

## SOUL HACKERS 2

# Soul Hackers 2 annonce l'ouverture de ses précommandes dès aujourd'hui !

Découvrez un tout nouveau trailer sur la chaine d'Atlus West

ATLUS, à qui l'on doit notamment les séries saluées par la critique *Shin Megami Tensei™*, *Catherine™* et *Persona™*, annonce l'ouverture des précommandes pour son tout nouvel RPG : **Soul Hackers™ 2**. Procurez-vous **Soul Hackers 2** chez vos revendeurs habituels pour vous assurer l'obtention d'une carte personnage !

**Soul Hackers 2** sortira le 26 août 2022, sur PlayStation®5 et Xbox Series X|S mais aussi sur PlayStation®4, Xbox One et PC. Produit et dirigé par Eiji Ishida et Mitsuru Hirata, on retrouve également MONACA à la musique, Shirow Miwa pour le design des personnages et Shinjiro Takata en tant que manager de production.

Baignés dans la lumière des néons, les humains se sont perdus dans les avancées technologiques sans fin, ce qui les a mené tout droit à leur perte. À l'abri des regards, une guerre entre le Yatagarasu et la société Fantôme se prépare. Il s'agit d'invocateurs de démons exploitant les pouvoirs de ces créatures.

Dans l'océan de données numériques qui nous entoure, les pensées collectives se sont matérialisées physiquement en un être à part entière nommé « Aion ». Observant l'humanité de loin, Aion calcule que la fin du monde est imminente et crée alors deux agents pour empêcher cette dernière d'arriver : Ringo et Figue.

C'est tous ensemble que les agents de Aion partent enquêter et empêcher ce fameux effet papillon qui pourrait mener le monde à sa fin.

A propos de Soul Hackers 2 :

- **Un désastre en approche** : Incarnez Ringo, l'un des agents d'Aion, une entité ayant pour but de sauver l'humanité de l'apocalypse et enquêtez sur la fin du monde.
- **Entre occulte et science-fiction** : Découvrez un RPG surnaturel aux invocations époustouflantes, teinté de sombres dangers, tapis dans les lumières des néons d'un Japon Cyberpunk.
- **Un pouvoir d'une grande envergure** : Recrutez des démons et débloquez des combinaisons de fusion pour en créer d'autres encore plus redoutables. Utilisez leurs capacités meurtrières afin de défier vos ennemis dans d'incroyables séquences de combat.
- **Souvenirs et enquête** : Renforcez vos liens avec vos équipiers et plongez jusque dans les tréfonds de leur âme. Vous pourrez ainsi revivre leurs aventures passées et découvrir les vérités cachées derrière leurs histoires...et la vôtre.

Pour plus d'informations, rendez-vous sur : [soulhackers2.atlus.com](http://soulhackers2.atlus.com)

## **About ATLUS**

Atlus U.S.A., Inc. has become known across the industry as a mark of high-quality, deeply immersive, uniquely Japanese video game experiences. With award-winning titles that reach across a variety of genres and platforms, including the Shin Megami Tensei® and Persona® series of role-playing games, the ground-breaking action-adventure/puzzle game Catherine™, and the much-celebrated RPG Demon's Souls™, Atlus is committed to offering the highest standard in interactive entertainment experiences. [www.atlus.com](http://www.atlus.com)

## **About Koch Media**

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing, marketing and distribution activities extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner.

The Koch Media Group runs a multi-label strategy, with fully owned publishing units, such as Deep Silver, Prime Matter, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt; publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally - as a global publishing partner - Koch Media has formed long-term multinational publishing collaborations with numerous game publishers including; Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, Focus Multimedia, Giants Software, Koei Tecmo, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, THQ Nordic, Tripwire, Warner Bros and many others.

With its parent company in Höfen / Austria - and the HQ in Munich / Germany - Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns 10 game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France), Digixart (Montpellier / France), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam / the Netherlands). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films; a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns leading video game merchandise companies Gaya Entertainment (Munich / Germany) and DPI Merchandising (Denver, Roseburg / USA) and a Quality Assurance Facility in Olomouc / Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.