

さあプレイ!

ファミ通とセガによる史上初の企画。セガから10月5日に発売されたドリームキャスト用ソフト「エターナルアルカディア」@barai版の製品版をファミ通に添付! 添付されているディスクの内容は、ショップで売られているものとまったく同じ内容です。「エターナルアルカディア」は、空賊となつて大空を旅していくRPG。@baraiによる課金システムを採用した初めてのソフトです。ゲームの途中までは無料でプレイができますが、最後までプレイするには5000円の課金が必要となります。なお、この際にはネットワーク接続が必須となります。ディスクは2枚組。このページとVページに添付してあります。まず、このページから始まるゲームの取り扱い方法をしっかりと読んでからプレイを始めてください。

ディスクについて

このゲームはディスク2枚組です。初めてプレイするときは「ディスク1」をドリームキャスト本体にセットして、ゲームを始めてください。2度目以降のプレイでは、該当するディスクからゲームを始めることができます。



バックアップについて

「エターナル アルカディア」はバックアップ対応です。バックアップにはメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要です。バックアップに必要な使用容量などについては右記をご覧ください。セーブ中に本体の電源を切ったり、コントローラ、メモリーカード等を外したりしないでください。



Eternal Arcadia Disc 1



© SEGA/OVERWORKS, 2000
SEGA・Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。

アットバライ @baraiって?

※@baraiキー購入には別途料金がかかります。
@baraiとは、「エターナルアルカディア」に採用されている課金システムのことです。通常版よりも安価で購入できるので、お試し感覚でプレイができます。まずはゲームスタート後、プレイ可能なところまで進めてください。もしも、その先をプレイしたいと思ったらインターネットを通じて「@baraiキー」という後払いの権利を購入してください。購入後は、最後までプレイが楽しめます。

お楽しみ頂きありがとうございます。
この続きをプレイするにはネットワークに接続し、@baraiキーを購入する必要があります。
Aボタンを押すとセーブ画面が出来ますので、現在のデータをセーブして下さい。

ドリームキャスト DC GD-ROM	冒険・ファンタジー	RPG
	セガ 10月5日発売 6800円(LIMITED BOXは9800円)	要27ブロック
	ぶるぶるバック対応、VGAボックス対応、ネットワーク対応 [LIMITED BOX]はビジュアルブック、プレスレット、パンダナ、ストラップつき	プロデューサー:小玉理恵子



- 紙袋は丁寧に開封してください。はさみやカッターなどで開封する際は、思わぬケガを招くことにつながるの、十分ご注意ください。
- このソフトは一般家庭での私的視聴に用途を限って販売されています。著作権者に無断で複製、放送、有線放送、上映、レンタル(有償・無償を問わず)することは法律によって一切禁止されています。

ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方と一緒に読んで説明してあげてください。

注意

- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経路のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。
- このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上の注意

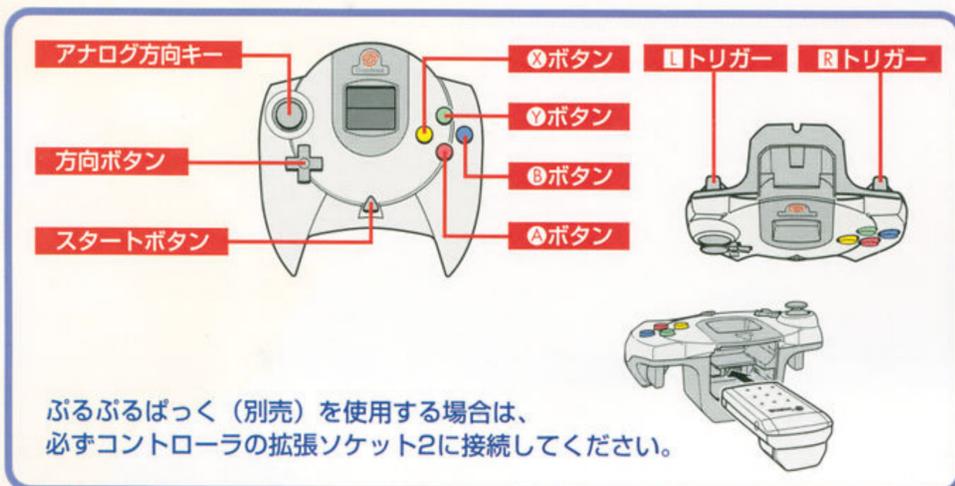
- ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。
- ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。
- 使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。
- 汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。
- このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのソフトで遊んだか」「どんなふうにもそのソフトを遊んだか」等のプレイ履歴(プレイ情報)を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなソフトでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

エターナル アルカディア ピクトリアルガイド

「エターナル アルカディア」は1人用です。本体のコントロールポートAにドリームキャスト・コントローラをセットしてください。



注意！

- ゲーム中にA・B・X・Yボタンを同時に押しながらスタートボタンを押すと、リセットされてタイトル画面に戻ります。
- 本体の電源を入れるときは、アナログ方向キーやL/Rトリガーを動かさないでください。ポジション調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。
- 対応していないコントローラでの動作は保証されません。

街・ダンジョン（歩行移動）時の操作方法

方向ボタン・アナログ方向キー	プレイヤーの移動／自己視点時のカメラ移動
Aボタン	宝物やものを調べる／人に話しかける／項目の決定／メッセージ送り
Bボタン	項目のキャンセル
Xボタン	ステータスメニューを開く・閉じる
Yボタン	視点切り替え（通常視点／自己視点）
L/Rトリガー	通常視点時のカメラの回転
スタートボタン	簡易マップ表示のON・OFF

ゲームの始め方

ディスクを起動するとオープニングデモが始まります。デモ終了後（スタートボタンでデモを途中終了することができます）タイトル画面が表示されます。タイトル画面でスタートボタンを押すと、メニューが表示されます。▲▼で選択してAボタンで決定してください。

はじめから はじめからゲームをプレイします。

つづきから 「エターナル アルカディア」のセーブファイルが保存されたメモリーカードを、コントロールポートAに差したコントローラにセットすると、「つづきから」を選択することができます。

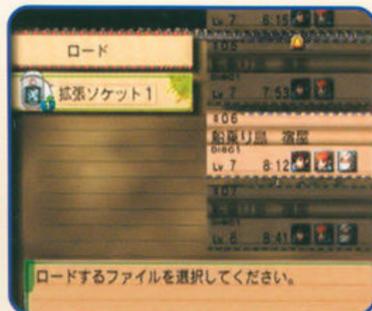


メモリーカード（拡張ソケット）の選択

「つづきから」を選択するとロード画面が表示されます。▲▼で拡張ソケット1／拡張ソケット2からセーブファイル先を選択してAボタンで決定してください（拡張ソケット1、2いずれかにメモリーカードがセットされていない場合は、選択することができません）。

セーブファイルの選択

次に表示されているセーブファイルからゲームを再開するファイルを▲▼で選択してAボタンで決定してください。選択したファイルをロードするか、聞いてきます。▲▼で「はい／いいえ」を選択してAボタンで決定してください。



セーブ方法

街・ダンジョン、船で移動するダンジョンでは、セーブポイントでのみセーブができます。セーブポイントでAボタンを押すとセーブ画面に切り替わります。通常の空移動中は、どこでもセーブが行えます。スタートボタンを押してメニュー画面にある「セーブする」を選択すると、セーブ画面に切り替わります。



メモリーカード（拡張ソケット）の選択

メモリーカードを選択します。▲▼で「拡張ソケット1」、「拡張ソケット2」からセーブ先を選択してAボタンで決定してください（拡張ソケット1、2いずれかにメモリーカードがセットされていない場合は、選択することができません）。セーブに使用するブロック数は27です。



メモリーカードにセーブファイルがない場合

セーブファイルがない場合、メモリーカードを選択・決定すると、自動的にセーブファイルを作成します。ビジュアルメモリアイコンを「エターナルアルカディア」のものにするかを聞いてくるので「はい／いいえ」を選択して決定してください。アイコンのセーブには2ブロック使用します。

通常戦闘時の操作方法

方向ボタン・アナログ方向キー	リングコマンド選択時：コマンド選択／カーソル移動
Aボタン	項目の決定
Bボタン	項目のキャンセル
Xボタン	パーティーメンバーのステータスを開く／道具・煌術等の説明を表示
Yボタン	武器の色替え
L/Rトリガー	カメラ移動

※スタートボタンは使用しません。

砲撃戦時の操作方法

方向ボタン・アナログ方向キー	リングコマンド選択／カーソル移動
Aボタン	項目の決定
Bボタン	項目のキャンセル
Xボタン	道具・煌術等の説明を表示

※Yボタン、L/Rトリガー、スタートボタンは使用しません。

空（船移動）時の操作方法

方向ボタン	カメラの視点切り替え
アナログ方向キー	プレイヤー船の移動
Aボタン	辺りを調べる／船に話しかける／街・ダンジョンに入る項目の決定／メッセージ送り
Bボタン	項目のキャンセル
Xボタン	ステータスメニューを開く・閉じる
Lトリガー	船の垂直下降
Rトリガー	船の垂直上昇
スタートボタン	地図を見る／船内に入る／セーブする

※Yボタンは使用しません。

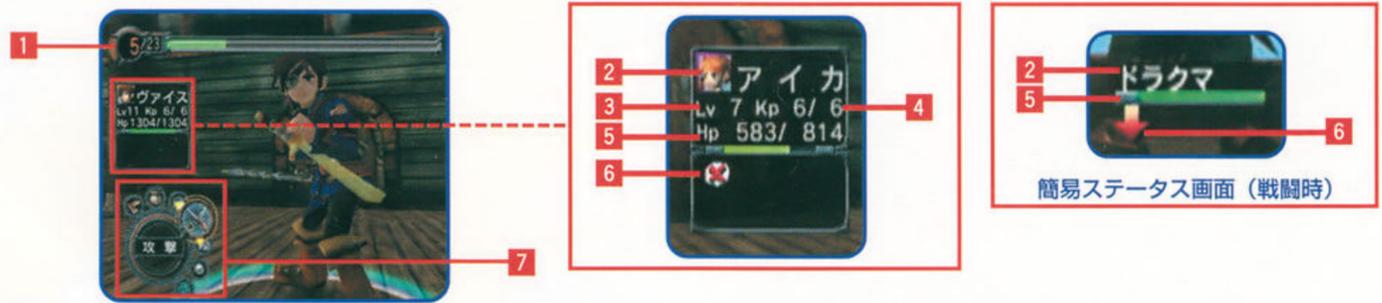
戦闘モード

このゲームでは、戦闘フィールド内で敵と味方が入り乱れて戦う"通常戦闘"と、船どうしが砲撃で戦う"砲撃戦"のふたつの戦闘モードがあります。戦闘は1ターンにパーティーのコマンドを一括入力する方式です。Hpが0になると戦闘不能になりますが、戦闘が終了すれば、Hp1で復活します(通常戦闘のみ)。なお、全員、または船のHpが0になると、ゲームオーバーです(ボスとの戦闘ではコンティニューすることが可能です)。

ガッツシステムについて

"ガッツ"は、パーティー全体で共有する行動力で、戦闘画面上の緑色のゲージによって示されます。通常戦闘では、煌術を使うときと技を発動するときに、砲撃戦は防御や逃走、ガッツ回復、そしてアイテム使用以外の行動をしたときにガッツを消費します。また、ガッツはターンごとに少しずつ回復しますが、ガッツコマンドを選ぶことですばやく回復させることもできます。ガッツは、仲間全体で共有するものなので、誰かがガッツを回復させてほかのキャラクターが技を発動するという戦略も可能です。ガッツの使い方ひとつで、戦闘状況がガラリと変わることもあるので、効率よくガッツを使用するようにしましょう。

通常戦闘画面の見方



1 ガッツ

パーティー全体で共有する行動力です。"煌術"や"技"を使用したときに消費されます。現在のガッツの数値/最大値で表示されます。緑ゲージは現在消費可能なガッツを表し、赤ゲージはそのターンで消費する量を示しています。ターン終了時に行動可能なパーティーメンバーの人数に応じて回復します。また、コマンド選択時に"ガッツ"コマンドを選ぶと、少し回復します。戦闘終了後は、戦闘開始時の数値に戻ります。このほかに、リングコマンドで行動を選択すると、ここに選択した行動アイコンが表示されます。

2 キャラクターの顔とキャラクター名

キャラクターの顔が写っている枠を囲む色は、現在装備している武器の色です。武器の色は属性によって変化します。

3 Lv (レベル)

キャラクターの現在のレベルです。

4 Kp (煌術ポイント)

煌術を使用できる回数です。現在のKp/最大値で表示されます。煌術を1回使用すごとに1減ります。

5 Hp (ヒットポイント)

キャラクターの体力です。現在のHp/最大値が表示されています。Hpが0になると戦闘不能になりますが、戦闘終了後はHp1の状態です。

6 ステータス状況

攻撃力、防御力、すばやさなどのステータス上昇、または毒や石化などのステータス異常の状況になっている場合、ここにアイコンで状況の変化が表示されます。

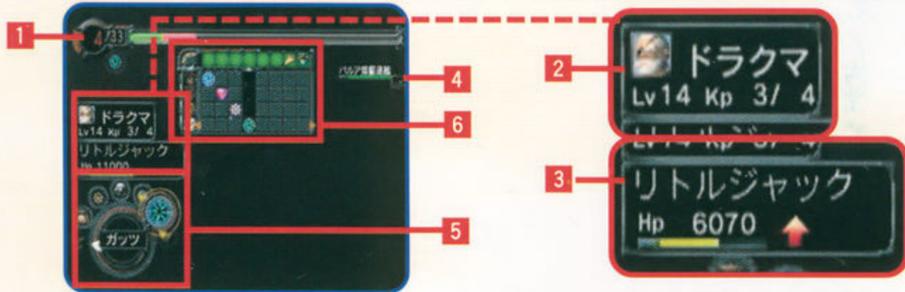
7 リングコマンド(戦闘コマンド)

プレイヤーのターンが回ってくると、ヴァイスから順に行動を選択します。▲▼◀▶でリングコマンドを選択して、△ボタンで決定します(場合によっては、選択できないコマンドもあります)キャンセルは⊙ボタンで行います。装備した武器の色を変更するときは、⊙ボタンを押します(押すたびに持っている月煌石の色に応じて、緑→赤→紫→青→黄→銀の順で切り替わります)。行動の選択中に⊗ボタンを押すと、パーティー全員のステータスを表示します(もう1度押すと閉じます)。また、同じく⊗ボタンをアイテムや煌術などの選択時に押すことで、選択している項目の説明を表示することができます(もう1度押すと閉じます)。



逃走	戦闘から離脱します/ボス戦では使用できません
道具	アイテムを使用します
防御	敵からの攻撃に備えて防御します
攻撃	キャラクターそれぞれの武器で攻撃します
技	各キャラクターの特殊攻撃です
煌術	煌術を使用します
ガッツ	ガッツを回復します

砲撃戦の画面の見方



1 ガッツゲージ

パーティー全体で共有する行動力です。現在のガッツの数値/最大値で表示されています。"煌術"、"砲撃"、"技"、"クルーコマンド"使用時に消費されます。緑ゲージは現在消費可能なガッツ、赤ゲージはそのターンで消費する量を示しています。ターン終了時に行動可能なパーティーメンバーの人数に応じて回復します。また、コマンド選択時に"ガッツ"コマンドを選ぶと少し回復します。

2 行動可能キャラクターのステータス

Lvは現在のレベル、Kpは煌術の使用できる回数を示しています。

3 船の名前/ Hp/ステータス状

船の名前やHpが表示されます。Hpは現在のHp/最大値で表示されます。0になると撃破されてゲームオーバーになります。ステータスの上昇やステータス異常はアイコンで示されます。

4 敵の名前/ Hp

敵名とHp。ステータス上昇や異常の場合、ここにアイコンが表示されます。

5 リングコマンド

必殺砲 必殺砲を撃ちます

クルー ヴァイスが船長のときに使用可能。クルーが特殊能力を発揮します

6 バトルタイマー(行動方法について)

"砲撃戦"の1ターン中に、各パーティーメンバーは1回ずつ行動することができます。ひとりが行動するのにかかる時間を"区間"と呼びます。したがって、4人パーティーの場合は、4区間を使い行動することができます。どの区間に誰が行動するかは、このバトルタイマー上で指定を行います。リングコマンドで選択した行動内容を指定することができます。

上のヴァイス側の攻撃チャンス/危険度の時や敵から受ける攻撃の危険度を表します。行動を選択する時、"チャンス/危険度"を確認して有利に戦闘を行いましょ。

行動可能キャラクター

現在のターン

次のターン

チャンス/危険度の見方

緑: 安全 > 黄: 注意 > 赤: 危険

必殺砲使用可能

戦闘終了時について

戦闘に勝利すると、戦闘終了画面が表示されます。戦闘で得た、経験値やお金(単位:リッチ)、使用していた武器の色に応じて得られる煌術経験値の換算が行われます。経験値と煌術経験値は一定値を満たすとレベルアップします。煌術経験値はレベルアップするとき、装備していた属性の色に応じて煌術の習得ができます。

経験値	0	煌術経験値	1	6000
ヴァイス	Lv11	総合経験値	2362	NEXT
アイカ	Lv11	総合経験値	2362	NEXT
ファイナ	Lv4	総合経験値	39	NEXT
ドラクマ	Lv13	総合経験値	5235	NEXT

武器の色変えと煌術の習得

"月煌石"は、緑・赤・紫・青・黄・銀の6色あり、それぞれ異なる属性を持っています。持っている月煌石の色に応じて、武器の色が変化し、その武器の属性が変化します。色を変えるには、行動選択の最初に⊙ボタンを押してください。押すたびに色が変わります。また、道具コマンドからも色を変えられます。

道具コマンドを選択して◀▶で"武器"

の項目を選びます。つぎに▲▼で所持している武器を選択して△ボタンを押すと月煌石ウィンドウが表示されるので、◀▶で選択してください。戦闘で戦う敵にも属性があり、その属性を活かした攻撃をしてきます。また、その属性に対する属性の色を持った武器で攻撃すると大ダメージを与えられます。

技の習得

技は、"月の実"というアイテムを使って習得することができます。ステータスメニューにあるキャラクターステータス画面の"技習得"を選択することで技は習得できます。技を覚える順番は決まっています。消費する月の実の量は、技によって異なります。

状態変化について

赤紫	防御時
黄緑	攻撃無効の効力時
黄	煌術による攻撃およびステータス変化を無効化
青	ステータス異常を無効化
赤紫+黄緑+黄+青	敵からの攻撃を絶対防御

毒	ターン終了時にHp減少	混乱	敵味方を問わず攻撃
戦闘不能	Hpが0となり戦闘不能に	沈黙	煌術が使用できなくなる
石化	一定ターンの間行動不能	疲労	ガッツが回復しない
睡眠	目が覚めるまで行動不能	衰弱	全能力低下
		滋養	ターン終了時にHp回復
		強壮	攻撃力・防御力上昇
		機敏	スピード上昇



戦闘中、敵味方のステータス画面の名札の色が変わっていると、キャラクターのステータス状況が変化していることを表します。

@baraiキーの購入について

●@baraiキー購入画面への経路はふたつ

@baraiキーを購入するには、メニュー画面から"@baraiキーの購入"を選択して購入する場合と、ソフトをプレイ可能なおところまで進めてセーブを行った後に購入する場合のふたつの経路があります。



@baraiキーを購入する：選択するとネットワーク接続を開始します。
もう一度予告編を見る：予告イベントを最初から見られます。
タイトル画面に戻る：タイトル画面に戻ります。

"@baraiキーを購入する"は、ログインIDを取得していない場合、表示されません。タイトル画面に戻った後、"ドリームパスポート"でユーザー登録を行ってください。ユーザー登録後は、メニュー画面から"@barai"を選択・決定して@baraiキーを購入してください。

●ドリムの概要と購入について

本ソフトを最後までプレイするためには、@baraiキーを購入する必要があります。@baraiキーの購入には、ドリームが必要になります。"ドリーム"とは、ドリームキャストのネットワーク世界で利用できる仮想通貨のことです。クレジットカードやISAカード、WebMoneyカードで購入ができます。ドリムの購入をうながす画面

が表示された場合は、ドリームが不足しているときです。ドリームは"DreamHome" (<http://www.dricas.ne.jp/>)で購入できます。ネットワーク接続後、DreamHomeページ内にあるドリームセンターを選択して購入してください。@baraiキー購入に必要なドリームを持っていれば、購入をうながす画面が表示されずに先へ進みます。

●ログインIDとログインパスワードを入力

ドリームを持っている場合は、ログインIDとログインパスワードの入力画面に切り替わります。セガプロバイダー(イサオネット)へユーザー登録したときに発行されるログインIDとログインパスワードを入力してください。最後にOKボタンを押してください。

●メモリーカードを選択し、@baraiキーをダウンロード

@baraiキーファイルを保存するビジュアルメモリを選択します。コントロールポートAの拡張ソケット1、または2のいずれかを選択、決定して、つぎにセーブするビジュアルメモリを選択します。選択が終了すると、@baraiキーファイルのダウンロードが行われます。@baraiキーファイルを保存するには、空き容量が2ブロック必要です。

セーブファイルと@baraiキーファイルを保存したメモリーカードは、必ずコントロールポートAの拡張ソケット1、または2にセットしてください(セーブファイルと@baraiキーファイルを同じメモリーカードに保存する必要はありません)。

●WebMoneyシートを活用しよう

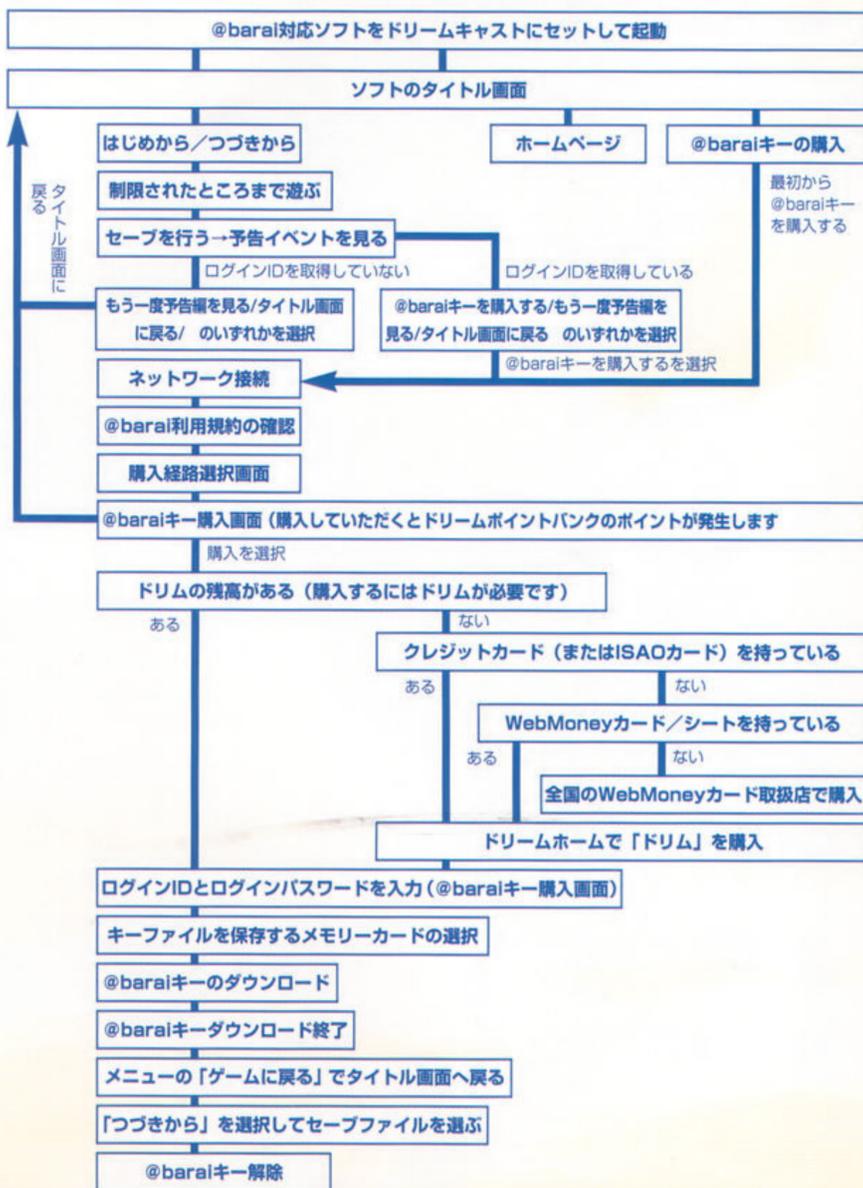
インターネットショッピングの新技术、それがWebManeyシートです。まず、コンビニのレジで支払いを済ませてください。その後は面倒な手続き要らずで払い込みができます。@baraiキーの購入には5000ドリームが必要です。2000円のシートはお使いにならないようにご注意ください。

WebMoney(プリペイド方式払込票)の使い方



@barai購入までの流れ

@baraiキー購入までの流れは以下の通りです。



●ネットワークに関するお問い合わせ

「ネットワークサポートセンター」
 ナビダイヤル：0570-057-100
 受付時間：24時間 年中無休(弊社指定休日を除く)
 ※通話料金がかかります。
 ※0570より省略せずにおかけください。
 ※携帯電話およびPHSからは、03-5735-0276におかけください。

●料金について

ネットワーク接続の際には以下の点に注意してください。
 ●ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料(電話代)が必要になります。ご利用のしすぎにはご注意ください。
 ●セガプロバイダー(イサオネット)をご利用の際には従量コースを選択されている場合、0990から始まるダイヤルQ2によるネットワーク接続となります。通話料金のほかに3分10円の接続料がかかりますので、ご注意ください。
 ●ネットワーク接続後のパスワードやIDなどの認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料などの料金は発生します。

●ログインIDの参照について

@baraiキーの購入時、サーバー接続をするときに利用者を認識するため、本体に記録されているログインID("ドリームパスポート"でセガプロバイダー(イサオネット)へユーザー登録したときに発行されるID)の参照を行います。これはユーザーの皆様により快適で安全なネットワークサービスを提供するためのものです。当社が上記目的のために使用したログインIDを、第三者に対して開示、提供することはありません。

注意！ @baraiキーを購入したときのドリームキャスト本体およびログインIDの組み合わせ以外で、本ソフトはプレイできません。@baraiキーを購入するときは、使用者および使用者のネットワーク情報が記録されているドリームキャスト本体をご使用ください。ドリームキャスト本体の交換や買い替え、または修理を行った場合は、それまでに購入した@baraiキーでプレイできません。再取得が必要になりますので、ドリームキャストサポートセンターまでご連絡ください。

エターナル アルカディア ピクトリアルガイド

空の大航海時代

この世界では空こそが世界のすべて。人々は空に浮かぶ「浮遊島」(大陸)に住み、船を浮かべて生活しています。空こそが生活の場、交易の場であり、戦いの場でもあるのです。人々は高度な船を作り、空へ飛び立っています。また、この世界には緑、赤、紫、青、黄、銀の色をした6つの月が存在していて、それぞれが別々の空に浮かび、特定の場所に浮いています。それぞれの月は、生命、炎、氷、波

動、雷、無と異なる属性を持っていて、6つの月のふもとに浮かぶ島は、それらの月の影響を受けて独特の文化を育んでいます。プレイヤーが冒険を進めていく途中で、大陸ごとの独特の文化に触れることになるでしょう。また、どこかにあると言われていない幻の大陸があるようです。それらの伝説を確かめることが、主人公ヴァイスの夢でもあります。



月煌石

月から落ちてくる流れ星、それが月煌石です。月煌石は「月煌力」と呼ばれる豊富なエネルギーを含んでいて、船を浮かべる燃料となっています。また、月煌石はその色に応じて、炎や氷などのさまざまなエネルギーを秘めています。たとえば、生命を司る緑の月から落ちてきた月煌石は、生命力に働きかける力があり、傷を癒したり毒を生み出す効果があります。同様に、赤の月煌石は炎の力があり、紫は氷、黄は雷、青は波動、銀は無とそれぞれの属性に応じた能力を持っています。また、この世界



の武器はすべて月煌石から作られており、月煌石の色によってそれぞれの属性を与えられます。たとえば赤色の剣ならば、赤の月煌石の力によって相手に炎のダメージを与えることができるのです。各色による属性の相互関係は以下の通りです。

緑属性(毒) > 赤属性(炎)
赤属性(炎) <<>> 紫属性(氷)
赤属性(炎) > 青属性(波動)
青属性(波動) > 紫属性(氷)
紫属性(氷) > 緑属性(毒)
青属性(波動) >> 黄属性(雷)
黄属性(雷) >> 緑属性(毒)
黄属性(雷) << 銀属性(無)

矢印が示す方向の属性に対して大きなダメージを与えることができます。>>は>よりダメージが大きいことを示しています。

煌術

この世界には「煌術(こうじゅつ)」と呼ばれる、一種の魔法のようなものが存在します。この煌術を唱えると、敵に対して炎や雷、氷などのエネル

ギーで攻撃をすることができます。煌術は大きく6種に大別され、月煌石と同様の効果を持ちます。また、煌術と月煌石には密接な関係があります。使用した武器の属性別に、月煌力の能力が成長していくのです。

アイテム・煌術・技の紹介

道具

アイテム名	説明
月の実	月煌石の落ちた地で、1粒だけ実をつけるという月煌草の果実。これを食べることで技が習得できる
チャム	キュビルの大好物。近づくキュビルが鳴きながら大暴れする。与えると成長と変態を繰り返す
サブの葉	世界中に自生するサブ科植物の葉っぱ。不思議な香りで、仲間ひとりのHpを500ポイント回復する
サブガンの葉	北の大地に群生するサブ科植物の葉っぱ。濃縮された香りで、仲間ひとりのHpを1000ポイント回復する
サブハネの葉	熱帯でのみ取れるサブ科植物の葉っぱ。香りが一気に広がり、仲間全員のHpを1000ポイント回復する
サブヤクの葉	東の島々でわずかに生息するサブ科植物の葉っぱ。神秘的な香りで、仲間ひとりのHpを完全回復する
煌樹の玉	煌樹のしずくから作った、一口サイズのアメ玉。仲間ひとりのKpを1ポイント回復する
煌樹の大玉	仲間1人のKpを10ポイント回復する
キュアリン草	仲間1人の「失神」を除く悪しき状態を治療する
ライ雑草	仲間1人を「失神」の状態から50%の確率で復活させる。Hpも最大値の50%回復
ライゾリン草	仲間1人を「失神」の状態から完全に復活させる
アバコンデ	仲間1人を科学的に「強壮」の状態にする
クイコンデ	仲間全員を科学的に「機敏」の状態にする
リゲコンデ	仲間1人を科学的に「滋養」の状態にする
パワワの種	飲むと腕力が3ポイント上がる
ウィルの種	飲むと気力が3ポイント上がる
ストレの種	飲むと生命力が3ポイント上がる
炎の小箱	バーナの効果を封じ込めた小箱。長く使用すると壊れることも
氷の小箱	グラシの効果を封じ込めた小箱。7~8回ほど使用すると壊れやすくなる
風の小箱	ウェイビの効果を封じ込めた小箱。7~8回ほど使用すると壊れやすくなる
雷の小箱	ボルタの効果を封じ込めた小箱。長く使用すると壊れやすくなる
回復の小箱	サブラの効果を封じ込めた小箱。長く使用すると壊れやすくなる

技

キャラクター名	技名	消費ガッツ	説明
ヴァイス	カトラスダンス	7	ダンスのように軽快なリズムでカトラスを振り回し、敵単体に大ダメージを与える
	リヴェンジ	1	自らは動かずに敵からの攻撃に全神経を集中し、防御をしつつ確実に反撃を返す
アイカ	アルファストーム	4	高速回転するブーメランから炎がほとばしり、敵単体とその周辺にダメージを与える
	デルタシールド	2	仲間全員に煌術無効化バリアを展開。回復などの煌術も一切受け付けなくなる
ファイナ	月の恵み	12	銀の月の恵みで仲間全員が「滋養」の状態になり、Hpが毎ターン一定量だけ回復
	月の封印	3	銀の月の力を借りて敵単体にダメージを与えた上、極めて高い確率で石化させる
ドラクマ	噴!	10	鬼のようにパワーをためた義手で、敵単体を力任せに殴りダメージを与える

これ以外にも覚えられる技があります。

煌術

緑属性煌術	消費ガッツ	説明
生命を司る 緑の月の煌術	2	仲間1人のHpを500ポイント回復する煌術。移動中も使用可能
	4	仲間1人のHpを1000ポイント回復する煌術
	8	仲間全員のHpを1000ポイント回復する煌術
	6	仲間1人のHpを最大まで回復する煌術
	2	敵単体にダメージを与えた上、一定の確率で「毒」の状態にする煌術
	6	敵全体にダメージを与えた上、一定の確率で「毒」の状態にする煌術
赤属性煌術	消費ガッツ	説明
炎を司る 赤の月の煌術	2	戦いの場の中心に爆発を起こし、火炎と爆風で敵全体にダメージを与える
	4	縦横無尽に裂けた大地から爆炎の帯が吹き出し、敵全体に大ダメージを与える
	6	煌く閃光とともに天空より降り注ぐ火炎の玉が、敵全体に特大のダメージを与える
	10	原子レベルで重なる誘爆が巨大な火球と化し、敵全体に超特大のダメージを与える
	4	仲間1人を「強壮」の状態にする煌術。攻撃力と防御力が25%ずつ上がる
	16	仲間全員を「強壮」の状態にする煌術
紫属性煌術	消費ガッツ	説明
氷を司る 紫の月の煌術	1	敵単体を凍気で包み込み、ダメージを与える
	2	敵単体の足元から瞬間的に発生したツララが敵の体を貫き、大ダメージを与える
	3	足元から伸び上がった巨大な氷柱が敵単体を包み、特大のダメージを与える
	4	天空から降り注ぐ巨大な氷柱が敵単体に次々と突き刺さり、超特大のダメージを与える
	2	一定の確率で敵単体を「沈黙」の状態にする煌術
	3	一定の確率で敵単体を「混乱」の状態にする。混乱した敵は至近距離の誰かを攻撃
青属性煌術	消費ガッツ	説明
波動を司る 青の月の煌術	2	敵単体および近隣の敵をカマイタチで包み込み、ダメージを与える
	4	敵単体を中心に巨大な電巻が発生させ、広い範囲の敵に大ダメージを与える
	6	敵単体および広範囲に超高気圧のかたまりをぶつけて、特大のダメージを与える
	8	絡み合う電巻の群れが、敵単体を中心とした広範囲に超特大のダメージ
	6	仲間全員を「機敏」の状態にする。スピードが2倍になり逃走成功率も上昇
	6	一定の確率で敵全体を「睡眠」の状態にする
黄属性煌術	消費ガッツ	説明
雷を司る 黄の月の煌術	2	目前で発生した放電が敵単体とその直線上にいるすべての敵にダメージ
	4	地を切り裂く電撃が、敵単体および周辺に大ダメージを与える
	6	敵単体に放たれた電撃が広範囲に広がり、多くの敵に特大ダメージを与える
	8	蓄積された電圧を一気に解き放ち、全体に近い範囲の敵に超特大ダメージ
	3	一定の確率で敵単体を「衰弱」の状態にする。敵の全基本能力を25%ずつ下降
	6	一定の確率で敵全体を「衰弱」の状態にする
銀属性煌術	消費ガッツ	説明
無を司る 銀の月の煌術	2	仲間1人の「失神」を除くすべての悪しき状態を確実に治療する煌術
	4	仲間1人を「失神」の状態から50%の確率で復活させる。Hpも最大値の50%回復
	8	仲間1人を「失神」の状態から確実に復活させる。Hpも最大値まで回復
	5	亜空間から出現した無数の刃が敵の体を貫き、一定の確率で敵単体を即死させる
	10	亜空間から出現した刃が豪雨のごとく降り注ぎ、一定の確率で敵全体を即死させる
	15	敵単体を確実に即死させる。即死耐性を持つ敵に対しては大ダメージを与える

敵キャラクターにも煌術の属性があります。戦闘中、敵にダメージを与えられないときは、装備している武器の属性を変えてみましょう。属性によっては大ダメージを与えることができます。

ステータスメニュー画面

戦闘モード以外の空や街、ダンジョンのどこでも、**X**ボタンを押すとステータスメニュー画面が表示されます(イベント中は表示できません)。↑↓でメニュー項目を選択して、**A**ボタンで決定します。"次のページ"を選択すると次ページへ切り替わります。←→で各キャラクターのステータス画面を切り替えられます。**B**ボタンで前の画面に戻ります。



1 キャラクターウィンドウ

各キャラクターのHp、焔術ポイントの現在値/最大値、現在のレベルを表示します。

2 キャラクターステータス

各キャラクターのそれぞれのステータスを表示します。←→でページを移動してステータスを確認することができます。

3 所持金/時間/現在の最大ガッツ値

現在の所持金(単位:リッチ)、プレイ時間、現在使用できる最大ガッツ値が表示されます。

4 航海日誌

航海中のできごとをつづった航海日誌と、旅の途中で見つけた発見物を確認できます。

5 クルー交代

旅をともにするクルーの入れ替えができます。

6 VM探検隊

VM探検隊の出航、帰還の命令をします。

7 オプション

各種設定を変更できます。

Eternal Arcadia Disc 2



© SEGA/OVERWORKS, 2000
SEGA, Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。

登場人物



ヴァイス

「エターナル アルカディア」の主人公。青の空賊、ダイン一家の少年。2本のカトラスを両手で自由自在に操る。好奇心旺盛で、大胆不遜。



アイカ

ヴァイスと同じ空賊船に垂る幼なじみの少女。ブーメランを鮮やかに操る。

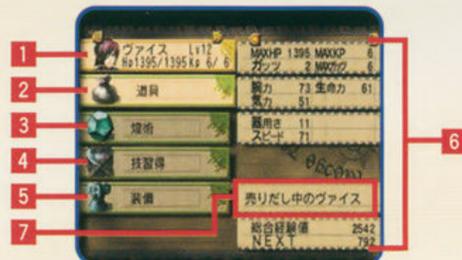


ファイ

あることをきっかけに、ヴァイスと行動をともにする異国の少女。空に浮かぶキユピルは幼少からの友だち。

キャラクターステータス画面

キャラクター、または船を選択するとキャラクターステータス画面が表示され、ステータス確認が行えます。←→で画面が切り替わります。また、道具、焔術による回復や、武器や防具などの装備ができます。↑↓でメニュー項目を選択して**A**ボタンで決定します。**L/R**トリガーでキャラクターを変えられます。**B**ボタンでステータスメニュー画面に戻ります。



1 キャラクターウィンドウ

各キャラクターのHp、焔術ポイントの現在値/最大値、レベルを表示します。**L/R**トリガーでキャラクターを変えられます。

2 道具

アイテムを使用することができます。

3 焔術

焔術を使用することができます。

4 技習得

技を習得することができます。

5 装備

武器や防具などを装備することができます。

6 キャラクターステータス

選択したキャラクターの詳細なステータスが表示されます。←→でキャラクターのステータス画面を切り替えられます。

7 現在の通り名(男気)

男気で変化するヴァイスの通り名です。

□キャラクターのパラメーター項目

- Hp: 現在のヒットポイント/MAXHp: Hpの回復上限値
- Kp: 現在の焔術ポイント/MAXKp: Kpの回復上限値
- 攻撃力: 通常攻撃の攻撃力/防御力: 焔術以外の攻撃に対する防御力
- 腕力: 攻撃の威力に影響/気力: 焔術の攻撃力。焔術の威力に影響
- 生命力: 防御力と焔術力に影響する
- 焔術力: 焔術に対する防御力/命中率: 通常攻撃の命中率
- 回避率: 敵の通常攻撃を回避する確率に影響する
- 器用さ: 回避率とクリティカル率に影響する
- スピード: 行動の早さに影響がある
- 総合経験値: 現在の獲得している経験値の総量
- NEXT: 次のレベルに上がるまでに必要な経験値
- 属性Rank: 現在の属性レベル
- 属性NEXT: 次のレベルに上がるまでに必要な焔術経験値
- 船のパラメーター項目
- 豪華さ: 船の価値を表す/Hp: 船のヒットポイント
- MAXHp: 船のHpの回復上限。キャプテンマークを使用すると上昇
- ガッツ: 船のガッツ/MAXガッツ: 船が持つガッツの最大値

男気システムについて

イベントや会話中の選択肢によって、ヴァイスの"男気"が変化します。男らしい決断と行動をするほど男気が上昇し、ヴァイスに対する人々の態度も変化していきます。男気が高ければ人々の信頼も厚くなります。どんな行動をとるかによって、ヴァイスの男気ははかれるのです。男気の増減は、選択したときに鳴ることのあるチャム(音)によって知ることができます。また、ステータスメニューのキャラクターステータス画面で、男気を確認することができます。



冒険を進めていくと、さまざまな選択を迫られることがあります。男らしい決断で男気を上げましょう。



チャムの反応

- ビジュアルメモリの音をONにしている場合に鳴る
- ビジュアルメモリに表示されているキュピルの絵が変わる
- ぶるぶるばっくをセットして「振動」をONにしている時にふるえる

キュピルの成長とチャムについて

自由自在に変形することができる不思議な生物"キュピル"は、いつもファイナと一緒にいます。キュピルは"チャム"という特別なエサ(アイテム)を食べて成長します。成長すると、さまざまな形に変形できるようになります。また、チャムは世界各地のいろいろなところに落ちていますが、とても小さいため、宝箱のように簡単に見つけることはできません。しかし、チャムのある場所に近づくと、キュピルが反応して教えてくれます。キュピルが反応したら、Aボタンを押して周辺を調べ、チャムを入手しましょう。キュピルが反応するときは、左の3つの方法でプレイヤーに教えてくれます。



本拠地システムについて

本拠地は、クルーに大工がいるときにお金を投資することで成長させることが可能になります。本拠地の見た目が変化するのはもちろんのこと、新しいアイテムが作れるようになるなど、機能面も変化します。また、クルーを仲間にするすることで新しい建物を建てられるようになるので、どんどんにぎやかになることでしょう。

航海日誌を読む

いままで起こったできごとについてのヴァイスたちの感想を日誌形式で読むことができます。ストーリーが進むと項目が増えていきます。◀▶でページを送り、▲▼◀▶で読みたいタイトルを選択してAボタンを押してください。日誌が表示されているときにL/Rトリガーを押すと、日誌のページを送ることができます。



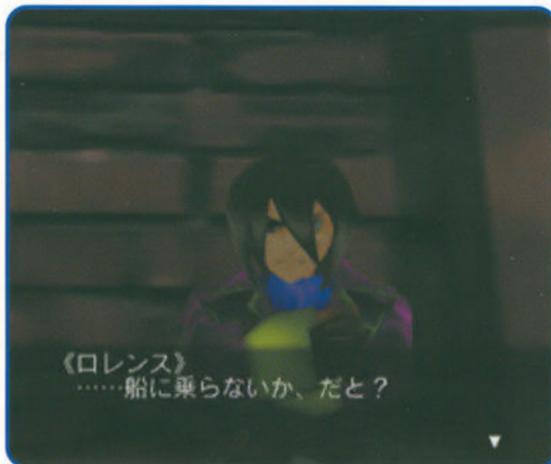
発見物を見る

いままでに見つけた発見物がリストになって閲覧できます。発見物を見つくと自動的に"???"となっているところへ追加されます。◀▶でページを送り、▲▼◀▶で見たい発見物を選択してAボタンを押してください。L/Rトリガーを押すと、つぎのページへ送ることができます。Bボタンで前の画面に戻ります。



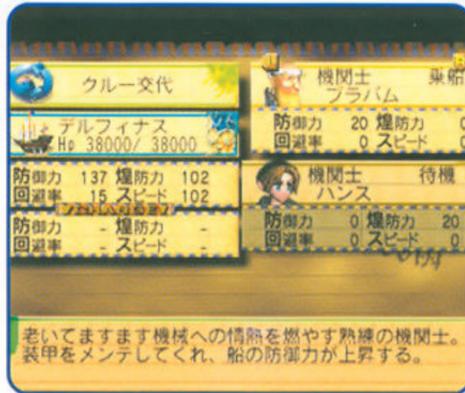
クルーのスカウト

ヴァイスが船を持つようになるとクルーをスカウトし、船に乗せられるようになります。クルーを船に乗せると、そのクルーの特性に応じて船がパワーアップします。クルー候補は世界中に点在しています。ただし、条件をつけてくるクルー候補もいます。スカウトできるかどうかは、ヴァイスの行動次第です。

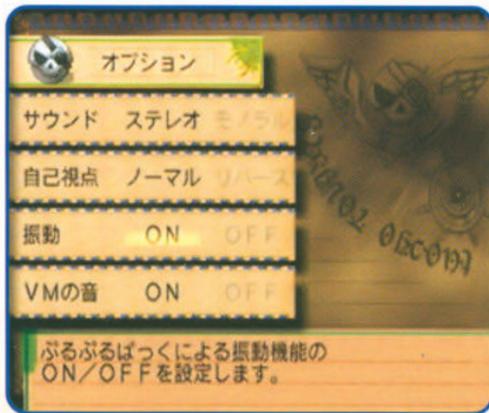


クルー交代について

乗船させたいクルーを決定することができます。ヴァイスが自分の船を持つようになると、"クルー交代"の項目が追加され、クルーを乗船させることができます。ただし、乗船の定員数は決まっています。各職種につきひとりしか乗船できません。▲▼で職種を選択します。つぎにクルーを選択して決定してください。クルーの交代はいつでも行えます。



老いてますます機械への情報を燃やす熟練の機関士。装甲をメンテしてくれ、船の防御力が上昇する。



オプション

各種設定を変更できます。▲▼でオプション項目を選択して、◀▶で項目を変更してAボタンで決定してください。サウンド出力、方向ボタンの入力方向とカメラの向き、ぶるぶるばっくの振動のON/OFF、ビジュアルメモリの音のON/OFFの4項目があり、変更ができます。Bボタンで前の画面に戻ります。

VM探検隊

ミニゲーム"VM探検隊"の出航、帰還の命令を行います。どこかの街にいるピンタと出会うと、"VM探検隊"の項目が追加され、ダウンロードが可能になります。"VM探検隊"を選択して、メモリーカード(ビジュアルメモリ)の保存先を、▲▼で拡張ソケット1/拡張ソケット2から選択して、決定してください。



注意

拡張ソケット1、2のいずれかに、ビジュアルメモリがセットされていない場合、選択することはできません。



VM探検隊の出航・帰還について

ビジュアルメモリに"VM探検隊"のVM実行ファイルがない場合は、"出航命令"が表示されます。Aボタンを押すと選択したビジュアルメモリにVM実行ファイルが書き込まれます。VM実行ファイルがある場合、"帰還命令"が表示されます。Aボタンで決定すると、ビジュアルメモリで取得した経験値やアイテムを集計します。

- 取得経験値に応じて、ピンタのレベルが上がります。
 - 取得した金額が、ヴァイスの所持金にプラスされます。
 - 取得したアイテムが、ヴァイスの所持品にプラスされます。
- 注意: VM実行ファイルのダウンロードには83ブロック必要です。

VM探検隊(VM実行ファイル)

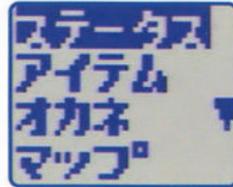
VM探検隊は、ビジュアルメモリ単体で遊べるミニゲームです。アイテムコレクターのピンタが世界中を船で回り、いろいろなアイテムを集めてきてくれます。ステータスメニュー画面の"VM探検隊"から出航(ダウンロード)、帰還ができます。VM探検隊は、本編のゲーム中と連動していて、ヴァイスが探索したマップの広さによって、ピンタが回ることでできるマップの大

きさも広がります。また、地図の端の地域ほど良いアイテムが手に入ります。ときにはVM探検隊でしか入手できないアイテムもありますが、その分敵も強くなります。VM探検隊で集めたアイテムは、本編のゲーム中で使用できます。タイトル画面で、**A+B**ボタンを同時に押しとゲームがスタートします。ゲームをやめるときは**スリープ**ボタンを押して電源を切ってください。

※"VM探検隊"はVM実行ファイルです。1つのビジュアルメモリにセーブできるVM実行ファイルは1つだけです。すでにVM実行ファイルがある場合は、"VM探検隊"がセーブできませんのでご注意ください。

メニュー画面の見方

VM探検隊をプレイ中、船で移動しているときに**A**ボタンを押すとメニュー画面が表示されます。**↑↓**で項目を選択して**A**ボタンで決定してください。**B**ボタンで前の画面に戻ります。



ステータス：レベル/総経験値/At(攻撃力)/Df(防御力)/Hp(体力)を確認できます

アイテム：ピンタが持ったアイテムの数です/A>B>Cでアイテムのレベルが高くなります

オカネ：ピンタの所持金です

マップ：回りたい場所を選択します/選択可能範囲は、本編ゲーム中にヴァイスが行ったことのある場所です

サウンド：ビジュアルメモリのサウンドをON/OFFに切り替えられます

お宝を拾う

航行中にランダムでアイテムを拾うことができます。VM探検隊では、A~Cのランクのみで表示されています。本編のゲームに帰還させると、そのレベルに応じたアイテムが取得できます。また、VM探検隊のレベルが上がると、より価値の高いアイテムを拾いやすくなります。

VM探検隊の帰還方法

VM探検隊では、お金や経験値のほかに、さまざまなアイテムを入手することができます。くり返しプレイをすればするほど、高価なアイテムや珍しいアイテムなどを手に入れるチャンスが増えます。何度もチャレンジしてアイテムをコレクションしてください。ただし、航行して手に入れたアイテムを本編のゲーム中に移動させるには、VM探検隊を帰還させなくてははいけ

向かい風だ!



A、**B**ボタンを連打して向かい風に逆らって進みます。ゴールまでたどり着くか、一定時間が経過すると終了します。進み具合によって、入手できる経験値、お金が変わります。

砲撃戦



動く照準と敵がビタリと合うタイミングを狙って**A**ボタンで砲撃し、敵船のHpを0にしてください。敵船は定期的に、またはピンタの攻撃が外れたときに攻撃してきます。

ミニゲームでお金をGET!

航行の途中で敵船、または障害物が現れると、ミニゲームが発生します。ミニゲームをクリアすると、その結果に応じてお金と経験値が手に入ります。ミニゲームに失敗してピンタの船のヒットポイントが0になると、修理費用として所持金が減ります。また、VM探検隊で入手したアイテムを本編のゲームに移動させるには、VM探検隊を帰還させなくてはなりません。アイテムを手に入れたら忘れずに帰還させましょう。

嵐に遭遇



画面の上から飛んでくる岩石を、**←→**でよけながら一定区間を通り抜けます。岩石にあたってしまうと、Hpと入手できる経験値が減ってしまいますので、注意してください。

冒険における空賊の心得

俺は青の空賊・ダインド。これから冒険に旅立つヒヨッコ同然のお前に、覚えておいて欲しいことがいくつかある。1人前の空賊になるための大事な事柄ばかりだ。心しておけ。

チャムを取り逃さないための見極め方

チャムはなにげないところに落ちていることがある。普段からビジュアルメモリの音声をONにしておけ。また、ぶるぶるぱくをつけておけば取りこぼしもないぞ。

発見物を早く発見するにはギルドを使いこなせ

発見物を探す気ならば、ギルドにはこまめに通うべきだ。大きな街にあるギルドは、どんどん新しい情報を仕入れているからな。また、発見物の情報は早く売ったほうが高く売れる。他の者に先を越されんようにすることが肝心だぞ。

仲間が合流したらまず装備の確認を怠るな

仲間が合流した時は、まず装備を確認するのがリーダーのお前の務めだ。しっかりと装備を固めないまま戦闘に出ると、仲間を危険にさらすことになるぞ。

ガッツを有効利用しろ。ただし出し惜しみはするな

ガッツは、いくら消費してもつぎの戦闘ではちゃんと回復する。ただし、いくら溜めておいても次の戦闘には持ち越すことはできない。だから、出し惜しみはせずにどんどん使うのがいいだろう。また、道具をうまく使うのもガッツを消費せずにすむ戦法のひとつだ。道具はガッツを消費しない。その分のガッツで大技を使うことができるぞ。

武器の色を見極めろ

敵に対して、どうしてもダメージが与えられない時は、武器の色を変えてみる。色によっては大きなダメージを与えることができるようになるだろう。

力の強い仲間には主砲を、気力が強い仲間には煌術砲を

主砲は力の強い仲間撃たせたほうが威力が上がるぞ。また、煌術砲は気力の高い者が撃ったほうが効果があるのだ。状況にあわせて、うまく仲間を使いわけよう。

副砲・魚雷による砲撃をうまく使って勝利を手にしろ

砲撃戦においては副砲、魚雷をうまく使うことが勝利の要だ。C1マークに複数の砲を重ねることで大ダメージを与えることができる。また、防御をしながら敵艦に砲撃ダメージを与えるということも可能だ。いろいろと試して、自分なりの作戦を見つけ出せ。

極秘情報

世界には、ひとつ食べるだけでキュビルがぐっと成長するという特別なチャムがあるらしいな。世界は広い……。それを見つけられるかはお前次第だ。それと、もうひとつ。大きな戦艦の船長だけが使うことのできるという、特別な技があるということだ。お前が1人前の船長になったとき、その技が明らかになるだろう。

もしソフトが作動しなかったら

ソフトが動かない場合は、つぎの2点が考えられます。ひとつは、本誌の輸送時や袋を開封する際に、衝撃が加わってディスクが反り返ってしまい、歪曲している場合。このときは、平らな場所にディスクを置いて、ディスクの上に辞書などの厚くて重い本を、しばらく置いてみてください。ふたつ目は、ディスク面に汚れがついてしまった場合。レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、ディスクの中心部から外周部に向かって、放射状に軽く拭きとってください。なお、この際にシンナーやベンジ

ンなどは使わないでください。以上、ふたつの対処方法を何度試してみてもディスクが正常に作動しない場合や、購入したときにすでにディスクが破損していた場合は、エンターブレイン「エターナル アルカディア」サポートセンターまでお問い合わせください。また、ドリームキャスト本体やネットワークの接続、ゲームの内容(攻略情報は除く)に関するお問い合わせは、セガのDreamcastサポートセンターまでお問い合わせください。お問い合わせ先の電話番号と受付時間は右に明記してあります。

お問い合わせ先

- ドリームキャスト本体、ネットワーク接続、ゲーム内容に関するお問い合わせ先は Dreamcastサポートセンター (受付時間10:00~19:00 年中無休)

☎0570・057・060

※携帯電話、PHSからは03・5735・0273へおかけください。ゲーム攻略に関するお問い合わせはご遠慮ください。

- GD-ROMの破損、正常に起動しないなど、ディスクのトラブルに関するお問い合わせ先は 「エターナル アルカディア」サポートセンター (受付時間12:00~19:00 土日祝日を除く)

☎03・5433・7884