

POKÉMON • GAME BOY ADVANCE • GAMECUBE • N64



# N-ZONE



N-ZONE

**11**  
**GAMECUBE-  
SPIELETESTS!**  
**SUPER  
SMASH  
BROS. 2**

STAR WARS II, FIFA 2002,  
TONY HAWK 3 U. V. A.

**HARRY  
POTTER**  
DAS SPIEL ZUM FILM



**DOPPEL-  
POSTER!**

GameCube-Hits  
& Super Smash Bros. 2

**GAMECUBE**

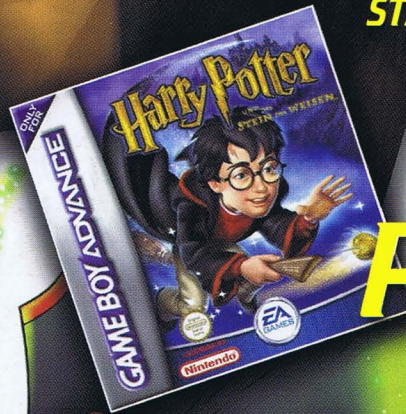
SSX Tricky  
Extreme-G 3

**GAME BOY ADVANCE**

Super Mario Advance 2  
Jedi Power Battles

**GAME BOY COLOR**

Tony Hawk's Pro Skater 3

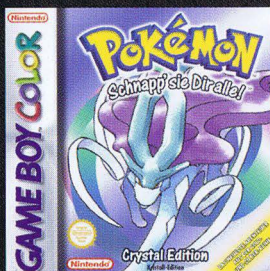


**Mit 4**  
Pokémon- & Tipps-Karten

ENTSCHLÜSSEL' DAS GEHEIMNIS DER ICOGNITO IN POKÉMON CRYSTAL.

Das neueste Abenteuer aus Johto für den Game Boy Color.

- Neues Pokédex!
- Neue Wege, um Suicune zu schnappen!
- Kämpfe im Duellturm!
- Spiele als Pokémon-Trainer oder -Trainerin!



**POKÉMON**  
Schnapp' sie Dir alle!™

**Nintendo®**



### Die GameCube-Hits sind da!

Lange hat es gedauert, doch nun rollt sie endlich, die GameCube-Spielewelle. Während wir in den ersten drei Monaten mit Luigi's Mansion, Wave Race: Blue Storm, Super Monkey Ball und zuletzt Pikmin gerade einmal vier (zugegebenermaßen gelungene) Spiele testen konnten, tummeln sich nach dem prächtig verlaufenen US-Start des GameCube nun über zehn Knüller im Testteil. Mit Star Wars: Rogue Squadron II, Super Smash Bros. DX, Tony Hawk's Pro Skater 3 oder FIFA 2002 zeigt der GameCube, was er wirklich draufhat. Dass sich der GameCube in Amerika in den ersten Tagen schon über 700.000 Mal verkauft hat, während es die Xbox nur auf circa 300.000 Einheiten brachte, wundert uns angesichts des Preisunterschieds nicht. Ebenfalls erfreulich ist die Tatsache, dass der GameCube dank des Launches von Super Smash Bros. DX in Japan ebenfalls stark aufsteigende Tendenz hat. Dies lässt für den noch immer nicht genau definierten Europa-Start hoffen. Wir gehen davon aus, dass die Konsole im März/April zu einem Preis zwischen 229 und 249 Euro erscheinen wird und wünschen euch in diesem Sinne einen guten Rutsch und ein glückliches, gesundes Jahr 2002!

Hans Ippisch

Redaktionsdirektor



Mit Aufklebern,  
2 Postern und  
4 Sammelkarten!

## NEWS

### GAME BOY COLOR

Der Bär im großen blauen Haus .....	8
E.T. der Außerirdische .....	8
Pocket Music .....	8
<b>GAME BOY ADVANCE</b>	
GBA-Spiele von Ubi Soft .....	4
James Pond – Codename Robocod .....	6
Monster Jam Maximum Destruction .....	4
Star Giants .....	5
Virgin-Gewinnspiel .....	7

## NEWS

### GAMECUBE

GameCube-Verkaufszahlen .....	5
Kirby Tilt 'n' Tumble .....	6
Knockout Kings 2002 .....	5
<b>POKÉMON</b>	
Card-e Reader .....	10
Mewtwo Returns .....	11
<b>JAPAN-NEWS</b> .....	4
<b>USA-NEWS</b> .....	6

## REPORTAGE

Pokémon mini .....	Kleines Gerät, großer Spaß .....	14
--------------------	----------------------------------	----

## ANGESPIELT

### GAME BOY ADVANCE

Salt Lake 2002 .....	Go for Gold! .....	20
Star Wars: Jedi Power Battles .....	Möge die Macht mit ihnen sein .....	20
Super Mario Advance 2 .....	Marios neuester GBA-Auftritt .....	19

### GAMECUBE

Cel Damage .....	Brachiale Renn-Action mit Blechschaden .....	17
Phantasy Star Online .....	Exklusive GameCube-Levels .....	16
Virtua Striker 3 Vers. 2002 .....	Steilpass aus der Spielhalle .....	18

## TEST

### GAME BOY COLOR

Harry Potter .....	Fliegende Besen inklusive .....	60
Tony Hawk's Pro Skater 3 .....	Tony glänzt auch auf dem GBC .....	60

### GAME BOY ADVANCE

Doom (GBA) .....	Nimmt die Mutanten ins Visier .....	59
Frogger's Adventures .....	Nicht nur was für Tierschützer .....	59
Harry Potter .....	Besser als die GBC-Version? .....	56
Jackie Chan's Adventures .....	Der Prügelknabe boxt sich durch .....	58
Matt Hoffman's Pro BMX .....	Radeln ist gesund .....	59
Mech Platoon .....	Strategie vom Feinsten .....	58
Midway's Greatest Arcade Hits .....	Zeitreise in die Vergangenheit .....	58
No Rulez: Get Phat .....	Mit dem Skateboard auf Alienjagd .....	59
Rampage Puzzle Attack .....	Ausgefippter Knobelspaß .....	58

### GAMECUBE

All-Star Baseball 2002 .....	First Pitch auf dem GameCube .....	55
Batman Vengeance .....	Gelungene Comic-Adaption .....	54
Crazy Taxi .....	Verkehrsregeln? Was ist das? .....	52
Dave Mirra Freestyle BMX 2 .....	Gefahr für Tony Hawk? .....	55
Extreme-G 3 .....	Anschnallen nicht vergessen .....	53
FIFA 2002 .....	Anstoß auf dem GameCube .....	48
NHL Hitz 2002 .....	Nichts für Zartbesaitete .....	54
SSX Tricky .....	Die schrägsten Typen auf der Piste .....	50
Star Wars: Rogue Squadron II .....	Filmreif und technisch top .....	32
Super Smash Bros. DX .....	Der japanische Verkaufsschlager .....	28
Tony Hawk's Pro Skater 3 .....	Die unbestrittene Referenz .....	44

## KOMPLETTLÖSUNG

Pokémon G/S-Logbuch (Teil 9) .....	Mit Experte Ahmet unterwegs .....	70
------------------------------------	-----------------------------------	----

## POSTER

GameCube .....	39-42
Super Smash Bros. Melee .....	35-38

## SAMMELKARTEN

Lady Sia .....	75/76
Pokémon G/S: Raikou .....	75/76
Pokémon G/S: Tornupto .....	75/76
Wario Land 4 .....	75/76

## SPIELE-LEXIKON

Über 250 Spiele auf 4 Seiten .....	22
------------------------------------	----

## T&T: CHEATS & CODES

Das Geheimnis der Happy-Hippo-Insel (GBC) .....	66
Doom (GBA) .....	68
Gradus Advance (GBA) .....	67
Pac-Man Collection (GBA) .....	66
Star Wars: Rogue Squadron II (GCN) .....	67
Tony Hawk's Pro Skater 3 (GCN) .....	66
Wave Race: Blue Storm (GCN) .....	67

## RUBRIKEN

Chart-Attack .....	26
Impressum .....	73
Leserbriefe .....	62
Vorschau .....	74

### Super Smash Bros. DX ..... 28



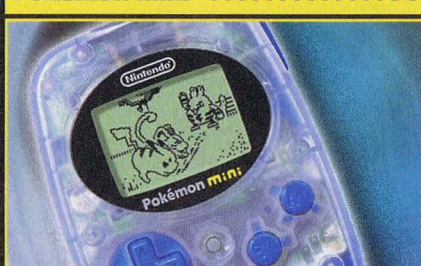
Fans in aller Welt haben dem Release entgegengefiebert. Wie schlägt sich der große Hoffnungsträger von Nintendo in unserem Test?

### Harry Potter ..... 56



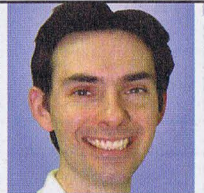
Kann die Versoffung der zauberhaften Geschichte an den Kinoerfolg anknüpfen? Neben der GBA-Version testen wir auch die GBC-Umsetzung.

### Pokémon mini ..... 14



Die schönsten Geschenke kommen in kleinen Verpackungen. Wir haben Nintendos neuesten Hardware-Streich unter die Lupe genommen.

An dieser Stelle präsentieren wir euch interessante Informationen aus dem Ursprungsland der Videospiele. Unser erfahrener Japan-Korrespondent Warren Harrod berichtet im Rahmen der Japan-News über neueste Trends und Tendenzen aus dem Land des Lächelns. Welches Spiel ist gerade besonders beliebt bei den japanischen Nintendo-Fans? Welche Konsole macht das Rennen? Unser Mann vor Ort recherchiert, so dass ihr immer über die interessantesten und aktuellsten Entwicklungen aus Japan informiert seid.

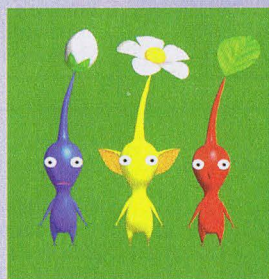


WARREN HARROD berichtet aus Japan für die N-Zone.

### Pikmin 2

Ende November sprach Shigeru Miyamoto erstmals offiziell über einen Nachfolger des innovativen Pikmin für den GameCube. In einem Interview mit der japanischen Presse gab er an, dass er noch jede Menge Ideen habe, die man beim ersten Teil nicht verwirklicht habe. Nach seinen Angaben haben ihn die Entwickler des ersten Teils regelrecht angefleht, Pikmin 2 machen zu dürfen, damit man alle Ideen einbringen könne. Miyamoto selbst ist von den virtuellen Wesen fasziniert und hofft, dass sie in Zukunft denselben Kultstatus erreichen wie Mario.

Einen genauen Veröffentlichungstermin für die Fortsetzung gibt es zwar noch nicht, das Spiel soll aber im Sommer 2002 in Japan erscheinen. Während man also bereits fleißig am Nachfolger tüftelt, treiben die Merchandising-Aktionen um den ersten Teil in Japan seltsame Blüten. So erschien am 6. Dezember der Song aus dem TV-Werbespot für Pikmin als CD-Single für 1.000 Yen (umgerechnet ca. DM 18,-). Das Lied mit dem Titel „Love Song“ bietet tiefgründige, gesellschaftskritische Textzeilen wie: „Heute werde ich schleppen, kämpfen, mich vermehren und gefressen.“ Gesungen wird der potenzielle Nr.-1-Hit von Tomoe Watanabe von der Gruppe Strawberry Flower.



PIKMIN Ob diese Wesen wohl Kultstatus erreichen?

### Sonic Adventure 2 Battle

Das Spiel Sonic Adventure 2 Battle, das am 20. Dezember in Japan erschienen ist, enthält neben neuen Levels auch jede Menge witziger Minispiele. Einer der neuen Abschnitte im Spiel heißt High Speed Action Race und deutet auf ein rasantes Rennen hin. Zwei der neuen Minispiele haben den Titel Wagon Race und Chao Karate. In Letzterem muss der neue Charakter Chao seine Kampfkünste unter Beweis stellen.

Im Karate-Modus kann man übrigens auch gegen einen weiteren Mitspieler antreten. Dabei hat man die Auswahl aus sechs neuen Charakteren wie Metal Sonic, Amy, Tical, Chao Walker, Dark Walker oder Chao Zero. In der nächsten Ausgabe erwartet euch ein umfangreicher Test der japanischen Version.



FIGHT! Der niedliche Chao versucht sich unter anderem auch in Karate.

### Was erscheint demnächst?

Nachfolgend erhaltet ihr eine Übersicht über die in Japan geplanten Veröffentlichungen. Die aufgeführten Titel sollten gut sortierte Importhändler demnächst im Programm führen:

**Januar:** Virtua Striker 3 (GCN), Hyper Sports 2002 Winter (GCN), Eternal Darkness (GCN), King of Fighters EX (GBA), Guilty Gear X Advance (GBA), Hyper Sports 2002 Winter (GBA), Animal Mania (GBA), Pac-Man Collection (GBA), Gradius Advance (GBA), Legendary Starfi (GBA), Tomato Adventure (GBA), Super Street Fighter Zero 3 Upper (GBA)

**Februar:** Star Fox Adventures: Dinosaur Planet (GCN), Woody Woodpecker (GBA), Diddy Kong Pilot (GBA), Bomberman MAX (GBA), Bomberman MAX Max-Version (GBA), Goemon New Age (GBA), Luna - Legend (GBA), J-League Pocket 2 (GBA), Climax Tennis Pocket (GBA)

## Monster Jam Maximum Destruction

GBA Mit Monster-Trucks auf Crashkurs!

Wer die PS-strotzenden Monster-Trucks im Sportfernsehen schon einmal in Aktion gesehen hat, der weiß, was Zerstörungswut bedeutet. Da werden unter dem Jubel der tosenden Fans beispielsweise Autos verschrottet. Nun könnt ihr euch bald selbst hinter das Steuer eines der bekanntesten Vehikel begeben, um auf dem Game Boy Advance so richtig Gas zu geben. Dabei stehen euch aus dem Angebot von 25 Trucks bekannte Wagen wie der Grave Digger, Reptoid, Wolverine oder Wild Thing zur Verfügung. Das Ziel des Spiels ist ebenso einfach wie spaßig: Macht aus euren Gegnern einen Haufen zerbeultes Blech! Um es dem restlichen Fahrerfeld so richtig zeigen zu können, hat jeder Monster-Truck ein besonderes Spezialmanöver auf Lager. Während der Grave Digger brennende Knochen spuckt, hüllt der Spider-Man seine Kontrahenten in ein klebriges Netz ein. Neben den individuellen Manövern liegen auch allerlei nützliche Waffen in den insgesamt acht verschiedenen Arealen herum. So nimmt man den Gegner entweder mit einer zielsuchenden Rakete aufs Korn, nimmt ihn mit einem Magneten aus dem Rennen oder spießt ihn mit der Mistgabel auf. Die Monster-Trucks rasen über zugefrorene Bergseen, durch die nächtlichen Straßen von Las Vegas oder über das Gelände eines mysteriösen Maya-Tempels. Wer als Erster (oder Einziger) die Zielflagge sieht, sackt Bargeld ein. Dieses kann dann in der Werkstatt in bessere Stoßdämpfer, neue Reifen oder eine verbesserte Schaltung investiert werden. In technischer Hinsicht versprechen die Entwickler einiges an optischen Raffinessen, so sollen sich die Karossen der Boliden bei Crashes verformen oder einzelne Teile abfallen. Dies dürfte vor allem dann Freude machen, wenn man gegen einen Mitspieler auf die Piste geht. *Monster Jam Maximum Destruction* erscheint im März 2002. (jq)

Genre: Rennspiel Hersteller: Ubi Soft Internet: www.ubisoft.de Termin: März 2002



CHAOS! Beim Rennen geht es hoch her.



BIG APPLE Auch in New York wird gerast.



DAMAGE Rechts oben ist die Schadensanzeige.

## GBA-Spieleflut von Ubi Soft

GBA Ubi Soft bringt bekannte Klassiker auf dem GBA.

Gleich elf neue Titel wird Ubi Soft Mitte des nächsten Jahres auf dem Game Boy Advance veröffentlichen. Dabei handelt es sich bei einem Großteil um namhafte Titel, die sich bereits auf anderen Plattformen (hauptsächlich PlayStation) millionenfach verkauft haben.

Die Titel lauten wie folgt: *Formula One*, *Tiger Woods PGA Tour 2002*, *Medal of Honor Underground*, *Johnny Bravo*, *Road Rash Jailbreak*, *Super Cross 2002*, *Need for Speed: Porsche Unleashed*, *Ed, Edd & Eddy*, *NBA 2002*, *Triple Play 2002* und *Thunderstrike*. Neben den bekannten Sportspielen darf man besonders auf *Medal of Honor Underground* gespannt sein. Dass sich der Game Boy Advance für Ego-Shooter eignet, beweisen Spiele wie *Doom* (GBA). Sobald es nähere Informationen und aussagekräftige Bilder der oben angekündigten Spiele gibt, werden wir euch diese in einer der nächsten Ausgaben präsentieren. (jq)



NOTWEHR Medal of Honor Underground bietet viel Action. (PS)

## Star Giants

**GBA** Das Weltall ... unendliche Weiten

Bei *Star Giants* handelt es sich nicht, wie man auf den ersten Blick annehmen könnte, um ein reines Shoot 'em Up. Vielmehr hat man es laut Aussage der Entwickler aus dem Hause Raylight Studios mit einem waschechten Flugsimulator zu tun. Am Steuer eures Raumschiffes müsst ihr den Geschwindigkeitsregler bedienen, die verschiedenen Waffensysteme aktivieren oder den Feind mithilfe von Flares ablenken. Während der Gefechte kann man jederzeit die Cockpitperspektive wechseln, um beim heißen Lasergefecht nicht den Überblick zu verlieren. Einen weiteren Schwerpunkt haben die Macher bei der Hintergrundgeschichte gelegt. Die Story ändert sich je nach Spielverlauf und Aktionen des Spielers und hält alternative Enden bereit, so dass auch nach einmaligem Durchspielen Motivation gegeben ist. Wer lieber mit anderen Mitspielern durch das All düst, wird ebenfalls verwöhnt. Bis zu vier Raumschiffpiloten können entweder gegeneinander (einzeln oder im Team) oder miteinander spielen. Damit auch die technische Seite von *Star Giants* nicht zu kurz kommt, kommen bei den Gefechten aufwendige Lens-Flare-Effekte und weitere Gimmicks wie Rauchschwaden zum Einsatz. Dank der hohen KI sollen die Kämpfe im All auch für eingespielte Veteranen eine echte Herausforderung sein. (jq)



■ **ANVISIERT** Die feindliche Flotte wird ins Fadenkreuz genommen.



■ **ZIEL** Links im Cockpit seht ihr die Schadensanzeige.

Genre: Flugsimulation Hersteller: Raylight Studios Internet: www.raylight.it Termin: Nicht bekannt

## Knockout Kings 2002

**GCN** Lasst Fäuste sprechen!

Die Boxserie von Electronic Arts kann auf eine erfolgreiche Vergangenheit zurückblicken. Umso erfreulicher, dass nun bald auch auf dem GameCube der Gong für die realistischen Ringaufereien ertönt. Dank einer neuen Game-Engine und verbesserter Animationen sollen die Faustkämpfer beim Kampf im Ring nicht mehr von ihren weltbekannten Vorbildern aus Fleisch und Blut zu unterscheiden sein. In den Gesichtern der Boxer kann man nach heftigen Schlägen des Gegners beispielsweise klaffende Cuts oder geschwollene Augen erkennen. Um das Geschehen innerhalb der Ringseile aber immer fair ablaufen zu lassen, wurde auch bei den Ringrichtern auf Größen wie Mills Lane oder Richard Steele zurückgegriffen. Das überarbeitete Gameplay erlaubt nun mehr Finessen wie blitzschnelle Konter oder krachende Kombinationen. Doch Vorsicht: Die aufgemotzte KI macht die CPU-Athleten zu echten Herausforderungen. Insgesamt kann man sich durch zehn der berühmtesten Arenen boxen, vom Caesar's Palace bis zur altherwürdigen Wembley Arena. Im Mehrspieler-Turniermodus hauen sich bis zu acht Boxer gegenseitig die Hücke voll, wer seinen Gegner bereits am Rande des technischen K. o. hat, kann den armen Tropf durch individuelle Respektlosigkeiten zusätzlich demotivieren. (jq)



■ **DRESCHT** Butterbean muss einiges einstecken. (PS2)



■ **VOLLTREFFER** Dieser Punch sitzt haargenau. (PS2)

Genre: Boxen Hersteller: Electronic Arts Internet: www.easports.com Termin: 2002 (USA)

## Die GCN-Verkaufszahlen nach Super Smash Bros. DX

**GCN** Der Superhit kurbelt den Absatz der Konsolen in Japan mächtig an.

Wie wir in den News der letzten Ausgabe berichtet haben, erfüllten die Verkaufszahlen des GameCube und der drei Launchtitel *Wave Race: Blue Storm*, *Super Monkey Ball* und *Luigi's Mansion* bei weitem nicht die Erwartungen der Nintendo-Chefetege. Auch die Veröffentlichung des Miyamoto-Machwerks *Pikmin* konnte den Absatz der Hardware nicht wesentlich erhöhen. Wie ist nun die Situation nach der Veröffentlichung des großen Hoffnungsträgers *Super Smash Bros. DX*? Kurz gesagt: Der Titel, der am 21. November in Japan erschien, hat Nintendo nicht im Stich gelassen. Während vom 12. bis 18. November gerade einmal 17.800 Einheiten des GameCube verkauft wurden, explodierte diese Zahl für die Zeitspanne vom 19. bis 25. November auf 146.900 Exemplare. Die Verkaufszahlen verzehnfachten sich also fast am Veröffentlichungstermin von *Super Smash Bros. DX*. Vom Spiel selbst gingen



■ **KASSENSCHLAGER** Die Prügelei der Nintendo-Allstars hat sich in Japan wie erhofft phänomenal gut verkauft.

in der ersten Woche 328.000 Exemplare über japanische Ladentische. Obwohl sich im Sog dieses Hypes auch andere, ebenfalls in diesem Zeitraum veröffentlichte GameCube-Titel besser verkauften, droht hier dasselbe Problem wie beim N64. Die Dritthersteller scheinen große Schwierigkeiten zu haben, ihre Spiele auch nur annähernd erfolgreich an den Spieler zu bringen. Selbst bekannte Titel wie *FIFA 2002: Road to FIFA World Cup* von Electronic Arts werden von den GCN-Anhängern fast völlig ignoriert. Der Titel verkaufte sich bis Ende November gerade einmal 7.200 Mal. Bleibt zu hoffen, dass sich die Entwicklung nicht in dieser drastischen Form fortsetzt. Weitaus erfreulicher ist die Tatsache, dass auch die neuen Farben des GameCube großen Anklang gefunden haben. Die schwarzen und orange-farbenen Versionen waren so beliebt, dass viele Händler den Preis des lilafarbenen GameCube von 25.000 auf 23.800 Yen (umgerechnet ca. DM 420,-) senkten. Die farbigen Controller fanden ebenfalls reißenden Absatz. Zusätzlich zu *Super Smash Bros. DX* kauften die meisten Kunden drei zusätzliche Controller (Stichwort: Mehrspielermodi), wobei auch hier die Farbe Orange vor Schwarz und Lila am beliebtesten war. *Super Smash Bros. DX* konnte also die hoch gesteckten Erwartungen pünktlich zum essenziell wichtigen Weihnachtsgeschäft erfüllen. (wh/jq)

■ **AFFIG** Donkey Kong ist einer der beliebtesten SSB-Charaktere.

**Was ist gerade angesagt in den Vereinigten Staaten? Welchen brandneuen GBA-Games fiebern amerikanische Videospielfans am meisten entgegen? Welche GameCube-Projekte sind für die USA geplant? Welche Hits kommen bald über den großen Teich nach Europa? Wir präsentieren euch die neuesten Informationen in unseren USA-News.**



### BloodRayne

Das angekündigte GCN-Projekt BloodRayne scheint sich um den Titel „Hanebüchenste Story in einem Videospiel“ zu bewerben. In den düsteren Zeiten um 1930

schickt ein mysteriöser Geheimdienst seine Agentin BloodRayne in den Kampf gegen das Böse. Die kurvenreiche Schönheit wurde darauf trainiert, die finsternen Mächtschaften von skrupellosen Nazischergeren zu vereiteln. Die Bösewichter haben den perfiden Plan, die Menschheit mithilfe grausiger Kreaturen aus der Hölle zu unterjochen. Die Agentin BloodRayne, eine Mischung aus Vampir und Mensch, versucht dieses Vorhaben zu stoppen. Dabei helfen der Protagonistin ihre übernatürlichen Fähigkeiten. So ist sie übernatürlich stark, kann ihren Körper nach Herzenslust strecken und akrobatische Bewegungen vollführen. Darüber hinaus sieht sie auch bei völliger Dunkelheit perfekt und hat einen scharfen Weitblick. Nützlich dürfte im Laufe des Kampfes gegen das Böse auch die Fähigkeit sein, feindlichen Kugeln im Zeitlupen-Modus ausweichen zu können (Matrix lässt grüßen). Mit dem Blut ihrer Gegner frisst die Heroin ihre Lebensanzeige auf. Hat sie genug roten Lebenssaft zu sich genommen, verfällt sie in eine Art Bluttausch, der sie nahezu unverwundbar macht. Das in 3D dargestellte Action-Adventure soll eine Mixtur aus packenden Kampfszenen und Horrorelementen werden. Durch geschickte Kameraperspektiven, eine opulente Grafik und nervenzerrende Soundeffekte wird der Spieler in eine einzigartige Welt voller Geheimnisse und böser Überraschungen gesogen. Schon die Hintergrundgeschichte ist Beleg dafür, dass es sich bei BloodRayne eindeutig um ein Spiel für ältere GCN-Fans handelt. Das gruselige Action-Adventure soll Ende 2002 in den Vereinigten Staaten erscheinen.



■ **BLUTDURST** Diese nette Dame namens BloodRayne ist bestens bestückt.

■ **BLUTDURST** Diese nette Dame namens BloodRayne ist bestens bestückt.

### Was erscheint demnächst?

Nachfolgend findet ihr eine Auswahl der in den nächsten Monaten in den USA erscheinenden Veröffentlichungen. Die nachfolgenden Spiele erhaltet ihr bei dem Importhändler eures Vertrauens:

**Januar:** NBA Courtside 2002 (GCN), ESPN International Winter Sports 2002 (GCN), Smashing Drive (GCN), Dark Arena (GBA), Arial Aces (GBA), GTA III (GBA), ESPN International Winter Sports 2002 (GBA), ESPN X Games Snowboarding (GBA), Tekken Advance (GBA), Mike Tyson Boxing (GBA)

**Februar:** Eternal Darkness (GCN), Jeremy McGrath Supercross World (GCN), 18-Wheeler American Pro Trucker (GCN), Legends of Wrestling (GCN), Creatures (GBA), Pocky & Rocky 3 (GBA), Monster Jam (GBA), Super Mario Advance 2 (GBA), Sonic the Hedgehog Advance (GBA), Casper (GBA), Land Before Time (GBA), Barbarian (GBA), Robocop (GBA), MotoGP (GBA), NBA Jam 2002 (GBA), Advanced Columns (GBA)

## Kirby Tilt 'n' Tumble

GCN Steuert Kirby mit dem Game Boy Advance!

Auf der Space World 2001 und später der Nintendo Show in London wurde dieses Spiel zu dem Zweck gezeigt, die Verbindungsmöglichkeiten des GameCube mit dem Game Boy Advance zu demonstrieren. Der Game Boy Advance fungiert dabei als Controller für den GameCube. Mithilfe eines speziellen Moduls, in dem sich ein Bewegungssensor befindet, wird der kugelrunde Kirby nur durch Bewegungen des Game Boy Advance gesteuert. Diese innovative Technologie kam erstmals bei der GBC-Version von Kirby Tilt 'n' Tumble zum Einsatz. Das Spielprinzip erinnert auf den ersten Blick an Super Monkey Ball, jedoch sorgen diverse Puzzle-Einlagen für spaßige Abwechslung. So muss der knuffige Charakter beispielsweise erst Brücken aktivieren, um weiterrollen zu können. An bestimmten Stellen des Spiels fällt Kirby durch die Wolken nach unten, um dann auf dem Display des Game Boy Advance aufzutauchen. Hier setzt er seine Reise in klassischer 2D-Perspektive fort. Enge Strecken ohne Randbegrenzung und stachelige Kreaturen sind nur einige der Schwierigkeiten, die dem pinkfarbenen Protagonisten das Leben erschweren. Kirby Tilt 'n' Tumble scheint sich noch in einer frühen Entwicklungsphase zu befinden, da bisher weder für Japan noch für die Vereinigten Staaten oder Europa ein Veröffentlichungstermin feststeht. (jq)



■ **KLON** Im Hintergrund vermehren sich fleißig die Kirbys.



■ **TILT** Eine falsche Bewegung und Kirby fällt in den Abgrund.

Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Nintendo Internet: www.nintendo.com Termin: Nicht bekannt

## James Pond – Codename Robocod

GBA Mein Name ist Pond ... James Pond!

Diese Zeilen dürften besonders für die etwas ältere Leserschaft interessant sein. Kennt noch jemand James Pond? Der glitschige Held sorgte in der guten alten 16-Bit-Ära mit seinen Abenteuern für Aufsehen. Seine Premiere feierte der Fisch 1990, bis 1994 machte er 13 verschiedene Plattformen (u. a. Mega Drive, SNES und Game Boy) unsicher. Unter dem Titel James Pond – Codename Robocod wird der etwas andere Agent Ende 2002 auf dem Game Boy Advance sein Comeback feiern. Dabei handelt es sich um ein Remake des zweiten Teils. Neben einer aufgemotzten Grafik stellen die Entwickler von Creative Labs (Creatures) dem Protagonisten eine Reihe von verschiedenen Vehikeln zur Verfügung. So braust James Pond mit einem schicken Cabrio durch die Levels oder steigt in das Cockpit eines Flugzeugs. Am Spielprinzip dürfte sich dagegen nur wenig ändern, auch bei der GBA-Version handelt es sich um ein traditionelles Jump & Run in 2D. Interessant: Im Jahre 2003 soll James Pond auch die Next-Generation-Konsolen beglücken, eine GameCube-Version ist wahrscheinlich. (jq)



■ **SONNTAGSAHRER** Ein Fisch im Cabrio? In diesem Spiel kein Problem.

Genre: Jump & Run Hersteller: Swing! Internet: www.swong-games.com Termin: Ende 2002



# Virgin-Interactive-Gewinnspiel

In Zusammenarbeit mit der Fa. Virgin Interactive verlost die N-Zone Spiele und witzige Figuren für euren Game Boy Advance. Mit etwas Glück könnt ihr euch demnächst entweder mit dem Neandertaler Sam bei Prehistorik Man auf die Suche nach den gestohlenen Vorräten machen oder mit dem schlagkräftigen Känguru Kao bei Kao the Kangaroo durch kunterbunte Levels hüpfen. Obendrein legt Virgin Interactive jeweils fünf Plüschfiguren vom Känguru und dem Urzeitmenschen drauf. Besonderer Clou: In den Figuren könnt ihr einen Game Boy Advance verstauen.



■ PRAKTISCH Die witzigen Stofffiguren könnt ihr je 5x gewinnen.

■ URSCHREI Auch von dem spaßigen Prehistorik Man verlosen wir insgesamt fünf Exemplare.

Insgesamt verlosen wir folgende Preise:

- 5x Prehistorik Man (GBA)
- 5x Kao the Kangaroo (GBA)
- 5x Fur Case Sam
- 5x Fur Case Kao

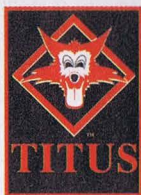
Um einen der Preise zu gewinnen, müsst ihr folgende Gewinnfrage beantworten:

Wie heißt der Neandertaler aus dem Spiel Prehistorik Man?

Um bei diesem Gewinnspiel teilzunehmen, schreibt eine Postkarte mit dem Lösungswort an folgende Anschrift: COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion N-Zone, Kennwort: Virgin Interactive, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth. Oder per E-Mail an die Adresse: [nzone@computec.de](mailto:nzone@computec.de)

Teilnahmeschluss ist der 30.01.2002. Die Gewinnbenachrichtigung erfolgt schriftlich.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Fa. Virgin Interactive und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Leser aus dem Ausland können telefonisch leider nicht mitmachen, uns die Antwort aber natürlich wie immer auf einer Postkarte an die oben genannte Adresse schicken. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel gebt ihr euer Einverständnis zur Veröffentlichung eures Namens im Gewinnfalle.



KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++

## Shenmue für GameCube?

Nach neuesten Gerüchten soll das kultige Action-Adventure für den GameCube umgesetzt werden. Die Stimmen aus dem Hause Sega klingen verheißungsvoll. So seien zwar einige Spiele von Sega bereits in der Entwicklung, diese seien allerdings noch geheim. Generell sei die Shenmue-Reihe hervorragend für eine GCN-Konvertierung geeignet.

## GBA-Spiele günstiger?

Gerüchten aus Kreisen diverser Hersteller und Entwickler zufolge könnten GBA-Spiele in Zukunft wesentlich günstiger werden. Angeblich soll es Nintendo gelungen sein, die Kosten für die Herstellung eines GBA-Moduls um ca. zwei Dollar zu senken. Somit würden sich auch die Kosten für die Hersteller verringern. Im Endeffekt könnte dies eine Preissenkung um bis zu 20,- DM bedeuten.

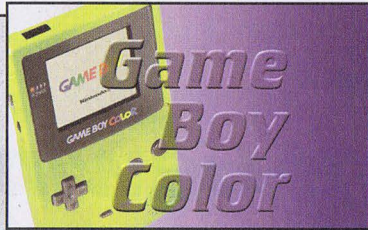
## Shrek lass nach!

Ende November hat auch TDK Mediactive erste GameCube-Projekte angekündigt. Insgesamt befinden sich vier Spiele in der Entwicklung. Neben Shrek, Robotech und Dinotopia wird an einem weiteren, bislang geheimen Titel getüftelt. Als Entwickler konnte man bisher Digital Illusions, Vicious Cycle und Prolific Publishing gewinnen.

## GTA III für den GBA

Das Entwicklerteam von Destination Software arbeitet zurzeit mit Hochdruck an einer Game-Boy-Advance-Umsetzung des genialen und harten PlayStation-2-Krachers Grand Theft Auto III. Auf dem Game-Boy-Advance-Display wird die knallharte Action in einer 2D-Perspektive dargestellt, weitere Details sind noch nicht bekannt.

Neben den aktuellen deutschen Verkaufscharts für den Game Boy und den Game Boy Color informieren wir euch in dieser Spalte ausführlich und übersichtlich nach Monaten geordnet über die von Herstellerseite angekündigten Neuerscheinungen für den Game Boy Color. Sofern zu einzelnen Titeln ein genaues Erscheinungsdatum bekannt ist, findet ihr dieses in der letzten Listenspalte gesondert ausgewiesen. Zur besseren Orientierung haben wir natürlich auch eine Genre-Einschätzung für jeden Titel vorgenommen.



Die aktuellen Verkaufscharts aus Deutschland:

1		(1) Pokémon Crystal Edition Nintendo
2		(NEU) Harry Potter Electronic Arts
3		(2) The Legend of Zelda: Oracle of Ages Nintendo

- 4. ... (3) ... The Legend of Zelda: Oracle of Seasons ..... Nintendo
- 5. ... (4) ... Pokémon – Goldene Edition ..... Nintendo
- 6. ... (5) ... Pokémon – Silberne Edition ..... Nintendo
- 7. ... (7) ... Pokémon Trading Card Game ..... Nintendo
- 8. ... (Neu) ... Bibi Blocksberg ..... KIDDINX
- 9. ... (8) ... Harvest Moon 2 ..... Ubi Soft
- 10. ... (Neu) ... Bob der Baumeister ..... BMG

Die Tipps der Redaktion:

**Jump & Run**  
Donkey Kong Country  
Ausgabe 11/2000 ..... 91%



**Rollenspiel**  
Lufia: The Legend Returns  
Ausgabe 11/2001 ..... 90%



**Action-Adventure**  
The Legend of Zelda: Oracles (komplett)  
Ausgabe 10/2001 ..... 94%



**Sportspiel**  
Mario Tennis  
Ausgabe 03/2001 ..... 89%



**Denkspiel**  
Pokémon Puzzle Challenge  
Ausgabe 06/2001 ..... 85%



**Rennspiel**  
Mickey's Speedway USA  
Ausgabe 04/2001 ..... 87%



Was kommt wann?

Titel	Genre	Hersteller	Termin
<b>DEZEMBER</b>			
Die Völker: Land der Legenden	Action-Adventure	JoWood	14. Dezember
Der Bär im großen blauen Haus	Jump & Run	Ubi Soft	13. Dezember
Sesame Street Sports	Fun-Sport	Ubi Soft	13. Dezember
<b>2002</b>			
David Beckham Fußball	Sport	Ubi Soft	18. Januar 2002
Der Bär im großen blauen Haus	Edutainment	Ubi Soft	März 2002
Die Monster AG	Action-Adventure	THQ	Mitte Januar 2002
E.T. der Außerirdische	Action-Adventure	Ubi Soft	März 2002
E.T. & The Cosmic Garden	Action-Adventure	Ubi Soft	März 2002
Pocket Music	Musikspiel	Ubi Soft	22. Januar 2002

Pocket Music

GBC Musik! Zwo! Drei! Vier!

Das Pocket Music-Modul ist eigentlich kein Spiel. Denn hier könnt ihr euch selbst als Komponist versuchen und aus über 600 vorgefertigten Samples eure eigenen Musikstücke zusammenstellen. Zusätzlich können diese kleinen Soundstreifen noch im Klang verändert werden, so dass eine fast unbegrenzte Anzahl an Bausteinen zur Verfügung steht. Ob sich das viel versprechende Projekt auch in der Praxis so gut anhört, erfahren wir schon Ende Januar. Die Kopfhörer haben wir jedenfalls schon mal bereitgelegt. (jrij)



WIRKLICH PUTZIG Zu den Songs gibt es nette Hintergrundgrafik.

Genre: Musikspiel Hersteller: Ubi Soft Internet: www.ubisoft.de Termin: 22. Januar 2002

E.T. der Außerirdische

GBC Der Außerirdische feiert sein Jubiläum

Ist es wirklich schon fast zwanzig Jahre her, dass ich im Kino mit großen Kinderaugen E.T. der Außerirdische gesehen habe? ... Zum zwanzigsten Jubiläum wird dem kleinen Gnomenwesen jedenfalls von Ubi Soft sein zweites Videospiel spendiert. Zusammen mit dem Erdling Elliot müsst ihr in der Rolle E.T.s versuchen, einen Kontakt zum Mutterschiff aufzubauen, um von der Erde zu fliehen. Wollen wir mal hoffen, dass das neue Spiel nicht so schlecht wird wie die erste Veröffentlichung aus den 80er-Jahren. (jrij)



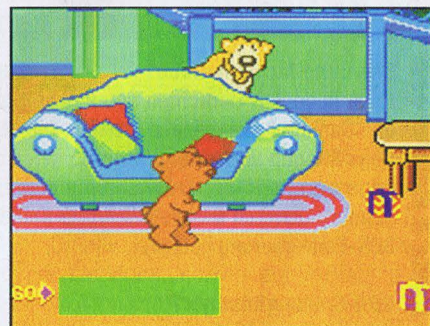
FAHRRADTOUR Elliot flieht mit dem kleinen E.T. durch den Stadtpark.

Genre: Action-Adventure Hersteller: Ubi Soft Internet: www.ubisoft.de Termin: März 2002

Der Bär im großen blauen Haus

GBC Knuddeliges auf dem Game Boy Color

Nach Sesame Street Sports setzt man bei Ubi Soft eine zweite Kinderserie aus der Jim-Henson-Puppenschmiede um. Das gleichnamige Spiel zu Der Bär im großen blauen Haus richtet sich an die jüngsten Game-Boy-Color-Besitzer, die in kleinen Minispielchen ihre knuddeligen Helden auf Erkundungstour begleiten. Die Fernsehserie läuft zurzeit übrigens als Sesamstraße-Ersatzprogramm im Kinderkanal. (jrij)



WOHNZIMMER Der kleine Bär stolpert durch die schöne Inneneinrichtung.

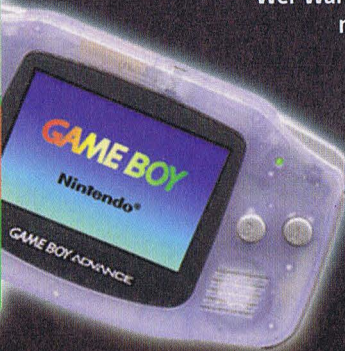
Genre: Edutainment Hersteller: Ubi Soft Internet: www.ubisoft.de Termin: März 2002



# McMEDIA

© und Satz: COMPUTEC MEDIA AG

## Gute Zeiten für Game Boy Advance-Besitzer!



### Wario Land 4

Wer Warios Abenteuer auf dem Game Boy mochte, wird dieses Spiel für GBA lieben. Phänomenale Grafik, super Animationen und sensationeller Sound auf über 20 riesigen Levels.

# 89<sup>95</sup> DM



Die besten Spiele für alle Systeme kriegst du beim McMEDIA-Gamestore in deiner Nähe:

**KIDS**  
Reichenberger Str. 45  
02763 Zittau  
Tel.: 0 35 83/51 07 38

**McMEDIA & FANTASY**  
Schillerstraße 3  
07407 Rudolstadt  
Tel.: 03 6 72/31 35 95

**EICHELKRAUT**  
Am Tuchmarkt  
07937 Zeulenroda  
Tel.: 03 66 28/8 32 14

**FREIER**  
Freiberger Str. 16  
09496 Marienberg  
Tel.: 0 37 35/2 28 10

**GROSSE**  
Sandberger Str. 14/16  
14806 Belzig  
Tel.: 03 38 41/3 23 96

**HERRMANN**  
Juncker Straße 26  
16816 Neuruppin  
Tel.: 03 391/50 59 24

**WIGGER'S**  
Große Str. 32  
25938 Wyk / Föhr  
Tel.: 0 46 81/58 04 19

**CARL OTTO**  
Langestr. 14  
27749 Delmenhorst  
Tel.: 0 42 21/9 12 40

**GLAUBITZ**  
Lange Str. 49-51  
29378 Wittlingen  
Tel.: 0 58 31/4 04

**DIE SPIELECKE**  
Verdener Str. 8  
29640 Schneverdingen  
Tel.: 05193/52740

**BECKMANN-HENSCHEL**  
Neues Zentrum 3  
31275 Lehrte  
Tel.: 0 51 32/8 28 50

**JONELEIT CENTRUM BÜRO**  
Saure Wiesen 1  
34613 Schwalmstadt  
Tel.: 0 66 91/9 48 00

**SULZER**  
Aföllnerstr. 98  
35039 Marburg  
Tel.: 0 64 21/96 35 21

**SPIELON**  
Herkules-Center  
35576 Wetzlar  
Tel.: 0 64 41/4 31 91

**SULZER**  
Klausstr. 14  
36251 Bad Hersfeld  
Tel.: 0 66 21/7 89 66

**RUG**  
Markt 41  
36404 Vacha  
Tel.: 03 69 62/2 43 36

**ÜHLING**  
Herzog-Georg-Str. 33  
36448 Bad Liebenstein  
Tel.: 03 69 61/7 23 77

**JANSEN**  
Engerstr. 50  
47906 Kempen  
Tel.: 0 21 52/21 67

**SEIDEL**  
Marktstr. 13  
47798 Krefeld  
Tel.: 0 21 51/81 78 0

**KIESKEMPER**  
Everswinkeler Str. 8  
48231 Warendorf-Freckenhorst  
Tel.: 0 25 81/41 93

**PECHER**  
Osistr. 4  
48231 Warendorf  
Tel.: 0 25 81/23 96

**JASPER**  
Ibbenbürener Str. 1+3  
48496 Hopsten  
Tel.: 0 54 58/9 31 70

**TWENHÄFEL**  
Große Str. 23  
49565 Bramsche  
Tel.: 0 54 61/93 53 11

**PAFFRATH**  
Kölnstr. 1  
51379 Leverkusen  
Tel.: 0 21 71/4 70 18

**MEINHARDT**  
Hauptstr. 22  
55487 Sohren  
Tel.: 0 65 43/20 70

**MERKLER**  
Langenbergstr. 8  
56299 Ochtendung  
Tel.: 0 26 25/95 83 14

**FLEMMER**  
Mühlengasse 5 - 7  
57610 Altenkirchen  
Tel.: 0 26 81/29 51

**HABAKUK**  
Lindenstr. 70  
57627 Hachenburg  
Tel.: 0 26 62/32 19

**KREMERS**  
Osistr. 56  
59065 Hamm  
Tel.: 0 23 81/2 50 68

**KOCH**  
Bachstr. 1  
59590 Geseke  
Tel.: 0 29 42/40 93

**SPIELPUNKT**  
Hauptstr. 40  
61462 Königstein  
Tel.: 0 61 74/2 20 64

**ALTMANNBERGER**  
Schulstr. 6  
63128 Dietzenbach  
Tel.: 0 60 74/2 99 20

**MEDIASTORE**  
Wilhelminenstraße 9  
64283 Darmstadt  
Tel.: 0 61 51/28 860

**STROBEL AM MARKT.DE**  
Am Rain 5  
72379 Hechingen  
Tel.: 0 74 71/24 08

**ELSER**  
Geislinger Str. 24  
73033 Göppingen  
Tel.: 0 71 61/7 51 15

**PAYER**  
Aalener Str. 60  
73441 Bopfingen  
Tel.: 0 73 62/63 40

**E+E GMBH**  
Wilhelm-Enfle-Str. 40  
73630 Remshalden  
Tel.: 0 71 51/7 16 91

**BE KÄ EL**  
Buchener Str. 29 a  
74731 Walldürn  
Tel.: 0 62 82/92 90 20

**ENGELHARD + HERR**  
Wilh.-Röntgen-Str. 1/im E-Center  
77656 Offenburg  
Tel.: 0 71 82/51 05

**HARTWICH**  
Hauptstr. 44  
77704 Oberkirch  
Tel.: 0 78 02/22 69

**PLANET MEDIA**  
Sonnenstr. 8  
80335 München  
Tel.: 0 89/54 50 75 62

**PLANET MEDIA**  
Frankfurter Ring 83  
80807 München  
Tel.: 0 89/35 65 21 70

**PLANET MEDIA/MONTE VIDEO**  
Pollinger Str. 1  
82362 Weilheim  
Tel.: 08 81/4 14 58

**PLANET MEDIA**  
Stadtplatz 3  
84307 Eggenfelden  
Tel.: 0 87 21/91 22 30

**PLANET MEDIA**  
Stadtplatz 6  
84347 Pfarrkirchen  
www.mcmmedia.de

**SCHLÄTTL**  
Münchner Str. 16  
84359 Simbach  
Tel.: 0 85 71/68 50

**MEDIA STORE**  
Fuggerstr. 4-6  
86150 Augsburg  
Tel.: 08 21/31 31 34

**KRÖMER**  
Bahnhofstr. 18  
86529 Schrobenhausen  
Tel.: 0 82 52/61 92

**HEILIG**  
Überlinger Str. 9  
88630 Pfüttendorf  
Tel.: 0 75 52/10 10

**MAXI SPIEL + HOBBY SCHWEIGER**  
Färberstr. 11  
90402 Nürnberg  
Tel.: 09 11/2 41 89 89

**GAMES GARDEN**  
Karl-Grillenberger-Str. 20  
90402 Nürnberg  
Tel.: 09 11/2 14 89 35

**FUN MEDIA**  
Rothenburger Str. 5  
90443 Nürnberg  
Tel.: 09 11/28 77 083

**GAMES GARDEN**  
Nürnberg Str. 26  
90762 Fürth  
Tel.: 09 11/7 41 82 85

**KOLIBRI**  
Bamberger Str. 27 A  
91413 Neustadt/Altsh  
Tel.: 0 91 61/87 30 60

**GÖTTLER**  
Ansbacher Str. 8  
91572 Bechhofen  
Tel.: 0 98 22/2 86

**KINDERWELT**  
Lilienthalstr. 3  
93049 Regensburg  
Tel.: 09 41/3 75 43

**LOLLYPOP**  
Weichser Weg 5  
93059 Regensburg  
Tel.: 09 41/49 09 30

**ACHTNER**  
Ulrichstr. 29  
93326 Abensberg  
Tel.: 0 94 43/73 44

**GIERSTER**  
Vilsvorstadt 11/13/15  
94474 Vilshofen  
Tel.: 0 85 41/39 79

**WORLD OF ILLUSTION**  
Marienstraße 1  
98527 Suhl  
Tel.: 03681/722189

**Belgien:**  
**KINDERPARADIES**  
Klosterstraße 8  
B-4700 Eupen  
Tel.: 003287/560459  
**KINDERPARADIES**  
Hauptstraße 93  
B-4780 St. Vith

McMEDIA ist die starke Gemeinschaft unabhängiger Gamestores mit kompetenter Beratung und exzellentem Service!

Durch den gemeinsamen Großeinkauf erreichen wir attraktive Preise und höchste Aktualität für dich.

McMEDIA-Zentrale, Daimlerring 4,  
31135 Hildesheim  
Mail: info@mcmmedia.de  
Web: www.mcmmedia.de

Unter [www.mcmmedia.de](http://www.mcmmedia.de) kannst du dir auch eine Wegbeschreibung von deiner Wohnung zu deinem McMEDIA-Gamestore anzeigen lassen. Die Route ist sogar ausdrückbar!

# Gutschein

Hol ich mir!

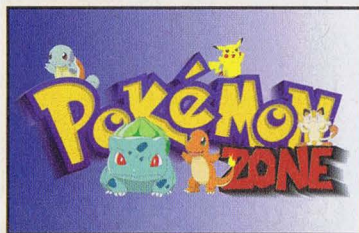
Mit diesem Coupon erhältst du kostenlos die neueste Ausgabe der McMEDIA-Trendsetter-Trailer-CD. Vollgepackt mit topaktuellen Spieldemos, Videos, Tipps & Tricks und mehr. Hol dir deine McMEDIA-CD gratis bei deinem nächsten McMEDIA-Gamestore ab. Solange Vorrat reicht!

(Kein Versand durch die McMEDIA-Zentrale)

Jetzt auch mit spielbarer Demo



Hallo, liebe Pokémon-Freaks! Wie immer findet ihr in der Pokémon-Zone alles, was das Herz begehrt, und auch diesmal gibt es tolle Bilder von unseren fleißigen Lesern. Vielen Dank für die zahlreichen Einsendungen! Ihr könnt alles, was mit Pokémon zu tun hat, an folgende Adresse schicken: Computec Media AG • Redaktion N-Zone • Kennwort: Pokémon-Zone • Dr. Mack-Straße 77 • 90762 Fürth. Ihr solltet aber beachten, dass eure Bilder nicht größer als DIN-A4 sein sollten und auf der Rückseite euer Name und Alter notiert sein müssen! In diesem Sinne: Pokémon forever!



■ **SUNNY** Scherox genießt den Sommertag! Ein herzliches „Danke“ an Quarta Mattia (10).



■ **QUARTETT** Jan Patrick Eichhorn (10) hat uns seine Lieblings-Pokémon geschickt. Eine wirklich schöne Auswahl, findet ihr nicht?



■ **POWER** Diese beiden Prachtexemplare kennt wohl jeder. Doch wo ist Suicune geblieben? Die Antwort weiß nur Marcus Tonndorf (11).



■ **MYSTERIÖS** Die rätselhaften Ico gnito haben es Michael Illhardt (10) sehr angetan.



■ **MAJESTÄTISCH** Tarik Özoguls (12) Suicune spaziert cool durch den Sonnenuntergang.

■ **HALLO!** Mogelbaum winkt uns zu, während seine Kollegen den Abend genießen. Annabel Hau (8) hat dieses wunderschöne Kunstwerk gemalt. Echt cool!



## Card-e Reader!

GBA Es ist so weit!

Im Dezember kam endlich der Card-e Reader in den japanischen Handel. Warren Harrod, unser Korrespondent und Japan-Experte, hat sich das Ganze natürlich angesehen und sorgte dafür, dass unsere lang ersehnten Test-Exemplare den Weg nach good old Germany fanden.

Natürlich haben wir uns nicht nur die Hardware unter den Testnagel gerissen. Das Card-e Starter und Expansion Pak haben die Reise über den großen Teich ebenfalls unbeschadet überstanden. Wie heißt es so schön? Bilder sagen mehr als Worte – daher lassen wir jetzt die Bilder sprechen!



■ **FETT** Neben der Hardware befindet sich ein Pak mit zehn Karten in der Packung.



■ **KINDERSPIEL** Das Einscannen der Karten ist total easy.



■ **MINISPIEL** Bei diesem Game ist Machollo der Hauptdarsteller.



■ **BASIS** Hier ist der Inhalt des Pokémon Card-e Starter Pak.

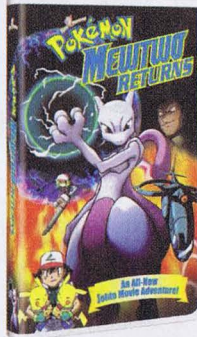


■ **HURRA!** Auf diesen Moment haben wir wirklich sehr lange warten müssen! Endlich erleben wir den Card-e Reader in Aktion!

# Mewtwo Returns

**VIDEO** Neues Futter für euer Heimkino!

In den USA erschien am 4. Dezember der Zeichentrick-Knaller *Mewtwo Returns* auf Video und DVD. Der 70-minütige Streifen war eigentlich eine ganz reguläre TV-Folge und wurde in Japan schon vor ca. einem Jahr ausgestrahlt. Wie der deutsche Titel lauten wird und wann der coole Streifen bei uns erscheint, ist leider noch nicht bekannt. Zur Story: Wer sich immer gefragt hat, wie es nach dem ersten Kinofilm mit Mewtu und all den anderen Pokémon-Klons weitergeht, erhält jetzt einige Antworten. Mewtu und seine Freunde haben eine neue Heimat gefunden und leben in Frieden. Doch der fiese Giovanni macht sich auf, um Mewtu zu finden, und schon nimmt das Unheil seinen Lauf. Wir wollen nicht zu viel verraten, aber ihr könnt euch auf ein echt spannendes Abenteuer gefasst machen!



**COOLE WEBSITE** Auf [www.mewtworeturns.com](http://www.mewtworeturns.com) findet ihr alles zu Mewtus neuem Abenteuer.

## LESERBRIEFE

**Hallo N-Zone!**

Ich finde, ihr macht das beste Heft der Welt, und besonders die Pokémon-Zone gefällt mir total gut. In der letzten Ausgabe habt ihr über das Pokémon Center in New York geschrieben. In den Ferien fliege ich mit meinen Eltern nach Amerika und da wir dann auch in NY sind, wollte ich mir das Pokémon Center unbedingt angucken. Könnt ihr vielleicht die Adresse abdrucken? Vielleicht wollen ja auch andere Leser mal dort vorbeischaun!

Karel Millton (14)

**N-ZONE** Du wirst es nicht glauben, aber wir haben tatsächlich mehrere Zuschriften zu diesem Thema erhalten. Anscheinend darf man sich dort auf einen wahren Ansturm neugieriger N-Zone-Leser gefasst machen! Hier die genaue Anschrift: 5th & 7th Aves. & 47th & 52nd Sts. Allerdings ist das Rockefeller Center so berühmt, dass du auch ohne die Adresse problemlos hinfinden dürftest!

## TIPPS & TRICKS

### Pokémon Crystal

Ich habe einen Tipp für den Duellturm in *Pokémon Crystal*. Ich habe festgestellt, dass man mit manchen Pokémon nur unter bestimmten Umständen teilnehmen darf. Ho-oh, Lugia, Celebi, Mew und Mewtu können erst eingesetzt werden, wenn der Battle-Level, den man auswählt, mindestens Lv. 70 beträgt. Pokémon-Eier dürfen aber gar nicht mitmachen. Ich hoffe, mein Tipp war hilfreich!

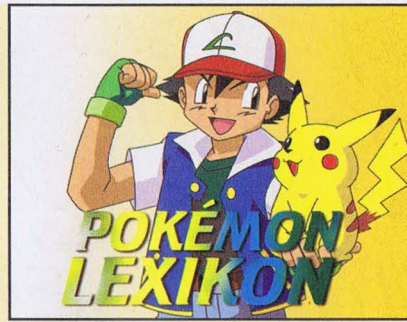
Ralph Cernig (12)

## HERZLICHEN DANK

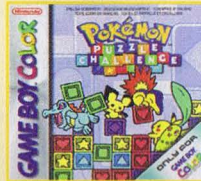
Daniel Andreas – Erika Boijer – Tuna Bektas – Jochen Bühler – Oliver Biggis – Max Diehl – Ingo Dettmold – Sandra Dillberstock – Felix Endes – Harald Eberle – Werner Ehlers – Bernhard Faskel – Thimo Götzmann – Serap Ilgün – Tobias Jung – Sebastian Klingmann – Tili Klement – Fabian Mainfeld – Lothar Schifferler – Stefan Ullmann

➤ Solltet ihr eigene Tipps & Tricks zu Pokémon haben, dann schickt sie uns! Bei Abdruck werden eure Einsendungen im Rahmen der Lesertipps honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

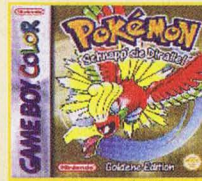
➤ Schickt eure Tipps, Tricks und Leserbriefe an:  
COMPUTEC MEDIA – Redaktion N-Zone,  
Kennwort: Pokémon Zone,  
Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth  
oder an:  
ahmet.isciturk@computec.de



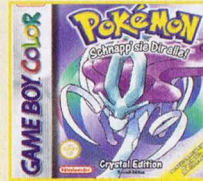
Hier findet ihr eine Übersicht der wichtigsten, angekündigten, ersehnten und überhaupt beliebtesten Pokémon-Artikel! So seid ihr immer bestens auf dem Laufenden, damit ihr keine Neuerscheinung verpasst und immer wisst, was wann zu haben ist. Neuerdings dürft ihr auch Bilder zu den interessantesten Artikeln bewundern. Wir hoffen, dass es euch gefällt!



Pokémon Puzzle Challenge



Pokémon Gold



Pokémon Crystal

### Bereits erhältlich

#### GAMES

Titel	Produkt	Preis	Termin
Pokémon Crystal	GBC	Ca. DM 80,-/ca. € 40,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium 2 (Gold/Silber)	N64	DM 139,-/€ 70,-	Bereits erhältlich
Pokémon Puzzle Challenge	GBC	DM 80,-/€ 40,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	DM 80,-/€ 40,-	Bereits erhältlich
Pokémon Rote/Blaue Edition	GBC	DM 69,-/€ 35,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gelbe Edition	GBC	DM 69,-/€ 35,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pinball + Rumble Pak	GBC	DM 69,-/€ 35,-	Bereits erhältlich
Pokémon Trading Card Game	GBC	DM 69,-/€ 35,-	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	DM 129,-/€ 65,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-/€ 75,-	Bereits erhältlich
Pokémon Snap	N64	DM 129,-/€ 65,-	Bereits erhältlich
Pokémon Puzzle League	N64	DM 139,-/€ 70,-	Bereits erhältlich

#### MUSIK

Pokémon – Das Hörspiel zur Serie	CD/MC	DM 30,-/€ 15,-	Bereits erhältlich
Pokémon – Die Johto Reisen	Musik-CD	DM 34,99/€ 22,-	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99/€ 22,-	Bereits erhältlich
Pokémon-1-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99/€ 15,-	Bereits erhältlich
Pokémon-2-Soundtrack	Musik-CD	DM 31,99/€ 16,-	Bereits erhältlich
Pokémon-3-Soundtrack	Musik-CD	Ca. DM 30,-/€ 15,-	Bereits erhältlich
Pokémon-Weihnachtsparty	Musik-CD	Ca. DM 30,-/€ 15,-	Bereits erhältlich

#### FILME

Pokémon – Der Film	Video-Kassette	DM 35,-/€ 17,-	Bereits erhältlich
Pokémon 2 – Die Macht des Einzelnen	Video und DVD	DM 30,-/45,-/€ 15,-/23,-	Bereits erhältlich
Pokémon 3 – Im Bann der Icnogito	Video und DVD	DM 30,-/45,-/€ 15,-/23,-	Bereits erhältlich

#### HARDWARE

Special Pokémon Edition GBC	Handheld	DM 149,-/€ 75,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu N64	Konsole	DM 149,-/€ 75,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Color	Pedometer	DM 69,-/€ 35,-	Bereits erhältlich
Pikachu Link-Kabel	Link-Kabel	DM 29,95/€ 15,-	Bereits erhältlich



Pokémon Pikachu Color



Pokémon mini



Pokémon Pikachu N64

### Kommt demnächst

Titel	Produkt	Preis	Termin
Pokémon 4	Kinofilm	-	Nicht bekannt
Card-e Reader	Hardware	-	Frühjahr 2002
Pokémon mini	Hardware	-	Frühjahr 2002

### Die beliebtesten Pokémon-Produkte

Titel	Produkt	Preis
1. Pokémon Crystal	GBC	DM 80,-/€ 40,-
2. Pokémon Stadium 2	N64	DM 140,-/€ 70,-
3. Pokémon Puzzle Challenge	GBC	DM 80,-/€ 40,-
4. Pokémon Stadium inkl. Transfer Pak	N64	DM 149,-/€ 75,-
5. Pokémon Gold/Silber	GBC	DM 80,-/€ 40,-

### Die meistgewünschten Pokémon-Produkte

Titel	Produkt	Preis	Termin
1. Pokémon mini	Hardware	Nicht bekannt	Frühjahr 2002
2. Pokémon Stadium 2	N64	DM 140,-/€ 70,-	Bereits erhältlich
3. Card-e Reader	Hardware	Nicht bekannt	Frühjahr 2002
4. Pokémon Crystal	GBC	Ca. DM 80,-/€ 40,-	Bereits erhältlich
5. Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	Ca. DM 80,-/€ 40,-	Bereits erhältlich

# THQ GEWINNSPIEL

In freundlicher Zusammenarbeit mit den Firmen THQ, Toys 'R' Us, Warner Brothers Interactive Entertainment und United Labels verlost die N-Zone prall gefüllte Preispakete rund um die Spiele *Disneys Atlantis: Das Geheimnis der verlorenen Stadt (GBA/GBC)*, *Scooby-Doo und die Cyber-Jagd (GBA)* und *Tetris Worlds (GBA)*. Die GBC-Version von *Disneys Atlantis: Das Geheimnis der verlorenen Stadt* ist exklusiv bei Toys 'R' Us erhältlich. Das *Scooby-Doo-Geschenkset* wurde freundlicherweise von United-Labels zur Verfügung gestellt. Die *Scooby-Doo-Videosammlung* wurde freundlicherweise von Warner Brothers Interactive Entertainment zur Verfügung gestellt. Insgesamt verlosen wir folgende Preise:

## SCOOBY-DOO UND DIE CYBER-JAGD (GBA)

### 1. Preis:

- 1x Game Boy Advance
- 1x Scooby-Doo und die Cyber-Jagd GBA
- 1x Scooby-Doo-Videosammlung (5 VHS-Video-Kassetten)
- 1x Scooby-Doo-Geschenkset



### 2. Preis:

- 1x Scooby-Doo und die Cyber-Jagd GBA
- 1x Scooby-Doo-Videosammlung (5 VHS-Kassetten)
- 1x Scooby-Doo-Geschenkset

### 3. Preis:

- 1x Scooby-Doo und die Cyber-Jagd GBA
- 1x Scooby-Doo-VHS-Video-Kassette
- 1x Scooby-Doo-Geschenkset

### 4.-6. Preis:

- 1x Scooby-Doo und die Cyber-Jagd GBA
- 1x Scooby-Doo-Geschenkset



## DISNEYS ATLANTIS: DAS GEHEIMNIS DER VERLORENEN STADT (GBA/GBC)



### 1. Preis:

- 1x Game Boy Advance
- 1x Disneys Atlantis: Das Geheimnis der verlorenen Stadt GBA
- 1x Hochwertiges Comic-Set Disneys Atlantis: Das Geheimnis der verlorenen Stadt (3 Bände)

### 2.-3. Preis:

- 1x Game Boy Color
- 1x Disneys Atlantis: Das Geheimnis der verlorenen Stadt GBC
- 1x Hochwertiges Comic-Set Disneys Atlantis: Das Geheimnis der verlorenen Stadt (3 Bände)

### 4.-6. Preis:

- 1x Disneys Atlantis: Das Geheimnis der verlorenen Stadt GBA oder GBC (Bitte angeben!)
- 1x Comic-Band Disneys Atlantis: Das Geheimnis der verlorenen Stadt

## TETRIS WORLDS (GBA)

### 1. Preis:

- 1x Game Boy Advance
- 1x Tetris Worlds GBA

### 2. Preis:

- 1x Tetris Worlds GBA
- 1x Brettspiel Jenga

### 3.-5. Preis:

- 1x Tetris Worlds GBA



Um eines der Preispakete gewinnen, müsst ihr folgende Gewinnfrage beantworten:

**Wie heißt die Prinzessin, die man bei *Disneys Atlantis: Die Suche nach der verlorenen Stadt* retten muss?**

Um an diesem Gewinnspiel teilzunehmen, schreibt eine Postkarte mit dem Lösungswort an folgende Anschrift:  
 COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion N-Zone, Kennwort: THQ, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth.  
 Oder per E-Mail an die Adresse: [nzone@compu-tec.de](mailto:nzone@compu-tec.de)

Teilnahmeschluss ist der 30.01.2002. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Firmen THQ, Toys 'R' Us, Warner Brothers Interactive Entertainment, United Labels und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Leser aus dem Ausland können telefonisch leider nicht mitmachen, uns die Antwort aber natürlich wie immer auf einer Postkarte an die oben genannte Adresse schicken. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel gebt ihr euer Einverständnis zur Veröffentlichung eures Namens im Gewinnfall



**WARIO LAND 4**

Sei böse, sei schnell, sei Wario!

**Nintendo**  
GAMING 24:7.

# POKÉMON MINI



Da freut sich der Pokémon-Fan! In Japan erschien endlich das neue Handheld Pokémon mini und wir haben den Winzling natürlich ausgiebig getestet. Schon nach kurzer Zeit war uns klar: Pokémon mini rockt ohne Ende!

■ SCHÖN VERPACKT Findet ihr nicht auch, dass die japanischen Verpackungen einfach genial aussehen?

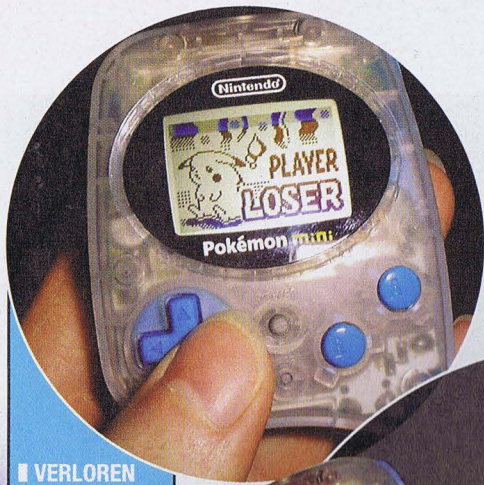


■ UNTERSCHIED Die Pokémon-mini-Module sind nur halb so groß wie ihre GBA-Pendants!



Kaum war unser Päckchen aus Japan angekommen, wurde der Inhalt unter den gierigen N-Zone-Redakteuren verteilt. Wenn so ein neues Handheld erscheint, dann sorgt das halt immer für ziemlichem Wirbel. Jeder verkrümelte sich in ein ruhiges Eckchen, um alle Games Probe zu spielen. Zum Launch des kleinen Schmuckstücks sind vier Spiele erschie-

nen: Pokémon Pinball mini, Pokémon Puzzle Collection, Pokémon Anime Card Battle und Pokémon Party mini, welches im Lieferumfang des Handhelds enthalten ist. Trotz der geringen Größe des Zwerges strotzt es nur so vor technischen Gimmicks. Wie ihr schon vorher in der N-Zone lesen konntet, steckt erstaunlich viel Hightech in dem kleinen Ding. Das Gerät verfügt über eine Infrarot-Schnittstelle, über die ihr gegen eure Freunde antreten könnt – ohne Kabelsalat! Erstaunlicherweise könnt ihr etwa bei Pokémon Party mini im Tournament-Modus mit bis zu sechs Spielern an den Start gehen! Ein Spieler



■ VERLOREN  
Pikachu blickt nicht gerade glücklich drein. Better luck next time!

■ MINI Neben Ahmets GBA wirkt das neue Handheld echt winzig!



■ LANGLEBIG  
Oben links sieht ihr den C-Knopf. Weiter unten ist das Batteriefach angebracht.

■ ZUBEHÖR  
Hier sieht ihr unter anderem die coolen Soft Cases und den Cartridge Strap.

übernimmt die Rolle des Spielführers und bestimmt die Regeln. Per IR-Schnittstelle werden die Daten an die anderen fünf Mitspieler gesendet. Im Gegenzug dazu erhält der Spielführer die Daten der Mitspieler. Nun darf losgedaddelt werden und sobald das Turnier vorbei ist, sendet jeder Spieler seine Daten in das Handheld des Spielführers. Dieses ermittelt dann den Sieger. Das Ganze funktioniert wirklich hervorragend und sorgte bei uns für riesigen Spaß! Doch auch für Solospieler ist einiges geboten, schließlich hat man nicht immer Freunde zur Hand. Ein weiteres tolles Features ist der eingebaute Shock-Sensor, der Erschütterungen registriert und in Steuerbefehle umwandelt. Sogar ein Rumble-Motor fand in dem Winzling Platz und sorgt für die richtigen „Vibrations“! Bei so viel Innovation vergisst man ja gern mal die einfa-

chen Dinge, doch selbst auf die kleinsten Details wurde geachtet. So darf man bei jedem Spiel den Kontrast verstellen, um für alle Lichtverhältnisse gewappnet zu sein. Außerdem könnt ihr die Rumble- und Shock-Funktionen deaktivieren, falls ihr sie nicht benötigt. Das Gerät schaltet sich

auch von selbst ab, wenn ihr länger als zehn Minuten keine Taste drückt. Dies schont eure Batterie, die übrigens ca. 50 Stunden lang durchhält! Wann Pokémon mini in Deutschland erscheint, ist leider noch nicht klar. Wir halten euch wie immer auf dem Laufenden!

Ahmet Iscitürk

INFO

**Die wichtigsten Fakten im Überblick**  
Wie lange halten die Batterien? Welches Zubehör gibt es? Fragen über Fragen! Hier bekommt ihr die Antworten!

**Größe:** 74 mm (Höhe) x 58 mm (Breite) x 23 mm (Tiefe)  
**Gewicht:** 70g (inclusive Batterie!)  
**Batterie-Lebensdauer:** Ca. 50 Stunden

**Was kostet der Spaß?**

Pokemon mini + Pokemon Party mini	4.800 Yen (ca. 90,- DM)
Pokemon Pinball mini	1.200 Yen (ca. 22,- DM)
Pokemon Puzzle Collection	1.200 Yen (ca. 22,- DM)
Pokemon Anime Card Battle	1.200 Yen (ca. 22,- DM)
Pokemon mini Soft Case	650 Yen (ca. 12,- DM)
Pokemon mini Cartridge Case	350 Yen (ca. 7,- DM)
Pokemon mini Cartridge Strap	580 Yen (ca. 11,- DM)

INFO

**Die Games**

Zum Launch wurden vier Spiele veröffentlicht und schon bald sollen es mehr werden. Worum es bei den Launch-Titeln geht, lest ihr hier:

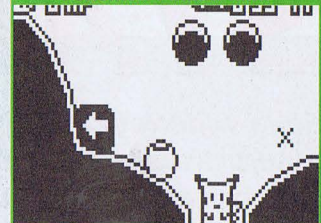
**POKÉMON PARTY MINI:**

**Pokémon Party mini**



■ FUN Ein wirklich spaßiges Party-Game mit coolen Minispielen. Vor allem der Tournament-Modus, an dem bis zu sechs Spieler teilnehmen können, ist genial!

**Pokémon Pinball mini**



■ RASANT! Obwohl die Auflösung des Mini-Displays relativ niedrig ist, bietet euch dieses Modul rasanten Pinball-Spaß, der sich gewaschen hat.

**Pokémon Puzzle Collection**



■ WOW Auf dieser Cartridge befinden sich zahlreiche Puzzle-Games, die es teilweise wirklich in sich haben. Nicht nur für Gehirn-Akrobaten zu empfehlen!

**Pokémon Anime Card Battle**



■ BATTLE Zünftige Karten-Duelle stehen hier auf der Tagesordnung. Nach einer kurzen Eingewöhnungsphase kommen auch Nicht-Japaner zurecht!



■ ASIATISCHER KAMPFSCHREI! Noch spricht Sonic, der Hunter, japanisch. Das wird sich aber sicherlich noch ändern.



■ EXKLUSIVER ENDGEGNER Der angriffslustige Riesengreif wurde speziell für den GameCube ins Spiel integriert.

# PHANTASY STAR ONLINE

**Sega widerlegt mit Phantasy Star Online auf eindrucksvolle Art und Weise die These, dass Rollenspiele einsam machen.**

Irgendwo in den Tiefen des Weltalls zieht der Planet Ragol seine Kreise. Vor sieben Jahren gründete hier eine Schar Flüchtlinge aus dem Algosternensystem eine Kolonie und hat sich seither einen faulen Lenz gemacht. Doch als jetzt der zweite Schwung Siedler in den Orbit eintritt, erschüttert eine riesige Explosion den Planeten und der Funkkontakt zur Kolonie bricht ab. Jetzt schlägt

die Stunde der Helden und es liegt an euch herauszufinden, was auf dem friedlichen Planeten passiert ist. Zu Beginn erschafft ihr einen Abenteuerer, dem ihr durch viele kleine Parameter zu einem individuellen Aussehen verhelft. Die Fähigkeiten eures Alter Ego leiten sich von dem Beruf und der Rasse ab, die ihr wählt. So sind Hunter sehr ausgeglichen, Ranger können am besten mit Feuerwaffen umgehen und Force sind echte Magie-Kenner. Habt ihr eure Charakterwahl getroffen, werdet ihr nach Ragol gebeamt und schlagt euch in bester Action-Adventure-Ma-

nier durch die gewaltigen Dungeons. Auf Dauer wäre das recht eintönig, doch *Phantasy Star Online* trägt nicht umsonst den Zusatz „Online“ im Titel. Habt ihr euch erst mal mit dem noch nicht erschienenen GameCube-Modem ins Internet eingewählt, könnt ihr zusammen mit Abenteurern aus aller Welt auf Entdeckungstour gehen. Für die Konvertierung vom Dreamcast zum GameCube hat man sich bei Sega besonders viel Mühe gegeben. Konnte man zuvor außerhalb des Internets nur alleine auf Abenteuer-Tour gehen, so hat die Nintendo-Version jetzt einen Split-screen-Modus. Vier Kämpfer können somit gleichzeitig über den Planeten laufen und die Waffen sprechen las-



■ PREDATOR? Diese Feinde haben eine Tarnvorrichtung.

sen. Darüber hinaus wird der GameCube mit der bisher umfangreichsten *PSO*-Version beglückt. Diese beinhaltet nicht nur die Dreamcast-Version von *Phantasy Star Online* und die Erweiterung *Phantasy Star Online Version 2*, sondern wird noch eine weitere Spielwelt intus haben, die speziell für Nintendos neues Flaggschiff entwickelt wurde. Und, um den Spielgenuss komplett zu machen, finden sich gleich drei neue Charakterklassen in der Söldnergilde ein. GCN-Besitzer werden also die Ersten sein, die Ragol mit einer schusswaffenkundigen RAmari-Söldnerin erforschen, mit der nahkampferfahrenen HUCaseal-Androidin vorpreschen oder mit einem F0mar die hohe Kunst der Magie lernen.

Jean-Reiner Jung



**NEUE HELDEN**  
Die Game-Cube-Fassung wird drei neue Charakterklassen haben.



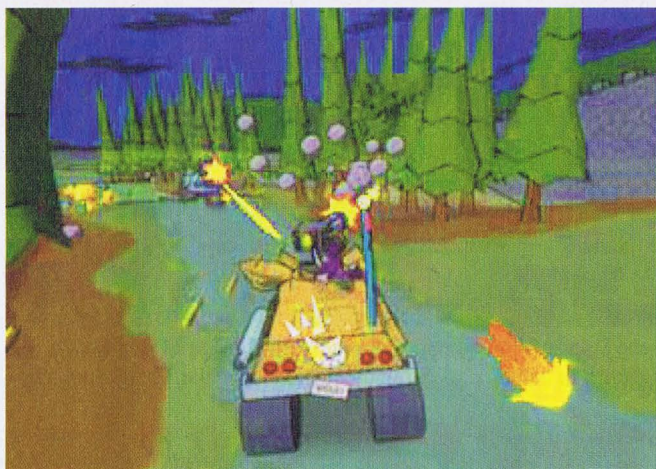
■ TEAMWORK Mit drei Freunden sind die pflanzlichen Feinde leicht zu kompostieren.

## ERSTER EINDRUCK

**Titel:**.....Phantasy Star Online  
**Genre:**.....Online-Rollenspiel  
**Spieler:**.....1-4  
**Speichern:**.....Memory Card  
**Umfang:**.....7 Spielwelten  
**Hersteller:**.....Sega  
**Sprache:**.....Japanisch  
**Termin:**.....2002 (Japan)  
**Preis:**.....Nicht bekannt  
**Internet:** ..www.sonicteam.com/ps0  
**Einschätzung:**.....Super

**Beurteilung:** Wir sehen uns auf Ragol! Der GameCube wird mit der besten Variante des Online-Rollenspiels beglückt.





■ **FEUER FREI** Der drehbare Geschützturm ist noch eine der harmloseren Waffen im Spiel. Er erweist sich trotzdem als effektiv.



■ **WAHL DER WAFFEN** Das Duell zwischen modernem Laserstrahl und traditionellem Baseballschläger ist schon fast unfair.

# CEL DAMAGE

**Premiere! Mit Cel Damage erscheint die erste Umsetzung eines Xbox-Spiels auf dem GameCube.**

Wer hat sich im nervenraubenden Feierabendverkehr nicht schon einmal klammheimlich gewünscht, dem langsam fahrenden Opa mit Hut und Wackel-Dackel auf der Ablage richtig Feuer zu geben? Mit *Cel Damage* hat man nun die Möglichkeit, seinen aufgestaunten Frust auf unterhaltsame Weise loszuwerden. Ihr heizt mit einem von zehn durchgeknallten Comic-Charakteren durch insgesamt zwölf Levels und ballert die fahrende Konkurrenz schrottreif. Die Fahrer sind dabei ebenso abgedreht wie ihre Vehikel. So bewegt ihr euch beispielsweise als gnadenlose Gangster-Ente mit drehbarem Maschinengewehr auf dem Fahrzeug durch die im Cartoon-Look gehaltenen Areale oder nehmt die anderen Fahrer mit einem Verkleinerungsstrahl aufs Korn. Wem die Schar der rasanten Freaks nicht ausreicht, der kann vier weitere Piloten freispielen, unter anderem Graf Dracula. Das 36-teilige Waffenarsenal umfasst aberwitzige Goodies wie ein tragbares Loch, bei dem die Konkurrenz ins Nichts fällt. Auch überdimensionale Baseballschläger, riesige Kettensägen und Laserstrahlen sorgen dafür, dass



■ **SURVIVE** Bei der Flag Rally müssen die wilden Raser möglichst lang Flagge zeigen.

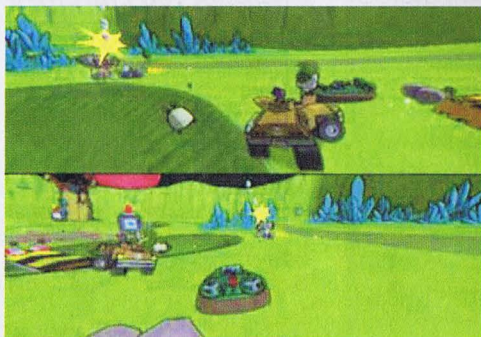
sich das Fahrerfeld ständig verkleinert. Die waffenstrotzenden Kisten brettern durch dichten Urwald oder wühlen sich durch den heißen Wüstensand. Selbst im Weltall und im düsteren Transsylvanien nehmen sich die Charaktere gegenseitig ins Visier. Für besondere Schadenfreude wird der Vierspielermodus sorgen, bei dem man bis zu drei weitere Spieler auf den Schrottplatz schicken kann. Die drei Spielmodi Smack Attack, Battle Race und Flag



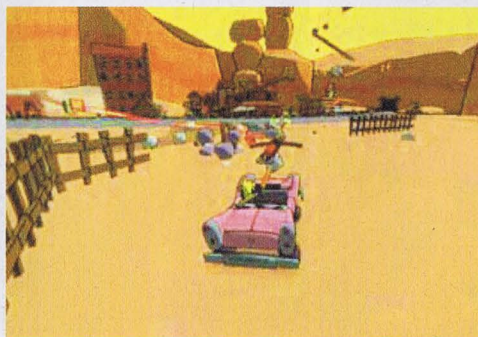
■ **ALL-TAG** Im Weltraum werden die Gegner kurzerhand mit der Kettensäge zerlegt.

Rally versprechen auch für einen Spieler Abwechslung. Für Freunde des Zeichentrickfilms haben sich die Entwickler von Pseudo Interactive was Besonderes einfallen lassen: Die Zerstörungsgenien haben das Ambiente bekannter Zeichenstile. So beschließen sich die Rüpeler vor der Schwarz-weiß-Kulisse der 30er-Jahre-Krimis oder liefern sich im Anime-Stil packende Feueregefechte.

Jens Quentin



■ **CRASH-TEST** Im Zweispielermodus könnt ihr euren Mitspieler schrottreif ballern.



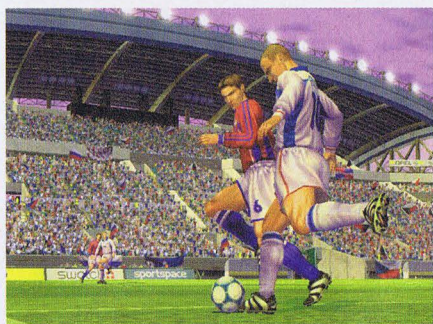
■ **INTERAKTIV** Bei der Jagd nach den Vehikeln wird auf die Umgebung keine Rücksicht genommen.



## ERSTER EINDRUCK

Titel: ..... *Cel Damage*  
 Genre: ..... *Action*  
 Spieler: ..... *1-4*  
 Speichern: ..... *MemoryCard*  
 Umfang: ..... *12 Levels*  
 Hersteller: ..... *Electronic Arts*  
 Sprache: ..... *Englisch*  
 Termin: ..... *Ende Dezember (USA)*  
 Preis: ..... *Nicht bekannt*  
 Internet: ..... *www.ea.com*  
 Einschätzung: ..... *Gut*

**Beurteilung:** Abgedrehte Verschrottings-Orgie im witzigen Comic-Stil.



■ **FLANKENGOTT** Die Zuschauer im Stadion verfolgen den Flankenlauf des Stürmers.



■ **VOLLSPANN** Der spanische Spieler trifft den Ball optimal. Hier gibt es nichts zu halten.



■ **RÜCKSTAND** Unten im Bild könnt ihr die Strategieeinstellungen der Teams erkennen.

# VIRTUA STRIKER 3 VERS. 2002

**Aus der Spielhalle stürmen die Kickerstars von Sega gradewegs auf den heimischen Fernseher.**

Jedem regelmäßigen Besucher von Spielhallen dürfte die *Virtua Striker*-Serie aus dem Hause Sega ein Begriff sein. Markenzeichen des Fußballspiels sind die riesigen, bis ins kleinste Detail ausgearbeiteten Kicker, die dank gelungener Animationen lebensecht über das Spielfeld dribbeln. Leider kam das Gameplay nie über den Standard einer actionlastigen Bolzerei hinaus. Aufgrund der nahen Kameraperspektive ging überdies auch die Spielübersicht flöten. Zumindest am Gameplay hat man im Rahmen der GCN-Umsetzung kräftig geschraubt, so dass sich die virtuel-

len Ballvirtuosen präziser steuern lassen. Die Tatsache, dass die Entwickler bei der Konvertierung auch an verbesserte, im Spiel modifizierbare Taktikeinstellungen gedacht haben, zeigt die Bemühungen, aus einem Arcade-Kick eine Fußballsimulation zu machen. Ebenfalls neu auf dem GameCube ist die Möglichkeit, eine WM-Qualifikation zu spielen. Man lenkt dabei die Geschicke eines von 64 Teams über einen Zeitraum von vier Jahren von den ersten Vorbereitungsspielen bis zur Endrunde. Daneben kann man sich bei einem internationalen Turnier, einer Liga

oder bei einem Match gegen einen Sportsfreund beweisen. Einen Vierspielermodus wie bei *FIFA 2002* sucht man bei *Virtua Striker 3 Vers. 2002* leider vergeblich. Die Tatsache, dass wenigstens die japanischen Ballkünstler mit den Originalnamen auflaufen, dürfte

kaum darüber hinwegtrösten. Inwieweit man die Kameraperspektive bei der GCN-Version verändern kann, ist noch nicht bekannt. Wir sind gespannt, ob der Titel sich wirklich als Gegner für *FIFA 2002* erweisen wird.

Jens Quentin



■ **FEHLENTSCHEIDUNG?** Das ist bitter! Nach nur wenigen Minuten ist die belgische Mannschaft schon dezimiert.



**DURCHGETANKT** Die japanischen Stürmer zeigen, was sie draufhaben.



■ **MITTENDRIN** Die Kamera ist sehr nahe am Spielgeschehen.



## ERSTER EINDRUCK

Titel: ..... *Virtua Striker 3 Vers. 2002*  
 Genre: ..... Fußball  
 Spieler: ..... 1-2  
 Speichern: ..... MemoryCard  
 Umfang: ..... 5 Spielmodi  
 Hersteller: ..... Sega  
 Sprache: ..... Japanisch  
 Termin: ..... 24. Januar (Japan)  
 Preis: ..... Nicht bekannt  
 Internet: ..... www.sega.com  
 Einschätzung: ..... Gut

**Beurteilung:** Ob die Spielbarkeit mit der beeindruckenden Optik mithalten kann? Schau'n mer mal!

# SUPER MARIO ADVANCE 2

**Jump&Run-Fans sollten schon mal anfangen zu sparen. Der wohl genialste 2D-Hüpfer aller Zeiten erscheint demnächst für den Game Boy Advance und dürfte einschlagen wie eine Bombe!**

Alte Hasen dürfen es schon an den Screenshots erkennen – bei *Super Mario Advance 2* handelt es sich um eine Neuauflage des Super-NES-Oldies *Super Mario World*, auf dem übrigens Maris Dino-Kumpel Yoshi sein Debüt feierte. Liebenswert, wie der grüne Saurier ist, entwickelte er sich im Laufe der Jahre zu einem festen Bestandteil von Nintendos Superstar-Riege. Durch Yoshis Auftritt wurde das Spielprinzip auch um einige Features erweitert. So kann Mario auf Yoshi reiten, dessen klebrige Zunge ungeheim bei der Bekämpfung von Bowsers Schergen hilft. Der zeitlose Klassiker hat kein bisschen von seinem Charme verloren und wurde für seinen GBA-Auftritt leicht modifiziert. Im Gegensatz zum Original bietet die Handheld-Fassung zum Beispiel einen Mehrspielermodus. Gameplay und Leveldesign hingegen blieben weitgehend unangetastet. Sicherlich hätten wir uns über ein brandneues Mario-Game für den Game

Boy Advance gefreut, aber wenn das Recycle-Produkt von so ausgezeichneter Qualität ist wie in diesem Fall, dann kann man einfach nicht meckern! Gerüchten zufolge soll Nintendo einige neue Levels eingebaut haben, aber offiziell wurde noch nichts verlautbart. Das Vorzeige-Jump&Run glänzt mit konkurrenzlos ausgefeilten Levels, tonnenweise Secrets und herausfordernden Boss-Gegnern. Technisch reißt der Titel natürlich keine Bäume mehr aus und ist Genre-Kollegen wie etwa *Rayman Advance* klar unterlegen. Doch dies trübt den hervorragenden Gesamteindruck kaum – am Ende zählt eben doch der Spielspaß!

Ahmet Iscitürk



■ YEAH! Mario präsentiert das wohl genialste 2D-Jump&Run aller Zeiten!



■ **QUARTERBACK** Was haben eigentlich diese Footballspieler im Wald zu suchen?



■ **THE ABYSS** Der beliebteste Klempner der Welt ist bis zu 100 Metern wasserdicht.



■ **KIPPE** Der Bossgegner macht euch weniger zu schaffen, als diese kippende Plattform.



■ **SPLASH!** Fliegende Fische als Plattform zu benutzen, kann nur unserem Mario einfallen!



■ **IST DAS SUPERMAN?** Look at the sky! Is it a bird? Is it a plane? Oh no, it's Mario!

## ERSTER EINDRUCK

Titel: .....*Super Mario Advance 2*  
 Genre: .....*Jump & Run*  
 Spieler: .....*1-4*  
 1-Modul-Mehrspielermodus: .....*Ja*  
 Multi-Modul-Mehrspielermodus: .....*Ja*  
 Speichern: .....*Batterie*  
 Umfang: .....*Sieben Welten*  
 Hersteller: .....*Nintendo*  
 Sprache: .....*Japanisch*  
 Termin: .....*Nicht bekannt*  
 Preis: .....*Ca. DM 90,-*  
 Internet: .....*www.nintendo.co.jp*  
 Einschätzung: .....*Super*

*Beurteilung: Ein Klassiker feiert sein Comeback – ein potenzieller Hit!*

# SALT LAKE 2002

Hallo Spitzensportler, habt ihr euch nicht für die Winterspiele qualifizieren können? Macht nichts, auf dem GBA seid ihr auch so dabei.

Jede Olympiade schreit auch nach dem passenden Spiel. Das hat sich seit *Winter Games* auf dem C64 nicht geändert. Pünktlich zum Start der Spiele in Salt Lake City im Februar 2002 beschert uns Ubi Soft die wichtigsten Disziplinen zum Mitspielen auf dem Game Boy Advance. Besonders angenehm ist, dass die Programmierer im Vorfeld die

Veranstaltungsorte in Augenschein nehmen durften und somit die Hintergrundgrafiken des Handheld-Spiels sehr realistisch gestalten konnten. In erster Linie erwarten euch bei den Sportarten obligatorische Disziplinen wie Skispringen, Abfahrtslauf und Slalom. Daneben gibt es aber auch kleine Exoten wie Eisstockschießen und Snowboarding. Be-

sonders interessant dürfte das Bobfahren werden, dessen schöne 3D-Grafik den Grafikchip des GBA bestimmt zum Schwitzen bringt. *Salt Lake 2002* ist bereits für den 7. Februar 2002 angekündigt. Wir machen es uns bis dahin vor dem Kamin gemütlich, trinken Glühwein und denken an frierende Spitzensportler.

Jean-Reiner Jung



**GESCHWINDIGKEITSRAUSCH** Die Bobfahrt wird als einzige Disziplin in 3D dargestellt.



**SPRUNGSCHANZEN-ABFLUG** Hier ist von euch ein guter Gleichgewichtssinn gefragt.



**SCHWUNGVOLL** Beim Curling müsst ihr eure Kraft dosieren.

## ERSTER EINDRUCK

**Titel:** .....Salt Lake 2002  
**Genre:** .....Sportspiel  
**Spieler:** .....1-4  
**1-Modul-Mehrspielermodus:** .....Nein  
**Multi-Modul-Mehrspielermodus:** .....Nein  
**Speichern:** .....Batterie  
**Umfang:** .....6 Disziplinen  
**Hersteller:** .....Ubi Soft  
**Sprache:** .....Deutsch  
**Termin:** .....7. Februar 2002  
**Preis:** .....Ca. DM 100,-/ca. € 50,-  
**Internet:** .....www.ubisoft.de  
**Einschätzung:** .....Gut

**Beurteilung:** Die olympischen Winterspiele zum Mitnehmen. Salt Lake 2002 verspricht eine gute Portion verschneiten Sportspaß.

# STAR WARS JEDI POWER BATTLES

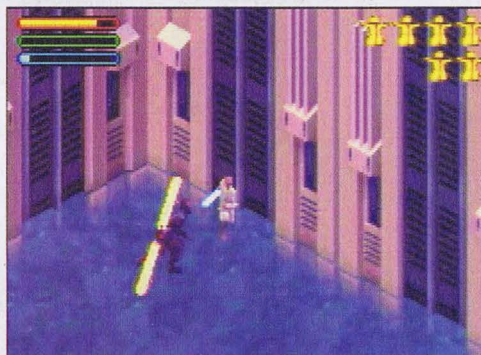
Es war einmal vor langer Zeit in einer weit, weit entfernten Galaxis, da sorgten drei Jedi-Ritter für Recht und Ordnung.

Bald ist es wieder so weit. So langsam tauchen die ersten Fernsehspots für die zweite Episode der *Star Wars*-Saga auf und wir dürfen dann im Mai nächsten Jahres den weiteren Werdegang Anakin Skywalker's bestaunen. Bis dahin versüßen uns die Jungs von LucasArts die Wartezeit mit der Umsetzung der *Jedi Power Battles* auf dem Game Boy Advance. Hier dürft ihr endlich in die Haut eines Jedi-Ritters schlüpfen und euch durch Umgebungen aus *Star Wars Episode 1: Die dunkle Bedrohung* schlagen. Zur Wahl stehen euch der jugendliche Obi-Wan Kenobi, sein Lehrmeister Qui-Gon Jinn und der ehrwürdige Mace Windu. Nur mit einem Laserschwert bewaffnet, geht es dann gegen die Schergen der Handelsföderation, Phantomrobo-

ter und Abgesandte der Sinth-Bruderschaft. Dabei seht ihr das Geschehen aus einer gewöhnungsbedürftigen, isometrischen Ansicht von schräg oben. Der erste Eindruck gibt besonders bei der Spielbarkeit und der Musik Grund für ein zufriedenes Grin-

sen. Begleitet von schönen Samples aus dem bombastischen Soundtrack haut ihr euch flott durch die Gegnerscharen. Wer will, kann auch einen befreundeten Jedi per Linkkabel am Kampf teilhaben lassen.

Jean-Reiner Jung



**DUEL OF FATE** Jetzt könnt ihr den nervenaufreibenden Endkampf aus Episode 1 nachspielen.



**WÜSTENPLANET** Auf Tatooine wurde die Jagd auf euren Jedi-Ritter eröffnet.

## ERSTER EINDRUCK

**Titel:** ..Star Wars Jedi Power Battles  
**Genre:** .....Action  
**Spieler:** .....1-2  
**1-Modul-Mehrspielermodus:** .....Nein  
**Multi-Modul-Mehrspielermodus:** .....Ja  
**Speichern:** .....Passwort  
**Umfang:** .....10 Levels  
**Hersteller:** .....THQ  
**Sprache:** .....Englisch  
**Termin:** .....Anfang Februar 2002  
**Preis:** .....Ca. DM 100,-/ca. € 50,-  
**Internet:** .....www.thq.de  
**Einschätzung:** .....Gut

**Beurteilung:** Mit sattem Sound und schönen Animationen kämpfen drei Jedi-Ritter gegen die dunkle Seite der Macht. *Star Wars*-Fans heizen schon mal das Laserschwert an.



Die wichtigsten Spiele für N64, GCN und GBA im Überblick!

# DAS SPIELE-LEXIKON



Egal, ob Nintendo 64, Game Boy Advance oder GameCube: In unserem Spiele-Lexikon findet ihr die wichtigsten Infos zu den besten Spielen, den aktuellen Neuheiten und geheimen Projekten der Spieleentwickler! Auf dieser Seite werden alle Nintendo-64-Fans bedient, auf den folgenden Seiten informieren wir euch über den aktuellen Stand der Dinge in Sachen Game Boy Advance und GameCube!

## Nintendo-64-Lexikon

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
<b>Arcade</b>				
Iggy's Reckin Balls	Arcade	Acclaim	7/98	85%
<b>Adventure</b>				
Shadowgate 64	Adventure	Mitsui	9/99	82%
<b>Rennspiele</b>				
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	3/00	90%
<b>SciFi-Rennspiele</b>				
F-Zero X	Rennspiel	Nintendo	11/98	92%
<b>Snowboarding</b>				
1080° Snowboarding	Rennspiel	Nintendo	10/98	86%
<b>Fun-Racing</b>				
Diddy Kong Racing	Rennspiel	Rare	11/97	92%
<b>Action-Adventure/Jump &amp; Run</b>				
Donkey Kong 64	Jump & Run	Nintendo	12/99	95%
<b>Rollenspiel</b>				
Zelda: Ocarina of Time	Rollenspiel	Nintendo	12/98	97%
<b>Aktuelle Rollenspiel-Neuheit</b>				
Paper Mario	RPG	Nintendo	10/01	90%
<b>Action</b>				
Pokémon Snap	Action	Nintendo	9/00	95%
<b>Aktuelle Action-Neuheit</b>				
Pokémon Stadium 2	Action	Nintendo	10/01	90%
<b>Beat 'em Up</b>				
Xena - Talisman of Fate	Beat 'em Up	Titus	12/99	77%
<b>Fußball</b>				
ISS 2000	Fußball	Konami	9/00	90%
<b>Basketball</b>				
NBA Live 2000	Basketball	Electronic Arts	12/99	90%
<b>Eishockey</b>				
NHL 99	Eishockey	Electronic Arts	1/98	92%
<b>Football</b>				
NFL Quarterback Club 2000	Football	Acclaim	10/99	89%
<b>Wrestling</b>				
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	12/00	90%
<b>Sportspiele (Sonstige)</b>				
Mario Tennis 64	Tennis	Nintendo	11/00	92%
<b>Aktuelle Sportspiel-Neuheit</b>				
Tony Hawk's Pro Skater 2	Skateboarding	Activision	9/01	91%
<b>Geschicklichkeit</b>				
The New Tetris	Geschicklichkeit	Nintendo	10/99	91%
<b>Simulation</b>				
Pilot Wings 64	Simulation	Nintendo	6/97	79%
<b>Strategie</b>				
Command & Conquer	Strategie	Nintendo	7/99	84%
<b>Wirtschaftssimulation</b>				
Premier Manager 64	Manager	Gremlin	10/99	54%



## Aktuelle GBA-Entwicklungen

Hier zeigen wir die wichtigsten Spiele für den Game Boy Advance, welche demnächst in Deutschland erscheinen werden!



Jump & Run

Die beiden fröhlichen Gesellen lassen sich weiterhin viel Zeit.

**Titel:** . . .Banjo-Kazooie: Grunty's Rev.  
**Hersteller:** . . . . .Nintendo  
**Termin (D):** . . . . .2002



Rollenspiel

Traurig aber wahr! Das Rollenspiel wurde leider auf Februar verschoben.

**Titel:** . . . . .Breath of Fire  
**Hersteller:** . . . . .Ubi Soft  
**Termin (D):** . . . . .Februar



Rennspiel

In Japan erheben sich die Piloten im Februar in die Lüfte.

**Titel:** . . . . .Diddy Kong Pilot  
**Hersteller:** . . . . .Nintendo  
**Termin (D):** . . . . .2002



Geschicklichkeit

Inzwischen berät man bei Nintendo darüber, ob der Titel überhaupt erscheinen soll.

**Titel:** . . .Donkey Kong Coconut Crackers  
**Hersteller:** . . . . .Nintendo  
**Termin (D):** . . . . .Dezember

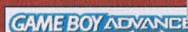


Rennspiel

Von der großen Kinoleinwand auf das kleine GBA-Display. Geht das gut?

**Titel:** . . . . .Driven  
**Hersteller:** . . . . .Ubi Soft  
**Termin (D):** . . . . .31. Januar

## Game-Boy-Advance-Lexikon



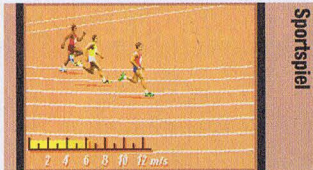
Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
<b>Action</b>				
Army Men Advance	Action	Infogrames	68%	08/01
Batman Vengeance	Action	Ubi Soft	65%	11/01
Castlevania: Circle of the Moon	Action	Konami	86%	07/01
Earthworm Jim	Action	THQ	68%	10/01
Jackie Chan's Adventures	Action	Activision	76%	01/02
Jurassic Park III: The DNA Factor	Action	Konami	60%	09/01
Men in Black	Action	Ubi Soft	53%	10/01
Pitfall: The Mayan Adventure	Action	THQ	63%	10/01
Planet der Affen	Action	Ubi Soft	68%	12/01
Spider-Man: Mysterio's Menace	Action	Activision	79%	09/01
Tweety and the Magic Gems	Action	Mitsui	69%	07/01
X-Men: Reign of Apocalypse	Action	Activision	59%	10/01
<b>Action-Adventure</b>				
Harry Potter u. d. Stein des Weisen	Adventure	Electronic Arts	63%	01/02
Lady Sia	Action-Adventure	TDK	85%	11/01
LEGO Insel 2	Action-Adventure	LEGO Media	74%	10/01
<b>Beat 'em Up</b>				
Final Fight One	Beat 'em Up	Ubi Soft	80%	10/01
Super Street Fighter II TR	Beat 'em Up	Ubi Soft	85%	11/01



Ego-Shooter

Doom hat gezeigt, wie gut sich Ego-Shooter auf dem GBA realisieren lassen.

**Titel:** .....Ecks vs. Sever  
**Hersteller:** .....Ubi Soft  
**Termin (D):** .....31. Januar



Sportspiel

Schlechtes Trainingslager? Die Athleten starten nun erst im März!

**Titel:** .....Fila Decathlon  
**Hersteller:** .....THQ  
**Termin (D):** .....1. Quartal 2002



Geschicklichkeit

Das Spielprinzip deutet auf einen witzigen Knobelspaß mit vielen Tücken hin.

**Titel:** .....Ego Mania  
**Hersteller:** .....Kemco  
**Termin (D):** .....März



Boxen

Iron Mike versucht den Gegnern nun auf dem GBA Furcht einzufloßen.

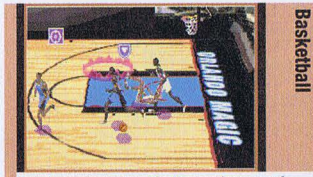
**Titel:** ....Mike Tyson Boxing  
**Hersteller:** .....Ubi Soft  
**Termin (D):** .....21. Februar



Rollenspiel

Nintendo hat noch kein genaues Datum für diese RPG-Perle bekannt gegeben.

**Titel:** .....Golden Sun  
**Hersteller:** .....Nintendo  
**Termin (D)** .....2002



Basketball

Im Januar werden die Korbanlagen auf diese extreme Belastungsprobe gestellt.

**Titel:** ....NBA Jam Advance  
**Hersteller:** .....Acclaim  
**Termin (D):** .....Januar



Rennspiel

Die Zweiräder kommen nicht in Fahrt. Jetzt verzögert sich das Rennen nochmals.

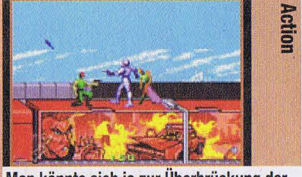
**Titel:** .....MotoGP  
**Hersteller:** .....THQ  
**Termin (D):** .....Mitte Februar



Sport

Ski und Rodel gut! Ubi Soft läutet die winterliche Olympiade ein.

**Titel:** .....Salt Lake 2002  
**Hersteller:** .....Ubi Soft  
**Termin (D):** .....7. Februar



Action

Man könnte sich ja zur Überbrückung der Zeit mal wieder den Film anschauen.

**Titel:** .....Robocop  
**Hersteller:** .....Virgin Interactive  
**Termin (D):** .....Februar



Beat 'em Up

In Japan beginnt die Prügelei am 21. Dezember. Na dann frohes Fest!

**Titel:** .....Tekken Advance  
**Hersteller:** .....Namco  
**Termin (D):** .....Nicht bekannt



Action

Es gibt noch Hoffnung! Inzwischen wurde der Termin konkretisiert.

**Titel:** SW Episode I: Jedi Power Battles  
**Hersteller:** .....THQ  
**Termin (D):** .....Anfang Februar



Action

Fans von den riesigen Metallungetümern müssen sich noch ein wenig gedulden.

**Titel:** . . .Z.O.E. 2173 Testament  
**Hersteller:** .....Konami  
**Termin (D):** .....April 2002

Compilation

Midway's Greatest Arcade Hits	Compilation	Midway	73%	01/02
Namco Museum	Compilation	Infogrames	64%	12/01
Pac-Man Collection	Compilation	Infogrames	71%	12/01

Fun-Racing

Konami Crazy Racers	Rennspiel	Konami	83%	07/01
LEGO Racers 2	Rennspiel	LEGO Media	70%	10/01
Mario Kart: Super Circuit	Rennspiel	Nintendo	91%	09/01

Fußball

Alex Zickler Total Soccer 2002	Fußball	Ubi Soft	83%	11/01
ISS	Fußball	Konami	80%	12/01

Geschicklichkeit

Bombberman Tournament	Geschicklichkeit	Activision	84%	08/01
Denki Blocks	Geschicklichkeit	Ubi Soft	85%	12/01
Fortress	THQ	74%	12/01	

Jump & Run

Atlantis: Verlorene Stadt	Jump & Run	THQ	60%	12/01
Disney's Donald Duck Adventure	Action	Ubi Soft	76%	11/01
Lucky Luke - Wanted	Jump & Run	Infogrames	75%	12/01

Rennspiele

GT Advance Championship Racing	Rennspiel	THQ	82%	07/01
MX 2002 feat. Ricky Carmichael	Rennspiel	THQ	57%	12/01
Top Gear GT Championship	Rennspiel	Mitsui	54%	07/01

Simulation

Jurassic Park III: Park Builder	Simulation	Konami	72%	10/01
---------------------------------	------------	--------	-----	-------

Sportspiele (Sonstige)

ESPN Final Round Golf	Golf	Konami	68%	10/01
ESPN X Games Skateboarding	Skateboarding	Konami	68%	12/01
Matt Hoffman's Pro BMX	Biking	Activision	80%	01/02

Strategie

Mech Platoon	Strategie	Kemco	85%	01/02
--------------	-----------	-------	-----	-------

Was kommt wann?

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Chu Chu Rocket	Geschicklichkeit	Infogrames	83%	Dezember
Creatures	Simulation	Swing!	81%	Dezember
Dave Mirra Freestyle BMX	Sport	Acclaim	81%	Dezember
David Beckham Fußball	Fußball	Ubi Soft	52%	6. Dezember
Fire Pro Wrestling	Wrestling	Ubi Soft	82%	6. Dezember
Freestyle Scooter	Sport	Ubi Soft	74%	6. Dezember
Kao the Kangaroo	Action	Virgin Interactive	70%	Dezember
No Rulez: Get Phat	Skateboarding	TDK	74%	Dezember
Rampage Puzzle Attack	Geschicklichkeit	Midway	79%	7. Dezember

Januar 2002

Casper	Jump & Run	Virgin Interactive	-	Januar
Crazy Chase	Action	Kemco	-	Januar
Dexter's Laboratory	Action	Ubi Soft	-	31. Januar
Driven	Rennspiel	Ubi Soft	-	31. Januar
Ecks vs. Sever	Action	Ubi Soft	-	31. Januar
Hot Potato	Geschicklichkeit	Ubi Soft	78%	31. Januar
Hot Wheels Burnin' Rubber	Rennspiel	THQ	-	Mitte Januar
Monster AG	Jump & Run	THQ	-	Mitte Januar
NBA Jam Advance	Basketball	Acclaim	-	Januar
Powerpuff Girls Mojo Jojo	Action	Ubi Soft	-	31. Januar
Tom & Jerry: The Magic Ring	Action	Ubi Soft	-	31. Januar

Februar 2002

Breath of Fire	Rollenspiel	Ubi Soft	-	Februar
Cesar's Palace Advance	Simulation	THQ	-	Ende Februar
Cruis'n Velocity	Rennspiel	Midway	-	22. Februar
ESPN Bass Tournament	Simulation	Konami	-	Februar
ESPN Int. Winter Sports	Sport	Konami	-	Februar
ESPN Winter Snowboard	Sport	Konami	-	Februar
European Super League	Fußball	Virgin Interactive	-	Februar
Expedition der Stachelbeeren	Action	THQ	-	Ende Februar
F-14 Tomcat	Action	THQ	-	Ende Februar
Indiziert	Beat 'em Up	Midway	-	22. Februar
Jurassic Park III Dino Att.	Action	Konami	-	Februar
Mike Tyson Boxing	Boxen	Ubi Soft	-	21. Februar
MotoGP	Rennspiel	THQ	-	Mitte Februar
Planet Monsters	Action	Virgin Interactive	72%	Februar
Pocket Music	Simulation	Ubi Soft	-	21. Februar
Robocop	Action	Virgin Interactive	-	Februar
Scooby-Doo und die Cyber-Jagd	Action	THQ	-	Mitte Februar
Salt Lake 2002	Sport	Ubi Soft	-	7. Februar
Star Wars Episode I: Jedi Power Battles	Action	THQ	-	Anfang Februar

März 2002

Biene Maja 3	Jump & Run	Acclaim	-	März
BONX	Geschicklichkeit	Ubi Soft	-	März
Chessmaster	Schach	Ubi Soft	-	März
Colin McRae Rally 2.0	Rennspiel	Ubi Soft	-	März
Ego Mania	Geschicklichkeit	Kemco	-	März

Fortsetzung nächste Seite

März 2002

E.T. Der Außerirdische	Action-Adventure	Ubi Soft	März
E.T. The Dark Alliance	Action	Ubi Soft	März
Fila Deception	Sportspiel	THQ	Ende März
Jimmy Neutron	Action	THQ	Ende März
Muppet Pinball Mayhem	Flipper	Ubi Soft	März
Power Pro Tennis	Tennis	Konami	März
Tom Clancy's Rainbow Six	Action	Ubi Soft	März
Top Gun	Action	Virgin Interactive	März
VIP	Action	Ubi Soft	März

April 2002

Britney Spears: Make me Dance!	Simulation	THQ	Ende April
Downforce	Rennspiel	Virgin Interactive	April
Z.O.E. 2173 Testament	Action	Konami	April

Weitere Veröffentlichungen 2002

Animaniacs	Jump & Run	Swing!	2. Quartal
Animaniacs: Pinky and Brain	Action	Swing!	2. Quartal
Aerial Aces	Action	THQ	1. Quartal
Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge	Jump & Run	Nintendo	2002
Barbarian	Action	Virgin Interactive	2002
Boxing Fever	Boxen	THQ	1. Quartal
Dark Arena	Action	THQ	1. Quartal
Diddy Kong Pilot	Rennspiel	Nintendo	2002
Feivel der Mauswanderer	Action	Swing!	1. Quartal
Golden Sun	Rollenspiel	Nintendo	2002
In einem Land vor unserer Zeit	Action	Swing!	1. Quartal
M&M's Minis Blast	Action	THQ	1. Quartal
Kasparov	Schach	Virgin Interactive	2002
Street Fighter Alpha 3	Beat 'em Up	Ubi Soft	2002
Tiny Toons Adventures	Action	Swing!	1. Quartal
Tiny Toons: Wacky Stack	Geschicklichkeit	Swing!	1. Quartal
TOCA World Touring Cars	Rennspiel	Ubi Soft	2002
Tony Hawk's Pro Skater 3	Skateboarding	Activision	1. Quartal
Virtual Sea-Monkeys	Simulation	Swing!	2. Quartal

Weitere Veröffentlichungen ohne Termin

Advance Wars	Strategie	Nintendo	Nicht bekannt
Animaniacs: 2nd Warthog Game	Action	Swing!	Nicht bekannt
Crouching Tiger, Hidden Dragon	Action	Ubi Soft	Nicht bekannt
Donkey Kong Coconut Crackers	Geschicklichkeit	Nintendo	Nicht bekannt
Metroid 4	Action	Nintendo	Nicht bekannt
Sabrewulf	Action-Adventure	Nintendo	Nicht bekannt
Sonic Advance	Action	Sega	Nicht bekannt
Tekken Advance	Beat 'em Up	Namco	Nicht bekannt
Thunderbirds	Action	Sci	Nicht bekannt

Weitere GBA-Projekte (Japan/USA)

Folgende Spiele sind für den GBA in den USA und Japan angekündigt oder erhältlich

Titel	Genre	Hersteller	Verwertung	Veröffentlichung
Advance Rally	Rennspiel	MTO	7. Dezember (Japan)	
Adventure of Tokyo Disney Sea	Nicht bekannt	Konami	Erfältlich (Japan)	
Animal Mania	Action	Konami	31. Januar (Japan)	
Baketsu Daisakusen	Simulation	Nintendo	Nicht bekannt	
Battle Network Megaman Exe 2	Action	Capcom	14. Dezember (Japan)	
Beyblade	Action	Broccoli	6. Dezember	
Bombberman MAX	Geschicklichkeit	Hudson	Februar	
Bombberman MAX Max Vers.	Geschicklichkeit	Hudson	Februar	
Breath of Fire II	Rollenspiel	Capcom	21. Dezember (Japan)	
Car & Boat Golf	Nicht bekannt	Vis	Nicht bekannt	
ChoroQ Advance	Rennspiel	Takara	Erfältlich (Japan)	
Climax Tennis Pocket	Tennis	Konami	Februar (Japan)	
Cubic: Robots for Everyone	Nicht bekannt	3DO		
Dia-Droid World	Nicht bekannt	Epoch	7. Dezember (Japan)	
Diary-Communicator	Simulation	Media Works	Erfältlich (Japan)	
Dokapon Monster Hunter	Nicht bekannt	Asmik Ace	Erfältlich (Japan)	
Dragon Ball Z: The Legacy of Goku	Nicht bekannt	Infogrames	Nicht bekannt	
Estopolis	Action	Taito	Februar (Japan)	
Exciting Bass	Nicht bekannt	Konami	20. Dezember (Japan)	
EX Monopoly	Wrestling	Takara	Erfältlich (Japan)	
Final Fire Pro Wrestling	Wrestling	Spiko	März (Japan)	
Fire Emblem - Dark Shrine Maiden	Rollenspiel	Nintendo	Nicht bekannt	
Flower Blooming Competition	Simulation	Nintendo	Nicht bekannt	
Game Boy Music	Simulation	Nintendo	Erfältlich (Japan)	
Game Boy Wars	Simulation	Nintendo	Erfältlich (Japan)	
Gensoukiuden Card Stories	Nicht bekannt	Konami	Erfältlich (Japan)	
Goemon New Age	Action	Konami	Februar (Japan)	
Granbo	Action	Capcom	28. Dezember (Japan)	
Guilty Gear X Advance	Beat 'em Up	Sammy	25. Januar (Japan)	
Guru Logi Champ	Nicht bekannt	Compile	Erfältlich (Japan)	
Hamster Story 2	Simulation	Culture Brain	Erfältlich (Japan)	
Hanasaki Wars	Nicht bekannt	Nintendo	Nicht bekannt	
Hatena Satena	Nicht bekannt	Hudson	Erfältlich (Japan)	
Hello Kitty Collection	Compilation	Imagineer	Erfältlich (Japan)	
High Heat M.L. Baseball 2002	Baseball	3DO	Erfältlich (USA)	
Hyper Sports 2002 Winter	Sport	Konami	31. Januar (Japan)	
Jelly Belly	Nicht bekannt	Majesco	Ende 2001 (USA)	
Jurassic Park III Puzzle	Geschicklichkeit	Konami	Erfältlich (Japan)	
King of Fighters	Beat 'em Up	Marvelous Ent.	1. Januar (Japan)	
Klonoa: Empire of Dreams	Jump & Run	Namco	85%	
Legendary Satrii	Action	Nintendo	Januar	
Let's create a School Advance	Simulation	Vis	7. Dezember (Japan)	
Magical Vacation	Nicht bekannt	Nintendo	7. Dezember (Japan)	
Majikone	Nicht bekannt	Softmax	Erfältlich (Japan)	
Mechanized Army	Simulation	Kemco	Erfältlich (Japan)	
Medalot Naci - Kabuto Version	Nicht bekannt	Imagineer	Erfältlich (Japan)	
Medalot Navi - Kuwagata Version	Nicht bekannt	Imagineer	Erfältlich (Japan)	
Minna to Ishyoi!	Nicht bekannt	MTO	Nicht bekannt	
MLB Sluggers	Baseball	Midway	Nicht bekannt	
Monster Farm Advance	Nicht bekannt	Tecmo	7. Dezember (Japan)	
Morita Shogi Advanced	Nicht bekannt	Hudson	Nicht bekannt	
Muppet Battle Pinball	Simulation	NewKidCo	Ende 2001 (USA)	
Muscle Ranking	Nicht bekannt	Konami	6. Dezember (Japan)	
Mutsu	Nicht bekannt	Tomy	Dezember (Japan)	
My Beette	Nicht bekannt	MDO	Erfältlich (Japan)	
NFL Blitz 2002	Football	Midway	Erfältlich (USA)	
NHL Hitz	Eishockey	Midway	Nicht bekannt	
Nobunaga's Ambition	Action	KOEI	Erfältlich (Japan)	
Pac-Man Advance	Geschicklichkeit	Midway	Nicht bekannt	
Pinball	Simulation	Majesco	Ende 2001 (USA)	
Pinky Monkey Town	Nicht bekannt	Starfish	21. Dezember (Japan)	
Puyo Puyo with Everyone	Geschicklichkeit	Sega	Erfältlich (Japan)	
Real World Soccer Pocket	Fußball	Konami	13. Dezember (Japan)	
Reverse Judgement	Simulation	Capcom	Erfältlich (Japan)	
Robot Ponkotsu 2 Cross Version	Nicht bekannt	Hudson	Erfältlich (Japan)	
Robot Ponkotsu 2 Link Version	Nicht bekannt	Hudson	Erfältlich (Japan)	
Romance of the Three Kingdoms	Rollenspiel	KOEI	Erfältlich (Japan)	
Sansara Naga	Nicht bekannt	Victor Interactive	Nicht bekannt	
Snap Kids	Nicht bekannt	Enix	Dezember (Japan)	
Star Communicator	Nicht bekannt	Konami	Nicht bekannt	
Strange Monster World Advance	Nicht bekannt	Altron	Erfältlich (Japan)	
Super Black Bass	Simulation	Starfish	Erfältlich (Japan)	
Super Horse Rhapsody	Simulation	Capcom	Erfältlich (Japan)	
Super Mario Advance 2	Jump & Run	Nintendo	14. Dezember (Japan)	
Super Robot Battle A	Action	Banpresto	Erfältlich (Japan)	
Tomato Adventure	Action	Nintendo	Januar (Japan)	
Torneo's Big Adventure 2	Action	Enix	20. Dezember (Japan)	
Toukon Retsuden Advance	Wrestling	Tomy	März (Japan)	
Toy Robo Force	Nicht bekannt	Global Entertainment	Erfältlich (Japan)	
Unlimited Mystery Zero Tours	Nicht bekannt	Media Ring	Erfältlich (Japan)	
Victory Goal 4X4	Fußball	Konami	Erfältlich (Japan)	
Woody Woodpecker	Action	Konami	Februar (Japan)	
War Strategy	Strategie	Media Kite	7. Dezember (Japan)	
Yugioh Duel Monsters 5	Rollenspiel	Konami	Erfältlich (Japan)	
Zoids Saga	Nicht bekannt	Tomy	Erfältlich (Japan)	

Aktuelle GCN-Entwicklungen



Welche GameCube-Spiele befinden sich derzeit gerade in der Entwicklung? Wir zeigen die wichtigsten und geheimsten Projekte!



**Baseball**  
Batter up! Jens hat sich des US-Titels in seinem Importtest angenommen.  
**Titel: . . .All-Star Baseball 2002**  
Hersteller: . . . . .Acclaim  
Termin (D): . . . . .Frühjahr

**Action-Adventure**  
Der Auftritt des einsamen Rächers erfolgte in den Staaten früher als erwartet.  
**Titel: . . . . .Batman Vengeance**  
Hersteller: . . . . .Ubi Soft  
Termin (D): . . . . .Nicht bekannt



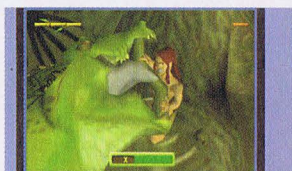
**Beat 'em Up**  
Prügelspielfans dürften auch auf dem GameCube gut versorgt werden.  
**Titel: . . .Bloody Roar Extreme**  
Hersteller: . . . . .Hudson  
Termin (D): . . . . .Nicht bekannt

**Rennspiel**  
In dieser Ausgabe geben wir euch einen Vorgeschmack der Verschrottungsgorgie.  
**Titel: . . . . .Cel Damage**  
Hersteller: . . . . .Electronic Arts  
Termin (D): . . . . .Nicht bekannt



**Rennspiel**  
Jean-Reiner konnte es kaum erwarten, sich hinter das Lenkrad zu schwingen.  
**Titel: . . . . .Crazy Taxi**  
Hersteller: . . . . .Acclaim  
Termin (D): . . . . .Frühjahr

**Snowboarding**  
Ende des nächsten Jahres bringt THQ den Genremix auch in Deutschland auf den Markt.  
**Titel: . . . . .Dark Summit**  
Hersteller: . . . . .THQ  
Termin (D): . . . . .Mitte Oktober



**Sport**  
Wird die GCN-Version auch Ähnlichkeiten zu Tony aufweisen wie die GBA-Fassung?  
**Titel: D. Mirra Freestyle BMX 2**  
Hersteller: . . . . .Acclaim  
Termin (D): . . . . .Frühjahr

**Action**  
Wir sind auf den witzigen Zehnkampf im Dschungel schon sehr gespannt.  
**Titel: Disney's Tarzan Untamed**  
Hersteller: . . . . .Ubi Soft  
Termin (D): . . . . .Nicht bekannt



**Action-Adventure**  
Der Titel dürfte es nach den letzten Resident Evil-Bildern ziemlich schwer haben.  
**Titel: . . . . .Eternal Darkness**  
Hersteller: . . . . .Nintendo  
Termin (D): . . . . .Nicht bekannt

**Rennspiel**  
Wer auf Bikes und haarsträubende Kurse steht, sollt sich diesen Titel vormerken.  
**Titel: . . . . .Extreme G3**  
Hersteller: . . . . .Acclaim  
Termin (D): . . . . .Frühjahr



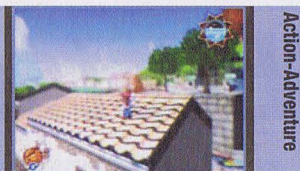


Fußball

In dieser Ausgabe findet ihr den Import-Test zur japanischen Version.

**Titel:** ..... FIFA 2002

Hersteller: ..... Electronic Arts  
Termin (D): ..... 2002



Action-Adventure

Passend zum Titel des Spiels gibt sich Mario voraussichtlich im Sommer die Ehre.

**Titel:** ..... Mario Sunshine

Hersteller: ..... Nintendo  
Termin (D): ..... Nicht bekannt

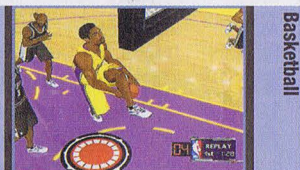


Action

Noch immer liegt über diesem Titel der Mantel des Schweigens.

**Titel:** ..... Metroid Prime

Hersteller: ..... Nintendo  
Termin (D): ..... Nicht bekannt



Basketball

Ob Michael Jordan im Spiel im Line-up der Washington Wizards zu finden sein wird?

**Titel:** ..... NBA Courtside 2002

Hersteller: ..... Nintendo  
Termin (D): ..... 2002



Action-Adventure

Neue Bilder aus dem Haus des Horrors deuten auf einen Thriller allererster Güte hin.

**Titel:** ..... Resident Evil

Hersteller: ..... Capcom  
Termin (D): ..... Nicht bekannt

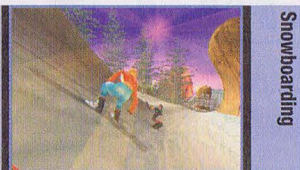


Action

Das Spiel macht von den Verbindungsmöglichkeiten mit dem GBA Gebrauch.

**Titel:** ..... Sonic Adventure 2 Battle

Hersteller: ..... Sega  
Termin (D): ..... Nicht bekannt



Snowboarding

Nie zuvor hat man so abgefahrene Freaks auf dem Snowboard gesehen.

**Titel:** ..... SSX Tricky

Hersteller: ..... Electronic Arts  
Termin (D): ..... Nicht bekannt

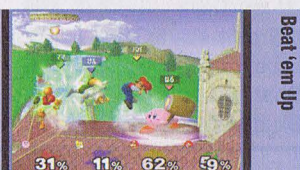


Action

Endlich da! Das Spiel löste in der Redaktion wahre Kämpfe um den Controller aus.

**Titel:** ..... Star Wars: Rogue Squadron II

Hersteller: ..... Nintendo  
Termin (D): ..... 2002



Beat 'em Up

Jean-Reiner nimmt sich die Nintendo-Fighter in dieser Ausgabe zur Brust.

**Titel:** Super Smash Bros. Melee

Hersteller: ..... Nintendo  
Termin (D): ..... 2002



Skateboarding

Jens hat sich auf das virtuelle Skateboard geschwungen und war begeistert.

**Titel:** ..... T. Hawk's Pro Skater 3

Hersteller: ..... Activision  
Termin (D): ..... Nicht bekannt



Action

Auch auf dem GameCube braucht ihr nicht auf eure Lieblingsstreifen zu verzichten.

**Titel:** ..... Universal Studios

Hersteller: ..... Kemco  
Termin (D): ..... Nicht bekannt



Action-Adventure

Sobald es erste qualitativ gute Bilder gibt, präsentieren wir euch einen Riesenbericht.

**Titel:** ..... Zelda

Hersteller: ..... Nintendo  
Release (D): ..... Nicht bekannt

## GameCube-Lexikon

NINTENDO GAMECUBE



Titel ..... Genre ..... Hersteller ..... Wertung ..... Veröffentlichung

### In Japan/USA erhältlich

Batman Vengeance	Action	Ubi Soft	81%	(USA)
Disney's Tarzan Untamed	Action	Ubi Soft	-	(USA)
FIFA 2002: Road to FIFA World Cup	Fußball	Electronic Arts	82%	(Japan)
Luigi's Mansion	Jump & Run	Nintendo	86%	(Japan)
Madden NFL 2002	Football	Electronic Arts	-	(USA)
NHL Hitz 2002	Eishockey	Midway	81%	(USA)
Pikmin	Simulation	Nintendo	88%	Erhältlich (Japan)
SSX Tricky	Snowboarding	Electronic Arts	83%	(USA)
Star Wars: Rogue Squadron II	Action	Lucas Arts	90%	(USA)
Super Monkey Ball	Geschicklichkeit	Sega	81%	Erhältlich (Japan)
Super Smash Bros. Melee	Beat 'em Up	Nintendo	85%	(Japan)
Tony Hawk's Pro Skater 3	Skateboarding	Activision	88%	(USA)
Wave Race: Blue Storm	Rennspiel	Nintendo	87%	Erhältlich (Japan)

### Erscheint 2002 in Deutschland

All-Star Baseball 2002	Baseball	Acclaim	73%	Frühjahr
Animaniacs: The Great Oscar Hunt	Action	Swing!	-	4. Quartal
Batman: Dark Tomorrow	Action	Ubi Soft	-	Frühjahr (Japan)
Crazy Taxi	Rennspiel	Acclaim	85%	Frühjahr
Dark Summit	Snowboarding	THQ	-	Mitte Oktober
Dave Mirra Freestyle BMX 2	Biking	Acclaim	78%	Frühjahr
Extreme-G 3	Rennspiel	Acclaim	81%	Frühjahr
Jimmy Neutron	Action	THQ	-	Ende April
MX2003 feat. Ricky Carmichael	Rennspiel	THQ	-	Ende September
NFL Quarterback Club 2002	Football	Acclaim	-	Frühjahr
Scooby-Doo 2	Action	THQ	-	Ende November
Tetris Worlds	Geschicklichkeit	THQ	-	Ende April
Tiny Toons Adventures	Jump & Run	Swing!	-	2002
WWF Wrestlemania	Wrestling	THQ	-	Ende August

### Erscheint voraussichtlich im Dezember in Japan/USA

Animal Forest +	Simulation	Nintendo	-	14. Dez. (Japan)
Cel Damage	Rennspiel	Electronic Arts	-	Dezember (USA)
Disney's Donald Duck Goin' Quackers	Action	Ubi Soft	-	Dezember (Japan)
Evolution Worlds	Nicht bekannt	Ubi Soft	-	Dezember (USA)
In einem Land vor unserer Zeit	Action-Adventure	Swing!	-	Dezember
Legends of Wrestling	Wrestling	Acclaim	-	Dezember
Rayman Arena	Jump & Run	Ubi Soft	-	Dezember (USA)
Rogue Spear	Action	Ubi Soft	-	Dezember
Rugrats	Action	THQ	-	Dezember
Simpsons Road Rage	Rennspiel	Electronic Arts	-	Dezember (USA)
Sonic Adventure 2 Battle	Jump & Run	Sega	-	20. Dez. (Japan)
Tom Clancy's Rainbow Six RS	Action	Ubi Soft	-	Dezember (USA)
Universal Studios	Action	Kemco	-	Dezember (Japan)

### Erscheint voraussichtlich 2002 in Japan/USA

18 Wheeler: American Pro Truck	Rennspiel	Acclaim	-	Februar (USA)
All-Star Baseball 2003	Baseball	Acclaim	-	2002
Animal Leader	Simulation	Nintendo	-	2002 (Japan)
Bombberman Generation	Geschicklichkeit	Hudson	-	2002
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	-	Januar (Japan)
Galleon	Action-Adventure	Interplay	-	2002
Hot Wheels	Rennspiel	THQ	-	2002
Hyper Sports 2002 Winter	Sport	Konami	-	31. Januar (Japan)
ISS	Fußball	Konami	-	2002 (Japan)
J. McGrath Supercross World	Rennspiel	Acclaim	-	2002
Kameo: Elements of Power	Action-Adventure	Nintendo	-	2002
Largo Winch	Action-Adventure	Ubi Soft	-	2002
Legends of Wrestling	Wrestling	Acclaim	-	Februar (USA)
Mario Sunshine	Action-Adventure	Nintendo	-	Sommer 2002 (Japan)
Metroid Prime	Action	Nintendo	-	2002 (USA)
NBA Courtside 2002	Basketball	Nintendo	-	Januar (USA)
NBA Street	Basketball	Electronic Arts	-	2002
NFL Blitz 2002	Football	Midway	-	31. März (USA)
Phantasy Star Online	Rollenspiel	Sega	-	2002 (Japan)
Pokémon	Rollenspiel	Nintendo	-	2002 (Japan)
Rally Simulation	Rennspiel	Ubi Soft	-	2002
Rayman Tribe	Jump & Run	Ubi Soft	-	2002
Resident Evil	Action-Adventure	Capcom	-	22. März 2002 (Japan)
Rocket Power	Action	THQ	-	2002
Rune	Rollenspiel	From Software	-	Herbst (Japan)
Scooby-Doo and the Cyber Chase	Action	THQ	-	2002
Soul Calibur 2	Beat 'em Up	Namco	-	2002 (Japan)
Spider-Man Movie	Action	Activision	-	2002
SpongeBob SquarePants	Nicht bekannt	THQ	-	2002
Starfox Adventures: Dinosaur Planet	Action-Adventure	Nintendo	-	Februar (Japan)
The Powerpuff Girls	Action	Bami	-	2002
Turok Evolution	Action	Acclaim	-	2002
Virtua Striker 3 Vers. 2002	Fußball	Sega	-	24. Januar (Japan)
Zelda	Rollenspiel	Nintendo	-	2002 (Japan)

### Angekündigte Titel ohne Termin

Donkey Kong Racing	Rennspiel	Nintendo	-	Nicht bekannt
Disney's Dinosaur	Action-Adventure	Ubi Soft	-	Nicht bekannt
Doshin the Giant	Simulation	Nintendo	-	Nicht bekannt
Mario Kart	Rennspiel	Nintendo	-	Nicht bekannt
Matrix	Action-Adventure	Interplay	-	Nicht bekannt
Mickey Mouse	Action	Nintendo	-	Nicht bekannt
Resident Evil Zero	Action-Adventure	Capcom	-	Nicht bekannt
Resident Evil 2	Action-Adventure	Capcom	-	Nicht bekannt
Resident Evil 3: Nemesis	Action-Adventure	Capcom	-	Nicht bekannt
Resident Evil CODE: Veronica X	Action-Adventure	Capcom	-	Nicht bekannt
Resident Evil 4	Action-Adventure	Capcom	-	Nicht bekannt

# CHART ATTACK



## Bestseller

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(1)	Pokémon Crystal Edition	GB	2
2.	(NEU)	Harry Potter und der Stein der Weisen	GB	1
3.	(2)	Pokémon Stadium 2	N64	2
4.	(4)	Mario Kart: Super Circuit	GBA	2
5.	(3)	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	GB	3
6.	(NEU)	Harry Potter und der Stein der Weisen	GBA	1
7.	(NEU)	Wario Land 4	GBA	1
8.	(NEU)	Mario Party 3	N64	1
9.	(7)	Super Mario Advance	GBA	2
10.	(5)	Pokémon Gold/Silber	GB	8
11.	(15)	Street Fighter II Turbo Rev.	GBA	2
12.	(6)	Harvest Moon 2	GB	5
13.	(NEU)	Tetris Worlds	GBA	1
14.	(8)	Pokémon Trading Card Game	GB	9
15.	(NEU)	Tony Hawk's Pro Skater 2	GBA	1

Jetzt greift auch die Harry-Potter-Manie auf die Charts über! Mit Platz 2 für die Game-Boy-Color- bzw. Platz 6 für die Game-Boy-Advance-Version kann der kleine Zauberlehrling gleich zum Neueinsteiger in diesem Monat einen gewaltigen Erfolg verbuchen. Wir sind gespannt, wie sich die beiden Spiele zum Kinoerfolg des Jahres in Zukunft schlagen werden. Das brillante Wario Land 4 ist bei seiner ersten Platzierung gleich auf den 7. Rang gelangt. Dicht dahinter folgt Mario mit seinen Partygästen, der 3. Teil der Party belegt als Neueinsteiger gleich einmal Platz 8.

Quelle: 

## Lesercharts


Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(2)	Zelda: Majora's Mask	N64	6
2.	(1)	Super Smash Bros.	N64	22
3.	(NEU)	Mario Party 3	N64	1
4.	(5)	Zelda: Ocarina of Time	N64	36
5.	(8)	Perfect Dark	N64	17
6.	(12)	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	GB	2
7.	(3)	Mario Party 2	N64	9
8.	(11)	Pokémon Stadium 2	N64	2
9.	(7)	Mario Kart 64	N64	20
10.	(14)	Banjo-Tooie	N64	6
11.	(15)	Die Welt ist nicht genug	N64	8
12.	(13)	Mario Tennis	N64	12
13.	(9)	Mario Party	N64	27
14.	(6)	Pokémon Stadium	N64	21
15.	(10)	Diddy Kong Racing	N64	22

Eure Meinung ist an dieser Stelle gefragt! Wir wollen von euch wissen, welche Nintendo-Spiele ihr im Augenblick am liebsten spielt und welche Games ihr euch am sehnlichsten wünscht. Schickt uns dazu einfach eine Postkarte oder den Zeugnis-Coupon, auf dem ihr eure zwei persönlichen Top-5-Tabellen notiert. Vergesst bitte nicht, hinter dem Spielnamen in Klammern jeweils das System (N64, GBC, GBA, GC) mit anzugeben. Die Systeme dürfen bei den augenblicklichen Favoriten natürlich durcheinander gewürfelt sein. Bei der Most-Wanted-Tabelle solltet ihr berücksichtigen, dass es sich jeweils um Spiele handelt, die hier zu Lande noch nicht erhältlich sind. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von COMPUTEC oder Nintendo dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Unter allen Einsendern wird ein Spiel nach Wahl verlost!



COMPUTEC MEDIA AG, **N-ZONE**, Kennwort: Charts, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

## Bestseller

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
 <b>Bestseller Japan</b>				
1.	(NEU)	Smash Brothers DX	GCN	1
2.	(1)	Pikmin	GCN	2
3.	(NEU)	Super Robot Taisen A	GBA	1
4.	(5)	Wario Land 4	GBA	2
5.	(2)	Luigi's Mansion	GCN	3
 <b>Bestseller USA</b>				
1.	(2)	Pokémon Crystal Edition	GB	3
2.	(1)	Mario Kart: Super Circuit	GBA	2
3.	(3)	Super Mario Advance	GBA	5
4.	(5)	Tony Hawk's Pro Skater 2	GBA	5
5.	(4)	Tony Hawk's Pro Skater 2	N64	2

## Most Wanted

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(2)	Super Smash Bros. Melee	GCN	6
2.	(7)	Star Wars Rogue Squadron II	GCN	6
3.	(6)	Zelda	GCN	5
4.	(8)	Resident Evil	GCN	2
5.	(3)	Luigi's Mansion	GCN	3
6.	(5)	Banjo-Kazooie: Grunty's Rev.	GBA	2
7.	(4)	Star Fox Adventures: DP	GCN	6
8.	(NEU)	FIFA 2002	GCN	1
9.	(10)	Metroid Prime	GCN	2
10.	(9)	Super Monkey Ball	GCN	2

# Das N-Zone-Team

Wer steckt hinter der N-Zone? Wer schreibt die Artikel? Wer gestaltet die Seiten? Hier stellt sich unser Team kurz vor!



## Hans Ippisch, 31 Redaktionsdirektor

War genau wie alle anderen in der Redaktion begeistert von der filmreifen Optik des brillanten *Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron II*, gegen die selbst die alten *Star Wars*-Filme verblassen.



## Jens Quentin, 31 Leitender Redakteur

Wenn es schon im realen Leben nicht mit einem Sportprogramm klappt, dann doch wenigstens auf dem GameCube: Beim Skateboarden, Eishockey, BMX und Baseball kam keine Langeweile auf.



## Jean-Reiner Jung, 30 Redakteur

Ganz heimlich, still und leise beging Jean-Reiner im Urlaub seinen 30. Geburtstag, um nicht mit wahn-sinnig witzigen Bräuchen wie dem berühmten „Treppe fegen“ am Rathaus behelligt zu werden.



## Ahmet Iscitürk, 29 Volontär

Verbrachte lange im *Star Wars*-Universum und wies die Kollegen an, ihn regelmäßig zu kneifen, um sicherzugehen, dass es sich bei der Grafik von *Rogue Leader* „nur“ um ein Videospiel handelt.



## Werner Spachmüller, 24 Content Coordinator

Jens musste wirklich nicht lange suchen, um einen geeigneten Mitspieler für die Mehrspielermodi von *Tony Hawk's Pro Skater 3* zu finden. Tony-Veteran Werner zeigte dabei mal wieder seine Skills.



## Alexandra Böhm, 26 Senior Designer

Ist hin und her gerissen, ob sie sich vom Fitnesswahn ihres Kollegen anstecken lassen soll oder ob ein kaum genutzter Jahresvertrag nicht doch eher reine Geldverschwendung ist.



## Christian Harnoth, 30 Senior Designer

Christian hat Weitsicht bewiesen! Um schon vor dem Fest für die anstehende Kalorienzufuhr bei diversen Weihnachtessen gerüstet zu sein, begab er sich voll motiviert ins örtliche Fitness-Studio.

## Redaktions-Charts

Welche Games sind innerhalb der Redaktion besonders beliebt?

1. Star Wars Squadron II: Rogue Leader (GCN)
2. Tony Hawk's Pro Skater 3 (GCN)
3. Super Smash Bros. Melee (GCN)
4. Doom (GBA)
5. FIFA 2002: Road to FIFA World Cup (GCN)



Mit diesem Import-Stempel werden noch nicht in Deutschland erhältliche Spiele gekennzeichnet.



Nur absolute Top-Spiele mit einer Gesamtwertung von mindestens 85% erhalten von uns den begehrten Hitstempel.

# Spiel des Monats



## GameCube

# Star Wars Squadron II: Rogue Leader Seite 32

Als die ersten Bilder die bombastische Grafik des Factor-5-Titels andeuteten, hat jeder von uns bezweifelt, dass solch eine Optik bei einem rasanten Weltraumshooter in Bewegung möglich sei. Als die US-Version des Spiels dann endlich in unseren Redaktionsräumen eintraf, wurden wir eindrucksvoll eines Besseren belehrt. *Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron II* ist ein deutlicher Beleg für die Hardware-Power des GameCube, vor allem wenn man bedenkt, dass es sich hierbei um einen Launch-Titel handelt. Lest in unserem umfangreichen Test, warum nicht nur Anhänger der *Star Wars*-Saga diesen Titel unbedingt haben müssen.



# Alle Tests im Überblick



## GameCube

All-Star Baseball 2002	55
Batman Vengeance	54
Crazy Taxi	52
Dave Mirra Freestyle BMX 2	55
Extreme-G 3	53
FIFA 2002: Road to FIFA World Cup	48
NHL Hitz 2002	54
SSX Tricky	50
Star Wars Squadron II: Rogue Leader	32
Super Smash Bros. DX	28
Tony Hawk's Pro Skater 3	44



## Game Boy Advance

Doom (GBA)	59
Frogger's Adventures	59
Harry Potter und der Stein der Weisen	56
Jackie Chan's Adventures	58
Mat Hoffman's Pro BMX	59
Mech Platoon	58
Midway's Greatest Arcade Hits	58
No Rules: Get Phat	59
Rampage Puzzle Attack	58

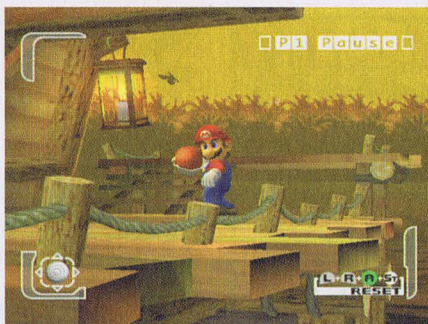


## Game Boy Color

Harry Potter und der Stein der Weisen	60
Tony Hawk's Pro Skater 3	60



■ **WER DARF'S SEIN?** Zu Beginn stehen euch 14 Charaktere zur Auswahl.



■ **AU BACKE!** Mario hat einen Pokéball und er wird ihn auch benutzen.



■ **TROPHÄENSAMMLUNG** Wer fleißig ist, kann an die einhundert Trophäen abstauben.

# SUPER SMASH BROS. DX



Jetzt wollen wir doch mal sehen, wer den größten Mumm im Nintendo-Universum hat. Super Smash Bros. DX lädt zum Schlagabtausch ein.



■ **KÄMPFERISCHE DAME** Samus Aran kann mit ihrem Schutzzug jede Menge einstecken.

Es gibt Tage im Leben eines N-Zone-Redakteurs, wo man doch ins Grübeln geraten kann. Ein solcher Fall ist vor einigen Ausgaben eingetreten und macht nun Anstalten, sich zu wiederholen. Als wir in der Januar-Ausgabe 2000 das N64-Spiel *Super Smash Bros.* testeten, erwies sich der Titel nicht als die Spielspaßgranate, die wir gerne gesehen hätten. Zu hektisch war die Bildschirmprägelei der Nintendo-Stars und kaum

vorhandene Special-Moves ließen das Geschehen auf dem Screen zur wilden Knopf-Hämmer-Orgie verkommen. Nur der nette Vierspielermodus und die Präsenz unserer Lieblinge rettete das Spiel vor dem Abrutschen in durchschnittliche Bereiche und bescherten ihm glatte 75 % in der Gesamtwertung. Merkwürdigerweise waren unsere Leser anderer Meinung und so sicherte sich der Titel einen Platz unter den besten N64-Spielen aller Zeiten und besetzt seit dem letzten Monat sogar den ersten Platz der Leser-Charts. Was ist

geschehen? Hatten wir uns in der Wertung geirrt? Ein Blick auf die Wertungen der Konkurrenz und der ausländischen Kollegen beruhigte unser Gewissen. Beim aktuellen Nachfolger sieht die Sache ein wenig anders aus. Hier überschlagen sich die japanischen und amerikanischen Kollegen mit Lobeshymnen und die Famitsu vergab sogar den seltenen und heiß begehrten Platin-Award an *Super Smash Bros. DX*. Entsprechend neugierig waren wir auch, als endlich die japanische Importversion in unseren TestCube gelangte.

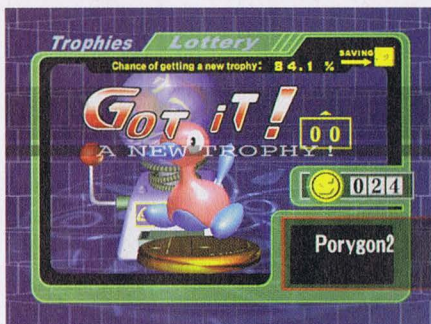
Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!  
**Import Test**  
Release (D): 2002



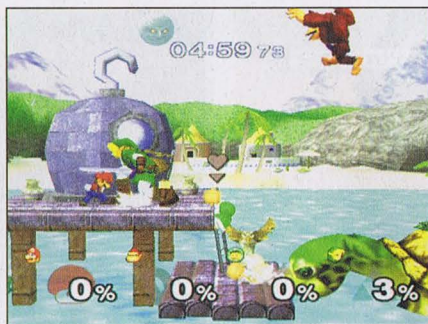
■ **MARIO LAND** Im Adventure-Modus stromert ihr durch bekannte Welten.



■ **ANGRIFF DER AFFENBANDE** Mario muss zehn Donkey Kongs erledigen, um in den nächsten Abschnitt zu kommen.



■ **AUTOMATENSPIEL** Verdiente Spielmünzen wandelt ihr am Automaten in Trophäen um.



■ **JETZT GEHT'S RUND!** Wer behält in dieser wüsten Keilerei den Überblick?



■ **FEUER!** Pikachu benutzt die erbeutete Laserwaffe.

**Das Spiel der Spiele?**

14 der größten Helden aller Nintendo-Spiele haben sich auf der Mini-DVD eingefunden, um klarzustellen, wer die größte Schlagkraft hat. Publikumslieblinge wie Mario, Pikachu und Link sind ebenso dabei wie der schurkische Bowser, der agile Donkey Kong oder die Metroid-Heldin Samus Aran. Daneben kann man drei der vier Geheimcharaktere (Fox McCloud, Captain Falcon und Ness) des Vorgängers jetzt sofort anwählen. Habt ihr euren Superstar gefunden, geht es in die Arena. So schlägt ihr euch gegen Pikachu in der Pokémon-Arena oder kämpft gegen Link vor Prinzessin Zeldas Palast. Wer den Vorgänger nicht kennt und völlig unbedarft losspielt, hat anfangs bestimmt leichte Probleme mit dem Spielprinzip. Im normalen Mo-

modus sucht man bei *Smash Brother DX* eine, von üblichen Prügelspielen gewohnte, Energieanzeige vergeblich. Stattdessen findet man bei jedem Charakter eine Prozentanzeige, die sich mit jedem einkassierten Treffer erhöht. Hat ein Charakter die 100%-Marke überschritten, läuft er in Gefahr, beim nächsten heftigen Treffer aus dem Ring geschleudert zu werden und dadurch den Kampf zu verlieren. Ein klassischer Knockout ist hier nicht möglich, denn das Einzige, was

zählt, ist ein Ring-out. Dafür steht eurem Helden neben einem normalen Angriffs- auch ein spezifischer Special-Move zur Verfügung, der zwar unbegrenzt angewendet werden darf, aber in seiner Ausführung Zeit kostet. So schleudert Pokémon Pikachu seine bekannten Energieblitze, Fox McCloud greift Han-Sololike zur Laserwumme und Neu-



■ **ERSTE BONUSRUNDE** Hier müsst ihr jede Zielscheibe innerhalb eines Zeitlimits treffen.



■ **ZWEITE BONUSRUNDE** Kickt die herunterfallenden Trophäen in den mittleren Behälter.



■ **Dritte Bonusrunde** Unter Zeitdruck müsst ihr so weit rennen, wie ihr könnt.



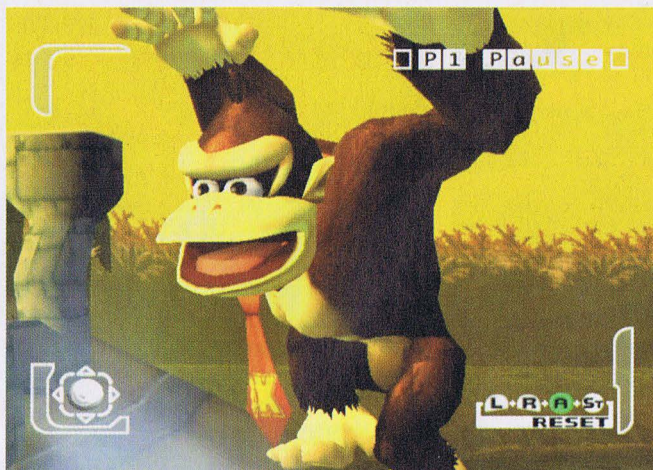
■ **FEUERBEREIT** Auch außerhalb des Cockpits setzt Fox McCloud gerne seine Laserwaffe ein.

**INFO**

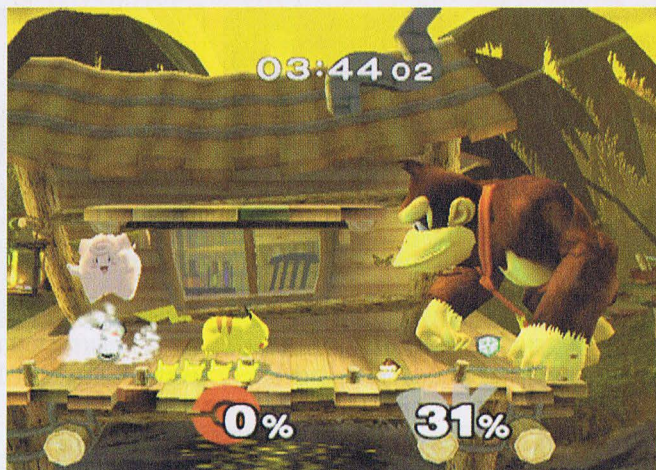
**Starparade**

14 Superstars aus dem Nintendo-Universum buhlen in der Charakter-Auswahl um eure Aufmerksamkeit. Die Liste der Kontrahenten liest sich in *Super Smash Bros. DX* jetzt wirklich wie ein Who's who der Videospielehelden im Nintendo-Universum.

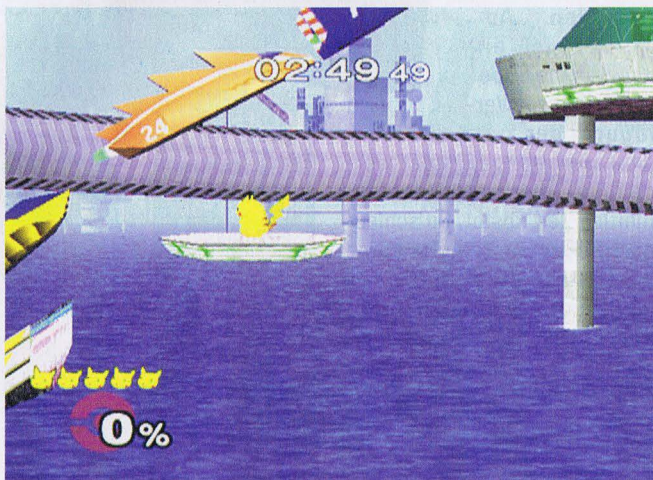
<p><b>Mario</b> Spiel: <i>Super Mario Bros.</i> Es doch absolut klar, dass Nintendos Maskottchen bei dem Duell der Legenden dabei ist. Im Kampf der Besten sollte man sich vor seinem Aufwärtshaken in Acht nehmen.</p> 	<p><b>Pikachu</b> Spiel: <i>Pokémon</i> Für die einen ist es das niedrigste Pokémon der Welt. Für die anderen die größte Plage aller Zeiten. In der Arena sind seine Energieattacken jedoch sehr stark und gefürchtet.</p> 	<p><b>Bowser</b> Spiel: <i>Super Mario Bros.</i> Wenn Mario dabei ist, darf auch sein Erzfeind aus alten Zeiten, Bowser, nicht fehlen. Sein flammender Atem kann euch so manche Schadensprozente beschern.</p> 	<p><b>Peach</b> Spiel: <i>Super Mario Bros.</i> Oh, ist sie ausnahmsweise mal nicht von Bowser entführt worden? Toll, dann gleich mal ab mit ihr in die Arena und etwas gegen ihren Ruf als hilfloses Blondchen tun.</p> 	<p><b>Yoshi</b> Spiel: <i>Yoshi's Story</i> Der kleine Dino sieht zwar so aus, als könnte er kein Wässerchen trüben, wenn er aber in der Arena steht, sind seine Eiergegenstände nicht von schlechten Eltern.</p> 	<p><b>Donkey Kong</b> Spiel: <i>Donkey Kong Country</i> Ugh! Wenn die Erntezeit der Bananen vorbei ist, treibt sich Donkey Kong gerne in der Smash-Bros-Arena herum und zeigt mit roher Kraft, wer der Herr im Dschungel ist.</p> 	<p><b>Captain Falcon</b> Spiel: <i>F-Zero</i> Umgeben von einer Duftwolke aus Neutronenkraftstoff, kommt Falcon direkt von der Rennstrecke und zeigt, dass er auch im Kampf sowohl Kraft als auch Schnelligkeit besitzt.</p> 
<p><b>Fox McCloud</b> Spiel: <i>Lylat Wars</i> Bevor es Fox McCloud auf den Dinosaurier-Planeten verschlägt, setzt er seine Laserpistole jetzt schon im Kampf gegen seine Kollegen aus dem Nintendo-Universum ein.</p> 	<p><b>Ness</b> Spiel: <i>Earthbound</i> Earthbound ist zwar in Deutschland nie erschienen, der Held Ness ist aber in Japan und den USA ein fester Bestandteil der Nintendo-Riege und darf als solcher hier natürlich nicht fehlen.</p> 	<p><b>Ice Climbers</b> Spiel: <i>Ice Climber</i> Na, wer kennt das Spiel noch, das im Karton des NES lag. Die beiden lustigen Ice-Climber-Eskimos bestechen durch echte Team-Arbeit und haufen sich gegenseitig raus.</p> 	<p><b>Kirby</b> Spiel: <i>Kirby's Dreamland</i> Kirby ist mal wieder dick und fett dabei, den Mund gehörig voll zu nehmen. Wenn es ihm gelingt, einen Gegner zu verschlucken, assimiliert er dessen Fähigkeiten.</p> 	<p><b>Samus Aran</b> Spiel: <i>Super Metroid</i> Neben Fox McCloud haben wir hier den zweiten Sci-Fi-Helden. Viele Fähigkeiten und ein Hang zum Minenlegen lassen sie die erste Wahl für High-Tech-Fans werden.</p> 	<p><b>Zelda</b> Spiel: <i>Zelda: Ocarina of Time</i> Bisher hat sich die Namensgeberin der Spiele um den Abenteuer Link sehr mit ihrer Präsenz zurückgehalten. Doch nun hat sie ihr Shiek-Outfit aus dem Schrank geholt und kloppt freudig mit.</p> 	<p><b>Link</b> Spiel: <i>The Legend of Zelda II</i> So muss ein wahrer Schwertkämpfer aussehen! Gewandt wie nie und mit locker-lässiger Ohrring verziert, steht der Fantasy-Held bereit, seinen Einhänder zu schwingen.</p> 



**BITTE LÄCHELN** Im Pausenmodus könnt ihr die Kamera positionieren und euren Star ins rechte Licht rücken.



**POKÉMON UNTER SICH** Pikachu hat Piepi im Kampf gegen Donkey Kong zu Hilfe gerufen und aus dem Pokéball befreit.



**RENNSTRECKE** In diesem Level lauft ihr Gefahr, von den F-Zero-Rennern überrollt zu werden.

zähligen Waffen und heilender Verpflegung sind besonders die bekannten Pokébälle interessant. Einmal eingesackt, könnt ihr sie werfen und das darin verstaute Pokémon befreien. Dieses setzt nun seine Fähigkeiten gegen den Widersacher ein.

**Mehr Abwechslung**

*Super Smash Bros. DX* bietet aber mehr als eine bloße Keilerei. So ist das Herzstück des Spiels – wie bereits im Vorgänger – sicherlich der Mehrspielermodus, wo bis zu vier Leute gleichzeitig herausfinden können, wie sich ihr Lieblingsheld gegen die anderen All-Stars schlägt. Doch auch für Einzelspieler ist gesorgt. Im Adventure-Mode geht ihr mit eurem Helden auf eine große Entdeckungstour durch das Nintendo-Universum. Vorrangig eilt ihr durch Nachbauten bekannter Levels noch bekannterer Spiele und legt euch am Ende

mit dem dazugehörigen Helden an. Das Ergebnis spielt sich wie ein Jump & Run mit Prügeleinlagen à la *Final Fight*. Hinzu kommen noch viele Event-Matches, die ihre eigenen Regeln aufstellen, und unzählige Optionen für den Mehrspielerkampf. Was aber den größten Motivationsschub ausmacht, sind die vielen Extras, die erst freigespielt werden müssen. Mindestens elf weitere Kämpfer (unter ihnen Luigi, Mewtu und Ganondorf) halten sich irgendwo auf der Mini-DVD versteckt und warten, genau wie einige geheime Arenen, auf ihre Entdeckung.

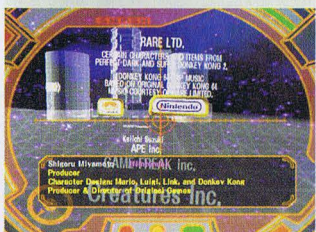
**Technik satt**

Zum Thema Grafik und Sound von *Super Smash Bros. DX* lässt sich nur sagen, dass beides absolut klasse geworden ist. Die Musik spielt altbekannte Themen in einer bis dahin nie gekannten Dynamik, was vor allen bei den *Legend of Zelda*-Stücken klar wird. Die Grafik

**INFO**

**Wo ist Joanna?**

Das Rätselraten nimmt kein Ende. Ist Joanna Dark aus dem Superspiel *Perfekt Dark* nun wirklich dabei oder nicht? Der einzige Hinweis, dass sie vielleicht doch zur Kämpferriege gehören mag, bietet sich im Abschluss des Spiels. Hier werden die Titel von Drittherstellern aufgelistet, deren Charaktere oder Gegenstände ihren Weg ins Spiel gefunden haben. Und da taucht doch wirklich *Perfekt Dark* auf. Vielleicht schleicht sich ja doch noch die gute, alte Joanna ins Charakter-Select oder vielleicht hat man nur den vierten Pixel im dritten Level aus *Perfekt Dark* entliehen. Wir sind gespannt.



**RÄTSEL** Wo sind die hier erwähnten *Perfekt-Dark-Goodies*?

zugang Prinzessin Zelda kann sich in ihr offensiveres Alter Ego Shiek verwandeln. Darüber hinaus wimmelt es in den Levels von lustigen Items, die nur darauf warten, von euch eingesteckt zu werden. Neben un-



**EINE FRAGE DER EHRE** Mario hat seinen Titel als beliebtester Held zu verteidigen.



**EISKALTES HÄNDCHEN** Der finale Endgegner sieht extrem harmlos aus, hat jedoch einige fiese Attacken auf Lager.



COOLE HILFSMITTEL Im ungleichen Zweikampf setzt Pikachu eine explosive Sprengkapsel gegen Link ein.



ZUSÄTZLICHE LUFTUNTERSTÜTZUNG Im Abenteuermodus eilt das heldenhafte Starfox-Team Fox McCloud zu Hilfe.

geriet bei unseren Test-Sessions nur einmal ins Stocken, als die Vielzahl der Objekte wirklich überhand nahm. Technischer Hauptkritikpunkt ist aber die Steuerung. Die Genauigkeit lässt sehr zu wünschen übrig,

wodurch besonders Sprünge sehr schwer zu kalkulieren sind. Bei einigen Levels im Adventure-Modus und der Donkey-Kong-Stage sind damit Anfälle extremer Frustration vorprogrammiert. Nimmt man al-

les zusammen, so ist *Super Smash Bros. DX* ein schön gemachtes Potpourri der größten Nintendo-Titel, das sich besonders an Gelegenheitsspieler und junge Nintendo-Fans wendet. Für Prügelspielenthusiasten ist der Titel jedoch immer noch viel zu hektisch und unübersichtlich. Wir haben hier ein sehr motivierendes Spiel, das sich zwar seinen Hitstempel redlich verdient hat, aber dennoch einen Respektabstand zur 90er-Wertung halten muss.

Jean-Reiner Jung



UNTOTEN-ALARM! Ob Pikachus Energieattacke auch gegen die Zombies in Ganondorfs Dungeon hilft?

MEINE MEINUNG!



Machen wir uns nichts vor: *Super Smash Bros. DX* ist immer noch dasselbe unausgegorene Knöpfchen-Drück-Festival wie der Vorgänger. Was den Titel nun zum Hit werden lässt, ist nicht nur die vergrößerte Kämpferriege, die sich fast wie eine tabellarische Auflistung aller Nintendo-Helden liest, sondern auch die mannigfaltigen Spielmodi. Viele Events, unzählige Secrets und ein motivierender Abenteuermodus für Solospieler lassen besonders Gelegenheitszocker mit dem Joypad verwachsen. Erst wenn der letzte Kämpfer entdeckt und die letzte Arena freigespielt ist, gönnt man dem Game-Cube eine Pause, nur um danach wieder im Mehrspielermodus loszulegen. Jean

SCHLECHTI	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!
-----------	----------	-----	------	-----------	--------

BEWERTUNG

Titel: .....*Super Smash Bros. DX*  
 Genre: .....Action  
 Spieler: .....1-4  
 Speichern: .....MemoryCard  
 Schwierigkeitsgrad: .....Mittel  
 Umfang: .....14 (+11?) Charaktere  
 Hersteller: .....Nintendo  
 Sprache: .....Englisch  
 Deutschland-Termin: .....2002  
 Störfaktor Sprache: .....Gering  
 Internet: .....www.smashbros.com

Grafik: ..... .86%  
 Sound: ..... .87%  
 Dauerspaß: ..... .80%

Gesamtwertung: **85%**

IMPORT

Beurteilung: Grafisch und soundtechnisch beeindruckende Multiplayer-Prügelei. Besonders die hakelige Steuerung dämpft den Spaß.

INFO

Mehr Motivation durch unzählige Geheimnisse

Es ist schon fast beängstigend, wie viele versteckte Charaktere bei *Super Smash Bros. DX* auftauchen. Schon nach kurzem Anspielen beehrte uns Pummeluff mit seiner Anwesenheit und fast jeder Abstecher in die Arenen brachte ein neues Secret zu tage. Mittlerweise sind wir fast so weit, allen Gerüchten Glauben zu schenken, die diesbezüglich kursierten. Auf jeden Fall bleiben wir am Ball und versuchen noch weitere Geheimnisse zu entdecken.



NOCH EIN MARIO Doctor Mario erscheint, nachdem Mario den Classic-Modus bestanden hat.



NEUER SPIELPLATZ Eine brandneue Arena wartet darauf, erkundet zu werden.

Cooler Game?

Die besten Spiele für alle Systeme gibt's bei



Unter [www.mcmmedia.de](http://www.mcmmedia.de) findest du den McMEDIA-Gamestore in deiner Nähe.

# STAR WARS SQUADRON 2:

Darauf haben nicht nur eingefleischte Star-Wars-Fans sehnsüchtig gewartet. *Rogue Squadron II: Rogue Leader* ist endlich da und es ist der Konkurrenz – vor allem grafisch – um Lichtjahre voraus. Was der Kracher sonst zu bieten hat, lest ihr auf den folgenden Seiten!

Noch nicht offiziell  
Import Test  
im Deutschland erhältlich

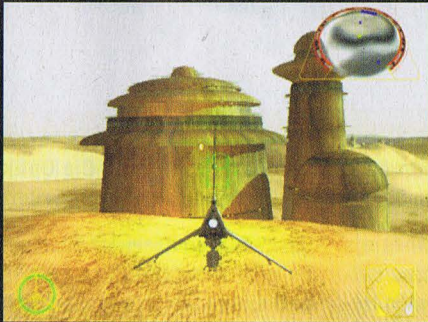
**N-ZONE  
HIT**

■ **FIESER BUBE** Darth Vader ist nach wie vor schlecht drauf und lässt das seine Umwelt auch spüren!

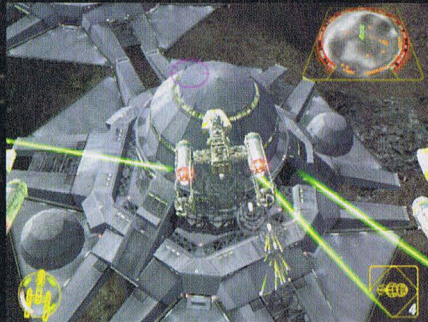
So was passiert wirklich selten: Als die Testversion der neuen Shooter-Hoffnung bei uns eintrudelte, schien sich die Nachricht binnen Sekunden im gesamten Haus zu verbreiten. Innerhalb kürzester Zeit scharten sich ein Dutzend Kollegen in unserem Testlabor, um zu sehen, ob die zahlreichen Vorschusslorbeeren für *Rogue Leader* wirklich gerechtfertigt waren. Was dann folgte, waren Kommentare wie: „Was? Das ist Spielgrafik? Ich dachte, es wäre eine Video-Sequenz!“ oder: „Kommt das wirklich alles aus diesem kleinen, violetten Würfel?“ Dass mit *Star Wars Rogue Squadron II: Rogue Leader* ein grafischer Überhammer unterwegs ist, war ja eigentlich schon seit Monaten klar. Doch obwohl wir vorbereitet waren, traf uns das Grafik-Brett mit voller Wucht – mehrere Male!



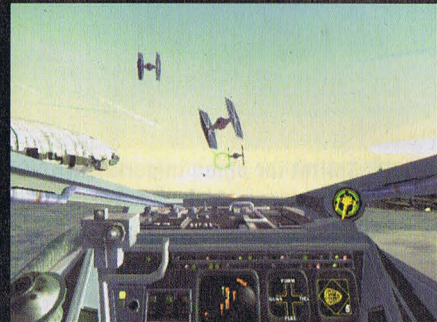
# ROGUE ROGUE LEADER



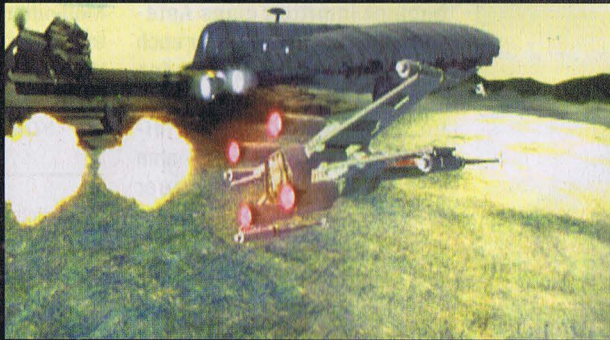
■ **PENG** Die bescheidene Hütte von Jabba the Hut stellt eine tolle Zielscheibe dar.



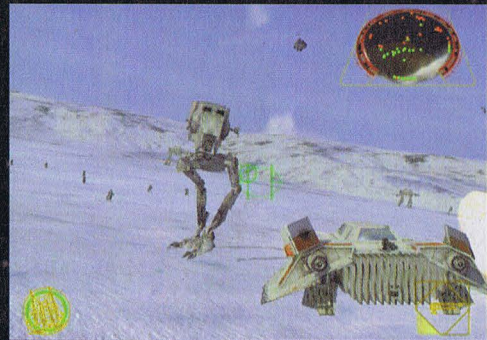
■ **BOMBSQUAD** In diesem Level gilt es, Einrichtungen mit Bomben einzudecken.



■ **TIE AUF 12 UHR!** Euer Vordermann segnet in den nächsten Sekunden das Zeitliche.



■ **TRAUMHAFT** Die abgefahrene Zwischensequenzen sind so schön, um wahr zu sein – pure Echtzeit-Power!



■ **HOTH** Auf dem Eisplaneten lässt der GameCube so richtig schön die Grafik-Muskeln spielen.

## DIE ZUKUNFT BEGINNT JETZT

Das Entwickler-Team Factor 5 hat ja schon mit den Vorgängern für das Nintendo 64 ein glückliches Programmierer-Händchen bewiesen. Nicht umsonst gehörten Kracher wie *Battle for Naboo* oder *Rogue Squadron* zu den besten *Star Wars*-Umsetzungen überhaupt. Glücklicherweise hat sich deshalb in Sachen Gameplay nicht allzu viel verändert – wozu sollte man auch Bewährtes über Bord werfen? So wurde auch wieder das Medal-System integriert, das euch je nach Erfolgsquote mit Medaillen belohnt. Wer fleißig Goldmedaillen sammelt, wird schon bald ein paar coole Boni freischalten können. Der Schwerpunkt liegt auch noch immer auf kompromissloser Action mit

taktischem Einschlag. Jeder Level verlangt von euch, dass ihr bestimmte Aufgaben erfüllt. Egal, ob ihr eure Basis vor waffenstarrenden AT-STs beschützen oder einen imperialen Sternenzerstörer unschädlich machen müsst: Ohne die richtige Taktik habt ihr wenig Aussicht auf Erfolg oder ein langes Leben. Dadurch kommen Simulations- und Action-Freaks gleichermaßen auf ihre Kosten. Eines der Missionsziele ist etwa, einen gigantischen Sternenzerstörer zu vernichten. Hier gilt es, erst mal die Schildgeneratoren der fliegenden Festung unschädlich zu machen. Zwei dieser Vorrichtungen befinden sich auf der Oberseite und eine weitere auf der Unterseite des Schiffes. Dabei hat es sich als nützlich erwiesen, immer in Bewegung zu bleiben und sich

nicht zu lange in der Nähe des Zerstörers aufzuhalten. Schließlich nehmen euch dessen Bord-Kanonen nur allzu gerne aufs Korn. Durch gezielten Einsatz der Ion-Cannon und gut platzierte

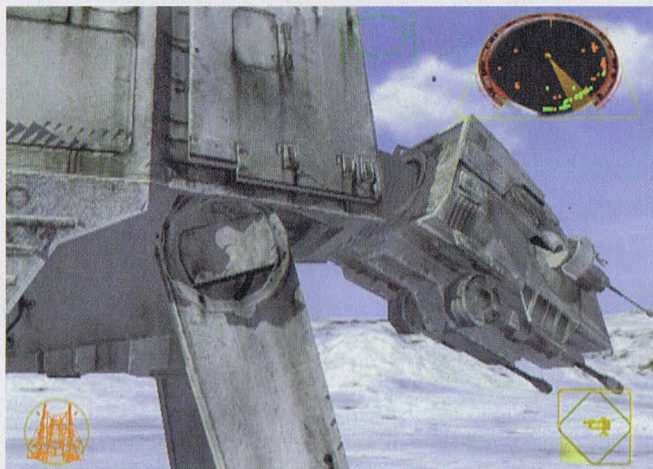
Raketen sind die Generatoren dann relativ schnell erledigt. Wir möchten hier keinen *Players-Guide* abdrucken – allerdings zeigt unser kleines Beispiel, dass bei *Rogue Leader* mehr taktisches Handeln

## INFO

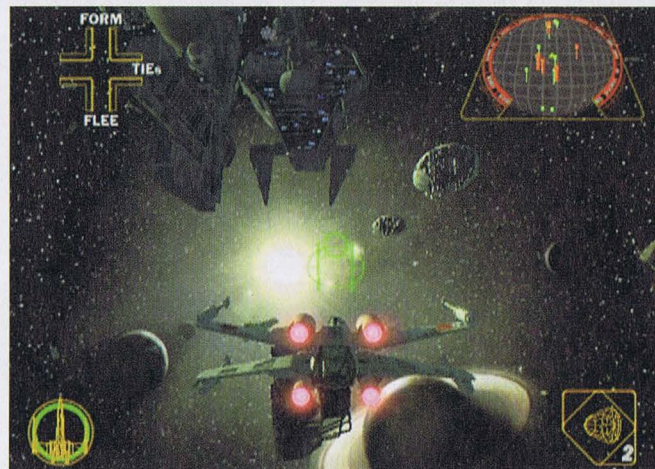
### Factor 5

Die deutsche Programmierschmiede wurde 1987 ins Leben gerufen. Damals hat man noch für den legendären Amiga entwickelt und etwa ein Jahr später konnte man mit *Katakis* den ersten europaweiten Nr.-1-Hit vorweisen. Seitdem hat sich einiges getan und mit ihren erfolgreichen Releases für Game Boy, SNES und Nintendo 64 sind die Edel-Coder in Sachen Nintendo natürlich alte Hasen. Diese jahrelange Erfahrung merkt man *Rogue Squadron II: Rogue Leader* in jedem Moment an. Was uns die sympathischen Jungs von Factor 5 wohl als Nächstes auftischen werden? Egal, was es ist – wir können es jedenfalls kaum noch erwarten!

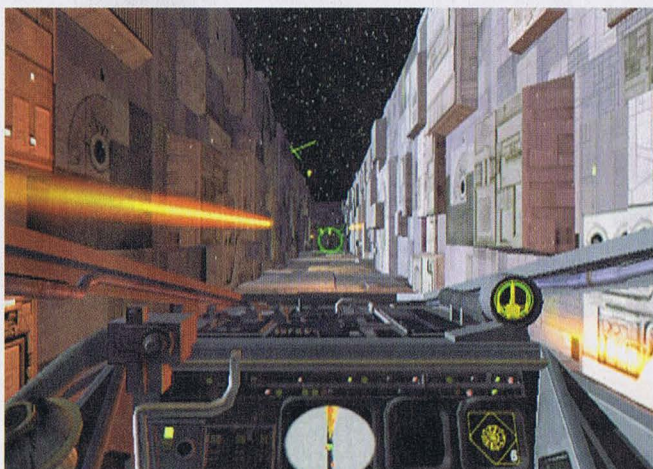




■ **R.I.P.** Solltet ihr einen imperialen AT-ST mal aus dieser Nähe betrachten können, seid ihr meist in der nächsten Sekunde tot.



■ **STILVOLL** Was soll man da noch Großartiges sagen? Die Optik macht sogar den größten Star-Wars-Muffel sprachlos!



■ **USE THE FORCE, LUKE!** Jetzt heißt es: Cool bleiben! Es liegt nun an euch, den mächtigen Todesstern endgültig zu pulverisieren!



■ **GARAGE** Der X-Wing ist nur einer von vielen Flug-Hobeln.



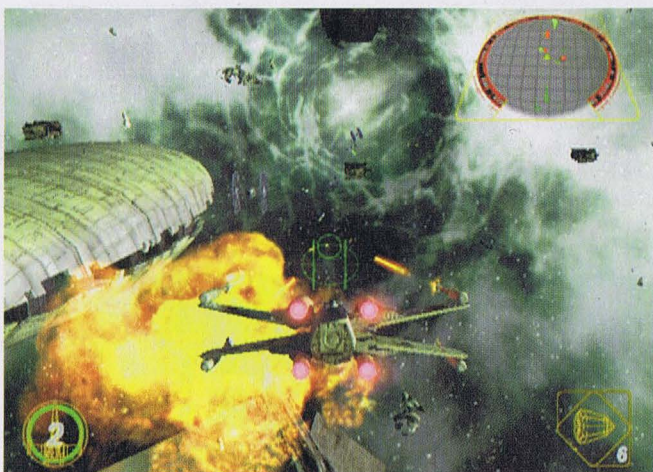
■ **ANGRIFF!** Der Sternens-Zerstörer ist eine wirklich harte Nuss.

gefragt ist, als man anfangs denken mag. Ein weiteres Beispiel für die verschiedenen Herausforderungen, vor die der Spieler gestellt wird, ist der Level Prisons of Maw. Die Mission beginnt inmitten eines Asteroidengürtels. Während ihr euch hier Gefechte mit Dutzenden von Tie Fighters liefert, müsst ihr auch noch das Verteidigungsnetz eines Planeten lahm legen, um den Weg für euer Geschwader frei zu machen. Nachdem dies erledigt ist, sollt ihr gefangenen Rebellen bei einem Ausbruch behilflich sein. Die Verurteilten sitzen in einem Zug, der ein extrem langes Schienensystem passieren muss. Aufgrund der scharfen Sicherheitsmaßnahmen stellt sich das Ganze als eine wahre Zerreißprobe heraus. Eure Aufgabe ist es, die Geschütztürme auf der Planetenoberfläche auszuschalten und zahlreiche andere Einrichtungen dem Erdboden gleichzumachen. Dies alles

geschieht in nur einer Mission! Es gibt zehn reguläre Levels und einige weitere lassen sich nach und nach freispielen. Weiterhin dienen Bonus-Raum-schiffe und andere Goodies als Motivationsfaktor – so bereitet euch der Kracher auch nach Wochen noch viel Spaß!

#### VORSPRUNG DURCH TECHNIK

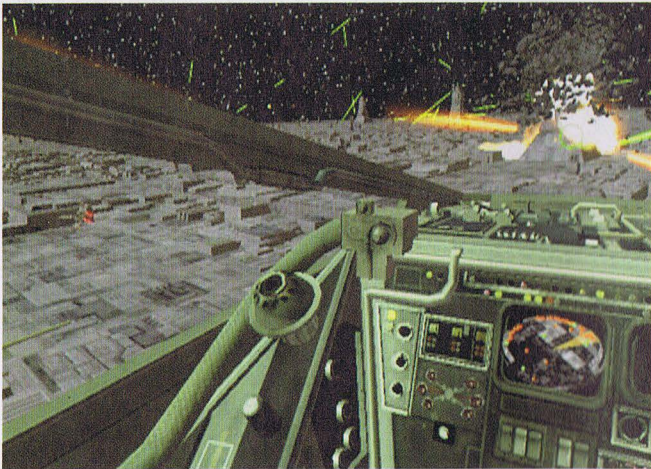
Sicherlich ist die Technik nicht das wichtigste Kriterium bei der Bewertung eines Spiels. Titel wie *Tetris* oder *Bomberman* beweisen, dass in erster Linie der Spielspaß stimmen muss. Doch wenn ein gutes Game in grafisch ansprechendem Design daherkommt, freut das nicht nur uns umso mehr. *Star Wars Rogue Squadron II: Rogue Leader* ist einer der Kandidaten, der beides in sich vereint. Ein wirklich fesselndes Gameplay und die zukunftsweisende Optik erzeugen ein bis dato unerreichtes *Star Wars*-Flair. Wenn ihr als jun-



■ **GIGANTISCH** Die eindrucksvollen Raumschlachten fordern vor allem ein schnelles Reaktionsvermögen und Nerven wie Drahtseile!



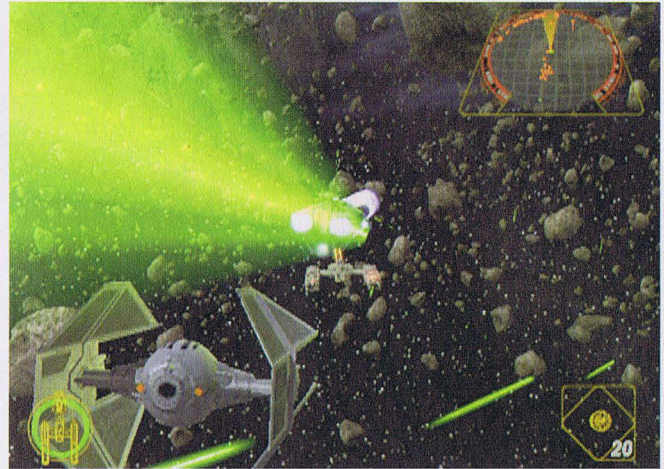
■ **PARADIESISCH** Auch hartgesottene Weltraumkrieger werden bei diesem schönen Sonnenuntergang ganz melancholisch.



**TOLLE AUSSICHT** Per C-Stick könnt ihr euch völlig frei im Cockpit eurer Maschine umsehen. So entgeht euch nichts!

ger Luke Skywalker in eurem X-Wing kauert, mit Karacho über den Todesstern rast und den pompösen Orchesterklängen lauscht, dann wird euch vor allem eines klar: Genau in diesem Moment beginnt ein neues Videospiele-Zeitalter. Unglaublich detaillierte Objek-

te, enorme Weitsicht, fantastische Texturen, atemberaubende Lichteffekte – diese Liste könnte man unendlich weiterführen! Verbunden mit dem Original-Soundtrack seid ihr mittendrin statt nur dabei. Ein kleines Manko gibt es aber doch: Die Grafik-Engine läuft trotz



**UNERWÜNSCHTER ANHANG** Wenn einem mal so ein wendiger Tie Fighter am Hintern hängt, kriegt man ihn nur schwer wieder los.

der Giganto-Optik zwar mit butterweichen 60 fps, wobei es aber ab und zu leichte Framerate-Schwankungen gibt. Dies macht sich manchmal in einem leichten Ruckeln bemerkbar, das sich aber in Grenzen hält und dem Spaß keinen Abbruch tut. *Rogue Leader* ist der ultimative Beweis für die Leistungsfähigkeit von Nintendos neuem Konsolen-Flaggschiff. Wenn man bedenkt, dass dies erst die Spitze des Eisbergs ist (der Game-Cube ist kaum ein halbes Jahr auf dem Markt), dann sehen wir wirklich goldenen Zeiten entgegen!

Ahmet Isciturk

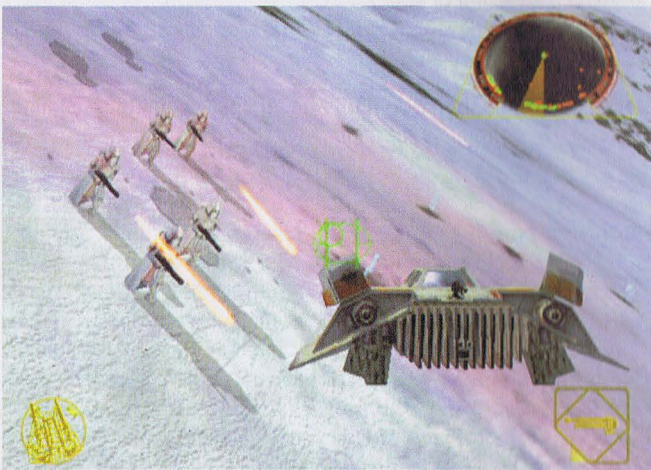


### BEWERTUNG

**Titel:** ...Star Wars Rogue Squadron II  
**Genre:** .....Shoot 'em Up  
**Spieler:** .....1  
**Speichern:** .....MemoryCard  
**Schwierigkeitsgrad:** .....Mittel  
**Umfang:** .....10+ Levels  
**Hersteller:** .....Lucas Arts  
**Sprache:** .....Englisch  
**Deutschland-Termin:** ...Nicht bekannt  
**Störfaktor Sprache:** .....Gering  
**Internet:** .....www.lucasarts.com

USA	Grafik: . . . . .92%
	Sound: . . . . .91%
	Dauerspaß: . . . . .89%
<b>Gesamtwertung: 90%</b>	
<b>IMPORT</b>	

**Beurteilung:** *Rogue Leader* lässt die Konkurrenz im wahrsten Sinne des Wortes alt aussehen. Zugreifen!



**DETAILS** Erwähnten wir eigentlich schon, dass es sich hier um reine Spielgrafik handelt? In Bewegung sieht es noch besser aus!



### MEINE MEINUNG!

Ich bin sprachlos und das kommt wirklich selten vor. Was hier für schwere Grafik-Geschütze aufgefahren werden, ist bis dato plattformübergreifend unerreicht. Jede erdenkliche Technik-Spielerei wurde eingesetzt, um die visuelle Qualität des Action-Krachers noch weiter hochzuschrauben. Spielerisch bekommt ihr knackige, geradlinige Action geboten, die bewusst auf träge Simulationsaspekte verzichtet und das Flair der Weltraum-Oper perfekt einfängt. Selbst einem erklärten Star-Wars-Muffel wie mir bleibt da nur eines zu sagen: danke, Factor 5! Ahmet

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!



**ZIEL** Mit dem Y-Button schaltet ihr in den Target-Screen.

### INFO

#### John Williams

Wie? Ihr kennt diesen Namen nicht? Dann wollen wir euch mal schnell auf die Sprünge helfen. Dieser Mann ist unter anderem für folgende Movie-Soundtracks verantwortlich: Harry Potter und der Stein der Weisen, E.T., Der Soldat James Ryan, Schindlers Liste, Jurassic Park, Indiana Jones, Der weiße Hai und viele mehr! Seine größten Erfolge feierte er aber sicherlich mit den unvergesslichen Star-Wars-Scores. Es gibt bestimmt nur wenige Menschen auf der Welt, die diese Werke nicht kennen und schätzen.



**GENIUS AT WORK** Hier seht ihr den Meister und sein Orchester bei der Arbeit zu Star Wars.

# Geiles Spiel?

Die besten Spiele für alle Systeme gibt's bei



Unter [www.mcmmedia.de](http://www.mcmmedia.de) findest du den McMEDIA-Gamestore in deiner Nähe.



■ MOVIE-WORLD In den Replays könnt ihr die abgedrehten Spezialmanöver besser erkennen.

Noch nicht offiziell  
Import Test  
in Deutschland erhältlich!

**N-ZONE  
HIT**

# TONY HAWK'S PRO SKATER 3

*Der König aller Skater beehrt in den USA nun auch den GameCube.*

Die N-Zone-Redaktion war schon etwas neidisch, als sie die Kollegen vom Schwestermagazin PLAYZONE vor einiger Zeit voller Freude *Tony Hawk's Pro Skater 3* spielen sah. Doch dank der überraschend schnell realisierten GameCube-Umsetzung gehören diese Tage ein für alle Mal der

Vergangenheit an. Endlich kommt man auch auf einer Nintendo-Konsole in den vollen Genuss des spektakulären FMV-Intros, das die Profis bei der Arbeit zeigt. Neben Videos zu jedem Fahrer der auf 13 aufgestockten Skater-Riege (einziger Neuzugang: MTV-Jackass Bam Magera) befin-

den sich noch weitere Goodies auf der Mini-DVD, die allerdings erst freigeskatet werden wollen. So gibt es beispielsweise einen Film mit spektakulären Stürzen und Einblicke in die Anfänge des Skateboardings oder in den „knallharten“ Alltag der zu jedem Spaß bereiten Neversoft-Entwickler.

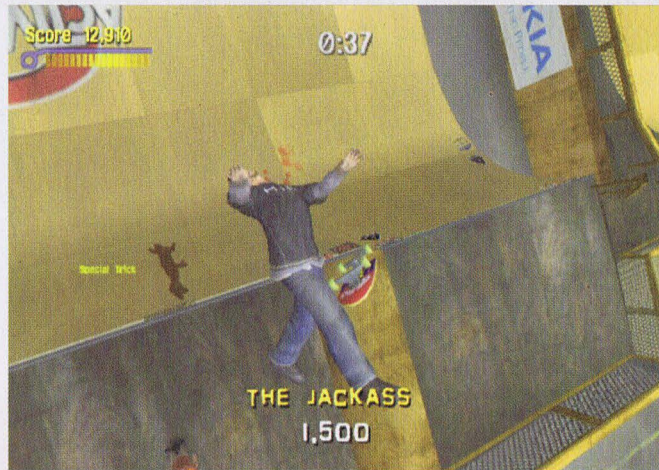


■ **ZUCKERHUT** In den befahrenen Straßen von Rio de Janeiro kann man besonders gut und lange grinden.

**Abgefahrene Aufträge**

Wie kann man ein fast schon geniales Spiel noch besser machen? Um den Spielspaß beim dritten Teil noch zu toppen, wurden vor allem die im Rahmen des motivierenden Karrieremodus gestellten Aufgaben sehr viel witziger und abwechslungsreicher gestaltet als bei den Vorgängern. Die Skater lösen in Los Angeles ein Erdbeben aus oder helfen der Polizei bei der Verfolgungsjagd, indem sie durch einen gekonnten Grind eine Brücke zum Einsturz bringen. Auf dem Gelände des Flughafens müssen Tony und Co. Taschendiebe aufspüren oder die Fahnen verschiedener Nationen abfahren. In den eisigen Wäldern Kanadas befreit man einen Deppen, der mit seiner Zunge an einem Pfahl festgeklebt ist, oder schlichtet eine Schneeballschlacht, indem man den Ini-

tiator kurzerhand unter einem Schneeberg begräbt. In der verlassenen Villa eines beschaulichen Vorortes wird es sogar gruselig. Nachdem man einem seltsam bleichen Mann von der Baustelle nebenan eine Axt besorgt hat, erhält man Zutritt zu einem düsteren Hinterhof inklusive Grabsteine, Fledermäusen und eines mysteriösen schwebenden Sarges. Als Bonuslevel haben die Entwickler diesmal einen riesigen Kreuzfahrtdampfer spendiert, auf dem es viel zu entdecken gibt. Apropos entdecken: Die neun Areale bieten aufmerksamen Spielern die Möglichkeit, sich in den versteckten Teilen der Areale so richtig auszutoben. Die Profis entern ein Piratenschiff, geben einem Helikopter Starthilfe oder fahren in einer Gießerei einen riesigen Turm hinauf. In jedem der Levels gibt es statt Geldscheinen fünf Statistikpunkte zu



■ **SELBSTVERSTÜMELUNG** MTV-Jackass Bam Magera haut sich bei seinem Spezialmanöver selbst das Brett vor die Birne.

ergattern, mit denen die Werte der Profis aufgemotzt werden können. Natürlich ist auch dieses Mal in jedem der Areale ein verstecktes Tape verborgen, dessen Suche auf der Aufgabenliste verzeichnet ist. Im optimal bedienbaren Editor basteln kreative Naturen in Windeseile ihre eigenen Profis und Parcours.

**Menschen, Skater, Sensationen**

Um in Sachen Punktekonto neue Maßstäbe zu setzen, haben die Experten aus dem Hause Neversoft den Revert eingeführt. Mit diesem Manöver können zusätzlich zum bereits bekannten Manual mehrere Tricks miteinander verbunden werden, so dass es fette Punktzahlen hagelt. Zusammen mit den neuen individuellen Tricks der einzelnen Rollbrettartisten ist der Fantasie bei den abgefahrenen Manövern so



■ **BABE** Nun können auch weibliche Skater gebastelt werden.



■ **FEUERWEHR** Elissa Steamer macht Los Angeles unsicher.

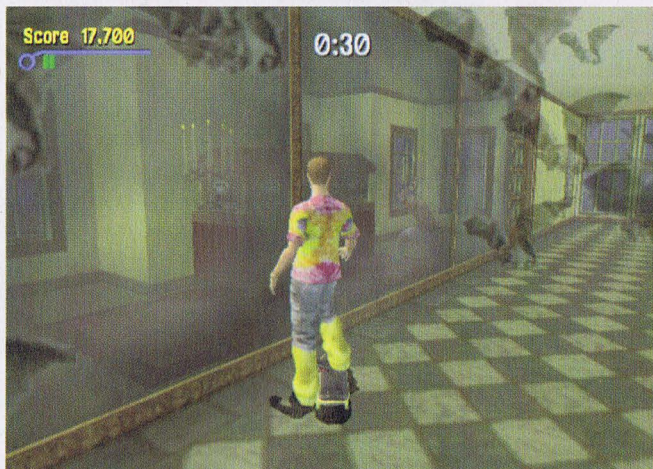
gut wie keine Grenze mehr gesetzt. Die Skater grinden per Handstand über Rolltreppengeländer, fahren durch Loopings, springen durch zerberstende Scheiben oder fahren lahme



■ **NATUR PUR** In der verschneiten Wildnis Kanadas sucht Tony Hawk am Berg nach dem versteckten Tape. Achtung, Sturzgefahr!



■ **GRELL** Tokio hat die schönste Leuchtreklame und die härtesten Punktrichter. Wer hier gewinnen will, muss perfekt skaten.



**LETZE RUHESTÄTTE** Wer haust wohl in diesem Sarg? Die Villa in dem beschaulichen Vorort hält einige Überraschungen parat.

Passanten rüpelhaft über den Haufen. Dabei ist die Steuerung mit dem neuen GameCube-Controller anfangs ungewohnt. Wo man früher mit dem exakten Steuerkreuz mit Leichtigkeit Trick an Trick gereiht hat, muss man sich erst an den vergleichsweise schwammigen Analogstick und den bislang ungewohnt häufigen Gebrauch des X-, Y- und B-Knopfes gewöhnen. Hat man allerdings erst einmal ein paar Runden auf dem Board gedreht, geht das Gameplay

langsam, aber sicher in Fleisch und Blut über.

**Tonys Technik**

Bei den Arealen fällt als Erstes vor allem die deutlich größere Interaktivität mit den verschiedenartigsten Objekten auf. Durch bestimmte Manöver (meistens Grinds) könnt ihr in jedem Level besondere Ereignisse auslösen. So setzen die Skater beispielsweise in der Fabrik einen Deckenkran in Bewegung, bringen Bau-



**MEUTEREI** Das Piratenschiff ist noch nicht ganz verlassen. Auf dem Mast tummelt sich noch ein einsamer Pirat nebst Papagei.

**MEINE MEINUNG!**



Dieses Spiel zeigt Tony in Bestform. Mehr und ausgefallene Tricks, tolles Design der Areale und grandiose Animationen sorgen zusammen mit dem Hammer-Sound für das typische Tony-Feeling. Während sich das anfängliche Problem der ungewohnten Steuerung relativ schnell erledigt, sorgt einzig und allein die nicht immer flüssige Darstellung für einen (verschmerzhaften) Wermutstropfen. Hätte Neversoft etwas mehr Zeit zur Verfügung gehabt, gäbe es wahrscheinlich keine Ruckeleinlagen, der Titel musste aber unbedingt zum US-Launch in den Läden stehen. Dieses Spiel ist der beste Beweis dafür, dass Fortsetzungen nicht langweilig und uninspiriert sein müssen. Jens

SCHLECHT	SCHWACH	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!
----------	---------	-----	------	-----------	--------

werke zum Einsturz oder lösen bei dem Piratenschiff die Kanonen aus. Details wie meckernde Passanten am Flughafen, auf den Rampen herumlungende Skater oder in der Nachbarschaft grillende Kumpels bringen viel Leben in die Levels. Bei den Animationen hat man sich bei Neversoft ebenfalls sehr ins Zeug gelegt. Nie haben die Profis realistischer ihr umfangreiches Trickrepertoire zum Besten gegeben. Fällt ein Akteur nach einem nicht ausbalancierten Grind auf eine Geländerstange, kann man den Schmerz förmlich fühlen. Aufgrund der hohen Geschwindigkeit und der Detailfülle kommt es vor allem in späteren Levels leider zu den gefürchteten Ruckeleinlagen. Vollkommen fehlerfrei und wie gewohnt hämmernd ist dagegen der fabelhafte Hardcore-Soundtrack zum Spiel. Beim Lauschen der harten Songs

von Kapellen wie den Ramones, Red Hot Chili Peppers, Motörhead, Alien Ant Farm oder Rapper Xzibit macht das Skaten gleich doppelt so viel Laune.

Jens Quentin

**INFO**

**Die Mehrspielermodi**

Zusätzlich zu den von den Vorgängern bekannten Spielmodi wie der Trick Attack, dem farbenfrohen Graffiti oder Horse finden sich mit Slap! und dem King of the Hill zwei neue Varianten für zwei Spieler. Beim Ersteren geht es darum, möglichst schnell die Special-Leiste zu füllen, um dann den anderen Spieler mit einer Kollision auf den Boden zu schicken. Bei den unsanften Begegnungen behält immer der schnellere Skater die Oberhand. King of the Hill ist eine Abwandlung vom beliebten Capture-the-Flag-Modus. Wer als Erster eine in den Arealen versteckte Krone findet, behält diese so lange, bis der gegnerische Spieler ihm diese durch Berührung abspenstig gemacht hat. Wer zuerst eine bestimmte Zeit in Besitz der Krone war, hat das Spiel gewonnen.



**SLAP!** Das tut weh! Einer der Skater hat ein Brett vorm Kopf.

**KING OF THE HILL** Eric Koston hat sich soeben selbst gekrönt.

**BEWERTUNG**

**Titel:** .....Tony Hawk's Pro Skater 3  
**Genre:** .....Skateboarding  
**Spieler:** .....1-2  
**Speichern:** .....MemoryCard  
**Schwierigkeitsgrad:** .....Mittel  
**Areale Umfang:** .....9 Areale  
**Hersteller:** .....Activision  
**Sprache:** .....Englisch  
**Deutschland-Termin:** .....Nicht bekannt  
**Störfaktor Sprache:** .....Gering  
**Internet:** .....www.activision.com

Grafik:	.....86%
Sound:	.....92%
Dauerspaß:	.....89%
<b>Gesamtwertung:</b>	<b>88%</b>

**Beurteilung:** Wild, wilder, Tony Hawk's Pro Skater 3! Ein würdiger Einstand auf dem GameCube.

**Heißes Ding?**

Die besten Spiele für alle Systeme gibt's bei



Unter [www.mcmedia.de](http://www.mcmedia.de) findest du den McMEDIA-Gamestore in deiner Nähe.

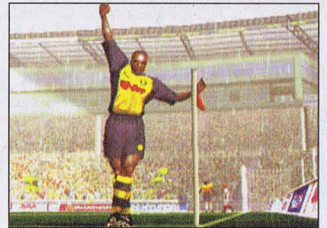




■ **KABINETTSTÜCKCHEN** Ein Fallrückzieher im Mittelfeld ist zwar sinnlos, aber schön anzuschauen.



■ **TRICKREICH** Roberto Carlos narrt Barcas Verteidigung.



■ **JUBEL** Otto Addo feiert auf seine eigene Art und Weise.

**Noch nicht offiziell!**  
**Import Test!**  
**in Deutschland erhältlich!**

# FIFA 2002: ROAD TO FIFA WORLD CUP

**Die deutsche Mannschaft musste in die WM-Relegation. Wie schlagen sich die Kicker auf dem Game-Cube?**

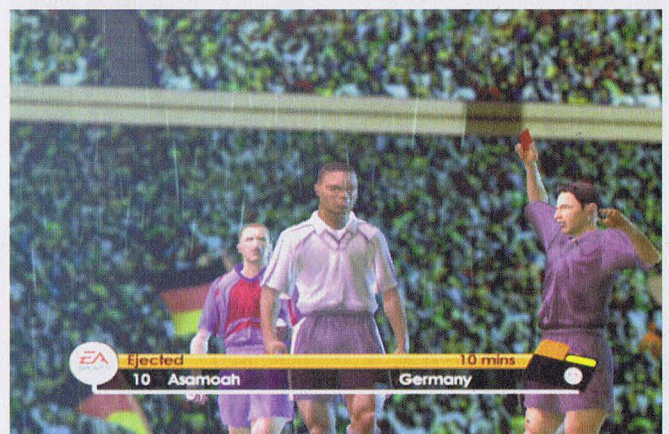
Nervenaufreibendes Zittern, ängstliches Bangen, enorm hohe Einschaltquoten und ein Happyend: Die beiden Relegationspartien der deutschen Elf gegen die Ukraine waren ein wahres Wechselbad der Gefühle. Wer den Nervenkitzel einer WM-Qualifikation am eigenen Leib erleben will, dem eröffnet das erste Fußballspiel für

den GameCube die Chance. Statt nämlich gleich bei der WM selbst auflaufen zu können, muss sich das eigene Team erst einmal qualifizieren. Damit dabei keine Langeweile aufkommt, kann man aus fast allen Ländern auswählen, deren Einwohner schon mal gegen einen Ball getreten haben. Von Aserbaidschan über Israel bis Zy-

pern stehen zusammen mit den Vereinstams aus 16 Landesligen mehr als 400 Mannschaften zur Auswahl. Um dem Ganzen die Krone aufzusetzen, kann man sich zusätzlich selbst als FIFA-Frankenstein betätigen und neue Talente zusammenbasteln oder bequem und unkompliziert eigene Turniere oder Saison-Spielzeiten austüf-



■ **SPIELMACHER** Der junge Superstar der Dortmunder Borussen treibt das Spiel voran. Links unten erkennt man die Ausdaueranzeige.



■ **EIN MANN SIEHT ROT** Asamoah hat seine Nerven nicht im Griff. Diese Entscheidung ist ganz bitter für den deutschen Fußball.





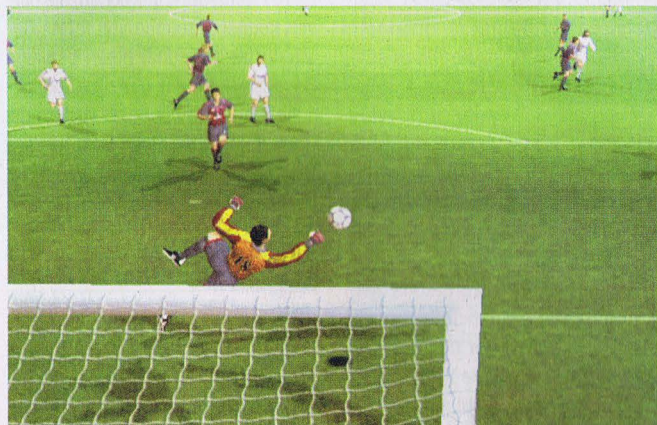
■ **BRENZLIG** Der Keeper geht angesichts des lauernden Stürmers lieber auf Nummer Sicher und faustet zur Ecke.

teln. Wer bei den vorgegebenen Turnierwettbewerben, einer Saison oder der WM-Qualifikation glänzt, wird mit geheimen Spielmodi oder Sammelbildern bekannter Ballkünstler belohnt.

#### Flach spielen, hoch gewinnen

Während die Optionsvielfalt, eine Unmenge von Original-Teams und eine tolle Präsentation seit jeher typisch für die FIFA-Serie sind, wurde dieses Mal auch kräftig am früher actionlastigen Gameplay geschraubt. Dies macht sich vor allem in einem deutlich realisti-

scheren Passspiel bemerkbar. Mit einer Powerleiste muss man selbst die Stärke eines Passes festlegen. Dies führt zu gefälligen Kombinationen anstelle eines wie magnetisch rollenden Balls. Eine Linie von roten Punkten zeigt an, in welche Richtung der Angreifer bei einem Steilpass in den freien Raum läuft – eine ebenfalls gelungene Neuerung. Auch die Ballphysik ist im Vergleich zu den Vorgängern enorm verbessert worden, so dass endlich auch Pressschläge und abgefälschte Schüsse das Match bereichern. Die gefürchteten Ruckeleinlagen wurden auf ein



■ **FLUGSCHAU** Per Glanzparade kratzt der Keeper die Kugel aus dem Eck. Danach folgt eine Ansprache an die schläfrige Verteidigung.



■ **GEFAHR** Ob der brasilianische Ballzauberer von Bayer Leverkusen Torwart und Mauer überwinden kann?



#### MEINE MEINUNG!

Endlich, möchte man sagen! Endlich haben die Entwickler von EA Sports eingesehen, dass es weniger auf schöne Jubelarien und den Weltrekord für „Treffer nach Fallrückziehern in einer Halbzeit“ ankommt als vielmehr auf die nötige Spieltiefe und eine ausgefeilte Ballphysik. Einen Hitstempel verhindern allerdings die unnötig umständliche Menüführung bei Taktikänderungen während eines Matches und das insgesamt doch noch ausbaufähige Gameplay. So wirken die Spielzüge trotz der merklichen Verbesserungen teilweise immer noch wie an der Schnur gezogen. Die Steuerung dagegen ist auf dem GameCube-Controller tadellos umgesetzt. Wenn die Spielmechanik irgendwann mal mit der opulenten Optik mithalten kann, dann steht einer höheren Wertung nichts mehr im Wege. Jens

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

erträgliches Minimum reduziert. Optisch fallen vor allem die ausgefeilten Spielermodelle auf, die nach einem Treffer in bester TV-Manier lebensecht in die nächste Kamera jubeln. Dank der liebevollen Details kann man alle Superstars sofort erkennen, ob nun den haarlosen Beckham, den feurigen Figo oder den in die Jahre gekommenen Keeper David Seaman mit langem Pferdeschwanz. Die tollen, authentischen Animationen der Fußballer stehen dem guten optischen Eindruck in nichts nach und sorgen zusammen mit der stimmigen Soundkulisse für TV-reifes Fußball-Flair im besten traditionellen EA-Sports-Stil.

Jens Quentin



#### BEWERTUNG

Titel: .....FIFA 2002: Road to FIFA World Cup  
 Genre: .....Fußball  
 Spieler: .....1-4  
 Speichern: .....MemoryCard  
 Schwierigkeitsgrad: .....3 Spielstufen  
 Umfang: .....5 Spielmodi  
 Hersteller: .....Electronic Arts  
 Sprache: .....Japanisch/Englisch  
 Deutschland-Termin: ..Nicht bekannt  
 Störfaktor Sprache: .....Gering  
 Internet: .....www.easports.com

Grafik: .....81%
Sound: .....77%
Dauerspaß: .....83%
<b>Gesamtwertung: 82%</b>

**Beurteilung:** Anstoß geglückt. FIFA 2002 verbindet alte Tugenden mit überarbeitetem Gameplay.

# Krasses Teil?

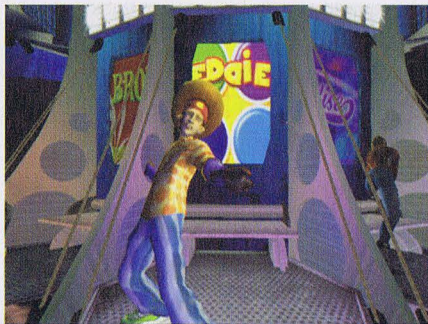
Die besten Spiele für alle Systeme gib'ts bei

**McMEDIA**

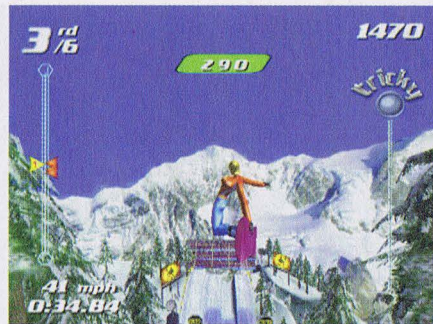
Unter [www.mcmedia.de](http://www.mcmedia.de) findest du den  
 McMEDIA-Gamestore in deiner Nähe.



■ **WAHNSINN** Manche Spezialmanöver sind abgedrehter, als die Polizei erlaubt!



■ **EDDIE** Dieser junge Mann ist nur einer von vielen ausgeflippten Wintersportlern.



■ **TRICKY!** Bis ihr die zahlreichen Moves draufhabt, dauert es nicht lange.

# SSX TRICKY

**Euer letzter Ski-Urlaub war euch nicht hart genug? Kein Problem! Wenn ihr gerne mal so richtig die Pistensau rauslassen wollt, ist SSX Tricky genau das Richtige!**

Wer bei *SSX Tricky* eine ultrarealistische Simulation des beliebten Wintersports erwartet, hat sich mächtig geschnitten. Action, Action und nochmals Action lautet hier die Devise und dieses Motto zieht sich wie ein roter Faden durch das gesamte Spiel. Dies geht sogar so weit, dass ihr eure Konkurrenten nicht nur durch gute Leistungen überholen,

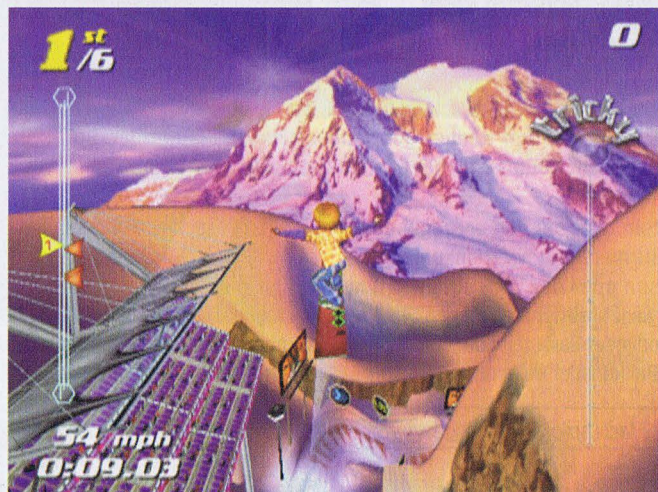


■ **SIEG** Das fescbe Mädcl rauscht diesmal als Erste durchs Ziel.



■ **DRESCHER** Nicht immer beirrt man die Gegner mit Punches.

sondern auch gezielt vom Brett schubsen könnt. So ein gezielter Angriff per C-Stick erweist sich als sehr hilfreiches Instrument, um die Platzierung zu verbessern – vom Faktor Schadenfreude wollen wir gar nicht erst reden! Vor allem gegen einen menschlichen Mitspieler kommt so in zünftigen Splitscreen-Duellen richtig Stimmung auf. Erklärte Solospieler werden sich über die zahlreichen Spielmodi freuen, die eigentlich keine Wünsche offen lassen. Vor allem der World-Circuit-Modus, der den Mittelpunkt des Spiels darstellt, motiviert ohne Ende. Hier müssen pro Einzelrennen zwei Qualifikationsrunden und ein Finallauf absolviert werden. Als ob das nicht schon hart genug wäre, darf man sich auch noch mit fünf Kontra-



■ **BIG AIR** So ein Flug in mehreren Hundert Metern Höhe ist schon was Feines! Die tolle Weitsicht kommt hier besonders zur Geltung.

henten herumärgern, die einem das Leben so schwer wie möglich machen. So rast ihr die toll designten Tracks entlang, vollführt abgefahrene Tricks und lasst gegenüber euren Gegnern den Rüpel raushängen.

Allerdings sollte man aufpassen, mit wem man es sich verscherzt. Das Teilnehmerfeld kann nämlich ganz schön nachtragend sein! Nach jedem Rennen wird angezeigt, wie das Verhältnis zwischen den einzelnen Teilnehmern ist. Ein Boarder, der euret wegen ständig auf die Nase fällt, dürfte euch nicht gerade wohl gesinnt sein und wird sich beim nächsten Lauf sicher dafür revanchieren. Zur Technik: Generell geht die Optik voll in Ordnung und geizt nicht mit netten Effekten. Auch das Charakter-De-

sign ist voll gelungen und trägt viel zum trendgerechten Look des Titels bei. Es gibt aber auch einen kleinen Wermutstropfen: Manchmal kommt es zu Framerate-Einbrüchen, die nerven können. Freunde von fetten Beats dürfen sich über einen genialen Soundtrack freuen, der zum Spielgeschehen passt wie der Boarder auf's Brett. *SSX Tricky* bleibt trotz leichter Ruckel-Einlagen eine gute Wahl!

Ahmet Isciturk

**Import Test**  
 Noch nicht offiziell  
 in Deutschland erhältlich!



## BEWERTUNG

Titel: ..... *SSX Tricky*  
 Genre: ..... *Sportspiel*  
 Spieler: ..... *1-2*  
 Speichern: ..... *MemoryCard*  
 Schwierigkeitsgrad: ..... *Mittel*  
 Umfang: ..... *10 Strecken*  
 Hersteller: ..... *Electronic Arts*  
 Sprache: ..... *Englisch*  
 Deutschland-Termin: .. *Nicht bekannt*  
 Störfaktor Sprache: ..... *Gering*  
 Internet: .... *www.electronicarts.com*

Grafik: ..... *.81%*  
 Sound: ..... *.82%*  
 Dauerspaß: .... *.84%*  
**Gesamtwertung: 83%**

Beurteilung: *SSX Tricky* kommt gut – packt schon mal die Wintersachen ein!



**MEINE MEINUNG!**  
*SSX Tricky* macht Laune und hält euch relativ lange bei der Stange. Bis man sämtliche Boarder, Strecken und andere Goodies freigespielt hat, vergeht ein ganz schönes Weilchen. Das actionreiche Gameplay und die fetzige Musik sorgen für den richtigen Kick und begeistern sicherlich auch Wintersport-Muffel.

Ahmet

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!
-----------	----------	-----	------	-----------	--------



# Theo Kranz e-TAINMENT a.K.

Laden **KRANZ GAMES**  
Juliuspromenade 11  
97070 Würzburg

Versand:  
Theo Kranz  
e-tainment e.K.  
Juliuspromenade 9/11  
97070 Würzburg  
Tel: 0931-32 916-11  
Fax: 0931-32 916-15

Fachversand für elektronische Unterhaltung

## GAME BOY COLOR

Hardware	
GameBoy Color	DM 144,77 € 74,90
Zubehör	
Action Replay Xtreme	DM 58,99 € 29,95
Battery Pack Color + Netzteil	DM 19,94 € 9,95
Linkkabel universal - orig.	DM 19,94 € 9,95



Software	
3D Pocket Pool	DM 29,94 € 14,95
Antz - World Sportz	DM 58,99 € 29,95
Baby Felix: Halloween	DM 58,99 € 29,95
Casper	DM 78,14 € 39,95
Fish Files	DM 97,99 € 49,95
Harry Potter - Stein d. Weisen	DM 97,99 € 49,95
Micro Maniacs	DM 68,99 € 34,95
New Addams Family	DM 68,99 € 34,95
Planet der Affen	DM 68,99 € 34,95
Pokemon Crystal Edition	DM 78,14 € 39,95
Power Rangers Time Force	DM 68,99 € 34,95
Rayman 2 Forever	DM 78,14 € 39,95
Resident Evil Gaiden	DM 68,99 € 34,95
Shaun Palmer's Pro Snowb.	DM 68,99 € 34,95
Spiderman 2	DM 68,99 € 34,95
Tigger's Honey Safari	DM 68,99 € 34,95
Tony Hawk's Pro Skater 2	DM 68,99 € 34,95
Völker - Länder der Legenden	DM 68,99 € 34,95
Zelda - Oracle of Ages/Seasons	DM 68,99 € 34,95

**Theo KRANZ ist zurück!**

Bereits 1990 wurde Theo Kranz Versand zum ersten Mal zum Versandhändler des Jahres gewählt, und viele weitere Auszeichnungen folgten. Das Motto, das zum Erfolg führte, war eigentlich ganz einfach: Unsere Kunden zufriedenzustellen. Doch die beste Bestätigung für die Richtigkeit dieses Mottos sind die vielen Anrufe und Zuschriften ehemaliger Kunden mit dem Tenor: Wir vermissen 'unseren' Theo Kranz. Wenn man eine Sache zum Versand, die Leistung, die Versandhandel wieder zu gründen. Wenn man eine Sache zum Ausschlag für mich, den Versandhandel wieder zu gründen. Wenn man eine Sache zum zweiten Mal anpackt, will man sie noch besser machen. Sie können uns dabei helfen. Denn der Mittelpunkt unseres Bemühens, das sind Sie, unsere Kunden!

Ihr Theo Kranz

## NINTENDO 64

Zubehör	
Control Pad - orig.	DM 58,99 € 29,95
Controller Pak - orig.	DM 39,99 € 19,95
Expansion Pak - orig.	DM 58,99 € 29,95
Transfer Pak - orig.	DM 39,99 € 19,95



Software	
Banjo & Kazooie	DM 67,99 € 44,95
Banjo-Tooie	DM 136,99 € 69,95
Conker's Bad Fur Days	DM 136,99 € 69,95
Lylat Wars - Player's Choice	DM 68,99 € 34,95
Mario Kart 64 - Player's Choice	DM 68,99 € 34,95
Mario Party 3	DM 107,99 € 54,95
Mario Tennis	DM 107,99 € 54,95
Mickey's Speedway USA	DM 136,99 € 69,95
Paper Mario	DM 136,99 € 69,95
Pokemon Snap	DM 107,99 € 54,95
Spielerberater Majora's Mask	DM 25,99 € 12,95
Pokemon Stadium + Transfer Pak	DM 136,99 € 69,95
Pokemon Stadium 2	DM 136,99 € 69,95
Spielerberater Majora's Mask	DM 25,99 € 12,95
Super Smash Bros.	DM 67,99 € 44,95
Tigger's Honigbad	DM 67,99 € 44,95
Tony Hawk's Pro Skater	DM 107,99 € 54,95
Legend of Zelda: Majora's Mask	DM 136,99 € 69,95
Spielerberater Majora's Mask	DM 25,99 € 12,95

**Top-Spiel des Monats**

**ADVANCE WARS**

GameBoy Advance  
Jan. '02  
DM 87,91 € 44,95

## GAME CUBE

Hardware	
Nintendo Gamecube	März '02 <TBA> <TBA>
Zubehör	
Control Pad - orig.	März '02 <TBA> <TBA>
Software	
All Star Baseball 2002	März '02 <TBA> <TBA>
Batman: Dark Tomorrow	März '02 <TBA> <TBA>
Crazy Taxi	März '02 <TBA> <TBA>
Dave Mirra Freestyle BMX 2	März '02 <TBA> <TBA>
Extreme G 3	März '02 <TBA> <TBA>
Lulig's Mansion	März '02 <TBA> <TBA>
Pikmin	März '02 <TBA> <TBA>
Star Wars: Rogue Squad 2	März '02 <TBA> <TBA>



Wegen zu erwartender Lieferengpässe **Rechtzeitig vorbestellen!**

## GAME BOY ADVANCE

Hardware	
Gameboy Advance Versch. Farben	DM 248,99 € 127,99
Zubehör	
AC-DC Adapter	DM 50,99 € 25,95
Game Link orig.	DM 29,99 € 14,95
Action-Replay GBX	DM 97,99 € 49,95
Battery-Pack inkl. Netzteil	DM 25,99 € 12,95
Leerhüllen 6 Stck	DM 9,99 € 4,95
Mini Light	DM 15,99 € 7,95
Multi-Tap mit 3 Link-Kabel	DM 25,99 € 12,95
Radio FM inkl. Stereo-Kopfhörer	DM 25,99 € 12,95
Software	
Advance Wars	Jan. '02 DM 87,91 € 44,95
Aerial Aces	Jan. '02 DM 97,99 € 49,95
Atlantis: Verlorene Stadt	Jan. '02 DM 87,91 € 44,95
Batman Vengeance	Jan. '02 DM 97,99 € 49,95
Beckham Soccer	Jan. '02 DM 97,99 € 49,95
Breath of Fire	Dez. '01 DM 107,99 € 54,95
Casper	Dez. '01 DM 97,99 € 49,95
Castlevania: Circle of t. Moon	Jan. '02 DM 97,99 € 49,95
ChuChu Rocket	Dez. '01 DM 97,99 € 49,95

## GAME BOY ADVANCE

Hardware	
Mirra 2	DM 87,91 € 44,95
Mega Man Battle NW	DM 97,99 € 49,95
Software	
Columns Crown	Dez. '01 DM 97,99 € 49,95
Creatures	Jan. '02 DM 87,91 € 44,95
Cruis'n Velocity	Dez. '01 DM 97,99 € 49,95
Dave Mirra Freestyle BMX	Jan. '02 DM 87,91 € 44,95
Dexter's Laboratory - Des. Str.	Dez. '01 DM 97,99 € 49,95
Donald Duck Quack Attack	Jan. '02 DM 87,91 € 44,95
Donkey Kong Coconut Crack.	Jan. '02 DM 87,91 € 44,95
ESPN Final Round Golf	Jan. '02 DM 97,99 € 49,95
ESPN X Games Skateboarding	Jan. '02 DM 97,99 € 49,95
European Super League	Dez. '01 DM 97,99 € 49,95
Fam. Feuerstein-Bedrock...	Dez. '01 DM 87,91 € 44,95
Feivel: verborgener Schatz	Jan. '02 DM 87,91 € 44,95
Fila Decathlon	Dez. '01 DM 97,99 € 49,95
Frogger's Adventures	Jan. '02 DM 97,99 € 49,95
Golden Sun	Feb. '02 DM 87,91 € 44,95
Gradius Galaxies	Jan. '02 DM 97,99 € 49,95
Grand Theft Auto 3	Feb. '02 DM 87,91 € 44,95

Spyro - Season For Ice	DM 97,99 € 49,95
Creatures	DM 87,91 € 44,95

Streetfighter 2 Turbo	DM 97,99 € 49,95
Tony Hawk's Pro Sk. 2	DM 107,99 € 54,95

## GAME BOY ADVANCE

Harry Potter	DM 117,25 € 59,95
Mario Kart Super Circuit	DM 87,91 € 44,95

Harry Potter	DM 117,25 € 59,95
Hot Potato!	Dez. '01 DM 97,99 € 49,95
In einem Land vor uns Zeit	Jan. '02 DM 87,91 € 44,95
Inspektor Gadget Adv. Mission	DM 87,91 € 44,95
Int. Superstar Soccer	DM 97,99 € 49,95
Jackie Chan	DM 97,99 € 49,95
Jedi Power Battles	Jan. '02 DM 87,91 € 44,95
Mario Kart 3: The DNA Factor	DM 97,99 € 49,95
Kao the Kangaroo	Dez. '01 DM 97,99 € 49,95
Konami Krazy Racers	DM 97,99 € 49,95
Mario Kart Super Circuit	DM 87,91 € 44,95
Mat Hoffmanns Pro BMX	DM 97,99 € 49,95
Mega Man Battle Networks	DM 97,99 € 49,95
Midnight Club Street Racing	Dez. '01 DM 87,91 € 44,95
Namco Museum	Dez. '01 DM 97,99 € 49,95
NBA Jam Adventure	Jan. '02 DM 97,99 € 49,95
Pacmen Collection	Dez. '01 DM 97,99 € 49,95
Planet der Affen	DM 97,99 € 49,95
Planet Monsters	Dez. '01 DM 97,99 € 49,95
Power Rangers: Time Force	DM 87,91 € 44,95
Prehistoric Man	DM 97,99 € 49,95
Rayman Advance	DM 97,99 € 49,95
Robocop	Feb. '02 DM 97,99 € 49,95
Scoby-Doo and Cyber Chase	Feb. '02 DM 87,91 € 44,95
Shaun Palmer's Pro Snowboarder	DM 97,99 € 49,95
Smuggler's Run	Dez. '01 DM 87,91 € 44,95
Spyro - Season for Ice	DM 97,99 € 49,95
Street Fighter Turbo Revival	DM 97,99 € 49,95
Tetris Worlds	DM 87,91 € 44,95
Tony Hawk's Pro Skater II	DM 97,99 € 49,95
Wacky Racers	Jan. '02 DM 87,91 € 44,95
Wario Land 4	DM 87,91 € 44,95
WWF Road to Wrestlemania	DM 87,91 € 44,95

WWF Wrestlemania	DM 87,91 € 44,95
Wario Land 4	DM 87,91 € 44,95

**Händleranfragen erwünscht!**  
Fax: 0931 - 32 916 15

Bestell-Hotline (Mo-Fr: 10<sup>00</sup> Uhr-20<sup>00</sup> Uhr, Sa: 10<sup>00</sup> Uhr-16<sup>00</sup> Uhr):

# 0931-3291626

oder: 0931-3291611 [www.tk-etainment.de](http://www.tk-etainment.de)

- Sonderangebot**
- Portofreie Sonderlieferung: Keine Verpackungs- und Versandkosten, lediglich Nachnahme-Besteller zahlen die NN-Gebühren.**
- Top-Titel**
- Budget-Titel: Top-titel zum kleinen Preis**
- Neuerscheinung**

**Schnell, schneller Theo Kranz e-TAINMENT:** Unser besonderer **Sonder-Service:** Ihre bis 15:30 Uhr bestellte Ware verlässt noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig sogar **portofrei**! Nutzen Sie unseren **Vorbestell-Service:** Sie zahlen höchstens Portogebühren für die erste Lieferung, die Nachlieferungen sind **portofrei**!

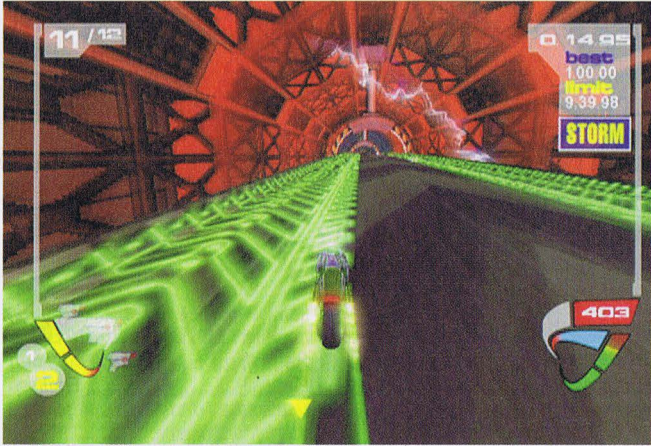
**Versandkosten** innerhalb Deutschlands: **Post** Nachnahme: € 2,95 (DM 5,77) zzgl. Nachnahmegebühr, **UPS** Nachnahme: € 9,95 (DM 19,46). Bei **Vorkasse** (nur Euroschek bis € 200,- (DM 391,17)): € 2,95 (DM 5,77).

Erscheinungstermine ohne Gewähr. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Alle Angebote solange Vorrat reicht. \*Lediglich für Nachnahmebesteller fällt die Nachnahmegebühr an. <TBA>: noch nicht bekannt. \*gilt nicht für Ausland. Fordern Sie unser kostenloses Magazin mit an Sie adressiertem und mit € 1,53 (DM 3,-) frankiertem Rückumschlag (DIN G 5) an!



# EXTREME-G 3

Alles bereitmachen für wahnsinnige Geschwindigkeit! Bei Extreme-G 3 wird richtig losgebrettet!



ENERGIE Die grünen Bänder laden eure Schildenergie auf.

### MEINE MEINUNG!



Acclaims neuer Ausflug in die Überschall-Liga sieht schon klasse aus. Doch im direkten Vergleich zur PS2-Version fallen mehrere grobe Schnitzer auf. Wenn die Grafik beispielsweise schon bei der Streckenvorstellung ins Ruckeln gerät, drängt sich der Verdacht einer Husch-husch-Konvertierung auf. Trotzdem ist Extreme-G 3 besonders langfristig sehr motivierend. Jean

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!
-----------	----------	-----	------	-----------	--------

Im 23. Jahrhundert sind langweilige, flache Asphaltstrecken längst passé. Stattdessen düsen die Geschwindigkeitsfanatiker in Überschallmotorrädern über achterbahnähnliche Metallröhren und holen sich in Schraubenzieher-spiralen, Loopings und senkrechten Talfahrten ihren Kick. Acclaims Extreme-G 3 versetzt euch hinter den Lenker einer solchen Selbstmordkiste und ihr könnt mit einem von zwölf Highspeed-Freaks an vier Ligen teilnehmen. Neben dem spaßigen Arcade-Modus, in dem sich auch vier Spieler gleichzeitig tummeln dürfen, ist der coole Karriere-Modus das Herzstück des Spiels. Hier verdient ihr euch Preisgelder und rüstet euer Bike mit stärkeren Motoren und fiesen Waffen aus, die gegen die Konkurrenz eingesetzt werden dürfen. Ein Treffer mit so durchschlagenden Gemeinheiten wie Lenkraketen oder Minen zehrt nämlich an der Schildenergie des Zweirads, welche auch den zuschaltbaren Turbo versorgt.

Gezielte Treffer können so auch die Geschwindigkeit der Kontrahenten beeinträchtigen. Leider hat die Umsetzung von der PlayStation 2 ein wenig gelitten, was sich besonders an häufigen Rucklern zeigt.

Jean-Reiner Jung



### BEWERTUNG

Titel: .....Extreme-G 3  
 Genre: .....Rennspiel  
 Spieler: .....1-4  
 Speichern: .....MemoryCard  
 Schwierigkeitsgrad: .....Schwer  
 Umfang: .....12 Strecken  
 Hersteller: .....Acclaim  
 Sprache: .....Englisch  
 Deutschland-Termin: ..Frühjahr 2002  
 Störfaktor Sprache: .....Gering  
 Internet: .....www.extremeg3.com

	Grafik: .....79%
	Sound: .....82%
	Dauerspaß: .....83%
	Gesamtwertung: <b>81%</b>

Beurteilung: Mäßige Konvertierung der PS2-Zukunftsraserer. Der Karriere-Modus sorgt für Langzeitspaß.

ERSTE-HILFE-SET (NICHT INKL.)



Bereits erhältlich!



Erhältlich ab: Januar 2002



Bereits erhältlich!



Bereits erhältlich!



Bereits erhältlich!



WWW.THQ.DE

Noch nicht offiziell  
**Import Test**  
 in Deutschland erhältlich!

# BATMAN VENGEANCE



Der dunkle Ritter breitet nun auch auf Nintendos GameCube seine pechschwarzen Schwingen aus, um das Böse aus Gotham City zu vertreiben.

Batman Vengeance ist ein düsteres Action-Adventure, das die Stimmung der Cartoon-Serie wirklich gut einfängt. Der berühmte Superheld kämpft einmal mehr gegen eine illustre Gegnerschar, die solch bekannte Gesellen wie den Joker, Poison Ivy oder Mr. Freeze beinhaltet. Ihr kloppt euch durch 19 schicke Levels, sucht Schlüssel, aktiviert Schalter – typische Mini-Rästel eben, die euch kaum Kopfzerbrechen bereiten dürften. Auch wenn das Gameplay ein wenig



**EASY!** Anfangs lassen sich eure Gegner leicht verdreschen.

mehr Abwechslung vertragen könnte, unterhält der stilvolle Abenteuer-Mix verdammt gut. Auch wenn der Titel die Hard-



**GEFESSELT** Handschellen halten eure Widersacher ruhig.

ware technisch nicht gerade ausreizt, überzeugt die Optik durch das schöne Comic-Flair.

Ahmet Isciturk

**DÜSTER** Batman zeigt den Bösen, wo der Hammer hängt.



## BEWERTUNG

Titel: ..... Batman Vengeance  
 Genre: ..... Action  
 Spieler: ..... 1  
 Speichern: ..... MemoryCard  
 Schwierigkeitsgrad: ..... Mittel  
 Umfang: ..... 19 Levels  
 Hersteller: ..... Ubi Soft  
 Sprache: ..... Englisch  
 Deutschland-Termin: .. Nicht bekannt  
 Störfaktor Sprache: ..... Gering  
 Internet: ..... www.ubisoft.de



Grafik: ..... 78%  
 Sound: ..... 82%  
 Dauerspaß: ..... 80%

Gesamtwertung: **81%**

Beurteilung: Nicht nur eingefleischte Batman-Fans sollten sich das Game mal näher ansehen!



## MEINE MEINUNG!

Ubi Soft liefert mit Batman Vengeance eine wirklich saubere Arbeit ab. Hier wurde nicht einfach die PS2-Version konvertiert, sondern auch auf Verbesserungen geachtet. Die GCN-Fassung läuft flüssiger und sogar die Animationen wurden teilweise überarbeitet. Das Ganze spielt sich zwar etwas arg linear, ansonsten leistet sich der Comic-Kracher keine größeren Schwächen. Fans der Zeichentrickserie dürfen sich über eine stimmungsvolle und vor allem authentische Atmosphäre freuen!

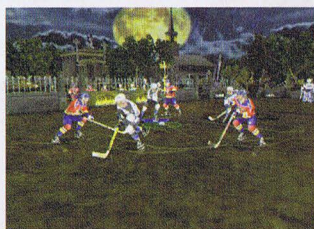
Ahmet

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!
-----------	----------	-----	------	-----------	--------

# NHL HITZ 2002

Regeln sind was für Weicheier! So könnte das Motto von NHL Hitz 2002 lauten.

Während die echten Athleten aus der NHL für einen fiesen Bandencheck mit Verletzungsfolge drastische Strafen zu erwarten haben, gehört dies bei NHL Hitz 2002 zum guten Ton. Da wird gecheckt, gehakt, das Bein gestellt und gegnerische Spieler auch mal unsanft durch das Plexiglas geschickt. Auch die sonstigen Eishockey-Regeln wie der 2-Linien-Pass oder das Abseits wurden für einen rasanten Spielablauf ohne störende Breaks geopfert. Wer



**TOTENRUHE?** Selbst auf dem Friedhof wird gespielt.

sich im Skills-Mode oder einem Übungsmatch warmgespielt hat, spielt entweder um den Stanley Cup oder nimmt mit einer selbst zusammengewürfelten Mannschaft den Franchise-Modus in Angriff. Durch gewonnene Matches und richtig beantwortete Quizfragen erhält man



**ONE TIMER** In der Mitte lauert der Stürmer auf den Querpass.

Punkte, mit denen man neue Outfits, geheime Stadien oder witzige Bonusteamer wie ein Rudel Riesbabys oder vermodernde Untote erstet. Auf dem Eis glänzt der Titel mit viel Rasanz, authentischen Spielermodellen, gelungenen Animationen und vielen grafischen Effekten.

Noch nicht offiziell  
**Import Test**  
 in Deutschland erhältlich!

Hat ein Spieler oder sein Team drei Tore in Folge erzielt, ist er „on fire“ und somit als Fackel auf Kufen fast unmöglich zu stoppen. Zwischen den Spielen heizen Songs von Kapellen wie Limp Bizkit oder Korn die Stimmung zusätzlich an.

Jens Quentin



## BEWERTUNG

Titel: ..... NHL Hitz 2002  
 Genre: ..... Eishockey  
 Spieler: ..... 1-4  
 Speichern: ..... MemoryCard  
 Schwierigkeitsgrad: ..... 3 Stufen  
 Umfang: ..... 4 Spielmodi  
 Hersteller: ..... Midway  
 Sprache: ..... Englisch  
 Deutschland-Termin: .. Nicht bekannt  
 Störfaktor Sprache: ..... Gering  
 Internet: ..... www.midway.com



Grafik: ..... 80%  
 Sound: ..... 77%  
 Dauerspaß: ..... 79%

Gesamtwertung: **81%**

Beurteilung: Baby hit me one more time! Rasantes Eishockey ohne Regelwerk und Tiefgang.



## MEINE MEINUNG!

Am Anfang erfreut man sich an dem rasanten Gameplay und den grafischen Gimmicks wie lodernden Kufencracks. Hat man jedoch erst einmal ein gutes Dutzend Spiele absolviert, bemerkt man die unausgegorene KI. Liegt das CPU-Team in Rückstand, dreht es auf und erzielt mehrere Treffer innerhalb kurzer Zeit. Ist man selbst im Rückstand, trudelt der Puck auffallend häufig über des Gegners Torlinie. Für ein Match zu viert ist der bis auf einige Ruckler technisch einwandfreie Titel aber jederzeit wärmstens zu empfehlen.

Jens

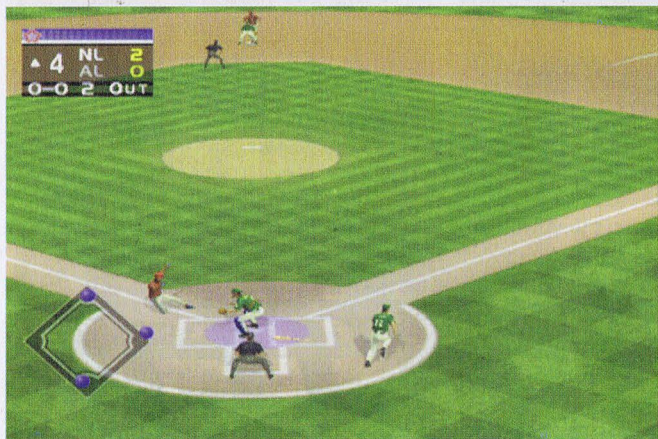
SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!
-----------	----------	-----	------	-----------	--------



**FEUER** Hat ein Spieler drei Mal in Folge getroffen, ist er on fire.

Noch nicht offiziell  
in Deutschland erhältlich!  
**Import Test**  
Release (D): Frühjahr 2002

# ALL-STAR BASEBALL 2002



**BAD THROW** Der Wurf an die Platte ist leider nicht sehr genau geraten. Der Baserunner kommt somit sicher nach Hause.



### MEINE MEINUNG!

Zwar hat sich die Serie spieltechnisch zweifellos gemauert, die berühmt-berüchtigten Aussetzer der CPU-Mannschaftskamera- den kommen jedoch vereinzelt auch noch in der neuesten Version vor. Auch die Animationen schwanken nach wie vor zwischen Weltklasse und Kreisklasse. Gelungen und witzig zugleich dagegen ist der Einfall, die Rumble-Funktion als Signal für den Pitcher zu nutzen, wenn dieser vor seinem anstehenden Wurf neben die Strikezone zielt. Alles in allem ein solides Baseballspiel, bei dem MLB-Fans ruhig mal probehalber den Schläger schwingen sollten.

Jens

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

## Play Ball! Das erste Baseballspiel für den GameCube ist da.

Natürlich gehört zum erfolgreichen Launch einer neuen Konsole in den USA auch ein Baseballspiel. Die All-Star-Serie dürfte Fans der Sportart vom N64 ein Begriff sein. Um es gleich vorwegzunehmen: Leider sind bei der Umsetzung auf den neuen Würfel auch ein paar alte Macken des Spiels mit konvertiert worden. So bewegen sich die original MLB-Stars mal katzen- gleich über den Turf, um kurz darauf mit abgehackten Animationen robotergleich herumzu- tapern. Und auch bei einigen kritischen Situationen in der Verteidigung agieren die Athleten nach wie vor, als ob sie noch nie einen Baseball gesehen hätten. Während die sterile Soundkulisse das Geschehen in einem realen Baseballstadion nicht widerspiegelt, garantiert ein von den Vorgängern gewohnt gutes Bat-

ting/Pitch-Interface varianten- reiche Würfe des Pitchers und realistische Trefferchancen der Schlagmänner. Detaillierte Stadien und MLB-Athleten sorgen zusammen mit Unmengen Statis- tiken und Einstellungsmöglich- keiten bei Baseballfans für Freude.

Jens Quentin



### BEWERTUNG

Titel:.....All-Star Baseball 2002  
Genre:.....Baseball  
Spieler:.....1-4  
Speichern.....MemoryCard  
Schwierigkeitsgrad:.....3 Schwierigkeitsgrade  
Umfang:.....6 Spielmodi  
Hersteller:.....Acclaim  
Sprache:.....Englisch  
Termin:.....Frühjahr 2002  
Preis:.....Gering  
Internet:.....www.acclaim.com



Beurteilung: Acclaim feiert kein umwerfendes, aber ein solides Debüt auf dem Diamond.

# DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

Noch nicht offiziell  
in Deutschland erhältlich!  
**Import Test**  
Release (D): Frühjahr 2002

Er gibt nicht auf! Dave Mirra tritt auch auf dem GameCube gegen Tony Hawk an.



**RESPEKT!** Für bestandene Auf- gaben gibt's Respect-Points.



**SUPERMAN** Auch am Hafen zeigen die Radler ihre Künste.



### MEINE MEINUNG!

Wieder versucht ein Nachahmer, am Thron von Tony zu rütteln, und wieder schlägt dieser Versuch fehl. Warum? Angesichts der größe- ren Areale kann es vorkommen, dass man gerade bei der Suche nach Objekten planlos umherradelt, bis man diese mehr oder weniger zufällig findet. Darüber hinaus schafft es Dave Mirra Freestyle BMX 2 einfach nicht, die Dynamik eines Tony Hawk Pro Skater 3 zu erreichen. Dies mag vielleicht auch an dem Sportgerät liegen, ein BMX-Rad steuert sich nun mal träger als ein Skateboard. Voll überzeugen können das umfangreiche Trickrepertoire und die zahlreichen Mehrspielermodi.

Jens

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

Respekt ist alles! Dieses Motto haben sich besonders der zehnmalige BMX-Weltmeister Dave Mirra und seine 13 Sportsfreunde zu Herzen genommen. Für das Lösen bestimmter Aufgaben gibt's nämlich im Herzstück des Spiels, dem Proquest-Modus, Respekt- Punkte. Hat man nun durch die Performance bestimmter Tricks, das Auffinden von Objekten oder dem Gewinn eines BMX-Wettbe- werbs sein Punktekonto erhöht, radelt man durch den nächsten Level. Die zehn riesigen Areale reichen von einem belebten Ge- schäftsviertel über eine Flughalle bis zu einem Freizeitpark mit jeder Menge Attraktionen. Wer sich das ausladende Gelände in Ruhe an- schauen möchte, unternimmt in der Session oder dem Freeride eine gemütliche Fahrradtour oder bastelt sich einen eigenen Par- cours. Zu zweit kann man in 13 verschiedenen Modi gegeneinan-

der antreten. Das „S.I.K.“- Trick- system sorgt zusammen mit der eingängigen Steuerung für viele spektakuläre Trickeinlagen. Die Areale fallen in Vergleich zur Refe- renz größer aus, bieten dafür aber nicht ganz so viele optische De- tails. Wie es inzwischen gang und gäbe ist, dröhnt auch bei diesem Trendsportgame ein hämmernder Beat von Bands wie The Cult oder Gang Starr aus den Boxen.

Jens Quentin



### BEWERTUNG

Titel:.....Dave Mirra Freestyle BMX 2  
Genre:.....Biking  
Spieler:.....1-2  
Speichern.....MemoryCard  
Schwierigkeitsgrad:.....Normal  
Umfang:.....10 Levels  
Hersteller:.....Acclaim  
Sprache:.....Englisch  
Termin:.....Frühjahr 2002  
Preis:.....Gering  
Internet:.....www.acclaimmaxsports.com



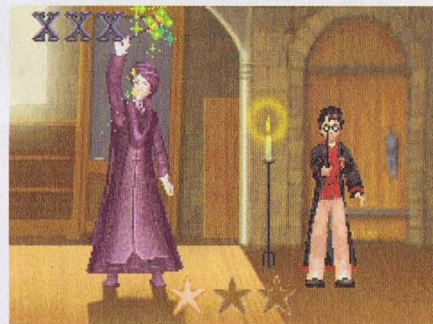
Beurteilung: Dave Mirra Freestyle BMX 2 ist nicht nur für Freunde des Sports eine Probefahrt wert.



■ **ALTROCKER** Wichtige Zwischensequenzen werden durch Standbilder gezeigt.



■ **HINTERHOF** Hagrids Garten muss wirklich mal wieder gepflegt werden.



■ **LEHRSTUNDE** Harry übt sich in der Verteidigung gegen die dunklen Mächte.

# HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN

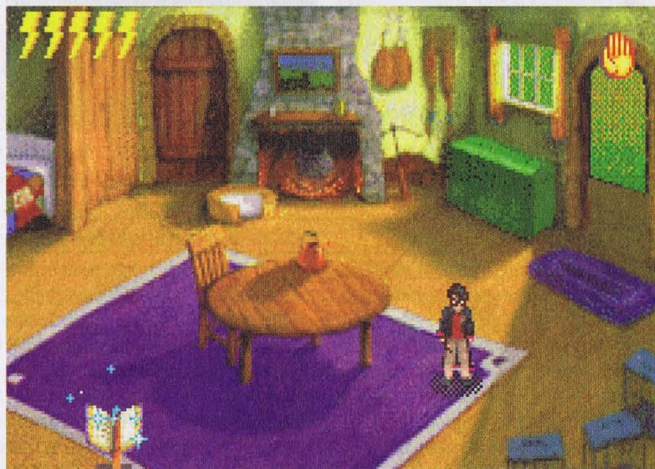
*Poliert euren Nimbus 2000 und besorgt euch einen anständigen Zauberstab! Harry Potter versucht nämlich den GBA zu verzaubern.*



■ **ZAUBERHAFT** Harry schlägt sich während seines ersten Schuljahres schon recht gut.

Als Leseratte hatte man immer das Gefühl, etwas ganz Besonderes in unserer audiovisuellen Welt zu sein. Mit hoch erhobener Nase konnte man durch die Straßen gehen und sich denken: „Ha! Ich bin toll! Ich lese Bücher!“ Doch dann kam vor einigen Jahren das Harry-Potter-Phänomen auf und plötzlich war Lesen wieder in. Nur die hartnäckigsten Verschmäher gedruckter Werke konnten sich den Abenteuern des jungen Zauberlehrlings entziehen. Doch deren Zeit ist nun auch gekommen. Denn zeitgleich mit dem Kinofilm sind auch die Videospiel- und PC-Versionen erschienen und versuchen, die Geschichte des ersten Bandes zu erzählen. Und so findet ihr euch im gleichnamigen Game-Boy-Advance-Spiel als junger Zauber-Azubi in den heiligen Hallen der Hogwarts-

Schule für Hexerei und Zauberei wieder. Ihr steuert Harry Potter von einer Lehrveranstaltung zur nächsten und lasst euch magische Sprüche beibringen. Hierbei macht der Lehrer Zauberstabbewegungen vor, die ihr in *Senso*-Manier nachmachen dürft. Abwechselnd damit geht es in den Feldeinsatz. Mal müssen in einem Hinterzimmer Sterne gesucht werden, dann geht es in den Garten, um ein bestimmtes Hexenkraut einzusammeln. Feindlich gesinnte Kreaturen, wie die leicht angriffslustigen Gnome, vertreibt ihr durch den zuletzt gelernten Zauberspruch. Daneben geben sich viele Rätsel die Ehre. Seid ihr in magischer Mission unterwegs, müsst ihr, um ans Ziel zu kommen, Schalter betätigen, Hindernisse aus dem Weg rollen oder Regale untersuchen. Hierbei kommen teilweise auch net-

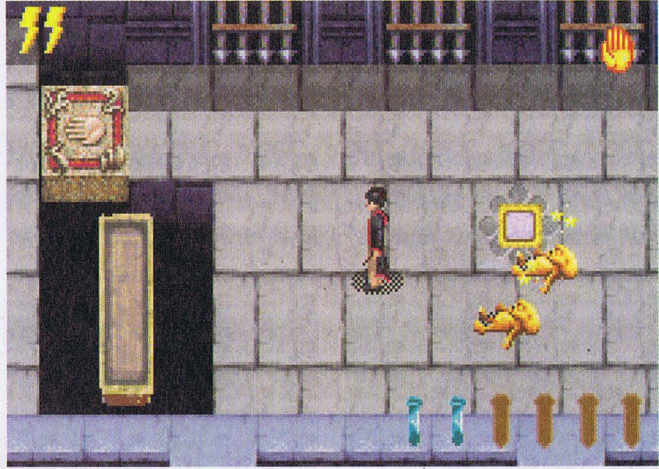


■ **BESUCH IN HAGRIDS HAUS** Hagrids kleine Wohnung auf dem Schulgelände macht einen gemütlichen Eindruck.





■ **GNOM AUF WACHE** Ein purzeliger Gnom bewacht eine von Bertie Botts Bohnen in jeder Geschmacksrichtung.



■ **DUNGEON** Auch in den Kellergewölben wimmelt es von Gnomen, die ihr mit Zaubersprüchen ausschalten müsst.

te Utensilien zutage. So tauchen beispielsweise auch Bertie Botts Bohnen in jeder Geschmacksrichtung auf und können Harrys Lebensenergie wieder auffüllen. Wie Potter-Profis jedoch wissen, gibt es die guten Teile in wirklich jeder Geschmacksrichtung. Nicht ganz so leckere Naschereien (zum Beispiel mit Kartoffel- oder Spülsteingeschmack) bewirken lediglich, dass Harry das Gesicht verzieht.



■ **GERÜCHTEKÜCHE** Man erzählt sich ja viel Wahres über Snape, aber ob das hier stimmt?



■ **GRAUE EMINENZ** Professor Snape macht kein Hehl daraus, dass er Harry nicht leiden kann.

**Geschichtenerzähler**

Zwischen den Actioneinlagen könnt ihr durch einige Bereiche Hogwarts' spazieren und mit bekannten Leuten sprechen. So ziemlich alle Personen des Buches und des Filmes machen dabei ihre Aufwartung und bringen die Handlung voran. Wichtige Ereignisse werden in Form von Standbildern als Zwischensequenz gezeigt. Und so wechseln sich kleine Minispiele, Gesprächsrunden und Action-

Levels miteinander ab, bis die eigentlich schon bekannte Film-Handlung durch ist. Die Gespräche sind übrigens alle sehr nahe an der deutschen Buch-Version übersetzt. Uns steht also kein Albtraumzenario im Stile von „Hartmuth Töpfer und der Zauberer's Stein“ ins Haus und Hermine heißt auch hier Hermine. Technisch ist *Harry Potter und der Stein der Weisen* sehr durchschnittlich geraten. Nur ab und zu kann man ein wenig Sprach-

ausgabe lauschen, während die Grafik und die Musik keinen Muggel hinter dem Sofa hervorlocken können. Dasselbe gilt leider auch für die Spielbarkeit. So hat unser Held zwar jede Menge Leben, die er auf seinem Abenteuer einsetzen kann, doch Rücksetzpunkte sucht man vergebens. Steht man kurz vor Schluss eines Action-Abchnittes und fällt dann versehentlich in einen Abgrund, ist die Frustration enorm, wenn man den gesamten Level inklusive aller Rätsel und Feinde wiederholen darf. So wirkt die GBA-Version doch reichlich unausgegoren, was angesichts des sehr hohen Preises umso ärgerlicher ist.

Jean-Reiner Jung



■ **VERZWEIFELTE SUCHAKTION** Vielleicht findet Harry in diesem Bücherregal ein wichtiges Zauberrutensil.

**BEWERTUNG**



**Titel:**...*Harry Potter u. d. Stein d. Weisen*  
**Genre:**.....Action-Adventure  
**Spieler:**.....1  
**1-Modul-Mehrspielermodus:**.....Nein  
**Multi-Modul-Mehrspielermodus:**.....Nein  
**Speichern:**.....Batterie  
**Schwierigkeitsgrad:**.....Mittel  
**Umfang:**...*Schulgelände von Hogwarts*  
**Hersteller:**.....Electronic Arts  
**Sprache:**.....Deutsch  
**Termin:**.....Erhältlich  
**Preis:**.....DM 119,95/ca. € 60,-  
**Internet:**.....www.electronicarts.de



**Grafik:** .....69%  
**Sound:** .....72%  
**Dauerspaß:** .....60%

**Gesamtwertung:** **63%**

**Beurteilung:** Leider durchgefallen! Statt etwas Zauberverhaftes um Harry Potter zu entwickeln, haben die Entwickler alte Hüte zusammengetragen.

**MEINE MEINUNG!**



Ich gebe es offen zu: Die Bücher habe ich sehr gerne gelesen und besonders Band 3 und 4 sehr genossen. Entsprechend hoch waren auch meine Erwartungen an ein Harry-Potter-Videospiel. Was man uns hier allerdings als Spielprinzip vorsetzt, erinnert mich an die alten Action-Adventures auf dem C64. Hier ein bisschen rumrennen, dort ein wenig zaubern und ja die Story nicht vergessen. Jemand sollte Electronic Arts die Klamottenkiste klauen, ansonsten stehen uns noch weitere aufgewärmte Lizenztitel in Preisregionen für besser Verdienende bevor. Eingefleischte Potter-Fans, die das Spiel im Sonderangebot entdecken, sollten sich dennoch einen Kauf überlegen. Jean

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

## JACKIE CHAN ADVENTURES

Wer schon immer mal in die Haut von Jackie Chan schlüpfen wollte, liegt bei diesem Spiel goldrichtig!



■ **RIESE** Die Rotmähne ist Jackie nicht so wohlgesinnt.

In Jackie Chan Adventures dürft ihr in bester Final Fight-Manier gegen böse Buben kämpfen. Ihr spaziert durch zehn unterschiedliche Levels und verkloppt ganz nebenbei eine Menge zwielichtiger Gestalten. Jackie kann dabei auf ein ansehnliches Schlagrepertoire zurückgreifen, das sich im Laufe des Spiels sogar vergrößern lässt. Da der Titel auf der gleichnamigen Cartoonserie basiert, dürft ihr keine brutale Knochenbrecher-Action erwarten, weswegen das Game auch für eine jüngere Zielgruppe geeignet ist. Besonders lobenswert sind die schönen Hintergründe sowie die gut animierten Kämpfer-Sprites.

Ahmet Isciturk



### BEWERTUNG

**Titel:** .....Jackie Chan Adventures  
**Genre:** .....Action  
**Spieler:** .....1  
**1-Modul-Mehrspielermodus:** .....Nein  
**Multi-Modul-Mehrspielermodus:** .....Nein  
**Speichern:** .....Batterie  
**Schwierigkeitsgrad:** .....Mittel  
**Umfang:** .....10 Levels  
**Hersteller:** .....Activision  
**Sprache:** .....Deutsch  
**Termin:** .....Anfang Dezember  
**Preis:** .....DM 99,95/ca. € 50,-  
**Internet:** .....www.activision.de

Grafik: .....78%  
 Sound: .....70%  
 Dauerspaß: .....76%  
**Gesamtwertung: 76%**

## MECH PLATOON



Nicht nur Echtzeit-Strategen dürften mit dem RTS-Knüller Mech Platoon ihre helle Freude haben!



■ **HÄUSLE-BAUER** So ein Fundament muss gut plaziert werden.

RTS (Real Time Strategy) ist in! Ihr müsst Basen errichten, Rohstoffe abbauen, Waffen und Roboter herstellen, während eure Gegner ebenfalls nicht untätig sind. Auch wenn jede Map recht groß ist, kommt es früher oder später zu Zusammenstößen mit gegnerischen Einheiten. Zerstörte Robos lassen sich übrigens ausschachten, wodurch dem Spieler die eine oder andere Spezial-Waffe in die Hände fällt. Per Linkkabel lässt sich das Ganze übrigens hervorragend mit menschlichen Mitspielern genießen. Spielerisch ist Mech Platoon ein echtes Kleinod – Grafik und Sound sind gut, aber nicht weltbewegend.

Ahmet Isciturk



### BEWERTUNG

**Titel:** .....Mech Platoon  
**Genre:** .....Strategie  
**Spieler:** .....1-4  
**1-Modul-Mehrspielermodus:** .....Nein  
**Multi-Modul-Mehrspielermodus:** .....Ja  
**Speichern:** .....Batterie  
**Schwierigkeitsgrad:** .....Mittel  
**Umfang:** .....5 Planeten  
**Hersteller:** .....Kemco  
**Sprache:** .....Deutsch  
**Termin:** .....Erhältlich  
**Preis:** .....Ca. DM 100,-/ca. € 50,-  
**Internet:** .....www.kemco-games.com

Grafik: .....78%  
 Sound: .....75%  
 Dauerspaß: .....87%  
**Gesamtwertung: 85%**

## MIDWAY'S GREATEST ARCADE HITS

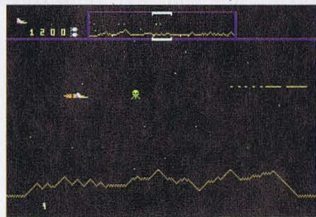
Ein Hauch Nostalgie für den Game Boy Advance gefällig? Konamis Oldie-Collection macht es möglich!



■ **ROBOTRON** Sehr hektisch und unheimlich motivierend.

Auf dieser Compilation befinden sich vier berühmte Klassiker, welche vor allem den Älteren unter euch bekannt sein dürften. Robotron, Joust, Sinistar und Defender wurden originalgetreu auf den GBA übertragen und machen auch heute noch tierischen Spaß. Allerdings merkt man jedem der Titel sein Alter gnadenlos an. Dies bedeutet, dass Grafik und Sound niemanden mehr vom Hocker reißen können und das Gameplay ebenfalls eher einfach gestrickt ist. Echte Oldie-Fans dürfte dies jedoch kaum stören, denn in diesem Fall macht gerade dies das Flair des Ganzen aus.

Ahmet Isciturk



### BEWERTUNG

**Titel:** Midway's Greatest Arcade Hits  
**Genre:** .....Compilation  
**Spieler:** .....1  
**1-Modul-Mehrspielermodus:** .....Nein  
**Multi-Modul-Mehrspielermodus:** .....Nein  
**Speichern:** .....Entfällt  
**Schwierigkeitsgrad:** .....Mittel  
**Umfang:** .....Vier Games  
**Hersteller:** .....Konami  
**Sprache:** .....Englisch  
**Termin:** .....Erhältlich  
**Preis:** .....Ca. DM 100,-/ca. € 50,-  
**Internet:** .....www.konami-europe.com

Grafik: .....59%  
 Sound: .....55%  
 Dauerspaß: .....74%  
**Gesamtwertung: 73%**

## RAMPAGE PUZZLE ATTACK

Mit Rampage Puzzle Attack erscheint nun ein weiterer gelungener Puzzle-Spaß für die Hosentasche.



■ **RESCUE-MODE** Hier müsst ihr euren Monsterkumpel befreien.

Rampage Puzzle Attack ist ein überaus motivierender Puzzle-Titel, der vor allem durch das einfache Spielprinzip begeistert. Wie üblich, müsst ihr verschiedenfarbige Klötzchen mit ihren Pendants verbinden, damit diese abgebaut werden. Durch Clear-, Puzzle-, Rescue- oder Marathon-Modi bietet sich massig Abwechslung und wer einen Kumpel zur Hand hat, wird sich über die spaßigen Twoplayer-Battles freuen. Die Optik ist puzzletypisch schlicht gehalten, wobei die Animationen der Monster äußerst spaßig sind und euch immer wieder ein Schmunzeln entlocken.

Ahmet Isciturk



### BEWERTUNG

**Titel:** .....Rampage Puzzle Attack  
**Genre:** .....Geschicklichkeit  
**Spieler:** .....1-2  
**1-Modul-Mehrspielermodus:** .....Ja  
**Multi-Modul-Mehrspielermodus:** .....Ja  
**Speichern:** .....Passwort  
**Schwierigkeitsgrad:** .....Mittel  
**Umfang:** .....140+ Levels  
**Hersteller:** .....Konami  
**Sprache:** .....Englisch  
**Termin:** .....Erhältlich  
**Preis:** .....Ca. DM 100,-/ca. € 50,-  
**Internet:** .....www.konami-europe.com

Grafik: .....70%  
 Sound: .....73%  
 Dauerspaß: .....81%  
**Gesamtwertung: 79%**

## DOOM (GBA- VERSION)



Auf dem Mars ist die Hölle los! Gefräßige Mutanten lauern an jeder Ecke und warten nur auf euch.



■ **REINER SELBSTMORD** Mit dem Schlagring gegen Dämonen.

Jetzt ist auch auf dem Game Boy Advance endlich Ego-Shooter-Zeit. Aus der Ich-Perspektive schleicht ihr euch durch die verworrenen Gänge einer Forschungsstation auf dem Mars, wo versehentlich ein Tor zur Hölle geöffnet wurde. Jetzt wuseln Unmassen von Mutanten und ekligen Kreaturen umher, die von einem Helden erledigt werden müssen. Ihr übernehmt diese Rolle und schleicht euch als Einmann-Armee durch die einzelnen Sektionen. Acht unterschiedliche Waffen und verwinkelte Levels machen das Spiel zu einem echten Hit für reife Kämpfer.

Jean-Reiner Jung



### BEWERTUNG

Titel: .....Doom (GBA-Version)  
Genre: .....Ego-Shooter  
Spieler: .....1-4  
1-Modul-Mehrspielermodus: .....Ja  
Multi-Modul-Mehrspielermodus: .....Ja  
Speichern: .....Batterie  
Schwierigkeitsgrad: .....Mittel  
Umfang: .....35 Levels  
Hersteller: .....Activision  
Sprache: .....Englisch  
Termin: .....Erhältlich  
Preis: .....DM 109,-/ca. € 55,-  
Internet: .....www.activision.de

Grafik: .....82%  
Sound: .....83%  
Dauerspaß: .....88%  
Gesamtwertung: **86%**

## FROGGER'S ADVENTURES: TEMPLE OF THE FROG

Manchmal kommen sie wieder! Springlebendiger als je zuvor meldet sich der grüne Held Frogger zurück.



■ **GEGENVERKEHR** Hier ist schnelles Hüpfen angesagt.

Videospiel-Veteranen wie ich schwelgen beim Titel *Frogger* in freudigen Erinnerungen. Jetzt ist der fidele Frosch wieder da und hat diesmal eine größere Aufgabe zu bewältigen, als nur die Straße zu überqueren. Er muss nämlich in den Tempel der Frösche vordringen, um einen Bösewicht zu erledigen. Dabei kann er stets nur von Feld zu Feld hüpfen, muss Feinden ausweichen und logische Rätsel lösen. Die knallbunte Grafik und eine geniale Überarbeitung des Spielprinzips machen das Spiel nicht nur für Oldie-Fans interessant.

Jean-Reiner Jung



### BEWERTUNG

Titel: .....Frogger's Adventures  
Genre: .....Geschicklichkeit  
Spieler: .....1  
1-Modul-Mehrspielermodus: .....Nein  
Multi-Modul-Mehrspielermodus: .....Nein  
Speichern: .....Batterie  
Schwierigkeitsgrad: .....Mittel  
Umfang: .....10 Levels  
Hersteller: .....Konami  
Sprache: .....Deutsch  
Termin: .....Erhältlich  
Preis: .....DM 109,95/ca. € 55,-  
Internet: .....www.konami.com

Grafik: .....83%  
Sound: .....79%  
Dauerspaß: .....83%  
Gesamtwertung: **82%**

## MAT HOFFMAN'S PRO BMX

Tony Hawk's zweirädriger Ableger versucht aus dem Schatten seines großen Vorbildes zu fahren.



■ **ÜBERFLIEGER** Mit Übung gelingen euch tolle Stunts.

Mat Hoffman und seine Freunde von der BMX-Biker-Bande machen sich jetzt über den Game Boy Advance her. Acht Fahrradfahrer stehen euch zur Verfügung, um in sechs Arealen ihre Tricks vorzuführen. Anders als beim ähnlich gestalteten *Tony Hawk 2* seht ihr das Bildschirmgeschehen von der Seite, wodurch das Spielgefühl gänzlich unterschiedlich ist. Die Steuerung geht jedoch flott von der Hand und die weitläufigen Gebiete geben dem erkundungsfreudigen Radler viele Möglichkeiten, sein Trick-Repertoire abzuwehren. Langfristige Motivation ist durch den bekannten Karriere-Modus gesichert.

Jean-Reiner Jung



### BEWERTUNG

Titel: .....Mat Hoffman's Pro BMX  
Genre: .....Sportspiel  
Spieler: .....1-2  
1-Modul-Mehrspielermodus: .....Nein  
Multi-Modul-Mehrspielermodus: .....Ja  
Speichern: .....Batterie  
Schwierigkeitsgrad: .....Mittel  
Umfang: .....6 Umgebungen  
Hersteller: .....Activision  
Sprache: .....Deutsch  
Termin: .....Erhältlich  
Preis: .....DM 109,95/ca. € 55,-  
Internet: .....www.activision.de

Grafik: .....77%  
Sound: .....81%  
Dauerspaß: .....82%  
Gesamtwertung: **80%**

## NO RULEZ: GET PHAT

Die außerirdischen Invasoren sind gelandet! Nur ein Teenager mit Skateboard kann sie aufhalten.



■ **ALIENWELT** One Eyed Jack dringt ins Raumschiff vor.

Der Teenie One Eyed Jack sitzt gemütlich zu Hause und schwänzt die Schule, als plötzlich eine außerirdische Armada landet und ihn zum Kampf um die Erde herausfordert. Schnell krallt er sich sein Skateboard und eine gefundene Laserpistole und macht sich auf, die Ehre der Menschheit zu verteidigen. In diesem Jump & Run skatet ihr nun durch riesige Levels und ballert nebenbei auf die schleimigen Außerirdischen. Leider ist die Steuerung sehr unbarmherzig und das Spiel bestraft selbst kleinste Fehler sofort mit dem Bildschirmtod.

Jean-Reiner Jung



### BEWERTUNG

Titel: .....No Rulez: Get Phat  
Genre: .....Action  
Spieler: .....1  
1-Modul-Mehrspielermodus: .....Nein  
Multi-Modul-Mehrspielermodus: .....Nein  
Speichern: .....Passwort  
Schwierigkeitsgrad: .....Schwer  
Umfang: .....10 Levels  
Hersteller: .....TDK  
Sprache: .....Deutsch  
Termin: .....Erhältlich  
Preis: .....DM 109,95/ca. € 55,-  
Internet: .....www.tdk-mediaactive.de

Grafik: .....72%  
Sound: .....78%  
Dauerspaß: .....74%  
Gesamtwertung: **74%**

# HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN

**Ausnahmsweise mal kein Action-Adventure: Harry Potter und der Stein der Weisen kommt auf dem GBC als Rollenspiel daher.**

Jeder Konsole ihr eigenes Harry-Potter-Spiel. Während sich GBA-Besitzer durch ein Action-Adventure rätseln, bekommen GBC-Anhänger ein waschechtes Rollenspiel geliefert. Die Story muss eigentlich nicht mehr vorgestellt werden, denn auch hier spielt ihr im Großen und Ganzen die Handlung des ersten Romans beziehungsweise des angelaufenen Filmes nach. Dies funktioniert auch recht gut. Im Gegensatz zur GBA-



**■ SCHNÜFFLER** Harry durchstöbert das Schulgelände.

Version startet ihr euer Abenteuer in der berühmten Winkelgasse und besorgt euch wichtige Ausrüstungsgegenstände, um erst ein wenig später in Hogwarts zu landen. In klassischer RPG-Manier wuseln an jeder Ecke Feinde herum. Diese laufen aber sichtbar umher und können mit Geschick umgangen werden. Kommt es zu einer Feindberührung, wird der Zauberstab gezückt und Harry darf zeigen, was er draufhat.

Nach dem Kampf werdet ihr mit Erfahrungspunkten belohnt, die Harrys Talente steigern. Eine weitere Möglichkeit, besser zu werden, ist das Sammeln von Zaubererkarten, mit denen ihr neue Sprüche erstellen könnt. Obwohl das Spiel technisch nicht herausragend ist, kann es dennoch den Titel für sich beanspruchen, das teuerste deutsche GBC-Modul aller Zeiten zu sein.

Jean-Reiner Jung



## MEINE MEINUNG!

Ich habe schon schlechtere Rollenspiele auf dem Game Boy Color gespielt, aber auch sehr viel bessere. Das Kampfsystem wirkt extrem dahingeschludert und macht den Eindruck, als habe man 15 Jahre alte Titel zum Vorbild genommen. Einen Abdrifter in die Peinlichkeit vollführt an mehreren Stellen die deutsche Übersetzung. Solche Formulierungen habe ich seit meinem letzten Besuch auf dem Finanzamt nicht mehr erlebt. Jetzt aber erst mal genug gemeckert: Da es sowieso nicht allzu viele Rollenspiele auf dem GBC gibt und das Kartensystem eine echte Innovation darstellt, dürften Rollenspiel- und Harry-Potter-Fans dennoch ihren Spaß haben. Jean

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!



**■ OH SCHRECK** Zwei widerwärtige Ratten bedrohen Harry Potter.



## BEWERTUNG

Titel: Harry Potter u. d. Stein d. Weisen  
Genre: ..... Rollenspiel  
Spieler: ..... 1  
Speichern: ..... Batterie  
Schwierigkeitsgrad: ..... Mittel  
Umfang: ..... Mittel  
Hersteller: ..... Electronic Arts  
Sprache: ..... Deutsch  
Termin: ..... Erhältlich  
Preis: ..... DM 89,95/ca. € 45,-  
Internet: ..... www.electronicarts.de



Grafik: ..... 72%  
Sound: ..... 69%  
Dauerspaß: ..... 79%

Gesamtwertung: **78%**

**Beurteilung:** Na, das hat wenigstens geklappt. Harry stolpert durch ein nettes, aber nicht Aufsehen erregendes Rollenspiel.

# TONY HAWK'S PRO SKATER 3

**Tony Hawk geht in die dritte Runde. Da darf auch eine handliche Version nicht fehlen.**



**■ BALANCE** Beim Grinden müsst ihr auf Gleichgewicht achten.



**■ EISZEIT** Man kann also auch im Winter skateboarden.

So mancher, der damals von der Ankündigung eines Skateboardspiels für alle gängigen Konsolen hörte, hat nur mit dem Kopf geschüttelt und es unter „ferner liefen“ abgetan. Doch die Serie um *Tony Hawk's Pro Skater* entwickelte sich zu einem der erfolgreichsten Titel aller Zeiten und geht auch diesmal auf allen erfolgreichen Konsolen in die dritte Runde. Bei der GBC-Version muss man im Vergleich mit der auch in dieser Ausgabe getesteten GCN-Fassung sehr große Einschränkungen in Kauf nehmen. Doch trotz der spartanischen Grafik und der piepsigen Musik hat auch der „kleine“ Tony seine Reize. So sind die zwei-

dimensionalen Interpretationen der Skaterstrecken sehr einfallreich ausgefallen und die Eingabe der Tricks und Special Moves ist so weit angepasst, dass sie immer noch locker von der Hand gehen. 14 Skater mit unterschiedlichen Fähigkeiten stehen

euch zur Verfügung und warten darauf, im Karriere-Modus ordentlich gepusht zu werden. Tony-Fans und Outdoor-Skater ohne Board können mit diesem Modul eigentlich nichts verkehrt machen.

Jean-Reiner Jung



**■ STUNT** Je besser der Trick ist, desto mehr Punkte verdient ihr.



## MEINE MEINUNG!

Wer sich *Tony Hawk's Pro Skater 3* für den Game Boy Color kauft, darf natürlich kein Effekt-Feuerwerk wie auf dem GameCube erwarten, denn hierfür ist die Hardware einfach nicht geschaffen. Hier steht das Ausführen von Tricks und Special Moves im Vordergrund, was aber auch genügend Spaß macht, um langfristig zu motivieren. Ich warte aber lieber auf die Game-Boy-Advance-Version und lasse mich überraschen, ob es gelingt, den Vorgänger zu toppen. Jean

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!



## BEWERTUNG

Titel: ..... Tony Hawk's Pro Skater 3  
Genre: ..... Sportspiel  
Spieler: ..... 1  
Speichern: ..... Batterie  
Schwierigkeitsgrad: ..... Mittel  
Umfang: ..... 9 Umgebungen  
Hersteller: ..... Activision  
Sprache: ..... Englisch  
Termin: ..... Erhältlich  
Preis: ..... DM 69,95/ca. € 35,-  
Internet: ..... www.activision.de



Grafik: ..... 79%  
Sound: ..... 83%  
Dauerspaß: ..... 82%

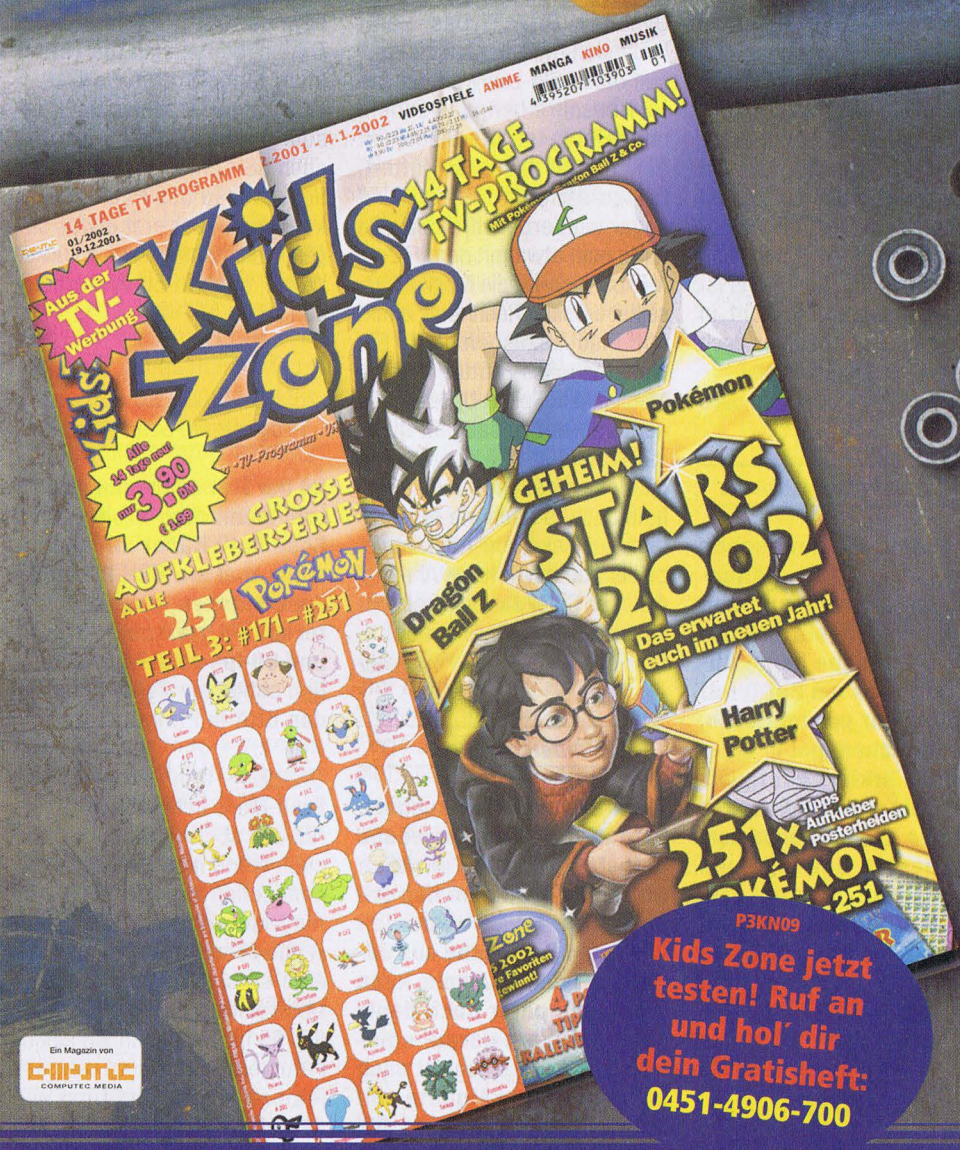
Gesamtwertung: **80%**

**Beurteilung:** Auch der kleine Bruder der GameCube-Version macht jede Menge Laune.

# KIDS ZONE -

EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE

ALLE  
14 TAGE  
NEU!



Ein Magazin von  
**CHIPMUSIC**  
COMPUTEC MEDIA

**Kids Zone jetzt  
testen! Ruf an  
und hol' dir  
dein Gratisheft:  
0451-4906-700**

# Kids Zone

- Alle Infos zu Pokémon, Digimon Dragon Ball und Monster Rancher.
- Kids-TV-Programm auf 8 Seiten
- Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC, Dreamcast, PS2
- Musik- und Kinotipps
- Alle zwei Wochen mit super Aufklebern, Karten und vielem mehr
- Nur geniale DM 3,90

Eure Meinung ist gefragt!

# LESERBRIEFE

Ihr habt Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schnappt euch einen Stift und schreibt uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legt keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, eure Briefe persönlich zu beantworten! Schreibt einfach an folgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA • Redaktion **N-ZONE** • Kennwort: Leserbriefe •  
Dr.-Mack-Straße 77 • 90762 Fürth **E-MAIL:** [nzone@computec.de](mailto:nzone@computec.de)

Wie immer könnt ihr euch auch unter der Internetadresse [www.n-zone.de](http://www.n-zone.de) im Chat oder in einem der Foren mit anderen Nintendo-Fans und der N-Zone-Crew austauschen.

<input checked="" type="checkbox"/> PC GAMES	Herzlich willkommen! Auf dieser Seite der N-Zone. Etwas Geschenkabonbons Ihrer persönlichen...
<input checked="" type="checkbox"/> PC GAMES HARDWARE	
<input checked="" type="checkbox"/> PC ACTION	
<input checked="" type="checkbox"/> PLAYZONE	
<input checked="" type="checkbox"/> KIDS ZONE	
<input checked="" type="checkbox"/> PSG	
<b>N-ZONE</b>	
Chat	Ein N-Zone-Forum
Foren	
Organizer	
kostenloses Probeheft	
Jahresabo	Alle Spiele-Nachrichten
Miniabo	

## Fette Nintendo-Fans

Hey ihr, was geht bei euch? Ich lese euer Magazin schon seit 3 Jahren (Abo) und bin ein fetter Nintendo-Fan! Euer Heft ist super, macht weiter so und ...(blablabla)! Ich hab einige Fragen an euch zum Thema GameCube! 1. Welche Farben kommen in Deutschland raus? 2. Wann genau kommt der GameCube? 3. Welche Launch-Titel wird es hier geben? 4. Was wird der GameCube kosten? 5. Kommt Tony Hawk zum Deutschland-Start? 6. Wird es Demos (bei euch in der Zeitschrift) geben?

**N-ZONE** Schön, dass wir nicht die einzigen fetten Nintendo-

Fans sind. Poké-Meister Ahmet versucht aber gerade abzunehmen! Zu deinen Fragen gibt es leider noch immer nur sehr wenige Facts. Es ist auf jeden Fall sicher, dass der GameCube im Frühjahr kommt – wir tippen auf einen Februar/März-Release. Ein Preis um die 250€ gilt ebenfalls fast als sicher. Bis dato gibt es aber keine weiteren offiziell bestätigten Fakten. Eine Demo-Disc im Heftumfang wäre schon eine feine Sache. Allerdings ist so etwas momentan nicht in Planung, aber wie heißt es doch so schön? Sag niemals nie!

*BIG-N Fan David*

## Was ist ein 64DD?

Eine Frage, die mir schon seit längerem auf den Nägeln brennt: Ich habe keine Ahnung, was ein 64DD ist! Ich kann mir gut vorstellen, dass ihr schon mal in einer Ausgabe erklärt habt, was das sein soll (die Ausgabe habe ich dann wohl verpasst). Und ich habe gehört, dass auf dem GCN eine Alternative zu Pokémon rauskommen soll. Stimmt das? Und

Schickt eure Briefe an:

COMPUTEC MEDIA  
Redaktion **N-ZONE**  
Kennwort: Leserbriefe  
Dr.-Mack-Straße 77  
90762 FÜRTH

**E-MAIL:** [nzone@computec.de](mailto:nzone@computec.de)

## wenn ja, könnt ihr mir sagen, wie dieses Spiel heißt?

**N-ZONE** 64DD steht für „64 MB Dynamic Drive“. Das Gerät lässt sich am ehesten als aufgemotztes Zip-Laufwerk für das N64 beschreiben, das zudem onlinefähig ist. Die Discs, mit denen man das 64DD füttert, fassen satte 64 MB und sind sogar wiederbeschreibbar. So hatte man etwa mit dem F-Zero X-Expansion-Kit die Möglichkeit, selbst erstellte Rennkurse direkt auf Disc abzuspeichern. Ein weiteres tolles Feature war die Möglichkeit, Spiele-Updates aus dem Internet zu saugen. Dummerweise ist das geniale Teil gnadenlos gefloppt und außerhalb Japans auch nie erschienen. Zur Pokémon-Alternative: Leider haben wir keine Ahnung, welches Spiel das sein soll. Wir halten aber die Ohren offen!

*Alex Riehr*

## Umbau möglich?

In eurer vorletzten Ausgabe habt ihr die Akte GameCube beigelegt, was ich wirklich toll finde. Trotzdem hab ich noch eine Frage: Wenn ich mir einen GameCube aus Japan oder den USA hole, kann ich dann später auch deutsche Software darauf spielen? Diese Frage wurmt mich schon mehrere Monate und ich hoffe, ihr könnt sie mir beantworten!

**N-ZONE** Dass die Akte GameCube so eine positive Resonanz hervorgerufen hat, freut uns natürlich sehr. Leider war es

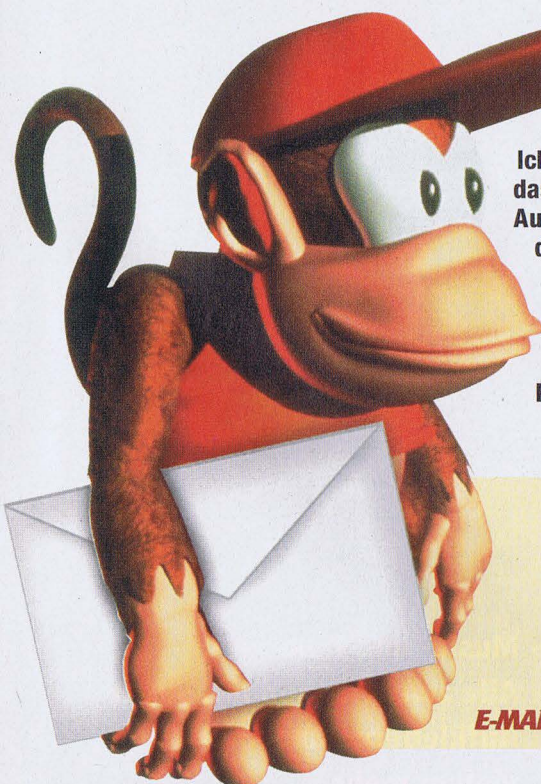
damals noch nicht möglich, irgendwelche Informationen bezüglich einer Multinorm-Modifikation zu nennen. Nachdem der Cube in den USA erschien, ließen sich die Tüftler nicht lange bitten. So lassen sich auf der japanischen Konsole nun mit wenig Aufwand auch US-Games zocken. Zu einem Umbau des PAL-Gerätes kann man aber erst etwas sagen, wenn Nintendos schmucker Würfel auch in Europa erhältlich ist.

*Dani*

## Progressive-Scan-Pflicht?

Ist der GameCube nur richtig toll, wenn man Progressive Scan hat? Könnt ihr irgendwann mal ein Bild in der N-Zone machen, dass den Unterschied zwischen 30 fps und 60 fps zeigt? Ist eigentlich schon ein Zelda-Spiel für den GBA in Planung?

**N-ZONE** Der Progressive-Scan-Mode liefert ein brillanteres und schärferes Bild. Doch auch wenn man den Cube mit dem schon vom N64 bekannten Videokabel an das Fernsehgerät anschließt, erhält man eine sehr gute Qualität. Den Unterschied zwischen 30 fps und 60 fps kann man auf einem Foto leider schlecht zeigen. Frames per second (fps) bedeutet, wie viele Bilder in der Sekunde dargestellt werden. Wenn ein Spiel mit 60 Frames läuft, wirkt die Optik angenehm flüssig. Je niedriger die Frame-rate, desto stärker ist das berüchtigte „Ruckeln“. Zu Zel-



**5**  
Nintendo-Spiele  
zu gewinnen!

Unter allen Einsendern werden monatlich fünf Spiele verlost. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

# N-ZONE

## ZEUGNIS

Ihr bestimmt, wie das Magazin in Zukunft aussehen soll, und deshalb geben wir euch an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen!

- Wie alt bist du? \_\_\_\_\_ Jahre
- Welche Systeme besitzt du?  
Welche Konsole willst du kaufen?  
Worüber soll N-Zone berichten?  

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht:
Nintendo 64	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Game Boy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Game Boy Advance	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
GameCube	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PlayStation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PlayStation 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dreamcast	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Xbox	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PC	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DVD-Player	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. Welche Schulnote bekommt das aktuelle Heft?  
Text: Schulnote: \_\_\_\_\_  
Layout: Schulnote: \_\_\_\_\_  
Titelseite: Schulnote: \_\_\_\_\_  
Gesamtnote: Schulnote: \_\_\_\_\_
4. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?  
 Ja  Nein
5. Folgende Rubriken interessieren mich:  
 News  Reportagen  
 Angespielt  Tests  
 Tipps  Zubehör
6. Hast du schon die Internetseite der N-Zone ([www.n-zone.de](http://www.n-zone.de)) besucht?  
 Ja  Nein
7. Besitzt du einen DVD-Player?  
 Ja  Nein
8. Wirst du dir den GameCube zum Deutschlandstart kaufen?  
 Ja!  
 Ja, aber später  
 Nein

9. Welche Schulnoten erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)?  
Hättest du gerne mehr, genauso viel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
Pokémon-Aufkleber	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Reportage: Pokémon mini	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Angespielt: PSO	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Angespielt: Virtua Striker 3	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Angespielt: Jedi Power Battles	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Test: Super Smash Bros. DX	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Test: Star Wars RS II: Rogue Leader	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Test: Tony Hawk's Pro Skater 3	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Test: SSX Tricky	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Test: FIFA 2002	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Test: Crazy Taxi	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Test: Extreme-G 3	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Poster: GameCube	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cheats & Codes	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pokémon Logbuch G/S	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

10. Welche Eigenschaften treffen auf N-Zone zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kritisch	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Informativ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aktuell	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Übersichtlich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ist das Geld wert	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Optisch ansprechend	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

11. Seit wann liest du N-Zone?  
(aktuelle Ausgabe = 01/2002)  
Ausgabe: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

12. Ich kaufe die N-Zone ca. \_\_\_\_\_ Mal pro Jahr.

13. Folgende Fachmagazine lese ich außerdem regelmäßig:

14. Was hat dir allgemein an N-Zone gefallen?

15. Was hat dir an N-Zone weniger gefallen?

16. Lesercharts: Welche fünf Nintendo-Spiele gefallen dir im Augenblick am besten? Du musst sie bereits mehrmals gespielt haben!

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

16. Most Wanted: Welche fünf noch nicht in Deutschland erhältlichen Nintendo-Spiele wünschst du dir am meisten?

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

Name, Vorname \_\_\_\_\_ Telefonnummer \_\_\_\_\_  
Straße \_\_\_\_\_ Wohnort \_\_\_\_\_

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:  
COMPUTEC MEDIA • N-ZONE • Kennwort: Zeugnis 01 • Dr.-Mack-Str. 77 • 90762 Fürth  
Angaben und Adresse werden dem Datenschutz gemäß getrennt voneinander archiviert.

da für den GBA gibt es leider immer noch nichts Neues zu vermelden. Dass es kommt, ist sicher, aber wann Links nächstes Handheld-Abenteuer erscheint, steht noch in den Sternen.

P. Kaempfer

### C-Stick-Probleme

Ich habe mehrere Berichte zu Luigi's Mansion gelesen und erfahren, dass man es mit dem C-Stick steuert. Jetzt frage ich mich, kommt man dann überhaupt noch an die übrigen Tasten ran? Außerdem interessiert mich noch, ob bei Pokémon Stadium 2 ein Transfer Pak dabei sein wird. Ich würde mich freuen, wenn ihr mir antworten würdet.

N-ZONE Luigi wird unter anderem mit dem C-Stick gesteuert. Mit dem Analog-Stick bestimmt ihr Luigis Marschrichtung und mit dem C-Stick könnt ihr unabhängig Taschenlampe und Staubsauger kontrollieren. Nach einer gewissen Eingewöhnungsphase klappt das Ganze wirklich hervorragend! Pokémon Stadium 2 wird übrigens nicht mit dem Transfer Pak ausgeliefert. Da man dieses Zubehör aber separat erwerben kann, ist das auch nicht weiter schlimm.

Martin Opitsch

### Anschluss-Nöte

Ich habe da eine Frage an euch und hoffentlich könnt ihr mir weiterhelfen. Ihr habt in einem GameCube-Artikel geschrieben, dass in der Verpackung nur das Netzteil dabei ist und man das alte AV-Kabel vom N64 benutzen kann. So weit, so gut. Dann habt ihr noch erwähnt, dass man einen Fernseher braucht, der einen D-Terminal-Eingang besitzt. Diesen aber bieten meist nur japanische Geräte. Heißt das, man muss extra einen Fernseher kaufen, der so einen Eingang hat, oder kann man auch ohne dieses Kabel mit der Konsole spielen. Ich glau-

be, mein Fernseher hat keinen solchen Eingang. Es wäre wirklich schade, denn ich würde mir den GameCube gerne kaufen.

N-ZONE Da hast du anscheinend etwas falsch verstanden. Das D-Terminal-Kabel ist nicht zwingend notwendig. Man kann den GameCube auch ganz einfach mit dem üblichen AV-Kabel an jeden normalen Fernseher stöpseln und losdaddeln. Im Gegensatz zur Japan-Konsole wird der PAL-Cube übrigens ein AV-Kabel im Lieferumfang haben.

Ch. Ruehle

### Banjo, Würfel und GBA

Wird es eigentlich eine Fortsetzung von Banjo-Tooie auf dem GameCube geben? Wenn ja, wird sie mit einer GBA-Version kompatibel sein? Ihr macht eine tolle Zeitschrift!

N-ZONE Tja, das kann man leider nicht so einfach beantworten. Banjo und Kazooie sind ein äußerst erfolgreiches Duo, deshalb würde es uns schon sehr wundern, wenn es keine Fortsetzung für den GameCube geben würde. Sollte die GameCube-Fassung auch wieder von Rare entwickelt werden, dann dürfte es aber noch ein ganzes Weilchen dauern. Zuerst kommen ja auf jeden Fall noch Starfox Adventures: Dinosaur Planet und Donkey Kong Racing. Des Weiteren ist von Rare noch Perfect Dark Zero angekündigt, mit dem man sich die Wartezeit auf eine Fortsetzung von Banjo-Tooie ebenfalls toll versüßen kann. Deshalb wäre es auch müßig, schon jetzt über einen GBA-Linkmodus zu sprechen.

Tobias

### Leserbrief-Flut

Ich habe bisher für JEDES Heft einen Leserbrief geschrieben, aber niemals ist einer davon abgedruckt worden! Noch eine Frage: Wann erscheinen Golden Sun und Advance Wars? Ich hof-



fe, ihr antwortet endlich einmal!

**N-ZONE** Hiermit folgen wir deinem Wunsch und drucken diesen Brief ab! Aber mal im Ernst: Bei der Fülle an täglichen Zuschriften ist es einfach nicht möglich, jeden Beitrag abzudrucken oder zu beantworten. Alleine mit den Zuschriften eines einzigen Tages könnten wir locker ein ganzes Heft füllen! Wer weiß, vielleicht gibt es ja mal eine Sonderbeilage mit dem Namen „Akte Leserbrief“! *Golden Sun* wird voraussichtlich im Februar erscheinen und der Strategie-Kracher *Advance Wars* kommt im Januar in die Läden.

Matthias Schet

### Nintendos Online-Pläne

Dass die Akte GameCube der Hammer war, brauche ich euch ja nicht extra zu sagen, oder? Vor allem den Bericht über die Hardware-Details fand ich sehr gut. Ihr habt unter anderem über die Möglichkeit geschrieben, den GameCube mit einem Modem zu verbinden. Wann kann man denn so ein Modem kaufen und welche Spiele unterstützen das Online-Feature?

**N-ZONE** Wie wir alle wissen, wirft man im Hause Nintendo nicht gerade mit Informationen um sich, wenn es um zukünftige Pläne geht. 2002 soll man mit dem GameCube online gehen können, aber Genaueres ließ sich nicht herauskitzeln. Abwarten und Tee trinken, lautet die Devise. Das erste offiziell angekündigte Online-Game ist *Phantasy Star Online* von Sega. Vor kurzem wurde auch bekannt gegeben, dass *Perfect Dark Zero* einen Internet-Multiplayer-Modus enthalten wird. Dies ist auch nicht verwunderlich, da Ego-Shooter auf PC das bevorzugte Genre für Online-Spiele sind.

Malk Doritha

### Rubberguard gesucht

Sehr geehrte Damen und Herren, ich habe in Ihrer Ausgabe 54 von der Firma Thrustmaster einen Rubberguard für den GBA gesehen. Können Sie mir sagen, wo ich diesen kaufen kann?

**N-ZONE** Sehr geehrter Herr Nottebaum! Den Rubberguard von Thrustmaster müsste es mittlerweile eigentlich so ziemlich überall geben. Sicher kommt es vor, dass ein Produkt nicht immer und überall vorrätig ist, aber im Fachhandel müsste man in diesem Fall sehr schnell fündig werden.

Michael Nottebaum

### Smash-Bros.-Irrtum?

Tach, N-Zone-Köpfe! Ich bin ein großer Fan von eurem Magazin! In der Ausgabe 10/2001 habe ich gelesen, dass ihr nicht wisst, wie viele Charaktere es bei dem Spiel *Super Smash Bros. Melee* gibt. Da ich oft im Internet bin, habe ich herausgefunden, dass es satte 25 Charaktere zu zocken gibt, unter anderem Ganon, Zelda, Conker, Luigi, Johanna, Horror Kid, Mewtwo, Banjo, Pit, grauer Fox und sogar Sonic. Damit ist uns eine bunte Mischung garantiert und ich hoffe, ihr freut euch genau so wie ich auf das Game.

**N-ZONE** Wir haben bisher zwar auch 25 Charaktere gezählt, aber unsere Liste weicht geringfügig von deinen Angaben ab: Mario, Pikachu, Bowser, Prinzessin Peach, Yoshi, Donkey Kong, Captain Falco, Fox McCloud, Ness, Ice Climbers, Kirby, Samus Aran, Princess Zelda, Link, Dr. Mario, Luigi, Ganondorf, Falco Lombardi, Young Link, Pichu, Jigglypuff, Mewtwo, Mr. Game & Watch, Prince Marth und Roy. Wir hoffen, dass dir der Riesen-Test in dieser Ausgabe die Wartezeit ein bisschen versüßt!

Michael Schroth

### Jean, der Überläufer

Das kann's doch nicht sein, oder? Das kann's doch echt nicht sein! Ich meine Jean-Reiners Auftritt bei *Game On! TV*! Ihr nennt euch „N-Zone“, stimmt doch, oder? Warum spielt dann Jean Dreamcast? Warum nicht N64? Warum nicht GameCube? Schämt ihr euch für Nintendo? Haben die euch verboten, Nintendo zu spielen? Haben die euch dafür Geld gegeben, dass ihr Dreamcast spielt? Oder ist da etwa ein Verschwörung gegen Nintendo im Gange? Ich hoffe wirklich, ihr schreibt mir zurück, oder setzt diese E-Mail in die nächste N-Zone.

**N-ZONE** Jetzt geht uns endlich ein Licht auf! Daher kommt es, dass Jean plötz-

lich nur noch im Rolls-Royce zur Arbeit erscheint, dicke kubanische Zigarren raucht und mittags Austern schlürft. Die haben ihn dafür bezahlt! ;-). Aber mal im Ernst: Als echter Videospiele-Fan macht man keinen Unterschied, ob eine Konsole nun von Sega, von Sony oder von Nintendo ist. Es zählt lediglich die Qualität der Spiele und der Dreamcast hatte durchaus einige Perlen zu bieten – auch wenn die Konsole leider gnadenlos gefloppt ist. Da Jean privat auch gerne mal zum Dreamcast-Pad greift, war es naheliegend, dass er unseren Kollegen von *Game On! TV* etwas unter die Arme greift. Sein Herz schlägt aber nach wie vor für Nintendo!

Michael

### WWW.N-ZONE.DE

#### FORUMS-GEFLÜSTER

Neben unserer beliebten Leserbrief-Ecke, bietet euch auch das N-Zone-Forum die Möglichkeit der freien Meinungsäußerung. Dort könnt ihr euch informieren, mit anderen Usern diskutieren und eure Ansichten mitteilen. Unter der Adresse [www.n-zone.de](http://www.n-zone.de) meldet ihr euch schnell und kostenlos an und schon dürft ihr loslegen! Der interessanteste Beitrag erscheint hier im monatlichen Forums-Geflüster.

Beitrag des Monats von Forums-User „Banjo 14“:

#### „GameCube-Start in den Staaten!

Ich habe unter [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com) gelesen, dass der GameCube am Verkaufstag \$98 Mil. (Spiele und Zubehör inklusive) eingespielt hat. Das fand ich sensationell. Er hat sogar Harry Potter verdrängt, der an einem Wochenende „nur“ \$93 Mil. eingespielt hat. Aber kann man ein Videospiele-System mit einem Film vergleichen? Zumal der GameCube um einiges teurer ist als ein Film!

**N-ZONE** Den Harry-Potter-Vergleich fandest nicht nur du eher unpassend. Eine Kinokarte kostet ca. 10 DM, wogegen der GameCube inklusive Zubehör und Spielen mit mehreren Hundert Mark zu Buche schlägt. Eine echte Leistung wäre unserer Meinung nach, genau so viele GameCubes an den Mann zu bringen wie Harry-Potter-Kinokarten! ;-)

COMPUTEC MEDIA		COMMUNITY	
		N-ZONE	
26. November 2001		Thread-Ansicht	Suchen
bersicht		GameCube	
		Gamecube Start in den Staaten!	
19:13		Ich habe unter <a href="http://www.nintendo.com">www.nintendo.com</a> gelesen, dass der Gamecube am Verkaufstag \$98 Mil. (Spiele und Zubehör inklusive) eingespielt hat. Das fand ich sensationell. Er hat sogar Harry Potter verdrängt, der an einem Wochenende „nur“ \$93 Mil. eingespielt hat. Aber kann man ein Videospiele-System mit einem Film vergleichen? Zumal der Gamecube um einiges teurer ist als ein Film!	Löschen Antworten
01:		AW: Gamecube Start in den Staaten!	
21:25		- Ich habe unter <a href="http://www.nintendo.com">www.nintendo.com</a> gelesen, dass der Gamecube am Verkaufstag \$98 Mil. (Spiele und Zubehör inklusive) eingespielt hat. Das fand ich sensationell. - Er hat sogar Harry Potter verdrängt, der an einem Wochenende „nur“ \$93 Mil. eingespielt hat. Aber kann man ein Videospiele-System mit einem Film vergleichen? Zumal der Gamecube um einiges teurer ist als ein Film! Fakt ist jedenfalls, dass der Gamecube doppelt so viel eingespielt hat wie die X-Box. Und das ist ein anderer Vergleich da die X-Box mehr kostet. Also nun hat Nintendo endlich wieder mal ein richtiges Erfolgserlebnis.	Löschen Antworten
		AW: Gamecube Start in den Staaten!	
		-- Fakt ist jedenfalls, dass der Gamecube doppelt so viel eingespielt hat wie die X-Box. Und das ist ein	

**TOLLER BEITRAG** In unserem Forum könnt ihr euch mit anderen N-Zone-Lesern und der Redaktion austauschen.



**Ob ihr nun ein gebrauchtes Spiel verkaufen wollt oder auf der Suche nach einem bestimmten Produkt seid, mit einer privaten Kleinanzeige auf diesen Seiten erreicht ihr eure potenzielle Kundschaft. Nutzt dazu den auf Seite 73 abgedruckten Kleinanzeigen-Coupon und legt 5,- DM in bar bei. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte. Indizierte Spiele dürfen nicht angeboten werden.**

**NINTENDO 64**

N64-Spiel Banjo-Toonie und Game-Boy-Spiel: Pokémon Gold Edition gesucht, günstig anbieten. Tel.: 05253/3340, ab 18 Uhr  
 Verkäufe N64 für 110,- DM, St., Snap und für den GBC Pokémon Gelb englisch + deutsch und mehr – verkaufe auch GBC für 70,- DM, ruf an für Infos. Tel.: 0844/27771  
 N64 (ShadowMan) + 2 Pads + Super Smash Bros. + The New Tetris für 190,- DM, PSX RGB, viel Zubehör, 3 Spiele 290,- DM. Tel.: 06188/991514 Andreas  
 Verkäufe N64 + 2 Contr. + Lenkrad, Memory Card, 10 Spiele, z. B. Excitebike, James Bond, alles originalverpackt, VB 700,- DM. Tel.: 09673/378 Stefan

**SUCHE NINTENDO 64**

Suche Top-N64-Spiele, alle möglichen, schreibt an Elias von der Loch, Aidenbachstr. 161, 81479 München, PS: Schreibt bitte eine kurze Erklärung zu jedem Spiel.  
 Suche N64 mit 2 Controllern und Transfer Pak, wer kann mir weiterhelfen? Tel.: 0174/8428694, verkaufe auch Celebi und Mew für Gold/Silber  
 Suche Zelda-Spiel! Habe bereits: Ocarina of Time, A Link to the Past, The Adventure of Link, Mayoras Mask, Links Awakening. Tel.: 08072/2105  
 Rayman 2, suche den Spieleberater für dieses Spiel, schickt 'ne SMS an Tel.: 0171/8955952!  
 Suche für N64 Perfect Dark + Rainbow Six günstig, bitte melden bei Patrick! Tel.: 02737/1270  
 Suche Secret of Mana 1, wenn möglich mit Packung u. Berater, zahle bis 120,- DM, suche auch Secret of Evermore für SNES, zahle 60,- DM. Tel.: 0431/789151  
 Ich suche den Spieleberater von Banjo-Toonie, würde auch andere Berater dagegen tauschen. Tel.: 0241/1648661, Nähe Aachen wäre sehr gut.  
 Suche Star Wars Rogue Squadron für N64 in möglichst gutem Zustand, mit Anleitung, Preis nach Vereinbarung. Tel.: 06436/6152 fragst nach Manuel  
 Stop! Suche Super Mario 64 für Nintendo 64, wenn es geht, unter 30,- DM. Tel.: 0160/2291021  
 Suche: Mario Party I+II, zahle für beide Spiele 80,- DM, einzeln 30,- DM. Tel.: 06142/67984 oder 0178/6098832 fragt nach Michael

Jackie Chan's Stuntmaster, Jedi Power Battles, Power Rangers Lightspeed Rescue, Spiderman und Tomb Raider Die Chronik (dringendst), Handy: 0173/5946698  
 Suche N64, Game Boy, SNES m. Spielen sowie PlayStation 1+2, Dreamcast, Saturn, Mega Drive, auch Exoten + Importe, nur Originale. Tel.: 05651/331377 o. 05658/924973  
 Suche von Pokémon Snap, Stadium 2, Crystal, außerdem Zelda Oracle of Seasons oder Zelda Oracle of Ages, bin zu Verhandlungen bereit. Tel.: 0343/8552713

Suche für N64 Lego Racer oder Mario Tennis oder Mario Kart. Philipp Haderbauer. Tel.: 09225/962053  
 Videospiele & Spielkonsolen sowie Zubehör aller Nintendo-Systeme – PAL und NTSC, gerne auch ganze Sammlungen sucht 0170/5856780, M. Härle.

**VERKAUFE NINTENDO 64**

Verk. N64 + 3 Pads, Exp. P., MC, 2 RP + 12 Spiele (Zelda, Zelda MM, Pokémon S., Rogue S., Banjo-K., usw.) verk. auch einzeln, Preis nach Vereinb. Tel.: 06142/797721  
 Verk. 16 verschiedene Spiele, z. B. Pokémon St. + TP, Lylat Wars + RP, Mission Impossible, South Park usw. Handy: 0173/4827056 oder 0174/3770345  
 Verk. N64 mit Beetle A., Perfect D., 1080°, Mario K., ECW, NBA, Pokémon + Transfer, Ware R., Lenkr., Tremor O. Time, 2 Contr., Exp. P., für 600,- DM. Tel.: 036948/21714  
 Verkäufe N64 mit 1 Controller, Speicherkarte, Donkey Kong für 150,- DM. Ab 15 Uhr erreichbar, frag nach Sebastian, Tel.: 02738/2543  
 Verkäufe N64 mit Controller, 2 Memory Cards und einem Spiel und Rumble Pak für 200,- DM, verkaufe auch andere N64-Games und Pokémon Gelb und Blau für je 40,- DM, ruft an! Tel.: 02831/5417  
 N64-Konsole 100,- DM, Blaze X-Ploder 64 50,- DM, S. Mario 64 30,- DM, Turok 3 40,- DM, Zelda O. Time + Sp.-Ber. 60,- DM, portofrei! Tel.: 08821/57648, Chris  
 WWF Wrestlingmania, WCW Revenge, ISS 64, Lylat Wars, XG 1 je 20,- bis 40,- DM, tausche auch 2:1 gegen z. B. South Park den Film. Tel.: 03641/332047, Handy: 0162/9120743 Benny  
 Verkäufe N64-Spiele Banjo-Toonie 100,- DM, Rakuga Kids 20,- DM, Bomberman 50,- DM, Pokémon Snap 50,- DM, Starshot 30,- DM, Pokémon Gelb 40,- DM, Rugrats 40,- DM. Tel.: 038353/50393  
 Verkäufe Mario 64 25,- DM, Zelda 2 50,- DM, Expansion Pak 30,- DM, Mario P. 2 50,- DM, Pokémon Snap 40,- DM, Komplettlös. zu Mario 64, Z. 2, Stadium je 30,- DM. Malte Meisel, Santo-Tirso-Ring 14, 64823 Groß-Umstadt

N64 + Exp. Pak + 2 Pads + 2 Controller Pak + 8 Spiele wie Perfect Dark, 1080°, Turok 2, F1 2000 für 40,- DM. Tel.: 0170/2918196 Verh. mögl.  
 Verkäufe ca. 20 Nintendo-64-Spiele, nach Vereinbarung 50,- DM, bei Interesse SMS an 0173/6115955.  
 Zelda Majora's Mask + Sp.-Berater 70,- DM, Perfect Dark + Sp.-Berater 70,- DM, Turok 2 + Sp.-Berater 60,- DM, portofrei. Tel.: 08821/57648, Chris  
 Ich verkaufe verschiedene N64- und Super-Nintendo-Spiele, ruft einfach an unter der Nummer 0178/5968911.  
 Verkäufe Nintendo 64 mit Erweiterung, Speichermodul, Rumble Pak, 2 Controller, Hefte und 9 Spiele, FP 300,- DM. Michael Schuh. Tel.: 0160/5465043  
 Verk. N64 + 3 Contr., Lenkrad + Pedale, Expansion, 2 Contr., Transfer + Rumble Pak, 12 Spiele: Die Welt ist nicht genug, Banjo-Toonie. Tel.: 05691/50130  
 N64 + 3 Contr. + Mem. Card + Exp. P. + Rumble P. + 10 Spiele, z. B. M. Tennis, DK, Banjo-Toonie, FIFA 99, XG2, SW RS, Rayman 2 usw., für 650,- DM, VB. Tel.: 2736/2430 Tomas  
 Zubehör div. Spiele, Shooter, Sport, Action, Strategie, Jump & Run, Renn- u. Rollenspiele, Beat 'em up, ab 14.30 Uhr. Tel.: 0179/5791489 Krs. Karlsruhe  
 Verkäufe Pokémon Snap für 70,- DM, Pilot Wings für 60,- DM, V-Rally für 50,- DM, Top Gear Rally für 50,- DM, Tel.: 02152/148653 ab 19 Uhr  
 N64 + Zelda 1 und 2, 2 Controller + Exp. Pak, Rumble Pak, Memory Card, Turok 1, Bomberman, 2 Spieleberater für Z., N64-Zeitungen, Preis 550,- DM. Tel.: 0162/6627856 (+ Verp.)  
 Verk. N64 + 2 Controller + Expansion Pak, Transfer Pak, Memory Card und 12 Spielen für nur 500,- DM, Spiele, z. B. Zelda 2, Banjo 2. Tel.: 09636/6655  
 Verkäufe Mario 64 20,- DM, Banjo-Kazooie 30,- DM, Yoshi's Story 20,- DM, Rayman 2 70,- DM, Mischief Makers 35,- DM, ruft an unter 06182/1267, fragt nach Alex.

Fairplay Games – Computer- und Videospiele-Versand Tel.: 034204/37842, E-Mail: vertrieb@fairplaygames.de  
 ISS 64, MRC, Yoshi's St. für je 40,- DM, DDK, Bomberman, Southpark für je 55,- DM, Zelda MM + Spieleber. für 90,- DM, alle mit Verp. + Anleitung. Tel.: 02684/5775  
 Die Welt ist nicht genug, GASP, ISS 98, FIFA 98, gut gepflegt, für jedes Spiel 40,- DM, alles zusammen 185,- DM. Tel.: 02161/897155

Verkäufe Nintendo 64 mit 13 Spielen, 4 Controllern und Exp. Pak 650,- DM, verkaufe GBC mit Pokémon Rot und WWF Wrestlingmania 160,- DM. Tel.: 0179/2835139  
 Verkäufe Nintendo-64-Spiele, Preis verhandelbar, Diddy Kong R., Snap, Banjo-K. Tel.: 04489/922043 ab 15 Uhr  
 N64 + 3 Contr. + Contr. Pak + 17 Spiele in 1a-Zustand mit Verpackung u. Anleitung Neuwertig ca. 3.000,- DM für 1.299,- DM. Tel.: 0201/308649 18-20 Uhr  
 Verk. Pokémon Stadium 2 95,- DM, Paper Mario 95,- DM, suche Twine u. Banjo-Toonie. Tel.: 0175/760388 Ferhat

Verk. N64 + 1 Controller + Exp. Pak + Memory Card, Transf. Pak und 9 Spiele, Preis nach Vereinbarung. Tel.: 0351/8336969, fragt nach Markus, PS: Superbillig!  
 Ein N64, 2 Pads, EP, RP und 10 Spiele, z. B. Yoshi's Story, Mario 64, WCW/NWO, F-Zero X, meldet euch bitte unter 0721/862732, das alles kostet ca. 450,- DM.  
 Verk. Nintendo 64 mit 12 Spielen, 2 Controllern, 1 Controller Pak und Rumble Pak für 530,- DM VB. Tel.: 040/6025667  
 Pokémon St., Pokémon Snap und für den Game Boy Color: Pokémon Trading Card Game. Tel.: 07541/584192, erst ab 14 Uhr, tausche auch N64-Spiele.

Verkaufe N64 + Expansion P., Memory Pak, Rumble Pak + 2 Controller, 10 Spiele (Zelda 1+2, Mario P., Lylat Wars, Star Wars Racer) für 450,- DM. Tel.: 069/59794965 Ion  
 Verk. N64 mit 2 Controllern, Rumble Pak, Expansion Pak, Memory Card und 15 Spielen für 850,- DM, ruft mich an! Tel.: 07245/937641  
 C&C, Turok 2, Destruction Derby u. v. m., verkaufe sehr billig ab 30,- DM, habe auch Zubehör für N64 und Game Boy. Tel.: 033731/14057 o. 0179/6550974  
 Perfekt Dark, Ego-Shooter, Star Wars: Battle for Naboo, Zelda Majora's Mask zu je 50,- DM und F-Zero für GBA für 40,- DM. Tel.: 07066/8343

Verk. N64 + 4 Contr. + Exp. Pak, 2 Rumble Pak, Lenkr., Transf. P., 1 Memory Card, 16 Spiele für 950,- DM. Tel.: 034205/87084 ab 16 Uhr o. m.deckwer@web.de, Markus  
 Verk. ISS 98 und Mario Kart 64 für je 30,- DM, Turok Rage Wars für 40,- DM, GB-Spiele: Kirby 2, NBA 96 je 20,- DM. Pierre Müller, Bismarkstr. 6, 23879 Mölln  
 Verk. N64 mit 18 Spiele u. a. Zelda 1+2, Turok 2, Mario 64, Shadow Man, 3 Controller, 1 Memory Card, 1 Rumble Pak für VB 950,- DM. Tel.: 08538/911070  
 Nintendo-64-Spiele: Mario Kart, Zelda 1+2 + Spieleber., Donkey Kong, Bomberman, Pok. Stad. + Sp.-ber., Star Wars Racer, Mar. Party 2, Banjo-Kazooie. Tel.: 06233/64481

Mit DM 5,- seid ihr dabei!

**KLEINANZEIGEN**

Achtung! Aus Platzgründen konnten leider nicht alle Kleinanzeigen abgedruckt werden. Dies holen wir in der nächsten Ausgabe nach!

Verk. N64 + Contr. Pak + Rumb. Pak, Exp. Pak, 4 Controller, 16 Spiele (Perf. Dark, DK 64, Mario Kart, Tony Hawk, WWF No Mercy usw.) für 800,- DM. Tel.: 02862/1408 Martin  
 Nint. 64 + 2 Controller, 2 Transfer Paks, 2 Rumble P., 1 Exp. Pak + 10 Spiele: Mario Kart, Zelda 1+2 + Spieleberater, Donkey Kong. Tel.: 06233/64481  
 Verk. N64, 10 Games, 3 Controller, Antennenkabel, VB 430,- DM, habe auch viele GB-Games. Tel.: 09391/8612, rose11@web.de fragt nach Loraine  
 N64-Konsole, 3 Joypads, Expansions-, Rumble- und Controller-Pak, 5 Spiele, alles in Original-Verpackung zum Sammeln nur 190,- DM. Tel.: 0175/5679051  
 Verkäufe N64, 2 Contr., Contr. Pak, Exp. Pak, Verlängerungskabel, Pokém. Snap m. Heft, Mario Party, WCW/NWO WT, ISS 64, Zelda MM, Mario Kart (alles m. Anleitung u. Verpackung) nur 390 MD VB, verkaufe auch noch PC-Spiele (Sims, Pharaoh, Evil-Is. usw.). Tel.: 02684/8855  
 12 N64-Spiele u. a. Rayman 2, WWF No Mercy, Donkey Kong, Lylat Wars u. v. m. Preis verhandelbar. Nachmittags: 06461/5839  
 N64, 3 Controller, 21 Spiele, Expansion Pak, Transfer Pak, Controller Pak, VB 900,- DM, Lenkrad. Tel.: 0911/7360727  
 Konsole mit Expansion Pak, Controller mit Vibrator Pak u. 1 MB Speicher + Xploder 64 Blaze (Cheap), 20-Zustand usw., 200,- DM. Tel.: 08821/57648 Chris  
 Verkäufe 16 Nintendo-64-Spiele, auch einzeln, Preis nach Vereinbarung, ruft an unter Tel.: 07263/3699 fragt nach Simon!  
 Verk. N64: 2 Contr., 1 Memory Card, Rumble Pak, 13 Spiele: Zelda 1, Banjo-Kazooie, Kampfspiel, Extreme G, Mario Kart, Diddy Kong Racing, Goemon ..., VB 850,- DM komplett, auch einzeln. Tel.: 0170/4147870

**SUCHE SUPER NINTENDO**

Ich suche North vs. South und Rollenspiele, zahle 15-25,- DM, ruft an unter 040/6411228 und frage nach Benjamin  
 Suche für SNES Zelda oder DK für SNES, ruft an unter Tel./Fax: 0221/892695  
 E-Mail: christian-paetzold@web.de, Preis VB  
 NES-Spiele, Beetlejuice, C. Spacehead, Faria, Adv. Quest, Troll, Gargoyles, S. Quest, für SNES: Game Genre, tausche auch. Tel.: 0171/9686851 Joachim  
 Suche Sim City für den SNES, nur PAL-Version. Tel.: 08761/5786 oder 0179/4061219 ab 17 Uhr, Thomas  
 Ich suche Chrono Trigger oder LUFIA für den Super Nintendo, Timo Lessing, Obere Schildwache 9, 38640 Goslar  
 Suche die Lösungsbücher von Donkey Kong 1, 2 und 3, Super Mario World 1 und 2, schreibt an: Ann-Katrin Schieweck, Hauptstr. 8, 48351 Alverskirchen  
 Suche Secret of Evermore + Verpackung + Anleitung, außerdem suche ich Verpackung + Anleitung von Secret of Mana. Tel.: 04151/5438 fragt nach Felix

**VERKAUFE SUPER NINTENDO**

Paladin's Quest, Zelda, Soul Blazer, Secret of Mana, Star Trek, Chuck Rock, NES/SNES-Spiele: Kid Karu, Ufouria. Tel.: 0171/9686851 Joachim  
 Verk. SNES mit 10 Spielen, 1 Controller für 200,- DM und N-Zone-Ausgaben ab Nr. 3, Liste mit Rückporto anfordern. Tel.: 07522/8994 Emre, ihr könnt mit mir handeln  
 SNES-Sammlung ca. 70 Spiele 35,- DM bis 59,- DM NES + 4 Spiele 120,- DM, Master System + 20 Spiele 150,- DM, N64-Siele zu verk. o. tauschen, habe auch PSX- + GB-Spiele. Tel.: 02553/6959

**VERKAUFE GAME BOY ADVANCE**

Verkaufe Game Boy Adv. incl. Mario für 290,- DM, SMS oder Anruf (nach 16 Uhr) an: Tel.: 0174/5686564  
 Verkäufe GBA mit 2 Spielen: Tony Hawk's und Rayman Advance (Tony Hawk's Pro Skater 2) Preis zw. 350,- bis 400,- DM. SMS: Tel.: 0174/7489418 ab 15 Uhr  
 Verkäufe Game Boy Advance mit Super Mario Advance für 200,- DM, noch sehr neu! Tel.: 05331/45209  
 Verkäufe GBA Spiele für 50,- DM pro Stück, Mario Kart, Bomberman, Castlevania, F-Zero, Tony Hawk's Pro Skater 2, frag nach Waldemar. Tel.: 07461/75513

**TAUSCHE GAME BOY ADVANCE**

Ich tausche Game Boy Advance und Mario Advance gegen Bomberman Advance, Interesse? Dann ruf an! Tel.: 03328/331696 frag nach Armin, nach 15 Uhr  
 Tausche Tony Hawk's Pro Skater 2 gegen Mario Kart. Tel.: 069/59794965 fragt nach Jon

**GAME BOY**

Hi Leute, suche GBC, auch liebsten grün o. blau, Angebot per SMS 0162/4662439 o. per Mail: amy@surfue.de, PS: gut erhaltene Spiele bis 35,- DM

Verkaufe Final Fantasy 3 für Game Boy für 85,- DM, Uwe. Tel.: 0381/7680696  
 4 Spiele N64 Sup. Zero, Nagano, Aerofighter Assault, Rugrats je 40,- 2 je 10,- DM. Tel.: 09421/2571 ab 18 Uhr  
 Verk. Poké Pinball 30,- DM, Pokédex 25,- DM, Achtung, auch Celebi 7,- DM u. Pokémon Grün (us-Verstön)!!! VHB, tausche auch gegen GB-Printer. Tel.: 09197/697981

**SUCHE GAME BOY**

Suche DBZ-Rival Tono Deu, DBZ Hyper Dimension und Final Fantasy Saga Sis V, tausche es gegen Final Fantasy Legend II + Metroid II. Tel.: Hamburg/64220626  
 Suche Zelda DX für GTBC, zahle 30,- bis 35,- DM, tausche auch gegen Mario Bros. Deluxe, Mario Land 2, Turtles 2 oder DKR 2. Tel.: 0160/98314220  
 Suche günstigen Game Boy Color. Tel.: 0231/5892631

**VERKAUFE GAME BOY**

Ich verkaufe oder tausche die Gelbe und die Blaue Edition gegen die Goldene Edition, verk. auch G. u. die Blaue Edition für je 35,- DM. Tel.: 036332/21674 oder 0175/9115438  
 Dragon Warrior 3 US 100,- DM, Kirby Tilt'n Tumble JAP 50,- DM, GBA: Warrio Advance jap. 60,- DM, Andreas ab 17 Uhr. Tel.: 07951/469214  
 Verkäufe Game Boy Color mit Zubehör für 100,- DM. Tel.: 09208/1463  
 Lylat Wars 25,- DM, Blast Corps 25,- DM, Buck Bumble 45,- DM, Mario Party 2 50,- DM, Banjo-Toonie 50,- DM, Game Boy: 1 Game Boy mit 3 Spielen für 65,- DM, alles Verhandlungspreis. Tel.: 09497/6275  
 Verk. Asterix und Obelix, Star Wars Yoda Stories, Conker's Pocket Tales und Pokémon Gelbe Edition (alles gut erhalten) je Spiel 40,- DM. Tel.: 06233/64481  
 Dragon Quest Warrior Monster 2 US-Version 90,- DM. Tel.: 0521/1438786  
 Game-Boy-Advance-Spiele: Super Mario Advance, Bomberman Tournament, Tony Hawk's Pro Skater 2 für je Spiel 70,- DM. Tel.: 0171/7062246  
 Heroes of Might and Magic, Hype the Time Quest je 35,- DM, Tetris DX, Attacke vom Mars je 20,- DM + Porto, alles komplett und fast neu. Tel.: 06174/968157  
 Fairplay Games – Computer- und Videospiele-Versand Tel.: 034204/37842 Email: vertrieb@fairplaygames.de  
 Pokémon Rote, Blaue, Silberne, Goldene Edition für je 30,- DM, mit Spielte. für 50,- DM und N64 F1 WGP + V-Rally 99 für je 35,- DM. Tel.: 02684/5775  
 Game Boy Color mit Tennis, King of the Ring, Mickey Maus, Mario DX, Zelda DX und Tetris für 180,- DM, fast wie neu! Meldet euch unter: 0174/2765802  
 Verk. Pokémon Gold für 50,- DM, tausche auch gegen Transfer Pak für N64, ruft an unter 0897/243864, fragt nach Thomas

Verkaufe GBC 75,- DM, GBP 55,- DM, GB 20-30,- DM, Batman Forever, Amazing Spiderman, Bomb Jack, Toy Story, DK 2 und 3, Pkm. Blau/Silber, alle mit Hülle! Top-Zustand! Jedes Spiel 60-65,- DM, ruft an ab 18 Uhr. Tel.: 05137/121053 oder 0173/7682600, fragt nach Patrick  
 Verkäufe 1 Game Boy Color zu 90,- DM und verschiedene Spiele zu ca. 40,- DM, Gesamtpreis: 290,95 DM, auch einzeln erhältlich. Timo Urmoneit, Hageresch. 5, 33739 Bielefeld

**CLUBS**

Suche Mitglieder für meinen Club Nintendos World Academy kurz: NWA, gibt monatlich eine Clubzeitschrift + Extra und Gewinnspiele, Club-Beitrag ist monatlich 30,- ÖS, Raphaela Edelbauer, Haptstr. 31, A-2371 Hinterbrühl svedsee@yline.com  
 Ich Maron, s. mit Fin noch 4 Mitgl. (Miako, Chiaki, Jama-to, Axes) für unseren Jeannedark-K. schr. an: Maron Mandel, Birkwitzerstr. 81, 01796 Pirna  
 Ich suche noch Mitglieder für meinen Harvest-Moon-Club, habt ihr das PS- oder GBC-Spiel und seid begeistert davon, tretet für 2,- DM im Monat ein! Stephanie Götz, Aufseßstr. 5, 91052 Erlangen

**SONSTIGES**

Hi, ich (Maron, 13) suche einen süßen Chiaki (13-15) zum Briefe schreiben, schreibt an: Maron Mandel, Birkwitzerstr. 81, 01796 Pirna, bitte m. Foto + 1,10 DM Suche Brieffreund im Alter von 11 bis 14 Jahren, beantwortete 100% jeden Brief, ich selbst bin 11 Jahre und heiße Marco, Marco Milter, Dodbi 193, 30177 Hannover, Tel.: 0511/6965618  
 Verkäufe 1.000 Pokémon Karten für nur 200,- DM und Pokémon Pinball für 40,- DM (alle GBs). Tel.: 0172/4423539 am besten 14-18 Uhr

Die Geheimnisse der Spiele

# CHEATS & CODES

Der GameCube drängt langsam, aber gewaltig auf die Tipps-& Tricks-Seiten. Wer sich jetzt schon einen Wunderwürfel mit Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron II zugelegt hat, darf sich gleich auf die tollen Passwörter stürzen.

Aber auch Besitzer eines Game Boy Color oder Advance werden diesmal sicherlich das eine oder andere Kleinod finden. Viel Spaß beim Cheaten!

Euer Jean-Reiner Jung

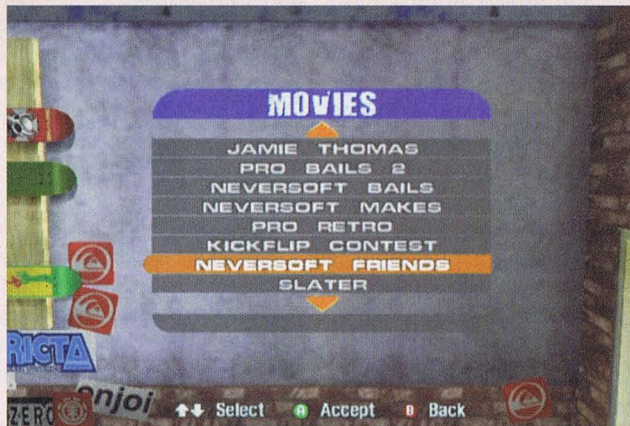


## Tony Hawk's Pro Skater 3 (US)



### Alle Filmsequenzen freischalten

Wenn ihr im Optionsmenü unter dem Punkt Cheats das Wörtchen POPCORN eingibt, schalten sich sofort alle Filmsequenzen des Spiels frei und ihr könnt euch gemütlich zurücklehnen und euch vielleicht sogar ein wenig Popcorn gönnen.



■ **POPCORN BEREIT?** Jetzt könnt ihr euch alle Filmchen anschauen.

## Das Geheimnis der Happy Hippo Insel



Max Mutig kann sich endlich eine Pause gönnen. Diese Passwörter bringen ihn nämlich um einiges schneller an das Geheimnis der Happy Hippo Insel heran. So bleibt mehr Zeit zum Naschen.

### Durch den Dunkel-Dschungel:

Papagei, Dino, Dino, Blume

### In der lauschigen Lagune:

Birne, Papagei, Affe, Papagei

### Im Bröselbach:

Blume, Affe, Papagei, Blume

### Auf der wirren Wetterwarte:

Affe, Affe, Papagei, Dino

### Die Vulkan-Grotte:

Birne, Papagei, Birne, Blume

## Pac Man Collection



Der Puzzle-Modus von Pac-Attack ist wirklich ganz schön schwierig. Diese Passwörter geben euch jetzt die Gelegenheit, in ungeahnte Levels vorzudringen.

Level 1: STR  
Level 2: HNM  
Level 3: KST  
Level 4: TRT  
Level 5: MYX  
Level 6: KHL  
Level 7: RTS  
Level 8: SKB  
Level 9: HNT  
Level 10: SRY  
Level 11: YSK  
Level 12: RCF  
Level 13: HSM  
Level 14: PWW  
Level 15: MTN  
Level 16: TKY  
Level 17: RGH  
Level 18: TNS  
Level 19: YKM  
Level 20: MWS  
Level 21: KTY  
Level 22: TYK  
Level 23: SMM  
Level 24: NFL  
Level 25: SRT  
Level 26: KKT  
Level 27: MDD  
Level 28: CWD  
Level 29: DRC  
Level 30: WHT  
Level 31: FLT  
Level 32: SKM  
Level 33: QTN  
Level 34: SMN  
Level 35: TGR  
Level 36: WKR  
Level 37: YYP  
Level 38: SLS  
Level 39: THD  
Level 40: RMN  
Level 41: CNK  
Level 42: FRB



■ **LOS GEHT'S** Im neunundneunzigsten Level wird es richtig knifflig.

Level 43: MLR  
Level 44: FRP  
Level 45: SDB  
Level 46: BQJ  
Level 47: VSM  
Level 48: RDY  
Level 49: XPL  
Level 50: WLC  
Level 51: TMF  
Level 52: QNS  
Level 53: GWR  
Level 54: PLT  
Level 55: KRW  
Level 56: HRC  
Level 57: RPN  
Level 58: CNT  
Level 59: BTT  
Level 60: TMP  
Level 61: MNS  
Level 62: SWD  
Level 63: LDM  
Level 64: YST  
Level 65: QTM  
Level 66: BRP  
Level 67: MRS  
Level 68: PPS  
Level 69: SWT  
Level 70: WTM  
Level 71: FST

Level 72: SLW  
Level 73: XWF  
Level 74: RGJ  
Level 75: SNC  
Level 76: BKP  
Level 77: CRN  
Level 78: XNT  
Level 79: RNT  
Level 80: BSK  
Level 81: JWK  
Level 82: GSN  
Level 83: MMT  
Level 84: DNK  
Level 85: HPN  
Level 86: DCR  
Level 87: BNS  
Level 88: SDC  
Level 89: MRH  
Level 90: BTF  
Level 91: NSM  
Level 92: QYZ  
Level 93: KTT  
Level 94: FGS  
Level 95: RRC  
Level 96: YLW  
Level 97: PNN  
Level 98: SPR  
Level 99: CHB  
Level 100: LST

**Wave Race: Blue Storm (japanisch)****Passwort-Funktion**

Was soll das denn? Speichert *Wave Race: Blue Storm* nicht auf der Memory Card? Wofür braucht man dann eine Passwort-Funktion. Die Antwort ist ganz einfach: Um kleine, lustige Cheats einzugeben, die wir unten aufgeführt haben. Drückt also ganz schnell Start, Z und X im Optionsmenü und dann viel Spaß mit folgendem Cheat.

**Ethnic Lagoon Time Attack Track**

Dieser Modus wird freigeschaltet, wenn ihr J784WMHF als Passwort eingibt.



■ **PASSWÖRTER** Hier wird sich bestimmt noch was tun.

**Gradius Advance**

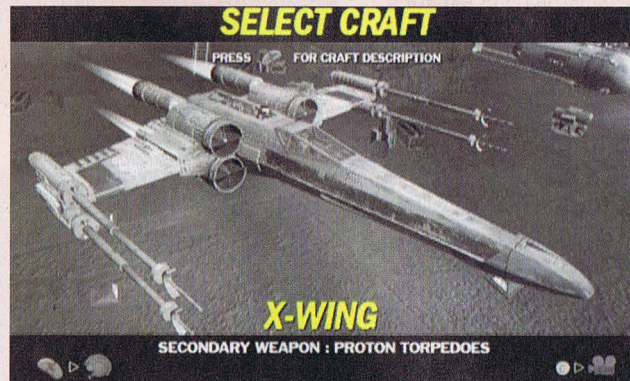
Damit konnte nun wirklich keiner rechnen: Der klassische Konami-Cheat funktioniert doch nicht so richtig, wie wir ihn in der letzten Ausgabe angepriesen haben. Ihr erhaltet mit ihm zwar alle Waffen, doch nur kurze Zeit später ist der Spaß vorbei. Aber dem kann jetzt mit dem richtigen Cheat abgeholfen werden. Für die richtige Feuerkraft drückt ihr in der Pause einfach oben, oben, unten, unten, L-Taste, R-Taste, L-Taste, R-Taste, B und A. Jetzt müsste es mit der vollen Bewaffnung aber funzen.



■ **AUSGETRICKST** Jetzt haben wir endlich Zugriff auf die versprochene volle Bewaffnung für die Vic-Viper.

**Star Wars Rogue Squadron II (US)**

Aus meiner Erfahrung zu *Star Wars Episode 1: Battle for Naboo* weiß ich, dass das bestimmt erst der Anfang ist. In den kommenden Monaten werden wir bestimmt noch einige weitere Cheats zu diesem Superspiel finden.



■ **RAUMSCHIFF ORION?** Bitte Rücksturz zum Todesstern vorbereiten.

**Schwarz-weiß-Modus**

Gebt im Passwort-Menü einfach LIONHEART ein und schon könnte man meinen, *Star Wars* wäre eine deutsche Science-Fiction-Serie aus den 60er-Jahren.

**Audio-Kommentar**

Dieses nette Extra kennt man ja bereits aus *Battle for Naboo*. Gebt als Passwort BLAHBLAH ein und lauscht den Bemerkungen der Programmierer.

**Musik-Menü**

Was wäre *Star Wars* ohne die tolle Musik? Wenn ihr als Passwort COMPOSER eingibt, könnt ihr unbeschwert dem Soundtrack lauschen.

**Bild-Galerie**

Wenn ihr als Passwort EXHIBIT! eingibt, könnt ihr euch in den Special Features einige Konzept-Zeichnungen anschauen.

**Abspann**

Wer sich die Credits anschauen möchte, ohne das Spiel zuvor durchgespielt zu haben, gibt als Passwort einfach THATSME! ein.

**Dokumentation**

Gebt als Passwort ?INSIDER ein und schon könnt ihr in den Special Features den Punkt Documentary anwählen.

**Game-Boy-Cheats&Codes****Game-Boy-Xploder-Codes**

Der Gameshark, der Xploder und das Action Replay sind externe Module, die über den Modulschacht an den Game Boy angeschlossen werden. Wenn ihr eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, könnt ihr mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

**Harry Potter und der Stein der Weisen**

Level 99	9163FBCD
Unendlich Magie-Punkte	95E703D4, 950304D4, 95E707D4, 950308D4
Maximale Erfahrung	91FEF9CD, 91FFACD

Doom (GBA-Version)

Gegen die Mutanten vom Mars sieht ihr einfach kein Land? Euch kann geholfen werden. Wie schon in der Original-Version hat auch die Game-Boy-Advance-Fassung ein großes Repertoire an Cheats in petto.

God-Mode

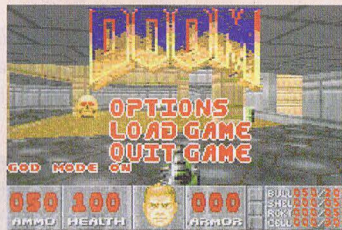
Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste und die R-Taste gedrückt und gebt dann A, A, B, A, A, A, A ein.

Alle Waffen, Gegenstände und Schlüssel

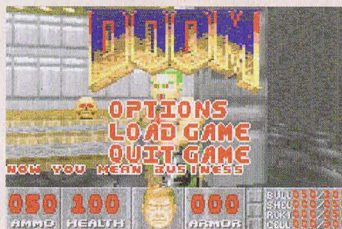
Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste und die R-Taste gedrückt und gebt dann A, B, B, A, A, A, A ein.

Unverwundbarkeit

Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste und die R-Taste gedrückt und gebt dann B, B, B, A, A, A, A ein.



■ **BIST DU EIN GOTT?** Mit diesem Cheat lautet die Antwort: Ja!



■ **HAR HAR HAR!** Wir haben nie wieder Munitionsprobleme!



■ **SCHÖN EINFACH** Mit der Plasmawumme ist das Spiel viel leichter.

Berserker-Extra

Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste und die R-Taste gedrückt und gebt dann B, A, B, A, A, A, A ein.

Vollständige Karte

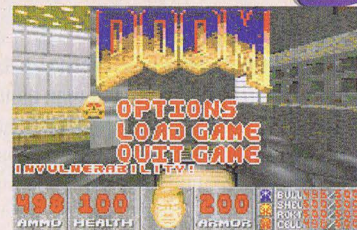
Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste und die R-Taste gedrückt und gebt dann B, A, A, A, A, A, A ein.

Schutzanzug

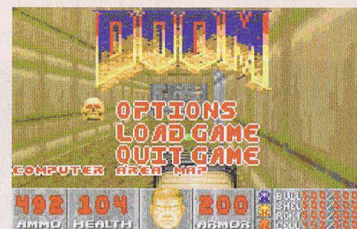
Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste und die R-Taste gedrückt und gebt dann B, B, A, A, A, A, A ein.

Fünf Levels weiter beamen

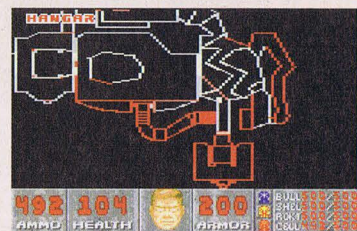
Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste und die R-Taste gedrückt und gebt dann A, B, A, A, B, B, A ein.



■ **UNVERWUNDBAR** Leider nur auf kurze Zeit begrenzt.



■ **VERLAUFEN?** Dieser Cheat hilft uns auf die Sprünge.



■ **ALLES KLAR!** Jetzt suchen wir uns den direkten Weg zum Ziel.

Handy-Power!

Für Dein Handy, oder als Überraschung für Deine Freunde!

Cool

NEU

Mega

Fett

Top Klingeltöne

- Charts:**
- 15502 Atomic Kitten - Eternal Flame
  - 15503 Barcode Brothers/Flute
  - 15505 Brothers Keeping Adriano
  - 15507 Brandy/Another Day in Paradise
  - 15550 Enya/Only Time
  - 15505 Daddy DJ/Daddy DJ
  - 15011 Hermes House B/Country Roads
  - 15013 Dante-Thomas/Miss California
  - 15014 Depeche Mode/Dream On
  - 15015 Destiny's Child/Survivor
  - 15512 King Africa/La Bomba
  - 15552 Alicia Keys/Fallin'
  - 15020 Eminem/Stan
  - 15554 Alcazar/Crying at the Discotheque
  - 15025 Christina Aguilera/Li'l Kim, Mya, Pink
  - 15556 Alien Ant Farm/Smooth Criminal
  - 15028 R.Kelly/Fiesta
  - 15031 Nelly/E.I.
  - 15026 Limp Bizkit/Rollin'
  - 15511 Kai Tracid/Too many
  - 15034 OPM/Heaven is a Halfpipe
  - 15035 Public Domain/Operation Blade
  - 15001 A. Teens/Upside down
  - 15037 Wyclef Jean/Perfect Gentleman
  - 15557 Fettes Brot/Schwule Mädchen
  - 15559 Mary J. Blige/Family Affair
  - 15041 Shaggy/It wasn't me
  - 15042 Shaggy/Angel
  - 15043 Sylvester/Skin
  - 15004 ATB/Let u go
  - 15560 Eve feat. Gwen/Let me bow ya mind
  - 15561 Linkin Park/In the End
  - 15562 Jeanette/How it's good to be
  - 15563 Die Prinzen/Deutschland
  - 15564 O-Town/All or nothing
  - 15125 Blaque and Jones/DJs
  - 15520 Roger Sanchez/Another change
- Verschiedenes:**
- 15570 Amerikanische Nationalhymne
  - 15047 Abnordkittchen/Whole again
  - 15048 Balkon/Technorocker
  - 15049 Barthez/On the move
  - 15051 d12/I Shit on you
  - 15053 DJ One Finger/Housefucker
  - 15568 Westlife/When you're looking like that
  - 15513 Kool Savaz/Haus&Boot
  - 15060 Flying Steps/Breaking it down
  - 15077 Prezioso/Rock the Discothek
  - 15065 Marusha/Over the Rainbow
  - 15055 Europe/The final Countdown
  - 15057 Fatboy Slim/Star99
  - 15565 Dance Nation/Sunshine
  - 15062 Jennifer Lopez/Play
  - 15066 M.Mittermeier/Kumba Jo
  - 15068 Limp Bizkit/My way
  - 15070 Modern Talking/Win the race
  - 15071 MS Jackson/Outcast
  - 15075 Paul van Dyk/We are alive
  - 15039 Safti Duo/Played a Live
  - 15091 Linkin Park/Crawling
  - 15084 Sowelby/Passé
  - 15085 Sofistikated/Leb ficken
  - 15568 Ol' P!G/If you know it's true
  - 15086 Uncle Kracker/Follow me
  - 15087 Usher/J remind me
  - 15088 Verna/Ich liebe Deutschland
  - 15089 Westlife/Uptowngirl
  - 15516 M.O.P./Ante up
  - 15567 Alizee/Moi.....Lolita
  - 15517 Nelly/Ride with me
  - 15130 Craig David/Walking away
  - 15518 Phil Fuldner/Miami Pop
  - 15132 Snoop Dogg/Same
  - 15569 Nelly Furtado/Turn off the Light
  - 15521 Safti Duo/Samb-Adagio
  - 15514 L.T. Kim f.Phil C./In the Air tonight
  - 15105 Knight Rider
  - 15106 Lindenstrasse
  - 15107 Pippi Langstrumpf
  - 15108 Raumschiff Enterprise
  - 15109 Raumschiff Voyager
  - 15110 Sandung mit der Maus
  - 15111 Simpsons
  - 15112 Versuchs mal mit Gemülichkeit
  - 15113 Wer hat an der Uhr gedreht
  - 15114 Beverly Hills 90210
  - 15115 Star Wars
  - 15116 Spiel mir das Lied vom Tod
  - 15117 Pink Panther
  - 15118 Eine Insel mit 2 Bergen
  - 15119 Schnellste Maus von Mexico



Hol dir die volle Power auf dein Handy!

Soundtrax:

- 15091 Adams Familie
- 15092 Akte X
- 15093 The bright side of live
- 15094 Axel F.
- 15095 Bonanza
- 15096 Das A-Team
- 15097 Dont cry for me Argentina
- 15098 Flintstones
- 15099 Gute Zeiten, Schlechte Zeiten
- 15100 Indianer Jones
- 15101 Ghostbusters
- 15102 Mana Mana
- 15103 Mission Impossible
- 15104 Muppets
- 15105 Knight Rider
- 15106 Lindenstrasse
- 15107 Pippi Langstrumpf
- 15108 Raumschiff Enterprise
- 15109 Raumschiff Voyager
- 15110 Sandung mit der Maus
- 15111 Simpsons
- 15112 Versuchs mal mit Gemülichkeit
- 15113 Wer hat an der Uhr gedreht
- 15114 Beverly Hills 90210
- 15115 Star Wars
- 15116 Spiel mir das Lied vom Tod
- 15117 Pink Panther
- 15118 Eine Insel mit 2 Bergen
- 15119 Schnellste Maus von Mexico

Bestell - Hotline 01908 662686

Katalog per Faxabruf 01805 55299 (24Pf/Min)  
 Bestell-Hotline: 0900 51 51 68 (28,16ATS/Min)  
 Bestell-Hotline: 0901 59 99 98 (4,23SFR/Min)

Bestell-Hotline anrufen, Handy und Bestellnummer angeben und in wenigen Sekunden kommt Deine Bestellung per SMS auf Dein Handy oder zu einer Nummer deiner Wahl. Klingeltöne FÜR ALLE HANDYTYPEN mit Toneditor \* z.B. Nokia, Sagem, Motorola, Siemens, Alcatel, Sony, Panasonic, Ericsson, usw.

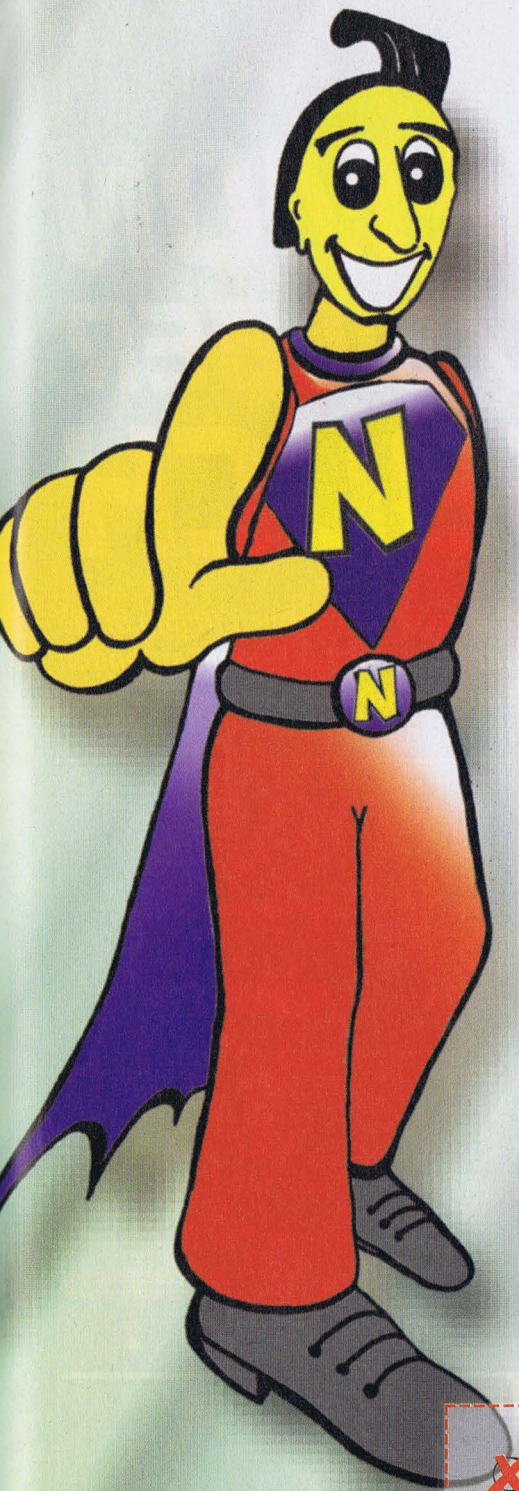
Top Logos

33504	39520	Party time!	HipHop	41513	42505
31002	34503	39503	31027	42008	31043
37500	42004	41501	42000	31036	31503
34016	38003	37504	41005	31031	33000
37505	39017	41001	F1 CHAMP Schumacher	31038	MAPIA
42002	31015	41502	PEACE!	34001	KILLER ENTE
33512	34004	37514	PUPSI	42521	INTEL INSIDE
38004	37002	41503	NO drugs!	41521	Arbeitslos aber...
38013	39500	31026	DDR	34017	37503
				37511	31049
					KEEP COOL
					41512

Auch im Internet: [www.Mailbox-Power.de](http://www.Mailbox-Power.de)  
 Jetzt neu: Blink - SMS

Bildmitteilungen

61001	61005	61009	61013	71501	66512
63003	69500	69000	72502	63513	66511
61003	72501	66514	63001	61019	63002
61004	61008	71510	70501	71512	63020



**Das Nuperman-Aboangebot:**

# sagenhafte 500% sparen

**Tu dir was Gutes:  
Teste N-Zone im Miniabo und hol dir  
zwei Ausgaben zum Preis von einer.**

Coupon ausgefüllt auf eine Postkarte kleben und ab damit an: N-Zone, Computec Abo-Service, Postfach 1129, 23612 Stockelsdorf.  
Für Österreich: Leserservice GmbH, St. Leonharder Str. 10, A-5081 Anif. Eine Übersicht über alle Aboangebote findet ihr im Internet unter: [www.nzone.de](http://www.nzone.de)

**Ja, ich möchte zwei Ausgaben von N-Zone  
zum Preis von einer testen. P3 N 017**

**Vertrauensgarantie:**  
Diesen Auftrag kann ich ab Absendung (Poststempel) innerhalb  
14 Tagen ohne Begründung widerrufen. Die rechtzeitige Absen-  
dung (z. B. per Postkarte, Brief, E-Mail) an N-Zone, Computec  
Abo-Service, Postfach 1129, 23612 Stockelsdorf oder compu-  
tec.abo@pvz.de ist fristwährend.

**Nas neistgekaufte  
Nintendo-Magazin**

### Absender

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

E-Mail (für weitere Informationen)

Gefällt mir N-Zone, so muss ich nichts weiter tun. Ich erhalte das  
Magazin jeden Monat frei Haus zum Preis von € 2,15. Versandkosten  
übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für  
schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.  
Gefällt mir N-Zone wider Erwarten nicht, so gebe ich einfach nach  
Erhalt des Heftes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, 1. Unterschrift des Abonnenten bzw. Erziehungsberechtigten

### Vertrauensgarantie:

Diesen Auftrag kann ich ab Absendung (Poststempel) innerhalb 14 Tagen  
ohne Begründung widerrufen. Die rechtzeitige Absendung (z. B. per Post-  
karte, Brief, E-Mail) an N-Zone, Computec Abo-Service, Postfach 1129,  
23612 Stockelsdorf oder [compu-tec.abo@pvz.de](mailto:compu-tec.abo@pvz.de) ist fristwährend.

Datum, 2. Unterschrift des Abonnenten bzw. Erziehungsberechtigten

COMPUTEC MEDIA AG, Dr.-Mack-Str. 77, 90762 Fürth; Vorstandsvorsitzender Christian Galtnerpohl





# POKÉMON GOLD/SILBER LOGBUCH

Auch im neuen Jahr wird unser Poké-Freak Ahmet für das beliebte Logbuch fleißig in die Tasten hauen, damit ihr in Sachen Pokémon Gold & Silber weiterhin auf dem Laufenden seid! Diesmal holt er sich den begehrten Drachenorden aus Ebenholz City.

## Logbucheintrag Nr. 24

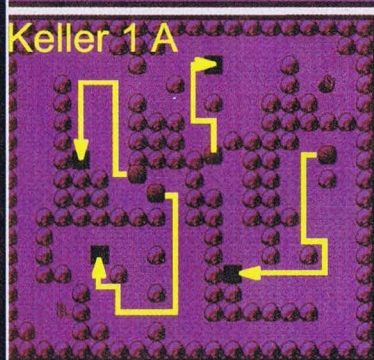
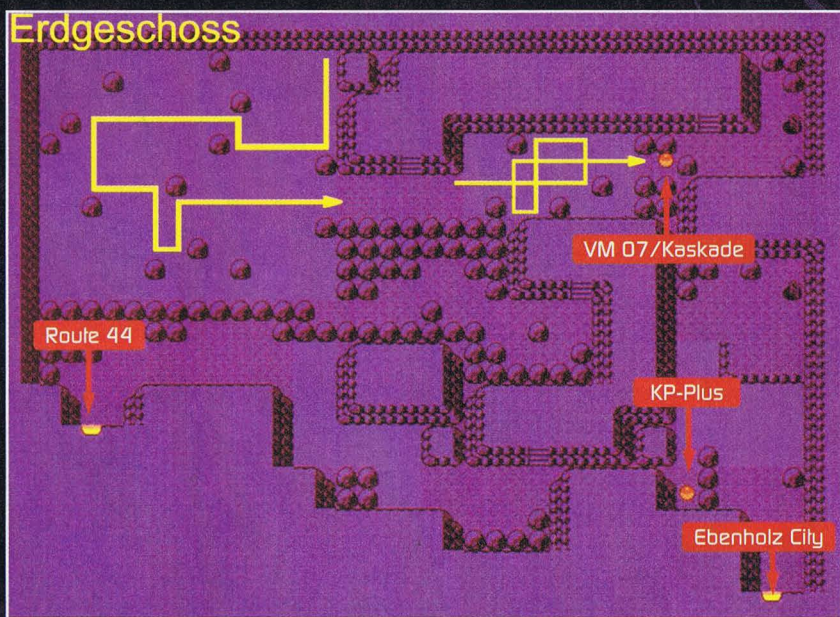
Nur noch ein Orden fehlt mir, um meine Sammlung zu komplettieren, und diesen finde ich in der Arena von Ebenholz City! Den halben Weg dorthin habe ich schon hinter mir und jetzt befinde ich mich auf dem Eispfad. Hier ist es verdammt kalt, aber da muss ich eben durch!



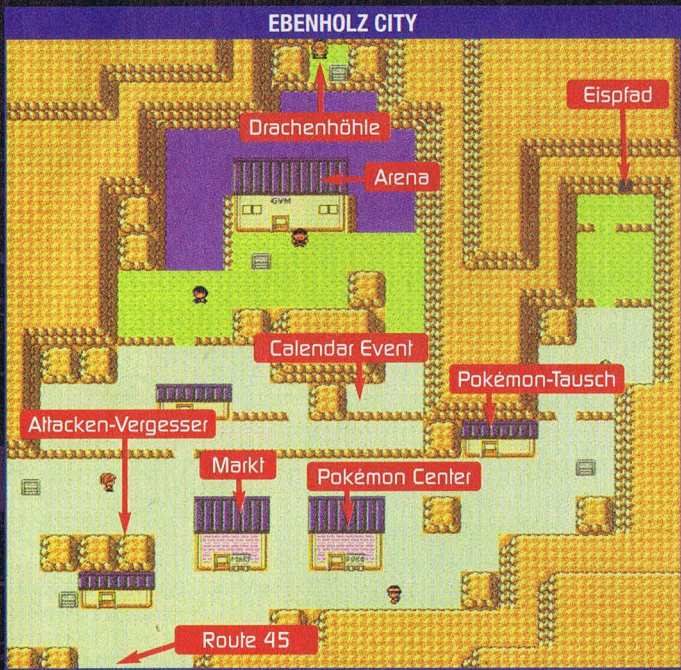
■ **EISPFAD** Ich muss vier verschiebbare Felsen in die Löcher im Boden plumpsen lassen. Sie dienen mir in der unteren Etage als Bremse!



■ **DIE ARENA** Als ich in Ebenholz City angekommen war, habe ich mich direkt zur Arena begeben. Man erwartete mich schon!



EISPFAD



■ **KEIN ORDEN?** Bevor mir die Arena-Leiterin den Drachenorden geben wollte, sollte ich den Drachenzahn besorgen. Los geht's!



■ **SURFER** Hier setzte ich Surfer ein und schwamm zur Drachenhöhle. In der Höhle brauchte ich Surfer und Whirlpool.

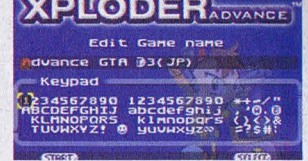


■ **WICHTIG!** Als ich die Drachenhöhle verlasse, erhalte ich einen Anruf von Prof. Lind. Ich soll sofort zu ihm eilen! Was er wohl will?

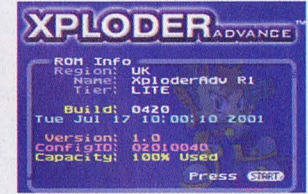
**Nicht vergessen!**

**Kaskade und Erholung**

Auf dem Eispfad solltet ihr euch besonders im Erdgeschoss gut umsehen, denn hier findet ihr unter anderem VM 07/Kaskade. Diese VM braucht ihr unbedingt, wenn ihr beispielsweise bei den Strudelinseln unterwegs seid. Auch TM 44/Erholung gehört ins Gepäck und ist im Keller 2B versteckt!



**XPLoader ADVANCE FÜR GAMEBOY ADVANCE™!**



**START THE NEXT GAME!**

XPLoader Code Hotline:  
**0190 - 82 46 75**  
DM 3,63 = ≈ 1,86/min.

**AB OKTOBER**

**IM HANDEL!**

VORAUSSICHTLICHE VERÖFFENTLICHUNG.

**Multi Link Kabel für Gameboy Advance™**



- extra helles Licht
- patentierte Technik
- flexibles Kabel zur optimalen Ausrichtung
- mehrere Versionen

**FlexiLight für Gameboy Advance™**



- mit oder ohne Through-Port für Linkkabel

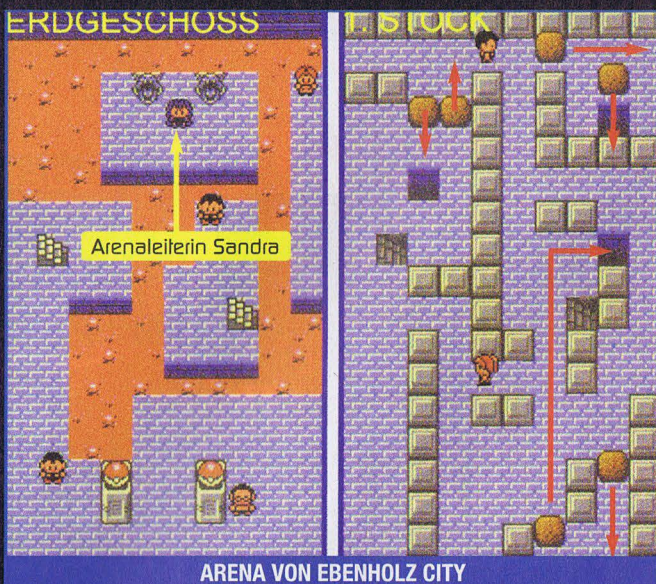
empf. VK ab **19,95 DM**  
(Euro 10,20)

Alle mit © und TM gekennzeichneten Produkte/Namen sind Marken oder eingetragene Marken der jeweiligen Hersteller.

**BLAZE**

<http://www.blaze.de>

[service@blaze.de](mailto:service@blaze.de)



ARENA VON EBENHOLZ CITY

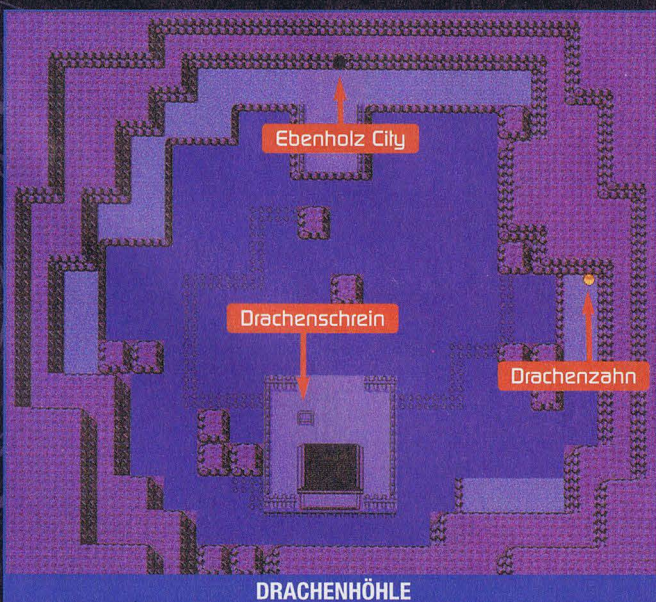
**Nimm dir die Zeit**

Es gibt viel zu tun!

In Ebenholz City gibt es einiges zu entdecken. Zum einen wäre da ein netter Herr, der die Fähigkeit hat, eure Pokémon vergesslich zu machen. Dadurch könnt ihr Attacks oder Fähigkeiten, die nicht mehr gebraucht werden, verschwinden lassen. Des Weiteren könnt ihr Samson antreffen, der nur samstags hier abhängt. Er schenkt euch das Item „Bannsticker“, welches die Attacks eurer Geister-Pokémon verstärkt. Abschließend habt ihr noch die Möglichkeit, euer weibliches Dragonir gegen ein Rizeros zu tauschen – vorausgesetzt ihr besitzt ein Dragonir. Auch im Markt solltet ihr mal vorbeischaun, denn für einen Super- oder Hyperball muss man hier nicht viel springen lassen.



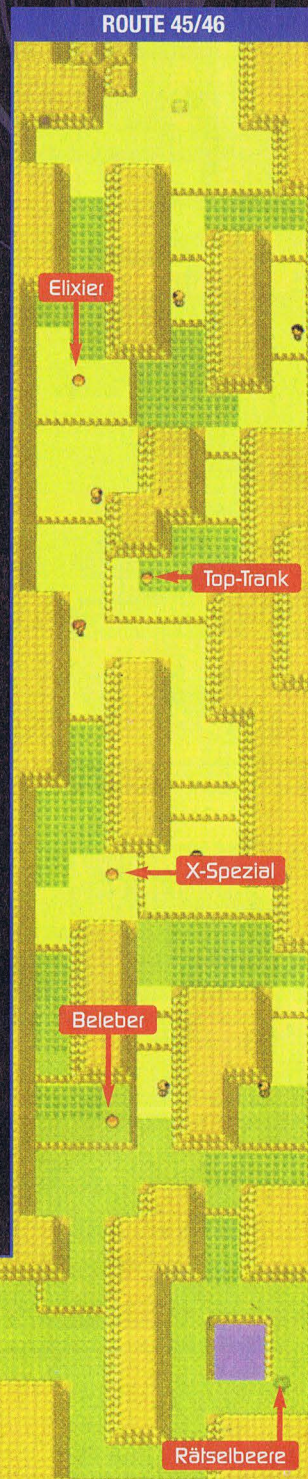
■ **BANNSTICKER** Samson trifft ihr nur samstags. Schaut unbedingt vorbei – es lohnt sich. Der Bannsticker verstärkt Geister-Attacks.



DRACHENHÖHLE

**Logbucheintrag Nr. 25**

Was der Prof. Lind wohl von mir will? Bis zu seinem Labor ist es ein ganz schönes Stück! Ich hoffe, der Weg lohnt sich auch. Ich könnte zwar bis nach Neuborkia fliegen, aber wenn ich den Fußweg nehme, dann könnte ich mir die Route 45/46 näher ansehen. Diese führt mich direkt an der Dunkelhöhle vorbei und mündet in die Route 29. Von dort ist es dann nicht mehr sehr weit bis zum Professor. Ich mach mich gleich auf den Weg und muss zu meiner Überraschung feststellen, dass auf der Route 45/46 eine Menge wertvolle Items herumliegen! Was mich da noch so erwartet, könnt ihr in der nächsten Ausgabe lesen!



DRACHENSCHREIN

■ **DÜSTER** Der Drachenschrein befindet sich im untersten Teil der Höhle. Später könnt ihr euren Rivalen hier beim Kampftraining beobachten.



DRACHENZAHN!

■ **HURRA!** In einer unscheinbaren Ecke finde ich den doofen Drachenzahn endlich. Jetzt will ich aber meinen Orden!



# SO ERREICHST DU UNS

**Anschrift der Redaktion:**  
COMPUTEC MEDIA



Dr.-Mack-Straße 77  
90762 Fürth  
E-Mail: [nzone@computec.de](mailto:nzone@computec.de)  
Website: [www.n-zone.de](http://www.n-zone.de)

**Anschrift des Abo-Service:**  
KUNDENSERVICE:  
Computec Abo-Service  
Postfach 1129  
23612 Stockelsdorf

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:  
Telefon: 0451-4906-700  
Telefax: 0451-4906-770  
E-Mail: [computec.abo@pvz.de](mailto:computec.abo@pvz.de)

**Vorstand**

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

**REDAKTION**

**Redaktionsdirektor:**

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

**Redaktion:**

**Leitender Redakteur:** Jens Quentin  
**Redaktion:** Ahmet Iscitürk, Jean-Reiner Jung  
**Content Coordinator:**  
Werner Spachmüller  
**Auslandskorrespondent:** Warren Harrod  
**Bildredaktion:** Albert Kraus

**Layout:**

Alexandra Böhm, Christian Harnoth

**Lektorat/Schlussredaktion:**

Margit Koch, Birgit Bauer, Claudia Brose, Nicole Schötz

**Textchef:**

Michael Ploog

**Art Director:**

Andreas Schulz

**Manuskripte und Programme:**

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

**Urheberrecht:**

Alle in **N-ZONE** veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

**Inhaltspapier:**

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100 % aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

**Beilagen:**

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

**ANZEIGENKONTAKT**

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH  
Dr.-Mack-Straße 77  
90762 Fürth  
Telefon: +49 - 911 - 28 72 - 345  
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241  
E-Mail: [info@computec.de](mailto:info@computec.de)  
Website: [www.ad-the-best.de](http://www.ad-the-best.de)  
Es gelten die Media-Daten Nr. 15 vom 1.10.2001

**Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.):**

Thorsten Szameitat

**Anzeigenberatung:**

Alexander Kreis  
E-Mail: [alexander.kreis@computec.de](mailto:alexander.kreis@computec.de)

**Anzeigendisposition:**

Andreas Klopfer  
Telefon: 0911-2872140  
Fax: 0911-2872240

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe, in der die Anzeige erschienen ist, und der Seitennummer an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Alexander Kreis, Anschrift siehe oben.

**VERLAG**

**Verlags- und Geschäftsleitung**

Rainer Kube

**Produktionsleitung:**

Martin Closmann

**Werbeabteilung:**

Martin Reimann (Leitung), Jeanette Haag

**Vertrieb:**

Burda Medien Vertrieb

**Vertriebsleiter:**

Klaus-Peter Ritter

**Abonnement:**

N-Zone kostet im Abonnement DM 51,- für 12 Ausgaben pro Jahr (Ausland DM 75,-)

**Abonnementsbestellung Österreich:**

Leserservice GmbH, Niederalm 300,  
A-5081 Anif, Tel.: 06246-882882,  
Fax: 06246-8825277  
E-Mail: [bgenser@leserservice.at](mailto:bgenser@leserservice.at)  
Abonnementspreis für 12 Ausgaben: 6S 390,-

**Druck:**

heckel GmbH, Nürnberg

**ISSN/Pressepost:**

N-Zone wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:  
**ISSN 1433-8424, VKZ B 43739**

In der COMPUTEC MEDIA AG erscheinen außerdem:



Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IWV), Bad Godesberg

Verbreitete Auflage 3. Quartal 2001 62.806 Exemplare

# KLEINANZEIGEN-COUPON

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von N-Zone den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

Suche  Verkaufe  Tausche  Nintendo 64  Super Nintendo  
 Game Boy Advance  Game Boy  Clubs  Sonstiges  
 Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben inklusive Absender.  
 Postlageradressen nicht möglich!  
 DM 5,- liegen  in bar /  als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, dass ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Achtung Inserenten! Bedenkt bitte, dass zwischen Einsendetag und Veröffentlichung mindestens vier Wochen liegen! Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für folgende Rechtsgeschäfte. Schickt Kleinanzeigen nie zusammen mit anderer Post, sondern einzeln.

# SPIELE-HOTLINES

**Tipps & Tricks, sonstige Fragen zu Spielen:**

Hersteller/Vertrieb	Telefon	Wann?
Acclaim <a href="http://www.acclaim.de">www.acclaim.de</a>	0190/824663	Mo.-So. 8-24 Uhr 3,63 DM/Min.
Activision <a href="http://www.activision.de">www.activision.de</a>	0190/510055	Mo.-Fr. 14-18 Uhr, Sa.-So. 16-18 Uhr 1,21 DM/Min.
Electronic Arts <a href="http://www.electronicarts.de">www.electronicarts.de</a>	0190/787906	Mo.-Fr. 9.30-13 Uhr, 14-17.30 Uhr 2,42 DM/Min.
Infogrames <a href="http://www.infogrames.de">www.infogrames.de</a>	0190/771883	Mo.-So. 14-21 Uhr 2,42 DM/Min.
Konami <a href="http://www.konami.de">www.konami.de</a>	0190/824694	Mo.-So. 8-24 Uhr 3,63 DM/Min.
Nintendo <a href="http://www.nintendo.de">www.nintendo.de</a>	0180/5005806	Mo.-Fr. 13-19 Uhr
Take 2 <a href="http://www.take2.de">www.take2.de</a>	0190/87326836	Mo.-Fr. 8-24 Uhr 3,63 DM/Min.
THQ <a href="http://www.thq.de">www.thq.de</a>	0190/505511	Mo.-Fr. 16-20 Uhr 1,21 DM/Min.
Ubi Soft <a href="http://www.ubisoft.de">www.ubisoft.de</a>	0190/88241210	Mo.-So. 11-24 Uhr 3,63 DM/Min.
Virgin Interactive <a href="http://www.vid.de">www.vid.de</a>	0190/771888	Mo.-Fr. 14-18 Uhr 2,42 DM/Min.

Unterschrift

Datum

Name

Anschrift

Schickt eure Kleinanzeigen an:

COMPUTEC MEDIA, **N-ZONE**, Kleinanzeigen, Dr.-Mack-Str. 77, 90762 Fürth



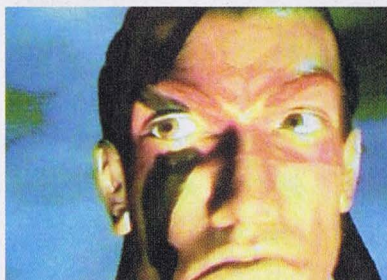
## Sonic Adventure 2 Battle

Wir können euch nicht nur einen umfangreichen Import-Test der japanischen GameCube-Version versprechen, sondern werden auch erstmals die Fähigkeiten des GameCube in Verbindung mit dem Game Boy Advance austesten. Alles Wissenswerte zu *Sonic Adventure 2 Battle* und *Sonic Advance* gibt's in der nächsten Ausgabe.



## Turok Evolution

Bei einer Präsentation in London zeigt Acclaim erstmals eine spielbare Version von *Turok Evolution* für den GameCube. Wir können euch somit endlich erste Screenshots des Spiels präsentieren. Außerdem werden wir *Turok*-Schöpfer David Dienstbier ausgiebig zu seinen Zukunftsprojekten befragen und erste Infos zu dem GameCube-Geheimprojekt *Jinx* verraten.



## Weitere Themen der nächsten Ausgabe!

- Im Import-Test: *Tekken Advance* (GBA)
- Im Import-Test: *Super Mario Advance 2* (GBA)
- Im Import-Test: *Universal Studio* (GCN)
- Im Import-Test: *Animal Forest +* (GCN)
- Im Test: *Dark Arena* (GBA)
- Angespielt: *Tony Hawk's Pro Skater 3* (GBA)
- *Pokémon G/S-Logbuch 10. Teil*
- Tolle neue Aufkleber



NICHT VERGESSEN!  
Die nächste  
N-ZONE  
erscheint am  
30.01.2002!

## Was wird gespielt bei ..

### Meike Bareuther

Die 25-jährige Meike Bareuther ist PR Assistent bei Swing!



#### Was spielen Sie im Augenblick?

*Feivel, der Mauswanderer* und *Rayman* für Game Boy Advance.

#### Was gefällt Ihnen an diesen Spielen?

Ich mag die Hauptdarsteller, die Grafik ist super und ewiger Spielspaß ist garantiert.

#### Welche drei Nintendo-Spiele sind Ihre Alltime-Favourites und warum?

*Rayman, Spiderman* und *Super Mario*. Ich mag die Charaktere und die Storys der Spiele.

#### Was gefällt Ihnen am GameCube am besten?

Die brillante Grafik ist unumstritten, der Controller liegt perfekt in der Hand – und dann das völlig knuffige Design ...

#### Welche GameCube-Neuaufgabe wünschen Sie sich am meisten?

*Baloon Kid*. Das abgefahrenere Gameplay sagt mir ungemein zu.

#### Mit welchen Video- oder Automaten-Games begann Ihre Leidenschaft für Videospiele?

*Donkey Kong ...* und *Pong!*. Die „Erbschaft“ meines Bruders hat mir anfangs einen Heidenspaß gemacht.

#### Welches Spielgenre bevorzugen Sie generell und warum?

Jump & Run und Adventure. Einschalten, loslegen, Spaß haben – und durchweg mit knuddeligen Spielfiguren.

#### Welches Multiplayer-Game favorisieren Sie generell und warum?

*Tiny Toon Adventures: Wacky Stackers*. Heftigste Suchtgefahr!

#### Was möchten Sie unseren Lesern mitteilen?

Freut euch auf ein aufregendes und viel versprechendes Jahr 2002 mit dem Game Boy Advance und dem neuen GameCube. Und natürlich mit jeder Menge neuen Spielen ...

## #157 Tornupto

Typ: Feuer

Größe: 1,70 m

Gewicht: 79,8 kg



© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Das Feuer-Pokémon Tornupto ist sehr stark und stellt ein wertvolles Party-Mitglied dar. Um Tornupto zu kriegen, bedarf es nur etwas Geduld. Gleich zu Beginn des Spiels dürft ihr in Prof. Linds Labor eines von drei Pokémon auswählen: Endivie, Karnimani oder Feu-  
rigel. Sucht euch Feu-  
rigel aus und setzt den  
kleinen Racker häufig  
ein, damit sein  
Level schneller  
steigt. Ab Level 14  
wird es sich zu  
Igelavar entwi-  
ckeln, und wenn  
Level 36 erreicht ist,  
verwandelt es sich in  
Tornupto!



### Fähigkeiten:

Tackle  
Silberblick  
Rauchwolke  
Glut

## #243 Raikou

Typ: Elektro

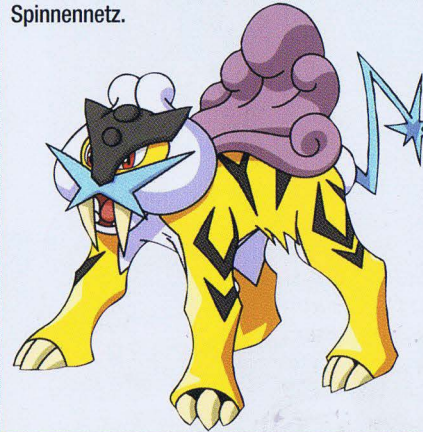
Größe: 1,90 m

Gewicht: 178 kg



© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Raikou gehört zu den drei legendären Pokémon, die euch in der Turmruine über den Weg laufen. Suicune, Entei und Raikou kommen im gesamten Spiel nur einmal vor und sind extrem selten! Leider macht sich Raikou ganz schnell vom Acker, nachdem ihr darauf trefft. Ab diesem Zeitpunkt wird sich auch Raikou in der Wildnis von Johto herumtreiben. Wenn es euch gelingt, das Elektro-Pokémon zu stellen, wird es versuchen zu flüchten. Benutzt daher Attacken wie Hororblick oder Spinnennetz.



### Fähigkeiten:

Biss  
Silberblick  
Donnerschock  
Brüller

# TIPPS & TRICKS

## Wario Land 4

### WORUM GEHT'S?

Der grumpyge Widersacher unseres Lieblingsklempners meldet sich mit sehr viel Tamtam, hüpfend und rennend zurück. Auf der Suche nach den größten Schätzen der Welt verschlägt es ihn in eine uralte Maya-Pyramide. Doch so leicht ist der Weg zum Reichtum nicht, denn in den unzähligen Levels warten jede Menge Gegner.



### Cheats:

#### Wario Karaoke

Um das geheime Wario-Karaoke-Menü zu bekommen, müsst ihr in jedem Level Goldkronen einsacken. Diese erhaltet ihr, wenn ihr in einem Level mindestens 10.000 Münzen eingesackt habt. Eine silberne Krone erreicht ihr, wenn ihr mindestens 8.000 Münzen einsammelt, und die bronzene Krone wird euch verliehen, wenn ihr über 6.000 Münzen findet.



### Steuerung

- Steuert Wario
- Springen
- Rammen
- Pause
- Keine Funktion
- Beschleunigung
- Beschleunigung

# TIPPS & TRICKS

## Lady Sia

### WORUM GEHT'S?

Mächtige Invasoren sind in Lady Sias Königreich eingefallen. Diese Kreaturen mit dem Namen T'Soa versetzen die Bevölkerung in Angst und Schrecken. Nun liegt es alleine an der jungen Prinzessin, die Angreifer zu vertreiben. Mit ihrem königlichen Schwert und mächtigen Zaubersprüchen setzt sie sich zur Wehr.



### Cheats:

#### Bonuslevel

Sollte euch das kleine Kunststück gelingen, auf einem Kontinent in allen vier Levels sämtliche Edelsteine einzusacken und alle Geiseln zu befreien, schaltet sich hinter dem Endgegner ein weiterer Level frei. Das funktioniert übrigens in jeder Welt. Stellt euch auf zusätzliche Herausforderungen ein.

#### Wassermagie

Kombination: Links, oben, rechts und dann A und B gleichzeitig drücken. Wirkung: Sia wird für zehn Sekunden unverwundbar. Dieser Spruch eignet sich wunderbar, um durch tückische Passagen zu laufen.

#### Feuermagie

Kombination: Oben, links, unten und dann A und B gleichzeitig drücken.

Wirkung: Sia jagt ihren Gegnern einen Haufen Feuerbälle um die Ohren.

#### Windmagie

Kombination: Links, unten, rechts und dann A und B gleichzeitig drücken.

Wirkung: Sehr gute offensive Magie, die den Bildschirm freiputz. Da es sich um Luftmagie handelt, werden auch Gegner erledigt, die sich hinter Wänden verstecken.

### Steuerung

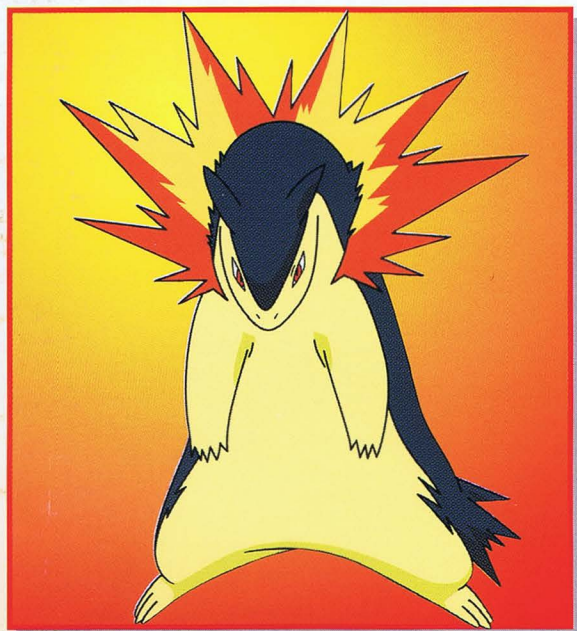
- Steuert Sia
- Springen
- Schwerthieb
- Menü
- Keine Funktion
- Hochziehen
- Schwerthieb

**N-ZONE**  
**Pokémon**™  
**TIPPS & Tricks**  
Sammelkarte 168



**#243 Raikou**

**N-ZONE**  
**Pokémon**™  
**TIPPS & Tricks**  
Sammelkarte 169



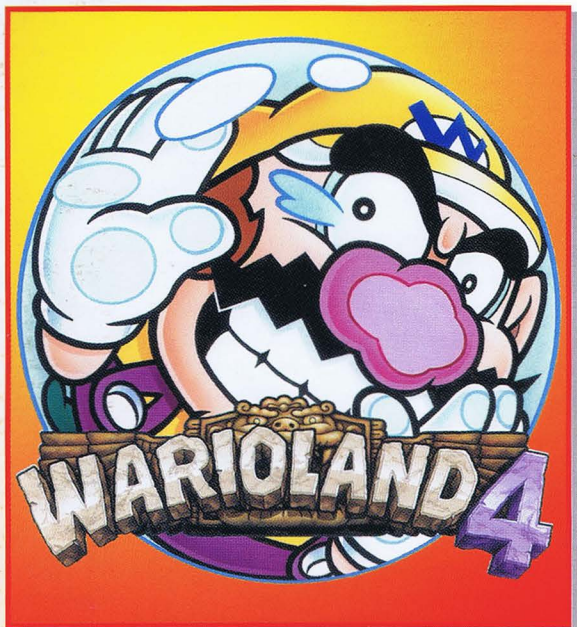
**#157 Tornupto**

**N-ZONE**  
**TIPPS & Tricks**  
Sammelkarte 170



**Lady Sia**

**N-ZONE**  
**TIPPS & Tricks**  
Sammelkarte 171



**Wario Land 4**