

Pressemitteilung

13.10.2021



Werde zur Klinge, die Dämonen vernichtet!

Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles ab sofort auf PS5, PS4, Xbox Series X|S Xbox One und Steam erhältlich

SEGA freut sich, den Launch von *Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles* bekannt zu geben. Für alle Spieler, die bereits die Digital Deluxe Edition geordert haben, ist das Game ab heute für PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X|S, Xbox One und Steam in den Early Access gestartet. Für alle Spieler, die auch bereits vor dem offiziellen Release am 15. Oktober ins Demon-Slayer-Universum starten wollen, ist diese Edition immer noch erhältlich.

Der Launch-Trailer zeigt, was die Spieler bereits ab heute erwartet:

<https://www.youtube.com/watch?v=fbp5TwlPw1g>

Die traurige wie spannende Geschichte zweier Geschwister, in der sich die Schicksale von Menschen und Dämonen verflechten...beginnt jetzt!

Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles-Features:

- **Aufregende Arenakämpfe, lokal und online** – Wer die zahlreichen spektakulären Fähigkeiten vieler Charaktere aus dem Anime und dem offiziellen Spin-Off der Serie meistert, darunter Tanjiro und Nezuko, kann in der Arena Herausforderer im direkten Kampf besiegen.
- **Bewegendes Drama** – Als Tanjiro Kamado nehmen Spieler das Schwert in die Hand und begleiten ihn auf seinem Weg zum Dämonentöter, um seine Schwester Nezuko wieder in einen Menschen zu verwandeln.
- **Spannende Bosskämpfe** – Action und Dramatik erreichen ihren Höhepunkt in speziell entworfenen Kämpfen gegen mächtige Dämonen, die Tanjiros Geschicklichkeit auf die Probe stellen werden.
- **Original Anime Synchronsprecher** – Die englischen und japanischen Originalsprecher des Anime kehren zurück und bringen ihre authentischen Darstellungen ins Spiel.

Weitere Informationen finden Sie auf der offiziellen Website: <https://demonlayer-hinokami.sega.com> und auf unseren offiziellen Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- Social Media-Kanälen [Twitter](#), [Facebook](#), und [Instagram](#).

Nach dem heutigen Early-Access-Launch wird Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles offiziell am 15. Oktober 2021 in Nordamerika und Europa für PlayStation®5, PlayStation®4, Xbox Series X|S, Xbox One und Steam® erscheinen.

©Koyoharu Gotoge / SHUEISHA, Aniplex, ufotable

©DEMON SLAYER KIMETSU NO YAIBA THE HINOKAMI CHRONICLES COMMITTEE

Published by SEGA. ©SEGA. All rights reserved. SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA CORPORATION.

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

Über Koch Media

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner. The Koch Media Group runs a multi-label strategy with fully owned publishing units such as Prime Matter, Deep Silver, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally, as global publishing partner Koch Media has formed long-term multi-national publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, CI Games, Giants Software, Kalypso, Koei Tecmo, Konami, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, Tripwire, Warner Bros, and many others.

With its parent company in Höfen, Austria, and the Publishing HQ in Munich, Germany, Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns ten game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam / The Netherlands), DigixArt (Montpellier, France). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films, a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns Gaya Entertainment, a leading video game merchandise company in Munich, Germany, and the Quality Assurance Facility in Olomouc, Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.