



Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles erscheint am 10. Juni für Nintendo Switch

Physische Launch-Edition ab sofort vorbestellbar

SEGA gibt bekannt, dass **Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles**, das offizielle Spiel zum Anime *Demon Slayer: Kimetsu no Yaiba*, am 10. Juni 2022 in Europa und Nordamerika sowie in Neuseeland und Australien für Nintendo Switch erscheinen wird! **Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles** ist aktuell bereits auf PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X|S und Xbox One sowie auf Steam erhältlich.

Umfangreiches Bildmaterial auf unserem Presseserver:
<https://presse.kochmedia.com/de/Demon-Slayer>

Nintendo Switch-Spieler können sich auf alle fantastischen Features freuen, die auch auf den anderen Plattformen zu finden sind, einschließlich aller nach dem Launch hinzugefügten Inhalte. Dazu gehören sechs neue spielbare Charaktere: Rui, Akaza, Susamaru, Yahaba, Enmu und Yushiro & Tamayo – sowie neue Online-Missionen, die Kimetsu-Punkte zum Freischalten zusätzlicher Belohnungen einbringen und alle Balance-Anpassungen des Kampfsystems.

Vorbestellung der physischen Launch-Edition

Eine physische Launch-Edition kann ab sofort vorbestellt werden und enthält:

- vollständiges Spiel
- einen Freischaltcode für den Kimetsu Academy-Charakter Tanjiro Kamado*

**Nur in der zeitlich begrenzt verfügbaren Launch-Edition der physischen Version enthalten*

Werde zur Klinge, die Dämonen vernichtet!

Wir schreiben die Taisho-Zeit in Japan. Die Familie von Tanjiro, einem gutherzigen Jungen, der mit dem Verkauf von Holzkohle seinen Lebensunterhalt verdient, wurde von einem Dämonen grausam getötet. Zu allem Übel wurde auch noch seine jüngere Schwester Nezuko, die einzige Überlebende, selbst in einen Dämon verwandelt. Von diesem Schicksalsschlag schwer erschüttert, beschließt Tanjiro ein *Demon Slayer* – ein Dämonentöter – zu werden, um seine Schwester wieder in einen Menschen zu verwandeln und den Dämon zu töten, der seine Familie auf dem Gewissen hat. So beginnt eine emotionale Geschichte von zwei Geschwistern, in der die Schicksale von Menschen und Dämonen miteinander verflochten sind.

Die Features von Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles:

- **Spannende Arenakämpfe** – Im Spiel sind spektakuläre Fähigkeiten und eine Vielzahl an Charakteren aus dem Anime und dem offiziellen Spin-Off enthalten, darunter Tanjiro und Nezuko, um Herausforderer in direkten Kämpfen zu besiegen, sowohl lokal als auch online.
- **Bewegendes Drama** – Spieler greifen in der Rolle von Tanjiro Kamado zum Schwert und erleben seinen Weg zum Demon Slayer, um seine Schwester Nezuko wieder in einen Menschen zu verwandeln.
- **Spannende Bosskämpfe** - Action und Dramatik erreichen ihren Höhepunkt in besonderen Kämpfen gegen mächtige Dämonen, die Tanjiros Geschicklichkeit auf die Probe stellen werden.
- **Originale Anime-Synchronsprecher** - Die englischen und japanischen Original-Synchronsprecher des Anime kehren zurück und sorgen bei allen Fans für ein authentisches Spielerlebnis.

Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles erscheint am 10. Juni 2022 in Europa und Nordamerika sowie in Neuseeland und Australien für Nintendo Switch.

Weitere Informationen über das Spiel finden sich auf der [offiziellen Website](#) sowie auf [Twitter](#), [Facebook](#) und [Instagram](#).

©Koyoharu Gotoge / SHUEISHA, Aniplex, ufotable

©DEMON SLAYER KIMETSU NO YAIBA THE HINOKAMI CHRONICLES COMMITTEE

Published by SEGA. ©SEGA. All rights reserved. SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA CORPORATION.

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

Über Koch Media

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner. The Koch Media Group runs a multi-label strategy with fully owned publishing units such as Prime Matter, Deep Silver, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally, as global publishing partner Koch Media has formed long-term multi-national publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, CI Games, Giants Software, Kalypso, Koei Tecmo, Konami, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, Tripwire, Warner Bros, and many others.

With its parent company in Höfen, Austria, and the Publishing HQ in Munich, Germany, Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns ten game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France) , Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam /The Netherlands), DigixArt (Montpellier, France). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films, a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns Gaya Entertainment, a leading video game merchandise company in Munich, Germany, and the Quality Assurance Facility in Olomouc, Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.