

no. 481
1994年 10/1

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Waka-sugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail)-US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 複製厳禁

アミューズメント通信
OCTOBER 1, 1994

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 株式会社 アミューズメント通信社 〒530大阪市北区堂山町18-2(若杉ビル) ☎06(314)0309 FAX06(314)3821 定価400円 年間購読料9,880円(送料共、消費税込)



出展内容
50音順

32nd

Amusement Machine Show



ドーム型ふあふあ

米欧の良質機を提供

禪

出展方針 同社は、世

界中の楽しくて品質の良いアミューズメント機器を同社の目で確かめた上で、顧客に提供して、国内のショールームでは、国内では遊園地や博覧会などで四十台以上の実績を持つ「ロード・トレイン」や、英国トネルド社製のAMゲーム機を中心に輸入品ならではのリースサービスを提供する。



ゴールデンアックス・ザ・デュエル

「ロード・トレイン」7型、「イタリアンDック」

「セガ・エンタープライゼス」

「ロトシェイク」



バーチャファイター 2

「アップ」⑤「ぶよぶよ通」

「海外遊園施設導入も

「セガ・エンタープライゼス」

「ロトシェイク」

「ロード・トレイン」7型、「イタリアンDック」

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

真サムライスピリッツ
"ネオジオ"で侍魂第2弾 侍日本大活劇、再び参上

SAMURAI SPIRITS II

クイズ&ドラゴンズ
クイズとRPGを合体!! キャラと共にレベルUP

QUIZ & DRAGONS

ゴールデン ヘキサ
より豪華に王者の風格!! スペース効率大幅アップ

GOLDEN HEXA

カルマアイ

KARMA EYE

あなたの「前世」を検証!! 実写映像、生音声で演出

YUBIS 株式会社 ユウビス

本社 千577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代
 東京営業所 千110 東京都台東区台東4丁目27の5 秀和御徒町ビル ☎03(3837)3884代
 福岡営業所 千810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

出展内容
50音順

32nd

Amusement Machine Show

出展内容
50音順



スクラッチ



ジャレコ



セガ・エンタープライゼス

「スクラッチ」

「ジャレコ」

「セガ・エンタープライゼス」

「新型コネクタ」

「スクラッチ」

「ジャレコ」

「セガ・エンタープライゼス」

「新型コネクタ」

「新型コネクタ」

「スクラッチ」

「ジャレコ」

「セガ・エンタープライゼス」

「新型コネクタ」

「新型コネクタ」

「スクラッチ」

「ジャレコ」

「セガ・エンタープライゼス」

「新型コネクタ」

「新型コネクタ」

確かな技術で、多種、多様化するお客様のニーズにパーフェクトにお応えいたします。

MODEL AD-922E

●あらゆるコイン、メダルの選別に設定可能な、高い選別性能を備え、低価格を実現した3.5インチ型2way電子セレクターです。

MODEL AD-81P

●コンパクトなドロップセレクターであらゆるコインを優しくチェック。
★DC-6V電池を使用可能な自己保持型ブロッカー付、チンネルブロッカーも用意して初歩、AC-100V電源の使用出来ない場所でもご使用下さい。

MODEL 757-P

●実績の有るメカ式フロントタイプセレクター、あらゆるサイズの類似コイン等の不正行為に対応する機構を装備しています。総べての機構部品に硬質プラスチックを採用、軽量で防錆性にすぐれています。

MODEL WH-2/U1

●高速出しコンパクトホッパーに、エスケーター仕様で狭いスペースのコインフットに最適です。
★仕様/最大収容枚数100円(700枚)補助ヘッド使用により500枚以上/分
★コイン出しスピード平均500枚以上/分

謹一告

当社製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されております。したがって、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

●ホッパー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

信頼と技術のふれあい

Asahi Seiko 旭精工株式会社

本社 ●千107 東京都港区南青山2-24-15 / TEL.03-3401-6181代 FAX.03-3408-7420

32nd Amusement Machine Show

出展内容
50音順

14めんからの続き
(宝楽)

をチエック。アルコール度により、愉快なメッセーが出来る。AM機の新しいジャンルとしていろいろな使用方法を提案。

スポーツゲーム充実 タスコ

出展方針 明るく健康なゲーム作りを目指す。同社は、スポーツゲームに、ほか七機種を展示する。



ミスター・クリップ

エア・サック

ネオジオ参入2作品

出展内容 アークードゲーム機①「エアサック」②「スーパーサッカー」③「ウルトラスペースシューター」④「ドラゴンファイト」⑤「エア・サック」⑥「エア・サック」⑦「エア・サック」⑧「エア・サック」⑨「エア・サック」⑩「エア・サック」⑪「エア・サック」⑫「エア・サック」⑬「エア・サック」⑭「エア・サック」⑮「エア・サック」⑯「エア・サック」⑰「エア・サック」⑱「エア・サック」⑲「エア・サック」⑳「エア・サック」㉑「エア・サック」㉒「エア・サック」㉓「エア・サック」㉔「エア・サック」㉕「エア・サック」㉖「エア・サック」㉗「エア・サック」㉘「エア・サック」㉙「エア・サック」㉚「エア・サック」㉛「エア・サック」㉜「エア・サック」㉝「エア・サック」㉞「エア・サック」㉟「エア・サック」㊱「エア・サック」㊲「エア・サック」㊳「エア・サック」㊴「エア・サック」㊵「エア・サック」㊶「エア・サック」㊷「エア・サック」㊸「エア・サック」㊹「エア・サック」㊺「エア・サック」㊻「エア・サック」㊼「エア・サック」㊽「エア・サック」㊾「エア・サック」㊿「エア・サック」

テクノスパン

出展方針 同社はここ数年、家庭用ソフトをメインに開発してきたが、このほど、ネオジオのサイドパートナーとなったことをPRし、これを機にさらなる飛躍を目指すことをアピールする。



ダブルドラゴン

TV機と占い機新作

データリスト

出展方針 基板タイプと「ネオジオ」用のTVゲームを中心に、フリッパー、占い機などの新作を披露する。

①「ガンハード」(新製品) 実写取り込み画像を採用しているガンシューティングゲーム機。フリッパー④「ガンズ・アンド・ローゼズ」(新製品) 米国のロックバンド「ガンズ・アンド・ローゼズ」をテーマにしたフリッパー。ブランジヤは拳銃とバラの花の二種類がある。

②「ドラゴンボールZ」(新製品) 「プレイヤー」の前世を占うというもので、占う方法は三種、占う項目は五種類から選択可能。カラオケ機器⑥「交換くん」 二台のLEDプレイヤーを接続し、両方のプレイヤーに登録されているディスクを同時に検索する。



ガンハード



バイ・メタルコイン

体汗AMテーマに

テクモ

出展方針 ロケーションの多様化、差別化を推進し、独自性をアピールするため、同社は「体汗」をテーマにした「体汗AM」を展示する。



超人学園ゴカイザー

AM機用各種メダル

トリーケン

出展方針 AM業界はゲームセンターからエンターテイメント事業、テーマパークへと発展してきており、その中でメダルゲーム機は重要な役割を果たしている。同社は、業界発展のため、メーカーおよび関連業者と協力して、高精度メダルを開発した各種メダルを提供することをアピールする。

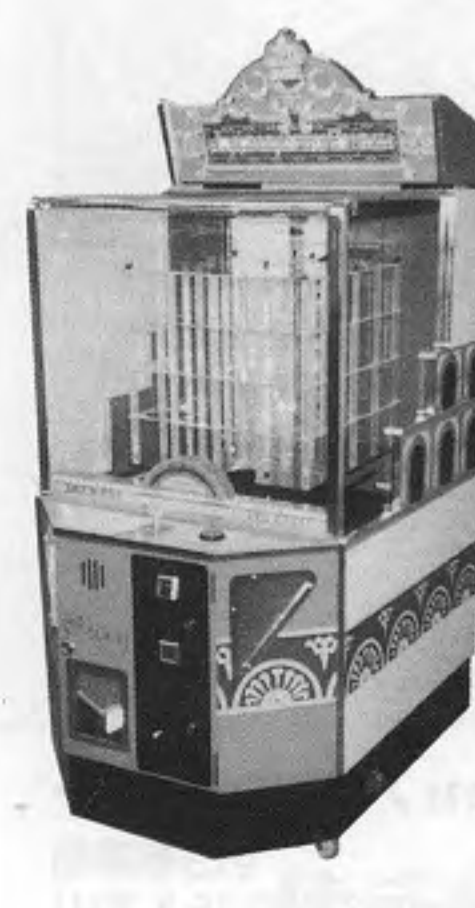


ワールドカップサッカー

プライズ機新タイプ

トリーゴ

出展方針 新型のプライズゲーム機をアピールする。同社は、立体的なデザインを採用し、体迷路を上下左右に動かして、カプセルをゴールまで転がす。②「マジックアドベンチャー」(新製品) 大型円盤を回転させ、落とし穴を避けて宝箱に入れる。



ラビリンスキューブ

23めんへ続く

完成度の追求

雷電DX

好評発売中
2人同時プレイ
途中参加可能!

- プログラム容量2倍!
- コース選択機能搭載
- グラフィックを大幅にパワーアップ

雷電DX登場!



©SEIBU KAIHATSU, INC.,

有限会社セイブ開発 SEIBU KAIHATSU, INC.,
〒101 東京都千代田区三崎町2-20-1 TEL. 03 (3238) 9169/FAX. 03 (3238) 9187



ネオジオが贈る格闘新世界
夢のバトルにチームで挑め!!

草薙 京
二階堂紅丸
大門五郎

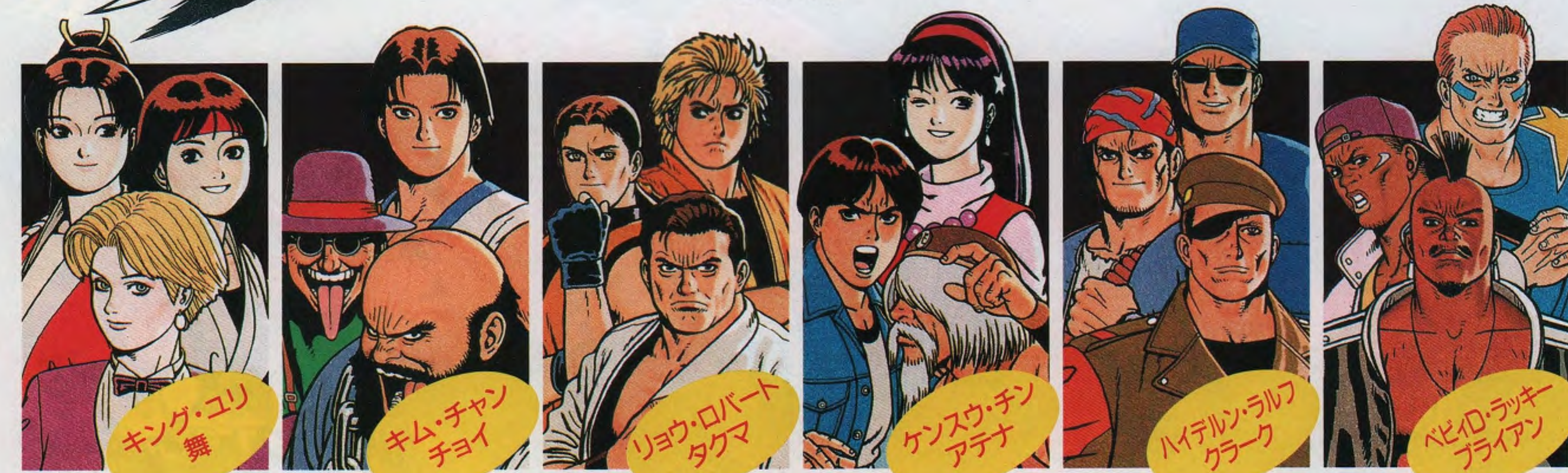


テリー
アンディ
ジョー

3 vs 3 THE KING OF FIGHTERS '94

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
©SNK 1994

新登場



キング・ユリ
舞

キム・チャン
チョイ

リョウ・ロバート
タケマ

ゲンスウ・チン
アテナ

ハイルン・ラフ
クレーク

ベビ・ラッキー
ブライアン

豪華スター勢揃い! 衝撃の新格闘で激突だ!

ゲームファン待望のスーパー・ドリームマッチ/ついに実現。3人チームで挑む衝撃の新システムと、さらに多彩な本格アクションが最高に熱いバトルを巻き起こす。ネオジオならではの格闘ニューウェーブ、いよいよ登場! 2P対戦プレイ・途中乱入OK!



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社 エス・エヌ・ケイ

SNK CORPORATION

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
本社販売 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
東京支店(販売) 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-12(紀尾井町ビル6F)
仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区萩野町4-2-25
名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区東区陸前町3001
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.

TEL.06(339)3311(大代表)
TEL.06(339)5588 FAX.06(339)9506
TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422
TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193
TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545
TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740
PHONE.06(339)5577 FAX.06(339)7175

ネオジオゲームもJAMMAゲームも ネオ50なら鮮明大画面!

人気ネオジオゲームを2種類搭載OK、大画面&高画質で/
内蔵コネクターの切り替えてJAMMA規格ゲーム基板も
搭載可能/明るい場所でも鮮明な50インチ大画面と
高音質スピーカー。さらに充実機能も満載した
ネオ50が、新たな快適プレイと高収益を実現します。

NEO 50

MULTI VIDEO SYSTEM NEO-FIFTY



●50インチPTVモニター搭載、
NEO-MVH MV2標準装備
JAMMA基板搭載可能●電源電圧:
AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:200W
●総重量:300kg●外形寸法(mm):幅1,146×奥行2,200~3,200
(調節可能)×全高1,900 ※本機は電気用品取締法対象外品です。

新たな定番! SNKオリジナル・ゲームマシン!!



NEO29

ネオジオ 4本用筐体
●29インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:120W●本体重量:108kg●外形寸法(mm):幅715×奥行958×全高1,440



NEO CANDY29

JAMMA仕様筐体
●25インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:120W●本体重量:108kg●外形寸法(mm):幅715×奥行958×全高1,560



NEO CANDY25

JAMMA仕様筐体
●25インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:120W●本体重量:89kg●外形寸法(mm):幅630×奥行650×全高1,488



NEO25

ネオジオ 4本用筐体
●25インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:120W●本体重量:89kg●外形寸法(mm):幅630×奥行650×全高1,368



NEO19

ネオジオ 4本用筐体
●19インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:100W●本体重量:50kg●外形寸法(mm):幅520×奥行548×全高1,340●キャスター付きアップライト台(オプション)取り付け時は、全高1490mm

視線をキャッチ! SNK アミューズメント。

話題のSNKキャラ&大好評ネオカーニバルスペシャルで集客抜群・高収益。

SAMURAI SPIRITS



7種類

10月
発売予定

100個 29,500円
人気ゲーム「サムライスピリッツ」の面々が、自慢のカタナや小物でオシャレにきめてついに登場! ナコルもいる。ひそかな人気者「黒子」も参上!
●サイズ:高さ19.5cm(平均) ©SNK 1993



餓狼伝説 SPECIAL PART2

好評
発売中
100個 27,000円
あの「餓狼伝説」クレムベットの第2弾/テリーと舞ちゃんに加え、宿敵ギースやクラウザー、キムなど餓狼スター7人がスライリ登場!
●サイズ:高さ19.5~22cm ©SNK 1993



ネオカーニバル
スペシャルミニ・1人用
●外形寸法(mm):
幅900×奥行883×高さ1,880
●重量:151kg
●消費電力:AC100V110W

*掲載写真は試作品です。商品の外観及び仕様は、実物と若干異なる場合があります。*表示価格は消費税を含みません。

32nd Amusement Machine Show

出展内容
50音順



エースドライバー (DX)

今後のCG表現

出展方針 同社はCG技術のさらなる映像表現をアピールするとともに、各種ビデオゲーム、エレ

メカマシンやメダルゲームなどシナリオからマシナリまで、強力な商品多数揃え展示する。これは今後のマーチャングゲーム第二弾、「DX」は新機軸、左右スライドシートの採用で、全く新しいレスポンスが体感できる。画面視点の切替も可能で、最大八シートまで通信同時プレイを展開。

恐竜シリーズ披露

出展方針 ハードとソフトの両面から、人々の余暇に楽しみ、喜び、安らぎを提供する商品として、恐竜キャラクターのシリーズ商品を展開する。またAM施設の売上上げ回収業務の効率化を図るシリーズ商品も展示する。

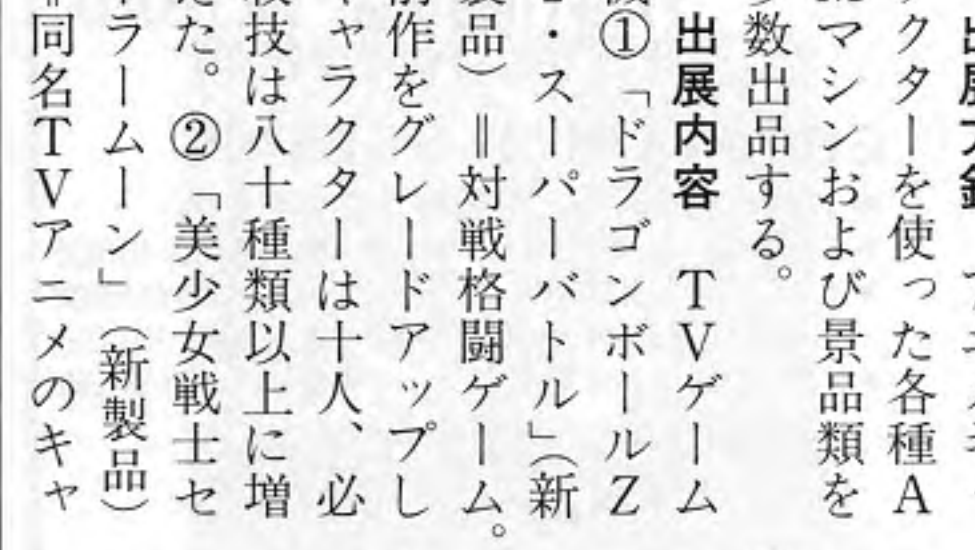
出展内容 バッテリーカードドライブザウルスシリーズ①「ティラノザウルス」、②「ブラキオザウルス」、③「トリケラトプス」いずれも新



ブラキオザウルス



ティラノザウルス



トリケラトプス

多彩キャラクターでバンプレスト

出展方針 アニメキャラクターを使った各種AMマシンおよび景品類を多数出品する。

出展内容 TVゲーム機①「ドラゴンボールZ 2」スーパーバトル②「スーパー対戦格闘ゲーム」ボカドとプラモデルを前作をグレードアップし、キャラクターは十八、必殺技は八十種類以上に増えた。③「美少女戦士セーラームーン」(新製品)④同名TVアニメのキャラクター

景品機と占拠中心

出展方針 新しいタイプの景品機を、中心に、古い機や各メーカーの新作を紹介する。

出展内容 プライズゲーム機①「海賊パンパンバリン」(新製品)②「サッカースタリオン」(新製品)③「アステカの神」(新製品)④「アクトン」(新製品)⑤「メダルゲーム機」⑥「メダルゲーム機」⑦「メダルゲーム機」⑧「メダルゲーム機」⑨「メダルゲーム機」⑩「メダルゲーム機」

コインメカで橋渡し

出展方針 コインメカニズムを中心としたメーカーとユーザーとを橋渡しする役割を担っており、常に

型マシナリゲーム、斬新なデザインを採用した「C-5000シリーズ」②「C-5000シリーズ」③「C-5000シリーズ」④「C-5000シリーズ」⑤「C-5000シリーズ」⑥「C-5000シリーズ」⑦「C-5000シリーズ」⑧「C-5000シリーズ」⑨「C-5000シリーズ」⑩「C-5000シリーズ」

面での市場ニーズに対応できる台湾製キャビネットを新製品として紹介。出展内容 メダルゲーム機①「レッドエンペラー」(新製品)②「レッドエンペラー」(新製品)③「レッドエンペラー」(新製品)④「レッドエンペラー」(新製品)⑤「レッドエンペラー」(新製品)⑥「レッドエンペラー」(新製品)⑦「レッドエンペラー」(新製品)⑧「レッドエンペラー」(新製品)⑨「レッドエンペラー」(新製品)⑩「レッドエンペラー」(新製品)

16めんからの続き

「パンチアウトボール」(新製品)②「ボウリング」(新製品)③「二人対戦型ボール投げゲーム機」④「ミニクレーン」(新製品)⑤「二人対戦型ボール投げゲーム機」⑥「ミニクレーン」(新製品)⑦「二人対戦型ボール投げゲーム機」⑧「ミニクレーン」(新製品)⑨「二人対戦型ボール投げゲーム機」⑩「ミニクレーン」(新製品)

「クルボリス」(新製品)②「輪投げゲーム機」③「ミニクレーン」(新製品)④「二人対戦型ボール投げゲーム機」⑤「ミニクレーン」(新製品)⑥「二人対戦型ボール投げゲーム機」⑦「ミニクレーン」(新製品)⑧「二人対戦型ボール投げゲーム機」⑨「ミニクレーン」(新製品)⑩「二人対戦型ボール投げゲーム機」

「イヤルサウンドトリッパー博士の実験室」②「イヤルサウンドトリッパー博士の実験室」③「イヤルサウンドトリッパー博士の実験室」④「イヤルサウンドトリッパー博士の実験室」⑤「イヤルサウンドトリッパー博士の実験室」⑥「イヤルサウンドトリッパー博士の実験室」⑦「イヤルサウンドトリッパー博士の実験室」⑧「イヤルサウンドトリッパー博士の実験室」⑨「イヤルサウンドトリッパー博士の実験室」⑩「イヤルサウンドトリッパー博士の実験室」



アクトン



ガンパレット

「アクトン」(新製品)②「アクトン」(新製品)③「アクトン」(新製品)④「アクトン」(新製品)⑤「アクトン」(新製品)⑥「アクトン」(新製品)⑦「アクトン」(新製品)⑧「アクトン」(新製品)⑨「アクトン」(新製品)⑩「アクトン」(新製品)

「アクトン」(新製品)②「アクトン」(新製品)③「アクトン」(新製品)④「アクトン」(新製品)⑤「アクトン」(新製品)⑥「アクトン」(新製品)⑦「アクトン」(新製品)⑧「アクトン」(新製品)⑨「アクトン」(新製品)⑩「アクトン」(新製品)

「アクトン」(新製品)②「アクトン」(新製品)③「アクトン」(新製品)④「アクトン」(新製品)⑤「アクトン」(新製品)⑥「アクトン」(新製品)⑦「アクトン」(新製品)⑧「アクトン」(新製品)⑨「アクトン」(新製品)⑩「アクトン」(新製品)

米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス

9月号から

アップライト・ビデオ

機種名(メーカー名)	評価
1 レボリューションX (ミッドウェー)	8.97
2 モータルコンバット II (ミッドウェー)	8.75
3 バーチャファイター (セガ)	8.45
4 NBA JAM トーナメントエディション (ミッドウェー)	7.94
5 リーサルエンフォーサーズ II ガンファイターズ (ザ・ウエスタン) (コナミ)	7.82
6 ソリテアチャレンジ (ダイナモ)	7.73
7 アンダーファイアー (タイトー)	7.62
8 リーサルエンフォーサーズ (コナミ)	7.48
9 ラン&ガン (スラムダンク) (コナミ)	7.35
10 NBA JAM (ミッドウェー)	7.19

デラックス型・ビデオ

機種名(メーカー名)	評価
1 デイトナUSA (セガ)	9.77
2 ティームメック (アタリ)	9.67
3 スズカイトアワーズ 2 (ナムコ)	8.80
4 リッジレーサー 2 (ナムコ)	8.80
5 アウトランナーズ (セガ)	8.71
6 リッジレーサー (ナムコ)	8.67
7 バーチャレーシング (セガ)	8.37
8 ザ・ラスト・バウンティ・ハンター (ALG)	8.17
9 スズカイトアワーズ (ナムコ)	8.11
10 サイバースレッド (ナムコ)	7.82

ベスト・ニュービデオ

機種名(メーカー名)	評価
1 ワールドカップサッカー (ミッドウェー)	8.44
2 スタートレック・ザ・ネクスト・セネレーション (ミッドウェー)	8.29
3 デモリションマン (ウィリアムズ)	8.15
4 アダムスファミリー (ミッドウェー)	7.94
5 レスキュー911 (プリミア)	7.76
6 ガンズ・アンド・ローゼズ (データイースト)	7.75
7 インディジョーンズ (ウィリアムズ)	7.43
8 トワイライトゾーン (ミッドウェー)	7.33
9 クリーチャー・ブラックラグーン (ミッドウェー)	7.28
10 ターミネーター 2 (ウィリアムズ)	7.00

©1994 Replay Magazine (本誌特約) 調査方法は本誌「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にすに当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

中日本TVが送る。曜がわり新聞クイズ!!

QUIZ 365

放送開始!!

このTVの主人公はアナタ!

新聞による、放送プログラム

PRG 1	中日本TVニュース HEADLINES
PRG 2	中日本TVビッグWIDE
PRG 3	ワイドスポーツニュース
PRG 4	後ろの人が狙っている
PRG 5	どこにいる? ザ・ワールド
PRG 6	サイコロのごきげんクイズ
PRG 7	クイズなんでもダービー
PRG 8	クイズ ハイロー
PRG 9	マジカル大爆笑クイズ
PRG 10	浅知恵クイズ洋品店
PRG 11	クイズ クイズ クイズ
PRG 12	推理365
PRG 13	中日本TV大相撲00場所
PRG 14	後ろの人が狙っている
PRG 15	ヒントでビクッ
PRG 16	Hテレビ

©1994 NAKANIHON 「所せきよし」

プレイヤーが暴く赤いトリックの謎!!

ACT 1. 完全犯罪を解せ!

ACT 2. 新特殊にタダで集める方法

ACT 3. 吸る死体などの遊びを満喫!

気分はもう名探偵!

株式会社タイトー

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL.03-3222-4808 ©TAITO CORP. 1994

開発元: 中日本リース株式会社

出展内容
50音順

32nd

Amusement Machine Show



ドリブルシュート



キャンディバス

ホープ

出展方針 小型乗物機
向て他社との差別化を図
り、またアーケードゲー
ム機では、子どもから大
人まで楽しめる、高収益が
期待できる製品の開発に
より、新ジャンルへのよ
り積極的な姿勢をアビ
ルし、ニーズに対応する
方針。

出展内容 クレーン機
①「キャンディバス」(新
製品) ②一人用、バック
パネに楽しいイラスト
を配し、キャビネットは
カラフルで目立つ色彩。
M、音声で演出。

新プライズ機と乗物

期待できる製品の開発に
より、新ジャンルへのよ
り積極的な姿勢をアビ
ルし、ニーズに対応する
方針。

豊永産業

出展方針 テーマパ
ーにおけるエンタテイ
メント施設の企画、製造販
売に携わってきた同社は
オリジナル製作した「シ
ーブルコースター」と

一味違う遊園施設を

「ハンクグライダー」の
乗物部分の实物展示を中
心に、新小型乗物機など
を出品する。

真砂工業

出展方針 既成の枠に
とらわれない発想と、子
どもの遊び心を失わない
ことをモットーとしてい
る同社、キッズファクト
リーでは、今回も乗物
メーカーの枠にとらわれ
ない新たな挑戦を目指し
、1機種は遊びの新鮮
さに挑むアーケード機
も一つはキャンディも
の新作タイプを披露す
る。また、テーマパーク
トラクションのバネル展
示も行う。

ム機①「グレートアドベ
ンチャー」(新製品) ②
六人用プッシュゲーム
ルーレットを付加し大量
のメダル獲得チャンスも
ある。③「ピエロ」(新
製品) ④メダル並べをア
レンジしたオリジナル
のゲーム。⑤「グレ
イトバイキング」(新製
品) ⑥左右にあるダイス
の出目の差を当てるとい
うゲーム。

④「マッドサイエ
ンチャー」(新製品) ⑤
イス三個の出目の合計を
ルーレットを付加し大量
のメダル獲得チャンスも
ある。⑥「ピエロ」(新
製品) ⑦メダル並べをア
レンジしたオリジナル
のゲーム。⑧「グレ
イトバイキング」(新製
品) ⑨左右にあるダイス
の出目の差を当てるとい
うゲーム。⑩「アルカ
ド」(新製品) ⑪「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ⑫「スーパーマ
リオ」(新製品) ⑬「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ⑭「スーパーマ
リオ」(新製品) ⑮「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ⑯「スーパーマ
リオ」(新製品) ⑰「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ⑱「スーパーマ
リオ」(新製品) ⑲「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ⑳「スーパーマ
リオ」(新製品) ㉑「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㉒「スーパーマ
リオ」(新製品) ㉓「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㉔「スーパーマ
リオ」(新製品) ㉕「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㉖「スーパーマ
リオ」(新製品) ㉗「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㉘「スーパーマ
リオ」(新製品) ㉙「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㉚「スーパーマ
リオ」(新製品) ㉛「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㉜「スーパーマ
リオ」(新製品) ㉝「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㉞「スーパーマ
リオ」(新製品) ㉟「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㊱「スーパーマ
リオ」(新製品) ㊲「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㊳「スーパーマ
リオ」(新製品) ㊴「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㊵「スーパーマ
リオ」(新製品) ㊶「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㊷「スーパーマ
リオ」(新製品) ㊸「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㊹「スーパーマ
リオ」(新製品) ㊺「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㊻「スーパーマ
リオ」(新製品) ㊼「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㊽「スーパーマ
リオ」(新製品) ㊾「ス
ーパーマリオ」(新製
品) ㊿「スーパーマ
リオ」(新製品)



ツインライナー
リズム(上)、アド
ベンチャー(右)、
ハンクグライダー(下)



グレートアドベンチャー

中古ゲーム機の「売買」ならタイガー商事におまかせ下さい。

中古大型機買います

より高く買います。

最新中古大型機売ります

より安く売ります。

株式会社タイガー商事 TEL. 06(962)9425(代)
大阪市鶴見区今津中1-7-12 FAX. 06(962)4556

●振込先 近畿銀行放出支店 普通 279271 株式会社タイガー商事
倉庫 大阪市鶴見区中茶屋2丁目1番10号 TEL. 06(913)8615

Used P.C. Boards /

for the video game machines

We can supply all of them from the old type to the latest in the Best Quality for the Best Price.

CALL US!

KANAYA TRADING CORP.

TLX: 523348 I KANAYA-J
FAX: 06-395-0243
TEL: 06-395-0272

28-10, 2-chome, Higashi mikuni,
Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

中古基板 売ります 買います

カナヤ商会

〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10

出展内容
50音順

Amusement Machine Show

出展内容
50音順



ドタバタレース



見参/すめカクレンジャー

製品) ①TVアニメ「ス
ラムダンク」のキャラク
ターを採用したテール
型の対戦バスケットボ
ールゲーム機。②「チキ
キ人力車」(新製品) ③
「ベベルス」(新製品) ④
「ベベルス」(新製品) ⑤
「ベベルス」(新製品) ⑥
「ベベルス」(新製品) ⑦
「ベベルス」(新製品) ⑧
「ベベルス」(新製品) ⑨
「ベベルス」(新製品) ⑩
「ベベルス」(新製品) ⑪
「ベベルス」(新製品) ⑫
「ベベルス」(新製品) ⑬
「ベベルス」(新製品) ⑭
「ベベルス」(新製品) ⑮
「ベベルス」(新製品) ⑯
「ベベルス」(新製品) ⑰
「ベベルス」(新製品) ⑱
「ベベルス」(新製品) ⑲
「ベベルス」(新製品) ⑳
「ベベルス」(新製品) ㉑
「ベベルス」(新製品) ㉒
「ベベルス」(新製品) ㉓
「ベベルス」(新製品) ㉔
「ベベルス」(新製品) ㉕
「ベベルス」(新製品) ㉖
「ベベルス」(新製品) ㉗
「ベベルス」(新製品) ㉘
「ベベルス」(新製品) ㉙
「ベベルス」(新製品) ㉚
「ベベルス」(新製品) ㉛
「ベベルス」(新製品) ㉜
「ベベルス」(新製品) ㉝
「ベベルス」(新製品) ㉞
「ベベルス」(新製品) ㉟
「ベベルス」(新製品) ㊱
「ベベルス」(新製品) ㊲
「ベベルス」(新製品) ㊳
「ベベルス」(新製品) ㊴
「ベベルス」(新製品) ㊵
「ベベルス」(新製品) ㊶
「ベベルス」(新製品) ㊷
「ベベルス」(新製品) ㊸
「ベベルス」(新製品) ㊹
「ベベルス」(新製品) ㊺
「ベベルス」(新製品) ㊻
「ベベルス」(新製品) ㊼
「ベベルス」(新製品) ㊽
「ベベルス」(新製品) ㊾
「ベベルス」(新製品) ㊿

ビスコ

出展方針 オペレータ
ーの店舗づくりに対して
総合的に提案できるよう
TVゲーム、メダルゲー
ム、プライズゲームを出
品する。中でも、各自動
車メーカーの協力を得て
開発した「ドリフトアウ
ト94」や、また「早指し
将棋・五月陣戦」など、
期待に応えられる新製品
を紹介する。

独自のメダルゲーム

富士電子工業
出展方針 メダルゲー
ムコーナーの品揃えに欠
かすことができない、同
社独自のコンセプトに基
づくメダルゲーム機を出
品する。

3D音響で性格診断

ヒューマン
出展方針 新TVゲー
ム機や各種測定マシンの
3D音響技術と同社独
自のセンサー技術とを組
み合わせたホラーアトラク
ション。発汗量から性格を
診断する。①「サイキ
ックマスター」(新製品)
②「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ③「サイ
キックマスター」(新製品)
④「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ⑤「サイ
キックマスター」(新製品)
⑥「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ⑦「サイ
キックマスター」(新製品)
⑧「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ⑨「サイ
キックマスター」(新製品)
⑩「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ⑪「サイ
キックマスター」(新製品)
⑫「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ⑬「サイ
キックマスター」(新製品)
⑭「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ⑮「サイ
キックマスター」(新製品)
⑯「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ⑰「サイ
キックマスター」(新製品)
⑱「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ⑲「サイ
キックマスター」(新製品)
⑳「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㉑「サイ
キックマスター」(新製品)
㉒「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㉓「サイ
キックマスター」(新製品)
㉔「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㉕「サイ
キックマスター」(新製品)
㉖「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㉗「サイ
キックマスター」(新製品)
㉘「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㉙「サイ
キックマスター」(新製品)
㉚「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㉛「サイ
キックマスター」(新製品)
㉜「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㉝「サイ
キックマスター」(新製品)
㉞「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㉟「サイ
キックマスター」(新製品)
㊱「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㊲「サイ
キックマスター」(新製品)
㊳「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㊴「サイ
キックマスター」(新製品)
㊵「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㊶「サイ
キックマスター」(新製品)
㊷「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㊸「サイ
キックマスター」(新製品)
㊹「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㊺「サイ
キックマスター」(新製品)
㊻「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㊼「サイ
キックマスター」(新製品)
㊽「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品) ㊾「サイ
キックマスター」(新製品)
㊿「透視 予知、念力の能
力を測定する。心理テス
ト機」(新製品)

6種の新TVゲーム

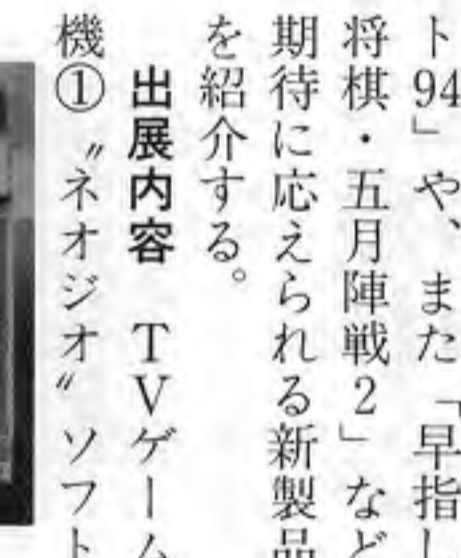
「天麟の書・死護護」(新
製品) ①「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ②「対戦格
闘ゲー」(新製品) ③「対
戦格闘ゲー」(新製品) ④
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ⑤「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ⑥「対戦
格闘ゲー」(新製品) ⑦
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ⑧「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ⑨「対戦
格闘ゲー」(新製品) ⑩
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ⑪「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ⑫「対戦
格闘ゲー」(新製品) ⑬
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ⑭「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ⑮「対戦
格闘ゲー」(新製品) ⑯
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ⑰「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ⑱「対戦
格闘ゲー」(新製品) ⑲
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ⑳「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ㉑「対戦
格闘ゲー」(新製品) ㉒
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ㉓「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ㉔「対戦
格闘ゲー」(新製品) ㉕
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ㉖「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ㉗「対戦
格闘ゲー」(新製品) ㉘
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ㉙「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ㉚「対戦
格闘ゲー」(新製品) ㉛
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ㉜「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ㉝「対戦
格闘ゲー」(新製品) ㉞
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ㉟「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ㊱「対戦
格闘ゲー」(新製品) ㊲
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ㊳「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ㊴「対戦
格闘ゲー」(新製品) ㊵
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ㊶「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ㊷「対戦
格闘ゲー」(新製品) ㊸
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ㊹「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ㊺「対戦
格闘ゲー」(新製品) ㊻
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ㊼「対戦格闘ゲー
ム」(新製品) ㊽「対戦
格闘ゲー」(新製品) ㊾
「対戦格闘ゲー」(新製
品) ㊿「対戦格闘ゲー
ム」(新製品)

ポリゴン処理による画

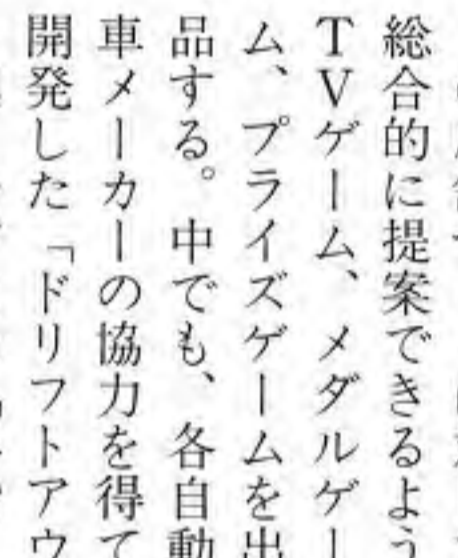
像で、コースやグリーン
の起伏をリアルに描写し
たゴルフゲーム。①「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ②「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ③「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ④「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ⑤「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ⑥「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ⑦「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ⑧「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ⑨「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ⑩「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ⑪「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ⑫「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ⑬「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ⑭「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ⑮「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ⑯「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ⑰「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ⑱「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ⑲「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ⑳「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㉑「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㉒「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㉓「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㉔「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㉕「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㉖「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㉗「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㉘「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㉙「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㉚「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㉛「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㉜「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㉝「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㉞「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㉟「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㊱「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㊲「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㊳「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㊴「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㊵「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㊶「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㊷「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㊸「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㊹「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㊺「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㊻「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㊼「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㊽「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品) ㊾「ピ
ンク・デ・ビンゴ」(新
製品) ㊿「ピンク・デ・
ビンゴ」(新製品)



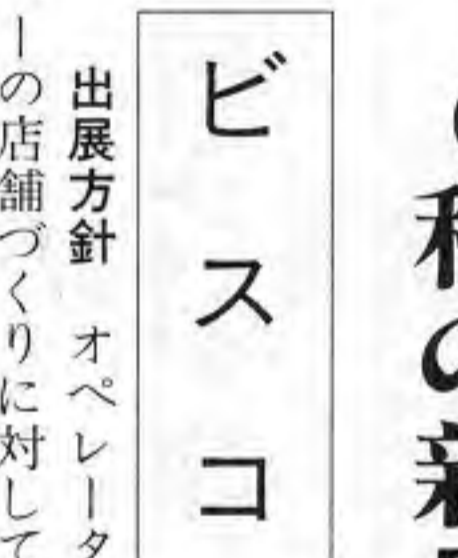
スーパーイーグルショット



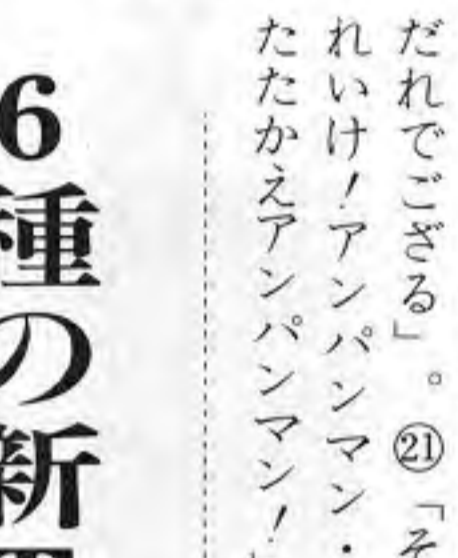
ドリフトアウト94



早指し将棋



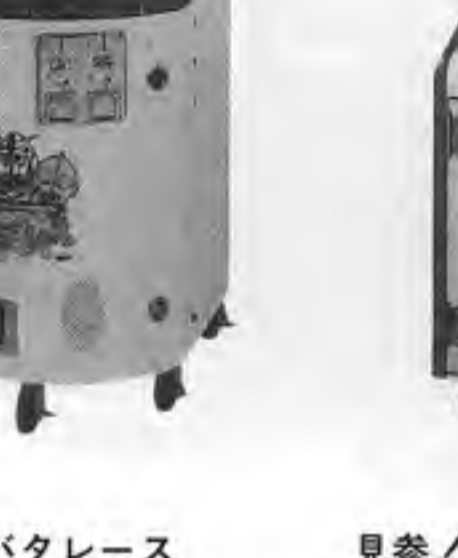
五月陣戦



サイキックマスター



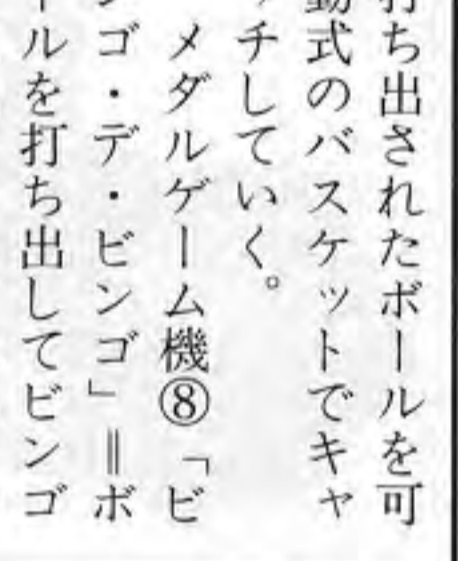
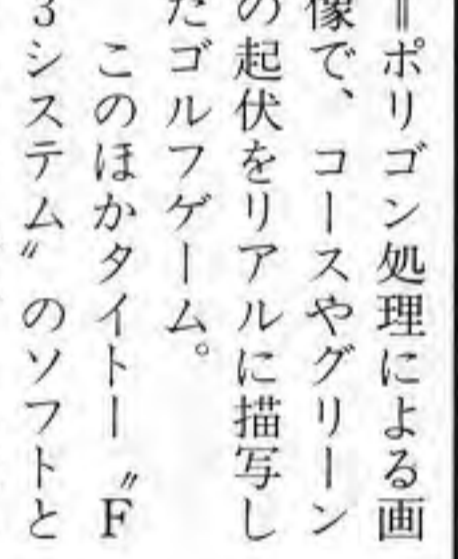
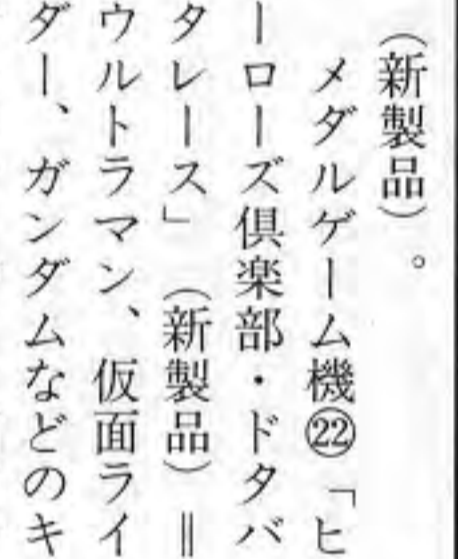
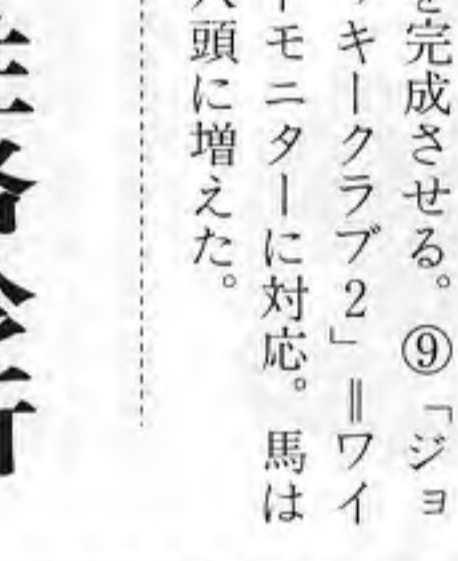
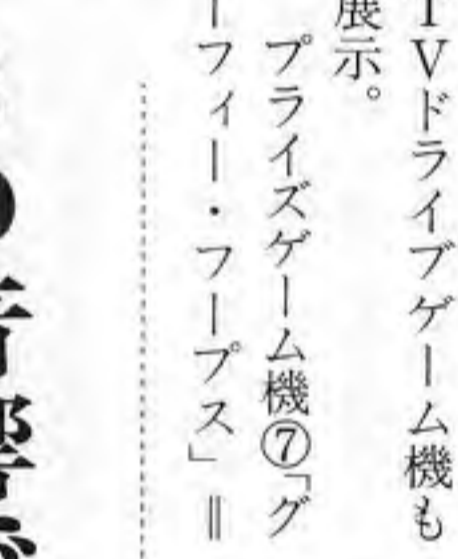
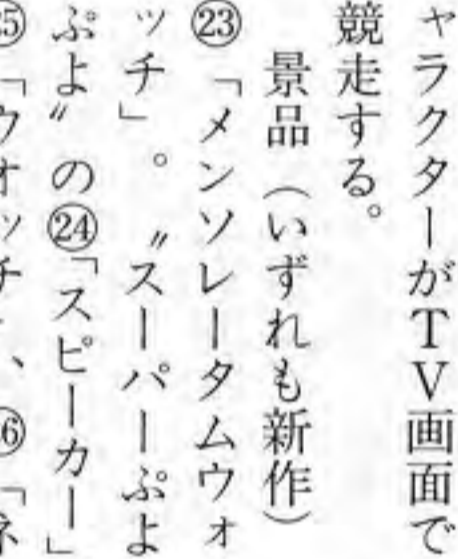
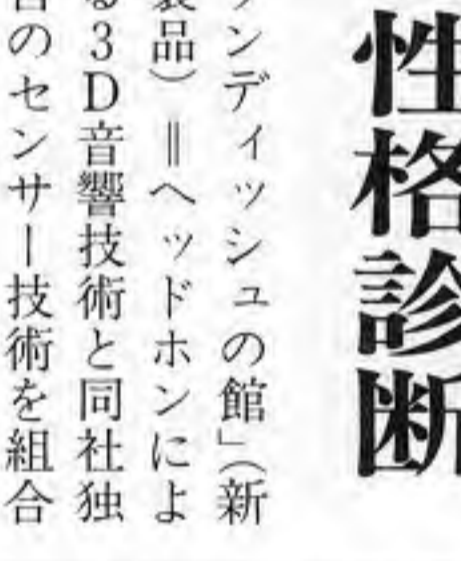
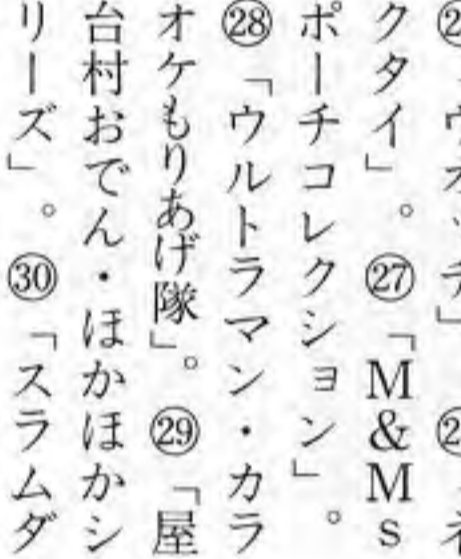
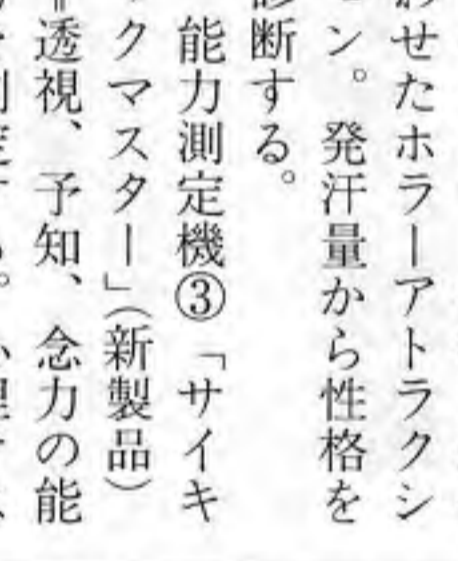
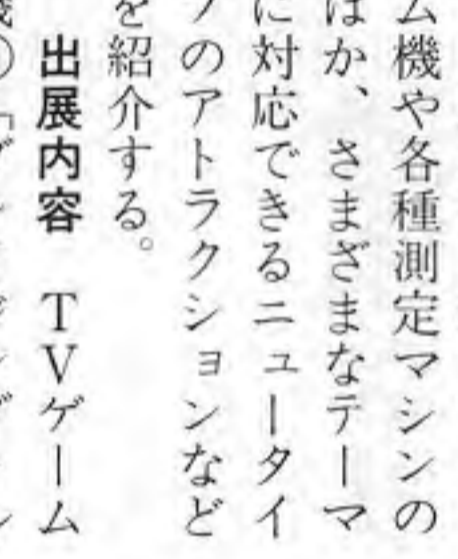
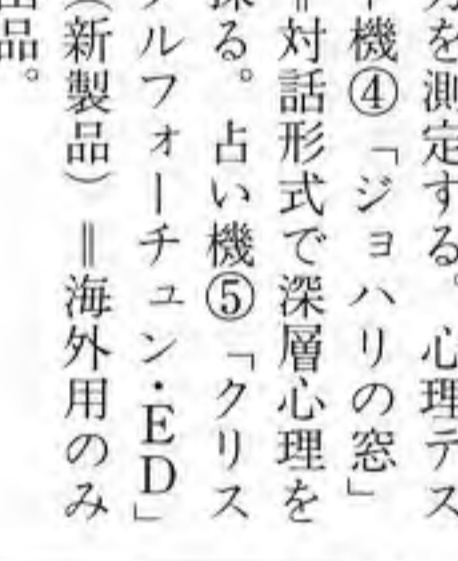
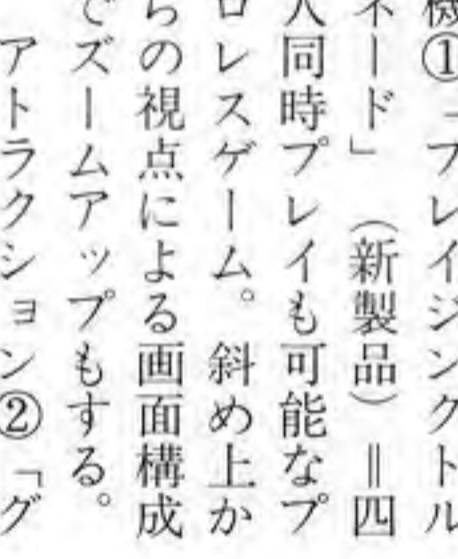
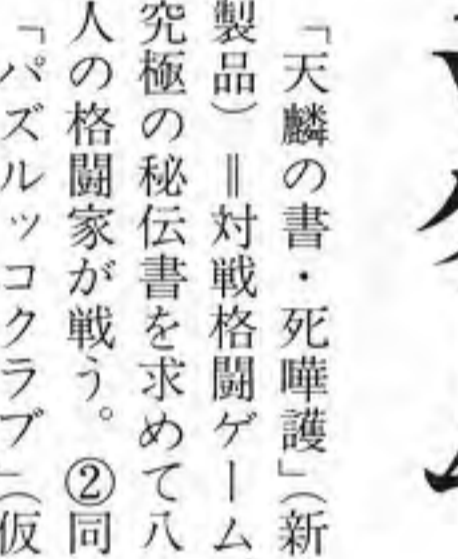
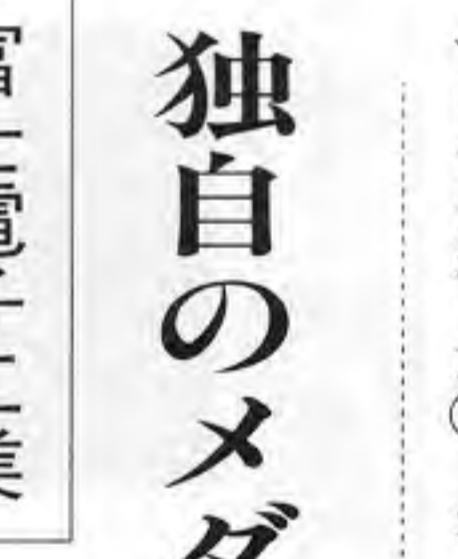
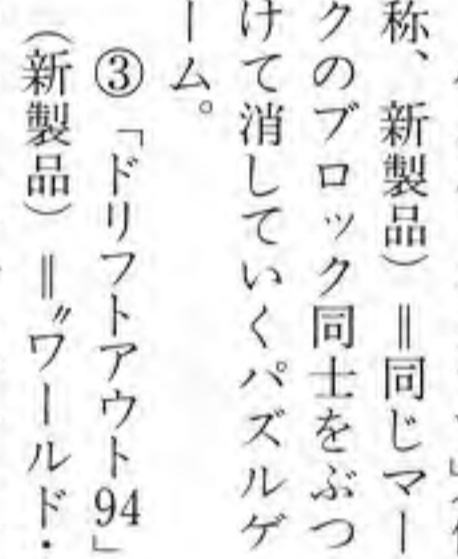
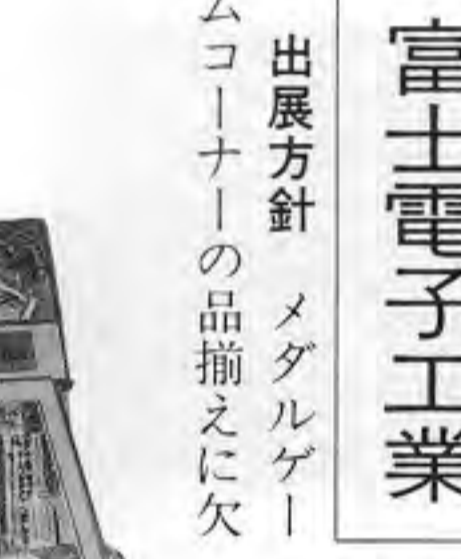
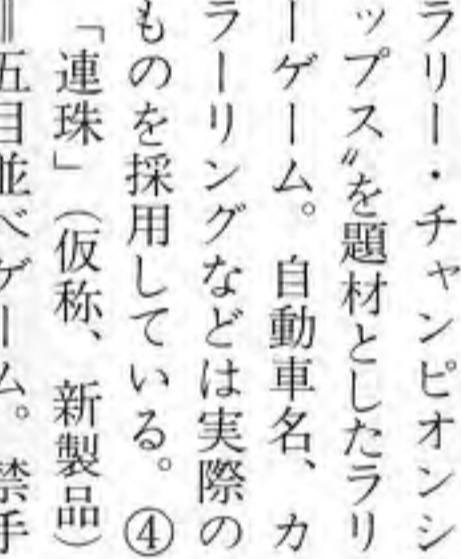
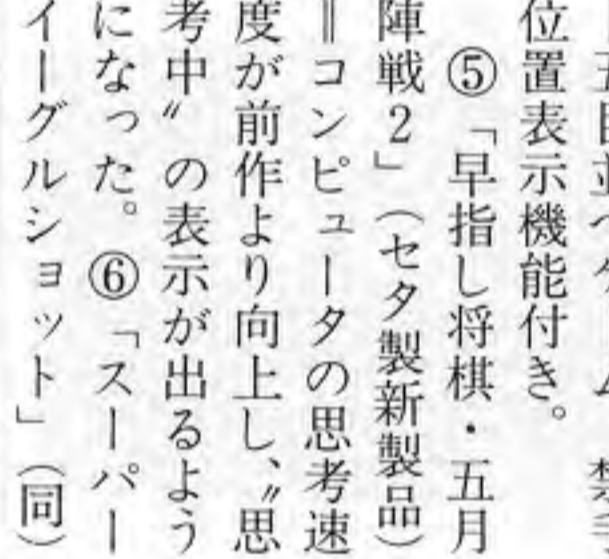
透視 予知、念力の能力を測定する



サイキックマスター



サイキックマスター



SANWA'S PARTS

新発売

リードスイッチ付押ボタン "はめ込み"タイプ(OBSF-30RG)
"ネジ"タイプ (OBSN-30RG)

今までのゲーム用ボタンは、寿命が50~100万回(3ヶ月位)でしたが、
当社の"RG"シリーズは、300万回以上の長寿命(1年位)!!!
(ケースも頑丈になりデザインも一新しました)
簡単に言ってしまうと、"RG"シリーズが1個壊れる間に、今までのスイ
ッチは5~10個壊れるということです。ボタン1個壊れてゲームを止めてい
る間の"損"、メンテナンスに要する費用等を考えれば、"RG"シリーズ
は"得"と言えます。

今までのスイッチ		新しいスイッチ	
D C 12V	100mA 50万回以上	D C 12V	5mA 300万回以上
D C 5V	10mA 100万回以上	D C 5V	10mA 500万回以上

SANWA DENSHI CO., LTD

〒173 東京都板橋区幸町20番15号
TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208
振込銀行: 住友銀行大塚支店(管)173617

〒533 大阪市東淀川区東中島4丁目11番32号
TEL: 06-324-3916 FAX: 06-324-3918
振込銀行: 十三信用金庫新大阪駅前支店(管)205700

20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN
TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633
BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

今、512K時代へ熱い期待にこたえて・EP-ROM WRITER

超低価格で発売!!

マルチP-ROMプログラマー
MODEL M512-L EP-ROM ¥148,000-

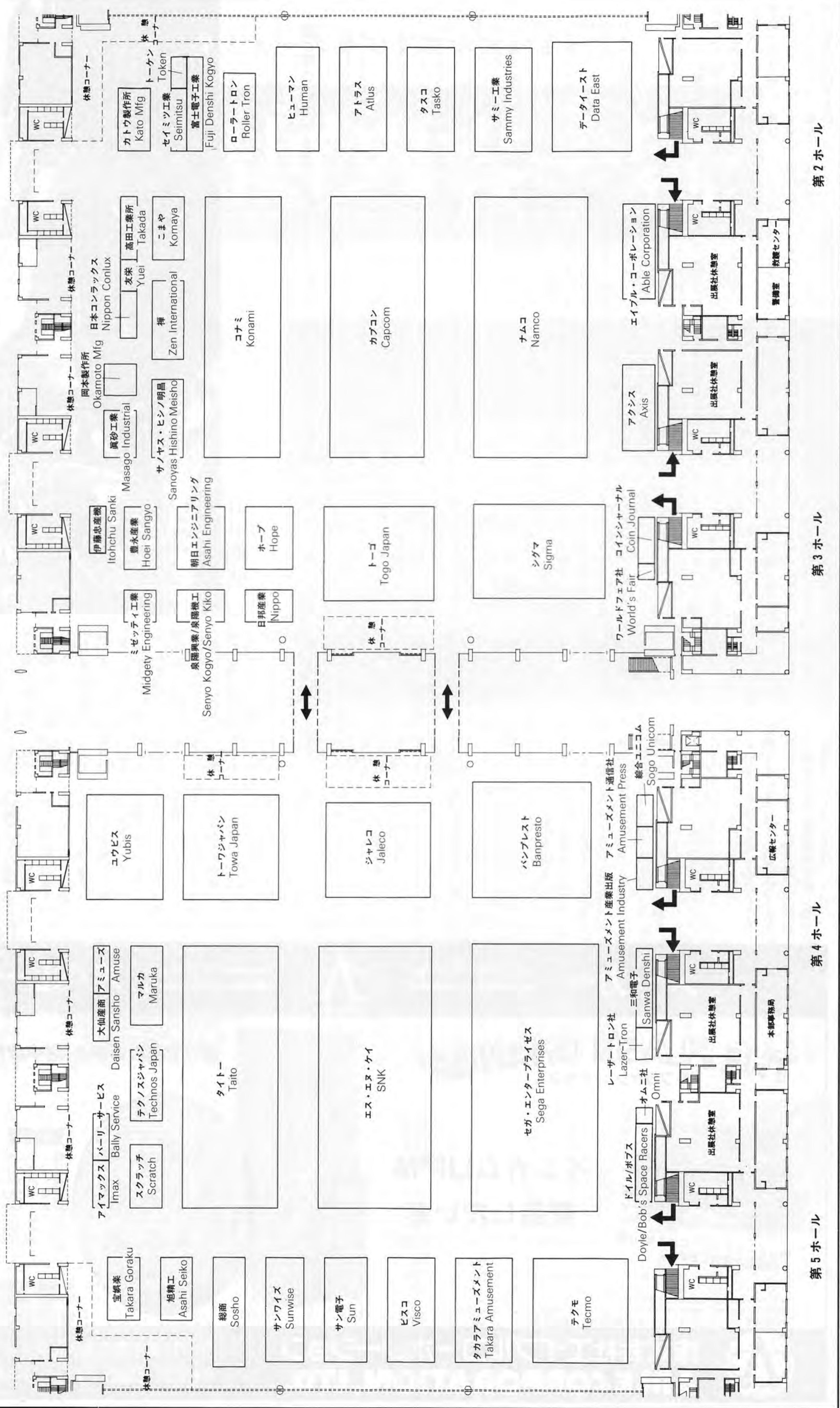
■特長
●E-P-ROM 2716, 2732, 2732A, 2532, 2764, 2764A, 27128, 27128A, 27256, 27512(全メーカー品)に書込可能
●E-E-P-ROM 64, 128, 256に書込可能
(切り替えは簡単なキースイッチ式)
●ペリフェラル、プログラムチェック
●プログラムオートスタート
●シリコンチップネチャ対応 ●見やすいLCD表示
●高信頼性の金メッキソケット
●同時に10個まで書込 ●データチェック
●アドレスバスチェック ●スタート、終了プザー
●書込 00~100%
●電源内蔵 ●書き残り時間表示
●2764, 27128, 27256, 27512は高速書込
●各P-ROMの選択がワンタッチ
●R-S232Cインターフェース標準装備
●M-O-D編集用キーコントロール
インターフェース標準装備
●CMOS、各社Aタイプ(12.5V)も全て対応

EEP-ROM 64, 128, 256対応
オプション=8748・8749用サブ基板準備
●イレサー N-1000(ROM消去器, 10個使用) ¥18,000
●イレサー N100B(キータイプ)E-P-ROM100個
迄、基板440×440はROM装填のまま消去可 ¥160,000
●デバッガー D27512(現場でデータ編集OK) ¥98,000

製造・発売元
日本メモリー株式会社
〒462 名古屋市中区北通1丁目10番地
☎(052)912-5727, 914-1727 FAX(052)912-5626

9月21—23日 日本コンベンションセンター(幕張メッセ)

AMショー'94小間配置



第2ホール

第3ホール

第4ホール

第5ホール

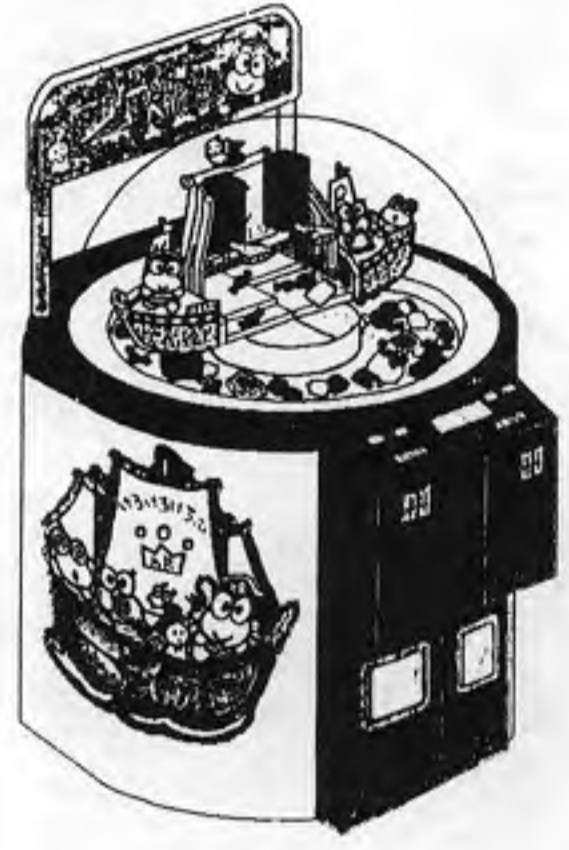
32nd Amusement Machine Show

出展内容 50音順

ファミリー対象機種

マルカ

製としてくれー
三ツツメのクレール機
ブライズゲーム機③
出展方針 ファミリー
が揃って遊べる身近な空
間づくりを目指すことも
に、子どもたちに夢を提
供できる商品を開発して
いく姿勢をアピールする
出展内容 クレール機
①「けろけろけろっぴの
おかしなオカシナ?大
航海!!」(新製品)②「コ
ンパクトサイズの二人用
キャンディーすくい上げ
機」円筒型のキャビネッ
トで天板は透明アクリル



けろけろけろっぴのおかしな?
オカシナ?大航海!!(イラスト)

子どもと若者向けに

友栄

出展方針 SC向けの
親子で楽しく遊べるブラ
イズマシンを中心に、若
者向けの、一般ゲームセ
ンターにも設置できるバ
ラエティに富む製品を出
品する
出展内容 ブライズマ
シン①「すもう大会」
ボールを打ち、盤面にあ



サイクロン



レインボー

新ゴーカートを披露

ミゼンテイ工業

出展方針 カートビジ
ネスについては三十年以
上にわたる経験と実績を
ベースに、常に先を見据
え新製品の開発に取り組
んでいる同社は、走行式
乗物機の新製品を三機種
改良型一機種を車展示
する。また大型乗物機に
ついてはVTRやパネル

オリジナル機も出品

ユウビス

出展方針 遊びの空
間を演出するプロ集団
と自負する同社は、アク
ティブにゲームマシンた
ちの個性を最大限に表現
しながら、華やかな感動
との出会いを創り出して
いく方針。ショーではオ
リジナル商品をはじめ、
あらゆるジャンルのマシ
ンのほか、感性豊かな景
品群を展示し、一〇〇%
の満足を与えているよ
うな方向性を示す。
出展内容 ブライズマ
シン①「カラスのホール
インワン」(新製品)②
星和電機製作所製「ゴル
フボールを打つとカラ
とす」③「アクションピ
ンゴ」④エスデン産業製
品が並ぶと景品払い出し
ルが並ぶと景品払い出し
ルが並ぶと景品払い出し
ルが並ぶと景品払い出し

情報と商品の提供を

ローレイトロン

出展方針 ロケーショ
ン営業を手助けするため
の情報、および商品の提
供を第一目標としている
出展内容 TVゲーム
機①タイトー「オペレ
イションウルフ3」②人
が広く大カプセルに対応
用「カイズ」③同「タ
ラック」④同「パ
リアス外伝」⑤同「パ
リアス外伝」⑥同「パ
リアス外伝」⑦同「パ
リアス外伝」⑧同「パ
リアス外伝」⑨同「パ
リアス外伝」⑩同「パ
リアス外伝」⑪同「パ
リアス外伝」⑫同「パ
リアス外伝」⑬同「パ
リアス外伝」⑭同「パ
リアス外伝」⑮同「パ
リアス外伝」⑯同「パ
リアス外伝」⑰同「パ
リアス外伝」⑱同「パ
リアス外伝」⑲同「パ
リアス外伝」⑳同「パ
リアス外伝」㉑同「パ
リアス外伝」㉒同「パ
リアス外伝」㉓同「パ
リアス外伝」㉔同「パ
リアス外伝」㉕同「パ
リアス外伝」㉖同「パ
リアス外伝」㉗同「パ
リアス外伝」㉘同「パ
リアス外伝」㉙同「パ
リアス外伝」㉚同「パ
リアス外伝」㉛同「パ
リアス外伝」㉜同「パ
リアス外伝」㉝同「パ
リアス外伝」㉞同「パ
リアス外伝」㉟同「パ
リアス外伝」㊱同「パ
リアス外伝」㊲同「パ
リアス外伝」㊳同「パ
リアス外伝」㊴同「パ
リアス外伝」㊵同「パ
リアス外伝」㊶同「パ
リアス外伝」㊷同「パ
リアス外伝」㊸同「パ
リアス外伝」㊹同「パ
リアス外伝」㊺同「パ
リアス外伝」

海外メーカー

海外メーカーの出展は
四社(いずれも米国で、
主な展示内容は次のとお
り)①オムニ社「米国で主
にファーストフード店向け
の組立て式遊具、食品加
工用機器などを扱ってい
る同社は、それらの製品
をパネルで紹介する。デ
イ・カンパニー」など
②サムソン社「サムソン
社」③サムソン社「サム
ソン社」④サムソン社「サ
ムソン社」⑤サムソン社
「サムソン社」⑥サムソ
ン社「サムソン社」⑦サ
ムソン社「サムソン社」
⑧サムソン社「サムソン
社」⑨サムソン社「サム
ソン社」⑩サムソン社「サ
ムソン社」⑪サムソン社
「サムソン社」⑫サムソ
ン社「サムソン社」⑬サ
ムソン社「サムソン社」
⑭サムソン社「サムソン
社」⑮サムソン社「サム
ソン社」⑯サムソン社「サ
ムソン社」⑰サムソン社
「サムソン社」⑱サムソ
ン社「サムソン社」㉑サ
ムソン社「サムソン社」
㉒サムソン社「サムソン
社」㉓サムソン社「サム
ソン社」㉔サムソン社「サ
ムソン社」㉕サムソン社
「サムソン社」㉖サムソ
ン社「サムソン社」㉗サ
ムソン社「サムソン社」
㉘サムソン社「サムソン
社」㉙サムソン社「サム
ソン社」㉚サムソン社「サ
ムソン社」㉛サムソン社
「サムソン社」㉜サムソ
ン社「サムソン社」㉝サ
ムソン社「サムソン社」
㉞サムソン社「サムソン
社」㉟サムソン社「サム
ソン社」㊱サムソン社「サ
ムソン社」㊲サムソン社
「サムソン社」㊳サムソ
ン社「サムソン社」㊴サ
ムソン社「サムソン社」
㊵サムソン社「サムソン
社」㊶サムソン社「サム
ソン社」㊷サムソン社「サ
ムソン社」㊸サムソン社
「サムソン社」㊹サムソ
ン社「サムソン社」㊺サ
ムソン社「サムソン社」



クイズ365

てんくる

超デカ120φカプセル使用
多種多様な景品を入れて売上げUP!!

- 4つの景品カプセルが美しいミラー板と
ともに回転。電光点滅ランプを景品の位
置で止めるとその景品が払い出される。
- リプレイ、Wチャンスで楽しさを増す。
- 景品カプセルは上部から自動補給。
- 空カプセル40個付き。
- 浮き彫りデザインキャビネット採用。
- お求めやすい価格/インカムも良好!!

仕様:幅620mm×奥行600mm×高さ1,950mm
AC100V・約50W 88kg
120φカプセル約50個収納
¥91-5211

開発・製造元

ダイショー商会

TEL.0720-70-3892 FAX.0720-70-3894
〒570 大阪府大東市新田本町13-12

特許・実用新案出願中



OCTOBER 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	バーチャファイター (セガ社) Virtua Fighter (Sega)	8.67
2	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 (SNKネオジオ) The King of Fighters'94 (SNK)	8.35
3	対戦ばずるだま (コナミ) Crazy Cross (Konami)	7.13
4	スーパーストリートファイターII・エックス (カプコン) Super Street Fighter II Turbo (Capcom)	7.11
5	ヴァンパイア (カプコン) Vampire (Dark Stalker) (Capcom)	6.58
6	雷電 DX (セイブ/日本システム) Raiden DX (Seibu)	6.41
7	ザ・Jリーグ1994 (セガ社) Super Visual Soccer (Sega)	6.35
8	グレートスラッガーズ 94 (ナムコ) Great Sluggers 94 (Namco)	6.24
9	ぷよぷよ (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo (Compile/Sega)	6.17
10	極上パロディウス (コナミ) Fantastic Journey (Konami)	6.08
11	イチダントアール (セガ社) Ichidant-R (Sega)	6.05
12	痛快GANGAN行進曲 (ADK/SNKネオジオ) Aggressors of Darkkombat (ADK/SNK)	6.00
13	雷電 II (セイブ/日本システム) Raiden II (Seibu)	5.68
14	マジンガーZ (バンプレスト) Mazinger Z (Banpresto)	5.64
15	プロ麻雀・極 (アテナ/サミー) Mahjong Professional "Kiwame" (Athena)	5.57
16	スーパーリアル麻雀 P IV (セタ/サミー) Super Real Mahjong P IV (Seta)	5.55
17	熱闘! 激闘! クイズ島 (ナムコ) Netto Gekito Quiz-to* (Namco)	5.54
18	上海 III (サン電子/タイトー) Shanghai III (Sun)	5.38
19	上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun)	5.36
20	ソニックウィングス 2 (ビデオシステム/SNKネオジオ) Aero Fighters 2 [Sonic Wings 2] (Video System/SNK)	5.35
21	クイズ世界はSHOW by ショーバイ!! (タイトー) Quiz "Show by Show by" (Taito)	5.26
22	テトリス (セガ社) Tetris (Sega)	5.14
23	スラムダンク (コナミ) Run&Gun (Konami)	5.13
24	スーパー上海 (ホットビー/タイトー) Super Shanghai (Hot-B/Taito)	5.07
25	早指し将棋・五月陣戦 (セタ/ビスコ) Speed Shogi* (Seta)	5.00

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	デザートタンク (セガ社) Desert Tank (Sega)	8.90
2	デイトナUSA (ツイン) (セガ社) Daytona USA (Twin) (Sega)	8.83
3	リッジレーサー (DX) (ナムコ) Ridge Racer (DX) (Namco)	8.56
4	デイトナUSA (DX) (セガ社) Daytona USA (DX) (Sega)	8.18
5	ウイングウォー (ツイン) (セガ社) Wing War (Twin) (Sega)	7.92
6	バーチャファイター (セガ社) Virtua Fighter (Sega)	7.73
7	リッジレーサー 2 (DX/SD) (ナムコ) Ridge Racer 2 (DX/SD) (Namco)	7.30
8	スターウォーズ (セガ社) Star Wars (Sega)	7.11
9	ジュラシックパーク (セガ社) Jurassic Park (Sega)	6.60
10	ファイナルラップ R (SD) (ナムコ) Final Lap R (SD) (Namco)	6.50
11	アウトランナーズ (セガ社) Out Runners (Sega)	5.78
12	早押しクイズ・グランドチャンピオン大会 (ジャレコ) Speed Champion-King of Quiz* (Jaleco)	5.67
13	早押しクイズ王座決定戦 (ジャレコ) Speed King-King of Quiz* (Jaleco)	5.63
14	バーチャレーシング (ツイン) (セガ社) Virtua Racing (Twin) (Sega)	5.45
15	それいけ! ココロジョー 2 (セガ社) Soreike Kokorogy 2 (Sega)	5.40

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ロイヤルランブル (データイースト) Royal Rumble (Data East)	5.50
2	ワールドチャレンジサッカー (プリミア/サミー) World Challenge Soccer (Premier/Sammy)	5.25
3	ポパイ・セーブ・ジ・アース (ミッドウェー/タイトー) Popeye Saves The Earth (Midway/Taito)	5.00
4	テイルズ・フロム・ザ・クリプト (データイースト) Tales from the Crypt (Data East)	4.40
5	スターウォーズ (データイースト) Star Wars (Data East)	4.39

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	リアルパンチャー (タイトー) Real Puncher (Taito)	8.27
2	X-DAY (ナムコ) X-Day (Namco)	7.28
3	エキサイト・スピードホッケー (セガ社) Exciting Speed Hockey (Sega)	6.43
4	チャレンジヒッター (タイトー) Challenge Hitter (Taito)	5.30
5	ワニワニパニック (ナムコ) Wacky Gator (Namco)	5.14

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

疾風魔法大作戦 KINGDOM GRANDPRIX

2人同時PLAY 途中参加OK!

数あるシューティングゲームの中で屈指の人気とインカムを記録したあの魔法大作戦が帰ってきた!イラストはゲームファンに大人気の山田章博!!音楽には崎元仁(Y.M.O.H.S.)と岩田匡治の超強カコンビ!!!制作はライジング開発チーム!!シューティングの常識を打ち破る数々の新システムでハワーアップしたハイパーレースシューティング。それが疾風魔法大作戦だ!

CEIGHTING ©1994 RAIZING

ing
株式会社 エイディング
〒146 東京都大田区池上3-32-17 第2本館ビル3F
Tel.03-5700-1298 Fax.03-5700-0298

RAIZING
株式会社 ライジング
技術スタッフ募集中!
連絡先: 03-3754-9782

人気シリーズ第5弾! スーパーリアル麻雀最新作。学園を舞台に、いよいよ登場。

スーパーリアル麻雀 P.V.

高インカム保証付

- 新キャラクターが256色表示の美しいグラフィックに、脱衣麻雀の最高傑作が完成。
- 前作をはるかに越える動画枚数1000枚を導入、劇場用アニメーション級のなめらかな動きが実現しました。
- 今まで同様、息の長い高稼働率をお約束します。

全シーン背景付き。対局は女の子の部屋で...、家具の演出もバッチリ。

©1994 SETA CO., LTD. JAMMA認定品

遠野みづき 藤原綾 早坂晶

GOOFY HOOPS

ROMSTAR VISCO

熱狂! 興奮! 大人気!

アメリカ直輸入 プライズマシン 登場! 75¢のカプセル対応!

近日発売!

「早指し将棋 五月陣戦2」近日発売!

●販売元 VISCO 株式会社 ビスコ 〒171 東京都豊島区要町3-12-12 大宏ビル2F TEL.03-3554-0121 FAX.03-3554-0150

とどろ でんげき
世界に轟け電撃シュート!

TECMO

V GOAL SOCCER™

テクモVゴールサッカー



※Vゴールサッカーはテクモの商標です。

© TECMO,LTD. 1994

TECMO テクモ株式会社

東京都千代田区九段北4-1-9 MSビル6F 販売部
TEL 03-3222-7620 FAX 03-3222-7629

テクモ株式会社：大阪支店 06-326-8355
名古屋営業所 052-953-8695
福岡営業所 092-452-6789

英文版業界ニュース

Sega USA Purchases Data East Pinball

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, and Data East Corp., Tokyo, announced on August 25 that Sega's US coin-op subsidiary, Sega Enterprises Inc. (U.S.A.), CA, will purchase Data East Pinball, Inc., IL, the subsidiary of Data East USA, Inc.

Data East Pinball was established in 1986 in the suburbs of Chicago, and has released 23 titles since "Laser War" (1987), steadily increasing its market presence. At present, the world market share of flipper pinballs is estimated at 60-70% for Midway and Williams (two subsidiaries of WMS Industries), 25% for Data East Pinball, and 10% for Premier.

Data East Pinball's revenue for fiscal 1993 was about \$64 million, accounting for 74% of Data East USA's revenue of \$87 million. Since Sega USA's revenue is about \$55 million, this purchase will greatly add to Sega USA's revenue. Sega will purchase

Data East Pinball at an estimated price of \$35 million within September.

According to Tetsuo Fukuda, president of both Data East and Data East U.S.A., the reasons for selling its pinball division are as follows: (1) pinball sales have been held back by dull video games, and (2) both coin-op video and home video businesses are facing a turning point so that the company must take drastic steps to strengthen its financial standing. Moreover, the fact that Sega holds 16.8% of Data East's stock facilitated the current agreement.

In the 1970s Sega was involved in pinball production, but withdrew thereafter. In recent years, Sega has developed its coin-op games sales in the USA and Europe. With the current agreement, it becomes possible for Sega to offer a full line of amusement games which considerably strengthens Sega USA's marketing position. Hayao Nakayama, president of Sega Enterprises, stated that, thanks to the current agreement, Sega can strengthen its coin-op division further.

As usual, Data East Pinball's products will continue to be sold through its present distributors. In Japan, Data East will continue to exclusively handle sales of Data East Pinball products (i.e. Sega Japan will not undertake sales).

Chaotic China Beijing Show

The coin-op game exposition "International Amusement Machine Show" in Beijing, China, which is intended to promote Japanese business in China, was held from August 20 to 26. A total of 17 companies including Konami, SNK and second-hand machine dealers exhibited their products at the expo. Opened to the general public for paid admission, the expo was visited by about 40,000 persons. Several local Chinese traders also participated.

Only Konami exhibited brand-new products. SNK showed only used games since only reconditioned video games can be sold in China. All the exhibitors said that although visitors were interested in the games, as yet they have no purchasing power.

The show was planned by the Exhibition Center in China and a business consultant company in Japan which is engaged in China-related business coordination. At a late stage in the show it became known that sales of any show exhibits were subject to a 70% tariff, a surprise that left exhibitors dumbfounded.

China Punishes Counterfeiter On Copyright

On August 12, the China National Copyright Bureau decided to inflict an administrative punishment under the Chinese copyright act on Shenchu Electronic, Shenzhen, Guangdong, which carried out unauthorized copying of Sega's home video game "Mega Drive" ("Genesis" in the US). This was announced on August 29 by Sega Enterprises Ltd., Tokyo.

This represented an extension of the legal procedures undertaken against Daryar Electronics and King Way Electronics, two Taiwanese manufacturers which have copied "Mega Drive" without permission. Based on Sega's complaint, their offices in Taiwan, Hong Kong and Shenzhen were raided on March 17 by the respective investigating authorities, and copies were seized as an evidence.

At Shenzhen, however, although the Industrial Management Bureau of Guangdong initially seized evidence, it subsequently returned the evidence. Despite the fact that Shenchu Elec-

tronic in Shenzhen was found to have been engaged in the manufacture of copies as Daryar's subcontracting factory, the case appeared as if it would end there.

However, the National Copyright Bureau, having been informed about the case, raided Shenchu on June 17, seized evidence and this led to the current decision on the administrative punishment.

China's copyright act is somewhat deficient, merely stipulating administrative punishments by the National Copyright Bureau, instead of punishments against copyright infringement. The current decision covered: (1) prohibition of production of counterfeit products; (2) submission of counterfeit products to the National Copyright Bureau; and (3) 30,000 Yuan in fines. This was the first ever administrative punishment handed down by the Chinese government as a result of the infringement of a foreign company's copyright.

78.8%. The revenue will represent a 43.3% drop and the net income a 82.6% drop from the previous year's mid-term figures.

Although it was predicted in May this year that the revenue for the fiscal year ending March 1995 would amount to ¥90,000 million, it was revised downward by 43.3% to ¥51,000 million, while the net income was also lowered by 72.2% from ¥7,900 million to ¥2,200 million. The revenue will represent a 39.6% drop and the net income a 70.0% drop from the preceding fiscal year.

Capcom also drastically revised downward its prediction about the consolidated settlement of accounts made in May. According to the revision, the consolidated revenue for the fiscal year ending March 1995 was lowered from ¥95,000 to ¥63,300 million, while the net income was revised from ¥5,300 million to ¥800 million. The revenue is likely to show a 27.2% drop and the net income a 77.3% drop from the preceding fiscal year.

Capcom added that it will be difficult to restore favorable results in the short-term due to decreased operation income, lower coin-op product sales and the saturated home-video market. The company therefore intends to find new growth in the CG video field.

Capcom Revises Forecast Down Drastically

Capcom Co., Ltd., Osaka, has carried out a large downward revision of its forecast for the mid-term ending September 1994 and the fiscal year ending March 1995. According to Capcom, this was due to (1) unexpectedly poor sales of "Vampire" (Dark Stalker) in the coin-op division - only 39,300 sets against the scheduled 59,600 sets, and (2) poor sales of "Super SFII" in the home video software division - 2.9 million sets against the scheduled 3.8 million sets.

Although it was predicted in May this year that the revenue for the mid-term ending September 1994 would amount to ¥43,000 million, it was revised to ¥26,000 million, down 41.9%. The net income was also revised from ¥3,300 million to ¥700 million, down

AOU Expo '95; Feb. 22-23

On July 25, the AOU, the federation of operator associations covering 47 prefectures in Japan announced the schedule for next year's AOU Expo. According to it, AOU Expo '95 will be held on February 22 and 23 at Makuhari Messe, Chiba. The show party will be held in the evening of the first day.

For details, contact AOU (All Nippon Amusement Machine Operators Union), fax: 81-3-3253-5688.

KOMAYA™
THE BIG NAME
IN JAPANESE REDEMPTION



MINI HOCKEY
W: 30"
H: 37"
L: 51"
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE DISTRIBUTOR FOR KOMAYA PRODUCTS ALL OVER THE WORLD.
PLEASE CONTACT:

Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821

© 1994 Amusement Press, Inc.

AMUSEMENT CG WORLD

世界初。テクスチャーマップドポリゴンCGの対戦格闘ゲーム。



リアルすぎる激闘。 10人のファイター達に敵はない。

Virtua Fighter 2

バーチャファイター2

世界一を決めるべく、新たなる闘いを繰り広げる10人のファイター達。更に磨きかけた技とスピードで、対戦格闘ゲームの歴史をまた築く。



「モデル2」が創り出す3D-CG映像によるリアリティの追求。

ガンシューティングの頂点。



3D-CGは実写を越えた。



世界初。テクスチャーマップドポリゴンCGのガンアクションゲーム。

- ヒットした部分から倒れる、リアルで爽快な敵のアクション。
- 簡単操作のガンアクション。
- 銃弾の補充は照準を画面から外しての空撃ちでO.K.。
- 1Pプレイ中、飛び入りが可能な2Pマルチプレイ対応。
- 迫力のオートズーム映像で、臨場感あふれるガンファイトプレイ。



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

第一号事務所 東京都大田区東堤谷2-13-1 電話03(5736)7700(国内販売事業部) 九州支店 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5 電話092(452)6841(代表)

電話03(5736)7721(海外販売事業部) 広島販売 広島市中区河原町11-17ルミビル 電話085(253)7979(代表)

電話03(5736)7830(A/M施設営業本部) 名古屋販売 名古屋市中区栄区栄1-404 電話052(722)3303(代表)

電話03(5736)7837(ファミリー・ユース・スポーツ営業部) 仙台販売 仙台市若林区区町東3丁目1-8 電話022(287)0530(代表)

電話011(841)0248(代表) 神戸販売 神戸市中央区元町通1-11-19 電話078(333)7979(代表)

電話011(841)0248(代表) 札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 電話011(841)0248(代表)

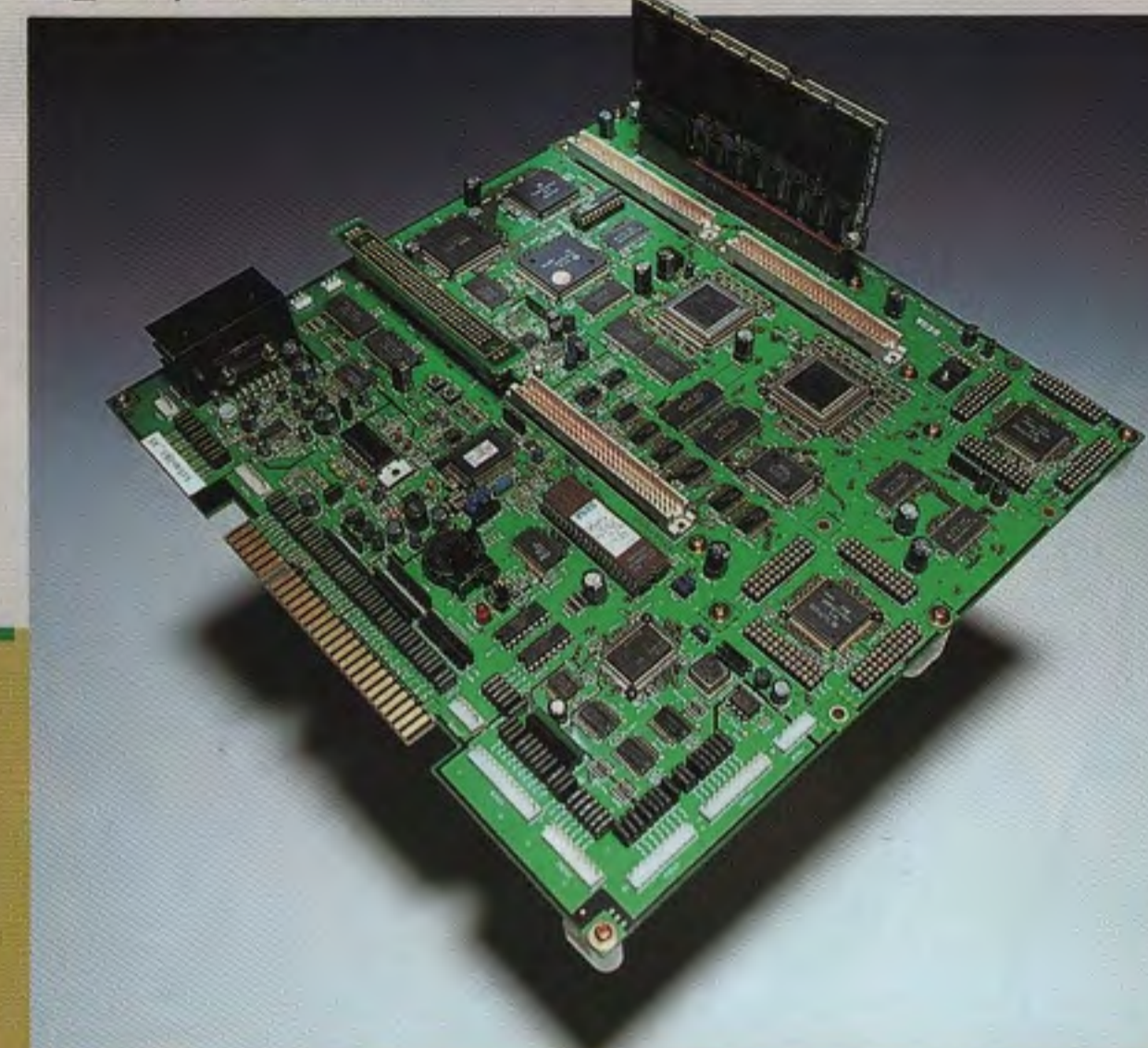
電話06(334)5306(代表) 関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3



3D-CGに完全対応。将来性120%のニューシステム。「ST-V」

高性能・低価格・ハイクォリティを可能にした画期的なシステムボード「ST-V」。CD-ROM・通信システム・マルチカートリッジ等に対応の多彩なオプション、カートリッジによるソフト供給、アーケードとコンシューマの連動による相乗効果など、メーカー・オペレーター・プレイヤーの関係が良好なバランスでなりたち、理想的な形で市場に貢献します。

ニューマザーボードシステム



● ビデオゲーム ゴールデンアックス ザデュエル(仮称) ※画面は開発中のものです。

SEGAは、超高性能3D-CGボード「モデル2」が創り出す、現実を越えた迫力ある映像の「バーチャファイター2」・「バーチャコップ」をはじめとする、最新技術を駆使し開発したアミューズメントマシンで、新しい遊びを創造します。

いつでも最先端。

'94 アミューズメント マシン ショー 新製品 出展リスト

- CGビデオ: DAYTONA USA SP/バーチャコップ/バーチャファイター2
- アーケード: ベリスコープ 4P ● 自販機: セガソニック わたあめスクランブル
- メダル: スーパーダイススクラップス/ピンゴパーティーマルチカードSP
- ビデオゲーム: ゴールデンアックス ザデュエル(仮称)/ぶよぶよ通
- キッズアミューズ: ドラえもんどこでもドア/3丁目のタマ がんばれタマ タマVSポチ/けるけるけるっぴのいっしょにあそぼう/スーパースピン
- キティライド: 3丁目のタマ わくわくタマ&フレンズ ● その他: 新作プライズ

ドラえもん
どこでもドア

12の世界でかくれんぼ!
ドラえもんを手をつないで、
みんなを探しに行こう!

● テレビと同じ声の
おしゃべり機能つき。

630(W)×1,000(D)×1,400(H)mm
15kg AC100V 15W
© 藤子・小学館・テレビ朝日



ドラえもん
ピンゴピンゴ

ドラえもん仲間たちが
クルクルまわる
ルーレットで総合せピンゴ!!

● ルーレットのスリルと
ピンゴゲームの
楽しさがドッキング!

630(W)×780(D)×1,400(H)mm
48kg AC100V 80W
¥91,5175
© 藤子・小学館・テレビ朝日



3丁目のタマ
わくわく&フレンズ

子供たちの欢声に
反応する、
インタラクティブ
アニメーション
機能搭載。

かわいらしくて楽しい
インタラクティブ・
キティライド。

1,750(W)×
1,750(D)×2,000(H)mm
265kg AC100V 220W
¥91,4187
© 1988, 94 SONY
CREATIVE
PRODUCTS
INC.



この走りを知らずに、レースゲームを語るな! 通信機能搭載レーシングゲーム **namco**

リッジレーサー2 RIDGE RACER 2

仕様
●寸法: W1,390 × D1,690 × H1,990 (mm)
●重量: 285kg
●消費電力: 488W
〒95-4689
●29インチモニター × 2



走りの限界を極めろ!!
《8台まで通信可能》



他の追従を許さない!
このインカム!

さらにスピードアップ!
熱いデッドヒート!
これが本物の走りだ!!

Jリーグサッカー フイシュート



Jリーグサッカー VS SHOOT



スムーズな操作感/
Jリーグ12チームの最新データを網羅!
今秋もサッカーでインカムゲット!

仕様 ●横画面 ●8方向レバー/3ボタン
●ダブルコンパネ ●4P対応

Sweet Land II

キュートなNewカラーで、
ますます楽しい
プライスマシンになりました

あざやかに
変身! 定番!

4人同時プレイ
可能



仕様
●寸法: W1,400 × D1,400 × H1,190 (mm)
●重量: 130kg
●消費電力: 61W
〒91-42375



ATTACK THE ZOUGEAR

改造キット内容

- レーザーディスク2枚
- 看板 ●改造マニュアル
- ロムセット ●ゲーム説明ステッカー

決戦!! ドラゴンJ2 VS ゾルギア

スライドボール機構採用!

コミカルパニックゲーム



ただものじゃない!

- これまでの体汗ゲームの常識をくつがえす斬新なゲーム機構を採用!
- アイキャッチ抜群!
- 大型キャラクターと愉快なリアクション!



2台まで通信可能

※自動難易度プログラム搭載

仕様
●寸法: W940 × D1,680 × H1,930 (mm)
●重量: 195kg ●消費電力: 160W
〒91-49853

実績は力。ナムコのメダル続々登場!

8ラインタイプのビデオスロットマシン

FRUIT LINE
フルーツライン

WILD LINE
ワイルドライン

ZELOS

5人同時プレイ



フルーツライン・ワイルドライン
仕様 ●寸法: W640 × D620 × H1,750 (mm)
●重量: 105kg
●消費電力: 120W
〒95-4717

新製品

ゼロス
仕様 ●寸法: W2,600 × D1,710 × H2,235 (mm) ●重量: 740kg 〒95-4955

「遊ぶ」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

※仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承下さい。

本社 千146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(3756)2311(大代)
販売一部 (東京) 千146 東京都大田区多摩川12-9-5 TEL 03(3756)2311(大代)
(札幌) 千003 北海道札幌市白石区菊水3条1-9-2 TEL 011(822)5002(代)
(名古屋) 千461 愛知県名古屋市中区東2-24-27 TEL 052(330)3305(代)
販売二部 (大阪) 千564 大阪府吹田市江の木の町20-10 TEL 06(338)3511(代)
(福岡) 千812 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL 092(474)5605(代)