

緊急発進!

徹底的に壊滅せよ!!

スクランブル

作戦名「コブラコマンド」
世界征服をもくろむ、謎の組織……?
最新鋭ヘリ「コブラ」を操り、
奴等の野望を打ち破れ!
徹底的に壊滅せよ!!

コンテンツ用「新・親切タイプ」
● 選んだシーンの中から、スタートシーンの選択OK!
● パワーアップアイテムをプレゼント!(1種類)

データエース株式会社

本社: 〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 ビーズビル ☎(03) 392-4151

サービスセンター: 〒260 千葉県市川市2-1-1 ☎(0472) 47-5725
札幌営業所: 〒060 札幌市中央区南一条西7丁目12番地 ☎(011) 222-2862
大阪営業所: 〒550 大阪市西区京町筋2-14-22 兼吉ビル ☎(06) 448-8601
福岡営業所: 〒812 福岡市博多区博多駅前3-13-21 博多ビル ☎(092) 474-0120
DATA EAST INC. : SANTA CLARA 95050 USA

COUNTRY CLUB

2人で勝負すれば、熱くなる!
マッチプレイ、ストロークプレイの勝負をすべて、ポイント制で競い合うゲーム。
ラウンド終了時ポイントが表示されます。

競争本能を刺激する超過激ルール。
大差で負けている絶対絶命の最終ホール。残された道は「けし」のみ。勝って天国を見るか、負けて地獄を見るか、それは君次第!

ドラゴン賞、ニアピン賞、ホールインワン賞、途中でも、一発逆転のチャンスはたっぷり!

SNK 新登場

株式会社 エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 TEL.06-338-7007 FAX.06-338-7150
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-9431 FAX.03-865-9437
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.
PHONE:06(338)7007 FAX.06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCO.J.

新マークを採用

55周年を機に初のスローガンも

タイトーがC-1導入

タイトー(本社東京、長谷川桂祐社長)では八月二十四日、創立三十五周年を機に「新しい時代に向けての機会にC-1(コピーライター)を導入し、新しいシンボルマークと社名ロゴの使用を開始した。同社は昭和二十八年に創業者ミハイル・コーガン氏が設立、業務用A-M機分野では世界的なトップ

夏休みイベント

ナムコのラジオ人気番組が東京・多摩と長野で開催

ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)では、同社提供のラジオ番組「斉藤洋美のラジオWAアメリカン」が、二十七日は東京・多摩市で、二十七日には長野県長野市で開催された。二十七日は東京・多摩市で、二十七日には長野県長野市で開催された。

学生、高校生を中心に約六百人が参加した。入場は無料で、午後一時から約三時間にわたって、さまざまな催しが繰り広げられた。なお会場とも社名の直営ゲーム場がある。

催しの内容は、参加者がチームを作り、クイズや坊主めくり、じゃんけんなどを競う「ラジオアメリカン」が中心で、入賞者やチームで賞品が贈られる。

FCで健康作り

ゲームだけでは健康作りはできない

大手の自転車メーカー、FCで健康作り。FCソフトの健康作り。FCソフトの健康作り。

オクダジンサービス 代表取締役 奥田寿一
立里一正社長

実績のメカニズム

ドロップタイプセレクト	従来のメカ式	エレクトロニクスセレクト
<p>AD-81P 専用チャンネルブラケット</p> <p>AD-85W ¥100/¥500円</p> <p>2WAYセレクト 専用チャンネルブラケット</p>	<p>720-A/B ¥100・¥50</p> <p>730-A/B (各種メダル US25¢)</p>	<p>810-E ●未来志向のセレクト ●電子の目が瞬時に正貨を完璧に見分けます。</p> <p>810-ES ¥100 810-E ¥500 810-EC US25¢ 810-EF その他のコイン</p> <p>機械部をオールプラスチック製</p> <p>757-P ●あらゆる不正使用をシャットアウト(ワイヤー・電バチ・疑硬貨) ●1台でコイン使用変更も簡単に可能</p>

信譽と技術のふれあい

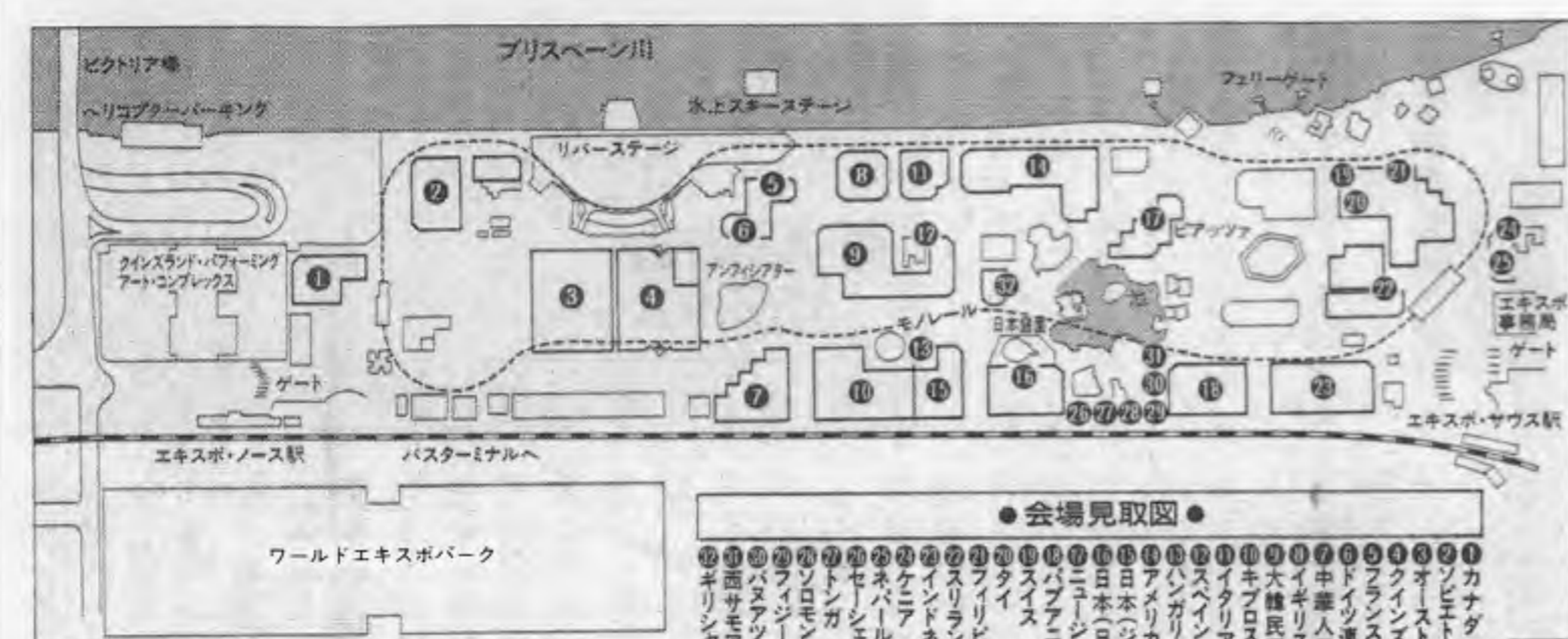
昭和59年12月

Asahi 旭精工株式会社

本社・本社営業部 〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-401-6181
詳細はカタログをご請求下さい。



会場内を走るモノレール(上)と「カーウォーズ」(下)



上は「ワールド・エキスポ88」の会場配置図、下はその遊園地部分「ワールド・エキスポパーク」の各遊園施設の配置イラスト



1. Supernova Roller Coaster 2. Ranger 3. Turbo Star 4. Orion 5. The Galaxy 6. Futuretracs 7. Wavecings 8. Norea 9. The Imagination 10. Asteroid 11. U.F.O. 12. The Centrage Suspended Coaster 13. Car Wars 14. The Cockpit 15. The Star Terrace 16. Alien Encounters 17. Specialty Food Stalls 18. Titan Roller Coaster

World Expo 88

国際レジャー遊園地「エキスポパーク」

オーストラリア・クイーンズランド州



社製のサスペンディッドコースターで、コース全長は六百メートル、最高部三十八メートル、最高時速は毎時八十分から下り、円形コースでは吊り下げ式の乗客が垂直回転する定員四十八人の「U.F.O.」、中央から延びた三本のアーム

のほかに大型機は、大船が直径四十メートル、乗客定員四十人の「レインジャー」、周囲に立つて乗るワゴンで、乗客が垂直回転する定員四十八人の「U.F.O.」、中央から延びた三本のアーム

先端にそれぞれ七人の乗客が同形に取り付けられ、全体が回転する定員四十二人の「ターボスター」(トローイカ)も、また惑星を回ると見られる「オービトロン」(米国のウィズダム社製)、リムウォール走行式「クリックエイトトラック」、ドッジエムカー「カーウォーズ」など、パビリオンも設置されている。(次ページへ続く)

回あり、コース全長は二百六十七メートル、最高時速は七十五マイル(時速)は幅五十六メートル、内部の高さ三十一メートルの建物内を疾走するターコイル式のローラーコースター。コース全長は五百七十五メートル、所要時間は二分半。以上三機種は遊園施設中、利用料金が最も高く、三乗客(約三百三十円)。このほかの乗物機は二乗客(約二百七十円)と少し高い。このほかの大型機は、大船が直径四十メートル、乗客定員四十人の「レインジャー」、周囲に立つて乗るワゴンで、乗客が垂直回転する定員四十八人の「U.F.O.」、中央から延びた三本のアーム

星を中心に四本のアーム先端に設置された四台の乗り物が回転する「アステロイド」、直径十二メートルの高速回転による遠心力で壁面に吸いつくられる「オービトロン」(米国のウィズダム社製)、リムウォール走行式「クリックエイトトラック」、ドッジエムカー「カーウォーズ」など、パビリオンも設置されている。(次ページへ続く)



上の写真は回転式遊具「ターボスター」(トローイカ)、下は宙返りする「レインジャー」(いずれも西独フス社製)



「オービトロン」(上)と屋内コースター「スーパードッジ」(下)の外観

博覧会 盛況 スポパーク

ブリスベーン市で開催

技術時代におけるレジャーをテーマにした「ワールドエキスポ88」(国際レジャー博覧会)がオーストラリアのブリスベーン市で、四月三十日から十月三十日までの百八十四日間の会期で開かれており、盛況となっている。これはオーストラリア建国二百周年を記念するメーソールイベントとして開催されたもので、南半球では今世紀に入ってから初の博覧会となる。またレジャーをテーマにした博覧会も史上初の試み。世界から民間企業、団体が二十四参加。会期中の入場者は約八百万人と見込まれている。現在まで一日平均七万五千人が入場しており、総入場者数が千九百万人を超えている。遊園地部分の敷地は約五百万平方メートル、南半球初の

会期中約八十万、そのうち四分の一強の二十万人を日本人が占めると見られている。会場はブリスベーン川の南岸にあり、細長い敷地に面積は約三十八万平方メートル。会場中央に鉄道が通り、北側にパビリオン群、南側に遊園地「ワールドエキスポパーク」が設けられている。この遊園地は博覧会のために新設されたものだが、同博覧会後も恒久的な遊園地部分の運営は、オーストラリアのベニンントンファーム社が行なっている。

3種のコースターが中心。ローラーコースターを中心に、十三機種の遊園施設とパビリオンカー、AMゲーム場などが設置されており、その主な内容は次のとおり。ローラーコースターは「セントリフュージ」(米国のアロー社製)、「ターボスター」(トローイカ社製)、「レインジャー」(フス社製)の3機種。また「オービトロン」(米国のウィズダム社製)、「スーパードッジ」(フス社製)の2機種も設置されている。



上の写真はぶら下がりローラーコースター「セントリフュージ」(米国アロー社製)、下はローラーコースター「タイタン」(オランダ・ベコマ製)のようすで、いずれも高人気



「オービトロン」(上)と屋内コースター「スーパードッジ」(下)の外観

西神ニュータウン中央センター商業施設

プレンティ

25万人のための衛星都市づくり

第2期「テナント募集説明会」

お知らせ

●建設地 神戸市西区梶台5丁目 (神戸市営地下鉄西神中央駅前)

●テナント数 約120店舗(第1期募集店舗も含む)

●主な施設概要

専門店棟床面積	約18,000㎡
飲食・サービス棟床面積	約9,200㎡
量販店棟床面積	約13,200㎡
総合スポーツ施設床面積	約3,000㎡
駐車台数	約2,800台

●開業予定 昭和64年秋頃

可能性秘めた。新開地の可憐な。ホスピタリティ。

募集業種

ゲームセンター・プールバー等 (その他 サイクルショップ オートバイショップ パチンコ 囲碁・将棋 麻雀 ※パチンコ、麻雀は神戸市内で現在営業している方に限ります。)

●説明会 日時:昭和63年9月13日(火)午後2:00~ 会場:神戸国際会館 5階小ホールA

●申込受付 期間:昭和63年9月26日(月)~10月1日(土) 午前10:00~午後4:00 場所:神戸三宮センタープラザ西館 6階3号室

募集説明会場

市営地下鉄、JR、阪神、阪急 三宮駅より南へ徒歩約5分

株式会社 神戸ニュータウン開発センター 〒654-01 神戸市須磨区中落合2丁目2番1号 TEL.078-791-7100

DALLAS '88

70TH ANNUAL CONVENTION & TRADE SHOW

November 16-19, 1988
Dallas Convention Center
Dallas, Texas

世界最大! ダラス国際見本市のご案内

国際遊園地・アトラクション協会 (IAAPA) は、本年11月16日(水)から19日(土)までの4日間、米国テキサス州ダラス市で70周年めの国際展示会を実施いたします。米国でもレジャー産業は急成長を続けており、この種の展示会としては世界で最大の規模を誇るこの見本市には各国から遊園地施設建設会社、ゲーム機メーカー、食品や土産品の販売会社、エンターテイナーの紹介会社など550社が1,300ブースに出展し、一万人以上の参加者が見込まれています。また、事前にご通知いただければ現地を通訳のサービス(有料)を受けることもできます。

詳細については下記までお問い合わせ下さい。

Peter Irish, Marketing Director
International Association of Amusement Parks and Attractions
4230 King Street, Alexandria, Virginia 22302-1507
Phone: (703) 671-5800 Fax: (703) 824-8365

体感ゲームシリーズ

パワードリフト

POWER DRIFT



過激でユニークなシットダウンタイプ新登場!!

ビジュアル・ショックがプレイヤーを魅了する

登場以来、未体験の興奮で話題のパワードリフトに、コンパクトなシットダウンタイプが登場しました。アタリガンコミック調のユニークな12人のキャラクターが繰り広げるショーアップレースゲームの進行に合わせて、遊んだり笑ったり、握りこぶしをふりあげてアピールするユーモラスな表情や動作がゲームを盛り上げ、プレイヤーを楽しませます。そして、見上げる、見下ろす感覚が味わえる超リアルなグラフィックが迫力展開。ジェットコースターを思わせる立体コースが連続するヘアピンカーブが、アップダウンが、激しいステアリング操作を要求。いまシットダウンタイプのゲームに、まったく新しいビジュアル・ショックを提供します。

- 仕様**
- 外形寸法(mm):630(幅)×1,480(奥行)×1,600(高さ)
 - 重量:142kg
 - 消費電力:330W
 - 20インチカラーモニター使用
- 95-2956

Excite League システム16

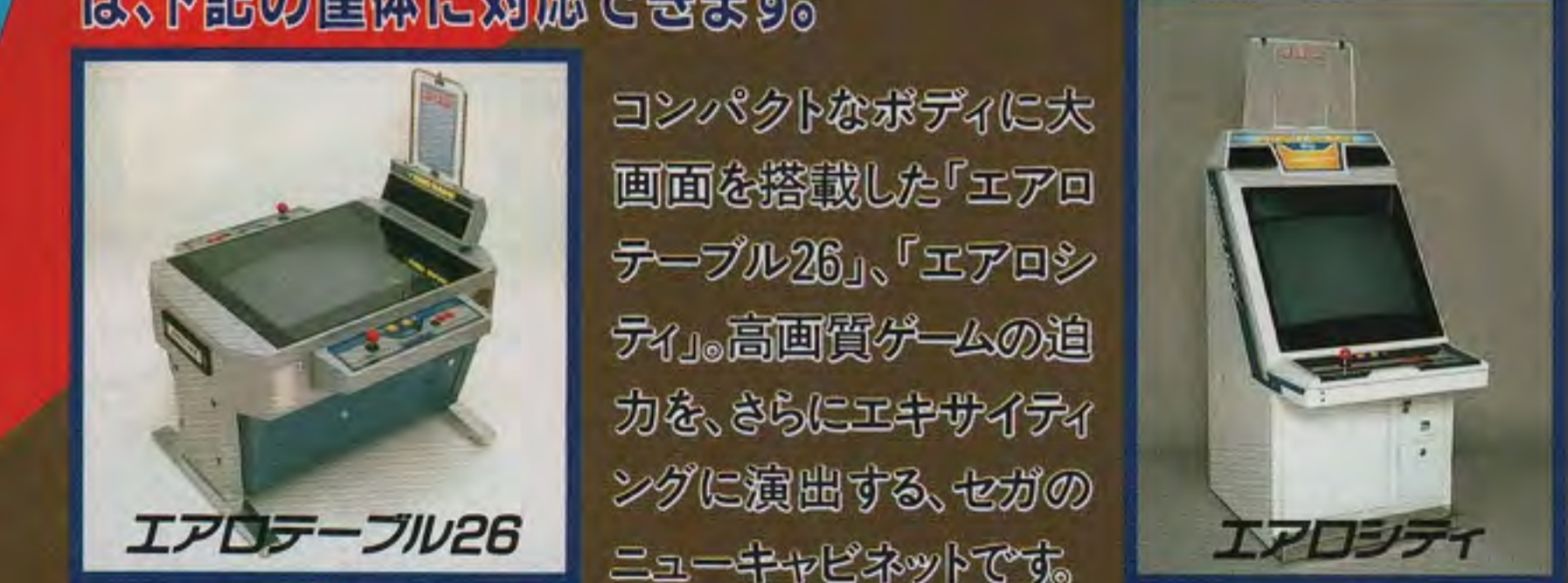
エキサイトリーグ

業務用では初の、ピッチャー側から見た画面も展開。従来の野球ゲームをさらにパワーアップし、88年度の最新チームデータを満載!



野球ゲームに、初体験のリアルシーン!

スクランブルスピリット/エキサイトリーグは、下記の筐体に対応できます。



エアロテーブル26 エアロスタンド

コンパクトなボディに大画面を搭載した「エアロテーブル26」、「エアロスタンド」。高画質ゲームの迫力を、さらにエキサイティングに演出する、セガのニューキャビネットです。

SCRAMBLE SPIRITS

スクランブルスピリット

スペシャルアタックで、敵を撃墜!

プレイヤー機での攻撃も、オプション機の特攻攻撃がある。21世紀の世界を舞台のシューティングゲーム!

システム24 第2弾!



株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 千144
 電話 03(743)7432(販売本部)
 03(743)7433(営業本部)
 03(743)7434(総務部)
 03(743)7435(代表)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 千062
 電話 011(841)0248(代表)

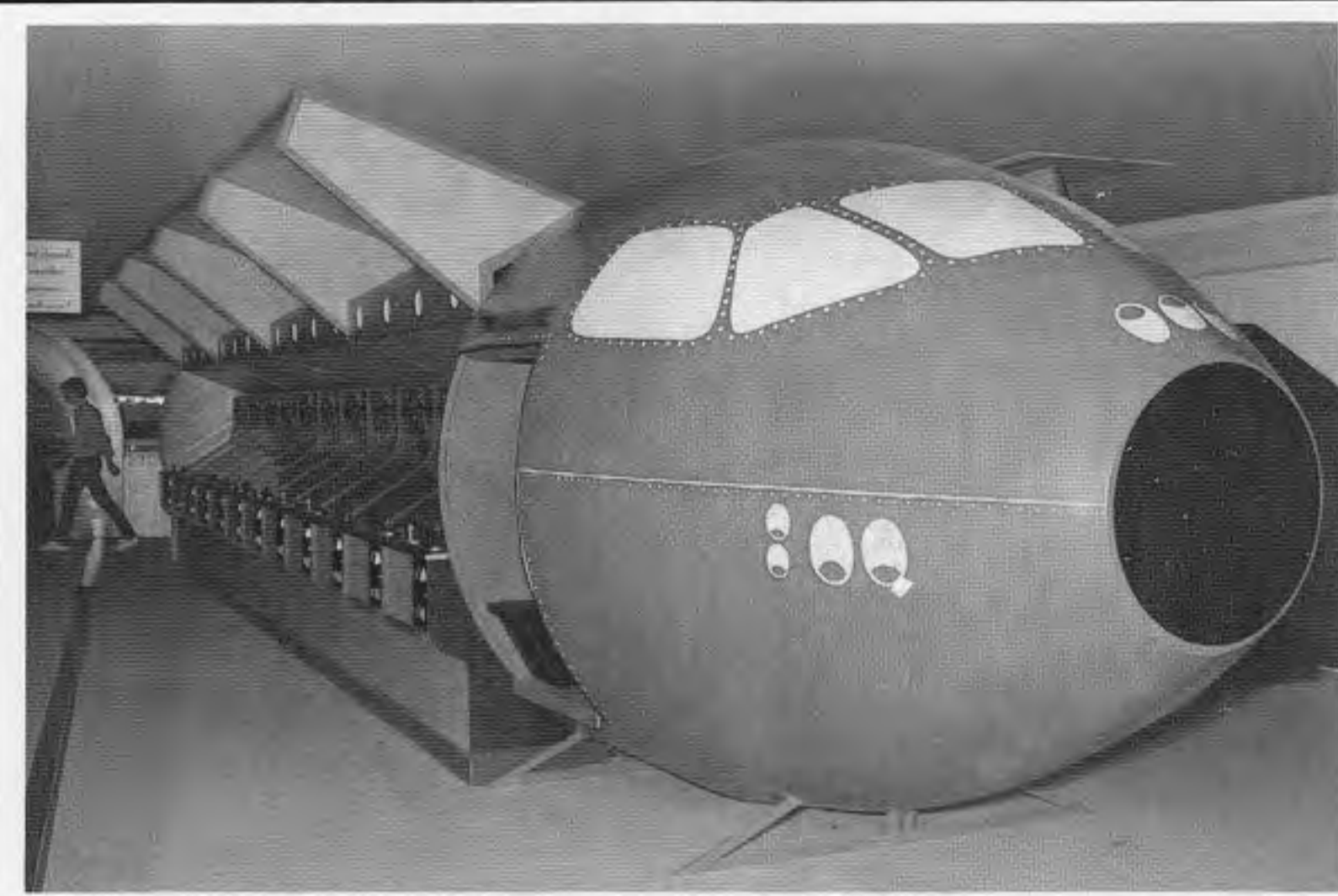
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 千561
 電話 06(334)5331(代表)

博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 千810
 電話 092(522)4715(代表)



World Expo 88
Brisbane Australia
April - October

なお以上のうち子ども向けの乗物機は「タイムマシン」という屋内のゾーンに、まとめて設置されており、それ以外はやング、大人向けのスリラーライドとなっている。日本の博覧会のように、ファミリー向けの観覧車やメリゴーランドなどの遊園施設は設置されておらず、残されたことから、このため他の遊園地にはないローラーコースターレジャー社(本社クイーンズランド州、ミシエル・ソロン社長)が担当、同社の関連会社であるネオ・タイム・ホールディング社(同)が管理、運営している。



「ワールド・エキスポパーク」内のゲーム場「タイムマシン」にて。宇宙船をデザインした独特の機体にTVゲーム機を設置(上)。操縦席でもゲームができる(下)



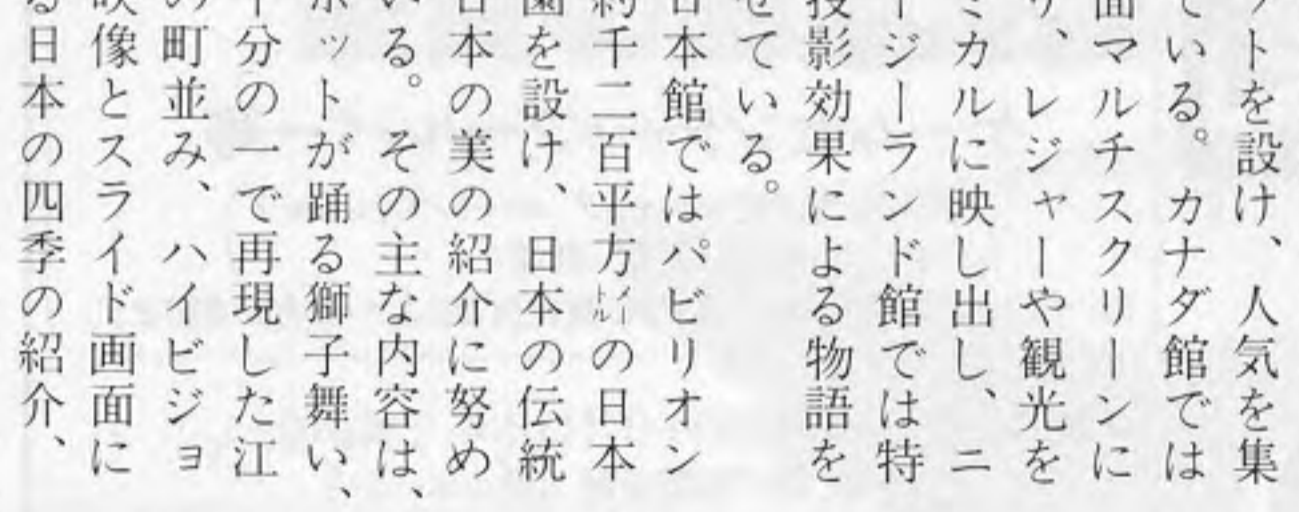
同園にはゲーム場「タイムマシン」も設置されている。これはオーストラリアの大手AM機業者であるアソシエーテッドレジャー社(本社クイーンズランド州、ミシエル・ソロン社長)が担当、同社の関連会社であるネオ・タイム・ホールディング社(同)が管理、運営している。



いずれも「タイムマシン」のようす。設置した機種のテーマに沿ったイラストを壁面全体に描き、ランプを点滅させるなど凝っている



ゲーム料金は一ゲーム四十豪(約四十五円、または三ゲームで一豪ドル(約百十豪)に設定されている。なお同ゲーム場では飲食、喫煙は禁止



ゲーム場「タイムマシン」を担当するオーストラリアの大手業者であるアソシエーテッド・レジャー社(左)とパートナーのバル氏



パビリオンの内部と一部外部をゴンドラリフトに乗って見学できるようにしたスイス館のようす。同館内には高さ9m、長さ40mの人工スキー場も設けられている

ゲーム場は独特の装飾で

同園のキャッチフレーズである「もう一つの世界」を演出している。



惑星の周りを回転する「アステロイド」は電飾が美しい(上)。下は水平から垂直へと高速回転する「UFO」のようす



の両サイドにアップライアント型TVゲーム機十二台(計二十四台)を並べてあるのが特徴。また宇宙船の船首内部には、操縦桿を操作するTVゲーム機を組込んでおり、各所にランプを設け点滅させる。これはソロン氏とバル氏の二人がアイデアを出し合って作ったオリジナルのテーマのフロアはセガ社、タイトー、ナムコ、コナミの各コックピット型TVゲーム機を配置し、壁面全体に券閉気を盛り上げる絵を描くなど、内装に力が入らされており、来場客に好評となっている。

また映像と連動して、ピッチングとローリングを行なう機構。このほか日本館と独立して設置された「ジャパネンテクノプラザ」に、神戸市、埼玉県、JETRO、余暇開発センターなどが、レジャーをテーマにそれぞれ趣向を凝らした展示をしている。



また映像と連動して、ピッチングとローリングを行なう機構。このほか日本館と独立して設置された「ジャパネンテクノプラザ」に、神戸市、埼玉県、JETRO、余暇開発センターなどが、レジャーをテーマにそれぞれ趣向を凝らした展示をしている。

なお来場者運ぶ交通として、約五・五mの高さを会場内二・三mにわたって走るモノレールがあり、この駅を発着し、約五分間で一周している。

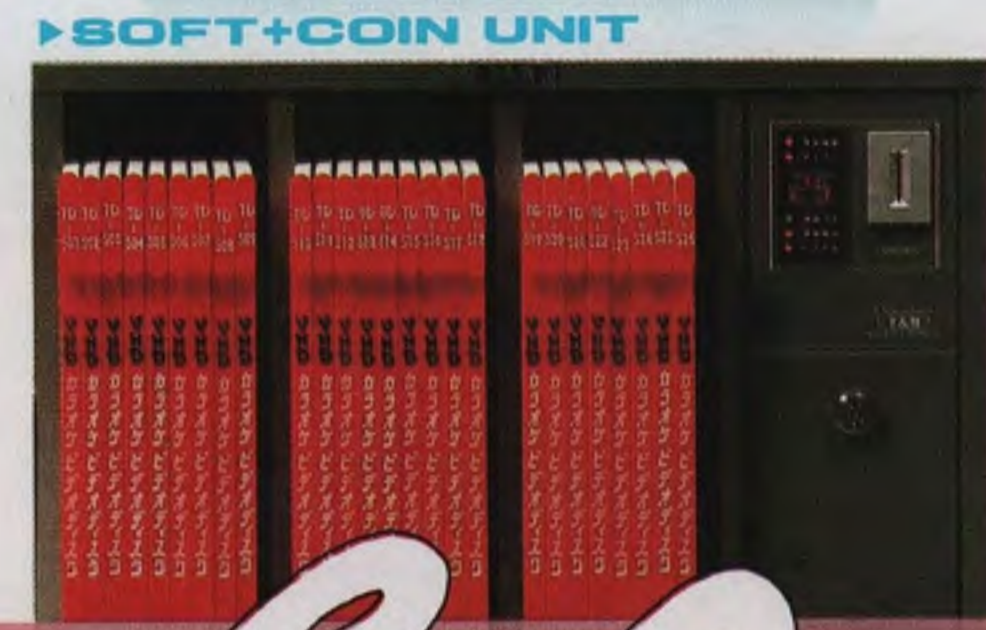


会場内ではさまざまな人目を引くアトラクションがあり、上の写真はそれのひとつで、キャラクターや人間を乗せたワニが走る

for Human Sound System
T&M
TECHNICAL & MODERNITY



MONITOR T.V.



SOFT+COIN UNIT

■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。

COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。



SPEAKER

Tafie

TAFIE=Technologically Advanced Families (system component)
技術的進歩したファミリー



TD-S+PULSE-NEO

TD-S ■セレクトタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスクプレーヤーです。■「傾い直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。

VHD Vitaliteo Disc KARAOKE

より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単に二使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりもカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼働日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT

TD-S

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合わせ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合もあります。業務用カラオケ機種の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式会社 ティアンドエム

〒534 大阪市都島区中野町4丁目8-10
TEL(06)356-0467(代) FAX(06)356-1257

東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10
福岡支社 〒812 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21
東営業所 〒577 東大阪市橋根2丁目80
堺営業所 〒590 堺市橋筋東1丁目1-1
札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目
D.C.センター 〒577 東大阪市橋根2丁目80

☎(03) 582-9671(代)
☎(092)481-0235(代)
☎(06) 744-6057(代)
☎(0722)23-7186(代)
☎(011)531-8188(代)
☎(06) 744-6058(代)



VIDEO GAME

餓流禍

© KONAMI 1988



MISSION
作戦指令
「時間内に敵地を打破せよ!!」
CREDIT 43



198×年、某途上国では、超大国の侵略が始まっていた。対立するもう一方の超大国は、この侵略を阻止すべく2人の戦争のプロフェッショナルを送った。彼らの名前は「餓流禍(ガルカ)」。彼らの任務は侵略軍の完全破壊にある。2人のソルジャーは今、前戦に向かった。

迫りくる猛者たち。

与えられた任務を遂行せよ!!

- 指令1 砂漠基地爆破!!
- 指令2 空軍基地爆破!!
- 指令3 捕虜救出!!
- 指令4 レーダー基地爆破!!
- 指令5 海軍基地爆破!!
- 指令6 ミサイル基地爆破!!
- 指令7 大使館を奪回!!

2人同時プレイ途中参加可能
コンティニューあり



敵兵士を倒して武器を奪え。ライフル以外の5種類の武器が出現するぞ。



照準が現われ敵に一致すると、SHOOT2で自動的にバスターカが発射される。



6種類の武器を駆使して進め/ライフル以外の武器の弾数には限りがあるぞ!!

迫力の3D画面!!

コナミ株式会社
本社・サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03 (264)5678
大阪支店・サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL.06 (334)0335
札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011 (232)3776
福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092 (715)2367

JANG YUKI™

雀遊記

NEW TYPEの究極リアル麻雀!



インカム
満足度 120%!

麻雀初! 縦型ツイン
モニターの大迫力



© 1988 DynaX Inc. ALL RIGHTS RESERVED

〈仕様〉

- MODEL W・CRT-101
- AC100V・130W・50/60Hz
- H1210X L560XD970% W88kg
- ▼95-3551

株式会社 **OS-POJ**

■東京 〒160 東京都新宿区西早稲田2丁目20-1(早苗ビル1F)
☎(03) 204-0469(代表)
FAX (03) 202-9293

■大阪 〒533 大阪市東淀川区東中島1丁目12-33
☎(06) 325-3843(代表)
FAX (06) 325-6670



DynaX Inc.
17-1, HATTAN, NIJUKKENYA, MORIYAMA-KU, NAGOYA, JAPAN
TEL 052-791-4113. FAX 791-4168. TELEX 4948-135 CENTRA-J

猫
へ6

六月からは豊島区千川に移った。国電の駅でい
えは池袋である。池袋周
辺は空襲の被害でまだ野
原のような状態のまま放
つてあるところが多かっ
た。

千川には池袋からバス
で行く。駅の近くの表通
りは一応看板建築で街並
としての辻褄があわせて
あるといった風であった。
駅からの五分もバス
が走ったとおもって、行
手は急に低地になってバ
スは坂を下ってゆく。坂
を降りてまた五分ほど過
ぎて要町という町の辺り
から急に道が狭くなって
いった。

駅から要町の手前まで
は空襲にあっていたのだ。
バスが要町に入ってい
て、塀越しに道のほうに
出ている樹木の梢がバス
の窓をさあつと擦ったの
には驚いた。

千川の下宿は建ったば
かりの家で、ゆくゆくは
子供の勉強部屋にするつ
もりだった部屋なの
だが、まだ子供が小さく
当分はこの部屋代を住宅
金融公庫の返済に当てる
つもりだとのことであつ
た。

部屋は南向きで明る
く、部屋の前には広大な
部屋の前の縁には大きな
大きな縁が並んでいた。
今度の下宿には犬も猫
もいなかった。下宿の当
主は日立製作所の本社に
勤めている人で朝が早く
午前三時に起きて多分発
袋まで歩きこころ始発
の国電に乗って会社へ向
うとかでとにかく朝が早
かった。この下宿にいる
間に私もだんだんこのリ
ズムに合わせて生活する
ようになってしまい、午
後八時にもなるとうに

も眠くてたまらないよ
うになるであつた。
午前三時から朝食まで
の間に勉強らしいものを
片づけてしまふのだが、
この時間帯の勉強とい
うのはよくはかどつた。
毎日毎日夜が明けてゆ
くの窓の外に感じなが
ら読んだり調べたり書い
たりしてゆくのは明るさ
が増すのに同調して自分
の軀にも力が漲つてゆく
ようで悪いものではな
かつた。

ときおり犬が鼠を通つ
ていたり、鼠の里芋の
大きな葉の下が好きで、
そこで長い間眠っている
猫がいたりしたが、ここ
の下宿ではがいて猫と
の関係は殆んど生じるこ
とがなく、鼠に生じてい
る猫を遠くから見ている
という淡い関係でしかな
か。里芋の葉の下で寝
ている猫の鳴き声も殆ん
ど記憶がない。もの静か
な黒白の斑の猫で尻尾が
ほんのりのようになつて
いるのが愛嬌であつた。
その頃は、まだはつき
りと分つていなかったの
だが、猫はどのやらの人
だつて、働いてる人か
傍で見ながらじつと
のが好きになつた。

今の家の猫でも家内が
台所で仕事をしているの
を食堂の椅子の上で寝な
がらときおり薄目をあけ
て確かめたり眠り続ける
とか、私が新聞を読ん
だりスクラップをするの
横で見ながらうとうとし
てしまうことがよくある。
しよつちゅう寝ている
動物なのでネコという俗
説があるほど昼間はよく
寝ているのだが、夜行性
の動物で人とは時間が逆
に動いているのだらう。
朝出勤時で家族がみな
ばたばたしている時ほど
猫が好きな時間はない。
猫が好きな時間はない。
猫が好きな時間はない。
猫が好きな時間はない。



鎌先英太郎

ればいるほど窓辺でじつ
として喜びをぐつと置き
え静かに外を見たり、頭
をぼんと上にあけて眠っ
てしまつたりしている。
あたかも生きることはお
まえた人間に任せてしま
まつているのだから、自
分たち猫にとってはそう
いう下品なことは一切関
係がないというふうな具
合だ。

犬であれば人が忙しそ
うにすればするほど人に
纏りつき、出勤の時には
足もとを離れずどこまで
もついてゆくことしたり
するのだが、猫はそうい
うことをしようという素
振りさえ見せない。

千川の猫も今にしてお
もえば、毎日毎日、私を
観察に来ていたのだらう。
池袋ではよく野犬狩り
をしていた。野犬狩り
あるけれど野猫狩りとい
うのはあまり聞いたこと
がない。犬は人によく馴
れもするがまた一方では
人を噛む。猫が人に噛
つてゆくというのは殆ん
どないのではなからうか
もないともそうだとばか
りも言えないのだが、道
で見知らぬ犬に噛みつか
れることはあつても、見
知らぬ猫にひつかれる
ことは少ない。猫は知ら
ない人が来たらず逃げ
てしまふ。

猫に爪で搔かれるのは
その猫を知っていること
が多いのは皮肉なことだ。
私もある猫にひつかれ
ひつ搔かれてしまったこ
とがある。猫にも相性が
あるのか、ずっと前から
いるキジ猫が他の猫にた
いてはそういふことは
全然しないしふだんは温
和なおっとりとした牡猫
であるのに、子供がもつ
て帰った真白な牝猫だけ
には非常に厳しかった。
ちよつとでもその白猫の
姿を目にいれるとどこま
でも追つかけてまわすの
である。たいにそれによ
づいた家人が牡のキジ猫
をおさえ抱いてどこかの
部屋にしばらくは閉じこ
めてしまつてけりながら
ののだが、追いつめられた
牝の白猫は恐怖のためそ
こら中に失禁したものを
ふりまいていた。

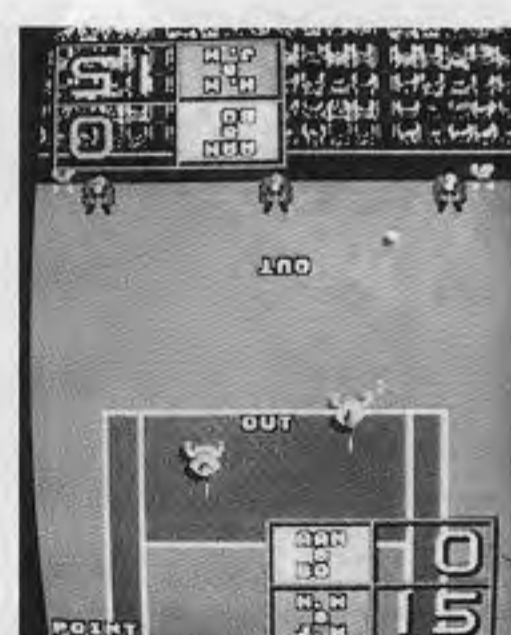
ある日ビールを飲んで
いる私の膝の上にこの白
猫がのつて、ビールのあ
ての鳥賊の刺身を一緒に
たべていた。もつと欲し
いというのでわざとちよ
つと膝に爪をたてたりす
る。そこへ外からキジ猫
が帰ってきた。

家人たちは危ないと騒
いでいたが私は自信をも
つて大丈夫だと言ひ、そ
の白猫をしっかりと抱い
てやつた。キジ猫はしほ
らくは椅子の下でかして
まつて座つていたのだが
どうにも鼻息が荒く眼光
が鋭い。ふだんのあの温
和な優しい眼差しからは
遠いものに見える。おかし
いなとキジ猫の目を見て
いるうちにこのキジ猫の
ユウが睨を決した。瞬間
私の前を風が過ぎた。力
強い風であつた。食堂か
ら廊下の方へ風が過ぎて
行った。キジ猫のユウは
やはり人に抱かれていて
もこの牝猫を許すことは
出来なかつたのだ、いや
抱かれていたからこそよ
けいに許せなかつたのか
もしれない。風が過ぎた
後私の両手の甲にはユウ
の深く長い爪跡から血が
噴き出てきた。

その後、ユウは白猫の
ボンを追いかける時にし
か家には姿を見せなくな
つてしまつた。

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

- | | | | |
|---|--|---------------------------------------|--|
| スクランブル スピリット
オプション機で特攻攻撃
21世紀を舞台に空中戦! | パッシングショット
セガ“システム16”新作
超リアルなテニスゲーム | ガルカ 餓流禍
侵略軍と戦う2人の戦士
7つの任務を遂行せよ! | ワールドダービー
出走馬が入り乱れて走る
フリートラック機構採用 |
|---|--|---------------------------------------|--|



SCRAMBLE SPIRITS PASSING SHOT

株式会社 **総商** 本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581(代)
FAX (0564) 22-0555(代)

SEPTEMBER 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	ワールドスタジアム (ナムコ) World Stadium (Namco)	7.64
2	スタジアムヒーロー (データイースト) Stadium Hero (Data East)	7.55
3	スカイソルジャー (SNK) Sky Soldiers (SNK)	7.00
4	最後の忍道 (アイレム) Ninja Spirit (Irem)	6.88
5	ロストワールド (カプコン) Forgotten World [Lost World] (Capcom)	6.75
6	ビーチバレー・Vボール (テクノスジャパン) V'Ball (Technos Japan)	6.73
7	バーディ・トライ (データイースト) Birdie Try (Data East)	6.30
8	ハイパースポーツスペシャル (コナミ) Konami '88 [Hyper Sports Special] (Konami)	6.17
9	上海 (サン電子) Shanghai (Sun Electronics)	6.00
10	リングの王者 (コナミ) The Main Event (Konami)	5.89
11	ゴールドメダリスト (SNK) Gold Medalist (SNK)	5.82
12	エースアタッカー (セガ社) Ace Attacker (Sega)	5.71
13	中華大仙 (タイトー) Chuka Taisen (Taito)	5.59
14	ダッシュ野郎 (タイトー) Rally Bike (Taito)	5.40
15	ギャラガ88 (ナムコ) Garaga 88 (Namco)	5.06
16	獣王記 (セガ社) Altered Beast (Sega)	5.05
17	地獄めぐり (タイトー) Bonze Adventure (Taito)	5.01
18	航空騎兵物語 (SNK) Chopper I (SNK)	5.00
19	グラディウス II (コナミ) Vulcan Venture (Konami)	4.95
20	アール・タイプ (アイレム) R-Type (Irem)	4.92
21	ファイティングサッカー (SNK) Fighting Soccer (SNK)	4.91
22	功里金団 (タイトー) Kurikinton (Taito)	4.83
23	F1 ドリーム (カプコン) F-1 Dream (Capcom)	4.82
24	迷宮島 (アイレム) Kickle Cubele (Irem)	4.81
25	P-47 (ジャレコ) P-47 (Jaleco)	4.67

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの見解によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	ファイナルラップ (デラックス) (ナムコ) Final Lap (Deluxe) (Namco)	8.75
2	パワードリフト (セガ社) Power Drift (Sega)	8.43
3	ファイナルラップ (スタンダード) (ナムコ) Final Lap (Standard) (Namco)	8.27
4	ギャラクシーフォース (スーパーDX) (セガ社) Galaxy Force (Super Deluxe) (Sega)	7.30
5	コンチネンタルサーカス (タイトー) Continental Circus [Continental Circuit] (Taito)	7.13
6	アフターバーナー (コックピット) (セガ社) After Burner (Cockpit) (Sega)	7.07
7	アウトラン (デラックス) (セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega)	7.06
8	フルスロットル (タイトー) Full Throttle [Top Speed] (Taito)	7.00
9	アフターバーナー (コマンドー) (セガ社) After Burner (Commander) (Sega)	6.67
10	ヘビーウェイト・チャンプ (セガ社) Heavyweight Champ (Sega)	6.29
11	オペレーションウルフ (タイトー) Operation Wolf (Taito)	6.08
12	ホットロッド (ジョイタイプ) (セガ社) Hot Rod (Joy) (Sega)	6.00
13	ミッドナイト・ランディング (タイトー) Midnight Landing (Taito)	5.75
14	ニンジャウォリアーズ (タイトー) Ninja Warriors (Taito)	5.74
15	スーパーハンクオン (ライドオン) (セガ社) Super Hang-On (Ride On) (Sega)	5.73

■麻雀ゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	麻雀刺客 (日本物産) Mahjong Assassin* (Nichibutsu)	7.13
2	スーパーリアル麻雀 PIII (セタ/タイトー) Super Real Mahjong Part III* (Seta/Taito)	6.95
3	麻雀学園 (ユウガ) Mahjong Academy* (Yuga)	6.78
4	七対子 (チートイツ) (ユウガ) Seven Pairs* (Yuga)	6.33
5	麻雀クリニック (ホームデータ) Mahjong Clinic* (Home Data)	6.00

■フリッパー (FLIPPERS)

1	サイクロン (ウィリアムズ) Cyclone (Williams)	6.50
2	ピン・ボット (ウィリアムズ) Pinbot (Williams)	4.80
3	レーザーウォー (データイースト) Laser War (Data East)	4.75
4	ビッグガンズ (ウィリアムズ) Big Guns (Williams)	4.71
5	F-14 トムキャット (ウィリアムズ) F-14 Tomcat (Williams)	4.50

米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス

9月号から

アップライト・ビデオ

機種名 (メーカー名)	評価
1 ダブルドラゴン (タイトー)	9.26
2 バッドデュース [ドラゴンニンジャ] (データイースト)	9.06
3 オペレーションウルフ (タイトー)	8.72
4 ヘビーバレル (データイースト)	8.52
5 メンイベント [リングの王者] (コナミ)	8.39
6 アウトラン (セガ社)	8.08
7 アフターバーナー (セガ社)	7.95
8 スーパーハンクオン (セガ社)	7.87
9 フォーゴットンワールド [ロストワールド] (カプコン)	7.84
10 チューブイン (アタリ)	7.81
11 スーパープリント (アタリ)	7.58
12 720° [スケートボード] (アタリ)	7.53
13 ロードブラスターズ (アタリ)	7.42
14 ニンジャウォリアーズ (タイトー/ロムスター)	7.39
15 ローリングサンダー (ナムコ/アタリ)	7.36
16 スーパーコントラ [スーパー魂斗羅] (コナミ)	7.32
17 ゲリラウォー (ゲバラ) (SNK)	7.29
18 サンダーブレード (セガ社)	7.28
19 エンデューローサー (セガ社)	7.26
20 ストリートファイター (カプコン)	7.13
21 スピードバギー [バギーボーイ] (辰巳/データイースト)	7.11
22 クォーターバック (レーランド)	7.00
23 ハングオン (セガ社)	6.98
24 トップスピード [フルスロットル] (タイトー/ロムスター)	6.81
25 ビジランテ (アイレム/データイースト)	6.73

ベスト・ニューアップライト

1 コンチネンタルサーキット [コンチネンタルサーカス] (タイトー)	8.75
2 スーパー・セレクトシステム (アーカディア)	8.00
3 ホットロッド (セガ社)	7.46
4 ファイナルラップ (ナムコ/アタリ)	7.32

ベスト・ソフトウェア

機種名 (メーカー名)	評価
1 シノビ [忍] (セガ社)	8.67
2 アルタードビースト [獣王記] (セガ社)	8.37
3 ツインコブラ [究極タイガー] (タイトー/ロムスター)	7.73
4 ツインイーグル (タイトー)	7.61
5 チャンピオンシップ・スプリント (アタリ)	7.57
6 ゴールドメダリスト (SNK/ロムスター)	7.56
7 ロードブラスターズ (アタリ)	7.54
8 カプコン・ボウリング (カプコン)	7.51
9 デッドアングル [リードアングル] (セイブ/ファブテック)	7.30
10 チョッパー1 [航空騎兵物語] (SNK)	7.05
11 シルクワーム (テクモ)	7.04
12 パブルホブル (タイトー/ロムスター)	7.04
13 ダブルプレイ (レーランド)	6.84
14 ボールポジション II (ナムコ/アタリ)	6.82
15 ラリーバイク [ダッシュ野郎] (タイトー)	6.82
16 ペーパーボーイ (アタリ)	6.78
17 チャイナゲート [西遊降魔録] (テクノス/ロムスター)	6.73
18 パイロス [ワードナの森] (タイトー)	6.72
19 ラスタンサーガ (タイトー)	6.67
20 ストライクゾーン (レーランド)	6.65

フリッパー

1 サイクロン (ウィリアムズ)	8.93
2 バンザイラン (ウィリアムズ)	8.29
3 ピン・ボット (ウィリアムズ)	8.00
4 ソード・オブ・フェューリー (ウィリアムズ)	7.83
5 TX-セクター (ゴットリーブ/プリミア)	7.69
6 ロボ・ウォー (ゴットリーブ/プリミア)	7.56
7 スペースステーション (ウィリアムズ)	7.60

© 1988 Replay Magazine (本誌特約) 調査方法は本誌「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版に当たる機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

コマンドたちへ... 生還を祈る!

誰でも戦える!が、敵をあなただったらおしまいだ!!

敵陣ふかく侵入し 5つの指令を遂行せよ!!

トラックボールの簡単操作! 2人同時プレイ可能(途中参加OK)! コイン追加でコンティニュープレイ!

株式会社 ティエイデイ TAD CORPORATION

TEL0422(42)8031

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町1-28-4-102
1-28-4-102 KICHIJOJI-MINAMICHO MUSASHINO, TOKYO 180
PHONE0422(42)8031 FAX0422(42)8032 TELEX282377 TAD J

キャッチ・ザ・ハート

TAITO CHASE H.Q.

チェイスH.Q.

犯人車に思いっきり体当たりする臨場感とリアル感が、プレイヤーの心を引きつけます!!

- ★プレイヤー車の設定は、2人の刑事の乗る覆面パトカーでプレイヤーはその内の1人の刑事です。ナンシーからの無線指示に従い犯人の車を追跡します。
- ★犯人車に近付くと、そのボディカラーと同じ色の矢印が犯人車を知らせます。
- ★犯人車に体当たりを繰り返すとダメージを与えます。(画面左に表示される)ダメージメーターがいっぱいになると犯人車はギブアップして停車します(逮捕)。
- ★シフトノブに付いているボタンを押すと、一定時間ターボが使用出来、フル加速されます。



CYCLONE サイクロン

サイクロンは、観覧車やローラーコースターに乗ったり、お化け屋敷では幽霊を、射的場ではアヒルをシュートしたりと、遊園地をモチーフにした、スリルと興奮が一杯にまつた楽しいフリッパーゲームです。

Fairflastic Dome

ファンタスティックドーム



キャッチャーが景品をつかんだらアームが自動的に戻り、この時ターンテーブルの穴が下にきていて景品が取り出し口に出てきます。効果音には、オルゴール10とアンブを内蔵していますので、常時楽しい音楽が流れます。

CHERRY CHANCE

チェリーチャンス

スロットゲーム中、1度に5メダル投入し、中央リールの中心にチェリーがくると、大量メダルが獲得出来るチャンスステージが楽しめます。

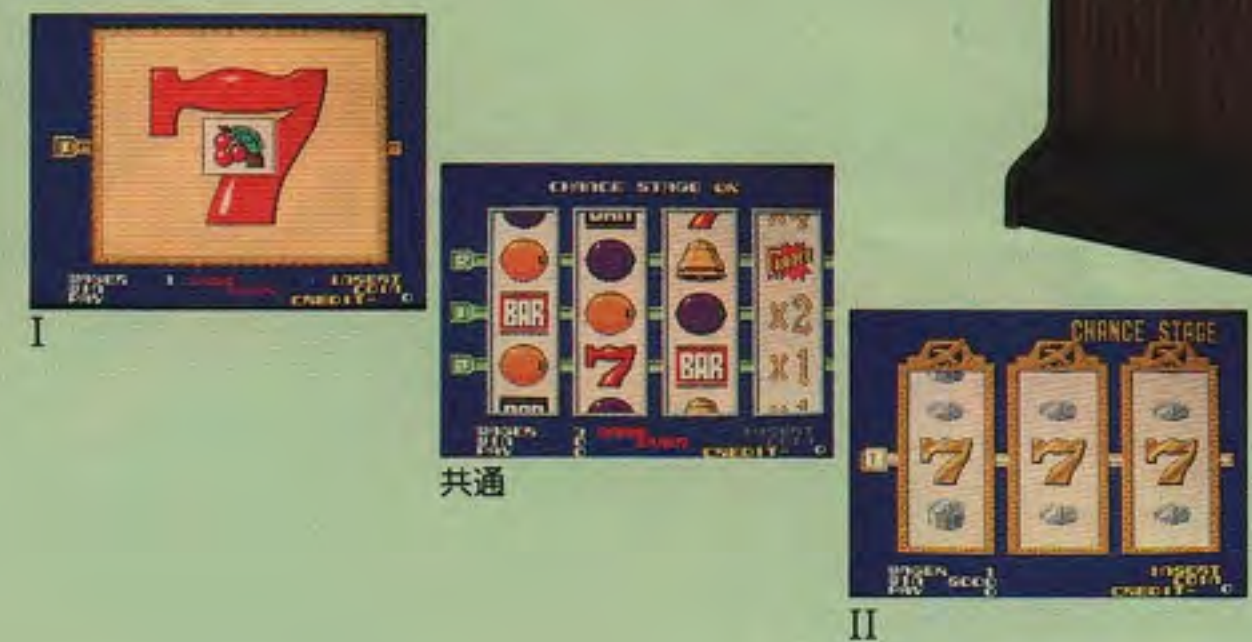


メダルゲーム機の設定運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

Miracle Chance

ミラクルチャンス

1度に3メダル投入し、1 COINライン上にチャンスシンボルがくると、チャンスステージが楽しめます。(ここまでは I II 共通) チャンスステージでは、I は大きなリールと小さなリールの画面で最高払出し枚数が1万枚、II は3ラインで最高払出し枚数が8千枚になっております。



ミラクルチャンス I



ミラクルチャンス II



株式会社 ヲイトー

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
TEL：(03)264-8611

業務内容：アミューズメント、マシンの製造・販売・ゲーム場運営/映像カラオケの販売・リース・サービス/ビリヤードの販売・リース・サービス/S.P.ロボットのレンタル・販売・イベント企画

英文版業界ニュース

Overseas Readers Column

Konami Cracks Korean Plot On Trade Mark

Though a plot of Kim and two others residing in Seoul to register without permission the company names of famous Japanese video games manufacturers, they are being cornered into a difficult situation, counter-attacked by Japanese manufacturers. This attempt to register trademarks of others as their own might have been a case that can take place in the Korean market where unauthorized copies of Japanese video games are rampant. However, such a plot as to steal even the company names of others that appear on screens of video games as unauthorized copies is quite unlikely to be permitted.

On July 28, 1986, Kim and two others filed an application with the Korean Patent Agency with four cases of trademark (each in English/alphabet and Khangul letters), and after being screened, these were announced in the official bulletin of the Patent Agency on July 21, 1987. Though, due to an objection raised, it took some time before being accepted, these unauthorized trademarks had been registered by January, this year. The four trademarks are ASCII (ASCII), CAPCON (Capcom), KONAMI (Konami), and TAITO (Taito), each representing the company name of each manufacturer. It is regarded that a slight difference between Capcom and Capcon does not matter. ASCII is a famous Japanese personal computer soft developing company, and not directly related to the coin-op business. However, along with the unauthorized trademark problem, the company made up its mind to tie up with the coin-op business group. (For the origin of the affair, see Game Machine No. 318.)

Against the unauthorized trademark, on November 23, 1987, Konami Industry Co., Ltd., Kobe, filed suite to the Korean Patent Agency for void judgement. According to it, Konami had already made an application for "KONAMI" as its trademark on July 25, 1986 (three days prior to the applicant for the unauthorized trademark). However, the Korean Patent Agency committed an error of giving priority to the application for the unauthorized trademark. In these circumstances, on June 30, the Korean Patent Agency gave a decision that "KONAMI and its trademark in Khangul letters applied for by Kim and two others shall be made void, and that

Kim and two others must pay the costs of this lawsuit case to Konami". Though, in the reasons of decision, no reference is made to the mistake of the Patent Agency, it is stressed that "It is not permitted to make an application for the same trademark as that of others as one's own trademark". As a result, it was ascertained that the trademark "KONAMI" by Konami Industry be protected in Korea from then on.

A similar case applies to Taito Corp., Tokyo. According to a person in charge at Taito Corp., Taito Corp. had already finished the trademark registration in Korea. However, in the meantime, there occurred a change in

"division of products" whose trademarks are protected, and video games were shifted from class 43 to class 39. Along with it, Taito was taking application steps under class 39, but the unauthorized trademark was registered earlier. In this case, too, the Korean Patent Agency is thought to have failed to screen the application. Thus, Taito Corp. is suing for making the decision of the unauthorized trademark void.

Commenting on the issue, Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) stated that it is related to other manufacturers, and its committee for protection of copyrights, etc. has continued to discuss the matter since last summer. At present, with the sue of Taito Corp., Capcom Co., Ltd. and ASCII are said to be sympathizing and continuing to sue.

In general, a trademark, when registered, can be protected from any third person (who does not know the circumstances). Also, a trademark, which is not registered but known widely, is naturally protected. Behind the cur-

rent cases lie circumstances in which unauthorized copies of Japanese video games have been allowed to be rampant unchecked for a very long time. This is due to the negligence of the Korean government to prohibit the copies, and the Korean government is said to be responsible for them.

Coreland's "Cyber Tank"

'New' video "Cyber Tank" of Coreland Technology Inc., Tokyo, has been completed at last, and will be shipped by Taito Corp. to the domestic market at the end of August. When it was unveiled at the JAMMA show held in last October, it drew hot attention. It has taken so many months by shipment.

"Cyber Tank" is a game played simultaneously by two players. In the prototype edition, one player sits on the seat and controls a gun while driving the tank, while another player rides the tank standing to keep firing a machine gun. In the completed edition, both of two players play standing. This is Japan's first simultaneous two-player upright video.

The screen joins two 14-inch video monitors, on which scenes of the tank viewed from the front in a wide angle are projected. By moving the tank forward, players defeat enemy tanks or helicopters fighting against the players' tank. There are five stages in total, each with various changes, such as courses. The tank's advance is prevented not merely by the enemy army, but also by droppings and mines.

Further information about "Cyber Tank" may be obtained by contacting Coreland Technology Inc., 5-3-21, Kitashinagawa, Shinagawa-ku, Tokyo 141, (phone) 03-449-6131, (fax) 03-445-8275.

Police White Paper Says Gaming Criminal Increases

At the end of July, the National Police Agency (NPA) published the "88 Police White Paper". According to it, the number of gaming criminals using gaming videos, including video slot and video poker, has increased conspicuously for the last three years. These crimes reached a peak in 1982-83 and the police strengthened their exposures, calming down, it seemed, for a while. However, they are increasing again, the white paper shows, at a terrific speed. Thus, there is growing criticism about the "New Fuei Act" which was legislated to prevent those crimes, but is of little avail now.

According to the "88 Police White Paper", the state of arrests of gaming criminals using gaming machines is as follows:

	Number of arrest cases	Criminals arrested	Machines seized
1983	1,671	8,482	13,002
1984	934	4,493	7,326
1985	462	2,550	4,241
1986	729	4,542	6,698
1987	999	5,430	7,964

As of the end of 1987, there are 44,386 locations across Japan which are operating video games, of which 25,435 are those that require "Fuei" license. However, it is pointed out that at locations which do not require license (e.g. small taverns, bars, etc.), gaming is often committed, proving the conspicuous drawbacks of the "New Fuei Act". However, the white paper does not mention such contradictions.

The white paper carried, for the first time, photos in full color. Among them, to explain about "gaming using gaming machines", "gaming machines

for gaming seized" are carried (whose photos were carried for the first time). The white paper describes that "this type of gaming criminals have increased since 1986". In 1984, the "New Fuei Act" was enacted, and put into effect in February 1985. It is due to the police's incapacity to find an effective means for exposing such criminals that the act has not enforced to prevent gaming using gaming machines. In their eyes, even "Out Run" can be used for gaming. This is really out of question!

選ばれる《朝日のバッテリーカー》
韓国から逆輸入で超低価格を実現!!

最新のフォルムのル・マン

1人乗り ¥ 150,000-	コンパクトな設計の JR-750	1人乗り ¥ 130,000-
2人乗り ¥ 180,000-	愉快なアヒルの わんぱくタック	1人乗り ¥ 130,000-
	ヘアで仲良し ロードボーイ	

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
朝日エンジニアリング株式会社
〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2
TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821

©1988 Amusement Press, Inc.

脱獄

新登場

地獄の収容所を脱出し
その手に自由をかちとれ!!

アメリカ・ヨーロッパで高インカム続出!!
国内(当社ロケテスト)でも常に高インカム達成。

奥行きのある、横スクロール・ゲームです。主人公はまず収容所からぬけだして、パンチやキックで敵をたおし、また、敵の武器(銃・ナイフ)を奪い取って、敵の激しい追撃、待ち伏せをかわしながら進んでいきます。肉弾戦と銃撃戦の面白さが、一度に楽しめるゲームです。最終エリアでまっている救助のヘリに乗って敵基地内から脱出したらゲームエンドとなります。



©1988 SNK CORP.



株式会社 エス・エヌ・ケイ 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 TEL.06-338-7007 FAX.06-338-7150
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-9431 FAX.03-865-9437
SNK CORPORATION 18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.
PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.