游戏有我更精彩

游戏日 GAME DAY

2003 1

¥7.8元

2003年4月1日
史克威尔
艾尼克斯
合并

最速完全攻略大特辑

完极、详尽、锁定全面游戏

90页攻略版面

忍(PS2)

生化危机 0(NGC)

龙战士 5(PS2)

暗黑编年史(PS2)

口袋妖怪(GBA)

命运传说 2(PS2)

超级机器人大战 OG(GBA)

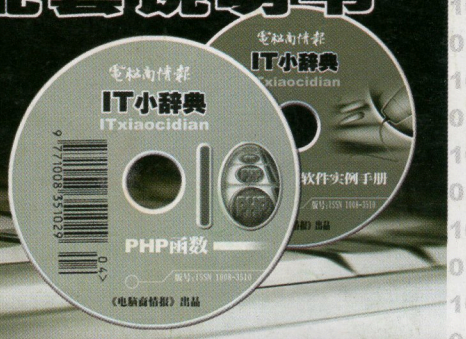
机战最新作公布
——第二次超级机器人大战α

GAME DAY

邮发代号 62-99
2003年1月1日出版 总第40期
ISSN 1009-0843 01>
771009 084001
ISSN 1009-0843 (国际标准刊号)
CN51-1576/TN (国内统一刊号)

IT小辞典系列光盘及配套说明书

IT XIAOCIDIAN 系列光盘及配套说明书



精彩内容早知道

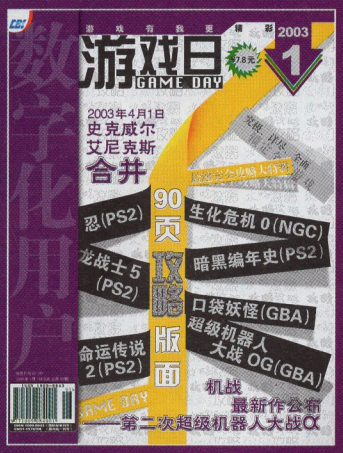
函数系列光盘及使用说明书：利用光盘上的数据快速查询各种流行编程语言的函数、控件、事件和类库等，光盘说明书也具备速查功能，是程序员学习工作必不可少之物。Windows实例技巧手册：通过实例介绍Windows的使用技巧，深入浅出，初级用户的进阶读物。常用软件实例手册：详细介绍各种流行的软件，加强用户的电脑使用能力。

部分经销商联系方式

泉城泉城电子科技书店 0531-6950876　南海书报有限公司 0971-8237819　京广书城 0536-8265671　三友书店 0932-8273130　世纪书缘图书有限公司 010-65934385
新华书店天津发行所业务科 022-2632066　科尝期刊书社 0315-2096736　站北书刊经销处 0311-3028557　文美书刊发行社 024-23910351　东方图书发行有限公司 0431-2728684
金北方电脑图书超市 0451-6415498　文佳书社 0451-8341906　东山区万科书店 020-34297080　嘉顿发影音有限公司 0755-5923005-221　华夏图书发行公司 029-7422526
杭州西湖文化图象有限公司 0571-884480010　江华科技书社 0352-2029057　图书城科技书店 03717467390　社科书店 0772-2835573　全国新产品杂志社 027-85498320
联通科技书店岳阳分店 0730-8272623　金鑫书店 0791-8505289　博文书店 0596-2682274　新元书店 0551-4218258　江苏常武新华书店有限责任公司 0519-8123037
金华浙中图书销售有限公司 0579-2337623　林宝书店 025-3231522　贵阳西南凤购书中心 0851-5602886　滇池读者服务部 0871-4179101　重庆山城书社 023-69016539

编辑出版：(电脑商情报社)电子出版部　地址：成都市营门口路民光商厦503室　电话：(028)87688333-521　传真：(028)87646606

神泪
PROJECT SHIN-RU
WWW.SHENLEI.COM.CN
网络游戏新纪元
机甲争霸战神泪
上海创驰软件科技有限公司 上海南京西路1468号中欣大厦1806室 邮编：200041
电话：021-62898888 传真：021-62893333 客服咨询电话：021-62895252 / 62898282
Online INIX SOFT
CCGAME



四川省科学技术协会主管

四川电脑推广协会

电脑商情报社主办

《数字化用户》杂志社编辑出版

社　　址:成都市营门口路民光商厦五层

邮　　编:610036

传　　真:(028)87646606

编辑电话:(028)87688333-602

编辑信箱:gameday@cbigroup.com

总 编 辑:牛　泊

主　　编:郭延铭

执行主编:许海龙

责任编辑:周　博、郑兆昕、李　灼

特约编辑:Cyberman(美国)

美术编辑:陈　颖、张小乐

客户服务:

成　　都:028-82957480　　蹇　涛

上　　海:021-64412101　　夏侯军勇

广　　州:020-87588518　　陈勇平

广告许可证号:蓉工商(2002)2006 号

国内刊号:CN51-1567/TN

国际刊号:ISSN 1009-0843

发行单位:全国邮政局

邮发代号:62-99

发行服务:(028)87648981　87688333-533

邮　　购:成都市营门口路民光商厦 502 室

邮　　编:610036

定　　价:人民币 7.8 元

印刷单位:四川煤田地质制图印刷厂

出版日期:1 月 1 日

发现装订问题,可以将杂志寄回杂志社调换

03 史克威尔+艾尼克斯的合并计划

2002 年 11 月 26 日,在毫无征兆的情况下,史克威尔(SQUARE)公司和艾尼克斯(ENIX)共同宣布将在日本时间当天下午 15:30 举行联合记者招待会,而招待会的内容是有关于两家厂商的合并计划。

07 忍——全地图详解攻略

15 超级机器人大战 OG 白金典藏

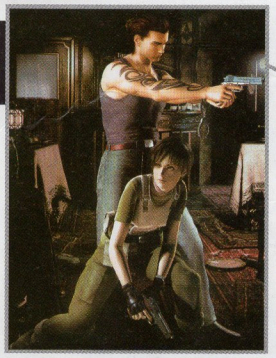
月面附近,直流军的艾鲁扎姆(エルザマ)少佐正在对试作型的ゲシュペンストMKII进行测试。第一这是针对卡威(カーウァイ)大佐为ゲシュペンスト型指出的缺点而进行全面改良的机体,各方面能力都有大幅度上升;而由身为教导队和殖民星统合军测试飞行员的艾鲁扎姆来担任这测试自然是再适合不过。但在测试半途,B-12-62 方向忽然出现了机体反应,并且还没有关于其的任何资料——真真正正的“未确认物体”……

55 口袋妖怪~蓝宝石 完全攻略

59 生化危机小说完结篇

69 生化危机 零 小说攻略

直升机马达的轰鸣声在初次参加任务的瑞贝卡耳边回响,虽然经过了无数次的训练,但是参加实战还是第一回,这不免让年轻的她心中有些忐忑不安。密集的雨点借着风势打在她身旁的舷窗上,似乎在预示着她此次任务的艰巨——这一次,他们 S.T.A.R.S 小队是为了调查在市郊外的离奇杀人事件而出动的,不知道会不会顺利呢?瑞贝卡在心中默默祈祷着。



81 暗黑编年史 系统攻略

时空的交错往往令我们摸不到头脑,或许交叉的时空本身就是一种美丽的错误吧,在无尽的星空之下,一幕又一幕的动人传说每刻都在上演,这里面有没有属于你自己的故事呢?祈求吧,也许在将来的某一天你会遇到她……

90 宿命传说 2 爆机攻略

92 龙战士 5 流程攻略

新闻

2003 年 4 月 1 日——艾尼克斯+史克威尔=SQUARE·ENIX

2002 年 11 月 26 日，在毫无征兆的情况下，史克威尔（SQUARE）公司和艾尼克斯（ENIX）共同宣布将在日本时间当天下午 15:30 举行联合记者招待会，而招待会的内容是有关于两家厂商的合并计划。

此消息一放出便引起各方面强烈反映，各大媒体都第一时间在官方主页报道此消息。而互联网上全球电子游戏的站点中这一消息也立即成为了焦点。确实，在电子游戏领域，作为出品全球最受注目 RPG——“最终幻想”系列的厂商 SQUARE 和被称为“日本国民 RPG”——“勇者斗恶龙”系列的制作厂商 ENIX，这两位巨头任何一家的发布会都会成为当时业界的关注点，更何况本次是有关两厂商合并的消息呢！

日本时间 15:30（北京时间 14:30）联合记者招待会开始。

首先是 ENIX 公司的会长福岛 康博先生发言。福岛先生在发言中强调，所谓的合并是今年 8 月开始的，由 ENIX 方面向 SQUARE 公司提出计划，随后经 SQUARE 公司高层研究后，决定进行合并计划。

之后的发言人是 SQUARE 的社长和田 洋一。作为 SQUARE 的代表，和田先生首先阐述了所谓本次合并是基于一个平等的合并计划，并不是 SQUARE 被收购或是并入 ENIX 的形式。虽然 SQUARE 公司前期因为在电影方面的损失（指的是‘最终幻想’电影版）而造成了赤字，但现在的 SQUARE 已经摆脱了财政问题，所以这次合并是在现今双方最高状态下进行的。和田先生还说，虽然两家都是 RPG 顶级厂商，但实际上双方的市场群体还是有很大区别的，所以合并不会影响到双方的游戏贩卖和制作。并且合并后的新公司整合了 SQUARE 在欧美市场的威望和 ENIX 在亚洲市场的强势，如此来看对于未来新公司有着很好的前景。

随后发言的是 ENIX 公司的社长本多 圭司。本多先生称，本次合并对于玩家来说将是一件好事情。结合 SQUARE 的先进技术和 ENIX 的资源，新公司的作品将会在业界获得更大的成功。而新公司的影响力也会使得今后的游戏界发生一些变化。

三位代表发言后，目前合并计划中的一些详细章节被公布出来：

1.新公司名称暂定为“SQUARE·ENIX”（史克威尔·艾尼克斯）。
2.新公司总部是东京涩谷区的 ENIX 大厦。
3.合并不影响目前公布的所有开发中的游戏以及这些游戏的发售时间。
4.合并时间在 2003 年的财政年度开始，即 2003 年 4 月 1 日。而新公司的注册时间在 4 月中旬。
5.合并不会影响到人员配置，两社都承诺没有因为合并而出台的裁员计划。
6.合并启动后，SQUARE 股票按照 1 股折合 0.81 股 ENIX 股票为换算比率。
7.合并后新公司最大股份持有者为现 ENIX 会长福岛 康博，其次是 SQUARE 创业者宫本 雅史，而 SCE 成为拥有 8%股份的第三大股东。
8.合并后新公司会长为福岛 康博（现 ENIX 会长），社长为和田 洋一（现 SQUARE 社长），副社长为本多 圭司（现 ENIX 社长），非常务取缔役是铃木 尚（现 SQUARE 会长）。
9.新公司初期不会安排“勇者斗恶龙”系列和“最终幻想”系列的融合计划。
10.新公司预计 2004 年营业金额达到 610 亿日元，按目前标准参考此营业额将达到全球游戏业营业额的 7 位。
11.新公司前 3 年将属于稳固合并基础期，所有大型合作项目计划至少要在 2005 年以后开展，到时将在业界真正展示新公司的实力。
12.原 SQUARE、ENIX 和 NAMCO 三家公司之间的提携计划依然存在，并按照当初的计划执行。

简讯

◆Eidos 的“HitMan2”中涉及到锡克教的部分内容将被修改。

◆热门电影“XXX”的男主人公扮演者 Vindiesel 投资游戏公司 Tigon。目前该公司第一步计划是推出由他的形象为主角的动作游戏。

◆GTA 资料篇“罪恶都市”欧美销量喜人。

◆微软将在网络系统中加入检验程序，所有加装改机芯片的玩家将不能享受到网络服务。据最新消息称，这一程序甚至连改机芯片切换到关闭状态都可以查询到。

◆任天堂状告 PS 游戏“尤特纳英雄战记”侵犯“火焰之纹章”系列版权的诉讼在东京地方法院败诉，但任天堂表示还会上诉。

◆NGC 版“永恒的阿卡迪亚”新增加赏金系统，玩家将可以在游戏中捉拿通缉令中的通缉犯并因此获取特别奖励。

◆前任天堂会长山内 博先生在接受媒体记者采访时再次表述，他认为微软在推出主机 XBOX 的时候，理念上就犯有重大错误，所以这将是一款彻底失败的主机。

◆任天堂在开发手掌游戏机 GBA 的后续主机，这一传闻在一段时间内充斥着整个游戏新闻网站。虽然，任天堂没有任何的官方回答，但相信大量的传闻出现一定与任天堂在研制硬件新产品有关。

◆有消息称索尼近期将降低 PS2 的售价，目前猜测会降低到 23800 日元，折合人民币 1600 左右。

◆任天堂公布最新官方配件——可以在电视上玩 GBA 游戏的“GameBoy Player”（简称 GBP）。预定明年 3 月上市，售价 5000 日元，折合人民币 350 元左右。但该装置必须和 NGC 组合使用，并对应同画面 4 人对战系统。

◆KONAMI 宣布将在 12 月 12 日推出“实况足球 6 Final”版。该版本在队员动作上增加了 30%新要素，而选手能力值则根据世界杯表现而进行修正的。但是，以后的能力、阵型、国家队名单的随时修正将通过 PS2 专用网络来完成，这对我们来说不是好消息。

◆世嘉制作体育游戏的 SEGA SPORT 赤字 60 亿日元，这直接导致世嘉将修正一些发展策略。更多的大作将会跨平台推出，而以前预定的主机专门游戏，也会为了增加经济收入而转变成多机种计划。

◆北美今年电子游戏软硬件销售再创新高，比去年同期上升了 25%。如此来看，如圣诞销售计划没有太大波动的话，今年将是北美电子游戏市场再创新记录的时机。去年北美地区电子游戏软硬件销售记录是 94 亿美元。

◆GBA 的《最终幻想战略版》预计将有 300 个不同的任务以及 40 种职业。相信延期到 2003 年 2 月 14 日的该游戏，定不会让所有“FFT”的爱好者失望。

◆SAMMY 在 12 月 6 日推出可以备份 GBA 游戏记录的周边器材——TurboFileAdvance。售价为 3800 日元，折合人民币为 260 元左右。

◆“死或生 沙滩排球”和“鬼屋 3”都被定为 18 岁以上购买。但评选机构是 CERO，这是一家不具有法律约束能力的行业协会组织，他们的评价只能作为消费者的考虑因素。

◆“口袋妖怪”200 万以上出货达成。该游戏一向是任天堂的赢利主力之一，所以相信今后很长一段时间以内，该游戏将一直在日本电子游戏销售排行榜中的前 10 名徘徊。

◆全平台制霸的“蝙蝠侠”已经预定在 2003 年的 3 月 4 日统一推出。

◆阳光玛里奥全球 251 万套继续热卖中。

◆XBOX 三个月亏损达到 1.77 亿美元。微软总裁对此发表看法，他认为微软推出 XBOX 的计划就是一个长期的计划，并不会因为现阶段的问题而改变。甚至他还表示，目前的亏损额比想像的还要少一些。而微软今后将利用一切条件为 XBOX 铺平道路。

◆ATLUS 的 PS2 版“真女神转生 3 夜曲”将在 2003 年 2 月上市。

◆“冠军足球经理”（简称 CM）因为需要大量数据保存，所以目前该游戏只能在 XBOX 上推出。

◆CAPCOM 再次宣布，他们的“生化危机”系列将不会动摇只对应 NGC 主机发行的策略。

◆SQUARE 的英文版“最终幻想Ⅰ、Ⅱ”将在 2003 年春发售。

◆2003 年 3 月 27 日，“合金弹头 3”登场 PS2。

◆KONAMI 公司的“寂静岭 2”和“燃烧战车 2”的 PC 版延期到 2003 年春季发售。

◆NGC 赛车游戏“Rally Fusion”取消制作。

◆PS2 版“信长之野望 苍天录”预定 2003 年 1 月 30 日发售。

◆2003 年 2 月推出的“枪之危机 4”将会有 2 位角色可供使用。

◆2003 年 2 月 NAMCO 发售 SLG“女神计划”。

◆“最终幻想 X-2”预定 2003 年 3 月 13 日上市。

◆《神泪》汉化进展顺利，为了方便更多的玩家在第一时间了解游戏的特性，熟悉游戏的设置，日前《神泪》官方网站正式开通。网站内容会随着汉化过程和更新进度，在第一时间里不断地更新完善。另外，游戏的截图和插画也在网站中出现，玩家们还可以去下载《神泪》超酷超眩壁纸。www.shenlei.com.cn

SQUARE 公司：1966 年 7 月设立，资本 119 亿 4500 日元，目前正式员工 891 人。
ENIX 公司：1980 年 2 月设立，资本 69 亿 4000 日元，目前正式员工 140 人。

以上是 11 月 26 日当天摆在所有媒体前面的资讯。从中不难看出，新公司一旦成立，原来属于 SQUARE 公司第二大股东的 SCE 将退位到第三，而且影响力也极度下降了。对此，索尼方面至我们截稿时为止还没有任何的官方正式通告。

对于合并的真正起因和幕后交易以及一旦合并成功所带来的影响，自然是广大读者关心的问题。但仁者见仁，智者见智，毕竟我们读者的群体中观点和好恶各有不同，我们媒体应该从公正的、没有任何个人色彩的角度来向读者阐述。所以下面我们推荐几篇代表日本媒体的稿件，从中我们有着雪亮双眼的读者自然会看出问题的实质。当然，作为日本游戏专业媒体，SQUARE 和 ENIX 一直是广告投放大户，所以专业游戏媒体的评论理论上是比较隐讳或片面的，所以我们没有选用任何游戏专业媒体的评论稿件。

日益增加的开发费用为导火线——ENIX、SQUARE 合并（每日新闻）

从事家用游戏软件开发和销售的两大超级公司 ENIX 和 SQUARE 的合并在业界是史无前例的。此次合并也可以被看做是针对游戏机快速升级和宽带普及所导致的在线游戏开发方面的压力，两公司采取的应对策略。

新领域的事业扩大需要巨额的开发费用。尤其是最近海外游戏软件开发商的快速崛起等，使业界竞争日趋白热化。两公司合并不仅可以强化收益基础，而且曾经创造出销售总额达到 7000 万部的“DQ”和“FF”的制作班子的合流也使新公司的开发能力大幅度增强，为企业生存注入强心剂。

就任合并后公司社长、原 SQUARE 社长和田 洋一强调此次合并的目的为“向新领域发起攻击”，但两公司财务方面遇到的麻烦也是促使合并的重要原因。SQUARE 因为受到电影《最终幻想》票房惨败的影响，截止 2002 年 3 月财政仍有 165 亿日元的赤字。同期 ENIX 的收益也没能通过前期热卖作品而有所改善，销售额只达到预期的一半。这样导致新作游戏的开发投入迟迟不能到位，股价在今年 11 月又一度跌破上市来的最低值 1643 日元。

这次合并给股市带来好的影响。SQUARE 的股价从 11 月 12 日到合并发表前的 25 日，连续 10 个营业日上扬。12 日收盘价 1241 日元，25 日则升到 1884 日元，急剧上涨 52%。有人认为合并计划是暗箱操作的结果，对此和田社长在会见记者时以“此现象为股价前段时间低落后的正常上涨，同时是公司业绩好转影响导致”给予坚决否定。ENIX 也从 11 月 20 日到 25 日连续 4 个营业日股价持续上涨。东京证券已于 11 月 26 日开始对两公司的股价展开调查。

解说：游戏界“合纵连横”的确保策略（日本经济新闻）

日本国民 RPG“勇者斗恶龙”系列的 ENIX，和 RPG 世界最高关注度的“最终幻想”系列的 SQUARE，共同发表声明，基于“相同的精神”两公司将于 2003 年 4 月 1 日合并。

SQUARE 社长和田和 ENIX 社长本多指出，合并的目的是“成立世界上最高品质的数码产品开发厂商”，并强调此举是前瞻宽带时代到来的果断决定。以产品开发为中心的 SQUARE、以产品经营见长的 ENIX，两者虽然企业文化不同，但“正因为不同才能构筑完美的互补关系”。本多社长的话语中流露出对此次合并成功的自信。合并前两公司预定开发和发售的软件计划将不改变，仍按合并前计划执行。至于新公司具体将发售何种游戏还未有定论，但可以肯定的是其首要目标锁定于网络在线游戏市场。

首先 SQUARE 已经在日本国内基于 SONY COMPUTER ENTERTAINMENT（SCE）的 PS2 开发“PLAY ONLINE”。并期望尽快在北美地区开始“FINAL FANTASY·ONLINE”。而 ENIX 已经在中国市场开始了基于电脑平台的在线游戏的开发。手机短信游戏等业务也在广泛展开。两公司合并后实力增强，新公司有望成为尚处于待拓展的在线游戏市场未来的领头羊。不过，将继续存在的 ENIX 公司在合并形式上与 SQUARE 的股票比率为 SQUARE1 股对应 ENIX0.81 股。尽管 SQUARE 社长和田洋一强调说在 9 月公司仍能够确保 170 亿的流动资金，但是在开发上一贯坚持“大作主义”的 SQUARE 的资金紧张问题在业界已经不是什么新鲜事了。另外，ENIX 的拥有者兼会长福岛 康博与 SQUARE 的拥有者宫本 雅史都是游戏业界的前辈，两人更是关系亲密的朋友。去年春天，加上 NAMCO，游戏界的三巨头还坐到一起讨论持有对方股票来实现互相提携的可能性。因此，说此次合并是拥有充裕手头资金的 ENIX 为拯救陷于资金缺乏困境的 SQUARE 而施与援手，也并非没有可能。

现在日本的游戏产业处于再整合阶段。除了制造销售家用游戏机的 SCE、微软和任天堂以外，游戏软件生产厂家中还出现了拥有独立流通渠道和知名游戏软件的少数“发行厂家”和为这些“发行厂家”提供优秀软件的“生产厂家”的两极分化现象。有实力的发行厂家中除了从家用游戏机 DC 撤退下来的 SEGA 和 NAMCO、KONAMI 阵营以外，剩余的席位根据市场规模来看，最多也只有 3 个了。这次两公司的合并也许是为了争取这为数不多的剩余席位，同时扭转状况不佳的经营现状所采取的无奈之举。

“FF”与“DQ”合并的理由（全球最大的IT专业网——CNET Networks日本分公司ZDNET.CO.JP）

ENIX与SQUARE将于明年4月实现合并，以“SQUARE·ENIX”的新公司亮相。

……（此处省略为发布会内容）

对于此次合并的目的，ENIX会长福岛 康博认为，“在娱乐产业大变革的时期，如何使公司继续成长是一个重要课题。而答案就是这次的合并举措。两公司合并一体能够强化收益基础。通过最大限度活用人力资本优势和资产优势，打造世界一流的数码产品产销公司。”

两公司的合并计划最初的磋商在ENIX的本多社长和SQUARE的和田社长之间进行，今年8月中旬本多社长将有关事宜向福岛会长汇报。回顾当时的过程，福岛说：“提议传达给我后，我马上意识到‘能够与SQUARE这样的大公司合作是非常好的事情。对游戏界来说也是有益的。’进入10月后，关于合并的正式谈判就开始了”。

SQUARE社长和田洋一强调此次合并的目的为“向新领域发起攻击”。

“ENIX公司的投入产出比一向很高，SQUARE虽然出现过一些问题（电影事业失败等），但是最近收益也开始转好。两公司目前的经营状态都不错，通过合并，新公司将能够进一步强化经营基础。”（和田洋一语）

SQUARE拥有“最终幻想”、ENIX则开发出“勇者斗恶龙”，两公司都是面向相同消费群体、开发RPG游戏的竞争对手，尽管如此，和田洋一仍然认为两公司的软件开发战略将建立“理想的互补关系”。由于DQ和FF游戏内容有差别、相应的购买者不同，因而在市场开发上两公司各有侧重点。两公司在日本国内的销售活动都比较活跃，但是在海外，SQUARE更重视北美地区，而ENIX在亚洲的影响更大些。这就形成了两者在地域上的互补关系。

在线游戏方面也是一样，SQUARE开发利用PS2网络平台的FFXI，而ENIX则在亚洲地区发展网络游戏，两者提供的游戏类型不同，这将使新公司的产品开发范围更广，并提高了新产品开发的可能性。我们想通过合并计划发挥这种理想的互补关系的协作优势，努力为消费者提供新种类的数码服务和数码产品。（和田洋一语）

ENIX和SQUARE来春合并（日本朝日新闻）

……（此处省略为发布会内容）

SQUARE的开发能力很高，但同时开发费用也有膨胀的倾向。在5、6年前只需要1亿日元开发费用的软件现在跳到5至10亿日元之多。随着网络的高速普及，在线游戏成为主流。这使游戏开发成本的负担进一步加重，“软件制作已经成为高风险的投资”（某业界相关人士语）。

从上世纪90年代后期开始，日本国内的销售也开始出现问题。根据业界调查，2001年家用游戏软件出货总额仅为2640亿日元，与最近的销售高峰1997年相比下跌了32%。除了人口出生率降低使游戏人口减少的因素外，没能制作出令玩家耳目一新的新种类游戏也是原因之一。另外还要考虑到，游戏消费者的时间越来越多地被网络和手机占据也是不争的事实。不过游戏厂家的海外销售整体在增长。因此，有精力的厂家将眼光投向海外的广阔天地。游戏业界的信息集团“MEDIA CREATE”（每年‘电子游戏产业白皮书’的出品方）的细川敦社长说：“由于游戏制造厂商的垄断化和集中化不断加剧，中坚的制造厂家如果不能体现出本身创作优势和产品特色就将面临生存危机的考验。游戏软件业界也将面临成熟企业会出现的问题。”UFJ翼研究所（原日本证券经济研究所，现转型为专业市场调查机构）也表示，“中坚游戏制造厂商也有被卷入业界再整合变动的可能。”

综上所述，作为媒体在一切没有明朗以前，将合并这一计划定论成什么都是不负责任的言论，但事实确实说明了一些显而易见的问题。

11月29日，SQUARE和ENIX又举行了“合并战略会议”。会议中许多受到广泛关注的问题，双方负责人都给予了明确的答复。

1.SQUARE已经从《最终幻想》电影版带来的创伤中基本恢复。

2.不光日本的公司总部，两家公司在北美和欧洲的分公司也会合并。

3.SQUARE表示PC版《最终幻想XI》的出货量为11万，目前已有5万注册用户，离赢利的20万用户群体近在咫尺。

4.在《最终幻想X-2》正式上市前，他们不会有类似《最终幻想X-3》的计划，而且计划的可能性也不大。

5.《最终幻想XII》开发工作进行中，而《最终幻想XIII》的开发则尚未开始。

6.SQUARE正在和Disney（迪斯尼）方面商讨开发《王国之心》的续集。

7.ENIX表示他们预测《星之海洋3》将会有205万套的销量。

8.ENIX目前有25款游戏正在开发中，而他们的开发力量80%集中在PS2上，10%在GBA上，10%在网络游戏。

关注《游戏日》，我们将第一时间为广大读者奉献SQUARE和ENIX的合并最新动态！

亲爱的读者朋友们，您们除了可以通过邮局和汇款到编辑部，还可以在以下办事机构订阅2003年《游戏日》杂志，订阅的读者将有机会获得意外惊喜。具体请参阅封三广告。

长春—长春市朝阳区红旗街27号吉林建筑工程学院10栋6门101室
0431-5949429 王有道

长沙—长沙市文艺路附32号文华商住楼《电脑商情报》
0731-4421680 龙艳华

成都—成都市一环路南一段51号望江科技楼207、208室
028-85449761 李鹏

福州—福州市交通路梦茵园5座504
0591—3311610 王华文

广州—广州市天河东路14号天晖阁西梯6D单元
020-87580514 陈伟

哈尔滨—黑龙江省哈尔滨市南岗区一曼街80号七层
0451-2537560 张红玉

杭州—杭州市万塘路588号—45号
0571-88859432 刘宾宾

合肥—合肥市金寨路91号太平洋电子商城D区313
0551-3646313 许光

济南—济南市山大路85号利农花园3-2-302室
0531-6467713 苟坤品

昆明—昆明市龙泉路25号201室
0871-5111383 张伟祥

兰州—兰州市科技街104号四楼
0931-8264002 包小强

南京—南京市新街口街道 网巾市10号3幢512室
025-4503198 颜军

南宁—广西南宁市星湖路南一里一巷6号星湖花园一栋2单元201室
0771-5306441 覃春梅

上海—上海市蒲汇塘路11号1306室
021-64695667 朱小均

沈阳—沈阳市和平区三好街72-6号1-1-2室
024-23883534 穆彬

太原—太原市老军营南区10-3-7
0351-7234603 程国庆

武汉—武汉市洪山区桂元路84号桂子山庄枫香阁三单元201室
027-87648827 李泽君

西安—西安市测绘路4号大地数码港412、419室
029-5524676 王彤

新疆—乌鲁木齐市黄河路83号汇博电脑商城四楼B-405号
0991-5866073 陈吉云

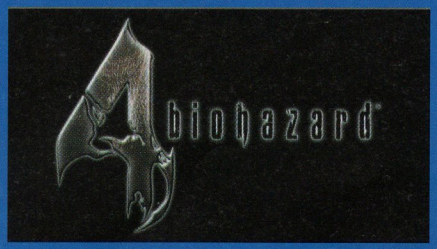
重庆—重庆市石桥铺石杨路万昌国际商城C606室
023-68635511 谢万林

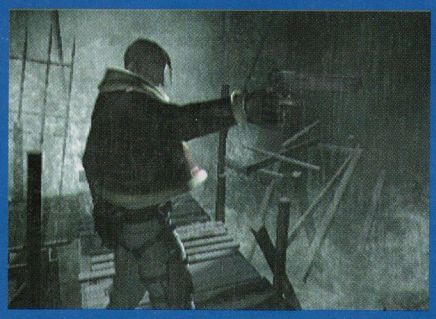
深圳—深圳市百花四路长安花园A座4E
0755-82075899 胡佳宁

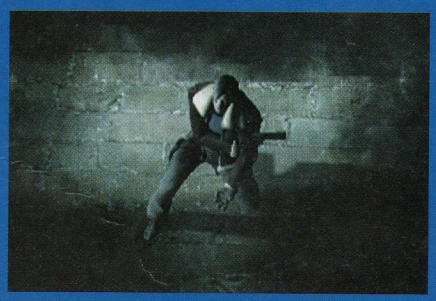
贵阳—贵阳市花果沙坡路13号鸿基花园A座4单元1层
0851-5940022 李盛举

郑州—郑州市中原西路裕达国贸西塔32层3216
0371-7445830 李金红

青岛—青岛市宁夏路26号2号楼3单元101室
0532-3631019 朱延锐







万众瞩目的“生化危机 4”最新情报

“生化危机”系列，虽然目前是 NGC 的独占系列游戏，但关注该系列的玩家依然有很大一部分。本次 CAPCOM 在 GAMECUBE 发布会上公布了五款相当震撼的游戏，但其中最吸引玩家目光的还是“生化危机 4”。本期页数有限，所以这里就先放出有关“生化危机 4”的图片和消息。

“生化危机 4”的男主人公是“生化危机 2”的“LEON”，该游戏目前开发工作已经秘密进行了 60%左右。因为“生化危机 0”的两角色切换系统很有新意，所以“生化危机 4”中还会沿用该系统。而除了男主人公以外，另外一名角色将是女性角色，目前暂定为 Umbrella 公司的特别行动队员（很可能是 ADA）。本次游戏的关键词是“侵蚀、污染、暴走”，故事发生在 Umbrella 公司的欧洲本部。而本次 LEON 感染上了病毒“PROGENY”，并成为了 Umbrella 公司对此病毒的第一个实验体，所以游戏中已经不光是和丧尸作战，还要对抗体内的病毒……

本作监督由曾制作“生化危机 3”、“鬼哭”和“恐龙危机”的柴田 洋担任。此人 1991 年加入 CAPCOM 公司，初期曾参与制作大量 2D 对战格斗游戏，而以动作要素见长的“生化危机 3”就是他的力作，所以本次作为监督，看来 CAPCOM 希望这次的生化可以在动作要素上得到提升。本作制作人是小林 裕幸，1995 年加入 CAPCOM 公司，作为企画的前几份工作就是“恐龙危机”和“生化危机 3”，之后又参与了“鬼哭”和“生化危机 复刻版”的制作。

“真·三国无双 3”悄然公布发售日

一切的情报都没有，很遗憾在杂志截稿的最后一刻也没有等到新情报的公布，虽然我知道也就是再有 1、2 天就可以看到了，但是时间不等人。所以这里提供一张“真·三国无双 3”的广告图片，游戏的具体内容相信读者朋友们在买到我们杂志的时候已经知道了。如果你想更详细的了解请锁定《游戏日》我们会第一时间奉上。当然，如果你等不及了，请登陆光荣官方主页——WWW.KOEI.CO.JP，里面应有尽有！

《最终幻想 X-2》的新公布情报

别以为只有尤娜的服饰趋于“现代化和潮流化”，介绍给尤娜那套服饰的琉克自然也会有新服装！下边我们就看看最新公布的图片，里面还有新型飞空艇的设定图片。

《勇者斗恶龙 8》最新情报

虽然截稿时只有一张图片，但从中我们可以确定这次的作品将会是全 3D 构架。

本次 ENIX 和 LEVEL-5 公司（就是‘暗黑编年史’的出品公司）合作，由 ENIX 提供剧本、鸟山 明提供角色设定和原画，而开发工作则完全由 LEVEL-5 承担。这主要是因为 LEVEL-5 的自行研制并销售的开发平台“CodeWarrior”3D 效果非常好，很多大作都采用该工具。例如：寂静岭 2、鬼武者系列、决战 2、最终幻想 XI 等等。据 LEVEL-5 公司的代表取缔役——日野 晃博介绍，这个开发系统是在不断完善中达到目前的水平的。其实当初 PS 的“暗云”（DARK CLOUD）就是该系统制作的。而如今就连“勇者斗恶龙”也采用这个系统，也说明了本系统目前确实接近了业界最高的开发水平。

忍 Shinobi

编者按：本以为小时候玩『超级玛里奥』水平不济是因为自己的反应能力还没进入成长期。但通过本次攻略『忍』才发现当初已经是我个人反应能力的最鼎盛的时候了……我是动作游戏苦手。所以本次攻略是做给与我相同类型的玩家，请高手见谅。

忍者基本技能

○=跳跃、×=冲刺、□=攻击、△=忍镖、R1=锁定、R2=切换、L1=视角、L2=忍术

角色在墙上行走如同在地上一样。普通攻击 4 刀为一套攻击形式。跳跃中再按○可以二段跳。空中地上和墙上可随时冲刺，冲刺可以瞬间到对手身后攻击，利于消灭那些防御中的敌人，不过一次冲刺只能冲过一个敌人的身体，而且再冲刺前要有其他动作，例如攻击、跳跃，所以对付空中敌人可以用挥刀→冲刺的循环在空中全灭对手。忍镖可以定住小型敌人几秒时间，二段跳瞬间按△可发射全方位忍镖攻击，也就是“八方手里剑”。忍术分为三种具体表示在画面左侧卷物中。火焰为最大攻击忍术是推荐使用的较实用忍术，尤其是对 BOSS 战，选择适当时间施放即刻造成最大伤害、闪电为一段无敌时间、光刃是可以随攻击发射剑气做远距离攻击。

实战攻击中注意本次“杀阵”系统的活用。所谓杀阵就是在登场敌人中第一个被杀死的敌人倒下以前杀死所有敌人即可，如成功会有特写画面。进行杀阵中，每杀死一个敌人攻击力会上升，所以把 BOSS 或大型敌人作为杀阵的最后一员，即可获得秒杀的快感！这就是本作的精髓。顺带一提，锁定敌人的功能在达成杀阵时很有效果，请在实战中尝试。另，锁定敌人后可按住攻击键蓄力，之后可达成直线大伤害攻击。

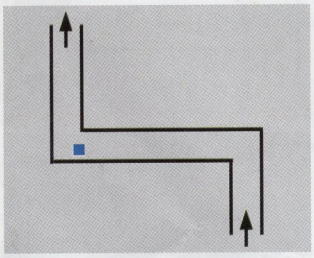
对于我们这些动作苦手来说，杀阵其实不是过关的唯一战术，“次杀阵”也可顺利通关。所谓次杀阵是我的心得，就是不用把所有敌人全灭再攻击 BOSS，毕竟我们是动作“游戏盲”，所以干掉几个敌人后直接攻击 BOSS 也可获得很高伤害。我推荐“次杀阵”给所有玩家。

——DRAGON

STAGE 1-A 摇光

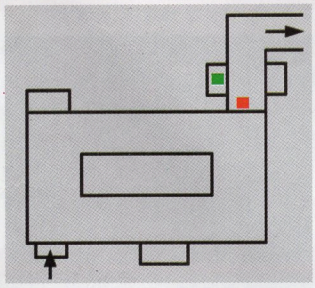
MAP-1

没有太多的敌人，根本不能构成杀阵。所以这里是为了初玩者掌握基本操作的。



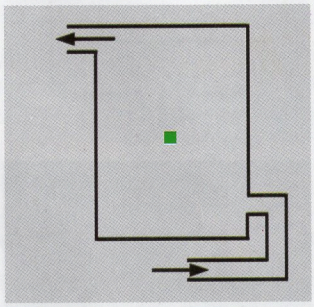
MAP-2

可以达成“杀阵”初体验！中央广场有些地方是可以二段跳进入的，注意一下。



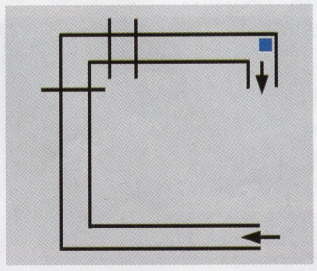
MAP-3

敌人只有 3 个难以构成“杀阵”，所以体验一下今后会频繁使用的“次杀阵”吧。



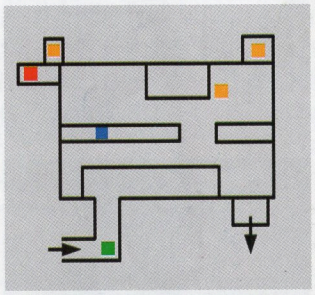
MAP-4

“借墙跳”和墙上行走，空中冲刺和墙上冲刺都是需要彻底感受的，要熟练使用。



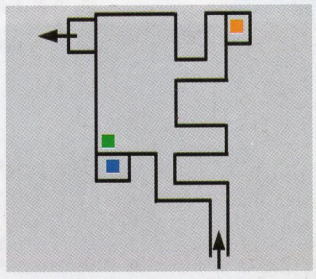
MAP-5

3D 游戏的弊病。两个“胧”的位置很难在画面不旋转时看到，这减少游戏连贯感。



MAP-6

秒杀坦克的实际练习机会。在这里我们也可以充分体会到“杀阵”的最终威力。



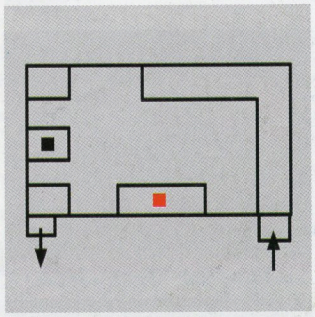
BOSS——武装直升机

秒杀 BOSS 基本不可能，构成最大威力的杀阵需要敌人数量，这里最多只有 5 个。

STAGE 1-B 破军

MAP-1

跳跃、二段跳、冲刺的实用练习章节。别以为这就很难了，后面有的是“地狱”。

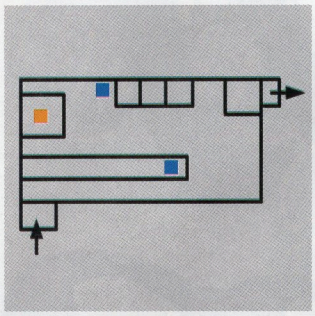


图解

- ■代表需要破坏的封印
- ■代表可以获得的忍镖
- ■代表可以获得的忍术
- ■代表可以获得的体力回复
- ■代表可以获得的胧

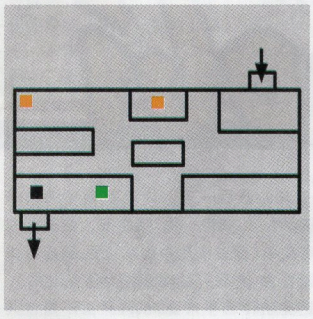
MAP–2

墙上行走和墙上各种动作的实战练习，要想拿到“胧”就必须使用墙上行动完成。



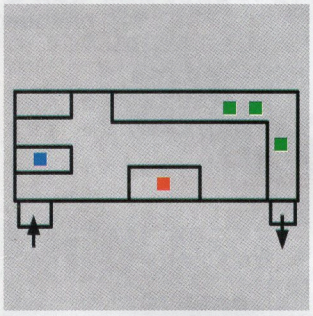
MAP–3

两个“胧”都需要借墙来完成。墙上起跳、二段跳后的冲刺都可以独立决定方向。



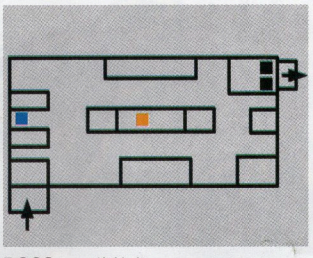
MAP–4

忍术的获得需要从出口处借墙行走，之后运用跳跃和冲刺来获得。掉下去只有死。



MAP–5

出口处，空中攻击连接冲刺的循环方法可以利用现有的 4 个敌人拿到高楼上的“胧”。



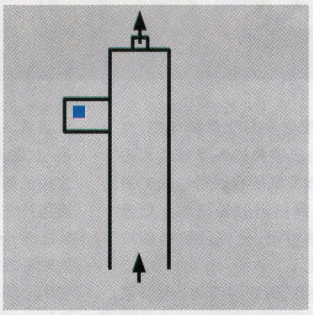
BOSS——苍蛟龙

三面高台掉下去就是死，而引诱 BOSS 掉下去就可以减少对方 HP，最后用杀阵结束。

STAGE 2–A 开阳

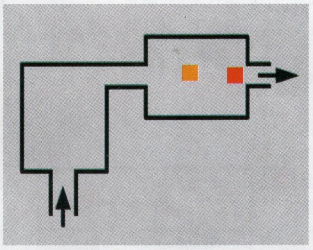
MAP–1

忍刀“恶食”觉醒，不吸收敌人的魂魄就会吸收秀真的血，所以以后速度是关键了。



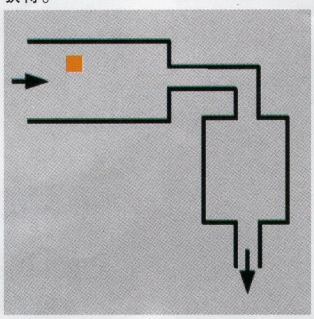
MAP–2

注意牌坊的上方有东西，利用边上的栅栏作为起跳点或者空的雕像座也可以。



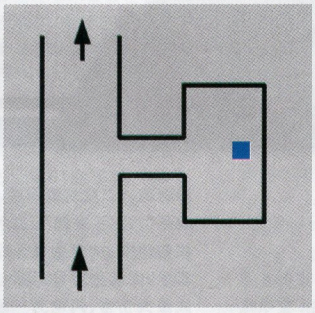
MAP–3

在本地图的最高处旋转画面可以看到空中一个“胧”，跳跃加冲刺即可获得。



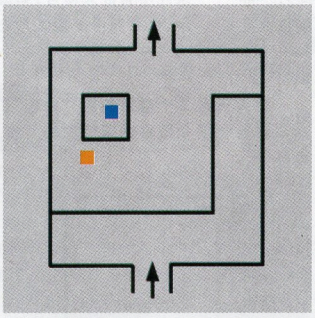
MAP–4

4 批敌人出现，杀阵是省时间的最好杀敌战术。本地形可以练习蓄力直线攻击。



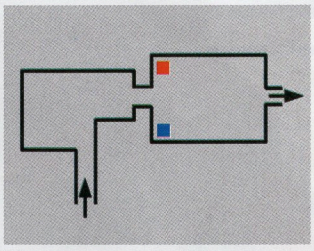
MAP–5

“胧”有些难度，不要从正面获得，我是从后面用跳跃、冲刺+二段跳取得。



MAP–6

初期最爽杀阵，由 6 个敌人构成，由此我们可以看出杀阵中敌人数量决定威力。



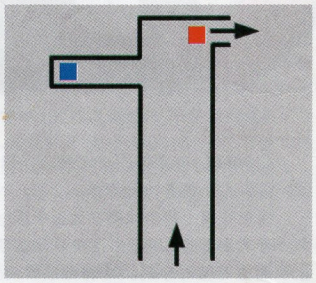
BOSS——荒金双胞胎

动作苦手们，体验秒杀 BOSS 的快感就在这里。等杂兵加 BOSS 够 9 人时出手即可！

STAGE 2–B 武曲

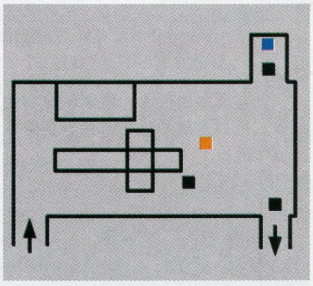
MAP–1

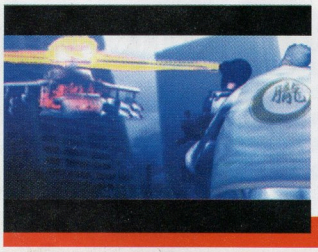
小心初次登场的绿装忍者。不光善于防御，攻击力还不低，而且体力很高呢。

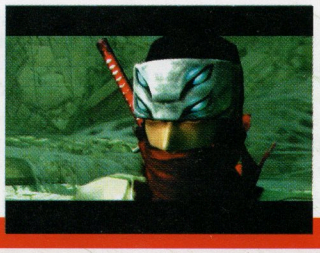


MAP–2

上房，到房顶才能得到“胧”。如果体力不够的话，小院子里面有体力回复。

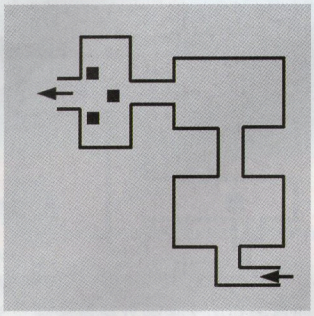






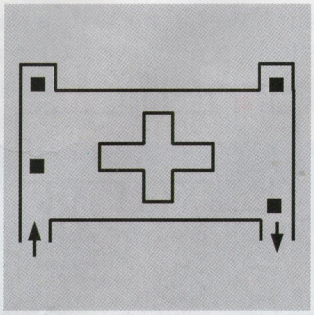
MAP-3

这里可测试绿装忍者的体力，他们不能抵御 3 人以上杀阵的最终一刀攻击力。



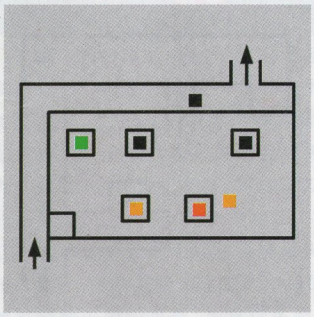
MAP-4

如果这时候发现魂魄足够的话，完全不用理会敌人，打碎所有封印节省时间。



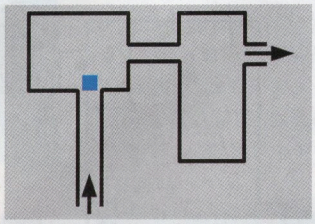
MAP-5

“胧”的获得请从开始位置借墙获得较低位置的一个，然后利用跳跃再得另一个。



MAP-6

三个中型敌人的杀阵关键在别着急处理空中的杂兵，等都削减一定体力后再说。



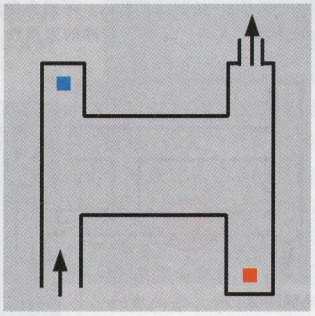
BOSS——魔化武装直升机

杀阵可以搞定 BOSS，如果懒得构成，就用三个火忍术来解决大部分体力再说。

STAGE 3-A 玉衡

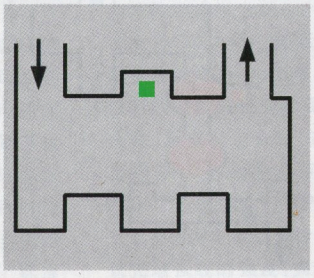
MAP-1

嘴叼利刃的忍犬，活动灵活且善于防御。攻击时配以忍镖可以顺利达成杀阵。



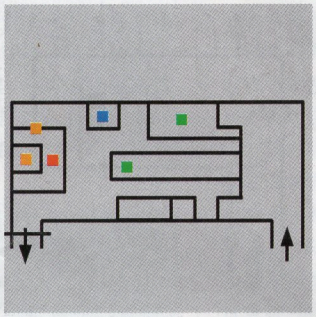
MAP-2

注意，类似于“铝合金卷帘门”构成的门可以打开，里面会有特殊道具获得。



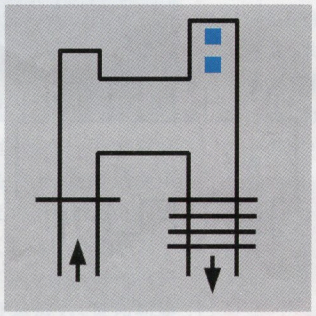
MAP-3

这里最重要的是时间！要想快速通过，拿到“胧”和忍术即可，别贪图其他。



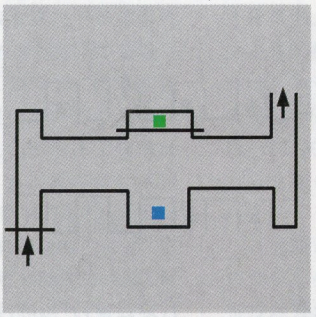
MAP-4

靠喷射毒气和极少的敌人登场率来增加难度。杀阵掉唯一的敌人群体可缓解恶食。



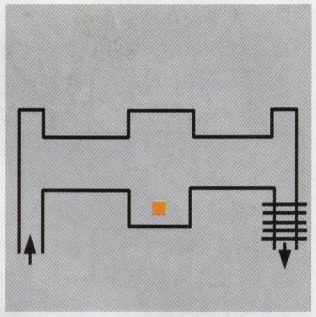
MAP-5

敌人很多，尤其是绿装忍群出现。最好不要浪费忍镖了，那是 BOSS 战的关键。



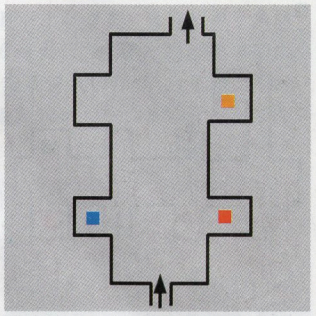
MAP-6

首先群体战不是关键，到是后来出口处在多层次毒气中迅速接近坦克要注意。



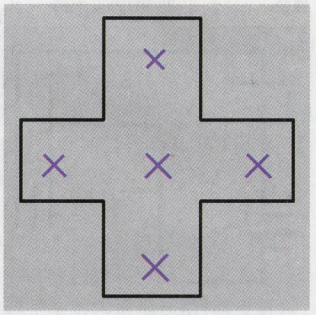
MAP-7

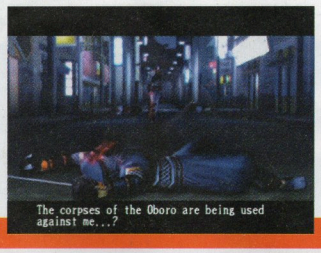
绿忍加坦克的杀阵有挑战。不过不是杀阵的较高难度，后几关你会看到……

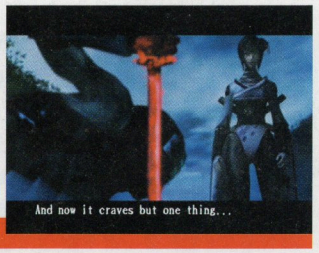


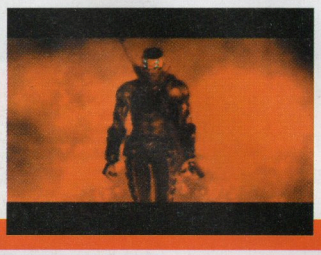
BOSS——伯乐

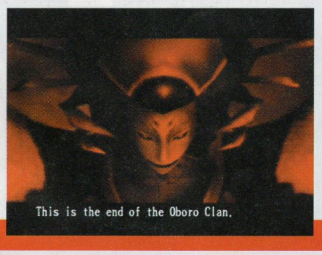
理论上 7 字杀阵可以减少一半以上体力。但我还是推荐 4 人的次杀阵比较保险些。







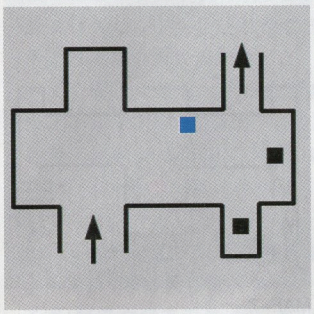




STAGE 3-B 廉贞

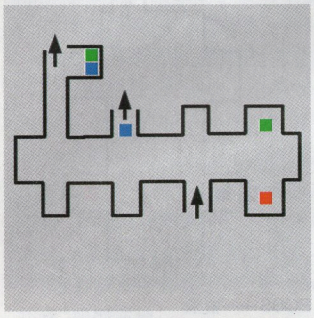
MAP-1

地上的蜘蛛网会锐减移动速度，而且还不能起跳。所以推荐墙为移动平台。



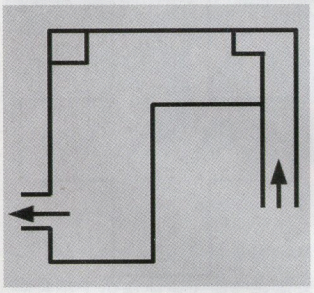
MAP-2

地形大，所以请参考地图。另外，左上箭头为利用二段跳和冲刺走的捷径。



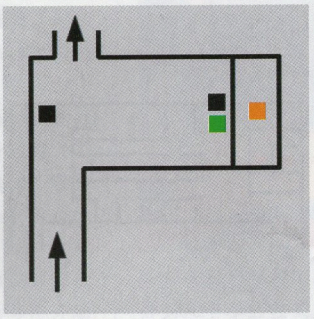
MAP-3

左右不停借墙，并合理利用冲刺。不小心掉下去也没关系，走 MAP2 的捷径。



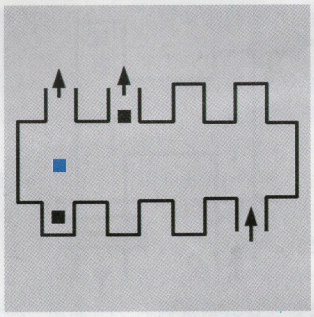
MAP-4

起始点高处借墙即可得到“胧”。注意在拐角处的冲刺和跳跃分别输入方向。



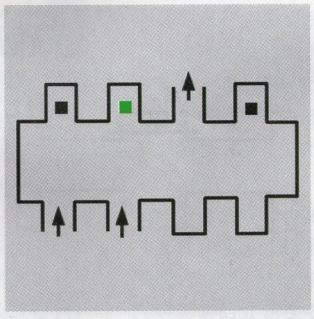
MAP-5

最快速通过吧，参考地图可节省路上的大部分时间。还是以墙壁为移动平台。



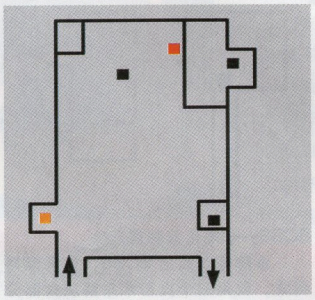
MAP-6

等同于 MAP5 的效果，就是为了让恶食的魂魄不够多，让随后进行的 BOSS 战有难度。



MAP-7

这里的“胧”没有难度，到是要注意封印的数目，尽量节省时间为了 BOSS 战。



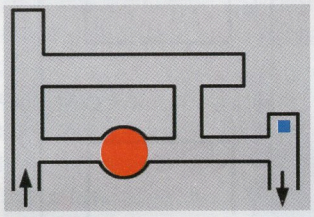
BOSS——大蜘蛛

别打蜘蛛巢，那是杀阵的关键。当然，选择蜘蛛起身破绽 3 个忍术也可搞定的。

STAGE 4-A 天权

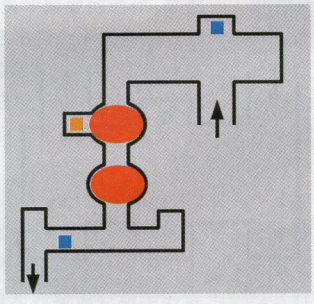
MAP-1

蛾子，一种讨厌的敌人。不光会在天上发射火球，还善于俯冲的火属性攻击。



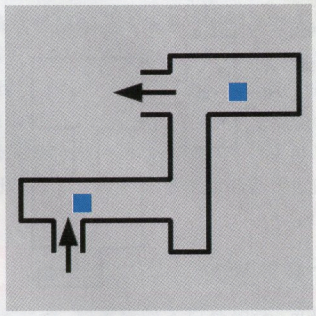
MAP-2

注意视角切换才可以发现在火坑另一边的“胧”。跳跃火坑时注意距离控制。



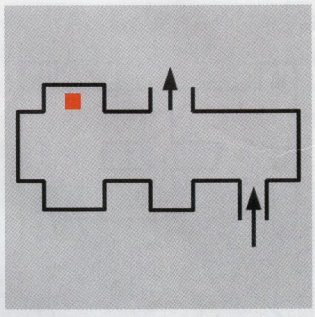
MAP-3

要用杀阵迅速解决掉坦克，这是狭小范围里，减少受到体力伤害的好办法呢。



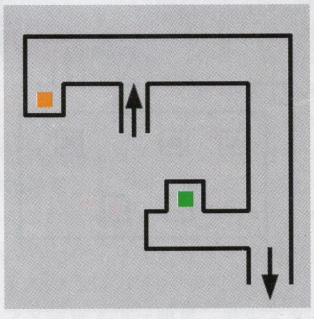
MAP-4

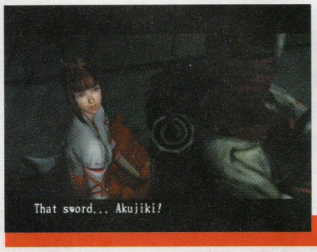
空间更小，对付蛾子可用八方手里剑先打落再启动杀阵，便可以瞬杀坦克了。

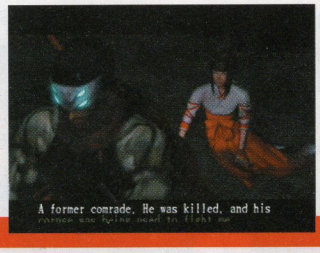


MAP-5

封印门前敌人消灭便可以打开封印门，所以完全没必要去理会之前的敌人了。

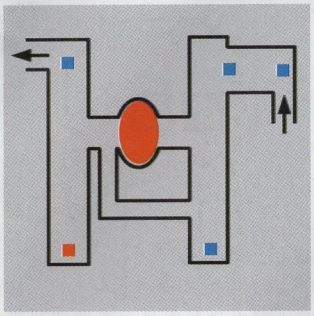






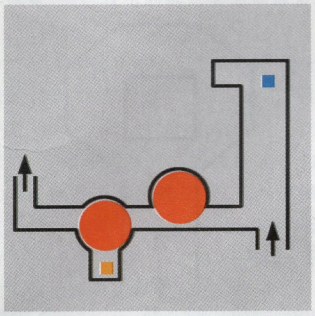
MAP-6

注意，忍术的位置在角落，不要走错方向，以免道路被封闭，失去获得的机会。



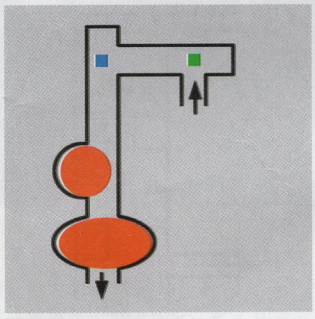
MAP-7

两个火坑限制行动的灵活，还想要杀阵搞定坦克的话，需要空中连续的杀敌。



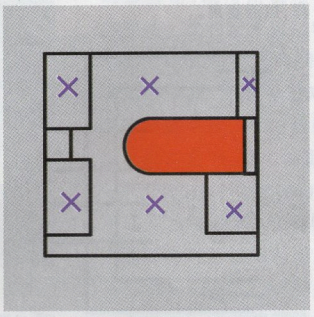
MAP-8

两坦克、两火坑的设定，空中能否连续杀敌成为达成最终杀阵的唯一条件了。



BOSS——焰

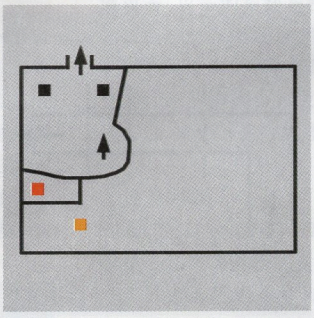
这个 BOSS 让火属性忍术无效了，所以杀阵或者次杀阵成为了破敌唯一的战术。



STAGE 4-B 文曲

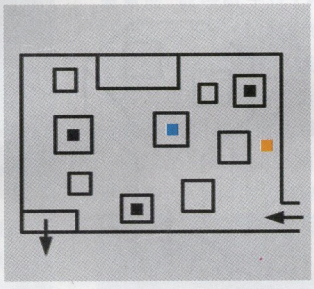
MAP-1

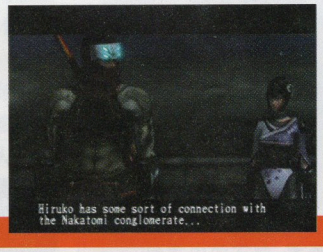
万万不要忘记后边有一个忍术和“胧”。另外不要想可以跳到对岸，那不可能。

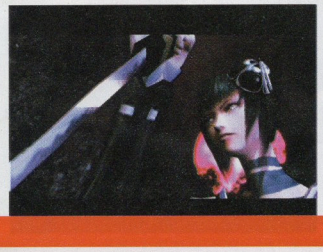


MAP-2

一个建议是体力回复不要先吃，干掉坦克周边再吃，免得体力被那一战消耗掉。

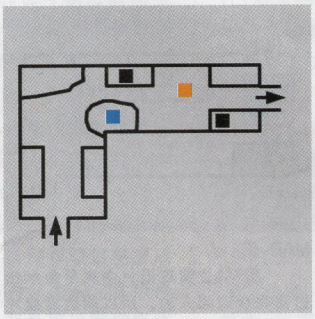






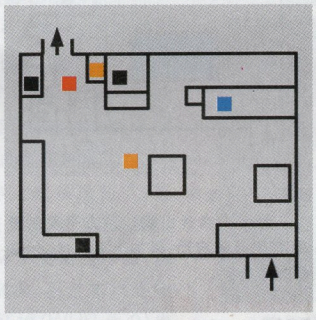
MAP-3

和前一个地图一样，这里的“胧”也属于空中型，高点跳跃加冲刺都可以获得。



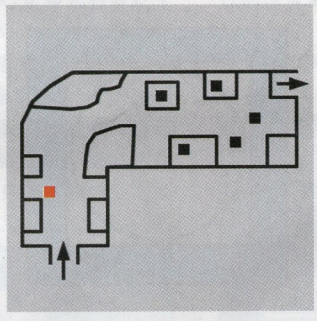
MAP-4

“胧”一定仔细转视角才可看到，别忘了从某些角度看那只是一个“薄片”。



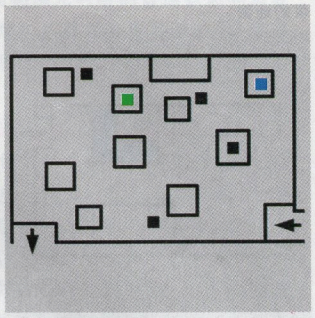
MAP-5

封印的位置比较讨厌，都不在同一高度之中。想最快通过，可以考虑用忍镖。



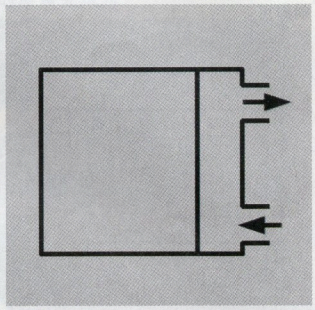
MAP-6

这次坦克在更小的平台上，所以不用先跳过去，把坦克作为杀阵的完结对象吧。



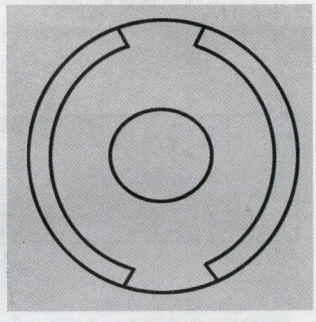
MAP-7

杀阵搞定敌人，为 BOSS 战积攒魂魄。同时，这地图的封印门要全灭敌人才开启。



BOSS——刻

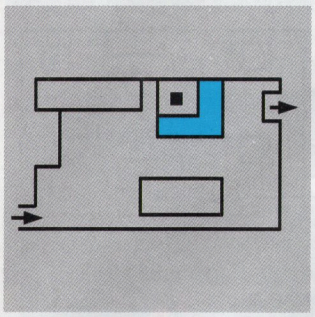
平台吸引杂兵启动杀阵。周边墙壁可移动。而火忍术攻其破绽可削减一半体力。



STAGE 5-A 天机

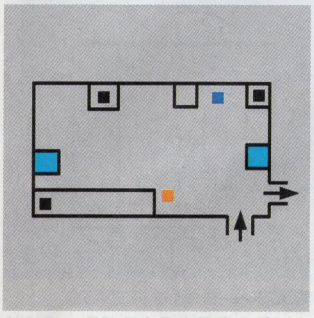
MAP-1

有些地方会因为涨潮而被淹没，所以观察起来困难，请多参看我们提供的地图。



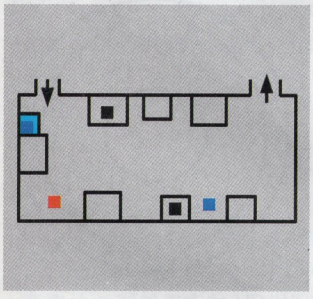
MAP-2

这里“胧”的拿法其实很简单，跳跃后自动下落等得到以后再向墙壁冲刺即可。



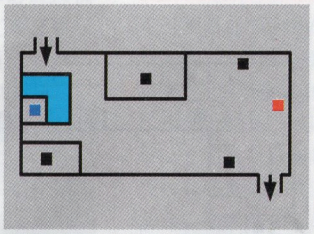
MAP-3

墙壁反而是最值得信赖的平台了。本关开始登场的有翼恶魔能力不俗，小心对付。



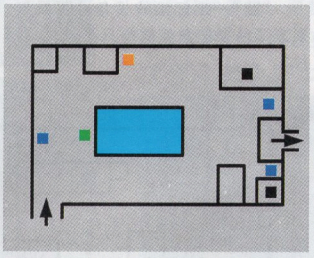
MAP-4

借墙、跳跃、冲刺。谨慎是关键。注意失误时还有的补救措施——攻击敌人借力。



MAP-5

“胧”的位置极低！中央平台水位过高也会淹死人的，所以周边墙壁才是行走关键。



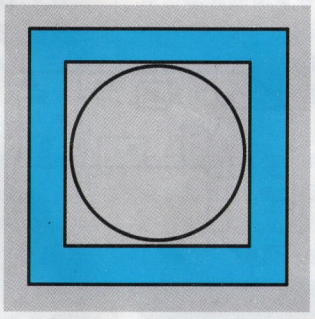
BOSS——金刚

等 7 个杂兵出现，八方手里剑发动，8 字杀阵启动，再加上火忍术。什么金刚不金刚。

STAGE 5-B 禄存

BOSS——产土

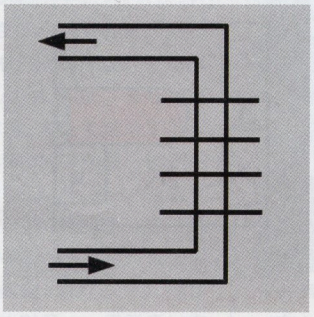
有些难度，BOSS 攻击点只有在胸部，所以将四周的蛇砍掉后立即跳跃攻击胸部。



STAGE 6-A 天璇

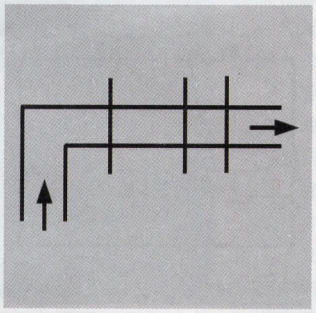
MAP-1

有难度的开始了。首先熟悉一下借墙行动配合各种攻击动作的实际操作，以后要用。



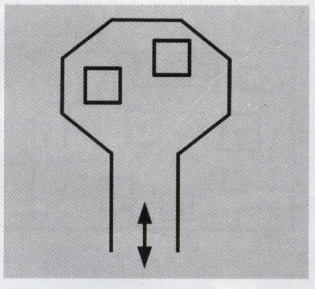
MAP-2

体验，继续体验各种技巧的完全搭配。并且注意节省一切时间，本关魂魄有限。



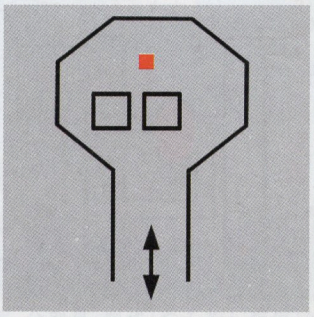
MAP-3

上下结构，这种平台式最不利于 3D 动作游戏。注意借墙可以比平台移动快一些呢。



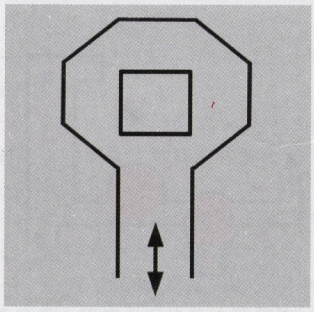
MAP-4

有忍术需要获得。这里敌人少，借墙下跳再借墙，只有如此移动可能获得高评价。



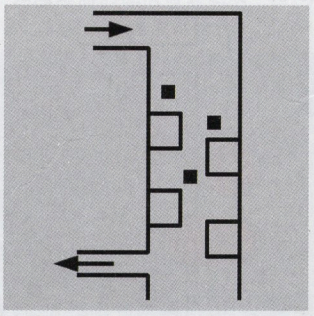
MAP-5

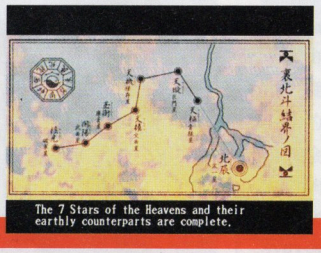
大型杂兵。空中借助锁定来消灭 4 个杂兵后，瞬杀大型杂兵的杀阵才可以达成呢。



MAP-6

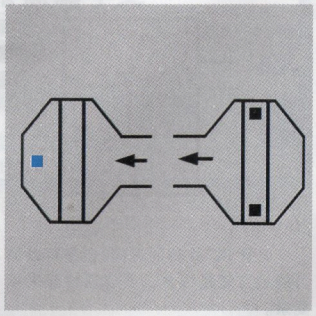
三个平台后不要再下跳了，边上有门！3D 游戏视角弊端会让第一次尝试者毙命。





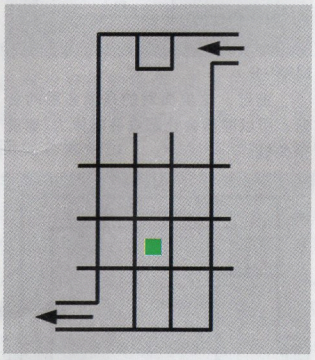
MAP–7

横竖交错的不在同一平面的两个平台，第二个平台上封印破碎后跳向大门。



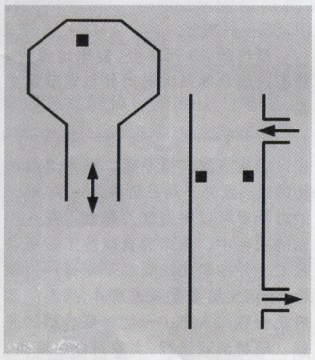
MAP–8

加血、补充魂魄，别妄想消灭所有敌人，敌人分配过于分散，太浪费时间了。



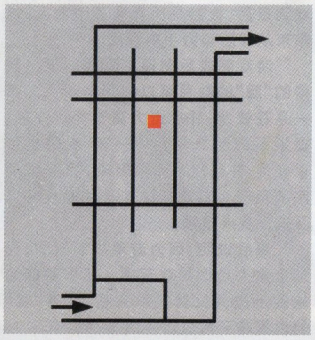
MAP–9

两张图才说得清楚，三个封印需要借墙打破。而出口和进口处在同一垂直位置。



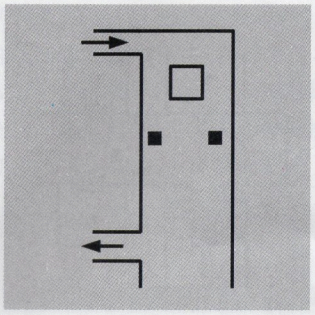
MAP–10

每次我都要杀阵大型杂兵，但每次都不成功。具体杀阵方式确实不是很明白呢。



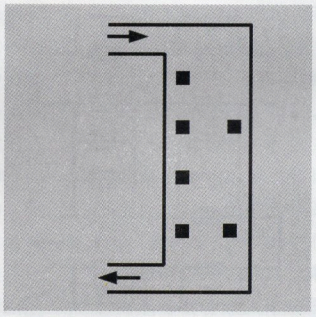
MAP–11

平台会上下移动，两个封印位置相对。有时候为了节省时间，我用八方手里剑。



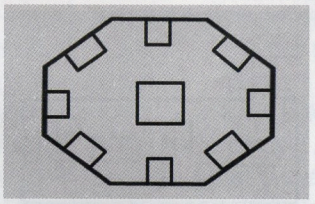
MAP–12

借墙，逐步下降！封印位置参考地图，但因为是平面图，所以只标明所在平面。



MAP–13

更要命，地图参考没有标明封印的位置，但是我认为平面跳跃图确实是很重要。



BOSS——拳

空间狭小杀阵容易构成，再加上三个忍术！不过攻击不要贪多，一两下即刻闪身。

STAGE 6–B 巨门

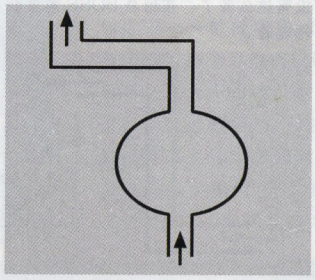
BOSS——大佛

跳过去打脸，然后反身跳或冲刺回来，否则掉入硫酸池。在前面等待杀阵机会吧。

STAGE 7–A 贪狼

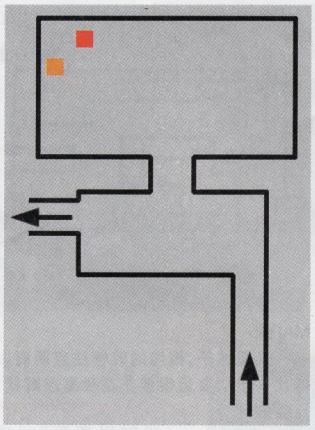
MAP–1

女忍者会扔忍镖，战斗力还很强！这里的普通战斗没有杀阵构成就会很困难的。



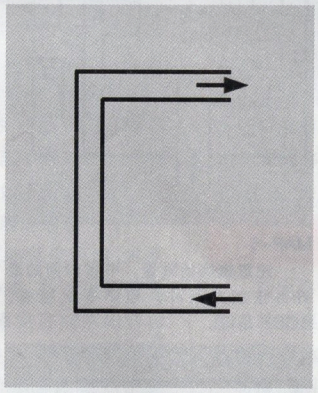
MAP–2

别看地图简单，战斗起来难度不小！尤其是有几个很耐打的杂兵在一起，杀阵吧。



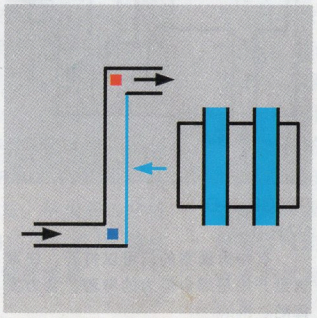
MAP–3

女忍群，再加上空中发射火球的敌人……杀阵，没得说只有杀阵才能快速通过。



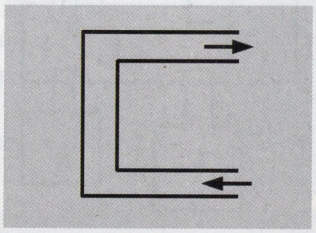
MAP–4

要杀死所有敌人才可以。跳瀑布时记住之前的综合训练，这里必须用上了。



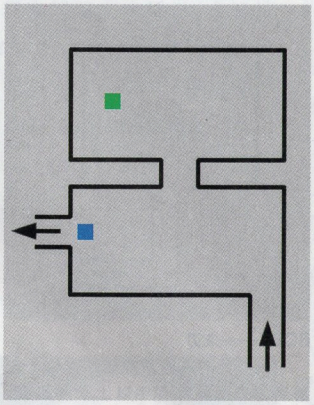
MAP–5

9字杀阵达成，杀阵人数越长，攻击力上升的时间就越长。最后一字可以到5秒。



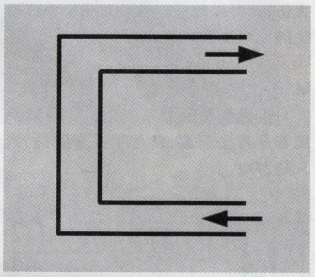
MAP–6

要是不缺少体力就不要进上边。毕竟前面已经浪费了太多的时间了，快速通过。



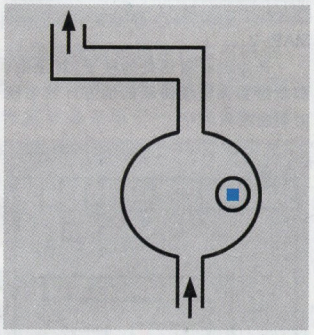
MAP–7

9字杀阵训练，给自己加点难度吧，以后的9字杀阵就没有这么狭窄的空间了。



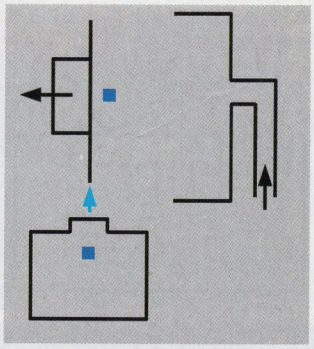
MAP–8

速度快点，没有必要纠缠什么哦，时间也是评定要素。另外本大关我没找到“胧”。



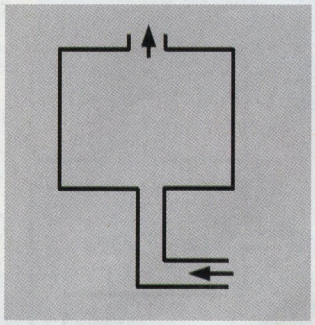
MAP–9

跳跃到墙，然后起跳攻击栅栏，然后下落前立即前冲。也可再借墙，第二次再跳。



MAP–10

一次挑战三位体力很高敌人的 9 字杀阵。建议空中消灭所有杂兵再一气攻击这三位。



BOSS——朱刃

小心她的冲刺后攻击和忍镖。先消磨体力后等待 5 字以上杀阵机会，用不了三套必死。

STAGE 7–B 天枢

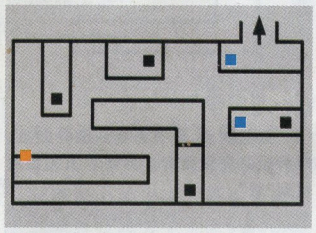
BOSS——苍蛟龙

至少 5 字以上杀阵才可以造成较大伤害，所以战斗以游斗为主。小心恶食的魂魄数量。

STAGE 8–A 北辰

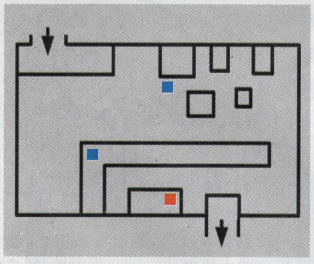
MAP–1

这是本关最简单的地方。虽然四周都是万丈深渊，但是手千万别抖，这只是游戏。



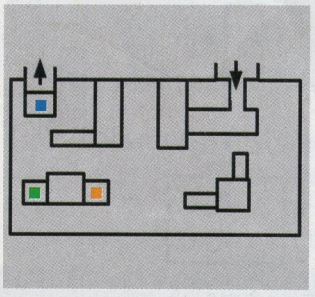
MAP–2

开始时看看远处的柱子，对没错，那就是需要借墙跳跃的地方，注意随时调整视角。



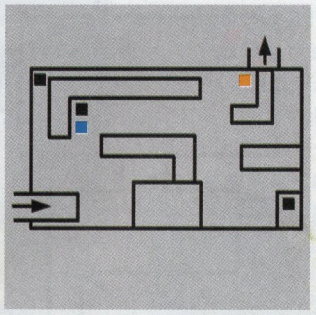
MAP–3

这个“胧”怎么吃就不用多说。借墙 90°跳已经练习多次了，本次只是要连续使用。



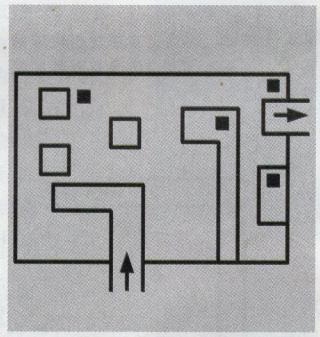
MAP–4

那个，用飞镖打封印比较保险，要不一不小心就掉下去了。“胧”的位置危险呀！



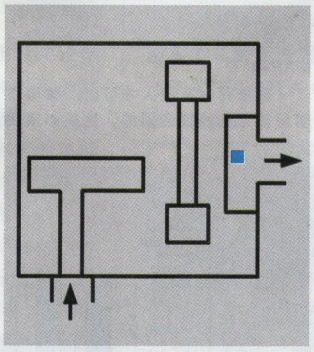
MAP–5

又是柱子，借墙的时候注意距离，这次比上次要远很多，在最高点跳跃比较好。



MAP–6

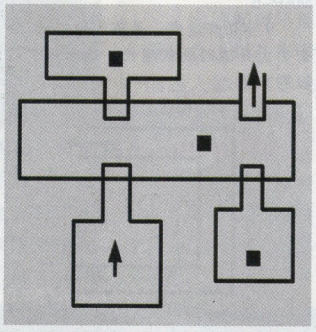
注意魂魄的数量，节省时间的最好办法就是杀阵。但不要太勉强。BOSS 是门。



STAGE 8–B 太一

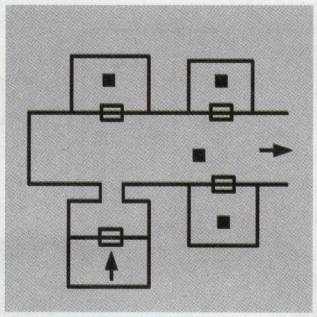
MAP–1

有特殊图案的门可以打开。注意这里开始是综合能力的考验，全力发挥吧。



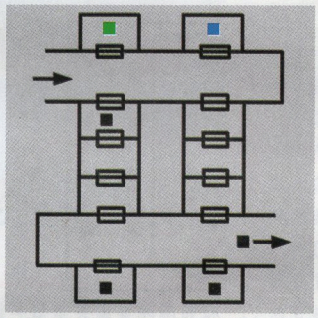
MAP–2

参考地图，不要在无谓的场所过多徘徊，小心到时候恶食会吸收自己的体力。



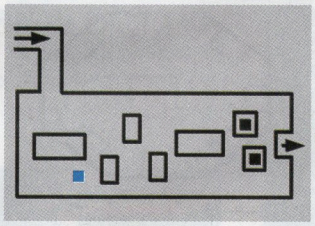
MAP–3

一样，房间太多，所以参考地图前进，第二竖行的中间就不用进入了，省时间。



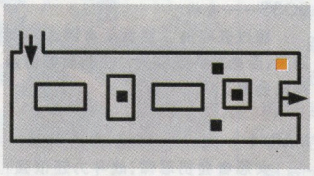
MAP–4

相比前面的跳跃关，这里真不算什么。还是那句话，这关要节省时间呀，冲吧。



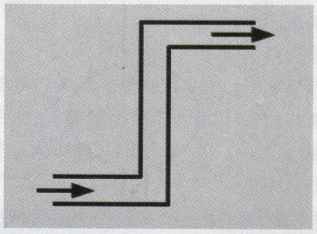
MAP–5

“胧”有点要难度呢。其他方面需要注意的是平台在移动，有时候会产生误差。



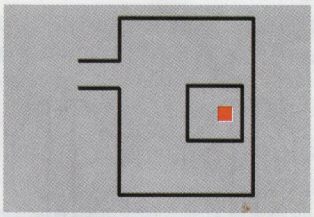
MAP–6

杀阵，一定要杀阵，前面的敌人就没有这么多了，在到总 BOSS 前多获得魂魄。



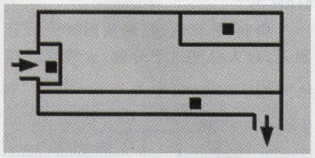
MAP–7

这里没有需要多想的，没错就是在平台上向上跳。一层一层地借墙跳跃上升。



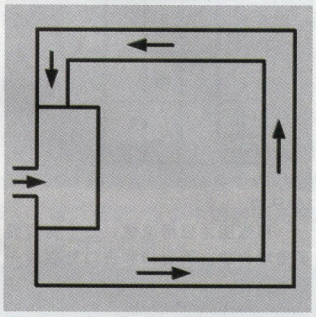
MAP–8

位置 90°旋转的房间，但是可以借力的地方还是很多，所以通过起来不复杂。



MAP–9

前进，这里面对的是很多层的台阶。所以时间会让恶食吞噬体力，速度很关键。



BOSS——产土

最终战，杂兵不少，但场地很大，能否达成 9 字杀阵有时候机遇很重要呢。

游戏的故事很平庸，毕竟这是动作游戏。无外乎是忍者胧之一族，唯一的继承者可以得到妖刀恶食。在 4 年前的决斗中，弟弟秀真战败了哥哥苍蛟龙，并按照传统斩杀了哥哥……现今，东京突然发生毁灭事件，秀真受政府之命夺回东京……这就是故事的开端。随着游戏进行，大家可以了解到，朱刃、焰、刻、伯乐、金刚、拳、苍蛟龙，原本都是胧之一族的成员，但是被大阴阳师产土所利用，于是秀真不得不面对昔日同族“兄弟姐妹”及恩师。游戏到最后，自然是秀真消灭了敌人，将东京从邪恶势力手中夺回……

游戏完成后有评定画面，根据获得的“胧”的数目可以使用隐藏人。第一是苍蛟龙，其攻击力高于秀真许多。据说系列的老角色——乔 武藏也可以使用，并且拥有无限忍镖。而各关评定则反应为游戏新增加各种的难度以及选关战斗选项。

最后说明，因为游戏限制时间，再加上本人动作游戏苦手，所以奉献的地图上道具位置并不完整，所有“胧”的位置等下期放出。请高手见谅。

白金典藏

Super Robot Wars Original Generation Official Book

第 2 次超级机器人大战 α　超级机器人大战 OG 设定资料　超级机器人大战 OG 剧情攻略

2003年春……

再登场

第2次超级机器人大战α

第2次スーパーロボット大戦α

- 战国魔神豪将军
- 机动战士Z高达
- 机动战士高达ZZ
- 机动战士高达0083
- 机动战士高达F91
- 机动战士海盗高达
- 新机动战记高达W~无尽的华尔兹
- 无敌钢人泰坦3
- 勇者王GAOGAIGAR
- BRAIN POWERD
- 铁甲万能侠
- 大万能侠
- 盖塔
- 盖塔G
- 真盖塔(原作漫画版)
- 钢铁杰克
- 超电磁合体孔巴特拉V
- 超电磁合体波鲁迪斯V
- 斗将戴摩斯
- 大空魔龙
- BANPRESTO原创角色

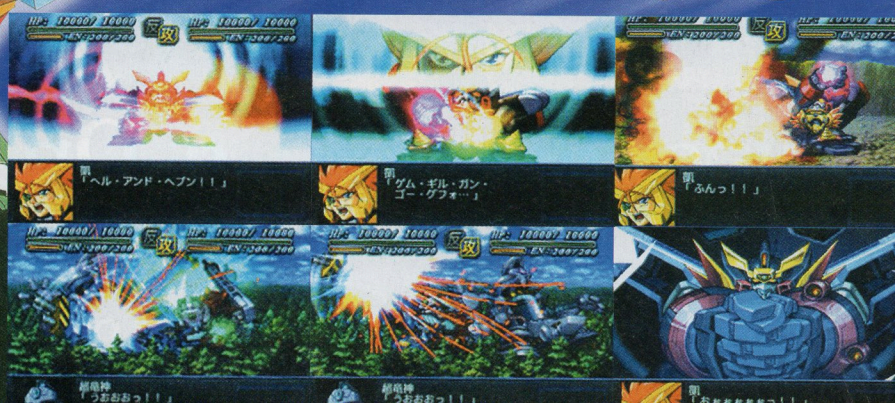
注:红色为初次登场作品

史上最强的战斗动画!

攻击、回避、防御

全动画显示

勇者王 初登场



资料设定集

Super Robot Wars Original Generation Official Book

STAFF

星辰

绯川绫彦

sddd

协力

机战世界

特别感谢

巴哈姆特

ALTEISEN アルトアイゼン古铁

开发番号:ゲシュペンストMKIII
アルトアイゼンPTX-003C
全高:22.2m
总重:85.4t

ALT 是德语“古旧”的意思,EISEN 则是德语“废铁”的意思,合起来就是“古铁”。古铁是根据联邦军北美支部朗格雷基地的 “ATX 计划”而开发的,以“拥有绝对的火力,能够正面突破敌人包围”为目标的 PT 系机体。该机体的原型为初代开发的测试用实验机体ゲシュペンスト(盖修拜斯特)3 号机(TYPE T)。原本打算沿用盖修拜斯特 MKII 的开发思路,将其开发成一部泛用性机体,但是在主设计师马利迪的设计下,盖修拜斯特经过剧烈的改造后成为了一架火力强大,装甲厚重的准超级系机体,完全无法辨认出其原型。值得注意的是虽然其开发番号为ゲシュペンスト MKIII,但并非是以 MKIII 为原型开发的,这点和艾克赛琳的白骑士不同。事实上,该机体以近中距离格斗战实弹武器为主,与之后的主力 PT 系机体以远距离射击武器为主的设计思路背道而驰,因此得到了“古铁”这个不名誉的名字,另外,由于开发者的坚持,所以该机体并没有搭载具有危险性的 EOT 技术。

南部响介(キョウスケ·ナンブ)

ATX 小队所属的测试机师,22 岁,少尉。

表面上看,响介是沉着冷静,不轻易表现感情的性格,但其实却拥有一颗热血的心,是一个典型的外冷内热的热血汉。响介擅长格斗技,并且经常喜欢进行至于死地而后生的近身格斗战。在隶属于极东支部的时候,响介曾担任过 PTX-006 的测试驾驶员,但由于机体变形时的安定度问题,在测试飞行中机体大破,这件事也直接导致了响介被调往北美支部的 ATX 小队。响介所操纵的机体是古铁,恋人是同队的艾克赛琳。另外,响介的姓“南部”实际上是日本手枪的名字,“南部式手枪”也就是我们俗称为“王八盒子”的那把枪啦。

R-1

开发番号:R-1
REAL PERSONAL TROOPER TYPE-1
全高:19.1m
总重:50.2t

R-1 的正式名称为 Real Personal Trooper Type-1,是 SRX 计划开发的 R 系列 1 号机。注重接近战与格斗,并搭载了实弹兵器,还可变形为 R-1 Wing 战机状态。R-1 的前身是可变型机 PTX-06 与 RTX-009,综合了以上两机的长处的 R-1,是应用了最新的 PT 技术与 EOT 技术的究极机体。但是考虑到动力源的稳定性问题,没有采用强力的、异星人的トロニウム引擎,而是采用了核融合引擎,同时机体上还搭载了 T-link 系统(念动力感知增幅装置)。R-1 是 R 系列机体中平衡性最为优秀的一架,不过隆圣对其造型并不太满意,因为他希望可以驾驶可合体的、拥有热血必杀技的超级系机体。还好 SRX 可以满足他的愿望(汗……)。

伊达隆圣(リュウセイ·ダテ)

SRX 小队所属测试机师,18 岁,曹长。

R-1 和 SRX 的主驾驶员,性格外向、热情,思想单纯的热血汉,对感情方面尤其迟钝。 隆圣从小便是超级机器人迷,幻想有一天能够驾驶巨大的超级机器人,高喊热血的台词,为保护地球而战斗。他在全国 PT 游戏大赛上获得了冠军,具有非常优秀的念动力素质,因此被英格拉姆发现并将他选入 SRX 队。当他得知将要驾驶真实系的 R-1 时,内心十分不满,幸好后来的 SRX 让他过了一把超级机器人的瘾。虽然他有时候比较莽撞,但在逆境时运气却很好,所以在战斗中是很可靠的伙伴。

超级机器人大战原创情节总和年代表

新西历 166 年 11 月

古林兼三博士完成 T-LINK 系统的基础理论,T-LINK 系统是在英格拉姆少佐的协助下完成的念动力感知增幅装置,以 T-LINK 连结器将被称为“Calceria 脉冲”的人类的念(念动力)抽出,用以辅助操纵机体、遥控武器或计算敌方实体兵器的轨道并进行回避。

新西历 173 年 5 月

迪斯拉研究所秘密开发出了人类第一台空间跳跃(WARP)机关,可是在激活测试中却消失踪影,这项装置后来就以此事件直接取名为“匿迹引擎”。

新西历 176 年 12 月

玛奥公司在月面都市“格兰朗达”创立。

新西历 177 年 1 月

在 173 年 5 月消失的“匿迹引擎”出现在火星轨道上。

新西历 180 年 1 月

LTR 机构、迪斯拉研究所与国际警察机构的共同调查队开始调查落在南阿塔里亚岛的物体。经调查后证实是外星人的巨大战舰,便将其命名为 ASS-1(ALIEN STAR SHIP),其技术命名为 EOT(EXTRA OVER TECHNOLOGY)。

新西历 180 年 2 月

调查团提出“第 1 次 ASS-1 调查中间报告书”。联邦政府内设立 EOT 特别审议会。

新西历 180 年 10 月

玛奥公司初次展示人型泛用兵器 1 号机 PTゲシュペスト-01 出厂,玛奥公司总共开发了 3 架的同型机。接着 PTシュツツバルト与 PTビルトシュバイン开始研发。

新西历 181 年 9 月

比安博士向 EOTI 机关提出“第 3 次 ASS-1 调查中间报告书”,确认 ASS-1 重力控制方法的 EOT 技术基础理论,另外 ASS-1 的空间跳跃机关的系统,正式命名为“空间折叠系统”。

新西历 182 年 6 月

比安博士向 EOTI 机关提出“第 4 次 ASS-1 调查中间报告书”,确立使用 EOT 技术的人型机动兵器的驱动理论。

新西历 182 年 12 月

玛奥公司的新的 PTシュツツバルト出厂。

新西历 183 年 5 月

玛奥公司与迪斯拉研究所秘密达成技术合作协议。

新西历 183 年 8 月

DC 提出“第 5 次 ASS-1 调查中间报告书”。发现トロニウム,トロニウム是在 ASS-1 内部发现的稀有金属,只要用饭粒大小的トロニウム当触媒来进行核融合,就可以得到通常数十倍的能源,这种金属原产于德罗行星,但约百年前的星际战争中此星已经毁灭,现在已经无法开采了。

新西历 183 年 9 月

玛奥公司的新 PTビルトシュバイン机器人出厂。PTビルトラプタ和 PTゲシュペストMKII 开始研发。

新西历 184 年 7 月
应极东支部的要求，迪斯拉研究所开始研发“PTグルンガスト（G 系列）”，而玛奥公司则开始研发“PTヒュッケバイン（H 系列）”。

新西历 184 年 8 月
玛奥企业的 PTビルトラプタ-006 在变形机构的测试中发生意外大破。开发中止，但是其变形资料对往后的 R-1 极有贡献。

新西历 184 年 10 月
玛奥公司的 PTゲシュペストMKII 出厂。

新西历 184 年 11 月
PTゲシュペストMKII 在测试中遭遇不明物体，并将其击落。这是史上人类和帝国监察军的第一次接触。联邦宇宙军的艾鲁扎姆少佐在卫星轨道上测试 PTゲシュペストMKII 时将其击落。回收的残骸经 DC 和 SDF 的调查后推定此不明物体为帝国监察军的侦察机，并赋予代号 AGX-01。

新西历 184 年 12 月
白河愁博士加入 DC，和比安博士一起解析 EOT。古兰森开始研发。

新西历 185 年 3 月
迪斯拉研究所的 PTグルンガスト有 2 架出厂，且送往极东支部。其一的 SRG-00グルンガスト零式驾驶员为曾伽。

新西历 185 年 6 月
联邦军极东支部的“SRX 计划”发动，SRX 计划是联邦军极东支部在 DC、玛奥公司和迪斯拉研究所的协助下进行开发最强机器人的计划，玛奥公司派出卡克博士，而迪斯拉研究所则派出罗伯特博士与修特·威鹏博士参与计划。

新西历 185 年 7 月
联邦军极东支部开始研发 R 系列。

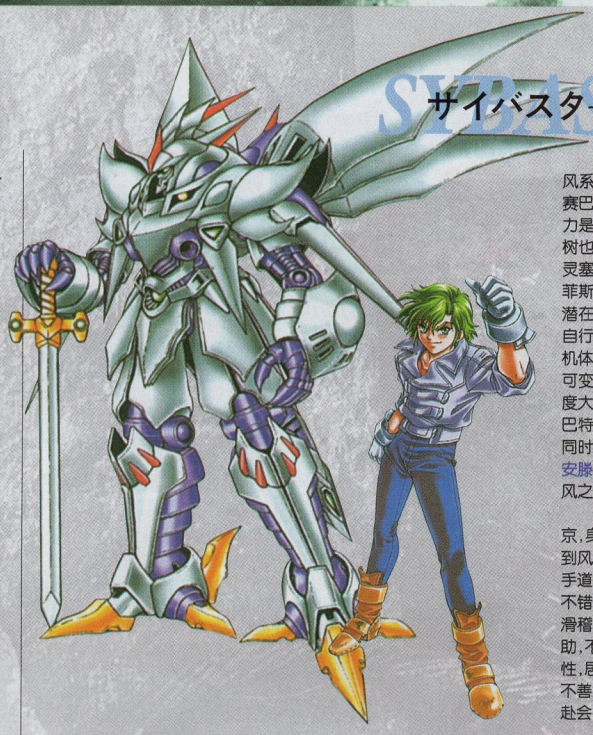
新西历 185 年 8 月
英格拉姆与白河博士开始研发トロニウム引擎。

新西历 185 年 9 月
DC 在东京湾中的人工岛上成立支部，并由白河愁担任总裁，英格拉姆加入 SRX 计划，未来工学研究所的响一郎博士与东山大三郎开始兴建科学要塞。

新西历 185 年 10 月
英格拉姆对古林博士的 T-LINK 系统表示兴趣，并把博士和其女儿彩引入 SRX 计划。英格拉姆完成黑洞引擎，并决定将其搭载到玛奥公司开发中的 PTヒュッケバイン上。

新西历 185 年 11 月
玛奥公司的搭载黑洞引擎 PT 编号 PTX-008R、008L 与搭载通常核融合引擎的编号 PTX-009 等 3 架 PTヒュッケバイン出厂。PTX-008R 的测试驾驶员莱少尉由联邦宇宙军被派往玛奥公司。

新西历 185 年 12 月
月面的联邦军基地テクネチウム基地在进行 PTX-008R 的启动实验时引擎发生暴走，基地完全消灭，酿成生还者仅有伊鲁姆、卡克博士和莱三人的大悲剧。莱失去左手而退役。但是此一事件后，伊鲁姆已经对英格拉姆和黑洞引擎有所怀疑，也开始暗中调查。



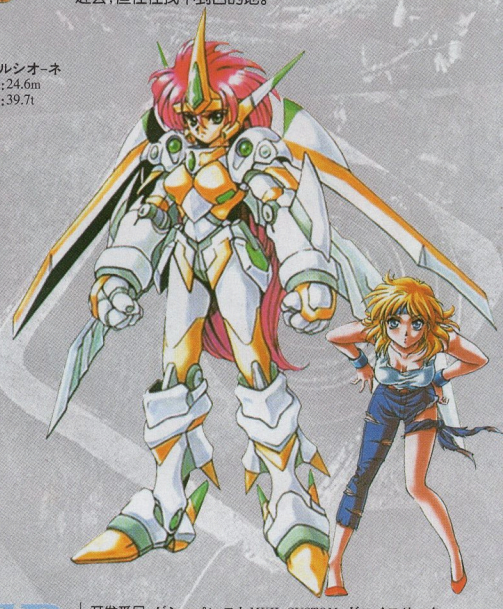
サイバスター-赛巴斯塔

サイバスター
全高：28.48m
总重：38.4t

地底世界拉·基亚斯的神圣王国兰古兰所开发的风系高位魔装机，其守护精灵为风之精灵塞菲斯，因此赛巴斯塔又拥有“风之魔神”的美名。赛巴斯塔的机动力是所有魔装机中最优秀的，因此，超级大路痴安藤正树也能驾驶着它全地球到处乱飞寻找目的地。风之精灵塞菲斯在高位精灵中是极度纯粹、强力的存在，与塞菲斯达成完全契约的赛巴斯塔理论上可以发挥无限的潜在力量。在所有魔装机中赛巴斯塔是唯一一台可以自行打开次元之门，自由往来于地底世界与地上界的机体，而且打开的门只有它自身才可以通过。赛巴斯塔可变形为鸟型的巡航状态——赛巴特，使得其巡航速度大为提高，在一击脱离战中可以发挥巨大的作用。赛巴特的外形模仿兰古兰神话中传说的神鸟，赛巴斯塔同时也拥有一招威力超绝的火鸟撞击必杀技。

安滕正树（マサキ·アンドー）
风之魔装机神“赛巴斯塔”的操纵者，17 岁。

体育万能的热血汉，超级大路痴。正树生于日本东京，身高 176cm，体重 59kg。是后期被召唤的地上人，得到风之精灵的认可而成为塞巴斯塔的操纵者，擅长空手道和拳击，有参加全国比赛的经验。基本上是一个很不错的人，但是性格总是和本人的意志犯顶，有时候很滑稽……因为是大路痴，如果没有使魔和其他人的帮助，不可能走到自己想去的地方。而且也不擅于面对女性，居然连自己的使魔（小黑、小白）也控制不了。由于不善于与人合作而不习惯集体作战，经常一个人单刀赴会，但往往找不到目的地。



ヴァルシオーネ华斯奥妮

ヴァルシオーネ
全高：24.6m
总重：39.7t

ヴァルシオーネ是由 DC 总帅比安博士为女儿琉妮开发的究极机动兵器，是ヴァルシオン系列 2 号机，理论上具有与ヴァルシオン同级的威力。机体的各部分采用了动力传达型人工肌肉的设计方案，因此该机体与 PT 等钢铁外形的机体有很大的差别。机体外形是一名美少女（参照琉妮进行设计？），和普通机器人不同，她具有如同真人般细腻柔软的感觉，甚至机体脸部的表情也同真人一样可以变化。由于搭载了小型、改良化的テスラ·ドライブ，使得机体可以单体飞行，机动性相当优秀。同时还搭载了类似赛巴斯塔的サイフラッシュ的广范围地图兵器サイコプラスター，ヴァルシオン的武器クロスマッシャー和テイバイン·アーム也有装备，因此战斗能力同样非常出色。

琉妮·佐尔达克（リューネ·ゾルダーク）
DC 总帅比安博士的独生女，16 岁。

小时候为了成为合格的驾驶员而接受比安博士的特训，经常戴着重 5KG 的护腕，使她的腕力压倒常人。琉妮拥有超人的运动神经、反射神经和动态视力，这使她拥有优秀的驾驶能力。为了替父亲报仇而于正树等人交手，不过之后却爱上正树。兴趣是存钱!?

ヴァイスリッター-白骑士

开发番号：ゲシュペンストMKII CUSTOM·ヴァイスリッター-PTX-007-03C（OG）PTX-002-00C(COMPACT2)
全高：21.7m
总重：60.3t

WEIβ RITTER 同样来源于德语，直译过来就是“白骑士”的意思。白骑士是按照 ATX 计划，将量产主力机型 PTX-007ゲシュペンストMKII 性能大幅提升后而制造的实验机体，其原型机是ゲシュペンストMKII 试作 3 号机 CUSTOM 化后的机体。由于使用了从 DC 方面泄漏的リオン系列技术，搭载了小型轻量化的テスラ·ドライブ，使得机体单体飞行成为可能，它将原来背部的两枚垂直推进翼改为六枚水平推进翼，同时取消一部分装甲，使得防御力较之ゲシュペンストMKII 更弱，不过运动性则远远凌驾与之上。不过由于生产经费的关系，白骑士同古铁一样没有量产化，唯一的一架试作机交由 ATX 小队的艾克赛琳驾驶。

艾克赛琳·勃郎宁（エクセレン·ブロウニング）
ATX 小队所属的测试机师，23 岁，少尉。

响介的恋人，具有美国血统，是 ATX 小队白骑士专署测试机师。艾克赛琳出生在地球，表面上看是位冷静知性的美女，但却是一位搞笑派的角色。而且经常会喋喋不休，令人头疼。喜欢喝酒，并且不时对周围的人撒撒酒疯（奇怪的性格），总的来说是位乐天派的角色。平时对响介冷淡的性格不太满意。艾克赛琳擅高机动的射击战。和恋人响介一样，艾克赛琳的姓“勃郎宁”也是手枪的名字，它是由世界著名枪械设计大师约翰·摩西·勃朗宁所设计的。

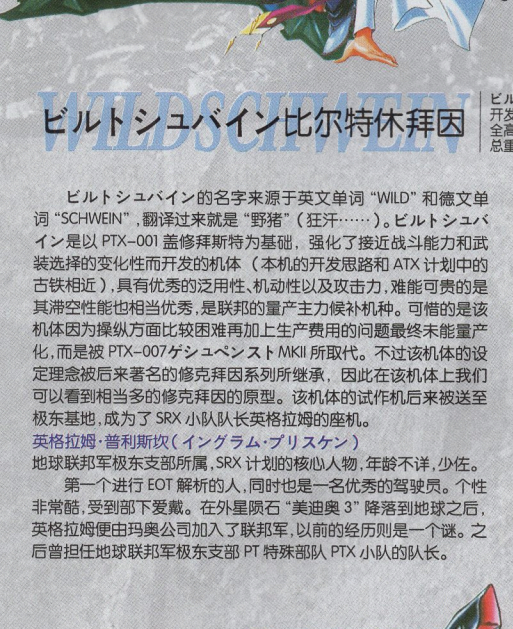
GRAMZON グランゾン古兰森

グランゾン
全高:27.3m
总重:42.8t

グランゾン其名称是希腊语‘戒律’的意思。是 EOTI 机关开发的对外星人战斗用 AM 系机体。动力源采用了基于外星人技术的黑洞引擎，不过白河愁针对其不稳定的缺点将其改造为了对消减引擎（一说是黑洞引擎为主引擎，对消减引擎为副引擎。）。同时还搭载了 T-LINK 系统，使通过驾驶员的念波进行远程操作成为可能。装甲是采用了素粒子阶段的强化超抗力装甲，整部机体是以机动力、火力、装甲及防御能力重视而进行开发的，可以说是一部几乎没有缺点的超强悍机体。其武器“反重力加农炮”“空间切裂波”“试作型缩退炮”等拥有令人恐怖的攻击力。在机战系列中，其通常作为最终 BOSS 或者隐藏 BOSS 而登场，后继机“真·古兰森”更是一个恶梦般的存在。该机体的设计者之一艾利克·王曾经说过：“如果操纵者有着超越常人所知的力量，那么古兰森就能在一天内把全世界的战力尽数消灭！”事实上，古兰森还有一个鲜为人知的秘密，那就是古兰森其实是属于 SRX 计划中的 R 系列机体之一，R-0 便是它的秘密代号。

白河愁（シュウ·シラカワ）
拥有数十个博士头衔的天才科学家，22 岁。

身高 184 公分，体重 61 公斤。个性冷静沉着，充满自信，酷！非常讨厌利用他人的行为，也绝对不允许自己被别人利用。在 EOTI 机关的比安博士手下担任究级机体古兰森的基本设计和特殊装备工作，同时也兼任该机的驾驶员。其真实身份和过去不明。白河愁可以说是一个亦敌亦友的角色，其实力甚至远远超过了各大 BOSS 的水平，是一个永远笼罩在迷雾中的角色。



WILDSCHWEIN ビルトシュバイン比尔特休拜因

ビルトシュバイン
开发番号:PTX-005
全高:23.2m
总重:79.4t

ビルトシュバイン的名字来源于英文单词“WILD”和德文单词“SCHWEIN”，翻译过来就是“野猪”（狂汗……）。ビルトシュバイン是以 PTX-001 盖修拜斯特为基础，强化了接近战斗能力和武装选择的变化性而开发的机体（本机的开发思路和 ATX 计划中的古铁相近），具有优秀的泛用性、机动性以及攻击力，难能可贵的是其滞空性能也相当优秀，是联邦的量产主力候补机种。可惜的是该机体因为操纵方面比较困难再加上生产费用的问题最终未能量产化，而是被 PTX-007ゲシュペンストMKII 所取代。不过该机体的设定理念被后来著名的修克拜因系列所继承，因此在该机体上我们可以看到相当多的修克拜因的原型。该机体的试作机后来被送至极东基地，成为了 SRX 小队队长英格拉姆的座机。

英格拉姆·普利斯坎（イングラム·プリスケン）
地球联邦军极东支部所属，SRX 计划的核心人物，年龄不详，少佐。

第一个进行 EOT 解析的人，同时也是一名优秀的驾驶员。个性非常酷，受到部下爱戴。在外星陨石“美迪奥 3”降落到地球之后，英格拉姆便由玛奥公司加入了联邦军，以前的经历则是一个谜。之后曾担任地球联邦军极东支部 PT 特殊部队 PTX 小队的队长。

GRUNGAST TYPE-0 グルンガスト零式古伦卡斯特零式

グルンガスト零式
开发番号:SRG-00
全高:50.3m
总重:380.0t

受地球联邦军地球圈防卫计划委员会所托，迪斯拉·莱西研究所开发的对异星人战斗用超级机器人。是一台充满人型机动兵器（PT）理念的机体，是在 PT 的基础上，强化了体积，装甲，并且增加了近距离格斗战用的特殊装备。特别是其主要武器：零式斩舰刀，这是一把全长 82 米的超大型厚刃剑，刀身及刀柄各个部位都采用了姿势制御用喷嘴。并且，本体装备了宇宙巡洋舰级的引擎（为此，机体构造变得大型化了），背部的大出力推进器使得单体飞离大气圈变成可能。该机体即是著名的“斩舰刀”——斯雷德盖米尔（SLADEGELMIR）的鼻祖，驾驶员依然是在外传中大出风头的曾伽·佐恩伯鲁特。在外传的情节中，古伦卡斯特叁式的 2 号机被改造为了斯雷德盖米尔，斩舰刀更加夸张；而古伦卡斯特叁式的 1 号机的部分零件用来改造成为了龙虎王。可惜的是，上述两架极具人气的机体在 OG 中并没有登场。

曾伽·佐恩伯鲁特（ゼンガー·ゾンボルト）
ATX 小队队长，29 岁，少佐。

坚毅勇敢，彻底贯彻自己信念的军人。极重义气，在战斗中总是堂堂正正地和对手一分高下，绝不会使用投机取巧的手段。对于格斗战，特别是剑击战斗非常擅长，所驾驶的古伦卡斯特零式的斩舰刀具有令敌我双方胆寒的攻击力。曾经隶属于联邦军特殊战技教导队，和艾鲁扎姆是亲密的战友。

新西历 186 年 1 月

极东支部组成对外星人特殊部队 PTX 队，由英格拉姆担任队长。使用 SGR-01、PTX-009 和 PTX-005APTヒュッケバイン（核融合引擎搭载型）。此队曾在南阿塔利亚岛与极东地区与帝国监察军交战，当 SRX 队组成时其中有莱与彩，之后伊达隆圣加入，而莱是退役后因卡克博士的游说才复役。

DC 计划将 PTグルンガスト与ヒュッケバイン量产。

DC 日本支部完成古兰森。

新西历 186 年 2 月

R 系列用 T-LINK 系统完成，开发中的 R-1 装上了此系统。

新西历 186 年 3 月

南阿塔里亚岛与极东地区有帝国监察军的侦察部队出现，南阿塔里亚岛的 SDF 和极东地区的 PTX 队均出动迎击，不过此后来还是有零星帝国监察军的侦察部队，在南阿塔里亚岛与极东地区出现，但是因为保密关系，而没有被发表。

新西历 186 年 4 月

玛奥公司的迪恩社长遭到暗杀。

新西历 186 年 7 月

古林博士完成“精神制御者”的特有脑波 T-LINK 系统，英格拉姆与卡克博士等人决定在 PTグルンガスト贰式和ヒュッケバインMKII 上采用 T-LINK 系统。

新西历 187 年 4 月

DC 日本支部的 PTグルンガスト贰式和玛奥公司的ヒュッケバインMKII 出厂。

附：在机战 α 中グルンガスト贰式和ヒュッケバインMKII 有两个不同的发展路线，下面简述其过程。

ヒュッケバインMKII 的发展：
α 主角因发生相关事件而成为ヒュッケバインMkII 驾驶员，但是在这事件中其恋人失踪。
ヒュッケバインMkII 追加武器 G IMPACT CANNON。
ヒュッケバインMkIII 秘密开发中。
α 主角对上失去记忆的恋人所驾驶グルンガスト贰式和伊鲁姆所驾驶的ヒュッケバインEX。
ヒュッケバインMkII 被龙王机摧毁，驾驶舱脱出，
ヒュッケバインMkIII 发动。
ヒュッケバインMkIII 追加战略攻击装备，可视作战方式的不同，而更换装备，有近攻击型的 AMBOXER 和远攻击型的 AMCANNON。
在与宇宙监察军第七舰队决战后，α 主角和恋人连同其机体ヒュッケバインMkIII 和グルンガスト贰式一起消失。

グルンガスト贰式的发展：
α 主角因发生相关事件而成为驾驶グルンガスト贰式，但是在这事件中其恋人失踪。
グルンガスト贰式追加武器计都瞬狱剑。
グルンガスト叁式秘密开发中。
曾伽成为グルンガスト叁式的测试驾驶员。
α 主角对上失去记忆的恋人所驾驶ヒュッケバインMkII 和伊鲁姆所驾驶的グルンガスト改。
ヒュッケバインmkII 被虎王机摧毁，恋人脱出，而グルンガスト贰式被龙王机击成重破，其后龙虎合体事件发生主角与恋人换乘龙虎王。
此时グルンガスト叁式已出厂，但是也消失无踪。
在与宇宙监察军第七舰队决战后，α 主角和恋人连同其机体龙虎王一起消失。

盖修拜斯特 MKII 量产试作型 1 号机

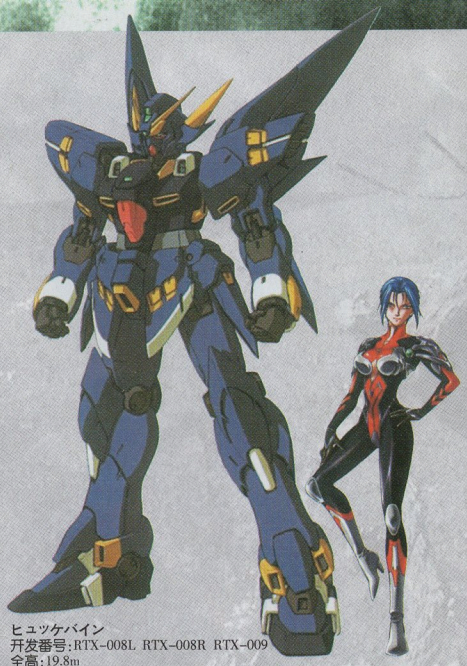
ゲシュペンスト MKII
开发番号：PTX-007-01
全高：21.2m
总重：72.4t

ゲシュペンスト名字来源于德语，是“幽灵”的意思。ゲシュペンスト MKII 是ゲシュペンスト的后继机型，属于成功的量产型机体。由于 EOT 技术的不成熟与危险性，在ゲシュペンスト MKII 中完全没有使用，而是采用了现有的技术开发，其可持续发展性相当高。该系列总共开发了 39 架，分配在联邦军各个基地中，是联邦的主力机体。在游戏中也有相当多的ゲシュペンスト MKII 登场，其中ゲシュペンスト MKII-TT 为搭载了 T-LINK 系统的试作型，总共开发了 3 架。

该机体是 3 部量产试作型机体中的 1 号机，被称为“TYPE R”，是机动力重视型的机体。2 号机被称为“TYPE S”是攻击性重视型的机体，3 号机被称为“TYPE T”，是后继机开发专用测试机，也就是白骑士的母体机。1 号机最初作为特殊战技教导队成员数据采集机体，在 DC 战争爆发之后，改为交由基利亚姆少佐驾驶。

基利亚姆·耶卡（ギリアム·イェーガー）
地球联邦军情报部所属，自称 27 岁，少佐。

基利亚姆性格冷静沉着，头脑清晰。和曾伽一样，同样出身于联邦军特殊战技教导队，具有超一流的 PT 驾驶技术。本来是为了探察殖民地统合军的动向而单独执行侦察任务，在与飞龙改接触后加入其中共同行动。



ヒュッケバイン
开发番号：RTX-008L RTX-008R RTX-009
全高：19.8m
总重：60.4t

グルンガスト古伦卡斯特壹式试作 1 号机

グルンガスト古伦卡斯特壹式试作 1 号机
开发番号：SRG-01-1
全高：48.7m
总重：357.0t

基于古伦卡斯特零式的机体结构，以及 PTX-007-002 盖修拜斯特 MK2 TYPE-S 型机体的资料，由迪斯拉·莱西研究所开发的对异星人战斗用超级机器人。拥有很高的实用性，可以变形为飞机状态，以及重战车状态。而且，搭载了作为操作辅助系统的脑波制御装置以及声控选择武器装置。由于操纵型优异在古伦卡斯特系列中综合评价很高，因此得到了“超斗士”这个美名。但是，由于是以格斗战和剑击战为前提所开发的机体，导致中远距离战并不擅长，另外，变形结构的复杂使得小型化难以实现，并且在维护保养方面也比较困难。同型号机体一共生产了 3 台，并且头部采用了 5 种不同的形状。一号机和三号机为星型，二号机为狮子型。就像鹰型作为古伦卡斯特二式的头部原型一样，虽然以龙型和虎型作为头部的后继机种已经有过预定的言论，但至今没有结果（以龙型和虎型作为头部的后继机可能就是古伦卡斯特叁式的 1 号机，不过在启动前就因为未知的原因而遭破坏，其部分零件使用在龙虎王上.）。

伊鲁姆卡尔特·卡萨哈拉（イルムガルト·カザハラ）
联邦军极东支部所属的 PT 机师，28 岁，中尉。

通常称为伊鲁姆。伊鲁姆受过良好的教育，是全能型的人才。喜欢女性，并且扬言所追求女性对象的年龄范围非常广。虽然表面上是一副花花公子的模样，但是也有为达目的不择手段的冷酷一面。伊鲁姆以前曾隶属于英格拉姆的特殊部队 PTX 小队，与当时的队友绫是恋人，不过两人现在似乎已经分手。

グルンガスト贰式古伦卡斯特贰式量产制作 1 号机

グルンガスト贰式
开发番号：SRG-02-1
全高：50.0m
总重：300.0t

地球联邦军极东支部 SRX 计划所开发的对异星人战斗用的超级机器人型 PT，古伦卡斯特壹式的试作量产型。为了提高生产性，简化了变形结构以及武装，综合攻击能力并不如一式（为此，导入了 personal trooper 的理念）。但是，中距离战斗能力以及机体简单的操纵性能较之别的古伦卡斯特系列有很大的提高。武器和引擎采用了 EOT 技术，使得在原有的古伦卡斯特的基础上性能有了提高。虽然攻击力不如初代的机体，但在同时期开发的机体之中，火力和装甲依然凌驾于 PT 和 AM 之上。由于采用了 R 系列所构筑起来的变形系统，使得飞行状态的 G hawk 比起初代，速度有了成倍提高。但是，本着量产化，机体构造简单化的理念，并不能像初代一样可以变形成重战车形态。另外，1 号机采用了 T-Link 系统，还搭载了特殊武装“计都瞬狱剑”。在后期的量产型的贰式身上，T-LINK 系统和“计都瞬狱剑”都没有装备。试作用的古伦卡斯特贰式一共只生产了 3 台。

水叶楠叶（クスハ·ミズハ）
PT 驾驶员，18 岁。

楠叶是隆圣青梅竹马的朋友（并非女友），对隆圣抱有好感，可惜隆圣过于迟钝……楠叶是个非常善良的女孩子，以照顾别人为己任，不过具有一击必杀效果的营养饮料令所有人闻风丧胆，但是她自己偏偏毫无察觉。楠叶希望成为一名医生，本人也具有丰富的医学知识。爱好是在洗澡的时候看书，导致洗澡的时间长达 3 个小时！因为外星人袭击事件，楠叶和隆圣同时登上ハガネ号，之后成为军人。

ヒュッケバイン修克拜因试作 1 号机

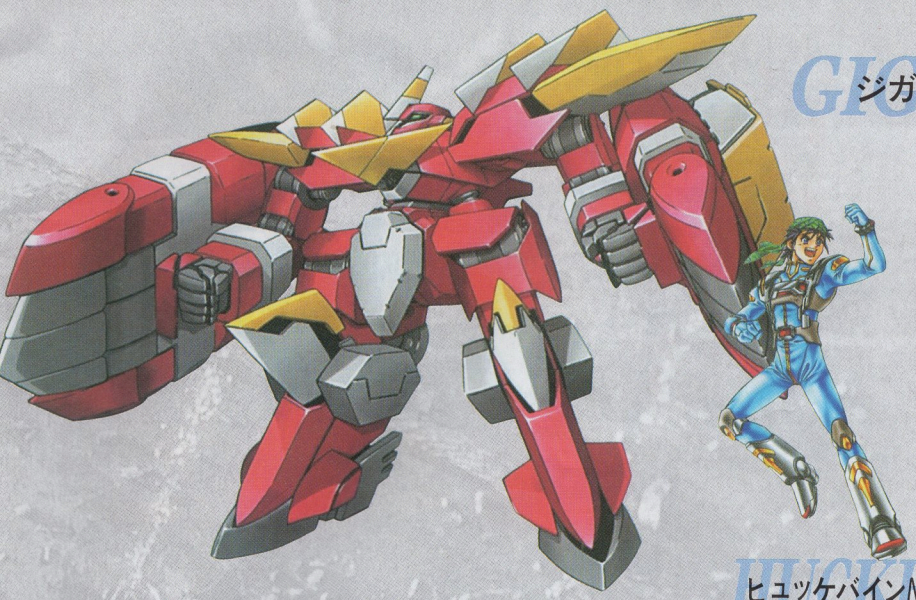
ヒュッケバイン的名字同样来源于德语单词“HUCKEBEIN”，它是德国民间传说中的卡通大乌鸦，不过除了这个意思之外它还有一个鲜为人知的秘密。

HUCKEBEIN 是二战末期德国开发的最新型涡轮喷气式战斗机的名字，它的官方名字为 FW Ta183，也是后略翼喷气战斗机的鼻祖。1942 年末，Focke-Wulf 的工程师 Hans.Muttopp 提出了一种空气动力外形先进的涡轮喷气式战斗机的设计计划：采用机头进气方式，预定使用 He S011 涡轮喷气式发动机；机翼非常薄，后掠角为 40 度，中单翼，安装于机身中段的钢结构扭力盒上，每个翼中有 6 个机翼油箱；尾翼采用“T”型尾翼，后掠角为 60 度；机翼翼面和起落架操纵采用液压方式；座舱罩为气泡式，有良好的视野；装四门 MK108/30mm 机炮，可携带一枚 SD5C500 炸弹，一枚 BT200 和 SD5C50 炸弹，也可以装 RB20/30 照相机。1945 年 2 月 27 日和 28 日在 OKL（德国空军最高司令部）召开的“应急战斗机竞争计划”讨论会上，最终决定 Ta183 进一步发展和生产。首次飞行定于 1945 年 5 月或 6 月，10 月开始批量生产。不过在 1945 年 4 月 8 日，英国军队已占领了飞机的生产厂，该计划没有来得及实施。战后，Ta183 得到了进一步发展。攻占柏林的苏联红军在德国空军部发现了一架全套 Ta183 的部件和图纸。据此蓝本，苏联米高扬设计局在 1946 年 3 月开始制造 6 架原型机，使用英国 RR 公司的“尼恩”发动机，后来经过进一步改进，就成为了著名的米格 15 战斗机。1948 年米格 15 开始大规模持续生产，成为第一代喷气式飞机中性能卓越的名机。

在游戏中ヒュッケバイン几乎具有相同重要的地位，它的出现使得 PT 系机体的开发制造进入了一个新的阶段，也为后面的王牌机体 MKII、MKIII 的开发奠定了基础。ヒュッケバイン是首次搭载了 EOT 技术的 PT，他以 PTX-005ビルトシュバイン为基础开发，是盖修拜斯特 MKII 后继量产型机体的试作机。联邦军由于在外星陨石美迪奥 3 中发现了最新的 EOT 技术——黑洞引擎，因此决定在ヒュッケバイン中使用这种拥有绝大动力的引擎技术（一说是地球圈防御委员会半强制性的要求 EOTI 机关提供技术援助，另一种说法是 EOTI 机关自发的给玛奥社提供技术支援），预定将拥有极高的出力和攻击力。ヒュッケバイン一共开发了 3 架机体，其中的 008R 在启动实验中发生爆炸事故，整个基地被炸为乌有，本次事件中的幸存者仅有莱、伊鲁姆等几人，作为测试机师的莱在这次事故中失去了左手。由于ヒュッケバイン“消失的骑兵”事件使得开发人员发现目前还无法完全控制黑洞引擎，因此将另一架 008L 封印。剩余的一架 009 则采用了通常的核融合引擎，并且被作为后继机开发资料取得机体而送到了极东支部，成为了伊鲁姆的座机。采用通常引擎的 009 威力较之 008 下降了很多，在第四次和 F 完结篇中登场的 real 系主人公最终机体就是搭载了黑洞引擎的 008L，威力超强，射程超远的黑洞炮应该给玩家留下了深刻的印象吧。另：修克拜因的港式译名为“晓击霸”。

维蕾塔·芭蒂姆（ヴィレッタ·バディム）
玛奥公司职员，年龄不详。

理智、冷静的成熟女性。平常少言寡语，给人一种冷傲的印象，只有在必要的情况下才将自己的感情外露。维蕾塔是谍报工作的王牌，同时也兼任 PT 测试驾驶员，并且协助玛奥公司进行了 R-GUN 和修克拜因 MKII 的开发工作。



GIGANSCUDO ジガンスクード吉刚斯库特

ジガンスクード
全高:70.3m
总重:451.9t

对异星人战斗，战舰防卫用超级机器人。最初是在新西历171年，地球联邦军用于镇压NID4运动（卫星独立运动）所制作的据点防卫用超大型机动兵器。在那以后，作为战舰防卫用兵器与飞龙一同前往冥王星外宙域旅行，被谜之兵器群（梅基罗特）所袭击而损毁。与飞龙一同接受改造，成为了超大型人型机动兵器。由于是在PT以及超级机器人技术确立之前所制造的旧式机体，作为人型兵器综合能力以及稳定性能较低，但近距离格斗战能力以及防御能力很高。后来，装备了迪斯拉驱动器后，使得飞行成为可能。

真宫寺佑（タスク·シングウジ）
飞龙改的整备员，18岁，伍长。

佑是单纯的乐观主义者。喜欢赌博，经常自称为“赌神”（汗……）。对事物具有非常优秀的洞察力，运气好像也不错。喜欢运动，不过却是个四肢发达，头脑简单的运动型白痴，偏偏还自称将棋、麻将无敌。

HUCKEBEIN MKII ヒュッケバインMKII 修克拜因MKII试作1号机

ヒュッケバインMKII
开发番号:RTX-010-01
全高:20.8m
总重:52.0t

ヒュッケバインMKII是ヒュッケバイン的后继机体，由于008R的失控事故使得联邦军使用高性能的黑洞引擎来驱动的PT量产化计划破产，转而投入其次世代机体的开发。将发动机换成了和009相同的、更安定的核融合引擎，同时机体的许多部件不是采用之前的ヒュッケバイン的部件，而是使用了和量产型盖修拜斯特MKII相同的部件。作为量产试作机，一共只开发了三部。其中只有1号机比较特别，使用上了EOT技术的结晶——重力制御装置和T-LINK系统，前者可以在机体前方产生重力场，用以发生反弹敌人攻击的重力墙（Gravity Wall），而后者（T-LINK系统）则可以保证驾驶员的高集中性，保持机师与机体的高连接性，从而发挥出更大的威力。武器系统主要以肩部装备的旋转飞盘攻击为主，在后期装备上了更强的特殊武装——G Impact Cannon（重力冲击炮），拥有与008L的黑洞炮相当的威力。试作机的编号为RTX-010，而正式量产化后的编号是RPT-010，没有装备重力冲击炮，性能上比试作机1号机要差上很多。同时该机体亦是作为SRX计划的R系列机体的兄弟机存在。该机体的首次出场是在机战α中作为real系主人公初期机体，不过其威力还是比不上前辈ヒュッケバイン008L。值得一提的是008L后来利用ヒュッケバインMKII的技术进行改装，变为了红色涂装的ヒュッケバインEX，一代名机就此终结，实在是令人扼腕！

艾鲁扎姆·冯·布兰休泰恩（エルザム·V·ブランシュタイン）
殖民地统合军转入DC的战斗指挥官，29岁，少佐。

艾鲁扎姆是将门布兰休泰恩家的长子、莱的哥哥。艾尔萨姆为人沉着冷静，同样也是操纵PT的天才。考虑事情非常全面周到，是很有大局观的指挥官，出身于联邦军特殊战技教导队。艾鲁扎姆的趣味是骑马，就连乘坐的机体也常被他拿爱马的名字来称呼“トロンベ（龙卷）”。妻子是卡托莱娅，但已亡故。

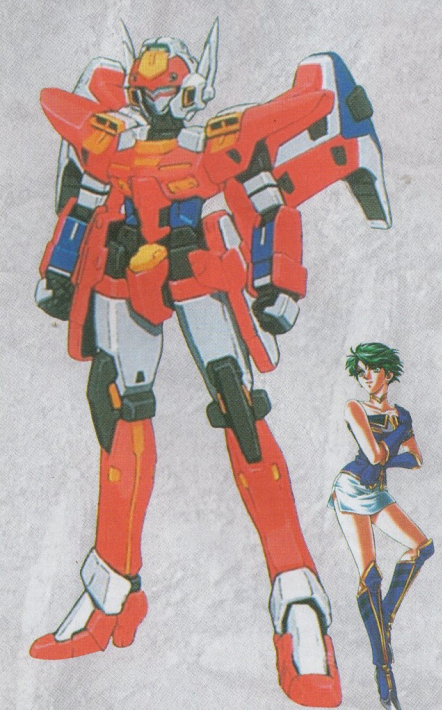
R-3正式名称为Real Personal Trooper Type-3，SRX计划开发的R系列3号机。是一部指挥官专用、适合远距离作战的机体。R-3上搭载了T-link系统，这使得对敌的捕捉能力以及情报收集能力很强，并能使用远距离念动兵器。但T-link系统限制了机师必须是念动力持有者，机师的长时间与系统连接会增加机师的负担。而且R-3的T-link系统是SRX的主系统，所以合体前若R-3受到损伤则对SRX是致命的，为此，R-3在实际战斗中一般是回到后方担任作战指挥。R-3的重量很轻，因此机动性很强，但是装甲却是R系列中最薄弱的，后来加装了PLUS配件后的R-3 powered，改进了装甲薄弱的弱点，并且可以飞行。在合体时，R-3组合为腰部的位置。

古林彩（アヤ·コバヤシ）
SRX小队的领导，21岁，上尉。

因为拥有念动力的特异功能，在从军之前彩曾经在日本特殊脑医学研究所作为实验体协助父亲的研究工作。在SRX计划立案之后加入军中，协助开发了R系列专用T-LINK系统。彩的责任感很强，表面上有着不输给男孩子的性格。但是因为在之前的T-Link系统事故中，彩失去了母亲与妹妹，在彩的心中其实是个讨厌战争的善良的女孩子。作为SRX小队的指挥官，彩不仅要在战场上指挥战斗，平时还要调解隆圣和莱之间的小摩擦。

R-3

开发番号:R-3
REAL PERSONAL TROOPER TYPE-3
全高:15.3m
总重:49.4t



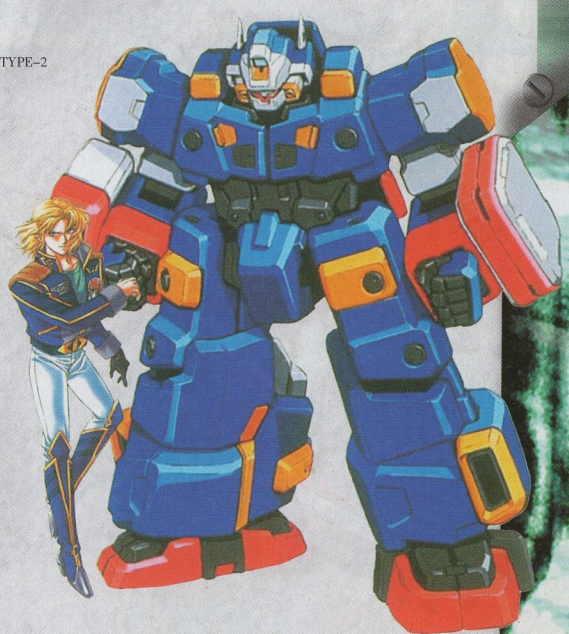
R-2

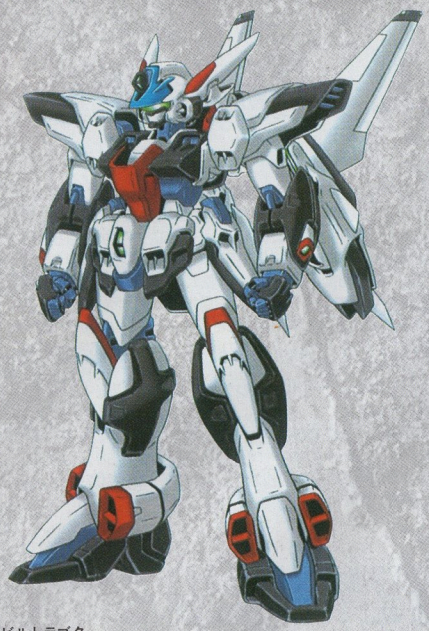
开发番号:R-2
REAL PERSONAL TROOPER TYPE-2
全高:18.2m
总重:80.4t

R-2正式名称为Real Personal Trooper Type-2，是SRX计划开发的R系列2号机。以炮击战用重装甲PT为设计思路，机体装备了强力的光线武器和厚重的装甲，采用了EOT技术的トロニウム引擎，同时它也是SRX的主要动力来源。不过，由于厚重的装甲和重武装，导致机体出力调整困难，运动性较低。为了弥补这个缺点，在脚部加装了热核引擎来进行补充，不过机体运动性依然不尽如人意。R-2在战场上的任务主要对适合近战的R-1与适合远程攻击的R-3进行援护，不过由于R-3实在太重要了，所以R-2也经常代替R-3和R-1搭档在前线冲锋。为了能以R-2的低机动性在战况激烈的最前线生存，驾驶者选用了号称天才的莱，希望以其优异的操纵技巧来保护R-2机体（可怜的莱……）。

莱迪斯·F·布兰休泰恩（ライディーズ·F·ブランシュタイン）
SRX小队所属测试机师，19岁，少尉。

通常称他为莱。出身于将门布兰休泰恩家，是艾鲁扎姆的弟弟，被称为天才的驾驶员。但是在最初的EOT技术试验品——修克拜因的起动实验中，由于黑洞引擎发生失控事故，莱不幸失去了左手。莱性格沉着冷静，头脑清晰。虽然经常误解别人的意而说出一些过激的话，实际上是一个相当温柔的男人，因为俊朗的外形，尤其受到女生的欢迎。莱并没有念动力的素质，但作为机师，他有着准确的判断力及优秀的指挥能力，在SRX队中他是作为队长彩的参谋存在，但是与热血型的傻瓜隆圣之间总会发生一些小磨擦，经常争吵得面红耳赤。





ビルトラプター
开发番号:PTX-006(L)
全高:17.9m
总重:55.1t

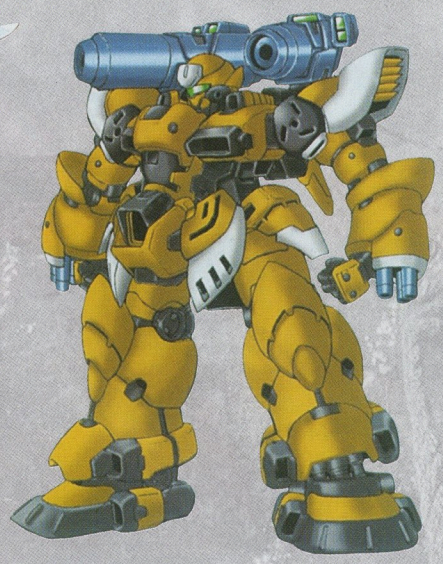
WILD RAUBTIER
ビルトラプター比尔特拉布塔

ビルトラプター的名字是来源于英文单词“WILD”和“RAUBTIER”,即“猛禽”的意思。ビルトラプター是为了补足陆战型ゲシュペンストMKII对空战斗能力低下的问题,而由玛奥社重新设计的可变型PT系机体。ビルトラプター可以变形成为FLYER MODE的飞行形态,具有优秀的空中战斗能力。但是,它的变形机能还有不少问题没有完全解决,在实验中曾经发生过机体坠毁的事件(响介路线第一话情节)。之后回收了坠毁机体的部分零件加上备用零件重新组合成了一架ビルトラプター,编号变为006(R),交由SRX小队的伊达隆圣驾驶,同时006(L)的资料被消除。虽然变形实验不太成功,但是ビルトラプター的各种数据资料却被SRX计划的R-1所继承,从R-1上我们不难看到ビルトラプター的影子,因此ビルトラプター也可以称作是R-1的原型机。

R-GUN

开发番号:RW-1
REAL PERSONAL TROOPER TYPE-GUN
全高:16.8m
总重:46.2t

R-GUN的正式名称为REAL PERSONAL TROOPER TYPE-GUN,同样是SRX计划开发的机体,是RW系列1号机(RW系列应该就是SRX用武器系列)。R-GUN可变形为火铳型的HTB加农炮,原本设计为SRX使用的大出力重金属粒子炮,后来改进而成了具有可变形机构,单体行动战斗可能的PT系机体。同R-1和R-3一样,R-GUN上也搭载了T-LINK系统,并且还搭载了出力超过R-2的最新型トロニウム引擎,出力和火力都凌驾于R系列3架机体之上。不过最大的弱点依然是トロニウム引擎的不安定因素。实际上,R-GUN就是R系列的4号机,也就是R-4,由玛奥社秘密进行开发而成。



SCHUTZWALD
シュッツバルト修斯巴鲁特试作型1号机

シュッツバルト
开发番号:PTX-004-01
全高:20.4m
总重:86.1t

SRX

开发番号:SRX-00
SUPER ROBOT X-TYPE
全高:51.2 m
总重:278.8 t

SRX正式名称为SUPER ROBOT X-TYPE,是地球联邦军极东支部采用“兼备真实机器人与超级机器人的特点,合体成一机或分离成三机均拥有改变战局能力的机动兵器”这个理念所开发出来的泛用战斗一击必杀型的究极PT。集结了G系列、H系列的技术精华,主体由R-1、R-2 powered、R-3 powered合体而成。SRX上搭载的T-link系统,当驾驶员的念动力发挥至极限时,便可发挥出平常2倍以上的威力,但是这样很可能也会导致驾驶员精神崩溃而暴走。SRX的主动力源为R-2的トロニウム的超高出力引擎,不过由于トロニウム引擎出力太高,致使SRX合体时间不能超过三个回合,一但トロニウム引擎爆发,便会造成可怕的灾难,方圆50公里内均会化为灰烬。SRX是地球联邦军所制造的最强战斗机器人,其必杀技“天上天下念动爆碎剑”更是拥有一击必杀的威力。战后,考虑到SRX的危险性而将其封印。

HAGWANE
ハガネ宇宙诺亚级万能战斗母舰贰番舰“钢”

HIRYUUKAI
ヒリュウ改飞龙改

超级机器人大战原创世纪流程图

响介路线

第 1 话 折れた翼、砕けた爪

第 2 话 新天地

第 3 话 斩かれる前に斩れ

第 4 话 钢铁の孤狼

第 5 话 天の龙、异界の风

第 6 话 白银の堕天使

第 7 话 北の大地、燃ゆ

第 8 话 离别、そして

第 9 话 月からの使者

第 10 话 再会、そして巨大なる盾

第 11 话 月灯りと统身

第 12 话 ムーンクレイドル

第 13 话 バニシング・トルーパー

第 14 话 ブライアンという男

第 15 话 宇宙を贯く柱

第 16 话 “咒い“を封じ入めたもの

第 17 话 エルビス、急袭

第 18 话 右手に剑、左手に希望

第 19 话 いつか来るべき日のために

第 20 话 プライベート・アイズ

第 21 话 小さな姬君

隆圣路线

第 1 话 セカンド・コンタクト

第 2 话 パーソナルトルーパー

第 3 话 训练

第 4 话 フィアー・ゲーム

第 5 话 南极の惨剧

第 6 话 圣十字军の威胁

第 7 话 关门海峡を防卫せよ

第 8 话 ハガネ发进

第 9 话 海沟よりの刺客

第 10 话 16 年目の复兴

第 11 话 魔装机神

第 12 话 超斗士グルンガスト

第 13 话 ビアン・ゾルダーク

第 14 话 オーバー・ザ・ライン

第 15 话 トーマスの陷阱

第 16 话 スターバク岛波高し

第 17 话 ラスンバタリオン

第 18 话 冥王の岛

第 19 话 暁の决战

第 20 话 侵略者の影

第 21 话 リトル・プリンセス

第 22 话 统と拳

第 23 话 ネビーイーム出现

第 24 话 リユーネ、そしてヴァルシオーネ

第 25 话 毒の牙

第 26 话 その男の真意

第 27 话 ゲイム・システム

第 28 话 十字军が消える日

第 29 话 ジユーネーブ坏灭

第 30 话 里切りの统口

第 31 话 反面の下にある颜

第 32 话 消える白骑士

第 33 话 赤い修罗

第 34 话 亡灵、过去より来たりて

第 35 话 夺还

第 36 话 秘めたる力

第 37 话 远き故乡

第 38 话 作战コードS・R・W

第 39 话 一点突破

第 40 话 赌けの代偿

第 41 话 ただ、击ち贯くのみ

第 22 话 R-1 对アルトアイゼン

第 32 话 断ち切れめ操り击

第 33 话 伪けの影

第 34 话 钢の巨神

第 35 话 冰の国の方舟

第 36 话 マリオネット・ソルシャー

第 37 话 黑い幽灵

第 38 话 オペレーションSRW

第 39 话 白き魔星を击て

第 40 话 インセクト・ケージ

第 41 话 手にする剑は两刃あり

熟练度达到“难”

最终话 最后の审判者

全精神列表

热血	一次战斗对敌人的伤害 2 倍。	觉醒	增加一次行动机会，重复使用无效。
脱力	指定敌方一体气力-10。	根性	自机 HP30%回复。
てかげん	在我方技量高于对手的情况下，不将对手击落而保留 10 的 HP。	ド根性	自机 HP 全回复。
狙击	地图兵器以及射程为 1 以外的武器射程+2。	气合	气力+10。
ひらゆき	一次战斗完全回避敌方攻击。	气迫	气力+30。
努力	下次战斗获得经验值 2 倍。	信赖	指定我方一体 HP2000 回复。
应援	指定我方一名角色获得“努力”效果。	友情	指定我方一体 HP 全回复。
幸运	下次战斗获得资金 2 倍，和强运能力不能同时起效。	补给	指定我方一体弹药以及 EN 全回复。
祝福	指定我方一名角色获得“幸运”效果。	再动	指定我方已经行动过的机体可以再次行动。
集中	一回合内命中率和回避率+30%。	侦查	调查指定敌方一体的能力指。
必中	一回合内命中率 100%。	激励	邻接的我方机师气力+10。
感应	指定我方一名角色获得“必中”效果。	期待	指定我方一体 SP 回复 50 点。
见切り	必中+ひらゆき。	突击	一回合间除地图兵器以外的所有武器移动后可以使用。
铁壁	一回合内敌人攻击的伤害变为 1/4。	直击	无视对方的特殊防御能力以及援助防御攻击。
加速	一次移动力+3。	爱	加速+必中+ひらゆき+热血+气合+努力+幸运。

全强化道具列表

ブースター	移动力+1	ハイブリッドアーマー	最大 HP+1000，装甲+150
メガブースター	移动力+2	オリハルコニウム	最大 HP+1000，装甲+200
アポジモーター	移动力+1，运动性+5	Z·O·アーマー	最大 HP+1500，装甲+250
サーボモーター	运动性+5	大型ジエネレーター	最大 EN+50
バイオセンサー	运动性+20	メガジエネレーター	最大 EN+100
高性能スラスター	运动性+25	ギガジエネレーター	最大 EN+200
高性能电子头脑	移动力+2、运动性+25、射程+1、全武器命中率+20%	ソーラーパネル	每回合开始时 EN 回复 10%
テスラ·ドライブ	机体飞行可能，机体和武器的地形适应性“空”为 A	ビームコート	获得特殊能力“ビームコート”
テスラ·ドライブS	移动力+1，机体飞行可能，机体和武器的地形适应性“空”为 S	ABフィールド	获得特殊能力“ABフィールド”
スラスターモジュール	机体和武器的地形适应性“宇宙”为 S	G·ウォール	获得特殊能力“G·ウォール”
防尘装置	机体和武器的地形适应性“陆”为 S	G·テリトリー	获得特殊能力“G·テリトリー”
スクリュモジュール	水中移动不受限制，机体和武器的地形适应性“海”为 A	リペアキット	HP 全回复，使用即弃
A-アダプター	机体和武器全地形适应性为 A	プロペラントタンク	EN 全回复，使用即弃
S-アダプター	机体和武器全地形适应性为 S	カートリッジ	弹药全回复，使用即弃
高性能レーダー	地图兵器以及射程为 1 的武器以外的所有武器射程+1	スーパーリペアキット	HP、EN、弹药全回复，使用即弃
一击必杀の心得	全武器必杀率补正+20%	SPドリンク	SP 回复 50 点，使用即弃
デュアルセンサー	全武器命中率+10%	SSPドリンク	SP 全回复，使用即弃
マルチセンサー	全武器命中率+20%	ハチマキ	出击时气力+5
高性能照准器	全武器命中率+30%	ねじりハチマキ	出击时气力+10
T-LINKセンサー	全武器命中率+40%	勇者の印	装甲+200，运动性+25，全武器命中率+30%
ハイパージャマー	获得特殊能力“分身”	钢の魂	装甲+250，运动性+30，全武器命中率+35%
チョバムアーマー	最大 HP+500，装甲+100		

机师能力列表

机师能力	PP 值	作用
底力	20	随 HP 减少，命中率、回避率、装甲以及必杀率上升。
カウンター	20	被攻击时先制发动攻击，攻击力较通常攻击时低，且和リベンジ能力不能同时发动，即发动カウンター后就无法再发动リベンジ。
インファイト	20	格斗武器的攻击力以及移动力上升，每级增加 50 的攻击力。
ガンファイト	20	射击武器的攻击力以及射程上升，每级增加 50 的攻击力。
指挥官	30	周边的我方单位命中率、回避率上升，随等级提升指挥范围增加。
SPアップ	30	SP 最大值上升，增加量随等级提升而增加。
リベンジ	40	反击时攻击力 1.2 倍，和カウンター不能同时发动。
援护	50	可以对邻接的我方单位进行援护攻击或者防御。
ベテラン	60	武器 EN 消耗 70%。
ヒット&アウェイ	70	没移动之前攻击别人后，可以移动。
集中力	80	使用精神指令时 SP 消耗 80%。
アタッカー	80	气力 130 以上时，攻击力为 1.2 倍。
SP 回复	100	SP 每回合回复 10 点。
念动力	?	命中率、回避率上升，某些武器使用的必须能力。
ラッキー	?	战斗时候的运气，会获得必中或必闪等效果。
强运	?	击落敌方时获得资金为 1.2 倍，和幸运不能同时使用，但和 ACE 能力可同时生效，即当击坠数超过 50 后所获得资金为 1.4 倍。
天才	?	命中率、回避率、必杀率上升。
预知	?	气力 130 以上发动，反击时回避率上升。
切り返し	?	可以切掉敌方的实弹系武器和格斗武器。
精神攻击无效	?	气力下降和 SP 吸收武器无效。

全武器列表

名称	系	类型	攻击力	射程	命中	弹数	必杀率	气力	EN	空 陆 海 宇	入手条件
コールドメタナイフ(P)	实体剑	格斗	2000(4500)	1	+60	--	+65	--	--	A A A A	响介路线第 4 话
アサルトブレード(P)	实体剑	格斗	2200(4700)	1	+45	--	+30	--	--	A B A A	响介路线 12 话过关后
プラズマカッター(P)	非实体剑	格斗	2300(4200)	1	+50	--	+30	--	5	A A B A	盖修拜斯特 TT 初期装备
ビームソード(P)	非实体剑	格斗	2500(4400)	1	+45	--	+5	--	5	A A B A	响介路线第 9 话过关后
メガ・プラズマカッター(P)	非实体剑	格斗	2600(4500)	1~2	+45	--	+10	--	10	A A B A	盖修拜斯特 R 初期装备
ディスカッター(P)	实体剑	格斗	2700(-)	1	+35	--	+20	--	--	A A B A	未确认
ビームカタールソード(P)	非实体剑	格斗	2700(4600)	1	+40	--	+10	--	10	A A B A	R-GUN 初期装备
チャクラム・シューター(P)	远距离操作	格斗	2700(-)	2~4	+35	--	+20	--	15	A A A A	响介路线 18 话过关后
ディバイン・アーム(P)	实体剑	格斗	2900(4800)	1	+40	--	+45	--	--	A A A A	未确认
ロシュセイバー(P)	非实体剑	格斗	2900(4800)	1~2	+30	--	+0	--	10	A A A A	响介路线 12 话过关后
ブーストハンマー(P)	格斗	格斗	3800(-)	3~5	+10	--	+40	--	--	S S S S	未确认
シシオウブレード(P)	实体剑	格斗	4000(5900)	1	+50	--	+40	--	--	S S S S	26 话主人公击坠 50,难度"难"
ホーミングミサイル	导弹	射击	1800(4300)	2~6	+60	15	+0	--	--	A B B A	响介路线第 7 话击倒敌人入手
スプリットミサイル	导弹	射击	1900(4400)	1~5	+45	12	+30	--	--	A A A A	盖修拜斯特初期装备
M950マシンガン(P)	实弹	射击	2100(4600)	1~3	+40	15	+45	--	--	A A A A	响介路线第 4 话
G・リボルヴァー(P)	实弹	射击	2300(4800)	1~3	+50	6	+40	--	--	A A A A	响介路线 12 话过关后
M13ショットガン(P)	实弹	射击	2500(4700)	2~3	+50	7	+50	--	--	A A A A	响介路线第 4 话
メガ・ビームライフル(P)	光线枪	射击	2500(4700)	2~4	+25	10	+0	--	--	A A D A	盖修拜斯特 TT 初期装备
フォトン・ライフル	光线枪	射击	2800(4700)	1~6	+35	8	+20	--	--	A A B A	盖修拜斯特 MKII 初期装备
バーストレールガン	实弹	射击	2800(4700)	2~6	+35	10	+20	--	--	S B A A	响介路线 19 话击倒敌人入手
スパーク・トピード	导弹	射击	2800(-)	1~6	+30	12	+0	--	--	A A S A	未确认
マグナ・ビームライフル	光线枪	射击	2900(4800)	2~7	+30	8	+45	--	--	A A D A	响介路线 12 话过关后
ハーパー・ビームライフル	光线枪	射击	3000(4900)	2~7	+25	7	+20	--	--	S A D S	响介路线第 9 话过关后
ツイン・マグナライフル(P)	实弹	射击	3000(4900)	2~4	+25	6	+15	--	--	A A A A	R-GUN 初期装备
オプティカル・ライフル	光线枪	射击	3000(-)	1~5	+20	--	+10	--	--	A A B A	未确认
スラッシュ・リッパー(P)	远距离操作	射击	3000(5200)	1~3	+20	6	+55	--	--	A A A A	响介路线第 9 话过关后
ハーパー・ビームキャノン	光线枪	射击	3100(5000)	1~6	+20	--	+40	--	10	S A D S	未确认
ブーステッド・ライフル	实弹	射击	3100(5000)	3~7	+15	7	+35	--	--	S A A A	响介路线 12 话过关后
オルガ・キャノン	光线枪	射击	3400(-)	3~7	+0	--	+0	--	30	A A D A	未确认
ステルス・ブーメラン(P)	远距离操作	射击	3400(-)	3~5	+35	--	+5	--	--	S S B S	未确认
リープ・スラッシャー	远距离操作	射击	3400(5600)	3~6	+40	8	+0	110	--	A A A A	响介路线 22 话过关后
メガ・ナパームランチャー	实弹	射击	3700(-)	3~5	-10	7	+0	--	--	S S C S	未确认
ライトニング・スマッシャー(P)	必杀武器	射击	3900(-)	3~6	+15	--	+10	--	40	S S S S	未确认
グラビトンランチャー	必杀武器	射击	4400(6000)	2~8	+45	--	+10	120	35	S S S S	未确认
エナジーテイカー	EN 低下	特殊	25%减少	1~6	+70	2	+0	--	--	A A A A	响介路线 12 话过关后
エナジードレイン	EN 吸收	特殊	30%减少	1~6	+70	2	+0	--	--	A A A A	未确认
スピリットテイカー	气力低下	特殊	气力-5	1~6	+70	2	+0	--	--	A A A A	未确认
スピリットドレイン	精神攻击	特殊	SP30 吸收	1~6	+70	2	+0	--	--	A A A A	未确认
スパイダーネット(P)	移动力低下	特殊	移动力减半	1~4	+70	2	+0	--	--	A A A A	响介路线 16 话击倒敌人后入手
アーマーブレイカー	装甲低下	特殊	装甲减半	1~6	+70	2	+0	--	--	A A A A	未确认
チャフグレネード	命中率低下	特殊	命中率减半	1~6	+70	2	+0	--	--	A A A A	响介路线 18 话击倒敌人后入手
ジャムグレネード	攻击力低下	特殊	攻击力减半	1~6	+70	2	+0	--	--	A A A A	响介路线 12 话过关后入手
修理装置(P)	修理	特殊	0	1	+0	--	+0	--	--	A A A A	响介路线第 4 话
补给装置	补给	特殊	0	1	+0	--	+0	--	--	A A A A	响介路线第 5 话过关后

合体攻击武器

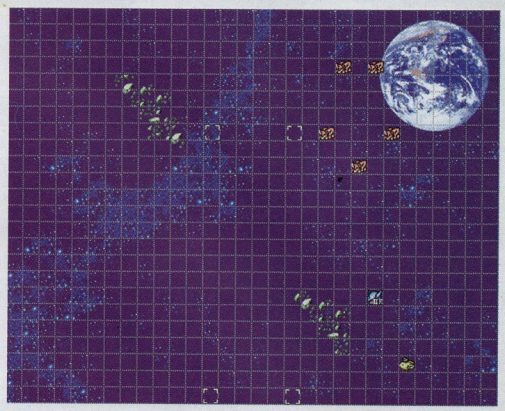
本次合体攻击武器一共只有两种，一个是 SRX 小队的 FORMATION R，一个是南部响介及其夫人艾克赛琳的 LANPAGE GHOST。本次的合体攻击技可以说是主人公专用超级必杀技，在对付 BOSS 的时候非常有用。因为本次的合体攻击默认附加了"直击"的效果，也就是说敌人的"念动防御""歪曲防御"等特殊防御系特技和援护防御都将没有效果，这使得在对 BOSS 战时我方可以一下给予 BOSS2 万以上的伤害。而且合体攻击的攻击力在所有攻击中也是数一数二的，FORMATION R 最高攻击力可到 7746，LANPAGE GHOST 更可达到 8175，这还不包括驾驶员修得インファイト或ガンファイト特技后的攻击力补正。另外发动合体攻击时不要求机体全处在未行动的状态，也就是说在一回合内 FORMATION R 可以使用三次(不考虑"再动"、"觉醒"的影响)，LANPAGE GHOST 可以使用两次！

合体攻击力=构成武器的攻击力平均值×攻击倍率

フォーメーションR(FORMATION R)：倍率 1.4，射击型，构成武器：R1 T-LINKナックル，R2パワード ハイゾルランチャー，R3パワード ストライクシールド。

ランページ・ゴースト(LANPAGE GHOST)：倍率 1.5，格斗型，构成武器：アルトアイゼン リボルビングステーク，ヴァイスリッター オクスタン・ランチャーW

隆圣路线 第一话 セカンド·コンタクト 熟练度:四回合内全灭敌军



月面附近,直流军的艾鲁扎姆(エルザマ)少佐正在对试作型的ゲシュペンストMKII进行测试。第一这是针对卡威(カ-ウアイ)大佐为ゲシュペンスト型指出的缺点而进行全面改良的机体,各方面能力都有大幅度上升;而由身为教导队和殖民星统合军测试飞行员的艾鲁扎姆来担任这测试自然是再适合不过。但在测试半途, B-12-62 方向忽然出现了机体反应,并且还没有关于其的任何资料——真真正正的“未确认物体”……而在全员进入警备状态之时,这些机体更是猛然加速到了ゲシュペンストMKII 所在的空域之中,即将与其冲突。情急之下艾鲁扎姆即时决定将 MKII 的战斗模式开启(虽说现在还没有装备任何武器)。于是,无武装型ゲシュペンストMKII 对一群 BUGS 型机动兵器的战斗开始。

击退这群虫型机动兵器之后,艾鲁扎姆突然间悟出了一些事情。他应该了解到数年前飞龙号在冥王星外部宙域销声匿迹的原因了:这些所谓的虫型兵器,便是比安(ビアン)博士预言中的“客人”。艾鲁扎姆决定将其中一个活捉回去进行研究。看来人类的历史,即将要朝着预想不到的大局面发展……

攻略要点:本话非常简单,敌人的命中率只有 1%,不过盖修拜斯特 MKII 此时只有一个近身格斗武器可用,如果想取得熟练度必须在一开始就使用“加速”冲出敌群,并利用反击机会在 4 回合内消灭敌人。

强化道具:无

隆圣路线 第二话 パーソナルトルーパー 熟练度:两回合内全灭敌军

日本秋叶原。虽然已是时候去探望在医院的母亲,但伊达隆圣(リュウセイ)对自己的超合金模型依然有些恋恋不舍,直到青梅竹马的朋友水叶楠叶(クスハ)第 N 次催促他。这家伙是个货真价实的超级机械迷,并且梦想着有朝一日可以驾驶真正的机器人。现在他报名参加的"燃烧吧! PT"游戏就是一个模拟驾驶机器人的竞技游戏--虽然是接近于真实系的操作系统。

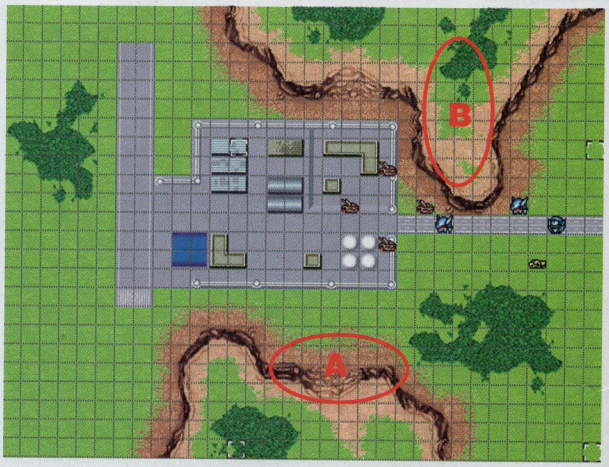
探望过母亲之后,楠叶和隆圣赶到会场,大会也随之开始。隆圣表现果然出众,以 15 秒击破对手的好成绩获得参加全国大赛的权利。但他并没有发现,这时有两个工作人员正在暗中对他进行观察和测试……事有凑巧,在附近空域交战的飞行队伍和"谜之敌人"突然侵入到会场区域,其中更有一架机体落到会场中间引起了大骚动。暗中观察隆圣的两人之一的英格拉姆(イングラム)决定冒险出动ゲシュペンストMKII-TT 型,并且让附近战斗的空军队伍撤退。而会场中剩下的隆圣决定一个人引开敌机的注意力,以确保楠叶的安全。与敌人周旋的过程中,他发现了无人驾驶的ゲシュペンストMKII-TT ,抱着试一试的念头,他坐上了这部和游戏中操作系统极相似的机体,并且开始和谜之敌人战斗。

战斗结束后,其他 PT 的驾驶者向英格拉姆询问隆圣的真实身份,他却闭口不谈。最终,英格拉姆以军方代付隆圣母亲所有的医疗费为代价,使隆圣接受了成为正式军部人员的要求,并且归属彩(アヤ)大尉的管辖下。而稀里糊涂到军部报道却忘记带证明的隆圣,又偶然遇到了身属军部名门,同时好像背负着什么秘密的青年莱 (ライ) ……看上去, 这几个人将要一起行动——为了英格拉姆口中的“SRX 计划” 。到底 SRX 计划所指的是什么? 现在还无从得知……

攻略要点:本话也非常简单,总共只有四个敌人,隆圣使用集中之后占据会场的有利地形就能很容易在两回合内全灭敌军。如果第一话没有取得熟练度,则我方援军会在第二回合于隆圣上方出现,过关更加容易。

强化道具:无

隆圣路线 第三话 训练 熟练度:四回合内全灭敌军



彩把莱正式介绍给隆圣,他们果然是同属 SRX 计划的成员。但是性格冷傲的莱和热血的隆圣当然是处不来, 彩不得不费劲去劝架……因为ゲシュペンストMKII-TT 的操作系统过于简单(毕竟是和游戏接轨?),如果不再加以训练的话根本无法适应其他机体的操纵,所以即使有些不服气也好,隆圣还是必须进行实战模拟训练;而莱则负责驾驶新开发的炮击战用机シュツツバルト。隆圣对莱没有受到彩的"说教"而感到心理不平衡,在听到彩说莱是"天才驾驶员"的事情之后更加感到不满,本想以"地域隔阂"来讽刺他几句却反被讥讽为单细胞动物……究竟这两人能否好好配合呢? 还有,在谈到莱的家庭状况时,彩和莱都突然间缄默不语,这也许和他不愉快的过去有关吧。

训练开始时,英格拉姆向隆圣说明了“武器更换”的应用并且提供了一些 PT 的武器供换装。为了更好地训练隆圣,电脑系统的人工智能自动调整到以他为第一目标……总算是按时完成了训练(此处对话会因是否达成熟练度条件而稍有不同),隆圣也对实战有了进一步了解。而战后,几人和负责 PT 模拟训练装置的队员见了面;队长卡奈特(ガ-ネット),爱听音乐的加达(ジャ-ダ),还有一个不太爱说话,负责整备工作的眼镜女孩兰托妮(ラトゥ-ニ)。

攻略要点:本话比较简单,隆圣使用集中之后可以放心进入敌阵,彩(アヤヤ)和莱(ライ)只需在后方支援即可。将初期敌军全灭之后,敌援军分别在 A 点和 B 点出现,敌方实力不强,可以轻松应付,在四回合内全灭敌军即可取得熟练度。

强化道具:プロペラントタンク、リペアキット

隆圣路线 第四话 フィアー・ゲーム 熟练度:击坠テンザン

训练毕竟不是游戏,现在隆圣乘坐的可是真正的 PT,和玩游戏并不一样的……因为他有点吊儿郎当的态度,使得彩十分头痛……结果,被狠狠地训斥了一顿不说,还被莱借机讽刺为"无药可救的死鹿"。但仔细想来,这训话也不无道理,如果是真正的战斗,今天隆圣就已经死了 4 次了……莱甚至就此"奉劝"可怜的隆圣打包回老家,隆圣还没机会反驳,就已被拉去写训练报告书了。

看上去,隆圣的成长速度似乎比预定的要慢一些,这么下去,进一步的训练恐怕遥遥无期……为了加大训练强度,教官把下个模拟训练的地点定在海岛海域;但是没想到,这次并不仅仅有单纯的训练而已……训练的任务是假象制压海岛边缘的敌人基地,但就在此时却忽然收到了联络信号,第三特别航空部队的输送机 T5 在西南方 30 千米处受到所属不明机体的攻击……并不是エアロゲイター(即之前所谓的谜之敌人),那么到底是什么?计划只好临时变更为实战,同时隆圣也因为"看不过去"而大力要求参战。照样在战前,教官把注意事项交代给各人,并且提供了武器。

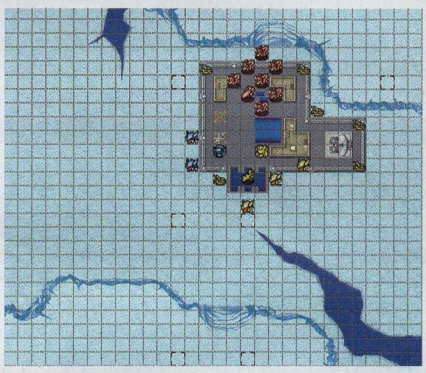
和运输机接触之后,英格拉姆和莱认出对方竟然是伊鲁姆(イルム)——在月面的玛奥(マオ)社(开发机体的研究所)成员。随后,所属不明的机体也追尾而来。首领是一名叫做中岛天山(テンザン)的人,看到不明身份的军队,他依然不听从随行的兵士的劝告,执意进行战斗……而在认出对方机体是 PT 之后,他还对其资料表现出浓烈的兴趣。至于隆圣等人,则从海中逼近敌机进行援护工作。战斗结束后,隆圣总算体会到了战争的恐怖。敌人离开战场,自己则生存下来,这个公式可以维持多久呢?

跟伊鲁姆谈起他们来到地球的原因,原来是带着损坏的 PT 系机体"ビルトラプター"回到地球进行整修,绫·玛奥(リン=マオ)对此事相当生气(两人曾是恋人)。至于这回追击他们的不明来历机体,全部是和 PT 完全不一样的飞行机动兵器(目前还没有任何可以飞空的 PT),而且从映像看来也并非谜之机体。现在的情况下,有能力独自开发人型机动兵器的有开发 PT 的玛奥社和开发超斗士グルンガスト的北美迪斯拉(テスラ)研究所,但目前迪斯拉研究所并不可能开发类似战斗机的空飞机动兵器;这么说来就只剩下第三个组织——比安博士率领的 EOTI 机关。

攻略要点:本话难度依然不高,由于敌方都是飞行机体,因此在出击时装备对空武器比较适合。击坠テンザン机体即可获得熟练度,非常容易拿到。

强化道具:リペアキット(F-32シュヴェールト)、チョバムアーマー(テンザン)

隆圣路线 第五话 南极の悲剧(南极的悲剧) 熟练度:两回合内全灭所有メギロート



隆圣忽然收到了楠叶发来的邮件,说她被选择为新型机的测试驾驶员。但是为什么会突然被选中呢?彩不由感到疑惑,难道这又是英格拉姆少佐安排的?……另一方面,SRX 计划的中心试作机已经组合完成,担任对其进行调试任务的自然就是彩、隆圣和莱三人。而 SRX 计划到底是什么?原来是为了对抗最近出没于地球附近、通称为"エアロゲイター"的谜之物体的特殊人型机动兵器;也就是那个时候袭击会场的敌人。拥有 AGX-01"バグス"的集团。但热血(单细胞?)的隆圣听到敌方是来自外星的时候,却显得非常激动——自己终于可以像 Robot 动画的主角那样,与外星的秘密组织作战了!无奈之下英格拉姆只好岔开话题,继续强调他们负责 R 系列机体调试整备的命令。至于机体的资料及操纵方法要在 3 天之内全部熟记。隆圣居然想到用睡眠学习机去偷懒……

英格拉姆被召到司令室传达任务,联邦军在机秘情况下召开的会谈地点定于南极,同时 EOTI 机关的最新人型机动兵器也将得到披露。但这次会谈可说是地球军和外星人的会谈,一向站在"彻底抗战"立场的 EOTI 怎么会坐视会谈顺利进行?而这次计划的直接负责者,是 SRX 计划和 ATX 计划的真正组织者——地球圈防卫组织的诺曼·斯雷(ノーマン=スレイ)少将。SRX 小队的任务,是利用这个机会和 EOT 最新兵器进行接触和护卫会场,但关于会谈的所有内容则不得而知……

集中在南极的除了 EOT 最新兵器之外,还有巨大的全能型战舰"シロガネ",看到这东西隆圣兴奋得打开驾驶舱拍照留念……至于 EOT 的最新兵器,名字叫做"グランゾン",不仅在外观上和 PT 完全不一样,就连操作系统也有大大的不同。随着重力震动波,エアロゲイター的战舰フーレ降落在南极。会谈式典正式开始,但在警戒中的彩却突然有一丝不好的预感……

意外事件果然发生了。通过监视器看到的会场内部并没有グランゾン的测试驾驶员白河愁(シュウ=シラカワ)的身影,而与此同时グランゾン却突然产生高能量反应,并且向フーレ战舰作出攻击!!受到攻击フーレ立即放出"バグス"(正名メギロート)……究竟是谁在攻击异星人?能够操纵グランゾン的在这世界上仅有一人,那就是白河愁。而从现在这样的态势看来,交涉决裂!!无奈之下的迎击后,却又出现了更糟糕的状况,グランゾン的炮口再次掉转,这回朝向的是自己军队的 PT……甚至只用一击便解决了シロガネ!说着"你们没有任何利用价值"的白河愁,正要给予隆圣的机体最后一击之时,一直在追击愁的"某人"及时出现。因为这个意外,使得愁暂时放弃了赶尽杀绝的念头,而回到比安博士那里,而サイバスター的操纵者安藤正树自然是不会放过这个机会,尾随其而去。

这个就是战争……如此残酷的事实,亲眼目睹惨剧的隆圣一时间甚至有些无法接受。而很及时的,比安博士对全世界的宣言也开始放送:人类没有可逃之地,为了对抗外星人,地球人需要一个后盾,而因为此,他的秘密结社"DC"将以武力统一全地球!原来,EOT 以新型兵器参加会谈的真正目的竟然在于此,这一切都是已被策划好的……地球难道即将陷入内忧外患的境地么?以这种有些过激的手段来统一地球,到底博士的真意是什么……

攻略要点:本话的战斗很有戏剧性,敌方主力战舰 HP 狂多,以现在的实力无法将其击落。不过小兵对付起来十分轻松,可以轻易在两回合内解决,得到熟练度。将メギロート全灭之后敌主舰撤退,战斗结束。

强化道具:リペアキット(メギロート)

隆圣路线 第六话 圣十字军の胁威(圣十字军的威胁) 熟练度:四回合内全灭敌军。

面临 DC 进攻的同时,EOT 特别审议会一直以来所依靠的最大军事力量——殖民星联合军的行动是和 DC 同调的,现在他们掌握了宇宙控制权,这样看来地球联邦军应该处于非常不利的境地。审议会的卡尔(カール)议长表示了 EOT 组织不会干涉联邦军部问题的意向,而前来和他谈判的尼布哈尔(ニブハル)似乎对这个回答非常满意……不久前,地球联邦军的マーケサズ诸岛制压作战也由于受到新型机动兵器的攻击而失败;这么看来,随后 DC 也会联合殖民星统合军把殖民卫星网的控制权完全掌握。现在联邦军大力限制异星人的资料流入,所以目前,对付 DC 的反乱应该是目前的第一工作。

整个地球圈正连连被 DC 攻陷。华南的东亚基地陷落,并以此为据点继续进攻极东支部,冲绳基地被占领。联邦的旧式军力无法对抗 DC 的新锐技术,这么扩展开来的话,华中地区、日本的九州和四国的沦陷恐怕也只是时间问题……但是为了极东地区的民众,雷卡(レイカー)司令依然决定对抗到底。又一次,九州佐世保基地受到攻击的消息传来。看来 DC 要正式开始对日本地区的全面进攻了;籍此,PT 第一小队和第 304、305 飞行队奉命出发,SRX 小队随后也赶过去救援。

基地那边,战车队伍和步兵部队已全灭,剩下的只有卡奈特(ガーネット)三人的 305 飞行队以及北村开(カイ)少佐的小队了。为了保住宝贵的 PT 战力,北村让其队员全部撤退而自己和飞行队留下作战……战斗中途,隆圣等人及时来到;虽说目睹南极悲剧的隆圣下定决心要保护好基地,但是不幸的意外却又一次出现。敌人早在此区域外围布下了 MAPW——广域发射的先制攻击兵器,在大范围武器里仅次于核弹,若发射的话,整个基地将被摧毁得不留痕迹!教官下令让所有人收容附近生还者之后撤退,隆圣自然是无法接受丢下基地逃走的做法。虽然最终还是不得不遵守命令撤退,但第二次的无奈无疑又是一个巨大的打击,更因而在之后和阻止他擅自行动的莱大打出手。赶来阻止的彩无意中痛心地透露出"莱的左手"的秘密,但现在的隆圣根本就不可能去听……

攻略要点:本话依然没有什么难度,隆圣等人会在第二回合时登场,敌人全是空飞机体,HP 不多,很容易对付,在四回合内将敌军全灭即可获得熟练度。

强化道具:サーボモーター(F-32シュヴェールト)、カートリッジ(F-32シュヴェールト)

隆圣路线 第七话 关门海峡防卫战 熟练度:敌增援登场之后三回合内将テンザン击坠

慑于 MAPW 的威力,日本地区很多基地都在 DC 军面前束手就擒。听到这个消息的隆圣,更加为上次佐世保基地的事件感到内疚……而这时,SRX 计划的工作人员之一的大宫创(ロバート)博士(和隆圣一样的 Robot Fans)前来找他,告诉他关于其专用机体"R-1"制作完毕的消息。虽然隆圣因为 R-1 不是超级机器人而感到有些失望,但由于 R-1 的操纵也是需要和 Super 系驾驶员同样的胆略和勇气(……博士语),所以他还是对正式的操作充满了憧憬。另外一边,莱对隆圣的能力感到质疑,并询问教官为什么要让隆圣担任 SRX 计划的主要成员,可是英格拉姆教官却拒绝回答……

DC 军下一步的行动已经被探知,他们的目标是关门海峡,现正在向日本濑户内海方向行进。虽然有些奇怪为什么 DC 偏偏要冒着被发现的危险进攻关门海峡,而不使用相对轻松的航空战,难道有什么别的目的?总之如果是水下母舰的话,同时搭载机动兵器的可能性很大,绝对不能掉以轻心。

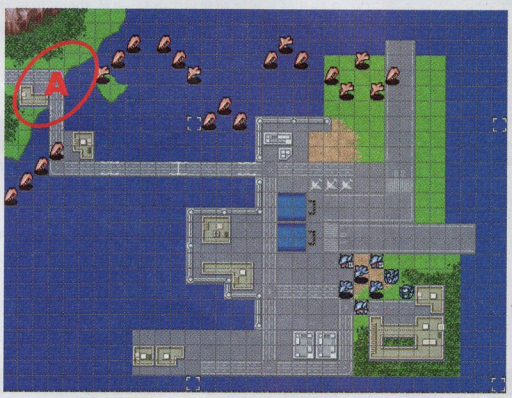
伊鲁姆和北村已经把守在关门桥处,但大桥却已被炸毁……好在敌人的潜水舰还没有完全穿越关门海峡。而现在的 PT 并没装备对水中战的武器,因此情况还是相当不利;随着 SRX 小队的到来,拦截战舰的作战正式开始。因为战舰搭载着爆炸威力绝大的原子炉,所以不能简单地击毁,惟有给予其一定伤害之后停止其动力。战斗中途,上回出现并胡乱战斗的中岛天山又一次出现在众人面前,这回隆圣惊异地知晓了他的真正身份——这家伙竟然是要参加 PT 竞技游戏,却自动弃权的人!对于在 PT 大赛中获胜的隆圣,他自然是抱着很强烈的敌意。同时,隆圣对于把战争看作"好玩的游戏"的中岛天山自然也是愤怒不已,最终将他成功击退。

果然是早有预谋……战斗刚刚结束,DC 的另一艘战斗舰出现在熊野滩的消息便立即传来,众人不得不以最快速度返回极东支部。而同时又听说了三岛市受到爆击的事情。虽然那里不是什么重要的军事据点,但若占据那里的话就可以从那儿攻击伊豆基地,从而使得整个九州大部分范围都被控制在可怕的 MAPW 攻击之下……另外一边,隆圣则一直在思考中岛天山的事,对于这样的行为,他无疑是没办法容忍的,卡奈特便过来勉励他。现在极东基地的众人到底该怎样对付拥有空水两面大军的 DC 呢?看来除了使用万能级战舰之外没有任何办法了……一号舰シロガネ已经在南极被破坏,而二号舰却有可能是伊豆基地成为目标的理由,那么说来的话……

攻略要点:本话的胜利条件是将敌母舰キラ-ホエ-ルHP 消减至 20%以下且不能击坠,这点要注意。由于本关地图为大面积海洋,因此应装备对海和对空武器。第三回合敌援军在 A 点登场,实力不强,我方派出两架机体即可全灭敌援军。敌母舰キラ-ホエ-ル移动速度较快且 HP 和防御力较高,如果让敌母舰キラ-ホエ-ル移动至地图顶端则告失败,所以应优先攻击一艘母舰,同时围困住另一艘母舰,采用各个击破的战术。

强化道具:プロペラントタンク(F-32シュヴェ-ルト)、ホ-ミングミサイル(リオン)、アポジモ-タ-(テンザン)、デュアルセンサ-(リオン)

隆圣路线 第八话 ハガネ发进 熟练度:七回合以内将除艾鲁扎姆之外的敌人全灭



在アイドネウス岛,DC 士兵向总帅比安博士汇报各方面的战况,看上去各方面的制压都很成功,DC 军现在可算是占尽绝对优势了吧。但比安博士却特别询问了一下伊豆基地的情况,得知到雷卡司令准备使用シロガネ2 号舰的消息。这艘使用トロニウム引擎的战舰以及雷卡司令扶持的 SRX 计划,或许会成为今后的意外也说不定……于是比安博士便叫来艾鲁扎姆(エルザム),授予他新型机体并且把攻击极东基地的任务布置给他。从他们的谈话里可以看出艾鲁扎姆的姓氏竟是布兰休泰恩(ブランシュタイン)?极东基地,シロガネ的舰长水无濑大铁(ダイテツ·ミナセ)已经恢复过来,看样子可以继续投入到战斗中了。而シロガネ2 号舰"ハガネ"现已搬运回极东基地,停留在地下。而所策划使用战舰的作战,则是整部战舰突入进 DC 中枢基地,一口气将其本部破坏,这样失去本家 DC 便没有任何对抗力量……虽说这种拼死的战术实在是太过于牺牲,但也总比屈服于想征服地球的 DC 好……而司令和水无濑舰长也已经下好了必死的决心。

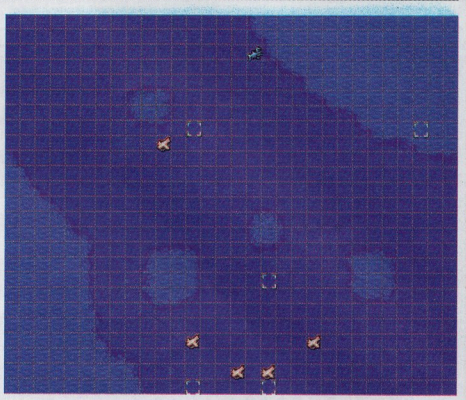
格纳库里,隆圣在大宫博士的指导下开始操纵 R-1,但面对这部无论操作方法还是速度都远不同于以往 PT 的机体,隆圣一时间竟然无法如意地操纵,而且 R-1 上搭载的 T-Link 系统状况似乎不太对劲,无奈大宫博士只好先让隆圣操纵 R-1 的原型版本ビルトラプタ-。虽说这部机体有那么一点点"不吉利"——之前的测试中,这机体曾经在变形时出过事故,而大难不死的驾驶员则是一名叫做南部响介(キョウスケ)的人……再次来到格纳库的隆圣,竟然见到了之前一直失踪的楠叶,她现在将要成为战舰的医护人员!隆圣对于此事自然是持不同意态度,但却反倒被与楠叶一起(要担任机械整备师)的少女李训斥"要尊重别人的好意"……正在争执中,敌人袭击的警报又一次响起……艾鲁扎姆直接与基地通信说明来意,自然他们的目标是ハガネ战舰。在雷卡司令拒绝了"投降与死"的选择后,双方部队开始了正式冲突;水无濑舰长在情急之下坚持发进战舰,于是为舰长拖延时间自然就成了 SRX 队伍的任务。只可惜隆圣这回却不能出击。战斗中途艾鲁扎姆亲自出现,一见到他的出现莱立即神色大变,艾鲁扎姆机体上篆刻的标记,正是代表布兰休泰恩家族的纹章,而布兰休泰恩家族,则正是莱家族的名字……也就是说莱和艾鲁扎姆竟然是亲生兄弟!!艾鲁扎姆所率领的殖民星统合组织现在站在 DC 那边,因为他个人很支持博士的思想。但莱却无法认同这种把全世界陷入危机之中的行为,观点的无法统一造就了兄弟的战斗,并且莱还向艾鲁扎姆表态:"我一定会超越你!"……

最终ハガネ战舰还是顺利发进,而随后立即接到 MAPW 武器将向这边攻击的消息!大型的巡航导弹……基地是不可能作出迎击的,看来只有靠战舰上的主炮来将其摧毁了。可是刚刚运行的母舰出力大大不足,这么下去根本不可能有足够威力摧毁导弹;英格拉姆教官便即时提议将 R-1 使用的ブ-ステッド·ライフル转到其座机ビルトツュバイン上头,由他负责狙击武器的工作,但是在装载完武器之后 R-1 却突然出动,隆圣决心要驾驶 R-1 亲手阻止悲剧的发生!由于他这样坚强的意志使得长久不合衬的 T-Link 系统终于正常运作,在最后一刻,带着所有人的信任及希望的 R-1 终于成功拦截了 MAPW……而ハガネ战舰也于大规模爆炸中幸存,安然归来。终于,攻打 DC 本据地的行动要开始了。拥有了战舰的部队即将向マ-ケサズ诸岛进发。而第一个目的地则是其中的アイドネウス岛,那里实际上就是 7 年前"美迪奥 3"陨石落下的地方,那时候隆圣还只是小孩子……而从这陨石上,地球人竟然发掘到了地球外未知生命体拥有的超科技,也就是后来通称 EOT(Extra Over Technology)的发现,远远超越地球人现今水平的技术……也就因为这样,地球军事技术才得以巨大的飞跃和革新。而当初担当调查陨石的 EOTI 组织(即 DC)预测了エアロゲイタ-的到来,グランゾン便是他们应对的开发之一;这次 DC 公然反叛联邦政府,自然アイドネウス岛作为他们的本据地再好不过。而这岛屿现在已成为巨大的要塞,之前计划的战舰突击作战成功率仅仅有 9.7%,之后的行动到底能否成功?另外一方面,隆圣了解到了莱不得不和自己父亲兄弟作战的矛盾心情之后,不由有些感触……这是否可以为两人今后的友好相处打下些基础呢?

攻略要点:本话的任务是守住地图下方的ハガネ发射口,因此应尽快派机体占据。第四回合艾鲁扎姆会率援军在 A 点出现。本话敌人数量众多,且全为空飞机体,要小心应付。第五回合我方主舰哈格纳成功启动,战力又增强了不少。第七回合敌军撤退,如果能在此之前将除艾鲁扎姆之外的敌人全部击坠可获得熟练度。以此时的实力还不是艾鲁扎姆的对手,所以不必考虑如何击坠他。

强化道具:プロペラントタンク(F-32シュヴェ-ルト)、サ-ポモ-タ-(F-32シュヴェ-ルト)

隆圣路线 第九话 海沟よりの刺客 熟练度:敌全灭



战舰已越过伊豆基地的防卫线,进入八丈岛海域。现在看来,周边 100 千米范围内都没有出现敌人的踪迹。这令人感到很奇怪,按理说从九州追击过来的敌人军队应该早出现才是,难不成又在什么地方布下了伏兵?水无濑舰长于是下令将战舰转为潜水状态,潜到海底 3000 米的深处航行,顺便也测试一下战舰的潜水机能。战舰顺利到达水下 3000 米的深度,现在的位置是北纬 30 度附近。按理说来 DC 的潜水舰应该不可能到达这么深的地方才对……但此时前方却突然出现了鱼雷的反应!为什么在这么深的地方会布有鱼雷?? 虽然及时迎击,但最终还是因为转舵时间不足而被击中右舷。更糟糕的是,随着雷达再次出现反应,前方竟然出现了敌人的拦截潜水舰!看来还是低估了 DC……他们拥有的技术比想象中的还好,反倒是现在母舰陷入了无法出击机体的困境,这么下去恐怕会沉下最深的海沟!看来唯一的办法只有在机能到达极限之前快速脱出这片海域了,之后立即使用脱离大气圈的オーバーブースト引擎浮上。

作战终于成功,水无濑舰长竟然能在紧急时刻想出那样的主意,看来的确不愧为前飞龙号的舰长,拥有很超群的判断和应变能力……但可惜却是个似乎有点正经过头的爷爷。战舰一边修理,一边继续向着南鸟岛前进。另一头,已看出楠叶心情的卡奈特前去和她谈心。虽说她很是喜欢隆圣,但把 Robot 看得重于一切的隆圣却似乎完全没这心情……

在格纳库,新机体ヒュッケバイン009 的检查已经完成,这是伊鲁姆在 PTX 小组时所乘坐的机体。从这回的调整看来情况很不错。隆圣从众人口中得知了使莱失去左手的 008R 暴走事件,因为这个事故,ヒュッケバイン被人们冠上了"消失的骑兵"这一称号。隆圣对此非常吃惊,他没想到莱所隐藏的竟然是这样的过去……

攻略要点:第二回合事件发生之后胜利条件变为六回合内到达地图最底端。此战只有母舰一架我方单位,不过由于母舰拥有"E 防御"特殊能力,加上拥有铁壁精神,所以可以很轻易全灭敌军。不过要注意"E 防御"需要耗费 EN,所以尽量用残弹类武器攻击吧。

强化道具:リペアキット(キラ-ホエールDS)

隆圣路线 第十话 16 年目的复兴 熟练度:四回合内除敌 BOSS 外全灭敌军

卡奈特把兰托妮(ラトゥーニ)单独叫到房间里,样子神神秘秘的,正经的兰托妮对此感到很不解,卡奈特却跟她解释说是"进行对楠叶的预备演习",到底是啥"演习"呢?她拿出一套衣服让兰托妮换上……秘密行动开始……由于受不了 N 多的饰品和洋装,打扮到一半的时候兰托妮跑了出去,而刚好加达又进来传达机组乘坐变更的消息:由兰托妮乘坐伊鲁姆之前乘坐的 PT。休息室,英格拉姆之所以会让楠叶来到舰上,是因为想让隆圣在紧急时刻发挥出最大限度的念动力素质,就像第一次在会场的时候一样……听到这个事实之后,彩不禁为把隆圣卷入战争的事情感到愧疚,或许还因为最近又在 T-Link 系统里面感知到了在特别脑研实验中死去的母亲和妹妹残余思念的缘故吧……但为了 SRX 计划,今后还会有其他的念动力者像这样被拉到战场上也说不定……

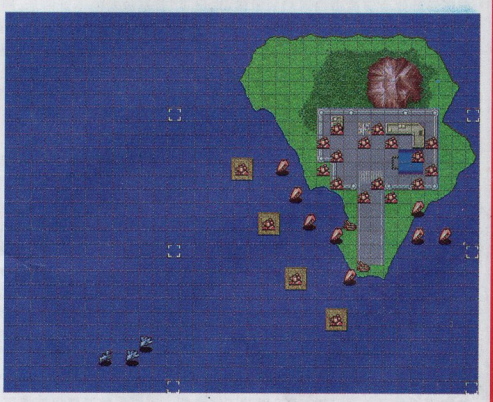
隆圣一边走向格纳库,脑子里还在想着之前听到的事情:关于莱在暴走事故中失去左手的事,而一旁的李梅纶(リオ・メイロン)对他的说教却丝毫没注意,甚至还和一个迎面跑来的孩子相撞了……不过他却不记得之前在母舰上有这孩子?但这时,母舰与敌人在南鸟岛附近布下的埋伏军遭遇了。其他的 PT 还未整备完毕,目前只有伊鲁姆、隆圣和一架ゲシュペンスト可以出击。当伊鲁姆知道ゲシュペンストMKII 的驾驶员竟然是兰托妮的时候,不由感到很吃惊……战斗中途,和上次艾鲁扎姆机体相同型号的 AM 又一次出现,不过这回的驾驶员是位叫典佩斯特(テンペスト)的大叔,他不仅对 PT 系机体很是了解,而且似乎对联邦军有着很深刻的仇恨。兰托妮在战斗中认出,这个人竟然是曾经和艾鲁扎姆同为特战教导队的成员!见到和自己女儿年龄相仿的兰托妮,典佩斯特曾经一度有过怜惜的心情,但对于联邦的仇视终究盖过了其他,想断绝所有悲剧的想法促使他继续和其他人为敌,毕竟这是他 16 年来的复仇。敌人被击退得七七八八之后,DC 的潜水舰突然出现并且下达了比安博士的撤退命令……虽然很让人不解,但战斗就这么到一半结束了。

实在没想到兰托妮摘下眼睛竟然是个不折不扣的美少女!不过总觉得那孩子眼光里带有一丝迷茫,实在不像是个只有 14 岁的孩子……看看,又把眼镜戴上了,或许她是一直在掩藏真正的自己吧。而隆圣此时也终于放下了心头的包袱,决定为了守护住同伴们而坚持与 DC、异星人作战。

攻略要点:本话敌军全为空飞机体,我方只有主舰、隆圣、伊鲁姆(イルム)、兰托妮(ラトゥーニ)四个单位,当将敌方机体消减至 3 架时,敌援军会在 A、B 同时出现,另外敌 BOSS 也会在伊鲁姆身旁出现。将杂兵消灭之后,我方剩余单位可以全体出击围剿 BOSS,敌 BOSSテンペスト机体运动性、HP、装甲都非常高,基本上只有威力超过 3000 的武器才能对它造成伤害,在出击前记得让拥有"见切"精神的机师驾驶强力对空武器的机体出击,灵活利用指挥范围和援护系统也是非常必要的。

强化道具:リペアキット(リオン)

隆圣路线 第十一话 魔装机神 熟练度:六回合内全灭敌军



担任ウェーク岛基地负责人的典佩斯特忽然收到 DC 副总帅阿德拉·克霍(アードラ=コッホ)的通讯。阿德拉下达了"立即离开ウェーク岛,回到总司令部"的命令,说是要让他担任制压中欧地区的再编成部队司令。ウェーク岛从旧西历时代开始就是联邦军的重要据点,这回的作战自然少不了进攻此处;而且上次袭击的敌人部队估计也是从那里进发的……虽然进攻那里可能和敌人产生正面冲突,但通过ウェーク岛是进攻 DC 总部的最快路线。为了构筑防线,在基地中布有许多长射程的炮台,射程甚至在主舰的主炮射程外,所以不能采用之前的主炮直击战术了,惟有用 PT 先单独突入基地破坏炮台,再让母舰以主炮破坏基地的主要设施。不过要牵制炮台的工作肯定就交给了机动性高的ヒュッケバイン、ビルトラプター和ビルトツユバイン,听到这个消息的隆圣立时极为头痛……

战舰固定位置在炮台射程外,PT 小队的机体则负责突击,作战开始。基地里头的炮台数量极多,看来要等到一一破坏需要不少时间。当然对于这样正式的进攻中岛天山是不会沉默的,他早就预计好了潜水舰和特殊武器的作动……虽说怀疑会有伏兵,但目前众人还是只有前进。果然,在击毁一座炮台后 DC 的潜水舰便立即出现,并且还向母舰发射对舰导弹!!就在这紧急关头,9 时方向出现了未知势力的反应,那是什么?让隆圣一看到就大叫"好帅"的机体,正是上回在南极事件里出现的赛巴斯塔!只是一瞬间工夫就移动到了基地,更在轻松突破防卫网之后使用奇妙的武器サイフラッシュ一举摧毁了所有炮台……在那之后正树便消失在基地里,而其他人也因为这个突发事件而有了转机,顺利摧毁了敌人的武器。

由于行动失利,中岛天山从基地逃出来,而正树也立即尾随追出,并且向他询问比安博士的下落……随着中岛天山部队的撤退,基地侵入作战总算成功。英格拉姆询问正树的情况和机体的来历,却对回答中的"魔装机神"一名感到有些陌生。而更加意想不到的是,正树在说完话后竟浑身无力地昏倒了。于是众人便将赛巴斯塔收容至母舰内,当然他们现在还不知道,这是由于使用了特殊武器导致的"プラーナ"消耗过度所致。基地残留的人员发出了投降信号,敌人已解除了武装;而正树则被送至医务室治疗。隆圣、彩和楠叶几人正在猜测着正树是否外星人的事情,却又突然发现小黑(クロ)和小白(シロ)两只猫会说话,这不由使他们更为吃惊了……正树一醒来,听说自己是在联邦军战舰里,就头也不回地冲了出去。

基地里面的物资不是很多,但搜查出了一些 PT 用的武器,或许可以用作后备……并且在调查基地的通信记录时,还发现了一件了不得的事情——在基地的通信记录里面,竟然有和联邦极东基地通讯的记忆!并且从使用的确认码看来,不是一般军衔的人的所为……同时,伊鲁姆也注意到了 2 个疑点:第一,在他们降落地球的时候,DC 军就已经来袭击,并且还掌握了 PT 的资料;第二,PT 竞技游戏本是由大宫博士所开发的游戏,原本也是作为选拔 SRX 计划的适合人选,但是为什么作为参赛者的中岛天山会到 EOTI 机关成为驾驶员呢?联邦军是肯定不可能这么做的,那么……?难不成极东基地本部里有人暗中与 DC 有牵连?就在这商讨正经事的关头正树却突然跑进来询问比安的事情,并在无意中透露出了他追击的真正目标是白河愁。听闻其目标之后,英格拉姆便以帮助他为条件提出合作;最终正树还是答应了这要求,于是赛巴斯塔便从此成为战舰的成员。

攻略要点:第三回合安藤正树会驾驶赛巴斯塔出现,并一举将基地的炮台全部消灭,COOL!此时可以放心进攻了。本话熟练度取得条件为六回合内全灭敌军,稍微有些难度。当母舰可以移动后应迅速让它加入战斗,其余机体在第四回合时向敌母舰移动,其他杂兵利用反击的机会消灭即可。敌母舰 HP 为 16000,不过防御力不高,多使用援护攻击可以在两回合内将其击坠。

强化道具:プロペラントタンク(リオン)、カートリッジ(リオン)

隆圣路线 第十二话 超斗士古伦卡斯特 熟练度:六回合以内击坠艾鲁扎姆(エルザマ)或者将除艾鲁扎姆以外的敌人全灭

舰长把莱单独叫去谈话,不用说肯定是因为其家族的事情了。虽说他的决心很坚定,但毕竟也是背负着"布兰休泰恩"这个名号的人……不过既然莱从一开始选择了联邦,那么在那个时候起就意味着他已脱离了父亲和兄长,成为独立的一员了吧?并且他也表示,一定会拿出证明来……

在女生宿舍那边,李梅纶已经傻呆呆看着成堆的小盒子、等待洗澡中的楠叶 3 个小时了……直到离集合时间还有 30 分钟,她才不紧不慢地出来。这家伙居然在浴室里看书?! 说点正经的吧,现在两人还需要去找找迷路的安藤正树呢……果然不愧是超级大路痴。

与此同时,隆圣正坐在帅帅的赛巴斯塔面前两眼发直流着口水,直到大宫博士对赛巴斯塔的解析结束。赛巴斯塔的机体构造和关节部分与迪斯拉研究所的技术有相近,但动力源则是完全不一样的概念,其原理巧妙得连大宫博士都对设计魔装机的人赞叹不已,直称他为"天才";而这又并非 EOT 的技术,那么到底是来自哪里的制作呢?一说到极秘制作的机体,隆圣又想起了迪斯拉研究所开发的グルンガスト系列。可惜现在 2 号机因为重新调试的缘故被运回研究所,而 3 号机在绫杜长辞去军人身份时被带回月面的玛奥社,作为 PT 机体开发的参考;只有 1 号机零式现在在北美参与 DC 的作战,至今没有受到大的损伤……闻言,一直憧憬着坐上此类 Super 机体的隆圣自然很是失望。

自从攻下ウェーク岛之后,这一路上的行程都相当顺利,敌人也没有再出现阻扰,有一些敌兵部队甚至一见到ハガネ就逃跑……相对来说的确是轻松了不少。当听说正树竟然在舰内迷路的时候,水无濑舰长感到非常吃惊……但还没从惊讶中恢复过来,敌袭情报便应声而来。ラングレー研究所的 T3 运输机受到了 DC 的 AM 追击,而且很奇怪,来自 T3 的联络竟然要求伊鲁姆乘坐战斗机去与他们单独会合……这到底是怎么回事呢?伊鲁姆听到这个消息之后突然显得非常激动,立即乘上战斗机出发了,拦也拦不住。刚好正树终于找到了格纳库,得知情况后他便乘坐速度更胜战斗机的赛巴斯塔前去追赶。

不偏不倚,追击 T3 运输机的正是艾鲁扎姆率领的部队。而且从他口中可以看出,收到关于运输机的情报来源似乎是一个名叫曾伽的人……得知到运输机里面是"G 系列"机体之后,领略了"零式"力量的艾鲁扎姆便更加有了想夺取它的想法。伊鲁姆准时赶到,当他看到运输机里头的人时,立即有了觉悟——此人正是他的父亲乔纳森(ジョナサン)。虽然面临被追击的局面,但这位老伯伯居然还煞有闲心地说明来意:他是来给伊鲁姆送礼物的,说是为了满足他以前"想乘坐可以飞的自行车"的愿望……正当伊鲁姆觉得头痛不已的时候,赛巴斯塔终于出现在他旁边。受到白河愁所重视的赛巴斯塔也引起了艾鲁扎姆的注意。而当提到白河愁的时候,从正树愤怒的表情可以看出他们之间一定有着很深的仇恨。在战斗中艾鲁扎姆告诉正树,若要知道白河愁的动向,最好和ハガネ一同行动。伊鲁姆同运输机顺利接触,而那"礼物"也终于顺利启动——有着"超斗士"称号的机体:グルンガスト壹式!这回的系统进行了再改良,还搭载上了脑波制御装置。当大部队随后到来时,隆圣自然是为グルンガスト的英姿激动不已,而莱则是看到自己宿敌的兄长,又一次坚定了想超越他的决心……

乔纳森博士和舰上其他人见面。原来他竟是迪斯拉研究所的主要开发者之一,直接担当着グルンガスト的设计。当伊鲁姆责问他为什么不早点给其他人通知的时候,他竟然说是为了突显 Super Robot 出场的英姿(汗……)。不过仅仅一开始的搭配,还不足以熟悉和完全发挥グルンガスト的力量。至于其他系统,绫杜长现在还在研究中。当听到这个昔日的 Ace Pilot 兼今日的研究所长的名字时,李梅纶顿时显得非常地憧憬——绫一直就是她的偶像。和博士交换战况的时候,众人却不由得大吃一惊,北美的ラングレー基地竟然已经被攻陷,而最直接的原因,竟然是在那边担任教官的曾伽(ゼンガー)——同时也是零式驾驶员——的背叛!! 艾鲁扎姆当时所说竟然是真的!而那边的驾驶员南部响介同艾克赛琳(エクセレン)等人,则在事故之后下落不明。但是乘坐着 ATX 计划机体的他们,应该不会那么简单死去才对……目前看来,大家也只有相信他们才是了。博士将要回到极东支部,暂时和众人告别,并且表明今后会致力于グルンガスト的量产计划,同时也为战舰提供了补给武器和 PT。

攻略要点:如果之前将赛巴斯塔强化了的话,本话就非常容易了。伊鲁姆和我方母舰邻接之后就会发生伊鲁姆换乘古伦卡斯特的情节(将敌机击坠一部分之后也会发生此情节)。此话获得熟练度方法有两个,推荐在六回合内将除艾鲁扎姆以外的敌人全灭,之前注意优先消减两艘敌人母舰的 HP。第六回合我方大部队杀到,此时已经胜券在握。将杂兵消减干净或将艾鲁扎姆击坠之后剩余敌人撤退。

强化道具:アポジモーター(リオン)、カートリッジ(リオン)

隆圣路线 第十三话 ビアン・ゾルダーク 熟练度:比安(ビアン)登场后三回合内将其 HP 消减至 80%以下

典佩斯特刚一回到总基地就听到ウェーク岛陷落的消息,他只得怀着复杂的心情前去会见比安博士。刚一离开,一个名为伊古雷特(イーグレット)的人就出现在阿德拉副司令的旁边。阿德拉询问他关于"アースクレイドル"装置的建造工作,但目前似乎由于总帅和玛耶(マイヤー)司令进行月面建设而推迟了计划的进行,并且索非娅(ソフィア)也反对把这个人工冬眠设施用来作为 DC 的基地……

说到ハガネ舰桥上,小黑和小白竟然帮助其他人担任资料解析员,把赛巴斯塔与联邦军、DC 机体的构造作了些比较……看起来,赛巴斯塔果然不是这个世界的技术所造。看到猫猫都可以进行资料解析时,水无濑舰长不由大为吃惊,而后两只猫猫自我更正的"使魔"一名更加使得他的神经无法接受。正树怎样也不愿告诉其他人他所来自的地方,只有在当问及他为何追击白河愁的时候,说出了"若是放着他不管的话,地上一定会受到很大危害"的话。

楠叶找到刚来到格纳库确认赛巴斯塔地图资料的正树,并且出于"医生对病人的关心"让他吃下她亲手制作的营养饮料……咳咳,这饮料是什么奇怪的颜色啊?? 而且里头还有很奇怪的小颗粒……在两只猫猫的催促下,正树迷迷糊糊地吃掉了这玩意,立扑 ING……不巧,敌人也来袭击了,并且这回是殖民星统合军的队伍。

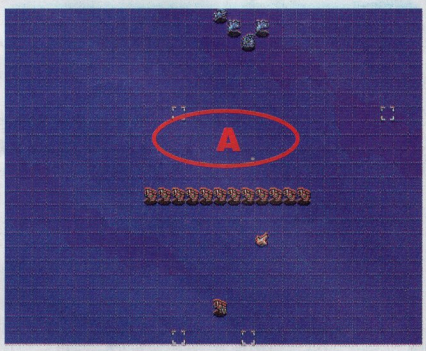
和敌人接触之后,兼立即认出那是统合军亲卫队"トロイエ",全部由女生组成的精锐部队。但她们按理说应当完全跟随在总司令身边,为什么……? 自然,莱并不知道这是队长尤利娅(ユーリア)为探测 PT 机体资料而擅自下的决定。见到几乎所有机体都是试作机或者实验机,跟在队长身旁的蕾欧娜(レオナ)不禁感到疑惑,而当她听到尤利娅所说"总帅的意思是将统合军部队作为他们的实验台"时,更加觉得迷茫了——到底殖民星统合军存在的意义是什么?难道说,殖民星统合军已经开始了正式的降下作战?刚刚应付完这堆难缠的敌人,新的反应又出现了——一架,仅仅一架机体!而且其判定不同于任何一方机体,只能推断外型是和 PT、AM 相近的人型,但却拥有如 Super Robot 般强劲的武装,到底是……?终于现形了,其上的驾驶员竟然是比安总帅本人!!而这机体,便是其专用机——有着"究极 ROBO"之称号的ヴァルシオン……之所以出现在众人面前,只是为了给予他们所谓"最后的机会";而最终所有人——包括和比安博士曾为旧识的老舰长,还是选择了对抗的道路。然而很可惜,在同时拥有绝高攻击力和强力防护力场的ヴァルシオン面前,力量还远远未完善的众人几乎完全不可能有还手之力;无奈之下的水无濑舰长便下令开始填充战舰的最终武器——トロニウム・バスターキャノン的能量,虽说这是一个极度危险的赌注,但毕竟是为了打倒最大的敌人而设……刚好这个时候,之前因吃坏肚子而休息中的正树也归入队伍,为战舰拖延时间。万分危急的时刻中,艾鲁扎姆率领的部队却突然到来,向比安博士汇报了トロイエ队到达总部的消息,并让博士回到基地去。令人意外的是,比安博士似乎一开始就是抱着"测试"的态度而来的,听闻消息之后他便从容地离开了……虽说眼睁睁看着他走掉而无能为力,但不管怎么说,众人总算是暂时脱离了危险。到底比安博士是为什么而来……如果他当时认真的话,恐怕ハガネ舰队早就全军覆没也说不定。难道只是为了试探一下众人的力量?

激战过后,又发生了一件恐怖饮料事件:彩:"话说回来,正树...为什么你出击前身体会很差呢?"正树:"唉?那、那是……"小白:"正树喝了楠叶特制的营养饮料,所以状态就很差了。"彩:"特制的营养饮料?"隆圣:"唔……那简直就是场灾难啊,正树。"正树:"什么!你也喝过吗?"隆圣:"是啊,那家伙常常做出种种奇怪的营养饮料。"楠叶:"啊,正树君。"正树:"!!"楠叶:"这回我往里面添加了桔子汁哦!"正树:"不好意思。我要去整备赛巴斯塔了,再见!"楠叶:"啊,正树君……"小白:"正、正树!等等啊……!"楠叶:"那,隆圣君……"隆圣:"那个……我的机体情况不是很正常,我得赶快去大宫那儿!"楠叶:"那么,伊鲁姆中尉……"伊鲁姆:"嗯,我听见修克拜因的引擎发出不吉利的声音……不好意思,我这回也要先走了。"彩:"我、我也还要向英格拉姆少校提交报告!"加达:"卡、卡奈特……我们一起到甲板上眺望星空吧?"卡奈特:"O、OK!……现在是白天啊?!"楠叶:"……"英格拉姆:"楠叶,你在这里干什么呢?"楠叶:"英格拉姆少佐?对了,不介意的话,喝点这个怎么样?"英格拉姆:"什么?"楠叶:"我做的营养饮料……"英格拉姆:"……那,我就不客气了……"楠叶:"怎么样?味道好不好?"英格拉姆:"嗯……?"楠叶:(果、果然?)英格拉姆:"……不坏啊……"楠叶:"太好了!非常感谢您!那,我再去拿一些来!"英格拉姆(脸色非常坏):"……"士兵:"少校,你怎么了,你的脸色不是一般的坏啊!"英格拉姆:"……没什么大不了的,我回自己的房间休息一下就好了……"士兵:"请、请多保重……"

攻略要点:本话正树无法出击,不过以古伦卡斯特的实力应该可以轻松取胜,注意平均分配经验值。将敌人全灭之后,比安驾驶着究级机体出现,将其 HP 消减至 80%以下后,比安便会撤退,同时敌援军在 A 处登场,不过此时正树亦可出击,集中战力将敌人消灭即可。

强化道具:ブースター(レオナ)、ホーミングミサイル(リオン)、チョバムアーマー(ユーリア)、カートリッジ(リオンV)

隆圣路线 第十四话 オーバー・ザ・ライン 熟练度：九回合内全灭敌军



据最新收到的情报，DC 大部队开始了向中欧地区的移动；而现在联邦军则把大部分战力集中在成功夺回的南欧アビアノ基地。虽然抵抗行动很是努力，但在现在殖民星及宇宙通信设施全部被抑制的情况下，一旦遇上 DC 的大部队，必然也将陷入不利的境地。因此在正面与大部队产生冲突之前，还是先趁此机会突入敌人本据地的好。正树本想逞强一个人进入アイドネウス岛，但因为路痴的关系，伊鲁姆便建议在他脖子上拴个铃铛……从现在算起 2 小时之后就要通过赤道了，在此航路上的クリスマス岛由于拥有太空舱发射装置，已经被 DC 所占领。看上去极有可能与敌人的大规模 AM 部队遭遇，由于是海域作战，隆圣的ビルトラプター自然是作战主力，但他现在对于空中战依然不是太有自信，便想去向同乘空中战斗机的兰托妮讨教资料；谁知道兰托妮见到他后还是如以前一样一言不发地走开，这使得隆圣感到有些不知所措……最后还是莱前来解答了他的疑惑——原来，兰托妮所属的机关“SCHOOL”是联邦的 PT 驾驶员养成机关，严格说起来，是从小开始起就训练精锐驾驶员的机构。由于进行的是 N 中挑一的严格选拔，所以负责机构训练的阿德拉不惜采取投放强化药品、精神操作和极度残酷的训练方法，长期生活在这样的环境中，其结果也可想而知。现在的兰托妮毫无疑问是这样斯巴达式训练的牺牲品之一。

进入赤道海域，果不其然在中途出现了敌人的炮击和拦截部队，领头者自然是中岛。最优先目的是护送母舰离开这片区域，但面对着各方面能力都有提高的新型机体，舰队陷入了苦战中……担任空中战主力的隆圣正在为操作而感到苦恼，突然间刚才所需要的控制资料却通过主电脑传送了过来！原来竟然是兰托妮在帮忙……中岛本对她提供的资料不以为然，但当他注意到兰托妮的机体时，顿时明白了她的出身，并且以“被废弃的实验台”来不断打击嘲笑她。隆圣不禁为他这种随意伤害人的作为感到非常愤怒。即时启动了刚才的新资料，使得机体协调度大为上升！为这种力量而吃惊的中岛总算明白了兰托妮的才能，而随即派出导弹狙击母舰……最终他被愤怒的正树及隆圣击败，只有灰溜溜地离开。

攻略要点：本话地图为大海，而敌方角色以空中炮台和水中母舰为主。敌方炮台成一直线排列，可以互相发动援护攻击或者防御，比较难应付，应先集中破坏一架，打破敌人的阵型。第三回合，在炮台后方有三架导弹出现，必须尽快将其击落。第四回合，在 A 点又会出现一批敌援军，此时隆圣会发生剧情，气力变为 150，同时使用全部精神，此时可让隆圣前去单挑敌 BOSSテンザン。

强化道具：リペアキット（バレリオン）、ハイブリットアーマー（テンザン）

隆圣路线 第十五话 トーマスの陷阱 熟练度：击坠托马斯（トーマス）

阿德拉副司令向比安博士说明再次败北的消息，并向他表示抱歉。但比安博士却没有因此而震怒，甚至仍然迟迟不下达正式总攻ハガネ舰队的命令……看上去，他的确连一点毁灭ハガネ舰队的意思都没有。但他的意思并不代表其他人的意思，阿德拉为了用其他办法毁灭舰队，便决定出动“某个人”……

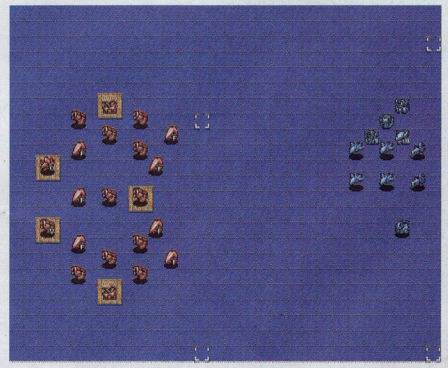
格纳库，彩在大宫博士的指导下进行 R-3 的 T-Link 整合测试，接续系数 Lv3。顺利地通过 Lv1、2 的彩，却在 Lv3 测试的时候突然发生意外，造成念动力逆流……T-Link 系统中止作动；她本人也因过度疲劳而被送回房间休息，还差点受到クスハ的“营养饮料”的“特别照顾”，看来若有战斗的话她是不可能出击了……而另外一边，李梅纶正在接受模拟驾驶训练。虽说目前的成果还暂时没太大起色，但为了自己心中所信仰的正义，她已充满了斗志……

敌人 AM 部队接近，数量竟然意外地少，总觉让人无法放心……但彩却仍然在休养中无法出击；此时李梅纶便立即赶到格纳库要求驾驶 PT 出战。在向教官下了“一定保证自己的性命”的承诺后，她终于也成为了 PT 的正式驾驶员。原来阿德拉派遣狙击舰队的人正是托马斯（トーマス），而他身边的副手则是一个看起来有些懦弱的少年绯川绫彦（リョウト），看上去，他十分惧怕战争，无法把战争与游戏混为一谈，就连攻击主舰也是在强制命令之下不得不为之……而当初次操作机体的李梅纶与他对战时，李梅纶忽然感觉到了他战斗的不对劲，带着对死亡的极度恐惧而战……这样真的像个军人的作为吗？绯川的机体被击落之后掉入海中，由战舰上人员收容。自然众人免不了想从身为 DC 驾驶员的他身上问出些情报，但他却对此一概闭而不答，更奇怪的是，看上去并不是倔强的不合作，而是发自内心的“恐惧”。最后在“军人身份”的威严下，他才报出了自己的所属和姓名；看到他脸色苍白的样子，其他人不便太逼迫他，便先让他进入独房，稍后再作询问。出乎众人的意料之外，虽然李梅纶不停强调“这是我最讨厌的类型”，但无论怎么看，她都似乎对这个少年比较关注的样子。绯川所乘坐的リオン引起了教官的注意。只有经过各方面调查无危险成分，才能放心将其用来作资料收集。

攻略要点：本话将有两名机战 α 中的主人公登场，一个是绯川绫彦（リョウト=ヒカワ），一个是李梅纶（リオ），不过一开始绯川是敌方角色，虽然将他 HP 消减至 50%就可以过关，不过不推荐这样，还是采用将托马斯（トーマス）击坠的方法来取得熟练度吧。托马斯不会攻击或反击，只会选择防御，除了 HP 多一点之外，根本就是个活靶子，非常好对付。

强化道具：スパイダーネット（リオン）

隆圣路线 第十六话 スターバク岛波高し 熟练度：六回合内将初期敌人全灭



格纳库突然发生了大爆炸，连大宫博士都差点受到牵连！究竟是怎么了!?原来祸根依然是那台リオン，发现爆炸装置之后博士便想处理掉它，谁知中途它却突然爆炸……在休息室里，听到这个消息的绯川受到很大的打击，他没想到自己竟然乘坐上带有爆炸装置的机体，看来他的队长托马斯从一开始就打定主意要舍弃掉他的生命了……从头到尾，他都这么可悲地被 DC 所利用着。了解到他此时的心情，水无濑便安慰他，并且借此机会再次向他询问关于 DC 本据地的事；虽然他还是没有告知答案，但显然已经开始动摇了。毕竟怎么选择有可能会影响到他今后的一生……

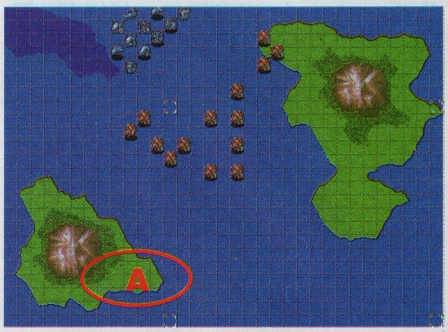
战舰再次被强大的震动力所波及，这次是长距离的对舰炮台；来源是ライン诸岛的スターバク岛方面。炮台的威力巨大，甚至使得ハガネ受到了非常棘手的损伤！目前的办法只有强行突破这片海域，继续向目的地前进。而一人在独房里的绯川感受到目前的不利状况，面对着这艘“敌人的母舰”，他心里暗暗下了一个决定……敌人是托马斯和中岛率领的部队，也难怪会用这么激烈的手段了……至于刚刚炮击战舰的，则是 DC 的新型陆上母舰ライノセラス。在布满暗礁的スターバク岛地区，正是这样的战舰发挥威力的时候。认出上次攻击众人的托马斯，众人便开始了和敌人的正面冲突。而在战斗中途，ハガネ舰内的リオン竟然擅自出击！难道绯川想利用这个机会回到 DC 吗？看到绯川还活着，托马斯的话使得他再次深刻感到被利用“这家伙运气可真好……竟然还没死。”而同时，托马斯又在不停地使用“背叛”等言辞来扰乱绯川的心绪……看到他犹豫不决的样子，李梅纶不禁很生气地训斥他，让他别作出使自己后悔的决定。在正树、隆圣等人的激励和支持下，绯川终于决定脱离敌人，从今以后不再为 DC 而战斗，也不再被当作被人利用的工具。可惜的是，在战况看起来稍微有利的时候，最可怕的危机出现了——曾经在南极，以一击摧毁シロガネ的恐怖机体グランゾン。没想到，他竟然在这里出现……而看到正树竟然在舰队里时，白河愁也不忘记半嘲笑他几句。从他的所有举动看来，他是真的想摧毁ハガネ舰……

绯川终于下定决心，以帮助众人来放下之前在 DC 手下时的心理负担；毕竟从一开始他就不是自愿加入 DC 的。而水无濑舰长也正式承认他为ハガネ的成员。在格纳库，众人全部热烈欢迎他的加入，李梅纶则称赞他之前决断的勇气，并且对他说教了一番，让他今后坚强起来。但比起感受到同伴关怀的绯川，只有眼睁睁看着一直追击的人离去的正树心里自然是十分郁闷；在听到绯川告知白河愁将会和比安一起在アイドネウス岛据守时，他自然是选择继续和众人同行……看来最终的了断，将会在アイドネウス岛。

攻略要点：本话又是一场在海上的空战，第二回合绯川会作为我方角色登场，这下又增加了一名强援。以古伦卡斯特和赛巴斯塔的性能，消灭敌人应该不成问题。托马斯 HP 在 8000 左右时会撤退。第八回合，白河愁驾驶古兰森在地图下方出现，此时的胜利条件变为母舰到达地图边缘。本话要想取得熟练度有一定难度，我方至少需要三架超强的机体才可能办到，如果实在拿不到也不必勉强。白河愁虽然强悍，但是仍有将他击坠的可能，关键是把正树的魔法剑改满（威力 4800），另外把运动性改满，这样每回合让正树使用集中精神攻击白河愁，可消减 2000 多 HP，反击时再消减 2000 多。注意几乎没人能够经得起古兰森的一击，所以让正树处于指挥范围内比较好。

强化道具：プロペラントタンク（リオンF）、チョバムアーマー（テンザン）、ソーラーパネル（トーマス）、大型ジェネレーター（シュウ）

隆圣路线 第十七话 ラスンバタリオン 熟练度:援军出现后击坠テンペスト的机体



比安博士得知了ハガネ突破ライン海域的消息,而同时阿德拉副司令也一再要求对他们采取行动,于是他便让艾鲁扎姆和典佩斯特一起,率领名为"ラストバタリオン"的部队出击;不过目的竟然不是消灭ハガネ,而是想办法把ハガネ引导到アイドネウス岛来!? 随后他又命令阿德拉在岛周围布下所有的战斗部队,甚至还下令出击"三番舰"……

对于ハガネ的众人来说,与 DC 总决战的日子也来临了——成功率只有 9.7%的作战,虽然几率不是零,但终究也只有坦然去面对吧。作战步骤预定为潜水舰战略:先以潜水状态侵入アイドネウス岛的エシュリオン湾,再以之前差点就启动的终极杀手锏トロニウム·バスター キャノン直接破坏总部基地。而这舰首的大炮,即是使用在"美迪奥 3"发现的未知物质トロニウム作为能源来开发的重金属粒子炮,而一旦产生失控的话,恐怕会连着ハガネ本身在内,方圆数十公里的地方都会被彻底摧毁……绝端危险的双刃之剑。但此时正树提出疑问:当时发现トロニウム能量的时候,比安博士应该也在场;若是他想征服地球的话,为什么不直接把发现的トロニウム加以利用,反倒把它提供给了玛奥社甚至联邦军呢?话先说回来,若是母舰的主炮出力不足的话,那么恐怕就只有靠 PT 机体强行攻入内部战斗了……这也意味着要正面和グランゾン、ヴァルシオン对决……现在开发中的战力——R 系列机体,R1 和 R3 都已制造完毕,惟有 R-2 还需要些时间。

为了迎接决战的到来,女生成员们一起进行料理制作。而另外一边绯川竟然仿照着リオン的设计自己画出了小型空飞推进器的设计图,大宫博士不由为他的才能感到惊讶,甚至提出收他为徒弟……可惜的是,目前 R-1 状态仍然不是很稳定,隆圣还不能驾驶它出击。这时候楠叶把刚才和其他人做的料理拿来给隆圣,本来她是怀着一份好意的,但之后隆圣所说"战斗结束后,你就离开母舰吧。"的说话却使得她非常难过,这家伙果然完全不明白她的心情啊。

母舰潜水行动开始,艾鲁扎姆的部队却也已"恭候"在航路途中……看着和自己一起行动的典佩斯特,他不禁想起了以前的事情——曾经一起担任教导队时候的事情,以及那时候典佩斯特家人被杀的过去……当部队和ハガネ正面遭遇时,绯川立即感到非常恐慌,因为他们面对的"ラストバタリオン"正是比安博士从驾驶员中精挑细选出来 DC 的最精锐部队!DC 果然不会任由他们进攻总基地,只有再次派出 PT 迎击了——除了还在不断请求大宫博士的隆圣。好在由绯川设计的小型推进器派了大用场……

在战斗中,莱突然对艾鲁扎姆提到了关于他的"义姐"卡托莱娅(カトライア)也就是艾鲁扎姆的妻子的事情,他责怪艾鲁扎姆为何要害死卡托莱娅,而艾鲁扎姆却说"只有作出这样的牺牲,才能守护住这个星球。"帮助 DC 发动战争的实质,难道是守护地球吗?不能认同他所坚守"大义"的莱自然是坚持与其对决。看见外部战况趋于不利,隆圣再次请求博士让他出动 R-1,但博士却说很不希望隆圣乘坐着他开发的机体去进行战争和杀人……听到这种说法的隆圣,一时间不知道该怎么应答才好。但此时,率领援军出现的典佩斯特竟然怀着 16 年的怨恨,向母舰进行特攻!母舰受到了相当大的创伤,几乎陷入行动不能状态!而第二波攻击即将开始……万事休矣!?当然不可能眼睁睁看着母舰沉没,隆圣驾驶着不完全状态的 R-1 出击,将典佩斯特的攻势拦截下。 虽说最后母舰成功地脱离这一地区,然而典佩斯特对众人所说的话却令人费解:"为了这个星球而战斗的人,不是你们……而是明智判断现在局势、作出统一地球决定的比安博士。而且纵然在联邦军内部也好,赞同总帅'大义'的人还是占多数的……"莫非他也是这样的人之一? 可是他仅仅是为了报下 16 年前因联邦军强硬政策而被害死的妻女的仇而已……

攻略要点:本话是到目前为止难度最高的一话,玩家将面临严峻的挑战。本话战斗依然在海上进行,不过敌机全是 BOSS 级的ガ-リオンLB,而且数量众多,我方只有少数机体能够与之周旋。本话的目的是六回合内主舰到达地图下端。当母舰移动至中下部时会发生情节,遇上敌人伏兵(A 点),幸好隆圣此时驾驶 R1 杀到,不过战局依然对我方不利,要千万小心不要让母舰被击沉。因为艾鲁扎姆会集中攻击莱(ライ),所以可借机限制艾鲁扎姆的火力。

强化道具:バ-ストレ-ルガン(ガ-リオンLB)×2、バイオセンサ-(テンペスト)

隆圣路线 第十八话 冥王之岛 熟练度:七回合内击坠クロガネ

ハガネ竟然突破了号称"牢不可破"的 DC 防卫线,直突入 DC 总部区域,一转眼连第二防卫线也超越了……阿德拉副司令得知这个消息之后显得非常惊慌,更头痛的是这种关键时刻,比安博士却不在前线指挥,而是往通讯室而去……

"…快没时间了,ハガネ已经出现在我们面前,你那边如何。摩亚?"

"我的殖民地统和军旗舰舰队正准备从卫星轨道上降下机动部队,目标地点是联邦政府总部所在的日内瓦。"

"飞龙改的动向呢?"

"和我的儿子、莱所乘的ハガネ那样;那艘战舰也来和我的舰队做最后的决战了。然后,我将等在这里,给与他们最终的试练!"

"是吗、"

"嗯…大概,我们不能再活着见面了。"

"看不到孩子们的样子了,有点不甘心是吗?我们不把我们的意愿传达给次世代的年轻人们不行啊。"

"啊啊、那么,暂且别过了…比安·佐尔达克…。"

"地府里再会吧,我的好友啊。"

原来,博士的真正用意竟然是……

快要到达アイドネウス岛エシュリオン湾的ハガネ,突然间被敌人的鱼雷击中,出力陷入低下状态。在这种关键时刻自然不能放手,于是舰长便开启了后备推进器,同时立即开始了トロニウム·バスター キャノン的能量填充,并且由 PT 部队掩护到一定距离浮上。自然,探测到武器强大能量的阿德拉副司令是不会沉默的,中岛和托马斯的部队早已恭候在外,而之前所说的"三番舰"——舰头带有巨大钻头的クロガネ也由艾鲁扎姆指挥出现在众人面前……当阿德拉露面时,绯川和兰托妮却忽然显出十分恐惧的样子,原来这个人不仅正是造就兰托妮自闭性格的元凶,同时也是把绯川和中岛这样的民间人士引入 DC 的人! 兰托妮在众多的"实验品"中可算是个例外,因为她总算通过和随和的人们的接触而有了一些正常的心绪……面对着这个践踏人心的罪魁祸首,众人自然是愤怒不已,决心要打倒他。

同时,本应该立即向ハガネ突击的クロガネ,却遵照博士的命令,直到トロニウム·バスター キャノン发射的前一刻才进行总攻!巨大的冲击使得主炮的锁定方向偏离,这么发射的话是无法击中本部基地的,看来状况还是陷入了之前的最坏预想——PT 部队单独突入基地,与ヴァルシオン进行最后的决战;而ハガネ舰,则像似她的名字一般驻守在外,成为阻挡敌人的坚固防线……

攻略要点:本话初期难度不高,当我方母舰靠近目标海域时,敌援军会在 A 点出现,可以预先将初期敌人全灭,然后安排兵力,争取在最短时间内将艾鲁扎姆驾驶的主舰击坠取得熟练度。当我方角色接近艾鲁扎姆后会引发事件,之后我方母舰只剩于 2000 多 HP,注意及时回复。本话敌方母舰级机体众多,资金非常丰富,注意使用幸运和祝福精神。将敌方所有单位全部消减之后,我方所有机体移动至指定场所即可过关。

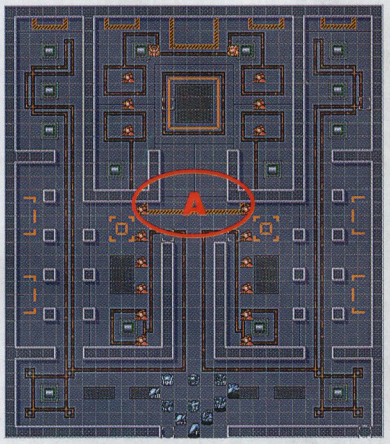
强化道具:チヤフグレネ-ド(ライノセラス)、チョバムア-マ-(テンザン)、デュアルセンサ-(ト-マス)

隆圣路线 第十九话 晓之决战 熟练度:将古兰森(グランゾン)HP 消减至 40%以下

终于到了和比安总帅决战的时刻。像是早预料到这一刻的到来般,博士已经乘坐上ヴァルシオン,连同愁的グランゾン一起静候 PTX 部队的到来……或许他们真正所要的,就是把这些战士们引到他们的面前吧。见到长久寻找的宿敌白河愁,正树显得额外地冲动。但是白河愁却完全否认正树所说他想和 DC 一起征服世界的说法,他表示自己一直敌对的只是"外来的异类"——异星人,并且……

"……真是伤脑筋,你的记忆力比想象中还要不灵活呢。忘了我在南极做过什么吗?……那时候,我攻击了 Guest、不,是异星人的战舰……不就是间接地把这个星球从他们的手中拯救出来了吗?"

这时候,博士向众人慢慢道出了"南极谈判"的真正内幕。EOT 审议会的阿鲁巴特(アルバート)正是和エアロゲイター结成"和平交涉"的大使,因为地球人根本不可能和比其拥有高几个层次技术的异星人进行平等谈判,因此联邦政府一部分的高官真正的所想是向エアロゲイター投降! 正因为此交涉才会被中断,DC 和统合军叛变,并向地球联邦军和エアロゲイター发出宣战布告。而在アイドネウス岛研究"美迪奥 3"的比安博士,则和对异星人彻底抗战派的摩亚连成一线。如果当初南极会议成功的话,地球现在已经被エアロゲイター占领了。更不可思议的是,比安博士之前曾经正式协助过联邦对 EOT 技术的开发,トロニウム引擎、テスラ推进系统……甚至连迪斯拉研究所也是一开始由比安博士所设立! 之所以会如此,则是因为联邦军中有很大一部分人是坚持与异星人作战的,而作出ヴァルシオン和グランゾン这样的究极机体,也是为了守住自己的母星……只不过,在联邦那边的高官们,却利用好不容易开发出的高科技兵器来作为其"自保"的挡箭牌。虽说事实真相令人震惊,但众人终究还是无法接受因此造成无数牺牲的作法;面对着众人的质问,博士的回答也很直截了当——



"那么,你们就亲手将我击败吧……以这样的方法来守护住这个星球!"

众人竭尽全力终于击倒了比安博士……

"看来……已经成长到这个程度了……那么……应该没问题了……老人的时代结束了,开创新一代的将会是你们这些年轻人……但是不要忘记……将要用来迎接更大挑战的……如果还有值得去守护的东西的话,就应该保持这样的勇气和力量。琉妮(リュ-ネ)……我的女儿……最后没能见到你真是遗憾……我先去了……这个或许就是……亲人的宿命……自然规律吧……"

难道……DC 存在的真正意义是……?

比安博士说完这些话,就永远地离开了。而同时外面的 DC 部队也接收到撤退的命令……从一开始就了解博士真正用意的艾鲁扎姆知道,"试练的时间"已经结束了……ハガネ舰完全脱离了危险,而水无濑舰长似乎也已经明白了什么——"然后……那个人把新的使命托付给了我们……担任与异星人战斗的利剑……这样的使命吗?"

在极东司令部,雷卡司令他们接到了 DC 总部陷落的电信,危机解决!大家都松了一口气。而惟独汉斯(ハンス)却像似受了很大的刺激——"不可能的……怎么会? 阿德拉那家伙在干什么?"难道!? 他就是之前众人所推断的……

这个天大的消息自然也被 EOT 特别审议会的卡尔议长等人得知,而同时也传来了殖民星统合军的摩亚总司令战死的消息。两个威胁着地球联邦组织的首领同时战死,这难道是简单的巧合吗? 卡尔议长也突然想到,或许他们是单纯为了培养联邦军中的力量,让继承他们遗志的年轻人去当作对抗异星人的生力军……两人的战死并不代表着战争的结束,真正的战争,从现在才要开始……

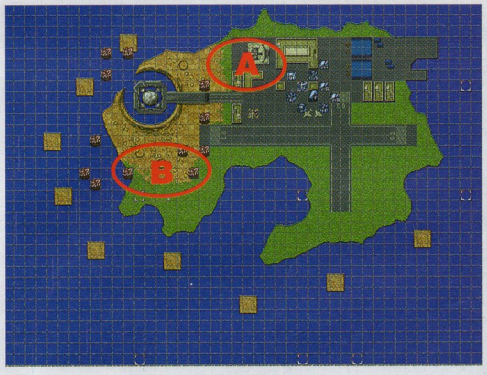
攻略要点:本话是基地内的决战,初期杂兵全是固定炮台,很容易对付。第四回合敌援军在 A 点登场,为四架ガ-リオンLB,不足为患。第五回合又有六架ガ-リオンLB 在 A 点登场。将杂兵消灭干净之后就可以去围攻比安和白河愁了,因为白河愁不会主动攻击,因此建议先去打白河愁获得熟练度。白河愁 HP 低于 40%就会撤退,以现在的实力还无法将其击坠。

强化道具:A-アダプター(ビアン)

隆圣路线 第二十话 侵略者的影 熟练度:五回合内过关

母舰的推进引擎提前修理完毕,好在还可以停放在原来三番舰的停靠处……但目前依然处在无法战斗的状态中;而岛周边的 DC 残党以及撤退的クロガネ也没有丝毫音讯。既然目前暂时上安全了,舰长便下令全体人员自由活动稍作休息,而他自己……则和副长开始对饮其珍藏的陈年老酒。

PT 模拟实战中,绯川以 6 胜 4 败小胜李梅纶,李梅纶自然是很不甘心,无论如何都要提出再来一局,但绯川却早已不愿再战斗了。"……你这样还像个男人吗?!"自然,又受到李梅纶的训斥。而在通讯室里,众人也接收到了殖民星统合军司令战死的消息,闻言莱并没有多说什么便离开了。他自然也了解到父亲和去世的博士同样的真正用意,没想到他到最终还是没能脱离父亲,连一切行动都在他们的希望之中,甚至到最后还被他们将遗愿托付……不过自从他的义姐死后,他就对自己的家族失去了信心。此时正树和彩适时来到,正树说出自己想去继续追击白河愁的想法,看来一起作战的同伴要在此暂别了……同伴们也并未阻拦他。



无论如何,像一阵风似的离去还是使得众人感到有些寂寞,卡奈特提出要和加达出去看星星,但到外面之后加达却注意到了基地外部的 EOT 之来源——美迪奥 3。看起来有些奇怪,像如此大规模的陨石若降落在地球上,按理说来应该会给地球造成致命的损伤才是,可为什么……兰托妮突然冒出来解释说,美迪奥 3 在接触地面之前的一刻突然产生了减速,当时还在特殊部队的她曾经亲眼目睹。而就因为如此,EOT 的研究人员才会特别注意到这个可能带有人工成分的东西……正在说着异星人的兵队"バグス"竟然又一次出现! 但糟糕的是,已经喝得半醉不醒的舰长和副长根本没办法指挥作战……光荣的任务只好落在可怜的名高英太(エイタ)头上了。全机出击!

这次的敌人不仅有以前的メギロ-ト,更有新型号的异星机体"スパイダ-";虽然舰长和副长在中途终于清醒,但越来越多的敌人也使得众人头痛不已,隆圣则在怀念着赛巴斯塔的 Cyflash;实在是巧合,已离队的正树竟然中途看到敌军而折返回来! 帮助同伴们打完这危急的一战之后,他才再度离开,同时也和众人正式地作了告别,约定——"一定不能死"。

到底为什么异星人的机体会出现在アイドネウス岛? 看样子好像是侦察——为了取得敌人的战力资料。因为众人亲手打倒了强大的ヴァルシオン,所以在异星人看来,他们成为了继 DC 之后新的威胁。虽然听上去好像是挺光荣,但面对拥有未知力量的敌人,无疑是一个巨大的挑战。看样子,美迪奥 3 倒像是由他们"送"到地球来的……并且直到其中所有技术成分似乎已被解析的现在,它的动向依然很不稳定,以致于还要使用重力锚将它固定住。DC 本部电脑的所有资料已经消失,无法探清这谜般物体的更多资料,而 DC 本部建立在这里的理由,是否是比安博士要将这被封印的物体监视起来?雷卡司令联络众人。DC 和殖民星统合军威胁解除的现在,联邦军中的主战派反而遇上了麻烦。由于 EOT 特别审议会从中介入的关系,高层人员对主战派成员的行动加以严格的监视和抑制,更糟糕的是,他们甚至已经开始筹划"第二次谈判"……就连现在众人所在的アイドネウス岛也即将归入联邦军的管辖范围内。现在的任务,是尽快完成 R 系列机体的调整,并且追击 DC 以クロガネ旗舰为首的残存部队。至于异星人那边,恐怕……目前只有静观其变了。看来,真正的战争的确是现在才开始……

攻略要点:本话初期敌人全为 BUGS,HP 只有 3000,很容易对付。第四回合敌援军在 A 点出现,依然是 BUGS。将敌人全灭之后,新一批敌人在 B 点出现,这批敌人实力略强于 BUGS,不过依然构不成威胁。第五回合又有一批敌军加入,不过此时赛巴斯塔亦回到了战场,在赛巴斯塔强大的地图兵器下,敌人灰飞烟灭。

强化道具:无

隆圣路线 第二十一话 リトル·プリンセス 熟练度:击坠ライノセラス

外出侦察的隆圣和绯川两人还是没发现 DC 军的任何踪迹，クロガネ更是似乎像消失般隐没得无影无踪。绯川忽然告诉隆圣，其实他也一样是从 PT 竞技游戏中选拔出来的，策划者则是阿德拉。这个老伯的真正目的，实际上是利用无人机动兵器支配世界，但由于要收集无人兵器搭载的优秀电脑数据，因此有必要利用绯川等人。但这样的训练却并非所有人都能接受的，必须是可以在短期内适应机动兵器操作、并且拥有超出普通人的能力的人选才可以。隆圣以此联想到舰内的各种模拟装置，看来都完全是给合适的人选针对实战而设……那么说，难道楠叶也有这种能力!?而从这个由大宫博士设计的游戏里挑选出的人选分流两边，到底意味着……突然铁哉(テツヤ)副长传来紧急通信，说是收到了リクセント公国的紧急求救信号，并且召集两人归队。刚刚发送求救信号，便没能再接收到任何讯息，看来的确是受到了 DC 和统合军的残党攻击。但为什么他们要攻击这个只是独立自治的小国家呢？那里是个资源丰富的观光胜地，也许 DC 军袭击他们的目的是为了筹集再兴的资金……总之不能对此事袖手旁观，舰长当即下令全舰前进。

这时在リクセント王城已经被敌人包围。本来老臣乔依斯(ジョイス)决定将王国储存的金块为代价来保全公主的安全，但公主夏茵(シャイン)却坚决不同意这么做。在不让步的情况下，她竟然决定答应对方的要求前去…… “我不能失去父母所爱的地方，还有在这里安居乐业的人们。再说，救星就快来了，我有这样的预感。” 乔依斯心里很担心，或许，只有祈祷收到求救信号的联邦军队不是见死不救类型的了。

率领军队进攻的是典佩斯特。这次副司令的目标到底为什么会是夏茵公主呢？此时乔依斯向他们通信，但典佩斯特却没有因公主答应他们的要求而放过整个王国，被仇恨充满着内心的他执意要将这个地方毁灭……时机刚好，ハガネ舰队及时来到。而为一雪前耻，典佩斯特不惜用公主的性命为威胁，命令舰队解除武装。公主的正直打动了众人，他们决定抢先在敌人面前到达城堡救出公主，而残余的机体则负责歼灭敌人……

原来，公主的双亲在访问别国时被卷入 DC 与联邦的战斗而不幸身亡……在教官的询问下，乔依斯说出了 DC 军想带走公主的真正原因——原来，公主本身具有继承自其祖先血脉的神奇能力，但她的能力远超先代前辈们……这是一种预知性的能力，刚好可以应用到机动兵器的主系统中，可以使机体本身具有探明敌人动向的反射性能。目前进行这个研究的人不用说……正是阿德拉。那么说来，DC 军极有可能再度袭击这里，于是水无濑舰长便联络了雷卡司令，最终决定由众人带领公主去到相对安全的极东基地。结果其他人还是没能进到王城一睹风采，喜欢古典美术品的彩不由大叹可惜……而擅自跑到舰内而迷路的公主，却在格纳库那儿见到了独自思考中的莱，经过几句对话，公主的心里不由产生了些感触……“和父亲说了……一样的话……”

众人正式接收到护送公主到极东基地的新任务，而此时走进来的公主对莱的称呼改为“莱迪大人”，使得隆圣感到很别扭。而在另一边，教官竟然让楠叶接受 PT 模拟训练，成为驾驶员之一。在 DC 最后的圣地ア-スクレイドル，主电脑“メイガス”的调整还未结束，要正式启动恐怕还要一年的时间……看来似乎太迟了，等不及的阿德拉让伊古雷特直接叫索非娅与他见面，但伊古雷特却说她正在应付メイガス，大概有数星期无法出面。而若现在影响她的话，主电脑的缺陷也许会波及到机体的制作也说不定……无奈阿德拉只有暂且罢休，毕竟这些环节都是他征服世界所不可少的……

攻略要点：本话的任务是达到地图下方的指定地点，不过因为敌人较弱，完全可以将敌人全部消灭。第五回合，敌援军在 A 点出现，由于出现地点比较靠近目标地点，所以应事先在目标地点布防，防止敌人侵入。

强化道具：ハイブリットア-マ-(テンザン)高性能レ-ダ-(ライノセラス)

隆圣路线 第二十二话 R-1 对アルトアイゼン 熟练度:我方第四回合行动前将响介机体 HP 消减至 40%以下,且不能击坠

终于顺利到达极东基地。而从雷卡司令处得知，DC 和统合军的残党现在集结于“某处”，难道他们找到了アイドネウス岛以外的据点？雷卡司令跟舰长提起了“ム-ンクレイドル”设施，虽说建立在月面的人工冬眠设施难逃飞龙改舰队的活跃，但从现在的情况看，似乎在地球上也有一个类似的组织，敌人应该就盘踞于此。

得知到楠叶也要成为驾驶员的消息，隆圣十分不满，他甚至开门见山地质问教官他和 R-1 T-Link 系统的关系，但教官却拒绝回答，并且通知他即将进行实战模拟训练的事情，随即命令他离去。而另一头兰托妮又被卡奈特以“陪同公主”为理由而打扮成了洋娃娃……SRX 计划实验室里，大宫博士因为教官所言而非常惊讶——R-GUN 的最终调整将要完毕!?并且现在正从月面处运送回来……而且，还叫来了玛奥社的卡克博士帮忙进行调试，看来这回他们是铁了心要正式启动这 R 系列里最不稳定的机体了。

两个热血型白痴：伊达隆圣和南部响介在测试实验中真刀真枪的对决，结果不分高下。不过这场战斗也使两个单细胞生物心中涌起了惺惺相惜的感觉，男人是容易互相理解的……战斗结束后，ATX 小队成员正式与 SRX 小队合流。

极东支部基地，艾克赛琳开始很大胆的搞笑并且不时的“勾引”帅哥莱，而布利特(ブリット)好像对楠叶有那么点意思……。女孩子们讨论着夏茵公主的事情，然后又说起了服装……，卡奈特和加达把公主的衣服拿来让兰托妮 COSPLAY……，而且又盯上了新的对象李梅纶。卡奈特：“话是这么说，不过一直穿军服就不会太无聊吗？绫彦的话，也一定很想看看梅纶穿旗袍的样子吧？”绫彦：“哎？哎哎、还好啦……”梅纶：“…在同意什么事情啊，绫彦君？”绫彦：“对、对不起……”而兰托妮则说要是隆圣要求的话，可以试着穿一次……莱独自一人想着比安，摩亚和哥哥的事情……

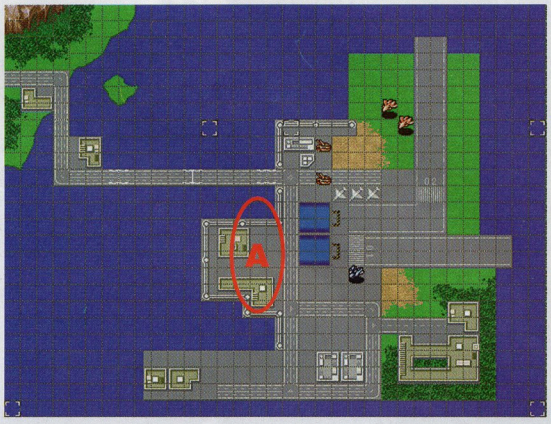
极东支部司令部，响介在向雷卡准将做任务汇报，雷卡心中对响介的评价又上升了一个档次。而讨厌的汉斯则一如既往的欠打相，正在这时，警报响了！从科尔姆纳空间站传来了 L5 宙域发生重力振的报告。联邦侦察兵在 L5 宙域发现了超巨大质量的物体，不是宇宙垃圾之类的东西，和殖民卫星一样大！而且明显是人工物！正在侦察兵要把影像传回空间站的时候，他的周围突然出现了一群 BUGS……

自动惑星奈比伊姆(ネビ-イ-ム)，蕾比(レビ=ト-ラ)：“地球的人类啊…审判的时候到了…从现在开始，我蕾比·托拉会让你们见到最终地狱…。”

攻略要点：本话一开始是进行测试实验，对手就是响介和艾克赛琳啦，应该可以轻松取胜。不过要注意取得熟练度的条件是四回合内将响介机体 HP 消减至 40%以下，且不能击坠。当然，将艾克赛琳击坠还是没有问题的啦。

强化道具：无

响介路线 第一话 折れた翼、砕けた爪 熟练度:2 回合以内全灭敌人



新西历 179 年,太阳系冥王星外宇域

大铁(ダイテツ):“报告本舰被害状况!”修恩(ジョーン):“第四~第九区域大破,第一,第二主炮使用不能!”大铁:“ジカンスクード呢!?”修恩:“被不明机包围!动不了了!”“难得人类踏出太阳系的第一步……”“如果不撤退的话,可能连火星基地都回不去了。”“看来我们的高科技在他们的级数面前还是……”“没办法,收容以后最大航速撤离,(这个屈辱,我一定会讨会来)”

极东支部司令部,在汉斯(ハンス)中佐的命令下,南部响介(キョウスケ=ナンブ)曹长被任命担任 PTX-006ビルトラプター的测试机师,虽然注意到ビルトラプター变形时的安定精度非常不稳定而且绝对不能用作实战测试;但汉斯中佐却说测试用的战车都是用的涂装弹;然而这并不是采不采用实弹的问题……无视响介的忠告与建议的汉斯中佐执意要进行测试,无奈的响介只能从命……

ビルトラプター顺利升空,测试开始;伊鲁姆(イルム)也给与了忠告。但汉斯中佐的话却让人生疑:“那么,开始吧。照你喜欢的做没关系。反正是涂装弹。”……实弹!战车轰出的竟然是实弹!汉斯竟然无视响介的报告和伊鲁姆的质问,强制要求继续测试!响介凭着优异的技术全灭了测试目标,而这时汉斯竟然发出了变形测试的要求!在言语的刺激下,无视伊鲁姆劝告的响介启动了变形装置!!……果不其然,ビルトラプター坠海。事后,汉斯假惺惺的难过,想把责任推给玛奥社,还用伊鲁姆和绫·玛奥(リン=マオ)的关系(恋人)讽刺了他一把……但得知响介还活着,他的脸立即臭的要死了……言语中一直想要追究马奥社责任的汉斯,到底想要干什么?

攻略要点:速战速决即可。

响介路线 第二话 新天地 熟练度:4 回合以内全灭敌人

响介收到了“升级调任”的命令,来到了北美支部,迎接他的是格雷古·帕斯托尔司令(グレッグ=パストラル)还有……闻讯赶来的艾克赛琳(エクセレン)少尉,不过,怎么看,她也是一付来相亲的样子;而响介,则是觉得好像在什么地方见到过她……“哼哼~多多关照喽~帅哥~那么,你的三围是?”这样的几句没有营养的话,拉开了两人故事的序幕……

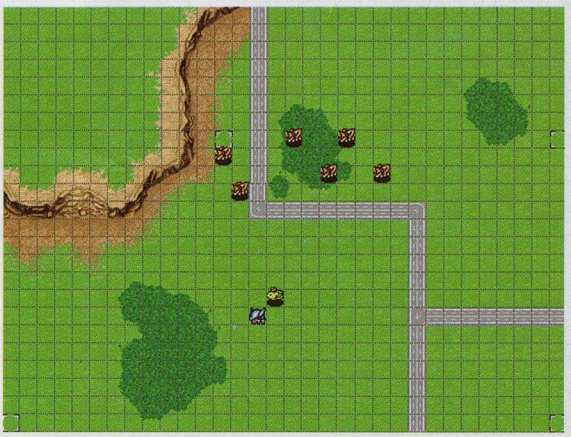
第一次的训练便是实战,真枪实弹,机体是两台训练用的ゲシュペンストMKII·M。听艾克赛琳说他们的 boss 每回都是这样训练,而响介在与艾克赛琳的对话过程中出乎意料的有默契,就像知道对方在想什么一样。

所谓的 boss 出现了——曾伽(ゼンガー)少佐:“废话少说!攻击开始!!”一声令下,训练开始!战斗中,响介和艾克赛琳异常的合拍,完全不像是初次搭档的新手……响介总是觉得艾克赛琳和曾伽对他隐瞒了什么,想说却被艾克赛琳打哈哈混了过去,而在指挥台的曾伽则给与响介以很高的评价,并提到了 ATX 计划的新机体……训练后的艾克赛琳对响介的态度完全是个小媳妇模样(汗……)。随后得知,响介与艾克赛琳真正的任务是 ATX 计划机体的测试机师。四人小队 ATX 队的队员,而 BOSS 曾伽则是队长。

攻略要点:响介突前,艾克赛琳辅助,注意不要让艾克赛琳受到敌人攻击,利用响介的高攻击力很容易就能在 4 回合内全灭敌人。

强化道具:カートリンジ,リペアキット

响介路线 第三话 斩られる前に斩れ 熟练度:在运输机到达地图西边逃离之前全灭敌人

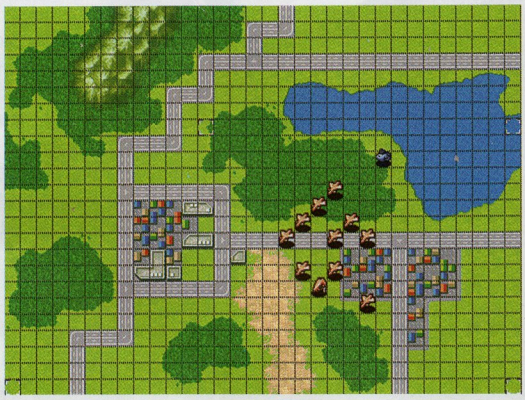


响介很习惯北美基地的生活,并见到了 ATX 计划的开发主任--玛丽昂·拉托姆博士(マリオン=ラドム),得知 ATX 小队的另一名成员布鲁克林(ブルックリン)护送的两部新型机已经比预定时间迟了 12 个小时还没到。而在格雷古司令要说出其中一部机体的名字的时候,却被玛丽昂博士强行打断:“请等一下…。司令、正式的名称应该是ゲシュペンストMKIII。那种代号我是不会认可的。”……到底是怎么回事呢?玛丽昂博士对响介做了一番刻薄的评价之后回到了研究所,然而实际上博士对响介的评价是相当高的,认为是那部机体的最佳乘坐人选。另外还有稻乡利休(リシュウ=トウゴウ)顾问(示现流剑术达人,斩舰刀的设计者,曾伽等人的师傅),这两人好像也是一付水火不容的样子……。

此时,基地收了救难信号。“啊啊,从弗洛里达飞来的运输机正受到到 BUGS(バグス)…不,正体不明机的追击!”虽然是短短的一瞬,但 BUGS 这个代号已经印在了响介的脑子里。艾克赛琳猜对了,受到攻击的正是布利特(ブリット)--也就是布鲁克林所护送的运输机。准备出击了!曾伽驾驶グルンガスト零式,而响介和艾克赛琳则加驾驶训练用的ゲシュペンストMKII出击!……布利特和运输机被敌机包围,情况十分危机。而布利德却做出了由自己做饵,让运输机逃离的决定!布利特以寡敌众,渐渐不支,偏偏又有一架敌机出现在运输机前。万分危急的时刻,曾伽带领响介、小艾两人出现!零式斩舰刀将敌人一刀两断!互相认识之后,一边击退敌人一边保护运输机退出了战场。但敌人竟然还有援军,看来目的并不在与运输机,而在与调查新型的零式。于是曾伽下了一道强硬的命令“少说废话!你们在消灭敌人之前不准回来!这是任务!明白了吗!!”随后,零式退场,清扫垃圾开始。

攻略要点:前半段,布利特能力不弱,靠着机体武器的高攻击力不用怕什么,上吧!记得堵住敌人路线。后半段更简单,闭着眼睛都能赢……

响介路线 第四话 钢铁の孤狼 熟练度:5 回合以内全灭敌人



乔纳森·卡扎哈拉博士(ジョナサン=カザハラ,伊鲁姆的父亲)的输送队遭到敌人袭击,除了输送机之外其余的护卫机全被击毁,十分危急。同时,北美支部也受到了求救信号,玛丽昂博士认为这是一个测试アルトアイゼン古铁也就是ゲシュペンストMKIII的最好时机。(她对古铁这个代号十分讨厌,坚持要叫ゲシュペンストMKIII而且把零式斩舰刀比喻为"厚刃尖菜刀",寒……)在领取了后备武器装备后。ATX 小队出击!

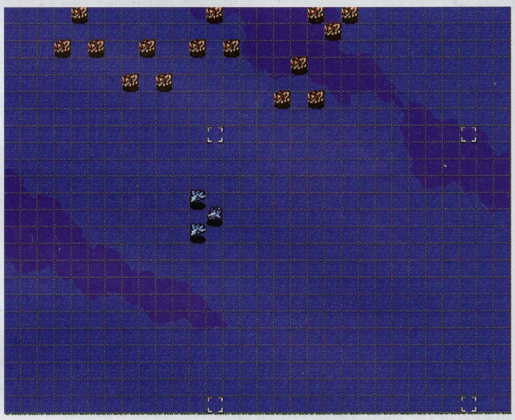
终于在运输机被击毁前赶到了战场,敌人是 EOTI 机关独立军备化后的叛乱部队。玛丽昂博士为了观察古铁的初次作战也跟了过来,想不到她和乔纳森也像冤家一样,一见面就争个不停……

战斗结束后响介渐渐习惯了古铁,艾克赛琳和布利特的文字笑话继续上演。面对敌人的 AM(アーマードモジュール,空战型人型机动兵器,陆战型 PT 的天敌。),乔纳森博士露出了胸有成竹的表情。

攻略要点:上来运输机往右边飞,那是 ATX 小队出现的地点,ATX 小队出现后,靠着古铁和零式的强大战斗力,轻轻松松便可取胜。

强化道具:チョバムアーマー(テンザン)、リペアキット(シュヴェールト)、スクリューモジュール

响介路线 第五话 天の龙,异界の风 熟练度:7 回合内敌全灭



飞龙改(ヒリュウ改)舰桥,飞龙改要与 ATX 小队一同去南极参加 EOTI 机关包括宇宙诺亚级的一号战舰シロガネ的竣工式,和新型机体古兰森ゲランゾン披露的式典,并担任其守护工作。作为舰长的 19 岁少女蕾菲娜(レフィーナエン)似乎承担着相当大的压力,但是在副官修恩(ジョーン)的开解下,很快就打起了精神……"你可是联邦军史最年轻的舰长,而且加了胸垫后有 82……"(汗,为老不尊……)。

北美支部,响介等人也接到了命令准备出发,而玛丽昂博士这次也要一同前往。在和乔纳森博士争执了半天以后,固执不肯使用 EOT 系列技术装置的玛丽昂博士,为了能和 AM 对抗,还是把"WEIβ(ヴァイス)"的后期改造工作交给了乔纳森……。

飞龙改预先到达目的地,但没想到遇到的却是敌人,预先感知到敌人的卡琦娜(カチーナ)中尉不顾整备员真宫寺祐(タスク=シングウジ,ALPHA 主角之一)的阻挠,执意出击! 同行的还有拉赛尔(ラッセル)。一回合后,ATX 队到达,战斗趋向白热化。这时,飞龙改侦测到了一顾不明重力波……又有谁要登场了吗? 果然,一架银色的人型机体出现了——赛巴斯塔(サイバスター),机师当然是安藤正树,还有他的使魔小黑(クロ)小白(シロ)。如疾风般消灭了敌人又疾风般飞去,其目的和 ATX 小队是一样的——南极式典会场。离会场还有 10 分钟,突然会场方向发生了剧烈的爆炸,接着,面向全世界的播放信号传来,不出所料,比安博士的 EOTI 机关叛变,改名为 DC(ディバイン·クルセイダーズ)。古兰森破坏了会场,PT 全毁,白金大破……。

攻略要点:基本不会有问题,古铁消灭左上角的敌人,正树扫清周围的一圈,其他人各打各的。

强化道具:リペアキット(メギロート)、防尘装置。

响介路线 第六话 白银の堕天使 熟练度:7 回合内击坠テンペスト

北美支部方面,ATX 小队归到了蕾菲娜中佐手下。玛凯萨兹诸岛制压作战以联邦军的惨败结束,卫星传输系统被占据、破坏使得现在的联邦军如同半聋半瞎;宇宙驻军 90%以上叛变……艾德内维斯岛要塞化完成,艾鲁扎姆(エルザム)到达,迎接他的是典佩斯特(テンペスト)。谈话中得知 DC 已经控制了东南亚。为了占领南美,典佩斯特决定进攻北美的兰格雷(ラングレー)基地。艾鲁扎姆:"典佩斯特,…你究竟为何而战?"典佩斯特:"…复仇。"北美基地,响介正在考虑 PT 的飞行战斗问题;PT 狂卡琦娜出现,要求响介将古铁让给她……而响介则毫不犹豫的说好,只要是命令的话。其实,卡琦娜早已经预谋"夺取"响介之前乘坐的ゲシュペンストMKII了,连颜色也已经涂好了(汗……)。

DC 军来袭,迎击部队全部被灭,最终防卫线被突破! 响介和卡琦娜率先出击! 而艾克赛琳的新机体还在调整中,暂时无法出击。这时,DC 军从西北方杀来了,为首的正是典佩斯特少佐,其座机是ガーリオン,还有 12 台リオン和 4 架 F-32シュヴェールト;几乎全是 AM,战况可谓十分不利。这时又有消息传来,南美基地和澳大利亚基地已经被亲 DC 派占领,剩下的只有这个北美基地了,所以,誓要死守! 战斗中,曾伽看出了敌方那种熟悉战法,提出了警告"敌人还有王牌在手上! 别大意!"辛苦击倒ガーリオン后,众人知道了一些曾伽的过去,典佩斯特的过去以及加入 DC 的原因,原来他无法忘却 16 年前的殖民地事故中死去的妻子和女儿,誓要向联邦复仇。果然不出曾伽所料,东北方出现 3 枚大型导弹(大型ミサイル),目标是兰格雷基地,众人根本来不及击落导弹……正在这时,一台白色的 PT 升上了天空! 正是由艾克赛琳驾驶的白骑士(ヴァイスリッター)! 至此,ATX 计划的面纱已经完全揭开:地面战,空中战两种极端型的 PT! 在白骑士超长攻击距离的帮助下,3 枚大型导弹的动力装置被轻易摧毁,北美基地防御战大捷。

攻略要点:敌人数量很多,和上次一样,以响介和曾伽围中心向上突围,而其他人则负责歼灭左下的敌人,ガーリオンア是第一个算得上号的强敌,HP 有 7000,而且攻击力不低;不过,以响介的能力配合精神还是可以比较轻松的干掉。最后的三枚导弹更简单,白骑士动都不要动,每回合开一枪就解决了。

强化道具:サーボモーター(F-32シュヴェールト)、カートリッジ(リオン)、アポジモーター(ガーリオンア)

响介路线 第七话 北の大地、燃ゆ 熟练度:击坠レオナ和ユ-リア(ユ-リアHP30%时撤退)

北美支部基地。真宫寺缠着玛丽昂博士要当机师,驾驶"那个东西",他的"秘密武器",艾克塞琳也加入了谈话,她的意见是增加战力不如多来几个帅哥……殖民地艾鲁比斯(コロニ-·エルビス)。殖民地统合军成功制压コルムナ的トロイエ队队长尤利娅(ユ-リア)被摩亚(マイヤ-)总司令叫到了司令室。一番对话之后,摩亚下达了新的命令--护卫 DC 的增援部队去地球,然后再从比安博士处取得新型的 AM 返回。尤利亚对摩亚忠心不二,而在摩亚心中,トロイエ队不过是一颗随手可弃的棋子而已,连艾鲁扎姆,也不过是一颗重要些的棋子……。北美支部。艾克赛琳和响介讨论着"战争"的问题,乔纳森博士准备离开北美支部去帮助完成グルンガスト壹式的开发,而且还提到了被"封印"在飞龙改中的ジカンスク-ド。

正当乔纳森博士乘坐运输机准备上路的时候,トロイエ队来袭!为了来确认 ATX 小队的实力究竟如何……。无论怎样,乔纳森博士危险!蕾菲娜下达了保护乔纳森博士离开战斗空域的命令。响介和曾伽突破包围击坠队长和副队长机(ガ-リオン和リオンF),尤利娅低估了 ATX 小队的势力,率军撤退。乔纳森博士安全离开了基地。突然!托玛斯(ト-マス)又带领 DC 部队杀到!

好不容易击退了这批敌军,但托玛斯在逃走前竟然说手上还有王牌?果然,3 点种方向出现大批リオン!!已经消耗过重的 ATX 小队根本无力再战……这时,曾伽队长下达了让其他人先走,自己留下争取时间的命令!正在争执不下得时候,格雷古却下达了命令!基地方使用 HOS 让敌人暂时失明,趁这个时候飞龙改及 ATX 小队离开前往曼哈顿(マンハッタン)陨石孔和那里残存的联邦军部队会合……

"我绝对不能同意!司令!"

"曾伽·佐恩伯鲁特少佐!这是命令!"

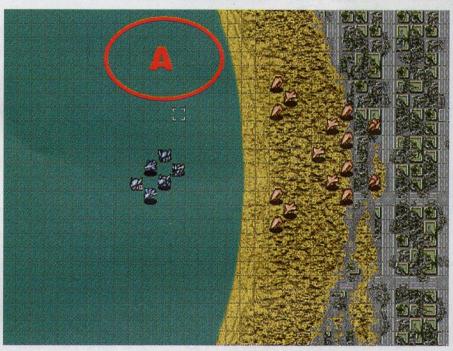
"各机…请归舰…本舰…现在撤离……"蕾菲娜已经泣不成声……

攻略要点:第一批敌人,主要目的是熟练度,小心运输机逃走线路上的敌人,然后清出一条道路,曾伽和响介冲上去干掉两部队长机,记得其他人不要冲的太靠上,不然的话后面会有点手忙脚乱。第二批敌人,守住基地左侧,注意 71 式战车是会直扑基地而来的。其他应该没什么大问题,托马斯的话,先用斩舰刀砍掉它 9 成血,再随便让个人捡吧。

强化道具:プロペラントタンク(F-32シュヴェ-ルト)、ホ-ミングミサイル(リオン)、サ-ボモ-タ-(ガ-リオン)

响介路线 第八话 离别、そして 熟练度:5 回合内击毁任何一部ガ-リオン(一定要一击必杀)

DC 总司令部。士兵正汇报最新战况及消息:北美兰格雷基地制压成功,但是基地无人接受降服劝告,司令部被爆破;EOT 特别审议会要求 DC 对其行动作出解释说明,北美曼哈顿陨石孔发现联邦军舰队集结。比安已从艾鲁扎姆那里得知飞龙改里有曾伽率领的 ATX 小队,并让阿德拉探出飞龙改的目的地,然后让艾鲁扎姆的部队前去追击。



飞龙改舰桥。蕾菲娜仍然没有振作起来,曾伽一反常态地前来开解蕾菲娜,并要她保持一颗平常心。曼哈顿陨石孔方向传来了战斗的剧烈爆炸声!飞龙改闻之立即开到最大战速赶往战场!战场上联邦军部队在典佩斯特和中岛带领的 AM 部队的火力下,更本没有还手之力,巨大的战力落差使得联邦军集结在此的部队遭受灭顶之灾……愤怒的曾伽率先出击!ATX 小队……发进!击落了典佩斯特或天山之后,敌方突然接到了比安总帅直接发出的 AAA 级撤退命令,全体撤退。我方正在狐疑之时,DC 的援军杀到了,果然,领兵的是曾伽的旧友——教导队中的 TOP-ACE,殖民地统和军统领的儿子,艾鲁扎姆少佐!"现在你们面前的路有两条;投降,或是……死!那么,那边的机师,你会选哪条呢?"响介:"哪条都不选。我只是在和敌人战斗。输了…只不过是肉体和心全被打散罢了。""很好的回答,那么,就试试看用自己的手来开拓自己的道路吧。"

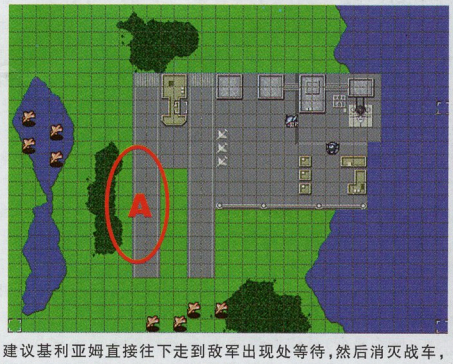
战斗结束后曾伽为了寻求心中的答案,驾驶零式尾随艾鲁扎姆追去……。"我,想要看到我自己前进的道路…。以后就拜托你了,响介。"正当大家手足无措的时候,以前和曾伽等人同为教导队的基利亚姆(ギリアム)来电……

攻略要点:前半战,主力仍是零式、古铁和白骑士,外加飞龙改。上来就往右边冲,边走边打增加气力,最后一击要配合白骑士或者飞龙改的援护,不然除了曾伽以外没人有这个实力。后半战,难度变大,几台盖修拜斯特基本无用,白骑士配合飞龙改突上,零式和古铁下海,两部キラ-ホエ-ル很容易解决,但艾鲁扎姆的ガ-リオン·トロンベ就困难了,18000 的 hp,建议先用飞龙改的舰首超重力冲击炮+白骑士援护削弱其 HP,曾伽也可以进攻,但要注意其 HP 低于 30%就会撤退,最后一击建议古铁+白骑士援护。

强化道具:チョバムアーマ-(テンザン)、ブ-スタ-(テンペスト)、アポジモ-タ-(エルザム)

响介路线 第九话 月からの使者 熟练度:7 回合内全灭敌人

DC 总司令部。比安正和摩亚联络,摩亚决定追击飞龙改。而比安则有自己的打算……飞龙改的目的地是梅利德岛(メリットアイランド)——地球上重要的打上基地。而联邦军准备在岛上把装备之类的东西送上宇宙。比安当然不会坐视不管,但如何完成任务是个问题,贵重的打上基地不能被破坏。这时,有一人提出要由他完成任务,为了证明自己的意志和忠诚,就算只有一台リオン也可以……这人到底是?



梅利德岛。防卫基地的只有驾驶ゲシュペンストMKII R 的基利亚姆和驾驶シュツツバルト的拉达(ラ-ダ)。果然,得知联邦军计划的 DC 先头部队打来了,两人决定在飞龙改到达之前全力防守基地。不料一回合后中岛便带领大批部队出现在西南方。幸好飞龙改和 ATX 小队及时赶到!战斗这才真正开始。

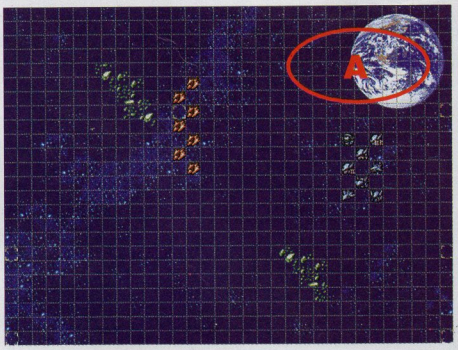
好不容易击退了敌人,正当大家都松了口气的时候,一台リオン突然出现破坏了发射架!然后又火速离开!一击必杀,先发制人——曾伽·佐恩伯鲁特!!现在,变成敌人了吗?

飞龙改舰桥。原来拉达是马奥社社员,这次宇航船里面都是新型机的配件和给马奥社的补给物资。宇宙的局势远比地上安定……因为宇宙根本没有人反抗殖民卫星统合军——除了月球上的玛奥社。原先就不怎么喜欢地球联邦的宇宙住民们没有理由反抗为了自己而战的统合军。为了援助在月球上孤立无援的绫社长,才决定将补给物资打上。为了协助马奥社对抗统合军,蕾菲娜决定代替宇航船,由飞龙改将补给物资送到月球。

攻略要点:本关不难,难就难在熟练度的取得;前半战:建议基利亚姆往左边,拉达往下边,最快速度打掉敌机;拉达有 SP 回复,所以每回合都可以用集中。而基利亚姆很强,根本不必担心。后半战:敌人除了战车之外全部不会主动攻击!建议基利亚姆直接往下走到敌军出现处等待,然后消灭战车,其余人则往左冲,冲垮敌人阵形后斜向形成一条火力带,这样,在第 7 回合正好可以全灭敌军。另外,我方此时有一击必杀能力的只有 3 人,响介,艾克赛琳,基利亚姆。

强化道具:リペアキット(F-32シュヴェ-ルト)、プロペラントタンク(リオン)、リペアキット(ガ-リオン)

响介路线 第十话 再会、そして巨大なる盾 熟练度:4 回合内击坠ユ-リア或者レオナ



飞龙改舰内。真宫寺还在抱怨着整备员的辛苦,而艾克赛琳则在向拉达学逾加术……(汗);拉达受乔纳森博士所托,要替换ジカンスク-ド的操纵室。而真宫寺则很高兴的要去帮忙,不过,这之前却受到了艾克赛琳的"逾加"教育……迷惑的响介找到了基利亚姆,想弄清楚曾伽到底是个什么样的人,得到的答案和自己心中所想完全一致。飞龙改突破了大气圈,ジカンスク-ド已经差不多可以使用了,但是由谁来操作就成问题。这时,卡琦娜的预感又来了……果然,敌袭!!

敌人是殖民地统合军的战机,但很奇怪为什么敌人就派这么点兵力拦截,在大气圈外,AM 对 PT 的优势荡然无存。果然,轻松消灭了这批敌机之后,トロイエ队登场了!目的是为了争取时间让搭载从比安处取得的新型 AM 的太空梭安全离开,但尤利娅显然对自己很有自信,扬言要消灭 ATX 小队。众人也为了兰格雷基地的事而看トロイエ队非常不爽。而响介,则在对方阵中搜寻着曾伽的身影……击退トロイエ队之后,突然又一物体以超高速从地球方向飞来,背负巨刀的黑色巨人……曾伽·佐恩伯鲁特!

"这就对了,现在的我,只不过是一个叛徒;你们的…敌人! ……正是如此,身为战士,在战场上只要考虑打倒眼前的敌人就足够了…! "每个人对曾伽都有着这样那样的疑问,各种各样的感情交杂在一起……昔日的战友,上司,师兄,BOSS……今天,确是敌人……

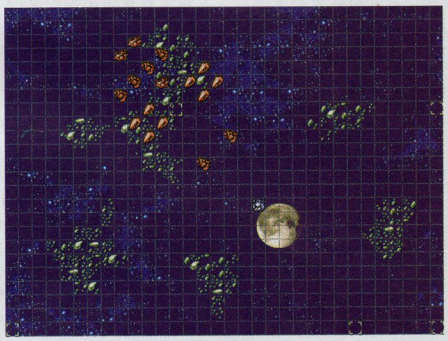
毕竟双拳难敌四手,零式渐渐露出败像。突然,曾伽加速冲到飞龙改前! 要将其一刀斩断! 危机时刻,飞龙改舰底闸门打开! 出来的是ジカンスク-ド! 操纵他的不用猜也知道肯定是真宫寺! ジカンスク-ド,受诅咒的最强之盾,挡住了最强之矛零式斩舰刀的攻击!! 但不妙的是自身也损毁严重无法移动! 没想到曾伽竟然放过了真宫寺,零式抛下了疑惑的众人离去,个人怀着不同的心情离开了战场……。

真宫寺大受打击,不过在同伴的安慰下也很快恢复了元气。而布利特还是打不起精神,不能接受曾伽成为敌人的事实;艾克赛琳和响介也有各自的想法……殖民地艾鲁比斯。曾伽来到了摩亚统帅的司令室,表明自己的意向……人类为了走得更远,一定要扫平路上的一切障碍;但是,在那之前,先要解决自身的矛盾所在……

攻略要点:建议让响介和艾克赛琳去消灭第一批敌人,这样不出意外的话,第 2 回合只要艾克塞琳开一枪,敌人就可全灭,然后用"打带跑"特技的优势走回来,配合部队摆好阵势,第二波敌人出现在右上方,以现在的实力来说消灭他们轻而易举,注意时间就好了。最后的曾伽,最好每人都打上一下,可以看看台词,都很不错。曾伽的 HP 在 19000 以下的时候就会发生剧情。

强化道具:カ-トリッジ(レオナ)、サ-ポモ-タ-(ガ-リオン)

响介路线 第十一话 月灯りと铳身 熟练度:5 回合内敌全灭



飞龙改舰桥。修恩发布重新编制的命令:真宫寺转为机师编入卡琦娜小队,驾驶ジカンスク-ド,升为曹长;响介为 ATX 代理队长,代号改为 ASLT-1(アサルト1)。格纳库内。真宫寺正在享受卡琦娜给他的地狱式训练……但是他趁着卡琦娜不注意,溜了……但是,不出 5 分钟又被抓回……雷菲娜肩上的担子太沉,一连串的打击几乎压垮了她,负伤,死别,背叛……战争中所有的恶面一下子全部发生了。突然,飞龙改收到了所属不明,号码 ARGAN 的求救信号!

月球附近,玛奥社员维蕾塔(ヴィレッタ)驾驶着新型 PT R-GUN 遭遇宇宙统合军由贾贝尔(ジ-ベル)带领的部队。贾贝尔看出这是为了保密而逃出的 SRX 计划机体的一部,决定抢夺机体,格杀机师。而维蕾塔则十分冷静,当作是采集 R-GUN 战斗数据和敌方新型 AM 数据的好机会。三回合后,飞龙改赶到;贾贝尔也不恋战,率 3 部ペレグリン降下月面;情况危机,时间紧迫。

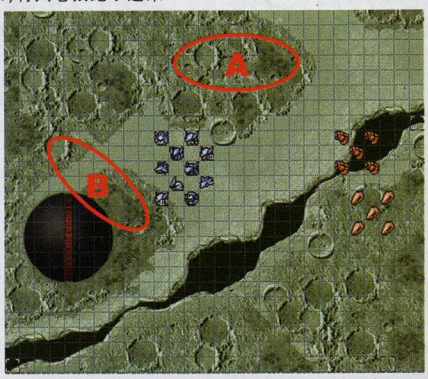
飞龙改舰桥。统合军的目的是 R-GUN 和 RTX-010ヒュッケバインMKII,代价是玛奥社全体社员的生命……决定了!目标:月球摇篮!(ム-ンクレイドル)——大型人工冬眠设施,人类灭亡时保存生命之种的诺亚方舟。包围在外面的"壳"非常坚固,而且有完善的自动防卫系统。(统合军打算占领后改造成防卫基地)

攻略要点:要赢很容易,但要拿到熟练度就不是那么简单了。上来维蕾塔贴紧最近的一部バレリオン,用集中,不停的削减其 HP。第 3 回我方人马到达,全部向上冲;注意不要让战斗力低下的盖修拜斯特 MKII·M 冲到敌人射程内。基利亚姆和维蕾塔负责干掉部分リオン和两台バレリオン,而响介和艾克赛琳则在飞龙改,シュツツバルト的配合下干掉 HP 有 7900 的四台バレリオン。要好好利用敌人反击的机会在反击中损伤/干掉敌人。

强化道具:カ-トリッジ(リオン)、ブ-スタ-(バレリオン)

响介路线 第十二话 ム-ンクレイドル 熟练度:6 回合内敌全灭

月球摇篮。绫社长和元常务(ユアン·メイロン)注视着外面统和军的动向,元常务说出了地球摇篮防卫系统未完善处所在——大规模的连线网路还存在很多问题。而作为设计者的 EOTI 机关不会不知道这个缺陷,一旦告诉了统和军这个缺陷所在,月球摇篮便不再安全……好像,有只老鼠跑了进来……



飞龙改的月面强行降下作战成功。其原因是敌舰并没有追来……奇怪。而且不能和月球摇篮内部取得联络;无论如何,月面的敌人部队不是假的,战斗开始! 战斗刚刚开始,就探测到敌人的援军马上就到;放弃开始的追击而使用这种无意义的阳动,为什么呢? 接着,从设施内无端端地跑出 5 台无人驾驶的ゲシュペンストMKII·M;既不攻击敌人,也不攻击我方。只是慢慢地向飞龙改靠近……众人虽然感到奇怪但是敌人就在眼前,也没空去搭理。果然……最后一架敌机坠落时,5 架ゲシュペンストMKII 同时发难……

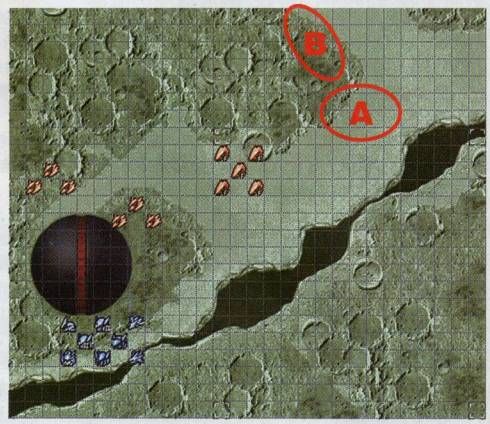
轻易击破了旧式的量产机……这场戏的主角出现了——贾贝尔·米斯特鲁! 被看破计谋的他拿出了最后的王牌,摧毁各大基地的元凶,MAPW 大型导弹! 他打算连月球摇篮也一起毁掉吗? 曾伽! 一刀两断! 曾伽的出现完全打破了贾贝尔的计划。"贾贝尔少佐,看来你没有理解这场战争的意义啊……。"曾伽啊……果然,你还是为了自己的信念而战的吗? ……

月球摇篮。内部网络混乱的原因果然是因为被统合军趁虚而入, 而绫社长之前的身份是 PTX 小队中尉,ACE 机师。在机动支部的时候非常有名。

攻略要点:基本没难度,因为较强的人已经有 5 个了,再加上飞龙改;所以应该可以轻松在 6 回合内全灭敌人;还是像以前那样,尽量不要让战斗能力低下的盖修拜斯特进入敌人射程范围。

强化道具:ホ-ミングミサイル(リオン)、リペアキット(ペレグリン)

响介路线 第十三话 バニシング・トルーパー 熟练度:6 回合敌全灭



飞龙改舰桥。统合军基本制压了玛奥社各个分社和联邦的基地。情况对我方十分不利,可谓前有狼(殖民卫星统合军)后有虎(DC),完全被孤立了。修恩直接提出了进攻敌人大本营——殖民卫星艾鲁比斯的意见。雷菲娜脑中一片混乱,要求安静一下……毕竟,她肩上的担子太重了。而修恩则是希望她更快成熟起来。通信员尤恩(ユン・ヒョジン)伍长,雷菲娜的同期毕业生,对雷菲娜说出了自己的意见"总是逃避不是办法,只有一直向前才能看见光明的未来……。"

月球摇篮。多数零件采用量产型ゲシュペンストMKII的ヒュッケバインMKII 1号机终于要启动了,而操纵的人选也已经决定。雷菲娜终于振作了起来,发表了讲话:"虽然现在的情况对我方十分不利,我们也没有可能击败统合军;但是我们至少要尽全力做到我们能做到的事情——夺回第三防卫线上的空间站'科尔姆纳(コルムナ)',利用站上的通信卫星制御系统,恢复联邦军卫星的各种机能。这样,就能和地面上的联邦军连成一线……但是,敌人也知道这点的重要性,一定会有非常坚固的防卫网,所以,大家一定要有所觉悟!"看着恢复自信的雷菲娜,大家也都充满了信心……

统合军部队降下!突围作战开始!目标是东北方的脱出点,越往上,敌军越多,最后甚至出现了新型的大型AM!(第二回合5台リオンV,第3回合5部バレリオン,第4回合2艘HP达25000的ライノセラス出现在突破点上)。这时,一台苍蓝色机体出现在众人面前!ヒュッケバインMKII!布利特在拉达的教导下适应了操作(拉达恐怖的逾加术……看布利特惊讶的样子可以想象现在她的姿势是怎样不可思议……)。G IMPACT·CANOON发挥出了恐怖的威力,扫平了道路上的敌人;飞龙改!脱出!

飞龙改格纳库。众人都在为坐上修克拜因的布利特打气;而卡琦娜则说出了修克拜因1号机的事,搭载了EOT技术修克拜因在启动试验中其机体上的黑洞引擎爆走,爆炸摧毁了整个基地,测试机师也身受重伤;由于这个事件,人们给休克拜引起了这样一个名字--Vanishing Trooper(消失的轻骑兵)……

攻略要点:速战速决直到バレリオン出现,集中火力攻击,记得不要让不应该出现的人出现在敌方8格范围内。ライノセラス两个其实不难解决。好好利用反击的机会,6回合内应该正好能打倒。

强化道具:カートリッジ(リオンF)

响介路线 第十四话 ブライアンという男 熟练度:在ペレグリン从地图西方逃出前将其HP削弱到75%

殖民卫星艾鲁比斯。贾贝尔对在捕捉卫星殖民地联合政府大统领布莱安(ブライアン)的行动中有曾伽参与表示不满,而摩亚的一番话却让他哑口无言……"那个男人,是我手上一颗不错的棋子,无论如何能力也在你之上。"飞龙改格纳库中,真宫寺连布莱安大统领是谁都不知道,大家就为他上了一课:布莱安·米托库利德是卫星殖民地联合政府的大统领,卫星殖民地自治权获得运动的中心人物;多亏了他,卫星殖民地才能成功地从联邦脱离出来形成无血独立。因为其在卫星殖民地方面有着无数支持者,对联邦政府也有不小的影响。所以这个人的动向足以引起统合军的关注。并且,从战争一开始就逃离战场直到现在的他,也可以说是一个有着相当手腕的决断者。另一方面,响介提出了先去营救被统合军追捕的大统领,并赢得了基利亚姆的支持,认为这样百利而无一害,而且一旦让统合军抓到了大统领,以摩亚的政治手段一定会下杀手……"赌金是我们的命、而奖品…就是大统领的命。"在响介的这句话之后,营救布莱安大统领的行动开始了……

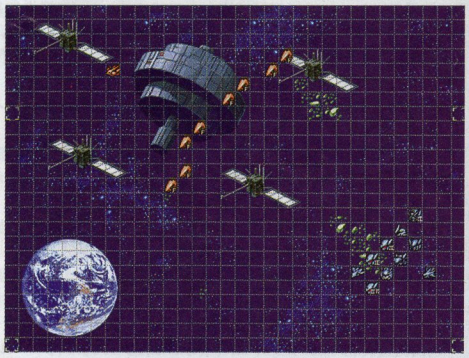
因为敌方主舰ペレグリン上可能关押着大统领,于是决定困住它再解决其周围的敌军。在成功拦截了ペレグリン,正准备收拾残军时,トロイエ队在尤利娅和蕾奥娜的带领下赶到了。激战之中……突然敌人的援军到了……"果然是你,曾伽·佐恩伯鲁特!""趁现在走吧,我不会在敌人的背后举剑……还是不肯放手吗…那么来吧!让我看看你的勇气!响介!"曾伽,实在无法理解他的行为……这就是他要走的路吗?

飞龙改舰桥。布莱安大统领……意外随和而且神经大条的人呢(拉达:"笨!这叫大智若愚!")总之之前在众人心中那伟岸的形象完全被毁……不过,无论怎么说他确实是个有一手的人物(各个方面……请艾克赛琳当秘书,邀雷菲娜吃饭……)。Ps:各位不要误会,布莱安确实是一位非常有才能的领导者。最后,布莱安决定马上离开飞龙改,因为谁都不会想到飞龙该会这么快吧大统领送走。这样,就为夺取科尔姆纳空间站赢得了时间。

攻略要点:追击ペレグリン用两个人就够了,这里推荐响介和维蕾塔。之后的战斗注意弱的人索性进战舰也不要站在外面当靶子,蕾奥娜让神宫寺击坠;曾伽在HP低于5200时会撤退;还要注意残弹。其他基本没什么难度了。

强化道具:大型ジェネレーター(ゼンガー)、デュアルセンサー(レオナ)、チョバムアーマー(ユーリア)

响介路线 第十五话 宇宙を贯く柱(贯穿宇宙之柱) 熟练度:10 回合内击坠ペレグリン



统合军得知大统领的动向后一定会行动,而最近科尔姆纳空间站防卫队也有调动,部分防卫队好像回去了艾鲁比斯;不确定是不是单纯的守卫交换还是引蛇出洞的假情报,现在时间真的很紧迫了,地上联邦军的情况进一步恶化……最后,终于决定进攻科尔姆纳空间站!

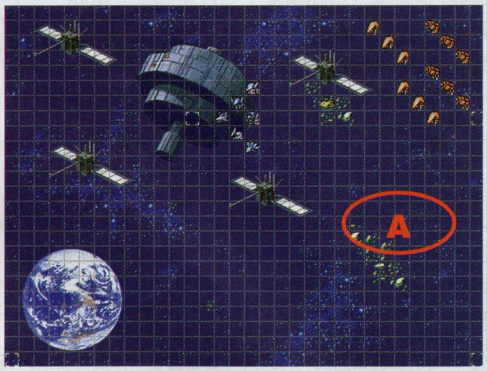
统合军战舰内。尤利娅接到了贾贝尔到达空间站的消息,而トロイエ队也准备出击了……另一方面,由于敌方防卫网中央薄弱,在知道可能是陷阱的情况下,雷菲娜还是命令加强两翼戒备之后突入!迎击众人的是贾贝尔,互相挑衅之后,战斗开始。果然预料是正确的,三点钟和九点种方向出现了尤利娅和蕾奥娜率领的トロイエ队,两翼包抄(一台ガーリオン·カスタム,13台ガーリオン)。而后出现的是被统合军要挟夺去的ヒュッケバインMKII2号机(AI驾驶);维蕾塔要求尽量回收不要破坏。

令人奇怪的是科尔姆纳空间站内一切正常,所有设备都没有损坏,而且也不像设有陷阱的样子;结合前面敌人撤军的行动来看,简直就像是把空间站送给了我方!这究竟是怎么回事?

攻略要点:比较麻烦的一仗……取得熟练度是非常的简单,只要派响介和艾克赛琳两个人往上冲就成了,其他人停留在小卫星上守卫据点。麻烦在敌人援军的那群ガーリオン,都会互相支援,而且血又多…烦~。总之,有点耐心就好。

强化道具:ブースター(ペレグリン)、チョバムアーマー(レオナ)、バイオセンサー(ガーリオン·カスタム)

响介路线 第十六话 “咒い“を封じ入めたもの 熟练度:7 回合内将ジ-ベルHP 削弱到 25%以下



卫星殖民地艾鲁比斯。贾贝尔要求 DC 派出援军再次夺回科尔姆纳空间站。飞龙改内。虽然夺回了空间站,但情况也不是很乐观,主导权仍在统合军和 DC 的手上。“对呢、响介…如果我回不来了的话,接下来…就拜托你了”“什么?喂、想去哪里??”“去向拉达小姐学习新的美容方法……但是这样,我的骨头又要受罪了呢…”“能不能请你不要用这种容易让人误会的语气来说啊?”“很有效果不是嘛?维蕾塔姐姐和卡琦娜也要一起去呢!”“…女性的虚荣吗,我所不知道的世界。”(实在受不了这夫妻俩了……)

飞龙改舰桥。收到了从联邦军亚比亚诺基地运输机发来的求救信号!运输机搭载着联邦军送来的补给物资而被统合军追击,但是从日内瓦的联邦军本部却没有任何类似的通信传来。现今的联邦军还有余力打上一部运输机送来补给资源吗?总之,先救下再说吧;飞龙改,出击!

运输机屁股后面的追兵还真是多(6 部バレリオンV,6 台リオンF),接着被一炮打坏了推进装置动弹不得……于是,为了保护国家财产,防止空间站被侵入;大家上吧……呃、4 个美女在美容…帅哥们先上!……说起来,这部运输机的确有点奇怪——布利特的第六感。没有 MM 的战斗确实打得很辛苦…特别是阴魂不散的贾贝尔带来援军之后(一艘ペレグリン,6 部バレリオンV,6 台リオンF)。还好,MM 们也及时出现,不过状态……艾克赛琳晕倒了,卡琦娜自称从地狱的深渊回来,而维蕾塔则扭伤了脖子……(恐怖的逾加术)。

赶跑了贾贝尔,正当雷菲娜要把运输机收容到空间站的时候,却被拉达阻止,布利特和真宫寺也有相同的感觉:说不上来是什么,但就是不能回收,不好的感觉……于是基利亚姆和维蕾塔先前去调查。

输送机内。“和善”的“联邦兵”见机不对立即举枪向基利亚姆射击,结果却被轻松闪过。而机舱内搭载的货物则是超棒的礼物--BC 兵器(生化兵器),在集装箱中放入小型毒瓦斯弹;最卑劣最恐怖的进攻手段。要不是拉达的提醒,飞龙改已经全军覆灭……。

殖民卫星艾鲁比斯。曾伽对贾贝尔的做法感到异常愤怒,一番话把贾贝尔说的哑口无言。同时,统合军的主力舰队朝地球发进了……

攻略要点:一上来可能比较艰苦,注意保护运输机不要受到太多攻击;响介有目的的往下移动,同时增加气力。等到右下角的敌人援军出来后,直捣黄龙。如果有适当改造+培养,响介一人就能打掉贾贝尔。PS:注意バレリオンV 有特殊武器能降低我方移动力

强化道具:プロペラントタンク(バレリオンV)、スパイダ-ネット(バレリオンV)、ハイブリッドア-マ-(ペレグリン)

响介路线 第十七话 エルピス、急袭 熟练度:ペレグリン全部击坠

飞龙改舰桥。果然,统合军主力舰队向地球进发的消息是真的。统合军和 DC 都准备向日内瓦的联邦总部发动攻击,情况十分不妙。响介这个赌徒又要有“赌一把”的念头了——疾袭艾鲁比斯!而联邦军方面只能寄望于人类共同的敌人——エアロゲイター-了。赌的就是エアロゲイター-能暂时阻止统合军的脚步,而我方则袭击敌人大本营打乱敌人的阵脚。基利亚姆也同意响介的意见,艾鲁比斯的防卫往固然坚固,但正面攻击统合军主力舰队更加没有胜算;敌人也不会想到我方只凭一艘战舰就敢进攻自己的大本营,除了那个人:曾伽·佐恩伯鲁特!飞龙改向艾鲁比斯驶去。

统合军旗舰马哈特(マハト)。曾伽果然猜到飞龙改有可能袭击艾鲁比斯,便向摩亚提出了独身下舰回去协助贾贝尔防御的意见。面对疑问,他答道:“不,南部响介是一个在任何情况下都能嗅出胜利味道的男人;只要有 1%的可能性,就压上全部赌注的男人。”

作战决定在本日时间 11:30 开始……但是,飞龙改内没有任何紧张、悲壮的气氛存在;更像是…郊游。(汗……)长时间的战斗,大家也都学会了轻松面对呢……蕾菲娜:“那么,请大家一定要安全的回来。路上小心…。”艾鲁比斯急袭作战开始!

飞龙改利用自身的超高速突破了第 3 防卫线,直接面对敌人主力外部防卫部队(4 部バレリオンV,4 台リオン,4 台リオンF,6 部バレリオン和 6 艘ペレグリン)。目标是最西边的卫星;限时 8 回合,冲吧!(第 4 回敌方援军:4 部バレリオン,5 台リオン出现在目的殖民卫星的右上方;第 6 回合敌方援军:4 部バレリオン及 4 台リオン)。

攻略要点:恐怖!……第一次有苦战。全灭敌人基本是不可能的,上来就一直线往西边冲,两部盖修拜斯特 MKII 还是省省吧,躲在后面用精神援助,用完 SP 就躲回母舰。注意飞龙改的 EN 消耗,敌人的バレリオン是盯着飞龙改轰的。不过熟练度取得就不是很难了,6 艘 HP29000 的ペレグリン,以此时的古铁+白骑士+R-GUN+修克拜因+ジカンスク-ド;都有必杀系/高威力武器,加上援护就能轻松搞定,7 到 8 回合能解决。

强化道具:无

响介路线 第十八话:右手に剑、左手に希望 熟练度:6 回合内击落ジ-ベル

殖民卫星艾鲁比斯。得到飞龙改突破最终防卫线消息的贾贝尔似乎十分冷静,好像又有什么新花招了。他带着守军盘踞在艾鲁比四周围(12 台リオンV、6 部バレリオンV 及 3 艘ペレグリン)做最后的抵抗。而当部队推进到他跟前时,他竟然说要飞龙改无条件投降,否则他就在艾鲁比斯里注入毒瓦斯!!就像两年前的艾鲁比斯事件一样!而这时的响介:“你试试看。……。如果你已经有了那样的觉悟…不,应该说如果你有那种胆量的话…!”确实,如果贾贝尔重现两年前的艾鲁比斯事件,那么统合军就会变成全世界的敌人。这也是响介的又一次赌博,赌的是贾贝尔的魄力和胆量;赌注是整个艾鲁比斯殖民卫星里人们的生命。……南部响介,的确是不一般的男人!贾贝尔完全被响介的气势压倒,下达了全军攻击的命令;这场赌局,响介又胜了。

被击败的贾贝尔显然已经神经失常,登上装填着毒气弹的バレリオンC,不顾一切的想要发射毒气弹,殖民地的 1 万多居民危在旦夕!

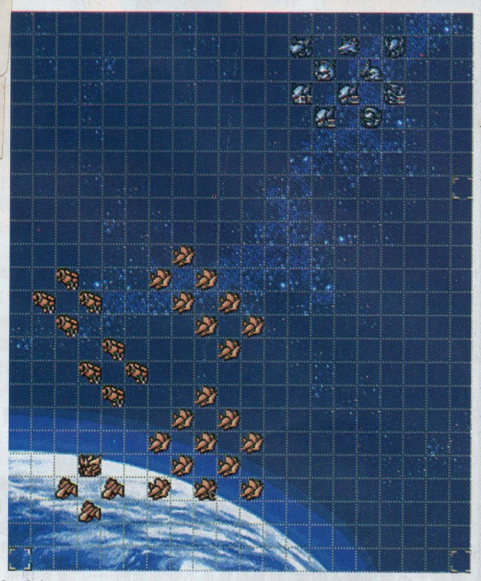
“哼哼哼…都是你们害的,由于你们,艾鲁比斯的一万人民将全部丧生!”“岂容你那样做!!…这是对你的裁决!!”黑色的巨影,熟悉的声音,雷霆万钧的一击!贾贝尔化为了宇宙的尘埃……“现在不是决斗的时候…响介;统合军的舰队就要降下地球了,如果你有能力阻止的话…就阻止来看看吧!”说完了这番话后,曾伽就离开了艾鲁比斯……无法让人理解的男人。而此时,艾鲁比斯统合军司令部突然发出了投降的通告;正当众人诧异之时,一个人的出现让所有的事情都有了答案--布莱安·米托库利德大统领!

飞龙改舰桥。布莱安大统领:“殖民卫星统合军的事就交给我了,你们赶快去追摩亚的战舰…关于为什么统合军会投降,还是直接去问摩亚的好…他也这么想的吧。”蕾菲娜:“知道了!现在起,立即直追统和军主力舰队!”响介:“(毫无疑问的,曾伽也在那里…等我们…。)”

攻略要点:和前面一战简直不能比,古铁一人突击贾贝尔就够了,白骑士辅助;其他人在后面照顾杂兵,注意推进的快些,不然打不掉卫星上的两艘ペレグリン。

强化道具:チヤフグレネ-ド(リオンV)、ブ-スタ-(ジ-ベル)

响介路线 第十九话 いつか来るべき日のために 熟练度:击坠ゼンガー(HP在30%以下撤退)



统合军旗舰马哈特。DC统帅比安正在和统合军统领摩亚通话……但是,绝对不会有人猜到他们现在说的是什么……

"…快没时间了,钢(ハガネ)已经出现在我们面前,你那边如何。摩亚?"

"我的殖民地统合军旗舰舰队正准备从卫星轨道上降下机动部队,目标地点是联邦政府总部所在的日内瓦。"

"飞龙改的动向呢?"

"和我的儿子、莱迪斯所乘的钢那样;那艘战舰也来和我的舰队做最后的决战了。然后,我将等在这里,给与他们最终的试练!"

"是吗……"

"嗯…大概,我们不能再活着见面了。"

"看不到孩子们的样子了,有点不甘心是吗?我们不把我们的意愿传达给次世代的年轻人们不行啊。"

"啊啊、那么,暂且别过了…比安·佐尔达克…。"

"地府里再会吧,我的好友啊。"

トロイエ队个室。尤利娅强行命令蕾奥娜返回艾鲁比斯殖民地:"哼…你还年轻,而且是名门卡休泰恩家的一员。在这场战争中活下去,然后成为辅佐艾鲁扎姆大人和莱迪斯大人的力量。…留在这里继续活着说不定比死还辛苦。所以,这件事就拜托你了。……明白了吗?为了トロイエ队的光荣,这个任务,漂亮的完成给我看!"司令室。摩亚:"准备好了吗,曾伽…这是我最后的命令……"

摩亚:"来了吗,在天空翱翔的龙、受诅咒的最强之盾。希望和毁灭的象征,不可避免的宿命…。"

曾伽:"……你们还是老样子嘛,我放心了。"

响介:"……曾伽·佐恩伯鲁特。终于到了决胜负的时候了。你所期望的战斗…就是这个吗?"

曾伽:"是的,这是我不得不走的道路。"

摩亚:"曾伽啊…到此为止就可以了。答案,在你自己的手中。"

曾伽:"是。"

摩亚:"总员奋起!让联邦的家伙们了解我们的大义!!"

响介:"多寡、形势不利的一方才有赌博的价值…。上吧…!"

曾伽:"应!!来决胜负吧!!"(ps:应=答应)

(摩亚的マハト(HP45000)、2艘アルバトロス(HP32000)、曾伽的零式(HP27000)、尤丽娅的ガ-リオン·カスタム(HP19800)、8部バレリオンV和18台ガ-リオン)

古铁巨大的撞针刺入了零式的装甲……胜负决定了。"曾伽!回答我!你为什么要背叛我们!!""答案只有一个,为了那不知何时会来的一天!为了那一天的到来,我还有使命的存在,不能死在这里;那么,如果还有命的话,下次见了!告辞!"接下来,和摩亚的决战……"那么,用你自己的方式去创造未来吧!""都是过去的事了,现在,只是要在这里给你们最后的试练!"

摩亚选择了大气层作为自己的墓场,把所有舰上人员全部"赶离"之后,独自一人面对死亡……"呵呵呵…这场戏终于落幕了…。比安啊…我的使命、到这里也算是完成了。…艾鲁扎姆…莱迪斯啊…。我的儿子们啊…布兰休泰恩家就交给你们了…最后,由我和比安所选出的年轻战士们啊…今后地球圈的命运就要由你们承担了…哼…我的人生一点也不无趣,完全不后悔。…这里就是我逝去的场所…。哈哈哈哈……"

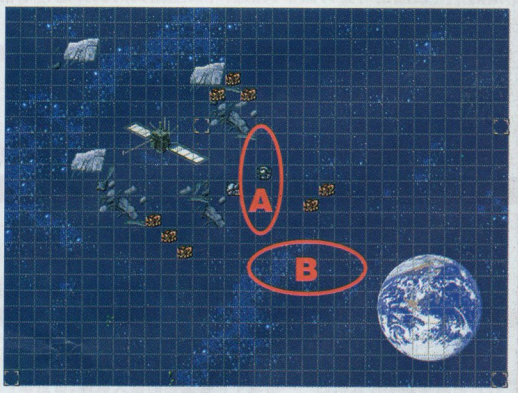
EOT特别申议会。接到了比安和摩亚皆战死消息的卡尔·休特雷塞曼议长(カ-ル=シュトレ-ゼマン)。

"这次叛乱的同谋者都一同战死,这绝对不是偶然…。大概,是为了挑选出联邦军中能和异星人作战的战力,然后加以培养…。该死的家伙们,要死的时候还在自作聪明…。"之后,卡尔决定再次和尼布哈鲁·姆布哈鲁(ニブハル=ムブハル)取得联系,先下手为强。

攻略要点:和统合军主力舰队的决战,但此时我方的力量也应该相当强大了,所以难度不高,熟练度也很好取得。还是多注意看看台词吧,尽量每个人都和摩亚、曾伽和尤丽娅交一次手。)

强化道具:バ-ストレ-ルガン(ガ-リオン)、マルチセンサ-(ガ-リオン·カスタム)、一击必杀の心得(グルンガスト零式)、A-アダプタ-(マハト)

响介路线 第二十话 プライベ-ト·アイズ 熟练度:5回合内全灭敌人。



战后的事务处理终于暂告一段落;布莱安大统领也来到了舰上,一如既往的风趣。托他的福,各个卫星殖民地都没有太大的骚动;还在宇宙的统合军也无条件投降,归到联邦军下,再次编成宇宙军(原来摩亚也有指示过,要是自己阵亡的话,全体统合军就归顺联邦)。同时布莱安还拜托飞龙改担当卫星殖民地圈的防卫工作。……原来是这样!一切都是政界的黑幕!EOT审议会对エアロゲイタ-的存在是持有暧昧的态度,甚至想向エアロゲイタ-投降!所以会议才会在南极召开,目的就是为了向エアロゲイタ-投降。而阿鲁巴特·古雷伊大使(アルバ-ト=グレイ)所谓的"和平交涉"就是为了出卖统合军和EOTI机关;所以古兰森才会破坏会场,同时DC和统合军叛变,并向地球联邦军和エアロゲイタ-发出宣战布告。而在爱德内维斯岛研究美迪奥3的比安博士,则和对异星人彻底抗战派的摩亚连成一线。如果当初南极会议成功的话……地球现在已经被エアロゲイタ-占领了。……然后,比安博士和摩亚为了发掘出能和异星人对抗的战力——也就是飞龙改,以及打倒比安的钢。曾迦也是一样,为了磨练ATX队和飞龙改而加入了统合军方。这场所谓的战争,除了一些例外,对联邦军主要设施的伤害都在最小程度,所有的主要都市都没有受到DC或是统合军的攻击——包括月面都市塞瑞布斯(セレヴィス·シティ),一切都是为了和以后同异星人的对抗做准备。而接下来,所要面对的敌人就是残余的DC部队,以及还未有任何重大行动的エアロゲイタ-。

飞龙改舰内。真宫寺:"哦~呦~?你们两个人在干嘛?"艾克赛琳:"哇!等,等一下响介你快把衣服穿起来!衣服!"布利特:"哎!?啊!哇哇!对、对不起!打搅了!"响介:"看、看清楚啊,这种情况。"艾克赛琳:"啊!刚刚是不是有一种正在'Office love'中的感觉?"倒!

响介他们正在研究爱德内维斯岛并准备去美迪奥3的现场做调查,而从基利亚姆口中大家知道了更加惊人的事实——美迪奥3是人工物体。如此巨大的物体坠落地球却几乎没有造成什么损害;答案就是在下坠的过程中,美迪奥3里面的重力制御系统起了作用,在最后的时刻"刹了车"。然后,人们在美迪奥3上,发现了EOT技术,托罗宁姆(トロニウム)物质,以及各种各样的东西的存在;包括现在被称为エアロゲイタ-的势力。当然,这一切都是保密的。而现在,美迪奥3被封印在岛上,不如说是比安博士在对其进行监视;所以才把DC本部设立在这个环境并不好的岛上。

卡琦娜和拉赛尔完成了区域巡逻正准备回去,突然卡琦娜又感觉到了敌人的到来。果然,エアロゲイタ-,BUGS出现了(8架メギロ-ト)。并且越来越多(第2回合8架イルメヤ出现在左上方),正在这时,接到求救信号的飞龙改及时赶到!但是,打完了先前这批敌人后,又出现了一批等于来送死的BUGS(11架メギロ-ト出现在正下方)。很奇怪…,不像是阳动作战,而要想以这点战力打败我方也太过可笑……难道,敌人想测试我方的实力?……

攻略要点:完全没难度,注意预先站在敌人出现的地方等着就行。

强化道具:无

响介路线 第二十一话 小さな姫君 熟练度:3回合内到达指定地点

飞龙改舰桥。极东支部发来指令:要求ATX小队把解体的R-GUN护送过去。而现在地上的局势是这样的:在钢的活跃下,DC所处爱德内维斯岛的本部失守,而各地的残存部队和统合军的地上残存部队会合,一起和联邦军展开了拉锯战。以诺曼·斯雷少将(ノーマン=スレイ)为中心的地球圈防卫委员会在军部组织的统帅下行事,很难有发言权。原因是EOT特别审议会的从中作梗;卡尔·休特雷塞曼趁乱串通了安全保障委员会,军方上层部门几乎被他一手掌握,诺曼和我方就是他打压的头号目标。现在在エアロゲイター的威胁下,地球圈也不再安全,所以休特雷塞曼议长准备再次举行和异星人的会谈。并且已经把爱德内维斯岛的管辖权划到了EOT特别审议会的名下。……

就这样,由艾克赛琳负责航路设定的ATX小队3人开始动身前往所处伊豆的极东支部……正准备进入大气层的ATX小队突然收到了从地球发出的求救信号。竟然能有如此优良的设备,对方一定不是一般人。信号发射源查明了,是利克森特(リクセント)公国(位于地中海沿岸的小国,拥有特别独立自治权;很有名气的避暑、观光胜地。而且拥有金矿,是一个很富裕的国家。)。现在正遭到DC残部的袭击,目的是黄金。……为了再度崛起,昔日的军队现在成了山贼!布利特要去救援,而响介则不同意,因为信号不是特别发给他们的,地上的联邦部队也应该收到。何况ATX现在的目的地是伊豆,航路也已经设定完成……

利克森特公国皇宫。乔依斯(ジョイス)正在全力劝说夏茵(シャイン)公主逃离王宫;金块给多少都没关系,但是皇室唯一的血脉不能有一丝受损。但想不到的是,夏茵王女虽然年幼,却已经是一位爱民的好女王了:“父亲大人和母亲大人所热爱的利克森特,以及居住在这里的人民们……我再也不想失去任何一个了。一定会有人来帮我们的,因为我能感觉到。”

DC的部队由典佩斯特带领(3架F-32シュヴェールト,3辆71式战车バルドング,4台リオンF及典佩斯特的ライノセラス),从他的话中得知似乎此次的目的不在黄金而是要绑架夏茵公主。而且他们更不打算履行当初的誓言,就算交出公主也要把利克森特夷为平地!就在这时候,一架联邦的运输机出现在空中……

“太好了,王宫还没有出事!”“哇哦~有没有那种‘永不终止的罗曼蒂克’的感觉?”“……”“赶快去把敌人打倒吧!”“是呢,不过看起来敌人也不是生面孔呢。”“…艾克赛琳”“嗯喵?”“这是怎么回事。说明一下,航路设定是你做的吧。”“讨厌啦!航路设定系统出问题了不是嘛?”“…就这样向极东支部前进…敌人全部给我排除!!”汗!……

无论如何响介算是答应帮助公主了,要做的就是先敌人一步将公主从城中救出保护起来。好了,面对以前的老对手,上吧!白骑士先一步救到了公主,但中岛竟然又带领部队出现!(バレリオン·カスタム及4部バレリオン)。

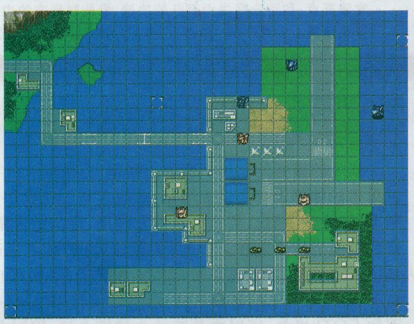
看样子不全灭敌人的话,利克森特是不会安全的……“艾克赛琳!布利特!守城的同时把敌人全部干掉!”在响介的命令下,第二局开始了。

原来DC要绑架夏茵公主的原因是公主身上世代相传的预知能力,这种能力运用到武器上的话将是非常可怕的。而现在利克森特也不再安全,于是大家决定把夏茵公主送到极东支部,用艾克赛琳的话来说就是“因为那里还有战力,钢也在那里,鱼也很好吃……”不擅长应付小孩子的响介虽然最快速度把夏茵公主推给了艾克赛琳,但还是吃了嘴巴亏……

攻略要点:白骑士抢点,其余两人随便打……简单又轻松。

强化道具:高性能レーダー(ライノセラス)、ハイブリッドアーマー(バレリオン·カスタム)

响介路线 第二十二话 铳と拳 熟练度:3回合内将R1的HP削弱至60%以下



输送机内。马上就要到达极东支部的ATX小队接到了英格拉姆(イングラム)少佐传来的命令:和R系列机体以及新型的古伦卡斯特打模拟战;而且用的是实弹!“不用担心,SRX小队和你们一样,也是在无数场和DC的战斗磨练出来的;如果就这么战死的话,那他们也不过就是那种程度的素材而已。”

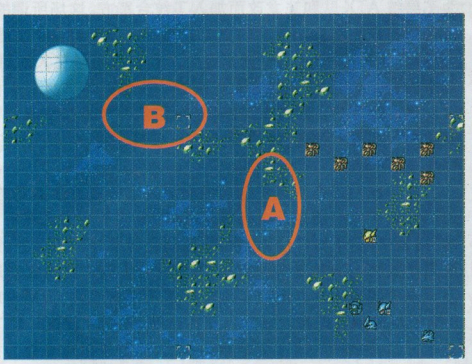
极东支部。在模拟战斗场上,R-1,R-2和古伦卡斯特贰式已做好了准备,在场的有雷卡准将,汉斯中佐,乔纳森博士,卡克博士,大宫创博士,伊鲁姆和英格拉姆。当然,和ATX小队做实战测试是除了英格拉姆以外没有人知道的……但隆圣对身为医护兵的楠叶当上贰式的机师这件事情感到相当不满;不过,这一切都是楠叶自己的意愿……正在说着,高热物体探知!ATX小队到了!响介VS隆圣!

测试过后,卡克博士对ATX计划的机体看法有所改观;英格拉姆和大宫则在某些方面有着很大的分歧……。

攻略要点:多发生几次战斗,看光台词吧。注意配合精神加命中就行。

强化道具:无

共通路线 第二十三话 ネビ-イ-ム出现 熟练度:六回合内过关



飞龙改来到了侦察机失踪的“白星(ホワイトスター)”宙域。正要开始搜索时,从白星处高速飞出了大量无资料机体:AGX02-SPIDER(6架イルメヤ)!卡琦娜小队和真宫寺出击!但是在没有接到命令前不予攻击。但性急的卡琦娜却一人突前!战斗开始了……如同前几次一样,敌人采取的是波状攻击法,第二批敌人出现了(7架メギロート)。而在好不容易消灭了这批敌人后,第3批敌人又迅速补上(8架ミシュレイ)。危机时刻,突然发生了重力震,而真宫寺和拉达则感觉到了什么东西……出现了!苍蓝色的巨大机体,古兰森!以及,白河愁。愁是来帮忙的?为什么?无论如何,现在的情况是战力越多越好,也不宜深究了……这时,又出现了一个高速接近的物体,原来是赛巴斯塔……正树追着愁而来,而搞不清楚状况的他竟然现在就要和愁开打……最后,在蕾菲娜动之以情,愁晓之以理的攻势下,正树终于暂时放下私人恩怨,帮忙对付敌人。全灭了敌人之后,愁便离开了,而正树则到了飞龙改舰上。

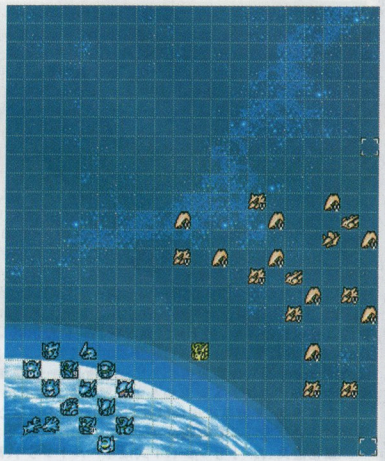
战斗结束之后,卡琦娜等人还在为了擅自出击的事情争论着。正树则答应了蕾菲娜协助对抗エアロゲイター。同时,诺曼司令也发来了命令,要飞龙改后撤到第4防卫线后,同钢会合。

极东支部司令部。雷卡决定由极东支部监视白星,而钢则在水无濑的带领下来到宇宙,和飞龙改会合。卡克博士依照英格拉姆的建议取消了メタルジェノサイダー的T-LINK连接系统,为了能取得各种机师的战斗资料。而伊鲁姆却被拉来代替去找楠叶的布利特帮ヒュッケバインMKII上色……艾克赛琳和卡奈特继续谈着小女人的话题(虽然是关于别人的,好像是隆圣对某人的迟钝感觉…),然后还相约下次一起拼酒。而彩则还没有回来。

攻略要点:本次战斗在宇宙中进行,初期敌人很容易对付。将初期敌人全灭之后,敌增援在B点出现。第二批敌人全灭之后,敌增援在B点出现,此时白河愁亦加入战场协助我方。第六回合安藤正树出现在战场上,我方胜局已定。

强化道具:无

共通路线 第二十四话 リュ-ネ、そしてヴァルシオ-ネ 熟练度:击坠ジ-ベル



极东支部基地小林兼三(ケンゾウ=コバヤシ)博士,也就是彩的父亲,在和彩的谈话中提到 R-3 由于 T-LINK 构造和 R-1,R-2 不同,而且这次的报告也不完全,所以 R-3 的完成时间会大幅推迟。而彩则说出了心中不安的原因,她对那次事故中丧生的母亲和妹妹心存不安。不过,为了唯一能消灭像白星那样巨大敌人的 SRX 的完成,这也是没办法的事情。最后小林博士决定从今天开始开始采用念动力辅助系统来完成 R-3 的调整作业;而辅助系统资料使用者就是隆圣的母亲!前特殊脑医学研究所留有资料的伊达雪子(ユキコ=ダテ)!司令部。参谋本部发来了暗号电文,最重要机密电文,只能由司令看。雷卡司令一看就脸色大变,下令马上启程去日内瓦本部参加紧急召开的地球圈防卫会议,而基地和夏茵公主就交给高中荣中佐(サカエ・タカナカ)他们照管了。同时,汉斯不知道又在打什么鬼注意……

“钢”穿过了大气层,来到了和飞龙改的会合地点。而响介他们也看到了传来的白星影像。隆圣和艾克赛琳还是老样子没有丝毫紧张感。而众人也奇怪于エアロゲイター最近的动态,没有发动总攻击,对地球的侦察也已经相当充分了;难道还有别的目的?……正在说着,飞龙改和赛巴斯塔赶到了。熟人见面,气氛十分热闹。正在这时,突然又发现了一台标示为 DC 的机体飞来,PT 部队出动!

不明机体出现了……看起来……像个女孩?? 响介觉得不像 PT 也不像 AM,伊鲁姆觉得做这种机体的人一定有恶趣味,隆圣觉得超可爱(这家伙,对真人的女孩子没兴趣,对机器人却…),同时,不明机体发来了通信:

“终于找到你了! 钢!! ”是个女孩子的声音。正树:“你是谁啊? ”“我名为琉妮·佐尔达克(リュ-ネ=ゾルダ-ク)! 是被你们杀害的比安·佐尔达克之女!! ”正树:“这么说来,那个大叔确实说过有个女儿…”琉妮:“虽然对你们来说是敌人…但对我来说却是唯一的父亲啊!! 虽然他不是什么称职的好爸爸,但却是我唯一可以依靠的人啊! ”绫彦:“那样做的话! 什么都不会得到啊! 复仇只会带来更多的复仇而已! ”琉妮:“那种事情我也知道!! ”正树:“嘿、那个比安大叔的女儿,还以为有三头六臂呢…你啊、不是长得很可爱吗? ”琉妮:“你,…你说什么啊!! ”正树:“你是不是 DC 的成员? ”

琉妮:“现在的 DC 已经和老爸当初创立的 DC 完全不一样了! 我和你也好和其他什么也好都没关系! ”正树:“这么说的话,你身后即将出现的那些东西是什么? ”琉妮:“哎!? ”这时,大量 DC 和统合军的残存部队出现了(9 台リオンV,7 架 SF-29Vランゼン改,6 架 F-29ランゼン,2 艘ペレグリン,一台ガ-リオン),竟然是大难不死的贾贝尔!同时,为了和现在的 DC 划清界限,琉妮一口气消灭了 6 架 F-29ランゼン。贾贝尔:“你、你想背叛我们吗?? ”琉妮:“背叛?? 叛徒是你才对吧! 老爸创造的 DC 和摩亚总司令的殖民卫星统合军…是绝对不会使用毒瓦斯之类的东西的!! ”

飞龙改上的伙伴们证明了琉妮所言非需,贾贝尔立即引起了公愤。而敌方的部队里面,竟然还有着蕾欧娜! 可是,现在的她实在是很迷茫……“现在的统合军,已经没有任何摩亚总帅所留下遗志的存在了…尤利娅队长…艾鲁扎姆少佐…我该怎么办才好啊…? 与其守护这样的男人,还不如选择像尤利娅队长一样战死! ”下定决心的蕾欧娜一人突前,面对贾贝尔的斥责:“我用性命去守护的对象只有摩亚总司令一人而已…这样活下去,只会让我感到羞耻。…为了トロイエ队的名字不被玷污,…我决定战死在这里!……飞龙改,还有钢,让你们看看我最后的信念! ”一直注意着蕾欧娜的真宫寺上前击破了蕾欧娜的ガ-リオン。“…到此为止了…来吧,请给我最后一击。”“不好意思,对已经承认失败的家伙我没有杀的兴趣。”“同情我吗!? ”“不是啊~只不过死在这里的话你不觉得很不值吗? ”“什么意思? ”“你的运气很好,所以,才能从那场战争中活下来。”“我…那是因为我没有参加和飞龙改的决战啊…! ”“所以说啊~那也是运气,就这么浪费了,很过分不是吗? ”“什、什么…! ”“安啦安啦~强制取出操纵室了哦~”(至此,真宫寺的另一半就这么抢来了…)

清光了敌人,琉妮却突然发难,被打倒后,又突然笑了起来……“啊哈哈哈…果然还是赢不了啊! 不过、这样子就轻松了,老爸是老爸,我是我;我挺喜欢你们的。特别是你正树,很不错的男人嘛! 说我可爱的,你是第一个呢。”“说…说什么啊! ”“嗯~和你们在一起的话会很有趣也说不定;而且、我也是为了和异星人战斗才从木星回来的…怎样? 让我也到钢上面去吧。”……就这样,琉妮也成了我方的一员……。

战斗结束后,蕾欧娜在大铁和蕾菲娜的劝说下终于放下了心中的芥蒂加入了我军……隆圣则很着迷的看着琉妮的华斯奥妮,而绫彦则很敏锐的察觉出这部机体是巴尔西昂(ヴァルシオン)的同系列机。而外形则据琉妮说是自己的建议(汗),而现在的华斯奥妮对琉妮来说是父亲遗物般的存在。随后,琉妮便要正树带他参观钢……但两人走了以后,绫彦和隆圣才想起正树是个超级路痴(大汗……)。

另一方面,卡琦娜终于获得了 R-GUN 测试机师的资格。而拉达则推荐英格拉姆学瑜珈术……结果英格拉姆不敌败下阵来。极东支部发来了归还命令,但是却没有注明发信人。修恩判断可能是 EOT 特别审议会捣的鬼,而得到了雷卡司令已经去了日内瓦开会的消息后,水无濑舰长立即下令马上赶回极东支部。

异星人在此时突然发出了最后通牒:“…以蕾比·托拉之名告知所有地球人类…从即日起 30 天内,解除所有武装之后投降。”地球应该如何应对呢?

攻略要点:琉妮作为 NPC 登场,机体实力强劲,而且还会使用 HP 全回复,基本不用为她担心。ジ-ベルHP 低于 30%时会逃走,使用热血的话可以很容易将他击坠。注意在攻击レオナ时用タイプ将她击坠会有情节发生。将敌人全灭之后,琉妮变为敌方,此时可用正树将其击坠便会变为己方角色。

强化道具:プロペラントタンク(SF-29Vランゼン改)、バイオセンサ-(ジ-ベル)、マルチセンサ-(レオナ)、ハチマキ(リュ-ネ)

共通路线 第二十五话 毒蛇の牙 熟练度:6 回合内全灭敌人

EOT 特别审议会的阿鲁巴特大使主张投降,而抗战派的雷卡和诺曼当然反对,布莱安大统领则提出了不同的意见,以エアロゲイター的实力,要打下现在的地球简直是易如反掌,但为什么要给人类 30 天的时间“考虑”呢? 而联邦完成对白星用新型兵器的时间只要 20 天……也就是说エアロゲイター有意给人类准备反击的时间。最后,阿鲁巴特同意联邦完成新兵器,但是这期间还是由 EOT 特别审议会全权负责同异星人的交涉;而且在这段时间内,无论如何绝对不允许和エアロゲイター交战。飞龙改和白金也要来日内瓦保护联邦总部的安全(实际上是来被监视)。

钢格纳库。真宫寺对蕾欧娜还是没办法,而响介的到来使得伊鲁姆改变了话题,提起了响介测试ビルトラプター时候的事情。伊鲁姆把响介称为“贼运”极佳的家伙,而且从以前响介士官学校时代的太空梭坠落事故就开始了,而且那个事故发生的时候,艾克赛琳竟然也在同一艘太空梭上! 响介是因为被送去医院所以不知道……难道和艾克赛琳就是那个时候认识的? 那为什么会完全没有记忆呢? ビルトラプター的缺点已经被修正了,而响介也戏称自己是个只与欠缺机有缘的男人。真宫寺这家伙则在边上说与这个相比更想和蕾欧娜有缘……然后,伊鲁姆竟然提出要和响介赌真宫寺不敢对蕾欧娜告白……(汗!)响介赌“会”,并把这个艰巨的任务交给了真宫寺,果然是每次赌博都选不利的条件。蕾欧娜找到了莱,感谢他帮自己说话。而后又谈到了艾鲁扎姆,而莱则一直不能原谅艾鲁扎姆在两年前的艾鲁比斯事件中“杀死”义姐,也就是艾鲁扎姆的妻子,卡特莱雅。不过,那时候除此以外别无他法……艾鲁扎姆如果不破坏被恐怖分子占领的艾鲁比斯连接埠,所有的人都会死。但是莱就是不能理解艾鲁扎姆不先救出作为人质在连接埠里面的卡特莱雅而直接击破连接埠……“我绝对不会原谅为了所谓大义就放弃自己妻子的艾鲁扎姆…还有父亲…! ”“你…有没有想过不杀死卡特莱雅不行的艾鲁扎姆大人当时的感受呢? ”“什么……!? ”“那个人是为了救出殖民地内所有的居民和我们才做出如此痛苦的决断…那时候艾鲁扎姆大人的感受…你能体会吗? 不得不对着自己心爱的人扣动扳机的心情…你能理解吗? ”“……”“如果这样你还不能理解的话,就根本没有资格继承这个布兰休泰恩家族的名字…!! ”说完,蕾欧娜便愤愤地跑开了,留下一个人在原地发呆的莱……(在一旁的真宫寺还以为蕾欧娜喜欢的是艾鲁扎姆……)

极东支部基地。汉斯中佐竟然绑架了夏茵公主! 而且在基地外面迎接他的竟然是由托马斯(トーマス)所率领的 DC 残部(左下角 11 台リオンV,右上角是 8 部バレリオンV,4 台ガ-リオン,1 艘キラ-ホエ-ル,一台ガ-リオン·カスタム)!! 由于格纳库被破坏,面对数量众多的敌人,以前同样是特殊战技教导队出生的北村少佐(カイ=キタムラ)独立迎敌! 三回合后,飞龙改和钢赶到了;但汉斯和托马斯已经逃走。响介决定先不追击汉斯。毕竟保全基地比较重要,而 DC 暂时也不会把夏茵怎么样。

战斗结束后,莱终于同意要去救夏茵公主。而英格拉姆则通知隆圣等彩回来后会有特别训练。大家都知道了汉斯是 DC 间谍的事情,而后又谈到了曾伽,两人虽然都是叛徒,但性质全完全不一样……

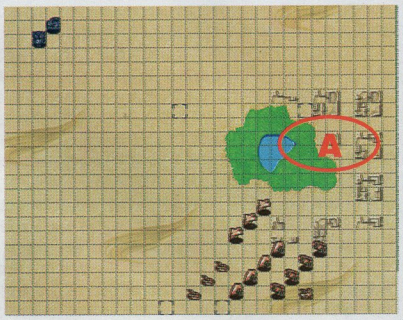
极东支部司令部。雷卡司令带回了会议的内容和结果……修恩认为白星本身是破坏惑星勇的大型爆弹,目的是毁灭太阳系,最后飞龙改和钢还是准备启程去日内瓦。

钢格纳库。绫彦和拉达正在调查琉妮的华斯奥妮内电脑的资料,希望能得到 DC 部队的线索,但却在最后一步遇到了困难:开启电子锁要输入密码……结果却被琉妮轻松解开。解开之后看到的确是比安的遗言:“琉妮啊,我的女儿…你看到这个影像的时候,我已经不在这个世界上了。为了对付我死后可能出现的一些情况,留下了一些资料在这华斯奥妮里面。按照你所想的方式去运用它就好。”资料的内容十分惊人……有 DC 的各种计划书,EOT 的资料,エアロゲイター的资料……都是非常重要的机密情报! 从中可以找到 DC 现在躲藏的位置也说不定。而琉妮,则好像改变了一点自己对父亲的看法。根据华斯奥妮内的资料,得知现在 DC 部队有极大可能性囤积在非洲肯尼亚周边地下建设的巨大人工冬眠设施“地球摇篮”里面。地球摇篮是和月球摇篮同等规模的人工冬眠设施,由于计划书的问题建设一度中断,之后就消失在人们的记忆里。而现在则有可能已经变成了 DC 残部的战力处点。而夏茵公主则有很大可能性被带到那里……但是,水无濑还是决定先去日内瓦,因为,比起飞龙改和钢,那里的出境更加危险。

攻略要点:一开始只有北村一人,建议往右边走,我方出现的地方。等大部队出现后。第一个回合原地攻击,白骑士往左,古铁向上对付キラ-ホエ-ル。不要吝啬能源和弹药,全力打就成。

强化道具:アポジモ-タ-(ガ-リオン)、SPドリンク(キラ-ホエ-ル)

共通路线 第二十六话 その男の真意 熟练度:打倒ゼンガー(hp 在 50%时撤退)



R-3 终于完成了,但是彩却很没有精神的样子……成员们都知道了地球摇篮的事情,但碍于命令,不能马上去营救公主。而兰托妮脱下眼镜的可爱样子让大家几乎认不出来,当李梅纶问她为什么会把用来分析数据的重要眼镜拿下来时,她红着脸说是因为夏茵公主说这样比较好一些。为了提防 DC 的伏兵,琉妮决定出去侦察,而正树也提出要一起去……而卡琦娜提出了使用封印中的修克拜因 008L 的要求,但被拒绝。赌气之下卡琦娜决定强行出击,连拉赛尔也拦不住她。没想到运气居然这么坏,真的遇上了敌人——由老朋友贾贝尔带领的部队(一艘ライノセラス,3 架 F-32シュヴェールト改,3 辆 71 式战车バルドング,4 台リオンV,4 部バレリオンV)。正树和琉妮决定在飞龙改和钢来增援之前做些什么……但是刚一上前就中了埋伏,4 台ガーリオン包围了琉妮,贾贝尔想斩草除根。琉妮不买账,大骂贾贝尔,反而又引来了 4 台ガーリオン……(算你狠!)。战斗中,强行出击的卡琦娜赶到了,到也算是出现得及时,尾随而来的还有拉赛尔。飞龙改和钢总算到了,这样,全员出击!……但不多久,敌人的又一支部队赶到了……为首的竟然是莉莉(リリー)和曾伽!而曾伽竟然要莉莉先撤退!自己一个人留下。

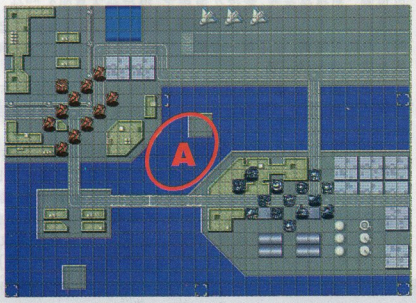
“没有完成我的宿命以前,我是不会死的!钢、以及飞龙改的全体战士们听着!吾名为曾伽·佐恩伯鲁特!乃斩断所有邪恶之剑!想从这里通过的人,无论多少、都逃不过被零式一刀两断的命运!!”面对布利特的质问……“多说无意!!要是有自己想要走的道路,那么就用自己的手来开拓!”响介:“够了、布利特。……曾伽·佐恩伯鲁特,我会用这只手来打倒你!”“很有胆量啊。那么来吧!!南部响介!!”“一决胜负吧,曾伽!”……曾伽被打败了,又一次,并且留下了“下次的战场将是日内瓦”的话……而贾贝尔,终于带着他的野性永远地消失在塔克拉玛干的尘沙里。

飞龙改格纳库。拉赛尔打了卡琦娜——自己的长官。木头男子终于也爆发了……这一下,终于使得卡琦娜清醒了许多,明白了不少……想不到呢,能制住卡琦娜的竟然是他。得到贾贝尔战死消息的阿德拉连眉头也没有皱一下。随后,在中岛的要求下,阿德拉把新型机的 3 号机交给了他,接下来又要汉斯和莉莉表示对 DC 的忠诚:阻止飞龙改和钢的前进步伐。索菲娅(ソフィア)对 DC 部队停留在此感到不安,认为这会让联邦军和异星人察觉到地球摇篮的存在,而不能留下人类的种子,和最初的设想根本是本末倒置。“为什么人类非要斗争不可呢?…我们人类一直寻找着活下去的方法…结果、还是选择了在这个地球摇篮中休眠。阿德拉提倡的用武力统一地球圈对此而言有什么用呢?所以……”曾伽:“索菲娅博士……我还有不得不完成的使命在身。就像你一样,为了自己的信念,为了人类能在这场战争中活下来……是不得不完成的使命。”索菲娅:“这样为人类互相斗争开解不会太过分吗?”曾伽:“真的是那样也说不定。但是,我的使命、现在你不理解也无所谓。如果,这个地球摇篮变成战场的话,我会用自己的生命来守护它!”

攻略要点:开始以正树和琉妮的能力完全不必担心,注意使用精神提高回避。曾伽出现后第 2 回合会追着响介打,要注意。要打倒曾伽,如果有培养响介和改造武器的话,响介一个人就够了,不然的话就要配合其他人援护了。

强化道具:カートリッジ(71 式战车バルドング)、高性能レーダー(ライノセラス)、メガブースター(ゼンガー)

共通路线 第二十七话 ゲイム·システム 熟练度:3 回合内将ヴァルシオン改 HP 削弱到 60%以下



该死的阿德拉竟然用夏茵公主做游戏系统的实验体,而且还使用会产生副作用的诱发剂!“莱迪…大人……兰托妮…大家……快……不行…了……”此时,中岛也进了实验室,并得到了下次乘坐 3 号机参加攻击日内瓦行动的许可。

钢舰桥。黑海沿岸的赛巴斯特博利基地(セバストポリ)受到了 DC 残部的袭击并且来电求救,大铁看出了 DC 是想打拖延战……于是决定迅速突破!典佩斯特乘坐的竟然是ヴァルシオン改,原来之前提到的三台量产机就是这个。愤怒的琉妮冲了出去,正树也紧跟其后。典佩斯特为了报仇已经不顾一切……为了报复 16 年前那些因ジカンスクード被恐怖分子夺走而破坏卫星殖民地霍夫(ホープ)隔离壁的家伙们!ジカンスクード本来是联邦军当时用来牵制当时殖民地自治权获得运动而制造的超大型炮台。也就是,宇宙的守门人。ジカンスクード的存在遭到了当时殖民地居民的反对。之后,ジカンスクード被卫星殖民地的恐怖分子夺走。害怕ジカンスクード离开自己一侧的联邦军从地上派遣特殊部队进行压制,而孤注一掷的恐怖分子则连同ジカンスクード一起破坏了殖民地隔离壁……这就是霍夫事件。和两年前的艾鲁比斯事件并称为被卫星殖民地住人诅咒的记忆。而典佩斯特的妻子和女儿就是在这场灾难中丧生的。所以,ジカンスクード才会被称作带有深重罪孽的盾。每个人战斗的理由都不相同,典佩斯特是,我们也是!

ヴァルシオン改在众人的围攻下也渐显败相,突然,机体内的系统却让典佩斯特感到不对劲……这时候,汉斯带着增援部队赶到了……(7 部バレリオンV,7 架 F-32シュヴェールト改,3 辆 71 式战车バルドング,4 艘キラ-ホエール)这家伙的嘴巴又臭又硬,原来他在最开始就想把响介连同新型 PT 一起解决掉,而他加入 DC 的原因就是认为,联邦军战胜不了异星人;为了保全自己的性命,利用地球摇篮和月球摇篮延续自己的生命,所以才叛变。另一边,典佩斯特已经被系统控制,脑袋里除了复仇什么都没了……

“虽然发生了预定以外的情况…,但是南部响介,我要打倒你们的事实是不会改变的。”“我也是,要让你死在这里的决定也没有改变。”莱最后问了夏茵的安危,得到的确是令他抓狂的回答:“公主?哦,这么说起来就是那个小姑娘吧……现在啊,不知道在被阿德拉怎么折磨呢?我也很心痛呢。…哼哼哼…”“你这个……!!”莱正要意气用事,还好艾克赛琳和彩及时阻止,只要公主还活着,就能救回来。……战斗再开!

最终,黑海海底成了汉斯的坟场……而典佩斯特,也结束了 16 年痛苦的复仇生涯。日内瓦将被攻击已经成了定局,因为,之前的航道上已经发现了 DC 舰队的踪影。收到汉斯和典佩斯特死讯的阿德拉还是没有任何表示,莉莉对他不把同伴当人看的态度相当不满……对日内瓦联邦总部的总攻击也就要开始了。

攻略要点:上来派正树,琉尼,古铁和白骑士死命往典佩斯特的老巴攻那里冲,打掉他 40%HP 只要一个回合就够,然后汉斯的援军会在地图中央的两座桥之间登场,慢慢打就成,没难度……

强化道具:大型ジェネレーター(ハンス)、高性能スラスター(テンペスト)

共通路线 第二十八话 十字军が消える日 熟练度:5 回合内将シャイン驾驶的ヴァルシオン改的 HP 削弱到 10%以下

钢格纳库。个人都有个人的想法……莱最怕的是 DC 把夏茵作为ヴァルシオン改的机体,而布利特还是没有对曾伽放弃希望,而楠叶则在安慰他(移情别恋 ING?)。突然,警报响了!DC 部队出现!飞龙改这边,日内瓦的最终防线已经被 DC 各路部队破坏了 60%以上!AM 和一般 PT 的差距是在太大了。而钢和飞龙改到达日内瓦还需要 20 分钟,时间不够……于是,蕾菲娜决定突击敌人核心部队!打乱敌方阵脚!DC 的部队(7 部バレリオンV,5 台ガーリオン,2 台リオンV,3 艘ライノセラス,以及中岛驾驶的ヴァルシオン改)已经攻到了联邦政府本部,阿鲁巴特则被卡尔遗弃在外……中岛驾驶的ヴァルシオン改一击就将最后的防卫部队和阿鲁巴特一起化成了灰烬。而莉莉,则准备实行摩亚元帅给她下达的最终指令……

飞龙改和钢终于到了,而这时的中岛已经在游戏系统的控制下逐渐进入了疯狂状态……战斗中,阿德拉待着援军赶到了(6 艘ライノセラス),除了舰队外,还有一台ヴァルシオン改。阿德拉把比安博士的做法与理想贬低得一文不值,认为唯有统一世界后的战力才能与异星人抗衡。而ヴァルシオン改则是完成这一计划的最好工具,而且这台ヴァルシオン改是最强的。这台ヴァルシオン改的驾驶员果然是人格被控制夏茵!而要救出她的话必须在人格没有被完全破坏前(4 回合内)使ヴァルシオン改瘫痪。正当众人准备把夏茵公主救出来的时候,阿德拉竟然要将瓦尔西昂改爆破!危机时刻,莉莉的战舰突然把炮口对准了阿德拉!“趁现在!莱迪斯大人!蕾欧娜!快把夏茵公主……不必担心,这就是总司令给与我的最后使命。”“什么使命!?最初就是为了这个才加入我的吗?? 不可原谅!背叛我的家伙统统不可原谅!”随即,丧心病狂德阿德拉竟然开炮击沉了莉莉的战舰……伴随着爆炸冲天的火光,黑色的巨人出现在大地之上!古伦卡斯特零式!以及曾伽·佐恩伯鲁特!“背叛者是没有明天的……”“住口!背叛者是没有明天的…你也是一样的…!我的使命现在已经完成!对!我的使命就是挑选出能和异星人对抗的战力,然后不断的给予他们磨练!接下来、阿德拉,就是将像你们这样失去原来目的,只为私欲而战的 DC 残党全部打倒!就是为了这个,我才背负着叛徒的污名,踏过无数同胞的尸体来到这里!……然后听着!阿德拉·克霍!!吾名为曾伽!曾伽·佐恩伯鲁特!!乃斩断所有邪恶之剑!!已失去大义的 DC…此时此地、零式斩舰刀要将其全部击溃!!而我的古伦卡斯特零式,将成为你前往地狱之道上的领路人!!”

阿德拉战败,想要脱出战舰的时候才发现周围已经没有一个人,连自己的部下也背叛了他……这是不是因果报应呢?阿德拉·克霍战死;DC 核心部队全灭,十字军从此消亡。

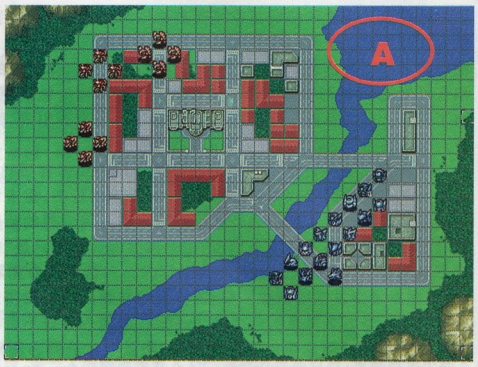
胜利之后,曾伽决定离开。身为罪人他不愿再回到联邦——虽然大家都极力要求。“我再也没有东西能教给你(响介)了……不,从一开始就没有了也说不定。走你想走的道路吧,把阻碍你的东西全部打穿!!”说完,曾伽,将自己的信念贯彻到底的男人,再次消失在众人的眼际……

地球摇篮。索菲娅博士决定把残留在摇篮的 DC 军力全部交给联邦,然后,就开始冬眠,梅嘉斯的大门将暂时,或者永远关闭。夏茵公主终于苏醒,看到莱的她第一反映就是扑过去……还说一直认为莱会骑着白马来救她(汗……)。陵彦和拉达排除了夏茵所乘坐的ヴァルシオン改内的不良系统,虽然陵彦和拉达还有彩都不赞成,但在英格拉姆的命令下,还是对机体进行了改装,归入到我方的队伍中。

攻略要点:3 回合的时候阿德拉会在左下角出现,而夏茵的老巴改会跑到地图中央的会议厅右边,派上一堆人在那里等着,1,2 回合就能搞定了,接下来曾伽出现成为友军,150 气力,好好利用吧。

强化道具:リペアキット(ガーリオン)、ソーラーパネル(テンザン)、アーマーブレイカー(ライノセラス)、オリハルコニウム(アードラー)

共通路线 第二十九话 ジュネーブ毁灭 熟练度:4 回合内全灭敌人



DC 的事情终于完结了,但是联邦也元气大损,而飞龙改和钢还是要暂时留在日内瓦。エアロゲイター-也不知道什么时候会攻过来。隆圣还没有完全从中岛的事件中恢复过来,而伊鲁姆则在偷窥布利特和楠叶的私人小会。结果,布利特喝下了楠叶的特制营养剂……总司令部恢复看来需要一段时间,EOT 特别审议会和安全保障会议的人员在 DC 的攻击中死亡过半,对エアロゲイター-禁止攻击的命令被取消,联邦政府对军总司令部彻底失望,临时议会地点设在巴黎;由卫星殖民地政府的布莱安任临时大统领。突然!警报传来!由科尔姆纳空间站传来的紧急通信:大阪、上海、墨尔本等城市同时受到了エアロゲイター-的攻击!而此时,钢上空也发生了重力波反应!果然……这 30 天里エアロゲイター-是不可能什么都不做的。

在消灭了第一批敌人(4 架イルメヤ·アフ,4 架メギロート·アフ,4 架ミシュレイ·アフ)之后,又出现了重力震……好大的机体(ヴァイクル)!! 比ジガンスクード还要大!莱从那部机体中感到了强力的念波,级数竟然达到了 7 级!英格拉姆下达了撤退的命令,但在众人的反对下还是决定以母舰为中心展开攻击。不过,英格拉姆的"不正常反应"引起了响介的注意,或者说……怀疑。那台机体和我方缠斗了一会儿突然撤退,而此时上空突然发生了重力震,出现了许多类似导弹的物体!! 数量 100 枚估计预测范围日内瓦全域!离命中还有 240 秒!以我方的实力根本不能抵挡这样的进攻……全员迅速回舰撤离!!

和日内瓦一样,其他城市也遭到了攻击,大阪,上海,墨尔本,里约热内卢和伯明翰这些大城市都遭到了攻击;但奇怪的是联邦支厅所在都市和联邦军支部都没有受到攻击……唯一受到攻击的日内瓦总部也是在被 DC 差不多扫平后才被摧毁。照这样看,如果エアロゲイター-要摧毁联邦军是易如反掌,但为什么要像现在这样子呢?彩一直在想那强力的念波,靠了止痛药才不头疼,并且说有一种很熟悉的感觉;而拉达也对那个念波很感兴趣……拉达查出那种念波的波长和以前维蕾塔测试 R-GUN 的时候 R-GUN 所使用的辅助资料相同,而那个资料的提供者是特殊脑医学研究所的小林舞——在数年前事故中死亡的彩的妹妹。而当拉达调查舞的资料时,却发现资料被封锁,机密保持责任者竟然是英格拉姆!?

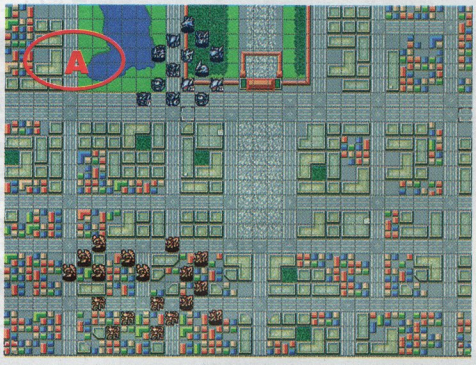
另一方面,布莱安大统领拒绝了降服劝告;并决定在剩下的 15 天内,集结所有战力向白星发动总攻击;而诺曼则担任总指挥。从现在开始,司令部转移到雷卡所在的极东支部,开始实行人类史上最大的作战--"Operation SRW"。

自动惑星奈比伊姆。原来ヴァイクル是蕾比远距离操纵的,那么上面发出的念波也就是蕾比的,但为什么会和菜的妹妹波长一致呢?维蕾塔!? 原来,她是エアロゲイター-的间谍?而且在谈话中发现还有一名男性间谍马上就要回来,那个人会是谁?蕾比给维蕾塔下达了带领机动部队牵制地球军的命令,特别是给飞龙改和钢……

攻略要点:交待剧情和送道具的一话,把ヴァイクル的 HP 打到一半就会发生剧情,然后在 3 回合内全部人员回母舰就成。

强化道具:マルチセンサー(イルメヤ·アフ)、スピリットテイカー(ミシュレイ·アフ)

共通路线 第三十话 里切りの枪口 熟练度:将 R-GUN 击坠(HP 在 50%时撤退)



"Operation SRW"的战力差推定是 12:1,リオン系列的机体也在紧急量产中,如果不是 EOT 特别审议会的阻挠,现在还可以生产出同等数量的ゲシュペンストMKII。以以前敌方的机体为主力的部队,多少有点讽刺。飞龙改和钢回来了,所有机体的整修作业全力进行中。而英格拉姆则要求对 R 系列做最后改装,准备合体,无论情况如何。队员们则在做着最后的休息,琉妮和梅纶的游泳比赛终于打平;彩的泳装很大胆的样子……莱坐在一边看岔道方面的书,而长期在某人的影响下,现在的莱随和了不少。

基地内,英格拉姆向隆圣,莱和彩 3 人说出了 R 系列的秘密,但是合体的成功率只有 30.2%!3 小时后,将去中国进行 R 系列的最终测试。彩很不安,对自己毫无信心……,但英格拉姆许下了一定会保护她的诺言,使原来就喜欢英格拉姆的彩大受感动,瞬间恢复了自信。飞龙改来到了北京上空,这里完全没有被破坏过的痕迹;很奇怪为什么敌人不破坏首都级的城市而去袭击那些重要都市,比如大阪和上海;而且离白星最近的卫星殖民地也没有受到攻击。军用设施和支部等级的基地也没有受到袭击……

舰内,隆圣在用力地想……使劲地想……合体口号(汗!),而莱的反应则相当冷淡。彩脸上的小女人神情谁都看的出来,而隆圣则对布利特和楠叶的事情几乎没什么反应(超迟钝)。突然!警报响起!敌机出现在战舰上方,全员出击!

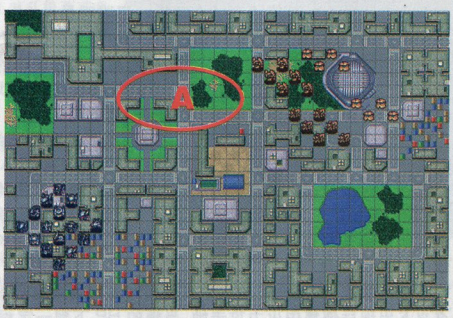
楠叶的机体状态不好,和 SRX 队一起要晚些出击;那么,这边就先上了!(6 架イルメヤ·アフ,6 架メギロート·アフ,6 架ミシュレイ·アフ)干掉先头的这些侦察兵之后,敌人的正规部队终于出现了——1 艘フ-レ,16 台ゼカリア!PT 和 AM 开发的目的就是要和这种敌人对抗。敌人开始动真格的了!而这时,强化后的 SRX 队和楠叶赶到,战斗再次展开!

战斗中,英格拉姆突然决定要 SRX 合体;但很不幸的,在这种情况下紧急合体根本就不会成功……合体失败,彩更是由于冲击过大而昏迷。而这时,英格拉姆突然阴笑着来到 R-3 的面前,击毁了 R-3!原来,英格拉姆原本就是エアロゲイター-的间谍!为了调查地球人特有的特殊能力和技术而来的特殊工作人员!从开始到现在,只不过把隆圣他们都当成标本罢了……而对彩的感情,他也根本就不当一回事。(随着英格拉姆叛变,6 台ゼカリア及 6 台ハバクク也出现在他的下方)突然,一艘フ-レ出现在飞龙改面前,而且像是要用本体冲撞的样子,情急之下蕾菲娜决定互相冲撞,但这样的风险太大……。就在这个时候,艾鲁扎姆的黑金出现了!! 超大型回转冲角轻易撞开了フ-レ。现在,人类的敌人只有一个!艾鲁扎姆加入我方!英格拉姆的 R-GUN 被打倒了,但维蕾塔突然出现并绑走了楠叶!随后一起利用空间转移离开了战场……。

攻略要点:开头的敌方侦察机是用来提升气力的,然后左上角出现援军;打到只剩 6 部敌机时,英格拉姆会要求 SRX 合体,然后叛变并在天安门下方出现第二波援军。当英格拉姆遭受到一定程度攻击时,敌方战舰出现,同时艾尔扎姆的黑金也出现并打掉敌战舰 15000HP。熟练度不是很难拿,有注意改造的话响介加热血用杀手锏能打掉 R-GUN22000HP;不行的话配合援护也成。

强化道具:エナジ-ドレイン(メギロート·アフ)、プロペラントタン(ゼカリア)、高性能照准器(フ-レ)、高性能电子头脑(R-GUN)

共通路线 第三十一话 假面の下にある颜は 熟练度:击坠エゼキエル(HP30%以下撤退)



自动惑星奈比伊姆。凯撒·哈葛那(ゲ-ザ=ハガナ-)就是被"复活"的中岛!而复活它的人就是阿塔特·贾姆兰(アタット=ジャムラン),又一个战争人偶诞生了……而英格拉姆则要求自己来做最后一个标本——水羽楠叶的最后调整。在他走后,阿塔特说英格拉姆是木偶人形;难道英格拉姆也是被制造出来的?

彩还是不能接受英格拉姆向自己开枪并且叛变的事实,但是在艾克赛琳和琉妮的劝说下,才决定整理情绪再当面问英格拉姆一次;而拉达则不失时宜的继续推广瑜珈术……响介被任命为战斗指挥官,代替英格拉姆的位置。这是多人推举的结果,响介也不好推托。于是,响介从少尉暂时提升至中尉,而曹长阶级的机师全部提升为少尉。警报响起!第 3 防卫线上出现了エアロゲイター-的部队……终于开始了,真正的进攻……

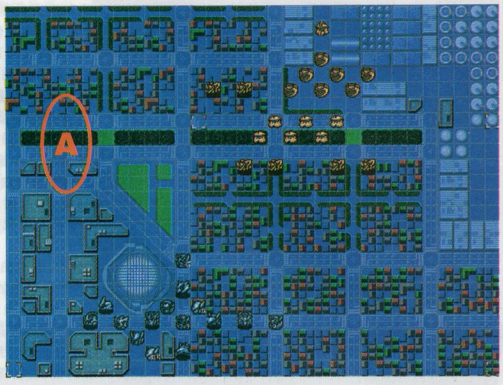
果然一上来响介就被大家好好的"嘲笑"了一番,而隆圣则还是有些心不在焉的样子。无论如何,敌人就在面前;战斗开始!(8 台ゼカリア,6 架ミシュレイ·アフ及 6 架メギロート·アフ)快要消灭干净的时候,敌人又是一批援军(10 架イルメヤ·アフ);而且紧接着主力部队就到了(エゼキエル及 8 台ハバクク);为首的是带着面具的嘉鲁因·梅哈贝尔(ガルイン=メハベル)。不过同时基利亚姆也驾驶着ゲシュペンストMKII R 赶到了!和卡威的机体交手中,兰托尼和基利亚姆都感到很不对劲,那部机体的行动方式实在是太熟悉了……

刚才战场上的那部蓝色的新型敌机,被称为 AGX-12 骑士。问题不在这台机体的性能如何,而是在于它的战斗方式,从兰托妮的分析资料上看出,这和以前她在 PT 机师特殊养成机关训练时看到的模拟资料很相似。原来,这是原教导队队长,卡威·拉乌大佐(カ-ウァイ=ラウ)的战斗行动方式!而卡威大佐在数年前初代ゲシュペンストMKII 的宇宙测试中连同机体一起消失了……基利亚姆则怀疑坐在骑士里面的人就是卡威队长。最后基利亚姆决定开始对英格拉姆的过去和这次的事件展开调查,说不定能找出エアロゲイター-的真正目的也说不定……

攻略要点:原始敌人右上角,第一批援兵正中间,第二批靠左……。这话的中后期敌人都是人型兵器,HP 多。但是没有回合限制,可以慢慢打,嘉鲁因很菜不必担心,总之是没什么难度的一话。

强化道具:高性能レ-ダ-(ハバクク)、カ-トリッジ(ハバクク)、ABフィ-ルド (ガルイン)

隆圣路线 第三十二话 断ち切れめ操り击　熟练度:击坠ゲ-ザ的机体(HP30%以下撤退)



被异星人带走的楠叶正在接受英格拉姆的思想控制程序,输入作为"敌人"的记忆。而在一旁看着的蕾比却突然地灵光一现——这种光景,似乎曾经在什么地方看见过……而后在アタッド的建议下,楠叶将要和凯撒出击。隆圣突然接到禁止 R 系列机体出击的命令;因为英格拉姆的背叛,当初同样由他担任开发的 R 系列机体如今都要被送去接受军部的检查,更糟糕的是,SRX 小队的成员现在也一同遭到了军队上层的怀疑……而 R-2 搭载的トロニウム引擎,则成为又一个不利的致命伤。突然的事件再加上楠叶被带走,隆圣感到十分心烦意乱。

同样担心着楠叶的布利特则在格纳库拼命地做着挥竹刀练习,而李梅纶刚鼓励了他几句,警报就响了……山崎地区受到エアロゲイター的无差别攻击,雷卡司令立即命令ハガネ和飞龙改出击。但是既然对手是エアロゲイター,为什么不直接攻击两艘战舰的所在地呢?原来,凯撒为了证明自己的独立而故意不按照蕾比指示的地点出击,他一再强调自己不只是"被人命令的木偶"。当众人来到时,联邦军飞行部队已被全灭,而以救出楠叶为目标的布利特则全心充满了斗志。很莫名其妙地,当见到众人来到时,凯撒竟然突发性地产生头痛;而真宫寺与蕾殴娜也觉得这个机体的样子似乎很熟悉……战斗途中,楠叶的グルンガスト贰式作为敌人出现在眼前……好不容易停止了グルンガスト贰式的行动,但稍微恢复意识的楠叶默念着的名字却竟是"隆圣",这使得布利特大受打击,而后,她的机体再次撤退,救助失败……在其他地区并没发现エアロゲイター的部队,看来这回他们的目标只有一个地点而已。回到基地,布利特几乎难过得疯掉,响介和艾克赛琳好不容易才劝住他。但是既然当时楠叶对大家的呼唤有了反应,那就说明还是有希望使她完全恢复的。

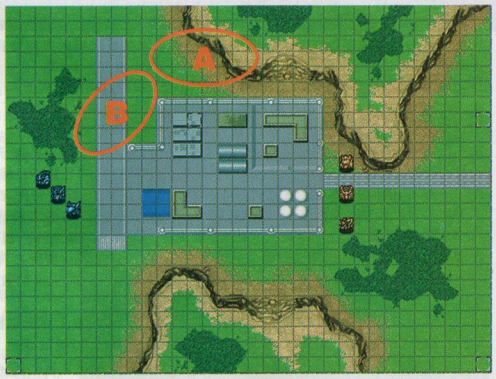
资料室,基利亚姆在收集证据的途中想到了一份关键信息,那就是和特殊脑研究所相关的部分资料。如果可以导出这些信息,说不定可以籍此了解到英格拉姆背叛的真相……刚好拉达也有着同样的想法,于是两人便开始着手解除这极秘资料的防护程序……

此时的隆圣正在特别室接受审察官的审讯。被怀疑为可疑人物自然使他很生气,一再地强调自己不知道英格拉姆的任何作为;但是从审察官的口中他却得知了一件从不知晓的事实——他母亲的名字竟然被记录在英格拉姆残留下的极秘资料当中!他的母亲以前曾经在彩之父古林兼三所创办的特殊脑医学研究所工作过,而后就抹消了那里的所有资料;而特殊脑医学研究所,正是致力于开发 T-Link 系统的研究所……这么说来,隆圣当初会被选为 R-1 的驾驶员,根本就不是偶然……

攻略要点:初期配置的异星人部队都拥有相当长的射程,因此整个部队往上移动时,注意要把有远程武器的机体打头以便回击,不然的话敌人可会是全部盯着"反击不能"的队员往死里打的!援军出现在地图左边后,将グルンガスト贰式的 HP 打下 10%成为新的胜利条件。10%HP 仅仅有 1800,较难控制,建议在她的 HP 低下时便注意使用手加减。ゲ-ザ在 HP 下 30%时便会撤退,可以使用威力巨大的合体技+援护解决。

强化道具:メガジエネレ-タ-(エゼキエル·アドム)

隆圣路线 第三十三话 伪けの影　熟练度:7 回合内过关



凯撒向阿塔德质问他为何在与众人接触时产生头痛,得到的却是不明不白的答复。当他要求再度出击时,阿塔德却说这次由她出战,顺便要去取得某个"标本"……

终于可以翻开秘密资料了。其中记载,被实验的 No 5 号体正是彩的妹妹,164 年进入研究所。疑点立即出现——她明明是彩的妹妹,但资料上记载的诞生日却是在 159 年;那么说来她这个"妹妹"竟然比"姐姐"还整整大了 6 岁!据彩所说,她的妹妹小她 4 岁,在 181 年的研究所爆发事故中身亡……但资料上的记载却是,她从 165 年至 180 年间不断接受实验和冷冻休眠,而 181 年研究所爆发事故之后,再度接受了冷冻处置,最后和被实验体 No 4 的ジェニファー·フォンダ共同废弃。既然这个资料是由英格拉姆亲手记录,那么应该不会有错,但这个资料和彩的记忆……到底哪个才是真相!?而现在唯一可能知道真相的古林博士则一同在接受审查,估计短时间内是无法见面了……而这个资料却有可能是英格拉姆故意留下的,目的是为了给对手提供资料吗?抑或是真正想帮助众人呢?他的身上实在有太多的谜。

艾克赛琳问及莱离开其家族的理由,似乎是因为什么事情而产生不满……至于彩和隆圣则还在被审中。正树赶过来传达舰长的命令,说是让他和琉妮、艾克赛琳一道出去巡视。由于アルトアイゼン不是可以长时间飞行的机体,不能参加这次的任务,艾克赛琳美美策划的"Double 约会计划"泡汤了……另一头,兰托妮担心隆圣的事情还担心得要命,结果在卡奈特的建议下,自闭"著称"的她竟然主动跑去安慰消沉中的隆圣:"过去发生了什么事也好……都是和大家一起度过的,与其慢慢后悔,不如继续前进比较好呢?不用有什么顾忌……自己的想法和选择,由自己来决定吧。"

执行任务的三人来到目的地——被废弃的前 DC 基地。因为是在战斗之前被弃用的,整个附近都还没受到什么损伤……在探察的空隙里,艾克赛琳当然也没有忘记她的习惯——向琉妮灌输一些"女性的思想",她肯定早就看出琉妮对正树……咳咳……不是说这个的时候,两个人正聊到一半,敌人出现了……不过……怎么可能!?出现在眼前的竟然是……竟然是……グランゾン、ヴァルシオン!?并且那ヴァルシオン还是比安博士专用的那架!!但是一旁的艾克赛琳却感到很奇怪——"他们……在说什么?到底看到什么了啊?那明明是……"

无论怎么看,那两人都不像是假扮……而其机体能力更是如一地强劲!更糟糕的是琉妮和正树两人都好似深陷于眼前的敌人,连艾克赛琳的声音也丝毫未查!不断想唤醒两人的艾克赛琳,自然引起了旁边幕后者阿塔德的注意。她对艾克赛琳没受到幻觉影响而感到奇怪,于是决定亲自出面一探究竟;刚好艾克赛琳也验证了自己的直觉,在场果然还有一架机体!数回合的对决后,由于阿塔德一时间落了下风,"幻觉"立即消失了——"バグス!?"没想到,所谓的"グランゾン"和"ヴァルシオン"竟然只是两台メギロ-ト!!形势逆转,大部队也赶到了。

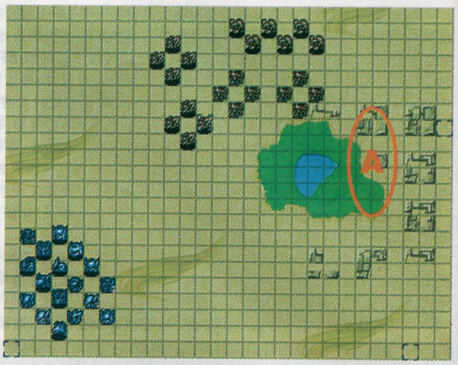
"哎呀~团体大军来到了哦~但是时间是不是晚了一点呢?这里为热烈欢迎而作的准备都完·全·结·束·了·呢!""你们三个……没事吧?""嗯,还好啦,巡视工作顺利结束,学生也没大碍。""谁是学生啊?!"

通过这场战斗和响介的鼓励,隆圣总算恢复了以往的决心。决定自己保持着勇气走自己决定好的道路……而敌人的再度显现证实了两位舰长的猜测,エアロゲイター果然每次的进攻都是针对他们而来,他们把目标放在了这"持有单体高战斗力的部队"身上。看来,基利亚姆的想法并没错。可惜,在严肃的谈话中发生了意外——铁哉副长以前被艾克赛琳灌醉时不小心说漏了嘴,于是舰长秘藏的陈年好酒便被她拿出来说要和大家分摊……水无濑舰长没法子了,只好答应回到基地之后去舰长室共饮……

攻略要点:战斗一开始三个人便面对如此强劲的 Boss 机体自然很不利。最开始要采取绝对守势,他们机体的目标都是固定的,1VS1,要注意 SP 的使用。而后在アタッド出现后便集中火力攻击她,当她的 HP 下到一定程度之后"真相"便会显现,随后大部队到来,情况便一口气逆转。熟练度是在 7 回合内全灭敌人,但之后出现的敌人数量众多且射程远,一定要尽全力攻击才可以取得熟练度。

强化道具:ハイパ-ジヤマ-

隆圣路线 第三十四话 钢の巨神 熟练度:在R-GUNリヴァ-レ出现的8回合内将其HP降下40%



英格拉姆向蕾比要求出击,同时蕾比也告知他ヴィレッタ到南极去了。而阿塔德似乎看出了英格拉姆的什么秘密,并且从他们的私下对话里可以看出,有些很重要的事情似乎还和艾克赛琳有联系……

异星人的直接目标已被确认是ハガネ和飞龙改,既然如此,舰队继续呆在伊豆基地的话,恐怕会拖累基地遭受攻击也说不定。虽然水无濑舰长很担心这件事,但毕竟舰队成员是"Operation SRW"的作战核心,若现在分散战力的话,或许会面临败北的处境。蕾菲娜提出一个建议:既然现在联邦军的宇宙主力舰队全部集中在第四次地球防卫线,那么倒不如使用敌人的"最优先目标"舰队作为阳动以分散敌人的注意力。而实际上异星人军队在之前一直处于休整状态,相当于是给地球人最后的时间以及削弱地球军队的士气,从不久后开始便会是真正的总攻;这段时间他们一直仅仅盯着ハガネ和飞龙改舰队进攻就是证据……甚至,恐怕他们抱着和DC、统合军相似的意图也说不定!这个推断和诺曼少将等人的想法不谋而合,于是在SRW作战发动前,ハガネ和飞龙改正式担负起了阳动的任务。

休息室里,真宫寺和布利特两人正在和梅纶谈论"关键的大事",绯川进来告知他们:挽救楠叶的方法找到了!因为她是在战斗中被T-Link系统所控制,因此只要将此系统破坏即可;但首要问题在于贰式的装甲厚实,如果攻击位置产生偏差的话楠叶会首先遭到伤害……但是全心想救出她的布利特却没有丝毫畏惧,决定拼上所有一试。敌袭警报响起,众人外出迎战。这次的敌人出乎意料地都是人型侦察兵器,恐怕是阳动部队;而彩却感受到隐约的压迫力,似乎有什么可怕的东西将要出现在附近了。至于布利特,当然仍然在近乎发呆地想着楠叶……

战斗进行到中途,彩不好的预感有了显现——"那个人",英格拉姆……带着楠叶出现了;驾驶的R-GUN是他使用エアロゲイター的技术复制出的机体。彩想再度确认他的真意,但得到的依然是无情的答案。当时英格拉姆并没有杀掉所谓"念动力缺陷品"的彩,那是因为要利用她的念能力来作为SRX主驾驶者隆圣的辅助,甚至连布利特、楠叶等人也是为这个目的而被选中的……说出这样残酷的事实,其目的似乎是想激怒隆圣等人,但在响介的劝告下终究未能成功。

这次楠叶的情况似乎更严重了,不仅没有恢复意识,甚至还用言语劝导布利特……隆圣在关键时候下了明智的决定,使得布利特定下心来,更在最后千钧一发的时刻成功救回楠叶;而当复制的R-GUN被击倒时,英格拉姆启动了由エアロゲイター技术进化的真正姿态R-GUN——リヴァ-レ,这将是从未见过的强大敌人……

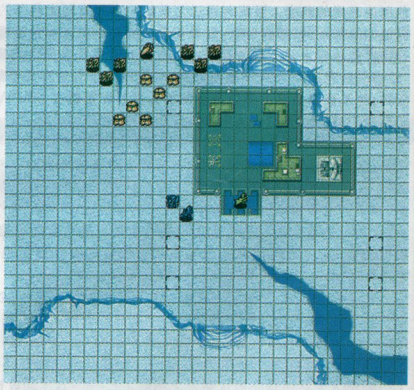
R-GUNリヴァ-レ在中途忽然转变目标,将攻击对象锁定为R-1一架机体,并使得其重创。在隆圣极度激动以及不服输的情绪作用下,R-1内部的T-Link系统强制将限制解除,知晓情况的莱抱着孤注一掷的想法请求舰长许可解除R-2的制限——这样的话,R系列便可以合体成为真正的姿态。终于,在规模宏大的Variable Formation之后,无敌的Super Robot——SRX站立在大地上……虽然合体只有3分钟的时间,但靠着SRX的强大力量及众人的共同努力,终于将R-GUNリヴァ-レ这前所未见的强大敌人击退。说起来很讽刺,SRX这次合体成功竟还是受英格拉姆所赐,而且他还间接地让楠叶得到恢复的机会……他到底在想些什么!?

终于救回了楠叶,不过英格拉姆对她做了些手脚,使得她在清醒之后想不起被操纵时的事情,这难道是在为她着想?而后,隆圣郑重地把她"托付"给了布利特(汗……)。SRX合体虽然成功,但也因此而使得各个关节部件都受到了超荷的负担,这么下去的话,再度合体恐怕不可能了……毕竟SRX是注入EOT技术精华部分的试作机,由于集大成的缘故,反而使得调整工作额外地麻烦。但哪怕是只有3分钟也好,只要合体能发挥最大威力又有何不可呢?稍事休息,异星人在南极活动的情报又传来,看来还真是不得安宁呢……下一个阳动的目的地,便是那曾经由于突发事件而被废弃的コ-ツラント基地了。

攻略要点:敌人初期配置的HP和能力都不高,注意分配一下让攻击力高的人提升气力;之后高HP大队又会成群出现了……由于回合数不限的缘故,可以慢慢安排部队前进,由于这话将クスハ的HP打至10%,必须是没有"手加减"的ブリット,所以千万不要在之前使用攻击力过高的武器,同时注意不能让敌机和她站在一块。复制R-GUN的运动性和HP都很高,而打倒他之后的リヴァ-レHP更是高达160000之多,要使其撤退非得花一番大功夫不可……多多利用合体攻击、状态弱化攻击和援护攻击配合,由于其有强力防护的缘故,照样建议到它没有足够EN发动防护时再使用精神进行最大限度的打击。中途会出现SRX合体的EVENT,合体后大可利用ライ的精神"直击"来对敌。

强化道具:プロペラントタンク、Z·0ア-マ-、勇者の印

隆圣路线 第三十五话 冰の国の方舟 熟练度:10回合内全灭敌人



楠叶清醒之后,果然完全没有被操纵时的记忆了。而不知道是不是额外的巧合,她对布利特的态度似乎比起以前来更……弄到布利特有些不知所措。突然下命令要去到那多少留下不好回忆的南极基地,各人都有些意外。而艾克赛琳姐姐又开始了她丰富的"联想"……另一边,恢复过来的彩感到非常内疚,为死去的母亲和妹妹的——甚至,还包括了隆圣的母亲。原来ユキコ以前拥有和彩一样的T-Link能力,因此在研究所工作。但在一天突然间失去这能力后便离开了研究所,生下隆圣则是在这不久之后的事情了……没想到最后,彩的父亲竟然利用了她的母亲和妹妹、甚至隆圣母子!得知真相的彩由于愧疚而没有勇气把事实告诉隆圣并且极度悲伤,而这时,莱却联想到自己而说出了反对的话:"……请别再这样了,大尉。无论是谁都有苦恼和悲伤的事情,背负着痛苦过去的人……在我们中间也有不少。若是这样的话,如果一直把自己禁锢在过去……就永远不可能进步,光是原地踏步的话什么也做不了的。甚至会遭到相同悲伤的结果……抱着勇气踏出这一步,是最重要的事情。我也是在乘坐上ハガネ之后、与正树、响介他们见面才体会到这些的……""明白了,莱。我要往前进……既是SRX小队的领导,也是ハガネ和ヒリュウ改的成员,要和大家一起战斗。不然的话,可是会被艾克赛琳和琉妮她们嘲笑的哟。""大尉……""那么,该走了吧……莱。"会心的微笑,终于代表着释然……

战舰进入南极圈。修恩副长最讨厌寒冷的地方了,不是因为他怕冷,而是因为在寒冷地女生都穿上了比较厚的衣服……说到基地的异常反应,从这个距离便能感受到高热源,应该是类似战舰级的物体!看来这战舰上的人员属于EOT审议会……这个主要人员幸存于南极事件、实质上又是以和エアロゲイター接触为目的的组织,这次不知道又会有什么企图!?

一号舰シロガネ果然已修复完毕,担任修复工作的正是之前曾协助DC进行军事开发的イスルギ重工,卡尔议长自然对其抱有很深的怀疑……不过说来这种以纯粹利益为第一目标的组织应该也不会想到那么多才是。他们此次用シロガネ升上宇宙的目的,竟然是通过ニブハル的关系直接和エアロゲイター的高层谈判!就在这时,失踪已久的三号舰クロガネ竟然出现在一号舰旁边,艾鲁扎姆更同时提出要见卡尔议长。面对这些为了保全自身而不惜出卖自己母星的高官,他不由从心里感到愤怒,更何况还是付出了自己父亲生命的代价……但事有凑巧,エアロゲイター的机动兵器及母舰到来;艾鲁扎姆为了和异星人对抗反倒暂时变成了シロガネ的护卫……

毕竟寡不敌众,一个不留神艾鲁扎姆的机体已被包围。而及时赶到的救星,则是已和艾鲁扎姆在战斗中结下深厚友谊的曾伽……随后到来的舰队也为这战场上的组合而再度惊讶,而与众人间矛盾已基本化解的两人随即离去。没想到一号舰竟然在南极秘密修复了,卡尔议长这只老狐狸却又很及时地以根本不成立的"护送一号舰前往宇宙谈判"为理由,要求ハガネ为之护航……明知这一去是对母星的出卖,明知这些人只是为了自我保全,但所谓"军部的规则"却使众人不得不为……

异星人部队被消灭,眼看着这个无奈的"谈判"即将拉开序幕,ヴィレッタ却突然出现在一号舰跟前!而当高官们四下寻找ニブハル时,却早已不见其踪影……姑且不论异星人是为何目的而出手,但这些使得地球圈陷入混乱的真正根源,终究难逃其报应的命运。至于ニブハル,则在旁边静静地看着这一切……

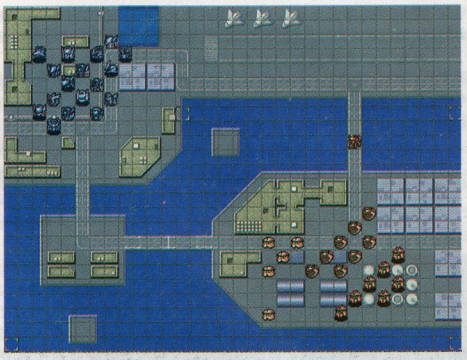
"没办法,先把结果向本国报告吧。在这段时间内,对这颗星球的监视工作,就交给哀伤的放浪者们了……"可怜的シロガネ再次成为牺牲品而大破,至于里面的EOT审议会主要成员,这次全无一幸免。这不禁令人不解,到底エアロゲイター的真正用意是什么?如果说他们之中反对交涉的一派进行了这次暗杀行动的话……又为什么要采取这种迂回的方式呢?但不管怎么样,这些人的消失无疑又使得众人更加地"成长"了……

雷卡司令发来通信,现在已经没有追查真相的时间了,一旦目前的三艘战舰归还到伊豆基地,"SRW作战"便要正式展开……人类史上最大的战役,即将来临……

攻略要点:一开始只有エルザム和クロガネ可控制,但敌人皆为HP偏高的类型,对付起来相当吃力,最好将机体放在基地上战斗。第四回合グルンガスト零式出场增援,其攻击力强大,可以好好配合エルザム的援护来消灭敌人。第6回合大部队出现后则一鼓作气向前进攻;由于熟练度条件是快速消灭敌人,加速、觉醒等精神就显得额外重要。

强化道具:カ-トリッジ、ビ-ムコ-ト、ソ-ラ-パネル、大型ジェネレ-タ-、ビ-ムソ-ド、フォトン·ライフル、チャクラム·シュ-タ-

隆圣路线 第三十六话 マリオネット・ソルシャー 熟练度:10 回合内过关



临近最终决战,艾克赛琳姐姐提出让大家放松一下,开个料理宴会;梅纶预想中的完美大餐是日、洋(欧美?)、中、韩、印度五味,看上去是不错啦……但是被她拉去一起作菜的蕾殴娜为什么要愁眉苦脸呢?一旁的真宫寺倒是早高兴得不行了。乔纳森博士、大宫博士和卡克博士这几个精英正聚集在一起研究 SRX 的合体机能问题,这时自从ラングレー基地脱出后就音讯全无的玛莉昂博士也竟然来到,不由使得其余几人很吃惊;她这回来是给众人提供新型的制御装置的,这些装置正是为了使 SRX 关节的耐久度上升而设——也就是说,SRX 可以进行数度的合体了。但卡克博士对她的称呼和态度却有点奇怪。大宫博士从乔纳森博士处得知这两人从玛奥社时代开始便是对手,而且更让他大跌眼镜的是,他们两人以前竟然曾经是……夫妻!? 和玛莉昂博士一同前来的稻乡利秋老先生再度与响介、布利特等人会面。而隆圣却没想到这位貌不惊人的老爷爷竟然是迪斯拉研究所的顾问,并且还是作成グルンガスト使用"剑"资料的人……当稻乡利秋先生问及 SRX 所用的剑时,对隆圣所取的"天上天下无敌剑"一名非常满意,看来隆圣又找到了一个同好……正说着,女队员们精心策划的宴会开始了。

加达大声宣布宴会的开始,艾克赛琳和卡奈特则穿得很"夸张"地出场。自然这样的装束带给老实的男同胞们不小的刺激……楠叶:"布利特君,不要紧吗?你流鼻血了……"

品尝美味大餐的行动开始。没想到莱竟然吃不惯辣味的东西……啊,不不,这种味道是一般人都受不了;而真宫寺满怀激动地品尝了蕾殴娜所做的料理之后,不幸地在一阵痛苦的呻吟中倒地不起……原来蕾殴娜是个完全不擅长做菜的人……咳咳,这个就是所谓的"人人都有缺陷"吧。

年轻人狂欢的同时,老人家自然也不会错过好机会。水无濑舰长和修恩在舰长室里对饮中,同时他们也回想起以前一起战斗的日子。"修恩,如果我有些什么万一的话……以后就拜托你了。"难道这个算作是"老人家的消极想法"吗?严肃的气氛被艾克赛琳和卡奈特的到来打断了。水无濑舰长同样被这装束吓了一跳,而修恩副长……咳咳,不用说,这个是最合他心意的……"哎呀呀,这真是眼福呢……尺寸是不是 93、58、88?""好厉害!就是这个数……副长。""呵呵,我的眼力还没到衰退的地步啊……"而另外一边,艾克赛琳则向舰长索要陈年老酒……

比起狂欢的各位,可怜的エイタ就大大抱怨他为什么还要镇守了……没他的办法,铁哉副长只得批准他去玩 20 分钟。不过过了一段时间,来到舰桥的不是エイタ而是蕾菲娜;两人正互相谈起对方的过去学绩之时,敌袭警报却又不合时宜地响起……

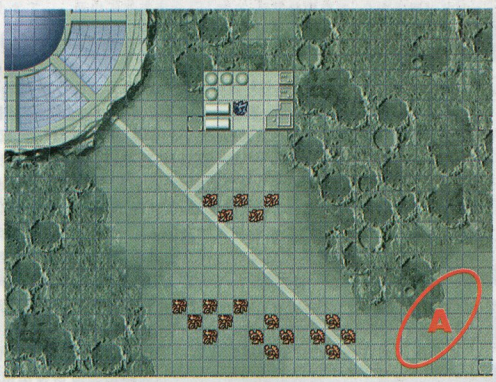
这回的领队是凯撒,他对自己要和"阴沉的面具男"嘉鲁因(ガルイン)一同出战而感到不满。急急出击的众人自然还对宴会感到意犹未尽,更加上还要忙着收盘子、换衣服什么的……好奇怪,这回这些敌人怎么会突然来袭击基地?

虽然是以前交手过的敌人,但这回两人却再次引起了众人的注意。嘉鲁因竟然在战斗中念着一个词:"ゲシュ……ペンスト……"为什么他竟然会对ゲシュペンスト这机体有反应!?而凯撒疯狂的举动和语气,则使得隆圣他们不自觉地想到一个人——把战争当作游戏的中岛天山! 基利亚姆此时也想起,嘉鲁因操纵机体的方法和失踪的卡威(カーウァイ)大佐竟然惊人地相似……难道エアロゲイター如他所猜测的一样,正在进行着……?

被众人再度逼上死角的凯撒不甘心地大喊着"第二次、第三次甚至多次地在我面前阻拦"……但是,众人这明明只是和他第二次战斗而已?? 近乎疯狂状态的他召出了 MAPW 导弹,幸得响介及时的判断才将其发射拦截下。基利亚姆向舰长报告他当时的所见,这两者间实在是惊人地相似……莫非说卡威大佐并没有死,而是在エアロゲイター处被加以利用!?现在看来很有这种可能。不过,看样子以前的人格和记忆也已全部被抹消了吧……就像当初被带走的楠叶一样。而隆圣他们认出的另外一个人,是不是也是同样道理?总之若把现在这个事情弄清的话,エアロゲイター的目的就应该能进一步了解到了。无论如何,先归还伊豆基地……最终作战终于进入正式的倒数状态中。

攻略要点:一场没有援军的战斗,不需有特别关照的地方,只要同样小心成排敌人的远射程即可。敌 Boss 机体的运动性特别高,尤其是ゲ-ザ的回避力 BT,因此最好在作接近战之前用上精神。若要取得熟练度的话,把拥有强力远程武器的机体放在队伍前头,以反击来削减"炮台型"敌人 HP,便可争取到足够的时间。

隆圣路线 第三十七话 黑い幽灵 熟练度:7 回合内全灭敌人



玛莉昂博士向所有人说出他的推断。エアロゲイター如谜的行动,很有可能是为了进行某种类似"标本采集"的工作——自从 EOT 技术之母美迪奥 3 降落在地球、种下禁断的果实那一刻起,直到后来的降伏宣告、甚至进行类似试验的行动……这一切都是为了收集"兵器"往先进方向进化的"标本";并且还故意让地球的战力得到温存,给了地球人攻击自色自动惑星的机会。而顺利通过之前这一系列策划生存下的地球人,便是他们所寻求的目标,最优秀的"标本"。自然,目前他们所确定的"标本"第一候补正是ハガネ和ヒリュウ改舰队……但是他们为什么要来地球进行这种工作呢?为什么一定要让地球人将他们的兵器加以进化?这实在是很大的疑问。

对"白色星球"ネビーイーム的攻略作战大致上分为 4 个部分。第一步骤由 PT、AM 部队和宇宙战斗机队伍担任阳动任务;第二步骤由在卫星轨道上待机的战舰将搭载有 MAPW 和 MARV 的核导弹发射出去……连核武器都用上,看来这回真是要放手一搏了! 如果第二步骤失败,战舰则立即尽最大限度靠近ネビーイーム,用ハガネのトロニウム・バスターキャノン及ヒリュウ改的超重力冲击炮进行攻击——步骤三。而后立即进行最后的步骤,由众人的 PT 特殊部队进入惑星内部,将其中枢直接破坏掉。这次,是容不得失败的战斗……也就因为此,SRX 合体得到了雷卡司令的特许,不会再受到限制,并且最坏的情况下还要由 SRX 来代替トロニウム引擎爆动! 作战一旦失败,人类就没有未来可言,而为了这个战争,战士们或许会作出比想象中还要大的牺牲也说不定……

SRW 作战……"SRW"是什么的简写呢?艾克赛琳姐姐的老毛病又犯了——S=sexy,R=Romance,W=Weapon(性感浪漫武器)。虽然她其实上并不知道一边的隆圣情况也好不到哪儿去,紧急时刻居然还不忘记帮眼镜厂打广告,"SRW=Super Robot Wars"……FT……

作战时刻临近了,各路人员都在进行最后的整备工作,以及向亲人、朋友作下一个交待……几位 EOT 计划的博士们也作好了最后的分工,乔纳森博士和卡克博士驻留在极东基地进行 EOT 机体的进一步研究,而大宫博士则和玛莉昂博士与舰队同行。使隆圣感到意外的是,母亲ユキコ竟然被安排到了极东支部的病院……母子再度会面,ユキコ为自己隐瞒了过去而感到内疚,因为到最后隆圣终究还是走上了这样的道路……但此时,身边有了共同战斗的伙伴的隆圣已不再迷惑和犹豫,心里所想的,只是和大家一起守护着共同的地方而已……"但是……我绝对不会死的,一定会回来,不久以后应该就能和妈妈再见面了吧。那么,多保重……""……嗯。我会等着你,还有你的朋友们回来……"

地球人果然还是在降伏期限之前向ネビーイーム发动攻击了,而这些事情似乎都是蕾比他们算计之内的。听闻ハガネ和ヒリュウ改单独向着月球而去,蕾比原本在布下ネビーイーム的积层结界之后意图亲自出动她的ジュデッカ,但为了以防万一,最终还是决定让嘉鲁因来代替前去——英格拉姆所说的"旧式标本"。战舰已到达 L1 殖民地群,目前看来异星人那边并没有任何动静,但正谈论着他们的动向,立即就传来了月面玛奥社受到攻击的消息! 作为 PT 开发研究所之一的玛奥社如果被攻击,那自然是再大不过的损失,紧急状况下水无濑舰长回转行程,向月面赶去。玛奥社长绫在疏散完其他社员后,决定自己搭乘机体出击。有些意外的是敌人数量并不多,看来是阳动部队的可能性较大。而随着主队的到来,エアロゲイター所派遣的真正战斗力果然出现……

嘉鲁因再度出现,但他所驾驶的机体又一次使得众人大为惊讶——那……那不是 PTX-002ゲシュペンスト吗!? ゲシュペンスト系列的元祖机!? 而这机体,是以前在 PT 教导队的卡威大佐乘坐进行宇宙间实验时行踪不明的……难道是被エアロゲイター发现并回收利用? 至今为止已经和数部类似的エアロゲイター机体接触了,这些机体和之前记忆中的某些人会不觉重叠在一起……直接推断过来的话,答案有两个,一是エアロゲイター用了特别的手段取得内部的资料并加以复制、二则是……现在乘坐在这机体上的,是为"拥有这些资料"的本人……那么现在众人面临的对手,竟然和他们一样同是地球人!?并且,正是一手培养出基利亚姆、艾鲁扎姆和曾伽等人才的恩师……看着完全丧失自我意志的卡威大佐,基利亚姆下定决心准备出手,将他从痛苦的地狱里彻底解放……

那架ゲシュペンスト的各方面能力比起以前本机来说都上了无数个档次,显然又是同复制 R-GUN 一样的道理;渗入异星科技的原始 PT,竟然变得异常强劲……苦战的最后,机体脱出不能,而卡威大佐竟然重新返回了一点点意识——虽然只有一点点……"基利……亚姆……不要……忘记……我所……教导的事……还有……地……球的……打倒了我……这样……你们……就会……"拥有预知的能力,在这种时候对于基利亚姆来说简直是一件痛苦的事情……教导自己的老师变得不似人形,终究消逝在自己的眼前……原来エアロゲイター的机体大多数是无人机,而其中的人类驾驶员里,或许——不,应该说是肯定——还有着很多这样的存在吧。随着 SRW 作战的正式发动,众人对于エアロゲイター这样的作为也感到更加不可原谅……

攻略要点:一开始只有绫的机体(此处出现机体根据回合数与熟练度不同会有区别),建议就在基地的设施内待机;而大部队赶到之后不要把全部战力都移往最左边,留下部分人在下方中部,以应付后来的援军。敌人中イルメヤ・アフ的运动性特别高,要让命中高的角色去应付。此话熟练度条件有些严苛,因为后出现的敌人援军数量多,更有个比较难缠的 Boss ゲシュペンストS,将其击倒大约要花上 2 回合左右时间,想在限定回合内完成这版的话,非要多加注意不可……

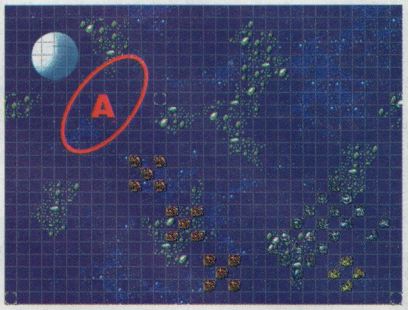
强化道具:S-アダプター

隆圣路线 第三十八话 オペレーションSRW 熟练度:完成最终胜利条件之前将敌人全灭

终于要正式开始作战了。虽然困难重重,但若是可以回来的话……就是一切结束的时候了吧。不知道有没有留遗书的必要呢?而老舰长则带着铁哉去喝酒,也说出自己不想再失去好下属和同伴的心情。不过,与其这么消极,倒不如把这杯酒留到回来之后吧?反正在战争中的生存终究是要靠自己的。

第一步骤的机动部队阳动作战成功,接下来就是主舰队的工作了!几艘战舰准时聚集到第二防卫线上,作好发射核导弹的准备。敌人自然不会放任不管,外部的防卫部队再次出动;战舰不能移动的情况下,PT 部队再次迎击。

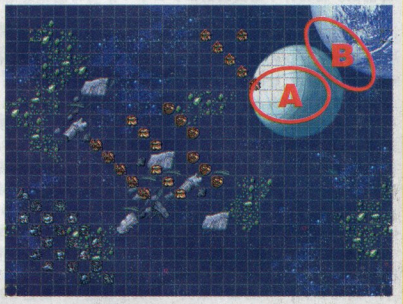
敌人部队被歼灭,核导弹发射准备。但意想不到的事情发生了:核武器竟然在触碰到ネビ-イ-ム之前便爆发掉!!这颗白色星球的周边产生了强大的能量力场,将导弹的攻击全数拦截……那正是积层状结界的功效。更可怕的是有两颗核导弹竟然被转移到自军舰队中,两艘战舰沉没……在ネビ-イ-ム外围更出现了十数个战舰级的物体,难道说这些也是所谓的"试验"吗?!看来只有转移为第三步骤,护送战舰到达ネビ-イ-ム,在尽可能最近的距离里发射主炮。在众人尽力的护送之下,剩下的战舰全部安全到达ネビ-イ-ム附近。但突然间出现的另外一颗核弹却将诺曼少将的主舰无情地击毁……战况果然超出了蕾比等人一开始的预想。但是看起来,现在的众人似乎还没有完全成长,还需要接受"试验",因为只有在极限状态之下,他们才会发挥出最大的力量。闻言,蕾比便命令ヴィレッタ在ネビ-イ-ム之前候命,"迎接"众人的到来……



攻略要点:一开始的敌人全是小型机体,HP 不高,相对来说比较轻松。但第一批敌人全灭后会出现数量多达 10 艘以上的フ-レ战舰,个个都属于极端皮糙肉厚型,苦战才刚开始……为确保 NPC 母舰的安全,最好先把靠近ネビ-イ-ム的几艘全力消灭掉,不然若被攻击力强大的フ-レ集体围攻,战舰的安全有可能不保!接下来若想取得熟练度的话就把己方两艘母舰放在敌人射程外,集中火力将剩余的フ-レ消灭;若想快些过版的话便保护好母舰的安全,尽快将它们送上ネビ-イ-ム。

隆圣路线 第三十九话 白き魔星を击て 熟练度:4 回合内将ハガネ移动到指定地点

即使远在地球的夏茵公主仍然很担心莱他们。而这个时候的众人应该已顺利进入作战最终阶段了吧?看来能做的大概只有为他们祈祷而已……



终于突破敌人第一防卫线,但突然传达来的诺曼少将战舰沉没的消息使得众人大受打击——这样下去的话,可能其他的战舰也会……距离白色的恶魔之星还有 38000 的相对距离,而シロガネ、ヒリュウ改以及 PT 部队则仍健在;探明情况之后,水无濑舰长当即决定:其他战舰和机动部队从后方护卫,ハガネ则全力突击至尽量近的地方进行突击!但看起来即使是ハガネ与ヒリュウ改的火力合作也未必能打破白色星球的结界……于是作战计划稍作变更:使用トロニウム·バスタ-キャノン强行打开一个突破口,而 PT 部队则从此入口进入内部破坏——执行第四步骤的作战。虽说这个计划一旦执行,战舰甚至可能会因承受不住冲击而毁灭,但舰上所有人却没有任何犹豫的时间,トロニウム·バスタ-キャノン的能量填充始动……最后的赌注即将开始。最后还是要靠 PT 队的众人来解决,这是不是暗中安排好的宿命呢?怎样也好,目前安心想着突破敌人的守卫就行了吧。艾克赛琳姐姐不也在用她"特殊"的方法为众人打气么?

距离锁定,トロニウム·バスタ-キャノン能量填充达到 90%。但是这时候凯撒这疯狂的家伙居然出现,并且从远处给予ハガネ一击、强行损伤了主炮炮身,从这个距离已经不可能攻击到ネビ-イ-ム!……水无濑舰长面对这意外并没有犹豫,而是孤注一掷,决定从最近的结界处零距离发射主炮,进行战舰特攻……不过舰长下达的全员退避命令却不为任何人所同意……只剩下唯一的办法就是依靠所谓"宇宙级战舰的特性"——战舰舰首的隔离舱,如果整个战舰受到波及的话,这个部分或许还有保全的可能……现在全部队伍的任务,就是尽力护送ハガネ了。可是这时凯撒的举动却很奇怪,不但说出要杀掉"样品"这种违背蕾比命令的话,而且言语也有些支离破碎无伦次了,到底发生了什么事!?在疑惑之中的ヴィレッタ甚至还被他一炮击穿……看到这家伙竟然攻击己方的机体,隆圣他们越来越觉得他和中岛惊人地相似。目前要应付敌人而无暇去想太多,但隆圣也不禁产生了一个念头……"如果我们在这里败北,是不是也会变得和这个家伙一样?"近似陷入疯狂状态的凯撒再次召集出强力的"萝卜战舰"フ-レ,形势是越来越不利了……但恰到好处地,在南极别过的艾鲁扎姆驾驶着クロガネ前来增援,曾伽自然也随即出现。意外的重见使得与其有深厚渊源的各人百感交集;之前卡威大佐的牺牲,也使得他培育出的这几名精英更加坚定了自己的决心……

终于,ハガネ前方就是强力的结界,已无法再前进。主炮能量已全力填充,头部隔离舱的切离工作也准备完毕。想再次使用同样方法阻挡在ハガネ身前的凯撒,却终究不敌トロニウム·バスタ-キャノン的巨大威力……而ハガネ的脱离作战也顺利进行,这的确要多亏铁哉的提议。同时艾鲁扎姆与ヒリュウ改通信,クロガネ已将ハガネ的脱离部分收容,并且继后使用超大型回转冲角将基地外壁彻底破坏!接下来,ヒリュウ改负责外部守卫,クロガネ则代替ハガネ的位置,担任突击舰带领 PT 部队进入白星内部……

攻略要点:这话熟练度不难取得,只要使战舰每次移动都不受到阻碍便可以。这样的话,一开始己方人员应该优先将阻拦在到达目的地最近路线上的敌人消灭掉,还要注意不能让战舰被减少移动力的武器攻击。至于"看上去"的 Boss ヴィレッタ则不用想着击坠她,因为她是会无限再生的……ハガネ到达目的地后真正的战斗才开始,出现的大量フ-レ全部都在ネビ-イ-ム之上,拥有极端的地形之利,可谓难打到了极点,再加上拥有强大攻击力和回避力的ゲ-ザ的机体(注意他也和ヴィレッタ一样是无限再生的)……此时一定要保护好主舰,最快捷的过版方法是打倒堵在第二目的地前面的敌人,随后一鼓作气搭配上再动等精神将ハガネ移动上去!

隆圣路线 第四十话 インセクト·ケ-ジ 熟练度:敌人第 2 批援军出现后,6 回合内将其全灭

クロガネ的舰长位置还是交给了水无濑舰长担任,艾鲁扎姆则乘上自己的爱机。众人进到白之星内部,这里拥有重力,看起来就像是在殖民星里一般……没想到异星人的要塞里竟然是这样的空间。大气成分、重力和空气质量都与地球一模一样,异常的是没有见到任何建筑,而且也没有任何敌人出现的样子……エアロゲイタ-的居住民到底是什么样子的呢?难道说……果不其然,敌人在不久之后便出现。不过这些敌人的样子——不是 DC 的 AM 机体么!?果然,又和之前的情况一样,这些 AM 是落于エアロゲイタ-之手,并且被其技术精兵化的机体!而乘坐在这上面的人……恐怕和卡威大佐他们一样,也是"失去了自我"的地球人……没有办法拯救这些可悲的同胞,只有打倒他们。彩奈然间感到一股强大的意念力,受到波动的影响使她十分痛苦。然而拉达注意到这波动竟然和当时マイ的感觉极度相似!!调整了 T-Link 的接续度之后,念动的感应忽然间停止了。而后出现的敌人更加证实了众人的猜测——不仅 AM,连ヴァルシオン改这样的机体也被エアロゲイタ-所拥有……打倒 3 架ヴァルシオン改后,ヴィレッタ竟然驾驶着强化型的ゲシュペンスト出现!虽然在众人这边时她的身份是玛奥社的研究员,但从未见过她的隆圣却感到似曾相识……援军又一次出现,这回的敌人真正使得众人震惊得说不出话来——サイバスタ-、ヴァルシオーネ、アルトアイゼン、ヴァイスリッタ-……SRX!?就连驾驶员也和本人一模一样,这几乎让人混乱了!而这回和上次的幻觉变化不一样,这次的敌人,是真真正正复制出来的,被看作为"样品"的众人之"影"……有着实体的影!为了迷惑众人而制造出的影子,自然应该一鼓作气将之消灭。幕后元凶终于登场了。虽然"伪物"的性质不同,但策划者却同样是阿塔德。凯撒也跟着她一道出现。不过阿塔德最终也难逃失败的命运。随着敌人反应的彻底消失,战舰突击行动开始,进一步朝着茎格拉姆的所在而去……

为什么会败在地球人手中!?奄奄一息的阿塔德不甘心失败,她来到中枢电脑想使用拥有再生能力的ズフィル-ド水晶把自己复原强化,但却在偶然中发现了一份机密资料……而且这份资料的内容,已足以推翻她整个的存在……阿塔德:"特殊脑医学研究所……被实验体 No 4,ジェニファ-·フォンダ……?这……这绝对不可能!!这张脸……这张脸……不是我的样子!难……难道……"英格拉姆:"是这样没错。你并不是バルマ-人。是我与那个'样品'一同带回去的……名为ジェニファ-·フォンダ的地球人。"阿塔德:"骗……骗人的!!难道……这么说……难道我和嘉鲁因、凯撒是一样……"英格拉姆:"是的。"阿塔德:"……不……不可能……我……我是以这个ネビ-イ-ム在银河到处旅行的……纯粹的バルマ-人啊!"英格拉姆:"这只不过是ジュデッカ给予你的记忆罢了。还有……这个自动惑星ネビ-イ-ム之上,并没有任何人是バルマ-人……也包括我。"阿塔德:"!!"英格拉姆:"到现在为止辛苦你了……阿塔德,不,应该是ジェニファ-……就这么安静地睡去好了……永远地……"

攻略要点:这话共有 4 批敌人——也可说是援军,因为一开始只是己方唱独角戏,第二回合才会出现敌人。但第一批援军并不强劲,可以借此来提升气力。消灭第一批敌人后,会出现 3 台高 HP 的ヴァルシオン改,6 回合内将其全数击倒即可取得熟练度。第三批敌人很特殊,竟然全部是己方主要人物的复制体……除了武器较弱之外,其余机体和人物能力都与己方相同(不算 PP 值),只是 HP 并非很高,尽快集中一个个击倒便可。随后会出现最难应付的第 4 批敌人,全部属于高 HP 和高射程型,要想获得胜利非得苦磨一番不可。两个 Boss 的 HP 都高达 80000 以上,不过并没有 HP 恢复,因此若一时无余力的话可考虑与其打持久战。

强化道具:ギガジエネレ-タ-、S-アダプタ-、SPドリンク

隆圣路线 第四十一话 手にする剣は两刃あり 熟练度:前半场战斗7回合内击倒イングラム

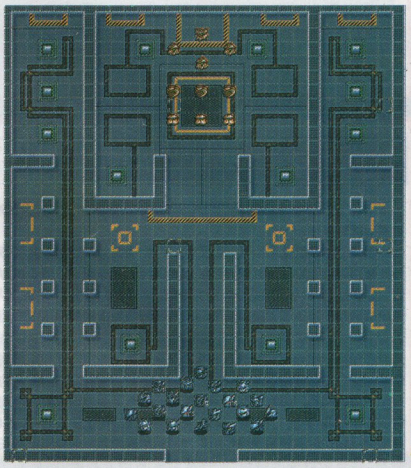
(前半)当然,众人并不知道发生了什么。突入星球内层,看到的竟然是一个宽广的基地;而按照星球的半径及位置来计算的话,基地内侧应该就是中枢部了。同时众人寻找的目标人物英格拉姆早也在此等待……好像一切事情真的就是"应该发生"一般。这个时候是真正的结末了吧……因为众人是不可能成为同样悲伤的"标本"的,而这同样也是比安总帅和摩亚司令以生命为代价,托付给众人的真正使命……为了报答已死去的同伴们……等到这次战斗结束,或许真可以再好好开一次庆祝宴会呢。

攻略要点:这话要着实地与R-GUNリヴァ-レ作战了,其HP超高且会恢复,一定要尽全力攻击才有希望获得胜利。之前的杂兵数量并不是很多,所以靠打杂兵来提升气力的名额就额外宝贵。在此建议让SRX多多提升气力,因为SRX的招数气力要求全部都较高,最致命的是三个人都没有气合……正式与リヴァ-レ交战前一定要将其装甲降低,还得注意摆好所有人的位置,力争在攻击时候每一次攻击都配上援护;这样除了可以多次给予Boss打击外,还可以顺便多消耗掉其防护罩的EN。因为リヴァ-レ的大招是要耗EN的,因此多利用援护消耗的话,只要3回合左右其EN便会耗尽,这时天上天下念动爆碎剑等巨大威力的招数便派上用场了。除此之外,活用精神"直击"与防御状态无视的合体攻击也是很重要的办法。

经过苦战,强大的R-GUNリヴァ-レ终究被击败。但英格拉姆的反应却完全出乎众人的意料……

英格拉姆:"果然成功了呢……隆圣!这样就行了……要把我从ジュデッカ的枷锁中解放出来……只有这个办法……"隆圣:"枷锁!?你究竟是什么人!?"英格拉姆:"我……并不是地球人,但也并非バルマ-人……只是个为了执行任务而生的存在……说是虚幻的存在也不为过。"隆圣:"什……虚幻的存在!?"响介:"是被'制造'出来的人吗?"英格拉姆:"所以……我的'任务'结束了。被你们亲手……"隆圣:"你……究竟想说什么!?"英格拉姆:"哼哼哼……再会了,被选中的战士们……从现在起的战斗,你们将会获胜……"隆圣:"什……"彩:"少佐!!"英格拉姆:"彩……从现在起……不用被囚禁于过去……可以步向新的道路了……"彩:"英格拉姆……少佐!!"

这是他定好的宿命吗?他真正的目的……真正的希望,就是被隆圣等人所打倒!?到底为什么……为什么总是有相同的悲伤发生呢?没有伤心的时间了。与其如此,现在的众人要做的是完成英格拉姆最后的托付……和希望。经过漫长的战争,所有人都多少地变得坚强和成长了……



(后半)正在白星外围作战的ヒリュウ改舰队突然发现敌人的机动兵器全部停止了活动,而此时クロガネ也顺利回归——破坏惑星中枢部的作战成功。但是对方应该还有一名首领才对,究竟……?刚巧就在这时,星球内部出现了非爆炸的高能量反应,从星球内部发射的高能量光束竟然直接伤害到在外宙域的舰队!!而那巨大的星球竟然在缺了中枢的情况下……开始向着地球移动而去!?同时,从星球内部发进了数十部机体,首领机的念力更是惊人地强烈;那便是エアロゲイター的统率者蕾比。但实际上,拉达和基利亚姆的推断是正确的。蕾比并不是真正的エアロゲイター人,她和其他目前众人所接触的エアロゲイター人一样,实际上是受到精神控制的地球人……而且,她实际上是……

蕾比的力量比起以前增强了很多,大概是因为切离了控制中枢而使得负担减轻吧;同时也意味着她与ジュデッカ的融合度增加了……蕾比劝说众人降伏于エアロゲイター,因为エアロゲイター的本来目的便是选择出可加以利用的"兵器"——以美迪奥3提供给地球人EOT技术,让地球人研究这技术并且促使自身发展;在通过他们所给予的一系列"试验"之后,最终被选择出来的"兵器",则是现在站在她面前的众人。多年的调查表明,地球人比起其他星球的人种来,具有更加强烈的斗争心及更高的战斗力、并且是可以在短时间内吸收其他星球的技术、拥有优秀智能的人类……被称作"魔装机神"的兵器,说明了地球人拥有能独自开发超高能优秀兵器的文明存在;这一切都表明地球人是这个银河系中稀有的具有优秀战斗能力的种族……

エアロゲイター的目的,说白了就是用地球人的身体,来大量"生产"类似中岛那样子的"兵器"。根据从各个方面得到的各种资料,他们抓去大量的地球人,并且"改造"成为兵器;而白色星球ネビ-イ-ム,则相当于"生产工厂"一样的存在。从初期阶段的卡威大佐到最近的中岛,甚至朝精神控制方向发展……ネビ-イ-ム除了充当エアロゲイター的自动惑星外,还担任着"饲养"那些"收集"来的地球人的任务。有谁愿意成为兵器一样的存在?有谁甘愿作为异星人的无意识战斗力而生存?与其如此,倒不如切断最后的妥协,放手一搏。"样品"是双刃之剑,若力量过度强大的话,或许就不能成为异星人理想中的"安全"兵器。最后的杀手锏出动了……响介和众人一道将这"输了就再也回不来"的赌注金坚决出手……

攻略要点:……苦战!敌人一般兵全部是HP高达29000的远射程机体,更致命的是还拥有ネビ-イ-ム的绝佳地形补正,也就相当于要对付N个拥有HP恢复大和EN恢复大、射程10格的敌人……一开始出击的时候注意不要太靠前,被集体从远处围殴可不是好玩的!第一排下面几个敌人是会主动进攻的,因此不要太上前,反而错过了将敌人引离有利地形的机会。等消灭掉会主动进攻的敌人之后,全员突进到ネビ-イ-ム上,也平等利用这个有利的地形来打,但要千万当心不能站在ジュデッカ的地图武器范围内。这战没有时间限制,所以尽可慢慢和敌人磨,把ジュデッカ放在最后来对付。对付ジュデッカ的方法大致与上半的R-GUNリヴァ-レ一样,但相比之下ジュデッカ的EN消耗可要小多了……所以不能等到她EN耗光,尽早使用直击、合体与援护攻击,一口气解决掉她吧!

似乎所有人都是被ジュデッカ所控制的,那么只要打倒这架机体,作为"制造工厂"的ネビ-イ-ム也就会停止行动了。但是……乘坐着ジュデッカ和众人战斗的蕾比又如何?她真的是以自己的意志在战斗的吗?难不成她也是被这白色的魔星……被ジュデッカ所操纵?!难道,她也是和其他人一样、被"赋予"了假象记忆的地球人!?但是,坚持自认为自己是ジュデッカ生体核心的蕾比却不听众人所言。但是在她极度否认自己并非地球人的时候,忽然却和彩的念动波产生极恰巧的共鸣……!真相在一瞬间显现,彩终于明白了一直以来的真相,而早已明白这一切的拉达对此只有带着悲伤的肯定……然而对于现在来说,若不走出这一步,地球就没有未来可言……深深了解这个道理的彩没有为此而犹豫,决然地作为SRX的一分子继续地战斗……

被利用的是你!!在败北的蕾比面前,众人近乎痛心地劝说着。其实所有的举动、意志和记忆……全部都是她的机体ジュデッカ的意志,人反而被机械所操纵来战斗,实在是颠倒混淆。DC与统合军是抱着自己的目的而战,但是蕾比呢?她真的是凭借自己本人的意志在战斗的吗?原来,英格拉姆也是因为此而……但是,随着ジュデッカ的毁灭,更大的噩梦来临了……ジュデッカ被打倒、ネビ-イ-ム机能停止,同时也意味着バルマ-的最终安全装置作动……那"安全装置"便是在研究对象发挥了预想以上战斗力的时候——也就是ジュデッカ被打倒、被判断为"对バルマ-有威胁"的文明、有不可控制的危险因子时所启用的"消去"装置……最初、也是最后的"审判者"——那最初被送到地球、带有エアロゲイター文明科技的"东西"……!!!随着ジュデッカ机体的消散,所有和白色星球有关的物体全部停止了运行。刚刚得以稍为喘气的众人,立即接到极东支部的消息——驻守于アイドネウス岛的联邦军被全灭!

强化道具:G·テリトリ-

响介路线 第三十二话 消える白骑士 熟练度:2回合以内把グルンガスト贰式的HP削弱到10%以下

由于英格拉姆的叛变,联邦要对R系列的机体进项检查,而隆圣三人也要暂时禁止出击。布利特则想用锻炼(还不如说是折磨自己的身体)来掩盖自己的内疚…响介和艾克赛琳则要去侦察;一句话"也许能碰上楠叶也说不定呢"让布利特瞬间重新振奋,准备出击了。但是,楠叶已经被英格拉姆洗脑,成为了帝国监察军的兵器,但在提到布利特和隆圣这两个人的名字的时候还是会产生拒否反应。在一边看着的蕾比产生了疑惑,觉得自己以前好像也经历过相似的情景,但是自己又确实是纯正的巴尔玛(バルマ-)人……阿塔德要求让凯撒出击,蕾比又加上了楠叶……

布利特在侦查途中漫不经心,把心思全部放在了楠叶身上…,正当艾克赛琳和响介在开导他的时候,敌人出现了。而敌阵中古伦卡斯特贰式的身影格外醒目…,果然,从贰式里传来了楠叶的声音:"…布利特……救救…我……"头脑发热的布利特被响介及时阻止,商量一阵之后,以在最短时间内让贰式行动不能为目标的救出作战开始!

贰式的动作停止了,性急的布利特无视响介的警告超上前去想把楠叶救出来:"楠叶!!是我!布鲁克林!!""…布利特…君…?布利特…""对!是我!快把驾驶舱打开!现在就救你出来!""是敌人…要破坏掉……""楠叶!?"楠叶突然抽出计都瞬狱剑攻击布利特,千钧一发之际,艾克赛琳的白骑士冲上挡住了这一击!艾克赛琳的伤看来很不轻,,白骑士也不能动弹……。就在这时!凯撒带着部队出现了!"哈!你今天的任务就结束了!去死吧!公仔!"说完竟然爆破了贰式!接下来,又趁响介和布利特不备把白骑士绑走……"响介…""艾克赛琳!!""哈哈哈哈…说过了不是?白色的家伙我要了!""你……!""阿塔德阁下的任务完成了……接下来就是你们的血祭!由我,凯撒大人来完成!!阿哈哈哈哈……"

布利特要留下牵制敌人,让响介去追白骑士。而响介却把全灭敌人列在最优先。因为再这样分散开来的话,全部都得完蛋!而且贰式还要照顾,再来他们还有可能袭击别的地方……响介真的是如布利特所说这样无情吗?

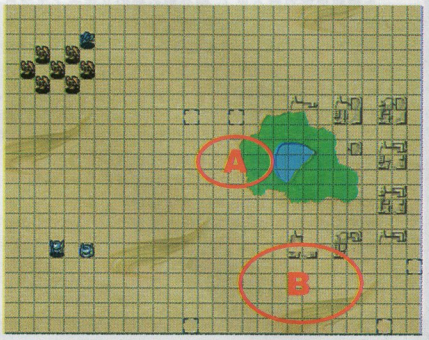
飞龙改和钢到了,看到白骑士竟然不见了众人都很奇怪,尤其是有响介在还会出事……琉妮很生气地不停质问响介,而后被伊鲁姆制止。响介是在执行一个战斗指挥官的义务和责任,不管心中有多急有多愤怒……。

为了不让响介之前所做的白费,飞龙改回到了极东支部……飞龙改刚走,曾伽竟然赶到了!原来他是来帮助响介他们的,想不到却晚了一步,但是,见到响介的成长,身为前队长兼导师的曾伽也感到非常欣慰……对于自己的冲动布利特非常的内疚,但是响介却出乎意料的平静,安慰着布利特……不过此时响介的心中也难以平静。

攻略要点:很不爽的一话,并不是说怎么难打,是剧情看的不爽……,直线突破就行,注意敌人的特殊武器。

强化道具:无

响介路线 第三十三话 赤い修罗 熟练度:7 回合内消灭除了ヴァイクル以外的所有敌人



阿塔德捕获的新标本(艾克赛琳)正在被调查中;而蕾比则决定下次由自己亲自出击。隆圣和布利特在医务室看守着楠叶,而在楠叶醒来的时候,隆圣却丢下了一句"那么下面就交给你了"之后跑出了病房……

为了增加一份力量,SRX 队提出个别行动的任务,为的是让 SRX 合体成功。响介答应了彩的要求。SRX 的合体测试地点选在了沙漠,而正要进行合体的时候,敌兵出现(7 架ミシュレイ·アフ)! 把先出动的 R-1 和 R-2,R-3 隔了开来……在保护载着大宫博士的运输机离开了战场之后,战斗开始! 敌机一气朝运输机离开的方向追过去;这时候彩在 3 点方向发现了重力震,很有可能是敌人的援军。感到情况不妙的彩决定加入战团,防备敌人的伏兵。援兵果然出现了(6 架メギロート·アフ),目标很明确是彩的 R-3。第三波敌增援(8 台ハバクク、8 台ゼカリア及 1 台ヴァイクル),出现在东南方;彩又感到了和在日内瓦是同样的念波,…果然还是上次那个超大型的机体。敌人数量实在太多,弹药已经耗得差不多了……来准备牺牲自己让隆圣和彩安全撤离,而彩则决定合体! 这次彩的念波比上次稳定,也坚定很多……一定能成功!

"天上天下无敌的超~~级机器人!! 在此登场!! "随着隆圣的一声大吼,SRX 合体成功! 但是,由于各部位的不稳定,合体只能持续 3 分钟。飞龙改和钢终于来了……全员出击!

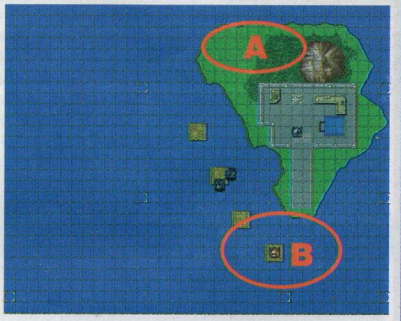
战斗胜利之后,由于 SRX 各部位关节以及零件都损耗得过于严重,所以不能再次合体了。基利亚姆则想用他持有的情报部特殊密码解开受机密保护的程式,这样或许能够知道英格拉姆的目的究竟是什么……

另一方面,蕾比似乎很享受那样战斗的感觉,但维蕾塔还是劝她把地球的任务交给他们就好,蕾比还肩负着制御自奈比伊姆德中核,朱迪卡(ジュデッカ)的重要使命。而蕾比刚想说不要担心,就遇上了朱迪卡的"反噬"……

攻略要点:战前工作一定要充分做好,包括应该要的改造和武器的重新装备。上来先汇合,然后慢慢向右下角推进,莱一人突前削减敌人 HP,为我方援军打敌,合体后也不能大意,SRX 除了攻击力高其他像 DB 一样……其他就没什么难度了,7 回合内应该能拿到熟练度。

强化道具:スピリットドレイン(ゼカリア)

响介路线 第三十四话 亡灵、过去より来たりて 熟练度:将ガルイン击坠(ガルインHP 在 25%以下撤退)



基利亚姆解开了特脑研的密码锁,查到了除了彩以外,还有两人作为实验体:4 号的珍妮弗(ジェニファー)和 5 号的小林舞(也就是彩的妹妹)。这两人还活着的可能性非常大。……这也许正式英格拉姆留下的暗示。

正树决定当诱饵引艾克赛琳出来,因为对方对塞巴斯塔似乎很感兴趣的样子;利用这点,就算不能把艾克赛琳引出来,也应该能或多或少得到一些情报。最后,决定由琉妮和正树一起去(因为某人连拐弯处的厕所都不认得…)

英格拉姆和阿塔德果然对塞巴斯塔很感兴趣,而英格拉姆想要的做法不是得到,而是在适当的时间"采取"就好……阿塔德很不相信英格拉姆,要他证明对帝国的忠诚;英格拉姆答应了,但条件是要带嘉鲁因一起去,为了确认自律性金属细胞的复原精度。也是为了引出潜在海底的家伙们所必要的东西……

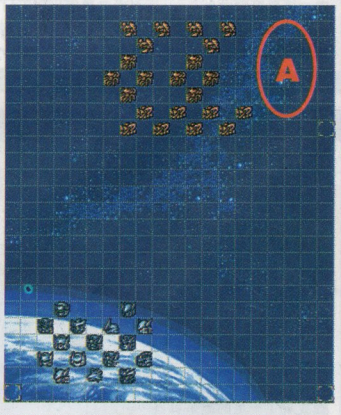
凯少佐正在维克岛基地做回收的工作,为了"Operation SRW",战力多一点好一点。正当他要撤离的时候,重力震发生,英格拉姆的 R-GUN 出现了,同时,正树和琉妮也及时赶到……缠斗了一会儿后,英格拉姆说了句"最低限目的已经达成"的话就闪人了……同时基地上房出现了 11 台量产型ゲシュペンストMKII,如此多的数量,没有识别信号,没有登陆部队,就像是凭空生出来的一样。不多会儿,黑金和零式也赶到加入了战团,一分钟后,飞龙改和钢终于也到了。曾伽,艾鲁扎姆,凯,基利亚姆,原教导队的成员都到了。重力震再度发生! 出现在眼前的是 PTX-002ゲシュペンストS? 数年前和教导队队长卡威一同失踪的机体! 但是这台机体经过了エアロゲイター物质的改造,变得异常强大,而且,机体里面的极有可能就是卡威! 而之前的那群ゲシュペンストMKII 难道就是英格拉姆给予的暗示?

曾伽回来了,但却变成了一个放不下过去的男人,被鲜血蒙蔽了双眼的男人,面对这么一个男人,响介一拳将其击倒在地……"现在,ATX 队需要的不是被囚禁在自己的过去里,唏嘘着直不起腰来的家伙,而是堂堂正正,斩断所有邪恶的剑! 曾伽·佐恩伯鲁特! ""哼……刚才的那一下,很有效哦。这拳……我借下了……直到 ATX 队重聚的时候。""交易成立! 一定会取回来。……艾克赛琳……""正如我所见到的,变成了一个坚强的男子汉……但是却有着危险的存在,响介,你太过急躁了,关于艾克赛琳的事情……"

攻略要点:没难度的战斗……注意敌人的回避率普遍较高,第一批援军在左上,而第二批在正下,在当中的基地里面轻松迎敌吧。

强化道具:スピリットドレイン (ゼカリア)

响介路线 第三十五话 夺还 熟练度:把白骑士的 HP 削弱至 10%以下



莱在格纳库中看到了龙卷标记的黑色修克拜因 MKII,难道艾鲁扎姆也作为机师加入了? 艾鲁扎姆:"我在我的妻子名下发誓,我今后将为吾爱卡特莱雅所深爱的卫星殖民地和地球而战! "两兄弟终于互释前嫌。此时,舰内的其他人却好像没有一点大战前的自觉,希望这种轻松不是表面现象而已。

阿塔德对英格拉姆没有完全将艾克赛琳的研究报告交给蕾比而非常不满,英格拉姆只说艾克赛琳相较常人对调整的抵抗力要高,而没说最重要的——艾克赛琳的肉体有 80%以上是由未知细胞构成的。艾克赛琳这个标本的作用就是用来挑起南部响介这个人的战意。阿塔德则认为这是对蕾比的背叛行为:"捉到那个标本的是你,想要对你心中所有的疑问点做怎样的调查都可以。只不过,前提是你能够做到。"恼羞成怒的阿塔德将此事上报给了蕾比……

刚脱离大气层,敌人的部队就席卷而来(6 架ミシュレイ·アフ,8 架メギロート·アフ及 8 架イルメヤ·アフ)。但先头部队里面还是没看到白骑士的影子,而真宫寺则有更加不好的预感。彩感觉到"那个人"要来了,而飞龙改也探测到了强大的重力震……英格拉姆带着部队出现了(7 架ゼカリア、7 架ハバクク)! 同时还有艾克赛琳。

和营救楠叶几乎同样的办法,唯一的差别就是艾克赛琳在被救之后依然能够若无其事的搞笑:"哇噢~~早安,响介~""艾克赛琳,如果恢复了的话,就证明给我看""哎? 啊~嗯~大家,为了我……对不起……""…还被操纵着吗? 把你打穿了哦! ""不要啦! 等等嘛……呀呀!! 第一个救我的人我什么都会给·他·哦~~"

接着,就剩下你了……是敌、是友……英格拉姆少佐?! 打到了 R-GUN 之后,英格拉姆的机体突然变形,变得像怪物一样! 看起来像是 R-GUN 的强化改造型,但是个子远超一般的 PT……"这机体,是基于你们的资料上制造出来的 R-GUNリヴァーレ! 这是对你们的成长所表示的最高敬意! "响介操纵着古铁突然朝那台怪物机体飞去! "英格拉姆! 我要击溃你! "巨大的擅针深入 R-GUNリヴァーレ的装甲……"南部响介! 今天的一击我一定会还给你的! "当众人正要追去时却被响介拦了下来……原来古铁的擅针连同右手一起已经留在了那怪物机体的身上……

为了庆祝楠叶和艾克赛琳安全归来,顺便为最终决战打气;大家准备办一个 PARTY,说干就干,所有人立即行动起来。梅纶和蕾欧娜负责料理,但蕾欧娜看起来很为难的样子……梅纶和艾鲁扎姆做的料理大受欢迎,据说艾鲁扎姆在统合军里面也是很有名的厨师,经常在部下面前表演厨艺。接下来就是真宫寺表演节目了,但之前他一定要先吃下蕾欧娜的料理。真宫寺:"终于等到了! 蕾欧娜的料理是最棒的! 我吃了……"蕾欧娜:"啊! "布利特:"佑! 你、你的脸色……"真宫寺:"哦咳……这、是、什、么……有、有什么喝的东西吗? "楠叶:"佑,佑君,这个是我做的营养饮料……"彩:"啊!! 不行! "真宫寺:"咕噜噜……呜阿~~~~"布利特:"喂、喂! 振作点! 佑!! …不、不行了…他开始吹泡泡了! "

攻略要点:无难度的一关,上来就全体向上冲,英格拉姆的援军会在右上角出场,打白骑士推荐用绯川,有手加减而且技量高。

强化道具:カートリッジ(ハバクク)、Z·O·アーマー

(エガリ) 精神

响介路线 第三十六话 秘めたる力 熟练度:4 回合内将グランゾン的 HP 削弱至 70%以下

正树和琉妮忽然不见了,响介担心他们又成为了エアロゲイター的目标。铁哉和蕾菲娜正在互相鼓励,突然格纳库中有机体要出动……正树又一个人冲了出去,琉妮则不放心跟在后面。

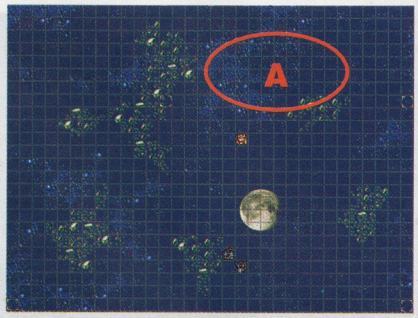
塞巴斯塔的反应……是古兰森吗?白河愁?他不是说暂时不会出现了吗?

真的出现了!白河愁!……要拉拢琉妮复兴 DC?他想干什么?还有他说话的语气……总觉得有点怪怪的……不管了!先上再说!果然是假的!所谓的古兰森不过是一架メギロート而已,一切都是阿塔德的幻术在搞鬼!幻术被识破后,阿塔德便和凯撒一起出现在敌阵中(5 架メギロート·アフ,7 架イルメヤ·アフ,7 架ゼカリア,エゼキエル·サゴル,ゼキエル·アドム)。同时,飞龙改和钢也赶到了!在战斗中,众人越看凯撒越像在 DC 战争中死亡的中岛天山,这是怎么回事呢?战斗结束后,飞龙改和钢离开了战场,真正的愁却出现了,发了 N 句感慨之后便又消失了。

正树为了自己私自出击受了严厉的"处罚"——强制学习拉达的瑜珈术。玛奥社那边,维蕾塔回到了玛奥社,向绫借了古纶卡斯特壹式的三号机,要带着它和飞龙改合流。

攻略要点:要取得熟练度就不要吝啬 SP!热血,气合都用吧,敌方的阿塔德和凯撒都有一定实力,攻击力也高,要小心。

强化道具:メガブースター(ゼキエル·アドム)、イバージャマー(エゼキエル·サゴル)



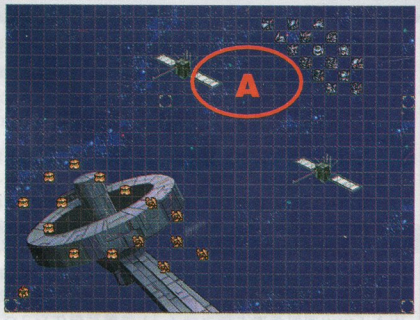
响介路线 第三十七话 远き故乡 熟练度:6 回合内击坠ガルイン

玛莉昂博士向所有人说出他们的推断。エアロゲイター如谜的行动,很有可能是为了进行某种类似"标本采集"的工作。为什么エアロゲイター要对地球"感兴趣"呢?他们想要的东西到底是什么?飞龙改舰桥上,接到了艾鲁比斯被エアロゲイター部队完全包围的消息,飞龙改和钢急忙赶去救援。嘉鲁因带领的部队(9 架ゼカリア,6 架ミシュレイ·アフ及一台エゼキエル·ラヴァン)完全包围了艾鲁比斯,巧的是大统领正好回国处理残务,不料就这样被一同困在里面了;此时,飞龙改和钢赶到了,于是,简单的打过招呼後,全员发进。不过,队中的念动力持有者都感到了一股意念:奇妙的感觉,似有似无的敌意,迷惑,悲哀,不是正义也不是邪恶……

战斗中,敌军的行动很奇怪,行进路线不规则,也不向我方进攻。在打倒担任敌方指挥官的嘉鲁因后,曾伽和凯还有艾鲁扎姆几乎已经确定嘉鲁因就是卡威队长!但还来不及细想,凯撒就带着敌增援在东北方登场了(7 架ミシュレイ·アフ,7 台イルメヤ·アフ,9 台ハバクク以及エゼキエル·アドム),正打得不亦乐乎时,维蕾塔驾驶着古伦卡斯特出现了。最终作战计划终于决定下来,对白星攻略战大致分为 4 个阶段:第一阶段:PT·AM 部队和宙间战斗机部队引诱敌机,用 HOS 干扰混乱敌人。第二阶段:在第二防卫线上的战舰向白星发射搭载 MAPV 和 MARV 的核弹。如果前两个作战都失败的话,就移行到下一个阶段:舰队尽可能靠近白星,用包括飞龙改的超重力冲击炮、钢的 BASTER CANNON 在内的舰炮射击。如果第 3 作战还失败,那么就进入最后的第 4 阶段:飞龙改和钢上的 PT 队突入白星内部,破坏要塞中枢部分。这个作战代号就是"Operation SRW"。

攻略要点:第一批敌军不会主动攻击,所以可以放心解决,而嘉鲁因在左下角,要在 6 回合内干了他的话,配合加速冲吧,但是注意第二批援军的出现位置就是一开始我方的出现位置。利用地形恢复 EN,然后慢慢玩。

强化道具:ギガジェネレーター(エゼキエル·アドム)



响介路线 第三十八话:作战コードS·R·W 熟练度:15 会合内过关

最后一战就要到了……每个人都有一些想要说的话。卡奈特和加达:"终于到了最终决战了,开始写遗书吧…""等一下啊!就算是玩笑也不能这么说!""无所谓啊,这是传统来的……""我不喜欢那样!我一定要活下来,你也是!兰托妮也是!大家一起…""…卡奈特…""绝对不可以留下我一个人去死,如果你死了的话,我也……""不要再说下去了哦,不是要一起活下来吗?"……绫彦和梅纶:"那、那个…、梅纶""什么?绫彦君""作战完成后,休假的时候一起去横滨的中华街吧?""好啊,找大家一起……""不是这个意思、我是说两个人…""哎…!?""不、不行是吧?""呜、嗯…。没有那回事啦…。如果我们都活下来……"……艾库赛琳和半个响介:"嗯呀、我们也开始吧。…喂、响介…这场战争结束之后…""有什么想做的想知道的去写遗书就可以了。""那种招来不吉的预定表,扔到你头上就好了啦!"第一批敌人消灭后,阿塔德带着部队在下方待机战舰附近出现了(ヴァイクル一体,8 台ゼカリア,5 艘フーレ)好不容易打退了敌军,却发现打出去的核弹全部"消失"了!?正在这时!所有的核弹一下子全部出现在了 PT 队的面前!还有……R-GUNリヴァーレ!英格拉姆!英格拉姆现在所需要的标本已经不再是 SRX 队,而是南部响介,安藤正树以及教导队的队员……

"ASLT1 通告各机。破坏核弹的推进装置和リヴァーレ,…速战速决。"就这样,为了第三阶段的作战顺利完成,核弹障碍战开始。

战斗结束后,英格拉姆留下一句"想追我的话就跟来吧!"之后就走了,而 Operation SRW 也进入了三号作战方案,全体战舰全速开往白星!所有人也已经不再迷茫……

攻略要点:上来的那群侦察机又是加气力的,同时注意阵型下拉,预防阿塔德带来的部队。打阿塔德的部队时,也注意不要过度浪费精神,因为后面有个 18WHP 的 R-GUNリヴァーレ。打核弹的时候也不难,削弱 HP 到 2000 以下就成了。接下来打 R-GUNリヴァーレ就比较烦。注意是项:建议排好援护阵型围着他轰,利用直击扣除他大量 HP。不出意外的话 10 个回合足够了。

强化道具:T-LINKセンサー(ヴァイクル)

响介路线 第三十九话 一点突破 熟练度:达成胜利条件之前全灭敌人

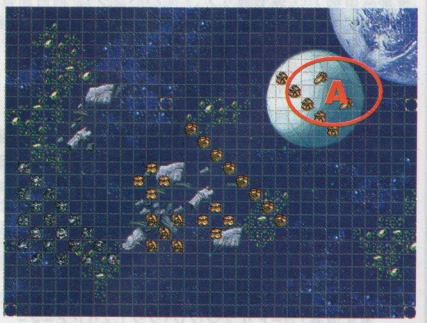
现在的情况依然对蕾比方有利,而蕾比把余事都交给英格拉姆后就就入了朱迪卡的核心。我方的战况十分不妙,舰队几乎全灭,诺曼少将英勇牺牲。蕾菲娜决定跳过第三阶段直接进行第四阶段!把舰首部分能量域集中,利用相互立场干涉使敌人结界表面发生结晶薄膜化现象。然后再用飞龙改的超重力冲击炮和钢的 BASTER CARNOON 对敌方能源护罩进行零距离集中攻击,不是要"破开";而是要把它"打穿"。但如果不成功的话,飞龙改和钢将会自食其果。

最终决战终于到来,响介在众人的"逼迫"下为了蕾菲娜舰长因长期受他的影响而做出如此有"响介风格"的作战方案而道歉……但 PT 队突入之后,飞龙改和白金怎么办?……想不了那么多了,现在的目的地只有一个!白星!(敌人的防卫线由近到远:5 架ミシュレイ·アフ、8 台ゼカリア、8 台ハバクク、5 台エゼキエル及 2 艘フーレ)终于突破了敌人的防卫线来到了白星能量场附近,凯撒带着部队传送了过来,而且正好把部队包围,机体竟然是リオン系列的(6 部バレリオンV,9 台ガーリオン)!而且都是有人机!也就是说,这些都是被エアロゲイター抓来的 DC 和统合军种的尖兵,不过已经被完全"生体武器化"。隆圣叫出了中岛的名字,但凯撒已经变成了十足的战争机器……

飞龙改舰桥。"发射 10 秒前!!全员!对冲击·闪光防御!!""照准固定!!""发射 5 秒前……4……""拜托了、飞龙!给我们最后的力量!!""3…2…1!""超重力冲击炮,发射!!"

攻略要点:开始的时候母舰窝在后面慢慢爬,前面大清扫,上白星之前最好把部队都放在这上面,HP 和 EN 的恢复就不用愁了。凯撒来了以后,由于都是リオン等级的机体,就跟玩一样。而凯撒本人除了血多,回避高之外就没有花头了。把前面积攒下来精神都用在他身上吧。

强化道具:G·ウォール(エゼキエル·アドム)



响介路线 第四十话:賭けの代偿(赌博的代价) 熟练度:6 回合内击坠ガルイン

响介等人来到了一个像居住区之类的地方,而实际上,这里就像梅纶所说的,是一个牧场……饲养着,那些"东西"……

那些"东西"出现了——嘉鲁因的ゲシュペンストS 及 4 架瓦尔西昂改。而嘉鲁因似乎想见什么人?在ゲシュペンストS 被击破的同时,卡威大佐在最后时刻终于恢复了记忆和意识……但是,已经晚了……还没来得及悲伤,英格拉姆到了:"…从朱迪卡的枷锁中解放出来了吗?嘉鲁因·梅哈贝尔……不!教导队队长、卡威·拉乌大佐! 安息吧……"

"ASLT1 通告各机…打倒 R-GUNリヴァーレ、然后找到要塞中枢部并破坏…! "

"你们已经无处可逃了,全力攻上来吧…! ……来吧,被选中的人们啊! 在我面前展示出你们所有的力量吧! "……英格拉姆终于也难逃脱被打到的命运,"呵…呵呵呵……""有什么好笑的…! ""…干得好啊、南部响介……""!? ""这样就好了……我……除了这个方法以外不可能从朱迪卡的枷锁中解脱出来! ""枷锁? 你到底……""我, 既不是地球人也不是巴尔玛人……只不过是为了执行任务而被做出来…称之为虚幻也不过分""被制造出来的人类……这样的意思吗?""不过……我的任务已经结束了。从你们手上……""任务?""呵呵呵……永别了! 南部响介……以及、被选上的战士们啊! 从现在开始的战斗,你们终将会获得胜利……""! "彩:"少佐!! ""…彩……从现在开始,再也不要被过去所困扰了……在新的道路上走下去吧……""终于找到了完全的自我,只是在死前的一瞬才感受到。但是,只有一瞬间也好,我确立了英格拉姆·普里斯坎这样的一个人格! 那是在经过无数次……成为过无数人的我,所完全不能明白的……但,缩影来的结局,终究还是……一样的……"

你的真意……就是这个吗? ……英格拉姆·普里斯坎……

攻略要点:很难打的一话,首先是气力问题,敌人太少,而且又精……要提升哪些人的气力心里可要先想好,还有尽量不要用精神,把所有的精神都留给最后的英格拉姆。20W 的 HP,每回合 HP/EN 小恢复,持久战啊!

强化道具:S-アダプター(ゲシュペンストS)、G·テリトリー(R-GUNリヴァーレ)

响介路线 第四十一话 ただ、击ち贯くのみ 熟练度:10 回合内将蕾比击落

众人来到了中央地带,并受到了隆重的欢迎(20 架 HP 有 29000 的ヴァイクル·ベン)。然后又是一阵十分强烈的念波,让在场的所有念动力持者都觉得头疼欲裂……随后,出现在敌阵当中的……

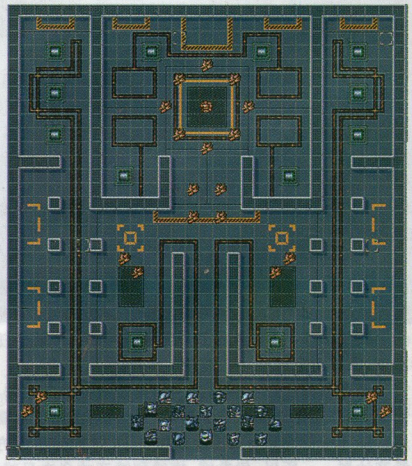
"吾名为蕾比……蕾比·托拉! 被选中的标本们啊,停止无畏的反抗,举械投降吧! "

原来,エアロゲイター的真正目的是这样的:为了将人类做成兵器,奈比伊姆才将"美迪奥 3"送往地球……给予人类 EOT,促进技术和兵器的进化,并且监视这个过程。然后,再将通过无数次考验和试炼的标本选出来,也就是响介等人。经过他们数年间的调查发现,地球人和其他星球的人种相比拥有极强的斗争心和很高的战斗能力。而且,是可以短时间吸收外族科技,懂得变通,具有优秀智能的人种。那种被称为魔装机神的兵器就足以说明地球还拥有能依靠独自技术力制造出如此超高性能兵器的文明存在。也就是说,エアロゲイター认为地球人是这个银河系中持有稀有力量的优秀战斗种族。

地球人怎么会进化成现在这个样子呢?……此中原因他们也不知道;还有地球这颗行星上还有多少秘密存在他们也不知道。所以才派奈比伊姆来到地球,目的是大量"生产"地球人这种兵器。响介他们确实是标本,因为,エアロゲイター将把响介等人的各种资料作为基础,捕捉大量的地球人,进行兵器调整。而白星,则是这个计划的生产工厂。初期阶段的试验台就是卡威大佐,最近则是中岛天山和及时被救出来的艾克赛琳和楠叶。白星在作为エアロゲイター自动机械要塞的同时,也是收集·调整地球人并"饲养"的母巢。

"哼哼哼……凭你们的力量是不能打到这作为奈比伊姆中枢存在的朱迪卡的! 就像它的名字一样……我会让你们看到最终地狱……"

这时的响介不怒反笑……因为他又看到了一个巨大的赌局:"ASLT1 通告各机……不,……是能够收到这则通信的所有人! 这一战,将会赌上我们的命运、地球的命运!! ……输了的话,将会失去一切,但如果赢了的话就将会是亿万富翁,全都跟我下满注上吧!! "



隆圣:"现在才说,这边可是一开始就准备好了的呢! "

莱:"虽然不喜欢随便的赌博……算吧! "

正树:"正点! 我赌了! "

"那么,绝对要赢……! 以上! "

"果然……很棒啊! ……这家伙……""这种台词,在私人通信里面说比较好呢。""布、布利特君! 难道……刚才的你听到了? ""没有,什么都没听到啊? 好了要上了哦,少尉! ""~~呜呜~~这是我艾克赛琳·勃朗宁一生最大的失败……"

"愚蠢的男人……没有任何超人的特殊能力,只不过操纵机动兵器比较有一手罢了! 光靠直觉和运气,就想和我斗吗? "

真宫寺:"那种直觉和运气,可不一般呢……当他们汇集在响介中尉身上的时候"

战斗中蕾比似乎能看见每个人心中所想,但又看不正确每个人心中所想……接下来更是对自己的身份产生了怀疑……到底自己是不是巴尔玛人?还是,跟英格拉姆一样?随着战斗的进行,蕾比也越来越不能控制自己的思绪,最后终于发怒,要将所有人类全部毁灭。而响介也下达了破坏朱迪卡的命令。

朱迪卡即将被毁灭,而蕾比反而笑着说道:"…哼、哼哼哼……你们犯了大错误了……当这朱迪卡和奈比伊姆的机能停止时……我们巴尔玛的最终安全装置就会启动……当对方文明发挥出一定值以上战力的场合……也就是当这朱迪卡……被击破的时候,这个文明就会被巴尔玛判断为危险因子……自动被消去! ……最初的'最后的审判者'……"

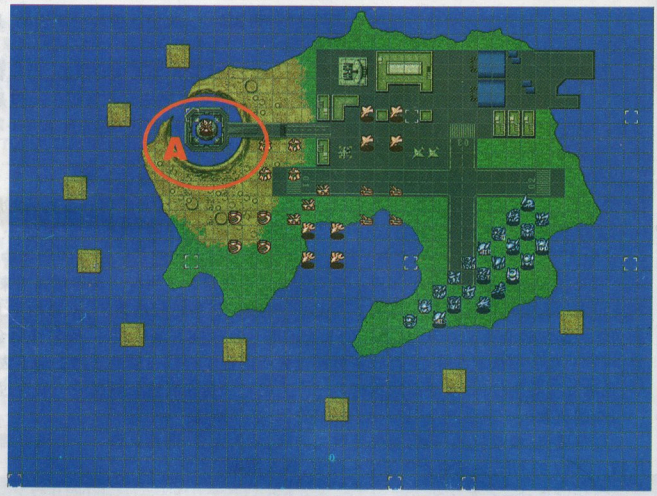
最初,而又是最后的审判者? ……难道!! 是美迪奥 3!? "哼哼哼…所有的安全装置…已经…被解除了……再也…没有方法可以阻止了…这样…你们的星球…也就…完·蛋·了! "朱迪卡爆炸! ……蕾比·托拉,死亡。

飞龙改舰桥。"白星内部传来高能量反应!! 舰长! 敌机动兵器群活动停止! 极东支部来电! 爱德内维斯岛的驻留舰队被全灭!! 现在播放由上空摄像机拍摄到的现场影像! ""那!! 那个是!!? ……"

攻略要点:不是人打的! 这是第一个概念……20 台全部是有着超长射程的机体,而且更是有 29000 的 HP;这也罢了,最过分的就是熟练度,蕾比每回合回复 3W 左右的 HP,而总体 HP 在 25 万以上,攻击力减半的能量罩消耗 EN 巨小……建议用吸收 EN,削减 EN 的武器把它的 EN 打光,然后一拥而上群殴! 不要让她有喘息的机会!

强化道具:无

共通路线 最终话 最后の审判者 熟练度:无



雷卡得到了地面报告:战舰以及地上部队全部被吸收!而且目标物正越变越大……而此时,飞龙改和钢已经赶到了现场。陨石的外形已经完全变化,成了毁灭兵器!而比安博士在这里设立基地的原因果然就是为了监视美迪奥3——审判者赛普塔金(セプタギン)。将人类以及人类造出来的东西用自律性金属混合在一起,这样的话,真的有可能毁灭地球也说不定……

美迪奥3动了!"喷出"了许多联邦,DC和エアロゲイター的兵器(4台エゼキエル、4台ハバクク、3艘ライノセラス、4架F-32シュヴェールト改、4辆71式战车バルドング以及4架F-28メッサー)群情激昂!同伴们的士气都已经达到了最高点。PT队!出击!!!

"…吾名为……赛普塔金……吾乃……最后的审判者。对象文明等级……超过一定值……消去系统……第二阶段启动……对巴尔玛的威胁要以最快速度排除!……"

水无濑大铁舰长发出了最后的决战动员:"总原通告!!我们是为了什么而到这里来的呢?现在,全部再回忆一次!……到今天为止,有多少人留下了他们的泪水……而我们也尽我们所能将无数罪人沉到了绝望的湖底!但是!这一次我们将再次发挥出全部的力量!无论如何也要破坏美迪奥3!!"蕾菲娜:"正是这样,为这场战争打上真正的终止符!用我们的手,来承接下无数人的希望和未来!!""全机!!攻击开始!!""让最后的审判者…接受最终的制裁!!"

战斗中,赛普塔金先后又制造出了敌兵(4艘フ-レ及8台ヴァイクル·ベン),而且不断地提高我方的危险等级。眼看赛普塔金就要不行了,突然它的身躯产生了异动!好像要自我修复的样子!不行,一定要在他修复完成之前打倒他!!5分钟以内!

"警告!警告!等级……上……修…复…不…能……吾…是……"在含糊不清的机械语调随下,美迪奥3——赛普塔金终于消失在爆炸产生的强烈光芒之中……

"……ASLT1 TO DRAGON2,最终目标破坏成功!我们回来了、舰长!!"

攻略要点:哇哇哇哇!!终于到了最终话了!大感动!不过,感觉比上一话要容易好多……对付BOSS要优先占据它四周的有利位置,然后就不停的轰啊轰啊,后面的两批援军根本不用管。轻松过关~V!!

强化道具:无

大结局

会议室中。蕾比可能是彩的妹妹,在特脑研事故中没有死亡,被英格拉姆带去白星并接受了精神制御。不过,现在的彩应完全振作了起来:"好像,在不久的将来,在哪里能和少佐还有舞再见面也说不定……自己也不知道为什么,但就是那么觉得……"

飞龙改格纳库。基利亚姆从维蕾塔口中得知,英格拉姆是奈比伊姆创造者的代行人,当发现对象文明的时候,就会和中枢的朱迪卡一同醒来,执行选拔、收集优秀"兵器"这样任务的存在。但是英格拉姆不知为何从创造者的程式中觉醒,突然进入了不安定状态,并有了自己的人格。所谓的不安定,就是预定外的意思,即是在朱迪卡的枷锁压力下还能保持常性的人格。而英格拉姆就是为了从朱迪卡的枷锁中挣脱出来,想拥有完全属于自己的独立人格。而维蕾塔则是英格拉姆在受朱迪卡支配不那么严重的时候所制造的自己的代行人——也就是自身的复制人。所以维蕾塔的本名是"维蕾达·普里斯坎"。她的存在对于朱迪卡而言是个意外,所以不会受其影响。而且,为了英格拉姆在被完全支配时做准备,才来到了人类一侧,成为一个双重间谍。而奈比伊姆则是被称为"帝国监察军"或者"巴尔玛"的人所制造的。但维蕾塔和英格拉姆却没有更多关于他们的情报。奈比伊姆遵从创造者所下达的指令,在宇宙空间中移动……发现了地球、随后落下了美迪奥3;培养、收集"兵器"之后再送上去。而创造者们现在在哪里,甚至现在是不是还存在也不知道……

维蕾塔谢绝了基利亚姆让她进入情报局的邀请;因为她还有英格拉姆留下的,"和我培养出来的SRX队一起行动"的使命。"还有,最后要谢谢你,少佐……""谢谢?""是啊。因为你相信我……""呵呵,彼此彼此而已。"

黑金舰桥。飞龙改要回到伊卡罗斯基地,今后协助搭建地球圈外的防卫网建筑。大铁惜友之情顿起……谈了好多,还把自己珍藏的好酒拿了出来……今晚,无醉无归。

飞龙改格纳库。真宫寺终于成功的把蕾奥娜骗上了贼船……而卡琦娜的性格也有了相当大的转变(好的方面,拉赛尔都看不懂了……)。

钢舰内。加达和卡奈特将要退役,但兰托妮却没有答应和他们一起走;因为她想找到四散的"SCHOOL"中的孩子们……"…奥卡、阿拉德、泽奥拉……大家……一定还活着,我认为!"下次再见到他们的话大概会多一群小孩子吧……

飞龙改舰桥。飞龙改马上就要出发去伊卡罗斯基地了,惜别的谈话之后,大铁的钢打来了"望贵舰航海之途一帆风顺"的发光信号……"飞龙改,目标阿克西斯伊卡罗斯基地!微速前进!"——蕾菲娜中佐,已经成长为一名了不起的舰长了啊……"……话说回来,修恩副长……""什么?""穿鱼网丝袜是成为好女人的条件之一、是真的吗?""哈!?""不,不是……只是凑巧听到这么一说,只是想问问是不是真的……""这还真是有够刺激的……从谁哪里听来的啊?"……艾克赛琳:"啊嘘!~~"(果然是她-_-b)

正树也要回到地底世界了,毕竟,他和愁的恩怨还没有了解……

舰内。楠叶还是没有离开军队,而是又重新转报了医护兵。"布利特君,谢谢你!但是,这次呢,我想在自己想要走的道路上努力看看。""楠叶……""所以呢,请多多关照了呢!布利特君。从今以后也请继续……看我努力吧!""嗯!约好了哦,楠叶……""(隆圣君……我、要走了呢……和布利特君一起,走自己选择的那条道路……)"

钢格纳库。北美兰格雷基地重建中,ATX队担任护卫,转属北美支部。毕竟是一个拥有太多回忆的地方……但是这样,极东支部就寂寞了不少……这话从莱嘴里说出来,很不可思议呢……呵呵。

绫彦和梅纶还有伊鲁姆中尉则准备去月球的玛奥社,这是梅纶之前和父亲的约定,三人一起参加量产型PT计划的工作。而大宫博士则对绫彦去玛奥社感到有点惋惜,本来想把绫彦推荐到迪斯拉研究所的。艾库赛琳:"嗯哼哼哼~~爱情的力量是伟大的!……"

还有一件大事,ATX计划和SRX计划都被军方上层冻结,考虑到各种预算和在上次作战中损失的大量人型机动兵器,军方上层为了再建军备,决定优先实行PT量产计划……所以,伊鲁姆,梅纶和绫彦才会去月球的玛奥社。不过,由于承认ATX(SRX)小队的功绩,所以古铁,白骑士和修克拜因MKII(R-1、R-2、R-3)免遭雪藏的命运。但是,开发中的古伦卡斯特参式和修克拜因MKIII就直接OUT了……(呜~~龙虎王~~)但是这种程度的处分对于玛莉昂博士是没什么影响的,古铁的强化型,以及ビルトビルカ-、ビルトファルケン(注意,这个是卡克博士,也就是玛莉昂博士的丈夫,永远在设计上的死对头,开发中的机体;玛莉昂博士这么说的话就是说她和老公意见一致了?响介啊……这里面有你一半功劳啊……)。不过奇怪的是,没有关于白骑士的增强或是改造计划,弄得艾克赛琳有些郁闷……

钢格纳库。响介他们准备出发了,而曾迦则又不知道去向,真的是很古风的武士男……"嗯,走吧。""啊!稍等一下响介……""嗯?""给了布利特君和楠叶君私处的时间,我们的就没有吗?""忍耐一下""……一个kiss的话……时间还够吧?""嗯……也是呢……"

THE END

ポケットモンスター Pokémon サファイア 完全攻略

口袋妖怪～蓝宝石

注：本文是以女主角进行

操作指令：
ずかん（图鉴）：ぶんぷ（分布）
なきごえ（鸣叫声）
おおきさ（体积）
ポケモン（宠物）：つよさをみる（观看状态）
いれかえる（更换）
もちもの（持有物品）
やめる（中止）
バッグ（背包）：どうぐ（道具）
モンスターボール（捕捉用宠物球）
わざマシン（技能机器）
きのみ（木之实）
たいせつなもの（重要道具）
ポケナビ（手帐）：ホウエンマップ（地图）
コンディション（身体状况）
トレーナーアイ（宠物训练员情报）
きねんリボン（纪念奖章，爆机后或者得到选美大赛冠军后出现）
レポート（记录）
とじる（关闭）

在标题画面同时按住上、Select和B键可以将记录洗去

在回家的车上迷迷糊糊睡着了，只记得梦里有个叫小田真树博士（オダマキはかせ）的人，醒来后已经到了家门口，到 2 楼的新屋转了一圈之后下楼，妈妈告知爸爸会在トウカシティ的宠物竞技场出场，让自己去看看他，反正对宠物有研究的小田真树博士是老爸的好友，就住在隔壁(-_-)，走访他老人家先咯。

每家每户门口都有块牌子，这样方便不会走迷路。来到博士家里，却发现博士不在，上了 2 楼，认识了博士的儿子**ユウキ**。出了博士家还没有找到，去村外的时候发现一大叔正在被狼追赶，地上散落着三个宠物蛋，随手拿起一个蛋，战斗开始……

打完以后，才知道，此人就是小田真树博士，出于感谢，便把最初的那个随手挑的蛋送给了主人公（早知道就仔细看看了，选个可爱点的啦~）不过这是有条件的，就是要去 103 号公路把他的儿子叫回来……

出去练练级，回家和妈妈说话就可以休息……出了村往上走来到**コトキトウン**，随便逛了一圈什么都没有，继续往上来到 103 号公路，发现了**ユウキ**，但他提出了作为一个宠物训练员的基本要求，对战。战胜以后得到 300 元钱。回到研究所，从博士那里得到怪物图鉴（**ポケモンずかん**），并且得到了五个宠物球（**モンスターボール**），可以开始真正的捕捉宠物之旅咯~

和门口的妈妈对话可以得到运动鞋（**ランニングシューズ**），按住 B 键就可以跑了，当然在家里还是要作乖孩子的。

来到**コトキトウン**往左走，一路上可以遇到几个宠物训练员，黄色的树上可以摘到**オレンのみ**、**モモンのみ**（这种木之实带在宠物身上可以在战斗中自动使用，但是每次只能带一个）。

接着来到**トウカシティ**，这个镇上好像有**ジムリーダー**，先去挑战咯。来到里面，等着的人居然是自己的老爸，在陪一个小男孩**ミツル**抓了宠物以后，继续和老爸对话。原来这个世界上还有**ジムバッヅ**这东东，然后要得到 4 个这样的东西才会和自己交手……先去下个村子吧。

这里要经过**トウカのモリ**，在森林的一处，一大叔被系着海盗头巾的人追着，无奈自己被当作挡箭牌顶了上去，那人叫嚣道：妨碍水泡团（**アクアだん**）的人，不管是谁都不原谅！在打败他以后又老规矩似的留下一大串话后，闪的无影无踪。大叔为报答救命之恩，给了一个超级蛋（**スーパーボール**），而后想起刚才那人说的，**アクア**团已经把**カナズミシティ**列入狩猎目标之内。看来出大事了，急急忙忙跑回去报信。出了森林，和出口处一人对话可以给你**わざマシン**09（种子机关枪，连续 2-5 次进行种子连射），而后上房的屋内有人会给你**ホエルコじょうろ**（水壶，可以对自己种植在褐色土地里的**きのみ**进行浇灌），河边的老太太会给**カゴのみ**，而后来到**カナズミシティ**，左边大楼 2 楼的小孩子会给你一个布雷米娅之球（**プレミアボール**，强力球！一定要拿！），P.C 屋边上的大楼里，从大叔手里可以得到秘传机 1 号（**ひでんマシン**01、**いあいぎり**，居合斩，作用是用来砍树木，破坏绿化-_-），喷水池上方的学院内，从白胡子老师那里可以得到先制之爪（**せんせいのツメ**，给宠物装备后，可以先制攻击），在**ジムリーダー**屋边上的小屋内，一小孩会提出用他自己的**マクノシタ**来交换**ナマケロ**，而后者刚刚在**トウカのモリ**里顺手抓了一个……准备就绪后开始挑战**ジムリーダー**。这里的宠物多数是石头，利用属性相克，如果最初选的是水的话，这里打起来会很轻松……战胜 boss 后会得到**わざマシン**39（**がんせきふうじ**，岩石封，用石头造成攻击，并且减低对手速度），从**ジムリーダー**屋出来会看到一个人影飞速从高楼里跑出，然后后面有人追出，好像很眼熟，刚准备出村，被那人拦住了，原来他就是自己在**トウカのモリ**中救的那位大叔，要求帮忙把被水泡团夺走的东西抢回来，（这里的 shop 买 10 个怪物蛋送一个布雷米娅之球），从右边出村，来到**カナシタトンネル**，发现刚才那个偷东西的人，打败他以后夺回失窃的物品，并且帮门口的一位老人夺回了最喜爱的比克（一只小鸟），回到**カナズミシティ**，把东西交还给那人，得到一个超级球，并且带到了原本不让进入的那幢大楼 3 楼，与老人对话后得到给醍醐的信（**ダイゴへのてがみ**）、手帐（**ポケナビ**，START 以后可以看到多了**ポケナビ**这个选项，里面可以见到地图，以及自己宠物的成长趋势，好东东哦~）。由于隧道里面有岩石挡着，先通过**トウカのモリ**（用居合的能力走另外一条路和女孩对话后可以得到奇迹种子，装备后植物系技能威力上升），来到有船停泊的小屋，和老人对话后，坐船来到**ムロトウン**（再对话可以回到原来的地方），第一间屋内，可以得到希露凯的手套（**シルケのスカーフ**，宠物装备后，**ノーマル**的技巧威力上升），**ジムリーダー**屋边上的小男孩处可以得到破破烂烂的钓竿（**ボロのつりざお**），来到**ジムリーダー**屋内，黑压压的一片，只能自己慢慢摸索了。Boss 使用的是格斗类精灵，在此之前练只飞空系的，在这里将会很有用处哦。胜利后得到**わざマシン**08（**ビルドアップ**，提高攻防），出村后进入岩石洞窟（**いしのどうくつ**），从门口的胖大叔那里可以得到**ひでんマシン**05（**フラッシュ**，闪光），在洞的深处可以找到醍醐，然后把信给他以后得到**わざマシン**47（**はがねのつば**

さ，钢之翼），然后坐船去カイナシティ（如果此时会トウカシティ，去那幢大楼顶部，和老人对话后可以得到がくしゅうそうち，学习装置，装备的宠物即使不出战也可以获得 1/2 的经验值），上岸后和两个晒太阳的小朋友对话可以得到柔软的沙子（やわらかいすな，装备后，じめん的技巧威力上升），在海边的一间屋内，击败所有人之后，和正中央的人说话可以得到古老的苏打饼（サイコソーダ，HP60 恢复），来到カイナシティ，这里的道具店有卖提高数值的道具，价格不菲，9800（-_-b），最左上边的一间房内可以得到わざマシン41（いちゃもん，封住敌人连续进攻的技能），在海洋博物馆内又遇到水泡团的人，不过这次好像很友好的给了个わざマシン46（どろぼう，偷盗），在二楼刚和一名男子对话时，水泡团的人就出现了，又是来抢东西了，很不巧的遇到本小姐在场~……胜利后，把在トウカシティ夺回的东西交给他之后，继续前往下一个城镇。在路上遇到了ユウキ，他变得强大多了，交手胜利后得到探险器（ダウジングマシン，对周围看不见的道具有反应），在来的路上有一间屋子，进去后里面一个人也没有，调查地上闪光点会有一大叔突然出现，而后对着墙上的挂帘调查会发现暗门，经过长长的通道可以来到一间屋内，和刚才的大叔对话可以得到不可思议的小甜点（ふしぎのアメ，宠物等级提升 1），以后每次都可以来，获得道具也不一样。

来到カンセツシティ，在一户人家里可以得到ひでんマシン06（いわくだき，岩碎之技），而后在自行车店可以得到一辆自行车（终于可以摆脱走路的痛苦了~，分两类，一种是可以跳跃，另一种则会加速，游戏中可以随时回来更换），在ジムリーダー屋门口再一次遇见上次要求自己陪同抓宠物的ミツル，他会要求对战，击败他以后，就可以进去挑战这里的ジムリーダー，boss 使用的是电气类宠物，多多利用じめん的招数可以很轻松的获胜，胜利后得到わざマシン34（でんげきは，电击波），如果在先前的镇上买了バーハーメール的话，可以在镇口的一间屋内交换コインケース，然后就可以在镇上的游戏中心玩游戏了。可以交换得到三个主角的玩偶（回自己的家里可以布置），以及各种各样的わざマシン。

わざマシン32：1500 枚、かげぶんしん，影分身，回避率提高

わざマシン29：3500 枚、サイコキネシス，精神力环

わざマシン35：4000 枚、かえんほうしゃ，火焰放射

わざマシン24：4000 枚、10まんボルト，10 万伏特（皮卡丘著名绝技）

わざマシン13：4000 枚、れいとうビーム，冷冻光束

往左出村，一间屋内的一个老人要求收养宠物，给他两个不同性别的宠物以后过些日子去看就会发现……

来到シダケトウン之后，老规矩先去屋里面转转咯，在道具店边上的屋内可以得到わざマシン45，然后在镇上可以进行宠物选美（具体可以通过ポケナビ来观看宠物的成长趋向），分 4 个等级，每一等级前 2 名有奖品。进入山洞后打破石头，头巾男因此感动的交出了ひでんマシン04（かいりき，怪力）。回到カンセツシティ往上走，一进屋门口会连续发生四场战斗，胜利后进入与里面的大婶对话后可以得到きょうせいギプス，装备后速度提升。继续往上，一处地方有风沙无法进入，另一处门口有水泡团的人堵着，只能经过ほのおのぬけみち，在一棵树前和小男孩对话可以得到わざマシン43（神秘力量、ひみつのちから，学习后对着那棵树使用后会进入……以后还有很多这种可以进入的地方，类似墙壁上的洞）用居合砍倒那棵树进入小屋，可以休息（好体贴呢~），与女孩对话后可以得到ズリのみ，在一处小山丘上使用探宝器可以获得わざマシン32。来到ハジツゲトウン，最左边的一间屋内可以得到わざマシン28，出镇，与树下带着椅子宠物的老人对话后可以得到わざマシン05。

继续往下走，来到一个りゅうせいのたき（流星瀑布）内，在里面又一次发现水泡团，刚想动手，来了一批穿红衣服的家伙号称熔岩团（マグマだん），水泡团的人随即跑的没影了。山洞里有一块月之石（つきのいし），一定要拿到，可以使特定宠物进化……

回到 112 号公路，原本门口有水泡团挡着的，现在可以进去了，坐缆车来到山顶，刚下车就看到熔岩团和水泡团的人在火拼，来到山顶遇到水泡团的 boss，pk 掉以后，熔岩团的 boss 赶来道谢，调查后面的装置可以得到陨石。而后穿过下方的凹凸的栈道（デコボコさんどう），来到フエントウン，温泉门口的老太太处可以得到一个蛋，带在身上便能孵化（超能系怪物~），ジムリーダー屋边上的草药店里可以买到 HP200 恢复的药，还可以从老人处得到もくだん（装备后，火焰系技能威力上升），这里的敌人多数是火，用水打的话，啧啧啧……战胜后得到わざマシン50（オーバーヒート，高热放射，火焰系大威力技能），出来ジムリーダー屋，又一次遇到ユウキ，这次没有动手直接给了个ゴーゴーゴーグル（防沙面罩，嗯，刮沙尘暴的地方看来……）这个时候应该已经收集到了 4 个徽章了，可以去向老爸交待了。

トウカシティ的ジムリーダー屋分左右两边进入，但里面的敌人都一样，所以自由选择，一直杀到最里面，自己的老爸已经等在那了，这场仗对方宠物攻击力很高，不过一直都是两会合进攻一次，搞定后，获得第五个徽章，以及わざマシン42（からげんき，危机以及状态异常时攻击力大幅提升），出来之后去左边的屋内，可以得到ひでんマシン03（なみのり，乘浪，呵呵，可以游泳了~），顺道回家看看，可以从妈妈处得到守护的手表（おまもりこばん，装备后，战斗获得资金 *2）

回到カンセツシティ，和右边出口处的老人对话可以得到ちかのカギ，然后往下，乘浪来到一个山洞前，这里是原来被遗弃的カンセツ发电站，最里层踩下按钮后，一切恢复正常，回去和老人对话，可以得到わざマシン24，然后往右上走，乘浪过了小河以后，河边的男子对话后可以得到良好的钓竿（いいつりざお），一直爬山，来到最高层的电气研究所（でんきけんきゅうじょ）里面又是一伙水泡团的人，来到 2 楼，发现所长被他们绑架，见义勇为的打跑他们后，所长送了个 25 级的宠物作为谢礼（超可爱~），刚一过桥，对手的ユウキ骑了辆自行车过来，“胜负！”二话没说开打，战胜之后得ひでんマシン02（そらをとぶ，飞空术）。

终于来到了ヒワマキシティ，但是ジムリーダー屋门口好像有东西堵着，不能进去，在一间屋内和一名老太太对话回答问题（答案 1、1、2）可以得到わざマシン10（めざめるパワー，觉醒之力），PC 屋上方屋内，一小女孩会提出用自己的宠物交换皮卡丘（汗），出村来到桥上，又一次遇到醍醐，对话后得到デボンスコープ（显型喷雾器），回到ジムリーダー屋入口使用，挡着的怪物闪开了。Boss 使用飞空系，没什么难度吧……战斗胜利后得到わざマシン40（つばめかえし，燕返），并且能够使用飞空术了（终于能够享受飞机生活了 @_@）。

来到 121 号公路，又一次遇到水泡团的人。这里有个蓝宝石狩猎场（サファリゾーンいりぐち），花 500 元买 30 个狩猎球，还等什么，进去搜刮咯~

来到ミナモシティ，这里的商店卖的东西非常好，只是价格（+_+），海边的小屋内可以得到わざマシン44，市里有间美术馆，据说能够把著名的宠物训练员的画像画上去，不知道自己什么时候可以呢……

离开ミナモシティ，回到 121 号公路，往下走，乘浪来到中央的小岛上，这里的感觉像块墓地，仔细在内部搜索一下，可以找到わざマシン30（暗之玉，シャドーボール），のんきのおこう（阳气之光，装备后敌命中率减低），うしおのおこう（潮之光，所有水技能威力上升）。来到顶层，又遇到了水泡团的 boss，不过这次没有动手，只是留了句话：下个目标，カイナ。然后率领众人离开。老太太为了感谢，送了一

个蓝色的玉石（あいいろのたま），并且讲述了关于这个世界神兽的故事。

想起水泡团的下一个目标是**カイナ**，急忙坐飞机回去，但还是晚了一步，水泡团已经夺走了潜水艇，连忙赶回**ミナモシティ**，从右边沙滩下水后，来到水泡团的基地（**アクアだんアジト**），这里面有不少好道具，包括最好的**マスターボール**，最深处干掉和 boss 一起的小喽罗后，原来**ミナモシティ**右边沙滩封锁的石头没了，经过 124、125 号水道来到**トクサネシティ**，去 PC 屋左上方醍醐的家，他给了个**ひでんマシン08**（**ダイビング**，潜水），右上角名家可以得到厉害的钓竿（**すごいつりざお**），宇宙研究中心里，可以得到太阳之石（**たいようのいし**，使特定宠物进化）。然后挑战这里的**ジムリーダー**，这里多为超能力系，由于 boss 是双胞胎，所以要进行 2 对 2 作战，胜利后获得第 7 枚徽章，以及**わざマシン04**（**めいそう**，冥想，特殊攻击，特殊防御上升）。

现在可以潜水了，海面上蓝色的区域可以使用，然后在 128 号水路上使用潜水，一直找到

一个洞，里面有被水泡团夺走的潜水艇，在洞里返回水面，可以进入海底洞窟（**かいていどうくつ**），来到最底层，会发现正在沉睡的神兽，水泡团的 boss 随即出现，准备抢夺神兽。打败他以后，神兽感受到了他身上红色玉石

（べにいろのたま）的光芒后苏醒，并且破坏了洞窟，随即，熔岩团的人出现（这么快就来了……）告知，红色玉石就是让神兽苏醒的钥匙（难怪，水泡团那么起劲的争夺这东东），返回地面上后，整个天空开始下雨，两人在把烂摊子交出来以后留下句拜托了，便跑得无影无踪。正在纳闷时候，醍醐再一次坐着大鸟出现（神雕大侠-_-），感叹一番之后，告知神兽已经前往**ルネシティ**，尔后坐着大鸟离去（汗）。

事态看来恶化了，地图上就两块城镇没有去了，先朝**ルネシティ**出发，从**トクサネシティ**下面出发，往左来到 126 号水道，就可以看到白

色的石头群，尔后潜水进入，这里的房屋门全部锁上了，只有 P.C 屋和商店可以进去，补充一下道具后，又一次遇到醍醐，和这里的**ジムリーダー**对话后，得知先前得到的蓝色的玉石是控制神兽的钥匙，而神兽已经逃到了这里的觉醒

的祭庙里（**めざめのほこら**），看来不好好和神兽谈谈的话，搞不好会变成波赛东第二的，祭庙内部很黑暗，没有闪光的话，只能摸瞎子走路了。洞窟里面可以发现**ひでんマシン07**（**たきのぼり**，瀑布上行，可以去爬瀑布了~），最底层发现神兽**カイオーガ**，是杀是收，就不多说了~

从祭庙出来后，天已经放晴了。原本关着的门都能进入，民家里可以得到**わざマシン31**（**かわらわり**，川原割）。**ジムリーダー**屋地面的冰块要全部踩一下，打败 boss 以后得到第 8 枚徽章以及**わざマシン03**（**みずのはどう**，水之波动，一定机率混乱）。

终于拿到 8 个徽章了，经过 127、128 水路，而后使用瀑布上行来到**サイユウシティ**，然后经过最后的迷宫冠军之路（**チャンピオンロード**），在通道口会遇到**ミツル**（记得一定要先

补给），战胜之后开始挑战 4 天王，4 场是连打，而且都是恶仗。所以补药必不可少。第三场是冰属性，敌方会使用绝对零度作一击必杀攻

击，没有相克的属性，那就只能哭了……

来到最后的擂台，居然上届冠军就是那个醍醐，（这个 boss 的宠物很多都是钢和岩的属

性，利用神兽**カイオーガ**和水属性宠物简直是轻松……）战胜以后，**ユウキ**和博士前来祝贺，最后把自己的宠物登记进电脑，作为纪念。

隐藏要素大公开

看完结局后继续进度，开始隐藏的冒险。

从爸爸处得到船票（ふねのチケット），而后可以往返于ミナモシティ，カイナシティ，战斗之塔（バトルタワー）。在电视里听说了关于圣兽ラティアス的消息，以及空之柱（そらのはしら）的传闻，还等什么？立刻去看看咯。

①空之柱（そらのはしら）

来到キナギトウン，从右边下水，来到131水道，从一堆岩石处绕进去，就可以发现空之柱的入口，里面的敌人平均等级48（-_-），其中有些碎裂的地板必须使用マッハじてんしゃ的加速才能冲过去，考验技巧哦。来到最顶层，遇到Lv70的神龙レックウザ，抓住，搞定。

②战斗之塔（バトルタワー）

分两个级别，分别是50级以下，和100级以下，虽然战胜以后没有经验值和钱，但是连胜7场之后会得到很好的道具作为奖励哦。

③写有古代文字的石室（おふれのせきしつ）

首先队伍里要有ジーランス（124、126号水道，海底的水藻内，很低机率出现，推荐在下面两个地方捕捉）和ホエルオー（在134号水道

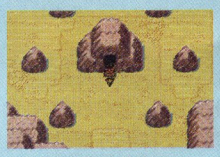
用厉害的钓竿钓上后ホエルコ练到Lv40进化），并且ジーランス在队伍开头而ホエルオー在队伍结尾处。然后回到キナギトウン，往左走（图1），会随水流冲到134号水道一处可以潜水的地方，（图2）下潜后来到有石板处浮上（图3），在最里面使用挖地（わざマシン28，あなをほる）（图4）打开一道门，调查最里面

的石版后会听到有响声，而后就可以去捉拿三个传说中的古代守护兽了。

先到105号水道，往左可以找到被6块石头围着的地方，进去后调查石板，而后原地思考两分钟（），石室的门打开，进去后，古代守护兽之一，レジアイス出现。

而后去120号通路，同样找这么一块地方（正中央偏左一点），调查后，在石室正中央使用飞天后，门开了，里面等着的就是另一个古代守护兽，レジスチル。

最后来到111号通路的沙漠，最下方的石室已经打开。阅



读石板后，往右2步，往下2步后，门打开了，最后的古代守护兽レジロック，等着我们去抓了……

④给主人公的礼物：

トクサネシティ市，醍醐的家里有一个怪物蛋，以及给自己的一封信，看来冠军争夺战输了以后，他要去修行了，这个蛋里面的宠物就送给自己了，嘿嘿……（目前蛋里的宠物5级，二次进化后，刮目相看！）

⑤幻之圣兽ラティアス

这家伙可能是最难抓的了，通关后，在自家看完电视后，得知他的消息，然后满世界转吧，草里水上，运气好的话……而且，这家伙还会跑，有マスターボール的话当然没问题，没有的话，那就要头大了。

比较容易遇到的地方是ミナモシティ到トクサネシティ的水道上，Good Luck!

⑥沙漠里的化石

在111号通路的沙漠里有两块化石，ねっこのかせき、ツメのかせき，任选一块后回到カナズミシティ的那幢大楼的2楼，交给研究员以后就可以把化石还原成宠物。都可以进化一次哦！

⑦关于选美：

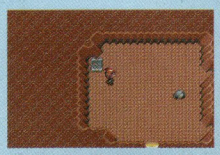
这次的宠物是可以选美的哦，在得到ポケナビ之后，里面的コンディション可以查看宠物外貌，分别是かっこよさ（帅气程度）、うつくしさ（美丽程度）、かわいさ（可爱程度）、かしこさ（智商程度）、たくましさ（健壮程度），提高这些指数的方法不是升级，而是利用沿途收集的きのみ，在种子加工器（きのみブレンダー）里进行加工。而这种加工机器在每个选美中心里都有（四四方方的那种），可以与电脑进行配合加工，也可以进行通讯和朋友加工（最多四人），后者容易产生高级饲料，使宠物的能力提升更多。因为宠物喂食有个上限，宠物喂食的时候需要ボロックケース，饲料的每一个颜色对应于宠物的每一项指数，等级约高，提升越多。所以，尽量挑选那些好的饲料，容易培养出宇宙超级无敌美少男（女）宠物哦~

⑧关于狩猎区：

从ミナモシティ左边出发，可以来到这个サファイアゾーン，这里的指令只有4个：ボール（使用宠物蛋）、ちかく（接近）、ボロック（投掷饲料）、にがす（逃跑），使用的饲料就是种子加工器里产生的。这里的宠物都很稀有，包括著名的皮X丘，以及特有的珍兽チリーン。

⑨关于神秘力量的使用地点：

在得到わざマシン43之后，可以对着巨大的树木，以及墙壁上的洞洞使用，而后就可以进去布置属于自己的秘密基地，需要的一些家具，多数在ミナモシティ的百货商店有卖，



另外，わざマシン43在通关一次后，カイナシティ的老婆婆处有卖。而剩余的家具也可以在这里买到。

⑩几种重要道具以及心得：

以かけら结尾的道具有大用处，千万别卖了，トクサネシティ出海不远处可以看到一座房屋，里面的男子可以用不同的进化石头和你交换各式各样的かけら，而这一集进化石头是买不到的……

ハートのうろこ（心之鳞片），这个道具也很重要，ハジツゲトウン镇内左上角的房屋里，一名胖胖的男子可以帮你的宠物想起以前遗忘的招数，但要求一招交换一个ハートのうろこ，而有些高等级宠物入手时等级较高，一些相对来说比较有用的技能已经被遗忘了，这个时候，好处一下子就很明显了。

各种きのみ只有给宠物拿着，他才会在战斗中使用。

初期最好用ジグザグマ，因为它可以在战斗后得到道具而不必亲身作战，从最初的补血药到很好的升级道具，都能捡到。（汗）

宠物这次有了性格分别，一共是25种性格，全部宠物386种，努力哦，目标：世界第一的宠物精灵训练员！

文/镜之玲

生化危机小说 完结篇
&生化危机零小说攻略

生化危机

二

距离利昂收到克蕾尔的邮件一个半小时前，洛克福德岛。

虽然纽约的上班族此时已开始离开家门前往公司，但四小时的时差使得这个南美洲的小岛仍被黎明前的黑暗笼罩着。

在对洛克福德岛拥有主权的那个国家的地图上，本应代表岛屿的黑点已被蔚蓝取代。早在二十多年前，安布雷拉便通过秘密谈判买下了这个岛屿，并将其建设为自己的又一个分基地。

而克蕾尔·雷德菲尔德目前所处之处，正是洛克福德岛的特别监牢……

走廊上拼命的奔跑；背后对自己紧追不舍的特种兵；疯狂向大厦内进行机枪扫射的直升机；易燃炉被击中而爆炸掀起的汽浪及巨响；以及，将枪口顶住自己头顶的那个黑人……

昏迷中，克蕾尔又梦到了数天前自己潜入安布雷拉巴黎分部而被发现的那一幕，但身体突然感受到的剧烈震动，却将她硬生生的拉回到现实世界中。

克蕾尔猛的睁开了眼睛。

远方响起的爆炸声接连不断的传入克蕾尔耳中，沙粒和灰尘在震荡下纷纷自天花板掉落。就连那盏小小的灯也在忽暗忽明了几下后熄灭。室内一下子变得漆黑一片。

告诉克蕾尔自己究竟所在何处的，是前方紧紧关闭的牢门。

就在此时，由远而近的脚步声以及房门被打开的吱啦声清晰的传入了她的耳中。几秒钟后，脚步声停住了，但克蕾尔只能依稀看见一个身穿白衣的男子站在牢门外。她倒退了两步，借助打火机的火光，终于看清了男子的面容。几天前在巴黎将自己俘虏的那个黑人——安布雷拉巴黎分部第三警备队队长，罗德里格·范·拉帕尔。

而接下来的事情让少女吃了一惊。罗德里格竟然亲手为她打开了牢门。

“走吧，你可以离开了。”他坐到一旁的椅子上，抬头看着克蕾尔说道，“这个地方已经彻底完了。”

“什么？”克蕾尔不解的问道。

“不知从哪里来的军队……算了。你爱去哪就去哪儿吧，反正怎么都不可能逃离这个小岛了……”罗德里格的声音中夹杂着愤怒与沮丧，面对克蕾尔的询问，他只是不耐烦的挥手让女孩赶快离开这里。克蕾尔没有办法，只得转身走出了牢房。

黑暗的天幕下，淅淅沥沥的小雨不停息的鞭打着大地。通过阶梯到达地面上时，只有打火机微弱的火光才让克蕾尔勉强看清了左右的环境。不过，前方的地点却让她产生了些许的不适感。

数十个墓碑整齐的矗立在坟场上，在黑夜中让人感到分外恐怖。刺鼻的尸臭味不断刺激着女孩嗅觉，可要想抵达另一侧的大门，她也只得硬着头皮向坟地内走去。

突然，一只从墓碑下伸出的手猛的抓住了她的脚踝！克蕾尔惊呼一声，奋力将脚抽出，闪开几步后看去。那个袭击她的东西正怪叫着慢慢从坟地中爬出，泥土夹着脱落的肉块掉在地上。

洛克福德岛……也发生了“生化危机”事件！

克蕾尔惊恐的倒退着环顾四周。十余只丧尸正接连不断的从墓地中站起，四处响起的如鬼魅般的嚎叫声在这黑暗中格外渗人。她抓住丧尸还未全部爬起的机会，用力推开扑向自己的怪物，向着另一侧的大门跑去。

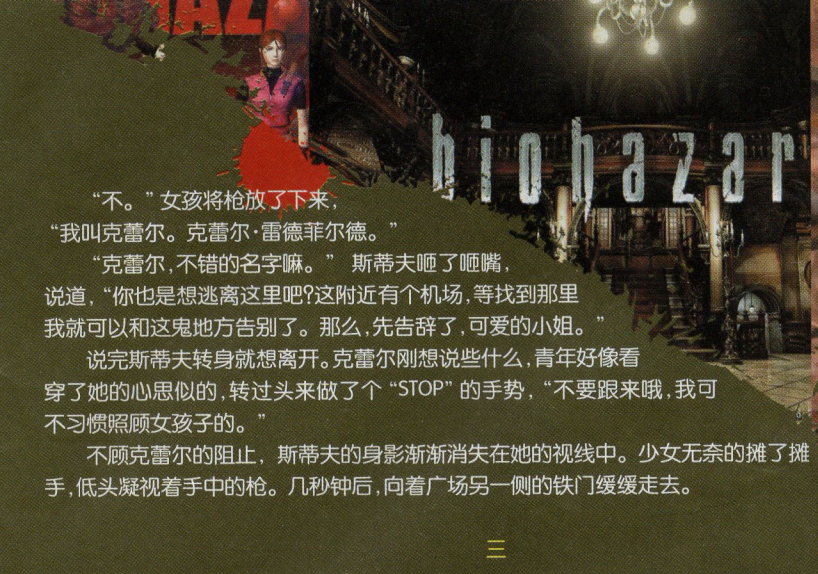
当她从反面将门紧紧反锁时，还以为已逃离了危险。可出乎意料的是，这里迎接她的却是前方守卫塔的机枪扫射。克蕾尔一个箭步躲到一辆翻倒的卡车后面，捡起附近尸体手上的枪，并抓住时机一枪将探照灯打碎，广场上再度变得漆黑一片。

“喂喂，别开枪了！”一个慌张的声音从守卫塔上传来。

“你是什么人？”克蕾尔背靠着卡车大声问道。

“不是丧尸吗？太好了！”那人纵身一跃从几米高的塔上跳了下来，是一个看上去只有十七八岁左右的英俊青年。

“对不起，我还以为你也是丧尸呢。”看到克蕾尔仍将枪口对准自己时，青年作出无辜的样子说道，“别那么紧张嘛。我叫斯蒂夫，是被抓到这里来的。你呢，是安布雷拉的人吗？”



“不。”女孩将枪放了下来，“我叫克蕾尔。克蕾尔·雷德菲尔德。”

“克蕾尔，不错的名字嘛。”斯蒂夫咂了咂嘴，说道，“你也是想逃离这里吧？这附近有个机场，等找到那里我就可以和这鬼地方告别了。那么，先告辞了，可爱的小姐。”

说完斯蒂夫转身就想离开。克蕾尔刚想说些什么，青年好像看穿了她的心思似的，转过头来做了个“STOP”的手势，“不要跟来哦，我可不习惯照顾女孩子的。”

不顾克蕾尔的阻止，斯蒂夫的身影渐渐消失在她的视线中。少女无奈的摊了摊手，低头凝视着手中的枪。几秒钟后，向着广场另一侧的铁门缓缓走去。

三

破旧的铡刀台下，日复一日喷洒于此的鲜血已将附近的地面永久染上了血红的颜色。数只被关在铁丝网内的丧尸看着外面的克蕾尔，疯狂摇动着铁网，想要接近那看起来鲜美至极的食物。

克蕾尔心中不由得又涌起了仿佛重返那个噩梦小镇般的感觉，让这种感觉愈加浓烈的，是在这黑暗的雨夜中不时响起的低吼及蹒跚的脚步声。但与那时不同的是，这儿可不比浣熊市警署有充足的武器弹药供应。面对随处可见的丧尸及各种怪物，克蕾尔只得不断选择“逃跑”这条途径。

在抵达刑场附近的监控室时，克蕾尔意外的发现了站在电脑前不知在看些什么的斯蒂夫。

“克里斯·雷德菲尔德……”他凝视着屏幕，低声自语道。

“你在这儿干什么？”克蕾尔走近他问道。

斯蒂夫一惊，迅速回身，当看到对方是克蕾尔后方才放下心来。他仔细端详着克蕾尔的脸，问道：“雷德菲尔德……嗨，你是不是有个叫克里斯的亲戚？”

“你知道我哥哥？”

“兄妹啊……”斯蒂夫用嘴努了一下屏幕，“你哥哥好像正被安布雷拉监视着呢。”

克蕾尔迅速凑到电脑前，果然，克里斯的档案赫然显示在屏幕上。当发现这台电脑正连接在互联网上时，克蕾尔立即给利昂发了一封邮件，希望他能够告知哥哥自己所处的位置。但当发完邮件后，克蕾尔才注意到斯蒂夫一直用一种奇怪的目光看着自己。

“你以为让你哥哥知道你所处的位置，他就会立即赶过来救你吗？”

“那当然。”克蕾尔点了点头，“我哥哥一定会的。”

“别开玩笑了，就算是亲兄妹他也不可能为了你赶到这里来的。”斯蒂夫不屑的说道。

“不，我哥哥一定会来的！”

“不可能！”不知为何，斯蒂夫突然变得激动起来。他大声对克蕾尔嚷道：“竟然会愚蠢的指望亲人……你根本什么都不明白！”

说完之后，斯蒂夫怒气冲冲的推门而去，只留下一头雾水的克蕾尔留在监视室。她不知道自己究竟说错了什么会让对方如此动怒。

她困惑的耸了耸肩，开始继续对小岛的搜索。

在开启了那扇铁门后，克蕾尔顺利的抵达了大公邸。

同阴暗恐怖的监狱相比，无论是设计或装潢都透着庄严肃穆之意的公邸就仿佛是另一个世界。但即使是这里，也已经变成了丧尸的乐园。

在经过一番搜索后，克蕾尔除了找到一些资料外并无其他的发现。正当少女返回大厅时，突然产生了一种难以名状的感觉。那是只有在曾在生死边缘徘徊过的人才会感应到的危机感！这时，她震惊的发现了正向自己头部移动的红外线光点。在千钧一发之际，她迅速躲到柱子后面，子弹几乎擦着她的脸颊射在了后面的墙壁上。

“克蕾尔·雷德菲尔德！”二楼的大画像前，身穿红衣的男子垂下狙击步枪，用阴阳怪气的声音恼怒的嚷道：“肯定是你这个家伙把那帮人带到这里来的，我的基地全都被你毁了！”

“你是谁？我根本就不知道你在说什么！”

“你想愚弄我吗！？你是为了让那些人知道这里的位置才故意被捕的吧！我就是阿尔弗雷德·亚西福德，这个基地的司令官！”

“阿尔弗雷德……”克蕾尔重复了一遍这个名字，脑中又浮现出了不久前发现的几份资料中的描写。

“我们只不过是阿尔弗雷德那家伙手中的玩具而已，在玩弄之后就会被他变着花样残杀！”

“阿尔弗雷德阁下是即使是对亲信也会毫不留情的人啊。”

想到囚犯和秘书各自日记中对阿尔弗雷德的控诉，女孩轻笑了一声，不屑的说道：“司令官？不过是安布雷拉的低级将领罢了。”

“无礼！”被激怒的阿尔弗雷德向上开了一枪，顿足大叫道：“我亚西福德家族乃极少数居于世界顶位的名门望族，而安布雷拉的创始人之一正是我的祖父！”

他一边说着一边慢慢走下楼梯，“你一来我的基地便遭到了袭击，一定是你把这里的方位告诉他们的！那群混帐所导致的T病毒泄露让我的岛屿变得到处是怪物！”

“我再说一次，我什么都不知道！”躲在柱子后的克蕾尔大声喊道。

“哼，反正你也逃不掉了。”阿尔弗雷德撇了撇嘴，冷笑着说道，“干脆就让你多陪我玩一会儿吧。”

男子怪笑着向二楼的一个房间走去。过了几分钟，在确定阿尔弗雷德已离开后，克蕾尔从柱子后走了出来。但心头同时也被疑虑笼罩。

袭击洛克福德岛的究竟是什么人？能够与安布雷拉对抗的力量在这世上并不多，难道说，还有其他的组织也对安布雷拉的病毒研究感兴趣？

虽然克蕾尔很想弄清这一切，但目前最优先的还是逃离这里。在离开公邸后，克蕾尔向不远处的训练所走去，但她不会想到，另一场更大的危机正在那里等待着她……

从闸门内跳出的全身堆满棕黄色肌肉的怪物发出低沉的吼叫，那几乎与身体齐长的右臂猛的向克蕾尔攻来。

“欢迎来到斗兽场，克蕾尔。前面房间内是我专门为你准备的地方，玩的开心点，别让我失望哦。”

几分钟前扩音器中阿尔弗雷德奸笑着说出的话语应该就是指眼前的怪物吧。克蕾尔这样想着。虽然它的移动速度并不快，但那条可伸至近十米的长臂却使整个房间都处在它的攻击范围内。

在向其头部连开三枪后，长臂怪惨叫一声倒在了地上，克蕾尔小心翼翼的走近尸体，生怕那条手臂再度伸向自己。几秒钟后，鲜血自尸体下缓缓流出，克蕾尔这时才长出了一口气。她用手背擦了擦额头上渗出的汗珠，走进了仓库的另一个房间。

突然，另一只长臂怪猛的从旁边跳出，克蕾尔躲闪不及，被它的长臂抓住头部提离地面。少女拚命的挣扎，但怎么也无法挣脱。

怪物的吼叫下，那只抓住克蕾尔头部的右手力量变得越来越大……

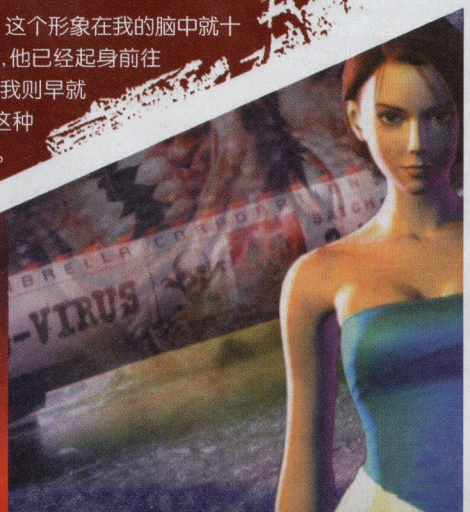
四

“爸爸究竟是怎样的人？”每当看到幼儿园的小朋友在放学时高高兴兴的投入父亲怀抱时，我总会抬起头向妈妈询问这个问题，

“是个很好的人。”妈妈也总是会抚摸着我的头发，这样温柔的回答我。

从记事时起，“父亲”这个形象在我的脑中就十分模糊。当我早上起床时，他已经起身前往公司；而当深夜他归来时，我则早就沉入了梦乡。日复一日，这种情景从来没有过丝毫改变。

他真是我的父亲吗？当我的



生命度过第十七个年头时，这个想法又一次出现在我的脑海中。那一天，我一直守候在家中，想要开诚布公的同他谈一次。当然，在家中处理家务的母亲不会知道我的想法。

12月20日下午3时15分，门铃响起了“叮咚”声，而在几分钟后，我的世界毁灭了……

“不要杀我的孩子，求求你了！”看着破门而入的数名特种兵，妈妈挡在我的面前颤声哀求道。

但回应她的，是机枪的扫射声及飞溅在半空中的血花……

我呆呆的看着倒在血泊中的母亲，心脏几乎完全停止了跳动。

“别怪我们，我们也只是奉命行事而已。”为首的军人看着我说道，“竟敢出卖公司的情报，你老爸也太不聪明了。”

“爸爸……”我喃喃自语道，铺天盖地的愤怒瞬间占据了全身。为什么？那个老家伙为什么要这么做！在他的心中我和母亲算是什么！？

在被押送到洛克福德岛监狱的第二天，我意外的在囚犯群中发现了父亲的身影，他也同时发现了我，眼睛中放射出惊喜的目光。我冷冷看了他一会儿，突然向他的方向狠狠的吐了一口唾沫，转头就走，只留下他呆呆的站在操场上，像木雕泥塑似的一动不动……

亲人——我已经不需要那样的东西了……

斯蒂夫长叹了一口气，将目光投到自己手中的那对金枪上，那是他在不久前刚刚从公邸放映室内找到的武器。

突然，下方不远处的仓库传来一阵怒吼，一阵不祥的预感涌上了斯蒂夫的心头，他迅速赶往声音传来的地方，在二层的玻璃窗前，楼下克蕾尔正被袭击的一幕映入他的眼中。

他立刻撞破玻璃向楼下跳去，还未落地便向怪物连开数枪，逼得它放下克蕾尔。接着，落地的斯蒂夫一边观察少女的伤势一边不转头便用双枪向旁边的怪物连续射击。在看到克蕾尔安然无恙后，他起身步步逼近长臂怪，枪口处的火舌在黑暗中跳越出优美的舞姿。最后，斯蒂夫顿了一下，向已不能动弹的怪物脑门开了最后一枪。

“克蕾尔姐姐，你的骑士登场了哦。”斯蒂夫对克蕾尔做了个行礼的姿势，兴奋的说道。他吹吹枪口的烟，“果然没错，这家伙比起人类来更值得信赖。”

“比人类？”克蕾尔疑惑的问道。

听到这句话后，斯蒂夫的脸一下子沉了下来，扭头便想离开这里，但克蕾尔的下一句询问深深的刺痛了他的心。

“斯蒂夫，为什么你会被抓到这里？你的家人……父母呢？”

“闭嘴！你少管闲事！！”斯蒂夫背对着少女大声嚷道，突然将枪举向天空一阵乱射。

克蕾尔惊讶的看着斯蒂夫，一时变得束手无策，不知该说什么才好。

“不用介意……走吧。” 在这番发泄后，斯蒂夫勉强平静了下来。他将枪垂下，抛下这句话后头也不回的向前方走去。克蕾尔紧紧跟在他的后面，但却不敢再多说些什么了。

当他们乘电梯来到二层时，脚下的木板突然断裂，两人还没来得及反应便已摔到了地上。

虽然斯蒂夫安全无恙，可克蕾尔却被木板压住右脚动弹不得。正当他想前去帮助女孩时，克蕾尔突然看着他的背后惊呼了一声。

斯蒂夫急忙回身，举起双枪瞄准了那只从地上爬起的丧尸。可就在那一瞬间，斯蒂夫只觉得脑袋嗡的一声，几乎昏厥过去。

虽然丧尸头部的皮肤早已破裂腐烂，可那张脸……

“不可能……”斯蒂夫慢慢后退着，失魂落魄的哀求道，“求求你，不要过来啊！”

“怎么了，斯蒂夫，快开枪啊！”克蕾尔焦急的喊道。可这喊声反而将丧尸吸引，慢慢向她走来，而此时斯蒂夫竟紧闭上了眼睛。

看着丧尸的血盆大口越离越近，无法抵抗的克蕾尔几乎已绝望了。就在这千钧一发之刻，斯蒂夫猛的将眼睛睁开。

“爸爸——！！”

撕心裂肺的呐喊声中，斯蒂夫提起双枪疯狂的向那只丧尸扫射过去，枪火的轰鸣中夹杂着丧尸的惨叫声。但即使丧尸已经倒地一动不动，他依然不断扣动着扳机，甚至在子弹全部射光之后还是如此。十几秒钟后，斯蒂夫绝望的跪在地上，目光呆滞的看着身前的那具尸体，用哽咽的声音不断低语道。

“爸爸……爸爸……”

不久之后，通过斯蒂夫的倾诉，克蕾尔也知道了事情的来龙去脉。但面对跪在被自己亲手杀死的父亲尸体前，肩头微微颤抖着的男子，她却不知该说些什么才好。

隔了半响，她轻轻叹了口气，尽量用平静的语气说道：“陪你父亲待一会儿吧，斯蒂夫……”

克蕾尔的脚步声渐渐消失在门外，而斯蒂夫的心情依然无法平静下来。看着父亲的尸体，早已被埋藏在记忆深层的温馨影像一幕幕在他的脑海中快速闪现。

斯蒂夫鼻子一酸，眼泪不由自主的夺眶而出。

“爸爸……”

昏暗的训练所内，只有风在倾听着不断的呜咽声……

同时刻，一个意想不到的敌人出现在克蕾尔的面前。

那时离开训练所的女孩正走到公邸前想要推门而入，可此时一个冰冷的声音自其身后传来。

“站在我面前的，应该就是克里斯的妹妹克蕾尔·雷德菲尔德了吧。”

克蕾尔猛的转身举枪，在暗夜中，一个身穿黑衣、戴着墨镜的男子正一步步向自己走来。

“你是谁？”

高大男子轻轻扬起嘴角，一丝略带嘲讽的笑容自脸上浮起。

“被你哥哥他们杀死，为了复仇而从地狱归来的亡灵……”

忽然间，一个在调查中曾看到过的名字蓦地掠过克蕾尔的脑海，并与眼前男子的形象交织在一起。她看着继续向自己逼近的男子，难以置信的吐出了那个本应是死人的名字。

“威斯克……”

“说的没错。”阿尔伯特·威斯克在克蕾尔面前停下了脚步，冰冷的语调中没有一丝感情的存在。

五

“除了安布雷拉外，现在的敌人只有这些了吧？”威斯克看着墙上的几张照片，将其中一幅自己和苍老男子的合照撕了下来。

原阿克雷研究所所长马卡斯，已经不需要再对他加以防范了。

三个月前的“洋馆事件”发生前不久，被威斯克及威廉盗取了研究资料并杀死的马卡斯竟然在与病毒和变异水蛭融合后复活，这让威斯克吃惊不小。但幸运的是，ALPHA 小队的瑞贝卡及被陷害入狱的原海军少尉比利·克林替自己除掉了这个潜在的巨大威胁。虽然之后比利下落不明，但对现在的威斯克而言，他算不上什么威胁。

克里斯、吉尔、巴瑞、瑞贝卡……

威斯克又将这几个名字默念了一遍，杀戮的的欲望再度自胸口燃起。

也就是在这时，他受到了组织下达的命令——去洛克福德岛，并擒获亚西福德家族的阿蕾克茜娅。

阿蕾克茜娅……威斯克的脸上露出了诡异的笑容，他又想起了已变为怪物而死去的威廉。当时这个在十岁就当上安布雷拉南极基地主任研究员的小女孩曾让自尊心极高的威廉消沉了好一阵子。

提起亚西福德家族，以前安布雷拉的所有职员都会肃然起敬。尤其是“爱德华”这个名字更是老一代研究员崇拜的对象。不过，威斯克对这个家族却充满了鄙夷。

虽然爱德华发现了 T 病毒，但正是由于他过度沉迷于病毒研究，斯宾塞才能趁机将安布雷拉的大权握于手中。而他的后代亚历山大及阿尔弗雷德都只不过是废物而已，从爱德华死后这三十年来，亚西福德家族的南极研究所就没有出新过任何成果，地位也是一落千丈，而当有望使其再度兴盛的天才少女阿蕾克茜娅的死讯传来时，几乎所有人都认为这个家族已经走向了末路。

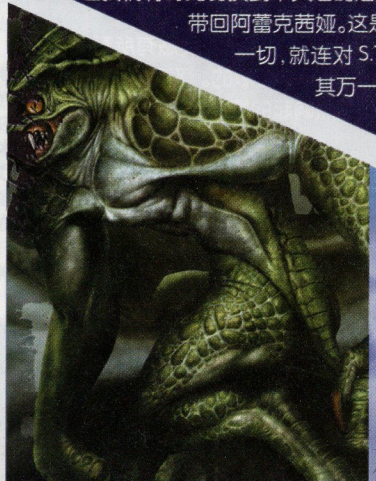
但直到今天威斯克才知道，亚历山大和阿蕾克茜娅身上竟然隐藏着如此大的秘密！这正是组织一直在渴求得到的东西！

“看好那个小女孩，威廉说不定在他的女儿身上还隐藏着什么。”

出发之前，威斯克冷冷的留给了手下这条指示，在不远处的特别牢房内，雪莉·巴肯仍然在昏昏的沉睡着。

让我们将时光切换到不久后的洛克福德岛。

带回阿蕾克茜娅。这是目前最优先的任务，其他的一切，就连对 S.T.A.R.S. 的复仇都无法及得上其万一。所以，当已经将克蕾尔完全制住的威斯克收到那个情报后，才会放弃了再对女孩施以



致命一击的意图。

“这次暂时就放过你吧。不过记住，你是不会活多久的！”

一脚将倒在地上的克蕾尔踢开后，威斯克狂笑着离开了公邸。

六

“砰！”在丧尸犬即将咬到自己的那一瞬间，克蕾尔准确的将子弹射入了它的头部。少女转过头去，斯蒂夫已将双枪垂下，在他不远处的地面上，两具丧尸犬的尸体正躺在那里。

回想起不久前那惊险的一幕，克蕾尔仍心有余悸。拥有惊人力量的威斯克已经占据了绝对的优势，举手之间便可将自己制于死地。如果不是他的同伴通知他另一侧有事发生而使得他不得不抛下克蕾尔赶去的话，现在自己很有可能已经变为了一具尸体。

“如果你死了，克里斯一定会很伤心的。”

当威斯克将自己踩在脚下，微笑着说出这句话时，克蕾尔有生以来第一次感受到了那种渗透至骨髓的寒冷。

“也许……他已经不是人类了。”威斯克墨镜下闪现的那对红光以及一跃而过数米高墙壁的情景让克蕾尔只能得出这样的结论。想到这里，她不自觉的又打了个寒颤。

“快走吧，机场就在前面了。”斯蒂夫的喊声让沉浸在回忆中的克蕾尔吓了一跳。她定了定神，跟在斯蒂夫的身后向着机场跑去。与此同时，基地又一次被警报声占据。

“自爆装置已启动，请所有人员尽快从机场处撤离。”

虽然不像威斯克那样已经得到了确凿的情报，不过克蕾尔也通过从基地内得到的各种资料得知了有关亚西福德家族以及阿尔弗雷德兄妹的事情。而且，似乎阿尔弗雷德对阿蕾克茜娅有着一种超越兄妹的疯狂感情存在。

但令克蕾尔惊讶的是，曾两次出现在自己面前的阿蕾克茜娅竟然是阿尔弗雷德装扮的。当在寝室内假发被斯蒂夫打落时，男子才通过镜子看到了自己化过妆的容颜。

“怎么会这样……？我的脸……不可能！！”

直到现在克蕾尔都无法忘记阿尔弗雷德那时几近绝望的惨叫。

“15 年前亚历山大大人意想不到的失踪，及夺去了阿蕾克茜娅性命的意外实验对成为了年幼家主的阿尔弗雷德大人来说，相信失去所有至亲的悲痛到现在仍然刻骨铭心。”

从管家信中看到的这段话多少对克蕾尔的疑惑有所帮助，也许阿尔弗雷德就是在妹妹丧生之后精神分裂的。可不知为何，克蕾尔总觉得有些地方不对劲，但突然响起的警报声却使得她没有时间再想更多了。

已陷入疯狂状态的阿尔弗雷德启动了基地的自爆系统，而此时唯一的逃生途径，便是通过机场上的飞机离开。

小型飞机由近至远的轰鸣一次又一次在洛克福德岛上空响起，爆炸前的警报声中，机场上最后一架飞机腾空而起。

12 月 27 日，清晨，克蕾尔与斯蒂夫成功逃离洛克福德岛。

但是，这并不是结束……

“总算离开这里了！”斯蒂夫将目光从窗外的景象移开，看着身旁的克蕾尔兴奋地说道。

“终于自由了……”克蕾尔感慨的说道。

青年忽然沉默了，他转过头低声说道：“对不起，克蕾尔。以前我给你添了不少麻烦。如果……你能够尽快找到哥哥就好了呢。”

“斯蒂夫……”想起青年的遭遇，克蕾尔又变得语塞起来。但此时的斯蒂夫已经完全战胜了过去内心的阴影，很快便又开朗起来。

“说吧，你想去哪儿？我可以免费送你去任何地方哦。”

“让我想想，现在去夏威夷似乎是个不错的主意呢。”克蕾尔笑着说道。

可是，通话器上响起的声音却让两人的愿望化为了泡影。

“抱歉，我可不会让你们这么顺利逃走的！”乘战斗机也逃离了洛克福德岛的阿尔弗雷德咬牙切齿的说道。

阿尔弗雷德的头像消失在显示屏上，可同时克蕾尔他们所乘的直升机竟被强行切换为自动驾驶。两人束手无策，只得选择先休息以应付不久后肯定会来临的麻烦。仅过了几分钟，早已筋疲力尽的他们便都沉入了梦乡。飞机静静的在云层上飞行着，带领他们前往那未知之地。

不知过了几个小时，斯蒂夫自睡梦中醒了过来。他揉了揉眼睛，扭头向身旁仍沉睡着的少女看去。

不知怎的，斯蒂夫的心脏突然剧烈跳动起来。他缓缓垂下头去，想要趁机吻一下少女。可就在两人的嘴唇越靠越近之时，克蕾尔的眼皮却微微的抖了一下。

斯蒂夫迅速扭头，脸变得一片通红。看到克蕾尔即将醒来，他为了掩饰自己脸上的异状，站起身沮丧的将脸转向窗外。可外面的景象，却让他惊讶的张大了嘴巴。

陡峭的冰崖，一望无际的冰原，入目之处无边无际的白……

“怎么了？”刚刚醒来的克蕾尔在背后问道。

斯蒂夫没有回答，迅速扭头向仪表盘上看去。

“南纬 82°17′。”他喃喃自语道。

“这儿……是南极！”

七

早前从洛克福德岛逃离的那些飞机现在已全部停靠在冰原上一处好似机场的地方，而在那不远处，几幢白色的建筑物静静矗立在刺骨的寒风中。

这里，就是安布雷拉的南极分基地。

虽然基地内的暖气设施出人意料的仍保持着运作，但克蕾尔依然被冻的瑟瑟发抖。

“早知道就多穿一点衣服来了。”女孩小声埋怨道。

十几分钟前，她与斯蒂夫乘坐的飞机由于导航系统失灵一头撞向了基地，万幸的是两人都没有受伤。在经过商议之后，他们开始了对基地内部的分头搜索。

果不其然，这冰天雪地之处也已发生了病毒泄露事件。曾在此工作过的职员都已变为了丧尸，徘徊在基地内想要寻找可

供啃食的猎物。不过，对于已经历过多次这种情况的克蕾尔来说，丧尸所带给她的威慑力及恐怖感已变得越来越淡。真正让她感到困扰的，却是另外一个人——斯蒂夫……

也许是女孩子特有的直觉吧，克蕾尔隐约感觉到青年对自己似乎产生了好感。一想到不久前那次意外的拥抱，从未经历过这种事情的克蕾尔脸微微的红了。

她使劲摇了摇头，好不容易才勉强将脑中的杂念驱散，继续向着前方的所长室跑去。

“不管怎样，等一起逃出这里再说吧……”

此时的克蕾尔这样想着。

但她没有想到的是，这几乎成为了一个永远不可能实现的梦想……

阴暗的房间内，被锁链及巨斧束缚在墙上，双眼被布蒙住的男子不断的发出绝望的嚎叫。

当克蕾尔打开所长室的秘室后，竟通过地上的铁丝网看到下面房间内这样一幅骇人的景象。就在此时，屋外传来了斯蒂夫的呼唤声。

克蕾尔走出所长室，循声在动力室二层的通道上找到了斯蒂夫，那时男子正开枪将空中乱飞的最后一只毒蛾击落。他看到克蕾尔后，迎上来兴奋的说道：“距离这里 10 公里有一个观测站，说不定我们可从通过那里向外界求援。”

“是吗？”一阵冷笑突然从两人的身后传来。克蕾尔猛然回身。阿尔弗雷德竟然也来到了这里，并在通道另一侧用狙击步枪瞄准着两人！

“真想听听你临死前的惨叫！”变态男子将枪口缓缓移向克蕾尔，恶狠狠的嚷道。

“别做梦了！”危急关头，斯蒂夫猛的冲上前去，在躲过对方的两次射击后，他的双枪扫射使阿尔弗雷德坠落入通道下的废坑。

男子的惨叫声刚刚消失，突然间，一声更大的吼叫从所长室的方向传来。克蕾尔和斯蒂夫面面相觑，不祥的预感同时在两人心头升起。

在携手击退了途中的几只丧尸后，两人来到了室外的直升机起落平台。只要从铁桥下去便可抵达地面。可在铁桥另一侧出现的身影迫使两人停下了脚步。

当对方步步逼近时，克蕾尔惊愕的发现那竟是自己在秘室里曾见过的巨斧怪人。突然，数条长长的触手猛的从已变异为怪物的“人”身后向克蕾尔他们袭来，持枪挡在克蕾尔面前的斯蒂夫躲闪不及，被一条触手击中跌下了平台。

“斯蒂夫！”克蕾尔惊呼一声，赶到平台边向下看去。万幸的是，斯蒂夫在千钧一发之际抓住了一块突出的铁板，但看他吃力的情形估计也支撑不了多久。正当克蕾尔弯下身想将他拉起来时，那只怪物已经登上了平台，数条触手在天空不住乱舞着。

如果现在救斯蒂夫而遭到攻击的话，结果只会是两人同时掉下这高达数十米的平台。认识到这一点后，克蕾尔咬了咬牙，扭头对着下方的斯蒂夫说道：“坚持一下，我马上就回来救你！”

“别管我，你快逃吧，克蕾尔！”斯蒂夫拼命喊道。

克蕾尔没有理会他，站起身紧紧握住手中的霰弹枪。

为了避免被触手击中而落下平台，克蕾尔站在平台的最中央，并不断抓住对方攻击落空后的空隙向它射击，可却没有任何收效。眼看时间一秒秒的流逝，就在克蕾尔心急如焚之时，怪物胸前不断蠕动的那堆红色细胞吸引了她的注意力。不管对方攻击的如何猛烈，总会留下一条触手防护着细胞团。

“难道是……”克蕾尔突然冒出了一个大胆的想法，虽然极为危险，可现在已经顾不了那么多了。她看准触手袭来的瞬间，不但没有躲避，反而扔下枪疾速向前冲去，同时从腰间拔出匕首。赶到还未作出反应的怪物身边，狠狠的向那堆细胞刺去直至匕首没柄。

怪物发出了疯狂的嚎叫，它踉踉跄跄的向后退了几步，倒在地上一动不动了。

克蕾尔立即赶到平台边将斯蒂夫拉了上来。筋疲力尽的两人坐在地上一个劲的喘着粗气。过了好一阵后，斯蒂夫歉疚的对克蕾尔说道：“对不起，是我连累了你。”

“说这个干什么？”克蕾尔站起身来，微笑着说道，“走吧，在下面说不定能找到交通工具。”

望着克蕾尔的背影，斯蒂夫站在寒风中，默默的在心底许下了誓言。

“以后，就该换我来保护你了，克蕾尔……”

两人离开平台几分钟后，那个死去怪物的外表竟然渐渐发生了转变。

同一时间，基地内一间好似实验室的昏暗房间内。身负重伤的阿尔弗雷德摔倒在地，拼命的向着房间正中的冷冻槽爬去。临死之前，他仍在痴痴的呼唤着那个被其尊为女神的名字。

“阿、阿蕾克茜娅……”

这时，平台上的怪物也重新回到了十五年前他被病毒改造前的样子。

亚历山大·亚西福德——亚西福德家族上一代的家主，阿尔弗雷德及阿蕾克茜娅的父亲……

八

“蚂蚁的生态系统中，每个蚁群都会有一只女王蚁高高在上，其它的所有兵蚁公蚁都只不过是它的奴仆而已。如果女王蚁需要，它们都会毫不犹豫的为其奉献生命。因为只有女王蚁才是本族生存与否的关键。其它的蚂蚁无论死多少都不足惜。”

这，不是正像我同那些愚民们的关系吗？

“防止睡眠中思维长期闲置系统启动，调用回忆片段：一。”

如流水般的小夜曲轻轻在格调高雅的寝室内回响着，还不到十岁的金发女孩静静凝视着弟弟将活蜻蜓的翅膀一片片的撕掉，

并将它放进装满蚂蚁的玻璃缸内。当看到蜂拥而至的蚂蚁将动弹不得的蜻蜓撕成碎片后。李生的姐弟四目交投，发出了会心的微笑。

“回忆片段二，启动。”

1983 年 2 月 17 日，南极基地严禁任何人接近的的秘室内。

当合上父亲日记的最后一页后，熊熊的怒火同时在偷跑进密室的女孩和弟弟胸口燃起。

“在长年的研究后，我终于发现了能够支配智能的遗传因子。只要重新安排该因子的 DNA，就可以用人工的方式自由操纵人类智商的绝对值。我以伟大始祖维罗尼卡的遗传因子为样本，将其改造后移植到代理母体的受精卵中。可出乎预料的是最后诞下的竟是孪生的姐弟。男孩的智力只是比平常人稍高而已，而女孩则具备了这世上无与伦比的智慧，就仿佛伟大始祖再度君临世界！我的维罗尼卡计划终于划上了完美的句号！”

“男孩叫阿尔弗雷德，女孩叫阿蕾克茜娅。这是在计划启动时便已定下的名字。”

我是什么？是父亲所调制出的生命体，是经过他无数次加工修改后的玩偶而已！对于一向自视为天才的我来说，这是有生以来受到过的最大耻辱！！

“思维发生波动，片段二中止，强行切换至回忆片段三。”

“实验失败了。”女孩走出房门，轻描淡写的对守候在那里的弟弟说道。在她身后的房间内，父亲撕心裂肺的惨叫声正一次次的回荡着。

“无能的家伙，到最后还是没派上用处！”弟弟皱着眉头说道。

“不过，我已经想到了控制 T-VERONICA 病毒的方法。”女孩继续用她那悦耳的声线说道，“我会把病毒移植到自己身上，并通过冷冻囊的超低温让病毒慢慢产生变化。不过，就我的计算，要达到对病毒彻底免疫并与其共存的状态，至少需要在冷冻囊内沉睡 15 年。”

“这段期间内，就全由你保护我了哦，哥哥……”

哥哥？哼，只不过也是个愚蠢的兵蚁罢了。不过，他的那份忠诚倒是还有利用的价值。等我再度醒来之时，我的子民将会把 T-VERONICA 散播至全世界，整个地球上的生灵都将成为我的奴仆。到那时，地球就会变为如我的蝼蚁般的绝妙生态系统。

而我，就是君临天下的女王！

“物体接近，生命反应与阿尔弗雷德吻合，准许进入房间……报告，T-VERONICA 病毒与细胞，同化完成。花费时间：15 年 221 天。”

“阿、阿蕾克茜娅……”

阿尔弗雷德的最后一声呼唤下，实验室一瞬间变得灯火通明，各种设备同时开始了运作。冷冻槽内的营养液缓缓排出后，赤裸的金发美女再现世间。

1998 年 12 月 28 日上午，沉睡了将近 16 年之久的阿蕾克茜娅·亚西福德睁开了眼睛。

同一时间，在感受到主体下达的命令后，一条巨大的触手以飞快的速度向克蕾尔与斯蒂夫两人驾驶的雪用卡车袭去，并轻而易举的将其卷起并砸向地上。冰天雪地中，卡车爆炸所带来的烈火熊熊燃烧着。

而在实验室内，阿蕾克茜娅正冷冷注视着显示屏上出现的这一幕。

也不知过了多久，克蕾尔醒了过来。她揉了揉眼睛，向面前一直焦急的喊着自己名字的男子望去。突然，她的眼睛一下子瞪得大大的，如果不是刚才从卡车跳出时导致的背部伤口仍隐隐作痛，克蕾尔几乎认为自己仍是处在梦中。

“哥……哥？”

在女孩面前正露出微笑的，竟是她一直在苦苦寻找的克里斯·雷德菲尔德！

九

克里斯的脚步踏上洛克福德岛的土地，几乎是与克蕾尔所乘的卡车遭受袭击同时间的事情。

当利昂通过电话告知他克蕾尔的邮件内容和发信地后，他便放下手中的任务火速乘快艇赶到了这里。不过在岛上同罗德里格偶然相遇后，他也从黑人那里得知了妹妹已乘飞机离开的消息。

而在搜寻过程中，克里斯竟意外的从司令室屏幕上看到了南极基地内的阿蕾克茜娅。当然，现在的他是不可能知道女子的名字的。

但他没有想到的是，司令室中的情况也通过监视器传到了另一个男子的眼中。

“好久不见，克里斯……”

当听到背后传来的这个熟悉的声音时，克里斯简直不敢相信自己的耳朵。他转过身去，那个本应在三个月前就死在 Tyrant 手下的黑衣男子正冷冷的站在不远处。

“你还活着，威斯克？！”克里斯吃惊的说道，“为什么你会在这里。”

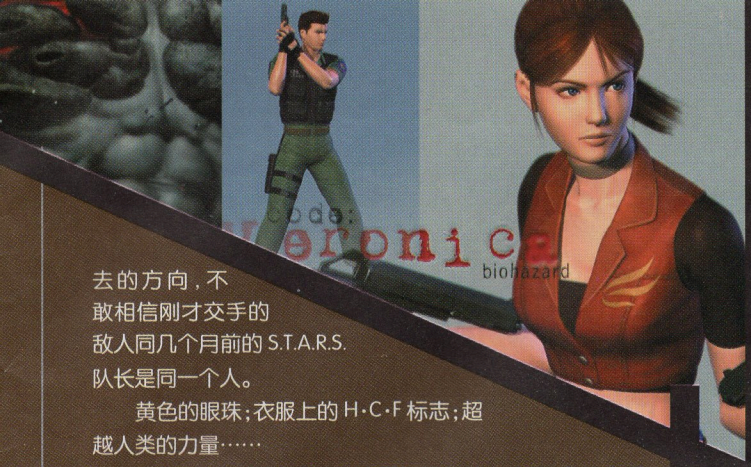
“本来是为了抓获阿蕾克茜娅我才回来到这里，没想到竟然还能见到你。”威斯克面无表情的说道，“全都是因为你们，我的计划、我的一切才会毁掉！”

克里斯刚想举枪射击，但威斯克却以惊人的速度冲到他面前，毫不费力的用单手勒住他的颈部将他提离地面。克里斯挣扎着给了对方的面部一拳，可当墨镜掉下后，他吃惊的看到了威斯克那对黄色的眼珠。

“临死之前让我告诉你吧，你的妹妹现在正在南极，可是……你没有机会再见到她了。

正当威斯克想给男子致命一击时，屏幕上却传来了阿蕾克茜娅的笑声，原来她一直在看着这一切。威斯克一把抛下克里斯后冲出门去，转瞬间脚步声便消失无踪。

克里斯用手按着地面，挣扎着站了起来。他望着威斯克离



去的方向，不敢相信刚才交手的敌人同几个月前的S.T.A.R.S.队长是同一个人。

黄色的眼珠；衣服上的H·C·F标志；超越人类的力量……

“没有时间想这些了！”克里斯拾起地上的枪，急忙向着地下格纳库跑去。从刚才的对话中，他已经知道妹妹和威斯克要找的人都在南极基地内。为了防止妹妹受到伤害，他必须赶在威斯克之前乘战斗机抵达那里才行。

在赶往格纳库的途中，克里斯又发现了一个惊人的事实。

在以往的战斗中所遇到的怪物，不论什么种类，基本上都是依本能或者输入脑中的简单命令行事的，毫无智商可言。可现在，他竟然遇到了能按照威斯克的指令行事的数只强大的Hunter。

威斯克现在效力的组织，在生物兵器的研究上竟然拥有匹敌甚至超越安布雷拉的力量！

在经历了一番周折后，克里斯终于打开了格纳库的门。不久之后，一架战斗机飞离了洛克福德岛，向着南极基地的方向飞去。

三个小时后，克里斯已经站在了南极基地庭园深处的大堂房门前。

在此之前，通过在基地内发现的阿尔弗雷德日记以及阿蕾克茜娅的病毒研究报告，克里斯已经对十五年前发生在亚西福德家族的事情有了一个初步的了解。虽然在报告中阿蕾克茜娅只是在平淡的叙述着，但当想到当时小女孩亲手将自己的父亲当作人体标本实验的一幕，克里斯却不由感到一股寒意直直从后背升上全身。

当推开大堂房门时，克里斯竟然一时产生了时空变换的感觉。大堂的建筑风格及设计装潢，竟与阿克雷山洋馆的大堂一模一样。走在大堂里，克里斯感到三个月前那恶梦般的夜晚就仿佛昨天才发生的事情一样……

而在楼梯的后面，他终于发现了被厚蛛网似的东西紧紧封住的克蕾尔。

看着妹妹清醒后，克里斯总算松了一口气。

“你没事就好。”克里斯柔声说道，“我们快点离开这里吧。”

听到这句话后，克蕾尔的神情忽然从兴奋转为紧张，她环视四周后，却没有发现自己想找到的那个身影。

“等一下，哥哥，还要找到斯蒂夫。”

“斯蒂夫？”

克蕾尔告诉了哥哥斯蒂夫的事，接着，两人一同走上了二楼，希望能从那里发现失踪的青年。可当他们走在过道上时，那条巨大的触手竟突然出现并将过道砸断，克里斯更是失足掉落到一楼。

“哥哥！”楼上的克蕾尔急切的喊道。

克里斯摸了摸被震痛的脚踝，似乎并无大碍。此时，二层远方突然传来了斯蒂夫的惨叫声。

“是斯蒂夫吗？快去救他吧，我会从另一侧赶过去的。”克里斯抬头喊道。克蕾尔迟疑了一下，点了点头，向声音传来的方向跑去。

几分钟后，克里斯的脚痛渐渐消失了，可正当他起身想离开这里时，上方阿蕾克茜娅的的笑声传入了她的耳中。

克里斯一惊，刚想拔枪，但另一侧响起的回应让他知道对方并没有发现自己。

“终于找到你了，阿蕾克茜娅。”是威斯克的声音。

克里斯躲在一根柱子后探头望去。大堂内的情形跃入了他的眼底。

威斯克充满自信的一步步走上楼梯，而在楼梯的尽头处，阿蕾克茜娅正用鄙夷的目光看着走向自己的男子。

“跟我走吧，我们需要你体内的T-VERONICA病毒！”

“想得到我吗？”阿蕾克茜娅冷笑道，“那就看你有没有这个本事了！”

她慢慢走向威斯克，竟渐渐变化为一只银白色的人形怪物。威斯克吃惊的看着这一切，直到对方来到面前时方才反应过来。但此时女子的攻击已经来临，虽然看起来只是漫不经心的一击，却将已拥有超人力量的威斯克一下子打飞。威斯克在空中做个了翻滚后安全落地，并立即侧翻躲过了对方的火焰攻击。

“你必须跟我走。”威斯克站起身来，嘴角上依然挂着那种自信的冷笑。而阿蕾克茜娅的回应，则是继续挥臂放出的火焰。威斯克的超人力量此时再度爆发，他巧妙的利用墙壁的反弹在半空向女子的方向滑翔，并以一记重拳击中了阿蕾克茜娅的面门。

但这一击却没有任何效用，阿蕾克茜娅顿了一下，反而向四方挥洒出更强烈的火焰。其中的一团正好向克里斯飞去。无奈之下，他只得一个翻滚从柱子后逃了出来，暴露在两人的面前。

“克里斯！？”威斯克吃惊的说道。当转而攻击克里斯的举动被又一团火焰打断后，威斯克明白现在无法达到自己的目的了。“这里就交给你了，我最出色的部下。”冷笑着抛下这句话后，威斯克转身离开了大堂。而克里斯也在几分钟后抓住阿蕾克茜娅攻击间的短暂空隙逃离了这里。

但当他赶到二楼一扇无法开启的房门前时，却从中听见了克蕾尔的痛哭声。

十几分钟前，斯蒂夫刚刚在克蕾尔的怀中咽下了最后的一口气……

二十分钟前克蕾尔来到囚室时，看见的是刚被阿蕾克茜娅做完T-VERONICA病毒的人体实验，已变为一只高达三米的绿色怪物的斯蒂夫。惊呆的她大声呼唤着青年的名字，可已丧失神智的斯蒂夫却不

断挥起巨斧向其砍来。

不忍开枪的克蕾尔转头逃去，可突然破墙而入的巨大的触手却将她紧紧缠住。望着那把砍来的利斧，克蕾尔绝望的闭上了眼睛。

可随之而即的，却是触手的轰然断裂。

对女孩的爱让斯蒂夫在那一瞬间战胜了病毒的力量，挥斧将触手劈断，可自己却被对方重创而倒在了地上。此刻，奄奄一息的青年慢慢又恢复了人类的形态……

“你哥哥来了吗？太好了……克蕾尔……”浑身皮肤变得苍白的斯蒂夫闭目感受着女孩颤抖着抚摸自己脸庞，断断续续的说道，“对不起，我无法履行承诺……和你一起离开了……”

“能够遇到你……真的太好了。”此时，斯蒂夫的声音变得越来越微弱，但他的最后一句话，却清晰的传入女孩的耳中。

“……我爱你，克蕾尔……”

“斯蒂夫，斯蒂夫！”

青年静静躺在克蕾尔的怀抱中，安详的停止了呼吸。

女孩抱紧渐渐变冷的尸体，有生以来第一次失声痛哭……

虽然明白妹妹此时的心情，但克里斯却清楚的知道，已经没有时间可以留给他们悲伤了。为了打开困住妹妹的房门，他毅然赶到控制室按下了可以让基地所有门开启的自爆装置。但当他在屋外与克蕾尔再度会合时，阿蕾克茜娅竟然随着那条触手从天而降！

在掩护妹妹离开这里后，克里斯冷冷的将目光转向阿蕾克茜娅。金发的绝色美女此时已完全没有了人类的形态，就如同一只巨大的女王蜂般飞舞在空中，不断将炽热的火球向男子吐去。

任何普通枪炮在已进化为 T—VERONICA 第三形态的阿蕾克茜娅面前都变得如同玩具一般。但幸运的是，克里斯终于拿到了能量填充完毕的线性冲击炮——安布雷拉最新研制的超级杀伤性武器！

震耳欲聋的炮击声后，妄想成为女王的蛇蝎美人在半空中粉身碎骨，她那主宰世界的雄伟计划，也许只有到地狱里再去实现了……

几乎是在同一时刻，扩音器内开始响起了爆炸前的倒计时声。

克里斯扔下冲击炮向飞机库跑去，那是他与克蕾尔约定碰面的地方。可当他抵达那里后，却惊愕的发现威斯克正抓着妹妹向不远处的港口走去。

“放开我妹妹，你要找的人是我！”一路追到港口后，克里斯怒视着威斯克说道。

“如你所愿。”出乎克里斯预料的是，S.T.A.R.S.的前队长竟满不在乎的松开了克蕾尔，用若无其事的口气说道：“没想到这次来竟有这么大的收获。得到 T-VERONICA 病毒本来就在预料中，可我没想到竟然能同时完成对你的复仇。”

“T-VERONICA 病毒？别开玩笑了。”克里斯不客气的打断了他，“阿蕾克茜娅已经死了。”

“那又怎样？只要我手上有斯蒂夫就足够了！体内含有 T-VERONICA 病毒的他对于我们而言是绝佳的研究样本。”他将目光投向已赶回到克里斯身旁的少女，冷笑着说道：“他现在已经被我的手下带走了，不过，说不定哪一天你还会同他相遇哦，小姐。”

克里斯挡住愤怒的妹妹，沉声说道：“你先走吧，克蕾尔。”他用严厉的目光制止了少女的不满，继续说道：“为了 S.T.A.R.S.死去的朋友们，我一定要亲手干掉他！”

沉默了片刻后，克蕾尔坚定的点了点头，向飞机库跑去。

“我真不明白，克里斯，你哪来的那么大的自信？”威斯克嗤笑着慢慢走向克里斯，并在轻易挡住男子砸过来的铁管后，一拳便将克里斯打得飞起。

“看吧，这就是我抛弃人类身份所得到的力量！”他摊开双手仰天长啸，回声从四面八方传来。

虽然克里斯使尽全身力气才利用拉杆让上空吊着的数十根钢管全部砸在威斯克身上，可对方却若无其事的从地上爬起，嘴角露出鄙夷的笑容。

突然，燃气炉爆炸所导致的火海将两人隔开。看到基地已处在崩溃的边缘，威斯克也只得放弃了这次的复仇计划。

“你不会总这么幸运的，克里斯。下次见面时，你的末日就到了！”

“我等着。”看着狂笑着离开的威斯克。克里斯正色说道。

倒计时五秒钟时，克里斯与克蕾尔驾驶的飞机逃离了南极基地。而在五秒钟后，大爆炸所掀起的气浪与巨响仿佛震的整个南极大陆都微微颤动。

“安布雷拉，该到算总帐的时候了！”

此时的克里斯咬牙说出的这句话，与三个月前吉尔目睹浣熊市毁灭时所立下的誓言竟是如此的相似。

1998 年 7 月 23 日—12 月 27 日，至少已有十余万人在 T 病毒的魔爪下化为了冤魂。而能听到他们哭诉的，却只有几个人而已……

安布雷拉的真正用意？神秘组织 H·C·F 的真面目？病毒的扩散究竟是意外还是有意为之？

这些，还都是谜。

但请记住，截止到目前为止发生的一切，仅仅只是开始而已。更让人惊恐的真相以及幕后的黑手，依然在黑暗的那一端冷冷的笑着……

XX 年 X 月 X 日，利昂·S·肯尼迪登上了那块土地。

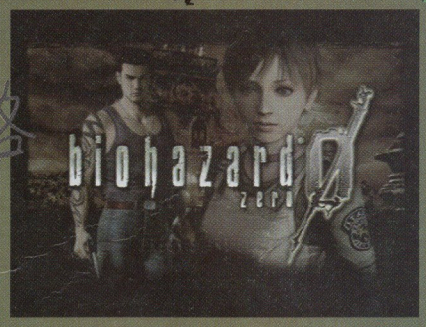
T 病毒发源之地……

THE END

文/LightLucifer

生化危机零小说攻略

小说攻略



文/雷

直升机马达的轰鸣声在初次参加任务的瑞贝卡耳边回响，虽然经过了无数次的训练，但是参加实战还是第一回，这不免让年轻的她心中有些忐忑不安。密集的雨点借着风势打在她身旁的舷窗上，似乎在预示着她此次任务的艰巨——这一次，他们 S.T.A.R.S 小队是为了调查在市郊外的离奇杀人事件而出动的，不知道会不会顺利呢？瑞贝卡在心中默默祈祷着。

忽然间，瑞贝卡感到一阵猛烈的晃动，还没等她反应过来，直升机已经飞速地向下盘旋坠落。“发生了什么事？”队长的声音在耳边响起。“我们受到了未知的袭击，只能紧急迫降！”驾驶员喊了起来。还没等队员们发表对此事的看法，直升机已经划开浓重的黑暗，打落无数的树枝和树叶，重重地坠在了地上。还好，没有人受伤。

队员们一个个跳下直升机，队长沉稳的声音再次响了起来：“确定自己的位置！就地展开搜索！”

不远处，一辆翻倒的运兵车引起了瑞贝卡的注意：“队长！这里发现异常！”队员们闻声急忙赶了过来。运兵车上的两名驾驶员死状惨不忍睹，让瑞贝卡不由得感到一阵阵发毛——是谁这么惨无人道呢？一份档案解开了大家心中的疑惑：原来这辆车运送的是一名叫做比利·科恩的罪犯，曾经是一名少尉的他被判处死刑。瑞贝卡看着档案照片上英俊的面孔，实在不能和一名死刑犯联系起来。

“好了，我们分开来搜寻这个罪犯！我们的朋友可是非常危险，要随时保持警惕！”队长从容不迫地下达了任务。队员们马上消失在黑暗中。

瑞贝卡在森林中警觉地慢慢搜寻，一辆火车出现在她的面前。“火车？”瑞贝卡实在是感到有些奇怪，在风雨中忽然出现一辆停止的火车实在是有些奇怪，不管他，先上去调查一番再说吧，说不定那个比利就躲藏在这里呢。瑞贝卡推开车门，登了上去。

年轻的她在此时还没有意识到，在火车上，有什么样的恶梦在等待着她……

车厢中如死一般的沉寂，散发着莫名的恶臭和血腥气，瑞贝卡小心翼翼地推开左手边的门，一丝微弱的人语从几步远的地方传了过来，她松了一口气，还好，只要有活人就好。瑞贝卡走上前去，天啊！这根本就不是什么活人！那些声音不过是从那尸体旁边的小收音机上传出来的……尸体上布满了恐怖的伤痕，白色腐烂的皮肤已经无法确定这人已经死了多久。到底发生了什么事？瑞贝卡拿起那个小收音机，希望能够在这个上面找出一丝线索。

忽然身边的一丝异动让瑞贝卡猛地转过头来，那具尸体竟然晃晃悠悠地站了起来！僵尸！这些只是在噩梦中出现的怪物居然存在于现实中！如果不是从紧咬着的嘴唇处传来的痛楚，瑞贝卡一定不会相信这一切是真实的。她本能的反应就是转身就跑，天啊，又是两个僵尸堵住了去路！无路可退了，瑞贝卡举起手中的手枪……

一番射击后，僵尸倒在了地上，瑞贝卡惊魂未定的看着倒在地上的尸体，这些东西究竟是从什么地方冒出来的？看来只有靠手上的枪来寻找真相了。她整理了一下装备，继续向前走去。

再往前的一节车厢中，有一间小屋，瑞贝卡发现了打印机和色带（可以记录），还有草药和弹药。再向前探索，车厢尽头锁着的门处一具尸体旁，找到了一把钥匙。瑞贝卡正在进一步调查时，一股寒气让她不由得转过头来——一个黑洞洞的枪口正在指着她，枪口的后面，是那个英俊的面孔——比利少尉。

“比利·科恩少尉……”瑞贝卡喃喃地念道。

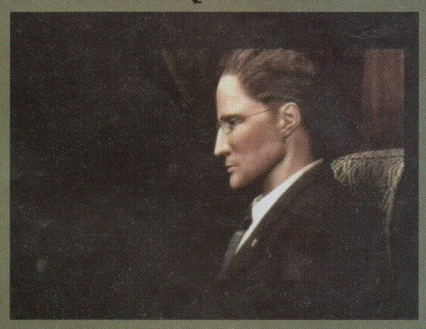
“哦？你知道我的名字？”比利似乎有点惊讶。

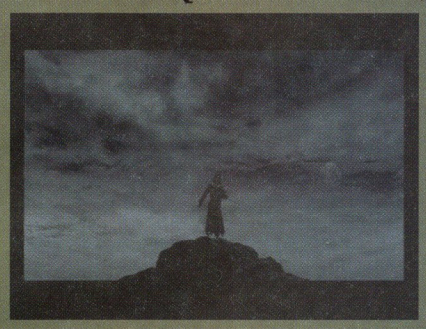
“原军人，一级谋杀犯，被判处死刑……”这些都是在那个移送报告书上写到的，可是即使是这样，瑞贝卡也感觉不到面前的这个人有丝毫的杀气，而且，他的眼神是那么的清澈，完全不是一个杀人犯的眼神。

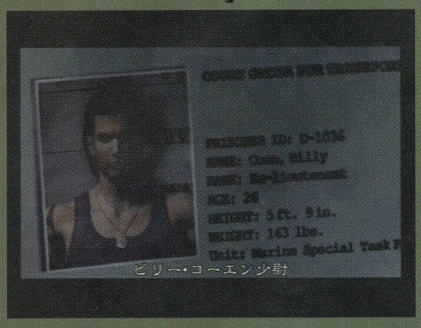
“这么说，你是 S.T.A.R.S 的成员了？你们似乎正在周围搜索呢……”比利将枪放了下来，看出来，他一点都不畏惧面前这个还带有稚气的女警员。“算了，这些和我没什么关系，我没有什么时间浪费在聊天上。”比利收起枪，转身就走。

“你已经被捕了！”瑞贝卡喊道。

“是么？”比利晃了晃还带着一半打开的手铐的右臂，“用你的手枪来阻止我吧。”说完，他







便消失在拐角。

“我不会开枪的……”瑞贝卡就那么看着比利走掉了，虽然这和她的身份有着直接的冲突，可是她在内心中觉得这样做完全是对的，这种莫名的决心让瑞贝卡自己也感到有些奇怪。

正当她还在思考这件事的时候，身前的玻璃窗被猛地撞开，队友艾德沃克一身伤痕的冲了进来。

“发生了什么事？你还好吧，艾德沃克？”瑞贝卡急忙冲了过去，扶起瘫在地上的队友。

“你要千万小心，瑞贝卡……”艾德沃克气若游丝的说道，“外面森林里充满了僵尸一样的怪物……”

“僵尸……”似乎在回应着他的话语，两只僵尸犬撞破玻璃窗闯了进来。已经得到类似经验的瑞贝卡不再慌张，沉着地几枪解决了问题。可是等到她回过头再看对友时，艾德沃克已经停止了呼吸。“放心的去吧，我一定要将这件事调查清楚！”瑞贝卡暗自下了决心。

回到刚刚上车时的那个车厢，队长的来电让瑞贝卡吃了一惊：“你要千万注意！刚才我们得到的详细资料显示，那个比利曾经杀过二十三个人，而且还有精神病，是一个极度危险的谋杀犯！”

杀过二十三人的精神病？瑞贝卡脑海中再次浮现出那英俊的面孔和清澈的眼神，这绝对不是一个杀人犯应该有的眼神啊！等到她想再次和队长取得联络时，对讲机那一边已经完全的沉默了。没办法，只好继续向前探索了。

利用刚得到的钥匙，瑞贝卡打开了前面锁住的门，面前是通向二楼的楼梯，正当瑞贝卡还在犹豫时，背后的门一响，比利再次出现在她的面前。

“我们还是合作吧。”比利嘴角竟然微微带着些笑意。

“合作？和你这个谋杀犯？”这个提议实在是出乎瑞贝卡的意料，自己放过他一马他还不知足，居然还提出这种要求？

“看外面的形势，我认为合作是最好的保护自己的办法，你一个人一定会遇到危险的，小姑娘。”比利歪头看着瑞贝卡，笑意更浓了。

“我不需要什么合作，我一个人完全可以应付的来！”瑞贝卡的怒气不知道从什么地方忽然冒了出来，“还有就是，不许叫我小姑娘！”

“哦？那叫你什么呢，女警官？”比利伸出手像对待小孩子一样想去拍拍瑞贝卡的头，被瑞贝卡一闪身，躲掉了。

“我叫做瑞贝卡！”瑞贝卡努力地挺了挺胸膛，似乎在对比利显示自己已经不是一个小孩子了。

“好吧，瑞贝卡，既然你不和我合作，那么你就一个人向前走吧，遇到了什么危险可不要乱喊，我是不想再动的了。”比利说完，居然悠哉游哉地抱着肩膀靠在门上，让瑞贝卡感到一阵阵火大。

我是 S.T.A.R.S 的正规成员，难道还应付不了现在的局面？难道还要和你这个谋杀犯一同合作？瑞贝卡不服气地转身冲上二楼。

二楼一样是破败狼籍，在火光中瑞贝卡发现一个身影，似乎还活着。她走过去，拍了拍那个人的肩膀，问了一句：“您还好么，先生？”

那位“先生”偏了偏头，随即整个头都掉在了地上！惨白的瞳孔对着瑞贝卡，让她下了一大跳。僵尸？不对！从没有的躯干冒出一大团怪异的虫子，混着令人恶心的粘液，裹在那颗头颅上，越聚越大，渐渐地又变成了一个人形！这究竟是什么东西？瑞贝卡来不及多思索，连开数枪击倒了它。可还没等瑞贝卡松一口气，那一大团虫子飞速向自己涌来，还没等她做出反应，那堆虫子已经将她裹了个严严实实，让她呼吸越来越困难，正当瑞贝卡拼命挣扎时，两声枪响，裹在身上的虫子退了个干干净净。她抬起头，果然，是楼下的比利冲上来救了自己的命。

瑞贝卡正要开口道谢，一阵诡异的歌声从车窗外响起，一名身着白衣的长发男子站在对面的山崖上，脚下是涌动着的那些诡异的虫子，这个家伙是谁？瑞贝卡和比利对望一眼，颇有些感到不可思议。还没等两个人多想，脚下忽然一阵震动——火车居然开了！

“一定要去车头调查一下，看看是谁在操纵。”比利说道。

biohaz

瑞贝卡转身就想往车头方向去，但是比利喝住了她："我告诉你，小姑娘！这辆火车上不知道还有多少危险的怪物，如果你想离开的话，我们就必须互相协作！"

"好吧，如果你做出什么奇怪的举动，可不要怪我手中的手枪不客气！"虽然瑞贝卡有些心有不甘，但也还是听取了比利合作行动的建议。

"好，如果有什么情况发生的话，就由这个保持联系吧！"比利晃了晃手中的对讲机。

瑞贝卡拿起对讲机，对比利示意知道了，心中对这个"谋杀犯"愈加的好奇了。

从车厢尽头的舷梯爬到火车的顶部，猛烈的风雨让两个人行动起来很困难，走到头，接上断开的电源，原来一楼锁着的门可以打开了。可是突然冒出来的虫子又将瑞贝卡冲到了车厢中，两个人只好再次分开行动。

由于门卡住了，瑞贝卡被困在了车厢中，不过得到了一把钥匙，可以利用传送箱传送给到下层去的比利。比利拿到钥匙，打开了第一节车厢的车长室。在这里，他找到了一个公文包和地图。按下门旁的按钮，一架梯子伸了下来。

通过梯子上到了二楼，在尽头的 101 室，比利拿到了一把双管猎枪，看来这个东西还是满不错的。东翻西找，又找了一把冰锥，这个应该对瑞贝卡有所帮助。比利正在往回走，一只大蝎子从天而降，把去路封得严严的，没办法，看来只能用手中的枪来说话了。刚得到的猎枪还是蛮好用的，几枪之后解决了大蝎子，又捡到了一个撬杆。回到一楼，利用刚得到的撬杆撬开通道，来到车尾，找到了打开公文包的第一个饰物。瑞贝卡也利用冰锥打开锁住的门，然后来到车尾和比利回合，两个人又在一起了。在列车的尾部，比利按下按钮，帮助瑞贝卡拿到了链枪。然后两个人来到了第三节车厢的尾部，利用链枪，瑞贝卡再次爬上了车顶。上到车顶后，瑞贝卡又发现了一个破洞，她又从破洞中跳了下去。在这里，瑞贝卡找到了一个首饰盒，调查它后得到了文件包的另一块钥匙。回去和比利回合，利用两个钥匙打开文件包，得到了打开车头的 ID 卡。来到车头，忽然发现火车正在失控中，照这个速度行进下去，火车马上就会脱轨的。刻不容缓，通过阅读车头上的文件，比利和瑞贝卡兵分两路，一个拿着车头中拿到的磁卡去车尾，一个留在车头，两个人一起努力，终于拉下了刹车（此时的解谜方式一样，都是将 1-9 的数字做十次加法得出后面的数字，只不过在车尾的能够看见前面的数字，车头的看不见。而且在这里有时间限制，不要和僵尸缠斗，千万要小心）。

然而车速还是太快了，巨大的车体呼啸着划过，终于翻倒在一个陌生的地方。比利翻身起来，还没顾得上检查一下自己的身体，便喊道："瑞贝卡！你还好么？"万幸，从翻倒的车厢另一边传来了瑞贝卡的声音："没关系，我还好。"两个人相视一笑，携手度过一道生死关让彼此都拉近了不少的距离。他们整理了一下装备，决定去寻找出口。

通过一个地下水道，爬上了一个梯子，他们发现自己来到了一个巨大的洋馆之内——安布雷拉的研究员培训所。而在大厅中间立着的初代所长——马卡斯的画像，更是让瑞贝卡感到不寒而栗，那诡异的面容竟好像是在火车上那变异的僵尸！难道两者之间有什么关系么？这个安布雷拉公司，和这些怪物难道也有着什么关系么？众多的问号在瑞贝卡脑海中凝聚成结，一时也解不开。算了，还是先调查一下这个洋馆再说吧。

在一楼右上角的房间里，两个人找到了一个恶魔之像，然后沿着伸下来的楼梯上到了二楼。打开反锁着的门，来到了集会大厅。在集会大厅左下角的房间里，找到了幻灯片 A，又发现了一个升降梯，可是现在不能用，只好先去别的地方看看。在二楼大厅左下角的房间，找到了一个四角突起的工具，看来是用到那个升降梯上的，现在就去看看吧。又回到升降梯的房间，比利用那个工具将瑞贝卡送到了三楼。经过三楼的平台，瑞贝卡来到了三楼一个相当大的房间，在水池中似乎压着什么，可是现在一个人没有办法拿，先去和比利回合吧。在大房间内有通往二楼的楼梯，从这里下去二楼后，可以打开通往大厅的反锁着的门，这样就可以和比利回合了，在旁边的房间里，瑞贝卡还找到了霰弹枪和一个天使像。在大厅二人会合后，再次来到三楼的

大房间。这次有了比利就好办事多了，让他摇动摇杆，将水池中的吊灯升起来，瑞贝卡跳下去，捡到了火钥匙。

忽然脚下的一阵动静引起了瑞贝卡的注意，没等她反应过来，一条巨大的蜈蚣从下水道猛地冲出来，将她缠得死死的。瑞贝卡直吓得魂不附体，只能高声叫道："比利，救命！"比利闻声急忙赶过来，拿起来福枪，几枪干掉了巨大的蜈蚣。

"你还好么？"比利不无关切地拉起倒在地上的瑞贝卡。

"没关系，多谢。"瑞贝卡拍了拍身上的土，心里面对这个救了她命的谋杀犯有了一丝异样的感觉。

得到了火钥匙，可以去的地方更多了，先去二楼集会大厅左下角的房间去吧。打开原来打不开的门，进到一个黑乎乎的房间内。先打开角上的灯，两人发现壁炉上的鹿头装饰上似乎有什么东西，于是将箱子推到壁炉附近，爬上去，拿到了一个指针。拿着指针去三楼左下角的房间，将指针装到大钟上，然后将钟表的指针调到 8:15 的位置，又打开了两扇门的锁。然后去一楼右边的厨房，用火钥匙打开房门，在里面的房间内得到了火机油，比利将它组合到自己的火机上，这下火机可以派得上用场了。马上去二楼集会厅左下角的房间内，用火机打亮右手边门旁的灯，两个人便可以打开门了。在里面的书房中，推开虚掩的书架，找到了一本书，打开调查它，在里面发现了"天使之翼"。

两个人再分别去二楼大厅右下角的房间和集会厅左下角的房间拿到两张幻灯片，会合后去一楼左边的放映室，将两张幻灯片放入投影仪，得到了一张 MO DISK。拿着这个，去到二楼的集会厅电脑前使用，然后两个人同时在十六张桌子前输入密码（密码位置见幻灯片映出的内容），三扇原来封住的大门被打开了。先就近去集会厅被打开的房间调查调查，在里面的一个房间内，将地上的棋子推成桌子上棋盘的样子（只能动白王，否则会有毒气），然后在桌子上得到了恶魔之书，老样子，打开调查一下，得到了"恶魔之翼"，这下，看来可以去二楼大厅的天平前了（在里面的房间内可以瑞贝卡可以采集到绿色药品）。来到二楼大厅，将原来得到的恶魔之像与天使之像分别装上翅膀，然后放在天平上，大厅中间那副大大的所长画像应声开启，两个人打开了去往地下室的通道。

经过长长的通道，前方却没有路了，不过有一个通风管道看来能够容瑞贝卡通过，也只好委屈比利先做一下垫脚石了。瑞贝卡来到一个新的房间，里面的设施让她几欲呕吐——全都是血迹斑斑的刑具，到底这个安布雷拉的真正面孔是什么？他们到底在搞什么鬼？瑞贝卡没有办法再思考下去，她发现了一个电源启动装置，按照说明书将电源调整到 70（上上下上上），几扇原来锁着的门打开了。瑞贝卡抹抹额上的汗，长吁一口气。然而她却不知道，在未知的黑暗背后，一双邪恶的眼睛正在凝视着她，在未知的黑暗背后，一个大大的阴谋正在实施中……

正当瑞贝卡打算开门出去的时候，一个怪物突然出现，将她扑倒在地！这是一个什么样的怪物啊，浑身长毛散发着恶臭，长长的獠牙……瑞贝卡急忙退后，试图躲开怪物的进攻，可是脚底下忽然发生了坍塌，她掉了下去。瑞贝卡用尽全身的力气抓住一根钢筋，竭力不让自己滑下去。可是，她感觉到力气正一点点离自己的身体而去，十根手指如针刺一般的疼痛，她知道自己坚持不了多久了，所有的希望，只能依靠在还留在门外的比利身上了。

正在通风口外留守的比利听到瑞贝卡的求救，刻不容缓地向事发地赶去。从一楼大厅右上角的门进去，比利从另一个通道下到了地下室。比利不敢和路上的怪物进行过多的纠缠，他生怕瑞贝卡那边出了什么不可想象的意外。

瑞贝卡渐渐地支持不住了，感觉到自己再也没有力气坚持下去，正当她要放弃的时候，一只强而有力的大手抓住了她的手腕——比利终于赶到了。

"谢谢你，比利。"瑞贝卡望着躺在地上气喘吁吁的比利说道。

"这没什么，我只不过是遵守我们互相协助的约定罢了。"比利站起身，没有丝毫感情的

说道，但是瑞贝卡还是在他的眼中发现了什么，真的是一个思与行不一致的家伙呢。

忽然，瑞贝卡腰间的对讲机忽然响了起来："瑞贝卡，你发现了比利那家伙的踪迹了么？"

瑞贝卡望了站在身边的比利一眼，急忙回答："啊啊，还没有！我会继续寻找的……"毕竟，说谎还不是她的常项，看到比利那似笑非笑的表情，更是让她脸像火烧一样，不等队长回话，她急忙关掉了对讲机。

"这是我第一次出任务，就好像不能完成了呢。"瑞贝卡看着比利笑着说，"但是，比利，我想让你告诉我真相。"

"真相？你所看到的不就是真相么。"比利似乎不想再做什么解释。

"不对！你的眼睛，那绝对不是一个谋杀犯的眼睛，绝对不是一个能杀 23 个人的冷血杀手的眼睛！"瑞贝卡的声音渐渐大了起来，她盯着比利的脸，试图在上面能看出真相。

比利沉吟了一会，终于告诉了瑞贝卡所谓的"谋杀"：当时他和一小组人在非洲执行任务，路上死了很多同伴，只剩下四人。到达目的地后，发现情报出现了误差，他们找到的只是一个村落……队长不甘心就这么走了，于是开始滥杀无辜。比利想去阻止时被一枪托砸昏，然后被剩下的三人诬陷其杀害了 23 个无辜百姓。后来判处死刑……"现在，我只不过想离开这个鬼地方而已。"比利将手枪上膛，补充道。

"好吧，我们一定会成功的！"瑞贝卡点了点头。

再往前的 B3F，比利操作上面的操作台，配合瑞贝卡来到中间，瑞贝卡刚刚按下中间的按钮，就从下面冲过来两只以前没有见过的怪物，在击倒它们之后，瑞贝卡拿到了水之钥匙。

回到 B2F，按照鹿→狼→马→狮→蛇→鹰的顺序点亮环形烛台，旁边的大门便打开了，在里面，他们得到了忠诚的石板。

回到大厅，在二楼右边的房间内，利用水之钥匙打开门。在右边的房间内，比利来弹钢琴，瑞贝卡去密道中拿到了电池。在另一个房间内，还可以得到一个工具。在里面的房间内，利用刚得到的工具，他们又拿到了第二块石板——服从的石板。

拿着电池来到一楼大厅下面的房间，将电池放到升降梯旁边的地方，然后按下电钮，升降机恢复运转，并从二楼带下来一个木箱。将木箱推到门前的石柱前，站上去，得到了最后一块石板。

拿好三个石板，两人来到了三楼最后的一个房间，将三块石板放置好后，两人觉得脚下猛地一震，整个三楼塌陷了下去，那个原来打不开的门也打开了。打开这扇门，两个人来到了另一个地方——研究所（在这之前最好先将重要道具链枪带在身上，省得来回乱跑浪费时间）。

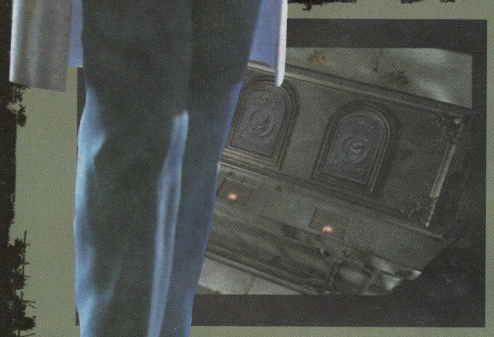
DISK1 OVER

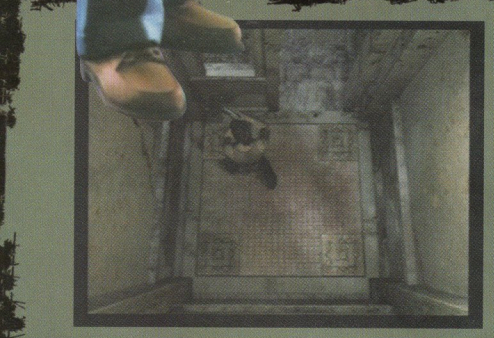
研究所的大门紧锁着，不过让比利踩着右手边下房间的机关，瑞贝卡就可以进去了。在里面的房间整理好装备后，瑞贝卡打算去和比利会合，谁知道一开门，一只巨大的蝙蝠从天而降。经历了许多劫难的瑞贝卡自然已经是见怪不怪了，拿起榴弹枪干掉了这个家伙。打开房间门和比利会合后，瑞贝卡又利用链枪从大蝙蝠撞开的破洞中爬上了房顶。

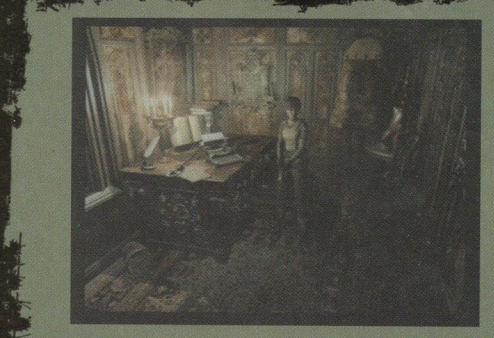
爬上房顶后，从厅头的楼梯上下去，瑞贝卡扳开下面的电源开关，打开了那扇原本锁住的门。然后打开反锁着的那道门，去和比利会合，两个人一起打开那扇门，原来是一架电梯。于是两个人乘着电梯来到研究所的 B2。

搜索了一番，前面似乎都没有路了，不过房上倒是有一个大洞，看来链枪又派上用场了。瑞贝卡爬上了 B1，先干掉右手边的 leech man（就是那个会炸掉的僵尸），然后在里面的容器中得到了装有青色虫子状钥匙的胶囊。然后出门按下右手边的按钮，将困在 B2 的比利"放出来"。一边杀敌一边前进，最后来到了手术室。在门旁边的药瓶中采集药品，用青色药品与红色药品混合，得到了剥离剂。然后利用剥离剂打开胶囊，得到了青色虫子状的钥匙。看看也没有什么地方可以去了，便把钥匙利用传送通道交给了 B2 的比利，让他继续探索。

比利拿到钥匙后出门，先干掉了一起被瑞贝卡放出来的 leech man，然后向前探索，在前面的房间里他分别找到了一个工具和绿色虫子状钥匙，看来这是瑞贝卡能用的上的了。于是比







利又返回到原来的地方把钥匙传送给了 B1 的瑞贝卡。瑞贝卡用钥匙打开了手术室里面房间的大门，在里面找到了灭菌剂，然后出门在实验室那里使用，那个充满毒气的房间便可以进入了。刚打开门，趴在地上的僵尸便站起来恶狠狠地扑过来，还好瑞贝卡眼疾手快，干掉了它，然后找到了饲育室的钥匙。用它打开饲育室的大门，干掉了两只扑过来的 HUNTER，找到了一个小转盘，看来又是给比利用的了。瑞贝卡回到手术室，将刚得到的小转盘传送给了比利。得到小转盘后，比利急忙赶往那个被密码封住的大门，输入密码“8463”，打开了大门。里面是一辆传送机车，看来利用这个能够离开这个地方了。比利急忙用对讲机和瑞贝卡联络，让她下来和他会合。左手边有一个按钮，按下它后瑞贝卡就可以从实验室下到 B2 和比利会合了。两个人会合和后，发现机车的电源没有开通，只好让瑞贝卡带着比利捡到的道具和机车旁捡到的开关，用链枪返回到了 B1，在机台前使用两个道具，终于使电源开通了，瑞贝卡又回到了比利身边。终于可以离开这个地方了。

正当两个人要打开车门，一只“猩猩怪”突然不知道从什么地方跳了出来，狠狠抓了瑞贝卡一把，比利见状不妙，急忙吸引怪物的注意力，结果在挣扎的时候一同滑落了下去。

“比利！”瑞贝卡一个箭步冲上去想抓住比利的手，但是只抓到了空荡荡的空气，还没等瑞贝卡多加思索，整个电车室的电源忽然间又灭了，一个 leech man 出现在她的背后……

好不容易干掉了怪物，瑞贝卡又爬上去使电源开通，这样子终于可以乘着机车离开研究所了。

机车带着瑞贝卡来到了一个废旧的工厂，她先从电梯上到 1F，然后又从升降梯下到 B1，在里面的房间内找到了一把钥匙，返回到 1F，在控制间内打开控制台，使大型升降机升起来，然后瑞贝卡乘着升降机来到了 B4。

在 B4 的电梯门前，瑞贝卡正想上前调查，忽然间在里面传出了电梯升上来的声音，她警觉地躲在电梯门的旁边，可是万万没有想到，从电梯里面走出来的竟然是队长恩里克！

“队长！你还活着！”瑞贝卡声音充满了欣喜，毕竟，在这个恐怖的环境下能够生存下来毕竟是一件值得欣喜的事情。

“瑞贝卡！你还好么？”队长的惊奇和喜悦看来并不在瑞贝卡之下。

“是的，我还好。”瑞贝卡呼了一口气。

“我们接到了新的任务，让我们去附近的一个洋馆调查事实的真相，你一个人行动太危险了，和我一起走吧。”虽然经历了这么多的事情，队长的声音还是很镇定。

瑞贝卡先是一阵高兴，终于不用一个人在黑暗中担惊受怕了，但是她忽然又想起了生死未卜的比利……“对不起，队长，我要留在这里找到比利。”她缓缓的说道。

“比利·科恩？那个死刑犯？你和他见过面了么？现在我们已经顾不上这个家伙了，你赶快和我离开这里吧！”队长很是奇怪瑞贝卡的反应。

“不行，队长。我有必须留在这里的理由——我必须要找到比利。”瑞贝卡抬头望着队长，眼睛中充满了坚定。

“好吧，你一切小心。在完成之后来洋馆和我们会合。”队长一看到瑞贝卡的眼神，就知道已经说不动这个小姑娘了。他拔出手枪，叮嘱了瑞贝卡后，便匆匆地离开了。

瑞贝卡看着队长矫健的身影渐渐消失在视野外，丝毫没有后悔刚才的决定。比利已经救了自己好几次，这次该她来救比利了。可是她没有想到，这个背影，是恩里克队长留给她的最后回忆……

拿起电梯门前的钥匙，瑞贝卡跑到左上角打开另一座电梯的门，忽然间她觉得一股寒气在背后升起，她转过身，一个巨大的怪物出现在她面前——暴君。锋利的爪子似乎在顷刻间就能取走人的生命，泛白的皮肤和裸露在外的巨大的心脏，这一切都让人感到既恶心又恐怖。瑞贝卡一边躲闪一边开枪还击，终于在几个回合后，暴君咆哮着倒了下去。瑞贝卡一边擦着额角流下的汗滴，一边祈祷再也不要让自己碰到这样的怪物了。

瑞贝卡乘着电梯来到 LV4，刚开电梯门，就发现在脚下的水池中，比利的身影在激流中时

隐时现。而且还有巨大的怪物身影在他身边的水中出没，似乎马上就要一口把比利吞噬掉。“比利！”瑞贝卡冲着比利大喊，试图伸出手去拉住他，可是两个人之间的距离太远了……随着比利的一声低喊，他再也支撑不住了，随着激流冲到了未知的黑暗，瑞贝卡强忍住心中的悲伤，她相信比利绝对不会轻易的死掉，“你一定要支撑到我来救你！”瑞贝卡在心中暗暗祈祷着。

在 B5 将整个工厂的电源打开后，瑞贝卡一直飞速地向下，生怕比利会坚持不住，B6、B7、B8……大大的处理厂好像无底深渊一样，不知道哪里才是尽头。皇天不负苦心人，终于在 B8，瑞贝卡找到了筋疲力尽的比利。

“比利，你还好么？”瑞贝卡冲上前去扶起比利，生怕他再离开自己的身旁。

“好的，我还能坚持……”比利靠在瑞贝卡温暖的胸前，咳出几口污水后，渐渐恢复了体力。

忽然间两个人的视线被不远处的一堆“垃圾”吸引住了，那是满满的一堆人类的骸骨！骸骨已经变成令人作呕的黄色，黑洞洞的眼窝似乎在控诉着什么……

“这些都是什么人干的？”瑞贝卡紧紧捂住口鼻，生怕一个不小心就会吐出来。

“这些都是那个马卡斯所长所谓的研究下的牺牲品……”比利眼前又浮现出了一路上的腐尸，僵尸，他慢慢握紧了拳头，怒火在他的眼中蔓延开来。两个人都知道，现在的战斗，不仅仅是为了逃离了。

回到 B7，由瑞贝卡在控制台操纵，比利在水池里游玩了一把“推箱子”游戏（三个木箱排成直线），然后再由瑞贝卡给水，比利去对面拿到了转轮。然后来到 B6，用转轮打开原来打不开的门，来到一个新的房间（由梯子上去瑞贝卡可以采取到红色药水），然后一路向下，在 B9 又碰到了老对手——暴君。不过这次瑞贝卡可不是一个人单独作战了，她和比利配合，几个回合下来，暴君便又倒在了地下。瑞贝卡望了望躺在地下的尸体，心里不由得暗念：这恐怕还不是最后一次吧。

打倒暴君后，按下电钮让升降梯落下，爬上去可以得到电脑基盘，然后再下去，回到 B7 的电脑前将基盘安装上，一个小型的升降梯便可以使用了。但是只能瑞贝卡使用，看来两个人又要分开作战了，不过，分离毕竟是短暂的。

通过小型升降梯，瑞贝卡来到了水闸控制室，她拉下开关，B9 的道路障碍被取消了。在外面的房间内，她还找到了工业用水，旁边的药瓶内采集到的绿色药品混合成了硫酸，将工业药水和硫酸组合，瑞贝卡得到了电池液。原路返回到 B8 和比利会合，然后两个人再下到了 B9。通过长长的通道，打开反锁着的门，两个人合作拿到了电池，和电池液混合之后，这个电池就能够使用了。刻不容缓，两个人迅速来到了 B6 那个举重机前，将电池放入了举重机的电池盒，瑞贝卡站在箱子上，比利操纵举重机，终于拿到了最后一张 ID CARD。

拿着 ID CARD，瑞贝卡和比利打开了位于 B9 的最后一扇锁住的门，等待他们的，却是那个在火车上看到的那个诡异的白衣长发男子。

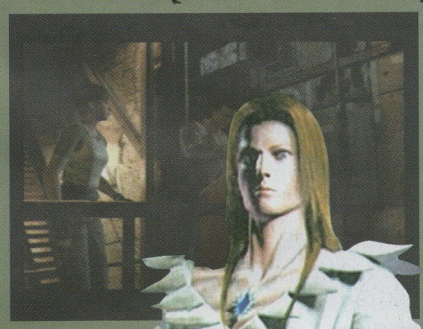
“你到底是谁？”比利冲着他喝道。

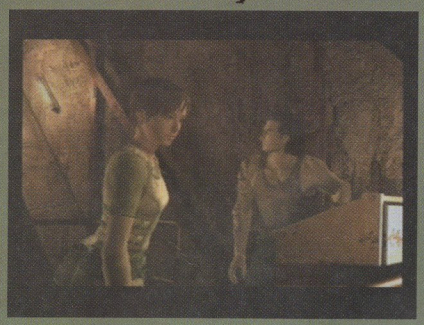
白衣男子诡笑了几声，忽然间面部起了变化，年轻的皮肤开始起皱——那竟是研究所所长马卡斯的面容！

“马卡斯博士！这怎么可能？”瑞贝卡惊讶地叫了起来。

马卡斯又笑了几声，向两人诉说了原委。原来在十年前，维斯克和年轻的威廉博士为了窃取马卡斯博士的研究成果，将正在研究中的马卡斯开枪打死，威廉接替了研究 T-VIRUS 的工作。而阴差阳错的是马卡斯博士正在研究的“皇后”病毒钻进了本应该是尸体的马卡斯体内，不可思议的变化诞生了，马卡斯和皇后融为一体，成为了新的物种。在他意识到这种变化的那一刻起，他便发誓要向安布雷拉公司报复，向整个世界报复。这次的病毒袭击火车事件，就是他一手造成的，而且在 S.T.A.R.S 小队所要调查的洋馆中泄漏的病毒，也是他操纵的。“让世界毁灭在我的复仇之火下面吧！哈哈哈”马卡斯狂笑着，似乎已经接近于疯狂了。

“为你所做的一切付出代价吧！”比利举起枪，对着马卡斯怒吼道。





“你们这两个小角色，难道还能阻止我么？”话刚说完，马卡斯身上又起了恐怖的变化——他变身成为了恐怖的“皇后”。

和人形的马卡斯或许还能有话可说，和怪物就没什么好说的了。瑞贝卡和比利都换上重武器，愤怒的子弹向“皇后”身上冲去。终于，怪物一声嘶吼，倒在了地上。

“皇后”倒下的地上，两个人发现了两把钥匙，一人手持一把来到门前，同时转动，门被打开了。休整一番后，瑞贝卡和比利登上了脱离用的升降梯。

升降梯缓缓地向上升去，历尽劫难的两人相视一笑：终于要离开这恐怖的地方了。忽然间，脚下猛地一震，比利急忙向下探头一看：“是‘皇后’！”

“皇后”从已经成为废墟的房间中奋力探出身来，似乎发现了正在逃离的比利和瑞贝卡，它飞速从地下向正在上升的升降梯冲来。

“自暴装置现在已经启动，请各人员迅速撤离！”工厂的广播不知道什么时候也响了起来。

“自暴装置？”瑞贝卡望向比利，心中充满了恐慌。

“这破机器，就不能跑得快点么？”比利狠狠给了升降梯的控制台一拳。

然而这一切都不能阻止“皇后”，行动飞速的它终于追上了升降梯，将庞大的平台拱得七零八落，瑞贝卡和比利也被摔到了一边。狰狞的“皇后”已经不似人形，也似乎已经将报复安布雷拉的念头放在一边，一心只想着将面前的两个人类撕成碎片。

瑞贝卡和比利只好再次拿起枪，和“皇后”缠斗了起来。忽然，“皇后”像被什么攻击到一样缩成一团，浑身还冒出了丝丝的白烟。瑞贝卡一抬头，发现了其中的原因：“原来它怕阳光！”

比利一边开枪，一边向周围观察了一下：“我们必须把天窗打开，才能消灭这家伙！瑞贝卡，我来掩护你，你去把天窗打开！”

比利和“皇后”做着生死搏斗，而瑞贝卡则看准机会把四个角上的开关全部打开——天窗打开了。耀眼的阳光顷刻间洒满了整个房间，“皇后”如同被扔进了滚烫的油锅一般，吼叫着，抽搐着，颤抖着，萎缩着，浑身冒着白烟，试图爬到阴影处来逃避这来自于天火的惩罚。被“皇后”最后一击打倒的瑞贝卡眼光一扫，在墙角处发现了不知是谁遗留在那里的一把左轮，她一把抓起，向比利扔过去：“比利！”

比利一个纵身，将左轮稳稳地抓在手中：“来吧，尝尝这个吧！”子弹脱膛而出，带着愤怒，将“皇后”撕成碎片……一声轰鸣，“皇后”终于被火焰吞没了。

阳光、草地，一切如同没有发生过一样。比利将手腕上的手铐摘下，奋力地抛向远方，然后，他如释重负一般地躺在草地上，享受着大战过后的宁静。瑞贝卡望着他，心中升起了莫名的情感。

“看，那就是我要去的洋馆，我的队员们现在就应该在那里呢。”瑞贝卡指着山脚下的一座大房子对比利说。比利看了一眼，不置可否。

“我想，该是说再见的时候了呢。”瑞贝卡轻声说，不知道是说给自己，还是说给比利。忽然，她俯下身，将比利胸前的狗牌摘了下来。比利被她的举动吓了一跳，急忙站起身来。

“任务报告，逃犯比利·克林，已确认死亡。”瑞贝卡将狗牌挂在了自己胸前，对比利轻轻笑着。阳光照在她稍显稚嫩的脸上，是那么的灿烂。

“现在已经变成了僵尸也说不定啊。”比利开了句玩笑。

瑞贝卡沉默了一会，忽然向比利敬了一个军礼，比利随即收起了满不在乎的表情，挺身立正，毕恭毕敬地向瑞贝卡回了一个军礼。在两人默默注视的眼神中，所有的感情都化作了这一个军礼。

瑞贝卡没有再说什么，转身向山脚下走去。比利看着她渐渐消失的身影，低声说了一句：“多谢你，瑞贝卡……”。总有一天，这被命运安排在一起的两人，还会相见的吧……

森林深处，高大的洋馆伫立着，这就是瑞贝卡下一个目的地。然而年轻的她却不知道……这一切，才刚刚开始……（完）

biohaz

生化危机(前)完整事件列表

➡1950 年代 Dr. J. Marcus(马卡斯), L. E. Ashford(亚西福德)和 O. E. Spencer(斯宾塞)发现始祖病毒体和了解到运用病毒到生化武器的潜力

➡1960 年初期 Alexander Ashford 拿到博士学位(Biogenetics)后加入其父对始祖病毒体的研究

➡1963 年 Spencer 聘请著名建筑师 G. Trevor(特里沃)帮忙建造洋馆

➡1967 年夏天 第一个 S.T.A.R.S 在纽约成立

➡1967 年秋天 洋馆建造完成 只有 G. Trevor 和 Spencer 知道洋馆构造的秘密

➡1967 年 11 月 10 号 女实验体(Lisa)和母亲(Jessica)被 Spencer 骗到洋馆,其父(G. Trevo)因为临时有事并未和家人一起到洋馆,Lisa 和 Jessica 被执殖入病毒母体

➡1967 年 11 月 13 号 G. Trevor 来到洋馆,Spencer 告诉他其妻女因为有一个阿姨 Emma 突然生病所以已经离开

➡1967 年 11 月 14 号 Spencer 带 G.Trevor 参观洋馆时告知他计划成立 Umbrella 制药公司,而洋馆将会用作公司主管周末渡假使用,同时女实验体(Lisa)复活,可是在始祖病毒之下不断的异变

➡1967 年 11 月 15 号 Lisa 和其母 Jessica 在进餐时因为异变而失去理智, 把她母亲的脸皮撕下来贴在自己的脸上,因为她相信她的母亲是假的

➡1967 年 11 月 18 号 G. Trevor 开始担心他的家人,因为在洋馆里找不到电话,和发现中庭里的通道并不在原始的设计之中

➡1967 年 11 月 21 号 G. Trevor 打算离开洋馆结果被挟持和软禁,在被挟持的途中经过个画廊,其中挂满一个人由生到死的画,他被告知其妻女已经死亡

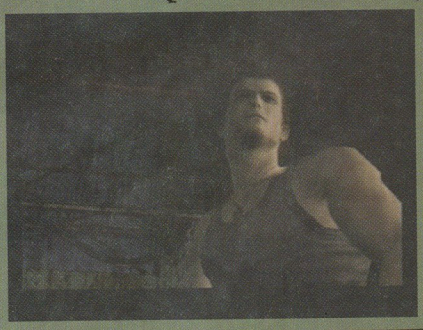
➡1967 年 11 月 21 号 G. Trevor 被软禁在一个充满像蚂蚁生物的房间 Spencer 的手下告诉他说他必须死才能够保守洋馆的秘密

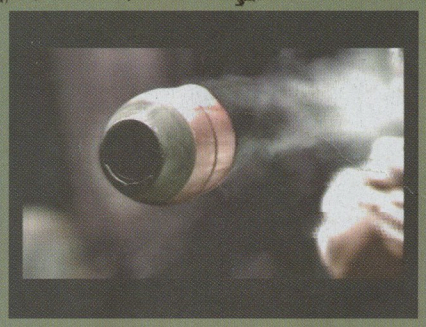
➡1967 年 11 月 27 号 在一次机会之下 G. Trevor 逃离了房间但是却无法逃离洋馆,他无法解开洋馆的机关开始失去理智

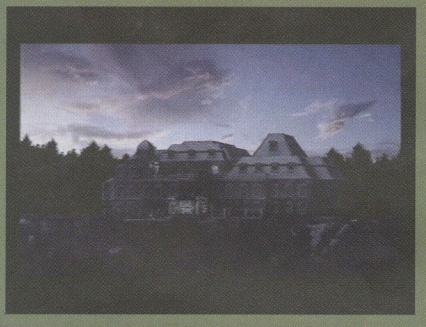
➡1967 年 11 月 30 号 G. Trevor 记起洋馆的构造打算从地下通道前往实验所,其间他身体的状况越来越差

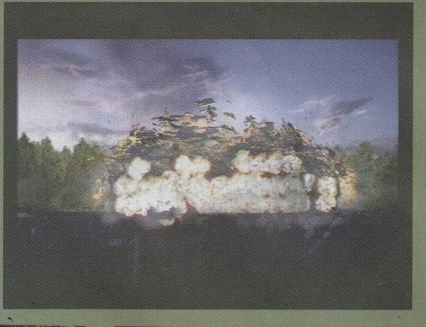
➡1967 年 12 月 7 号 在极度饥饿和脱水的状况下 G. Trevor 在密道之中却发现自己的墓碑耸立在密道的尽头 G.Trevor 了解到这一切都在 Spencer 的变态玩笑计划之中而悻然死去

➡1968 年 Dr. J. Marcus(马卡斯)、L. E. Ashford 和 O. E. Spencer 正式成立 Umbrella 制药公司,用来掩护生物兵器开发实验 L. E. Ashford 之后不久便死亡









➡1970 年 Alexander Ashford 完成建造南极秘密研究所和继续独立研究 Veronica(维罗尼卡)病毒,Veronica 是依其光荣的祖先命名

➡1974 年 Alexander 分离出人类智慧的遗传因子与 Veronica 结合,进而以人工受精的方式,产下 Alfred Ashford(阿尔弗雷德·亚西福德)和 Alexia Ashford(阿蕾克茜娅·亚西福德)

➡1976 年中期 Umbrella 扩掘成国际性公司 Dr. J. Marcus 当上董事负责管理 Raccoon 市 8 英里外一座新建的训练所

➡1978 年 6 月 3 号 在新建的训练所 Dr. J. Marcus 经过几个月始祖病毒体的研究后突然失踪,而训练所也突然地关闭

➡1978 年 7 月 31 号 Albert Wesker(18 岁)(阿尔伯特·威斯克)和 William Birkin(16 岁)(威廉汉姆·巴肯)来到洋馆(Arklay Laboratory facility)任职高阶研究工程师,领导 T-Virus Project 着手于女实验体(Lisa)的研究

➡1981 年 7 月 27 号 10 岁天才少女 Alexia Ashford 于大学毕业后进入 Umbrella 制药公司加入其父 Veronica 病毒的研究

➡1981 年 12 月 8 号 10 岁 Alfred Ashford 在 Rockfort Island(洛克福克岛)完成建造军事训练基地,他开始察觉 Umbrella 制药公司秘密训练佣兵的目的

➡1983 年 2 月 17 号 Alfred 到南极秘密研究所发现自己和出生 Alexia 的实情

➡1983 年 3 月 3 号 在 Alfred 的帮助之下 Alexia 把自己最后阶段研发的 Veronica 病毒实验在它们父亲 Alexander Ashford 的身上

➡1983 年 4 月 22 号 经过几周的异变 Alexander Ashford 被 Alexia 列为失败的实验之后 Alexander 被囚禁在南极秘密研究所的秘室内

➡1983 年 12 月 31 号 Alexia 在自己身上注射 T-Veronica Virus 之后把自己冷冻起来,她相信以这种方式可以防止在身体快速异变的同时像她父亲一样智力退化,同时 Alfred 的性格开始变不正常

➡1988 年 1 月 Michael Warren(迈克尔·沃伦)当选 Raccoon City 市长,在他的领导之下市府建立和 Umbrella 制药公司紧密的关系,一半以上的居民为 Umbrella 所雇用

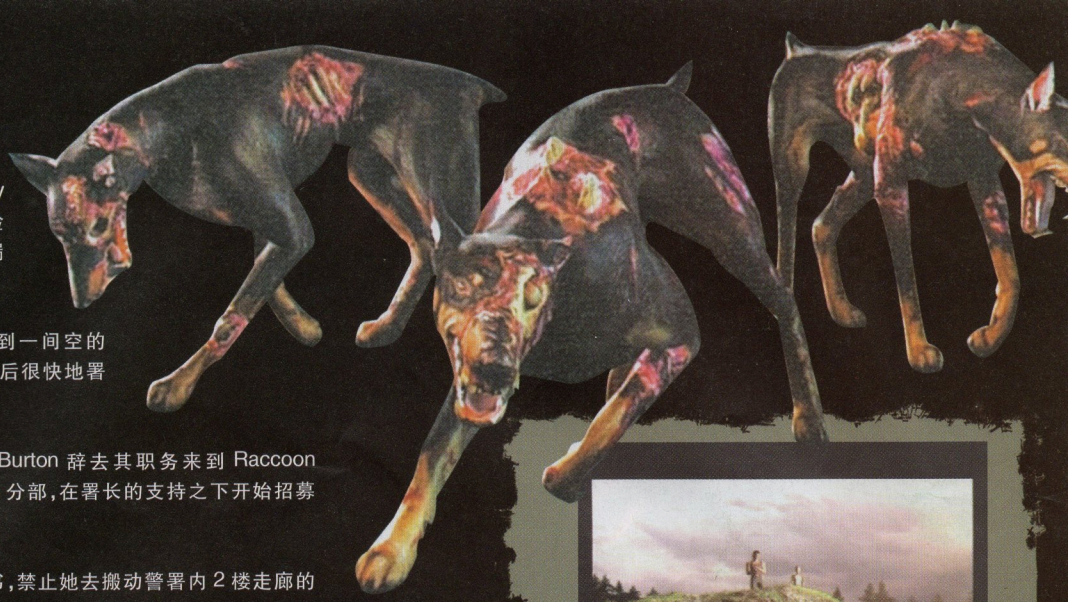
➡1988 年 7 月 1 号 经过几个月的努力,关于 Tyrant Project,Wesker 和 Birkin 终于从 Umbrella 法国分部拿到一部份 Nemesis 原型的样本,他们把 Nemesis 用于女实验体(Lisa)身上后意外的发现 Nemesis 竟被女实验体吸收而异变出 G-Virus

➡1989 年 Birkin 经上局准许开始研究 G-Virus 在 Raccoon City 下城火车停放区一个新的地下秘密实验室供 John(约翰)使用,同时 Wesker 申请转调到 Umbrella 情报部门

➡1992 年 在 Umbrella 经济援助之下市长 Warren 计划重整顿市区建设和盖新的医院 因为他的成就可以在市政府前的铜像看的出来

➡1993 年 Raccoon City 警察署署长 Brian Irons(布莱恩·艾隆斯)开始从 Umbrella 收受贿赂帮其掩饰不道德的行为,Umbrella 因为人体实验的需要而绑走了许多当地的居民

biohaz

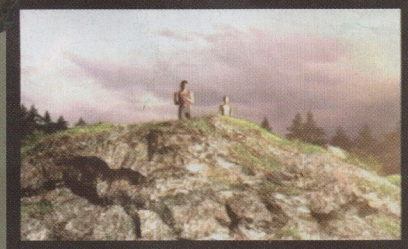


➡1995 年 3 月 3 号 Wesker 回到洋馆(Arklay Laboratory facility)来帮助 Birkin 销毁女实验体(Lisa) 他怀疑新研究所领导人 John 走漏研究资料和发现 Spencer 已经不曾再来洋馆

➡1997 年夏天 Raccoon City 警察署迁移到一间空的艺术馆,可是仍然有许多艺术品留在馆中,之后很快地署长 Brian Irons 收到许多的艺术品

➡1998 年冬天 前特别除暴队队长 Barry Burton 辞去其职务来到 Raccoon City 在警察署内帮助 Wesker 成立 S.T.A.R.S 分部,在署长的支持之下开始招募和训练队员

➡1998 年 4 月 6 号 署长 Irons 威胁他的秘书,禁止她去搬动警署内 2 楼走廊的石像 署长的情绪开始变的古怪和易怒



➡1998 年 4 月 7 号 秘书开始调查署长发现署长的艺术收藏品每个价值几十万，她怀疑署长的那些艺术收藏品是从哪里得来的

➡1998 年 4 月 25 号 一位尸体销毁管理员转调到 Umbrella 在 Raccoon City 市立公园内的实验体销毁处理厂,很快处理厂被称为死亡工厂

➡1998 年 5 月 10 号 警署署长买了一件火烧似血红的艺术品，秘书对署长的精神状态感到疑惑，同时洋馆(Arklay Laboratory facility)的动物管理员被指示照顾新品种的怪物,其长像像似剥过皮的猩猩

➡1998 年 5 月 11 号洋馆(Arklay Laboratory facility)发生意外,T-Virus 开始在馆内漫延,管理员被要求穿着生化危险隔离衣,一位疯研究员破坏了蓄水池,一部分的洋馆因此淹水

➡1998 年 5 月 12 号 虽然管理员穿着隔离衣但是仍然感到皮肤搔痒,他开始变得烦躁、易怒、和无理性地拒绝继续喂狗

➡1998 年 5 月 13 号 管理员到洋馆的医疗治疗他肿胀的皮肤病,医生帮他包扎后告诉他已经不需要再穿着隔离衣

➡1998 年 5 月 14 号 管理员发现他的脚开始起水泡,他必须要拖着脚走路,一些狗趁着他行走不便时啃掉他的脚。Umbrella 在 Raccoon City 市立公园内的实验体销毁处理厂正式完工,但是系统还须要进一步的测试

➡1998 年 5 月 15 号 管理员想去看他的女友而打算离开洋馆被武装警卫拦阻,之间研究员因为趁机逃跑而被射杀,因为蓄水池破坏所造成的淹水掺着大量化学物质,因此在宿舍 42 号地区的植物快速成长

➡1998 年 5 月 16 号 管理员的皮肤病持续恶化,在他抓痒的同时腐烂的肉从他的手臂上掉下来

➡1998 年 5 月 19 号 管理员杀死一个警卫,之后把尸体吃掉,他的形态转变已经到了完成阶段

➡1998 年 5 月 20 号 在旧 Raccoon City Marble 河床上发现一位女性登山客残缺不堪的尸体

➡1998 年 5 月 27 号 Raccoon City 时报刊登女性登山客惨死的消息

➡1998 年 6 月 7 号 死亡工厂管理员抱怨 Arklay 研究所运来的尸体数量急速暴增，工厂因此无法以正常的方式处理尸体，研究所工作人员并不理会管理员的抱怨

➡1998 年 6 月 8 号 警署署长 Irons 开始对秘书凶暴，秘书逃出署长办公室之后署长把自己锁在办公室里不愿意出来，秘书开始担心署长可能会伤害她，同时新研究所领导人 John 写了一封绝别信给他的女友(Ada Wong)(艾达·王)告诉她把真相曝露给媒体和如果他变成丧尸请把他射杀

➡1998 年 6 月 10 号 署长 Irons 把自己锁在办公室里已经 2 天了，下属们开始担心他的行为举止

➡1998 年 6 月 15 号 秘书终于发现署长的秘密，她确定自己有生命危险，她的日记不连惯地结束

➡1998 年 6 月 16 号 Raccoon City 时报报导许多游客和登山客在 Arklay 森林受到野狗的攻击

➡1998 年 6 月 28 号 在 Raccoon City 下城实验所和 Arklay 实验所之间运送化学品人员 Don Weller(唐·韦勒)经过一阵子不适回到工作岗位，管理员注意到 Weller 有经常出汗和皮肤病变的异常

➡1998 年 6 月 30 号 Rebcca Chambers(瑞贝卡·查姆柏丝)以实地医护人员的身份加入 S.T.A.R.S Bravo 小组

➡1998 年 7 月 7 号 下水道管理员注意到署长 Irons 比以前更频繁来到下城实验所和看起来令人阴森恐怖地方

➡1998 年 7 月 9 号 Arkly 山区在经过几次攻击事件之后被 R.P.D.封锁，S.T.A.R.S 小组被指示去寻找仍然失踪的登山游客

➡1998 年 7 月中旬 Umbrella 公共卫生部的常务理事接到总部特别委员会一份关于灾害的传真，委员会的结论是病毒爆发可能已经失去控制，Umbrella 的秘密实验必须严守，S.T.A.R.S Bravo 小组和州警的介入事件对公司很危险

➡1998 年 7 月 16 号 死亡工厂不能再处理如此大批的尸体，工人们因此被迫曝露在病毒之下工作，一些员工开始显现被感染的症状

➡1998 年 7 月 21 号 下水道管理员注意到有一位新进员工，穿着高尚，经常出入下城实验所

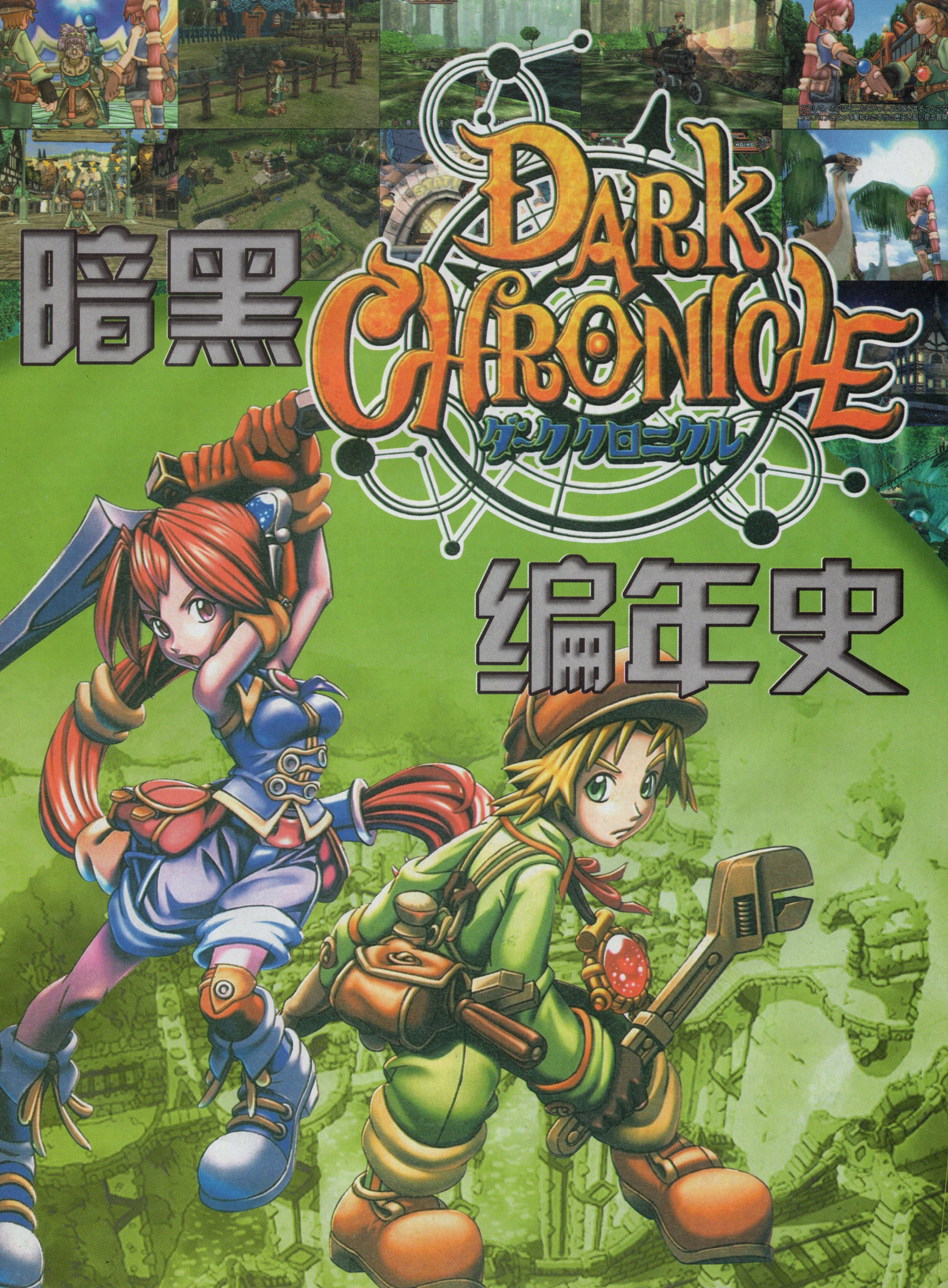
➡1998 年 7 月 22 号在不明实体的组织 White Umbrella 命令之下 Albert Wesker 在未来以几周要去完成一些特殊任务，引诱 S.T.A.R.S 到 Arklay 实验所和生化武器战斗，除了 Tyrant 以外每一种生化武器的胚胎收集 2 个，任务完成之后摧毁研究所，同一时间海军特战队队员 Billy Coen(比利·科恩)在军事法庭被判死刑和即期经由 Arklay 转移到 Lexson 基地执行

➡1998 年 7 月下旬 为了加强 S.T.A.R.S Bravo 小组的支援 Albert Wesker 招集新的队员

➡1998 年 7 月 23 号 S.T.A.R.S Bravo 小组出发 (Biohazard 0 的开幕 CG)

➡1998 年 7 月 24 号 S.T.A.R.S Bravo 小组失去联络已 24 小时 Albert Wesker 带领 Alpha 小组去寻找 Bravo 小组(Biohazard Remake 的开幕 CG)

biohazard® zero


暗黒
DARK CHRONICLE
ダーククロニクル
编年史

暗黑编年史

PROLOGUE

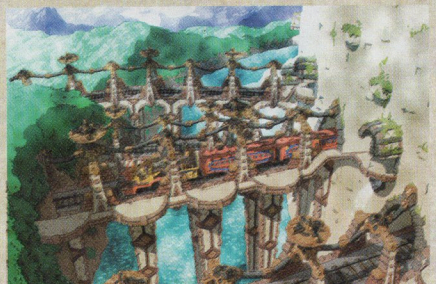
人啊，总会将自己最关心的事情藏在心灵深处
从来不需要想起，永远也不会忘记
我们能够体验到的绝不仅仅只是冒险……
不知何时这些事将被人遗忘
也许，未来的人们不会忘记诸般种种
如我们的存在
如昔日夜空中两轮皎洁的月光……

不管怎么说，时空的问题应该算是一个准永恒的话题了，用在什么地方都不会嫌“老”，游戏更是如此。本作的魅力并不仅限于此，颠倒错乱的时空带来的凄美传说只构成了本作的骨骼，真正的血与肉、灵与爱都还要靠游戏的世界观、系统和人物来体现，以下将依次展开篇幅介绍。

THE WORLD

时空的交错往往令我们摸不到头脑，或许交叉的时空本身就是一种美丽的错误吧，在无尽的星空之下，一幕又一幕的动人传说每刻都在上演，这里面有没有属于你自己的故事呢？祈求吧，也许在将来的某一天你会遇到她……

这是一个虚构的世界，在这个世界里，夜晚的天空也不会显得多黯淡——因为有两个



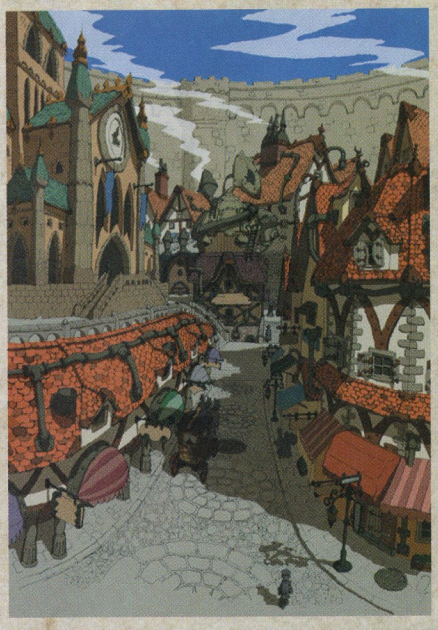
月亮银色的光芒柔和地笼罩。主人公尤利斯（ユリス）就住在帕姆布林克斯（パームブリンクス）镇上，从现实的角度出发，这里的文明程度大抵与刚刚经历了工业革命的英格兰相当。尤利斯成长于一个没有母亲的家庭当中，虽然家庭环境良好，父亲还拥有镇上的工厂，可缺少母爱的尤利斯却总是郁郁寡欢。原来尤利斯并不是真的没有妈妈，在他记忆的深处，儿时母亲温暖的怀抱余温尤存，母亲句句关怀的话语萦绕耳际，母亲优雅的一举一动历历在目。

母亲突然的失踪对尤利斯来说简直就是一场恶梦，从此他再也不能扑在妈妈的怀里哭了，也许从那时起，尤利斯小小的心灵当中便萌生了一个念头——到外面的世界去，寻找我那亲爱的妈妈！某日，看似平静的生活被一个突然出现的女孩所打乱，莫妮卡（モニカ）来到了尤利斯的面前。

莫妮卡来自于 100 年后的未来世界，在她的那个年代，有个叫格里芬（グリフォン）大帝的家伙妄图统治并毁灭这个世界，而且在他的阴谋之下，未来世界除了帕姆布林克斯镇之外的地方都已经被毁灭殆尽。莫妮卡自己是反抗格里芬大帝军队的一员，剑术及魔法较为出众，在得知格里芬大帝甚至还要穿越时空到达 100 年前的世界寻找“起源点”加以毁坏之后，便通过右臂上的蓝色宝石“阿特拉米利亚（アトラミリア）”，从“时空传送点（タイムワープ）”赶到了 100 年前的帕姆布林克斯镇，希望能在这里找到阻止格里芬大帝的行动并挫败其阴谋的办法。正巧莫妮卡遇到了尤利斯，尤利斯的胸前恰好挂有一块红色的“阿特拉米利亚”宝石，能够从“时空传送点”去往 100 年后的未来世界。

命运之手就这样将两个少年带到了一起，从那风景如画的帕姆布林克斯开始了波澜壮阔的冒险。“创造历史也许就是改变历史。”这句话用在游戏的世界当中似乎相当合适。“未来根本不会改变，只要在现实世界中按部就班，那么该发生的也一定会发生。除非于未来乘坐时间机器返回过去，帮助过去的人完成某些事情，那么过去的人经过时间的历程来到未来，他必须再次乘坐时间机器回到过去帮助需要得到帮助的自己，这样才构成一个完整的可解释的循环。”以上观点是藤子·F·不二雄在《机器猫》当中提出的，似乎和游戏的理念有些相悖，但细想想却又完全一致。“我们生存的时空有着不同的维度，一条线构成了一维空间，一个平面就是二维，而一个多面体则成为三维，再加上时间这条维度，我们就被这四维空间所包围着。”那么在这四维空间以外的，是什么样的世界？没人能够回答。也许是一个和我们完全一样的世界，那里生活着和我们一模一样的另一个自我，我们可以称之为“平行世界”；也许什么都没有。鸟山明在《七龙珠》当中提出了“我们那个维度世界的未来不会改变，而你们这个维度世界的未来则大不一样。”的理论，由此看来，相对没有时空错乱的世界来说，未来也许真的不能改变，该是怎样就是怎样，而具备了时空穿梭能力的世界则应该可以改变一些情况，不管对未来是否有什么影响。

在杰弗里·兰迪斯的科幻小说《狄拉克海上的涟漪》中曾经提到，可以通过现实世界当中的狄拉克海理论提取能量并结合超穷数学的某种方法消耗极短的时间来进行时空穿梭，利用该理论制造的时空机器只具备回到过去的功能，而且无论在过去停留多长时间，在现实世界中则只需花费几分钟甚至几秒钟的时间。故事的主人公在公布这一伟大的发明之前却很倒霉地遇到了一起火灾，于是他便试图通过时间机器的能力回到过去以改变现在的处境，可不论他怎样努力都无法改变将死的命运，只能不断地进行着时间旅行，在往返现实与过去之间造成的时间差中苟延残喘，而那台伟大的时空机器也将不复存在，一切都是那么的合情合理。当然以上所有的理论都只能局限于游戏、漫画和科幻的空间，没有什么真实的科学依据，最多也就是让玩家和读者多一些幻想，保留一份童心。



暗黑编年史

■SCE/LEVEL-5
■RPG
■11 月 28 日■5800 日元

PS2

游戏人数 1 | PS2 专用记忆卡 对应 | PS2 专用控制手柄 对应 | DVD ROM | PS2 专用硬盘 对应 HDD

http://www.scei.co.jp

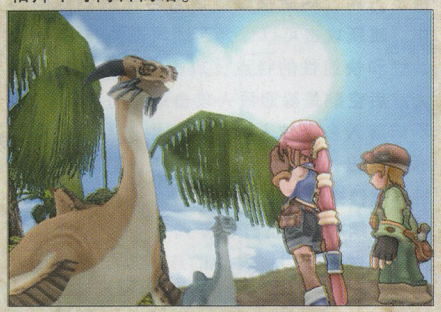
和众多的 RPG 一样，本作在村镇之内的移动和操作没有什么特殊之处，比较出彩的一点是可以利用 L1 和 R1 键来调整视角，进行 360°的回转。而且大部分的事件都在城镇之内引发，在城镇内还能够进行照相、积累原材料、钓鱼、赛鱼、盖房子等活动，所以说，本作的这些系统才可算是能够吸引大量眼球的精髓，大多数都是最新的点子，只有少数继承自前作或其他作品，它们才是本作真正的亮点，某些道具或动作的操作如果不会的话，游戏当中还会有相应的提示，也算相当体贴的设计吧，以下将逐一详细介绍。

THE SYSTEM

照相系统

非常喜欢 MGS 系列当中用数码的非数码的相机偷拍人物和场景的设定，没想到本作也可以用照相机来拍照，而且拍照不再是附属的功能。作为主要的一个系统，拍照现如今可以堂而皇之地进行了，无论你想收集城镇或是郊外华丽秀美的景色还是对某个镇上的 MM 心仪已久，都可通过手中的相机来达成目的。不过值得怀疑的一点是，以游戏世界观的设定来看，凭当时的科技水平造出的照相机应该不能连续拍照，每照一张就会消耗一只闪光灯泡，如果尤利斯想要连续照相的话，那他岂不是还要随身携带一只装满了灯泡的背包？当然这是游戏，我们不必深究这个细节，开发人员说可以，那么这个相机就是可以连续拍照的。

帕姆布林克斯是一个繁华美丽的城镇，人口和建筑的密度都非常大，白天熙来攘往的人群和点点灯火、鳞次栉比的中世纪风格房屋都能够成为尤利斯相册当中的珍藏，更不用说教堂门前的喷泉和镇子边上的湖泊了。只要你能看到的，就可以把它们都照下来丰富收藏。游戏的最初尤利斯即可从好友“多尼（ドニ-）”那里得到照相机，同时获知它的使用方法——在城镇中游荡时，只要按下□键即可打开相机取景器的画面，通过取景器按△键确认想要拍摄的画面，再次按下□键就能拍下该幅相片。比较有价值的当数为迷宫当中遇到的敌人拍摄的相片了，如果时机把握得好，给 BOSS 来一两张大特写不是什么难事，其收藏价值与普通相片不可同日而语。



道具发明系统 アイテム发明

本系统和以上的“照相系统”可谓相辅相承息息相关，所谓“道具发明”，即指通过某种“概念”将某些已知的物品或组合或改造或创造做出一种全新的物品，该系统是本作才诞生的一个崭新系统。这种“概念”只存在于尤利斯的大脑之中，盖因尤利斯乃聪明绝顶之人，对机械及发明创造有着极高的天分，和爱迪生一样，只要将现有的“原料（ネタ）”由他过目便可立即发明出新的道具出来。至于本系统和照相的关系与发明的具体步骤则如下所述：

第一步　通过照相来获取发明的原料

发明一项新的物品不可能凭空而出，发明家们的灵感往往也是触类旁通，所以我们首先需要获得原料，作为原料的素材可以从帕姆布林克斯镇的各个角落搜集得到，获取方法也相当简单——只要用照相机将那件物品照下来就行了。不知道什么是原料？没关系，你大可尽情随意地去拍任何东西，如果被拍摄的物品适合做原料，那么在它被拍下来的同时会有特殊的效果音响起，而且相机的左下角还会出现一个黄色的点亮的灯泡，提示你可以用它来作原料发明新的物品。

第二步　照片的筛选

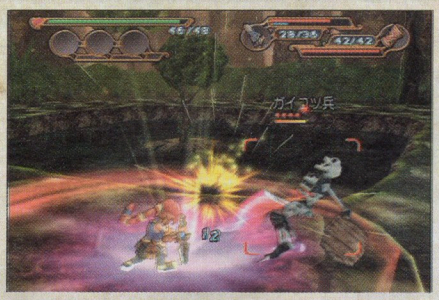
由于照相机内只能保存 30 张相片，所以将照好的相片放在“相册（アルバム）”当中才是行之有效的节约及管理办法。从相册当中挑选出想要让尤利斯进行发明的原料相片，通过不同的组合就能够发明出不同的物品。

第三步　组合原料发明道具

将已选定的原料相片放入尤利斯的思维当中，只需片刻，一种崭新的道具便会出现在你面前——机械零件、武器、回复道具……甚至连日用品都可能被发明。不过如果材料本身没有什么利用价值的话，发明出来的东西应该也派不上什么用场，只能算白忙活了。再天才的发明家也有失败的时候，尤利斯也不例外，某些道具的组合有时根本就不能发明出什么东西，失败后的尤利斯将会异常沮丧，好在游戏当中没有降低某某指数的设定，否则如果失败的次数多了些，那么恐怕天才也要变白痴了，什么“失败乃成功之母”就更谈不上了。

光谱合成系统 スペクトル合成

在大多数的 RPG 当中，武器的强化其实都意味着更新换代，最简单直接的办法就是买件新的能力更强的武器，或者费尽千辛万苦从宝箱里找到某件兵器，更换装备后即算提升了能力。还有一大代表就是通过把各色宝石镶嵌在武器或防具之上，借宝石之力来提高武器或防具的能力，本作应该是采取了一种类似于该种方式的进化体。本作的武器有十项基本能力数值，分别是攻击、耐久（磨损度）、炎（火）、冷气（冰）、稻妻（闪电）、风、粉碎力、退魔、ケモノ斩り（兽斩）、うろこ斩り（鳞斩）。在本作当中几乎所有的道具当中都蕴藏有各自独特的能力，可以通过“光谱化（スペクトル化）”使道具的能力释放出来并形成类光体，再将类光体与想要增强能力的武器进行“光谱合成”，那么被合成的武器的十种能力就将会有不同程度的提高。



光谱合成需要满足一定条件——战斗画面中右上角显示着主副武器的状况，红色槽为武器的HP(磨损度)，蓝色槽即为武器的经验值(ABS)，主人公要在战斗之中不断杀敌，然后通过吸收被消灭的敌人释放出的蓝色魔力光点积攒武器的经验使等级上升，武器每升一级，主人公便可获得1点的“合成点数(合成ポイント)”。武器的能力只能通过合成来提高，每次进行光谱合成均会消耗1点的合成点数，因此合理分配利用合成点数至关重要，系统允许你在合成之前对武器能力上升的程度进行确认，可以避免某些无谓的合成造出的浪费。还有一点需要注意，已经光谱化了的道具将无法还原，所以对某些珍贵的道具进行光谱化之前请三思。

武器进化系统　ビルドアップ

除了上述的光谱合成，对于本作之中的武器还有另外一种强化的方式——“武器进化(ビルドアップ)”，其实质上的含义并不仅仅是武器能力的增强，最根本的还是无论从外形、名称及作用方面都会有质的改变，也就是说能够将你持有的武器进化并变出一种崭新的武器。武器进化必须要在该武器的各项能力均达到一定数值之后才能够实现，能力不足时不能进行武器进化，至于达不到要求的能力项将以红色表示，亦即只有不断地对该武器进行光谱合成，使其十项能力均有所提高方可进化。进化后的武器各种能力大幅上升，同时还可以继承之前的能力，不必担心进化有负面影响。

在本作的进化系统当中，一种武器往往可以进化成数种不同的武器，使得武器进化也出现了分支。武器不同的十项能力参数造就了不同的分支结果，孰优孰劣只能靠你自己把握了。每种武器只能沿一个分支进化，换言之就是假如短剑进化成了长剑，那么它就不能再进化成细剑了，进化了的武器也无法复原，因此锻炼武器之时需小心谨慎。

武器进化系统是主人公获得新武器的重要途径，不过与普通RPG相同，在武器店和迷宫中都可以获得比较基本的武器，这样一来，我们就能够对同一种武器进行不同分支的进化了，不过所花费的时间和精力将难以估量！

战斗系统

作为一款RPG，战斗是至关重要的组成环节，本作的战斗以A·RPG的方式展开而且更加强调突出了动作的重要性。不过动作“苦手”的玩家不必忧虑，游戏允许你只使用○键攻击即可做出各种丰富多彩的攻击动作，很轻松就能享受爽快的战斗了。以下通过图片介绍战斗画面的构成要素及定义，正所谓“知己知彼，百战不殆。”在战斗中充分掌握自己和敌人的状态才是制胜的关键。

①主人公的HP

无论如何不能为0的数值，金钱的数量也是如此。好在本作充满了童趣，即使HP变成0，主人公也不会死，只会直接跳回到上次存盘的地方重新开始。

②快捷道具格

可在战斗前将回复系的道具装备在其中，战斗时可按□键快速使用，十字键切换三种道具，方便玩家，不必打开菜单，保证了战斗的流畅性。

③WHP(红槽)

武器的HP，相当于磨损度，随武器的使用而逐渐减少，耗尽时武器将损坏。左边的是主武器，负责近距离攻击，右边的是副武器，负责远距离攻击。

④ABS(蓝槽)

武器的经验值，只要打倒敌人即可吸取对方释放的蓝色光球，使ABS槽增加。槽满后即可升级，靠获得的合成点数为武器加强能力。

⑤区域地图

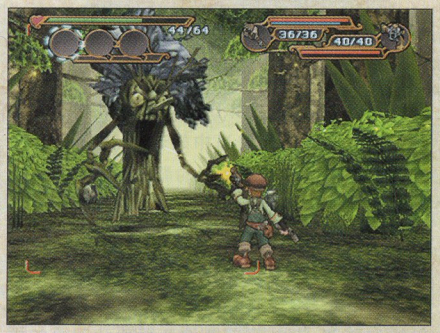
以角色自身所在位置为中心，显示周围区域的地形，同画面的敌人和宝箱都会以色点在地图上表示出来，按SELECT键可以放大。

⑥敌人的状态

攻击或“锁定(ロックオン)”对方时将会显示敌人的名字、残余HP及“逆鳞反击(げきりんカウンター)”的数量。

一、基本操作

左摇杆控制角色移动，用一个○键即可完成几乎所有的攻击行动，包括普通攻击和连续按键发动的连续攻击。当与敌人的距离较为合适时按下×键，会将敌人“锁定(ロックオン)”，之后便可以较高的命中率来攻击敌人了。另外还有蓄力攻击，按住○键不放，待身体发光时放开按键，可以发动威力远大于普通攻击的蓄力攻击。使用副武器或魔法攻击按L1+○键即可实现，按R1键为防御，连击中随时都可取消攻击转入防御，应善加利用。



二、特殊攻击

跳跃攻击与后空翻

在和敌人保持少许距离的情况下，推左摇杆朝敌人跑动，同时按○键即可发动跳跃攻击。在锁定了敌人的情况下，推左摇杆朝敌人相反方向，同时按○键即可做出后空翻的动作。跳跃攻击可以作为连续攻击的开始，有突然性和快速性的特点，攻击力较平地攻击稍大。后空翻是躲避敌人攻击最好的手段，如果不慎落入多个敌人的包围之中便可利用后空翻来脱出，同时由于锁定了一个敌人，还可用远程武器来进行牵制。

连续攻击与追打攻击

通过连打○键发动的连续攻击最多可以造成5HIT，如果在连续攻击进行时朝敌人方向

推左摇杆，角色将在 3 次攻击后将敌人击飞，之后紧跟着靠近并继续打击敌人的话则会造成追打攻击。尤利斯的追打攻击为脚踢，莫妮卡为跳跃→突刺。武器的改变将会使连击的动作改变，同时攻击的样式更为丰富多彩。

逆鳞反击

敌人被锁定的时候，其 HP 槽上方一排红色的圆点就代表着“逆鳞反击(げきりんカウンター)”的次数。如果敌人反击一次，圆点就会减少一个，当减到 0 时敌人的攻击力也会随着上升。尤为需要注意的是，如果逆鳞反击的次数减少，那么打倒敌人后所得的 ABS 数值也会相应减少，所以为了多得 ABS，还是尽快将敌人消灭掉为妙。

三、特殊能力

战斗时尤利斯和莫妮卡都可以通过自身的特殊能力来降低难度轻松取胜，尤利斯的特殊能力名为“RIDEPOD(ライドポッド)”，意即驾驶机器人，而莫妮卡的特殊能力则叫做“怪物变化(モンスターへんげ)”。

在战斗的过程当中主人公们会遇到单凭自己的力量无法战胜的怪物，此时便需借助特殊能力来作战，尤利斯可以驾驶着机器人和巨大的怪兽或机器人对抗，攻击方式也会变得相对多样化，既可用机枪扫射，也可锁定后用导弹轰炸。尤利斯更可以利用自己会发明的特长来为心爱的机器人坐骑更换零部件，籍此增强机体的能力，或是通过对不同零部件的组合来制造新的机器人。对机器人的改造则完全可依据玩家的喜好，要么偏重性能，要么偏重外观。

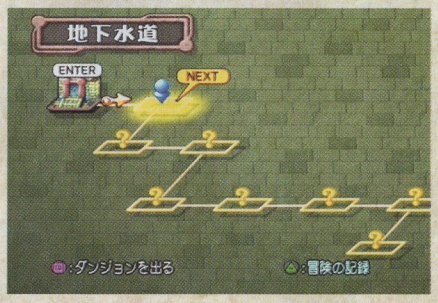
莫妮卡的特殊能力相当奇怪，竟然可以变身成怪物的模样，变身之后，该怪物的所有能力和状态均会被复制下来。莫妮卡可以变身成某种怪物同族的外形，然后与之对话，能获得不少极为秘密的情报。由于变身可以掌握怪物的特技，故对付某些较为难打的怪物时，可使用其它怪物的特技，属性相克的话便会轻易获胜。当然在变身的状态下也可以用○键进行普通攻击，攻击的招数与怪物一模一样。变身的前提条件是获得名为“怪物徽章(モンスターバッジ)”的道具，只有在具备了某种怪物的徽章之后才能变身成为相应的怪物，若想全怪物制霸的话，就要好好探索迷宫的每个角落了。

有关战斗的系统，大体上就是这些了，值得注意的是，在前作《暗黑之云》(DARK-CLOUD)当中，如果武器损坏了便无法修复，那么辛苦修炼的武器将付诸流水，不过本作当中修正了此点不足，武器即使坏掉(WHP 为 0)也能够用修复道具令其复原，是不是很体贴的设计呢？除了普通的和特殊的攻击方式之外，本作在战斗当中还有很多亮点，比如尤利斯右手装备的“战斗扳手(バトルレンチ)”竟然可以将敌人发出的魔法或飞行道具像打乒乓球一样打还回去，“以彼之道还施彼身”，令敌人受到自己魔法的反弹攻击，莫妮卡也可利用自己的剑来吸收对方的魔法，然后同样反弹回去……至于方法则相当简单，只需把握好一定的时间差，对准对方的魔法按○键即可奏效。

迷宫中的石块、木箱和怪物都可以按 R1+○键举过头顶，再按○键即可投掷出去，石块和木箱落地会摔碎，砸在怪物身上则可使对方眩晕，如果举起怪物投掷，则该怪物也会眩晕，可趁机狂殴。由于两位主人公同时参加战斗，但是可供操作的却只有一人，因此两人之间的切换必不可少，游戏提供了菜单选择和快捷方式两种切换方法，按下 L3 键(左摇杆)即可快速在两人之间切换操作。如果按下 R3 键(右摇杆)则可以快速切换尤利斯的普通状态和驾驶机器人的特殊能力，莫妮卡也可通过 R3 键来切换普通状态和怪物变化的特殊能力。

迷宫　ダンジョン

迷宫是本作的一个重要组成部分，每个迷宫都由几层构成，需要一层一层地来通过，最后才能走出迷宫。本作还采用了继承自前作的“自动生成迷宫系统(シャッフルダンジョンシステム)”，每次进入迷宫的时候，地图均会被重画，而宝箱和敌人的相对位置也均被重新配置，比前作略有增强的是，本作加入了地形高低差的变化，使战斗变得更富于策略性，以下详细介绍通用的迷宫完成法。



首先进行迷宫阶层选择。每次冒险开始之前与结束之后都能够按△键记录，按□键即可退出迷宮。尚未通过的迷宫以问号表示，已通过的迷宫以缩略图表示，某些阶层是发生事件的专用层，缩略图也较为特殊。已完成的迷宫今后也可再度探险，对收集道具及增加经验很有帮助。

其次需要确认过关的条件。最基本的是要打倒特定的敌人来获得通往下一阶层的“门钥匙(ゲートキー)”，如果能够满足具有一定难度的条件，那么在过关之前玩家将会得到“奖章(メダル)”作为奖励。不同迷宫的不同阶层，其过关条件也各不相同，进入某阶层之前会有该层的情报介绍，包括有过关的条件。全部的条件大概为以下几种：1、不回复前往下一层；2、用特定的攻击(武器)将敌人全灭；3、使用道具将敌人全灭；4、在规定的时间内将敌人全灭；5、驾驶机器人将敌人全灭；6、钓到超过规定大小的鱼；7、完成斯菲达(高尔夫)游戏。

再次便应该探索迷宫，消灭敌人，寻找宝

箱，本作的地图系统相当体贴玩家，在迷宫中可以找到显示该层全图的地图，全部的敌人和宝箱也都会在地图上以彩色点表示。消灭携带门钥匙的敌人后即可获得钥匙，随后前往下一阶层的门前按□键使用该钥匙即可过关。

在迷宫中冒险，诸位一定会遭遇各种各样的状况，首先从宝箱说起。某些宝箱打开后不会像普通的宝箱那样出来道具，要么钻出来一个小丑，让你选择他左右手上的道具，只能选择其中之一；要么会遇到有机关的箱子，打开之前它会让你猜测这是一个什么样的机关，有剧毒（猛毒）、大爆炸（大爆发）和武器破坏等等，如果猜对了就能得到较稀有的道具，但是猜错了就会受到其中一种惩罚，如何去做还是自己权衡利弊吧。另外在迷宫中还会出现黄色的问号，上前碰触一下即可进入猜硬币的小游戏，按○键停止转动，如果是天使的一面，恭喜你，你的 HP 和状态异常都会被全回复，如果是恶魔的一面则要面对 HP、WHP 等减半的惨况。除了猜硬币，如果运气好的话，你应该还会碰到随机出现的回复点，亦可全回复 HP。一般来说，迷宫全部的阶层都通过后，就要在最后的阶层里面对本章的 BOSS，如何对付 BOSS 则要见仁见智了。

立体模型系统 ジオラマシステム

学名“DIORAMA（ジオラマ）”，源自法语，其意为“利用透视原理在广阔背景前置放的小型道具；或从窗户偷看被照亮的物品；缩型立体布景；透视画；西洋镜；立体模型”。前作即是靠这个系统来吸引玩家的，本作在继承了前作这一系统的基础之上加以改进，形成了崭新的具有自己风格的立体模型系统。说白了，这个立体模型系统就是村镇建设系统，就是在空地上盖房子、挖沟、灌水、种树……不同的是可供选择的配件极大丰富（烟囱、路灯……），款型样式多种多样。更重要的则是——需要通过在现代建设村镇以改变 100 年后的未来世界，使“起源点”复活，阻止格里芬大帝的阴谋。

你可以随意的从任何角度观察调整建筑的位置，使村庄的布局更趋于合理，造型更美观。注意在配置各配件的时候需要消耗名为“ポリン”的数值，当“ポリン”消耗光之后便不能再配置了。另外还可以自己为盖好的房屋喷漆上色，DIY 出来各式艳丽醒目的前卫小屋也颇有成就感呢。建好的村庄可以邀请 NPC 来居住，多听取他们的意见可使你的村庄日臻完善。当村庄从建筑及人口方面达到一定规模之后还能进化为城镇，可为你提供更多更好的服务，宿屋、道具店、酒馆……应有尽有！

盖房子之前先要在迷宫中收集“模型石（ジオストーン）”，一种茶色的卵状大石，是建筑部件的设计图，分散在迷宫的各个阶层当中，从各层的阶层情报当中可以确认是否有模型石的存在。获得模型石后便可利用盖房的专用机器人——“卡朋特里昂（カーペントリオン）”来进行村庄建设了，卡朋特里昂的操作指

令共有六项，分别是：制作（つくる）、配置（はいち）、涂漆（ペイント）、整理（かたづけ）、文化（カルチャー）、分析（ぶんせき）。

制作——从模型石当中下载配件的资料，制作配件，确定并输入数目。

配置——显示做好的配件，确认在空地的什么位置摆放配件。

涂漆——可以将建筑的房顶或墙壁涂成自己喜欢的颜色，需要在游戏中寻找各色的“涂料（ペンキ）”才行。

整理——将已在空地建好的配件撤销用的指令，不过一般都用来挪走岩石等障碍。

文化——表示村镇文化发展指数的指令，完成村镇建设很大程度也取决于本项数值，文化数值越高，出现烟囱等配件的机会就越大。

分析——在这里设定有完成村镇建设的各项条件，如起源点的复活需要达成 100%的完成度，那么你的目标就是实现这 100%。

由于最初的目的是令起源点复活，并以此来改变未来，所以当你盖房子的时候，如果该建筑的出现确实会对未来产生影响的话，屏幕上便会有信息提醒你此项举动已对未来产生了影响，之后便可从空地上出现的时空传送点前往未来进行确认。除了令起源点复活，主人公们还需要在现代建设很多事物以改变未来，比如使大贤者克莱斯特（クレスト）复活等等，为了改变未来也好，为了建造自己的城镇也罢，只要盖得痛快就行了。

斯菲达 高尔夫 スフィーダ・ゴルフ

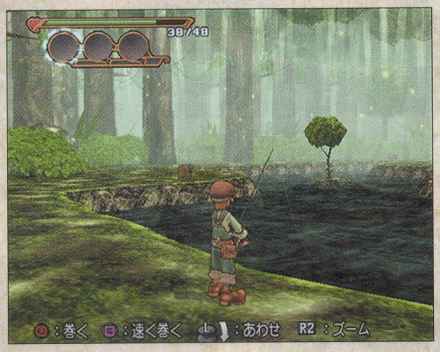
本作之中两大迷你游戏之一，出现条件是“在迷宫中打倒敌人后，如果出现了‘时空扭曲

(时空のひずみ)'和'碎片(かけら)'即可进行。"斯菲达游戏诞生于100年后的未来,是那个时代人们的一种体育运动,它起源于格里芬大帝对时空进行的破坏。混乱的时空产生了"时空扭曲"和"时空碎片"两种产物,需要用类似打高尔夫球的方式将球状的时空碎片击出并使其碰撞时空扭曲,当二者为不同颜色时(红或蓝,二者均可能为红色或蓝色)即可共同消除,达到修复时空的目的。

斯菲达的系统大致与SCE出品的《大众高尔夫》相近,所以有过一定基础的玩家应该较易上手。斯菲达的球棒多种多样,还可拿来做武器用,也能够通过光谱合成为其增强能力。斯菲达的球就是碎片,有红蓝二色,斯菲达的球洞就是时空扭曲,亦有红蓝二色,只要击打力度和角度正确且颜色互异时即可将时空扭曲消除,这也是斯菲达的最终目的。当然游戏不排除失败的可能,如果过多超出了"标准杆"的打击次数,恐怕就要重新再来了。

钓鱼&赛鱼 釣り&ギョレース

平心而论,本作当中的钓鱼既可算是迷你游戏,也可算做一大系统,从中应该能获得除战斗之外的最大乐趣。主人公在第2章的中后期取得钓竿之后,无论是在城镇里还是在迷宫中,只要有水的地方就可以钓鱼。钓具除钓竿外还应包括鱼饵(エサ),鱼饵既可从商店中购买,也能从宝箱或怪物身上获得。随游戏的进行,还会定期召开钓鱼大赛,分别比试参赛者所钓之鱼的长度、重量(取选手所钓最大的10条计量,以最重3条的总重量分胜负)和游速(赛鱼)。



开始钓鱼之前应该好好研究一下钓鱼的方法,首先要把鱼饵挂在鱼钩上(简直是废话中的废话!不过不同的鱼要用不同的饵才能钓到,这点不可不说),然后在靠近水边的地方甩钩,注意浮标的距离不可离你太近。待鱼上钩之后先不忙收线,推左摇杆遛遛它,鱼儿朝哪个方向游,你就跟着向那个方向摆动钓竿,过会儿时机成熟了,按○键收线,□键可快速收线,R2键可放大观察浮标的情况,用来判断鱼儿是否上钩。鱼上钩的时候会通过手柄传来震动,待浮标完全没入水面的时候按R3键即可使鱼被牢牢钩住,随后按○键收线,切记不可让鱼线的张力过大(不能超出下方的计量槽),遛鱼的时候线张力会骤减,此时应按□键快速收线,重复以上步骤,过一会儿鱼儿便会被钓上岸来。钓到鱼后可以获得FP(FISHING POINT),每100点FP可使钓竿的能力+1,通过选择"FPを振り分け"即可分配能力点数。建议先增强线的强度(第三项)和运气(第五项),再考虑增强钓竿的强度(第二项),钓竿能力越高,钓鱼也会变得越发轻松。

鱼儿的培育与参赛

如果把钓来的鱼儿卖到商店或是用来光谱合成是否有些浪费?当然。不过要是你发明了鱼缸(アクアリウム)则又另当别论,你可以将鱼饲养在其中,不用多久你就会发现养鱼的乐趣丝毫不亚于钓鱼,尽管在现实当中养鱼的大多饲养漂亮的热带鱼,可游戏中的丑鱼却能为你在大赛中取得胜利,带来珍稀的道具,是不是别具价值呢?

首先你需要在"生活鱼缸"当中饲养鱼儿,喂它饵食饲料,令它成长、能力上升。然后过一阶段便可将它移至"战斗鱼缸",让它与同类战斗先,锻炼其运动能力。如果你需要让你的鱼儿繁殖后代,就要将一雌一雄两条鱼放到"配合鱼缸"当中让它们交配。当钓鱼大赛召开时,与会场的主持对话即可进入赛鱼活动。先从生活鱼缸当中选出一条你饲养的鱼,然后决定让它参加何种级别的比赛,最后在调整鱼缸内为它调整好能力即可上场参赛。比赛应属于鱼版的赛马,共有6条鱼出场,最先游到终点的鱼的主人将得到珍稀道具的奖赏,为了自己的鱼更出色,为了拿到传说中的XXX,大家还是努力养鱼吧!

攻略流程

序章 马戏团之夜

游戏开始会让你选择主人公尤利斯的穿戴,分别可以选择帽子、衣服和鞋子,每种均有三种可选,帽子为:ハンチング、キャスケット、ファクトリキャップ;衣服为:绿のオーバーオール、赤のベスト、デニムのオーバー;鞋子为:革の靴、ウィングシューズ、ワークシューズ。应该说,现在的选择对尤利斯的状态及能力不会有什么太大的影响,按照个人的喜好来选择即可。

女主人公莫妮卡气喘吁吁地跑在皇宫里,突然被四名全副武装的士兵包围,无奈之下只得抄起旁边雕像手中的大剑来作战,战斗前会有操作介绍。好在这四人也比较面,于是莫妮卡轻松战胜了他们。当她赶到父王的身边时,却看到他已经被击倒在地上,一个身影悠闲地离开了现场,莫妮卡被对方的气势所震慑,同时也担心父王的情况,没有追过去……

雨,断了线的珍珠般不停地洒落在帕姆布林克斯镇的街道上,尤利斯欢快地在雨中奔跑而来,看样子他的心情不错。在スタ-ブル开的メンテナンスショップ中,尤利斯得意地向他炫耀着今天好不容易才买到的马戏团入场券。为了看这场表演,他已经足足等了好几个月了。不过スタ-ブル提醒他,今天还要修理好桌子上的ゲイブル先生的吸尘器才可以去玩,尤利斯爽快地答应了下来。从左下方的楼梯来到下层(中间有个记录点),先简单检查了一下吸

尘器，发现没有带什么称手的工具，于是向里面走，在工具箱内找到了扳手（レンチ），另外桌子上还有一个日记本，先收着再说吧。回到吸尘器旁边，叮叮哐哐地动手干了起来，不知不觉时间便悄悄地溜走了。

完成了任务的尤利斯感觉有些困倦，趴在桌上小憩了片刻，渐渐地，两轮月亮已爬上了中天。不知什么原因，尤利斯突然惊醒，看看表，立刻想到了马戏即将开幕，于是乎急急忙忙地向外跑去。

马戏团帐篷的外面稍嫌冷清，而里面却是人声鼎沸，想必大多数人都已在里面等待开场了吧（帐篷右侧有记录点）。尤利斯向把门的小丑询问了一下，得知马戏果然就要开始了，得赶紧交票入场。刚把票从口袋里掏了出来，一个衣衫褴褛的红发小子突然从后面窜了出来，一把抢过门票，夺路而逃。

尤利斯急得直跺脚，这可是盼了好久的马戏呀，现在只好去找那个小子了。循红发小子逃离的方向走去，沿途向路人打听是否看到这么一个男孩（先问坐在长椅上的情侣，再问政府大楼前的老婆婆，最后与前方的小女孩对话），可得到的答案却……好在那男孩的一头红发非常显眼，尤利斯发现他躲在了水果车的后面，男孩正待再度逃跑，被尤利斯一个“饿虎扑食”按倒在地。

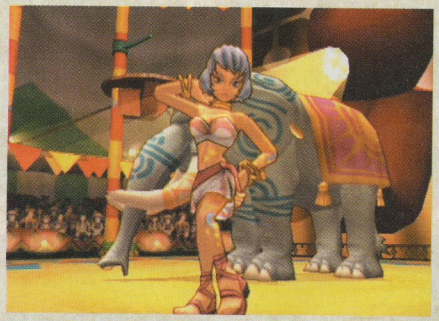
被人赃并获的男孩惶恐地看着尤利斯，哆嗦着双手把票还给了他。男孩委屈地说道，自己长这么大从未看过马戏，所以才……尤利斯听完不由得恻隐之心大动，爽快地将票递给了男孩。男孩惊喜不定，不知这好事是否来得太过突然。蓦地，周围一片漆黑，世界上仿佛只剩了尤利斯和男孩存在，只听到那个男孩的嘴里传出了仿若来自天际般的声音：“合格了……不知你是否能够拯救……快点吧……最初之门已经快要打开了……”两句不着边际没头没脑的话令尤利斯稀里糊涂，待回过神来时，男孩已经消失得无影无踪，只留下那张马戏团的票忽悠忽悠地飘落在了地上。

尤利斯想不通到底发生了什么事，只好捡起了票，把它给了看门的小丑，来到帐篷里观看已经开始的表演。帐篷中人头攒动，无数的市民将本来不大的看席围了个水泄不通，尤利

斯东蹿西跑也看不到里面究竟谁在演出，只能看到几个小丑在天上飞来飞去。无奈之下，尤利斯只得沿柱子跑到了边上的高台上，这下没人挡着了。台下一个壮汉将几个小丑皮球般在天上抛来抛去，这份功力可真不一般。下一个节目就更夸张了，美女+大象，大象竟然还能做出后空翻并悬停在空中的动作，随后更是把皮球踢了出去，准确命中铜锣。尤利斯正看到精彩之处，有些忘乎所以，忽然听到身后似乎传来了人说话的声音，于是好奇心起，便顺着声音发出的地方走了过去。

马戏团长ポルカス正在威胁着镇长ニード，勒令他赶快交出藏有阿特拉米利亚宝石的人，镇长似乎没有什么线索，只得央求ポルカス再宽限几日。没想到ポルカス异常暴躁，竟对镇长动粗，在楼上偷窥的尤利斯一时激动，碰倒了一个空罐头，引起了ポルカス的警觉，派出好多小丑来追他。无路可逃的尤利斯迫不得已做出了许多杂技演员才能做的动作，来到了帐篷的中央，此时他已被四个小丑包围。万分紧急之下，手无寸铁的他只好掏出了随身携带的扳手，没想到扳手还挺好使，几下就将小丑们解决掉了，于是尤利斯给扳手命名为“战斗扳手”。

暂时脱离了追捕，尤利斯急忙跑出帐篷，ポルカス又派出了巨大的弹簧小丑蜘蛛（好奇怪的名字呀）来追踪尤利斯，因为他看到了尤利斯胸前的红色宝石，而尤利斯惊心动魄的冒险传说也从这里拉开了序幕……



被追得无处藏身的尤利斯在街道上慌乱地跑着，突然好友多尼的声音从某处传了过来，原来他在下水道口喊着尤利斯，让他躲到那里。这一招果然骗过了ポルカス和他的坐骑，二人这才放下心来。多尼说这里是他的秘密基地，而且下水道的那一头好像还通往镇外，尤利斯说早就想离开镇子了，可是镇长总是锁着大铁门，根本不让镇民出入。尤利斯想到外面的世界去寻找妈妈，于是多尼决定帮助尤利斯，他拿出了自己珍藏的手枪（クラッシックショット）和手机（ヘルプレシーバー）送给了尤利斯。于是尤利斯从下水道正式开始了自己的冒险。

第一章　外の世界へ

进入下水道，如果返回入口处的话，可以从多尼那里买道具。【阶层 1：外の世界をめざして】有最基本的系统解说，打败敌人后即可获得下一层的门钥匙。【阶层 2：ねずみたちとの战い】发生尤利斯回想过去的事件。【阶层 3：地下水道の亡灵】发生尤利斯回想过去的事件。【阶层 4：地下水道・ポンプ室】遇到中BOSSリンダ（大象），对方不受任何伤害，尤利斯的扳手和手枪都没有效果，只好逃跑。

事件后，前往メンテナンスショップ，与スターブル对话后发生事件，得知发明バックパック的要点，得到照相机（カメラ）。之后进行バックパック的发明制作，所需材料可以从スターブル那里得到钱并购买。与スターブル对话，再度前往【地下水道・ポンプ室】，与リンダ战斗，不要忘记拍它的特写（スクープ）镜头哟。

打倒リンダ后进入下一阶层，发生スターブル与镇长的对话事件。【阶层 5：スティーブの斗い】这里有ヴァンガード，千万不要忘了拍特写。经由【阶层 6：甘くて怖い宝箱】来到【阶层 7：地下水道贮水池】，与 BOSS 弹簧小丑蜘蛛（ハロウィーン）战斗。ハロウィーン会从鼻子发

射“鼻爆弹”，攻击它的办法就是将“鼻爆弹”举起，然后投掷到其头部附近，爆炸后对方会暂时散失行动能力，趁这段时间上前连续攻击即可。小心对方还会发射导弹，须躲避。

战胜后来到【地下水道出口】，走下楼梯，发生与スタ-ブル对话的事件。之后在巴斯一号（バ-ス壹号）中发生事件，注意梯子旁边有记录点。爬梯子到外面，破坏 P-3000，使用 3 颗炸弹即可轻松搞定。稍候便有事件发生。

第二章　よみがえる大长老

刚一进入夏洛特（シャ-ロット）便发生了事件，之后进入民家，从四个ファブリ-ス人和ホ-リ-那里打听情报，从コンダ那里得到了“ぶどう酒”。之后可以通过帕姆布林克斯的吊桥前往政府大楼门前。

进入七色蝶の森，首先经过【阶层 1：怖い森】来到【阶层 2：木のばけもの】，进入后从莫妮卡那里得到了各种水晶，扳手的合成点数上升 6 点！【阶层 3：甲罗ごろごろ】，此处有红色封印，因此不能切换成尤利斯。

在【阶层 4：怪鱼の沼】和正在钓鱼的ノ-ム交谈，并把“ぶどう酒”给他，可以得到钓竿（つり竿）和“ミミ-”。向里走，与マスタ-ウ-タン见面，听取怪鱼之沼主人的话。再次与マスタ-ウ-タン对话。在沼泽的前面钓鱼，与莫妮卡对话发生事件，之后再钓鱼时，以“毒リンゴ”为饵。应エンペラ-マ-ダン的要求去钓“ハグハグ”，如果“ミミ-”没有了的话，去找ノ-ム交谈还可再获得 5 只。当エンペラ-マ-ダン有“！”的表示后对它使用“ハグハグ”。前往小矮人的住所，之后返回夏洛特。再去小矮人之家，之后便可使用卡朋特里昂和时空门了，如果立即前往未来的话还可以取得 2 枚つづら。在怪鱼之沼与マスタ-ウ-タン见面，可先挪开岩石。

【阶层 5：これがジオスト-ン？】在这一层有模型石（ジオスト-ン）出现，留意收集。如果此时返回夏洛特的话可以得到增量的道具袋，能够盛装更多的道具，此外还能获得其他道具。建设一部分的村庄后前往未来，可以获得两枚つづら。

【阶层 6：森の骚音】本层有模型石散落。【阶层 7：ボクはピクシ-】本层有模型石散落，另外由于有蓝色封印，所以不能切换使用莫妮卡。【阶层 8：传说の蛇キラ-スネ-ク】本层有模型石散落。如此时返回夏洛特便能从模型石当中得知使ジュラク复活的方法。前往帕姆布林克斯，使园艺师グリン成为仲间，从现在开始可以收集 NPC 了，不过还有一部分人暂时不能加入。

【阶层 9：怪奇！クモババ】本层有模型石散落。为了使ジュラク复活而前往未来对话，这里需要消耗一定的时间，等一下即可返回。之后再度返回ジュラク处，得知必须令ラフレシア の花开放，必须得到“太阳のしずく”，从ヒマ-ラ挤出树的汁液。

【阶层 10：七色の泷·入口】本层有模型石散落。建筑好服装屋之后便可以在ウッディ-テイラ-买到变身成ヒマ-ラ的徽章。回到迷宫，变身成为ヒマ-ラ，与ヒマ-ラ对话即可获得“太阳のしずく”。

【阶层 11：七色の泷】进入后，使ラフレシアの花开放，登上花顶，进行 BOSS 战：对七色蝶。站在花的中央，对七色蝶的七个部分分别进行攻击，按照赤、橙、黄、绿、青、蓝、紫的顺序来攻击即可。战胜后前去与ジュラク见面，之后和スタ-ブル对话，前往“てんびん谷”。来到“てんびん谷”之后去リン的家。返回帕姆布林克斯，带着ダック回到リン的家。首先让未来的ラオチャオ饭店复活。

第三章　星になった贤者

前往ステラ溪谷，如果中途退出的话会将所有金钱减少一半！【阶层 1：猪突猛进】本层有模型石散落。【阶层 2：炎と冷气は不仲です】本层有模型石散落。尤利斯的回忆事件。【阶层 3：大地を震わす魔物】本层有模型石散落。【阶层 4：强敌！ヨ-ヨ-ロボ】本层有模型石散落。

【阶层 5：谷の象军团】本层有模型石散落。因为有红色封印故不能切换尤利斯。本层产生了月亮与太阳的分支，无论选择哪一方走都可以。如果选择向太阳进发则在“ボスの谷”必须出现ラオチャオ饭店；如果选择向月亮进发则必须在到达“ヨルダの谷”之前帮助リン。

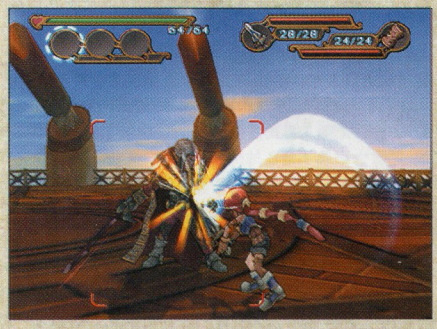
【阶层 6（月）：强敌登场！溪谷の战士】本层有模型石散落且有白色封印。【阶层 7（月）：ワライボックルの里】本层有模型石散落。【阶层 8（月）：咒いの面】本层有模型石散落。也有太阳与星星的分支，星星路线不可行。

【阶层 9（月亮-太阳）：オレたちゴロゴロブラザ-ズ】本层有模型石散落。【阶层 10（月亮-太阳）：ドラゴンスレイヤ-】本层有模型石散落。之后到达“ヨルダの谷”。对话后发生事件，如果不帮助リン的话将不能继续前进。

如果从阶层 5 处选择从太阳侧前进则通往【阶层 11（太阳）：危险な宝箱】本层有模型石散落。【阶层 12：（太阳）：チビ龙军团の逆袭】本层有模型石散落且有蓝色封印，不能切换使用莫妮卡。之后到达ボスの谷。如果没有与ラオチャオ见面，那么将不会有事件发生。村镇建造中将ラオチャオ饭店盖好后即可过关，前往未来。打探和“白き风の花”有关的情报。

前往ボスの谷，先打探和“手ごろな枝”有关的情报，随后在斯菲达（高尔夫）游戏中获胜即可取得“白き风の花”和“スワン”。将“白き风の花”交给ラオチャオ，得到“奇迹のシュ-マイ”。把“奇迹のシュ-マイ”给リン吃下去，之后和リン一起前往岬の灯台。

前往ヨルダの谷，待リン的回忆事件发生过后，与 BOSSメムイ-タ战斗。其后取回リン的记忆。【阶层 13（月亮-太阳）：カナリア司祭はチ-ズがお好き】本层有模型石散落。【阶层 14（月亮-太阳）：自然の惊异】本层有模型石散落。【阶层 15（月亮-太阳）：月の男爵】本层有模型石散落。发生钓鱼大会的事件，之后每十天召开一次。【阶层 16（月亮-太阳）：灯台が见えてきた】本层有模型石散落。



前往岬の灯台，返回过去调查和道具有关的事情。在未来的“スタ-アイテムズ”购买“星の沙时计”。在坏掉的灯台处使用“星の沙时计”。发生事件后与 BOSSギルト-ニ作战。如果以下两项行动失败了的话就会 GAME OVER：第一、保证ギルト-ニ和莫妮卡单挑，在接近战当中一定要防御住对方的“剑”攻击，之后再伺机反击；第二、尤利斯要保护リン不受“邪恶な炎”的伤害。

成功后前往未来。乘坐バ-ス一号移动，前往ベニ-テイオ，在进入ベニ-テイオ的时候发生事件，之后进入【第四章　さよなら、シグ-】

【未完待续】

宿命传说 2

■NAMCO
■RPG
■11 月 28 日■6800 日元
PS2
游戏人数 1~4 | PS2专用记忆卡 对应 | 对应 | DVD ROM
http://www.namco.co.jp

Tales of Destiny 2 宿命传说2

“传说”系列在玩家当中一向是有口皆碑的，本作在普通系统方面大部沿袭了以往各作的优良传统，只有少许改进，而战斗系统则新增了不少要素，以下就普通及战斗系统分别进行简略介绍。

故事发生于前作《宿命传说》(TALES OF DESTINY)结束的 18 年之后，主角为前代主角的儿子。本作在场景描绘方面采取了 2D 与 3D 相结合的方式，在村镇及迷宫当中以 2D 画面表示，在大地图上则以 3D 画面表示，战斗画面则统一为系列不变的 2D，而遇敌方式也保留了“踩地雷”的传统。在 3D 的大地图上可以按 L1 和 R1 键进行 360°的视角旋转，进入城镇或迷宫之前可以选择进入(○键)或退出(×键)，另外在大地图上还会有时间的变化，具体表现为昼夜的更替，而且白天和夜晚出现的敌人也不尽相同。本作的交通工具有定期船、飞空艇(系列必有，和 FF 类似)和曾经于前作之中登场的飞行龙，交通工具的多样化极大地增加了移动的方便性，同时也拓展了角色的活动范围。

利用 PS2 强大的机能刻画而出的 2D 场景，真可用“细致入微”四字来形容，城镇和迷宫中的视角是固定不可旋转的，十字键和左摇杆控制角色的移动，○键负责对话和调查，△键打开菜单。战斗的键位可以自己设定，而战斗之外的场合，操纵及键位是固定不变的。在城镇中几乎所有的东西都可以调查，甚至还有碰掉晾晒的衣物，打开/关闭抽屉、柜门、垃圾桶，掀开被子等细腻的设定，这些都是前所未有的新要素，而且凡是能调查的地方大多都会有道具入手，RPG 搜索的乐趣又被提升了一个档次。

此外，不论是在城镇、迷宫还是大地图中，只要按下 SELECT 键即可进入同伴屏幕对话的画面，此处人物均以 8 头身比例的半身像登场，不仅能增进队友之间的感情，还能获悉下一步行动的目的，一举两得。对话的字幕可以自行控制开关，听腻了按×键即可直接退出。

战斗系统

由于本作的战斗按键可以自己设定，因此本攻略以默认的键位进行说明，如有不同请自行对照。十字键/左摇杆控制角色左右移动，○键为普通攻击，□键为防御/跳跃，×键为特技/晶术。用○键配合方向键即可发动各种姿态的攻击，学会特技及晶术后，可以设定成十字键+×键的组合键位，在战斗中能很方便地发出特技或晶术。防御又分物理和晶术两种，物理防御能将敌人给予的物理伤害降低一半左右，而晶术防御则可以完全防御敌人的晶术攻击。连按两次→或←即可向前/向后冲刺，用来快速接近/逃离敌人非常轻松。值得注意的是，本作采用了名为“精神点数(SP/)”的崭新系统，SP 值与战斗息息相关，普通攻击与其他物理行动会使 SP 值减少，此时角色的命中率和回避率均会下降。而等待、防御及使用晶术则会使 SP 值升高。SP 值缺少的时候对己方相当不利，也许会陷入被敌人连续攻击而战斗不能的窘态，应随时注意保持 SP 的数量。战斗画面及战斗结果画面的构成详见文章末尾附图。

攻略流程

【序章】主角凯尔(カイル)和其他几个小孩被怪物包围在森林里，凯尔回想过去，罗尼(ロニ)突然出现，与凯尔一起打败了オウルベア，战斗后自动前往クレスタ。

【クレスタ】事件后，罗尼获得了“いい兄贵”的称号。前往西北方的孤儿院，凯尔和罗尼获得称号“デュナミスファミリー”。在孤儿院 2 楼的阳台上见到了正在晾衣服的露蒂(ルーティ)，对话后发生事件。三人一起吃饭闲聊，后凯尔回自己房间上床睡觉，获得“寝ぼすけ”称号。在 1 楼罗尼加入队伍，二人一同前往クレスタ南边的ラグナ遗迹。与“雷光のネルソン”或“めくりのショー”对话，罗尼会获得“つむじ风のロニ”的称号。村子内到处都是道具，记得屏幕上的一切都可调查应该就不会落下了。

【ラグナ遗迹】在入口发生事件，随后向左上进发，掉落下层。将蓝色的方块移动到右侧的装置当中可以得到关键道具“绳子(ロープ)”，操作方法为面对方块按住○键不放，再按十字键移动即可，其余的方块也可同样操作，可以得到其他道具。从蓝色方块的初始位置攀绳回到上层。下一区域中可以通过移动沟里的石板来拿到右方的宝箱，挪开石板，从左侧离开。在圆形的台子上发生事件，随后遭遇 BOSSブエル，战胜后调查里面的レンズ，与调查队遭遇，被捕。

【ダリルシェイド~地下水路】在牢房内对话，究达斯(ジュ-ダス)登场，三人一起从牢房逃跑，凯尔称号“英雄志愿”，罗尼称号“さすらい战士”。和守卫士兵对话，究达斯获得“ソ-サラ-リング”(简称 Sリング)，用 Sリング攻击门(消费 LENS)，究达斯称号“Sリング解说者”。利用 Sリング点燃墙上的照明器具，在火焰熄灭前调查画面左侧的门。在里面房间的工具箱内找到“石切り机”，登上梯子，用 Sリング将记录点附近的 3 根绳子烧断，令“ドラム缶”落下。用“石切り机”切开石像，后用 Sリング将石像点燃，最后与 BOSSヴァサ-ゴ战斗。在出口究达斯离队。

【クレスタ】回到孤儿院，与露蒂对话，发生事件。翌日，与露蒂对话后展开冒险之旅。与罗尼对话后，凯尔称号“剑士”，与迷之战士对话，选“つらい→はい→はい”获得称号“自认ビギナ-”。与罗尼进行屏幕对话，罗尼称号“ふられマン”。

【ダリルシェイド】支线事件“漆黑の翼”，在宿屋厨师处料理“スイ-トパフェ”。

【ハ-メンツヴァレ-】与旅行商人对话后来到悬崖下边，途中捡到莉娅拉(リアラ)的首饰，和莉娅拉对话。

【アイグレッテ/グランドバザ-ル】在入口和罗尼对话，在食材屋中料理“ペスカト-レ”，民家和武器·防具屋都可找到道具。从大神殿右侧的梯子上去，惊动猫得到“オレンジグミ”。来到礼拜堂左侧的宿屋，发生事件。从食材屋的里面前往ストレイライズ遗迹。

【ストレイライズ神殿】途中遇到箱子及石块等用 Sリング破坏，在里面的房间内按照“D、E、S、T、I、N、Y”的顺序来踩踏。与フィリア和莉娅拉对话，之后进入 BOSS 战。对话后莉娅拉与究达斯成为同伴，再次与フィリア对话获得“连击指令(コンボコマンド)”。

【アイグレッテ港~定期船】从礼拜堂靠近右侧的通路走可以到达アイグレッテ港，途中进行屏幕对话，究达斯称号“假面スト-カ-”。买票乘船出海，在船内对话后，罗尼称号“恋爱探求者”。前往甲板的最上层，看到了莉娅拉，与船长对话后得知有敌来袭，在上方的甲板和 BOSSフォルネウステイル发生战斗。胜利后得知 BOSS 的实体フォルネウス在船底，于是到船底去迎战フォルネウス。凯尔称号“英雄に违いない！”，罗尼称号“英雄以外ありえない！”，莉娅拉称号“奇迹の少女”、“圣女さまだ！”，究达斯称号“英雄と呼ばせてくれ”。与船长对话，船到岸，下船。

【リ-ネ村】与莉莉丝(リリス)对话，之后在村中闲逛，与村民们对话，返回莉莉丝家休息。与莉娅拉对话，从莉莉丝那里获得“コレクタ-图鉴”(重要)、“ム-ングラディウス”及各种野菜，之后可以进行精练(REFINE)。

【大陆西部/南部坑道】地形较为复杂，注意不要迷路，向南走，进入“大陆西部坑道”。通过推箱子的迷题，从东南部出来，进入山小屋休息。从山小屋向北走，进入“大陆南部坑道”，从南侧走出，来到ノイシュタット。

【ノイシュタット】去港口，发现船正在修理，与边上的商人对话，之后去市街北侧的商人家。在商人家听说了关于镇子西边有一个“オベロン社废坑”里面有宝物的事。在街上可以玩赛跑的小游戏，左边还有斗技场，不够目前只能挑战初级难度。前往“オベロン社废坑”。

【オベロン社废坑】为了使“レンズ起动型エンジン”运转，需要 200LENS，到里面去收集 LENS。途中从小河的上游乘坐铁板船，返回入口处，在上层操作那两个开关制造炸弹。移动铁板船移动炸弹，遇到崩落的岩石，用 Sリング将其炸碎。来到上层，启动机器，将炸弹放置好。返回炸弹制造器的场所，制造炸弹，返回相对的另一场所，将炸弹放入裂缝用 Sリング引爆。向里走，发生事件，得到矿石和イレ-ヌ的遗书。事件终了后返回ノイシュタット的商人那里。

【ノイシュタット】从商人处得到 3000GALD，去港口，船已修好，乘船出发。

【定期船】上甲板，发生事件，与罗尼和究达斯进行屏幕对话。事件后到达スノ-フリア。

【スノ-フリア】此处只供休养调整，最多在宿屋的厨师处料理“ロ-ルキャベツ”，确定下一目标是ハイデルベルグ城。

【ハイデルベルグ城】在装备品屋发生事件。在食材屋料理“ジャムト-スト”。支线事件“漆黑之翼”。往城里走，发生事件。如果金钱在 1000 以下时与财务大臣对话，称号“清贫一直线”。如果带着柳刃庖丁、三德庖丁、菜切り庖丁、牛刀庖丁与庖丁人对话，称号“さすらい料理人”。发生谒见ウッドロウ的事件前究达斯离队，谒见之后凯尔称号“スタンの息子”。与莉娅拉在公园约会，不料城堡被飞行龙袭击。返回城中，与骷髅等敌人进行强制战

斗。然后与BOSSサブノック和オセ对决，使用地或水系的晶术比较容易。在谒见的间发生事件后，罗尼与究达斯离队，进入10年后的未来。

【未来:アイグレッテ】到达后，按照莉娅拉的意见前往ストレイライズ神殿的大圣堂，娜娜丽(ナナリー)成为仲间，前往アイグレッテ港。

【未来:アイグレッテ港~チェリク】船票480GALD，登船，在右甲板与莉娅拉对话，之后莉娅拉称号“タイムトラベラー”。到达チェリク，发现与前作有所不同，稍做调整，前往西北的ヒートリバー。

【未来:ヒートリバー】发生事件。注意不要被间歇喷出的热矿泉烫伤，途中最好躲在岩石的影子后面避免被热气吹到，掉落到坑里却刚好有记录点，焉知非福。向矿泉的源头前进，与BOSSヴェパール对决，这个家伙有32000点HP，而且没有弱点，注意回复。打倒BOSS后沿原来的道路返回，过桥后来到ホープタウン。

【未来:ホープタウン】在入口对话，与罗尼、究达斯会合。回到村子，在村南边墓地前与娜娜丽见面，回娜娜丽家发生事件，之后娜娜丽称号“料理上手”。进行屏幕对话，娜娜丽称号“サブミッション使い”，若全部答出QUIZ的问题，称号“クイズ王”。

【未来:トラッシュマウンテン】虽然目的地是圣都カルビオラ，可此处也是必经之路，与前作在地形上有所差异。最初在ラグナ遗迹曾经出现的仪器スペクタルズ再度登场！小心某些箱子里会有毒气放出。之后有一个较麻烦的谜题，需要踩踏相应的色块来打开那几扇门，红色=1，绿色=3，蓝色=5，只要按照门上所写的数字来组合踩踏即可。

【未来:圣都カルビオラ】在入口进行对话，进入后需用Sリング。强制战斗，敌人为モンク×2、クレリック×2。事件后莉娅拉称号“圣女”，返回原来的时代。

【ハイデルベルグ城】谒见ウッドロウ王，在客房休息一晚，翌日发现莉娅拉失踪，再度谒见ウッドロウ王，赐予凯尔称号“レンズ夺还任务者”。

【地上军据点基地】需要解开木、水、火、翼四个封印。木之封印——取得记录点附近的树苗，在没有雪的土地处种上；水之封印——用Sリング将里面的冰击碎；火之封印——途中取得“炭”，用Sリング将暖炉点着；翼之封印——去过之前三个封印的房间后，在这里将石像挪动到翼的位置即可。进入随后出现的楼梯，得到飞空艇“イクシフォスラー”，究达斯称号“パイロット”，强制进入ストレイライズ神殿。

【ストレイライズ神殿】到达后进入强制战斗，敌人为センチュリオン×2。在大圣堂发生事件，与BOSSエルレイン战斗，后发生事件，凯尔称号“リアラの英雄”。之后来到外面，フィリア出现，送给众人道具“ソーサラースコープ”(简称Sスコープ)。强制进入飞行龙。

【飞行龙】究达斯称号“Sスコープ解说者”。这里的门被封印禁锢，只有解开四个谜题才能打开封印。首先破坏四个房间内的控制装置，左边滑溜的房间慢慢走即可，失败几次的话就会得到娜娜丽的帮助；右边房间充满了细胞组织，用Sリング将所有细胞破坏；右下绳梯的房间，先用Sスコープ调查，乘电梯到达。在里面按顺序沿梯子走即可，如果失败可就……在最后有传送点的房间里，利用Sスコープ调查即可发现并破坏。四个控制装置全部被破坏后，与アラストル强制战斗。之后在里面与エルレイン的手下ガープ对话，ガープ召唤出BOSS“グラシャラボラス”，决斗。随后出现10分钟的时间限制，需要在10分钟内逃离飞行龙，途中遇到的战斗能跑则跑，这样大约用5分钟就能离开了。最好从有绳梯的房间走，途中利用Sスコープ可以发现辅助电源及安全出口。飞行龙成功被水淹没，飞空艇也坠落了。

【海岸洞窟】此后的景物与现代有一定差别。在这个地方基本上向右上方走便能离开，途中多用Sスコープ即可发现大量的药草，之后即可朝地图上黄色的点进发。

【苍天都市ヴァンジェロ】进入建筑的二楼，发生事件。确定了下一个目的地是红莲都市スペランチュア，可以从入口处的人那里打听到相关的情报。

【未开の森】途中有草挡路，用Sリング烧掉即可前进。往里走，即使用Sリング烧掉的草也会再生，娜娜丽说利用ガルムの牙才能解决。这种粉红色的小动物十分难以捕捉，先用Sスコープ调查可以发现其洞穴，调查洞穴即会与ガルム战斗，打倒后可以获得它的牙。注意不要掉入洞里。总共打倒5只ガルム即可，返回之前不断再生的草地，用Sリング+ガルムの牙可以烧光，走出森林即可到达スペランチュア。

【红莲都市スペランチュア】在建筑的二楼看到地图后，此行的目的即算达到，而后前往黄昏都市レアルタ。

【黄昏都市レアルタ~光のほこら】在图书馆里大肆搜索，调查冒烟的墙壁，之后利用Sスコープ调查即可打开门。事件后，经过光のほこら前往ダイクロフト。

【ダイクロフト】在入口与BOSSダンダリオンとセージ×2作战，对方实力较强，须小心。向里走，遇到了エルレイン，他凭借自己的力量将所有人都关在了梦的世界之内。究达斯称号“○○○=○○○○”(可以自己输入一个名字)。之后开始操作莉娅拉。1、与孤儿院前的凯尔对话，看到了凯尔父スタン被バルバトス杀害的情景，之后凯尔和罗尼从梦中醒来。2、前往ホームタウン中ルー的坟墓，娜娜丽还在幻想着ルー依然未死，劝解后娜娜丽从梦中醒来。3、最后进入究达斯的记忆，此处自动进行，可以仔细欣赏在前作当中的表现。都醒来了之后，却发现エルレイン又干涉了天地战争的时代，既改变了过去，也改变了未来，为了使时空恢复正常，众人又来到了天地战争的时代。

【地上军据点】与BOSS-HRX-2作战，打倒它后出现了一个自称ハロルド博士的女性，加入队伍。来到最上边的ラディスロウ(作战会议室)，与リトラー等人对话后，和ハロルド前往东边的物资保管所。

【物资保管所】为了进入物资保管所首先要制作“マスターキー”，需要寻找3个部件“セルチップ”、“バイオチップ”和“ジーンチップ”，利用Sスコープ即可找到。セルチップ在入口右侧的地下；ジーンチップ在最里面的2楼右手边的房间里；バイオチップ在2楼右边的房间里。在找到バイオチップ的房间里还有セルキー，在找到セルチップ的房间里还有バイオキー，都到手后，调查深处的机械，向里进发，见到物资后返回地上军据点。途中ハロルド唱了一首莫名其妙的歌，获得“才色兼备独特音感样”称号。在作战会议室交谈过后，前往下层左侧的房间(カーレル的房间)休息。翌日，去往ダイクロフト。

【ダイクロフト】与ディムロス等人分开，走另外一条路。向里走，发生事件。为了使ダイクロフト的机能停止，ハロルド前去行动。需要在5分钟的时间内替她守住敌人的进攻。结束后ハロルド称号“スーパーハッカー”。返回原来的路，与ディムロス等人会合，返回地面。回到作战会议室，自动前往物资保管所。

【物资保管所~スパイラルケイブ】到物资保管所的里面，在时间限制内触发事件，可以看到ソーディアン诞生的场景。自动返回地上军据点，去作战会议室。为了救出アトワイト决定前往スパイラルケイブ。从地上军据点向西北走，来到スパイラルケイブ，这里没什么谜题和难度，向里走看到红的地方用Sスコープ调查可得ベルセリウム，不要错过。再向里一点与BOSSハルファス战斗，事件后返回地上军据点。

【地上军据点~ダイクロフト】回到作战会议室之后，在カーレル的房间里休息，翌日再度前往ダイクロフト。与BOSSバルバトス第二次交战。事件。返回18年前的世界。

【过去:外壳】从外壳开始，此处随时都可记录，战斗的音乐与前作相同(^_^)。通往ダイクロフト的路基本上从左下方走即可，注意多练练级。

【过去:ダイクロフト】进入后与BOSSティアマット战斗，之后和老爸スタン等人见面，发生事件，与スタン等分开。途中乘电梯向上，スタン等人打倒了ミクトラン，而ソーディアン等人则刺入了神之眼。事件后，BOSSバルバトス又出现了，与它第三次作战。バルバトス被打倒后闯进了神之眼，一同灰飞烟灭。时间又回到了现代。

【ハイデルベルグ~地上军据点基地】回到了ハイデルベルグ城，前往谒见ウッドロウ王。在客房休息一晚，凯尔与莉娅拉再度前往公园约会，事件后返回客房。听从ハロルド的话，决定再次回到10年后的未来，阻止エルレイン的阴谋。前往地上军据点基地，来到10年后的未来。

【未来:アイグレッテ~トラッシュマウンテン】从ストレイライズ神殿开始，得知エルレイン现在在カルビオラ，于是决定前往カルビオラ，不要忘记取途中的道具。

【カルビオラ(カタコンベ)】进入フォルトゥナ所在房间的深处，来到地下。在最下面有四个房间，分别被命名为“罪”、“暗”、“死”、“罚”。首先进入暗之房间，里面有块石板，用Sスコープ调查可以见到书写的文字。按照“暗”、“罪”、“死”、“罚”的顺序依次进入房间，在每个房间的入口用Sリング点燃烛台。向里走，在飞行龙处遇到BOSSガープ，打倒它后与エルレイン对话，事件后返回现代。

【ハイデルベルグ~クレスタ】控制飞空艇イクシフォスラー自由行动，按照去ハイデルベルグ找ウッドロウ，去アイグレッテ找フィリア，去クレスタ找露蒂的顺序分别和这三个人谈话。之后和莉娅拉去ラグナ遗迹的最深处，沿途的点敌人都变得很强。从ラグナ遗迹出来后发现在カルビオラ上空出现了“神のたまご”，最终迷宫！

【神のたまご】在上层解决了三大难题之后进入中层，进行一对一的战斗。继续深入，来到下层，在里面与BOSSエルレイン战斗。打倒他之后，出现了从10年后的未来赶来的神——“フォルトゥナ”，最终BOSS！

【ENDING】

❶HP❷SP❸TP❹连击数❺敌我位置关系

❶最大连击数❷获得经验值❸获得金钱❹获得LENS❺战斗花费时间❻BATTLE GRADE点数❼获得道具

龙战士V BREATH OF FIRE V DRAGON QUARTER

ブレス オブ ファイア V ドラゴン クォーター

【レンジャー基地 2F~下层区リフトポート】片头过后，龙前往泽诺(ゼノ)队长的办公室。与搭档博修(ボッシュ)对话后一同进入办公室，队长交代到生化(バイオ)公社的リフト护送秘密物资的任务，随后龙独自出门等待。SOL：泽诺队长的办公室，RETRY 一次以上，博修与队长交谈。SOL：下层区ジャンクション，RETRY 一次以上。在下层区补充道具，因为记录也要消费道具，因此能省则省。从记录点附近右边的通道向下来到车站，龙与博修交谈，随后リフト发生故障，二人前往生化公社。

【バイオ公社行きリフト1】一直走拿到三个道具后进入门中，某些蓝色宝箱需要全灭周围的敌人后才能获得钥匙打开。路不算复杂，很容易就会来到バイオ公社行きリフト2。

【バイオ公社行きリフト2】首先进入的门内有些怪物的尸体，不管，直接进入下一扇门。打倒一个ディック后获得トレジャーキー，用它打开トレジャーキー箱子得到了技能“横一文字”。之后龙可以使用组合技，另外技能除了从宝箱中获得，也可从敌人那里偷来，留意收集。继续向バイオ公社行きリフト3 前进。

【バイオ公社行きリフト3】刚一开始就会与 14 个敌人战斗，随后往里走会遇到更多的战斗和更多的道具，直到走出本层为止。

【アプローチ南侧~バイオ公社专用リフト】进入后发生事件。从这里进入废墟ディック处理设施，发生事件。之后乘坐リフト前往废墟ディック集积库，由于附近有鉴定点(テレコーダー)所以可以松口气，进行鉴定、回复和记录。之后向前穿过一扇门再进入左边的门内，一直走。在最里面找到三个道具箱，获得道具。原路返回，进入之前没进的门，在房间内与ディック战斗。之后的房间内有两个道具箱，再后面的房间有战斗，附近也有道具箱。继续向前则有火药库，可以整理道具，之后便可移动到生化公社的リフトポート了。

【废物遗弃坑 1F】事件发生，需要被护送的物品已被列车载走，二人急忙跳上车，不过终于还是被来袭的敌人(女子)将车击毁，龙掉入了深渊。SOL 也有事件发生。旁边有クリオ的道具屋、旅行社和鉴定点，可以好好调整一下装备。

【废物遗弃坑 2F】最初的房间内可以找到道具，向前走发生事件，看到一少女被怪物挟持，上前救助，打倒 BOSS 之后，妮娜加入，道具栏增加一页，D-ダッシュ的封印被解除。之后前进的路基本重复，就是捡道具、杀敌人，拿钥匙，开宝箱。在天井附近拿到了废物遗弃坑 1F 的宝箱钥匙，返回去开宝箱。最后进入 3F。

【废物遗弃坑 3F】最开始的房间有三个道具箱，之后的路上有左右两扇门，先从左边的走，可以得到三个道具，返回进入右边的门。发生事件，遇到之前袭击火车差点害死龙的女子，在妮娜的解说下才知道她也是来救妮娜的，她叫琳(リン)。和好后琳加入队伍，道具栏又增加一页。随后的房间也还是老套路——杀敌，找宝箱。

【废物遗弃坑 4F】刚进门是一个危险的房间，最好将敌人一个个引诱出来再合力做掉，全灭后可以 SOL。之后的路依然是杀敌找宝箱的过程，只是不要漏掉技能“デイル”。

【废物遗弃坑 5F】某处有分岔路，龙因为 D 值不够而无法通过，还是以后再来吧。从能走的一侧向里进发，通过楼梯去往 6F。

【废物遗弃坑 6F】这里大部分的房间都有道具和敌人，慢慢对付就是了，不要忘记拿技能。临近出口的大房间内有几只小蚂蚁，如果将它们都打死的话会有大蚂蚁来为它们报仇，自己感觉实力不够的还是不要残害生灵了。离开房间，在两侧获得道具，直走，进入最下层区街。

【最下层区街】在这条路上所有商店一应俱全，可以整理道具、装备，进行回复和记录。休整完毕后，三人继续深入，向リフトポート进发，一路战斗不断。

【最下层区リフトポート】事件结束后，发现 BOSS 竟然是博修，他要将妮娜带走。被激怒的龙变身了，能力大增，不过 D-COUNTER 也增长得很快，还是不要乱用变身的能力了。众人合力击败了博修，其间还从他身上偷了不少技能，对话后众人继续前进。

【下层区行きリフト1】这里也是什么商店都有，不过道路稍嫌复杂，整个分成三个部分，地图右上是不通的路，左上为通往最下层区街的路，而右下方才是可以继续前进的路。走前两条路无非就是多打些敌人多捡些道具，只有从右下走才能前进到第二层。

【下层区行きリフト2~4】只有重复的战斗和开宝箱，路漫漫，夜漫漫。

【下层区街】终于来到了目的地，也是一个物质较丰富的地方，可以买卖道具和武器装备等。前往公社ラボ，没想到费尽力气来到了这里，却被告知没有 ID 卡而不能通过。在另外的房间遇到了妖精，之后便可以使用共同体了。返回下层区街的时候看到了有人在滥杀无辜，之后与 BOSS 战斗，结束后事件发生。在公社ラボ的门前找到了 ID 卡，向公社ラボ入口处行进的途中可以 SOL，琳会看到可怕的场面。使用公社ラボID 卡，向公社ラボ~エントランス移动。

【公社ラボ~エントランス~1F】从刚开始的那些商店调整一下即可进门，来到公社ラボ1F。

【公社ラボ1F~南侧】没有什么特殊的，SOL。看地图，从左边的通路乘坐リフト即可去往 2F。南侧只有敌人和道具，没什么新鲜的，打完后沿原路返回。通过检查 D 值的门来到 B1F，打倒敌人后可得宝箱钥匙，可得“グランパドラーム”。在 B2F 调查玩具，SOL。再次调查可得“ブキ”。随后来到 2F。

【公社ラボ2F】将怪物全灭后可得宝箱钥匙，打开后得技能“ラウンドセイバー”，一路尽量利用肉来吸引敌人的注意然后再攻击。某处的怪物全灭，用钥匙可得“ストール”。

【公社ラボ3F~南侧】不要错过金色的カネツキ，最好用妮娜采取先制攻击来打倒，三只的话，可得 2500Z。前往南侧的研究所，SOL。

【公社ラボ4F】打倒透明的グミプリズム后用钥匙得到道具，可使道具栏增加一页。

【公社ラボ5F】这里没什么特别的，只是武器店、道具店和鉴定点一应俱全，别忘了休整和拿取记录道具。前往冰结废道之前最好装备带有雷属性攻击效果的装备。

【冰结废道 1F】由于这里的怪物占有地利，所以最好想办法将它们吸引到对我方有利的地段再动手，没有先制的把握就不要招惹它们。全灭后可得技能“あいさつがわりさ”。

【冰结废道 2F】打倒大盒子后得钥匙，可得技能

龙战士 5

■CAPCOM
■RPG
■11 月 14 日■6800 日元

PS2

游戏人数 1 | PS2专用记忆卡 对应 | 震动反馈 对应 | DVD ROM

http://www.capcom.co.jp

“フェイント”,另外还有记录道具。

【冰结废道 3F】打倒グミリオ-ト之后得钥匙,可得“プイリソ-ス”。SOL。

【冰结废道 4F】将プィ-ク全灭后得钥匙,可得妮娜技能 “レグボ-ル”, 由于之后要进行对 BOSS 的三连战, 因此需在此处做好准备工作,购买充足的回复道具及记录后便可向下一个地点——集积库进发了。

【集积库】在这里很快就遭遇到了由泽诺队长带来的人马,双方意见的分歧导致了战斗的发生,龙要面对接连三组的强敌,前两组倒还好说,只有第三组的泽诺非常强悍,打倒他后战斗结束。别忘了捡泽诺留下的好剑!

【第一工业区~2F 西侧】顺道走就是了,来到 2F 西侧。SOL。通过检查 D 值的门,将包括デンジャ-ル-ム在内的敌人全灭后得钥匙,可得“リフレクション”。

【第一工业区 2F 东侧】打倒全部怪物后出现琳的技能“乱れ舞え!! ”

【第一工业区 3F】将チャペック全灭后用钥匙可得“パムボ-ル”。SOL。前往第一工业区 4F 的时候 SOL。

【第二工业区】调查尸体后与タントラ对话,开始对 BOSS 战。胜利后可以从タントラ旁边捡到“第 2 工业区 ID”,进入第二工业区,这里分为南北两侧,北侧的 BOSS 较弱,如果图快的话推荐从北侧前进。

【第二工业区 2F 北侧】打倒 BOSSディゴン后用钥匙可得“迟い! ”。

【第二工业区 2F 南侧】BOSSギ-ガギス实力较强,打倒后用钥匙可得“气合いため”。

【第二工业区 3F】之前曾经打倒的タントラ复活,与ディゴン或ギ-ガギス合体(视之前选择路线而定)。都打倒后获胜。SOL。

【商业区~中层区モ-ルショップ】SOL。这里商店及记录点也是应有尽有, 还有妖精居住,要好好利用。从这里离开的时候再度 SOL。这个地区出现的僵尸都有火属性的弱点,建议装备火系的魔法。

【放弃商业区 A 区】将ブレイクハ-ト全灭即可用钥匙得到道具栏增加一页的道具。通过放弃商业区的搬入路来到 B 区。

【放弃商业区 B 区】地图左上的楼梯乃正路,若将ワ-ムマン全灭可用钥匙得到技能“圆舞阵”。

【トリニティピット】前往队长室。SOL。和琳对话后经过休息即可从休憩室的里面去往第二搬入路。

【第二搬入路】从地图右下的楼梯走,在 D 区将ギガンテス全灭可用钥匙得“ディスチャ-ジ”。从地图左上的楼梯走, 在 C 区将ワ-ムマン全灭可用钥匙得“プ-カ”。从地图右上的楼梯走会进入危险房间,战斗结束后可 SOL。在休憩室休息后面对 BOSS,这些人都是反政府军的人,注意不能让妮娜死亡,随时需要给她回复,最好堵住要攻击妮娜的敌人的路,这样就相对安全得多了。得到“Mのカギ”。

【ライフライン下层】将ギガンテス全灭后用钥匙得到“これで”。通过 D 值检查之门可以拿到红色的箱子。

【ライフライン上层东侧】打倒クロマク后可用钥匙得到“これはどう! ”

【ライフライン上层】再度遇到博修,不曾想他却变成了怪物的模样,注意其 COMBO 连击异常强大,切莫靠近。一般的行动顺序为妮娜→博修→龙→琳,最好让妮娜先在博修的必经之路上设置引起异常状态的三个魔法阵。龙最好也不要变身,因为博修左手会发动对变身的龙有特效的攻击。待博修行动过后便多利用龙和琳的 COMBO 狂殴即可。重复以上步骤再结合回复即可战胜。SOL。

【上层区街~电力供给ビルF1】消灭入口附近的カロン可以用钥匙得到使道具栏增加一页的道具。

【电力供给ビルF2】危险房间。打倒カロン后用钥匙可得“バイン”。

【电力供给ビルF3】打倒机器人后用钥匙可得“クロスバイパ-”。

【电力供给ビルF4】将整层的敌人全灭可得“砕け散るがいい! ”

【电力供给ビル~トランスポ-ト】BOSSデモネド, 注意其特技 “アブソリュ-トディフェンス”, 必须通过连续的攻击才能对防御罩及本体造成伤害。最好积攒 AP 的限界来给予其最大的一击。SOL。之后获得“Dのカギ”。以下的中央省府区分为南北侧,只选一条路即可。

【中央省府区北~F1】打倒クリ-プスト-カ-后可用钥匙获得使道具栏增加一页的道具。此处有记录点。从这里向上走会有路线分支,左侧通往北侧,右侧通往南侧。

【中央省府区 F2 北侧】ガルガンチュアの AD 达到了 440,最好用积攒 AP 限界来打。随后若打倒バドウマハネバン后用钥匙可得 “プリンセスガ-ド+4”。

【中央省府区 F3 北侧】先将グミ全灭,返回有锁宝箱的房间,这里变成了危险房间,将グミオウ全灭即可用钥匙获得“グレイゴル”。遭遇 BOSSクピト和オンコット,都相当难对付,需谨慎。战胜后获得“Cのカギ”。

【中央省区 F4 北侧】悄悄接近ダ-クスト-カ-并打倒它,用钥匙可得“ぶんどり”。BOSSジェズイット和之前的 BOSS 们一样难打,还得用老战术。胜利后可得“Jのカギ”。

【セメタリ-】来到这里,调查石板。

【中央省府区 F2 南侧】等待潘多拉箱三个会合之后便会发生“ミラ-ジュ大爆发”而落下。打倒コウモリ后用钥匙可得“エンジェルコ-ト+4”。

【中央省府区 F3 南侧】在危险房间内将ケルベロス全灭后可用钥匙获得“パドラ-ム”。遭遇 BOSSオルテンシア,小心其“神曲”。胜利后获得“Hのカギ”。

【中央省府区 F4 北侧】悄悄接近ダ-クスト-カ-并打倒它, 用钥匙可得 “とどめだ! ”。和 BOSSヴェクサシオン、ナラカ、リケド作战。小心ヴェクサシオン的全体攻击“伍兽葬”。胜利后获得“Vのカギ”。

【セメタリ-】来到这里,调查石板。

【ジオエレベ-タ~タ-ミナル】在武器店、道具店、鉴定点整理道具和装备,在记录点记录。从楼梯向上, 启动电梯的控制器。SOL。遭遇 BOSSエリュオン,由于他会召唤帮手,所以三人还是分头对付敌人的三人,尽量先解决其帮手。另外由于 BOSS 会让我方的一人爆炸(无法避免死亡), 最好先让其他两人走远些免受波及。SOL。打倒エリュオン后电梯也到站了,好在不用连续战斗, 所以赶紧趁现在整理道具。最后又要面对博修,难道他也是不死之身?博修第一形态还算容易对付, 而他变身成为 D-博修获得了龙之力后便较难了,不用龙的变身是不行的,建议尽量少用变身,用一下就变回普通状态。多积攒 AP, 用 COMBO 连击攻击。打倒博修后,真正的最终 BOSS 登场了,巨龙! 虽然刚开始无法攻击,可是在第三回合可以按照提示将龙自身强化到最大状态,之后便可狂殴巨龙了, 最后龙的 D-COUNTER 值也达到了最大……

【ENDING】

CBResearch

聚焦中国IT市场

根植于CBIR对中国IT市场的深刻理解与认识

分布于中国各地资深顾问、分析员、调研员的共同关注

覆盖IT产业链的各个环节：厂商、渠道、用户、市场、技术、服务等

为国内外IT厂商认识竞争环境、寻求市场机遇、制定市场决策等提供紧密支撑

地址：北京市海淀区中关村南大街28号6层

邮政编码：100081

电话：010-62137788-266

传真：010-62137530

邮件：research@cbigroup.com

神的眼泪

文/laser

当我第一眼看到他的时候，我就觉得他有些不寻常，但是到底有什么不寻常，我却一点也说不出来。

他就是圣都城中一个普普通通的道具店老板，和别的NPC没有什么两样，走到他面前，他也只会堆着笑问你："我这里的东西很全的呀，先生您要点什么？"然后从你的手里接过金币，然后从柜上拿下红水、蓝水什么的交给你，然后再堆着笑迎向下一个顾客："我这里的东西很全的呀，先生您要点什么？"

"我这里的东西很全的呀，先生您要点什么？"

……

他真的有点不寻常，但是到底不寻常在什么地方，我真的说不出来。

后来我就把这件事忽略了，城外的怪物还有那么多。直到有一天……

那一天，圣都城的阳光很好，所以我的心情也很好。

我走进低矮的道具商店，像往常一样走到他面前，然后等着那一句："我这里的东西很全的呀，先生您要点什么？"

但是没有等到。

这就有点奇怪了。我抬起头，想确认一下这个老板是不是因为什么事情走神儿了而没有注意我。正相反，他没有走神，而且也是在注意我。而且，还注意得很厉害。

准确的说，他是在看我左手腕上的饰物，看得很仔细。

我敲了敲柜台，希望他将注意力放回到我手中的金币上。只有金币才能换回红水，而不是我手腕上的饰物。

"这是你的？"道具店老板指了指我的手腕，问我。这是我第一次听见他说"我这里的东西很全的呀，先生您要点什么？"之外的话，而且脸上还没有笑，于是我便很吃了一惊。

但是我还是老老实实地回答："当然是我的。"

我有点高兴，因为我终于知道这个老板的不寻常了，他除了会说那句话之外，原来还能说别的。然而后来我才知道，他的"不寻常"，决不在这一点点。

"我的意思说，这个是有人送给你的吧。"老板还是盯着我的手腕。

"你怎么知道？"我有点慌张了，急忙把衣袖撸下来遮住那个饰物。这只不过是我临行时女友送给我的红线圈，既不能加防御又没有魔法抗性，但是上面浸满了离别的泪水和喃喃私语，无论用什么东西交换对我来说都是不可能的。

"哦……"店老板沉吟了一下，那一刻，我在他眼中看到了与他年龄及身份不相称的沧桑和悲哀。

"能和我去喝一杯么？"他忽然这样提议。

能和一个不寻常的道具店老板喝一杯酒，就算是自己请客，这个机会恐怕是个正常人就不会放过的吧。我是正常人，所以我马上点头："当然可以！"

于是，圣都城度过了没有道具店老板的一天。

酒店和道具店很近的，走过去是五步，走回来也是五步。于是我们走了五步，就到了酒店。

酒店里人不是很多的，三个、五个，坐在一边唠闲嗑。我们找了一张相对比较干净的桌子坐下。

"你很奇怪吧？"老板欠了欠身，把我和他的酒杯倒满。

"还好吧。"我笑了笑，不奇怪才是怪事。

"其实……我也曾经有过和你一样的一个红线圈，也是我的女朋友送给我的……"老板端起酒杯，浅浅地喝了一口。

"曾经？"我也端起酒杯，打算一饮而尽。

"是啊，曾经……说起来，那是一千多年以前的事情啦。"老板放下酒杯，颇有些意兴索然。

"一千年前??!!"酒水直接从我的鼻腔喷薄而出，我一边狼狈不堪地擦鼻涕抹泪儿，一边开始后悔一开始的决定了。这个老板的不寻常，恐怕是在他的脑子吧。

"是啊，其实，我是一名哈雅克族的战士。哦……应该说曾经是。"老板似乎已经料到我会有这种反应，依旧淡淡的解释。

"哈哈，你还可以说自己是整个倍罗尼卡大陆最强的战士啦。"我整理好自己，坐回到座位上，不无调笑地回答。

"哦……应该说曾经是……其实那个时候的我已经不能说是最强，因为我已经超越了'最强'这个概念了。"老板还是淡淡的，完全不顾对面的我强忍住狂笑的面孔。

我觉得自己已经快要笑得崩溃了，和一个道具店老板坐在一起喝酒已经是一件很荒谬的事情了，没想到这个老板所说的事情更加荒谬。我一边强忍着笑，一边站起来想摆脱这个荒谬的事件。但是我马上被那个老板的右手吸引住了——一个光球静静地出现在他的右手掌心，慢慢地旋转着，发出神奇的不可思议的光芒。在光芒的中心，一个精灵样的生物在鼓着轻灵的翅膀，以眩目的无比美妙的舞姿舞着……精灵凭依!! 这是我只能在上古典籍中才能看到的战士终极技能，据传即使是在一千年前的抗魔大战时，也没有人能够掌握这个技能。还有一种说法是只有大陆最强的战斗民族哈雅克族才有极微小的可能掌握，而在现在这个哈雅克族早已灭亡的时代干脆就是梦幻中才能出现的东西，难道说我眼前的这个普普通通的道具店老板……我颓然坐下来，嘴唇一阵阵发干，喉咙一阵阵发紧。

"你现在相信我说的是真的了吧。"老板用左手的衣袖一拂，右手的光芒迅速地消失了，犹如没有出现过一样。

我沉重地点了点头，那神奇的光芒似乎还停留在我的眼中，飞舞在我的心里，让我不能不承认这一切都是真实的。

"你愿意听听我的故事么？我今天看到了你手上的红线圈，忽然觉得想说给你听了。"老板的语气还是那么淡淡的，完全没有一丝的波动。

我抓起桌上的酒壶猛喝了几口，凉凉的液体流过我的食道，这让我镇静了一些。我看看老板的眼睛，那里面有深不可测的光彩。

我再次点点头。

"在倍罗尼卡730年，那时候正好是倍罗尼卡大陆处在战国交战的时期。那一年，科学技术最发达的卡里奥那城的正中央降落了一个不明物体，这个飞行物体形状象塔，周边遍

是强力磁场。为了解释这个不可思议的现象，卡里奥那和它的同盟国开始选出了 400 名学者研究这个物体。他们还不知道，这个飞行物体会给他们带来什么样的浩劫。在那一年，我出生了。我是最强战斗种族哈雅克族的一员，生下来的时候就被族中的长老寄予厚望，他说我将会是整个哈雅克族最强的一个人。

“我 21 岁那年，卡里奥那经过长时间的研究，知道了利用那个塔的磁场可以搬运物体，而且还可以利用几个塔的相互作用，能瞬间异地搬运战艇之类的巨大物体。学者们把这个塔型物体用古倍罗尼卡语命名为‘西雷堪’，为了进攻最强大的军事国家巴兰，他们把卡里奥那全部的战艇和兵力都安排在‘西雷堪’周围，开始进行兵力的传送攻击。然而就在正传送兵力的时候，‘西雷堪’的磁场干扰其他隐藏着的塔，在途中引起了爆炸。那一场爆炸，天空整整灰了七天，看不到太阳和月亮。即使远在大陆另一端的我们，也能感受到那种震动和恐慌。借塔的磁场力量，很多异界的怪物传送到了大陆，整个倍罗尼卡大陆陷入了恐怖和血腥之中。为了维护倍罗尼卡的宁静，同时也为让自己获得最强战士的称号，我告别最心爱的爱人，拿着我的剑，离开了我的家乡。分开的那一天，爱人牵着我的手，离别的泪水打湿了我胸前的衣襟。她把一个红线圈套在我的手上，说这是她用心血织成的，要我不管走到哪里也要带着它。

“我战斗了两年，天赋异秉再加上刻苦的修炼很快让我成为了最强的战士。那时候，人类结成了同盟，巴兰的皇帝集结了二十万的哈雅克族战士组成最强的战斗部队，成功地限制了恶魔的势力。我就是二十万人中最强的一个。但是有一天我在执行任务的时候，在一个洞窟中遇到了高级怪兽——原古变异龙，它只用几个招式就轻易地把我打倒在地，把我战士的自尊打得粉碎。我侥幸逃得性命，我开始思考，在我不眠不休不饮不食整整思索了十五个昼夜之后，在一个月圆之夜，我终于找到了答案，我终于突破了人类能力的极限，成为了真正意义上的最强。当我把原古变异龙的老巢血洗之后，最强战士这一称号对我来说已经毫无意义，我对身边的战友说，我要成为神。然后我就离开了他们。

“在以后的半年中，我的足迹踏遍了整个倍罗尼卡大陆的每个角落。我在寻找神，然后找到成为神的办法。然而我没有找到神，神找到了我。那是一团光芒，威严和力量压得我喘不过气来，让我看不清他的本体。神对我说，如果我想成为神，就只有一个办法——让整个哈雅克族覆灭。当时我被力量的追求蒙蔽住了眼睛和心灵，我只有成为神这一个想法，除此之外的任何事情对于我来说都是微不足道。于是我抛弃了人类的身份，抛弃了哈雅克族战士的尊严，我化身成为大恶魔，开始疯狂屠戮自己的战友，自己的同胞。

“那时候，为了毁灭异界和大陆的连接塔，几乎所有的战士都聚集在卡里奥那的首都。他们与恶魔的最后战斗即将结束的时候，我以大恶魔的身份来到这个战场上，用手中的魔剑掀起了腥风血雨……凭我一个人的力量，便将二十万哈雅克族屠杀殆尽，当时我的眼中只有无尽的血腥和对力量的渴望，看不到剑下纷飞的血肉原本是我的同胞，听不到耳边痛苦的嘶喊原本是美丽的歌谣。终于，大陆上最强的战斗种族哈雅克只剩下一个人，一个女人。

“正当我打算把剑插入她的胸膛时，我的腕甲突然爆裂开，露出了我一直带在手腕上的红线圈。那个原本引颈待戮的女人看到这个红线圈，脸上露出了不可思议的表情，她喊出了我的名字。在那一刻，我一直被蒙蔽的双眼和心灵随着这一声呼喊变得清亮起来，我又记起了胸前的泪痕和耳边的软语，我颓然跪倒在地，双目流血，不知道如何才能洗刷我的罪。

“就在这时，大恶魔的本体出现了，原来它就是诱惑我的那个神，这一切都是它在冥冥之中安排的，它借助我的手达成了它的目的——在只剩下一名哈雅克族的时候，传说中的大魔剑将会复活，与最后一名哈雅克族融为一体，让整个大陆变成恶魔的熔炉。大魔剑开始复活了，它使大陆沉浸在黑暗中，慢慢地分裂成几块，成为恶魔形状的大陆，而且大魔剑苏醒的地方也从此变成了荒地。

杀了我。

我不能。

杀了我，这是唯一能洗刷你罪孽的机会。

……我不能，我是那么的爱你。

我也是那么的爱你，所以，你要杀了我。

“我杀了她，杀了我最爱的人。随着仪式的破坏，巨大的魔法阵出现在天空，大恶魔被传送到异界，大魔剑也消失了。我的肉身被强大的魔法力撕成粉末，只留下灵魂在四处游荡。从此人世间没有了战争，人们开始了重建大陆。我的灵魂在四处徘徊，一徘徊就是五百年。

“终于有一天，我遇到了神，真正的神。神对我说，在五百年前有一个女子经过他这里，特意给我留了一样东西。我问是什么，神回答说，是一滴泪。我终于明白，我一直想找到神成为神，原来神就在我的身边就在我的心中，然而对力量的渴求让我看不到这一切。我对神要求，让我做一个普普通通的道具店老板，只有一句台词，只有一个表情，让我看年华流走，让我看世事变迁，让我悔过我自己的罪。

“当我再次睁开眼时，我便站在了圣都市道具店的柜台后面，这一站，又是五百年。直到我看到了你手腕上的红线圈……”

老板闭上眼，我知道他的故事讲完了。我伸出手去拿酒壶，酒也干了。老板站起身，拍了拍我的肩膀，将一个东西放在我的手心：“这个东西，就算是让你听一个胡编的故事还有那壶酒的报酬吧。”

老板走了，我半躺在椅子中不想动弹，我需要时间来慢慢消化这个漫长的故事。我伸出手掌，一颗冰晶石静静的躺在我的手心，晶莹，圆润，就像是一滴泪。

神的眼泪。

欢迎订阅2003年《游戏日》

1000份神秘**礼物**等你来拿！！！ 全年12期，定价**93.6**元，单价：**7.8**元

订阅办法

您可以直接汇款到如下地址订阅：（请务必注明“订阅2003年《游戏日》”）
收款人：发行部
地址：四川成都营门口路民光商厦五层
邮编：610036
您也可以就近到邮局订阅，请一定记牢我们的邮发代号：62-99
您还可以到《游戏日》授权的当地机构订阅2003年的《游戏日》（见本期P6名单）

抽奖办法

每5个订户为一组抽2个中奖者，名额有限，先来先得。

1、如果您在邮局订阅《游戏日》，请您务必保留好您的收据，
并复印一份寄到如下地址：
地　址：四川成都营门口路 民光商厦五层 502室
邮　编：610036

2、如果您直接汇款到我们的发行部，我们会将您的资料录入抽奖数据库中，
您静候佳音就可以了。
您可以随时向我们咨询，咨询电话：028-87688333-533、602

最新披露

1000份神秘是……

520份2003年全年《游戏天地》，每周免费送到家，480份《家用电脑》合订本。

EFSF
E.F. SPACE FORCE