージュフライング
POWER 1 SPEED

ルージュガード
POWER 1 SPEED

最強のダッシュアタック・シ

ファーストアタック
ルージュキック

POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	4

右足のハイキック。回転しながら繰り出すが、当たり判定は前方のみ。攻撃発生時間が短いので使い勝手はよい。

セカンドアタック
チャーリーキック

POWER	SPEED	DAMAGE
4	4	20

片手を軸にする側宙蹴り。ただし当たり判定は自分のほぼ正面にしかないので注意しよう。攻撃発生時間は2フレーム。

ダッシュアタック
シークレットスピ

POWER 2

［ 基本性能 ］

ルージュフライングは、しばらく飛び続けることができる特殊なジャンプだ。

ルージュラン
POWER 1 SPEED 5

ルージュフライング
POWER 1 SPEED 5

ルージュガード
POWER 1 SPEED 1

ルージュグライド
POWER 1 SPEED 4

ルージュキャッチ
POWER 1 SPEED 4

ルージュヒーリング
POWER 1 SPEED 1

［ 攻撃 ］

最強のダッシュアタック・シークレットスピアの連続コンボで追いつめよう。

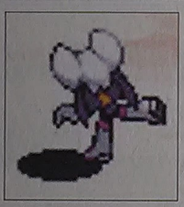
ファーストアタック
ルージュキック

POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	4

右足のハイキック。回転しながら繰り出すが、当たり判定は前方のみ。攻撃発生時間が短いので使い勝手はよい。

セカンドアタック
ルージュサイドキック

POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	6



ルージュキックのモーション途中から続けざまに繰り出すサイドキック。相手に背を向けながら横腹に右足を蹴りこむ。

サードアタック
ルージュソバット

POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	6

攻撃発生時間が2フレームと短いローリングソバット。ここまでの3コンボで3ヒットのみなので、ダメージ量は少ない。

ヘビーアタック
チャーリーキック

POWER	SPEED	DAMAGE
4	4	20

片手を軸にする横回転蹴り。ただし、当たり判定は自分のほぼ正面にしかないので注意しよう。攻撃発生時間は2フレーム。

アッパーアタック
シークレットキック

POWER	SPEED	DAMAGE
3	3	10

相手に背を向けて振り上げる後ろ蹴り。相手を空中に打ち上げ、得意の空中戦に持ちこむことができるアッパーアタック。

エアアタック
エージェントイーグル

POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	10

真下にカカト落としを繰り出す。攻撃後に反動で上に浮かぶので、出し続けていると長時間空中に浮いていることが可能。

ダッシュアタック
シークレットスピアー

相手を弾き飛ばせる4連続攻撃！

相手を弾き飛ばしながら直進するキリモミキック。多段ヒットさせられるので、4発目までヒットするだけで40のダメージを与える。5発目以降のダメージは1。一度ヒットさせると連続で繰り出せるので超強力。

POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	10

ツイゲキアタック
ホーミングカッター

POWER	SPEED	DAMAGE
4	5	25

特殊訓練で身につけたカカト落としで相手を叩き落とす。ただし、攻撃がジャストタイミングでない場合のダメージは5。

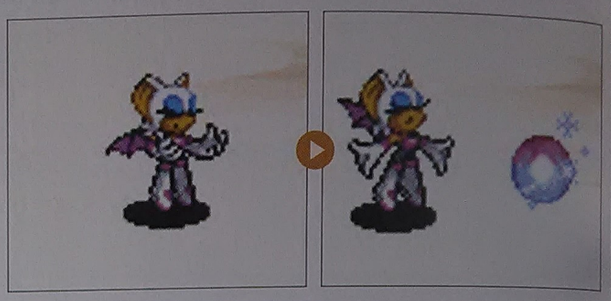
［ 必殺技 ］

使い勝手のよいサイレントサイズと制空権を握るバットクラッカーがおすすめ。

グランドショット

ビューティーショック

POWER	SPEED	DAMAGE
4	4	15



特殊な声を利用した超音波攻撃

特殊な発声法で超音波を放つ飛び道具攻撃。攻撃発生時間が８フレームもあるわりに、射程距離が短いので積極的には使いづらい。攻撃の反動で自分の体が後退するため、追い討ちはできない。体勢を立て直す際などに使用したい。

エリアルショット

エアービューティーショック

POWER	SPEED	DAMAGE
4	4	15

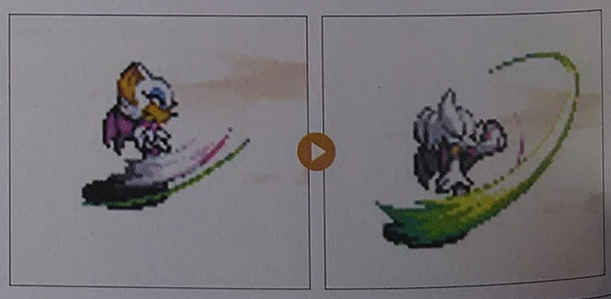
ビューティーショック空中版

空中で繰り出すビューティーショック。ダメージ量や攻撃発生時間などの効果はまったく同じだが、空中で出すメリットがほとんどない分、実用度の低い必殺技といわざるを得ない。攻撃時の反動で体が後退しながら地面に着地する。

グランドパワー

サイレントサイズ

POWER	SPEED	DAMAGE
3	6	20



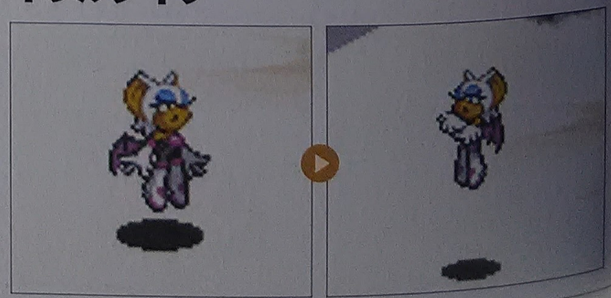
目にもとまらぬ高速ハイキック

閃光が残るほどのスピードで繰り出すハイキック。ヒットした相手を吹っ飛ばし、追撃することができるのが特徴。攻撃発生まで２フレームと、必殺技としてはきわめて速く、ヘビーアタックのかわりに使用してみるのもよい。

エリアルパワー

スパイラルダイブ

POWER	SPEED	DAMAGE
3	4	8



真下にいる相手めがけて急降下！

シークレットスピアーの空中版。真下に急降下しながらキリモミキックを繰り出し、相手を上空に打ち上げる。多段ヒットし、４発目まではダメージ8、５発目以降はダメージ3となる。攻撃発生時間は４フレームと標準的な速さ。

グランドセット
バットクラッカー

POWER	SPEED	DAMAGE
3	2	15

コウモリ型の機雷で空中戦を有利に

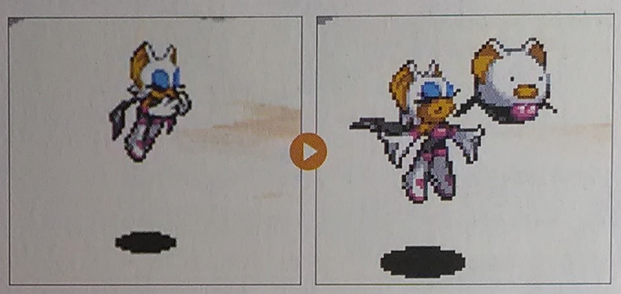
空中に浮かぶコウモリ型の機雷を放つ。機雷は近くの相手の頭上にとどまり続けることで、相手のジャンプを阻止する働きをする。空中戦が得意のルージュには願ったりの必殺技。機雷に触れた相手は上空に打ち上げられる。

エリアルセット
エアバットクラッカー

POWER	SPEED	DAMAGE
3	2	15

相手の動きを封じこめてしまおう！

空中でバットクラッカーを放つ。相手の頭上に機雷をとどまらせておき、エアーアタックのエージェントイーグルやエリアルパワーのスパイラルダイブを繰り出すのが黄金パターンとなる。相手の行動を制限させる渋い必殺技。



［ ルージュの基本戦法 ］

シークレットスピアーと空中戦で

シークレットスピアーは多段ヒットするうえに、連続して繰り出せる強力なダッシュアタック。地上では、相手との距離をとってこの技で攻めよう。空中戦では、バットクラッカーからのエージェントイーグルが有効。

一度ヒットさせてしまえば、相手が体勢を立て直す前に次の攻撃を繰り出せるシークレットスピアー。スピードが速くガードも難しい。

VS ROUGE

空中戦を避けて地上戦を仕掛けよう

地上ではシークレットスピアーをくらわないよう接近戦で戦おう。至近距離からのダッシュアタックはヒットしないので安心。空中戦では勝ち目は薄いので、ルージュの真下に入らないようにしながら着地地点で待ち受けるか、セット系の必殺技を仕掛けよう。

❶ルージュの着地地点をあらかじめ予測し、地雷をしこんでおこう。

俺のコブシは無敵だぜ

KNUCKLES THE ECHIDNA

ナックルズ・ザ・エキドウナ

PROFILE

マスターエメラルドを守って暮らすハリモグラ。バトルスタイルはパンチ中心の格闘技で、無敵のコブシを持つ熱血ハカイ王。カオスエメラルドと聞いては、黙っていられない性分。ソニックには任せておけないとばかり、エメルの教育役を買って出るが……。

［ 基本性能 ］

移動するだけで攻撃ができる、グラインダーアタックを使っていこう。

ナックルズラン
POWER 1 SPEED 3

ナックルズダッシュ
POWER 1 SPEED 6

ナックルズジャンプ
POWER 1 SPEED 2

グラインダーアタック
POWER 1 SPEED 2

ナックルズガード
POWER 6 SPEED 1

ナックルズヒール
POWER 5 SPEED 4

［ 攻撃 ］

パワーは高いがスピードが遅めの技が多い。当てやすい技を選びたい。

ファーストアタック
ナックルズストレート

POWER	SPEED	DAMAGE
2	2	5

一歩踏み出しながらパンチを繰り出す。でも、ファーストアタックにしては出が少々遅め。リーチがあるので、早く出そう。

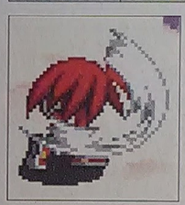
セカンドアタック
ナックルズチョップ

POWER	SPEED	DAMAGE
2	2	5

さらに踏みこんで２発目のパンチ。相手に密着して出すと、踏みこみすぎて相手を通りぬけてしまい、ヒットしにくい。

サードアタック
ナックルズアッパー

POWER	SPEED	DAMAGE
2	2	5



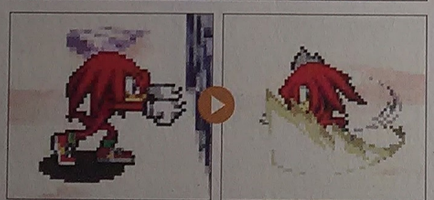
ちょっとだけ踏みこんで３発目のパンチを出す。リーチが短めで攻撃範囲が狭く当てづらいので、あまり頼りにならない。

ヘビーアタック
メガトンフック

ナックルズの攻撃中主力で使える基本技

技の出が速くリーチも長いヘビーアタック。攻撃範囲が広いので、サードアタックがはずれても当てることができる。４連続のコンボで出すより、いきなり出したりファーストアタックの直後に出したりするとよい。

POWER	SPEED	DAMAGE
4	3	15



アッパーアタック
チャブダイガエシ

POWER	SPEED	DAMAGE
3	2	10

ファーストアタックから続けて出すと当てやすい。落ちてくる相手には、ディープインパクトやヘビーアタックで攻撃。

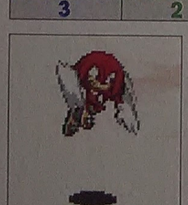
ダッシュアタック
ダブルパンチ

POWER	SPEED	DAMAGE
2	2	40

走りながら両手でパンチ。コマンドを入力してから技が出るまで時間がかかるので、遠くから出さないとヒットしない。

エアーアタック
ナックルズエアフック

POWER	SPEED	DAMAGE
3	2	10



ジャンプ中、斜め下に出すチョップ。出は早いもののリーチが短く、空中で１発しか出せない。相手をよく狙って当てよう。

ツイゲキアタック
メテオパンチ

POWER	SPEED	DAMAGE
6	5	35

ヒットしやすい追撃技。ヘビーアタックだけでなく、必殺技のディープインパクトを当ててもこの技で追撃できる。

［ 必殺技 ］

ナックルズは必殺技で戦うことが多くなる。相手によって使い分けよう。

グランドショット
ガンセキオトシ

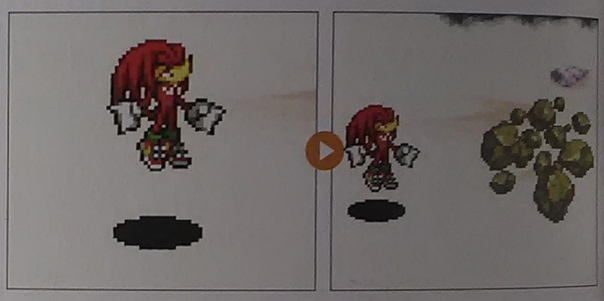
POWER	SPEED	DAMAGE
6	3	30

巨大な岩石を投げ飛ばせ！

巨大な岩石を持ち上げて放り投げる技。近くの敵には当たらないので、牽制で出すのがよい。早めに出さないと、敵に近づく隙を与えてしまう。また、岩石が地面に当たって割れた破片でも、相手にダメージを与えられる。

エリアルショット
メテオクラッシュ

POWER	SPEED	DAMAGE
6	3	30

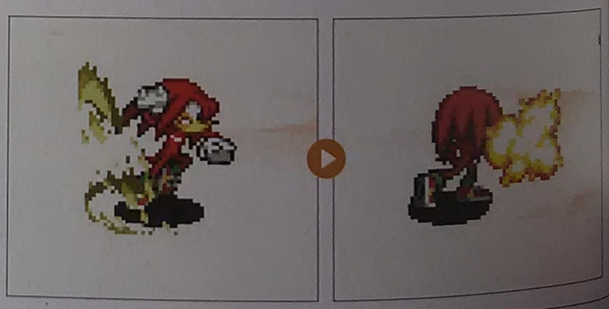


空中から岩石が降ってくる

空中から巨大な岩石が落ちてくる技。ガンセキオトシと比べ、技を出すまでの隙が少ないので、装備するならこちらがおすすめ。ただし、技を出したあとは着地まで無防備。なお、空中で出す分だけ、より遠くへ岩石を飛ばせる。

グランドパワー
ディープインパクト

POWER	SPEED	DAMAGE
7	1	70

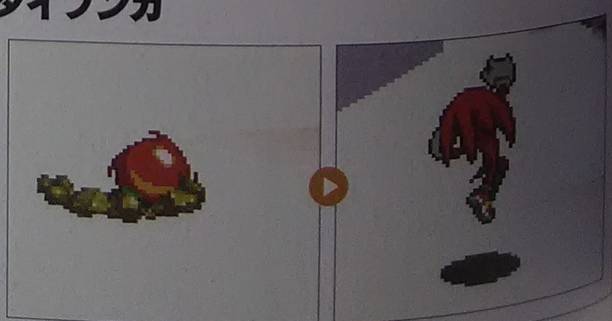


すごい威力のパンチ技！

大きく踏みこんで強力なパンチを叩きつける、ヘビーアタックが強力になったような技。技が出るまでの隙が非常に大きいので、とっさに出すことはできない。牽制で出すか、アッパーアタックで浮かせた相手に叩きこもう。

エリアルパワー
ダイフンカ

POWER	SPEED	DAMAGE
5	3	20

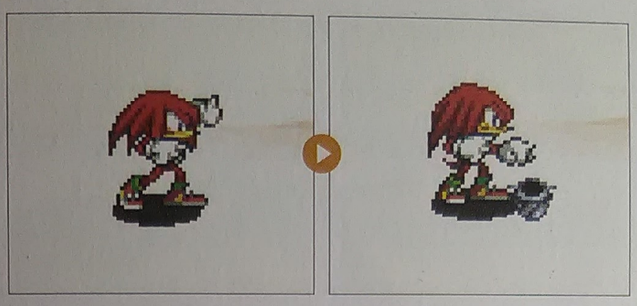


地面の中から攻撃しよう！

地面にもぐりこみ、しばらくしたあと地中からアッパーカットを繰り出す。地面にもぐるときにもダメージを与えられるので、敵に向かって飛びこんでもよい。また、地中を移動できるので、脱出するときにも使える便利な技だ。

グランドセット
モグラバクダン

POWER	SPEED	DAMAGE
3	2	10

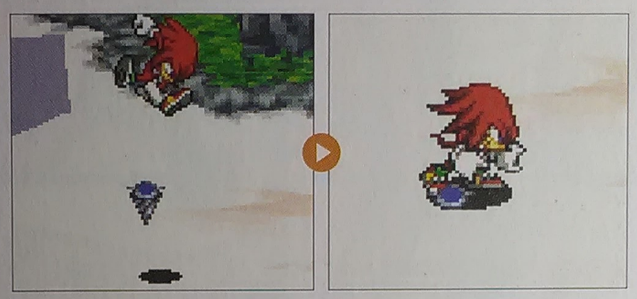


見えない地雷をセットしろ！

地面にもぐる地雷を発射する技。セット後しばらくすると地雷がまったく見えなくなるので、相手を誘い出し、罠として使うのがもっとも効果的だ。一度相手が地雷に引っかかったら、連発してKOまで一気に持っていこう。

エリアルセット
エアモグラバクダン

POWER	SPEED	DAMAGE
4	2	10



空中で地雷をセット

空中で出す地面にもぐる地雷。下に叩きつけるように地雷を出すので、空中の敵に当てるようには使えない。性能面ではモグラバクダンとほとんど同じだが、技を出すのにジャンプする必要があるので、連発しにくい特徴がある。

［ ナックルズの基本戦法 ］

コンボよりも１発狙いで戦おう！

ナックルズのコンボは、前進しながら技を出す性質がある。近い間合いだと技を出しているうちに相手を通りぬけてしまうので、最後まで当てにくい。コマンドで直接ヘビーアタックを出したり、必殺技を使って戦ったりしよう。

●ナックルズヒールを使うとイチコロゲージがたまりやすいので、必殺技で戦うのがよい。おすすめ装備はダイフンカとモグラバクダンだ。

VS KNUCKLES

スピードの速い技で迎撃しよう

ナックルズは、移動と技のスピードが遅いのが欠点。すばやく動き回ってナックルズの背中に回りこんだり、スピードの速い技で攻撃したりすると有効。また、ナックルズの攻撃は見きわめやすいので、ガードしてから反撃すれば、確実にダメージを与えられる。

❶ナックルズに近づいたら、出の早い技で先制攻撃。ヒットしたら連続技を叩きもう。

AMY ROSE

エミー・ローズ

PROFILE

思いこみの激しい性格で、自称ソニックのガールフレンド。ピコピコハンマーを振り回して大暴れするが、本人はダイエットのつもりらしい。エメルのことをケッコンに備えてソニックが準備した子どもロボットと勘違いし、ママとして立派に育てようと大奮起。

［ 基本性能 ］

基本性能は高めだが、ジャンプ力が低いのでダブルジャンプを使っていこう。

エミーラン			
POWER	1	SPEED	6

エミーダッシュ			
POWER	1	SPEED	4

エミージャンプ			
POWER	1	SPEED	2

エミーダブルジャンプ			
POWER	1	SPEED	2

エミーガード			
POWER	5	SPEED	1

エミーヒーリング			
POWER	1	SPEED	6

［ 攻撃 ］

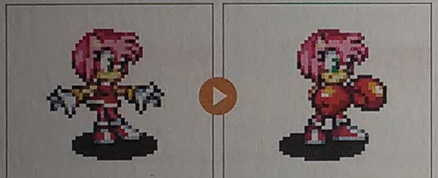
スピードの速い連打技で、相手の突進を防ぎつつ攻撃していこう。

ファーストアタック
オトメジャブ

POWER	SPEED	DAMAGE
2	5	3

スピードならいちばん最速のパンチ１発目！

すばやくジャブを繰り出す一撃目の攻撃。出が早く隙も少ないので、ガードされても反撃を受けることはまずない。見た目ほどリーチが短くないので、歩きながら早めにオトメジャブを繰り出し、相手を牽制しよう。



セカンドアタック
オトメストレート

POWER	SPEED	DAMAGE
2	5	3

オトメジャブと同様、すばやく出せる２発目の攻撃。攻撃の際は2発目まで出してヒットするかどうか見きわめよう。

サードアタック
オトメアッパー

POWER	SPEED	DAMAGE
2	5	3

出は早いが、ガードされると隙があるアッパー。空中の相手に当てるとわずかに浮かせられるので、さらに攻撃しよう。

ヘビーアタック
オトメクラッシュ

POWER	SPEED	DAMAGE
4	6	10

ハンマーを振り回して相手を吹き飛ばす攻撃。攻撃範囲が広く使いやすい。単発で出してもコンボでも、使用可能だ。

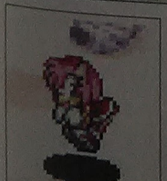
アッパーアタック
オトメスイング

POWER	SPEED	DAMAGE
3	2	10

ゴルフスイングで相手を空中に打ち上げる攻撃。エミーの攻撃では出が遅いほうなので、オトメジャブからつなげよう。

ダッシュアタック
オトメボンバー

POWER	SPEED	DAMAGE
2	5	20



ダッシュ中、一瞬止まってから出るヒップアタック。ヒットすると相手を吹っ飛ばすので、ツイゲキアタックを出そう。

エアーアタック
エアーオトメクラッシュ

POWER	SPEED	DAMAGE
2	4	10

空中でハンマーを振り下ろして攻撃。非常に当てやすく、相手に向かって飛びこむときや空中での追い討ちの場合に使える。

ツイゲキアタック
オトメダンク

POWER	SPEED	DAMAGE
6	5	35

エアーアタックと同様にハンマーを振り下ろす追撃技。こちらは、ヒットした相手を地面に叩きつけることができる。

［ 必殺技 ］

エミーの必殺技は、空中での移動に関するものが多くなっている。

グランドショット
ピンキータイフーン

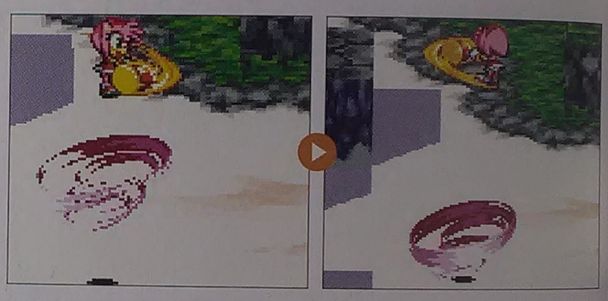
POWER	SPEED	DAMAGE
4	5	10

ピンクのタツマキで打ち上げろ！

アイのタツマキを発生させる必殺技。タツマキは前方を画面の端まで飛んでいくので、相手が遠くても近くても使える。当たれば相手は真上に浮き上がるので、着地を狙って再度攻撃しよう。ハンマー部分にも攻撃判定がある。

エリアルショット
エアーピンキータイフーン

POWER	SPEED	DAMAGE
4	5	10

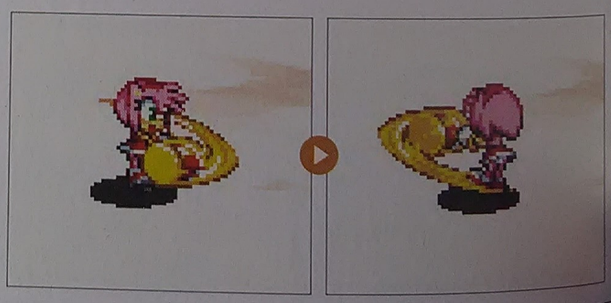


タツマキで大きく飛び上がる

ピンキータイフーンの空中版。基本的な性能はピンキータイフーンと同じだが、ジャンプの高さと移動力が大幅に上がる利点がある。空中で1発しか出せないが、その後着地するまでに、エアーアクションなら出すことができる。

グランドパワー
オトメトルネード

POWER	SPEED	DAMAGE
4	4	15

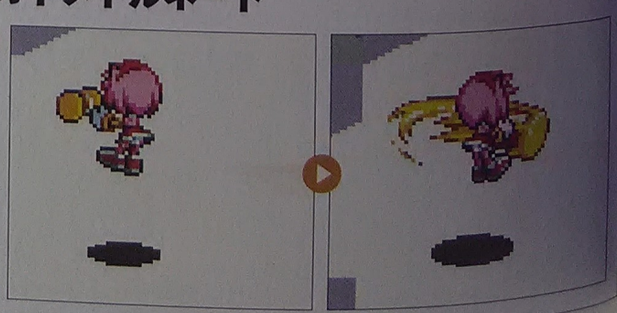


ピコピコハンマーで高速回転

激しく回転してハンマーを振り回す必殺技。止まった状態で出すとその場を移動しないので、連続攻撃しやすい。また、移動しながら出すと、攻撃しながら大きく動ける。脱出するときにも有効な、使い道の多い技だ。

エリアルパワー
エアーオトメトルネード

POWER	SPEED	DAMAGE
4	5	15



ハンマー大回転で飛び回れ！

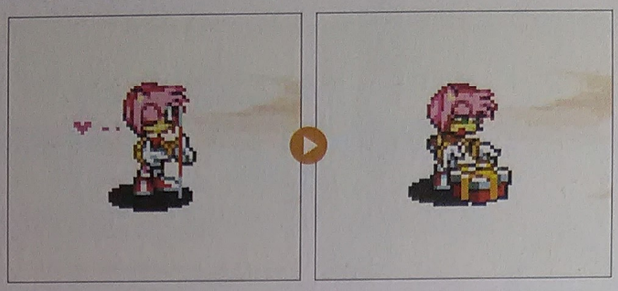
オトメトルネードの空中版。当たった相手は空中に浮くので、さらに追い討ちを狙える。また、空中を大きく移動しながらの攻撃ができ、思いの方向に移動しやすいので、ジャンプ中に積極的に使っていきたい必殺技だ。

グランドセット
オトメノコクハク

POWER	SPEED	DAMAGE
5	2	20

甘い罠をプレゼント

プレゼント型爆弾を地面に置く。相手がいると爆発して真上に吹っ飛ぶので、連発してとどめを刺そう。また、置いてある爆弾はRボタンでも爆破することができる。タイミングを合わせれば、うまく爆風に巻きこむこともできる。

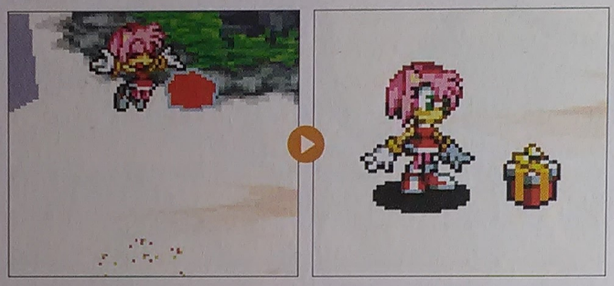


エリアルセット
エアーオトメノコクハク

POWER	SPEED	DAMAGE
5	2	20

空からプレゼントを落とそう

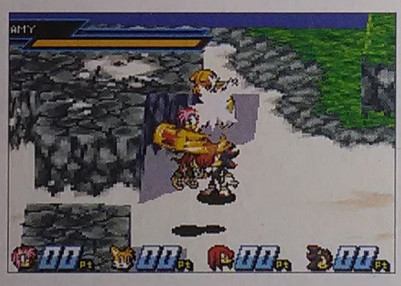
空中でプレゼント爆弾をポトリと落とす。それ以外は、オトメノコクハクとほぼ同じ。爆弾を出すときに少し後ろに下がるので、飛びこんで攻撃すると見せかけて爆弾を落とし、フェイントで後ろに飛ぶ戦法も使える。



［ エミーの基本戦法 ］

すばやい技でコンボを狙おう

オトメジャブやエアーオトメクラッシュで相手を牽制しつつ近づき、ヒットしたらそのままコンボで吹っ飛ばし、オトメダンクで大ダメージを与えよう。必殺技は、移動しながら攻撃できるエアーオトメトルネードがおすすめ。



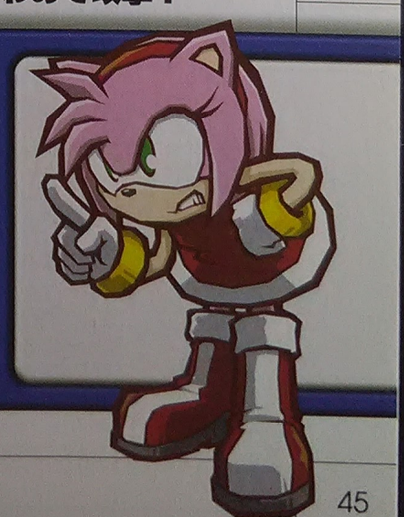
エアーオトメトルネードで空中を移動する戦法も強い。残りの必殺技には、ピンキータイフーンかオトメノコクハクを装備するとよい。

VS AMY

リーチの差を見きわめて攻撃！

エミーの弱点はリーチが短いことだ。こちらがリーチの長い技を持っているなら、エミーの攻撃範囲の外から攻撃しよう。また、エミーが近づいた瞬間に、オトメジャブで攻撃されることが多いので、ジャブの射程に入ったらガードしてから反撃するのも有効。

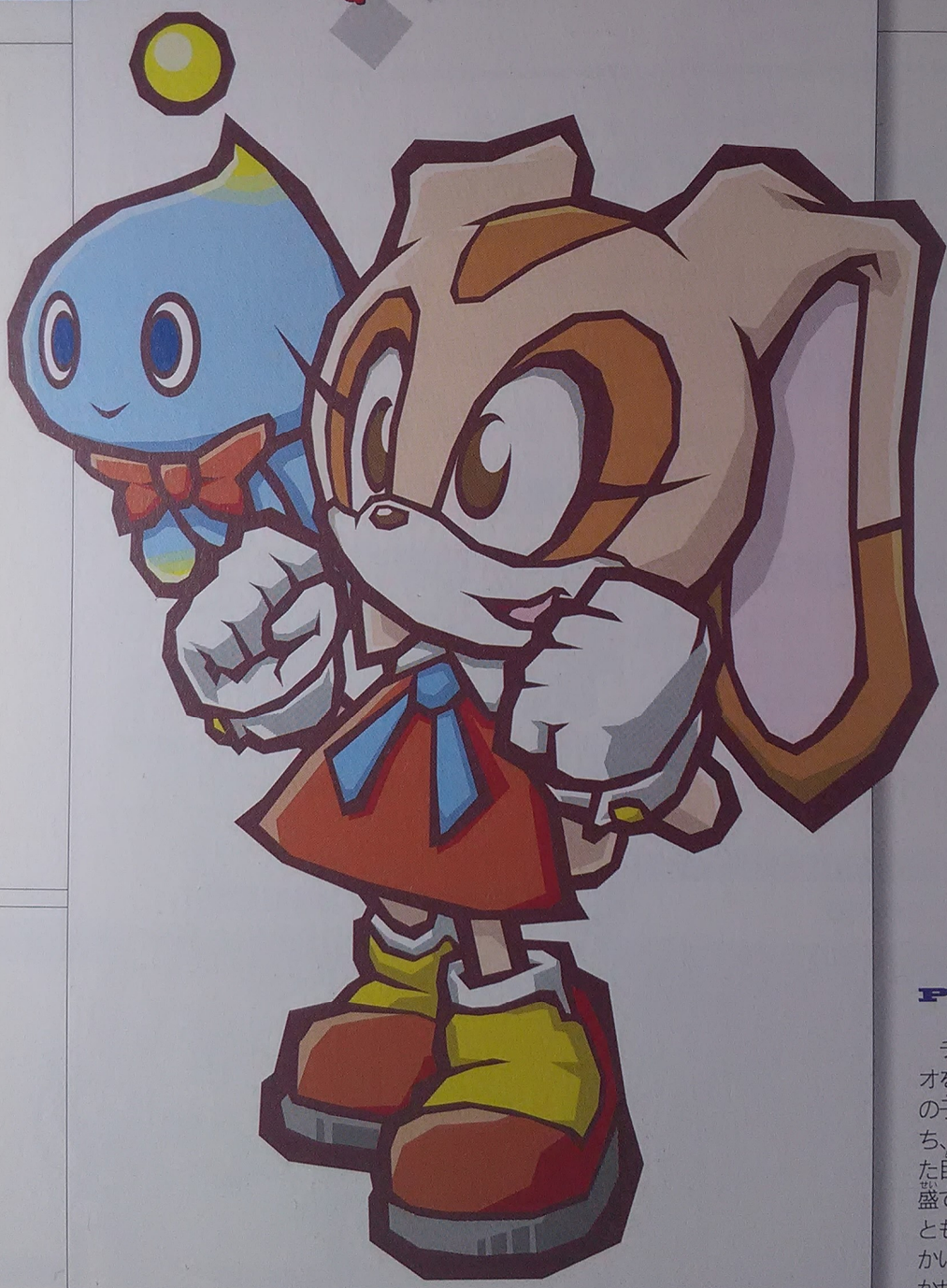
正面から近づくのは危険なので、ジャンプで飛びこみながら攻撃してみるのも有効。



CREAM THE RABBIT

クリーム・ザ・ラビット

がんばります！



PROFILE

チーズという名前のチャオを連れているウサギの女の子。素直で純粋な心を持ち、非常に礼儀正しい。見た目とは裏腹に好奇心も旺盛で、騒動を巻き起こすこともしばしば。泣きべそをかいて他人に言うことを聞かせてしまう甘えん坊。

［ 基本性能 ］

移動性能の低さはヒーリングやジャンプでカバー。常に一発逆転を狙おう。

クリームラン			
POWER	1	SPEED	4

クリームホップ			
POWER	1	SPEED	3

クリームジャンプ			
POWER	1	SPEED	8

クリームバレット			
POWER	1	SPEED	2

チャオ ザ ナイト			
POWER	2	SPEED	1

クリームヒーリング			
POWER	5	SPEED	7

［ 攻撃 ］

かわいい姿を見て油断する相手には、手痛い一発をおみまいしてやろう。

ファーストアタック
チャオアーチ

POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	3

チーズを飛ばして攻撃する。リーチは長いが、攻撃力が低く、攻撃発生時間も遅い。基本となる攻撃で使用頻度は高い。

セカンドアタック
チャオワインダー

POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	4

下からえぐるようにチーズを飛ばすセカンドアタック。威力は低いが、ファーストアタックがヒットすれば連続攻撃になる。

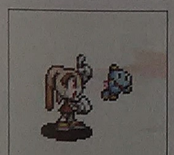
サードアタック
チャオスラローム

POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	5

勢いよくチーズを叩きつけるサードアタック。このあとにヘビーアタックなどをつなぎ、ダメージ源となるコンボを狙おう。

ヘビーアタック
チャオトルネード

POWER	SPEED	DAMAGE
4	4	10



チーズを回転させて敵を吹き飛ばす豪快な技。ツイゲキアタックまで決まれば一気に相手の体力を奪えるクリームの主力技。

アッパーアタック
チャオアッパー

POWER	SPEED	DAMAGE
3	3	8

リーチが見た目よりもかなり長いアッパー攻撃。この攻撃がヒットしたら、チャオサークルを使って追い討ちを狙おう。

ダッシュアタック
チャオダッシュ

POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	10

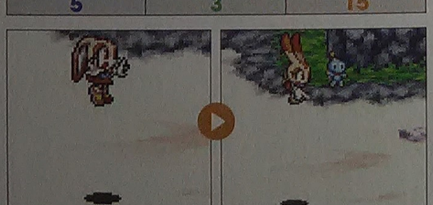
相手にヒットすればダウン状態に持っていけるうえ、状況によっては、バウンド状態の相手に追い討ちもできる高性能の技。

エアーアタック
チャオサークル

ダメージ＆技性能は最高この技で勝負しよう！

空中でチーズを乱舞させる、クリームの重要なダメージ源。おもにチャオアッパーで相手を浮かせたあとや、チャオダンクでの追撃後に狙おう。空中で連続して繰り出せるので、相手の体力を一気に奪える。

POWER	SPEED	DAMAGE
5	3	15



ツイゲキアタック
チャオダンク

POWER	SPEED	DAMAGE
4	5	25

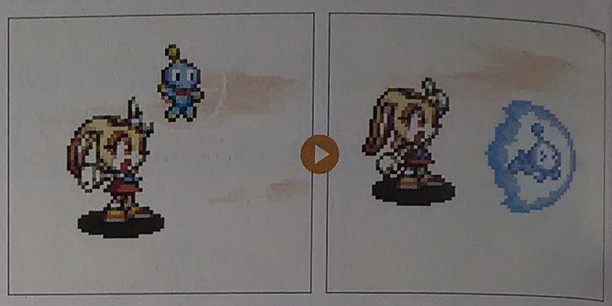
ダメージ値も高く、ヒット後にさまざまな追い討ちが可能。だが、タイミングが悪いと攻撃力が10に低下してしまう。

［ 必殺技 ］

攻撃力の高い必殺技を駆使して、一気に大ダメージを与えよう。

グランドショット
チャオキャノン

POWER	SPEED	DAMAGE
4	5	30



リーチの短さを補え！

オーラをまとったチーズが地面に沿って飛ぶ必殺技。飛距離は短いが、ダメージ値が大きいのが魅力。相手の隙をつくなどして、確実に当てていこう。また、高い位置に上り、下に向けて撃つのも効果的な使い方だ。

エリアルショット
エアチャオキャノン

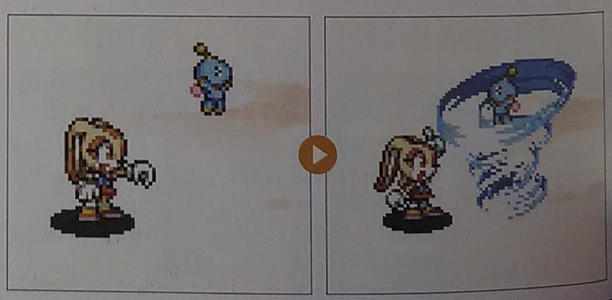
POWER	SPEED	DAMAGE
4	5	30

少ない使用機会を見逃すな！

空中でチャオキャノンを放つ必殺技。だが、飛距離が極端に短く、使いどころが限られてしまうのがつらいところ。チャオトルネードからチャオダンクで追い討ちし、地面にバウンドした相手に当てるのがおもな使用方法になる。

グランドパワー
チャオラッシュ

POWER	SPEED	DAMAGE
4	3	30

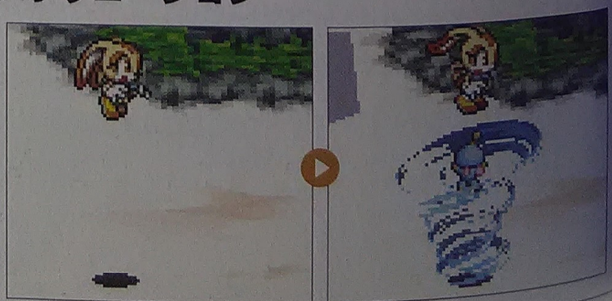


吹き飛ばしからの連続攻撃を決めろ

チーズを高速で回転させ、発生した竜巻で相手を吹き飛ばす必殺技。チャオトルネードと同様の効果を持ち、壁ヒットからのコンボを狙える。左右に壁がある場所ならば、相手が受身を取るまでヒットさせ続けることも可能。

エリアルパワー
チャオレボリューション

POWER	SPEED	DAMAGE
4	4	30



奇襲に最適！　相手の頭上を取れ！

空中から真下に向かってチャオラッシュを発生させる必殺技。ジャンプやクリームバレットで相手の頭上から攻撃するのと、チャオダンク後の追い討ちとして使用するのがおもな使い方。攻撃発生も早く、非常に使い勝手がよい。

グランドセット
クリームクラッカー

POWER	SPEED	DAMAGE
4	2	50

閃光で相手の目をくらませよう！

相手が近寄ると爆発して目をくらますオモチャオを設置する必殺技。ダメージも大きく、くらった相手は画面が見えない状態に陥るため、非常に効果的。設置に時間がかかるのが難点なので、十分な距離をとってから使用すること。

エリアルセット
クリームエアクラッカー

POWER	SPEED	DAMAGE
4	2	50

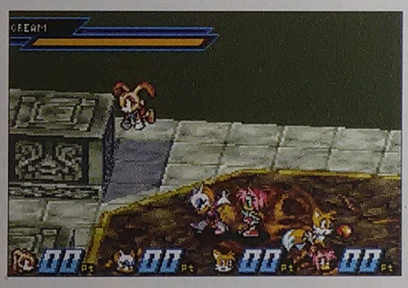
オモチャオをすばやくセット！

空中からオモチャオを真下に落とす必殺技。攻撃の発生が早く、使い勝手はクリームクラッカーより上。設置場所を相手に悟られないよう工夫することが重要だ。相手がダウンしたときなどに、距離をとって設置するのが好ましい。

［ クリームの戦い方 ］

移動速度の遅さをカバーしろ！

グランドショットやエリアルショットのリーチの短さや、移動の遅さがネックになる。強力なパワー系、セット系の必殺技を駆使し、近距離を維持するのが理想的。だが、周囲を敵に囲まれた場合、こちらから距離をとることも重要。

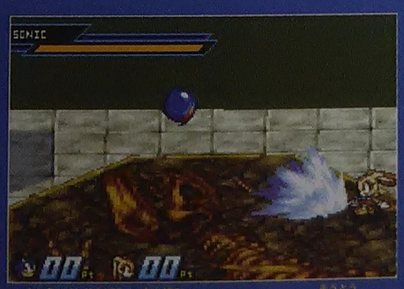


❶敵に囲まれた場合にはクリームバレットで脱出し、一旦仕切り直しをするのが得策だ。

VS CREAM

移動速度の遅さが弱点だ！

移動速度が遅いクリームは、すばやい動きに対応しにくい。ソニックやシャドウなら、優位に試合を進めることができる。また、クリームは射程の長い攻撃を持ち合わせないため、遠距離から攻撃できる技も有効。セット系の必殺技に注意すれば、怖くない相手だ。



❶遠距離攻撃を連発。これだけでも相当なプレッシャーになる。

SHADOW THE HEDGEHOG

シャドウ・ザ・ヘッジホッグ

究極の力をお見せしよう

PROFILE

姿形がソニックとうりふたつの黒いハリネズミ。不老不死の肉体と時空をゆがめるカオスコントロールと呼ばれる力を備えている。目的を果たすためには手段を選ばず、ソニックたちと衝突を繰り返している。

［ 基本性能 ］

ヒールとガード以外はトップクラスの性能。極限の速さで敵を翻弄しよう。

シャドウラン
POWER 1 SPEED 8

シャドウダッシュ
POWER 1 SPEED 9

シャドウジャンプ
POWER 1 SPEED 7

シャドウテレポート
POWER 1 SPEED 5

シャドウガード
POWER 3 SPEED 1

シャドウヒーリング
POWER 1 SPEED 3

［ 攻撃 ］

強力な攻撃でダメージを奪え。すばやさと攻撃力を備えた万能タイプ。

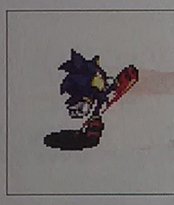
ファーストアタック
シャドウチョップ

POWER	SPEED	DAMAGE
3	3	7

最速クラスの攻撃スピードではないが、高い攻撃力を誇る。コンボ始動技として、接近戦で多用することになる重要な技。

セカンドアタック
シャドウキック

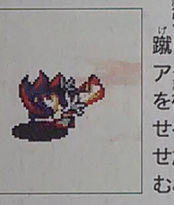
POWER	SPEED	DAMAGE
3	3	8



鋭いハイキックを放つセカンドアタック。出がそこそこ早く、攻撃力も高いので、安心して使っていける優秀な技だ。

サードアタック
シャドウバックキック

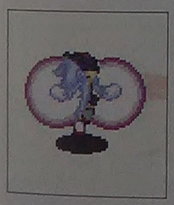
POWER	SPEED	DAMAGE
3	3	9



強烈な後ろ回し蹴りを放つサードアタック。この技を相手にヒットさせると、少し浮かせた状態に持ちこむことができる。

ヘビーアタック
カオスナイトメア

POWER	SPEED	DAMAGE
5	4	25



両手に時空のゆがみをまとわせ、触れた相手を吹き飛ばす。やや出が遅いが、ダメージ源として重要な位置を占める。

アッパーアタック
カオスアッパー

POWER	SPEED	DAMAGE
4	1	20

時空のゆがみで敵を打ち上げる技。ヒット後はシャドウロケットで追い討ちを狙うか、相手の着地際に攻撃を重ねよう。

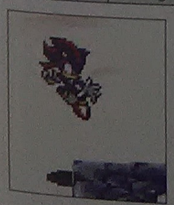
ダッシュアタック
シャドウスライダー

POWER	SPEED	DAMAGE
3	3	15

エアーシューズから炎を噴射して攻撃する技。相手を上空に打ち上げることが可能だが、追い討ちを狙うのは難しい。

エアーアタック
シャドウロケット

POWER	SPEED	DAMAGE
2	3	18



空中で蹴りを繰り出しながら斜め下に向かって急降下する技。クセのある技で、相手に当てるのが難しい。練習あるのみだ。

ツイゲキアタック
シャドウイーグル

トップクラスの攻撃力！これを狙わない手はない

他のキャラクターのツイゲキアタックよりも攻撃力が高い。しかし、タイミングが悪いとダメージが5に激減してしまう。吹き飛ばし攻撃後の状況を把握し、最良のタイミングでヒットさせられるように練習しよう。

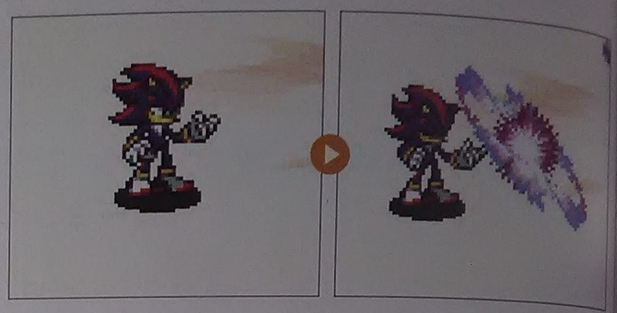
POWER	SPEED	DAMAGE
7	6	40

［ 必殺技 ］

基本性能の高さを活かし、個性的な必殺技のポテンシャルを引き出そう。

グランドショット
カオスマジック

POWER	SPEED	DAMAGE
5	5	20

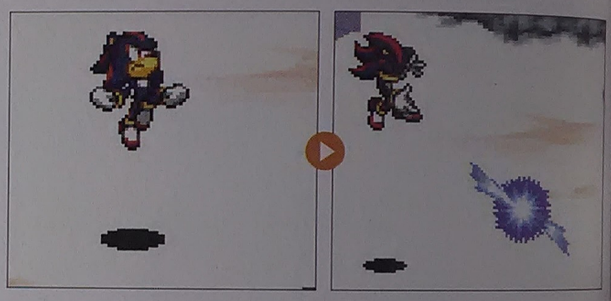


出現位置は自由自在！

時空のゆがみを直接相手にぶつける必殺技。攻撃ボタンを押し続けることで、ゆがみの出現位置を調整できる。画面内であれば、障害物の向こうに直接出現させることも可能だ。練習を重ね、技を自在に操れるようにしておこう。

エリアルショット
エアーカオスマジック

POWER	SPEED	DAMAGE
5	5	20

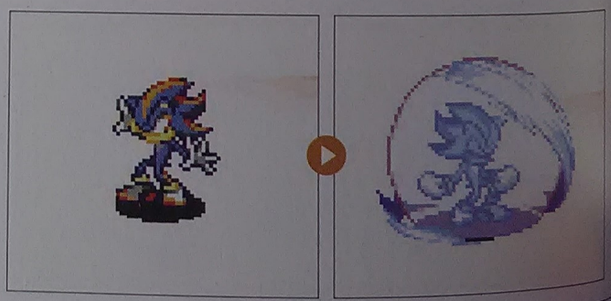


空中から華麗に地上を攻撃！

カオスマジックを空中で行う必殺技。カオスマジックと異なる点は、ボタンによる位置調整ができないこと。ゆがみの出現位置が一定なので相手に読まれやすく、やや弱体化しているといえる。使いどころが非常に難しい技だ。

グランドパワー
カオスバースト

POWER	SPEED	DAMAGE
3	7	18

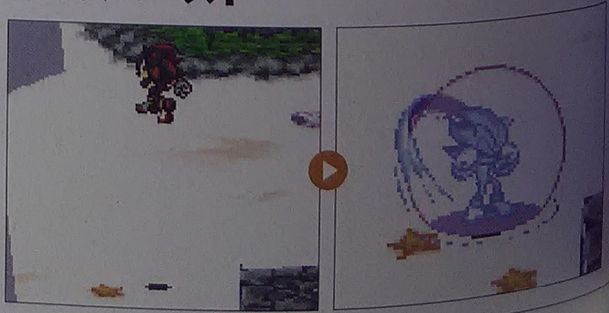


時空のはざまを移動しよう！

相手を時空のゆがみに巻きこむ必殺技。攻撃ボタンを押しているあいだ、シャドウの姿は視界から消えて無敵状態になり、ボタンを離すと姿が現れて攻撃判定が発生する。攻撃は多段ヒットし、相手を上空に打ち上げる効果がある。

エリアルパワー
エアーカオスバースト

POWER	SPEED	DAMAGE
3	8	18

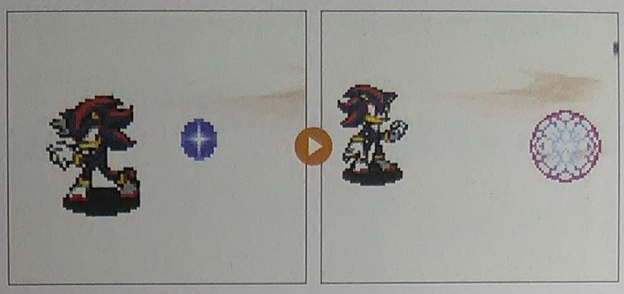


空からの奇襲で相手をあざむこう！

空中から一瞬で地面に移動し、相手を時空のゆがみに巻きこむ必殺技。カオスバーストとは異なり、攻撃ボタンを押す長さに関係なく真下に移動して攻撃する。シャドウテレポートによる、空中高速移動をからめた攻撃に最適の技。

グランドセット
ローミングカオス

POWER	SPEED	DAMAGE
3	2	15

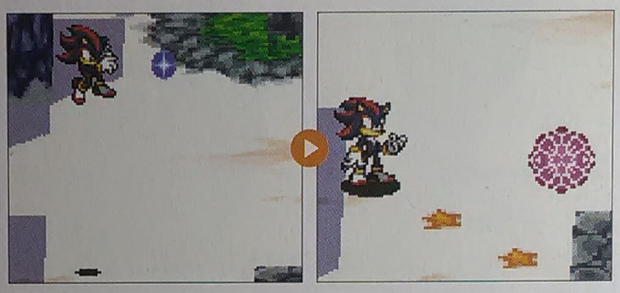


空中を漂う恐怖が迫る！

離れた場所に時空のゆがみを発生させ、それを自分のもとに引き寄せる必殺技。動きが遅く、障害物に引っかかるなど使い勝手は悪いが、攻撃を当てた相手の目をくらます効果があり、対戦では非常に有効な技となっている。

エリアルセット
エアーローミングカオス

POWER	SPEED	DAMAGE
3	2	15



隙の少ないローミングカオス！

空中でローミングカオスを放つ必殺技。ローミングカオスよりも攻撃発生が早く、ジャンプで移動しながら出すことができるので、隙をつかれにくいのが利点。技の性質はローミングカオスと同じなので、同様の使用方法となる。

［ シャドウの戦い方 ］

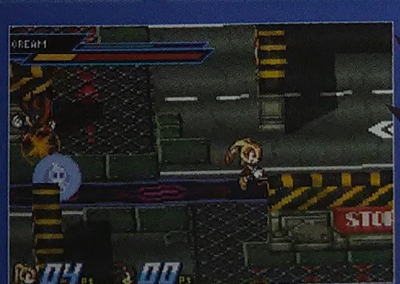
すばやさと高い攻撃力が武器だ！

すばやい動きで相手を翻弄し、高い攻撃力を誇る技で相手を倒す。これがシャドウの基本スタイルだ。相手の隙をつき、ヘビーアタックからの連続攻撃でダメージを稼ごう。必殺技を自分のものにできれば、常勝も夢ではない。

重要なダメージ源となるシャドウイーグル。カオスバーストなどにつなげダメージを稼ごう。

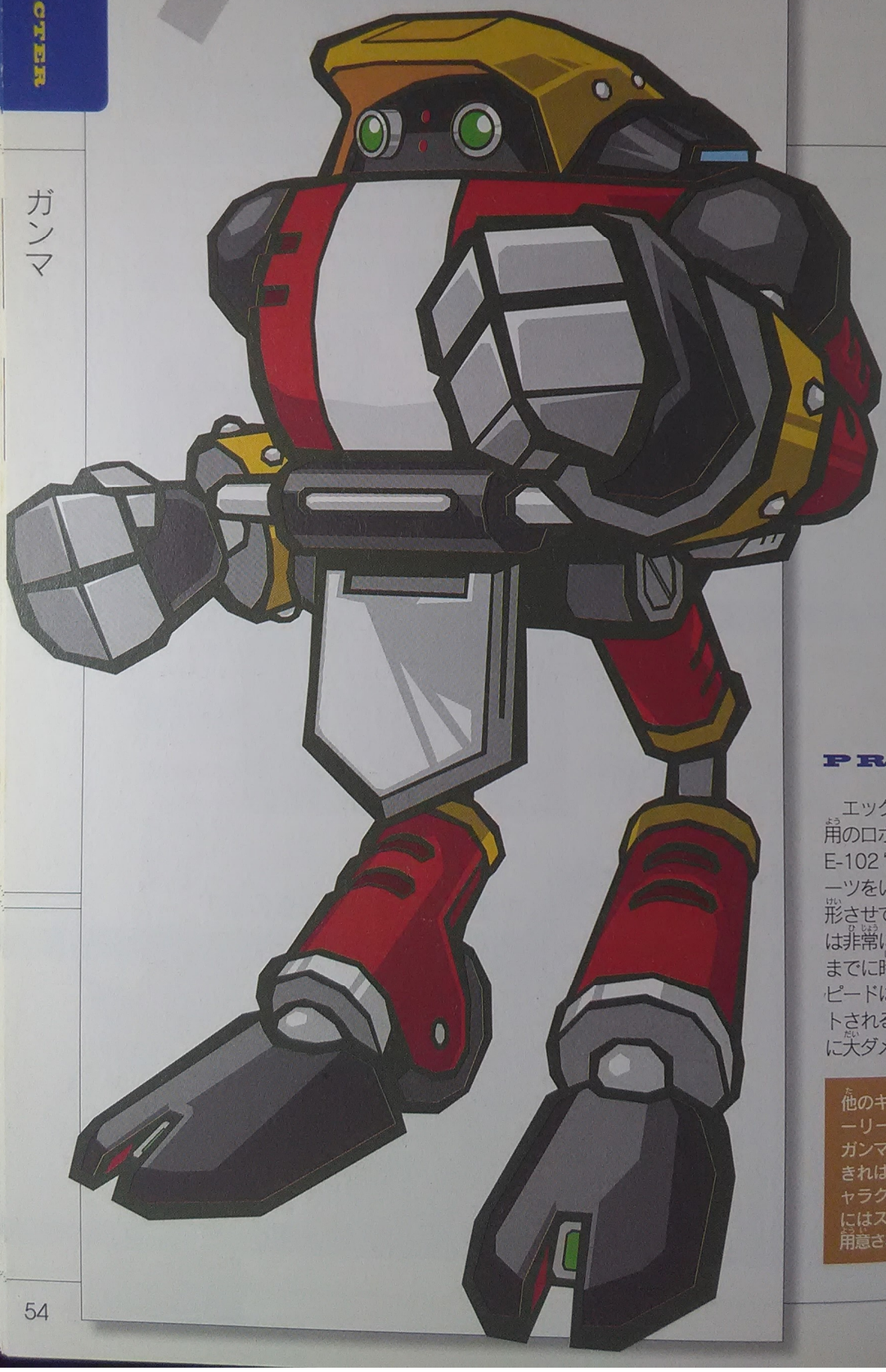
VS SHADOW　すばやさを逆手に取るのだ！

移動速度の速いシャドウには、通常攻撃を当てにくい。そこで、爆弾設置系の必殺技が重要となる。爆弾を設置しておけば、相手も慎重に移動するようになるので、シャドウの動きを鈍らせることにもつながる。相手が足を止めたら、間合いを詰めて攻撃しよう。



すばやさゆえに状況を判断しにくい面もある。相手の長所を短所に変えてしまおう。

セントウ
タイセイに入る



E-102

ガンマ

PROFILE

エッグマンが作った射撃用のロボット。正式名称はE-102 “ガンマ”。手足のパーツをいろいろな形態に変形させて行動する。攻撃力は非常に高いが、変形するまでに時間がかかるのでスピードは遅い。ノックアウトされると、自爆して相手に大ダメージを与える。

他のキャラクターのストーリーモードのなかで、ガンマに出会うことができれば使用可能になるキャラクターです。ガンマにはストーリーモードは用意されていません。

[基本性能]

特殊なダッシュスキルで、ドライブモードをハイスピードで自由に動き回ろう。

ウォークモード			
POWER	1	SPEED	2

ドライブモード			
POWER	1	SPEED	8

ブーストジャンプ			
POWER	1	SPEED	6

フライモード			
POWER	1	SPEED	2

ガードモード			
POWER	7	SPEED	1

リカバリーモード			
POWER	1	SPEED	9

[攻撃]

どの技も攻撃発生までにフレーム数を要するが、攻撃力は抜群に高い。

ファーストアタック
ソリッドナックル

POWER	SPEED	DAMAGE
5	1	10

大きく振りかぶるため、攻撃発生時間が14フレームと極端に遅いナックルパンチ。攻撃力は高いが、ヒットさせるのは困難。

セカンドアタック
エレキスタッブ

POWER	SPEED	DAMAGE
5	1	10

ファーストアタックに比べて、攻撃発生まで4フレームというのは短い。ソリッドナックルがヒットすれば、まずつながる。

サードアタック
パラライズダガー

POWER	SPEED	DAMAGE
5	1	4

セカンドのパンチを放電モードにし、相手を痺れさせて打ち上げる。多段ヒットで強力だが、ガードでかわされることも。

ヘビーアタック
エレキショック

POWER	SPEED	DAMAGE
5	2	20

両腕を左右に振り、電気ショックで相手を吹っ飛ばす。体の左右にも当たり判定があるが、攻撃発生まで12フレーム必要。

アッパーアタック
アッパーエレキショック

POWER	SPEED	DAMAGE
6	2	15

相手を電気ショックで上空に打ち上げる。ただし、攻撃発生までに20フレーム要し、なおかつ有効な追い討ち攻撃がない。

ダッシュアタック
バスタードリル

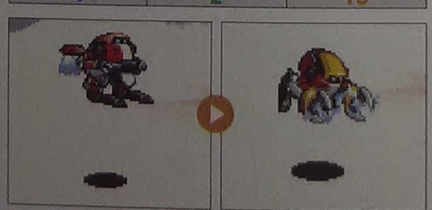
POWER	SPEED	DAMAGE
5	1	25

ドリルで上空に打ち上げる。そのあいだに真下でファースト～のコンボを入力する手もあるが、相手に回避されることも。

エアアタック
エアエレキショック

空中に飛び上がってから強力な放電攻撃を決めろ

POWER	SPEED	DAMAGE
4	2	10



空中で両腕を放電モードにして、地上の相手を攻撃する。ジャンプスキルのブーストジャンプ、エアーアクションのフライモードのどちらからでも繰り出せる。ただし、射程距離が広くないのでやや使いづらい。

ツイゲキアタック
エアソリッドナックル

POWER	SPEED	DAMAGE
5	5	35

ソリッドナックルを振り下ろして相手を地面に叩きつける。ただし、攻撃がジャストタイミングでない場合はダメージ10。

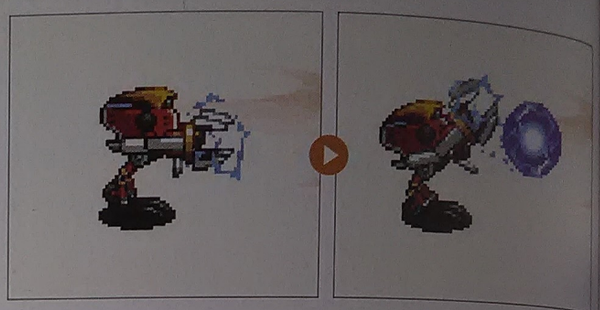
［ 必殺技 ］

ためのきくスキルが多いが、その分使い方に工夫が必要となってくる。

グランドショット

デバステイター

POWER	SPEED	DAMAGE
8	2	20 40 60



攻撃力とスピードを3段階に調節

Rボタンを押す長さによって攻撃力＆スピードが3段階に変化する飛び道具。長いあいだためるほど威力が増す。ヒットすると相手を吹き飛ばす。なるべく相手との距離をとってから、最大限にためたビーム砲を発射しよう。

エリアルショット

エアデバステイター

POWER	SPEED	DAMAGE
8	2	20 40 60

デバステイターを空中発射！

デバステイターを空中で発射する。ビーム砲は一直線にしか飛ばず、飛ばす方向もRボタンを押すのと同時に指定しなければならないので、空中にいる敵にヒットさせるのは至難の業。なお、着地すると発射はキャンセルされる。

グランドパワー

メルトダウン

POWER	SPEED	DAMAGE
8	1	62

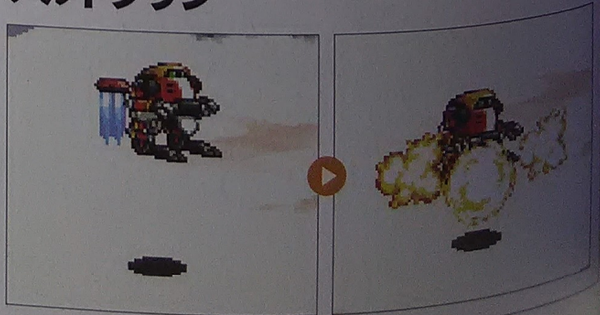
カウントダウンから大爆発！

Rボタンを押すとカウントダウンが始まり、数秒後に周囲を巻きこむ大爆発を起こす。ただし、爆発後の自分の体力は1になる。カウントダウン中はドライブモードで高速移動をし、相手から離れないようにするとよい。

エリアルパワー

エアメルトダウン

POWER	SPEED	DAMAGE
8	1	62

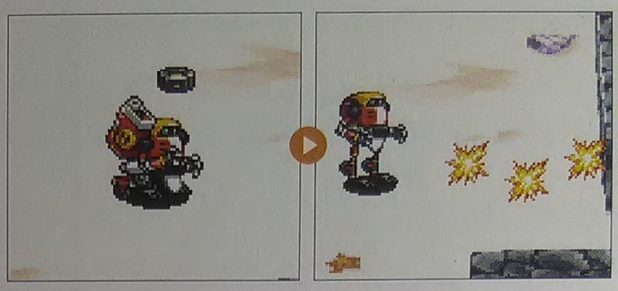


空中で相手を巻きこむ爆発攻撃

空中でRボタンを押すことでメルトダウンを引き起こす。カウントダウンが始まってからは、空中にいる必要はない。一発逆転を狙う必殺技なので、自分の体力が少ないときは、積極的に狙っていくとよいだろう。

グランドセット
ブリンカー

POWER	SPEED	DAMAGE
5	2	40



飛距離を調節して命中させよう

肩パーツから一定時間が経過すると爆発する発光弾を発射する。Rボタンを押している時間により、発光弾の飛距離が3段階に変化する。爆発前の発光弾には当たり判定がないので、相手に当たっても爆発はしない。

エリアルセット
エアブリンカー

POWER	SPEED	DAMAGE
5	2	40

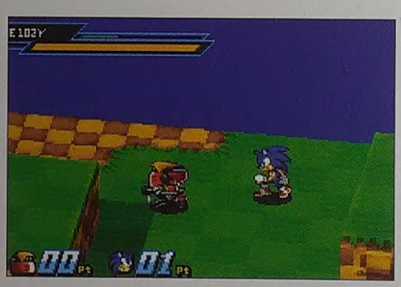
遠距離からの攻撃に使おう

空中で発射するブリンカー。着地する前にRボタンを離さないと、発射がキャンセルされてしまう。ブリンカーは発射してから爆発までのタイムラグがあるので、狙ってヒットさせるのは難しい。相手との距離をとって使いたい。

［ ガンマの戦い方 ］

ドライブモードで相手をかく乱しよう

攻撃発生までに時間のかかる技ばかりなので、普通に戦っていたのでは苦戦は必至。ダッシュスキルのドライブモードを多用し、相手との間合いをとりながらも、必殺技をためて確実にヒットさせる戦略を取るのがよいだろう。



ドライブモードを有効に使いたいが、クセのある技ばかりなので使いこなすのはかなり大変。上級者向けのキャラクターだ。

VS GAMMA

必殺技のためを見逃すな！

技の出が遅いので、すばやいキャラクターで挑めば、終始戦いを優位に進められる。ただし、一撃の威力はあるので、コンボをガードキャンセルでかわす必要がある。必殺技をためているときは、相手の懐に飛びこんで攻撃しよう。

動きは遅いが攻撃力が非常に高いので、つかまらないように気をつけたい。

CHAOS

カオス

PROFILE

めったに姿を見せないチャオたちの守り神。謎の液状生命体のため、体を変形させる不思議な技を使用する。エッグマンの作った究極戦艦“デス・エッグ”に危機を感じ、火口を凍らせて姿を現した。最後の決戦のために、マスターエメラルドをソニックに託す。

他のキャラクターのストーリーモードのなかで、カオスに出会うことができれば使用可能になるキャラクターです。カオスにはストーリーモードは用意されていません。

［ 基本性能 ］

移動能力がとても低い。移動するときは無敵状態になるダッシュを使おう。

カオスラン

POWER	SPEED
1	1

カオスジャンプ

POWER	SPEED
1	4

カオスガード

POWER	SPEED
8	1

カオスダイブ

POWER	SPEED
1	2

カオスフライ

POWER	SPEED
1	1

カオスヒーリング

POWER	SPEED
1	8

［ 攻撃 ］

クセの強い技ばかりそろっているのが特徴。タイミングに慣れておこう。

ファーストアタック
ストレッチカオス

POWER	SPEED	DAMAGE
4	1	8

1発目にしては出が遅いパンチ。隙も大きく気軽には出せない。セカンドアタックやアッパーアタックにつなげておこう。

セカンドアタック
エラスティックカオス

POWER	SPEED	DAMAGE
4	1	10

ストレッチカオスよりもリーチが短いが、隙が少ないコンボ2発目。ようす見で技を出すなら、2発連続で出すこと。

サードアタック
フレキシブルカオス

POWER	SPEED	DAMAGE
4	1	10

はたきこむように出す。隙の少ない3発目のパンチ。ちなみに、カオスのコンボはすばやくボタン入力しないと出にくい。

ヘビーアタック
ダブルカオスタップ

とても長いリーチで相手を吹っ飛ばす！

出は遅いがリーチが非常に長い。相手に密着していると当たらないので、アッパーアタックと使い分けよう。また、追撃のタイミングが厳しいので、相手を吹っ飛ばした瞬間を狙って十字ボタンを入力すること。

POWER	SPEED	DAMAGE
5	2	15

アッパーアタック
アッパーカオス

POWER	SPEED	DAMAGE
3	2	20

出の早い浮かせ技。隙が少ないのでいきなり出してもよい。アッパーカオスのあとは、着地際をヘビーアタックで狙おう。

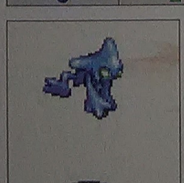
ダッシュアタック
カオスドルフィン

POWER	SPEED	DAMAGE
3	2	20

イルカ形態になって飛び跳ね、相手に体当たりする技。ヒットすると相手が少しだけ浮き上がるので、すかさず追い討ち。

エアーアタック
カオスロケット

POWER	SPEED	DAMAGE
3	2	10



真下の相手を両手ではたきこむ技。出が遅いので、ジャンプ直後に出さないと相手に当たらない。カオスフライから出そう。

ツイゲキアタック
カオスインパクト

POWER	SPEED	DAMAGE
6	5	40

真下に向かってはたきこむ追撃技。他のキャラクターのように斜め下を攻撃できないので、慣れないと当てにくい。

［ 必殺技 ］

浮かせてコンボにつなげるのが、カオスの必殺技の目的だ。

グランドショット
カオスショット

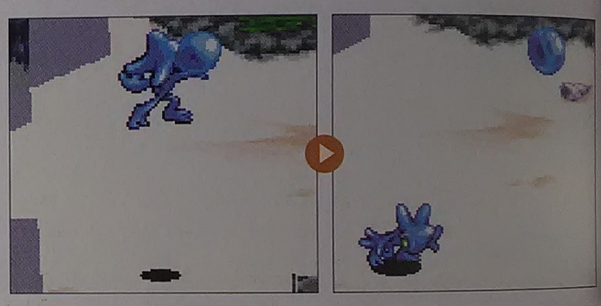
POWER	SPEED	DAMAGE
5	3	30

連発性能が高い飛び道具

手の部分を分離させて投げ飛ばす飛び道具だが、なんと画面上2発まで連発できる。軌道が低く、近くでも遠くでも相手に当てることができる。ただし、弾を発射するまでが遅いので、相手が接近したときに出すのは禁物。

エリアルショット
エアカオスショット

POWER	SPEED	DAMAGE
5	3	30

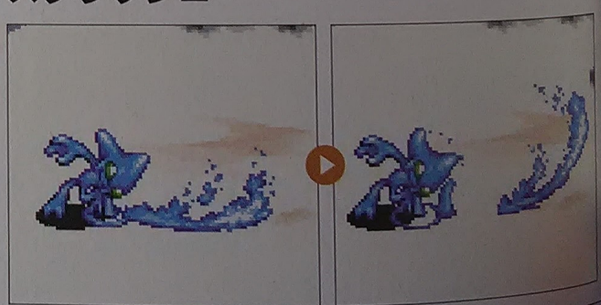


高い軌道でショットを発射

ジャンプ中にカオスショットを発射する。空中で出す分軌道が高いため、カオスショットと比べて近くの敵に当てにくい。懐にもぐりこまれると着地まで無防備になり、逆に手痛い反撃を受けてしまう。むやみに連発しないこと。

グランドパワー
カオスクラッシュ

POWER	SPEED	DAMAGE
4	2	35

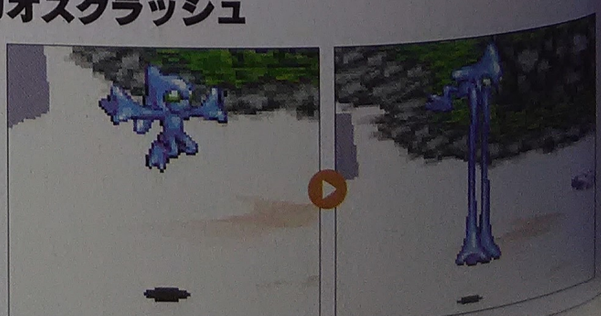


とても長いリーチが魅力

ヘビーアタックを連発で出すような技。効果は相手を真上に打ち上げるだけなので、着地際をヘビーアタックで追撃しよう。リーチが長いので牽制に向いている。また、十字ボタンを同時押しすれば、技を出す方向を変えられる。

エリアルパワー
エアカオスクラッシュ

POWER	SPEED	DAMAGE
4	3	40

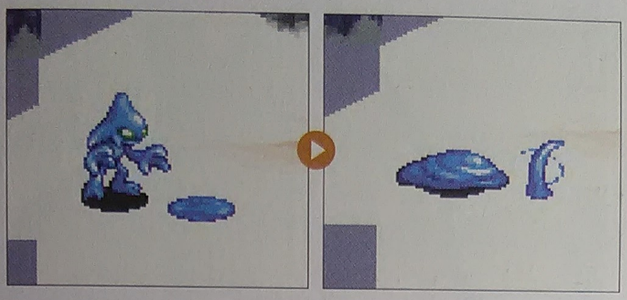


ジャンプ力アップの吹っ飛ばし技

ジャンプ中、さらに飛び上がって真下に向かい長い腕で攻撃する。高くジャンプできるので、移動にも使える便利な技だ。なお、相手を吹っ飛ばせるが、ツイゲキアタックで追いかけることはできない。着地を狙って追撃しよう。

グランドセット
カオススプラッシュ

POWER	SPEED	DAMAGE
2	2	3



無敵になれる罠型必殺技

液体状態になって地面に水をセットする。この水に触れると、相手は上に打ち上げられてしまう。浮かした相手の真下で連発してもよいし、ヘビーアタックで追撃するのも有効。また、液体状態のときはカオスが無敵になっている。

エリアルセット
エアカオススプラッシュ

POWER	SPEED	DAMAGE
2	2	3

無敵の急降下で罠を張る

急降下して地面に穴をあけておき、触れた相手に水を噴射する技。基本的に性能はカオススプラッシュと同じで、急降下した瞬間から無敵になっている。ただし、ジャンプ性能が低いカオスでは、敵に近づきながら使うのは難しい。

［ カオスの基本戦法 ］

待っているあいだは常に回復狙い

移動が非常に遅いので、カオスから相手に近づくのは隙を見せるようなもの。相手が近づくまでカオススプラッシュなどを用意しておき、リーチの長い技で牽制しよう。また、ヒーリングでこまめにＨＰ回復すること。

必殺技は、カオススプラッシュとエアカオスクラッシュの組み合わせがおすすめ。カオスショットなどの飛び道具を混ぜてもよい。

VS CHAOS

カオスを待たせてはだめ！

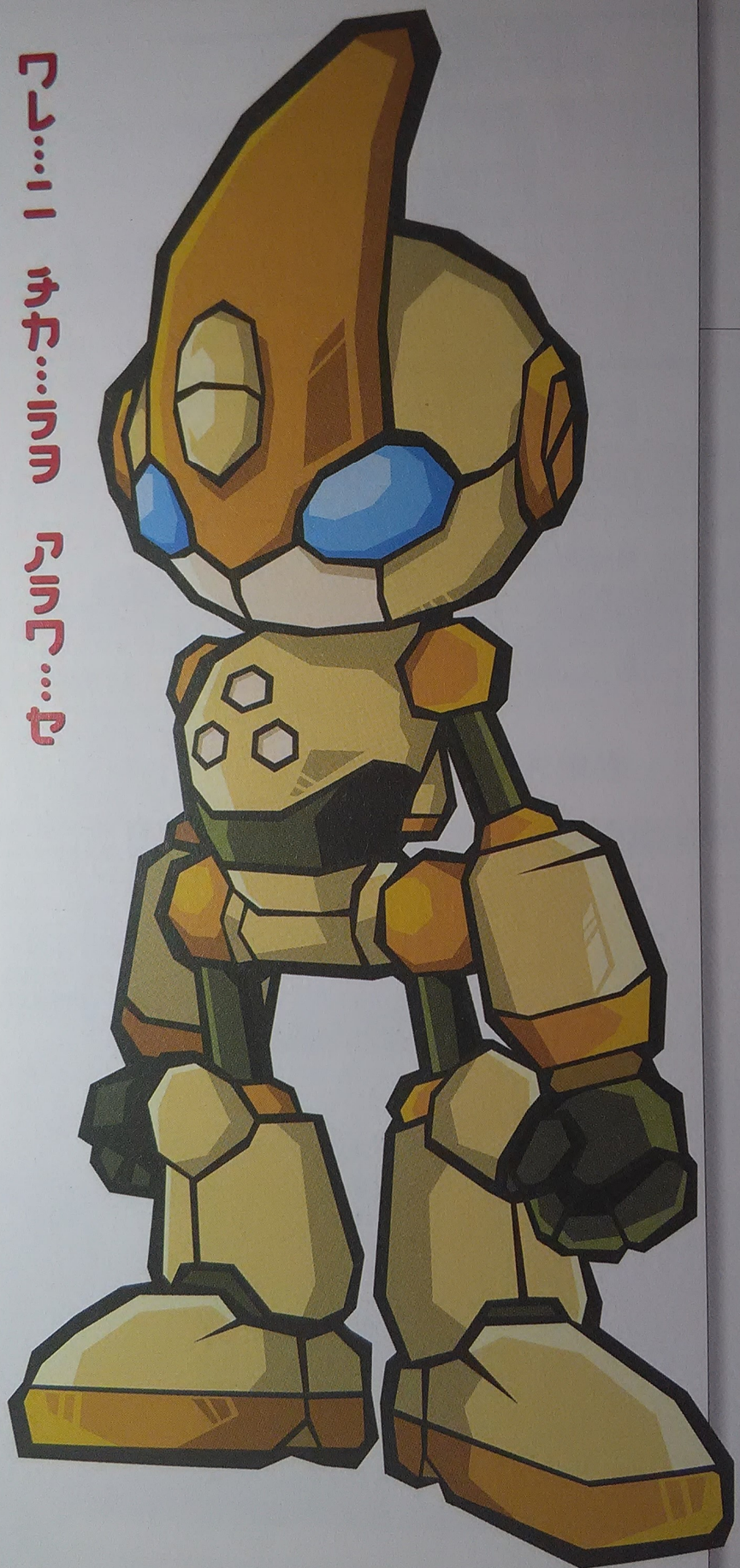
カオスに回復する隙を与えないよう、早めに接近することも重要。また、カオスのコンボは攻撃力が高く、くらいたくないところ。出の早い技でラッシュを仕掛けよう。なお、先制攻撃が不利なカオスはガードを狙いがちなので、ジャンプからの攻撃も混ぜるとよい。

攻撃のタイミングをずらせるように、エアーアタックも織りまぜて攻めこもう。

EMERL

エメル

ワレ…ニ チカ…ラヲ アラワ…セ



PROFILE

エッグマンがカオスエメラルドの力で目覚めさせた、ギゾイドと呼ばれる古代戦闘兵器。他人の攻撃をキャプチャーすることで、自分のものにする能力を持つ。エメラルドビーチでソニックと契約を行い、以後行動をともにする。

エメルは他のキャラクターの技をキャプチャーして戦う特殊なキャラクターです。この技表にある技は、エメルが最終的に装備することができる究極形態のものです。

［ 基本性能 ］

覚醒したエメルの基本性能は非常に高い。移動、ヒール、ガードに死角なし。

ULT.ラン	POWER 9	SPEED 9	
ULT.ダッシュ	POWER 9	SPEED 9	
ULT.ジャンプ	POWER 9	SPEED 9	
ULT.エアーアクション	POWER 9	SPEED 9	
ULT.ガード	POWER 9	SPEED 9	
ULT.ヒール	POWER 9	SPEED 9	

［ 攻撃 ］

もとになっているソニックの攻撃力をはるかに凌ぐ、究極技の数々を見よ。

ファーストアタック
ULT.ファースト

POWER	SPEED	DAMAGE
9	9	??

非常にすばやいコンボ始動技。空気との摩擦で爆発が起こる。伸ばした手と爆発に攻撃判定があり、間合いが非常に広い。

セカンドアタック
ULT.セカンド

POWER	SPEED	DAMAGE
9	9	??

鋭い閃光をともなう強烈なキック。ULT.ファーストと同程度のリーチがあり、相手にはずされなければ安心して使っていける。

サードアタック
ULT.サード

POWER	SPEED	DAMAGE
9	9	??

足下の岩を蹴り上げる強力な攻撃だが、ディフェンドがショットの相手には弾かれるという欠点があり、使いにくい。

ヘビーアタック
ULT.ヘビー

POWER	SPEED	DAMAGE
9	9	??

謎のエネルギー波を足にまとって攻撃する。見た目同様に攻撃範囲も広い。相手を吹き飛ばす性能があり、追い討ちも可能。

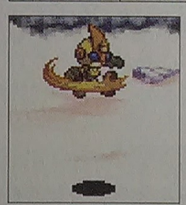
アッパーアタック
ULT.アッパー

POWER	SPEED	DAMAGE
9	9	??

竜巻を発生させる強力なサマーソルトキック。キック部分はもちろん、飛ばした竜巻にも攻撃判定が存在する高性能の攻撃。

ダッシュアタック
ULT.ダッシュアタック

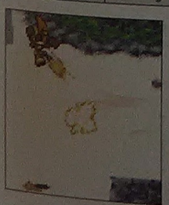
POWER	SPEED	DAMAGE
9	9	??



旋風脚を繰り出して敵を巻きこむダッシュアタック。攻撃がヒットした相手に追い討ちも可能で、一発逆転も狙える。

エアーアタック
ULT.エアーアタック

POWER	SPEED	DAMAGE
9	9	??



爆発を伴う鋭いキックを空中で放つ。ヘビーアタックと同様の効果があり、ヒットした相手を弾き飛ばすことができる。

ツイゲキアタック
ULT.ツイゲキ

POWER	SPEED	DAMAGE
9	9	??

鬼の3連攻撃で攻めろ！ヒットすれば勝ちも同然

3発のカカト落としを連続して繰り出す強力なツイゲキアタック。ただし、タイミングが悪いと1発しか蹴りが出ず、与えるダメージも激減する。対戦相手の体力を大幅に奪うことができる、強力な技には違いない。

［ 必殺技 ］

ソニックの必殺技をベースに、さらなる改良を加えた超必殺技が自自押し。

グランドショット
ULT.グランドショット

POWER	SPEED	DAMAGE
9	9	??

脅威の3連衝撃波が敵を襲う！

一度に3発の衝撃波を前方に飛ばす必殺技。攻撃ヒット時には、相手を大きく弾き飛ばすことができる。壁際でヒットした場合、相手との距離が開かないので、あらゆる攻撃で追い討ちが可能。非常に使い勝手のよい必殺技だ。

エリアルショット
ULT.エリアルショット

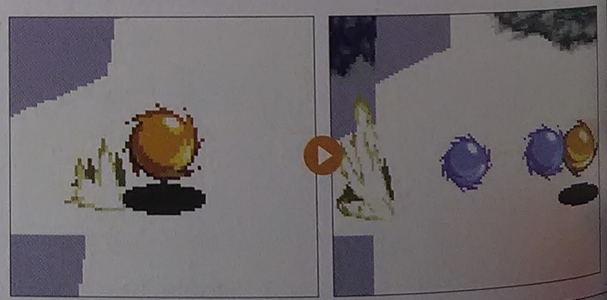
POWER	SPEED	DAMAGE
9	9	??

空中からの奇襲にはもってこい！

空中で3発の衝撃波を斜め下に向かって飛ばす必殺技。壁際でヒットさせることができれば、バウンド中の相手に追い討ちを決めることが可能。ただし、攻撃後の隙がやや大きく、地上に着地するまで無防備な状態が続くのが弱点。

グランドパワー
ULT.グランドパワー

POWER	SPEED	DAMAGE
9	9	??



絶大な攻撃力を活かせるか?!

高速で回転しながら敵に突進する必殺技。攻撃力が非常に高く、数発当てるだけで敵を倒すことができる。ただし、突進中は無敵ではないため、敵の攻撃につぶされてしまうことも多い。敵の隙を見逃さず、確実にヒットさせよう。

エリアルパワー
ULT.エリアルパワー

POWER	SPEED	DAMAGE
9	9	??

究極のトライアングルアタック！

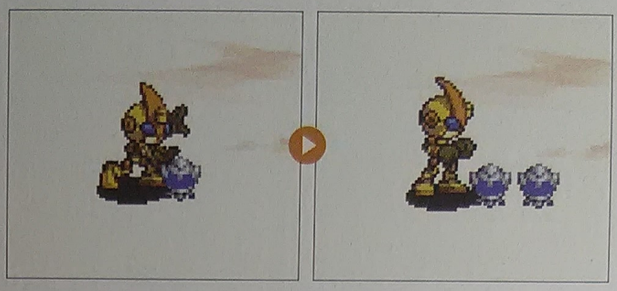
空中で高速回転し、真下、横、斜め上の順に三角形を描きながら移動する必殺技。ヒットするタイミングによっては、横、斜め上の順に連続してヒットすることも。ただし、ULT.グランドパワーと同様、敵の攻撃につぶされやすい。

グランドセット
ULT.グランドセット

POWER	SPEED	DAMAGE
9	9	??

強力な爆風が敵を襲う！

一度に２個の爆弾を地上に設置する必殺技。爆弾に触れた敵を上空に吹き飛ばす効果がある。動きの速い敵が相手の場合、段差の陰などに設置しておき誘いこんで爆発させるなど、その用途は広い。使いこなせれば非常に強力な技だ。



エリアルセット
ULT.エリアルセット

POWER	SPEED	DAMAGE
9	9	??

上空から敵を狙い撃て！

空中で爆弾を２個投下して地上に設置する必殺技。相手の攻撃をジャンプでかわし、そのまま爆弾を投下して反撃できる。グランドセットと同様の使い方もできるが、ジャンプしなければならない分だけ相手にばれやすい。

［ エメルの戦い方 ］

ありとあらゆる攻撃を駆使しよう

キャプチャーした能力を自由に組み合わせることが可能なエメル。まずは、キャプチャーした技の特性を理解し、自分に合った組み合わせを見つけよう。トレーニングモードでコンボや連続攻撃の練習を積み、対戦に備えよう。

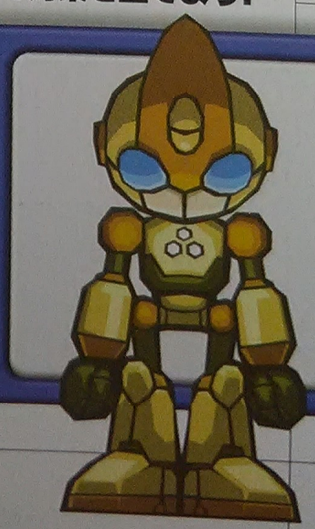
●無限に広がるエメルの可能性。オリジナルの組み合わせを探し、対戦相手に差をつけろ。

VS EMERL

相手の技を見切って対策を立てよう！

対戦相手によって大きく異なるエメルの性能。まずは、相手の出してくる技をよく見て対応策を練るところから始めたい。スピード重視、パワー重視、近距離戦重視、遠距離戦重視など、相手の狙っている戦法を早いうちに見きわめないと、決して勝機は訪れない。

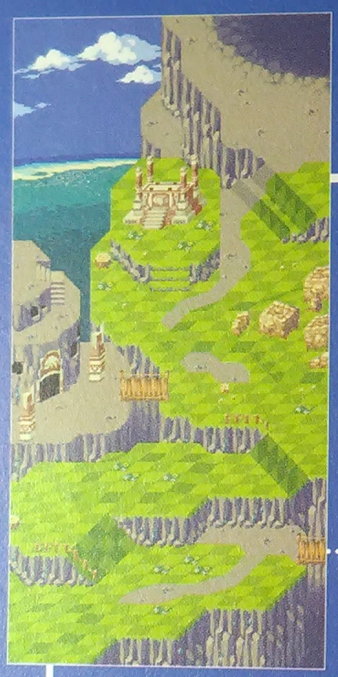
●十分に距離をとり、慎重に戦いを進めたい。敵の狙いが読めたら、一気にたたみかけよう。



ストーリーモードへの準備!!

【 マップのつながりを理解しよう 】

各キャラクターのエピソードを楽しめるストーリーモードには、全部で6つのワールドマップが登場する。ここでは、それらの位置関係について紹介しよう。各マップのあいだは、下の図のように行き来することができる。ただし、エッグマンの本拠地となる“デス・エッグ”だけは一方通行。一度入ったら、あとは決戦が待つのみとなる。

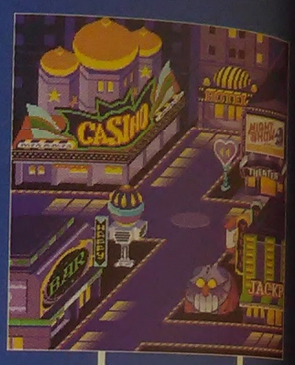


ホーリー・サミット

ナックルズが住む、ナックルズハウスが存在するマップ。遺跡が存在しており、どこか神秘的な雰囲気をただよわせている。

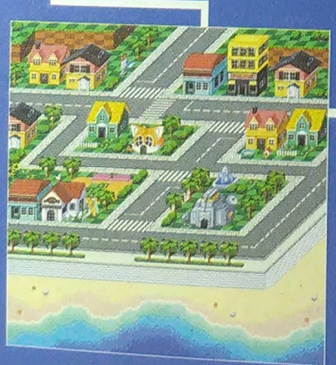
デス・エッグ

悪の博士エッグマンが、本拠地としている基地。しかし、一定の条件を満たさなければ、このマップへと進むことはできない。



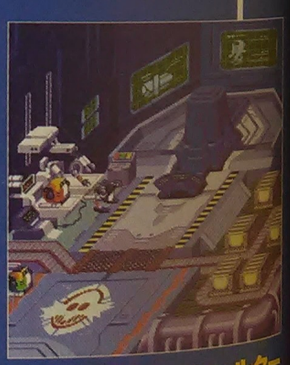
ナイト・バビロン

ルージュの名がつけられたクラブが登場するマップ。いつ訪れても、きらびやかなネオンが迎えてくれる。光輝く派手な街だ。



エメラルド・タウン

テイルスハウス、テイルスラボなど、テイルス関連の建物が存在する街。マップ下のほうには白い砂浜が広がる美しい街だ。



ギミー・シェルター

ひと目でエッグマンが関連している施設だとわかる、怪しげな入口が特徴。エッグマンの発明品は、この中で作られているようだ。

セントラル・シティー

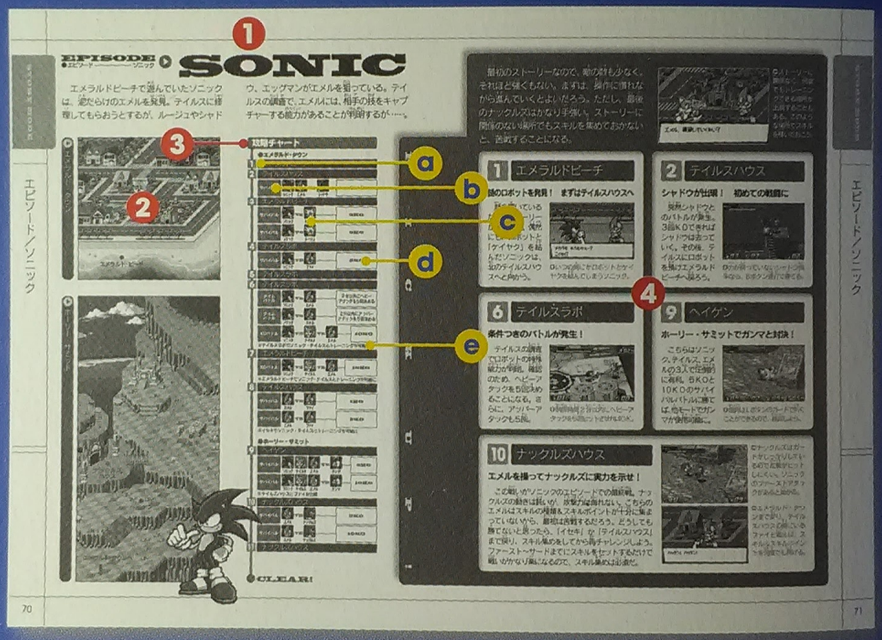
巨大なタワーがマップ中央にそびえ立つ、近未来的な街。秘密のパスワードを入力できる場所“ソニックチーム”も存在する。

ストーリー編

ストーリーモード攻略の見方

【クリアルートを完全掲載した攻略チャートを活用しよう】

ここからは、ゲームのメインとなるストーリーモードの攻略をしている。P.70からエピソードごとに掲載する攻略チャートでは、クリアまでのすべての手順がわかるようになっている。ページの見方をよく把握して、プレイの参考にしてほしい。



1 このエピソードの主人公の名前、エピソードのあらすじなどを解説している。

2 エピソードに登場するワールドマップを掲載している。マップ中の地名は、そのエピソードで登場するイベントマスのもの。また、矢印は他のワールドマップへ移動するための地点を示している。

3 エピソードの攻略チャート。この順序どおりにイベントマスを回っていけば、最短でクリアすることが可能となっている。

- a 選択するイベントマスの名称とその順番を番号で表記
- b イベントマスで発生するバトルの内容
  - ●KOバトル～決められた数の相手をいち早く倒すルール
  - ●サバイバル～決められたポイントを減らさず勝ち残るルール
  - ●タイムバトル～制限時間内に特定条件を達成するルール
- c 対戦するキャラクターを表記
- d バトルでの勝利条件
- e イベント終了後にワールドマップ上で起こる、シナリオに直接関係のない変化を「※～」で記載

4 攻略チャートの中から注目すべきイベントをピックアップして解説。数字は、攻略チャートの番号に対応している。

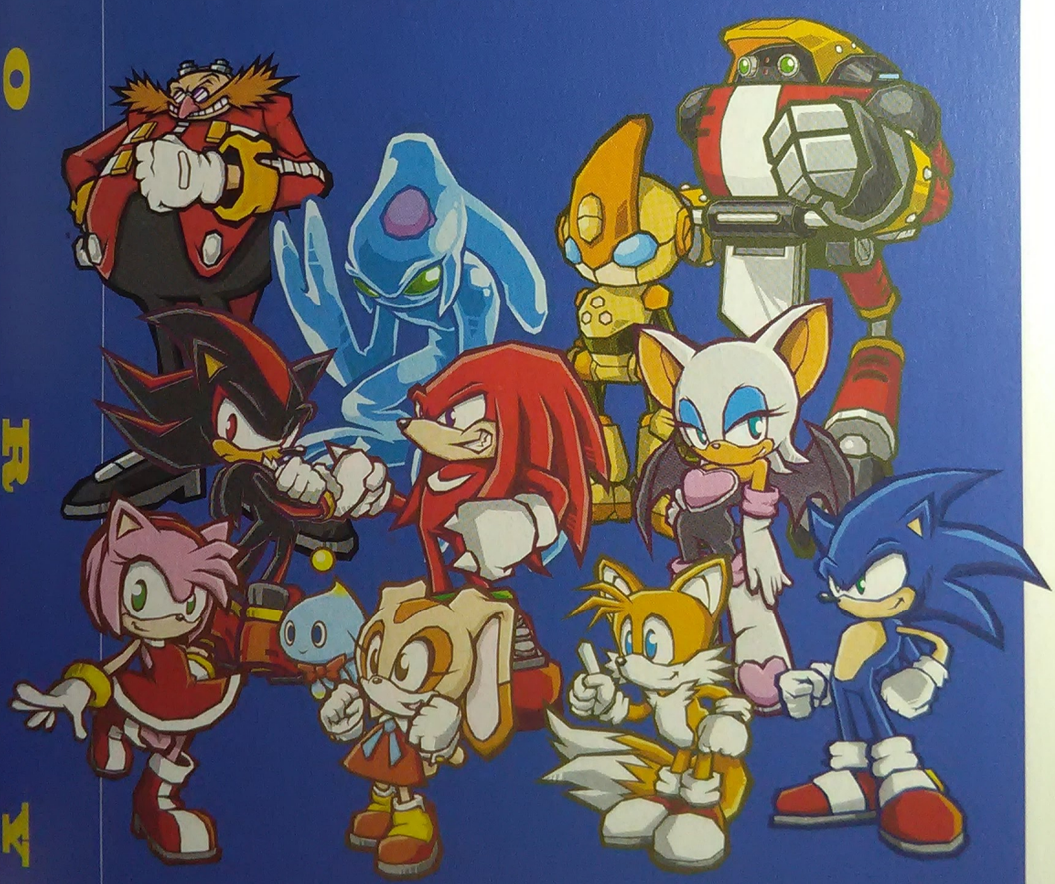
ストーリーモード攻略の見方

STORY

ある日のこと、
ひまを持てあましていたソニックは、
エメラルドビーチで泥だらけのロボットを見つけました。
しかも、壊れているのか、話しかけても
おかしな反応ばかりです。
テイルスに直してもらおうと考えたところ、
ロボットを狙ってシャドウが現れました。

「チッ、もう“ケイヤク”を済ませているのか…。
そのロボットを渡せ！」
「イヤだと言ったら？」

ロボットを巡り、バトルを始めるソニックとシャドウ。
またまた、一騒動が起こりそうな予感がします。



EPISODE ●エピソード ——— ソニック SONIC

エメラルドビーチで遊んでいたソニックは、泥だらけのエメルを発見。テイルスに修理してもらおうとするが、ルージュやシャドウ、エッグマンがエメルを狙っている。テイルスの調査で、エメルには、相手の技をキャプチャーする能力があることが判明するが……。

エメラルド・タウン

ホーリー・サミット

攻略チャート

●エメラルド・タウン

1 エメラルドビーチ

2 テイルスハウス

サバイバル ソニック エメル VS シャドウ — 3KO

3 エメラルドビーチ

サバイバル ソニック VS ルージュ — 3KO

サバイバル ソニック VS ルージュ — 5KO

4 テイルスラボ

サバイバル ソニック VS ファイ — 5KO

5 テイルスラボ

6 テイルスラボ

タイムバトル ソニック VS エメル — 2分以内にヘビーアタックを5回決める

タイムバトル ソニック VS エメル — 2分以内にアッパーアタックを5回決める

KOバトル ソニック VS テイルス VS エメル — 10KO

※テイルスラボでソニック・テイルスとトレーニングが可能に

7 エメラルドビーチ

KOバトル ソニック VS テイルス VS エメル — 10KO

※エメラルドビーチでソニック・テイルスとトレーニングが可能に

8 テイルスハウス

サバイバル エメル VS ファイ — 1KO

サバイバル エメル VS ファイ — 3KO

※イセキでソニック・テイルスとトレーニングが可能に

●ホーリー・サミット

9 ヘイゲン

サバイバル ソニック テイルス エメル VS ガンマ — 5KO

サバイバル ソニック テイルス エメル VS ガンマ — 10KO

※テイルスハウスにファイが出現

10 ナックルズハウス

サバイバル エメル VS ナックルズ — 5KO

サバイバル エメル VS ナックルズ — 10KO

11 ナックルズハウス

CLEAR!

最初のストーリーなので、敵の数も少なく、それほど強くもない。まずは、操作に慣れながら進んでいくとよいだろう。ただし、最後のナックルズはかなり手強い。ストーリーに関係のない場所でもスキルを集めておかないと、苦戦することになる。

←ストーリーに関係なく、何度でもトレーニングできる場所が出現することもある。このような場所でスキルを稼いでおこう。

1 エメラルドビーチ

謎のロボットを発見！　まずはテイルスハウスへ

話を聞いているだけでストーリーが進展する。偶然にも、ロボットと「ケイヤク」を結んだソニックは、北のテイルスハウスへと向かう。

↑いつの間にかロボットとケイヤクを結んでしまうソニック。

2 テイルスハウス

シャドウが出現！　初めての戦闘に

突然シャドウとのバトルが発生。3回ＫＯできればシャドウは去っていく。その後、テイルスにロボットを預けエメラルドビーチへ戻ろう。

↑力が戻っていないシャドウ相手なら、Ｂボタン連打で勝てる。

6 テイルスラボ

条件つきのバトルが発生！

テイルスの調査でロボットの特殊能力が判明。確認のため、ヘビーアタックを５回決めることになる。さらに、アッパーアタックも５回。

↑制限時間２分以内にヘビーアタックを5回ヒットさせればＯＫ。

9 ヘイゲン

ホーリー・サミットでガンマと対決！

こちらはソニック、テイルス、エメルの３人で圧倒的に有利。５ＫＯと10ＫＯのサバイバルバトルに勝てば、他モードでガンマが使用可能に。

↑爆発はＬボタンのガードで防ぐことができるので、練習しよう。

10 ナックルズハウス

エメルを操ってナックルズに実力を示せ！

この戦いがソニックのエピソードでの最終戦。ナックルズの動きは鈍いが、攻撃力は侮れない。こちらのエメルはスキルの種類＆スキルポイントが十分に集まっていないから、最初は苦戦するだろう。どうしても勝てないと思ったら、「イセキ」か「テイルスハウス」まで戻り、スキル集めをしてから再チャレンジしよう。ファースト〜サードまでにスキルをセットするだけで戦いがかなり楽になるので、スキル集めは必須だ。

←ナックルズはガードがしっかりしているので攻撃がヒットしにくい。ソニックのファーストアタックがあると助かる。

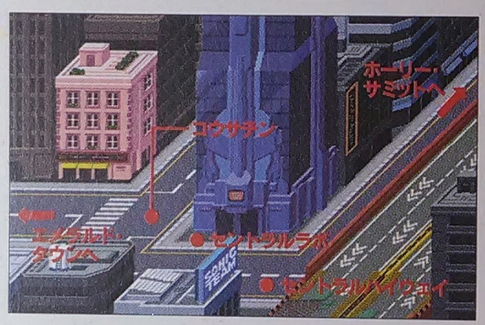
←エメラルド・タウンまで戻り、テイルスハウスの前にいるファイと戦えば、スキル＆スキルポイントを何度でも稼げる。

EPISODE ●エピソード テイルス TAILS

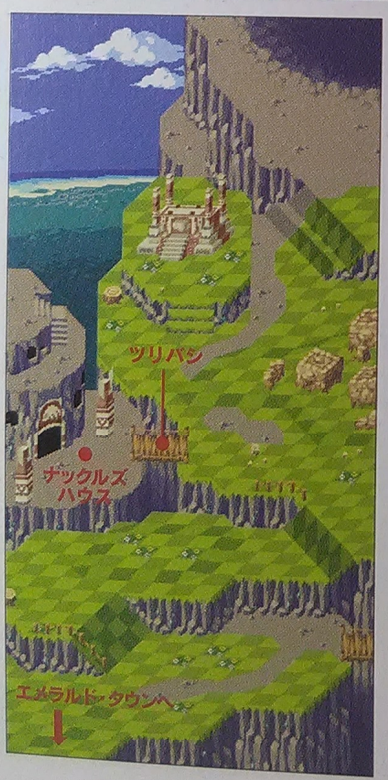
テイルスは謎の多いエメルについて調査しようと、セントラルラボの施設にエメルを連れていく。だが、調査中にガードロボに見つかり、追われることになる。周囲を囲まれたテイルスたちは、ホーリー・サミットを通ってエメラルド・タウンをめざすのだが……。

エメラルド・タウン

セントラル・シティー



ホーリー・サミット



攻略チャート

●エメラルド・タウン

1 エメラルドビーチ
KOバトル テイルス vs ソニック vs エメル 10KO
※「テイルスラボ」「セントラルハイウェイ」でテイルスとトレーニングが可能に

●セントラル・シティー

2 セントラルラボ

3 コウサテン
サバイバル テイルス エメル vs ルージュ 10KO

4 セントラルラボ
サバイバル テイルス エメル vs ガードロボ 10KO
サバイバル テイルス エメル vs ガードロボ×2 5KO

5 コウサテン
サバイバル テイルス エメル vs ガードロボ×2 5KO
※セントラルラボにファイ出現

6 セントラルハイウェイ
サバイバル テイルス エメル vs シャドウ 10KO

7 オフィス
サバイバル テイルス エメル vs ガードロボ 10KO

●ホーリー・サミット

8 ナックルズハウス
KOバトル エメル vs ナックルズ 10KO

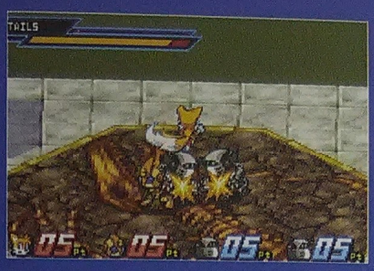
9 ツリバシ
サバイバル テイルス ナックルズ エメル vs ガンマ 5KO
サバイバル テイルス ナックルズ エメル vs ガンマ 10KO

●エメラルド・タウン

10 エメラルドビーチ

CLEAR!

ここでは、ナックルズハウスでのナックルズ戦以外は、すべてテイルスで戦うことになる。CPUが操作するエメルは、まだあてにはできない。すべての相手を自分でやっつける気持ちで臨もう。エアーアタックのツムジカゼを空中で連続ヒットさせる作戦が有効。



テイルスの空中コンボは簡単につながりやすく、複数の相手にも有効。積極的に繰り出していこう。

1 エメラルドビーチ

ソニック・エメルとのKOバトルで腕慣らし！

ここでは、3人がバトルロイヤル形式の戦闘を繰り広げる。勝っても負けてもストーリーは進むが、できれば勝ってスキルを手に入れたい。

❶ソニックにだけ注意しよう。この時点のエメルはまだ弱い。

3 コウサテン

なぜかルージュが手助けを……

ルージュとの戦闘は、勝敗に関係なくストーリーが進展する。ルージュのパスを手に入れたら、もう一度セントラルラボへと急ごう。

❶勝ったほうが断然お得。ルージュのスキルを入手しよう。

4 セントラルラボ

ガードロボと戦闘開始！

エメルの個体情報はトップシークレットだったため、警報機が鳴ってガードロボに見つかってしまう。ガードロボはガンマの量産タイプだ。

❶2回戦は2体のガードロボが出現。はさみ打ちされると危険だ。

6 セントラルハイウェイ

シャドウとのガチンコバトル！

エメルと同じ戦闘兵器のシャドウとのバトル。ただし、シャドウはまだ本調子ではないので、エメルと同時に攻撃を仕掛けていれば倒せる。

❶またもルージュが助けにきてくれる。何を企んでいるのか。

9 ツリバシ

ナックルズ&エメルと力を合わせてガンマを撃破！

ナックルズハウスを出ると、ガンマが待ち受けている。ここのガンマはまだまだ隙が大きいし、こちらにはナックルズとエメルも加勢している。リカバリーモード時の爆発に巻きこまれないように注意していれば、簡単に勝てるだろう。ガンマはテイルスだけを集中的に狙ってくるので、自分がうまくおとり役になって、ナックルズとエメルに攻撃させるのも有効。戦闘後は、寄り道する場所もないのでエメラルドビーチへ向かおう。

ガンマはスピードが遅く攻撃モーションも大きい。一度相手の攻撃をかわしてから攻撃を仕掛けよう。

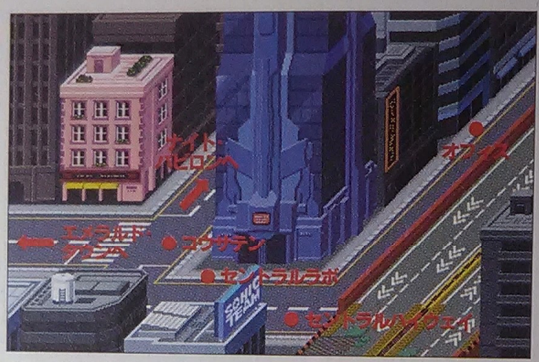
1回目の戦闘に勝てば、2回目の10KOバトルに負けても、次は10KOバトルから再チャレンジすることができる。

EPISODE ルージュ ROUGE

●エピソード

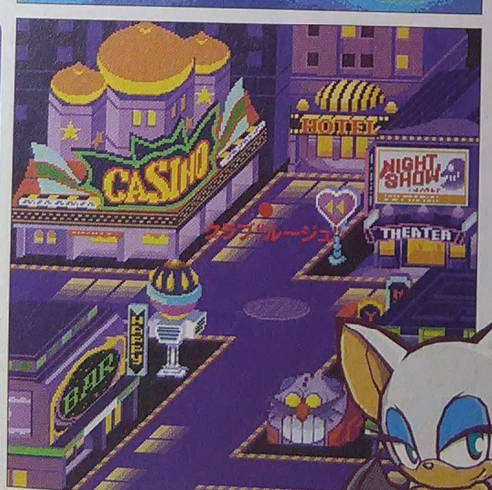
大統領の命令で古代兵器“ギゾイド”について調べることになったルージュ。セントラルラボで調査をし、ギゾイドの性能にほれこんだルージュは、ギゾイドを所有し、究極のロボット怪盗にしようとするが……。

セントラル・シティー



エメラルド・タウン

ナイト・バビロン



攻略チャート

●セントラル・シティー

1 セントラルハイウェイ

サバイバル　ルージュ vs ファイ　5KO

※「コウサテン」「オフィス」にファイ出現

2 セントラルラボ

●エメラルド・タウン

3 エメラルドビーチ

KOバトル　ルージュ vs エミー エメル　5KO

KOバトル　ルージュ vs エミー エメル　10KO

●セントラル・シティー

4 コウサテン

サバイバル　ルージュ エメル vs カノマ　5KO

サバイバル　ルージュ エメル vs カノマ　10KO

※「セントラルハイウェイ」でルージュとトレーニングが可能に、「セントラルラボ」「オフィス」にファイ出現

●ナイト・バビロン

5 クラブ“ルージュ”

サバイバル　ルージュ エメル vs エミー　5KO

6 クラブ“ルージュ”

タイムバトル　エメル vs ガードロボ　2分間で5回以上KOすれば合格

タイムバトル　エメル vs ガードロボ　2分間1回も攻撃されなければ合格

KOバトル　エメル vs ガードロボ　1度もKOされずに5KOすれば合格

●セントラル・シティー

7 コウサテン

サバイバル　ルージュ エメル vs エミー　3KO

サバイバル　ルージュ エメル vs ソニック エミー　10KO

※クラブ“ルージュ”でルージュとトレーニングが可能に

●エメラルドタウン

8 ビルディング

サバイバル　ルージュ vs ソニック　10KO

サバイバル　ルージュ vs ソニック テイルス ナックルズ　5KO

CLEAR!

3つ目のエピソードとなるが、ここまで進むとさすがに一筋縄ではいかなくなってくる。ノルマの厳しい「クラブ“ルージュ”」でのエメルの特訓やソニックとの戦いには、それなりの覚悟が必要。エメルのスキル集めはもちろん、ルージュをうまく操ることも重要だ。

これまで敵として登場してきた、ルージュの企みが明らかになるエピソード。エッグマンと協力しているのかも……。

1 セントラルハイウェイ

まずはファイと小手調べ

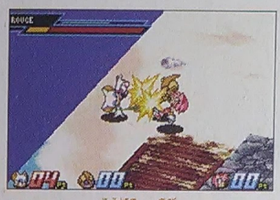
一度は役に立たないエメル（ギゾイド）をビーチに捨てたエッグマン。だが、カオスエメラルドが必要だったことを知り再びエメルを狙う。

❶ここでのファイはまだまだ弱いので、問題なく勝てる。

3 エメラルドビーチ

究極の勘違い少女・エミーをKO！

ソニックがいないあいだにエメルを連れ出そうとすると、エミーが出現。エミーとエメルより先にルージュが規定回数ＫＯすればよい。



❶エミーの攻撃は厳しくないので、まず負けることはない。

6 クラブ“ルージュ”

厳しい条件つきバトルを３回勝ちぬけ！

２分以内にガードロボを５回以上ＫＯするなど、シビアな条件のバトルが３連発で発生。３回のバトル中はエメルのスキルを変更できないので、下の表を参考に、イベント前にきちんとカスタマイズしておこう。

●エメルに装備させたいスキル

ランスキル	ソニックラン	シャドウラン	エミーラン
ダッシュスキル	シャドウダッシュ	ルージュグライド	ドライブモード
エアーアクション	ソニックバレット	グラインダーアタック	シャドウテレポート

❷２分以内の５回ＫＯには、攻撃力の高い技が必要。ソニックウェーブやソニックストームが便利だ。

❷逃げ回るためにはスピードのあるスキルが必須。シャドウダッシュかドライブモードならいうことなし。

8 ビルディング

最後の難関となるソニック戦！

まずは、ソニックとの１対１のバトル。ソニックはスピードもあり攻撃・ガードともしっかりした強敵。確実にいくなら、空中でエージェントイーグルを続ける作戦をとろう。必殺技は、エリアルパワーのスパイラルダイブかエアバットクラッカーを選択すること。次は１対３の戦いで、さらに強敵。ソニック、テイルス、ナックルズを相手に、地上でまともに戦っても勝ち目はない。ソニック戦同様、空中戦で乗りきろう。

❶３人相手に真正面から戦ってもとうてい勝てない。エージェントイーグルとエアー系の必殺技で勝負。

EPISODE ●エピソード ナックルズ KNUCKLES

エメルを引き連れ、カオスエメラルド絡みの事件を追いかけるナックルズ。この事件には、どうやらエッグマンが絡んでいるらしい。ときどきエメルにからかわれたりしながらも、ナックルズはエメルを相棒と認め、エッグマンの悪巧みを探ろうとする。

エメラルド・タウン

セントラル・シティー

ナイト・バビロン

攻略チャート

●エメラルドタウン

1 テイルスラボ

KOバトル　エメル VS ナックルズ　10KO

●セントラル・シティー

2 エミールーム

※エメラルドビーチでソニックと練習可能

3 コウサテン

サバイバル　ナックルズ　エメル VS カオス・ガンマ　5KO

サバイバル　ナックルズ　エメル VS カオス・ガンマ　10KO

※エメラルドビーチでソニックと練習可能、テイルスラボでテイルスと練習可能

●ナイト・バビロン

4 ナイトバー

サバイバル　ナックルズ　エメル VS ガードロボ×2　3KO

※カジノ、ホテル、シアターでファイと戦える（サバイバル5KO）、エメラルドビーチでソニックと練習可能、テイルスラボでテイルスと練習可能

5 カジノ

※ホテル、シアターでファイと戦える（サバイバル　5KO）

6 シアター

サバイバル　ナックルズ VS ガードロボ×2　3KO

※ナイトバー、ホテルでファイと戦える（サバイバル　5KO）

7 ホテル

サバイバル　ナックルズ VS ガードロボ×3　3KO

※カジノ、ナイトバーでファイと戦える（サバイバル　5KO）

P.78へ続く

ソニック編からルージュ編までクリアしているので、ここでは、エメルの技も使い勝手のよいものがそろい始め、苦戦はしなくなる。むしろ、ナックルズのほうが動きにクセがあり、慣れないうちは戦いにくい。必殺技を使いこなし、一気にＫＯを狙おう。

エメルでの戦い方にはもう慣れているはず。ここでは、ナックルズの必殺技の使い方を工夫して戦おう。

1 テイルスラボ

ナックルズでエメルの腕試し

いきなりエメルでナックルズと戦う。ナックルズは動きが遅いので、近づくのを待てば先制攻撃しやすいはず。コンボを叩きこもう。

エメルのがさつな言葉づかいを、ナックルズが心配する。

3 コウサテン

カオス・ガンマと２連戦

コウサテンではカオス、ガンマと２回続けて戦う。ＫＯしたあとのリカバリーモードによる自爆をきちんとガードすれば、怖くはない。

問答無用でカオス、ガンマと戦う。必殺技で攻撃しよう。

4 ナイトバー

誤解されてガードロボに襲われる

ナイト・バビロンではいろいろな場所に行けるが、ナイトバーに進むのが正解。ナイトバーに入ると、店員にエメルのことをファイと間違われ、ガードロボに襲われる。ガードロボは２体で襲いかかってくるので、左右から挟まれると不利。１体あたり３ＫＯを奪えば勝ちなので、どちらか１体に攻撃を集中し、早めに相手の数を減らしておこう。なお、シアターなどの関係ない場所に入ると、ファイとの戦闘になる。

ファイに荒らされたナイトバー。店員はファイにそっくりなエメルを見て驚き、ガードロボを呼び寄せてしまう。

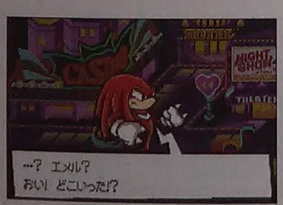
ナイトバーに入る前に訓練

ナイトバーに入ってしまうと、しばらくのあいだナイト・バビロンの外には出られなくなる。ナイトバーに入る前にソニックやテイルスと訓練して技を集め、エメルを強くしておこう。

5 カジノ

突然のエメルの失踪！

カジノでは、ナックルズがちょっと目を離した隙に、エメルがどこかへ行ってしまう。このあと、ナックルズ１人でエメルを探すことになる。



ナックルズがカジノに戻ってくると、エメルがいなくなる。

6 シアター

ナックルズ１人だけで戦う

エメルがいないあいだは、ナックルズ１人で戦う。勝ってもスキルポイントをもらえないので、なるべく関係ない場所には行かないように。

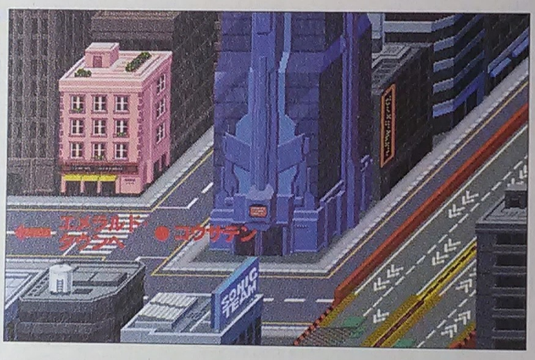
エメルがいないとバトルもつらい。早めにエメルを探そう。

EPISODE ●エピソード ナックルズ KNUCKLES

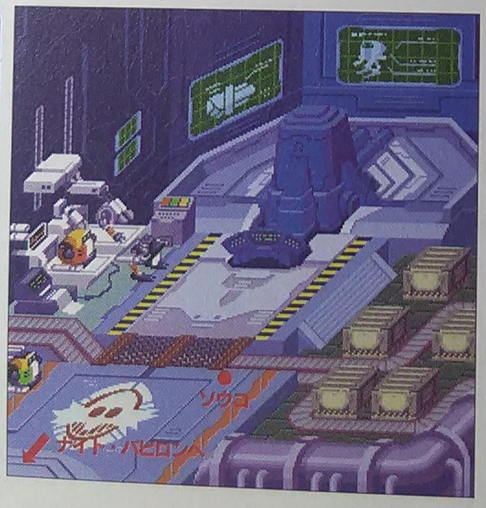
ナイト・バビロン

エメラルド・タウン

セントラル・シティー



ギミー・シェルター



8 クラブ"ルージュ"

KOバトル エメル VS ルージュ — 10KO

サバイバル ナックルズ エメル VS ファイ×2 — 5KO

※ナイトバー、カジノ、シアターでファイと戦える（サバイバル 5KO）

●エメラルド・タウン

9 テイルスラボ

※エミールーム、コウサテンでファイと戦える（サバイバル5KO）、エメラルドビーチでソニックと練習可能

10 エメラルドビーチ

KOバトル エメル VS ナックルズ — 1KO

サバイバル ナックルズ エメル VS ファイ4号 — 10KO

※エミールーム、コウサテンでファイと戦える（サバイバル5KO）、クラブ" ルージュ"でルージュと練習可能

●セントラル・シティー

11 コウサテン

サバイバル ナックルズ エメル VS ファイ5号 — 10KO

ギミー・シェルター

12 ソウコ

エッグマンの罠にかかる

サバイバル エメル VS カオス・ガンマ — 5KO

サバイバル エメル VS カオス・ガンマ — 10KO

※クラブ" ルージュ"でルージュと練習可能

エメラルドタウン

13 テイルスラボ

※クラブ"ルージュ"でルージュと練習可能

CLEAR!

8 クラブ“ルージュ”

エメルと合流しファイを倒せ！

クラブ“ルージュ”に入るとすぐ、ナックルズがエメルを発見、エメル１人でルージュと戦う。エメルがいない状態でも技の編集はできるので、クラブ“ルージュ”に入る前に技の確認しておくとよい。ルージュに勝ったあと、やっとナックルズと合流できる。その直後、ファイ２体との戦闘になるので、ナックルズを操作してエメルと力を合わせ戦おう。ファイたちを倒すと、カオスエメラルドのカケラが３つ手に入る。

ナックルズが店に入ると、エメルとルージュがバトルを始める直前。店に入る前に、有効な技を編集しておこう。

ナックルズとエメルが合流後、ファイとバトル。操作できるのはナックルズのほうなので、装備する技を確認しよう。

10 エメラルドビーチ

ファイ4号を倒してカケラを手に入れる

テイルスラボでテイルスと話したら、エッグマンに対抗する特訓のためにエメラルドビーチへ向かう。エメルでナックルズと１ＫＯの勝負をするが、ナックルズの強さは以前と変わらず、問題なく倒せる。ナックルズと戦ったあとでエッグマンが現れ、ファイ4号に襲われる。エメルと組み、２対１の有利な状態で戦おう。勝つと、エメラルドのカケラが１つ手に入る。このあと、逃げたエッグマンを追いかけよう。

ナックルズとのガチンコ勝負のあと、エッグマンが登場。カオスエメラルドを取り返そうと、ファイ4号をけしかける。

ルージュ相手に技の練習を

テイルスラボに寄ったあとでクラブ“ルージュ”に行けば、初めてルージュと技の練習ができるようになる。エージェントイーグルなど、使いやすい技を手に入れておこう。

11 コウサテン

エッグマンを追いかけろ！

コウサテンでエッグマンに追いつくが、またもファイ5号にじゃまされる。ファイ4号のときと変わらず、２対１の有利な状態で戦える。

ファイ５号と戦ったあと、５個目のカケラが手に入る。

12 ソウコ

エッグマンの罠にかかる

ナックルズが罠にかかり、エッグマンには逃げられてしまう。エメル１人でカオス・ガンマと２回連続で戦い、ナックルズを助け出そう。

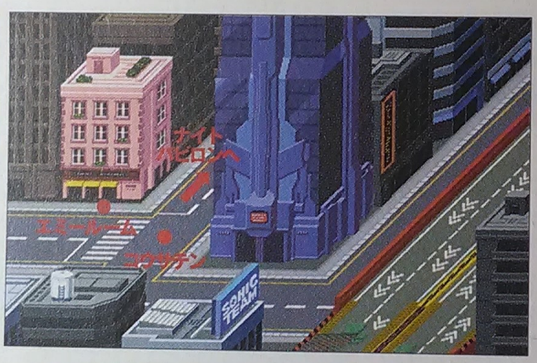
助けないナックルズは、究極兵器について聞かされる。

EPISODE ●エピソード エミー AMY

ソニックのオヨメさんになるために、今日もソニックを追いかけるエミー。逃げたソニックが置いていったエメルをしっかり育て、認めてもらおうと大張り切り。ハードなボクササイズでダイエットに励みながら、エメルとカオスエメラルドを追いかける。

エメラルド・タウン

セントラル・シティー



ナイト・バビロン

攻略チャート

●エメラルド・タウン

1. エメラルドビーチ
2. テイルスハウス
3. エメラルドビーチ
   - サバイバル（エミー、エメル vs ファイ×2）— 5KO
   - サバイバル（エミー、エメル vs ファイ×2）— 5KO

●セントラル・シティー

4. エミールーム
   - KOバトル（エメル vs エミー）— 5KO
   - KOバトル（エメル vs エミー）— 10KO

※エメラルドビーチでエミーと練習可能、テイルスラボでテイルスと練習可能

5. エミールーム
   - KOバトル（エメル、エミー vs クリーム）— 10KO

※コウサテンでファイと戦える（サバイバル　5KO）

6. エミールーム
   - KOバトル（エメル、エミー vs クリーム）— 10KO

コウサテンでファイと戦える（サバイバル　5KO）

7. コウサテン
   - サバイバル（エミー、エメル vs カオス・ガンマ）— 10KO

●ナイト・バビロン

8. カンバン
   - サバイバル（エミー、エメル vs ファイ×2）— 5KO
   - サバイバル（エミー、エメル vs ファイ×2）— 10KO

※エミールームでエミーと練習可能

9. クラブ"ルージュ"
   - サバイバル（エミー、エメル vs ルージュ）— 10KO
   - KOバトル（エメル vs ルージュ）— 10KO 必殺技使用禁止

●エメラルド・タウン

10. テイルスラボ

CLEAR!

ここでの目標は、エミーの基本アクション技を集めておき、エメルをより使いやすくしておくこと。エミーで戦うとすぐにわかるが、隙が少ない技がそろっている。ここで技を集めておけば、ストーリーモードを最後まで戦いぬくのに十分な性能となる。

オトメジャブ、オトメストレート、オトメダンクなど、基本技が使いやすい。技を覚えてエメルで使えるようにしたい。

4 エミールーム

エミーとボクササイズ勝負

エミーのダイエットのために、エメルがボクササイズにつき合うことになる。エミーはガード後に反撃してくることが多いので、エアーアタックで飛びこみながら攻撃するとヒットしやすい。なお、2回連続で戦って勝ったあと、エミーと一旦別れることになる。コウサテンに行くとファイと戦えるが、エメル1人で戦うことになるので技を覚えられない。すぐにエミールームに入り、ストーリーを進めるほうがよい。

ボクササイズとはいうものの、通常のバトルと変わらない。ガード後の反撃をくらわないよう、ジャンプして近づこう。

オトメジャブを手に入れよう!

エミーのファーストアタックであるオトメジャブは、隙がほとんどない技。これが使えると性能が大違いなので、覚えるまでは、エメラルドビーチで練習するほうがよいだろう。

5 エミールーム

エミーとクリームを同時に相手にする

エミーとクリームの2人を相手に、エメル1人で戦う。他のキャラクターにじゃまされないよう、必殺技で2人まとめてKOするのが理想。

❶ダメージを与えたら、横からKOされないよう一気に倒せ。

8 カンバン

カケラを探してファイと戦う

エメラルドのカケラを探しているとファイを発見し、2対2の戦闘を2回行う。バトルに勝てば、エメラルドのカケラを2個入手できる。

❶カンバンでファイを発見。必殺技をメインに使って戦おう。

9 クラブ"ルージュ"

必殺技なしのバトルに挑戦!

クラブ"ルージュ"では、エメラルドのカケラを持っているルージュとバトル。ルージュは空中にいることが多いので、エアーピンキータイフーンを装備して戦うか、着地を待ってコンボを叩きこむのが有効。2度目のバトルでは、エメル1人でルージュと戦う。必殺技を使ってはいけないので、ヒットしやすいエアーアタックを装備させよう。ルージュに2回勝つと、5個目のエメラルドのカケラが手に入る。

ルージュの持っているエメラルドのカケラを狙って、強引にバトルを仕掛けるエミー。着地するまで待ってから攻撃。

2回目のバトルは、必殺技を使うとすぐ負けになってしまう。使いやすいエアーアクションを編集しておくとよい。

EPISODE ●エピソード クリーム CREAM

ソニック、テイルス、エミーに留守番を頼まれたクリームとエメル。2人の前に突如姿を現したエッグマンは、ギゾイドホイホイによってエメルの動きを封じてしまう。なすすべもなく捕えられ、ギミー・シェルターに監禁されてしまった2人の運命は……。

ギミー・シェルター

攻略チャート

●ギミー・シェルター

1 コウサクシツ

サバイバル エメル VS ガードロボ ガードロボ — 5KO

2 テイルスハウス

サバイバル エメル クリーム VS ファイ ファイ — 5KO

サバイバル エメル クリーム VS ファイ ファイ — 5KO

※コウサクシツにファイ出現

3 マザーコンピュータ

※ジッケンシツにファイ出現

4 コウサクシツ

サバイバル エメル クリーム VS ファイ ファイ — 5KO

サバイバル エメル クリーム VS ファイ ファイ — 5KO

5 ダクト

サバイバル クリーム エメル VS ガンマ — 5KO

6 ソウコ

KOバトル クリーム VS エメル — 10KO

※コウサクシツ、ジッケンシツ、マザーコンピューターにファイ出現

KOバトル クリーム VS エメル — 10KO

KOバトル クリーム VS エメル — 10KO

※ソウコでクリームと練習可能に

7 マザーコンピュータ

8 ダクト

サバイバル クリーム エメル VS ガンマ — 5KO

サバイバル クリーム エメル VS ガードロボ ガンマ — 10KO

CLEAR!

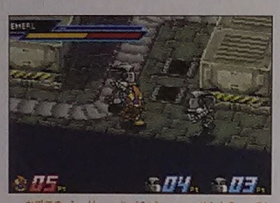
不覚にも、エッグマンに捕えられてしまったクリームとエメル。脱出するための方法を探し、ギミー・シェルター内部を探検することになる。行く手を阻むガンマ、ガードロボ、ファイたちを蹴散らし、一刻も早く脱出しなければならない。

←エッグマンのロボットたちが立ちはだかる。脱出のついでに、彼らの持っているエメラルドのカケラもいただこう。

1 コウサクシツ

ガードロボを相手に肩慣らし！

コウサクシツには、エッグマンのガードロボが待ち受けていた。戦闘にはクリームが加わらないので、エメル１人で戦うことになる。



❶数的不利な状況での戦闘。相手の自爆攻撃には気をつけよう。

2 ジッケンシツ

ファイとの5KOバトル２連戦！

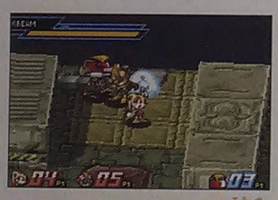
ソニック、テイルスタイプのファイが襲ってくる。クリームが戦闘に加わるが、まったく動かないため、結局エメル１人で戦うことになる。

❶バランスのとれたコンビで襲ってくるファイ。油断するな。

5 ダクト

戦おうとしないエメルだが、そのとき……

クリームを悲しませたくないために、戦おうとしないエメル。エメルを破壊しようとするガンマを止めるために、クリームが立ち上がった。



❶ここからは、クリームを操作してゲームを進めていく。

6 ソウコ

クリームとエメルの猛特訓！

ガンマのところから一次退却した２人は、ソウコで特訓することになる。ここでエメルに3回勝利すると、ラストバトルへの道が開かれる。

❶エメルのスキルを弱いものにつけかえると、戦闘が楽になる。

8 ダクト

復讐に燃えるガンマをぶっ飛ばせ！

これまでに集めたエメラルドのカケラは４個。ガンマの持っている最後のカケラを入手すれば、カオスエメラルドが完成する。ソウコでの訓練を終えると、脱出口を守るガンマを倒すことになる。ここではクリームとエメルの２人が戦闘に参加するため、さほど苦戦することはないだろう。初戦はガンマ１人が相手だが、２戦目はガードロボが相手側に加わる。エメルには、強力なスキルを装備させておこう。

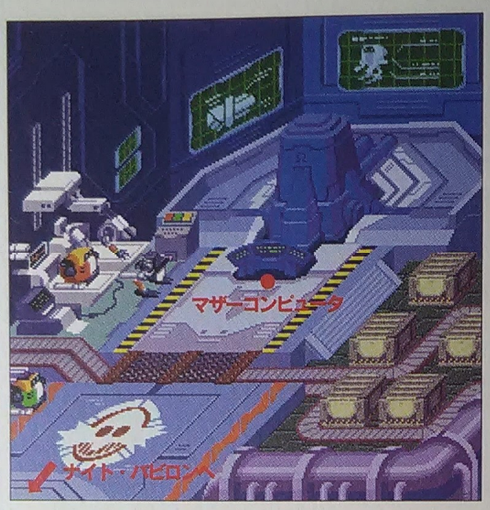
←相手の体力が減ってきたと思ったら、距離をおいて飛び道具などでとどめを刺そう。脅威となるのはリカバリーモード。

←出力を最大まで高めたガンマとガードロボが襲う２戦目。10KOしなければならないので、長期戦を覚悟しておこう。

EPISODE ●エピソード シャドウ SHADOW

幻覚に悩まされ続けるシャドウ。幻覚の原因と思われる力の波動を感じたシャドウは、カオスコントロールでギミー・シェルターにテレポートする。そこでシャドウが見たものは、ソニックと契約をすませる前の、ギゾイドと呼ばれていたエメルだった。

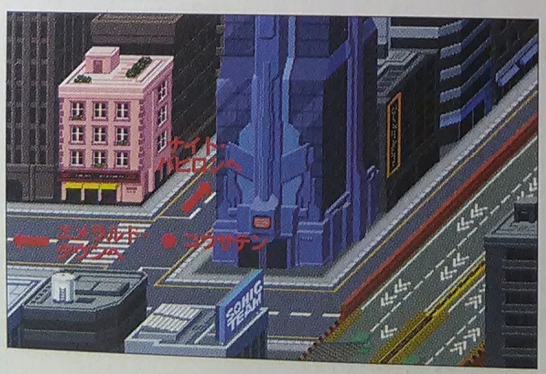
ギミー・シェルター



ナイト・バビロン

エメラルド・タウン

セントラル・シティー



攻略チャート

●ギミー・シェルター

1 マザーコンピュータ

サバイバル　シャドウ　ルージュ　VS　ガードロボ　ガードロボ　10KO

●ナイト・バビロン

2 クラブ"ルージュ"

●エメラルド・タウン

3 エメラルドビーチ

●セントラル・シティー

4 コウサテン

サバイバル　シャドウ　エメル　VS　ガンマ　10KO

サバイバル　シャドウ　エメル　VS　ガンマ　10KO

●ギミー・シェルター

5 マザーコンピュータ

KOバトル　シャドウ　VS　エメル　10KO

P.86へ続く

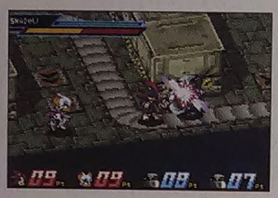
シャドウのエピソードは、大きく分けて前半と後半の二部構成となっている。前半部分では、シャドウを操作してエメルに隠された秘密を解き明かし、後半部分では、7個のカオスエメラルドの力によって覚醒したエメルを操作し、ストーリーを進めることになる。

←ついに明らかになるギゾイド（エメル）の謎。7個すべてのカオスエメラルドが集まったとき、エメルに何が起こるのか。

1 マザーコンピュータ

ルージュと協力して敵を倒せ！

ギゾイドの情報をルージュから聞いている最中、2体のガードロボが襲いかかってくる。シャドウの操作練習をするにはもってこいだ。



❶ここで、シャドウの操作に慣れておこう。まだまだ先は長い。

2 クラブ“ルージュ”

傷ついたシャドウ、そして……

先の戦闘で傷を負わされたシャドウは倒れこんでしまう。ここでは、シャドウがエメルを追う理由が、回想シーンとともに明かされていく。

❶過去のエピソードでの行動理由が明らかになる。

3 エメラルドビーチ

引かれ合う戦闘兵器たち

シャドウの力に引き寄せられるようにして現れたエメル。己の存在意義を確かめるため、シャドウとエメルはエッグマンのもとに向かう。

❶兵器が心を持つことの必要性を否定しようとするシャドウ。

4 コウサテン

ガンマとのバトル！

エッグマンの命令でシャドウとエメルを排除するために待ちかまえるガンマ。バトル後、戦闘兵器の悲しさを見せつけられることになる。

❶ここまできたプレイヤーなら、苦戦することもない相手だ。

5 マザーコンピュータ

シャドウ、エメルの頂上決戦！

エメルとともに戻ってきたシャドウを迎えるルージュ。エッグマンのコンピュータから得た情報を2人に話し、シャドウ、エメルという兵器がなぜ心を持つのかを説明する。エメルを完全な状態で起動させるために、シャドウの持っている7個目のカオスエメラルドが必要であることも。納得したシャドウは、自らのカオスエメラルドを与えてエメルを覚醒させ、どちらが真の最強兵器かを決めるためのバトルを提案する。

←カオスエメラルドをエメルに与えるシャドウ。

←エメルとシャドウの頂上対決。最強の兵器は……。

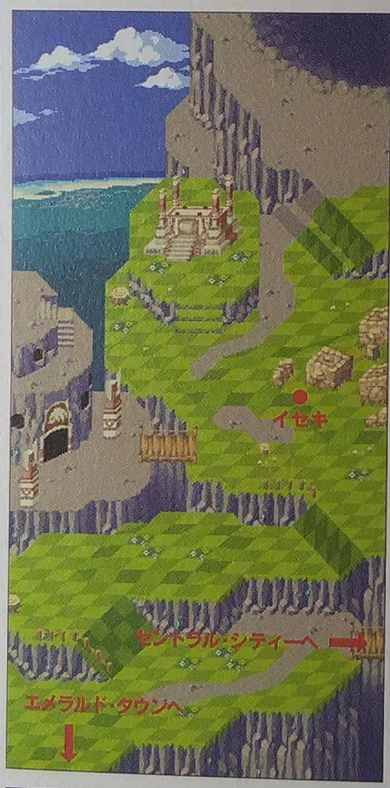
←ここで、エメルに操作キャラクターが変更される。

EPISODE ●エピソード ―――― シャドウ SHADOW

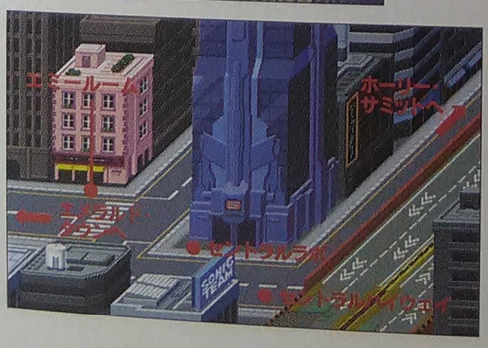
ナイト・バビロン

エメラルド・タウン

ホーリー・サミット



セントラル・シティー



●ナイト・バビロン

6 クラブ"ルージュ"

KOバトル　エメル VS ルージュ　10KO

※クラブ"ルージュ"でルージュと練習可能に

●エメラルド・タウン

7 テイルスラボ

KOバトル　エメル VS テイルス　10KO

※テイルスラボでテイルスと練習可能に

8 エメラルドビーチ

KOバトル　エメル VS ソニック　10KO

※エメラルドビーチでソニックと練習可能に

●ホーリー・サミット

9 イセキ

KOバトル　エメル VS ナックルズ　10KO

※イセキでナックルズと練習可能に

●セントラル・シティー

10 エミールーム

KOバトル　エメル VS エミー　10KO

※エミールームでエミーと練習可能に

11 セントラルラボ

KOバトル　エメル VS クリーム　10KO

※セントラルラボでクリームと練習可能に

12 セントラルハイウェイ

KOバトル　エメル VS シャドウ　10KO

KOバトル　エメル VS ソニック シャドウ　10KO

CLEAR!

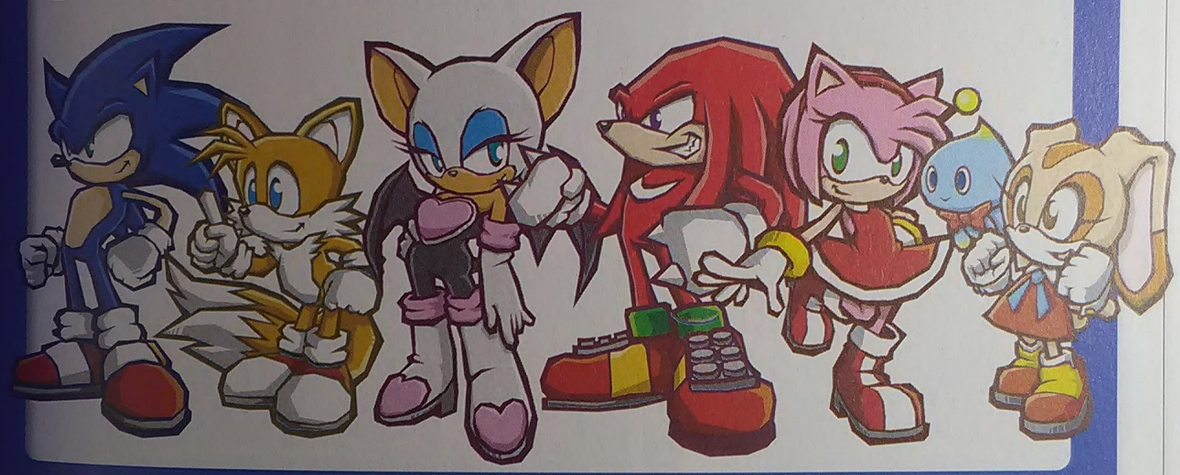
6~11 各エリア

ライバルたちと拳で熱く語り合おう！

まずは、シャドウに言われたとおり、ソニック、テイルス、ルージュ、ナックルズ、エミー、クリームの全員と戦わなければならない。しかも、全員に勝利する必要がある。ちなみに、バトルは何度でも行うことができるので、覚えたいスキルがある場合やスキルポイントを稼ぎたい場合は、ここでバトルをこなすのがよい。ラストエピソードに向けて、必殺技や高性能のヒールスキルをキャプチャーしておきたいところだ。

ソニックからは、必殺技のソニックウェーブをキャプチャーしておこう。根気強くソニックとの対戦を重ねよう。

後半のエピソードで出現したキャラクターのスキルを、重点的にキャプチャーするのもおすすめ。



12 セントラルハイウェイ

最終決戦！ 意外なゲストも乱入！

シャドウ以外のすべてのキャラクターを倒したら、セントラルハイウェイで待つシャドウのもとに向かおう。バトル前にスキルをもう一度見直し、最高のカスタマイズをして臨みたい。シャドウとのバトルに勝つと、次はソニックがシャドウ側に加勢するバトルに発展する。どちらも移動速度が速いので翻弄されがちだが、こちらもシャドウやソニックの移動系スキルを装備し、すばやさでひけをとらないようにしておこう。

まずはシャドウとの一戦。相手は1人なので、おちついて戦えば余裕を持って勝てるはずだ。

ソニックを交えた第2戦。スピードの速い2人が相手なので、苦戦は必至。高速移動スキルをセットして対抗しよう。

6-11 各エリア

ライバルたちと拳で熱く語り合おう！

まずは、シャドウに言われたとおり、ソニック、テイルス、ルージュ、ナックルズ、エミー、クリームの全員と戦わなければならない。しかも、全員に勝利する必要がある。ちなみに、バトルは何度でも行うことができるので、覚えたいスキルがある場合やスキルポイントを稼ぎたい場合は、ここでバトルをこなすのがよい。ラストエピソードに向けて、必殺技や高性能のヒールスキルをキャプチャーしておきたいところだ。

ソニックからは、必殺技のソニックウェーブをキャプチャーしておこう。根気強くソニックとの対戦を重ねよう。

後半のエピソードで出現したキャラクターのスキルを、重点的にキャプチャーするのもおすすめ。

12 セントラルハイウェイ

最終決戦！ 意外なゲストも乱入！

シャドウ以外のすべてのキャラクターを倒したら、セントラルハイウェイで待つシャドウのもとに向かおう。バトル前にスキルをもう一度見直し、最高のカスタマイズをして臨みたい。シャドウとのバトルに勝つと、次はソニックがシャドウ側に加勢するバトルに発展する。どちらも移動速度が速いので翻弄されがちだが、こちらもシャドウやソニックの移動系スキルを装備し、すばやさでひけをとらないようにしておこう。

まずはシャドウとの一戦。相手は１人なので、おちついて戦えば余裕を持って勝てるはずだ。

ソニックを交えた第２戦。スピードの速い２人が相手なので、苦戦は必至。高速移動スキルをセットして対抗しよう。

EPISODE エメル EMERL

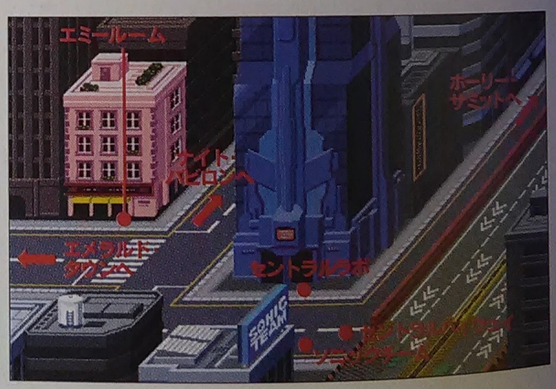
７個のカオスエメラルドを取りこみ、シャドウと同様の心を持つ戦闘兵器として覚醒したエメル。だが、エメルのことをあきらめきれないエッグマンは、ファイナル・エッグブラスターを装備した戦艦デス・エッグを用い、なにごとかを企んでいるようだ。

ホーリー・サミット

デス・エッグ

エメラルド・タウン

セントラル・シティー



ナイト・パビロン

ギミー・シェルター

攻略チャート

●ホーリー・サミット

1 サイダン

2 マザーコンピュータ

●デス・エッグ

3 エッグマン

サバイバル	エメル	VS	エッグマン	5KO
サバイバル	エメル	VS	エッグマン	10KO

4 エメル

サバイバル	ソニック	VS	エメル	10KO

CLEAR!

デス・エッグに向かう前であれば、右の表のエリアで練習できる。スキャンできていないスキルを獲得しておこう。

サイダンでのイベント後

●エメラルド・タウン
※ビーチでテイルスと練習可能
※エメラルドビーチでソニックと練習可能
※テイルスラボでバーチャルトレーニングが可能

●ホーリー・サミット
※イセキでナックルズと練習可能
※カコウでカオスと練習可能

●セントラル・シティー
※エミールームでエミーと練習可能
※セントラルラボでクリームと練習可能
※セントラルハイウェイでシャドウと練習可能
※ソニックチーム（パスワード入力）

●ナイト・バビロン
※クラブ“ルージュ”でルージュと練習可能

●ギミー・シェルター
※ソウコでガンマと練習可能

サイダンでのイベント後、デス・エッグに移動すると、戻ってくることができなくなる。デス・エッグに移動する前に各キャラクターたちと対戦し、取り残したスキルやスキルポイントを補っておこう。

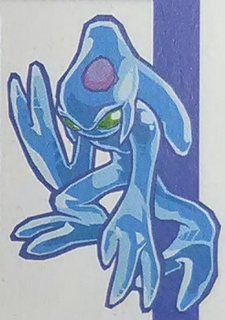
←デス・エッグに移動してしまうと、もうあと戻りはできない。すべての準備が完全に整うまで、移動しないようにする。

サイダンのイベント後

チャオの守り神、カオス登場！

デス・エッグの出現によってカオスが姿を現した。攻撃力と防御力が桁違いに高く、気を抜いていると一気にＫＯされるので注意しよう。

❶ハイを選択すると、カオスとのバトルが始まる。対処しやすい相手だ。



バーチャルトレーニングとは？

テイルスラボで行えるバーチャル・トレーニング。ここで一定の連勝を果たすと、究極のスキルをキャプチャーできる。ただし、１回でもＫＯされると終了してしまうので、その道のりは険しい。

ソニックチームの謎

セントラル・シティーにあるソニックチーム。ギゾイドの内部データにアクセスするパスワードがあれば、ここで隠されたスキルを入手できるらしい。

❶5、10、15、20連勝でなにかが起きる。攻撃をくらうとほぼ終了になるので、ひとときも気が抜けない。

EPISODE ●エピソード ▶ エメル

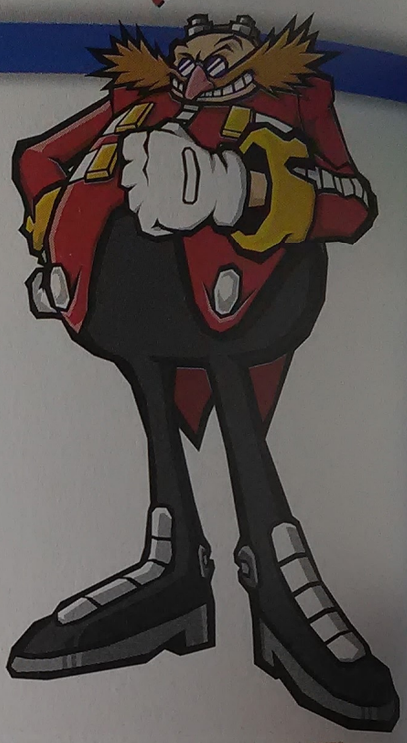
EMERL

ホーッホッホッホ！
かくごしろ！

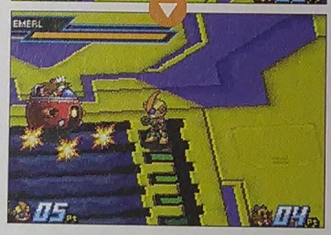
3 エッグマン

**デス・エッグでのスペースバトル！
エッグマンをぶっとばせ！**

ついに、エッグマンと対決するときがきた。エッグマンは、連射可能なミサイルと強力な爆弾を使って攻撃してくる。また、ＫＯ時にはガンマのような自爆攻撃を行うので、接近戦は極力避けよう。遠距離からショット系の必殺技で体力を奪うか、セット系必殺技の爆弾を設置し、そこに誘導して倒そう。



⬅ソニックウェーブが非常に効果的。ここに来る前に、必ずキャプチャーしておきたい。



⬅ショット系の必殺技が無効化されたら、すぐにセット系の必殺技に切りかえよう。すばやい判断力が必要。

⬅積極的にこちらを追いかけてはこないので、十分に距離をとれれば安全に体力を回復可能。

エッグマンを追いつめた！　しかし……

命乞いを始めたエッグマンに油断するエメル。その隙をつかれ、エッグマンにファイナル・エッグブラスターを発射されてしまう。そのあまりにも巨大な力をキャプチャーしたエメルは暴走を始め、地球に向けてファイナル・エッグブラスターを発射する準備を開始してしまった。

⬅だが、暴走を始めたエメルは、地球に向けてファイナル・エッグブラスターを発射しようとする。

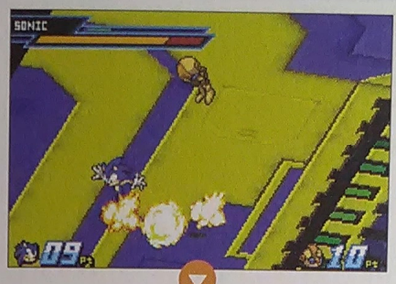
⬅圧倒的な力を見せつけ、新たな契約を結ぼうとするエッグマン。ここまでは予定どおりだった。

4 エメル

暴走したエメルを止めろ！
すべてはソニックに託された！

暴走したエメルを止めるため、マスターエメラルドを持ってデス・エッグに単身乗りこむソニック。だが、頼みのマスターエメラルドもエメルに破壊され、すべての希望は絶たれてしまう。ファイナル・エッグブラスター発射のカウントダウンが続くなか、強いダメージを与えれば活動が停止するはずだというテイルスの言葉により、ソニックはエメルとの戦いを決意する。

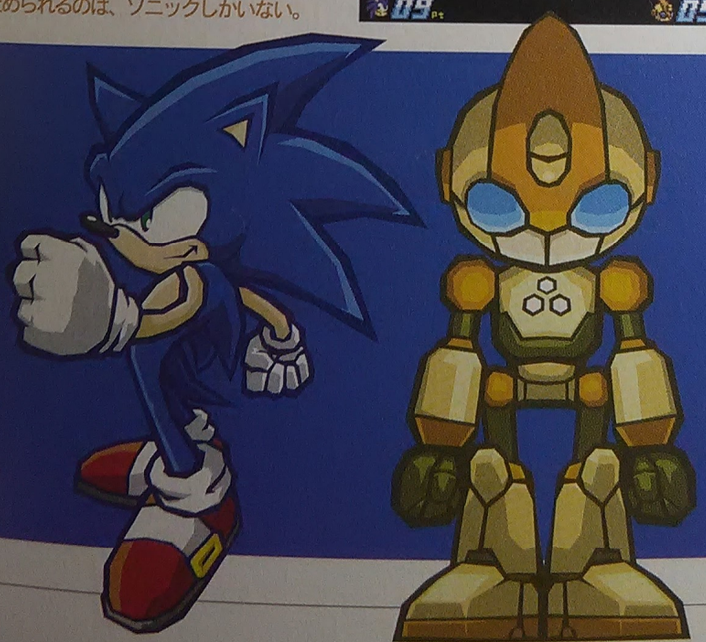
❶エメルとのラストバトルに挑むソニック。暴走したエメルを止められるのは、ソニックしかいない。



❷まずグランド、エリアルのうち、効果のある必殺技を続けてヒットさせよう。起き上がりや着地際に合わせれば、おもしろいように当たる。

❸エメルをKOしたら、次の出現に備えて準備を開始。少し距離をとり、やや離れた位置で待機しよう。

❹KOしたものとは異なる必殺技を連発する。うまくいけば、1回もKOされることなくエメルを倒すこともできる。



【 隠し要素一覧 】

このページでは『ソニックバトル』に存在する隠し要素を紹介する。2人のキャラクターの追加、パーティーモードでの新しいミニゲームの出現、そしてバトルマップの追加などだ。詳しくは、下の記事を参照しよう。また、ゲームに登場するエリア『ソニックチーム』で入力可能な極秘パスワードについても、特別に1つ公開してしまおう。

SECRET 1 バトルマップ グリーンヒル

ストーリーモード全クリアで出現

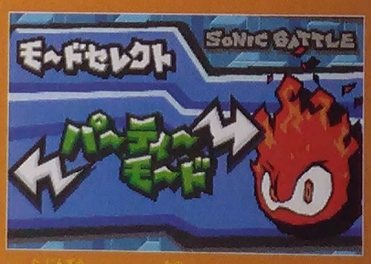
各キャラクターの物語を楽しめるストーリーモードをすべてクリアすることで、バトルモードに新たなステージ『グリーンヒル』が追加される。初代『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』を思わせる緑が美しいステージだ。広大なフィールドで展開する戦いを、存分に楽しんでみよう。

❶対戦が熱いバトルモードに追加される新ステージ『グリーンヒル』。

SECRET 2 パーティーモード ミニゲーム追加

ストーリーモードエピソード追加時出現

ストーリーモードに新たなキャラクターのエピソードが追加された場合には、パーティーモードにも新しいミニゲームが追加されるようになっている。忘れずに確認しよう。プレイヤーが遊べるようになるミニゲームは、全部で5つ。すべてのミニゲームを出現させてみよう。

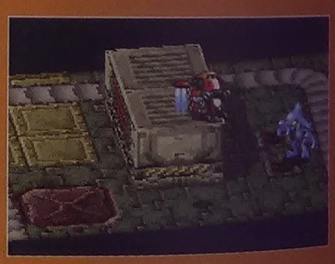


❷多人数プレイを楽しめるパーティーモードに、新しいゲームが追加される。

SECRET 3 ガンマ・カオス（追加キャラクター）

ストーリーモードでガンマ・カオスに出会うと使用可能

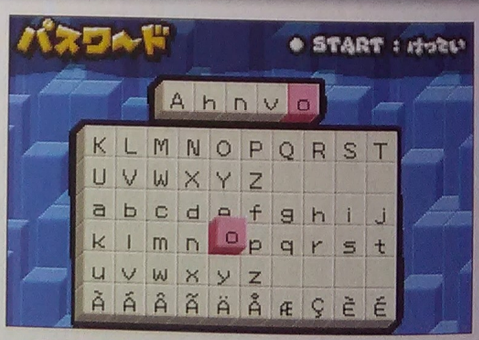
ストーリーモード内で、敵キャラクターとして登場するガンマとカオス。彼らに遭遇することができれば、ストーリーモード以外のモードでも、この2人を使用することができるようになる。それぞれ個性の強いキャラクターなので、特徴を活かしてバトルに挑戦してみよう。



❸ストーリーモード以外のモードであれば、ガンマ、カオスを使用できる。

TOP SECRET パスワードを入力して強力スキルをゲットしよう！

セントラル・シティーにあるエリアの「ソニックチーム」では、パスワードを入力することができる。ここでは、ゲーム中では絶対に入手できないパスワード“Ahnvo”を特別に公開する。全10種類存在するパスワードは、公式ホームページやイベントなどで、順次公開予定。



❶公式ホームページでもパスワードの情報を公開予定。毎日チェックしておこう。

パスワードは全10種類!!

公開パスワード Ahnvo

ソニックチームの公式サイト➡http://www.sonicteam.com/

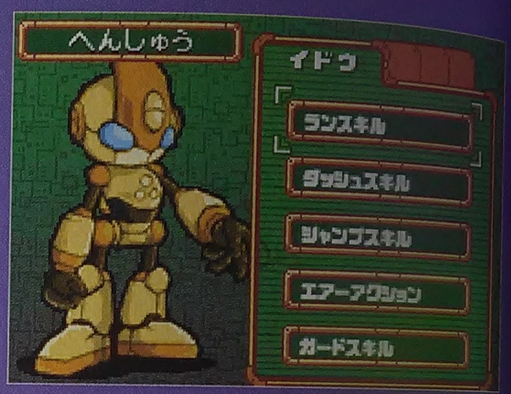
スキル編

スキルについて

エメルをカスタマイズするためには、スキルが必要となる。
ここでは、スキルに関する基本的な情報を確認しておこう。

［ ストーリーモードでスキルを増やす ］

エメルが参加するバトルのあとにスキルを獲得できるのは、ストーリーモードにおいてのみ。つまり、手持ちのスキルを増やすためには、ストーリーモードを何回もプレイしなければならないのだ。中でも、エメルのエピソード（P.88）でバトルをするのが、いちばん効率のよい方法といえる。



エディット画面ではエメルをカスタマイズすることができる。

スキルゲット!

『スキルこうかん』でスキルを増やせ

スキルがある程度集まったら、他のプレイヤーと交換をしてみよう。お互いに入手していないスキルを交換し合えば、スキルを集める手間が省ける。

❶マルチカートリッジ接続でスキルを交換。

［ 入手困難なレアスキル獲得をめざせ! ］

スキルの中には、出現率がきわめて低いものが存在する。それらは「レアスキル」と呼ばれ、通常のものより価値が高い。下の表に示した種類のスキルのほか、必殺技の一部や進化したエメルの技もレアスキルと呼ばれており、出現率が低い。

レアスキルの出現は完全ランダムなので、通常バトルをこなして運を天に任せるしかない。

バーチャルチャレンジを勝ちぬくとレアスキルを獲得できる可能性が高いが、確実ではない。

レアスキルのカテゴリ

- アタックサポート
- タイリョクサポート
- ソノホカサポート
- ULT ～
- パスワードを入力することで手に入るスキル
- カラー1
- カラー2
- カラー3
- ???

［ スキルポイントを獲得してエメルをパワーアップ！ ］

役に立つスキルを獲得しても、スキルポイントが少ないと、スキルをエメルにセットできないこともある。スキルごとに必要となるスキルポイントは決まっており、当然強力なスキルほどたくさんのポイントが必要となる。スキルポイントは、バトルに勝つか、カオスエメラルドを入手すると獲得できるが、最大で500ポイントまでしかたまらない。すべてのスキルに強力なものをセットすることはできないので、どのスキルをセットするかを、よく考えて決めることが重要となる。

カオスエメラルドを入手すると、スキルポイントを10ポイント獲得できる。

エディット画面で現在の獲得スキルポイントと、未使用スキルポイントが確認できるのだ。

スキルポイントの上手なため方

バトルでの勝ち方によって、獲得できるスキルポイントが異なってくる。ノーダメージで勝利すれば1回のバトルで5ポイントも獲得可能なので、挑戦してみよう。

試合内容	獲得ポイント
ノーダメージで勝利	5
1回もKOされずに勝利	2
上記以外の勝利	1

［ スキルをセットしてエメルをカスタマイズ ］

せっかく集めたスキルも、エメルにセットしなければ役に立たない。新しいスキルを入手したら、すぐにエディット画面を開いて確認すること。試してみないと使い勝手がわからないことも多いので、スキルを手に入れたら、まずはセットしてみよう。

必要となるスキルポイントを考えながら、いろいろな組み合わせを試すのが楽しい。

自分だけのオリジナルコンボを作成しよう

別々のキャラクターの技をエメルにセットすることで、自分だけのオリジナルコンボを作ることができる。考えたコンボをトレーニングモードや実戦で繰り出してみて、試行錯誤を繰り返しつつ、最強のオリジナルコンボを完成させよう。

ファーストアタック	セカンドアタック	サードアタック	ヘビーアタック
オトメジャブ	チャオワインダー	パラライズダガー	カオスナイトメア

［ ランスキル ］

ランスキルには、加速力と最高速度が設定されており、加速力が高ければ高いほど、最高速度に到達する時間が短くなる。通常キャラクターの中で加速力がもっとも高いのは、意外にもテイルスで、最高速度の高さではシャドウがずばぬけている。

000 ソニックラン

POWER	SPEED	加速力	最高速度
1	7	512	1920

ソニックのランスキル。まさに音速。トップクラスのスピードを味わえる。

021 テイルスラン

POWER	SPEED	加速力	最高速度
1	6	768	1536

テイルスのランスキル。ふつうのスピード。

042 ナックルズラン

POWER	SPEED	加速力	最高速度
1	3	256	1280

ナックルズのランスキル。重戦車のような動きだ。

063 シャドウラン

POWER	SPEED	加速力	最高速度
1	8	256	2304

シャドウのランスキル。エアーシューズの力で、ソニックをも上回るスピードで走ることができる。

084 ルージュラン

POWER	SPEED	加速力	最高速度
1	5	512	1536

ルージュのランスキル。特殊訓練で身につけた走行法で、音もなく相手に忍び寄る。

105 エミーラン

POWER	SPEED	加速力	最高速度
1	6	512	1536

エミーのランスキル。ソニックを追いかけるための鋭い動き。

126 クリームラン

POWER	SPEED	加速力	最高速度
1	4	256	1024

クリームのランスキル。思わず相手が油断してしまう、スキップ走法。

147 ウォークモード

POWER	SPEED	加速力	最高速度
1	2	128	1152

ガンマのランスキル。科学の粋を集めた二足歩行。非常に安定しているが、スピードは遅い。

168 カオスラン

POWER	SPEED	加速力	最高速度
1	1	128	384

カオスのランスキル。太古のリズムでの歩行。

189 ランスキル

POWER	SPEED	加速力	最高速度
1	1	128	768

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたランスキル。

210 ULT.ラン

POWER	SPEED	加速力	最高速度
9	9	??	??

覚醒したエメルのランスキル。音速を超えるスピード。

［ ダッシュスキル ］

高速で一定距離を移動するダッシュスキル。キャラクターごとに移動距離やスピードが異なり、ダッシュ中にBボタンを押すことでダッシュアタックを出すことができる。また、クリームだけは、ダッシュ中にエアーアクションを行うことが可能。

001 ソニックリープ

POWER	SPEED	最高速度
1	3	3584

ソニックのダッシュスキル。自慢の足を活かした、一気に間合いを縮めるショートジャンプ。

022 テイルスホップ

POWER	SPEED	最高速度
1	5	2560

テイルスのダッシュスキル。2本のシッポで飛ぶ。

043 ナックルズダッシュ

POWER	SPEED	最高速度
1	6	2560

ナックルズのダッシュスキル。前傾姿勢でスピードアップ。

064 シャドウダッシュ

POWER	SPEED	最高速度
1	9	4608

シャドウのダッシュスキル。エアーシューズの加速と同時にカオスコントロールを使ったダッシュ。

085 ルージュグライド

POWER	SPEED	最高速度
1	4	2560

ルージュのダッシュスキル。特殊訓練で身につけた、超低空滑空。

106 エミーダッシュ

POWER	SPEED	最高速度
1	4	3840

エミーのダッシュスキル。ソニックをゲットするための鋭い動き。

127 クリームホップ

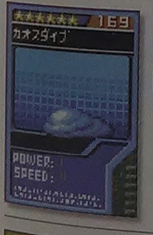
POWER	SPEED	最高速度
1	3	2816

クリームのダッシュスキル。体をかがめて、前方にジャンプする。

148 ドライブモード

POWER	SPEED	最高速度
1	8	3072

ガンマのダッシュスキル。脚部を変形させ、ホイール走行モードへ移行する。



169 カオスダイブ

POWER	SPEED	最高速度
1	2	768

カオスのダッシュスキル。体を地面に溶かして移動する。

190 ダッシュスキル

POWER	SPEED	最高速度
1	1	512

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたダッシュスキル。

211 ULT.ダッシュ

POWER	SPEED	最高速度
9	9	??

覚醒したエメルのダッシュスキル。流星を思わせる跳躍。

［ ジャンプスキル ］

ジャンプスキルには、それぞれスピードと最高到達点が設定されている。特殊なのはルージュのジャンプスキルであるルージュフライングで、最高到達点にとどまり、空中を一定時間自由に移動することができる。

002 ソニックジャンプ

POWER	SPEED	最高速度
1	6	168

ソニックのジャンプスキル。自慢の足を活かしたスピード、高さとも十分なジャンプ。

023 テイルスジャンプ

POWER	SPEED	最高速度
1	3	120

テイルスのジャンプスキル。低めのジャンプをする。

044 ナックルズジャンプ

POWER	SPEED	最高速度
1	2	128

ナックルズのジャンプスキル。トレジャーハントで鍛えた安定感のある身のこなし。

065 シャドウジャンプ

POWER	SPEED	最高速度
1	7	176

シャドウのジャンプスキル。エアーシューズの力を利用したジャンプ。

086 ルージュフライング

POWER	SPEED	最高速度
1	5	128

ルージュのジャンプスキル。特殊訓練で身につけた、飛行能力。落ちることなく飛び続けることができる。

107 エミージャンプ

POWER	SPEED	最高速度
1	2	112

エミーのジャンプスキル。ソニックをキャッチするためのジャンプ。

128 クリームジャンプ

POWER	SPEED	最高速度
1	8	160

クリームのジャンプスキル。スタンダードに使えるラビットジャンプ。

149 ブーストジャンプ

POWER	SPEED	最高速度
1	6	80

ガンマのジャンプスキル。上昇モードへと移行し、背面のブースターで上昇。

170 カオスジャンプ

POWER	SPEED	最高速度
1	4	176

カオスのジャンプスキル。大気の精霊の力を借りて空へと舞い上がる。

191 ジャンプスキル

POWER	SPEED	最高速度
1	1	112

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたジャンプスキル。

212 ULT.ジャンプ

POWER	SPEED	最高速度
9	9	??

覚醒したエメルのジャンプスキル。天にも届く跳躍。

［ エアーアクション ］

ジャンプ中に行えるエアーアクションは、大別すると２種類に分けられる。空中を一定距離進むものと、２段ジャンプを行うものだ。また、ルージュのエアーアクションは非常に特殊で、空中移動をやめて地面に舞い降りるスキルとなっている。

003 ソニックバレット

POWER	SPEED	最高速度
1	4	4096

ソニックのエアーアクション。スピンの回転力で一気に移動する。

024 テイルスフライ

POWER	SPEED	最高速度
1	2	512

テイルスのエアーアクション。2本のシッポで空を飛ぶ。

045 グラインダーアタック

POWER	SPEED	最高速度
1	2	2048

ナックルズのエアーアクション。滑空をする。

066 シャドウテレポート

POWER	SPEED	最高速度
1	5	8192

シャドウのエアーアクション。カオスコントロールで瞬間移動を行う。

087 ルージュキャッチ

POWER	SPEED	最高速度
1	4	-

ルージュのエアーアクション。特殊訓練で身につけた、急降下飛行。狙った獲物は逃さない。

108 エミーダブルジャンプ

POWER	SPEED	最高速度
1	2	-

エミーのエアーアクション。ここ一番でソニックをつかまえるための2段ジャンプ。

129 クリームバレット

POWER	SPEED	最高速度
1	2	-

クリームのエアーアクション。ミミではばたくことで、空に浮かんでいることができる。

150 フライモード

POWER	SPEED	最高速度
1	2	1024

ガンマのエアーアクション。飛行モードへ移行し、腹部に格納されたプロペラを展開させてホバー飛行を行う。

171 カオスフライ

POWER	SPEED	最高速度
1	1	384

カオスのエアーアクション。大気の精霊の力を借り、さらなる高みへと上昇する。

192 エアーアクション

POWER	SPEED	最高速度
1	1	512

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたエアーアクション。

213 ULT.エアーアクション

POWER	SPEED	最高速度
9	9	??

覚醒したエメルのエアーアクション。超高速のスピン移動を連続で繰り出す。

［ ガードスキル ］

ガードスキルには防御持続時間が設定されている。ガードを開始してから一定のフレーム数が経過すると無防備な状態になり、相手に隙を見せることになる。防御持続時間はかなり短いので、相手の攻撃を見きったときにのみガードを行おう。

004 ソニックガード

POWER	SPEED	防御持続時間
4	1	12フレーム

ソニックのガードスキル。音速で相手の攻撃を受け止める。

025 テイルスガード

POWER	SPEED	防御持続時間
5	1	13フレーム

テイルスのガードスキル。ガードメカでガードしている。

046 ナックルズガード

POWER	SPEED	防御持続時間
6	1	14フレーム

ナックルズのガードスキル。大地の精霊の力を借りてがっちりガード。

067 シャドウガード

POWER	SPEED	防御持続時間
3	1	11フレーム

カオスコントロールによって高められた、シャドウのガードスキル。

088 ルージュガード

POWER	SPEED	防御持続時間
1	1	??フレーム

ルージュのガードスキル。特殊訓練で身につけた護身術。

109 エミーガード

POWER	SPEED	防御持続時間
5	1	13フレーム

エミーのガードスキル。ソニックを守るためのガードスキル。

130 チャオ ザ ナイト

POWER	SPEED	防御持続時間
2	1	10フレーム

クリームのガードスキル。チーズが身をていして攻撃をガードしてくれる。

151 ガードモード

POWER	SPEED	防御持続時間
7	1	15フレーム

ガンマのガードスキル。緊急回避モードへ移行。すばやくしゃがむ。

172 カオスガード

POWER	SPEED	防御持続時間
8	1	16フレーム

カオスのガードスキル。水の精霊の力を利用して、相手の攻撃をブロック。

193 ガードスキル

POWER	SPEED	防御持続時間
1	1	4フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたガードスキル。

214 ULT.ガード

POWER	SPEED	防御持続時間
9	9	??フレーム

覚醒したエメルのガードスキル。防御機構を瞬間的に最大まで高める、完全な防御体勢。

［ ヒールスキル ］

ヒールスキルには、体力回復とイチコロゲージをためるという2つの効果がある。それぞれのスキルには、フレーム単位で体力とイチコロゲージの増加量が決められており、体力は回復しないがイチコロゲージはたまりやすいなどの特徴がある。

005 ソニックヒーリング

POWER	SPEED	体力	イチコロ
1	2	9フレーム	21フレーム

ソニックのヒールスキル。音速で体力を回復。

026 テイルスヒーリング

POWER	SPEED	体力	イチコロ
1	5	6フレーム	7フレーム

テイルスのヒールスキル。ヒールマシンで体力回復。

047 ナックルズヒール

POWER	SPEED	体力	イチコロ
5	4	7フレーム	3フレーム

ナックルズのヒールスキル。大地の精霊の力を借りて体力を回復。

068 シャドウヒーリング

POWER	SPEED	体力	イチコロ
1	3	8フレーム	21フレーム

カオスコントロールによって高められた、シャドウのヒールスキル。

089 ルージュヒーリング

POWER	SPEED	体力	イチコロ
1	1	10フレーム	7フレーム

ルージュのヒールスキル。特殊訓練で身につけた回復術。

110 エミーヒーリング

POWER	SPEED	体力	イチコロ
1	6	5フレーム	21フレーム

エミーのヒールスキル。ソニックとケッコンできますようにと念じることで、体力が回復する。

131 クリームヒーリング

POWER	SPEED	体力	イチコロ
5	7	4フレーム	3フレーム

クリームのヒールスキル。純真なココロが、体力を回復させる。

152 リカバリーモード

POWER	SPEED	体力	イチコロ
1	9	2フレーム	7フレーム

ガンマのヒールスキル。リカバリーモードを起動させて、体力を回復。

173 カオスヒーリング

POWER	SPEED	体力	イチコロ
1	8	3フレーム	21フレーム

カオスのヒールスキル。水の精霊の力を利用して、体力を回復させる。

194 ヒールスキル

POWER	SPEED	体力	イチコロ
1	1	21フレーム	21フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたヒールスキル。

215 ULT.ヒール

POWER	SPEED	体力	イチコロ
9	9	1フレーム	1フレーム

覚醒したエメルのヒールスキル。体力とイチコロゲージを驚異的なスピードで上昇させる。

［ ファーストアタック ］

攻撃の要となるファーストアタック。ここから、セカンドアタック、アッパーアタック、ヘビーアタック、必殺技などにつなぐことができる。間合いが短く、動き回る相手に当てにくいのが難点だが、相手の隙をうまくついて決めていこう。

006 ソニックパンチ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	5	2フレーム

ソニックのファーストアタック。ストレートパンチを繰り出す。

048 ナックルズストレート

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	2	5	4フレーム

ナックルズのファーストアタック。ストレートパンチを繰り出す。

090 ルージュキック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	4	2フレーム

ルージュのファーストアタック。特殊訓練で身につけたハイキック。

132 チャオアーチ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	3	8フレーム

クリームのファーストアタック。チーズがクリームを守るために飛び回る。

174 ストレッチカオス

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	1	8	5フレーム

カオスのファーストアタック。水の精霊の力を利用してアタックする。

216 ULT.ファースト

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
9	9	??	??フレーム

覚醒したエメルのファーストアタック。パンチが空気とのまさつで爆発を引き起こす。

027 IQ200アタック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	2	5	2フレーム

テイルスのファーストアタック。ストレートパンチを繰り出す。

069 シャドウチョップ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	3	7	3フレーム

シャドウのファーストアタック。空を切りさく手刀を繰り出す。

111 オトメジャブ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	5	3	2フレーム

エミーのファーストアタック。ダイエットのためのボクササイズで身につけたストレートパンチ。

153 ソリッドナックル

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	1	10	14フレーム

ガンマのファーストアタックスキル。腕パーツを「ソリッドナックル」に変形させ、パンチを繰り出す。

195 ファーストアタック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
1	1	1	6フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたファーストアタック。

［ セカンドアタック ］

ファーストアタックのあとにBボタンを押すと自動的に出るのがセカンドアタック。相手との距離や軸のずれ具合にもよるが、ファーストアタックがヒットすれば連続攻撃に。ファーストアタックと同様、さまざまな技に派生させることができる。

007 ソニックキック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	8	2フレーム

ソニックのセカンドアタック。キックを繰り出す。

028 IQ300アタック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	2	2	2フレーム

テイルスのセカンドアタック。2本のシッポを打ちつける。

049 ナックルズチョップ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	2	5	4フレーム

ナックルズのセカンドアタック。打ち下ろしのパンチを繰り出す。

070 シャドウキック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	3	8	4フレーム

シャドウのセカンドアタック。上段まわし蹴りを繰り出す。

091 ルージュサイドキック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	6	4フレーム

ルージュのセカンドアタック。特殊訓練で身につけたサイドキック。

112 オトメストレート

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	5	3	2フレーム

エミーのセカンドアタック。ダイエットのためのボクササイズで身につけたストレートパンチ。

133 チャオワインダー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	4	8フレーム

クリームのセカンドアタック。チーズがクリームを守るために飛び回る。

154 エレキスタッブ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	1	10	4フレーム

ガンマのセカンドアタック。腕パーツを「パラライズダガー」に変形させ、相手を鋭く突く。

175 エラスティックカオス

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	1	10	3フレーム

カオスのセカンドアタック。水の精霊の力を利用して、アタックする。

196 セカンドアタック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
1	1	1	6フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたセカンドアタック。

217 ULT.セカンド

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
9	9	??	??フレーム

覚醒したエメルのセカンドアタック。閃光が残るほのど鋭いハイキックを繰り出す。

［ サードアタック ］

セカンドアタックのあとにBボタンを押すと自動的に出るのがサードアタック。ここでさらにBボタンを押すと、ヘビーアタックを出すことが可能。シャドウやガンマなどのサードアタックには、相手を少し浮かせる能力があるのが特徴だ。

008 ベストキック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	10	2フレーム

ソニックのサードアタック。ハイキックを繰り出す。

029 IQ400アタック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	2	5	3フレーム

テイルスのサードアタック。力をこめた正拳突き。

050 ナックルズアッパー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	2	5	6フレーム

ナックルズのサードアタック。アッパーカットを繰り出す。

071 シャドウバックキック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	3	9	4フレーム

シャドウのサードアタック。後ろまわし蹴りを繰り出す。

092 ルージュバット

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	6	2フレーム

ルージュのサードアタック。特殊訓練で身につけた、ローリングバット。

113 オトメアッパー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	5	3	2フレーム

エミーのサードアタック。ダイエットのためのボクササイズで身につけたアッパーカット。

134 チャオスラローム

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	5	8フレーム

クリームのサードアタック。チーズがクリームを守るために飛び回る。

155 パラライズダガー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	1	4	8フレーム

ガンマのサードアタック。「パラライズダガー」を、放電モードにして、相手に電撃をおみまいする。

176 フレキシブルカオス

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	1	10	3フレーム

カオスのサードアタック。水の精霊の力を利用して、アタックする。

197 サードアタック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
1	1	1	6フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたサードアタック。

218 ULT.サード

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
9	9	??	??フレーム

覚醒したエメルのサードアタック。強烈なキックが、足下をくだいて岩を蹴り上げる。

［ ヘビーアタック ］

攻撃した相手を吹き飛ばす強力な攻撃。ダメージも高く、壁に吹き飛ばした相手が吹き飛ばし回復をしなければ、ツイゲキアタックで大ダメージを与えることができる。一発逆転を狙える大技だけに、当たらなかった場合の隙も大きい。

009 ソニックフレアー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	4	15	2フレーム

ソニックのヘビーアタック。ブレイクダンスの動きを取り入れた打ち下ろしキックを繰り出す。

051 メガトンフック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	3	15	6フレーム

ナックルズのヘビーアタック。1回転するほどの強力なフックで相手を吹っ飛ばす。

093 チャーリーキック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	4	20	2フレーム

ルージュのヘビーアタック。特殊訓練で身につけた強力な回転蹴りで、相手を吹っ飛ばすことができる。

135 チャオトルネード

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	4	10	6フレーム

クリームのヘビーアタック。チーズがクリームを守るために飛び回る。

177 ダブルカオスタップ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	2	15	6フレーム

カオスのヘビーアタック。水の精霊の力を利用して、アタックする。変形した手が相手を襲う。

219 ULT.ヘビー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
9	9	??	??フレーム

覚醒したエメルのヘビーアタック。未知のエネルギー波を足にまとって攻撃する。

030 マジックフック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	3	2	5フレーム

テイルスのヘビーアタック。発明品「マジックハンド」でフックを繰り出し、相手を吹っ飛ばす。

072 カオスナイトメア

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	4	25	10フレーム

シャドウのヘビーアタック。カオスコントロールで作り出した、時空のゆがみを両手にまとう。

114 オトメクラッシュ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	6	10	4フレーム

エミーのヘビーアタック。ソニックを守るためのアイのハンマーアタック。

156 エレキショック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	2	20	12フレーム

ガンマのヘビーアタック。両腕パーツを変形させ、放電モードに移行する。

198 ヘビーアタック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
1	1	4	6フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたヘビーアタック。

［ アッパーアタック ］

攻撃した相手を空高く打ち上げる攻撃。ただし、打ち上げられた相手は、空中で十字ボタンを入れることで空中移動を行うことができるほか、エアーアタックも繰り出すことができるので、安定した追い討ちを狙いにくいのか難点。

010 ソニックアップドラフト

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	4	10	4フレーム

ソニックのアッパーアタック。サマーソルトキックで相手を高く打ち上げる。

031 マジックアッパー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	2	10	5フレーム

テイルスのアッパーアタック。発明品「マジックハンド」で相手を高く突き上げる。

052 チャブダイガエシ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	2	10	6フレーム

ナックルズのアッパーアタック。両手で作ったこぶしを振り上げて、相手を高く打ち上げる。

073 カオスアッパー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	1	20	12フレーム

シャドウのアッパーアタック。カオスコントロールで作り出した、時空のゆがみで攻撃する。

094 シークレットキック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	3	10	3フレーム

ルージュのアッパーアタック。特殊訓練で身につけたバックトラストキックで、相手を高く打ち上げる。

115 オトメスイング

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	2	10	6フレーム

エミーのアッパーアタック。ソニックを守るためのアイのハンマーアタック。

136 チャオアッパー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	3	8	6フレーム

クリームのアッパーアタック。チーズがクリームを守るために飛び回る。

157 アッパーエレキショック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
6	2	15	20フレーム

ガンマのアッパーアタック。腕パーツを変形させ、放電モードに移行する。

178 アッパーカオス

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	2	20	4フレーム

カオスのアッパーアタック。水の精霊の力を利用してアタックする。

199 アッパーアタック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
1	1	6	6フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたアッパーアタック。

220 ULT.アッパー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
9	9	??	??フレーム

覚醒したエメルのアッパーアタック。タツマキが起きるほど強力な、サマーソルトキックを繰り出す。

［ ダッシュアタック ］

ダッシュ中に繰り出すことができる攻撃スキル。技によってヒット後の状況はさまざまで、打ち上げ、吹き飛ばしなどの特殊なダウン状況に持ちこめる。とくに、軽く吹き飛ばすタイプの攻撃は追い討ちを狙いやすく、非常に使い勝手がよい。

011 ウインドミル

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	15	1フレーム

ソニックのダッシュアタック。ブレイクダンスの動きを取り入れた回し蹴り。

032 テイルスサイクロン

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	2	15	6フレーム

テイルスのダッシュアタック。相手を巻きこみつつ、空中に舞い上がるシッポ攻撃。

053 ダブルパンチ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	2	40	10フレーム

ナックルズのダッシュアタック。両手でストレートパンチを繰り出す。

074 シャドウスライダー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	3	15	0フレーム

シャドウのダッシュアタック。エアーシューズから出る炎を相手に噴射する。

095 シークレットスピアー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	10	2フレーム

ルージュのダッシュアタック。特殊訓練で身につけたキリモミキックで、相手を貫く。

116 オトメボンバー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	5	20	8フレーム

エミーのダッシュアタック。ソニックを守るためのヒップアタック。

137 チャオダッシュ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	10	2フレーム

クリームのダッシュアタック。チーズがクリームを守るために飛び回る。

158 バスタードリル

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	1	25	3フレーム

ガンマのダッシュアタック。腕パーツを「バスタードリル」に変形させ、突撃モードに移行する。

179 カオスドルフィン

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	2	20	0フレーム

カオスのダッシュアタック。水の精霊の力を利用してアタック。地面から勢いよく飛び出して体当たりする。

200 ダッシュアタック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
1	1	8	1フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたダッシュアタック。

221 ULT.ダッシュアタック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
9	9	??	??フレーム

覚醒したエメルのダッシュアタック。すべてを巻きこむ回転キックを連続して繰り出す。

［ エアーアタック ］

空中で繰り出すことができる攻撃。なかなかヒットさせにくい分だけ、攻撃力も高めに設定されている。上空に打ち上げた相手に対する追い討ちや、ジャンプで相手との距離を縮めながら攻撃するときなどに用いるのが、一般的な使い方だ。

012 ソニックロケット

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	10	3フレーム

ソニックのエアーアタック。空中で繰り出す強烈なキック。

033 ツムジカゼ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	2	6	2フレーム

テイルスのエアーアタック。空中で繰り出すシッポ回転攻撃。

054 ナックルズエアフック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	2	10	3フレーム

ナックルズのエアーアタック。空中でパンチを打ち下ろす。

075 シャドウロケット

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	18	6フレーム

シャドウのエアーアタック。空中で繰り出す打ち下ろしのキック。回転することで威力を高めている。

096 エージェントイーグル

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	3	10	4フレーム

ルージュのエアーアタック。急降下してキックを繰り出し、再び上昇する。特殊訓練のたまもの。

117 エアーオトメクラッシュ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	4	10	4フレーム

エミーのエアーアタック。空中で繰り出す、アイのハンマーアタック。

138 チャオサークル

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	3	15	2フレーム

クリームのエアーアタック。チーズがクリームを守るために飛び回る。

159 エアエレキショック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	2	10	6フレーム

ガンマのエアーアタック。腕パーツを変形させ、放電モードに移行する。空中からの電撃で地上の相手を襲う。

180 カオスロケット

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	2	10	5フレーム

カオスのエアーアタックスキル。氷の精霊の力を利用して、アタックする。

201 エアーアタック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
1	1	1	3フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたエアーアタック。

222 ULT.エアーアタック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
9	9	??	??フレーム

覚醒したエメルのエアーアタック。キックが空気とのまさつで爆発を引き起こす。

［ ツイゲキアタック ］

相手を吹き飛ばしたあと、空中でさらに追い討ちを仕掛ける。攻撃力は高めだが、ジャストタイミングでないときの攻撃力は下がることになる。キャラクターによる性能差はほとんどなく、エメルの究極技以外の使用スキルポイントはすべて星3つ。

013 ソニックイーグル

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	5	30	4フレーム

ソニックのツイゲキアタック。カカト落としで相手をた叩き落とす。

055 メテオパンチ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
6	5	35	5フレーム

ナックルズのツイゲキアタック。両手で作ったコブシを打ち下ろして、相手を叩き落とす。

097 ホーミングカッター

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	5	25	4フレーム

ルージュのツイゲキアタック。特殊訓練で身につけたカカト落としで、相手を叩き落とす

139 チャオダンク

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	5	25	2フレーム

クリームのツイゲキアタック。チーズがクリームを守るために飛び回る。

181 カオスインパクト

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
6	5	40	5フレーム

カオスのツイゲキアタック。水の精霊の力を利用して、アタックする。

223 ULT.ツイゲキ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
8	8	??	??フレーム

覚醒したエメルのツイゲキアタック。相手を確実にしとめる連続カカト落とし。

034 テイルスダンク

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	5	25	4フレーム

テイルスのツイゲキアタック。2本のシッポを振り下ろして相手を叩き落とす。

076 シャドウイーグル

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
7	6	40	0フレーム

シャドウのツイゲキアタック。打ち下ろしの回し蹴りで相手を叩き落とす。

118 オトメダンク

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
6	5	35	4フレーム

エミーのツイゲキアタック。ソニックを守るためのアイのハンマーで相手を叩き落とす。

160 エアソリッドナックル

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	5	35	4フレーム

ガンマのツイゲキアタック。「ソリッドナックル」を振り下ろし、相手を叩き落とす。

202 ツイゲキアタック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
1	1	5	4フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたもの。能力が目覚めておらず、不完全なものになっている。

［ グランドショット ］

地上から繰り出す遠距離攻撃。キャラクターによる性能差が著しく、使用スキルポイントもまちまちとなっている。中でもおすすめなのは、ソニックウェーブとピンキータイフーンだ。どちらも攻撃発生時間が短く、射程も長いので使いやすい。

014 ソニックウェーブ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	5	20	9フレーム

ソニックのグランドショット。高速スピンから発生する衝撃波で攻撃。

035 エナジーボール

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	4	5	18フレーム

テイルスのグランドショット。発明品「エナジーボール」を発射。

056 ガンセキオトシ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
6	3	30	18フレーム

ナックルズのグランドショット。足下の岩石を持ち上げて放り投げる。

077 カオスマジック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	5	20	1フレーム

カオスコントロールで作り出した時空のゆがみで攻撃。ボタンを押している時間で、出現位置を調節可能。

098 ビューティーショック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	4	15	8フレーム

ルージュのグランドショット。特殊訓練で身につけた発声法で、超音波を放つ。

119 ピンキータイフーン

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	5	10	8フレーム

ソニックを想いながらハンマーを振ることで、アイのタツマキが発生して、相手にダメージを与える。

140 チャオキャノン

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	5	30	2フレーム

クリームのグランドショット。チーズが勢いよく飛び出して、相手に体当たりをする。

161 デバステイター

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
8	2	20 40 60	0フレーム

ガンマのグランドショット。ボタンを押しているあいだ、エネルギーが充填されるビーム砲。

182 カオスショット

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	3	30	8フレーム

カオスのグランドショット。水の精霊の力を利用してアタック。手の部分を分離させて、飛ばして攻撃する。

203 グランドショット

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
1	1	0	0フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたもの。能力が目覚めておらず、不完全なものになっている。

224 ULT.グランドショット

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
9	9	?	?フレーム

覚醒したエメルのグランドショット。超高速スピンから発生する無数の衝撃波が相手を襲う。

［ エリアルショット ］

空中から繰り出す遠距離攻撃。性能・使用スキルポイントは各グランドショットとほぼ同じ。ただし、空中から繰り出す分、確実に相手にヒットさせることは難しい。ここで使用スキルポイントを消費するのは、賢明な選択ではないだろう。

015 ソニックストーム

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	5	20	3フレーム

ソニックのエリアルショット。高速スピンから発生する衝撃波で攻撃。

036 エアーエナジーボール

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	4	5	10フレーム

テイルスのエリアルショット。発明品「エナジーボール」を発射。

057 メテオクラッシュ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
6	3	30	0フレーム

ナックルズのエリアルショット。大地の精霊の力を借りて、岩石を降らせる。

078 エアーカオスマジック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	5	20	9フレーム

シャドウのエリアルショット。カオスコントロールで作り出した、時空のゆがみを相手にぶつける。

099 エアービューティーショック

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	4	15	8フレーム

ルージュのエリアルショット。特殊訓練で身につけた発声法で、超音波を放つ。

120 エアーピンキータイフーン

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	5	10	1フレーム

ソニックを想いながらハンマーを振ることで、アイのタツマキが発生して、相手にダメージを与える。

141 エアチャオキャノン

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	5	30	1フレーム

クリームのエリアルショット。チーズが勢いよく飛び出して、相手に体当たりをする。

162 エアデバステイター

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
8	2	20 40 60	0フレーム

ガンマのエリアルショット。ボタンを押しているあいだ、エネルギーが充填されるビーム砲。

183 エアカオスショット

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	3	30	8フレーム

カオスのエリアルショット。水の精霊の力を利用してアタック。手の部分を分離させて、飛ばして攻撃する。

204 エリアルショット

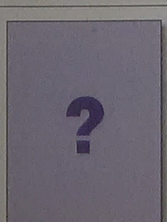
POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
1	1	0	0フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたもの。能力が目覚めておらず、不完全なものになっている。

225 ULT.エリアルショット

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
9	9	?	?フレーム

覚醒したエメルのエリアルショット。超高速スピンから発生する無数の衝撃波が相手を襲う。



302 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

（詳細不明）

［ グランドパワー ］

地上から繰り出す直接攻撃。キャラクターごとに個性的なモーションの技がそろい、各スキルの使い勝手は好みが分かれるところ。安定しているのはソニックドライブで、コストパフォーマンスが高いのは、サイレントサイズとオトメトルネード。

016 ソニックドライブ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
6	5	60	0フレーム

ソニックのグランドパワー。トスしたリングを追いかけるスピンアタック。

037 デコピン

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	2	30	8フレーム

テイルスのグランドパワー。発明品「ビッグハンド」でデコピン攻撃。

058 ディープインパクト

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
7	1	70	20フレーム

ナックルズのグランドパワー。バクハツを起こすほど強力なストレートパンチ。

079 カオスバースト

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	7	18	0フレーム

ボタンを押しているあいだ時空のはざまに潜伏し、ボタンを放すとその場の相手を時空のゆがみに巻きこむ。

100 サイレントサイズ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	6	20	2フレーム

ルージュのグランドパワー。触れたものを切り裂くハイキック。その鋭さは、閃光が残るほど。

121 オトメトルネード

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	4	15	6フレーム

エミーのグランドパワー。オトメの揺れるココロを、ハンマーを持って回転して表現。相手を激しく巻きこむ。

142 チャオラッシュ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	3	30	2フレーム

クリームのグランドパワー。回転運動によってタツマキを発生させる。相手を激しく巻きこむ。

163 メルトダウン

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
8	1	62	0フレーム

リアクターを強制的にメルトダウンさせることで、大爆発を引き起こす。だが、自分へのダメージも大きい。

184 カオスクラッシュ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	2	35	7フレーム

カオスのグランドパワー。水の精霊の力を利用して、アタックする。体の力を腕に集中させて相手を攻撃する。

205 グランドパワー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
1	1	10	9フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたもの。能力が自覚めておらず、不完全なものになっている。

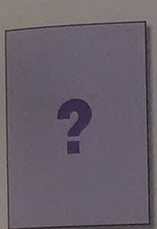
226 ULT.グランドパワー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
9	9	??	??フレーム

覚醒したエメルのグランドパワー。目にも止まらぬ超高速スピンアタックを繰り出す。

［ 詳細不明のスキル ］

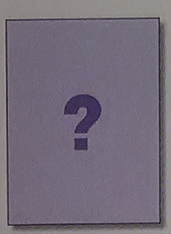
スキルの中には、詳細が明らかにされていない特別なものが存在する。それらは、エリア「ソニックチーム」にてパスワードを入力するということ以外、入手方法も不明だ。これらのスキルを手に入れ、スキルのコンプリートをめざしてみよう。



238 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

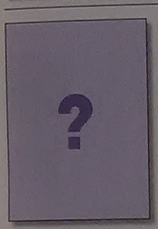
(詳細不明)



246 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

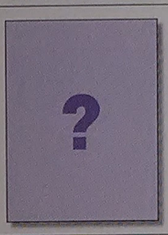
(詳細不明)



254 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

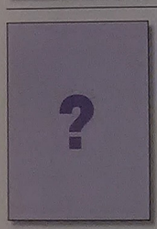
(詳細不明)



262 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

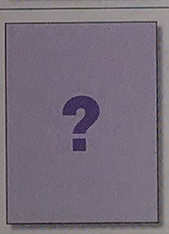
(詳細不明)



270 ルージュコンビネーション

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
9	9	?	?フレーム

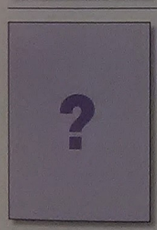
覚醒したエメルの必殺技。ルージュの技から導き出したコンビネーションアタック。



278 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

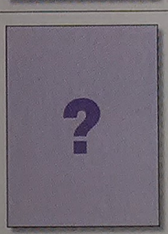
(詳細不明)



286 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

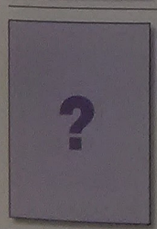
(詳細不明)



294 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

(詳細不明)



302 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

(詳細不明)

［ エリアルパワー ］

空中で繰り出す直接攻撃。キャラクターによっては、グランドパワーとは異なるモーションになる。ソニックメテオがバランスがとれているが、星2つで使用できるスパイラルダイブは、ルージュフライングと組み合わせることで威力も倍増する。

017 ソニックメテオ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	8	20 10 5	0フレーム

ソニックのエリアルパワー。真下にスピンアタックを仕掛ける。

038 エアーデコピン

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	2	30	0フレーム

テイルスのエリアルパワー。発明品「ビッグハンド」でデコピン攻撃。

059 ダイフンカ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	3	20 20 0	0フレーム

ナックルズのエリアルパワー。地面にもぐり、地中から強力なアッパーカットを繰り出す。

080 エアーカオスバースト

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	8	18	0フレーム

カオスコントロールで作り出した時空のゆがみを全身にまとい、巻きこんだ相手にダメージを与える。

101 スパイラルダイブ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	4	8	4フレーム

真下にキリモミ急降下し、つま先で相手を貫く。その鋭さは、つま先が地面に突きささるほど。

122 エアーオトメトルネード

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	5	13	3フレーム

オトメの揺れるココロを、ハンマーを持って回転することで表現。相手を激しく巻きこむ。

143 チャオレボリューション

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	4	30	1フレーム

クリームのエリアルパワー。回転運動によってタツマキを発生させる。相手を激しく巻きこむ。

164 エアメルトダウン

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
8	1	62	0フレーム

リアクターを強制的にメルトダウンさせることで、大爆発を引き起こす。自らへのダメージも大きい。

185 エアカオスクラッシュ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	3	40	2フレーム

水の精霊の力を利用して、アタックする。体の力を腕に集中させて相手を攻撃する。

206 エリアルパワー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
1	1	20	0フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたもの。能力が目覚めておらず、不完全なものになっている。

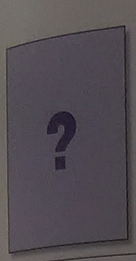
227 ULT.エリアルパワー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
9	9	?	?フレーム

覚醒したエメルのエリアルパワー。超高速スピンアタックで襲いかかり、さらにバックスピンで追い討ち攻撃。

［ 詳細不明のスキル ］

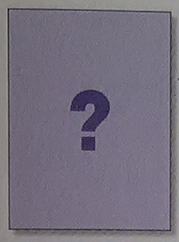
スキルの中には、詳細が明らかにされていない特別なものが存在する。それらは、エリア「ソニックチーム」にてパスワードを入力するということ以外、入手方法も不明だ。これらのスキルを手に入れ、スキルのコンプリートをめざしてみよう。



237 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

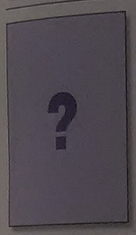
（詳細不明）



245 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

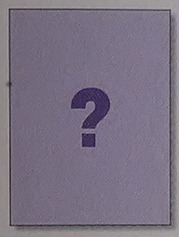
（詳細不明）



261 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
0	?	?	?フレーム

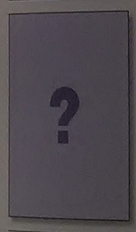
（詳細不明）



269 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

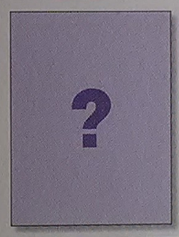
（詳細不明）



285 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

（詳細不明）



293 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

（詳細不明）

［ グランドセット ］

地上に仕掛ける地雷攻撃。ヒットすると画面がフラッシュして相手の視界を一時的にさえぎれる。威力は弱いが、相手を追いかけるチュー2ボムが使い勝手がよい。モグラバクダンやクリームクラッカーもおすすめだ。

018 ソニッククラッカー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	2	20	8フレーム

ソニックのグランドセット。さわると爆発する地雷を足下にセットする。

039 チュー2ボム

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	2	20	11フレーム

テイルスのグランドセット。発明品「チュー2ボム」を起動させる。

060 モグラバクダン

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	2	10	8フレーム

ナックルズのグランドセット。地面にもぐるタイプの地雷をセットする。

081 ローミングカオス

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	2	15	10フレーム

シャドウのグランドセット。離れた場所に作り出した時空のゆがみを、自分のもとに引き寄せる。

102 バットクラッカー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	2	15	8フレーム

ルージュのグランドセット。コウモリ型の機雷を放つ。機雷は簡易AIを搭載し、相手の頭の上にとどまる。

123 オトメノコクハク

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	2	20	8フレーム

オトメの言葉にできない微妙な気持ちを、プレゼント型の爆弾で表現。さわった相手を爆破する。

144 クリームクラッカー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	2	50	11フレーム

クリームのグランドセット。オモチャオをひそませて、相手が近くを通るとピカっと光ってびっくりさせる。

165 ブリンカー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	2	40	0フレーム

ガンマのグランドセット。肩パーツから放たれる発光弾。限界まで集められた光量は、すさまじい効力を持つ。

186 カオススプラッシュ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	2	3	18フレーム

カオスのグランドセット。水の精霊の力を利用してアタック。地面にセットした水を相手に噴射して攻撃する。

207 グランドセット

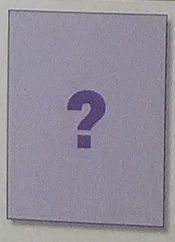
POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
1	1	00	0フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたもの。能力が自覚めておらず、不完全なものになっている。

228 ULT.グランドセット

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
9	9	?	?フレーム

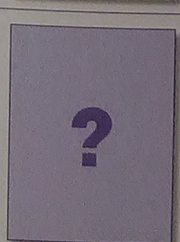
覚醒したエメルのグランドセット。無数の地雷を足下にセットする。



277 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

(詳細不明)



301 ???

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
?	?	?	?フレーム

(詳細不明)

［ エリアルセット ］

空中で仕掛ける地雷攻撃。ヒットすると相手の視界を一時的にさえぎることができる。性能や使用スキルポイントはそれぞれのグランドセットと同様なので、おすすめのスキルも同様。敵に当たりやすいので、エリアルショットよりは使いやすい。

019 ソニックエアクラッカー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	2	20	7フレーム

ソニックのエリアルセット。さわると爆発する地雷を足下にセットする。

040 エアーチュー2ボム

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	2	20	2フレーム

テイルスのエリアルセット。発明品「チュー2ボム」を起動させる。

061 エアモグラバクダン

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	2	10	6フレーム

ナックルズのエリアルセット。地面にもぐるタイプの地雷をセットする。

082 エアーローミングカオス

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	2	15	8フレーム

シャドウのエリアルセット。離れた場所に作り出した時空のゆがみを、自分のもとに引き寄せる。

103 エアバットクラッカー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
3	2	15	8フレーム

ルージュのエリアルセット。コウモリ型の機雷を放つ。機雷は簡易AIを搭載し、相手の頭の上にとどまる。

124 エアーオトメノコクハク

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	2	20	6フレーム

オトメの言葉にできない微妙な気持ちを、プレゼント型の爆弾で表現。さわった相手を爆破する。

145 クリームエアクラッカー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
4	2	50	1フレーム

クリームのエリアルセット。オモチャオを放ち、相手が近くを通るとピカっと光ってびっくりさせる。

166 エアブリンカー

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
5	2	40	0フレーム

ガンマのエリアルセット。肩パーツから放たれる発光弾。限界まで集められた光量は、すさまじい効力を持つ。

187 エアカオススプラッシュ

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
2	2	3	0フレーム

カオスのエリアルセット。地面に穴をあけておき、触れると水が噴射する。

208 エリアルセット

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
1	1	0	0フレーム

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたもの。能力が目覚めておらず、不完全なものになっている。

229 ULT.エリアルセット

POWER	SPEED	攻撃力	発生時間
9	9	?	?フレーム

覚醒したエメルのエリアルセット。無数の地雷を足下にセットする。

［ ファイティングポーズ ］

各キャラクターが立ち止まっているときのモーション。基本的に見た目の違いだけで性能差はないのだが、ガンマスタイルだけは、ＫＯされたときに自爆し、爆発によってノーガード状態の相手にダメージを与えることが可能となっている。

020 ソニックスタイル

POWER	SPEED
1	1

ソニックのファイティングポーズ。

041 テイルススタイル

POWER	SPEED
1	1

テイルスのファイティングポーズ。

062 ナックルズスタイル

POWER	SPEED
1	1

ナックルズのファイティングポーズ。

083 シャドウスタイル

POWER	SPEED
1	1

シャドウのファイティングポーズ。

104 ルージュスタイル

POWER	SPEED
1	1

ルージュのファイティングポーズ。

125 エミースタイル

POWER	SPEED
1	1

エミーのファイティングポーズ。

146 クリームスタイル

POWER	SPEED
1	1

クリームのファイティングポーズ。

167 ガンマスタイル

POWER	SPEED
8	1

ガンマのファイティングポーズ。ダウン後、自爆装置が起動する。

188 カオススタイル

POWER	SPEED
1	1

カオスのファイティングポーズ。

209 ファイティングポーズ

POWER	SPEED
1	1

エメルが初めてソニックからキャプチャーしたファイティングポーズ。

230 ULT.ポーズ

POWER	SPEED
9	9

覚醒したエメルのファイティングポーズ。

［ アタックサポート ］

セットすることで攻撃力をアップさせる特殊スキル。性能差や使用スキルポイントに差がつけられており、性能の高いものほど使用スキルポイントも多くなる。0～9の番号順となっており、数字の大きいものほど効果も高くなっている。

231 アタックサポート6

POWER	SPEED
6	1

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。攻撃力がアップする。全体の中で4番目。かなりの効果が期待できる。

239 アタックサポート2

POWER	SPEED
2	1

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。攻撃力がアップする。全体の中で8番目。あまり効果は期待できない。

247 アタックサポート8

POWER	SPEED
8	1

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。攻撃力がアップする。全体の中で2番目の高い効果を持っている。

255 アタックサポート3

POWER	SPEED
3	1

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。攻撃力がアップする。全体の中で7番目。あまり効果は期待できない。

263 アタックサポート1

POWER	SPEED
1	1

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。攻撃力がアップする。全アタックサポートの中でいちばん効果が低い。

271 アタックサポート5

POWER	SPEED
5	1

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。攻撃力がアップ。全体の中で5番目。それなりの効果が期待できる。

279 アタックサポート4

POWER	SPEED
4	1

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。攻撃力がアップ。全体の中で6番目。それなりの効果が期待できる。

287 アタックサポート9

POWER	SPEED
9	1

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。攻撃力がアップする。全アタックサポートの中でいちばん効果が高い。

295 アタックサポート7

POWER	SPEED
7	1

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。攻撃力がアップする。全体の中で3番目。かなりの効果が期待できる。

303 アタックサポート0

POWER	SPEED
1	1

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。攻撃力がアップする。しかし、今は効果を失っている。

［ タイリョクサポート ］

セットすることで防御力をアップさせる特殊スキル。性能差や使用スキルポイントに差がつけられており、性能の高いものほど使用スキルポイントも多くなる。0～9の番号順となっており、数字の大きいものほど効果も高くなっている。

232 ヒットサポート8

POWER	SPEED
1	8

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。防御力がアップする。全体の中で2番目の高い効果を持っている。

240 ヒットサポート5

POWER	SPEED
1	5

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。防御力がアップする。全体の中で5番目。それなりの効果が期待できる。

248 ヒットサポート3

POWER	SPEED
1	3

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。防御力がアップする。全体の中で7番目。あまり効果は期待できない。

256 ヒットサポート9

POWER	SPEED
1	9

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。防御力がアップする。全タイリョクサポートの中でもっとも効果が高い。

264 ヒットサポート7

POWER	SPEED
1	7

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。防御力がアップする。全体の中で3番目。かなりの効果が期待できる。

272 ヒットサポート6

POWER	SPEED
1	6

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。防御力がアップする。全体の中で4番目。かなりの効果が期待できる。

280 ヒットサポート4

POWER	SPEED
1	4

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。防御力がアップする。全体の中で6番目。それなりの効果が期待できる。

288 ヒットサポート2

POWER	SPEED
1	2

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。防御力がアップする。全体の中で8番目。あまり効果は期待できない。

296 ヒットサポート1

POWER	SPEED
1	1

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。防御力がアップする。全タイリョクサポートの中でもっとも効果が低い。

304 ヒットサポート0

POWER	SPEED
1	1

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。防御力がアップする。しかし、今は効果を失っている。

［ ソノホカサポート ］

さまざまな効果を発揮する特殊スキル。クリームとソニックは加速力アップ、エミーとシャドウは移動スピードアップ、テイルスとルージュは重力ダウン、ガンマとカオスは重力アップ、ナックルズはイチコロゲージの上昇度がアップする。

233 アクセルブーストLv2

POWER	SPEED	ソノホカ
1	9	加速度150%

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。セットすることで加速力が大幅にアップする。

241 ローグラビティLv1

POWER	SPEED	ソノホカ
1	5	重力87.5%

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。セットすることで重力が少しだけ弱くなる。

249 イチコロサポート

POWER	SPEED	ソノホカ
9	1	イチコロゲージ125%

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。セットすることでイチコロゲージの上昇が早くなる(ガード時)。

257 スピードブーストLv2

POWER	SPEED	ソノホカ
1	9	最大速度150%

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。セットすることで移動スピードが大幅にアップする。

265 ローグラビティLv2

POWER	SPEED	ソノホカ
1	9	重力76%

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。セットすることで重力が大幅に弱くなる。

273 スピードブーストLv1

POWER	SPEED	ソノホカ
1	5	最大速度125%

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。セットすることで移動スピードがアップする。

281 アクセルブーストLv1

POWER	SPEED	ソノホカ
1	5	加速度125%

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。セットすることで加速力がアップする。

289 メガグラビティLv1

POWER	SPEED	ソノホカ
1	5	重力112.5%

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。セットすることで重力が強くなる。

297 メガグラビティLv2

POWER	SPEED	ソノホカ
1	9	重力125%

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。セットすることで重力が大幅に強くなる。

305 ノンサポート

POWER	SPEED	ソノホカ
1	1	効果なし

体内の攻撃機構を増強する特殊スキル。しかし、今は効果を失っている。

［ カラー1 ］

エメルのツノの部分のカラーリングは、変更することができる。キャラクターごとの性能差や使用スキルポイントに差はまったく生じないので、単純にプレイヤーの好みでカスタマイズするとよいだろう。

234 ソニックカラー1

POWER	SPEED
1	1

ツノの色データ。セットすることでカラーがチェンジする。ツノや耳などのパーツ部分が青になる。

242 テイルスカラー1

POWER	SPEED
1	1

ツノの色データ。セットすることでカラーがチェンジする。ツノや耳などのパーツ部分が黄土色になる。

250 ナックルズカラー1

POWER	SPEED
1	1

ツノの色データ。セットすることでカラーがチェンジする。ツノや耳などのパーツ部分が赤になる。

258 シャドウカラー1

POWER	SPEED
1	1

ツノの色データ。セットすることでカラーがチェンジする。ツノや耳などのパーツ部分が黒になる。

266 ルージュカラー1

POWER	SPEED
1	1

ツノの色データ。セットすることでカラーがチェンジする。ツノや耳などのパーツ部分が白になる。

274 エミーカラー1

POWER	SPEED
1	1

ツノの色データ。セットすることでカラーがチェンジする。ツノや耳などのパーツ部分がピンクになる。

282 クリームカラー1

POWER	SPEED
1	1

ツノの色データ。セットすることでカラーがチェンジする。ツノや耳などのパーツ部分がオレンジ色になる。

290 ガンマカラー1

POWER	SPEED
1	1

ツノの色データ。セットすることでカラーがチェンジする。ツノや耳などのパーツ部分が黄色になる。

298 カオスカラー1

POWER	SPEED
1	1

ツノの色データ。セットすることでカラーがチェンジする。ツノや耳などのパーツ部分が水色になる。

306 エメルカラー1

POWER	SPEED
1	1

最初からセットされているツノの色データ。

［ カラー2 ］

エメルのボディーのカラーリングを、変更することができる。キャラクターごとの性能差や使用スキルポイントに差はまったく生じないので、単純にプレイヤーの好みでカスタマイズするとよいだろう。

235 ソニックカラー2

POWER	SPEED
1	1

ボディーの色データ。セットすることで、カラーがチェンジする。ボディーの色がソニックカラーと同じになる。

243 テイルスカラー2

POWER	SPEED
1	1

ボディーの色データ。セットすることで、カラーがチェンジする。ボディーの色がオレンジ色になる。

251 ナックルズカラー2

POWER	SPEED
1	1

ボディーの色データ。セットすることで、カラーがチェンジする。ボディーの色が薄い赤になる。

259 シャドウカラー2

POWER	SPEED
1	1

ボディーの色データ。セットすることで、カラーがチェンジする。ボディーの色がシルバーになる。

267 ルージュカラー2

POWER	SPEED
1	1

ボディーの色データ。セットすることで、カラーがチェンジする。ボディーの色が紺色になる。

275 エミーカラー2

POWER	SPEED
1	1

ボディーの色データ。セットすることで、カラーがチェンジする。ボディーの色が濃い赤になる。

283 クリームカラー2

POWER	SPEED
1	1

ボディーの色データ。セットすることで、カラーがチェンジする。ボディーの色が白になる。

291 ガンマカラー2

POWER	SPEED
1	1

ボディーの色データ。セットすることで、カラーがチェンジする。ボディーの色が赤になる。

299 カオスカラー2

POWER	SPEED
1	1

ボディーの色データ。セットすることで、カラーがチェンジする。ボディーの色が水色になる。

307 エメルカラー2

POWER	SPEED
1	1

最初からセットされているボディーの色データ。

［ カラー3 ］

エメルの関節など、細部のカラーリングを変更することができる。キャラクターごとの性能や使用スキルポイントに差はまったく生じないので、単純にプレイヤーの好みでカスタマイズするとよいだろう。

236 ソニックカラー3

POWER	SPEED
1	1

ディテールの色データ。セットすることで、手や足などのカラーがチェンジする。グローブのカラーが赤になる。

244 テイルスカラー3

POWER	SPEED
1	1

ディテールの色データ。セットすることで、手や足などのカラーがチェンジする。グローブのカラーが白になる。

252 ナックルズカラー3

POWER	SPEED
1	1

ディテールの色データ。セットすることで、手や足などのカラーがチェンジする。グローブのカラーが白になる。

260 シャドウカラー3

POWER	SPEED
1	1

ディテールの色データ。セットすることで、手や足などのカラーがチェンジする。グローブのカラーが赤になる。

268 ルージュカラー3

POWER	SPEED
1	1

ディテールの色データ。セットすることで、手や足などのカラーがチェンジする。グローブのカラーが紫になる。

276 エミーカラー3

POWER	SPEED
1	1

ディテールの色データ。セットすることで、手や足などのカラーがチェンジ。グローブのカラーが黄色になる。

284 クリームカラー3

POWER	SPEED
1	1

ディテールの色データ。セットすることで、手や足などのカラーがチェンジする。グローブのカラーが青になる。

292 ガンマカラー3

POWER	SPEED
1	1

ディテールの色データ。セットすることで、手や足などのカラーがチェンジする。グローブのカラーが黒になる。

300 カオスカラー3

POWER	SPEED
1	1

ディテールの色データ。セットすることで、手や足などのカラーがチェンジする。グローブのカラーが緑になる。

308 エメルカラー3

POWER	SPEED
1	1

最初からセットされているディテールの色データ。グローブのカラーは茶。

スキルキャプチャーチェックリスト

『ソニックバトル』には、全部で309種類ものスキルが存在する。これらすべてをキャプチャーすることもゲームの目的のひとつだ。

ここでは、キャプチャーしたスキルを確認したい人のために全リストを掲載した。キャプチャーずみのスキルにチェックを入れよう。

No 000 ソニックラン ☑	No 031 マジックアッパー ☐	No 062 ナックルズスタイル ☐
No 001 ソニックリープ ☑	No 032 テイルスサイクロン ☑	No 063 シャドウラン ☑
No 002 ソニックジャンプ ☑	No 033 ツムジカゼ ☑	No 064 シャドウダッシュ ☑
No 003 ソニックバレット ☑	No 034 テイルスダンク ☑	No 065 シャドウジャンプ ☑
No 004 ソニックガード ☑	No 035 エナジーボール ☑	No 066 シャドウテレポート ☑
No 005 ソニックヒーリング ☑	No 036 エアーエナジーボール ☑	No 067 シャドウガード ☐
No 006 ソニックパンチ ☑	No 037 デコピン ☑	No 068 シャドウヒーリング ☐
No 007 ソニックキック ☑	No 038 エアーデコピン ☐	No 069 シャドウチョップ ☑
No 008 ベストキック ☑	No 039 チュー2ボム ☑	No 070 シャドウキック ☑
No 009 ソニックフレアー ☑	No 040 エアーチュー2ボム ☑	No 071 シャドウバックキック ☑
No 010 ソニックアップドラフト ☑	No 041 テイルススタイル ☐	No 072 カオスナイトメア ☐
No 011 ウインドミル ☑	No 042 ナックルズラン ☑	No 073 カオスアッパー ☑
No 012 ソニックロケット ☑	No 043 ナックルズダッシュ ☐	No 074 シャドウスライダー ☑
No 013 ソニックイーグル ☐	No 044 ナックルズジャンプ ☐	No 075 シャドウロケット ☑
No 014 ソニックウェーブ ☐	No 045 グラインダーアタック ☑	No 076 シャドウイーグル ☑
No 015 ソニックストーム ☑	No 046 ナックルズガード ☑	No 077 カオスマジック ☑
No 016 ソニックドライブ ☑	No 047 ナックルズヒール ☑	No 078 エアーカオスマジック ☐
No 017 ソニックメテオ ☑	No 048 ナックルズストレート ☑	No 079 カオスバースト ☐
No 018 ソニッククラッカー ☑	No 049 ナックルズチョップ ☑	No 080 エアーカオスバースト ☐
No 019 ソニックエアクラッカー ☑	No 050 ナックルズアッパー ☐	No 081 ローミングカオス ☐
No 020 ソニックスタイル ☑	No 051 メガトンフック ☑	No 082 エアーローミングカオス ☐
No 021 テイルスラン ☑	No 052 チャブダイガエシ ☑	No 083 シャドウスタイル ☐
No 022 テイルスホップ ☑	No 053 ダブルパンチ ☑	No 084 ルージュラン ☑
No 023 テイルスジャンプ ☑	No 054 ナックルズエアフック ☑	No 085 ルージュグライド ☑
No 024 テイルスフライ ☑	No 055 メテオパンチ ☑	No 086 ルージュフライング ☑
No 025 テイルスガード ☑	No 056 ガンセキオトシ ☐	No 087 ルージュキャッチ ☐
No 026 テイルスヒーリング ☑	No 057 メテオクラッシュ ☐	No 088 ルージュガード ☑
No 027 IQ200アタック ☑	No 058 ディープインパクト ☐	No 089 ルージュヒーリング ☑
No 028 IQ300アタック ☑	No 059 ダイフンカ ☑	No 090 ルージュキック ☑
No 029 IQ400アタック ☑	No 060 モグラバクダン ☑	No 091 ルージュサイドキック ☑
No 030 マジックフック ☑	No 061 エアモグラバクダン ☑	No 092 ルージュソバット ☐

スキルキャプチャーチェックリスト

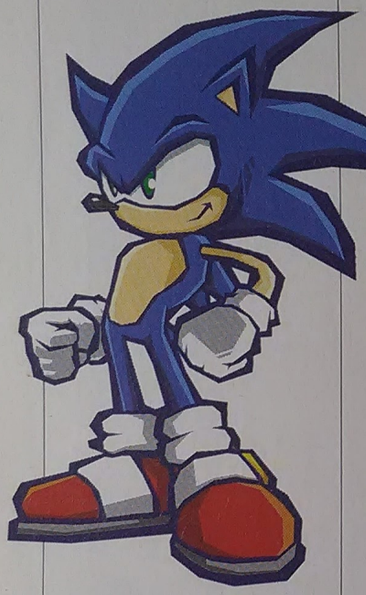
No 093 チャーリーキック ✓	No 129 クリームバレット ✓	No 165 ブリンカー
No 094 シークレットキック ✓	No 130 チャオ ザ ナイト ✓	No 166 エアブリンカー
No 095 シークレットスピアー ✓	No 131 クリームヒーリング	No 167 E102スタイル
No 096 エージェントイーグル ✓	No 132 チャオアーチ ✓	No 168 カオスラン
No 097 ホーミングカッター	No 133 チャオワインダー ✓	No 169 カオスダイブ ✓
No 098 ビューティーショック	No 134 チャオスラローム	No 170 カオスジャンプ
No 099 エアービューティーショック	No 135 チャオトルネード	No 171 カオスフライ
No 100 サイレントサイズ	No 136 チャオアッパー ✓	No 172 カオスガード ✓
No 101 スパイラルダイブ	No 137 チャオダッシュ	No 173 カオスヒーリング ✓
No 102 バットクラッカー	No 138 チャオサークル ✓	No 174 ストレッチカオス ✓
No 103 エアバットクラッカー	No 139 チャオダンク ✓	No 175 エラスティックカオス ✓
No 104 ルージュスタイル	No 140 チャオキャノン	No 176 フレキシブルカオス ✓
No 105 エミーラン ✓	No 141 エアチャオキャノン	No 177 ダブルカオスタップ ✓
No 106 エミーダッシュ	No 142 チャオラッシュ	No 178 アッパーカオス ✓
No 107 エミージャンプ ✓	No 143 チャオレボリューション	No 179 カオスドルフィン ✓
No 108 エミーダブルジャンプ	No 144 クリームクラッカー	No 180 カオスロケット ✓
No 109 エミーガード	No 145 クリームエアクラッカー	No 181 カオスインパクト ✓
No 110 エミーヒーリング	No 146 クリームスタイル	No 182 カオスショット
No 111 オトメジャブ ✓	No 147 ウォークモード ✓	No 183 エアカオスショット
No 112 オトメストレート ✓	No 148 ドライブモード ✓	No 184 カオスクラッシュ
No 113 オトメアッパー ✓	No 149 ブーストジャンプ ✓	No 185 エアカオスクラッシュ
No 114 オトメクラッシュ ✓	No 150 フライモード	No 186 カオススプラッシュ
No 115 オトメスイング ✓	No 151 ガードモード ✓	No 187 エアカオススプラッシュ
No 116 オトメボンバー ✓	No 152 リカバリーモード	No 188 カオススタイル
No 117 エアーオトメクラッシュ	No 153 ソリッドナックル ✓	No 189 ランスキル ✓
No 118 オトメダンク	No 154 エレキスタップ ✓	No 190 ダッシュスキル ✓
No 119 ピンキータイフーン	No 155 パラライズダガー ✓	No 191 ジャンプスキル ✓
No 120 エアーピンキータイフーン	No 156 エレキショック	No 192 エアーアクション ✓
No 121 オトメトルネード	No 157 アッパーエレキショック ✓	No 193 ガードスキル ✓
No 122 エアーオトメトルネード	No 158 バスタードリル ✓	No 194 ヒールスキル ✓
No 123 オトメノコクハク ✓	No 159 エアエレキショック ✓	No 195 ファーストアタック ✓
No 124 エアーオトメノコクハク ✓	No 160 エアソリッドナックル ✓	No 196 セカンドアタック ✓
No 125 エミースタイル	No 161 デバステイター	No 197 サードアタック ✓
No 126 クリームラン	No 162 エアデバステイター	No 198 ヘビーアタック ✓
No 127 クリームホップ	No 163 メルトダウン	No 199 アッパーアタック ✓
No 128 クリームジャンプ	No 164 エアメルトダウン ✓	No 200 ダッシュアタック

- [x] No 201 エアーアタック
- [x] No 202 ツイゲキアタック
- [x] No 203 グランドショット
- [x] No 204 エリアルショット
- [x] No 205 グランドパワー
- [x] No 206 エリアルパワー
- [x] No 207 グランドセット
- [x] No 208 エリアルセット
- [x] No 209 ファイティングポーズ
- [ ] No 210 ULT.ラン
- [ ] No 211 ULT.ダッシュ
- [ ] No 212 ULT.ジャンプ
- [ ] No 213 ULT.エアーアクション
- [ ] No 214 ULT.ガード
- [ ] No 215 ULT.ヒール
- [ ] No 216 ULT.ファースト
- [ ] No 217 ULT.セカンド
- [ ] No 218 ULT.サード
- [ ] No 219 ULT.ヘビー
- [ ] No 220 ULT.アッパー
- [ ] No 221 ULT.ダッシュアタック
- [x] No 222 ULT.エアーアタック
- [ ] No 223 ULT.ツイゲキ
- [ ] No 224 ULT.グランドショット
- [ ] No 225 ULT.エリアルショット
- [x] No 226 ULT.グランドパワー
- [ ] No 227 ULT.エリアルパワー
- [ ] No 228 ULT.グランドセット
- [ ] No 229 ULT.エリアルセット
- [ ] No 230 ULT.ポーズ
- [ ] No 231 アタックサポート6
- [ ] No 232 ヒットサポート8
- [ ] No 233 アクセルブーストＬｖ２
- [ ] No 234 ソニックカラー１
- [ ] No 235 ソニックカラー２
- [ ] No 236 ソニックカラー３
- [ ] No 237 ???
- [x] No 238 ???
- [ ] No 239 アタックサポート2
- [x] No 240 ヒットサポート5
- [ ] No 241 ローグラビティＬｖ１
- [x] No 242 テイルスカラー１
- [ ] No 243 テイルスカラー２
- [ ] No 244 テイルスカラー３
- [ ] No 245 ???
- [x] No 246 ???
- [ ] No 247 アタックサポート8
- [ ] No 248 ヒットサポート3
- [ ] No 249 イチコロサポート
- [x] No 250 ナックルズカラー１
- [ ] No 251 ナックルズカラー２
- [ ] No 252 ナックルズカラー３
- [ ] No 253 ???
- [x] No 254 ???
- [ ] No 255 アタックサポート3
- [ ] No 256 ヒットサポート9
- [ ] No 257 スピードブーストＬｖ２
- [ ] No 258 シャドウカラー１
- [ ] No 259 シャドウカラー２
- [ ] No 260 シャドウカラー３
- [ ] No 261 ???
- [x] No 262 ???
- [x] No 263 アタックサポート1
- [ ] No 264 ヒットサポート7
- [ ] No 265 ローグラビティＬｖ２
- [ ] No 266 ルージュカラー１
- [ ] No 267 ルージュカラー２
- [ ] No 268 ルージュカラー３
- [x] No 269 ???
- [x] No 270 ルージュコンビネーション
- [x] No 271 アタックサポート5
- [ ] No 272 ヒットサポート6
- [ ] No 273 スピードブーストＬｖ１
- [ ] No 274 エミーカラー１
- [ ] No 275 エミーカラー２
- [ ] No 276 エミーカラー３
- [ ] No 277 ???
- [x] No 278 ???
- [ ] No 279 アタックサポート4
- [ ] No 280 ヒットサポート4
- [ ] No 281 アクセルブーストＬｖ１
- [ ] No 282 クリームカラー１
- [ ] No 283 クリームカラー２
- [ ] No 284 クリームカラー３
- [ ] No 285 ???
- [x] No 286 ???
- [ ] No 287 アタックサポート9
- [ ] No 288 ヒットサポート2
- [ ] No 289 メガグラビティＬｖ１
- [ ] No 290 ガンマカラー１
- [x] No 291 ガンマカラー２
- [ ] No 292 ガンマカラー３
- [ ] No 293 ???
- [x] No 294 ???
- [ ] No 295 アタックサポート7
- [ ] No 296 ヒットサポート1
- [ ] No 297 メガグラビティＬｖ２
- [ ] No 298 カオスカラー１
- [x] No 299 カオスカラー２
- [ ] No 300 カオスカラー３
- [ ] No 301 ???
- [x] No 302 ???
- [x] No 303 アタックサポート0
- [x] No 304 ヒットサポート0
- [x] No 305 ノンサポート
- [x] No 306 エメルカラー１
- [x] No 307 エメルカラー２
- [x] No 308 エメルカラー３

●監修・協力 ―― 株式会社セガ
株式会社ソニックチーム
●企画・編集 ―― 木村卓人（Fuvic）
菅沢美佐子
髙山邦雄（小学館）
●執筆 ―― 合澤秀一
岸田　元
光野信雄
●カバー・本文デザイン ―― 戸部明美（at）
●協力 ―― 林　智之（ソニックチーム）
高橋淳一郎（セガ）

© SONICTEAM／SEGA，2003
GAME BOY・GAME BOY ADVANCE・GBA・ADVANCE は任天堂の登録商標です。

2004年1月10日初版第一刷発行



ゲームボーイアドバンス

ソニックバトル™

最強攻略ガイド

●発行人 ―― 中島信行
●印刷所 ―― 三晃印刷株式会社
Printed in Japan
●発行所 ―― 〒101-8001
東京都千代田区一ツ橋2-3-1
振替　(00180-1-200)
電話　編集03-3230-5395
販売03-5281-3555
株式会社　小学館

●ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせにはお答えできません。

●造本には充分注意しておりますが、万一、落丁・乱丁などの不良品がありましたら、小学館制作局（☎0120-336-082）あてにお送りください。送料小社負担にてお取り替えいたします。
●Ⓡ＜日本複写権センター委託出版物＞本書の全部または一部を無断で複写（コピー）することは、著作権法上の例外を除いて禁じられています。本書からの複写を希望される場合は、日本複写権センター（☎03-3401-2382）までご連絡ください。

© SHOGAKUKAN 2003 ISBN4-09-106140-0

ソニックバトル™

最強攻略ガイド

小学館

©SONICTEAM／SEGA, 2003
GAME BOY・GAME BOY ADVANCE・GBA・ADVANCE は任天堂の登録商標です。

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

WE
ワンダーライフスペシャル

ソニックバトル™

最強攻略ガイド

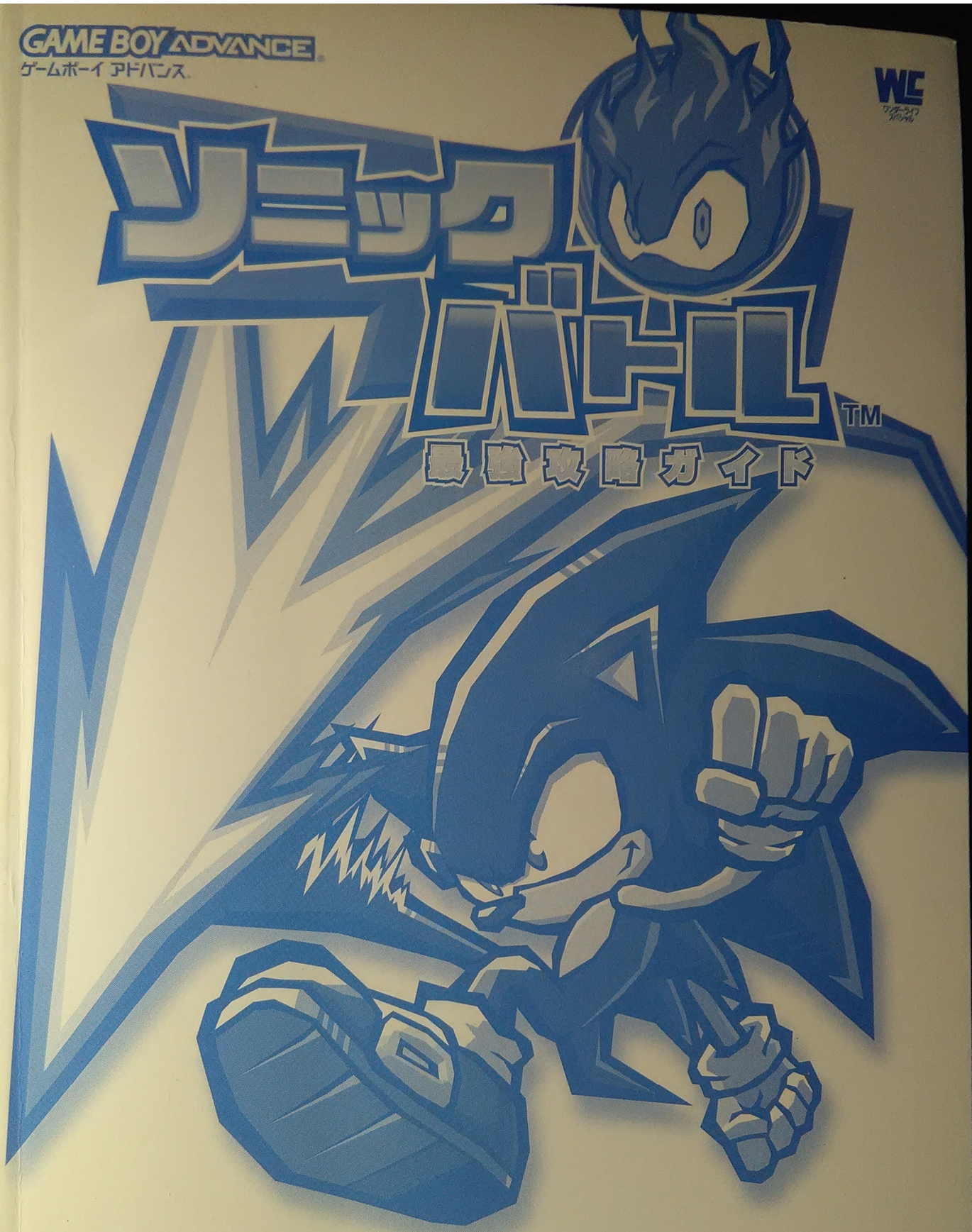
小学館

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

WE
ワンダーライフスペシャル

ソニックバトル™

最終攻略ガイド



小学館