

Pressemitteilung
29.03.2023



Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles hat sich weltweit mehr als 3 Millionen mal verkauft

Wer es noch nicht gespielt hat: Do it now!

SEGA gibt bekannt, dass **Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles**, das erste offizielle Spiel zur gleichnamigen Anime-Serie Demon Slayer: Kimetsu no Yaiba von Aniplex, weltweit bereits über 3 Millionen Mal* verkauft wurde!

Über das Spiel

Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles ist ein von CyberConnect2 Co., Ltd. entwickeltes Arena-Kampfspiel, das auf der Anime-Serie Demon Slayer: Kimetsu no Yaiba basiert, die erstmals im April 2019 ausgestrahlt wurde. Die japanische Version des Spiels wird von Aniplex produziert und vertrieben**, während SEGA das Spiel in Amerika, der EMEA-Region und in asiatischen Ländern vertreibt, wobei Aniplex auch diese regionalen Versionen produziert. Seit der Veröffentlichung wurden weitere spielbare Charaktere in kostenlosen Updates und fünf "Zusätzliches Charakterpaket"-DLCs hinzugefügt, die entweder separat oder als Teil des Charakterpasses verfügbar sind. Das Spiel ist für PlayStation®5, PlayStation®4, Xbox Series X|S, Xbox One, Nintendo Switch und auf Steam erhältlich.

*In diese Verkaufszahlen werden alle verkauften physischen Versionen des Spiels, inklusive aller Limited-Edition-Pakete, sowie alle verkauften digitalen Kopien des Spiels einbezogen.

**Die Steam®-Version wird von SEGA veröffentlicht.

Weitere Informationen zu **Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles** finden sich auf der offiziellen Webseite: demonlayer-hinokami.sega.com sowie den offiziellen sozialen Kanälen auf [Twitter](#), [Facebook](#) und [Instagram](#).

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt

interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

About PLAION

PLAION is a leading independent developer and producer of games and entertainment products, with nine development studios and five publishing units based all over the world. Founded in 1994 as Koch Media, PLAION offers a unique breadth of services and solutions, dynamically growing its business to push ourselves and our partners to the forefront in all the segments we operate in.

PLAION runs a multi-label strategy, with fully owned publishing units, such as Deep Silver, Prime Matter, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally - as a global publishing partner - PLAION has formed long-term multinational publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, Focus Multimedia, Giants Software, Koei Tecmo, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, THQ Nordic, Tripwire, Warner Bros and many others.

With its parent company in Höfen, Austria - and the HQ in Munich, Germany - PLAION owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

PLAION owns nine game development studios: Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham, UK), Fishlabs (Hamburg, DE), Warhorse Studios (Prague, CZ), Milestone (Milan, IT), Voxler (Paris, FR), DigixArt (Montpellier, FR), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów, PL), Free Radical Design (Nottingham, UK) and Vertigo Games (Rotterdam, Amsterdam, NL). Additionally, PLAION collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of PLAION is also PLAION PICTURES, a leading independent film distributor in Europe with a library of more than 1.400 titles. Further business operations include Sola Media, a sales agency and production company for family entertainment, Spotfilm Networx, a multi-channel streaming network, and a sub-label dedicated to Japanese animation.

PLAION also owns the leading video game merchandise company DPI Merchandising (Denver, Roseburg, USA and Munich, DE) and a Quality Assurance Facility in Olomouc, CZ.

PLAION is an Embracer Group company.